

Přenosný projektor

UM330X/UM280X/ UM330W/UM280W

Uživatelská příručka

Modely UM280X a UM280W nejsou distribuovány v Severní Americe.

Č. modelu

NP-UM330X, NP-UM280X, NP-UM330W, NP-UM280W

- Apple, Mac, Mac OS, MacBook a iMac jsou ochranné známky společnosti Apple Inc. registrované v USA a dalších zemích.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework a PowerPoint jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech amerických a dalších zemích.
- Intel a Intel Core jsou ochranné známky společnosti Intel Corporation v USA a dalších zemích.
- PowerPC je registrovaná ochranná známka společnosti International Business Machines Corporation.
- MicroSaver je registrovaná ochranná známka skupiny Kensington Computer Products Group, divize společnosti ACCO Brands.
- Aplikace Virtual Remote Tool využívá knihovnu WinI2C/DDC, © Nicomsoft Ltd.
- HDMI, logo HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing LLC.



- Trademark PJLink je ochranná známka používaná pro práva na používání ochranných známek v Japonsku, Spojených státech amerických a dalších zemích a oblastech.
- Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance® a Wi-Fi Protected Access (WPA, WPA2)® jsou registrované ochranné známky společnosti Wi-Fi Alliance.
- Blu-ray je ochranná známka společnosti Blu-ray Disc Association.
- CRESTRON a ROOMVIEW jsou registrované ochranné známky společnosti Crestron Electronics, Inc. ve Spojených státech amerických a dalších zemích.
- Ostatní produkty a názvy společností uvedené v této uživatelské příručce mohou být ochrannými známkami nebo registrovanými ochrannými známkami příslušných vlastníků.
- Softwarové licence GPL/LGPL

Produkt obsahuje software, na který je poskytována licence podle všeobecné veřejné licence GNU (GPL) nebo podle zjednodušené všeobecné veřejné licence GNU (LGPL) či jiné licence.

Další informace o softwaru najdete v souboru „readme.pdf“, který se nachází ve složce „about GPL&LGPL“ na dodaném disku CD-ROM.

POZNÁMKY

- (1) Obsah této uživatelské příručky jako celek ani jeho části nesmí být bez svolení přetištěny.
- (2) Obsah této uživatelské příručky se může bez předchozího upozornění změnit.
- (3) Přípravě této uživatelské příručky byla věnována značná pozornost. Pokud byste přesto objevili jakékoli sporné body, chyby nebo opomenutí, kontaktujte nás.
- (4) Bez ohledu na článek (3) společnost NEC nenese odpovědnost za žádné ztráty zisku nebo jiné škody způsobené používáním projektoru.

Důležité informace

Bezpečnostní upozornění

Opatření

Před prvním použitím projektoru NEC si tuto příručku pozorně přečtěte a uschovejte ji pro možné budoucí použití.

UPOZORNĚNÍ



Chcete-li vypnout napájení, nezapomeňte vytáhnout zástrčku ze zásuvky. Sítová zásuvka by měla být co nejbližší zařízení a snadno dostupná.

UPOZORNĚNÍ



ABY NEDOŠLO K ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM, NEOTEVÍREJTE SKŘÍŇ. UVNITŘ SKŘÍŇE SE NACHÁZÍ VYSOKONAPĚŤOVÉ KOMPONENTY. SERVIS PŘENECHTEJTE KVALIFIKOVANÝM OSOBÁM.



Tento symbol upozorňuje uživatele na neizolované napětí v zařízení, jež může být dostatečně vysoké na to, aby způsobilo úraz elektrickým proudem. Jakýkoli kontakt s kteroukoli součástí uvnitř zařízení je proto nebezpečný.



Tento symbol upozorňuje uživatele na důležité informace týkající se provozu a údržby tohoto zařízení. Informace je třeba pozorně přečíst, aby nevznikaly problémy.

VAROVÁNÍ: CHRAŇTE ZAŘÍZENÍ PŘED DEŠTĚM A VLNKEM. ZABRÁNÍTE TAK NEBEZPEČÍ POŽÁRU NEBO ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM. ZÁSTRČKU ZAŘÍZENÍ NEPOUŽÍVEJTE S PRODLOUŽOVACÍ ŠNŮROU ANI JINOU ZÁSUVKOU, POKUD KOLÍKY NELZE ZCELA ZASUNOUT.

Oznámení o souladu DOC (pouze pro Kanadu)

Digitální přístroj třídy B splňuje veškeré požadavky kanadských předpisů o zařízeních způsobujících rušení.

Informace o předpisech týkajících se hluku přístroje – 3. GPSGV

Nejvyšší úroveň tlaku zvuku je méně než 70 dB (A) v souladu s normou EN ISO 7779.

UPOZORNĚNÍ



Vyhýbejte se dlouhému zobrazení nehybných snímků. Mohlo by dojít k dočasnému „vypálení“ těchto snímků na panelu LCD. Pokud by se tak stalo, můžete pokračovat v používání projektoru. Statické pozadí z předchozího snímku postupně vymizí.

Likvidace použitého produktu



Legislativa EU v rámci implementace v jednotlivých členských státech vyžaduje, aby použité elektrické a elektronické produkty označené symbolem vlevo byly likvidovány odděleně od běžného domovního odpadu. Toto nařízení se týká projektorů i jejich elektrických příslušenství nebo lamp. Při likvidaci takových produktů postupujte podle pokynů místních úřadů, případně se informujte v obchodě, kde jste produkt zakoupili.

Po sběru budou použité produkty opětovně použity a řádně zrecyklovány. Tato snaha nám pomůže snížit množství odpadu a také negativní vliv na lidské zdraví a životní prostředí na minimální úroveň (např. vliv rtuti obsažené v lampě).

Toto označení elektrických a elektronických produktů se vztahuje pouze na stávající členské státy Evropské unie.

VAROVÁNÍ PRO OBČANY KALIFORNIE:

Manipulace s kabely dodanými s tímto produktem vás vystavuje olovu, o kterém je ve státě Kalifornie známo, že způsobuje novorozenecké poruchy nebo jiná reprodukční poškození. PO MANIPULACI SI UMYJTE RUCE.

Rádiové rušení (pouze USA)**VAROVÁNÍ**

Federální komise komunikací nepovoluje žádné úpravy ani změny zařízení KROMĚ úprav a změn určených společnostmi NEC Display Solutions of America, Inc., v této příručce. Nedodržení těchto vládních nařízení může zrušit vaše právo na používání tohoto zařízení. Zařízení bylo vyzkoušeno a splňuje limity pro digitální zařízení třídy B podle části 15 pravidel FCC. Tyto limity jsou stanoveny tak, aby poskytovaly přiměřenou ochranu před škodlivým rušením při umístění v domácnostech. Toto zařízení generuje, využívá a může vyzařovat vysokofrekvenční záření, a pokud není instalováno a používáno v souladu s pokyny výrobce, může způsobovat škodlivé rušení rádiové komunikace. Neexistuje však žádná záruka, že k rušení na určitém místě nedojde.

Pokud toto zařízení způsobuje škodlivé rušení příjmu rozhlasového nebo televizního signálu, což je možné zjistit vypnutím a zapnutím daného zařízení, měl by se uživatel pokusit odstranit toto rušení provedením některého z následujících opatření:

- Změňte orientaci nebo umístění antény přijímače.
- Zvětšete vzdálenost mezi zařízením a přijímačem.
- Zapojte zařízení do elektrické zásuvky v jiném obvodu, než ve kterém je přijímač připojen.
- Obratě se na svého prodejce nebo zkušeného rozhlasového či televizního technika s žádostí o pomoc.

Pouze Velká Británie: Ve Velké Británii se smí k tomuto zařízení používat jen schválený napájecí kabel BS se zalitou zástrčkou a s černou pojistkou (5 A). Pokud vám napájecí kabel nebyl dodán se zařízením, obraťte se na dodavatele.

Důležité bezpečnostní pokyny

Dodržování těchto bezpečnostních pokynů zajistí dlouhou životnost projektoru a ochranu před požárem a elektrickým úrazem. Pečlivě si je přečtěte a dbejte na dodržování všech varování.

**Instalace**

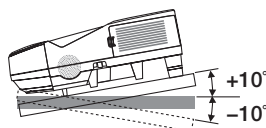
- Projektor neumísťujte za následujících podmínek:
 - na nestabilní vozík, stojan nebo stolek,
 - v blízkosti vody, vany nebo do místností s vysokou vlhkostí,
 - na přímé sluneční světlo, do blízkosti topných těles nebo zařízení produkujících teplo,
 - v prašném, zakouřeném nebo zapařeném prostředí,
 - na papíry, deky nebo koberce.
- Pokud chcete projektor instalovat na strop:
 - Projektor neinstalujte sami.
 - Projektor musí být instalován kvalifikovaným odborným personálem, aby bylo zajištěno jeho řádné fungování a aby se snížilo riziko ublížení na zdraví.
 - Kromě toho strop musí být dostatečně silný, aby projektor udržel, a instalace musí být provedena v souladu s místními stavebními zákony.
 - Další informace vám sdělí prodejce.

VAROVÁNÍ

- Před projekční okénko projektoru neumísťujte žádné předměty, které jsou snadno poškoditelné teplem. Mohlo by dojít k roztavení předmětu teplem vycházejícím ze světelného zdroje.

**Projektor je třeba umísťovat ve vodorovné poloze.**

Úhel naklonění projektoru by neměl přesáhnout 10 stupňů. Dále se projektor nesmí instalovat jinam než na stůl nebo na strop. V opačném případě by se významně snížila životnost lampy.

**⚠ Bezpečnostní opatření týkající se požáru a úrazu elektrickým proudem ⚠**

- Zajistěte, aby kolem projektoru bylo umožněno dostatečné větrání a aby nebyly větrací otvory ničím blokovány. V opačném případě by mohlo dojít ke hromadění tepla uvnitř projektoru. Mezi projektorem a zdí ponechte mezeru alespoň 10 cm.
- Během provozu projektoru a bezprostředně po jeho vypnutí se nedotýkejte výstupních větracích otvorů, protože mohou být horké. Po vypnutí projektoru pomocí tlačítka napájení nebo dojde-li k odpojení síťového napájecího zdroje při běžném provozu projektoru, mohou být některé jeho části horké.

Při manipulaci s projektorem buďte opatrní.



- Dávejte pozor, aby se do projektoru nedostala cizí tělesa, například kancelářské sponky nebo kousky papíru. Nepokoušejte se vytahovat předměty, které do projektoru zapadnou. Do projektoru nevstupte žádné kovové předměty, například dráty nebo šroubovák. Pokud nějaký předmět do projektoru zapadne, okamžitě projektor odpojte a nechte předmět vytáhnout kvalifikovaným servisním pracovníkem.
- Na projektor nepokládějte žádné předměty.
- Během bouřek se nedotýkejte napájecího kabelu. Mohlo by dojít k požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
- Projektor je určen k provozu s napájecím zdrojem se specifikací 100–240 V stř., 50/60 Hz. Před zapojením projektoru zkontrolujte, že napájecí zdroj těmto požadavkům vyhovuje.
- Když je projektor zapnutý, nedívejte se do projekčního okénka. Mohlo by dojít k vážnému poškození zraku.



- Do dráhy světla projektoru nekládejte lupu ani podobné předměty. Světlo promítané z projekčního okénka je velmi silné. Jakékoli předměty, které mohou přeměrovat světlo vycházející z projekčního okénka, mohou proto způsobit nepředvídatelné důsledky, například požár nebo poškození zraku.
- Před výfukový větrací otvor projektoru neumísťujte žádné předměty, které může teplo snadno poškodit. Mohlo by dojít k roztavení předmětu nebo byste si mohli přivodit popáleniny způsobené teplem vycházejícím z větracího otvoru.
- Nestříkejte nad projektorem vodu. Mohlo by dojít k požáru nebo úrazu elektrickým proudem. Pokud dojde k vniknutí vody do projektoru, vypněte jej, odpojte zástrčku ze zásuvky a nechte projektor zkontrolovat kvalifikovaným servisním pracovníkem.

- S napájecím kabelem zacházejte opatrně. Poškozený nebo roztřepený napájecí kabel může způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem.
 - Nepoužívejte žádné jiné napájecí kabely než kabel dodaný s projektorem.
 - Napájecí kabel neohýbejte ani za něj prudce netahejte.
 - Nepokládejte napájecí kabel pod projektor ani pod jiné těžké předměty.
 - Nezakrývejte napájecí kabel měkkými látkami, například dekou.
 - Napájecí kabel nezahřívejte.
 - Nedotýkejte se napájecího kabelu mokrou rukou.
- V následujících případech vypněte projektor, odpojte napájecí kabel a nechte projektor zkontrolovat kvalifikovaným servisním pracovníkem:
 - Pokud došlo k poškození nebo roztřepení napájecího kabelu či zástrčky.
 - Pokud došlo k vylití tekutiny do projektoru nebo pokud byl projektor vystaven dešti či vodě.
 - Pokud projektor nefunguje normálně, i když dodržujete pokyny popsané v této uživatelské příručce.
 - Pokud projektor spadl nebo byla poškozena jeho skříň.
 - Pokud projektor vykazuje zásadní změny ve výkonu, které značí nutnost servisu.
- Chcete-li projektor přenést, odpojte napájecí kabel a všechny ostatní kabely.
- Před čištěním skříně nebo výměnou lampy vypněte projektor a odpojte napájecí kabel.
- Pokud nebudete projektor delší dobu používat, vypněte jej a odpojte napájecí kabel.
- Při používání kabelu sítě LAN (pouze modely s portem RJ-45 LAN):
Z bezpečnostních důvodů jej nepřipojujte ke konektoru periferních zařízení, který může mít vyšší napětí.

UPOZORNĚNÍ

- Po nasazení krytu kabelů nezapomeňte utáhnout šrouby. Pokud tak neučiníte, kryt kabelů se může uvolnit a při pádu na zem se může poškodit nebo způsobit zranění.
- Nevkládejte do krytu kabelů smotané kabely. Napájecí kabel by se mohl poškodit a mohlo by dojít k požáru.
- Nedržte kryt kabelů při přemísťování projektoru a nepoužívejte na něj nepřiměřenou sílu. Mohlo by dojít k poškození krytu kabelů a případně ke zranění.
- Nožičky nepoužívejte k jinému účelu, než ke kterému jsou určeny. Nesprávné použití, například připevnění podstavce pro naklonění nebo jeho zavěšení na zeď, může způsobit poškození projektoru.
- Projektor neposílejte v měkkém obalu prostřednictvím balíkové pošty nebo nákladní přepravy. Mohlo by dojít k poškození projektoru uvnitř měkkého obalu.
- Pokud budete používat projektor několik dní za sebou, nastavte v režimu ventilátoru možnost [VYSOKÝ]. (V nabídce vyberte možnost [NASTAV.] → [MOŽNOSTI(1)] → [REŽIM VENTILÁTORU] → [VYSOKÝ].)
- Po zapnutí lampy a když indikátor napájení bliká modře nevypínejte po dobu 60 sekund napájení. Vypnutí by mohlo způsobit předčasné selhání lampy.

Pokyny k dálkovému ovladači

- S dálkovým ovladačem zacházejte opatrně.
- Pokud je dálkový ovladač vlhký nebo mokrý, ihned jej osušte.
- Zabraňte styku s přílišným teplem a vlhkostí.
- Baterie nekratujte, nezahřívejte ani nerozebírejte.
- Baterie nevhazujte do ohně.
- Nepoužíváte-li ovladač po delší dobu, vyjměte baterie.
- Ujistěte se, že vkládáte baterie správně, dle polarity (+/-).
- Nekombinujte nové a staré baterie, ani různé typy baterií.
- Použité baterie likvidujte v souladu s místními nařízeními.

Poznámka pro občany USA

Lampa uvnitř tohoto produktu obsahuje rtuť. Při likvidaci postupujte podle místních zákonů.

Výměna lampy

- Z bezpečnostních a výkonových důvodů používejte určenou lampu.
- Při výměně lampy postupujte podle pokynů na straně 120.
- Nezapomeňte lampu a filtr vyměnit, když se zobrazí zpráva **[THE LAMP HAS REACHED THE END OF ITS USABLE LIFE. PLEASE REPLACE THE LAMP AND FILTER.]** (Lampa dosáhla konce životnosti. Vyměňte lampu a filtr.). Pokud budete lampu používat po uplynutí doby životnosti, může žárovka prasknout a střepy se mohou rozsypat po pouzdru lampy. Nesahejte na střepy, mohli byste se o ně pořezat. Pokud žárovka praskne, obraťte se na prodejce, který vám lampu vymění.

Vlastnosti lampy

Světelným zdrojem projektoru je vysokotlaká rtuťová lampa.

Jas lampy se postupem času snižuje. Opakované zapínání a vypínání lampy také zvyšuje pravděpodobnost nižšího jasu.

Skutečná životnost lampy se může lišit v závislosti na jednotlivých lampách, okolním prostředí a také způsobu využití.

**UPOZORNĚNÍ:**

- NEDOTÝKEJTE SE LAMPY ihned po použití. Bude velmi horká. Vypněte projektor a poté odpojte napájecí kabel. Před manipulací nechte lampu alespoň jednu hodinu vychladnout.
- Při vyjímání lampy z projektoru namontovaného na stropě se ujistěte, že pod projektorem nikdo nestojí. Pokud lampa vyhořela, mohly by vypadnout kousky skla.

Informace o režimu vysoké nadmořské výšky

- Nastavte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na hodnotu [VELKÁ VÝŠKA], pokud projektor používáte při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více.
Používání projektoru při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více bez nastavení hodnoty [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit přehřívání projektoru a jeho následné vypnutí. Pokud k tomu dojde, počkejte několik minut a poté projektor zapněte.
- Používání projektoru při nadmořské výšce nižší než 1700 metrů a nastavení projektoru na hodnotu [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit nedostatečné zahřátí lampy a v důsledku toho blikání obrazu. Přepněte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na hodnotu [AUTOMAT].
- Používání projektoru při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více může zkrátit životnost optických součástí, například lampy.

Informace o autorských právech na původní promítané obrázky:

Používání tohoto projektoru za účelem komerčního zisku nebo přilákání pozornosti veřejnosti v různých podnicích (např. kavárnách nebo hotelech) a využití komprese nebo rozšíření obrazu pomocí níže uvedených funkcí může vyvolat podezření na porušení autorských práv vymezených zákonem o autorských právech.

[POMĚR STRAN], [TRAPÉZ], funkce zvětšení nebo podobné funkce.

Turecké informace ke směrnici RoHS relevantní pro turecký trh

EEE Yonetmeliğine Uygundur.

Toto zařízení není určeno k používání v přímém zorném poli na pracovištích, která se věnují grafickému zpracování obrazu. Aby na těchto pracovištích nedocházelo k nepříjemným odrazům, musí být toto zařízení umístěno mimo přímé zorné pole.

Důležité informace	i
1. Úvod	1
❶ Co balení obsahuje?	1
❷ Projektor – úvod	2
Funkce, které jistě oceníte:	2
O této uživatelské příručce	3
❸ Názvy částí projektoru	4
Horní strana projektoru a strana otočená k plátnu	4
Strana projektoru s konektory	4
Sejmutí a nasazení krytu kabelů	5
Vrchní funkce	7
Funkce zadního panelu	8
❹ Dálkový ovladač a jeho části	9
Instalace baterií	10
Pokyny k dálkovému ovladači	10
Provozní dosah bezdrátového dálkového ovladače	10
❺ Provozní podmínky pro software dodávaný na disku CD-ROM	11
Operační prostředí	12
2. Promítání obrazu (základní operace)	14
❶ Postup při promítání obrazu	14
❷ Připojení počítače / Připojení napájecího kabelu	15
❸ Zapnutí projektoru	16
Startovací obrazovka (Nabídka volby jazyka)	17
❹ Výběr zdroje	18
Výběr zdroje: Počítač nebo Video	18
❺ Nastavení velikosti a polohy obrazu	19
Nastavení vodorovné/svislé polohy	20
Nastavení zaostření (Zaostřovací kolečko)	20
Nastavení naklonění (Náklon podstavce)	21
Jemné nastavení svislého naklonění	21
Nastavení velikosti [Digitální Zoom]	22
❻ Ruční korekce trapézového zkreslení	23
Úprava pomocí tlačítek na skříni	23
Nastavení pomocí dálkového ovladače	24
❼ Automatická optimalizace počítačového signálu	25
Nastavení obrazu pomocí tlačítka Auto Adjust (Automatické seřízení)	25
❽ Zvýšení či snížení hlasitosti	25
❾ Vypnutí projektoru	26
❿ Přesouvání projektoru	27
3. Praktické funkce	28
❶ Vypnutí obrazu a zvuku	28
❷ Zastavení obrazu	28
❸ Zvětšení obrazu	28

4	Změna úsporného režimu / Kontrola efektu úspory energie	29
	Použití úsporného režimu [EKOLOGICKÝ REŽIM]	29
	Kontrola efektu úspory energie [CARBON METER] (Zobrazení hodnoty uhlíku)	30
5	Zamezení neoprávněnému použití projektoru [ZABEZPEČENÍ]	31
6	Použití počítačového kabelu (VGA) k ovládání projektoru (Virtual Remote Tool)	34
7	Ovládání funkcí počítačové myši pomocí dálkového ovladače projektoru přes kabel USB (Funkce vzdálené myši)	40
8	Promítání obrazu počítačové obrazovky projektorem přes kabel USB (USB zobrazení)	41
9	Ovládání projektoru pomocí prohlížeče HTTP	43
10	Ovládání projektoru přes síť LAN (PC Control Utility Pro 4/Pro 5)	50
11	Promítání obrazu počítačové obrazovky projektorem přes síť LAN (Image Express Utility Lite)	54
	Spouštění programu Image Express Utility Lite z paměti USB Memory či SD karty	57
12	Promítání obrazu z úhlu (Funkce Geometric Correction Tool v Image Express Utility Lite)	59
	Co můžete s funkcí GCT dělat	59
	Promítání obrazu z úhlu (GCT)	59
13	Připojení mikrofону	61
4. Použití funkce Prohlížeč		62
1	Co můžete s funkcí Prohlížeč dělat	62
2	Promítání obrázků uložených na paměťovém zařízení USB	64
3	Převod souborů aplikace PowerPoint na snímky (Viewer PPT Converter 3.0)	70
5. Použití nabídky na obrazovce (On-Screen Menu)		73
1	Použití nabídek	73
2	Prvky nabídky	74
3	Seznam položek nabídky	75
4	Popis a funkce nabídky [ZDROJ]	78
	POČÍTAČ	78
	HDMI1 a 2	78
	VIDEO	78
	S-VIDEO	78
	PROHLÍŽEČ	78
	SÍŤ	78
	USB DISPLEJ	78
5	Popis a funkce nabídky [PŘÍZPŮS.]	79
	[OBRAZ]	79
	[MOŽNOSTI OBRAZU]	82
6	Popis a funkce nabídky [NASTAV.]	86
	[OBECNÉ]	86
	[NABÍDKA]	88
	[INSTALACE]	90
	[MOŽNOSTI(1)]	92
	[MOŽNOSTI(2)]	94
	Nastavení projektoru pro připojení ke kabelové LAN [KABELOVÁ LAN]	96
	Nastavení projektoru pro připojení k bezdrátové síti LAN (s volitelnou jednotkou USB bezdrátové sítě LAN) [BEZDRÁTOVÁ LAN]	97

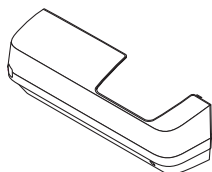
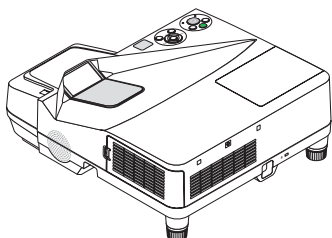
7	Popis a funkce nabídky [INFO.]	99
	[ČAS POUŽITÍ]	99
	[ZDROJ]	100
	[KABELOVÁ LAN]	100
	[BEZDRÁTOVÁ LAN]	100
	[VERSION]	101
	[OTHERS] (Ostatní)	101
8	Popis a funkce nabídky [RESET.]	102
	Návrat k továrním výchozím nastavením [RESET.]	102
6.	Instalace a připojení	103
1	Nastavení obrazovky a projektoru	103
2	Připojení	106
	Připojení počítače	106
	Připojení externího monitoru	108
	Připojení přehrávače disků DVD nebo jiného AV zařízení	109
	Připojení komponentního vstupu	110
	Připojení vstupu HDMI	111
	Připojení ke kabelové síti LAN	112
	Připojení k bezdrátové síti LAN (Volitelně: řada NP02LM)	113
7.	Údržba	116
1	Čištění filtrů	116
2	Čištění projekčního okénka	119
3	Čištění skříně	119
4	Výměna lampy a filtrů	120
8.	Dodatek	126
1	Řešení potíží	126
	Zprávy indikátoru	126
	Časté problémy a jejich řešení	127
	Pokud není zobrazen žádný obraz nebo pokud je obraz zobrazen nesprávně	128
2	Technické údaje	129
3	Rozměry skříně	131
4	Přiřazení kolíků vstupního konektoru D-Sub COMPUTER (Počítač)	132
5	Seznam kompatibilních vstupních signálů	133
6	Ovládací kódy pro PC a kabelové spojení	134
7	Kontrolní seznam pro řešení potíží	135
8	Certifikace TCO	137
9	ZAREGISTRUJTE SI SVŮJ PROJEKTOR! (pouze pro občany Spojených států, Kanady a Mexika)	138

1. Úvod

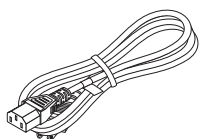
1 Co balení obsahuje?

Zkontrolujte, zda balení obsahuje všechny uvedené položky. Pokud kterákoli z nich chybí, obraťte se na prodejce. Originální krabici a obalový materiál si uschovejte pro případ nutnosti odeslání projektoru.

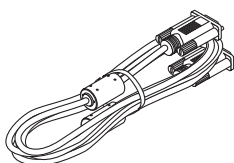
Projektor



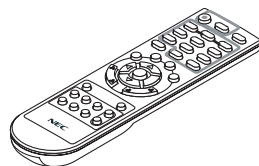
Kryt kabelů (24F48981)
(přípevněn k projektoru při převozu → strana 5)



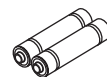
Napájecí kabel
(US: 7N080240)
(EU: 7N080027)



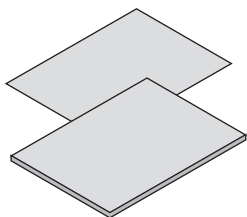
Počítačový kabel (VGA)
(7N520073/7N520052)



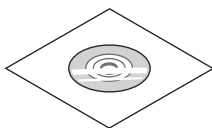
Dálkový ovladač
(7N900924)



Baterie (AAA × 2)



- Důležité informace (Severní Amerika: 7N8N3231) (Ostatní země mimo Severní Ameriku: 7N8N3231 a 7N8N3241)
- Pokyny k rychlému nastavení (7N8N3251)/(7N8N3261)



Disk CD-ROM k projektoru NEC
Uživatelská příručka (PDF) a softwarové nástroje
(7N951861)

Pouze pro Severní Ameriku

Omezená záruka

Pro zákazníky v Evropě:

Aktuální platné záruční podmínky
najdete na naší webové stránce:
www.nec-display-solutions.com

Pokud není v této uživatelské příručce uvedeno jinak, nákresy skříně projektoru znázorňují model UM330X.

② Projektor – úvod

Tato část představuje nový projektor a popisuje jeho funkce a ovládací prvky.

Funkce, které jistě oceníte:

- **Projekce z velmi krátké vzdálenosti**

Objektiv s velmi krátkou ohniskovou vzdáleností umožňuje ve srovnání s běžnými objektivy promítat větší obraz z kratší vzdálenosti.

UM330X/UM280X: max. 116,6" (UM330W/UM280W: max. 110"), projekční vzdálenost: 51 cm / 20 palců

(Projekční vzdálenost představuje vzdálenost mezi promítací plochou a stranou projektoru orientovanou k promítací ploše.)

- **Rychlý start (3 sekundy*¹), rychlé vypnutí, přímé vypnutí**

3 sekundy*¹ po zapnutí napájení je projektor připraven promítat snímky z vašeho počítače či videa.

Projektor je možné uklidit ihned po jeho vypnutí. Po jeho vypnutí dálkovým ovladačem či ovládacím panelem není vyžadována žádná doba na vychladnutí.

Projektor má také funkci přímého vypnutí „PŘÍMÉ VYPNUTÍ“. Tato funkce umožňuje vypnutí projektoru (i při projekci snímku) pomocí hlavního vypínače nebo odpojením napájecího zdroje.

Chcete-li vypnout zdroj elektrické energie, je-li projektor zapnutý, použijte rozbočku s vypínačem a přerušovačem.

*¹ Tento rychlý start platí pouze tehdy, je-li na obrazovce zobrazena zpráva, že je v nabídce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] nastavena možnost [NORMÁLNĚ].

- **0,2 W (100–130 V stř.) / 0,4 W (200–240 V stř.) v pohotovostním stavu s úspornou technologií**

Nastavením možnosti [ŠETŘENÍ ENERGIE] v nabídce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] můžete projektor přepnout do úsporného režimu se spotřebou 0,2 W (100–130 V stř.) / 0,4 W (200–240 V stř.).

- **Zobrazení hodnoty uhlíku**

Tato funkce zobrazí úsporu energie v podobě snížení emise CO₂ (v kg), je-li v nabídce [EKOLOGICKÝ REŽIM] zvolena některá z možností [EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO], [NORMÁLNĚ], nebo [EKOLOGICKÝ].

Množství snížené emise CO₂ se zobrazí v potvrzovací zprávě při vypnutí projektoru a také v nabídce INFO na obrazovce.

- **Životnost lampy až 8 000 hodin*²**

Používáním projektoru v úsporném režimu (EKOLOGICKÝ) můžete prodloužit životnost lampy až na 8 000 hodin (4 000 hodin když je EKOLOGICKÝ REŽIM VYPNUT).

*² UM330X/UM330W: 6 000 hodin (3 000 hodin když je EKOLOGICKÝ REŽIM VYPNUT)

- **Dva digitální vstupy HDMI**

Dva vstupy HDMI podporují digitální signál kompatibilní s technologií HDCP. Vstup HDMI podporuje také zvukový signál.

- **Vestavěný reproduktor s výkonem 16 W pro integrované audio řešení**

Výkonný monaurální reproduktor s výkonem 16 W přináší hlasitost potřebnou k ozvučení velkých místností.

- **Vstup pro mikrofon**

Vstupní konektor pro běžně dostupné dynamické mikrofony je užitečný při prezentacích v konferenčních místnostech a přednáškách v učebnách.

- **Volitelná sada interaktivní tabule umožňuje proměnit promítací plátno ve virtuální dotykovou obrazovku.**

Sada interaktivní tabule (NP02Wi) je k dispozici jako doplněk.

- **Dodávaný dálkový ovladač umožňuje přiřazení číselné identifikace KONTROLNÍHO ID projektoru.**

Více projektorů tak můžete obsluhovat samostatně a nezávisle na sobě pomocí jediného dálkového ovladače, a to tak, že každému z projektorů přiřadíte vlastní identifikační číslo.

- **USB zobrazení**

Použijete-li pro připojení projektoru k počítači komerčně dostupný kabel USB (kompatibilní se specifikacemi USB 2.0), budete moci promítat obraz z obrazovky počítače i bez tradičního počítačového kabelu (VGA).

- **Integrovaný konektor RJ-45 pro kabelovou síť spolu s možností bezdrátové sítě**

Konektor RJ-45 je standardem. Pro bezdrátové připojení k síti LAN je potřeba volitelná USB jednotka pro bezdrátovou síť LAN.

- **Softwarové programy (User Supportware) obsažené na přiloženém disku CD-ROM**

Dodávaný projektor NEC obsahuje čtyři programy: Virtual Remote Tool, Image Express Utility Lite (pro Windows/Mac OS), PC Control Utility Pro 4 (pro Windows)/5 (pro Mac OS) a Viewer PPT Converter 3.0.

Program Image Express Utility Lite (pro Windows) můžete spustit i bez nutnosti instalace do počítače, a to z komerčně dostupné USB paměti nebo SD karty.

- **Funkce AUT. ZAPNUTÍ a AUT. VYPNUTÍ**

Díky funkcím PŘÍMÉ ZAPNUTÍ, AUT. ZAPNUTÍ(COMP.), AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ a ČASOVAČ VYPNUTÍ můžete projektor zapínat nebo vypínat i bez nutnosti použití tlačítka napájení na dálkovém ovladači či na skříni projektoru.

- **Zamezení neoprávněnému použití projektoru**

Rozšířené inteligentní nastavení hesla zabezpečení pro ochranu klíčových slov, uzamčení skříně s ovládacím panelem, bezpečnostní slot a otvor pro bezpečnostní řetěz pomáhají zabránit neoprávněnému přístupu, úpravám a krádežím projektoru.

- **Vysoké rozlišení až po WUXGA*³**

Vysoké rozlišení obrazu – až po rozlišení kompatibilní s WUXGA, původní rozlišení XGA (UM330X/UM280X)/WXGA (UM330W/UM280W)

*³ Když je nastavení REŽIM WXGA ve stavu ZAPNUTO.

