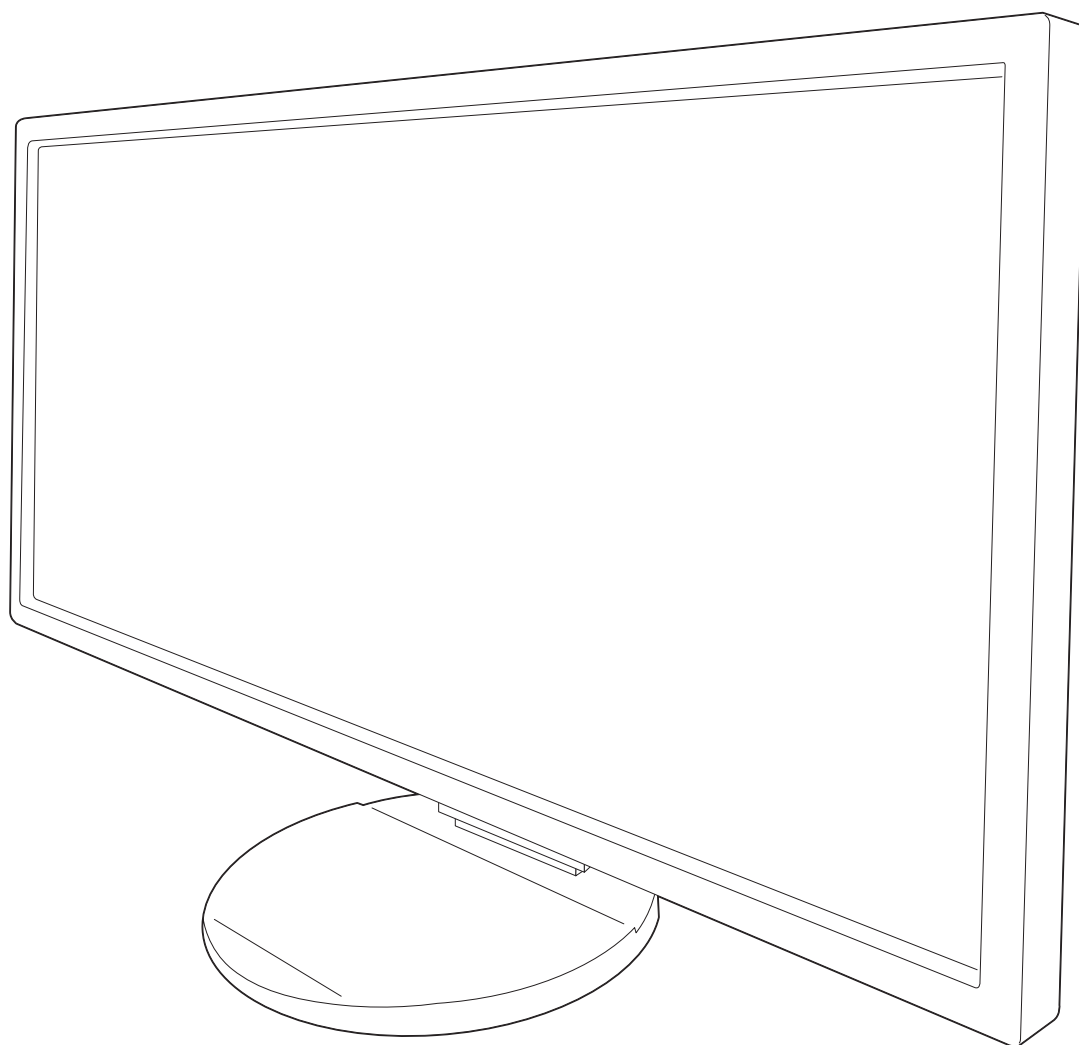


**NEC**

Stolní monitor

# MultiSync EA295WMi

Uživatelská příručka



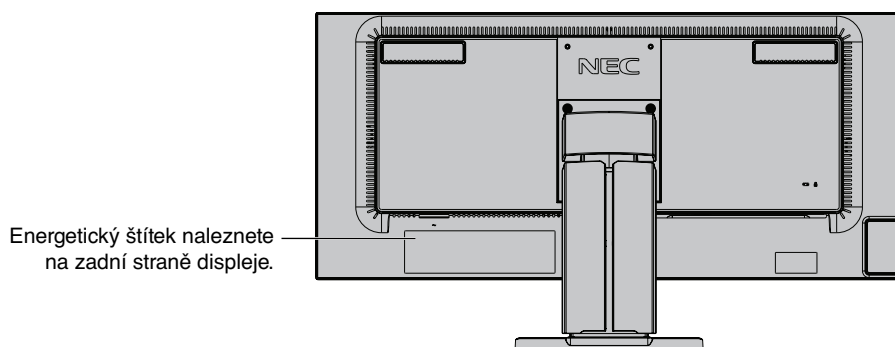
Název modelu naleznete na štítku na zadní straně monitoru.

# Rejstřík

---

Varování, Upozornění .....	Česky-1
Registrační údaje.....	Česky-2
Provozní pokyny.....	Česky-3
Bezpečnostní opatření a údržba .....	Česky-3
Ergonomie .....	Česky-4
Čištění displeje .....	Česky-4
Čištění skříně .....	Česky-4
Rychlý start .....	Česky-5
ControlSync .....	Česky-10
Připojení více monitorů pomocí rozhraní DisplayPort.....	Česky-12
Ovládání .....	Česky-13
Technické údaje .....	Česky-23
Vlastnosti.....	Česky-24
Odstraňování problémů .....	Česky-25
Funkce Human sensing (Detekce osob).....	Česky-27
Nastavení Multi Display (Více monitorů) .....	Česky-28
Použití funkce Auto Brightness (Automatický jas).....	Česky-30
Použití funkce MULTI PICTURE (Vícenásobný obraz).....	Česky-31
Použití funkce zvětšení.....	Česky-32
Informace výrobce o recyklaci a spotřebě energie.....	Česky-34

Název modelu naleznete na štítku.





## VAROVÁNÍ



CHRAŇTE ZAŘÍZENÍ PŘED DEŠTĚM A VLNKEM. ZABRÁNÍTE TAK NEBEZPEČÍ POŽÁRU NEBO ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM. POLARIZOVANOU ZÁSTRČKU ZAŘÍZENÍ NEPOUŽÍVEJTE V ZÁSUVCE PRODLUŽOVACÍ ŠŇŮRY NEBO JINÉ ZÁSUVCE, POKUD KOLÍKY NELZE ZCELA ZASUNOUT.

UVNITŘ ZAŘÍZENÍ SE NACHÁZÍ VYSOKONAPĚTOVÉ KOMPONENTY, PROTO SKŘÍŇ NEOTEVÍREJTE. SERVIS PŘENEČHEJTE KVALIFIKOVANÝM OSOBÁM.



## UPOZORNĚNÍ



UPOZORNĚNÍ: PRO SNÍŽENÍ RIZIKA ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM ZKONTROLUJTE, ZDA JE NAPÁJECÍ ŠŇŮRA ODPOJENA ZE ZÁSUVKY. NAPÁJENÍ ZAŘÍZENÍ ZCELA PŘERUŠÍTE ODPOJENÍM NAPÁJECÍ ŠŇŮRY ZE SÍTOVÉ ZÁSUVKY (NEODSTRAŇUJTE KRYT). UVNITŘ SE NENACHÁZEJÍ DÍLY, DO KTERÝCH UŽIVATEL MUŽE ZASAHOVAT. SERVIS PŘENEČHEJTE KVALIFIKOVANÝM OSOBÁM.



Tento symbol upozorňuje uživatele na neizolované napětí v zařízení, jež může být dostatečně vysoké, aby způsobilo úraz elektrickým proudem. Jakýkoli kontakt s libovolným dílem uvnitř zařízení je proto nebezpečný.



Tento symbol upozorňuje uživatele na důležitou literaturu dodanou společně s tímto zařízením týkající se provozu a údržby zařízení. Chcete-li předejít problémům, pečlivě si tyto materiály přečtěte.

**UPOZORNĚNÍ:** S tímto displejem používejte pouze dodanou napájecí šňůru, která je v souladu s níže uvedenou tabulkou. Pokud napájecí šňůra nebyla dodána se zařízením, obraťte se na prodejce. Ve všech ostatních případech používejte napájecí šňůru, která se shoduje se střídavým napětím zásuvky a která vyhovuje bezpečnostním předpisům dané země.

Toto zařízení je určeno k použití s uzemněným napájecím kabelem. Pokud není napájecí kabel připojen k uzemnění, může dojít k zásahu elektrickým proudem. Zajistěte řádné uzemnění napájecího kabelu.

Typ zásuvky	Severní Amerika	Kontinentální Evropa	Spojené království	Čínská	Japonská
Tvar zástrčky					
Oblast	USA/Kanada	Země EU (kromě Spojeného království)	Spojené království	Čína	Japonsko
Napětí	120*	230	230	220	100

\*Používáte-li pro provoz monitoru napájení 125 až 240 V, použijte také odpovídající napájecí šňůru, která odpovídá napětí zásuvky střídavého proudu.

**POZNÁMKA:** Tento produkt může být opravován pouze v zemi, kde byl zakoupen.

**Seznam našich monitorů certifikovaných podle standardu TCO a také jejich certifikace TCO (pouze v angličtině) najdete na naší webové stránce na adrese**

[http://www.nec-display.com/global/about/legal\\_regulation/TCO\\_mn/index.html](http://www.nec-display.com/global/about/legal_regulation/TCO_mn/index.html)

Windows je registrovaná ochranná známka společnosti Microsoft Corporation.

NEC je registrovaná ochranná známka společnosti NEC Corporation.

Ergo Design je registrovaná ochranná známka společnosti NEC Display Solutions, Ltd. v Rakousku, Beneluxu, Dánsku, Francii, Německu, Itálii, Norsku, Španělsku, Švédsku a Spojeném království.

DisplayPort a logo DisplayPort Compliance jsou ochranné známky společnosti Video Electronics Standards Association platné v USA a dalších zemích.

ENERGY STAR je v USA registrovaná obchodní značka.

Všechny ostatní značky a názvy produktů jsou obchodní známky nebo registrované obchodní známky příslušných vlastníků.

Společnost NEC Display Solutions of America, Inc., jako účastník programu ENERGY STAR®, určila, že tento produkt splňuje požadavky směrnic ENERGY STAR pro efektivní využití energie. Znak ENERGY STAR neznámá, že organizace EPA odpovídá za jakýkoli produkt nebo jakoukoli službu.

HDCP (Ochrana digitálního obsahu s vysokými nároky na přenosovou rychlost): HDCP je systém k zabránění nelegálního kopírování obrazových dat přenášených prostřednictvím digitálního signálu. Pokud materiál není možné zobrazit prostřednictvím vstupu digitálního signálu, nemusí to nutně znamenat, že monitor nefunguje správně. V případě implementace ochrany HDCP nemusí být zobrazen určitý obsah chráněný technologií HDCP a to z důvodu rozhodnutí/záměru společenství HDCP (Digital Content Protection, LLC).

HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface a logo HDMI jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing Administrator, Inc. v USA a dalších zemích.



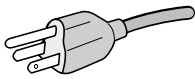
- Tento produkt je určen k použití především v kancelářích a domácnostech.
- Produkt je určen k připojení k počítači. Není určen k zobrazování vysílání televizních stanic.



# Registrační údaje

## Informace Federální komise komunikací

1. S tímto monitorem používejte dodávané předepsané kabely. Jinak může docházet k rušení příjmu rozhlasového a televizního signálu.
- (1) Napájecí šňůra musí být schválena, musí vyhovovat bezpečnostním předpisům platným v USA a musí splňovat následující podmínky.

Napájecí šňůra Tvar zástrčky	Nestíněný typ, 3pramenná  USA
---------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

- (2) Použijte dodaný stíněný videokabel.  
Použití jiných kabelů a adaptérů může způsobovat rušení rozhlasového a televizního signálu.
2. Toto zařízení bylo testováno a shledáno jako splňující limity pro digitální zařízení třídy B, na základě části 15 předpisů FCC. Tyto limity jsou stanoveny tak, aby poskytovaly přiměřenou ochranu před škodlivým rušením při umístění v domácnostech. Toto zařízení generuje, využívá a může vyzařovat vysokofrekvenční záření a pokud není instalováno a používáno v souladu s pokyny výrobce, může způsobovat škodlivé rušení rádiové komunikace. Neexistuje však žádná záruka, že k rušení v konkrétním umístění nedojde. Pokud toto zařízení způsobuje škodlivé rušení příjmu rozhlasového nebo televizního signálu, což je možné zjistit vypnutím a zapnutím daného zařízení, měl by se uživatel pokusit odstranit toto rušení provedením některého z následujících opatření:
- Natočte nebo přemístěte přijímací anténu.
  - Zvětšete vzdálenost mezi zařízením a přijímačem.
  - Zařízení připojte do elektrické zásuvky jiného obvodu, než je ten, k němuž je připojen přijímač.
  - Se žádostí o pomoc se obraťte na svého prodejce nebo zkušeného rozhlasového či televizního technika.

V případě nutnosti by měl uživatel požádat prodejce nebo zkušeného rozhlasového či televizního technika o další doporučení. Užitečné tipy jsou uvedeny i v následující brožurce připravené Federální komisí komunikací: „Jak identifikovat a řešit problémy s rádio-TV interferencí“. Tato brožurka je k dispozici na úřadu U.S. Government Printing Office, Washington, D.C., 20402, skladové č. 004-000-00345-4.

## Prohlášení o shodě

Toto zařízení je v souladu s předpisy FCC část 15. Provoz je závislý na následujících dvou podmínkách. (1) Toto zařízení nesmí způsobit škodlivé rušení a (2) toto zařízení musí absorbovat jakékoli rušení, včetně rušení, které může způsobit nežádoucí provoz.

<b>Zodpovědná strana v USA:</b>	<b>NEC Display Solutions of America, Inc.</b>
<b>Adresa:</b>	<b>500 Park Boulevard, Suite 1100</b>
	<b>Itasca, Illinois 60143</b>
<b>Tel. č.:</b>	<b>(630) 467-3000</b>

Typ produktu: Monitor  
Klasifikace zařízení: Periferní zařízení třídy B  
Model: MultiSync EA295WMi (EA295WMi, EA295WMi-BK)



*Tímto prohlašujeme, že výše specifikované zařízení odpovídá technickým standardům stanoveným předpisy FCC.*

# Provozní pokyny

## Bezpečnostní opatření a údržba



CHCETE-LI DOSÁHNOUT OPTIMÁLNÍHO  
FUNGOVÁNÍ BAREVNÉHO MONITORU LCD,  
PŘEČTĚTE SI NÁSLEDUJÍCÍ POKYNY:



- **MONITOR NEOTVÍREJTE.** Uvnitř monitoru nejsou žádné součástky, které by si mohl uživatel sám opravit. Při otvírání nebo odstraňování krytů se vystavujete nebezpečí úrazu elektrickým proudem a jiným rizikům. Veškeré zásahy tohoto druhu přenechejte odborníkům.
- Dbejte, aby se do monitoru nedostaly tekutiny a nepoužívejte ho v blízkosti vody.
- Do mezer obalu nezasouvejte žádné předměty. Mohly by se dotknout nebezpečných částí pod napětím, což může způsobit úraz elektrickým proudem, požár nebo selhání zařízení.
- Na napájecí šňůru nepokládejte žádné těžké předměty. Poškození šňůry může způsobit úraz elektrickým proudem nebo požár.
- Produkt neumísťujte na šikmé a nestabilní vozíky, stojany nebo stoly; monitor se může pádem vážně poškodit.
- Napájecí šňůra musí být schválena a musí vyhovovat bezpečnostním předpisům platným v příslušné zemi. (V Evropě je třeba použít typ H05VV-F 3G 0,75 mm<sup>2</sup>.)
- Ve Velké Británii se smí k tomuto monitoru používat jen šňůra odpovídající normám BS se zalitou zástrčkou a s černou pojistkou (5 A).
- Neumísťujte na monitor žádné předměty a nepoužívejte monitor venku.
- Neohýbejte, nemačkejte ani jinak nepoškozujte napájecí kabel.
- Nepoužívejte monitor v příliš horkém, vlhkém, prašném nebo mastném prostředí.
- Nezakrývejte větrací otvory na monitoru.
- Vibrace mohou poškodit lampu podsvícení. Monitor neinstalujte v místě, kde bude vystaven neustálým vibracím.
- Pokud dojde k poškození monitoru nebo jeho skla, buďte opatrní a nedotýkejte se tekutých krystalů.
- Chcete-li zabránit poškození monitoru způsobené pádem, např. v důsledku zemětřesení, či jinými nárazy, nainstalujte jej do stabilní polohy a proveďte opatření bránící pádu.

V níže popsanych případech je nutné monitor okamžitě vypnout, odpojit od napájení, přesunout na bezpečné místo a přivolat odborného technika. Pokud monitor používáte za následujících podmínek, může dojít k požáru, selhání zařízení nebo úrazu elektrickým proudem:

- Pokud je podstavec monitoru popraskaný nebo je porušený nátěr.
- Pokud je monitor nestabilní.
- Při neobvyklém zápachu monitoru.
- Je-li poškozena napájecí šňůra nebo zástrčka.
- Do monitoru se dostane kapalina nebo monitor upadne na zem.
- Monitor byl vystaven dešti nebo vodě.
- Monitor upadne nebo se poškodí jeho obal.
- Monitor řádně nefunguje, přestože jste dodrželi všechny pokyny.



UPOZORNĚNÍ

- Zajistěte v okolí monitoru dostatečné větrání, aby nedošlo k jeho přehřátí. Nezakrývejte větrací otvory a neumísťujte monitor do blízkosti topidel a jiných tepelných zdrojů. Nepokládejte na monitor žádné předměty.
- Konektor napájecí šňůry je hlavním prostředkem pro odpojení systému od přívodu elektrického napětí. Monitor je třeba nainstalovat blízko elektrické zásuvky, k níž máte snadný přístup.
- Při dopravě a manipulaci zacházejte se zařízením opatrně. Obal uschovejte pro případnou přepravu.
- Při přenášení, montáži a nastavování se panelu LCD nedotýkejte. Nadměrný tlak na panel LCD může způsobit vážné poškození zařízení.

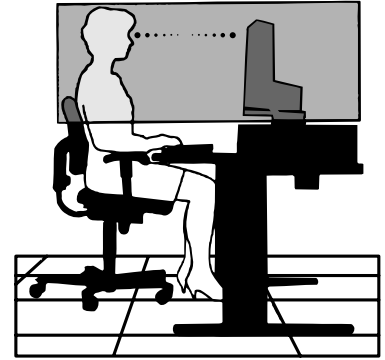
**Dosvit obrazu:** Dosvitem obrazu se označuje zbytkový obraz („duch“) předchozího obrazu, který zůstane viditelný na obrazovce. Narozdíl od běžných monitorů není dosvit obrazu na displeji LCD trvalý, ale přesto by se mělo předejít zobrazení statického obrazu po dlouhou dobu.

Chcete-li zmírnit dosvit obrazu, vypněte monitor na stejně dlouhou dobu, po jakou byl poslední obraz zobrazen. Jestliže byl například obraz na obrazovce hodinu a zůstal po něm zbytkový obraz, znovu vypněte monitor na jednu hodinu, aby obraz zmizel.

**POZNÁMKA:** Stejně jako u všech osobních zobrazovacích zařízení doporučuje společnost NEC DISPLAY SOLUTIONS pravidelné používání spořičů obrazovky při nečinnosti a vypnutí monitoru v době, kdy se nepoužívá.



