

사용 설명서

LCD 모니터

MultiSync V554Q

모델명: V554Q

모니터 뒷면에 있는 라벨에서 모델명을 확인하시기 바랍니다.

목차

등록 정보	한국어-1
중요 정보	한국어-2
경고	한국어-2
주의	한국어-2
안전 주의사항, 유지보수, 권장 사용법	한국어-3
안전 주의사항 및 유지보수	한국어-3
권장 사용법	한국어-3
인체공학	한국어-3
LCD 패널 닦기	한국어-3
캐비닛 청소	한국어-3
설치	한국어-4
설치 부속품 장착	한국어-5
제어판 각부 명칭과 기능	한국어-8
제어판	한국어-8
단자판	한국어-9
무선 리모컨	한국어-11
리모컨 조작 범위	한국어-12
설치	한국어-13
연결	한국어-14
배선도	한국어-14
PC 연결	한국어-15
HDMI가 있는 플레이어 또는 컴퓨터와의 연결	한국어-15
PC와 DisplayPort (디스플레이포트) 연결	한국어-16
USB 장치 연결	한국어-16
기본 조작	한국어-17
전원 켜짐 및 꺼짐 모드	한국어-17
전원 램프	한국어-18
전원 관리 사용	한국어-18
화면비	한국어-18
미디어 플레이어	한국어-19
표시 가능/재생 가능한 파일	한국어-19
파일 표시 화면	한국어-21
슬라이드 쇼 표시	한국어-22
미디어 플레이어 설정	한국어-22
NETWORK & OTHER SETTINGS(네트워크 & 다른 설정)	한국어-23
공유 SD 카드 설정 사용	한국어-24
내용 복사 사용	한국어-25
긴급 콘텐츠 사용	한국어-25
정보 OSD	한국어-25
화면 모드	한국어-26
OSD (On-Screen-Display) 조절 기능	한국어-29
INPUT(입력)	한국어-30
PICTURE(화면)	한국어-30
AUDIO(오디오)	한국어-32
SCHEDULE(일정 조정)	한국어-33
MULTI INPUT(다중 입력)	한국어-34
OSD	한국어-36
MULTI DISPLAY(다중 디스플레이 설정)	한국어-37
DISPLAY PROTECTION(보호 설정)	한국어-38
CONTROL(제어)	한국어-39
OPTION(옵션)	한국어-42
SYSTEM(시스템)	한국어-43
COMPUTE MODULE(컴퓨터 모듈)	한국어-43
리모컨 기능	한국어-45
복수 모니터 연결	한국어-46
RS-232C 원격 조작으로 모니터 조작하기	한국어-47
LAN 제어를 사용한 모니터 제어	한국어-49
네트워크 연결	한국어-49
HTTP 브라우저를 사용한 네트워크 설정	한국어-49
POINT ZOOM (포인트 줌)	한국어-58
PROOF OF PLAY (재생 증명)	한국어-59
INTELLIGENT WIRELESS DATA(지능형 무선 데이터)	한국어-60
MULTI PICTURE(다중 화면) 매트릭스	한국어-60
비디오 출력	한국어-67
특장점	한국어-68
문제 해결	한국어-69
규격-V554Q	한국어-71
제조업체의 재활용 및 에너지	한국어-72
[주의 사항] 본 제품에 포함된 MPEG-4 AVC, MPEG-4 Visual 라이선스에 대해	한국어-74

등록 정보

케이블 정보

- ▲ **주의:** 라디오 및 TV 수신을 방해하지 않도록 본 제품과 함께 제공된 지정 케이블을 사용하십시오.
 USB의 경우 페라이트 코어로 된 차폐 신호 케이블을 사용하십시오.
 D-Sub 9핀, HDMI 및 DisplayPort의 경우 차폐 신호 케이블을 사용하십시오.
 다른 케이블 및 어댑터를 사용하면 라디오 및 TV 수신에 간섭을 받을 수 있습니다.

FCC 정보

- ▲ **경고:** 연방 통신 위원회는 미국 NEC Display Solutions, Ltd.가 본 설명서에서 명시한 것을 제외하고 본 장치의 개조나 변경을 허용하지 않습니다. 정부 규정을 준수하지 않을 경우, 본 장치의 사용 권리가 무효화될 수 있습니다.

이 장치는 테스트를 거쳐 FCC 규정 제15조에 의거하여 클래스B 디지털 장치에 대한 제한 사항을 준수하는 것으로 확인되었습니다. 이러한 제한 사항은 주거용 건물에서 유해한 간섭으로부터 합리적인 보호를 제공하기 위해 설정된 것입니다. 이 장치는 무선 주파수 에너지를 생성, 사용 및 방출할 수 있으며, 지침에 따라 설치 및 사용하지 않을 경우에는 무선 통신에 유해한 간섭을 일으킬 수 있습니다. 그러나, 특정 설비에서 간섭이 발생하지 않는다는 보장은 없습니다. 이 장치를 켜고 끄는 것에 의해 라디오 또는 TV 수신에 유해한 간섭이 발생하는 경우, 다음 방법을 시도하여 간섭을 해결해 보시기 바랍니다:

- 수신 안테나의 방향이나 위치를 변경하십시오.
- 장치와 수신기 사이의 간격을 벌려 주십시오.
- 수신기가 연결된 것과 다른 회로의 콘센트에 장치를 연결하십시오.
- 대리점이나 숙련된 라디오/TV 기술자에게 문의해 주십시오.

필요한 경우, 대리점 또는 숙련된 라디오/TV 기술자에게 추가로 문의해 주십시오.

연방 통신 위원회가 제공하는 소책자로부터 도움을 받을 수 있습니다. “라디오-TV 간섭 문제를 확인하고 해결하는 방법” 이 소책자는 미국 정부 인쇄국 워싱턴, D.C., 20402, 재고 번호 004-000-00345-4에서 구할 수 있습니다.

공급 업체의 적합성 선언

이 장치는 FCC 규정 제15조를 준수합니다. 작동에는 다음의 두 가지 조건이 적용됩니다. (1)이 장치는 유해한 간섭을 일으키지 않으며, (2)이 장치는 원하지 않는 작동을 유발할 수 있는 간섭을 포함하여 수신된 모든 간섭을 수용해야 합니다.

미국 책임 담당: 미국 NEC Display Solutions Inc.

주소: 3250 Lacey Rd, Ste 500
Downers Grove, IL 60515

전화번호: (630) 467-3000

제품 유형: 디스플레이 모니터

장치 분류: 클래스B 주변기기

모델: V554Q



Windows는 Microsoft Corporation의 등록상표입니다.

NEC는 NEC Corporation의 등록상표입니다.

MultiSync는 일본 및 다른 국가에서 NEC Display Solutions, Ltd.의 상표 또는 등록상표입니다.

DisplayPort 및 DisplayPort 적합성 로고는 미국 및 다른 국가에서 비디오 전자 표준위원회 소유의 상표입니다.

기타 모든 브랜드 및 제품명은 해당 소유자의 상표 또는 등록상표입니다.

HDMI 및 HDMI 고화질 멀티미디어 인터페이스 및 HDMI 로고는 미국 및 다른 국가에서 HDMI Licensing Administrator, Inc.의 상표 또는 등록상표입니다.

상표 PLink는 일본, 미국 및 기타 국가 및 지역에서 상표권을 신청한 상표입니다.

microSD 및 microSD SDHC 로고는 SD-3C, LLC의 상표입니다.

CRESTRON 및 CRESTRON ROOMVIEW는 미국 및 다른 국가에서 Crestron Electronics, Inc.의 상표 또는 등록 상표입니다.

라즈베리파이는 Raspberry Pi Foundation의 상표입니다.

Adobe 및 Adobe 로고는 미국 및/또는 기타 국가에서 Adobe Systems Incorporated의 등록 상표 또는 상표입니다.

GPL/LGPL 소프트웨어 라이선스

이 제품에는 GNU GPL(General Public License), GNU LGPL(Lesser General Public License) 등에 의해라이선스를 받은 소프트웨어가 들어 있습니다.

각 소프트웨어에 대한 자세한 내용은 제공된 CD-ROM의 “about GPL&LGPL(GPL&LGPL정보)” 폴더에 있는 “readme.pdf”를 참조하십시오.



중요 정보



경고



화재 위험 또는 감전 위험을 예방하려면 이 장치를 비나 습기에 노출시키지 마십시오. 또한 단자를 완전히 삽입할 수 없는 경우, 이 장치의 극성 플러그를 연장 코드 소켓 또는 다른 콘센트에 연결하지 마십시오. 캐비닛에는 고압 구성품이 내장되어 있으므로 캐비닛을 열지 마십시오. 고장이 난 경우, 유자격 서비스 기사에게 수리를 의뢰하십시오.



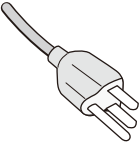
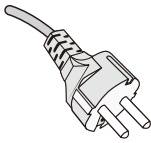
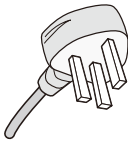
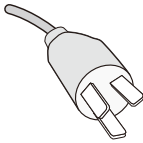
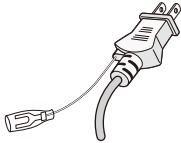
주의



감전 위험을 줄이려면 전원 코드를 벽면 소켓에서 뽑는지 확인하십시오. 장치 전원을 완전히 차단하려면 전원 코드를 AC 콘센트에서 빼십시오. 커버 (또는 후면 커버)를 제거하지 마십시오. 내장된 부품은 사용자가 수리할 수 없습니다. 고장이 난 경우, 유자격 서비스 기사에게 수리를 의뢰하십시오.

- 
- 이 기호는 장치 내에 감전을 유발할 정도의 비절연 전압이 있음을 사용자에게 경고합니다. 따라서 장치에 내장된 어떤 부품과도 접촉하는 것은 위험합니다.
- 
- 이 기호는 이 장치의 조작과 유지보수에 대한 중요 문서가 포함되어 있음을 사용자에게 알립니다. 따라서 이러한 문서를 주의 깊게 읽어 문제를 방지해야 합니다.

주의: 아래 표에 따라 이 장치와 함께 제공된 전원 코드를 사용하십시오. 전원 코드가 함께 제공되지 않은 경우에는 NEC에 문의해 주십시오. 그 밖의 경우, 모니터를 사용하는 전원 소켓과 일치하는 플러그 모양의 전원 코드를 사용하십시오. 호환 가능한 전원 코드는 전원 콘센트의 AC전압에 적합하고, 제품을 구입하신 국가의 안전기준의 승인을 받았으며 이를 준수합니다. 이 장비는 접지에 연결된 전원 코드 상태로 사용하도록 설계되어 있습니다. 전원 코드가 접지에 연결되어 있지 않으면 감전의 원인이 될 수 있습니다. 전원 코드가 올바르게 접지되어 있는지 확인하십시오.

플러그 종류	북미	유럽 대륙		영국	중국	일본
플러그 모양						
지역	미국/캐나다	EU	한국	영국	중국	일본
전압	120*	230	220	230	220	100

* 이 모니터를 AC 125-240V 전원 공급 장치로 작동할 경우, 사용 중인 AC 전원 콘센트의 전원 공급 장치 전압과 일치하는 전원 공급 코드를 사용하십시오.

참고: 이 제품은 구입한 국가에서만 수리 받으실 수 있습니다.



안전 주의사항, 유지보수, 권장 사용법

최적의 성능을 유지하려면 다기능 모니터를 설치하고 사용할 때 다음 사항에 주의하십시오.

- **모니터 커버를 열지 마십시오.** 내장된 부품은 사용자가 수리할 수 없으며 커버를 열거나 제거하는 경우, 감전 위험 또는 다른 위험에 노출될 수 있습니다. 모든 수리는 유자격 서비스 기사에게 의뢰하십시오.
- 전원 코드를 구부리거나 주름지게 하는 등 손상시키지 마십시오.
- 무거운 물체를 전원 코드 위에 놓지 마십시오. 전원 코드가 손상되면 감전 또는 화재가 발생할 수 있습니다.
- 연결이 느슨해 지는 것을 방지하기 위해 나사와 클램프를 연결하여 전원 코드를 모니터에 고정합니다. (권장 체결력: 139–189N · cm).
- 모니터에 전원이 정상적으로 공급되는지 확인하십시오. 사양의 “전원 공급 장치”를 참조하십시오.
- 사용하는 전원 코드는 해당 국가의 안전 표준에 의해 승인되고 해당 국가의 안전 표준을 준수해야 합니다. (유럽에서는 타입 H05VV-F 3G 0.75mm²를 사용해야 합니다.)
- 영국에서는 이 모니터에 사용하기 위해 검은색 (5A) 퓨즈를 탑재한 성형 플러그가 달려 있는 BS 승인 전원 코드를 사용하십시오.
- 전원 케이블 커넥터는 시스템을 전원에서 분리하는 일차적인 수단입니다. 모니터를 전원 콘센트와 가까운 곳에 설치해야 하며, 전원 콘센트는 쉽게 접근할 수 있어야 합니다.
- 캐비닛에 액체를 흘리거나 모니터를 습기가 있는 곳에서 사용하지 마십시오.
- 캐비닛 슬롯에 어떤 종류의 물체도 넣지 마십시오. 위해하거나 치명적인 위험 전압 부품과 접촉하여 감전, 화재 또는 장치 고장을 유발할 수 있습니다.
- 기울어 있거나 불안정한 카트, 받침대 또는 탁자에 제품을 놓지 마십시오. 모니터가 떨어져서 심각하게 손상될 수 있습니다.
- 화면에 영구적인 손상을 일으킬 수 있으므로 오랜 기간 동안 본 제품을 거꾸로 설치하지 마십시오.
- 모니터를 실외에서 사용하지 마십시오.
- 유리가 깨진 경우, 주의하여 취급하십시오.
- 이 모니터에는 온도 조절 팬이 장착되어 있습니다. 이 제품의 안정적인 성능과 장기간 사용하기 위해서는 모니터의 환기구를 막지 말아야 합니다.
- 모니터 또는 유리가 파손된 경우, 액정을 만지지 말고 주의하여 취급하십시오.
- 모니터 주변을 적절하게 통풍시켜 열이 제대로 분산되게 하십시오.
- 통기구를 막거나 모니터를 방열기 또는 기타 열원 근처에 놓지 마십시오.
- 모니터 위에 어떤 것도 놓지 마십시오.
- 운반할 때 주의하여 취급하십시오. 포장 상자와 포장재는 따로 보관하여 운반할 때 사용하십시오.
- 냉각 팬을 계속 가동할 경우, 최소 한 달에 한 번은 환기구를 닦아 주는 것이 좋습니다.
- 최소한 1년에 한 번씩 후면 캐비닛 뒷면의 구멍을 청소하여 오물과 먼지를 제거하여 장치 신뢰성을 유지하십시오.
- LAN 케이블을 사용할 경우, 과도한 전압이 흐를 수 있는 배선으로 주변 장치에 연결하지 마십시오.
- 모니터를 고온 장소, 습한 장소, 먼지가 많은 장소 또는 기름기가 있는 장소에서 사용하지 마십시오.
- 온도 및 습도가 급격히 변하는 환경에서 모니터를 사용하지 말고 에어컨으로부터 직접 차가운 공기가

닿지 않도록 하십시오. 이러한 조건은 모니터의 수명을 단축시키거나 결로가 발생할 수 있습니다. 결로 현상이 발생하면 모니터의 플러그를 뽑고 결로가 사라질 때까지 모니터를 사용하지 마십시오.

다음과 같은 경우 즉시 모니터를 벽면 콘센트에서 분리하고 유자격 서비스 기사에게 서비스를 의뢰하십시오.

- 전원 코드 또는 플러그가 손상된 경우.
- 액체를 흘린 경우 또는 모니터에 물체가 들어간 경우.
- 모니터가 비나 습기에 노출된 경우.
- 모니터를 떨어뜨리거나 캐비닛이 손상된 경우.
- 균열이나 비정상적인 흔들림 등 구조적 손상이 발견된 경우.
- 모니터가 조작 명령에 따라 정상적으로 작동하지 않는 경우.

권장 사용법

인체공학

인체공학적 장점을 극대화하려면 다음과 같이 해야 합니다.

- 최적의 성능을 유지하려면 20분 동안 워밍업을 시키십시오. 모니터에 장시간 동안 고정 무늬가 표시되지 않도록 하여 이미지 지속성 (잔상 효과)을 방지하십시오.
- 주기적으로 최소한 5피트 떨어져 있는 물체를 보면서 눈의 피로를 풀어 주십시오. 가끔 눈을 깜박이십시오.
- 모니터를 창문 및 다른 광원과 90° 각도가 되도록 설치하여 눈부심과 반사를 최소화하십시오.
- 모니터의 밝기, 명암, 선명도 조절 설정을 조정하여 가독성을 높이십시오.
- 정기적으로 시력 검사를 받으십시오.
- 표준 입력 신호와 함께 사전 설정된 크기 및 위치 설정을 사용합니다.
- 사전 설정된 색상 설정을 사용하십시오.
- 비인터레이스 신호를 사용하십시오.
- 어두운 배경에서는 기본 색상 청색을 보지 마십시오. 보기 힘들고 대비가 부족하여 눈이 피로해질 수 있습니다.
- 화면 반사에 영향이 없도록 엔터테인먼트 목적에 적합하게 조명 환경을 조절하십시오.

LCD 패널 닦기

- 액정 패널에 먼지 또는 오물로 얼룩이 지면 부드러운 천으로 부드럽게 닦으십시오.
- LCD 모니터 표면을 보풀 없는 비마모성 천으로 닦으십시오. 세정액 또는 유리 세정제를 사용하지 마십시오!
- LCD 패널을 단단하거나 마모성 물질로 문지르지 마십시오.
- LCD 표면을 누르지 마십시오.
- OA 세정제를 사용하지 마십시오. LCD 표면이 손상되거나 변색될 수 있습니다.

캐비닛 청소

- 전원 코드를 빼십시오.
- 캐비닛을 부드러운 천으로 부드럽게 닦으십시오.
- 캐비닛을 청소하려면 중성 세제를 섞은 물에 천을 적서 캐비닛을 닦은 다음 마른 천으로 다시 닦으십시오.

참고: 캐비닛 포면은 여러 종류의 플라스틱으로 구성되어 있습니다. 벤젠 희석제, 알칼리성 세제, 알코올 계통 세제, 유리 세정제, 왁스, 광택 세정제, 가루비누 또는 살충제로 닦지 마십시오. 고무 또는 비닐이 캐비닛과 장시간 동안 접촉하게 하지 마십시오. 이러한 종류의 액체와 물질은 도료를 손상하거나 금이 가게 하거나 벗겨지게 합니다.

설치

포장 내용물은 상자에 들어있는 내용물 목록표를 참조하십시오.

이 장치는 지지용 탁상용 받침대 또는 다른 설치 부속품과 함께 사용하거나 설치해야 합니다. 올바르게 설치하려면 훈련되고 NEC가 승인한 서비스 기사에게 설치를 의뢰해야 합니다. NEC의 표준 설치 절차를 따르지 않을 경우, 장치가 손상되거나 사용자 또는 설치 작업자가 다칠 수 있습니다. 올바르게 설치하지 않은 설치는 제품의 보증 범위에 포함되지 않습니다. 이러한 권고 사항을 따르지 않을 경우, 보증 서비스를 받을 수 없습니다.

설치

주의:

고객의 경우:

모니터를 직접 설치하지 마십시오. 올바르게 설치하려면 숙련된 자격을 갖춘 기술자에게 의뢰하는 것이 좋습니다. 자격을 갖춘 설치 전문가 목록을 제공해 드리므로 공급 업체에 문의하십시오. 벽이나 천장에 설치하거나 기술자에게 의뢰하는 것은 고객의 책임하에 실시해야 합니다.

유지보수

- 설치 장치에 나사 풀림, 틈, 왜곡 또는 기타 문제가 발생하지 않았는지 주기적으로 확인합니다. 문제가 발견되면 자격을 갖춘 서비스 기사에게 문의하십시오.
- 시간 경과에 따라 손상 또는 약화될 수 있으므로 설치 위치를 정기적으로 점검합니다.

설치 부속품 또는 다른 부속품이 통풍구를 막지 않도록 하십시오.

NEC 공인 서비스 기사의 경우:

안정성 위험.

장치가 떨어져 중상 또는 사망을 초래할 수 있습니다. 부상을 방지하기 위해 설치 설명에 따라 바닥 / 벽에 단단히 부착해야 합니다.

장치를 설치할 위치를 주의 깊게 확인하십시오. 모든 벽이나 천장이 장치 중량을 지탱할 수 있는 것은 아닙니다. 이 모니터의 무게는 사양에 설명되어 있습니다 ("V554Q" 71페이지). 부적절한 설치, 개조 또는 자연재해로 인한 손상은 제품 보증이 적용되지 않습니다. 이 권장 사항을 준수하지 않을 경우, 보증이 무효화될 수 있습니다. 안전하게 설치하려면 2 개 이상의 브래킷을 사용하여 장치를 설치합니다. 최소한 장치의 두 지점을 설치 위치에 고정합니다.

벽 또는 천정에 설치할 때 다음 사항에 주의하십시오

주의:

- NEC가 승인하지 않은 설치 부속품을 사용할 때에는 VESA-호환형 (FDMIv1) 설치 방법을 준수하는 부속품을 사용해야 합니다.
- NEC는 북미의 경우 UL1678표준을 준수하는 설치 접속면을 권장합니다
- NEC는 M6사이즈 나사 (10-12mm +브래킷 두께와 와셔 길이)를 사용할 것을 적극 권장합니다. 10-12mm보다 긴 나사를 사용하는 경우 구멍의 깊이를 확인합니다. (권장 체결력: 470-635N·cm). 브래킷 구멍은 Ø8.5mm 이하로 해 주십시오.
- 설치하기 전에 설치 위치를 검사하여 장치 중량을 지탱할 정도로 튼튼하고 장치가 안전하게 보호될 수 있는 위치인지 확인합니다.
- 자세한 것은 설치 장치에 포함된 지침을 참조하십시오.
- 모니터와 브래킷 사이에 틈이 있는지 확인하십시오.

참고: 장시간 비디오 벽 구성을 사용하면 온도 변화로 인해

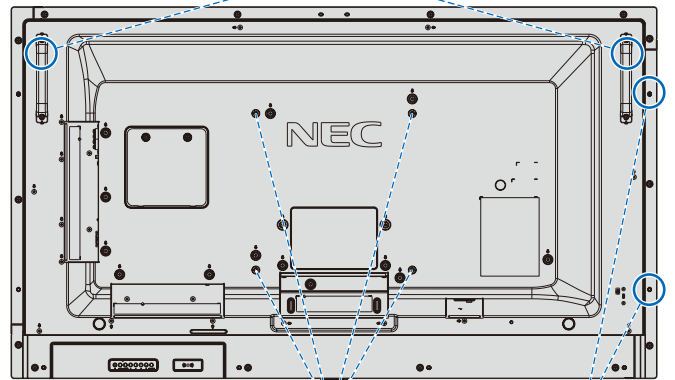
모니터가 약간 팽창될 수 있습니다. 인접한 모니터 모서리와는 1mm 이상 간격을 두는 것이 좋습니다.

주의:

- 설치 시 누르거나 기대어서 LCD 패널에 압력을 주거나 모니터 일부분에 과도한 힘을 가하지 마십시오. 모니터가 뒤틀리거나 손상될 수 있습니다.
- 벽이나 천장에서 모니터의 낙하를 방지하기 위해 NEC는 안전 와이어를 사용할 것을 강력히 권장합니다.
- 모니터를 지지할 수 있을 정도로 튼튼한 벽이나 천장에 모니터를 설치해 주십시오.
- 고리, 아이볼트, 장착 부품과 같은 설치 부속품을 사용해 모니터를 장착한 후 와이어로 모니터를 단단히 고정합니다. 안전 와이어는 단단히 설치해야 합니다.
- 설치 안전 와이어를 사용하여 모니터를 걸어 놓지 마십시오. 모니터는 VESA 호환 마운트에 올바르게 설치해야 합니다.
- 장착하기 전에 모니터를 지탱할 수 있을 정도로 견고한지 설치 부속품을 확인합니다.

가로 위치용 손잡이와 세로 위치용 아이볼트를 사용하는 장착 구멍 2개를 사용하십시오.

가로 위치용 안전 와이어

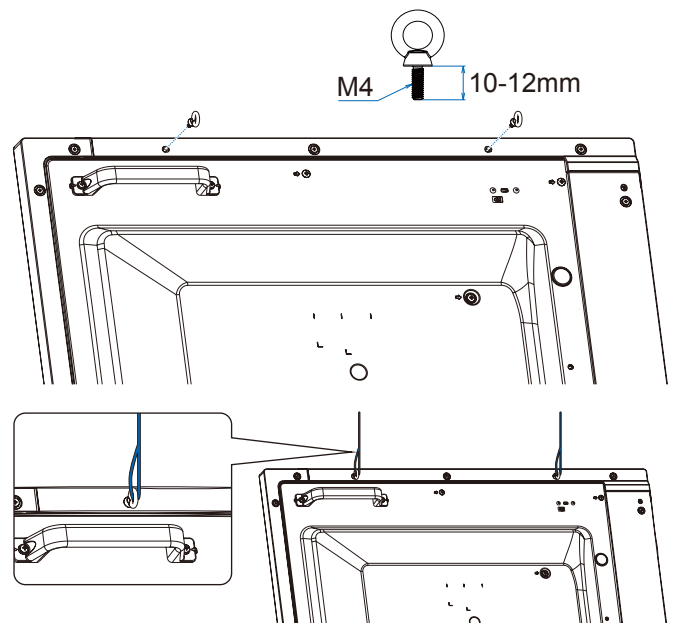


VESA 설치 접속면 (M6) 세로 위치용 안전 와이어

세로 위치용 모니터에 와이어 설치

아이 볼트를 사용하여 모니터에 와이어를 설치합니다. 벽이나 천장에서 모니터의 낙하를 방지하기 위해 NEC는 와이어를 사용할 것을 강력히 권장합니다.

모니터를 지지할 수 있을 정도로 튼튼한 벽이나 천장에 모니터를 설치해 주십시오.



설치 위치

- 천정과 벽은 모니터와 설치 부속품의 중량을 지탱할 수 있을 정도로 튼튼해야 합니다.
- 문과 장치가 부딪칠 수 있는 위치에 설치하지 마십시오.
- 장치가 강한 진동과 먼지에 노출될 수 있는 장소에 설치하지 마십시오.
- 건물 안으로 공급되는 주 전원 공급 장치가 있는 곳 옆에 모니터를 설치하지 마십시오.
- 장비 및 설치 장치를 쉽게 잡을 수 있고 걸 수 있는 위치에 모니터를 설치하지 마십시오.
- 충분히 환기가 되도록 모니터 주변에 에어컨을 설치하여 열이 모니터 및 설치 장치로부터 적절하게 분산되도록 해 주십시오.

천정에 설치하기

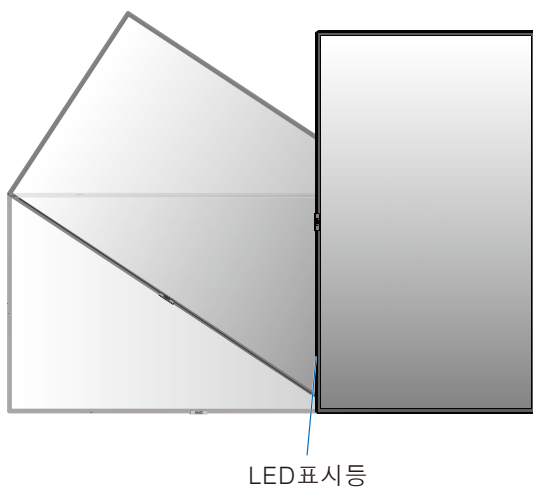
- 지진, 예상되는 진동, 기타 외부적인 힘의 영향을 받지 않고 천정이 장치와 설치 기구의 중량을 장기간 지탱할 수 있을 정도로 튼튼한지 확인합니다.
- 장치가 지지 빔과 같은 천정 내의 단단한 구조물에 설치되어 있는지 확인합니다. 모니터를 볼트, 스프링 로크 와셔, 와셔, 너트를 사용하여 고정합니다.
- 지탱하는 내부 구조물이 없는 곳에는 설치하지 마십시오. 나무 나사 또는 앵커 나사를 사용하여 설치하지 마십시오. 장치를 장식물 또는 매달아 놓은 설비에 설치하지 마십시오.

유지보수

- 나사 풀림, 간격, 왜곡 또는 설치 기구에 발생할 수 있는 기타 문제의 발생 여부를 주기적으로 확인합니다. 문제가 발견된 경우, 유자격 서비스 기사에게 수리를 의뢰하십시오.
- 시간이 지나면 손상 또는 약화될 수 있으므로 설치 위치를 정기적으로 점검하여 손상 또는 약화 여부를 확인합니다.

방향 설정

- 디스플레이를 세로 위치로 사용할 때 모니터를 시계 방향으로 돌려 왼쪽이 위로 향하게 하고 오른쪽이 아래로 향하게 해야 합니다. 이렇게 하면 모니터가 적절하게 통기되어 모니터 수명이 늘어납니다. 적절하게 통기되지 않을 경우, 모니터 수명이 줄어들 수 있습니다.



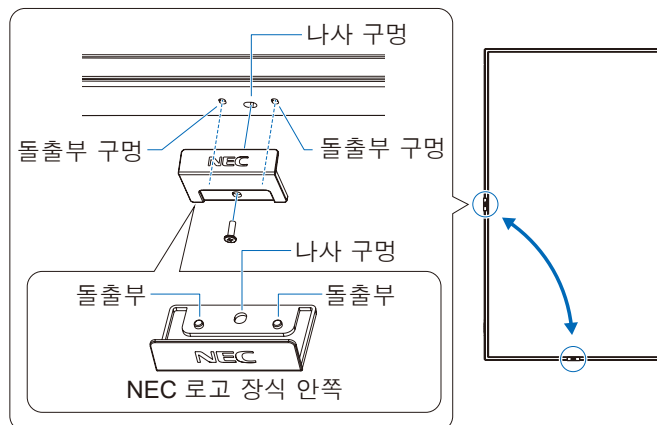
NEC 로고 장식 위치 변경

모니터를 세로 위치로 사용하는 경우, NEC 로고 장식의 위치를 변경할 수 있습니다.

로고 장식 제거: 설치된 나사를 풀고 로고 장식을 제거합니다.

로고 장식 제거: 설치된 나사를 풀고 로고 장식을 제거합니다.

로고 장식 부착: 베젤 구멍에 로고 장식 안쪽의 돌출부를 맞춰 주십시오. 로고 장식의 나사용 구멍과 베젤의 나사용 구멍이 정확히 맞도록 합니다. 베젤 구멍에 로고 장식 안쪽의 돌출부를 맞춰 주십시오. 로고 장식의 나사용 구멍과 베젤의 나사용 구멍이 정확히 맞도록 합니다. 로고 장식을 설치하는데 사용한 나사로 로고 장식을 설치합니다. (권장 체결력: 30-40N·cm).



⚠ 주의: 로고 장식을 설치하는데 다른 나사를 사용하지 마십시오.

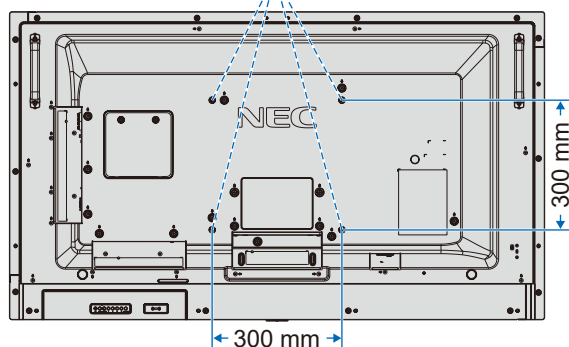
설치 부속품 장착

디스플레이는 VESA 설치 장치를 사용할 수 있도록 고안되었습니다.

1. 설치 부속품 장착

부속품을 장착할 경우, 모니터가 넘어지지 않도록 주의하십시오.

VESA 설치 접속면 (M6)



모니터 정면을 아래를 향하게 하여 설치 부품을 장착할 수 있습니다. LCD 패널의 굽힘을 방지하려면 모니터의 화면보다 큰 담요와 같은 부드러운 천을 테이블 위에 깔고 모니터를 아래로 향해 놓으십시오. 테이블에 모니터를 손상시킬 수 있는 것이 없는지 확인합니다.

NEC 준수 및 승인 이외의 설치 액세서리를 사용하는 경우, VESA 평면 디스플레이 장착 인터페이스 표준(FDMI)을 준수해야 합니다.

참고: 설치에 앞서 반드시 충분한 공간이 있는 평평한 곳에 모니터를 놓아야 합니다.

2. 옵션 보드 설치

1. 주 전원 스위치를 끄십시오.

2. 모니터가 보호 시트로 향하도록 올려 놓습니다.

참고: 평평하고 충분한 공간이 있는 곳에 모니터를 놓아야 합니다.

3. 설치된 나사를 풀어 장착된 슬롯 커버를 제거하고(그림1), 오른쪽으로 밀은 다음(그림2), 위로 이동합니다(그림3).

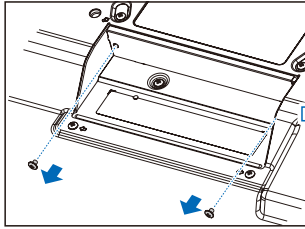
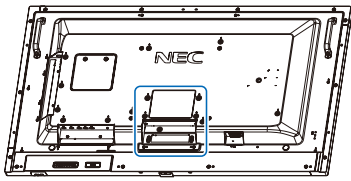


그림1

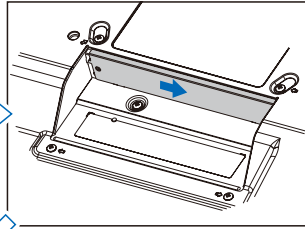


그림2

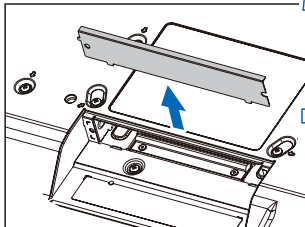


그림3

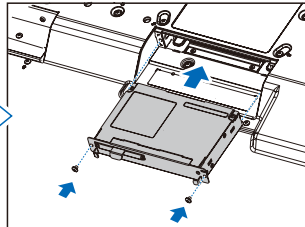


그림4

그림1

4. 모니터에 옵션 보드를 끼웁니다(과제거한 나사로 고정합니다(그림4)).

참고: 호환되는 옵션 보드 목록은 공급 업체에 문의해 주십시오. 나사로 고정하기 전에 옵션 보드에 무리한 힘을 가해 다루지 마십시오. 보드가 올바른 방향으로 슬롯에 끼워졌는지 확인하십시오.

주의: 옵션 보드는 반드시 제거한 나사로 고정해야 합니다. 그렇지 않으면 옵션 보드가 떨어져 위험에 노출될 수 있습니다.

(권장 체결력: 139-189N・cm).

3. 옵션인 탁상용 받침대의 설치와 제거

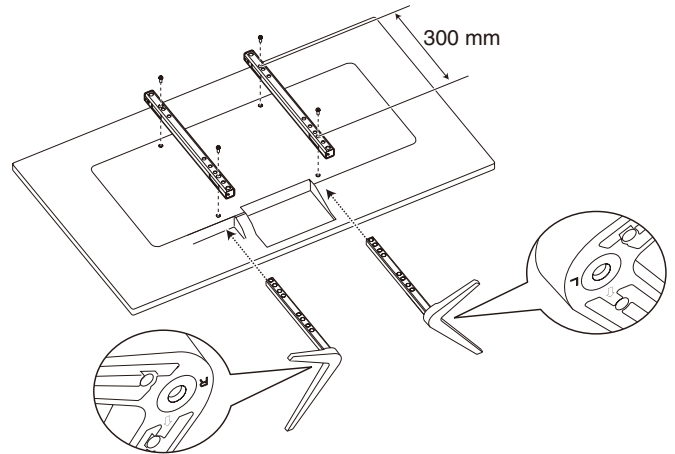
주의: • 받침대의 설치 및 제거는 2인 이상이 실시해야 합니다.
• 선택형 탁상용 받침대에 포함된 나사만 사용하십시오.
• 모니터 받침대를 설치할 때 손가락이 끼지 않도록 주의하여 장치를 취급하십시오.

설치하려면 받침대 또는 설치 기구와 함께 제공되는 지침을 따릅니다. 제조업체가 권장하는 장치만 사용합니다.

참고: • ST-401을 사용합니다. 자세한 것은 ST-401 사용 설명서를 참조하십시오.

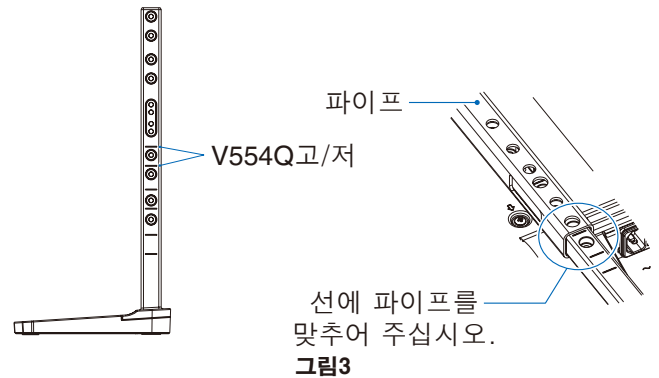
• 바닥에 탁상용 받침대로 모니터를 사용하지 마십시오. 테이블 위에서 이 모니터를 사용하거나 지원하는 장착 부속품으로 모니터를 사용하십시오.

주의: “티핑 방지 구조”에 대해서는 ST-401 탁상용 받침대의 설명서를 참조하십시오.



높이 조절

1. 받침대 폴의 선은 높이 조절 표시입니다(그림3).선에 파이프를 맞추어 주십시오.



선에 파이프를 맞추어 주십시오.
그림3

2. 포함된 나사로 받침대 폴과 파이프를 설치하십시오.
파이프의 두 나사 구멍을 나사로 고정합니다(그림4).

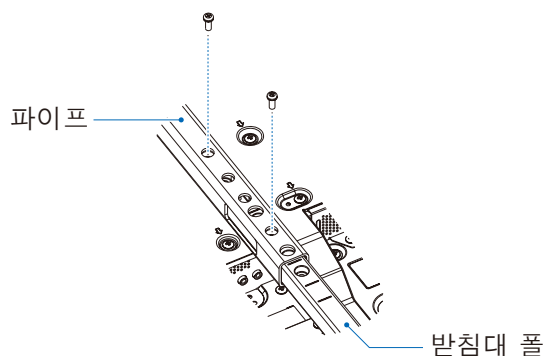
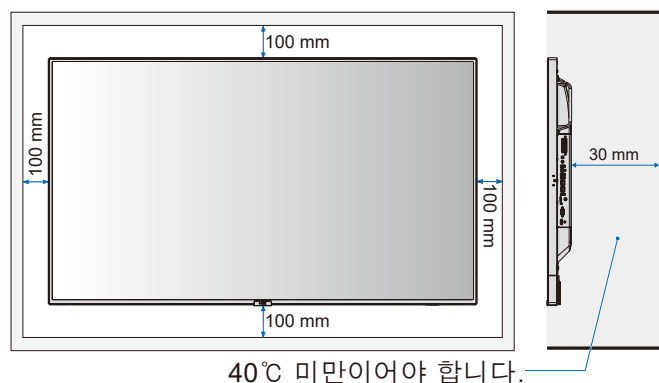


그림4

- ⚠ **주의:** 높이가 맞지 않게 모니터를 설치하면 기울어질 수 있습니다.
적절한 높이로 모니터를 설치하십시오.

4. 통기 요구사항

사각 함체 또는 오목한 곳에 설치할 경우, 아래 그림과 같이 모니터와 사각 함체 사이에 적절한 공간을 남겨 열을 분산시킵니다.

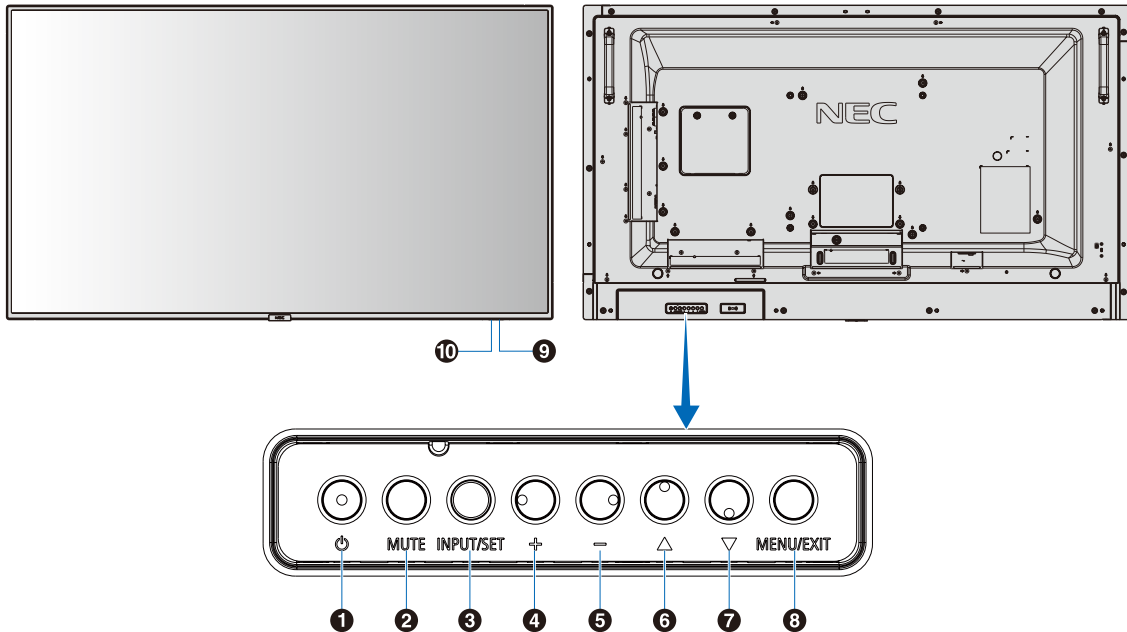


열이 원활하게 유닛과 설치 장치로부터 분산될 수 있게 적절히 환기가 되도록 하거나, 특히 모니터를 복수로 사용하는 경우, 모니터 주위에 냉각 장치를 설치하십시오.