- **Kompatibilita se softwarem CRESTRON ROOMVIEW**

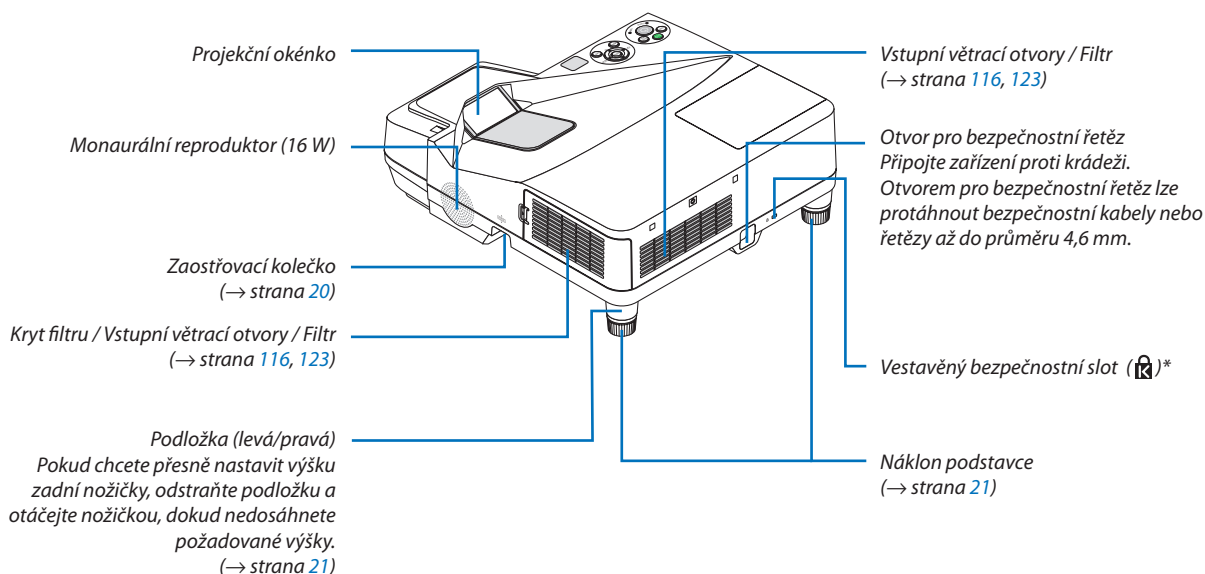
Projektor podporuje software Crestron RoomView, který umožňuje řízení a ovládání několika zařízení připojených do sítě prostřednictvím počítače nebo ovladače.

O této uživatelské příručce

Nejrychlejší způsob, jak začít, je nespěchat a udělat vše správně hned napoprvé. Věnujte pár minut pročtení této uživatelské příručky. Můžete tak ušetřit čas později. Na začátku každé části příručky najdete stručný přehled. Pokud danou část nepotřebujete, můžete ji přeskočit.

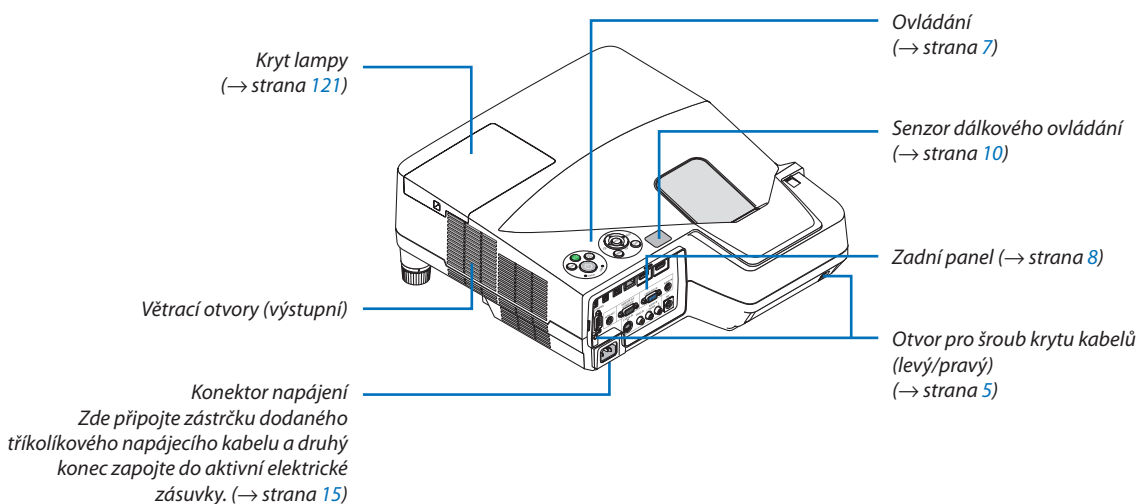
③ Názvy částí projektoru

Horní strana projektoru a strana otočená k plátnu



* Tento bezpečnostní slot podporuje zabezpečovací systém MicroSaver®.

Strana projektoru s konektory



Sejmutí a nasazení krytu kabelů

Po připojení kabelů je můžete zakrýt připevněním dodávaného krytu kabelů.

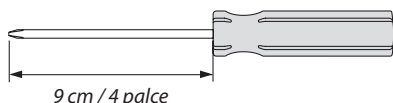
⚠ UPOZORNĚNÍ:

- Po nasazení krytu kabelů nezapomeňte utáhnout šrouby. Pokud tak neučiníte, kryt kabelů se může uvolnit a při pádu na zem se může poškodit nebo způsobit zranění.
- Nevkládejte do krytu kabelů smotané kabely. Napájecí kabel by se mohl poškodit a mohlo by dojít k požáru.
- Nedržte kryt kabelů při přemísťování projektoru a nepoužívejte na něj nepřiměřenou sílu. Mohlo by dojít k poškození krytu kabelů a případně ke zranění.

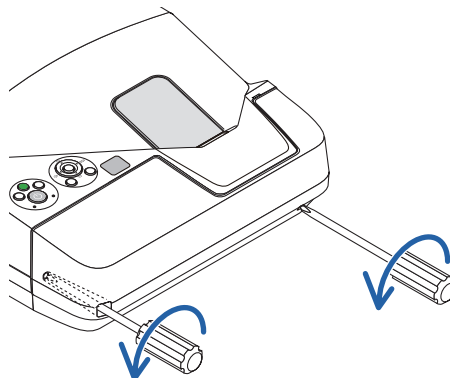
Sejmutí krytu kabelů

Potřebný nástroj:

- křížový šroubovák o délce asi 9 cm / 4 palce

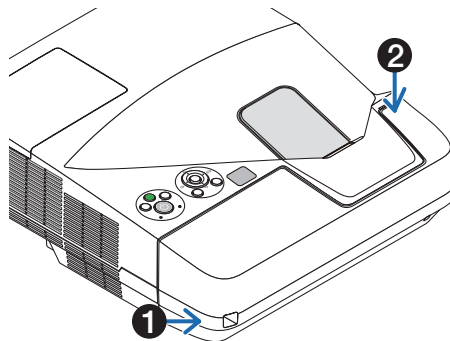


- 1. Uvolněte šrouby krytu kabelů, dokud se křížový šroubovák nebude otáčet na volno.**



- 2. Sundejte kryt kabelu.**

- 1 Zatlačte na kryt kabelů lehce směrem nahoru a otočením jej uvolněte.
- 2 Táhněte za kryt kabelů a současně držte část se šipkou a tlačte na ni. Pokud kryt kabelů nelze sejmut snadno, zkuste jej táhnout lehce nahoru.

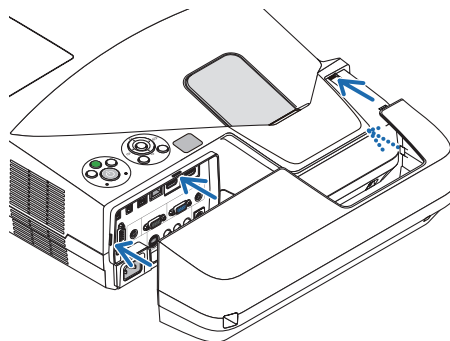


Nasazení krytu kabelu

- 1. Zarovnejte čtyři výstupky na krytu kabelů s drážkami na projektoru a zatlačte na kryt, dokud se nezacvakne.**

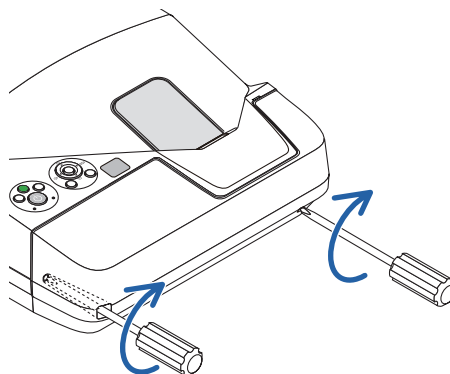
POZNÁMKA:

- Dávejte pozor, abyste mezi kryt kabelů a projektor nezachytili kabely.

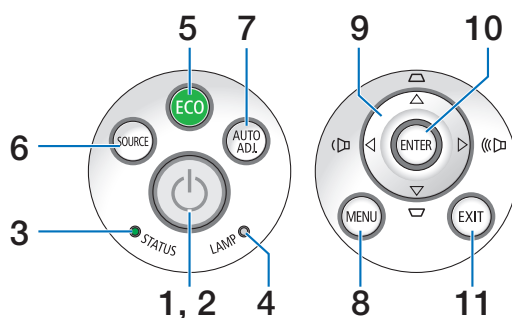


- 2. Utáhněte šrouby krytu kabelů.**

- Nezapomeňte šrouby utáhnout.

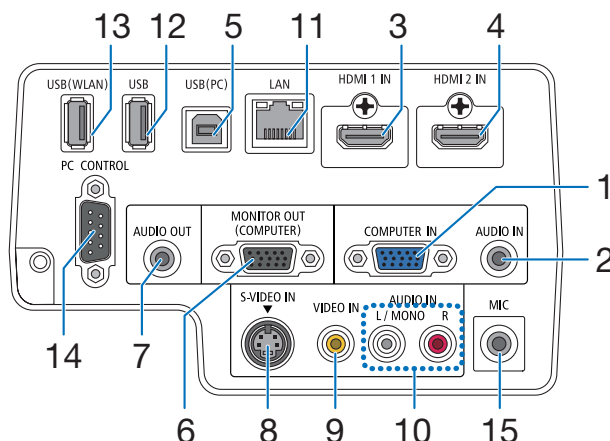


Vrchní funkce



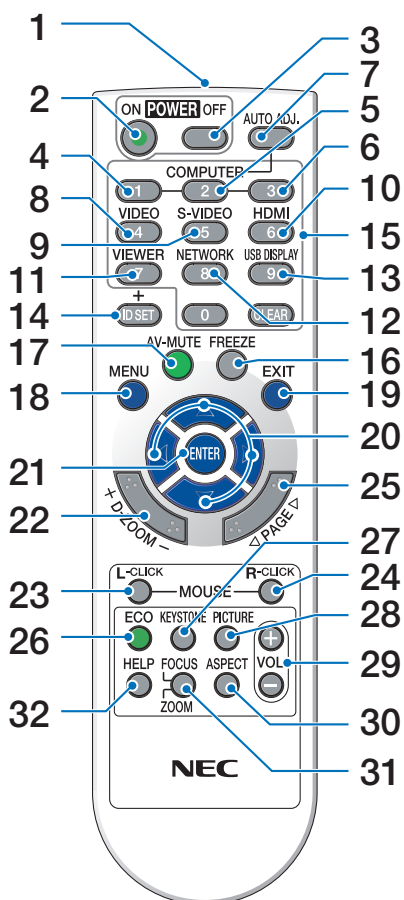
1. Tlačítko POWER (Napájení) (→ strana 16, 26)
2. Indikátor POWER (Napájení) (→ strana 15, 16, 26, 126)
3. Indikátor STATUS (Stav) (→ strana 126)
4. Indikátor LAMP (Lampa) (→ strana 120, 126)
5. Tlačítko ECO (→ strana 29)
6. Tlačítko SOURCE (Zdroj) (→ strana 18)
7. Tlačítko AUTO ADJ. (Automatické seřízení)
(→ strana 25)
8. Tlačítko MENU (Nabídka) (→ strana 73)
9. ▲▼◀▶ / Tlačítka Volume (Hlasitost) ▶▶ / Tlačítka
Keystone (Korekce lichoběžníkového zkreslení) ▲▼
(→ strana 23, 25)
10. Tlačítko ENTER (→ strana 73)
11. Tlačítko EXIT (Konec) (→ strana 73)

Funkce zadního panelu



- 1. Komponentní vstupní konektor počítače COMPUTER IN (15kolíkový konektor Mini D-Sub)**
(→ strana 106, 110)
- 2. Konektor zvukového vstupu počítače COMPUTER AUDIO IN (Stereo Mini)** (→ strana 106, 110)
- 3. Vstupní konektor HDMI 1 IN (typ A)**
(→ strana 106, 111)
- 4. Vstupní konektor HDMI 2 IN (typ A)**
(→ strana 106, 111)
- 5. Port USB (Počítač) (Typ B)**
(→ strana 40, 41, 106)
- 6. Výstupní konektor počítače MONITOR OUT (COMPUTER) (15kolíkový konektor Mini D-Sub)**
(→ strana 108)
- 7. AUDIO OUT Mini Jack (Stereo Mini)** (→ strana 108)
- 8. Vstupní konektor S-VIDEO IN (4kolíková zdířka Mini DIN)** (→ strana 109)
- 9. Vstupní konektor VIDEO IN (RCA)** (→ strana 109)
- 10. VIDEO/S-VIDEO AUDIO IN L/MONO, R (RCA)**
(→ strana 109)
- 11. Port LAN (RJ-45)** (→ strana 112)
- 12. Port USB (Typ A)** (→ strana 64)
- 13. Port USB (WLAN)**
(pro volitelnou jednotku USB bezdrátové sítě LAN)
(→ strana 113)
- 14. Port PC CONTROL [PC CONTROL] (9kolíková zdířka D-Sub)** (→ strana 134)
Tento port slouží k připojení počítače nebo ovládacího systému. Umožňuje ovládání projektoru pomocí sériového komunikačního protokolu. Píšete-li svůj vlastní program, obvyklé ovládací kódy pro PC najdete na straně 134.
- 15. Vstup mikrofону MIC (monaurální konektor Mini)**
(→ strana 61)

4 Dálkový ovladač a jeho části



1. Infračervený vysílač

(→ strana 10)

2. Tlačítko POWER ON (Zapnout)

(→ strana 16)

3. Tlačítko POWER OFF (Vypnout)

(→ strana 26)

4, 5, 6. Tlačítko COMPUTER 1/2/3 (Počítač 1/2/3)

(→ strana 18)

(Tlačítko POČÍTAČ 2/3 není k dispozici.)

7. Tlačítko AUTO ADJ. (Automatické seřízení)

(→ strana 25)

8. Tlačítko VIDEO

(→ strana 18)

9. Tlačítko S-VIDEO

(→ strana 18)

10. Tlačítko HDMI (→ strana 18)

11. Tlačítko VIEWER (Prohlížeč) (→ strana 18, 62)

12. Tlačítko NETWORK (Síť) (→ strana 18)

13. Tlačítko USB DISPLAY (USB zobrazení) (→ strana 18)

14. Tlačítko ID SET (Nastavení identifikace)

(→ strana 91)

15. Tlačítka numerické klávesnice/Tlačítko CLEAR (Vymazat) (→ strana 91)

16. Tlačítko FREEZE (Zastavení obrazu)

(→ strana 28)

17. Tlačítko AV-MUTE (Vypnutí zvuku/obrazu)

(→ strana 28)

18. Tlačítko MENU (Nabídka)

(→ strana 73)

19. Tlačítko EXIT (Konec) (→ strana 73)

20. Tlačítko ▲▼◀▶ (→ strana 73)

21. Tlačítko ENTER (→ strana 73)

22. Tlačítko D-ZOOM (+)(-) (Digitální měřítko)

(→ strana 28)

23. Tlačítko MOUSE L-CLICK (Levé tlačítko myši)*

(→ strana 40)

24. Tlačítko MOUSE R-CLICK (Pravé tlačítko myši)*

(→ strana 40)

25. Tlačítko PAGE (Strana) ▽/△

(→ strana 40)

26. Tlačítko ECO (→ strana 29)

27. Tlačítko KEYSTONE (Korekce lichoběžníkového zkreslení) (→ strana 24)

28. Tlačítko PICTURE (Obraz)

(→ strana 79, 81)

29. Tlačítko VOL. (+)(-) (Hlasitost)

(→ strana 25)

30. Tlačítko ASPECT (Poměr)

(→ strana 84)

31. Tlačítko FOCUS/ZOOM (Ostření/Měřítko)

Tlačítko ZOOM zobrazí panel DIGITÁLNÍ ZOOM.

(→ strana 22, 86) Tlačítko ZAOSTŘENÍ není u této řady projektorů funkční.

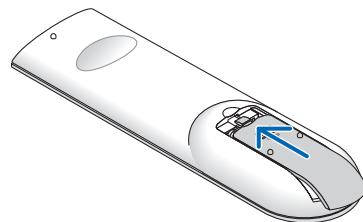
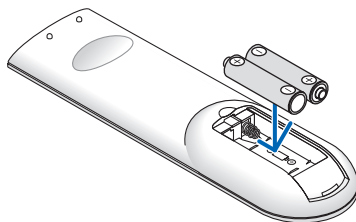
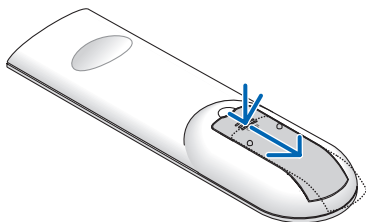
32. Tlačítko HELP (Nápověda)

(→ strana 99)

* Tlačítka MOUSE L-CLICK (Levé tlačítko myši) a MOUSE R-CLICK (Pravé tlačítko myši) fungují pouze v případě, že je k vašemu počítači připojen USB kabel.

Instalace baterií

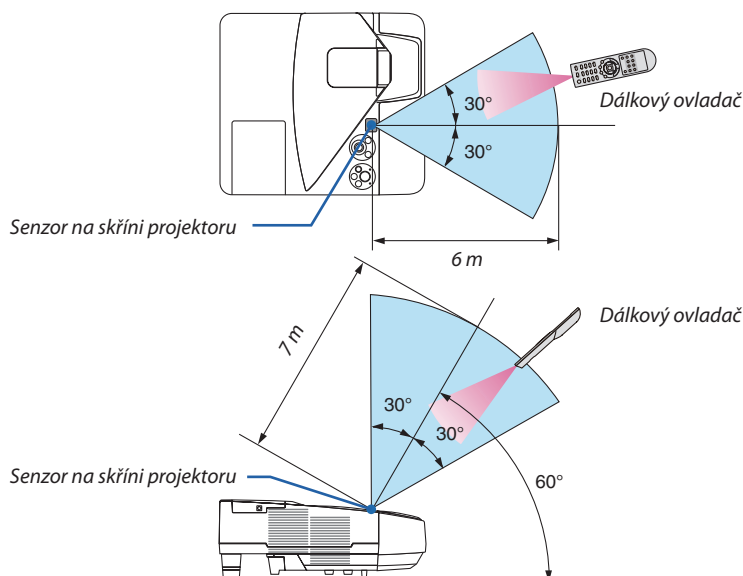
- 1 Pevně stiskněte kryt baterií a odsuňte jej.
- 2 Vložte nové baterie (AAA). Ujistěte se, že vkládáte baterie správně, dle polarity (+/-).
- 3 Zasuňte kryt baterií zpět na místo, dokud nezapadne. Nekombinujte různé typy baterií či nové baterie se starými.



Pokyny k dálkovému ovladači

- S dálkovým ovladačem zacházejte opatrně.
- Pokud je dálkový ovladač vlhký nebo mokrý, ihned jej osušte.
- Zabraňte styku s přílišným teplem a vlhkostí.
- Baterie nezkratujte, nezahřívejte ani nerozebírejte.
- Baterie nevhazujte do ohně.
- Nepoužíváte-li ovladač po delší dobu, vyjměte baterie.
- Ujistěte se, že vkládáte baterie správně, dle polarity (+/-).
- Nekombinujte nové a staré baterie, ani různé typy baterií.
- Použité baterie likvidujte v souladu s místními nařízeními.

Provozní dosah bezdrátového dálkového ovladače



- Infračervený signál funguje na vzdálenost přibližně 7 m v přímé viditelnosti a v úhlu 60° od senzoru na skříni projektoru.
- Jsou-li mezi dálkovým ovladačem a senzorem projektoru nějaké objekty nebo dopadá-li na senzor silné světlo, nemusí projektor reagovat. Správnou funkčnost ovladače mohou ovlivnit i slabé baterie.

5 Provozní podmínky pro software dodávaný na disku CD-ROM

Názvy a funkce programů v softwarovém balíčku

Název programu	Funkce
Virtual Remote Tool (pouze pro Windows)	Jedná se o software, který umožňuje zapnutí/vypnutí a výběr zdroje projektoru z vašeho počítače pomocí dodaného počítačového kabelu (VGA) a další. (→ strana 34)

Název programu	Funkce
Image Express Utility Lite Image Express Utility Lite for Mac OS	<ul style="list-style-type: none"> Tento software umožňuje projekci počítačové obrazovky přes USB kabel či přes kabelovou/bezdrátovou síť. Počítačový kabel (VGA) není potřeba. (→ strana 41, 54) Jedná se o software, který umožňuje zapnutí/vypnutí a výběr zdroje projektoru z vašeho počítače. Funkce Geometric Correction Tool (GCT) umožňuje korekci zkreslení obrazu promítaného na zakřivenou zeď. (→ strana 59) <p>* Funkce „USB zobrazení“ a „GCT“ nejsou podporovány počítači Mac.</p>

Název programu	Funkce
PC Control Utility Pro 4 PC Control Utility Pro 5 (pro Mac OS)	Tento software umožňuje ovládání projektoru z počítače, kdy jsou počítač a projektor spojeny přes síť LAN (kabelovou nebo bezdrátovou) nebo pomocí sériového kabelu. (→ strana 50)

Název programu	Funkce
Viewer PPT Converter 3.0 (pouze pro Windows)	Jedná se o software umožňující konverzi souborů vytvořených pomocí aplikace PowerPoint do souborů JPEG, které lze zobrazit pomocí funkce Viewer, je-li paměťové zařízení USB, na kterém jsou uloženy, vloženo do projektoru. (→ strana 70)

POZNÁMKA:

- Image Express Utility Lite nepodporuje režim „Meeting Mode“ z Image Express Utility 2.0, který je součástí našich dalších modelů.

Ke stažení

Pro aktuální informace o těchto programech navštivte naše webové stránky:

Adresa URL: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

Operační prostředí

Níže je uvedeno operační prostředí pro program Image Express Utility Lite. Operační prostředí jiného programu najdete vždy v nápovědě k danému programu.

[Windows]

Podporovaný OS	Windows 7 Home Basic Windows 7 Home Premium Windows 7 Professional Windows 7 Ultimate Windows 7 Enterprise Windows Vista Home Basic Windows Vista Home Premium Windows Vista Business Windows Vista Ultimate Windows Vista Enterprise Windows XP Home Edition (32bitová verze) Service Pack 3 nebo novější Windows XP Professional (32bitová verze) Service Pack 3 nebo novější • Funkce úspory energie systému Windows není podporována.
Procesor	• Windows 7/Windows Vista Pentium M 1.2 GHz ekvivalent nebo vyšší (vyžadován) Dual core 1.5 GHz nebo vyšší (doporučeno) • Windows XP Pentium M 1.0 GHz ekvivalent nebo vyšší (vyžadován) Dual core 1.0 GHz nebo vyšší (doporučeno)
Paměť	• Windows 7/Windows Vista 512 MB nebo více (vyžadováno) 1 GB nebo více (doporučeno) • Windows XP 256 MB nebo více (vyžadováno) 512 MB nebo více (doporučeno) * Ke spuštění více aplikací současně může být vyžadováno více paměti.
Grafický procesor	• Windows 7/Windows Vista Doporučená „grafika“ skóre 3.0 nebo vyšší „Windows Experience Index“.
Síťové požadavky	TCP/IP-kompatibilní s kabelovou nebo bezdrátovou sítí LAN (* Použijte bezdrátovou LAN jednotku v souladu s Wi-Fi standardem.)
Rozlišení	• Windows 7/Windows Vista SVGA (800 × 600) nebo vyšší (vyžadováno) XGA (1024 × 768) (doporučeno) • Windows XP VGA (640 × 480) nebo vyšší (vyžadováno) XGA (1024 × 768) (doporučeno) Doporučené rozlišení 1024 × 768 bodů – 1280 × 800 bodů (UM330W/UM280W)
Barvy na obrazovce	High Color (15 bitů, 16 bitů) True Color (24 bitů, 32 bitů) (doporučeno) • 256 barev nebo méně není podporováno.

[Mac]

Podporovaný OS	Mac OS X v10.6, v10.7
Procesor (CPU)	Intel® Core™ Duo processor 1.5 GHz nebo vyšší (vyžadováno) Intel® Core™ 2 Duo processor 1.6 GHz nebo vyšší (doporučeno) * Řada PowerPC® není podporována.
Paměť	512 MB nebo více (vyžadováno)
Síťové požadavky	Vyžadována kabelová nebo bezdrátová síť LAN podporující protokol TCP/IP Pouze u bezdrátových LAN jednotek zabudovaných do počítače Mac je zaručeno, že budou spolupracovat s programem Image Express Utility Lite. Funkce „Easy Connection“ podporuje pouze bezdrátovou síť LAN.
Podporovaná rozlišení	VGA (640 × 480) nebo vyšší (vyžadováno) XGA (1024 × 768) (doporučeno) (1024 × 768 – 1280 × 800 doporučeno pro UM330W/UM280W)
Podporované barvy na obrazovce	Vyžadováno 16,7 milionů barev.

2. Promítání obrazu (základní operace)

Tato část popisuje, jak zapnout projektor a jak promítat obraz na plochu.

❶ Postup při promítání obrazu

Krok 1

- *Připojení počítače / Připojení napájecího kabelu (→ strana 15)*



Krok 2

- *Zapnutí projektoru (→ strana 16)*



Krok 3

- *Výběr zdroje (→ strana 18)*



Krok 4

- *Nastavení velikosti a polohy obrazu (→ strana 19)*
- *Korekce lichoběžníkového zkreslení [KEYSTONE] (→ strana 23)*



Krok 5

- *Nastavení obrazu a zvuku*
 - *Automatická optimalizace počítačového signálu (→ strana 25)*
 - *Zvýšení či snížení hlasitosti (→ strana 25)*



Krok 6

- *Provedení prezentace*



Krok 7

- *Vypnutí projektoru (→ strana 26)*



Krok 8

- *Přesouvání projektoru (→ strana 27)*

2 Připojení počítače / Připojení napájecího kabelu

1. Připojte počítač k projektoru.

Tato část ukazuje základní připojení k počítači. Informace o dalších možnostech připojení najdete v části „6. Instalace a připojení“ na strana 106.

Připojte počítačový kabel (VGA) ke konektoru COMPUTER IN na projektoru a k 15kolíkovému konektoru Mini D-Sub na počítači. Počítačový kabel (VGA) zajistěte zašroubováním obou šroubků na konektorech.

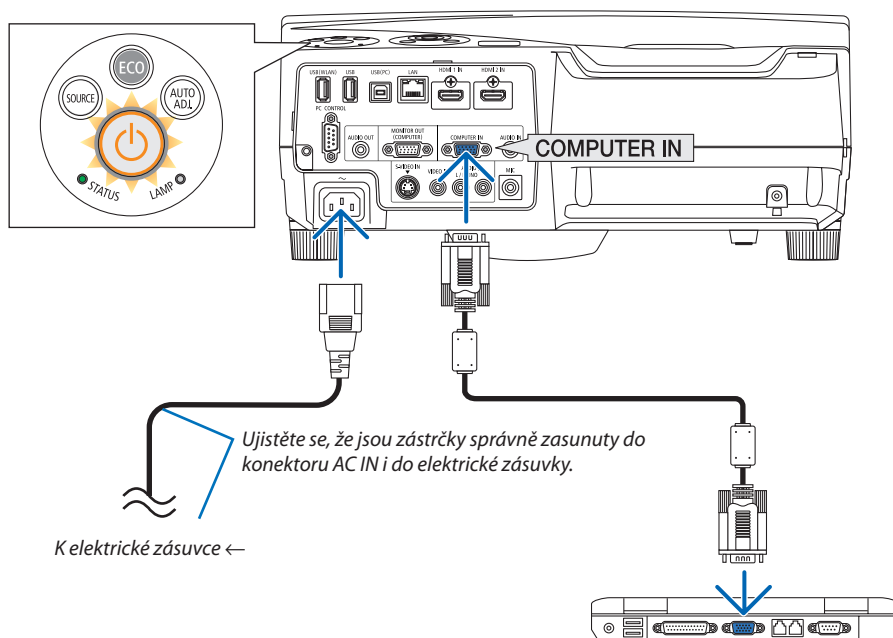
2. Připojte dodaný napájecí kabel k projektoru.

Nejdříve připojte zástrčku dodaného tříkolíkového napájecího kabelu do konektoru AC IN na projektoru a až poté zapojte jeho druhý konec do elektrické zásuvky.

Indikátor napájení projektoru bude po dobu několika sekund blikat a pak se rozsvítí oranžově * (pohotovostní režim).

Indikátor STATUS (Stav) bude svítit zeleně*.


* To se týká obou indikátorů, je-li v nabídce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolena možnost [NORMÁLNĚ]. Viz část Indikátor napájení. (→ strana 126)



⚠ UPOZORNĚNÍ:

Po vypnutí projektoru pomocí tlačítka POWER (Napájení) nebo dojde-li k odpojení síťového napájecího zdroje při běžném provozu projektoru, mohou být některé jeho části horké. Při manipulaci s projektorem buďte opatrní.

3 Zapnutí projektoru

- Stiskněte tlačítko  **POWER (Napájení)** na skříni projektoru nebo tlačítko **POWER ON (Zapnout)** na dálkovém ovladači.

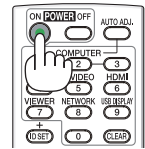
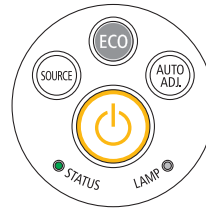
Indikátor POWER (Napájení) se rozsvítí modře a projektor bude připraven k použití.

TIP:

- Pokud se zobrazí zpráva „Projektor je uzamčen! Zadejte svoje heslo,“ znamená to, že funkce [ZABEZPEČENÍ] je zapnuta. (→ strana 31)

Po zapnutí projektoru se ujistěte, zda je zapnutý počítač nebo zdroj videa.

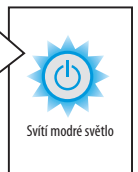
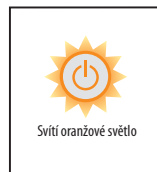
POZNÁMKA: Pokud není dostupný žádný vstupní signál, zobrazí se pokyny pro stav bez signálu (tovární nastavení).



Pohotovostní režim

Bliká

Zapnuté



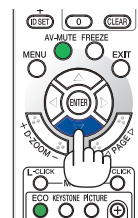
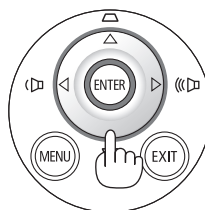
(→ strana 126)

Startovací obrazovka (Nabídka volby jazyka)

Při prvním zapnutí projektoru se objeví startovací nabídka. Zde si můžete zvolit některý z 29 jazyků nabídky.

Pro volbu jazyka nabídky postupujte podle následujících kroků:

1. Pomocí tlačítek ▲, ▼, ◀ nebo ▶ zvolte jeden z 29 jazyků v nabídce.

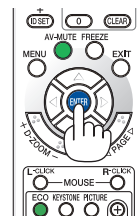
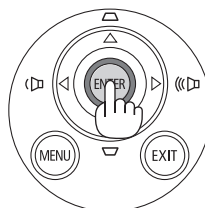


2. Pro potvrzení volby stiskněte tlačítko ENTER.

Poté můžete přistoupit k práci v nabídce.

Volbu jazyka nabídky můžete provést i později.

(→ [JAZYK] na strana 75 a 88)



POZNÁMKA:

- Pro vypnutí a opětovné zapnutí hlavního zdroje napájení použijte rozbočku nebo přerušovač. Mezi vypnutím a opětovným zapnutím hlavního zdroje napájení vyčkejte alespoň 1 sekundu. Pokud tak neučiníte, může dojít k tomu, že projektor nebude mít žádné napájení. (Nebude svítit indikátor pohotovostního režimu.) Pokud se tak stane, odpojte napájecí kabel a pak jej znovu zapojte. Zapněte hlavní vypínač.
- Stane-li se některá z následujících událostí, projektor se nezapne.
 - Je-li vnitřní teplota projektoru příliš vysoká, přístroj detekuje abnormálně vysokou teplotu. Za těchto okolností se projektor nezapne, aby ochránil svůj vnitřní systém. Pokud k tomu dojde, vyčkejte, než se ochladí interní komponenty projektoru.
 - Jakmile lampa dosáhne konce své životnosti, projektor se nezapne. Pokud k tomu dojde, lampu vyměňte.
 - Pokud indikátor STATUS (Stav) svítí po stisknutí tlačítka napájení oranžově, znamená to, že je funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] zapnuta. Uzamčení zrušíte vypnutím této funkce. (→ strana 90)
 - Pokud lampa nesvítí a indikátor STATUS (Stav) bliká v cyklu šesti opakování, vyčkejte celou minutu a poté přístroj opět zapněte.
- Pokud indikátor POWER (Napájení) bliká modře v krátkých cyklech, nemůže být projektor vypnut pomocí tlačítka napájení.
- Okamžitě po zapnutí projektoru se může objevit kolísání jasu. To není nic neobvyklého. Vyčkejte 3 až 5 minut, dokud se světlo lampy nestabilizuje.
- Po zapnutí projektoru může chvíli trvat, než se světlo z lampy rozjasní.
- Pokud projektor zapnete bezprostředně po vypnutí lampy nebo pokud je teplota příliš vysoká, zapnou se na chvíli větráky a až poté se objeví obraz.

4 Výběr zdroje

Výběr zdroje: Počítač nebo Video

POZNÁMKA: Zapněte počítač nebo video zařízení připojené k projektoru.

Automatická detekce signálu

Stiskněte jednou tlačítko SOURCE (Zdroj). Projektor začne vyhledávat dostupný vstupní zdroj a zobrazí jej. Vstupní signál se změní následovně:

POČÍTAČ → HDMI1 → HDMI2 → VIDEO → S-VIDEO → PROHLÍŽEČ → USB DISPLEJ → POČÍTAČ → ...

- Pokud je zobrazena obrazovka ZDROJ, můžete vstupní zdroj vybrat stiskem tlačítka ZDROJ.

TIP: Není-li vstupní signál dostupný, vstup se přeskočí.

Použití dálkového ovladače

Stiskněte jedno z tlačítek POČÍTAČ 1, HDMI, VIDEO, S-VIDEO, PROHLÍŽEČ, SÍŤ nebo USB DISPLEJ.

POZNÁMKA: Tlačítko HDMI na dálkovém ovládacím přepíná mezi vstupy HDMI1 a HDMI2. Při prvním stisknutí tlačítka projektor vždy přepne na vstup HDMI 1 IN. Následné stisknutí přepne na vstup HDMI 2 IN. Pokud je k projektoru připojen pouze jeden zdroj HDMI, je doporučeno jej připojit ke konektoru HDMI 1 IN.