SPRÁVNÝM UMÍSTĚNÍM A NASTAVENÍM MONITORU MŮŽETE PŘEDEJÍT  
ÚNAVĚ OČÍ, BOLESTEM RAMEN A ŠÍJE. PŘI UMÍSTOVÁNÍ MONITORU  
POSTUJTE PODLE NÁSLEDUJÍCÍCH POKYNŮ:



- K dosažení optimálního výkonu nechejte monitor 20 minut zahřát.
- Umístěte monitor do takové výšky, abyste horní část obrazovky měli mírně pod úroveň očí. Pohled na střed obrazovky by měl směřovat mírně dolů.
- Doporučená minimální vzdálenost monitoru od očí je 40 cm, maximální 70 cm. Optimální vzdálenost je 50 cm.
- Při práci pravidelně každou hodinu zaměřujte zrak na 5 až 10 minut na nějaký předmět vzdálený alespoň 6 metrů, aby si oči odpočinuly.
- Pro minimalizaci odlesků a odrazů displej umístěte pod úhlem asi 90° od okna a jiného světelného zdroje. Monitor sklopte tak, aby se na obrazovce neodrážela stropní světla.
- Jestliže se nelze odrazu světla na obrazovce vyhnout, použijte filtr jako stínidlo.
- Povrch monitoru LCD čistěte jemnou látkou, která nepouští vlákna a není agresivní. Nepoužívejte čisticí roztoky nebo čisticí přípravky na sklo!
- Jas a kontrast nastavte tak, aby byla zajištěna optimální čitelnost.
- Stojan na dokumenty použijte v blízkosti obrazovky.
- Obrazovku nebo referenční materiál, se kterým pracujete, umístěte před sebe, abyste při psaní museli co nejméně otáčet hlavou.
- Chcete-li zabránit dlouhodobému zobrazení tvarů (dosvitu obrazu), nezobrazujte nehybné vzory na dlouhou dobu.
- Často mrkejte. Cvičení očí pomáhá snižovat namáhání očí. obraťte se na očního lékaře. Chodte pravidelně na prohlídky k očnímu lékaři.

### Ergonomie

Pro maximální ergonomickou pohodu doporučujeme:

- Aby nedocházelo k únavě očí, upravte jas na střední nastavení. Umístěte bílý list papíru vedle obrazovky jako referenci jasu.
- Nenastavujte ovladač kontrastu do maximální pozice.
- Při použití standardního signálu využijte výrobcem nastavenou velikost a polohu.
- Použijte předvolbu nastavení barev.
- Používejte neprokládaný signál.
- Nepoužívejte primárně modrou barvu na tmavém pozadí; není dobře viditelná a způsobuje únavu očí v důsledku nedostatečného kontrastu.
- Hodí se pro účely zábavy v místnostech s řízeným osvětlením, kde brání vzniku rušivých odlesků od obrazovky.

### Čištění displeje

- Je-li displej zaprášený, opatrně jej otřete měkkým hadříkem.
- K čištění displeje nepoužívejte tvrdé nebo hrubé materiály.
- Na displej netlačte.
- Nepoužívejte čisticí prostředek na kancelářská zařízení, který může poničit povrch displeje a změnit jeho zbarvení.

### Čištění skříně

- Odpojte napájecí kabel.
- Opatrně otřete skříň měkkou látkou.
- Můžete použít látku navlhčenou v neutrálním čisticím prostředku s vodou. Potom však skříň do sucha otřete.

**POZNÁMKA:** NEPOUŽÍVEJTE benzen, ředidla, zásadité čisticí prostředky, alkohol, prostředky na čištění skla, vosky, leštící prostředky, mýdlový prášek ani insekticidy. Nesmí dojít k dlouhodobějšímu kontaktu gumy nebo vinylu se skříní. Tyto druhy tekutin a materiálů mohou porušit nátěr.

Podrobnější informace o ergonomii pracovního prostředí najdete v textu normy American National Standard for Human Factors Engineering of Computer Workstations – ANSI/HFES 100-2007, jejíž kopii můžete získat na adrese The Human Factors Society, Inc. PO. Box 1369, Santa Monica, California 90406.

# Rychlý start

Požadované informace najdete na listu s obsahem.

Přípevnění základny k podstavci monitoru LCD:

1. Monitor umístíte obrazovkou dolů na hladký povrch (**obrázek 1**).
2. Otočte podstavcem o 90 stupňů dle **obrázku 1**.

**POZNÁMKA:** Při vytažování podstavce zacházejte se zařízením opatrně.

3. Připevněte základnu k podstavci a utáhněte šroub na spodní straně základny (**obrázek 2**).

**POZNÁMKA:** Při balení monitoru postupujte opačně.

Monitor LCD připojíte k počítači následujícím postupem:

**POZNÁMKA:** Před instalací si přečtěte část „Doporučené použití“ (strana 3).

Sada dodávaného příslušenství se různí podle místa dodání monitoru LCD.

1. Vypněte počítač.
2. **Počítače PC nebo Macintosh s digitálním výstupem DVI:** Jeden konec signálního kabelu DVI–HDMI připojte ke konektoru grafické karty na systému (**obrázek A.1**). Utáhněte všechny šrouby.

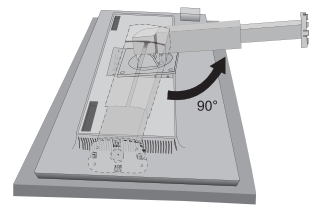
**Počítače PC s analogovým výstupem:** V počítači připojte 15kolíkový minikonektor D-SUB signálního kabelu ke konektoru grafické karty (**obrázek A.2**).

**Pro počítače MAC s rozhraním Thunderbolt nebo výstupem Mini DisplayPort:** Připojte kabel Mini DisplayPort – DisplayPort ke konektoru videa na systému.

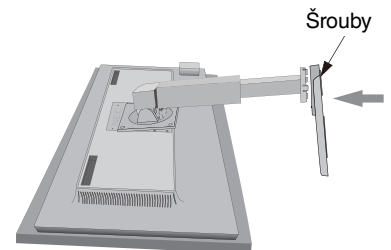
Alternativou je použití schváleného kabelu Mini DisplayPort – DisplayPort k připojení počítače k displeji (**obrázek A.3**).

**Počítače PC s výstupem DisplayPort:** Připojte jeden konec kabelu DisplayPort ke konektoru grafické karty počítače (**obrázek A.4**).

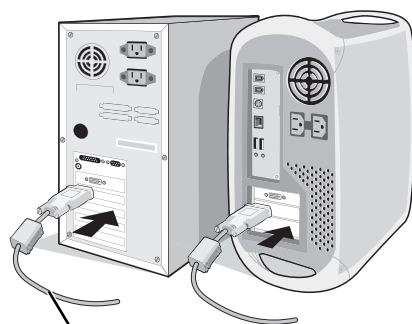
**Počítače s výstupem HDMI:** Připojte jeden konec kabelu HDMI ke konektoru grafické karty počítače (**obrázek A.5**).



Obrázek 1

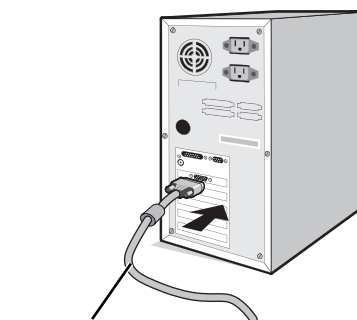


Obrázek 2



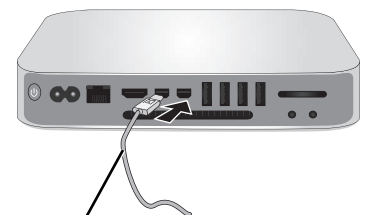
Kabel DVI–HDMI

Obrázek A.1



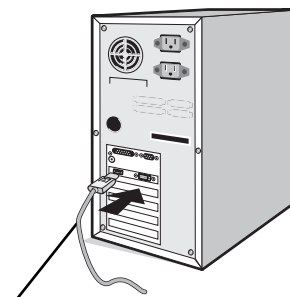
15kolíkový signální kabel mini D-SUB

Obrázek A.2



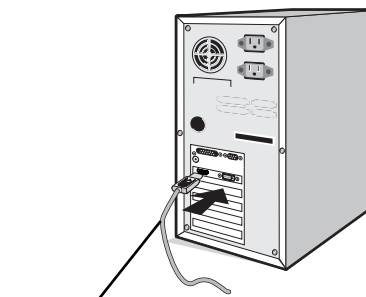
Kabel MiniDisplayPort – DisplayPort

Obrázek A.3



Kabel DisplayPort

Obrázek A.4



Kabel HDMI

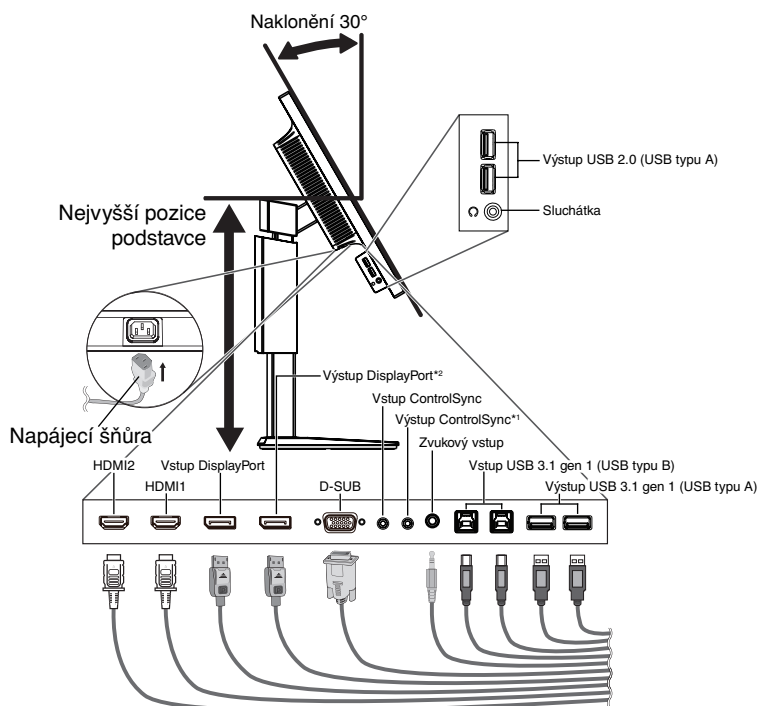
Obrázek A.5

- POZNÁMKA:**
1. Při odpojování kabelu DisplayPort uvolněte zámek přidržením horního tlačítka.
  2. Použijte vysokorychlostní kabel HDMI s logem HDMI.
  3. Použijte DisplayPort kabel s certifikací DisplayPort.

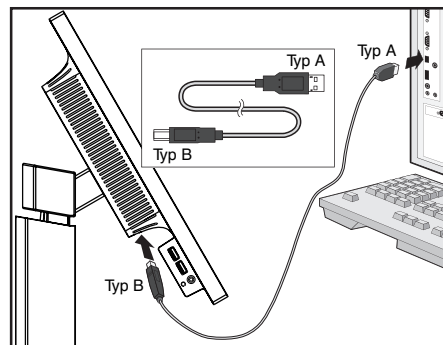
- Uchopte monitor po obou stranách, naklopte jej o 30 stupňů nahoru a zvedněte jej do nejvyšší polohy.
- Připojte všechny kabely k příslušným konektorům (**obrázek C.1**). Pokud chcete používat kabel USB, připojte konektor typu B k vstupnímu portu na pravé straně monitoru a konektor typu A k výstupnímu portu USB na počítači (**obrázek C.1a**). Používáte-li kabel ze zařízení USB, připojte jej k výstupnímu portu monitoru.

**POZNÁMKA:** Nesprávné připojení kabelů může způsobit nestandardní fungování, snížení kvality obrazu nebo poškození zobrazovacích součástí modulu LCD a může zkrátit životnost modulu.

**POZNÁMKA:** Použijte audio kabel bez vestavěného rezistoru. Audio kabel s vestavěným rezistorem zeslabuje zvuk.



**Obrázek C.1**



**Obrázek C.1a**

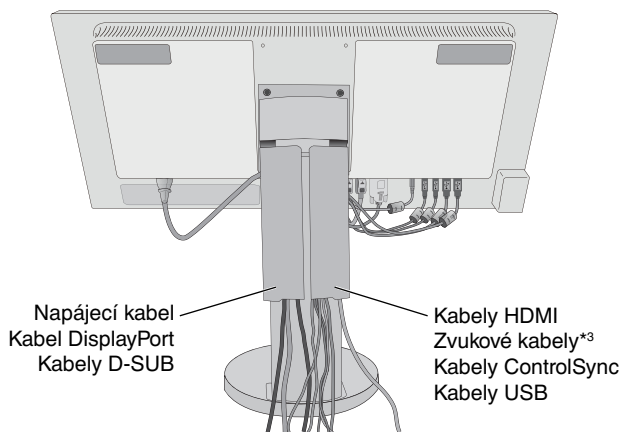
\*1: Viz strana 10.

\*2: Při použití výstupního konektoru DP sejměte kryt DP. Viz strana 12.

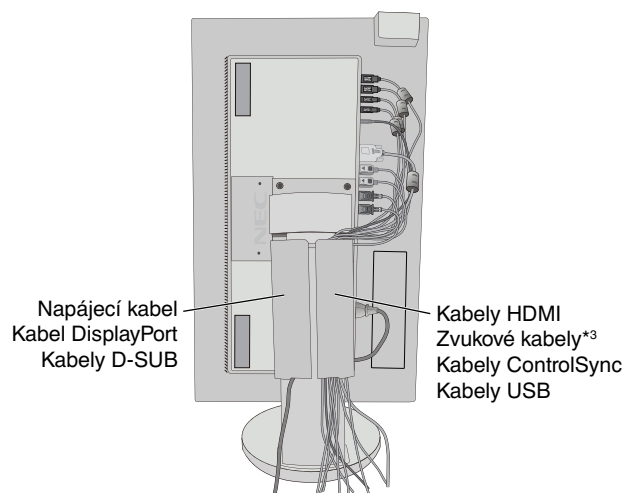
- Aby kabely nepřekážely, zasuňte je za úchyty, které jsou součástí podstavce. Zasuňte kabely do háčků pevně a rovnoměrně (**obrázek C.2 a obrázek C.3**).

**POZNÁMKA:** Kryt kabelu není odnímatelný.

- Po instalaci kabelů se ujistěte, že můžete i nadále otáčet, zvedat a snižovat monitor.



**Obrázek C.2**



**Obrázek C.3**

\*3: Stereofonní miniaturní konektor o průměru  $\varnothing$  3,5.

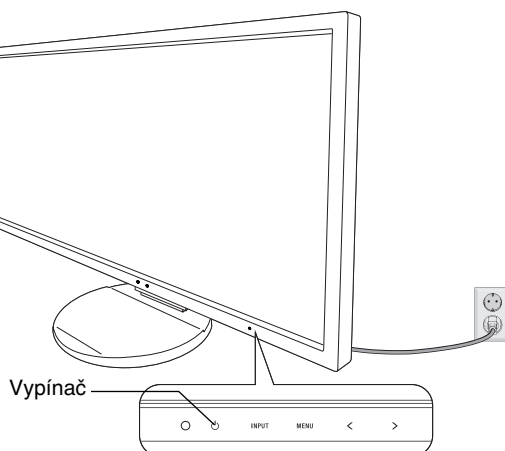
- Připojte jeden konec napájecího kabelu do napájecího konektoru na zadní straně monitoru a druhý konec do zásuvky ve zdi.

**POZNÁMKA:** V části Upozornění této příručky najdete pokyny k výběru správné napájecí šňůry.



8. Stisknutím vypínače na čelní straně panelu zapnete počítač a monitor (**obrázek E.1**).
9. Funkce bezdotykového automatického seřízení automaticky nastaví monitor při počáteční instalaci. K dalšímu seřízení použijte následující ovládací prvky OSD:
  - AUTO-CONTRAST (AUTOMATICKÉ NASTAVENÍ KONTRASTU, pouze pro analogový vstup)
  - AUTO ADJUST (AUTOMATICKÉ SEŘÍZENÍ, pouze pro analogový vstup)
 Úplný popis těchto ovladačů OSD je uveden v kapitole **Ovladače** v této uživatelské příručce.

**POZNÁMKA:** Vyskytnou-li se potíže, přečtete si kapitolu **Odstraňování problémů** dále v této příručce.



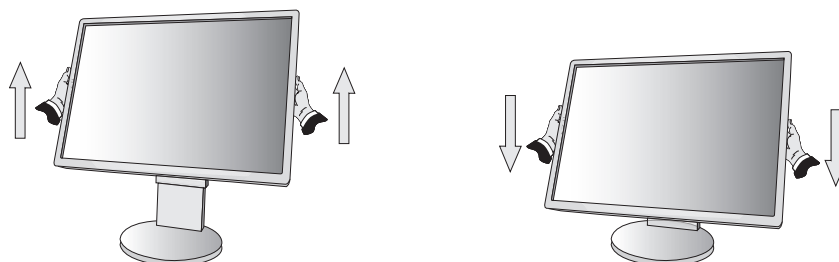
**Obrázek E.1**

## Nastavení výšky monitoru

Monitor je možné posunout nahoru nebo dolů buď v režimu Na výšku nebo Na šířku.

Chcete-li obrazovku posunout nahoru nebo dolů, uchopte monitor na obou stranách a zvedněte jej nebo spusťte do požadované výšky (**obrázek RL.1**).

**POZNÁMKA:** Při snižování nebo zvyšování polohy obrazovky monitoru buďte opatrní.



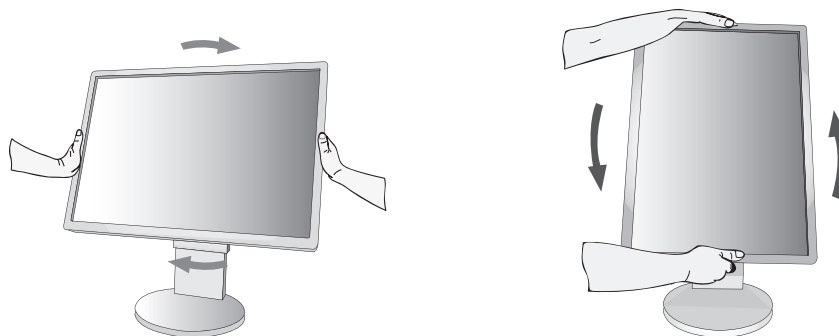
**Obrázek RL.1**

## Otočení monitoru

Před otočením odpojte napájecí kabel a všechny ostatní kabely, pak je třeba monitor zvednout do nejvyšší polohy a největšího náklonu, aby nenarazil o desku stolu nebo abyste si nepřivřeli prsty.

Obrazovku zvednete tak, že monitor uchopíte na obou stranách a zvednete ho do nejvyšší polohy (**obrázek RL.1**).

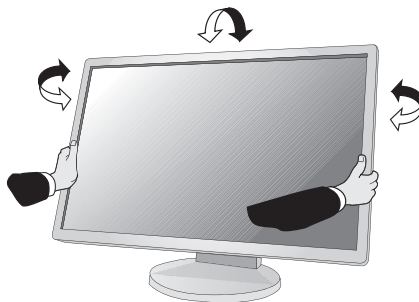
Chcete-li obrazovku otočit, uchopte monitor na obou stranách a otáčejte jím po směru pohybu hodinových ručiček z polohy na šířku do polohy na výšku nebo proti směru pohybu hodinových ručiček z polohy na výšku do polohy na šířku (**obrázek R.1**).



**Obrázek R.1**

## Naklánění a otáčení

Uchopte monitor na horní a dolní straně a podle potřeby upravte sklon a natočení (**obrázek TS.1**).



Obrázek TS.1

**POZNÁMKA:** Při naklápění monitoru postupujte opatrně.

## Montáž ohebného ramene

Tento displej byl navržen k použití s ohebným ramenem.

Příprava monitoru na upevnění jiným způsobem:

- Postupujte podle pokynů výrobce stojanu displeje.
- Aby byly dodrženy bezpečnostní předpisy, musí být stojan schopen udržet váhu monitoru a mít certifikaci UL.

\* Další informace vám sdělí prodejce.

## Odebrání podstavce při přemístění monitoru

Příprava monitoru na přemístění při změně umístění:

1. Odpojte všechny kabely.
2. Uchopte monitor na obou stranách a zvedněte jej do nejvyšší polohy.
3. Monitor umístěte obrazovkou dolů na hladký povrch (**obrázek S.1**).