참고: 내부 스피커의 음질은 공간의 음향에 따라 다를 수 있습니다.

제어판 각부 명칭과 기능

제어판



① ⏻ 버튼 (전원)

전원을 켜짐/대기로 전환합니다. 17페이지를 참조하십시오.

② MUTE 버튼 (음소거)

오디오 음소거 기능을 켜거나 끕니다.

③ INPUT/SET 버튼(입력/설정)

INPUT(입력): OSD 메뉴가 꺼져 있을 때 사용 가능한 입력을 반복합니다.
[DisplayPort1](디스플레이포트1), [DisplayPort2](디스플레이포트2), [HDMI1], [HDMI2], [HDMI3], [MP], [OPTION*1](옵션*1), [C MODULE]*2.
입력만 사용할 수 있으며, 공장 출하 시 설정명으로 표시됩니다.

주의: MP는 미디어 플레이어의 약자입니다.

SET(설정): OSD 메뉴가 켜져 있을 때 이 버튼을 선택하면 "설정" 버튼의 역할을 합니다.

*1: 이 기능은 모니터에 설치된 옵션 보드에 따라 다릅니다.

*2: 이 입력은 옵션인 라즈베리파이 컴퓨터 모듈 인터페이스 보드 및 라즈베리파이 컴퓨터 모듈이 설치된 경우에 사용할 수 있습니다.

④ + 버튼 (플러스)

OSD 메뉴가 꺼져 있을 때 오디오 출력 레벨을 높입니다.
OSD 메뉴 옵션을 탐색할 때 강조 표시된 영역을 오른쪽으로 이동시킵니다.
SET(설정) 버튼으로 OSD 메뉴 옵션을 선택한 후, (+)로 조정 값을 증가시킵니다.

⑤ - 버튼 (마이너스)

OSD 메뉴가 꺼져 있을 때 오디오 출력 레벨을 낮춥니다.
OSD 메뉴 옵션을 탐색할 때 강조 표시된 영역을 왼쪽으로 이동시킵니다.
SET(설정) 버튼으로 OSD 메뉴 옵션을 선택한 후, (-)로 조정 값을 감소시킵니다.

⑥ ▲ 버튼 (위)

OSD 메뉴가 꺼져 있을 때 오디오 출력 레벨을 낮춥니다.
OSD 메뉴 옵션을 탐색할 때 강조 표시된 영역을 왼쪽으로 이동시킵니다.
SET(설정) 버튼으로 OSD 메뉴 옵션을 선택한 후, (-)로 조정 값을 감소시킵니다.

⑦ ▼ 버튼 (아래)

OSD 메뉴가 꺼져 있을 때 OSD 메뉴를 작동합니다.
강조 표시된 영역을 아래로 이동하여 OSD 메뉴 내에서 조정 항목을 선택하는 ▼ 버튼 역할을 합니다.

⑧ MENU/EXIT 버튼 (메뉴/종료)

OSD 메뉴가 꺼져 있을 때 OSD 메뉴를 작동합니다.
OSD 내에서 이전 OSD 메뉴로 이동하기 위한 뒤로가기 버튼으로 작동합니다.
주 메뉴에서 OSD를 닫을 때 EXIT(종료) 버튼으로 작동합니다.

⑨ 리모컨 센서와 전원 램프

리모컨 신호를 수신합니다 (무선 리모컨을 사용할 때). 12페이지를 참조하십시오.

모니터가 활성 모드에 있을 때에는 청색으로 켜집니다*. 녹색과 노란색이 번갈아 깜박이는 것은 [SCHEDULE SETTINGS(일정 설정)] 기능이 활성화된 것입니다*1. 모니터 내에서 기기 고장이 검출되면 램프가 적색으로 깜박이거나 적색과 청색이 번갈아 깜박입니다.

*: [POWER INDICATOR(전원 램프)]에서 [OFF(꺼짐)]가 선택될 경우 (41페이지 참조), 모니터가 활성 모드에 있을 때에도 LED가 켜지지 않습니다.

*1: [SCHEDULE INDICATOR(일정 램프)]에서 [OFF(꺼짐)]가 선택될 경우 (41페이지 참조), LED가 깜박이지 않습니다.

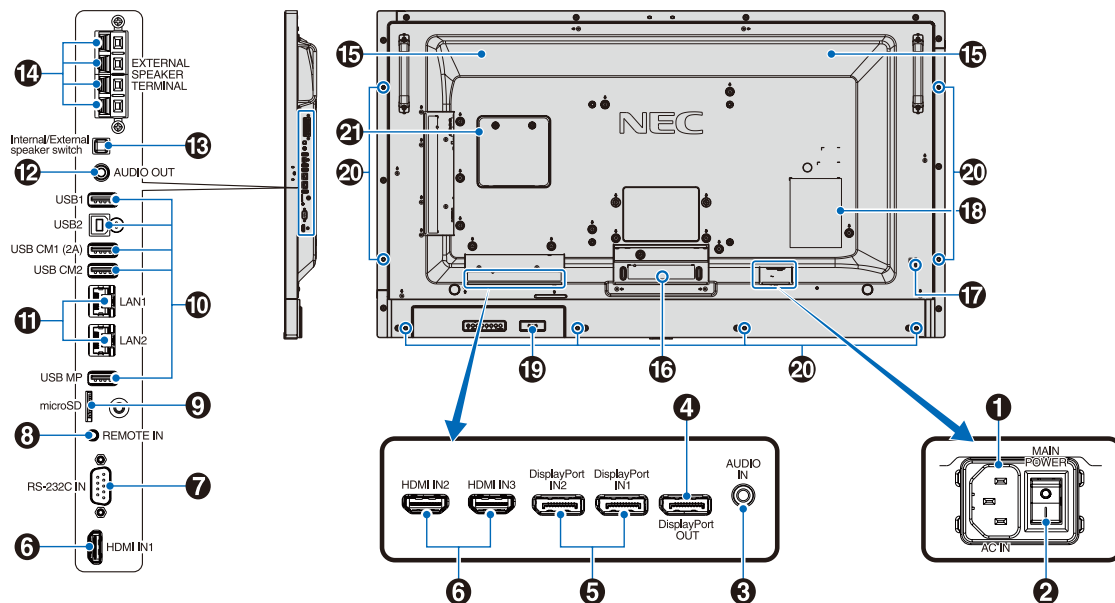
참고: [POWER INDICATOR(전원 램프)]를 참조하십시오 (41페이지 참조).

⑩ 실내 밝기 감지 센서

모니터가 밝기 설정을 자동으로 조정하여 편안히 볼 수 있도록 주위 밝기 수준을 감지합니다.
이 센서를 가리지 마십시오. 41페이지 참조.

OSD는 온 스크린 디스플레이의 약자입니다.

단자판



① AC IN (AC 전원) 커넥터

제공된 전원 코드와 연결합니다.

② 주 전원 스위치

주 전원 ON/OFF를 켜고/끄는 스위치.

③ AUDIO IN (오디오 입력)

PC, 플레이어와 같은 외부 장치의 오디오 신호를 입력하는데 사용됩니다.

④ DisplayPort OUT

DisplayPort IN에서 DisplayPort 신호를 출력합니다.
DisplayPort 데이지 체인 연결을 사용하여 여러 모니터를 연결할 수 있습니다. [MULTI DISPLAY(다중 디스플레이 설정)] (37페이지) 및 VIDEO(비디오) 출력(67페이지)을 참조하십시오.

⑤ DisplayPort IN1/IN2

DisplayPort 신호를 입력하는 데 사용됩니다.

⑥ HDMI IN1/IN2/IN3

HDMI신호를 입력하는 데 사용됩니다.

⑦ RS-232C IN (D-Sub 9핀)

RS-232C 기능을 제어하기 위해 PC 등 외부 기기에서 RS-232C 입력에 연결하십시오. 47페이지 참조.

⑧ REMOTE IN (리모컨 입력)

옵션 센서 유닛을 모니터에 연결하여 사용합니다.

참고: 지정한 경우 이외에는 이 커넥터를 사용하지 않습니다.

⑨ microSD 카드 슬롯

미디어 플레이어와 함께 사용하기 위한 microSD 메모리 카드 리더입니다. (20페이지 참조).

microSD 카드 슬롯 커버를 설치하려면 “microSD 카드 슬롯 커버 설치를 참조하십시오” (20페이지 참조).

⑩ USB 포트

USB1: 다운스트림 포트(USB A타입).

USB 장치에 연결합니다.

USB2: 업스트림 포트(USB B타입).

컴퓨터 등 외부 장치를 연결합니다.
연결된 외부 장치에서 모니터를 제어하려면 이 포트를 사용하십시오.

USB CM1 (2A): 전원 공급 포트.

USB CM2*: 서비스 포트. 장치를 연결하지 마십시오.

*: USB 기능은 옵션인 라즈베리파이 컴퓨터 모듈 인터페이스 보드 및 라즈베리파이 컴퓨터 모듈이 설치된 경우에 사용할 수 있습니다.

USB MP: 미디어 플레이어에서 사용하기 위한 USB 저장 장치 리더입니다. 19페이지 참조.

이 포트는 향후 소프트웨어 개선을 위한 것입니다.
미디어 플레이어를 사용하려면 이 포트에 USB 저장 장치를 연결하십시오.
(16페이지 참조)

MP는 미디어 플레이어의 약자입니다.

⑪ LAN 포트 IN1/IN2 (RJ-45)

네트워크를 통해 모니터를 관리하고 제어하려면 LAN에 연결하십시오. 46페이지와 49페이지 참조.

참고: LAN1을 먼저 사용하십시오.

⑫ AUDIO OUT (오디오 출력)

오디오 신호 출력을 AUDIO IN, DisplayPort, HDMI에서 외부 장치(스테레오 리시버, 앰프 등)로 출력하는 데 사용됩니다.

참고: 이 커넥터는 헤드폰 단자를 지원하지 않습니다.

⑬ 내부/외부 스피커 스위치

□: 내부 스피커 □: 외부 스피커.

참고: 내부/외부 스피커 스위치를 사용할 경우, 모니터의 주 전원을 꺼주십시오.

⑭ 외부 스피커 단자

오디오 신호 출력.
적색 단자는 플러스 (+)입니다.
흑색 단자는 마이너스 (-)입니다.

참고: 이 스피커 단자는 15W+15W (8ohm) 스피커용입니다.

⑮ 내부 스피커

⑯ 옵션용 슬롯

슬롯 2 형 옵션 보드 설치용 슬롯입니다. [6페이지](#) 참조.

참고: 사용 가능한 옵션 보드는 판매점에 문의해 주십시오.

⑰ 보안 슬롯

보안 및 도난 방지 잠금 슬롯은 켄싱턴 보안 케이블 / 장비와 호환됩니다.

제품에 대해서는 켄싱턴 웹 사이트를 방문해 주십시오.

⑱ 정격 라벨

⑲ 지능형 무선 데이터 센서

모니터 정보 및 설정의 무선 통신용 센서입니다. [60페이지](#) 참조

⑳ 옵션 스피커 장착 구멍

주의: 호환되는 옵션 보드 목록은 공급 업체에 문의해 주십시오.

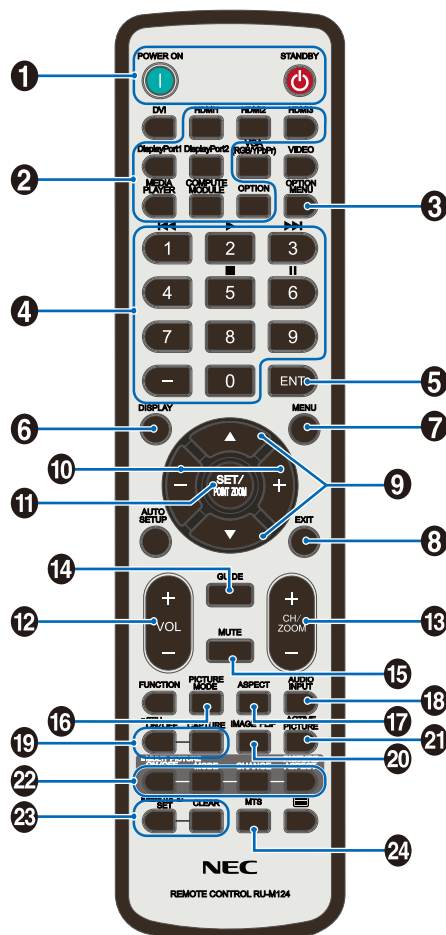
㉑ 라즈베리파이 컴퓨트 모듈 슬롯

라즈베리파이 컴퓨트 모듈 인터페이스 보드 및 라즈베리파이 컴퓨트 모듈 설치용 슬롯.

자세한 것은 <https://www.nec-display.com/dl/en/manual/raspberrypi/> 를 참조하십시오.

⚠ 주 의: 자격을 갖춘 기술자가 설치해야 합니다.
라즈베리파이 컴퓨트 모듈 인터페이스 보드 및
라즈베리파이 컴퓨트 모듈을 직접 설치하지
마십시오.

무선 리모컨



❶ POWER ON/STANDBY(전원 켜짐/대기) 버튼

전원 켜기/대기를 전환합니다.

❷ INPUT (입력) 버튼

입력 신호를 선택합니다.

MEDIA PLAYER(미디어 플레이어)는 MP로 표시됩니다.

❸ OPTION MENU(옵션 메뉴) 버튼

❹ 키패드

키패드의 버튼을 눌러 비밀번호의 설정과 변경, 채널 변경, REMOTE ID (리모컨 ID) 설정을 할 수 있습니다.

아래 버튼은 [CEC] (가전제품 제어) (42페이지 참조) 및 미디어 플레이어 기능에 사용됩니다 (19페이지 참조).

1 ◀◀, 2 ▶▶, 3 ▶▶▶, 5 ■, 6 ||

❺ ENT 버튼

미디어 플레이어에서 AUTO PLAY FOLDER(자동 재생 폴더)를 확인합니다.

❻ DISPLAY (표시) 버튼

정보 OSD를 표시하고 감춥니다. 25페이지 참조.

[IR LOCK SETTINGS(IR 잠금 설정)] 기능으로 리모컨 버튼을 잠금 경우, 이 DISPLAY(표시) 버튼을 5초 이상 누르면 버튼 잠금이 해제됩니다.

❼ MENU (메뉴) 버튼

메뉴 모드를 켜거나 끕니다.

❽ EXIT (종료) 버튼

OSD 메뉴 내에서 이전 메뉴로 돌아갑니다.

❾ ▼ ▲ (위/아래) 버튼

강조 표시된 영역을 위아래로 이동하여 OSD 메뉴 내에서 조정 항목을 선택하는 ▼ ▲ 버튼 역할을 합니다.

PIP(부화면)를 사용할 경우, 작은 화면을 위 또는 아래로 이동시킵니다.

❿ -/+ (마이너스/플러스) 버튼

OSD 메뉴 설정 내에서 조정 레벨을 높이거나 낮춥니다.

PIP(부화면)를 사용할 경우, 작은 화면을 좌측 또는 우측으로 이동시킵니다.

⓫ SET(설정)/POINT ZOOM(포인트 줌) 버튼

SET(설정): OSD가 표시되면 이 버튼은 선택했을 때 “설정 버튼”의 역할을 합니다.

POINT ZOOM(포인트 줌): OSD가 표시되지 않으면 이 버튼은 “포인트 줌 버튼”의 역할을 합니다.

⓬ VOL +/- (볼륨 조절) 버튼

오디오 출력 레벨을 높이거나 낮춥니다.

⓭ CH/ZOOM +/- (채널/줌 +/-) 버튼*1

POINT ZOOM(포인트 줌) 레벨을 높이거나 낮춥니다.

POINT ZOOM(포인트 줌)을 참조하십시오(58페이지 참조).

⓮ GUIDE(가이드) 버튼*1

⓯ MUTE (음소거) 버튼

음소거 기능을 켜거나 끕니다.

⓰ PICTURE MODE (화면 모드) 버튼

화면 모드를 [HIGHBRIGHT(하이라이트)], [STANDARD(표준)], [sRGB], [CINEMA(영화)], [CUSTOM1(사용자1)], [CUSTOM2(사용자2)], [SVE-(1-5) SETTINGS]로 선택합니다. 28페이지 참조.

HIGHBRIGHT (하이라이트): DVD와 같은 동영상용.

STANDARD (표준): 영상용.

sRGB: 텍스트 기반 영상용.

CINEMA (영화): 영화용.

CUSTOM1과 CUSTOM2: 사용자 설정.

SVE-(1-5) SETTINGS: 영상 및 동영상.

⓱ ASPECT (화면비율) 버튼

화면비를 [FULL] (전체), [WIDE] (와이드)*, [DYNAMIC] (동적)*, [1:1], [ZOOM] (확대), [NORMAL] (표준)에서 선택합니다. 18페이지 참조.

* HDMI1, HDMI2, HDMI3 입력의 경우에만.

⓲ AUDIO INPUT (오디오 입력) 버튼

오디오 입력 소스를 [IN(입력)], [HDMI1], [HDMI2], [HDMI3], [DisplayPort1], [DisplayPort2], [OPTION(옵션)]*1, [MP], [C MODULE]*2 으로 설정합니다.

⓳ STILL (정지 화면) 버튼

ON/OFF (켜짐/꺼짐) 버튼: 정지 화면 모드를 작동/해제합니다.

CAPTURE (정지 화면 캡처) 버튼: 정지 화면을 캡처합니다.

참고: [MULTI PICTURE MODE(다중 화면 모드)], [TEXT TICKER], [SCREEN SAVER(화면 보호기)], [POINT ZOOM(포인트 줌)], [NONE(없음)]을 제외한 [IMAGE FLIP(이미지 뒤집기)], [INPUT CHANGE(입력전환속도)]에서 [SUPER(최대)], [TILE MATRIX]을 선택하면 이 기능은 비활성화됩니다.

입력 신호가 OPTION(옵션)인 경우, 이 버튼의 동작은 사용하는 옵션 보드에 따라 다릅니다.

*1: 이 기능은 모니터에 설치된 옵션 보드에 따라 다릅니다.

*2: 이 입력은 옵션인 라즈베리파이 컴퓨터 모듈 인터페이스 보드 및 라즈베리파이 컴퓨터 모듈이 설치된 경우에 사용할 수 있습니다.

20 IMAGE FLIP(이미지 뒤집기) 버튼

[H FLIP](수평 뒤집기), [V FLIP](수직 뒤집기), [180° ROTATE](180° 회전) 및 [NONE](없음) 사이에서 전환합니다.

32페이지를 참조하십시오.

21 ACTIVE PICTURE(활성 화면) 버튼

활성 화면을 선택합니다.

22 MULTI PICTURE(다중 화면) 버튼

ON/OFF(켜짐/꺼짐) 버튼: ON(켜짐)과 OFF(꺼짐)

사이에서 토글 스위치로 전환합니다.

MODE(모드) 버튼: PIP(화면 속 화면) 또는 PBP(화면 대 화면) 중에서 모드를 선택합니다.

CHANGE(변경) 버튼: 두 화면 사이의 이미지를 변경합니다.

PICTURE ASPECT(화면비) 버튼: 활성 화면의 화면비를 선택합니다.

참고: 다중 화면 모드 중에 SET/POINT ZOOM(설정/포인트 줌) 버튼을 눌러 각 다중 화면 크기를 변경할 수 있습니다.

23 REMOTE ID (리모컨 ID) 버튼

REMOTE ID (리모컨 ID) 기능을 작동합니다. 45페이지를 참조하십시오.

24 MTS 버튼*1

*1 이 버튼 기능은 사용하는 옵션 보드에 따라 다릅니다.
자세한 것은 옵션 보드의 사용 설명서를 참조하십시오.

참고: 설명이 없는 버튼은 작동하지 않습니다.

리모컨 조작 범위

버튼 조작을 하는 동안에는 리모컨 상부를 LCD 모니터의 원격 센서 방향으로 향하게 합니다.

리모컨 센서에서 7m (23ft) 정도의 거리 또는 3.5m (10ft) 정도의 거리 내에서 수직 각도로 30° 내에서 리모컨을 사용합니다.



주의: 적외선 또는 강한 빛이 리모컨 센서를 비추거나 신호 경로에 물체가 있을 때에는 리모컨 시스템이 기능하지 않을 수도 있습니다.



리모컨 취급

- 리모컨에 강한 충격을 주지 마십시오.
- 물 또는 다른 액체가 리모컨에 튀지 않게 하십시오. 리모컨이 젖은 경우 즉시 물기를 닦아 마릅니다.
- 열과 증기에 노출하지 마십시오.
- 배터리를 설치할 때를 제외하고는 리모컨을 열지 마십시오.

설치

1. 설치 위치 결정

⚠ 주의

- 디스플레이는 유자격 기술자에 의해서 설치되어야 합니다. 자세한 것은 구입처에 문의하십시오.
- 모니터의 이동 또는 설치에 2인 이상이 실시해야 합니다. 이 주의사항을 따르지 않으면 모니터가 전도될 경우 다칠 수 있습니다.
- 모니터를 거꾸로 설치하거나 조작하지 마십시오.

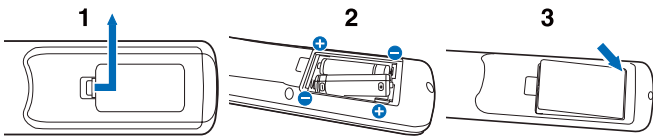
참고 이 모니터에는 옵션 보드용 팬을 포함하여 내부 온도 센서 및 냉각 팬이 있습니다. 모니터가 과열되면 냉각 팬이 자동으로 작동합니다. 옵션 보드를 냉각시키기 위해 온도가 정상 작동 온도보다 낮은 경우에도 옵션 보드의 팬이 작동합니다. 냉각 팬이 작동하는 동안 모니터가 과열되면 “주의” 경고가 표시됩니다. “주의” 경고가 표시되면 사용을 중지하고 전원을 끄며 냉각될 때까지 기다리십시오. 냉각 팬을 사용하면 초기 장치 고장의 가능성이 감소하고 화질 저하 및 “잔상”을 줄일 수 있습니다.

⚠ 주의: 모니터는 가 사각 합체에서 사용되거나 LCD 패널에 보호 스크린이 덮여 있는 경우, OSD에서 [HEAT STATUS (팬상태)] 조절 기능을 사용하여 모니터 내부의 온도를 확인하십시오 (38페이지 참조). 온도가 정상 동작 온도보다 높으면 OSD의 [FAN CONTROL (팬제어)] 메뉴에서 냉각 팬을 [ON (켜짐)]시켜 주십시오 (38페이지 참조).

중요: LCD 패널이 굽히지 않도록 보호 시트를 모니터 아래에 깔아 놓습니다. 모니터를 포장했던 것이 보호 시트입니다.

2. 리모컨 배터리 장착

리모컨에는 두 개의 1.5V AAA 배터리가 사용됩니다. 배터리를 설치하거나 교환하려면:



- 커버를 눌러 밀어서 엽니다.
- 배터리를 케이스 안에 표시된 (+)와 (-)표시에 맞춰 끼웁니다.
- 커버를 닫습니다.

⚠ 주의: 배터리를 올바르게 사용하지 않으면 누액 또는 폭발이 발생할 수 있습니다.

NEC는 다음과 같은 방법으로 배터리를 사용할 것을 권장합니다.

- “AAA” 사이즈의 배터리를 각 배터리의 (+) 및 (-)표시와 배터리 격실의 (+) 및 (-)표시를 맞춰 넣습니다.
- 서로 다른 제조사의 배터리를 섞어서 사용하지 마십시오.
- 새 배터리와 현 배터리를 함께 사용하지 마십시오. 함께 사용하면 배터리 수명이 줄어들거나 누액이 발생할 수 있습니다.
- 완전히 사용된 배터리는 즉시 제거하여 배터리 산이 배터리 격실에 누출되는 것을 방지합니다.
- 노출된 배터리 산을 만지지 마십시오. 피부에 화상을 입을 수 있습니다.

참고: 리모컨을 장시간 동안 사용하지 않으려는 경우 배터리를 제거하십시오.

3. 외부 장치 연결 (14, 15, 16 페이지 참조)

- 외부 장치를 보호하려면 주 전원을 끄고 나서 연결합니다.
- 자세한 것은 장치 사용 설명서를 참조하십시오.

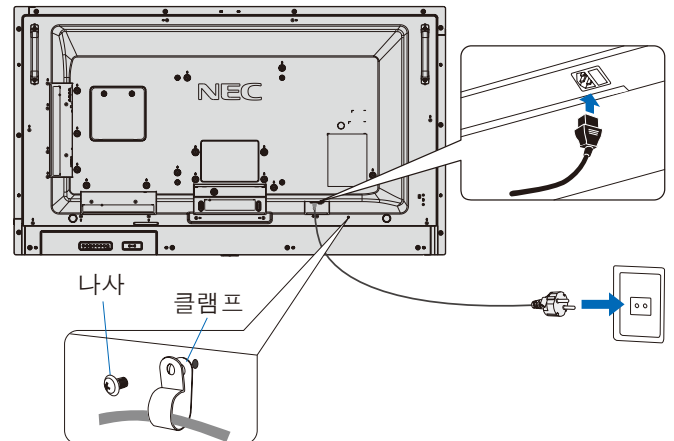
참고: 모니터가 켜져 있거나 외부 장치가 연결되어 있는 경우에는 케이블을 접속/제거하지 마십시오. 모니터 이미지가 손상될 수 있습니다.

4. 제공된 전원 코드 연결

- 모니터는 쉽게 접근할 수 있는 전원 콘센트 가까이에 설치해야 합니다.

⚠ 주의: 나사와 클램프를 장착하여 전원 코드를 LCD에 고정하십시오. (권장 체결력: 139–189N • cm).

⚠ 경고: • 사용자 설명서의 “중요 정보” 부분을 참조하여 적합한 AC 전원 코드를 선택하십시오.
• 플러그를 전원 콘센트 소켓에 완전히 삽입합니다. 느슨하게 연결하면 화질 저하 및 화재의 위험이 있습니다.



5. 케이블 정보

⚠ 주의: 라디오 및 TV 수신을 방해하지 않도록 본 제품과 함께 제공된 지정 케이블을 사용하십시오. USB의 경우 페라이트 코어로 된 차폐 신호 케이블을 사용하십시오. D-Sub 9핀, HDMI 및 DisplayPort의 경우 차폐 신호 케이블을 사용하십시오. 다른 케이블 및 어댑터를 사용하면 라디오 및 TV 수신에 간섭을 받을 수 있습니다.

6. 외부 장치와 모니터 전원 켜기

컴퓨터에 연결되어 있는 경우에는 먼저 모니터 전원을 켭니다.

7. 연결된 외부 장치 조작

연결된 장치의 입력 소스를 선택하여 영상 신호를 화면에 표시합니다.

8. 소리 조절

필요한 경우 볼륨을 조정합니다.

9. 화면 설정 조정(30페이지 참조)

필요한 경우 OSD PICTURE(OSD 화면) 메뉴에서 백라이트, 색상, 명암 및 영상 위치를 조정합니다.

10. 권장 조정

“이미지 지속성”의 위험을 줄이려면 사용 중인 응용 프로그램에 기초하여 다음 항목을 조정하십시오: [SCREEN SAVER (화면 보호기)], [SIDE BORDER COLOR (배경색상)] (39페이지 참조), [DATE & TIME (요일 및 시간)] (33페이지 참조), [SCHEDULE SETTINGS (일정 설정)]. (33페이지 참조) 또한, [FAN CONTROL (팬 제어)] 설정(38페이지 참조)도 [OK(확인)]할 것을 권장합니다.

연결

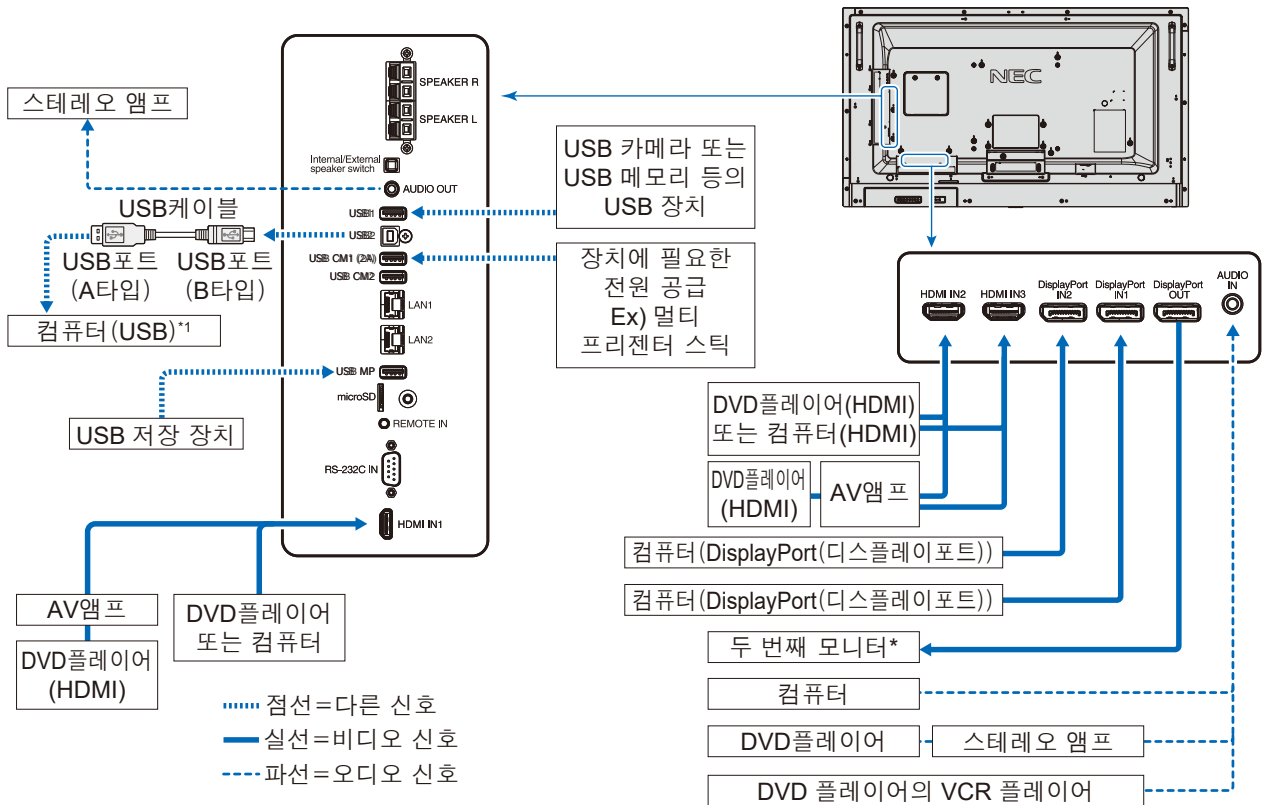
참고: 모니터 이미지가 손상될 수 있으므로 모니터의 주 전원이나 다른 외부 장치의 전원이 켜져 있는 경우에 케이블을 접속하거나 분리하지 마십시오.

참고: 감쇠 (내장 저항) 오디오 케이블을 사용하지 마십시오. 내장 저항기가 없는 오디오 케이블을 사용해 주십시오. 저항기가 내장된 케이블을 사용하면 소리가 저하될 수 있습니다.

연결하기 전에:

- 모니터에 연결하기 전에 장치의 전원을 끕니다.
- 사용 가능한 연결 유형 및 장치에 대한 설명은 장치의 사용 설명서를 참조하십시오.
- 데이터 손상을 방지하기 위해 USB 저장 장치 또는 마이크로 SD 메모리 카드를 연결하거나 분리하기 전에 모니터의 주 전원을 끄는 것이 좋습니다.

배선도



*: 데이지 체인 방식의 다중 모니터는 연결 가능한 모니터에 제한이 있습니다.

*1: USB2에 연결된 USB 호환 컴퓨터로 USB1에 연결된 장치를 제어할 수 있습니다.

PC 연결

컴퓨터에 연결하는 데 사용할 수 있는 비디오 연결 유형은 컴퓨터의 디스플레이 어댑터에 따라 다릅니다.

다음 표는 각 연결 유형에 대한 일반적인 공장 사전 설정 신호 타이밍을 표시한 것입니다. 일부 디스플레이 카드는 선택한 연결에 대해 적절한 영상을 재생하는데 필요한 해상도를 지원하지 못할 수 있습니다. 모니터는 공장 사전 설정 타이밍 신호를 자동으로 조정하여 적절한 영상을 표시합니다.

<공장 사전 설정 신호 타이밍>

해상도	스캔 주파수		HDMI		DisplayPort (디스플레이포트)	
	수평	수직	MODE 1	MODE 2	1.1a	1.2
640 x 480	31.5kHz	60Hz	예	예	예	예
800 x 600	37.9kHz	60Hz	예	예	예	예
1024 x 768	48.4kHz	60Hz	예	예	예	예
1280 x 720	45.0kHz	60Hz	예	예	예	예
1280 x 768	47.8kHz	60Hz	아니요	아니요	예	예
1280 x 800	49.7kHz	60Hz	예	예	예	예
1280 x 1024	64kHz	60Hz	아니요	아니요	예	예
1360 x 768	47.7kHz	60Hz	아니요	아니요	예	예
1366 x 768	47.7kHz	60Hz	예	예	예	예
1400 x 1050	65.3kHz	60Hz	예	예	예	예
1440 x 900	55.9kHz	60Hz	예	예	예	예
1600 x 1200	75.0kHz	60Hz	예	예	예	예
1680 x 1050	65.3kHz	60Hz	예	예	예	예
1920 x 1080	67.5kHz	60Hz	예	예	예	예
1920 x 1200	74.6kHz	60Hz	예	예	예	예
1920 x 2160	133.3kHz	60Hz	예	예	예	예
3840 x 2160	65.7kHz	30Hz	아니요	아니요	예 ^{*1}	예
3840 x 2160	67.5kHz	30Hz	예 ^{*1}	예	아니요	아니요
3840 x 2160	133.3kHz	60Hz	아니요	예	아니요	예 ^{*1,2}
3840 x 2160	135.0kHz	60Hz	아니요	예 ^{*1}	아니요	예 ^{*2}
4096 x 2160 ^{*3}	54.0kHz	24Hz	예	예	아니요	아니요
4096 x 2160 ^{*3}	135.0kHz	60 Hz	아니요	예	아니요	아니요

*1: 권장 해상도.

*2: HBR2만 설정됩니다.

*3: 압축 영상.

HDMI가 있는 플레이어 또는 컴퓨터와의 연결

- HDMI 로고가 있는 HDMI 케이블을 사용해 주십시오.
- 신호가 표시되는 데 시간이 걸릴 수 있습니다.
- 일부 디스플레이 카드 또는 드라이버의 경우, 영상이 올바르게 표시되지 않을 수 있습니다.
- HDMI가 있는 컴퓨터를 사용하는 경우, 디스플레이 드라이버가 완전히 호환되지 않고 영상이 올바르게 표시되지 않을 수 있으므로 [OVER SCAN(오버 스캔)] 을 [AUTO(자동)] 또는 [OFF(꺼짐)] 로 설정하십시오. (31페이지 참조).
- HDMI 오디오를 출력하려면 OSD에서 [AUDIO INPUT(오디오 입력)]을 [HDMI1], [HDMI2] 또는 [HDMI3]로 설정하거나 리모컨 [AUDIO INPUT(오디오 입력)] 버튼으로 [HDMI1], [HDMI2] 또는 [HDMI3]를 선택합니다.
- 소스 신호가 3840x2160(60Hz) 및 4096x2160(60Hz)인 경우, [TERMINAL SETTINGS(터미널 설정)]의 [HDMI]에서 [MODE2(모드2)]를 설정하십시오 (36페이지 참조).
- 연결된 컴퓨터를 켜 후 모니터의 주 전원을 켜면 가끔 이미지가 표시되지 않습니다. 이 경우, 컴퓨터를 껐다가 다시 켜 주십시오.

PC와 DisplayPort (디스플레이포트) 연결

- DisplayPort (디스플레이포트) 인증 로고가 있는 DisplayPort (디스플레이포트) 케이블을 사용해 주십시오.
- DisplayPort(디스플레이포트) 출력 커넥터를 사용하려면 비디오 출력([67페이지](#) 참조)을 참조하십시오.
- 컴퓨터를 켜 후 신호가 표시되려면 시간이 걸릴 수 있습니다.
- 변환 어댑터를 사용하는 기기에 DisplayPort (디스플레이포트) 케이블을 연결해도 영상이 표시되지 않을 수 있습니다.
- 일부 DisplayPort 케이블에는 잠금 기능이 있습니다. 이 케이블을 제거하려면 위쪽 버튼을 눌러 잠금을 해제합니다.
- DisplayPort 오디오를 출력하려면 OSD에서 [AUDIO INPUT(오디오 입력)]을 [DisplayPort1] 또는 [DisplayPort2]로 설정하거나 리모컨 AUDIO INPUT(오디오 입력) 버튼으로 [DisplayPort1] 또는 [DisplayPort2]를 선택합니다.
- DisplayPort OUT (디스플레이포트 출력) 커넥터를 사용하여 연결된 각 모니터에서 개별 영상을 표시하려면 [TERMINAL SETTINGS(터미널 설정)]의 [DisplayPort(디스플레이포트)]에서 [DisplayPort1.2(디스플레이포트1.2)] 및 [MST]를 설정하십시오([36페이지](#) 참조).
- 연결된 컴퓨터를 켜 후 모니터의 주 전원을 켜면 가끔 영상이 표시되지 않습니다. 이 경우, 컴퓨터를 껐다가 다시 켜 주십시오.

USB 장치 연결

- | | |
|--------------|---|
| USB1: | USB 다운스트림 포트(A타입) |
| | USB 호환 플래시 메모리 또는 키보드를 다운스트림 포트에 연결합니다. |
| USB2: | USB 업스트림 포트(B타입) |
| | USB 케이블로 USB 호환 컴퓨터에 연결합니다. |
| | USB2에 연결된 USB 호환 컴퓨터로 USB1에 연결된 장치를 제어할 수 있습니다. |
| USB CM1(2A): | 전원 공급 포트. |
| | 전원 공급 정보에 대한 사양 페이지를 참조하십시오(71페이지 참조). |
| USB CM2: | 서비스 포트. |
| | 장치를 연결하지 마십시오. |
| USB MP: | USB 다운스트림 포트(A타입) |
| | 미디어 플레이어 기능을 사용하려면 이 포트를 사용하십시오. |
- USB 장치 또는 케이블을 연결할 때 반드시 커넥터 형태와 방향이 올바르게 정렬되어 있는지 확인하십시오.
 - 컴퓨터 BIOS, OS 또는 장치의 사용에 따라 USB 기능이 작동하지 않을 수 있습니다. 이 경우, 사용하는 컴퓨터 또는 장치의 사용 설명서를 확인하거나 상세 정보는 판매처에 문의하십시오.
 - 모니터의 주 전원 스위치를 끄거나 Windows®를 종료하기 전에 USB 기능을 해제하고 모니터에서 USB 케이블을 제거하십시오. 컴퓨터가 갑자기 작동하지 않을 경우, 데이터가 손실될 수 있습니다.
 - 이 모니터는 USB 입력을 인식하는데 몇 초가 걸릴 수 있습니다. 모니터가 입력을 인식하기 전에 USB 케이블을 분리하거나 USB 케이블을 분리하고 연결하지 마십시오.
 - OSD 메뉴의 [USB POWER(USB 전원)]에서 USB CM1(2A)에 전원을 설정할 수 있습니다([42페이지](#) 참조).
 - 전원 공급 장치에 USB CM1(2A) 포트를 사용하는 경우, 2A를 지원하는 USB 케이블을 사용하십시오.
 - USB 설정은 OSD 메뉴의 [USB]([42페이지](#) 참조)를 참조하십시오.

참고 : USB의 CM1 (2A) 및 USB CM2 포트 해당되지 않습니다.
모니터에 USB 장치를 연결하는 것은 연결([14페이지](#) 참조)을 참조하십시오.