Výběr výchozího zdroje

Nastavením výchozího zdroje můžete určit, který zdroj bude zobrazen po každém zapnutí projektoru.

1. Stiskněte tlačítko NABÍDKA.

Zobrazí se nabídka.

2. Stiskněte dvakrát tlačítko ► pro zvolení položky [NASTAV.] a následně tlačítko ▼ nebo ENTER pro volbu položky [OBEČNĚ].

3. Stiskněte tlačítko ► čtyřikrát pro zvolení položky [MOŽNOSTI(2)].

4. Stiskněte tlačítko ▼ pětkrát pro zvolení položky [VÝBĚR VÝCHOZÍHO ZDROJE] a následně stiskněte tlačítko ENTER.

Zobrazí se obrazovka [VÝBĚR VÝCHOZÍHO ZDROJE].

(→ strana 95)

5. Vyberte zdroj, který má být použit jako výchozí, a stiskněte tlačítko ENTER.

6. Pro zavření nabídky stiskněte opakovaně tlačítko EXIT (Konec).

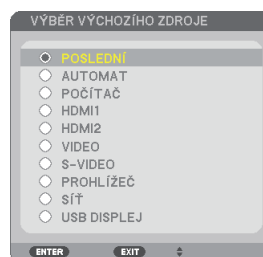
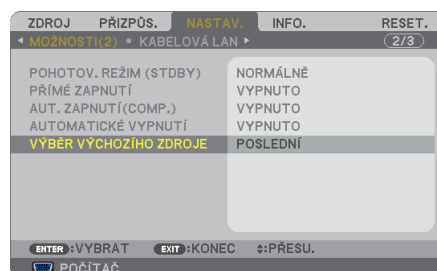
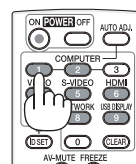
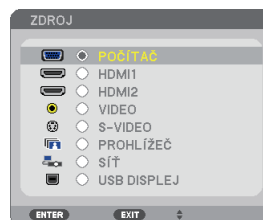
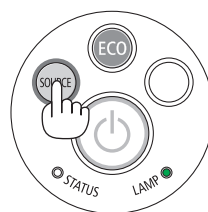
7. Restartujte projektor.

Promítání bude spuštěno ze zdroje, který jste vybrali v kroku 5.

POZNÁMKA: I když je zapnutá funkce [AUTOMAT], položka [SÍŤ] nebude zvolena automaticky. Pro nastavení sítě jako výchozího zdroje zvolte možnost [SÍŤ].

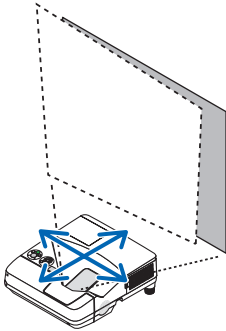
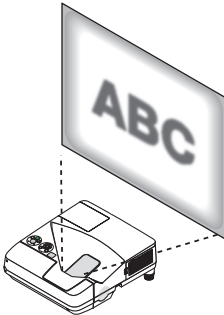
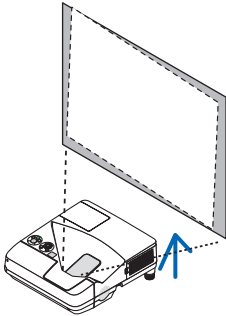
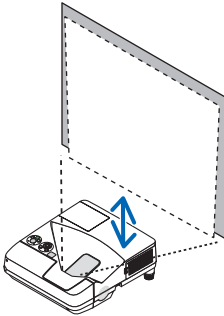
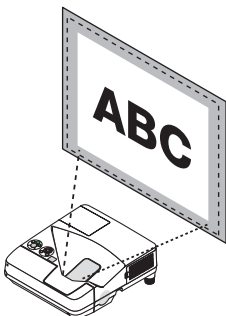
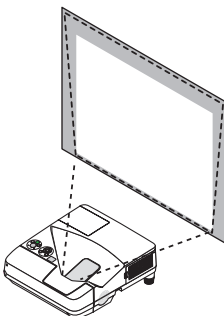
TIP:

- Jkdyž je projektor v pohotovostním režimu a použijete počítačový signál z počítače připojeného ke vstupnímu konektoru COMPUTER IN, projektor se zapne a začne promítat obraz z počítače. ([AUT. ZAPNUTÍ(COMP.)] → strana 95)
- Kombinace kláves Windows a P ve Windows 7 umožňuje snadné a rychlé nastavení externího displeje.



5 Nastavení velikosti a polohy obrazu

K nastavení velikosti a polohy obrazu použijte nastavitelný náklon podstavce, funkci přiblížení nebo zaostřovací kolečko. Pro lepší přehlednost jsou v této kapitole vynechány nákresy a kabely.

<p>Nastavení vodorovné/svislé polohy (→ strana 20)</p> 	<p>Nastavení zaostření [Zaostřovací kolečko] (→ strana 20)</p> 
<p>Jemné nastavení naklonění na levé a pravé straně [Náklon podstavce] (→ strana 21)</p> 	<p>Jemné nastavení svislého naklonění [Náklon podstavce] (→ strana 21)</p> 
<p>Nastavení velikosti [Digitální Zoom] (→ strana 22)</p> 	<p>Korekce lichoběžníkového zkreslení [Trapéz]* (→ strana 23)</p> 

* Chcete-li provést ruční korekci lichoběžníkového zkreslení, prostudujte si část „6. Ruční korekce lichoběžníkového zkreslení“ na straně 23.

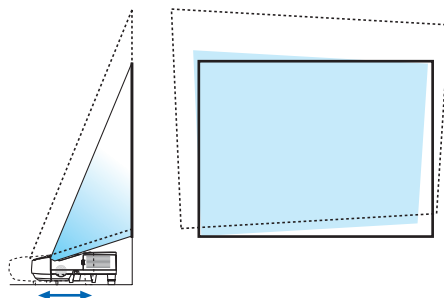
Nastavení vodorovné/svislé polohy

Projekční vzdálenost může mít vliv na šířku a výšku promítaného obrazu. Před instalací projektoru zvolte projekční vzdálenost podle části „Nastavení obrazovky a projektoru“ (→ strana 103, 104)

Během nastavování obrazu doporučujeme zobrazovat testovací vzor. (→ strana 92)

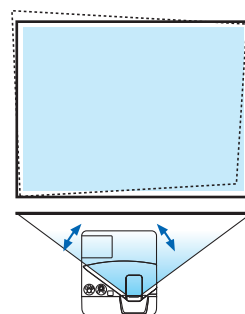
1. Posunujte projektor dopředu, dozadu, doleva a doprava, aby velikost a poloha obrazu odpovídaly promítacímu plátnu.

Velikost obrazu lze zmenšit na 70 % použitím funkce [DIGITÁLNÍ ZOOM] v nabídce.



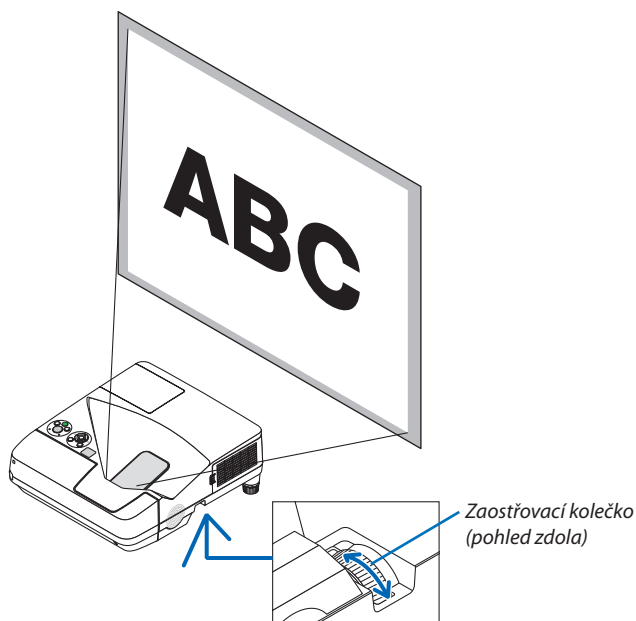
2. Umístěte projektor tak, aby byl rovnoběžný s promítací plochou.

Pokud horní strana obrazu není rovnoběžná se spodní stranou, upravte obraz mírným pootočením projektoru. Pokud boční strana obrazu přesahuje oblast plátna, posuňte projektor do středu obrazu.



Nastavení zaostření (Zaostřovací kolečko)

- Otáčejte zaostřovacím kolečkem, dokud nedosáhnete optimálního zaostření.



Nastavení naklonění (Náklon podstavce)

Nastavení naklonění na levé a pravé straně.

1. Odstraňte podložky.

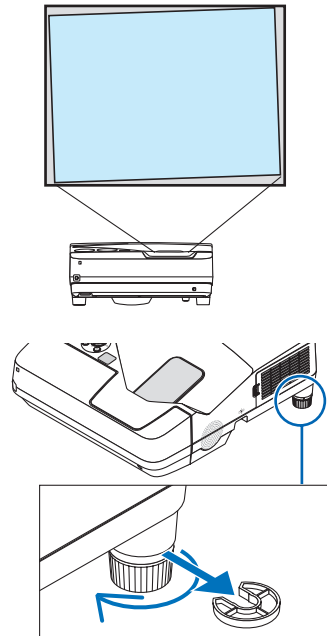
Uvolněte náklon podstavce otáčením ve směru hodinových ručiček (vlevo a vpravo).

- Projektor lze umístit i s připevněnými podložkami. Podložky si ponechejte.

2. Otáčením náklonu podstavce nastavte naklonění na levé a pravé straně.

POZNÁMKA:

- Nevytahujte náklon podstavce nad jeho výškový limit (18 mm / 0,7 palce). Mohlo by dojít k jeho vypadnutí z projektoru.
- Během přenášení projektoru připevněte ke každému náklonu podložku.



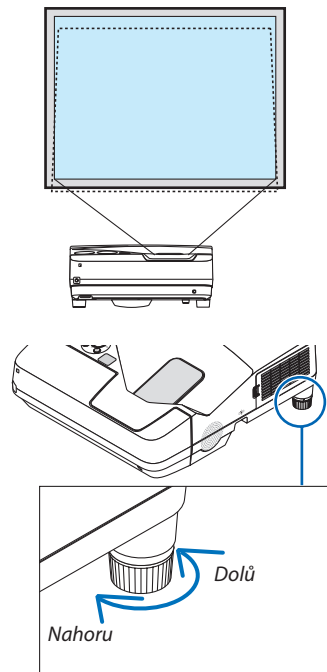
Jemné nastavení svislého naklonění

1. Odstraňte podložky.

2. Otáčením náklonu podstavce na obou stranách přesně upravte výšku.

POZNÁMKA:

- Náklon podstavce nepoužívejte pro jiný účel, než k jakému je určen. Jeho nesprávné použití (např. coby držák nebo závěs projektoru na stěnu či strop) může vést k poškození projektoru.



Nastavení velikosti [Digitální Zoom]

K jemnému upravení velikosti obrazu použijte dálkové ovládání.

1. Stiskněte tlačítko FOCUS/ZOOM na dálkovém ovladači.

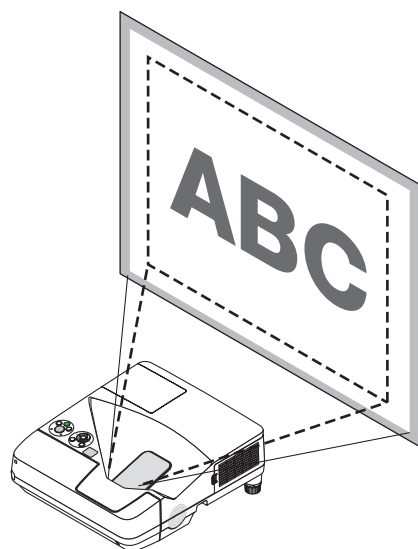
Zobrazí se panel DIGITÁLNÍ ZOOM.



2. Pomocí tlačítek ◀ a ▶ proveďte jemné přiblížení nebo oddálení.

3. Po dokončení úprav stiskněte tlačítko ENTER.

Panel DIGITÁLNÍ ZOOM se zavře.



6 Ruční korekce trapézového zkreslení

Je-li plocha nakloněna svisle, lichoběžníkové zkreslení se zvětší. Chcete-li lichoběžníkové zkreslení opravit ručně, postupujte podle následujících kroků.



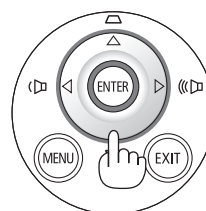
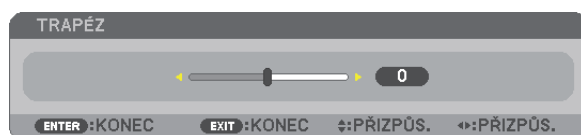
POZNÁMKA:

- Korekce trapézového zkreslení může způsobit mírné rozmazání obrazu, protože je prováděna elektronicky.
- Rozsah korekce trapézového zkreslení lze zúžit v závislosti na výběru signálu či poměru stran obrazu.

Úprava pomocí tlačítek na skříni

1. Ujistěte se, že nemáte otevřenou žádnou nabídku, a stiskněte tlačítko ▲ nebo ▼.

Zobrazí se lišta pro korekci trapézového zkreslení.



2. Korekci trapézového zkreslení můžete provést pomocí tlačítek ▲ nebo ▼.

Lišta pro korekci trapézového zkreslení se po nějakém čase zavře.

3. Stiskněte tlačítko ENTER.

Lišta pro korekci trapézového zkreslení se zavře.

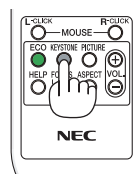
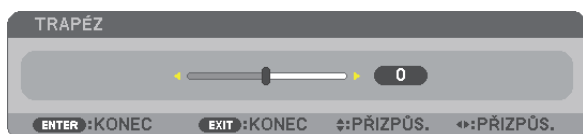
POZNÁMKA:

- Je-li otevřena některá z nabídek, výše popsaná operace není dostupná. Proto máte-li otevřenou nějakou nabídku, zavřete ji stisknutím tlačítka MENU (Nabídka) a až následně zahajete korekci trapézového zkreslení.
V nabídce zvolte možnost [NASTAV.] → [OBECNÉ] → [TRAPÉZ]. Provedené změny uložíte pomocí [ULOŽIT TRAPÉZ]. (→ strana 86)
- Ovládání korekce lichoběžníkového zkreslení pomocí tlačítek ▲ nebo ▼ není možné, používáte-li funkci PROHLÍŽEČ.

Nastavení pomocí dálkového ovladače

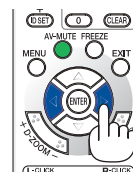
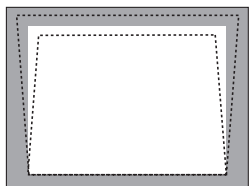
1. Stiskněte tlačítko TRAPÉZ.

Zobrazí se lišta pro korekci trapézového zkreslení.



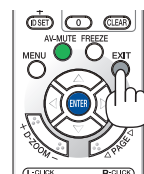
2. Korekci trapézového zkreslení můžete provést pomocí tlačítek ◀ nebo ▶.

Obraz upravte tak, aby levá a pravá strana byly rovnoběžné.



3. Stiskněte tlačítko EXIT (Konec).

Lišta pro korekci trapézového zkreslení se zavře.



7 Automatická optimalizace počítačového signálu

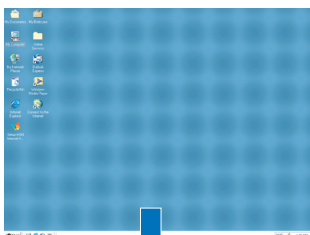
Nastavení obrazu pomocí tlačítka Auto Adjust (Automatické seřízení)

Automatická optimalizace obrazu počítače. (POČÍTAČ)

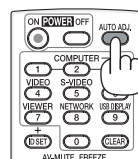
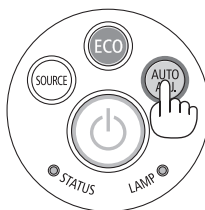
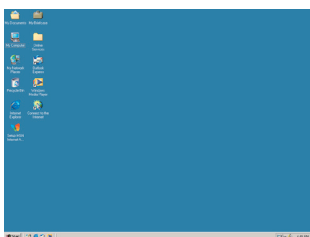
Stisknutím tlačítka AUTO ADJ. (Automatické seřízení) automaticky optimalizujete obraz počítače.

Takovou úpravu je třeba provést většinou při prvním připojení počítače.

[Nekvalitní obraz]



[Normální obraz]



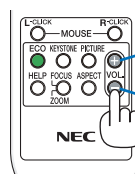
POZNÁMKA:

Některé signály se nezobrazí správně nebo jejich zobrazení nějakou dobu trvá.

- Nepodaří-li se optimalizace počítačového signálu pomocí operace AUT. PŘÍZPŮSOBNÍ, zkuste jej nastavit ručně pomocí položek [VODOROVNĚ], [SVISLE], [TAKT] a [FÁZE].
(→ strana 82, 83)

8 Zvýšení či snížení hlasitosti

Hlasitost a výstup zvuku z reproduktoru lze nastavit.



Zvýšit hlasitost

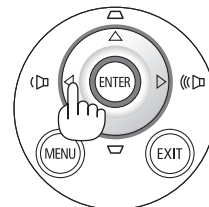
Snížit hlasitost

TIP: Pokud nemáte otevřenou žádnou nabídku, můžete tlačítka ◀ a ▶ na skříni projektoru použít jako ovládací prvky hlasitosti.

POZNÁMKA:

- Ovládání hlasitosti pomocí tlačítek ◀ a ▶ není možné, pokud máte obraz zvětšený pomocí tlačítka D-ZOOM (+) (Digitální zvětšení) nebo pokud máte otevřenou některou z nabídek.
- Ovládání hlasitosti pomocí tlačítek ◀ nebo ▶ není možné, používáte-li funkci PROHLÍŽEČ.

TIP: Hlasitost zvukových signálů [BEEP] nelze nastavit. Chcete-li zvukové signály [BEEP] vypnout, zvolte v nabídce možnost [NASTAV.] → [MOŽNOSTI(1)] → [PÍP] → [VYPNUTO].

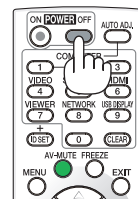
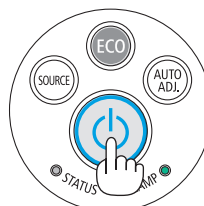
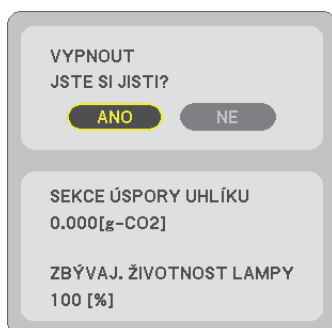


9 Vypnutí projektoru

Pro vypnutí projektoru:

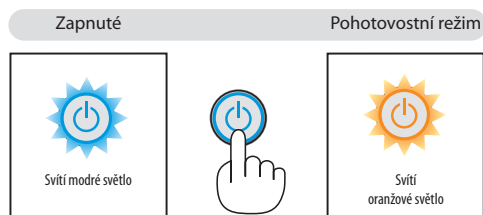
1. **Nejdříve stiskněte tlačítko  POWER (Napájení) na skříní projektoru nebo tlačítko POWER OFF (Vypnout) na dálkovém ovladači.**

Zobrazí se potvrzovací zpráva.



2. **Dále stiskněte tlačítko ENTER nebo znova tlačítko  POWER (Napájení) či POWER OFF (Vypnout).**

Lampa se vypne a projektor přejde do pohotovostního režimu. Pokud se projektor nachází v pohotovostním režimu, indikátor POWER (Napájení) svítí oranžově a indikátor STATUS (Stav) svítí zeleně, máte-li v nabídce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolenu možnost [NORMÁLNĚ].



UPOZORNĚNÍ:

Po vypnutí projektoru pomocí tlačítka POWER (Napájení) nebo dojde-li k odpojení síťového napájecího zdroje při běžném provozu projektoru, mohou být některé jeho části horké. Při manipulaci s projektorem buďte opatrní.

POZNÁMKA:

- Pokud indikátor napájení bliká modře v krátkých cyklech, projektor nelze vypnout.
- Projektor není možné vypnout 60 sekund po jeho zapnutí a zobrazení obrazu.
- Neodpojujte napájení od projektoru v průběhu 10 vteřin po provedení změn, nastavování či uzavření nabídky. Mohlo by dojít ke ztrátě změněných či nastavených hodnot.

10 Přesouvání projektoru

Příprava: Ujistěte se, že je projektor vypnutý.

1. Sundejte kryt kabelu.

(→ strana 5)

2. Odpojte napájecí kabel.

3. Odpojte všechny ostatní kabely.

- Odpojte připojenou paměť USB či jednotku bezdrátové sítě LAN.

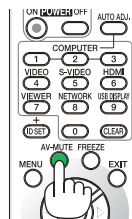
3. Praktické funkce

1 Vypnutí obrazu a zvuku

Chcete-li vypnout obraz a zvuk na kratší dobu, stiskněte tlačítko AV-MUTE (Vypnutí zvuku/obrazu). Opětovný stisknutím obraz a zvuk obnovíte.

Funkce úspory energie se u projektoru zapne 10 sekund po vypnutí obrazu.

V důsledku toho dojde také ke snížení jasu lampy.



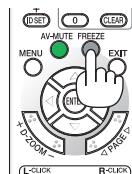
POZNÁMKA:

- Přestože je obraz vypnut, na obrazovce zůstane zobrazena nabídka.
- Zvuk z výstupního konektoru AUDIO OUT typu jack (Stereo mini) lze vypnout.
- I když je spuštěna funkce úspory energie, lze jas lampy dočasně obnovit na původní úroveň.
- Chcete-li obnovit obraz a stisknete-li tlačítko AV-MUTE (Vypnutí zvuku/obrazu) bezprostředně po spuštění funkce úspory energie, jas lampy se nemusí obnovit na původní úroveň.

2 Zastavení obrazu

Pro zastavení (zmrazení) obrazu stiskněte tlačítko FREEZE (Zastavit obraz).

Opětovné stisknutí funkci vypne.



POZNÁMKA: Obraz je pozastaven, ale originální video se stále přehrává.

3 Zvětšení obrazu

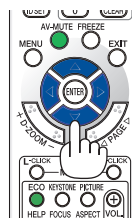
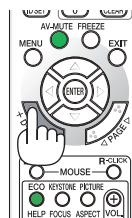
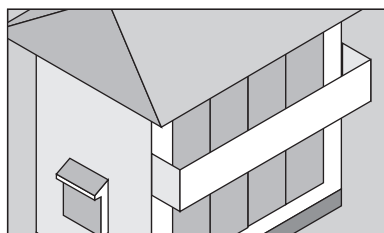
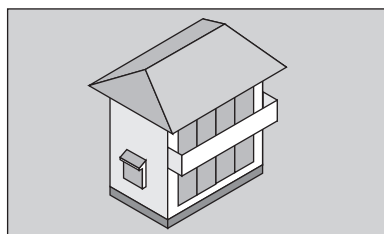
Obraz je možné zvětšit až čtyřnásobně.

POZNÁMKA: Maximální zvětšení však může být menší, v závislosti na signálu.

Postup:

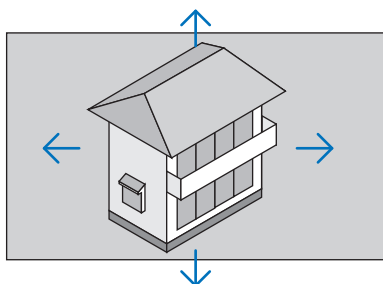
1. Pro zvětšení obrazu stiskněte tlačítko D-ZOOM (+) (Digitální zvětšení).

K posunutí zvětšeného obrazu použijte tlačítka ▲, ▼, ◀ nebo ▶.



2. Stiskněte tlačítko ▲▼◀▶.

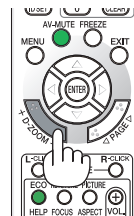
Oblast zvětšeného obrazu se posune.

**3. Stiskněte tlačítko D-ZOOM (-) (Digitální zmenšení).**

Po každém stisknutí tlačítka D-ZOOM (-) (Digitální zmenšení) se obraz zmenší.

POZNÁMKA:

- Obraz se zvětšuje a zmenšuje vždy od středu obrazovky.
- Zobrazením nabídky se stávající zvětšení obrazu zruší.

**4 Změna úsporného režimu / Kontrola efektu úspory energie****Použití úsporného režimu [EKOLOGICKÝ REŽIM]**

EKOLOGICKÝ REŽIM (NORMÁLNĚ a EKOLOGICKÝ) zvyšuje životnost lampy a snižuje spotřebu energie a emise CO₂.

Můžete si vybrat některý ze čtyř režimů jasu lampy: [VYPNUTO], [EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO], [NORMÁLNĚ] a [EKOLOGICKÝ].

Úsporný režim [EKOLOGICKÝ REŽIM]	Popis	Stav indikátoru LAMP (Lampa)	
[VYPNUTO]	Jas lampy je nastaven na 100 %.		Vypnutý
[EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO]	Spotřeba energie se bude u lampy automaticky měnit mezi režimy [VYPNUTO] a [NORMÁLNĚ] podle obrazu. <i>POZNÁMKA: Gradace jasu může být méně viditelná v závislosti na obrazu.</i>		
[NORMÁLNĚ]	Spotřeba energie lampy: jas přibližně 75 %. Životnost bude prodloužena snížením výkonu lampy.		Svítí zelené světlo
[EKOLOGICKÝ]	Spotřeba energie lampy (přibližně 60 % jasu). Životnost lampy se řízením vhodného výkonu prodlouží ještě více než u režimu NORMÁLNĚ. Maximální výkon je ekvivalentní s výkonem v režimu NORMÁLNĚ.		

Chcete-li úsporný režim [EKOLOGICKÝ REŽIM] zapnout, postupujte následovně:

1. Na dálkovém ovladači stiskněte tlačítko ECO, abyste zobrazili obrazovku [EKOLOGICKÝ REŽIM].**2. Opětovným stisknutím tlačítka ECO zvolte požadovaný režim.**

- Při každém stisknutí tlačítka ECO se režim změní:

VYPNUTO → EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO → NORMÁLNĚ → EKOLOGICKÝ → VYPNUTO

TIP:

- Symbol listu ve spodní části nabídky znázorňuje aktuálně zvolený úsporný režim.



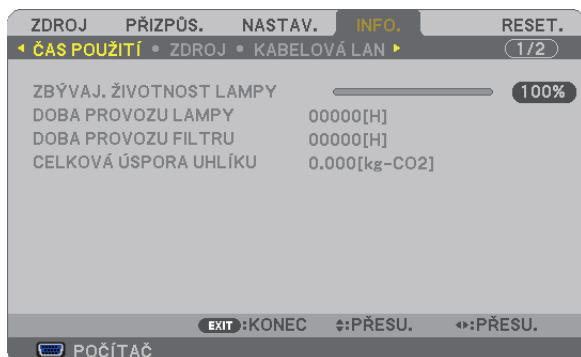
POZNÁMKA:

- [EKOLOGICKÝ REŽIM] lze změnit také pomocí nabídky.
Zvolte možnost [NASTAV.] → [OBECNÉ] → [EKOLOGICKÝ REŽIM].
- Zbývající životnost žárovky a počet nasvícených hodin můžete zkontrolovat v položce [ČAS POUŽITÍ]. Zvolte možnost [INFO.] → [ČAS POUŽITÍ].
- Projektor se vždy nachází v režimu [NORMÁLNĚ] 90 sekund po zapnutí lampy, a pokud indikátor POWER (Napájení) bliká zeleně. Tento stav neovlivní ani změna režimu [EKOLOGICKÝ REŽIM].
- Po uplynutí 1 minuty od okamžiku, kdy projektor zobrazí pokyny pro stav bez signálu, modrou nebo černou obrazovku či obrazovku s logem, se nastavení [EKOLOGICKÝ REŽIM] automaticky přepne na [EKOLOGICKÝ]. Jakmile bude signál nalezen, projektor se vrátí do původně nastaveného režimu.
- Dojde-li k přehřátí projektoru v režimu [VYPNUTO], může dojít k automatickému přepnutí funkce [EKOLOGICKÝ REŽIM] do režimu [NORMÁLNĚ] za účelem ochrany projektoru. Nachází-li se projektor v režimu [NORMÁLNĚ], jas obrazu poklesne. Jakmile bude opět dosažena normální teplota projektoru, nastavení [EKOLOGICKÝ REŽIM] se přepne zpět na původní hodnotu.
Symbol teploměru [] znamená, že úsporný režim [EKOLOGICKÝ REŽIM] byl automaticky nastaven na [NORMÁLNĚ], protože vnitřní teplota je příliš vysoká.
- Ihned po změně nastavení funkce [EKOLOGICKÝ REŽIM] z možnosti [EKOLOGICKÝ] na možnost [VYPNUTO], [EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO] nebo [NORMÁLNĚ] může být jas lampy dočasně snížen. Nejedná se o poruchu.

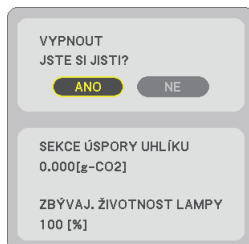
Kontrola efektu úspory energie [CARBON METER] (Zobrazení hodnoty uhlíku)

Tato funkce zobrazí úsporu energie v podobě snížení emise CO₂ (v kg), je-li v nabídce [EKOLOGICKÝ REŽIM] zvolena některá z možností [EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO], [NORMÁLNĚ], nebo [EKOLOGICKÝ]. Tato funkce se nazývá [CARBON METER] (Zobrazení hodnoty uhlíku).

Najdete zde dva údaje: [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] a [SEKCE ÚSPORY UHLÍKU]. Údaj [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] zachycuje celkové množství snížené emise CO₂ od chvíle dodání až do současnosti. Tento údaj můžete zkontrolovat v položce [ČAS POUŽITÍ] nabídky [INFO.]. (→ strana 99)



Údaj [SEKCE ÚSPORY UHLÍKU] zachycuje množství snížené emise CO₂ od okamžiku změny úsporného režimu bezprostředně po zapnutí projektoru do okamžiku jeho vypnutí. Údaj [SEKCE ÚSPORY UHLÍKU] se zobrazí také ve zprávě [VYPNOUT / JSTE SI JISTI?] při vypínání projektoru.



TIP:

- Níže uvedený vzorec se používá k výpočtu snížené emise CO₂.
Míra snížení emise CO₂ = (Spotřeba energie s funkcí EKOLOGICKÝ REŽIM v režimu VYPNUTO – Spotřeba energie s funkcí EKOLOGICKÝ REŽIM v režimu EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO / NORMÁLNĚ / EKOLOGICKÝ) × konverzní faktor CO₂. * K ještě většímu snížení emise CO₂ dojde při vypnutí obrazu pomocí tlačítka AV-MUTE.
- * Výpočet množství snížené emise CO₂ je založen na publikaci organizace OECD s názvem „CO₂ Emissions from Fuel Combustion, 2008 Edition“ (Emise CO₂ ze spalování paliv, vydání z r. 2008).
- [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] se vypočítává podle úspor zaznamenaných v 15minutových intervalech.
- Tento vzorec se nevztahuje na spotřebu energie, která není ovlivněna zapnutím či vypnutím režimu [EKOLOGICKÝ REŽIM].

5 Zamezení neoprávněnému použití projektoru [ZABEZPEČENÍ]

Pomocí nabídky můžete nastavit heslo zabezpečení pro váš projektor a zabránit tak neoprávněnému použití. Pokud je nastaveno heslo zabezpečení, objeví se po zapnutí projektoru obrazovka pro zadání hesla. Projektor nebude promítat obraz, dokud nebude zadáno správné heslo.

- Nastavení [ZABEZPEČENÍ] není možné zrušit pomocí příkazu nabídky [RESET].

Pro zapnutí funkce zabezpečení:

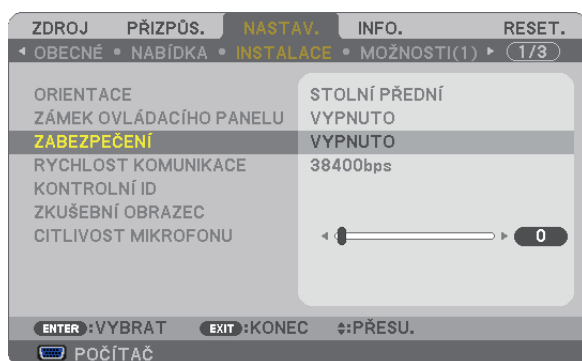
1. **Stiskněte tlačítko MENU (Nabídka).**

Zobrazí se nabídka.

2. **Stiskněte dvakrát tlačítko ► pro zvolení položky [NASTAV.] a následně tlačítko ▼ nebo ENTER pro volbu položky [OBEZNÍ].**

3. **Stiskněte tlačítko ► pro zvolení položky [INSTALACE].**

4. **Stiskněte třikrát tlačítko ▼ pro zvolení funkce [ZABEZPEČENÍ] a následně stiskněte tlačítko ENTER.**



Zobrazí se nabídka VYPNUTO / ZAPNUTO.

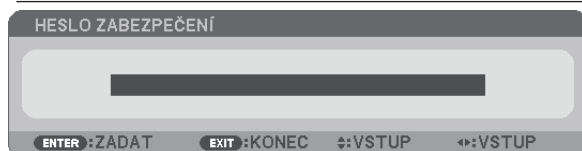
5. **Stiskněte tlačítko ▼ pro zvolení možnosti [ZAPNUTO] a následně stiskněte tlačítko ENTER.**



Zobrazí se obrazovka [HESLO ZABEZPEČENÍ].

6. **Zadejte kombinaci čtyř tlačítek ▲▼◀▶ a stiskněte tlačítko ENTER.**

POZNÁMKA: Heslo musí obsahovat 4 až 10 číslic.



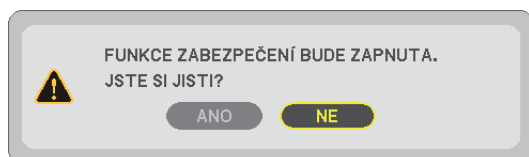
Zobrazí se obrazovka [POTVRDIT HESLO].

7. Zadejte stejnou kombinaci tlačítek ▲▼◀▶ a stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se potvrzovací obrazovka.

