

Projektor

***PA622U/PA522U/PA672W/
PA572W/PA722X/PA622X/
PA621U/PA521U/PA671W/
PA571W/PA721X/PA621X***

Uživatelská příručka

- Modely PA522U, PA572W, PA622X, PA621U, PA671W a PA721X nejsou distribuovány v Severní Americe.

Model č.

NP-PA622U/NP-PA522U/NP-PA672W/NP-PA572W/NP-PA722X/NP-PA622X/NP-PA621U/NP-PA521U/NP-PA671W/NP-PA571W/NP-PA721X/NP-PA621X

- Apple, Mac, Mac OS a MacBook jsou ochranné známky společnosti Apple Inc. registrované v USA a dalších zemích.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework a PowerPoint jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech amerických a/nebo dalších zemích.
- MicroSaver je registrovanou obchodní známkou společnosti Kensington Computer Products Group, jež je divizí společnosti ACCO Brands.
- Adobe, Adobe PDF, Adobe Reader a Acrobat jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Adobe Systems Incorporated ve Spojených státech amerických a/nebo dalších zemích.
- Aplikace Virtual Remote Tool využívá knihovnu WinI2C/DDC, © Nicomsoft Ltd.
- HDMI, logo HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing LLC.



- DisplayPort a logo DisplayPort Compliance jsou ochranné známky ve vlastnictví společnosti Video Electronics Standards Association.



- HDBaseT™ je ochrannou známkou společnosti HDBaseT Alliance.



- Trademark PJLink je ochranná známka používaná pro práva na používání ochranných známek v Japonsku, Spojených státech amerických a dalších zemích a oblastech.
- Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance® a Wi-Fi Protected Access (WPA, WPA2)® jsou registrované ochranné známky společnosti Wi-Fi Alliance.
- Blu-ray je ochranná známka společnosti Blu-ray Disc Association
- CRESTRON a ROOMVIEW jsou registrované ochranné známky společnosti Crestron Electronics, Inc. ve Spojených státech amerických a dalších zemích.
- Ethernet je buď registrovanou ochrannou známkou nebo ochrannou známkou společnosti Fuji Xerox Co., Ltd.
- Ostatní produkty a názvy společností uvedené v této uživatelské příručce mohou být ochrannými známkami nebo registrovanými ochrannými známkami příslušných vlastníků.
- Softwarové licence TOPPERS

Tento výrobek obsahuje software poskytovaný pod licencí TOPPERS.

Pro více podrobností o každém softwaru viz soubor „readme.pdf“ umístěný v adresáři „o TOPPERS“ na dodaném disku CD-ROM.

POZNÁMKY

- (1) Obsah tohoto návodu k obsluze jako celek ani jeho části nesmí být bez svolení přetiskovány.
- (2) Obsah tohoto návodu k obsluze se může bez předchozího upozornění změnit.
- (3) Přípravě tohoto návodu k obsluze byla věnována velká péče. Pokud byste přesto objevili jakékoli sporné body, chyby nebo opomenutí, kontaktujte nás prosím.
- (4) Bez ohledu na článek (3) společnost NEC nenese odpovědnost za žádný ušlý zisk nebo jiné záležitosti považované za důsledek používání projektoru.

Důležité informace

Bezpečnostní upozornění

Bezpečnostní opatření

Před prvním použitím projektoru NEC si tento návod pozorně přečtěte a uložte jej na dostupné místo pro možné budoucí použití.

Tento návod je společnou uživatelskou příručkou pro níže uvedené modely ve skupinách 1 a 2. Vysvětlení v návodu jsou popsána především na modelu NP-PA622U. V tomto návodu byly v některých popisech u dvou níže uvedených skupin modelů nahrazeny názvy z důvodu rozdílů v základních funkcích projektorů.

1. Následující modely jsou označovány jako [Modely HDBaseT].

NP-PA622U/NP-PA522U/NP-PA672W/NP-PA572W/NP-PA722X/NP-PA622X

2. Následující modely jsou označovány jako [Modely MM].

NP-PA621U/NP-PA521U/NP-PA671W/NP-PA571W/NP-PA721X/NP-PA621X

UPOZORNĚNÍ



Chcete-li vypnout napájení, nezapomeňte vytáhnout zástrčku ze zásuvky. Síťová zásuvka by měla být co nejbližší zařízení a snadno dostupná.

UPOZORNĚNÍ



ABY NEDOŠLO K ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM, NEOTEVÍREJTE SKŘÍŇ. UVNITŘ SKŘÍŇE SE NACHÁZÍ VYSOKONAPĚŤOVÉ SOUČÁSTI. SERVIS PŘENEČEJTE KVALIFIKOVANÝM SERVISNÍM OSOBÁM.



Tento symbol varuje uživatele, že neizolované napětí uvnitř jednotky může být dostatečné na to, aby způsobilo úraz elektrickým proudem. Proto je jakýkoli kontakt s jakoukoli vnitřní součástí zařízení nebezpečný.



Tento symbol upozorňuje uživatele na důležité informace týkající se provozu a údržby tohoto zařízení. Aby nedocházelo k potížím, je třeba si informace pozorně přečíst.

VAROVÁNÍ: CHRAŇTE ZAŘÍZENÍ PŘED DEŠTĚM A VLNKEM. ZABRÁNÍTE TAK NEBEZPEČÍ POŽÁRU NEBO ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM.

ZÁSTRČKU ZAŘÍZENÍ NEZAPOJUJTE DO PRODLUŽOVACÍ ŠŤŮRY ANI ZÁSUVKY, POKUD NELZE VŠECHNY KOLÍKY ZCELA ZASUNOUT.

UPOZORNĚNÍ



Vyhňte se promítání statických obrázků po delší dobu.

V opačném případě by mohly tyto obrázky zůstat dočasně patrné na povrchu LCD panelu.

Pokud se tak stane, pokračujte dále v používání projektoru. Statické pozadí z předchozích obrázků postupně zmizí.

Likvidace použitého produktu



Legislativa EU, tak jak je v jednotlivých členských státech zavedena, vyžaduje, aby použité elektrické a elektronické výrobky označené symbolem (vlevo) byly likvidovány odděleně od běžného domovního odpadu. To zahrnuje projektory i jejich elektrické příslušenství či lampy. Při likvidaci takových výrobků postupujte podle pokynů místních úřadů, případně se informujte v obchodě, kde jste výrobek zakoupili.

Po sběru se použité výrobky znovu využijí a řádně recyklují. Tyto snahy nám pomohou snížit množství odpadu a také minimalizovat negativní vliv (např. rtuť obsažená v lampě) na lidské zdraví a životní prostředí.

Označení na elektrických a elektronických výrobcích se vztahuje pouze na stávající členské státy Evropské unie.

Důležitá bezpečnostní opatření

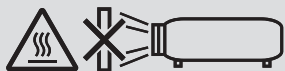
Účelem těchto bezpečnostních pokynů je zajistit dlouhou životnost projektoru a ochranu před požárem a elektrickým úrazem. Pečlivě si je přečtěte a dbejte na dodržování všech varování.

! Instalace

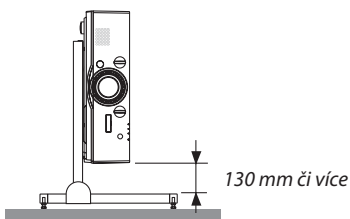
- Projektor neumisťujte za následujících podmínek:
 - na nestabilní vozík, stojan nebo stolek.
 - v blízkosti vody, koupelen nebo do místností s vysokou vlhkostí.
 - na přímé sluneční světlo, do blízkosti topných těles nebo zařízení vyzařujících teplo.
 - v prostředí prашném, zakouřeném nebo plném páry.
 - na papíry, tkaniny, deky nebo koberce.
- Pokud chcete projektor instalovat na strop:
 - Nepokoušejte se projektor instalovat sami.
 - Projektor musí nainstalovat kvalifikovaní technici, aby bylo zajištěno jeho řádné fungování a aby se snížilo riziko tělesného zranění.
 - Kromě toho musí být strop dostatečně pevný, aby projektor udržel, a instalace musí být provedena v souladu s místními stavebními zákony.
 - Pro další informace se prosím obraťte na svého prodejce.

VAROVÁNÍ

- Pokud je projektor zapnutý, nezakrývejte čočku víčkem nebo obdobným krytem. Mohlo by dojít k roztavení víčka teplem vycházejícím ze světelného zdroje.
- Před čočku projektoru neumisťujte žádné předměty, které může teplo snadno poškodit. Mohlo by dojít k roztavení předmětu teplem vycházejícím ze světelného zdroje.



Projektor při použití nenaklánějte doleva či doprava. To by mohlo zapříčinit jeho poruchu. Nicméně instalace na výšku je možná* (pokud bude vyroben stojan na míru). Pro instalaci na výšku osadte projektor tak, aby se nasávání vzduchu nacházelo na jeho spodní straně, a ponechte pod nasávacími otvory alespoň 130 mm volného prostoru.



130 mm či více

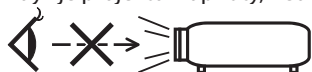
⚠ Bezpečnostní opatření týkající se požáru a úrazu elektrickým proudem ⚠

- Zajistěte, aby kolem projektoru bylo dostatečné větrání a aby nebyly větrací otvory ničím blokovány. V opačném případě by mohlo dojít ke hromadění tepla uvnitř projektoru. Mezi projektorem a zdí ponechte dostatečný volný prostor. (→ strana vii)
- Nedotýkejte se výfukových větracích otvorů na levé zadní straně a na zadní části projektoru (při pohledu zepředu), protože se mohou zahřát během používání a bezprostředně po vypnutí projektoru. Dojde-li v běžném provozu projektoru k jeho vypnutí pomocí tlačítka POWER (NAPÁJENÍ) nebo k odpojení síťového napájecího zdroje, mohou se některé jeho části dočasně silně zahřát.

Při zvedání projektoru buďte opatrní.



- Dávejte pozor, aby do projektoru nenapadala cizí tělesa, například kancelářské sponky nebo kousky papíru. Nepokoušejte se vytahovat předměty, které do projektoru zapadnou. Do projektoru nevsunujte žádné kovové předměty, například dráty nebo šroubovák. Pokud nějaký předmět do projektoru zapadne, okamžitě projektor odpojte a povolte kvalifikovaného servisního pracovníka, aby předmět vytáhl.
- Na projektor nepokládejte žádné předměty.
- Během bouřky se nedotýkejte napájecího kabelu. Mohlo by dojít k požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
- Projektor je určen k provozu za napájení elektrinou o napětí 100 – 240 V, stř. proudu, 50/60 Hz. Před zapojením projektoru zkontrolujte, že napájecí zdroj těmto požadavkům vyhovuje.
- Když je projektor zapnutý, nedívejte se do čočky. Mohli byste si závažně poškodit zrak.



- Do dráhy světla projektoru nekládejte žádné předměty (lupu apod.). Světlo promítané z čočky je velmi silné. Proto jakékoli neobvyklé předměty, které dokážou přeměřovat světlo vycházející z čočky, mohou tedy způsobit nepředvídatelné důsledky, například požár nebo poškození zraku.
- Před výfukový větrací otvor projektoru neumísťujte žádné předměty, které může teplo snadno poškodit. Mohlo by dojít k roztavení předmětu nebo byste si mohli přivodit popáleniny způsobené teplem vycházejícím z větracího otvoru.
- V napájecím kabelem zacházejte opatrně. Poškozený nebo roztřepený napájecí kabel může způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem.
 - Nepoužívejte žádné jiné napájecí kabely než ty, které jsou dodávány společně s projektorem.
 - Napájecí kabel neohýbejte ani za něj prudce netahejte.
 - Nepokládejte napájecí kabel pod projektor nebo pod jiné těžké předměty.
 - Nezakrývejte napájecí kabel měkkými látkami, například koberci.
 - Napájecí kabel nezahřívejte.
 - Nedotýkejte se napájecího kabelu mokřými rukama.
- V následujících případech vypněte projektor, odpojte napájecí kabel a nechte projektor zkontrolovat kvalifikovaným servisním pracovníkem:
 - Pokud došlo k poškození nebo roztřepení napájecího kabelu či zástrčky.
 - Pokud došlo k vylití tekutiny do projektoru nebo pokud byl projektor vystaven dešti či vodě.
 - Pokud projektor nefunguje normálně, i když dodržujete pokyny popsané v tomto návodu k obsluze.
 - Pokud projektor spadl nebo byla poškozena jeho skříň.
 - Pokud projektor vykazuje patrné změny ve výkonu, které značí nutnost servisu.
- Chcete-li projektor přenést, odpojte napájecí kabel a všechny ostatní kabely.
- Před čištěním skříně nebo výměnou lampy vypněte projektor a odpojte napájecí kabel.
- Pokud nebudete projektor delší dobu používat, vypněte jej a odpojte napájecí kabel.
- Když používáte LAN kabel:
 - Z bezpečnostních důvodů jej nepřipojujte ke konektoru periferních zařízení, který může mít vyšší napětí.

⚠ UPOZORNĚNÍ

- Naklápěcí stojan nepoužívejte pro jiný účel, než k jakému je určen. Nesprávné použití, například připevnění naklápěcího stojanu nebo jeho zavěšení na zeď, může způsobit poškození projektoru.
- Projektor neposílejte v měkkém obalu prostřednictvím balíkové pošty nebo nákladní přepravy. Uvnitř měkkého obalu by se mohl projektor poškodit.
- Pokud budete projektor používat několik dní po sobě, zvolte v Režimu ventilátoru možnost [VYSOKÝ]. (Z nabídky vyberte položku [NASTAVENÍ] → [MOŽNOSTI(1)] → [REŽIM VENTILÁTORU] → [REŽIM] → [VYSOKÝ]).
- Při přemísťování nedržte projektor za kryt na kabely. Pokud tak učiníte, mohl by projektor spadnout nebo způsobit zranění.
- Neodpojujte napájecí kabel ze zásuvky ve zdi nebo z projektoru, pokud je projektor zapnutý. Může dojít k poškození VSTUPNÍHO konektoru střídavého proudu projektoru a (nebo) kolíku zástrčky napájecího kabelu.
Chcete-li vypnout napájení ze sítě, když je projektor zapnutý, použijte rozbočku s vypínačem a přerušovačem.
- Po zapnutí lampy a když kontrolka POWER (NAPÁJENÍ) bliká modře, nevypínejte po dobu 60 sekund napájení ze sítě. Vypnutí by mohlo způsobit předčasné selhání lampy.
- Po vypnutí napájení projektoru lze vytáhnout zástrčku napájení ze zásuvky.
Okamžitě po vypnutí síťového napájení během promítání videa nebo po vypnutí napájení projektoru se jeho hlavní těleso může nakrátko silně zahřát. Prosím manipulujte s ním proto opatrně.

Budte obezřetní při manipulaci s volitelnými čočkami

Při posílání projektoru s čočkami vyjměte čočky před jeho expedicí. Pokaždé, když není čočka právě osazena na projektor, nasadte na ni kryt proti prachu. Čočka a mechanismus posunu čočky mohou být poškozeny nesprávnou manipulací během přepravy.

Při přenášení projektor nedržte za část s čočkami.

Zaostřovací kroužek by se mohl při přenášení pootočit a mohli byste nechtěně projektor upustit.

Bezpečnostní opatření dálkového ovladače

- S dálkovým ovladačem zacházejte opatrně.
- Pokud je dálkový ovladač vlhký nebo mokrá, ihned jej osušte.
- Zabraňte styku s nadměrným teplem a vlhkostí.
- Baterie nezkratujte, nezahřívejte ani nerozebírejte.
- Baterie nevhazujte do ohně.
- Nebudete-li dálkové ovládání delší dobu používat, vyjměte baterie.
- Ujistěte se, že vkládáte baterie správně dle polarity (+/–).
- Nekombinujte nové a staré baterie, ani různé typy baterií.
- Použité baterie likvidujte v souladu s místními nařízeními.

Výměna lampy

- Z technických a bezpečnostních důvodů použijte určenou lampu.
- Při výměně lampy postupujte podle pokynů na straně 178.
- Nezapomeňte lampu a filtr vyměnit, jakmile se zobrazí zpráva **[LAMP A JE NA KONCI SVÉ ŽIVOTNOSTI. VYMĚŇTE PROSÍM LAMPU A FILTR. Z TECHNICKÝCH A BEZPEČNOSTNÍCH DŮVODŮ POUŽIJTE URČENOU LAMPU.]**. Pokud budete lampu používat po uplynutí doby životnosti, může žárovka prasknout a střepy se mohou rozsypat po pouzdru lampy. Nesahejte na střepy, mohli byste se o ně pořezat.
Pokud žárovka praskne, obraťte se na prodejce, který vám lampu vymění.

Vlastnosti lampy

Světelným zdrojem projektoru je výbojka pro zvláštní účely.

Lampa má tu vlastnost, že se její jas postupem času snižuje. Opakované zapínání a vypínání lampy také zvyšuje pravděpodobnost nižšího jasu.



UPOZORNĚNÍ:

- NEDOTÝKEJTE SE LAMPY ihned po použití. Bude velmi horká. Vypněte projektor a poté odpojte napájecí kabel. Před manipulací nechte lampu alespoň jednu hodinu vychladnout.
- Při vyjímání lampy z projektoru namontovaného na stropě se ujistěte, že pod projektorem nikdo nestojí. Pokud lampa vyhořela, mohly by vypadnout kousky skla.

Informace o režimu vysoké nadmořské výšky

- Nastavte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na [VELKÁ VÝŠKA], pokud projektor používáte při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více.
Používání projektoru při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více bez nastavení hodnoty [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit přehřívání projektoru a jeho následné vypnutí. Pokud k tomu dojde, počkejte několik minut a poté projektor zapněte.
- Používání projektoru při nadmořské výšce nižší než 1700 metrů a nastavení projektoru na hodnotu [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit nedostatečné zahřátí lampy a v důsledku toho blikání obrazu. Přepněte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na hodnotu [AUTOMAT].
- Používání projektoru při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více může zkrátit životnost jeho optických součástí, například lampy.

Informace o autorských právech původních promítaných obrázků:

Používání tohoto projektoru za účelem komerčního zisku nebo přilákání pozornosti veřejnosti v různých podnicích (např. kavárnách nebo hotelech) a využití komprese nebo rozšíření obrazu pomocí níže uvedených funkcí může vyvolat podezření na porušení autorských práv chráněných zákonem o autorských právech.

[POMĚR STRAN], [TRAPÉZ], funkce zvětšování a jiné podobné funkce.

**Zdravotní bezpečnostní opatření pro uživatele, kteří si prohlíží 3D obrázky**

Před prohlížením si nezapomeňte přečíst zdravotní bezpečnostní opatření, která naleznete v návodu k obsluze přiloženém k vašim 3D brýlím nebo 3D kompatibilnímu obsahu, jako jsou Blu-ray disky, video hry, počítačové video soubory a podobně.

Abyste zabránili nepříznivým symptomům, věnujte pozornost následujícím věcem:

- Nepoužívejte 3D brýle k prohlížení jiných materiálů než 3D obrázků.
- Mezi promítací plochou a uživatelem nechte odstup alespoň 2 m. Prohlížení 3D obrázků z příliš krátké vzdálenosti vám může namáhat oči.
- Vyhněte se prohlížení 3D obrázků po delší dobu. Udělejte si přestávku alespoň 15 minut po každé hodině prohlížení.
- Pokud máte vy nebo někdo ze členů vaší rodiny historii fotocitlivých záchvatů, prodiskutujte prohlížení 3D obrázků se svým lékařem.
- Pokud se vám během prohlížení 3D obrázků udělá špatně, například pocit na zvracení, závrať, nevolnost, bolest hlavy, únava očí, rozmazané vidění, křeče a pocit necitlivosti, přestaňte s prohlížením. Pokud symptomy přetrvávají, poraďte se s lékařem.
- 3D obrázky si prohlížejte zepředu promítací plochy. Prohlížení z úhlu může způsobit únavu nebo namáhání očí.

Funkce řízení spotřeby elektřiny

Za účelem udržení nízké spotřeby elektřiny, byly při expedici z výroby nastaveny níže popsané funkce řízení spotřeby elektřiny (1) a (2). Vyvolejte prosím nabídku na obrazovce a upravte nastavení (1) a (2) podle zamýšleného využití projektoru.

1. POHOTOV. REŽIM (STDBY) (Tovární nastavení: NORMÁLNĚ)

- Když je v položce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolena možnost [NORMÁLNĚ], nefungují následující konektory či funkce: konektor HDMI OUT, konektor AUDIO OUT, port Ethernet/HDBase T*, port USB-A, funkce síť LAN, funkce Upozornění e-mailem

(→ strana 129)

* MM modely slouží jako ethernetové vstupy.

2. AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ (Tovární nastavení: 60 minut)

- Když je v položce [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] nastavena možnost [1:00], umožňujete tím projektoru automatické vypnutí, jestliže nebyl po dobu jedné hodiny přijat žádným vstupem žádný signál nebo nebyl proveden žádný úkon.

(→ strana 130)

Volný prostor pro instalaci projektoru

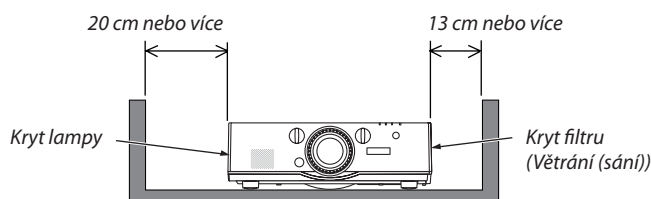
Mezi projektorem a jeho okolím ponechte dostatečný prostor, jak je to znázorněno níže.

Horký vzduch vyfukovaný přístrojem by do něj mohl být opětovně nasán.

Neprovádějte proto instalaci projektoru na místě, kde je proud vzduchu z HVAC nasměrován na projektor.

Ohřátý vzduch z HVAC může být nasán ventilátorem projektoru. Pokud k tomu dojde, zvýší se příliš teplota uvnitř projektoru a chránič proti přehřátí automaticky vypne jeho napájení.

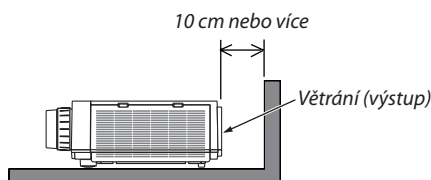
Příklad 1 – Pokud jsou zdi po obou stranách projektoru.



POZNÁMKA:

Nákres ukazuje správné rozměry volného prostoru potřebného vpředu, vzadu a nad projektorem.

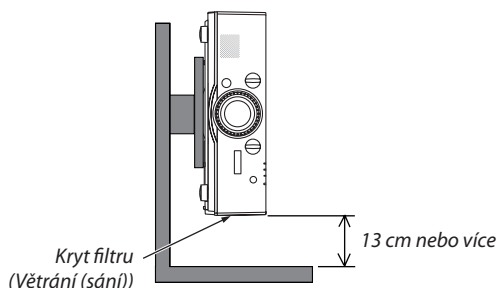
Příklad 2 – Pokud je zeď za projektorem.



POZNÁMKA:

Nákres ukazuje správné rozměry volného prostoru potřebného vzadu, po stranách a nad projektorem.

Příklad 3 - V případě promítání na výšku.



POZNÁMKA:

- Nákres ukazuje správné rozměry volného prostoru potřebného vpředu, vzadu a nad projektorem.
- Příklad osazení projektoru na výšku viz strana 166.

Důležité informace	i
1. Úvod	1
❶ Co balení obsahuje?	1
❷ Projektor – úvod	2
Blahopřejeme vám k zakoupení projektoru	2
Instalace	2
Videa	2
Síť	3
Úspora energie	4
Údržba	4
O tomto návodu k obsluze	5
O [NASTAVENÍ SÍŤE] projektoru	6
❸ Názvy částí projektoru	7
Přední/Vrchní	7
Zadní	8
Ovládací panel/Sekce s kontrolkami	9
Funkce svorkovnice	10
❹ Názvy částí dálkového ovladače	11
Vložení baterií	12
Bezpečnostní opatření dálkového ovladače	12
Provozní dosah bezdrátového dálkového ovladače	13
2. Promítání obrazu (základní obsluha)	14
❶ Postup při promítání obrazu	14
❷ Připojení počítače/Připojení napájecího kabelu	15
❸ Zapnutí projektoru	16
Poznámka ke startovací obrazovce (Obrazovka volby jazyka nabídky)	17
❹ Výběr zdroje	18
Výběr zdroje: Počítač nebo Video	18
❺ Přizpůsobení velikosti a polohy obrazu	20
Nastavení svislé polohy promítaného obrazu (posun čočky)	21
Zaostření	22
Použitelné čočky: NP30ZL	23
Použitelné čočky: NP11FL	24
Zoom	25
Seřízení nožek pro náklon	25
❻ Automatická optimalizace počítačového signálu	26
Nastavení obrazu pomocí tlačítka Auto Adjust (Automatické přizpůsobení)	26
❼ Zvýšení a snížení hlasitosti	26
❽ Vypnutí projektoru	27
❾ Po použití	28
3. Praktické funkce	29
❶ Vypnutí obrazu a zvuku	29
❷ Zmrazení obrazu	30
❸ Zvětšení obrazu	30

4	Změna funkce Ekologický režim/Kontrola efektu úspory energie pomocí ekologického režimu [ECO MODE]	31
	Kontrola efektu úspory energie [MĚŘIČ ÚSPORY UHLÍKU]	32
5	Používání volitelného přijímače dálkového ovládání myši (NP01MR)	33
6	Oprava vodorovného a svislého trapézového zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ]	35
7	Zamezení neoprávněnému použití projektoru [ZABEZPEČENÍ]	38
8	Promítání 3D videí	41
	Postup pro sledování 3D videí pomocí tohoto projektoru	41
	Co dělat v případě, že nelze zobrazit video ve 3D	43
9	Ovládání projektoru pomocí prohlížeče HTTP	44
10	Promítání obrazu monitoru vašeho počítače projektořem přes síť [SÍŤOVÝ PROJEKTOR] (modely MM)	54
11	Používání projektoru k ovládání vašeho počítače prostřednictvím možnosti sítě [VZDÁLENÁ PLOCHA] (modely MM)	58
	Připravte si běžně dostupnou bezdrátovou klávesnici (s americkým rozložením kláves)	58
	Nastavení hesla uživatelského účtu Windows 7	59
	Nastavení vzdáleného přístupu	59
	Zjištění IP adresy ve Windows 7	59
4.	Promítání více obrazů	63
1	K čemu všemu lze využít promítání více obrazů	63
	Případ 1. Použití samostatného projektoru k promítání dvou druhů videa [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]	63
	Případ 2. Použití čtyř projektorů (panel s tekutými krystaly: XGA) k promítání videí s rozlišením 1920 × 1080 pixelů [SKLÁDÁNÍ OBRAZU]	64
	Věci, které si je třeba uvědomit při instalaci projektorů	66
2	Zobrazení dvou obrazů současně	67
	Promítání dvou obrazů	68
	Přepínání hlavního obrazu na vedlejší a naopak	69
	Omezení	70
3	Zobrazení obrazu za využití [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ]	71
	Nastavení přesahu promítaných obrazů	72
	Přizpůsobení úrovně černé	75
5.	Použití nabídky na obrazovce (On-Screen Menu)	77
1	Použití nabídek	77
2	Prvky nabídky	78
3	Seznam položek nabídky	79
4	Popis a funkce nabídky [VSTUP]	85
5	Popis a funkce nabídky [PŘÍZPŮS.]	89
	[OBRAZ]	89
	[MOŽNOSTI OBRAZU]	93
	[VIDEO]	97
	[3D NASTAVENÍ]	99
6	Popis a funkce nabídky [ZOBRAZ.]	100
	[PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]	100
	[GEOMETRICKÁ KOREKCE]	102
	[PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ]	106

[VÍCE OBRAZŮ]	107
7 Popis a funkce nabídky [NASTAV.]	109
[NABÍDKA]	109
[INSTALACE]	111
[OVLÁDÁNÍ]	114
[NASTAVENÍ SÍTE]	122
[NASTAVENÍ ZDROJE]	127
[MOŽNOSTI NAPÁJENÍ]	129
Návrat do továrního výchozího nastavení [RESET.]	131
8 Popis a funkce nabídky [INFO.]	133
[ČAS POUŽITÍ]	133
[ZDROJ(1)]	134
[ZDROJ(2)]	134
[ZDROJ(3)]	134
[ZDROJ(4)]	135
[KABELOVÁ LAN]	135
[VERSION(1)]	135
[VERSION(2)] (pouze MM)	135
[JINÉ]	136
[PODMÍNKY]	136
[HDBaseT]	137
9 Nabídka aplikací (modely MM)	138
IMAGE EXPRESS UTILITY	138
DESKTOP CONTROL UTILITY	138
SÍŤOVÝ PROJEKTOR	139
PŘIPOJENÍ KE VZDÁLENÉ PLOŠE	139
NASTAVENÍ SÍTĚ(MM)	140
6. Připojení k jiným zařízením	155
1 Montáž čočky (prodejná samostatně)	155
Namontování čočky	155
Vyjmutí čočky	156
2 Připojování	157
Připojení analogového RGB signálu	157
Připojení digitálního RGB signálu	158
Připojení externího monitoru	161
Připojení přehrávače Blu-ray nebo jiného AV zařízení	162
Připojení komponentního vstupu	163
Připojení vstupu HDMI	164
Připojení k přenosovému zařízení HDBaseT (k dostání v obchodech) (modely HDBaseT)	165
Promítání na výšku	166
Připojení ke kabelové síti LAN	169
Připojení k bezdrátové síti LAN (samostatně prodejné) (modely MM)	170
Montáž jednotky bezdrátové sítě LAN	170
Jak odstranit bezdrátovou jednotku LAN	172
Příklad připojení k bezdrátové síti LAN	173
(TYP SÍŤE → Ad Hoc (Pro tento případ))	173
7. Údržba	174

1 Čištění filtrů	174
2 Čištění čočky	177
3 Čištění skříně.....	177
4 Výměna lampy a filtrů	178
8. User Supportware (Pomocný software pro uživatele)	183
1 Provozní podmínky pro software přiložený na disku CD-ROM	183
Názvy a funkce přibalených softwarových programů	183
Služba stahování.....	184
Provozní prostředí.....	184
2 Instalace softwarových programů	186
Instalace programů pro Windows	186
Použití v Mac OS.....	188
3 Ovládání projektoru prostřednictvím sítě LAN (Virtual Remote Tool)	189
Připojení projektoru k síti LAN.....	190
4 Ovládání projektoru přes síť LAN (PC Control Utility Pro 4/Pro 5)	192
5 Promítání obrazu monitoru vašeho počítače či videa projektořem přes síť LAN (Image Express Utility Lite) (modely MM).....	196
Spouštění programu Image Express Utility Lite z paměti USB Memory či SD karty	201
6 Promítání obrazu z úhlu (Funkce Geometric Correction Tool v Image Express Utility Lite) (modely MM)	203
Co můžete s funkcí GCT dělat	203
Promítání obrazu z úhlu (GCT)	203
7 Promítání obrazu počítačové obrazovky projektořem přes síť LAN (Image Express Utility 2.0) (modely MM).....	205
Co můžete s programem Image Express Utility 2.0 dělat	205
Připojení projektoru k LAN.....	206
Základní ovládání programu Image Express Utility 2.0.....	207
8 Používání projektoru k ovládání vašeho počítače po síti LAN (Desktop Control Utility 1.0) (modely MM).....	216
Co můžete s programem Desktop Control Utility 1.0 dělat	216
Připojení projektoru k LAN.....	216
Ovládání plochy vašeho počítače prostřednictvím projektoru	217
9. Použití funkce Prohlížeč (modely MM)	225
1 Co můžete s funkcí Prohlížeč dělat	225
2 Příprava podkladů pro prezentaci.....	228
3 Promítání obrázků uložených na paměťovém zařízení USB	229
Spuštění funkce Viewe (Prohlížeč).....	229
Ukončení funkce Viewer (Prohlížeč)	234
Názvy a funkce prvků obrazovky Prohlížeče	235
Nastavení možností Prohlížeče.....	240
4 Promítání dat ze sdíleného adresáře	243
Připojení projektoru ke sdílenému adresáři	243
Odpojení sdíleného adresáře od projektoru	246
5 Promítání dat ze serveru médií	247
Nastavování funkce „Sdílení médií“ v programu Windows Media Player 11	247
Nastavování funkce „Sdílení médií“ v programu Windows Media Player 12.....	249

Připojení projektoru k serveru médií.....	250
Odpojení projektoru od serveru médií.....	251
⑥ Omezení při promítání souborů	252
Některá omezení týkající se PowerPoint souborů	252
Některá omezení týkající se Excel souborů	252
Některá omezení týkající se PDF souborů	252
10. Dodatek	253
① Promítací vzdálenost a velikost promítací plochy	253
Typy čoček a promítací vzdálenost	253
Tabulky velikostí a rozměrů promítacích ploch.....	256
Rozsah posunu čočky.....	257
② Seznam kompatibilních vstupních signálů.....	259
③ Technické údaje	262
[Modely HDBaseT].....	262
[Modely MM]	264
④ Rozměry skříně.....	266
⑤ Montáž krytu kabelu (prodejný samostatně).....	267
⑥ Přidělení kolíků a názvy signálů u hlavních konektorů	268
⑦ Řešení potíží	270
Zprávy kontrol.....	270
Časté problémy a jejich řešení.....	272
Pokud není zobrazen žádný obraz nebo pokud je obraz zobrazen nesprávně.....	274
⑧ Kódy PC Control a kabelové spojení	275
⑨ Kontrolní seznam pro řešení potíží.....	276
⑩ ZAREGISTRUJTE SI SVŮJ PROJEKTOR! (pouze pro občany Spojených států, Kanady a Mexika)	278

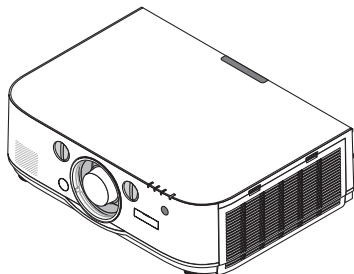
1. Úvod

1 Co balení obsahuje?

Zkontrolujte, zda balení obsahuje všechny položky uvedené na seznamu. Pokud kterákoli z položek chybí, obraťte se na prodejce.

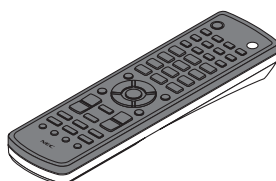
Originální krabici a obalový materiál si uschovejte pro případ, že by bylo nutno projektor přepravovat.

Projektor

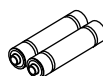


Kryt na čočku proti prachu

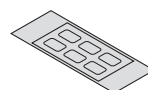
* Projektor se dodává bez čočky. Další informace o typech čoček a promítací vzdálenosti naleznete na straně 253.



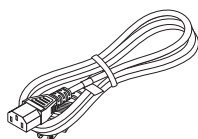
Dálkový ovladač
(7N901081)



AA alkalické baterie (x2)



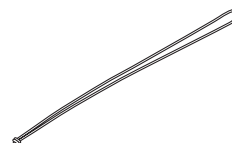
Štítek označující výběr vstupu



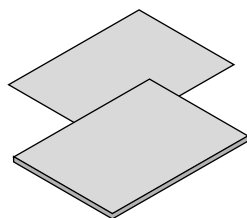
Napájecí šňůra
(USA: 7N080241)
(EU: 7N080022)



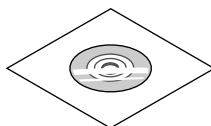
Šroub zamezující krádeži čočky
(24V00841)
Tento šroub znesnadňuje vyjmutí čočky vsazené do projektoru. (→ strana 156)



Poutka (24J23901) (zabraňující upadnutí krytu lampy)
Uvázáním poutek ke krytům lampy a filtru zabráníte jejich pádu v případě, že je projektor zavěšen pod stropem.



- Důležité informace (pro Severní Ameriku: 7N8N4122) (Ostatní země mimo Severní Ameriku: 7N8N4122 a 7N8N4132)
- Pokyny k rychlému nastavení (pro Severní Ameriku: 7N8N4142) (Ostatní země mimo Severní Ameriku: 7N8N4142 a 7N8N4152)



Disk CD-ROM k projektoru NEC
Návod k použití (PDF) a softwarové nástroje
(7N951973)

Pouze pro Severní Ameriku:

Omezená záruka

Pro zákazníky v Evropě:

Aktuální platné záruční podmínky naleznete na naší webové stránce:
www.nec-display-solutions.com

2 Projektor – úvod

Tato část vás seznámí s vaším novým projektorom a popisuje jeho funkce a ovládací prvky.

Blahopřejeme vám k zakoupení projektoru

Tento projektor je jedním z nejlepších, které jsou v současné době dostupné. Umožňuje promítání přesných obrazů o rozměrech až 12,7 m (měřeno po úhlopříčce) z vašeho počítače PC nebo Mac (stolního či notebooku), videorekordéru, Blu-ray přehrávače nebo snímávací kamery.

Projektor můžete umístit na stůl nebo na vozík, můžete jej použít k promítání obrazu zpoza plochy a můžete jej i trvale upevnit pod strop*¹. Dálkový ovladač lze použít bezdrátově.

*¹ Nepokoušejte se namontovat projektor pod strop sami.

Projektor musí nainstalovat kvalifikovaní technici, aby bylo zajištěno jeho řádné fungování a aby se snížilo riziko tělesného zranění.

Kromě toho musí být strop dostatečně pevný, aby projektor udržel, a instalace musí být provedena v souladu s místními stavebními zákony. Pro další informace se prosím obraťte na svého prodejce.

Instalace

• Projektor typu s tekutými krystaly a s vysokým jasem/vysokým rozlišením

Model	Jas	Rozlišení	Poměr stran
PA622U/PA621U	6 200 lm	WUXGA (1920 × 1200)	16:10
PA522U/PA521U	5 200 lm	WUXGA (1920 × 1200)	16:10
PA672W/PA671W	6 700 lm	WXGA (1280 × 800)	16:10
PA572W/PA571W	5 700 lm	WXGA (1280 × 800)	16:10
PA722X/PA721X	7 200 lm	XGA (1024 × 768)	4:3
PA622X/PA621X	6 200 lm	XGA (1024 × 768)	4:3

• Velký výběr volitelných čoček, které si můžete zvolit podle místa instalace

Tento projektor podporuje 6 typů volitelných čoček, a nabízí tak celou škálu čoček přizpůsobených různým místům instalace a způsobům promítání.

Navíc mohou být čočky namontovány a vyjmuty jedním dotykem.

Mějte na paměti, že při expedici z výroby není namontována žádná čočka. Volitelné čočky si prosím zakupte odděleně.

• Funkce posuvu čočky pro snadné nastavení polohy promítaného obrazu

Promítaný obraz se posouvá otáčením dvou otočných voličů v přední části projektoru; jednoho pro svislý pohyb a druhého pro vodorovný pohyb.

• Instalační úhel 360° (bez náklonu)

Projektor může být nainstalován v jakémkoli úhlu (360°).

Pamatujte si však, že podle úhlu instalace je třeba změnit nastavení „Režim ventilátoru“.

Zároveň projektor nelze nainstalovat s náklonem doleva nebo doprava.

• Promítání na výšku je možné

Tento projektor je schopen promítání na výšku s promítaným obrazem otočeným o 90°.

Nicméně životnost lampy* činí při promítání na výšku 2000 hodin.

* Životnost není zaručena.

Videa

• Velký výběr vstupních/výstupních konektorů (HDMI, DisplayPort, BNC atd.) a vestavěný jednobanálový reproduktor

Projektor je vybaven velkým výběrem vstupních/výstupních konektorů: HDMI (vstupní × 2, výstupní × 1), DisplayPort, BNC (5-jádrový), počítačový (analogový), atd.

Vstupní/výstupní HDMI konektory a vstupní konektor DisplayPort projektoru podporují HDCP.

Projektor je rovněž vybaven vestavěným 10W jednobanálovým reproduktorem.

- **Vybaven vstupní koncovkou HDBaseT [modely HDBaseT]**

Tento projektor je vybaven vstupní koncovkou HDBaseT, přes níž jej lze připojit ke komerčně dostupnému HDBaseT přenosovému zařízení.

HDBaseT je propojovací standard pro domácí spotřebiče vytvořený organizací HDBaseT Alliance.

- **Současné promítání 2 obrazů (PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.)**

Dva obrazy lze promítat současně pomocí jediného projektoru.

K dispozici jsou dva typy rozvržení pro oba obrazy: „obrázek v obrázku“, kdy je vedlejší obrázek zobrazen na hlavním obrazu, a „jeden obrázek vedle druhého“, kdy se hlavní i vedlejší obraz zobrazí vedle sebe.

- **Promítání více obrazů několika projektory**

Tento projektor je vybaven více vstupy HDMI & výstupními koncovkami, proto může být propojen s více projektory v uzavřeném cyklu. Vysoce kvalitního obrazu je dosaženo rozdělením a promítáním videí s vysokým rozlišením několika různými projektory současně.

Kromě toho jsou okraje obrazů vyhlazeny pomocí funkce prolínání okrajů.

* Oba kompozitní videosignály z každého vstupního konektoru jako je počítač, BNC a BNC (CV) a signál S-videa ze vstupního konektoru BNC (Y/C) nejsou vysílány z konektoru HDMI OUT tohoto projektoru.

- **Funkce bezpřechodového přepínání pro méně patrné změny obrazu při přepínání signálu**

Když dojde k přepnutí vstupního konektoru, obraz zobrazený před přepnutím se podrží, aby k zapnutí nového obrazu došlo bez přerušení způsobeného absencí signálu.

- **Podporuje HDMI 3D formát**

Tento projektor lze použít ke sledování 3D videí s pomocí komerčně dostupných aktivních 3D brýlí clonového typu a 3D vysílačů podporujících Xpand 3D.

Sít

- **Podpora kabelové/bezdrátové LAN [modely MM] (bezdrátová jednotka LAN se prodává zvlášť)**

HDBaseT/Ethernet vstup* Video lze do projektoru přenášet z počítače vybaveného RF-45 vstupem, který je připojen ke kabelové síti LAN, a projektor lze z počítače též ovládat.

Dále lze modely MM ovládat po bezdrátové síti LAN použitím samostatně prodávané jednotky bezdrátové LAN.

* MM modely slouží jako ethernetové vstupy.

- **Funkce Viewer (Prohlížeč) kompatibilní s připojením k LAN síti [modely MM]**

Předinstalovaný Prohlížeč vám umožní prohlížet obrázky či přehrávat videa ze sdíleného adresáře vašeho PC připojeného k bezdrátové či kabelové LAN.

* Prohlížeč podporuje funkci Sdílet média Windows Media Playeru 11.

- **Kompatibilita s programem CRESTRON ROOMVIEW**

Projektor podporuje software CRESTRON ROOMVIEW, který umožňuje řízení a ovládání vícero do sítě připojených zařízení prostřednictvím počítače nebo ovladače.

- **Standardně je poskytován pohodlný softwarový nástroj (User Supportware)**

[Modely HDBaseT]

Lze použít tři softwarové nástroje uložené na přiloženém disku CD-ROM k projektoru NEC (Virtual Remote Tool, PC Control Utility Pro 4 (pro Windows) a PC Control Utility Pro 5 (pro Mac OS)). Následující tři softwarové nástroje uložené na disku CD-ROM nelze použít.

Image Express Utility Lite (pro Windows/Mac OS), Image Express Utility 2.0 (pro Windows) a Desktop Control Utility 1.0 (pro Windows)

[Modely MM]

Lze použít šesti softwarových nástrojů uložených na přiloženém disku CD-ROM k projektoru NEC (Virtual Remote Tool, PC Control Utility Pro 4 (pro Windows), PC Control Utility Pro 5 (pro Mac OS), Image Express Utility Lite (pro Windows/Mac OS), Image Express Utility 2.0 (pro Windows), Desktop Control Utility 1.0 (pro Windows)). Softwarový nástroj Image

Express Utility Lite (pro Windows) lze spustit a používat z USB paměti nebo komerčně dostupné SD karty i bez toho, aby byl nainstalován v počítači.

Image Express Utility Lite (pro Windows/Mac OS), Image Express Utility 2.0 (pro Windows) a Desktop Control Utility 1.0 (pro Windows)

Úspora energie

- **Úsporná konstrukce s pohotovostní spotřebou energie 0,11 wattů (100-130 V)/0.16 watts (200-240 V)**

Když je v menu na obrazovce [POHOTOVOSTNÍ REŽIM (STDBY)] nastaven na [NORMÁLNĚ], je spotřeba energie v pohotovostním režimu 0,11 W (100-130 V)/0,16 W (200-240 V).

- **„Ekologický režim“ pro nízkou spotřebu energie a zobrazení „Měřiče úspory uhlíku“**

Projektor je vybaven „ekologickým režimem“ pro snížení spotřeby energie během používání. Kromě toho je výsledek šetření energie při nastaveném ekologickém režimu převeden na objem úspory emisí CO₂, který se ukazuje v potvrzovací zprávě zobrazované při vypnutí napájení a v možnosti „Informace“ v rámci nabídky na obrazovce (MĚŘIČ ÚSPORY UHLÍKU).

Údržba

- **Maximální životnost lampy činí 4 000 hodin a není nutné čistit filtry**

Při používání projektoru v ekologickém režimu se životnost lampy* prodlužuje na maximálně 4000 hodin.

* Tato životnost není zaručena.

Dále se v tomto projektoru používají velké dvouvrstvé filtry. Pokud se tyto filtry vyměňují za nové při výměně lampy, není nutné je pravidelně čistit.

* Aktuální nabídky se mohou lišit od vyobrazených nabídek v této uživatelské příručce.

O tomto návodu k obsluze

Nejrychlejší způsob, jak začít, je nespěchat a udělat vše správně hned napoprvé. Věnujte proto nyní pár minut pročtení tohoto návodu k obsluze. Třeba tak ušetříte čas později. Na začátku každé části návodu najdete její stručný přehled. Pokud danou část nepotřebujete, můžete ji přeskóčit.

Označení podle hlavních funkcí

Takto se označují popisy skupin modelů podle jejich hlavních funkcí.

[Modely HDBaseT]

Týká se modelů NP-PA622U/NP-PA522U/NP-PA672W/NP-PA572W/NP-PA722X/NP-PA622X.

[Modely MM]

Týká se modelů NP-PA621U/NP-PA521U/NP-PA671W/NP-PA571W/NP-PA721X/NP-PA621X.

*Popis se týká všech modelů, pokud není uveden název modelu.

Označení podle rozlišení

Takto se označují popisy skupin modelů podle rozlišení jejich panelů z tekutých krystalů.

Typ WUXGA

Týká se modelů NP-PA622U/NP-PA621U/NP-PA522U/NP-PA521U.

Typ WXGA

Týká se modelů NP-PA672W/NP-PA671W/NP-PA572W/NP-PA571W.

Typ XGA

Týká se modelů NP-PA722X/NP-PA721X/NP-PA622X/NP-PA621X.

*Popis se týká všech modelů, pokud není uveden název typu.

Jak rozpoznat skupinu modelů

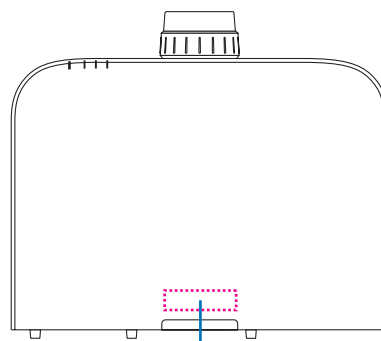
PA622U

„1“ označuje model MM.
„2“ označuje model HDBaseT.

Jak rozpoznat skupiny typů

PA622U

„U“ označuje typ WUXGA.
„W“ označuje typ WXGA.
„X“ označuje typ XGA.



Symbol názvu modelu

Příklad: PA622U

„NP-“ se na vrchní ploše skříně neuvádí.

O [NASTAVENÍ SÍTĚ] projektoru

Při zapojování tohoto projektoru do kabelové nebo bezdrátové LAN je třeba provést „NASTAVENÍ SÍTĚ“.

Pro [modely HDBaseT]

Nakonfigurujte prosím projektor pomocí následující kapitoly „1. NASTAVENÍ SÍTĚ“: „2. NASTAVENÍ SÍTĚ (MM)“ nelze použít.

Pro [modely MM]

Lze použít následující dva typy [NASTAVENÍ SÍTĚ] 1 a 2. [NASTAVENÍ SÍTĚ] 1 a 2 použijte pro různé účely v závislosti na softwaru a funkcích popsaných v tabulce níže.

1. „NASTAVENÍ SÍTĚ“ v položce [NASTAV.] nabídky na obrazovce (→ strana 122)

Nebo „NETWORK SETTINGS“ na serveru HTTP (→ strana 48)

2. „NASTAVENÍ SÍTĚ (MM)“ v nabídce aplikací (→ strana 140)

Nebo „NASTAVENÍ SÍTĚ“ na serveru HTTP (MM) (→ strana 51)

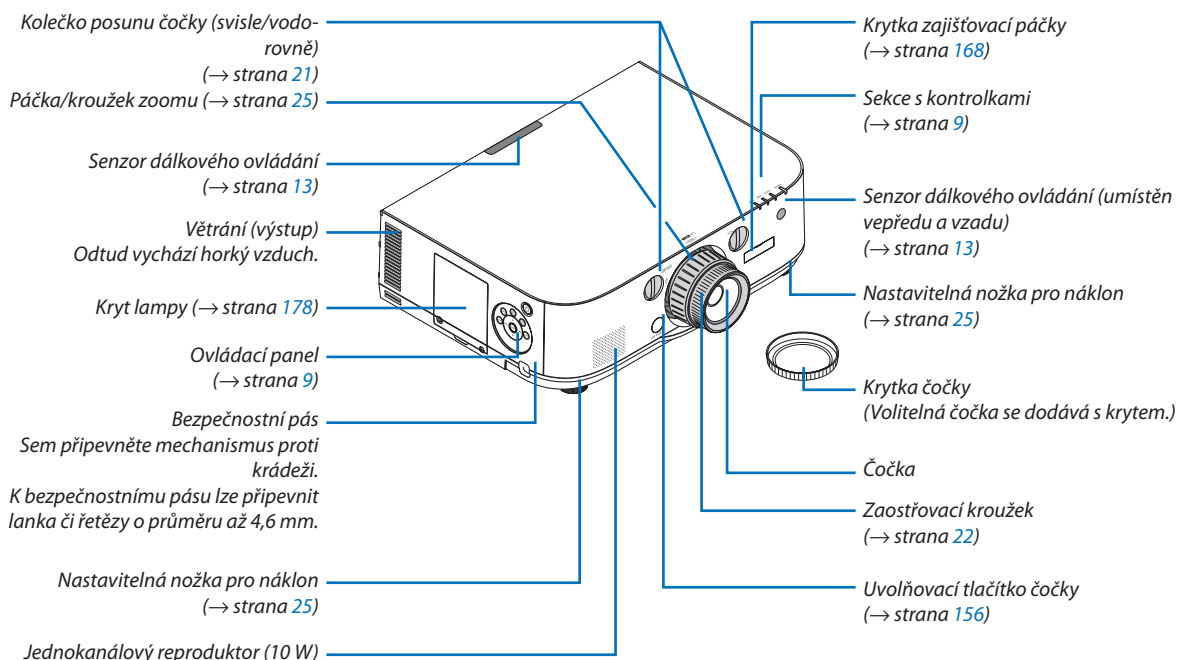
	1. NASTAVENÍ SÍTĚ	2. NASTAVENÍ SÍTĚ (MM)
Kabelová LAN	OK	OK
Bezdrátová LAN	Není OK	OK*
Základní účel	Ovládání projektoru	Přenos obrazu
Funkce	<ul style="list-style-type: none"> • Ovládání počítače • PJLink • AMX BEACON • CRESTRON • UPOZORNĚNÍ E-MAILEM • Server HTTP (SEŘÍZENÍ PROJEKTORU) • Synchronizace s internetovým časovým serverem 	<ul style="list-style-type: none"> • Sdílená složka (prohlížeč) • Server médií (prohlížeč) • Síťový projektor • Vzdálená plocha
Pomocný software pro uživatele	<ul style="list-style-type: none"> • PC Control Utility Pro 4 • PC Control Utility Pro 5 • Virtual Remote Tool 	<ul style="list-style-type: none"> • Image Express Utility Lite • Image Express Utility 2.0 • Desktop Control Utility 1.0

* Pro připojení projektoru k bezdrátové síti LAN je zapotřebí samostatně prodávaná jednotka bezdrátové LAN.

3 Názvy částí projektoru

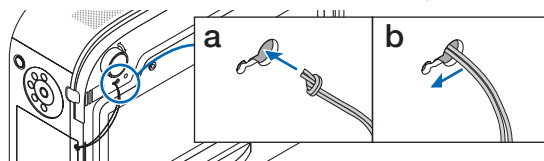
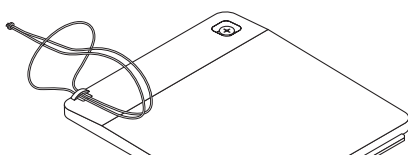
Přední/Vrchní

Čočky se prodávají zvlášť. Níže uvedený popis ukazuje příklad, kdy je namontována čočka NP13ZL.



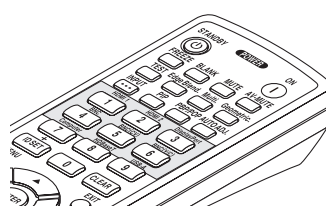
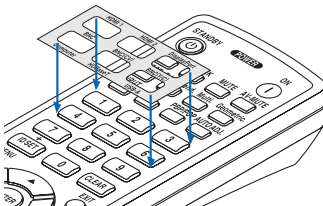
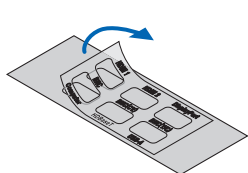
Nasazování poutka

1. Poutko přivažte ke krytu filtru a krytu lampy dle obrázku dole.
2. Uzel na poutku vložte do otvoru na spodní straně projektoru a upevněte jej potáhnutím ve směru šipky.

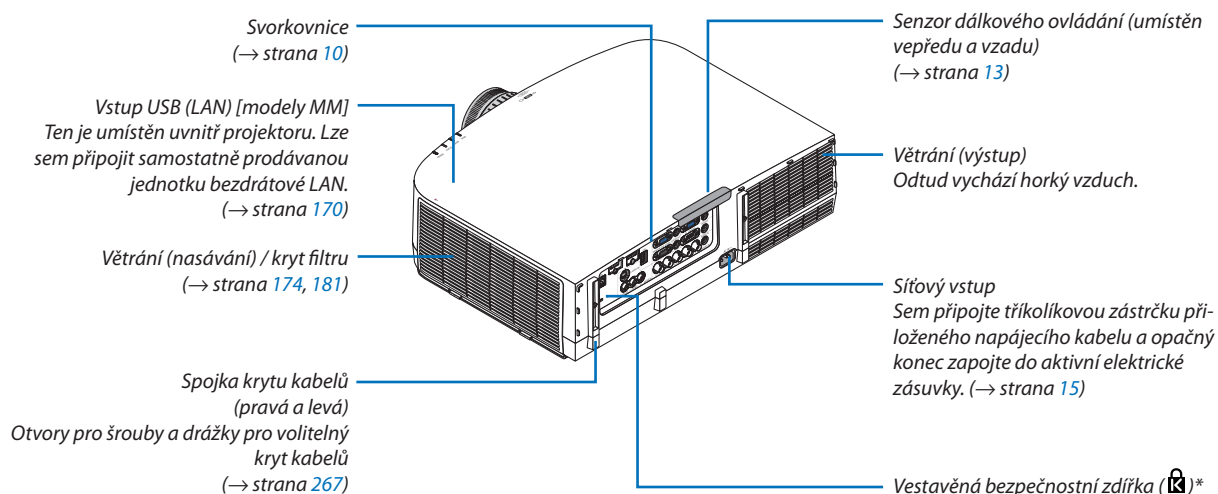


Jak přilepit nálepku s popisky pro výběr vstupu signálu na dálkový ovladač

- Odloupněte krycí papír a před nalepením vyrovnejte otvory v nálepce s tlačítky 1 až 6.
- Dávejte prosím pozor, aby se nálepka při nalepování nedotkla tlačítek.
- Vysvětlivky a ilustrační obrázky v tomto návodu jsou uváděny s již nalepenou nálepkou.

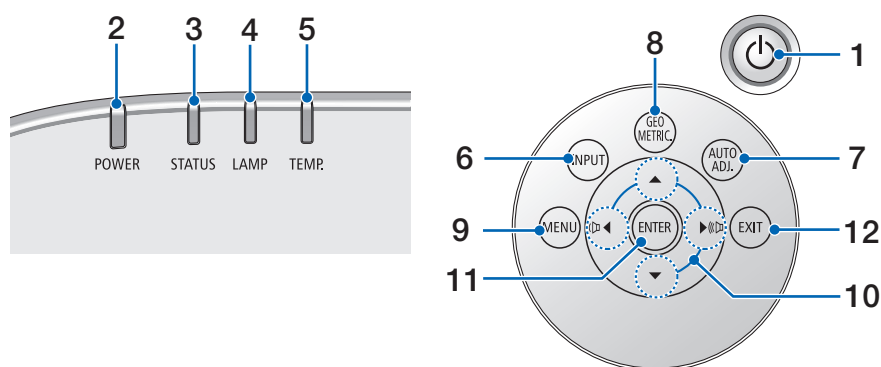


Zadní



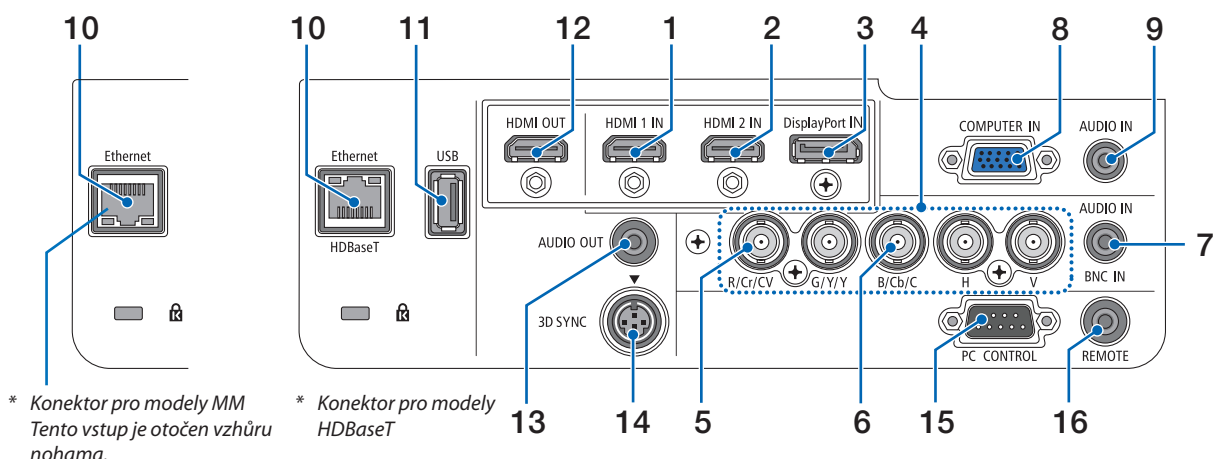
* Tato bezpečnostní zdířka podporuje zabezpečovací systém MicroSaver®.

Ovládací panel/Sekce s kontrolkami



1. **Tlačítko (NAPÁJENÍ)**
(→ strana 16, 27)
2. **Kontrolka POWER (NAPÁJENÍ)**
(→ strana 15, 16, 27, 270)
3. **Kontrolka STATUS (STAV)**
(→ strana 270)
4. **Kontrolka LAMP (LAMP)**
(→ strana 178, 271)
5. **Kontrolka TEMP. (Teplota)**
(→ strana 271)
6. **Tlačítko INPUT (Vstup)**
(→ strana 18)
7. **Tlačítko AUTO ADJ. (Automatické přizpůsobení)**
(→ strana 26)
8. **Tlačítko Geometric. (Geometrická korekce)**
(→ strana 35)
9. **Tlačítko MENU (Nabídka)**
(→ strana 77)
10. **Tlačítko ▲▼◀▶ / Tlačítka hlasitosti ◀▶**
(→ strana 26, 77)
11. **Tlačítko ENTER (Zadat)**
(→ strana 77)
12. **Tlačítko EXIT (Konec)**
(→ strana 77)

Funkce svorkovnice



- 1. Vstupní konektor HDMI 1 (typ A)**
(→ strana 158, 160, 164)
- 2. Vstupní konektor HDMI 2 (Typ A)**
(→ strana 158, 160, 164)
- 3. Vstupní konektor DisplayPort**
(→ strana 158)
- 4. Vstupní konektory BNC [R/Cr/CV, G/Y/Y, B/Cb/C, H, V] (BNC × 5)**
(→ strana 157, 162)
- 5. Vstupní konektor BNC (CV) (BNC × 1)**
(→ strana 162)
- 6. Vstupní konektor BNC (Y/C) (BNC × 2)**
(→ strana 162)
- 7. BNC AUDIO vstup Mini Jack (Stereo mini)**
(→ strana 160, 162)
- 8. Konektor POČÍTAČOVÝ VSTUP/Komponentní vstupní konektor (15kolíkový konektor Mini D-Sub)**
(→ strana 157, 163)
- 9. POČÍTAČOVÝ AUDIO vstup Mini Jack (Stereo mini)**
(→ strana 157, 163)
- 10. Ethernetový/HDBase T port (RJ-45) [modely HDBaseT]**
(→ strana 165, 169)
Ethernetový port (RJ-45) [modely MM]
(→ strana 169)
- 11. Port USB-A (typ A)**
(→ strana 225)
(Modely HDBaseT: Pro budoucí rozšíření. Tento port umožňuje napájení elektrinou.)
- 12. Výstupní konektor HDMI (typ A)**
(→ strana 161)

- 13. AUDIO výstup Mini Jack (Stereo mini)**
(→ strana 161)

- 14. Konektor 3D SYNC (4kolíkový Mini DIN)**
(→ strana 41)

- 15. Port PC CONTROL (9kolíkový D-Sub)**
(→ strana 269)

Tento port slouží k připojení počítače nebo ovládacího systému. Umožňuje ovládání projektoru pomocí sériového komunikačního protokolu. Píšete-li svůj vlastní program, obvyklé kódy pro ovládání z počítače najdete na straně 275.

- 16. Konektor DÁLKOVÉ OVLÁDÁNÍ (Stereo Mini)**

Použijte tento konektor pro kabelový dálkový ovladač projektoru při použití NEC dálkového ovladače pro modely série PX750U/PH1000U/PH1400U. Propojte projektor a volitelné dálkové ovládání pomocí komerčně dostupných kabelů pro dálkové ovládání.

POZNÁMKA:

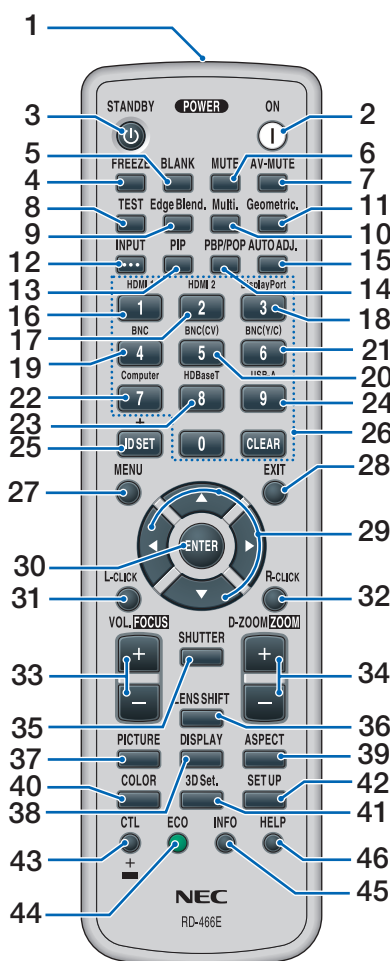
- Když je kabel dálkového ovládání zapojen do konektoru DÁLKOVÉ OVLÁDÁNÍ, nelze projektor dálkově ovládat pomocí infračervených paprsků.
- Oba kompozitní videesignály z každého vstupního konektoru jako je počítač, BNC a BNC (CV) a signál S-video ze vstupního konektoru BNC (Y/C) nejsou vysílány z konektoru HDMI OUT tohoto projektoru.

[Modely HDBaseT]

- Když vyberete [HDBaseT] na [SENZORU DÁLK. OVLÁDÁNÍ] a projektor je připojený ke komerčně dostupnému zařízení pro přenos, které podporuje HDBaseT, nelze provést infračervené dálkové ovládání, pokud přenos signálů dálkového ovládání byl nastaven v zařízení pro přenos. Nicméně dálkové ovládání pomocí infračervených paprsků lze provádět, když je napájení přenosového zařízení elektrinou vypnuté.

4 Názvy částí dálkového ovladače

Model HDBaseT je popsán na obrázcích dálkového ovládání.



1. Infračervený vysílač

(→ strana 13)

2. Tlačítko POWER ON

(→ strana 16)

3. Tlačítko STANDBY

(→ strana 27)

4. Tlačítko FREEZE

(→ strana 30)

5. Tlačítko BLANK

(→ strana 29)

6. Tlačítko MUTE

(→ strana 29)

7. Tlačítko AV-MUTE

(→ strana 29)

8. Tlačítko TEST

(→ strana 85)

9. Tlačítko Edge blend.

(→ strana 71, 106)

10. Tlačítko Multi.

(→ strana 107)

11. Tlačítko Geometric.

(→ strana 35, 102)

12. Tlačítko INPUT

(→ strana 18)

13. Tlačítko PIP

(→ strana 68)

14. Tlačítko PBP/POP

(→ strana 68)

15. Tlačítko AUTO ADJ.

(→ strana 26)

16. Tlačítko 1 (HDMI 1)

(→ strana 18)

17. Tlačítko 2 (HDMI 2)

(→ strana 18)

18. Tlačítko 3 DisplayPort

(→ strana 18)

19. Tlačítko 4 (BNC)

(→ strana 18)

20. Tlačítko 5 (BNC(CV))

(→ strana 18)

21. Tlačítko 6 (BNC(Y/C))

(→ strana 18)

22. Tlačítko 7 (Computer)

(→ strana 18)

23. Tlačítko 8 (HDBaseT) [modely HDBaseT]

Tlačítko 8 (Ethernet) [modely MM]
(→ strana 18)

24. Tlačítko 9 (USB-A)

(→ strana 18)

25. Tlačítko ID SET

(→ strana 120)

26. Tlačítko numerické klávesnice/ CLEAR

(→ strana 120)

27. Tlačítko MENU

(→ strana 77)

28. Tlačítko EXIT

(→ strana 77)

29. Tlačítko ▲▼◀▶

(→ strana 77)

30. Tlačítko ENTER

(→ strana 77)

31. Tlačítko L-CLICK*

(→ strana 34)

32. Tlačítko R-CLICK*

(→ strana 34)

33. Tlačítko VOL./FOCUS (+)(-)

(→ strana 26)

34. Tlačítko D-ZOOM/ZOOM (+)(-)

(→ strana 30)

(Tlačítko „ZOOM“ u této série projektorů nefunguje)

35. Tlačítko SHUTTER

(není u této série projektorů dostupné)

36. Tlačítko LENS SHIFT

(není u této série projektorů dostupné)

37. Tlačítko PICTURE

(→ strana 89)

38. Tlačítko DISPLAY

(→ strana 100)

39. Tlačítko ASPECT

(→ strana 95)

40. Tlačítko COLOR

(→ strana 91)

41. Tlačítko 3D Set.

(→ strana 99)

42. Tlačítko SETUP

(→ strana 109)

43. Tlačítko CTL

(→ strana 34)

44. Tlačítko ECO

(→ strana 31)

45. Tlačítko INFO

(→ strana 134)

46. Tlačítko HELP

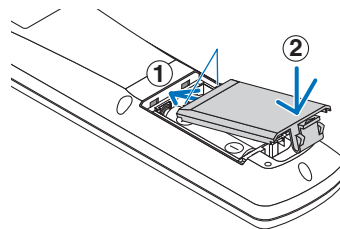
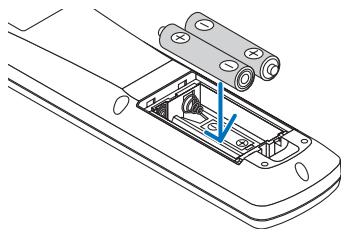
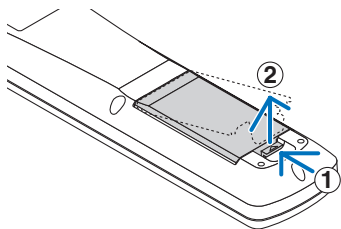
(→ strana 134)

* Tlačítka ▲▼◀▶, L-CLICK (Levé kliknutí) a R-CLICK (Pravé kliknutí) fungují pouze tehdy, když je USB kabel zapojen do počítače.

Vložení baterií

1. Stiskněte úchytku a vyjměte kryt baterií.
2. Vložte nové baterie (AA). Ujistěte se, že vkládáte baterie správně dle polarity (+/-).
3. Zasuňte kryt zpět přes baterie, dokud nezačlapne na své místo.

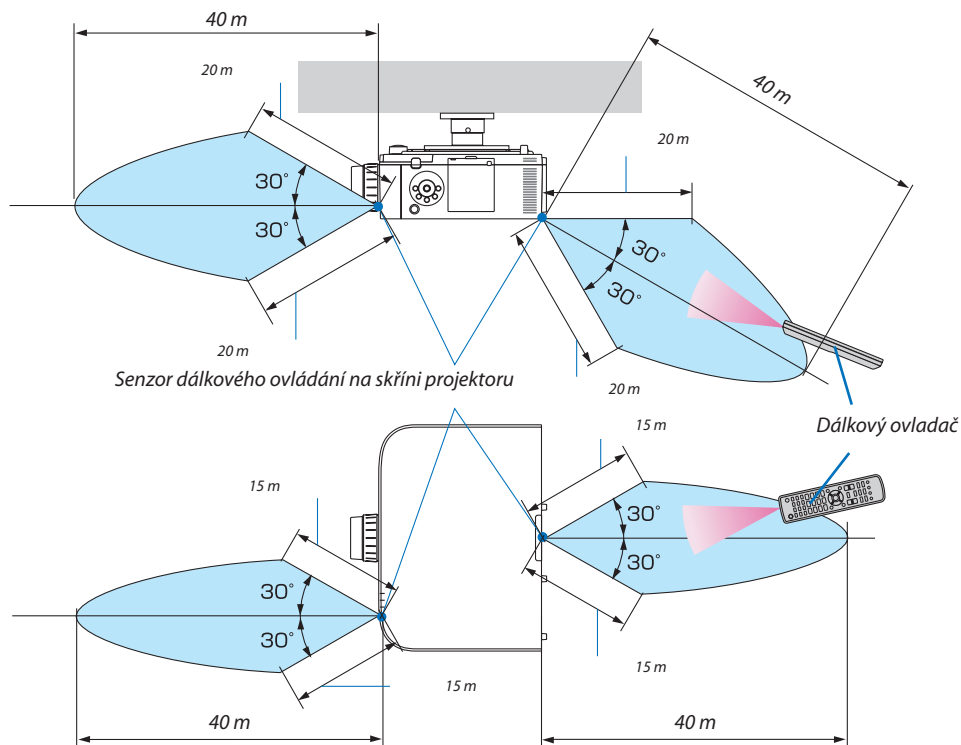
POZNÁMKA: Nekombinujte různé typy baterií či nové baterie se starými.



Bezpečnostní opatření dálkového ovladače

- S dálkovým ovladačem zacházejte opatrně.
- Pokud je dálkový ovladač vlhký nebo mokrý, ihned jej osušte.
- Zabraňte styku s nadměrným teplem a vlhkostí.
- Baterie nekratujte, nezahřívejte ani nerozebírejte.
- Baterie nevhazujte do ohně.
- Nebudete-li dálkové ovládání delší dobu používat, vyjměte baterie.
- Ujistěte se, že vkládáte baterie správně dle polarity (+/-).
- Nekombinujte nové a staré baterie, ani různé typy baterií.
- Použité baterie likvidujte v souladu s místními nařízeními.

Provozní dosah bezdrátového dálkového ovladače



- Infračervený signál funguje na vzdálenost výše uvedeného počtu metrů v přímé viditelnosti a v úhlu 60° od senzoru dálkového ovládání na skříni projektoru.
- Jsou-li mezi dálkovým ovladačem a senzorem projektoru nějaké objekty nebo dopadá-li na senzor silné světlo, nebude projektor reagovat. Správnému ovládání projektoru zabrání i slabé baterie v dálkovém ovladači.

2. Promítání obrazu (základní obsluha)

Tato část popisuje, jak zapnout projektor a jak promítat obraz na plochu.

❶ Postup při promítání obrazu

Krok 1

- Připojení počítače / Připojení dodaného napájecího kabelu (→ strana 15)



Krok 2

- Zapnutí projektoru (→ strana 16)



Krok 3

- Výběr zdroje (→ strana 18)



Krok 4

- Přizpůsobení velikosti a polohy obrazu (→ strana 20)
- Korekce lichoběžníkového zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] (→ strana 35, 102)



Krok 5

- Úprava obrazu a zvuku
 - Automatická optimalizace počítačového signálu (→ strana 26)
 - Zvýšení a snížení hlasitosti (→ strana 26)



Krok 6

- Provedení prezentace



Krok 7

- Vypnutí projektoru (→ strana 27)



Krok 8

- Po použití (→ strana 28)

② Připojení počítače/Připojení napájecího kabelu

1. Připojte počítač k projektoru.

Tato část vás seznámí se základním připojením k počítači. Pro informace o dalších možnostech připojení viz „(2) Připojování“ na straně 157.

Propojte výstupní koncovku displeje (15kolíkový konektor mini D-Sub) na počítači se vstupní koncovkou počítačového videa na projektoru běžně dostupným počítačovým kabelem (s feritovým jádrem) a poté konektory zašroubováním postranních kolíčků zajistěte.

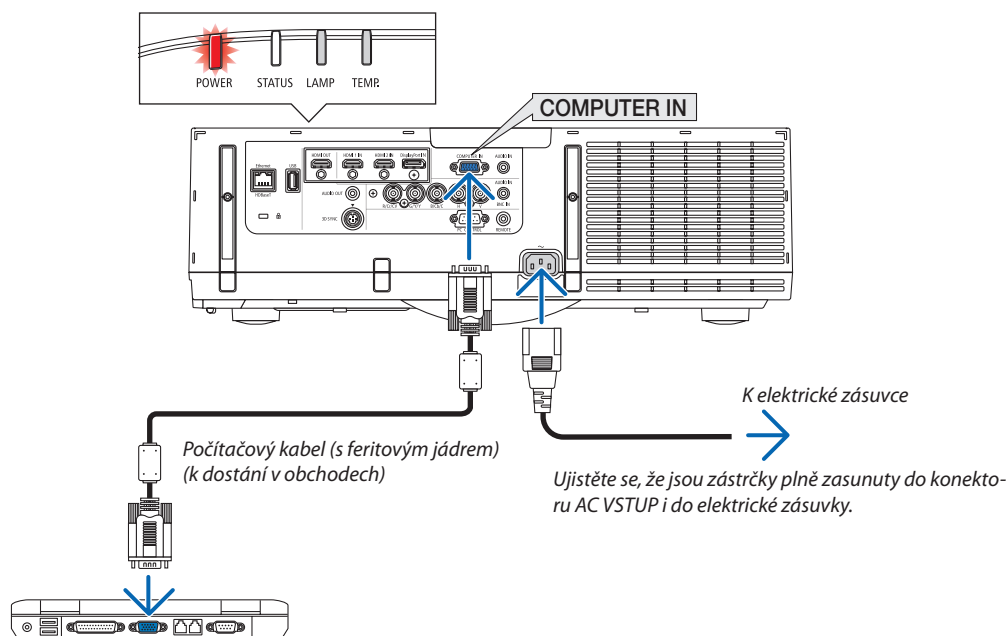
2. Připojte dodaný napájecí kabel k projektoru.

Nejdříve připojte 3kolíkovou zástrčku dodaného napájecího kabelu do vstupního konektoru AC IN na projektoru a až poté zapojte jeho druhý konec do elektrické zásuvky.

Po připojení napájecího kabelu, indikátor POWER na projektoru se rozsvítí oranžově. Pokud nejsou žádné vstupní signály, zařízení přejde do pohotovostního režimu (stdby) a po přibližně 10 sekundách se rozsvítí červeně*.

Kontrolka STATUS (STAV) zhasne*.

* Bude se týkat obou kontrolky v případě, že je vybrána možnost [NORMÁLNĚ] v položce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)]. Viz část Kontrolka napájení. (→ strana 270)



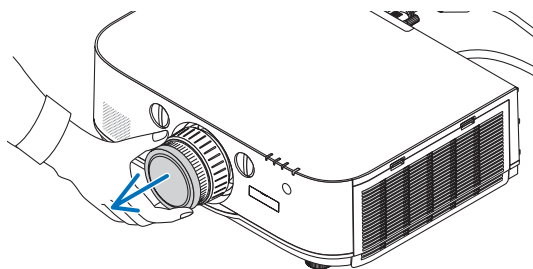
⚠ UPOZORNĚNÍ:

Dojde-li v běžném provozu projektoru k jeho vypnutí pomocí tlačítka POWER (NAPÁJENÍ) nebo k odpojení síťového napájecího zdroje, mohou se některé jeho části dočasně silně zahřát.

Při zvedání projektoru proto buďte opatrní.

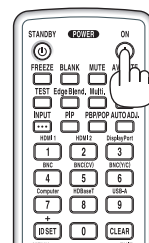
3 Zapnutí projektoru

1. Sundejte krytku čočky.



2. Stiskněte tlačítko POWER (NAPÁJENÍ) na skříni projektoru nebo tlačítko POWER ON (ZAPNUTÍ NAPÁJENÍ) na dálkovém ovladači.

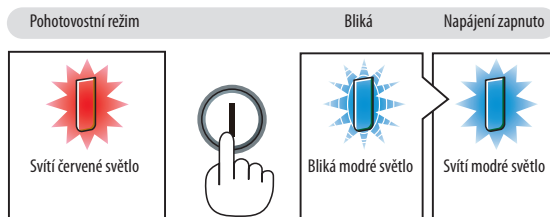
Kontrolka POWER (NAPÁJENÍ) změní barvu z červené na modrou a poté začne blikat. Poté se začne promítat obraz.



TIP:

- Pokud se zobrazí zpráva „PROJEKTOR JE UZAMČEN! ZADEJTE SVÉ HESLO“, znamená to, že funkce [ZABEZPEČENÍ] je zapnuta. (→ strana 38)
- Pokud se zobrazuje EKOLOGICKÁ zpráva, znamená to, že u položky [EKOLOGICKÁ ZPRÁVA] je vybrána možnost [ZAP]. (→ strana 110)
- Stisknutí tlačítek, jako jsou tlačítka napájení či MENU (NABÍDKA), vydá zvuk. Pokud chcete jejich pípání vypnout, vyberte v nabídce u položky [PÍP] možnost [VYPNUTO]. (→ strana 121)

Po zapnutí projektoru se ujistěte, že je zapnutý počítač či zdroj videa.



(→ strana 270)

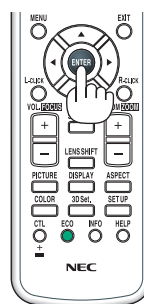
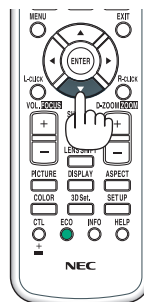
POZNÁMKA: Když není k dispozici žádný vstupní signál (dle továrního nastavení nabídky), objeví se modrá obrazovka (modré pozadí).

Poznámka ke startovací obrazovce (Obrazovka volby jazyka nabídky)

Při prvním zapnutí projektoru se objeví startovací nabídka. Zde si můžete zvolit některý z 29 jazyků coby jazyk nabídky.

Pro volbu jazyka nabídky postupujte podle následujících kroků:

1. Pomocí tlačítek ▲, ▼, ◀ nebo ▶ zvolte jeden z 29 jazyků v nabídce.



2. Pro potvrzení volby stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).

Poté můžete začít pracovat s nabídkou.

Pokud chcete, můžete provést volbu jazyka nabídky i později.

(→ [JAZYK] na straně 81 a 109)

POZNÁMKA:

- Během promítání, po vypnutí napájení (přímé napájení vypnuto), počkejte asi tak 1 minutu nebo delší dobu před opětovným zapnutím napájení.
- Nemějte nasazenou krytku čočky, zatímco je projektor zapnutý.
Pokud je krytka čočky nasazená, mohla by se vlivem vysoké teploty zdeformovat.
- Stane-li se některá z následujících událostí, projektor se nezapne.
 - Je-li vnitřní teplota projektoru příliš vysoká, přístroj detekuje abnormálně vysokou teplotu. Za těchto okolností se projektor nezapne, aby ochránil svůj vnitřní systém. Pokud k tomu dojde, vyčkejte, než se ochladí interní komponenty projektoru.
 - Jakmile lampa dosáhne konce své životnosti, projektor se nezapne. Pokud k tomu dojde, lampu vyměňte.
 - Pokud kontrolka STATUS (STAV) svítí po stisknutí tlačítka napájení oranžově, znamená to, že je funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] zapnuta. Uzamčení zrušíte vypnutím této funkce. (→ strana 119)
 - Pokud lampa nesvítí a kontrolka LAMP (LAMP) bliká v cyklu šesti opakování, vyčkejte celou minutu a poté přístroj opět zapněte.
- Pokud kontrolka POWER (NAPÁJENÍ) bliká modře v krátkých cyklech, nemůže být projektor vypnut pomocí tlačítka napájení.
- Těsně po zapnutí projektoru se může objevit kolísání jasu. To není nic mimořádného. Vyčkejte 3 až 5 minut, dokud se světlo lampy neustálí.
- Po zapnutí projektoru může chvíli trvat, než se světlo z lampy rozjasní.
- Pokud projektor zapnete bezprostředně po vypnutí lampy nebo pokud je teplota příliš vysoká, poběží chvíli větráky, aniž by byl promítán obraz, a až poté projektor obraz zobrazí.

4 Výběr zdroje

Výběr zdroje: Počítač nebo Video

POZNÁMKA: Zapněte počítač nebo zařízení poskytující video připojené k projektoru.

Automatická detekce signálu

Stiskněte tlačítko INPUT (VSTUP) po dobu jedné sekundy nebo déle. Projektor začne vyhledávat dostupný vstupní zdroj a zobrazí jej. Vstupní signál se bude přepínat následovně:

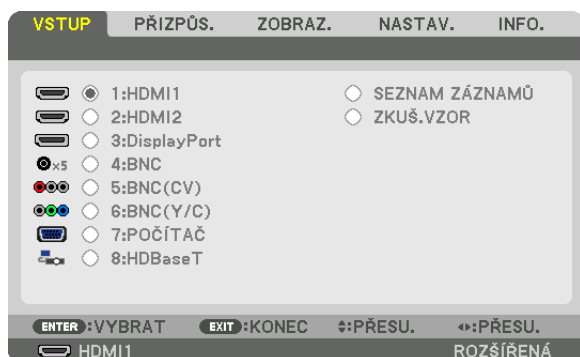
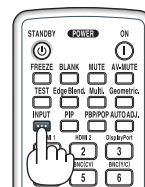
[Modely HDBaseT]

HDMI1 → HDMI2 → DisplayPort → BNC → BNC(CV) → BNC(Y/C) → POČÍTAČ → HDBaseT → HDMI1 → ...

[Modely MM]

Automaticky hledá jakýkoli vstupní signál v pořadí HDMI1 → HDMI2 → DisplayPort → BNC → BNC(CV) → BNC(Y/C) → POČÍTAČ → USB-A. Po rozpoznání bude vstupní signál promítán.

- Pro vyvolání obrazovky [VSTUP] jej krátce stiskněte.



- * Tato obrazovka patří k HDBaseT modelu.

Pomocí ▼/▲ tlačítek označte cílovou vstupní koncovku a poté stisknutím tlačítka ENTER vstup přepněte. Pro vymazání nabídky [VSTUP] obrazovky, stiskněte tlačítko MENU nebo EXIT.

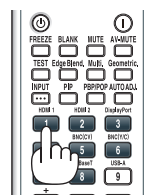
TIP: Nemá-li vstupní signál dostupný, bude dotyčný vstup přeskočen.

Nastavení pomocí dálkového ovladače

Stiskněte kterékoli z následujících tlačítek: 1/HDMI 1, 2/HDMI 2, 3/DisplayPort, 4/BNC, 5/BNC(CV), 6/BNC(Y/C), 7/Computer, 8/HDBaseT*¹ či 9/USB-A*².

*¹ U modelů MM bude vybrán „8/Ethernet“ a projektor se přepne na připojení přes Ethernet.

*² Model HDBaseT nelze použít.



Výběr výchozího zdroje

Nastavením výchozího zdroje můžete určit, který zdroj se bude zobrazovat po každém zapnutí projektoru.

1. Stiskněte tlačítko MENU (NABÍDKA).

Zobrazí se nabídka.

2. Stiskněte tlačítko ► dvakrát pro zvolení položky [NASTAV.] a stiskněte tlačítko ▼ nebo tlačítko ENTER (ZADAT) pro výběr možnosti [ZÁKLADNÍ].

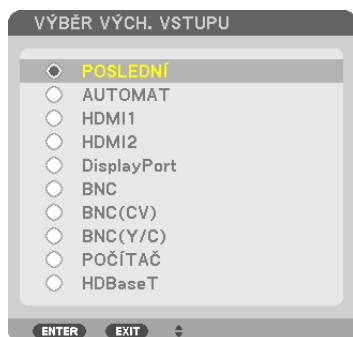
3. Stiskněte tlačítko ► pro výběr [NASTAVENÍ ZDROJE].

4. Stiskněte čtyřikrát tlačítko ▼ pro výběr položky [VÝBĚR VÝCH. VSTUPU] a následně stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).



Otevře se obrazovka [VÝBĚR VÝCH. VSTUPU].

(→ strana 128)



* Tato obrazovka patří k HDBaseT modelu.

POZNÁMKA:

[Modely MM]

- Ethernet nelze rozpoznat automaticky, ani když byla možnost [VÝBĚR VÝCH. VSTUPU] nastavena na [AUTO]. Aby byl Ethernet vybrán po zapnutí napájení projektoru automaticky, vyberte v položce [VÝBĚR VÝCH. VSTUPU] možnost [ETHERNET].

5. Vyberte zdroj, který má být použit jako výchozí, a stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).

6. Pro zavření nabídky stiskněte opakovaně tlačítko EXIT (KONEC).

7. Restartujte projektor.

Promítání bude spuštěno ze zdroje, který jste vybrali v kroku 5.

POZNÁMKA: I když je zapnutá funkce [AUTOMAT], položka [HDBaseT] nebude zvolena automaticky. Pro nastavení vaší sítě jako výchozího zdroje zvolte možnost [HDBaseT].

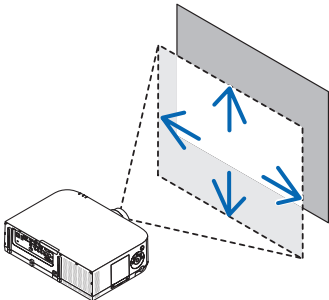
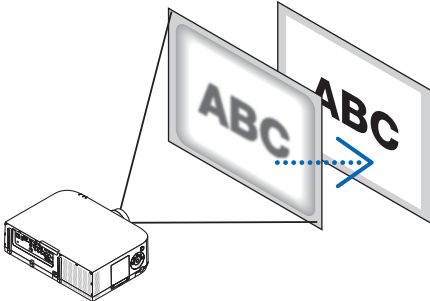
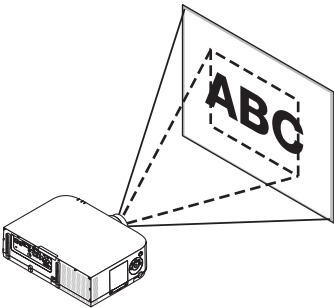
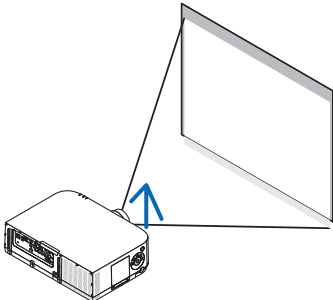
TIP:

- Když je projektor v pohotovostním režimu a použijete počítačový signál z počítače připojeného ke vstupnímu konektoru POČÍTAČOVÝ VSTUP, projektor se zapne a zároveň začne promítat obraz z počítače.
([VÝBĚR AUT. ZAPNUTÍ] → strana 130)
- Kombinace kláves Windows a P na klávesnici ve Windows 7 umožňuje snadné a rychlé nastavení externího displeje.

5 Přizpůsobení velikosti a polohy obrazu

Pro přizpůsobení velikosti a polohy obrázku použijte kolečko posunu čočky, páčku nastavitelné nožky pro náklon, páčku/kroužek zoomu a zaostřovací kroužek ohniska.

Pro lepší přehlednost jsou v nákresech této kapitoly vynechány kabely.

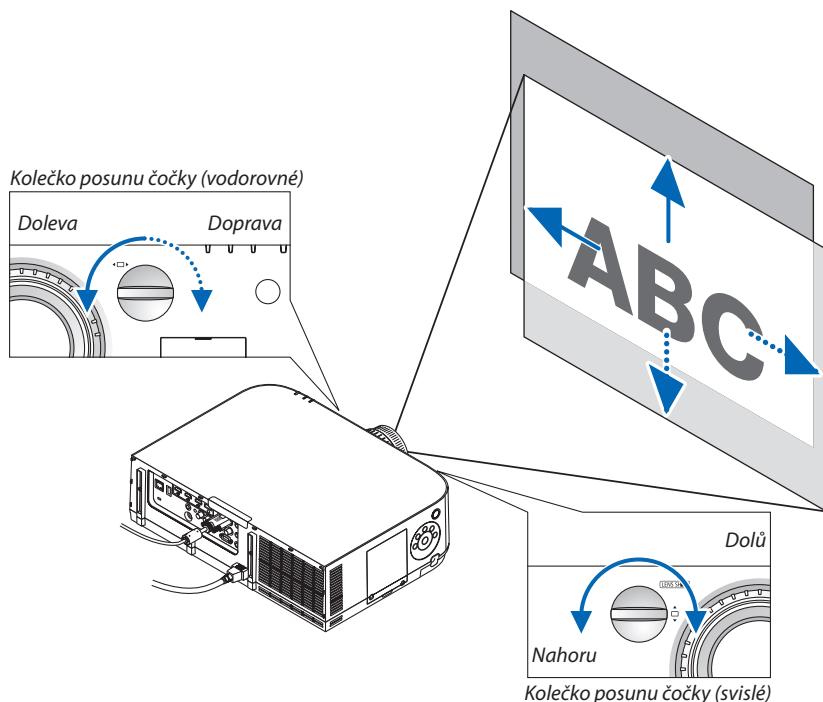
<p>Přizpůsobení vodorovné a svislé polohy promítaného obrazu [Posun čočky] (→ strana 21)</p> 	<p>Přizpůsobení ohniska [Zaostřovací kroužek] (→ strana 22)</p> 
<p>Jemné nastavení velikosti obrazu [Páčka/kroužek zoomu] (→ strana 25)</p> 	<p>Přizpůsobení výšky a vodorovného naklonění promítaného obrazu [Nožka pro náklon] *1 (→ strana 25)</p> 

POZNÁMKA *1: Přizpůsobte výšku promítaného obrazu pomocí nožek pro náklon, když chcete promítat obraz ve vyšší pozici, než je rozsah posunu čočky.

Nastavení svislé polohy promítaného obrazu (posun čočky)

UPOZORNĚNÍ

Přizpůsobení proveďte zezadu nebo ze strany projektoru. Přizpůsobování zepředu by mohlo vystavit vaše oči silnému světlu, které by je mohlo poškodit.



- **Otáčejte kolečky posunu čočky po směru či proti směru hodinových ručiček.**

Kolečko svislého posunu

Pro úpravu svislé polohy promítaného obrazu otáčejte tímto kolečkem doleva či doprava.

Přibližný rozsah otáčení: Zhruba 6 otáček proti směru hodinových ručiček a zhruba 2 otáčky po směru hodinových ručiček, když je čočka v poloze uprostřed.

Kolečko vodorovného posunu

Pro úpravu vodorovné polohy promítaného obrazu otáčejte tímto kolečkem doleva či doprava.

