

**NEC**

Monitor desktop

# MultiSync PA322UHD-2

Manuale Utente



# Indice

---

Avvertenza, Attenzione .....	Italiano-1
Informazioni di registrazione .....	Italiano-2
Raccomandazioni per l'uso .....	Italiano-3
Precauzioni di sicurezza e manutenzione .....	Italiano-3
Ergonomia .....	Italiano-4
Pulizia del pannello LCD .....	Italiano-4
Pulizia della scocca .....	Italiano-4
Caratteristiche del prodotto .....	Italiano-5
Contenuto .....	Italiano-5
Guida rapida .....	Italiano-6
Controlli .....	Italiano-13
Uso della funzione MODALITÀ IMMAGINE .....	Italiano-19
OSD avanzato .....	Italiano-20
Specifiche .....	Italiano-28
Funzioni .....	Italiano-29
Risoluzione dei problemi .....	Italiano-31
Uso della funzione Luminosità autom. ....	Italiano-33
Autocalibrazione .....	Italiano-34
Corrispondenza punti di bianco/Copia .....	Italiano-36
Informazioni del produttore su riciclo ed energia .....	Italiano-38



## AVVERTENZA



PER EVITARE PERICOLO DI INCENDI O DI SCOSSE ELETTRICHE, NON ESPORRE L'UNITÀ A PIOGGIA O UmidITÀ. INOLTRE, NON USARE LA SPINA POLARIZZATA DELL'UNITÀ CON UNA PRESA DI CAVO DI PROLUNGA O ALTRE PRESE, A MENO CHE I POLI DELLA SPINA SI INSERISCA COMPLETAMENTE.

NON APRIRE LA CARROZZERIA POICHÉ ALL'INTERNO VI SONO COMPONENTI SOTTO ALTA TENSIONE. PER LA MANUTENZIONE RIVOLGERSI A PERSONALE DI MANUTENZIONE QUALIFICATO.



## ATTENZIONE



ATTENZIONE:

PER RIDURRE IL RISCHIO DI SCOSSE ELETTRICHE, ASSICURARSI CHE IL CAVO DI ALIMENTAZIONE SIA SCOLLEGATO DALLA PRESA DI ALIMENTAZIONE A MURO. PER TOGLIERE COMPLETAMENTE ALIMENTAZIONE ALL'UNITÀ, SCOLLEGARE IL CAVO DI ALIMENTAZIONE DALLA PRESA C.A. NON TOGLIERE IL COPERCHIO (O LA PARTE POSTERIORE). ALL'INTERNO NON VI SONO PARTI MANUTENIBILI DALL'UTENTE. PER LA MANUTENZIONE RIVOLGERSI A PERSONALE DI MANUTENZIONE QUALIFICATO.



Questo simbolo avverte l'utente che tensioni non isolate all'interno dell'unità possono essere sufficientemente elevate da provocare scossa elettrica. Pertanto è pericoloso avere qualsiasi tipo di contatto con un componente interno all'unità.



Questo simbolo avverte l'utente che sono state incluse importanti informazioni relative al funzionamento ed alla manutenzione dell'unità. Pertanto esse devono essere lette attentamente al fine di evitare l'insorgere di problemi.

**ATTENZIONE:** Utilizzare il cavo di alimentazione fornito con questo schermo secondo le istruzioni riportate nella tabella seguente. Se con questa apparecchiatura non viene fornito il cavo di alimentazione, contattare il proprio fornitore. Per tutti gli altri casi, utilizzare un cavo di alimentazione adatto alla tensione alternata della presa di alimentazione, approvato e conforme allo standard di sicurezza del proprio Paese.

Tipo di spina	Nord America	Europa Continentale	Regno Unito	Cinese	Giapponese
Forma della spina					
Paese	USA/Canada	UE (ad eccezione del Regno Unito)	Regno Unito	Cina	Giappone
Tensione	120*	230	230	220	100

\*Usando il monitor con il relativo alimentatore CA 125-240 V, utilizzare un cavo di alimentazione con la stessa tensione della presa di corrente utilizzata.

**NOTA:** l'assistenza al prodotto viene fornita nel Paese in cui è stato acquistato il prodotto.

Windows è un marchio registrato di Microsoft Corporation.

NEC è un marchio registrato di NEC Corporation.

ErgoDesign è un marchio registrato di NEC Display Solutions, Ltd. in Austria, Benelux, Danimarca, Francia, Germania, Italia, Norvegia, Spagna, Svezia, Regno Unito.

Tutti gli altri nomi di marca e prodotto sono marchi di fabbrica o marchi registrati dei rispettivi proprietari.

DisplayPort e il logo DisplayPort Compliance sono marchi di Video Electronics Standards Association negli Stati Uniti e in altri paesi.



Italiano

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

I termini HDMI e High-Definition Multimedia Interface, nonché il logo HDMI, sono marchi o marchi registrati di HDMI Licensing LLC negli Stati Uniti e in altri paesi.

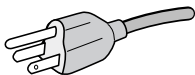
- Questo prodotto è da utilizzarsi principalmente come Apparecchiatura tecnica informatica in un ufficio o in un ambiente domestico.
- Il prodotto è pensato per essere collegato a un computer e non per la visione di segnali di trasmissione televisivi.



# Informazioni di registrazione

## Informazioni FCC

1. Utilizzare i cavi specifici collegati al monitor per evitare di interferire con le ricezioni radiotelevisive.
- (1) Il cavo di alimentazione utilizzato deve essere di tipo approvato ed essere conforme agli standard di sicurezza americani, nonché soddisfare la condizione seguente.

Cavo di alimentazione Forma spina	Tipo non schermato, 3 conduttori  U.S.A.
--------------------------------------	---

- (2) Utilizzare il cavo segnali video schermato fornito.  
L'uso di cavi e adattatori diversi può provocare interferenze nella ricezione radiotelevisiva.
2. Questa apparecchiatura è stata provata e trovata conforme alle limitazioni per un dispositivo digitale di classe B, secondo la parte 15 delle regole FCC. Tali limitazioni sono finalizzate a fornire una ragionevole protezione da interferenze dannose in installazioni residenziali. Questa apparecchiatura genera, utilizza e può irradiare energia a radiofrequenza e, se non installata ed utilizzata secondo le istruzioni, può provocare interferenze nocive alle comunicazioni radio. Tuttavia non si garantisce che, in una particolare installazione, non si verifichi interferenza. Se l'apparecchiatura dovesse provocare interferenze nocive alla ricezione radiotelevisiva, in seguito ad accensione e spegnimento della stessa, si suggerisce all'utente di tentare di correggere l'interferenza ricorrendo a uno o più dei seguenti provvedimenti:
- Riorientare o riposizionare l'antenna ricevente.
  - Aumentare la separazione tra l'apparecchiatura e il ricevitore.
  - Collegare l'apparecchiatura ad una presa su un circuito diverso da quello a cui è collegato il ricevitore.
  - Per l'assistenza, consultare il proprio rivenditore locale o un tecnico radio/TV esperto

Se necessario, per ulteriori suggerimenti l'utente deve contattare il rivenditore o un tecnico radio/TV esperto. L'utente può trovare utile il seguente libretto, preparato dalla commissione federale per le comunicazioni: "Identificazione e risoluzione di problemi di interferenza Radio-TV." Questo libretto è disponibile presso l'Ufficio Stampa Governativo degli Stati Uniti, Washington, D.C., 20402, N. codice 004-000-00345-4.

## Dichiarazione di conformità

Il presente dispositivo è conforme alla parte 15 delle regole FCC. Il funzionamento è subordinato alle seguenti due condizioni.

(1) Il dispositivo non deve provocare interferenze nocive, e (2) deve accettare qualsiasi interferenza ricevuta, comprese interferenze che possano causare funzionamento non desiderato.

<b>Parte responsabile U.S.:</b>	<b>NEC Display Solutions of America, Inc.</b>
<b>Indirizzo:</b>	<b>500 Park Boulevard, Suite 1100</b>
	<b>Itasca, Illinois 60143</b>
<b>N. Tel.:</b>	<b>(630) 467-3000</b>

Tipo di prodotto: Monitor

Classificazione apparecchiatura: Periferica classe B

Modelli: MultiSync PA322UHD-2



*Si dichiara che l'apparecchiatura specificata in precedenza è conforme agli standard tecnici secondo le specifiche delle regole FCC.*

# Raccomandazioni per l'uso

## Precauzioni di sicurezza e manutenzione



PER UNA RESA OTTIMALE, ATTENERSI ALLE  
SEGUENTI ISTRUZIONI PER L'INSTALLAZIONE E  
L'UTILIZZO DEL MONITOR LCD A COLORI



- **NON APRIRE IL MONITOR.** All'interno non vi sono parti riparabili dall'utente e l'apertura o la rimozione delle coperture può esporre a scosse pericolose o ad altri rischi. Per la manutenzione, fare riferimento a personale di manutenzione qualificato.
- Non versare liquidi nella scocca, né usare il monitor vicino all'acqua.
- Non inserire oggetti di alcun tipo nelle fessure della scocca, poiché possono toccare punti attraversati da corrente causando scossa elettrica, incendio o guasto dell'apparecchiatura.
- Non appoggiare oggetti pesanti sul cavo di alimentazione. Il danneggiamento del cavo può provocare scosse o incendi.
- Non posare il prodotto su un carrello, un supporto o un tavolo inclinato o instabile. Il monitor può cadere danneggiandosi seriamente.
- Il cavo di alimentazione utilizzato deve essere di tipo approvato ed essere conforme agli standard di sicurezza del proprio Paese (Il tipo H05VV-F 3G 1 mm<sup>2</sup> deve essere utilizzato in Europa).
- In UK, utilizzare un cavo di alimentazione approvato BS con spina stampata, dotato di un fusibile nero (5A) installato per l'uso insieme a questo monitor.
- Non posare alcun oggetto sul monitor e non usarlo all'aperto.
- Non piegare il cavo di alimentazione.
- Non usare il monitor in ambienti con alta temperatura, umidità, polverosi o oleosi.
- Non coprire le prese d'aria del monitor.
- Le vibrazioni possono danneggiare la retroilluminazione. Non installare in punti in cui il monitor sarebbe esposto a vibrazioni continue.
- Se il monitor o il vetro sono rotti, evitare il contatto con i cristalli liquidi e maneggiare con cura.
- Per evitare danni al monitor LCD in seguito a scosse telluriche o altri fenomeni, assicurarsi di installare il monitor in una posizione stabile e attuare le misure necessarie per impedire che cada.

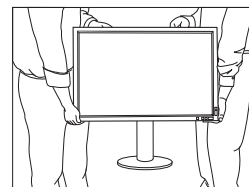
Scollegare immediatamente l'alimentazione, scollegare il monitor dalla presa a muro e spostarlo in un posto sicuro, quindi contattare il personale di assistenza qualificato in caso si verificano queste condizioni. Se il monitor viene utilizzato in una di queste situazioni, potrebbe cadere, causare un incendio o provocare scosse elettriche:

- Il supporto del monitor è incrinato o scrostato.
- Il monitor non è stabile.
- Il monitor emana un odore diverso dal solito.
- Il cavo di alimentazione o la presa sono danneggiati.
- È stato versato del liquido o sono caduti oggetti nel monitor.
- Il monitor è stato esposto a pioggia o acqua.
- Il monitor è stato fatto cadere o la scocca è danneggiata.
- Il monitor non funziona regolarmente seguendo le istruzioni d'uso.



ATTENZIONE

- Lasciare spazio attorno al monitor per un'adeguata ventilazione che permetta la dissipazione del calore. Non ostruire le aperture di ventilazione o mettere il monitor vicino a radiatori o altre fonti di calore. Non appoggiare nulla sopra il monitor.
- Il connettore del cavo di alimentazione è il mezzo principale per scollegare il sistema dalla rete di alimentazione. Il monitor deve essere posto vicino ad una presa di alimentazione facilmente accessibile.
- Maneggiare con cura durante il trasporto. Conservare l'imballo per il trasporto.
- Non toccare la superficie dello schermo LCD durante il trasporto, il montaggio e la configurazione. Eventuali pressioni sullo schermo LCD potrebbero causare seri danni.
- Il monitor deve essere installato o trasportato da due o più persone.
- Trasportare il monitor tenendo la maniglia incorporata e i bordi inferiori del monitor.
- Non trasportare il monitor tenendolo solo per il supporto.



**Persistenza dell'immagine:** La persistenza dell'immagine si ha quando un residuo o un "fantasma" di un'immagine precedente sono ancora visibili sullo schermo. A differenza dei monitor CRT, la persistenza dell'immagine dei monitor LCD non è permanente, ma bisogna evitare di visualizzare immagini costanti per lungo tempo.

Per eliminare la persistenza dell'immagine, spegnere il monitor per il tempo di visualizzazione dell'immagine precedente. Ad esempio, se un'immagine è rimasta sul monitor per un'ora, lasciando un'immagine residua, il monitor deve rimanere spento per un'ora per cancellare l'immagine.

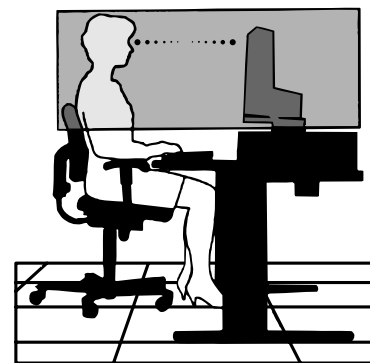
**NOTA:** Come per tutti i dispositivi di visualizzazione, NEC DISPLAY SOLUTIONS raccomanda di utilizzare a intervalli regolari uno screen saver quando lo schermo non è attivo o spegnere il monitor se non viene utilizzato.



IL CORRETTO POSIZIONAMENTO E REGOLAZIONE DEL MONITOR  
RIDUCE L'AFFATICAMENTO DI OCCHI, SPALLE E COLLO.  
NEL POSIZIONARE IL MONITOR, CONTROLLARE QUANTO SEGUE:



- Per ottenere le prestazioni ottimali, attendere 20 minuti per il riscaldamento del display.
- Regolare l'altezza del monitor in modo che la parte alta dello schermo sia a livello degli occhi o leggermente sotto. Guardando il centro dello schermo, gli occhi devono essere rivolti leggermente verso il basso.
- Posizionare il monitor ad almeno 40 cm e a non più di 70 cm dagli occhi. La distanza ottimale è di 50 cm.
- Far riposare periodicamente gli occhi guardando un oggetto lontano almeno 6 metri. Chiudere sovente gli occhi.
- Posizionare il monitor ad un angolo di 90° rispetto a finestre o altre sorgenti di luce per ridurre il riflesso della luce sullo schermo. Regolare l'inclinazione del monitor in modo che le luci del soffitto non si riflettano sullo schermo.
- Se la luce riflessa rende difficoltosa la visione dello schermo, usare un filtro anti riflesso.
- Pulire la superficie del monitor LCD con un panno non peloso e non abrasivo. Non usare detersivi o pulivetro.
- Regolare i comandi di luminosità del monitor per migliorare la leggibilità.
- Usare un supporto per documenti posto vicino allo schermo.
- Posizionare ciò che viene osservato più spesso (lo schermo o il materiale di riferimento) direttamente davanti, per girare il meno possibile la testa quando si digita.
- Non visualizzare immagini fisse sullo schermo per lungo tempo per evitare la loro persistenza (effetti post-immagine).
- Sottoporsi regolarmente a esami della vista.



### Ergonomia

Per ottenere il massimo beneficio ergonomico, si raccomanda di:

- Per non affaticare gli occhi, regolare la luminosità su un'impostazione moderata. Come riferimento di luminanza, utilizzare un foglio di carta bianca posto accanto allo schermo LCD.
- Utilizzare i controlli di dimensione e posizione preimpostati con segnali standard.
- Utilizzare l'impostazione predefinita del colore.
- Utilizzare i segnali non interlacciati con una frequenza di aggiornamento verticale superiore ai 60 Hz.
- Non utilizzare il blu come colore primario su uno sfondo scuro, poiché risulta difficile distinguere le immagini, con conseguente affaticamento degli occhi dovuto a scarso contrasto.
- Idoneo per finalità di intrattenimento in ambienti a luminosità controllata, al fine di evitare fastidiosi riflessi provenienti dallo schermo.

### Pulizia del pannello LCD

- Quando il monitor LCD è impolverato, pulirlo delicatamente con un panno morbido.
- Non sfregare lo schermo LCD con un materiale duro o ruvido.
- Non esercitare pressione sulla superficie del monitor LCD.
- Non utilizzare un pulitore OA per non provocare deterioramento oppure scolorimento della superficie del monitor LCD.

### Pulizia della scocca

- Scollegare l'alimentazione
- Spolverare la scocca delicatamente con un panno morbido
- Per pulire la scocca, inumidire il panno con un detergente neutro e acqua, strofinare la scocca e poi passare un panno asciutto.

**NOTA:** La superficie della scocca è ricoperta da diversi tipi di materie plastiche. Non pulire con benzene, diluente, detergente alcalino, detergente alcolico, detergente per vetri, cera, detergente per smalti, sapone in polvere o insetticidi. Evitare che gomme o sostanze viniliche vengano a contatto con la scocca per molto tempo. Questi tipi di fluidi e tessuti possono provocare il deterioramento della vernice, screpolature o spelature.

Per ulteriori informazioni su come predisporre un ambiente di lavoro adeguato, scrivere all'associazione American National Standard for Human Factors Engineering of Computer Workstations - ANSI/HFES 100-2007 - The Human Factors Society, Inc. P.O. Box 1369, Santa Monica, California 90406.

# Caratteristiche del prodotto

- DisplayPort e HDMI, che supportano la profondità di colore a 10 bit.
- HDCP2.2 può essere visualizzato tramite HDMI sulla scheda di ingresso HDMI e DisplayPort.
- Modalità immagine a 5 impostazioni, facile passaggio da una modalità all'altra (consultare pagina 15).
- Riproduzione accurata dei colori per applicazioni sofisticate di progettazione grafica (consultare pagina 19).
- Riscaldamento rapido.
- Immagine in immagine/la modalità multi-schermo immagine per immagine include l'anteprima in tempo reale (consultare pagina 15).
- Hub USB con due porte a monte (consultare pagina 16).
- Il MultiProfiler estende la funzione di gestione dei colori e comprende aggiornamenti automatici del profilo ICC (Emulazione profilo ICC, Emulazione stampante) (consultare pagina 19).
- Basso consumo energetico grazie alla MODALITÀ ECONOMICA (consultare pagina 14).
- Dimensioni ridotte.
- Autocalibrazione con sensore opzionale.

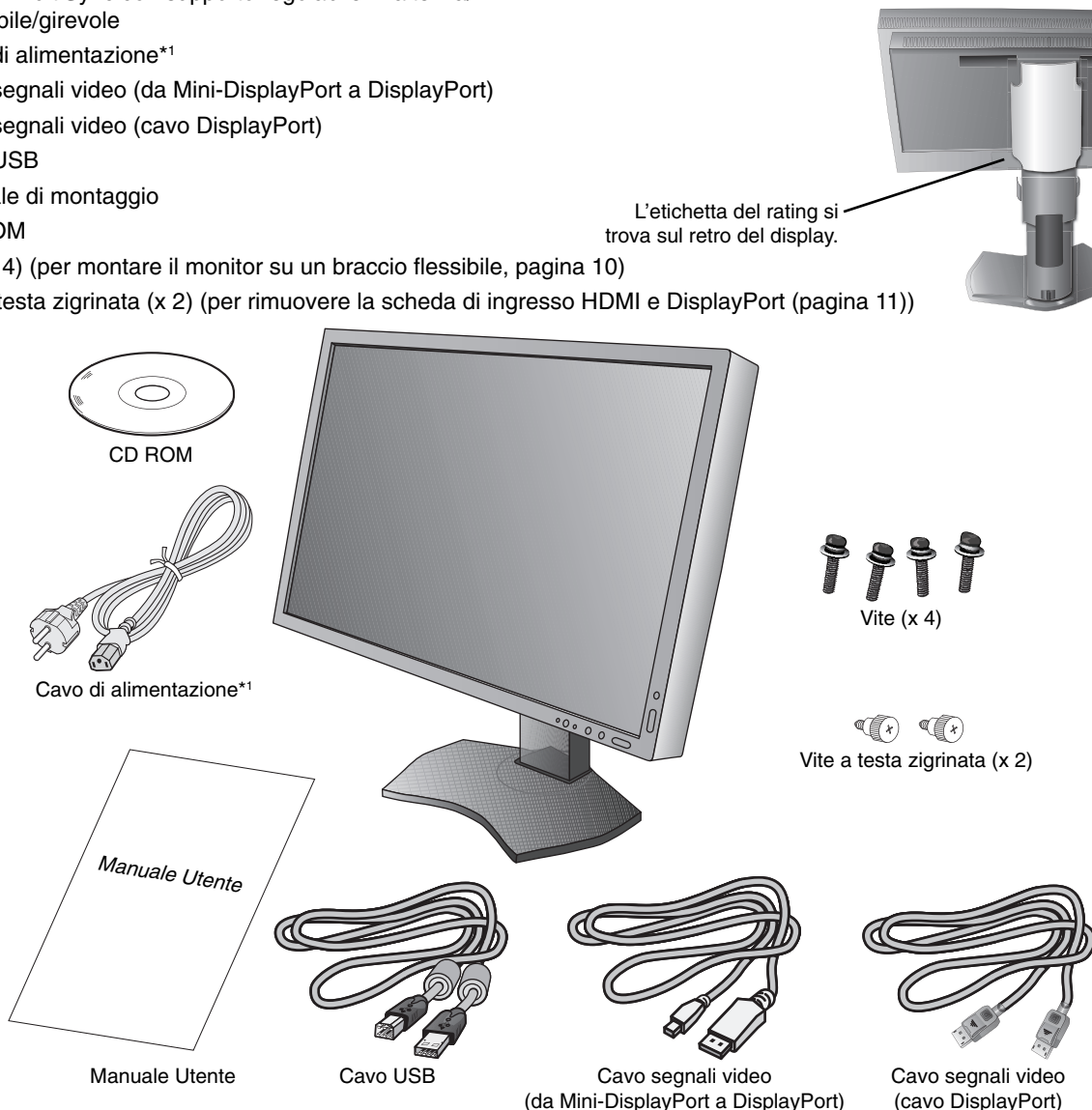
## Contenuto

La confezione del nuovo monitor\* NEC deve contenere i seguenti componenti:

- Monitor MultiSync con supporto regolabile in altezza/inclinabile/girevole
- Cavo di alimentazione\*<sup>1</sup>
- Cavo segnali video (da Mini-DisplayPort a DisplayPort)
- Cavo segnali video (cavo DisplayPort)
- Cavo USB
- Manuale di montaggio
- CD-ROM
- Vite (x 4) (per montare il monitor su un braccio flessibile, pagina 10)
- Vite a testa zigrinata (x 2) (per rimuovere la scheda di ingresso HDMI e DisplayPort (pagina 11))

Il nome del modello è riportato sull'etichetta.