8. Zvolte možnost [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER.



Funkce zabezpečení je nyní zapnuta.

Pro zapnutí projektoru s nastavenou funkcí [ZABEZPEČENÍ]:

1. Stiskněte tlačítko POWER (Napájení).

Projektor se zapne a zobrazí zprávu, že je uzamčen.

2. Stiskněte tlačítko NABÍDKA.



3. Zadejte správné heslo a stiskněte tlačítko ENTER. Projektor zobrazí obraz.



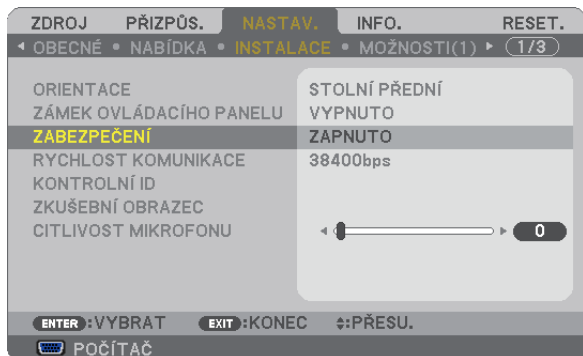
POZNÁMKA: Projektor je heslem odemčen až do chvíle vypnutí hlavním vypínačem nebo do odpojení napájecího kabelu.

Pro vypnutí funkce zabezpečení:

1. Stiskněte tlačítko NABÍDKA.

Zobrazí se nabídka.

2. Zvolte možnost [NASTAV.] → [INSTALACE] → [ZABEZPEČENÍ] a stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se nabídka VYPNUTO / ZAPNUTO.

3. Zvolte možnost [VYPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se obrazovka HESLO ZABEZPEČENÍ.



4. Zadejte své heslo a stiskněte tlačítko ENTER.

Po zadání správného hesla bude funkce zabezpečení vypnuta.

POZNÁMKA: Zapomenete-li heslo, kontaktujte svého prodejce. Ten vám poskytne heslo výměnou za kód žádosti (tzv. request code), který je zobrazen v okně pro potvrzení hesla. V tomto případě je kód žádosti [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8].

6 Použití počítačového kabelu (VGA) k ovládání projektoru (Virtual Remote Tool)

Pomocí softwarového nástroje „Virtual Remote Tool“ obsaženého na doprovodném disku CD-ROM dodávaném společností NEC můžete na obrazovce svého počítače zobrazit virtuální vzdálenou obrazovku (nebo panel nástrojů).

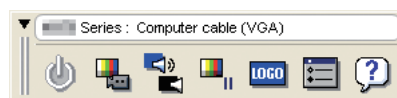
To vám pomůže při provádění operací, jako je zapínání/vypínání projektoru a výběr zdroje signálu přes počítačový kabel (VGA), sériový kabel či připojení k síti LAN. V případě sériového připojení nebo připojení k síti LAN je také možné posílat do projektoru obrázky a registrovat je jako logo projektoru. Po zaregistrování je možné logo uzamknout proti změnám.

Ovládací funkce

Zapnutí/vypnutí, volba signálu, zmrazení obrazu, vypnutí obrazu, vypnutí zvuku*, přenos loga do projektoru a vzdálené ovládání projektoru přes PC.



Virtuální vzdálená obrazovka



Panel nástrojů

Tato část popisuje přípravu k použití nástroje Virtual Remote Tool.

Informace o použití Virtual Remote Tool najdete v Nápovědě k programu Virtual Remote Tool. (→ strana 39)

Krok 1: Nainstalujte program Virtual Remote Tool do počítače. (→ strana 35)

Krok 2: Připojte projektor k počítači. (→ strana 37)

Krok 3: Spustěte program Virtual Remote Tool. (→ strana 38)

TIP:

- Program Virtual Remote Tool lze používat v případě sériového připojení nebo připojení k síti LAN. Nástroj Virtual Remote Tool nepodporuje připojení USB.
- Pro aktuální informace o programu Virtual Remote Tool navštivte naše webové stránky:

<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

POZNÁMKA:

- Máte-li jako zdroj vybranou možnost [POČÍTAČ], zobrazí se kromě obrazovky počítače také virtuální vzdálená obrazovka nebo panel nástrojů.
- Chcete-li použít program Virtual Remote Tool, propojte pomocí dodaného počítačového kabelu (VGA) konektor COMPUTER IN přímo s výstupním konektorem pro monitor počítače.

Použijete-li přepínač či jiné kabely než dodaný počítačový kabel (VGA), může dojít k poruše v signálové komunikaci.

Konektor VGA kabelu:

Kolíky číslo 12 a 15 jsou vyžadovány pro DDC/CI.

- Funkčnost nástroje Virtual Remote Tool závisí na specifikacích vašeho počítače a verzi grafických adapterů a ovladačů.
- Pro spuštění nástroje Virtual Remote Tool na OS Windows XP Home Edition a Windows XP Professional je vyžadován „Microsoft .NET Framework Verze 2.0 nebo novější“.
- Microsoft .NET Framework Verze 2.0 nebo novější je dostupný na webových stránkách společnosti Microsoft. Stáhněte jej a nainstalujte na váš počítač.
- Pro grafické logo, které může být odesláno do projektoru prostřednictvím Virtual Remote Tool, platí následující omezení:
(Pouze přes sériové nebo LAN připojení.)
 - Velikost souboru: Méně než 1 MB
 - Velikost obrazu (rozlišení):
UM330X/UM280X: Horizontálně 1024 × vertikálně 768 bodů nebo méně
UM330W/UM280W: Horizontálně 1280 × vertikálně 800 bodů nebo méně
 - Počet barev: 256 barev nebo méně

TIP:

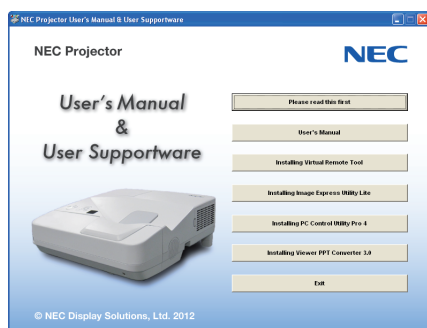
- Vstupní konektor COMPUTER IN podporuje technologii DDC/CI (Display Data Channel Command Interface). DDC/CI je standardní rozhraní pro obousměrnou komunikaci mezi displejem/projektorem a počítačem.

Krok 1: Nainstalujte program Virtual Remote Tool do počítače**POZNÁMKA:**

- Pro instalaci programu Virtual Remote Tool musíte být ve Windows přihlášení jako „Správce“ (Windows 7, Windows Vista a Windows XP) nebo „Správce počítače“ (Windows XP).
- Před instalací programu Virtual Remote Tool ukončete všechny spuštěné programy. Instalace nemusí být úspěšně dokončena, pokud je současně spuštěn jiný program.

1 Do jednotky CD-ROM vložte doprovodný disk CD-ROM k projektoru společnosti NEC.

Zobrazí se okno s nabídkou.



TIP:

Pokud se okno s nabídkou nezobrazí, zkuste následující postup.

V systému Windows 7

1. Ve Windows klepněte na tlačítko „Start“.

2. Dále klepněte na „Všechny programy“ → „Příslušenství“ → „Spustit“.

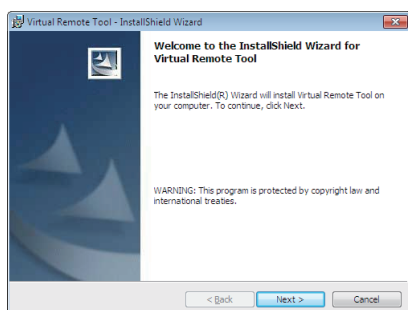
3. Napište název jednotky CD-ROM (například: „Q:\“) a „LAUNCHER.EXE“ do pole „Otevřít“. (příklad: Q:\LAUNCHER.EXE)

4. Klepněte na tlačítko „OK“.

Zobrazí se okno s nabídkou.

2 V tomto okně klepněte na možnost „Install Virtual Remote Tool“.

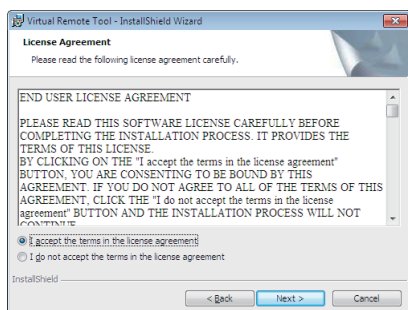
Tím spustíte instalaci.



Po dokončení instalace se zobrazí uvítací okno.

3 Klepněte na tlačítko „Next“ (Další).

Objeví se obrazovka „END USER LICENSE AGREEMENT“ (Licenční smlouva s koncovým uživatelem).



Tuto licenční smlouvu si pečlivě pročtěte.

4 Pokud s ní souhlasíte, zaškrtněte pole „I accept the terms in the license agreement“ (Přijímám podmínky licenčního ujednání) a následně klepněte na tlačítko „Next“ (Další).

- Pro dokončení instalace postupujte podle pokynů na obrazovce.
- Jakmile bude instalace dokončena, vrátíte se do okna s nabídkou.

TIP:

Odinstalování programu Virtual Remote Tool

Příprava:

Před odinstalováním je potřeba program Virtual Remote Tool ukončit. Pro odinstalování programu Virtual Remote Tool musíte být ve Windows přihlášení jako „Správce“ (Windows 7 a Windows Vista) nebo „Správce počítače“ (Windows XP).

• V systému Windows 7/Windows Vista

1 Klepněte na tlačítko „Start“ a následně na možnost „Ovládací panely“.

Zobrazí se okno Ovládací panely.

2 Pod „Programy“ klepněte na „Odinstalovat program“.

Zobrazí se okno „Programy a funkce“.

3 Vyberte program Virtual Remote Tool a klepněte na něj.

4 Klepněte na „Odinstalovat/Změnit“ nebo „Odinstalovat“.

• Po zobrazení okna „Řízení uživatelských účtů“ klepněte na „Pokračovat“.

Pro dokončení odinstalace postupujte podle pokynů na obrazovce.

• V systému Windows XP

1 Klepněte na tlačítko „Start“ a následně na možnost „Ovládací panely“.

Zobrazí se okno Ovládací panely.

2 Poklepejte na „Přidat nebo odebrat programy“.

Zobrazí se okno „Přidat nebo odebrat programy“.

3 V seznamu klepněte na program Virtual Remote Tool a následně klepněte na „Odebrat“.

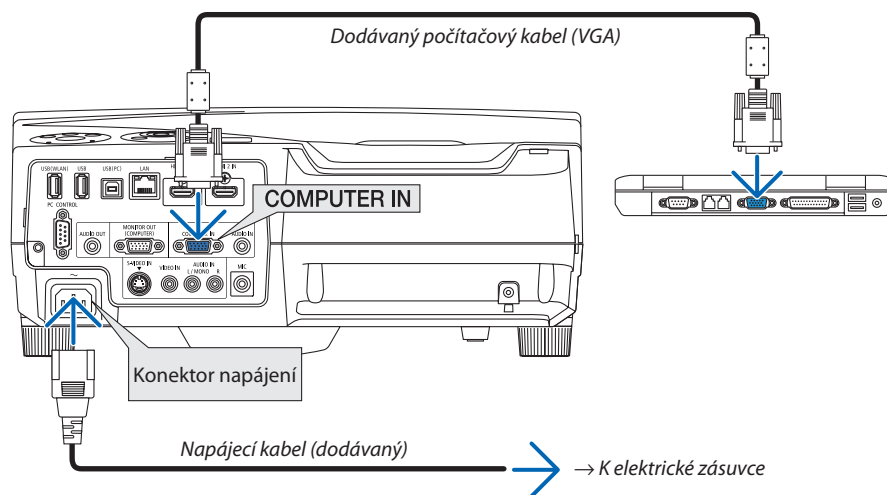
Pro dokončení odinstalace postupujte podle pokynů na obrazovce.

Krok 2: Připojení projektoru k počítači

1 Pomocí dodaného počítačového kabelu (VGA) propojte vstupní konektor projektoru COMPUTER IN přímo s výstupním konektorem pro monitor počítače.

2 Připojte dodaný napájecí kabel ke konektoru napájení na projektoru a zapněte ho do elektrické zásuvky.

Projektor je v pohotovostním režimu.



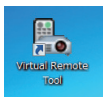
TIP:

- Při prvním spuštění programu Virtual Remote Tool se zobrazí okno „Easy Setup“ (Jednoduché nastavení), které vás provede připojením.

Krok 3: Spuštění programu Virtual Remote Tool

Spuštění pomocí ikony zástupce na ploše

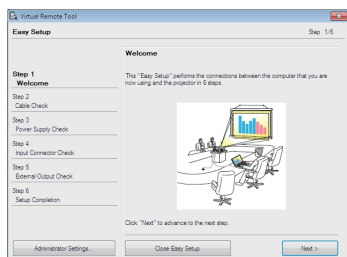
- Poklepejte na ikonu zástupce  na ploše v systému Windows.



Spuštění pomocí nabídky Start

- Klepněte na [Start] → [Všechny programy] nebo [Programy] → [NEC Projector User Supportware] → [Virtual Remote Tool] → [Virtual Remote Tool].

Při prvním spuštění programu Virtual Remote Tool se zobrazí okno „Easy Setup“ (Jednoduché nastavení).



Postupujte podle pokynů na obrazovce.

Po dokončení nastavení pomocí „Easy Setup“ (Jednoduché nastavení) se zobrazí obrazovka Virtual Remote Tool.



POZNÁMKA:

- Pokud je v nabídce pro [STANDBY MODE] (Pohotovostní režim) zvolena možnost [POWER-SAVING] (Úspora energie), nelze projektor zapnout pomocí počítačového kabelu (VGA) ani síťového (kabelového LAN/bezdrátového LAN) připojení.

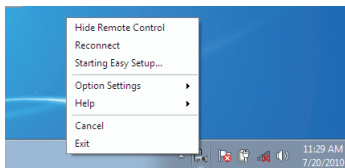
TIP:

- Obrazovku Virtual Remote Tool (nebo panel nástrojů) lze zobrazit i bez okna „Easy Setup“.
Chcete-li tak učinit, zaškrtněte políčko „☐ Do not use Easy Setup next time“ (Příště Easy Setup nepoužívat) na obrazovce kroku 6 v „Easy Setup“.

Ukončení programu Virtual Remote Tool

1 Klepněte na ikonu Virtual Remote Tool na hlavním panelu.

Zobrazí se vyskakovací nabídka.



2 Klepněte na „Exit“ (Konec).

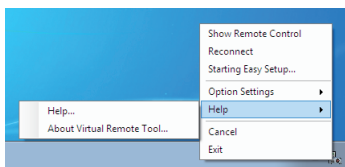
Program Virtual Remote Tool se zavře.

Zobrazení nápovědy programu Virtual Remote Tool

• Zobrazení nápovědy pomocí hlavního panelu

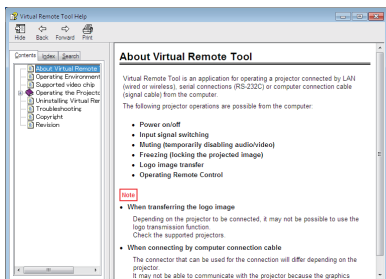
1 Se spuštěným programem Virtual Remote Tool klepněte na ikonu Virtual Remote Tool na hlavním panelu.

Zobrazí se vyskakovací nabídka.



2. Klepněte na „Help“ (Nápověda).

Zobrazí se obrazovka s nápovědou.



• Zobrazení nápovědy pomocí nabídky Start

1. Klepněte v tomto pořadí na „Start“ → „Všechny programy“ nebo „Programy“ → „NEC Projector User Supportware“ → „Virtual Remote Tool“ → a následně na „Virtual Remote Tool Help“.

Zobrazí se obrazovka s nápovědou.

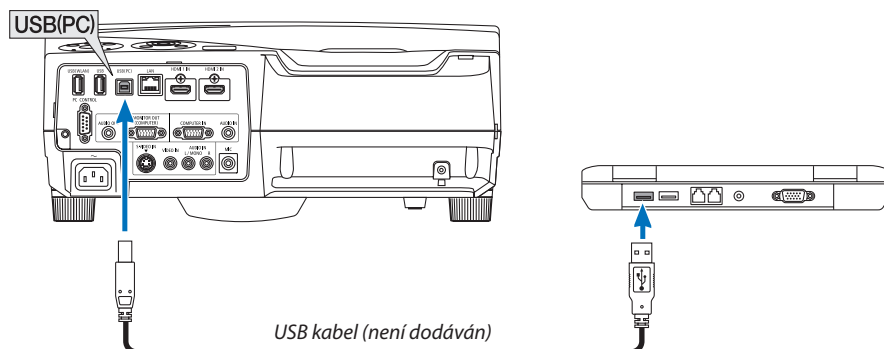
7 Ovládání funkcí počítačové myši pomocí dálkového ovladače projektoru přes kabel USB (Funkce vzdálené myši)

Vestavěná funkce vzdálené myši umožňuje ovládání počítačové myši pomocí dodávaného dálkového ovladače, je-li projektor připojen k počítači pomocí komerčně dostupného kabelu USB (kompatibilního se specifikacemi USB 2.0).

Funkce vzdálené myši funguje pro vstup POČÍTAČ tehdy, když je zobrazena obrazovka počítače.

Tato funkce nebude fungovat při zastavení či zvětšení obrazu.

- Použití kabelu USB k propojení projektoru s počítačem rovněž spustí funkci zobrazení USB.



POZNÁMKA:

- Kabel USB musí podporovat specifikace USB 2.0.
- Funkci myši lze použít s následujícími operačními systémy:
Windows 7, Windows XP, nebo Windows Vista
- Pokud se v SP2 či v některé starší verzi systému Windows XP nebude ukazatel myši pohybovat správně, postupujte následovně:
Zrušte zaškrtnutí políčka Enhance pointer precision (Vylepšení přesnosti ukazatele) pod posuvníkem rychlosti myši v dialogovém okně Mouse Properties (Vlastnosti myši) [v záložce Pointer Options (Možnosti ukazatele)].
- Po odpojení USB kabelu vyčkejte nejméně 5 vteřin, než jej znovu připojíte a naopak. Opakované rychlé připojování a odpojování kabelu USB by mohlo vést k tomu, že jej počítač nebude schopen identifikovat.
- Projektor propojte s počítačem pomocí kabelu USB až po spuštění počítače. V opačném případě se nemusí spuštění počítače zdařit.

Ovládání počítačové myši pomocí dálkového ovladače

Počítačovou myš můžete ovládat pomocí dálkového ovladače.

Tlačítko PAGE (Strana) ▽/△ pohybuje viditelným obrazem v okně nebo přepíná na předchozí či následující snímky v aplikaci PowerPoint ve vašem počítači.

▲▼◀▶ Tlačítka pohybují ukazatelem myši ve vašem počítači.

Tlačítko MOUSE L-CLICK (Levé tlačítko myši)/ENTER..... funguje jako levé tlačítko myši.

Tlačítko MOUSE R-CLICK (Pravé tlačítko myši) funguje jako pravé tlačítko myši.

POZNÁMKA:

- Ovládání počítače pomocí tlačítka ▲▼◀ nebo ▶ při zobrazení nabídky ovlivní jak nabídku, tak i ukazatel myši. Před ovládním myši proto nabídku zavřete.

TIP: Rychlost ukazatele myši můžete ve Windows změnit v dialogovém okně Mouse Properties (Vlastnosti myši). Více informací najdete v uživatelské dokumentaci nebo elektronické návodě dodané s vaším počítačem.

8 Promítání obrazu počítačové obrazovky projektorom přes kabel USB (USB zobrazení)

Použijete-li pro připojení projektoru k počítači komerčně dostupný kabel USB (kompatibilní se specifikacemi USB 2.0), budete moci na projektoru promítat obraz z počítačové obrazovky. Zapnutí/vypnutí projektoru a výběr jeho zdroje lze provést přímo z počítače i bez připojení počítačového kabelu (VGA).

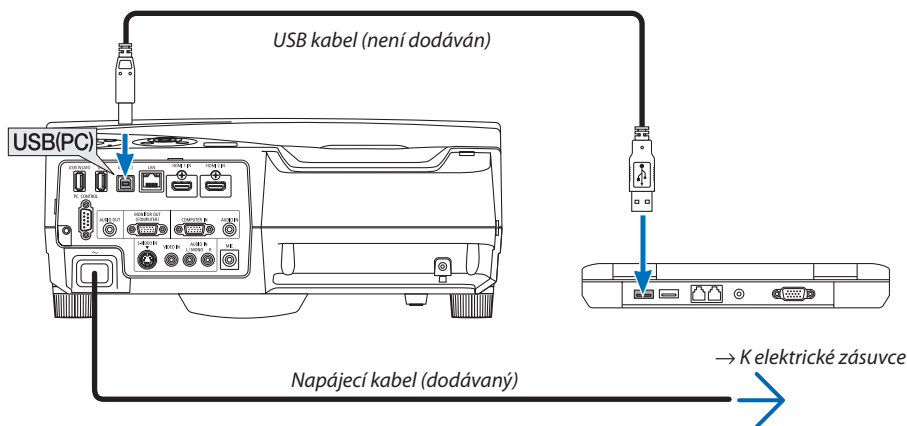
POZNÁMKA:

- Chcete-li funkci USB DISPLAY (Zobrazení USB) zpřístupnit ve Windows XP, musíte mít uživatelský účet „Správce“.
- Zobrazení USB používá funkce programu Image Express Utility Lite obsaženého na disku CD-ROM k projektoru společnosti NEC (→ strana 54). Spuštění funkce USB zobrazení však nenainstaluje program Express Utility Lite do vašeho počítače. To je dáno tím, že funkce USB zobrazení provádí pouze program projektoru.
- Zobrazení USB nebude fungovat, je-li v nabídce pro [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolena možnost [ŠETŘENÍ ENERGIE]. (→ strana 94)
- Je-li použita funkce zobrazení USB, vychází zvuk ze vstupního konektoru COMPUTER AUDIO IN (Stereo Mini). Zvuk nemusí být synchronizován s obrazem.

1. Spustíte počítač.

2. Připojte napájecí kabel projektoru do elektrické zásuvky a přepněte jej do pohotovostního režimu.

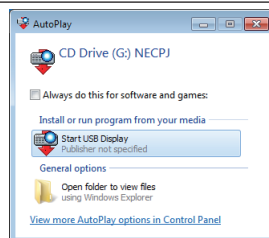
3. Pomocí kabelu USB propojte počítač s projektorom.



Na obrazovce počítače se objeví zpráva: „The projector is in standby mode. Connect it?“ (Projektor je v pohotovostním režimu. Chcete jej připojit?)

- V horní části obrazovky se objeví okno ovládacích prvků programu Image Express Utility Lite.

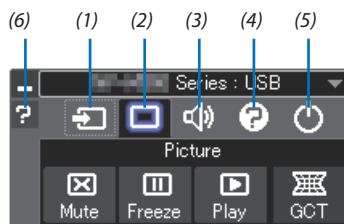
POZNÁMKA: V závislosti na nastavení počítače se může v okamžiku detekování projektoru počítačem zobrazit okno „AutoPlay“ (Automaticky přehrát). Pokud k tomu dojde, klepněte do okna „Start USB Display“ (Spustit zobrazení USB).



4. Klepněte na tlačítko „Yes“ (Ano).

Projektor se zapne a na obrazovce počítače se zobrazí zpráva „The projector is getting ready. Please wait.“ (Projektor se připravuje. Čekejte prosím.) Tato zpráva za několik sekund zmizí.

5. Provedte nastavení pomocí okna ovládacích prvků.



- (1) (Zdroj) Vybírá vstupní zdroj projektoru.
- (2) (Obraz) Zapíná a vypíná funkce AV-MUTE (Vypnutí obrazu) a FREEZE (Zastavení obrazu).
- (3) (Zvuk) Zapíná a vypíná funkci AV-MUTE (Vypnutí zvuku), přehrává zvuk a zvyšuje a snižuje hlasitost.
- (4) (Jiné) Používá funkce „Update“ (Aktualizace), „HTTP Server“*, „Settings“ (Nastavení) a „Information“ (Informace).
 * HTTP server není možné zvolit, pokud je připojen kabel USB.
- (5) (Konec) Ukončuje program Image Express Utility Lite. Zároveň také můžete vypnout projektor.
- (6) (Nápověda) Zobrazuje nápovědu k programu Image Express Utility Lite.

9 Ovládání projektoru pomocí prohlížeče HTTP

Přehled

Funkce HTTP serveru umožňuje nastavení a ovládání pro:

1. Nastavení pro kabelovou/bezdrátovou síť (NASTAVENÍ SÍTĚ)

Pro používání bezdrátového LAN připojení je nutné mít volitelnou USB bezdrátovou LAN jednotku. (→ strana 113)

Pro používání kabelového/bezdrátového LAN připojení, připojte projektor k počítači komerčně dostupným LAN kabelem. (→ strana 112)

2. Nastavení funkce Alert Mail (ALERT MAIL)

Pokud je projektor připojen ke kabelové/bezdrátové síti, jsou zprávy o nutnosti výměny lampy či chyby zasílány e-mailem.

3. Ovládání projektoru

Je možné ovládat zapnutí/vypnutí, volbu vstupu, hlasitost a nastavení obrazu.

4. Nastavení hesla PLink a AMX BEACON

Toto zařízení používá jazyk „JavaScript“ a soubory „Cookies“. V prohlížeči je třeba povolit tyto funkce. Způsob nastavení těchto funkcí závisí na verzi prohlížeče. Postupujte dle souborů nápovědy a ostatních informací dodaných se softwarem.

K dispozici jsou dvě možnosti přístupu k funkci HTTP serveru:

- **Na počítači spusťte webový prohlížeč prostřednictvím sítě připojené k projektoru a zadejte následující adresu URL:**
`http://<IP adresa projektoru>/index.htm`
- **Použijte program Image Express Utility Lite obsažený na dodaném disku CD-ROM k projektoru společnosti NEC.**

TIP: Tovární nastavení IP adresy najdete v [DHCP ZAPNUTO].

POZNÁMKA:

- *Pokud chcete používat projektor v síti, obraťte se na správce sítě ohledně jejího nastavení.*
 - *Odezva displeje nebo tlačítek může být zpomalena nebo operace nemusí být v závislosti na nastavení sítě přijata. Pokud tato situace nastane, kontaktujte správce sítě. Projektor nemusí odpovídat, jsou-li jeho tlačítka opakovaně stisknuta rychle po sobě. Pokud tato situace nastane, chvíli vyčkejte a poté akci zopakujte. Pokud stále nedošlo k žádné odezvě, projektor vypněte a znovu zapněte.*
 - *Pokud se ve webovém prohlížeči nezobrazí obrazovka PROJECTOR NETWORK SETTINGS (Nastavení sítě projektoru), stisknutím kombinace kláves Ctrl + F5 obnovte stránku (nebo vymažte mezipaměť).*
-

Příprava před použitím

Před provedením jakýchkoli operací prostřednictvím webového prohlížeče připojte projektor k běžně dostupnému kabelu sítě LAN. (→ strana 112)

Operace provedené v prohlížeči používajícím server proxy nemusí být proveditelné v závislosti na typu tohoto serveru a způsobu nastavení. Ačkoli je jedním z faktorů typ serveru proxy, je možné, že položky, které byly skutečně odeslány, nebudou zobrazeny z důvodu efektivity mezipaměti. Proto také nemusí být provedená nastavení v rámci operace uplatněna. Doporučuje se server proxy nepoužívat, není-li to nevyhnutelné.

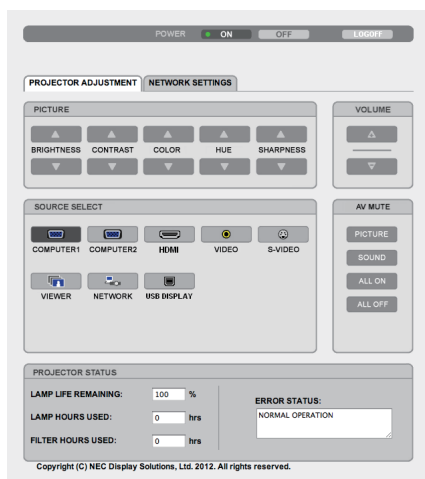
Práce s adresou prostřednictvím prohlížeče

S ohledem na momentálně zadanou adresu nebo adresu zadanou do sloupce URL při ovládání projektoru prostřednictvím prohlížeče lze použít název hostitele odpovídající IP adrese projektoru, který byl zaregistrován správcem sítě na serveru DNS nebo název hostitele odpovídající IP adrese projektoru nastavené v souboru „HOSTS“ v používaném počítači.

Příklad 1: Byl-li název hostitele projektoru nastaven na „pj.nec.co.jp“, přístup k nastavení sítě získáte zadáním adresy `http://pj.nec.co.jp/index.html` do řádku adresy nebo do sloupce pro zadání adresy URL.

Příklad 2: Je-li IP adresa projektoru „192.168.73.1“, přístup k nastavení upozornění získáte zadáním adresy `http://192.168.73.1/index.html` do řádku adresy nebo do sloupce pro zadání adresy URL.

NASTAVENÍ PROJEKTORU



POWER: Ovládání zapínání a vypínání projektoru.

ON..... Napájení je zapnuto.

OFF..... Napájení je vypnuto.

VOLUME: Ovládání hlasitosti projektoru.

▲..... Zvyšuje hodnotu nastavení hlasitosti.

▼..... Snižuje hodnotu nastavení hlasitosti.

AV-MUTE: Ovládání vypínacích funkcí projektoru.

PICTURE ON..... Vypíná obraz.

PICTURE OFF..... Vypíná funkci vypnutí obrazu.

SOUND ON..... Vypíná zvuk.

SOUND OFF..... Vypíná funkci vypnutí zvuku.

ALL ON..... Vypíná všechny obrazové a zvukové funkce.

ALL OFF..... Vypíná funkci vypnutí všech obrazových a zvukových funkcí.

OBRAZ: Ovládá nastavení obrazu projektoru.

JAS ▲ Zvýšení hodnoty nastavení jasu.

JAS ▼ Snížení hodnoty nastavení jasu.

KONTRAST ▲ Zvýšení hodnoty nastavení kontrastu.

KONTRAST ▼ Snížení hodnoty nastavení kontrastu.

BARVA ▲ Zvýšení hodnoty nastavení barev.

BARVA ▼ Snížení hodnoty nastavení barev.

ODSTÍN ▲ Zvýšení hodnoty nastavení odstínu.

ODSTÍN ▼ Snížení hodnoty nastavení odstínu.

OSTROST ▲ Zvýšení hodnoty nastavení ostrosti.

OSTROST ▼ Snížení hodnoty nastavení ostrosti.

- Funkce, které lze ovládat, se mění dle signálu, který je na vstupu projektoru. (→ strana 81)

VOLBA ZDROJE: Přepíná vstupní konektor projektoru.

POČÍTAČ Přepne na vstup konektoru COMPUTER IN.

HDMI1 Přepíná na vstup konektoru HDMI 1 IN.

HDMI2 Přepíná na vstup konektoru HDMI 2 IN.

VIDEO Přepíná na konektor VIDEO IN.

S-VIDEO Přepíná na konektor S-VIDEO IN.

PROHLÍŽEČ Přepíná na data na USB paměťovém zařízení.

SÍŤ Přepíná na LAN signál.

USB DISPLEJ Přepíná na port USB (PC).

STAV PROJEKTORU: Zobrazuje stav projektoru.

ZBÝVAJ. ŽIVOTNOST LAMPY Zobrazuje zbývající životnost lampy v procentech.

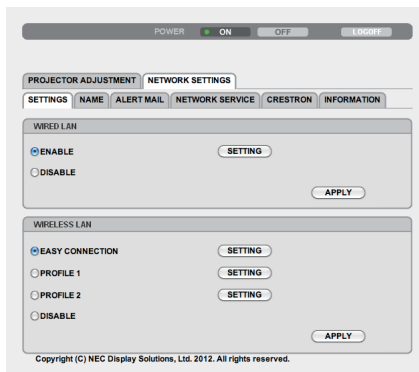
DOBA PROVOZU LAMPY Zobrazuje, kolik hodin má lampa nasvíceno.

DOBA PROVOZU FILTRU Zobrazuje provozní hodiny používání filtru.

STAV CHYB Zobrazuje stav chyb, které se objevily v projektoru.

LOG OFF: Umožňuje odhlášení projektoru a návrat na autorizační obrazovku (obrazovku přihlášení).

NASTAVENÍ SÍTĚ



• NASTAVENÍ

KABELOVÁ či BEZDRÁTOVÁ

NASTAVENÍ	Nastavení pro kabelovou nebo bezdrátovou síť LAN.
APPLY	Použije nastavení pro kabelovou nebo bezdrátovou síť LAN.
DHCP ZAPNUTO	Automatické přiřazení IP adresy projektoru, masky podsítě a brány z DHCP serveru.
DHCP VYPNUTO	Nastavení IP adresy projektoru, masky podsítě a brány přidělené správcem sítě.
IP ADRESA	Nastavení IP adresy sítě připojené k projektoru.
MASKA PODSÍTĚ	Nastavení čísla masky podsítě sítě připojené k projektoru.
BRÁNA	Nastavení brány sítě připojené k projektoru.
AUTO DNS ZAPNUTO	DHCP server automaticky přidělí IP adresu DNS serveru připojeného k projektoru.
AUTO DNS VYPNUTO	Nastavení IP adresy DNS serveru připojeného k projektoru.

Nastavení pro KABELOVOU LAN

ZAPNOUT	Zapnutí kabelového LAN připojení.
VYPNOUT	Vypnutí kabelového LAN připojení.