Přibližný rozsah otáčení: Zhruba 1 otáčka proti směru hodinových ručiček a zhruba 1 otáčka po směru hodinových ručiček, když je čočka v poloze uprostřed.

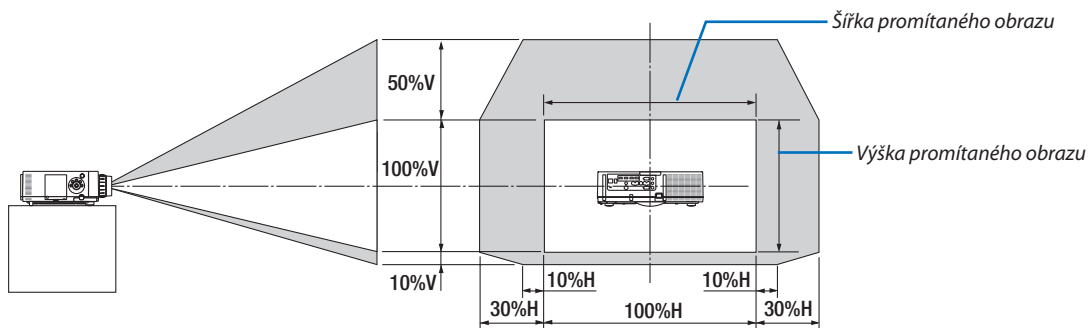
POZNÁMKA:

- Kolečky lze otáčet více než jednou dokola, avšak polohu promítaného obrazu nelze posunout více, než kolik činí rozsah uvedený na následující stránce.
- Pokud posunete čočku do krajní polohy v úhlopříčném směru, okraje obrazu ztmavnou nebo se objeví stíny.
- Nastavení svislého posunu musí být ukončeno s obrazem posunutým nahoru. Pokud ukončíte nastavení svislého posunu s obrazem posunutým dolů, úpravy zoomu a zaostření nebo silnější otřesy mohou způsobit, že se promítaný obraz sám ještě posune dolů.
- Funkci posunu čočky nelze použít u čočky NP11FL prodávané zvlášť.

TIP:

- Níže uvedený náčrt ukazuje rozsah nastavení posunu čočky (promítací formát: stolní/vpředu) typu WUXGA (s výjimkou jednotky čočky NP30ZL). Pokud chcete zvednout promítaný obraz nad tento rozsah, použijte nožku pro náklon. (→ strana 25)
- Pro rozsah nastavení posunu čočky typů WXGA/XGA a pro promítání z pod stropu / přední viz strana 257.

PA622U/PA522U

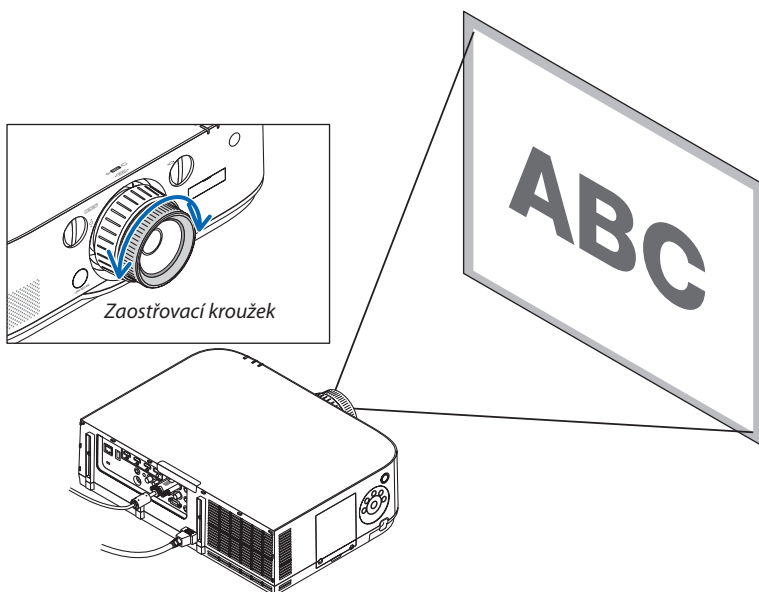


Popis symbolů: V označuje svislou polohu (výška promítaného obrazu) a H vodorovnou (šířka promítaného obrazu).

Zaostření

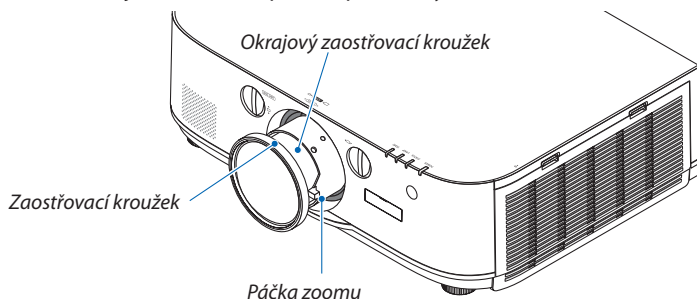
Použitelné čočky: NP12ZL/NP13ZL/NP14ZL/NP15ZL

K dokonalému zaostření použijte zaostřovací kroužek.



Použitelné čočky: NP30ZL

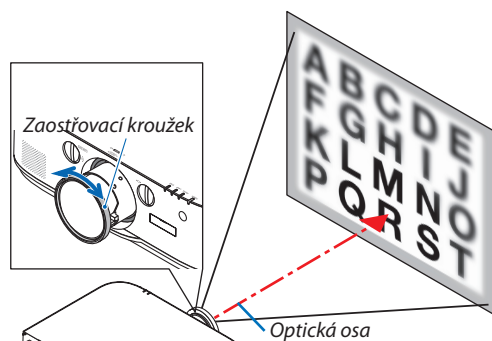
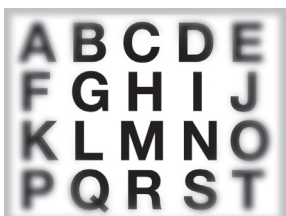
Čočka NP30ZL vyrovnává okrajové zaostření podle optické osy.



1. Pro vyrovnávání zaostření podle optické osy otáčejte zaostřovacím kroužkem doleva a doprava.

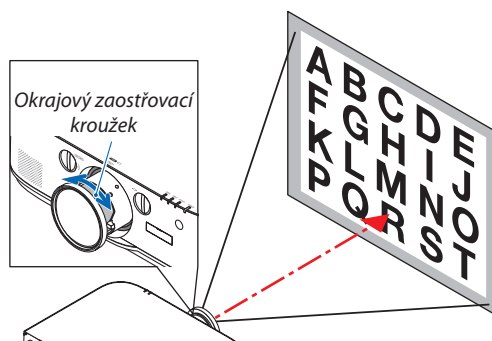
- Nákres ukazuje příklad s čočkou posunutou směrem nahoru. V takovém případě se seřizuje vršek obrazu.

Když je čočka uprostřed, seřizuje se střed obrazu.



2. Pro zarovnání zaostření celého obrazu otáčejte okrajovým zaostřovacím kroužkem doleva či doprava.

V tuto chvíli zůstává zaostření kolem optické osy seřizené v kroku (1) nezměněno.



Použitelné čočky: NP11FL

S čočkou NP11FL seřídíte zaostření a zkreslení obrazu.

Přípravy:

Otočením koleček posunu čočky (svislým a vodorovným) na projektoru vraťte posun čočky zpět na střed.

Přibližná poloha středu čočky (vysvětlená zde na případě stolního předního promítacího režimu)

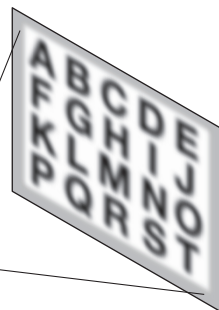
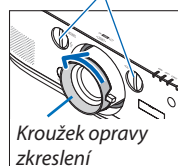
Vodorovné kolečko Nejprve otočte kolečkem směrem k levému okraji a poté jím otočte ještě dále, tak aby ryska na kolečku byla vodorovně. Z této polohy otočte kolečkem o celou jednu otáčku po směru hodinových ručiček.

Svislé kolečko Nejprve otočte kolečkem směrem ke spodnímu okraji a poté jím otočte ještě dále, tak aby ryska na kolečku byla vodorovně.

Z této polohy otočte kolečkem o celé 2 otáčky proti směru hodinových ručiček.

1. Otočte kroužkem opravy zkreslení k levému okraji.

Kolečka posunu čočky



2. Otáčením zaostřovací páčky po a proti směru hodinových ručiček seřídíte zaostření uprostřed obrazu.

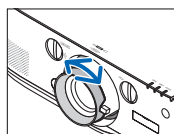


3. Pomocí kroužku opravy zkreslení napravte zkreslení obrazu.

(Tím se zároveň zaostří okraje obrazu.)

4. Pomocí zaostřovací páčky seřídíte zaostření celého obrazu.

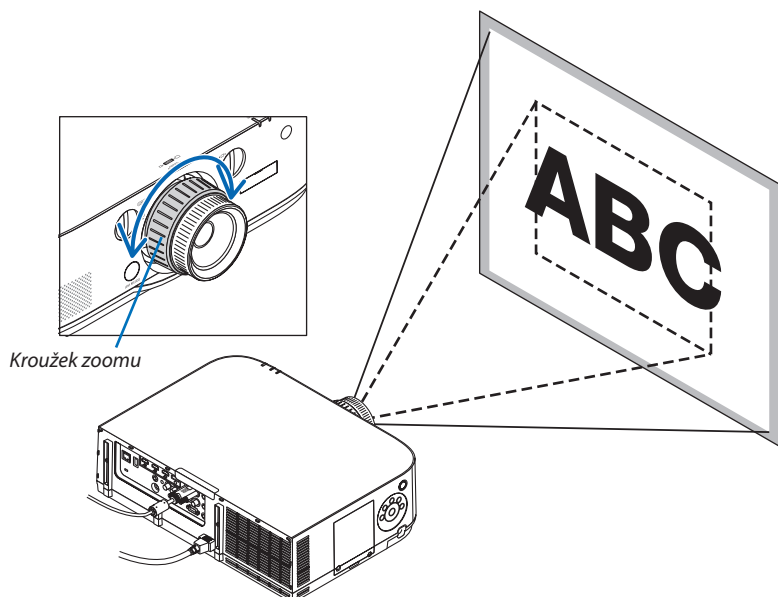
* Pokud není střed obrazu zcela zaostřen, otočte mírně kroužkem opravy zkreslení proti směru hodinových ručiček. Zaostření ve středu obrazu lze následně seřídít zaostřovací páčkou.



Zoom

Otáčejte páčkou či kroužkem zoomu po a proti směru hodinových ručiček.

- Zvlášť prodáváná čočka NP11FL nemá kroužek zoomu.



Seřízení nožek pro náklon

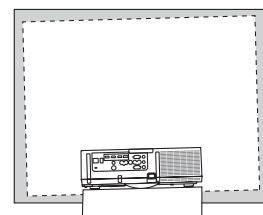
1. Otáčejte levou a pravou nožkou pro seřízení náklonu.

Otáčením se nožky pro náklon prodlužují nebo zkracují.

Výška promítaného obrazu se dá přizpůsobit otáčením levé a pravé nožky pro náklon.

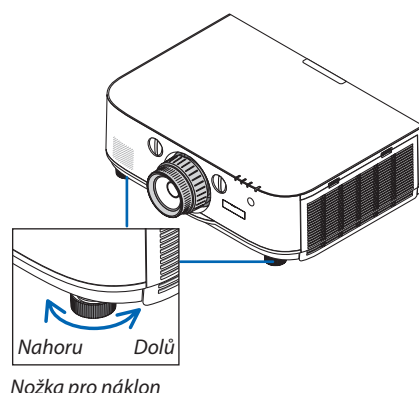
Pokud je promítaný obraz nakloněný, otáčejte jednou z nožek pro jeho vyrovnaní.

- Pokud je promítaný obraz zkreslený, viz „3-6 Oprava vodorovného a svislého trapézového zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ]“ (→ strana 35) a „[GEOMETRICKÁ KOREKCE]“ (→ strana 102).
- Nožky pro náklon lze vysunout až o 20 mm.
- Pomocí nožek pro náklon lze projektor naklonit o nejvýše 4°.



POZNÁMKA:

- Nevysouvejte nožky pro náklon o více než 20 mm. V opačném případě se upevňovací část nožky pro náklon vyvíklá a mohla by způsobit její vypadnutí z projektoru.
- Nepoužívejte nožky pro náklon k jiným účelům než pro nastavení promítacího úhlu projektoru. Nesprávné zacházení s nožkami pro náklon, jako například přenášení projektoru za ně nebo jeho zaháknutí na zeď pomocí těchto nožek, by mohlo projektor poškodit.



6 Automatická optimalizace počítačového signálu

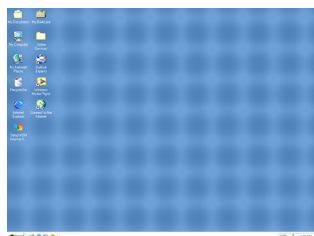
Nastavení obrazu pomocí tlačítka Auto Adjust (Automatické přizpůsobení)

Jestliže jsou při promítání signálu ze vstupní počítačové video koncovky, vstupní video koncovky BNC (analogové RGB), vstupní koncovky HDMI 1, vstupní koncovky HDMI 2 a vstupní koncovky DisplayPort (včetně vstupního signálu HDBaseT) okraje obrazu oříznuté nebo jestliže je kvalita promítání špatná, seřídte kvalitu obrazu jedním dotykem tlačítka.

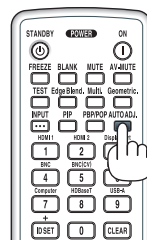
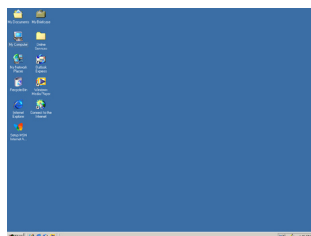
Stisknutím tlačítka AUTO ADJ. (Automatické přizpůsobení) automaticky optimalizujete obraz počítače.

Tuto úpravu bude možné být nutné provést při prvním připojení počítače.

[Nekvalitní obraz]



[Normální obraz]



POZNÁMKA:

Některé signály se nezobrazí správně nebo jejich zobrazení nějakou dobu trvá.

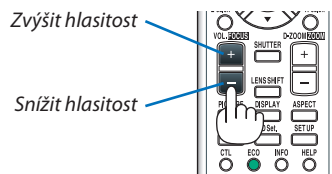
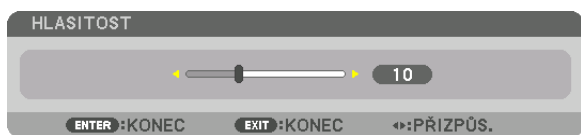
- Nepodaří-li se optimalizace počítačového signálu pomocí ovládání Aut. přizpůsobení, zkuste jej nastavit ručně pomocí položek [VODOROVNĚ], [SVISLE], [TAKT] a [FÁZE].
(→ strana 93, 94)

7 Zvýšení a snížení hlasitosti

Hlasitost z reproduktoru lze nastavit.

Důležité:

- Nezesilujte hlasitost na maximum na externím systému reproduktorů připojených k AUDIO OUT projektoru. Pokud tak učiníte, může to způsobit neočekávaný hlasitý zvuk při zapínání nebo vypínání projektoru, což může poškodit váš sluch. Při nastavování hlasitosti externího systému reproduktorů nastavte úroveň hlasitosti reproduktorů na méně než polovinu stupnice a upravte hlasitost na projektoru tak, abyste získali odpovídající úroveň zvuku.



TIP: Když nejsou zobrazeny žádné nabídky, tlačítka ◀ a ▶ na projektoru fungují jako ovládání hlasitosti.

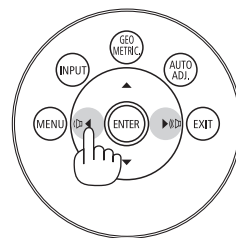
POZNÁMKA:

[Modely HDBaseT]

- Ovládání hlasitosti pomocí tlačítek ◀ a ▶ není k dispozici, když je obraz zvětšen pomocí tlačítka D-ZOOM (+) nebo když je zobrazena nabídka.

[Modely MM]

- Když je zobrazena nabídka na obrazovce a obraz byl zvětšen pomocí tlačítka, nelze upravovat hlasitost pomocí tlačítka, jestliže se zobrazuje prohlížeč či Ethernet (výběr zdroje zvuku je Ethernet).

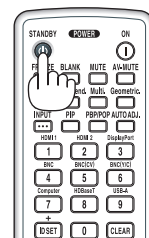
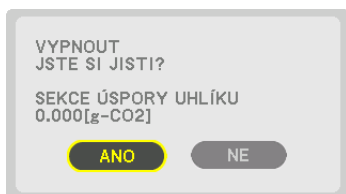


8 Vypnutí projektoru

Jak vypnout projektor:

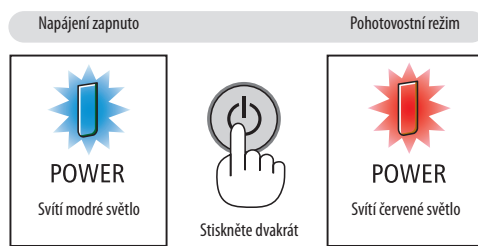
1. **Nejdříve stiskněte tlačítko  POWER (NAPÁJENÍ) na skříní projektoru nebo tlačítko STANDBY na dálkovém ovladači.**

Objeví se zpráva: [VYPNOUT / JSTE SI JISTI? / ÚSPORA UHLÍKU- OD POSLEDNÍHO ZAPNUTÍ 0,000[g-CO2]].



2. **Dále stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT) nebo znovu stiskněte tlačítko  POWER (NAPÁJENÍ) či STANDBY.**

Lampa se vypne a napájení bude odpojeno. V tomto okamžiku, pokud nejsou žádné vstupní signály, projektor přejde do pohotovostního režimu (stdby) po přibližně 10 sekundách. Máte-li v nabídce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolenu možnost [NORMÁL-NĚ], rozsvítí se během pohotovostního režimu kontrolka POWER (NAPÁJENÍ) červeně a kontrolka STATUS (STAV) zhasne.



UPOZORNĚNÍ:

Dojde-li v běžném provozu projektoru k jeho vypnutí pomocí tlačítka POWER (NAPÁJENÍ) nebo k odpojení síťového napájecího zdroje, mohou se některé jeho části dočasně silně zahřát. Při zvedání projektoru proto buďte opatrní.

POZNÁMKA:

- Pokud kontrolka POWER (NAPÁJENÍ) bliká modře v krátkých cyklech, projektor nelze vypnout.
- Nemůžete vypnout napájení po dobu 60 sekund ihned po jeho zapnutí a zobrazení obrazu.
- Neodpojujte napájecí kabel z projektoru nebo z elektrické zásuvky, zatímco se stále promítá obraz. Mohlo by tak dojít k poškození konektoru elektrického napájení projektoru nebo kontaktů zástrčky. Pro vypnutí síťového napájení během promítání obrazu použijte vypínač rozbočky, přerušovač atd.
- Neodpojujte síťové napájení od projektoru v průběhu 10 sekund po provedení změn nebo nastavování a uzavření nabídky. Mohlo by dojít ke ztrátě úprav či nastavených hodnot.

9 Po použití

Příprava: Ujistěte se, že je projektor vypnutý.

- 1. Odpojte napájecí kabel.*
- 2. Odpojte všechny ostatní kabely.*
- 3. Namontujte na čočku krytku čočky.*
- 4. Před přesunem projektoru zašroubujte nožky pro náklon, pokud byly vysunuty.*

3. Praktické funkce

1 Vypnutí obrazu a zvuku

Promítané video a zvuk vydávaný interním reproduktorem či přenášený koncovkou zvukového výstupu se na okamžik vypnou.

Stiskněte tlačítko BLANK.

Promítané video bude vypnuto.

Stiskněte tlačítko MUTE.

Přehrávaný zvuk bude vypnuto.

Stiskněte tlačítko AV-MUTE.

Promítané video i zvuk budou vypnuty.

- Po stisknutí obou tlačítek ještě jednou se vypnuté a video a zvuk znovu objeví.

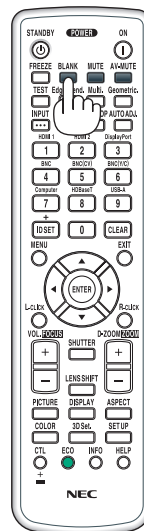
Když stav vyvolaný stisknutím tlačítek AV-MUTE (VYPNUTÍ OBRAZU/ZVUKU) a BLANK (PRÁZDNÝ) pokračuje po určitou dobu, spustí se funkce úspory energie a sníží příkon lampy.

POZNÁMKA:

- Když jsou tlačítka AV-MUTE (VYPNUTÍ OBRAZU/ZVUKU) a BLANK (PRÁZDNÝ) stisknuta těsně po spuštění funkce úspory energie, někdy se jas nevrátí na normální úroveň okamžitě.

TIP:

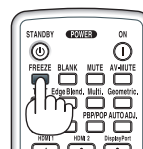
- Video zmizí, ale nikoli zobrazená nabídka.



2 Zmrazení obrazu

Pro zmrazení obrazu stiskněte tlačítko FREEZE (ZMRAZIT). Opětovné stisknutí obraz opět rozejde.

POZNÁMKA: Obraz je zmražen, ale originální video se stále přehrává.



3 Zvětšení obrazu

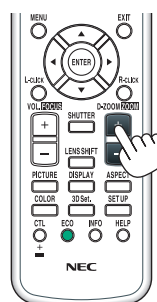
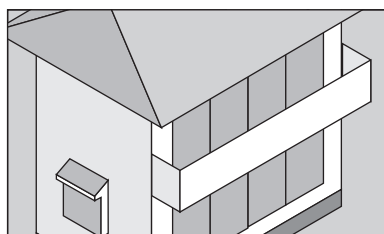
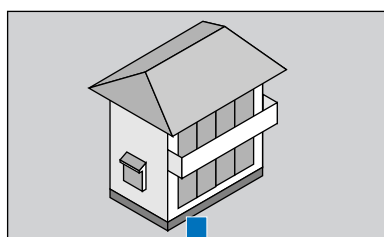
Obraz můžete zvětšit až čtyřnásobně.

POZNÁMKA:

- V závislosti na vstupním signálu může být maximální zvětšení nižší než čtyřnásobné či může být tato funkce omezena.

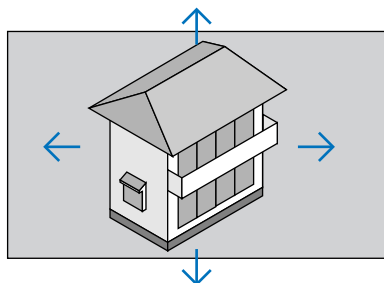
Postup:

1. Pro zvětšení obrazu stiskněte tlačítko D-ZOOM (+).



2. Stiskněte tlačítko ▲▼◀▶.

Oblast zvětšeného obrazu se posune

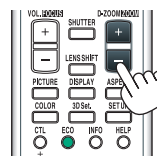


3. Stiskněte tlačítko D-ZOOM (-).

Po každém stisknutí tlačítka D-ZOOM (-) se obraz zmenší.

POZNÁMKA:


- Obraz se zvětšuje a zmenšuje vždy od středu plochy.
- Zobrazením nabídky se stávající zvětšení obrazu zruší.



④ Změna funkce Ekologický režim/Kontrola efektu úspory energie pomocí ekologického režimu [ECO MODE]

Tato funkce umožňuje výběr mezi dvěma režimy jasu lampy:

Režim OFF (VYP) a ON (ZAP). Životnost lampy lze prodloužit zapnutím funkce [EKOLOGICKÝ REŽIM].

[EKOLOGICKÝ REŽIM]	Popis
[VYPNUTO]	Toto je výchozí nastavení (100% jas).
[ZAPNUTO] 	Nízká spotřeba napájení lampy (přibližně 80% jasu).

Chcete-li úsporný režim [EKOLOGICKÝ REŽIM] zapnout, postupujte následovně:


1. Abyste vyvolali obrazovku [EKOLOGICKÝ REŽIM], stiskněte na dálkovém ovladači tlačítko ECO (EKOLOGICKÝ REŽIM).

2. Pomocí tlačítek ▲ či ▼ vyberte možnost [ZAPNUTO].

3. Stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).

Pro změnu z [ON] (ZAP) na [OFF] (VYP) se vraťte ke kroku 2 a vyberte [OFF] (VYP). Opakujte krok 3.

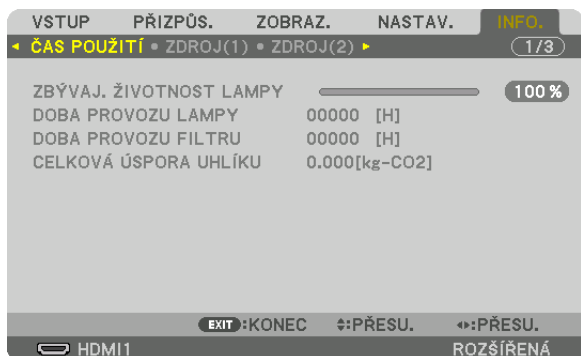
POZNÁMKA:

- [EKOLOGICKÝ REŽIM] lze změnit také v nabídce.
Vyberte [NASTAVENÍ] → [INSTALACE] → [REŽIM LAMPY] → [EKOLOGICKÝ REŽIM].
- Zbývající životnost lampy a počet nasvícených hodin můžete zkontrolovat v položce [ČAS POUŽITÍ]. Zvolte možnost [INFO.] → [ČAS POUŽITÍ].
- [EKOLOGICKÝ REŽIM] je vždy nastaven na [OFF (VYP)] po dobu 1 minuty ihned po spuštění lampy. Tento stav neovlivní ani změna režimu [EKOLOGICKÝ REŽIM].
- Po uplynutí 1 minuty od okamžiku, kdy projektor zobrazí modrou nebo černou obrazovku či obrazovku s logem, přepne se nastavení [EKOLOGICKÝ REŽIM] automaticky na [ON] (ZAP).
- Dojde-li k přehřátí projektoru v režimu [OFF] (VYP), může se úsporný režim [EKOLOGICKÝ REŽIM] automaticky přepnout na [ON] (ZAP) za účelem ochrany projektoru. Toto se nazývá „Vynucený ekologický režim“. Když se projektor nachází ve vynuceném ekologickém režimu, sníží se trochu jas obrazu a kontrolka TEMP. (TEPLOTA) svítí oranžově. Zároveň se zobrazí symbol teploměru [] v pravém dolním rohu obrazu.
- Jakmile se obnoví běžná teplota projektoru, vynucený ekologický režim skončí a [EKOLOGICKÝ REŽIM] se přepne zpět na možnost [OFF] (VYP).

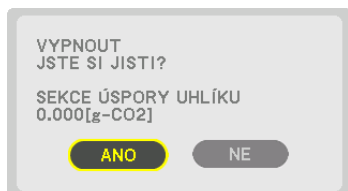
Kontrola efektu úspory energie [MĚŘIČ ÚSPORY UHLÍKU]

Tato funkce zobrazí úsporu energie v podobě snížení emisí CO₂ (v kg), je-li [EKOLOGICKÝ REŽIM] nastaven na [OFF] (VYP) nebo [ON] (ZAP). Tato funkce se nazývá [MĚŘIČ ÚSPORY UHLÍKU].

Najdete zde dvě zprávy: [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] a [ÚSPORA UHLÍKU-OD POSLEDNÍHO ZAPNUTÍ]. Zpráva [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] zobrazuje celkový objem snížení emisí CO₂ od chvíle expedice projektoru až do současnosti. Tento údaj můžete zkontrolovat v položce [ČAS POUŽITÍ] nabídky [INFO.]. (→ strana 133)



Zpráva [ÚSPORA UHLÍKU-OD POSLEDNÍHO ZAPNUTÍ] zobrazuje objem snížení emisí CO₂ od okamžiku přepnutí na EKOLOGICKÝ REŽIM bezprostředně po zapnutí projektoru do okamžiku jeho vypnutí. Zpráva [ÚSPORA UHLÍKU-OD POSLEDNÍHO ZAPNUTÍ] se zobrazí také ve zprávě [VYPNOUT/JSTE SI JISTÍ?] při vypínání projektoru.



TIP:

- Níže uvedený vzorec se používá k výpočtu snížené emise CO₂.

$$\text{Objem snížení emisí CO}_2 = (\text{Spotřeba energie ve stavu [OFF] (VYP) u EKOLOGICKÉHO REŽIMU} - \text{Spotřeba energie ve stavu [ON] (ZAP) u EKOLOGICKÉHO REŽIMU}) \times \text{konverzní faktor CO}_2$$
 * Když je obraz vypnut pomocí tlačítka AV-MUTE [VYPNUTÍ OBRAZU/ZVUKU], vzroste také hodnota snížení emisí CO₂.
 * Výpočet objemu snížení emisí CO₂ je založen na publikaci organizace OECD s názvem „CO₂ Emissions from Fuel Combustion, 2008 Edition“ (Emise CO₂ ze spalování paliv, vydání z r. 2008).
- [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] se vypočítává podle úspor zaznamenaných v 15 minutových intervalech.
- Tento vzorec se nevztahuje na tu spotřebu energie, na niž nemá vliv zapnutí či vypnutí úsporného režimu [EKOLOGICKÝ REŽIM].

5 Používání volitelného přijímače dálkového ovládání myši (NP01MR)

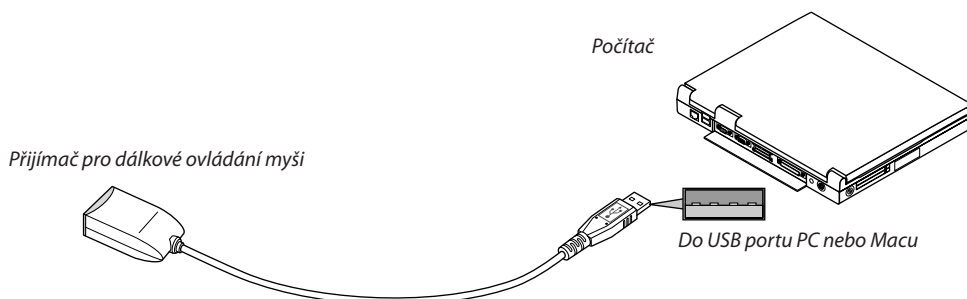
Volitelný přijímač dálkového ovládání myši vám umožní ovládat funkce počítačové myši z dálkového ovladače. Velmi to usnadní a zpříjemní proklikávání mezi obrazovkami vašich počítačových prezentací.

Připojování přijímače dálkového ovládání myši k vašemu počítači

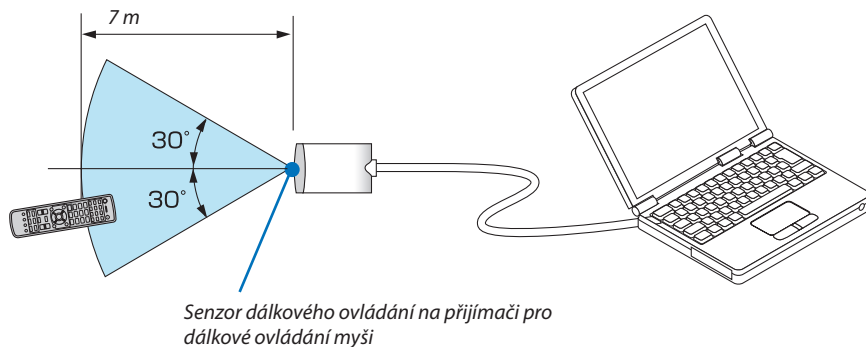
Pokud chcete využít funkci vzdálené myši, propojte přijímač s počítačem.

Přijímač dálkového ovládání myši lze připojit přímo do USB portu (typ A) počítače.

POZNÁMKA: V závislosti na typu připojení či operačním systému nainstalovaném ve vašem počítači může být nutné počítač restartovat nebo změnit jeho nastavení.



V případě ovládání počítače prostřednictvím přijímače dálkového ovládání myši



Při zapojení pomocí USB koncovky

V případě PC lze přijímač používat pouze pokud je nainstalován operační systém Windows XP*, Windows Vista, Windows 7 nebo Mac OS X 10.0.0 či novější.

** POZNÁMKA: Pokud se v operačním systému Windows XP SP1 či starším kurzor nepohybuje správně, postupujte následovně: Odškrtněte zatrhací políčko Zvýšit přesnost ukazatele pod posuvníkem rychlosti myši v dialogovém okně Vlastnosti myši [Karta vlastností ukazatele].*

POZNÁMKA: Při používání PowerPointu pro Mac OS se tlačítka PAGE ▼/▲ (STRÁNKA NAHORU/DOLŮ) a tlačítko CTL na dálkovém ovladači vypnou.

POZNÁMKA: Po odpojení přijímače pro dálkové ovládání myši vyčkejte nejméně 5 sekund, než jej znovu připojíte a naopak. Opakované rychlé připojování a odpojování přijímače pro dálkové ovládání myši by mohlo vést k tomu, že jej počítač nebude schopen identifikovat.

Ovládání myši vašeho počítače pomocí dálkového ovladače

Myš svého počítače můžete ovládat dálkovým ovladačem.

Tlačítko CTL + PAGE ▼/▲ (STRÁNKA NAHORU/DOLŮ)

.....posune zobrazenou oblast okna nebo přejde na předchozí či následující snímek v PowerPointu na vašem počítači.

Tlačítka ▲▼◀▶pohybují kurzorem myši na vašem počítači.

Tlačítko L-CLICK (LEVÉ KLIKNUTÍ)funguje jako levé tlačítko myši.

Tlačítko R-CLICK (PRAVÉ KLIKNUTÍ) ..funguje jako pravé tlačítko myši.

POZNÁMKA:

- Při ovládání počítače pomocí tlačítek ▲▼◀▶ či ► a zároveň zobrazené nabídky bude ovládání ovlivňovat jak nabídku, tak ukazatel myši. Zavřete proto nabídku a proveďte úkon myši.
 - Při používání PowerPointu pro Mac OS se tlačítka PAGE ▼/▲ (STRÁNKA NAHORU/DOLŮ) a tlačítko CTL na dálkovém ovladači vypnou.
-

O režimu přetahování:

Stisknutím tlačítek L-CLICK (LEVÉ KLIKNUTÍ) či R-CLICK (PRAVÉ KLIKNUTÍ) po dobu 2 až 3 sekund a jejich následným uvolněním se nastaví režim přetahování a úkon přetáhnutí položky lze provést jednoduše stisknutím tlačítka ▲▼◀▶. Pro puštění přetahované položky stiskněte tlačítko L-CLICK (LEVÉ KLIKNUTÍ) (či R-CLICK (PRAVÉ KLIKNUTÍ)). Pro zrušení přetahování stiskněte tlačítko R-CLICK (PRAVÉ KLIKNUTÍ) (či L-CLICK (LEVÉ KLIKNUTÍ)).

TIP: Rychlost ukazatele můžete změnit v dialogovém okně Vlastnosti myši ve Windows. Více informací naleznete v online nápovědě nebo uživatelské příručce dodané spolu s počítačem.

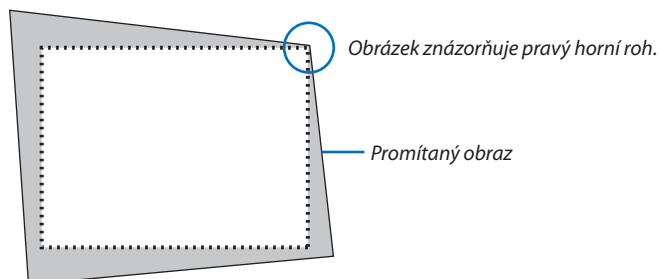
6 Oprava vodorovného a svislého trapézového zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ]

Použijte funkci [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] pro korekci trapézového zkreslení prodlužováním nebo zkracováním horního či spodního a levého či pravého okraje promítané plochy tak, aby byl promítaný obraz pravoúhlý.

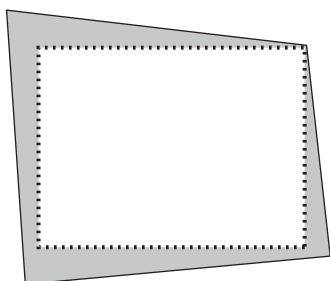
1. Pro reset aktuálních nastavení stiskněte a podržte tlačítko **Geometric. (GEOMETRICKÁ KOREKCE)** po dobu alespoň 2 sekund.

Aktuální úpravy položky [GEOMETRICKÁ KOREKCE] budou vymazány.

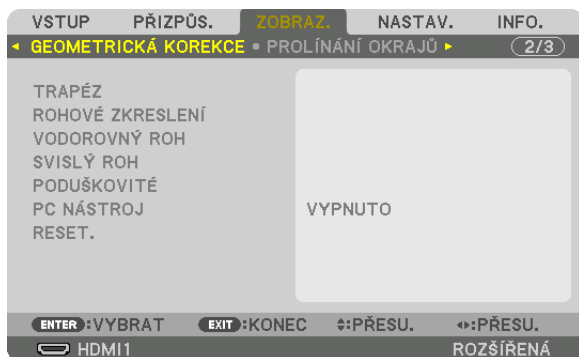
2. Promítněte obraz tak, aby byl plocha menší než oblast rastru.



3. Vyberte si kterýkoli z rohů a zarovnejte roh obrazu s rohem plochy.



4. Stiskněte tlačítko **Geometric. (GEOMETRICKÁ KOREKCE)**.



Vyvolejte obrazovku [GEOMETRICKÁ KOREKCE] z nabídky na obrazovce.

5. Stiskněte tlačítko ▼ pro najetí kurzoru na položku [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] a stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).



Obrázek ukazuje vybranou levou horní ikonu (▼).

Obraz se přepne na obrazovku [ROHOVÉ ZKRESLENÍ].

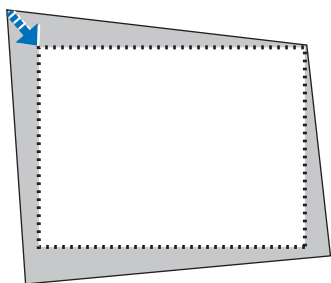
POZNÁMKA:

- Pokud byla nastavena jiná [GEOMETRICKÁ KOREKCE] než [ROHOVÉ ZKRESLENÍ], obrazovka [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] se nezobrazí. Pokud se obrazovka nezobrazuje, stiskněte buď tlačítko Geometric. (GEOMETRICKÁ KOREKCE) po dobu 2 či více sekund, nebo proveďte [RESET.] v obrazovce [GEOMETRICKÁ KOREKCE] pro vymazání hodnot úpravy položky [GEOMETRICKÁ KOREKCE].

6. Pomocí tlačítka ▲▼◀▶ vyberte jednu ikonu (▲) mířící směrem, kterým chcete posunout okraj promítaného obrazu.

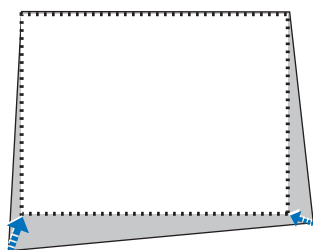
7. Stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).

8. Pomocí tlačítka ▲▼◀▶ posouvejte okraj promítaného obrazu způsobem znázorněným v našem příkladu.

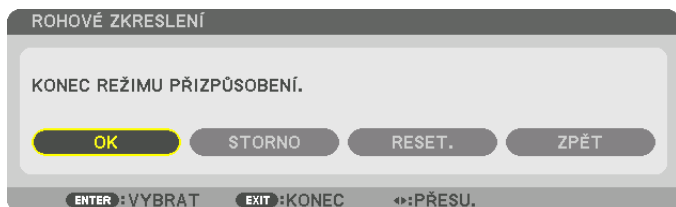


9. Stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).

10. Pomocí tlačítka ▲▼◀▶ vyberte jinou ikonu, která míří tímto směrem.



Na obrazovce [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] zvolte [EXIT] (KONEC) nebo stiskněte tlačítko EXIT (KONEC) na dálkovém ovládání.



Zobrazí se potvrzovací obrazovka.

11. Stiskněte tlačítka ◀ či ▶ pro výběr možnosti [OK] a následně stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).

Tím je náprava zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] dokončena.

- *Vyberte [STORNO] a stisknutím tlačítka ENTER (ZADAT) se vraťte na obrazovku [ROHOVÉ ZKRESLENÍ].*

Výběrem možnosti [STORNO] se vrátíte na obrazovku úprav bez uložení změn (krok 3).

Výběrem [RESET.] vrátíte nastavení na výchozí tovární hodnoty.

Výběrem [ZPĚT] opustíte nastavení bez uložení změn.

POZNÁMKA:

- *I když je projektor zapnut, používají se poslední použité hodnoty korekce.*
 - *Provedte kterýkoli z následujících úkonů pro vymazání hodnoty úprav pro [ROHOVÉ ZKRESLENÍ].*
 - *V kroku 11 vyberte [RESET.] a poté stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).*
 - *Stiskněte tlačítko Geometric. (GEOMETRICKÁ KOREKCE) po dobu 2 sekund či déle.*
 - *Spustíte [ZOBRAZ.] → [GEOMETRICKÁ KOREKCE] → [RESET.] z nabídky na obrazovce.*
 - *Použití korekce ROHOVÉ ZKRESLENÍ může způsobit mírné rozmazání obrazu, protože je prováděna elektronicky.*
-

7 Zamezení neoprávněnému použití projektoru [ZABEZPEČENÍ]

V nabídce můžete nastavit heslo zabezpečení vašeho projektor a zabránit tak neoprávněnému použití. Pokud je nastaveno heslo zabezpečení, objeví se po zapnutí projektoru obrazovka pro zadání hesla. Projektor nemůže promítat obraz, dokud není zadáno správné heslo.

• Nastavení [ZABEZPEČENÍ] není možné zrušit pomocí příkazu [RESET.] v nabídce.

Pro zapnutí funkce zabezpečení:

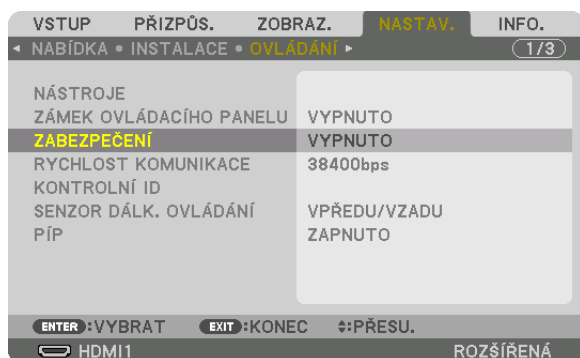
1. Stiskněte tlačítko MENU (NABÍDKA).

Zobrazí se nabídka.

2. Stiskněte dvakrát tlačítko ► pro zvolení položky [NASTAV.] a následně tlačítko ▼ nebo ENTER (ZADAT) pro volbu položky [ZÁKLADNÍ].

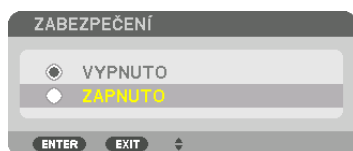
3. Stiskněte tlačítko ► pro výběr [OVLÁDÁNÍ].

4. Stiskněte třikrát tlačítko ▼ pro zvolení funkce [ZABEZPEČENÍ] a následně stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).



Zobrazí se nabídka OFF/ON (VYP/ZAP).

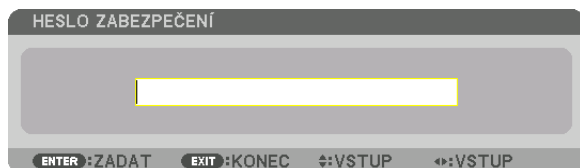
5. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte [ZAPNUTO] a následně stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).



Otevře se obrazovka [HESLO ZABEZPEČENÍ].

6. Zadejte kombinaci čtyř tlačítek ▲▼◀▶ a stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).

POZNÁMKA: Heslo musí být v délce 4 až 10 číslic.



Otevře se obrazovka [POTVRDIT HESLO].

POZNÁMKA: Heslo si poznamenejte a uložte jej na bezpečné místo.

7. Zadejte stejnou kombinaci tlačítek ▲▼◀▶ a stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).

Zobrazí se potvrzovací obrazovka.

8. Zvolte možnost [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).

Funkce ZABEZPEČENÍ je nyní zapnuta.

Pro zapnutí projektoru s nastavenou funkcí [ZABEZPEČENÍ]:

1. Stiskněte tlačítko POWER (NAPÁJENÍ).

Projektor se zapne a zobrazí zprávu, že je uzamčen.

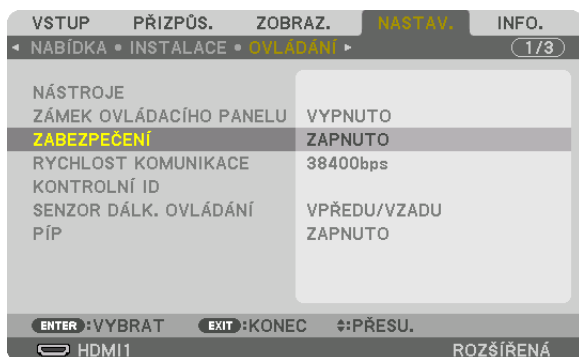
2. Stiskněte tlačítko MENU (NABÍDKA).

3. Zadejte správné heslo a stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT). Projektor zobrazí obraz.

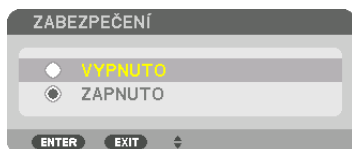
POZNÁMKA: Režim zabezpečení je heslem odemčen až do chvíle vypnutí hlavním vypínačem nebo do chvíle odpojení napájecího kabelu.

Pro vypnutí funkce ZABEZPEČENÍ:**1. Stiskněte tlačítko MENU (NABÍDKA).**

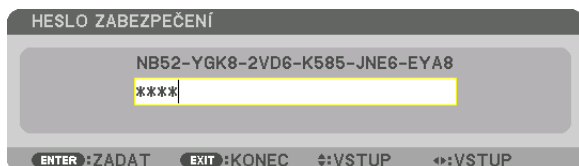
Zobrazí se nabídka.

2. Zvolte možnost [NASTAVENÍ] → [OVLÁDÁNÍ] → [ZABEZPEČENÍ] a stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).

Zobrazí se nabídka OFF/ON (VYP/ZAP).

3. Zvolte možnost [OFF] (VYP) a stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).

Otevře se obrazovka HESLO ZABEZPEČENÍ.

**4. Zadejte své heslo a stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).**

Po zadání správného hesla bude funkce ZABEZPEČENÍ vypnuta.

POZNÁMKA: Zapomenete-li heslo, kontaktujte svého prodejce. Ten vám poskytne heslo výměnou za váš kód žádosti (tzv. request code). Váš kód žádosti se zobrazuje na obrazovce Potvrzení hesla. V našem příkladu je kód žádosti [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8].

8 Promítání 3D videí

Tento projektor lze použít ke sledování 3D videí s pomocí komerčně dostupných aktivních 3D brýlí clonového typu. Aby došlo k synchronizaci 3D videa a brýlí, musí být k projektoru připojen komerčně dostupný 3D vysílač (na straně projektoru). 3D brýle přijímají informace z 3D vysílače a provádějí otevírání a zavírání levé a pravé strany.

UPOZORNĚNÍ

Zdravotní bezpečnostní opatření

Před použitím si prosím nezapomeňte přečíst veškeré zdravotní pokyny, které jsou uvedeny v návodech k použití příložených k 3D brýlím a 3D video softwaru (Blu-ray přehrávač, hry, počítačové animované soubory atd.).

Abyste se vyhnuli nepříznivým vlivům na zdraví, věnujte prosím pozornost následujícímu:

- Nepoužívejte prosím 3D brýle k jiným účelům než ke sledování 3D videí.
- Při sledování videí prosím dodržujte vzdálenost alespoň 2 m od promítací plochy. Sledování videa příliš blízko plochy zvýší únavu očí.
- Nesledujte prosím videa nepřetržitě po dlouhou dobu. Udělejte si prosím přestávku 15 minut po každé hodině sledování.
- Než začnete se sledováním, poraďte se prosím s lékařem, pokud jste vy nebo členové vaší rodiny někdy v minulosti trpěli záchvaty způsobenými citlivostí na světlo.
- Přestaňte prosím okamžitě se sledováním a odpočiňte si, pokud se vám během něj začne dělat fyzicky zle (zvracení, závrať, nevolnost, bolesti hlavy, podrážděné oči, rozostřené vidění, křeče a necitlivost končetin atd.). V případě, že příznaky přetrvávají, poraďte se prosím s lékařem.
- 3D videa sledujte prosím z místa přímo před promítací plochou. Pokud budete sledovat 3D video šikmo ze stran, může se u vás projevit celková únava a únava zraku.

Příprava 3D brýlí a 3D vysílače

Používejte prosím aktivní 3D brýle clonového typu, které splňují podmínky standardu VESA.

Doporučujeme komerčně dostupný typ RF vyráběný společností Xpand.

3D brýle Xpand X105-RF

3D vysílač..... Xpand AD025-RF-X1

Postup pro sledování 3D videí pomocí tohoto projektoru

1. **Připojte videozařízení k projektoru.**
2. **Zapněte napájení projektoru.**
3. **Spusťte 3D video software a začněte promítat video na projektoru.**

Jedná se o automatické nastavení již při expedici z výroby. Pokud nelze 3D video promítat, může to být zapříčiněno tím, že signály detekce 3D nejsou přítomny nebo nejsou rozpoznatelné projektorem.

Vyberte prosím formát ručně.

4. **Vyberte formát 3D videa.**

(1) Stiskněte tlačítko „3D Set.“ (NASTAVENÍ 3D) na dálkovém ovladači.

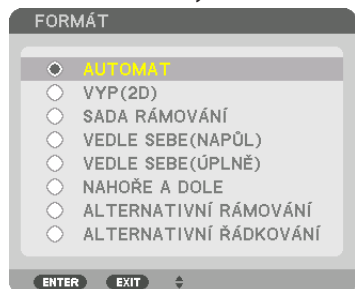


Otevře se obrazovka [3D NASTAVENÍ].

(2) Stiskněte tlačítko ▼ pro najetí kurzoru na položku [FORMÁT] a stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).

Zobrazí se obrazovka formátu.

(3) Pomocí tlačítka ▼ vyberte formát vstupního signálu a poté stiskněte tlačítko ENTER (VSTUP).



Obrazovka 3D nastavení zmizí a začne se promítat 3D video.

Stiskněte tlačítko MENU a nabídka na obrazovce zmizí.

Při přepnutí na 3D video se objeví obrazovka s výstražnou zprávou o 3D (jedná se o výchozí nastavení při expedici z výroby). Pro správné sledování videí si prosím přečtěte „Zdravotní bezpečnostní opatření“ na předchozí straně. Obrazovka zmizí po 60 sekundách nebo po stisknutí tlačítka ENTER (ZADAT). (→ strana 110)

5. Zapněte napájení 3D brýlí a nasadte si je, abyste mohli sledovat video.

Pokud je vstup nastaven na 2D video, promítne se normální video.

Pro sledování 3D videa v 2D vyberte položku [VYP(2D)] na obrazovce [FORMÁT] zmíněné výše v kroku (3).

POZNÁMKA:

- Po přepnutí na 3D obraz budou následující funkce zrušeny nebo zablokovány: [BLANKING (ZATEMŇOVÁNÍ)], [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.], [GEOMETRICKÁ KOREKCE], [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ] (nastavené hodnoty u [GEOMETRICKÁ KOREKCE] a [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ] budou zachovány.)
- V závislosti na vlastnostech 3D vstupního signálu se výstup nemusí automaticky přepnout na 3D video.
- Zkontrolujte provozní podmínky popsané v návodu k obsluze Blu-ray přehrávače.
- Prosím připojte DIN konektory 3D vysílače do 3D SYNC konektoru hlavního projektoru.
- 3D brýle umožňují sledování videa ve 3D příjmem synchronizovaných optických signálních výstupů ze 3D vysílače. Důsledkem je, že kvalita 3D obrazu může být ovlivněna vnějšími podmínkami, jako je například jas okolí, velikost obrazu, vzdálenost diváka od promítací plochy atd.
- Při přehrávání 3D video softwaru na počítači může být kvalita 3D obrazu ovlivněna případným nízkým výkonem procesoru nebo grafické karty počítače. Zkontrolujte prosím požadované operační prostředí počítače, tak jak je uvedené v návodu k obsluze přiloženém k 3D video software.
- V závislosti na signálu nemusí být možné vybrat položky [FORMÁT] a [OBRÁTIT L/P]. V takovém případě změňte signál.

Co dělat v případě, že nelze zobrazit video ve 3D

Následující body prosím zkontrolujte v případě, kdy nelze videa zobrazit ve 3D.

Dále si prosím přečtěte návod k obsluze přiložený k 3D brýlím.

Možné příčiny	Řešení
Vybraný signál nepodporuje 3D výstup.	Změňte prosím vstup video signálu na takový, který podporuje 3D.
Formát pro vybraný signál je přepnut na [VYP(2D)].	Přepněte prosím formát v nabídce na obrazovce na [AUTO] nebo na formát, který podporuje 3D.
Používáte typ brýlí, které projektor nepodporuje.	Zakupte si prosím komerčně dostupné 3D brýle či 3D vysílač (doporučeno). (→ strana 41)
Následující body prosím zkontrolujte v případě, kdy video nelze zobrazit ve 3D za použití projektorem podporovaného typu 3D brýlí.	
Napájení 3D brýlí elektrinou je vypnuté.	Zapněte prosím napájení 3D brýlí.
Vnitřní baterie 3D brýlí je vybitá.	Nabijte nebo vyměňte prosím baterii.
Divák je příliš daleko od promítací plochy.	Přiblížte se prosím k ploše, dokud neuvidíte video ve 3D. Přepněte prosím položku OBRÁTIT L/P v nabídce na obrazovce na [VYPNUTO].
Pokud běží současně více 3D projektorů blízko sebe, mohou se vzájemně ovlivňovat. Případně se může poblíž promítací plochy vyskytovat zdroj jasného světla.	Udržujte prosím dostatečnou vzdálenost mezi projektory. Přemístěte prosím zdroj světla dále od plochy. Přepněte prosím položku OBRÁTIT L/P v nabídce na obrazovce na [VYPNUTO].
Mezi optickým přijímačem 3D brýlí a 3D vysílačem se nachází překážka.	Odstraňte ji prosím.
3D formát 3D video obsahu není podporován.	Obratě se prosím na společnost prodávající dotyčný 3D video obsah.

9 Ovládání projektoru pomocí prohlížeče HTTP

Přehled

Pomocí webového prohlížeče na počítači lze za účelem ovládání projektoru zobrazit obrazovku HTTP serveru.

U obrazovky projektoru na HTTP serveru existuje základní obrazovka HTTP serveru (společná pro modely HDBaseT i MM) a samostatná obrazovka HTTP serveru pro MM modely.

Možné úkony k provedení na obrazovce HTTP serveru

(1) Možné úkony na základní obrazovce HTTP serveru (společné pro modely HDBaseT i MM)

- Při používání následujících funkcí nakonfigurujte nastavení nezbytná pro připojení projektoru k síti (kabelové LAN). (NASTAVENÍ SÍTĚ)

- PC Control Utility Pro 4/Pro 5
- Virtual Remote Tool

- Konfigurace upozornění e-mailem. (ALERT MAIL)

Když je projektor připojen do sítě (kabelová LAN), oznámení o životnosti lampy a znění různých chyb se posílají na zadanou e-mailovou adresu.

- Ovládání projektoru.

Lze provádět úkony jako zapnutí/vypnutí napájení projektoru, přepínání vstupních koncovek, ovládání hlasitosti, ovládání obrazu atd.

- Nakonfigurovat [PJLink PASSWORD (HESLO)], [AMX BEACON] atd.

(2) Možné úkony na obrazovce HTTP serveru vyhrazené pro modely MM

- Při používání následujících funkcí u modelů MM nakonfigurujte nastavení nezbytná pro připojení projektoru k síti (kabelové LAN/bezdrátové LAN).

- Image Express Utility Lite
- Image Express Utility 2.0
- Desktop Control Utility 1.0
- Síťový projektor
- Vzdálená plocha
- Prohlížeč (pokud se používá sdílená složka/server médií)

Jak zobrazit obrazovku HTTP serveru

(1) Základní obrazovka HTTP serveru (společná pro HDBaseT i MM modely)

1. **Připojte projektor k počítači komerčně dostupným kabelem LAN.** (→ strana 169)

2. **Pro konfiguraci nastavení sítě vyberte v nabídce na obrazovce [NASTAV.] → [NASTAVENÍ SÍTĚ] → [KABELOVÁ LAN].** (→ strana 122)

3. **Spusťte na svém počítači webový prohlížeč a zadejte do vstupního pole adresu či URL.**

Adresu či URL zadejte ve tvaru „http://<IP adresa projektoru>/index.html“.

Zobrazí se základní obrazovka HTTP serveru.

(2) Obrazovka HTTP serveru pouze pro modely MM

1. **Připojte projektor k počítači komerčně dostupným kabelem LAN.** (→ strana 169) Případně nainstalujte bezdrátovou jednotku LAN prodávanou zvlášť. (→ strana 170)

2. **Vyberte v nabídce na obrazovce [VSTUPNÍ KONCOVKA] → [ETHERNET].**

Zobrazí se nabídka aplikací.

3. **Zvolte kartu „NASTAVENÍ SÍTĚ (MM)“ a nakonfigurujte síťová nastavení.** (→ strana 138)

TIP:

- Pokud zde chcete nastavit IP adresu, nastavte jinou IP adresu ve stejném segmentu jako tu, která byla nastavena na základní obrazovce HTTP serveru.

4. **Spusťte na svém počítači webový prohlížeč a zadejte do vstupního pole adresu či URL.**

Adresu či URL zadejte ve tvaru „http://<IP adresa projektoru (MM)>/index.html“.

Zobrazí se obrazovka HTTP severu výhradně pro MM modely.

TIP: Tovární nastavení IP adresy najdete v [DHCP ZAP].

POZNÁMKA:

- Pokud chcete používat projektor v síti, obraťte se na správce sítě ohledně jejího nastavení.
 - Odezva displeje nebo tlačítek může být zpomalena nebo úkon nemusí být v závislosti na nastavení sítě přijat.
Pokud tato situace nastane, obraťte se na správce sítě. Projektor nemusí reagovat, jsou-li jeho tlačítka opakovaně stisknuta rychle po sobě. Pokud tato situace nastane, chvíli vyčkejte a poté akci zopakujte. Pokud stále nedošlo k žádné odezvě, projektor vypněte a znovu zapněte.
 - Pokud se ve webovém prohlížeči nezobrazí obrazovka PROJECTOR NETWORK SETTINGS (Nastavení sítě projektoru), stisknutím kombinace kláves Ctrl + F5 obnovte stránku (nebo vymažte mezipaměť).
 - Tento projektor používá jazyk „JavaScript“ a soubory „cookies“ a prohlížeč by měl být nastaven tak, aby tyto prvky akceptoval. Metoda nastavení se bude lišit v závislosti na verzi prohlížeče. Postupujte dle souborů nápovědy a ostatních informací dostupných ve vašem softwaru.
-

Příprava před použitím

Před provedením jakýchkoli operací prostřednictvím webového prohlížeče připojte projektor k běžně dostupnému kabelu sítě LAN. (→ strana 169)

Zacházení s prohlížečem, který využívá proxy server, nemusí být možné v závislosti na typu proxy serveru a metody nastavení. Ačkoliv bude typ proxy serveru hrát roli, je možné, že se položky, které byly ve skutečnosti nastaveny, nezobrazí v závislosti na efektivitě mezipaměti a obsah nastavený v prohlížeči se v prováděném úkonu nemusí odrazit. Doporučujeme server proxy nepoužívat, není-li to nevyhnutelné.

Práce s adresou pro ovládání prostřednictvím prohlížeče

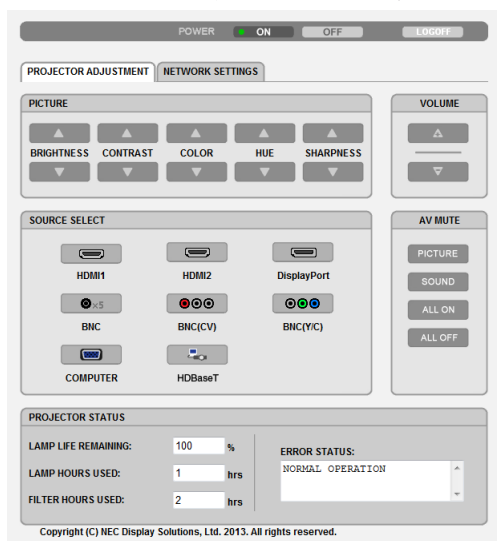
Co se týče skutečně zadané adresy nebo adresy zadané do sloupce URL při ovládání projektoru prostřednictvím prohlížeče, lze název hostitele použít tak, jak je, pokud byl název hostitele odpovídající IP adrese projektoru zaregistrován správcem sítě na serveru DNS, nebo pokud byl název hostitele odpovídající IP adrese projektoru nastaven v souboru „HOSTS“ v používaném počítači.

Příklad 1: Byl-li název hostitele projektoru nastaven na „pj.nec.co.jp“, přístup k nastavení sítě získáte zadáním adresy <http://pj.nec.co.jp/index.html> do řádku adresy nebo do sloupce pro zadání adresy URL.

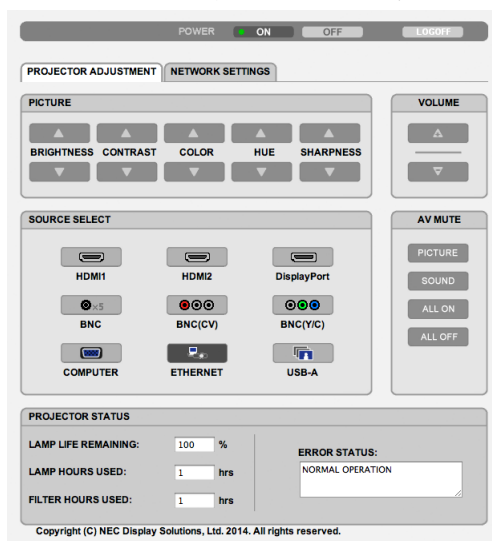
Příklad 2: Je-li IP adresa projektoru „192.168.73.1“, přístup k nastavení sítě získáte zadáním adresy <http://192.168.73.1/index.html> do řádku adresy nebo do sloupce pro zadání adresy URL.

NASTAVENÍ PROJEKTORU

Obrazovka úprav projektoru pro modely HDBaseT



Obrazovka úprav projektoru pro modely MM



NAPÁJENÍ: Toto ovládá napájení projektoru.

ON..... Napájení je zapnuto.

OFF..... Napájení je vypnuto.

HLASITOST: Toto ovládá hlasitost projektoru.

▲..... Zvyšuje hodnotu nastavení hlasitosti.

▼..... Snižuje hodnotu nastavení hlasitosti.

AV-MUTE (VYPNUTÍ ZVUKU/OBRAZU): Toto ovládá vypínací funkci projektoru.

OBRÁZ ZAPNUT Vypíná video.

OBRÁZ VYPNUT Vypíná funkci vypnutí videa.

ZVUK ZAPNUT Vypíná zvuk.

ZVUK VYPNUT..... Vypíná funkci vypnutí zvuku.

VŠE ZAP..... Vypíná všechny video a zvukové funkce.

VŠE VYP..... Ruší funkci vypnutí všech video a zvukových funkcí.

OBRAZ: Ovládá nastavení videa projektoru.

JAS ▲	Zvýšení hodnoty nastavení jasu.
JAS ▼	Snížení hodnoty nastavení jasu.
KONTRAST ▲	Zvýšení hodnoty nastavení kontrastu.
KONTRAST ▼	Snížení hodnoty nastavení kontrastu.
BARVA ▲	Zvýšení hodnoty nastavení barev.
BARVA ▼	Snížení hodnoty nastavení barev.
ODSTÍN ▲	Zvýšení hodnoty nastavení odstínu.
ODSTÍN ▼	Snížení hodnoty nastavení odstínu.
OSTROST ▲	Zvýšení hodnoty nastavení ostrosti.
OSTROST ▼	Snížení hodnoty nastavení ostrosti.

- Funkce, které lze ovládat, se mění dle signálu, který je na vstupu projektoru. (→ strana [91](#), [92](#))

VOLBA ZDROJE: Přepíná vstupní konektor projektoru.

HDMI1	Přepne na VSTUP konektoru HDMI 1.
HDMI2	Přepne na VSTUP konektoru HDMI 2.
DisplayPort	Přepíná na DisplayPort.
BNC	Přepíná na BNC (analogový RGB) video vstup.
BNC(CV)	Přepíná na BNC (CV) video vstup.
BNC(Y/C)	Přepíná na BNC (Y/C) video vstup.
POČÍTAČ	Přepne na vstup konektoru POČÍTAČOVÝ VSTUP.
[Modely HDBaseT]		
HDBaseT	Přepnutí na vstup obrazu vysílaného ze zařízení pro přenos, které podporuje HDBaseT.
[Modely MM]		
ETHERNET	Přepíná na zobrazování dat odeslaných ze sítě.
USB-A	Přepíná na zobrazování dat z USB paměti, která byla nastavena na projektoru.

STAV PROJEKTORU: Zobrazuje stav projektoru.

ZBÝVAJÍCÍ ŽIVOTNOST LAMPY	Zobrazuje zbývající životnost lampy v procentech.
DOBA PROVOZU LAMPY	Zobrazuje počet hodin provozu lampy.
DOBA PROVOZU FILTRU	Zobrazuje počet hodin provozu filtru.
STAV CHYB	Zobrazuje stav chyb, které se vyskytly na projektoru.

ODHLÁŠENÍ: Umožňuje odhlášení projektoru a návrat na obrazovku ověřování uživatele (obrazovku PŘIHLÁŠENÍ).

NASTAVENÍ SÍTĚ

[http://<IP adresa projektoru \(základní\)>/index.html](http://<IP adresa projektoru (základní)>/index.html)

• NASTAVENÍ

KABELOVÁ

NASTAVENÍ	Nastavení pro kabelovou LAN.
ZADAT	Zadá vaše nastavení pro kabelovou LAN.
PROFIL 1/PROFIL 2	Lze zadat dvě nastavení pro připojení ke kabelové síti LAN. Vyberte PROFIL 1 nebo PROFIL 2.
VYPNOUT	Vypne kabelové připojení LAN
DHCP ON (ZAP)	Automaticky přiřazuje IP adresu, masku podsítě a výchozí bránu projektoru z vašeho DHCP serveru.
DHCP OFF (VYP)	Nastavte IP adresu, masku podsítě a výchozí bránu projektoru přidělenou vaším správcem sítě.
IP ADRESA	Nastavuje vaši IP adresu sítě připojené k projektoru.
MASKA PODSÍTĚ	Nastavuje číslo vaší masky podsítě v síti připojené k projektoru.
BRÁNA	Nastavuje výchozí bránu sítě připojené k projektoru.
AUTO DNS ON (ZAP)	DHCP server automaticky přidělí IP adresu DNS serveru připojeného k projektoru.
AUTO DNS OFF (VYP)	Nastavte vlastní IP adresu DNS serveru připojeného k projektoru.

• NÁZEV

NÁZEV PROJEKTORU	Zadejte název Vašeho projektoru, aby jej mohl počítač identifikovat. V názvu můžete použít nanejvýš 16 znaků. TIP: Název projektoru nebude ovlivněn, ani když v nabídce provedete funkci [RESET].
NÁZEV (HOSTNAME)	Zadejte název hostitele sítě připojené k projektoru. V názvu můžete použít až 15 znaků.
NÁZEV DOMÉNY	Zadejte název domény sítě připojené k projektoru. V názvu domény můžete použít až 60 znaků.

• UPOZORNĚNÍ E-MAILEM

POŠTA PRO VÝSTRAHU	Při použití kabelové sítě LAN tato funkce umožňuje upozorňování počítače e-mailem na výskyt chyb či nutnost výměny lampy. Zatržením políčka funkci Upozornění e-mailem zapnete. Zrušením zatržení políčka funkci Upozornění e-mailem vypnete. Příklad zprávy zasláné z projektoru: Lampa a filtry jsou u konce své životnosti. Vyměňte prosím lampu a filtry. Název projektoru: Projektor spol. NEC Doba provozu lampy: 100 [h]
ADRESA ODESÍLATELE	Zadejte adresu odesílatele.
NÁZEV SMTP SERVERU	Zadejte název serveru SMTP k němuž hodláte připojit projektor.
ADRESA PŘÍJEMCE 1, 2, 3	Zadejte adresu příjemce. Mohou být zadány až tři adresy.
ZKUŠEBNÍ E-MAIL	Odešlete zkušební e-mail pro kontrolu, zda jsou Vaše nastavení správná nebo ne <i>POZNÁMKA:</i> <ul style="list-style-type: none"> • Provedete-li zkoušku, e-mail s upozorněním nemusíte obdržet. Pokud taková situace nastane, zkontrolujte, zda jsou nastavení sítě správná. • Pokud jste během zkoušky zadali nesprávnou adresu, e-mail s upozorněním neobdržíte. Pokud taková situace nastane, zkontrolujte, zda je adresa příjemce správná.
ULOŽIT	Klikněte na toto tlačítko pro uložení Vašich nastavení do paměti projektoru.

• NETWORK SERVICE (Servis sítě)

PJLink HESLO	Nastavení hesla pro PJLink*. Heslo může mít maximálně 32 znaků. Nezapomeňte své heslo. Pokud se tak přece jen stane, kontaktujte svého prodejce.
HTTP HESLO	Nastavení hesla pro HTTP server. Heslo může mít maximálně 10 znaků. Po nastavení hesla budete při PŘIHLÁŠENÍ požádáni o zadání svého uživatelského jména (libovolné) a hesla.
AMX BEACON	Zapnutí nebo vypnutí detekce z AMX Device Discovery při připojení do sítě typu podporovaného systémem ovládání NetLinx společnosti AMX. <i>TIP:</i> <i>Používáte-li zařízení, které podporuje AMX Device Discovery, systém ovládání AMX NetLinx zařízení rozpozná a stáhne ze serveru společnosti AMX příslušný modul Device Discovery.</i> <i>Zatržením tohoto políčka povolíte detekci projektoru z AMX Device Discovery.</i> <i>Zrušením zatržení tohoto políčka zakázete detekci projektoru z AMX Device Discovery.</i>

POZNÁMKA: Zapomenete-li heslo, kontaktujte svého prodejce.

*Co je PJLink?

PJLink je standardizací protokolu používaného pro ovládání projektorů různých výrobců. Tento standardní protokol byl vytvořen asociací Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBIMIA) v roce 2005.

Projektor podporuje všechny příkazy PJLink třídy 1.

Nastavení PJLink není ovlivněno, ani když v nabídce provedete [RESET].

• CRESTRON

ROOMVIEW pro řízení z počítače.

VYPNOUT	Vypne ROOMVIEW.
ZAPNOUT	Zapne ROOMVIEW.

CRESTRON CONTROL pro řízení z ovladače.

VYPNOUT	Vypne CRESTRON CONTROL.
ZAPNOUT	Zapne CRESTRON CONTROL.
IP ADRESA	Nastaví IP adresu pro CRESTRON SERVER.
IP ID	Nastaví IP ID pro CRESTRON SERVER.

TIP: Nastavení CRESTRON je vyžadováno pouze při použití s CRESTRON ROOMVIEW.

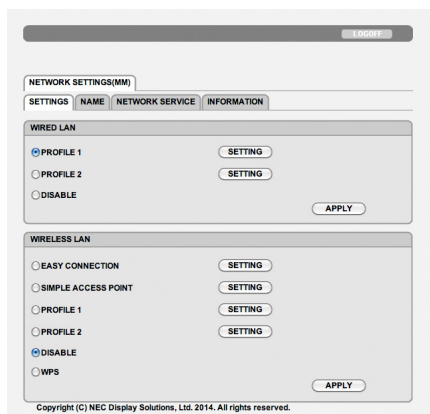
Pro více informací navštivte stránky <http://www.crestron.com>

• INFORMACE

KABELOVÁ LAN	Zobrazí seznam nastavení pro kabelové LAN připojení.
AKTUALIZOVAT	Zaktualizuje nastavení, pokud se změní.

NASTAVENÍ SÍTĚ (modely MM)

[http://<IP adresa projektoru \(MM\)>/index.html](http://<IP adresa projektoru (MM)>/index.html)



• NASTAVENÍ

WIRED nebo WIRELESS

SETTING	Nastavuje připojení na kabelovou síť LAN nebo bezdrátovou síť LAN.
APPLY	Aplikuje Vaše nastavení připojení na kabelovou síť LAN nebo bezdrátovou síť LAN.
DISABLE	Vypne kabelové připojení LAN
PROFILE 1/PROFILE 2	Lze zadat dvě nastavení pro připojení ke kabelové síti LAN. Vyberte PROFILE 1 nebo PROFILE 2.
DHCP ON	Automaticky přiřazuje IP adresu, masku podsítě a výchozí bránu projektoru z Vašeho DHCP serveru.
DHCP OFF	Nastavuje IP adresu, masku podsítě a výchozí bránu projektoru přidělenou Vaším správcem sítě.
IP ADDRESS	Nastavuje Vaši IP adresu sítě připojené k projektoru.
SUBNET MASK	Nastavuje číslo Vaší masky podsítě v síti připojené k projektoru.
GATEWAY	Nastavuje výchozí bránu sítě připojené k projektoru.
WINS	Nastavuje IP adresu Vašeho WINS serveru sítě připojené k projektoru, pokud je zapnuto [DHCP], je tato volba nedostupná.
AUTO DNS ON	DHCP server automaticky přidělí IP adresu DNS serveru připojeného k projektoru.
AUTO DNS OFF	Nastavte Vaši IP adresu DNS serveru připojeného k projektoru.

Nastavení pro BEZDRÁTOVOU LAN (je požadována volitelná bezdrátová LAN jednotka)

EASY CONNECTION	Spustí bezdrátovou síť LAN za použití funkce EASY CONNECTION.
SIMPLE ACCESS POINT	Nastavuje projektor pro jednoduchý přístupový bod.
WPS	Používá WPS (Wi-Fi Protected Setup™) pro nastavení připojení projektoru k bezdrátové síti LAN. <i>POZNÁMKA:</i> • Použijte nabídku projektoru pro zadání WPS připojení a změnu nastavení profilu WPS.
CHANNEL	Vyberte kanál. Dostupnost kanálů se mění v závislosti na zemi a regionu. Když zvolíte možnost [INFRASTRUCTURE], ujistěte se, že projektor a Váš přístupový bod jsou na stejném kanálu; pokud vyberete možnost [AD HOC], ujistěte se, že projektor a Váš počítač jsou na stejném kanálu.
SSID	Zadejte identifikátor (SSID) pro připojení k bezdrátové síti LAN. Komunikace může probíhat pouze s přístroji jejichž SSID je shodné s SSID Vašeho připojení k bezdrátové síti LAN.

SITE SURVEY	Zobrazuje seznam dostupných SSID pro připojení k místní bezdrátové síti LAN. Vyberte SSID, ke kterému máte přístup.	
NETWORK TYPE	<p>Při použití bezdrátové sítě LAN vyberte komunikační metodu.</p> <p>INFRASTRUCTURE: Tuto možnost vyberte při komunikaci s jedním nebo více přístroji připojenými k bezdrátové síti LAN prostřednictvím bezdrátového přístupového bodu.</p> <p>AD HOC: Tuto možnost vyberte, pokud používáte bezdrátovou síť LAN pro přímou komunikaci s počítačem v režimu peer-to-peer (rovnocenná síťová komunikace).</p>	
SECURITY TYPE	Zapíná nebo vypíná režim šifrování pro zabezpečení přenosu. Pokud je režim šifrování zapnutý, zadejte WEP klíč nebo zašifrovaný klíč.	
	DISABLE	Funkce šifrování se nezapne. Vaše komunikace mohou být někým sledovány.
	WEP 64 bit	Využívá 64-bitovou délku dat pro zabezpečený přenos.
	WEP 128 bit	Využívá 128-bitovou délku dat pro zabezpečený přenos. Tato možnost zvýší ochranu a zabezpečení ve srovnání s použitím šifrování s 64-bitovou délkou dat.
	WPA-PSK TKIP / WPA-PSK AES/ WPA2-PSK TKIP / WPA2-PSK AES/ WPA-EAP TKIP EAP-TLS/ WPA-EAP AES EAP-TLS/ WPA-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/ WPA-EAP AES PEAP-MSCHAP v2/ WPA2-EAP TKIP EAP-TLS/ WPA2-EAP AES EAP-TLS/ WPA2-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/ WPA2-EAP AES PEAP-MSCHAP v2/	Tyto možnosti poskytují silnější zabezpečení než WEP.
<p>POZNÁMKA:</p> <ul style="list-style-type: none"> WEP nastavení musí být stejné jako u komunikačních prvků jako je PC nebo přístupový bod ve Vaší bezdrátové síti. Pokud používáte WEP, Vaše přenosová rychlost obrazu se zpomalí. Jiné šifrovací klíče než WEP 64-bitový a WEP 128-bitový nejsou dostupné, pokud je v nabídce [NETWORK TYPE] vybrána položka [AD HOC]. Pro instalaci digitálního certifikátu použijte menu projektoru. (→ strana 145) 		
INDEX	Pokud z nabídky [SECURITY TYPE] vyberete [WEP 64 bit] nebo [WEP 128 bit], vyberte šifrovací klíč.	
KEY	Pokud z nabídky [TYP ZABEZPEČENÍ] vyberete [WEP 64 bit] nebo [WEP 128 bit]: Zadejte WEP klíč.	
	Výběr	Znaky (ASCII)
	WEP 64-bitový	Až do 5 znaků
	WEP 128-bitový	Až do 13 znaků
KEY	Šestnáctkový číselný kód (HEX)	
	WEP 64-bitový	Až do 10 znaků
	WEP 128-bitový	Až do 26 znaků
	Pokud je vybráno [WPA PSK-TKIP], [WPA PSK-AES], [WPA2 PSK-TKIP] nebo [WPA2 PSK-AES]: Zadejte šifrovací klíč. Délka klíče musí být 8 nebo větší a 63 nebo menší.	
USERNAME	Nastaví uživatelské jméno pro WPA-EAP/WPA2-EAP.	
PASSWORD	Nastavte heslo pro WPA-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA-EAP AES PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP AES PEAP-MSCHAP v2.	
USE DIGITAL CERTIFICATE	Zvolte tuto možnost, pokud používáte digitální certifikát pro WPA-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA-EAP AES PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP AES PEAP-MSCHAP v2.	

• **NÁZEV**

NÁZEV HOSTITELE	Zadejte název hostitele sítě připojené k projektoru. V názvu můžete použít až 15 znaků.
-----------------	---

• **NETWORK SERVICE (Síťové služby)**

HTTP HESLO	Nastavení hesla pro HTTP server. Heslo může mít maximálně 10 znaků.
------------	---

• **CRESTRON****ROOMVIEW pro řízení z počítače.**

VYPNOUT	Vypne ROOMVIEW.
ZAPNOUT	Zapne ROOMVIEW.

CRESTRON CONTROL pro řízení z ovladače.

VYPNOUT	Vypne CRESTRON CONTROL.
ZAPNOUT	Zapne CRESTRON CONTROL.
IP ADRESA	Nastaví IP adresu pro CRESTRON SERVER.
IP ID	Nastaví IP ID pro CRESTRON SERVER.

TIP: Nastavení CRESTRON je vyžadováno pouze při použití s CRESTRON ROOMVIEW.

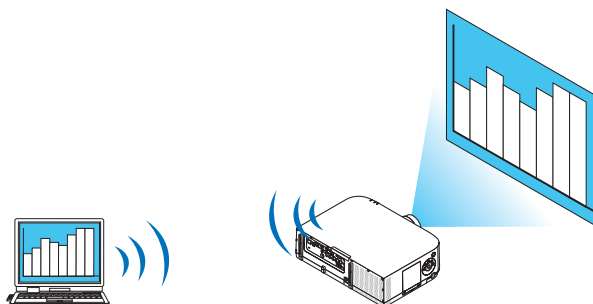
Pro více informací navštivte stránky <http://www.crestron.com>

• **INFORMATION (Informace)**

KABELOVÁ LAN	Zobrazí seznam nastavení pro kabelové LAN připojení.
BEZDRÁTOVÁ LAN	Zobrazí seznam nastavení pro bezdrátové LAN připojení.
AKTUALIZACE	Zaktualizuje nastavení, pokud se změní.

10 Promítání obrazu monitoru vašeho počítače projektořem přes síť [SÍŤOVÝ PROJEKTOR] (modely MM)

Výběřem projektořu připojeného ke stejné síti jako vaše PC lze promítat obraz z monitoru PC na plochu po síti. Není zapotřebí připojení prostřednictvím kabelu počítače (VGA).



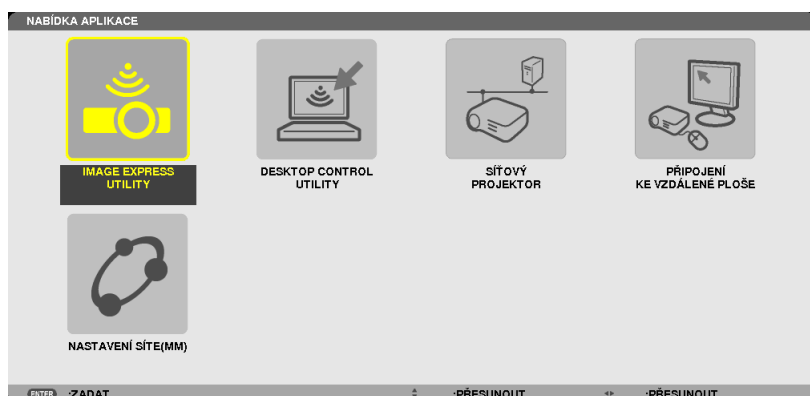
Operační prostředí

Použitelný OS	Windows 8 Pro Windows 8 Enterprise Windows 7 Professional Windows 7 Ultimate Windows 7 Enterprise Windows Vista Home Premium Windows Vista Business Windows Vista Ultimate Windows Vista Enterprise
Hardwarové specifikace	Specifikace doporučené společností Microsoft, aby byly nároky operačního prostředí pro Windows 8/Windows 7/Windows Vista uspokojeny.
Síťové prostředí	Je vyžadována kabelová nebo bezdrátová síť LAN podporující protokol TCP/IP.
Barevná škála obrazovky	High Color (16 bitů) True Color (24 bitů a 32 bitů) * Nastavení s 256 či méně barvami není dostupné.

Nastavení projektořu do režimu síťového vstupu projektořu

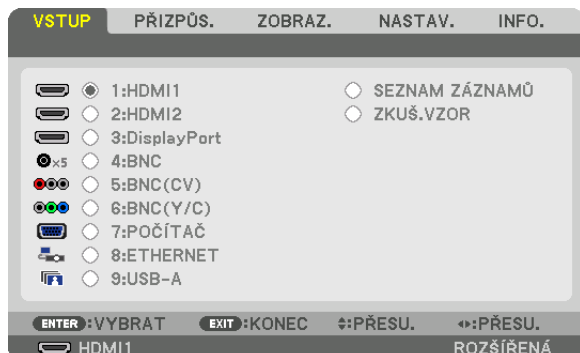
1. Stiskněte tlačítko „8/Ethernet“ na dálkovém ovladači při zapnutém napájení projektořu.

Otevře se obrazovka s nabídkou aplikací.



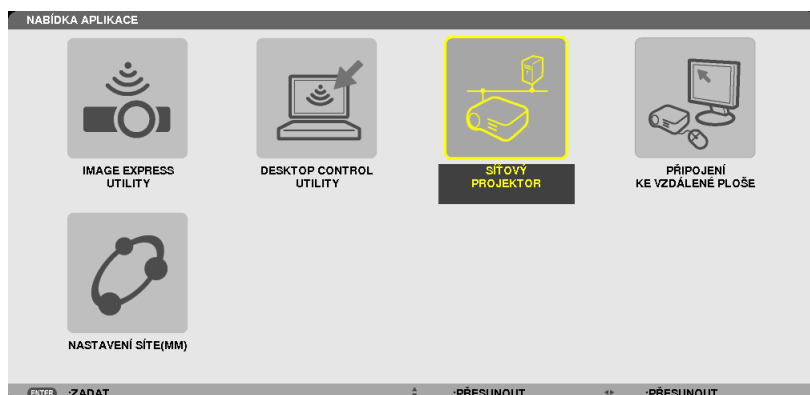
- Při manipulaci s hlavním tělesem projektoru stiskněte krátce tlačítko „INPUT“ pro otevření obrazovky [VSTUPNÍ KONCOVKA] z nabídky na obrazovce.

Stisknutím tlačítka ▼ vyberte [8:ETHERNET] a poté stiskněte tlačítko „ENTER“ pro otevření obrazovky nabídky aplikací.



2. Stiskněte tlačítko ▼ či ▲ SELECT (Výběr) pro výběr možnosti [SÍŤ] a následně stiskněte tlačítko ENTER.

Na obrazovce se objeví nabídka [NABÍDKA APLIKACÍ].



3. V nabídce [NABÍDKA APLIKACÍ] vyberte možnost [SÍŤOVÝ PROJEKTOR].

Zobrazí se [NÁZEV PROJEKTORU/ROZLIŠENÍ OBRAZOVKY/HESLO/URL].



Promítání obrazu pomocí síťového projektoru

1. **Klikněte na tlačítko [Start] na ploše Windows 7.**

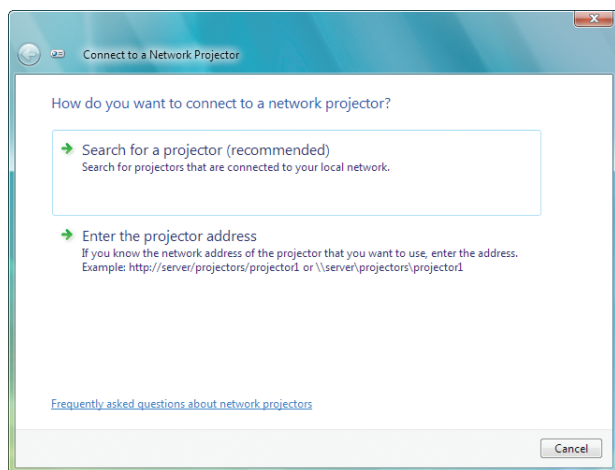
2. **Klikněte na [Všechny programy].**

3. **Klikněte na [Příslušenství].**

4. **Klikněte na [Připojení k síťovému projektoru].**

Když se objeví okno [Povolení připojit se k síťovému projektoru], klikněte na možnost [Ano.].

Otevře se okno „Připojení k síťovému projektoru“.



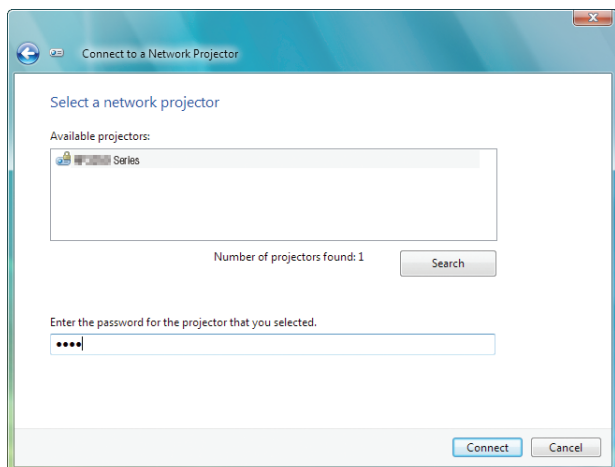
5. **Klikněte na [→ Nalézt projektor (doporučeno)].**

V rámečku „Dostupné projektory“ se zobrazuje „Série PA621U“.

6. **Klikněte na možnost [Série PA621U].**

Ve spodní části okna se zobrazí zpráva: „Zadejte heslo vámi vybraného projektoru.“

7. Do dialogového okna zobrazeného v důsledku kroku 3 na straně 55 vložte heslo.



8. Klikněte na [Připojit].

Funkce síťový projektor začne pracovat a projektor promítne obraz z Windows 7.

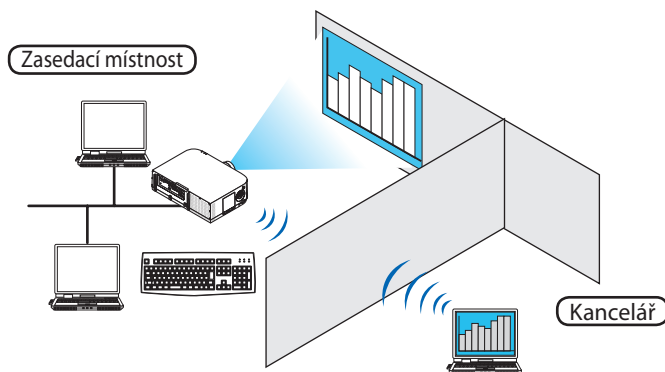
- Pokud je rozlišení obrazu vašeho počítače jiné než rozlišení obrazu projektoru, nemusí funkce SÍŤOVÝ PROJEKTOR fungovat. Pokud se tak stane, změňte rozlišení obrazu počítače na nižší, než je to zobrazené v kroku 3 na straně 55.

POZNÁMKA: Pokud funkce síťového projektoru pracuje správně, změní se pozadí plochy na jednobarevné. Při vypnutí funkce síťového projektoru se vrátí původní barva pozadí plochy.

Reference: Pokud nelze v kroku 5 žádný projektor nalézt, klikněte na [→ Zadejte adresu projektoru]. Poté na obrazovce promítané projektorem vložte „Síťovou adresu“ (příklad vložené adresy: <http://10.32.97.61/lan>) a „Heslo projektoru“ (příklad vloženého hesla: 82291627).

11 Používání projektoru k ovládání vašeho počítače prostřednictvím možnosti sítě [VZDÁLENÁ PLOCHA] (modely MM)

- Výběrem PC připojeného ke stejné síti jako projektor lze promítat obraz z monitoru PC na promítací plochu přes síť. Poté můžete přes klávesnici ovládat Windows 8, Windows 7, Windows Vista nebo Windows XP na PC připojeném k síti.
- Pomocí funkce Vzdálená plocha můžete na dálku ovládat PC umístěné daleko od projektoru.

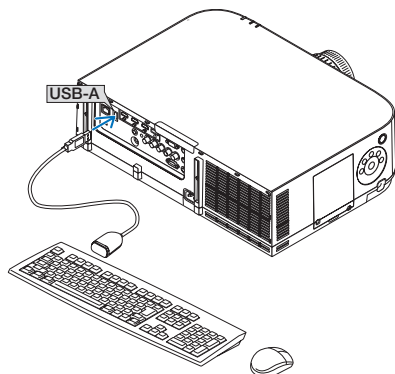


POZNÁMKA:

- Tato funkce [VZDÁLENÁ PLOCHA] nebude fungovat na následujících verzích Windows:
Windows 8 Pro, Windows 8 Enterprise,
Windows 7 Professional, Windows 7 Ultimate, Windows 7 Enterprise,
Windows Vista Home Premium, Windows Vista Business, Windows Vista Ultimate, Windows Vista Enterprise,
Windows XP Professional se Service Packem 3
- V této uživatelské příručce je tato funkce popsána za použití programu Windows 7 jako příklad.
- Pro využívání funkce Vzdálené plochy je zapotřebí klávesnice.
- Vzdálenou plochu lze ovládat pouze klávesnicí. Bezdrátová myš a bezdrátová klávesnice jsou však vhodnější. Použijte běžně dostupnou bezdrátovou klávesnici, bezdrátovou myš a bezdrátový USB přijímač. Použijte běžně dostupnou USB klávesnici a USB myš.
- USB klávesnici s vestavěným USB rozbočovačem nelze s projektorem použít.
- Bezdrátovou klávesnici či myš na bázi připojení Bluetooth nelze s projektorem použít.
- Nezaručujeme, že USB port projektoru bude podporovat všechna USB zařízení na trhu.

Připravte si běžně dostupnou bezdrátovou klávesnici (s americkým rozložením kláves).

Připojte bezdrátový USB přijímač k USB portu (typ A) projektoru. Provedte všechna potřebná nastavení vaší bezdrátové klávesnice a myši.



Nastavení hesla uživatelského účtu Windows 7

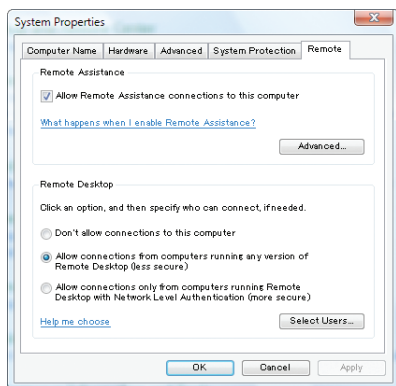
TIP: Pokud již bylo účtu heslo nastaveno, můžete kroky 1 až 9 přeskočit.