L'etichetta del rating si trova sul retro del display.



\* Conservare la confezione e il materiale di imballaggio originali per trasportare o spedire il monitor.

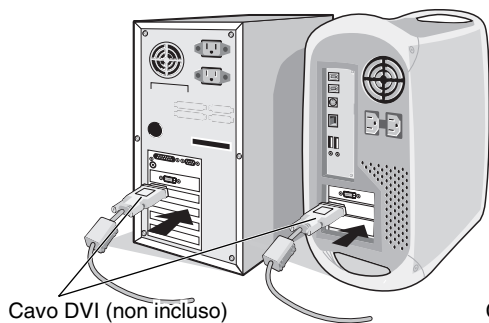
\*<sup>1</sup> Il tipo e il numero dei cavi di alimentazione inclusi dipendono dal Paese in cui verrà spedito il monitor LCD. Se sono inclusi più cavi di alimentazione, utilizzare un cavo di alimentazione adatto alla tensione alternata della presa di alimentazione, approvato e conforme allo standard di sicurezza del proprio Paese.

# Guida rapida

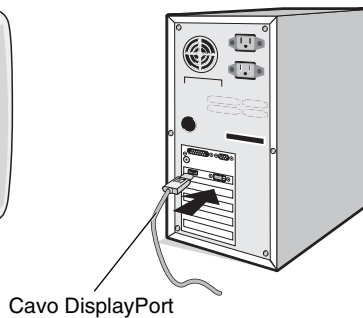
Per collegare il monitor LCD al sistema, seguire le seguenti istruzioni:

**NOTA:** Assicurarsi di leggere la sezione “Raccomandazioni per l'uso” (pagina 3) prima di procedere con l'installazione.  
Per visualizzare la risoluzione massima, è necessaria una scheda video che supporti una risoluzione di 3840 x 2160.  
Il monitor deve essere installato o trasportato da due o più persone.

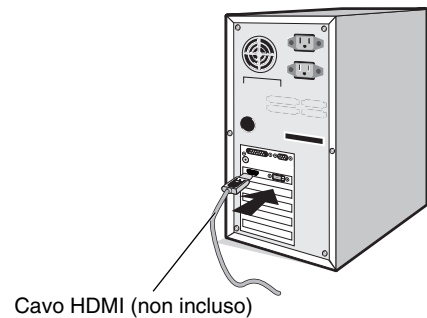
1. Spegnerne il computer.
2. **Per PC o Mac con uscita digitale DVI:** Collegare il cavo segnali Dual Link DVI al connettore della scheda video del sistema (**Figura A.1**). Serrare tutte le viti.  
**Per un PC con l'uscita DisplayPort:** Collegare il cavo DisplayPort al connettore della scheda video del sistema (**Figura A.2**).  
**Per un PC con uscita HDMI:** Collegare il cavo HDMI al connettore della scheda video del sistema (**Figura A.3**).



**Figura A.1**



**Figura A.2**



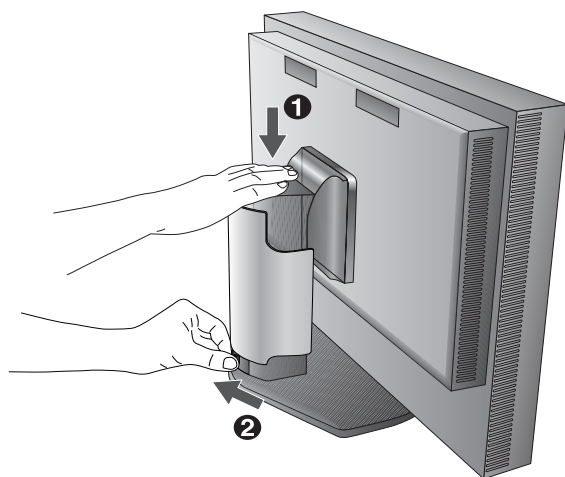
**Figura A.3**

- NOTA:**
1. Utilizzare un cavo DisplayPort con il logo DisplayPort.
  2. Mentre si rimuove il cavo DisplayPort, tenere premuto il pulsante superiore per rilasciare il fermo.
3. La regolazione in altezza è bloccata dal pulsante di blocco. Appoggiare una mano sul monitor per spingere lo schermo nella posizione più bassa. Fare scorrere il pulsante di blocco per bloccare il supporto in modo da sollevare il monitor (**Figura B.1**).

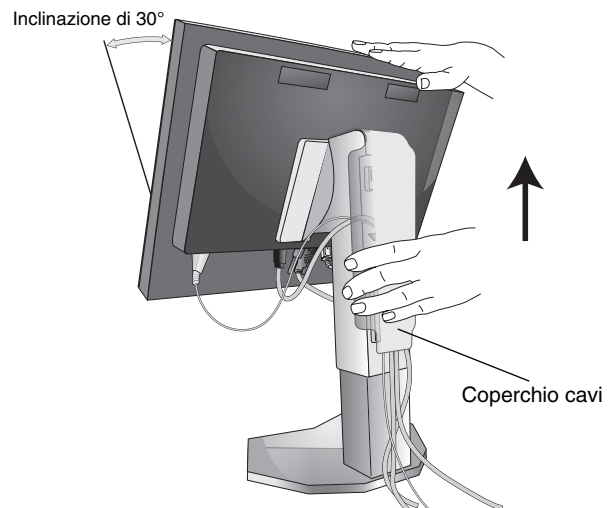
**NOTA:** Maneggiare con cura quando si sblocca il supporto.

Appoggiare le mani su entrambi i lati del monitor per inclinare lo schermo LCD di 30 gradi e alzarlo alla posizione più alta. Far scorrere la copertura cavi verso l'alto (**Figura B.2**).

**NOTA:** Non è possibile rimuovere la copertura cavi.



**Figura B.1**



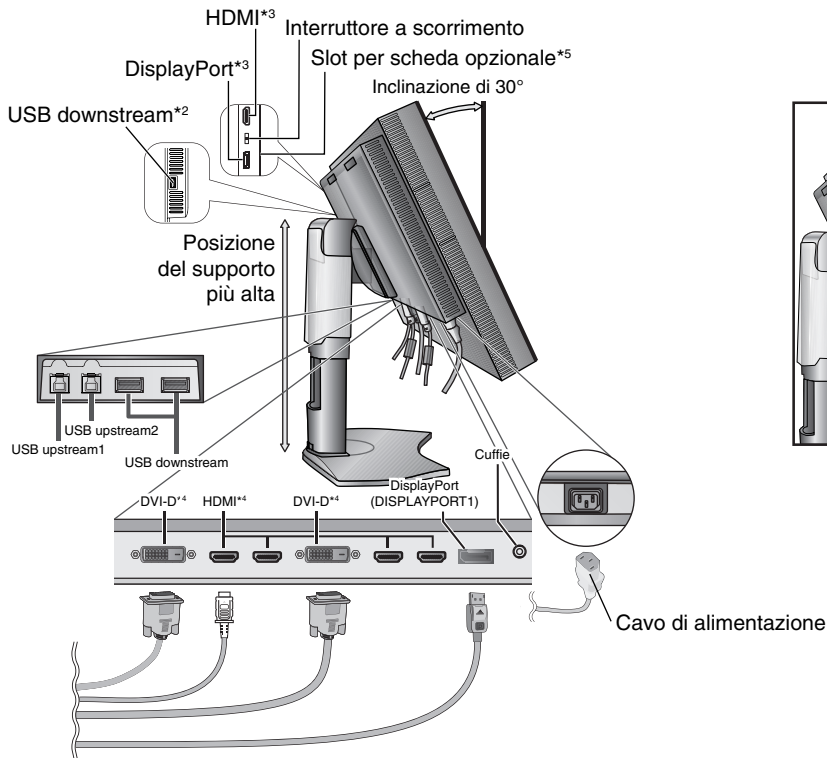
**Figura B.2**



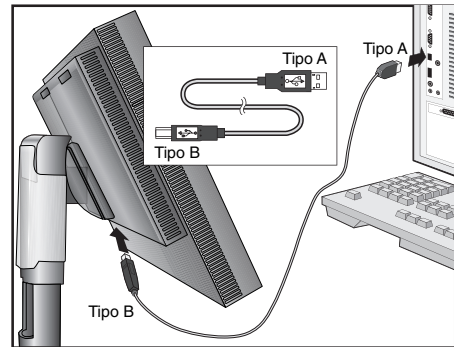
4. Collegare tutti i cavi ai connettori appropriati (**Figura C.1**). Utilizzando il cavo USB, collegare il connettore tipo B alla porta a monte USB sul lato destro posteriore del monitor e il connettore tipo A alla porta a valle sul computer (**Figura C.1a**). Se si utilizza un cavo in uscita dal dispositivo USB, collegarlo a una delle porte a valle del monitor.

**NOTA:** Collegamenti errati dei cavi possono provocare un funzionamento anomalo, danneggiare la qualità del display e dei componenti del modulo LCD e/o accorciare la vita del modulo stesso.

**NOTA:** Quando si utilizza il segnale DVI, selezionare DVI in SELEZIONE HDMI/DVI nel menu Avanzate Contrassegno9 o nell'avvertenza NESSUN SEGNALE OSD (vedere pagina 18).

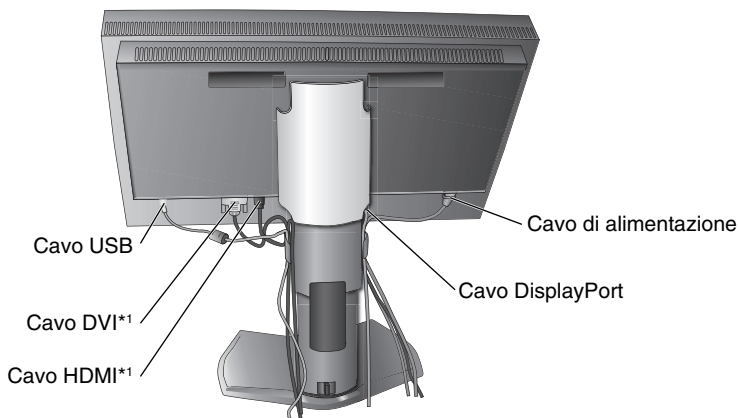


**Figura C.1**

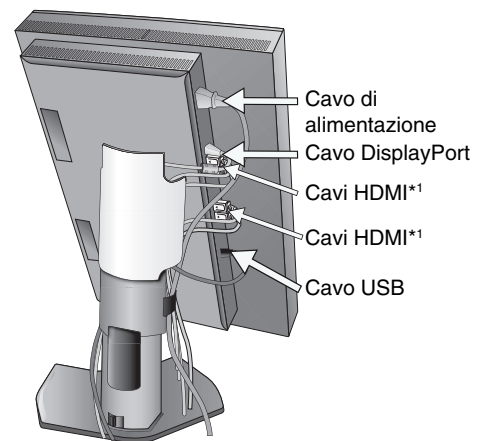


**Figura C.1a**

5. Per disporre ordinatamente i cavi, utilizzare il sistema di gestione dei cavi predisposto sul supporto.  
Fissare saldamente e ordinatamente i cavi ai ganci (**Figura C.2** e **Figura C.3**).
6. Verificare che sia possibile ruotare, sollevare e abbassare lo schermo del monitor una volta installati i cavi.



**Figura C.2**



**Figura C.3**

\*1: Cavo non incluso.

\*2: Collegare il sensore a questa porta per l'autocalibrazione.

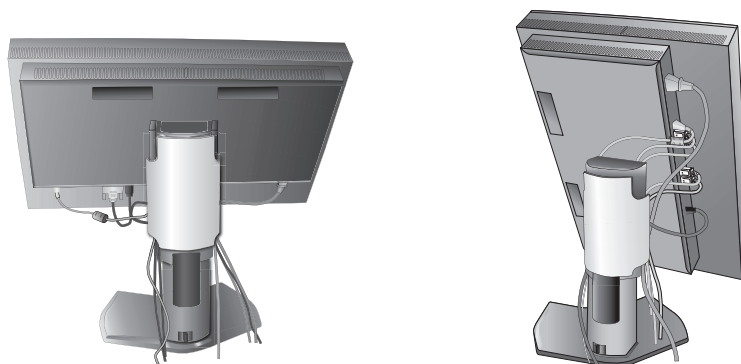
\*3: Le forme di alcuni connettori possono danneggiare il cavo e il monitor.

\*4: Questo connettore non supporta 3840 x 2160 60 Hz.

\*5: Contattare il proprio fornitore per le schede opzionali disponibili.

7. Far scorrere la copertura cavi verso il basso (**Figura D.1**).
8. Collegare un'estremità del cavo di alimentazione all'ingresso c.a. sul retro del monitor e l'altra estremità alla presa di alimentazione.

**NOTA:** Fare riferimento alla sezione "Attenzione" di questo manuale per una scelta corretta del cavo di alimentazione c.a.



**Figura D.1**

9. Accendere il monitor con il pulsante di alimentazione frontale (**Figura E.1**) e il computer.
10. Vedere la sezione **Controlli** di questo Manuale Utente per la descrizione completa di questi controlli OSD.

**NOTA:** Quando si utilizza il segnale DVI, selezionare DVI in SELEZIONE HDMI/DVI nel menu Avanzate Contrassegno9 o nell'avvertenza NESSUN SEGNALE OSD (vedere pagina 18).

**NOTA:** Per qualsiasi problema, vedere la sezione **Risoluzione dei problemi** di questo Manuale Utente.



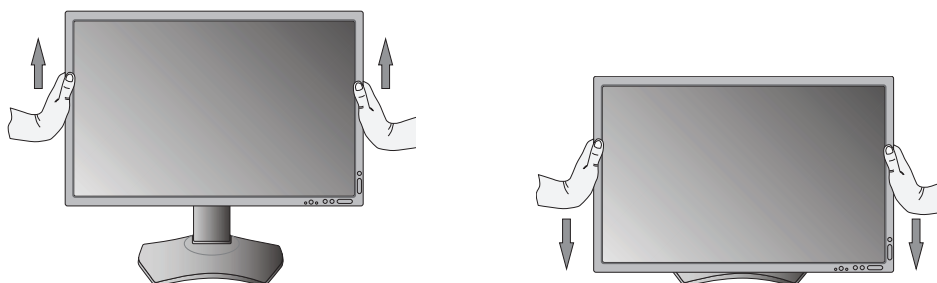
**Figura E.1**

## Sollevamento e abbassamento dello schermo del monitor

Il monitor può essere sollevato o abbassato in modalità Orizzontale.

Per sollevare o abbassare lo schermo, afferrare con le mani i due lati del monitor e sollevarlo o abbassarlo all'altezza desiderata (**Figura RL.1**).

**NOTA:** Sollevare e abbassare con cautela lo schermo del monitor.



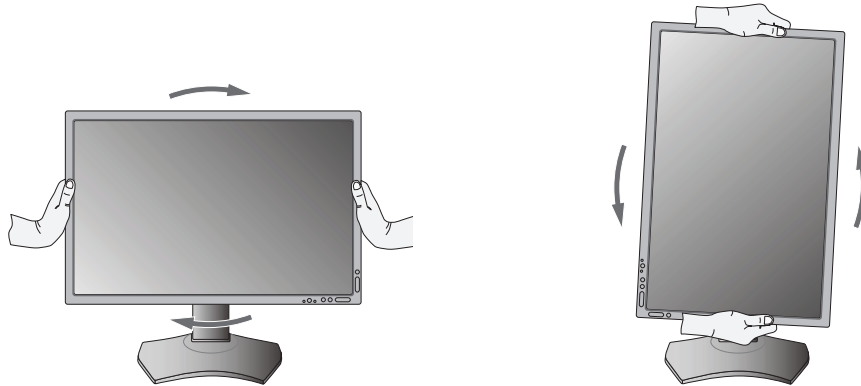
**Figura RL.1**

## Rotazione dello schermo

Prima di farlo ruotare, sollevare lo schermo il più in alto possibile e inclinarlo per evitare di colpire lo schermo contro il tavolo o pizzicarsi le dita. Scollegare tutti i cavi.

Per sollevare lo schermo, appoggiare le mani su entrambi i lati del monitor e sollevarlo fino alla posizione più alta (**Figura RL.1**). Per ruotare lo schermo, afferrare con le mani i due lati del monitor e girare in senso orario, da orizzontale a verticale, o in senso anti-orario da verticale a orizzontale (**Figura R.1**).

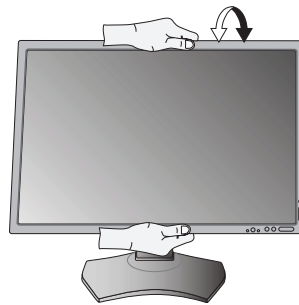
Per ruotare il menu OSD dalla posizione orizzontale a quella verticale e viceversa, vedere la sezione "Controlli".



**Figura R.1**

## Inclinazione

Afferrare con le mani i lati superiore e inferiore dello schermo del monitor e inclinare secondo necessità (**Figura TS.1**).



**Figura TS.1**

**NOTA:** Inclinare con cautela il monitor.

## Rotazione

Afferrare con le mani entrambi i lati dello schermo del monitor e ruotarlo secondo necessità (**Figura TS.2**).



**Figura TS.2**

## Installazione del braccio flessibile

Il monitor LCD è progettato per essere utilizzato con il braccio flessibile.

Per predisporre il monitor a un diverso montaggio:

**NOTA:** Il monitor deve essere installato o spostato da due o più persone.

- Seguire le istruzioni fornite dal produttore del supporto di montaggio.
- Per essere conforme ai requisiti di sicurezza, il monitor deve essere montato su un braccio che sostiene il peso del monitor. Per informazioni dettagliate, consultare pagina 28. Rimuovere il supporto del monitor prima di procedere al montaggio.

\* Contattare il rivenditore per ulteriori informazioni.

## Rimozione del supporto monitor per il montaggio

Per predisporre il monitor a un diverso montaggio:

1. Scollegare tutti i cavi.
2. Appoggiare le mani su entrambi i lati del monitor e sollevarlo fino alla posizione più alta.
3. Sistemare il monitor rivolto verso il basso su una superficie non abrasiva (**Figura S.1**).
4. Afferrare con una mano la base e con l'altra la leva di sblocco rapido. Premere e tenere premuta la leva di sblocco rapido nella direzione indicata dalle frecce (**Figura S.1**).
5. Sollevare il supporto per sganciarlo dal monitor (**Figura S.1**). Ora è possibile montare il monitor con un metodo alternativo. Invertire il processo per riapplicare il supporto.