**POZNÁMKA:** Při manipulaci s monitorem obrazovkou dolů buďte obzvlášť opatrní.

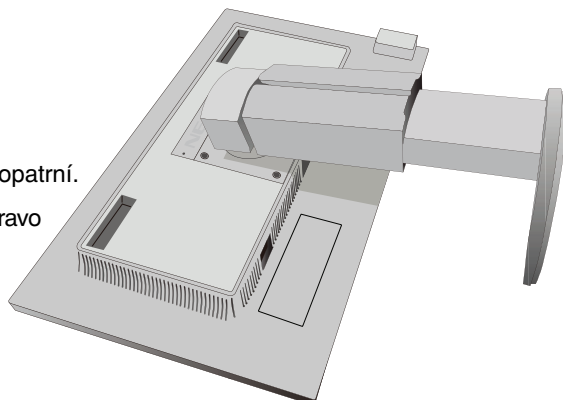
4. Nejprve odmontujte dva dolní šroubky: Posunováním stojanu vlevo a vpravo odstraňte dva dolní šroubky (**obrázek S.2, S.3**).
5. Odmontujte dva horní šroubky.

**POZNÁMKA:** Aby nedošlo k pádu podstavce, při odstraňování šroubů jej přidržíte rukou.

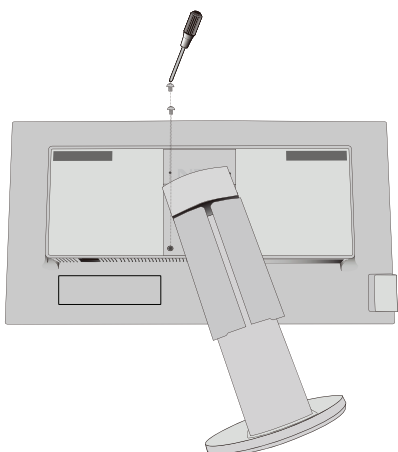
6. Odmontujte stojan (**obrázek S.4**).
7. Monitor je nyní připraven k alternativnímu umístění.
8. Připojte kabely ke konektorům na zadní straně monitoru.
9. Při upevňování podstavce postupujte opačně.

**POZNÁMKA:** Při odnímání podstavce zacházejte se zařízením opatrně.

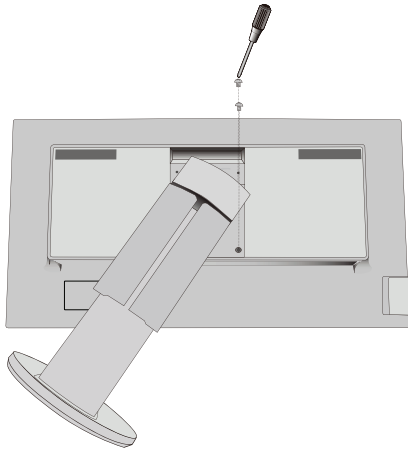
**POZNÁMKA:** Při upevňování zarovnejte značku „TOP SIDE“ (HORNÍ STRANA) na podstavci s horní stranou monitoru.



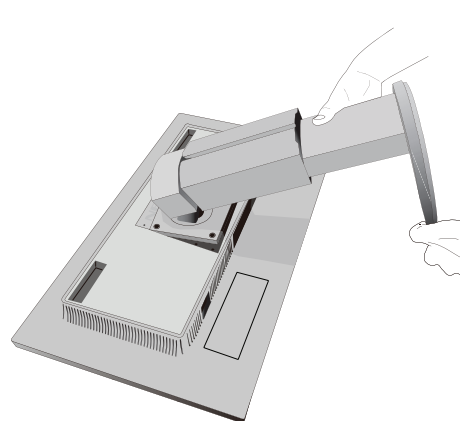
Obrázek S.1



Obrázek S.2



Obrázek S.3



Obrázek S.4

## Upevnění ohebného ramene

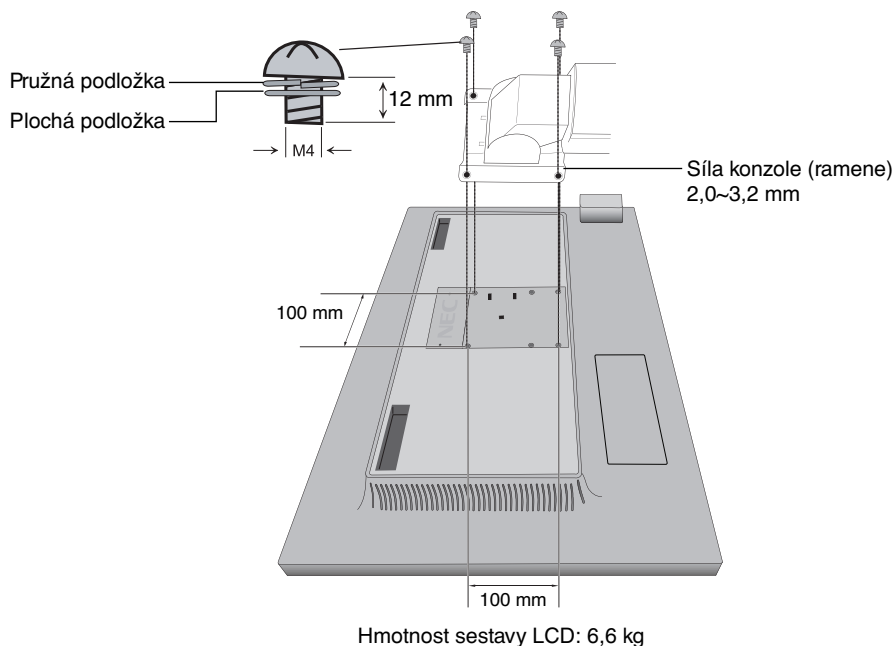
Tento displej je navržen k použití s ohebným ramenem.

1. Nejprve postupujte podle pokynů k odebrání podstavce.
2. Pomocí 4 šroubů vyšroubovaných ze stojanu nebo speciálně určených šroubů k monitoru připevněte rameno (**obrázek F1**).

**Upozornění:** Aby nedošlo k poškození monitoru nebo stojanu, používejte POUZE šrouby (4 ks) vyšroubované ze stojanu nebo speciálně určené šrouby (**obrázek F1**).

Aby byly splněny bezpečnostní požadavky, musí být monitor namontován na rameno, které zaručuje nezbytnou stabilitu s ohledem na hmotnost monitoru. Monitor LCD lze používat pouze se schváleným ramenem (např. značky TUEV GS).

**POZNÁMKA:** Utáhněte všechny šrouby (doporučená utahovací síla: 98–137 N·cm).



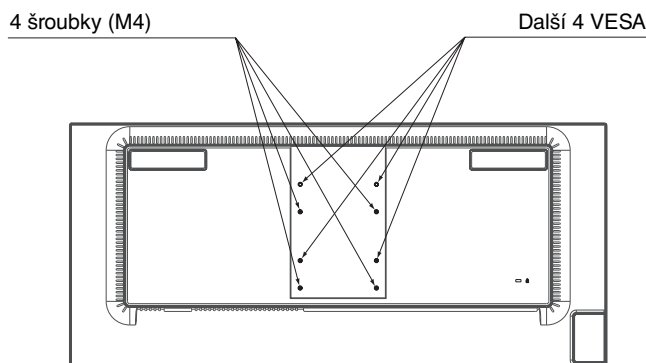
**Obrázek F1**

## Další otvory VESA pro nižší polohu monitoru

Pro uživatele, kteří potřebují panel monitoru nasadit níže, než umožňuje konfigurace stojanu monitoru při dodání, jsou k dispozici další čtyři montážní otvory VESA. Stojan monitoru je možné posunout na úroveň níže umístěných otvorů VESA a upevnit pomocí čtyř šroubů.

**POZNÁMKA:** 1. Funkce sklopení hlavy monitoru může způsobit zhoršení provozu, jestliže byl monitor připevněn do nižší polohy otvorů VESA.

2. Funkce otáčení hlavy monitoru by neměla být používána, je-li monitor připevněn do nižší polohy otvorů VESA.



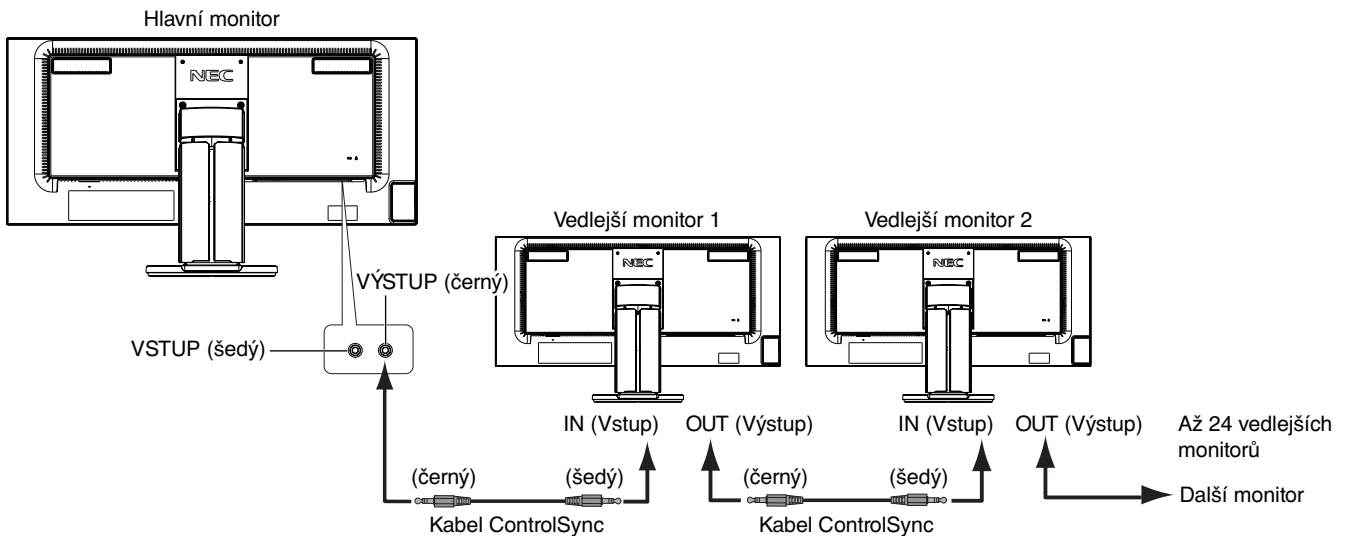
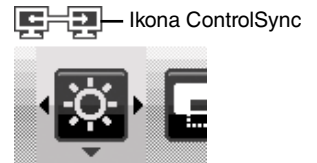
# ControlSync

Technologie ControlSync umožňuje ovládat všechny připojené dílčí monitory z hlavního monitoru, avšak nastavením funkce INDIVIDUAL ADJUST (Individuální nastavení) je možné ovládat z hlavního monitoru cílový monitor (viz str. 22).

Ovládání všech připojených dílčích monitorů (Synchronized control (Synchronizované ovládání)):

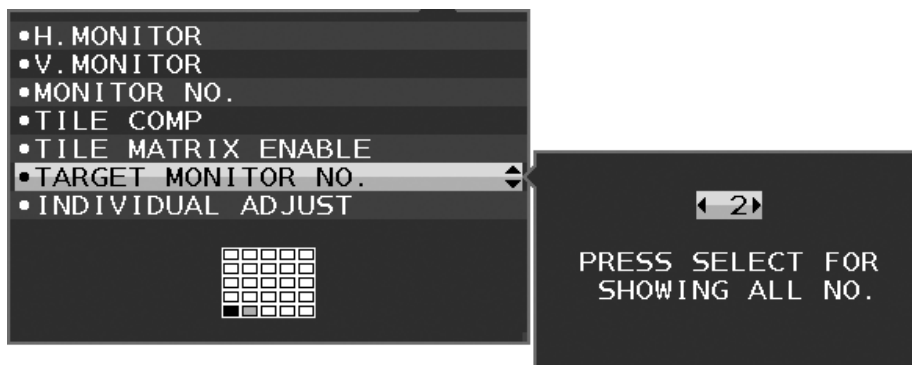
1. Zapojte kabel ControlSync (2,5 Ø) do příslušného konektoru na hlavním i vedlejších monitoru, a oba monitory tak propojte.
2. Podle uvedených pokynů zkopírujte data. Kdykoli pozměníte nastavení hlavního monitoru, změny se automaticky zkopírují a odešlou do připojených vedlejších monitorů.
3. Prostřednictvím rozhraní ControlSync lze sériově připojit až 24 monitorů.

**POZNÁMKA:** Prostřednictvím výstupního konektoru ControlSync (OUT) připojte hlavní monitor. V nabídce OSD vedlejšího monitoru se vlevo nahoře zobrazí ikona ControlSync. Nikdy vzájemně nepropojujte dva vstupní (IN) ani dva výstupní (OUT) konektory. Nezapojte monitory do „smyčky“. Když monitory propojíte, vypněte a zapněte hlavní monitor a ověřte tak, zda rozhraní ControlSync funguje správně. Jestliže jsou monitory připojeny kabely DisplayPort, monitor, který je připojený k počítači, musí být hlavní monitor.



## Ovládání cílového monitoru (Individual adjust (Individuální nastavení))

1. Stiskem tlačítka MENU/EXIT (Nabídka/konec) otevřete na hlavním monitoru nabídku OSD.
2. Stisknutím tlačítka DOWN/UP (DOLŮ/NAHORU) se posuňte dolů a vyberte položku TARGET MONITOR NO. (Počet cílových monitorů) a pak nastavte číslo dílčího monitoru. Po stisknutí tlačítka INPUT/SELECT (Vstup/vybrat) se na každém z monitorů zobrazí jeho číslo. Na obrázku předpokládané instalace v nabídce OSD je hlavním monitor znázorněn černě a vedlejší monitor je znázorněn žlutě.



3. Stiskněte tlačítko DOWN/UP (Dolů/nahoru) ve směru dolů, vyberte možnost INDIVIDUAL ADJUST (Individuální nastavení) a vyberte hodnotu ON (Zapnuto). Nabídku OSD dílčího monitoru můžete ovládat pomocí ovládacích tlačítek hlavního monitoru.

**POZNÁMKA:** Když budete chtít možnost INDIVIDUAL ADJUST (Individuální nastavení) deaktivovat, stiskněte současně tlačítko SELECT (Vybrat) a EXIT (Konec).

Prostřednictvím rozhraní ControlSync lze upravovat následující nastavení:

		Synchronizované ovládání	Individuální nastavení
ECO TOOLS (NÁSTROJE ECO)	BRIGHTNESS* (Jas)	Ano	Ano
	CONTRAST (Kontrast)	Ne	Ano
	ECO MODE (Úsporný režim)	Ano	Ano
	AUTO BRIGHTNESS (Automatický jas)	Ano	Ano
	BLACK LEVEL (Úroveň černé)	Ne	Ano
	OFF MODE SETTING (Nastavení režimu Vypnuto)	Ano	Ano
	OFF MODE SENSOR SETTING (Nastavení čidla režimu Vypnuto)	Ano	Ano
	OFF MODE START TIME (Počáteční čas režimu Vypnuto)	Ano	Ano
	HUMAN SENSING (Detekce osob)	Ano	Ano
	HUMAN SENSOR SETTING (Nastavení čidla detekce osob)	Ano	Ano
	HUMAN SENSOR START TIME (Počáteční čas čidla detekce osob)	Ano	Ano
	DV MODE (Režim DV Mode)	Ano	Ano
SCREEN (Obrazovka)	AUTO ADJUST (Automatické nastavení)	Ne	Ano
	AUTO CONTRAST (Automatický kontrast)	Ne	Ano
	LEFT/RIGHT (Doleva/doprava)	Ne	Ano
	DOWN/UP (Dolů/nahoru)	Ne	Ano
	H.SIZE (Vodorovný rozměr)	Ne	Ano
	FINE (Jemné)	Ne	Ano
	INPUT RESOLUTION (Vstupní rozlišení)	Ne	Ano
	H.RESOLUTION (Vodorovné rozlišení)	Ne	Ano
	V.RESOLUTION (Svislé rozlišení)	Ne	Ano
	VIDEO LEVEL (Úroveň videa)	Ne	Ano
	OVER SCAN (Přesah)	Ne	Ano
	EXPANSION (Rozšíření)	Ano	Ano
	UNIFORMITY (Rovnoměrnost)	Ano	Ano
	COLOR (Barva)	Color Control System (Systém nastavení barev)	Ano
R, G, B, hodnota barev		Ano	Ano
TOOLS (Nástroje)	VOLUME (Hlasitost)	Ano	Ano
	SOUND INPUT (Vstup zvuku)	Ne	Ano
	VIDEO DETECT (Zjištění obrazu)	Ne	Ano
	DP OUT MULTISTREAM (Výstup DisplayPort – multistream)	Ne	Ano
	MULTI PICTURE (Více obrazů)	Ne	Ano
	PICTURE PATTERN (Uspořádání obrazu)	Ne	Ano
	PICTURE SIZE (Velikost obrazu)	Ne	Ano
	PICTURE POSITION (Pozice obrazu)	Ne	Ano
	RESPONSE IMPROVE (Zlepšení odezvy)	Ne	Ano
	OFF TIMER (Nastavení času vypnutí)	Ano	Ano
	POWER SAVE TIMER (Časovač úsporného režimu)	Ano	Ano
	LED BRIGHTNESS (Jas kontrolky LED)	Ano	Ano
	DDC/CI	Ano	Ano
	USB POWER (Napájení přes port USB)	Ne	Ano
	USB SELECT (Výběr USB)	Ne	Ano
FACTORY PRESET (NASTAVENÍ VÝROBCE)	Ne	Ano	
MENU TOOLS (Nástroje nabídky)	LANGUAGE (Jazyk)	Ano	Ano
	OSD TURN OFF (Vypnutí nabídky OSD)	Ano	Ano
	OSD LOCK OUT (Uzamčení nabídky OSD)	Ano	Ano
	HOT KEY (Rychlá volba)	Ano	Ano
	SIGNAL INFORMATION (Informace o signálu)	Ano	Ano
	SENSOR INFORMATION (Informace o čidle)	Ano	Ano
	KEY GUIDE (Popis tlačítek)	Ano	Ano
	DATA COPY (Kopírování dat)	Ne	Ne
	CUSTOMIZE SETTING (PŘIZPŮSOBIT NASTAVENÍ)	Ne	Ano
MULTI DISPLAY (Více monitorů)	H.MONITOR (Monitory vodorovně)	Ne	Ne
	V.MONITOR (Monitory svisle)	Ne	Ne
	MONITOR NO. (Číslo monitoru)	Ne	Ne
	TILE COMP (Kompenzace)	Ano	Ano
	TILE MATRIX ENABLE (Povolit složený obraz)	Ano	Ano
	TARGET MONITOR NO. (Počet cílových monitorů)	Ne	Ne
	INDIVIDUAL ADJUST (Individuální nastavení)	Ne	Ne
ECO INFORMATION (Informace o úsporném režimu)	CARBON SAVINGS (ÚSPORA UHLÍKU)	Ne	Ne
	CARBON USAGE (Produkce CO2)	Ne	Ne
	COST SAVINGS (Úspory nákladů)	Ne	Ne
	CARBON CONVERT SETTING (NASTAVENÍ KONVERZE UHLÍKU)	Ano	Ano
	CURRENCY SETTING (NASTAVENÍ MĚNY)	Ano	Ano
CURRENCY CONVERT SETTING (NASTAVENÍ PŘEVODU MĚNY)	Ano	Ano	

Další nastavení:

- Vypínač (přepínač stejn. napájení)
- Ambient Light Sensor (Čidlo okolního světla)
- Human Sensor Result (Výsledek čidla přítomnosti člověka)
- Vypnutí zvuku

**POZNÁMKA:** Aktivní je pouze čidlo detekce osob a čidlo okolního světla hlavního monitoru. Tato čidla ničím nezakrývejte. Před připojením či odpojením kabelu ControlSync monitor vypněte. Konektory ControlSync používejte výhradně ke zde uvedeným účelům.