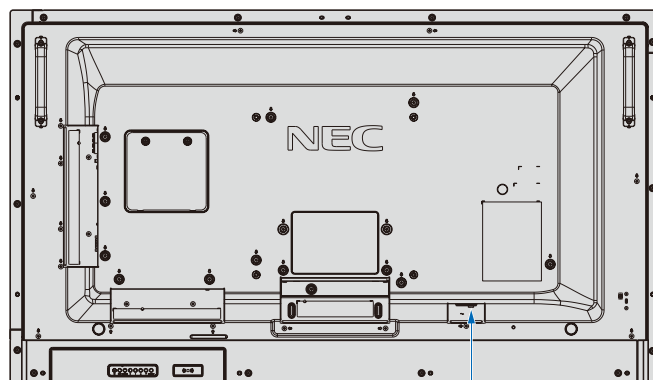
⚠ 주 의: USB 케이블을 묶지 마십시오. 열기로 인해 화재를 일으킬 수 있습니다.

기본 조작

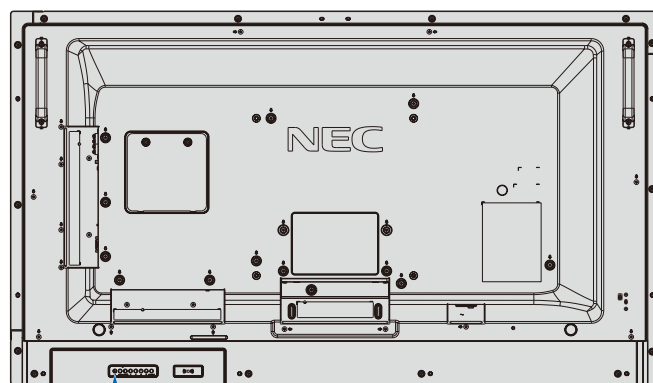
전원 켜짐 및 꺼짐 모드

제어판 또는 리모컨의 전원 버튼을 눌러 모니터를 켭니다.

참고: 리모컨 또는 제어판의  버튼을 사용하여 모니터 전원을 켜려면 주 전원 스위치가 ON(켜짐) 위치에 있어야 합니다.



OFF(꺼짐) —  — ON(켜짐)
주 전원 스위치

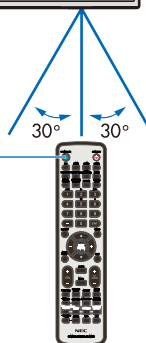


 버튼

옵션 리모컨 사용



POWER ON (전원 켜짐) 버튼



전원 램프

LED 램프 상태 및 조명 패턴	조건	회복
형색 점등	일반	
녹색 점멸*1	아래의 조건 중 하나라도 설정된 시간 동안에 모니터에서 입력 신호가 감지되지 않았습니다: - 모니터가 옵션 보드를 사용하고 있는 경우. [INPUT DETECT(입력 신호 감지)]가 [NONE(없음)] 이외의 설정으로 설정된 경우. [USB POWER (USB 전원)] 이 [ON(켜짐)]으로 설정된 경우. [TERMINAL SETTINGS(터미널 설정)] 의 [DisplayPort (디스플레이포트)]가 [MST]로 설정된 경우.	1)리모컨 또는 모니터 버튼으로 모니터를 켜니다. 2) 모니터에 AV 신호 입력을 보냅니다.
황색 점등	설정된 시간 동안 모니터에서 AV 신호 입력이 감지되지 않았습니다. (네트워크 신호 입력 있음)	
황색 점멸	설정된 시간 동안 모니터에서 AV 신호 입력이 감지되지 않았습니다. (네트워크 신호 입력 없음)	
적색 점등	리모컨 또는 모니터 버튼으로 모니터를 끕니다.	리모컨 또는 모니터 버튼으로 모니터를 켕니다.

*1: [POWER SAVE(절전)]에서 [AUTO POWER SAVE(자동 절전)]의 시간
설정을 사용할 수 있습니다(38페이지 참조).

참고: 램프가 적색으로 길고 짧은 조합으로 깜박이는 경우,
특정 오류가 발생할 수 있으며 판매점에 문의해
주십시오.

전원 관리 사용

LCD 모니터는 VESA가 승인한 DPM 디스플레이 전원 관리
기능을 사용합니다.
전원 관리 기능은 절전 기능이며 키보드 또는 마우스를
일정한 시간 동안 사용하지 않을 때 디스플레이의 전력
소비량을 자동으로 감소시킵니다.
모니터의 [POWER SAVE(절전)] 기능이 [ENABLE(사용)]로
설정된 후 모니터가 “신호 입력 없음”을 인식한 후 일정
시간이 경과되면 모니터가 전원 관리 모드로 들어가도록
합니다. 이것은 디스플레이의 수명을 늘릴 수 있고 전력
소비량을 줄일 수 있습니다.

참고: 사용하는 컴퓨터와 디스플레이 카드에 따라 이 기능이
작동하지 않을 수 있습니다.
비디오 신호가 손실된 후 모니터가 자동으로 설정된 시간에
꺼집니다.

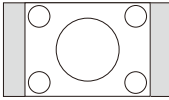
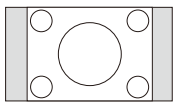
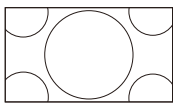
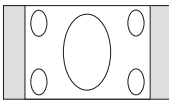
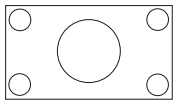
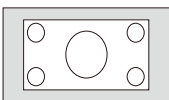
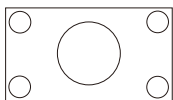
화면비

[MP] (미디어 플레이어)
FULL → ZOOM → NORMAL


[DisplayPort1], [DisplayPort2], [OPTION(옵션)]*1
FULL → 1:1 → ZOOM → NORMAL


[HDMI1], [HDMI2], [HDMI3]
FULL → WIDE → DYNAMIC → 1:1 → ZOOM → NORMAL


*1:이 기능은 사용하는 옵션 보드에 따라 다릅니다.

화면 비율	비변경 화면*3	권장 화면 크기 설정*3	
4:3		NORMAL (표준)	
		DYNAMIC (동적)	
압축		FULL (전체)	
레터박스		WIDE (와이드)	

*3 회색 영역은 화면의 미사용 부분을 나타냅니다.

NORMAL (표준): 소스에서 전송된 화면 비율과 똑같은
화면 비율을 표시합니다.

FULL (전체): 전체 화면을 표시합니다.

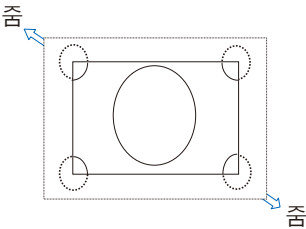
WIDE (와이드): 16:9의 레터박스 신호를 확장하여 전체
화면을 표시합니다.

DYNAMIC (동적): 4:3 화면을 확대하여 비선형적으로 전체
화면을 표시합니다. 외부 영상 영역의 일부는 확대로 인해
잘릴 수 있습니다.

1:1: 1:1 픽셀 포맷으로 영상을 표시합니다.

ZOOM (확대)

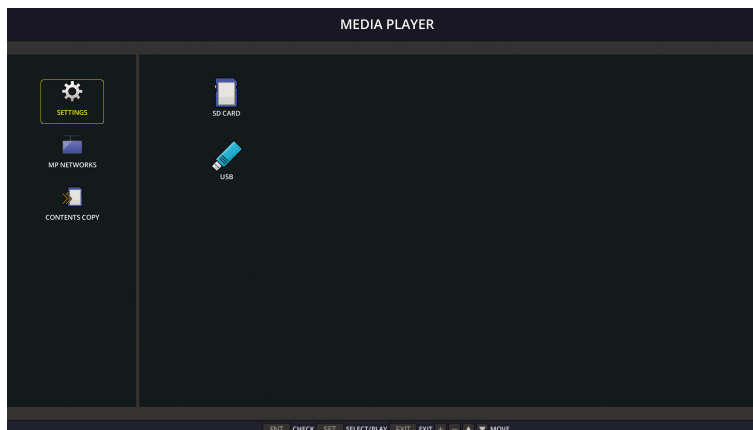
영상을 실제 표시 영역보다 확대할 수 있습니다. 활성 화면
영역 외부의 영상 부분은 표시되지 않습니다.



미디어 플레이어

이 모니터에 연결된 USB 저장 장치 또는 마이크로SD 메모리 카드에서 정지 영상, 동영상, BGM(배경 음악) 등의 저장 데이터를 재생합니다.

미디어 플레이어의 상단 화면



- 미디어 플레이어 설정을 변경하려면 SETTINGS(설정)을 선택합니다.
- [SETTING(설정)]에서 [AUTO PLAY(자동 재생)]가 [SLIDESHOW(슬라이드 쇼)]로 설정되어 있더라도 아래의 조작으로 모니터가 [AUTO PLAY(자동 재생)]를 실행합니다:
 - USB 저장 장치를 USB MP(단자 패널 9페이지)에 연결하고 모니터의 전원이 이미 켜져 있으며 미디어 플레이어의 상단 화면이 표시된 경우.
 - USB 저장 장치가 이미 모니터의 USB(2A) 포트에 연결되고 입력 신호가 [MP]로 변경된 경우.

[AUTO PLAY(자동 재생)]를 시작하기 위해 시스템은 자동으로 USB 저장 장치의 [AUTO PLAY(자동 재생)] 설정 [FOLDER(폴더)] 필드에 설정된 폴더를 검색한 후, 검색된 정지 영상 또는 동영상을 표시합니다. 이미지와 동영상은 [정렬] 순서로 표시됩니다.

참고: 하나의 USB 저장 장치만이 뷰어로 인식됩니다.

미디어 플레이어가 활성화된 동안 제어 패널 버튼을 누르면 창이 나타납니다. 열려 있는 창에서 OSD 메뉴 또는 미디어 플레이어를 제어하도록 선택할 수 있습니다.

[TILE MATRIX(타일 매트릭스)]가 활성화된 동안 미디어 플레이어 콘텐츠를 재생하면 모니터에서 영상 재생 타이밍에 간격이 생길 수 있습니다.

모니터를 세로 위치로 사용할 경우, [OSD ROTATION(OSD 회전)]를 [PORTRAIT(세로)]로 설정하십시오. [OSD ROTATION (OSD 회전)]에서 설정한 대로 영상 방향이 변경됩니다.

[OSD ROTATION (OSD 회전)]이 [PORTRAIT(세로)]로 설정된 경우, 시계 반대 방향으로 [90°] 회전시킨 동영상을 사용하십시오.

표시 가능/재생 가능한 파일

정지

지원하는 포맷

파일 확장자	지원
.jpg, .jpeg, .jpe	Baseline, Progressive, RGB, CMYK
.png	인터레이스, α 채널

동영상

지원하는 포맷

파일 확장자	비디오 코덱	오디오 코덱
.mpg, .mpeg	MPEG1, MPEG2	MPEG 오디오 레이어3 (약어: MP3), AAC-LC (약어: AAC), LPCM
.wmv	H.264, WMV	MP3, WMV 표준, WMA 9/10 프로페셔널
.mp4	H.264	MP3, AAC
.mov	H.264	MP3, AAC
.flv, .f4v	H.264	MP3, AAC

BGM

- 지원하는 포맷

파일 확장자	오디오 코덱
.wav	LPCM
.mp3	MP3

정보

항목	조건	
해상도	JPEG	5,000x5,000
	PNG	4,000x4,000
	MPEG1	480@30fps
	MPEG2	MP@ML, MP@HL, 1,080p@30fps/1,080i@60fps
	H.264	하이 프로파일 Lv.4.2, 1,080p@30fps/1,080i@60fps
	WMV	고급@L3, 심플&메인
비디오 비트 레이트	-	최대 15Mbps
오디오 샘플링 레이트	-	최대 48KHz
오디오 비트 레이트	MP2	최대 384Kbps
	MP3	최대 320Kbps
	AAC	최대 1,440Kbps

참고: 파일에 따라 모든 조건을 만족해도 재생할 수 없습니다.
네트워크 환경, USB 저장 장치의 유형, 파일 전송률에 따라 정지 영상 파일이 재생되지 않을 수 있습니다.
DRM (디지털 저작권 관리) 파일은 재생할 수 없습니다.
동영상의 최대 해상도는 1,920(가로) x 1,080(세로)

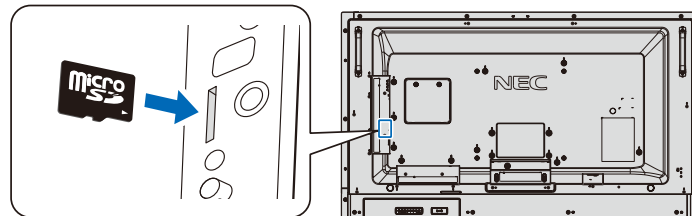
호환 microSD카드 메모리

FAT32 포맷 또는 FAT16 포맷으로 마이크로 SD 메모리 카드를 포맷하십시오.
마이크로SD 메모리 카드를 포맷하는 방법은 컴퓨터 사용 설명서 또는 도움말 파일을 참조하십시오.

정보

32GB microSDHC까지 지원합니다.

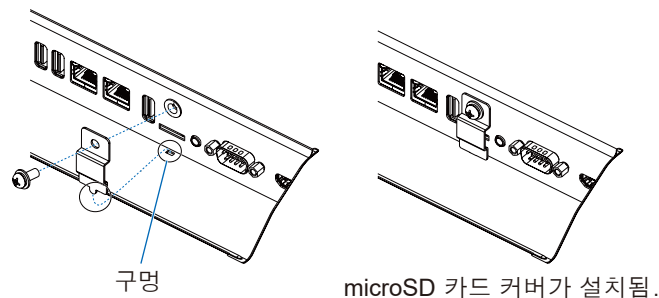
참고: 모니터는 시판 중인 모든 마이크로 SD 메모리 카드의 작동을 보증하지 않습니다.
CPRM 기능을 가진 microSD는 지원하지 않습니다.
microSD UHS-1 또는 UHS-2는 지원하지 않습니다.



- 마이크로 SD 메모리 카드를 삽입할 때, 마이크로 SD 메모리 카드가 올바른 방향인지 확인한 후 삽입하십시오. 마이크로 SD 메모리 카드를 완전히 삽입하고 스프링 잠금 장치가 잠길 때까지 누릅니다.
- 마이크로 SD 카드 슬롯에서 마이크로SD 메모리 카드를 꺼낼 때에는 마이크로 SD 메모리 카드의 중앙을 눌러 스프링 잠금 장치를 해제한 후 꺼내 주십시오.

microSD 카드 슬롯 커버 설치

microSD 카드 메모리 를 보호하기 위해 microSD 카드 슬롯 커버를 설치하는 것이 좋습니다.
마이크로 SD 카드 커버의 테두리를 홈에 삽입해 주십시오. 제공된 나사로 제자리에 고정합니다. (권장 체결력: 139-189N · cm).

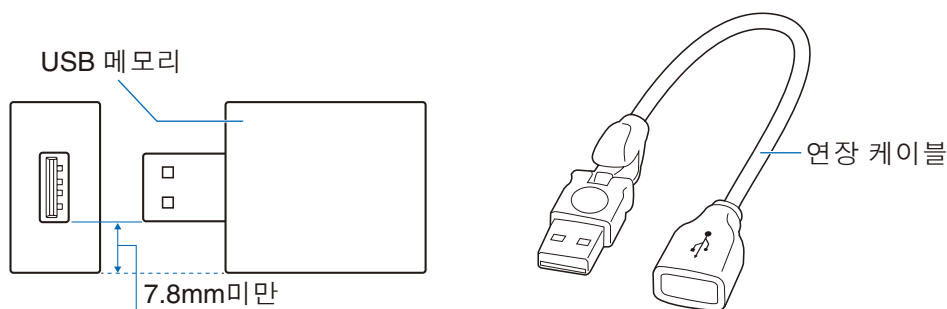


호환 가능한 USB 저장 장치 연결

미디어 플레이어에서 사용하려면 FAT32 포맷 또는 FAT16 포맷으로 USB 저장 장치를 포맷하십시오. USB 저장 장치를 포맷하는 방법은 컴퓨터 사용 설명서 또는 도움말 파일을 참조하십시오.

아래 그림에 따라 이 모니터에서 USB 저장 장치를 사용해 주십시오.

USB 저장 장치의 실제 크기가 아래 나열된 지원되는 크기보다 큰 경우, USB 연장 케이블을 사용하십시오.



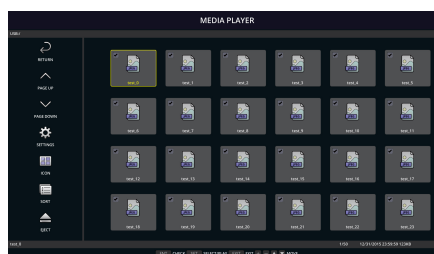
참고: 모니터가 연결된 USB 저장 장치를 인식하지 못하는 경우, 파일 구조가 FAT32 또는 FAT16 인지 확인하십시오.

시판 중인 모든 USB 메모리의 작동을 보증하지 않습니다.

USB 메모리를 USB MP로 설정하십시오([16페이지](#) 참조).

파일 표시 화면

미디어 플레이어의 아이콘 또는 썸네일을 사용하여 파일을 표시할 수 있습니다.



아이콘 표시

	RETURN(리턴)	한 단계 다음으로 돌아갑니다.
	PAGE UP(페이지 업)	이전 파일 목록을 표시합니다.
	PAGE DOWN(페이지 다운)	다음 파일 목록을 표시합니다.
	SETTINGS(설정)	설정 화면을 표시합니다.
	THUMBNAILS/ICON(썸네일/아이콘)	썸네일 표시 및 아이콘 표시를 변경합니다.
	SORT(정렬)	이름(파일명), 형식(파일 확장자), 날짜(생성일), 또는 크기(파일 용량)로 파일 표시 순서를 변경합니다. 기본 정렬 순서는 "이름"입니다.
	EJECT(꺼내기)	USB 저장 장치 또는 모니터에 삽입되어 있는 microSD 메모리 카드를 제거합니다. 파일 목록이 표시될 때 EJECT(꺼내기)를 선택하십시오.

참고: 폴더 아이콘이 포함된 폴더에 표시할 수 있는 최대 파일 수는 300개입니다.

폴더 계층은 최대 16단계까지 표시됩니다.

형식을 판별할 수 없는 파일의 아이콘은 "?"로 표시됩니다.

파일에 따라 썸네일이 표시되지 않을 수 있습니다.

슬라이드 쇼 표시

- 이미지 또는 동영상에 저장된 폴더를 선택합니다.
- 슬라이드 쇼는 리모컨 버튼을 조작하여 이미지가 전환되는 [MANUAL(수동)]으로 표시할 수 있거나, 설정된 간격([PLAY MODE(재생 모드)])는 [AUTO(자동)]로 자동으로 이미지가 전환되는 “자동”을 사용하여 표시할 수 있습니다.
- 기본 공장 설정은 [MANUAL(수동)]입니다. [AUTO(자동)]를 실행하려면 [PLAY MODE(재생 모드)]를 [AUTO(자동)]으로 설정하십시오.
- 이미지는 파일 표시 화면의 [정렬]에서 선택된 순서대로 표시됩니다.
- 고해상도의 정지 이미지를 슬라이드 쇼로 표시하는 경우, 파일 표시 화면으로 돌아가는 경우도 있습니다.

미디어 플레이어 설정

미디어 플레이어의 구성 화면을 표시하려면 미디어 플레이어의 파일 목록 화면이나 상단 화면에서  아이콘을 선택합니다. 구성 화면에서 다음의 설정을 구성할 수 있습니다.

SLIDESHOW (슬라이드 쇼)

메뉴	설명
SCREEN SIZE (화면 크기)	[ACTUAL SIZE(실제 크기)] 또는 [BEST FIT(최적)]를 선택합니다.
PLAY MODE (재생 모드)	[AUTO(자동)] 또는 [MANUAL(수동)]을 선택합니다.
INTERVAL (간격)	시간 간격을 설정합니다.
REPEAT (반복)	체크 박스를 선택해 슬라이드 쇼를 반복합니다.
AUDIO FILE (오디오 파일)	오디오 파일을 선택합니다.
BGM (BGM)	체크 박스를 선택해 BGM을 재생합니다.
PLAY END SCREEN (마지막 화면 재생)	슬라이드 쇼가 끝날 때의 설정을 선택합니다.
	BLACK SCREEN(검은 화면): 슬라이드 쇼가 끝나면 검은 화면이 표시됩니다.
	FILE LIST(파일 목록): 슬라이드 쇼가 끝나면 파일 목록 화면으로 돌아갑니다.
	SAVE LAST SCREEN(마지막 화면 저장): 슬라이드 쇼가 끝나면 마지막 슬라이드 쇼 이미지가 화면에 유지됩니다.

AUTO PLAY (자동 재생)

“AUTO PLAY(자동 재생)”가 SLIDESHOW(슬라이드 쇼)로 설정된 동안 입력 신호가 MP로 변경되면 선택한 폴더가 자동으로 표시됩니다.

메뉴	설명
AUTO PLAY (자동 재생)	OFF(꺼짐): 자동 재생 모드를 끕니다.
	슬라이드 쇼: 자동으로 선택한 파일을 재생합니다.
FOLDER (폴더)	SET/ POINT ZOOM(설정/포인트 줌) 버튼으로 파일을 선택하고 ENT 버튼으로 확인합니다.

PRESET CONTENTS(프리셋 콘텐츠)

모니터에 신호 입력이 없는 경우, 선택한 폴더를 재생합니다.

메뉴	기능
ENABLE(사용)	PRESET CONTENTS(프리셋 콘텐츠) 기능을 활성화하려면 체크 박스를 체크합니다.
FOLDER(폴더)	SET/ POINT ZOOM(설정/포인트 줌) 버튼으로 파일을 선택하고 ENT 버튼으로 확인합니다.

위의 설정을 활성화하려면 OK(확인)를 누릅니다.
OK(확인)를 누르지 않으면 설정한 설정이 활성화되지 않습니다.

NETWORK & OTHER SETTINGS(네트워크 & 다른 설정)

아래 설정은 미디어 플레이어의 네트워크 설정 및 공유 폴더 설정에 대한 옵션입니다.

설정을 구성하려면 [NETWORK & OTHER SETTINGS(네트워크&기타 설정)]에서 리모컨의 SET/POINT ZOOM(설정/포인트 줌) 버튼을 누릅니다.

MEDIA PLAYER(미디어 플레이어)의 NETWORK SETTINGS(네트워크 설정)

메뉴	기능
IP SETTING(IP 설정)	이 설정들을 설정합니다.
IP ADDRESS(IP 주소)	
SUBNET MASK(서브넷 마스크)	
DEFAULT GATEWAY(기본 게이트웨이)	
DNS	
DNS PRIMARY(기본 설정 DNS)	
DNS SECONDARY(보조 DNS)	

MEDIA PLAYER(미디어 플레이어)의 [NETWORK INFORMATION(네트워크 정보)]는 MEDIA PLAYER(미디어 플레이어)의 [NETWORK SETTINGS(네트워크 설정)]에서 무엇을 설정했는지 표시합니다.

SHARED FOLDER(공유 폴더)

[SHARED FOLDER(공유 폴더)]를 구성하는 데에는 2가지 설정이 있습니다.

리모컨의 SET/ZOOM(설정/줌) 버튼을 눌러 공유 설정 옵션을 엽니다.

• SHARED SD CAED SETTINGS(공유 SD 카드 설정)

네트워크 상의 컴퓨터에 저장된 폴더는 연결된 컴퓨터의 웹 브라우저를 사용하여 연결된 마이크로SD 메모리 카드에 복사할 수 있습니다.

메뉴	기능
ENABLE(사용)	[SHARED SD CAED SETTINGS(공유 SD 카드 설정)]를 활성화하려면 체크 박스를 체크합니다.
USER NAME(사용자명)	[USER NAME(사용자 이름)]이 표시됩니다. 모니터 이름과 동일한 이름이며 변경할 수 없습니다.
PASSWORD(비밀번호)	비밀번호를 설정합니다.

[SHARED SD CAED SETTINGS(공유 SD 카드 설정)]에서 설정을 활성화하려면 [OK(확인)]를 누릅니다.

[OK(확인)]를 누르지 않으면 설정한 설정이 활성화되지 않습니다.

• SHARED FOLDER SETTINGS(공유 폴더 설정)

네트워크 상의 컴퓨터에 저장된 폴더는 모니터를 제어하여 연결된 microSD 메모리 카드에 복사할 수 있습니다.

메뉴	기능
ENABLE(사용)	[SHARED FOLDER SETTINGS(공유 폴더 설정)]를 활성화하려면 체크 박스를 체크합니다.
SHARED FOLDER(공유 폴더)	마이크로SD 카드에 복사할 파일이 들어 있는 네트워크 공유 폴더 위치의 IP 주소를 설정합니다.
USER NAME(사용자명)	공유 폴더에 모니터를 연결할 때 사용할 [USER NAME(사용자명)]을 설정합니다.
PASSWORD(비밀번호)	비밀번호를 설정합니다.

[SHARED FOLDER SETTINGS(공유 폴더 설정)]에서 설정을 활성화하려면 [OK(확인)]를 누릅니다.

[OK(확인)]를 누르지 않으면 설정한 설정이 활성화되지 않습니다.

1~4개의 공유 폴더를 설정할 수 있습니다.

공유 폴더에 연결이 실패되면 오류 메시지가 표시되고, 폴더 아이콘에 “X”가 표시됩니다. 이 경우, 다음과 같은 검사를 실시하십시오.

- 대상 폴더명이 맞습니까?
- 대상 폴더가 공유로 설정되어 있습니까?
- 접속 권한이 대상 폴더에 설정되어 있습니까?
- 대상 폴더에 다른 표시 가능한 파일이 저장되어 있습니까?

SHIFT NO SIGNAL(무신호 변경)

이 설정은 모니터가 신호 입력을 감지하지 못한 경우를 위한 것입니다. [ENABLE(사용)]이 선택되면 모니터는 신호 없음 상태로 됩니다.

모니터가 다음 상태에 있을 때 모니터는 신호를 감지하지 못합니다.

- 콘텐츠 또는 이미지가 재생 된 이후.
- 모니터가 USB(🔌) 창 또는 SD CARD(📁) 창을 표시하고 있는 동안.

메뉴	기능
ENABLE(사용)	[SHIFT NO SIGNAL(무신호 변경)]을 활성화하려면 체크 박스를 체크합니다.
INTERVAL(간격)	감지된 항목이 표시된 후 모니터가 무신호로 되는 시간을 설정합니다.

[SHIFT NO SIGNAL(무신호 변경)]에서 설정을 활성화하려면 [OK(확인)]를 누릅니다.

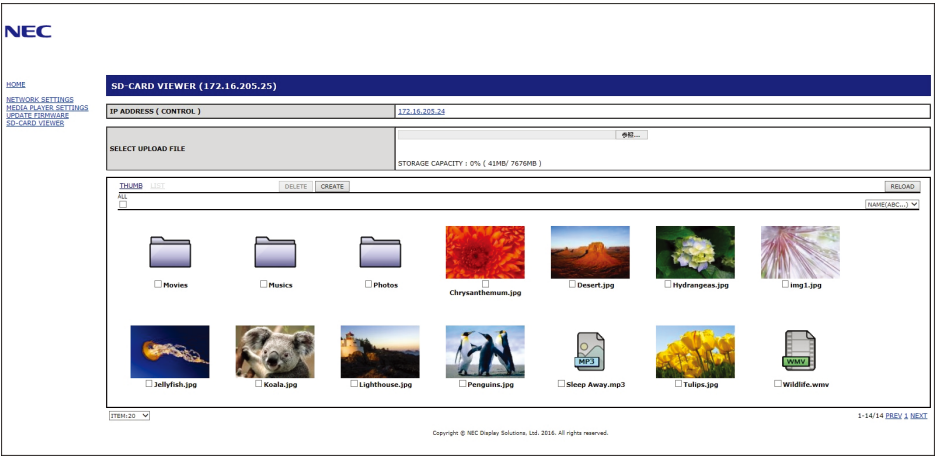
[OK(확인)]를 누르지 않으면 설정한 설정이 활성화되지 않습니다.

공유 SD 카드 설정 사용

모니터와 동일한 네트워크에 연결된 컴퓨터에서 동영상 또는 정지 영상과 같은 데이터를 마이크로SD 메모리 카드에 복사할 수 있습니다.

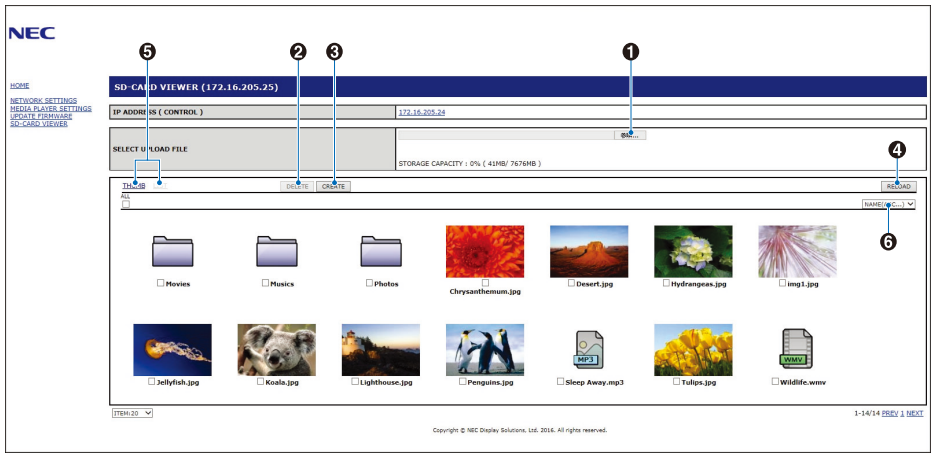
데이터를 복사하려면 먼저 MEDIA PLAYER(미디어 플레이어)(23페이지 참조)의 [NETWORK SETTINGS(네트워크 설정)]을 설정합니다.

참고: 모니터가 폴더를 복사하면 LED 램프가 적색으로 깜박입니다.
모니터가 작동 상태에 있으면 모니터에서 microSD 메모리 카드를 꺼내거나 모니터의 주 전원을 끄지 마십시오. 파일을 복사하는 동안 마이크로SD 카드를 꺼내거나 모니터를 끄면 데이터가 손상될 수 있습니다.
LED 램프가 적색으로 깜박이는 동안 리모컨의 STANDBY(대기) 버튼 또는 모니터의  버튼을 누르면 폴더 복사가 완료된 후 모니터가 대기로 전환됩니다.
복사할 수 있는 파일은 정지 영상, 동영상 및 BGM만 가능합니다.



설정 방법

1. 네트워크에 연결된 모니터의 모니터 LAN 제어를 열고 [SD-CARD VIEWER(SD카드 뷰어)]를 선택합니다.
2. [SEARCH(검색)]을 선택하면 현재 연결된 모니터의 [IP ADDRESS(IP 주소)]와 동일한 네트워크에 있는 모든 호환 모니터가 표시됩니다.
3. 현재 연결된 모니터의 [IP ADDRESS(IP 주소)]를 선택합니다.
4. 모니터에 연결된 microSD 카드 메모리 에 저장되어 있는 파일을 업로드, 삭제, 정렬할 수 있습니다.



기능

1. SELECT UPLOAD(업로드 선택)
[SELECT(선택)]를 눌러 microSD 메모리 카드에 복사할 파일을 선택합니다.
파일 업로드 창이 표시되고 선택한 파일이 보입니다.
[OK(확인)]를 선택하면 파일 업로드가 시작됩니다.
참고: 파일 복사 전에 microSD 카드 메모리 의 저장 용량을 확인하십시오.
[STORAGE CAPACITY(저장 용량)]는 연결된 microSD카드 메모리 의 용량을 보여줍니다.
2. DELETE(삭제)
파일 또는 폴더를 선택합니다.
[DELETE FOLDERS/FILES(폴더/파일 삭제)] 창이 표시됩니다.
[OK(확인)]를 선택하면 선택된 파일 또는 폴더가 삭제됩니다.
3. CREATE(작성)
새 폴더가 모니터에 연결된 microSD 카드 메모리 에 생성됩니다.

폴더명을 입력하고 [OK(확인)]를 선택합니다. 최대 255 영숫자

4. RELOAD(리로드)

microSD 카드 메모리 데이터를 업데이트합니다.

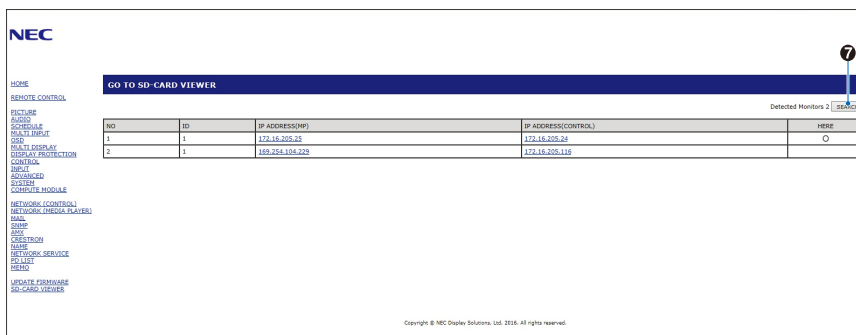
5. THUMB(섬네일)/LIST(목록)

아이콘 또는 섬네일을 사용하여 파일을 표시할 수 있습니다.

섬네일명 또는 파일명을 선택하면 파일 또는 폴더 설명이 표시됩니다.

6. SORT(정렬)

정렬 형식을 선택합니다. microSD에 저장된 폴더는 선택한 정렬 형식에 따라 정렬됩니다.



7. 다른 모니터의 [SD-CARD VIEWER(SD 카드 뷰어)]에 연결한 후 엽니다.

이전 페이지에서 설명한 대로 [SEARCH(검색)]를 실행하면 이 창에 현재 모니터와 동일한 네트워크에 있는 호환 가능한 모든 모니터가 표시됩니다.

새 탭에서 다른 모니터의 웹 페이지를 열려면 해당 IP 주소를 마우스 오른쪽 버튼을 클릭합니다. 새 창에서 다른 모니터의 웹 페이지를 열려면 해당 IP 주소를 마우스 왼쪽 버튼을 클릭합니다.

내용 복사 사용

USB 저장 장치 또는 연결된 컴퓨터나 서버에서 설정한 공유 폴더에 저장되어 있는 모든 데이터를 microSD 메모리 카드에 복사할 수 있습니다.

공유 폴더 데이터를 복사하려면 먼저 [SHARED FOLDER SETTINGS(공유 폴더 설정)](23페이지 참조)을 설정합니다.

1. 미디어 플레이어의 상단 화면에서 [CONTENTS COPY(내용 복사)]를 선택합니다.

2. USB 저장 장치 또는 폴더를 선택합니다.

3. 복사를 시작하려면 [OK(확인)]를 선택합니다. 폴더 또는 장치에 저장된 모든 데이터가 microSD 메모리 카드에 복사되고 microSD 메모리 카드에 저장되어 있던 이전 데이터는 삭제됩니다.

참고: SD 카드의 저장 용량이 선택된 폴더를 복사하기에 충분하지 않은 경우, 부족한 디스크 공간이 표시됩니다.

내용 복사가 실행되면 microSD 카드 메모리 에 저장되어 있던 이전 데이터는 삭제됩니다.

모니터에 연결된 장치만 표시됩니다.

모니터가 폴더를 복사하면 LED 램프가 적색으로 깜박입니다.

모니터가 작동 상태에 있으면 모니터에서 microSD 메모리 카드를 꺼내거나 모니터의 주 전원을 끄지 마십시오. 파일을 복사하는 동안 마이크로SD 카드를 꺼내거나 모니터를 끄면 데이터가 손상될 수 있습니다.

LED 램프가 적색으로 깜박이는 동안 리모컨의 STANDBY(대기) 버튼 또는 모니터의 버튼을 누르면 폴더 복사가 완료된 후 모니터가 대기로 전환됩니다.

긴급 콘텐츠 사용

긴급한 경우, 모니터에 연결된 컴퓨터에서 모니터로 명령을 보내면 긴급 콘텐츠 폴더가 재생됩니다. EMERGENCY CONTENTS(긴급 콘텐츠) 폴더를 모니터에 연결된 마이크로SD 메모리 카드의 루트 폴더로 만듭니다.

EMERGENCY CONTENTS(긴급 콘텐츠)는 모니터와 함께 제공된 CD에 수록되어 있습니다. 이 파일명은 "External_control.pdf"입니다.

정보 OSD

OSD 정보는 다음과 같은 정보를 제공합니다: 입력 소스, 화면 크기, IP 주소, 모니터 ID 등. 리모컨의 DISPLAY (표시) 버튼을 누르면 정보 OSD가 표시됩니다.



화면 모드

OSD [PICTURE(화면)] 메뉴(32페이지 참조)의 [SPECTRAVIEW ENGINE(스펙트라뷰 엔진)] 설정에 따라 화면 모드의 선택 사항이 다릅니다.

[SPECTRAVIEW ENGINE(스펙트라뷰 엔진)]은 [ON(켜짐)]으로 설정됩니다:

OSD 메뉴 항목의 PICTURE MODE(화면 모드) 또는 무선 리모컨의 [PICTURE MODE(화면 모드)] 버튼을 사용하여 5가지의 다른 화면 모드를 선택합니다.

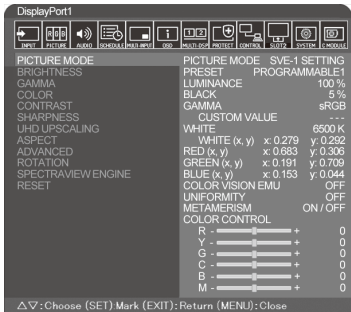
무선 리모컨으로 화면 모드 선택하기

화면 모드 버튼을 누르면 화면 모드가 변경됩니다.



OSD 메뉴 항목의 [PICTURE MODE(화면 모드)]에서 화면 모드를 선택하거나 변경하기

[PICTURE MODE(화면 모드)]에서 [SVE-1 SETTING(SVE-1 설정)]~[SVE-5 SETTING(SVE-5 설정)] 중에서 선택합니다. [PRESET(프리셋)]에서 프리셋 항목을 선택합니다.

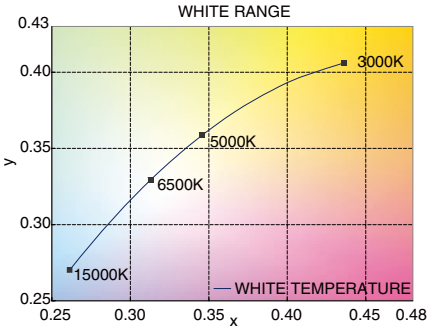


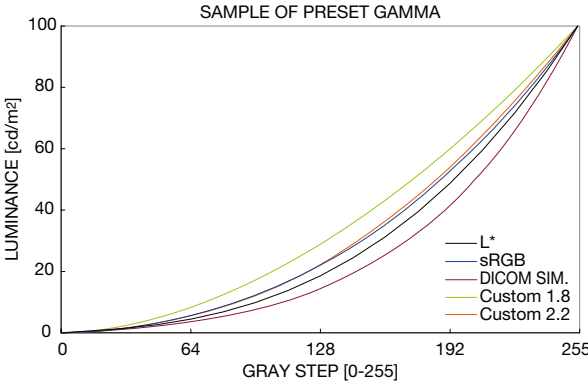
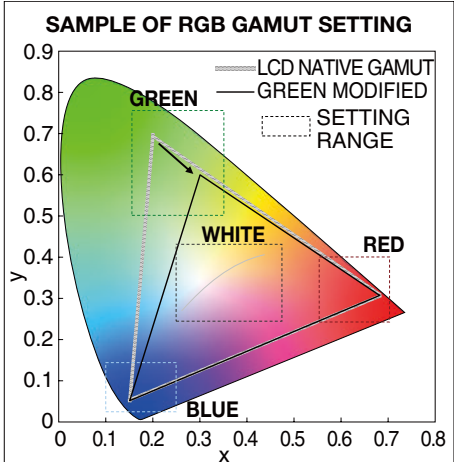
표시되는 내용 유형에 가장 적합한 화면 모드를 선택합니다.

- 여러 모드를 선택할 수 있습니다([sRGB], [Adobe®RGB SIM.], [eciRGB_v2 SIM.], [DCI SIM.], [REC-Bt709], [HIGH BRIGHT(고휘도)], [FULL(풀)], [DICOM SIM], [PROGRAMMABLE(프로그래밍 가능)])의 모드가 있습니다.
- 각 [PICTURE MODE(화면 모드)]에는 [LUMINANCE(휘도)], [WHITE(백)], [GAMMA(감마)], [BLACK(흑)], [RED(적)], [GREEN(녹)], [BLUE(청)], [COLOR VISION EMU(색 식별 에뮬레이션)], [UNIFORMITY(균일)], [METAMERISM(조건 등색)] 설정이 포함되어 있습니다.

PRESET(프리셋) 유형

프리셋	용도
sRGB	인터넷, Windows® 운영 체제 및 다양한 스마트폰 및 기타 디지털 카메라에 사용되는 표준 색상 설정. 일반적인 색상 관리를 위한 권장 설정입니다.
Adobe®RGB SIM.	전문 디지털 스틸 카메라와 이미징 같은 최고급 그래픽 응용 프로그램에 사용되는 표준 색 공간을 제공합니다.
eciRGB_v2 SIM.	ECI(유럽 색상 계획)에서 권장하는 색상 설정.
DCI SIM.	디지털 시네마용 색상 설정.
REC-Bt709	고화질 TV용 색상 설정.
HIGH BRIGHT(고휘도)	최고 선명도 설정.
FULL(풀)	기본 디스플레이의 색 영역, 색상 관리 응용 프로그램과 함께 사용하기에 적합합니다.
DICOM SIM.	그레이 스케일 표준 디스플레이 기능에 대한 DICOM 표준을 준수한 설정입니다.
PROGRAMMABLE(프로그래밍 가능)	NEC 디스플레이 솔루션 GammaCompMD QA 소프트웨어로 하드웨어 교정을 할 수 있습니다.