**NOTA:** Rimuovere con cautela il supporto del monitor.

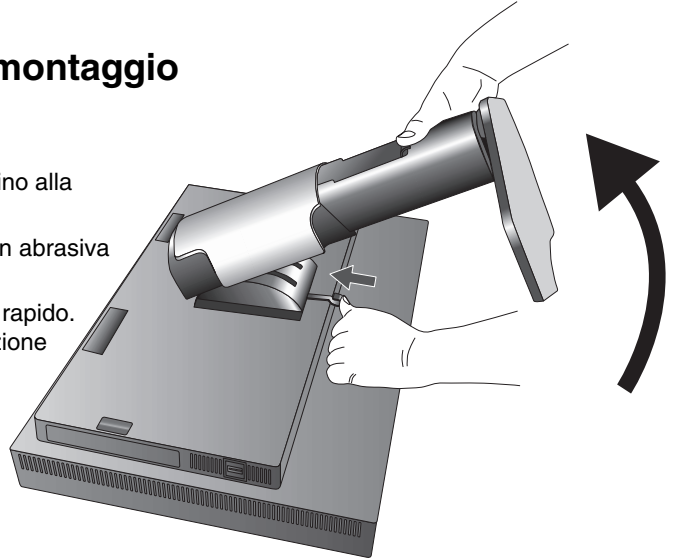


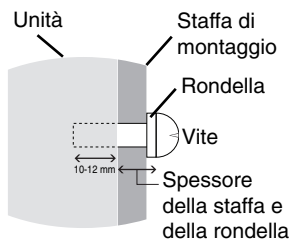
Figura S.1

## Montaggio del braccio flessibile

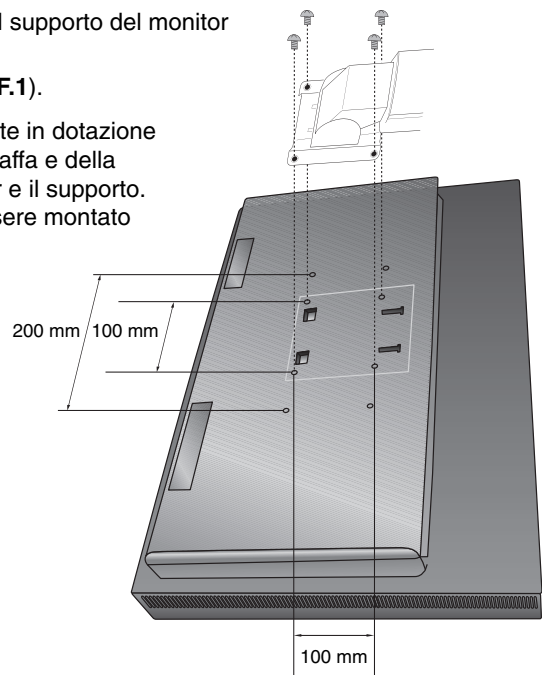
Il monitor LCD è progettato per essere utilizzato con il braccio flessibile.

1. Per rimuovere il supporto seguire le istruzioni su come "Rimuovere il supporto del monitor per il montaggio".
2. Utilizzare le 4 viti disponibili per fissare il braccio al monitor (**Figura F.1**).

**Attenzione:** Durante il montaggio, utilizzare SOLO le viti (4 pezzi) fornite in dotazione oppure le viti di formato M4 (Lunghezza: spessore della staffa e della rondella + 10-12 mm) per evitare di danneggiare il monitor e il supporto. Per adempiere ai requisiti di sicurezza, il monitor deve essere montato su un braccio che garantisca la necessaria stabilità in considerazione del peso del monitor. Il monitor LCD deve essere utilizzato esclusivamente con un braccio di tipo approvato (ad es. marchio TUEV GS).



**NOTA:** Serrare tutte le viti (forza di fissaggio consigliata: 98 - 137N•cm).



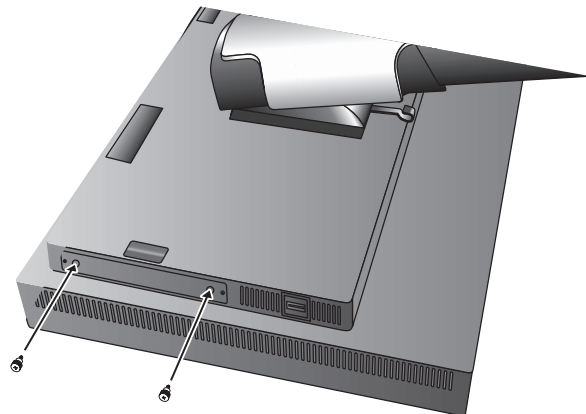
Peso del gruppo LCD: 14,2 kg

Figura F.1

## Rimozione della scheda di ingresso HDMI e DisplayPort

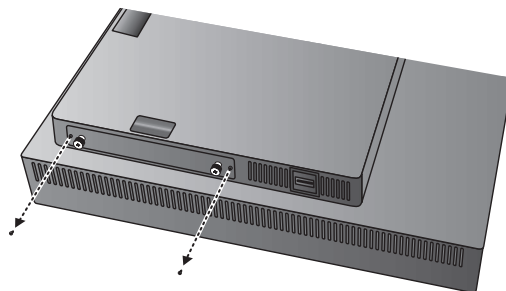
**Attenzione:** Non toccare la scheda opzionale subito dopo averla rimossa.

1. Spegnerne il computer, il monitor e altre apparecchiature collegate.
2. Inserire le viti a testa zigrinata in dotazione ai fori sulla scheda di ingresso HDMI e DisplayPort (**Figura G.1**).



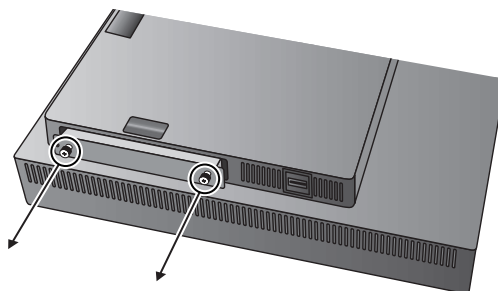
**Figura G.1**

3. Scollegare le viti esterne (**Figura G.2**).



**Figura G.2**

4. Estrarre la scheda di ingresso HDMI e DisplayPort utilizzando le viti a testa zigrinata (**Figura G.3**).



**Figura G.3**

**NOTA:** Se si utilizzano accessori per scheda opzionale di tipo Slot2, contattare il proprio fornitore per ottenere informazioni dettagliate.

Consultare il manuale della scheda opzionale per ulteriori informazioni.

In base alla scheda opzionale in uso, alcune funzioni OSD potrebbero non essere attivate.

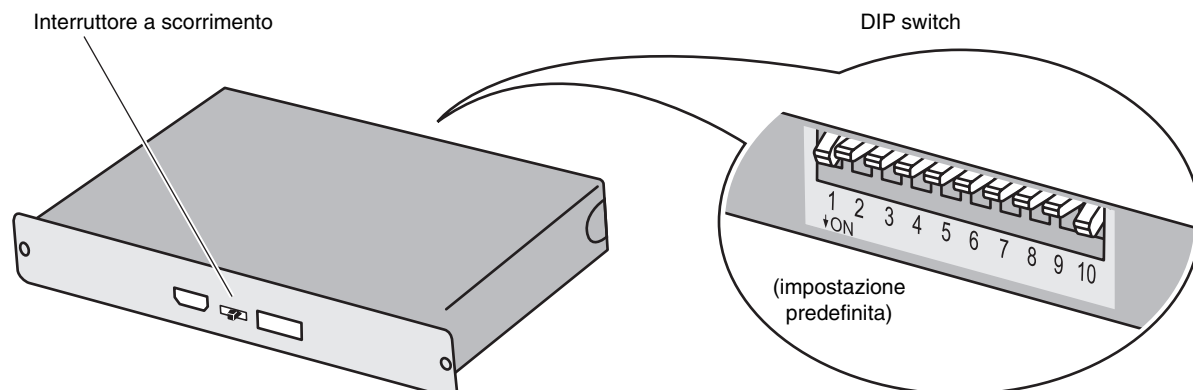
Utilizzare le 2 viti tolte dal monitor per collegare la scheda opzionale al monitor.

È possibile utilizzare solo schede opzionali che supportano un'alimentazione inferiore a 16 V/1,25 A.

Selezionare AVANZATA in M.OFF per consentire al monitor di alimentare la scheda opzionale nella modalità di risparmio energetico (vedere a pagina 24).

## Impostazione dell'interruttore sulla scheda di ingresso HDMI e DisplayPort

1. Far scorrere l'interruttore sul lato anteriore della scheda di ingresso HDMI e DisplayPort per selezionare HDMI o DisplayPort per il segnale OPTION.
2. Le impostazioni di seguito vengono configurate tramite l'interruttore sul retro della scheda di ingresso HDMI e DisplayPort. Effettuare l'impostazione richiesta utilizzando un oggetto simile a uno stuzzicadenti. Consultare la sezione "Rimozione della scheda di ingresso HDMI e DisplayPort" ed estrarre la scheda di ingresso HDMI e DisplayPort.



- ① ID: 1CH/2CH (impostare 2CH per questo monitor).
- ② POTENZA DP: ON/OFF/AUTO.
- ③ DP EDID: 1.2/1.1a/1.2 senza audio/1.1a senza audio (vedere a pagina 25, Contrassegno8).
- ④ HDMI EDID: Imposta la frequenza di aggiornamento 30 Hz o 60 Hz per il segnale 3840 x 2160 tramite HDMI.
- ⑤ CAVO LUNGO DIGITALE (DisplayPort): 1/2/3 (vedere a pagina 22, Contrassegno3).
- ⑥ CAVO LUNGO DIGITALE (HDMI): 0/1/2/3 (vedere a pagina 22, Contrassegno3).

N. DIP switch		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
① ID	2CH (impostazione predefinita)	ON									
	1CH	OFF									
② POTENZA DP	AUTO (impostazione predefinita)		OFF	OFF							
	AUTO		OFF	ON							
	ON		ON	OFF							
	OFF		ON	ON							
③ DP EDID	1.2 (impostazione predefinita)				OFF	OFF					
	1.2 senza audio				OFF	ON					
	1.1a				ON	OFF					
	1.1a senza audio				ON	ON					
④ HDMI EDID	3840 x 2160 (60 Hz) (impostazione predefinita)						OFF				
	3840 x 2160 (30 Hz)						ON				
⑤ CAVO LUNGO DIGITALE (DisplayPort)	1 (impostazione predefinita)							OFF	OFF		
	1							OFF	ON		
	2							ON	OFF		
	3							ON	ON		
⑥ CAVO LUNGO DIGITALE (HDMI)	0									OFF	OFF
	1 (impostazione predefinita)									OFF	ON
	2									ON	OFF
	3									ON	ON

# Controlli

Molti dei comandi OSD sono disponibili anche nel software MultiProfiler incluso, sviluppato da NEC Display Solutions. L'ultimo software MultiProfiler è disponibile sul sito Web di NEC Display Solutions.

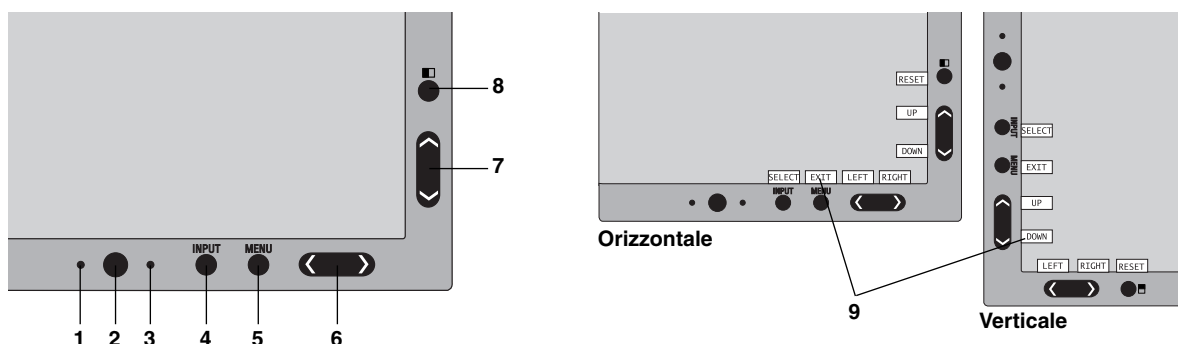
**NOTA:** In base alla scheda opzionale in uso, alcune funzioni OSD potrebbero non essere attivate.

## I tasti di controllo OSD (On-Screen Display) sulla parte anteriore del monitor hanno le seguenti funzioni:

Per accedere al menu OSD, premere il pulsante MENU.

Per cambiare l'ingresso segnali, premere il pulsante SELEZ.

**NOTA:** Per cambiare l'ingresso segnali, è necessario chiudere l'OSD.



1 SENSORE LUCE AMBIENTE	Rileva l'intensità di luce nell'ambiente circostante e consente al monitor di regolare le varie impostazioni per rendere la visualizzazione più confortevole. Non coprire questo sensore
2 Accensione	Permette di accendere e spegnere il monitor.
3 LED	Indica che il monitor è acceso. Può essere impostato su blu o su verde nel menu OSD avanzato.
4 INPUT/SELECT	Consente di accedere al menu di controllo OSD. Consente di accedere ai sottomenu OSD. Consente di modificare la sorgente di input quando non si è all'interno del menu di controllo OSD. <b>NOTA:</b> Il segnale HDMI o DVI non viene modificato dal pulsante INPUT. È necessario impostare HDMI/DVI nel menu Avanzate Contrassegno9. Tenere premuto il pulsante per visualizzare il menu di selezione USB quando non si è all'interno del menu di controllo OSD*1. <b>NOTA:</b> Questa selezione USB si reimposta sull'impostazione corrente dal menu OSD quando si cambia il segnale di ingresso o quando si spegne il monitor.
5 MENU/EXIT	Consente di accedere al menu OSD. Consente di uscire dal sottomenu OSD. Consente di uscire dal menu di controllo OSD.
6 SIN./DEST.	Consente di spostarsi a destra o a sinistra all'interno del menu di controllo OSD. È possibile regolare direttamente il volume mentre il menu OSD è disattivato*1.
7 SU/GIÙ	Consente di spostarsi verso l'alto o verso il basso all'interno del menu di controllo OSD. Consente di visualizzare il menu MODALITÀ IMMAGINE quando non si è all'interno del menu di controllo OSD*1, *2.
8 RESET/PIP	Ripristina le impostazioni di fabbrica dell'OSD nel menu di controllo OSD. PIP può essere selezionato quando l'OSD non è visualizzato*3. Tenere premuto il pulsante per mostrare il menu MODALITÀ ECONOMICA quando il menu OSD è OFF*1.
9 GUIDA AI COMANDI	La guida ai comandi viene visualizzata quando si accede al menu di controllo OSD. La guida ai comandi ruota insieme al menu di controllo OSD.*

\* La funzionalità dei pulsanti "SIN./DEST." e "SU/GIÙ" è intercambiabile, in base all'orientamento (Orizzontale/Verticale) dell'OSD.

\*1 Quando la funzione TASTO DI SCELTA RAP. è impostata su OFF, questa funzione è disabilitata.

\*2 Menu MODALITÀ IMMAGINE.

Premere il pulsante GIÙ/SU per selezionare MODALITÀ IMMAGINE in PAGINA ATTIVA. In modalità PIP o PBP (affiancata), premere il pulsante SIN./DEST. per modificare PAGINA ATTIVA. La modalità immagine può essere selezionata indipendentemente per PAGINA ATTIVA.

\*3 Menu della MODALITÀ PIP.

Premere il pulsante GIÙ/SU per modificare l'impostazione MULTI IMMAGINE. Premere il pulsante SIN./DEST. per SCAMBIARE quando si seleziona PIP in MULTI IMMAGINE.



## IMPOSTAZIONE DELLA LINGUA OSD

- Utilizzare i pulsanti di comando (SIN./DEST. o GIÙ/SU o MENU) per accedere al menu "LANGUAGE SELECTION" (SELEZIONE LINGUA).
- Premere i pulsanti SIN./DEST. o SU/GIÙ per selezionare la lingua OSD desiderata.
- Per uscire dal menu OSD, premere il pulsante EXIT.

**NOTA:** L'impostazione della lingua OSD è necessaria solo alla prima configurazione. La lingua OSD resterà invariata fino a che l'utente non decide di modificarla.



## Comandi della luminosità

### LUMINOSITÀ

Regola la luminosità dell'immagine e dello schermo.

**NOTA:** Il livello di luminosità viene regolato mediante la retroilluminazione.

Il display compenserà digitalmente i livelli di luminosità basso o alto.

Se si verifica la compensazione digitale, il valore di luminosità dell'OSD cambierà in magenta.

**NOTA:** Le prestazioni ottimali del display rientreranno nell'intervallo in cui il valore di luminosità dell'OSD è nero.

Quando il display non riesce a raggiungere la luminosità desiderata, il valore di luminosità numerico sull'OSD lampeggerà.

**NOTA:** Per le impostazioni di luminosità basse, il display compenserà automaticamente regolando il contrasto dello schermo per raggiungere la luminosità desiderata. In questo modo il rapporto di contrasto risulterà ridotto e l'indicatore OSD cambierà in magenta.

**NOTA:** Per le impostazioni di luminosità alte, il display compenserà automaticamente riducendo la compensazione dell'uniformità per raggiungere la luminosità desiderata. L'indicatore OSD cambierà in magenta, il che potrebbe risultare in una diminuzione dell'uniformità.

### MODALITÀ ECONOMICA

Diminuisce il consumo elettrico riducendo il grado di luminosità.

**OFF:** Nessuna operazione.

**MOD01:** Riduce la luminosità massima possibile fino a circa 200 cd/m<sup>2</sup>.

**MOD02:** Riduce la luminosità massima possibile fino a circa 100 cd/m<sup>2</sup>.

### NERO

Regola la luminanza del nero.

Quando vengono selezionate impostazioni basse che non possono essere visualizzate, l'indicatore sull'OSD diventa color magenta.



## Controlli immagine

### SIN./DEST.

Controlla la posizione orizzontale dell'immagine all'interno dell'area di visualizzazione dell'LCD.

### GIÙ/SU

Controlla la posizione verticale dell'immagine all'interno dell'area di visualizzazione dell'LCD.

### ESPANSIONE

Imposta il metodo di zoom.

**INTERO:** L'immagine viene espansa a tutto schermo, indipendentemente dalla risoluzione.

**PROP.:** L'immagine viene espansa senza cambiare il rapporto proporzionale.

**OFF:** L'immagine non viene espansa.

**PERSON.:** Per istruzioni dettagliate, vedere il menu OSD avanzato.

**NOTA:** Quando l'immagine viene ruotata, in base alla risoluzione del segnale, i caratteri e le righe potrebbero apparire sfocate.

### NITIDEZZA

Questa funzione è in grado di mantenere in modo digitale immagini nitide con qualsiasi temporizzazione.

Per ottenere un'immagine più netta o morbida è possibile regolare a piacere questa funzione che viene impostata indipendentemente per diverse temporizzazioni.

### UHD UPSCALING

Quando si utilizza un segnale a risoluzione bassa, è possibile selezionare la quantità di upscaling per impostare un segnale a risoluzione alta.





## Sistemi di controllo del colore

### MODALITÀ IMMAGINE

Scegliere la modalità immagine più adatta al tipo di contenuto visualizzato. Sono disponibili 5 modalità immagine che è possibile personalizzare. Per ulteriori informazioni, vedere MODALITÀ IMMAGINE del menu avanzato Contrassegno1 (pagina 20) e “Uso della funzione MODALITÀ IMMAGINE” (pagina 19).

### BIANCO

Regolare la temperatura del bianco su NATIVA o su una temperatura specifica utilizzando questa impostazione. Una temperatura di colore più bassa rende lo schermo rossastro, mentre una temperatura più alta rende lo schermo bluastrò. NATIVA è l'impostazione predefinita della temperatura di colore del pannello LCD. Per grafica generale è consigliata l'impostazione 6500K, per la stampa è consigliata l'impostazione 5000K.

### REGOLA

**TONALITÀ:** Regola la tonalità di ciascun colore\*1. La modifica del colore apparirà sullo schermo e le barre dei colori del menu visualizzeranno il livello di regolazione.

**OFFSET:** Regola la luminosità di ogni colore\*1. Premere il pulsante “DEST.” per aumentare la luminosità del colore.

**SATURAZIONE:** Regola la profondità di ogni colore\*1. Premere il pulsante “DEST.” per aumentare la vividezza del colore.

**BIANCO (Bilanciamento del bianco):** Se si necessita di regolare ulteriormente la TEMPERATURA, è possibile ridefinire i singoli livelli RGB del punto bianco. Per regolare i livelli RGB, deve essere utilizzata l'opzione PERSON come selezione della TEMPERATURA.