1. Klikněte na tlačítko [Start] na ploše Windows 7.
2. Klikněte na [Ovládací panely].
3. Klikněte na položku [Přidat nebo odebrat uživatelské účty] pod nadpisem [Uživatelské účty].
4. Po zobrazení potvrzovacího okna [Řízení uživatelských účtů] klikněte na tlačítko [Pokračovat].
5. Klikněte na tlačítko [Administrátor].
6. Klikněte na [Vytvořit heslo].
7. Zadejte heslo do políčka [Nové heslo].
8. Stejně heslo jako v kroku 7 zadejte do políčka [Potvrzení nového hesla].
9. Klikněte na [Vytvořit heslo].

Účet Administrátor je nyní [Chráněn heslem].

Nastavení vzdáleného přístupu

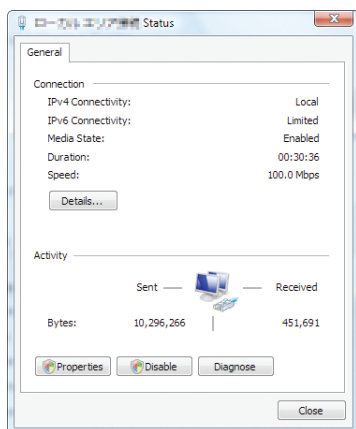
1. Klikněte na tlačítko [Start] na ploše Windows 7.
2. Klikněte na [Ovládací panely].
3. Klikněte na [Systém a zabezpečení].
4. Klikněte na položku [Povolit vzdálený přístup] pod nadpisem [Systém].
5. Po zobrazení potvrzovacího okna [Řízení uživatelských účtů] klikněte na [Pokračovat].
Otevře se okno [Vlastnosti systému].
6. Na kartě Vzdálená plocha klikněte na možnost [Povolit připojení počítačů s jakoukoli verzí Vzdálené plochy (nižší zabezpečení)] a poté klikněte na tlačítko [OK].



Zjištění IP adresy ve Windows 7

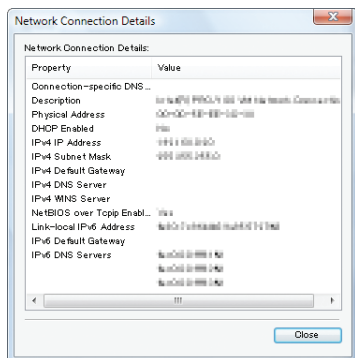
1. Klikněte na tlačítko [Start] na ploše Windows 7.
2. Klikněte na [Ovládací panely].
3. Klikněte na položku [Zobrazit úlohy a stav sítě] pod nadpisem [Připojení k síti nebo Internetu].

4. Klikněte na modře zbarvenou položku [Zobrazit stav] napravo v rámci okna od položky [Připojení k místní síti].
Otevře se okno [Stav připojení k místní síti].



5. Klikněte na [Podrobnosti...].

Zapište si uvedenou hodnotu položky „IPv4 IP Adresa“ (xxx.xxx.xxx.xxx).



6. Klikněte na tlačítko [Zavřít].

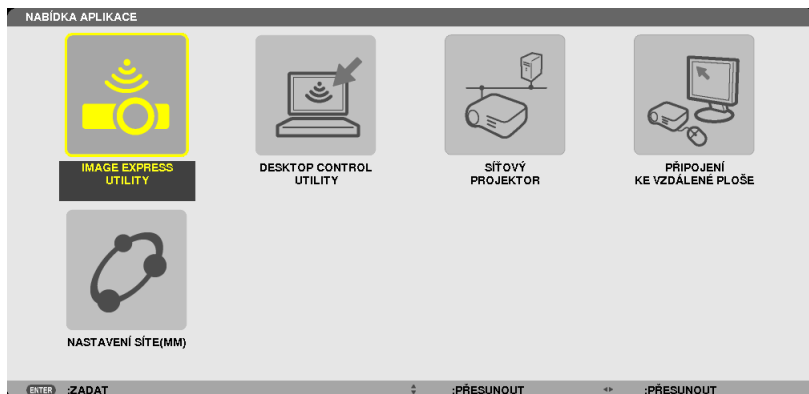
7. Klikněte na [X] v pravém horním rohu okna.

Systém se vrátí zpět na plochu.

Spuštění Vzdálené plochy

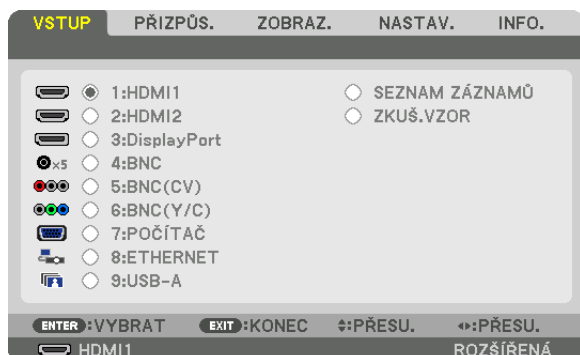
1. Stiskněte tlačítko „8/Ethernet“ na dálkovém ovladači při zapnutém napájení projektoru.

Otevře se obrazovka s nabídkou aplikací.

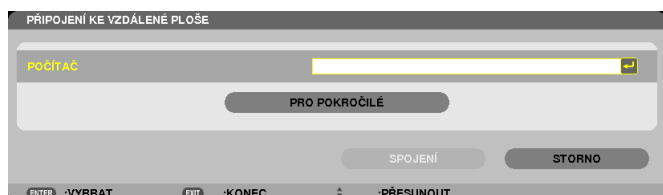


- Při manipulaci s hlavním tělesem projektoru stiskněte krátce tlačítko „INPUT“ pro otevření obrazovky [VSTUPNÍ KONCOVKA] z nabídky na obrazovce.

Stisknutím tlačítka ▼ vyberte [8:ETHERNET] a poté stiskněte tlačítko „ENTER“ pro otevření obrazovky nabídky aplikací.



Otevře se okno [REMOTE DESKTOP CONNECTION].



2. Prostřednictvím bezdrátové klávesnice vložte IP adresu Windows 7 a klikněte na tlačítko [CONNECTION (Spojit)].

Na obrazu promítaném projektořem se objeví přihlašovací obrazovka Windows 7.

3. Pomocí bezdrátové klávesnice zadejte heslo uživatele a stiskněte „Enter“.

Spustí se funkce Vzdálené plochy.

Na obrazu promítaném projektořem se objeví plocha Windows 7.

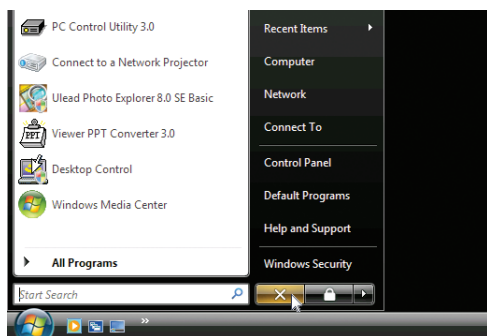
Odhlaste se od počítače.

Prostřednictvím bezdrátové klávesnice propojené s projektořem ovládejte Windows 7.

POZNÁMKA: Při promítání pomocí funkce vzdálené plochy se pozadí plochy změní v jednobarevné.

Opuštění Vzdálené plochy

1. **Prostřednictvím bezdrátové klávesnice klikněte na obrazovce promítané projektorem na tlačítko [Start].**



2. **Klikněte na [X] v pravém horním rohu nabídky Start.**

Funkce Vzdálené plochy se vypne.

3. **Na dálkovém ovladači stiskněte tlačítko pro jinou vstupní koncovku než je „8/Ethernet“.**

Pro ovládání na hlavním tělese projektoru přepněte vstupní koncovku pomocí tlačítka „INPUT (VSTUP)“.

TIP:

Nastavení [MOŽNOSTÍ] v režimu VZDÁLENÉ PLOCHY

Kliknutím na [MOŽNOSTI] se objeví obrazovka [VÝKON].

Úprava nastavení v nabídce [MOŽNOSTI] vám umožní zobrazit pozadí plochy nebo povolit animaci oken i během práce se Vzdálenou plochou. Nicméně obojí způsobí zpomalení odezvy obrazu či myši.

Pokud je odezva obrazu či myši příliš pomalá, zkuste jednu či více následujících věcí:

POZADÍ PLOCHY: Zrušením zatržení políčka se bude pozadí plochy zobrazovat barevně.

ANIMACE NABÍDEK A OKEN: Zrušením zatržení políčka vypnete animace nabídek a oken.

MOTIVY: Zrušením zatržení políčka ukončíte používání Motivů.

ZOBRAZOVÁNÍ OBSAHU OKNA BĚHEM JEHO PŘETAHOVÁNÍ: Zrušíte-li zatržení políčka, bude se při přetahování oken zobrazovat pouze jejich okraj.

4. Promítání více obrazů

❶ K čemu všemu lze využít promítání více obrazů

Tento projektor lze používat samostatně nebo v soustavě s dalšími jednotkami k promítání více obrazů. Seznámíme vás s touto funkcí na příkladu dvou promítaných obrazů.

Případ 1

Použití samostatného projektoru k promítání dvou druhů videa současně
[PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]

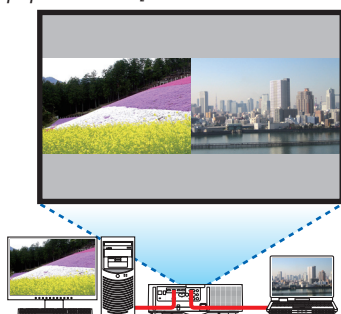
Případ 2

Použití čtyř projektorů (panel s tekutými krystaly: XGA) k promítání videa s rozlišením 1920 × 1080 pixelů
[SKLÁDÁNÍ OBRAZU]

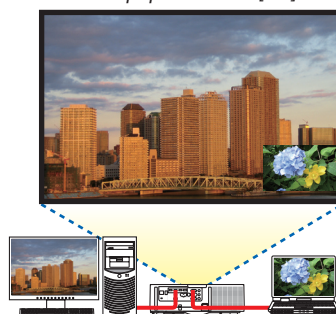
Případ 1. Použití samostatného projektoru k promítání dvou druhů videa [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]

Příklad připojení a promítaného obrazu

V případě režimu [JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]



V případě režimu [PIP]



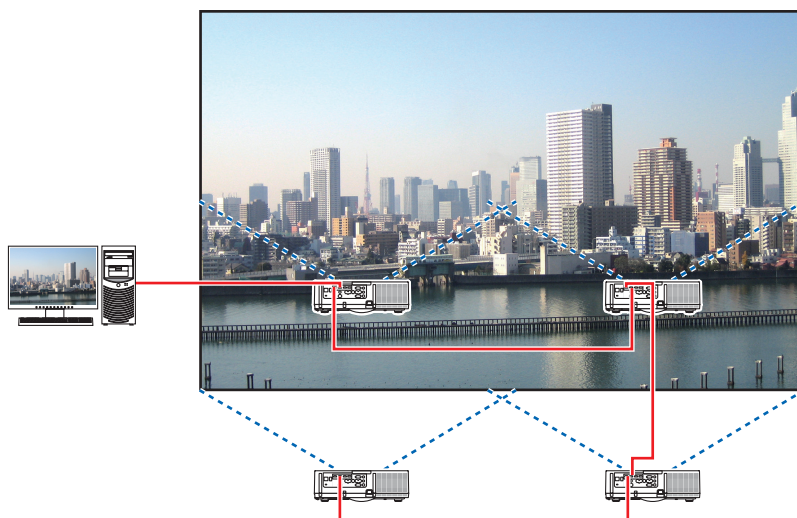
Práce s nabídkou na obrazovce

Otevřete obrazovku [ZOBRAZ.] → [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] → [REŽIM] v nabídce na obrazovce a vyberte [PIP] či [JEDEN OBR. VEDLE DRUH.].

Podrobnosti naleznete v kapitole „4-2 Zobrazení dvou obrazů současně“. (→ strana 67)

Případ 2. Použití čtyř projektorů (panel s tekutými krystaly: XGA) k promítání videí s rozlišením 1920 × 1080 pixelů [SKLÁDÁNÍ OBRAZU]

Příklad připojení a promítaného obrazu



Práce s nabídkou na obrazovce

1 Jsou zobrazena čtyři podobná videa při promítání ze čtyř projektorů.

Požádejte prosím prodejce, aby seřídil promítací polohu každého projektoru.



POZNÁMKA:

- Při nastavování projektoru přiřadte každému z připojených projektorů specifický kód ID.
- Nastavte „Nastavení barev“ a „Nastavení sytých barev“ na vašem přehrávači Blu-ray nebo počítači na „Auto“. Více informací naleznete v uživatelské příručce dodané s vaším přehrávačem Blu-ray nebo počítačem.
- Připojte HDMI výstup vašeho Blu-ray přehrávače nebo počítače k prvnímu projektoru a následně připojte k HDMI1 nebo HDMI2 vstupnímu konektoru druhého a dalších projektorů.
- Volba jiného vstupního zdroje na druhém a dalších projektorech vypne funkci HDMI zesilovače.

2 V nabídce na obrazovce rozdělte pomocí čtyř příslušných projektorů obraz na čtyři části.

Otevřete obrazovku [ZOBRAZ.] → [VÍCE OBRAZŮ] → [NASTAVENÍ OBRAZU] v nabídce na obrazovce a vyberte [SKLÁDÁNÍ OBRAZU].

- (1) Na obrazovce pro nastavení počtu jednotek vedle sebe vyberte [2 JEDNOTKY]. (počet jednotek vodorovně vedle sebe)
- (2) Na obrazovce pro nastavení počtu jednotek nad sebou vyberte [2 JEDNOTKY]. (počet jednotek svisle nad sebou)
- (3) Na obrazovce pro nastavení pořadí jednotek vedle sebe vyberte [PRVNÍ JEDNOTKA] nebo [DRUHÁ JEDNOTKA].
(podívejte se na obrazy, ten nalevo je [PRVNÍ JEDNOTKA] zatímco ten napravo je [DRUHÁ JEDNOTKA])
- (4) Na obrazovce pro nastavení pořadí jednotek nad sebou vyberte [PRVNÍ JEDNOTKA] nebo [DRUHÁ JEDNOTKA].
(podívejte se na obrazy, ten nahoře je [PRVNÍ JEDNOTKA] zatímco ten dole je [DRUHÁ JEDNOTKA])

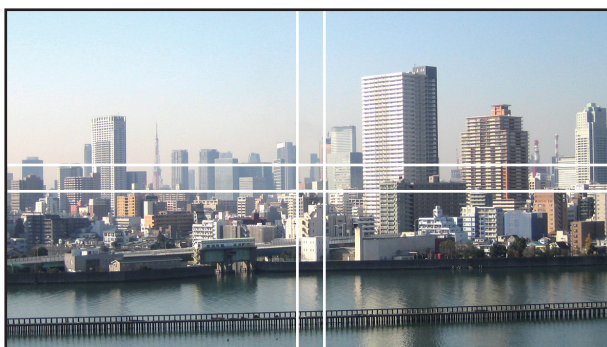


3 Seřídte posun čocky na každém projektoru pro jemné vyladění okrajů obrazu.

Další jemné vyladění proveďte úpravou [ZOBRAZ.] → [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ] v nabídce na obrazovce každého projektoru.

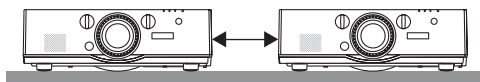
Podrobnosti naleznete v kapitole „4-3 Zobrazení obrazu za využití [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ]“:

(→ strana 71)

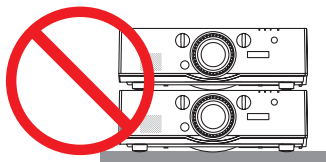


Věci, které si je třeba uvědomit při instalaci projektorů

- Ponechte dostatečný prostor vlevo a vpravo od projektoru tak, aby nasávací a výfukové otvory projektoru nebyly zakryté. V případě zakrytí nasávacího a výfukového otvoru teplota uvnitř projektoru stoupne a mohla by nastat jeho porucha.



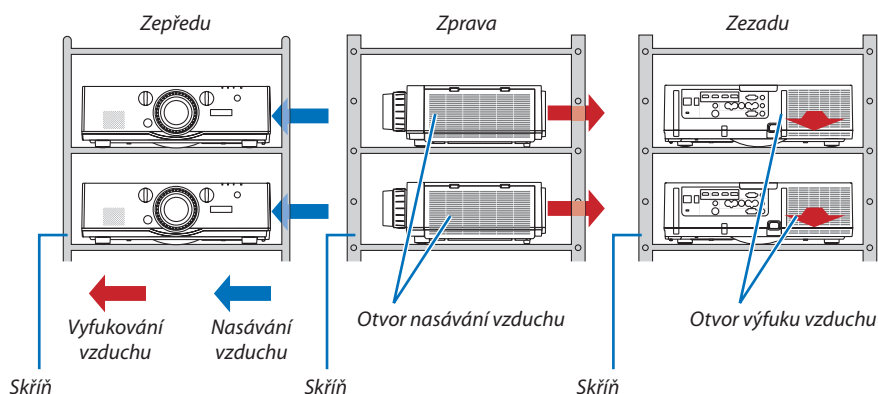
- Nestavte prosím při instalaci projektory jeden přímo na druhý. Když budou projektory nakupené přímo jeden na druhém, mohly by spadnout a rozbít se nebo si způsobit poruchu.



- Příklad instalace se dvěma projektory

Následující instalace se doporučuje při kombinaci dvou projektorů pro promítání více obrazů. Ponechte prosím prostor alespoň 10 cm mezi nasávacím/výfukovým otvorem a stěnou.

[Příklad instalace]



VAROVÁNÍ

Požádejte prosím prodejce o zvláštní instalační služby, například v případě, kdy projektor montujete pod strop. Instalaci nikdy neprovádějte sami. Projektor by vám mohl spadnout a způsobit zranění. Projektor prosím nechte nainstalovat na robustní skříň, která unese jeho váhu. Nestavte prosím projektory jeden přímo na druhý.

POZNÁMKA:

- Rozsah promítací vzdáleností naleznete v Dodatku v části „Promítací vzdálenost a velikost promítací plochy“. (→ strana 253)

2 Zobrazení dvou obrazů současně

Projektor má funkci, která umožňuje prohlížet dva rozdílné signály zároveň. Máte na výběr dva režimy: Režim PIP a režim JEDEN OBRAZ VEDLE DRUHÉHO.

Video, které je na obrazovce promítané jako první, se nazývá hlavní obraz, zatímco později vyvolané video se nazývá vedlejší obraz.

Vyberte promítací režim v položce [ZOBRAZ.] → [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] → [REŽIM] nabídky na obrazovce (výchozím továrním nastavením při expedici projektoru je PIP). (→ strana 100)

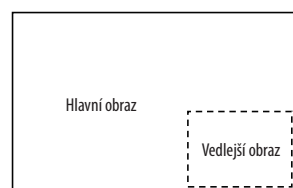
- Při zapnutí napájení se promítá jen jeden obraz.

Funkce Obraz v obraze

Malý vedlejší obraz se zobrazí uvnitř hlavního obrazu.

Vedlejší obraz lze nastavit a přizpůsobit následovně. (→ strana 100)

- Vyberte, zda chcete vedlejší obraz zobrazit v pravém horním, levém horním, pravém dolním nebo levém dolním rohu obrazovky (velikost vedlejšího obrazu lze také vybrat a jeho polohu lze jemně vyladit)
- Přepínáte hlavní a vedlejší obraz

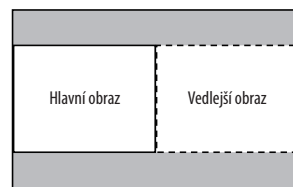


Funkce Jeden obraz vedle druhého

Hlavní a vedlejší obraz se zobrazí vedle sebe.

Hlavní a vedlejší obraz lze nastavit a přizpůsobit následovně. (→ strana 101)

- Vyberte okraje (poměr) hlavního a vedlejšího obrazu
- Přepínáte pořadí hlavního a vedlejšího obrazu



Vstupní koncovky, které lze použít pro hlavní a vedlejší obrazovku.

Hlavní a vedlejší obrazovka mohou poskytnout následující vstupní koncovky.

- Hlavní a vedlejší obraz podporují počítačové signály až po WUXGA@60HzRB.

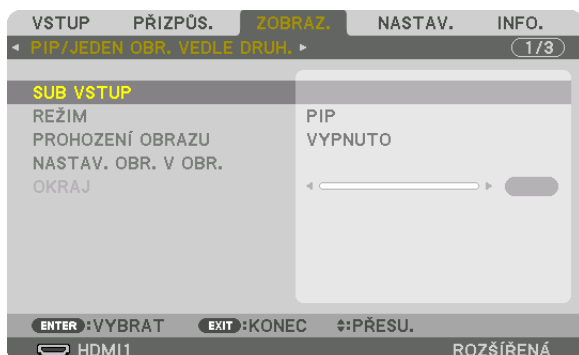
		Vedlejší obraz či jakýkoli další obraz						
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	BNC	BNC(CV)	BNC(Y/C)	POČÍTAČ
Hlavní obraz	HDMI1	Ne			Ano	Ano	Ano	Ano
	HDMI2				Ano	Ano	Ano	Ano
	DisplayPort				Ano	Ano	Ano	Ano
	BNC	Ano	Ano	Ano	Ne			Ne
	BNC(CV)	Ano	Ano	Ano				Ano
	BNC(Y/C)	Ano	Ano	Ano				Ano
	POČÍTAČ	Ano	Ano	Ano	Č.	Ano	Ano	Ne
	HDBaseT	Ne			Ano	Ano	Ano	Ano

POZNÁMKA:

- V závislosti na rozlišení se nemusí některé signály objevit.

Promítání dvou obrazů

1. Stiskněte tlačítko **MENU** pro zobrazení nabídky na obrazovce a vyberte **[ZOBRAZ.]** → **[PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]**.

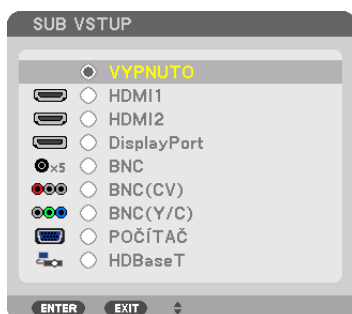


Tím vyvoláte obrazovku **[PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]** v nabídce na obrazovce.

2. Pomocí tlačítek **▼/▲** vyberte **[SUB VSTUP]** (**VSTUP VEDLEJŠÍHO OBRAZU**) a stiskněte tlačítko **ENTER** (**ZADAT**).

Tím vyvoláte obrazovku **[SUB VSTUP]** (**VSTUP VEDLEJŠÍHO OBRAZU**).

3. Pomocí tlačítek **▼/▲** vyberte vstupní signál a stiskněte tlačítko **ENTER** (**ZADAT**).



* Tato obrazovka patří k HDBaseT modelu.

Začne se promítat buď **[PIP]** (**OBRAZ V OBRAZE**) nebo **[JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]** dle nastavení v položce **[REŽIM]**. (→ strana 100)

- Pokud se název signálu zobrazuje šedě, znamená to, že dotyčný signál nemůže být vybrán.
- Signál lze také vybrat stisknutím **PIP** tlačítka nebo **PBP/POP** tlačítka na dálkovém ovladači.

4. Stiskněte tlačítko **MENU** (**NABÍDKA**).

Nabídka na obrazovce zmizí.

5. Při návratu k jediné obrazovce, zobrazte na obrazovce ještě jednou **[PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]** a vyberte **[VYPNUTO]** na obrazovce **[SUB VSTUP]** z kroku 3.

TIP:

- Během projekce na dvou monitorech, pokud není vybrán vstup podporován vedlejší obrazovkou, bude se vedlejší monitor jevit jako černá obrazovka.

Přepínání hlavního obrazu na vedlejší a naopak

1. Stiskněte tlačítko **MENU** pro zobrazení nabídky na obrazovce a vyberte **[ZOBRAZ.]** → **[PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]**.



Tím vyvoláte obrazovku **[PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]** v nabídce na obrazovce.

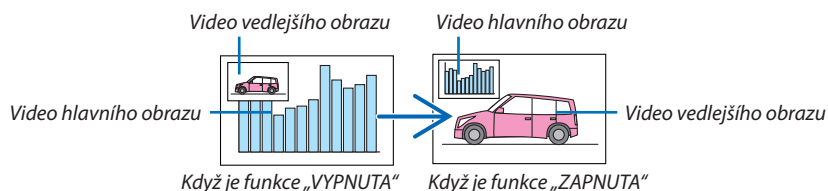
2. Pomocí tlačítek **▼/▲** vyberte **[PROHOZENÍ OBRAZU]** a poté stiskněte tlačítko **ENTER (ZADAT)**.

Objeví se obrazovka pro přepnutí poloh obrazů.

3. Pomocí tlačítka **▼** vyberte **[ZAPNUTO]** poté stiskněte tlačítko **ENTER (ZADAT)**.



Video z hlavního obrazu se prohodí s videem z vedlejšího.



Výstup signálu z výstupní koncovky HDMI se nezmění, ani když se polohy videí prohodí.

4. Stiskněte tlačítko **MENU (NABÍDKA)**.

Nabídka na obrazovce zmizí.

Omezení

- Následující úkony jsou dostupné pouze pro hlavní obraz.
 - Audiovizuální úpravy
 - Zvětšení / zmenšení videa pomocí tlačítek +/– částečného D-ZOOM/ZOOM.
Nicméně zvětšení / zmenšení lze provést jen do velikosti ohraničené nastavením položky [OKRAJ JEDEN OBR. VEDLE DRUH.].
 - ZKUŠ.VZOR
- Následující operace jsou dostupné jak pro hlavní, tak pro vedlejší obraz. Tyto úkony nelze provést samostatně pro každý obraz.
 - Krátkodobé vymazání videa / audia
 - Pozastavení videa
- [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] nelze použít při promítání 3D videa.
- Při použití funkce [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.], lze použít [SKRYTÉ TITULKY] a [DYNAMICKÝ KONTRAST].
- [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] nelze použít v případě, že má vstup signálu rozlišení 1920 × 1200 či vyšší.
- Výstupní koncovka HDMI má funkci zesilovače. Výstupní rozlišení je omezeno nejvyšším rozlišením připojeného monitoru a projektoru.

3 Zobrazení obrazu za využití [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ]

Video s vysokým rozlišením lze promítat na ještě větší plochu zkombinováním více projektorů zleva, zprava, shora a zdola. Projektor je vybaven funkcí „PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ“, díky které jsou okraje (hranice) promítaného obrazu nerozeznatelné.

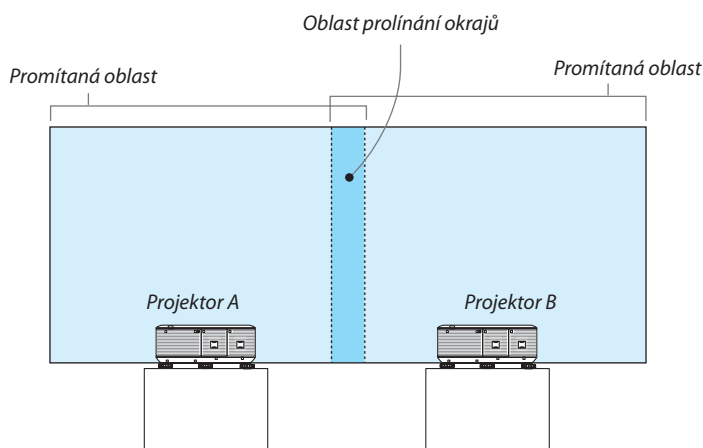
POZNÁMKA:

- Pro informace o projekční vzdálenosti viz „Projekční vzdálenost a velikost promítací plochy“ na straně 253.
- Před provedením funkce Prolínání okrajů umístěte projektor do správné pozice tak, aby se z obrazu stal čtverec vhodné velikosti, a pak proveďte optické přizpůsobení (posun čočky, zaostření a zoom).
- Upravte jas každého projektoru pomocí [NASTAVENÍ LAMPY] v poloze [REŽIM LAMPY]. Dále použijte [REF. VYVÁŽENÍ BÍLÉ BARVY] pro úpravu [KONTRASTU], [JASU] a [JEDNOLITOSTI].

Před vysvětlením použití funkce Prolínání okrajů

Tato sekce vysvětluje situaci u „Příkladu: Umístění dvou projektorů vedle sebe“. Jak je znázorněno na obrázku, obraz promítaný vlevo odkazuje na „Projektor A“ a promítaný obraz napravo odkazuje na „Projektor B“. Pokud nebude dále upřesněno, označení „projektor“ bude nadále používáno pro A i B.

Příklad: Umístění dvou projektorů vedle sebe

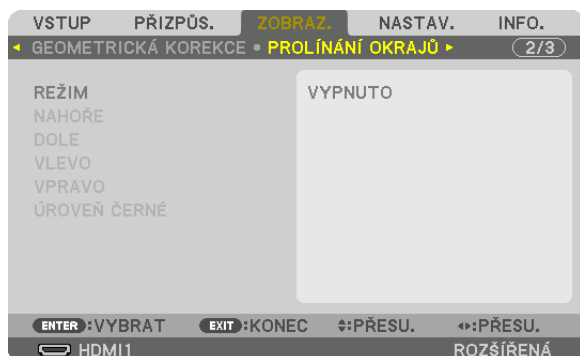
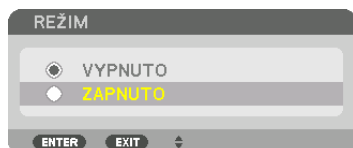


Příprava:

- Zapněte projektor a zobrazte signál.
- Při provádění nastavení a úprav pomocí dálkového ovladače povolte položku [KONTROLNÍ ID], aby se neaktivovaly ostatní projektory. (→ strana 120)

Nastavení přesahu promítaných obrazů**① Zapnout [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ].****1 Stiskněte tlačítko „Edge blend.“ (Prolínání okrajů).**

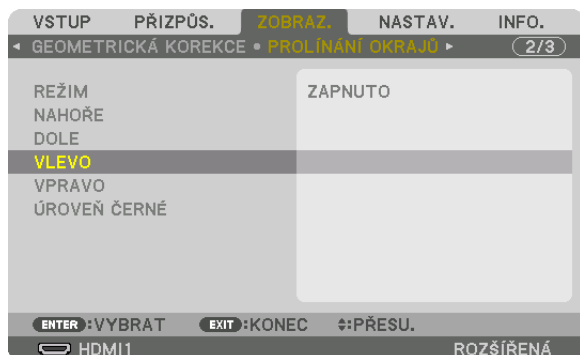
Otevře se obrazovka [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ]. Najedte kurzorem na položku [REŽIM] a poté stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT). Zobrazí se režimu obrazovka.

**2 Zvolte položku [REŽIM] → [ON] (ZAP) a stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).**

Toto zapne funkci Prolínání okrajů. Následující položky v nabídce jsou dostupné: [NAHOŘE], [DOLE], [VLEVO], [VPRAVO] a [ÚROVEŇ ČERNÉ]

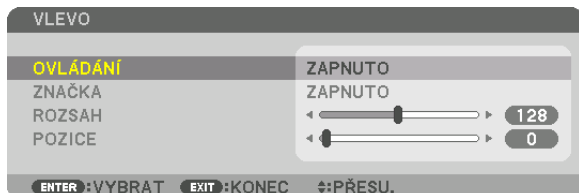
3 Vyberte možnost [VPRAVO] pro Projektor A a [VLEVO] pro Projektor B.

Stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).



Následující položky jsou dostupné:
[OVLÁDÁNÍ], [UKAZATEL], [ROZSAH] a [POZICE]

4 Zvolte položku [OVLÁDÁNÍ] → [ON] (ZAP) a stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).



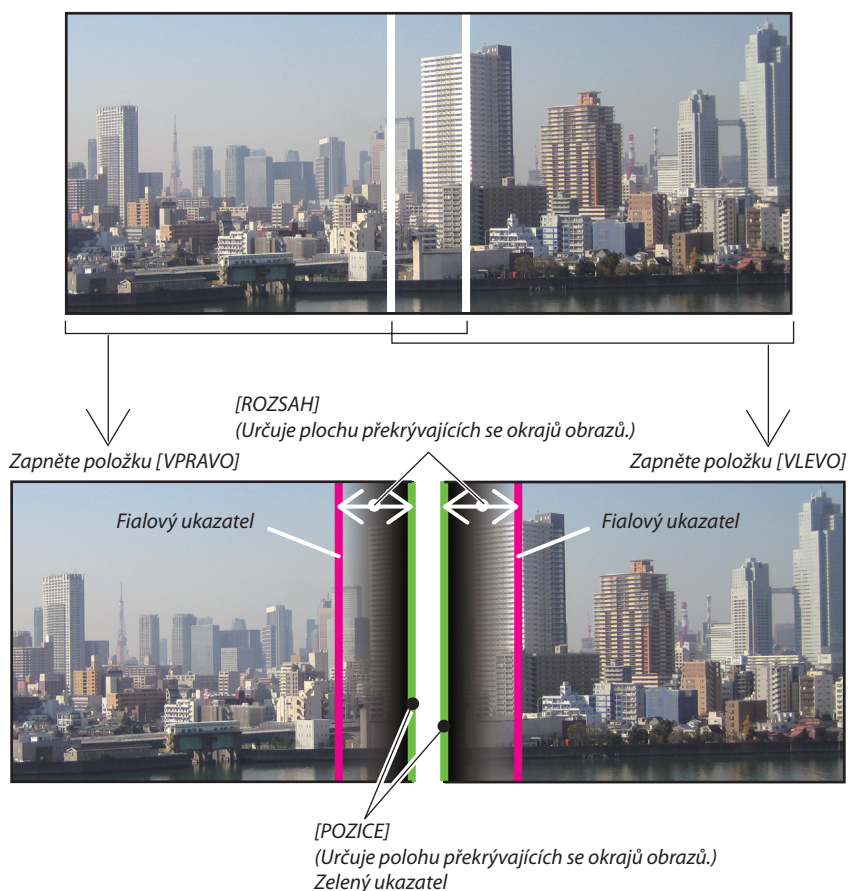
Každá položka [NAHOŘE], [DOLE], [VLEVO], [VPRAVO] a [ÚROVEŇ ČERNÉ] má své vlastní možnosti [OVLÁDÁNÍ], [UKAZATEL], [ROZSAH] a [POZICE].

- U projektoru A nastavte [OVLÁDÁNÍ] u položek [NAHOŘE], [VLEVO] a [DOLE] na [VYPNUTO]. Podobně nastavte [OVLÁDÁNÍ] u položek [NAHOŘE], [VLEVO] a [DOLE] na [VYPNUTO] u projektoru B.

② Přizpůsobte položky [ROZSAH] a [POLOHA], pro určení oblasti překrývání hran obrazů promítaných z každého projektoru.

Zapnutím funkce [UKAZATEL] zobrazíte ukazatele ve fialové a zelené barvě.

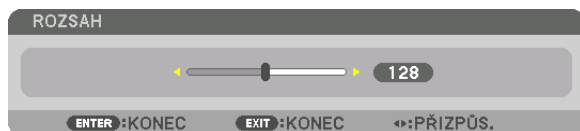
Fialový ukazatel se používá pro [ROZSAH] a zelený pro [POLOHU].



* Na obrázku jsou oba obrazy od sebe pro ilustrační účely odděleny.

1 Přizpůsobte [ROZSAH].

Pomocí tlačítka ◀ nebo ▶ přizpůsobíte překrývanou oblast.



TIP:

- Upravte toto nastavení pro překrytí ukazatele prvního projektoru ukazatelem druhého projektoru.

2 Upravte položku [POZICE].

Použijte tlačítka ◀ nebo ▶, abyste zarovnali jeden okraj s druhým okrajem překrývaných obrazů.



TIP:

- Když zobrazujete signál s rozdílným rozlišením, proveďte funkci Prolínání okrajů od začátku.
- Nastavení položky [UKAZATEL] se neuloží a vrátí se do polohy [OFF] (VYP) při vypnutí projektoru.
- Abyste zobrazili nebo skryli ukazatel, zatímco je projektor v chodu, zapněte nebo vypněte položku [UKAZATEL] v nabídce.

Přizpůsobení úrovně černé

Tato položka upravuje úroveň černé v překrývajících se i v nepřekrývajících se částech plochy složené z více obrazů (PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ).

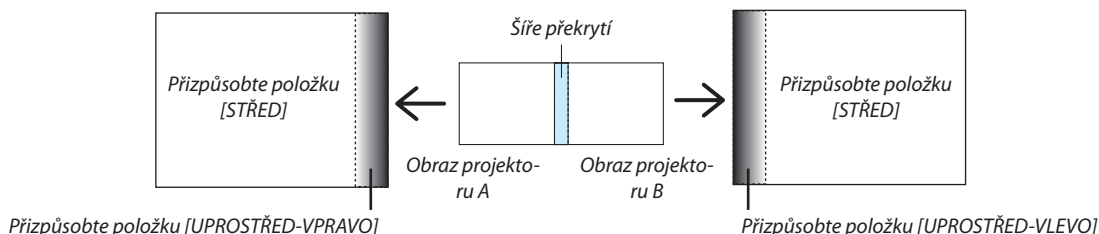
Pokud vám připadá, že je rozdíl příliš velký, upravte úroveň jasu.

POZNÁMKA:

Tato funkce je k dispozici, pouze pokud je zapnuta funkce [REŽIM].

Upravitelná oblast se liší v závislosti na tom, jaká kombinace položek [NAHOŘE], [DOLE], [VLEVO] a [VPRAVO] je zapnuta.

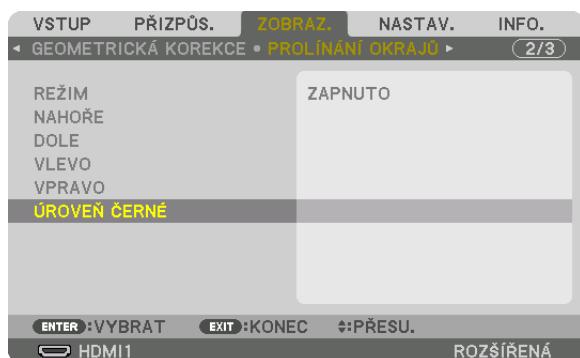
Příklad: Úprava úrovně černé při umístění dvou projektorů vedle sebe



1. Zapněte funkci [REŽIM]

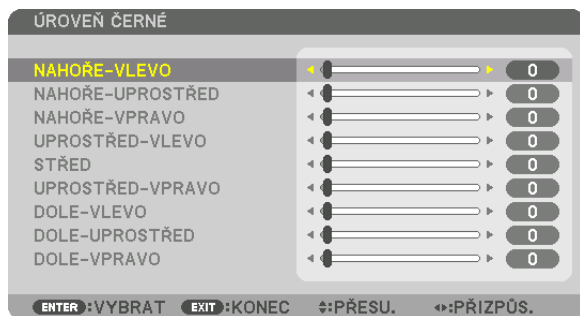
2. Vyberte možnost [ÚROVEŇ ČERNÉ] a stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).

Obraz se přepne na obrazovku úpravy úrovně černé.



3. Pro výběr položky použijte tlačítko ▼ nebo ▲ a pro úpravu úrovně černé tlačítko ◀ nebo ▶.

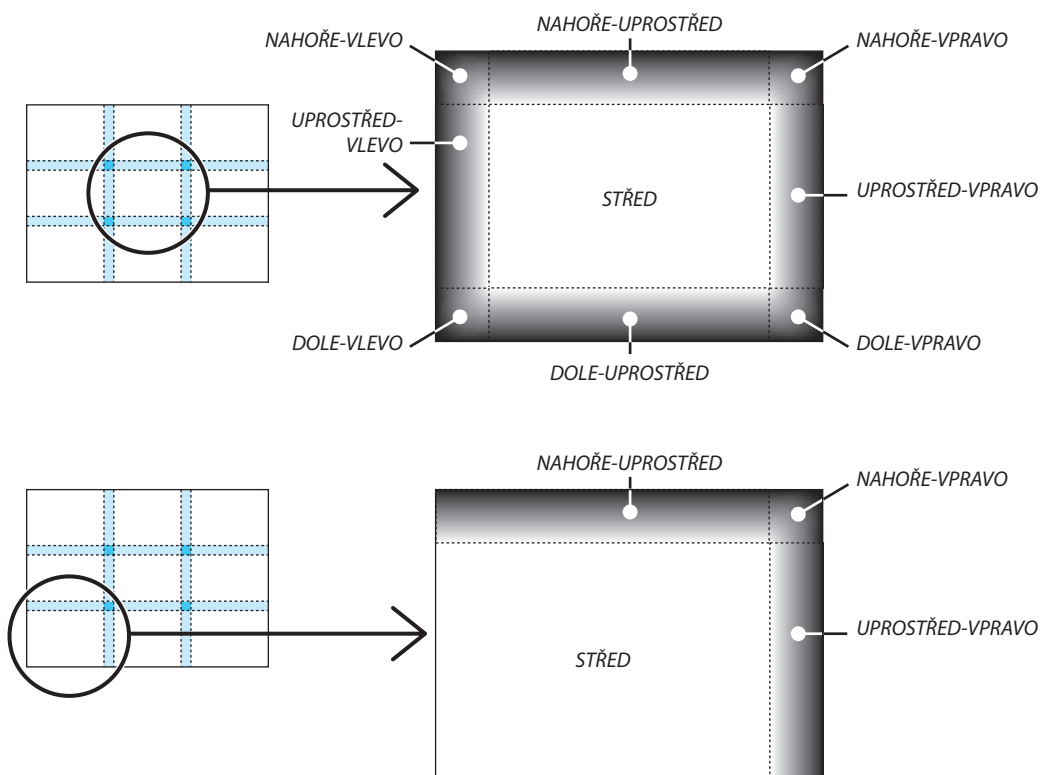
Pokud je to zapotřebí, udělejte totéž u druhého projektoru.



Díly při rozdělení obrazu na 9 úseků pro úpravu úrovně černé

Středový projektor

Tato funkce upravuje úroveň jasu dílů při rozdělení obrazu středového projektoru na 9 úseků a levého dolního projektoru na 4 úseky, jak je ukázáno níže.



TIP:

- Počet úseků, na něž je obraz pro potřeby nastavení úrovně černé rozdělen (nanejvýš devět), se mění v závislosti na počtu vybraných poloh pro prolinání okrajů (nahore, dole, vlevo, vpravo). Dále, když jsou vybrány horní / spodní a levý / pravý okraj, objeví se také obrazovka s rohovými úseky.
- Šířka prolinání okrajů je šířkou nastavenou v rozsahu a rohový úsek se tím pádem vytvoří protnutím ploch horního / spodního okraje a levého / pravého okraje.
- [ÚROVEŇ ČERNÉ] lze nastavit pouze pro zjasnění.

5. Použití nabídky na obrazovce (On-Screen Menu)

1 Použití nabídek

POZNÁMKA: Při promítání pohyblivého obrazu v prokládaném režimu se nemusí nabídka zobrazit správně.

1. Pro zobrazení nabídky stiskněte tlačítko **MENU (NABÍDKA)** na dálkovém ovladači či skříní projektoru.



POZNÁMKA: Příkazy jako ENTER (ZADAT), EXIT (KONEC), ▲▼, ◀▶ naspodu obrazu ukazují dostupná ovládací tlačítka.

2. Pro zobrazení podnabídky stiskněte tlačítka ◀▶ na dálkovém ovladači či skříní projektoru.

3. Pro zvýraznění vrchní položky nebo první záložky stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT) na dálkovém ovladači nebo skříní projektoru.

4. Pomocí tlačítek ▲▼ na dálkovém ovladači nebo skříní projektoru zvolte položku, kterou chcete upravit či nastavit. Tlačítka ◀▶ na dálkovém ovladači či skříní projektoru navolíte příslušnou záložku.

5. Pro zobrazení okna podnabídky stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT) na dálkovém ovladači či skříní projektoru.

6. Tlačítka ▲▼◀▶ na dálkovém ovladači či skříní projektoru nastavte úroveň zvolené položky nebo ji zapněte/vypněte.

Změny se uloží do doby, než je znovu přenastavíte.

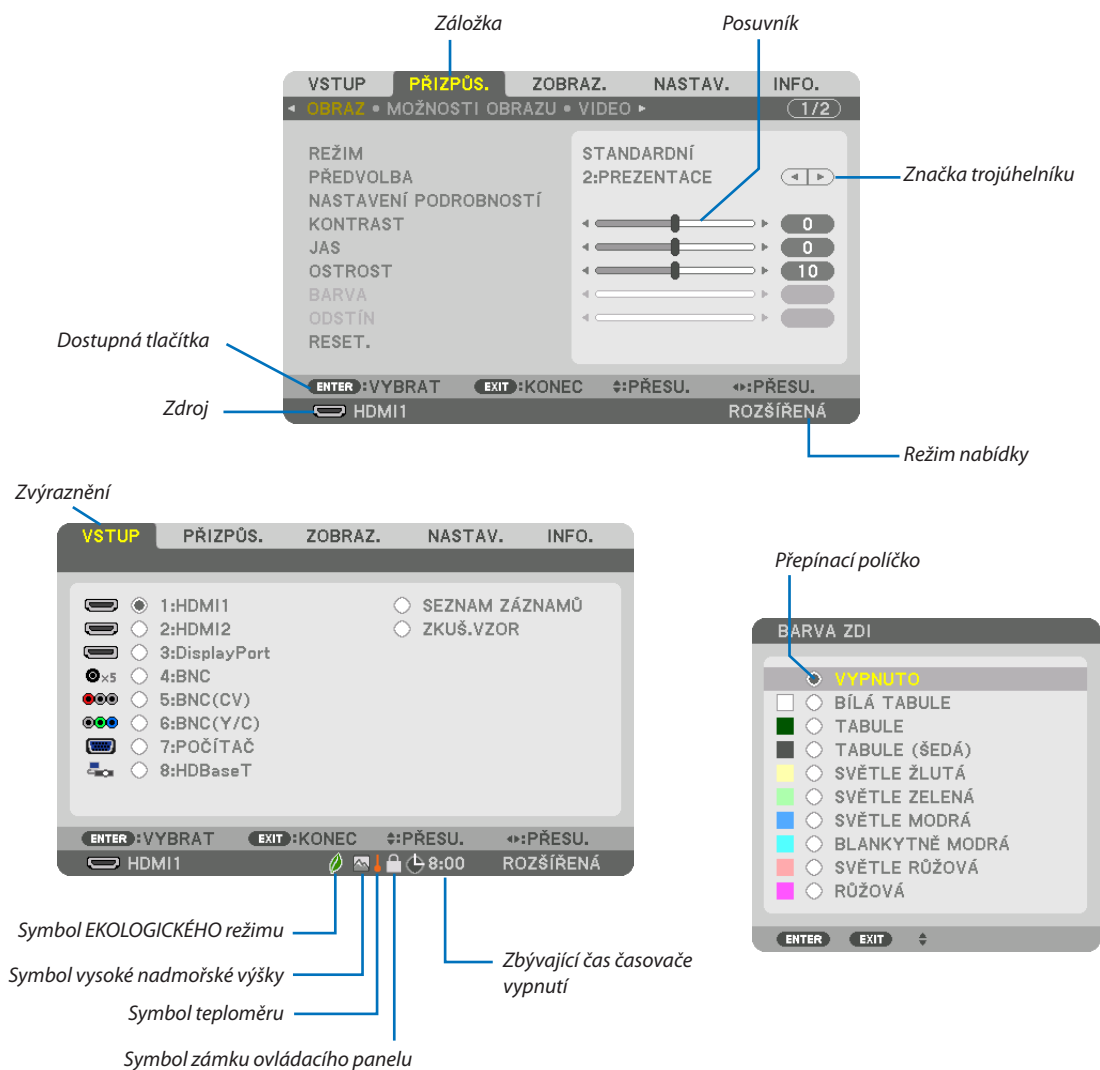
7. Pro nastavení dalších položek zopakujte kroky 2–6 nebo ukončete zobrazení nabídky stisknutím tlačítka EXIT (KONEC) na dálkovém ovladači či skříní projektoru.

POZNÁMKA: Je-li zobrazena nabídka nebo zpráva, může v závislosti na signálu nebo nastavení dojít ke ztrátě několika řádek informací.

8. Stisknutím tlačítka **MENU (NABÍDKA)** uzavřete nabídku.

Pro návrat do předchozí nabídky stiskněte tlačítko **EXIT (KONEC)**.

2 Prvky nabídky



Okna nabídky nebo dialogová okna mají obvykle následující prvky:

- Zvýraznění** Označuje zvolenou nabídku nebo položku.
- Značka trojúhelníku** Označuje dostupnost dalších voleb. Zvýrazněný trojúhelník označuje, že je položka aktivní.
- Zlážka** Označuje skupinu vlastností v dialogovém okně. Výběrem jakékoli záložky dostanete její stránku do popředí.
- Přepínací políčko** Toto kulaté políčko použijte pro výběr jedné z možností v dialogovém okně.
- Zdroj** Označuje aktuálně vybraný zdroj.
- Režim nabídky** Označuje aktuální režim nabídky: ZÁKLADNÍ nebo POKROČILÝ.
- Zbývající čas časovače vypnutí** Ukazuje zbývající čas do vypnutí, pokud je nastaven [ČASOVAČ VYPNUTÍ].
- Posuvník** Označuje hodnotu nebo směr nastavení.
- Symbol EKOLOGICKÉHO režimu** Označuje, že je nastaven [EKOLOGICKÝ REŽIM].
- Symbol zámku ovládacího panelu** Označuje, že [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] je zapnut.
- Symbol teploměru** Označuje vynucené přepnutí nastavení [EKOLOGICKÝ REŽIM] na [ON] (ZAP) kvůli příliš vysoké vnitřní teplotě.
- Symbol vysoké nadmořské výšky** Označuje, že [REŽIM VENTILÁTORU] je nastaven na [VELKÁ VÝŠKA].

3 Seznam položek nabídky

• Položky základní nabídky jsou označeny stínováním.

Některé položky nabídky nemusí být k dispozici v závislosti na vstupním signálu.

Položka nabídky			Výchozí	Možnosti		
VSTUP	1: HDMI1		*			
	2: HDMI2		*			
	3: DisplayPort		*			
	4: BNC		*			
	5: BNC(CV)		*			
	6: BNC(Y/C)		*			
	7: POČÍTAC		*			
	8: HDBaseT* ¹					
	8: ETHERNET* ²					
	9: USB-A* ²					
SEZNAM ZÁZNAMŮ						
ZKUS. VZOR						
PŘÍZPŮS.	OBRAZ	REŽIM		STANDARDNÍ	STANDARDNÍ, PROFESIONÁLNÍ	
		PŘEDVOLBA		*	VYSOKÝ LESK, PREZENTACE, VIDEO, FILM, GRAFICKÝ, sRGB, DICOM SIM.	
		NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ	OBEČNÉ			
			REFERENCE		*	VYSOKÝ LESK, PREZENTACE, VIDEO, FILM, GRAFICKÝ, sRGB, DICOM SIM.
			KOREKCE GAMA* ³			DYNAMICKÝ, PŘÍROZENÉ, ČERNÁ MÍSTA
			VELIKOST PLOCHY* ⁴		*	VELKÁ, STŘEDNÍ, MALÁ
			TEPLOTA BAREV* ⁵		*	
			DYNAMICKÝ KONTRAST		*	VYPNUTO, POHYBOVÝ OBRAZ, STATICKÝ OBRAZ
			ROVNOVÁHA BÍLÉ			
			KONTRAST ČERVENÉ		0	
			KONTRAST ZELENÉ		0	
			KONTRAST MODRÉ		0	
			JAS ČERVENÉ		0	
			JAS ZELENÉ		0	
			JAS MODRÉ		0	
			KOREKCE BAREV			
			ČERVENÁ		0	
			ZELENÁ		0	
			MODRÁ		0	
			ŽLUTÁ		0	
			FIALOVÁ		0	
		MODROZELENÁ		0		
		KONTRAST		50		
		JAS		50		
		OSTROST		10		
		BARVA		50		
		ODSTÍN		0		
	RESET.					
	MOŽNOSTI OBRAZU	TAKT		*		
		FÁZE		*		
		VODOROVNĚ		*		
		SVISLE		*		
		BLANKING (ZATEMŇOVÁNÍ)		*	NAHOŘE, DOLE, VLEVO, VPRAVO	
		OVERSCAN		*	AUTO, 0[%], 5[%], 10[%]	
		POMĚR STRAN			*	(POČÍTAC) AUTO, 4:3, 5:4, 16:9, 15:9, 16:10, PŘÍROZENÉ
					*	(KOMONENT/VIDEO/S-VIDEO) AUTOMAT, 4:3, POŠT. SCHRÁNKA, ŠIROKOUHLÝ OBRAZ, ZOOM
					*	(KOMONENT/VIDEO/S-VIDEO) AUTOMAT, 4:3 OKNO, POŠT. SCHRÁNKA, ŠIROKOUHLÝ OBRAZ, PLNÝ
		VSTUPNÍ ROZLIŠENÍ* ⁶		*	–	
	VIDEO	REDUKCE ŠUMU	R NÁHODNÉHO ŠUMU	*	VYPNUTÁ, NÍZKÁ, STŘEDNÍ, VYSOKÁ	
			RŠ MOSQUITO	VYPNUTO	VYPNUTO, NÍZKÁ, STŘEDNÍ, VYSOKÁ	
			R BLOKOVÉHO ŠUMU	VYPNUTO	VYPNUTO, NÍZKÁ	
		NEPROKLÁDAT		NORMÁLNĚ	NORMÁLNĚ, FILM, STATICKÝ	
		ZVÝŠENÍ KONTRASTU	REŽIM	AUTO	VYPNUTO, AUTO, NORMÁLNĚ	
			GAIN			
	3D NASTAVENÍ	TYP SIGNÁLU		AUTO	AUTO, RGB, KOMONENTNÍ	
		ÚROVEŇ VIDEO		AUTO	AUTOMAT, NORMÁLNĚ, ROZŠÍŘENÝ	
		STEREO PROHLÍŽEČ		SAMOSTATNÝ	SAMOSTATNÝ, DUÁLNÍ LEVÁ, DUÁLNÍ PRAVÁ	
		STEREO FILTR		SAMOSTATNÝ	SAMOSTATNÝ, DUÁLNÍ LEVÁ, DUÁLNÍ PRAVÁ	
		FORMÁT		AUTO	AUTO, VYP(2D), SADA RÁMOVÁNÍ, VEDLE SEBE(NAPŮL), VEDLE SEBE(ÚPLNĚ), NAHOŘE A DOLE, ALTERNATIVNÍ RÁMOVÁNÍ, ALTERNATIVNÍ ŘÁDKOVÁNÍ	
	OBRÁTIT L / P		VYPNUTO	VYPNUTÝ, ZAPNUTÝ		

* Hvězdička (*) označuje, že se výchozí nastavení může měnit v závislosti na signálu.

*¹ Zobrazí se pouze modely HDBaseT.

*² Zobrazí se pouze modely MM.

*³ Položka [KOREKCE GAMA] je dostupná, pokud je v položce [REFERENCE] zvolena jiná možnost než [DICOM SIM.].

*⁴ Položka [VELIKOST PLOCHY] je dostupná, pokud je v položce [REFERENCE] zvolena možnost [DICOM SIM.].

*⁵ Pokud je v nabídce [REFERENCE] vybrána možnost [PREZENTACE] nebo [VYSOKÝ LESK], nebude funkce [TEPLOTA BAREV] k dispozici.

*⁶ Pro vstup POČÍTAČ a BNC (analogové RGB) vstup lze vybrat položku [VSTUPNÍ ROZLIŠENÍ].

5. Použití nabídky na obrazovce (On-Screen Menu)

Položka nabídky			Výchozí	Možnosti
DISPLAY	PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.	SUB VSTUP		VYPNUTO, HDMI1, HDMI2, DisplayPort, BNC, BNC(CV), BNC(Y/C), POČÍTAČ, HDBaseT*7
		REŽIM		PIP/JEDEN OBRÁZ VEDLE DRUHÉHO
		PROHOZENÍ OBRAZU	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		NASTAV. OBR. V OBR.		NAHOŘE-VLEVO, NAHOŘE-VPRAVO, DOLE-VLEVO, DOLE-VPRAVO
				VELKÁ, STŘEDNÍ, MALÁ
		OKRAJ		
	GEOMETRICKÁ KOREKCE	TRAPÉZ		VODOROVNÝ
				SVISLÝ
				VYCHÝLENÍ
				PROJEKČNÍ POMĚR
		ROHOVÉ ZKRESLENÍ		NAHOŘE-VLEVO, NAHOŘE, NAHOŘE-VPRAVO, VLEVO, VPRAVO, DOLE-VLEVO, DOLE, DOLE-VPRAVO
		VODOROVNÝ ROH		NAHOŘE-VLEVO, NAHOŘE, NAHOŘE-VPRAVO, VLEVO, VPRAVO, DOLE-VLEVO, DOLE, DOLE-VPRAVO
		SVISLÝ ROH		NAHOŘE-VLEVO, NAHOŘE, NAHOŘE-VPRAVO, VLEVO, VPRAVO, DOLE-VLEVO, DOLE, DOLE-VPRAVO
		PODUŠKOVITOST		NAHOŘE, DOLE, VLEVO, VPRAVO
		PC NÁSTROJ	VYPNUTÝ	VYPNUTÝ, 1, 2, 3
		RESET.		
	PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ	REŽIM	VYPNUTÉ	VYPNUTÉ, ZAPNUTÉ
		NAHOŘE	ZAPNUTÉ	VYPNUTÉ, ZAPNUTÉ
			ZAPNUTÉ	VYPNUTO, ZAPNUTO
		DOLE	OVLÁDÁNÍ	ZAPNUTO
			ZAPNUTÉ	VYPNUTO, ZAPNUTO
		VLEVO	OVLÁDÁNÍ	ZAPNUTÉ
			ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		VPRAVO	OVLÁDÁNÍ	ZAPNUTO
			ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		ÚROVEŇ ČERNÉ	NAHOŘE-VLEVO	
			NAHOŘE-UPROSTŘED	
			NAHOŘE-VPRAVO	
			UPROSTŘED-VLEVO	
			STŘED	
			UPROSTŘED-VPRAVO	
			DOLE-VLEVO	
			DOLE-UPROSTŘED	
			DOLE-VPRAVO	
	VÍCE OBRAZŮ	ROVNOVÁHA BÍLÉ	REŽIM	VYPNUTO
			KONTRAST BÍLÉ	VYPNUTO, ZAPNUTO
			KONTRAST ČERVENÉ	
			KONTRAST ZELENÉ	
			KONTRAST MODRÉ	
			JAS BÍLÉ	
			JAS ČERVENÉ	
			JAS ZELENÉ	
			JAS MODRÉ	
		NASTAVENÍ OBRAZU	REŽIM	VYPNUTÝ
				VYPNUTO, ZOOM, SKLÁDÁNÍ OBRAZU
			ZOOM	VODOROVNÝ ZOOM
				SVISLÝ ZOOM
				VODOROVNÁ POLOHA
				SVISLÁ POLOHA
			SKLÁDÁNÍ OBRAZU	ŠÍŘKA
				VÝŠKA
				VODOROVNÁ POLOHA
				SVISLÁ POLOHA
				1 JEDNOTKA, 2 JEDNOTKY, 3 JEDNOTKY, 4 JEDNOTKY
				1 JEDNOTKA, 2 JEDNOTKY, 3 JEDNOTKY, 4 JEDNOTKY
				PRVNÍ JEDNOTKA, DRUHÁ JEDNOTKA, TŘETÍ JEDNOTKA, ČTVRTÁ JEDNOTKA
				PRVNÍ JEDNOTKA, DRUHÁ JEDNOTKA, TŘETÍ JEDNOTKA, ČTVRTÁ JEDNOTKA

*7 U modelů MM se zobrazí [ETHERNET].

5. Použití nabídky na obrazovce (On-Screen Menu)

Položka nabídky			Výchozí	Možnosti
NASTAVENÍ	NABÍDKA	JAZYK	ENGLISH	ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語 DANSK, PORTUGUÊS, ČEŠTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, عربي, Ελληνικά, 中文, 한국어 ROMÂNĂ, HRVATSKA, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, ไทย, ئۇيغۇر, 繁體中文
		VYBĚR BARVY	BARVA	BARVA, JEDNOBAREVNÁ
		ZOBRAZIT VSTUP	ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		ZOBRAZIT ZPRÁVU	ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		ID DISPLEJ	ZAPNUTO	VYPNUTÝ, ZAPNUTÝ
		EKOLOGICKÁ ZPRÁVA	VYPNUTÁ	VYPNUTO, ZAPNUTO
		3D VÝSTRAŽNÁ ZPRÁVA	ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		ČAS ZOBRAZENÍ	AUTOMATICKY 45 S	MANUÁLNÍ, AUTOMATICKY 5 S, AUTOMATICKY 15 S, AUTOMATICKY 45 S
		ZPRÁVA FILTRU	VYPNUTO	VYPNUTO, 100[H], 500[H], 1 000[H], 2 000[H]
		ORIENTACE	AUTO	AUTO, STOLNÍ PŘEDNÍ, STROPNÍ ZADNÍ, STOLNÍ ZADNÍ, STROPNÍ PŘEDNÍ
	INSTALACE	TYP PROMÍTACÍ PLOCHY	LIBOVOLNÝ	LIBOVOLNÝ, PLÁTNO 4:3, OBRAZOVKA 16:9, OBRAZOVKA 16:10
		BARVA ZDI	VYPNUTO	VYPNUTO, BÍLÁ TABULE, TABULE, TABULE (SEDÁ), SVĚTLE ŽLUTÁ, SVĚTLE ZELENÁ, SVĚTLE MODRÁ, BLANKYTNÉ MODRÁ, SVĚTLE RŮŽOVÁ, RŮŽOVÁ
		REŽIM VENTILÁTORU	AUTOMAT	AUTOMAT, VYSOKÝ, VELKÁ VÝŠKA
		REŽIM LAMPY	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		REF. ROVNOVÁHA BÍLÉ	KONTRAST ČERVENÉ	
			KONTRAST ZELENÉ	
			KONTRAST MODRÉ	
			JAS ČERVENÉ	
			JAS ZELENÉ	
			JAS MODRÉ	
			ROVNOMĚRNOST ČERVENÉ	
			ROVNOMĚRNOST MODRÉ	
		STATICKÁ KONVERGENCE	VODOROVNÁ ČERVENÁ	
			VODOROVNÁ ZELENÁ	
			VODOROVNÁ MODRÁ	
			SVISLÁ ČERVENÁ	
			SVISLÁ ZELENÁ	
			SVISLÁ MODRÁ	

5. Použití nabídky na obrazovce (On-Screen Menu)

Položka nabídky				Výchozí	Možnosti
NASTAV.	OVLÁDÁNÍ	NÁSTROJE	REŽIM ADMINIS- TRÁTORA	REŽIM NABÍDKY	ROZŠÍŘENÁ
				NEUKLÁDAT NASTAVENÉ HODNOTY	VYPNUTO
				NOVÉ HESLO	VYPNUTO, ZAPNUTO
				POTVRDTE HESLO	
				ZAPNOUT	VYPNUTO
			ČASOVAČ PROGRAMU	NASTAVENÍ	VYPNUTO, ZAPNUTO
					VYPNUTO, ZAPNUTO
					NE, PO, ÚT, ST, ČT, PÁ, SO, PO-PÁ, PO-SO, KAŽDÝ DEN
					ČAS
					FUNKCE
					NAPÁJENÍ, VSTUP, EKOLOGICKÝ REŽIM
					POKROČILÉ NASTAVENÍ
					NAPÁJENÍ
					VSTUP
					HDMI1, HDMI2, DisplayPort, BNC, BNC(CV), BNC(Y/C), POČÍTAČ, HDBaseT
					EKOLOGICKÝ REŽIM
					VYPNUTO, ZAPNUTO
					OPAKOVAT
					VYPNUTO, ZAPNUTO
				ODSTRANIT	
				NAHORE	
				DOLE	
				ZPĚT	
			NASTAVENÍ DATA A ČASU	NASTAVENÍ ČASOVÉHO PÁSMU	GMT
					-12:00, -11:30, -11:00, -10:30, -10:00, -09:30, -09:00, -08:30, -08:00, -07:30, -07:00, -06:30, -06:00, -05:30, -05:00, -04:30, -04:00, -03:30, -03:00, -02:30, -02:00, -01:30, -01:00, -00:30, 00:00, +00:30, +01:00, +01:30, +02:00, +02:30, +03:00, +03:30, +04:00, +04:30, +05:00, +05:30, +06:00, +06:30, +07:00, +07:30, +08:00, +08:30, +09:00, +09:30, +10:00, +10:30, +11:00, +11:30, +12:00, +12:30, +13:00
				NASTAVENÍ DATA A ČASU	DATUM MM/DD/RRRR
					ČAS HH:MM
					INTERNET. ČAS. SERVER
					VYPNUTO, ZAPNUTO
				NASTAVENÍ LETNÍHO ČASU	IP ADRESA
					AKTUALIZOVAT
					ZAPNOUT
					VYPNUTO, ZAPNUTO
					MĚS. (ZAČÁTEK)
					1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12
					DEN (ZAČÁTEK)
					PRVNÍ TYDEN, DRUHÝ TYDEN, TŘETÍ TYDEN, ČTVRTÝ TYDEN, POSLEDNÍ TYDEN
					NE, PO, ÚT, ST, ČT, PÁ, SO
					ČAS (ZAČÁTEK)
					MĚS. (KONEC)
					1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12
					DEN (KONEC)
					PRVNÍ TYDEN, DRUHÝ TYDEN, TŘETÍ TYDEN, ČTVRTÝ TYDEN, POSLEDNÍ TYDEN
					NE, PO, ÚT, ST, ČT, PÁ, SO
				ČAS (KONEC)	
				ČASOVÝ ROZDÍL	+01:00, +00:30, -00:30, -01:00
			MÝŠ		(Poznámka) Nelze použít u tohoto zařízení.
			ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU		VYPNUTO
			ZABEZPEČENÍ		VYPNUTO
			RYCHLOST KOMUNIKACE		VYPNUTO, ZAPNUTO
					38400bps
					4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps, 115200bps
			KONTROLNÍ ID	ČÍSLO KONTROLNÍHO ID	1
				KONTROLNÍ ID	1-254
			SENZOR DÁLK. OVLÁDÁNÍ		VYPNUTO
			PIP		VYPNUTO
					VYPNUTO, ZAPNUTO
					VPŘEDU/VZADU, VPŘEDU, VZADU, HDBase-T**
					VYPNUTO
					VYPNUTO, ZAPNUTO

*8 U modelů MM se nezobrazí [HDBaseT].

5. Použití nabídky na obrazovce (On-Screen Menu)

Položka nabídky			Výchozí	Možnosti
NASTAVENÍ	NASTAVENÍ SÍTĚ	KABELOVÁ LAN	PROFILY	VYPNOUT, PROFIL1, PROFIL2
			DHCP	VYPNUTO, ZAPNUTO
			IP ADRESA	192,168.0,10
			MASKA PODSÍTĚ	255,255,255,0
			BRÁNA	192,168,0,1
			AUTO DNS	VYPNUTÝ, ZAPNUTÝ
			KONFIGURACE DNS	
			ZNOVU PŘIPOJIT	
		NÁZEV PROJEKTORU	NÁZEV PROJEKTORU	Série PA622U**9
		DOMÉNA	NÁZEV (HOSTNAME)	necpj
			NÁZEV DOMÉNY	
		UPOZORNĚNÍ E-MAILEM	UPOZORNĚNÍ E-MAILEM	VYPNUTO, ZAPNUTO
			NÁZEV (HOSTNAME)	
			NÁZEV DOMÉNY	
			ADRESA ODESÍLATELE	
			NÁZEV SMTP SERVERU	
			ADRESA PŘÍJEMCE 1	
			ADRESA PŘÍJEMCE 2	
			ADRESA PŘÍJEMCE 3	
			ZKUŠEBNÍ E-MAIL	
		SERVIS SÍTĚ	SERVER HTTP	NOVÉ HESLO POTVRDTE HESLO
			PJLink	NOVÉ HESLO POTVRDTE HESLO
			AMX BEACON	VYPNUTO, ZAPNUTO
			CRESTRON	ROOMVIEW CRESTRON CONTROL
	NASTAVENÍ ZDROJE	AUT. PŘÍZPŮSOBENÍ	NORMÁLNÍ	VYPNUTO, NORMÁLNÍ, JEMNĚ
		SYSTÉM BAREV	BNC(VIDEO)	AUTO, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
			BNC(Y/C)	AUTO, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
		VÝBĚR ZVUKU	HDMI1	HDMI1, BNC
			HDMI2	HDMI2, BNC
			DisplayPort	DisplayPort, BNC
			HDBaseT**10	HDBaseT, BNC
			ETHERNET**11	ETHERNET, BNC
			USB-A**11	USB-A, BNC
		VÝBĚR VÝCH. VSTUPU	POSLEDNÍ	POSLEDNÍ, AUTOMAT, HDMI1, HDMI2, DisplayPort, BNC, BNC(CV), BNC(Y/C), POČÍTAČ, HDBaseT**12
		BEZPROBLÉMOVÉ PŘEPNUTÍ	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		SKRYTÉ TITULKY	VYPNUTO	VYPNUTO, CAPTION1, CAPTION2, CAPTION3, CAPTION4, TEXT1, TEXT2, TEXT3, TEXT4
		POZADÍ	MODRÉ	MODRÉ, ČERNÉ, LOGO
MOŽNOSTI NAPÁJENÍ	POHOTOV. REŽIM (STOBY)		NORMÁLNĚ	NORMÁLNĚ, POHOT.REŽ. HDBaseT**13
		PŘÍMÉ ZAPNUTÍ	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		VÝBĚR AUT. ZAPNUTÍ	VYPNUTO	VYPNUTO, HDMI1, HDMI2, DisplayPort, POČÍTAČ, HDBaseT**14
		AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ	1:00	VYPNUTO, 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00
		ČASOVAČ VYPNUTÍ	VYPNUTO	VYPNUTO, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00
	RESET	AKTUÁLNÍ SIGNÁL		
		VŠECHNY ÚDAJE		
		VŠECHNY ÚDAJE (VČETNÉ SEZNAMU POLOŽEK)		
		VYNULOVAT POČÍTADLO LAMPY		
		VYNULOVAT POČÍTADLO FILTRU		

*9 U modelů MM se zobrazí [PA621U Series].

*10 Zobrazí se pouze modely HDBaseT.

*11 Zobrazí se pouze modely MM.

*12 U modelů MM se zobrazí [ETHERNET].

*13 U modelů MM se zobrazí [SÍŤOVÁ POHOTOVOST].

*14 [HDBaseT] se zobrazí pouze u modelů HDBaseT.

5. Použití nabídky na obrazovce (On-Screen Menu)

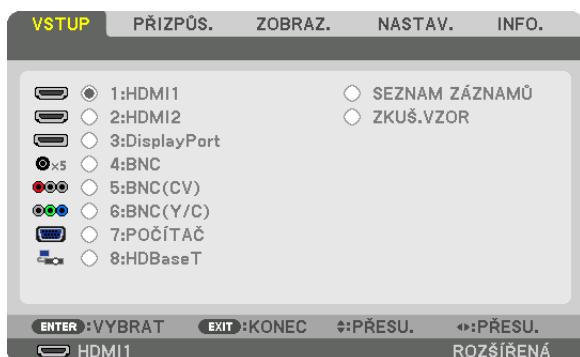
Položka nabídky		Výchozí	Možnosti
INFO.	ČAS POUŽITÍ	ZBÝVAJ. ŽIVOTNOST LAMPY	
		DOBA PROVOZU LAMPY	
		DOBA PROVOZU FILTRU	
		CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU	
	ZDROJ(1)	VSTUPNÍ KONCOVKA	
		ROZLIŠENÍ	
		VODOROVNÁ FREKVENCE	
		SVISLÁ FREKVENCE	
		TYP SYNCHRONIZACE	
		POLARITA SYNCHRONIZACE	
		TYP SNÍMÁNÍ	
		NÁZEV ZDROJE	
	ZDROJ(2)	ZÁZNAM Č.	
		TYP SIGNÁLU	
		TYP VIDEA	
		BITOVÁ HLoubKA	
		ÚROVEŇ VIDEA	
		RYCHLOST PŘIPOJENÍ	
		CESTA PŘIPOJENÍ	
		3D FORMÁT	
	ZDROJ(3)	VSTUPNÍ KONCOVKA	
		ROZLIŠENÍ	
		VODOROVNÁ FREKVENCE	
		TYP SYNCHRONIZACE	
		NÁZEV ZDROJE	
		ZÁZNAM Č.	
	ZDROJ(4)	TYP SIGNÁLU	
		TYP VIDEA	
		BITOVÁ HLoubKA	
		ÚROVEŇ VIDEA	
		RYCHLOST PŘIPOJENÍ	
		CESTA PŘIPOJENÍ	
		3D FORMÁT	
	KABELOVÁ LAN	IP ADRESA	
		MASKA PODSÍTĚ	
		BRÁNA	
	VERSION(1)	MAC ADRESA	
		FIRMWARE	
		DATA	
	VERSION(2)*15	SUB-CPU (Vedlejší CPU)	
		FIRMWARE(MM)	
	JINÉ	DATUM	
		NÁZEV PROJEKTORU	
		MODEL Č.	
		SÉRIOVÉ ČÍSLO	
		KONTROLNÍ ID*16	
	PODMÍNKY	TEPLOTA NASÁVANÉHO VZDUCHU	
		TEPLOTA ODVÁDĚNÉHO VZDUCHU	
		POZICE INSTALACE	
		OSA-X	
		OSA-Y	
	HDBaseT*17	OSA-Z	
		KVALITA SIGNÁLU	
		PROVOZNÍ REŽIM	
		STAV PROPOJENÍ	
		STAV HDMI	

*15 Zobrazí se pouze modely MM.

*16 Když bylo nastaveno [KONTROLNÍ ID], zobrazí se [KONTROLNÍ ID].

*17 Zobrazí se pouze modely HDBaseT.

4 Popis a funkce nabídky [VSTUP]



* Tato obrazovka patří k HDBaseT modelu.

1:HDMI1

Tento vstup umožňuje promítání videa ze zařízení připojeného do vstupní koncovky HDMI 1.

2:HDMI2

Tento vstup umožňuje promítání videa ze zařízení připojeného do vstupní koncovky HDMI 2.

3:DisplayPort

Tento vstup umožňuje promítání videa ze zařízení připojeného do vstupní koncovky Display Port.

4:BNC

Tento vstup umožňuje promítání videa ze zařízení připojeného do vstupní koncovky videa.

(Promítá analogový RGB signál nebo komponentní signál.)

5:BNC(CV)

Tento vstup umožňuje promítání videa ze zařízení připojeného do vstupní video koncovky BNC (CV).

(Promítá složený video signál.)

6:BNC(Y/C)

Tento vstup umožňuje promítání videa ze zařízení připojeného do vstupní video koncovky BNC (Y/C).

(Promítá signál S-video.)

7:POČÍTAČ

Tento vstup umožňuje promítání videa ze zařízení připojeného do vstupní video koncovky počítače.

(Promítá analogový RGB signál nebo komponentní signál.)

8:HDBaseT*1

8:ETHERNET*2

Přepíná na zobrazování dat odeslaných ze sítě.

9:USB-A*2

Přepíná na zobrazování dat (zobrazení prohlížeče) z USB paměti, která byla nastavena na projektoru. (→ strana 225)

Promítá HDBaseT signál nebo signál KABELOVÉ LAN.

SEZNAM ZÁZNAMŮ

Zobrazí seznam signálů. Viz následující stránky.

ZKUŠ.VZOR

Zavře nabídku a přepne na obrazovku se zkušebním vzorem.

*1 Zobrazí se pouze modely HDBaseT.

*2 Zobrazí se pouze modely MM.

Použití seznamu záznamů

Pokud byly učiněny jakékoli úpravy zdroje, registrují se tyto úpravy automaticky v seznamu záznamů. Lze načíst (upravené hodnoty) registrovaných signálů ze seznamu záznamů, kdykoli je zapotřebí.

Nicméně do seznamu záznamů lze registrovat pouze maximálně 100 vzorců. Když počet vzorců registrovaných do seznamu záznamů dosáhne 100, zobrazí se následovně chybová zpráva a žádné další vzorce nebude možné registrovat. Proto byste měli vymazat signály (s upravenými hodnotami), které již nejsou zapotřebí.

Zobrazení seznamu záznamů

1. Stiskněte tlačítko MENU (NABÍDKA).

Zobrazí se nabídka.

2. Stiskněte tlačítko ◀ či ▶ pro výběr [OVLÁDÁNÍ].

Zobrazí se seznam VSTUPŮ.



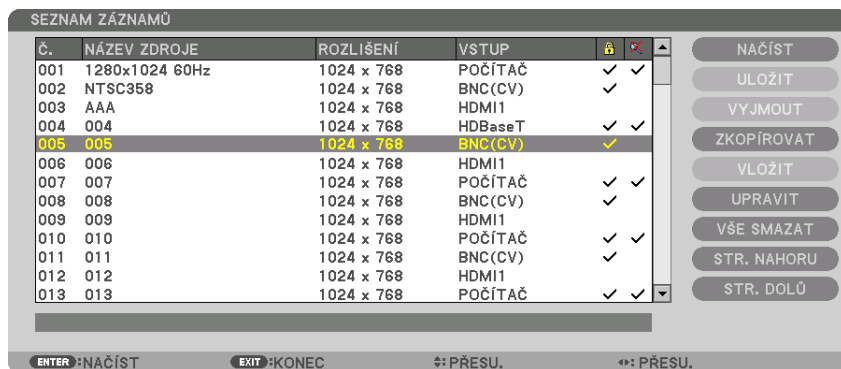
* Tato obrazovka patří k HDBaseT modelu.

3. Použijte tlačítka ◀, ▶, ▲, či ▼, abyste zvolili možnost [SEZNAM ZÁZNAMŮ] a poté stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).

Otevře se okno SEZNAM ZÁZNAMŮ.

Pokud se okno s položkou SEZNAM ZÁZNAMŮ nezobrazí, přepněte nabídku na možnost [PRO POKROČILÉ].

Pro přepnutí nabídky mezi [PRO POKROČILÉ] a [ZÁKLADNÍ], vyberte [NASTAV.] → [OVLÁDÁNÍ] → [NÁSTROJE] → [REŽIM ADMINISTRÁTORA] → [REŽIM NABÍDKY]. (→ strana 114)



Zadání aktuálně promítaného signálu do seznamu záznamů [ULOŽIT]

1. Stisknutím tlačítka ▲ nebo ▼ vyberte jakékoli číslo.
2. Stiskněte tlačítko ◀ nebo ▶ pro výběr možnosti [ULOŽIT] a následně stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).

Č.	NÁZEV ZDROJE	ROZLIŠENÍ	VSTUP	🔒	🗑️
001	1280x1024 60Hz	1024 x 768	POČÍTAČ	✓	✓
002	NTSC358	1024 x 768	BNC(CV)	✓	✓
003	AAA	1024 x 768	HDMI1	✓	✓
004	004	1024 x 768	HDBaseT	✓	✓
005	005	1024 x 768	BNC(CV)	✓	✓
006	006	1024 x 768	HDMI1	✓	✓
007	007	1024 x 768	POČÍTAČ	✓	✓
008	008	1024 x 768	BNC(CV)	✓	✓
009	009	1024 x 768	HDMI1	✓	✓
010	010	1024 x 768	POČÍTAČ	✓	✓
011	011	1024 x 768	BNC(CV)	✓	✓
012	012	1024 x 768	HDMI1	✓	✓
013	013	1024 x 768	POČÍTAČ	✓	✓

Vyvolání signálu ze seznamů záznamů [NAČÍST]

Stisknutím tlačítka ▲ nebo ▼ vyberte signál a následně stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).

Úprava signálu ze seznamů záznamů [UPRAVIT]

1. Stiskněte tlačítko ▲ nebo ▼ pro výběr signálu, který chcete upravit.
2. Stiskněte tlačítko ◀, ▶, ▲ nebo ▼ pro výběr možnosti [UPRAVIT] a následně stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).

Zobrazí se okno úprav.

NÁZEV ZDROJE	Zadejte název signálu. Můžete použít až 18 alfanumerických znaků.
VSTUP	Vstupní koncovku lze změnit. Vstupní koncovku lze přepnout na HDMI1/HDMI2/DisplayPort/BNC/BNC(CV)/BNC(Y/C)/POČÍTAČ/HDBaseT ([ETHERNET] pro modely MM).
ZÁMEK	Nastavte jej tak, aby zvolený signál nemohl být vymazán, když je spuštěna funkce [VŠE SMAZAT]. Změny provedené po zapnutí ZÁMKU nelze uložit.
PŘESKOČIT	Nastavte tuto možnost tak, aby byl zvolený signál přeskočen během automatického hledání.

3. Nastavte výše uvedené položky, vyberte [OK] a následně stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).

POZNÁMKA: Vstupní koncovku nelze změnit na aktuálně promítaný signál.

Vyjmutí signálu ze seznamů záznamů [VYJMOUT]

1. **Stiskněte tlačítko ▲ nebo ▼ pro výběr signálu, který chcete smazat.**
2. **Stiskněte tlačítko ◀, ▶, ▲ nebo ▼ pro výběr možnosti [VYJMOUT] a následně stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).**
Signál bude vymazán ze seznamu záznamů a vymazaný signál se zobrazí ve schránce dole v seznamu záznamů.

POZNÁMKA:

- Aktuálně promítaný signál nelze vymazat.
 - Když je zvolen uzamčený signál, zobrazí se šedě, což znamená, že není k dispozici.
-

TIP:

- Data ve schránce mohou být přesunuta do seznamu záznamů.
- Data ve schránce nebudou ztracena po uzavření seznamu záznamů.

Kopírování a vkládání signálu ze seznamu záznamů [ZKOPÍROVAT] / [VLOŽIT]

1. **Stiskněte tlačítko ▲ nebo ▼ pro výběr signálu, který chcete zkopírovat.**
2. **Stiskněte tlačítko ◀, ▶, ▲ nebo ▼ pro výběr možnosti [ZKOPÍROVAT] a následně stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).**
Zkopírovaný signál se zobrazí ve schránce dole v seznamu záznamů.
3. **Stiskněte tlačítko ◀ nebo ▶ pro přesun do seznamu.**
4. **Stiskněte tlačítko ▲ nebo ▼, pro výběr signálu.**
5. **Stiskněte tlačítko ◀, ▶, ▲ nebo ▼ pro výběr možnosti [VLOŽIT] a následně stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).**
Data ve schránce budou vložena do signálu.

Vymazání všech signálů ze seznamu záznamů [VŠE SMAZAT]

1. **Stiskněte tlačítko ◀, ▶, ▲ nebo ▼ pro výběr možnost [VŠE SMAZAT] a následně stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).**
Zobrazí se potvrzovací zpráva.
2. **Stiskněte tlačítko ◀ nebo ▶ pro výběr možnosti [ANO] a následně stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).**

POZNÁMKA: Uzamčený signál nelze vymazat.

5 Popis a funkce nabídky [PŘIZPŮS.]

[OBRAZ]



[REŽIM]

Tato funkce Vám umožňuje určit, jak uložit nastavení pro [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] v položce [PŘEDVOLBA] pro každý vstup.

STANDARDNÍ Uloží nastavení pro každou položku funkce [PŘEDVOLBA] (Předvolba 1 až 7)

PROFESIONÁLNÍ Uloží všechna nastavení možnosti [OBRAZ] pro každý vstup.

POZNÁMKA:

- Když je zobrazen [ZKUŠEBNÍ VZOR], nelze vybrat položku [REŽIM].

[PŘEDVOLBA]

Tato funkce umožňuje zvolit optimální nastavení pro promítaný obraz.

Je možné nastavit neutrální odstín na žlutou, azurovou nebo fialovou barvu.

Pro různé typy obrázků je k dispozici sedm nastavení od výrobce. Dále je možné použít možnost [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] k úpravě uživatelského nastavení jednotlivých úrovní gama nebo barev.

Nastavení lze uložit v položce [PŘEDVOLBA 1] až [PŘEDVOLBA 7].

VYSOKÝ LESK Doporučené nastavení pro jasně osvětlené místnosti.

PREZENTACE Doporučené nastavení pro prezentaci při promítání souboru PowerPoint.

VIDEO Doporučené nastavení pro běžné prohlížení televizního programu.

FILM Doporučené nastavení pro sledování filmů.

GRAFICKY Doporučené nastavení pro obrázky.

sRGB Standardní hodnoty barev

DICOM SIM Doporučené nastavení pro formát simulace DICOM.

POZNÁMKA:

- Možnost [DICOM SIM.] slouží pouze k výukovým účelům a jako reference. Neměla by být používána pro skutečnou diagnostiku.
- Zkratka DICOM označuje Digital Imaging and Communications in Medicine (Digitální zpracování obrazu a komunikace v lékařství). Jedná se o standard vyvinutý Americkou radiologickou společností (ACR) a Federální asociací výrobců elektroniky (NEMA). Tento standard určuje, jakým způsobem lze přenášet digitální obrazová data z jednoho systému do druhého.

[NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ]**[OBECNÉ]****Uložení vlastních nastavení [REFERENCE]**

Tato funkce umožňuje ukládat přizpůsobená nastavení v položce [PŘEDVOLBA 1] až [PŘEDVOLBA 7].

Nejprve vyberte základní režim nastavení z nabídky [REFERENCE] a poté nastavte hodnoty [KOREKCE GAMA] a [TEPLOTA BAREV].

- VYSOKÝ LESK..... Doporučené nastavení pro jasně osvětlené místnosti.
- PREZENTACE..... Doporučené nastavení pro prezentaci při promítání souboru PowerPoint.
- VIDEO..... Doporučené nastavení pro běžné prohlížení televizního programu.
- FILM..... Doporučené nastavení pro sledování filmů.
- GRAFICKÝ..... Doporučené nastavení pro obrázky.
- sRGB..... Standardní hodnoty barev.
- DICOM SIM..... Doporučené nastavení pro formát simulace DICOM.

Výběr režimu korekce gama [KOREKCE GAMA]

Každý režim je doporučený pro:

- DYNAMICKÝ..... Vytvoření obrazu s vysokým kontrastem.
- PŘIROZENÉ..... Přirozená reprodukce obrazu.
- ČERNÁ MÍSTA..... Zdůraznění detailů v tmavých částech obrazu.

POZNÁMKA: Tato funkce není k dispozici, pokud v položce [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] vybrána hodnota [DICOM SIM.].

Výběr velikosti obrazu pro simulaci DICOM [VELIKOST PLOCHY]

Tato funkce slouží k provedení korekce gama pro příslušnou velikost promítací plochy.

- VELKÝ..... Pro velikost plochy 150"
- STŘEDNÍ..... Pro velikost plochy 100"
- MALÝ..... Pro velikost plochy 50"

POZNÁMKA: Tato funkce je k dispozici, pouze pokud je pro možnost [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] vybrána hodnota [DICOM SIM.].

Nastavení teploty barev [TEPLOTA BAREV]

Tato možnost slouží k výběru požadované teploty barev.
Lze nastavit hodnotu mezi 5000 K a 10 500 K v jednotkách po 100 K.

POZNÁMKA: Pokud je v nabídce [REFERENCE] vybrána možnost [PREZENTACE] nebo [VYSOKÝ LESK], tato funkce není k dispozici.

Nastavení jasu a kontrastu [DYNAMICKÝ KONTRAST]

Při zapnutí se na základě promítaného videa nastaví nejlepší kontrastní poměr.

VYPNUTO Dynamický kontrast je vypnut.

POHYBLIVÝ OBRAZ Nejlepší nastavení pro pohyblivé snímky.

STATICKÝ OBRAZ Nejlepší nastavení pro statické snímky. Rychle se přizpůsobuje jakýmkoli změnám videa.

POZNÁMKA:

- V závislosti na podmínkách nemusí být možné nastavení, jako je [DYNAMICKÝ KONTRAST], vybrat.

Nastavení vyvážení bílé [ROVNOVÁHA BÍLÉ]

Umožňuje úpravu vyvážení bílé. Kontrast pro každou barvu (RGB) pro přizpůsobení úrovně bílé barvy obrazovky; Jas pro každou barvu (RGB) je použit pro přizpůsobení úrovně černé barvy obrazovky.

[KOREKCE BAREV]

Opraví barvu u všech signálů.

Přizpůsobí tón červené, zelené, modré, žluté, fialové a modrozelené barvy.

ČERVENÁ	ODSTÍN	Směr +	Směrem k fialové
		Směr –	Směrem ke žluté
	SYTOST	Směr +	Živá
		Směr –	Nevýrazná
ZELENÁ	ODSTÍN	Směr +	Směrem ke žluté
		Směr –	Směrem k modrozelené
	SYTOST	Směr +	Živá
		Směr –	Nevýrazná
MODRÁ	ODSTÍN	Směr +	Směrem k modrozelené
		Směr –	Směrem k fialové
	SYTOST	Směr +	Živá
		Směr –	Nevýrazná
ŽLUTÁ	ODSTÍN	Směr +	Směrem k červené
		Směr –	Směrem k zelené
	SYTOST	Směr +	Živá
		Směr –	Nevýrazná
FIALOVÁ	ODSTÍN	Směr +	Směrem k modré
		Směr –	Směrem k červené
	SYTOST	Směr +	Živá
		Směr –	Nevýrazná
MODROZELENÁ	ODSTÍN	Směr +	Směrem k zelené
		Směr –	Směrem k modré
	SYTOST	Směr +	Živá
		Směr –	Nevýrazná

[KONTRAST]

Slouží k úpravě intenzity obrazu podle příchozího signálu.

[JAS]

Umožňuje úpravu úrovně jasu nebo intenzity rastru pozadí.

[OSTROST]

Slouží k ovládání detailů obrazu.

[BARVA]

Slouží ke zvýšení nebo snížení úrovně sytosti barev.

[ODSTÍN]

Umožňuje změnu úrovně barev od +/- zelené až po +/- modrou. Úroveň červené barvy se používá jako reference.

Vstupní signál	KONTRAST	JAS	OSTROST	BARVA	ODSTÍN
RGB systém „POČÍTAČE/DisplayPort/HDMI/HDBaseT“ ^{*1}	Ano	Ano	Ano	Ne	Ne
KOMPONENTNÍ systém „POČÍTAČE/DisplayPort/HDMI/HDBaseT“ ^{*1}	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
Kompozitní Video/S-Video	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
USB-A ^{*2} , ETHERNET	Ano	Ano	Ano	Ne	Ne

Ano = Lze nastavit, Ne = Nelze nastavit

*1 Signály z přenosových zařízení podporujících HDBaseT lze vést pouze do vstupu HDBaseT modelů.

*2 Signály z portu USB-A lze vést pouze do vstupu MM modelů.

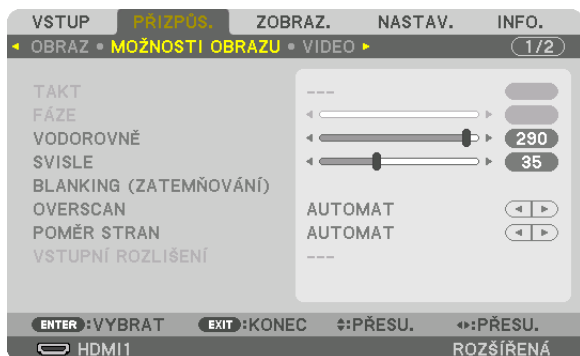
POZNÁMKA:

- Když je zobrazen [ZKUŠEBNÍ VZOR], nelze upravit [KONTRAST], [JAS], [OSTROST], [BARVU] a [ODSTÍN].

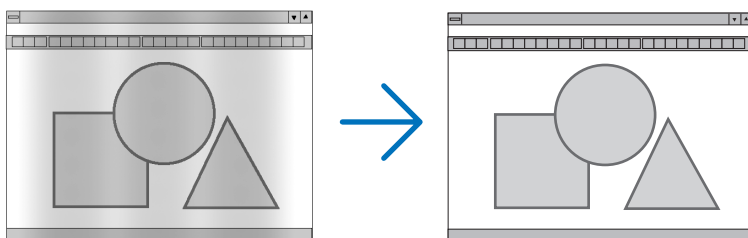
[RESET.]