Nastavení pro BEZDRÁTOVOU LAN (s volitelnou USB bezdrátovou LAN jednotkou)

JEDNODUCHÉ SPOJENÍ	Připojení k bezdrátové LAN pomocí EASY CONNECTION.
KANÁL	Zvolení kanálu. Dostupné kanály se liší v závislosti na zemi a regionu. Zvolíte-li [INFRASTRUCTURE], ujistěte se, že projektor a přístupový bod jsou na stejném kanálu; zvolíte-li [AD HOC], ujistěte se, že projektor a počítač jsou na stejném kanálu.
PROFIL 1 / PROFIL 2	Pro bezdrátové LAN připojení lze nastavit dvě možnosti. Zvolte PROFILE 1 nebo PROFILE 2.
SSID	Zadání identifikátoru (SSID) pro bezdrátovou LAN. Komunikace bude fungovat pouze se zařízeními, jejichž SSID se shodují s SSID ve vaší bezdrátové síti LAN.
SITE SURVEY	Zobrazení seznamu dostupných SSID pro bezdrátovou síť LAN v místě. Zvolte SSID, ke kterému máte přístup.
TYP SÍTĚ	Volba způsobu komunikace při používání bezdrátové LAN. INFRASTRUCTURE: Tuto možnost zvolte při komunikaci s jedním nebo více zařízeními připojenými k bezdrátové LAN přes bezdrátový přístupový bod. AD HOC: Tuto možnost zvolte, pokud používáte bezdrátovou LAN pro přímou komunikaci s jedním počítačem v režimu peer-to-peer.

TYP ZABEZPEČENÍ	Zapnutí a vypnutí režimu šifrování pro bezpečný přenos. Při zapnutém režimu šifrování je potřeba nastavit klíč WEP nebo šifrovací klíč.	
	VYPNOUT	Funkce šifrování není zapnuta. Vaše komunikace může být někým sledována.
	WEP 64 bit	Používá pro bezpečný přenos 64bitové klíčování.
	WEP 128 bit	Používá pro bezpečný přenos 128bitové klíčování. Ve srovnání s 64bitovým klíčováním poskytuje větší soukromí i bezpečnost.
	WPA PSK-TKIP/ WPA PSK-AES/ WPA2 PSK-TKIP/ WPA2 PSK-AES	Tyto možnosti poskytují vyšší úroveň zabezpečení než WEP.
POZNÁMKA: <ul style="list-style-type: none"> Nastavení WEP musí být stejné jako u komunikačních zařízení ve vaší bezdrátové síti, jako jsou počítač PC nebo přístupový bod. Používáte-li WEP, přenosová rychlost snímků se sníží. [WPA PSK-TKIP], [WPA PSK-AES], [WPA2 PSK-TKIP] a [WPA2 PSK-AES] nejsou dostupné, pokud je v [TYP SÍŤE] zvoleno [AD HOC]. 		
INDEX	Volba šifrovacího klíče pokud je v [TYP ZABEZPEČENÍ] zvoleno [WEP 64 bit] nebo [WEP 128 bit].	
KEY	Pokud je v [TYP ZABEZPEČENÍ] zvoleno [WEP 64 bit] nebo [WEP 128 bit]: Zadejte klíč WEP.	
	Volba	Znaky (ASCII)
	WEP 64 bit	až 5 znaků
	WEP 128 bit	až 13 znaků
	Pokud je vybráno [WPA PSK-TKIP], [WPA PSK-AES], [WPA2 PSK-TKIP] nebo [WPA2 PSK-AES]: Zadejte šifrovací klíč. Klíč musí mít délku minimálně 8 a maximálně 63 znaků.	

• NÁZEV

NÁZEV PROJEKTORU	Zadejte název projektoru, aby jej mohl počítač identifikovat. V názvu můžete použít až 16 znaků. TIP: Název projektoru není ovlivněn, i když v nabídce provedete [RESET] (Resetovat).
NÁZEV HOSTITELE	Zadejte název hostitele sítě připojené k projektoru. V názvu můžete použít až 15 znaků.
NÁZEV DOMÉNY	Zadejte název domény sítě připojené k projektoru. V názvu můžete použít až 60 znaků.

• **ALERT MAIL (Chybové hlášení zasílané po síti)**

ALERT MAIL (pouze anglicky)	Při použití kabelové či bezdrátové sítě LAN tato funkce umožňuje upozorňování počítače e-mailem na nutnost výměny lampy či chyby. Zatržením políčka funkci Alert Mail zapnete. Zrušením zatržení políčka funkci Alert Mail vypnete. Příklad zprávy zaslané z projektoru: Lampa a filtr jsou u konce své životnosti. Vyměňte je prosím. Název produktu: Projektor spol. NEC Počet nasvícených hodin: 100 [H]
SENDER'S ADDRESS	Zadejte adresu odesílatele.
SMTP SERVER NAME	Zadejte název serveru SMTP připojeného k projektoru.
RECIPIENT'S ADDRESS 1,2,3	Zadejte adresu příjemce. Mohou být zadány až tři adresy.
TEST MAIL	Odeslání testovacího e-mailu pro kontrolu, zda jsou vaše nastavení správná nebo ne. <i>POZNÁMKA:</i> <ul style="list-style-type: none"> • Provedete-li zkoušku, e-mail s upozorněním nemusíte obdržet. Pokud taková situace nastane, zkontrolujte, zda jsou nastavení sítě správná. • Pokud jste ve zkoušce zadali nesprávnou adresu, e-mail s upozorněním neobdržíte. Pokud taková situace nastane, zkontrolujte, zda je adresa příjemce správná.
SAVE	Klepnutím na toto tlačítko použijete výše provedená nastavení.

• **NETWORK SERVICE (Síťové služby)**

PJLink PASSWORD	Nastavení hesla pro PJLink*. Heslo může mít maximálně 32 znaků. Nezapomeňte svoje heslo. Pokud se tak stane, kontaktujte svého prodejce.
HTTP PASSWORD	Nastavení hesla pro HTTP server. Heslo může mít maximálně 10 znaků.
AMX BEACON	Zapnutí nebo vypnutí detekce z AMX Device Discovery při připojení do sítě podporující systém ovládání NetLinx společnosti AMX. <i>TIP:</i> Používáte-li zařízení, které podporuje AMX Device Discovery, systém ovládání AMX NetLinx zařízení rozpozná a stáhne ze serveru společnosti AMX příslušný modul Device Discovery. Zaškrtnutím tohoto pole povolíte detekci projektoru z AMX Device Discovery. Zrušením zaškrtnutí tohoto pole zakázete detekci projektoru z AMX Device Discovery.

*Co je PJLink?

PJLink je standardizací protokolu používaného pro ovládání projektorů různých výrobců. Tento standardní protokol byl založen asociací Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMIA) v roce 2005.

Projektor podporuje všechny příkazy PJLink Class 1.

Nastavení PJLink není ovlivněno, i když v nabídce provedete [RESET.].

Kompatibilita se softwarem CRESTRON ROOMVIEW

Projektor podporuje software Crestron RoomView, který umožňuje řízení a ovládání několika zařízení připojených do sítě prostřednictvím počítače nebo ovladače.

Pro více informací navštivte stránky <http://www.crestron.com>

<Postup nastavení>

Zpřístupněte funkci serveru HTTP a v [NASTAVENÍ SÍTĚ] proveďte potřebná nastavení pro [CRESTRON].

• **ROOMVIEW pro řízení z počítače.**

DISEABLE	Vypne ROOMVIEW.
ENABLE	Zapne ROOMVIEW.

• **CRESTRON CONTROL pro řízení z ovladače.**

DISEABLE	Vypne CRESTRON CONTROL.
ENABLE	Zapne CRESTRON CONTROL.
IP ADDRESS	Nastaví IP adresu pro CRESTRON SERVER.
IP ID	Nastaví IP ID pro CRESTRON SERVER.

TIP: Nastavení CRESTRON je vyžadováno pouze při použití s CRESTRON ROOMVIEW.

Pro více informací navštivte stránky <http://www.crestron.com>

• **INFORMATION (Informace)**

KABELOVÁ LAN	Zobrazí seznam nastavení pro kabelové LAN připojení.
BEZDRÁTOVÁ LAN	Zobrazí seznam nastavení pro bezdrátové LAN připojení.
UPDATE	Zaktualizuje nastavení, pokud se změní.

10 Ovládání projektoru přes síť LAN (PC Control Utility Pro 4/Pro 5)

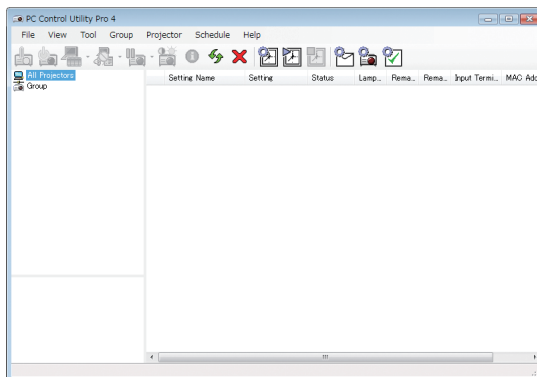
Pomocí programů „PC Control Utility Pro 4“ a „PC Control Utility Pro 5“, které jsou obsaženy na disku CD-ROM dodávaného s projektořem společnosti NEC, je možné projektor ovládat z počítače přes síť LAN.

PC Control Utility Pro 4 je program kompatibilní se systémem Windows. (→ tato stránka)

PC Control Utility Pro 5 program kompatibilní s OS Macintosh. (→ strana 53)

Ovládací funkce

Zapnutí/vypnutí, volba signálu, zmrazení obrazu, vypnutí obrazu, vypnutí zvuku, nastavení, upozornění na chybové zprávy, plánování akcí.



Obrazovka PC Control Utility Pro 4

Tato část popisuje přípravu pro používání programu PC Control Utility Pro 4/Pro 5. Informace o používání programu PC Control Utility Pro 4/Pro 5 najdete v nápovědě k programu PC Control Utility Pro 4/Pro 5. (→ strana 52, 53)

Krok 1: Instalace programu PC Control Utility Pro 4/Pro 5 do počítače.

Krok 2: Připojení projektoru k síti LAN.

Krok 3: Spuštění programu PC Control Utility Pro 4/Pro 5.

- Pro spuštění PC Control Utility Pro 4 na OS Windows XP Home Edition a Windows XP Professional je vyžadován „Microsoft .NET Framework Verze 2.0 nebo novější“. Microsoft .NET Framework Verze 2.0 nebo novější je dostupný na webových stránkách společnosti Microsoft. Stáhněte jej a nainstalujte na váš počítač.

TIP:

- PC Control Utility Pro 4 může být používán se sériovým připojením.

Použití ve Windows

Krok 1: Instalace programu PC Control Utility Pro 4 do počítače

POZNÁMKA:

- Pro instalaci či odinstalování programu musíte být ve Windows přihlášení jako [Správce] (Windows 7, Windows Vista a Windows XP).
- Před instalací ukončete všechny spuštěné programy. Instalace nemusí být úspěšně dokončena, pokud je současně spuštěn jiný program.

1 Do jednotky CD-ROM vložte doprovodný disk CD-ROM k projektoru společnosti NEC.

Zobrazí se okno s nabídkou.

TIP:

Pokud se okno s nabídkou nezobrazí, zkuste následující postup.

V systému Windows 7:

1. Ve Windows klepněte na tlačítko „Start“.

2. Dále klepněte na „Všechny programy“ → „Příslušenství“ → „Spustit“.

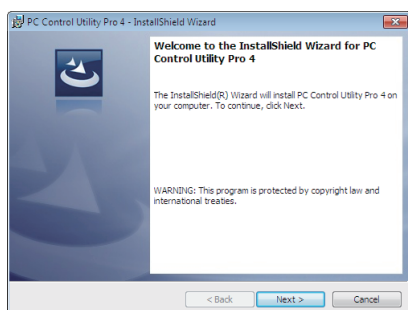
3. Napište název jednotky CD-ROM (například: „Q:\“) a „LAUNCHER.EXE“ do pole „Otevřít“. (příklad: Q:\LAUNCHER.EXE)

4. Klepněte na tlačítko „OK“.

Zobrazí se okno s nabídkou.

2 V okně nabídky klepněte na „PC Control Utility Pro 4“

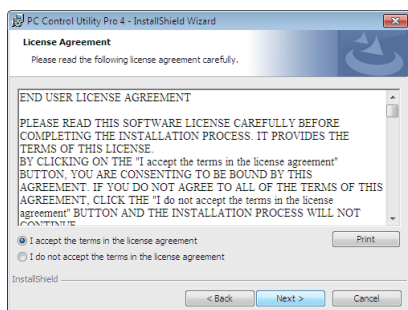
Tím spustíte instalaci.



Po dokončení instalace se zobrazí uvítací okno.

3 Klepněte na tlačítko „Next“ (Další).

Objeví se obrazovka „END USER LICENSE AGREEMENT“ (Licenční smlouva s koncovým uživatelem).



Tuto licenční smlouvu si pečlivě pročtěte.

4 Pokud s ní souhlasíte, zaškrtněte pole „I accept the terms in the license agreement“ (Přijímám podmínky licenčního ujednání) a následně klepněte na tlačítko „Next“ (Další).

- Pro dokončení instalace postupujte podle pokynů na obrazovce.
- Jakmile bude instalace dokončena, vrátíte se do okna s nabídkou.

TIP:

- Odinstalování programu PC Control Utility Pro 4

Pro odinstalování programu PC Control Utility Pro 4 použijte postup uvedený v části „Odinstalování programu Virtual Remote Tool“. Stačí zaměnit „Virtual Remote Tool“ za „PC Control Utility Pro 4“ (→ strana 37)

Krok 2: Připojení projektoru k síti LAN.

Připojte projektor k síti LAN podle pokynů v části „Připojení ke kabelové síti LAN“ (→ strana 112), „Připojení k bezdrátové síti LAN (Volitelně: série NP02LM)“ (→ strana 113) a „9. Ovládání projektoru pomocí prohlížeče HTTP“ (→ strana 43)

Krok 3: Spuštění programu PC Control Utility Pro 4

Klepněte na „Start“ → „Všechny programy“ nebo „Programy“ → „NEC Projector User Supportware“ → „PC Control Utility Pro 4“ → „PC Control Utility Pro 4“.

POZNÁMKA:

- Aby funkce plánování programu PC Control utility Pro 4 správně fungovala, musí počítač běžet, nesmí být v pohotovostním režimu/režimu spánku. Před spuštěním plánování zvolte ve Windows v okně „Ovládací panely“ možnost „Možnosti napájení“ a vypněte pohotovostní režim/režim spánku.

[Příklad] pro systém Windows 7:

Select „Ovládací panely“ → „Systém a zabezpečení“ → „Možnosti napájení“ → „Nastavení režimu spánku“ → „Převést počítač do režimu spánku“ → „Nikdy“.

POZNÁMKA:

- Pokud je v nabídce pro [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolena možnost [ŠETŘENÍ ENERGIE], nelze projektor zapnout pomocí síťového (kabelového LAN/bezdrátového LAN) připojení.

TIP:**Zobrazení nápovědy k programu PC Control Utility Pro 4**

- **Zobrazení nápovědy k programu PC Control Utility Pro 4, pokud je spuštěný.**

V okně PC Control Utility Pro 4 klepněte v tomto pořadí na „Help (H)“ → „Help (H) ...“.

Zobrazí se vyskakovací nabídka.

- **Zobrazení nápovědy pomocí nabídky Start.**

Klepněte na „Start“ → „Všechny programy“ nebo „Programy“ → „NEC Projector User Supportware“ → „PC Control Utility Pro 4“ → „PC Control Utility Pro 4 Help“.

Zobrazí se obrazovka s nápovědou.

Použití na OS Mac

Krok 1: Instalace programu PC Control Utility Pro 5 do počítače

1. Do jednotky CD-ROM počítače Macintosh vložte doprovodný disk CD-ROM k projektoru společnosti NEC.

Na ploše se zobrazí ikona jednotky CD-ROM.

2. Na tuto ikonu poklepejte.

Zobrazí se okno s obsahem disku CD-ROM.

3. Poklepejte na složku „Mac OS X“.

4. Poklepejte na soubor „PC Control Utility.mpkg“.

Tím spustíte instalaci.

5. Klepněte na tlačítko „Next“ (Další).

Objeví se obrazovka „END USER LICENSE AGREEMENT“ (Licenční smlouva s koncovým uživatelem).

6. Tuto licenční smlouvu si pečlivě pročtěte a klepněte na tlačítko „Next“ (Další).

Zobrazí se potvrzovací okno.

7. Zaškrtněte pole „I accept the terms in the license agreement“ (Přijímám podmínky licenčního ujednání).

Pro dokončení instalace postupujte podle pokynů na obrazovce.

Krok 2: Připojení projektoru k síti LAN

Připojte projektor k síti LAN podle pokynů v části „Připojení ke kabelové síti LAN“ (→ strana 112), „Připojení k bezdrátové síti LAN (Volitelně: série NP02LM)“ (→ strana 113) a „9 Ovládání projektoru pomocí prohlížeče HTTP“ (→ strana 43)

Krok 3: Spuštění programu PC Control Utility Pro 5

1. V OS Macintosh otevřete složku Applications (Aplikace).

2. Klepněte na složku „PC Control Utility Pro 5“.

3. Klepněte na ikonu „PC Control Utility Pro 5“.

Tím spustíte program PC Control Utility Pro 5.

POZNÁMKA:

- Aby funkce plánování programu PC Control utility Pro 5 správně fungovala, musí počítač běžet, nesmí být v režimu spánku. Před spuštěním plánování zvolte v OS Macintosh v „System Preferences“ (Systémové předvolby) možnost „Energy Saver“ (Šetření energie) a vypněte režim spánku.
 - Pokud je v nabídce pro [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolena možnost [ŠETŘENÍ ENERGIE], nelze projektor zapnout pomocí síťového (kabelového LAN/bezdrátového LAN) připojení.
-

TIP:

Zobrazení nápovědy k programu PC Control Utility Pro 5

- Zobrazení nápovědy k programu PC Control Utility Pro 5, pokud je spuštěný.
- V řádku nabídek nejdříve klepněte na „Help“ (Nápověda) → poté na „Help“ (Nápověda).

Zobrazí se obrazovka s nápovědou.

- Zobrazení nápovědy pomocí Docku

1. V OS Macintosh otevřete složku „Application Folder“ (Složka aplikací).

2. Klepněte na složku „PC Control Utility Pro 5“.

3. Klepněte na ikonu „PC Control Utility Pro 5“.

Zobrazí se obrazovka s nápovědou.

11 Promítání obrazu počítačové obrazovky projekтором přes síť LAN (Image Express Utility Lite)

Pomocí programu Image Express Utility Lite obsaženého na dodaném disku CD-ROM k projektoru společnosti NEC můžete odeslat obraz počítačové obrazovky na projektor pomocí kabelu USB nebo kabelové či bezdrátové sítě LAN.

Image Express Utility Lite je program kompatibilní se systémem Windows.

Image Express Utility Lite for Mac OS je program kompatibilní s OS Macintosh. (→ strana 58)

Tato část popisuje základy připojení projektoru k síti LAN a použití programu Image Express Utility Lite. Informace o fungování programu Image Express Utility Lite najdete v nápovědě k programu Image Express Utility Lite.

Krok 1: Instalace programu Image Express Utility Lite do počítače.

Krok 2: Připojení projektoru k síti LAN.

Krok 3: Spuštění programu Image Express Utility Lite.

TIP:

- Program Image Express Utility Lite (pro Windows) můžete spustit i bez nutnosti instalace do počítače, a to z většiny komerčně dostupných vyjímatelných médií, jako jsou USB paměti nebo SD karty. (→ strana 57)

Co můžete s programem Image Express Utility Lite dělat

• Přenos obrazu (v OS Windows i Macintosh)

- Obrazovku vašeho počítače můžete odeslat na projektor přes kabelovou či bezdrátovou síť i bez počítačového kabelu (VGA).
- Použijete-li funkci „JEDNODUCHÉ SPOJENÍ“, složitá nastavení sítě se zjednoduší a počítač se k projektoru připojí automaticky.
- Obrazovku počítače můžete najednou odeslat až na čtyři různé projektory.

• Zobrazení USB (pouze v systému Windows)

- Obraz z počítačové obrazovky můžete promítat přes kabel USB i bez nutnosti připojení počítačového kabelu (VGA).
- Stačí propojit počítač a projektor přes kabel USB a funkce USB Display bude k dispozici (Plug & Play) i bez instalace programu Image Express Utility Lite do počítače. (→ strana 41)

• Funkce Geometric Correction Tool [GCT] (pouze ve Windows)

Viz „12 Promítání obrazu z úhlu (Funkce Geometric Correction Tool v Image Express Utility Lite)“. (→ strana 59)

POZNÁMKA:

- Používáte-li program Image Express Utility Lite, zvuk ze vstupního konektoru COMPUTER AUDIO IN (Stereo Mini) nemusí být synchronizován s obrazem.

Použití ve Windows

Krok 1: Instalace programu Image Express Utility Lite do počítače.

POZNÁMKA:

- Pro instalaci či odinstalování programu musíte být ve Windows přihlášení jako „Správce“ (Windows 7, Windows Vista a Windows XP).
- Před instalací ukončete všechny spuštěné programy. Instalace nemusí být úspěšně dokončena, pokud je současně spuštěn jiný program.
- Program Image Express Utility Lite bude nainstalován na systémový disk vašeho počítače.
Pokud se zobrazí zpráva „There is not enough free space on destination“ (Na disku není dostatek volného místa), uvolněte dostatek místa (přibližně 100 MB) pro instalaci programu.

1. Do jednotky CD-ROM vložte doprovodný disk CD-ROM k projektoru společnosti NEC.

Zobrazí se okno s nabídkou.

TIP:

Pokud se okno s nabídkou nezobrazí, zkuste následující postup.

V systému Windows 7:

1. Ve Windows klepněte na tlačítko „Start“.

2. Dále klepněte na „Všechny programy“ → „Příslušenství“ → „Spustit“.

3. Napište název jednotky CD-ROM (například: „Q:\“) a „LAUNCHER.EXE“ do pole „Otevřít“. (příklad: Q:\LAUNCHER.EXE)

4. Klepněte na tlačítko „OK“.

Zobrazí se okno s nabídkou.

2. V okně nabídky klepněte na „Installing Image Express Utility Lite“.

Tím spustíte instalaci.

Objeví se obrazovka „END USER LICENSE AGREEMENT“ (Licenční smlouva s koncovým uživatelem).

Tuto licenční smlouvu si pečlivě pročtěte.

3. Pokud s ní souhlasíte, zaškrtněte pole „I agree“ (Souhlasím) a následně klepněte na tlačítko „Next“ (Další).

- Pro dokončení instalace postupujte podle pokynů na obrazovce.
- Jakmile bude instalace dokončena, vrátíte se do okna s nabídkou.

Po dokončení instalace se zobrazí zpráva o dokončení.

4. Klepněte na tlačítko „OK“.

Tím je instalace dokončena.

TIP:

- Odinstalování programu Image Express Utility Lite

Pro odinstalování programu Image Express Utility Lite použijte postup uvedený v části „Odinstalování programu Virtual Remote Tool“. Stačí zaměnit „Virtual Remote Tool“ za „Image Express Utility Lite“ (→ strana 37)

Krok 2: Připojení projektoru k síti LAN.

Připojte projektor k síti LAN podle pokynů v části „Připojení ke kabelové síti LAN“ (→ strana 112), „Připojení k bezdrátové síti LAN (Volitelně: série NP02LM)“ (→ strana 113) a „9. Ovládání projektoru pomocí prohlížeče HTTP“ (→ strana 43)

Krok 3: Spuštění programu Image Express Utility Lite.

1. V systému Windows klepněte na „Start“ → „Všechny programy“ → „NEC Projector User Supportware“ → „Image Express Utility Lite“ → „Image Express Utility Lite“.

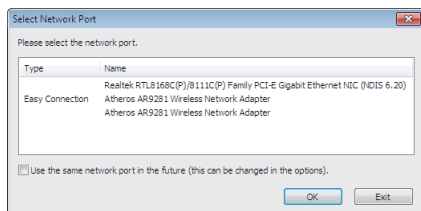
Tím spustíte program Image Express Utility Lite.

Zobrazí se okno pro výběr síťového připojení.

2. Zvolte síť a klepněte na tlačítko „OK“.

Zobrazí se okno pro výběr cíle se seznamem připojitelných projektorů.

- Připojujete-li počítač k projektoru přímo způsobem one-to-one, doporučuje se použít funkce „JEDNODUCHÉ SPOJENÍ“.



- Je-li nalezena jedna či více sítí pro „JEDNODUCHÉ SPOJENÍ“, zobrazí se okno „Easy Connection Selection Screen“.
- Chcete-li pro připojené projektory ověřit dostupnou síť, zvolte v nabídce možnost [INFO.] → [BEZDRÁTOVÁ LAN] → [SSID].

3. Zvolte síť, kterou chcete připojit, a klepněte na „Select“ (Vybrat).

Zobrazí se okno pro výběr cíle.

4. Zaškrtněte projektory, které chcete připojit, a klepněte na „Connect“ (Připojit).

- Je-li zobrazen jeden nebo více projektorů, vyberte v nabídce na projektoru možnost [INFO.] → [BEZDRÁTOVÁ LAN] → [IP ADRESA].

Jakmile je spojení s projektorem založeno, můžete jej ovládat pomocí okna ovládacích prvků. (→ strana 42)

POZNÁMKA:

- Pokud je v nabídce pro [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolena možnost [ŠETŘENÍ ENERGIE], vypnutý projektor se nezobrazí v okně pro výběr cíle.
-

TIP:

Zobrazení „Nápovědy“ k programu Image Express Utility Lite

- **Zobrazení nápovědy k programu Image Express Utility Lite, pokud je spuštěný.**

V okně ovládacích prvků klepněte na ikonu [?] (nápověď).

Zobrazí se obrazovka s nápovědou.

- **Zobrazení nápovědy k nástroji GCT, pokud je spuštěný.**

Klepněte na „Help“ (Nápověď) → „Help“ (Nápověď) v okně pro úpravy.

Zobrazí se obrazovka s nápovědou.

- **Zobrazení nápovědy pomocí nabídky Start.**

Klepněte na „Start“ → „Všechny programy“ nebo „Programy“ → „NEC Projector User Supportware“ → „Image Express Utility Lite“ → „Image Express Utility Lite“.

Zobrazí se obrazovka s nápovědou.

Spouštění programu Image Express Utility Lite z paměti USB Memory či SD karty

Program Image Express Utility Lite můžete spustit z komerčně dostupných vyjímatelných médií, jako jsou USB paměti nebo SD karty, pokud je na ně dopředu zkopírujete. Tím se vyhnete problémům s instalací tohoto programu do vašeho počítače.

1. Zkopírujte program Image Express Utility Lite na vyjímatelné médium.

Zkopírujte všechny soubory a složky (celková velikost přibližně 6 MB) z adresáře „IEU_Lite (removable-media)“ na disk CD-ROM dodaném k projektoru společnosti NEC do kořenového adresáře vyjímatelného média.

2. Vložte vyjímatelné médium do počítače.

Objeví se obrazovka pro automatické přehrávání „AutoPlay“.

TIP:

- Pokud se obrazovka „AutoPlay“ nezobrazí, otevřete složku „Počítač“ („Tento počítač“ ve Windows XP).

3. Klepněte na možnost „Otevřít složku a zobrazit soubory“.

Zobrazí se soubor IEU_Lite.exe, další složka a jiné soubory.

4. Poklepejte na ikonu „IEU_Lite.exe“ ().

Tím spustíte program Image Express Utility Lite.

POZNÁMKA:

- Při spuštění programu Image Express Utility Lite z vyjímatelného média není funkce „EASY CONNECTION“ podporována.
-

Použití na OS Mac

Krok 1: Instalace programu Image Express Utility Lite for Mac OS do počítače.

1. Do jednotky CD-ROM počítače Macintosh vložte doprovodný disk CD-ROM k projektoru společnosti NEC.

Na ploše se zobrazí ikona jednotky CD-ROM.

2. Na tuto ikonu poklepejte.

Zobrazí se okno s obsahem disku CD-ROM.

3. Poklepejte na složku „Mac OS X“.

4. Poklepejte na soubor „Image Express Utility Lite.dmg“.

Zobrazí se okno „Image Express Utility Lite“.

5. Přetáhněte složku „Image Express Utility Lite“ do složky Applications (Aplikace) v OS Macintosh.

Krok 2: Připojení projektoru k síti LAN

Připojte projektor k síti LAN podle pokynů v části „Připojení ke kabelové síti LAN“ (→ strana 112), „Připojení k bezdrátové síti LAN (Volitelně: série NP02LM)“ (→ strana 113) a „9 Ovládání projektoru pomocí prohlížeče HTTP“ (→ strana 43)

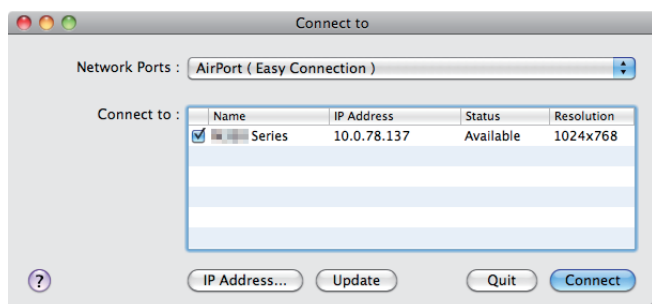
Krok 3: Spuštění programu Image Express Utility Lite for Mac OS

1. V OS Macintosh otevřete složku Applications (Aplikace).

2. Poklepejte na složku „Image Express Utility Lite“.

3. Poklepejte na ikonu „Image Express Utility Lite“.

Po spuštění programu Image Express Utility Lite for Mac OS se zobrazí okno pro výběr cíle.



- Při prvním spuštění se před zobrazením okna pro výběr cíle objeví obrazovka „END USER LICENSE AGREEMENT“ (Licenční smlouva s koncovým uživatelem).

Tuto licenční smlouvu si pečlivě pročtěte, zaškrtněte pole „I accept the terms in the license agreement“ (Přijímám podmínky licenčního ujednání) a následně klepněte na tlačítko „OK“.

4. Zvolte projektor, který chcete připojit, a klepněte na možnost „Connect“ (Připojit).

Na projektoru je zobrazena vaše pracovní plocha.

TIP:

Zobrazení nápovědy k programu Image Express Utility Lite for Mac OS

- Je-li program Image Express Utility spuštěný, klepněte v řádce nabídek na možnost „Help“ → „Image Express Utility Lite Help“.

Zobrazí se obrazovka s nápovědou.

12 Promítání obrazu z úhlu (Funkce Geometric Correction Tool v Image Express Utility Lite)

Funkce Geometric Correction Tool (GCT) umožňuje korekci zkreslení obrazu promítaného dokonce i z úhlu.

Co můžete s funkcí GCT dělat

- Funkce GCT nabízí následující tři možnosti využití
 - 4bodová korekce:** Umožňuje zasazení promítaného obrazu do obrazovky zarovnáním jeho čtyř rohů s rohy obrazovky.
 - Vícebodová korekce:** Umožňuje opravení zkresleného obrazu na rohu zdi či ploše nepravidelného tvaru použitím většího počtu samostatných obrazovek a 4bodové korekce.
 - Korekce parametrů:** Umožňuje opravení zkresleného obrazu použitím kombinace předdefinovaných transformačních pravidel.

Tato část obsahuje příklad použití 4bodové korekce.

Informace o „Vícebodové korekci“ a „Korekci parametrů“ najdete v nápovědě k programu Image Express Utility Lite. (→ strana 56, 58)

- Korekční data mohou být uchovávána buď v projektoru, nebo počítači, odkud mohou být v případě potřeby obnovena.
- Funkci GCT lze použít s kabelem USB, kabelovým či bezdrátovým LAN připojením a kabelem pro video.

Promítání obrazu z úhlu (GCT)

Tato část ukazuje příklad použití funkce USB DISPLEJ (s použitím kabelu USB k propojení počítače s projektor).

- Funkce USB DISPLEJ automaticky zobrazí okno ovládacích prvků.
- V případě použití kabelu pro video nebo připojení LAN program Image Express Utility Lite nejdříve nainstalujte do počítače a spusťte. (→ strana 54)

Příprava: Upravte pozici projektoru nebo přibližte promítaný obraz tak, aby pokrýval celou plochu obrazovky.

1. Klepněte na ikonu „“ (Obraz) a následně na tlačítko „“.

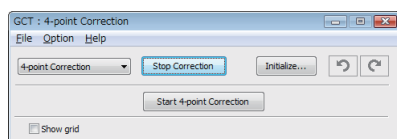
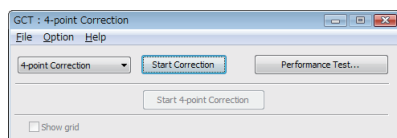


Zobrazí se okno „4-point Correction“ (4bodová korekce).

2. Klepněte na tlačítko „Start Correction“ (Zahájit korekci) a následně na tlačítko „Start 4-point Correction“ (Zahájit 4bodovou korekci).

Objeví se zelený rámeček a ukazatel myši ().

- V rozích zeleného rámečku se objeví čtyři značky [●].



3. Myší klepněte na značku [●] v rohu, který chcete posunout.

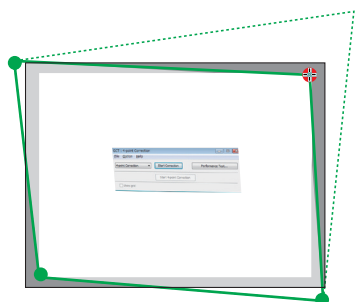
Aktuálně vybraná značka [●] zčervená.



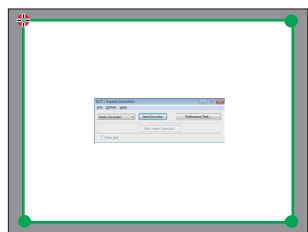
(Ve výše uvedeném příkladu byly obrazovky systému Windows vynechány pro lepší přehlednost.)

4. Vybranou značku [●] přetáhněte do bodu, který chcete opravit, a uvolněte stisknutí tlačítka myši.

- Klepnete-li myší do oblasti promítaného obrazu, nejbližší [●] značka se přesune do místa, kde se nachází ukazatel.



5. Kroky 3 a 4 opakujte, dokud nedojde ke korekci zkreslení promítaného obrazu.



6. Po dokončení stiskněte pravé tlačítko myši.

Zelený rámeček a ukazatel myši z oblasti promítaného obrazu zmizí. Tím korekci dokončíte.

7. V okně „4-point Correction“ (4bodová korekce) klepněte na tlačítko „X“ (zavřít).

Okno „4-point Correction“ (4bodová korekce) zmizí a provedená korekce se použije.