\*1: ROSSO, GIALLO, VERDE, CIANO, BLU e MAGENTA.

### IMPOSTAZ. AVANZATA

Mostra il menu AVANZATE. Vedere a pagina 20 per informazioni dettagliate. Vedere MODALITÀ IMMAGINE in dettaglio nel menu Avanzate, Contrassegno1.



## Strumenti

### VOLUME

Controlla il volume degli altoparlanti o delle cuffie quando impostato su opzioni diverse da OFF in MULTI IMMAGINE. Per disattivare l'audio dell'uscita audio, premere il pulsante “AUTO/RESET”.

### INGRESSO AUDIO

Seleziona la porta di ingresso audio quando impostata su opzioni diverse da OFF in MULTI IMMAGINE. Una cornice rossa viene visualizzata sull'immagine selezionata quando è attiva questa funzione.

**NOTA:** Quando si seleziona “DVI”, gli altoparlanti non emettono alcun suono.

### MULTI IMMAGINE

Selezionare MODALITÀ MULTI IMMAGINE, OFF/PIP/PBP (affiancata).

**NOTA:** Il segnale HDMI e il segnale DVI non vengono visualizzati in modalità PIP o PBP (affiancata). Scegliere SELEZIONE HDMI/DVI nel Menu Avanzate Contrassegno9.

### IMMAGINE MODELLO

Selezionare la modalità schermo suddiviso quando MULTI IMMAGINE è impostata su “PBP”. È possibile selezionare il tipo di suddivisione dello schermo a 2 o 4 immagini.

### PAGINA ATTIVA

Selezionare la pagina attiva quando impostata su opzioni diverse da OFF in MULTI IMMAGINE. Una cornice bianca viene visualizzata sull'immagine selezionata quando è visualizzato il menu OSD.

### SIN./DEST. PIP

Controlla la posizione orizzontale della finestra dell'immagine secondaria in modalità PIP.

### GIÙ/SU PIP

Controlla la posizione verticale della finestra dell'immagine secondaria in modalità PIP.

## DIMENSIONI PIP

Consente di selezionare le dimensioni dell'immagine secondaria utilizzata in modalità PIP.

MULTI IMMAGINE	IMMAGINE MODELLO	Immagine 1	Immagine 2	Immagine 3	Immagine 4
OFF	-	-	-	-	-
PIP	-			-	-
PBP	2			-	-
PBP	4*2				
PBP (modalità Verticale)	4*2				

IMMAGINE è OFF  
in ROTATION  
(ROTAZIONE) nel  
menu Avanzate  
ContrassegnoA

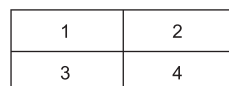
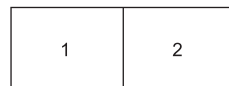
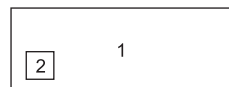


IMMAGINE è ON  
in ROTATION  
(ROTAZIONE) nel  
menu Avanzate  
ContrassegnoA

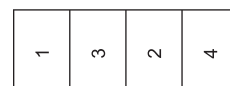
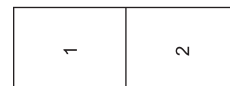
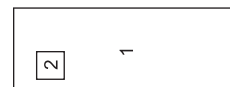


Immagine 1	Immagine 2							
	DP1	OPZIONE (integrata)	HDMI1	HDMI2	HDMI3	HDMI4	DVI-D1	DVI-D2
DP1		Sì*1	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì
OPZIONE (integrata)	Sì*1		No*1	Sì*1	Sì*1	Sì*1	No*1	Sì*1
HDMI1	Sì	No*1		Sì	Sì	Sì	No	No
HDMI2	Sì	Sì*1	Sì		Sì	Sì	No	No
HDMI3	Sì	Sì*1	Sì	Sì		Sì	No	No
HDMI4	Sì	Sì*1	Sì	Sì	Sì		No	No
DVI-D1	Sì	No*1	No	No	No	No		Sì
DVI-D2	Sì	Sì*1	No	No	No	No	Sì	

\*1 Questa combinazione non è disponibile nella modalità PIP (Picture In Picture).

\*2 La scheda opzionale integrata non è visualizzata.

**NOTA:** In base alla scheda opzionale in uso, alcune combinazioni potrebbero non essere disponibili. Contattare il proprio fornitore per le schede opzionali disponibili.

## SELEZIONE USB

Modificare ingresso upstream USB (1 o 2) associato all'ingresso video corrente. Quando si collega un computer a ogni porta a monte, le porte USB del monitor a valle possono essere utilizzate selezionando questa impostazione per il segnale in ingresso corrente.

È possibile cambiare il display attivo e la combinazione della porta USB a monte utilizzando il pulsante Input (vedere pagina 13).

È possibile impostare la selezione USB per ogni segnale in ingresso nel menu Avanzate (consultare pagina 23).

Quando si utilizza una sola porta a monte, per impostazione predefinita viene utilizzata la porta a monte collegata.

**NOTA:** Per evitare perdite di dati, prima di cambiare le porte USB a monte, assicurarsi che il sistema operativo del computer collegato alla porta USB a monte non stia utilizzando dispositivi di archiviazione USB.

## RILEVAZIONE VIDEO

Seleziona il metodo di rilevazione video in caso siano connessi più ingressi video per la pagina attiva.

**PRIMO:** Se il segnale di ingresso del video corrente non è presente, il monitor cerca un segnale proveniente dall'altra porta di ingresso\*3. Se è presente un segnale video su un'altra porta, il monitor commuta automaticamente la porta di ingresso alla nuova sorgente video rilevata. Il monitor non cercherà altri segnali video finché è presente la sorgente video corrente.

**ULTIMO:** Se il monitor sta visualizzando un segnale dalla sorgente corrente e contemporaneamente viene ad aggiungersi una seconda sorgente, il monitor commuterà automaticamente alla nuova sorgente video. Se il segnale di ingresso del video corrente non è presente, il monitor cerca un segnale proveniente dall'altra porta di ingresso\*3. Se il segnale video è presente su un'altra porta, il monitor commuta automaticamente la porta di ingresso alla nuova sorgente video rilevata.

**NES:** Il monitor non cercherà altre porte di ingresso video a meno che il monitor non sia acceso.

**NOTA:** Se è impostato HDMI1 o DVI1, il rilevamento del segnale della scheda di ingresso HDMI e DisplayPort (OPZIONE) non è disponibile.

Se è impostato l'ingresso della scheda di ingresso HDMI e DisplayPort (OPZIONE), il rilevamento di HDMI1 o DVI1 non è disponibile.

Quando è impostato l'ingresso della scheda di ingresso HDMI e DisplayPort (OPZIONE), è possibile che ULTIMO non funzioni.

\*3 Quando è impostato HDMI1, DVI1 o HDMI e DisplayPort (OPZIONE), è possibile che questa funzione non sia utilizzabile.

## TEMPO SPEGN. AUT.

Il monitor si spegne automaticamente se è stata selezionata una quantità di tempo predeterminata.

Prima dello spegnimento, viene visualizzato un messaggio che chiede se si desidera ritardare il tempo di spegnimento di 60 minuti. Per ritardare il tempo di spegnimento, premere qualsiasi pulsante dell'OSD.

## M.OFF

Il sistema IPM (Intelligent Power Manager) consente al monitor di entrare in modalità di risparmio energetico dopo un periodo di inattività. Le impostazioni disponibili per M.OFF sono quattro.

**OFF:** Il monitor non entra in modalità di risparmio energetico in caso di perdita del segnale di ingresso.

**STANDARD:** Il monitor entra automaticamente in modalità di risparmio energetico in caso di perdita del segnale di ingresso.

**NOTA:** L'immagine del segnale OPZIONE non si ripresenta dopo il riavvio del segnale.

**AVANZATA:** Il circuito di rilevamento del segnale funziona sempre. Il tempo di ripristino alla modalità normale è più veloce che con l'impostazione STANDARD. Il consumo di corrente è leggermente maggiore rispetto all'impostazione STANDARD.

**NOTA:** Quando è selezionata l'impostazione STANDARD, se l'immagine non riappare quando viene riavviato il segnale, utilizzare l'impostazione AVANZATA.

Quando esistono più ingressi di segnale da connettori DVI e HDMI, Intelligent Power Manager potrebbe non funzionare correttamente.

**OPZIONE:** Il monitor entra automaticamente in modalità di risparmio energetico quando la luminosità dell'ambiente circostante scende sotto il livello impostato dall'utente. Il livello si può regolare nell'IMPOSTAZIONE M. OFF nel Contrassegno6 del menu OSD avanzato.

Quando il monitor è in modalità di risparmio energetico, il LED posto sulla parte anteriore diventa color ambra e lampeggia. Per tornare alla modalità normale, premere uno qualunque dei pulsanti sulla parte anteriore del monitor (tranne quello di accensione e il pulsante SELEZ.).

Quando il grado di luminosità dell'ambiente torna alla normalità, il monitor ripristina automaticamente la modalità normale.



## Strumenti MENU

### LINGUA

I menu di controllo OSD sono disponibili in nove lingue.

### OSD SIN./DEST.

Si può scegliere dove si desidera venga visualizzata l'immagine di controllo OSD sullo schermo. Selezionando Posizione OSD è possibile posizionare manualmente il menu di controllo OSD a sinistra o a destra.

### OSD GIÙ/SU

Si può scegliere dove si desidera venga visualizzata l'immagine di controllo OSD sullo schermo. Selezionando Posizione OSD è possibile posizionare manualmente il menu di controllo OSD in alto o in basso.

### TEMPO DI SPEGN. OSD

Il menu di controllo OSD rimarrà visualizzato finché è in uso. È possibile selezionare l'intervallo di tempo passato il quale, nel caso non venga premuto nessun tasto, scompare il menu OSD. Le scelte preimpostate sono di 10 - 120 secondi con incrementi di 5 secondi.

### OSD BLOCCATO

Questo comando blocca completamente l'accesso a tutte le funzioni di controllo OSD. Se si cerca di attivare i comandi OSD in modalità di blocco, compare una schermata indicante che i comandi OSD sono bloccati.

Esistono tre tipi di OSD BLOCCATO:

**OSD BLOCCATO senza controllo:** Per attivare la funzione di blocco OSD, premere SELECT (SELEZ.), quindi il pulsante "DEST." e tenerli premuti contemporaneamente. Per disattivare la funzione di blocco OSD, dal menu OSD premere SELECT (SELEZ.), quindi il pulsante "DEST." e tenerli premuti contemporaneamente. I comandi non possono essere regolati in modalità di blocco.

**OSD BLOCCATO con comandi di LUMINOSITÀ e VOLUME:** Per attivare la funzione di blocco OSD, premere SELECT (SELEZ.) e quindi, contemporaneamente, i pulsanti "GIÙ" e "SIN.". Per disattivare la funzione di blocco OSD, dal menu OSD premere SELECT (SELEZ.) e quindi, contemporaneamente, i pulsanti "GIÙ" e "SIN.". LUMINOSITÀ e VOLUME possono essere regolati in questa modalità di blocco.

**PERSON.:** Vedere il menu OSD avanzato.

### TRASPARENZA OSD

Regola la trasparenza del menu OSD.

### COLORE OSD

Regola il colore del menu OSD. Il colore del bordo della finestra del contrassegno, il colore delle opzioni selezionate e il colore del bordo della finestra si possono impostare su Rosso, Verde, Blu o Grigio.

### NOTIF. RISOLUZIONE

Se è selezionato ON, sullo schermo appare un messaggio dopo 30 secondi che avvisa che la risoluzione non è impostata sui valori ottimali.

## TASTO SCELTA RAP.

È possibile regolare direttamente il VOLUME. Se questa funzione è impostata su ON, è possibile regolare il volume con "SIN." o "DEST.", purché il menu OSD sia disattivato. È possibile accedere all'OSD standard tramite il pulsante EXIT. Quando questa funzione è impostata su OFF, alcuni pulsanti sono disattivati (vedere pagina 13).

## CONFIG. DI FABBRICA

Selezionando CONFIG. DI FABBRICA è possibile ripristinare tutte le impostazioni di controllo OSD (eccetto RILEVAZIONE VIDEO, LINGUA, OSD BLOCCATO, COLORE OSD, NOTIF. RISOLUZIONE, TASTO SCELTA RAP.) sulle impostazioni di fabbrica. È possibile ripristinare singole impostazioni selezionando il relativo controllo e premendo il pulsante RESET.

**NOTA:** Se si desidera che il reset includa le impostazioni di calibrazione immagine e le impostazioni CORREZIONE AUTOM. COLORE, utilizzare CONFIG. DI FABBRICA nel menu OSD Avanzato (vedere pagina 25).



## Info Modalità economica

**RISPARMIO DI CO2:** Visualizza i dati sul risparmio stimato di CO2 in kg.

**USO DI CO2:** Visualizza i dati sul consumo di CO2 in kg.

Si tratta di una stima aritmetica, non del valore misurato effettivo.

La stima non tiene conto di eventuali opzioni.

**RISPARMIO SUI COSTI:** Visualizza i dati sul risparmio dei costi di energia elettrica con le differenze di prezzo.

**IMP. CONVERSIONE CARBONE:** Regola l'impatto di CO2 nel calcolo del risparmio di CO2. Questa impostazione iniziale è basata sul rapporto dell'OCSE (Edizione 2008).

**IMPOSTAZIONE VALUTA:** Visualizza il prezzo dell'energia elettrica in 6 unità monetarie.

**IMP. CONVERSIONE VALUTA:** Visualizza i risparmi elettrici in kW/ora (la valuta predefinita è US).

**NOTA:** L'impostazione iniziale di questo modello è "Valuta = US\$" e Conversione valuta = \$0,11.

Questa impostazione può essere modificata utilizzando il menu Info Modalità economica.

Se si desidera utilizzare l'impostazione per la Francia, fare riferimento alle fasi qui di seguito.

1. Aprire il menu premendo il pulsante Menu e selezionare il menu ECO utilizzando il pulsante SIN. o DEST.
2. Selezionare IMPOSTAZIONE VALUTA premendo il pulsante "SU" o "GIÙ".
3. L'unità della valuta francese è l'Euro (€). È possibile regolare l'impostazione della valuta sull'icona dell'Euro (€) dal dollaro USA (\$) utilizzando il pulsante "SIN." o "DEST.".
4. Selezionare IMP. CONVERSIONE VALUTA utilizzando il pulsante "SU" o "GIÙ".

Questa impostazione iniziale Euro (€) si riferisce alla Germania, in base ai dati del rapporto dell'OCSE (Edizione 2007).

Controllare la fattura contenente i prezzi dell'energia elettrica in Francia oppure i dati dell'OCSE per la Francia.

Il prezzo del rapporto dell'OCSE per la Francia (Edizione 2007) era di €0,12.

5. Regolare IMP. CONVERSIONE VALUTA utilizzando il pulsante "SIN." o "DEST.".



## Informazioni

Fornisce informazioni sulla risoluzione corrente (Immagine principale), l'impostazione di ingresso USB corrente e i dati tecnici, compresa la temporizzazione preimpostata in uso e le frequenze orizzontali e verticali. Indica il modello e i numeri di serie del monitor.

## Messaggio d'avviso OSD

I menu di avviso OSD scompaiono quando si preme il pulsante EXIT.

**NESSUN SEGNALE:** Questa funzione avverte se non è presente un Segnale di sincronizzazione verticale o orizzontale. Dopo l'accensione o quando vi è un cambiamento del segnale di ingresso, appare la finestra

**Nessun segnale.** È possibile impostare 4 menu OSD, M.OFF (vedere pagina 17), CAVO LUNGO DIGITALE (vedere pagina 22), RILEVAZIONE VIDEO (vedere pagina 23) e SELEZIONE HDMI/DVI (vedere pagina 26).

**NOTIF. RISOLUZIONE:** Questa funzione visualizza un avviso in caso sia impostata una risoluzione diversa dalla risoluzione ottimale. Dopo aver attivato l'alimentazione, in caso di modifica del segnale di ingresso o se il segnale video non ha una risoluzione adatta, compare la finestra **Notifi. risoluzione**. Questa funzione può essere disattivata in Strumenti MENU.

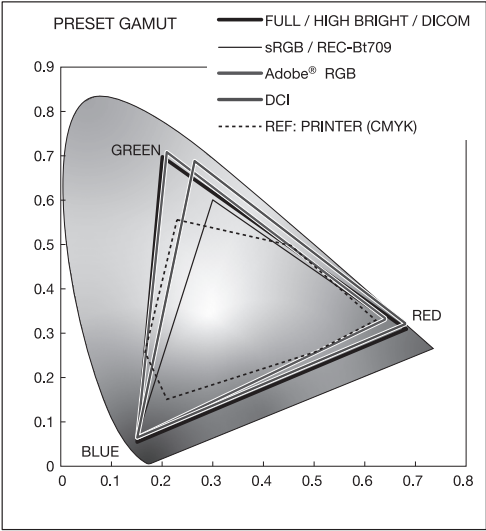
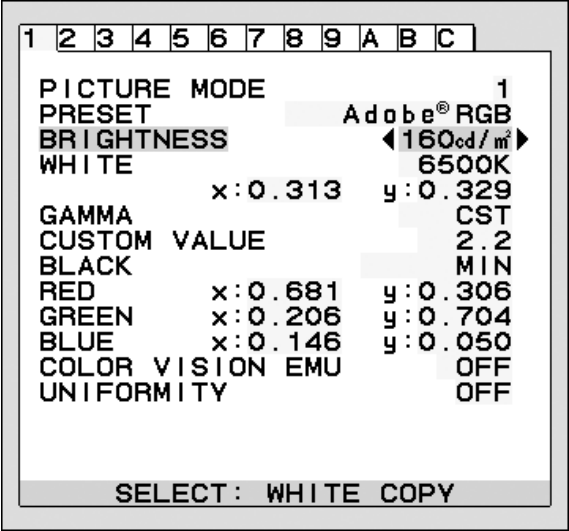
**FUORI TOLLERANZA:** Questa funzione fornisce raccomandazioni sulla risoluzione ottimizzata e la frequenza di aggiornamento. Dopo aver attivato l'alimentazione, in caso di modifica del segnale di ingresso o se il segnale video non ha una temporizzazione adatta, apparirà il menu **Fuori tolleranza**.

Per avere informazioni dettagliate sui comandi, utilizzare il menu OSD AVANZATO.

# Uso della funzione MODALITÀ IMMAGINE

Scegliere la Modalità immagine più adatta al tipo di contenuto visualizzato.  
Esistono diversi tipi di modalità (sRGB, Adobe®RGB, DCI, REC-Bt709, HIGH BRIGHT, INTERO, DICOM, PROGRAMMABILE).

- Ogni MODALITÀ IMMAGINE comprende le impostazioni BRIGHTNESS (LUMINOSITÀ), AUTO BRIGHTNESS (LUMINOSITÀ AUTOM.), WHITE (BIANCO), Color Gamut (Gamma colori), GAMMA, BLACK (NERO), UNIFORMITY (UNIFORMITÀ), COLOR VISION EMU (EMULATORE VISIONE COLORI), METAMERISM (METAMERISMO), RESPONSE IMPROVE (OTTIMIZZAZIONE RISPOSTA), AMBIENT LIGHT COMP. (COMP. LUCE AMBIENTALE), 6-Axis ADJUST (REGOLAZIONE A 6 ASSI). Queste impostazioni possono essere modificate nel menu avanzato Contrassegno1.



## Tipo di PRESET per MODALITÀ IMMAGINE

PRESET	SCOPO
sRGB	Spazio colore standard utilizzato per Internet, i sistemi operativi Windows e le fotocamere digitali. Impostazione consigliata per la gestione generale dei colori.
Adobe®RGB	Fornisce uno spazio colore standard utilizzato nelle applicazioni più sofisticate di grafica, tra cui videocamere digitali professionali e imaging.
eciRGB_v2	Fornisce un profilo spazio colore consigliato da ECI (The European Color Initiative).
DCI	Impostazione di colore per il cinema digitale.
REC-Bt709	Impostazione di colore per la televisione ad alta definizione.
HIGH BRIGHT	Impostazione di luminosità più elevata.
FULL (INTERO)	Gamut colore nativo del display. Adatto all'uso con le applicazioni di gestione del colore.
DICOM	Impostazioni diagnostiche per l'elaborazione di immagini a raggi X. Impostazione conforme allo standard DICOM per la funzione di visualizzazione della scala dei grigi (GSDF).
PROGRAMMABILE (PROGRAMMABILE)	Per il software "MultiProfiler" o le impostazioni della calibrazione hardware del software NEC Display Solutions (alcune impostazioni OSD sono disabilitate).