Nastavení a úpravy možnosti [OBRAZ] se vrátí na hodnoty nastavené výrobcem, kromě následujícího: přednastavená čísla a položka [REFERENCE] na obrazovce [PŘEDVOLBA].

Nastavení a úpravy provedené v nabídce [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] na obrazovce [PŘEDVOLBA], které nejsou právě vybrány, nebudou resetovány.

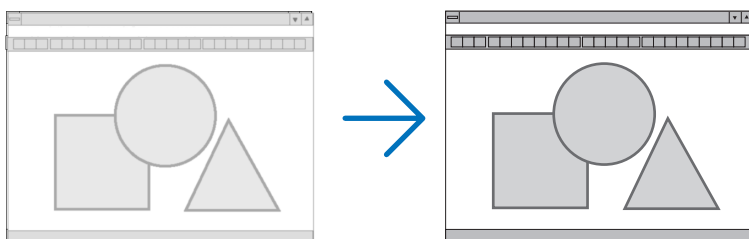
[MOŽNOSTI OBRAZU]**Nastavení kmitočtu a fáze [TAKT/FÁZE]**

Tato funkce umožňuje ruční nastavení funkcí TAKT a FÁZE.



TAKT Tato položka slouží k doladění počítačového obrazu nebo k odstranění svislých pruhů, které se mohou objevit. Tato funkce upravuje frekvenci taktu, která odstraňuje vodorovné pruhy v obraze.

Tuto úpravu bude může být nutné provést při prvním připojení počítače.



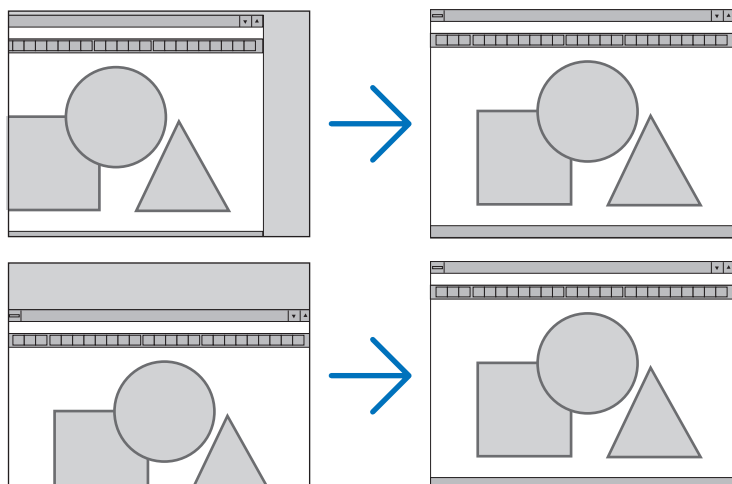
FÁZE Tato položka slouží k úpravě fáze taktu nebo ke snížení šumu videa, tečkového rušení nebo křížících se zvukových kanálů. (Je to patrné, když se zdá, jako by se část obrazu chvěla.)

Funkci [FÁZE] použijte až po dokončení nastavení hodnoty [TAKT].

POZNÁMKA: Položky [TAKT] a [FÁZE] jsou dostupné pouze pro signály RGB.

Nastavení vodorovné nebo svislé polohy [VODOROVNĚ/SVISLE]

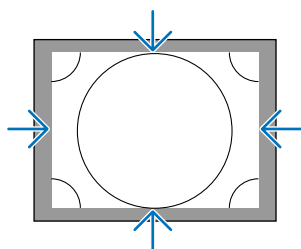
Slouží k nastavení polohy obrazu vodorovně nebo svisle.



- Během úpravy položek [TAKT] a [FÁZE] může dojít k deformaci obrazu. Nejedná se o poruchu.
- Nastavení položek [TAKT], [FÁZE], [VODOROVNĚ] a [SVISLE] pro aktuální signál se uloží do paměti. Při příštím promítání signálu se stejným rozlišením a horizontální a vertikální frekvencí budou nastavení vyvolána a použita. Chcete-li nastavení uložená v paměti odstranit, vyberte v nabídce možnost [RESET.] → [AKTUÁLNÍ SIGNÁL] a resetujte nastavení.

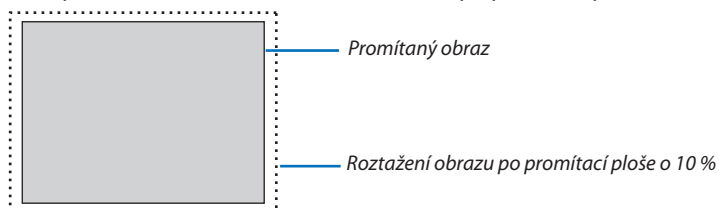
[BLANKING] (ZATEMŇOVÁNÍ)

Přizpůsobí rozsah zobrazení (zatemňování) v horním, dolním, levém a pravém okraji vstupního signálu.



Výběr procentuální hodnoty [OVERSCAN] (Roztažení obrazu po promítací ploše)

Vyberte procentuální hodnotu roztažení obrazu po promítací ploše (Auto, 0 %, 5 % a 10 %) pro signál.



POZNÁMKA:

- Položka [OVERSCAN] (Roztažení obrazu na plochu obrazovky) není k dispozici:
- pokud je vybrána hodnota [PŘÍROZENÉ] pro možnost [POMĚR STRAN].

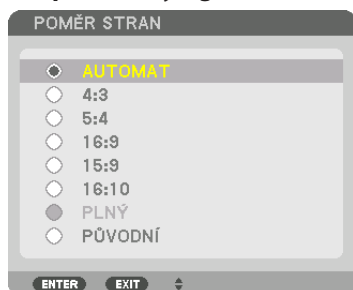
Výběr poměru stran [POMĚR STRAN]

Použijte funkci pro výběr svislého:vodorovného poměru stran obrazu.

Vyberte typ promítací plochy (plocha 4:3, plocha 16:9 nebo plocha 16:10) na obrazovce nastavení před nastavením poměru stran. (→ strana 112)

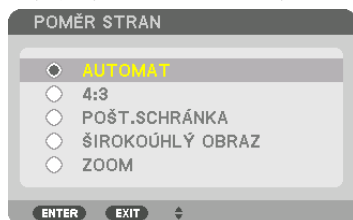
Projektor automaticky identifikuje vstupní signál a nastaví optimální poměr stran.

Pro počítačový signál



Pro komponentní/Video/S-Video signály

Když je typ promítací plochy nastaven na 4:3



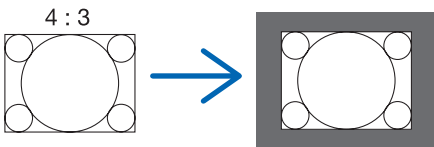
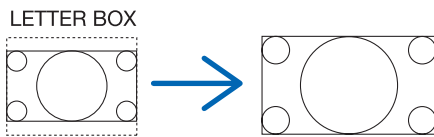
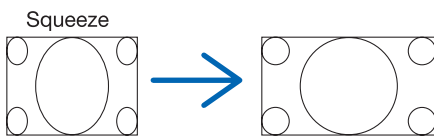
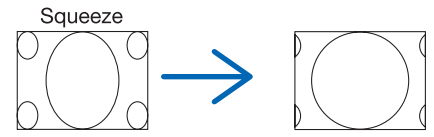
Když je typ promítací plochy nastaven na 16:9 nebo 16:10



Rozlišení		Poměr stran
VGA	640 × 480	4:3
SVGA	800 × 600	4:3
XGA	1024 × 768	4:3
WXGA	1280 × 768	15:9
WXGA	1280 × 800	16:10
HD(FWXGA)	1366 × 768	přibližně 16:9
WXGA+	1440 × 900	16:10
SXGA	1280 × 1024	5:4
SXGA+	1400 × 1050	4:3
WXGA++	1600 × 900	16:9
UXGA	1600 × 1200	4:3
WSXGA+	1680 × 1050	16:10
FHD(1 080p)	1920 × 1080	16:9
WUXGA	1920 × 1200	16:10
WQXGA	2560 × 1600	16:10

Možnosti	Funkce
AUTO	Projektor automaticky určí přichozí signál a zobrazí jej ve vhodném poměru stran. Projektor může poměr stran na základě signálu určit chybně. Pokud k tomu dojde, vyberte příslušný poměr stran z následujících možností.
4:3	Obraz se zobrazí v poměru stran 4:3.
5:4	Obraz se zobrazí v poměru stran 5:4
16:9	Obraz se zobrazí v poměru stran 16:9
15:9	Obraz se zobrazí v poměru stran 15:9
16:10	Obraz se zobrazí v poměru stran 16:10

5. Použití nabídky na obrazovce (On-Screen Menu)

Možnosti	Funkce
PŮVODNÍ	<p>Projektor zobrazí aktuální obraz ve skutečném rozlišení, pokud má přichodící počítačový signál nižší nebo vyšší rozlišení, než je přirozené rozlišení projektoru. (→ strana 2) Když má vstupní signál počítače vyšší rozlišení, než je přirozené rozlišení projektoru, zobrazí se střed obrazu.</p> 
POŠT. SCHRÁNKA	<p>Obraz signálu typu poštovní schránka (16:9) bude roztážen rovnoměrně ve vodorovném i svislém směru, aby se vešel na promítací plochu.</p> 
ŠIROKOUHLÝ OBRAZ	<p>Obraz stlačeného signálu (16:9) se roztáhne doleva a doprava v poměru 16:9.</p> 
ZOOM	<p>Obraz stlačeného signálu (16:9) se roztáhne doleva a doprava v poměru 4:3. Části zobrazeného obrazu budou zprava a zleva oříznuty, a nebudou tedy viditelné.</p> 
PLNÝ	<p>Promítá na plnou velikost promítací plochy.</p>

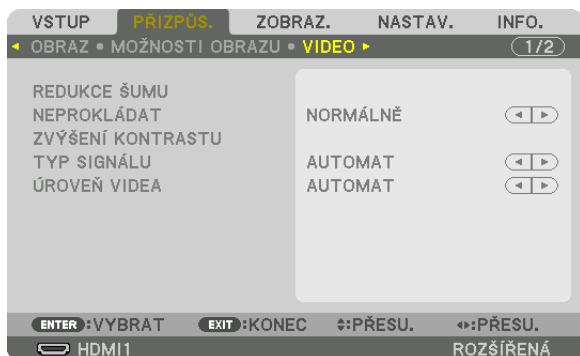
TIP:

- Polohu obrazu lze upravit svisle pomocí možnosti [POZICE], pokud je vybrán poměr stran [16:9], [15:9] nebo [16:10].
- Pojem „poštovní schránka“ označuje obraz, který je ještě širší než obraz ve formátu 4:3, což je standardní poměr stran pro zdroj videa.
Signál formátu pošt. schránka nabízí pro filmy kinofilmový poměr stran „1,85:1“ nebo extrémně širokoúhlý cinemascope poměr „2,35:1“.
- Pojem „stlačený“ označuje komprimovaný obraz, jehož poměr stran byl převeden z hodnoty 16:9 na 4:3.

[VSTUPNÍ ROZLIŠENÍ]

Rozlišení se přiřazuje automaticky, když není možné rozpoznat rozlišení vstupního signálu z počítačové vstupní video koncovky nebo BNC vstupní video koncovky (analogové RGB).

[VIDEO]



Použití redukce šumu [REDUKCE ŠUMU]

Při promítání obrazu videa, můžete snížit šum v obraze (hrubost a zkreslení) pomocí funkce [REDUKCE ŠUMU]. Tento přístroj je vybaven třemi druhy funkcí redukce šumu. Vyberte funkci dle druhu šumu. V závislosti na úrovni šumu, lze redukci šumu nastavit na [VYPNUTO], [NÍZKÁ], [STŘEDNÍ] nebo [VYSOKÁ]. [REDUKCI ŠUMU] lze vybrat pro SDTV a HDTV signál a pro vstup komponentního signálu.

R NÁHODNÉHO ŠUMU..... Sníží blikání náhodného šumu v obraze.

RŠ MOSQUITO..... Sníží komíhavý šum, který se objevuje okolo okrajů obrazu během Blu-ray přehrávání.

R BLOKOVÉHO ŠUMU Sníží blokový šum nebo vzorce mozaikového typu pomocí výběru položky [ON] (ZAP).

Výběrem režimu Proces prokládané progresivní konverze [NEPROKLÁDAT]

Tato funkce vám umožní vybrat proces prokládané-až-progresivní konverze pro video signály.

NORMÁLNÍ Automaticky rozeznává pohyblivý obraz od statického obrazu a vytvoří jasný obraz. Prosím vyberte [FILM], pokud se objevuje zjevné chvění a šum.

FILM..... Vyberte v případě promítání pohyblivých snímků. Jedná se o režim vhodný pro signály se značným chvěním a šumem.

STATICÝ Vyberte v případě promítání statických snímků. Video bude v případě promítání pohyblivých snímků blikat.

POZNÁMKA: Tato funkce není dostupná u RGB signálů.

[ZVÝŠENÍ KONTRASTU]

S pomocí vlastností lidského oka se dosáhne kvality obrazu se správným kontrastem a rozlišením.

VYPNUTO Funkce suite vision je vypnuta.

AUTO Kontrast a kvalita obrazu se automaticky vylepšují pomocí funkce suite vision.

NORMÁLNÍ Upravte přírůstek ručně.

[TYP SIGNÁLU]

Výběr RGB a komponentních signálů. Běžně je tato funkce nastavena na [AUTO]. Změňte prosím její nastavení, pokud barva obrazu zůstává nepřírozená.

AUTO Automaticky rozeznává RGB a komponentní signály.

RGB Přepíná na RGB vstup.

KOMPONENTNÍ Přepíná na vstup komponentního signálu.

[ÚROVEŇ VIDEO]

Výběr úrovně video signálu při připojení externího zařízení ke vstupní koncovce HDMI 1 IN, HDMI 2 IN, vstupní koncovce DisplayPort a vstupní koncovce HDBaseT* projektoru.

* U modelů MM použijte vstupní koncovku HDMI 1 IN, vstupní koncovku HDMI 2 IN či vstupní koncovku DisplayPort.

AUTO Úroveň videa se automaticky přepne podle informací ze zařízení, které vydává signál.

Toto nastavení nemusí být provedeno správně v závislosti na připojeném zařízení. V tomto případě přepněte v nabídce na možnost „NORMÁLNĚ“ nebo „ROZŠÍŘENÝ“ a zobrazte s optimálním nastavením.

NORMÁLNÍ Toto vypne rozšířený režim.

ROZŠÍŘENÝ Toto zlepší kontrast obrazu zobrazováním tmavých a světlých sekcí dynamičtěji.

EXTRA BÍLÁ Zlepší se kontrast videa a tmavé oblasti vypadají dynamičtěji.

[3D NASTAVENÍ]

Pro informace o tomto postupu viz kapitola „3-8 Promítání 3D videí“ (→ strana 41).

STEREO PROHLÍŽEČ

Vezměte jeden či více projektorů a proveďte nastavení pro promítání 3D videí. Vyberte nastavení levé / pravé 3D brýlí za využití stereo prohlížeče.

- SAMOSTATNÝ K promítání 3D videí použijte jeden projektor.
- DUÁLNÍ LEVÁ Použijte projektor vyhrazený pro promítání videí vlevo.
- DUÁLNÍ PRAVÁ Použijte projektor vyhrazený pro promítání videí vpravo.

STEREO FILTR

Vezměte jeden či více projektorů a proveďte nastavení pro promítání 3D videí. Nastavení obrazu pro 3D brýle vyrobené společností Infitec.

- SAMOSTATNÝ K promítání 3D videí použijte jeden projektor.
- DUÁLNÍ LEVÁ Použijte projektor vyhrazený pro promítání videí vlevo.
- DUÁLNÍ PRAVÁ Použijte projektor vyhrazený pro promítání videí vpravo.

FORMÁT

Vyberte 3D video formát (záznamový / přenosový formát). Vyberte jej tak, aby si odpovídal formát 3D vysílání a 3D multimédií. Běžně je vybrána možnost [AUTO]. Vyberte prosím 3D formát vstupního signálu, pokud nelze rozlišit 3D detekční signál formátu.

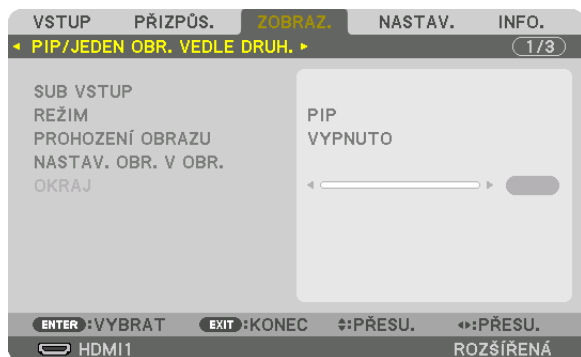
OBRÁTIT L/P

Obrací pořadí zobrazování levého a pravého videa.

Vyberte možnost [ZAPNUTO], pokud se necítíte dobře při prohlížení 3D obrazu s vybranou možností [VYPNUTO].

6 Popis a funkce nabídky [ZOBRAZ.]

[PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]



SUB VSTUP (VSTUP VEDLEJŠÍHO OBRAZU)

Vyberte vstupní signál, který má být zobrazen ve vedlejším obraze.

Pro podrobnosti o tomto postupu viz kapitola „4-2 Zobrazení dvou obrazů současně“ (→ strana 67).

REŽIM

Při přepínání na zobrazení dvou obrazů najednou vyberte buď PIP nebo JEDEN OBR. VEDLE DRUH.

PROHOZENÍ OBRAZU

Videa v hlavním obraze a vedlejším obraze se prohodí.

Pro podrobnosti viz kapitola „4-2 Zobrazení dvou obrazů současně“ (→ strana 69).

NASTAV. OBR. V OBR.

Při zobrazování PIP vyberte prosím polohu obrazu, úpravy polohy a velikost vedlejšího obrazu.

STARTOVNÍ POZICE Výběr polohy vedlejšího obrazu při přepnutí na zobrazování PIP.

VODOROVNÁ POLOHA Upravte polohu vedlejšího obrazu ve vodorovném směru. Příslušné rohy vám budou sloužit jako referenční body.

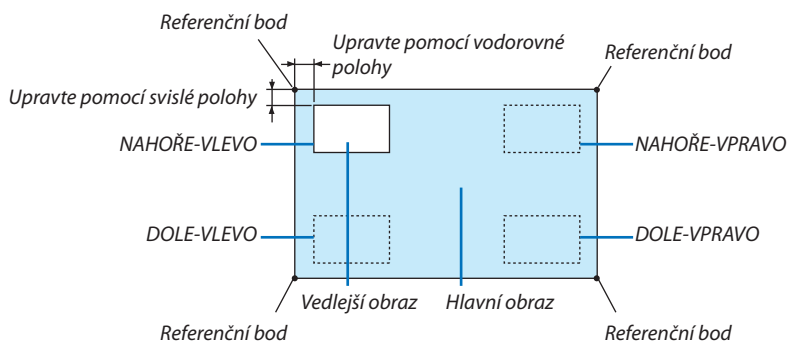
SVISLÁ POLOHA Upravte polohu vedlejšího obrazu ve svislém směru. Příslušné rohy vám budou sloužit jako referenční body.

VELIKOST Vyberte velikost vedlejšího obrazu.

TIP:

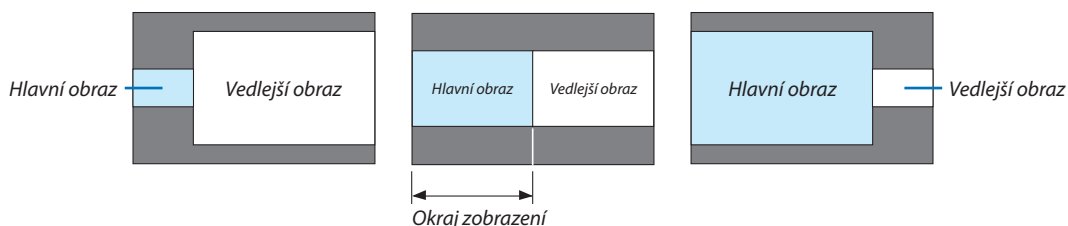
Vodorovná poloha a svislá poloha jsou vyjádřeny mírou posunu od referenčních bodů. Například při provádění úpravy NAHOŘE-VLEVO se poloha zobrazuje se stejnou mírou posunu, i když se obraz zobrazí v jiné startovní pozici.

Maximální míra posunu se rovná polovině rozlišení projektoru.



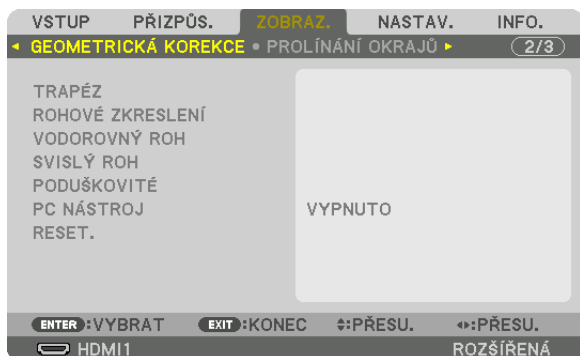
OKRAJ

Vyberte hranice zobrazení hlavního obrazu a vedlejšího obrazu [JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] obrazovky.



TIP:

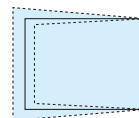
- U projektorů typu WUXGA lze vybrat šest kroků.
- U projektorů typu WXGA/XGA lze vybrat tři kroky.

[GEOMETRICKÁ KOREKCE]**TRAPÉZ**

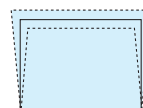
Otevřete obrazovku opravy trapézového zkreslení a upravte trapézové zkreslení promítaného obrazu.

Pro otevření obrazovky [TRAPÉZ] vyberte v nabídce na obrazovce → [ZOBRAZ.] → [GEOMETRICKÁ KOREKCE] → [TRAPÉZ]. Obrazovku [GEOMETRICKÁ KOREKCE] lze také otevřít stisknutím tlačítka Geometric. (GEOMETRICKÁ KOREKCE) na dálkovém ovladači.

VODOROVNĚ..... Úpravy při promítání na plochu z šikmého směru.



SVISLE..... Úpravy při promítání ze směru nad nebo pod plochou.



VYCHÝLENÍ..... Upravuje zkreslení při provádění trapézové korekce s obrazem posunutým svisle pomocí posunu čočky.

PROJEKČNÍ POMĚR..... Upravuje se dle projekčního poměru použitých volitelných čoček.

Název modelu jednotky čoček	Nastavitelný rozsah
NP11FL	8
NP30ZL	8–10
NP12ZL	12–15
NP13ZL	15–30
NP14ZL	29–47
NP15ZL	46–71

POZNÁMKA:

- Pokud zůstává napájení přístroje zapnuté, hodnoty dříve použité úpravy položky [TRAPÉZ] se zachovají, i když se náklon přístroje změní.
- Pro vymazání hodnot úpravy položky [TRAPÉZ] stiskněte tlačítko Geometric. (GEOMETRICKÁ KOREKCE) po dobu dvou a více sekund.
- Při nastavování jiných funkcí položky [GEOMETRICKÁ KOREKCE] nelze nabídku [TRAPÉZ] vybrat. Při provádění korekce trapézového zkreslení stiskněte tlačítko Geometric. (GEOMETRICKÁ KOREKCE) po dobu dvou a více sekund pro vymazání hodnot úpravy položky [GEOMETRICKÁ KOREKCE].
- Protože korekce prováděná položkou [TRAPÉZ] je elektronická, může se někdy zhoršit kvalita obrazu nebo poklesnout jas.

ROHOVÉ ZKRESLENÍ

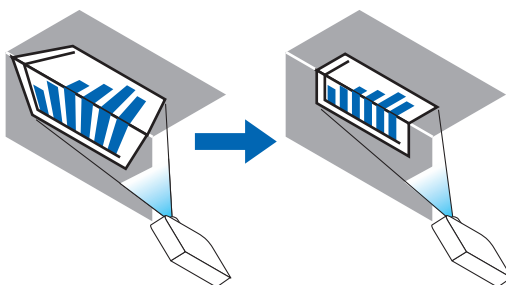
Otevřete obrazovku čtyřbodové opravy a upravte trapézové zkreslení promítaného obrazu.

Pro podrobnosti o tomto postupu viz kapitola „Oprava vodorovného a svislého trapézového zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ]“ (→ strana 35).

VODOROVNÝ ROH/SVISLÝ ROH

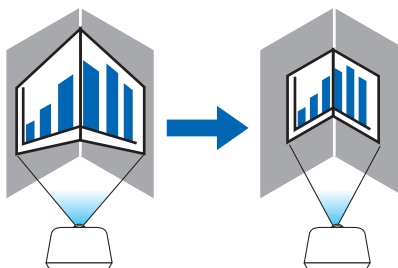
Korekce zkreslení pro promítání do rohu, například při promítání na zdi.

VODOROVNÝ ROH..... Provádí korekci při promítání na zeď svírající úhel s vodorovnou rovinou projektoru.



* Lze provést též korekci zadního úhlu.

SVISLÝ ROH..... Provádí korekci při promítání na zeď svírající úhel se svislou rovinou projektoru.



* Lze provést též korekci zadního úhlu.

POZNÁMKA:

- Pokud je překročen nejvyšší rozsah úpravy, úprava zkreslení se zablokuje. Projektor usadte v optimálním úhlu, neboť se vzrůstající mírou úpravy zkreslení vzrůstá i míra poklesu kvality obrazu.
- Vezměte prosím na vědomí, že v důsledku rozdílu vzdáleností mezi levou a pravou či horní a dolní stranou a mezi středem obrazu při promítání do rohů se obraz rozostří. Čočky s krátkou ohniskovou vzdáleností se pro promítání do rohů rovněž nedoporučují, neboť obraz se u nich také rozostří.

Metoda úpravy

1. **Najeďte kurzorem na položku [HORIZONTAL CORNER] (VODOROVNÝ ROH) či [VERTICAL CORNER] (SVISLÝ ROH) nabídky [GEOMETRICKÁ KOREKCE] a poté stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).**

- Objeví se obrazovka úprav.

2. **Stisknutím tlačítek ▼▲◀▶ najeďte kurzorem (žlutým čtverečkem) na cílový nastavovací bod a poté stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).**

- Kurzor se změní na nastavovací bod (žlutá barva).

3. **Stisknutím tlačítek ▼▲◀▶ upravte rohy či strany obrazu a poté stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).**

- Nastavovací bod se vrátí zpět do stavu kurzoru (žlutý rámeček).

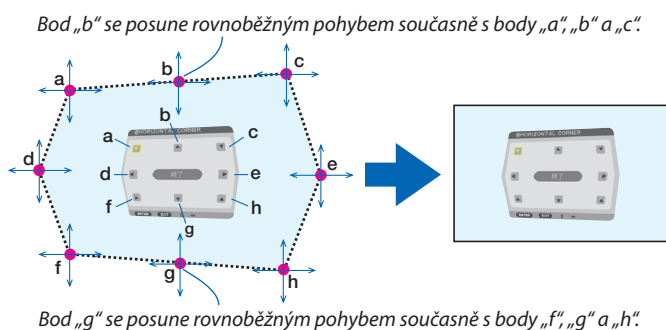
Vysvětlení změny obrazovky

- Nastavovací body všech čtyř rohů (a, c, f, h na obrázku) lze pohybovat nezávisle.
- Následující nastavovací body se liší pro položku [HORIZONTAL CORNER] (VODOROVNÝ ROH) a [VERTICAL CORNER] (SVISLÝ ROH).

VODOROVNÝ ROH: Když se posune bod označený na obrázku jako „b“ a dále se posunou horní strana a bod „g“, spodní strana se posune rovnoběžně s nimi.

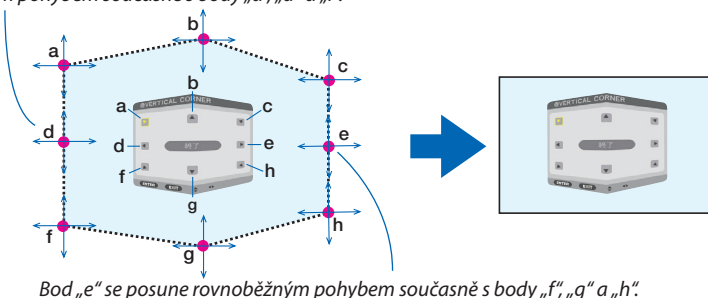
SVISLÝ ROH: Když se posune bod označený na obrázku jako „d“ a dále se posunou levá strana a bod „e“, pravá strana se posune rovnoběžně s nimi.

[Nastavovací body obrazovky [HORIZONTAL CORNER] (VODOROVNÝ ROH) a pohyblivé body promítaného obrazu]



[Nastavovací body obrazovky [VERTICAL CORNER] (SVISLÝ ROH) a pohyblivé body promítaného obrazu]

Bod „d“ se posune rovnoběžným pohybem současně s body „a“, „d“ a „f“.



4. **Při úpravě ostatních bodů začněte od kroku 2 dále.**

5. **Když je úprava hotová, stisknutím tlačítek ▼▲◀▶ nasměrujte kurzor na položku [KONEC] v obrazovce úprav a stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).**

- Přepněte na obrazovku nabídky [GEOMETRICKÁ KOREKCE].

PODUŠKOVITOST

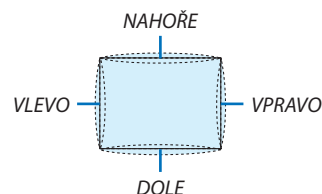
Upravte prohnuté zkreslení promítaného obrazu.

NAHOŘE Upravte prohnuté zkreslení horního okraje promítaného obrazu.

DOLE Upravte prohnuté zkreslení dolního okraje promítaného obrazu.

VLEVO Upravte prohnuté zkreslení levého okraje promítaného obrazu.

VPRAVO..... Upravte prohnuté zkreslení pravého okraje promítaného obrazu.



PC NÁSTROJ (Pro budoucí podporu)

Vyvolání dat geometrické korekce zaregistrovaných v projektoru předem.

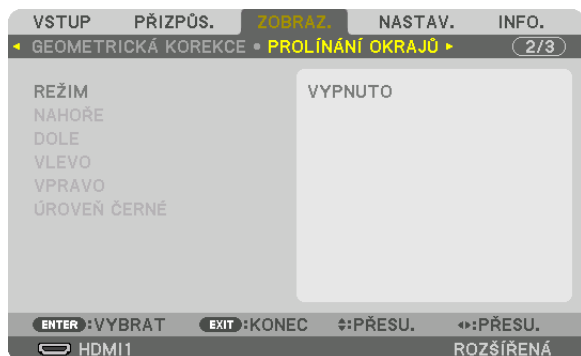
K dispozici jsou tři typy registrovaných dat.

POZNÁMKA:

- Položky TRAPÉZ, ROHOVÉ ZKRESLENÍ a PODUŠKOVITOST nelze vybrat při nastavování geometrické korekce pomocí PC nástroje.
- Pro vymazání předem nastavených dat položky [GEOMETRICKÁ KOREKCE] stiskněte tlačítko Geometric. (GEOMETRICKÁ KOREKCE) po dobu dvou či více sekund.
- Protože korekce prováděná položkou geometrická korekce je elektronická, může ovlivnit jas a zhoršit kvalitu obrazu.

RESET.

Resetujte hodnoty nastavení, které jste zadali v položce GEOMETRICKÁ KOREKCE (návrat k původním hodnotám).

[PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ]

Tato funkce upravuje okraje (hranice) promítaného obrazu při promítání videí s vysokým rozlišením pomocí několika projektorů v polohách nahoře, dole, vlevo a vpravo.

REŽIM

Tato položka zapne nebo vypne funkci PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ.

Když je položka REŽIM nastavena na hodnotu ZAPNUTO, lze provést nastavení položek NAHOŘE, DOLE, VLEVO, VPRAVO a ÚROVEŇ ČERNÉ.

NAHOŘE/DOLE/VLEVO/VPRAVO

Tyto položky vybírají polohy PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ vlevo, vpravo, nahoře a dole na obraze.

Následující nastavení lze upravit, když je položka vybrána. (→ strana 71)

OVLÁDÁNÍ Zpřístupníte funkce NAHOŘE, DOLE, VLEVO a VPRAVO.

ZNAČKA Nastavíte, zda při úpravě rozsahu a polohy prolínání obrazu zobrazit značku. Při zapnutí se zobrazí fialová značka pro úpravu rozsahu prolínání a zelená značka pro úpravu polohy obrazu.

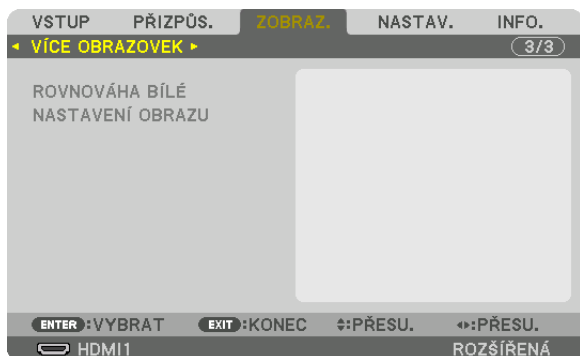
ROZSAH Upravte rozsah (šířku) prolínání okrajů.

POZICE Upravte polohu obrazu pro prolínání okrajů.

ÚROVEŇ ČERNÉ

Rozdělte obraz na devět úseků a udržujte úroveň černé jednotnou pro každý projektor.

Devět úseků obrazu jsou: NAHOŘE-VLEVO, NAHOŘE-UPROSTŘED, NAHOŘE-VPRAVO, UPROSTŘED-VLEVO, UPROSTŘED, DOLE-VLEVO, DOLE-UPROSTŘED a DOLE-VPRAVO. (→ strana 75)

[VÍCE OBRAZŮ]**ROVNOVÁHA BÍLÉ**

Tato funkce upravuje rovnováhu bílé každého projektoru při promítání pomocí více projektorů. Úpravu této funkce lze provést, když je [REŽIM] nastaven na [ZAPNUTO].

JAS BÍLÁ, JAS ČERVENÉ, JAS ZELENÉ, JAS MODRÉ

..... Nastavení černé barvy videa.

KONTRAST BÍLÁ, KONTRAST ČERVENÉ, KONTRAST ZELENÉ, KONTRAST MODRÉ

..... Nastavení bílé barvy videa.

NASTAVENÍ OBRAZU

Tato funkce nastavuje podmínky rozdělení obrazu při promítání pomocí více projektorů. Pro podrobnosti viz „4. Promítání více obrazů“ (→ strana 63).

REŽIM	VYPNUT	Používání projektoru samostatně.
	ZOOM	Tato funkce upravuje polohu a šířku videa, které chcete rozdělit. Vzhledem k této šířce se automaticky nastaví také šířka prolínání okrajů.
	SKLÁDÁNÍ OBRAZU	Tato funkce přiřazuje rozdělené úseky obrazu jednotlivým projektorům. Zároveň bude automaticky nastavena i funkce prolínání okrajů.
ZOOM	VODOROVNÝ ZOOM	Tato funkce rozšíří plochu videa ve vodorovném směru.
	SVISLÝ ZOOM	Tato funkce rozšíří plochu videa ve svislém směru.
	VODOROVNÁ POLOHA	Tato funkce posune plochu videa ve vodorovném směru.
	SVISLÁ POLOHA	Tato funkce posune plochu videa ve svislém směru.
SKLÁDÁNÍ OBRAZU	ŠÍŘKA	Tato funkce vybírá počet vodorovně rozmístěných projektorů.
	VÝŠKA	Tato funkce vybírá počet svisle rozmístěných projektorů.
	VODOROVNÁ POLOHA	Tato funkce vybírá polohu projektoru počínaje z levé strany těch vodorovně rozmístěných.
	SVISLÁ POLOHA	Tato funkce vybírá polohu projektoru počínaje odshora těmi svisle rozmístěnými.

Podmínky pro použití skládání obrazu

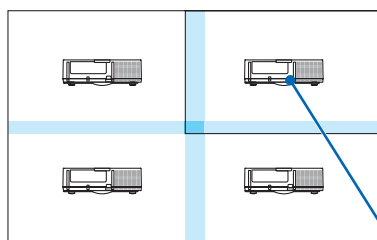
- Všechny projektory musí splnit následující podmínky.
 - Velikost panelu musí být stejná
 - Velikost promítací plochy musí být stejná
 - Levé a pravé okraje či horní a spodní okraje promítací plochy musí být vzájemně sladěné.
 - Nastavení prolínání okrajů u pravého a levého okraje je stejné
 - Nastavení prolínání okrajů u horního a spodního okraje je stejné

Pokud jsou podmínky pro skládání obrazu splněny, obraz videa projektoru v každé pozici instalace se automaticky vyjme a promítne.

Pokud nejsou podmínky pro skládání obrazu splněny, upravte obraz videa projektoru v každé instalační pozici pomocí funkce zoom.

- Každému projektoru přiřadíte specifické ID.
- Nastavte „Nastavení barev“ a „Nastavení sytých barev“ na vašem přehrávači Blu-ray nebo počítači na „Auto“. Více informací naleznete v uživatelské příručce dodané s vaším přehrávačem Blu-ray nebo počítačem. Připojte HDMI výstup Vašeho Blu-ray přehrávače nebo počítače k prvnímu projektoru a následně připojte ke vstupnímu konektoru HDMI1 nebo HDMI2 druhého a dalších projektorů.

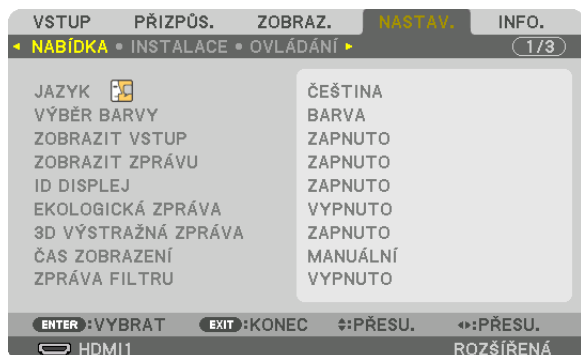
Příklad nastavení skládání obrazu) Počet jednotek vodorovně = 2, počet jednotek svisle = 2



*Vodorovné pořadí = druhá jednotka
Svislé pořadí = první jednotka*

7 Popis a funkce nabídky [NASTAV.]

[NABÍDKA]



Výběr jazyka nabídky [JAZYK]

Po pokyny na obrazovce lze vybrat jeden z 29 jazyků.

POZNÁMKA: Vaše nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že v nabídce vyberete možnost [RESET].

Nastavení barvy nabídky [VÝBĚR BARVY]

Můžete si vybrat ze dvou barevných variant nabídky: BARVA a JEDNOBAREVNÁ.

Zapnutí a vypnutí zobrazení zdroje [ZOBRAZIT VSTUP]

Tato možnost slouží k zapnutí a vypnutí zobrazení názvu vstupu, jako například HDMI1, HDMI2, DisplayPort, BNC, BNC(CV), BNC(Y/C), POČÍTAČ, HDBaseT, který se ukazuje v pravé horní části obrazovky.

Zapnutí a vypnutí zpráv [ZOBRAZIT ZPRÁVU]

Tato položka slouží k výběru, zda chcete či nechcete zobrazovat zprávy v dolní části promítaného obrazu.

I když zvolíte možnost „OFF“ (VYP), upozornění bezpečnostního zámku se bude stále zobrazovat. Upozornění bezpečnostního zámku se vypne po zrušení bezpečnostního zámku.

Zapnutí nebo vypnutí kontrolního ID [ID DISPLEJ]

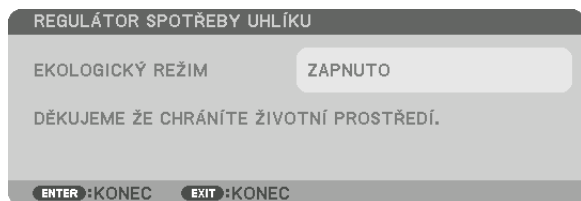
ID DISPLEJ Tato možnost slouží k zapnutí nebo vypnutí identifikačního čísla, které se zobrazuje při stisknutí tlačítka ID SET (NASTAVENÍ ID) na dálkovém ovladači. (→ strana 120)

Zapnutí nebo vypnutí ekologických zpráv [EKOLOGICKÁ ZPRÁVA]

Tato možnost slouží k zapnutí a vypnutí zpráv následujících po zapnutí projektoru.

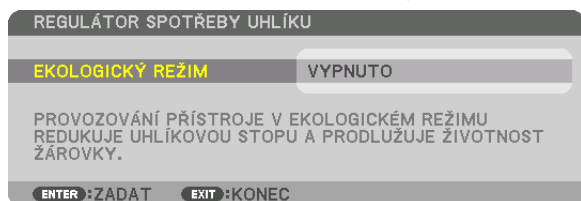
Ekologické zprávy vyzývají uživatele k šetření energie. Pokud je u položky [EKOLOGICKÝ REŽIM] vybrána možnost [OFF] (VYP), zobrazí se zpráva, že máte pro [EKOLOGICKÝ REŽIM] vybrat položku [ON] (ZAP).

Je-li pro položku [EKOLOGICKÝ REŽIM] vybrána možnost [ON] (ZAP)



Chcete-li zprávu zavřít, stiskněte libovolné tlačítko. Zpráva zmizí, pokud nebude po dobu 30 sekund stisknuto žádné tlačítko.

Je-li pro položku [EKOLOGICKÝ REŽIM] vybrána možnost [OFF] (VYP)



Stisknutím tlačítka ENTER (ZADAT) se objeví obrazovka [EKOLOGICKÝ REŽIM]. (→ strana 31)

Chcete-li zprávu zavřít, stiskněte tlačítko EXIT (KONEC).

[3D VÝSTRAŽNÁ ZPRÁVA]

Tato funkce slouží k výběru, zda při spuštění 3D videa zobrazit výstražná zpráva.

Výchozí stav při expedici od výrobce je ZAPNUTA.

VYPNUTA..... 3D výstražná zpráva se nebude zobrazovat.

ZAPNUTÁ..... 3D výstražná zpráva se bude zobrazovat při spuštění 3D videa. Pro zrušení zprávy stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).

- Zpráva zmizí automaticky po 60 sekundách nebo po stisknutí kteréhokoli jiného tlačítka. Pokud zmizí automaticky, zobrazí se znovu při dalším spuštění 3D videa.

Výběr času zobrazení nabídky [ČAS ZOBRAZENÍ]

Tato možnost slouží k výběru, jak dlouho projektor počká po posledním stisknutí tlačítka do vypnutí nabídky. Přednastavené volby jsou [MANUÁLNÍ], [AUTOMATICKY 5 S], [AUTOMATICKY 15 S] a [AUTOMATICKY 45 S]. Z výroby je přednastavena hodnota [AUTOMATICKY 45 S].

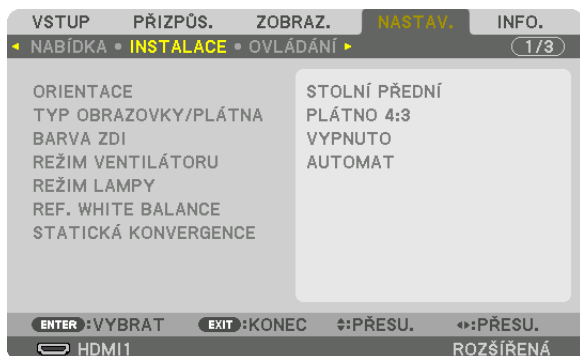
Výběr časového intervalu pro zprávu filtru [ZPRÁVA FILTRU]

Tato možnost slouží k výběru doby mezi zobrazením zprávy pro čištění filtrů. Filtr vyčistěte, když se zobrazí zpráva „VYČISTĚTE PROSÍM FILTR.“ (→ strana 174)

K dispozici je pět možností: VYPNUTO, 100[H], 500[H], 1 000[H], 2 000[H]

Výchozím nastavením je možnost [OFF] (VYP).

POZNÁMKA: Vaše nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že v nabídce vyberete možnost [RESET].

[INSTALACE]**Výběr orientace projektoru [ORIENTACE]**

Slouží ke změně orientace obrazu pro Váš typ promítání. K dispozici jsou následující možnosti: stolní přední projekce, stropní zadní projekce, stolní zadní projekce a stropní přední projekce.

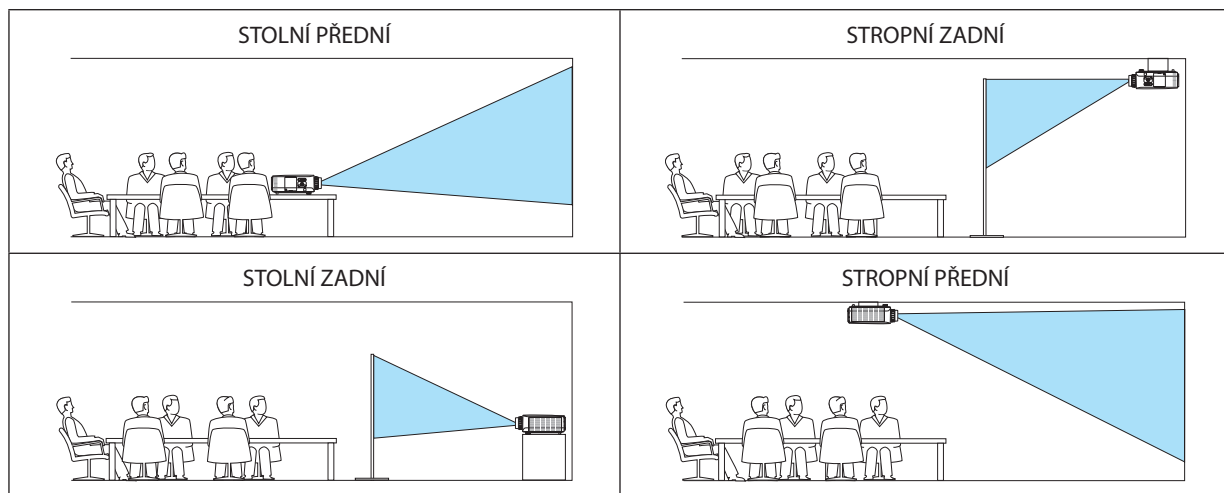
POZNÁMKA:

- Obratťe se prosím prodejce, pokud potřebujete zvláštní instalační služby, například pokud projektor montujete pod strop. Nikdy neinstalujte projektor sami. Mohl by spadnout a způsobit zranění osob.
- Pokud používáte projektor zavěšený pod stropem, zajistěte, aby se pod ním nezdržovali lidé. V případě, že by praskla lampa, hrozí nebezpečí, že se střepy vysypou z projektoru.

AUTO Toto nastavení automaticky rozpozná promítací režim STOLNÍ PŘEDNÍ či STROPNÍ PŘEDNÍ a začne v nich promítat.

POZNÁMKA:

- Režimy STOLNÍ ZADNÍ a STROPNÍ ZADNÍ nebudou rozpoznány. Vyberte je prosím ručně.

**TIP:**

- Zkontrolujte zda je STOLNÍ PŘEDNÍ automaticky nainstalovaný v úhlu do ± 10 stupňů od hodnoty pro instalaci na podlaze a STROPNÍ PŘEDNÍ nainstalovaný v úhlu do ± 10 stupňů od hodnoty pro instalaci pod stropem. Proveďte ruční výběr, pokud je promítaný obraz převrácený.

Výběr poměru stran a polohy promítací plochy [TYP PROMÍTACÍ PLOCHY]

Typ promítací plochy	Nastavuje poměr stran promítací plochy.	
	LIBOVOLNÝ	Vybírá poměr stran panelu s tekutými krystaly. Tuto možnost vyberte při promítání více obrazů a obrazu 17:9 (2K).
	Plocha 4:3	Pro plochu s poměrem stran 4:3
	Plocha 16:9	Pro plochu s poměrem stran 16:9
	Plocha 16:10	Pro plochu s poměrem stran 16:10

POZNÁMKA:

- Po změně typu plochy zkontrolujte nastavení [POMĚR STRAN] v nabídce. (→ strana 95)

Používání korekce barvy stěny [BARVA ZDI]

Tato funkce usnadňuje rychlou přizpůsobivou korekci barvy v prostředí, kde materiál promítací plochy není bílý.

POZNÁMKA: Výběr možnosti [BÍLÁ TABULE] snižuje jas lampy.

Výběr režimu ventilátoru [REŽIM VENTILÁTORU]

Režim ventilátoru se používá pro nastavení rychlosti vnitřního chladicího ventilátoru.

REŽIM..... Výběr ze tří režimů rychlosti ventilátoru: AUTO, VYSOKÝ a VELKÁ VÝŠKA.

AUTO: Vestavěné ventilátory se automaticky spouští s proměnlivou rychlostí, odvíjející se od vnitřní teploty.

VYSOKÝ: Vestavěné ventilátory běží vysokou rychlostí

VELKÁ VÝŠKA: Vestavěné ventilátory běží vysokou rychlostí. Nastavte tuto možnost, pokud projektor používáte při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více.

POZNÁMKA:

- Ujistěte se, že je rychlost nastavena na [VYSOKÝ], když používáte toto zařízení nepřetržitě několik dní.
- Nastavte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na [VELKÁ VÝŠKA], pokud projektor používáte při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více.
- Používání projektoru při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více bez nastavení hodnoty [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit přehřívání projektoru a jeho následné vypnutí. Pokud k tomu dojde, počkejte několik minut a poté projektor zapněte.
- Používání projektoru při nadmořské výšce nižší než 1700 metrů a nastavení projektoru na hodnotu [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit nedostatečné zahřátí lampy a v důsledku toho blikání obrazu. Přepněte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na hodnotu [AUTOMAT].
- Používání projektoru při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více může zkrátit životnost jeho optických součástí, například lampy.
- Vaše nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že v nabídce vyberete možnost [RESET].

TIP:

- Když je vybrána možnost [VELKÁ VÝŠKA], ve spodní části nabídky na obrazovce se zobrazí znak [🔥].

[REŽIM LAMPY]

Když je ekologický režim nastaven na [ZAPNUTO], lze snížit emise CO₂ projektoru (vypočítané ze snížení spotřeby energie). Ekologický režim snižuje spotřebu elektrické energie zejména ztlumením jasu lampy. V důsledku toho se životnost lampy (jakožto vodítko)* prodlužuje. (→ strana 31, 133)

* Životnost není zaručena.

NASTAVENÍ LAMPY Tuto položku lze nastavit, když je ekologický režim nastaven na [VYPNUTO]. Nastavuje lampu, aby si při promítání více obrazů více projektory jas všech projektorů odpovídal.

EKOLOGICKÝ REŽIM	VYPNUTO	Svítivost (jas) lampy se nastaví na 100 % a obraz se rozjasní. Svítivost lampy lze nastavit pomocí nastavení lampy.
	ZAPNUTO	Svítivost lampy (jas) dosáhne přibližně 80 % a životnost (odhadovaná)* se prodlouží. * Životnost není zaručena.
NASTAVENÍ LAMPY		Když je [EKOLOGICKÝ REŽIM] nastaven na [VYPNUTO], zpřístupní se položka [NASTAVENÍ LAMPY]. Nastavuje lampu, aby si při promítání více obrazů více projektory jas všech projektorů odpovídal.

[REF. ROVNOVÁHA BÍLÉ]

Tato funkce vám umožňuje úpravu vyvážení bílé pro všechny signály.

Úrovně bílé a černé barvy signálu jsou přizpůsobeny optimální barevné reprodukci.

Rovnoměrnost je také upravena, když je ve vodorovném směru (vlevo/vpravo) obrazovky nerovnoměrná úroveň červeného (R) a modrého (B) odstínu v bílé barvě.

KONTRAST ČERVENÉ/KONTRAST ZELENÉ/KONTRAST MODRÉ

..... Tyto možnosti upraví bílou barvu obrazu.

JAS ČERVENÉ/JAS ZELENÉ/JAS MODRÉ

..... Tyto možnosti upraví černou barvu obrazu.

ROVNOMĚRNOST ČERVENÉ

..... Čím více je tato možnost nastavena směrem k +, tím silnější bude červená na levé straně obrazu (zvyšující se směrem k levému okraji) a slabší červená na pravé straně obrazu (snížující se směrem k pravému okraji).

Toto se obrátí, pokud ji nastavíte směrem k –.

ROVNOMĚRNOST MODRÉ

..... Čím více je tato možnost nastavena směrem k +, tím silnější bude modrá na levé straně obrazu (zvyšující se směrem k levému okraji) a slabší modrá na pravé straně obrazu (snížující se směrem k pravému okraji).

Toto se obrátí, pokud ji nastavíte směrem k –.

[STATICKÁ KONVERGENCE]

Tato funkce vám umožní upravit barevnou odchylku v obrazu.

Tu lze přizpůsobit v jednotkách po ± 1 pixelu ve vodorovném směru pro VODOROVNĚ ČERVENOU, ZELENOU a MODROU a ve svislém směru pro SVISLE ČERVENOU, ZELENOU a MODROU.

[OVLÁDÁNÍ]

VSTUP	PŘÍZPŮS.	ZOBRAZ.	NASTAV.	INFO.
◀ NABÍDKA • INSTALACE • OVLÁDÁNÍ ▶				1/3
NÁSTROJE				
ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU	VYPNUTO			
ZABEZPEČENÍ	VYPNUTO			
RYCHLOST KOMUNIKACE	38400bps			
KONTROLNÍ ID				
SENZOR DÁLK. OVLÁDÁNÍ	VPŘEDU/VZADU			
PÍP	ZAPNUTO			
ENTER: VYBRAT		EXIT: KONEC		↕: PŘESU.
HDMI1		ROZŠÍŘENÁ		

NÁSTROJE

NÁSTROJE	
REŽIM ADMINISTRÁTORA	
ČASOVACÍ PROGRAMU	
NASTAVENÍ DATA A ČASU	
MYŠ	
ENTER: VYBRAT	EXIT: PŘESU. ↕: VYBRAT

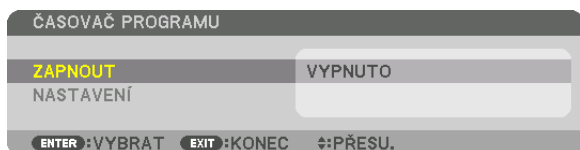
REŽIM ADMINISTRÁTORA

Tento režim vám umožňuje vybrat REŽIM NABÍDKY, uložit nastavení a nastavit heslo režimu administrátora.

REŽIM ADMINISTRÁTORA	
REŽIM NABÍDKY	ROZŠÍŘENÁ ▶
<input type="checkbox"/> HODNOTY NASTAVENÍ BEZ ULOŽENÍ	
NOVÉ HESLO	* [] ↵
POTVRŮTE HESLO	* [] ↵
OK STORNO	
ENTER: VYBRAT EXIT: KONEC ↕: PŘESU.	

REŽIM NABÍDKY	Zvolte buď nabídku [ZÁKLADNÍ] nebo [PRO POKROČILÉ]. (→ strana 114)	—
NEUKLÁDAT NASTAVENÉ HODNOTY	Zatržením tohoto políčka se nebudou ukládat Vaše nastavení projektoru. Pokud je ukládat chcete, zrušte zatržení tohoto políčka.	—
NOVÉ HESLO/POTVRZENÍ HESLA	Přiřadí režimu administrátora heslo.	Až 10 alfanumerických znaků

ČASOVAČ PROGRAMU



Tato možnost v určitém konkrétním čase zapíná projektor či jej přepíná do pohotovostního režimu, mění video signály a automaticky vybírá EKOLOGICKÝ REŽIM.

POZNÁMKA:

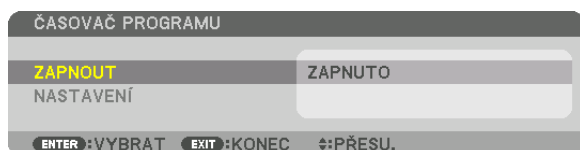
- Než použijete [ČASOVAČ PROGRAMU], ujistěte se, že je nastavena funkce [DATUM A ČAS]. (→ strana 118)

Ujistěte se, že je projektor v pohotovostním režimu se zapojeným NAPÁJECÍM kabelem.

Projektor má vestavěné hodiny. Hodiny budou fungovat po dobu zhruba dvou týdnů od vypnutí hlavního napájení. Pokud nebude projektor napájen po dobu dvou týdnů či déle, přestanou vestavěné hodiny fungovat.

Nastavení nového časovače programu

- Na obrazovce ČASOVAČ PROGRAMU vyberte pomocí tlačítka ▲ či ▼ položku [NASTAVENÍ] a stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).



Otevře se obrazovka [SEZNAM PROGRAMŮ].

- Vyberte číslo prázdného programu a stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).



Otevře se obrazovka [UPRAVIT].

- U každé položky nastavte hodnoty podle potřeby.



AKTIVNÍ..... Zatržením políčka tento program zapnete.

DEN Nastavte v časovači programů dny v týdnu. Aby se program spouštěl od pondělí do pátku, vyberte [PO-PÁ]. Aby se program spouštěl každý

den, vyberte [KAŽDÝ DEN].

ČAS Nastavte čas spuštění programu. Zadejte čas ve 24 hodinovém formátu.

FUNKCE Vyberte, jaké funkce se mají spustit. Výběr [NAPÁJENÍ] vám umožní zapínat a vypínat projektor nastavením položky [POKROČILÁ NASTAVENÍ]. Výběr položky [VSTUP] vám umožní vybrat zdroj videa v položce [POKROČILÁ NASTAVENÍ]. Výběr možnosti [EKOLOGICKÝ REŽIM] vám umožní vybrat [EKOLOGICKÝ REŽIM] nastavením položky [POKROČILÁ NASTAVENÍ].

POKROČILÁ NASTAVENÍ ... Nastavení zapínání a vypínání napájení, typu zdroje videa nebo EKOLOGICKÝ REŽIM vybrané položky v nabídce [FUNKCE].

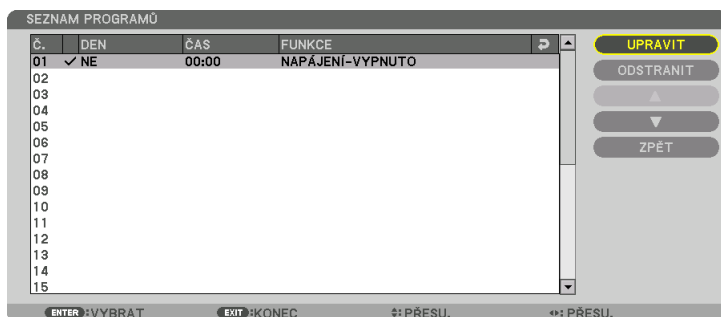
OPAKOVAT Zatrhněte toto políčko pro neustálé opakování programu. Pro spuštění programu pouze tento týden, zrušte zatržení políčka.

4. Vyberte možnost [OK] a stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).

Tím nastavení dokončíte.

Vrátíte se na obrazovku [SEZNAM PROGRAMŮ].

5. Zvolte možnost [ZPĚT] a stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).



Vrátíte se na obrazovku [ČASOVAČ PROGRAMU].

6. Stiskněte tlačítko EXIT.

Vrátíte se na obrazovku [NÁSTROJE].

POZNÁMKA:

- Lze naprogramovat až 30 různých nastavení časovače.
- Když je zapnuta funkce [ČASOVAČ PROGRAMU], bude se nastavení položky [POHOTOVOSTNÍ REŽIM (STANDBY)] ignorovat.
- Funkce Časovač programu se spustí na základě nastaveného času, ne na základě programu.
- Jakmile doběhne program, který nemá zatržené políčko [OPAKOVAT], automaticky se zruší zatržení políčka [AKTIVNÍ] a program se vypne.
- Pokud jsou čas spuštění a čas vypnutí projektoru nastaveny na stejný okamžik, má přednost čas vypnutí.
- Pokud jsou pro stejný okamžik nastaveny dva různé zdroje, bude mít přednost vyšší číslo programu.
- K nastavenému času zapnutí projektoru nedojde, pokud běží větráky nebo pokud se vyskytla chyba.
- Pokud nastavený čas vypnutí vypršel za podmínek, kdy není vypnutí napájení možné, nedojde k nastavenému vypnutí dokud se tyto podmínky nezmění.
- Programy, které nejsou označené zatrženým políčkem [AKTIVNÍ] na obrazovce [UPRAVIT], se nespustí, ani když je Časovač programu povolen.
- Když se projektor zapne pomocí časovače programu a vy jej chcete vypnout, nastavte čas vypnutí nebo jej vypněte ručně, aby nezůstal zapnutý zbytečně dlouhou dobu.

Aktivace časovače programu

1. **Na obrazovce [ČASOVAČ PROGRAMU] zatrhněte políčko [ZAPNOUT] a stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).**

Zobrazí se obrazovka výběru.

2. **Stiskněte tlačítko ▼ pro najetí kurzoru na položku [ZAPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).**

Vraťte se na obrazovku [ČASOVAČ PROGRAMU].

POZNÁMKA:

- Pokud nebylo použitelné nastavení [ČASOVAČ PROGRAMU] nastaveno jako [ZAPNUTÉ], program se nespustí, ani když byly položky [AKTIVNÍ] v seznamu programů zatrhnuty.
 - Ani když jsou použitelná nastavení [ČASOVAČ PROGRAMU] nastavena na [ZAPNUTO], [ČASOVAČ PROGRAMU] nebude fungovat, dokud nezavřete obrazovku [ČASOVAČ PROGRAMU].
-

Změna naprogramovaných nastavení

1. **Na obrazovce [SEZNAM PROGRAMŮ] vyberte program, který chcete upravit, a stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).**

2. **Změňte nastavení na obrazovce [UPRAVIT].**

3. **Vyberte možnost [OK] a stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).**

Naprogramovaná nastavení se změní.

Vrátíte se na obrazovku [SEZNAM PROGRAMŮ].

Změna pořadí programů

1. **Na obrazovce [SEZNAM PROGRAMŮ] vyberte program, jehož pořadí chcete změnit, a stiskněte tlačítko ►.**

2. **Stiskněte tlačítko ▼ pro výběr ▲ či ▼.**

3. **Několikrát stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT) pro výběr řádku, na který chcete program přesunout.**

Pořadí programů se změní.

Smazání programů

1. **Na obrazovce [SEZNAM PROGRAMŮ] vyberte číslo programu, jenž chcete smazat, a stiskněte tlačítko ►.**

2. **Stiskněte tlačítko ▼ pro výběr položky [ODSTRANIT].**

3. **Stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).**

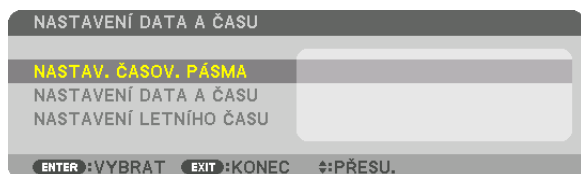
Zobrazí se potvrzovací obrazovka.

4. **Zvolte možnost [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).**

Program se vymaže.

Tím jeho vymazání dokončíte.

NASTAVENÍ DATA A ČASU



Můžete nastavit aktuální čas, měsíc, datum a rok.

POZNÁMKA: Projektor má vestavěné hodiny. Hodiny budou fungovat po dobu zhruba 2 týdnů od vypnutí hlavního napájení. Pokud bude hlavní napájení vypnuto po 2 týdny či déle, přestanou vestavěné hodiny fungovat. Pokud se vestavěné hodiny zastavily, nastavte datum a čas znovu. Vestavěné hodiny se nezastaví, pokud je projektor v pohotovostním režimu.

NASTAVENÍ ČASOVÉ ZÓNY..... Vyberte svou časovou zónu.

NASTAVENÍ DATA A ČASU Nastavte aktuální datum (MM/DD/RRRR) a čas (HH:MM).

INTERNET. ČAS. SERVER Pokud políčko zatrhnete, budou se vestavěné hodiny projektoru synchronizovat s časovým serverem na internetu každých 24 hodin a v okamžiku spuštění projektoru.

AKTUALIZACE Synchronizuje vestavěné hodiny projektoru okamžitě. Tlačítko AKTUALIZACE není dostupné, pokud zůstává políčko INTERNET. ČAS. SERVER nezatržené.

NASTAVENÍ LETNÍHO ČASU Pokud toto tlačítko zatrhnete, zapne se nastavení hodin na letní čas.

[MYŠ]

Tuto funkci nelze u tohoto přístroje použít. Je zde pouze za účelem budoucího rozšíření.


Vypnutí tlačítek na skříni [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU]

Tato možnost slouží k zapnutí a vypnutí funkce ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU.

POZNÁMKA:

- Jak zrušit [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU]
Pokud je položka [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] nastavena na [ZAPNUTO], stiskněte tlačítko EXIT (KONEC) či tlačítko INPUT (VSTUP) na skříni projektoru po dobu zhruba 10 sekund, čímž zrušíte nastavení funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU].
-

TIP:

- Je-li funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] zapnuta, v pravé dolní části nabídky se zobrazí ikona zámku .
- Tato funkce ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU nemá vliv na funkce dálkového ovladače.

Zapnout zabezpečení [ZABEZPEČENÍ]

Tato funkce slouží k zapnutí a vypnutí funkce ZABEZPEČENÍ.

Projektor nemůže promítat obraz, dokud není zadáno správné heslo. (→ strana 38)

POZNÁMKA: Vaše nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že v nabídce vyberete možnost [RESET].

Výběr rychlosti komunikace [RYCHLOST KOMUNIKACE]

Tato funkce umožňuje nastavení přenosové rychlosti portu PC Control (9kolíkový D-Sub). Podporuje rychlost přenosu dat od 4 800 do 115 200 b/s. Výchozí nastavení je 38 400 b/s. Vyberte vhodnou přenosovou rychlost zařízení, které chcete připojit (v závislosti na zařízení může být pro dlouhá kabelová spojení doporučena nižší přenosová rychlost).

POZNÁMKA:

- Vyberte [38 400 b/s] nebo méně, pokud používáte dodávaný software.
 - Vybraná rychlost komunikace nebude ovlivněna ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].
-

Nastavení ID pro projektor [KONTROLNÍ ID]

Můžete samostatně a nezávisle ovládat až několik projektorů pomocí jednoho dálkového ovladače, který má funkci KONTROLNÍ ID. Pokud stejné ID přiřadíte všem projektorům, můžete pohodlně obsluhovat všechny projektory společně pomocí jediného dálkového ovladače. Chcete-li to učinit, je třeba každému projektoru přiřadit číslo ID.

KONTROLNÍ ID ČÍSLO Vyberte číslo od 1 do 254, které chcete projektoru přiřadit.

KONTROLNÍ ID Vyberte možnost [OFF] (VYP), chcete-li nastavení KONTROLNÍ ID vypnout. Možnost [ON] (ZAP) vyberte, chcete-li toto nastavení zapnout.

POZNÁMKA:

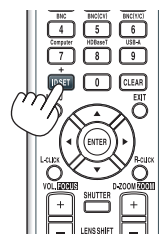
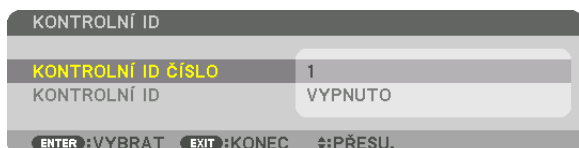
- Je-li pro možnost [KONTROLNÍ ID] vybrána hodnota [ON] (ZAP), nebude možné projektor obsluhovat pomocí dálkového ovladače, který funkci KONTROLNÍ ID nepodporuje. (V takovém případě je možné použít tlačítka na skříni projektoru.)
- Nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].
- Stisknutím a podržením tlačítka ENTER (ZADAT) na skříni projektoru po dobu 10 sekund zobrazíte nabídku pro zrušení kontrolního ID.

Přiřazení a změna kontrolního ID

1. Zapněte projektor.

2. Stiskněte tlačítko ID SET (NASTAVENÍ IDENTIFIKACE) na dálkovém ovladači.

Otevře se obrazovka KONTROLNÍ ID.



Pokud lze projektor obsluhovat pomocí aktuálního ID dálkového ovladače, zobrazí se možnost [AKTIVNÍ]. Pokud nelze projektor obsluhovat pomocí aktuálního ID dálkového ovladače, zobrazí se možnost [NEAKTIVNÍ]. Chcete-li používat neaktivní projektor, zadejte kontrolní ID použité u projektoru pomocí následujícího postupu (krok 3).

3. Stiskněte jedno z tlačítek číselné klávesnice a zároveň stiskněte a držte tlačítko ID SET (NASTAVENÍ IDENTIFIKACE) na dálkovém ovladači.

Příklad:

Chcete-li přiřadit číslo „3“, stiskněte na dálkovém ovladači tlačítko „3“.

Hodnota „No ID“ (Žádná identifikace) znamená, že všechny projektory lze používat společně pomocí jediného dálkového ovladače. Chcete-li nastavit hodnotu „No ID“ (Žádná identifikace), zadejte číslo „000“ nebo stiskněte tlačítko CLEAR (VYMAZAT).

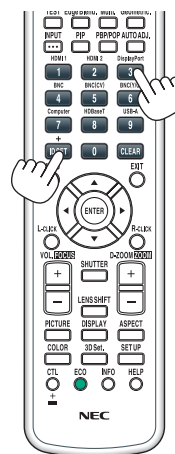
TIP: Identifikační čísla mohou být v rozsahu od 1 do 254.

4. Uvolněte tlačítko ID SET (NASTAVENÍ IDENTIFIKACE).

Zobrazí se aktualizovaná obrazovka KONTROLNÍ ID.

POZNÁMKA:

- Čísla ID se mohou několik dní po vybití nebo vyjmutí baterií vymazat.
- Náhodné stisknutí kteréhokoli tlačítka na dálkovém ovladači vymaže aktuálně zadané číslo ID, pokud budou baterie vyjmuty.



Zapínání a vypínání senzoru dálkového ovládání [SENZOR DÁLK. OVLÁDÁNÍ]

Tato možnost určuje, který senzor dálkového ovládání na projektoru je v bezdrátovém režimu zapnut. Možnosti jsou následující: VPŘEDU/VZADU, VPŘEDU, VZADU a HDBase-T*.

* Zobrazí se pouze modely HDBaseT.

POZNÁMKA:

- Dálkový ovladač projektoru nebude schopen přijímat signály, pokud je napájení přenosového zařízení HDBaseT připojeného k monitoru zapnuto a tato funkce byla nastavena na „HDBaseT“.*

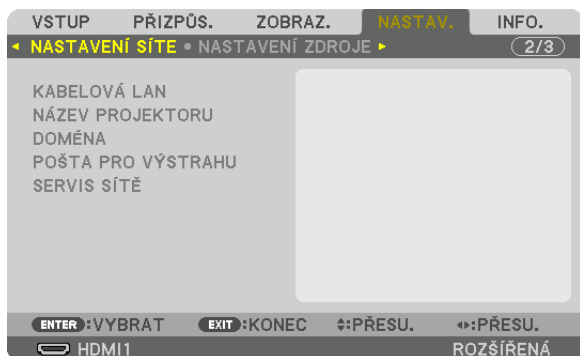
TIP:

- Pokud systém dálkového ovládání nefunguje kvůli paprskům přímého slunečního světla či umělého osvětlení dopadajícím na vybraný senzor dálkového ovládání, zvolte jiný senzor.*

Povolení zvuků tlačítek a zvukových hlášení chyby [PÍP]

Tato funkce zapíná či vypíná zvuk tlačítek nebo výstražné zvuky, když dojde k chybě nebo když jsou provedeny následující úkony:

- Zobrazení hlavní nabídky
- Přepnutí zdrojů
- Resetování dat pomocí funkce [RESET.]
- Stisknutím tlačítek POWER ON (ZAPNUTÍ NAPÁJENÍ) či STANDBY

[NASTAVENÍ SÍTE]**Důležité:**

- Tato nastavení proberte se správcem sítě.
- Při používání kabelové LAN připojte ethernetový kabel (kabel sítě LAN) do vstupu Ethernet/HDBaseT (ethernetového vstupu pro modely MM) na projektoru. (→ strana 169)

TIP: Sítová nastavení nebudou ovlivněna ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

Tipy pro nastavení připojení k síti LAN**Nastavení projektoru pro připojení k síti LAN:**

Vyberte položky [KABELOVÁ LAN] → [PROFILY] → [PROFIL 1] nebo [PROFIL 2].

Lze zadat dvě nastavení pro kabelové síť LAN.

Poté zapněte či vypněte položky [DHCP], [IP ADRESA], [MASKA PODSÍTĚ] a [BRÁNA], vyberte [OK] a stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT). (→ strana 123)

Vyvolání nastavení sítě LAN uložených v čísle profilu:

Zvolte [PROFIL 1] či [PROFIL 2] pro kabelovou LAN, poté vyberte [OK] a stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT). (→ strana 123)

Připojení serveru DHCP:

Zapněte [DHCP] pro kabelovou síť LAN. Zvolte možnost [ZAPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT). Chcete-li IP adresu zadat bez použití serveru DHCP, vypněte funkci [DHCP]. (→ strana 123)

Pro obdržení zpráv o nutnosti výměny lampy nebo chybových zpráv e-mailem:

Vyberte [UPOZORNĚNÍ E-MAILEM] a nastavte [ADRESU ODESILATELE], [NÁZEV SMTP SERVERU] a [ADRESU PŘÍJEMCE]. Nakonec vyberte možnost [OK] a stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT). (→ strana 125)

KABELOVÁ LAN

PROFILY	<ul style="list-style-type: none"> Nastavení pro použití vestavěného Ethernet/HDBaseT portu projektoru lze do jeho paměti uložit dvěma způsoby. Vyberte [PROFIL 1] či [PROFIL 2] a potom proveďte nastavení [DHCP] a dalších možností. Poté vyberte [OK] a následně stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT). Tím svá nastavení uložíte do paměti. Pokud chcete nastavení vyvolat z paměti: Po výběru [PROFIL 1] či [PROFIL 2] ze seznamu [PROFILŮ]. Vyberte možnost [OK] a stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT). Když nejste připojeni ke kabelové síti LAN, vyberte [VYPNOUT] 	—
DHCP	Zatrhněte políčko pro automatické přidělování IP adresy projektoru z vašeho DHCP serveru. Jeho zatržení zrušte, pokud chcete zaregistrovat IP adresu nebo masku podsítě přidělenou vaším správcem sítě.	—
IP ADRESA	Zde nastavte IP adresu sítě připojené k projektoru, pokud je funkce [DHCP] vypnutá.	Až 12 číselných znaků
MASKA PODSÍTĚ	Zde nastavte masku podsítě sítě připojené k projektoru, pokud je funkce [DHCP] vypnutá.	Až 12 číselných znaků
BRÁNA	Zde nastavte bránu sítě připojené k projektoru, pokud je funkce [DHCP] vypnutá.	Až 12 číselných znaků
AUTO DNS	Zatrhněte políčko pro automatické přidělování IP adresy DNS serveru připojeného k projektoru z vašeho DHCP serveru. Zrušte jeho zatržení, pokud chcete sami nastavit IP adresu vašeho DNS serveru připojeného k projektoru.	Až 12 číselných znaků
KONFIGURACE DNS	Nastavte IP adresu vašeho DNS serveru na síť připojenou k projektoru, pokud políčko [AUTO DNS] není zatržené.	Až 12 číselných znaků
ZNOVU PŘIPOJIT	Zopakuje pokus připojení projektoru k síti. Tuto funkci vyzkoušejte, pokud jste změnili nastavení [PROFILY].	—

NÁZEV PROJEKTORU

NÁZEV PROJEKTORU	Zadejte jedinečný název projektoru.	Až 16 alfanumerických znaků a symbolů
------------------	-------------------------------------	---------------------------------------

DOMÉNA

Nastavte název hostitele a název domény projektoru.

NÁZEV (HOSTNAME)	Nastavte název hostitele projektoru.	Až 15 alfanumerických znaků
NÁZEV DOMÉNY	Nastavte název domény projektoru.	Až 60 alfanumerických znaků

UPOZORNĚNÍ E-MAILEM

POŠTA PRO VÝSTRAHU

☐ POŠTA PRO VÝSTRAHU

NÁZEV (HOSTNAME)

NÁZEV DOMÉNY

ADRESA ODESÍLATELE

NÁZEV SMTP SERVERU

ADRESA PŘÍJEMCE 1

ADRESA PŘÍJEMCE 2

ADRESA PŘÍJEMCE 3

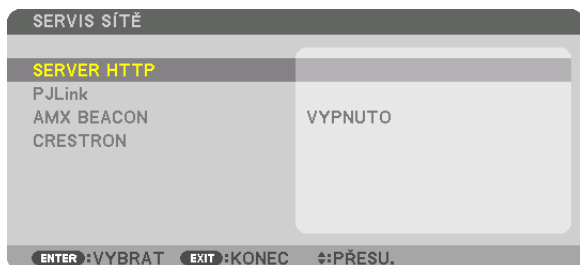
ZKUŠEBNÍ POŠTA

OK STORNO

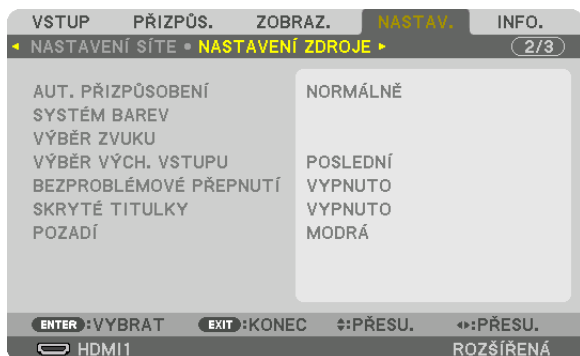
ENTER: VYBRAT EXIT: KONEC ↕: PŘESU.

UPOZORNĚNÍ E-MAILEM	<p>Při použití kabelové či bezdrátové sítě LAN tato funkce umožňuje upozorňování počítače e-mailem na výskyt chyb či nutnost výměny lampy.</p> <p>Zatržením políčka funkci Upozornění e-mailem zapnete.</p> <p>Zrušením zatržení políčka funkci Upozornění e-mailem vypnete.</p> <p>Příklad zprávy zaslané z projektoru:</p> <div> <p>Lampa a filtry jsou u konce své životnosti. Vyměňte prosím lampu a filtry.</p> <p>Název projektoru: Projektor spol. NEC</p> <p>Doba provozu lampy: 100 [h]</p> </div>	—
NÁZEV (HOSTNAME)	Zadejte název hostitele.	Až 15 alfanumerických znaků
NÁZEV DOMÉNY	Vepište název domény sítě připojené k projektoru.	Až 60 alfanumerických znaků
ADRESA ODESÍLATELE	Upřesněte adresu odesílatele.	Až 60 alfanumerických znaků a symbolů
NÁZEV SMTP SERVERU	Zadejte název serveru SMTP, který má být připojen k projektoru.	Až 60 alfanumerických znaků
ADRESA PŘÍJEMCE 1, 2, 3	Vepište adresu příjemce.	Až 60 alfanumerických znaků a symbolů
ZKUŠEBNÍ E-MAIL	<p>Odešlete zkušební e-mail pro kontrolu, zda jsou vaše nastavení v pořádku.</p> <p>POZNÁMKA:</p> <ul style="list-style-type: none"> Pokud jste během zkoušky zadali nesprávnou adresu, e-mail s upozorněním neobdržíte. Pokud taková situace nastane, zkontrolujte, zda je adresa příjemce správně nastavena. Pokud není vybrána alespoň [ADRESA ODESÍLATELE], [NÁZEV SMTP SERVERU] či [ADRESA PŘÍJEMCE 1-3], funkce [TESTOVACÍ E-MAIL] není dostupná. Nezapomeňte před spuštěním funkce [ZKUŠEBNÍ E-MAIL] vybrat možnost [OK] a stisknout tlačítko ENTER (ZADAT). 	—

SERVIS SÍŤE



SERVIS SÍŤE	Nastavte heslo svého HTTP serveru.	Až 10 alfanumerických znaků
PJLink	<p>Tato možnost vám umožní nastavit heslo, když používáte funkci PJLink.</p> <p>POZNÁMKA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nezapomeňte své heslo. Pokud se tak přece jen stane, kontaktujte svého prodejce. • Co je PJLink? <p>PJLink je standardizací protokolu používaného pro ovládání projektorů různých výrobců. Tento standardní protokol byl vytvořen asociací Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMA) v roce 2005.</p> <p>Projektor podporuje všechny příkazy PJLink třídy 1.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nastavení PJLink není ovlivněno, ani když v nabídce provedete [RESET]. 	Až 32 alfanumerických znaků
AMX BEACON	<p>Zapnutí nebo vypnutí detekce z AMX Device Discovery při připojení do sítě typu podporovaného systémem ovládání NetLinx společnosti AMX.</p> <p>TIP:</p> <p>Používáte-li zařízení, které podporuje AMX Device Discovery, systém ovládání AMX NetLinx zařízení rozpozná a stáhne ze serveru společnosti AMX příslušný modul Device Discovery.</p> <p>Zatržením tohoto políčka povolíte detekci projektoru z AMX Device Discovery.</p> <p>Zrušením zatržení tohoto políčka zakážete detekci projektoru z AMX Device Discovery.</p>	—
CRESTRON	<p>ROOMVIEW: Zapněte nebo vypněte, pokud projektor kontrolujete z vašeho PC.</p> <p>CRESTRON CONTROL: Zapněte nebo vypněte, pokud projektor kontrolujete z vašeho PC.</p> <ul style="list-style-type: none"> • CONTROLLER IP ADDRESS: Vložte vaši IP adresu na CRESTRON SERVER. • IP ID: Vložte vaše IP ID na CRESTRON SERVER. 	Až 12 číselných znaků

[NASTAVENÍ ZDROJE]**Nastavení automatického přizpůsobení [AUT. PŘÍZPŮSOBNÍ]**

Tato funkce slouží k nastavení režimu automatického seřízení, aby bylo možné automaticky nebo ručně upravit počítačový signál z hlediska šumu a stability. Nastavení lze automaticky provést dvěma způsoby: [NORMÁLNĚ] a [JEMNĚ].

VYPNUTO Počítačový signál nebude automaticky upraven. Počítačový signál lze optimalizovat ručně.

NORMÁLNĚ Výchozí nastavení. Počítačový signál bude automaticky upraven. Tuto možnost vyberete za normálních okolností.

JEMNĚ Tuto možnost vyberte, je-li třeba provést jemné doladění. Přepnutí na zdroj trvá déle než při výběru možnosti [NORMÁLNĚ].

TIP:

- Výchozí nastavení při expedici od výrobce je [NORMÁLNĚ].
- Když je stisknuto tlačítko AUTO ADJ., je prováděno [JEMNĚ] nastavení.

[SYSTÉM BAREV]

Tato funkce vám umožňuje vybrat signál televizního videa, který se liší země od země (NTSC, PAL atd.).

Tato funkce je v továrním nastavení nastavena na [AUTO]. Nastavte tuto možnost, pokud projektor nedokáže identifikovat signál automaticky.

[VÝBĚR ZVUKU]

Tato funkce vybírá audio vstup VSTUPNÍ HDMI 1 koncovky, VSTUPNÍ HDMI 2 koncovky, VSTUPNÍ koncovky DisplayPort a portu Ethernet/HDBaseT*.

Při připojování vstupu analogového audia, spojte výstupní audio koncovku připojovaného zařízení se vstupní BNC audio koncovkou a nastavte Výběr zvuku na „BNC“.

* U modelů MM použijte vstupní koncovku HDMI 1 IN, vstupní koncovku HDMI 2 IN, vstupní koncovku DisplayPort, port Ethernet či port USB-A.

Výběr výchozího zdroje [VÝBĚR VÝCH. VSTUPU]

Je možné nastavit pro projektor jakýkoli výchozí vstup, který se spustí při každém zapnutí projektoru.

POSLEDNÍ	Slouží k nastavení projektoru na předchozí nebo poslední aktivní vstup při každém zapnutí projektoru.
AUTO	Vyhledává aktivní zdroj v pořadí HDMI1 → HDMI2 → DisplayPort → BNC → BNC(CV) → BNC(Y/C) → POČÍTAČ → HDBaseT a zobrazí první nalezený zdroj.
HDMI1	Při každém zapnutí projektoru zobrazí digitální zdroj ze vstupního konektoru HDMI 1 VSTUP.
HDMI2	Při každém zapnutí projektoru zobrazí digitální zdroj ze vstupního konektoru HDMI 2 VSTUP.
DisplayPort	Při každém zapnutí projektoru zobrazí digitální zdroj z DisplayPort.
BNC	Promítá vstupní signál ze vstupní video koncovky BNC
BNC(CV)	Promítá vstupní signál ze vstupní video koncovky BNC(CV).
BNC(Y/C)	Promítá vstupní signál ze vstupní video koncovky BNC(Y/C).
POČÍTAČ	Při každém zapnutí projektoru zobrazí počítačový signál ze vstupního konektoru POČÍTAČ VSTUP.
HDBaseT*1	Promítá signál HDBaseT.
ETHERNET*2	Promítá data odeslaná z počítače prostřednictvím jednotky bezdrátové sítě LAN (prodávané zvlášť), která je připojená k hlavnímu tělesu projektoru nebo k ethernetovému vstupu (RJ-45).
USB-A*2	Promítá data (zobrazení prohlížeče) z USB paměti, která byla nastavena na projektoru.

*1 Zobrazí se pouze modely HDBaseT.

*2 Zobrazí se pouze modely MM.

[BEZPROBLÉMOVÉ PŘEPNUTÍ]

Když je zapojen vstupní konektor, obraz zobrazený před zapojením se podrží, aby se nový obraz přepnul bez přerušení způsobeného absencí signálu.

Nastavení skrytého titulkování [SKRYTÉ TITULKY]

Tato možnost slouží k nastavení několika režimů skrytého titulkování, které umožňují vložit text navrstveně na promítaný obraz signálu Video nebo S-Video.

Titulky a text se zobrazí chvilku poté, co zmizí nabídka na obrazovce.

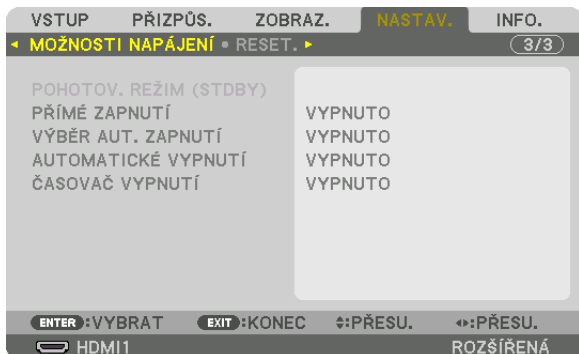
VPNUTO	Tato možnost ukončí režim skrytého titulkování.
CAPTION 1–4 (TITULEK 1–4) ...	Text je vložen přes obraz.
TEXT 1–4	Text je zobrazen.

Výběr barvy nebo loga pro pozadí [POZADÍ]

Tuto funkci lze použít k zobrazení modré/černé obrazovky, když není k dispozici žádný signál. Výchozím pozadím je možnost [MODRÁ].

POZNÁMKA:

- I když je vybráno logo pozadí, pokud se dva obrazy zobrazují v režimu [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.], zobrazí se modré pozadí bez loga, když není k dispozici žádný signál.

[MOŽNOSTI NAPÁJENÍ]**Volba možnosti Šetření energií v položce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)]**

Nastavení spotřeby energie v pohotovostním režimu.

NORMÁLNĚ V pohotovostním režimu je spotřeba energie projektoru 0,11 W (100-130 V)/0,16 W (200-240 V).

V pohotovostním režimu se kontrolka POWER (NAPÁJENÍ) rozsvítí červeně, zatímco kontrolka STATUS (STAV) zhasne.

- Při nastavení [NORMÁLNĚ] nefungují následující koncovky a funkce: Výstupní koncovka HDMI, výstupní audio koncovka, Ethernet/ HDBaseT port (u MM modelů Ethernet port), USB-A port, funkce sítě LAN, funkce [UPOZORNĚNÍ E-MAILEM]

POHOT.REŽ. HDBaseT (modely HDBaseT)/SÍŤOVÁ POHOTOVOST (modely MM)

..... Ve srovnání s nastavením [NORMÁLNĚ] je spotřeba energie v pohotovostním režimu vyšší, avšak projektor lze napájet prostřednictvím kabelové sítě LAN.

V pohotovostním režimu se kontrolka POWER (NAPÁJENÍ) rozsvítí oranžově, zatímco kontrolka STATUS (STAV) zhasne.

Důležité:

- Když je vybrána možnost [POHOT.REŽ. HDBaseT] ([SÍŤOVÁ POHOTOVOST] pro modely MM), zašedne a zablokuje se položka [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] a povinně se nastaví na [0:15].
- Když je tato možnost nastavena na [POHOT.REŽ. HDBaseT] ([SÍŤOVÁ POHOTOVOST] pro modely MM), bude za následujících podmínek nastavení [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zablokováno a jednotka přejde do režimu spánku*.
 - * Režim spánku je stav, kdy jsou funkční omezení daná nastaveními [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] odstraněna.
 - Když je v položce [SERVIS SÍŤE] → [AMX BEACON] vybrána možnost [ZAPNOUT]
 - Když je vybráno [SERVIS SÍŤE] → [CRESTRON] → [CRESTRON CONTROL] → [ZAPNOUT]
 - Když je vybráno [OVLÁDÁNÍ] → [SENZOR DÁLK. OVLÁDÁNÍ] → [HDBaseT] (pouze pro modely HDBaseT)
 - Když je přijímán signál z přenosového zařízení HDBaseT (pouze u modelů HDBaseT)
- Když je vybrána možnost [NORMÁLNĚ], položka [VÝBĚR AUT. ZAPNUTÍ] zašedne a zablokuje se a automaticky se u ní vybere možnost [VYPNUTO].

POZNÁMKA:

[Modely HDBaseT]

- Při připojení komerčně dostupného přenosového zařízení HDBaseT, pokud je toto přenosové zařízení nastaveno na přenos signálů dálkového ovládní, zvýší se spotřeba energie projektoru v pohotovostním režimu.

TIP:

- Nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].
- Spotřeba v pohotovostním režimu se nezapočítává do výpočtu snížení emisí CO₂.

Zapnutí funkce Přímé zapnutí [PŘÍMÉ ZAPNUTÍ]

Slouží k automatickému zapnutí projektoru při zapojení napájecího kabelu do aktivní zásuvky. Tím se eliminuje potřeba neustálého používání tlačítka POWER (NAPÁJENÍ) na dálkovém ovladači nebo skříní projektoru.

Zapnutí projektoru pomocí detekce vstupního signálu [VÝBĚR AUT. ZAPNUTÍ]

Za podmínky, že používáte funkci [SÍŤOVÁ POHOTOVOST], jinak za podmínky, že používáte funkci [POHOT.REŽ. HDBaseT], pokud máte model HDBaseT, projektor pomocí této funkce automaticky detekuje a promítá synchronizující vstupní signál z vybraných svorek, Počítače, HDMI 1/2, DisplayPort a HDBaseT.

VYPNUTO Funkce VÝBĚR AUT. ZAPNUTÍ se vypne.

HDMI1, HDMI2, DisplayPort, POČÍTAČ, HDBaseT*

..... Když projektor detekuje vstupní signál počítače z vybrané svorky, automaticky se ZAPNE a promítne obrazovku počítače.

* U modelů MM se toto nezobrazí.

POZNÁMKA:

- Pokud chcete aktivovat funkci VÝBĚR AUT. ZAPNUTÍ po VYPNUTÍ projektoru, přerušte signál ze vstupních svorek nebo vytáhněte kabel počítače z projektoru a počkejte nejméně 3 sekundy a poté zadejte signál z vybrané svorky. V případě, že počítačový signál je neustále připojen k projektoru, ačkoli je projektor VYPNUTÝ a je v přechodu do režimu SÍŤOVÉ POHOTOVOSTI, zachová se režim SÍŤOVÉ POHOTOVOSTI a NEZAPNE se automaticky. Navíc, pokud je signál z HDMI 1/2, DisplayPort nebo HDBaseT neustále připojen k projektoru, může se projektor ZAPNOUT opět automaticky, a to na základě nastavení externích zařízení, i když je projektor VYPNUTÝ a v režimu SÍŤOVÉ POHOTOVOSTI.
- Tato funkce se neaktivuje ani vstupním komponentním signálem ze vstupní svorky obrazovky počítače ani počítačovým signálem Synchronizace na zelené a Kompozitní synchronizace.

Aktivace řízení spotřeby [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ]

Když je tato možnost vybrána, můžete zapnout automatické vypnutí projektoru (ve vybraný čas: 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00), pokud není dostupný žádný signál přijímaný kterýmkoli vstupem nebo pokud nebyla provedena žádná operace.