8. Pro ukončení funkce GCT klepněte na tlačítko „“ v okně ovládacích prvků.

TIP:

- Po provedení 4bodové korekce můžete korekční data uložit do projektoru klepnutím na možnost „File“ (Soubor) → „Export to the projector...“ (Exportovat do projektoru) v okně „4-point Correction“ (4bodová korekce).
- Informace o ovládání okna „4-point Correction“ (4bodová korekce) a jiných funkcích kromě GCT najdete v nápovědě k programu Image Express Utility Lite. (→ strana 56, 58)

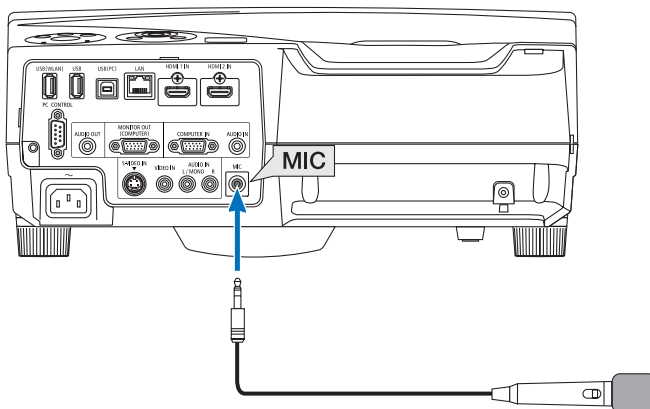
13 Připojení mikrofону

Připojení běžně dostupného dynamického mikrofonu ke vstupnímu konektoru MIC umožňuje reprodukovat zvuk z mikrofonu vestavěným reproduktorem.

Zvuk ze vstupů POČÍTAČ, VIDEO, S-VIDEO nebo HDMI bude z reproduktoru vycházet spolu s hlasem z mikrofonu. Je možné nastavit citlivost mikrofonu. V nabídce vyberte možnost [NASTAV.] → [INSTALACE] → [CITLIVOST MIKROFONU]. (→ strana 92)

POZNÁMKA:

- Vstupní konektor MIC nepodporuje mikrofony s napájením.
- Pokud na žádném z vybraných vstupů HDMI není signál, nemusí výstup zvuku fungovat.



4. Použití funkce Prohlížeč

❶ Co můžete s funkcí Prohlížeč dělat

Funkce Viewer (Prohlížeč) má následující vlastnosti.

- Je-li do portu USB (Typ A) na projektoru zapojena komerčně dostupná paměť USB, která obsahuje obrázkové soubory, funkce Viewer (Prohlížeč) umožňuje jejich zobrazení.
I když není k dispozici počítač, prezentace lze provádět jednoduše přes projektor.
- Podporovaný grafický formát je JPEG.
- Funkce Viewer (Prohlížeč) zobrazuje obrazovku s miniaturami (pouze JPEG Exif), na které můžete přeskočit ke konkrétnímu obrázku, který chcete promítat.
- Tato funkce nabízí dva druhy přehrávání prezentace: ruční přehrávání a automatické přehrávání. Časový interval u automatického přehrávání lze změnit.
- Pořadí zobrazovaných obrázků lze nastavit podle názvu, data nebo velikosti. Můžete zvolit jak vzestupné, tak i sestupné uspořádání.
- Obrázky je také možné při přehrávání otočit o 90 stupňů.

POZNÁMKA

- USB port na projektoru nepodporuje USB rozbočovač.
- Je-li zobrazena obrazovka funkce PROHLÍŽEČ, jako je například obrazovka „Slide screen“ či obrazovka s miniaturami, následující funkce není možné provádět pomocí tlačítek projektoru.
 - Lichoběžníkovou korekci pomocí tlačítek ▲/▼.
 - Automatické seřízení pomocí tlačítka AUTO ADJ.
 - Ovládání hlasitosti pomocí tlačítka ◀ nebo ▶

Chcete-li při zobrazování pomocí funkce Prohlížeč provést lichoběžníkovou korekci či výběr zdroje, stiskněte dvakrát za sebou tlačítko MENU (Nabídka) a funkci Prohlížeč ovládejte z nabídky.
- Je-li zobrazena obrazovka funkce PROHLÍŽEČ, jako je například obrazovka „Slide screen“ či obrazovka s miniaturami, není možné pomocí tlačítka FREEZE (Zastavení obrazu) na dálkovém ovladači zastavit obraz.
- Provedením příkazu nabídky [RESET.] → [VŠECHNY ÚDAJE] obnovíte výchozí nastavení panelu nástrojů funkce Prohlížeč.
- Paměť USB
 - Ujistěte se, že používáte paměťové zařízení USB naformátované v souborovém systému FAT32 nebo FAT16.
Projektor nepodporuje USB paměti naformátované v systému NTFS.
Pokud projektor vaši USB paměť nedokáže rozpoznat, ověřte si, zda podporuje její formát.
Pro naformátování paměti USB v počítači použijte dokumentaci nebo soubor nápovědy dodávané k systému Windows.
 - Nezaručujeme, že USB port projektoru bude podporovat všechny paměti USB na trhu.
- Podporované formáty obrázků
 - Funkce Viewer (Prohlížeč) podporuje následující formáty souboru.
Nezaručujeme, že funkce Viewer (Prohlížeč) bude podporovat všechny formáty obrázků.
Formáty, které zde nejsou zmíněny, nemusí být podporovány.

Typ obrázku	Přípona	Popis
JPEG	JPG/JPEG	Podporovány jsou formáty Baseline/Exif

- Prezentace, efekty a zvukové efekty nastavené v aplikaci PowerPoint není možné přehrát.
- Obrázek je možné zobrazit s rozlišením až 10 000 × 10 000 obrazových bodů.
- I když obrázky splňují výše uvedené podmínky, je možné, že některé nebude možné přehrát.
- Na obrazovce s miniaturami lze zobrazit maximálně 200 ikon (což je celkový počet ikon souborů a složek).
- Dlouhé názvy souborů/složek budou zkráceny na uvedenou délku. Zkrácený název poznáte podle přidáné závorky.
- Obsahuje-li složka více souborů, může její přehrávání trvat delší dobu.
- Pokud složka obsahuje velký počet souborů, bude přepínání obrázků trvat déle. Chcete-li přepínání urychlit, snižte počet souborů v dané složce.

TIP: Exif (Exchangeable image file format) je standardní formát obrázkových souborů používaný digitálními fotoaparáty, který obsahuje také konkrétní údaje o pořízení snímku.

② Promítání obrázků uložených na paměťovém zařízení USB

Tato část popisuje základní operace funkce Prohlížeč.

Vysvětlení poskytuje operační postup pro panel nástrojů funkce Prohlížeč (→ strana 68) ve výchozím nastavení.

- Spuštění funkce Prohlížečníže
- Vyjmutí paměti USB z projektoru.....strana 66
- Ukončení funkce Prohlížeč.....strana 66

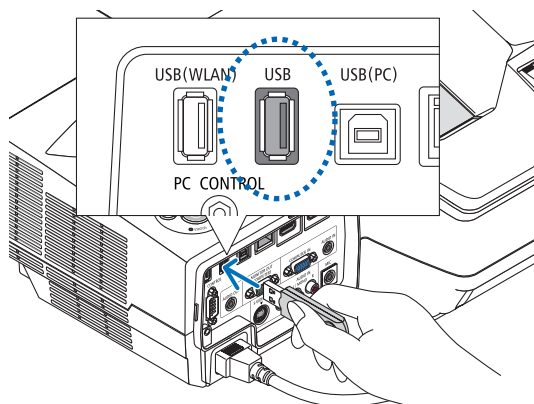
Příprava: Před spuštěním funkce Prohlížeč uložte pomocí počítače obrázky na paměť USB.

Spuštění funkce Prohlížeč

1. Zapněte projektor. (→ strana 16)

2. Vložte paměť USB do USB portu na projektoru.

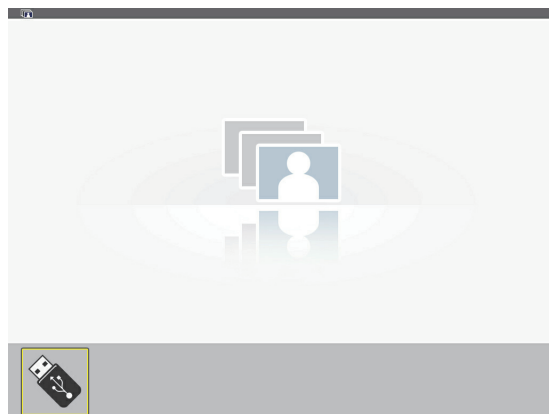
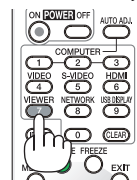
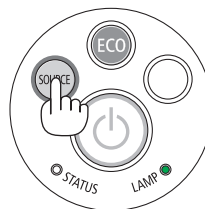
- Paměť USB z projektoru nevyjímejte, dokud bliká kontrolka. Mohlo by dojít k poškození dat.



3. Stiskněte tlačítko ZDROJ na skříni projektoru.

Zobrazí se úvodní obrazovka funkce Prohlížeč.

- Stiskněte tlačítko PROHLÍŽEČ na dálkovém ovladači.

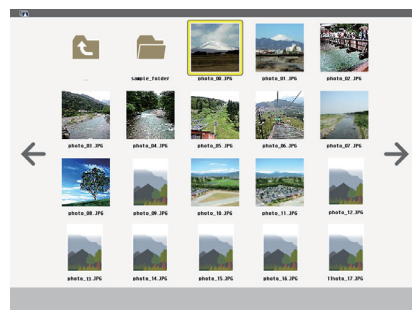
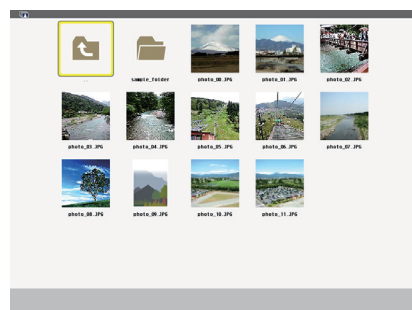


4. Stiskněte tlačítko ENTER.

Zobrazí se obrazovka s miniaturami. (→ strana 67)

5. Pomocí tlačítek ▲▼◀nebo ▶ zvolte ikonu.

- Symbol → (šipky) na pravé straně označuje více stránek. Stisknutím tlačítka PAGE ▼ (o stránku dolů) přejdete na další stránku: stisknutím PAGE ▲ (o stránku nahoru) se vrátíte na předchozí stránku.



6. Stiskněte tlačítko ENTER.

Zobrazí se vybraný snímek.

- Pokud jste vybrali ikonu složky, zobrazí se všechny ikony v ní obsažené.



7. Pro výběr dalšího snímku použijte tlačítko ▶.

Zobrazí se snímek napravo.

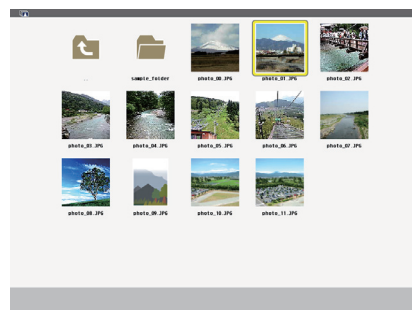
- Pomocí tlačítka ◀ nebo ▶ můžete na obrazovce s miniaturami vybrat následující snímek (napravo) nebo předchozí snímek (nalevo).
- Stisknete-li tlačítko MENU (Nabídka) při zobrazení obrazovce s miniaturami, obrazovce „Slide screen“ či obrazovce prezentace, objeví se panel nástrojů. Tento panel nástrojů můžete použít k vybrání či otočení snímku. (→ strana 68)



8. Pokud není zobrazen panel nástrojů, stiskněte tlačítko EXIT (Konec).

Zobrazí se obrazovka s miniaturami.

- Další možností, jak zobrazit obrazovku s miniaturami, je stisknutí tlačítka ENTER.
- Pro uzavření panelu nástrojů stiskněte tlačítko MENU (Nabídka), abyste se vrátili na seznam ZDROJ, a následně stiskněte tlačítko MENU (Nabídka) znova, abyste seznam ZDROJ zavřeli.



Vyjmutí paměti USB z projektoru

1. Zvolte uvítací obrazovku funkce PROHLÍŽEČ.

Ujistěte se, že nemáte otevřenou žádnou nabídku a stiskněte tlačítko EXIT (Konec).

2. Vyjměte paměť USB z projektoru.

Před vyjmutím paměti USB se ujistěte, že kontrolka na paměti USB neblíká.

POZNÁMKA: Vyjmete-li paměť USB z projektoru během přehrávání snímků, nemusí projektor fungovat správně. Pokud se tak stane, vypněte projektor a odpojte napájecí kabel. Vyčkejte 3 minuty, poté připojte napájecí kabel a zapněte projektor.

Ukončení funkce Prohlížeč

1. Stiskněte tlačítko MENU (Nabídka) při zobrazené obrazovce „Slide screen“ nebo obrazovce s miniaturami.

Zobrazí se panel s ovládacími prvky nebo vyskakovací nabídka.

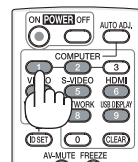
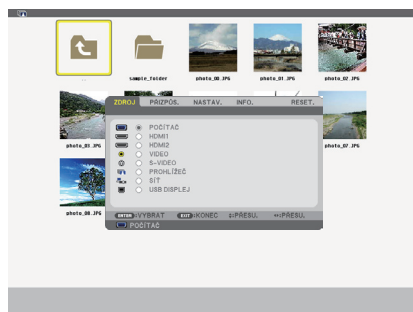
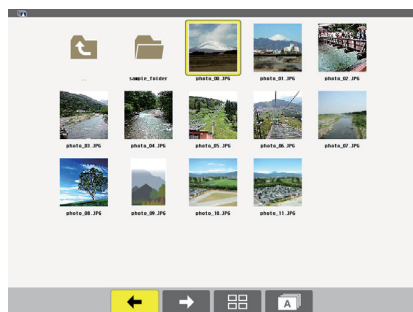
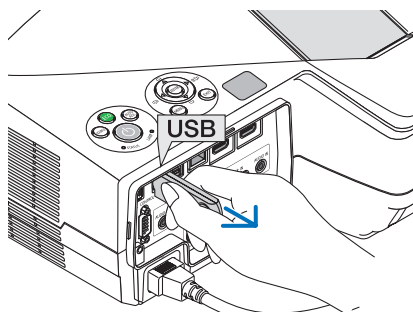
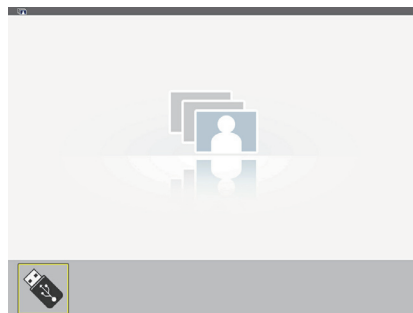
2. Stiskněte znovu tlačítko MENU (Nabídka).

Zobrazí se nabídka na obrazovce.

3. Zvolte jiný zdroj než [PROHLÍŽEČ] a stiskněte tlačítko ENTER.

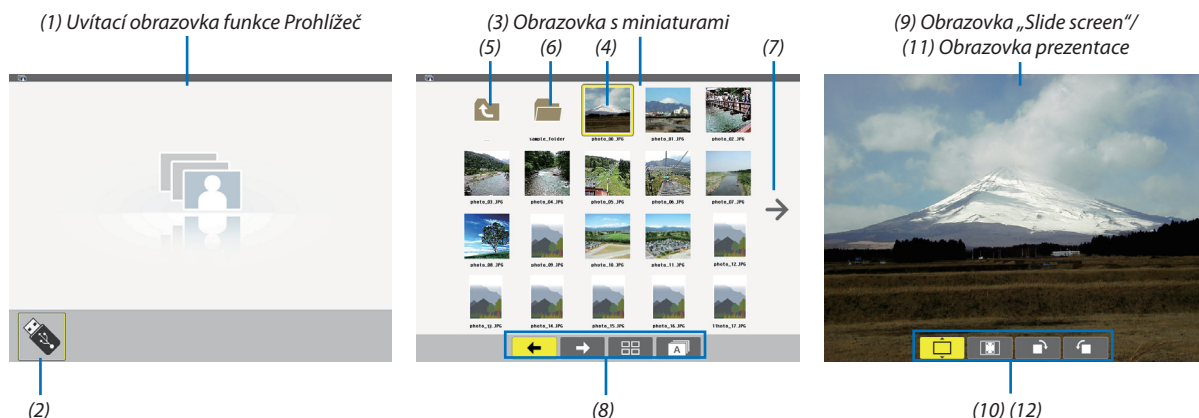
Tím funkci Prohlížeč ukončíte.

TIP: Pro ukončení funkce Prohlížeč pomocí dálkového ovladače zvolte jiný zdroj než [PROHLÍŽEČ].



Části jednotlivých obrazovek

Funkce Prohlížeč má čtyři různé obrazovky.



Název	Popis
(1) Uvítací obrazovka funkce Prohlížeč	Tato obrazovka se objeví při prvním zvolení funkce Prohlížeč.
(2) Ikona USB	Tato ikona potvrzuje vložení paměti USB do projektoru.
(3) Obrazovka s miniaturami	Tato obrazovka zobrazuje seznam složek a obrázkových souborů uložených na paměti USB. Na obrazovce miniatur se zobrazí pouze soubory formátu JPEG Exif. <ul style="list-style-type: none"> Maximální počet obrázkových souborů či složek na stránce se u jednotlivých modelů liší. Poměr stran u modelů UM330X a UM280X je 5 : 4 Poměr stran u modelů UM330W a UM280W je 6 : 4
(4) Ukazatel	Ukazatel se používá pro výběr (zvýraznění) složky či obrázkového souboru pomocí tlačítek ▲▼◀▶.
(5) Ikona Back (Zpět)	Tato ikona slouží k návratu do (nadřazené) složky na vyšší úrovni.
(6) Ikona Folder (Složka)	Tato ikona znázorňuje, že paměť USB obsahuje složky.
(7) Ikona Page up (O stránku nahoru) (Page down (O stránku dolů))	Tato ikona znázorňuje, že jsou na následující (předchozí) stránce další složky nebo obrázkové soubory. Pro přesun na následující (předchozí) řadu použijte tlačítko ►. Pro přechod přímo na následující či předchozí stránku použijte tlačítko PAGE ▼ nebo PAGE ▲ na dálkovém ovladači.
(8) Panel nástrojů pro miniatury	Tento panel nástrojů se používá na obrazovce s miniaturami. Pro jeho zobrazení stiskněte tlačítko MENU (Nabídka). (→ strana 68)
(9) Obrazovka „Slide screen“	Tato obrazovka se používá pro ruční přehrávání. Zvolený obrázek se zobrazí přes celou obrazovku.
(10) Panel nástrojů pro obrazovku „Slide screen“	Tento panel nástrojů se používá na obrazovce „Slide screen“. Pro jeho zobrazení stiskněte tlačítko MENU (Nabídka). (→ strana 69)
(11) Obrazovka prezentace	Tato obrazovka se používá pro automatické přehrávání. Snímky se mění automaticky.
(12) Panel nástrojů pro prezentace	Tento panel nástrojů se používá na obrazovce prezentace. Pro jeho zobrazení stiskněte tlačítko MENU (Nabídka). (→ strana 69)

Použití panelu nástrojů

1. Stiskněte tlačítko MENU (Nabídka).

Zobrazí se panel nástrojů.

Obrazovka ZDROJ se zobrazí jako obrazovka připojení funkce Prohlížeč.

2. Pomocí tlačítek ◀ a ▶ zvolte položku a pomocí tlačítek ▲ a ▼ zvolte některou z jejích dostupných voleb.

Vybraná položka pod ukazatelem zežloutne.

Pomocí tlačítek ▲ nebo ▼ zobrazíte další dostupné volby.

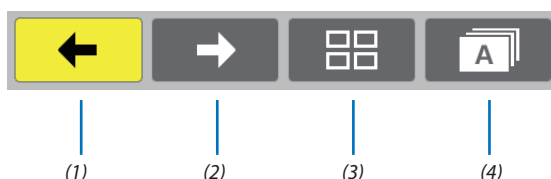
3. Stiskněte tlačítko ENTER.

Zobrazí se vybraná položka.

4. Stiskněte dvakrát tlačítko MENU (Nabídka).

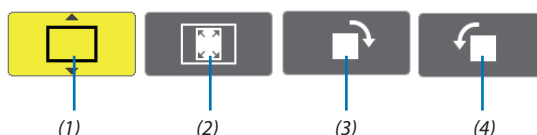
Panel nástrojů se uzavře a zobrazí se seznam ZDROJ. Stiskněte tlačítko MENU (Nabídka) znovu a seznam ZDROJ se uzavře.

Panel nástrojů pro miniatury



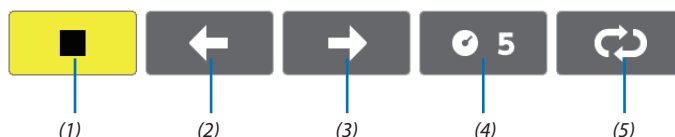
Nabídka	Možnost	Popis
(1) Back (Zpět)		—
(2) Forward (Vpřed)		—
(3) Display (Zobrazení)		Uzavře nabídku a přejde zpět na obrazovku s miniaturami.
		Uzavře nabídku a spustí prezentaci ze zvýrazněné položky.
		Uzavře nabídku a zobrazí obrazovku „Slide screen“.
(4) Order (Pořadí)		Zobrazí ikony abecedně podle názvu. (čísla před písmeny)
		Zobrazí ikony sestupně podle velikosti souboru.
		Zobrazí ikony seřazené podle data vytvoření.

Panel nástrojů pro obrazovku „Slide screen“



Nabídka	Možnost	Popis
(1) Display (Zobrazení)		Uzavře nabídku a zobrazí obrazovku „Slide screen“.
		Uzavře nabídku a zobrazí obrazovku s miniaturami.
		Uzavře nabídku a spustí prezentaci ze zvýrazněné položky.
(2) Image display (Zobrazení obrázku)		Uzavře nabídku a zobrazí obrázek ve skutečné velikosti.
		Uzavře nabídku a zobrazí obrázek v maximálním možném rozlišení projektoru.
(3) Clockwise rotation (Otočení po směru hodinových ručiček)		Uzavře nabídku a otočí obrázek o 90° po směru hodinových ručiček.
(4) Counterclockwise rotation (Otočení proti směru hodinových ručiček)		Uzavře nabídku a otočí obrázek o 90° proti směru hodinových ručiček.

Panel nástrojů pro prezentace



Nabídka	Možnost	Popis
(1) Stop		Uzavře nabídku a zobrazí obrazovku „Slide screen“.
(2) Back (Zpět)		Přechod na předchozí obrázek.
(3) Forward (Vpřed)		Přechod na následující obrázek.
(4) Interval		Určuje časový interval při přehrávání snímků.
(5) Repeat (Opakování)		Opakuje přehrávání obrázků v dané složce.
		Návrat na obrazovku s miniaturami.

- TIP:**
- Ikona obrázku ve středu obrazovky znamená, že daný soubor nelze zobrazit na obrazovce „Slide screen“ nebo na obrazovce s miniaturami.
 - Pokud složku přesunete na jiné místo, nastavení otočení provedená v panelu pro obrazovku „Slide screen“ budou zrušena.

③ Převod souborů aplikace PowerPoint na snímky (Viewer PPT Converter 3.0)

Pomocí Viewer PPT Converter 3.0 obsaženého na disku CD-ROM dodávaného k projektoru společnosti NEC můžete soubory vytvořené v aplikaci Powerpointu převést na soubory formátu JPEG. Převedené soubory JPEG mohou být uloženy na paměť USB. Po vložení paměti USB do projektoru jsou tyto soubory ihned zobrazeny díky funkci prohlížeče, a to bez nutnosti připojení počítače.

POZNÁMKA:

Použijete-li program PPT Converter 3.0, bude soubor aplikace PowerPoint převeden na indexový soubor (s příponou „.idx“).

Po dokončení převodu dojde k vytvoření indexového souboru (s příponou „.idx“). Zároveň bude také vytvořena složka se stejným názvem, do které budou uloženy soubory formátu JPEG. Funkce Viewer (Prohlížeč) v projektoru nepodporuje indexové soubory (s příponou .idx).

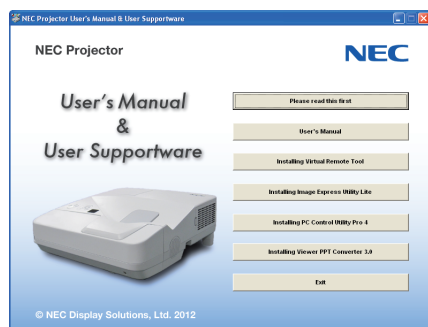
Instalace programu Viewer PPT Converter 3.0 do počítače.

POZNÁMKA:

- Pro instalaci či odinstalování programu musíte být ve Windows přihlášení jako „Správce“ (Windows 7, Windows Vista a Windows XP).
- Před instalací ukončete všechny spuštěné programy. Instalace nemusí být úspěšně dokončena, pokud je současně spuštěn jiný program.

1. Do jednotky CD-ROM vložte doprovodný disk CD-ROM k projektoru společnosti NEC.

Zobrazí se okno s nabídkou.



TIP:

Pokud se okno s nabídkou nezobrazí, zkuste následující postup.

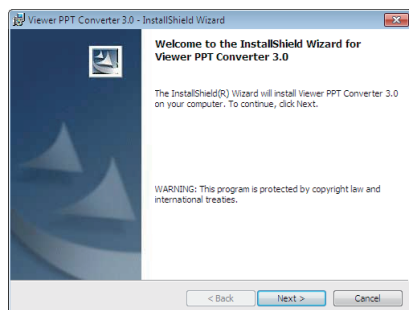
V systému Windows 7:

1. Ve Windows klepněte na tlačítko „Start“.
2. Dále klepněte na „Všechny programy“ → „Příslušenství“ → „Spustit“.
3. Napište název jednotky CD-ROM (například: „Q:\“) a „LAUNCHER.EXE“ do pole „Otevřít“. (příklad: Q:\LAUNCHER.EXE)
4. Klepněte na tlačítko „OK“.

Zobrazí se okno s nabídkou.

2. V tomto okně klepněte na možnost „Install Viewer PPT Converter 3.0“.

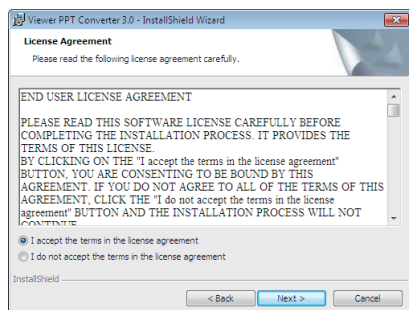
Tím spustíte instalaci.



Po dokončení instalace se zobrazí uvítací okno.

3 Klepněte na tlačítko „Next“ (Další).

Objeví se obrazovka „END USER LICENSE AGREEMENT“ (Licenční smlouva s koncovým uživatelem).



Tuto licenční smlouvu si pečlivě pročtěte.

4. Pokud s ní souhlasíte, zaškrtněte pole „I accept the terms in the license agreement“ (Přijímám podmínky licenčního ujednání) a následně klepněte na tlačítko „Next“ (Další).

- Pro dokončení instalace postupujte podle pokynů na obrazovce.
- Jakmile bude instalace dokončena, vrátíte se do okna s nabídkou.

POZNÁMKA:

Po nainstalování programu Viewer PPT Converter 3.0 jej jednou spusťte pod účtem použitým pro instalaci. Následně program Viewer PPT Converter 3.0 ukončete, aniž byste cokoliv udělali.

• Spuštění

Ve Windows klepněte v uvedeném pořadí na [Start] → [Všechny programy] → [NEC Projector User Supportware] → [Viewer PPT Converter 3.0] → [Viewer PPT Converter 3.0].

POZNÁMKA:

Při instalaci programu Viewer PPT Converter 3.0 na osobní počítač s nainstalovanou aplikací PowerPoint je program Viewer PPT Converter 3.0 automaticky registrován jako Power-Point doplněk.

Před odinstalováním programu Viewer PPT Converter 3.0 je nutné zrušit doplněk Viewer PPT Converter 3.0.

Více informací o zrušení doplňku najdete v nápovědě k programu Viewer PPT Converter 3.

TIP:

- Odinstalování programu Viewer PPT Converter 3.0

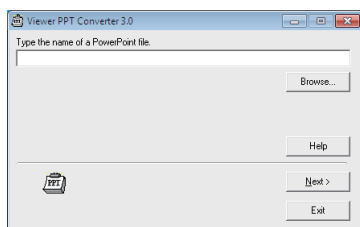
Pro odinstalování programu Viewer PPT Converter 3.0 použijte postup uvedený v části „Odinstalování programu Virtual Remote Tool“. Stačí zaměnit „Virtual Remote Tool“ za „Viewer PPT Converter 3.0“ (→ strana 37)

Převod souborů aplikace PowerPoint a jejich uložení na paměť USB

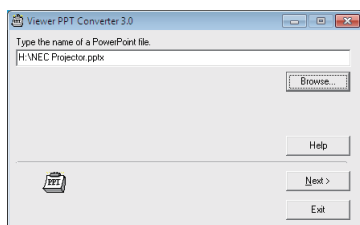
1. Vložte paměť USB do USB portu na počítači.

2. V systému Windows klepněte na „Start“ → „Všechny programy“ → „NEC Projector User Supportware“ → „Viewer PPT Converter 3.0“ → „Viewer PPT Converter 3.0“.

Tím spustíte program Viewer PPT Converter 3.0.



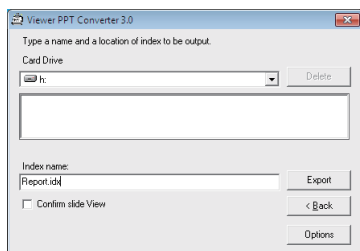
3. Klepněte na tlačítko „Browse...“ (Procházet), zvolte soubor aplikace PowerPoint, který chcete převést, a pak klepněte na tlačítko „Open“ (Otevřít).



4. Klepněte na tlačítko „Next“ (Další).

5. Vyberte paměťové zařízení USB pro „Card Drive“ a do pole „Index name“ vepište název.

Název v poli „Index name“ může obsahovat maximálně osm alfanumerických znaků. Speciální (2bytové) znaky a soubory s dlouhým názvem nelze použít.



6. Klepněte na tlačítko „Export“ (Exportovat).

Zobrazí se potvrzovací zpráva.

7. Klepněte na tlačítko „OK“.

Tím zahájíte export souboru.

8. Klepněte na tlačítko „OK“.

9. Klepněte na „Exit“ (Konec).

Tím ukončíte program Viewer PPT Converter 3.0.

10. Vyjměte paměť USB z počítače.

POZNÁMKA:

- Před vyjmutím paměti USB z USB portu počítače klepněte na ikonu „Bezpečně odebrat Hardware“ na hlavním panelu.

5. Použití nabídky na obrazovce (On-Screen Menu)

1 Použití nabídek

POZNÁMKA: Při promítání pohyblivého obrazu v prokládaném režimu nemusí být nabídka zobrazena správně.

1. Pro zobrazení nabídky stiskněte tlačítko MENU (Nabídka) na dálkovém ovladači či skříní projektoru.



POZNÁMKA: Příkazy jako ENTER, EXIT (Konec) ▲▼, ◀▶ ve spodní části ukazují dostupná ovládací tlačítka.

2. Pro zobrazení podnabídky stiskněte tlačítka ◀▶ na dálkovém ovladači či skříní projektoru.

3. Stiskněte tlačítko ENTER na dálkovém ovladači nebo skříní projektoru, abyste zvýraznili vrchní položku nebo první záložku.

4. Pomocí tlačítek ▲▼ na dálkovém ovladači nebo skříní projektoru zvolte položku, kterou chcete nastavit.
Tlačítka ◀▶ na dálkovém ovladači či skříní projektoru navolíte příslušnou záložku.

5. Pro zobrazení okna podnabídky stiskněte tlačítko ENTER na dálkovém ovladači či skříní projektoru.

6. Tlačítka ▲▼◀▶ na dálkovém ovladači či skříní projektoru nastavte úroveň nebo zapněte/vypněte zvolenou položku.
Změny se uloží do doby, než je znova přenastavíte.

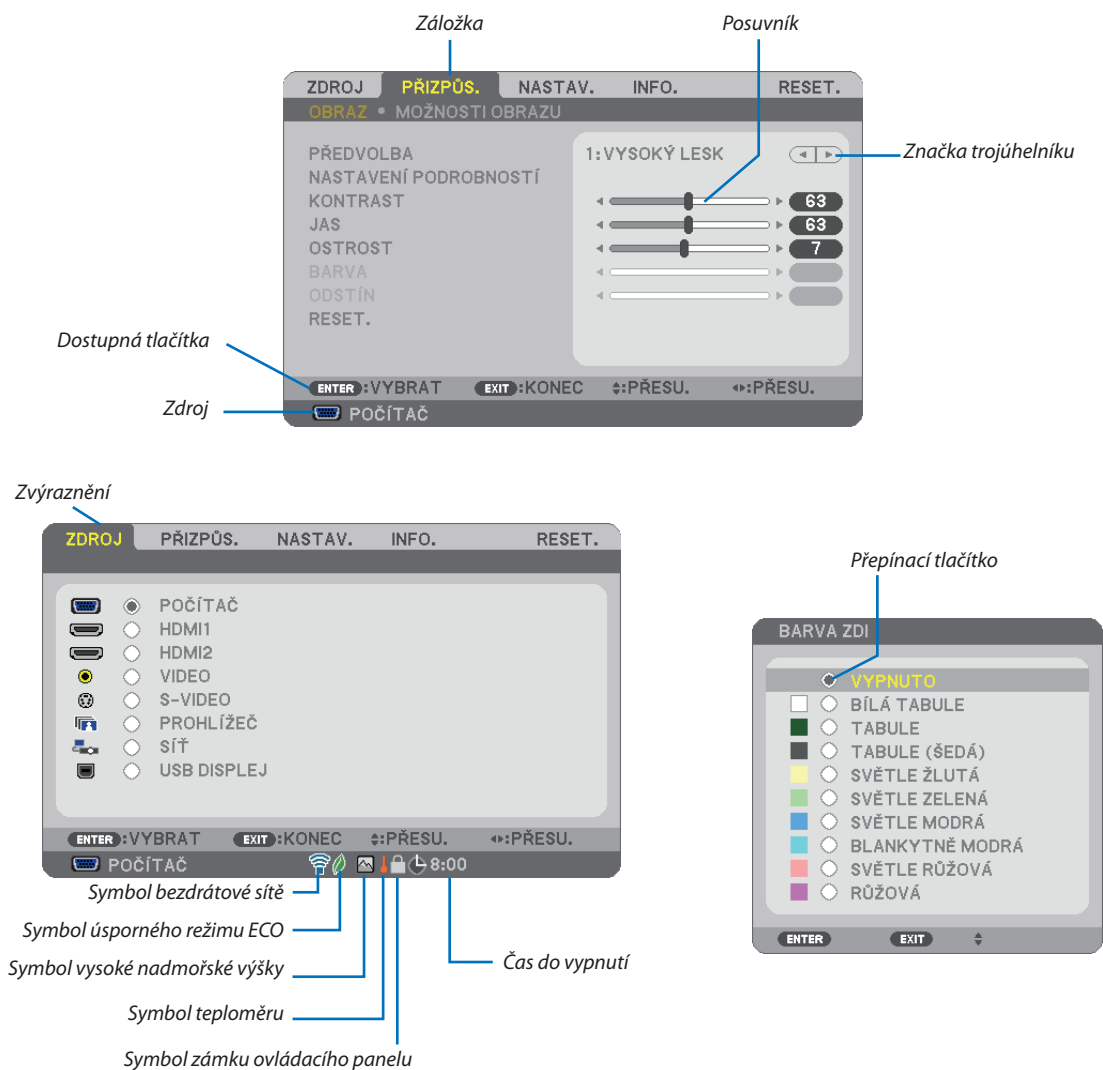
7. Pro nastavení dalších položek zopakujte kroky 2–6, nebo ukončete zobrazení nabídky stisknutím tlačítka EXIT na dálkovém ovladači či skříní projektoru.