모드	용도
LUMINANCE(밝기) WHITE(화이트)	전체 영상과 화면 배경의 밝기를 조정합니다. 온도 또는 x, y 설정으로 화이트 색상을 조정합니다. 낮은 색온도는 화면을 불그스름하게 하며, 높은 색온도는 화면을 푸르스름하게 합니다. 강한 x값은 화 면이 불그스름하게 되고, 강한 y값은 화면이 녹색으로 변하며, 약한 x, y값은 화면이 푸르스름하게 변합니다. 

GAMMA(감마)	그레이스케일의 밝기 수준을 수동으로 선택할 수 있습니다. 다섯 가지 선택이 가능합니다:[sRGB], [L STAR], [DICOM SIM.], [CST(사용자)]. 화면에 그레이스케일 이미지 데이터를 표시할 것을 권장합니다. sRGB: [sRGB]에 대한 [GAMMA(감마)]를 설정합니다. L STAR: CIELAB 색공간 Lab의 [GAMMA(감마)]를 설정합니다. DICOM SIM.: DICOM GSDF(그레이스케일 표준 디스플레이 함수)는 일반적으로 의료 영상에 사용됩니다. CST: [CST(사용자)]이 [GAMMA SELECTION(감마 선택)] 설정으로 선택된 경우, [CUSTOM VALUE(사용자 값)]를 조정할 수 있습니다. CUSTOM VALUE(사용자 값): 감마 값은 0.5~4.0 범위에서 0.1단계로 선택할 수 있습니다. 
BLACK(블랙) RED(레드) GREEN(그린) BLUE(블루)	블랙 휘도를 조정합니다. 색 영역을 조정합니다. 
COLOR VISION EMU(색각 평가)	다양한 전형적인 사람의 색각 장애를 프리뷰하여 그러한 장애를 가진 사람이 색을 어떻게 감지하는가를 평가하는데 유용하게 사용할 수 있습니다.이 프리뷰에는 네 가지 모드를 사용할 수 있습니다: P형(적색맹), D형(녹색맹), T형(청황색맹)은 이색형 색각을 평가하고, 그레이스케일은 명암 식별을 평가하는데 사용할 수 있습니다.참고: 이러한 색각 장애를 포함하여 사용자의 시력에 따라 어떻게 화면의 색상을 보고 느끼는지 차이가 있을 것입니다.시뮬레이션은 이러한 색각 장애를 가진 사람들의 시야를 설명하는데 사용됩니다. 이것은 실제 시야는 아닙니다. 시뮬레이션은 심각한 P형, D형, T형의 색각 모드를 가진 사람들을 재현합니다. 약간의 색각 장애가 있는 사람은 정상적인 색각을 가진 사람과 비교해 거의 차이가 없다고 느낄 것입니다.
UNIFORMITY(균일성)	이 기능은 백색 균일성 수준에 있어 약간의 편차뿐만 아니라 화면 전체에 걸쳐 발생할 수 있는 색 편차를 전자적으로 보정합니다. 이러한 편차는 LCD 패널 기술의 특성입니다. 이 기능은 색 재현을 개선하고 모니터의 휘도 불균일성을 제거합니다. 참고: 수치가 높을수록 효과가 좋지만 대비율이 낮아질 수 있습니다.
METAMERISM(조건 등색)	METAMERISM(조건 등색) 다른 모니터와 시각적인 색차를 보정합니다. 색 재현을 화면 모드 설정에 가깝게 하려면 이 기능을 [OFF(꺼짐)]로 설정하십시오.

참고: - 선택한 [PICTURE MODE(화면 모드)]가 컴퓨터의 ICC 컬러 프로파일과 다른 경우, 부정확한 색 재현이 발생할 수 있습니다.
- NEC 디스플레이 솔루션에서 개발한 MultiProfiler 소프트웨어는 ICC 프로파일 에뮬레이션 및 프린터 에뮬레이션과 같은 확장 색상 관리 기능을 제공하므로 적극 권장합니다. 최신 MultiProfiler 소프트웨어는 NEC 디스플레이 솔루션 웹사이트에서 사용하실 수 있습니다.

[SPECTRAVIEW ENGINE(스펙트라뷰 엔진)]은 [OFF(꺼짐)]로 설정됩니다:

OSD 메뉴 항목의 PICTURE MODE(화면 모드) 또는 무선 리모컨의 [PICTURE MODE(화면 모드)] 버튼을 사용하여 5가지의 다른 화면 모드를 선택합니다.

[DisplayPort1], [DisplayPort2], [OPTION(옵션)]*¹, [HDMI1], [HDMI2], [C MODULE]*²

STANDARD → sRGB → CINEMA → CUSTOM1 → CUSTOM2 → HIGHBRIGHT

*¹ 이 기능은 사용하는 옵션 보드에 따라 다릅니다.

*² 이 입력은 옵션인 라즈베리파이 컴퓨터 모듈 인터페이스 보드 및 라즈베리파이 컴퓨터 모듈이 설치된 경우에 사용할 수 있습니다.

[MP]

STANDARD → CINEMA → CUSTOM1 → CUSTOM2 → HIGHBRIGHT

PRESET(프리셋)의 종류

PRESET(프리셋)	용도
HIGH BRIGHT(하ighbright)	최고 밝기 설정.
STANDARD(표준)	표준 설정.
sRGB	인터넷, Windows® 운영체제, 디지털 카메라에 사용되는 기본 색 공간입니다.
CINEMA(영화)	어두운 색조 증가 설정. 영화에 가장 적합합니다.
CUSTOM(사용자)	사용자 설정.

OSD (On-Screen-Display)조절 기능

참고: 모델 또는 옵션 장치에 따라 일부 기능을 사용하지 못할 수 있습니다.

입력 소스

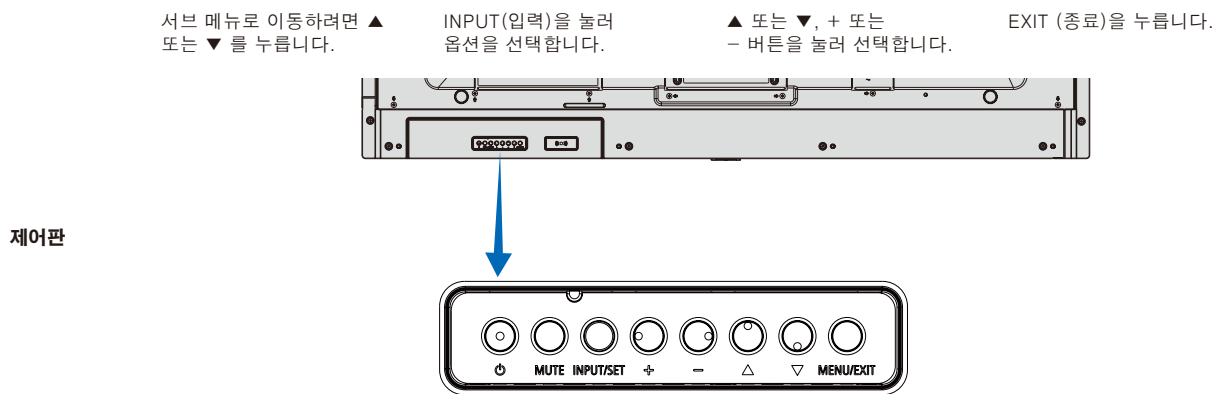
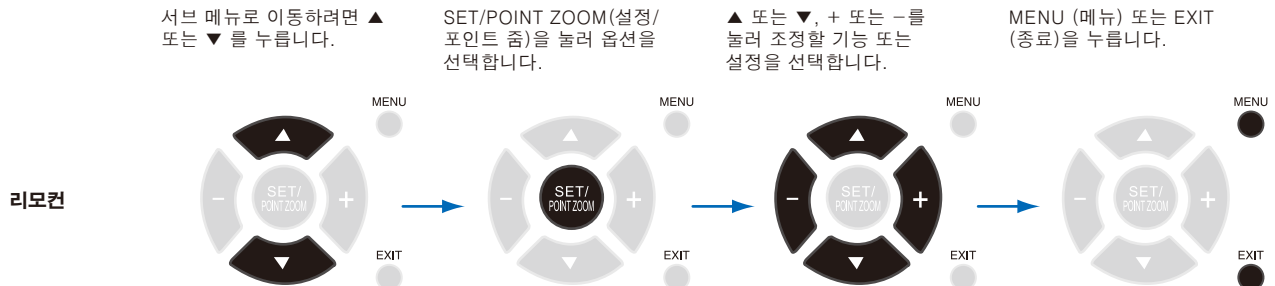
뉴 아이콘

메뉴 항목

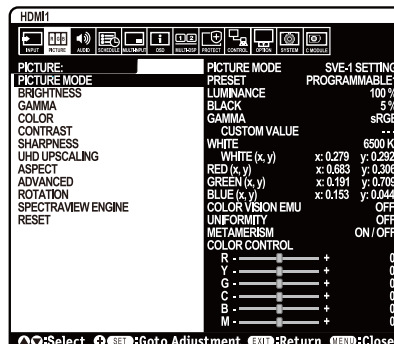
서브 메뉴

*: 이 메뉴는 옵션인 라즈베리파이 컴퓨터 모듈 인터페이스 보드 및 라즈베리파이 컴퓨터 모듈이 설치된 경우에만 사용할 수 있습니다.

키 가이드



OSD 화면



INPUT(입력)	
DisplayPort1 (디스플레이포트 1)	입력 신호를 선택합니다 .
DisplayPort2 (디스플레이포트 2)	
HDMI1	
HDMI2	
HDMI3	
MP	마이크로 SD 메모리 카드 또는 USB 저장 장치에 저장된 이미지 또는 동영상을 표시합니다 . 미디어 플레이어 설정을 참조하십시오 (19 페이지 참조) .
COMPUTE MODULE(컴퓨터 모듈) ^{*6}	입력 신호를 선택합니다 .
OPTION(옵션) ^{*3}	입력 신호를 선택합니다 .
PICTURE(화면)	
PICTURE MODE(화면 모드)	화면 모드 선택 : 스펙트라뷰 엔진 = OFF(꺼짐) : [HIGHBRIGHT](하이브라이트) , [STANDARD](표준) , [sRGB] , [CINEMA](영화) , [CUSTOM1](사용자 1) , [CUSTOM2](사용자 2) . 스펙트라뷰 엔진 = ON(켜짐) : [SVE-1 SETTINGS](SVE-1 설정) , [SVE-2 SETTINGS](SVE-2 설정) , [SVE-3 SETTINGS](SVE-3 설정) , [SVE-4 SETTINGS](SVE-4 설정) 또는 [SVE-5 SETTINGS](SVE-5 설정) . 26 페이지 참조 . 참고 : [SPECTRAVIEW(스펙트라뷰)] 가 [ON(켜짐)] 일 때 [WHITE(화이트)] 가 [NATIVE(원상태)] 로 설정되면 [WHITE(화이트)] 가 작동하지 않습니다 . [CUSTOM VALUE(사용자 값)] 를 설정하려면 [GAMMA(감마)] 에서 [CST] 를 설정합니다 .
BACKLIGHT(백라이트) ^{*1}	
BACKLIGHT(백라이트)	전체 영상과 배경의 밝기를 조정합니다 . + 또는 - 를 눌러 조정합니다 . 참고 : [ROOM LIGHT SENSING (실내 밝기 감지)] 에서 [MODE1 (모드 1)] 또는 [MODE2 (모드 2)] 가 선택되어 있으면 이 기능은 변경할 수 없습니다 .
BRIGHTNESS(밝기) ^{*2}	배경에 대한 영상 밝기를 조정합니다 . + 또는 - 를 눌러 조정합니다 .
GAMMA(감마) ^{*1, *2, *5}	최고의 화질을 구현하기 위한 모니터 감마 보정을 선택합니다 . 원하는 용도에 따라 선택이 다릅니다 .
NATIVE(원상태)	감마 보정은 LCD 패널에서 처리됩니다 .
2.2	컴퓨터와 함께 사용하기 위한 일반적인 디스플레이 감마 .
2.4	비디오에 좋음 (DVD 등)
S GAMMA(S 감마)	일부 유형의 영화를 위한 특수한 감마 . 영상의 어두운 부분을 올리고 밝은 부분을 내립니다 (S- 곡선) .
DICOM SIM.	LCD 유형을 위해 시뮬레이션된 DICOM GSDF 곡선 .
HDR-ST2084(PQ)	일반적으로 UHD 디스크 미디어 및 스트리밍 비디오에 대한 HDR 의 감마 설정입니다 .
HDR-HYBRID LOG(하이브리드 로그)	일반적으로 UHD 방송에 대한 HDR 의 감마 설정입니다 . 시스템 감마를 조정할 수 있습니다 .
PROGRAMMABLE (개발자모드)1, 2, 3	NEC 선택적 소프트웨어를 사용하여 프로그래밍 가능한 감마 곡선을 로드할 수 있습니다 .
AUTO HDR SELECT(자동 HDR 선택) HDMI 입력의 경우에만	HDR 신호의 GAMMA(감마) 보정은 [HDR-ST2084(PQ)] 또는 [HDR-HYBRID LOG(하이브리드 로그)] 로 자동 변경됩니다 .
COLOR(색농도) ^{*2}	
COLOR(색농도)	화면의 색심도를 조정합니다 . + 또는 - 를 눌러 조정합니다 .
COLOR TEMPERATURE (색온도) ^{*1}	전체 화면의 색온도를 조정합니다 . 색온도가 낮으면 화면이 적색을 띵니다 . 색온도가 높으면 화면이 청색을 띵니다 . [TEMPERATURE(온도)] 의 추가 조정이 필요한 경우 , 화이트 포인트의 R/G/B 수준을 개별 조정할 수 있습니다 . R/G/B 수준을 조정하려면 [CUSTOM(사용자)] 을 [COLOR TEMP(색온도)] 선택으로 설정하십시오 . 참고 : 사전 정의된 6,500k 가 화면 모드로 설정되어 있으며 , 6,500k 색온도가 사전 정의되어 있어 변경할 수 없습니다 . [GAMMA CORRECTION(감마 보정)] 에서 [PROGRAMMABLE(개발자모드)1] , [PROGRAMMABLE(개발자모드)2] , [PROGRAMMABLE(개발자모드)3] 가 선택되어 있으면 이 기능은 변경할 수 없습니다 .
COLOR CONTROL(색 조절)	적색 , 황색 , 녹색 , 청록색 , 청색 , 자홍색의 색조를 조정합니다 .
HUE(색조) ^{*4} MP 입력의 경우에만	화면의 색조를 조정합니다 . + 또는 - 를 눌러 조정합니다 .
CONTRAST(명암) ^{*1, *2}	입력 신호에 대한 영상 밝기를 조정합니다 . + 또는 - 를 눌러 조정합니다 .
SHARPNESS(선명도) ^{*1}	영상의 선명도를 조정합니다 . + 또는 - 를 눌러 조정합니다 .
UHD UPSCALING(UHD 업스케일링) ^{*1}	고화질 효과를 얻을 수 있습니다 .

*1 : [SPECTRAVIEW ENGINE(스펙트라뷰 엔진)]이 [ON(켜짐)]인 경우 , 이 기능은 회색으로 표시됩니다 .

*2 : [PICTURE MODE(화면 모드)]에서 [sRGB]이 선택된 경우 , 이 기능은 사용할 수 없습니다 .

*3 : [OPTION(옵션)] 신호 입력을 사용하는 경우 , 이 기능은 사용하는 옵션 보드에 따라 다릅니다 .

*4 : 이 기능은 MP 입력으로 정지 영상에는 사용할 수 없습니다 .

*5 : HDR 신호를 사용하는 경우 , [SPECTRAVIEW ENGINE(스펙트라뷰 엔진)]이 [OFF(꺼짐)]여야 합니다 .

*6 : 이 기능은 라즈베리파이 컴퓨터 모듈 인터페이스 보드 및 라즈베리파이 컴퓨터 모듈이 설치된 경우에만 사용할 수 있습니다 .

ASPECT(화면 비율)	영상의 화면 비율을 선택합니다 . 참고 : [ASPECT(화면비율)]가 [DYNAMIC(동적)], 이미지는 [IMAGE FLIP(이미지 뒤집기)] 전에 [FULL(전체)] 이미지로 변경된 후 [IMAGE FLIP(이미지 뒤집기)]을 시작합니다 . [ASPECT(화면비율)]가 [DYNAMIC(동적)] 또는 [ZOOM(확대)]인 경우, 이미지는 [TILE MATRIX(타일 매트릭스)] 전에 [FULL(전체)] 이미지로 변경된 후 [TILE MATRIX(타일 매트릭스)]를 시작합니다 . [TILE MATRIX(타일 매트릭스)] 후에 [ASPECT(화면 비율)]는 이전 [ASPECT(화면 비율)]로 돌아가거나 [TILE MATRIX(타일 매트릭스)] 중에 [ASPECT(화면 비율)]를 설정합니다 . [SCREEN SAVER(화면 보호기)]가 설정되면 [ASPECT(화면 비율)] 설정이 자동으로 [FULL(전체)]로 변경됩니다 . [SCREEN SAVER(화면 보호기)]가 꺼진 후 [ASPECT(화면 비율)] 설정은 본래 설정한 설정으로 돌아갑니다 . [SCREEN SAVER(화면 보호기)]에서 [MOTION(이동)]이 활성화된 경우에는 이 기능을 사용할 수 없습니다 . [TILE MATRIX(타일 매트릭스)] 가 활성화된 상태에서 [ASPECT(화면 비율)] 의 [DYNAMIC(동적)] 또는 [ZOOM(확대)] 이 설정된 경우 , [TILE MATRIX(타일 매트릭스)] 가 해제된 후 [DYNAMIC(동적)] 또는 [ZOOM(확대)] 이 활성화됩니다 . POINT ZOOM(포인트 줌)에는 제한이 있으므로 POINT ZOOM(포인트 줌) 을 참조하십시오 (58 페이지 참조) . 확대는 입력 해상도 3840X2160(60Hz) 및 4096X2160(60Hz) 의 영상에도 사용할 수 없습니다 .
NORMAL(표준)	소스 출력의 화면 비율로 표시합니다 .
FULL(전체)	전체 화면으로 표시합니다 .
WIDE(와이드)	16:9 레터 박스 신호를 확대하여 전체 화면으로 표시합니다 .
DYNAMIC(동적)	4:3 영상으로 확대하여 비선형 전체 화면으로 표시합니다 . 바깥쪽 영상 영역의 일부가 확대로 인해 잘릴 수 있습니다 .
1:1	1:1 픽셀 포맷으로 영상을 표시합니다 . (입력 해상도가 권장 해상도보다 높은 경우 , 영상이 화면에 맞게 낮게 조정됩니다 .)
ZOOM(확대)	영상을 확대 / 축소합니다 . 참고 : 활성 화면 영역의 외부에 있는 확대된 영상 영역은 표시되지 않습니다 . 축소된 영상은 화질이 약간 저하될 수 있습니다 .
ZOOM(확대)	확대 중에 화면 비율을 유지합니다 .
HZOOM(수평 확대)	수평 확대의 정도 .
VZOOM(수직 확대)	수직 확대의 정도 .
H POS(수평 위치)	수평 위치 .
V POS(수직 위치)	수직 위치 .
ADVANCED(고급)	
OVER SCAN(오버 스캔) HDMI1, HDMI2, HDMI3, MP, OPTION*1 입력의 경우에만	일부 비디오 포맷은 최고 품질의 영상을 표시하기 위해 다른 주사 방식을 요구할 수 있습니다 .
ON(켜짐)	영상 크기가 표시 가능한 크기보다 더 큼니다 . 영상의 가장자리가 일부 잘립니다 . 약 95% 의 영상을 화면에 표시합니다 .
OFF(꺼짐)	표시 영역 내에서 영상 크기를 유지시킵니다 . 전체 영상이 화면에 표시됩니다 . 이 설정으로 영상의 가장자리가 왜곡될 수 있습니다 . 참고 : HDMI 출력으로 컴퓨터를 사용하는 경우 , [OFF(꺼짐)] 로 설정하십시오 .
AUTO(자동)	영상 크기가 자동으로 설정됩니다 . 참고 : 입력 신호가 MP 인 경우 , 이 기능을 사용할 수 없습니다 .
DEINTERLACE (디인터레이스)	IP(인터레이스-프로그래시브) 변환 기능을 선택합니다 . 참고 : [IMAGE FLIP(이미지 뒤집기)]을 사용할 수 없습니다 . [INPUT CHANGE(입력 전환 속도)]에서 [SUPER(최대)]가 선택되어 있으면 이 기능은 변경할 수 없습니다 .
ON(켜짐)	인터레이스 신호를 프로그래시브로 변환합니다 . 기본 설정입니다 .
OFF(꺼짐)	IP 변환을 사용하지 않습니다 . 이 설정은 동영상에 최적이지만 잔상이 발생할 우려가 높습니다 .
TELECINE(텔레시네) HDMI1, HDMI2, HDMI3, MP 입력의 경우에만	최적의 화질을 위해 소스 프레임률을 자동으로 검출합니다 . 참고 : [TELECINE(텔레시네)] 가 [AUTO(자동)] 인 경우 , [DEINTERLACE(디인터레이스)] 를 [ON(켜짐)] 으로 설정하십시오 .
ADAPTIVE CONTRAST (역동적인 명암)*2 HDMI1, HDMI2, HDMI3, MP 입력의 경우에만	동적 명암 대비를 위한 조정 레벨을 설정합니다 . [HIGH(고)] 가 설정된 경우 , 영상은 선명하게 표시되지만 대비 조절의 큰 격차로 밝기가 불안정하게 됩니다 .

*1 이 기능은 사용하는 옵션 보드에 따라 다릅니다 .

*2 [SPECTRAVIEW ENGINE(스펙트라뷰 엔진)]이 [ON(켜짐)]인 경우, 이 기능은 회색으로 표시됩니다 .

ROTATION(회전)		영상을 좌우, 상하로 뒤집거나 회전시켜 표시합니다 . + 또는 - 를 눌러 선택합니다 . 참고 : [SCREEN SAVER(화면 보호기)] 에서 [MOTION(이동)] [ON(켜짐)] 인 경우에는 이 기능을 사용할 수 없습니다 .
IIMAGE FLIP(이미지 뒤집기)		참고 : [ASPECT(화면 비율)]이 [DYNAMIC(동적)]으로 설정된 경우, [ROTATE(회전)]가 시작되기 전에 영상이 [FULL(전체)] 영상으로 변경됩니다. [IMAGE FLIP(이미지 뒤집기)]([NONE(없음)] 제외) 을 선택한 경우 , 다음 기능이 비활성화됩니다 : [MULTI PICTURE MODE(다중 화면 모드)], [TEXT TICKER], [STILL(정지)], POINT ZOOM(포인트 줌) , [TILE MATRIX(타일 매트릭스)]. 입력 신호가 인터레이스인 경우 , 영상이 방해 를 받을 수 있습니다 .
	NONE(없음)	표준 모드 . AB
	H FLIP(수평 뒤집기)	영상을 좌우로 뒤집습니다 . BA
	V FLIP(수직 뒤집기)	영상을 상하로 뒤집습니다 . VB
	180° ROTATE(180° 회전)	영상을 180° 회전시킵니다 . BA
OSD FLIP(OSD 뒤집기)		OSD 표시 방향을 결정합니다 . [ON(켜짐)] 을 선택하면 OSD 는 영상에 따라 뒤집혀 표시됩니다 .
SPECTRAVIEW ENGINE(스펙트라뷰 엔진)		[ON(켜짐)] 을 선택하여 [SPECTRAVIEW ENGINE(스펙트라뷰 엔진)] 을 활성화합니다 (26 페이지 참조) .
RESET(리셋)		[SPECTRAVIEW ENGINE(스펙트라뷰 엔진)] 과 [PICTURE MODE(화면 모드)] 를 제외하고 [PICTURE(화면)] 설정을 공장 설정으로 리셋합니다 .
AUDIO(오디오)		
VOLUME(볼륨)		출력 볼륨 레벨을 증가 또는 감소시킵니다 .
BALANCE(음균형)		
	BALANCE(음균형)	오디오 출력의 [STEREO(스테레오)] 또는 [MONO(모노)] 를 선택합니다 . [STEREO(스테레오)] 를 선택하면 L(좌)/R(우) 볼륨의 균형을 조정합니다 . + 버튼을 누르면 스테레오 음향이 우측으로 이동합니다 . - 버튼을 누르면 스테레오 음향이 좌측으로 이동합니다 . 참고 : [STEREO(스테레오)/MONO(모노)] 에서 [MONO(모노)] 가 설정된 경우 , [BALANCE(음균형)] 는 사용할 수 없습니다 .
	SURROUND(입체 음향)	인위적인 입체 음향 . 참고 : 이 기능이 [ON(켜짐)] 으로 설정된 경우 , [LINE OUT(라인 출력)] 을 사용할 수 없습니다 .
EQUALIZER(이퀄라이저)		
	TREBLE(고음)	고주파 음을 강조하거나 줄일 수 있습니다 . + 버튼을 누르면 [TREBLE(고음)] 이 증가합니다 . - 버튼을 누르면 [TREBLE(고음)] 이 감소합니다 .
	BASS(저음)	저주파 음을 강조하거나 줄일 수 있습니다 . + 버튼을 누르면 [BASS(저음)] 가 증가합니다 . - 버튼을 누르면 [BASS(저음)] 가 감소합니다 .
AUDIO INPUT(오디오 입력)		[HDMI1], [HDMI2], [HDMI3], [DisplayPort1(디스플레이포트 1)], [DisplayPort2(디스플레이포트 2)], [IN], [MP], [OPTION(옵션)]* 에서 오디오 입력 소스를 선택합니다 *1.
MULTI PICTURE AUDIO(다중 화면 오디오)		[MULTI PICTURE(다중 화면)] 가 활성화된 경우 , 사용할 오디오 소스를 선택합니다 . 두 화면 중 한 화면 번호를 선택하면 해당 화면의 소리가 출력됩니다 .
LINE OUT(라인 출력)		[VARIABLE(가변)] 을 선택하면 VOLUME(볼륨) 버튼으로 라인 출력 레벨을 조절할 수 있습니다 .
AUDIO DELAY(오디오 딜레이)		
	AUDIO DELAY(오디오 딜레이)	딜레이 시간을 활성화하여 오디오 신호를 출력합니다 . [DELAY TIME(딜레이 시간)] 은 0~100 밀리초 사이에서 설정할 수 있습니다 .
	DELAY TIME(딜레이 시간)	이 기능을 활성화하려면 [ON(켜짐)] 으로 설정합니다 .
RESET(리셋)		[VOLUME(볼륨)] 이외의 모든 [AUDIO(오디오)] 옵션을 공장 설정으로 리셋합니다 .

*1 이 기능은 사용하는 옵션 보드에 따라 다릅니다.

SCHEDULE(일정 조정)

SCHEDULE SETTINGS(일정 설정)	모니터의 작업 일정을 작성합니다. ▲ ▼, +, - 버튼을 눌러 일정 설정을 이동하고 변경합니다. 리모컨의 SET/ZOOM(설정 / 줌) 또는 모니터의 입력 변경 버튼을 눌러 설정을 선택합니다. 참고 : [SCHEDULE SETTINGS(일정 설정)] 설정 전에 [DAY & TIME(요일 및 시간)] 을 설정하십시오. [SCHEDULE SETTINGS(일정 설정)] 창을 닫으면, 설정한 일정이 저장됩니다. 여러 일정을 동시에 설정하면, 높은 [SETTINGS(설정)] 번호가 우선합니다. [OFF TIMER(꺼짐 시간)] 가 [ON(켜짐)] 인 경우, [SCHEDULE SETTINGS(일정 설정)] 을 사용할 수 없습니다. 잘못된 입력 신호 또는 화면 모드를 선택하면, 적색으로 표시됩니다. [SCHEDULE SETTINGS(일정 설정)] 창이 열려 있는 동안에는 일정이 작동하지 않습니다. 또한, 44 페이지를 참조하십시오.
SETTINGS(설정)	일정을 활성화하려면 [ON(켜짐)] 으로 설정합니다. 최대 30 일정이 설정됩니다.
POWER(전원)	모니터 전원을 설정합니다. 각 일정에 [ON(켜짐)] 또는 [OFF(꺼짐)] 를 설정하십시오.
TIME(시간)	동작 시간 일정을 설정합니다. 일정에 지정한 시간이 없으면, [--] 로 설정합니다.
INPUT(입력)	일정에 입력 신호를 설정합니다. 일정이 시작될 때 활성화된 입력 신호를 유지하려면 [--] 로 설정합니다. [INPUT(입력)] 을 설정하려면, [POWER(전원)] 에서 [ON(켜짐)] 을 선택하십시오.
PIC. MODE(화면 모드)	일정에 화면 모드를 설정합니다. 일정이 시작될 때 활성화된 화면 모드를 유지하려면 [--] 로 설정합니다. [PIC. MODE(화면 모드)] 를 설정하려면, [POWER(전원)] 에서 [ON(켜짐)] 을 선택하십시오. 아래에서 한 항목을 선택합니다. 한 항목만 사용할 수 있습니다.
	아래에서 한 항목을 선택합니다.
DATE(요일)	일정이 하루 일정 또는 불규칙한 일정인 경우, 이 설정을 선택하십시오.
EVERY DAY(매일)	일정이 매일 반복되는 경우, 이 설정을 선택하십시오.
EVERY WEEK(매주)	일정이 매주 반복되는 경우, 이 설정을 선택하십시오.
WEEKDAY(평일)	일정이 평일인 경우, 이 설정을 선택하십시오. 이 항목은 [WEEKEND(주말)] 와 [HOLIDAY(휴일)] 설정을 설정합니다. [WEEKEND(주말)] 및 [HOLIDAY(휴일)] 설정에서 선택하지 않은 날짜가 평일로 설정됩니다.
WEEKEND(주말)	일정이 주말인 경우, 이 설정을 선택하십시오. 일정은 [WEEKEND SETTINGS(주말 설정)] 에서 설정한 날짜에 작동합니다.
HOLIDAY(휴일)	일정은 [HOLIDAY SETTINGS(휴일 설정)] 에서 설정한 날짜에 작동합니다.
SCHEDULE LIST(일정 목록)	작업 일정을 표시합니다. 최대 30 개 일정을 표시합니다.
HOLIDAY SETTINGS(휴일 설정)	
No.	모니터의 휴일 일정을 작성합니다.
YEAR(년) MONTH(월) DAY(일) WEEK(주)	[YEAR(년)] 및 [MONTH(월)] 을 설정합니다. [DAY(일)] 또는 [WEEK(주)] 를 선택합니다. DAY(일): 일을 설정합니다. WEEK(주): 주 및 요일을 설정합니다. [MONTH(월)] 또는 [YEAR(년)] 에서 [--] 로 설정하면, 매월 또는 년에 선택한 날이 휴일로 설정됩니다.
END DAY(마지막 날)	휴일 마지막 날을 설정합니다. 일정이 년도를 넘는 경우, 1 년 단위로 일정을 분리해 주십시오. 참고 : [DAY(일)] 가 설정되지 않은 경우, [END DAY(마지막 날)] 를 사용할 수 없습니다. 년 또는 월에서 휴일 설정에 [--] 이 포함되어 있는 경우, [END DAY(마지막 날)] 를 사용할 수 없습니다.
SET(설정)/DELETE(삭제)	설정 또는 일정을 삭제합니다.
WEEKEND SETTING(주말 설정)	
WEEKEND(주말)	WEEKEND(주말)
DATE & TIME(요일 및 시간)	요일, 시간 및 일광 절약 시간제 지역을 설정합니다. [SCHEDULE(일정)] 기능을 작동하려면 반드시 요일 및 시간을 설정해야 합니다. 34 페이지 참조. 참고 : 모니터의 주 전원이 꺼진 후 2 주 동안 켜지지 않은 경우, [DATE & TIME(요일 및 시간)] 설정은 기본 설정으로 돌아가고 시계 기능은 작동을 멈춥니다.
YEAR(년)	현재 연도를 설정합니다.
MONTH(월)	현재 월을 설정합니다.
DAY(일)	현재 일을 설정합니다.
TIME(시간)	현재 시간을 설정합니다.
CURRENT DATE TIME(현재 요일 시간)	현재 요일과 시간을 표시합니다.
DAYLIGHT SAVING(일광 절약 시간제)	일광 절약 시간제를 켜거나 끄는 것을 설정합니다. 참고 : [DAYLIGHT SAVING(일광 절약 시간제)] 설정을 변경할 경우에는 먼저 [DATE & TIME(요일 및 시간)] 설정을 하십시오.
DAYLIGHT SAVING(일광 절약 시간제)	[ON(켜짐)]이 선택된 경우, 아래의 일광 절약 시간제 설정을 설정하십시오.
BEGIN MONTH(시작 월)	일광 절약 시간제 시작 날짜를 설정합니다.
END MONTH(종료 월)	일광 절약 시간제 종료 날짜를 설정합니다.
TIME DIFFERENCE(시차)	시차를 설정합니다.

OFF TIMER(꺼짐 시간)	미리 설정된 시간 후에 모니터의 전원을 고도록 설정하십시오. 1~24 시간 사이의 시간이 설정 될 수 있습니다. 참고 : [OFF TIMER(꺼짐 시간)] 가 [ON(켜짐)] 인 경우, [SCHEDULE(일정)] 을 사용할 수 없습니다.														
RESET(리셋)	[SCHEDULE(일정 조정)] 메뉴의 다음 설정을 공장 설정으로 리셋합니다 : [DATE & TIME(요일 및 시간)] 및 [DAYLIGHT SAVING(일광 절약 시간제)].														
MULTI INPUT(다중 입력)															
KEEP MULTI PICTURE MODE(다중 화면 모드 유지)*1	전원을 끈 후에도 모니터를 [MULTI PICTURE(다중 화면)] 및 [TEXT TICKER] 모드로 유지할 수 있습니다. 전원을 다시 켜면, OSD 를 실행하지 않아도 [MULTI PICTURE(다중 화면)] 및 [TEXT TICKER] 가 표시됩니다.														
MULTI PICTURE MODE(다중 화면 모드)*1, *3	화면 수와 표시 형태를 선택합니다.														
MULTI PICTURE(다중 화면)	[OFF(꺼짐)] 를 선택하면 한 화면이 표시됩니다. [ON(켜짐)] 을 선택하면 여러 화면이 표시됩니다. [PIP(부화면)] 또는 [PBP] 를 선택합니다. 참고 : [ON(켜짐)]을 선택하면 [TEXT TICKER], [TILE MATRIX(타일 매트릭스)], [SCREEN SAVER(화면 보호기)]에서 [MOTION(동작)], [NONE(없음)]을 제외하고 [IMAGE FLIP(이미지 뒤집기)], [INPUT CHANGE(입력 전환 속도)]에서 [SUPER(최대)]는 해제됩니다.														
PICTURE NUMBER(화면 수)	[2 PICTURES(2화면)], [3 PICTURES(3화면)], [4 PICTURES(4화면)]을 선택합니다. PICTURE NUMBER(화면 수)를 선택한 후 [PIP], [PBP1], [PBP2], [PBP3]에서 표시 형식을 선택합니다. [PICTURE NUMBER(화면 수)]의 설정에 따라 표시 형식의 선택이 변경됩니다. PICTURE NUMBER(화면 수) : 2 PICTURES(2화면) <table><tr><td>PIP</td><td>PBP1</td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table> PICTURE NUMBER(화면 수) : 3 PICTURES(3화면) <table><tr><td>PIP</td><td>PBP1</td><td>PBP2</td><td>PBP3</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table> PICTURE NUMBER(화면 수) : 4 PICTURES(4화면) <table><tr><td></td><td>A: PICTURE 1(화면1) B: PICTURE 2(화면2) C: PICTURE 3(화면3) D: PICTURE 4(화면4)</td></tr></table>	PIP	PBP1			PIP	PBP1	PBP2	PBP3						A: PICTURE 1(화면1) B: PICTURE 2(화면2) C: PICTURE 3(화면3) D: PICTURE 4(화면4)
PIP	PBP1														
PIP	PBP1	PBP2	PBP3												
	A: PICTURE 1(화면1) B: PICTURE 2(화면2) C: PICTURE 3(화면3) D: PICTURE 4(화면4)														
ACTIVE PICTURE(활성 화면)*1, *2															
ACTIVE(활성)	[MULTI PICTURE(다중 화면)] 가 [OFF(꺼짐)] 인 경우, [PICTURE 1](화면 1) 이 활성 화면입니다. [MULTI PICTURE(다중 화면)] 가 [ON(켜짐)] 인 경우, 활성 화면을 설정합니다. 참고 : 이 기능은 [MULTI PICTURE(다중 화면)] 설정에 따라 다릅니다.														
ACTIVE FRAME(활성 프레임)	적색 프레임에 활성 화면이 표시됩니다.														
INPUT SELECT(입력 선택)*1, *2, *3	다중 화면 입력을 선택합니다. + 버튼 또는 - 버튼을 눌러 입력을 선택합니다. 참고 : [MULTI PICTURE(다중 화면)] 이 [OFF(꺼짐)] 인 경우에는 이 기능을 사용할 수 없습니다. 활성 화면의 입력 신호를 변경하는 경우, 입력을 선택한 후 SET(설정) 을 누릅니다.														
PICTURE SIZE(화면 크기)*1, *2, *4	활성 화면 크기를 설정합니다. SET(설정)/POINT ZOOM(포인트 줌) 버튼을 눌러 화면 크기를 조정합니다. + 또는 CH+ 를 눌러 확장시킵니다. - 또는 CH- 를 눌러 축소시킵니다. 참고 : [MULTI PICTURE(다중 화면)] 이 [4 PICTURES(4 화면)] 로 설정된 경우에는 이 기능을 사용할 수 없습니다. [MULTI PICTURE MODE(다중 화면 모드)] 의 설정에 따라 일부 화면은 크기를 변경할 수 없습니다.														
PICTURE POSITION(화면 위치)*1, *2, *4	활성 화면 위치를 설정합니다. 활성 화면을 우측으로 이동하려면 + 버튼을 누르고, 좌측으로 이동하려면 - 버튼을 누릅니다. 활성 화면을 위로 이동하려면 ▲ 버튼을 누르고, 아래로 이동하려면 ▼ 버튼을 누릅니다.														
ROTATE(회전)	[ON(켜짐)] 을 선택하면 모든 화면이 회전합니다. [OFF(꺼짐)] 를 선택하면 각 화면의 [ROTATE(회전)] 설정을 설정합니다. 참고 : [TEXT TICKER], [NONE(없음)] 을 제외한 [IMAGE FLIP(이미지 뒤집기)], [STILL(정지)] 이 [ON(켜짐)] 이거나 [SCREEN SAVER(화면 보호기)] 가 활성화되면 이 기능은 사용할 수 없습니다. [ASPECT(화면 비율)] 에서 [1:1] 을 선택하면 신호 해상도에 따라 문자 및 선이 모호하게 표시될 수 있습니다. [ROTATE(회전)] 이 [ON(켜짐)] 인 경우, [NONE(없음)] 을 제외하고 [POINT ZOOM(포인트 줌)] 및 [IMAGE FLIP(이미지 뒤집기)] 은 사용할 수 없습니다. 각 화면의 [ROTATE(회전)] 설정은 [MULTI PICTURE(다중 화면)] 가 [OFF(꺼짐)] 로 설정되면 해제됩니다. 입력 신호가 인터레이스인 경우, 영상이 방해를 받을 수 있습니다. [MULTI PICTURE MODE(다중 화면 모드)] 의 [PICTURE NUMBER(화면 수)] 에서 [TERMINAL SETTINGS(터미널 설정)] 의 [HDMI] 가 [MODE2(모드 2)] 로 설정되거나 [3 PICTURES(3 화면)] 또는 [4 PICTURES(4 화면)] 이 선택된 경우, [ROTATE(회전)] 를 사용할 수 없습니다. 하이 리프레시 레이트로 입력 신호에서 [MULTI PICTURE CONTROL(다중 화면 조절)] 의 [ROTATE(회전)] 를 선택하면 이미지가 매끄럽게 표시되지 않을 수 있습니다. 이런 현상을 줄이려면 로우 리프레시 레이트로 입력 신호를 설정하십시오.														

*1: NONE(없음)을 제외한 [INPUT CHANGE(입력 전환 속도)]에서 [SUPER(최대)], [SCREEN SAVER(화면 보호기)]에서 [MOTION(이동)], [TILE MATRIX(타일 매트릭스)], [IMAGE FLIP(이미지 뒤집기)]이 선택되어 있으면 이 기능은 해제됩니다.

*2: [TEXT TICKER]가 활성화되거나 다중 화면이 [OFF(꺼짐)]이면 이 기능은 사용할 수 없습니다.