POZNÁMKA:

- [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] nebude fungovat, pokud se promítá signál z portu Ethernet/HDBaseT u modelů HDBaseT. [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] funguje u MM modelů, i když je promítán prohlížeč či síť.
- Když je [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] nastaven na [POHOT.REŽ. HDBaseT] (u modelů MM [SÍŤOVÁ POHOTOVOST]), zašedne a zablokuje se položka [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] a povinně se nastaví na [0:15].

Používání časovače vypnutí [ČASOVAČ VYPNUTÍ]

1. Vyberte požadovanou dobu od 30 minut až po 16 hodin: VYPNUTO, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.

2. Stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT) na dálkovém ovladači.

3. Začne odpočítávání zbývajcího času.

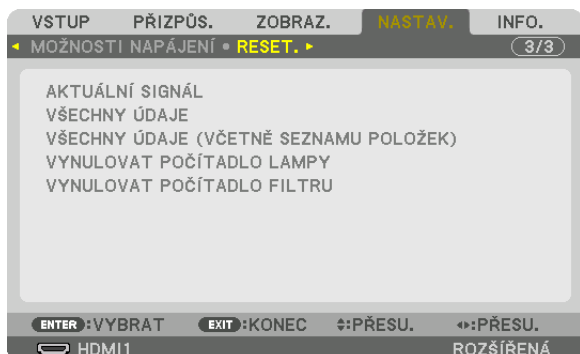
4. Po dokončení odpočítávání se projektor vypne.

POZNÁMKA:

- Chcete-li přednastavený čas zrušit, nastavte pro přednastavený čas možnost [VYPNUTO] nebo vypněte napájení.
- Jakmile zbývajcí čas dosáhne 3 minut do vypnutí projektoru, zobrazí se v dolní části obrazovky zpráva [PROJEKTOR SE ZA 3 MINUTY VYPNE].

Návrat do továrního výchozího nastavení [RESET.]

Funkce RESET umožňuje vrátit úpravy a nastavení na výchozí tovární hodnoty u jedné či všech položek kromě následujících:

**[AKTUÁLNÍ SIGNÁL]**

Slouží k resetování úprav aktuálního signálu na výchozí tovární hodnoty.

Resetovat lze následující položky: [PŘEDVOLBA], [KONTRAST], [JAS], [BARVA], [ODSTÍN], [OSTROST], [POMĚR STRAN], [VODOROVNĚ], [SVISLE], [TAKT], [FÁZE] a [OVERSCAN] (Roztažení obrazu na plochu obrazovky).

[VŠECHNY ÚDAJE]

Slouží k resetování všech úprav a nastavení všech signálů na tovární hodnoty.

Všechny položky lze resetovat **KROMĚ** [SEZNAM ZÁZNAMŮ], [JAZYK], [POZADÍ], [ZPRÁVA FILTRU], [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ], [VÍCE OBRAZOVEK], [TYP OBRAZOVKY/PLÁTNA], [GEOMETRICKÁ KOREKCE], [REF. WHITE BALANCE], [STATICÁ KONVERGENCE], [REŽIM ADMINISTRÁTORA], [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU], [ZABEZPEČENÍ], [RYCHLOST KOMUNIKACE], [NASTAVENÍ DATA A ČASU], [KONTROLNÍ ID], [POHOTOV. REŽIM (STDBY)], [REŽIM VENTILÁTORU], [ZBÝVAJ. ŽIVOTNOST LAMPY], [DOBA PROVOZU LAMPY], [DOBA PROVOZU FILTRU], [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU], [KABELOVÁ LAN] a [BEZDRÁTOVÁ LAN].

Chcete-li resetovat měřič délky používání lampy, vyhledejte informace v části „Vynulování měřiče použití lampy [VYNULOVAT POČÍTADLO LAMPY]“ níže.

[VŠECHNY ÚDAJE (VČETNĚ SEZNAMU POLOŽEK)]

Resetuje všechny úpravy a nastavení pro všechny signály pro tovární přednastavení kromě [JAZYK], [POZADÍ], [ZPRÁVA FILTRU], [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ], [VÍCE OBRAZOVEK], [TYP OBRAZOVKY/PLÁTNA], [GEOMETRICKÁ KOREKCE], [REF. WHITE BALANCE], [STATICÁ KONVERGENCE], [REŽIM ADMINISTRÁTORA], [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU], [ZABEZPEČENÍ], [RYCHLOST KOMUNIKACE], [NASTAVENÍ DATA A ČASU], [KONTROLNÍ ID], [POHOTOV. REŽIM (STDBY)], [REŽIM VENTILÁTORU], [ZBÝVAJ. ŽIVOTNOST LAMPY], [DOBA PROVOZU LAMPY], [DOBA PROVOZU FILTRU], [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU], [KABELOVÁ LAN] a [BEZDRÁTOVÁ LAN].

Také vymaže všechny signály v položce [SEZNAM ZÁZNAMŮ] a vrátí tovární nastavení.

POZNÁMKA: Uzamčené signály v seznamu záznamů nelze resetovat.

Vynulování měřiče použití lampy [VYNULOVAT POČÍTADLO LAMPY]

Resetuje počítadlo lampy zpět na nulu. Při výběru této možnosti se zobrazí podnabídka pro potvrzení. Zvolte možnost [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).

POZNÁMKA:

- Uplynulá doba použití lampy nebude ovlivněna, ani když je v nabídce vybrána možnost [RESET].
 - Projektor se vypne a přejde do pohotovostního režimu, pokud budete pokračovat v používání projektoru po dalších 100 hodin od doby, kdy lampa dosáhla konce životnosti. Za této okolnosti nebude možné měřič použití lampy v nabídce vynulovat. Pokud k tomu dojde, stisknutím tlačítka HELP (NÁPOVĚDA) na dálkovém ovladači a jeho podržením po dobu 10 sekund vynulujte měřič použití lampy. To proveďte pouze po výměně lampy.
-

Vynulování měřiče použití filtru [VYNULOVAT POČÍTADLO FILTRU]

Resetuje použití filtru zpět na nulu. Při výběru této možnosti se zobrazí podnabídka pro potvrzení. Zvolte možnost [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT).

V okamžiku expedice je pro funkci [ZPRÁVA FILTRU] vybrána položka [OFF] (VYP). Když je vybrána položka [OFF] (VYP), nemusíte mazat použité hodiny filtru.

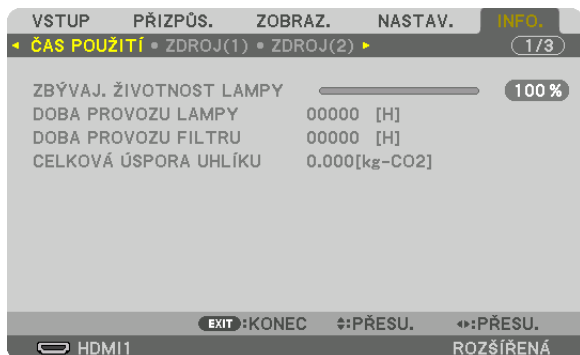
POZNÁMKA: Uplynulá doba použití filtru nebude ovlivněna, ani když je v nabídce vybrána možnost [RESET].

8 Popis a funkce nabídky [INFO.]

Zobrazuje stav aktuálního signálu a dobu použití lampy. Tato položka má devět stran. Obsahuje následující informace:

TIP: Stisknutím tlačítka HELP (NÁPOVĚDA) na dálkovém ovladači zobrazíte položky nabídky [INFO.].

[ČAS POUŽITÍ]



* Tato obrazovka patří k HDBaseT modelu.

U modelů MM se v záložce podnabídky v obrazovce [INFO.] budou nacházet položky [ČAS POUŽITÍ]/[ZDROJ(1)]/[ZDROJ(2)]/[KABELOVÁ LAN]/[VERSION(1)]/[VERSION(2)]/[JINÉ]/[PODMÍNKY].

[ZBÝVAJ. ŽIVOTNOST LAMPY] (%)*

[DOBA PROVOZU LAMPY] (H)

[DOBA PROVOZU FILTRU] (H)

[CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] (kg-CO₂)

* Indikátor průběhu představuje procentuální hodnotu zbývajících životnosti žárovky.

Hodnota vás informuje o použití lampy. Jakmile zbývajících doba životnosti lampy dosáhne hodnoty 0, indikátor ZBÝVAJ. ŽIVOTNOST LAMPY se změní z 0 % na 100 hodin a zahájí se odpočítávání.

Pokud zbývajících doba životnosti lampy dosáhne 0 hodin, projektor se nezapne.

- Zpráva o tom, že lampu nebo filtr je třeba vyměnit, se zobrazí na dobu jedné minuty po zapnutí projektoru a po stisknutí VYPÍNAČE na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Chcete-li tuto zprávu zrušit, stiskněte libovolné tlačítko na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Životnost lampy (H)		Během instalace na výšku	Náhradní lampa
EKOLOGICKÝ REŽIM			
NORMÁLNĚ (VYPNUTO)	EKOLOGICKÝ REŽIM (ZAPNUTO)		
3000	4000	2000	NP26LP

- [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU]

Zobrazuje odhadované informace o úspoře uhlíku v kilogramech. Faktor uhlíkové stopy ve výpočtu úspory uhlíku je založen na normě OECD (vydání 2008). (→ strana 32)

[ZDROJ(1)]

VSTUP	PŘÍZPŮS.	ZOBRAZ.	NASTAV.	INFO.
◀ ČAS POUŽITÍ • ZDROJ(1) • ZDROJ(2) ▶ 1/3				
VSTUPNÍ KONCOVKA	HDMI1			
ROZLIŠENÍ	1024x768			
VODOROVNÁ FREKVENCE	48.58[kHz]			
SVISLÁ FREKVENCE	62.13[Hz]			
TYP SYNCHRONIZACE	ODDĚLENÁ SYNCHRONIZACE			
POLARITA SYNCHRONIZACE	H:(-) V:(-)			
TYP SNÍMÁNÍ	BEZ PROKLÁDÁNÍ			
NÁZEV ZDROJE	1024x768			
ZÁZNAM Č.	1			
EXIT:KONEC ⇄:PŘESU. ⇄:PŘESU.				
HDMI1 ROZŠÍŘENÁ				

VSTUPNÍ KONCOVKA
 VODOROVNÁ FREKVENCE
 TYP SYNCHRONIZACE
 TYP SNÍMÁNÍ
 ZÁZNAM Č.

ROZLIŠENÍ
 SVISLÁ FREKVENCE
 POLARITA SYNCHRONIZACE
 NÁZEV ZDROJE

[ZDROJ(2)]

VSTUP	PŘÍZPŮS.	ZOBRAZ.	NASTAV.	INFO.
◀ ČAS POUŽITÍ • ZDROJ(1) • ZDROJ(2) ▶ 1/3				
TYP SIGNÁLU	RGB			
TYP VIDEO	NTSC			
BITOVÁ HLOUBKA	6[bits]			
ÚROVEŇ VIDEO	PLNÝ			
RYCHLOST SPOJENÍ	2.7[Gbps]			
CESTA PŘIPOJENÍ	1[lane]			
3D FORMÁT	SADA RÁMOVÁNÍ			
EXIT:KONEC ⇄:PŘESU. ⇄:PŘESU.				
HDMI1 ROZŠÍŘENÁ				

TYP SIGNÁLU
 BITOVÁ HLOUBKA
 RYCHLOST SPOJENÍ
 3D FORMÁT

TYP VIDEO
 ÚROVEŇ VIDEO
 CESTA PŘIPOJENÍ

[ZDROJ(3)]

VSTUP	PŘÍZPŮS.	ZOBRAZ.	NASTAV.	INFO.
◀ ČAS POUŽITÍ • ZDROJ(1) • ZDROJ(2) • ZDROJ(3) ▶ 1/3				
VSTUPNÍ KONCOVKA	---			
ROZLIŠENÍ	1024x768			
VODOROVNÁ FREKVENCE	48.58[kHz]			
SVISLÁ FREKVENCE	62.13[Hz]			
TYP SYNCHRONIZACE	ODDĚLENÁ SYNCHRONIZACE			
POLARITA SYNCHRONIZACE	H:(-) V:(-)			
TYP SNÍMÁNÍ	BEZ PROKLÁDÁNÍ			
NÁZEV ZDROJE	1024x768			
ZÁZNAM Č.	1			
EXIT:KONEC ⇄:PŘESU. ⇄:PŘESU.				
HDMI1 ROZŠÍŘENÁ				

VSTUPNÍ KONCOVKA
 VODOROVNÁ FREKVENCE
 NÁZEV ZDROJE

ROZLIŠENÍ
 TYP SYNCHRONIZACE
 ZÁZNAM Č.

[ZDROJ(4)]

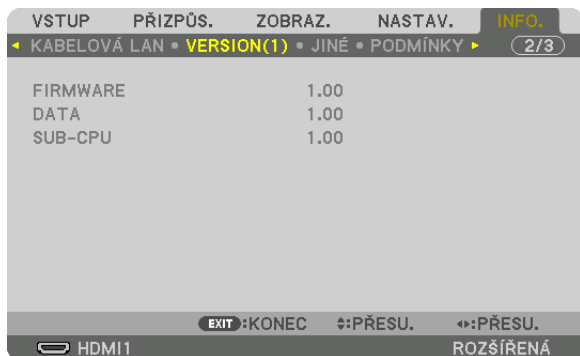
TYP SIGNÁLU
BITOVÁ HLOUBKA
RYCHLOST SPOJENÍ
3D FORMÁT

TYP VIDEO
ÚROVEŇ VIDEO
CESTA PŘIPOJENÍ

[KABELOVÁ LAN]

IP ADRESA
MAC ADRESA

MASKA PODSÍTĚ BRÁNA

[VERSION(1)]

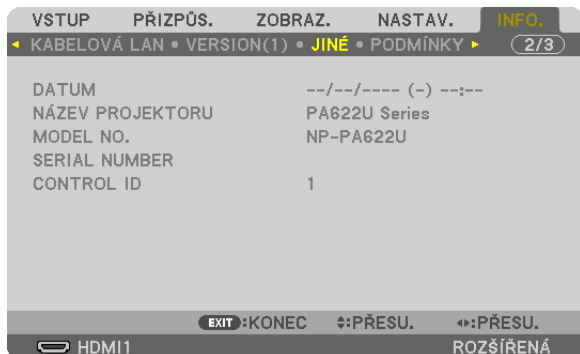
FIRMWARE
SUB-CPU (Vedlejší procesor)

DATA

[VERSION(2)] (pouze MM)

FIRMWARE(MM)

[JINÉ]



DATUM
MODEL Č.
KONTROLNÍ ID (když je nastaveno [KONTROLNÍ ID])

NÁZEV PROJEKTORU
SÉRIOVÉ ČÍSLO

[PODMÍNKY]



TEPLOTA NASÁVANÉHO VZDUCHU
POZICE INSTALACE
OSA-Y

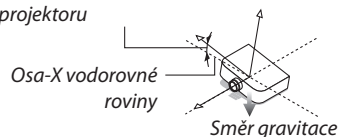
TEPLOTA ODVÁDĚNÉHO VZDUCHU
OSA-X
OSA-Z

O PODMÍNKÁCH OSY-X, OSY-Y a OSY-Z

* Šipka na OSE-Z na obrázku označuje svrchní stranu projektoru.

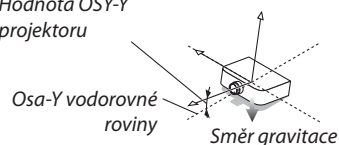
OSA-X..... Promítejte obraz projektoru v rozsahu úhlů –100 až +100 stupňů vodorovně od osy-X.

Hodnota OSY-X
projektoru



OSA-Y..... Promítejte obraz projektoru v rozsahu úhlů –100 až +100 stupňů vodorovně od osy-Y.

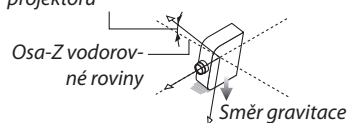
Hodnota OSY-Y
projektoru



5. Použití nabídky na obrazovce (On-Screen Menu)

OSA-Z..... Promítejte obraz projektoru v rozsahu úhlů –100 až +100 stupňů vodorovně od osy-Z.

Hodnota OSY-Z
projektoru



[HDBaseT]



KVALITA SIGNÁLU
STAV PROPOJENÍ

PROVOZNÍ REŽIM
STAV HDMI

9 Nabídka aplikací (modely MM)

Pokud je vybrána položka [ETHERNET] z nabídky [VSTUP], zobrazí se nabídka aplikací [NABÍDKA APLIKACÍ].

Nabídka aplikací vám umožňuje nastavit pomocný software pro uživatele a nastavení sítě (NASTAVENÍ SÍTĚ).

Pomocný software je obsažen na dodávaném disku CD-ROM k projektoru NEC.

V položce [REŽIM NABÍDKY] lze vybrat možnosti [ROZŠÍŘENÁ] a [ZÁKLADNÍ] v rámci nabídky [NASTAV.] → [OVLÁDÁNÍ] → [NÁSTROJE] → [REŽIM ADMINISTRÁTORA]. (→ strana 114)

Nabídka [ZÁKLADNÍ] obsahuje pouze minimum nejnutnějších nabídek a příkazů.



IMAGE EXPRESS UTILITY

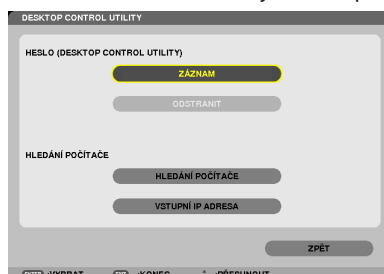
Tato položka zobrazuje název projektoru, rozlišení a typ sítě (kabelová/bezdrátová). Tyto údaje jsou zapotřebí při používání softwarového nástroje Image Express Utility.

Použijte je k nastavení vašeho počítače.



DESKTOP CONTROL UTILITY

Tento příkaz vám umožní nastavit parametry vložení/vymazání hesla, prohledávání počítače a IP adresy na síti (kabelové/bezdrátové), které jsou zapotřebí při používání softwarového nástroje Desktop Control Utility.



SÍŤOVÝ PROJEKTOR

Tato položka zobrazuje název projektoru, rozlišení a typ sítě (kabelová/bezdrátová). Tyto údaje jsou zapotřebí při používání funkce Síťový projektor.

Použijte je k nastavení vašeho počítače.

SÍŤOVÝ PROJEKTOR

NÁZEV PROJEKTORU	PA621U Series	PRO POKROČILÉ
ROZLIŠENÍ OBRAZOVKY	1280 x 800	OBR. BOD
HESLO		
URL KABELOVÁ LAN(MM)	http://192.168.0.11/lan	
URL BEZDRÁTOVÁ LAN(MM)		

POMOCÍ TĚTO INFORMACE SI PROSÍM NASTAVTE SVŮJ POČÍTAČ.

ENTER VYBRAT END KONEC PŘESUNOUT

PŘIPOJENÍ KE VZDÁLENÉ PLOŠE

Tato položka vám umožní zadat jméno počítače a nastavit efekty u Vzdálené plochy.

PŘIPOJENÍ KE VZDÁLENÉ PLOŠE

POČÍTAČ

PRO POKROČILÉ

SPOJENÍ STORNO

ENTER VYBRAT END KONEC PŘESUNOUT

PRO POKROČILÉ

☐ POZADÍ PLOCHY

☐ ANIMACE NABÍDEK A OKEN

☐ MOTIVY

☐ ZOBRAZOVAT OBSAH OKNA PŘI PŘETAŽENÍ

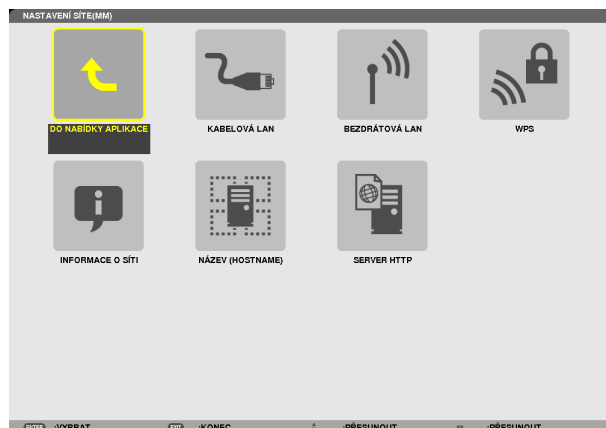
OK STORNO

ENTER VYBRAT END KONEC PŘESUNOUT

POZNÁMKA:

- Pro nastavení funkce Připojení ke vzdálené ploše je zapotřebí USB klávesnice.

NASTAVENÍ SÍTĚ(MM)

**Důležité:**

- Tato nastavení prodiskutujte se správcem sítě.
- Při používání kabelové LAN připojte kabel sítě LAN (kabel sítě Ethernet) do Ethernet portu (LAN) na projektoru. (→ strana 169)
- Pro využití funkcí bezdrátové LAN připojte samostatně prodejnou bezdrátovou jednotku LAN (NPO2LM2) k projektoru. (→ strana 170)

TIP: Vámi provedená [NASTAVENÍ SÍTĚ (MM)] nebudou ovlivněna ani v případě, kdy z nabídky vyberete možnost [RESET].

Tipy pro nastavení připojení k síti LAN**Nastavení projektoru pro připojení k síti LAN:**

Vyberte položky [KABELOVÁ LAN] nebo [BEZDRÁTOVÁ SÍŤ LAN] → [PROFILY] → [PROFIL 1] nebo [PROFIL 2].

Pro kabelovou či bezdrátovou síť LAN je možné vybrat dvě nastavení.

Poté zapněte či vypněte položky [DHCP], [IP ADRESA], [MASKA PODSÍTĚ] a [BRÁNA], vyberte [OK] a stiskněte tlačítko ENTER. (→ strana 142)

Vyvolání nastavení sítě LAN uložených v čísle profilu:

Zvolte [PROFIL 1] či [PROFIL 2] pro kabelovou či bezdrátovou LAN a poté vyberte [OK] a stiskněte tlačítko ENTER. (→ strana 141)

Připojení serveru DHCP:

Zapněte [DHCP] pro kabelovou nebo bezdrátovou síť LAN. Zvolte možnost [ZAPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER. Chcete-li IP adresu zadat bez použití serveru DHCP, vypněte funkci [DHCP]. (→ strana 142)

Nastavení pouze pro bezdrátovou síť LAN (TYP SÍTĚ a WEP/WPA):

Zvolte [PROFIL 1] či [PROFIL 2] pro kabelovou či bezdrátovou LAN a poté vyberte [POKROČILÉ] a [OK] a stiskněte tlačítko ENTER. Zobrazí se nabídka Pokročilé nastavení. (→ strana 143)

Výběr identifikátoru SSID:

Zvolte možnost [POKROČILÉ] → [PRŮZKUM LOKALITY] a stiskněte tlačítko ENTER.

Vyberte SSID a stisknutím tlačítka > zvolte [OK] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Pokud nepoužijete možnost [PRŮZKUM LOKALITY], zadejte identifikátor SSID a vyberte položku [INFRASTRUKTURA] nebo [AD HOC]. (→ strana 143)

Pro použití funkce [EASY CONNECTION] pomocí programu Image Express Utility 2.0:

[JEDNODUCHÉ SPOJENÍ] je režim, který může zjednodušit některá složitá nastavení sítě LAN díky nástroji Image Express Utility a propojení počítače a projektoru prostřednictvím bezdrátové sítě LAN.

Nástroje Image Express Utility Lite a Image Express Utility 2.0 jsou obsaženy na dodaném disku CD-ROM k projektoru NEC.

Abyste mohli použít [SNADNÉ PŘIPOJENÍ], vyberte [BEZDRÁTOVÁ LAN] → [PROFILY] → [SNADNÉ PŘIPOJENÍ].

POZNÁMKA: Funkce [SNADNÉ PŘIPOJENÍ] je dostupná pro Windows 7, Windows Vista a Windows XP SP3.

KABELOVÁ nebo BEZDRÁTOVÁ SÍŤ LAN (pouze nabídka POKROČILÉ)

<p>PROFILY</p>	<ul style="list-style-type: none"> Do paměti projektoru lze uložit až dvě nastavení pro Ethernet port nebo pro jednotku USB bezdrátové sítě LAN. Celkem lze uložit až čtyři nastavení. Lze uložit pět nastavení: dvě pro zabudovaný Ethernet port, dvě pro bezdrátovou LAN a jedno pro WPS. Vyberte [PROFIL 1] či [PROFIL 2] a potom proveďte nastavení [DHCP] a dalších možností. Poté vyberte [OK] a následně stiskněte tlačítko ENTER. Tím svá nastavení uložíte do paměti. Pokud chcete nastavení vyvolat z paměti: Po výběru [PROFIL 1] či [PROFIL 2] ze seznamu [PROFILŮ], zvolte [OK] a stiskněte tlačítko ENTER. Pro spuštění programu [EASY CONNECTION] za použití funkce Image Express Utility Lite nebo Image Express Utility 2.0 vyberte možnost [WIRELESS LAN] → [PROFILES] → [EASY CONNECTION]. Aby USB jednotka bezdrátové sítě LAN přestala vysílat rádiové vlny, vyberte v seznamu [PROFILY] možnost [VYPNOUT]. Výběr možnosti [JEDNODUCHÝ PŘÍSTUPOVÝ BOD] umožní projektoru vytvořit infrastrukturní síť. IP adresa projektoru se nastaví automaticky. Pro nastavení IP adresy připojeného počítače vyberte možnost „Získat adresu IP automaticky“. Ve Windows 7/Windows Vista potrvá několik sekund, než se změna IP adresy vašeho počítače projeví, zatímco ve Windows XP změna zabere minutu až dvě. Když se se svým počítačem připojíte, abyste uložili svůj profil a v záložce Vlastnosti v sekci Bezdrátové sítě vyberete pro svůj profil možnost „V dosahu sítě se automaticky připojit“, bude přístup k vaší bezdrátové síti možný za následujících okolností: <ul style="list-style-type: none"> v okamžiku zapnutí počítače či projektoru pokud je v dosahu bezdrátové sítě projektoru notebook vhodného typu Přenos dat mezi bezdrátovou a kabelovou LAN není možný. Pokud se režim [JEDNODUCHÝ PŘÍSTUPOVÝ BOD] používá k přenosu obrázků, doporučuje se připojovat jen k jednomu počítači. 	<p>—</p>
	<ul style="list-style-type: none"> Při výběru [WPS] se síť připojí pomocí nastavení automaticky uložených spolu s funkcí WPS. Výběr [WPS] umožní projektoru přístup k síti pomocí automaticky uložených nastavení funkce WPS. 	

5. Použití nabídky na obrazovce (On-Screen Menu)

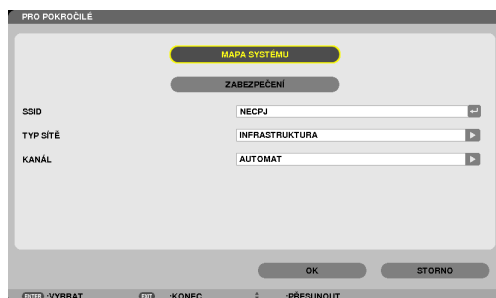
DHCP	Zatrhněte políčko pro automatické přidělování IP adresy projektoru z vašeho DHCP serveru. Jeho zatržení zrušte, pokud chcete zaregistrovat IP adresu a masku podsítě přidělenou vaším síťovým administrátorem.	—
IP ADRESA	Zde nastavte IP adresu sítě připojené k projektoru, pokud je funkce [DHCP] vypnutá.	Až 12 číselných znaků
MASKA PODSÍTĚ	Zde nastavte masku podsítě sítě připojené k projektoru, pokud je funkce [DHCP] vypnutá.	Až 12 číselných znaků
BRÁNA	Zde nastavte bránu sítě připojené k projektoru, pokud je funkce [DHCP] vypnutá.	Až 12 číselných znaků
KONFIGURACE WNS	Zde nastavte IP adresu vašeho WINS serveru sítě připojené k projektoru, pokud je funkce [DHCP] vypnutá.	Až 12 číselných znaků
AUTO DNS	Zatrhněte políčko pro automatické přidělování IP adresy z vašeho DHCP serveru vašemu DNS serveru připojenému k projektoru. Zrušte jeho zatržení pro nastavení IP adresy DNS serveru připojeného k projektoru.	—
KONFIGURACE DNS	Zde nastavte IP adresu vašeho DNS serveru sítě připojené k projektoru, pokud políčko [AUTO DNS] není zatrženo.	Až 12 číselných znaků
POKROČILÉ*	Tato nabídka vám umožňuje nastavit různé položky vašeho připojení k bezdrátové síti LAN (např. typ sítě, zabezpečení).	—
ZNOVU PŘIPOJIT	Zopakuje pokus připojení projektoru k síti. Tuto funkci vyzkoušejte, pokud jste změnili nastavení [PROFILY].	—

* Obrazovka nastavení [POKROČILÉ] je dostupná pouze pro možnost [BEZDRÁTOVÁ LAN].

POZNÁMKA:

- Pokud jste vybrali možnost [JEDNODUCHÉ SPOJENÍ] z nabídky [PROFILY], nelze provádět změny nastavení DHCP a jeho položek, s výjimkou možnosti [KANÁL] v nabídce [POKROČILÉ].

POKROČILÉ nastavení (povinné pouze pro bezdrátovou síť LAN) (pouze v nabídce POKROČILÉ)



PRŮZKUM LOKALITY	<p>Zobrazení seznamu dostupných SSID pro bezdrátovou síť LAN v místě. Zvolte SSID, ke kterému máte přístup. Pokud chcete vybrat SSID, zvýrazněte položku [SSID] a použijte tlačítko SELECT (Výběr) → pro zvolení možnosti [OK] a následně stiskněte tlačítko ENTER.</p> <p> Přístupový bod k bezdrátové síti Ad Hoc PC WEP či WPA zapnuto </p>	—
------------------	---	---

5. Použití nabídky na obrazovce (On-Screen Menu)

ZABEZPEČENÍ	<p>Tato možnost zapne či vypne režim šifrování pro bezpečný přenos. Pokud chcete použít šifrování, určete klíč WEP nebo šifrovací klíč. Zvolte typ zabezpečení, který je vhodný pro váš počítač a jednotku bezdrátové sítě LAN.</p> <p>VYPNOUT Funkce šifrování není zapnuta. Vaše komunikace může být někým sledována.</p> <p>WEP(64bitové) Používá pro bezpečný přenos 64bitové klíčování.</p> <p>WEP(128bitové) Používá pro bezpečný přenos 128bitové klíčování. Ve srovnání s 64bitovým klíčováním poskytuje větší soukromí i bezpečnost.</p> <p>WPA-PSK/WPA2-PSK/WPA-EAP/WPA2-EAP Tyto možnosti poskytují vyšší úroveň zabezpečení než WEP.</p> <p>POZNÁMKA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Typ zabezpečení, WEP klíč a šifrovací klíč musí být stejné jako u komunikačních zařízení ve vaší bezdrátové síti, jako jsou počítač PC nebo přístupový bod. • Používáte-li [ZABEZPEČENÍ], přenosová rychlost obrázků se sníží. • [WPA-PSK], [WPA EAP], [WPA2 PSK] a [WPA2-EAP] nejsou dostupné, pokud je v [TYP SÍTĚ] zvoleno [AD HOC]. 	—
SSID	Zadání identifikátoru (SSID) pro bezdrátovou LAN. Komunikace bude fungovat pouze se zařízeními, jejichž SSID se shodují s SSID ve vaší bezdrátové síti LAN.	Až 32 alfanumerických znaků (rozlišují se malá a velká písmena).
TYP SÍTĚ	<p>Volba způsobu komunikace při používání bezdrátové LAN.</p> <p>INFRASTRUKTURA Tuto možnost zvolte při komunikaci s jedním nebo více zařízeními připojenými k bezdrátové či kabelové síti LAN přes bezdrátový přístupový bod.</p> <p>AD HOC Tuto možnost zvolte, pokud používáte bezdrátovou LAN pro přímou komunikaci s jedním počítačem v režimu peer-to-peer.</p>	—
KANÁL	Zvolení kanálu. Dostupné kanály se liší v závislosti na zemi a regionu. Zvolíte-li [INFRASTRUKTURA], ujistěte se, že projektor a přístupový bod jsou na stejném kanálu; zvolíte-li [AD HOC], ujistěte se, že projektor a počítač jsou na stejném kanálu.	—

Pokud je v položce [TYP ZABEZPEČENÍ] vybrána možnost [WEP(64bitové)] nebo [WEP(128bitové)]

VÝBĚR KLÍČE	Výběr WEP klíče ze čtyř níže uvedených klíčů.		
KLÍČ1, KLÍČ2, KLÍČ3, KLÍČ4	Zadejte klíč WEP.		
	• Maximální počet znaků		
	Typ	Alfanumerický (ASCII)	Hexadecimální (HEX)
	WEP 64bitové	5	10
	WEP 128bitové	13	26

Pokud je v položce [TYP ZABEZPEČENÍ] vybrána možnost [WPA-PSK], [WPA-EAP], [WPA2-PSK] nebo [WPA2-EAP]

TYP ŠIFROVÁNÍ	Vyberte [TKIP] nebo [AES].
KLÍČ	Zadejte šifrovací klíč. Klíč musí mít délku minimálně 8 a maximálně 63 znaků.

[OVĚŘOVÁNÍ] (povinné pouze pro bezdrátovou síť)

Toto nastavení je nutné pro použití WPA-EAP či WPA2-EAP.

Příprava před nastavením

Vyberte WPA-EAP či WPA2-EAP ověřování kompatibilní s bezdrátovými sítěmi LAN a nainstalujte do projektoru digitální certifikát.

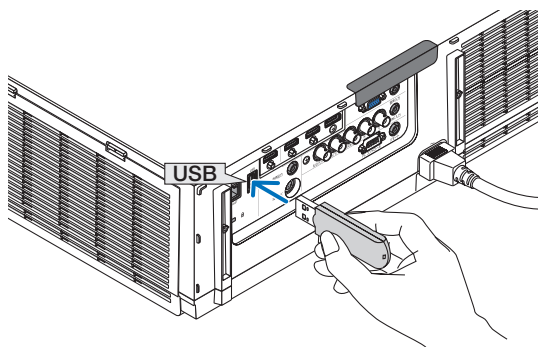
1. **Na projektoru nastavte [DATUM A ČAS]. (→ strana 118)**
2. **Prostřednictvím počítače uložte digitální certifikáty (soubory) pro WPA-EAP či WPA2-EAP nastavení do vašeho USB paměťového zařízení.**

Po dokončení nahrávání USB paměťové zařízení z počítače fyzicky odpojte.

POZNÁMKA:

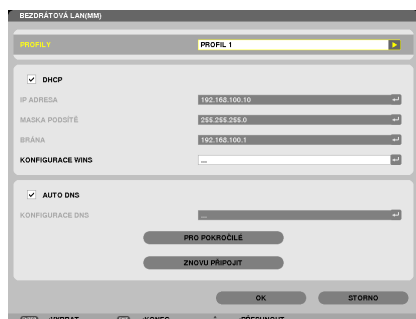
- Uložte digitální certifikát (soubor) do kmenového adresáře paměti USB.
- Projektor podporuje pouze digitální certifikáty v souborech formátu DER a PKCS#12.
- Projektor nedokáže zpracovat žádný digitální certifikát, jehož velikost souboru překračuje 8 KB.
- CRL (Certificate Revocation List - seznam revokovaných certifikátů) není podporován.
- Zřetězení klientských certifikátů není podporováno.

3. **Zapojte USB paměťové zařízení do USB portu na projektoru.**



Postup nastavení

1. **Zvolte [NASTAVENÍ SÍTĚ(MM)] → [BEZDRÁTOVÁ LAN].**



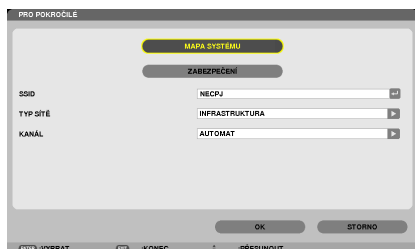
2. **Nastavte položky jako PROFILY, DHCP, IP ADRESA, MASKA PODSÍTĚ a další dle potřeby.**

- V položce [PROFILY] vyberte [PROFIL 1] nebo [PROFIL 2]. Pokud je vybrána možnost [JEDNODUCHÉ SPOJENÍ] nejsou WPA-PSK, WPA2-PSK, WPA-EAP ani WPA2-EAP dostupné.

3. **Vyberte možnost [POKROČILÉ] a stiskněte tlačítko ENTER.**

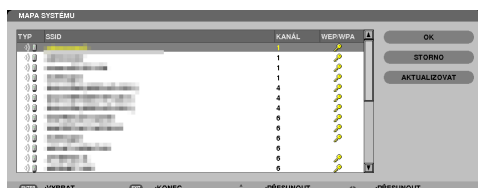
Otevře se obrazovka nastavení [POKROČILÉ].

4. Zvolte [PRŮZKUM LOKALITY] a stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se seznam „SSID“.

5. Vyberte SSID k připojení a poté vyberte [OK].



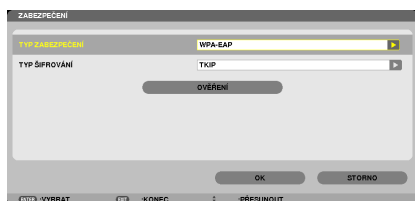
Nakonec stiskněte tlačítko ENTER.

- Vyberte SSID s nastaveným WPA-PSK či WPA2-PSK.
- V položce [TYP SÍTĚ] vyberte [INFRASTRUKTURA (📶)]. WPA-PSK, WPA2-PSK, WPA-EAP či WPA2-EAP nejsou dostupné, pokud je zvoleno [AD HOC (📶)].

6. Vyberte kartu [ZABEZPEČENÍ].

Zobrazí se stránka [ZABEZPEČENÍ].

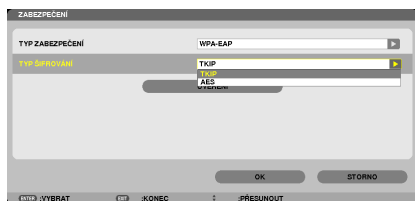
7. Vyberte pole [TYP ZABEZPEČENÍ] a stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se rozbalovací seznam.

8. Vyberte [WPA-EAP] či [WPA2-EAP] a stiskněte tlačítko ENTER.

9. Vyberte pole [TKIP/AES] a stiskněte tlačítko ENTER.

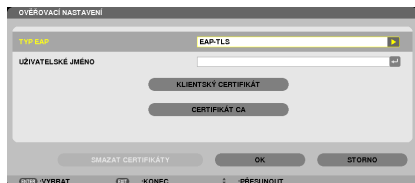


Zobrazí se rozbalovací seznam.

10. Zvolte [TKIP] či [AES] a stiskněte tlačítko ENTER.

[TKIP] či [AES] zvolte dle nastavení vašeho přístupového bodu.

11. Vyberte kartu [OVĚŘOVÁNÍ].



Zobrazí se stránka [OVĚŘOVÁNÍ].

Pro [EAP TYP] vyberte buď možnost [EAP-TLS], nebo [PEAP-MSCHAPv2]. Nastavované položky závisí na typu EAP. Viz níže uvedená tabulka.

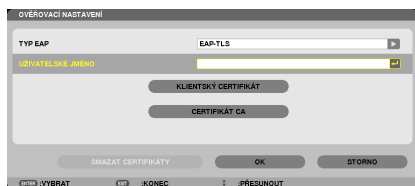
Typ EAP	Nastavení položky	Poznámka
EAP-TLS	Uživatelské jméno	V rozmezí 1 až 32 znaků
	Klientský certifikát	Formát souboru PKCS#12
	CA certifikát (Certifikát certifikačního úřadu)	Formát souboru DER
PEAP-MSCHAPv2	Uživatelské jméno	V rozmezí 1 až 32 znaků
	Heslo	V rozmezí 1 až 32 znaků
	CA certifikát (Certifikát certifikačního úřadu)	Formát souboru DER

① Výběr [EAP-TLS] v položce [TYP EAP]:

Tato část popisuje postup výběru [EAP-TLS].

Pro výběr [PEAP-MSCHAPv2] přejděte na krok 12 na straně 149.

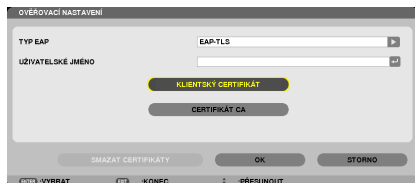
12. Vyberte pole [UŽIVATELSKÉ JMÉNO] a stiskněte tlačítko ENTER.



Otevře se obrazovka zadávání znaků (simulátor klávesnice). Zadejte uživatelské jméno.

- Uživatelské jméno musí být v rozmezí 1 až 32 znaků.
- Viz strana 148 k používání softwarové klávesnice pro zadání znaků.

13. Vyberte [KLIENTSKÝ CERTIFIKÁT] a stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se seznam souborů ([FILES] obrazovka).

- Pro ovládání obrazovky [FILES], viz "4. Použití funkce Prohlížeč" v publikaci „Uživatelská příručka“ (PDF).
- Pro návrat na obrazovku [OVĚŘOVÁNÍ] stiskněte tlačítko EXIT (Konec).

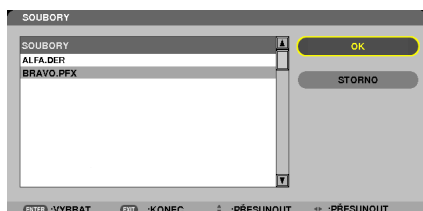
POZNÁMKA:

Instalace digitálního certifikátu

Každý digitální certifikát (uživatelský certifikát a CA certifikát) pro [PROFIL 1 (nebo 2)] můžete nainstalovat postupem soubor po souboru.

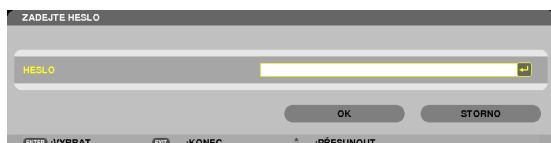
- Nainstalujte kořenový CA certifikát pro CA certifikát.
- Pokud nainstalujete digitální certifikát přes již existující, přepíše se ten původní novým digitálním certifikátem.
- Jakmile je jednou digitální certifikát nainstalován, nelze jeho údaje vymazat, ani když přestanete s nastavováním WPA-EAP či WPA2-EAP.

14. Na obrazovce [FILES] vyberte digitální certifikát (ve formátu souborů PKCS#12) uložený na Vašem USB paměťovém zařízení a stiskněte tlačítko ENTER.



Otevře se obrazovka pro zadání hesla.

15. Vyberte pole [HESLO] a stiskněte tlačítko ENTER.



Otevře se obrazovka zadávání znaků (simulátor klávesnice). Nastavte heslo osobního klíče. Heslo musí být v rozmezí 1 až 32 znaků.

Vybraný soubor digitálního certifikátu se nainstaluje do projektoru.

- Pokud není kořenový CA certifikát součástí souboru vybraného v kroku 14, přejděte ke kroku 16. Pokud kořenový certifikát certifikační autority součástí byl, přejděte ke kroku 18.

16. Vyberte [CA CERTIFIKÁT] a stiskněte tlačítko ENTER.

Otevře se obrazovka dostupných diskových jednotek.

17. Na obrazovce [FILES] vyberte digitální certifikát (ve formátu souborů DER) uložený na Vašem USB paměťovém zařízení a stiskněte tlačítko ENTER.

- Zde vyberte svůj CA certifikát.

Vybraný digitální certifikát se nainstaluje do projektoru.

18. Po dokončení požadovaných nastavení vyberte [OK] a následně stiskněte tlačítko ENTER.

Znovu se otevře stránka [BEZDRÁTOVÁ SÍŤ].

19. Zvolte možnost [ZNOVU PŘIPOJIT] a stiskněte tlačítko ENTER.

20. Zvolte [OK] a stiskněte tlačítko ENTER.

Tím dokončíte nastavení [EAP-TLS] pro položku [TYP EAP] za použití [WPA-EAP] či [WPA2-EAP].

TIP:

Vymazání digitálního certifikátu nainstalovaného v projektoru

Chcete-li vymazat digitální certifikát nainstalovaný v projektoru, postupujte dle níže uvedených kroků. Následujícím postupem budou všechny digitální certifikáty momentálně zobrazeného profilu vymazány.

1. V levé spodní části obrazovky nastavení [POKROČILÉ] vyberte [VYMAZAT CERTIFIKÁTY] a stiskněte tlačítko ENTER.

Zobrazí se potvrzovací zpráva.

2. Zvolte možnost [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER.

Digitální certifikáty se vymažou.



TIP:

- Certifikáty formátu PKCS#12 včetně CA certifikátů se nainstalují coby kořenové CA certifikáty.

② Výběr [PEAP-MSCHAPv2] v položce [TYP EAP]:

12. Na obrazovce [OVĚŘOVÁNÍ] vyberte pole [TYP EAP] a stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se rozbalovací seznam.

13. Vyberte možnost [PEAP-MSCHAPv2] a stiskněte tlačítko ENTER.

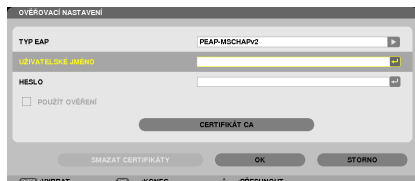
14. Vyberte pole [UŽIVATELSKÉ JMÉNO] a stiskněte tlačítko ENTER.

Otevře se obrazovka zadávání znaků (simulátor klávesnice). Zadejte uživatelské jméno.

- Uživatelské jméno může mít nanejvýš 32 znaků.

(→ strana 147)

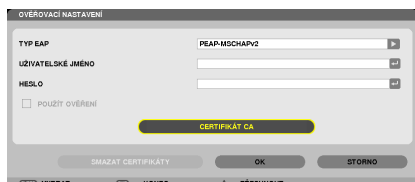
15. Po dokončení zadávání uživatelského jména vyberte pole [HESLO] a stiskněte ENTER.



Otevře se obrazovka zadávání znaků (simulátor klávesnice). Nastavte heslo.

- Heslo může mít maximálně 32 znaků.

16. Po dokončení zadávání hesla vyberte pole [CA CERTIFIKÁT] a stiskněte ENTER.



Otevře se obrazovka dostupných diskových jednotek.

- Pro ovládání obrazovky [FILES], viz "4. Použití funkce Prohlížeč" v publikaci „Uživatelská příručka“ (PDF).
- Pro návrat na obrazovku [OVĚŘOVÁNÍ] stiskněte tlačítko EXIT (Konec).

POZNÁMKA:

Instalace digitálního certifikátu

Každý digitální certifikát (uživatelský certifikát a CA certifikát) pro [PROFIL 1 (nebo 2)] můžete nainstalovat postupem soubor po souboru.

- Nainstalujte kořenový CA certifikát pro CA certifikát.
- Pokud nainstalujete digitální certifikát přes již existující, přepíše se ten původní novým digitálním certifikátem.
- Jakmile je jednou digitální certifikát nainstalován, nelze jeho údaje vymazat, ani když přestanete s nastavováním WPA-EAP či WPA2-EAP.

17. Na obrazovce [FILES] vyberte digitální certifikát (ve formátu souborů DER) uložený na Vašem USB paměťovém zařízení a stiskněte tlačítko ENTER.



- Zde vyberte svůj CA certifikát.
- Vybraný digitální certifikát se nainstaluje do projektoru.

18. Po dokončení požadovaných nastavení vyberte [OK] a následně stiskněte tlačítko ENTER.

Znovu se otevře stránka [BEZDRÁTOVÁ SÍŤ].

19. Zvolte možnost [ZNOVU PŘIPOJIT] a stiskněte tlačítko ENTER.

20. Zvolte [OK] a stiskněte tlačítko ENTER.

Tím dokončíte nastavení [PEAP-MSCHAPv2] pro položku [TYP EAP] za použití [WPA-EAP] či [WPA2-EAP].

TIP:

Vymazání digitálního certifikátu nainstalovaného v projektoru

Chcete-li vymazat digitální certifikát nainstalovaný v projektoru, postupujte dle níže uvedených kroků. Následujícím postupem budou všechny digitální certifikáty momentálně zobrazeného profilu vymazány.

1. V levé spodní části obrazovky nastavení [POKROČILÉ] vyberte [VYMAZAT CERTIFIKÁTY] a stiskněte tlačítko ENTER.

Zobrazí se potvrzovací zpráva.

2. Zvolte možnost [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER.

Digitální certifikáty se vymažou.



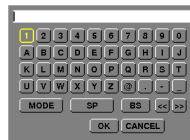
TIP:

Zadání WEP klíčů (Přepínání mezi alfanumerickými a hexadecimálními znaky)

Pro zadání klíčů [KLÍČ 1] až [KLÍČ 4] postupujte následovně:

1. Vyberte [KLÍČ 1], [KLÍČ 2], [KLÍČ 3] či [KLÍČ 4] a stiskněte tlačítko ENTER.

Otevře se obrazovka zadávání znaků (simulátor klávesnice).



2. Použitím tlačítek ▼, ▲, ◀ či ▶ vyberte znak a následně stiskněte tlačítko ENTER.

- Pro zadání WEP klíče nebo přístupového hesla použijte alfanumerické (ASCII) nebo hexadecimální (HEX) znaky. Pro zadání PSK klíče použijte alfanumerické znaky (ASCII).
- Stiskněte tlačítko [HEXADECIMÁLNÍ] pro změnu nastavení na [ASCII] a zadání klíče v ASCII znacích. Můžete přepínat mezi možnostmi [ASCII] a [HEXADECIMÁLNÍ].
- Těsně před začátek svého kódu klíče zadejte 0x (číslice nebo písmeno).
- Hexadecimální soustava používá znaky 0 až 9 a A a F.

3. Po vložení svého WEP klíče nebo přístupového hesla vyberte pomocí tlačítek ▼, ▲, ◀ či ▶ položku [OK] a stiskněte tlačítko ENTER.

Obrazovka zadávání znaků (simulátor klávesnice) se zavře.

WPS(MM)

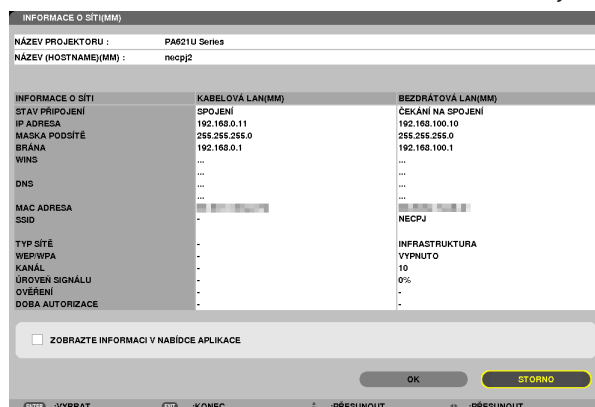
Pokud přístupový bod bezdrátové sítě LAN připojený k projektoru podporuje protokol WPS (Wi-Fi Protected Setup™ - Chráněné nastavení Wi-Fi TM), můžete pomocí PIN metody nebo metody stisknutí tlačítka nastavit bezdrátovou síť lan pro projektor.



TYP PIN	Nastavte 4 číselný nebo 8 číselný kód PIN protokolu WPS pro váš přístupový bod, čímž dokončíte nastavení SSID zabezpečení.
METODA STISKNUTÍ TLAČÍTKA	Stiskněte vyhrazené tlačítko přístupového bodu a jednotky bezdrátové sítě LAN projektoru, čímž dokončíte nastavení SSID zabezpečení.

ÚDAJE O SÍTI

Při zapojení projektoru do sítě (kabelová LAN nebo bezdrátová LAN) se zobrazí následující údaje.



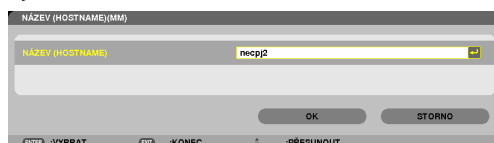
NÁZEV PROJEKTORU	
NÁZEV HOSTITELE	
ÚDAJE O SÍTI (KABELOVÁ LAN/BEZDRÁTOVÁ LAN)	STAV PŘIPOJENÍ, IP ADRESA, MASKA PODSÍTĚ, BRÁNA, WINS, DNS, MAC ADRESA, SSID, TYP SÍTĚ, WEP/WPA, KANÁL, ÚROVEŇ SIGNÁLU, OVĚŘOVÁNÍ, INTERVAL OVĚŘOVÁNÍ
ZOBRAZTE ÚDAJE V NABÍDCE APLIKACÍ	Zapnutí či vypnutí zobrazení síťových informací.

Význam uvedených hlášení stavu je popsán níže.

Hlášení stavu	Stav ověřování
Ověřeno	Ověřování proběhlo v pořádku.
Chyba	Ověřování selhalo.
Ověřuji...	Ověřování právě probíhá.
Prošlý	Platnost digitálního certifikátu vypršela. Nebo nebyly správně nastaveny hodnoty položky [PŘEDNASTAVENÉ DATUM A ČAS].
Chyba nastavení času	Hodnoty v položce [PŘEDNASTAVENÉ DATUM A ČAS] byly vymazány. Nastavte správné datum a čas.

NÁZEV HOSTITELE (pouze v nabídce POKROČILÉ)

Nastavení názvu (hostname) (MM) projektoru.



NÁZEV HOSTITELE	Nastavte název hostitele projektoru.	Až 15 alfanumerických znaků
-----------------	--------------------------------------	-----------------------------

HTTP SERVER (pouze v nabídce POKROČILÉ)

Nastavení hesla při použití HTTP serveru.

The screenshot shows a screen titled 'SERVER HTTP(MM)'. It has two input fields: 'NOVÉ HESLO' (New Password) and 'POTVRŤTE HESLO' (Confirm Password). Below these fields are two buttons: 'OK' and 'STORNO'. At the bottom of the screen, there is a status bar with three indicators: 'VYBRAT' (selected), 'KONEC' (end), and 'PŘESUNOUT' (move).

HTTP SERVER	Nastavte heslo pro svůj HTTP server.	Až 10 alfanumerických znaků
-------------	--------------------------------------	-----------------------------

6. Připojení k jiným zařízením

1 Montáž čočky (prodejná samostatně)

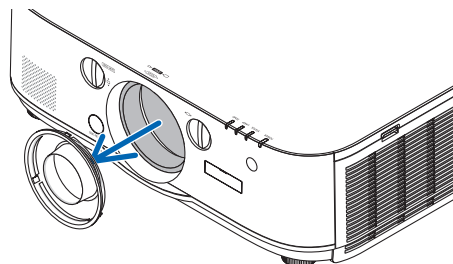
Spolu s tímto projektorom lze použiť šest různých čoček bajonetového typu. Popisy zde se týkají čoček NP13ZL (2x zoom). Stejným způsobem namontujete i ostatní čočky.

POZNÁMKA:

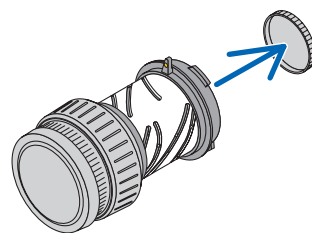
- Projektor a čočky jsou vyrobeny z přesných dílů. Nevystavujte je nárazům nebo nadměrné síle.
- Když přemísťujete projektor, samostatně prodejnou čočku vyjměte. Pokud tak ne učiníte, může být čočka vystavena nárazům během přesunu projektoru, což může vést k poškození čočky či mechanismu jejího posunu.
- Před namontováním či demontováním čočky vypněte napájení a počkejte, než se chladicí ventilátor zastaví.
- Když je projektor v provozu, nikdy se nedotýkejte povrchu čočky.
- Buďte velmi opatrní, abyste povrch čočky nepoškrábali a aby na něm neulpěla špína, mastnota atd.
- Proveďte tyto úkony na rovném povrchu nad kouskem látky atd., abyste zabránili poškrábání čočky.
- Pokud necháváte čočku odmontovanou z projektoru po delší časové období, namontujte kryt proti prachu, abyste zabránili průniku prachu a špíny dovnitř.
- Pokud máte vícero projektorů, dávejte pozor na následující věci:
 - Při montáži čočky vyrobené výhradně pro tento projektor do jiného projektoru série NP nezapomeňte z čočky ještě než začnete sejmut nástavec. Čočku nelze s nasazeným nástavcem namontovat. Pro typy čoček, které lze namontovat, a pro pokyny k jejich vyjmutí viz návod k obsluze přiložený k čočce.
 - Ostatní typy čoček nelze do tohoto modelu projektoru namontovat.

Namontování čočky

1. Vyjměte kryt proti prachu z projektoru.

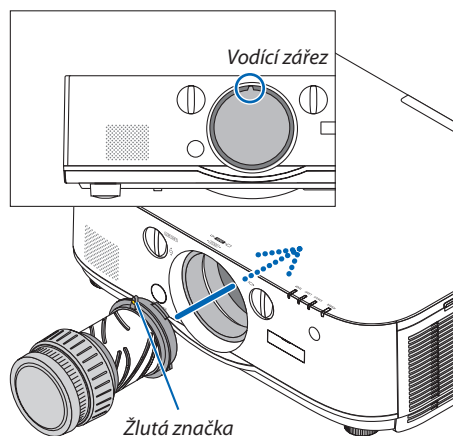


2. Sundejte krytku čočky z její zadní strany.



3. Vložte čočku do projektoru tak, aby žlutě označený výstupek na čočce směřoval nahoru.

Na objímce pro čočku je v projektoru polohovací výřez. Zasuňte čočku pomalu na doraz a držte přitom polohovací výřez ve stejném úhlu.



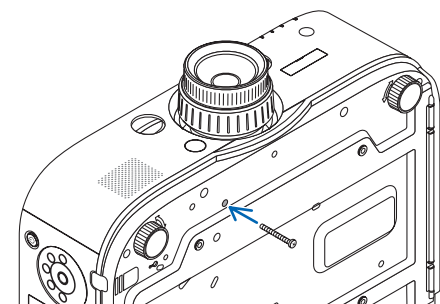
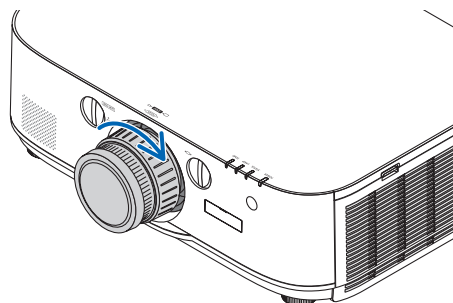
4. Otočte čočkou po směru hodinových ručiček.

Otáčejte, dokud neuslyšíte cvaknutí.

Čočka je nyní připevněna v projektoru.

TIP: Namontování šroubku prevence krádeže čočky

Utáhněte šroubek prevence proti krádeži čočky přiložený k projektoru na jeho spodní část tak, aby nebylo možno čočku jednoduše vyjmout.

**Vyjmutí čočky****1. Držte uvolňovací tlačítko čočky na předním panelu projektoru zcela stisknuté a zároveň otáčejte čočkou proti směru hodinových ručiček.**

Čočka se uvolní.

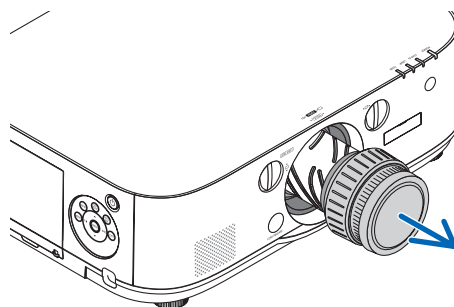
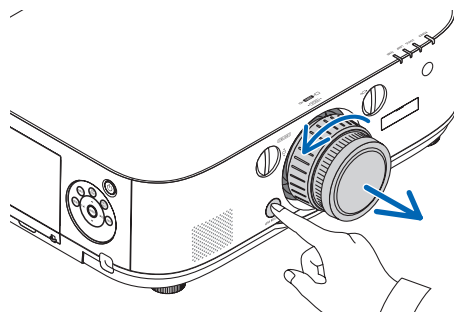
POZNÁMKA:

- Zkontrolujte následující prvky, pokud nelze čočku vyjmout, ani když je tlačítko uvolnění čočky stisknuté.

- Zkontrolujte, zda nebyly našroubovány šroubky prevence krádeže čočky.
- Tlačítko uvolnění čočky může být někdy zablokované. V takovém případě otočte čočkou doprava až nadoraz. Tlačítko uvolnění čočky se tím odblokuje.

2. Pomalu vytáhněte čočku z projektoru.

- Po vyjmutí čočky na ni před jejím uskladněním nasadte krytky (přední i zadní), které jsou společně s ní dodávány.
- Pokud se nechystáte do projektoru namontovat žádnou jinou čočku, nasadte na otvor kryt proti prachu dodávaný s projektorem.

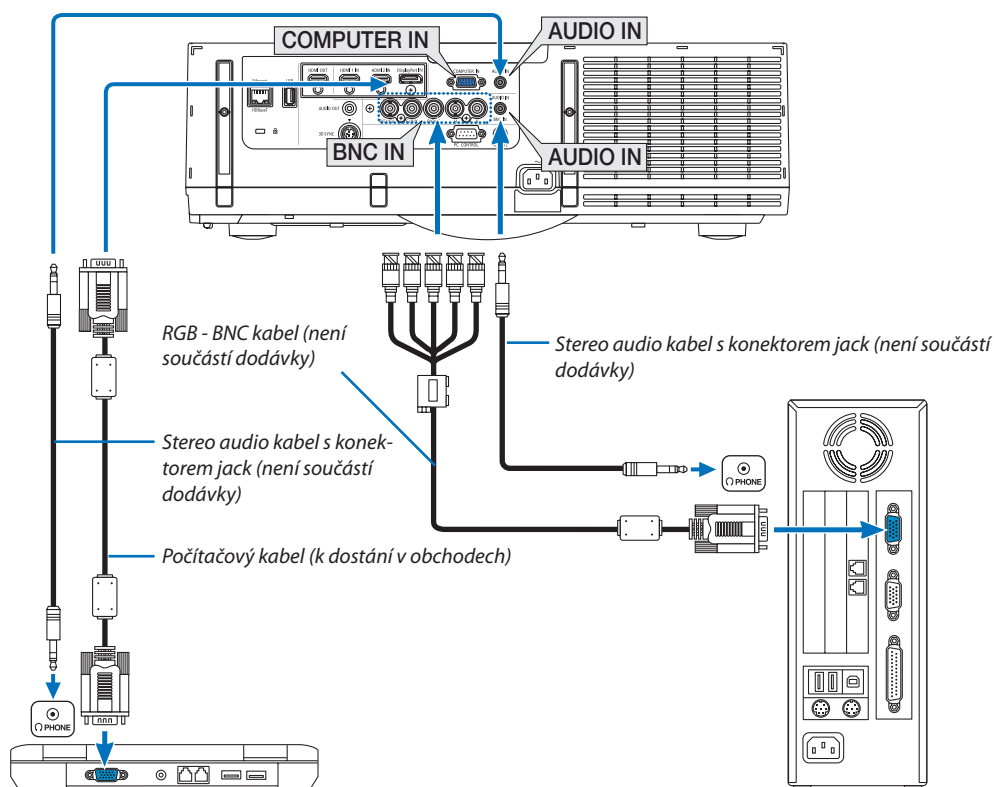


2 Připojování

Pro připojení k počítači lze použít počítačový kabel, BNC kabel (5jádrový typ), HDMI kabel nebo DisplayPort kabel. Propojovací kabel není přiložen k projektoru. Připravte si proto prosím vhodný kabel k připojení.

Připojení analogového RGB signálu

- Připojte počítačový kabel k výstupnímu konektoru displeje (15kolíkový mini D-Sub) na počítači a vstupnímu počítačovému konektoru na projektoru. Použijte prosím počítačový kabel s připojeným feritovým jádrem.
- Pro propojování výstupního konektoru displeje (15-kolíkový mini D-Sub) na počítači a vstupního video BNC konektoru projektoru, použijte převodní kabel pro převod BNC kabelu (5jádrový) na 15kolíkový mini D-Sub kabel.



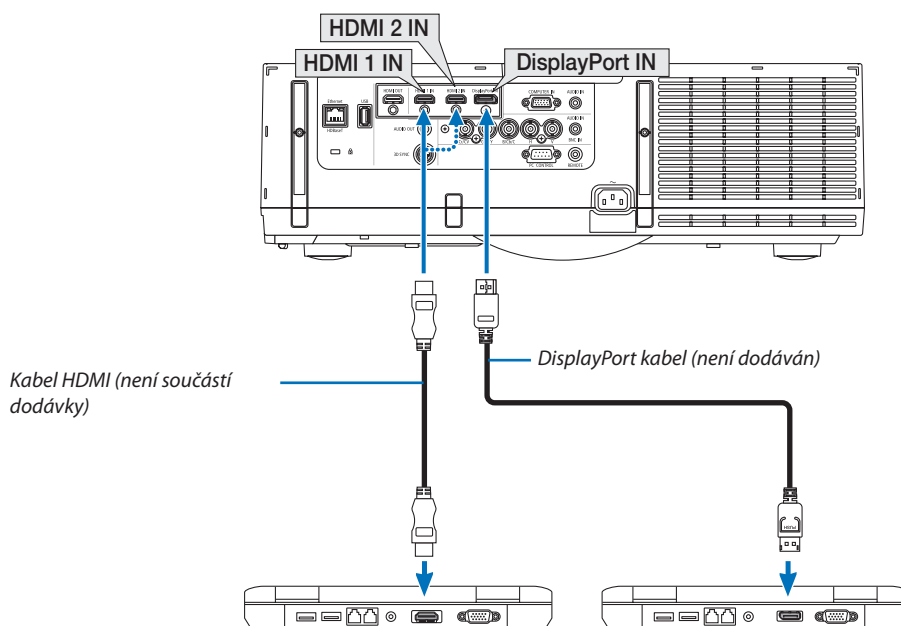
POZNÁMKA: Prosím zkontrolujte návod k použití počítače, neboť název, umístění a orientace konektoru se mohou u každého počítače lišit.

- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.




Vstupní konektor	Tlačítko INPUT (VSTUP) na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
POČÍTAČOVÝ VSTUP	7: POČÍTAČ	7/POČÍTAČ
VSTUP BNC	4: BNC	4/BNC

Připojení digitálního RGB signálu

- Propojte komerčně dostupný HDMI kabel mezi výstupním HDMI konektorem počítače a vstupním HDMI1 či HDMI2 konektorem projektoru.
- Propojte komerčně dostupný DisplayPort kabel mezi výstupním DisplayPort konektorem počítače a vstupním DisplayPort konektorem projektoru.



- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

Vstupní konektor	Tlačítko INPUT (VSTUP) na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
HDMI 1 IN	 1:HDMI 1	1/HDMI 1
HDMI 2 IN	 2:HDMI 2	2/HDMI 2
DisplayPort IN	 3:DisplayPort	3/DisplayPort

Postupujte obezřetně při připojování kabelu HDMI

- Použijte certifikovaný Vysokorychlostní HDMI® kabel nebo Vysokorychlostní HDMI® kabel sítě Ethernet.

Postupujte obezřetně při připojování DisplayPort kabelu

- Použijte certifikovaný DisplayPort kabel.

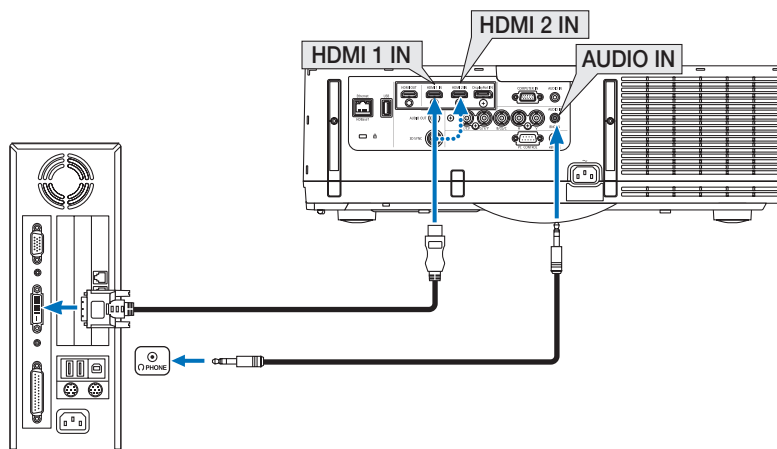


- V závislosti na počítači může chvíli trvat než se obraz zobrazí.
- Některé DisplayPort kabely (komerčně dostupné) mají zámky.
- Pro odpojení kabelu zmáčkněte tlačítko na vrchu konektoru kabelu a následně jej vytáhněte.
- Do připojeného zařízení lze dodávat elektřinu ze vstupního konektoru Display Port (nanejvýš 1,65 W). Nicméně počítač elektřinou napájen nebude.
- Když jsou signály ze zařízení, které používá adaptér měniče signálu, připojeny ke vstupnímu konektoru DisplayPort, nemusí se obraz v některých případech zobrazit.
- Když je výstupní konektor HDMI počítače připojen ke vstupnímu konektoru DisplayPort, použijte měnič (komerčně dostupný).

Při používání DVI signálu postupujte obezřetně

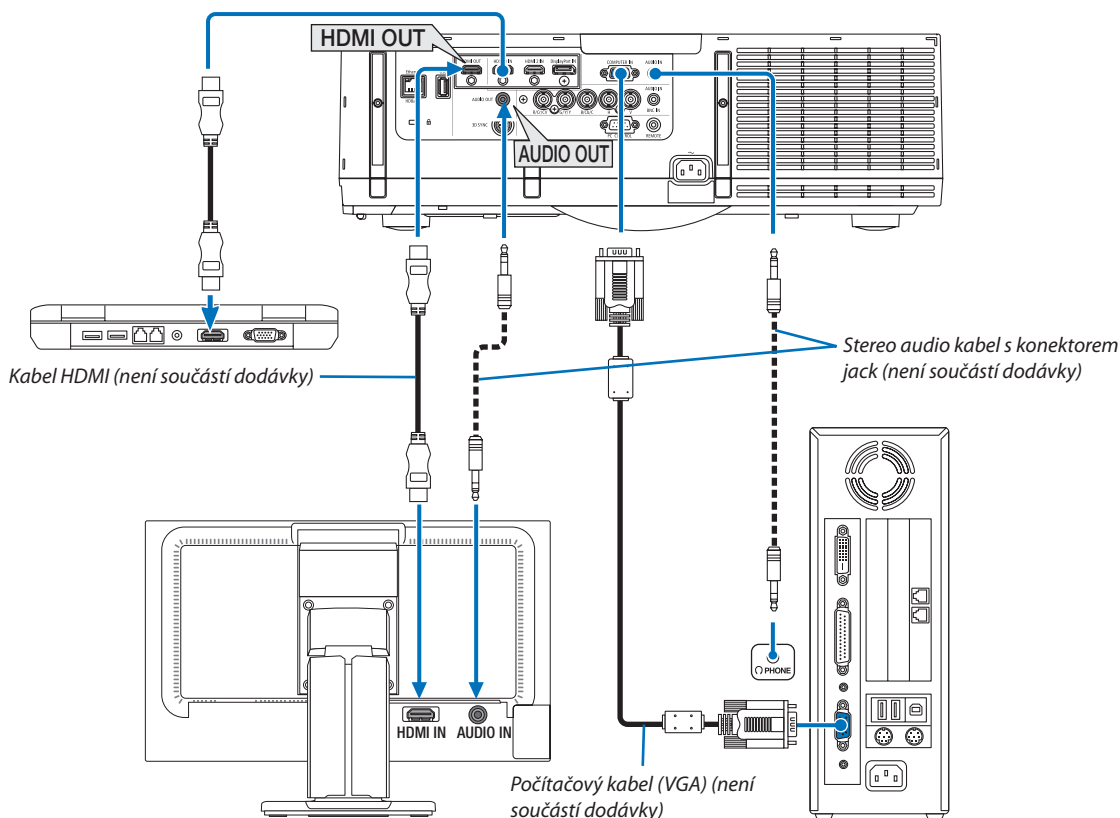
- Jestliže má počítač výstupní konektor DVI, použijte komerčně dostupný převodní kabel pro připojení počítače ke vstupnímu konektoru HDMI 1 nebo HDMI 2 projektoru (lze zapojit pouze digitální video signály). Dále propojte audio výstup počítače se vstupním BNC audio konektorem projektoru. V takovém případě přepněte HDMI1 či HDMI2 nastavení v sekci audio výběru nabídky na obrazovce projektoru na [BNC]. (→ strana 127)

Pro připojení výstupního konektoru DVI počítače do vstupního konektoru DisplayPort projektoru použijte komerčně dostupný konvertor.

**POZNÁMKA: Při sledování digitálního signálu DVI**

- Před propojením vypněte napájení počítače a projektoru.
 - Než připojíte audio kabel do konektoru pro sluchátka, snižte nastavení hlasitosti na počítači. Při použití počítače připojeného k projektoru nastavte vhodnou úroveň hlasitosti tím, že ji upravíte na obou těchto zařízeních.
 - Pokud má počítač výstupní audio konektor typu mini-jack, doporučujeme připojit audio kabel k tomuto konektoru.
 - Když je připojen video přehrávač prostřednictvím video konvertoru atd., obraz se nemusí správně zobrazovat při rychlém přetáčení vpřed a vzad.
 - Použijte propojovací kabel DVI - HDMI vyhovující standardu DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface) revize 1.0. Kabel by neměl být delší než 5 m.
 - Před propojením kabelem DVI - HDMI vypněte projektor i počítač.
 - Pro promítání digitálního signálu DVI: Propojte kabely, zapněte projektor a poté vyberte HDMI vstup. Nakonec zapněte počítač. Pokud tak neučiníte, nemusí se digitální výstup grafické karty aktivovat, čímž se nepromítne žádný obraz. Pokud k takovéto situaci dojde, restartujte počítač.
 - Některé grafické karty mají zároveň analogový RGB (15kolíkový D-Sub) i DVI (či DFP) výstup. Použití 15kolíkového D-Sub konektoru může mít za následek, že z digitálního výstupu grafické karty nepůjde žádný obraz.
 - Dokud projektor běží, neodpojujte propojovací kabel DVI - HDMI. Pokud byl signální kabel odpojen a poté znovu připojen, nemusí se obraz přenášet správně. Pokud k takovéto situaci dojde, restartujte počítač.
 - Vstupní video konektory POČÍTAČ podporují funkci Windows Plug and Play. Vstupní video konektor BNC nepodporuje funkci Windows Plug and Play.
 - Pro připojení počítače Mac může být nutný adaptér pro příjem signálu Mac (komerčně dostupný).
- Pro připojení Mini DisplayPortem vybaveného počítače Mac k projektoru použijte komerčně dostupný Mini DisplayPort → DisplayPort převodní kabel.

Připojení externího monitoru



K projektoru je možné připojit samostatný externí monitor a současně na tomto monitoru zobrazovat počítačový analogový obraz, který promítáte.

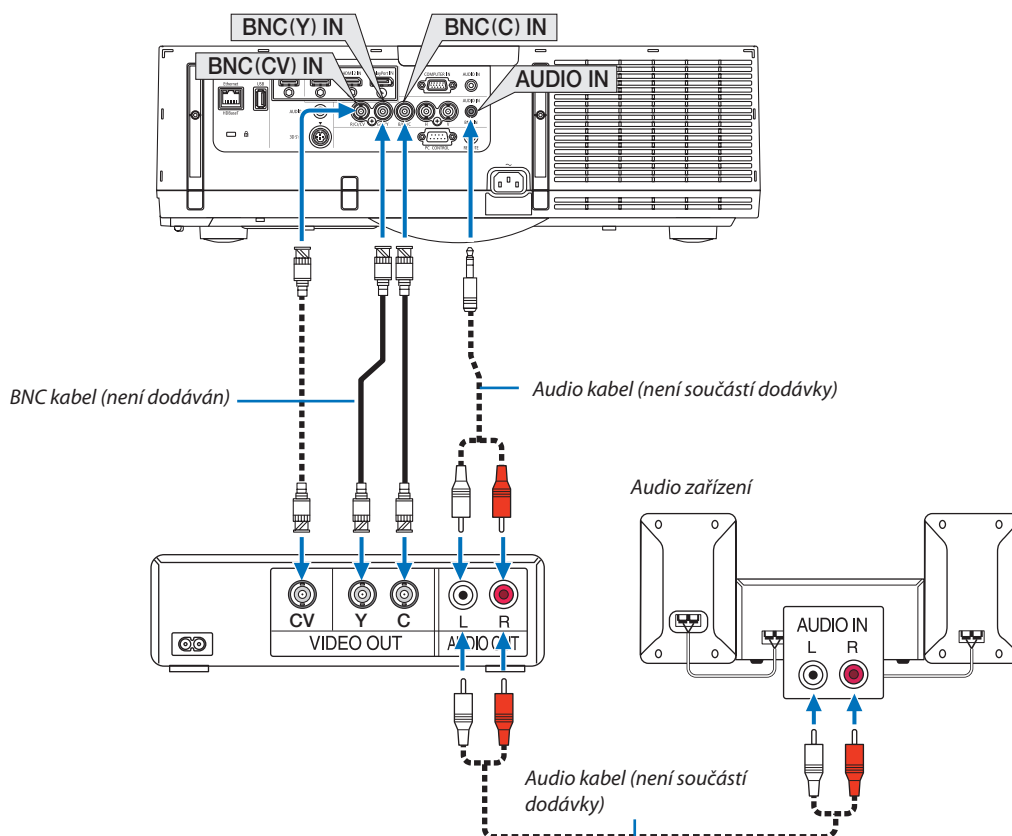
- Pro promítání [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] obrazu viz strana 67.

POZNÁMKA:

- Pro výstupní HDMI signály zapněte napájení video zařízení na straně výstupu a udržujte ho připojené před načtením video signálů z tohoto zařízení. HDMI výstupní konektory projektoru jsou vybaveny funkcí zesilovače. Když je zařízení připojeno k HDMI výstupnímu konektoru, rozlišení výstupního signálu je omezené rozlišením podporovaným tímto zařízením.
- Připojení a odpojení kabelu HDMI nebo zvolení jiného vstupního zdroje na druhém a dalších projektorech vypne funkci HDMI zesilovače.
- V případě HDMI výstupního konektoru na projektoru činí teoretický počet jednotek, které mohou být zapojeny v sérii, sedm. Nejvyšší počet zapojitelných jednotek může být omezen vnějším prostředím a kvalitou signálu či kabelu atd. Počet zapojitelných jednotek se může lišit v závislosti na verzi HDCP, na omezení počtu HDCP zesilovačů zdrojového zařízení a kvalitě kabelu. Při budování systému je třeba celkový systém zkontrolovat předem.
- Když je audio vybavení připojeno, reproduktor na projektoru se vypne.
- Pro audio výstup z výstupní audio koncovky, když vstupní koncovka není ani „COMPUTER IN“ nebo „BNC IN“, vyberte možnost [BNC] v položce [VÝBĚR ZVUKU] v nabídce obrazovky.
- Pokud je [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] nastaven na [NORMÁLNĚ], video a audio se nebude odesílat při nastavení projektoru do pohotovostního režimu. U modelů MM nastavte v položce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] možnost [SÍŤOVÁ POHOTOVOST]. U modelů HDBaseT nastavte [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] na [POHOTOV. REŽIM HDBaseT], zapněte napájení zařízení pro přenos a udržujte jednotku v připojeném stavu.
- Pokud je u HDBaseT modelů [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] projektoru nastaven na [NORMÁLNĚ], nebude se odesílat žádný HDMI signál. Pro odesílání HDMI signálu nastavte [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] na [POHOTOV. REŽIM HDBaseT], zapněte napájení zařízení pro přenos a udržujte jednotku v připojeném stavu.
- Oba kompozitní videosignály z každého vstupního konektoru jako je počítač, BNC a BNC (CV) a signál S-video ze vstupního konektoru BNC (Y/C) nejsou vysílány z konektoru HDMI OUT tohoto projektoru.

Připojení přehrávače Blu-ray nebo jiného AV zařízení

Propojení s komponentním video signálem/S-video signálem



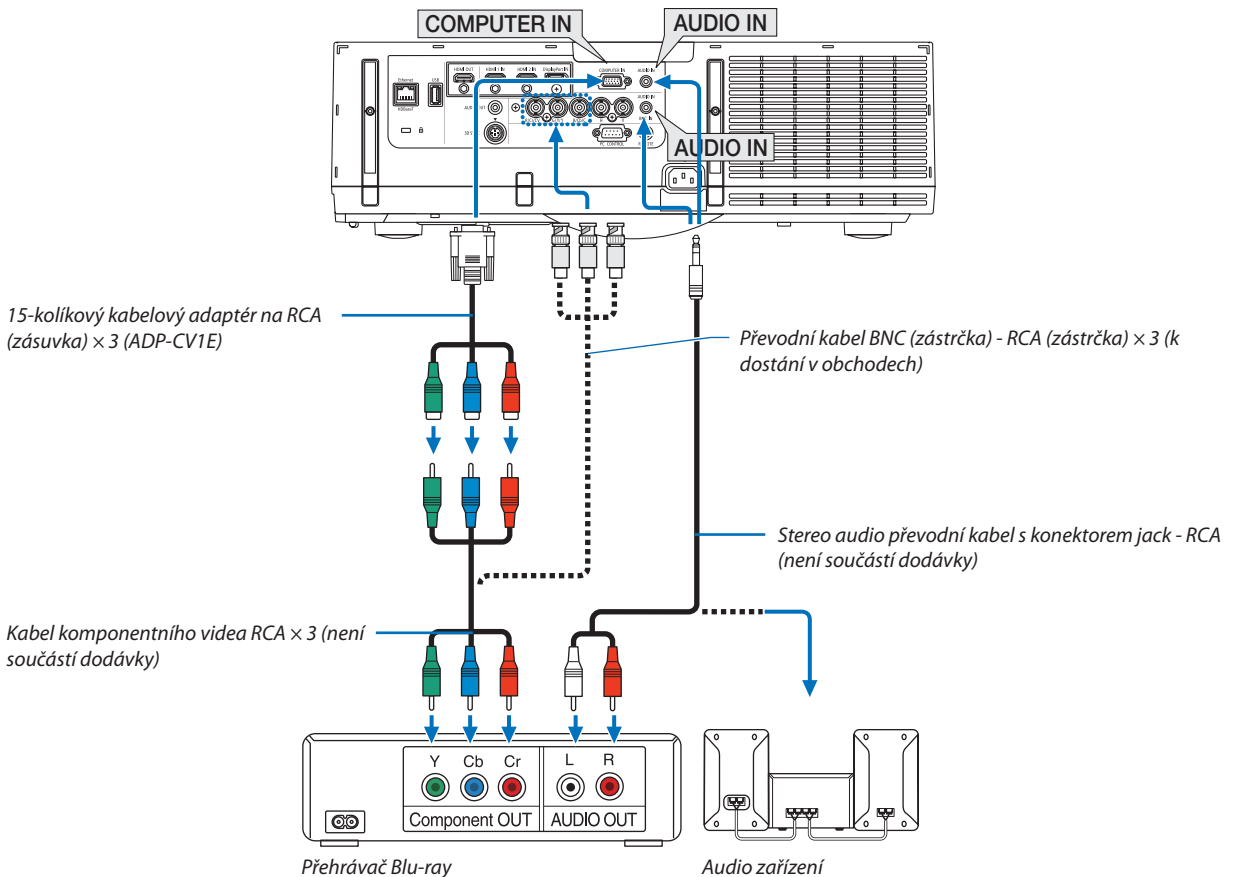
- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

Vstupní konektor	Tlačítko INPUT (VSTUP) na skříní projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
BNC(CV) VSTUP	5: BNC(CV)	5/BNC(CV)
BNC(Y/C) VSTUP	6: BNC(Y/C)	6/BNC(Y/C)

POZNÁMKA:

- Audio vstupní konektory BNC (analogové RGB/komponentní), BNC (CV) a BNC (Y/C) jsou sdílené.

Připojení komponentního vstupu



- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

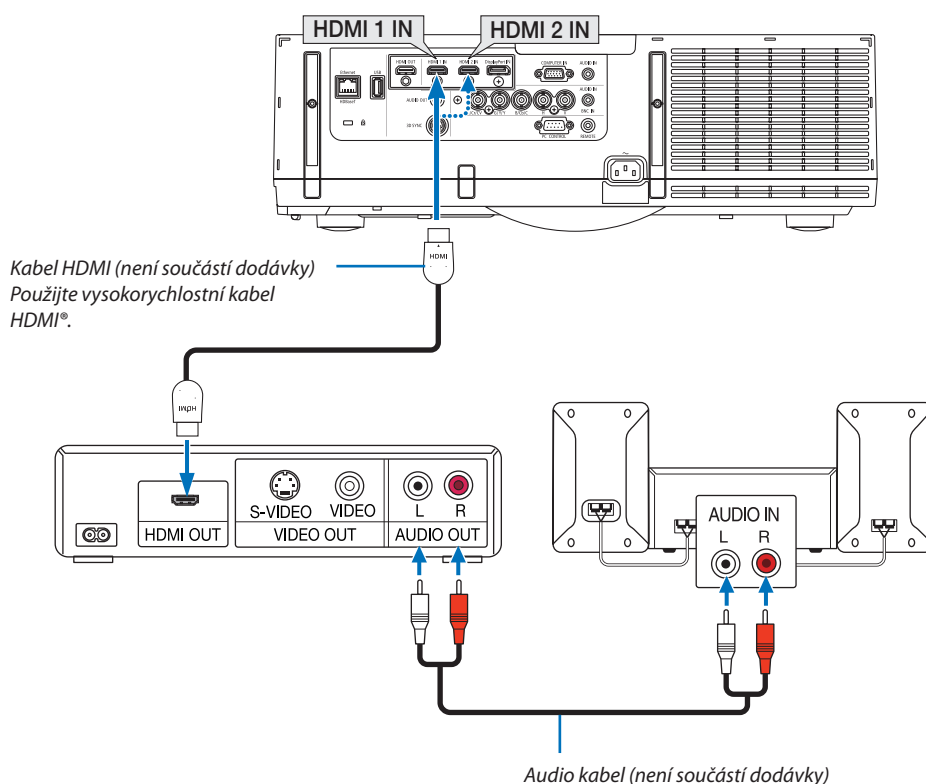
Vstupní konektor	Tlačítko INPUT (VSTUP) na skříní projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
POČÍTAČOVÝ VSTUP	7: POČÍTAČ	7/POČÍTAČ
VSTUP BNC	4: BNC	4/BNC

POZNÁMKA:

- Když je formát signálu nastaven na [AUTO] (výchozí nastavení při expedici z výroby), signál z počítače a komponentní signál jsou automaticky rozpoznány a přehozeny. Pokud nelze signál rozpoznat, vyberte položku [KOMPONENTNÍ] pod [PŘÍZPŮS.] → [VIDEO] → [TYP SIGNÁLU] v menu na obrazovce projektoru.
- Pro propojení video zařízení s D konektorem použijte samostatně prodejný adaptér měniče D konektoru (model ADP-DT1E).

Připojení vstupu HDMI

Ke vstupním konektorům HDMI 1 VSTUP či HDMI 2 VSTUP na projektoru lze připojit výstup HDMI přehrávače disků Blu-ray, pevných disků nebo notebooku.



Vstupní konektor	Tlačítko INPUT (VSTUP) na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
HDMI 1 IN	1:HDMI 1	1/HDMI 1
HDMI 2 IN	2:HDMI 2	2/HDMI 2

TIP: Pro uživatele audio/video zařízení s konektorem HDMI:

Pokud lze u výstupu HDMI mezi možnostmi „Rozšířený“ a „Normální“ přepínat, vyberte spíše „Rozšířený“ než „Normální“.

Díky tomu získáte lepší kontrast obrazu a detailnější tmavé plochy.

Další informace o nastavení najdete v příručce k audio/video zařízení, které chcete připojit.

- Při připojení vstupního konektoru HDMI 1 VSTUP či HDMI 2 VSTUP projektoru k přehrávači disků Blu-ray lze úroveň videa projektoru nastavit dle úrovně videa přehrávače disků Blu-ray. V nabídce vyberte položku [PŘÍZPŮS.] → [VIDEO] → [ÚROVEŇ VIDEO] a proveďte potřebná nastavení.
- Pokud není slyšet zvuk z HDMI vstupu, vyberte v nabídce [VÝBĚR ZVUKU] → [HDMI1] či [HDMI2].
- Pokud není odesílán zvuk z HDMI vstupu, zkontrolujte, zda je [NASTAVENÍ ZDROJE] → [VÝBĚR ZVUKU] → [HDMI1] či [HDMI2] v nabídce na obrazovce projektoru nastaveno na „HDMI“. (→ strana 127)

Připojení k přenosovému zařízení HDBaseT (k dostání v obchodech) (modely HDBaseT)

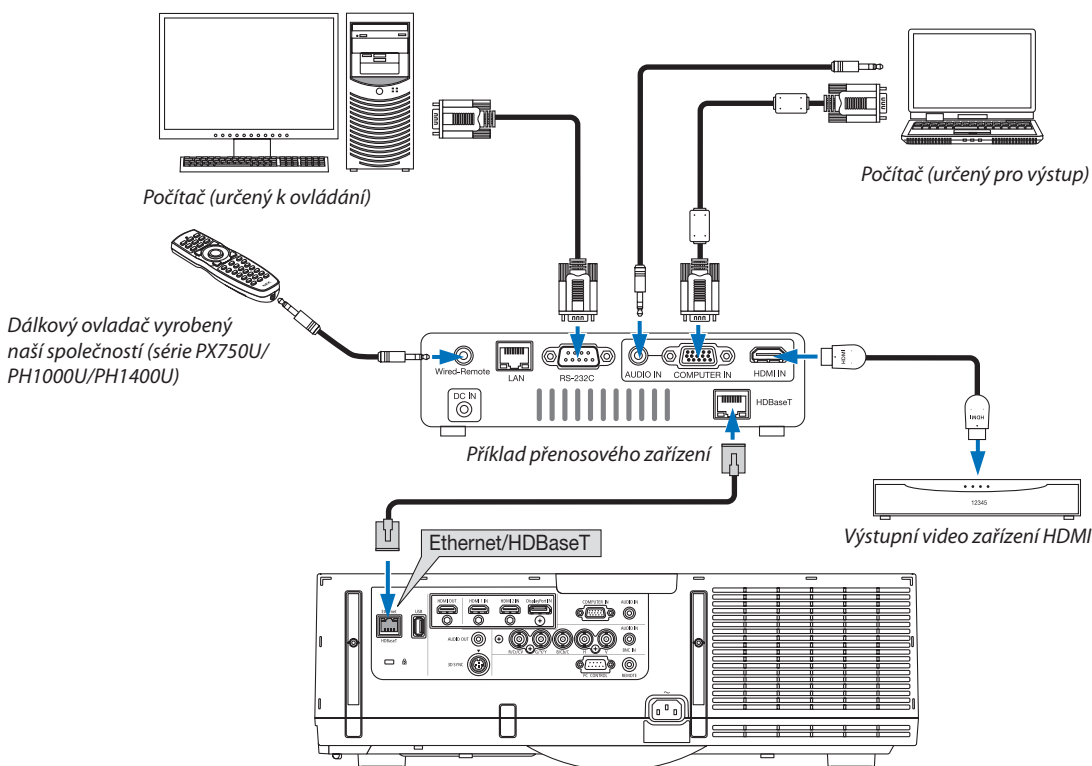
HDBaseT je propojovací standard pro domácí spotřebiče vytvořený organizací HDBaseT Alliance.

Použijte komerčně dostupný LAN kabel k propojení Ethernet / HDBaseT portu na projektoru (RJ-45) s komerčně dostupným přenosovým zařízením HDBaseT.

Port Ethernet/HDBaseT na projektoru podporuje signály HDMI (HDCP) z přenosových zařízení, řídicí signály z externích zařízení (sériový port, LAN) a řídicí signály dálkového ovladače (příkazy přes infračervený port).

- Pro připojení externích zařízení viz uživatelská příručka dodaná spolu s vaším přenosovým zařízením HDBaseT.

Příklad spojení



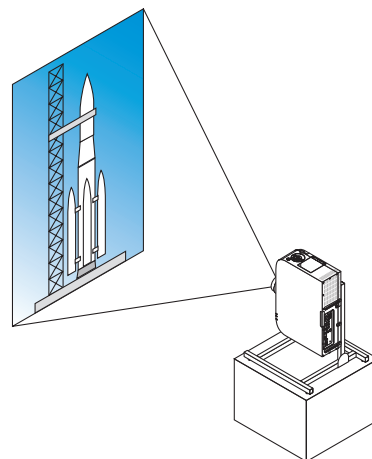
POZNÁMKA:

- Jako LAN kabel prosím použijte stíněný kroucený párový (STP) kabel kategorie 5e nebo vyšší (k dostání v obchodech).
- Nejvyšší přenosová vzdálenost přes LAN kabel je 100 m (pro 4K signál je nejvyšší vzdálenost 70 m).
- Nepoužívejte prosím jiné přenosové zařízení mezi projektorem a přenosovým zařízením. Mohlo by dojít ke zhoršení kvality obrazu.
- U tohoto projektoru není zaručeno, že bude fungovat se všemi komerčně dostupnými HDBaseT přenosovými zařízeními.