POZNÁMKA: Je-li zobrazena nabídka nebo zpráva, nemusí se některé řádky informací (v závislosti na nastavení signálu) objevit.

8. Stisknutím tlačítka MENU (Nabídka) uzavřete nabídku.

Pro návrat na předchozí nabídku stiskněte tlačítko EXIT (Konec).

2 Prvky nabídky



Okna nabídky nebo dialogová okna mají obvykle následující prvky:

- Zvýraznění Označuje zvolenou nabídku nebo položku.
- Značka trojúhelníku Označuje možnost dalších voleb. Zvýrazněný trojúhelník označuje, že je položka aktivní.
- Záložka Označuje skupinu vlastností v dialogovém okně. Výběrem záložky dostanete její stránku do popředí.
- Přepínací tlačítko Přepínací tlačítko použijte pro volbu výběru v dialogovém okně.
- Zdroj Označuje aktuálně vybraný zdroj.
- Čas do vypnutí Označuje zbývající čas do vypnutí, pokud je nastaven [ČASOVAČ VYPNUTÍ].
- Posuvník Označuje hodnotu nebo směr nastavení.
- Symbol úsporného režimu ECO Označuje, že je nastaven režim EKOLOGICKÝ REŽIM.
- Symbol zámku ovládacího panelu Označuje, že [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] je zapnut.
- Symbol teploměru Označuje vynucené přepnutí nastavení [EKOLOGICKÝ REŽIM] do režimu [NORMÁLNĚ] kvůli příliš vysoké vnitřní teplotě.
- Symbol vysoké nadmořské výšky Označuje, že [REŽIM VENTILÁTORU] je nastaven na režim [VELKÁ VÝŠKA] (Vysoká nadmořská výška).
- Symbol bezdrátové sítě Označuje, že je povoleno připojení k bezdrátové LAN.

3 Seznam položek nabídky

Některé položky nabídky nemusí být k dispozici, v závislosti na vstupním signálu.

Položka nabídky			Výchozí	Možnost
ZDROJ	POČÍTAČ		*	
	HDMI1		*	
	HDMI2		*	
	VIDEO		*	
	S-VIDEO		*	
	PROHLÍŽEČ		*	
	SÍŤ		*	
PŘÍZPŮS.	USB DISPLEJ		*	
	OBRAZ	PŘEDVOLBA	*	1–7
		NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ	OBEČNÉ	
			REFERENCE	*
			KOREKCE GAMA*1	
			SCREEN SIZE*2	*
			TEPLOTA BAREV	*
			DYNAMICKÝ KONTRAST	*
			ZOBRAZOVACÍ REŽIM	*
			ZVÝŠENÍ BAREVNOSTI	*
			ROVNOVÁHA BÍLÉ	
			KONTRAST ČERVENÉ	0
			KONTRAST ZELENÉ	0
			KONTRAST MODRÉ	0
			JAS ČERVENÉ	*3
			JAS ZELENÉ	*3
			JAS MODRÉ	*3
		KONTRAST		63
		JAS		63
		OSTROST		7
		BARVA		31
		ODSTÍN		31
		RESET.		
	MOŽNOSTI OBRAZU	TAKT		*
		FÁZE		*
		VODOROVNĚ		*
		SVISLE		*
		OVERSCAN		*
		POMĚR STRAN	*	0[%], 5[%], 10[%]
			*	UM330X/UM280X: AUTO, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, ŠIROKÝ ZOOM, PŮVODNÍ
		POZICE (Není dostupné pro UM330W/UM280W)	*	UM330W/UM280W: AUTO, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, POŠT. SCHRÁNKA, PŮVODNÍ
			0	–96 až 96
		DIGITÁLNÍ ZOOM		100
NASTAV.	OBEČNÉ	TRAPÉZ		0
		ULOŽIT TRAPÉZ		VYPNUTO
		BARVA ZDI		VYPNUTO
		EKOLOGICKÝ REŽIM		EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO
		CLOSED CAPTION		OFF
		ČASOVAČ VYPNUTÍ		VYPNUTO
		JAZYK	ENGLISH	OFF, CAPTION1, CAPTION2, CAPTION3, CAPTION4, TEXT1, TEXT2, TEXT3, TEXT4
				VYPNUTO, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00
				ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語
				DANSK, PORTUGUÊS, ČEŠTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI
				NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, عربي, Ελληνικά, 中文, 한국어
				ROMÂNĂ, HRVATSKI, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, తెలుగు, نوبغور, 繁體中文

* Hvězdička (*) označuje, že se výchozí nastavení může měnit v závislosti na signálu.

*1 Položka [KOREKCE GAMA] je dostupná, pokud je v položce [REFERENCE] zvolena jiná možnost než [DICOM SIM.].

*2 Položka [SCREEN SIZE] (Velikost obrazovky) je dostupná, pokud je v položce [REFERENCE] zvolena možnost [DICOM SIM.].

*3 Výchozí nastavení se liší v závislosti na nastavení položky [REFERENCE].

5. Použití nabídky na obrazovce (On-Screen Menu)

Položka nabídky		Výchozí	Možnost
NASTAV.	NABÍDKA	VYBĚR BARVY	BARVA
		ZOBRAZIT ZDROJ	ZAPNUTO
		ID DISPLEJ	ZAPNUTO
		EKOLOGICKÁ ZPRÁVA	VYPNUTO
		ČAS ZOBRAZENÍ	AUTOMATICKY 45 S
		POZADÍ	MODRÁ
		ZPRÁVA FILTRU	UM330X/UM330W: 3500(H) UM280X/UM280W: 5000(H)
	INSTALACE	ORIENTACE	STOLNÍ PŘEDNÍ
		ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU	VYPNUTO
		ZABEZPEČENÍ	VYPNUTO
		RYCHLOST KOMUNIKACE	38400bps
		KONTROLNÍ ID	1
		KONTROLNÍ ID ČÍSLO	1-254
		KONTROLNÍ ID	VYPNUTO
	MOŽNOSTI(1)	ZKUŠEBNÍ OBRAZEC	
		CITLIVOST MIKROFONU	2
		AUT. PRÍZPŮSOBNÍ	NORMÁLNĚ
		REŽIM VENTILÁTORU	AUTOMAT
		VYBĚR SIGNÁLU	POČÍTÁČ
		VIDEO	AUTOMAT
		S-VIDEO	AUTOMAT
		REŽIM WXGA	UM330X/UM280X: VYPNUTO UM330W/UM280W: ZAPNUTO
		NEPROKLÁDAT	ZAPNUTO
		NASTAVENÍ HDMI	HDMI1
		ÚROVEŇ VIDEO	AUTOMAT
		VYBĚR ZVUKU	HDMI1
		ÚROVEŇ VIDEO	AUTOMAT
		VYBĚR ZVUKU	HDMI2
		PÍP	ZAPNUTO
	MOŽNOSTI(2)	POHOTOV. REŽIM (STDBY)	NORMÁLNĚ
		PŘÍMÉ ZAPNUTÍ	VYPNUTO
		AUT. ZAPNUTÍ(COMP.)	VYPNUTO
		AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ	VYPNUTO
		VYBĚR VÝCHOZÍHO ZDROJE	POSLEDNÍ
	KABELOVÁ LAN	KABELOVÁ LAN	ENABLE
		NASTAVENÍ	DHCP: ZAPNUTO AUTO DNS: ZAPNUTO
		ZNOVU PŘIPOJIT	
	BEZDRÁTOVÁ LAN	PROFIL	JEDNODUCHÉ SPOJENÍ
		ZNOVU PŘIPOJIT	
INFO.	ČAS POUŽITÍ	ZBÝVAJ. ŽIVOTNOST LAMPY	
		DOBA PROVOZU LAMPY	
		DOBA PROVOZU FILTRU	
		CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU	
	ZDROJ	NÁZEV ZDROJE	
		INDEX ZDROJE	
		VODOROVNÁ FREKVENCE	
		SVISLÁ FREKVENCE	
		TYP SIGNÁLU	
		TYP VIDEO	
		TYP SYNCHRONIZACE	
		POLARITA SYNCHRONIZACE	
	KABELOVÁ LAN	TYP SNÍMÁNÍ	
		IP ADRESA	
		MASKA PODSÍTĚ	
		BRÁNA	
		MAC ADRESA	

* Hvězdička (*) označuje, že se výchozí nastavení může měnit v závislosti na signálu.

5. Použití nabídky na obrazovce (On-Screen Menu)

Položka nabídky		Výchozí	Možnost
INFO.	BEZDRÁTOVÁ LAN	IP ADRESA	
		MASKA PODSÍTĚ	
		BRÁNA	
		MAC ADRESA	
		SSID	
		TYP SÍTĚ	
		WEP/WPA	
		KANÁL	
		ÚROVEŇ SIGNÁLU	
	VERSION	FIRMWARE	
		DATA	
	OTHERS	NÁZEV PROJEKTORU	
		MODEL NO.	
		SERIAL NUMBER	
		LAN UNIT TYPE	
		KONTROLNÍ ID (je-li [KONTROLNÍ ID] nastaveno)	
RESET.	AKTUÁLNÍ SIGNÁL		
	VŠECHNY ÚDAJE		
	VYNULOVAT POČÍTADLO LAMPY		
	VYNULOVAT POČÍTADLO FILTRU		

* Hvězdička (*) označuje, že se výchozí nastavení může měnit v závislosti na signálu.

4 Popis a funkce nabídky [ZDROJ]



POČÍTAČ

Výběr počítače připojeného ke konektoru vstupního signálu POČÍTAČ.

POZNÁMKA: Když je ke konektoru COMPUTER IN připojen komponentní vstupní signál, vyberte možnost [POČÍTAČ].

HDMI1 a 2

Slouží k výběru zařízení kompatibilního s rozhraním HDMI, které je připojeno ke vstupnímu konektoru HDMI1 nebo 2 IN.

VIDEO

Slouží k výběru zařízení, které je připojeno ke vstupnímu VIDEO konektoru – videorekordér, přehrávač disků nebo dokumentová kamera.

S-VIDEO

Slouží k výběru zařízení, které je připojeno ke vstupnímu konektoru S-VIDEO – videorekordér nebo přehrávač disků DVD.

POZNÁMKA: Rámeček se může na krátkou chvíli zaseknout, pokud je video rychle převíjeno vpřed nebo vzad pomocí zdroje Video nebo S-Video.

PROHLÍŽEČ

Tato funkce umožňuje předvádění prezentací pomocí zařízení USB, které obsahuje snímky.

(→ strana 62 „4. Používání prohlížeče“)

SÍŤ

Slouží k výběru signálu z portu LAN (RJ-45) nebo z nainstalované jednotky bezdrátové sítě USB LAN (volitelně).

USB DISPLEJ

Slouží k výběru počítače připojeného k portu USB(PC) (typu B) pomocí běžně dostupného kabelu USB.

(→ strana 41)

5 Popis a funkce nabídky [PŘÍZPŮS.]

[OBRAZ]



[PŘEDVOLBA]

Tato funkce umožňuje zvolit optimální nastavení pro promítaný obraz.

Je možné nastavit neutrální odstín na žlutou, azurovou nebo purpurovou barvu.

Pro různé typy obrázků je k dispozici sedm nastavení od výrobce. Dále je možné použít možnost [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] k úpravě uživatelského nastavení jednotlivých úrovní gama nebo barev.

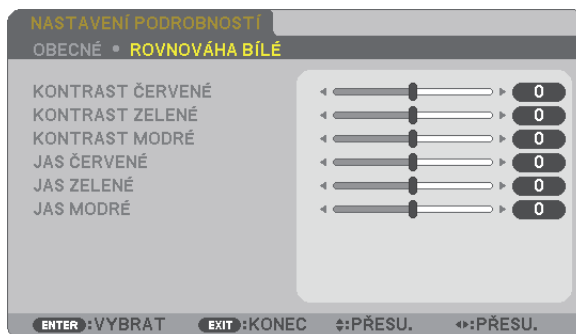
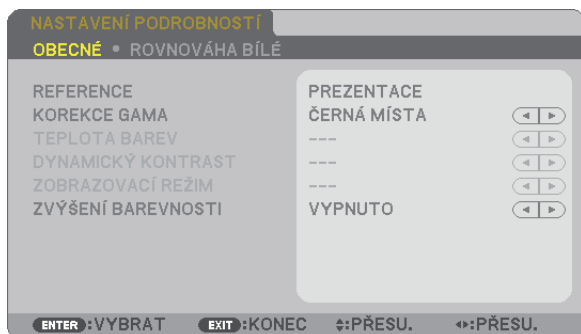
Nastavení lze uložit pod názvem [PŘEDVOLBA 1] až [PŘEDVOLBA 7].

VYSOKÝ LESK.....	Doporučené nastavení pro jasné osvětlené místnosti
PREZENTACE.....	Doporučené nastavení pro prezentaci v souboru aplikace PowerPoint
VIDEO.....	Doporučené nastavení pro běžné prohlížení televizního programu
FILM.....	Doporučené nastavení pro sledování filmů
GRAFICKÝ.....	Doporučené nastavení pro obrázky
sRGB.....	Standardní hodnoty barev
DICOM SIM.....	Doporučené nastavení pro formát simulace DICOM

POZNÁMKA:

- Možnost [DICOM SIM.] slouží pouze k výukovým účelům a jako reference. Neměla by být používána pro skutečnou diagnostiku.
- Zkratka DICOM označuje Digital Imaging and Communications in Medicine (Digitální zpracování obrazu a komunikace v lékařství). Je to standard vyvinutý Americkou radiologickou společností (ACR) a Federální asociací výrobců elektroniky (NEMA). Tento standard určuje, jakým způsobem lze přenášet digitální obrazová data z jednoho systému do druhého.

[NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ]



[OBCENÉ]

Uložení vlastních nastavení [REFERENCE]

Tato funkce umožňuje ukládat přizpůsobená nastavení pod názvem [PŘEDVOLBA 1] až [PŘEDVOLBA 7]. Nejprve vyberte základní režim nastavení z nabídky [REFERENCE] a poté nastavte hodnoty [KOREKCE GAMA] a [TEPLOTA BAREV].

VYSOKÝ LESK.....	Doporučené nastavení pro jasně osvětlené místnosti
PREZENTACE.....	Doporučené nastavení pro prezentaci v souboru aplikace PowerPoint
VIDEO.....	Doporučené nastavení pro běžné prohlížení televizního programu
FILM.....	Doporučené nastavení pro sledování filmů
GRAFICKY.....	Doporučené nastavení pro obrázky
sRGB.....	Standardní hodnoty barev
DICOM SIM.	Doporučené nastavení pro formát simulace DICOM

Výběr režimu korekce hodnoty gama [KOREKCE GAMA]

Každý režim je vhodný pro jinou situaci:

DYNAMICKÝ.....	Vytvoření obrazu s vysokým kontrastem
PŘIROZENĚ.....	Přirozená reprodukce obrazu
ČERNÁ MÍSTA.....	Zdůraznění detailů v tmavých částech obrazu

POZNÁMKA: Tato funkce není k dispozici, pokud je pro možnost [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] vybrána hodnota [DICOM SIM.].

Výběr velikosti obrazu pro simulaci DICOM [SCREEN SIZE] (Velikost obrazu)

Tato funkce slouží k provedení korekce hodnoty gama pro příslušnou velikost obrazu.

LARGE (Velký).....	Pro velikost obrazu 100"
MEDIUM (Střední).....	Pro velikost obrazu 90"
SMALL (Malý).....	Pro velikost obrazu 70"

POZNÁMKA: Tato funkce je k dispozici, pouze pokud je pro možnost [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] vybrána hodnota [DICOM SIM.].

Nastavení teploty barev [TEPLOTA BAREV]

Tato možnost slouží k výběru požadované teploty barev.

POZNÁMKA: Pokud je v nabídce [REFERENCE] vybrána možnost [PREZENTACE] nebo [VYSOKÝ LESK], tato funkce není k dispozici.

Nastavení jasu a kontrastu [DYNAMICKÝ KONTRAST]

Tato funkce umožňuje optickou úpravu kontrastního poměru pomocí integrované clony.

Chcete-li kontrastní poměr zvýšit, vyberte možnost [ZAPNUTO].

Výběr režimu fotografií nebo filmů [ZOBRAZOVACÍ REŽIM]

Tato funkce slouží k výběru režimu fotografií nebo režimu filmu.

STATICKÝ.....	Tento režim se používá pro statické obrazy.
POHYBLIVÝ.....	Tento režim se používá pro filmy.

POZNÁMKA: Tato funkce je k dispozici, pouze pokud je pro možnost [REFERENCE] vybrána hodnota [VYSOKÝ LESK].

Vylepšení barev [ZVÝŠENÍ BAREVNOSTI]

Tato funkce umožňuje vylepšit barvy obrazu.

VYPNUTO Vylepšení barev nebude použito.

ZAPNUTO..... Vylepšení barev bude použito.

POZNÁMKA: Tato funkce je k dispozici, pouze pokud je pro možnost [REFERENCE] vybrána hodnota [PREZENTACE].

Nastavení vyvážení bílé [ROVNOVÁHA BÍLÉ]

Umožňuje úpravu vyvážení bílé. Pro úpravu úrovně bílé barvy obrazu se používá kontrast jednotlivých barev (RGB). Pro úpravu úrovně černé barvy obrazu se používá jas jednotlivých barev (RGB).

[KONTRAST]

Slouží k úpravě intenzity obrazu podle příchozího signálu.

[JAS]

Umožňuje úpravu úrovně jasu nebo intenzity rastru pozadí.

[OSTROST]

Slouží k nastavení detailů obrazu.

[BARVA]

Slouží ke zvýšení nebo snížení úrovně sytosti barev.

[ODSTÍN]

Umožňuje změnu úrovně barev od +/- zelené až po +/- modrou. Úroveň červené barvy se používá jako reference.

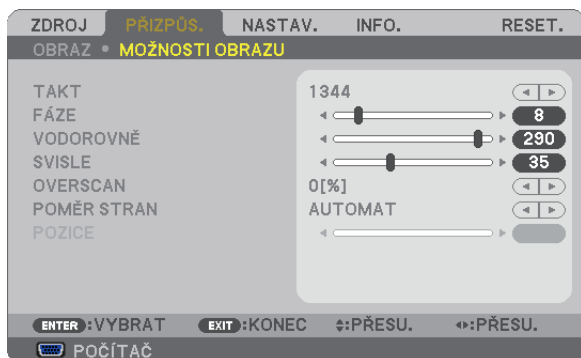
Vstupní signál	KONTRAST	JAS	OSTROST	BARVA	ODSTÍN
POČÍTAČ/HDMI (RGB)	Ano	Ano	Ano	Ne	Ne
POČÍTAČ/HDMI (KOMPONENTNÍ)	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
VIDEO/S-VIDEO/KOMPONENTNÍ	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
PROHLÍŽEČ/SÍŤ/USB DISPLEJ	Ano	Ano	Ano	Ne	Ne

Ano = Lze nastavit, Ne = Nelze nastavit

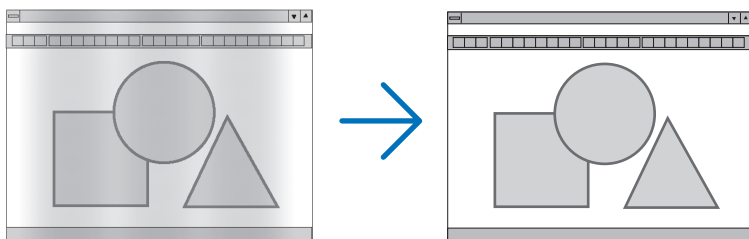
[RESET.]

Nastavení a úprava možnosti [OBRAZ] se vrátí na nastavení od výrobce, kromě následujících hodnot – přednastavená čísla a možnost [REFERENCE] na obrazovce [PŘEDVOLBA].

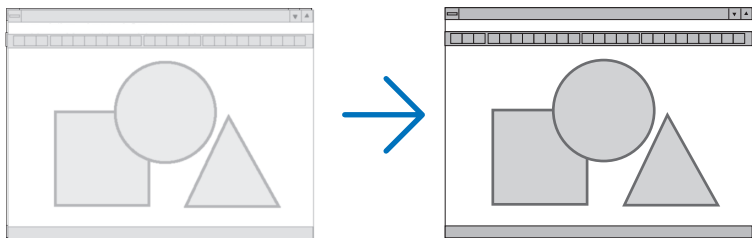
Nastavení a úpravy provedené v nabídce [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] na obrazovce [PŘEDVOLBA], které nejsou právě vybrány, nebudou resetovány.

[MOŽNOSTI OBRAZU]**Nastavení kmitočtu a fáze [TAKT/FÁZE]**

Tato funkce umožňuje ruční nastavení taktu a fáze.



TAKT..... Tuto položku lze použít k doladění počítačového obrazu nebo k odstranění svislých pruhů, které se mohou objevit. Tato funkce upravuje frekvenci kmitočtu, která odstraňuje vodorovné pruhy v obraze. Takovou úpravu je třeba provést většinou při prvním připojení počítače.



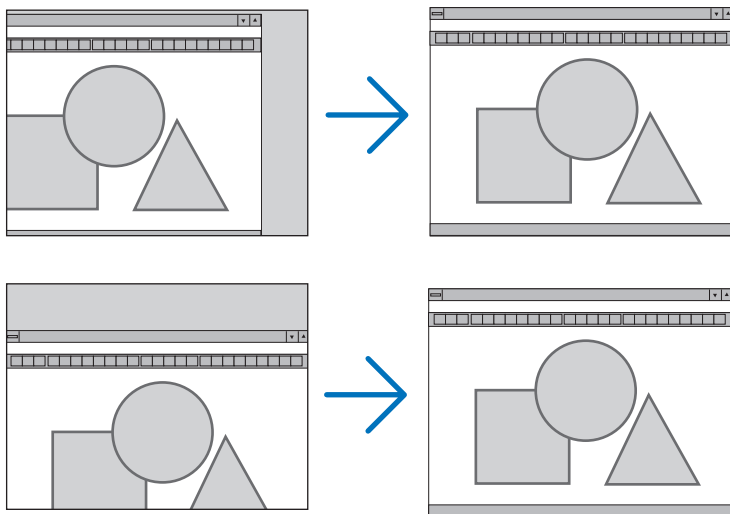
FÁZE..... Tato položka slouží k úpravě fáze kmitočtu nebo ke snížení hluku videa, tečkového rušení nebo křížící se řeči. (To je zřejmé, když se zdá, že se část obrazu chvěje.)

Možnost [FÁZE] použijte až po dokončení nastavení hodnoty [TAKT].

POZNÁMKA: Položky [TAKT] a [FÁZE] jsou dostupné pouze pro signály RGB.

Nastavení vodorovné nebo svislé polohy [VODOROVNĚ/SVISLE]

Slouží k nastavení polohy obrazu vodorovně nebo svisle.



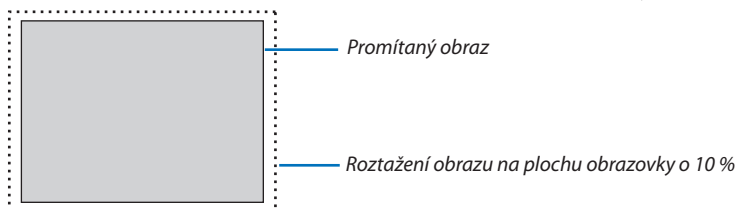
POZNÁMKA: Položky [VODOROVNĚ] a [SVISLE] nejsou dostupné pro režimy VIDEO, S-VIDEO, HDMI, PROHLÍŽEČ, SÍŤ a USB DISPLEJ.

- Během úpravy nastavení [TAKT] a [FÁZE] může dojít k deformaci obrazu. Nejedná se o poruchu.
- Nastavení možností [TAKT], [FÁZE], [VODOROVNĚ] a [SVISLE] pro aktuální signál se uloží do paměti. Při příštím promítnutí signálu se stejným rozlišením a horizontální a vertikální frekvencí budou nastavení vyvolána a použita.

Chcete-li nastavení uložená v paměti odstranit, vyberte v nabídce možnost [RESET.] → [AKTUÁLNÍ SIGNÁL] nebo možnost [VŠECHNY ÚDAJE] a resetujte nastavení.

Výběr procentuální hodnoty [OVERSCAN]

Vyberte procentuální hodnotu roztažení obrazu na plochu obrazovky (0 %, 5 % a 10 %) pro signál.



POZNÁMKA:

- Hodnotu [0[%]] lze vybrat při použití signálů VIDEO a S-VIDEO.
- Položka [OVERSCAN] není k dispozici:
 - pokud je vybrána hodnota [PŮVODNÍ] pro možnost [POMĚR STRAN],
 - pokud je vybrána hodnota [PROHLÍŽEČ], [SÍŤ] nebo [USB DISPLEJ] pro možnost [ZDROJ].

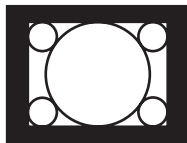
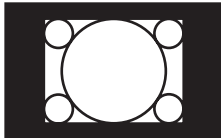
Výběr poměru stran [POMĚR STRAN]

Pojem „poměr stran“ označuje poměr šířky k výšce promítaného obrazu.

Projektor automaticky určí příchozí signál a zobrazí jej ve vhodném poměru stran.

• Tato tabulka uvádí běžná rozlišení a poměry stran, které podporuje většina počítačů.

Rozlišení	Poměr stran
VGA 640 × 480	4:3
SVGA 800 × 600	4:3
XGA 1024 × 768	4:3
WXGA 1280 × 768	15:9
WXGA 1280 × 800	16:10
WXGA+ 1440 × 900	16:10
SXGA 1280 × 1024	5:4
SXGA+ 1400 × 1050	4:3
UXGA 1600 × 1200	4:3
WUXGA 1920 × 1200	16:10

Možnosti	Funkce
AUTOMAT	Projektor automaticky určí příchozí signál a zobrazí jej ve vhodném poměru stran. (→ další strana) Projektor může poměr stran na základě signálu určit chybně. Pokud k tomu dojde, vyberte příslušný poměr stran z následujících možností.
4:3	Obraz se zobrazí v poměru stran 4:3.
16:9	Obraz se zobrazí v poměru stran 16:9.
15:9	Obraz se zobrazí v poměru stran 15:9.
16:10	Obraz se zobrazí v poměru stran 16:10.
ŠIROKÝ ZOOM (UM330X/UM280X)	Obraz bude roztažen zleva doprava. Části zobrazeného obrazu budou zprava a zleva oříznuty, a nebudou tedy viditelné.
POŠT.SCHRÁNKA (UM330W/UM280W)	Obraz signálu typu POŠT.SCHRÁNKA bude roztažen rovnoměrně ve vodorovném i svislém směru, aby se vešel na obrazovku. Části zobrazeného obrazu budou shora a zdola oříznuty, a nebudou tedy viditelné.
PŮVODNÍ	<p>Projektor zobrazí aktuální obraz ve skutečném rozlišení, pokud má příchozí počítačový signál nižší rozlišení, než je původní rozlišení projektoru.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: flex-start;"> <div style="width: 60%;"> <p>[Příklad 1] Při zobrazení příchozího signálu s rozlišením 800 × 600 na modelu UM330X/UM280X:</p> <hr/> <p>[Příklad 2] Při zobrazení příchozího signálu s rozlišením 800 × 600 na modelu UM330W/UM280W:</p> </div> <div style="width: 35%; text-align: center;">  <hr/>  </div> </div> <p>POZNÁMKA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Při zobrazení nepočítačového signálu není možnost [PŮVODNÍ] k dispozici. • Při zobrazení signálu s vyšším rozlišením, než je původní rozlišení projektoru, možnost [PŮVODNÍ] není k dispozici.

Vzorový obraz při automatickém určení vhodného poměru stran

UM330X/UM280X

[Computer signal] (Počítačový signál)

Poměr stran příchozího signálu	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Vzorový obraz při automatickém určení vhodného poměru stran					

[Video signal] (Videosignál)

Poměr stran příchozího signálu	4:3	POŠT.SCHRÁNKA	Squeeze (Stlačit)
Vzorový obraz při automatickém určení poměru stran			 <i>POZNÁMKA: Chcete-li stlačený signál zobrazit správně, vyberte možnost [16:9] nebo [ŠÍROKÝ ZOOM].</i>

UM330W/UM280W

[Computer signal] (Počítačový signál)

Poměr stran příchozího signálu	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Vzorový obraz při automatickém určení vhodného poměru stran					

[Video signal] (Videosignál)

Poměr stran příchozího signálu	4:3	POŠT.SCHRÁNKA	Squeeze (Stlačit)
Vzorový obraz při automatickém určení poměru stran		 <i>POZNÁMKA: Chcete-li signál typu Dopis zobrazit správně, vyberte možnost [POŠT.SCHRÁNKA].</i>	 <i>POZNÁMKA: Chcete-li stlačený signál zobrazit správně, vyberte možnost [16:9].</i>

TIP:

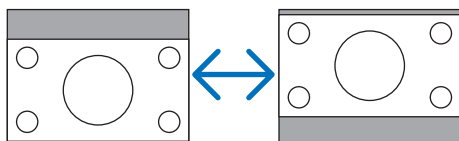
- Polohu obrazu lze upravit svisle pomocí možnosti [POZICE], pokud je vybrán poměr stran [16:9], [15:9] nebo [16:10].
- Pojem „dopis“ odkazuje na obraz, jehož orientace je více na šířku ve srovnání s obrazem ve formátu 4:3, což je standardní poměr stran pro zdroj videa. Signál typu Dopis nabízí pro filmy poměr stran s velikostí zobrazení „1,85:1“ nebo kinoformát „2,35:1“.
- Pojem „stlačený“ označuje komprimovaný obraz, jehož poměr stran byl převeden z hodnoty 16:9 na 4:3.

Nastavení svislé polohy obrazu [POZICE] (není k dispozici u modelů UM330W/UM280W)

(pouze pokud je pro možnost [POMĚR STRAN] vybrána hodnota [16:9], [15:9] nebo [16:10])

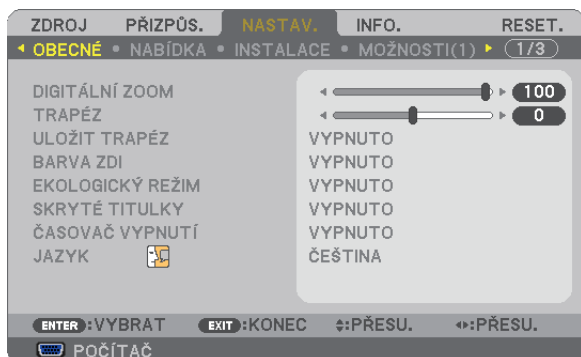
Pokud je vybrána hodnota [16:9], [15:9] nebo [16:10] pro možnost [POMĚR STRAN], obraz se zobrazí s horním a dolním černým okrajem.

Svislou polohu lze upravit od horní k dolní černé ploše.



6 Popis a funkce nabídky [NASTAV.]

[OBECNÉ]



Použití digitálního přiblížení [DIGITÁLNÍ ZOOM]

Tato funkce umožňuje jemně upravit velikost obrazu na promítací ploše.

TIP: Abyste velikost promítaného obrazu nastavili přibližně, posunujte projektor blíže nebo dále od promítací plochy. K jemnému doladění použijte funkci [DIGITÁLNÍ ZOOM]. (→ strana 22)

Ruční korekce svislého trapézového zkreslení [TRAPÉZ]

Svislou deformaci lze opravit ručně. (→ strana 23)

TIP: Pokud je tato možnost označena, stisknutím tlačítka ENTER zobrazíte posuvník pro úpravu nastavení.

Uložení korekce svislého trapézového zkreslení [ULOŽIT TRAPÉZ]

Tato možnost slouží k uložení aktuálních nastavení korekce trapézového zkreslení.

VYPNUTO Aktuální nastavení korekce lichoběžníkového zkreslení nebudou uložena. Nastavení korekce lichoběžníkového zkreslení se vrátíte na hodnotu „nula“.

ZAPNUTO..... Uloží aktuální nastavení korekce lichoběžníkového zkreslení.

Uložení změn ovlivní všechny zdroje. Změny budou uloženy po vypnutí projektoru.

Používání korekce barvy stěny [BARVA ZDI]



Tato funkce usnadňuje rychlou adaptivní korekci barvy v prostředí, kde materiál obrazovky není bílý.

POZNÁMKA: Výběr možnosti [BÍLÁ TABULE] slouží ke snížení jasu lampy.

Nastavení úsporného režimu [EKOLOGICKÝ REŽIM]

EKOLOGICKÝ REŽIM zvyšuje životnost lampy a snižuje spotřebu energie a emise CO₂.

Můžete si vybrat některý ze čtyř režimů jasu lampy: [VYPNUTO], [EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO], [NORMÁLNĚ] a [EKOLOGICKÝ].
(→ strana 29)

Nastavení uzavřeného titulkování [CLOSED CAPTION]

Tato možnost slouží k nastavení několika režimů uzavřeného titulkování – text lze nadepsat na promítaný obraz signálu Video nebo S-Video.