\* Tato hodnota není přímo upravená výstupní hodnota. Je upravena relativně.

# Připojení více monitorů pomocí rozhraní DisplayPort

Pomocí sériového propojení přes rozhraní DisplayPort lze připojit více monitorů.

Pokud chcete připojit více monitorů v režimu MST (přenos více datových proudů), na každém připojeném monitoru je třeba nastavit možnost DP OUT MULTISTREAM (Výstup DP – více datových proudů) na hodnotu „AUTO“ (Automaticky). Změňte nastavení monitoru, který je připojený k počítači jako poslední z připojených monitorů. Pokud monitory nic nezobrazují, vypněte monitor, který je připojený k počítači, a pak jej zapněte.

Možná bude třeba provést konfiguraci rozhraní DisplayPort. Provedte požadované nastavení podle následujících informací.

OSD (viz strana 18)	
DP OUT MULTISTREAM (Výstup DisplayPort – multistream), CLONE (Klonovat)	Nastavení z výroby Nastavení rozhraní DisplayPort 1.1a s těmito možnostmi: – SST (Single-Stream Transport).
DP OUT MULTISTREAM (Výstup DisplayPort – multistream), AUTO (Automaticky)	Nastavení rozhraní DisplayPort 1.2 s těmito možnostmi: – SST (Single-Stream Transport) a MST (Multi-Stream Transport).

V závislosti na nastavení operačního systému počítače se obraz nerozšíří.

Zkontrolujte nastavení počítače.

**POZNÁMKA:** Monitory musí být připojené pomocí dodaného kabelu DisplayPort.

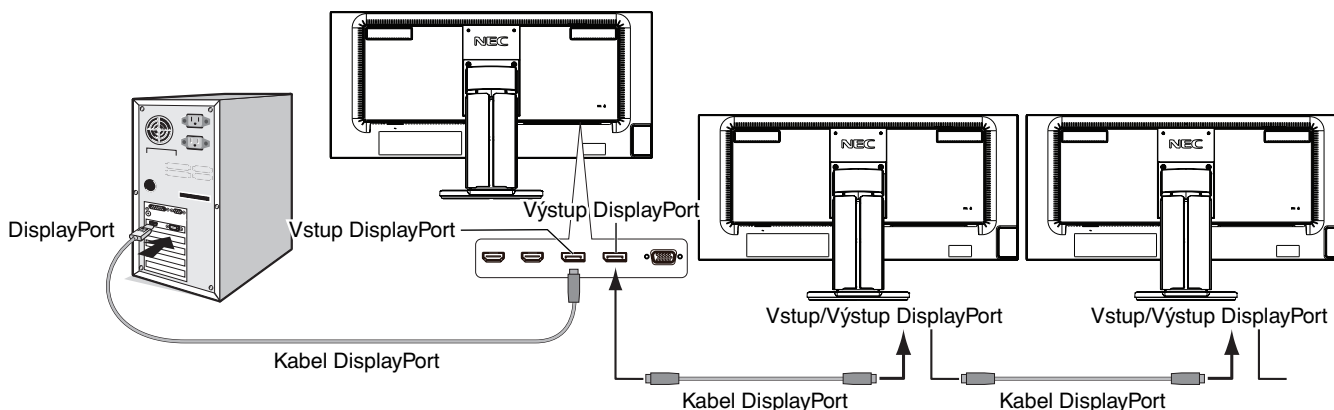
Při připojování více monitorů doporučujeme používat monitory stejného modelu.

Při použití výstupního konektoru DP sejměte kryt DP

Podrobné informace vám poskytne dodavatel grafické karty.

	BIT RATE (Bitový tok)	Maximální počet připojitelných monitorů
MST (přenos více datových proudů)	HBR2 (výchozí nastavení)	3 jednotky (obsah HDCP: 3 jednotky)
	HBR	1 jednotka (obsah HDCP: 1 jednotka)

**POZNÁMKA:** Možný počet řetězově propojených monitorů závisí na grafické kartě a různých faktorech.



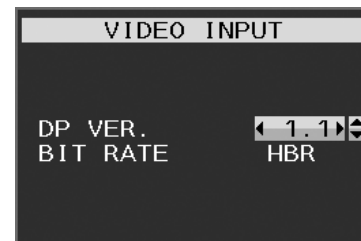
**POZNÁMKA:** Pokud na monitoru není žádný obraz, postupujte podle pokynů k řešení problémů **Obnovení v případě, že není obraz** a vyberte pro možnost DP VER (Verze rozhraní DP) hodnotu „1.1“ (nižší). Potom proveďte nastavení od prvního kroku.

Pokud tato funkce MST není vybrána, funkce řízení spotřeby podle předpisů ErP nefunguje.

## Obnovení v případě, že není obraz

Pokud na monitorech není obraz po nastavení možnosti DP OUT MULTISTREAM (Výstup DP – více datových proudů), proveďte následující nastavení:

1. Vypněte počítač.
2. Stisknutím tlačítka MENU (Nabídka) zobrazte nabídku OSD s dostupnými možnostmi v situaci, kdy není přítomen žádný signál.
3. Stisknutím tlačítka „^“ zobrazte nabídku VIDEO INPUT (Vstup videa).
4. Stisknutím tlačítka „v“ nebo „v“ zobrazte nabídku přepínání rozhraní DisplayPort.
5. U možnosti DP VER (Verze DP) zvolte hodnotu „1.1“ a přepněte tak nastavení rozhraní DisplayPort.
6. Stisknutím tlačítka MENU (Nabídka) zavřete nabídku OSD.
7. Zapněte počítač.



**POZNÁMKA:** Režimy MST (Multi-Stream Transport) a SST (Single-Stream Transport) vyžadují odpovídající grafickou kartu. Zkontrolujte, že grafická karta podporuje režim MST (Multi-Stream Transport). Další informace vám sdělí prodejce.

**POZNÁMKA:** Monitory musí být připojené pomocí dodaného kabelu DisplayPort.

# Ovládání

## Ovládací tlačítka OSD (On-Screen Display) na přední straně monitoru mají následující funkce:

Chcete-li otevřít nabídku OSD, stiskněte některé z ovládacích tlačítek. Vstup signálu změňte stisknutím tlačítka INPUT/SELECT (Vstup/vybrat).

**POZNÁMKA:** Vstup signálu se změní po zavření nabídky OSD.

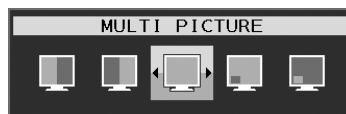


1 Čidlo světelných podmínek Čidlo detekce osob	Zjišťuje okolní světelné podmínky a přítomnost osob a upravuje různá nastavení obrazu tak, aby byl obraz optimální za každých podmínek. Toto čidlo nezakrývejte.
2 Indikátor LED	Svítlí, když je napájení zapnuto.
3 Napájení	Zapíná a vypíná monitor.
4 INPUT/SELECT (Vstup/vybrat)	Otevře nabídku OSD. Otevře dílčí nabídky OSD. Pokud nabídka OSD není aktivní, změní vstupní zdroj. Na režim L/B (LOW BLUE LIGHT) můžete přejít přímo stisknutím a přidržením tlačítka INPUT (Vstup) po dobu alespoň 3 sekund.
5 MENU/EXIT (Nabídka/Konec)	Slouží k přechodu do nabídky OSD. Ukončí dílčí nabídky OSD. Zavře nabídku OSD. Pokud nejste v nabídce OSD, stisknutím tlačítka na pár sekund aktivujete možnost RESTORE (Obnovit) v části CUSTOMIZE SETTING (Přizpůsobit nastavení).
6 LEFT/RIGHT (Doleva/doprava)	Slouží pro pohyb vlevo a vpravo v nabídce OSD. Možnost USB SELECT (Výběr USB) můžete upravit přímo stisknutím tlačítka RIGHT (Vpravo), zatímco je nabídka OSD vypnutá.* <sup>1</sup> Nastavení DP OUT MULTISTREAM (Multistream výstupu DP) a TILE MATRIX ENABLE (Povolit složený obraz) lze změnit stisknutím tlačítka LEFT (Doleva) na 3 sekundy nebo déle, když je nabídka OSD vypnutá.* <sup>1</sup> Pokud je pro nastavení DP OUT MULTISTREAM (Multistream výstupu DP) zvolena hodnota CLONE (Klonovat), dojde ke změně na hodnotu AUTO (Automaticky).
7 UP/DOWN (Nahoru/dolů)	Slouží pro pohyb nahoru a dolů v nabídce OSD. Nabídku BRIGHTNESS (Jas) můžete upravit přímo stisknutím tlačítka UP (Nahoru), zatímco je nabídka OSD vypnutá.* <sup>1</sup> Nabídku VOLUME (Hlasitost) můžete upravit přímo stisknutím tlačítka DOWN (Dolů), zatímco je nabídka OSD vypnutá.* <sup>1</sup>
8 ■ /RESET	Obnoví výchozí nastavení ovládacích prvků nabídky OSD. Slouží k výběru možnosti MULTI PICTURE (Více obrazů), když je nabídka OSD vypnutá* <sup>2</sup> . Obraz můžete přepínat mezi hlavní a vedlejší obrazovkou stisknutím tlačítka ■ /RESET alespoň na 3 sekundy, pokud je pro hlavní nebo vedlejší monitor nastavena funkce MULTI PICTURE (Více obrazů).* <sup>1, *3</sup>

\*<sup>1</sup> Pokud je funkce HOT KEY (Rychlá volba) vypnuta, je tato funkce zakázána.

\*<sup>2</sup> Nabídka MULTI PICTURE (Více obrazů).

Stisknutím tlačítka LEFT/RIGHT (Vlevo/vpravo) nastavte prioritu (nastavitelného) obrazu. Pokud je funkce MULTI PICTURE (Více obrazů) nastavena na OFF (Vypnutá), zobrazí se jeden obraz.



\*<sup>3</sup> Zaměňování obrazu za obraz není podporováno. Pro zvuk zůstanou zachovány hodnoty nastavení SOUND INPUT (Vstup zvuku). Pro rozšíření zůstanou zachovány hodnoty nastavení EXPANSION (Rozšíření) pro každý vstup.



## ECO TOOLS (Nástroje pro úsporu energie)

### BRIGHTNESS (Jas)

Slouží k nastavení celkového jasů obrazu a pozadí obrazovky.

Pokud je režim ECO MODE (Úsporný režim) nastaven na hodnotu 1 nebo 2, zobrazí se panel CARBON FOOTPRINT (Dopad uhlíku).

### CONTRAST (Kontrast)

Nastavuje jas celého obrazu a pozadí obrazovky podle hodnoty vstupního signálu.

**POZNÁMKA:** Položky CONTRAST (Kontrast) a DV MODE (Režim DV) lze upravovat tehdy, je-li pro nastavení COLOR CONTROL (Ovládání barev) vybrána jiná možnost než L/B.

### ECO MODE (Úsporný režim)

Snižuje spotřebu tím, že sníží jas.

**OFF (Vypnuto):** Funkce vypnuta.

**1:** Nastaví proměnnou jasů v rozsahu od 0 do 70 %.

Toto nastavení umožňuje úpravu jasů na rozsah, při němž je napájení sníženo o 10 % ve srovnání s maximální hodnotou jasů.

**2:** Nastaví proměnnou jasů v rozsahu od 0 do 30 %.

Toto nastavení umožňuje úpravu jasů na rozsah, při němž je napájení sníženo o 30 % ve srovnání s maximální hodnotou jasů.

Když je tato funkce zapnuta, zobrazí se vedle panelu pro nastavení jasů panel CARBON FOOTPRINT (Dopad uhlíku).

**POZNÁMKA:** V případě, že je DV MODE (Režim DV) nastaven na možnost DYNAMIC (Dynamický), není tato funkce k dispozici.

Pokud je položka Color Control System (Systém ovládání barev) nastavena na hodnotu „DICOM SIM“, není tato funkce k dispozici.

Tuto funkci lze používat jen pokud je možnost MULTI PICTURE (Více obrazů) vypnutá.

### AUTO BRIGHTNESS (Automatický jas)

**OFF (Vypnuto):** Funkce vypnuta.

**ON (AMBIENT LIGHT) (Zapnuto (Světelné podmínky)):** Zjistí úroveň jasů okolí a automaticky nastaví optimální jas monitoru\*1.

\*1: Viz část „Auto Brightness“ (Automatický jas) na straně 30.

**POZNÁMKA:** V případě, že je DV MODE (Režim DV) nastaven na možnost DYNAMIC (Dynamický), není tato funkce k dispozici.

Pokud je položka Color Control System (Systém ovládání barev) nastavena na hodnotu „DICOM SIM“, není tato funkce k dispozici.

Tuto funkci lze používat jen pokud je možnost MULTI PICTURE (Více obrazů) vypnutá.

### BLACK LEVEL (Úroveň černé)

Upraví úroveň černé.

### OFF MODE SETTING (Nastavení režimu vypnutí)

Funkce IPM (Inteligentní řízení spotřeby) zapíná po určité době nečinnosti úsporný režim.

Režim OFF MODE (VYPNUTO) má dvě nastavení.

**OFF (Vypnuto):** Pokud dojde ke ztrátě signálu, monitor přejde do úsporného režimu automaticky.

**ON (Zapnuto):** Monitor se automaticky přepne do úsporného režimu, jakmile intenzita okolního světla klesne pod vámi nastavenou úroveň. Tuto úroveň lze upravit prostřednictvím nastavení čidla OFF MODE (Nastavení režimu vypnutí).

V úsporném režimu bliká indikátor na přední straně monitoru tmavě modře. Chcete-li ukončit úsporný režim a obnovit režim normální, stiskněte libovolné tlačítko, kromě tlačítek POWER (Napájení) a INPUT/SELECT (Vstup/výběr).

Jakmile okolní světlo dosáhne standardní úrovně, monitor se automaticky přepne do normálního režimu.

### SENSOR SETTING (OFF MODE SETTING) (Nastavení čidla (Nastavení režimu vypnutí))

Upravuje práh čidla světelných podmínek pro detekci nižší úrovně osvětlení a zobrazuje aktuální výsledky měření.

### START TIME (OFF MODE SETTING) (Počáteční čas (Nastavení režimu vypnutí))

Upravuje čekací dobu na přepnutí do režimu nižší spotřeby energie, když čidlo světelných podmínek zjistí nižší úroveň osvětlení.



## HUMAN SENSING (Detekce osob) (Jen volitelné čidlo)

Čidlo detekuje pohyb osoby pomocí funkce HUMAN SENSING (Detekce osob). Funkce HUMAN SENSING (Detekce osob) má tři nastavení:

**OFF (Vypnuto):** Neprohibí detekce osob.

**1 (LIGHT (Světlé barvy)):** Pokud není po určitou dobu zjištěn pohyb osob, monitor se automaticky přepne do režimu nízkého jasu, aby se snížila spotřeba energie. Pokud se osoba znovu přiblíží k počítači, monitor se automaticky přepne zpět do normálního režimu. START TIME (Počáteční čas) upraví čekací dobu.

**2 (DEEP (Tmavé barvy)):** Pokud není po určitou dobu zjištěn pohyb osob, monitor se automaticky přepne do úsporného režimu, aby tak došlo ke snížení spotřeby energie. Pokud se osoba znovu přiblíží k počítači, monitor se automaticky přepne zpět do normálního režimu.

**POZNÁMKA:** Zjišťuje osobu ve vzdálenosti přibližně 1,5 m od monitoru.

## SENSOR SETTING (HUMAN SENSING) (Nastavení čidla (Detekce osob))

Umožňuje upravit prahovou hodnotu čidla pro funkci Human sensing (Detekce osob).

Pokud se ikona člověka zobrazuje na pravé straně bílého panelu nebo červené vlny, není zjištěna přítomnost žádné osoby.

**POZNÁMKA:** Čidlo detekce osob se zapne po zavření nabídky OSD.

## START TIME (HUMAN SENSING) (Počáteční čas (Detekce osob))

Upraví čekací dobu na přepnutí do režimu nízkého jasu nebo úsporného režimu, pokud čidlo detekce osob nezaznamená žádnou osobu.

## DV MODE (Režim DV Mode)

Režim Dynamic Visual Mode (Dynamické nastavení obrazu) umožňuje vybírat z následujících nastavení:

**STANDARD (Standardní):** Standardní nastavení.

**TEXT (Textový režim):** Při tomto nastavení jsou písmena a čáry dokonale ostré. Nastavení je ideální pro práci se základními textovými a tabulkovými procesory.

**MOVIE (Režim filmu):** Při tomto nastavení jsou zvýrazněny tmavé tóny. Velmi dobře se hodí pro přehrávání filmů.

**GAMING (Herní režim):** Při tomto nastavení je zvýrazněna ostrost a plnost barev. Nastavení je vhodné pro graficky náročnější hry.

**PHOTO (Režim fotografie):** Při tomto nastavení je poskytován optimální kontrast. Nejlépe se hodí k prohlížení statických obrazů.

**DYNAMIC (Dynamický):** Při tomto nastavení je jas upraven pomocí detekce tmavých oblastí a optimalizován.

**POZNÁMKA:** Pokud je položka Color Control System (Systém ovládání barev) nastavena na hodnotu L/B (Nízká úroveň modré), PROGRAMMABLE (Programovatelné) nebo DICOM SIM (Simulace DICOM), tato funkce je zakázána.

Nastavení STANDARD (Standardní) se používá k zajištění souladu s certifikátem TCO.

Nastavení DYNAMIC (Dynamické) funguje, jen pokud je možnost MULTI PICTURE (Více obrazů) vypnutá.



## SCREEN (Obrazovka)

### AUTO ADJUST (Automatické seřízení) (Pouze analogový vstup)

Automaticky nastaví hodnoty pozice obrazu, H. SIZE (Vodorovný rozměr) a FINE (Jemné doladění).

### AUTO CONTRAST (Automatický kontrast) (Pouze analogový vstup)

Nastaví obraz pro nestandardní obrazové vstupy.

### LEFT/RIGHT (Doleva/doprava)

Nastavuje vodorovnou polohu obrazu na obrazovce monitoru.

### DOWN/UP (Dolů/nahoru)

Ovládá svislou polohu obrazu na obrazovce monitoru.

## H.SIZE (Vodorovný rozměr) (Pouze analogový vstup)

Úprava vodorovného rozměru se provádí zvýšením nebo snížením hodnoty tohoto nastavení.

Pokud funkce AUTO ADJUST (Automatické seřízení) nezajistí uspokojivé nastavení obrazu, můžete obraz doladit pomocí funkce H.SIZE (Vodorovný rozměr) (synchronizace bodu). K tomu lze použít test na výskyt vzoru moaré. Tato funkce může změnit šířku obrazu. Pomocí kláves LEFT/RIGHT (Doleva/doprava) umístíte obraz do středu. Pokud je hodnota H.SIZE (Vodorovný rozměr) nastavena špatně, bude výsledek vypadat jako na ilustraci vlevo. Obraz by měl být jednotlivý.

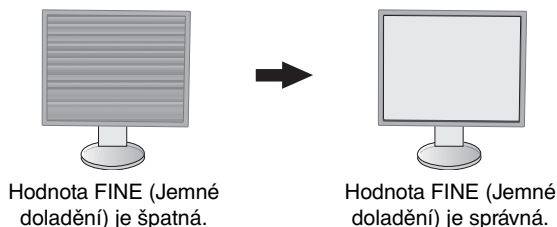


## Fine (Jemné doladění) (Pouze analogový vstup)

Zlepší zaostření, jasnost a stabilitu obrazu zvýšením nebo snížením hodnoty tohoto nastavení.

Pokud funkce AUTO ADJUST (Automatické seřízení) a H.SIZE (Vodorovný rozměr) nezajistí uspokojivé nastavení obrazu, můžete obraz doladit pomocí funkce FINE (Jemné doladění).

K tomu lze použít test na výskyt vzoru moaré. Pokud je hodnota FINE (Jemné doladění) nastavena nesprávně, bude výsledek vypadat jako na ilustraci vlevo. Obraz by měl být jednotlivý.