*3: 다중 화면 입력에서 [OPTION(옵션)]을 선택한 경우, 이 기능은 사용하는 옵션 보드에 따라 다릅니다.

*4: MULTI PICTURE [MODE(다중 화면 모드)]에서 [PIP(부화면)]가 설정된 후 [ACTIVE PICTURE(활성 화면)]에서 [PICTURE1(화면1)]이 설정되면 이 기능은 사용할 수 없습니다.

PICTURE ASPECT(화면 비율) *1, *5, *6	활성 화면 프레임 영상을 선택합니다 . 화면 영상의 화면 비율을 변경하려면 18 페이지 를 참조하십시오 .
TEXT TICKER*1, *2	참고 : [TEXT TICKER] 를 설정하면 [MULTI PICTURE MODE(다중 화면 모드)] 및 STILL(정지) 을 사용할 수 없습니다 . 다음 메뉴가 활성화된 경우 , [TEXT TICKER] 가 해제됩니다 : [MULTI PICTURE MODE(다중 화면 모드)], [TILE MATRIX(타일 매트릭스)], [SCREEN SAVER(화면 보호기)], [IMAGE FLIP(이미지 뒤집기)], [INPUT CHANGE(입력 전환 속도)] 에서 [SUPER(최대)] 이 기능이 활성화되면 POINT ZOOM(포인트 줌), STILL(정지) 는 사용할 수 없습니다 .
MODE(모드)	Text Ticker 를 활성화할 수 있고 수평 또는 수직 방향을 설정할 수 있습니다 .
POSITION(위치)	화면에서 Text Ticker 의 위치를 선택합니다 .
SIZE(크기)	전체 화면 크기에 대한 Text Ticker 크기를 결정합니다 .
DETECT(신호 검출)	Text Ticker 의 자동 검출을 활성화합니다 .
INPUT SELECT(입력 선택)	[PICTURE1(화면 1)], [PICTURE2(화면 2)] 의 입력 신호를 설정합니다 .
INPUT DETECT(입력 신호 감지) *4	두 개 이상의 신호 소스가 연결되어 있는 경우 , 모니터가 사용할 입력 신호 감지 방법을 선택합니다 . 참고 : [INPUT CHANGE(입력 전환 속도)] 에서 [SUPER(최대)] 가 선택된 경우 , 이 기능은 변경할 수 없습니다 . [INPUT DETECT(입력 신호 감지)] 가 활성화된 상태에서 [HUMAN SENSOR(휴먼 센서)] 가 활성화되면 [INPUT DETECT(입력 신호 감지)] 가 해제됩니다 .
NONE(없음)	모니터는 다른 비디오 입력 포트에서 신호를 검색하지 않습니다 .
FIRST DETECT(첫 번째 감지) *2 *3	현재 비디오 입력 신호가 없는 경우 , 모니터는 다른 비디오 입력 포트에서 비디오 신호를 검색합니다 . 다른 입력에 비디오 신호가 있는 경우 , 모니터는 자동으로 현재 비디오 소스에서 활성 비디오 소스로 전환합니다 . 현재 비디오 소스가 있는 동안 , 모니터는 다른 비디오 신호를 검색하지 않습니다 .
LAST DETECT(마지막 감지) *2 *3	모니터가 현재 비디오 소스로부터 신호를 재생하는데 새로운 두 번째 비디오 소스가 모니터에 공급된 경우 , 모니터는 자동으로 새로운 비디오 소스로 전환됩니다 . 현재 비디오 입력 신호가 더 이상 없는 경우 , 모니터는 다른 비디오 입력에서 비디오 신호를 검색합니다 . 다른 입력에 비디오 신호가 있는 경우 , 모니터는 자동으로 현재 비디오 소스에서 활성 비디오 소스로 전환합니다 .
CUSTOM DETECT(사용자 감지) *2	입력 신호의 우선 순위를 설정합니다 . [CUSTOM DETECT(사용자 신호 감지)] 가 선택된 경우 , 모니터는 사전 설정된 입력만 검색합니다 . 참고 : 옵션 입력 신호의 우선 순위는 슬롯 2 형 PC 옵션을 제외하고 [PRIORITY3(우선 순위 3)] 에서만 사용할 수 있습니다 . [DisplayPort1(디스플레이포트 1)] 을 [우선 순위 1] 또는 [2] 또는 [3] 으로 설정하면 [OPTION(옵션)](슬롯 2 형 PC 옵션 (DP)) 을 어떤 우선 순위 설정으로도 설정할 수 없습니다 . [OPTION(옵션)](슬롯 2 형 PC 옵션 (DP)) 을 [우선 순위 1] 또는 [2] 또는 [3] 으로 설정하면 [DisplayPort1(디스플레이포트 1)] 을 어떤 우선 순위 설정으로도 설정할 수 없습니다 .
INPUT CHANGE(입력 전환 속도)	입력 전환 속도를 설정합니다 . [QUICK(신속)] 을 설정하면 입력 전환 속도가 더 빠르지만 신호를 전환하는 동안 이 설정으로 인해 영상 왜곡이 발생할 수 있습니다 . [SUPER(최대)] 를 선택하면 사전 설정된 두 신호 간에 고속으로 전환할 수 있습니다 . [SUPER(최대)] 를 선택하면 선택된 두 신호 간에 고속으로 전환할 수 있습니다 . 참고 : 사용하는 옵션 보드에 따라 [SUPER(최대)] 가 비활성화됩니다 . [SUPER(최대)] 가 활성화되면 [MULTI PICTURE MODE(다중 화면 모드)], [TEXT TICKER], STILL(정지), POINT ZOOM(포인트 줌) 을 사용할 수 없습니다 .

*1: NONE(없음)을 제외한 [INPUT CHANGE(입력 전환 속도)]에서 [SUPER(최대)], [SCREEN SAVER(화면 보호기)]에서 [MOTION(이동)], [TILE MATRIX(타일 매트릭스)], [IMAGE FLIP(이미지 뒤집기)]이 선택되어 있으면 이 기능은 해제됩니다.

*2: 다중 화면 입력에서 [OPTION(옵션)]을 선택한 경우, 이 기능은 사용하는 옵션 보드에 따라 다릅니다.

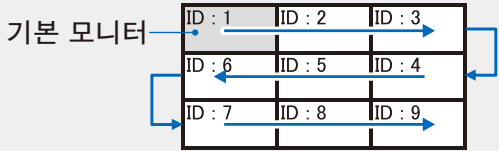
*3: MP 제외.

*4: 장치에 따라 올바르게 감지되지 않을 수 있습니다.

*5: MULTI PICTURE MODE(다중 화면 모드)에서 PIP(부화면)가 설정된 후 ACTIVE PICTURE(활성 화면)에서 PICTURE1(화면1)이 설정되면 이 기능은 사용할 수 없습니다.

*6: TEXT TICKER가 활성화되거나 다중 화면이 OFF(꺼짐)면 이 기능은 사용할 수 없습니다.

TERMINAL SETTINGS(터미널 설정)	
DisplayPort (디스플레이 포트)	DisplayPort(디스플레이 포트) 모드 [1.1a] 또는 [1.2] 를 선택합니다 . [DisplayPort(디스플레이 포트) 모드 1.1a] 가 선택되면 [SST] 가 자동으로 설정됩니다 . [DisplayPort(디스플레이 포트) 1.2] 가 선택되면 [SST] 또는 [MST] 로 설정합니다 . 멀티스트림 전송을 사용하는 경우 , [DisplayPort(디스플레이 포트) 1.2] 를 선택해야 합니다 . 멀티스트림 전송은 대응 디스플레이 카드가 필요합니다 . 이 기능의 제한 사항은 구입처에 문의해 주십시오 . 참고 : [MST] 는 DisplayPort IN2(디스플레이 포트 2) 신호 입력을 사용할 수 없습니다 .
BIT RATE(비트 전송률)	[DisplayPort(디스플레이 포트) 1.1a] 가 선택되면 [HBR] 이 자동으로 설정됩니다 . DisplayPort(디스플레이 포트) 에 [DisplayPort(디스플레이 포트) 1.2] 및 [SST] 가 선택되면 [HBR] 또는 [HBR2] 로 설정합니다 . [DisplayPort(디스플레이 포트) 1.2] 및 [MST] 가 선택되면 [DisplayPort(디스플레이 포트)], [HBR2] 가 자동으로 설정됩니다 .
HDMI	[MODE1(모드 1)] 또는 [MODE2(모드 2)] 를 선택합니다 . MODE1(모드 1): 최대 해상도는 4,096x2,160(30Hz) 입니다 MODE2(모드 2): 최대 해상도는 4,096x2,160(60Hz) 입니다
VIDEO LEVEL(비디오 레벨)	RAW(보통): 컴퓨터 설정을 위한 것입니다 . 0~255 회색 단계의 모든 입력 신호를 표시합니다 . EXPAND(확장): 시청각 장비 설정을 위한 것입니다 . 입력 신호를 16~235 회색 단계에서 0~255 회색 단계로 확장합니다 . AUTO(자동): 연결된 장치를 조절하여 입력 신호를 자동으로 설정합니다 . 참고 : 이 기능은 [INPUT SIGNAL(입력 신호)] 에서 [HDMI] 또는 [DisplayPort(디스플레이 포트)] 또는 [OPTION(옵션)] 이 선택된 경우에만 사용할 수 있습니다 .
SIGNAL FORMAT(신호 형식)	HDMI/DisplayPort 신호에 대한 색 공간 설정을 선택합니다 . [SLOT2 CH SETTING(슬롯 2 채널 설정)] 이 [2CH(2 채널)] 인 경우 , 이 기능은 회색으로 표시됩니다 .
RESET(리셋)	[INPUT DETECT(입력 신호 감지)](입력 신호의 우선 순위 제외) , [INPUT CHANGE(입력 전환 속도)](INPUT1(입력 1)) 및 [INPUT2(입력 2)], [INPUT SELECT(입력 선택)], [PICTURE ASPECT(화면 비율)], [BIT RATE(비트 전송률)] 를 제외하고 [MULTI INPUT(다중 입력)] 옵션은 공장 설정으로 리셋됩니다 .
OSD	
LANGUAGE(언어)	OSD 에 사용할 언어를 선택합니다 .
ENGLISH(영어)	
DEUTSCH(독일어)	
FRANCAIS(프랑스어)	
ITALIANO(이탈리아어)	
ESPAÑOL(스페인어)	
SVENSKA(스웨덴어)	
РУССКИЙ(러시아어)	
中文(중국어)	
日本語(일본어)	
OSD TIME(OSD 시간)	일정 시간 후에 OSD 를 끕니다 . 사전 설정 선택 값은 10~240 초입니다 .
OSD POSITION(OSD 위치)	화면에서 OSD 가 표시되는 위치를 지정합니다 .
UP(위)	
DOWN(아래)	
RIGHT(오른쪽)	
LEFT(왼쪽)	
INFORMATION OSD(정보 OSD)	정보 OSD 의 표시 여부를 선택합니다 . 입력 신호 또는 입력 소스가 변경되면 정보 OSD 가 표시됩니다 . 또한 , 정보 OSD 는 신호가 감지되지 않거나 신호가 범위를 벗어나면 경고합니다 . 정보 OSD 를 표시하려면 3 초 ~10 초 사이의 간격에서 선택합니다 .
COMMUNICATION INFO.(통신 정보)	리모컨 표시 버튼을 누르면 [MONITOR ID(모니터 ID)] 와 [IP ADDRESS(IP 주소)] 가 표시됩니다 .
OSD TRANSPARENCY(OSD 투명도)	OSD 의 투명도를 선택합니다 .
OSD ROTATION(OSD 회전)	가로 및 세로 중에서 OSD 방향을 결정합니다 .
LANDSCAPE(가로)	OSD 를 가로 방향으로 표시합니다 .
PORTRAIT(세로)	OSD 를 세로 방향으로 표시합니다 .
KEY GUIDE(키 가이드)	OSD 메뉴를 표시 할 때 키 가이드가 표시됩니다 . 참고 : [OSD FLIP(OSD 뒤집기)] 이 [ON(켜짐)] 인 경우에는 이 기능을 사용할 수 없습니다 .
MEMO(메모)	HTTP 서버를 통해 [MEMO(메모)] 제목 및 메시지 설정을 표시합니다 . 54 페이지 참조 .
INPUT NAME(입력 명칭)	현재 사용 중인 INPUT(입력) 명칭을 정할 수 있습니다 . 최대 : 14 문자 , 스페이스 포함 , A~Z , 0~9 , 일부 기호 .

RESET(리셋)	OSD 메뉴의 다음 설정을 공장 설정으로 리셋합니다 : [OSD TIME(OSD 시간)], [OSD POSITION(OSD 위치)], [INFORMATION OSD(정보 OSD)], [OSD TRANSPARENCY(OSD 투명도)], [CLOSED CAPTION(클로즈드 캡션)].
MULTI DISPLAY(다중 디스플레이 설정)	
AUTO TILE MATRIX SETUP(자동 타일 매트릭스 설정)	[TILE MATRIX(타일 매트릭스)]는 하나의 영상을 분배 증폭기를 통해 다중 화면(최대 100개)으로 표시할 수 있습니다. 기본 모니터에 수평 및 수직으로 배열된 모니터 수를 입력하여 복수 화면을 자동으로 설정할 수 있습니다. 다음 설정이 자동으로 설정됩니다 : [MONITOR ID(모니터 ID)], [TILE MATRIX(타일 매트릭스)], [TILE MATRIX MEM(타일 매트릭스 메모)], 입력 신호, [VIDEO OUT SETTING(비디오 출력 설정)], [TERMINAL SETTING(터미널 설정)]에서 [DisplayPort(디스플레이포트)]. 참고 : [AUTO ID(자동 ID)]가 자동으로 실행됩니다. 이 기능을 사용하는 경우, 모니터는 DisplayPort(디스플레이포트) 케이블로 연결할 것을 권장합니다. [SCREEN SAVER(화면 보호기)]에서 [MOTION(이동)]이 활성화된 경우, 이 기능이 해제됩니다. LAN을 통한 설치 예 : H MONITORS(수평 모니터) 3 V MONITORS(수직 모니터) 3 
SETTING COPY(설정 복사)	데이지 체인 방식으로 연결되어 있는 경우, OSD 메뉴 설정을 다른 모니터에 복사할 수 있습니다. 참고 : 이 기능을 사용하면, 모니터는 LAN 케이블로 데이지 체인 방식으로 연결됩니다. 복사할 설정 선택은 전원이 꺼지면 기본값으로 재설정됩니다. 이 기능은 사용 중인 LAN 케이블의 유형과 품질에 따라 연결된 모니터 수에 제한이 있습니다.
COPY START(복사 시작)	[YES(예)]를 선택하고 SET(설정) 버튼을 누르면 복사가 시작됩니다.
ALL INPUT(모든 입력)	이것을 선택하면 모든 입력 단자가 복사됩니다. 기본값은 꺼짐입니다.
TILE MATRIX(타일 매트릭스)	분배 증폭기를 사용하여 하나의 영상을 확대하여 다중 화면(최대 100개)으로 표시할 수 있습니다. 참고 : 저해상도의 신호는 복수 모니터를 사용해 표시하는 데는 적합하지 않습니다. 화면 수를 낮추면 분배 증폭기를 사용하지 않고 작동시킬 수 있습니다. [SCREEN SAVER(화면 보호기)] 또는 [NONE(없음)]을 제외하고 [IMAGE FLIP(이미지 뒤집기)]을 선택하면 이 기능은 해제됩니다. 타일 매트릭스가 활성화되어 있으면 동적 또는 확대는 작동하지 않습니다. [TILE MATRIX(타일 매트릭스)]를 실행하는 동안 [ASPECT(화면 비율)]에 [DYNAMIC(동적)] 또는 [ZOOM(확대)]이 선택된 경우, [TILE MATRIX(타일 매트릭스)]가 완료된 후 설정이 적용됩니다. [TILE MATRIX(타일 매트릭스)]가 활성화되면 다음 기능을 사용할 수 없습니다 : [MULTI PICTURE MODE(다중 화면 모드)], [TEXT TICKER, STILL(정지)], [POINT ZOOM(포인트 줌)]. 자세한 것은 POINT ZOOM(포인트 줌) 기능을 참조하십시오. (58 페이지 참조). [TILE MATRIX(타일 매트릭스)]가 활성화된 동안 미디어 플레이어 콘텐츠가 재생되면 모니터에서 영상 재생 타이밍에 간격이 생길 수 있습니다. [SCREEN SAVER(화면 보호기)]가 활성화된 경우에는 이 기능을 사용할 수 없습니다. [TERMINAL SETTINGS(터미널 설정)]의 [HDMI]를 [MODE2(모드 2)]로 설정하면, [TILE MATRIX(타일 매트릭스)]를 사용할 수 없습니다.
H MONITORS(수평 모니터)	수평으로 배열된 모니터 수.
V MONITORS(수직 모니터)	수직으로 배열된 모니터 수.
POSITION(위치)	바둑판식으로 배열된 영상 중에서 모니터에 표시되는 영역을 선택합니다.
TILE COMP	[TILE COMP] 기능을 켭니다. [TILE COMP]를 [YES(예)]로 설정하면 리모컨의 + 버튼 또는 - 버튼을 눌러 표시된 이미지 크기와 위치를 조정할 수 있습니다.
ENABLE(사용)	[TILE MATRIX(타일 매트릭스)] 설정을 사용합니다.
TILE MATRIX MEM	[INPUT(입력)]을 선택하면 [TILE MATRIX(타일 매트릭스)] 설정이 각 신호 입력에 적용됩니다.
COMMON(공통)	[TILE MATRIX(타일 매트릭스)]의 모든 설정은 모든 신호 입력에 저장됩니다.
INPUT(입력)	[TILE MATRIX(타일 매트릭스)]의 모든 설정은 선택된 신호 입력에 저장됩니다.

ID CONTROL(ID 제어)	모니터 ID 번호는 1~100 중에서, 그룹 ID 는 A~J 중에서 설정합니다. [DETECTED MONITORS(모니터 감지)] 는 연결된 LAN 케이블의 데이터 체인에 포함된 모든 모니터 수를 표시합니다. 참고 : [AUTO ID/IP SETTING(자동 ID/IP 설정)] 또는 [AUTO ID/IP RESET(자동 ID/IP 리셋)] 이 활성화되어 있는 동안에는 모니터의 주 전원 스위치를 끄거나 대기 상태로 하지 마십시오. 그룹 ID 는 복수 선택으로 구성됩니다.
AUTO ID/IP SETTING(자동 ID/IP 설정)	[SET(설정)] 가 선택된 경우, [AUTO ID/IP SETTING(자동 ID/IP 설정)] 창이 표시됩니다. LAN 에 접속된 모니터 사이에 네트워크 장치를 접속하지 마십시오.
SETTING ITEM(설정 항목)	[MONITOR ID](모니터 ID), [IP ADDRESS](IP 주소), [ID and IP](ID 및 IP) 에서 항목을 선택합니다.
MONITOR ID(모니터 ID)	[YES(예)] 를 선택하면 모니터 ID 번호는 모든 모니터에 자동으로 설정됩니다.
IP ADDRESS(IP 주소)	[BASE ADDRESS(기준 주소)] 에서 첫 번째 옥텟부터 세 번째 옥텟까지 설정합니다. 네 번째 옥텟은 자동으로 “1” 로 설정되고 LAN 에 접속된 모니터 수만큼 카운트합니다. [SETTING ITEM(설정 항목)] 에서 [IP ADDRESS(IP 주소)] 또는 [ID and IP(ID 및 IP)] 가 선택된 경우, [BASE ADDRESS(기준 주소)] 가 표시됩니다.
ID and IP(ID 및 IP)	[MONITOR ID(모니터 ID)] 및 [IP ADDRESS(IP 주소)] 를 설정합니다.
BASE NUMBER(기준 번호)	주 모니터의 기준 번호를 100 이내에서 설정합니다. LAN 접속 체인에 연결된 다른 모니터는 자동으로 개별 모니터 ID 가 부여됩니다. 각 모니터에 부여된 모니터 ID 는 주 모니터의 기준 번호를 기준으로 산정됩니다. 모니터 ID 범위는 1~100 입니다. 연결된 모든 모니터를 포함할 수 있을 만큼 낮은 시작 번호를 선택하십시오.
BASE ADDRESS(기준 주소)	[YES(예)] 로 설정하면, 모니터 [IP ADDRESS(IP 주소)] 는 모든 모니터에 자동으로 설정됩니다.
ID/IP SETTING START(ID/IP 설정 시작)	[YES(예)] 로 설정하면 [AUTO ID/IP SETTING(자동 ID/IP 설정)] 의 모든 설정이 활성화됩니다.
DETECTED MONITORS(모니터 감지)	[SETTING ITEM(설정 항목)] 이 선택되고 [ID/IP ADDRESS START(ID/IP 주소 시작)] 를 [YES(예)] 로 설정한 후 이 항목이 표시됩니다. 감지된 모니터 수와 할당된 실제 [MONITOR ID(모니터 ID)] 수가 다를 경우, “RETRY(재시도)” 를 선택하여 모니터를 다시 계산하십시오. 표시된 숫자가 맞으면 [CONTINUE(계속)] 를 설정합니다.
AUTO ID/IP RESET(자동 ID/IP 리셋)	[RESET(리셋)] 이 선택된 경우, [AUTO ID/IP RESET(자동 ID/IP 리셋)] 창이 표시됩니다.
RESET ITEM(리셋 항목)	[MONITOR ID](모니터 ID), [IP ADDRESS](IP 주소), [ID and IP](ID 및 IP) 에서 설정을 선택합니다. LAN 에 연결된 모니터 수가 변경된 경우, AUTO ID/IP SETTING(자동 ID/IP 설정) 의 [SETTING ITEM(설정 항목)] 에서 선택한 같은 항목을 선택한 후, [AUTO ID/IP RESET(자동 ID/IP 리셋)] 을 실행하십시오.
ID/IP RESET START(ID/IP 리셋 시작)	START(시작) 이 [YES(예)] 로 설정된 경우, [RESET ITEM(리셋 항목)] 에서 선택된 항목의 설정이 기본 설정으로 돌아갑니다. 설정이 기본 설정으로 돌아간 경우, “FINISH!!(완료 !!)” 가 표시됩니다. 참고 : [ID/IP RESET START(ID/IP 리셋 시작)] 가 활성화된 후, 모니터가 LAN 에 연결된 경우에도 [MONITOR ID(모니터 ID)] 및 [IP ADDRESS(IP 주소)] 에 대한 개별 설정이 재설정됩니다.
DETECTED MONITORS(모니터 감지)	감지된 모니터 수를 표시합니다.
COMMAND TRANSFER(명령 전송)	[ON(켜짐)] 으로 설정하면 LAN 케이블로 연결된 모든 모니터에 명령이 전송됩니다.
RESET(리셋)	[MULTI DISPLAY(다중 디스플레이 설정)] 메뉴의 모든 설정을 공장 설정으로 리셋합니다.
DISPLAY PROTECTION(보호 설정)	
POWER SAVE(절전)	[ENABLE(사용)] 또는 [DISABLE(기능 멈춤)] 로 설정합니다. [ENABLE(사용)] 로 설정한 경우, 모니터가 신호 손실 이후 절전 모드로 전환하는데 걸리는 시간을 설정합니다. 자세한 것은 [POWER INDICATOR(전원 램프)] 를 참조하십시오 (41 페이지 참조). 참고 : 디스플레이 카드는 영상이 사라진 경우에도 디지털 데이터 전송을 멈추지 않을 수 있습니다. 이 경우 모니터가 전원 관리 모드로 전환되지 않습니다. [HUMAN SENSING(인체 감지)] 에서 [AUTO OFF(자동 꺼짐)] 또는 [CUSTOM(사용자)] 이 선택되면 [POWER SAVE(절전)] 가 중단됩니다.*1
AUTO POWER SAVE TIME SETTING(자동 절전 시간 설정)	신호 손실 이후 모니터가 자동 절전 모드로 전환하는데 걸리는 시간을 설정합니다.
POWER SAVE MESSAGE(절전 내용)	모니터를 절전 모드로 전환한 경우, [ON(켜짐)] 이 선택되면 내용이 표시됩니다.
FAN CONTROL(팬 제어)	냉각 팬은 과열로부터 보호하기 위해 모니터의 내부 온도를 낮 춥니 다. [AUTO(자동)] 를 선택하면 냉각 팬의 시작 온도 및 팬 속도를 조정할 수 있습니다.
HEAT STATUS(팬 상태)	팬, 백라이트, 온도 센서의 실제 상태를 표시합니다.

*1 옵션 제어 유닛이 연결된 경우에만 이 기능을 사용할 수 있습니다.

SCREEN SAVER(화면 보호기)	[SCREEN SAVER(화면 보호기)] 기능을 사용하여 잔상이 발생할 위험을 줄입니다. 참고 : 화면 보호기가 활성화되면 영상은 [FULL(전체)] 영상으로 변경됩니다. 화면 보호기가 해제된 후, 현재 [ASPECT(화면 비율)] 설정으로 영상이 다시 재생됩니다. 화면 보호기는 3840X2160(60Hz) 또는 4096X2160(60Hz) 신호 입력은 선택할 수 없습니다. [SCREEN SAVER(화면 보호기)] 가 활성화로 설정되면 [MULTI PICTURE MODE(다중 화면 모드)], [STILL(정지)], [IMAGE FLIP(이미지 뒤집기)], [NONE(없음)] 제외) 또는 [TEXT TICKER], POINT ZOOM(포인트 줌), [TILE MATRIX(타일 매트릭스)] 은 사용할 수 없습니다.
GAMMA(감마) ^{*1}	[ON(켜짐)]을 선택하면 디스플레이 감마가 변경되어 고정됩니다.
BACKLIGHT(백라이트) ^{*1}	[ON(켜짐)]을 선택하면 백라이트의 밝기가 감소합니다. 참고 : [ROOM LIGHT SENSING(실내 밝기 감지)]이 [MODE1(모드1)] 또는 [MODE2(모드2)]인 경우에는 이 기능을 선택할 수 없습니다.
MOTION(이동) ^{*2}	화면 영상이 약간 확대되어 사용자가 지정한 간격으로 4방향 (UP(위), DOWN(아래), RIGHT(오른쪽), LEFT(왼쪽))으로 이동합니다. 시간 간격과 줌 비율을 설정할 수 있습니다.
SIDE BORDER COLOR(배경 색상)	4:3 영상이 재생될 때 배경 색상을 조정합니다. 리모컨의 + 버튼을 누르면 측면 경계가 더 밝아집니다. - 버튼을 누르면 배경이 더 어두워집니다 미디어 플레이어 창의 배경 색상도 변경됩니다.
POWER ON DELAY(켜지는 시간 지연)	“대기” 모드에 있는 시간과 “전원 켜짐” 모드에 들어가는 시간 사이의 지연 시간을 조정합니다.
DELAY TIME(딜레이 시간)	[POWER ON DELAY(켜지는 시간 지연)] 는 0~50 초 사이로 설정할 수 있습니다.
LINK TO ID(ID 에 연결)	[ON(켜짐)] 이 선택된 경우, 지연 시간이 모니터 ID 에 연결됩니다. ID 수가 많은 경우에는 더 많은 시간이 소요됩니다.
ALERT MAIL(메일 알림)	메일 알림을 활성화하려면 [ON(켜짐)] 으로 설정합니다 (52 페이지 참조).
INTELLI. WIRELESS DATA(지능형 무선 데이터)	INTELLIGENT WIRELESS DATA(지능형 무선 데이터) 기능을 작동하려면 [ON(켜짐)] 을 선택합니다 (60 페이지 참조). 이 기능을 사용하는 경우, 비밀번호가 필요합니다.
RESET(리셋)	[POWER ON DELAY(켜지는 시간 지연)] 및 [INTELLI. WIRELESS DATA(지능형 무선 데이터)] 를 제외한 [DISPLAY PROTECTION(디스플레이 보호 설정)] 메뉴의 모든 설정을 공장 설정으로 리셋합니다.
CONTROL(제어)	
NETWORK INFORMATION(네트워크 정보)	현재 네트워크 설정을 표시합니다.
LAN	참고 : 모든 LAN 설정을 변경하는 경우, LAN 설정이 적용되기까지 수 초가 걸릴 수 있습니다.
IP SETTING(IP 설정)	DHCP 서버에 의해 IP 주소가 모니터에 자동으로 할당되는 경우에는 이 옵션을 사용할 수 있습니다. 이 옵션을 사용할 수 없는 경우에는 고정 IP 주소 또는 서브넷 마스크 데이터를 네트워크 관리자로부터 받아 입력하십시오. 참고 : [IP SETTING(IP 설정)] 을 [AUTO(자동)] 로 선택한 경우의 IP 주소는 네트워크 관리자에게 확인해 주십시오.
IP ADDRESS(IP 주소)	[IP SETTING(IP 설정)] 이 [MANUAL(수동)] 인 경우, 네트워크에 연결된 모니터의 IP 주소를 설정합니다.
SUBNET MASK(서브넷 마스크)	[IP SETTING(IP 설정)] 이 [MANUAL(수동)] 인 경우, 네트워크에 연결된 모니터의 서브넷 마스크 데이터를 설정합니다.
DEFAULT GATEWAY(기본 게이트웨이)	[IP SETTING(IP 설정)] 이 [MANUAL(수동)] 인 경우, 네트워크에 연결된 모니터의 기본 게이트웨이를 설정합니다. 참고 : 설정을 삭제하려면 [0.0.0.0] 을 입력합니다.
DNS	DNS 서버의 IP 주소를 설정합니다. AUTO(자동) : 모니터와 연결된 DNS 서버의 IP 주소를 자동으로 할당합니다. MANUAL(수동) : 모니터와 연결된 DNS 서버의 IP 주소를 수동으로 입력합니다.
DNS PRIMARY(기본 설정 DNS)	모니터와 연결된 네트워크의 기본 DNS 서버 설정을 입력합니다. 참고 : 설정을 삭제하려면 [0.0.0.0] 을 입력합니다.
DNS SECONDARY(보조 DNS)	모니터와 연결된 네트워크의 보조 DNS 서버 설정을 입력합니다. 참고 : 설정을 삭제하려면 [0.0.0.0] 을 입력합니다.
CHANGE PASSWORD(비밀번호 변경)	보안 비밀번호를 변경합니다. 공장 사전 설정 비밀번호는 [0000] 입니다.
SECURITY(보안)	
PASSWORD(비밀번호)	보안 비밀번호를 넣습니다.
SECURE MODE(보안 모드)	
OFF(꺼짐)	모니터 전원을 켤 때 보안 비밀번호가 필요 없습니다.
START-UP LOCK(시동 잠금)	모니터 전원을 켤 때 보안 비밀번호가 필요합니다.
CONTROL LOCK(제어 잠금)	리모컨 버튼 또는 모니터의 제어 버튼을 누를 때 보안 비밀번호가 필요합니다.
BOTH LOCK(모두 잠금)	모니터 전원을 켜거나 리모컨 버튼 또는 모니터의 제어 버튼을 누를 때에 보안 비밀번호가 필요합니다.

*1 : [SPECTRAVIEW ENGINE(스펙트라뷰 엔진)]이 [ON(켜짐)]인 경우, 이 기능은 회색으로 표시됩니다.

*2 : [OPTION(옵션)] 신호 입력을 사용하는 경우, 이 기능은 사용하는 옵션 보드에 따라 다릅니다.

*3 : 옵션 센서 유닛이 연결된 경우에만 이 기능을 사용할 수 있습니다.

IR LOCK SETTINGS(IR 잠금 설정)		무선 리모컨으로 모니터를 조작하는 것을 방지할 수 있습니다. [ACTIVATE(작동)] 가 선택된 경우, 모든 설정이 작동합니다. 참고 : [IR LOCK SETTINGS(IR 잠금 설정)] 은 무선 리모컨 버튼에 접속하는 유일한 기능입니다. 이 기능은 모니터의 모든 버튼에 접속하는 것을 잠그지 않습니다. 정상적인 조작으로 복귀하려면 리모컨의 "DISPLAY(표시)" 버튼을 5 초 동안 누릅니다.
MODE SELECT(선택 모드)		[UNLOCK(풀림)], [ALL LOCK(모두 잠금)], [CUSTOM LOCK(사용자 잠금)] 모드를 선택합니다.
UNLOCK(풀림)		리모컨의 모든 버튼으로 정상적인 조작을 할 수 있습니다.
ALL LOCK(모두 잠금)		리모컨의 모든 버튼을 잠급니다.
CUSTOM LOCK(사용자 잠금)		POWER(전원), VOLUME(볼륨), INPUT(입력) 버튼에서 어느 버튼을 잠글지 선택합니다. [CUSTOM LOCK(사용자 잠금)] 설정을 제외한 리모컨의 다른 버튼이 잠깁니다. POWER(전원): [LOCK(잠금)] 이 선택된 경우,  버튼이 잠깁니다. VOLUME(볼륨): [UNLOCK(풀림)] 이 선택된 경우, VOL.0~VOL.100 사이에서 최소 및 최대 볼륨을 설정합니다. VOL(볼륨)+ 버튼 및 VOL(볼륨)- 버튼은 설정한 최소 볼륨부터 최대 볼륨까지만 사용할 수 있습니다. [LOCK(잠금)] 이 선택된 경우, VOL(볼륨)+ 버튼 및 VOL(볼륨)- 버튼이 잠깁니다. INPUT(입력): [UNLOCK(풀림)] 이 선택된 경우, [DisplayPort1(디스플레이포트 1)], [DisplayPort2(디스플레이포트 2)], [HDMI1], [HDMI2], [HDMI3], [MEDIA PLAYER(미디어 플레이어)], [OPTION(옵션)] 에서 잠금을 풀기 원하는 버튼을 3 개까지 선택합니다. 선택되지 않은 버튼은 잠깁니다. [LOCK(잠금)] 이 선택된 경우, 모든 INPUT(입력) 버튼은 잠깁니다. CHANNEL(채널): 리모컨의 채널 버튼을 잠그려면 이것을 선택하여 [LOCK(잠금)] 한 후, [ACTIVE(활성)] 를 누르면 CH/ZOOM(채널 / 줌)+ 버튼 및 - 버튼은 잠깁니다.
KEY LOCK SETTINGS(키 잠금 설정)		모니터의 버튼으로 모니터를 조작하는 것을 방지할 수 있습니다. [ACTIVATE(작동)] 가 선택된 경우, 모든 설정이 작동합니다. 참고 : [KEY LOCK SETTINGS(키 잠금 설정)] 은 모니터의 버튼을 위한 기능입니다. 이 기능은 리모컨의 모든 버튼에 접속하는 것을 잠그지 않습니다. 제어 키 잠금 기능을 활성화하려면 ▲ 버튼과 ▼ 버튼을 양쪽 모두 동시에 3 초 이상 누릅니다. 사용자 모드를 재개하려면 ▲ 버튼과 ▼ 버튼을 동시에 3 초 이상 누릅니다.
MODE SELECT(선택 모드)		[UNLOCK(풀림)], [ALL LOCK(모두 잠금)], [CUSTOM LOCK(사용자 잠금)] 모드를 선택합니다.
UNLOCK(풀림)		모든 버튼으로 정상적인 조작을 할 수 있습니다.
ALL LOCK(모두 잠금)		리모컨의 모든 버튼을 잠급니다.
CUSTOM LOCK(사용자 잠금)		[POWER(전원)], [VOLUME(볼륨)], [INPUT(입력)] 버튼에서 어느 버튼을 잠글지 선택합니다. [CUSTOM LOCK(사용자 잠금)] 설정을 제외한 리모컨의 다른 버튼이 잠깁니다. POWER(전원): [LOCK(잠금)] 이 선택된 경우,  버튼이 잠깁니다. VOLUME(볼륨): [UNLOCK(풀림)] 이 선택된 경우, VOL.0~VOL.100 사이에서 최소 및 최대 볼륨을 설정합니다. + 버튼과 - 버튼은 사용자가 설정한 최소 볼륨부터 최대 볼륨까지만 사용할 수 있습니다. [LOCK(잠금)] 이 선택된 경우, + 버튼과 - 버튼은 잠깁니다. INPUT(입력): [UNLOCK(풀림)] 이 선택된 경우, INPUT/SET(입력 / 설정) 버튼이 해제됩니다. CHANNEL(채널): 리모컨의 채널 버튼을 잠그려면 이것을 선택하여 [LOCK(잠금)] 한 후, [ACTIVE(활성)] 를 누르면 ▲ 버튼과 ▼ 버튼은 잠깁니다.
DDC/CI DisplayPort2 (디스플레이포트 2) 입력만		ENABLE(기능 동작)/DISABLE(기능 멈춤): 모니터의 양방향 통신과 조작을 ON(켜짐) 또는 OFF(꺼짐) 로 합니다.
PING(핑)		미리 설정된 IP 주소로 통신하여 네트워크 연결을 확인하십시오.
IP ADDRESS(IP 주소)		PING(핑) 을 보낼 [IP ADDRESS(IP 주소)] 를 설정합니다.
EXECUTE(실행)		PING(핑) 을 보내 [IP ADDRESS(IP 주소)] 로부터 모니터에 응답을 보낼 수 있는지 없는지 확인합니다.
IP ADDRESS RESET(IP 주소 리셋)		[IP ADDRESS SETTING(IP 주소 설정)] 을 공장 설정으로 리셋합니다.

AUTO DIMMING(자동 디밍) ^{*1}		주변 빛의 양에 따라 자동으로 LCD 의 백라이트를 조정합니다 .
AUTO BRIGHTNESS (자동 밝기 조절) DisplayPort1(디스플레이 포트 1), DisplayPort2(디스플레이 포트 2), MP, OPTION(옵션) ^{*3} 입력의 경우에만		입력 신호에 따라 밝기 레벨을 조정합니다. 참고: [ROOM LIGHT SENSING(실내 밝기 감지)]이 [MODE1(모드1)] 또는 [MODE2(모드2)]인 경우에는 이 기능을 선택할 수 없습니다.
BACKLIGHT DIMMING(백라이트 조광) (사용할 수 없음)		
ROOM LIGHT SENSING(실내 밝기 감지)		실내에서 주변 밝기의 양에 따라 LCD 화면의 백라이트가 증가하거나 감소하도록 설정할 수 있습니다. 실내가 밝은 경우, 모니터도 이에 따라 밝게 됩니다. 실내가 약간 어두운 경우, 모니터도 이에 따라 약간 어둡게 됩니다. 이 기능은 다양한 조명 조건에서 더욱 눈에 편안한 시청 환경을 제공하기 위한 것입니다. 참고: [ROOM LIGHT SENSING(실내 밝기 감지)]을 [BACKLIGHT(백라이트)]로 설정하면, [SCREEN SAVER(화면 보호기)]에서 [AUTO BRIGHTNESS(자동 밝기 조절)] 및 [BACKLIGHT(백라이트)] 기능을 사용할 수 없습니다. [MODE1(모드1)] 또는 [MODE2(모드2)]를 사용할 경우, 실내 빛 감지 센서를 가리지 마십시오. AMBIENT(앰비언트) 변수 설정 OSD의 [ROOM LIGHT SENSING(실내 밝기 감지)]에서 [MODE1(모드1)] 또는 [MODE2(모드2)]를 선택하고 각 모드에서 [MAX LIMIT(최대 한계)], [IN BRIGHT(밝게)] 및 [IN DARK(어둡게)]를 설정합니다. MAX LIMIT(최대 한계): 설정하는 백라이트의 최대 수준입니다. IN BRIGHT(밝게): 주변 밝기가 밝은 경우, 모니터의 백라이트가 증가하는 수준입니다. IN DARK(어둡게): 주변 밝기가 어두운 경우, 모니터의 백라이트가 감소하는 수준입니다. [ROOM LIGHT SENSING(실내 밝기 감지)]을 활성화시킨 경우, 실내 조명 조건에 따라 자동으로 화면의 백라이트 수준이 변합니다(아래 그림 참조). MAX LIMIT(최대 한계): [BACKLIGHT(백라이트)] 수준은 설정 수준으로 제한됩니다. IN DARK(어둡게): 주변 조명 수준이 어두운 경우의 모니터 사용을 위한 [BACKLIGHT(백라이트)] 수준 설정. IN BRIGHT(밝게): 주변 조명 수준이 밝은 경우의 모니터 사용을 위한 [BACKLIGHT(백라이트)] 수준 설정.
HUMAN SENSING(인체 감지) ^{*2}		[HUMAN SENSING(인체 감지)]에는 3 가지 설정이 있습니다 . 참고 : HUMAN SENSING(인체 감지)에서 [AUTO OFF(자동 꺼짐)] 또는 [CUSTOM(사용자)]이 선택되면 [POWER SAVE(절전)]가 중단됩니다 . [HUMAN SENSING(인체 감지)]이 활성화된 상태에서 [INPUT DETECT(입력 신호 감지)]가 설정되면 [HUMAN SENSING(인체 감지)]이 해제됩니다 .
DISABLE(기능 멈춤)		인체 감지를 하지 않습니다 .
AUTO OFF(자동 꺼짐)		사람이 없음을 감지한 경우, [BACK LIGHT(백라이트)]와 [VOLUME(볼륨)]이 자동으로 설정된 시간에 [OFF(꺼짐)] 상태로 됩니다 . 사람이 다시 모니터 근처로 다가서면 모니터는 자동으로 표준 모드로 돌아갑니다 .
CUSTOM(사용자)		사람이 없음을 감지한 경우, [BACK LIGHT(백라이트)]와 [VOLUME(볼륨)]이 자동으로 설정 값으로 변경됩니다 . 사람이 다시 모니터 근처로 다가서면 모니터는 자동으로 표준 모드로 돌아가 [INPUT SELECT(입력 선택)]에서 선택된 입력 신호를 표시합니다 .
POWER INDICATOR(전원 램프)		
POWER INDICATOR(전원 램프)		LED 를 켜거나 끕니다 . [OFF(꺼짐)]를 선택하면 모니터가 활성 모드에 있을 때 LED 가 켜지지 않습니다 .
SCHEDULE INDICATOR(일정 램프)		[SCHEDULE SETTINGS(일정 설정)]에서 설정된 일정 활성화에 따라 LED를 켜거나 끕니다. [OFF(꺼짐)]를 선택하면 일정이 활성 모드인 경우에도 LED가 켜지지 않습니다.