- NOTA:**
- Quando MODALITÀ IMMAGINE è diversa dal profilo colore ICC del computer, può verificarsi una riproduzione dei colori non accurata.
  - Il software MultiProfiler, sviluppato da NEC Display Solutions, è altamente consigliato per fornire funzioni ampliate di gestione dei colori, quali ICC profile Emulation (Emulazione profilo ICC) e Printer Emulation (Emulazione stampante). Il software MultiProfiler più recente è disponibile sul sito Web di NEC Display Solutions.
  - Quando MODALITÀ IMMAGINE è bloccata, sullo schermo viene visualizzato "PICTURE MODE IS LOCKED" (MODALITÀ IMMAGINE BLOCCATA). Per sbloccare le impostazioni di MODALITÀ IMMAGINE, premere contemporaneamente i pulsanti "SELEZ." e "SU".

# OSD avanzato

Per avere informazioni dettagliate sui comandi, utilizzare il menu avanzato.

**NOTA:** In base alla scheda opzionale in uso, il menu OSD potrebbe non essere disponibile.

Esistono 2 modi per accedere al menu avanzato.

**Metodo 1:**

**<Per accedere al menu avanzato>**

- Premere il pulsante Menu per accedere al menu OSD. Utilizzare i pulsanti anteriori per spostare il cursore su IMPOSTAZ. AVANZATA nei sistemi Controllo colore. Premere il pulsante INPUT per aprire il menu OSD Avanzate.

**<Per uscire dal menu avanzato>**

- Premere il pulsante EXIT (ESCI).

**Metodo 2:**

**<Per accedere al menu avanzato>**

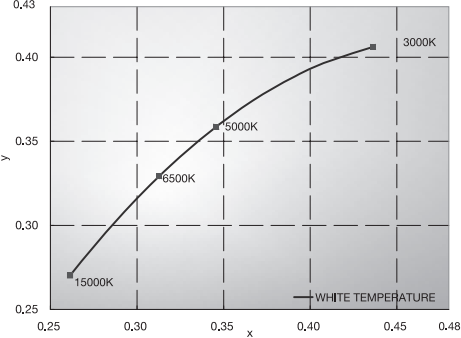
- Spegnerne il monitor.
- Accendere il monitor premendo contemporaneamente per almeno un secondo i pulsanti “POWER” (ALIMENTAZIONE) e “INPUT/SELECT” (INGRESSO/SELEZIONA). Quindi premere i pulsanti di controllo [EXIT (ESCI), LEFT (SIN.), RIGHT (DEST.), UP (SU), DOWN (GIÙ)].
- Viene visualizzato il menu OSD Avanzate. Questo menu è più grande di quello OSD normale.

**<Per uscire dal menu avanzato>**

- Spegnerne e riavviare il monitor.

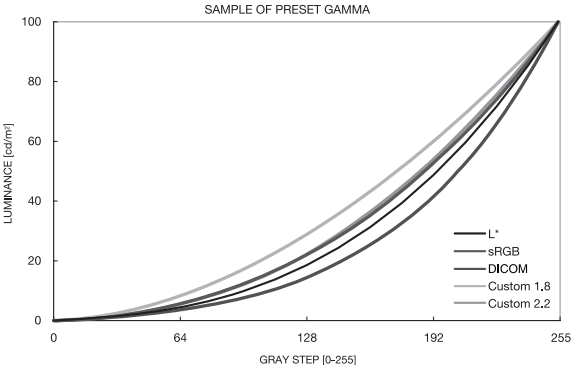
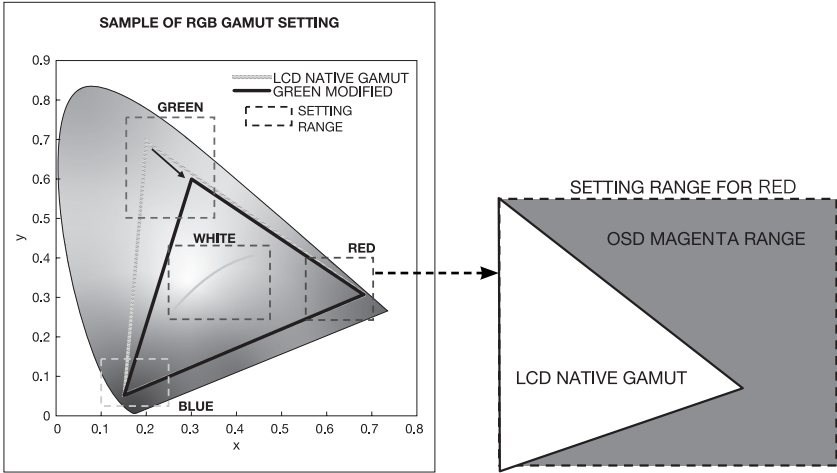
Per eseguire una regolazione, assicurarsi che il contrassegno sia evidenziato quindi premere “SELECT” (“SELEZIONA”).

Per spostarsi su un altro contrassegno, premere “EXIT” (“ESCI”), quindi premere “LEFT” (“SIN.”) o “RIGHT” (“DEST.”) per evidenziare un altro contrassegno.

Contrassegno1	PICTURE MODE (MODALITÀ IMMAGINE)	Seleziona PICTURE MODE (MODALITÀ IMMAGINE), una di 1 - 5.
	PRESET	Imposta PICTURE MODE PRESET (PRESET MODALITÀ IMMAGINE) dal tipo di PRESET (vedere pagina 19).
	BRIGHTNESS*1, *2 (LUMINOSITÀ)	Regola la luminosità generale dell'immagine e dello sfondo dello schermo. Premere “LEFT” (“SIN.”) o “RIGHT” (“DEST.”) per effettuare la regolazione.
	WHITE *2 (BIANCO)	<p>Regola il colore bianco in base alla temperatura o all'impostazione xy. Una temperatura di colore più bassa rende lo schermo rossastro, mentre una temperatura più alta rende lo schermo bluastrò. Un'impostazione x più alta rende lo schermo rossastro, un'impostazione y più alta lo rende verdastro e un'impostazione xy più bassa lo rende bianco/bluastrò.</p> <p>WHITE RANGE</p> 

\*1 Questa voce non si reimposta da FACTORY PRESET (CONFIG. DI FABBRICA) (Contrassegno7), quando la AUTO BRIGHTNESS (LUMINOSITÀ AUTOM.) è impostata su “ON”.

\*2 Il punto del bianco può essere copiato premendo il pulsante SELECT (SELEZIONE) quando il cursore si trova su LUMINOSITÀ o BIANCO.

GAMMA (GAMMA)	<p>Permette di selezionare manualmente il livello di luminosità della scala di grigi. Esistono cinque possibilità: sRGB, L Star, DICOM, PROGRAMMABLE (PROGRAMMABILE) e CUSTOM (PERSON).</p> <p>sRGB: impostazione GAMMA per sRGB (sRGB).</p> <p>L Star: impostazione GAMMA per spazio colore Lab e eciRGB_v2.</p> <p>DICOM: DICOM GSDF (Grayscale Standard Display Function) viene solitamente utilizzata per l'elaborazione di immagini diagnostiche.</p> <p>PROGRAMMABLE (PROGRAMMABILE): L'impostazione può essere modificata come si desidera scaricando l'apposito software applicativo. È possibile selezionare questa opzione se MODALITÀ IMMAGINE è impostata su PROGRAMMABILE.</p> <p>Questa funzione non può essere selezionata nel menu Avanzate OSD.</p> <p>CUSTOM (PERSON): quando si seleziona CUSTOM (PERSON.) come GAMMA SELECTION (SELEZIONE GAMMA), è possibile regolare CUSTOM VALUE (VALORE PERSONALIZZATO).</p> <p>CUSTOM VALUE (VALORE PERSONALIZZATO): il valore di gamma viene selezionato nell'intervallo 0,5 - 4,0 in passi di 0,1.</p> 
BLACK (NERO)	<p>Regola la luminanza del nero. Quando le impostazioni selezionate sono troppo basse per essere visualizzate, l'indicatore sull'OSD diventa color magenta.</p>
RED (ROSSO) GREEN (VERDE) BLUE (BLU)	<p>Regola il gamut colore. Quando le impostazioni selezionate non rientrano nel gamut LCD, l'indicatore sull'OSD diventa color magenta.</p> 
PRINT EMU (EMULAZIONE STAMPANTE)	<p>Visualizzare in anteprima l'effetto di emulazione della stampante tramite "MultiProfiler". È necessario selezionare "PROGRAMMABILE" per MODALITÀ IMMAGINE. Quando è attivato il menu avanzato Contrassegno7 IMPOSTAZIONI PROG. OSD viene mostrato PRINT MENU (MENU STAMPA).</p>
COLOR VISION EMU (EMULATORE VISIONE COLORI)	<p>Visualizza l'anteprima di vari difetti visivi ed è utile per valutare il modo in cui le persone affette da tali difetti percepiranno i colori. Questa anteprima è disponibile in quattro modalità: i tipi P (Protanopia), D (Deuteranopia) e T (Tritanopia) simulano il dicromatismo nella visione dei colori e la scala dei grigi può essere utilizzata per valutare la leggibilità del contrasto.</p> <p>NOTA: a seconda della propria vista, l'utente (comprese le persone con disturbi della visione dei colori) percepirà i colori dello schermo in modo diverso.</p> <p>Viene utilizzata una simulazione per illustrare la visualizzazione degli utenti con disturbi della visione dei colori. Non si tratta della visualizzazione effettiva. La simulazione è una riproduzione della visualizzazione per chi ha una forte modalità di visione dei colori di tipo P, D o T. Le persone con un leggero disturbo della visione dei colori percepiranno una leggera differenza, o non la percepiranno affatto, rispetto a quelle con una visione dei colori normale.</p>

	UNIFORMITY (UNIFORMITÀ)	<p>Questa funzione compensa elettronicamente le eventuali imperfezioni minime nel livello di uniformità del bianco, nonché le deviazioni nel colore che potrebbero verificarsi nell'area di visualizzazione dello schermo. Tali variazioni sono tipiche dei pannelli LCD. Essa consente inoltre di ottimizzare il colore e perfezionare l'uniformità della luminanza del display.</p> <p>NOTA: Utilizzando la funzione UNIFORMITY (UNIFORMITÀ), viene ridotto il livello massimo generale di luminanza dello schermo. Se si desidera un grado maggiore di luminanza rispetto alle prestazioni uniformi del display, è necessario disattivare questa funzione. Un numero più alto produce un effetto migliore, ma può anche ridurre il CONTRAST RATIO (RAPPORTO DI CONTRASTO). Quando BRIGHTNESS (LUMINOSITÀ) viene visualizzata in magenta, l'impostazione UNIFORMITY (UNIFORMITÀ) viene modificata automaticamente.</p>
Contrassegno2	SHARPNESS (NITIDEZZA)	Questa è una funzionalità digitale che consente di mantenere un'immagine nitida in tutti i segnali di temporizzazione. Per ottenere un'immagine più netta o morbida è possibile regolare a piacere questa funzione che viene impostata indipendentemente a seconda delle diverse temporizzazioni. Premere "SIN." o "DEST." per effettuare la regolazione.
	UHD UPSCALING	Quando si utilizza un segnale a risoluzione bassa, è possibile selezionare la quantità di upscaling per impostare un segnale a risoluzione alta.
	RESPONSE IMPROVE (OTTIMIZZAZIONE RISPOSTA)	Attiva o disattiva la funzione di Response Improve (Ottimizzazione risposta). Tale funzione può migliorare la nitidezza di alcune immagini in movimento.
	ECO MODE (MODALITÀ ECONOMICA)	<p>Diminuisce il consumo elettrico riducendo il grado di luminosità.</p> <p>OFF: Nessuna operazione.</p> <p>MODE1 (MOD01): diminuisce la luminosità massima possibile fino a circa 200 cd/m<sup>2</sup>.</p> <p>MODE2 (MOD02): diminuisce la luminosità massima possibile fino a circa 100 cd/m<sup>2</sup>.</p>
	AUTO BRIGHTNESS (LUMINOSITÀ AUTOM.)	<p>AUTO BRIGHTNESS (LUMINOSITÀ AUTOM.) dispone di due impostazioni. Per la migliore riproduzione dei colori si consiglia l'impostazione "OFF".</p> <p>OFF: Nessuna operazione.</p> <p>ON: Regola automaticamente la luminosità, rilevando il livello di luminosità dell'ambiente e regolando il monitor con l'impostazione di LUMINOSITÀ migliore. Per informazioni dettagliate sulla funzione di "Auto Brightness" (Luminosità automatica), vedere pagina 33.</p> <p>Nota: non coprire il sensore di luminosità ambientale (SENSORE LUCE AMBIENTE).</p>
	METAMERISM (METAMERISMO)	Migliora la corrispondenza del colore dei punti del bianco quando il display viene utilizzato affiancato con un monitor a gamut standard. Questa funzione compensa la percezione dei colori da parte dell'occhio umano che è leggermente diversa rispetto allo strumento scientifico utilizzato per regolare il display durante la calibrazione. Questa funzione deve essere disattivata in applicazioni sensibili ai colori.
	AMBIENT LIGHT COMP. (COMP. LUCE AMBIENTALE)	<p>L'impostazione di luminanza dipende dalla compensazione della luce ambientale. Questa impostazione ha un impatto principalmente sulla riproduzione in nero.</p> <p>NOTA: SENSORE LUCE AMBIENTE misura la luminosità ambientale quando il dispositivo è acceso e influenza le impostazioni di qualità dell'immagine e dei colori.</p> <p>NOTA: Non coprire il sensore di luminosità ambientale (SENSORE LUCE AMBIENTE).</p>
	(6 - AXIS ADJUST) (REGOLAZIONE ASSI)	<p>HUE (TONALITÀ): Regola la tonalità di ciascun colore*2. La modifica del colore apparirà sullo schermo e le barre dei colori del menu visualizzeranno il livello di regolazione.</p> <p>SATURATION (SATURAZIONE): Regola la profondità di ciascun colore*2. Premere il pulsante "RIGHT" ("DEST.") per aumentare la vividezza del colore.</p> <p>OFFSET (OFFSET): Regola la luminosità di ciascun colore*2. Premere il pulsante "RIGHT" ("DEST.") per aumentare la luminosità del colore.</p> <p>*2: ROSSO, GIALLO, VERDE, CIANO, BLU e MAGENTA.</p>
	SHORTCUT CUSTOM (PERSONALIZZ. SCELTA RAPIDA)	È possibile selezionare la PICTURE MODE (MODALITÀ IMMAGINE) visualizzata nel menu di scelta rapida PICTURE MODE (MODALITÀ IMMAGINE).
Contrassegno3	DIGITAL LONG CABLE*1 (CAVO LUNGO DIGITALE) (solo ingresso DVI/HDMI)	Compensa il deterioramento dell'immagine dovuto all'utilizzo di un cavo lungo. Un numero inferiore produce meno compensazione.
	DIGITAL LONG CABLE*1 (CAVO LUNGO DIGITALE) (solo ingresso DP)	Compensa l'immagine disturbata dovuta all'utilizzo di un cavo lungo DisplayPort. Un numero più elevato offre un risultato migliore, ma può ridurre i colori visualizzabili, la velocità di aggiornamento e la risoluzione.

\*1 Vedere a pagina 12 per l'impostazione OPZIONE.



Contrassegno4	VIDEO LEVEL (LIVELLO VIDEO) (solo ingresso HDMI)	NORMAL (NORMALE): per l'impostazione del computer. Visualizza tutti i segnali di ingresso della gamma 0-255. EXPAND (ESPAND): per l'impostazione di apparecchiature audiovisive. Espande i segnali di ingresso della gamma 16-235 alla gamma 0-255. AUTO: impostazione automatica a seconda del segnale di ingresso.
Contrassegno5	H.POSITION (POSIZIONE-O)	Controlla la posizione orizzontale dell'immagine all'interno dell'area di visualizzazione dell'LCD. Premere "LEFT" ("SIN.") o "RIGHT" ("DEST.") per effettuare la regolazione.
	V.POSITION (POSIZIONE-V)	Controlla la posizione verticale dell'immagine all'interno dell'area di visualizzazione dell'LCD. Premere "LEFT" ("SIN.") o "RIGHT" ("DEST.") per effettuare la regolazione.
	H.RESOLUTION (RISOLUZ. ORIZZONTALE)	Regola la dimensione orizzontale aumentando o diminuendo l'impostazione. Premere il pulsante "RIGHT" ("DEST.") per aumentare la larghezza dell'immagine sullo schermo. Premere il pulsante "LEFT" ("SIN.") per diminuire la larghezza dell'immagine sullo schermo.
	V.RESOLUTION (RISOLUZ. VERTICALE)	Regola la dimensione verticale aumentando o diminuendo l'impostazione. Premere il pulsante "RIGHT" ("DEST.") per aumentare l'altezza dell'immagine sullo schermo. Premere il pulsante "LEFT" ("SIN.") per diminuire l'altezza dell'immagine sullo schermo.
	EXPANSION (ESPANSIONE)	Imposta il metodo di zoom. FULL (INTERO): l'immagine viene espansa a tutto schermo, indipendentemente dalla risoluzione. ASPECT (PROP.): l'immagine viene espansa senza cambiare il rapporto proporzionale. OFF: l'immagine non viene espansa. CUSTOM (PERSON.): Quando si seleziona CUSTOM (PERSON.) come modalità di espansione, diventa possibile regolare le impostazioni H. ZOOM (ZOOM ORIZ.), V. ZOOM (ZOOM VERT.) e ZOOM POS (POS. ZOOM).
	OVER SCAN (SOVRASCANSIONE) (SOLO INGRESSO HDMI)	Alcuni formati video richiedono diverse modalità di scansione per visualizzare l'immagine in modo ottimale. ON: le dimensioni dell'immagine sono superiori a quelle visualizzabili. Il bordo dell'immagine apparirà tagliato. Circa il 95% dell'immagine verrà visualizzata sullo schermo. OFF: le dimensioni dell'immagine rientrano nell'area di visualizzazione. Tutta l'immagine verrà visualizzata sullo schermo. AUTO: impostazione automatica.
	SIDE BORDER COLOR (COLORE BORDO)	Regola il colore delle barre laterali nere tra il bianco e il nero.
Contrassegno6	USB SELECT (SELEZIONE USB)	Selezione porta upstream USB per DP/DVI/HDMI. Quando si connette un computer a ciascuna porta upstream, le porte downstream USB del monitor possono essere utilizzate selezionando questa impostazione per il segnale di ingresso corrente. Quando si utilizza una sola porta upstream, la porta upstream collegata è attiva. È possibile cambiare il display attivo e la combinazione della porta USB a monte utilizzando il pulsante Input (vedere pagina 13). NOTA: Per evitare perdite di dati, prima di cambiare le porte USB a monte, assicurarsi che il sistema operativo del computer collegato alla porta USB a monte non stia utilizzando dispositivi di archiviazione USB.
	VIDEO DETECT*1 (RILEVAZIONE VIDEO)	Seleziona il metodo di rilevazione video in caso siano connessi più computer per la pagina attiva. Premere "LEFT" ("SIN.") o "RIGHT" ("DEST.") per selezionare. FIRST (PRIMO): Se il segnale di ingresso del video corrente non è presente, il monitor cerca un segnale proveniente dall'altra porta di ingresso*2. Se il segnale video è presente su un'altra porta, il monitor commuta automaticamente la porta di ingresso alla nuova sorgente video rilevata. Il monitor non cercherà altri segnali video finché è presente la sorgente video corrente. LAST (ULTIMO): Se il monitor sta visualizzando un segnale dalla sorgente corrente e contemporaneamente viene ad aggiungersi una seconda sorgente, il monitor commuterà automaticamente alla nuova sorgente video. Se il segnale di ingresso del video corrente non è presente, il monitor cerca un segnale proveniente dall'altra porta di ingresso*2. Se il segnale video è presente su un'altra porta, il monitor commuta automaticamente la porta di ingresso alla nuova sorgente video rilevata. NONE (NES): Il monitor non cercherà altre porte di ingresso video a meno che il monitor non sia acceso. NOTA: Se è impostato HDMI1 o DVI1, il rilevamento del segnale della scheda di ingresso HDMI e DisplayPort (OPZIONE) non è disponibile. Se è impostato l'ingresso della scheda di ingresso HDMI e DisplayPort (OPZIONE), il rilevamento di HDMI1 o DVI1 non è disponibile. Quando è impostato l'ingresso della scheda di ingresso HDMI e DisplayPort (OPZIONE), è possibile che ULTIMO non funzioni.

\*1 Questa voce non si reimposta da FACTORY PRESET (CONFIG. DI FABBRICA) (Contrassegno7).

\*2 Quando è impostato HDMI1, DVI1 o HDMI e DisplayPort (OPZIONE), è possibile che questa funzione non sia utilizzabile.