## INPUT RESOLUTION (Vstupní rozlišení) (Pouze analogový vstup)

Slouží k výběru priority vstupního signálu jednoho z následujících párů:

1360 x 768, 1280 x 768 nebo 1024 x 768 (vertikální rozlišení 768),  
1600 x 900 nebo 1280 x 960 (horizontální frekvence 60 kHz, vertikální frekvence 60 Hz),  
1680 x 1050 nebo 1400 x 1050 (vertikální rozlišení 1050).

## H.RESOLUTION (Vodorovné rozlišení) (Jen digitální vstup)

Upravuje vodorovný rozměr obrazu zvýšením nebo snížením hodnoty rozlišení.

Šířku obrazu zmenšíte pomocí tlačítka RIGHT (Vpravo).

Šířku obrazu zvětšíte pomocí tlačítka LEFT (Vlevo).

**POZNÁMKA:** Pokud tato funkce nefunguje, snižte nastavenou hodnotu u položky H.RESOLUTION (Vodorovné rozlišení).

## V.RESOLUTION (Svislé rozlišení) (Jen digitální vstup)

Upravuje svislý rozměr obrazu zvýšením nebo snížením hodnoty rozlišení.

Výšku obrazu zmenšíte pomocí tlačítka RIGHT (Vpravo).

Výšku obrazu zvětšíte pomocí tlačítka LEFT (Vlevo).

**POZNÁMKA:** Pokud tato funkce nefunguje, snižte nastavenou hodnotu u položky V.RESOLUTION (Svislé rozlišení).

## VIDEO LEVEL (Úroveň videa) (pouze pro vstup HDMI)

**NORMAL (NORMÁLNÍ):** Pro nastavení počítače. Zobrazuje všechny vstupní signály z kroků 0–255.

**EXPAND (Roztáhnout):** Pro nastavení audiovizuálního zařízení. Vstupní signál obrazu se roztáhne z 16–235 kroků na 0–255 kroků.

## OVER SCAN (Přesah) (Pouze vstup HDMI)

Některé formáty videa mohou vyžadovat rozdílné snímávací režimy, aby bylo dosaženo nejvyšší kvality obrazu.

**1:** Velikost obrazu přesahuje zobrazovací plochu. Okraje obrazu budou oříznuty. Na obrazovce se zobrazí zhruba 95 % obrazu.

**2:** Velikost obrazu přesahuje zobrazovací plochu. Okraje obrazu budou oříznuty. Na obrazovce se zobrazí zhruba 75 % obrazu.

**OFF (Vypnuto):** Velikost obrazu odpovídá velikosti zobrazovací plochy. Na obrazovce se zobrazí celý obraz.

## EXPANSION (Rozšíření)

Nastaví způsob zvětšení.

**FULL (Úplné):** Obraz je roztažen na velikost celé obrazovky bez ohledu na jeho rozlišení.

**ASPECT (Poměr):** Obraz je roztažen beze změny poměru stran.

**OFF (Vypnuto):** Obraz nebude rozšířen.

**POZNÁMKA:** Režim FULL (Úplné) nelze použít, pokud použijete v nastavení MULTI PICTURE (Více obrazů) hodnotu LEFT (Doleva) nebo RIGHT (Doprava).

Pokud v nabídce MULTI PICTURE nastavíte podmonitor, použití možnosti FULL (Úplné) nezpůsobí změnu výšky obrazu, ale použije poměr stran 21:9.

## UNIFORMITY (Rovnoměrnost)

Tato funkce kompenzuje jemné odchylky bílé a jiných barev, ke kterým na monitoru může docházet. Tyto odchylky jsou pro technologii displejů LCD typické. Tato funkce vylepšuje barvy a zajišťuje rovnoměrnost jasu displeje.

**POZNÁMKA:** Funkce UNIFORMITY (Rovnoměrnost) snižuje celkový maximální jas obrazu. Pokud je požadován spíše vyšší jas než konzistentní obraz, doporučujeme funkci UNIFORMITY (Rovnoměrnost) vypnout. Zapnutí funkce vede k lepšímu efektu, může však snížit hodnotu kontrastní poměr.



## Color (Barva)

**Color Control System (Systém nastavení barev):** Dostupná barevná přednastavení umožňují upravit nastavení barev. (Předvolba barev NATIVE (Nativní) je standardní a nelze ji měnit.)

**1, 2, 3, 4, 5:** Zvýší nebo sníží úroveň červené, zelené nebo modré barvy v závislosti na provedené volbě. Na obrazovce se objeví změna barvy a na lištách je vidět směr (zvýšení nebo snížení intenzity barev). Režim 4 (sRGB) značně zlepšuje věrnost barev v prostředí stolního počítače pomocí jediného barevného prostoru RGB. S tímto prostředím s podporou barev může obsluha snadno a s jistotou přenášet barvy bez další správy barev nutné ve většině běžných situací.

**NATIVE (NATIVNÍ):** Původní barva zobrazená na panelu LCD, kterou nelze upravit.

**L/B (LOW BLUE LIGHT – nízká úroveň modré):** Snižuje úroveň modrého světla vyzařovaného monitorem.

**POZNÁMKA:** Do režimu L/B (LOW BLUE LIGHT) můžete přejít přímo stisknutím a podržením tlačítka INPUT/SELECT (Vstup/vybrat) po dobu alespoň 3 sekund. Pokud budete chtít z režimu L/B přejít na jiná nastavení, stisknutím tlačítka INPUT/SELECT (Vstup/vybrat) otevřete nabídku OSD a přejděte k nastavení COLOR (Barvy).

Pokud je zvoleno nastavení L/B (Nízká úroveň modré) pomocí nabídky COLOR (Barvy), bude zakázáno nastavení CONTRAST (Kontrast) a DV MODE (Režim DV).

**DICOM SIM.:** Teplota barvy bílého bodu a křivka gama jsou nastaveny na simulaci DICOM.

**PROGRAMMABLE (Programovatelné):** Křivku gamma můžete upravit v rámci aplikace.


**POZNÁMKA:** Pokud jsou v režimu DV MODE (Režim DV) vybrány předvolby MOVIE (Film), GAMING (Hry) nebo PHOTO (Fotografie), předvolba NATIVE (Nativní) bude vybrána automaticky a toto nastavení nelze změnit.



## Tools (Nástroje)

### VOLUME (Hlasitost)

Ovládá hlasitost reproduktorů nebo sluchátek.

Zvuk reproduktoru lze ztlumit tlačítkem „/RESET“.

### SOUND INPUT (Zvukový vstup)

Vybírá zdroj zvuku.

Když je funkce MULTI PICTURE (Více obrazů) vypnutá:

Tato funkce slouží k výběru možnosti AUDIO INPUT (Vstup zvuku), HDMI nebo DISPLAYPORT.

Když je funkce MULTI PICTURE (Více obrazů) nastavena na možnost LEFT (Vlevo) nebo RIGHT (Vpravo):

**LEFT (Vlevo):** Aktivuje výstup zvuku přiřazeného k levému videesignálu (jen rozhraní HDMI nebo DisplayPort).

**RIGHT (Vpravo):** Aktivuje výstup zvuku přiřazeného k pravému videesignálu (jen rozhraní HDMI nebo DisplayPort).

**AUDIO INPUT (Vstup zvuku):** Aktivuje výstup zvuku ze vstupního zvukového konektoru na zadní straně monitoru.

Když je funkce MULTI PICTURE (Více obrazů) nastavena na možnost MAIN (Hlavní) nebo SUB (Vedlejší):

**MAIN (Hlavní):** Aktivuje výstup zvuku přiřazeného k hlavnímu videesignálu (jen rozhraní HDMI nebo DisplayPort).

**SUB (Vedlejší):** Aktivuje výstup zvuku přiřazeného k vedlejšímu videesignálu (jen rozhraní HDMI nebo DisplayPort).

**AUDIO INPUT (Vstup zvuku):** Aktivuje výstup zvuku ze vstupního zvukového konektoru na zadní straně monitoru.

**POZNÁMKA:** Při použití režimu rozdělené obrazovky lze použít nastavení SOUND INPUT (Zvukový vstup) ke změně směrování vstupního zvukového signálu přes vestavěné reproduktory.

## VIDEO DETECT (Zjištění obrazu)

Slouží k výběru metody zjištění obrazu, když je připojeno více vstupů obrazu.

**FIRST (První):** Není-li přítomný aktuální vstupní video signál, monitor se pokusí vyhledat video signál na ostatních vstupních video portech. Je-li video signál na jiném portu dostupný, monitor automaticky přepne vstupní port zdroje videa na nově nalezený zdroj videa. Monitor použije nově nalezený zdroj videa a již nebude vyhledávat další video signály.

**NONE (Žádný):** Monitor nebude vyhledávat přítomnost dalších portů se vstupem videa, pokud nebude zapnut.

## DP OUT MULTISTREAM (Výstup DisplayPort – multistream)

Vybere režim rozhraní DisplayPort.

**CLONE (Klonovat):** Nastaví režim SST (přenos jednoho datového proudu). Výchozí nastavení je „CLONE“ (Klonovat).

**AUTO (Automaticky):** Obraz bude přenášén v režimu SST (přenos jednoho datového proudu), nebo MST (přenos více datových proudů). Nastavení „AUTO“ (Automaticky) je třeba vybrat při použití režimu MST (přenos více datových proudů).\*






Pokud je více monitorů nastaveno na režim SST (přenos jednoho datového proudu), na každém monitoru bude individuální obraz.

**POZNÁMKA:** Pokud na monitoru není žádný obraz, viz část **Připojení více monitorů pomocí rozhraní DisplayPort** (str. 12).

\*: Režimy MST (přenos více datových proudů) a SST (přenos jednoho datového proudu) vyžadují kompatibilní grafickou kartu. Informace o omezeních této funkce vám poskytne prodejce.

## MULTI PICTURE (Více obrazů)

Aktivuje funkci MULTI PICTURE (Více obrazů) a určuje prioritní (nastavitelný) obraz.

Ikona	Název	
	Vypnutý	Možnost více obrazů je vypnutá.
	Doleva	2 rozdělené obrazy (PICTURE BY PICTURE – Zobrazení vedle sebe). Je vybrán obraz vlevo.
	Doprava	2 rozdělené obrazy (PICTURE BY PICTURE – Zobrazení vedle sebe). Je vybrán obraz vpravo.
	Hlavní obrazovka	PICTURE IN PICTURE (Obraz v obraze). Vybrána je hlavní obrazovka.
	Podobrazovka	PICTURE IN PICTURE (Obraz v obraze). Je vybrána podobrazovka.

**POZNÁMKA:** Pokud vyberete možnost LEFT (Vlevo), RIGHT (Vpravo), MAIN (Hlavní obrazovka) nebo SUB (Podobrazovka), bude možné nastavit pouze vybraný obraz.

## PICTURE PATTERN (Uspořádání obrazu)

Výběrem možnosti LEFT (Vlevo) nebo RIGHT (Vpravo) v nabídce MULTI PICTURE (Více obrazů) určíte velikost obrazu.

**AUTO (Automaticky):** Aktivuje 2 obrazy podle nastavení INPUT RESOLUTION (Vstupní rozlišení) a EXPANSION (Rozšíření) prioritního (nastavitelného) obrazu vybraného ve funkci MULTI PICTURE (Více obrazů).

**CENTER (Uprostřed):** Dva obrazy jsou stejným dílem rozděleny od středu.

Výběrem možnosti MAIN (Hlavní obrazovka) nebo SUB (Podobrazovka) v nabídce MULTI PICTURE (Více obrazů) určíte polohu podobrazovky.

**LEFT (Vlevo):** Výchozí poloha podobrazovky je v levé spodní části obrazu.

**RIGHT (Vpravo):** Výchozí poloha podobrazovky je v pravé horní části obrazu.

## PICTURE SIZE (Velikost obrazu)

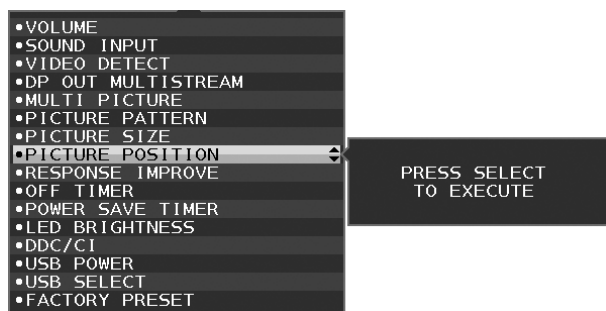
Slouží k nastavení velikosti vedlejšího obrazu v režimu obrazu v obraze na možnost SMALL (Malý), MIDDLE (Střední) nebo LARGE (Velký).

## PICTURE POSITION (Pozice obrazu)

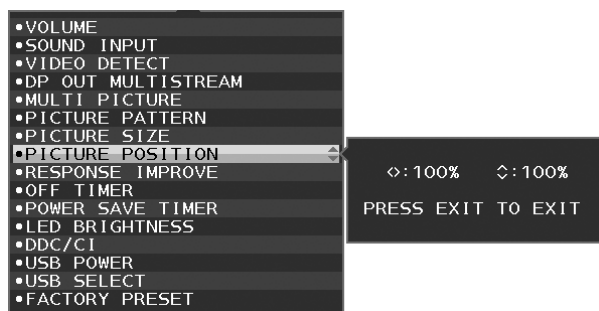
Určuje polohu vedlejšího obrazu na obrazovce.

Stisknutím tlačítka SELECT (Vybrat) přejděte do režimu PICTURE POSITION (Pozice obrazu) (**Obrázek 1**).

Pomocí tlačítek LEFT (Doleva), RIGHT (Doprava), UP (Nahoru) a DOWN (Dolů) můžete určit vodorovnou a svislou polohu vedlejší obrazovky na polovině monitoru, kde se tato obrazovka nachází (**Obrázek 2**).



Obrázek 1



Obrázek 2

## RESPONSE IMPROVE (Zlepšení odezvy)

Zapíná a vypíná funkci zlepšení odezvy. Funkce zlepšení odezvy snižuje rozmazávání obrazu obsahujícího pohyb.

## OFF TIMER (Nastavení času vypnutí)

Monitor se automaticky vypne po uplynutí vámi nastaveného času.

Před vypnutím zařízení se na obrazovce objeví zpráva s dotazem, zda chcete odložit vypnutí o 60 minut. Pokud vypnutí chcete odložit, stiskněte kterékoli tlačítko nabídky OSD.

## POWER SAVE TIMER (Časovač úsporného režimu)

Funkce POWER SAVE TIMER (Časovač úsporného režimu) umožňuje automatické vypnutí monitoru po 2 hodinovém provozu v úsporném režimu.

## LED BRIGHTNESS (Jas indikátoru)

Můžete upravit jas modrého indikátoru.

## DDC/CI

Tato funkce umožňuje zapnutí nebo vypnutí funkce DDC/CI.

## USB POWER (Napájení přes port USB)

Vybere nastavení napájení přes port USB.

**AUTO (AUTOMATICKY):** Napájení bude zapnuto pro výstupní port USB v závislosti na stavu napájení.

**ON (Zapnuto):** Napájení bude vždy zapnuto na výstupním portu USB, i když bude vypnut úsporný režim nebo napájení.

**POZNÁMKA:** Spotřeba energie je závislá na připojeném zařízení USB, i když je monitor vypnutý.

## USB SELECT (Výběr USB)


Změní vstup USB (1 nebo 2) související s aktuálním vstupem monitoru. Při připojení počítače k oběma vstupním portům lze výstupní porty USB monitoru použít výběrem tohoto nastavení pro aktuální vstupní signál.

Pomocí tlačítka Input (Vstup) můžete změnit kombinaci aktivního displeje a vstupního portu USB (viz strana 13).

Používáte-li pouze jeden vstupní port, bude ve výchozím nastavení použit připojený vstupní port.

**POZNÁMKA:** Abyste zabránili možnosti ztráty dat, ujistěte se před změnou vstupních portů USB, že operační systém počítače připojeného k vstupnímu portu USB nepoužívá žádné zařízení USB.

## FACTORY PRESET (NASTAVENÍ VÝROBCE)

Volba Factory Preset (Tovární předvolby) umožňuje vrátit všechna nastavení OSD na hodnoty od výrobce mimo nastavení Language (Jazyk), OSD Lock Out (Uzamčení nabídky OSD) a položky nastavení Multi Display tag (Značení více monitorů). Jednotlivá nastavení můžete obnovit stisknutím tlačítka „/RESET“.



## MENU Tools (Nástroje nabídky)

### LANGUAGE (Jazyk)

Nastavení jazyka nabídky na obrazovce (OSD).

### OSD TURN OFF (Vypnutí nabídky OSD)

Nabídka OSD zůstane zobrazena, dokud je používána. Můžete nastavit prodlevu monitoru pro vypnutí nabídky OSD po posledním stisknutí tlačítka. Tato doba může činit 10–120 sekund po 5sekundových intervalech.

### OSD LOCK OUT (Uzamčení nabídky OSD)

Zcela znemožňuje přístup ke všem funkcím nabídky OSD s výjimkou nastavení BRIGHTNESS (Jas), CONTRAST (Kontrast) a VOLUME (Hlasitost).

Chcete-li funkci nabídky OSD Lock Out (Uzamčení nabídky OSD) aktivovat, otevřete nabídku OSD, vyberte položku OSD LOCK OUT (Uzamčení nabídky OSD) a poté současně stisknete tlačítko INPUT/SELECT (Vstup/vybrat) a tlačítko RIGHT (Vpravo). Funkci deaktivujete současným stisknutím tlačítka INPUT/SELECT (Vstup/vybrat) a tlačítka LEFT (Vlevo).

### HOT KEY (Rychlá volba)


Když je tato funkce aktivní, lze funkce BRIGHTNESS (Jas), VOLUME (Hlasitost) a USB SELECT (Výběr USB) upravit pomocí tlačítek na přední straně, aniž by bylo nutné aktivovat nabídku OSD.

**ON (Zapnuto):** Tlačítko „/RESET“ na panelu monitoru aktivuje nastavení MULTI PICTURE (Více obrazů).


Stisknutím tlačítka UP (NAHORU) zobrazíte nabídku BRIGHTNESS (Jas). Úroveň jasu můžete upravit pomocí tlačítek LEFT/RIGHT (DOLEVA/DOPRAVA).

Stisknutím tlačítka DOWN (DOLŮ) zobrazíte nabídku VOLUME (Hlasitost). Hlasitost můžete nastavit pomocí tlačítek LEFT/RIGHT (DOLEVA/DOPRAVA).

Stisknutím tlačítka RIGHT (DOPRAVA) zobrazíte nabídku USB SELECT (Výběr USB). Požadované vstupní porty můžete zvolit pomocí tlačítek LEFT/RIGHT (DOLEVA/DOPRAVA).

Přepínání zobrazení mezi hlavní obrazovkou a pomocnou obrazovkou můžete provádět tak, že se dotknete tlačítka /RESET a podržíte je po dobu 3 sekund nebo déle v době, kdy je hlavní nebo pomocná obrazovka nastavena v režimu MULTI PICTURE (Vícenásobný obraz).

**POZNÁMKA:** Zaměňování obrazu za obraz není podporováno. Pro zvuk zůstanou zachovány hodnoty nastavení SOUND INPUT (Vstup zvuku). Pro rozšíření zůstanou zachovány hodnoty nastavení EXPANSION (Rozšíření) pro každý vstup.

**OFF (Vypnuto):** Funkce HOT KEY (Rychlá volba) pro funkce tlačítek „/RESET“, „LEFT/RIGHT“ (DOLEVA/DOPRAVA) a „DOWN/UP“ (Dolů/Nahoru) je zakázána.

### SIGNAL INFORMATION (Informace o signálu)

Vyberete-li možnost ON (Zapnuto), monitor zobrazí po změně vstupu nabídku VIDEO INPUT MENU (Nabídka vstupu videa).

Vyberete-li možnost OFF (Vypnuto), monitor nabídku VIDEO INPUT MENU (Nabídka vstupu videa) po změně vstupu nezobrazí.