*1: [SPECTRAVIEW ENGINE(스펙트라뷰 엔진)]이 [ON(켜짐)]인 경우, 이 기능은 회색으로 표시됩니다.

*2: 옵션 센서 유닛이 연결된 경우에만 이 기능을 사용할 수 있습니다.

*3: [OPTION(옵션)] 신호 입력을 사용하는 경우, 이 기능은 사용하는 옵션 보드에 따라 다릅니다.

NETWORK FUNCTIONS(네트워크 기능)	이러한 모니터 기능에 대해 네트워킹 구성 요소를 개별적으로 사용 또는 기능 멈춤으로 합니다 : DISPLAY(표시) – 모니터를 원격으로 제어하기 위한 네트워크 기능을 사용 또는 기능 멈춤으로 합니다 . 기능 멈춤으로 하는 경우 , 이러한 기능이 작동하지 않습니다 : 외부 제어 , [MAIL(메일)], 데이터 체인 기능 , HTTP 서버 , [SNMP] , [CRESTRON(크레스트론)] , [AMX] , [PJLink]. 참고 : [DISPLAY(표시)]를 기능 멈춤으로 하면 데이터 체인 구성에서 모니터 제어를 사용할 수 없습니다. 기능 멈춤으로 하기 전에 다중 모니터 설치의 영향을 이해해 주십시오. COMPUTE MODULE(컴퓨터 모듈) – 컴퓨터 모듈 인터페이스 보드에 대해서만 네트워크 기능을 사용 또는 기능 멈춤으로 합니다 . MEDIA PLAYER(미디어 플레이어) – 미디어 플레이어에 대해서만 네트워크 기능을 사용 또는 기능 멈춤으로 합니다 . 기능 멈춤으로 하는 경우 , 이러한 기능이 작동하지 않습니다 : [SHARED FOLDER SETTINGS(공유 폴더 설정)] 및 [SHARED SD CARD SETTINGS(공유 SD 카드 설정)]. [APPLY(적용)] 에서 [YES(예)] 를 선택한 다음 [SET(설정)] 을 눌러 선택 사항을 저장합니다 . [YES(예)] 가 선택된 경우에 [SET(설정)] 을 누르지 않으면 선택 사항이 저장되지 않습니다 . 참고 : 네트워크에서 펌웨어 버전을 업데이트하려면 [DISPLAY(표시)] 및 [MEDIA PLAYER(미디어 플레이어)] 를 사용으로 해야 합니다 .
USB	
TOUCH POWER(터치 파워) (사용 불가)	
EXTERNAL CONTROL(외부 조절)	[ON(켜짐)]으로 설정된 경우, USB2 포트에 연결된 장치에서 모니터를 제어할 수 있습니다.
PC SOURCE(PC 소스)	모니터를 제어하는 USB1에 연결된 장치를 선택합니다. 제어 장치를 특정하려면 [EXTERNAL PC(외부 PC)] 또는 [OPTION(옵션)]을 선택합니다. 슬롯 2형 PC 옵션이 모니터에 연결된 경우, OPTION(옵션)만 사용할 수 있습니다.
USB POWER(USB 전원)	USB CM1(2A)의 전력 관계를 선택합니다. USB CM1(2A)에 전원 공급을 위해 [ON(켜짐)]으로 설정합니다. 참고: 소비 전력은 모니터에 연결된 USB 장치에 따라 다릅니다.
CEC	이 기능을 사용하면 HDMI 커넥터에 연결된 HDMI CEC 호환 장치를 제어할 수 있습니다 . CEC 는 가전 제품 제어의 약자입니다 .
CEC	[ON(켜짐)] 이 설정되면 다음 항목을 설정해 주십시오 . 참고 : [ON(켜짐)] 이 선택되면 아래 기능이 활성화됩니다 . 연결된 장치에 따라 장치가 제대로 작동하지 않는 경우도 있습니다 . 연결된 HDMI CEC 장치가 재생 명령을 수신하면 모니터가 동시에 켜진 후 , 입력 신호가 HDMI 로 변경됩니다 . 연결된 HDMI CEC 장치가 재생 명령을 수신한 경우 , 모니터가 켜지면 입력 신호가 HDMI 로 전환됩니다 . 연결된 HDMI CEC 장치는 모니터와 함께 제공된 리모컨으로 제어됩니다 .
AUTO TURN OFF(자동 꺼짐)	리모컨 또는 모니터의  버튼으로 대기 상태로 하면 HDMI CEC 장치도 동시에 대기 상태로 됩니다 . 참고 : 연결된 HDMI CEC 장치가 기록하고 있는 경우 , 장치는 대기 상태로 되지 않습니다 .
AUDIO RECEIVER(오디오 수신기)	HDMI CEC 오디오 앰프를 활성화합니다 . [YES(예)] 가 설정된 경우 , 연결된 HDMI CEC 오디오 앰프에 연결된 HDMI CEC 장치의 소리를 출력합니다 . [YES(예)] 가 설정된 경우 , 모니터에 접속된 내부 스피커 또는 외부 스피커는 무음으로 설정됩니다 . 참고 : HDMI CEC 오디오 앰프가 연결된 경우 , [YES(예)] 로 설정합니다 . 모니터에 연결할 HDMI CEC 오디오 장치가 없는 경우 , [NO(아니오)] 로 설정해 주십시오 .
SEARCH DEVICE(장치 검색)	모니터에 연결된 HDMI CEC 장치를 검색합니다 . 검색에 성공한 경우 , 연결된 HDMI CEC 장치 종류 및 등록된 장치명이 표시됩니다 . 검색이 완료되거나 실패한 경우 , [SEARCH DEVICE(장치 검색)] 는 자동으로 [NO(아니오)] 로 설정됩니다 . [SEARCH DEVICE(검색 장치)] 를 다시 검색하려면 [YES(예)] 로 다시 설정합니다 . HDMI CEC 장치가 검색된 후에 장치를 선택하여 장치 입력을 전환할 수 있습니다 .
RESET(리셋)	[LAN] , [CHANGE PASSWORD(비밀번호 변경)] , [SECURITY(보안)] , [PING(핑)] 을 제외하고 [CONTROL(제어)] 메뉴의 모든 설정을 공장 설정으로 리셋합니다 .
OPTION(옵션)	
OPTION POWER (옵션 전원)	절전 모드 또는 대기 모드 중에 모니터가 옵션 보드 슬롯에 전원을 공급할 수 있습니다 . AUTO(자동) : 전원 공급은 옵션 보드의 연결 여부에 따라 다릅니다 . ON(켜짐) : 절전 모드 또는 대기 모드 중에는 연결된 옵션에 전원 공급을 계속합니다 . OFF(꺼짐) : 절전 모드 또는 대기 모드 중에는 연결된 옵션에 전원 공급이 되지 않습니다 . 참고 : 삽입 슬롯 2 형 옵션에 신호 입력이 없는 상태에서 전원 관리 기능을 활성화하려면 OPTION [POWER(옵션 전원)] 를 [AUTO(자동)] 또는 [ON(켜짐)] 으로 설정합니다 .
AUDIO(오디오) ^{*1}	슬롯 2 형 옵션 사양에 따라 사운드 입력 신호를 선택합니다 . 입력 신호에 [OPTION(옵션)] 을 선택하고 , [AUDIO INPUT(오디오 입력)] 에 [OPTION(옵션)] 을 선택하여 [DIGITAL(디지털)] 을 활성화합니다 . 참고 : 입력 신호에 [OPTION(옵션)] 이 선택되고 , [AUDIO INPUT(오디오 입력)] 에 [OPTION(옵션)] 이 선택된 경우에만 [DIGITAL(디지털)] 이 활성화됩니다 .
INTERNAL PC (내부 PC) ^{*1}	이 기능은 슬롯 2 형 PC 에만 사용할 수 있습니다 .
OFF WARNING(꺼짐 경고) (사용 불가)	
AUTO OFF(자동 꺼짐)	내부 PC 가 꺼지거나 모니터가 절전 모드로 되는 경우 , 모니터 전원이 자동으로 꺼집니다 . 참고 : [OFF(꺼짐)] 를 선택하면 내부 PC 가 켜지는 경우에 모니터 전원은 자동으로 켜지지 않습니다 .
START UP PC(PC 기동)	[ON(켜짐)] 을 선택하면 내부 PC 가 기동합니다 .
FORCE QUIT(강제 종료)	[ON(켜짐)] 을 선택하면 내부 PC 가 강제 종료됩니다 . 운영체제를 수동으로 종료할 수 없는 경우에만 이 기능을 사용하십시오 .

^{*1}: 이 기능은 사용하는 옵션 보드에 따라 다릅니다. 설정을 변경하는 경우, 모니터의 주 전원 스위치를 끈 후 다시 켜십시오.

SLOT2 CH SETTING(슬롯 2 채널 설정)	슬롯 2 형 옵션 사양에 따라 신호 유형을 선택하십시오
AUTO(자동)	신호 유형을 자동으로 설정하십시오.
1CH(1 채널)	[SLOT2 CH SELECT(슬롯 2 채널 설정)]에서 선택한 신호로 화면 전체를 채웁니다.
2CH(2 채널)	DisplayPort(디스플레이포트) 신호가 화면 좌측 절반에 표시되며, TMDS 신호는 우측 절반에 표시됩니다. 내부 PC가 신호 유형 중 어느 것도 지원하지 않으면 기존 신호가 자동으로 전체 화면으로 표시됩니다.
SLOT2 CH SELECT(슬롯 2 채널 선택)	이 기능은 [SLOT2 CH SETTING(슬롯 2 채널 설정)]이 [1CH(1 채널)]인 경우에만 사용할 수 있습니다.
DisplayPort	슬롯 2 형 PC 옵션에서 DisplayPort(디스플레이포트) 신호를 전체 화면에 꽉 차게 표시합니다.
TMDS	슬롯 2 형 PC 옵션에서 TMDS 신호를 전체 화면에 꽉 차게 표시합니다.
RESET(리셋)	[OPTION(옵션)]에서 [AUDIO(오디오)] 설정을 공장 설정으로 돌아가도록 리셋합니다.
SYSTEM(시스템)	
MONITOR INFORMATION(모니터 정보)	모니터의 모델명, 일련 번호 및 펌웨어 버전을 표시합니다 CARBON SAVINGS(이산화탄소 감소량): 예상 탄소 절감량을 kg-CO2로 표시합니다. 탄소 절감량은 OECD(2008년판)을 기준으로 산출합니다. CARBON USAGE(이산화탄소 사용량): 예상 탄소 사용량을 kg-CO2로 표시합니다. 이것은 실제 측정값이 아닌 산출 평가입니다. 이 평가 기준에는 어떠한 옵션도 적용되지 않습니다.
FIRMWARE(펌웨어)	모니터에 설치된 펌웨어 버전을 표시합니다.
MAC ADDRESS(MAC 주소)	MAC ADDRESS(MAC 주소)를 표시합니다.
FACTORY RESET(전체 설정 초기화)	모든 항목을 공장 출하 상태로 되돌립니다. 참고: 모든 데이지 체인 표시의 모든 항목을 재설정할 수 있습니다. 실수로 모든 항목을 재설정 않도록 주의해 주십시오.
COMPUTE MODULE(컴퓨터 모듈)	
COMPUTE MODULE(컴퓨터 모듈)	라즈베리파이 컴퓨터 모듈 인터페이스 보드 및 라즈베리파이 컴퓨터 모듈을 설치하면 추가 OSD 메뉴 항목을 사용해 관련 설정을 구성할 수 있습니다. [COMPUTE MODULE(컴퓨터 모듈)] 설정을 직접 변경하지 마십시오.
POWER(전원)	
POWER SUPPLY(전원 공급)	컴퓨터 모듈의 전원을 제어합니다.
AUTO POWER ON(자동 전원 켜짐)	사용으로 설정하면 디스플레이 전원이 켜지면 컴퓨터 모듈의 전원이 자동으로 켜집니다.
SERVICE MENU(서비스 메뉴)	
SETTING LOCK(설정 잠금)	[COMPUTE MODULE(컴퓨터 모듈)] 이하의 모든 설정을 잠급니다.
USB BOOT MODE(USB 부팅 모드)	사용으로 설정하면 컴퓨터 모듈이 디스플레이에 USB2 입력에 연결된 PC의 USB 장치로 표시되며 운영체제에서 프로그래밍할 수 있습니다. 기능 멈춤으로 설정하면 컴퓨터 모듈이 기본 부팅됩니다.
IR SIGNAL(IR 신호)	IR 리모컨 신호 전달을 사용 또는 기능 멈춤으로 합니다.
MONITOR CONTROL(모니터 제어)	디스플레이와 컴퓨터 모듈 간의 내부 직렬 연결을 사용 또는 기능 멈춤으로 합니다.
SHUTDOWN SIGNAL(종료 신호)	컴퓨터 모듈의 전원이 종료되는 신호를 보내기 위해 GPIO 23을 사용 또는 기능 멈춤으로 합니다.
POWER SUPPLY OFF DELAY(전원 공급 차단 지연)	종료 신호가 설정된 후 컴퓨터 모듈의 전원이 꺼질 때까지의 시간 지연을 설정합니다. 소프트웨어가 안전하게 종료될 수 있는 충분한 시간으로 설정합니다.
WDT(워치도그 타이머)	컴퓨터 모듈에 대한 디스플레이에 내장된 워치도그 타이머 기능을 사용 또는 기능 멈춤으로 합니다.
START UP TIME(시작 시간)	이 설정은 디스플레이가 워치도그 타이머 리셋 명령을 받기 시작하는 시간 지연을 설정합니다.
PERIOD TIME(주기 시간)	이 설정은 디스플레이가 컴퓨터 모듈에서 워치도그 타이머 리셋 명령을 수신해야 하는 최대 시간을 설정합니다.
CHANGE PASSWORD(비밀번호 변경)	

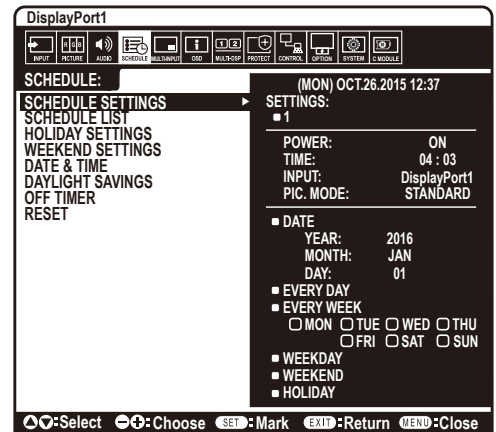
기본값은 요청에 제공 될 수 있다.

참고 1: 스케줄 작성

스케줄 기능은 모니터의 전원을 설정하거나 다른 시간에 대기 상태로 설정할 수 있습니다. 최대 7개의 스케줄을 프로그래밍할 수 있습니다.

스케줄을 프로그래밍하려면:

1. [SCHEDULE (일정 조정)] 메뉴에 들어갑니다. ▲ 및 ▼ 버튼을 사용하여 [SCHEDULE SETTINGS (일정 설정)]을 강조 표시합니다. SET/POINT ZOOM 버튼 또는 + 버튼을 눌러 일정 설정 메뉴에 들어갑니다. 원하는 스케줄 번호를 강조 표시한 다음 SET/POINT ZOOM을 누릅니다. 스케줄 번호 옆의 상자가 황색으로 변합니다. 이제 스케줄을 프로그래밍할 수 있습니다.
2. ▼ 버튼을 사용하여 [POWER(전원)]를 강조 표시합니다. + 및 -버튼을 사용하여 [ON(켜짐)]으로 설정합니다. 전원 끄기 일정을 설정하려면 [OFF(꺼짐)]로 설정합니다.
3. ▼ 버튼을 사용하여 [TIME(시간)]을 강조 표시합니다. + 및 -버튼을 사용하여 시간을 설정합니다.
4. 위/아래 화살표를 사용하여 [INPUT (입력)]을 강조 표시합니다. + 버튼과 -버튼을 사용하여 입력 소스를 선택합니다. 위/아래 화살표를 사용하여 [PIC. MODE (PIC.모드)]를 선택하십시오. +버튼과 -버튼으로 화면 모드를 선택합니다.
5. ▼ 버튼을 사용하여 [DATE(요일)], [EVERY DAY(매일)], [EVERY WEEK(매주)], [WEEKDAY(평일)], [WEEKEND(주말)], [HOLIDAY(휴일)]를 선택합니다. 일정에 적합한 메뉴에서 SET/POINT ZOOM(설정/포인트 줌) 버튼을 누릅니다. 일정이 특정 날짜를 실행하는 경우, [DATE(요일)]를 선택하고 SET/POINT ZOOM(설정/포인트 줌) 버튼을 누릅니다. 일정을 매일 실행하는 경우, [EVERY DAY(매일)]를 선택하고 SET/POINT ZOOM(설정/포인트 줌) 버튼을 누릅니다. [EVERY DAY(매일)] 옆의 원이 황색으로 변합니다. 주간 스케줄을 원할 경우 ▲ 및 ▼ 버튼을 사용하여 요일을 선택한 다음 SET/POINT ZOOM을 눌러 선택합니다. 그런 다음 [EVERY WEEK(매주)] 옵션을 강조 표시하고 SET/POINT ZOOM을 누릅니다. 마찬가지로 [WEEKDAY(평일)], [WEEKEND(주말)], [HOLIDAY(휴일)]를 설정하십시오. [WEEKDAY(평일)]의 경우, [WEEKEND(주말)] 및 [HOLIDAY(휴일)] 설정은 [SCHEDULE(일정)] 설정에서 사용할 수 있습니다 ([33페이지](#) 참조).
6. 하나의 스케줄을 프로그래밍한 뒤 나머지 스케줄을 설정할 수 있습니다. MENU (메뉴)를 눌러 OSD를 종료하거나 EXIT (종료)를 눌러 이전 메뉴로 돌아갑니다.



참고: 스케줄이 중복되는 경우 가장 높은 번호의 스케줄이 가장 낮은 번호의 스케줄에 우선합니다. 예를 들어 스케줄 #7이 스케줄 #1에 우선합니다.
선택한 입력 또는 화면 모드가 현재 사용할 수 없는 경우, 사용 불가능한 입력 또는 화면 모드는 적색으로 표시됩니다.

참고 2: 이미지 지속성

LCD 기술은 이미지 지속성이라고 부르는 현상을 경험할 수도 있습니다. 이미지 지속성은 이전 이미지의 잔여 이미지 또는 “그림자” 이미지가 화면에서 보일 때 발생합니다. CRT 모니터와 달리 LCD 모니터의 이미지 지속성은 영구적이지 않지만 장시간 동안 일정한 이미지가 표시되는 것은 피해야 합니다.

이미지 지속성을 완화하려면 모니터의 주 전원을 끄거나 대기 상태로 설정합니다. 이전 이미지가 표시되었을 동안에 실시합니다. 예를 들어, 이미지가 모니터에 1시간 동안 표시되고 잔상이 남아 있는 경우, 모니터의 주 전원을 1시간 동안 끄거나 대기로 설정하여 잔상을 지워야 합니다. 모든 개인용 디스플레이 장치와 마찬가지로 NEC DISPLAY SOLUTIONS(NEC 디스플레이 솔루션)은 화면이 유휴 상태일 때 일정 간격으로 움직이는 이미지를 표시하고 움직이는 화면 보호기를 사용하거나 모니터를 사용하지 않을 경우, 모니터의 주 전원을 끄거나 대기 상태로 설정할 것을 권장합니다.

이미지 지속성의 위험을 더 많이 줄이려면 [SCREEN SAVER (화면 보호기)], [DATE & TIME (요일 및 시간)], [SCHEDULE SETTINGS (일정 설정)] 기능을 설정하십시오.

공용 디스플레이로 오랫동안 사용하기 위한 지침

LCD 패널의 영구 잔상

LCD 패널을 장시간 동안 연속적으로 사용하면 전하의 흔적이 LCD 내부의 전극 근처에 남아 있어서 이전 이미지의 잔여 이미지 또는 “그림자” 이미지가 관찰될 수 있습니다. (이미지 지속성)

이미지 지속성은 영구적인 것이 아니지만 고정된 이미지가 오랫동안 표시되면 LCD 내부의 이온성 불순물이 표시된 이미지를 따라 누적되어 영구적인 것이 될 수 있습니다. (영구 잔상)

권장 사항

잔상을 방지하고 수명을 늘리려면 권장 사항을 따라 주십시오.

- 고정된 이미지를 오랫동안 재생해서는 안됩니다. 짧은 간격으로 정지 화상을 변경하십시오.
- 사용하지 않을 때는 리모컨으로 모니터를 끄거나 PC의 전원 관리 기능을 사용하거나 내장된 일정 기능을 사용하십시오.
- 환경 온도를 낮추면 모니터의 수명이 길어집니다.
보호 표면(유리, 아크릴)이 모니터 화면 위에 설치된 경우, 모니터의 화면 표면을 인클로저에 놓거나 모니터 내부의 온도 센서를 활용합니다.
내부 온도를 낮추려면 냉각 팬, 화면 보호기, PC의 전원 관리 기능, 낮은 밝기를 사용합니다.
- 모니터의 “화면 보호기 모드”를 사용합니다.

리모컨 기능

리모컨 ID 기능

리모컨 ID

리모컨은 REMOTE CONTROL ID (리모컨 ID) 모드를 사용하여 최고 100대의 개별 MultiSync 모니터를 조작하는 데 사용될 수 있습니다. REMOTE CONTROL ID (리모컨 ID) 모드는 모니터 ID와 연동하여 동작하며 최고 100대의 개별 MultiSync 모니터를 조작할 수 있습니다. 예: 같은 장소에서 사용되는 모니터가 많을 경우 표준 모드의 리모컨은 신호를 모든 모니터에 동시에 전송합니다 (그림 1). REMOTE CONTROL ID (리모컨 ID) 모드에서 리모컨을 사용하면 그룹 내의 한 모니터만 조작할 수 있습니다 (그림 2).

리모컨 ID 설정

리모컨의 REMOTE ID SET (리모컨 ID 설정) 버튼을 누른 상태에서 키패드를 사용하여 리모컨을 통해 조작될 디스플레이의 모니터 ID (1~100)를 입력합니다. 그런 다음 리모컨을 고유한 모니터 ID 번호가 있는 모니터를 조작하는 데 사용할 수 있습니다. 0을 선택하거나 리모컨이 표준 모드에 있을 때에는 모든 모니터가 조작됩니다.

리모컨 모드 설정/리셋

ID Mode (ID 모드) – ID Mode (ID 모드)에 들어가려면 REMOTE ID SET (리모컨 ID 설정) 버튼을 2초 동안 누릅니다.
Normal Mode (표준 모드) – Normal Mode (표준 모드)로 돌아가려면 REMOTE ID CLEAR (리모컨 ID 클리어) 버튼을 2초 동안 누릅니다.

이 기능이 제대로 작동하려면 모니터에 고유의 모니터 ID 번호가 지정되어 있어야 합니다. OSD의 MULTI DISPLAY (다중 디스플레이 설정) 메뉴에서 모니터 ID 번호를 지정할 수 있습니다 (38페이지 참조).

리모컨을 원하는 모니터의 리모컨 센서를 향하게 하고 REMOTE ID SET (리모컨 ID 설정) 버튼을 누릅니다. 리모컨이 ID 모드에 있을 때 모니터 ID 번호가 디스플레이에 표시됩니다.



그림 1
표준 모드의 리모컨 또는 REMOTE ID(리모컨 ID)가 0으로 설정된 경우



그림 2
리모컨이 REMOTE ID(리모컨 ID):3을 사용하도록 설정됨

리모컨을 사용하여 범위 내의 모든 모니터를 제어합니다

1. 리모컨에서 키패드를 사용하여 REMOTE CONTROL ID(리모컨 제어 ID) 수 [0]을 입력하는 동안 REMOTE ID SET(리모컨 ID 설정) 버튼을 버튼을 계속 누릅니다.
2. 리모컨 범위 내의 모든 모니터가 키패드 누름에 반응합니다.

참고: REMOTE ID(리모컨 ID)가 [0]으로 설정된 경우, REMOTE ID SET(리모컨 ID 설정)를 누르면 원격 신호 범위 내의 모든 모니터가 모니터 ID를 화면에 표시합니다. 아래의 설명처럼 단일 모니터를 제어하려는 경우, 모니터 ID를 쉽게 확인할 수 있습니다.

리모컨을 사용하여 고유한 모니터 ID가 지정된 모니터를 조작합니다.

1. 디스플레이의 모니터 ID 번호를 설정합니다 (38페이지 참조). 모니터 ID 번호는 1~100 사이로 설정할 수 있습니다. 모니터 ID 번호가 설정되면 리모컨은 다른 모니터에 영향을 주지 않고 해당 모니터를 조작할 수 있습니다.
2. 리모컨에서 REMOTE ID SET (리모컨 ID 설정) 버튼을 누른 상태에서 키패드를 사용하여 리모컨 ID 번호를 입력합니다 (1~100). 리모컨 ID 번호는 조작될 디스플레이의 모니터 ID 번호와 일치해야 합니다. 범위 내의 디스플레이를 모두 동시에 조작하려면 “0”을 선택합니다.
3. 리모컨을 원하는 모니터의 리모컨 센서를 향하게 하고 REMOTE ID SET (리모컨 ID 설정) 버튼을 누릅니다. 모니터 ID 번호가 디스플레이에 적색으로 표시됩니다.
리모컨 ID가 [0]으로 설정되면 범위 내의 모든 디스플레이는 각각의 모니터 ID를 적색으로 표시합니다.

모니터 ID 번호가 디스플레이에 흰색으로 표시되면 모니터 ID 번호와 리모컨 ID가 다른 것입니다.

참고: GROUP ID(그룹 ID)는 리모컨으로 지정할 수 없습니다.

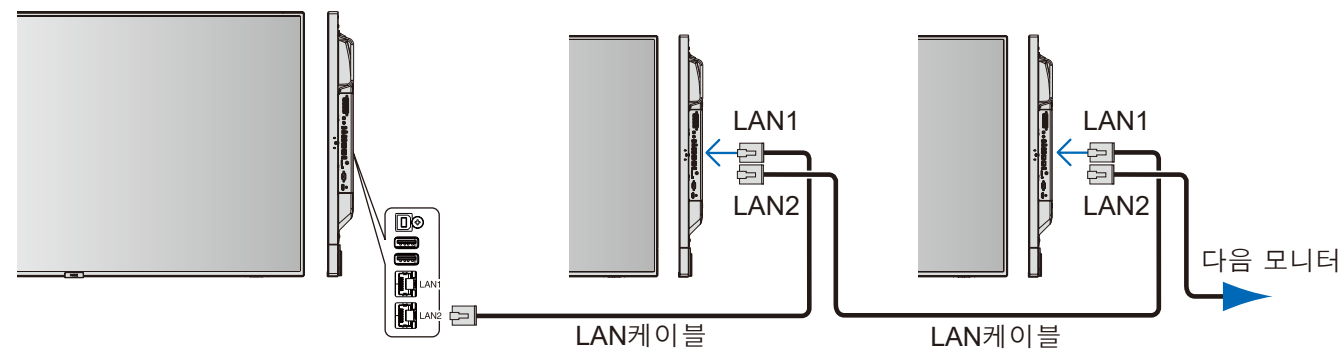
복수 모니터 연결

RS-232C, REMOTE IN(리모컨 IN) 또는 LAN 데이터 체인 연결을 사용하여 복수 모니터를 조작할 수 있습니다.

참고: 데이터 체인 방식으로 연결되는 복수 모니터는 연결 가능한 모니터로 제한됩니다.
수동으로 ID 번호를 지정하거나 지정된 ID 번호로 제어하기 전에 [AUTO ID(자동 ID)](38페이지 참조)를 실행하십시오.

주 모니터		보조 모니터	
커넥터		커넥터	
IN(입력)	OUT(출력)	IN (입력)	OUT (출력)
RS-232C	LAN2	LAN1	LAN2
REMOTE IN (리모컨 입력)			
LAN1			

연결



RS-232C 원격 조작으로 모니터 조작하기

PC를 RS-232C (역방향) 단자와 연결하여 이 LCD 모니터를 조작할 수 있습니다.

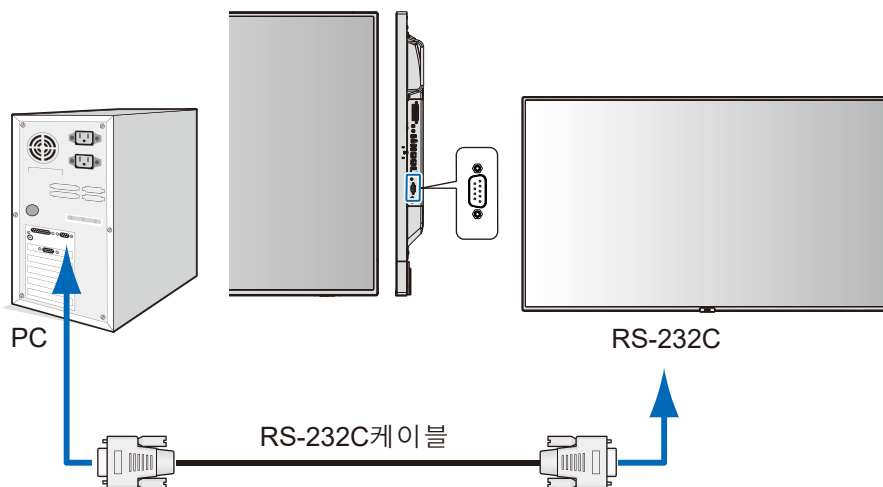
PC를 사용하여 다음 기능들을 조작할 수 있습니다:

- 전원ON(켜짐) 또는 대기
- 입력 신호들 사이의 전환
- 음소거 ON(켜짐) 또는 OFF(꺼짐)

연결

LCD 모니터 + PC

- 컴퓨터를 모니터에 연결하기 전에 모니터의 주 전원을 끄십시오.
- 먼저 연결할 컴퓨터를 켜 후 모니터의 주 전원을 켜 주십시오.
컴퓨터 및 디스플레이의 켜는 순서를 다르게 한 경우, com 포트가 제대로 작동하지 않을 수 있습니다.
- RS-232C 케이블로 연결된 모니터를 제어 할 경우, 조작 명령도(55페이지 참조)를 참조하거나 모니터와 함께 제공된 CD-ROM의 “External_Control.pdf” 파일을 참조하십시오.



참고: PC에 25핀 직렬 포트 커넥터만 탑재된 경우 25핀 직렬 포트 어댑터가 필요합니다. 자세한 것은 구입처에 문의하십시오.
핀 지정은 다음 페이지의 “2) RS-232C 입력/출력”을 참조하십시오 (48페이지 참조).

모니터를 제어하려면 조작 명령을 사용하십시오. 제어 명령에 대한 설명은 모니터와 함께 제공된 CD에 수록되어 있습니다.
조작 명령 지침 파일의 이름은 “External_control.pdf”입니다.

1) 인터페이스

프로토콜	RS-232C
전송 속도	9600 [bps]
데이터 길이	8 [bits]
PARITY(패리티)	없음
정지 비트	1 [bit]
흐름 제어	없음

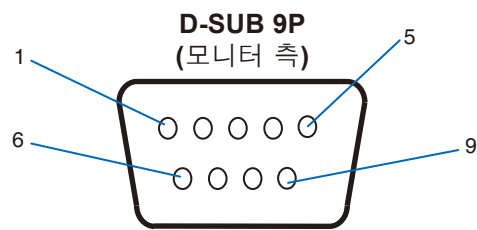
이 모니터는 RXD, TXD, GND 라인을 RS-232C 제어에 사용합니다.

RS-232C 제어용 리버스 타입의 케이블(널 모뎀 케이블)(시판)을 사용해 주십시오.

2) 핀 지정

RS-232C 입력/출력

핀 번호	명칭
1	NC
2	RXD
3	TXD
4	NC
5	GND
6	NC
7	NC
8	NC
9	NC



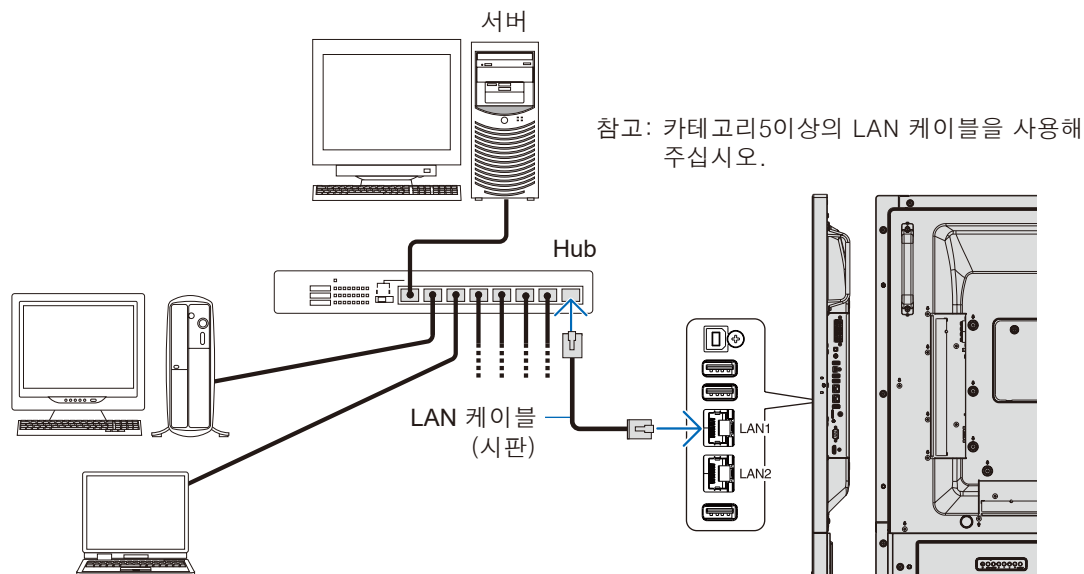
이 모니터는 RS-232C 제어용 RXD, TXD, GND라인을 사용합니다.

LAN 제어를 사용한 모니터 제어

네트워크 연결

LAN 케이블을 사용하면 HTTP 서버 기능을 사용하여 네트워크 설정 및 경고 메일 설정을 지정할 수 있습니다. LAN 접속을 사용하려면 IP 주소를 할당 받아야 합니다. DHCP 네트워크에 연결되면 모니터는 자동으로 IP 주소를 받습니다.

LAN 연결 예:



HTTP 브라우저를 사용한 네트워크 설정

개요

모니터를 네트워크에 연결하면 동일한 네트워크에 연결된 컴퓨터에서 모니터를 원격으로 제어할 수 있습니다.

모니터의 IP 주소와 서브넷 마스크는 HTTP 서버 기능을 사용하여 웹 브라우저의 네트워크 설정 화면에서 설정할 수 있습니다. 웹 브라우저는 “마이크로 소프트 인터넷 익스플로러 10” 이상을 사용하시기 바랍니다. (이 장치는 “자바 스크립트” 및 “쿠키”를 사용하므로 브라우저가 이러한 기능을 허용하도록 설정해야 합니다. 설정 방법은 브라우저 버전에 따라 다릅니다. 소프트웨어에서 제공하는 도움말 파일과 기타 정보를 참조하십시오.)

HTTP 서버에 접속하려면 모니터와 동일한 네트워크에 연결된 컴퓨터에서 웹 브라우저를 실행하고 웹 주소 필드에 다음 URL을 입력합니다.

네트워크 설정

http://<모니터 IP 주소>/index.html

팁: 기본 IP 주소가 자동으로 모니터에 할당됩니다. 전용 응용 프로그램은 본사 웹 사이트에서 다운로드할 수 있습니다.

참고: 웹 브라우저에 MONITOR NETWORK SETTINGS(모니터 네트워크 설정) 화면이 표시되지 않으면 Ctrl + F5키를 눌러 웹 브라우저를 새로 고침하거나 캐시를 삭제합니다.

모니터가 명령 또는 브라우저에서 버튼 클릭에 대한 반응이 느려지거나 일반적인 작동 속도를 내지 못하는 경우에는 네트워크 트래픽 또는 네트워크 설정이 원인일 수 있습니다. 이런 경우에는 네트워크 관리자에게 문의해 주십시오.

브라우저에 표시된 버튼을 반복해 빠른 간격으로 누르면 모니터가 응답하지 않을 수 있습니다. 이런 현상이 발생하면 잠시 기다린 후 다시 시도하십시오. 계속 응답이 없는 경우에는 모니터를 껐다가 다시 켜 주십시오.

모니터를 조작하려면 조작 명령을 사용하십시오. “조작 명령도” ([55페이지](#))를 참조하십시오.

사용 전 준비 사항

브라우저 조작을 시작하기 전에 시판 LAN 케이블을 사용하여 모니터를 네트워크에 연결합니다.

프록시 서버의 종류와 설정 방법에 따라 프록시 서버를 사용하는 브라우저 조작이 불가능할 수 있습니다. 프록시 서버의 종류에 따르기도 하지만 설정한 항목이 캐시의 효율성에 따라 표시되지 않을 수 있으며, 브라우저에서 설정된 내용이 조작에 반영되지 않을 수 있습니다. 프록시 서버는 네트워크 환경에서 요구하지 않는 한 사용하지 않는 것이 좋습니다.

브라우저에 의한 조작되는 주소의 취급

다음과 같은 경우에는 호스트명을 사용할 수 있습니다 (모니터의 IP 주소에 해당):

호스트명은 네트워크 관리자가 도메인명 서버(DNS)에 등록해야만 합니다. 호환되는 브라우저를 사용하여 이 등록된 호스트명을 통해 모니터의 네트워크 설정에 접속할 수 있습니다.

호스트명이 사용 중인 컴퓨터의 “HOSTS(호스트)” 파일에 설정되어 있으면 호환되는 브라우저를 사용하여 이 호스트명을 통해 모니터의 네트워크 설정에 접속할 수 있습니다.

예 1: 모니터의 호스트명을 “pd.nec.co.jp”로 설정한 경우, 주소 또는 URL의 입력란에 *http://pd.nec.co.jp/index.html* 을 지정하여 네트워크 설정에 접속합니다.

예 2: 모니터의 IP 주소가 “192.168.73.1”인 경우, 주소 또는 URL의 입력란에 *http://192.168.73.1/index.html* 을 지정하여 메일 알림 설정에 접속합니다.

조작

다음 주소에 접속하여 HOME(홈)을 표시합니다.

http://<모니터의 IP 주소>/index.html

HOME(홈) 아래의 왼쪽 열에 있는 각 링크를 클릭합니다.

리모컨

리모컨의 키와 동일하게 모니터 제어 조작을 할 수 있습니다.

OSD 메뉴

다음의 OSD 메뉴를 설정할 수 있습니다:

[INPUT(입력)], [PICTURE(화면)], [AUDIO(오디오)], [SCHEDULE(일정)], [MULTI INPUT(다중 입력)], [OSD], [MULTI DISPLAY(다중 디스플레이 설정)], [DISPLAY PROTECTION(보호 설정)], [CONTROL(제어)], [OPTION(옵션)].

참고: 페이지 설정에 표시되는 버튼 기능.

[APPLY(적용)]: 설정을 저장하십시오.

[CANCEL(취소)]: 이전 설정으로 돌아갑니다. **참고:** APPLY(적용)을 누른 후에는 [CANCEL(취소)]은 비활성화됩니다.

[RELOAD(리로드)]: 설정을 다시 로드합니다.

[RESET(리셋)]: 초기 설정으로 리셋합니다.

네트워크 설정

HOME(홈) 아래의 왼쪽 열에 있는 “NETWORK(네트워크)”를 클릭합니다.

NEC

HOME
REMOTE CONTROL
PICTURE
AUDIO
SCHEDULE
MULTI INPUT
OSD
MULTI DISPLAY
DISPLAY PROTECTION
CONTROL
INPUT
ADVANCED
SYSTEM
COMPUTE MODULE
NETWORK (CONTROL)
NETWORK (MEDIA PLAYER)
MAIL
SYMPTOM
AMX
CRESTRON
NAME
NETWORK SERVICE
PD LIST
MEMO
UPDATE FIRMWARE
SD-CARD VIEWER

NETWORK SETTINGS (CONTROL)

IP SETTING: ☒ AUTO ☐ MANUAL

IP ADDRESS: 192 . 168 . 0 . 10

SUBNET MASK: 255 . 255 . 255 . 0

DEFAULT GATEWAY: . . .

DNS: ☒ AUTO ☐ MANUAL

DNS PRIMARY: . . .