Promítání na výšku

Svislý obraz z počítače lze promítat projektořem nainstalovaným na výšku. Všechny obrazovky, jako je například menu na obrazovce, budou natočeny proti směru hodinových ručiček.

Projektor je vybaven čidlem, které automaticky rozezná instalační polohu. Když je projektor poprvé nainstalován v uspořádání na výšku s rozsvícenou lampou, zobrazí se varovné hlášení, že se životnost lampy může zkrátit. Tato zpráva automaticky zmizí, když se instalační uspořádání projektoru vrátí do původního stavu.



Bezpečnostní opatření během instalace

- Neinstalujte prosím projektor sám o sobě v orientaci na výšku na podlahu nebo na stůl. Mohli byste zakrýt otvor nasávání vzduchu, v důsledku čehož by se projektor zahřál a mohl by vypuknout požár nebo by došlo k poruše.
- Při svislé instalaci namontujte projektor tak, aby otvor nasávání vzduchu (filtr) mířil směrem dolů. Pro tento účel je třeba vyrobit stojan, který by projektor podpíral. V tomto případě musí být stojan navržen tak, aby se těžiště projektoru nacházelo bezpečně mezi rozpětím noh stojanu. V opačném případě by se mohl projektor převrátit a způsobit tak zranění, škodu či se porouchat.
- Nepoužívejte funkci posunu objektivu při promítání portrétu. Při používání musí být mechanismus posunu objektivu nastaven na střed (střed objektivu).

POZNÁMKA:

- Životnost lampy činí při promítání na výšku (orientačně)* zhruba 2 000 hodin.
* Životnost není zaručena.
- Při první instalaci do uspořádání na výšku nelze na výšku promítat, pokud hodnota doby provozu lampy uvedená v položce [INFO.] → [ČAS POUŽITÍ] → [DOBA PROVOZU LAMPY] v nabídce na obrazovce přesahuje 1 900 hodin.
- Pokud je položka [REŽIM VENTILÁTORU] nastavena do jiného režimu než [AUTO], nelze promítání na výšku použít.

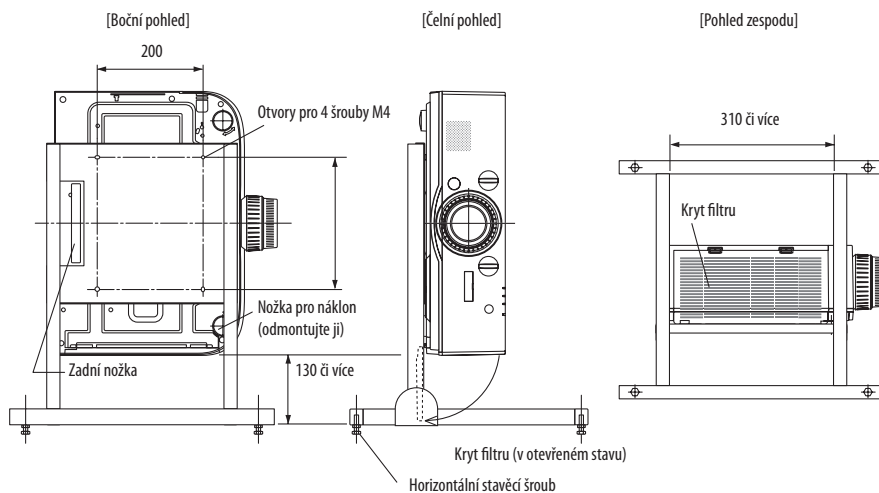
Konstrukční a výrobní parametry stojanu

S žádostí o návrh a výrobu stojanu na míru pro použití při promítání na výšku se obraťte na poskytovatele instalačních služeb. Zajistěte prosím, aby byly při návrhu stojanu splněny následující podmínky:

1. V prostoru nasávání / filtrace vzduchu do projektoru ponechte otvor o rozměrech nejméně 310 × 170 mm, aby nasávání vzduchu nic nepřekáželo.
2. Dodržujte vzdálenost alespoň 130 mm mezi nasáváním vzduchu a podlahou (u otvoru krytu filtru).
3. K upevnění projektoru na stojan využijte čtyř otvorů pro šrouby na zadní straně projektoru.
Rozměry plochy ohraničené otvory pro šrouby: 200 × 250 mm
Rozměry otvorů pro šrouby na projektoru: M4 s maximální hloubkou 8 mm.
* Navrhněte stojan prosím tak, aby se jej zadní nožky v zadní části projektoru nedotýkaly. Přední nožky lze otočit a odmontovat.
4. Mechanismus úpravy polohy ve vodorovném směru (například šrouby s matkami na čtyřech místech)
5. Prosím navrhněte stojan tak, aby se nedal snadno převrátit.

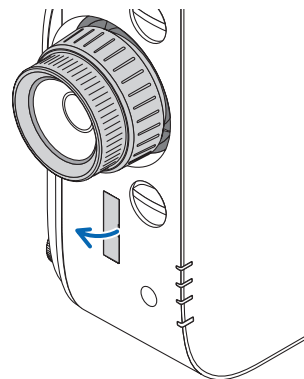
Referenční nákresy

* Nákres zobrazující požadavky na různé rozměry není skutečným nákresem konstrukce stojanu.

**Postup pro zabezpečení posunu čočky**

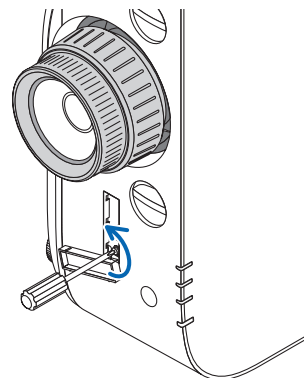
1. Kryt zabezpečovací páčky otevřete tím, že za něj zatáhnete směrem k sobě.

- Kryt nelze z projektoru sejmut.



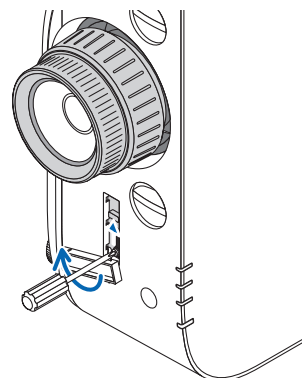
2. Otáčením doleva šrouby uvolněte.

- Šrouby nelze vytáhnout.



3. Posuňte zabezpečovací páčku směrem nahoru, dokud se nezastaví, a poté otáčením doprava šrouby zase utáhněte.

- Šrouby dotáhněte za současného tlačení zabezpečovací páčky směrem nahoru.
- * Před jakoukoli následnou úpravou posunu čočky nejprve povolte šrouby.



4. Upevněte čtyři kryty zabezpečovacích páček.

POZNÁMKA:

- Před použitím zabezpečovacích páček nejprve určete polohu obrazu.
- Při použití zabezpečovací páčky neotáčejte zoomovým kroužkem. Nevyjímejte prosím ani čočku.
- Zabezpečovací páčka se používá k podepření čočky a nikoli jejímu zajištění. Proto by se mohl v případě, že se dotknete čočky, obraz posunout.

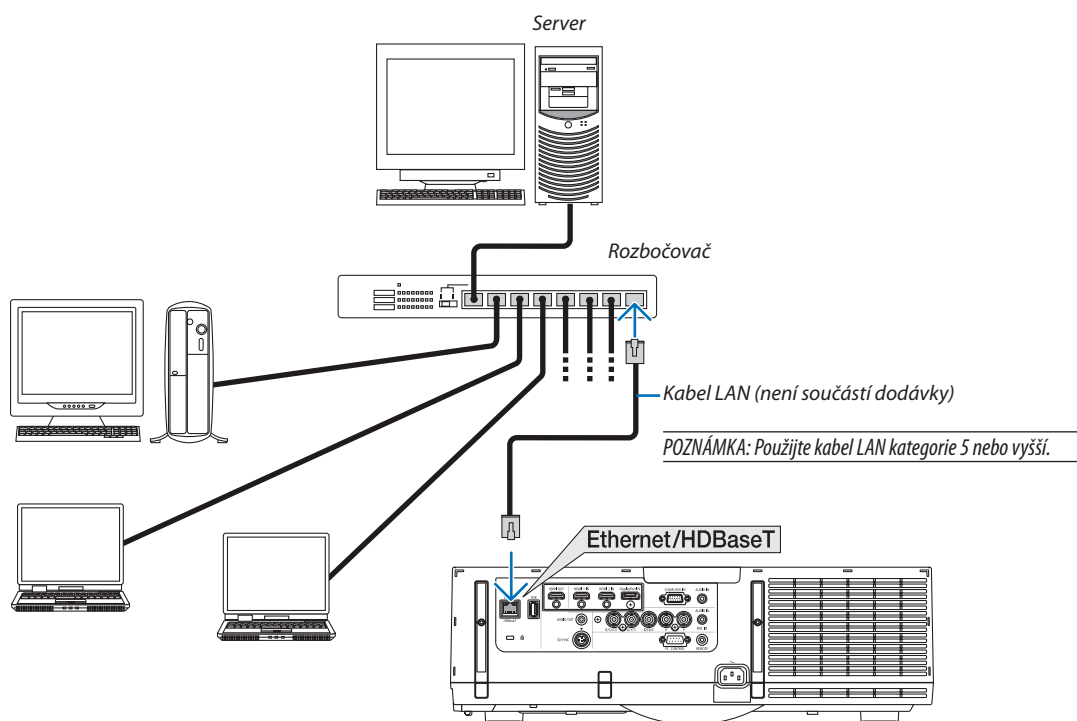
Připojení ke kabelové síti LAN

Projektor je standardně dodáván s portem Ethernet/HDBaseT (RJ-45), který umožňuje připojení k síti LAN pomocí kabelu LAN.

Chcete-li použít připojení k síti LAN, je třeba síť LAN nastavit v nabídce projektoru. Zvolte [NASTAV.] → [NASTAVENÍ SÍTĚ] → [KABELOVÁ LAN]. (→ strana 123).

Příklad připojení k síti LAN

Příklad připojení ke kabelové síti LAN



Připojení k bezdrátové síti LAN (samostatně prodejné) (modely MM)

Samostatně prodávaná jednotka bezdrátové LAN vám umožní využívat prostředí bezdrátové sítě LAN. Když používáte projektor v prostředí bezdrátové sítě LAN, musíte nastavit v projektoru IP adresu a provést další nastavení.

Důležité:

- Pokud používáte projektor s jednotkou USB bezdrátové sítě LAN v oblasti, kde je použití zařízení bezdrátové sítě LAN zakázáno, vyjměte jednotku USB bezdrátové sítě LAN z projektoru.
- Kupte si vhodnou jednotku USB bezdrátové sítě LAN pro vaši zemi nebo oblast.

POZNÁMKA:

- Pokud zelená LED kontrolka na jednotce USB bezdrátové sítě LAN bliká, jednotka USB bezdrátové sítě LAN funguje.
- Adaptér (nebo jednotka) bezdrátové sítě LAN vašeho počítače musí splňovat standard Wi-Fi (IEEE802.11b/g/n).

Postup nastavení bezdrátové sítě LAN

Krok 1: Pokud je to nutné, připojte jednotku USB bezdrátové sítě LAN k projektoru.

Krok 2: Zobrazte [NASTAVENÍ SÍTĚ(MM)] z nabídky [NABÍDKA APLIKACE]. (→ strana 140)

Krok 3: Vyberte položku [NASTAVENÍ SÍTĚ(MM)] → [BEZDRÁTOVÁ LAN] → [PROFILY] a nastavte možnost [JEDNODUCHÉ SPOJENÍ], [PROFIL 1] nebo [PROFIL 2]. (→ strana 141)

TIP:

Pomocí funkce serveru HTTP nastavte možnost [NASTAVENÍ SÍTĚ] → [NASTAVENÍ] → [BEZDRÁTOVÁ] → [JEDNODUCHÉ SPOJENÍ], [PROFIL 1] nebo [PROFIL 2].

Montáž jednotky bezdrátové sítě LAN



UPOZORNĚNÍ:

- Bezdrátová jednotka LAN je umístěna uvnitř projektoru. Před jejím nasazením vypněte napájení, odpojte napájecí kabel a poté nechte projektor zcela vychladnout. Vyjmutí filtrační jednotky, zatímco projektor běží, může mít za následek popáleniny nebo úraz elektrickým proudem způsobené dotykem vnitřních částí projektoru.

POZNÁMKA:

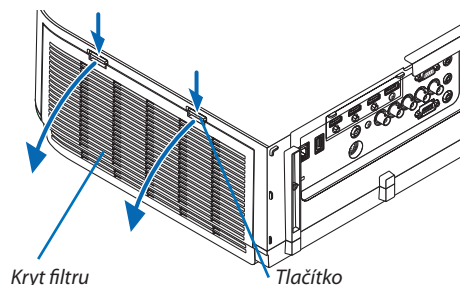
- Jednotka bezdrátové sítě LAN má přední a zadní stranu a musí být připojena do portu bezdrátové sítě LAN ve specifickém směru. Port je navržen tak, aby jednotka nemohla být namontována v opačném směru. Pokud se jí však pokusíte zatlačit silou, může dojít k poškození portu jednotky bezdrátové sítě LAN.
- Abyste předešli poškození kvůli statické elektřině, dotkněte se kovového předmětu ve vaší blízkosti (například kliky dveří, hliníkového okenního rámu atd.) předtím, než se dotknete bezdrátové jednotky LAN, abyste z těla odvedli statickou elektřinu.
- Při montáži a demontáži jednotky bezdrátové sítě LAN odpojte síťovou šňůru.
Montáž a demontáž jednotky bezdrátové sítě LAN během toho, co je zapnuto napájení projektoru, by mohlo poškodit jednotku bezdrátové sítě LAN nebo způsobit selhání projektoru. Pokud by došlo k selhání projektoru, vypněte napájení projektoru, odpojte napájecí kabel a následovně jej opět zapojte.
- Kromě jednotky bezdrátové sítě LAN nepřipojujte žádná USB zařízení do portu USB (LAN) na hlavním tělese projektoru. Nepřipojujte jednotku bezdrátové sítě LAN do portu USB-A v sekci konektorů.

1. Stiskněte tlačítko , abyste přepnuli projektor do pohotovostního režimu, a následně odpojte šňůru napájení.

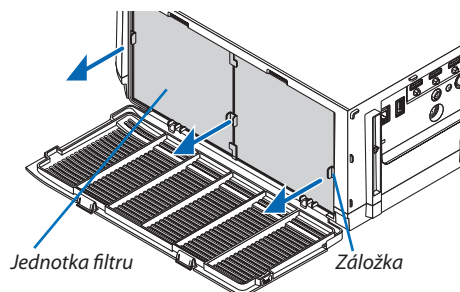
Vyčkejte, až projektor zcela vychladne.

2. Stiskněte tlačítka nalevo a napravo a poté přitáhnutím k sobě kryt filtru otevřete.

Kryt se otevře o zhruba 90 stupňů a pak se zastaví.



3. Zatáhnutím za výstupky vyjměte filtrační jednotku.



4. Pomalu zasuňte jednotku bezdrátové sítě LAN do portu USB (LAN).

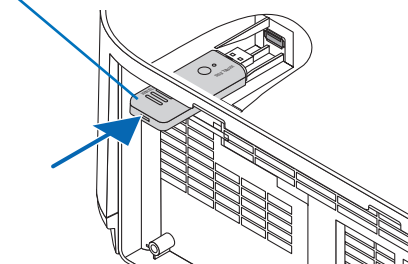
- Sejměte víčko jednotky bezdrátové sítě LAN, namiřte přední část jednotky (strana s kontrolkou) směrem nahoru, podržte zadní okraj a jemně jednotku zasuňte.

Dále zatlačte jednotku bezdrátové sítě LAN dovnitř prstem.

- Víčko, které jste sundali, použijte později, když demontujete jednotku bezdrátové sítě LAN, takže jej uložte na bezpečné místo.

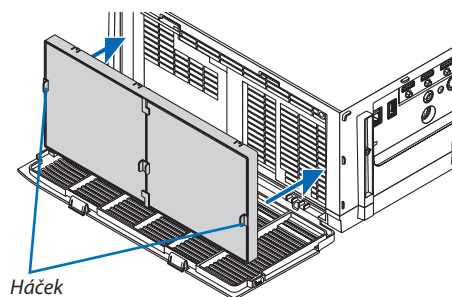
POZNÁMKA: Pokud nejde jednotka bezdrátové sítě LAN zasunout jednoduše, netlačte na ni silou.

Bezdrátová jednotka LAN



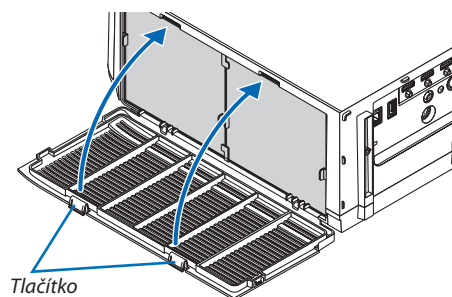
5. Zasaďte filtrační jednotku zpět do skříně projektoru.

Vložte filtrační jednotku do projektoru tak, aby háčky na pravé a levé straně mířily směrem ven.



6. Zavřete kryt filtru.

Poté, co jej zavřete, zatlačte na kryt filtru v blízkosti tlačítek, dokud neuslyšíte „zacvaknutí“. Tím je kryt filtru zajištěn na svém místě.



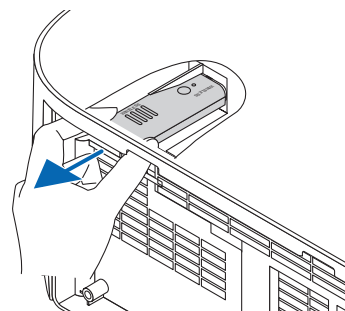
Jak odstranit bezdrátovou jednotku LAN

1. Postupem dle bodů 1 až 3 vyjměte filtrační jednotku.

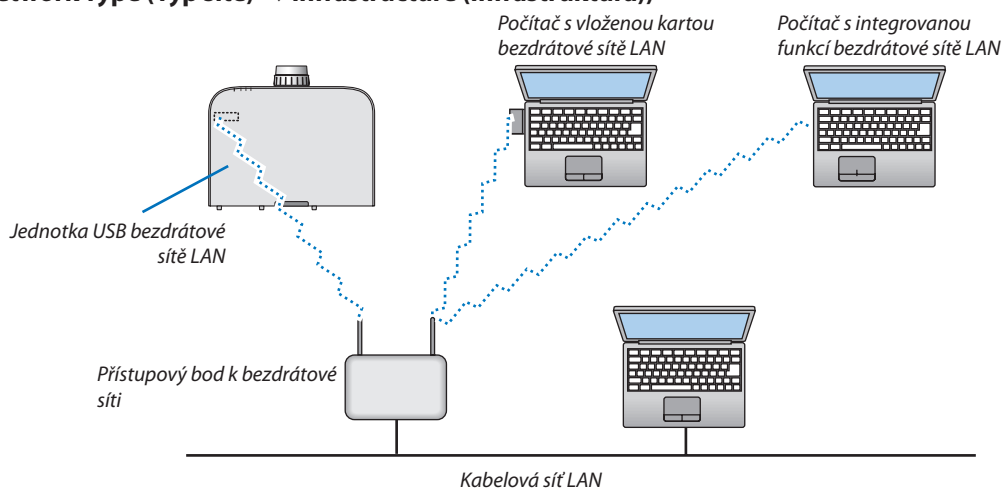
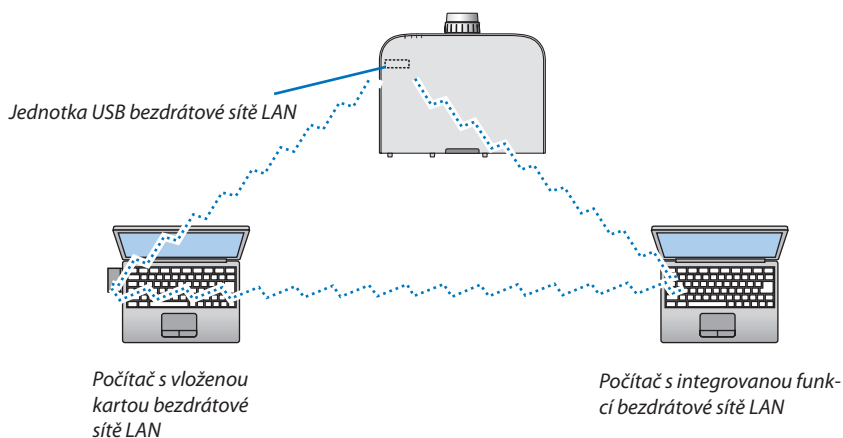
2. Vyjměte jednotku bezdrátové sítě LAN.

Pokud nejde bezdrátová jednotka LAN lehce vyjmout, omotejte kleště s úzkými čelistmi látkou atd., chytněte do nich bezdrátovou jednotku LAN a vytáhněte ji.

POZNÁMKA: Nechytejte bezdrátovou jednotku LAN nadměrnou silou. V opačném případě ji poškodíte.



3. Postupem dle kroků 5 a 6 nasadte filtrační jednotku a pak zavřete kryt filtru.

Příklad připojení k bezdrátové síti LAN**(Network Type (Typ sítě) → Infrastructure (Infrastruktura))****(TYP SÍTĚ → Ad Hoc (Pro tento případ))**

Chcete-li povolit přímou komunikaci (tj. peer-to-peer) mezi osobními počítači a projektory, je třeba vybrat režim Ad Hoc.

7. Údržba

Tato část popisuje jednoduché postupy údržby, které byste měli používat při čištění filtrů, čočky a skříně nebo při výměně lampy a filtrů.

1 Čištění filtrů

Vzduchový houbovitý filtr zabraňuje tomu, aby se do projektoru dostal prach a špína. Je třeba jej často čistit. Pokud je filtr znečištěný nebo ucpaný, může se projektor přehřívat.

VAROVÁNÍ

- K odstranění prachu ulpělého na filtrech atd. nepoužívejte prosím spreje obsahující hořlavé plyny. V opačném případě by mohlo dojít k požáru.

POZNÁMKA: Zpráva o nutnosti vyčištění filtru se zobrazí po dobu jedné minuty po zapnutí nebo vypnutí projektoru. Když se zpráva zobrazí, vyčistěte filtry. Čas do dalšího čištění filtrů je v době dodání projektoru nastaven na hodnotu [OFF] (VYP). (→ strana 110)

Pro zrušení zprávy stiskněte jakékoli tlačítko na skříní projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Ve srovnání s běžnými modely zlepšuje dvoustvrstvý filtr použitý u projektoru funkci chlazení a odolnost proti prachu.

Vnější plochy (na straně nasávání) filtrů první a druhé vrstvy lapají prach.

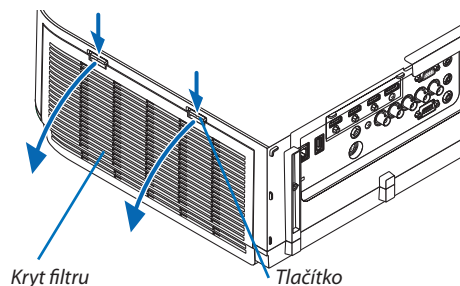
Pokud chcete filtr vyčistit, odpojte filtrační jednotku a kryt filtru.

UPOZORNĚNÍ

- Před čištěním filtrů vypněte projektor, odpojte napájecí kabel a poté nechte skříň vychladnout. V opačném případě může dojít k úrazu elektrickým proudem nebo popáleninám.

1. Stiskněte tlačítka nalevo a napravo a poté přitáhnutím k sobě kryt filtru otevřete.

Kryt se otevře o zhruba 90 stupňů a pak se zastaví.

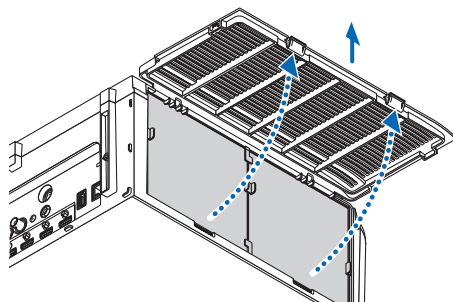


Při osazení projektoru pod strop

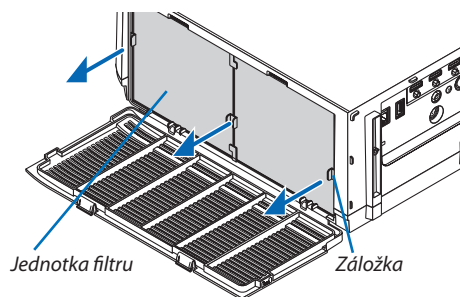
Kryt filtru se otevře o zhruba 90 stupňů a pak se zastaví o záračku.

Přestaňte za kryt tahat, neboť pokud se budete snažit kryt otevřít více, záračka se uvolní. Kryt filtru se zastaví zhruba v poloze 90 stupňů.

Nicméně v případě, že se projektor chvěje, může se kryt filtru zavřít.

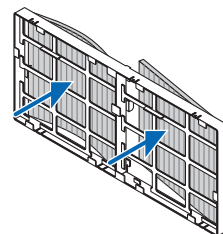
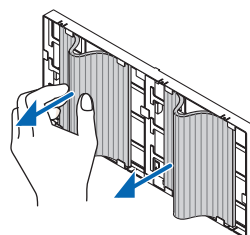


2. Zatáhnutím za výstupky vyjměte filtrační jednotku.



3. Vyjměte všechny čtyři filtry.

Uchopte a vytáhněte filtry osazené po obou stranách filtrační jednotky.

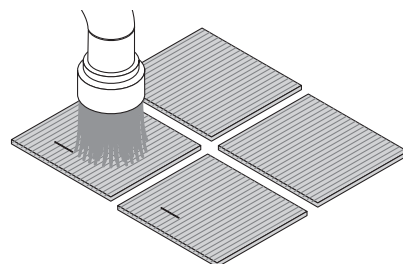


4. Vysavačem vysajte veškerý prach uvnitř.

Odstraňte prach z filtru.

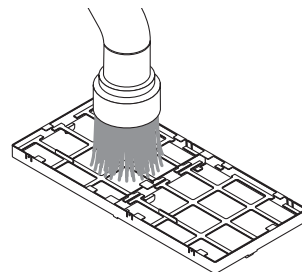
POZNÁMKA:

- Při vysávání filtru vždy používejte nástavec vysavače s jemným kartáčem. Tím zabráníte poškození filtru.
- Neomývejte filtr vodou. Mohlo by dojít k ucpání filtru.



5. Odstraňte prach z přední a zadní strany filtrační jednotky.

- Dále prosím odstraňte veškerý prach z krytu filtru projektoru.



6. Nasadte 4 nové filtry na obě strany filtrační jednotky.

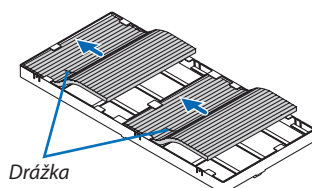
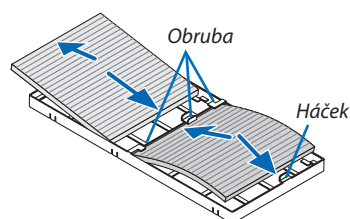
Místa osazení filtrů jsou navzájem rozlišena tím, zda se u nich nacházejí drážky (zářezy). Nasadte filtr pod obrubu lemující filtrační jednotku následujícím způsobem.

(1) Připojte 2 filtry s průhlednými rámy do úchytek po stranách jednotky filtru, kde se nachází knoflík.

- Otočte filtr dolů stranou, kde se nachází průhledné okénko, a poté jej nasadte.

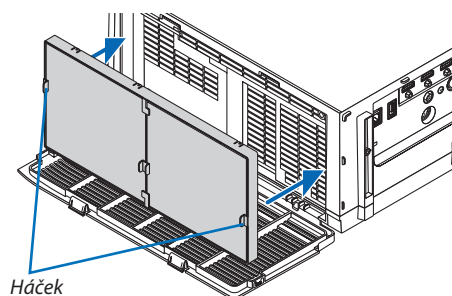
(2) Připojte 2 filtry s černými liniemi na stranu jednotky filtru, kde není knoflík.

- Otočte filtr dolů stranou, kde se nachází černá čára, a poté jej nasazením drážek na výstupky filtrační jednotky osadte.



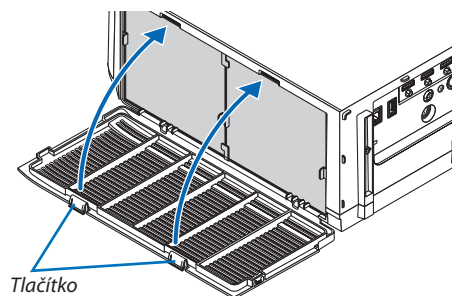
7. Zasadte filtrační jednotku zpět do skříně projektoru.

Vložte filtrační jednotku do projektoru tak, aby háčky na pravé a levé straně mířily směrem ven.



8. Zavřete kryt filtru.

Poté, co jej zavřete, zatlačte na kryt filtru v blízkosti tlačítek, dokud neuslyšíte „zacvaknutí“. Tím je kryt filtru zajištěn na svém místě.



9. Vynulujte měřič použití filtru.

Zapojte napájecí kabel do zásuvky a poté projektor zapněte.

V nabídce vyberte položku [RESET.] → [VYNULOVAT POČÍTADLO FILTRU] (→ strana 132)

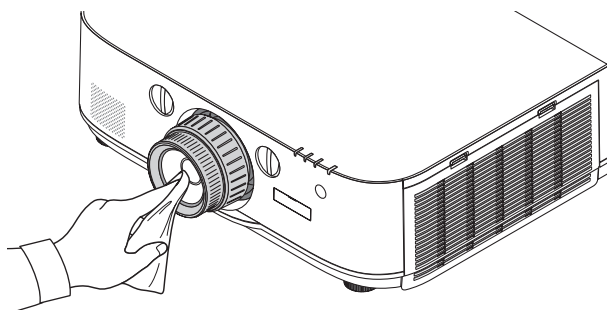
Časový interval do dalšího čištění filtrů je v době dodání projektoru nastaven na hodnotu [OFF] (VYP). Pokud používáte projektor bez úprav, počítadlo filtru nenulujete

② Čištění čočky

- Před čištěním vypněte projektor.
- Projektor používá plastové čočky. Použijte běžně dostupný čistič plastových čoček.
- Neškrábejte či nedělejte značky na povrch čoček, neboť plastové čočky se snadno poškrábají.
- Nikdy nepoužívejte alkohol nebo čistič skleněných čoček, neboť tím by se povrch plastových čoček poškodil.

⚠ VAROVÁNÍ

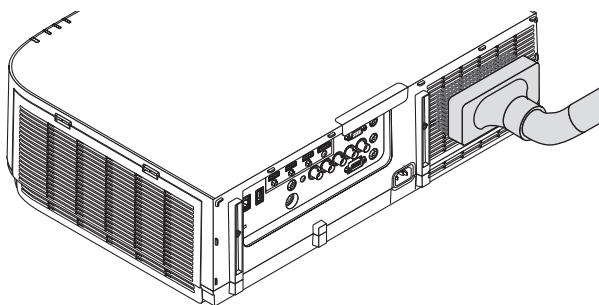
- K odstranění prachu ulpělého na čočkách atd. nepoužívejte prosím spreje obsahující hořlavé plyny. V opačném případě by mohlo dojít k požáru.



③ Čištění skříně

Před čištěním projektor vypněte a odpojte.

- Prach ze skříně očistěte suchým měkkým hadříkem.
Pokud je skříň značně znečištěná, použijte jemný čisticí prostředek.
- Nikdy nepoužívejte silná čisticíidla nebo rozpouštědla, jako je například alkohol nebo ředidlo.
- K čištění větracích otvorů nebo reproduktoru použijte vysavač. Netlačte však kartáč vysavače do otvorů ve skříně.



Vysajte prach z větracích otvorů.

- Ucpané větrací otvory mohou způsobit nárůst vnitřní teploty projektoru a jeho následné selhání.
- Nepoškrábejte nebo neudeřte skříň prsty nebo jinými tvrdými předměty
- O čištění vnitřních částí projektoru se informujte u prodejce.

POZNÁMKA: K čištění skříně, čočky ani promítací plochy nepoužívejte těkavá činidla, například insekticidy. Nenechávejte činidlo působit delší dobu na gumové nebo vinylové součásti. Mohlo by dojít k poškození povrchové úpravy nebo odloupení povrchové vrstvy.

4 Výměna lampy a filtrů

Když lampa dosáhne konce životnosti, kontrolka LAMP (LAMP A) ve skříni začne blikat červeně a zobrazí se zpráva „LAMP A JE NA KONCI SVÉ ŽIVOTNOSTI. VYMĚŇTE PROSÍM LAMPU A FILTR. Z TECHNICKÝCH A BEZPEČNOSTNÍCH DŮVODŮ POUŽIJTE URČENOU LAMPU.“ (*). I když může lampa stále fungovat, vyměňte ji, aby byl zachován optimální výkon projektoru. Po výměně lampy nezapomeňte vynulovat měřič použití lampy. (→ strana 131)

UPOZORNĚNÍ

- NEDOTÝKEJTE SE LAMPY ihned po použití. Bude velmi horká. Vypněte projektor a poté odpojte napájecí kabel. Před manipulací nechte lampu alespoň jednu hodinu vychladnout.
- Z technických a bezpečnostních důvodů použijte určenou lampu.
- NEODSTRAŇUJTE ŽÁDNÉ ŠROUBY kromě jednoho šroubu krytu lampy a dvou šroubů pouzdra lampy. Mohlo by dojít k úrazu elektrickým proudem.
- Nerozbíjejte sklo pouzdra lampy.
Dbejte na to, aby se na skleněný povrch pouzdra lampy nedostaly otisky prstů. Otisky prstů na skleněném povrchu mohou způsobit nežádoucí stíny a nízkou kvalitu obrazu.
- Projektor se vypne a přejde do pohotovostního režimu, pokud budete pokračovat v používání projektoru po dalších 100 hodin od doby, kdy lampa dosáhla konce životnosti. Pokud k tomu dojde, nezapomeňte lampu vyměnit. Pokud budete lampu používat po uplynutí doby její životnosti, může žárovka prasknout a střepy se mohou rozsypat po pouzdru lampy. Nesahejte na střepy, mohli byste se o ně pořezat. Pokud žárovka praskne, obraťte se na prodejce produktů NEC, který vám lampu vymění.

**POZNÁMKA: Tato zpráva se zobrazí za následujících podmínek:*

- po dobu jedné minuty po zapnutí projektoru
- při stisknutí tlačítka  (NAPÁJENÍ) na skříni projektoru nebo tlačítka STANDBY na dálkovém ovladači

Chcete-li tuto zprávu vypnout, stiskněte libovolné tlačítko na skříni projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Volitelná lampa a nástroje nutné k výměně:

- Křížový šroubovák Phillips
- Náhradní lampa:
NP26LP

Postup výměny lampy a filtrů

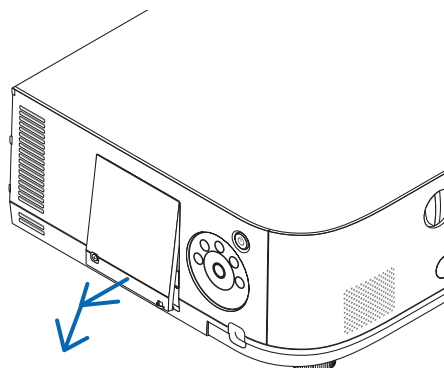
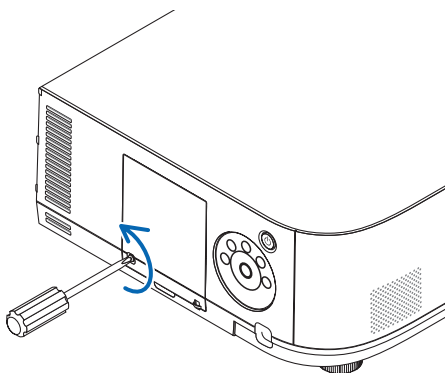
Krok 1. Vyměňte lampu

Krok 2. Vyměňte filtry (→ strana 181)

Krok 3. Vynulování měřiče použití lampy a filtru (→ strana 131, 132)

Pro výměnu lampy:**1. Sejměte kryt lampy.**

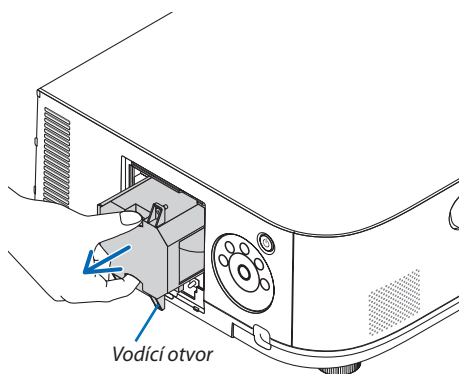
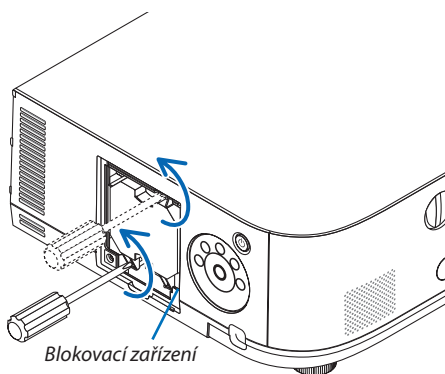
- (1) Uvolněte šroub krytu lampy
- Šroub krytu lampy není snímatelný.
- (2) Zatáhněte za spodní okraj krytu lampy směrem k sobě a vyjměte jej.

**2. Sejměte pouzdro lampy.**

- (1) Povolte dva šrouby zajišťující pouzdro lampy, dokud se křížový šroubovák nebude otáčet na volno.
- Tyto dva šrouby nejsou vyjímatelné.
 - Na krabici je blokovací zařízení, které předchází riziku úrazu elektrickým proudem. Nesnažte se tento blokovací systém obejít.
- (2) Držte pouzdro lampy a vytáhněte je.

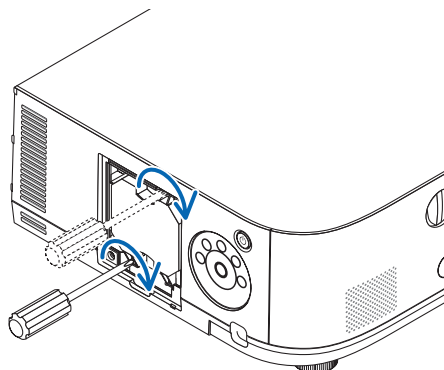
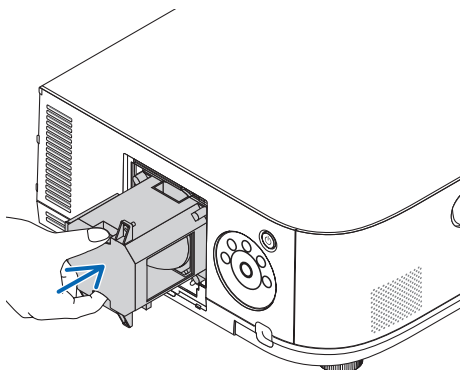
**UPOZORNĚNÍ:**

Před vyjmutím zkontrolujte, že je pouzdro lampy dostatečně vychladlé.

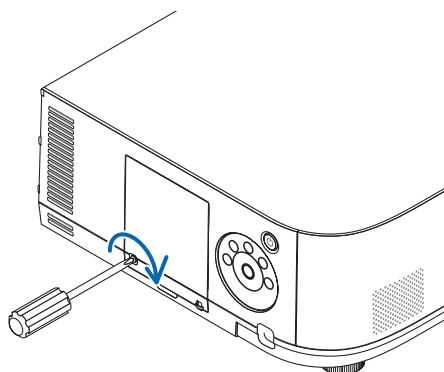
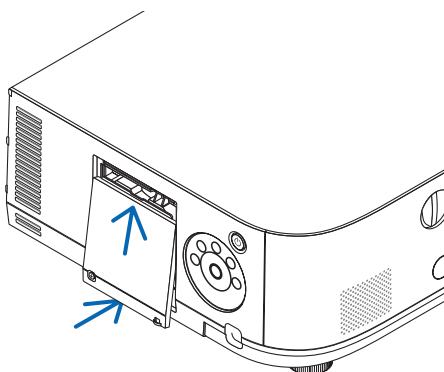


3. Vložte nové pouzdro lampy.

- (1) Zasuňte nové pouzdro lampy, dokud nezapadne do objímky.
- (2) Nasměrujte jej tak, aby byl vodící otvor na spodní pravé straně pouzdra lampy umístěn nad výstupkem projektoru a pak jej zatlačte až nadoraz.
- (3) Pomocí dvou šroubů jej upevněte.
 - Nezapomeňte šrouby utáhnout.

**4. Znovu nasadíte kryt lampy.**

- (1) Vložte horní okraj krytu lampy do drážky na projektoru a zavřete kryt lampy.
- (2) Utáhněte šroub, abyste upevnili kryt lampy.
 - Nezapomeňte šroub utáhnout.



**Tím je výměna lampy dokončena.
Přejděte k výměně filtru.**

POZNÁMKA:

- Pokud budete pokračovat v používání projektoru po dalších 100 hodin od doby, kdy lampy dosáhla konce své životnosti, projektor nebude možné zapnout a nabídka se nezobrazí. Pokud k tomu dojde, stisknutím tlačítka HELP (NÁPOVĚDA) na dálkovém ovladači a jeho podržením po dobu 10 sekund vynulujte měřič použití lampy. Po vynulování měřiče použití lampy kontrolka LAMP (LAMPY) zhasne.
- Při promítání na výšku se v okamžiku dosažení konce životnosti lampy (odhadovaného)* vypne napájení. 100 hodin před dosažením konce životnosti lampy se zobrazí hlášení o nutnosti její výměny.

* Životnost není zaručena.

Pro výměnu filtrů:

K náhradní lampě jsou přibaleny čtyři filtry.

Voštinový filtr (z hrubého tkaniva): Velký a malý (osazuje se na vnější stranu filtrační jednotky)

Varhánkový filtr (z jemného tkaniva): Velký a malý (osazuje se na vnitřní stranu filtrační jednotky)

POZNÁMKA:

- Všechny čtyři filtry vyměňujte najednou.
- Před výměnou filtru otřete prach a špínu ze skříně projektoru.
- Projektor je velmi přesné zařízení. Během výměny filtru zamezte vniknutí prachu a špíny.
- Neomývejte filtry mýdlem a vodou. Mýdlo s vodou by poškodily membránu filtru.
- Vložte filtry na své místo. Nesprávné osazení filtru může způsobit, že prach a špína vniknou do projektoru.

Před výměnou filtrů vyměňte lampu. (→ strana 179)

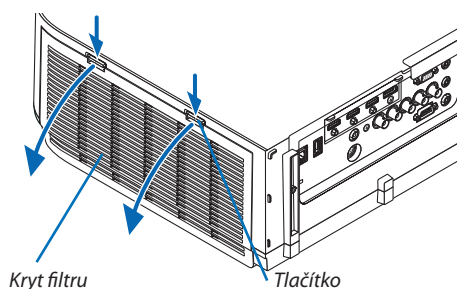
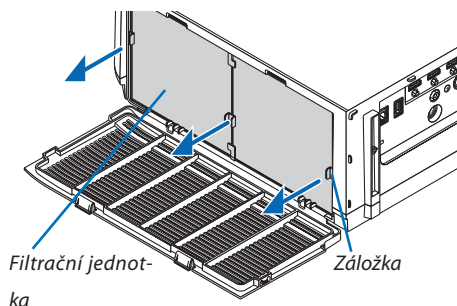
1. Stiskněte tlačítka nalevo a napravo a poté přitáhnutím k sobě kryt filtru otevřete.

Kryt se otevře o zhruba 90 stupňů a pak se zastaví.

Při osazení projektoru pod strop

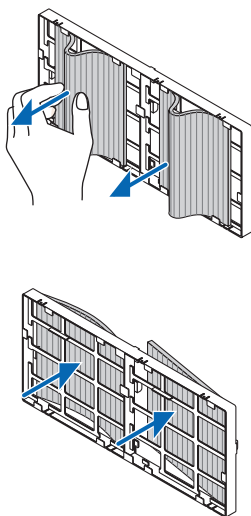
Kryt filtru se otevře o zhruba 90 stupňů a pak se zastaví o zarážku. Přestaňte za kryt tahat, neboť pokud se budete snažit kryt otevřít více, zarážka se uvolní. Kryt filtru se zastaví zhruba v poloze 90 stupňů.

Nicméně v případě, že se projektor chvěje, může se kryt filtru zavřít.

**2. Zatáhnutím za výstupky vyjměte filtrační jednotku.**

3. Vyjměte všechny čtyři filtry.

Filtrační jednotku vyjměte tak, že ji budete držet za filtry upevněné z obou stran.

**4. Odstraňte prach z filtrační jednotky a z krytu filtru.**

Očistěte vnitřní i vnější stranu.

5. Nasadte 4 nové filtry na obě strany filtrační jednotky.

Místa osazení filtrů jsou navzájem rozlišena tím, zda se u nich nacházejí drážky (zářezy). Nasadte filtr pod obrubu lemující filtrační jednotku následujícím způsobem.

(1) Připojte 2 filtry s průhlednými rámy do úchytek po stranách jednotky filtru, kde se nachází knoflík.

- Otočte filtr dolů stranou, kde se nachází průhledné okénko, a poté jej nasadte.

(2) Připojte 2 filtry s černými liniemi na stranu jednotky filtru, kde není knoflík.

- Otočte filtr dolů stranou, kde se nachází černá čára, a poté jej nasazením drážek na výstupky filtrační jednotky osadte.

6. Zasadte filtrační jednotku zpět do skříně projektoru.

Vložte filtrační jednotku do projektoru tak, aby háčky na pravé a levé straně mířily směrem ven.

7. Zavřete kryt filtru.

Poté, co jej zavřete, zatlačte na kryt filtru v blízkosti tlačítek, dokud neuslyšíte „zacvaknutí“. Tím je kryt filtru zajištěn na svém místě.

Tím je výměna filtru dokončena.

Přejděte k vynulování měřičů použití lampy a filtru.

Pro vynulování doby použití lampy a filtru:**1. Položte projektor na místo, kde jej používáte.****2. Zapojte napájecí kabel do zásuvky a poté projektor zapněte.****3. Vynulujte dobu použití lampy a filtru.**

1. V nabídce vyberte položku [RESET.] → [VYNULOVAT POČÍTADLO LAMPY] a resetujte počítadlo lampy.
2. Vyberte položku [VYNULOVAT POČÍTADLO FILTRU] a resetujete dobu použití filtru. (→ strana 132)

8. User Supportware (Pomocný software pro uživatele)

❶ Provozní podmínky pro software přiložený na disku CD-ROM

Názvy a funkce přibalených softwarových programů

Název softwarového programu	Funkce
Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové ovládání) (pouze pro Windows)	Při propojování počítače s projektorem pomocí sítě (kabelová LAN) se objeví na monitoru počítače obrazovka Virtual Remote a je možné provádět úkony jako přepnutí signálu a zapínání/vypínání napájení projektoru. Je také možné odesílat obrázky do projektoru a registrovat je jako logo na pozadí. Jakmile je obraz registrován, je možné jej uzamknout tak, aby bylo zabráněno přepsání loga.
Image Express Utility Lite	<ul style="list-style-type: none">Jedná se o softwarový program používaný k promítání obrazovky vašeho počítače, streamovaného filmu nebo zvuku z počítače pomocí kabelové/bezdrátové sítě. Kabel počítače (VGA) není nutný. (→ strana 196)Jedná se o software, který umožňuje zapnutí/vypnutí a výběr zdroje projektoru z vašeho počítače.Funkce Geometric Correction Tool (GCT) a audio Vám umožňuje korekci zkreslení obrazu promítaného na zakřivenou zeď. (→ strana 203) Funkce GCT není dostupná pro streamovaná videa.
Image Express Utility Lite pro Mac OS	<ul style="list-style-type: none">Toto je softwarový program používaný k promítání obrazovky Vašeho počítače pomocí kabelové/bezdrátové sítě. Kabel počítače (VGA) není nutný. (→ strana 202)Tento softwarový program lze použít k ovládání funkce ON/OFF (ZAP/VYP) a k výběru zdroje projektoru z Vašeho počítače.
Image Express Utility 2.0 (pouze pro Windows)	<ul style="list-style-type: none">Tento software umožňuje přenos obrazu z vašich osobních počítačů do projektoru prostřednictvím kabelové nebo bezdrátové sítě LAN (režim schůze). Promítané obrazy lze přenášet a ukládat na osobní počítače. Při použití „režimu schůze“ lze promítané obrazy posílat a ukládat na osobní počítače. Obrazy lze posílat z osobního počítače nejen na jediný projektor, ale také na dva či více projektorů současně. (→ strana 205)
Desktop Control Utility 1.0 (pouze pro Windows)	<ul style="list-style-type: none">Tento software umožňuje ovládání plochy osobního počítače na dálku pomocí projektoru připojeného přes kabelovou či bezdrátovou síť LAN. (→ strana 216)
PC Control Utility Pro 4 PC Control Utility Pro 5 (pro Mac OS)	<p>Toto je softwarový program, který se používá k ovládání projektoru z počítače, když jsou počítač a projektor spojeny přes síť LAN. (→ strana 192)</p> <ul style="list-style-type: none">PC Control Utility Pro 4 může být používán se sériovým připojením.

POZNÁMKA:

- Přenos pomocí bezdrátové LAN není možné u modelů HDBaseT.
- Pro připojení projektoru k síti pomocí Virtual Remote Tool, PC Control Utility Pro 4, PC Control Utility Pro 5 nakonfigurujte prosím nastavení [NASTAV.] → [NASTAVENÍ SÍTĚ] v nabídce na obrazovce (→ strana 122).
Modely MM nepodporují připojení ke kabelové/bezdrátové síti LAN nakonfigurovaná v [NASTAVENÍ SÍTĚ (MM)] (→ strana 138).
- Image Express Utility Lite nepodporuje „režim schůze“ obsažený v Image Express Utility 2.0, který je součástí našich dalších modelů.
- U MM modelů si všimněte následujícího bodu v případě používání třech softwarových nástrojů (Image Express Utility Lite (pro Windows a Mac OS), Image Express Utility 2.0, Desktop Control Utility 1.0) v režimu [SÍŤOVÁ POHOTOVOST].
Když je projektor v režimu [SÍŤOVÁ POHOTOVOST], komunikace nebude možná po dobu zhruba 20 sekund poté, co je síťové napájení projektoru zapnuto.

Služba stahování

Pro informace o aktualizaci těchto softwarových programů navštivte naše webové stránky:

Adresa URL: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

Provozní prostředí

Níže je uvedeno provozní prostředí pro program Image Express Utility Lite. Operační prostředí jiného softwarového programu najdete vždy v nápovědě k danému softwarovému programu.

[Windows]

Podporovaný OS	Windows 8 (Core Edition) Windows 8 Pro Windows 8 Enterprise Windows 7 Home Basic Windows 7 Home Premium Windows 7 Professional Windows 7 Ultimate Windows 7 Enterprise Windows Vista Home Basic Windows Vista Home Premium Windows Vista Business Windows Vista Ultimate Windows Vista Enterprise Windows XP Home Edition (32bitová verze) Service Pack 3 nebo novější Windows XP Professional (32bitová verze) Service Pack 3 nebo novější • Funkce úspory energie systému Windows není podporována. • K využití možnosti přenosu zvuku je nutné mít Windows 8/Windows 7/Windows Vista Service Pack 1 či novější.
Procesor	• Windows 8, Windows 7 nebo Windows Vista Vyžadován ekvivalent Pentia M 1,2 GHz nebo vyšší Doporučen Dual core 1,5 GHz nebo vyšší • Windows XP Vyžadován ekvivalent Pentia M 1,0 GHz nebo vyšší Doporučen Dual core 1,0 GHz nebo vyšší
Paměť	• Windows 8, Windows 7 nebo Windows Vista Vyžadováno 512 MB nebo více Doporučeno 1 GB nebo více • Windows XP Vyžadováno 256 MB nebo více Doporučeno 512 MB nebo více * Ke spuštění více aplikací současně může být vyžadováno více paměti.
Grafický procesor	• Windows 8, Windows 7 nebo Windows Vista Doporučené skóre 3,0 nebo vyšší v kategorii „grafika“ systému „Windows Experience Index“.
Síťové požadavky	TCP/IP-kompatibilní s kabelovou nebo bezdrátovou sítí LAN * Použijte bezdrátovou LAN jednotku v souladu s Wi-Fi standardem. * Funkce přenosu audia vyžaduje rychlost 3 Mbps nebo vyšší.
Rozlišení	• Windows 8, Windows 7 nebo Windows Vista Vyžadováno SVGA (800 × 600) nebo vyšší Vyžadováno XGA (1024 × 768) • Windows XP Vyžadováno VGA (640 × 480) nebo vyšší Vyžadováno XGA (1024 × 768) (1024 × 768 – 1280 × 800 doporučeno pro typ WXGA)

8. User Supportware (Pomocný software pro uživatele)

Barvy na obrazovce	High Color (15 bitů, 16 bitů) Vyžadováno True Color (24 bitů, 32 bitů) <ul style="list-style-type: none">• 256 barev nebo méně není podporováno.
--------------------	---

[Mac]

Podporovaný OS	Mac OS X v10.6, v10.7, v10.8
Procesor (CPU)	Vyžadován Intel® Core™ Duo procesor 1,5 GHz nebo vyšší Vyžadován Intel® Core™ 2 Duo procesor 1,6 GHz nebo vyšší * Řada PowerPC® není podporována
Paměť	Vyžadováno 512 MB nebo více
Síťové požadavky	Vyžadována kabelová nebo bezdrátová síť LAN podporující protokol TCP/IP * Následující LAN adaptéry jsou přezkoušené pro práci s funkcí Image Express Utility Lite: <ul style="list-style-type: none">• LAN síťový adaptér zabudovaný do Mac• Bezdrátový LAN adaptér zabudovaný do Mac• Ethernetový USB adaptér Apple• Adaptér Apple Thunderbolt - Ethernet Funkce „Easy Connection“ podporuje pouze bezdrátovou síť LAN.
Podporovaná rozlišení	Vyžadováno SVGA (800 × 600) nebo vyšší Vyžadováno XGA (1024 × 768) (1024 × 768 – 1280 × 800 doporučeno pro typ WXGA)
Podporované barvy na obrazovce	Vyžadováno 16,7 milionů barev

② Instalace softwarových programů

Instalace programů pro Windows

Softwarové programy s výjimkou Image PC Control Utility Pro 5 podporují Windows 8, Windows 7, Windows Vista a Windows XP.

POZNÁMKA:

- Pro instalaci či odinstalování každého softwarového programu musíte být ve Windows přihlášení jako „Správce“ (Windows 8, Windows 7, Windows Vista) nebo jako „Správce počítače“ (Windows XP).
- Před instalací ukončete všechny spuštěné programy. Instalace nemusí být úspěšně dokončena, pokud je současně spuštěn jiný program.
- Pro spuštění Virtual Remote Tool či PC Control Utility Pro 4 ve Windows 8, Windows XP Home Edition a Windows XP Professional je vyžadován „Microsoft .NET Framework verze 2.0“. Program Microsoft .NET Framework verze 2.0, 3.0 nebo 3.5 je dostupný na webových stránkách společnosti Microsoft. Stáhněte jej a nainstalujte na Váš počítač.

1 Vložte doprovodný disk CD-ROM k projektoru společnosti NEC do Vaší CD-ROM mechaniky.

Zobrazí se okno nabídky.



TIP:

Pokud se okno nabídky nezobrazí, zkuste následující postup.

Pro Windows 7

1. Klikněte na „start“ ve Windows.

2. Klikněte na „Všechny programy“ → „Příslušenství“ → „Spustit“.

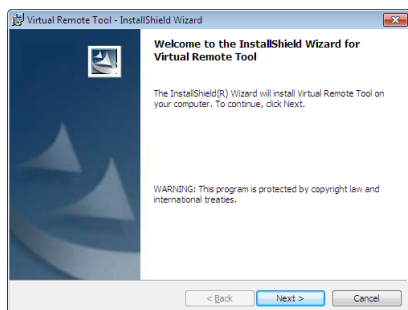
3. Zapište název Vaší CD-ROM mechaniky (příklad: „Q:\“) a „LAUNCHER.EXE“ do „Názvu“. (příklad: Q:\LAUNCHER.EXE)

4. Klikněte na „OK“.

Zobrazí se okno nabídky.

2 Klikněte na softwarový program, který si přejete nainstalovat, v okně nabídky.

Tím spustíte instalaci.



- Pro dokončení instalace postupujte podle pokynů na obrazovce.

TIP:

Odinstalování softwarového programu

Příprava:

Před odinstalováním je potřeba dotýčný program ukončit. Pro odinstalování softwarového programu musíte být ve Windows přihlášení jako „Správce“ (Windows 8, Windows 7 a Windows Vista) nebo jako „Správce počítače“ (Windows XP).

• Pro systém Windows 8/Windows 7/Windows Vista

1 Klikněte na tlačítko „Start“ a následně na možnost „Ovládací panely“.

Zobrazí se okno Ovládací panely.

2 Pod „Programy“ klikněte na „Odinstalovat program“

Zobrazí se okno „Programy a funkce“.

3 Vyberte příslušný program a klikněte na něj.

4 Klikněte na „Odinstalovat/Změnit“ nebo „Odinstalovat“.

• Po zobrazení okna „Řízení uživatelských účtů“ klikněte na „Pokračovat“.

Pro dokončení odinstalování postupujte podle pokynů na obrazovce.

• Pro Windows XP

1 Klikněte na tlačítko „Start“ a následně na možnost „Ovládací panely“.

Zobrazí se okno Ovládací panely.

2 Poklepejte na „Přidat / Odebrat programy“.

Zobrazí se okno „Přidat / Odebrat programy“.

3 V seznamu klikněte na příslušný program a následně klikněte na „Odebrat“.

Pro dokončení odinstalování postupujte podle pokynů na obrazovce.

Použití v Mac OS

[Příklad] Nainstalujte do počítače program PC Control Utility Pro 5.

1. **Do jednotky CD-ROM počítače Macintosh vložte doprovodný disk CD-ROM k projektoru společnosti NEC.**

Na ploše se zobrazí ikona jednotky CD-ROM.

2. **Na tuto ikonu poklepejte.**

Zobrazí se okno s obsahem disku CD-ROM.

3. **Poklepejte na složku „Mac OS X“.**

4. **Dvakrát klikněte na „PC Control Utility Pro 5.pkg“.**

Tím spustíte instalaci.

5. **Klikněte na tlačítko „Next“ (Další).**

Objeví se obrazovka „END USER LICENSE AGREEMENT“ (Licenční smlouva s koncovým uživatelem).

6. **Tuto licenční smlouvu si pečlivě pročtěte a klikněte na tlačítko „Next“ (Další).**

Zobrazí se potvrzovací okno.

7. **Zaškrtněte políčko „I accept the terms in the license agreement“ (Přijímám podmínky licenčního ujednání).**

Pro dokončení instalace postupujte podle pokynů na obrazovce.

TIP:

• Odinstalování programu

1. **Přesuňte adresář „Image Express Utility Lite“ či „PC Control Utility Pro 5“ do koše.**

2. **Přesuňte konfigurační soubor Image Express Utility Lite či PC Control Utility Pro 5 do koše.**

- Konfigurační soubor programu Image Express Utility Lite se nachází na „/Users/<your user name>/Library/Preferences/jp.necds.Image-Express-Utility-Lite.plist“.
 - Konfigurační soubor programu PC Control Utility Pro 5 se nachází na „/Users/<your user name>/Application Data/NEC Projector User Supportware/PC Control Utility Pro 5“.
-

③ Ovládání projektoru prostřednictvím sítě LAN (Virtual Remote Tool)

To vám pomůže při provádění úkonů, jako je zapínání/vypínání projektoru a výběr signálu, prostřednictvím připojení k síti LAN. Používá se také k odesílání obrazu do projektoru a jeho registraci jako dat pro logo projektoru. Po zaregistrování je možné logo uzamknout proti změnám.

Funkce ovládání

Zapnutí/vypnutí, volba signálu, zmrazení obrazu, vypnutí obrazu, vypnutí zvuku, přenos loga do projektoru a vzdálené ovládání projektoru přes PC.

Virtuální vzdálená obrazovka



Okno dálkového ovladače



Panel nástrojů

Tato část popisuje přípravu k použití nástroje Virtual Remote Tool.

Informace o použití programu Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové ovládání) v Návodě k programu Virtual Remote Tool. (→ strana 191)

TIP:

- *Virtual Remote Tool je také možné použít v sériovém připojení.*

POZNÁMKA:

- *Data loga (grafická), která lze odeslat do projektoru prostřednictvím programu Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové ovládání), mají následující omezení: (Pouze prostřednictvím sériového či LAN připojení)*
 - * *Velikost souboru: Do 256 kilobajtů*
 - * *Velikost obrazu: V rámci rozlišení projektoru*
 - * *Formát souboru: PNG (Full color)*
- *Data loga (obrázek) odeslaná pomocí programu Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové zařízení) se zobrazí ve středu obrazovky s černým okolím.*
- *Abyste vrátili výchozí „Logo společnosti NEC“ coby logo pozadí, musíte jej registrovat jako logo pozadí pomocí obrázkového souboru (PA622U/NP-PA522U/PA621U/PA521U: \Logo\necpj_bbwx.png, PA672W/PA572W/PA671W/PA571W: \Logo\necpj_bbwx.png, PA722X/NP-PA622X/PA721X/PA621X: \Logo\necpj_bb_x.png) obsaženém na disku CD-ROM dodávaném k projektoru NEC.*

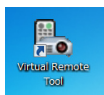
Připojení projektoru k síti LAN.

Připojte projektor k síti LAN podle pokynů v části „Připojení ke kabelové síti LAN“ (→ strana 169) a „9. Ovládání projektoru pomocí prohlížeče HTTP“ (→ strana 44)

Spuštění programu Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové zařízení)

Spuštění pomoci ikony zástupce na ploše

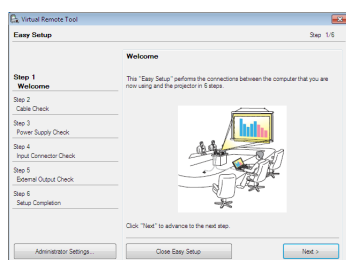
- **Poklepejte na ikonu zástupce**  **na ploše v systému Windows.**



Spuštění pomoci nabídky Start

- **Klepněte na [Start] → [Všechny programy] nebo [Programy] → [NEC Projector User Supportware] → [Virtual Remote Tool] → [Virtual Remote Tool].**

Při prvním spuštění programu Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové zařízení) se zobrazí okno „Easy Setup“ (Jednoduché nastavení).



Funkce „Easy Setup“ není dostupná u tohoto modelu. Klikněte na „Close Easy Setup“.

Zavřením okna „Easy Setup“ se zobrazí okno „Projector List“.

Vyberte projektor, který si přejete připojit. Zobrazí se Virtual Remote obrazovka.



POZNÁMKA:

- Pokud je v nabídce pro [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolena možnost [NORMÁLNĚ], nelze projektor zapnout pomocí počítačového kabelu (VGA) nebo síťového (kabelová LAN/ bezdrátová LAN) připojení.

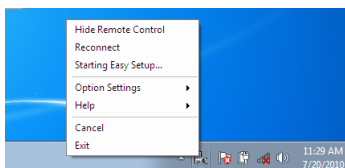
TIP:

- Obrazovku Virtual Remote Tool (Virtuálního dálkového ovládání) (nebo panel nástrojů) lze zobrazit i bez okna „Jednoduché nastavení“. Chcete-li tak učinit, zatrhnete políčko „☐ Do not use Easy Setup next time“ (Příště nepoužívat jednoduché nastavení) na obrazovce.

Ukončení programu Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové ovládání)

- 1 **Klepněte na ikonu Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové ovládání)**  **na hlavním panelu.**

Zobrazí se vyskakovací nabídka.



- 2 **Klikněte na „Exit“ (Konec).**

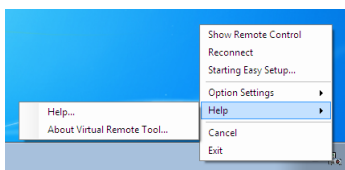
Program Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové ovládání) se zavře.

Zobrazení nápovědy programu Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové ovládání)

- Zobrazení nápovědy pomocí hlavního panelu

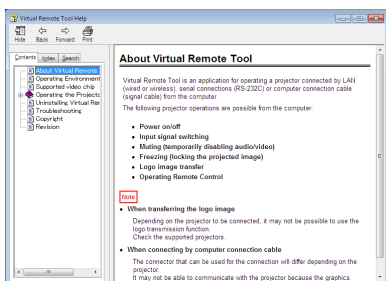
- 1 **Se spuštěným programem Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové ovládání) klikněte na ikonu Virtual Remote Tool**  **na hlavním panelu.**

Zobrazí se vyskakovací nabídka.



2. **Klepněte na „Help“ (Nápověda).**

Otevře se obrazovka s nápovědou.



- Zobrazení nápovědy pomocí nabídky Start.

1. **Klikněte na tlačítko „Start“: „Všechny programy“ nebo „Programy“: „NEC Projector User Supportware“ (Pomocný software pro uživatele k projektoru společnosti NEC). „Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové ovládání)“ a poté „Virtual Remote Tool Help (Nápověda virtuálního dálkového ovládání)“ v tomto pořadí.**

Otevře se obrazovka s nápovědou.

④ Ovládání projektoru přes síť LAN (PC Control Utility Pro 4/Pro 5)

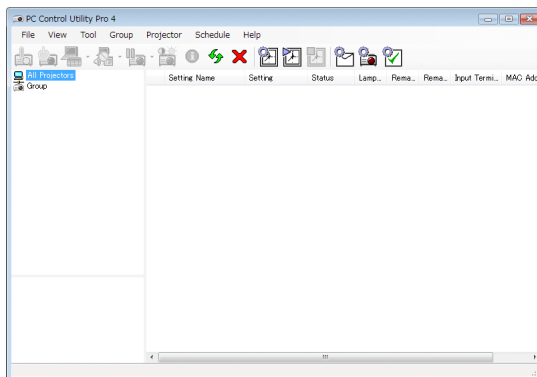
Pomocí programu „PC Control Utility Pro 4“ nebo „PC Control Utility Pro 5“ přiložených na doprovodném CD-ROM k projektoru NEC je možné projektor ovládat z počítače přes síť LAN.

Program PC Control Utility Pro 4 je kompatibilní se systémem Windows. (→ tato strana)

Program PC Control Utility Pro 5 je kompatibilní se systémem Mac OS. (→ strana 195)

Funkce ovládání

Zapnutí/vypnutí, volba signálu, zmražení obrazu, vypnutí obrazu, vypnutí zvuku, nastavení, upozornění na chybové zprávy, plánování akcí.



Obrazovka PC Control Utility Pro 4

Tato část popisuje přípravu pro používání programu PC Control Utility Pro 4/Pro 5. Informace o používání programu PC Control Utility Pro 4/Pro 5 najdete v nápovědě k programu PC Control Utility Pro 4/Pro 5. (→ strana 194, 195)

Krok 1: Nainstalujte do počítače program PC Control Utility Pro 4/Pro 5.

Krok 2: Připojení projektoru k síti LAN.

Krok 3: Spuštění programu PC Control Utility Pro 4/Pro 5.

- Pro spuštění PC Control Utility Pro 4 ve Windows 8, Windows XP Home Edition a Windows XP Professional je vyžadován „Microsoft .NET Framework“. Program Microsoft .NET Framework verze 2.0, 3.0 nebo 3.5 je dostupný na webových stránkách společnosti Microsoft. Stáhněte jej a nainstalujte na váš počítač.

TIP:

- PC Control Utility Pro 4 může být používán se sériovým připojením.

Použití v systému Windows

Krok 1: Nainstalujte do počítače program PC Control Utility Pro 4

POZNÁMKA:

- Pro instalaci či odinstalování programu musíte být ve Windows přihlášení jako [Správce] (Windows 8, Windows 7, Windows Vista a Windows XP)
- Před instalací ukončete všechny spuštěné programy. Instalace nemusí být úspěšně dokončena, pokud je současně spuštěn jiný program.

1 Vložte doprovodný disk CD-ROM k projektoru společnosti NEC do Vaší CD-ROM mechaniky.

Zobrazí se okno nabídky.

TIP:

Pokud se okno nabídky nezobrazí, zkuste následující postup.

Pro Windows 7:

1. Klikněte na „start“ ve Windows.

2. Klikněte na „Všechny programy“ → „Příslušenství“ → „Spustit“.

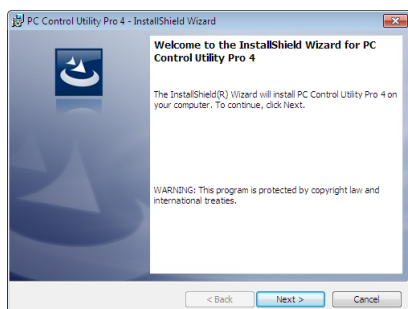
3. Zapište název Vaší CD-ROM mechaniky (příklad: „Q:\“) a „LAUNCHER.EXE“ do „Názvu“. (příklad: Q:\LAUNCHER.EXE)

4. Klikněte na „OK“.

zobrazí se okno nabídky.

2 Klikněte na „PC Control Utility Pro 4“ v okně nabídky.

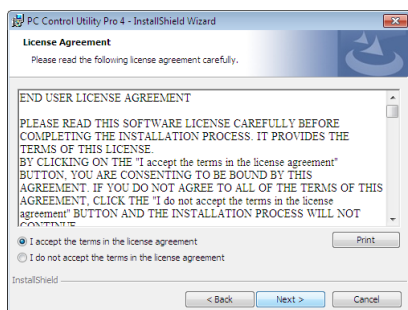
Tím spustíte instalaci.



Když je instalace hotova, zobrazí se uvítací okno.

3 Klikněte na „Další“.

Otevře se obrazovka „SMLUVNÍ PODMÍNKY KONCOVÉHO UŽIVATELE“.



Pečlivě si „SMLUVNÍ PODMÍNKY KONCOVÉHO UŽIVATELE“ přečtěte.

4 Pokud souhlasíte, klikněte na „I accept the terms in the license agreement“ (Přijímám podmínky licenčního ujednání) a následně klikněte na „Další“.

- Pro dokončení instalace postupujte podle pokynů na obrazovce.
- Po dokončení instalace se vrátíte do okna nabídky.

TIP:

• Odinstalování PC Control Utility Pro 4

Pro odinstalování programu PC Control Utility Pro 4 postupujte stejně jako při „Odinstalování softwarového programu“ (→ strana 187)

Krok 2: Připojení projektoru k síti LAN.

Připojte projektor k síti LAN podle pokynů v části „Připojení ke kabelové síti LAN“ (→ strana 169) a „9. Ovládání projektoru pomocí prohlížeče HTTP“ (→ strana 44)

Krok 3: Spuštění programu PC Control Utility Pro 4

Klepněte na „Start“ → „Všechny programy“ nebo „Programy“ → „NEC Projector User Supportware“ → „PC Control Utility Pro 4“ → „PC Control Utility Pro 4“.

POZNÁMKA:

- Aby funkce plánování programu PC Control utility Pro 4 správně fungovala, musí počítač běžet, nesmí být v pohotovostním režimu/režimu spánku. Před spuštěním plánování zvolte ve Windows v okně „Ovládací panely“ možnost „Možnosti napájení“ a vypněte pohotovostní režim/režim spánku.

[Příklad] Pro Windows 7:

Vyberte „Ovládací panely“ → „Systém a zabezpečení“ → „Možnosti napájení“ → „Změnit, když je počítač v režimu spánku“ → „Převést počítač do režimu spánku“ → „Nikdy“.

POZNÁMKA:

- Když je v nabídce zvolena možnost [NORMÁLNĚ] u položky [POHOTOVOSTNÍ REŽIM], projektor nelze zapnout prostřednictvím síťového (kabelová LAN) připojení.
-

TIP:

Zobrazení nápovědy k programu PC Control Utility Pro 4

- **Zobrazení nápovědy k programu PC Control Utility Pro 4, když je spuštěný.**

V okně PC Control Utility Pro 4 klikněte v tomto pořadí na „Help (H)“ (Nápověda) → „Help (H) ...“.

Zobrazí se vyskakovací nabídka.

- **Zobrazení nápovědy pomocí nabídky Start.**

Klepněte na „Start“ → „Všechny programy“ nebo „Programy“ → „NEC Projector User Supportware“ → „PC Control Utility Pro 4“ → „PC Control Utility Pro 4 Help (Nápověda)“.

Otevře se obrazovka s nápovědou.

Použití v systému Mac OS

Krok 1: Nainstalujte do počítače program PC Control Utility Pro 5

1. **Vložte disk CD-ROM přiložený k projektoru společnosti NEC do CD-ROM mechaniky vašeho počítače Mac.**

Na ploše se zobrazí ikona CD-ROM.

2. **Dvakrát klikněte na ikonu CD-ROM.**

Zobrazí se okno CD-ROM.

3. **Dvakrát klikněte na složku „Mac OS X“.**

4. **Dvakrát klikněte na „PC Control Utility Pro 5.pkg“.**

Tím spustíte instalační program.

5. **Klikněte na „Další“.**

Otevře se obrazovka „SMLUVNÍ PODMÍNKY KONCOVÉHO UŽIVATELE“.

6. **Přečtěte si „SMLUVNÍ PODMÍNKY KONCOVÉHO UŽIVATELE“ a klikněte na „Další“.**

Zobrazí se potvrzovací okno

7. **Klikněte na „Přijímám podmínky licenční smlouvy“.**

Pro dokončení instalace postupujte podle pokynů na obrazovce.

Krok 2: Připojení projektoru k síti LAN

Připojte projektor k síti LAN podle pokynů v části „Připojení ke kabelové síti LAN“ (→ strana 169) a „9. Ovládání projektoru pomocí prohlížeče HTTP“ (→ strana 44)

Krok 3: Spuštění programu PC Control Utility Pro 5

1. **Otevřete složku aplikací v systému Mac OS.**

2. **Klikněte na složku „PC Control Utility Pro 5“.**

3. **Klikněte na ikonu „PC Control Utility Pro 5“.**

Spustí se PC Control Utility Pro 5.

POZNÁMKA:

- Aby funkce plánování programu PC Control utility Pro 5 správně fungovala, musí počítač běžet a nesmí být v režimu spánku. Před spuštěním plánování zvolte v systému Mac v okně „Systémová nastavení“ možnost „Spořič napájení“ a vypněte režim spánku.
 - Když je v nabídce zvolena možnost [NORMÁLNĚ] u položky [POHOTOVOSTNÍ REŽIM], projektor nelze zapnout prostřednictvím síťového (kabelová LAN) připojení.
-

TIP:

Zobrazení nápovědy k programu PC Control Utility Pro 5

- **Zobrazení nápovědy k programu PC Control Utility Pro 5, když je spuštěný.**

- **Na liště nabídky klikněte v tomto pořadí na „Nápověda“ → „Nápověda“.**

Otevře se obrazovka s nápovědou.

- **Zobrazení nápovědy pomocí doku**

1. **Otevřete „složku aplikací“ v systému Mac OS.**

2. **Klikněte na složku „PC Control Utility Pro 5“.**

3. **Klikněte na ikonu „Nápověda programu PC Control Utility Pro 5“.**

Otevře se obrazovka s nápovědou.

⑤ Promítání obrazu monitoru vašeho počítače či videa projektořem přes síť LAN (Image Express Utility Lite) (modely MM)

Pomocí programu Image Express Utility Lite obsaženého na dodaném disku CD-ROM k projektořu společnosti NEC můžete odeslat obraz z monitoru počítače na projektoř pomocí kabelové či bezdrátové sítě LAN.

Image Express Utility Lite je program kompatibilní se systémem Windows.

Image Express Utility Lite for Mac OS je program kompatibilní s Mac OS. (→ strana 202)

Tato část popisuje základy připojení projektořu k síti LAN a použití programu Image Express Utility Lite. Informace o fungování programu Image Express Utility Lite najdete v nápovědě k programu Image Express Utility Lite.

Krok 1: Instalace programu Image Express Utility Lite do počítače.

Krok 2: Připojení projektořu k síti LAN.

Krok 3: Spuštění programu Image Express Utility Lite.

TIP:

- Program Image Express Utility Lite (pro Windows) můžete spustit i bez nutnosti instalace do počítače, a to z většiny komerčně dostupných vyjímatelných médií, jako jsou USB paměti nebo SD karty. (→ strana 201)

Co můžete s programem Image Express Utility Lite dělat

• Přenos obrazu (v OS Windows i Macintosh)

- Obrazovku vašeho počítače můžete odeslat na projektoř přes kabelovou či bezdrátovou síť i bez počítačového kabelu (VGA).
- Použijete-li funkci „JEDNODUCHÉ SPOJENÍ“, složitá nastavení sítě se zjednoduší a počítač se k projektořu připojí automaticky.
- Obrazovku počítače můžete najednou odeslat až na čtyři různé projektořy.

• Schopnost přenosu zvuku (pouze v systému Windows)

- Software Image Express Utility Lite Vám umožňuje přenášet obraz z monitoru počítače a zvuk do projektořu pomocí kabelové/bezdrátové sítě LAN.
- Možnost přenosu zvuku je dostupná pouze pokud je počítač připojen k projektořu v rámci sítě typu klient-klient.

• Přehrávání streamovaného videa (pouze v systému Windows)

- Software Image Express Utility Lite umožňuje vysílat streamované video z počítače do jednoho projektořu po kabelové či bezdrátové síti LAN, aniž by bylo nutné jej připojit počítačovým kabelem.

Pro seznam podporovaných video souborů a požadavků na přehrávání, viz strana 225 části "4. Používání funkce Prohlížeč".

• Funkce Geometric Correction Tool [GCT] (pouze ve Windows)

Viz „⑥ Promítání obrazu z úhlu (Funkce Geometric Correction Tool v Image Express Utility Lite)“. (→ strana 203)

POZNÁMKA:

- Používáte-li program Image Express Utility Lite, zvuk ze vstupního konektoru COMPUTER AUDIO IN (Stereo Mini) nemusí být synchronizován s obrazem.
-

Použití ve Windows

Krok 1: Instalace programu Image Express Utility Lite do počítače.

POZNÁMKA:

- Pro instalaci či odinstalování programu musíte být ve Windows přihlášení jako „Administrátor“ (Windows 7, Windows Vista a Windows XP).
 - Před instalací ukončete všechny spuštěné programy. Instalace nemusí být úspěšně dokončena, pokud je současně spuštěn jiný program.
 - Program Image Express Utility Lite bude nainstalován na systémový disk vašeho počítače.
Pokud se zobrazí zpráva „There is not enough free space on destination“ (Na disku není dostatek volného místa), uvolněte dostatek místa (přibližně 100 MB) pro instalaci programu.
-

1. Do jednotky CD-ROM vložte doprovodný disk CD-ROM k projektoru společnosti NEC.

Zobrazí se okno s nabídkou.

TIP:

Pokud se okno s nabídkou nezobrazí, zkuste následující postup.

V systému Windows 7:

1. Ve Windows klikněte na tlačítko „Start“.

2. Dále klikněte na „Všechny programy“ → „Příslušenství“ → „Spustit“.

3. Napište název jednotky CD-ROM (například: „Q:\“) a „LAUNCHER.EXE“ do pole „Otevřít“. (příklad: Q:\LAUNCHER.EXE)

4. Klepněte na tlačítko „OK“.

Zobrazí se okno s nabídkou.

2. V okně nabídky klikněte na „Installing Image Express Utility Lite“.

Tím spustíte instalaci.

Objeví se obrazovka „END USER LICENSE AGREEMENT“ (Licenční smlouva s koncovým uživatelem).

Tuto licenční smlouvu si pečlivě pročtěte.

3. Pokud s ní souhlasíte, zaškrtněte pole „I agree“ (Souhlasím) a následně klikněte na tlačítko „Next“ (Další).

- Pro dokončení instalace postupujte podle pokynů na obrazovce.
- Jakmile bude instalace dokončena, vrátíte se do okna s nabídkou.

Po dokončení instalace se zobrazí zpráva o dokončení.

4. Klepněte na tlačítko „OK“.

Tím je instalace dokončena.

TIP:

• Odinstalování programu Image Express Utility Lite

Pro odinstalování programu Image Express Utility Lite použijte postup uvedený v části „Odinstalování programu“ (→ strana 188)

Krok 2: Připojení projektoru k síti LAN.

Připojte projektor k síti LAN podle pokynů v části „Připojení ke kabelové síti LAN“ (→ strana 169) a „9. Ovládání projektoru pomocí prohlížeče HTTP“ (→ strana 44)

Krok 3: Spuštění programu Image Express Utility Lite.

1. V systému Windows klikněte na „Start“ → „Všechny programy“ → „NEC Projector User Supportware“ → „Image Express Utility Lite“ → „Image Express Utility Lite“.

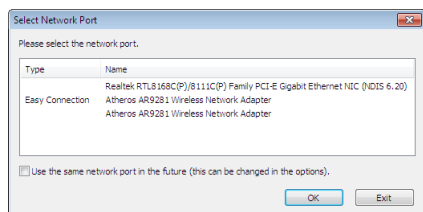
Tím spustíte program Image Express Utility Lite.

Zobrazí se okno pro výběr síťového připojení.

2. Zvolte síť a klikněte na tlačítko „OK“.

Zobrazí se okno pro výběr cíle se seznamem připojitelných projektorů.

- Připojujete-li počítač k projektoru přímo způsobem one-to-one, doporučuje se použít funkce „JEDNODUCHÉ SPOJENÍ“.



- Je-li nalezena jedna či více sítí pro „JEDNODUCHÉ SPOJENÍ“, zobrazí se okno „Easy Connection Selection Screen“.
- Pro ověření sítě používané projektořem k připojení otevřete obrazovku [VSTUPNÍ KONCOVKA] → [ETHERNET] → [NASTAVENÍ SÍTĚ (MM)] → [INFORMACE O SÍTI] z nabídky na obrazovce projektoru a zkontrolujte řetězec znaků „SSID“.

3. Zvolte síť, kterou chcete připojit, a klikněte na „Select“ (Vybrat).

Zobrazí se okno pro výběr cíle.

4. Zaškrtněte projektory, které chcete připojit, a klikněte na „Connect“ (Připojit).

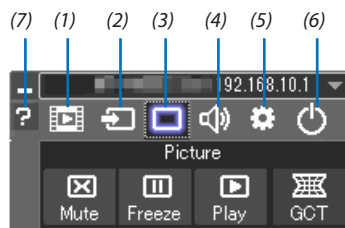
- Když je zobrazeno více projektorů, otevřete obrazovku [VSTUPNÍ KONCOVKA] → [ETHERNET] → [NASTAVENÍ SÍTĚ (MM)] → [INFORMACE O SÍTI] z nabídky na obrazovce projektorů, které mají být připojeny, a zkontrolujte položku [IP ADRESA].

Jakmile je spojení s projektořem založeno, můžete jej ovládat pomocí okna ovládacích prvků. (→ strana 199)

POZNÁMKA:

- Projektory, u nichž je položka [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] v nabídce na obrazovce nastavena na [NORMÁLNĚ] (kontrolka napájení svítí červeně), a ty, u nichž byla nastavena položka [ČASOVAČ PROGRAMU] (kontrolka napájení pomalu bliká), se nebudou zobrazovat v možnostech cílů připojení, když jsou jednotky v pohotovostním režimu.

5. Provedte nastavení pomocí okna ovládacích prvků.



- (1) (Streamování) Zobrazí se okno streamování. Audiovizuální soubory lze přenést z počítače do projektoru pomocí sítě a přehrát na projektoru. Viz. „Funkce streamování filmů“ v nápovědě k funkci Image Express Utility Lite.
- (2) (Zdroj) Vybírá vstupní zdroj projektoru.
- (3) (Obraz) Zapíná a vypíná funkce AV-MUTE (Vypnutí obrazu) a FREEZE (Zmrazení obrazu).
- (4) (Zvuk) Zapíná a vypíná funkci AV-MUTE (Vypnutí zvuku), přehrává zvuk a zvyšuje a snižuje hlasitost.
- (5) (Jiné) Používá funkce „Update“ (Aktualizace), „HTTP Server“*, „Settings“ (Nastavení) a „Information“ (Informace).
- (6) (Konec) Ukončuje softwarový nástroj Image Express Utility Lite. Zároveň také můžete vypnout projektor.
- (7) (Nápověda) Zobrazuje nápovědu k nástroji Image Express Utility Lite.

TIP:

Zobrazení „Nápovědy“ k programu Image Express Utility Lite

- **Zobrazení nápovědy k programu Image Express Utility Lite, pokud je spuštěný.**

Klikněte na ikonu [?] (nápověď) v okně ovládacích prvků.

Otevře se obrazovka s nápovědou.

- **Zobrazení nápovědy k nástroji GCT, pokud je spuštěný.**

Klikněte na „Help“ (Nápověď) → „Help“ (Nápověď) v okně pro úpravy.

Otevře se obrazovka s nápovědou.

- **Zobrazení nápovědy pomocí nabídky Start.**

Klepněte na „Start“ → „Všechny programy“ nebo „Programy“ → „NEC Projector User Supportware“ → „Image Express Utility Lite“ → „Image Express Utility Lite“.

Otevře se obrazovka s nápovědou.

Spouštění programu Image Express Utility Lite z paměti USB Memory či SD karty

Program Image Express Utility Lite můžete spustit z komerčně dostupných vyjímatelných médií, jako jsou USB paměti nebo SD karty, pokud je na ně dopředu zkopírujete. Tím se vyhnete problémům s instalací tohoto programu do vašeho počítače.

1. Zkopírujte program Image Express Utility Lite na vyjímatelné médium.

Zkopírujte všechny soubory a složky (celková velikost přibližně 6 MB) z adresáře „IEU_Lite (removable-media)“ na disku CD-ROM dodaném k projektoru společnosti NEC do kořenového adresáře vyjímatelného média.

2. Vložte vyjímatelné médium do počítače.

Objeví se obrazovka pro automatické přehrávání „AutoPlay“.

TIP:

- Pokud se obrazovka „AutoPlay“ nezobrazí, otevřete složku „Počítač“ („Tento počítač“ ve Windows XP).

3. Klepněte na možnost „Otevřít složku a zobrazit soubory“.

Zobrazí se soubor IEU_Lite.exe, další složka a jiné soubory.

4. Poklepejte na ikonu „IEU_Lite.exe“ ()

Tím spustíte program Image Express Utility Lite.

POZNÁMKA:

- Při spuštění programu Image Express Utility Lite z vyjímatelného média není funkce „EASY CONNECTION“ podporována.
-

Použití v Mac OS

Krok 1: Instalace programu Image Express Utility Lite for Mac OS do počítače.

1. Do jednotky CD-ROM počítače Macintosh vložte doprovodný disk CD-ROM k projektoru společnosti NEC.

Na ploše se zobrazí ikona jednotky CD-ROM.

2. Na tuto ikonu poklepejte.

Zobrazí se okno s obsahem disku CD-ROM.

3. Poklepejte na složku „Mac OS X“.

4. Dvakrát poklepejte na „Image Express Utility Lite.dmg“ v „Image Express Utility Lite“ složce.

Zobrazí se okno „Image Express Utility Lite“.

5. Přetáhněte složku „Image Express Utility Lite“ do složky Applications (Aplikace) v OS Macintosh.

Krok 2: Připojení projektoru k síti LAN

Připojte projektor k síti LAN podle pokynů v části „Připojení ke kabelové síti LAN“ (→ strana 169) a „9 Ovládání projektoru pomocí prohlížeče HTTP“ (→ strana 44)

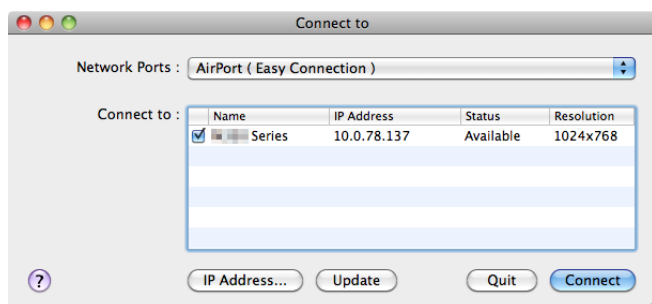
Krok 3: Spuštění programu Image Express Utility Lite for Mac OS

1. V Mac OS otevřete složku Applications (Aplikace).

2. Poklepejte na složku „Image Express Utility Lite“.

3. Poklepejte na ikonu „Image Express Utility Lite“.

Po spuštění programu Image Express Utility Lite for Mac OS se zobrazí okno pro výběr cíle.



- Při prvním spuštění se před zobrazením okna pro výběr cíle objeví obrazovka „END USER LICENSE AGREEMENT“ (Licenční smlouva s koncovým uživatelem).

Tuto licenční smlouvu si pečlivě přečtěte, zaškrtněte pole „I accept the terms in the license agreement“ (Přijímám podmínky licenčního ujednání) a následně klikněte na tlačítko „OK“.

4. Zvolte projektor, který chcete připojit, a klikněte na možnost „Connect“ (Připojit).

Na projektoru je zobrazena vaše pracovní plocha.

TIP:

Zobrazení nápovědy k programu Image Express Utility Lite for Mac OS

- Je-li program Image Express Utility spuštěný, klikněte v řádku nabídek na možnost „Help“ → „Image Express Utility Lite Help“.

Zobrazí se obrazovka s nápovědou.

⑥ Promítání obrazu z úhlu (Funkce Geometric Correction Tool v Image Express Utility Lite) (modely MM)

Funkce Geometric Correction Tool (GCT) umožňuje korekci zkreslení obrazu promítaného dokonce i z úhlu.

Co můžete s funkcí GCT dělat

- Funkce GCT nabízí následující tři možnosti využití
 - 4bodová korekce:** Umožňuje zasazení promítaného obrazu do obrazovky zarovnáním jeho čtyř rohů s rohy obrazovky.
 - Vícebodová korekce:** Umožňuje opravení zkresleného obrazu na rohu zdi či ploše nepravidelného tvaru použitím většího počtu samostatných obrazovek a 4bodové korekce.
 - Korekce parametrů:** Umožňuje opravení zkresleného obrazu použitím kombinace předdefinovaných transformačních pravidel.

Tato část obsahuje příklad použití 4bodové korekce.

Informace o „Vícebodové korekci“ a „Korekci parametrů“ najdete v nápovědě k programu Image Express Utility Lite. (→ strana 200)

- Korekční data mohou být uchovávána buď v projektoru, nebo počítači, odkud mohou být v případě potřeby obnovena.
- Funkce GCT je dostupná při kabelovém či bezdrátovém LAN spojení a spojení video kabelem.

Promítání obrazu z úhlu (GCT)

- V případě použití kabelu pro video nebo připojení LAN program Image Express Utility Lite nejdříve nainstalujte do počítače a spusťte. (→ strana 198)

Příprava: Upravte pozici projektoru nebo přibližte promítaný obraz tak, aby pokrýval celou plochu obrazovky.

1. Klepněte na ikonu „“ (Obraz) a následně na tlačítko „“:

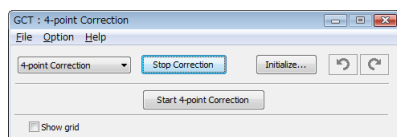
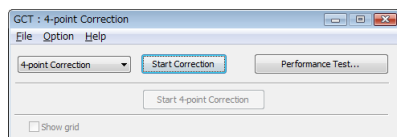


Zobrazí se okno „4-point Correction“ (4bodová korekce).

2. Klepněte na tlačítko „Start Correction“ (Zahájit korekci) a následně na tlačítko „Start 4-point Correction“ (Zahájit 4bodovou korekci).