### SENSOR INFORMATION (Informace o čidle)

Zvolíte-li možnost „ON“, na monitoru se zobrazí zpráva „HUMAN SENSOR ON“ (Čidlo detekce osob zapnuto). Zvolíte-li možnost „OFF“, zpráva „HUMAN SENSOR ON“ (Čidlo detekce osob zapnuto) se na monitoru nezobrazí.

### KEY GUIDE (Popis tlačítek)

Zvolíte-li možnost ON (Zapnuto), zobrazí se při aktivaci nabídky OSD na obrazovce popis tlačítek.

### DATA COPY (Kopírování dat)


Pokud chcete zahájit kopírování dat z hlavního monitoru do vedlejších monitorů, vyberte možnost DATA COPY (Kopírování dat) a stisknete tlačítko INPUT/SELECT (Vstup/vybrat). Na obrazovce se zobrazí indikátor PROCEEDING... (Probíhá...).

**POZNÁMKA:** Tato funkce je určena pouze pro hlavní monitor ve skupině ControlSync.

Všechna nastavení určená v tabulce ControlSync (viz strana 11) budou zkopírována z hlavního monitoru do submonitorů.

### CUSTOMIZE SETTING (Přizpůsobit nastavení)

Aktuální nastavení si uložte pro případ snadné obnovy.

**Uložení aktuálního nastavení:** Stisknete tlačítko INPUT/SELECT (Vstup/vybrat). Po zobrazení varovné zprávy a stisknutí tlačítka „/RESET“ bude aktuální nastavení uloženo.

**Obnovení nastavení:** Když je nabídka OSD vypnutá, přidržíte tlačítko „MENU“ (Nabídka) na 3 sekundy či déle.



## MULTI DISPLAY (Více monitorů)

### H MONITOR (Monitory vodorovně)

Volba počtu monitorů ve vodorovném směru.

### V MONITOR (Monitory svisle)

Volba počtu monitorů ve svislém směru.

### MONITOR NO. (Číslo monitoru)

Tato funkce slouží k rozšíření obrazu na více obrazovek a také je využívána nastavením INDIVIDUAL ADJUST (Individuální nastavení).

Rozšíření obrazu na více obrazovek:

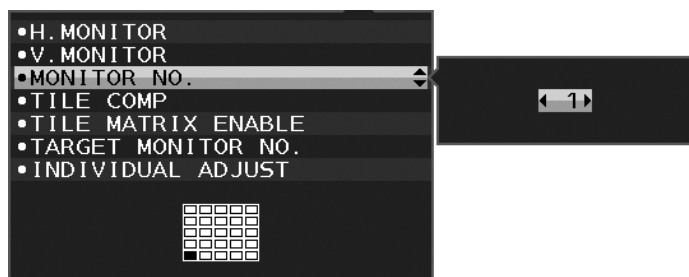
Chcete-li jednotlivým monitorům přidělit čísla, postupujte dle obrázků Příklady instalace a čísel monitorů. Pokud jsou možnosti H.MONITOR (Monitory vodorovně) a V.MONITOR (Monitory svisle) nastaveny, v nabídce OSD se zobrazí předpokládané schéma instalace. Pokud monitoru přidělíte číslo, nainstalujte jej na místo, které je ve schématu označeno černě.

Ovládání dílčího monitoru z hlavního monitoru pomocí možností INDIVIDUAL ADJUST (Individuální nastavení):

Tato funkce slouží k ovládání dílčího monitoru pomocí hlavního monitoru. Je užitečná v případech, kdy se dílčí monitor nachází na obtížně dosažitelném místě.

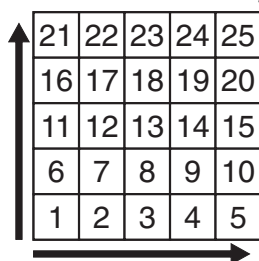
Nastavte pro každý monitor číslo. Pokud pro každý monitor nastavíte individuální číslo, můžete ovládat konkrétní monitor. Jestliže pro některé monitory nastavíte stejné číslo, tyto monitory se stejným číslem můžete ovládat současně.

**POZNÁMKA:** Hlavní monitor je třeba připojit jen pomocí možnosti ControlSync OUT (ControlSync – výstup). Nepřipojujte jej pomocí možnosti ControlSync IN (ControlSync – vstup). Informace o hlavních a dílčích monitorech najdete v části ControlSync (str. 10).

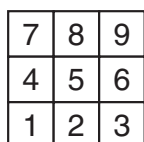


Nastaví pro hlavní monitor číslo 1. Potom nastavte ostatní monitory (dílčí monitory) v níže uvedeném pořadí.

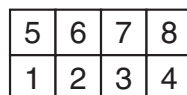
Příklad instalace a konfigurace čísel monitorů:



H MONITOR 5  
(Monitory vodorovně: 5)  
V MONITOR 5  
(Monitory svisle: 5)



H MONITOR 3  
(Monitory vodorovně: 3)  
V MONITOR 3  
(Monitory svisle: 3)

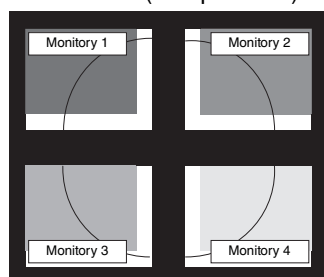


H MONITOR 4  
(Monitory vodorovně: 4)  
V MONITOR 2  
(Monitory svisle: 2)

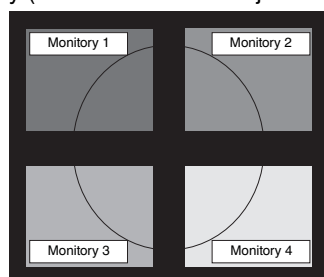
### TILE COMP (Kompenzace)

Spolupracuje s funkcí TILE MATRIX (Složený obraz) a kompenzuje šířku rámečku jednotlivých monitorů, aby byl obraz zobrazen co nejpřesněji.

TILE COMP (Kompenzace) se 4 monitory (černá oblast zobrazuje rámečky monitorů):



TILE COMP (Kompenzace): OFF (Vypnuto)



TILE COMP (Kompenzace): ON (Zapnuto)

## TILE MATRIX ENABLE (Povolit složený obraz)

Umožňuje zobrazit jeden obraz na více obrazovkách. Tuto funkci lze použít až s 25 monitory (5 svisle a 5 vodorovně). Použití funkce TILE MATRIX ENABLE (Povolit složený obraz) vyžaduje, aby výstupní signál z počítače procházel distribučním zesilovačem, jenž zajistí jeho rozvedení k jednotlivým monitorům.

## TARGET MONITOR NO. (Počet cílových monitorů)

Ovládá nabídku OSD dílčího monitoru pomocí ovládacích tlačítek hlavního monitoru.

Nastavuje číslo vedlejšího monitoru v nastavení MONITOR NO. (Číslo monitoru). Stisknutím tlačítka INPUT/SELECT (Vstup/vybrat) zobrazíte čísla jednotlivých vedlejších monitorů.

Dílčí monitor, který je nastavený jako cílový, je zobrazený v nabídce OSD žlutě. Informace o vztahu mezi hlavním monitorem a dílčími monitory najdete v části ControlSync (str. 10).

## INDIVIDUAL ADJUST (Individuální nastavení)

**ON (Zapnuto):** Umožňuje ovládání dílčího monitoru hlavním monitorem.

Po zvolení hodnoty ON (Zapnuto) se akce provedené na hlavním monitoru projeví v nabídce OSD dílčího monitoru.

Když budete chtít možnost INDIVIDUAL ADJUST (Individuální nastavení) deaktivovat, stiskněte současně tlačítka SELECT (Vybrat) a EXIT (Konec).

**POZNÁMKA:** Monitory připojte pomocí kabelu ControlSync.



## Informace o ekologii

**CARBON SAVINGS (Úspora CO<sub>2</sub>):** Zobrazuje odhadované informace o úspoře vyprodukovaného oxidu uhličitého v kg.

**CARBON USAGE (Produkce CO<sub>2</sub>):** Zobrazuje odhadované informace o produkci oxidu uhličitého v kg.

Jedná se o matematickou aproximaci, nikoli o skutečně měřenou hodnotu.

**COST SAVINGS (Úspory nákladů):** Zobrazuje úspory nákladů na elektrické napájení jako zůstatek.

**CARBON CONVERT SETTING (Nastavení konverze CO<sub>2</sub>):** Upravuje faktor uhlíkové stopy ve výpočtu úspory CO<sub>2</sub>.

Toto úvodní nastavení je založeno na normě OECD (vydání z roku 2008).

**CURRENCY SETTING (Nastavení měny):** Zobrazí cenu elektřiny v 6 měnách.

**CURRENCY CONVERT SETTING (Nastavení převodu měny):** Zobrazí úsporu elektřiny v kW/h (výchozí hodnotou je měna USA).

**POZNÁMKA:** Počáteční nastavení tohoto modelu je Currency = US\$ (Měna = USD) a Currency Convert Setting = \$0.11 (Nastavení převodu měny = 0,11 USD).

Toto nastavení lze změnit pomocí nabídky ECO INFORMATION (Informace o ekologii).

Chcete-li použít francouzské nastavení, postupujte podle níže uvedených kroků:

1. Stiskněte tlačítka MENU (NABÍDKA) a pomocí tlačítka LEFT/RIGHT (DOLEVA/DOPRAVA) vyberte nabídku ECO information (Informace o ekologii).
2. Pomocí tlačítka DOWN/UP (DOLŮ/NAHORU) vyberte možnost CURRENCY SETTING (Nastavení měny).
3. Francouzskou měnou je euro (€). Pomocí tlačítek LEFT/RIGHT (DOLEVA/DOPRAVA) můžete změnit měnu v položce Currency setting (Nastavení měny) z ikony amerického dolaru (\$) na ikonu eura (€).
4. Pomocí tlačítka DOWN/UP (DOLŮ/NAHORU) vyberte možnost CURRENCY CONVERT SETTING (Nastavení převodu měny).\*
5. Pomocí tlačítka LEFT/RIGHT (DOLEVA/DOPRAVA) upravte nastavení možnosti CURRENCY CONVERT SETTING (Nastavení převodu měny).

\* Počátečním nastavením pro euro (€) je dle normy OECD (vydání z roku 2007) Německo. Potvrďte přijetí francouzských cen elektřiny nebo dat normy OECD pro francouzskou hodnotu. Francouzská hodnota pro normu OECD (vydání z roku 2007) byla €0,12 EUR.



## Informace

Poskytuje informace o aktuálním rozlišení obrazu a technických údajích včetně používaného nastaveného časování a horizontálního a vertikálního kmitočtu. Zobrazí model monitoru a jeho sériové číslo.

## Upozornění OSD

Nabídky upozornění OSD lze zavřít stisknutím tlačítka EXIT (Konec).

**NO SIGNAL (Není signál):** Tato funkce v případě nepřítomnosti horizontální nebo vertikální synchronizace zobrazí upozornění. Okno **NO SIGNAL** (Není signál) se zobrazí po zapnutí monitoru nebo pokud došlo ke změně vstupního signálu.

**OUT OF RANGE (Mimo rozsah):** Tato funkce doporučuje optimalizované rozlišení a obnovovací kmitočet. Po zapnutí monitoru nebo pokud došlo ke změně vstupního signálu nebo video signál není ve správném kmitočtu, otevře se okno **OUT OF RANGE** (Mimo rozsah).



# Technické údaje

Technické údaje monitoru		MultiSync EA295WMI	Poznámky
Modul LCD	Úhlopříčka: Skutečná velikost obrazu: Původní rozlišení (počet bodů):	73,02 cm 73,02 cm 2560 x 1080	Aktivní matrice; displej s tekutými krystaly (LCD) s tranzistory s tenkým filmem (TFT); roztec bodu 0,263 mm; bílý jas 300 cd/m <sup>2</sup> ; kontrastní poměr 1000:1 (typický), (Kontrastní poměr 5000:1, dynamický).
Vstupní signál			
DisplayPort:	Konektor DisplayPort:	Digitální signál RGB	Rozhraní DisplayPort splňuje normu Standard V1.2 pro použití s portem HDCP
VGA:	15kolíková zdířka mini D-sub:	Analogový signál RGB Synchronizace	0.7 Vp-p/75 ohmů Oddělená synchronizace; Kladná/záporná úroveň TTL Kompozitní synchronizace; Kladná/záporná úroveň TTL Synchronizace na zelenou (Video 0,7 Vp-p a Sync Negative 0,3 Vp-p)
HDMI:	Konektor HDMI:	Digitální signál YUV Digitální signál RGB	HDMI
Výstupní signál			
DisplayPort:	Konektor DisplayPort:	Digitální signál RGB	Rozhraní DisplayPort splňuje normu Standard V1.2 pro použití s portem HDCP
Zobrazení barev		16,777,216	Záleží na používaném grafické kartě.
Rozsah synchronizace	Horizontálně: Vertikálně:	31,5 kHz až 83,0 kHz (analogové) 31,5 kHz až 83,0 kHz (digitální) 56 Hz až 75 Hz	Automaticky Automaticky Automaticky
Zobrazovací úhel	Doleva/doprava: Nahoru/Dolů:	±89° (CR > 10) ±89° (CR > 10)	
Čas utvoření obrazu		6 ms (šedá-šedá, obvykle)	
Podporovaná rozlišení		720 x 400*1: Text VGA 640 x 480*1 při 60 Hz až 75 Hz 800 x 600*1 při 56 Hz až 75 Hz 832 x 624*1 při 75 Hz 1024 x 768*1 při 60 Hz až 75 Hz 1152 x 870*1 při 75 Hz 1280 x 1024*1 při 60 Hz až 75 Hz 1400 x 1050*1 při 60 Hz 1920 x 1080*1 při 60 Hz 2560 x 1080 při 60 Hz.....	Některé systémy všechny uvedené režimy nepodporují.  Doporučeno společností NEC DISPLAY SOLUTIONS.
Aktivní plocha zobrazení	Na šířku: Vodorovně: Svisle: Na výšku: Vodorovně: Svisle:	672,8 mm 283,8 mm 283,8 mm 672,8 mm	
Rozbočovač USB:	I/F: Port: Zátěžový proud:	Specifikace USB: Revize 2.0, USB 3.1 gen 1 USB 3.1 gen 1 vstup 2 USB 2.0 výstup 2, USB 3.1 gen 1 výstup 2 Max. 0,5 A na jeden port USB 2.0, max. 0,9 A na jeden port USB 3.1 gen 1	Vstupní port lze použít k ovládání monitoru přes rozhraní USB.
AUDIO			
Vstup AUDIO:	Stereofonní konektor Mini Jack: Konektor DisplayPort: Konektor HDMI:	Analogový zvuk Digitální zvuk Digitální zvuk	Stereofonní L/R 500 mV rms 20 000 ohmů PCM 2 kanály, 32; 44,1; 48 kHz (16/20/24 bitů) PCM 2 kanály, 32; 44,1; 48 kHz (16/20/24 bitů)
Výstup sluchátek:	Stereofonní konektor Mini Jack:		Odpor sluchátek 32 ohmů
Reproduktory	Skutečný zvukový výstup:	1,0 W + 1,0 W	
ControlSync (k dispozici až 5 vedlejších monitorů)	Vstup: Výstup:	Stereofonní mikrokonektor 2,5 φ Stereofonní mikrokonektor 2,5 φ	
Napájení		100-240 V ~ 50/60 Hz	
Jmenovitý proud		1,00–0,60 A (s USB a zvukem)	
Rozměry	Na šířku: Na výšku: Nastavení výšky:	705,8 mm (Š) x 410,4–540,4 mm (V) x 230,0 mm (H) 321,8 mm (Š) x 722,0–732,4 mm (V) x 230,0 mm (H) 130 mm (orientace na šířku) 10,4 mm (orientace na výšku)	
Hmotnost		9,6 kg/Bez podstavce: 6,6 kg	
Provozní prostředí	Provozní teplota: Vlhkost: Nadmořská výška: Skladovací teplota: Vlhkost: Nadmořská výška:	5 °C až 35 °C 20 % až 80 % 0 až 5 000 m -10 °C až 60 °C 10 % až 85 % 0 až 12 192 m	

\*1 Interpolovaná rozlišení: Při rozlišeních, která jsou nižší než počet obrazových bodů na modulu LCD, může se text zobrazit poněkud odlišně. Toto zobrazení je normální a nutné u všech současných technologií plochých panelů při zobrazování jiných než původních rozlišení na celé obrazovce. U technologií plochých panelů je každý bod na obrazovce ve skutečnosti jeden pixel, takže pro roztažení zobrazení na celou obrazovku je třeba provést interpolaci rozlišení.

**POZNÁMKA:** Změna technických údajů vyhrazena.

# Vlastnosti

---

**Zobrazení vedle sebe/obraz v obraze:** Nově můžete zvýšit svoji produktivitu tím, že připojíte dva různé zdroje obrazu současně a zobrazíte je vedle sebe (Zobrazení vedle sebe) nebo otevřete menší podobrazovku v rámci většího hlavního obrazu (Obraz v obraze).

**DisplayPort OUT (Výstup DisplayPort):** Tento monitor má výstupní konektor DisplayPort pro řetězové zapojení. Jednoduchým způsobem tak lze připojit více monitorů.

**TILE MATRIX (Složený obraz), TILE COMP (Kompenzace):** Slouží k vytvoření obrazu pomocí více displejů a kompenzuje šířku rámečku jednotlivých displejů, aby byl obraz přesný.

**Port USB Hub 2 pro odesílání dat:** Pomocí funkce USB SELECT (Výběr USB) můžete pomocí jediné klávesnice ovládat dva počítače současně.

**ControlSync:** Připojte kabel ControlSync a podle pokynů pro kopírování dat přepokopírujte nastavení z hlavního monitoru do vedlejších monitorů. Kdykoli pozměníte nastavení hlavního monitoru, změny se automaticky provedou i ve vedlejších monitorech. Úprava nastavení v prostředí s více monitory je tedy velmi snadná.

**INDIVIDUAL ADJUST (Individuální přizpůsobení):** Pomocí nabídky OSD můžete podle určeného hlavního monitoru nastavit další podmonitory. Tato funkce je užitečná k nastavení více monitorů, které se nachází daleko od uživatele.

**Čidlo detekce osob/prostředí:** Možnost nižší spotřeby energie ovládním jasu v reakci na detekci osob a okolního světla.

**LOW BLUE LIGHT (Modré světlo s nízkou intenzitou):** Tento monitor je vybaven funkcí snižující množství modrého světla. Díky té se výrazně snižuje množství nebezpečného světla, které monitor vyzařuje, a méně se namáhají oči (viz str. 17).

**Bez problívání:** Speciální systém podsvícení snižuje míru blikání a šetří tak vaše oči.

**UNIFORMITY (Rovnoměrnost):** Tato funkce kompenzuje jemné odchylky bílé, ke kterým na monitoru může docházet, a rovněž zlepšuje barvy a rovnoměrnost jasu obrazu.

**Kalibrace hardwaru:** Úprava jasu, barev a gama křivky podle vašich požadavků za pomoci softwaru a čidla barev.

**Ovládání monitoru přes rozhraní USB:** Umožňuje provádět změny jednotlivých nastavení prostřednictvím softwaru a připojeného kabelu USB.

**RESPONSE IMPROVE (Zlepšení odezvy):** Vylepšená odezva šedá-šedá.

**CUSTOMIZE SETTING (Vlastní nastavení):** Umožňuje uložit aktuální nastavení a obnovit uložená nastavení.

**Software NaViSet Administrator 2:** Nabízí rozšíření a intuitivní grafické rozhraní pro pohodlnější úpravu nastavení OSD z počítače v síti.

**Dopad na životní prostředí:** Maximální typická roční provozní uhlíková stopa tohoto monitoru (celosvětový průměr) je přibližně 55,4 kg (vypočítáno podle vzorce: výkon x 8 hodin denně x 5 dní v týdnu x 45 týdnů v roce x konverzní faktor napájení na uhlík – konverzní faktor je založen na publikaci OECD týkající se emisí CO<sub>2</sub> vydané roku 2008). Uhlíková stopa při výrobě tohoto monitoru je přibližně 64,3 kg.