DNS SECONDARY: . . .

APPLY CANCEL RELOAD RESET

Copyright © NEC Display Solutions, Ltd. 2016. All rights reserved.

IP SETTING (IP 설정)	IP ADDRESS (IP 주소) 설정 옵션을 선택합니다. AUTO(자동): 자동으로 IP 주소를 할당합니다. MANUAL(수동): 네트워크에 연결된 모니터의 IP 주소를 수동으로 설정합니다. 참고: 문제가 발생한 경우에는 네트워크 관리자에게 문의하십시오.
IP ADDRESS (IP 주소)	[IP SETTING] (IP 설정)이 [MANUAL] (수동)인 경우, 모니터에 연결된 네트워크의 IP 주소를 설정합니다.
SUBNET MASK (서브넷 마스크)	[IP SETTING] (IP 설정)이 [MANUAL] (수동)인 경우, 모니터에 연결된 네트워크의 서브넷 마스크 번호를 설정합니다.
DEFAULT GATEWAY (기본 게이트웨이)	[IP SETTING] (IP 설정)이 [MANUAL] (수동)인 경우, 모니터에 연결된 네트워크의 기본 게이트웨이를 설정합니다. 참고: 설정을 삭제하려면 [0.0.0.0]으로 설정합니다.
DNS	DNS 서버의 IP ADDRESS (IP 주소) 설정을 설정합니다. AUTO(자동): 모니터와 연결된 DNS 서버의 IP 주소를 자동으로 할당합니다. MANUAL(수동): 모니터와 연결된 DNS 서버의 IP 주소를 수동으로 입력합니다.
PRIMARY DNS (기본 설정 DNS)	모니터와 연결된 네트워크의 기본 DNS 서버 설정을 입력합니다. 참고: 설정을 삭제하려면 [0.0.0.0]을 입력합니다.
SECONDARY DNS (보조 DNS)	모니터와 연결된 네트워크의 보조 DNS 서버 설정을 입력합니다. 참고: 설정을 삭제하려면 [0.0.0.0]을 입력합니다.

참고: OSD의 [CONTROL(제어)]에서 [IP ADDRESS RESET (IP 주소 리셋)]이 선택된 경우, 다음 설정이 공장 설정으로 리셋됩니다:
[IP SETTING] (IP 설정): AUTO(자동), [IP ADDRESS] (IP 주소): 192.168.0.10, [SUBNET MASK] (서브넷 마스크): 255.255.255.0,
[DNS]: AUTO(자동) [DEFAULT GATEWAY] (기본 게이트웨이), [PRIMARY DNS] (기본 설정 DNS) 및 [SECONDARY DNS] (보조 DNS)는 비어 있습니다.

Mail (메일) 설정

HOME(홈) 아래의 왼쪽 열에 있는 “MAIL(메일)”을 클릭합니다.

메일 설정이 구성되고 활성화되면 오류가 발생하거나 입력 신호가 손실되면 모니터는 메일 알림을 보냅니다. 이 기능을 사용하려면 모니터를 LAN 에 연결해야 합니다.

ALERT MAIL (경고 메일)	오류가 발생하면 모니터는 수신인의 주소 필드에 나열된 메일 주소로 오류 메시지를 보냅니다. 아래의 “알림 오류 메시지 목록” 표를 참조하십시오. 입력 신호가 감지되지 않는 경우에는 오류가 아닙니다. 상태 메시지가 활성화된 경우, 모니터는 신호 입력 없음 알림 메일만 보냅니다. [ENABLE(사용)] 을 선택하면 메일 알림 기능이 켜집니다. [DISABLE(기능 멈춤)] 을 선택하면 메일 알림 기능이 해제됩니다.
STATUS MESSAGE(상태 메시지)	이 설정은 알림 조건에 신호 조건을 포함할지 여부를 설정합니다. [ENABLE(사용)] 을 선택하고 모니터에 신호가 없거나 경고 상태일 경우, 경고 메일이 메일을 보냅니다. [DISABLE(기능 멈춤)] 을 선택하고 모니터가 경고 상태일 경우, 경고 메일이 메일을 보냅니다. 모니터에 신호가 없을 경우 메일을 보내지 않습니다.
SENDER’S ADDRESS(발신자 주소)	발신자 주소를 입력합니다. 최대 60문자의 영숫자 및 기호를 사용할 수 있습니다.
SMTP SERVER(SMTP 서버)	모니터와 연결된 SMTP 서버명을 입력합니다. 최대 60문자의 영숫자를 사용할 수 있습니다.
RECIPIENT’S ADDRESS 1 TO 3(수신자 주소 1~3)	수신자 주소를 입력합니다. 최대 60문자의 영숫자 및 기호를 사용할 수 있습니다.
AUTHENTICATION METHOD(인증 방법)	전자 메일 전송의 인증 방법을 선택합니다.
POP3 SERVER(POP3 서버)	전자 메일 인증에 사용되는 POP3 서버 주소를 지정합니다.
USER NAME(사용자명)	전자 메일 전송에 인증이 필요한 경우, 인증 서버에 로그인하기 위한 사용자명을 설정합니다. 최대 60문자의 영숫자를 사용할 수 있습니다.
PASSWORD(비밀번호)	전자 메일 전송에 인증이 필요한 경우, 인증 서버에 로그인하기 위한 비밀번호를 설정합니다. 최대 60문자의 영숫자를 사용할 수 있습니다.
TEST MAIL(테스트 메일)	설정이 올바른지 확인하기 위해 테스트 메일을 보내려면 이 버튼을 클릭합니다.

참고: • 테스트 메일을 실행하여 경고 메일이 수신되지 않으면 네트워크 및 서버 설정과 수신자의 이메일 주소가 올바른지 확인합니다.
• 테스트에 잘못된 주소를 입력하면 메일 알림을 받지 못할 수 있습니다.
이 경우에는 수신자 주소가 올바른지 확인하십시오.

팁: 조작 명령도는 이 모니터와 함께 제공된 CD-ROM에 있는 “External_Control.pdf” 파일을 참조하십시오.

오류 메시지 알림 목록

오류 번호 ·오류 코드	메일 알림 내용	설명	조치
70h ~ 7Fh	The monitor's power supply is not functioning normally. (모니터의 전원 공급 장치가 정상적으로 작동하지 않습니다.)	대기 전력 이상	판매점에 문의해 주십시오.
80h ~ Fh	The cooling fan has stopped. (냉각 팬이 정지되었습니다.)	냉각 팬 이상	판매점에 문의해 주십시오.
90h ~ 9Fh	The monitor's backlight unit is not functioning normally. (모니터의 백라이트 유닛이 정상적으로 작동하지 않습니다.)	백라이트 이상	판매점에 문의해 주십시오.
A0h ~ AFh	The monitor is overheated. (모니터가 과열되었습니다.)	백라이트 이상	판매점에 문의해 주십시오.
A2h		센서가 OSD에 지정된 온도 한계에 도달했습니다. * 조건: [DISPLAY PROTECTION] – [FAN CONTROL] – [COOLING FAN] = [AUTO] (디스플레이 보호-팬 제어-냉각 팬=자동)	OSD (DISPLAY PROTECTION-FAN CONTROL[DISPLAY PROTECTION-FAN CONTROL(디스플레이 보호-팬 제어)])의 설정을 다시 확인하거나 판매점에 문의해 주십시오.
B0h ~ BFh	The monitor does not receive an input signal. (모니터에 입력 신호가 없습니다.)	신호가 없음	“문제 해결”에서 “화면이 표시되지 않음”을 확인하십시오.
D0h	The remaining capacity of the error log decreased. (오류 로그의 남은 용량이 감소했습니다.)	플레이 로그의 검증된 메모리 크기는 1시간 정도입니다.	PD 외부 명령을 사용해 오류 로그를 받아 주십시오. 59페이지 를 참조하십시오.
D1h	The battery for clocks is empty. (시계 배터리가 다 닳았습니다.)	배터리가 다 닳았습니다.	모니터에 전원을 연결한 후, 배터리를 충전하십시오. OSD에서 [DATE & TIME(요일 및 시간)]을 설정하십시오.
E0h ~ EFh	A system error occurred in the monitor. (모니터에 시스템 오류가 발생했습니다.)	시스템 오류입니다.	판매점에 문의해 주십시오.

SNMP (간이 망 관리 프로토콜) 설정

HOME(홈) 아래의 왼쪽 열에 있는 “SNMP(간이 망 관리 프로토콜)”를 클릭합니다.

SNMP 프로토콜은 상태 정보를 얻고 네트워크를 통해 모니터를 직접 제어하는 데 사용됩니다.

버전:

SNMP V1 커뮤니티 이름으로 일반 텍스트 인증, 트랩의 확인 메시지를 반송하지 않습니다.
SNMP v2c 커뮤니티 이름으로 일반 텍스트 인증, 트랩의 확인 메시지를 반송합니다.

커뮤니티 이름:

커뮤니티 이름의 기본 설정은 “공개”입니다. 읽기 전용입니다. 커뮤니티 이름을 3가지 설정까지 설정할 수 있습니다.

트랩:

모니터에 오류가 발생했을 때 지정된 주소로 오류 메시지를 보냅니다.

체크 박스	설명	오류 코드
Temperature (온도)	온도 이상	0xA0, 0xA1, 0xA2
Fan (팬)	냉각 팬 이상	0x80, 0x81
Power (전원)	전원 이상	0x70, 0x71, 0x72, 0x78
Inverter/Backlight (인버터/백라이트)	인버터 또는 백라이트 이상	0x90, 0x91
No Signal (신호 없음)	신호 없음	0xB0
PROOF OF PLAY (재생 증명)	로그 저장소 부족	0xD0
System Error (시스템 오류)	시스템 오류	0xE0

AMX 설정

HOME(홈) 아래의 왼쪽 열에 있는 “AMX”를 클릭합니다.

AMX BEACON(AMX 비콘)	AMX의 NetLinux 제어 시스템이 지원하는 네트워크에 연결할 경우, AMX 장치 검색에서의 감지를 켜거나 끕니다. 팁: AMX 장치 검색을 지원하는 장치를 사용할 경우, 모든 AMX NetLinux 제어 시스템은 장치를 인식하고 AMX 서버에서 해당 장치 검색 모듈을 다운로드합니다. [ENABLE](기능 동작)을 선택하면 AMX 장치 검색은 해당 장치를 감지합니다. [DISABLE](기능 멈춤)을 선택하면 AMX 장치 검색은 해당 장치를 감지하지 않습니다.
--------------------	---

CRESTRON(크레스톤) 설정

HOME(홈) 아래의 왼쪽 열에 있는 “CRESTRON(크레스톤)”을 클릭합니다.

CRESTRON ROOMVIEW(크레스톤 룸뷰) 호환성

이 모니터는 여러 장치가 네트워크에 연결되어 컴퓨터 또는 컨트롤러에서 관리 및 제어할 수 있도록 CRESTRON ROOMVIEW(크레스톤 룸뷰)를 지원합니다.

자세한 내용은 <http://www.crestron.com>을 방문해 주십시오.

ROOMVIEW (룸뷰)	ROOMVIEW (룸뷰)를 컴퓨터에서 관리합니다. ON (켜기): ROOMVIEW (룸뷰) 기능을 동작합니다. OFF (끄기): ROOMVIEW (룸뷰) 기능을 멈춥니다.
CRESTRON CONTROL (크레스톤 제어)	CRESTRON CONTROL (크레스톤 제어)을 컨트롤러에서 관리합니다. ON (켜기): CRESTRON CONTROL (크레스톤 제어) 기능을 동작합니다. OFF (끄기): CRESTRON CONTROL (크레스톤 제어) 기능을 멈춥니다.
CONTROLLER IP ADDRESS (컨트롤러 IP 주소)	CRESTRON SERVER (크레스톤 서버)의 IP 주소를 설정합니다.
IP ID	CRESTRON SERVER (크레스톤 서버)의 IP ID를 설정합니다.

팁: CRESTRON(크레스톤) 설정은 CRESTRON ROOMVIEW(크레스톤 룸뷰)를 사용하기 위해서만 필요합니다.
자세한 내용은 <http://www.crestron.com>을 방문해 주십시오.

이름 설정

HOME(홈) 아래의 왼쪽 열에 있는 “NAME(이름)”을 클릭합니다.

MONITOR NAME (모니터 이름)	모니터 이름을 정의합니다. 이름은 최대 16문자까지입니다. 기본값은 모델명입니다.
HOST NAME (호스트명) (CONTROL(제어))	네트워크에 연결된 모니터의 호스트 이름을 입력하십시오. 최대 15문자의 영숫자를 사용할 수 있습니다.
HOST NAME (호스트명) (MP)	모니터에 연결된 MEDIA PLAYER(미디어 플레이어)에 사용된 네트워크 호스트명을 입력합니다. 최대 15문자의 영숫자를 사용할 수 있습니다.
DOMAIN NAME (도메인명)	모니터에 연결된 네트워크의 도메인명을 입력합니다. 최대 60 영숫자를 사용할 수 있습니다.

네트워크 SERVICE(서비스) 설정

HOME(홈) 아래의 왼쪽 옆에 있는 “NETWORK SERVICE(네트워크 서비스)”를 클릭합니다.

PJLink CLASS(PJLink 클래스)	PJLink* 클래스를 설정합니다. 참고: PJLink는 JBMIA가 확립한 네트워크 인터페이스 표준입니다. http://pjlink.jbmia.or.jp/index.html 이 모니터는 클래스1과 클래스2 명령에 사용할 수 있습니다.
NOTIFY FUNCTION ENABLE(알림 기능 여부)	모니터 네트워크 상태의 알림을 사용하거나 사용하지 않습니다. 이 기능은 클래스2에서만 가능합니다.
NOTIFY ADDRESS(주소 알림)	모니터 네트워크 상태가 전송될 IP ADDRESS(IP 주소)를 설정합니다. 이 기능은 클래스2에서만 가능합니다.
PJLink PASSWORD(PJLink 비밀번호)	PJLink*의 비밀번호를 설정합니다. 비밀번호는 최대 32문자까지입니다. 비밀번호를 잊어 버리지 마십시오. 비밀번호를 잊어 버린 경우, 판매점에 문의해 주십시오.
HTTP PASSWORD(HTTP 비밀번호)	HTTP 서버의 비밀번호를 설정합니다. 비밀번호는 최대 10문자까지입니다.
HTTP PASSWORD ENABLE(HTTP 비밀번호 기능 동작)	HTTP 서버에 로그인할 때 HTTP PASSWORD (HTTP 비밀번호)가 필요합니다. 비밀번호를 입력할 경우, 모니터 이름을 USER NAME(사용자명)으로 설정합니다.

* PJLink란?

PJLink는 다른 제조업체의 장치를 제어하기 위해 사용하는 표준 프로토콜입니다. 이 표준 프로토콜은 2005년 일본비즈니스기계 정보시스템산업협회(JBMIA)에 의해 수립되었습니다.

참고: 이 장치는 PJLink의 모든 명령을 지원합니다.

PD LIST(PD 리스트) 정보

HOME(홈) 아래의 왼쪽 옆에 있는 “PD LIST(PD 리스트)”를 클릭합니다.

데이터 체인 방식으로 연결된 복수 모니터의 IP 주소와 모니터 ID 리스트를 표시합니다.

참고: 주 모니터만 리스트를 표시할 수 있습니다.

MEMO(메모) 설정

HOME(홈) 아래의 왼쪽 옆에 있는 MEMO(메모)를 클릭합니다.

MEMO(메모) 설정을 사용하여 사용자가 OSD 메뉴에서 MEMO(메모)를 선택할 경우, 화면에서 볼 수 있는 텍스트를 정의합니다. 예를 들면, 회사의 고객 서비스의 연락처 정보를 제공하는 경우, 여기에 해당 정보를 입력할 수 있습니다.

MEMO(메모) 텍스트는 리모컨을 사용하여 모니터의 OSD 메뉴에서 설정할 수 없습니다. MEMO(메모) 텍스트를 이 섹션 필드에 추가해야 합니다. 메시지가 모니터 화면에 표시됩니다.

TITLE(제목)	제목은 최대 24문자까지입니다.
MESSAGE(메시지)	메시지는 최대 240문자까지입니다.
MEMO PASSWORD(메모 비밀번호)	기본값은 “0000”입니다.
MEMO PASSWORD ENABLE(메모 비밀번호 기능 동작)	MEMO PASSWORD ENABLE(메모 비밀번호 기능 동작)을 선택하려면 MEMO PASSWORD(메모 비밀번호)가 필요합니다.

SD-CARD VIEWER(SD 카드 뷰어) 설정

HOME(홈) 왼쪽의 “SD-CARD VIEWER(SD 카드 뷰어)”를 클릭합니다.

공유 SD 카드 설정을 참조하십시오([24페이지](#) 참조).

외부 조절

외부 장치 연결

외부 장치를 모니터에 연결하는 2가지 옵션이 있습니다.

- RS-232C 단자.
RS-232C 케이블로 모니터의 RS-232C 단자에 외부 장치를 연결합니다.
- LAN 포트.
LAN 케이블로 모니터의 LAN 포트에 외부 장치를 연결합니다.
사용하는 LAN 케이블 유형에 대한 자세한 것은 네트워크 관리자에게 문의하십시오.

연결 인터페이스

RS-232C 인터페이스

PROTOCOL(프로토콜)	RS-232C
BAUD RATE(보 레이트)	9,600[bps]
DATA LENGTH(데이터 길이)	8[비트]
PARITY(패리티)	NONE(없음)
STOP BIT(정지 비트)	1[비트]
FLOW CONTROL(흐름 제어)	NONE(없음)

LAN 인터페이스

PROTOCOL(프로토콜)	TCP
PORT NUMBER(포트 번호)	7142
COMMUNICATION SPEED(통신 속도)	AUTO(자동) 설정(10/100Mbps)

제어 명령

다른 명령은 모니터와 함께 제공된 CD-ROM에 있는 “External_Control.pdf” 파일을 참조하십시오.

기능(모니터 ID=1)	코드 데이터
전원 켜짐	01 30 41 30 41 30 43 02 43 32 30 33 44 36 30 30 30 31 03 73 0d
전원 꺼짐	01 30 41 30 41 30 43 02 43 32 30 33 44 36 30 30 30 34 03 76 0d
DisplayPort1 입력 소스 선택	01 30 41 30 45 30 41 02 30 30 36 30 30 30 30 46 03 04 0d 또는 01 30 41 30 45 30 41 02 31 31 30 36 30 30 30 46 03 04 0d
DisplayPort2 입력 소스 선택	01 30 41 30 45 30 41 02 30 30 36 30 30 30 31 30 03 73 0d 또는 01 30 41 30 45 30 41 02 31 31 30 36 30 30 31 30 03 73 0d
HDMI1 입력 소스 선택	01 30 41 30 45 30 41 02 30 30 36 30 30 30 31 31 03 72 0d 또는 01 30 41 30 45 30 41 02 31 31 30 36 30 30 31 31 03 72 0d
HDMI2 입력 소스 선택	01 30 41 30 45 30 41 02 30 30 36 30 30 30 31 32 03 71 0d 또는 01 30 41 30 45 30 41 02 31 31 30 36 30 30 31 32 03 71 0d
HDMI3 입력 소스 선택	01 30 41 30 45 30 41 02 30 30 36 30 30 30 38 32 03 78 0d 또는 01 30 41 30 45 30 41 02 30 30 36 30 30 30 38 32 03 78 0d
MP 입력 소스 선택	01 30 41 30 45 30 41 02 30 30 36 30 30 30 38 37 03 7D 0d 또는 01 30 41 30 45 30 41 02 31 31 30 36 30 30 38 37 03 7D 0d
옵션 입력 소스 선택	01 30 41 30 45 30 41 02 30 30 36 30 30 30 30 44 03 06 0d 또는 01 30 41 30 45 30 41 02 31 31 30 36 30 30 30 44 03 06 0d
음소거 켜짐	01 30 41 30 45 30 41 02 30 30 38 44 30 30 30 31 03 09 0d
음소거 꺼짐	01 30 41 30 45 30 41 02 30 30 38 44 30 30 30 32 03 0a 0d

ASCII 제어 명령

이 모니터는 모니터와 함께 제공된 CD-ROM에 있는 “External_Control.pdf” 파일에 표시된 제어 명령을 지원하며 또한 연결된 PC에서 NEC 모니터 또는 프로젝터를 제어하는데 사용되는 일반적인 ASCII 제어 명령도 지원합니다. 자세한 것은 저희 웹사이트를 방문해 주십시오.

파라미터

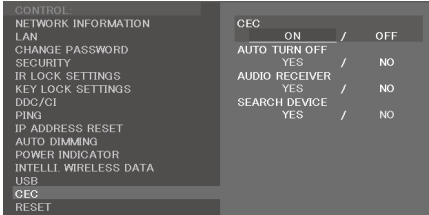
입력 명령

입력 신호 명칭	응답	파라미터
DisplayPort1 (디스플레이포트1)	displayport1	displayport1 또는 displayport
DisplayPort2(디스플레이포트2)	displayport2	displayport2
HDMI1	hdmi1	hdmi1 또는 hdmi
HDMI2	hdmi2	hdmi2
HDMI3	hdmi3	hdmi3
MP	mp	mp
OPTION(옵션)	옵션	옵션

상태 명령

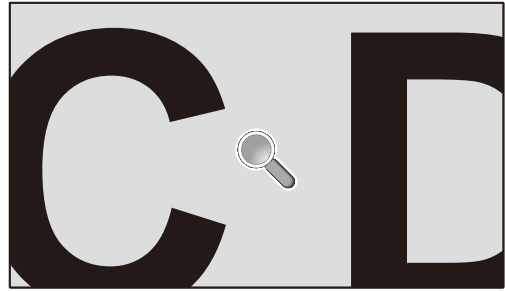
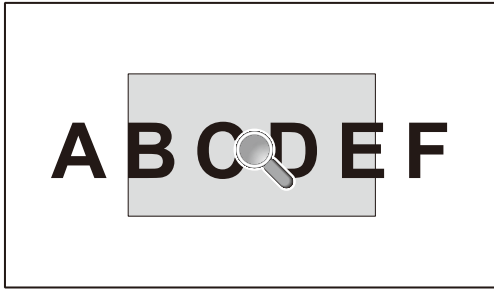
응답	오류 상태
오류:온도	이상 온도
오류:팬	냉각 팬 이상
오류:라이트	인버터 또는 백라이트 이상
오류:시스템	시스템 오류

HDMI CEC 명령 지원

OSD 메뉴	HDMI CEC 명령 이름	설명	설정
CEC(가전 제품 제어)	원터치 재생	HDMI CEC 지원 장치가 켜져 있으면 HDMI 케이블로 장치에 연결된 모니터도 자동으로 켜집니다. 그 후 입력은 선택한 입력에서 HDMI로 전환됩니다. HDMI CEC 장치가 켜져 있을 때 모니터가 켜지면 본래 입력에서 HDMI로 입력이 변경됩니다.	 CEC 메뉴를 설정하려면 다음 단계를 실행합니다.▲▼ 버튼을 사용하여 [CONTROL(제어)]→[CEC]를 선택하고 [CEC]의 SET/POINT ZOOM(설정/포인트 줌) 버튼을 누릅니다.+ - 버튼을 사용하여 [ON(켜짐)]을 선택하고 [ON(켜짐)]에서 SET/POINT ZOOM(설정/포인트 줌) 버튼을 누릅니다.
	리모컨 패스스루	모니터의 무선 리모컨 제어 버튼 조작은 HDMI CEC 지원 장치에 작동합니다. 예를 들어, 무선 리모컨으로 모니터를 켜고 재생 버튼을 누르면 HDMI CEC 지원 장치도 켜거나 재생됩니다.	
	전원 상태	HDMI CEC 지원 장치는 모니터가 대기 모드 또는 켜진 상태인지 모니터의 전원 상태를 확인합니다.	
	시스템 정보	이 기능은 접속된 HDMI CEC 지원 장치(CEC 버전, 물리적 주소)의 정보를 확인합니다. 또한, 이 기능은 “언어 변경 기능”에 대응합니다.모니터에 사용되는 언어가 변경되면 연결된 HDMI CEC 지원 장치의 언어도 모니터에서 선택한 동일한 언어로 변경됩니다. “언어 변경 기능”을 사용하려면 연결된 HDMI CEC 지원 장치가 다중 언어에 대응해야 합니다.	
AUTO TURN OFF (자동 꺼짐)	시스템 대기	모니터와 함께 제공된 무선 리모컨으로 모니터가 대기 상태로 된 경우, HDMI CEC 지원 장치도 동시에 대기 상태로 됩니다.HDMI CEC 지원 장치가 기록 중에 모니터가 대기 상태인 경우, 장치는 계속 실행됩니다. HDMI CEC 지원 장치에 대한 자세한 것은 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.	▲▼ 버튼을 사용하여 [AUTO TURN OFF(자동 꺼짐)]을 선택하고 SET/POINT ZOOM(설정/포인트 줌) 버튼을 누릅니다.+ - 버튼을 사용하여 [YES(예)]를 선택하고 [YES(예)]에서 SET/POINT ZOOM(설정/포인트 줌) 버튼을 누릅니다.
AUDIO RECEIVER (오디오 수신기)	시스템 오디오 제어	이 기능은 HDMI 케이블을 통해 디지털 오디오 신호를 전송합니다. HDMI 케이블로 모니터와 HDMI CEC 지원 장치를 연결하고 HDMI CEC 오디오 앰프를 설정하십시오. 모니터와 함께 제공된 무선 리모컨의 VOL(볼륨) +/- 버튼은 연결된 HDMI CEC 오디오 앰프의 볼륨도 제어합니다. 이 기능이 활성화되어 있는 동안 모니터에 연결된 내장 스피커 또는 외부 스피커는 자동으로 MUTE(무음)로 설정됩니다.	▲▼ 버튼을 사용하여 [AUDIO RECEIVER(오디오 수신기)]를 선택하고 SET/POINT ZOOM(설정/포인트 줌)을 누릅니다.+ - 버튼을 사용하여 [YES(예)]를 선택하고 [YES(예)]에서 SET/POINT ZOOM(설정/포인트 줌) 버튼을 누릅니다.
SEARCH DEVICE (장치 검색)	장치 OSD 이름 전송	이 기능은 접속된 HDMI CEC 지원 장치의 이름을 확인합니다.	▲▼ 버튼을 사용하여 [SEARCH DEVICE(장치 검색)]를 선택하고 SET/POINT ZOOM(설정/포인트 줌)을 누릅니다.+ - 버튼을 사용하여 [YES(예)]를 선택하고 [YES(예)]에서 SET/POINT ZOOM(설정/포인트 줌) 버튼을 누릅니다.
	라우팅 제어	장치 이름을 선택하면 HDMI CEC 지원 장치 입력이 선택한 입력으로 전환됩니다. 장치를 선택한 후, 무선 리모컨 작동은 선택된 장치에서 작동합니다.	

이 CEC 기능은 기능 중지를 지원합니다. 모니터를 지원하는 HDMI CEC 장치에 연결할 것을 권장합니다.
HDMI CEC 장치 연결에 대해서는 연결(14페이지 참조)을 참조하십시오.

POINT ZOOM (포인트 줌)



리모컨의 SET/POINT ZOOM(설정/포인트 줌) 버튼을 사용하면 이미지의 일부분을 확대할 수 있습니다. CH +/- 버튼을 눌러 확대 또는 축소합니다. 영상을 최대 10배까지 확대할 수 있습니다.

- 1 리모컨의 SET/POINT ZOOM(설정/포인트 줌) 버튼을 누릅니다. 아이콘이 확대경 모양으로 됩니다.
- 2 ▲, ▼, +, - 버튼으로 확대 아이콘을 이동합니다.
- 3 [CH+]를 눌러 확대합니다. [CH-]를 눌러 축소합니다.
- 4 SET/POINT ZOOM(설정/포인트 줌)을 누르면 아이콘이 사라집니다.
- 5 [EXIT](나가기)를 누르면 정상 영상 크기로 돌아갑니다.
- 6 [MENU](메뉴)를 누르면 OSD 메뉴가 표시됩니다.

참고:

- 이 기능을 사용하면 이미지가 왜곡되어 보일 수 있습니다.
- [IMAGE FLIP(이미지 뒤집기)]([NONE(없음)] 제외), [MULTI PICTURE MODE(다중 화면 모드)], [SCREEN SAVER(화면 보호기)], [INPUT CHANGE(입력전환속도)]에서 [SUPER(최대)], [TILE MATRIX(타일 매트릭스)], [TEXT TICKER]로 설정하면 이 기능은 사용할 수 없습니다.
- [ASPECT(화면 비율)]에서 [DYNAMIC(동적)] 또는 [ZOOM(확대)]을 선택하면 영상이 [FULL(전체)]로 변경됩니다. 그 후에 POINT ZOOM(포인트 줌)을 시작합니다.
POINT ZOOM(포인트 줌)을 종료하면 [ASPECT(화면 비율)]는 이전 [ASPECT(화면 비율)] 설정으로 돌아갑니다. POINT ZOOM(포인트 줌) 조작 중에 [ASPECT(화면 비율)]가 변경되면 [DYNAMIC(동적)] 및 [ZOOM(확대)]이 [FULL(전체)] 영상으로 설정됩니다.
- 확대 아이콘은 영상 영역이 아닌 곳으로 이동하지 않습니다.
- POINT ZOOM(포인트 줌)은 입력 신호를 변경하거나 모니터 전원이 꺼지면 정상 영상 크기로 되돌아갑니다.
- POINT ZOOM(포인트 줌) 조작 중에 [ASPECT(화면 비율)] 설정을 변경하면 POINT ZOOM(포인트 줌)이 해제됩니다.
- POINT ZOOM(포인트 줌)이 활성화되면 STILL (정지) 기능을 사용할 수 없습니다.
- POINT ZOOM(포인트 줌)은 [TERMINAL MODE(단자 모드)]에서 [HDMI]의 [MODE2] 및 3840X2160(60Hz) 디스플레이포트 신호에서는 사용할 수 없습니다.

PROOF OF PLAY (재생 증명)

이 기능은 자기 진단을 통해 모니터의 현재 상태에 대한 메시지를 보낼 수 있습니다.

확인 항목		메시지
①	입력	DisplayPort1, DisplayPort2, HDMI1, HDMI2, HDMI3, OPTION(옵션)*, MP
②	해상도	예: (H)1920, (V)1080, (H)1360, (V)768 또는 신호 없음 또는 잘못된 신호
③	AUDIO INPUT (오디오 입력)	IN(입력), DisplayPort1, DisplayPort2, HDMI1, HDMI2, OPTION(옵션)*, MP
④	오디오 신호	오디오 입력 또는 오디오 입력 없음 또는 N/A (IN(입력), OPTION(옵션) (아날로그)*)
⑤	화면	일반 화면 또는 화면 없음
⑥	AUDIO OUT (오디오 출력)	일반 오디오 또는 오디오 없음
⑦	시간	(년)/(월)/(일)/(시)/(분)/(초)
⑧	EXPANSION DATA(확장 데이터)	00h: 표준 재생 증명 이벤트 01h: 재생 증명 이벤트 "마지막 전원이 켜진 시간" 10h: MEDIA PALYER(미디어 플레이어) 정지 11h: MEDIA PALYER(미디어 플레이어) 시작 12h: MEDIA PALYER(미디어 플레이어) 일시 정지 13h: MEDIA PALYER(미디어 플레이어) 오류 발생 20h: USB에서 내용 복사 21h: 네트워크 폴더에서 내용 복사 30h: 내용 복사 성공 31h: 내용 복사 오류(미디어 없음) 32h: 내용 복사 오류(접속 오류) 33h: 내용 복사 오류(디스크 공간 부족) 34h: 내용 복사 오류(읽기/쓰기 오류) 40h: 인체 감지(인체 감지 센서 상태) 41h: 인체 감지 완료(인체 감지 센서 상태)

* 이 기능은 모니터에 설치된 옵션 보드에 따라 다릅니다.

예제: ① HDMI1
② 1920 x 1080
③ HDMI1
④ IN
⑤ 일반 화면
⑥ 일반 오디오
⑦ 2014/1/1/0시/0분/0초
⑧ 10h: MEDIA PALYER(미디어 플레이어) 정지

참고: 재생 증명 기능에 대해서는 이 모니터와 함께 제공된 CD-ROM에 있는 "External_Control.pdf"를 참조하십시오.

INTELLIGENT WIRELESS DATA(지능형 무선 데이터)

이 기능은 주 전원이 꺼진 경우에도 무선 통신을 통해 모니터 상태를 확인하는데 사용할 수 있습니다. 이 옵션을 사용하여 일부 OSD 옵션도 설정할 수 있습니다.

참고: 센서 위치: [9페이지](#) 참조.

자세한 것은 공급 업체에 문의하십시오.

ISO 15693을 준수합니다.

기능명
Setting Copy(설정 복사)
Setting read and write function (기능 읽고 쓰기 설정)
Display information (정보 표시)
Security Setting(보안 설정)

MULTI PICTURE(다중 화면) 매트릭스

PICTURE NUMBER(화면 수): 2 PICTURES(2화면)

PIP	PBP1
	

PICTURE NUMBER(화면 수): 3 PICTURES(3화면)

PIP	PBP1	PBP2	PBP3
			

PICTURE NUMBER(화면 수): 4 PICTURES(4화면)

	A: PICTURE 1(화면1) B: PICTURE 2(화면2) C: PICTURE 3(화면3) D: PICTURE 4(화면4)
---	--

PICTURE NUMBER(화면 수): 2 PICTURES(2화면)

		화면2													
화면1	커넥터	커넥터	HDMI1		HDMI2		HDMI3		MP	DisplayPort2 (디스플레이 포트2)	DisplayPort1 (디스플레이 포트1)	OPTION(옵션)			
			HDMI IN1		HDMI IN2		HDMI IN3		—	DisplayPort IN2 (디스플레이 포트 입력2)	DisplayPort IN1 (디스플레이 포트 입력1)	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(DP))	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(DP+TMDS))	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(TMDS))	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(TMDS))
	HDMI1	HDMI IN1	MODE1	MODE2	MODE1	MODE2	MODE1	MODE2	MODE1	—	—	—	2CH	MODE 1	
			예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	예	*	예	
	HDMI2	HDMI IN2	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	예	*	예	
화면1	HDMI3	HDMI IN3	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	예	*	예	
			아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	*	아니요	예	예	예	*	예	
	MP	—	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	예	*	예	
			예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	예	*	예	
	DisplayPort2 (디스플레이 포트2)	DisplayPort IN2 (디스플레이 포트 입력2)	—	예	*	예	*	예	*	예	예	예	*	예	
화면1	DisplayPort1 (디스플레이 포트1)	DisplayPort IN1 (디스플레이 포트 입력1)	—	예	*	예	*	예	*	예	예	아니요	아니요	예	
			—	예	*	예	*	예	*	예	아니요	예	아니요	아니요	
	OPTION(옵션)	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(DP))	—	예	*	예	*	예	*	예	예	아니요	아니요	*	아니요
		옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(DP+TMDS))	2CH	예	*	예	*	예	*	예	예	아니요	아니요	*	아니요
		옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(TMDS))	MODE1	예	*	예	*	예	*	예	예	아니요	아니요	예	

:: PBP1: 예, PIP: 아니요

*1: SLOT2(슬롯2)(DP+TMDS)용 SLOT2 CH SETTING(슬롯2 채널 설정)

PICTURE NUMBER(화면 수): 3 PICTURES(3화면)

PIP/PBP1/PBP2 PICTURE 1(화면1):HDMI1(MODE1(모드1))

			화면3											
화면1: HDMI1(MODE1(모드1))			HDMI1		HDMI2		HDMI3		MP	DisplayPort2 (디스플레이 포트2)	DisplayPort1 (디스플레이 포트1)	OPTION(옵션)		
			커넥터		HDMI IN1		HDMI IN2		HDMI IN3	—	DisplayPort IN2 (디스플레이 포트 입력2)	DisplayPort IN1 (디스플레이 포트 입력1)	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(DP))	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(DP+TMDS))
	화면2	커넥터	TERMINAL SETTINGS *1	MODE1	MODE2	MODE1	MODE2	MODE1	MODE2	MODE1	—	—	—	2CH
	HDMI1	HDMI IN1	MODE1	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	예	아니요
	HDMI2	HDMI IN2	MODE1	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	예	아니요
	HDMI3	HDMI IN3	MODE1	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	예	아니요
화면1: HDMI1(MODE1(모드1))	MP	—	MODE1	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	예	아니요
	DisplayPort2 (디스플레이 포트2)	DisplayPort IN2 (디스플레이 포트 입력2)	—	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	예	아니요
	DisplayPort1 (디스플레이 포트1)	DisplayPort IN1 (디스플레이 포트 입력1)	—	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	아니요	아니요
	OPTION(옵션)	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(DP))	—	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	아니요	예	아니요
		옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(DP+TMDS))	2CH	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요
		옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(TMDS))	MODE1	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	아니요	아니요

*1: SLOT2(슬롯2)(DP+TMDS)용 SLOT2 CH SETTING(슬롯2 채널 설정)

PIP/PBP2 PICTURE 1(화면1):HDMI1(MODE2(모드2)), HDMI2(MODE2(모드2)), HDMI3(MODE2(모드2))

			화면3											
화면1: HDMI1(MODE2(모드2))			HDMI1		HDMI2		HDMI3		MP	DisplayPort2 (디스플레이 포트2)	DisplayPort1 (디스플레이 포트1)	OPTION(옵션)		
			커넥터		HDMI IN1		HDMI IN2		HDMI IN3	—	DisplayPort IN2 (디스플레이 포트 입력2)	DisplayPort IN1 (디스플레이 포트 입력1)	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(DP))	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(DP+TMDS))
	화면2	커넥터	TERMINAL SETTINGS *1	MODE1	MODE2	MODE1	MODE2	MODE1	MODE2	MODE1	—	—	—	2CH
	HDMI1	HDMI IN1	MODE1	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요
	HDMI2	HDMI IN2	MODE1	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요
	HDMI3	HDMI IN3	MODE1	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요
화면1: HDMI1(MODE2(모드2))	MP	—	MODE1	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요
	DisplayPort2 (디스플레이 포트2)	DisplayPort IN2 (디스플레이 포트 입력2)	—	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	예	예	예	아니요
	DisplayPort1 (디스플레이 포트1)	DisplayPort IN1 (디스플레이 포트 입력1)	—	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	예	예	아니요	아니요
	OPTION(옵션)	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(DP))	—	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	예	아니요	예	아니요
		옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(DP+TMDS))	2CH	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요
		옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(TMDS))	MODE1	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	예	예	아니요	아니요

*1: SLOT2(슬롯2)(DP+TMDS)용 SLOT2 CH SETTING(슬롯2 채널 설정)

PIP/PBP1/PBP2 PICTURE 1(화면1):HDMI2(MODE1(모드1))

			화면3											
화면1: HDMI2(MODE1(모드1))			HDMI1		HDMI2		HDMI3		MP	DisplayPort2 (디스플레이 포트2)	DisplayPort1 (디스플레이 포트1)	OPTION(옵션)		
			커넥터		HDMI IN1		HDMI IN2		HDMI IN3	—	DisplayPort IN2 (디스플레이 포트 입력2)	DisplayPort IN1 (디스플레이 포트 입력1)	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(DP))	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(DP+TMDS))
	화면2	커넥터	TERMINAL SETTINGS *1	MODE1	MODE2	MODE1	MODE2	MODE1	MODE2	MODE1	—	—	—	2CH
	HDMI1	HDMI IN1	MODE1	예	아니요	예	아니요	아니요	아니요	아니요	예	예	예	아니요
	HDMI2	HDMI IN2	MODE1	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	예	아니요
	HDMI3	HDMI IN3	MODE1	아니요	아니요	예	아니요	예	아니요	아니요	예	예	예	아니요
화면1: HDMI2(MODE1(모드1))	MP	—	MODE1	아니요	아니요	예	아니요	아니요	아니요	예	아니요	아니요	아니요	아니요
	DisplayPort2 (디스플레이 포트2)	DisplayPort IN2 (디스플레이 포트 입력2)	—	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	예	아니요
	DisplayPort1 (디스플레이 포트1)	DisplayPort IN1 (디스플레이 포트 입력1)	—	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	아니요	아니요
	OPTION(옵션)	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(DP))	—	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	아니요	예	아니요
		옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(DP+TMDS))	2CH	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요
		옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(TMDS))	MODE1	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	아니요	아니요

*1: SLOT2(슬롯2)(DP+TMDS)용 SLOT2 CH SETTING(슬롯2 채널 설정)