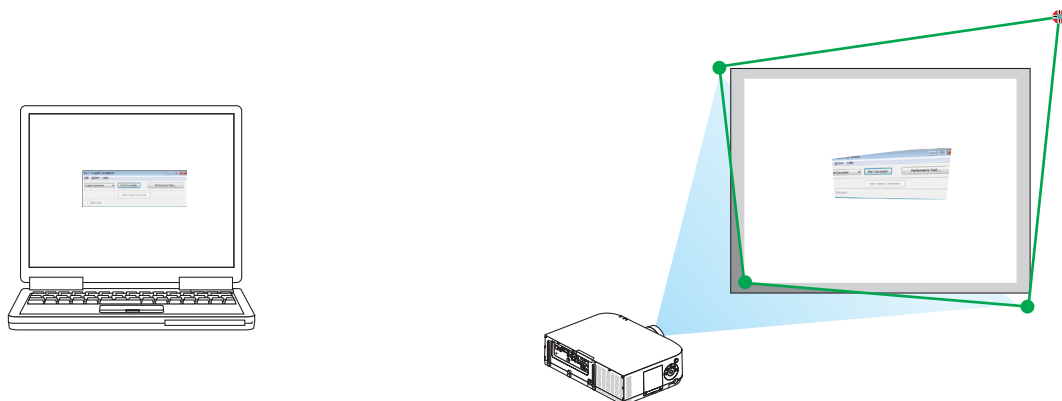
Objeví se zelený rámeček a ukazatel myši ().

- V rozích zeleného rámečku se objeví čtyři značky [●].



3. Myší klikněte na značku [●] v rohu, který chcete posunout.

Aktuálně vybraná značka [●] zčervěná.



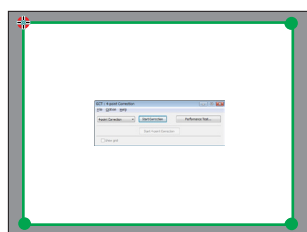
(Ve výše uvedeném příkladu byly obrazovky systému Windows vynechány pro lepší přehlednost.)

4. Vybranou značku [●] přetáhněte do bodu, který chcete opravit, a uvolněte stisknutí tlačítka myši.

- Klepnete-li myší do oblasti promítaného obrazu, nejbližší [●] značka se přesune do místa, kde se nachází ukazatel.



5. Kroky 3 a 4 opakujte, dokud nedojde ke korekci zkreslení promítaného obrazu.



6. Po dokončení stiskněte pravé tlačítko myši.

Zelený rámeček a ukazatel myši z oblasti promítaného obrazu zmizí. Tím korekci dokončíte.

7. V okně „4-point Correction“ (4bodová korekce) klikněte na tlačítko „X“ (zavřít).

Okno „4-point Correction“ (4bodová korekce) zmizí a provedená korekce se použije.

8. Pro ukončení funkce GCT klikněte na tlačítko „[●]“ v okně ovládacích prvků.

TIP:

- Po provedení 4bodové korekce můžete korekční data uložit do projektoru kliknutím na možnost „File“ (Soubor) → „Export to the projector...“ (Exportovat do projektoru) v okně „4-point Correction“ (4bodová korekce).
- Informace o ovládání okna „4-point Correction“ (4bodová korekce) a jiných funkcích kromě GCT najdete v nápovědě k programu Image Express Utility Lite. (→ strana 200)

7 Promítání obrazu počítačové obrazovky projektořem přes síť LAN (Image Express Utility 2.0) (modely MM)

Co můžete s programem Image Express Utility 2.0 dělat

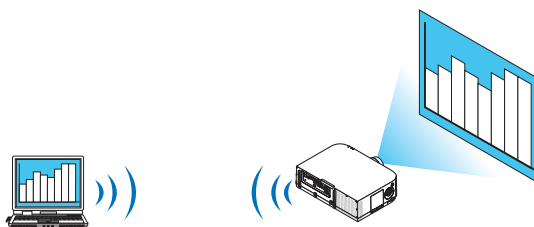
- Software Image Express Utility 2.0 vám umožňuje přenášet obraz z monitorů počítačů do projektořu po kabelové či bezdrátové síti LAN.

Rozdíl oproti Image Express Utility Lite tkví v tom, že promítané obrazy lze z počítače poslat nejen na jeden projektoř ale na dva či více projektořů současně.

Při použití „režimu schůze“ lze promítané obrazy posílat a přijímat mezi dvěma a více počítači.

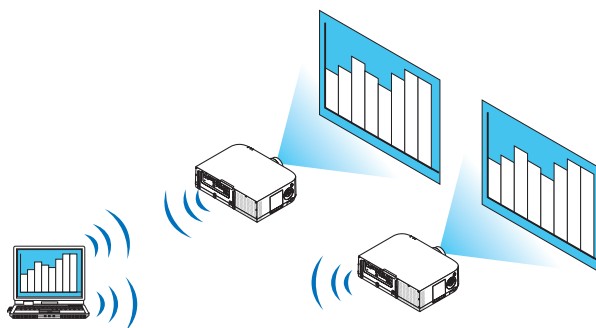
- Vysokorychlostní přenosy obrazu ve vysoké kvalitě založené na původním kompresním algoritmu společnosti NEC**

Původní kompresní algoritmus společnosti NEC umožňuje posílání obrazu ve vysoké kvalitě vysokou rychlostí po síti z vašeho počítače do projektořu.



- Současné promítání více projektořů**

Obrazy lze posílat z počítače nejen na jediný projektoř, ale také na dva či více projektořů současně.



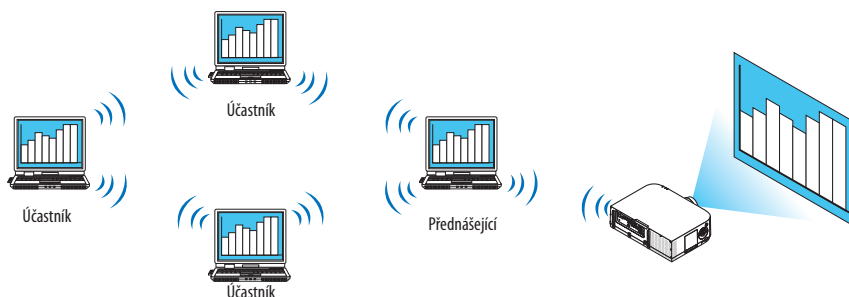
- Funkce „Easy Connection“ (Jednoduché spojení) pro připojení po bezdrátové síti LAN**

Použitím funkce „Easy Connection“ (Jednoduché spojení)*1 lze složité nastavené bezdrátové sítě LAN zjednodušit.

*1 Tuto funkci lze použít, pokud jsou operačním systémem Windows XP a pokud máte práva „Správce počítače“. Pokud jsou operačním systémem Windows 7/Windows Vista, můžete být požádáni o zadání přihlašovacího hesla „Administrátora“.

- **Promítané obrazy lze přenášet a ukládat na počítače.**

Při použití „režimu schůze“ lze promítané obrazy posílat na počítače všech účastníků (přítomných) „schůze“. Doručené obrázky lze uložit na počítač s připojenou zprávou (textem).

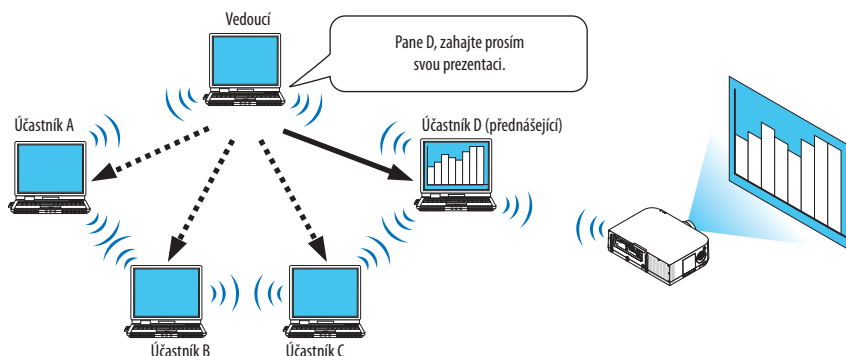


- **Výměna přednášejícího jedním kliknutím**

Při výměně přednášejícího během konference mohou účastníci (přítomní) kliknutím na tlačítko jednoduše přepnout na nového přednášejícího.

- **Centrální správa počítačů vysílajících obraz**

V režimu školení můžete použít jeden počítač (Vedoucí) ke správě toho, který počítač (Účastník) právě vysílá. Možné úkony zahrnují přepínání mezi počítači vysílajícími obraz a dále dočasné zastavení komunikace počítače s projektorom.



POZNÁMKA:

Režim školení není nainstalován pomocí volby „typické“ instalace programu Image Express Utility 2.0.

Pro využívání školicího režimu zvolte možnost „rozšířená“ instalace na obrazovce výběru instalace zobrazované v průběhu instalování programu Image Express Utility 2.0 a vyberte si mezi „režim školení (účastník)“ a „režim školení (vedoucí)“.

Připojení projektoru k LAN

Připojte projektor k síti LAN podle pokynů v části „Připojení ke kabelové síti LAN“ (→ strana 169), „Připojení k bezdrátové síti LAN“ (→ strana 170) a „9 Nabídka aplikací“ (→ strana 138)

Základní ovládání programu Image Express Utility 2.0

Tato část objasňuje následující tři situace coby příklady ovládání programu Image Express Utility 2.0.

- (1) Přenos obrazu na projektor
- (2) Řízení konference
- (3) Účast na konferenci

Odesílání obrazu na projektor

• Připojení projektoru

1 Zapněte napájení projektoru, u něž byla nastavena síť LAN.

2. Ve Windows klikněte v uvedeném pořadí na [Start] → [Všechny programy] → [NEC Projector User Supportware] → [Image Express Utility 2.0] → [Image Express Utility 2.0].

Zobrazí se okno „Selection Of Network Connections“ (Výběr síťových připojení).

Zobrazí se seznam síťových zařízení připojených k vašemu počítači.

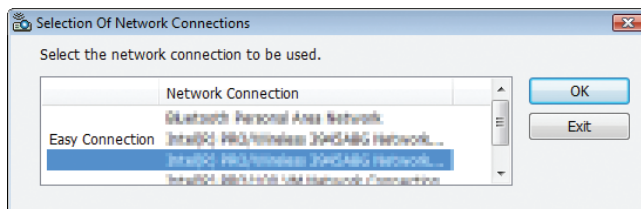
DŮLEŽITÉ:

Pokud je software nainstalován na počítači s Windows XP Service Pack 2 (SP2) (či novějším), objeví se okno podobné tomu na obrázku dole.

Pokud se zobrazí, klikněte na „Odblokovat“.



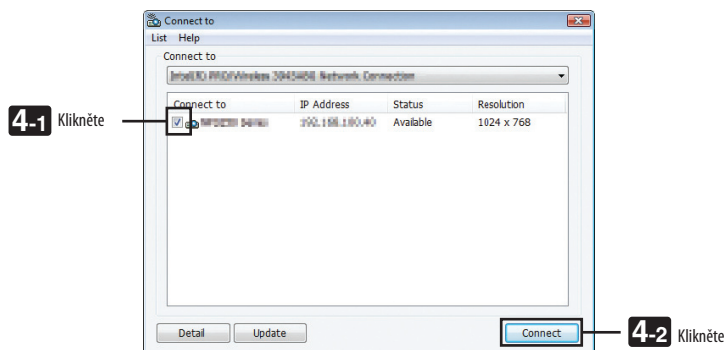
3 Vyberte síťové zařízení, které chcete použít, a klikněte na [OK].



Pokud je u zařízení síť LAN nastavena na „Jednoduché spojení“, vyberte síťové zařízení, u něž se zobrazuje ikona „Jednoduché spojení“. Tím se vyvolá okno „Seznam projektorů“.

4 Zvolte ☒ projektor, který chcete připojit, a klikněte na [Připojit].

Pokud název projektoru, který chcete připojit, není na seznamu nebo je skrytý, klikněte na [Aktualizovat].

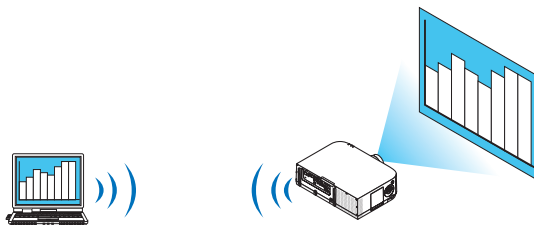


Projektor začne promítat obraz z vašeho počítače.

V tuto chvíli se vstupní signál projektoru automaticky přepne na „ETHERNET“.

• Přenos obrazu

Když je počítač připojen k projektoru, je obraz z tohoto počítače promítán tak, jak je. Pokud chcete ke své prezentaci využít PowerPoint soubor, otevřete jej v PowerPointu a začněte prezentovat.

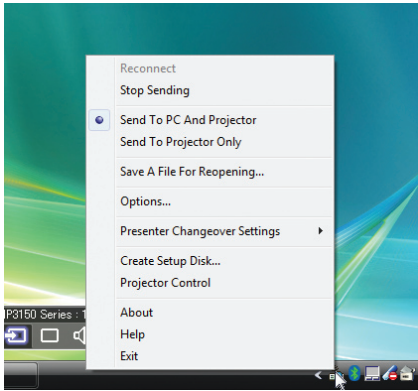


• Zastavení či opětovné spuštění přenosu obrazu

Přenos obrazu z počítače do projektoru lze dočasně zastavit a potom znovu spustit.

- 1 **Klikněte na ikonu projektoru** () **na hlavním panelu Windows.**

Zobrazí se vyskakovací nabídka.



- 2 **Klikněte na [Přestat vysílat].**

Ikona projektoru na hlavním panelu se změní ( → .

POZNÁMKA:



I když se obraz na počítači v tomto stavu změní, obraz promítaný z projektoru zůstane beze změn.

Pro úpravu obrazu, který by se neměl ukázat (promítat na projektoru) zastavte přenos.

- 3 **Klikněte na ikonu projektoru** () **na hlavním panelu Windows.**

Zobrazí se vyskakovací nabídka.

- 4 **Klikněte na [Začít vysílat].**

Ikona projektoru na hlavním panelu se změní ( → .

Přenos obrazu z počítače se obnoví a projektor promítne aktuální obraz z počítače.

• Konec přenosu obrazu

Zavřete program Image Express Utility 2.0.

- 1 **Klikněte na ikonu projektoru** () **na hlavním panelu Windows.**

Zobrazí se vyskakovací nabídka.

- 2 **Klikněte na [Konec].**

Řízení konferencí

• Řízení konferencí

1 Postupujte dle kroků 1 až 4 v části „Připojení projektoru“ kapitoly „Odesílání obrazu na projektor“ (→ strana 207).

Projektor začne promítat obraz z vašeho počítače.

• Zpřístupněte souboru účastníkům konference.

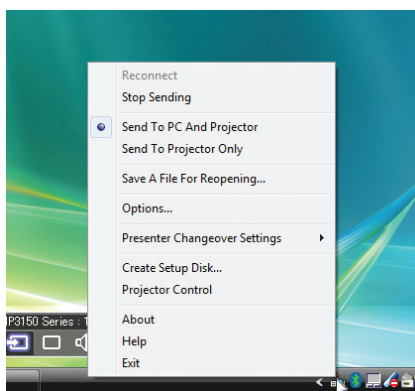
POZNÁMKA:

Volbu zpřístupnění souborů ostatním účastníkům lze provést pouze na úrovni adresářů.

Proto musí být adresář, obsahující pouze soubory ke zpřístupnění účastníkům, vytvořen předem.

1 Klikněte na ikonu projektoru () na hlavním panelu Windows.

Zobrazí se vyskakovací nabídka.



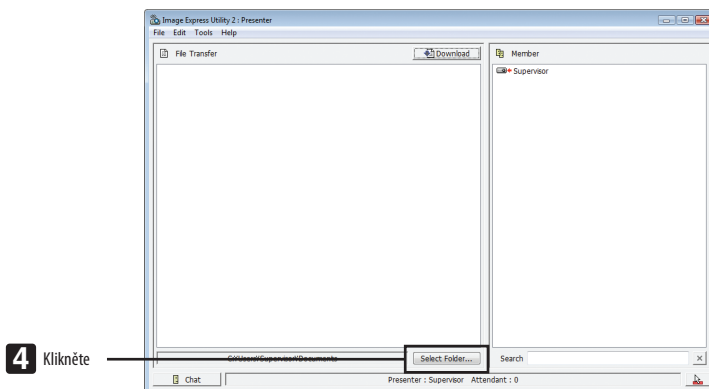
2 Před kliknutím na [Odeslat na počítač a projektor] zkontrolujte, že se zde zobrazuje značka „•“.

3 Na hlavním panelu klikněte na tlačítko [Image Express Utility 2.0].



Zobrazí se okno přednášejícího.

4 Klikněte na [Vybrat adresář].



5 Vyberte adresář obsahující soubor ke zpřístupnění účastníkům a klikněte na [OK].

Soubor ve vybraném souboru se zobrazí v seznamu souborů k přenosu.

6 Klikněte na [Stáhnout].

Soubor se odešle ostatním účastníkům.

POZNÁMKA:

Když je počítač připojen k projektoru, projektor promítá z počítače i obraz, který je momentálně upravován. Pro úpravu obrazu, který by se neměl ukázat (promítat na projektoru), dočasně přerušte přenos (→ strana 209).

• Ukončení konference

1 Klikněte na [Soubor] v okně přednášejícího a klikněte na [Ukončit].

Dále můžete konferenci ukončit kliknutím na [X] v pravém horním rohu okna přednášejícího.

Účast na konferenci

• Účast na konferencích

1 Ve Windows klikněte v uvedeném pořadí na [Start] → [Všechny programy] → [NEC Projector User Supportware] → [Image Express Utility 2.0] → [Image Express Utility 2.0].

Zobrazí se okno „Selection Of Network Connections“ (Výběr síťových připojení).

Zobrazí se seznam síťových zařízení připojených k vašemu počítači.

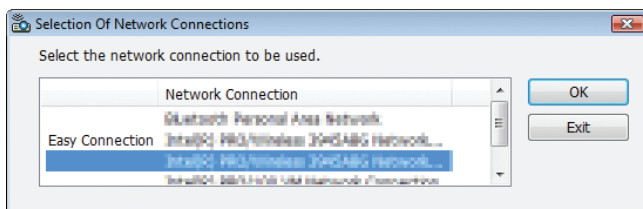
DŮLEŽITÉ:

Pokud je software nainstalován na počítači s Windows XP Service Pack 2 (SP2) (či novějším), objeví se okno podobné tomu na obrázku dole.

Pokud se zobrazí, klikněte na „Odblokovat“.

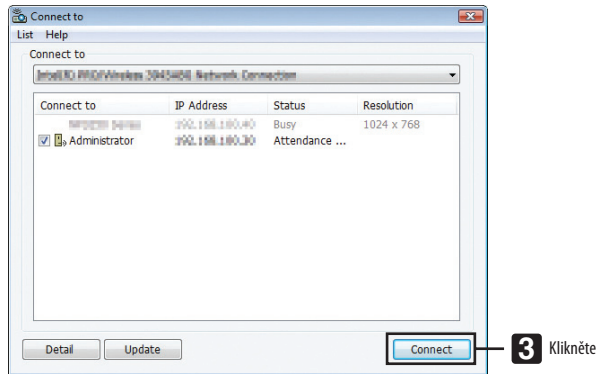


2 Vyberte síťové zařízení, které chcete použít, a klikněte na [OK].



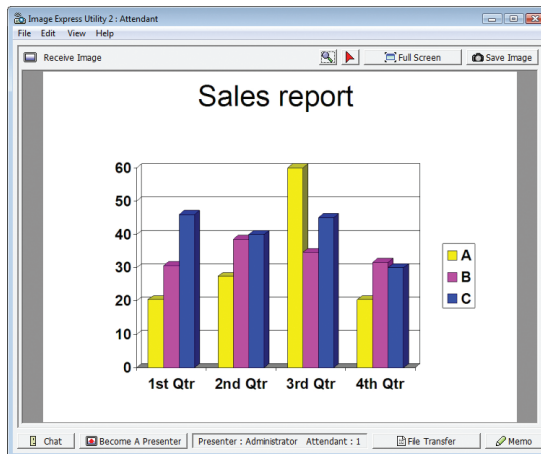
Pokud je u zařízení síť LAN nastavena na „Jednoduché spojení“, vyberte síťové zařízení, u nějž se zobrazuje ikona „Jednoduché spojení“. Tím se vyvolá okno „Seznam schůzí“.

3 Klikněte na název schůze, které se chcete zúčastnit a poté na [Připojit].



Počítač se připojí k vybrané konferenci a zobrazí se okno účastníka.

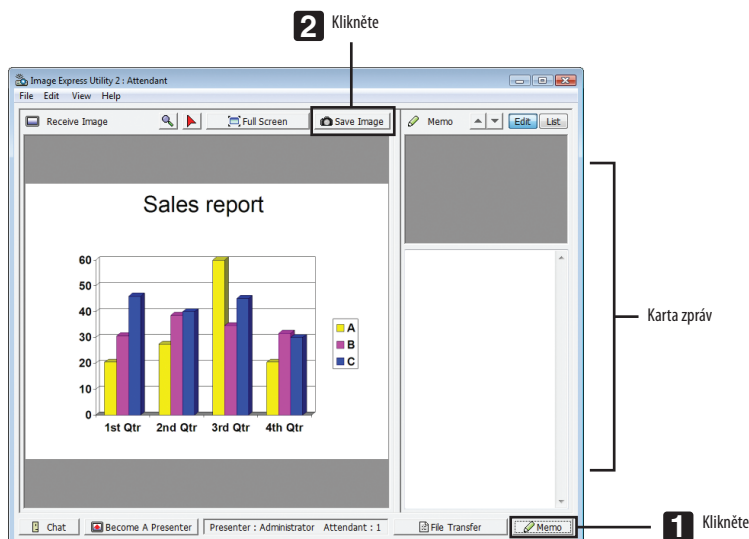
Pokud přednášející vybere „Odeslat na počítač a projektor“, obraz promítaný projektořem se zobrazuje i v okně účastníka.



• Ukládání přijatých obrázků

1 V okně účastníka klikněte na [Zpráva].

Zobrazí se karta zpráv.



2 Klikněte na [Uložit obraz] v okně účastníka.

Obraz zobrazený v okně účastníka se uloží.

- Uložený obraz se přidá na seznam zpráv a zobrazí se jeho miniatura.
- K uloženému obrazu je možné přiložit zprávu.

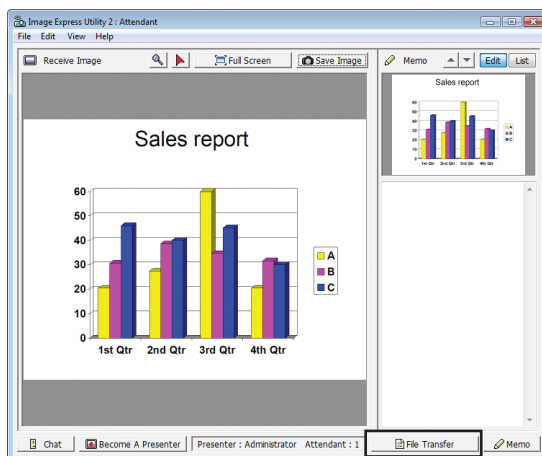
REFERENCE:

- V případě Windows XP se vytvořený soubor ve výchozím nastavení uloží do „Dokumenty\ImageExpress\“. V případě Windows 7/Windows Vista je výchozím adresářem k uložení vytvořeného souboru „Dokument\ImageExpress\“.
- Ve výchozím adresáři se vytvoří podadresář na základě data a času konference a obrázek se uloží do tohoto nově vytvořeného adresáře. Například pokud se konference koná v 14. května 2014 v 11:20, výchozím názvem adresáře bude ve Windows XP „Dokumenty\ImageExpress\2014-05-14_11-20_Meeting Records“. V tomto adresáři se vytvoří HTML soubor nazvaný „Meeting Records“. Uložený obrázek se nachází v adresáři „Images“.

• Stažení zpřístupněného souboru

1 Klikněte na [Přenos souboru] v okně účastníka.

Zobrazí se okno „Přenos souboru“.



1 Klikněte

2 Vyberte soubor ke stažení a klikněte na [Stáhnout].

Spustí se stahování souboru.

Postup stahování se zobrazuje v levé spodní části okna.

3 Když je stahování dokončeno, klikněte na [Soubor] v okně „Přenos souboru“ a poté klikněte na [Ukončit].

Okno „Přenos souboru“ se zavře.

REFERENCE:

- Pokud máte zatrhnuté políčko „Po stažení otevřít“, soubor se po dokončení stahování otevře ve zvláštní aplikaci Windows.
- V případě Windows XP se vytvořený soubor ve výchozím nastavení uloží do „Dokumenty\ImageExpress“. V případě Windows 7/Windows Vista je výchozím adresářem k uložení vytvořeného souboru „Dokument\ImageExpress“.
- Ve výchozím adresáři se vytvoří podadresář na základě data a času konference a obrázek se uloží do tohoto nově vytvořeného adresáře. Například pokud se konference koná v 14. května 2014 v 11:20, výchozím názvem adresáře bude ve Windows XP „Dokumenty\ImageExpress\2014-05-14_11-20_Meeting Records“.

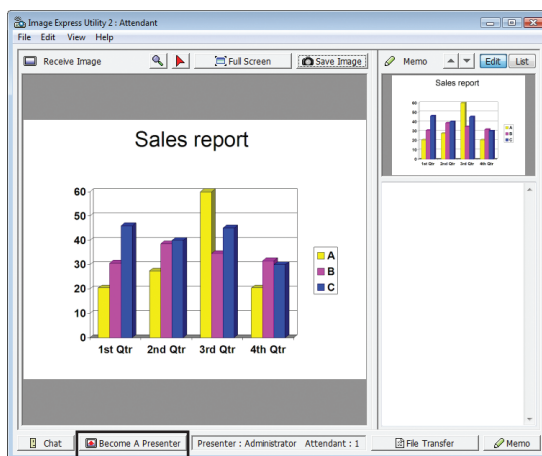
• Změna přednášejícího

Změny přednášejícího se týkají tři druhy nastavení: „Neschváleno“, „Schváleno“ a „Změna zakázána“ (může je vybrat pouze přednášející).

V následujícím příkladě je vybrána možnost „Neschváleno“.

- **Klikněte na možnost [Stát se přednášejícím] v okně účastníka.**

Z účastníka se stáváte přednášejícím.



1 Klikněte

• Opustění konference

Opustte konferenci a ukončujte program Image Express Utility 2.0.

- **Klikněte na [Soubor] v okně účastníka a klikněte na [Ukončit].**

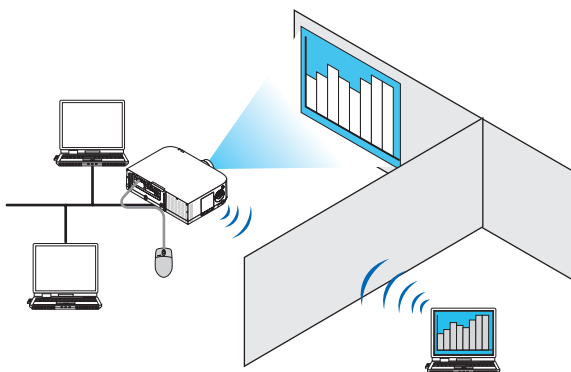
Dále můžete konferenci opustit kliknutím na [×] v pravém horním rohu okna účastníka.

8 Používání projektoru k ovládání vašeho počítače po síti LAN (Desktop Control Utility 1.0) (modely MM)

Program Desktop Control Utility 1.0 vám umožňuje na dálku ovládat svůj počítač umístěný daleko od projektoru prostřednictvím sítě (kabelové či bezdrátové LAN).

Co můžete s programem Desktop Control Utility 1.0 dělat

- Běžně dostupnou USB myš připojenou k projektoru lze počítač ovládat.
- Předpokládejme například, že na konferenci prezentujete PowerPoint soubor uložený na počítači ve vaší kanceláři. Pokud je tento počítač v době konání konference připojen k projektoru v zasedací místnosti pomocí sítě LAN, lze obraz plochy počítače ve vaší kanceláři (Windows 8/Windows 7/Windows Vista/Windows XP) promítat a PowerPoint soubor prezentovat pomocí ovládání počítače přes projektor. Jinými slovy počítač není třeba nosit do zasedací místnosti.



DŮLEŽITÉ:

- Program Desktop Control Utility 1.0 lze využít k ovládání počítače nacházejícího se v jiné místnosti než projektor, a to po síti. Proto je nutné vynakládat úsilí, aby žádná třetí strana nemohla sledovat obraz vysílaný vaším počítačem (důležité dokumenty), stahovat soubory nebo vypínat napájení. Společnost NEC nenesе žádnou zodpovědnost za jakékoli ztráty či škody vzniklé únikem informací nebo chybou systému v okamžiku používání Desktop Control Utility 1.0.
- Toto nastavení odpojí LAN připojení, pokud se počítač přepne do pohotovostního režimu v době používání programu Desktop Control Utility 1.0. Ve Windows 8/Windows 7/Windows Vista vyberte [Ovládací panel] → [Hardware a zvuk] → [Možnosti napájení]. Nastavte položku [Změnit, když počítač přejde do režimu spánku] na hodnotu [Nikdy]. Ve Windows XP klikněte na [Ovládací panel] → [Výkon a údržba] → [Možnosti napájení] → [Úsporný režim] → [Nikdy].
- Funkce spojiče obrazovky je po dobu zapnutí programu Desktop Control Utility Pro 1.0 vypnutá.

Připojení projektoru k LAN

Připojte projektor k síti LAN podle pokynů v části „Připojení ke kabelové síti LAN“ (→ strana 169), „Připojení k bezdrátové síti LAN“ (→ strana 170) a „9 Nabídky aplikací“ (→ strana 138)

Ovládání plochy vašeho počítače prostřednictvím projektoru

DŮLEŽITÉ:

- V případě Windows 8/Windows 7/Windows Vista před spuštěním Desktop Control Utility 1.0 zakážete ovládání uživatelského účtu. Windows Vista mají funkci „Řízení uživatelských účtů“ chránící počítač. Může se zobrazit potvrzovací okno uživatelského účtu. Vzhledem k tomu, že Desktop Control Utility 1.0 nemůže přenášet okno potvrzení uživatelského účtu, není tato operace možná. Proto je před spuštěním programu Desktop Control Utility 1.0 nezbytné ve Windows 8/Windows 7/Windows Vista zakázat řízení uživatelských účtů. Po přihlášení na účet administrátora změňte nastavení dle níže uvedeného postupu:

[Postup změn]

<Pro Windows 8, Windows 7>

- 1 Klikněte na [Ovládací panel].
 - 2 Klikněte na [Uživatelské účty a Bezpečnost rodiny] (Pouze ve Windows 8).
 - 3 Klikněte na [Uživatelské účty].
 - 4 Klikněte na [Změnit nastavení nástroje Řízení uživatelských účtů].
 - 5 Změňte položku [Nastavit upozorňování na změny v počítači] na [Nikdy neupozorňovat] a klikněte na [OK].
- Pokud je nutný restart počítače, klikněte na [Restartovat teď].

<Pro Windows Vista>

- 1 V nabídce Start klikněte na [Ovládací panely].
 - 2 Klikněte na [Uživatelské účty a zabezpečení rodiny].
 - 3 Klikněte na [Uživatelský účet].
 - 4 Klikněte na [Povolit/zakázat nástroj Řízení uživatelských účtů].
 - 5 Zrušte zatržení u políčka [Používat řízení uživatelských účtů (UAC) na podporu ochrany počítače] a klikněte na [OK].
- Pokud je nutný restart počítače, klikněte na [Restartovat teď].

Po dokončení práce v Desktop Control Utility se doporučuje Řízení uživatelských účtů opět povolit.

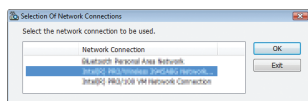
• Ovládání na počítači

1. **Ve Windows klikněte v uvedeném pořadí na [Start] → [Všechny programy] → [NEC Projector User Supportware] → [Desktop Control Utility 1.0] → [Desktop Control].**

Zobrazí se okno „Selection Of Network Connections“ (Výběr síťových připojení).

V tomto okně se zobrazí seznam síťových zařízení připojených k počítači, který používáte.

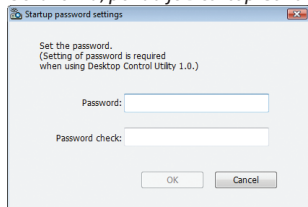
- 2 **Zvolte síťové zařízení, které chcete použít, a klikněte na [OK].**



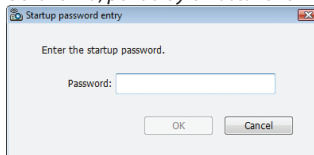
Zobrazí se okno „Nastavení hesla při spuštění“.

- V případě používání Windows 7/Windows Vista se zobrazí okno Řízení uživatelských účtů. Klikněte na [OK] nebo zadejte heslo administrátora.

Obrazovka, pokud je Desktop Control Utility 1.0 spuštěn poprvé



Obrazovka, pokud bylo nastaveno heslo při spuštění



DŮLEŽITÉ:

- Zapište si heslo při spuštění pro případ, že byste jej zapomněli.
- Heslo při spuštění je třeba zadat pokaždé, když se Desktop Control Utility 1.0 spustí.
- Pokud heslo při spuštění zapomenete, přeinstalujte Desktop Control Utility 1.0.

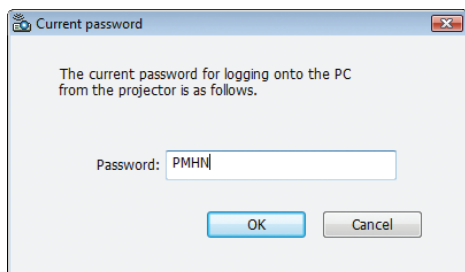
Pokud je software nainstalován na počítači s Windows XP Service Pack 2 (SP2) (či novějším), objeví se okno podobné tomu na obrázku dole.

Pokud se zobrazí, klikněte na „Odblokovat“.



3 Zadejte heslo při spuštění Desktop Control Utility 1.0 a klikněte na [OK].

Zobrazí se okno „Aktuální heslo“.



POZNÁMKA:

Řetězec znaků zobrazený v poli pro zadání hesla se při každém spuštění Desktop Control Utility 1.0 liší.

4 Zapište si řetězec znaků zobrazený v poli pro zadání hesla.

V případě obrázku ilustrujícím krok 3 byste si například zapsali „PMHN“.

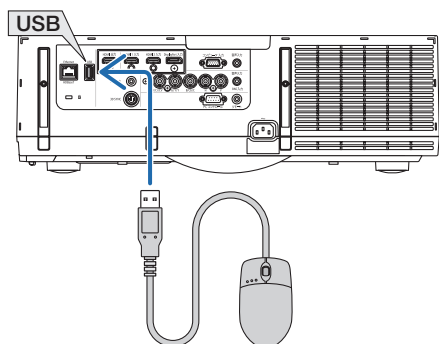
5 Klikněte na [OK].

Desktop Control Utility 1.0 se spustí.

Přejděte do místnosti, kde je namontován projektor, s papírem, na který jste si zapsali heslo z kroku 4.

• Ovládání projektoru (připojení počítače)

1 K projektoru připojte běžně dostupnou USB myš.



2 Zapněte napájení projektoru.

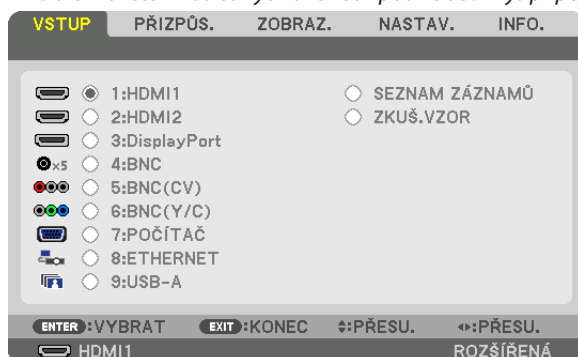
Předem si zadejte nastavení LAN sítě projektoru.

3 Stiskněte tlačítko „8/Ethernet“ na dálkovém ovladači.

Otevře se obrazovka s nabídkou aplikací.



- Pro otevření obrazovky vstupních koncovek za účelem ovládacích úkonů na hlavním tělese projektoru krátce stiskněte tlačítko „INPUT (VSTUP)“. Stisknutím tlačítek ▼▲ vyberte [8:ETHERNET] a poté stiskněte tlačítko „ENTER“ pro změnu vstupu a otevření obrazovky nabídky aplikací.
- Dále můžete v následných úkonech použít USB myš připojenou k projektoru.



4 Stiskněte tlačítka **SELECT (Výběr)** ▼/▲ pro výběr možnosti **[SÍŤ]** a následně stiskněte tlačítko **ENTER**.

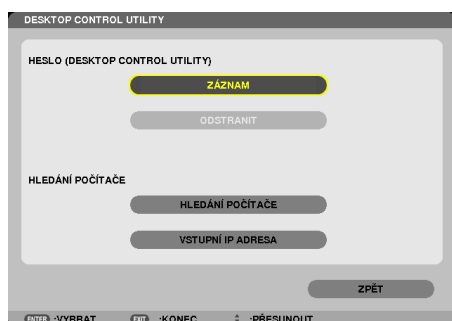
Otevře se obrazovka „Nabídka sítě“.

- Zbývající kroky lze provádět pomocí USB myši připojené k projektoru.



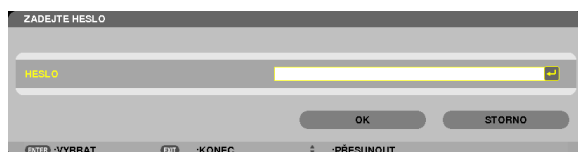
5 Klikněte na **[DESKTOP CONTROL UTILITY]**.

Otevře se obrazovka „Nabídka DESKTOP CONTROL UTILITY“.



6 Klikněte na „Vstup“.

Otevře se obrazovka zadání hesla.



7 Zadejte heslo, které jste si zapsali v kroku 4 postupu „Ovládání na počítači“.

- Klikněte na tlačítko **[BS]** vpravo od pole pro zadání **[HESLA]** pro vymazání znaku nalevo od místa pro vkládání znaku.

8 Po zadání hesla klikněte na tlačítko napravo od pole **[HESLO]**.

Automaticky se vrátíte na obrazovku s nabídkou „DESKTOP CONTROL UTILITY“.

9 Klikněte na [HLEDÁNÍ POČÍTAČŮ].

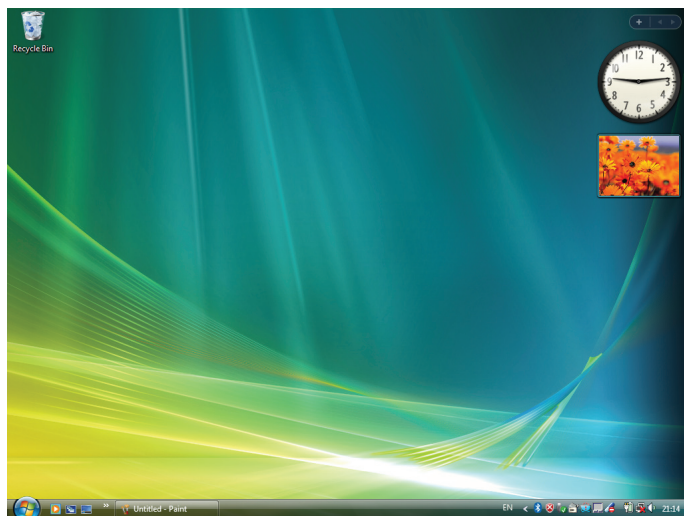
Otevře se obrazovka „SEZNAM POČÍTAČŮ“.



Pokud se nepodařilo cíl připojení nalézt v důsledku funkce HLEDÁNÍ POČÍTAČŮ, zkuste jej nalézt zadáním IP adresy cílového počítače připojení po kliknutí na „Zadat IP adresu“.

10 Klikněte na cílový počítač připojení a poté na [OK].

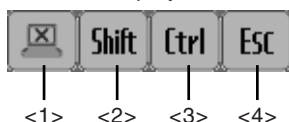
Objeví se obraz plochy cílového počítače připojení.







• Ovládání projektoru (práce se zobrazenou plochou počítače)

Se zobrazenou plochou lze pracovat pomocí USB myši připojené k projektoru. Pokud dojde během zobrazování plochy počítače ke stisknutí tlačítka EXIT (Ukončit) na projektoru či dálkovém ovládání, zobrazí se v levém dolním rohu pomocná ovládací lišta.

S pomocnou lištou ovládání lze pracovat pomocí tlačítek na projektoru nebo na dálkovém ovládání.



- <1>  (ikona odpojení)Odpojí komunikaci s počítačem.
- <2>  (ikona klávesy Shift)Když se na tuto ikonu přesune zvýraznění a stiskne se tlačítko ENTER, je nastaven stav „stisknutí“ klávesy Shift. Stav „stisknutí“ klávesy Shift zrušíte, pokud znovu na tuto ikonu přesunete zvýraznění a opět stisknete tlačítko ENTER.
- <3>  (ikona klávesy Ctrl)Když se na tuto ikonu přesune zvýraznění a stiskne se tlačítko ENTER, je nastaven stav „stisknutí“ klávesy Control. Stav „stisknutí“ klávesy Control zrušíte, pokud znovu na tuto ikonu přesunete zvýraznění a opět stisknete tlačítko ENTER.
- <4>  (ikona klávesy ESC)Stejná akce, jako když stisknete klávesu [ESC] na počítači. Tato ikona se například používá k zastavení prezentace v programu PowerPoint.

• Ovládání projektoru (odpojení komunikace)

1 Při zobrazení plochy stiskněte tlačítko EXIT (Konec).

V levém dolním rohu se zobrazí pomocná ovládací lišta.



2 Přesuňte zvýraznění na (ikonu odpojení) a stiskněte tlačítko ENTER.

Odpojí se komunikace a vy se vrátíte na obrazovku nabídky „DESKTOP CONTROL UTILITY“.

Pro znovunavázání komunikace klikněte na [HLEDÁNÍ POČÍTAČŮ].

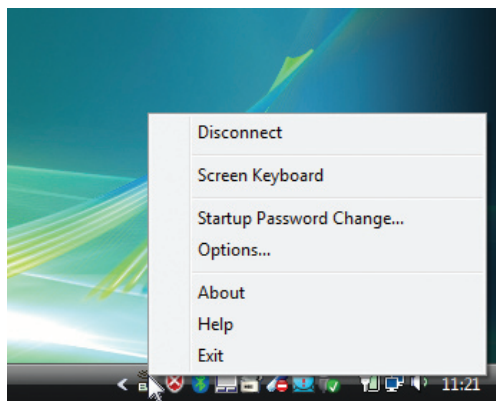
Poté pokračujte krokem 10 postupu z předchozí stránky.

REFERENCE:

Komunikaci lze také při zobrazení plochy počítače odpojit kliknutím na ikonu projektoru na hlavním panelu a poté kliknutím na „Odpojit“.

• Ovládání projektoru (ukončení programu Desktop Control Utility 1.0)

- 1 Při zobrazení plochy počítače klikněte na ikonu projektoru [] na hlavním panelu.



- 2 Klikněte na [Konec].

Desktop Control Utility 1.0 se ukončí.

- 3 Stiskněte tlačítko EXIT (Konec) na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Otevře se obrazovka „Nabídka sítě“.

- 4 Stiskněte tlačítko MENU (Nabídka) na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Zobrazí se nabídka na obrazovce.

V podnabídce vyberte položku [VSTUPNÍ KONCOVKA].

- 5 Vyberte jiný vstupní zdroj než [8:ETHERNET].

9. Použití funkce Prohlížeč (modely MM)

1 Co můžete s funkcí Prohlížeč dělat

Funkce Prohlížeč vám umožní prohlížení snímků nebo videí uložených na USB paměti projektoru nebo ve sdíleném adresáři některého z počítačů připojených k síti.

Funkce Viewer (Prohlížeč) má následující vlastnosti.

- Je-li do portu USB (typ A) na projektoru zapojena komerčně dostupná paměť USB, která obsahuje obrázkové soubory, funkce Viewer (Prohlížeč) umožňuje jejich zobrazení.
I když není k dispozici počítač, prezentace lze provádět jednoduše přes projektor.
- Lze přehrávat videa se zvukem.
- Lze na obraz jednoduše promítat soubory z Microsoft Excel/PowerPointu či Adobe PDF soubory bez připojení počítače.
- Lze promítat obrázky a videa uložená ve sdíleném adresáři na počítači připojeném k síti.
Počítač se zapnutou funkcí „Sdílení médií“ v programu Windows Media Player 11 lze používat jako server médií.

Podporované grafické formáty

Formát	Přípona názvu souboru
JPEG	.jpg, .jpe, .jpeg (Barevná škála CMYK není podporována.)
BMP	.bmp (bitové pole není podporováno)
PNG	.png (Formáty prokládaný PNG a α kanál PNG nejsou podporovány.)
GIF	.gif (Formáty prokládaný GIF, transparentní GIF a animovaný GIF nejsou podporovány.)

* Pokud vyberete obrázek v nepodporovaném formátu, zobrazí se ikona .

POZNÁMKA:

Maximální počet pixelů, při němž lze jednotlivé typy obrázků zobrazit, činí:

- Základní JPEG: 10000×10000
- Progresivní JPEG: 1280×1280
- GIF: 1280×1280
- Ostatní: 4000×4000
- Některé soubory splňující výše zmíněné podmínky se přesto nemusí zobrazit.

Podporované typy video souborů

Přípona názvu souboru	Metoda video komprese/expanze	Metoda audio komprese/expanze
.mpg, .mpeg.	MPEG2	MPEG Audio Layer2
		MPEG Audio Layer3
.wmv	WMV9	WMA9 Standard
.mp4	H.264/AVC	AAC-LC

Podmínky přehrávání:

Rozlišení: 320×240 až 1280×720

Frekvence obrazu: až do 30 obr./s

Datový tok: až do 15 Mb/sec

Vzorkovací frekvence audia: až do 48 kHz

Kanály: až dvoukanálové stereo

Datový tok audia: až do 256 Kb/s

Maximální velikost souboru: až 2 GB

POZNÁMKA:

- Video soubory konvertované prostřednictvím video/audio formátu, který není tímto projektorem podporován, nebude možné přehrát. V takovém případě se nezobrazí žádná ikona naznačující, že přehánání není možné.
- Soubory s ochranou Digital Rights Management (DRM) nebude možné přehrát.
- Některé z video souborů splňujících výše zmíněné podmínky se přesto nemusí podařit přehrát. Video soubory se nemusí přehrát správně v závislosti na prostředí Vaší sítě nebo na přenosové rychlosti Vašeho souboru.
- Video soubory formátu WMV se zobrazí s poměrem stran 1:1 bez ohledu na jejich původní poměr stran.
- Ze serveru médií lze přehrát grafické a video soubory. Ve Windows Media Player 11 (Windows XP/Windows Vista) nelze přehrát soubory mp4.

Podporované PDF soubory

Přípona názvu souboru	Podporovaný formát souborů
.pdf	Adobe Acrobat PDF

POZNÁMKA:

- Sady písma, které nejsou uloženy do samotného PDF souboru, se nemusí zobrazit.
- Funkce přidání k PDF souboru po jeho vytvoření se nebudou zobrazovat či správně fungovat. Přidané funkce jako záložky, vyplňovací políčka v nástroji formuláře a poznámky se nezobrazí.
- Automatické převrácení či automatické přechody nebudou fungovat.
- Některé PDF soubory se nemusí zobrazovat.

Podporované PowerPoint soubory

Přípona názvu souboru	Podporovaný formát souborů
.ppt, .pptx	Microsoft PowerPoint 97 až 2007

POZNÁMKA:

- Přehrávání sad písma, barev, ozdobných fontů, umístění a vkládání objektů či animací může být omezené.
- Některé soubory Microsoft PowerPoint 97 až 2007 se nemusí zobrazovat.

Podporované Excel soubory

Přípona názvu souboru	Podporovaný formát souborů
.xls, .xlsx	Microsoft Excel 97 až 2007

POZNÁMKA:

- Přehrávání sad písma, barev, ozdobných fontů, grafů či grafiky bude omezené.
- Některé soubory Microsoft Excel 97 až 2007 se nemusí zobrazovat.

Podporovaná USB paměťová zařízení

- Ujistěte se, že používáte paměťové zařízení USB naformátované v souborovém systému FAT, exFAT, FAT32 nebo FAT16.
Projektor nepodporuje USB paměti naformátované v systému NTFS.
Pokud projektor vaší USB paměť nedokáže rozpoznat, ověřte si, zda podporuje její formát.
Pro naformátování paměti USB v počítači použijte dokumentaci nebo soubor nápovědy dodávané k systému Windows.
- Nezaručujeme, že USB port projektoru bude podporovat všechny paměti USB na trhu.

Poznámky ke sdílenému adresáři a serveru médií

- Soubory ze sdíleného adresáře či serveru médií se nemusí promítnout, pokud máte na počítači nainstalován bezpečnostní či antivirový software.
- Otevřete následující porty ve firewallu:

- Server médií

Číslo portu	Protokol
1900	UDP
2869	TCP
10243	TCP
10280-10284	UDP

- Sdílený adresář

Číslo portu	Protokol
137	UDP/TCP
138	UDP/TCP
139	UDP/TCP
445	UDP/TCP

- Nastavte sdílení a zabezpečení svého počítače tak, aby umožňoval přístup k souborům ve sdíleném adresáři a nastavte svůj bezpečnostní či antivirový software, aby umožňoval totéž. Další informace vám sdělí vaši správci sítě.
- Video soubory ve sdíleném adresáři nebo na serveru médií se nemusí přehrát správně v závislosti na prostředí vaší sítě a na datovém toku dotyčného souboru.

POZNÁMKA:

Nepřerušujte spojení mezi projektorem a počítačem ani odpojením síťového kabelu LAN ani nevypínejte projektor, když se přehrává PowerPoint či PDF soubor ze sdíleného adresáře.

V opačném případě přestane Prohlížeč reagovat.

POZNÁMKA

- Je-li zobrazena obrazovka funkce VIEWER (Prohlížeč), jako je například obrazovka snímku či obrazovka s miniaturami, není možné provádět pomocí tlačítek projektoru následující funkce:
 - Korekce trapézu pomocí tlačítek ▲ či ▼
 - Automatické seřazení pomocí tlačítka AUTO ADJ.
 - Ovládání hlasitosti pomocí tlačítka ◀ nebo ▶
- Je-li zobrazena obrazovka využívající funkce VIEWER (Prohlížeč), jako je například obrazovka snímku či obrazovka s miniaturami, není možné pomocí tlačítka FREEZE (Zastavení obrazu), ASPECT (Poměr stran) či AUTO ADJ. (Automatické přizpůsobení) na dálkovém ovladači zastavit obraz.
- Provedením příkazu nabídky [RESET.] → [VŠECHNY ÚDAJE] obnovíte výchozí nastavení panelu nástrojů funkce Viewer (Prohlížeč).

2 Příprava podkladů pro prezentaci

1. Podklady k prezentaci si vytvořte a uložte v podporovaném formátu souborů na svém počítači.

- Podporované formáty souborů viz strana 225.
- Než začnete s opravdovou prezentací, ujistěte se, že se v Prohlížeči zobrazuje PowerPoint soubor.
- Při tvorbě PDF souboru do něj uložte své sady písma. K ukládání sad písma je zapotřebí program Adobe Acrobat. V programu Adobe Reader jej nelze provést.

TIP:

• Použití tiskového příkazu

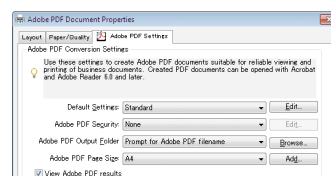
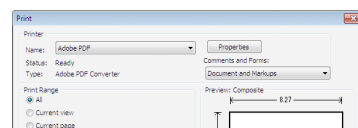
Příklad uložení sady písma pomocí tiskového příkazu. Více informací viz nápověda programu Adobe Acrobat.

1. V nabídce „Soubor“ zvolte položku „Tisk“.

2. Ve výběru „Název tiskárny“ zvolte „Adobe PDF“ a klikněte na tlačítko „Vlastnosti“.

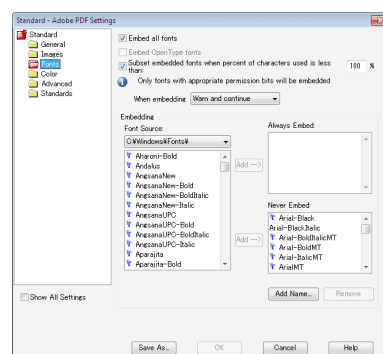
3. Na kartě „Nastavení Adobe PDF“ klikněte na tlačítko „Upravit“.

4. Klikněte na kartu písma v okně úprav a vyberte okno vložených sad písma.



5. Zatrhnete políčko „Vložit všechna písma“.

Kliknutím na „OK“ se vrátíte do okna tisku a zde kliknutím na „OK“ začnete vytvářet PDF soubor.



2. Uložte soubor na svůj disk.

Pokud chcete soubor uložit na USB paměť:

Ke zkopírování svého souboru na USB paměť použijte Průzkumník Windows.

Jak umístit soubor do sdíleného adresáře na svém počítači viz strana 243.

Jak použít funkci „Sdílení médií“ v programu Windows Media Player 11 viz 247.

③ Promítání obrázků uložených na paměťovém zařízení USB

Tato část popisuje základní operace funkce Prohlížeč.

Vysvětlení poskytuje operační postup pro panel nástrojů funkce Viewer (Prohlížeč) ve výchozím nastavení.

Příprava: Před spuštěním funkce Viewer (Prohlížeč) uložte pomocí počítače obrázky na paměť USB.

Spuštění funkce Viewe (Prohlížeč)

1. Zapněte projektor. (→ strana 16)
2. Vložte paměť USB do USB portu na projektoru.

POZNÁMKA:

- Paměť USB z projektoru nevyjímejte, dokud bliká kontrolka. Mohlo by dojít k poškození dat.

TIP:

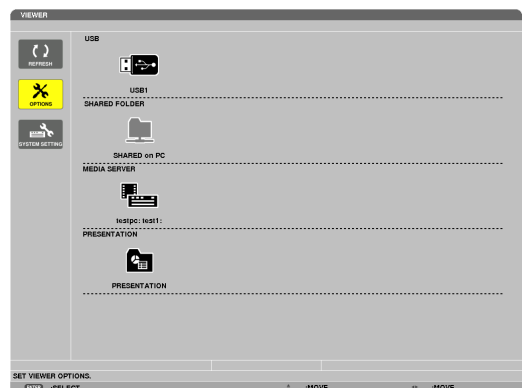
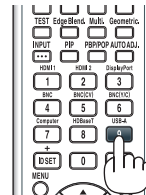
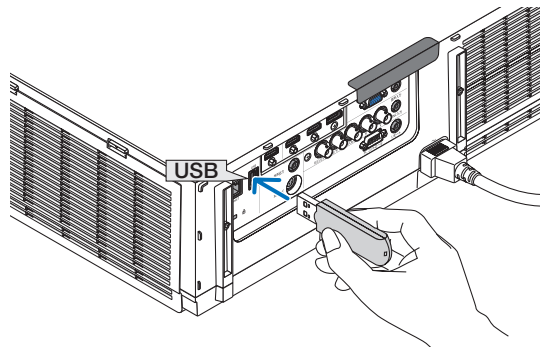
USB paměť můžete vložit do projektoru ve chvíli, kdy zobrazuje výpis dostupných diskových jednotek.

3. Stiskněte tlačítko „9/USB-A“

Obrazovka se změní na zobrazení prohlížeče a po uplynutí 2 až 3 sekund se otevře obrazovka nabízející seznam diskových jednotek.

TIP:

- Pro zobrazení prohlížeče s ovládáním hlavního tělesa projektoru stiskněte tlačítko. Pro informace o způsobu výběru viz strana 18.
- Více informací o obrazovce výpisu dostupných diskových jednotek viz strana 235.
- Pro zobrazení grafiky ze sdíleného adresáře viz strana 243; pro zobrazení obrázků či video souborů ze serveru médií viz strana 247.

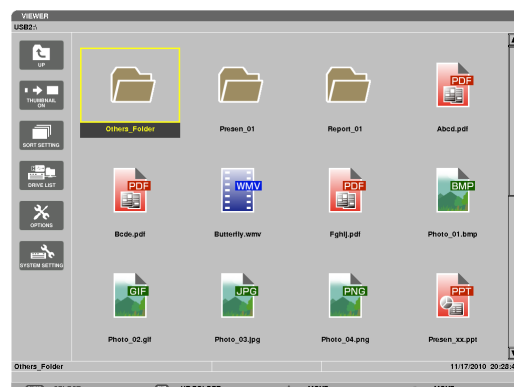


4. Stisknutím tlačítka ► vyberte „USB1“ a poté stiskněte ENTER.

Otevře se obrazovka s miniaturami „USB1“.

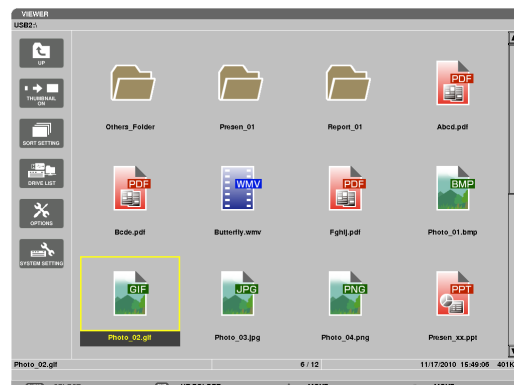
TIP:

- Více informací o obrazovce s miniaturami viz strana 237.



5. Pomocí tlačítek ▲▼◀nebo ► zvolte ikonu.

- Symbol → (šipka) na pravé straně označuje více stránek. Stisknutím tlačítka CTL + ▼ (o stránku níž) přejdete na další stránku; stisknutím CTL + ▲ (o stránku výš) se vrátíte na předchozí stránku.



6. Stiskněte tlačítko ENTER.

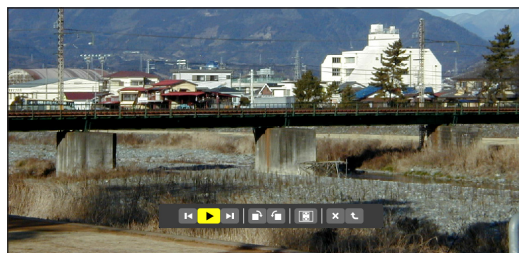
Ovládání se liší v závislosti na vybraném souboru.

• Obrázek

Zobrazí se vybraný snímek.

Pomocí tlačítka ◀ či ► můžete na obrazovce s miniaturami vybrat následující snímek (napravo) nebo předchozí snímek (nalevo).

- Stisknutím tlačítka ENTER se zobrazí lišta s ovládacími prvky, pomocí nichž můžete vybírat či otáčet snímek. (→ strana 240)

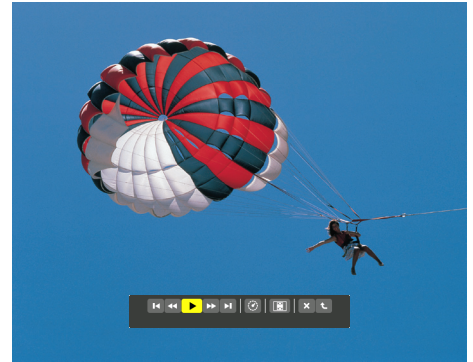


• Video soubor

Začne se přehrávat video soubor.

Po dokončení přehrávání promítaný obraz zčerná. Stisknutím tlačítka EXIT (Konec) se vrátíte na obrazovku s miniaturami.

- Stisknutím tlačítka ENTER se zobrazí lišta s ovládacími prvky videa, pomocí nichž můžete video zastavit, rychle přetáčet vpřed a podobně.



• Soubor Microsoft PowerPoint/Excel

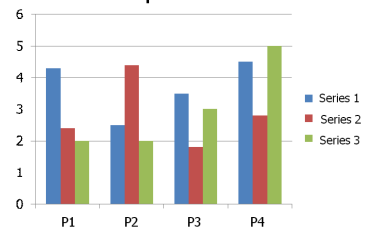
[PowerPoint]

Zobrazí se snímek na první stránce.

Kliknutím na ► zobrazíte následující snímek; kliknutím na ◀ předchozí snímek.

- Dále můžete pomocí tlačítek ▼ a ▲ vybrat stránku. Pro návrat na obrazovku s miniaturami stiskněte tlačítko EXIT (Konec).

Domestic Shipments of Product



[Excel]

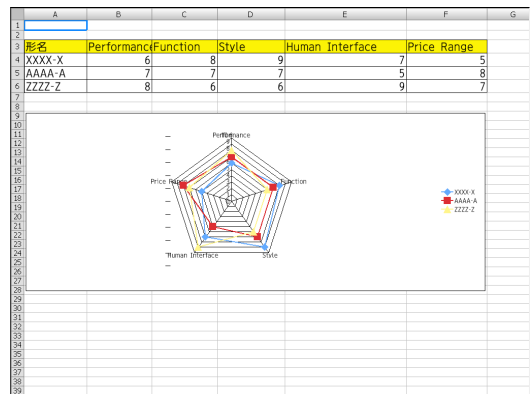
Zobrazí se první list.

Stisknutím tlačítek ▲, ▼, ◀, či ► můžete list posouvat nahoru, dolů, vlevo a vpravo.

Tlačítkem CTL + ▼ (o stránku níž) či CTL + ▲ (o stránku výš) se přesunete na následující či předchozí list.

Stisknutím tlačítka ENTER změníte poměr stran zobrazení listu.

Pro návrat na obrazovku s miniaturami stiskněte tlačítko EXIT (Konec).



POZNÁMKA:

- Soubory s prezentacemi či animovanými efekty se nemusí v Prohlížeči zobrazovat správně.
- Viz „Podporované typy PowerPoint souborů“/„Podporované typy Excel souborů“ na stranách 226.

• Adobe PDF soubor

Zobrazí se první strana.

- PDF soubor bude vyplňovat celou šíři obrazu.

Stisknutím tlačítek ▼ či ▲ se bude obraz posouvat dolů či nahoru.

Tlačítkem CTL + ▼ (o stránku níž) či CTL + ▲ (o stránku výš) se obraz přesune o stránku níž nebo výš.

Pro návrat na obrazovku s miniaturami stiskněte tlačítko EXIT (Konec).

Stisknutím tlačítka ENTER se změní zobrazovací režim mezi zobrazením na celou obrazovku a zobrazením jen na velikost okna.

- Když se otevře okno pro zadání hesla, znamená to, že PDF soubor je chráněn heslem.

Stisknutím tlačítka ENTER se zobrazí simulátor klávesnice. Prostřednictvím simulátoru klávesnice zadejte heslo.

Zvolte [OK] a stiskněte tlačítko ENTER. Zobrazí se soubor PDF.

- Více informací o simulátoru klávesnice viz strana [151](#).

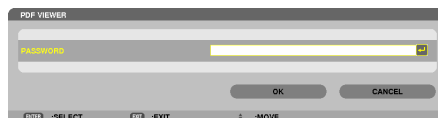
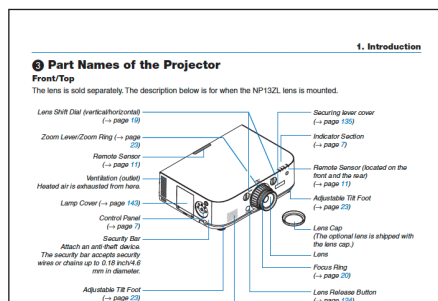
POZNÁMKA:

Záložky a poznámky, které jste přidali po konverzi souboru do PDF, se nezobrazí.

Pokud nebyly sady písma vloženy do souboru v okamžiku konverze do PDF, tato písma se nezobrazí.

TIP:

Zobrazit velký soubor či otáčet stránky PDF souboru s mnoha stránkami může chvíli trvat (zhruba mezi 30 sekundami a dvěma minutami).



• Indexový soubor (přípona:.idx)

- Indexové soubory, které lze konvertovat v programu Viewer PPT Converter 3.0, se objeví na obrazovce miniatur.

Na obrazovce miniatur se zobrazí pouze adresáře a JPEG soubory konvertované prostřednictvím programu Viewer PPT Converter 3.0.

TIP:

- Program Viewer PPT Converter 3.0 si lze stáhnout z našich webových stránek.
Adresa URL: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>
- Pro výběr prezentace indexových souborů otevřete adresář [PREZENTACE] v obrazovce výpisu dostupných diskových jednotek.
Nicméně, indexové soubory se nezobrazí. Zobrazí se pouze adresáře a soubory JPEG.
- Na vaší USB paměti a ve sdíleném adresáři se zobrazí až čtyři indexové adresáře. Tyto čtyři adresáře se zobrazí v obráceném chronologickém pořadí.
- Když k projektoru připojíte USB paměť s indexovými soubory a pokud je právě spuštěn prohlížeč, zobrazí se obsah indexových souborů.



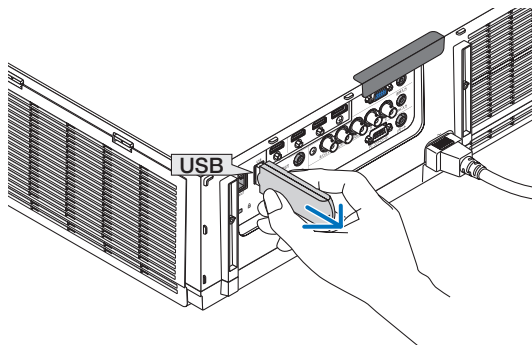
POZNÁMKA:

- Režim přehrávání (MANUÁLNÍ/AUTOMAT) snímků indexových souborů funguje takto:
V případě volby [MANUÁLNÍ] v poloze [REŽIM PŘEHRAVÁNÍ]
Zvolíte-li [MOŽNOSTI] → [NASTAVENÍ SNÍMKŮ] → [REŽIM PŘEHRAVÁNÍ] → [MANUÁLNÍ], nastaví se indexové soubory na manuální přehrávání bez ohledu na to, jaký [INTERVAL] je nastaven.
V případě volby [AUTOMAT] v poloze [REŽIM PŘEHRAVÁNÍ]
Zvolíte-li [MOŽNOSTI] → [NASTAVENÍ SNÍMKŮ] → [REŽIM PŘEHRAVÁNÍ] → [AUTOMAT], nastaví se indexové soubory na automatické přehrávání s časovými odstupy mezi snímky dle hodnoty v poloze [INTERVAL].
Pokud je však v poloze [INTERVAL] nastavena hodnota [-1], režim přehrávání se změní na automatický, a to dle nastavení [MOŽNOSTI] → [NASTAVENÍ SNÍMKŮ] → [INTERVAL].

7. Vyjměte paměť USB z projektoru.

Vraťte se na obrazovku výpisu dostupných diskových jednotek. Před vyjmutím paměti USB se ujistěte, že kontrolka na paměti USB neblíká.

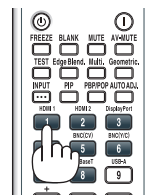
POZNÁMKA: Vyjmete-li paměť USB z projektoru během přehrávání snímků, nemusí projektor fungovat správně. Pokud se tak stane, vypněte projektor a odpojte napájecí kabel. Vyčkejte 3 minuty, poté připojte napájecí kabel a zapněte projektor.



Ukončení funkce Viewer (Prohlížeč)

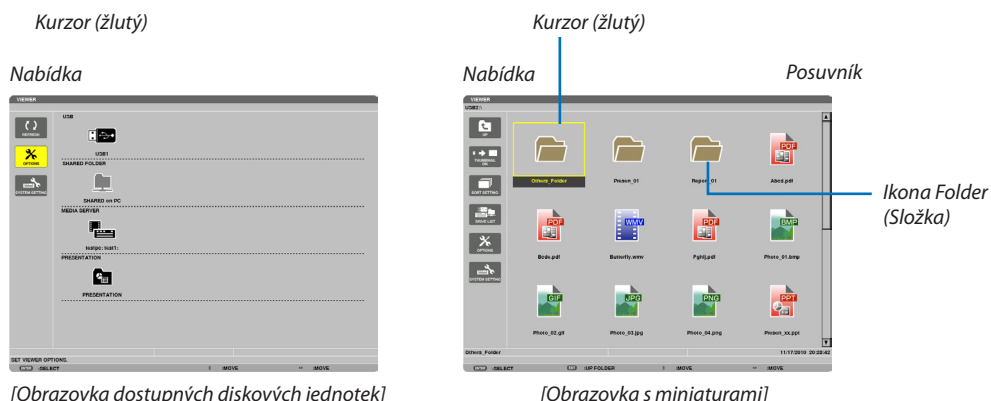
1. Stisknutím tlačítka „INPUT (VSTUP)“ na dálkovém ovládání vyberete vstupní koncovku jiného typu než „USB-A“.

- Při ovládání hlavního tělesa projektoru vyberte pomocí tlačítka „INPUT (VSTUP)“ vstupní koncovku jiného typu než [9:USB-A].



Názvy a funkce prvků obrazovky Prohlížeče

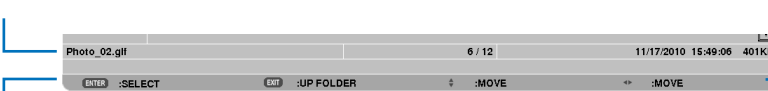
Funkce Prohlížeč má tři obrazovky: Obrazovka výpisu dostupných diskových jednotek, obrazovka s miniaturami a obrazovka snímku.



Údaje o cestě

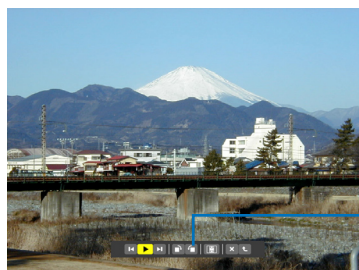


Údaje o disku/souboru



Průvodce nabídkami

Průvodce tlačítky ovládání



[Obrazovka snímku]

Lišta s ovládacími prvky

* Ovládání snímků a ovládání videí se liší.

• Obrazovka dostupných diskových jednotek

Zobrazuje seznam diskových jednotek připojených k projektoru.

Pohyb po nabídce

- Pomocí tlačítka ▼ či ▲ posouváte kurzor dolů nebo nahoru. Vyberte patřičnou položku nabídky a stisknutím tlačítka ENTER zobrazíte podnabídku.

Pohyb po obrazovce dostupných diskových jednotek














1. Stisknutím tlačítka ► přesunete kurzor na seznam jednotek.

(Pomocí tlačítka ◀ či ▶ přepínáte mezi nabídkou a seznamem dostupných jednotek.)

Pomocí tlačítek ▼ a ▲ vybírejte typ diskové jednotky; pomocí tlačítek ◀ a ▶ vyberte jednotku připojenou k projektoru.

2. Vyberte diskovou jednotku a stisknutím tlačítka ENTER přepněte na obrazovku s miniaturami na dotyčném disku.

Funkce

Název	Popis
 ZNOVU NAČÍST	Zobrazí na seznamu dostupných diskových jednotek další servery médií.
 MOŽNOSTI	Otevře nabídku MOŽNOSTI.
 NASTAVENÍ SNÍMKŮ	Nastavuje snímky. (→ strana 240)
 NASTAVENÍ VIDEÍ	Nastavuje video soubory. (→ strana 241)
 NASTAVENÍ AUTOMATICKÉHO PŘEHRÁVÁNÍ	Nastavuje automatické přehrávání. (→ strana 241)
 SDÍLENÝ ADRESÁŘ	Nastavuje sdílený adresář. (→ strana 243)
 SERVER MÉDIÍ	Nastavuje server médií. (→ strana 247)
 NÁVRAT	Zavře nabídku MOŽNOSTI.
 SYSTÉMOVÉ NASTAVENÍ	Přepíná do nabídky systémového nastavení. Viz kabelová LAN, bezdrátová LAN, WPS, údaje o síti a klávesnice v kapitole „9. Nabídka aplikací“. (→ strana 138)
 USB	Zobrazuje ikonu USB paměti zasunuté do USB portu projektoru.
 SDÍLENÝ ADRESÁŘ	Zobrazuje až čtyři disky počítače připojeného k LAN (nastaveného na připojení sdíleného adresáře). * Pro nastavení sdíleného adresáře projektoru viz strana 243.
 SERVER MÉDIÍ	Zobrazuje až čtyři disky počítače připojeného k LAN (nastaveného na připojení serveru médií). * Pro nastavení serveru médií projektoru viz strana 247.
 PREZENTACE	Zobrazuje ikonu, pokud USB paměť či sdílený adresář obsahují indexové soubory.
Údaje o cestě	Zobrazuje umístění adresáře či souboru.
Údaje o disku	[Příklad] <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <u>USB1</u> Zobrazuje disk. </div> <div style="text-align: center;"> <u>314 MB VOLNÝCH/492 MB</u> Zobrazuje volné místo a celkovou kapacitu disku.* (Pouze USB) </div> </div>
Průvodce nabídkami	Zobrazuje popis vybrané nabídky.
Průvodce tlačítky ovládání	Zobrazuje informace o tlačítkách ovládání.

* Zobrazuje se jako třímístné číslo (zaokrouhleno nahoru)

POZNÁMKA:

Pokud je zobrazena nabídka MOŽNOSTI, nezobrazují se ani seznam dostupných diskových jednotek, ani obrazovka s miniaturami. Pokud je chcete zobrazit, zvolte ikonu [NÁVRAT] a stiskněte tlačítko ENTER.

• Obrazovka s miniaturami

Zobrazuje seznam adresářů, miniatur a ikon na disku zvoleném v seznamu diskových jednotek.







Pohyb po nabídce

- **Pomocí tlačítka ▼ či ▲ posouváte kurzor dolů nebo nahoru. Vyberte patřičnou položku nabídky a stisknutím tlačítka ENTER zobrazíte nabídku či obrazovku nastavení.**

Pohyb po obrazovce s miniaturami

1. **Pokud není zobrazena nabídka MOŽNOSTI, přesunete stisknutím tlačítka ► kurzor na obrazovku s miniaturami.**
2. **Pomocí tlačítek ▼, ▲, ◀, ▶ vyberte soubor či adresář.**
3. **Stisknutím tlačítka ENTER spustíte prezentaci či přehrávání vybraného souboru. Výběr adresáře zobrazí jeho obrazovku s miniaturami.**

Funkce

Název	Popis
 NAHORU	Přejde na nabídku o jednu úroveň výše.
 MINIATURA	Přepíná mezi dvěma zobrazeními: miniatura a ikona.
 NASTAVENÍ POŘADÍ	Přeuspořádá adresáře či soubory.
 SEZNAM DISKOVÝCH JEDNOTEK	Návrat na obrazovku výpisu dostupných diskových jednotek.
 MOŽNOSTI	Změny nabídky MOŽNOSTI.
 SYSTÉMOVÉ NASTAVENÍ	Otevírá nabídku systémových nastavení.
Posuvník	Obrazovka s miniaturami zobrazí 12 souborů v uspořádání čtyři na tři. Pokud má obrazovka s miniaturami více než dvanáct souborů či adresářů, objeví se na pravé straně posuvník. Tlačítkem CTL + ▼ (o stránku níž) či CTL + ▲ (o stránku výš) posunete celou obrazovku dolů či nahoru.
Údaje o cestě	Zobrazuje umístění adresáře či souboru.
Obrazovka s miniaturami	<div><div>[Příklad]</div><div><div><div><div>005.jpg</div><div>5/200</div><div>11/03/2010 13:25:12</div><div>502 KB</div></div></div><div><div>Název vybraného adresáře či souboru</div><div>Čísla a pořadí souborů v adresáři (pouze pokud je vybrán adresář)</div><div>Datum vytvoření/změny: M/D/R/H/M/B</div><div>Zobrazuje velikost souboru</div></div></div></div>
Průvodce nabídkami	Zobrazuje popis vybrané nabídky.
Průvodce tlačítky ovládání	Zobrazuje informace o tlačítkách ovládání.

TIP:

- Pokud vyberete obrázek v nepodporovaném formátu, zobrazí se ikona [?].
- Nejvyšší zobrazitelný počet obrázků na obrazovce s miniaturami činí 300 včetně počtu adresářů.
- Pokud je název souboru nebo cesta adresáře delší než činí limit, zobrazí se s vynechanými prostředními znaky nebo prostřední částí cesty. Příklad: „123456789.jpg“ se zobrazí jako „123...789.jpg“.

• Obrazovka snímku (obrázku/videoa)

Spustí soubor vybraný ze seznamu miniatur nebo ikon.

- Pro pohyb po souborech Microsoft PowerPoint a Adobe PDF viz strana [231](#), [232](#).

Používání lišty s ovládacími prvky

- Lišta s ovládacími prvky se zobrazí pouze když je vybrán obrázek (či indexový soubor) nebo soubor s videem.
- Lišta s ovládacími prvky se u snímků a video souborů liší.










1. Stisknutím tlačítka ENTER v obrazovce snímku se zobrazí lišta naspodu plochy.

2. Stisknutím tlačítka ◀ či ▶ vyberte soubor a následně stiskněte tlačítko ENTER.

- Vybraná funkce bude provedena.












Funkce ovládací lišty obrázku



Název	Popis	
 PŘEDCH.	Přejde na předchozí obrázek	
 PŘEHRÁT	Přehraje obrázek. Toto tlačítko se také používá k zastavení a znovu spuštění obrázku.	
 DALŠÍ	Přechod na následující obrázek.	
 VPRAVO	Otočí obrázek o 90° po směru hodinových ručiček. • Pro zrušení vyberte jiný adresář.	
 VLEVO	Otočí obrázek o 90° proti směru hodinových ručiček. • Pro zrušení vyberte jiný adresář.	
VELIKOST	 PŘIZPŮSO-BIT	Zobrazuje obrázek s jeho původním poměrem stran v největším zobrazitelném rozlišení projektoru.
	 SKUTEČNÁ VELIKOST	Zobrazuje obraz v jeho skutečné velikosti.
 ZAVŘÍT	Zavře lištu s ovládacími prvky. • Lištu také můžete zavřít stisknutím tlačítka EXIT (Konec).	
 KONEC	Přestane přehrávat obrázky či prezentaci, zavře lištu s ovládacími prvky a provede návrat na obrazovku s miniaturami.	

Funkce ovládací lišty videa

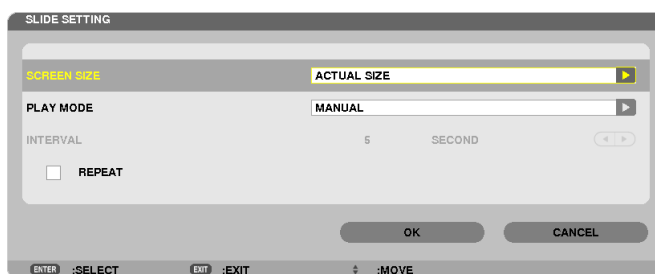


Název	Popis	
 PŘEDCH.	Vrátí video soubor na začátek. • Pokud dojde k jeho stisknutí okamžitě po začátku přehrávání, vrátí jej na začátek předchozího přehrávaného videa.	
 PŘETOČIT ZPĚT	Po dobu 7 sekund rychle přetáčí video zpět.	
PŘEHRÁT/ZASTAVIT	 PŘEHRÁT	Přehrává video.
	 ZASTAVIT	Přestane přehrávat video.
 PŘETOČIT VPŘED	Po dobu 7 sekund rychle přetáčí video vpřed.	
 DALŠÍ	Přejde na začátek následujícího video souboru.	
 ČAS	Zobrazí uplynulý čas přehrávání či čas zastavení.	
VELIKOST	 PŘIZPŮSO-BIT	Zobrazuje obrázek s jeho původním poměrem stran v největším zobrazitelném rozlišení projektoru.
	 SKUTEČNÁ VELIKOST	Zobrazuje obraz v jeho skutečné velikosti.
 ZAVŘÍT	Zavře lištu s ovládacími prvky. • Lištu také můžete zavřít stisknutím tlačítka EXIT (Konec).	
 KONEC	Přestane přehrávat video, zavře lištu s ovládacími prvky a provede návrat na obrazovku s miniaturami.	

Nastavení možností Prohlížeče

• NASTAVENÍ SNÍMKŮ

Nastavuje obrázky či snímky.



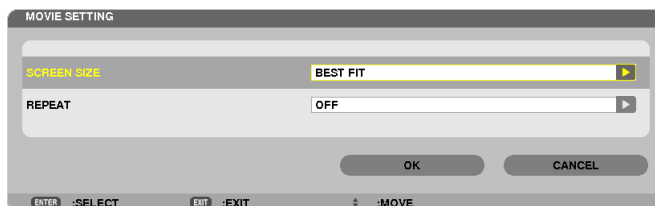
Název	Možnosti	Popis
VELIKOST OBRAZU	PŘÍZPŮSOBIT	Zobrazuje obrázek s jeho původním poměrem stran v největším zobrazitelném rozlišení projektoru.
	SKUTEČNÁ VELIKOST	Zobrazuje obraz videa v jeho skutečné velikosti.
REŽIM PŘEHRÁVÁNÍ	MANUÁLNÍ	Výběr manuálního přehrávání.
	AUTOMAT	Výběr automatického přehrávání.
INTERVAL	5-300 sekund	Určuje časový interval, pokud je v REŽIMU PŘEHRÁVÁNÍ zvolena možnost [AUTOMAT].
OPAKOVAT	Zatržítka	Zapíná a vypíná funkci opakování.

TIP:

- Pro přehrání jednoho či více snímků, umístěte tyto soubory do stejného adresáře.

• NASTAVENÍ VIDEÍ

Nastavuje funkce video souboru.



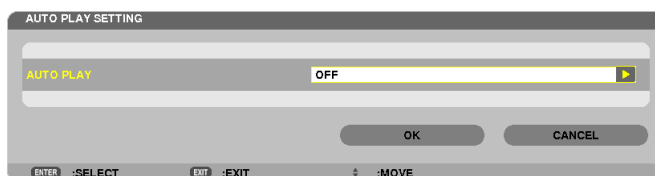
Název	Možnosti	Popis
VELIKOST OBRAZU	PŘÍZPŮSOBIT	Zobrazuje obrázek s jeho původním poměrem stran v největším zobrazitelném rozlišení projektoru.
	SKUTEČNÁ VELIKOST	Zobrazuje obraz v jeho skutečné velikosti.
OPAKOVAT	VYPNUTO	Zapíná a vypíná funkci opakování.
	OPAKOVÁNÍ JEDNOHO	Opakuje pouze jeden soubor.
	OPAKOVÁNÍ VŠECH	Opakuje všechny soubory v aktuálním adresáři.

TIP:

- Zapnutím funkce [OPAKOVAT] se bude v prodlevě mezi jednotlivými video soubory zobrazovat černá obrazovka.

• NASTAVENÍ AUTOMATICKÉHO PŘEHRÁVÁNÍ

Nastavuje automatické přehrávání prezentací pokud je do USB portu projektoru zasunuta USB paměť nebo pokud je coby [ZDROJ] vybrán [PROHLÍŽEČ].



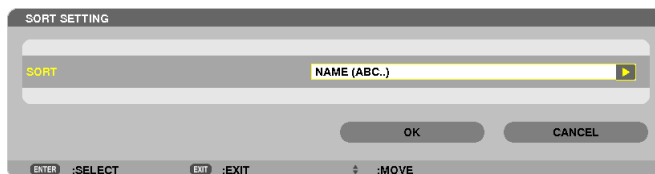
Název	Možnosti	Popis
AUTOMATICKÉ PŘEHRÁVÁNÍ	VYPNUTO	—
	OBRAZ	Přehraje první obrázek nalezený na disku.
	FILM	Přehraje první nalezené video na disku.
	PowerPoint	Přehraje první nalezené PowerPoint soubor na disku.

TIP:

- Chování automatického přehrávání se v případě, kdy je do USB portu projektoru zasunuta USB paměť, liší od případu, kdy je coby [ZDROJ] vybrán [PROHLÍŽEČ].
 - Automatické přehrávání se spustí s nalezením prvního souboru, který je typu podporovaného v nastavení funkce Automatické přehrávání. Soubor bude hledán v kořenovém adresáři a v nižších úrovních.
 - Pokud je jako [ZDROJ] vybrán [PROHLÍŽEČ], začne se automaticky přehrávat poslední vybraný soubor, pokud bude nalezen, nebo bude prohledán poslední vybraný adresář a první nalezený soubor se začne automaticky přehrávat.
- Aby se začal automaticky přehrávat video soubor z USB paměti, uložte na ni video soubor nebo změňte jeho název tak, aby byl nalezen jako první.

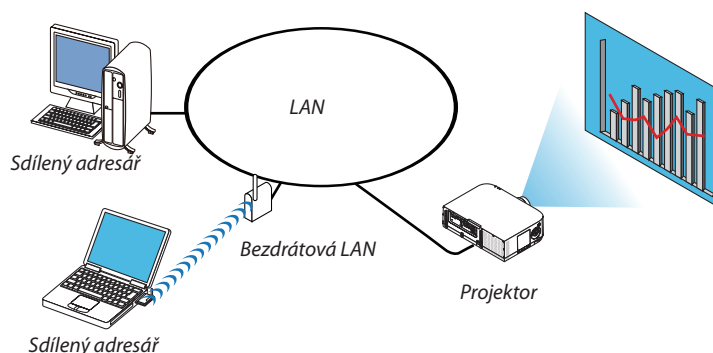
• NASTAVENÍ POŘADÍ

Nastavuje pořadí zobrazení miniatur nebo snímků.



Název	Možnosti	Popis
ŘADIT DLE	NÁZEV (ABC..)	Zobrazí soubory abecedně vzestupně podle názvu.
	NÁZEV (ZYX..)	Zobrazí ikony abecedně sestupně podle názvu.
	PŘÍPONA (ABC..)	Zobrazí soubory abecedně vzestupně podle přípony.
	PŘÍPONA (ZYX..)	Zobrazí ikony abecedně sestupně podle přípony.
	DATUM (NOVÉ)	Zobrazí soubory v obráceném chronologickém pořadí.
	DATUM (STARÉ)	Zobrazí soubory v chronologickém pořadí.
	VELIKOST (VELKÉ)	Zobrazí soubory sestupně podle velikosti souboru.
	VELIKOST (MALÉ)	Zobrazí soubory vzestupně podle velikosti souboru.

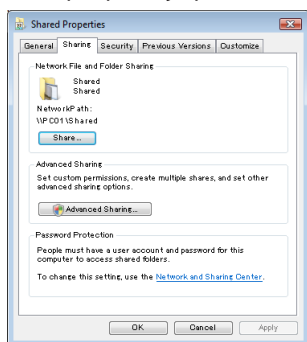
4 Promítání dat ze sdíleného adresáře



Příprava

Týkající se projektoru: Připojte projektor k síti.

Týkající se počítače: Nahrajte soubory k promítání do sdíleného adresáře a všimněte si cesty k němu. Zapamatujte si či zapište cestu pro pozdější použití.

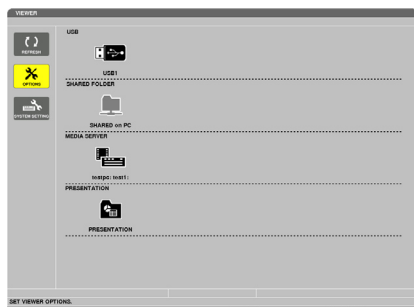


- Jak sdílet adresář se dozvíte v uživatelské příručce nebo v souboru s nápovědou, nainstalovaném ve vašem počítači s nainstalovanými Windows.
- Pomocí klávesnice sdílený adresář pojmenujte, použijte k tomu alfanumerické znaky.
- Aby bylo možné adresář sdílet dál než jen v podsíti, nastavte z nabídky hodnoty[KONFIGURACE WINS] v položce [NASTAVENÍ SÍTĚ].
- Digitální podpis (podpis SMB) není podporován.

Připojení projektoru ke sdílenému adresáři

1. Stiskněte tlačítko 9/USB-A na dálkovém ovladači.

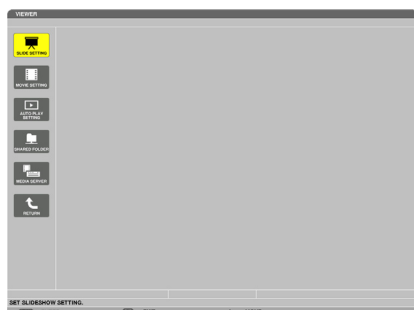
Zobrazí se okno dostupných diskových jednotek.



- Při ovládání hlavního tělesa projektoru vyberte pomocí tlačítka „INPUT (VSTUP)“ [9:USB-A].

2. Zobrazí se nabídka [MOŽNOSTI].

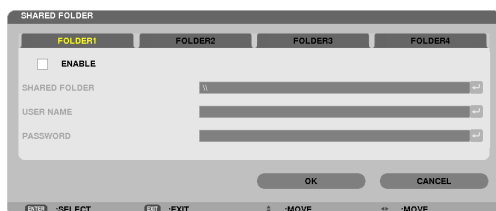
Stisknutím tlačítka ▼ vyberte ikonu  (MOŽNOSTI) a následně stiskněte tlačítko ENTER.



- Když je zobrazena nabídka MOŽNOSTI, seznam dostupných disků se nezobrazuje.

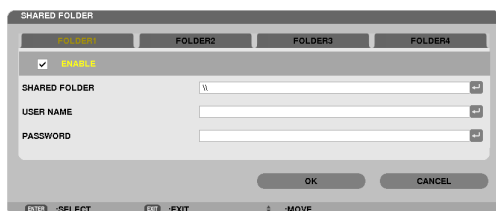
3. Vyvolejte obrazovku [SHARED FOLDER].

Stisknutím tlačítka ▼ vyberte ikonu  (SHARED FOLDER) a stiskněte tlačítko ENTER.



4. Zvolte číslo adresáře a povolte jej.

Stisknutím tlačítek ◀ a ▶ označte číslo sdíleného adresáře, stisknutím tlačítka ▼ zaškrtněte [POVOLIT] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

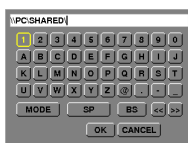
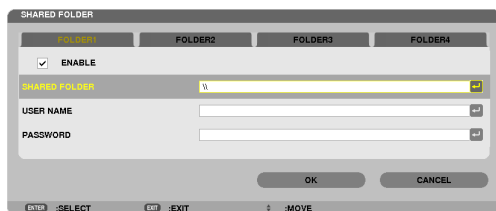


5. Vložte cestu, uživatelské jméno a heslo pro přístup ke sdílenému adresáři.

Stisknutím tlačítka ▼ vyberte pole [SDÍLENÝ ADRESÁŘ]. Zobrazí se simulátor klávesnice.

Jak používat softwarovou klávesnici viz strana 151.

- Pokud není váš počítač chráněn heslem, zadání hesla se nevyžaduje.
- Lze přidat až čtyři sdílené adresáře.
- Maximální délka cesty ke sdílenému adresáři činí 15 alfanumerických znaků pro název počítače a 23 alfanumerických znaků pro název adresáře.



6. Opustte nastavení.

Stisknutím tlačítka ▼ vyberte [OK] a následně stiskněte tlačítko ENTER.

Tím se zavře obrazovka [SDÍLENÝ ADRESÁŘ].

- Pokud se objeví chybové hlášení, nezadali jste nastavení správně. Zkuste to znovu.

SHARED FOLDER

FOLDER1 FOLDER2 FOLDER3 FOLDER4

☒ ENABLE

SHARED FOLDER \\PC\\SHARED\\

USER NAME

PASSWORD

OK CANCEL

ENTER : SELECT EXIT : EXIT F : MOVE RIGHT : MOVE

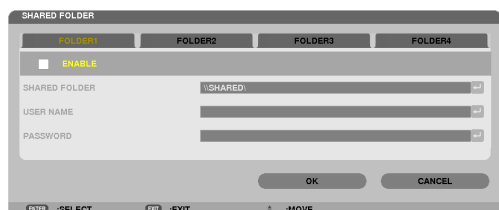
Odpojení sdíleného adresáře od projektoru

- **Zakažte číslo sdíleného adresáře, který chcete odpojit.**

Stisknutím tlačítka ▼ vyberte zatržítka [POVOLIT] a následně stiskněte tlačítko ENTER.

POZNÁMKA:

- Neodpojuje kabel LAN, pokud se zobrazuje PowerPoint nebo PDF soubor. V opačném případě přestane Prohlížeč reagovat.