**Poznámka:** Uhlíková stopa při výrobě a provozu je vypočítávána na základě jedinečného algoritmu vyvinutého společností NEC exkluzivně pro její monitory.

**Funkce ErgoDesign:** Dokonalejší ergonomie zlepšuje pracovní prostředí, chrání zdraví uživatele a šetří peníze. Příklady zahrnují ovládací prvky OSD pro rychlé a snadné úpravy obrazu, otočnou základnu pro nastavení optimálního úhlu sledování, malé rozměry a nízké emise.

**Plug and Play:** Řešení Microsoft® v systému Windows® umožňuje snadné nastavení a instalaci, protože vlastnosti monitoru se přenáší automaticky přímo do počítače (např. velikost obrazu, podporované rozlišení). Výkon monitoru se automaticky optimalizuje.

# Odstraňování problémů

## Na monitoru není obraz

- Zkontrolujte zapojení signálního kabelu – propojení grafické karty s počítačem.
- Zasuňte grafickou kartu zcela do zásuvky.
- Tento monitor nepodporuje adaptér rozhraní DisplayPort.
- Pokud používáte signál DisplayPort, dbejte na to, abyste kabel pro vstupní signál nezapojili do výstupního konektoru DisplayPort.
- Hlavní vypínač a vypínač počítače musí být v poloze ON (zapnuto).
- Pokud je funkce POWER SAVE TIMER (Časovač úsporného režimu) nastavena na hodnotu ON (Zapnuto), monitor se po 2 hodinovém provozu v úsporném režimu automaticky vypne pomocí funkce POWER SAVE TIMER (Časovač úsporného režimu). Stiskněte tlačítko napájení.
- Přesvědčte se, že byl na grafické kartě nebo v používaném systému zvolen podporovaný režim. (Při změně grafického režimu postupujte podle příručky ke grafické kartě nebo příručky k systému.)
- Zkontrolujte monitor a grafickou kartu s ohledem na kompatibilitu a doporučená nastavení.
- Zkontrolujte konektor signálního kabelu, zda kolíky nejsou zdeformované nebo zatlačené dovnitř.
- Zkontrolujte vstup signálu.
- Pokud přední indikátor bliká tmavě modře, zkontrolujte stav režimu OFF MODE SETTING (Nastavení režimu Vypnuto) (viz str. 14) nebo čidla pro HUMAN SENSOR (Detekci osob) (viz str. 15).
- Při používání vstupu HDMI změňte režim „OVER SCAN“ (Přesah).

## Hlavní vypínač bez odezvy

- Vypojte napájecí kabel monitoru ze zásuvky. Monitor se vypne a zresetuje.
- Pokud se něco na podstavci zasekne, vypínač přestane být aktivní.

## Tlačítka nereagují

- Ověřte nastavení INDIVIDUAL ADJUST (Individuální nastavení). Pokud je toto nastavení aktivní, stiskněte současně tlačítko MENU/EXIT (Nabídka/konec) a INPUT/SELECT (Vstup/vybrat).

## Dosvit obrazu

- Dosvitem obrazu se označuje zbytkový obraz („duch“) předchozího obrazu, který zůstane viditelný na obrazovce. Na rozdíl od běžných monitorů není dosvit obrazu na displeji LCD trvalý, ale přesto by se mělo předejít zobrazení statického obrazu po dlouhou dobu. Chcete-li zmírnit dosvit obrazu, vypněte monitor na stejně dlouhou dobu, po jakou byl poslední obraz zobrazen. Jestliže byl například obraz na obrazovce hodinu a zůstal po něm zbytkový obraz, znovu vypněte monitor na jednu hodinu, aby obraz zmizel.

**POZNÁMKA:** Stejně jako u všech osobních zobrazovacích zařízení doporučuje společnost NEC DISPLAY SOLUTIONS pravidelné používání spořičů obrazovky při nečinnosti a vypnutí monitoru v době, kdy se nepoužívá.

## Je zobrazeno hlášení „OUT OF RANGE“ (Mimo rozsah; obrazovka je černá nebo zobrazuje jen hrubý obraz).

- Obraz má jen hrubé rysy (chybí pixely) a je zobrazeno upozornění OSD „OUT OF RANGE“ (Mimo rozsah): Příliš vysoká hodnota hodin signálu nebo rozlišení. Zvolte jeden z podporovaných režimů.
- Na černé obrazovce je upozornění OSD „OUT OF RANGE“ (Mimo rozsah): Kmitočet signálu je mimo rozsah. Zvolte jeden z podporovaných režimů.

## Obraz je nestálý, nezaostřený nebo „plave“

- Zkontrolujte řádné zapojení signálního kabelu do počítače.
- Pomocí ovládacích prvků na obrazovce Image Adjust (Seřízení obrazu) zaostřete a seřídte obraz jemným doladěním. Při změně režimu zobrazení bude možná třeba znovu upravit nastavení OSD Image Adjust (Seřízení obrazu OSM).
- Zkontrolujte monitor a grafickou kartu s ohledem na kompatibilitu a doporučená časování signálu.
- Je-li obraz zkreslený, změňte video režim na neprokládaný a použijte obnovovací kmitočet 60 Hz.

## Indikátor na monitoru nesvítí (nesvítí modře ani oranžově).

- Hlavní vypínač musí být v poloze ON (Zapnuto) a napájecí šňůra musí být řádně připojena.
- Zvyšte nastavení jasu indikátoru.

## Obraz není dostatečně jasný

- Ověřte, zda jsou vypnuty funkce ECO MODE (Úsporný režim) a AUTO BRIGHTNESS (Automatický jas).
- Pokud je jas proměnlivý, ověřte, jestli je vypnuta funkce AUTO BRIGHTNESS (Automatický jas).
- Zkontrolujte řádné zapojení signálního kabelu do počítače.
- Ke snížení jasu displeje dochází z důvodu dlouhodobého používání nebo extrémního chladu.
- Při používání vstupu HDMI změňte režim „VIDEO LEVEL“ (Úroveň videa).
- Pokud je jas proměnlivý, ověřte, jestli je pro režim DV MODE zvoleno nastavení STANDARD (Standardní).

### **Zobrazený obraz nemá správnou velikost**

- Pomocí ovládacích prvků Image Adjust (Seřízení obrazu) zvětšíte nebo zmenšíte velikost obrazu.
- Přesvědčte se, že byl na grafické kartě nebo v používaném systému zvolen podporovaný režim. (Při změně grafického režimu postupujte podle příručky ke grafické kartě nebo příručky k systému.)
- Při používání vstupu HDMI změňte režim „OVER SCAN“ (Přesah).
- Ověřte, že bylo vybráno správné rozlišení v nabídce H.RESOLUTION (Vodorovné rozlišení) a V.RESOLUTION (Svislé rozlišení).

### **Žádný obraz**

- Není-li na obrazovce žádný obraz, monitor vypněte a znovu zapněte stisknutím vypínače.
- Ujistěte se, že počítač není v režimu úspory energie (dotkněte se libovolné klávesy nebo myši).
- Některé grafické karty nevysílají videosignál v nízkém rozlišení přes port DisplayPort, pokud monitor vypnete a opět zapnete nebo pokud napájecí kabel odpojíte a znovu připojíte.
- Při používání vstupu HDMI změňte režim „OVER SCAN“ (Přesah).

### **Není slyšet zvuk**

- Ověřte, zda je řádně zapojen kabel reproduktoru.
- Zkontrolujte, zda není aktivována funkce vypnutí zvuku (mute).
- Zkontrolujte nastavení hlasitosti v nabídce OSD.
- Pokud je používán vstup DisplayPort nebo HDMI nebo je povolena funkce MULTI PICTURE (Více obrazů), zkontrolujte u vybraných nástrojů nabídky OSD nastavení možnosti SOUND INPUT (Zvukový vstup).

### **Změna jasu v průběhu času**

- Změňte nastavení funkce AUTO BRIGHTNESS (Automatický jas) na hodnotu OFF (Vypnuto) a upravte jas.
- Změňte nastavení možnosti DV MODE (Režim DV) na hodnotu STANDARD (Standardní) a upravte jas.

**POZNÁMKA:** Pokud je funkce AUTO BRIGHTNESS (Automatický jas) nastavena na hodnotu ON (Zapnuto), monitor automaticky přizpůsobí jas okolnímu prostředí.

Pokud se změní jas okolního prostředí, změní se také nastavení monitoru.

Pokud je možnost DV MODE (Režim DV) nastavena na hodnotu DYNAMIC (Dynamický), monitor nastavuje jas automaticky.

### **Rozbočovač USB není funkční**

- Zkontrolujte, zda je kabel USB řádně připojen. Přečtěte si uživatelskou příručku k rozhraní USB.
- Zkontrolujte, zda je vstupní port USB na monitoru propojen s výstupním portem USB na počítači. Ověřte, že je počítač zapnutý.

### **Čidlo detekce osob není funkční**

- Pokud se v režimu SENSOR SETTING (HUMAN SENSING) (Nastavení čidla (Detekce osob)) v rumělkové vlně nachází ikona osoby, byla detekována osoba.
- Ujistěte se, že se před čidlem detekce osob nenachází žádný předmět.
- Ujistěte se, že před monitorem není žádné zařízení, které vyzařuje infračervené paprsky.

### **Rozhraní ControlSync nefunguje**

- Zkontrolujte, zda je kabel ControlSync řádně připojen.
- Zkontrolujte, zda není kabel ControlSync připojen ve smyčce.
- Hlavní monitor by měl být připojen pouze k výstupnímu konektoru.
- Použijte dodaný kabel ControlSync.
- Prostřednictvím rozhraní ControlSync můžete připojit až 24 vedlejších monitorů.

### **Žádný obraz v případě připojení více monitorů**

- Zkontrolujte, že je rozlišení nižší než doporučené rozlišení.
- Zkontrolujte, že grafická karta podporuje režim MST (Multi-Stream Transport).
- Počet monitorů připojených pomocí zřetězeného zapojení v režimu SST (Single-Stream Transport) závisí na omezení obsahu HDCP.
- Monitory musí být připojené pomocí dodaného kabelu DisplayPort.
- Pokud používáte funkci Multi-Stream Transport (Přenos více datových proudů), ověřte, zda je možnost DP OUT MULTISTREAM (Více datových proudů na výstupu DP) nastavena na hodnotu „AUTO“ (Automaticky) a zda je možnost BIT RATE (Bitový tok) nastavena na hodnotu „HBR2“ (viz strana 12).

# Funkce Human sensing (Detekce osob)

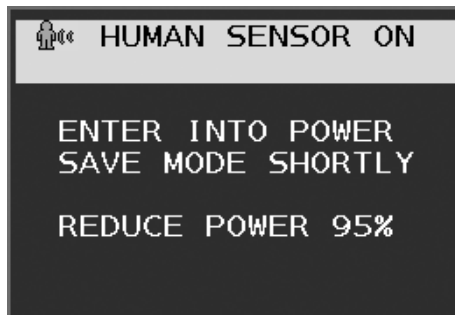
Funkce Human sensing (Detekce osob) snižuje spotřebu energie tím, že zjišťuje pohyb osoby.

Funkce HUMAN SENSING (Detekce osob) má tato dvě nastavení:

MODE (Režim)	Nastavení HUMAN SENSOR (Čidlo osob)	Před monitorem nikdo není
LIGHT (Mírný)	1	BRIGHTNESS (Jas) 0 %
DEEP (Hluboký)	2	Úsporný režim

## Obraz při použití funkce detekce osob

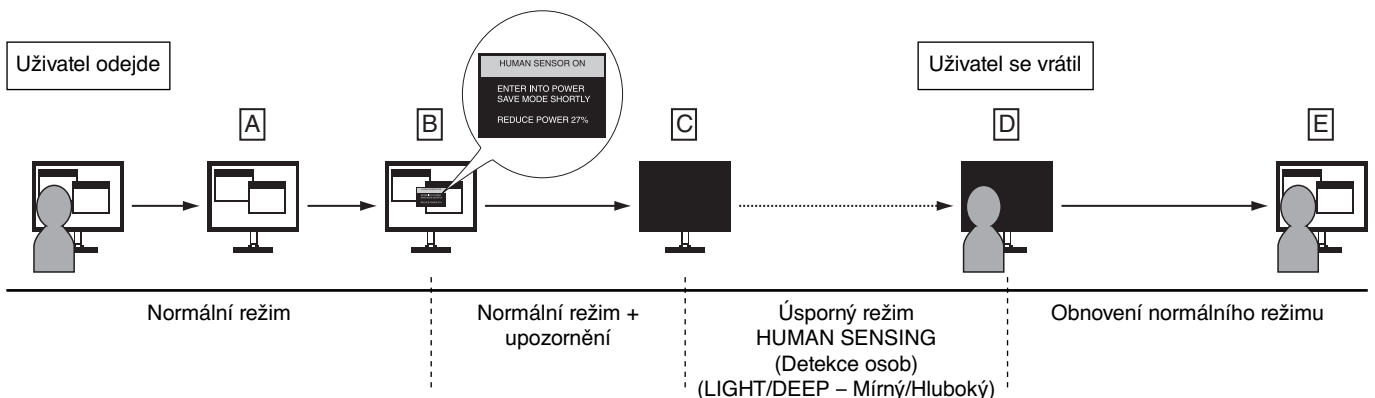
- A. Jestliže čidlo před monitorem nezjistí přítomnost žádné osoby, zůstane monitor v původním stavu po dobu nastavenou v nabídce HUMAN SENSING (Detekce osob) > START TIME (Počáteční čas) (viz str. 15).
- B. Po uplynutí této doby se na monitoru zobrazí upozornění.  
Obrazovku s upozorněním můžete nastavit pomocí možnosti SENSOR INFORMATION (Informace čidla) (viz str. 20).



- C. Jakmile se zobrazí upozornění a pro možnost HUMAN SENSING (Detekce osob) je zvolen režim LIGHT (Mírný), obrazovka monitoru postupně ztmavne a nakonec bude mít hodnotu jasu 0 %.  
Pokud je pro možnost HUMAN SENSING (Detekce osob) zvolen režim DEEP (Hluboký), monitor se přepne do úsporného režimu.
- D. V okamžiku, kdy čidlo detekuje vracející se osobu, nastavení monitoru se automaticky obnoví z úsporného režimu na režim běžný.

**POZNÁMKA:** Pokud je pro možnost HUMAN SENSING (Detekce osob) zvolen režim LIGHT (Mírný), na obrazovce monitoru se postupně obnoví původní jas.

- E. Na monitoru se obnoví normální režim.

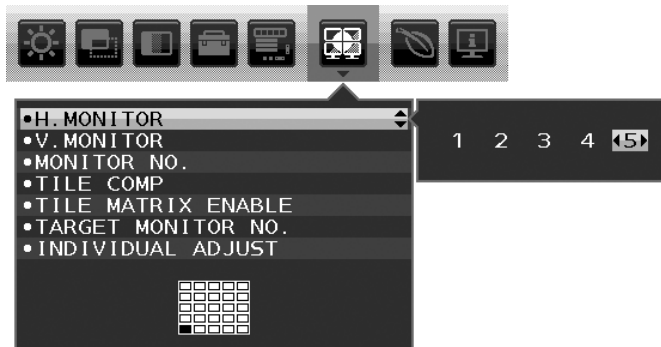


# Nastavení Multi Display (Více monitorů)

Obraz lze zobrazit pomocí více monitorů s libovolnými vstupními signály.

Příklad: V MONITOR 5 (Monitory svisle: 5), H MONITOR 5 (Monitory vodorovně: 5), viz str. 21.

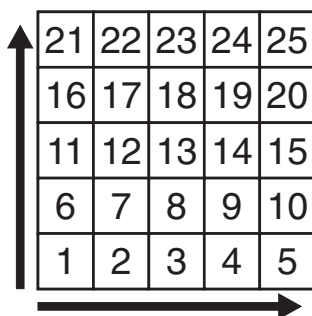
1. Stisknutím tlačítka MENU/EXIT (Nabídka/Ukončit) zobrazíte nabídku OSD.
2. Stisknutím tlačítka LEFT/RIGHT (DOLEVA/DOPRAVA) vyberte možnost MULTI DISPLAY (Více monitorů).
3. Stisknutím tlačítka DOWN/UP (DOLŮ/NAHORU) se posuňte dolů a vyberte možnost H MONITOR (Monitory vodorovně). Stisknutím tlačítka LEFT/RIGHT (DOLEVA/DOPRAVA) vyberte pro možnost H MONITOR (Monitory vodorovně) hodnotu 5.



4. Stisknutím tlačítka DOWN/UP (DOLŮ/NAHORU) vyberte možnost V MONITOR (Monitory svisle). Stisknutím tlačítka LEFT/RIGHT (DOLEVA/DOPRAVA) vyberte pro možnost V MONITOR (Monitory svisle) hodnotu 5.
5. Stisknutím tlačítka DOWN/UP (DOLŮ/NAHORU) se posuňte dolů a vyberte možnost MONITOR NO. (Číslo monitoru) a pak nastavte číslo pro jednotlivé monitory.

Monitor nacházející se vlevo dole musí mít číslo 1 (hlavní monitor).

Když pro určitý monitor nastavíte číslo, nainstalujte tento monitor na stejné místo, které mu je vyhrazené na obrázku předpokládané instalace (jeho pozice je černá).



6. Stisknutím tlačítka DOWN/UP (DOLŮ/NAHORU) se posuňte dolů a vyberte možnost TILE MATRIX ENABLE (Povolit složený obraz) a pak ji nastavte na hodnotu ON (Zapnuto).

Nastavte jednotlivě všechny připojené monitory podle výše uvedených kroků 1 až 6.

## Použití funkce ControlSync s vícemonitorovou konfigurací

K ovládání vedlejšího monitoru z hlavního monitoru se používají tlačítka pro ovládání hlavního monitoru.

Nainstalujte hlavní monitor na snadno přístupné místo.

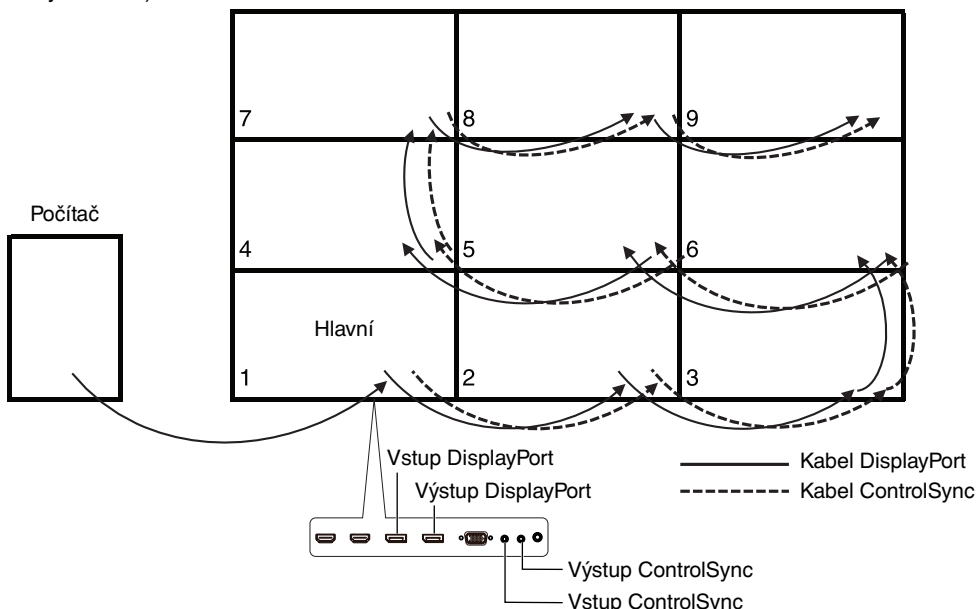
### Sestavení vícemonitorové konfigurace

Při dlouhodobějším použití vícemonitorové konfigurace může kvůli teplotním změnám dojít k mírnému roztažení displejů. Proto doporučujeme, aby byla mezi sousedními displeji alespoň jednomilimetrová mezera.