		화면3													
				HDMI1		HDMI2		HDMI3		MP	DisplayPort2 (디스플레이포트2)	DisplayPort1 (디스플레이포트1)	OPTION(옵션)		
		커넥터	HDMI IN1		HDMI IN2		HDMI IN3		—	DisplayPort IN2 (디스플레이 포트 입력2)	DisplayPort IN1 (디스플레이 포트 입력1)	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(DP))	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(DP+TMSD))	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(TMSD))	
화면2	커넥터	TERMINAL SETTINGS *1	MODE1	MODE2	MODE1	MODE2	MODE1	MODE2	MODE1	—	—	—	2CH	MODE 1	
HDMI1	HDMI IN1	MODE1	예	아니오	예	아니오	예	아니오	예	예	예	아니오	아니오	예	
		MODE2	아니오	아니오	아니오	아니오	아니오	아니오	아니오	아니오	아니오	아니오	아니오	아니오	
HDMI2	HDMI IN2	MODE1	예	아니오	예	아니오	예	아니오	예	예	예	아니오	아니오	예	
		MODE2	아니오	아니오	아니오	아니오	아니오	아니오	아니오	아니오	아니오	아니오	아니오	아니오	
HDMI3	HDMI IN3	MODE1	예	아니오	예	아니오	예	아니오	예	예	예	아니오	아니오	예	
		MODE2	아니오	아니오	아니오	아니오	아니오	아니오	아니오	아니오	아니오	아니오	아니오	아니오	
MP	—	MODE1	예	아니오	예	아니오	예	아니오	예	예	예	아니오	아니오	예	
DisplayPort2 (디스플레이포트2)	DisplayPort IN2 (디스플레이 포트 입력2)	—	예	아니오	예	아니오	예	아니오	예	예	예	아니오	아니오	예	
DisplayPort1 (디스플레이포트1)	DisplayPort IN1 (디스플레이 포트 입력1)	—	예	아니오	예	아니오	예	아니오	예	예	예	아니오	아니오	예	
OPTION(옵션)	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(DP))	—	아니오	아니오	아니오	아니오	아니오	아니오	아니오	아니오	아니오	아니오	아니오	아니오	
	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(DP+TMSD))	2CH	아니오	아니오	아니오	아니오	아니오	아니오	아니오	아니오	아니오	아니오	아니오	아니오	
	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(TMSD))	MODE1	예	아니오	예	아니오	예	아니오	예	예	예	아니오	아니오	예	

*1: SLOT2(슬롯2)(DP+TMDS)용 SLOT2 CH SETTING(슬롯2 채널 설정)

PBP1 PICTURE1(화면1):OPTION(옵션)(TMDS)

		화면3												
			HDMI1		HDMI2		HDMI3		MP	DisplayPort2 (디스플레이포트2)	DisplayPort1 (디스플레이포트1)	OPTION(옵션)		
		커넥터	HDMI IN1		HDMI IN2		HDMI IN3		—	DisplayPort IN2 (디스플레이 포트 입력2)	DisplayPort IN1 (디스플레이 포트 입력1)	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(DP+TMDS))	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(TMDS))	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(TMDS))
화면2	커넥터	TERMINAL SETTINGS *1	MODE1	MODE2	MODE1	MODE2	MODE1	MODE2	MODE1	—	—	—	2CH	MODE 1
HDMI1	HDMI IN1	MODE1	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	아니요	아니요	예
		MODE2	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요
HDMI2	HDMI IN2	MODE1	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	아니요	아니요	예
		MODE2	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요
HDMI3	HDMI IN3	MODE1	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	아니요	아니요	예
		MODE2	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요
MP	—	MODE1	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	아니요	아니요	예
DisplayPort2 (디스플레이포트2)	DisplayPort IN2 (디스플레이 포트 입력2)	—	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	아니요	아니요	예
DisplayPort1 (디스플레이포트1)	DisplayPort IN1 (디스플레이 포트 입력1)	—	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	아니요	아니요	예
OPTION(옵션)	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(DP))	—	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요
	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(DP+TMDS))	2CH	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요
	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(TMDS))	MODE1	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	아니요	아니요	예

*1: SLOT2(슬롯2)(DP+TMDS)용 SLOT2 CH SETTING(슬롯2 채널 설정)

PBP3 PICTURE 1(화면1):HDMI1(MODE1(모드1))

		화면3												
		커넥터	HDMI1		HDMI2		HDMI3		MP	DisplayPort2 (디스플레이 포트2)	DisplayPort1 (디스플레이 포트1)	OPTION(옵션)		
			HDMI IN1	HDMI IN2	HDMI IN3	—	DisplayPort IN2 (디스플레이 포트 입력2)	DisplayPort IN1 (디스플레이 포트 입력1)	옵션 보드 슬롯 (SL0T2(슬롯2)(DP))	옵션 보드 슬롯 (SL0T2(슬롯2) (DP+TMS))	옵션 보드 슬롯 (SL0T2(슬롯2) (TMS))			
화면2	커넥터	TERMINAL SETTINGS *1	MODE1	MODE2	MODE1	MODE2	MODE1	MODE2	MODE1	—	—	—	2CH	MODE 1
화면1: HDMI1 (MODE1(보드1))	HDMI1	HDMI IN1	MODE1	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	아니요	예
			MODE2	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요
	HDMI2	HDMI IN2	MODE1	예	아니요	예	아니요	아니요	아니요	아니요	예	예	아니요	예
			MODE2	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요
	HDMI3	HDMI IN3	MODE1	예	아니요	아니요	아니요	예	아니요	아니요	예	예	아니요	예
			MODE2	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요
	MP	—	MODE1	예	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	예	예	아니요	예
	DisplayPort2 (디스플레이 포트2)	DisplayPort IN2 (디스플레이 포트 입력2)	—	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	아니요	예
	DisplayPort1 (디스플레이 포트1)	DisplayPort IN1 (디스플레이 포트 입력1)	—	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	아니요	예
		옵션 보드 슬롯 (SL0T2(슬롯2)(DP))	—	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	아니요	아니요	아니요
OPTION(옵션)	옵션 보드 슬롯 (SL0T2(슬롯2) (DP+TMS))	2CH	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	아니요	아니요	아니요
	옵션 보드 슬롯 (SL0T2(슬롯2) (TMS))	MODE1	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	아니요	아니요	예

*1: SLOT2(슬롯2) (DP+TMDS) 용 SLOT2 CH SETTING (슬롯2 채널 설정)

		화면3													
				HDMI1		HDMI2		HDMI3		MP	DisplayPort2 (디스플레이포트2)	DisplayPort1 (디스플레이포트1)	OPTION(옵션)		
		커넥터	HDMI IN1		HDMI IN2		HDMI IN3		—	DisplayPort IN2 (디스플레이포트 입력2)	DisplayPort IN1 (디스플레이포트 입력1)	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(DP))	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2) (DP+TMS))	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2) (TMS))	
화면2	커넥터	TERMINAL SETTINGS *1	MODE1	MODE2	MODE1	MODE2	MODE1	MODE2	MODE1	—	—	—	2CH	MODE 1	
화면1 : HDMI2(MODE1(모드1))	HDMI1	HDMI IN1	MODE1	예	아니요	예	아니요	아니요	아니요	아니요	예	예	예	아니요	예
			MODE2	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요
	HDMI2	HDMI IN2	MODE1	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	예	아니요	예
			MODE2	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요
	HDMI3	HDMI IN3	MODE1	아니요	아니요	예	아니요	예	아니요	아니요	예	예	예	아니요	예
			MODE2	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요
	MP	—	MODE1	아니요	아니요	예	아니요	아니요	아니요	예	예	예	예	아니요	예
	DisplayPort2 (디스플레이포트2)	DisplayPort IN2 (디스플레이포트 입력2)	—	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	예	아니요	예
	DisplayPort1 (디스플레이포트1)	DisplayPort IN1 (디스플레이포트 입력1)	—	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	아니요	아니요	예
		옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(DP))	—	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	아니요	예	아니요	아니요
OPTION(옵션)	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2) (DP+TMS))	2CH	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	아니요	아니요	아니요	아니요
	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2) (TMS))	MODE1	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	예	아니요	아니요	예

*1: SLOT2(슬롯2)(DP+TMDS)용 SLOT2 CH SETTING(슬롯2 채널 설정)

[illegible]

*1: SLOT2(슬롯2)(DP+TMDS)용 SLOT2 CH SETTING(슬롯2 채널 설정)

PBP3 PICTURE 1(화면1):MP

화면3																
			HDMI1		HDMI2		HDMI3		MP	DisplayPort2 (디스플레이 포트2)	DisplayPort1 (디스플레이 포트1)	OPTION(옵션)				
			커넥터		HDMI IN1		HDMI IN2		HDMI IN3		—	DisplayPort IN2 (디스플레이 포트 입력2)	DisplayPort IN1 (디스플레이 포트 입력1)	옵션 보드 슬롯 (SL0T2(슬롯2)(DP))	옵션 보드 슬롯 (SL0T2(슬롯2) (DP+TMS))	옵션 보드 슬롯 (SL0T2(슬롯2) (TMS))
화면2	커넥터	TERMINAL SETTINGS *1	MODE1	MODE2	MODE1	MODE2	MODE1	MODE2	MODE1	—	—	—	2CH	MODE 1		
HDMI1	HDMI IN1	MODE1	예	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	예	예	예	예	아니요	예		
		MODE2	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요		
HDMI2	HDMI IN2	MODE1	아니요	아니요	예	아니요	아니요	아니요	예	예	예	예	아니요	예		
		MODE2	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요		
HDMI3	HDMI IN3	MODE1	아니요	아니요	아니요	아니요	예	아니요	예	예	예	예	아니요	예		
		MODE2	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요		
MP	—	MODE1	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	예	아니요	예		
DisplayPort2 (디스플레이 포트2)	DisplayPort IN2 (디스플레이 포트 입력2)	—	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	예	아니요	예		
DisplayPort1 (디스플레이 포트1)	DisplayPort IN1 (디스플레이 포트 입력1)	—	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	아니요	아니요	예		
OPTION(옵션)	옵션 보드 슬롯 (SL0T2(슬롯2)(DP))	—	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	아니요	예	아니요	아니요		
	옵션 보드 슬롯 (SL0T2(슬롯2) (DP+TMS))	2CH	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	아니요	아니요	아니요	아니요		
	옵션 보드 슬롯 (SL0T2(슬롯2) (TMS))	MODE1	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	아니요	아니요	예		

*1: SLOT2(슬롯2)(DP+TMDS)용 SLOT2 CH SETTING(슬롯2 채널 설정)

		화면3												
			HDMI1		HDMI2		HDMI3		MP	DisplayPort2 (디스플레이포트2)	DisplayPort1 (디스플레이포트1)	OPTION(옵션)		
		커넥터	HDMI IN1		HDMI IN2		HDMI IN3		—	DisplayPort IN2 (디스플레이포트 입력2)	DisplayPort IN1 (디스플레이포트 입력1)	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(DP+TMDS))	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(DP+TMDS))	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(TMDS))
화면2	커넥터	TERMINAL SETTINGS -1	MODE1	MODE2	MODE1	MODE2	MODE1	MODE2	MODE1	—	—	—	2CH	MODE 1
HDMI1	HDMI IN1	MODE1	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	예	아니요	예
		MODE2	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	예	예	예	아니요	예
HDMI2	HDMI IN2	MODE1	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	예	아니요	예
		MODE2	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	예	예	예	아니요	예
HDMI3	HDMI IN3	MODE1	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	예	아니요	예
		MODE2	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	예	예	예	아니요	예
MP	—	MODE1	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	예	아니요	예
DisplayPort2 (디스플레이포트2)	DisplayPort IN2 (디스플레이포트 입력2)	—	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	예	아니요	예
DisplayPort1 (디스플레이포트1)	DisplayPort IN1 (디스플레이포트 입력1)	—	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	아니요	아니요	예
OPTION(옵션)	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(DP))	—	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	아니요	예	아니요	아니요
	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(DP+TMDS))	2CH	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	아니요	아니요	아니요	아니요
	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(TMDS))	MODE1	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	아니요	아니요	예

		화면3													
				HDMI1		HDMI2		HDMI3		MP	DisplayPort2 (디스플레이 포트2)	DisplayPort1 (디스플레이 포트1)	OPTION (옵션)		
		커넥터	HDMI IN1		HDMI IN2		HDMI IN3		—	DisplayPort IN2 (디스플레이 포트 입력2)	DisplayPort IN1 (디스플레이 포트 입력1)	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(DP))	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2) (DP+TMDS))	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2) (TMDS))	
화면2	커넥터	TERMINAL SETTINGS ⁻¹	MODE1	MODE2	MODE1	MODE2	MODE1	MODE2	MODE1	—	—	—	2CH	MODE 1	
화면1: DisplayPort1(디스플레이 포트1)	HDMI1	HDMI IN1	MODE1	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	아니요	아니요	예
			MODE2	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	예	예	아니요	아니요	예
	HDMI2	HDMI IN2	MODE1	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	아니요	아니요	예
			MODE2	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	예	예	아니요	아니요	예
	HDMI3	HDMI IN3	MODE1	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	아니요	아니요	예
			MODE2	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	예	예	아니요	아니요	예
	MP	—	MODE1	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	아니요	아니요	예	
	DisplayPort2 (디스플레이 포트2)	DisplayPort IN2 (디스플레이 포트 입력2)	—	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	아니요	아니요	예
	DisplayPort1 (디스플레이 포트1)	DisplayPort IN1 (디스플레이 포트 입력1)	—	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	아니요	아니요	예	
	OPTION(옵션)	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(DP))	—	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요
		옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2) (DP+TMDS))	2CH	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요
		옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2) (TMDS))	MODE1	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	아니요	아니요	예

[illegible]

한국어-66

PBP3 PICTURE 1(화면1):OPTION(옵션)(TMDS)

			화면3												
			HDMI1		HDMI2		HDMI3		MP	DisplayPort2 (디스플레이 포트2)	DisplayPort1 (디스플레이 포트1)	OPTION(옵션)			
			커넥터	HDMI IN1		HDMI IN2		HDMI IN3		—	DisplayPort IN2 (디스플레이 포트 입력2)	DisplayPort IN1 (디스플레이 포트 입력1)	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(DP))	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2) (DP+TMDS))	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2) (TMDS))
화면2	커넥터	TERMINAL SETTINGS *1		MODE1	MODE2	MODE1	MODE2	MODE1	MODE2	MODE1	—	—	—	2CH	MODE 1
HDMI1	HDMI IN1	MODE1	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	예	아니요	아니요	예
		MODE2	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	예	예	아니요	아니요	예
HDMI2	HDMI IN2	MODE1	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	예	아니요	아니요	예
		MODE2	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	예	예	아니요	아니요	예
HDMI3	HDMI IN3	MODE1	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	예	아니요	아니요	예
		MODE2	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	예	예	아니요	아니요	예
MP	—	MODE1	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	예	아니요	아니요	예
DisplayPort2 (디스플레이 포트2)	DisplayPort IN2 (디스플레이 포트 입력2)	—	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	예	아니요	아니요	예
DisplayPort1 (디스플레이 포트1)	DisplayPort IN1 (디스플레이 포트 입력1)	—	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	예	아니요	아니요	예
OPTION(옵션)	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2)(DP))	—	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요
	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2) (DP+TMDS))	2CH	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요	아니요
	옵션 보드 슬롯 (SLOT2(슬롯2) (TMDS))	MODE1	예	아니요	예	아니요	예	아니요	예	예	예	예	아니요	아니요	예

*1: SLOT2(슬롯2)(DP+TMDS)용 SLOT2 CH SETTING(슬롯2 채널 설정)

PICTURE NUMBER(화면 수): 4 PICTURES(4화면)

그룹 내에서 하나의 입력 신호만 선택할 수 있습니다.

다섯 개의 그룹 중에서 하나가 각 화면에 표시됩니다. 동일한 그룹을 2번 이상 선택할 수 있습니다.

그룹A	그룹B	그룹C	그룹D	그룹E
DisplayPort1(디스플레이포트1) OPTION(옵션)(DP)	DisplayPort2(디스플레이포트2)	HDMI1 HDMI2 HDMI3 MP	HDMI1 HDMI2 HDMI3 MP	OPTION(옵션)(TMDS)

참고: HDMI1/HDMI2/HDMI3 TERMINAL SETTINGS(터미널 설정)은 MODE1(모드1)만 가능합니다.

OPTION(옵션)(DP) 및 OPTION(옵션)(TMDS)는 동시에 선택할 수 없습니다. (둘 중에서 하나를 선택할 수 있습니다.)

비디오 출력

주화면	DisplayPort1	DisplayPort2	HDMI1	HDMI2	HDMI3	OPTION (옵션)	OPTION (옵션)	MP
커넥터	DisplayPort IN1	DisplayPort IN2	HDMI IN1	HDMI IN2	HDMI IN3	옵션 보드 슬롯(SLOT2 (슬롯2)(DP))	옵션 보드 슬롯(SLOT2 (슬롯2)(HDMI))	—
비디오 출력	예	아니요	아니요	아니요	아니요	예	아니요	아니요

모니터가 DisplayPort(디스플레이포트) 출력에서 신호를 출력하는 경우, DisplayPort1(디스플레이포트1) 입력 신호 또는 OPTION(옵션)을 선택합니다.

이 모니터의 신호 출력 기능은 HDCP에 의해 보호되는 콘텐츠를 지원하지 않습니다. 이 경우 최대 3대의 모니터를 연결할 수 있습니다.

옵션을 사용할 경우, [SLOT2 CH SETTING(슬롯2 채널 설정)]을 [1CH(1채널)]로 설정한 다음 [SLOT2 CH SELECT(슬롯2 채널 선택)]를 [DisplayPort(디스플레이포트)]로 설정합니다(43페이지 참조).

참고: DisplayPort(디스플레이포트) 출력에서 신호를 출력하려면 일부 슬롯2 유형 옵션은 DisplayPort(디스플레이포트) 신호 출력만 사용할 수 있습니다.

특장점

공간 절약: 우수한 화질이 요구되는 환경에 적합한 솔루션입니다.

SPECTRAVIEW ENGINE(스펙트라뷰 엔진): 이 시스템은 모니터의 시각적 품질 향상을 위해 설계되었습니다.

각 모니터는 공장에서 보정됩니다. 실시간으로 모니터 하드웨어를 작동하는 동안 자동 조정을 수행함으로써 사용자 대화 방식 없이 최적의 설정이 구성됩니다.

내추럴 컬러 매트릭스: 축 색 조절과 sRGB 표준을 결합합니다. 6축 색 조절은 이전에 사용했던 3축(R, G, B)이 아닌 6축(R, G, B, C, M, Y)을 통해 색상 조절이 가능합니다. sRGB 표준은 모니터에 균일한 색상 프로파일을 제공합니다. 이는 모니터에 표시되는 색상이 컬러 인쇄(sRGB 지원 운영 체제 및 sRGB 프린터)와 완전히 동일함을 보장합니다. 이를 통해 화면의 색상을 조정하고 모니터의 색상 정확도를 다양한 표준에 맞게 정의할 수 있습니다.

sRGB 색 조절: 컴퓨터 모니터 및 다른 주변 장치의 색상을 일치시키는 색상 관리 표준입니다. 보정된 색 공간을 기준으로 하는 sRGB 표준은 최적의 색상 표현과 다른 공통적인 색상 표준과의 역호환을 허용합니다.

OSD(온 스크린 디스플레이) 조절: 사용하기 쉬운 화면 메뉴를 통해 화면 영상의 모든 요소를 빠르고 쉽게 조정할 수 있습니다.

플러그 앤 플레이: Windows® 운영 체제의 Microsoft® 솔루션은 모니터가 기능(화면 크기 및 지원되는 해상도 등)을 컴퓨터에 직접 전송하여 설정 및 설치를 용이하게 하여 디스플레이 성능을 자동으로 최적화합니다.

IPM(지능형 전력 관리자) 시스템: 사용하지 않을 때 모니터를 저전력 소비 수준으로 전환할 수 있는 혁신적인 절전 방법을 제공하여 모니터 에너지 비용의 2/3를 절약하고 배출 가스를 줄이며 작업장의 공조 비용을 낮춥니다.

FullScan 기능: 대부분의 해상도에서 전체 화면 영역을 사용하여 영상 크기를 대폭 확대할 수 있습니다.

VESA 표준(FDMIv1) 설치 인터페이스: 모니터를 모든 VESA 표준(FDMIv1)을 지원하는 타사의 설치 암 또는 브래킷에 장착할 수 있습니다. NEC는 TÜV-GS(독일) 및/또는 UL1678 표준(북미)을 준수하는 장착 장비를 사용할 것을 권장합니다.

ZOOM(확대): 수평 및 수직 방향으로 영상 크기를 확대/축소합니다.

자기 진단: 내부 오류가 발생하면 오류 상태가 표시됩니다.

USB 허브를 사용하면 디지털 카메라, 스캐너, 키보드 등을 연결할 수 있습니다.

HDCP(고대역 디지털 콘텐츠 보호): HDCP는 디지털 신호를 통해 전송되는 비디오 데이터의 불법 복제를 방지하기 위한 시스템입니다. 디지털 입력을 통해 자료를 볼 수 없는 경우, 반드시 모니터가 정상 작동하고 있지 않음을 의미하지는 않습니다. HDCP 구현으로 특정 콘텐츠가 HDCP로 보호되며, HDCP 커뮤니티(Digital Content Protection, LLC)의 결정/의도에 의해 표시되지 않을 수 있습니다.

옵션 보드 슬롯: 옵션 보드를 사용할 수 있습니다. 자세한 정보는 판매점에 문의해 주십시오.

DICOM Sim.: 고정 록업 테이블 값으로 모니터 내부에 저장된 DICOM 감마 곡선 에뮬레이션. DICOM Sim.을 선택하면 이 값이 모니터의 활성 록업 테이블에 로딩되어 감마 보정 곡선처럼 DICOM이 작성됩니다. 임상 검토 시 DICOM 영상 보기에 적합합니다. 진단에 DICOM 영상 보기를 사용하지 마십시오.

TILE MATRIX, TILE COMP: 베젤 폭을 보상하면서 하나의 영상을 여러 화면에 걸쳐 정확하게 표시합니다.

문제 해결

화면이 표시되지 않음

- 신호 케이블을 디스플레이 카드/컴퓨터에 완전하게 연결해야 합니다.
- 디스플레이 카드를 슬롯에 완전하게 꽂아야 합니다.
- 전원 스위치와 컴퓨터의 전원 스위치가 ON(켜짐) 위치에 있어야 합니다.
- 모니터와 컴퓨터의 전원 스위치가 ON(켜짐) 위치에 있어야 합니다.
- 사용 중인 디스플레이 카드 또는 시스템이 지원하는 해상도가 선택되었는지 확인합니다. 확실하지 않은 경우, 디스플레이 카드 또는 시스템의 사용 설명서를 참조하여 해상도를 변경합니다.
- 호환성 및 권장 신호 타이밍에 대해서 모니터 및 디스플레이 카드를 확인합니다.
- 신호 케이블 커넥터의 핀이 구부러졌는지 또는 안으로 밀려들어갔는지 확인합니다.
- 비디오 신호가 손실된 후 모니터가 자동으로 설정된 시간에 대기로 됩니다. 리모컨의 POWER ON(전원) 버튼을 누르거나 모니터의  버튼을 누릅니다.
- 컴퓨터를 기동시킬 때 신호 케이블을 분리하면 이미지가 표시되지 않을 수 있습니다. 모니터와 컴퓨터를 끈 후 신호 케이블을 연결하고 컴퓨터와 모니터를 켜십시오.
- 옵션 보드 액세스리를 사용할 경우에는 [OPTION POWER(옵션 전원)] 설정을 확인하십시오.

버튼이 응답하지 않음

- AC 콘센트에서 모니터 전원 코드를 뽑아 모니터를 끄고 리셋합니다.
- 모니터의 주 전원 스위치를 확인합니다.

이미지 지속성

- LCD 기술은 이미지 지속성이라고 부르는 현상을 경험할 수도 있습니다. 이미지 지속성은 이전 이미지의 잔여 이미지 또는 "그림자" 이미지가 화면에서 보일 때 발생합니다. CRT 모니터와 달리 LCD 모니터의 영상 지속성은 영구적이지 않지만 장시간 동안 표시되는 단일 정지 영상은 피해야 합니다. 이미지 지속성을 완화하려면 이전 이미지가 표시된 동안에 리모컨으로 모니터 대기를 켜거나 모니터의 주 전원을 끄십시오. 예를 들어, 이미지가 1시간 동안 모니터에 표시되고 잔상이 남아 있는 경우, 모니터를 1시간 동안 대기 상태로 하거나 주 전원을 꺼서 잔상을 지워야 합니다.

참고: 모든 개인용 디스플레이 장치와 마찬가지로 NEC DISPLAY SOLUTIONS(NEC 디스플레이 솔루션)은 화면이 유휴 상태일 때에는 동영상 표시하거나 움직이는 화면 보호기를 사용하거나 일정 간격으로 정지 영상을 변경하거나 모니터를 사용하지 않을 경우에는 모니터의 주 전원을 끄거나 대기 상태로 설정할 것을 권장합니다.

영상이 깜박거림

- 신호 리피터나 배전기나 긴 케이블을 사용하면 영상이 고르지 못하거나 일시적으로 깜박일 수 있습니다. 이 경우에는 리피터나 배전기를 사용하지 말고 케이블을 모니터에 직접 연결하거나 케이블을 고품질 케이블로 교체합니다. 트위스트 페어 익스텐더를 사용하는 경우, 모니터가 설치된 환경이나 사용 중인 케이블에 따라 영상이 고르지 못할 수 있습니다. 자세한 것은 판매점에 문의해 주십시오.
- 일부 HDMI 케이블은 영상이 제대로 표시되지 않을 수 있습니다. 입력 해상도가 1,920x2,160, 3,840x2,160 또는 4,096x2,160인 경우, 4K 해상도를 지원하는 HDMI 케이블을 사용합니다.

영상이 불안정하거나 초점이 없거나 흔들림이 있음

- 신호 케이블을 컴퓨터에 완전하게 연결해야 합니다.
- OSD Image Adjust (영상 조정)의 조절 기능을 사용하여 초점을 설정하고 미세 조정값을 높이거나 낮춰 디스플레이를 조정합니다. 디스플레이 모드가 변경되면 OSD Image Adjust (영상 조정) 설정을 재조정할 필요가 있을 수도 있습니다.
- 모니터와 디스플레이 카드의 호환성과 권장 신호 타이밍을 확인합니다.
- 글자가 깨져 보이면 비디오 모드를 논인터레이스트로 변경하고 재생 빈도를 60Hz로 사용합니다.
- 전원을 켜거나 설정을 변경하거나 연결된 장치의 설정을 변경하면 영상이 왜곡될 수 있습니다. 이것은 제품이 고장난 것이 아닙니다.

모니터의 LED가 켜지지 않음 (청색 또는 적색으로 켜지지 않음)

- 전원 스위치를 ON (켜짐) 위치에 놓아야 하고 전원 코드를 연결해야 합니다.
- 주 전원 스위치가 ON (켜짐) 위치에 있는지 확인합니다.
- 컴퓨터가 절전 모드에 있지 않은지 확인합니다(키보드를 누르거나 마우스를 움직입니다).
- OSD에서 전원 램프 옵션이 ON(켜짐)으로 설정되어 있는지 확인합니다.

청색을 제외한 LED 컬러가 점등 또는 점멸함

- 특정 오류가 발생할 수 있으며, 판매점에 문의해 주십시오.
- 내부 온도가 정상 작동 온도보다 높아져서 모니터가 꺼진 경우에는 LED가 녹색, 주황색 또는 적색으로 여섯 번 깜박입니다. 내부 온도가 정상 작동 온도로 낮춰진 후 모니터를 다시 켜니다.
- 모니터가 대기 상태일 수 있습니다. 리모컨의 POWER ON(전원) 버튼을 누르거나 모니터의  버튼을 누릅니다.

영상이 제대로 재생되지 않음

- 거친 조정을 증가 또는 감소하려면 OSD 영상 조정 제어를 사용합니다.
- 사용 중인 디스플레이 카드 또는 시스템이 지원하는 해상도가 선택되었는지 확인합니다. 확실하지 않은 경우, 디스플레이 카드 또는 시스템의 사용 설명서를 참조하여 해상도를 변경합니다.

선택한 해상도가 올바르게 표시되지 않음

- OSD Display Mode (표시 모드)를 사용하여 Information (정보) 메뉴에 들어가서 적절한 해상도를 선택했는지 확인합니다. 적절한 해상도를 선택하지 않은 경우 해당 옵션을 선택합니다.

소리가 나지 않음

- 오디오 케이블이 올바르게 연결되었는지 확인합니다.
- MUTE(무음)가 활성화되어 있는지 확인합니다. 리모컨을 사용하여 무음 기능을 활성화하거나 비활성화합니다.
- [VOLUME(볼륨)]이 최저로 설정되었는지 확인합니다.
- 컴퓨터가 DisplayPort(디스플레이포트)를 통해 오디오 신호를 지원하는지 확인합니다. 확실하지 않은 경우, 판매점에 문의해 주십시오.
- [LINE OUT(라인 출력)]이 기능하지 않을 경우, [SURROUND (임체음향)]가 [ON(켜짐)]으로 되어 있는지 확인하십시오.
- 내부/외부 스피커 스위치를 확인합니다.
- HDMI CEC 오디오 장치가 연결되어 있지 않은 경우, "AUDIO RECIEVER(오디오 수신기)"를 OFF(꺼짐)로 설정하십시오.

리모컨을 사용할 수 없음

- 리모컨의 배터리 상태를 확인합니다.
- 배터리가 올바르게 삽입되었는지 확인합니다.
- 리모컨이 모니터의 리모컨 센서를 향하고 있는지 확인합니다.
- [IR LOCK SETTINGS(IR 잠금 설정)] 상태를 확인합니다.
- 적외선 또는 강한 빛이 LCD 모니터의 리모컨 센서를 비추거나 신호 경로에 물체가 있을 때에는 리모컨 시스템이 기능하지 않을 수도 있습니다.

SCHEDULE (일정)/OFF TIMER (꺼짐 시간) 기능이

올바르게 동작하지 않음

- [OFF TIMER (꺼짐 시간)]가 설정되면 [SCHEDULE (일정 조정)] 기능이 비활성화됩니다.
- 전원이 갑자기 차단되었을 때 [OFF TIMER (꺼짐 시간)] 기능이 활성화되어 모니터 전원이 꺼지면 [OFF TIMER (꺼짐 시간)]가 리셋됩니다.

USB 허브가 작동하지 않음

- USB 케이블이 제대로 연결되어 있는지 확인하십시오. USB 디바이스의 사용 설명서를 참조하십시오.
- 모니터의 USB 업스트림 포트가 컴퓨터의 USB 다운스트림 포트에 연결되어 있는지 확인합니다. 컴퓨터가 ON(켜짐) 또는 [USB POWER(USB 전원)]가 [ON(켜짐)]되어 있는지 확인하십시오.
- 이 장치가 연결된 USB 메모리를 인식할 수 없는 경우에는 형식을 확인하십시오.
- 2개의 업스트림 연결을 사용하는 경우, 한쪽 업스트림 USB 케이블을 분리합니다.

USB 또는 RS-232C 또는 LAN 제어를 사용할 수 없음

- RS-232C(역방향 타입) 또는 LAN 케이블을 확인하십시오. 연결에는 카테고리5이상의 LAN 케이블이 필요합니다.
- USB2 포트에 연결된 USB 케이블을 확인합니다. [EXTERNAL CONTROL(외부 제어)]이 [ENABLE(사용)]로 설정되어 있는지 확인한 후, [PC SOURCE(PC 소스)]를 [EXTERNAL PC(외부 PC)]로 설정합니다.

자동으로 모니터가 대기 상태로 됨

- [OFF TIMER(꺼짐 시간)] 설정을 확인하십시오.
- [CEC] 기능을 [OFF(꺼짐)]로 설정합니다.

미디어 플레이어 기능이 USB 저장 장치를 인식하지 못함

- USB 저장 장치가 USB MP에 접속되어 있는지 확인하십시오.

마이크로SD 카드가 작동하지 않음

- 마이크로SD 카드가 제대로 연결되어 있는지 확인하십시오.
- 마이크로SD 메모리 카드의 형식을 확인하십시오.

특정 표시 패턴에 따라 밝은 수직 또는 수평 줄무늬가 표시될 수 있습니다. 이것은 제품의 고장 또는 손상이 아닙니다.

규격-V554Q

제품 규격

LCD 모듈		픽셀 피치: 해상도: 색상: 밝기: 명암비: 시야각:		55"/138.78cm 대각선 0.315mm 3840×2160 도트 약10억 73,000,000색상 (사용하는 디스플레이 카드에 따라 다름) 500 cd/m ² (최고)@25℃ 1100:1 89° (보통)@CR>10
주파수		수평: 수직:		31.5kHz – 91.1kHz 24.0 – 85.0Hz(디지털 입력)
픽셀 클럭		디지털: 25.0MHz – 540.0MHz(DisplayPort), 25.0MHz – 600.0MHz(HDMI)		
가시 크기		1209.60×680.40mm		
입력 신호				
DisplayPort	DisplayPort 커넥터	디지털 RGB	DisplayPort(디스플레이포트) V1.2 (HDCP 1.3) VGA60, SVGA60, XGA60, WXGA60, SXGA60, UXGA60, WUXGA60, 1920×1080 (60Hz), 1080p, 1080i, 720p@50Hz/60Hz, 576p@50Hz, 480p@60Hz, 3840×2160 (24Hz/30Hz/60Hz(DisplayPort(디스플레이 포트)1.2))	
HDMI	HDMI 커넥터	디지털 YUV 디지털 RGB	HDMI (HDCP 1.4/2.2) VGA60, SVGA60, XGA60, WXGA60, SXGA60, UXGA60, WUXGA60, 1920×1080 (60Hz), 1080p, 1080i, 720p@50Hz/60Hz, 576p@50Hz, 480p@60Hz, 576i@50Hz, 480i@60Hz, 3840×2160 (30Hz/24Hz/25Hz/60Hz(MODE2(모드2))), 4096×2160 (30Hz/24Hz/25Hz/60Hz(MODE2(모드2))) *1, *2	
출력 신호				
DisplayPort	DisplayPort 커넥터	디지털 RGB	DisplayPort(디스플레이포트) V1.2 (HDCP 1.3)	
AUDIO				
AUDIO 입력	STEREO 미니 잭	아날로그 오디오	스테레오 L/R 0.5Vrms	
	HDMI 커넥터	디지털 오디오	PCM 32, 44.1, 48kHz (16/20/24비트)	
	DisplayPort 커넥터	디지털 오디오	PCM 32, 44.1, 48kHz (16/20/24비트)	
AUDIO 출력	STEREO 미니 잭	아날로그 오디오	스테레오 L/R 0.5Vrms	
스피커 출력		외부 스피커 잭 15W+15W (8옴) 내부 스피커 10W + 10W(스테레오)		
조작		RS-232C 입력: LAN: Remote IN(리모컨 IN):	9핀 D-sub RJ-45 10 BASE-T/100 BASE-TX×2 스테레오 미니 잭 3.5mmØ	
SD 카드 허브		포트: microSD 카드. 32GB microSDHC까지 지원합니다.		
USB 허브		USB1: USB2: USB CM1(2A): USB CM2: USB MP:	USB 2.0 다운스트림 포트 USB 2.0 업스트림 포트 전원 공급 포트, 5V/2A (최고) 유지 보수를 위한 USB 서비스 포트 미디어 플레이어/펌웨어 업데이트 포트	
전원		3.4-1.6A@100-240V AC, 50/60Hz		
소비 전력		정상 작동:	약 120W	
동작 환경		온도: 습도: 고도:	0-40℃/32-104°F 20 – 80% (비응축) 0 – 3000m (고도에 따라 밝기가 감소할 수 있음)	
보관 환경		온도: 습도:	-20 – 60℃ /-4 – 140°F 10 – 90% (비응축)/40℃가 넘을 경우 90% – 3.5% x (온도-40℃)	
치수*3		1238.4(W) x 712.8(H) x 70.0(D)mm/48.8(W) x 28.1(H) x 2.8(D)인치(손잡이 포함) 1238.4(W) x 712.8(H) x 68.9(D)mm/48.8(W) x 28.1(H) x 2.7(D)인치(손잡이 제외)		
중량		26.8kg		
VESA 호환형 암 설치 접속면		300mm×300mm (M6, 구멍 4개)		
전원 관리		VESA DPM		
슬롯2형 OPTION(옵션)용 전원		16V/4.7A		

참고: 기술 규격은 예고 없이 변경될 수 있습니다.

*1 압축 이미지

*2 재생되는 글자가 흐릿하게 보일 수 있습니다.

*3: 측정은 모니터에만 적용되며 돌출된 제거 가능한 부품은 포함되지 않습니다.

제조업체의 재활용 및 에너지

NEC DISPLAY SOLUTIONS는 환경보호에 대한 강한 의지를 가지고 있으며 환경에 대한 부담을 최소화하기 위해 노력하는 일환으로서 재활용을 회사의 최고 우선순위 중에 하나로 인식하고 있습니다. 본사는 친환경 제품 개발에 주력하고 있으며, 국제 표준화 기구 (International Organisation for Standardization: ISO)와 스웨덴 근로연맹조합 (Swedish Trades Union: TCO)과 같은 기관들의 독립적인 최신 표준을 정의하고 준수하는 것을 돕기 위해 노력하고 있습니다.

기존 NEC 제품의 폐기

재활용 목적은 자원의 재생, 업그레이드, 재처리 또는 재사용을 통해 환경적인 이득을 얻는 것입니다. 전용 재활용장은 환경 유해 물질들이 올바르게 처리되고 안전하게 폐기되도록 합니다. 본사 제품을 최고로 재활용하게 하기 위해 **NEC DISPLAY SOLUTIONS는 다양한 재활용 절차**와 제품 수명이 다한 경우에 제품을 친환경적인 방법으로 처리하는 데 도움을 제공합니다.

본사 웹사이트에서는 제품 폐기에 대한 모든 필요한 정보와 재활성 시설에 대한 해당 국가별 정보를 제공해 드리고 있습니다.

<https://www.nec-display-solutions.com/p/greenvision/en/greenvision.xhtml> (유럽),

<https://www.nec-display.com> (일본) 또는

<https://www.necdisplay.com> (미국).

절전

이 모니터에는 첨단 에너지 절약 기능이 내장되어 있습니다. 디스플레이 전원 관리 신호 처리 (Display Power Management Signalling: DPMS) 표준 신호가 모니터에 전송될 때 절전 모드가 작동합니다. 모니터가 단일 절전 모드에 들어갑니다.

추가 정보는 다음 사이트를 방문하십시오.

미국: <https://www.necdisplay.com/>

유럽: <https://www.nec-display-solutions.com/>

글로벌: <https://www.nec-display.com/global/index.html>

ERP 요구사항/ErP(네트워크 대기) 요구사항:

아래 조건은 제외 : 모니터가 옵션 보드를 사용하고 있는 경우.

[INPUT DETECT(입력 신호 감지)] 가 [NONE(없음)] 이외의 설정으로 설정된 경우.

[USB POWER(USB 전원)] 는 [ON(켜짐)] 으로 설정됩니다.

[TERMINAL SETTINGS(터미널 설정)] 의 [DisplayPort] 가 [MST] 로 설정된 경우.

소비 전력 (황색 점등): 2.0W 이하 (1 포트 연결 시)/3.0W 이하 (모든 포트 연결 시).

전력 관리 기능 시간 : 10 초 (기본 설정).

소비 전력 (황색 점멸): 0.5 W 이하.

전력 관리 기능 시간 : 3 분 (기본 설정).

(모니터가 복수의 신호 입력 상태인 경우는 제외).

WEEE 마크 (EC 지침 2012/19/EU 및 개정)



사용 제품의 폐기: 유럽 연합 지역

EU 각 회원국에서는 마크(왼쪽)가 표기된 전기 및 전자제품을 폐기하는 경우에는 반드시 일반가정폐기물과 분리하여 폐기하도록 규정하고 있습니다. 이에는 신호 케이블이나 전원 코드 등의 모니터 및 전기 부속품도 포함됩니다. 이와 같은 제품들을 폐기할 때에는 현지 당국의 지침을 따르거나, 제품 구입점에 문의하거나, 가능하다면 적용 법률 또는 체결한 계약을 따르십시오. 전기 및 전자 제품에 표기된 마크는 현행 EU 회원국에만 적용됩니다.

유럽 연합 이외의 지역

유럽 연합 이외의 지역에서 전기 및 전자 제품을 폐기할 경우에는 지역 기관에 연락하여 올바른 폐기 방법을 문의하시기 바랍니다.



EU의 경우: 쓰레기통 심벌은 사용한 배터리를 일반 가정 폐기물로 버릴 수 없음을 의미합니다! 법규에 따라 적절한 처리 및 재활용을 하도록 사용한 배터리의 분리수거 제도가 있습니다.

EU 지침 2006/66/EC에 따라 배터리는 부적절하게 처리해서는 안됩니다. 배터리는 분리하여 현지 서비스에 의해 수거되어야 합니다.

[주의 사항] 본 제품에 포함된 MPEG-4 AVC, MPEG-4 Visual 라이선스에 대해

1. MPEG-4 AVC

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL USE OF A CONSUMER OR OTHER USES IN WHICH IT DOES NOT RECEIVE REMUNERATION TO (i) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE AVC STANDARD ("AVC VIDEO") AND/OR (ii) DECODE AVC VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE AVC VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://www.mpegla.com)

2. MPEG-4 Visual

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 VISUAL PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER FOR (i) ENCODING VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 VISUAL STANDARD ("MPEG-4 VIDEO") AND/OR (ii) DECODING MPEG-4 VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NONCOMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED BY MPEG LA TO PROVIDE MPEG-4 VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION INCLUDING THAT RELATING TO PROMOTIONAL, INTERNAL AND COMMERCIAL USES AND LICENSING MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, LLC. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://www.mpegla.com).