TIP:

- Uložení nastavení sdíleného adresáře

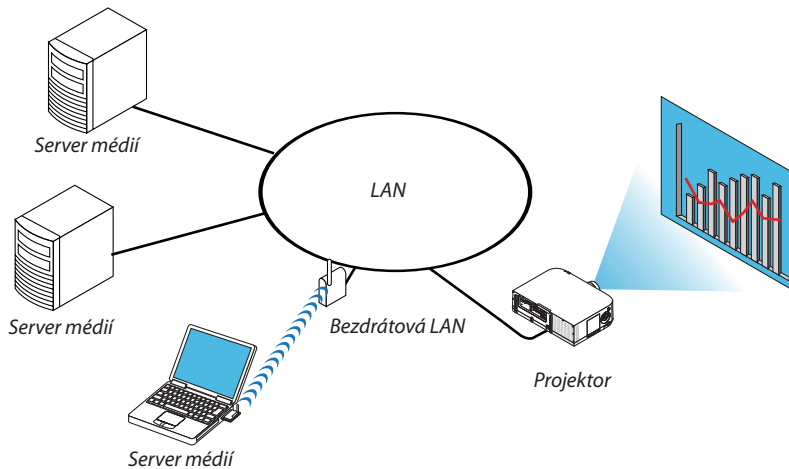
Lze uložit nastavení až čtyř sdílených adresářů.

Po restartování projektoru se sdílené adresáře s uloženými nastaveními zobrazí v seznamu dostupných diskových jednotek s šedivou ikonou adresáře.

Výběrem adresáře s šedivou ikonou přeskočíte zadání cesty k němu.

- V případě neúspěšného pokusu o připojení ke sdílenému adresáři se u něj zobrazí ikonka se znakem „X“. Pokud tato situace nastane, zkontrolujte nastavení vašeho adresáře.

5 Promítání dat ze serveru médií



Příprava

Týkající se projektoru: Připojte projektor k síti.

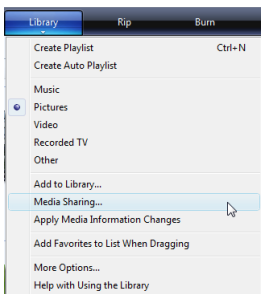
Týkající se počítače: Připravte si soubory s obrázky či video soubory k promítání a ve Windows Media Player 11 či 12 nastavte „Sdílení médií“.

POZNÁMKA:

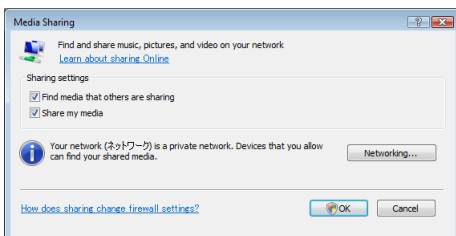
- Projektor i server médií musí být na stejné podsíti. Připojení se k serveru médií mimo stejnou podsít' není možné.
- Typy obrázků a video souborů, které lze sdílet, se mohou lišit v závislosti na verzi Windows.

Nastavování funkce „Sdílení médií“ v programu Windows Media Player 11

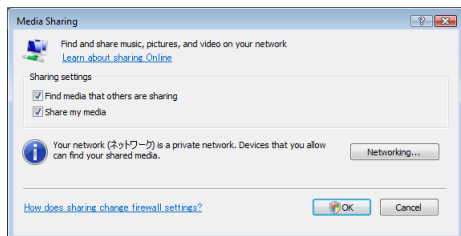
1. Spustíte Windows Media Player 11.
2. V nabídce „Knihovna“ vyberte „Sdílení médií“.



Zobrazí se dialogové okno „Sdílení médií“.

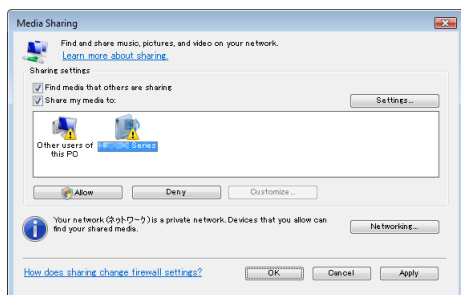


3. Zatrhnete políčko „Sdílet média“ a poté kliknete na OK.



Zobrazí se seznam dostupných zařízení.

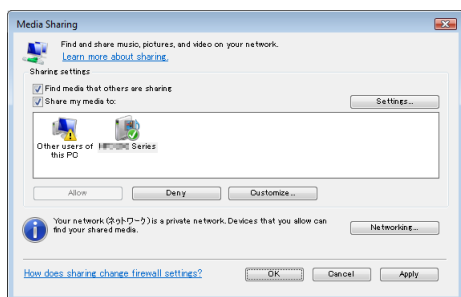
4. Vyberte „Série PA621U“ a poté „Povolit“.



U ikony „Série PA621U“ se objeví zatrhávací políčko.

- „Série PA621U“ je názvem projektoru, zadaném v položce [NASTAVENÍ SÍTĚ].

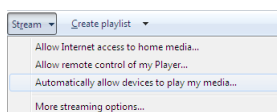
5. Kliknete na „OK“.



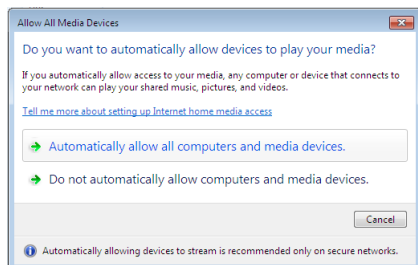
Tím projektoru zpřístupníte obrázky a videa z „Knihovny“.

Nastavování funkce „Sdílení médií“ v programu Windows Media Player 12

1. Spustíte Windows Media Player 12.

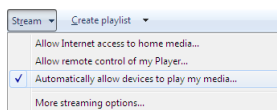


2. Zvolíte položku „Datový proud“ a poté vyberte „Automaticky povolit zařízením přehrávat má média“.



Objeví se okno „Povolit všechna mediální zařízení“.

3. Vyberte „Automaticky povolit všem počítačům a mediálním zařízením“.

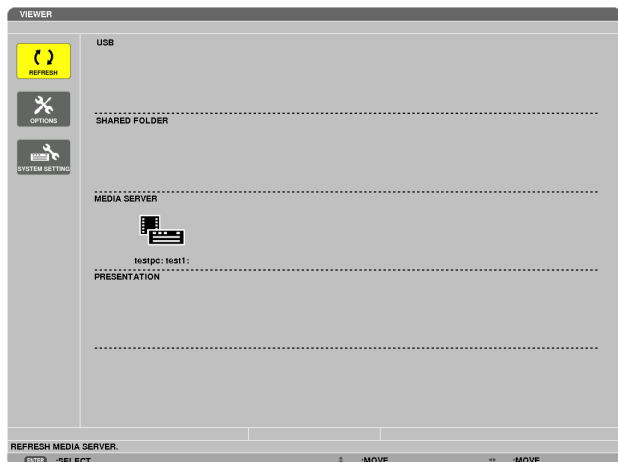


Grafické a video soubory v „Knihovně“ lze nyní používat z projektoru.

Připojení projektoru k serveru médií

Stiskněte tlačítko 9/USB-A na dálkovém ovladači.

Spustí se Prohlížeč.



- Při ovládání hlavního tělesa projektoru vyberte pomocí tlačítka „INPUT (VSTUP)“ [9:USB-A].
- Prohlížeč začne v síti vyhledávat počítač s povolenou funkcí „sdílení médií“ a přidá jej pod položku „Server médií“ na obrazovce s miniaturami.

Dalším způsobem, jak toho dosáhnout, je přesun kurzoru do oddílu „Server médií“, výběr ikony [ZNOVU NAČÍST] v menu miniatur a stisknutí tlačítka ENTER.

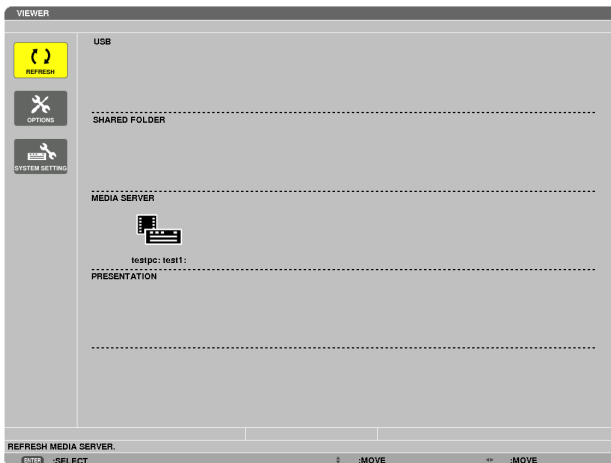
POZNÁMKA:

- Lze automaticky vyhledat a zobrazit až čtyři dostupné servery médií. Páté či další zařízení již není možné zobrazit.
-

(→ strana [229](#))

Odpojení projektoru od serveru médií

1. Vyvolejte nabídku **MOŽNOSTI**.



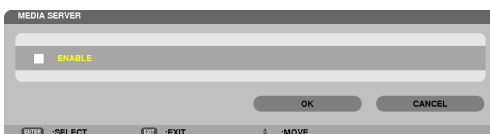
Stisknutím tlačítka ▼ vyberte ikonu [MOŽNOSTI] a následně stiskněte tlačítko ENTER.

2. Vyvolejte obrazovku nastavení **SERVERU MÉDIÍ**.



Stisknutím tlačítka ▼ vyberte ikonu **SERVER MÉDIÍ** a následně stiskněte tlačítko ENTER.

3. Zakažte spojení.



Stisknutím tlačítka ENTER zrušte zatrhnutí políčka, čímž zakážete spojení.

Stisknutím tlačítka ▼ vyberte [OK] a následným stisknutím tlačítka ENTER zavřete obrazovku nastavení **SERVERU MÉDIÍ**.

6 Omezení při promítání souborů

Prohlížeč vám umožňuje zjednodušené zobrazení PowerPoint a PDF souborů.

Nicméně, vzhledem k omezením zjednodušeného zobrazení se skutečná promítaná podoba může lišit od té v příslušném programu na vašem počítači.

Některá omezení týkající se PowerPoint souborů

- Sady písma se automaticky převedou na ty, jež jsou nainstalovány v projektoru. Písma se mohou od sebe lišit velikostí či šířkou a narušit tak rozložení stránky.
Některé znaky či sady písma se nemusí zobrazit.
- Některé funkce sad písma nejsou podporovány.
Příklad: Existují určitá omezení týkající se animace, výběru či hyperlinků.
- Ve srovnání s počítačem může přesun mezi stránkami trvat déle.
- V některých případech se soubory formátu Microsoft PowerPoint 97 až 2007 nemusí zobrazovat.

Některá omezení týkající se Excel souborů

- Sady písma se automaticky převedou na ty, jež jsou nainstalovány v projektoru. Písma se mohou od sebe lišit velikostí či šířkou a narušit tak rozložení stránky.
Některé znaky či sady písma se nemusí zobrazit.
- Některé funkce sad písma nejsou podporovány.
- Existují určitá omezení týkající se grafů, grafiky či obrázků.
- Textový kurzor umístěný v buňce A1 nelze přesunout.
- Ve srovnání s počítačem může přesun mezi stránkami trvat déle.
- V některých případech se soubory formátu Microsoft Excel 97 až 2007 nemusí zobrazovat.

Některá omezení týkající se PDF souborů

- Sady písma, které nejsou uloženy do PDF souboru v okamžiku jeho vytvoření, se nemusí zobrazit.
- Některé funkce sad písma nejsou podporovány.
Příklad: Existují určitá omezení týkající se poznámek, výběru, formulářů či barevného prostoru.
- Ve srovnání s počítačem může přesun mezi stránkami trvat déle.
- V některých případech se soubory formátu Adobe Acrobat nemusí zobrazovat.

10. Dodatek

❶ Promítací vzdálenost a velikost promítací plochy

U tohoto projektoru lze použít šest různých čoček bajonetového typu. S přihlédnutím k informacím na této straně použijte čočku vhodnou pro instalační prostředí (velikost promítací plochy a promítací vzdálenost). Pro pokyny o namontování čočky viz strana 155.

Typy čoček a promítací vzdálenost

Typ WUXGA

Velikost promítací plochy	Název modelu čočky					
	NP11FL	NP30ZL	NP12ZL	NP13ZL	NP14ZL	NP15ZL
30"			0,7 - 0,9			
40"	0,7		1,0 - 1,3	1,2 - 2,5		
60"	1,0	1,0 - 1,3	1,5 - 1,9	1,9 - 3,8	3,7 - 6,0	5,9 - 9,0
80"	1,4	1,4 - 1,8	2,0 - 2,6	2,5 - 5,1	5,0 - 8,0	7,9 - 12,1
100"	1,7	1,7 - 2,2	2,5 - 3,3	3,2 - 6,3	6,3 - 10,1	9,9 - 15,1
120"	2,1	2,0 - 2,7	3,0 - 3,9	3,8 - 7,6	7,5 - 12,1	11,9 - 18,2
150"	2,6	2,6 - 3,4	3,8 - 4,9	4,8 - 9,5	9,4 - 15,2	14,9 - 22,8
200"		3,4 - 4,5	5,1 - 6,6	6,4 - 12,7	12,6 - 20,3	20,0 - 30,5
240"		4,1 - 5,4	6,1 - 7,9	7,6 - 15,3	15,2 - 24,4	24,0 - 36,6
300"		5,2 - 6,8	7,6 - 9,9	9,6 - 19,1	19,0 - 30,5	30,1 - 45,8
400"		6,9 - 9,0	10,2 - 13,2	12,8 - 25,5	25,4 - 40,7	40,1 - 61,1
500"		8,7 - 11,3	12,7 - 16,5	16,0 - 31,9	31,8 - 50,9	50,2 - 76,4

TIP

Výpočet promítací vzdálenosti z velikosti promítací plochy

Promítací vzdálenost (m) čočky NP11FL = $H \times 0,8 : 0,7 \text{ m (min.) až } 2,6 \text{ m (max.)}$

Promítací vzdálenost (m) čočky NP30ZL = $H \times 0,8 \text{ až } H \times 1,0 : 1,0 \text{ m (min.) až } 11,3 \text{ m (max.)}$

Promítací vzdálenost (m) čočky NP12ZL = $H \times 1,2 \text{ až } H \times 1,5 : 0,7 \text{ m (min.) až } 16,5 \text{ m (max.)}$

Promítací vzdálenost (m) čočky NP13ZL = $H \times 1,5 \text{ až } H \times 3,0 : 1,2 \text{ m (min.) až } 31,9 \text{ m (max.)}$

Promítací vzdálenost (m) čočky NP14ZL = $H \times 2,9 \text{ až } H \times 4,7 : 3,7 \text{ m (min.) až } 50,9 \text{ m (max.)}$

Promítací vzdálenost (m) čočky NP15ZL = $H \times 4,6 \text{ až } H \times 7,1 : 5,9 \text{ m (min.) až } 76,4 \text{ m (max.)}$

„H“ (Vodorovně) odkazuje na šířku promítací plochy.

* Hodnoty se liší o několik % od výše uvedené tabulky, neboť výpočet je přibližný.

Např.: Promítací vzdálenost při promítání projektořem typu WUXGA na promítací plochu 150" za použití čočky NP13ZL:

Podle tabulky „Velikost promítací plochy (k prostudování)“ (→ strana 256), H (šířka promítací plochy) = 323,1 cm.

Promítací vzdálenost činí $323,1 \text{ cm} \times 1,5 \text{ k } 323,1 \text{ cm} \times 3,0 = 484,7 \text{ cm k } 969,3 \text{ cm}$ (kvůli zoomu čočky).

Typ WXGA

Velikost promítací plochy	Název modelu čočky					
	NP11FL	NP30ZL	NP12ZL	NP13ZL	NP14ZL	NP15ZL
30"			0,7 - 1,0			
40"	0,7		1,0 - 1,3	1,2 - 2,5		
60"	1,0	1,0 - 1,3	1,5 - 2,0	1,9 - 3,8	3,7 - 6,0	5,9 - 9,1
80"	1,4	1,4 - 1,8	2,0 - 2,6	2,5 - 5,1	5,0 - 8,1	7,9 - 12,1
100"	1,7	1,7 - 2,2	2,5 - 3,3	3,2 - 6,4	6,3 - 10,1	9,9 - 15,2
120"	2,1	2,0 - 2,7	3,0 - 4,0	3,9 - 7,7	7,6 - 12,2	12,0 - 18,3
150"	2,6	2,6 - 3,4	3,8 - 5,0	4,8 - 9,6	9,5 - 15,3	15,0 - 22,9
200"		3,4 - 4,5	5,1 - 6,6	6,4 - 12,8	12,7 - 20,4	20,1 - 30,6
240"		4,1 - 5,4	6,1 - 8,0	7,7 - 15,4	15,3 - 24,5	24,1 - 36,8
300"		5,2 - 6,8	7,7 - 10,0	9,6 - 19,2	19,1 - 30,7	30,2 - 46,0
400"		6,9 - 9,0	10,2 - 13,3	12,8 - 25,7	25,5 - 40,9	40,4 - 61,4
500"		8,7 - 11,3	12,8 - 16,7	16,0 - 32,1	31,9 - 51,2	50,5 - 76,9

TIP

Výpočet promítací vzdálenosti z velikosti promítací plochy

Promítací vzdálenost (m) čočky NP11FL = $H \times 0,8 : 0,7$ m (min.) až 2,6 m (max.)

Promítací vzdálenost (m) čočky NP30ZL = $H \times 0,8$ až $H \times 1,0 : 1,0$ m (min.) až 11,3 m (max.)

Promítací vzdálenost (m) čočky NP12ZL = $H \times 1,2$ až $H \times 1,5 : 0,7$ m (min.) až 16,7 m (max.)

Promítací vzdálenost (m) čočky NP13ZL = $H \times 1,5$ až $H \times 3,0 : 1,2$ m (min.) až 32,1 m (max.)

Promítací vzdálenost (m) čočky NP14ZL = $H \times 2,9$ až $H \times 4,7 : 3,7$ m (min.) až 51,2 m (max.)

Promítací vzdálenost (m) čočky NP15ZL = $H \times 4,6$ až $H \times 7,1 : 5,9$ m (min.) až 76,9 m (max.)

„H“ (Vodorovně) odkazuje na šířku promítací plochy.

* Hodnoty se liší o několik % od výše uvedených tabulek, neboť výpočet je přibližný.

Např.: Promítací vzdálenost při promítání projektorem WXGA na promítací plochu 150" za použití čočky NP13ZL:

Podle tabulky „Velikost promítací plochy (k prostudování)“ (→ strana 256), H (šířka promítací plochy) = 323,1 cm.

Promítací vzdálenost činí $323,1 \text{ cm} \times 1,5$ k $323,1 \text{ cm} \times 3,0 = 484,7 \text{ cm}$ k $969,3 \text{ cm}$ (kvůli zoomu čočky).

Typ XGA

Velikost promítací plochy	Název modelu čočky					
	NP11FL	NP30ZL	NP12ZL	NP13ZL	NP14ZL	NP15ZL
30"			0,7 - 0,9			
40"	0,6		0,9 - 1,2	1,2 - 2,4		
60"	1,0	1,0 - 1,3	1,4 - 1,9	1,8 - 3,7	3,6 - 5,8	5,7 - 8,7
80"	1,3	1,3 - 1,7	1,9 - 2,5	2,4 - 4,9	4,8 - 7,8	7,6 - 11,6
100"	1,6	1,6 - 2,1	2,4 - 3,2	3,0 - 6,1	6,0 - 9,7	9,6 - 14,6
120"	2,0	2,0 - 2,6	2,9 - 3,8	3,7 - 7,4	7,3 - 11,7	11,5 - 17,6
150"	2,5	2,5 - 3,2	3,7 - 4,8	4,6 - 9,2	9,1 - 14,7	14,4 - 22,0
200"		3,3 - 4,3	4,9 - 6,4	6,1 - 12,3	12,2 - 19,6	19,3 - 29,4
240"		4,0 - 5,2	5,9 - 7,7	7,4 - 14,8	14,7 - 23,6	23,2 - 35,3
300"		5,0 - 6,5	7,4 - 9,6	9,2 - 18,5	18,4 - 29,5	29,1 - 44,2
400"		6,7 - 7,7	9,8 - 12,8	12,3 - 24,7	24,6 - 39,4	38,8 - 59,0
500"		8,4 - 10,9	12,3 - 16,0	15,4 - 30,8	30,7 - 49,2	48,6 - 73,8

TIP

Výpočet promítací vzdálenosti z velikosti promítací plochy

Promítací vzdálenost (m) čočky NP11FL = $H \times 0,8 : 0,6$ m (min.) až 2,5 m (max.)

Promítací vzdálenost (m) čočky NP30ZL = $H \times 0,8$ až $H \times 1,1 : 1,0$ m (min.) až 10,9 m (max.)

Promítací vzdálenost (m) čočky NP12ZL = $H \times 1,2$ až $H \times 1,6 : 0,7$ m (min.) až 16,0 m (max.)

Promítací vzdálenost (m) čočky NP13ZL = $H \times 1,5$ až $H \times 3,0 : 1,2$ m (min.) až 30,8 m (max.)

Promítací vzdálenost (m) čočky NP14ZL = $H \times 3,0$ až $H \times 4,8 : 3,6$ m (min.) až 49,2 m (max.)

Promítací vzdálenost (m) čočky NP15ZL = $H \times 4,7$ až $H \times 7,3 : 5,7$ m (min.) až 73,8 m (max.)

„H“ (Vodorovně) odkazuje na šířku promítací plochy.

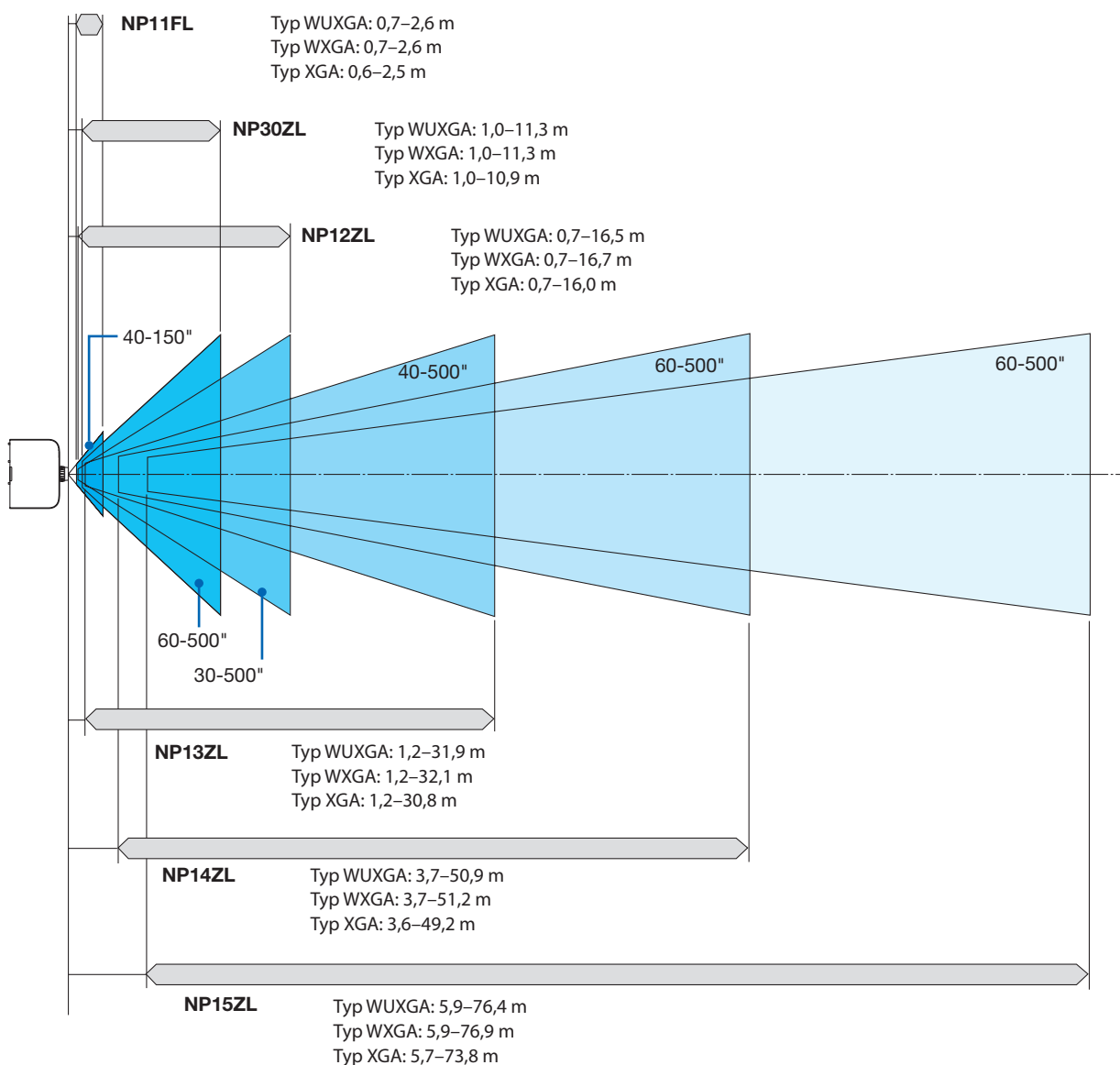
* Hodnoty se liší o několik % od výše uvedených tabulek, neboť výpočet je přibližný.

Např.: Promítací vzdálenost při promítání projektorem typu XGA na promítací plochu 150" za použití čočky NP13ZL:

Podle tabulky „Velikost promítací plochy (k prostudování)“ (→ strana 256), H (šířka promítací plochy) = 304,8 cm.

Promítací vzdálenost činí $304,8 \text{ cm} \times 1,5$ k $304,8 \text{ cm} \times 3,0 = 457,2 \text{ cm}$ k $914,4 \text{ cm}$ (kvůli zoomu čočky).

Rozsah promítání pro různé čočky



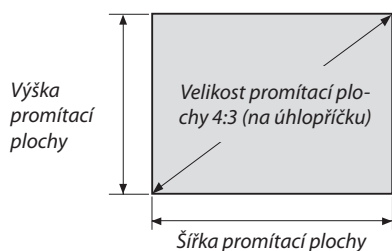
Tabulky velikostí a rozměrů promítacích ploch

Typ WUXGA/Typ WXGA



Velikost (palce)	Šířka promítací plochy		Výška promítací plochy	
	(palce)	(cm)	(palce)	(cm)
30	25,4	64,6	15,9	40,4
40	33,9	86,2	21,2	53,8
60	50,9	129,2	31,8	80,8
80	67,8	172,3	42,4	107,7
100	84,8	215,4	53,0	134,6
120	101,8	258,5	63,6	161,5
150	127,2	323,1	79,5	201,9
200	169,6	430,8	106,0	269,2
240	203,5	516,9	127,2	323,1
300	254,4	646,2	159,0	403,9
400	339,2	861,6	212,0	538,5
500	424,0	1077,0	265,0	673,1

Typ XGA



Velikost (palce)	Šířka promítací plochy		Výška promítací plochy	
	(palce)	(cm)	(palce)	(cm)
30	24	61,0	18	45,7
40	32	81,3	24	61,0
60	48	121,9	36	91,4
80	64	162,6	48	121,9
100	80	203,2	60	152,4
120	96	243,8	72	182,9
150	120	304,8	90	228,6
200	160	406,4	120	304,8
240	192	487,7	144	365,8
300	240	609,6	180	457,2
400	320	812,8	240	609,6
500	400	1016,0	300	762,0

Rozsah posunu čočky

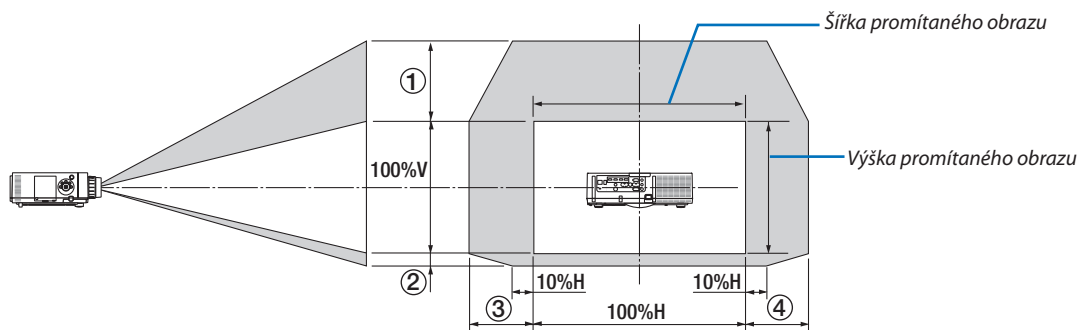
Tento projektor je vybaven funkcí posunu čočky pro přizpůsobení polohy promítaného obrazu otočením koleček posunu čočky. Čočky lze posunout v rozmezí rozsahu, jak je ukázáno níže.

POZNÁMKA:

- Funkci posunu čočky nelze použít u čočky NP11FL.
- Nepoužívejte prosím funkci posunu čočky při promítání na výšku. Použijte ji prosím, když je čočka umístěná uprostřed.

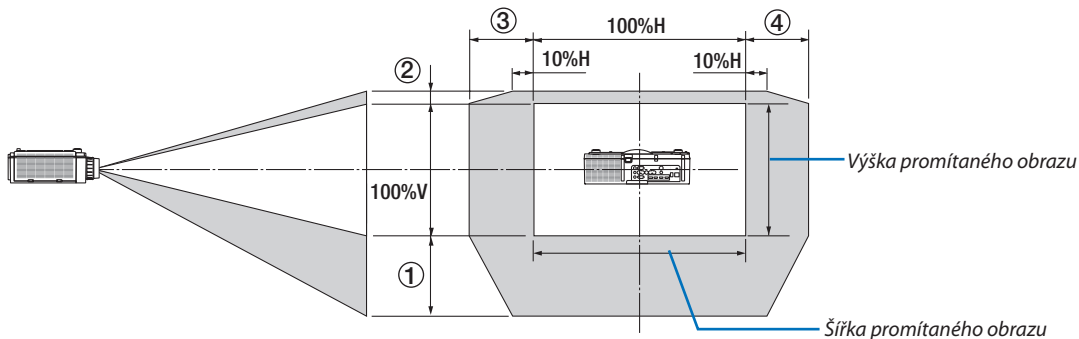
* Pro zjištění čísla nákresu určujícího rozsah posunu čočky viz tabulka hodnot posunu čočky na následující straně.

Projekce stolní/přední



Popis symbolů: V označuje svislou polohu (výška promítaného obrazu) a H vodorovnou (šířka promítaného obrazu).

Projektor stropní/přední



Tabulka hodnot posunu čočky

Použitelný typ	Číslo nákresu	Jednotka čočky				
		NP30ZL	NP12ZL	NP13ZL	NP14ZL	NP15ZL
Typ WUXGA	①	50% V	50% V	50% V	50% V	50% V
	②	10% V	10% V	10% V	10% V	10% V
	③	20% H*	30% H	30% H	30% H	30% H
	④	20% H*	30% H	30% H	30% H	30% H
Typ WXGA	①	50% V	60% V	60% V	60% V	60% V
	②	10% V	10% V	10% V	10% V	10% V
	③	20% H	30% H	30% H	30% H	30% H
	④	20% H	30% H	30% H	30% H	30% H
Typ XGA	①	35% V	50% V	50% V	50% V	50% V
	②	10% V	10% V	10% V	10% V	10% V
	③	20% H	30% H	30% H	30% H	30% H
	④	20% H	30% H	30% H	30% H	30% H

* U projektorů typu WUXGA činí rozsah posunu ve vodorovném směru při použití jednotky čočky „NP13ZL“ až 15% H pro promítání obrazu přesahujícího model 150.

Např.: Při promítání na 150" promítací plochu

Vysvětlení je podáno na příkladu projektoru typu XGA (plocha 4:3) s nasazenou čočkou NP12ZL.

- Rozměry obrazu a nejvyšší hodnotu posunu ve výpočtech prosím také nahradte u projektorů typu WXGA a WUXGA (plocha 16:10).

Podle tabulek velikostí a rozměrů promítacích ploch (→ strana 256), $H = 304,8$ cm, $V = 228,6$ cm.

Rozsah přizpůsobení ve svislém směru: Promítaný obraz lze posunout směrem nahoru o $0,5 \times 228,6$ cm = 114 cm, směrem dolů o $0,1 \times 228,6$ cm = 22 cm (pokud je čočka ve středové pozici). Pro stropní/přední instalaci jsou výše uvedené hodnoty obráceně.

Rozsah přizpůsobení ve vodorovném směru: Promítaný obraz lze posunout doleva o $0,3 \times 304,8$ cm = 91 cm, doprava o $0,3 \times 304,8$ cm = 91 cm.

* Hodnoty se liší o několik %, protože výpočet je přibližný.

② Seznam kompatibilních vstupních signálů

Analogový počítačový signál

Signál	Rozlišení (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60/72/75/85/iMac
SVGA	800 × 600	4 : 3	56/60/72/75/85/iMac
XGA	1024 × 768 *1	4 : 3	60/70/75/85/iMac
XGA+	1152 × 864	4 : 3	60/70/75/85
WXGA	1280 × 768 *2	15 : 9	60
	1280 × 800 *2	16 : 10	60
	1360 × 768 *5	16 : 9 *4	60
	1366 × 768 *5	16 : 9 *4	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60/75/85
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60/75/85
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60/75
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
UXGA	1600 × 1200 *3	4 : 3	60/65/70/75
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
WUXGA	1920 × 1200 *3	16 : 10	60 (Snížené zatemňování)
2K	2048 × 1080	17 : 9	60
Plná HD	1920 × 1080 *3	16 : 9	60
MAC 13"	640 × 480	4 : 3	67
MAC 16"	832 × 624	4 : 3	75
MAC 19"	1024 × 768	4 : 3	75
MAC 21"	1152 × 870 *6	4 : 3 *4	75
MAC 23"	1280 × 1024	5 : 4	65

Komponentní

Signál	Rozlišení (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16 : 9	48/50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3 / 16:9	50

Kompozitní Video/S-Video

Signál	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
NTSC	4 : 3	60
PAL	4 : 3	50
PAL60	4 : 3	60
SECAM	4 : 3	50

HDMI

Signál	Rozlišení (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60
SVGA	800 × 600	4 : 3	60
XGA	1024 × 768 *1	4 : 3	60
HD	1280 × 720 *2	16 : 9	60
WXGA	1280 × 768 *2	15 : 9	60
	1280 × 800 *2	16 : 10	60
	1366 × 768 *5	16 : 9 *4	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
UXGA	1600 × 1200 *3	4 : 3	60
Plná HD	1920 × 1080 *3	16 : 9	60
WUXGA	1920 × 1200 *3	16 : 10	60
2K	2048 × 1080	17 : 9	60
WQHD	2560 × 1440	16 : 9	60
iMac 27"			
WQXGA	2560 × 1600	16 : 10	60 (Snížené zatemňování)
4K	3840 × 2160	16 : 9	23,98/24/25/29,97/30
	4096 × 2160	17 : 9	24
HDTV(1080p)	1920 × 1080	16 : 9	24/25/30/50/60
HDTV(1080i)	1920 × 1080	16 : 9	48/50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480i/p)	720/1440 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i/p)	720/1440 × 576	4:3 / 16:9	50

HDMI 3D

Rozlišení signálu (body)	Obnovovací frekvence (Hz)	Poměr stran	3D Formát
1920 × 1 080p	23,98/24	16 : 9	Sada rámování
			Vedle sebe
	25		Nahoře a dole
			Vedle sebe
	50		Nahoře a dole
			Vedle sebe
59,94/60	Nahoře a dole		
	Vedle sebe		
1920 × 1080i	50		Nahoře a dole
	59,94/60		Vedle sebe
1280 × 720p	50		Nahoře a dole
			Vedle sebe
	59,94/60	Sada rámování	
		Vedle sebe	
		Nahoře a dole	
		Vedle sebe	

DisplayPort

Signál	Rozlišení (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60
SVGA	800 × 600	4 : 3	60
XGA	1024 × 768 *1	4 : 3	60
HD	1280 × 720 *2	16 : 9	60
WXGA	1280 × 768 *2	15 : 9	60
	1280 × 800 *2	16 : 10	60
	1366 × 768 *5	16 : 9 *4	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
UXGA	1600 × 1200 *3	4 : 3	60
Plná HD	1920 × 1080 *3	16 : 9	60
WUXGA	1920 × 1200 *3	16 : 10	60 (Snížené zatemňování)
2K	2048 × 1080	17 : 9	60
WQHD iMac 27"	2560 × 1440	16 : 9	60
WQXGA	2560 × 1600	16 : 10	60 (Snížené zatemňování)
4K	3840 × 2160	16 : 9	23,98/24/25/29,97/30
	4096 × 2160	17 : 9	24
HDTV(1080p)	1920 × 1080	16 : 9	24/25/30/50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480i/p)	720/1440 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i/p)	720/1440 × 576	4:3 / 16:9	50

DisplayPort, 3D

Rozlišení signálu (body)	Obnovovací frekvence (Hz)	Poměr stran	3D Formát
1920 × 1 080p	23,98/24	16 : 9	Sada rámování
	25		Vedle sebe
			Nahoře a dole
			Vedle sebe
	50		Nahoře a dole
Vedle sebe			
Nahoře a dole			
59,94/60	Vedle sebe		
	Nahoře a dole		
	Nahoře a dole		
1920 × 1080i	50		Vedle sebe
	59,94/60		Nahoře a dole
			Vedle sebe
1280 × 720p	50	Sada rámování	
	59,94/60	Vedle sebe	
		Nahoře a dole	
		Sada rámování	
		Vedle sebe	
		Nahoře a dole	

*1 Přirozené rozlišení pro typ XGA

*2 Přirozené rozlišení pro typ WXGA

*3 Přirozené rozlišení pro typ WUXGA

*4 Přibližná hodnota

*5 Projektor může tyto signály zobrazovat nesprávně, je-li možnost [POMĚR STRAN] v nabídce na obrazovce nastavena na [AUTOMAT].

Výchozí nastavení možnosti [POMĚR STRAN] je [AUTOMAT]. Pro zobrazení těchto signálů změňte nastavení možnosti [POMĚR STRAN] na [16:9].

*6 Projektor může tyto signály zobrazovat nesprávně, je-li možnost [POMĚR STRAN] v nabídce na obrazovce nastavena na [AUTOMAT].

Výchozí nastavení možnosti [POMĚR STRAN] je [AUTOMAT]. Pro zobrazení těchto signálů změňte nastavení možnosti [POMĚR STRAN] na [4:3].

- Se signály přesahující rozlišení projektoru se zachází pomocí technologie pokročilé AccuBlend.
- Pomocí technologie pokročilé AccuBlend může být velikost znaků a linkované řádky nerovnoměrné a barvy mohou být rozmazané.
- Při expedici je projektor nastaven na signály se standardním zobrazovacím rozlišením a frekvencemi, ale i přesto mohou být nutné úpravy v závislosti na typu počítače.

③ Technické údaje

[Modely HDBaseT]

Název modelu			PA622U/PA522U/PA672W/PA572W/PA722X/PA622X
Metoda			Metoda promítání tekutými krystaly tří primárních barev a clonou
Specifikace hlavních součástí			
Panel s tekutými krystaly	Velikost	PA722X/PA622X: 0,79" (s MLA) × 3 (poměr stran: 4:3) PA672W/PA572W: 0,76" (s MLA) × 3 (poměr stran: 16:10) PA622U/PA522U: 0,76" (s MLA) × 3 (poměr stran: 16:10)	
	Pixely ^(*)	PA722X/PA622X: 786 432 (1 024 bodů × 768 řádků) PA672W/PA572W: 1 024 000 (1 280 bodů × 800 řádků) PA622U/PA522U: 2 304 000 (1920 bodů × 1200 řádků)	
Promítací čočky	Zoom	Manuální (rozsah zoomu závisí na čočce)	
	Zaostření	Manuální	
	Posun čočky	Manuální	
Zdroj světla	PA722X/PA672W/PA622U: 350 W stř. pr. lampa (264 W pokud je zapnutý ekologický režim) PA622X/PA572W/PA522U: 330 W stř. pr. lampa (264 W pokud je zapnutý ekologický režim)		
Optické zařízení	Optická izolace pomocí dichroického zrcadla v kombinaci s dichroickým hranolem		
Světelný výkon ^(*) ^(*)	EKOLOGICKÝ REŽIM VYPNUTÝ	PA722X: 7 200 lm, PA622X: 6 200 lm, PA672W: 6 700 lm, PA572W: 5 700 lm, PA622U: 6 200 lm, PA522U: 5 200 lm	
Kontrastní poměr ^(*) (celá bílá/celá černá)	PA722X/PA672W/PA622U: 6000:1 PA622X/PA572W/PA522U: 5000:1		
Velikost promítací plochy (promítací vzdálenost)	30" až 500" (promítací vzdálenost závisí na čočce)		
Reprodukovatelnost barev		10bitové zpracování barev (zhruba 1,07 miliard barev)	
Audio výstup		Vestavěný 10W monaurální reproduktor	
Snímací frekvence	Vodorovná	Analogová: 15 kHz, 24 až 100 kHz (24 kHz nebo vyšší pro RGB vstupy), vyhovující standardům VESA Digitální: 15 kHz, 24 až 153 kHz, vyhovující standardům VESA	
	Svislá	Analogová: 48 Hz, 50 až 85 Hz, 100, 120 Hz, vyhovující standardům VESA Digitální: 24, 25, 30, 48 Hz, 50 až 85 Hz, 100, 120 Hz, vyhovující standardům VESA	
Hlavní funkce úprav		Ruční zoom, ruční zaostření, ruční posun čočky, přepínání signálu (HDMI1/HDMI2/Display-Port/BNC/BNC(CV)/BNC(Y/C)/POČÍTAČ/HDBaseT), automatická úprava obrazu, zvětšení obrazu, úprava polohy obrazu, vypnutí (videa i audia), zapnutí napájení/přepnutí do pohotovostního režimu, zobrazení/výběr na obrazovce atd.	
Nejvyšší rozlišení displeje (vodorovné × svislé)		Analogové: 1920 × 1200 (spolu s rozšířenou funkcí AccuBlend) Digitální: 4096 × 2160 (spolu s pokročilou funkcí AccuBlend)	
Vstupní signály			
R,G,B,H,V	RGB: 0,7 Vp-p/75Ω Y: 1,0 Vp-p/75Ω (se synchronizací záporné polarity) Cb, Cr (Pb, Pr): 0,7 Vp-p/75Ω Š/V synch.: 4,0 Vp-p/TTL Synchronizace kompozitního signálu: 4,0 Vp-p/TTL Synch. na ZELENOU: 1,0 Vp-p/75Ω (se synch.)		
	Kompozitní video	1,0 Vp-p/75Ω	
	S-video	Y: 1,0 Vp-p/75Ω C: 286 Vp-p/75Ω	
	Komponentní	Y: 1,0 Vp-p/75Ω (se synch.) Cb, Cr (Pb, Pr): 0,7 Vp-p/75Ω DTV: 480i, 480p, 720p, 1080i, 1080p (60 Hz) 576i, 576p, 720p, 1080i (50 Hz) DVD: Progresivní signál (50/60 Hz)	
		Audio	0,5 Vrms/22 kΩ nebo vyšší
Vstupní/výstupní konektory			
Počítačový/komponentní	Video vstup	15kolíkový konektor Mini D-Sub × 1, BNC konektor × 5	
	Audio vstup	Stereo mini jack × 2	
	Audio výstup	Stereo mini jack × 1 (běžné pro všechny signály)	
HDMI	Video vstup	HDMI® konektor typu A × 2 Hluboká barva (barevná hloubka): Kompatibilní s 8/10/12bitovou Měření barev: RGB, YcbCr444 a kompatibilní s YcbCr422 Kompatibilní s LipSync, kompatibilní s HDCP ^(*) , podporuje 4K a 3D	
	Video výstup	Zesilovač	
	Audio vstup	HDMI: Vzorkovací frekvence – 32/44,1/48 kHz, bitové rozlišení – 16/20/24 bitů	

Název modelu			PA622U/PA522U/PA672W/PA572W/PA722X/PA622X
	HDBaseT	Video vstup	Hluboká barva (barevná hloubka): Podporuje 8/10/12 bitů Měření barev: Podporuje RGB, YCbCr444 a YCbCr422 Podporuje LipSync, HDCP ^(*) , 4K, 3D
		Audio vstup	Vzorkovací frekvence: 32/44,1/48 kHz Bitové rozlišení: 16/20/24 bitů
	DisplayPort	Video vstup	DisplayPort × 1 Datový tok: 2,7 Gb/s / 1,62 Gb/s Počet pásem: 1 pásmo/2 pásma/4 pásma Barevná hloubka: 6bitová, 8bitová, 10bitová Měření barev: RGB, YcbCr444 a kompatibilní s YcbCr422 Kompatibilní s HDCP ^(*)
		Audio vstup	DisplayPort: Vzorkovací frekvence – 32/44,1/48 kHz, bitové rozlišení – 16/20/24 bitů
	BNC (CV)	Video vstup	BNC × 1
		Audio vstup	(sdílený s audio vstupními koncovkami BNC, BNC (CV), BNC (Y/C))
	BNC (Y/C)	Video vstup	BNC × 2
		Audio vstup	(sdílený s audio vstupními koncovkami BNC, BNC (CV), BNC (Y/C))
	Konektor Pc control		9kolíkový konektor D-Sub × 1
	Port USB		USB typ A × 1
Port Ethernet/HDBaseT		RJ-45 × 1, Podporuje BASE-TX	
Konektor dálkového ovládání		Stereo mini jack × 1	
3D SYNCH. výstupní koncovka		5 V / 10 mA, synchronizovaný výstup signálu pro 3D využití	
Pracovní prostředí			Provozní teplota: 5 až 40 °C ^(*) Provozní vlhkost: 20 až 80 % (bez kondenzace) Skladovací teplota: -10 až 50 °C Skladovací vlhkost: 20 až 80 % (bez kondenzace) Provozní nadmořská výška: 0 to 3650 m (1700 až 3650 m: Nastavte [REŽIM VENTILÁTORU] na [VELKÁ VÝŠKA])
Zdroj energie			100–240 V stř. proud, 50/60 Hz
Spotřeba energie	S vypnutým ekologickým režimem	PA722X/PA672W/PA622U: 483 W (100-130 V) / 460 W (200-240 V) PA622X/PA572W/PA522U: 463 W (100-130 V) / 440 W (200-240 V)	
	Se zapnutým ekologickým režimem	PA722X/PA672W/PA622U/PA622X/PA572W/PA522U: 377 W (100-130 V) / 362 W (200-240 V)	
	POHOTOVOSTNÍ REŽIM (NORMÁLNĚ)	0,11 W (100-130 V)/0,16 W (200-240 V)	
	POHOTOVOSTNÍ REŽIM (POHOT.REŽ. HDBaseT)	7,4 W (100-130 V)/7,9 W (200-240 V)	
Jmenovitý vstupní proud			PA722X/PA672W/PA622U: 5,5 A - 2,2 A PA622X/PA572W/PA522U: 5,1 A - 2,2 A
Vnější rozměry			499 (šířka) × 142 (výška) × 359 (hloubka) mm (bez vyčnívajících částí) 499 (šířka) × 162 (výška) × 368 (hloubka) mm (s vyčnívajícími částmi)
Hmotnost			8,4 kg (bez čochy)

*1 Efektivních pixelů je více než 99,99 %.

*2 Hodnota světelného výkonu (lumeny) při nastavení režimu [PŘEDVOLBA] na možnost [VYSOKÝ JAS]. Při výběru možnosti [ZAPNUTO] v položce [EKOLOGICKÝ REŽIM] klesnou hodnoty světelného výkonu na 80 %. Pokud je jako režim [PŘEDVOLBA] vybrána jakákoli jiná možnost, hodnota světelného výkonu může být nižší.

*3 Soulad s normou ISO21118-2005

*4 HDMI® (Deep Color, Lip Sync) s podporou technologie HDCP
Co je technologie HDCP/HDCP?

HDCP je zkratkou pro High-bandwidth Digital Content Protection (ochrana širokopásmového digitálního obsahu). HDCP (High bandwidth Digital Content Protection) je systém, který zabráňuje nezákonnému kopírování dat videa posílaných přes rozhraní High-Definition Multimedia Interface (HDMI).

Pokud materiál není možné zobrazit přes vstup HDMI, nemusí to nutně znamenat, že projektor nefunguje správně. V případě implementace ochrany HDCP nemusí být zobrazen určitý obsah chráněný technologií HDCP z důvodu rozhodnutí/záměru společenství HDCP (Digital Content Protection, LLC).

Video: Deep Color; 8/10/12 bitů, LipSync

Audio: LPCM; až 2 kanály, vzorkovací frekvence 32/44,1/48 KHz, bitové rozlišení; 16/20/24 bitů

*5 35 až 40 °C - „Vynucený ekologický režim“

(PA622U/PA522U se do ekologického režimu přepnou postupně počínaje teplotou 33 °C.)

• Tyto technické údaje a konstrukce výrobku se mohou bez předchozího upozornění změnit.

[Modely MM]

Název modelu			PA621U/PA521U/PA671W/PA571W/PA721X/PA621X
Metoda			Metoda promítání tekutými krystaly tří primárních barev a clonou
Specifikace hlavních součástí			
Panel s tekutými krystaly	Velikost	PA721X/PA621X: 0,79" (s MLA) × 3 (poměr stran: 4:3) PA671W/PA571W: 0,76" (s MLA) × 3 (poměr stran: 16:10) PA621U/PA521U: 0,76" (s MLA) × 3 (poměr stran: 16:10)	
	Pixely ^(*)	PA721X/PA621X: 786 432 (1 024 bodů × 768 řádků) PA671W/PA571W: 1 024 000 (1 280 bodů × 800 řádků) PA621U/PA521U: 2 304 000 (1920 bodů × 1200 řádků)	
Promítací čočky	Zoom	Manuální (rozsah zoomu závisí na čočce)	
	Zaostření	Manuální	
	Posun čočky	Manuální	
Zdroj světla	PA721X/PA671W/PA621U: 350 W stř. pr. lampa (264 W pokud je zapnutý ekologický režim) PA621X/PA571W/PA521U: 330 W stř. pr. lampa (264 W pokud je zapnutý ekologický režim)		
Optické zařízení		Optická izolace pomocí dichroického zrcadla v kombinaci s dichroickým hranolem	
Světelný výkon ^(*) ^(*)	EKOLOGICKÝ REŽIM VYPNUTÝ	PA721X: 7 200 lm, PA621X: 6 200 lm, PA671W: 6 700 lm, PA571W: 5 700 lm, PA621U: 6 200 lm, PA521U: 5 200 lm	
Kontrastní poměr ^(*) (celá bílá/celá černá)		PA721X/PA671W/PA621U: 6000:1 PA621X/PA571W/PA521U: 5000:1	
Velikost promítací plochy (promítací vzdálenost)		30" až 500" (promítací vzdálenost závisí na čočce)	
Reprodukovatelnost barev		10bitové zpracování barev (zhruba 1,07 miliard barev) ^(*)	
Audio výstup		Vestavěný 10W monaurální reproduktor	
Snímací frekvence	Vodorovná	Analogová: 15 kHz, 24 až 100 kHz (24 kHz nebo vyšší pro RGB vstupy), vyhovující standardům VESA Digitální: 15 kHz, 24 až 153 kHz, vyhovující standardům VESA	
	Svislá	Analogová: 48 Hz, 50 až 85 Hz, 100, 120 Hz, vyhovující standardům VESA Digitální: 24, 25, 30, 48 Hz, 50 až 85 Hz, 100, 120 Hz, vyhovující standardům VESA	
Hlavní funkce úprav		Ruční zoom, ruční zaostření, ruční posun čočky, přepínání signálu (HDMI1/HDMI2/Display-Port/BNC/BNC(CV)/BNC(Y/C)/POČÍTAČ/ETHERNET), automatická úprava obrazu, zvětšení obrazu, úprava polohy obrazu, vypnutí (videa i audia), zapnutí napájení/přepnutí do pohotovostního režimu, zobrazení/výběr na obrazovce atd.	
Nejvyšší rozlišení displeje (vodorovné × svislé)		Analogové: 1920 × 1200 (spolu s rozšířenou funkcí AccuBlend) Digitální: 4096 × 2160 (spolu s pokročilou funkcí AccuBlend)	
Vstupní signály			
R,G,B,H,V	RGB: 0,7 Vp-p/75Ω Y: 1,0 Vp-p/75Ω (se synchronizací záporné polarity) Cb, Cr (Pb, Pr): 0,7 Vp-p/75Ω Š/V synch.: 4,0 Vp-p/TTL Synchronizace kompozitního signálu: 4,0 Vp-p/TTL Synch. na ZELENOU: 1,0 Vp-p/75Ω (se synch.)		
	Kompozitní video		
	S-video		
	Komponentní		
	DVD: Progresivní signál (50/60 Hz)		
	Audio		
0,5 Vrms/22 kΩ nebo vyšší			
Vstupní/výstupní konektory			
Počítačový/komponentní	Video vstup	15kolíkový konektor Mini D-Sub × 1, BNC konektor × 5	
	Audio vstup	Stereo mini jack × 2	
	Audio výstup	Stereo mini jack × 1 (běžné pro všechny signály)	
HDMI	Video vstup	HDMI® konektor typu A × 2 Hluboká barva (barevná hloubka): Kompatibilní s 8/10/12bitovou Měření barev: RGB, YcbCr444 a kompatibilní s YcbCr422 Kompatibilní s LipSync, kompatibilní s HDCP ^(*) , podporuje 4K a 3D	
	Video výstup	Zesilovač	
	Audio vstup	HDMI: Vzorkovací frekvence – 32/44,1/48 kHz, bitové rozlišení – 16/20/24 bitů	

Název modelu			PA621U/PA521U/PA671W/PA571W/PA721X/PA621X
	DisplayPort	Video vstup	DisplayPort × 1 Datový tok: 2,7 Gb/s / 1,62 Gb/s Počet pásem: 1 pásmo/2 pásma/4 pásma Barevná hloubka: 6bitová, 8bitová, 10bitová Měření barev: RGB, YcbCr444 a kompatibilní s YcbCr422 Kompatibilní s HDCP ^{(*)5}
		Audio vstup	DisplayPort: Vzorkovací frekvence – 32/44,1/48 kHz, bitové rozlišení – 16/20/24 bitů
	BNC (CV)	Video vstup	BNC × 1
		Audio vstup	(sdílený s audio vstupními konektory BNC, BNC (CV), BNC (Y/C))
	BNC (Y/C)	Video vstup	BNC × 2
		Audio vstup	(sdílený s audio vstupními konektory BNC, BNC (CV), BNC (Y/C))
	Konektor Pc control		9kolíkový konektor D-Sub × 1
	Port USB		USB typ A × 1
	USB port pro bezdrátovou LAN		USB typ A × 1
	Port Ethernet		RJ-45 × 1, 10/100 BASE
	Konektor dálkového ovládání		Stereo mini jack × 1
	3D SYNCH. výstupní konečka		5 V / 10 mA, synchronizovaný výstup signálu pro 3D využití
	Pracovní prostředí		Provozní teplota: 5 až 40 °C ^{(*)6}
			Provozní vlhkost: 20 až 80 % (bez kondenzace)
			Skladovací teplota: -10 až 50 °C
			Skladovací vlhkost: 20 až 80 % (bez kondenzace)
			Provozní nadmořská výška: 0 to 3650 m (1700 až 3650 m: Nastavte [REŽIM VENTILÁTORU] na [VELKÁ VÝŠKA])
	Zdroj energie		100–240 V stř. proud, 50/60 Hz
	Spotřeba energie	S vypnutým ekologickým režimem	PA721X/PA671W/PA621U: 483 W (100-130 V) / 460 W (200-240 V) PA621X/PA571W/PA521U: 463 W (100-130 V) / 440 W (200-240 V)
		Se zapnutým ekologickým režimem	PA721X/PA671W/PA621U/PA621X/PA571W/PA521U: 377 W (100-130 V) / 362 W (200-240 V)
		POHOTOVOSTNÍ REŽIM (NORMÁLNĚ)	0,11 W (100-130 V)/0,16 W (200-240 V)
		POHOTOVOSTNÍ REŽIM (SÍŤOVÁ POHOTOVOST)	4,7 W (100-130 V)/4,9 W (200-240 V)
	Jmenovitý vstupní proud		PA721X/PA671W/PA621U: 5,5 A - 2,2 A PA621X/PA571W/PA521U: 5,1 A - 2,2 A
	Vnější rozměry		499 (šířka) × 142 (výška) × 359 (hloubka) mm (bez vyčnívajících částí) 499 (šířka) × 162 (výška) × 368 (hloubka) mm (s vyčnívajícími částmi)
	Hmotnost		8,4 kg (bez čochy)

*1 Efektivních pixelů je více než 99,99 %.

*2 Hodnota světelného výkonu (lumeny) při nastavení režimu [PŘEDVOLBA] na možnost [VYSOKÝ JAS]. Při výběru možnosti [ZAPNUTO] v položce [EKOLOGICKÝ REŽIM] klesnou hodnoty světelného výkonu na 80 %. Pokud je jako režim [PŘEDVOLBA] vybrána jakákoli jiná možnost, hodnota světelného výkonu může být nižší.

*3 Soulad s normou ISO21118-2005

*4 V plné barvě (přibližně 16,77 milionů barev či více) při výběru vstupního konektoru Ethernet.

*5 HDMI® (Deep Color, Lip Sync) s podporou technologie HDCP

Co je technologie HDCP/HDCP?

HDCP je zkratkou pro High-bandwidth Digital Content Protection (ochrana širokopásmového digitálního obsahu). HDCP (High bandwidth Digital Content Protection) je systém, který zabráňuje nezákonnému kopírování dat videa posílaných přes rozhraní High-Definition Multimedia Interface (HDMI).

Pokud materiál není možné zobrazit přes vstup HDMI, nemusí to nutně znamenat, že projektor nefunguje správně. V případě implementace ochrany HDCP nemusí být zobrazen určitý obsah chráněný technologií HDCP z důvodu rozhodnutí/záměru společenství HDCP (Digital Content Protection, LLC).

Video: Deep Color; 8/10/12 bitů, LipSync

Audio: LPCM; až 2 kanály, vzorkovací frekvence 32/44,1/48 KHz, bitové rozlišení; 16/20/24 bitů

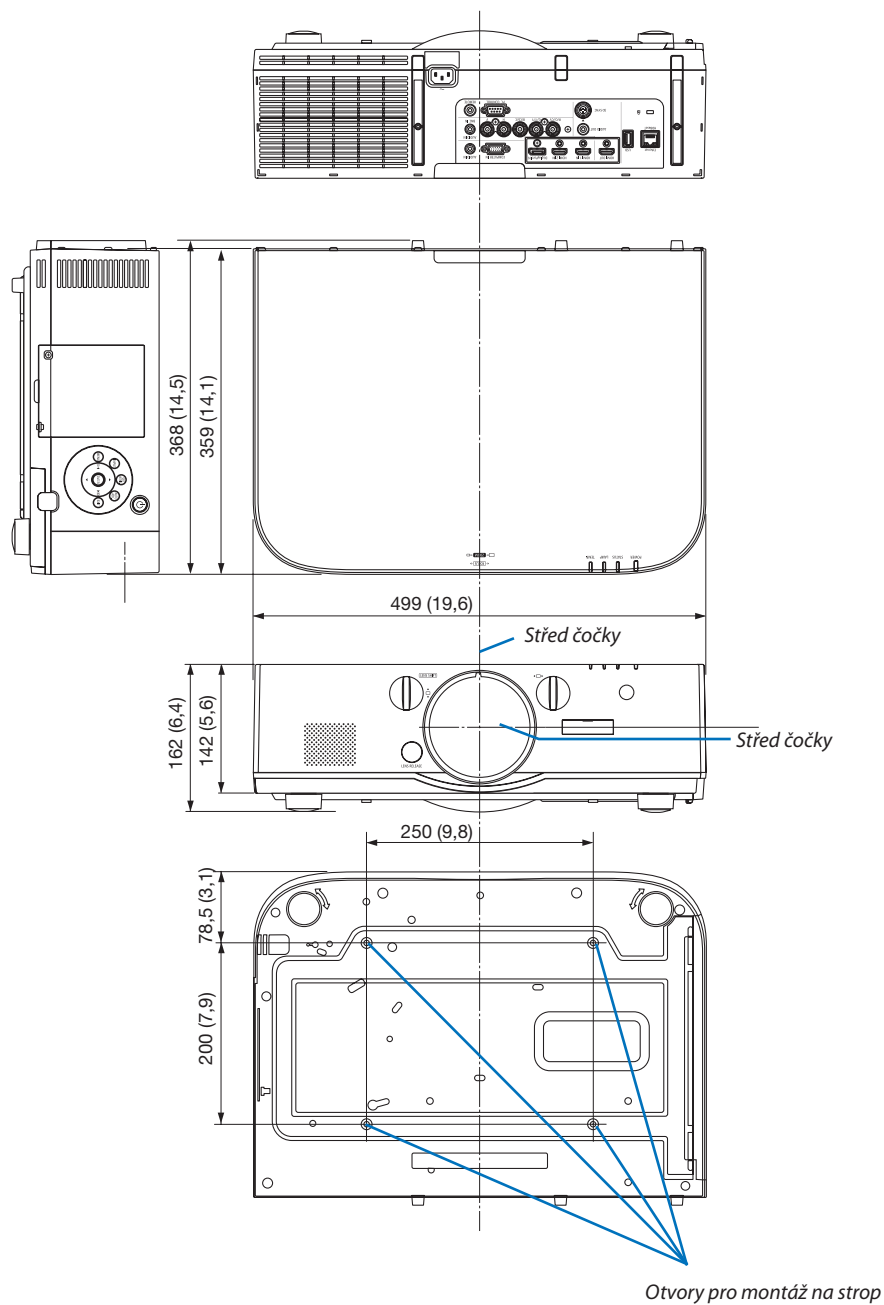
*6 35 až 40 °C - „Vynucený ekologický režim“

(PA621U/PA521U se do ekologického režimu přepnou postupně počínaje teplotou 33 °C.)

• Tyto technické údaje a konstrukce výrobku se mohou bez předchozího upozornění změnit.

4 Rozměry skříně

Jednotka: mm



5 Montáž krytu kabelu (prodejný samostatně)

Montáž samostatně prodáváného krytu kabelů (NP04CV) na projektor vám umožní schovat kabely pro dosažení upravenějšího vzhledu.

⚠ UPOZORNĚNÍ

- Nezapomeňte kryt kabelů po nasazení upevnit pomocí přiložených šroubů. V opačném případě by mohl kryt kabelů spadnout, poškodit se a případně způsobit zranění.
- Nesmotávejte napájecí kabel a nevkládejte jej pod kabelový kryt. Mohlo by to způsobit požár.
- Netlačte na kryt kabelů příliš velkou silou. V opačném by se mohl kryt kabelů poškodit a způsobit pád projektoru či zranění osob.

Montáž

Přípravy:

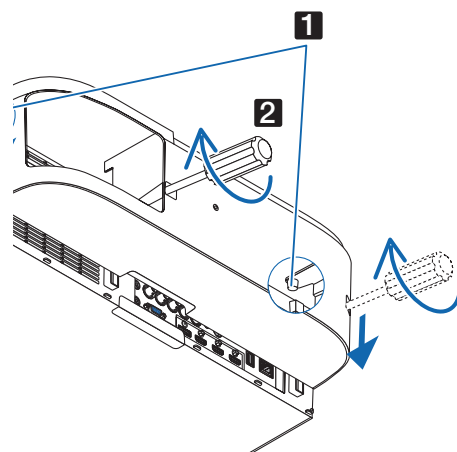
1. Připojte napájecí šňůru a kabely do projektoru (propojovací kabely jsou v nákresech vynechány).
2. Připravte si křížový šroubovák Philips.

1. Kryt zarovnejte na správné místo vsunutím dvou kulatých výstupků po levém a pravém okraji krytu kabelů do drážek na spodní straně projektoru.

POZNÁMKA: Buďte opatrní, abyste napájecí šňůru a kabely krytem kabelů neskrípili.

2. Otočte šroubem krytu kabelů po směru hodinových ručiček.

- Pevně šroub utáhněte.



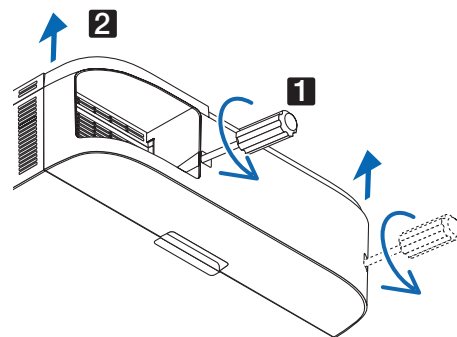
Odmontování

1. Otáčejte šroubem krytu kabelů proti směru hodinových ručiček, dokud se neprotáčí zcela volně.

- Zároveň kryt kabelů držte, aby nespadl.
- Šroub nelze vyjmout.

2. Sejměte kryt kabelů.

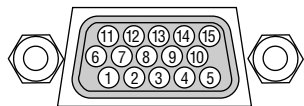
- Mírně kryt kabelů naklopte a pak jej zvedněte.



6 Přidělení kolíků a názvy signálů u hlavních konektorů

Konektor POČÍTAČOVÝ VSTUP/Komponentní vstupní konektor (15kolíkový konektor Mini D-Sub)

Připojení a úroveň signálu každého kolíku



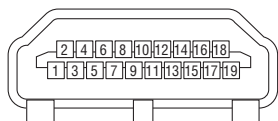
Úroveň signálu

Signál videa: 0,7 Vp-p (analogový)

Synchronizační signál: Úroveň TTL

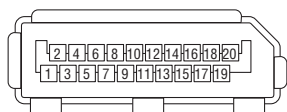
Č. kolíku	Signál RGB (analogový)	Signál YCbCr
1	Červená	Cr
2	Zelená nebo synchronizace na zelenou	Y
3	Modrá	Cb
4	Uzemnění	
5	Uzemnění	
6	Uzemnění červené	Uzemnění Cr
7	Uzemnění zelené	Uzemnění Y
8	Uzemnění modré	Uzemnění Cb
9	Žádné připojení	
10	Uzemnění synchronizačního signálu	
11	Žádné připojení	
12	Dvousměrný DATA (SDA)	
13	Vodorovná synchronizace nebo synchronizace kompozit. signálem	
14	Svislá synchronizace	
15	Takt dat	

HDMI 1/HDMI 2 VSTUPNÍ konektor (typ A)

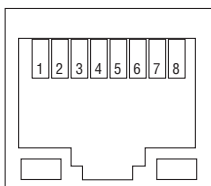


Č. kolíku	Signál	Č. kolíku	Signál
1	TMDS Data 2+	11	TMDS stínění taktu
2	Stínění TMDS Data 2	12	TMDS takt–
3	TMDS Data 2–	13	CEC
4	TMDS Data 1+	14	Odpojení
5	Stínění TMDS Data 1	15	SCL
6	TMDS Data 1–	16	SDA
7	TMDS Data 0+	17	DDC/CEC uzemnění
8	Stínění TMDS Data 0	18	+5 V zdroj energie
9	TMDS Data 0–	19	Detekce technologie „hot plug“ (odpojení za běhu)
10	TMDS takt +		

Vstupní konektor DisplayPort

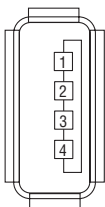


Č. kolíku	Signál	Č. kolíku	Signál
1	Hlavní cesta připojení 3–	11	Uzemnění 0
2	Uzemnění 3	12	Hlavní cesta připojení 0+
3	Hlavní cesta připojení 3+	13	Konfigurace 1
4	Hlavní cesta připojení 2–	14	Konfigurace 2
5	Uzemnění 2	15	Doplňkový kanál +
6	Hlavní cesta připojení 2+	16	Uzemnění 4
7	Hlavní cesta připojení 1–	17	Doplňkový kanál –
8	Uzemnění 1	18	Detekce technologie „hot plug“ (odpojení za běhu)
9	Hlavní cesta připojení 1+	19	Návrat
10	Hlavní cesta připojení 0–	20	+3,3 V zdroj energie

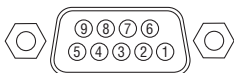
Ethernetový/HDBase T port (RJ-45)

Č. kolíku	Signál
1	TxD+/HDBT0+
2	TxD-/HDBT0-
3	RxD+/HDBT1+
4	Odpojení/HDBT2+
5	Odpojení/HDBT2-
6	RxD-/HDBT1-
7	Odpojení/HDBT3+
8	Odpojení/HDBT3-

* Port HDBaseT není podporován u modelů MM.

Port USB-A (typ A)

Č. kolíku	Signál
1	V _{BUS}
2	D-
3	D+
4	Uzemnění

Port PC CONTROL (9kolíkový D-Sub)

Č. kolíku	Signál
1	Nepoužito
2	RxD přijatá data
3	TxD přenosová data
4	Nepoužito
5	Uzemnění
6	Nepoužito
7	RTS žádost o přenos
8	CTS přenos povolen
9	Nepoužito

Komunikační protokol

7 Řešení potíží

Tato část pomáhá při řešení problémů, se kterými se během nastavení nebo používání projektoru můžete setkat.

Zprávy kontrollek

Kontrolka POWER (NAPÁJENÍ)

Chování kontrolky		Stav projektoru	Postup
Zhasnutá		Napájení je vypnuté.	–
Bliká	Modrá (krátce bliká)	Příprava na zapnutí	Počkejte chvíli.
	Modrá (dlouze bliká)	Časovač vypnutí (zapnutí) Časovač programu (čas vypnutí povolen)	–
	Oranžová (krátce bliká)	Chlazení projektoru	Počkejte chvíli.
	Oranžová (dlouze bliká)	Časovač programu (čas zapnutí povolen)	–
Svítil	Modrá	Napájení zapnuto	–
	Červená	Pohotovostní režim (NORMÁLNÍ)	–
	Oranžová	Pohotovostní režim (POHOT.REŽ. HDBaseT)*1	–

*1 U modelů MM nastavte [SÍŤOVÁ POKOTOVOST].

Kontrolka STATUS (STAV)

Chování kontrolky		Stav projektoru	Postup
Zhasnutá		Žádný problém nebo pohotovostní režim	–
Bliká	Červená (cykly po 1)	Problém s krytem	Kryt lampy není správně namontován. Namontujte ho pořádně. (→ Strana 180)
	Červená (cykly po 4)	Problém ventilátoru	Chladicí ventilátor se přestal otáčet. Co se oprav projektoru týče, obraťte se na centrum podpory zákazníků společnosti NEC.
Bliká	Oranžová	Konflikt sítě	Není možné připojit vestavěnou LAN projektoru společně s bezdrátovou LAN ke stejné síti. Chcete-li současně připojit vestavěnou kabelovou i bezdrátovou síť LAN, připojte je k různým sítím.
Svítil	Zelená	POHOTOVOSTNÍ REŽIM v režimu spánku*2	–
	Oranžová	Bylo stisknuto tlačítko ve chvíli, kdy se projektor nacházel v režimu uzamčených tlačítek	Tlačítka projektoru jsou zamknutá. Nastavení musí být zrušeno, abyste mohli s projektorem zacházet. (→ Strana 119)
		ID číslo projektoru a dálkového ovladače se liší	Zkontrolujte kontrolní ID. (→ Strany 120)

*2 Režim spánku je stav, kdy jsou funkční omezení daná nastavením pohotovostního režimu odstraněna.

Kontrolka LAMP (LAMP A)

Chování kontrolky		Stav projektoru	Postup
Vypnuto		Lampa je vypnuta.	–
Bliká	Zelená	Příprava k opětovnému rozsvícení lampy poté, co rozsvícení selhalo	Počkejte chvíli.
	Červená	Doba odkladu výměny lampy	Lampa dosáhla konce své životnosti a nachází se nyní v době odkladu výměny (100 hodin). Lampu vyměňte, jak jen to bude možné. (→ strana 178)
	Červená (cykly po 6)	Lampa nesvítí	Lampa se nezapnula. Počkejte alespoň jednu minutu a poté znovu zapněte napájení. Pokud lampa stále nesvítí, kontaktujte centrum podpory zákazníků projektoru společnosti NEC.
Svítí	Červená	Životnost lampy překročena	Lampa překročila svou dobu životnosti. Napájení projektoru nebude možné zapnout, dokud lampu nevyměníte. (→ strana 178)
	Zelená	Lampa svítí	–

Kontrolka TEMP. (Teplota)

Chování kontrolky		Stav projektoru	Postup
Vypnuto		Žádný problém	
Bliká	Červená (cykly po 2)	Problém s teplotou	Tepelná ochrana je nyní aktivována. Je-li teplota místnosti vysoká, přesuňte projektor na chladnější místo. Pokud problém stále přetrvává, obraťte se na centrum podpory zákazníků projektoru společnosti NEC.
Svítí	Oranžová	Vysoká okolní teplota	Teplota okolí je příliš vysoká. Snižte pokojovou teplotu.

Pokud se ochrana teploty aktivuje

Pokud se abnormálně zvýší vnitřní teplota projektoru, lampa se vypne a kontrolka teploty bude blikat (opakovaně v cyklu po 2).

Může se stát, že ochrana teploty projektoru se současně aktivuje a napájení projektoru se vypne.

Pokud k tomu dojde, proveďte následující kroky:

- Odpojte napájecí kabel ze zástrčky.
- Pokud jej používáte na místě s vysokou okolní teplotou, přesuňte projektor na chladnější místo.
- Pokud je prach ve větracích otvorech, vyčistěte je. (→ strany 174 a 177)
- Počkejte asi 1 hodinu než vnitřní teplota projektoru klesne.

Časté problémy a jejich řešení

(→ „Kontrolka napájení/stavu/lampy“ na straně 270.)

Problém	Ověřte tyto položky
Nezapíná se nebo nevypíná	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte, že je napájecí kabel zapojen a že vypínač na skříní projektoru nebo dálkovém ovladači funguje. (→ strany 15, 16) Zkontrolujte, zda byl kryt lampy správně vložen. (→ strana 180) Zjistěte, zda se projektor nepřehřívá. Pokud není kolem projektoru zajištěno řádné větrání nebo pokud je v zasedací místnosti příliš teplo, přesuňte projektor na chladnější místo. Zkontrolujte, zda projektor používáte dalších 100 hodin po uplynutí doby životnosti lampy. Pokud ano, vyměňte lampu. Po výměně lampy vynulujte dobu použití lampy. (→ strana 131) Lampa se nemusí rozsvítit. Počkejte jednu celou minutu a poté znovu zapněte napájení. Nastavte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na [VELKÁ VÝŠKA], pokud projektor používáte při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více. Používání projektoru při nadmořské výšce zhruba 5500 stop/1700 metrů nebo více bez nastavení hodnoty [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit přehřívání projektoru a jeho následné vypnutí. Pokud k tomu dojde, počkejte několik minut a poté projektor zapněte. (→ strana 112) <p>Pokud projektor zapnete ihned po vypnutí lampy, po určitou dobu poběží ventilátory, aniž by se zobrazoval obraz, a teprve poté projektor zobrazí obraz. Počkejte chvíli.</p>
Vypne se	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte, zda je funkce [ČASOVAČ VYPNUTÍ], [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] nebo [ČASOVAČ PROGRAMU] vypnuta. (→ strana 115, 130)
Žádný obraz	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte, zda je vybrán správný vstup. (→ strana 18) Pokud se obraz přesto nezobrazí, stiskněte znovu tlačítko INPUT (VSTUP) nebo jedno z tlačítek vstupu. Zkontrolujte, že jsou kabely řádně zapojeny. Pomocí nabídek upravte jas a kontrast. (→ strana 91) Zkontrolujte, zda je otevřený kryt čočky. (→ strana 16) Pomocí možnosti [RESET.] v nabídce resetujte nastavení nebo úpravy na tovární hodnoty. (→ strana 131) Zadejte zaregistrované klíčové slovo, pokud je funkce zabezpečení aktivní. (→ strana 38) Pokud nelze zobrazit vstup HDMI nebo signál DisplayPort, zkuste následující kroky. <ul style="list-style-type: none"> Přeinstalujte váš ovladač pro grafickou kartu zabudovanou ve vašem počítači nebo použijte aktualizovaný ovladač. Pro přeinstalování nebo aktualizaci vašeho ovladače viz uživatelská příručka dodávaná k vašemu počítači nebo grafické kartě. Popřípadě kontaktujte centrum podpory výrobce vašeho počítače. Aktualizovaný ovladač nebo OS nainstalujte na vlastní zodpovědnost. My nezodpovídáme za žádné potíže a selhání způsobená touto instalací. Pro modely HDBaseT nemusí být signály podporovány v závislosti na přenosovém zařízení HDBaseT. Dále není podporováno rozhraní RS232C. Oba kompozitní videosignály z každého vstupního konektoru jako je počítač, BNC a BNC (CV) a signál S-video ze vstupního konektoru BNC (Y/C) nejsou vysílány z konektoru HDMI OUT tohoto projektoru. Projektor a PC notebook je možné propojit jen tehdy, když je projektor v pohotovostním režimu a před zapnutím notebooku. Ve většině případů není výstupní signál z PC notebooku zapnut, pokud není kabel připojen k projektoru před zapnutím notebooku. <ul style="list-style-type: none"> * Pokud při používání dálkového ovladače dojde ke ztmavnutí obrazovky, může se jednat o důsledek spojitosti obrazovky počítače nebo softwaru pro řízení spotřeby. Viz také strana 274.
Náhlé ztmavnutí obrazu	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte, zda se projektor nachází ve vynuceném EKOLOGICKÉM režimu kvůli příliš vysoké okolní teplotě. Pokud se tak stane, snižte vnitřní teplotu projektoru vybráním možnosti [VYSOKÝ] pro [REŽIM VENTILÁTORU]. (→ strana 112)
Neobvyklý tón nebo odstín barvy	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte, zda je v nabídce [BARVA ZDI] vybrána správná barva. Pokud ne, vyberte vhodnou možnost. (→ strana 112) Nastavte hodnotu [ODSTÍN] pro možnost [OBRAZ]. (→ strana 92)
Obraz není na promítací ploše vyrovnán	<ul style="list-style-type: none"> Změňte polohu projektoru, aby se zlepšil jeho úhel vzhledem k promítací ploše. (→ strana 20) Pokud je lichoběžník křivý, proveďte [GEOMETRICKOU KOREKCI]. (→ strana 102)
Rozmazaný obraz	<ul style="list-style-type: none"> Upravte ohnisko. (→ strana 22) Změňte polohu projektoru, aby se zlepšil jeho úhel vzhledem k promítací ploše. (→ strana 20) Zajistěte, aby vzdálenost mezi projektorem a promítací plochou byla v rozsahu objektivu. (→ strana 253) Byla čočka posunuta o hodnotu přesahující garantovaný rozsah? (→ strana 257) Pokud je projektor v chladu, následně přenesen do tepla a zapnut, může se na čočce srážet pára. Pokud k tomu dojde, nechte projektor na místě, dokud pára z čočky nezmizí.
Mihotání na promítací ploše	<ul style="list-style-type: none"> Nastavte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na hodnotu jinou než [VELKÁ VÝŠKA], pokud projektor používáte při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo méně. Používání projektoru při nadmořské výšce nižší než 1700 metrů a nastavení projektoru na hodnotu [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit nedostatečné zahřátí lampy a v důsledku toho blikání obrazu. Přepněte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na hodnotu [AUTOMAT]. (→ strana 112)

Problém	Ověřte tyto položky
Obraz je posunut svisle, vodorovně nebo v obou směrech	<ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte rozlišení a frekvenci počítače. Ujistěte se, že rozlišení, které chcete zobrazit, je projektořem podporováno. (→ strana 259) • Upravte počítačový obraz ručně pomocí funkce Horizontal/Vertical (Vodorovná/Svislá) v nabídce [MOŽNOSTI OBRAZU]. (→ strana 94)
Dálkový ovladač nefunguje	<ul style="list-style-type: none"> • Vložte nové baterie. (→ strana 12) • Zkontrolujte, že mezi projektořem a Vámi nejsou žádné překážky. • Stůjte maximálně 40 m od projektoru. (→ strana 13) • Pro provádění úkonů počítačové myši za pomoci dálkového ovladače projektoru připojte k počítači volitelný přijímač dálkového ovládání myši. (→ strana 33)
Kontrolka svítí nebo bliká	<ul style="list-style-type: none"> • Viz část Kontrolka POWER/STATUS/LAMP (Napájení/Stav/Lampa). (→ strana 270)
Křížení barev v režimu RGB	<ul style="list-style-type: none"> • Stiskněte tlačítko AUTO ADJ. (Automatické přizpůsobení) na skříní projektoru nebo na dálkovém ovladači. (→ strana 26) • Nastavte počítačový obraz ručně pomocí hodnoty [TAKT]/[FÁZE] v části [MOŽNOSTI OBRAZU] v nabídce. (→ strana 93)

Pro více informací se obraťte na svého prodejce.

Pokud není zobrazen žádný obraz nebo pokud je obraz zobrazen nesprávně.

- Proces zapnutí projektoru a počítače.

Projektor a notebook je možné propojit jen tehdy, když je projektor v pohotovostním režimu a před zapnutím notebooku.

Ve většině případů není výstupní signál z PC notebooku zapnut, pokud není kabel připojen k projektoru před zapnutím notebooku.

POZNÁMKA: Vodorovnou frekvenci aktuálního signálu lze zkontrolovat v nabídce projektoru pod položkou Information (Informace). Pokud je uvedena hodnota „0 kHz“, z počítače nevychází žádný signál. (→ strana 134 nebo přejděte k dalšímu kroku)

- Aktivace externího displeje počítače.

Zobrazení obrazu na displeji PC notebooku nutně neznamená, že počítač přenáší signál do počítače. Při použití kompatibilního PC notebooku slouží k aktivaci nebo deaktivaci externího displeje kombinace funkčních kláves. Obvykle lze externí displej zapnout a vypnout kombinací klávesy „Fn“ a jedné z 12 funkčních kláves. Například notebooky NEC používají k přepínání mezi displeji kombinace kláves Fn + F3, zatímco notebooky Dell používají kombinaci kláves Fn + F8.

- Nestandardní výstup signálu z počítače

Pokud výstupní signál z notebooku neodpovídá průmyslovému standardu, promítaný obraz se nemusí zobrazit správně. Pokud k tomu dojde, deaktivujte displej LCD notebooku, když používáte zobrazení na projektoru. Každý notebook má jiný způsob deaktivace a opětovné aktivace místního displeje LCD (jak je popsáno v předchozím kroku). Podrobné informace najdete v dokumentaci k počítači.

- Zobrazený obraz je při používání počítače Mac nesprávný

Při používání počítače Mac s projektorem nastavte přepínač DIP adaptéru Mac (není součástí dodávky projektoru) dle daného rozlišení. Po nastavení restartujte počítač Mac, aby se změny projevíly.

Pro nastavení režimů zobrazení jiných než režimů podporovaných počítačem Mac a projektorem může po změně přepínače DIP adaptéru Mac dojít k třepotání obrazu nebo se nemusí zobrazit nic. Pokud k tomu dojde, nastavte přepínač DIP na pevný režim 13" a poté počítač Mac restartujte. Poté obnovte přepínač DIP na zobrazitelný režim a znovu restartujte počítač Mac.

POZNÁMKA: Kabel videoadaptéru vyrobený společností Apple Computer je třeba použít s počítačem MacBook, který nemá 15kolíkový konektor mini D-Sub.

- Zrcadlení v počítači MacBook

* Při používání projektoru s počítačem MacBook nelze výstup nastavit na hodnotu 1 024 × 768, pokud není vypnuto „zrcadlení“ v počítači MacBook. Informace o zrcadlení najdete v uživatelské příručce dodané k Vašemu počítači Mac.

- Složky nebo ikony jsou na obrazovce počítače Mac skryty

Složky nebo ikony nemusí být na obrazovce vidět. Pokud k tomu dojde, vyberte možnost [Zobrazit] → [Uspořádat] z nabídky Apple a ikony uspořádejte.

8 Kódy PC Control a kabelové spojení

Kódy PC Control

Funkce kódování dat

ZAPNUTO	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
VYPNUTO	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
VÝBĚR VSTUPU HDMI1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A1H	A9H
VÝBĚR VSTUPU HDMI2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A2H	AAH
VÝBĚR VSTUPU DisplayPort	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A6H	AEH
VÝBĚR VSTUPU BNC	02H	03H	00H	00H	02H	01H	02H	0AH
VÝBĚR VSTUPU BNC(CV)	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH
VÝBĚR VSTUPU BNC(Y/C)	02H	03H	00H	00H	02H	01H	0BH	13H
VÝBĚR VSTUPU POČÍTAČ	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H
VÝBĚR VSTUPU HDBaseT	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H
VYPNUTÍ OBRAZU ZAPNUTO	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
VYPNUTÍ OBRAZU VYPNUTO	02H	11H	00H	00H	00H	13H		
VYPNUTÍ ZVUKU ZAPNUTO	02H	12H	00H	00H	00H	14H		
VYPNUTÍ ZVUKU VYPNUTO	02H	13H	00H	00H	00H	15H		

POZNÁMKA: Pokud potřebujete, kontaktujte svého místního prodejce pro kompletní seznam kódů ovládání počítače.

Kabelové spojení

Komunikační protokol

Přenosová rychlost (baud rate)38 400 b/s

Délka dat.....8 bitů

ParitaBez paritních bitů

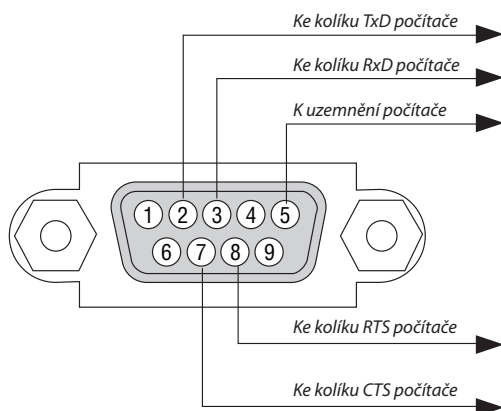
Stop bitJeden bit

X zap./vyp.Žádný

Komunikační proceduraPlný duplex

POZNÁMKA: V závislosti na vybavení doporučujeme při delších kabelážích snížit přenosovou rychlost.

Konektor ovládání počítače (9kolíkový D-SUB)



POZNÁMKA 1: Kolíky 1, 4, 6 a 9 se nepoužívají.

POZNÁMKA 2: Pro zjednodušení kabelového spojení propojte „Request to Send“ (Požadavek na vysílání) a „Clear to Send“ (Povolení k vysílání) jumpem na obou koncích kabelu.

POZNÁMKA 3: Při delších kabelážích doporučujeme nastavit rychlost komunikace v nabídkách projektoru na 9600 b/s.

9 Kontrolní seznam pro řešení potíží

Dříve než se obrátíte na svého prodejce či servisní pracovníky, projděte si následující seznam, abyste se ujistili, že je oprava skutečně nutná také s ohledem na část „Řešení potíží“ v uživatelské příručce. Niže uvedený kontrolní seznam nám pomůže váš problém vyřešit efektivněji.

* Tuto a následující stránku si vytiskněte pro Vaši kontrolu.

Frekvence výskytu ☐ vždy ☐ někdy (Jak často? _____) ☐ jiné (_____)

Napájení

- | | |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Žádné napájení (kontrolka POWER (NAPÁJENÍ) nesvítí modře). Viz také „Kontrolka STATUS (STAV)“. <input type="checkbox"/> Zástrčka napájecího kabelu je zcela zasunuta do elektrické zásuvky. <input type="checkbox"/> Kryt lampy je správně nainstalován. <input type="checkbox"/> Doba provozu lampy (životnost lampy) byl po výměně lampy vynulován. <input type="checkbox"/> Žádné napájení, přestože jste stiskli a podrželi tlačítko POWER (NAPÁJENÍ). | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Vypnutí během provozu. <input type="checkbox"/> Zástrčka napájecího kabelu je zcela zasunuta do elektrické zásuvky. <input type="checkbox"/> Kryt lampy je správně nainstalován. <input type="checkbox"/> Funkce [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] je vypnutá (týká se pouze modelů s funkcí [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ]). <input type="checkbox"/> Funkce [ČASOVAČ VYPNUTÍ] je vypnutá (týká se pouze modelů s funkcí [ČASOVAČ VYPNUTÍ]). |
|---|---|

Video a zvuk

- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Na projektoru se neobjevuje obraz z počítače či video zařízení. <input type="checkbox"/> Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste nejdříve připojili projektor k počítači a až následně počítač zapnuli. <input type="checkbox"/> Povolení výstupu signálu notebooku na projektor. <ul style="list-style-type: none"> • Zobrazení z externího zdroje můžete povolit/zakázat pomocí kombinace funkčních kláves. Obvykle k zapnutí či vypnutí zobrazení z externího zdroje slouží kombinace klávesy „Fn“ a jedné z 12 funkčních kláves. <input type="checkbox"/> Žádný obraz (modré nebo černé pozadí, žádné zobrazení). <input type="checkbox"/> Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste stiskli tlačítko AUTO ADJUST (Automatické seřízení). <input type="checkbox"/> Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste v nabídce projektoru zvolili příkaz [RESET]. <input type="checkbox"/> Zástrčka signálního kabelu je zcela zasunuta do vstupního konektoru <input type="checkbox"/> Na obrazovce se objevuje zpráva.
(_____) <input type="checkbox"/> Zdroj připojený k projektoru je aktivní a dostupný. <input type="checkbox"/> Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste upravili jas a/nebo kontrast. <input type="checkbox"/> Projektor podporuje rozlišení i frekvenci vstupního zdroje. <input type="checkbox"/> Obraz je příliš tmavý. <input type="checkbox"/> Obraz zůstává nezměněn, i když upravíte jas a/nebo kontrast. <input type="checkbox"/> Obraz je zakřivený. <input type="checkbox"/> Obraz se zdá být trapézově zakřivený (ke změně nedojde ani po snaze o opravu pomocí funkce [TRAPÉZ] (Korekce trapézového zkreslení)). | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Části obrazu chybí. <input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste stiskli tlačítko AUTO ADJUST (Automatické seřízení). <input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste v nabídce projektoru zvolili příkaz [RESET]. <input type="checkbox"/> Obraz je posunut ve vodorovném či svislém směru. <input type="checkbox"/> Svislé a vodorovné pozice jsou pro počítačový signál správně nastavené. <input type="checkbox"/> Projektor podporuje rozlišení i frekvenci vstupního zdroje. <input type="checkbox"/> Chybí některé obrazové body. <input type="checkbox"/> Obraz bliká. <input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste stiskli tlačítko AUTO ADJUST (Automatické seřízení). <input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste v nabídce projektoru zvolili příkaz [RESET]. <input type="checkbox"/> Obraz z počítačového signálu bliká či vykazuje posun barev. <input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když změníte nastavení nabídky [REŽIM VENTILÁTORU] z [VELKÁ VÝŠKA] na [AUTO]. <input type="checkbox"/> Obraz vypadá rozmazaně či nezaostřeně. <input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste zkontrolovali rozlišení signálu v počítači a změnili jej na původní rozlišení projektoru. <input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste upravili zaostření. <input type="checkbox"/> Žádný obraz <input type="checkbox"/> Audio kabel je správně připojen do audio vstupu projektoru. <input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste upravili hlasitost. <input type="checkbox"/> Konektor AUDIO VÝSTUP je připojen k vašemu audio zařízení (pouze u modelů, které jsou vybaveny konektorem AUDIO VÝSTUP). |
|--|---|

Jiné

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Dálkový ovladač nefunguje. <input type="checkbox"/> Mezi čidlem projektoru a dálkovým ovladačem se nenacházejí žádné překážky. <input type="checkbox"/> Projektor je umístěn v blízkosti zářivkového světla, které může narušovat infračervené dálkové ovládání. <input type="checkbox"/> Baterie jsou nové a nejsou umístěny naopak. | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Tlačítka na skříni projektoru nefungují (týká se pouze modelů s funkcí [ZÁMEK OVLÁDÁČÍHO PANELU]) <input type="checkbox"/> Funkce [ZÁMEK OVLÁDÁČÍHO PANELU] není zapnutá nebo je v nabídce zakázána. <input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste tlačítko EXIT (KONEC) podrželi stisknuté minimálně po dobu 10 sekund. |
|---|--|

⑩ ZAREGISTRUJTE SI SVŮJ PROJEKTOR! (pouze pro občany Spojených států, Kanady a Mexika)

Věnujte prosím čas registraci vašeho nového projektoru. Tím zaktivuje svou omezenou záruku na díly a provedení práce a servisní program InstaCare.

Navštivte naše webové stránky na adrese www.necddisplay.com, klepněte na centrum podpory/registrace produktu a odešlete svůj vyplněný formulář online.

Po jeho obdržení vám zašleme potvrzovací dopis se všemi detaily, které budete potřebovat k tomu, abyste mohli využít rychlé a spolehlivé záruční a servisní programy přední průmyslové společnosti NEC Display Solutions of America, Inc.

NEC