	OFF TIMER (TEMPO SPEGN. AUT.)	Il monitor viene automaticamente spento alla conclusione del periodo di tempo preimpostato con la funzione ON/OFF. Quando si seleziona "ON", premere "SELECT" ("SELEZ.") e "LEFT" ("SIN.") o "RIGHT" ("DEST.") per regolare. Prima dello spegnimento, viene visualizzato un messaggio che chiede all'utente se desidera ritardare il tempo di spegnimento di 60 minuti. Per ritardare il tempo di spegnimento, premere qualsiasi pulsante dell'OSD.
	POWER SAVE TIMER* <sup>1</sup> (TIMER RISPARMIO ENERGIA)	ON: il monitor passa automaticamente alla modalità OFF dopo 2 ore di assenza continua di segnale video. OFF: il monitor non passa automaticamente alla modalità OFF quando non è connesso alcun segnale video.
	OFF MODE (M.OFF)	Il sistema IPM (Intelligent Power Manager) consente al monitor di entrare in modalità di risparmio energetico dopo un periodo di inattività. Le impostazioni disponibili per M.OFF sono quattro. OFF: Il monitor non entra in modalità di risparmio energetico in caso di perdita del segnale di ingresso. STANDARD: Il monitor entra automaticamente in modalità di risparmio energetico in caso di perdita del segnale di ingresso. ADVANCED (AVANZATA): il circuito di rilevamento del segnale funziona sempre. Il tempo di ripristino alla modalità normale è più veloce che con l'impostazione STANDARD. Il consumo di corrente è maggiore rispetto all'impostazione STANDARD. NOTA: Quando è selezionata l'impostazione STANDARD, se l'immagine non riappare quando viene riavviato il segnale, utilizzare l'impostazione AVANZATA. OPTION (OPZIONE): Il monitor entra automaticamente in modalità di risparmio energetico quando la luminosità dell'ambiente circostante scende sotto il livello impostato dall'utente.
	OFF MODE SETTING (IMPOSTAZIONI M.OFF)	Regola il valore della ILLUMINANCE (LUMINANZA) per la modalità OFF MODE (M.OFF). Mostra la luminanza.
	LED BRIGHTNESS* <sup>1</sup> (LUMINOSITÀ LED)	Controlla la luminosità del LED di alimentazione sul monitor.
	LED COLOR* <sup>1</sup> (COLORE LED)	Cambia da blu a verde, o viceversa, il LED di alimentazione sulla parte anteriore del monitor.
Contrassegno7	LANGUAGE* <sup>1</sup> (LINGUA)	I menu di controllo OSD sono disponibili in nove lingue. Premere "LEFT" ("SIN.") o "RIGHT" ("DEST.") per selezionare l'opzione desiderata.
	OSD H.POSITION (POSIZIONE-O OSD)	Si può scegliere dove si desidera venga visualizzata l'immagine di controllo OSD sullo schermo. Selezionando OSD Location (Posizione OSD) è possibile posizionare manualmente il menu di controllo OSD a sinistra o a destra.
	OSD V.POSITION (POSIZIONE-V OSD)	Si può scegliere dove si desidera venga visualizzata l'immagine di controllo OSD sullo schermo. Selezionando OSD Location (Posizione OSD) è possibile posizionare manualmente il menu di controllo OSD in alto o in basso.
	OSD TURN OFF (TEMPO DI SPEGN. OSD)	Il menu di controllo OSD rimarrà visualizzato finché è in uso. È possibile selezionare l'intervallo di tempo passato il quale, nel caso non venga premuto nessun tasto, scompare il menu OSD. Le scelte preimpostate sono di 10 - 120 secondi con incrementi di 5 secondi.
	OSD LOCK OUT* <sup>1</sup> (OSD BLOCCATO)	Questo comando blocca completamente l'accesso a tutte le funzioni di controllo OSD. Se si cerca di attivare i comandi OSD in modalità di blocco, compare una schermata indicante che i comandi OSD sono bloccati. Vi sono tre tipi di OSD LOCK OUT (OSD BLOCCATO): OSD LOCK OUT (OSD BLOCCATO) senza controllo: Per attivare la funzione di blocco OSD, premere SELECT (SELEZ.), quindi il pulsante "RIGHT" ("DEST.") e tenerli premuti contemporaneamente. Per disattivare la funzione di blocco OSD, dal menu OSD premere SELECT (SELEZ.), quindi il pulsante "RIGHT" ("DEST.") e tenerli premuti contemporaneamente. I comandi non possono essere regolati in modalità di blocco. OSD LOCK OUT (OSD BLOCCATO) con comandi di BRIGHTNESS (LUMINOSITÀ) e VOLUME: Per attivare la funzione di blocco OSD, premere SELECT (SELEZ.) e quindi, contemporaneamente, i pulsanti "DOWN" ("GIÙ") e "LEFT" ("SIN."). Per disattivare la funzione di blocco OSD, dal menu OSD premere SELECT (SELEZ.) e quindi, contemporaneamente, i pulsanti "DOWN" ("GIÙ") e "LEFT" ("SIN."). BRIGHTNESS (LUMINOSITÀ) e VOLUME possono essere regolati in questa modalità di blocco. CUSTOM (PERSON.): Per accedere al menu CUSTOM (PERSON.), premere RESET ed EXIT (ESCI). Selezionare ENABLE (ATTIVA) o DISABLE (DISATTIVA) per il pulsante di accensione, INPUT/SELECT (INGRESSO/SELEZIONA), HOT KEY (BRIGHTNESS & VOLUME) [TASTO SCELTA RAP. (LUMINOSITÀ E VOLUME)], PICTURE MODE (MODALITÀ IMMAGINE), WARNING (RESOLUTION NOTIFIER/ OSD LOCK OUT) [ATTENZIONE (NOTIF. RISOLUZIONE/OSD BLOCCATO)]. Per disattivare la funzione di blocco OSD, premere RESET ed EXIT (ESCI) per visualizzare l'avvertenza di blocco. Premere SELECT (SELEZ), <, >, <, >, EXIT (ESCI).

\*<sup>1</sup> Questa voce non si reimposta da FACTORY PRESET (CONFIG. DI FABBRICA) (Contrassegno7).

	OSD TRANSPARENCY (TRASPARENZA OSD)	Regola la trasparenza del MENU OSD.
	OSD COLOR* <sup>1</sup> (COLORE OSD)	Il colore del bordo della finestra del contrassegno, il colore delle opzioni selezionate e il colore del bordo della finestra si possono modificare.
	OSD PROG. SETTING (IMPOSTAZIONE PROG. OSD)	Se è selezionato ON, nel Contrassegno1 preimpostato vengono visualizzate le impostazioni OSD per PROGRAMMABILE.
	BOOT LOGO* <sup>1</sup> (LOGO DI AVVIO)	Il logo di NEC viene visualizzato per alcuni secondi dopo l'accensione del monitor. Questa funzione può essere attivata o disattivata nell'OSD. Nota: se si tiene premuto il pulsante "EXIT" ("ESC") mentre è visualizzato il logo di NEC, apparirà il menu BOOT LOGO (LOGO DI AVVIO). È possibile modificare l'impostazione del BOOT LOGO (LOGO DI AVVIO) su OFF (OFF).
	SIGNAL INFORMATION* <sup>1</sup> (INFORMAZIONI SEGNALE)	Le informazioni sul segnale si possono visualizzare in un angolo dello schermo. L'opzione può essere attivata o disattivata (ON/OFF).
	RESOLUTION NOTIFIER* <sup>1</sup> (NOTIF. RISOLUZIONE)	Se è selezionato ON, sullo schermo appare un messaggio dopo 30 secondi che avvisa che la risoluzione non è impostata sui valori ottimali.
	HOT KEY* <sup>1</sup> (TASTO SCELTA RAP.)	Quando questa funzione è attivata, è possibile regolare la luminosità tramite i pulsanti posti sulla parte anteriore del monitor, senza necessità di accedere al menu OSD. Con i pulsanti "LEFT" ("SIN.") o "RIGHT" ("DEST.") si regola il grado di luminosità. Quando questa funzione è impostata su OFF, alcuni pulsanti sono disabilitati. Consultare pagina 13.
	FACTORY PRESET* <sup>1</sup> (CONFIG. DI FABBRICA)	Selezionando FACTORY PRESET (CONFIG. DI FABBRICA) è possibile resettare tutte le impostazioni dei comandi OSD riportandole alle configurazioni di fabbrica. Evidenziando il comando che deve essere ripristinato e premendo il pulsante RESET (RESET) è possibile ripristinare le singole impostazioni.
Contrassegno8	VOLUME	Controlla il volume degli altoparlanti o delle cuffie quando impostato su opzioni diverse da OFF in MULTI IMMAGINE. Per disattivare l'audio dell'uscita audio, premere il pulsante "AUTO/RESET".
	SOUND INPUT (INGRESSO AUDIO)	Seleziona la porta di ingresso audio quando impostata su opzioni diverse da OFF in MULTI IMMAGINE. Una cornice rossa viene visualizzata sull'immagine selezionata. NOTA: Quando l'opzione DP EDID SOUND SELECT (SELEZIONE AUDIO DP EDID) è impostata su OFF, il segnale DisplayPort non emetterà alcun suono.
	AUDIO DELAY (RIT. AUDIO)	Per la sincronizzazione di audio e immagini, ritardare l'uscita audio.
	DP EDID SOUND SELECT* <sup>2</sup> (SELEZIONE AUDIO DP EDID)	Quando impostata su OFF, il segnale DisplayPort non emetterà alcun suono. È possibile selezionare "OFF", quando i segnali DisplayPort non ottimizzano sulla risoluzione nativa.
	MULTI PICTURE (MULTI IMMAGINE)	Seleziona MODALITÀ MULTI IMMAGINE, OFF/PIP/PBP (affiancata)
	PICTURE PATTERN (IMMAGINE MODELLO)	Seleziona la modalità schermo suddiviso quando MULTI IMMAGINE è impostata su "PBP". È possibile selezionare il tipo di suddivisione dello schermo a 2 o 4 immagini.
	ACTIVE PICTURE (PAGINA ATTIVA)	Seleziona la pagina attiva quando impostata su opzioni diverse da OFF in MULTI IMMAGINE. Una cornice bianca viene visualizzata sull'immagine selezionata.
	EXPANSION (ESPANSIONE)	Imposta il metodo di zoom. FULL (INTERO): l'immagine viene espansa a tutto schermo, indipendentemente dalla risoluzione. ASPECT (PROP.): l'immagine viene espansa senza cambiare il rapporto proporzionale. OFF: l'immagine non viene espansa. CUSTOM (PERSON.): Quando si seleziona CUSTOM (PERSON.) come modalità di espansione, diventa possibile regolare le impostazioni H. ZOOM (ZOOM ORIZ.), V. ZOOM (ZOOM VERT.) e ZOOM POS (POS. ZOOM).
	PIP LEFT/RIGHT (SIN./DEST. PIP)	Quando si seleziona "PIP" in PIP MODE (MODALITÀ PIP), è possibile controllare la posizione orizzontale dell'area di visualizzazione PIP.
	PIP DOWN/UP (GIÙ/SU PIP)	Quando si seleziona "PIP" in PIP MODE (MODALITÀ PIP), è possibile controllare la posizione verticale dell'area di visualizzazione PIP.
	PIP SIZE (DIMENSIONI PIP)	Consente di selezionare le dimensioni dell'immagine secondaria utilizzata in PIP MODE (MODALITÀ PIP).

\*<sup>1</sup> Questa voce non si reimposta da FACTORY PRESET (CONFIG. DI FABBRICA) (Contrassegno7).

\*<sup>2</sup> Vedere a pagina 12 per l'impostazione OPZIONE.

Contrassegno9	HDMI/DVI SELECT*1 (SELEZIONE HDMI/ DVI)	Seleziona la sorgente di ingresso, HDMI X 4 o DVI x 2 (HDMI è l'impostazione predefinita).												
	INPUT CONFIGURATION (CONFIGURAZIONE INGRESSO)	<p>È possibile visualizzare un'immagine 3840 x 2160 a 60 Hz utilizzando più segnali di ingresso. Seleziona quanti ingressi e tipi di connettore utilizzare come singolo ingresso. NOTA: Prima di impostare CONFIGURAZIONE INGRESSO, selezionare l'ingresso del segnale desiderato per la visualizzazione come PAGINA ATTIVA. Il monitor non cercherà altre porte di ingresso video a meno che non sia acceso, indipendentemente dall'impostazione RILEVAZIONE VIDEO.</p> <table><tr><td>HDMI1</td><td>HDMI2</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>HDMI3</td><td>HDMI4</td><td>HDMI1</td><td>HDMI2</td><td>DVI1</td><td>DVI2</td></tr></table>	HDMI1	HDMI2					HDMI3	HDMI4	HDMI1	HDMI2	DVI1	DVI2
	HDMI1	HDMI2												
	HDMI3	HDMI4	HDMI1	HDMI2	DVI1	DVI2								
	DISPLAY PORT*2 (PORTA DI VISUALIZZAZIONE)	<p>Quando i segnali DisplayPort dal connettore DISPLAYPORT1 non ottimizzano la risoluzione nativa, seleziona DISPLAY PORT (PORTA DI VISUALIZZAZIONE) [1.1a]. NOTA: Per il segnale 3840 x 2160, non è possibile selezionare la velocità di aggiornamento a 60 Hz quando si seleziona 1.1a.</p>												
	BLANK SIGNAL SKIP (SALTA SEGNALE VUOTO)	Salta gli ingressi privi di segnale quando si modifica il segnale in ingresso con il pulsante INPUT (INGRESSO).												
	OPTION AUDIO (AUDIO OPZIONE)	Consente di selezionare il segnale di ingresso audio ANALOGICO o DIGITALE. Consente di selezionare il segnale di ingresso audio in base alle specifiche dell'opzione di tipo Slot2.												
SLOT2 CH SETTING*3 (IMPOSTAZIONE CH SLOT2)	Consente di selezionare 1CH o 2CH in base alle specifiche dell'opzione di tipo Slot2. Questo monitor deve essere impostato su AUTO.													
SLOT2 CH SELECT*3 (SELEZIONE CH SLOT2)	Questa funzione è disponibile solo quando IMPOSTAZIONE CH SLOT2 è 1CH. Questo monitor viene impostato automaticamente.													
ContrassegnoA	ROTATION (ROTAZIONE)	<p>OSD: AUTO: L'OSD ruota automaticamente quando il monitor viene ruotato. L'opzione OSD ROTATION (ROTAZIONE OSD) è impostata su AUTO per impostazione predefinita. LANDSCAPE (ORIZZONTALE): Visualizza l'OSD in modalità orizzontale. PORTRAIT (VERTICALE): Visualizza l'OSD in modalità verticale. PICTURE 1 (IMMAGINE 1) (solo MULTI IMMAGINE OFF o IMMAGINE MODELLO 2): AUTO: Il lato sinistro/alto o l'immagine della finestra principale ruota automaticamente in base all'orientamento della visualizzazione. OFF: L'immagine della finestra non viene ruotata. ON: Il lato sinistro/alto o l'immagine della finestra principale viene sempre ruotata. NOTA: Il segnale interlacciato non ruota. PICTURE2 (IMMAGINE 2) (solo MULTI IMMAGINE OFF o IMMAGINE MODELLO 2): AUTO: Il lato destro/basso o l'immagine della finestra secondaria ruota automaticamente in base all'orientamento della visualizzazione. OFF: L'immagine della finestra non viene ruotata. ON: Il lato destro/basso o l'immagine della finestra principale viene sempre ruotata. NOTA: Il segnale interlacciato non ruota. Questa impostazione non è valida se l'opzione MULTI IMMAGINE è impostata su OFF. PICTURE* (IMMAGINE) (IMMAGINE MODELLO è 4 solo): AUTO: L'immagine della finestra ruota automaticamente in base all'orientamento della visualizzazione. OFF: L'immagine della finestra non viene ruotata. ON: L'immagine della finestra viene sempre ruotata. NOTA: Il segnale interlacciato non ruota. Quando si visualizza un'immagine 3840 x 2160 a 60 Hz utilizzano più segnali di ingresso, la rotazione non funziona. *: Il segnale 3840 x 2160 60 Hz non ruota.</p>												
	DDC/CI	DDC/CI ENABLE/DISABLE (DDC/CI ABILITATO/DISABILITATO): attiva o disattiva la comunicazione e il controllo bidirezionali con il PC collegato tramite il cavo video. NOTA: impostare DDC/CI su ENABLE (ATTIVA) quando si utilizza un software di calibrazione dell'hardware come MultiProfiler su DisplayPort, DVI o HDMI.												

\*<sup>1</sup> Questa voce non si reimposta da FACTORY PRESET (CONFIG. DI FABBRICA) (Contrassegno7).

\*<sup>2</sup> Vedere a pagina 12 per l'impostazione OPZIONE.

\*<sup>3</sup> Spegner e riaccendere il monitor quando si cambia l'impostazione.

	SCREEN SAVER (SCREENSAVER)	<p>Utilizzare lo SCREEN SAVER (SCREENSAVER) per ridurre il rischio di persistenza dell'immagine.</p> <p>MOTION (MOVIMENTO) (impostazione predefinita OFF): l'immagine dello schermo si sposta periodicamente in 4 direzioni in modo da ridurre il rischio di persistenza dell'immagine.</p> <p>È possibile impostare la temporizzazione della funzione MOTION (MOVIMENTO) in modo che l'immagine dello schermo si sposti a intervalli da 10 a 900 secondi. La temporizzazione è impostata su incrementi di 10 secondi.</p> <p>OPTION (OPZIONE) [impostazione predefinita REDUCE (RIDOTTO)]: sono disponibili due opzioni.</p> <p>REDUCED (RIDOTTO): l'immagine dello schermo viene ridotta al 95% delle dimensioni totali e spostata periodicamente in 4 direzioni. Lo schermo potrebbe apparire leggermente meno nitido del normale. L'immagine a schermo intero viene visualizzata sul display.</p> <p>NOTA: alcuni segnali in ingresso potrebbero non essere supportati dall'opzione REDUCED (RIDOTTO).</p> <p>FULL (INTERO): l'immagine dello schermo viene impostata su FULL (INTERO) e spostata periodicamente in 4 direzioni. L'immagine dello schermo si estende oltre l'area del display in modo che una porzione dell'immagine potrebbe apparire tagliata.</p> <p>NOTA: SCREEN SAVER attivo quando MULTI IMMAGINE è disattivato.</p>
ContrassegnoB	CARBON SAVINGS (RISPARMIO DI CO2)	Visualizza i dati sul risparmio stimato di CO2 in kg.
	CARBON USAGE (USO DI CO2)	Visualizza i dati sul consumo di CO2 in kg. Si tratta di una stima aritmetica, non del valore misurato effettivo. La stima non tiene conto di eventuali opzioni.
	COST SAVINGS (RISPARMIO SUI COSTI)	Visualizza i dati sul risparmio dei costi di energia elettrica con le differenze di prezzo.
	CARBON CONVERT SETTING (IMP. CONVERSIONE CARBONE)	Regola l'impatto di CO2 nel calcolo del risparmio di CO2. Questa impostazione iniziale è basata sul rapporto dell'OCSE (Edizione 2008).
	CURRENCY SETTING* <sup>1</sup> (IMPOSTAZIONE VALUTA)	Visualizza il prezzo dell'energia elettrica (disponibile in 6 unità monetarie).
	CURRENCY CONVERT SETTING (IMP. CONVERSIONE VALUTA)	Regola i prezzi dell'elettricità/l'equivalente in energia elettrica nel calcolo del risparmio sulle tariffe dell'elettricità.
	HOURS RUNNING* <sup>1</sup> (ORE ESECUZIONE)	Mostra il tempo di funzionamento totale.
	SELF COLOR CORRECTION (CORREZIONE AUTOM. COLORE)	Utilizza il sensore colori interno per compensare la variazione di colore naturale dovuta all'età.
	STAND-ALONE CALIBRATION (CALIBRAZIONE AUTONOMA)	Compensa la tipica variazione di colore giallastra dell'LCD dovuta al lungo impiego del sensore colori USB opzionale. Consultare pagina 34. Quando si utilizza questa funzione, l'opzione SELF COLOR CORRECTION (CORREZIONE AUTOM. COLORE) non è necessaria.
ContrassegnoC	INFORMATION* <sup>1</sup> (INFORMAZIONI)	Offre informazioni circa la risoluzione corrente del display. Vengono inoltre visualizzati i dati tecnici, comprese la temporizzazione preimpostata in uso e le frequenze orizzontali e verticali.

\*<sup>1</sup> Questa voce non si reimposta da FACTORY PRESET (CONFIG. DI FABBRICA) (Contrassegno7).