Příklad zapojení kabelů:

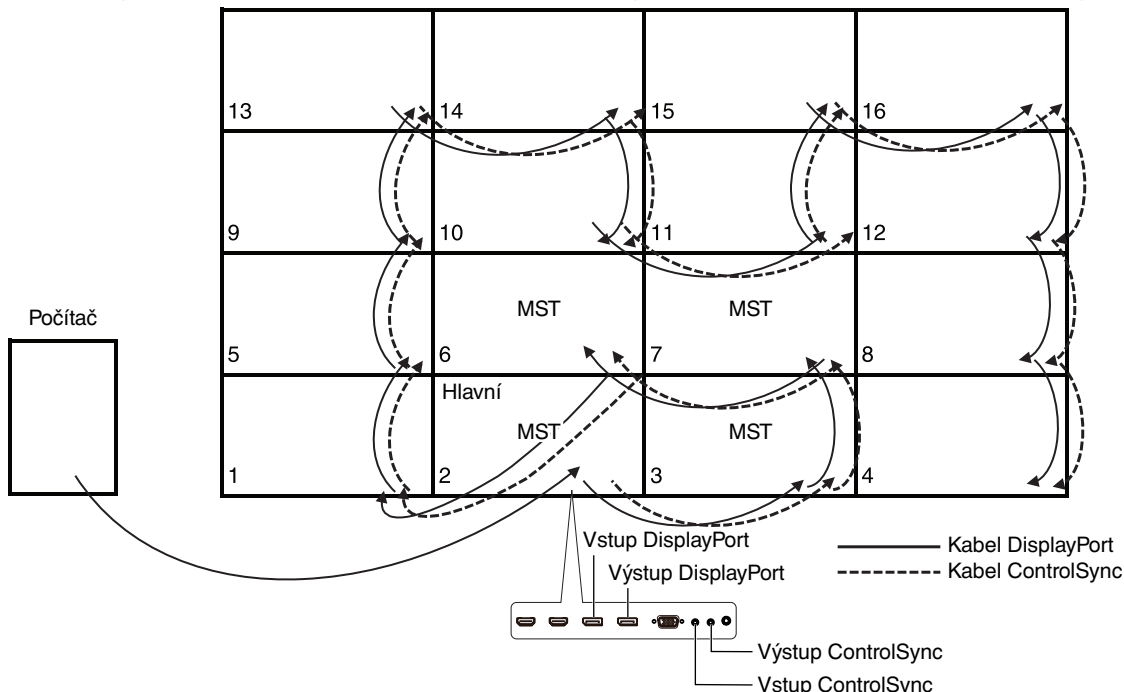
H MONITOR 3 (Monitory vodorovně: 3)

V MONITOR 3 (Monitory svisle: 3)



H MONITOR 4 (Monitory vodorovně: 4)

V MONITOR 4 (Monitory svisle: 4), včetně monitoru H MONITOR 2 (Monitory vodorovně: 2), V MONITOR 2 MST (Monitory svisle: 2, MST).



Jestliže jsou monitory připojeny kabely ControlSync, monitor, který je připojený k počítači, musí být hlavní monitor.

Pokud jeden z monitorů ve vícemonitorové konfiguraci vypnete, obraz monitoru, který je k tomuto monitoru připojený, se také vypne. Chcete-li obraz monitorů aktivovat, monitor, který jste vypnuli, zapněte.

Pokud nastavíte možnost „DP OUT MULTISTREAM“ (Výstup DP – více datových proudů) na hodnotu MST při použití vícemonitorové konfigurace, jednotlivý obraz se zobrazí maximálně na 4 monitorech, počínaje od monitoru připojeného k počítači.

Když chcete nastavit, aby se určitý obraz zobrazoval v rámci vícemonitorové konfigurace, nastavte číslo monitoru za použití možnosti MONITOR NO. (Číslo monitoru) (viz str. 21). Pořadí čísel monitoru se nemění podle toho, jak zapojíte kabely.

# Použití funkce Auto Brightness (Automatický jas)

Jas obrazovky LCD lze v závislosti na světelných podmínkách v místnosti zvýšit nebo snížit. Pokud je místnost jasně osvětlená, jas displeje se zvýší. Pokud je místnost tmavá, jas displeje se sníží. Tato funkce šetří zrak uživatele, který bývá nadměrně namáhán, pokud je jas příliš vysoký.

## SETUP (Nastavení)

Následující postup slouží k volbě rozsahu jasu, který bude na monitoru použit při aktivaci funkce Auto Brightness (Automatický jas).

1. Nastavte úroveň položky BRIGHTNESS (Jas). Tato úroveň jasu se nastaví, pokud světelné podmínky v místnosti dosáhnou nejvyšší úrovně. Toto nastavení použijte, pokud je v místnosti velmi jasno.

V nabídce AUTO BRIGHTNESS (Automatický jas) vyberte možnost ON (Zapnuto) (**obrázek 1**). Potom pomocí tlačítek na přední straně posuňte ukazatel na nastavení BRIGHTNESS (Jas). Vyberte požadovanou úroveň jasu (**obrázek 2**).



Obrázek 1



Obrázek 2

2. Nastavte úroveň DARK (Dolní mez jasu). Tato úroveň bude na monitoru nastavena, pokud světelné podmínky v místnosti dosáhnou nejnižší úrovně.

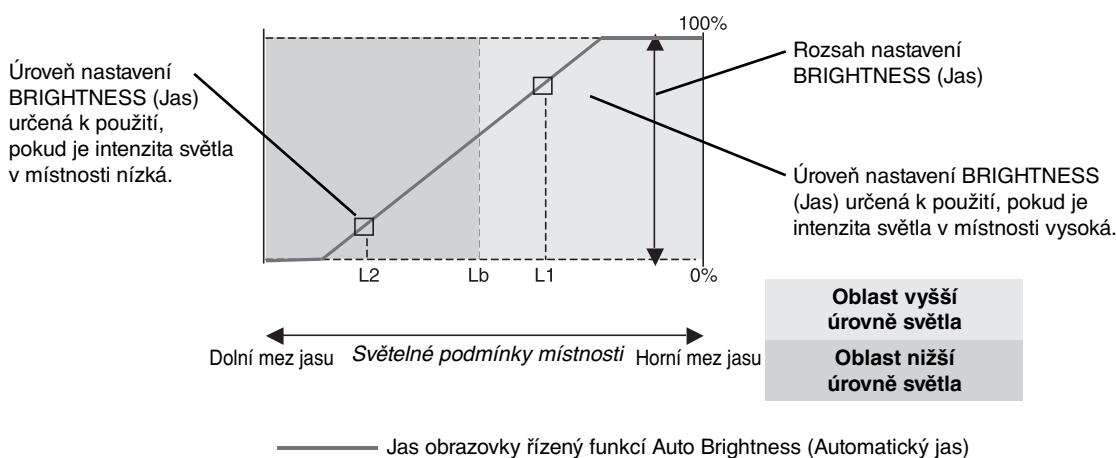
Při nastavování této položky je nutné, aby světlo v místnosti dosahovalo požadované nejnižší úrovně.

Potom pomocí tlačítek na přední straně posuňte ukazatel na nastavení BRIGHTNESS (Jas). Vyberte požadovanou úroveň jasu (**obrázek 3**).



Obrázek 3

Po aktivaci funkce „AUTO BRIGHTNESS“ (Automatický jas) se bude jas obrazu automaticky přizpůsobovat aktuálním světelným podmínkám v místnosti (**obrázek 4**).



Obrázek 4

Lb: Hranice mezi oblastmi nižší a vyšší úrovně světla v místnosti nastavená výrobcem.

L1: Úroveň nastavení BRIGHTNESS (Jas) určená pro použití, pokud je intenzita světla v místnosti vysoká ( $L1 > Lb$ ).

L2: Úroveň nastavení BRIGHTNESS (Jas) určená pro použití, pokud je intenzita světla v místnosti nízká ( $L2 < Lb$ ).

L1 a L2 jsou úrovně jasu nastavené uživatelem za účelem vyrovnání změn světelných podmínek v místnosti.



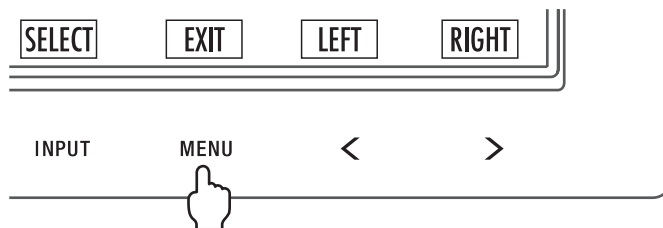
# Použití funkce MULTI PICTURE (Vícenásobný obraz)

Tento monitor umožňuje rozdělit obrazovku na dva obrazy dvou zdrojů za použití jakékoli kombinace vstupů uvedené na straně 18.

**POZNÁMKA:** Viz MULTI PICTURE (Vícenásobný obraz) (strana 18) a PICTURE PATTERN (Obrazové schéma) (strana 18).  
Nastavení položek BRIGHTNESS (Jas) a SOUND INPUT (Zvukový vstup) se volí tak, aby bylo stejné pro obě obrazovky.

## SETUP (Nastavení)

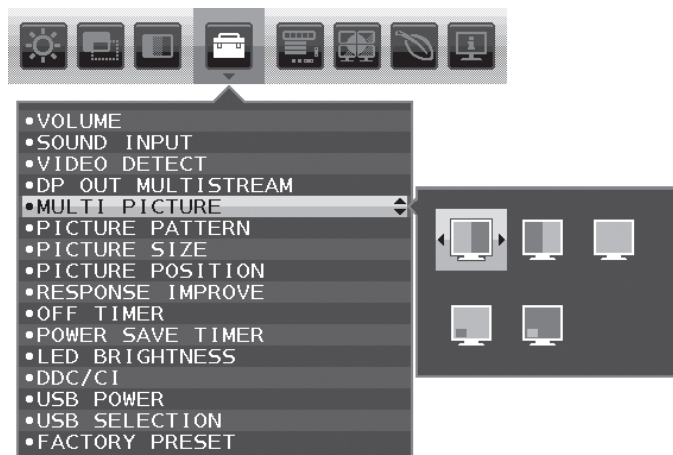
1. Stisknutím tlačítka MENU zobrazíte nabídku OSD.



2. Vyberte položku MULTI PICTURE (Vícenásobný obraz).

V případě použití uspořádání obrazu vedle obrazu vyberte levou obrazovku  jako nastavitelnou obrazovku.

V případě použití uspořádání obrazu vedle obrazu vyberte hlavní obrazovku  jako nastavitelnou obrazovku.




Chcete-li změnit vstupní signál, opusťte nabídku OSD.

3. Dotkněte se tlačítka INPUT (Vstup) a poté vyberte vstupní signál, který je vybranou obrazovkou používán.



4. Vraťte se k bodu 1 a vyberte vstup pro druhý obraz.

V případě použití uspořádání obrazu vedle obrazu vyberte pravou obrazovku  a poté nastavte vstupní signál.

V případě použití uspořádání obrazu vedle obrazu vyberte pomocnou obrazovku  a poté nastavte vstupní signál.

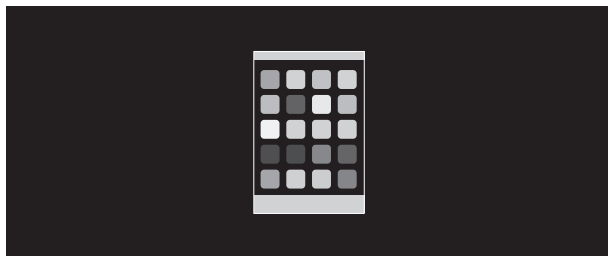
# Použití funkce zvětšení

Umožňuje využít celou plochu obrazovky, a tím maximalizovat velikost. Slouží k rozšíření obrazu od středu ven.

**POZNÁMKA:** Je-li režim MULTI PICTURE (Vícenásobný obraz) nastaven pro levou nebo pravou obrazovku, obraz na druhé ze dvojice obrazovek se bude automaticky zvětšovat nebo zmenšovat.

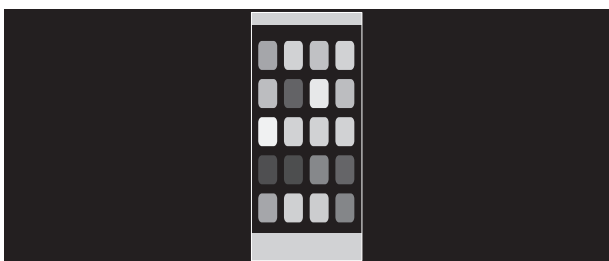
## SETUP (Nastavení)

1. Zvolením možnosti FULL (Úplné) nebo ASPECT (Poměr stran) v nabídce EXPANSION (Rozšíření) aktivujete funkci zvětšení (viz str. 17).



**EXPANSION OFF (Rozšíření vypnuto)**

2. Nastavte rozlišení v nabídce H.RESOLUTION (Vodorovné rozlišení) nebo V.RESOLUTION (Svislé rozlišení) (viz str. 16).



**Svislé rozšíření**



**Vodorovné rozšíření**

3. Pozici obrazu lze měnit od středu vlevo nebo vpravo pomocí tlačítek LEFT/RIGHT a nahoru nebo dolů pomocí tlačítek UP/DOWN (viz str. 15).



**Posunout vlevo nebo vpravo**

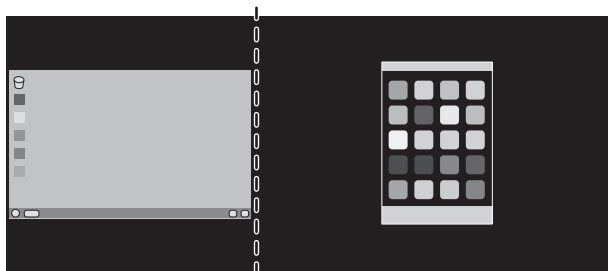


**Posunout nahoru nebo dolů**

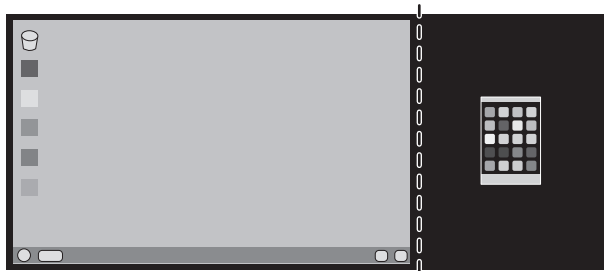
**POZNÁMKA:** Při aktivaci 2 obrazů má prioritu vstupní rozlišení hlavního (nastavitelného) obrazu.

- A. Právý obraz bude nastaven jako hlavní.

V tomto případě je prioritní obraz na pravé straně se zobrazenou černou oblastí. Vstupní rozlišení obrazu na levé straně je sníženo.

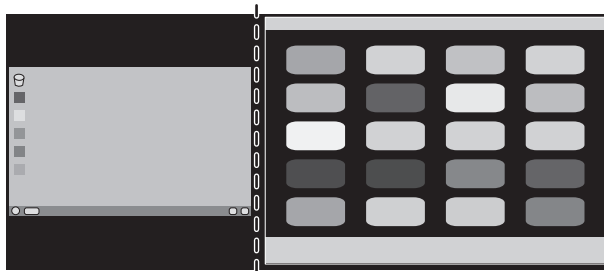


- B. Levý obraz bude nastaven jako hlavní.  
V tomto případě je prioritní obraz na levé straně.  
Velikost obrazu na pravé straně s černou oblastí je snížena.

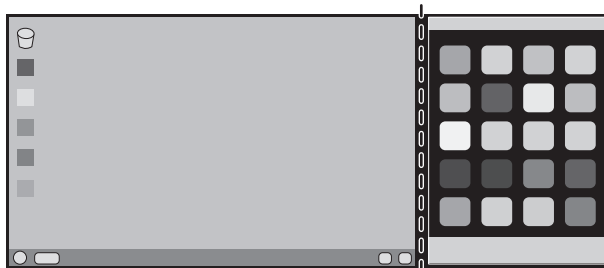


Zvětšení rozdělených obrazů: Následující postupy slouží k ořezání černé oblasti a zvětšení rozdělených obrazů.

1. V případě A je prioritní obraz na pravé straně. Velikost černé oblasti lze snížit úpravou rozlišení (viz str. 16).



2. Přesuňte prioritu obrazu na levou stranu.



# Informace výrobce o recyklaci a spotřebě energie

Společnost NEC DISPLAY SOLUTIONS se výrazným způsobem zaměřuje na ochranu životního prostředí a recyklaci považuje za jednu z nejvyšších priorit společnosti při snaze o minimalizaci zátěže pro životní prostředí. Zabýváme se vývojem produktů ekologicky nezávadných produktů a neustále se snažíme zajišťovat a plnit nejnovější nezávislé normy vydané takovými orgány, jako je ISO (Mezinárodní organizace pro normalizaci) a TCO (Švédský obchodní svaz).

## Likvidace starých produktů NEC

Cílem recyklace je péče o životní prostředí opětovným využitím, vylepšením, obnovením nebo rekultivací materiálu. Správné zacházení a likvidaci závadných součástí zajišťují k tomu určená recyklační centra. Aby zajistila správnou recyklaci svých produktů, **nabízí společnost NEC DISPLAY SOLUTIONS širokou škálu postupů při recyklaci** a radí, jak s produktem po skončení jeho životnosti zacházet způsobem co nejšetrnějším k životnímu prostředí.

Všechny požadované informace o likvidaci produktů a informace o recyklačních zařízeních ve vaší zemi se nacházejí na těchto našich webových stránkách:

<http://www.nec-display-solutions.com/greencompany/> (v Evropě),

<http://www.nec-display.com> (v Japonsku) nebo

<http://www.necdisplay.com> (v USA).

## Úspora energie

Tento monitor je vybaven nejmodernější funkcí úspory energie. Po odeslání signálu podle standardu DPMS se aktivuje úsporný režim. Monitor přejde do jednoduchého úsporného režimu.

Režim	Spotřeba energie	Barva kontrolky LED
Maximální zatížení	61 W	Modrá
Normální provoz	29 W – výchozí nastavení, USB / zvuk vypnut	Modrá
Úsporný režim	0,26 W*	Žlutá
Vypnuto	0,24 W	Nesvítí.

\*: Nastavení od výrobce.

Další informace:

<http://www.necdisplay.com/> (v USA)

<http://www.nec-display-solutions.com/> (v Evropě)

<http://www.nec-display.com/global/index.html> (globální informace)

Informace o úspoře energie: [Výchozí nastavení: DP OUT MULTISTREAM (Výstup DisplayPort – multistream), CLONE (Klonovat)]

Pro požadavek normy ErP/Pro požadavek normy ErP (pohotovostní režim v síti):

Nastavení: Tools (Nástroje) → DP OUT MULTISTREAM (Výstup DisplayPort – multistream) → CLONE (Klonovat)

Spotřeba energie: 0,3 W nebo méně.

Čas pro funkci řízení spotřeby: přibližně 1 minuta

## Symbol WEEE (Evropská směrnice 2012/19/EU a dodatky)



### Likvidace použitého produktu: V Evropské unii

Legislativa EU v rámci implementace v jednotlivých členských státech vyžaduje, aby použité elektrické a elektronické produkty označené symbolem vlevo byly likvidovány odděleně od běžného domovního odpadu. To zahrnuje monitory a elektrické příslušenství, jako jsou signální a napájecí kabely. Při likvidaci takových produktů postupujte podle pokynů místních úřadů, případně se obraťte na prodejce, u něž jste produkt zakoupili, nebo postupujte podle jiné platné legislativy či smlouvy. Toto označení elektrických a elektronických produktů se vztahuje pouze na stávající členské státy Evropské unie.

### Mimo Evropskou unii

Chcete-li provést likvidaci použitých elektrických a elektronických produktů mimo Evropskou unii, informujte se o správném postupu likvidace u místních úřadů.