# Specifiche

Specifiche del Monitor		MultiSync PA322UHD-2	Note
Modulo LCD	Diagonale: Dimensione dell'immagine visibile: Risoluzione nativa (numero Pixel):	80,1 cm 80,1 cm 3840 x 2160	Matrice attiva; display a cristalli liquidi (LCD) con transistor a film sottile (TFT); dot pitch 0,182 mm; luminescenza bianca di 350 cd/m <sup>2</sup> ; rapporto di contrasto 1000:1 (tipica).
Segnale d'ingresso			
	DisplayPort:      connettore DisplayPort:	RGB digitale	DisplayPort soddisfa lo standard V1.2, applicabile a HDCP
	DVI:                      DVI-D a 24 pin:	RGB digitale	DVI (HDCP)
	HDMI:                      Connettore HDMI:	RGB digitale	HDMI (HDCP)
Colori schermo		1.073.741.824 (DisplayPort/HDMI 10 bit) 16.777.216 (DVI)	A seconda della scheda video usata.
Intervallo sincronizzazione		Orizzontale: Da 31,5 kHz a 133,2 kHz Verticale: Da 24 Hz a 120 Hz	Automatica Automatica
Angolo visivo		Sin./Dest.: ±88° (CR > 10) Su/Giù: ±88° (CR > 10)	
Tempo formazione immagine		10 ms (da grigio a grigio, tipico)	
Risoluzioni supportate (è possibile che alcuni sistemi non supportino tutte le modalità elencate).		640 x 480*1 da 60 Hz a 85 Hz 720 x 400*1 da 70 Hz a 85 Hz 800 x 600*1 da 56 Hz a 85 Hz 1024 x 768*1 da 60 Hz a 120 Hz 1152 x 870*1 a 75 Hz 1280 x 1024*1 da 60 Hz a 120 Hz 1400 x 1050*1 da 50 Hz a 120 Hz 1440 x 900*1 da 60 Hz a 120 Hz 1920 x 1200*1 a 60 Hz 1920 x 2160*1 a 60 Hz 3840 x 2160 da 24 Hz a 30 Hz (HDMI/DVI) 3840 x 2160 a 60 Hz*2 480P (720 x 480*1 a 60 Hz) 576P (720 x 576*1 da 50 Hz a 100 Hz) 720P (1280 x 720*1 da 50 Hz a 120 Hz) 1080P (1920 x 1080*1 da 30 Hz a 120 Hz) 1080i (1920 x 1080 da 50 Hz a 120 Hz)	Consigliato da NEC DISPLAY SOLUTIONS risoluzione per prestazioni ottimali dello schermo.
Area di visualizzazione attiva		Orizzontale: Orizz.: 697,9 mm Vert.: 392,6 mm Verticale: Orizz.: 392,6 mm Vert.: 697,9 mm	
Hub USB		I/F: Specifiche USB Revisione 3.0 Porta: A monte 2 A valle 3 Corrente di carico: Massimo 0,9 A per porta	
Uscita cuffie		STEREO Mini Jack:	Impedenza delle cuffie 32 Ohm
Altoparlanti		Uscita audio pratica:	2,0 W + 2,0 W
Alimentazione		C.a. 100-240 V ~ 50/60 Hz	
Assorbimento di corrente		1,51-0,6 A (con opzione)	
Alimentazione per OPZIONE di tipo Slot2: Scheda opzionale disponibile per slot opzionale:		16V/1,25 A SB-01HC, SB-04HC, SB-07BC	
Dimensioni		Orizzontale: 744,8 mm (L) x 468,4 - 618,4 mm (A) x 301,6 mm (P) 29,3 pollici (L) x 18,4 - 24,3 pollici (A) x 11,9 pollici (P) Verticale: 440,8 mm (W) x 765,4 mm (H) x 301,6 mm (D) 17,4 pollici (L) x 30,1 pollici (A) x 11,9 pollici (P) Regolazione in altezza: 150 mm (Orientamento orizzontale)	
Peso		20,5 Kg	
Condizioni ambientali		Temperatura operativa: Da 5°C a 35°C Umidità: Da 20% a 80% Altitudine: Da 0 a 5.000 m Temperatura di conservazione: Da -20°C a 60°C Umidità: Da 10% a 85% Altitudine: Da 0 a 12.192 m	

\*1: Risoluzioni interpolate: Quando si usano risoluzioni inferiori al numero di pixel del modulo LCD, il testo può apparire differente. Questo è normale e necessario per tutte le tecnologie flat panel attuali quando non visualizzano risoluzioni naturali a schermo completo. Nelle tecnologie flat panel, ogni punto sullo schermo in realtà è un pixel, pertanto, per espandere le risoluzioni a schermo completo, bisogna interpolare la risoluzione.

\*2: DisplayPort/HDMI: scheda di ingresso HDMI e DisplayPort (scheda opzionale integrata).

**NOTA:** Le specifiche tecniche sono soggette a modifica senza preavviso.

# Funzioni

**DisplayPort:** DisplayPort è una soluzione di connettività dei display digitali ad alte prestazioni progettata per essere scalabile e ampliabile. Consente di ottenere le risoluzioni maggiori, le frequenze di aggiornamento più veloci e le massime profondità di colore con cavi standard.

**HDMI:** HDMI è una soluzione di connettività dei display digitali ad alte prestazioni progettata per essere scalabile e ampliabile. Consente di ottenere le risoluzioni maggiori, le frequenze di aggiornamento più veloci e le massime profondità di colore con cavi standard, soprattutto per apparecchiature audio/video Consumer.

**Immagine a definizione ultra-alta:** Tramite HDMI sulla scheda di ingresso HDMI e DisplayPort e tramite DisplayPort è possibile la visualizzazione a 3840 x 2160 (60Hz).

**HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection):** HDCP è un sistema per evitare la copia illegale di dati video inviati tramite un segnale digitale. Se non è possibile visualizzare il materiale tramite l'ingresso digitale, non significa necessariamente che il display non funzioni correttamente. Con l'implementazione di HDCP, potrebbero esserci casi in cui determinati contenuti risultano protetti tramite il sistema HDCP e quindi non visualizzabili in seguito alla decisione/intenzione della comunità HDCP (Digital Content Protection, LLC).

**HDCP 2.2:** HDCP 2.2 è progettato specificamente per evitare la copia illegale di contenuto 4K a definizione ultra-alta.

**DFP (Digital Flat Panel):** Interfaccia interamente digitale per monitor a schermo piatto i cui segnali sono compatibili con DVI. Essendo una connessione solo digitale basata su DVI, è necessario solamente un semplice adattatore per la compatibilità tra DFP ed altri connettori digitali basati su DVI quali DVI e P&D.

**P&D (Plug and Display):** Standard VESA per le interfacce digitali di monitor a schermo piatto. È più potente di DFP poiché permette altre opzioni attraverso un connettore di segnali (opzioni come USB, video analogico e IEEE-1394-995). Il comitato VESA ha riconosciuto che DFP è un sottogruppo di P&D. Essendo un connettore basato su DVI (per i pin di ingresso digitali), è necessario solamente un semplice adattatore per la compatibilità tra P&D ed altri connettori digitali basati su DVI quali DVI e DFP.

**Supporto girevole:** Permette all'utente di regolare il monitor secondo l'orientamento che meglio si adatta all'applicazione, un orientamento orizzontale per documenti ampi o un orientamento verticale per poter visualizzare sullo schermo la pagina completa in un'unica volta. L'orientamento verticale è particolarmente adatto per conferenze video a pieno schermo.

**Ingombro ridotto:** Rappresenta la soluzione ideale per gli ambienti con limitazioni di spazio in cui si richiede comunque una qualità delle immagini ottimale. Le dimensioni ridotte e la leggerezza del monitor ne permettono un facile trasporto da un luogo all'altro.

**Sistemi di controllo del colore:** Permette la regolazione dei colori dello schermo e la personalizzazione della precisione dei colori per diversi standard.

**Natural Color Matrix:** Combina il controllo colori a sei assi e gli standard sRGB. Il controllo colori a sei assi consente di regolare il colore attraverso sei assi (R, G, B, C, M e Y) piuttosto che attraverso i tre assi (R, G e B) precedentemente disponibili. Lo standard sRGB conferisce al monitor un profilo colore uniforme. Questo garantisce che i colori visualizzati sul monitor siano esattamente gli stessi di quelli della stampa a colori (con sistema operativo che supporta sRGB e stampante sRGB). Questo permette di regolare i colori sullo schermo e di personalizzare la precisione colore del monitor per diversi standard.

**Controlli OSD (On-Screen Display):** Permette di regolare in modo semplice e rapido tutti gli elementi dell'immagine visualizzata mediante l'utilizzo di un semplice menu su schermo.

**Caratteristiche ErgoDesign:** Ergonomia ottimizzata per migliorare l'ambiente di lavoro, proteggere la salute dell'utente e risparmiare denaro. A titolo di esempio: i controlli OSD per una regolazione dell'immagine facile e veloce, la base inclinabile per un migliore angolo di visione, dimensioni ridotte e conformità alle linee guida per bassa emissione MPRII e TCO.

**Plug and Play:** La soluzione Microsoft® con il sistema operativo Windows® facilita la configurazione e l'installazione, permettendo al monitor di comunicare direttamente le proprie caratteristiche (ad es. dimensione dello schermo e risoluzioni supportate) al computer e, di conseguenza, l'ottimizzazione automatica delle prestazioni del display.

**Sistema IPM (Intelligent Power Manager):** Fornisce metodi di risparmio energetico innovativi che permettono al monitor di ridurre il consumo di potenza quando è acceso ma non usato, consentendo un risparmio di due terzi del costo in energia, riducendo le emissioni e i costi di condizionamento dell'ambiente di lavoro.

**Tecnologia a multifrequenza:** Adatta automaticamente il monitor alla frequenza di scansione della scheda video visualizzando la risoluzione richiesta.

**Prestazione FullScan:** Permette di utilizzare l'intero schermo con la maggior parte delle risoluzioni, espandendo significativamente la dimensione dell'immagine.

**Tecnologia ad ampio angolo di visuale:** Permette all'utente di guardare il monitor da qualsiasi angolo (176°) e da qualsiasi orientamento, verticale o orizzontale. Fornisce angoli di visualizzazione completi a 176°, in alto, in basso, a sinistra o a destra.

**Interfaccia standard di montaggio VESA:** Permette di collegare il monitor MultiSync a qualsiasi braccio o supporto di montaggio di terze parti standard VESA.

**Visual Controller:** È una famiglia software innovativa, sviluppata da NEC-Display Solutions, che fornisce accesso intuitivo a tutti i comandi di regolazione del monitor e alla diagnosi remota attraverso l'interfaccia di Windows, basata sullo standard VESA, DDC/CI. Utilizzando cavi segnali standard, Visual Controller può portare vantaggi a singoli utenti oppure, con Visual Controller Administrator, può ridurre il costo totale di proprietà grazie alla capacità di eseguire da remoto la manutenzione, la diagnosi e l'asset-reporting in rete.

**Controllo Colori sRGB:** Un nuovo standard di gestione ottimizzata del colore che permette l'adattamento del colore sugli schermi dei computer e su altre periferiche. sRGB, basato sullo spazio colore calibrato, permette una rappresentazione ottimale del colore e retrocompatibilità con altri comuni standard di colore.

**UNIFORMITÀ:** Questa funzione consente di compensare le eventuali imperfezioni minime nel livello di uniformità del bianco che potrebbero verificarsi sullo schermo, ottimizzare il colore e perfezionare l'uniformità della luminanza del display.

**Ottimizzazione risposta:** Migliora la risposta da grigio a grigio.

**Supporto regolabile con possibilità di rotazione:** Offre maggiore flessibilità adattando il monitor alle preferenze di visualizzazione dell'utente.

**Supporto con sistema di sblocco rapido:** Consente di staccare rapidamente il monitor dal supporto.

**Tecnologia di riduzione automatica della luminosità:** Regola automaticamente il livello di retroilluminazione a seconda del grado di luminosità dell'ambiente.

**Hub USB 3.0:** Hub USB 3.0 per la comunicazione rapida con la workstation, ad esempio con una chiavetta USB.

**Slot per scheda opzionale:** Consente di utilizzare una scheda opzionale. Contattare il proprio fornitore per ulteriori informazioni.



# Risoluzione dei problemi

## Nessuna immagine

- Il cavo segnale deve essere ben collegato alla scheda video del computer.
- La scheda video deve essere completamente inserita nel suo slot.
- Questo monitor non supporta il segnale di conversione DisplayPort.
- Il pulsante di alimentazione sulla parte anteriore e l'interruttore di alimentazione del computer devono essere in posizione ON.
- Assicurarsi che sulla scheda video o sul sistema in uso sia stata selezionata una modalità supportata. (Consultare il manuale della scheda video o del sistema per cambiare la modalità grafica).
- Controllare se il monitor e la scheda video sono compatibili e rispettano le impostazioni raccomandate.
- Controllare che il connettore del cavo segnali non abbia contatti piegati o rientrati.
- Controlla l'ingresso segnale.
- Se il LED sulla parte anteriore del monitor è color ambra e lampeggia, controllare lo stato della modalità M.OFF (vedere pagina 16).
- Il monitor verrà disattivato automaticamente da "TIMER RISPARMIO ENERGIA" o dalla funzione "TEMPO SPEGN. AUT." se in uso. Disattivare "TIMER RISPARMIO ENERGIA" o "TEMPO SPEGN. AUT."
- Il segnale HDMI o DVI non viene modificato dal pulsante INGRESSO. È necessario impostare HDMI/DVI nel menu Avanzate Contrassegno9 o l'avvertenza NESSUN SEGNALE OSD (vedere pagina 18).
- Quando si utilizza il segnale HDMI o DVI, spegnere il monitor e scollegare tutti i cavi. Quindi, accendere il monitor e impostare SELEZIONE HDMI/DVI su avvertenza NESSUN SEGNALE. Collegare tutti i cavi.
- Controllare il cavo DVI in uso. Se la risoluzione di ingresso è 1920 x 2160 o 3840 x 2160, è necessario utilizzare il cavo DVI Dual Link.
- In base alle limitazioni dei contenuti HDCP 2.2, è possibile che alcuni segnali HDMI non vengano visualizzati. Collegarsi al connettore HDMI sulla scheda di ingresso HDMI e DisplayPort.
- Controllare RILEVAZIONE VIDEO. Potrebbe essere necessario impostare OPZIONE, HDMI1 o DVI1 utilizzando il pulsante INPUT (vedere pagina 16).

## Il pulsante di alimentazione non risponde

- Scollegare il cavo di alimentazione del monitor dalla presa c.a. per spegnere il monitor ed effettuare il reset.

## Persistenza immagine

- La persistenza dell'immagine si ha quando un residuo o un "fantasma" di un'immagine precedente sono ancora visibili sullo schermo. A differenza dei monitor CRT, la persistenza dell'immagine dei monitor LCD non è permanente, ma bisogna evitare di visualizzare immagini costanti per lungo tempo. Per eliminare la persistenza dell'immagine, spegnere il monitor per il tempo di visualizzazione dell'immagine precedente. Ad esempio, se un'immagine è rimasta sul monitor per un'ora, lasciando un'immagine residua, il monitor deve rimanere spento per un'ora per cancellare l'immagine.

**NOTA:** Come per tutti i dispositivi di visualizzazione, NEC DISPLAY SOLUTIONS raccomanda di utilizzare a intervalli regolari uno screen saver quando lo schermo non è attivo o spegnere il monitor se non viene utilizzato.

## L'immagine è scolorita

- Accertarsi che EMULATORE VISIONE COLORI sia impostato su OFF.
- Accertarsi che l'impostazione MODALITÀ IMMAGINE corrisponda al profilo ICC del PC.
- Impostare CORREZIONE AUTOM. COLORE.
- Innanzitutto, utilizzare il pulsante di alimentazione frontale per spegnere il monitor. Quindi, utilizzare il pulsante di alimentazione per riaccendere il monitor tenendo premuti contemporaneamente i pulsanti RESET (PIP) e SELECT (INPUT). Tutti i parametri dei colori verranno reimpostati alle impostazioni di fabbrica. Questa operazione richiederà 10 secondi e in seguito verrà visualizzata la schermata delle impostazioni di fabbrica.

## Irregolarità dei colori sullo schermo

- Ridurre l'impostazione LUMINOSITÀ.
- Impostare UNIFORMITÀ su "5".

## Spostamento dell'immagine non uniforme

- Quando si utilizza un lettore DVD o qualsiasi altro tipo di dispositivo ad alta definizione, consultare il Manuale utente fornito con il dispositivo per informazioni dettagliate sulla modifica del segnale da interlacciato a progressivo.
- Impostare RESPONSE IMPROVE (MIGLIORAMENTO RISPOSTA) su ON.

## Viene visualizzato il messaggio "FUORI TOLLERANZA" (lo schermo appare bianco o visualizza solo immagini non nitide)

- L'immagine viene visualizzata solo sfocata (mancano dei pixel) e viene visualizzato il messaggio OSD "FUORI TOLLERANZA": La risoluzione o il clock di segnale sono troppo alti. Selezionare una delle modalità supportate.
- Viene visualizzato il messaggio OSD "FUORI TOLLERANZA" su una schermata vuota: La frequenza segnale è fuori tolleranza. Selezionare una delle modalità supportate.

**L'immagine non è stabile, è sfocata o si vede ondeggiamento.**

- Il cavo segnali deve essere completamente collegato al computer.
- Controllare se il monitor e la scheda video sono compatibili e rispettano le impostazioni raccomandate.
- Se il testo è confuso, cambiare la modalità video su non-interlacciato e utilizzare 60Hz come frequenza di aggiornamento.
- Se l'immagine in risoluzione 3840 x 2160 è disturbata, instabile o non è presente video, modificare DP EDID SOUND SELECT (SELEZIONE AUDIO DP EDID) nel menu Avanzate OSD Contrassegno8 o DISPLAYPORT nel menu Avanzate OSD Contrassegno9.

**Il LED del monitor non si illumina (*non si vede il colore ambra o verde*)**

- L'interruttore generale deve essere sulla posizione ON e il cavo di alimentazione deve essere collegato.
- Aumentare l'impostazione di luminosità del LED.

**L'immagine non è abbastanza luminosa**

- Accertarsi che MODALITÀ ECONOMICA e LUMINOSITÀ AUTOM. siano impostate su OFF.
- Se la luminosità non è stabile, verificare che la funzione LUMINOSITÀ AUTOM. sia disattivata.
- In MODALITÀ IMMAGINE, impostare HIGH BRIGHT (LUMIN. ALTA). Consultare pagina 19.
- La degradazione della luminosità del monitor LCD si verifica in caso di utilizzo prolungato o in condizioni di freddo molto intenso.
- Quando il display non riesce a raggiungere la luminosità desiderata, il valore di luminosità numerico sull'OSD lampeggerà.
- Quando si utilizza un ingresso HDMI, cambiare "VIDEO LEVEL" (LIVELLO VIDEO).

**La dimensione dell'immagine visualizzata non è corretta**

- Utilizzare i controlli di regolazione immagine OSD per aumentare o diminuire la regolazione grossolana.
- Assicurarsi che sulla scheda video o sul sistema usato sia stata selezionata una modalità supportata. (Consultare il manuale della scheda video o del sistema per cambiare la modalità grafica).
- Quando si utilizza un ingresso HDMI, cambiare "OVER SCAN" (SOVRASCANSIONE).
- Regolare RISOLUZIONE O. o RISOLUZIONE V. nel menu OSD avanzato Contrassegno5.

**Nessun video**

- In assenza di immagine sullo schermo, spegnere e riaccendere.
- Assicurarsi che il computer non sia in modalità risparmio energetico (toccare la tastiera o il mouse).
- Alcune schede video non emettono segnale video quando il monitor viene spento/acceso o disconnesso/connesso al cavo di alimentazione CA in bassa risoluzione con DisplayPort.
- Quando si utilizza un ingresso HDMI, cambiare "OVER SCAN" (SOVRASCANSIONE).

**Nessun suono**

- Verificare se la funzione Mute è attivata.
- Controllare il livello di volume nel menu OSD.

**Variazioni di luminosità nel tempo**

- Disattivare la funzione di LUMINOSITÀ AUTOM. e regolare manualmente la luminosità.

**NOTA:** Quando è attivata la funzione di LUMINOSITÀ AUTOM., il monitor regola automaticamente la luminosità in base alle condizioni ambientali.  
Quando la luminosità dell'ambiente circostante cambia, cambierà anche il monitor.

**Autodiagnosi**

- Il display LCD dispone di una funzionalità di autodiagnosi di eventuali anomalie. Quando il display LCD rileva un problema, il LED anteriore lampeggia a intervalli brevi o lunghi, a seconda del tipo di problema rilevato.
- Se il LED segnala un problema, contattare il personale qualificato.

**L'Hub USB non funziona**

- Assicurarsi che il cavo USB sia collegato opportunamente. Consultare il Manuale Utente del dispositivo USB.
- Accertarsi che sia selezionata la giusta porta a monte sull'impostazione hub USB (consultare pagina 16).
- Scollegare un cavo USB a monte quando si utilizzano 2 connessioni a monte.
- Spegnere e riaccendere.

**Nessuna immagine nell'impostazione con OPZIONE**

- Se metà del monitor appare nero, controllare l'impostazione di IMPOSTAZIONE CH SLOT2 (vedere a pagina 26) e il DIP switch sulla scheda di ingresso HDMI e DisplayPort (vedere a pagina 12). Le impostazioni devono essere identiche.
- In base alla scheda opzionale in uso, alcune combinazioni nell'impostazione PBP potrebbero non essere disponibili (vedere a pagina 16).
- In base alla scheda opzionale in uso, il menu OSD potrebbe non essere disponibile.

# Uso della funzione Luminosità autom.

La luminosità del monitor LCD si può impostare in modo che aumenti o diminuisca a seconda dell'intensità della luce ambientale nella stanza. Se la stanza è luminosa, il monitor assume la stessa luminosità. Se la stanza è più buia, il monitor riduce la luminosità per adeguarla a quella dell'ambiente. Lo scopo di questa funzione è rendere più confortevole la visione dello schermo con diverse condizioni di illuminazione.

## SETUP

Seguire le procedure descritte di seguito per selezionare la gamma di luminosità da utilizzare quando viene attivata la funzione Luminosità autom.

1. Impostare il livello di LUMINOSITÀ, il livello di luminosità che il monitor assumerà quando la luce ambientale è più intensa. Effettuare questa impostazione quando nella stanza vi è la massima luminosità.

Selezionare "ON" nel menu LUMINOSITÀ AUTOM. (**Figura 1**). Quindi, con i pulsanti sulla parte anteriore del monitor, spostare il cursore sull'opzione LUMINOSITÀ e scegliere il grado di luminosità desiderato (**Figura 2**).

2. Impostare il livello di SCURO, ovvero il livello di luminosità che il monitor assumerà quando la luce ambientale è meno intensa.

Avere cura di impostare questo valore quando nella stanza vi è il grado minimo di luminosità.

Quindi, con i pulsanti sulla parte anteriore del monitor, spostare il cursore sull'opzione LUMINOSITÀ e scegliere il grado di luminosità desiderato (**Figura 3**).

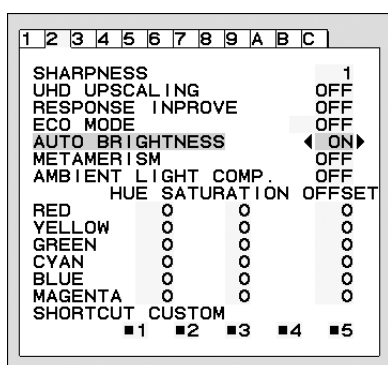


Figura 1

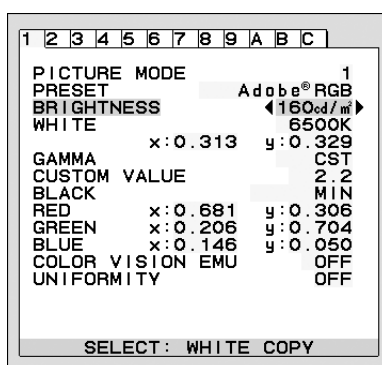


Figura 2

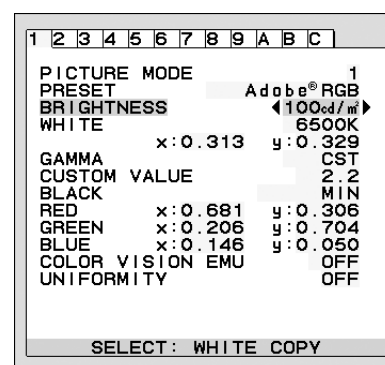


Figura 3

Quando è attivata la funzione "LUMINOSITÀ AUTOM.", il grado di luminosità dello schermo varia automaticamente in funzione delle condizioni di illuminazione dell'ambiente (**Figura 4**).

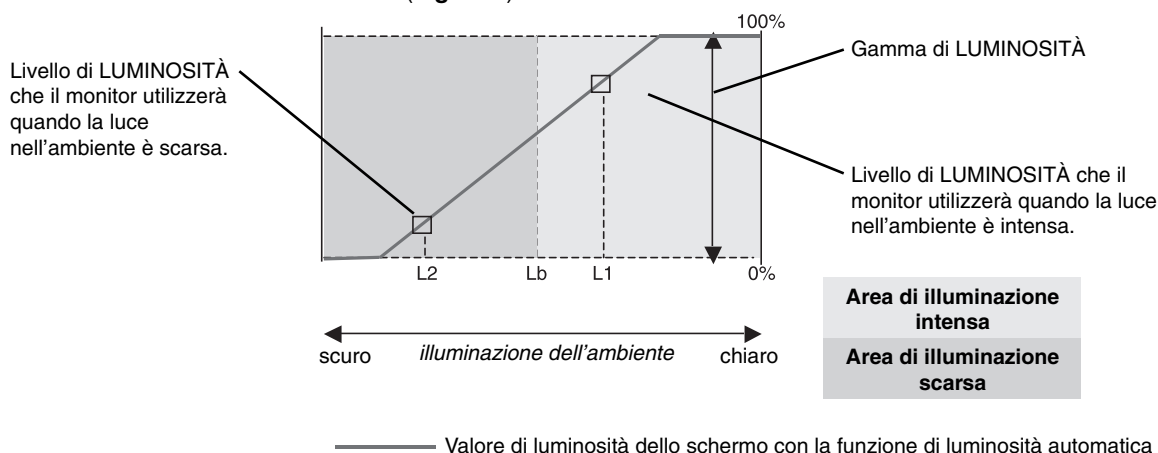


Figura 4

Lb: Limite tra condizione di illuminazione intensa e scarsa; impostazione predefinita di fabbrica  
L1: Livello di LUMINOSITÀ che il monitor utilizzerà quando la luce nell'ambiente è intensa ( $L1 > Lb$ )  
L2: Livello di LUMINOSITÀ che il monitor utilizzerà quando la luce nell'ambiente è scarsa ( $L2 < Lb$ )

L1 e L2 sono i livelli di luminosità impostati dall'utente per compensare le variazioni nel grado di luminosità dell'ambiente.

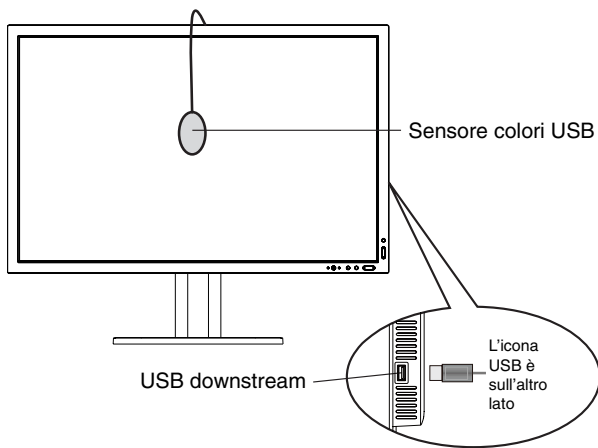
# Autocalibrazione

È sufficiente collegare il sensore colori USB e ricalibrare le impostazioni di fabbrica senza la necessità di utilizzare un computer. Questa funzione compensa una variazione di colore giallastra che si verifica tipicamente a causa dell'utilizzo prolungato dell'LCD. Tutte le MODALITÀ IMMAGINE vengono aggiornate quando si esegue l'autocalibrazione.

Per poter eseguire una corretta autocalibrazione, il display deve riscaldarsi per almeno 30 minuti. Se la calibrazione viene avviata prima che il monitor si sia riscaldato, sullo schermo apparirà un messaggio di avviso (**Figura S.2**).

**NOTA:** La calibrazione autonoma può essere eseguita solo tramite MDSVSENSOR3. Fare riferimento alla MAPPA DEI TASTI (**Figura A**) al momento di cambiare le impostazioni durante la calibrazione. La calibrazione può essere eseguita sia con orientamento verticale sia orizzontale.

**NOTA:** È possibile avviare la calibrazione senza computer come descritto di seguito. Quando viene visualizzato il menu "NESSUN SEGNALE", premere "SIN.", quindi "DEST." e tenerli premuti contemporaneamente. Viene visualizzata l'immagine completamente bianca. A questo punto, collegare il sensore colori USB alla porta downstream USB sul lato (o nella parte inferiore con l'orientamento verticale). È possibile avviare l'autocalibrazione dal punto numero 4.



**Figura S.1**

MAPPA DEI TASTI	
<b>SU/GIÙ:</b>	Passa da un'impostazione all'altra
<b>SIN./DEST.:</b>	Cambia la selezione dell'impostazione (ad es...AUTO o COPIA)
<b>SELECT:</b>	Si sposta sulla fase di calibrazione successiva
<b>EXIT:</b>	Torna alla fase di calibrazione precedente

**Figura A**

1. Selezionare STAND-ALONE CALIBRATION (CALIBRAZIONE AUTONOMA) nel Contrassegno B del menu OSD avanzato.
2. Scollegare l'apparecchiatura USB dalla porta downstream USB sul lato (o nella parte inferiore con l'orientamento verticale) e premere "SELECT".
3. Collegare il sensore colori USB alla porta downstream USB sul lato (o nella parte inferiore con l'orientamento verticale) (**Figura S.1**).
4. Il menu di calibrazione si aprirà e il sensore avvierà l'inizializzazione.



**Figura S.2**

5. Utilizzare "SIN" e "DEST." per selezionare AUTO nella selezione MODALITÀ. Premere "SU" o "GIÙ" per spostarsi alla selezione successiva.

6. La procedura richiederà che il sensore colori USB venga posizionato al centro del display (**Figura S.3**). Inclinare il display di circa 5° all'indietro e posizionare il sensore colori USB al centro del display (**Figura S.1**).

**NOTA:** Posizionare il sensore colori USB in piano contro il monitor LCD per evitare contaminazioni con la luce esterna.  
**NON** premere il calibratore contro il display.

Premere "SELECT" per avviare la calibrazione. La calibrazione autonoma può richiedere diversi minuti a seconda delle impostazioni dell'utente.



**Figura S.3**

7. Dopo che viene visualizzato il messaggio di AVVENUTA CALIBRAZIONE (**Figura S.4**), premere SELECT.  
8. Per terminare la modalità di calibrazione, premere "EXIT".



**Figura S.4**

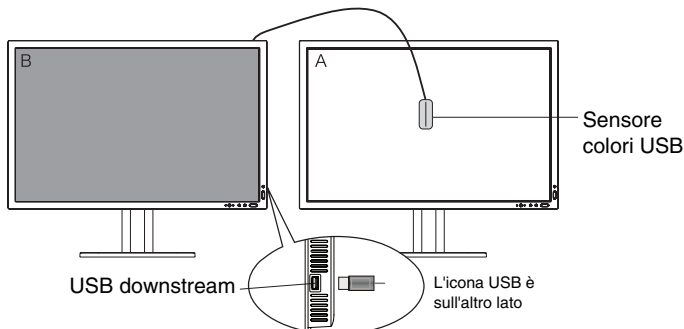
# Corrispondenza punti di bianco/Copia

Il punto del bianco può essere copiato da un display a uno o più display diversi. Grazie a questa funzione, la variazione tra i diversi display viene ridotta in modo da assicurare una corrispondenza più precisa.

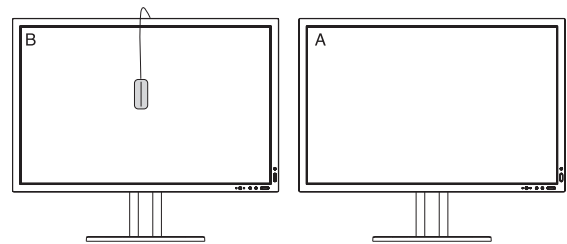
White Point Matching/Copy (Corrispondenza/Copia punti di bianco) non compensa una variazione di colore giallastra dovuta all'utilizzo prolungato dell'LCD. Se tale variazione è visibile, eseguire l'autocalibrazione. Consultare pagina 34.

**NOTA:** La calibrazione autonoma può essere eseguita solo tramite MDSVSENSOR3.  
Fare riferimento alla MAPPA DEI TASTI (**Figura A**) al momento di cambiare le impostazioni durante la calibrazione.  
La calibrazione può essere eseguita sia in modalità orizzontale sia in modalità verticale.

**NOTA:** È possibile avviare la calibrazione senza il computer come segue.  
Quando viene visualizzato il menu "NESSUN SEGNALE", premere "SIN.", quindi "DEST." e tenerli premuti contemporaneamente. Viene visualizzata l'immagine completamente bianca. A questo punto, collegare il sensore colori USB alla porta downstream USB sul lato (o nella parte inferiore con l'orientamento verticale). È possibile avviare la copia dal punto numero 4.



**Figura C.1**



**Figura C.2**

**Display A** – Display di ORIGINE del punto del bianco da copiare.

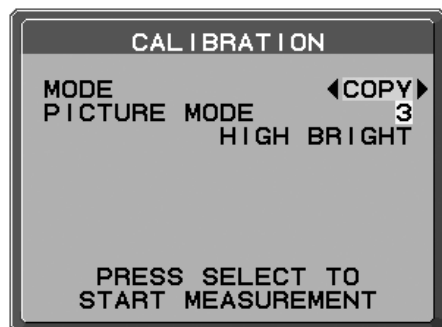
**Display B** – Display PA322UHD-2 che esegue una copia.

1. Impostare il colore bianco target sul Display A. Ad esempio, modificare lo sfondo impostandolo su un semplice sfondo bianco oppure utilizzare un'applicazione per visualizzare uno schermo bianco come la schermata di modifica di un software di elaborazione testi.
2. Utilizzando "SIN." o "DEST." sul Display B, selezionare COPY (COPIA) nella selezione MODE (MODALITÀ) (**Figura C.3**)
3. Selezionare MODALITÀ IMMAGINE sul Display B.
4. La procedura richiederà che il sensore colori USB venga posizionato al centro del display (**Figura C.4**). Inclinare il display di circa 5° all'indietro e posizionare il sensore colori USB al centro del display (**Figura C.1**).

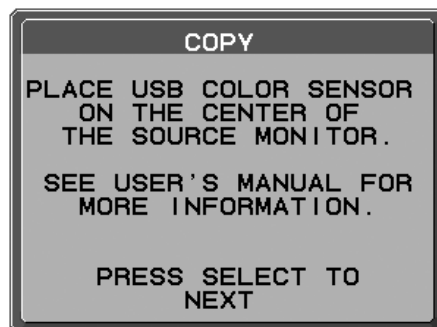
**NOTA:** Posizionare il sensore colori USB in piano contro il display per evitare contaminazioni con la luce esterna.

**Non** premere il sensore colori USB contro il display. Premere "SELECT".

5. Premere "SELECT" sul Display B per iniziare a calcolare il punto del bianco del Display A.
6. Dopo aver copiato le informazioni del Display A, la luminanza di destinazione verrà archiviata e visualizzata nell'OSD del Display B. I punti del bianco del Display A dovrebbero corrispondere esattamente a quelli del Display B.  
Premere SELECT se il risultato della copia risulta soddisfacente, in caso contrario premere "RESET".
7. Quando si desidera confermare il punto del bianco del Display B, rimuovere il sensore colori USB dal Display A di origine e posizionarlo al centro del Display B (**Figura C.2**). Per saltare la conferma del punto del bianco per il Display B, premere "SELECT" per passare al punto 9 SINTONIZZAZIONE.



**Figura C.3**

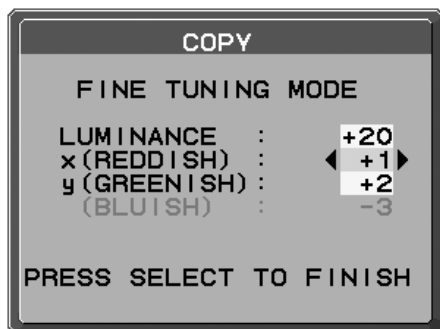


**Figura C.4**



**Figura C.5**

8. Premere SELECT per avviare la conferma del punto del bianco.
9. Al termine della conferma, viene visualizzato il messaggio FINE TUNING MODE (MODALITÀ DI SINTONIZZAZIONE).
10. Quando viene visualizzato il messaggio FINE TUNING MODE (MODALITÀ DI SINTONIZZAZIONE) (**Figura C.6**), premere SELECT se il risultato della copia è soddisfacente. Se il risultato della copia non è soddisfacente, eseguire manualmente la sintonizzazione del punto bianco utilizzando i pulsanti "SIN." e "DEST." e premere SELECT.
11. Per terminare la modalità di calibrazione, premere "EXIT".



**Figura C.6**

# Informazioni del produttore su riciclo ed energia

NEC DISPLAY SOLUTIONS è molto sensibile riguardo alla protezione dell'ambiente e considera il riciclo una delle priorità assolute della società nel tentativo di ridurre al minimo il proprio impatto sull'ambiente. L'impegno a sviluppare i prodotti nel pieno rispetto dell'ambiente si unisce allo sforzo costante di favorire la definizione e la conformità con gli standard indipendenti più recenti messi a punto da enti come ISO (International Organisation for Standardization) e TCO (Swedish Trades Union).

## Smaltimento del vecchio prodotto NEC

Lo scopo del riciclo è ottenere un vantaggio ambientale mediante il riutilizzo, l'aggiornamento, il ripristino o il recupero dei materiali. I siti dedicati al riciclo garantiscono che i componenti dannosi per l'ambiente vengano manipolati e smaltiti in modo sicuro. Per assicurare il riciclo ottimale dei suoi prodotti, **NEC DISPLAY SOLUTIONS offre svariate procedure di riciclo** e fornisce suggerimenti su come trattare in modo attento alle esigenze dell'ambiente un prodotto che ha raggiunto la fine della sua vita utile.

Tutte le informazioni necessarie relative allo smaltimento del prodotto e le informazioni specifiche di ogni paese sui centri di riciclo sono reperibili sui seguenti siti Web:

<http://www.nec-display-solutions.com/greencompany/> (in Europa),

<http://www.nec-display.com> (in Giappone) o

<http://www.necdisplay.com> (negli Stati Uniti).

## Risparmio di energia

Questo monitor dispone di una funzionalità avanzata per il risparmio di energia. Quando un segnale Display Power Management viene inviato al monitor, viene attivata la modalità di risparmio di energia. Per il monitor viene attivata una sola modalità di risparmio di energia.

Modalità	Consumo energetico	Colore LED
Funzionamento normale (con opzione)	Circa 130 W	Verde o blu
Modalità Risparmio energia	Meno di 1 W	Ambra
Modalità OFF	Inferiore a 0,2 W	Spento

Per ulteriori informazioni visitare:

<http://www.necdisplay.com/> (negli Stati Uniti)

<http://www.nec-display-solutions.com/> (in Europa)

<http://www.nec-display.com/global/index.html> (internazionale)

Per informazioni sul risparmio energetico: [Impostazione predefinita: TIMER RISPARMIO ENERGIA → ON]

Per i requisiti ErP:

Impostazione: Menu Avanzate → Contrassegno6 → TIMER RISPARMIO ENERGIA → ON

Consumo energetico: 0,5 W o inferiore.

Tempo per la funzione di risparmio energia: Circa 120 min.

Per i requisiti ErP (standby di rete):

Impostazione: Menu Avanzate → Contrassegno6 → TIMER RISPARMIO ENERGIA → OFF

Consumo energetico: 3,0 W o inferiore (con l'attivazione di 1 porta)/3,0 W o inferiore (con l'attivazione di tutte le porte).

Tempo per la funzione di risparmio energia: Circa 15 min.

## Marcatura WEEE (Direttiva europea 2012/19/UE)



### Smaltimento del prodotto usato: Nell'Unione Europea

La legislazione in vigore nell'UE e applicata dal singolo Stato Membro prevede che i prodotti elettrici ed elettronici dismessi che recano il simbolo illustrato a sinistra debbano essere smaltiti separatamente rispetto agli altri rifiuti domestici. Questo comprende i monitor e gli accessori elettrici, come i cavi del segnale o i cavi di alimentazione. Per lo smaltimento di tali prodotti, occorre informarsi presso gli enti locali oppure chiedere al punto vendita dove è stato acquistato il prodotto; in alternativa, occorre attenersi alle leggi o agli accordi in vigore. Il marchio sui prodotti elettrici ed elettronici viene applicato unicamente nei paesi che fanno parte dell'Unione Europea.

### Fuori dall'Unione Europea

Se si desidera smaltire prodotti elettrici ed elettronici fuori dall'Unione Europea, contattare gli enti locali competenti e chiedere qual è il metodo corretto di smaltimento.