OFF (Vypnout)..... Tato možnost ukončí režim uzavřeného titulkování.

CAPTION 1–4 (TITULEK 1–4)..... Text překrývá obraz.

TEXT 1–4..... Text je zobrazen.

POZNÁMKA:

- Uzavřené titulkování není k dispozici v následujících případech:
 - když jsou zobrazeny zprávy nebo nabídky,
 - při zvětšení, zmrazení nebo ztlumení zvuku obrazu.
- Části překrývajících textů nebo uzavřeného titulku mohou být oříznuty. Pokud k tomu dojde, snažte se umístit překrývajících text nebo uzavřený titulek na obrazovku.

Používání časovače vypnutí [ČASOVAČ VYPNUTÍ]

1. Vyberte požadovanou dobu od 30 minut až po 16 hodin: VYPNUTO, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.

2. Stiskněte tlačítko ENTER na dálkovém ovladači.

3. Začne odpočítávání času.

4. Po dokončení odpočítávání se projektor vypne.

POZNÁMKA:

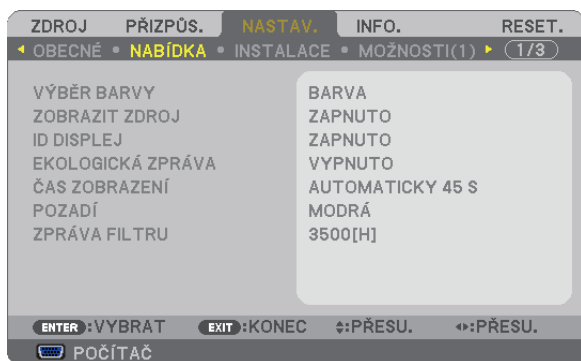
- Chcete-li přednastavený čas zrušit, nastavte jako přednastavený čas možnost [VYPNUTO] nebo vypněte napájení.
- Jakmile zbývající čas dosáhne 3 minut do vypnutí projektoru, zobrazí se v dolní části obrazovky zpráva [THE PROJECTOR WILL TURN OFF WITHIN 3 MINUTES] (Projektor se za 3 minuty vypne).

Výběr jazyka nabídky [LANGUAGE]

Pro pokyny na obrazovce lze vybrat jeden z 29 jazyků.

POZNÁMKA: Nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

[NABÍDKA]



Nastavení barvy nabídky [VÝBĚR BARVY]

Je možné zvolit si dvě barevné varianty nabídky: BARVA a JEDNOBAREVNÁ.

Zapnutí a vypnutí zobrazení zdroje [ZOBRAZIT ZDROJ]

Tato možnost slouží k zapnutí a vypnutí zobrazení názvu vstupu, jako například POČÍTAČ, HDMI1, HDMI2, VIDEO, S-VIDEO, PROHLÍŽEČ, SÍŤ, USB DISPLEJ, který se zobrazí v pravé horní části obrazovky.

Je-li vstupní signál k dispozici, nezobrazí se ve středu obrazovky žádné pokyny ohledně žádného signálu, které by vás vyzvaly ke kontrole dostupných vstupů. Pokud je vybrána položka [PROHLÍŽEČ] nebo [SÍŤ] pro možnost [ZDROJ], nezobrazí se žádné pokyny ohledně žádného signálu.

Zapnutí a vypnutí kontrolního ID [ID DISPLEJ]

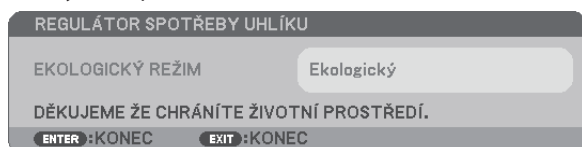
ID DISPLEJ Tato možnost slouží k zapnutí nebo vypnutí ID, které se zobrazuje při stisknutí tlačítka ID SET (Nastavení ID) na dálkovém ovladači.

Zapnutí a vypnutí zpráv úsporného režimu [EKOLOGICKÁ ZPRÁVA]

Tato možnost slouží k zapnutí a vypnutí následujících zpráv při zapnutí projektoru.

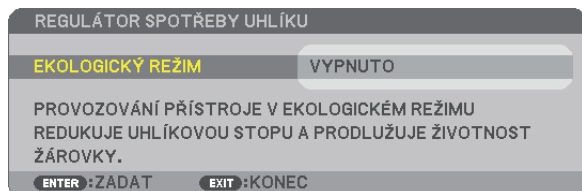
Zprávy úsporného režimu vyzývají uživatele k šetření energie. Pokud je pro možnost [EKOLOGICKÝ REŽIM] vybrána hodnota [VYPNUTO], zobrazí se zpráva, že máte pro úsporný režim [EKOLOGICKÝ REŽIM] vybrat některou z položek [EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO], [NORMÁLNĚ] nebo [EKOLOGICKÝ].

Je-li vybrána položka [EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO], [NORMÁLNĚ] nebo [EKOLOGICKÝ] pro možnost [EKOLOGICKÝ REŽIM].



Chcete-li zprávu zavřít, stiskněte libovolné tlačítko. Zpráva zmizí, pokud nebude po dobu 30 sekund provedena žádná akce.

Je-li pro možnost [EKOLOGICKÝ REŽIM] vybrána položka [VYPNUTO]



Stisknutím tlačítka ENTER se zobrazí obrazovka [EKOLOGICKÝ REŽIM]. (→ strana 29)

Chcete-li zprávu zavřít, stiskněte tlačítko EXIT (Konec).

Výběr doby zobrazení nabídky [ČAS ZOBRAZENÍ]

Tato možnost slouží k výběru doby, po kterou projektor čeká od posledního stisknutí tlačítka do vypnutí nabídky. Přednastavení volby jsou [MANUÁLNÍ], [AUTOMATICKY 5 S], [AUTOMATICKY 15 S] a [AUTOMATICKY 45 S]. Z výroby je nastavena hodnota [AUTOMATICKY 45 S].

Výběr barvy nebo loga na pozadí [POZADÍ]

Tuto funkci lze použít k zobrazení modré/černé obrazovky, když není k dispozici žádný signál. Výchozím nastavením je možnost [MODRÁ].

POZNÁMKA:

- Pokud je pro možnost [POZADÍ] vybrána položka [LOGO], když je vybrán zdroj [SÍŤ] nebo [USB DISPLEJ], bude vybrána položka [MODRÁ] bez ohledu na její volbu.
- Je-li zapnuta možnost [ZOBRAZIT ZDROJ], ve středu obrazovky se zobrazí pokyn, že v případě žádného signálu je třeba zkontrolovat dostupné vstupy, i když tato možnost nebyla vybrána.
- Nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

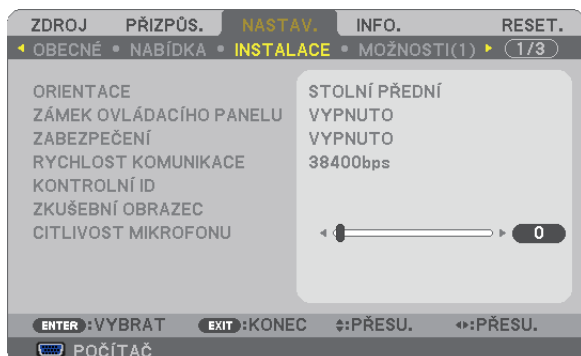
Výběr intervalu pro zprávy filtru [ZPRÁVA FILTRU]

Tato možnost slouží k výběru doby mezi zobrazením zprávy pro čištění filtrů. Filtr vyčistěte, když se zobrazí zpráva „PLEASE CLEAN THE FILTER.“ (Vyčistěte filtr.) (→ strana 116)

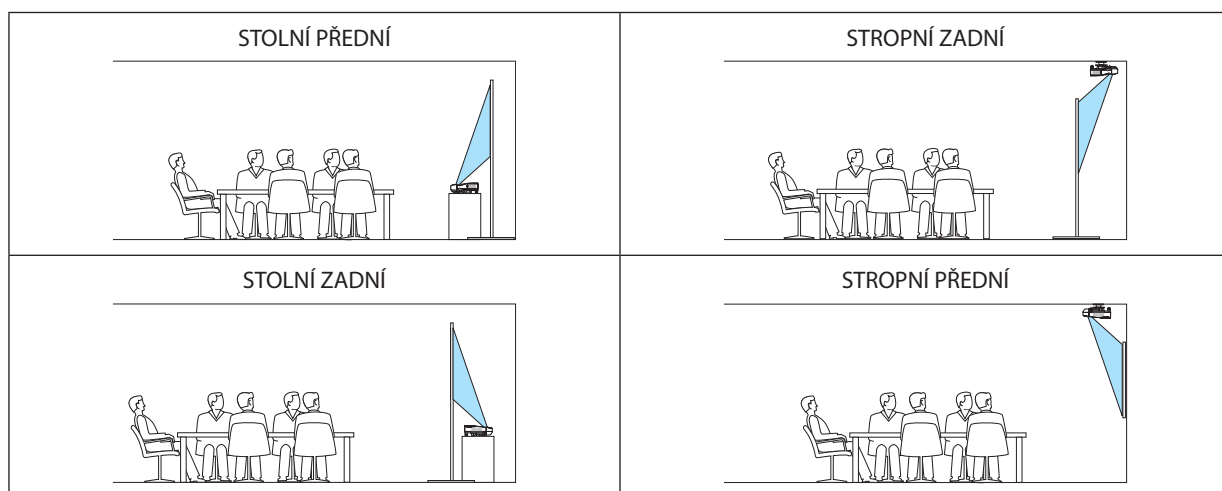
K dispozici je šest možností:

UM330X/UM330W: OFF, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 3500[H]
UM280X/UM280W: OFF, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 5000[H]

POZNÁMKA: Nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

[INSTALACE]**Výběr orientace projektoru [ORIENTACE]**

Slouží ke změně orientace obrazu daného typu promítání. K dispozici jsou následující možnosti: STOLNÍ PŘEDNÍ projekce, STROPNÍ ZADNÍ projekce, STOLNÍ ZADNÍ projekce a STROPNÍ PŘEDNÍ projekce.

**Deaktivace tlačítek na skříní [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU]**

Tato možnost slouží k zapnutí a vypnutí funkce ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU.

POZNÁMKA:

- Tato funkce ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU nemá vliv na funkce dálkového ovladače.
- Pokud je ovládací panel uzamčen, stisknutím a podržením tlačítka EXIT (Konec) na skříní projektoru po dobu 10 sekund změníte nastavení na hodnotu [VYPNUTO].

TIP: Je-li funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] zapnuta, v pravé dolní části nabídky se zobrazí ikona zámku [🔒].

Povolení zabezpečení [ZABEZPEČENÍ]

Tato funkce slouží k zapnutí a vypnutí funkce ZABEZPEČENÍ.

Projektor nebude promítat obraz, dokud nebude zadáno správné heslo. (→ strana 31)

POZNÁMKA: Nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

Výběr rychlosti komunikace [RYCHLOST KOMUNIKACE]

Tato funkce umožňuje nastavení přenosové rychlosti portu řídicího počítače (D-Sub 9P). Podporuje rychlost přenosu dat od 4800 do 38 400 b/s. Výchozí nastavení je 38 400 b/s. Vyberte vhodnou přenosovou rychlost zařízení, které chcete připojit (v závislosti na zařízení může být pro dlouhá kabelová spojení doporučena nižší přenosová rychlost).

POZNÁMKA: Vybraná rychlost komunikace nebude ovlivněna ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

Nastavení ID pro projektor [KONTROLNÍ ID]

Několik projektorů můžete ovládat samostatně a nezávisle pomocí jednoho dálkového ovladače, který má funkci KONTROLNÍ ID. Pokud stejné ID přiřadíte všem projektorům, můžete pohodlně obsluhovat všechny projektory společně pomocí jediného dálkového ovladače. Chcete-li to učinit, je třeba každému projektoru přiřadit číslo ID.

KONTROLNÍ ID ČÍSLO Vyberte číslo od 1 do 254, které chcete projektoru přiřadit.

KONTROLNÍ ID Vyberte možnost [VYPNUTO], chcete-li nastavení KONTROLNÍ ID vypnout. Možnost [ZAPNUTO] vyberte, chcete-li toto nastavení zapnout.

POZNÁMKA:

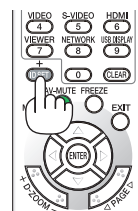
- Je-li pro možnost [KONTROLNÍ ID] vybrána hodnota [ZAPNUTO], nebude možné projektor obsluhovat pomocí dálkového ovladače, který funkci KONTROLNÍ ID nepodporuje. (V tomto případě je možné použít tlačítka na skříni projektoru.)
- Nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].
- Stisknutím a podržením tlačítka ENTER na skříni projektoru po dobu 10 sekund zobrazíte nabídku pro zrušení identifikace ovladače.

Přiřazení a změna identifikace ovladače

1. Zapněte projektor.

2. Stiskněte tlačítko ID SET (Nastavení identifikace) na dálkovém ovladači.

Zobrazí se obrazovka KONTROLNÍ ID.



Pokud lze projektor obsluhovat pomocí aktuálního ID dálkového ovladače, zobrazí se možnost [ACTIVE] (Aktivní). Pokud lze projektor obsluhovat pomocí aktuálního ID dálkového ovladače, zobrazí se možnost [ACTIVE] (Aktivní). Chcete-li používat neaktivní projektor, přiřaďte projektoru ID ovladače pomocí následujícího postupu (krok 3).

3. Stiskněte jedno z tlačítek číselné klávesnice, přičemž stisknete a držíte tlačítko ID SET (Nastavení identifikace) na dálkovém ovladači.

Příklad:

Chcete-li přiřadit číslo 3, stiskněte na ovladači tlačítko 3.

Hodnota „No ID“ (Žádná identifikace) znamená, že všechny projektory lze používat společně pomocí jediného dálkového ovladače. Chcete-li nastavit hodnotu „No ID“, zadejte číslo „000“ nebo stiskněte tlačítko CLEAR (Vymazat).

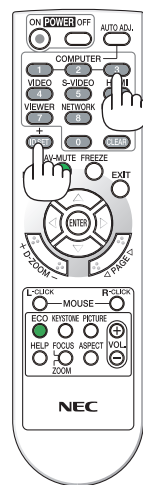
TIP: Identifikační čísla mohou být v rozsahu od 1 do 254.

4. Uvolněte tlačítko ID SET (Nastavení identifikace).

Zobrazí se aktualizovaná obrazovka KONTROLNÍ ID.

POZNÁMKA:

- Číslo ID se mohou několik dní po vybití nebo vyjmutí baterií vymazat.
- Náhodné stisknutí kteréhokoli tlačítka na dálkovém ovladači vymaže aktuálně zadané číslo ID, pokud budou baterie vyjmuty.



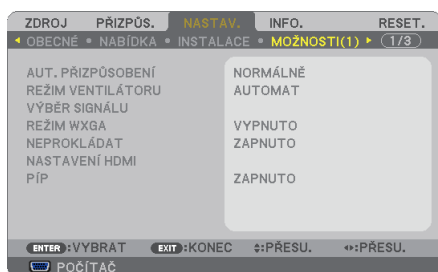
Použití testovacího vzoru [ZKUŠEBNÍ OBRAZEC]

Slouží k zobrazení zkušební obrazce, pomocí kterého lze zkontrolovat deformaci obrazu v době nastavení projektoru. Stisknutím tlačítka ENTER testovací vzor zobrazíte. Stisknutím tlačítka EXIT (Konec) testovací vzor zavřete a vrátíte se do nabídky. Operací nabídek a korekci lichoběžníkového zkreslení nelze provést, když je zobrazen testovací vzor.

Nastavení citlivosti mikrofonu [CITLIVOST MIKROFONU]

Tato funkce umožňuje nastavit citlivost mikrofonu připojeného ke vstupu MIC na projektoru. Hlasitost mikrofonu lze nastavit tlačítky VOL. (+) a (–) na dálkovém ovladači nebo tlačítky ◀ a ▶ na skříní projektoru.

[MOŽNOSTI(1)]



Nastavení automatického přizpůsobení [AUT. PŘÍZPŮSOBENÍ]

Tato funkce slouží k nastavení režimu AUT. PŘÍZPŮSOBENÍ, aby bylo možné automaticky nebo ručně upravit počítačový signál z hlediska šumu a stability. Nastavení lze automaticky provést dvěma způsoby: [NORMÁLNĚ] a [JEMNÝ].

- VYPNUTO Počítačový signál nebude automaticky upraven. Počítačový signál lze optimalizovat ručně.
- NORMÁLNĚ Výchozí nastavení. Počítačový signál bude automaticky upraven. Tuto možnost vyberete obvyklým způsobem.
- JEMNÝ Tuto možnost vyberte, je-li třeba provést jemné doladění. Přepnutí na zdroj trvá déle než při výběru možnosti [NORMÁLNĚ].

Výběr režimu ventilátoru [REŽIM VENTILÁTORU]

Tato možnost slouží k výběru tří režimů rychlosti ventilátoru: AUTOMAT, VYSOKÝ a VELKÁ VÝŠKA.

- AUTOMAT Integrovaný ventilátor se automaticky spouští při proměnlivé rychlosti, která se odvíjí od vnitřní teploty.
- VYSOKÝ Integrovaný ventilátor běží při vysoké rychlosti.
- VELKÁ VÝŠKA Integrovaný ventilátor běží při vysoké rychlosti. Tuto možnost vyberte, pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1700 metrů.

Pokud chcete rychle snížit teplotu uvnitř projektoru, vyberte možnost [VYSOKÝ].

POZNÁMKA:

- Režim VYSOKÝ doporučujeme nastavit, pokud budete projektor používat nepřetržitě po dobu několika dní.
- Nastavte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na hodnotu [VELKÁ VÝŠKA], pokud projektor používáte při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více.
- Používání projektoru při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více bez nastavení hodnoty [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit přehřívání projektoru a jeho následné vypnutí. Pokud k tomu dojde, počkejte několik minut a poté projektor zapněte.
- Používání projektoru při nadmořské výšce nižší než 1700 metrů a nastavení projektoru na hodnotu [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit nedostatečné zahřátí lampy a v důsledku toho blikání obrazu. Přepněte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na hodnotu [AUTOMAT].
- Používání projektoru při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více může zkrátit životnost optických součástí, například lampy.
- Nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

TIP:

- Když je vybrána možnost [VELKÁ VÝŠKA], ve spodní části nabídky na obrazovce se zobrazí znak .

Výběr formátu signálu [SIGNAL SELECT] (Výběr signálu)

[POČÍTAČ]

Umožňuje vybrat možnost [POČÍTAČ] jako zdroj signálu RGB (např. počítač) nebo možnost [KOMPONENTNÍ] pro komponentní zdroj videa (např. přehrávač disků DVD). Normálně vyberte možnost [RGB/KOMPONENTNÍ] a projektor vyhledá komponentní signál automaticky. Mohou však existovat komponentní signály, jež projektor neumí rozpoznat. V tom případě vyberte možnost [KOMPONENTNÍ].

[VIDEO & S-VIDEO System Select] (Systémová volba signálu VIDEO a S-VIDEO)

Tato funkce umožňuje automaticky nebo ručně vybrat standardy kompozitního videa.

Obvykle vyberete možnost [AUTOMAT] a projektor automaticky vyhledá standard videa.

Pokud má projektor potíže s rozpoznáním standardu videa, vyberte příslušný standard z nabídky.

Tuto akci je třeba provést pro signál VIDEO i S-VIDEO v uvedeném pořadí.

Aktivace nebo deaktivace režimu WXGA [REŽIM WXGA]

Výběr možnosti [ZAPNUTO] stanovuje při hledání vstupního signálu prioritu signálů WXGA (1280 × 768)/WUXGA (1920 × 1200).

Když je možnost [REŽIM WXGA] nastavena na hodnotu [ZAPNUTO], signály XGA (1024 × 768)/UXGA (1600 × 1200) nemusí být u modelů UM330X/UM280X rozpoznány. V tomto případě zvolte možnost VYPNUTO.

POZNÁMKA:

- Při dodání je u modelů UM330X/UM280X vybrána možnost [VYPNUTO].
 - Při dodání je u modelů UM330W/UM280W vybrána možnost [ZAPNUTO].
-

Aktivace odstranění řádkového prokladu [NEPROKLÁDAT]

Slouží k zapnutí nebo vypnutí funkce odstranění řádkového prokladu filmového signálu.

VYPNUTO Tuto možnost vyberte, pokud je obraz ve videu roztřesený nebo obsahuje artefakty.

ZAPNUTO..... Výchozí standardní nastavení

POZNÁMKA: Tato funkce není k dispozici pro signál HDTV (progresivní) a počítačové signály.

Nastavení vstupů HDMI1/2 [NASTAVENÍ HDMI]

Slouží k nastavení úrovně obrazu a zvuku při připojení zařízení HDMI (např. přehrávače disků DVD).

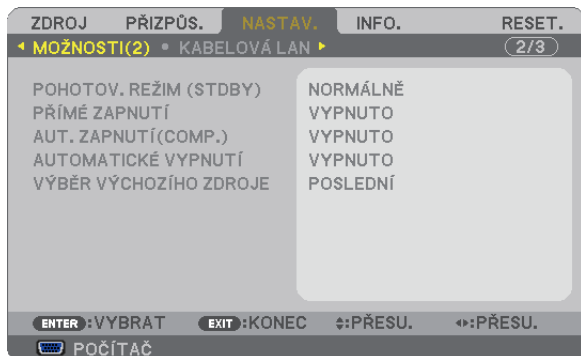
ÚROVEŇ VIDEO Výběrem možnosti [AUTOMAT] bude úroveň videa zjištěna automaticky. Pokud automatické vyhledání nefunguje správně, výběrem možnosti [NORMÁLNĚ] zakažte funkci [ROZŠÍŘENÝ] zařízení HDMI nebo výběrem možnosti [ROZŠÍŘENÝ] vylepšete kontrast obrazu a zvyšte úroveň detailů v tmavých oblastech.

VÝBĚR ZVUKU..... Výběrem možnosti [HDMI1] nebo [HDMI2] přepnete na digitální zvukový signál HDMI 1 nebo HDMI 2 IN a výběrem možnosti [POČÍTAČ] přepnete na vstupní zvukový signál COMPUTER.

Aktivace zvuků tlačítek a zvuků chyby [PÍP]

Tato funkce slouží k zapnutí a vypnutí zvuků tlačítek nebo alarmů chyby nebo při provedení následujících operací:

- zobrazení hlavní nabídky,
- přepnutí zdroje,
- resetování dat pomocí funkce [RESET.],
- stisknutí vypínače.

[MOŽNOSTI(2)]**Volba úsporného režimu v pohotovostním režimu [POHOTOV. REŽIM (STDBY)]**

Projektor nabízí dva pohotovostní režimy: [NORMÁLNĚ] a [ŠETŘENÍ ENERGIE].

Úsporný režim (ŠETŘENÍ ENERGIE) je režim, který umožňuje přepnout projektor do úsporného stavu, který spotřebovává méně energie než normální režim (NORMÁLNĚ). Z výroby je projektor nastaven na normální režim (NORMÁLNĚ).

NORMÁLNĚ Indikátor napájení: oranžové světlo / indikátor STATUS (Stav): zelené světlo

ŠETŘENÍ ENERGIE Indikátor napájení: červené světlo / indikátor STATUS (Stav): Vypnutý

Následující konektory, tlačítka nebo funkce nebudou v tomto režimu fungovat.

- výstupní konektory MONITOR OUT (COMP.) a AUDIO OUT,
- síť LAN a funkce Mail Alert (Poštovní upozornění),
- tlačítka mimo vypínač na skříni projektoru,
- tlačítka mimo vypínač na dálkovém ovladači,
- nástroj Virtual Remote Tool, funkce USB DISPLEJ.

POZNÁMKA:

- Pokud je zapnuta možnost [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU], [KONTROLNÍ ID] nebo [AUT. ZAPNUTÍ (COMP.)], nastavení [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] nebude k dispozici.
- I když je pro možnost [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] vybrána hodnota [ŠETŘENÍ ENERGIE], lze projektor vypnout nebo zapnout pomocí portu PC CONTROL (Řízení počítače).
- Spotřeba v pohotovostním režimu se nezapočítává do snížení emisí CO₂.
- Nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

Aktivace přímého zapnutí [PŘÍMÉ ZAPNUTÍ]

Slouží k automatickému zapnutí projektoru při zapojení napájecího kabelu do aktivní zásuvky. Tím se eliminuje potřeba používání vypínače na dálkovém ovladači nebo skříni projektoru.

Zapnutí projektoru použitím počítačového signálu [AUT. ZAPNUTÍ(COMP.)]

Když je projektor v pohotovostním režimu a použijete počítačový signál z počítače připojeného ke vstupnímu konektoru COMPUTER IN, projektor se zapne a začne promítat obraz z počítače.

Tato funkce eliminuje potřebu používání vypínače na dálkovém ovladači nebo skříní projektoru k zapnutí projektoru.

Chcete-li tuto funkci použít, připojte nejprve počítač k projektoru a projektor k aktivnímu konektoru napájení.

POZNÁMKA:

- Při odpojení počítačového signálu od počítače nedojde k vypnutí projektoru. Doporučujeme tuto funkci používat spolu s funkcí AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ.
- Tato funkce nebude k dispozici za následujících podmínek:
 - když je ke vstupnímu konektoru COMPUTER IN připojen komponentní signál,
 - když je použit signál synchronizace na zelené RGB nebo kompozitní signál.
- Chcete-li po vypnutí projektoru aktivovat funkci AUT. ZAPNUTÍ(COMP.), počkejte 3 sekundy a poté obnovte počítačový signál.
 Pokud je počítačový signál aktivní během vypínání projektoru, funkce AUT. ZAPNUTÍ(COMP.) nebude fungovat a projektor zůstane v pohotovostním režimu.

Aktivace řízení spotřeby [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ]

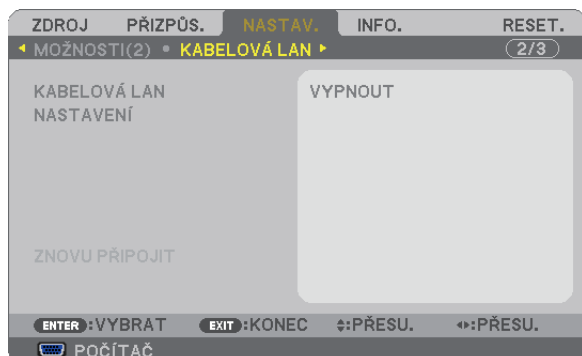
Když je tato možnost vybrána, můžete nastavit automatické vypnutí projektoru (ve vybranou dobu: 5 min, 10 min, 20 min, 30 min, 60 min), pokud není dostupný žádný signál přijímaný kterýmkoli zdrojem nebo pokud nebyla provedena žádná operace.

Výběr výchozího zdroje [VÝBĚR VÝCHOZÍHO ZDROJE]

Je možné nastavit pro projektor výchozí vstup, který se spustí při každém zapnutí projektoru.

POSLEDNÍ	Slouží k nastavení projektoru na předchozí nebo poslední aktivní vstup při každém zapnutí projektoru.
AUTOMAT	Vyhledá aktivní zdroj v pořadí POČÍTAČ → HDMI1 → HDMI2 → VIDEO → S-VIDEO → PROHLÍŽEČ → USB DISPLEJ → POČÍTAČ a zobrazí první nalezený zdroj.
POČÍTAČ	Při každém zapnutí projektoru zobrazí počítačový signál ze vstupního konektoru COMPUTER IN.
HDMI1	Při každém zapnutí projektoru zobrazí digitální zdroj ze vstupního konektoru HDMI 1 IN.
HDMI2	Při každém zapnutí projektoru zobrazí digitální zdroj ze vstupního konektoru HDMI 2 IN.
VIDEO	Při každém zapnutí projektoru zobrazí video zdroj ze vstupního konektoru VIDEO IN.
S-VIDEO	Při každém zapnutí projektoru zobrazí video zdroj ze vstupního konektoru S-VIDEO IN.
PROHLÍŽEČ	Při každém zapnutí projektoru zobrazí snímky nebo přehraje videosoubory z paměťového zařízení USB.
SÍŤ	Zobrazí signál z portu sítě LAN (RJ-45) nebo jednotky USB bezdrátové sítě LAN.
USB DISPLEJ	Při každém zapnutí projektoru zobrazí počítačový signál z portu USB počítače.

Nastavení projektoru pro připojení ke kabelové LAN [KABELOVÁ LAN]

**Důležité**

- Tato nastavení prodiskutujte se správcem sítě.
- Při používání připojení ke kabelové LAN připojte kabel sítě LAN (kabel sítě Ethernet) k portu sítě LAN (RJ-45) na projektoru. (→ strana 112)

TIP: Sítová nastavení nebudou ovlivněna ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET] (Resetovat).

[KABELOVÁ LAN]	[DISABLE]	Připojení ke kabelové síti LAN bude vypnuto.
	[ENABLE]	Připojení ke kabelové síti LAN bude zapnuto.
[NASTAVENÍ]	[DHCP]	ZAPNUTO..... Projektoru bude automaticky přiřazena IP adresa, maska podsítě a brána ze serveru DHCP. VYPNUTO..... Zadejte IP adresu, masku podsítě a bránu přidělenou správcem sítě.
	[IP ADRESA]	Nastavení IP adresy sítě připojené k projektoru.
	[MASKA PODSÍTĚ]	Nastavení čísla masky podsítě sítě připojené k projektoru.
	[BRÁNA]	Nastavení brány sítě připojené k projektoru.
	[AUTO DNS]	ZAPNUTO..... DHCP server automaticky přidělí IP adresu DNS serveru připojeného k projektoru.
		VYPNUTO..... Nastavení IP adresy DNS serveru připojeného k projektoru.

Nastavení projektoru pro připojení k bezdrátové síti LAN (s volitelnou jednotkou USB bezdrátové sítě LAN) [BEZDRÁTOVÁ LAN]



Důležité

- Tato nastavení prodiskutujte se správcem sítě.
- Při používání připojení k bezdrátové LAN připojte volitelnou jednotku USB bezdrátové sítě LAN k projektoru.
(→ strana 113)

[PROFIL]	[VYPNOUT]	Připojení k bezdrátové síti LAN bude vypnuto.
	[JEDNODUCHÉ SPOJENÍ]	Vyberte možnost [JEDNODUCHÉ SPOJENÍ], chcete-li se snadno připojit k bezdrátové síti LAN pomocí nástroje Image Express Utility Lite na dodaném disku CD-ROM k projektoru NEC.
	[PROFIL 1] [PROFIL 2]	Do paměti projektoru lze uložit až dvě nastavení pro jednotku USB bezdrátové sítě LAN. (→ strana 46) Chcete-li vyvolat nastavení z paměti, vyberte z nabídky [PROFIL] možnost [PROFIL 1] nebo [PROFIL 2].
[ZNOVU PŘIPOJIT]	Zopakujte připojení projektoru k síti. Tuto funkci vyzkoušejte, pokud jste změnili nastavení [PROFIL].	

POZNÁMKA: Po výběru možnosti [JEDNODUCHÉ SPOJENÍ] z nabídky [PROFIL] nelze provádět změny nastavení [DHCP], [IP ADRESA], [MASKA PODSÍTĚ], [BRÁNA] a [AUTO DNS] kromě nastavení [KANÁL].

Tipy pro nastavení připojení k síti LAN**Nastavení projektoru pro připojení k síti LAN:**

Pomocí funkce serveru HTTP otevřete webový prohlížeč (→ strana 43) a vyberte položky [NETWORK SETTINGS] (Síťová nastavení) → [NASTAVENÍ] → [BEZDRÁTOVÁ LAN] → [PROFIL 1] nebo [PROFIL 2].

Pro jednotku USB bezdrátové sítě LAN je možné vybrat dvě nastavení.

Poté vyberte možnost [NASTAVENÍ] pro vybraný profil a nastavte hodnotu [ENABLE] (Povolit) nebo [DISABLE] (Zakázat) pro možnost [DHCP], [IP ADRESA], [MASKA PODSÍTĚ] a [BRÁNA]. Nakonec klikněte na tlačítko [SAVE] (Uložit). Aby se změny projeví, klikněte na kartu [SETTING] (Nastavení) a poté na možnost [APPLY] (Použít). (→ strana 46)

Vyvolání nastavení sítě LAN uložených v čísle profilu:

Použijte možnost [PROFIL 1] nebo [PROFIL 2] nastavenou na serveru HTTP a v nabídce projektoru vyberte položky [NASTAV.] → [BEZDRÁTOVÁ LAN] → [PROFIL] → [PROFIL 1] nebo [PROFIL 2]. Nakonec vyberte možnost [ANO] a stisknete tlačítko ENTER. (→ strana 97)

Připojení serveru DHCP:

V nabídce projektoru vyberte položky [SETUP] (Nastavení) → [KABELOVÁ LAN] → [NASTAVENÍ] → [DHCP] → [ZAPNUTO] a stisknete tlačítko ENTER. Chcete-li IP adresu zadat bez použití serveru DHCP, použijte funkci serveru HTTP. (→ strana 43)

Nastavení pouze pro bezdrátovou síť LAN (NETWORK TYPE (Typ sítě) a WEP/WPA):

Pomocí funkce serveru HTTP otevřete webový prohlížeč (→ strana 43) a vyberte položky [NETWORK SETTINGS] (Síťová nastavení) → [NASTAVENÍ] → [BEZDRÁTOVÁ LAN] → [PROFIL 1] nebo [PROFIL 2].

Proveďte požadované změny v nabídce [NASTAVENÍ] a klikněte na položku [SAVE] (Uložit).

V nabídce projektoru vyberte položky [SETUP] (Nastavení) → [BEZDRÁTOVÁ LAN] → [PROFIL] → [PROFIL 1] nebo [PROFIL 2].

Výběr identifikátoru SSID:

Pomocí funkce serveru HTTP otevřete webový prohlížeč (→ strana 43) a vyberte položky [NETWORK SETTINGS] (Síťová nastavení) → [NASTAVENÍ] → [BEZDRÁTOVÁ LAN] → [CONNECTION] (Připojení) → [SITE SURVEY] (Průzkum místa) a vyberte ID.

Pokud nepoužijete možnost [SITE SURVEY] (Průzkum místa), zadejte identifikátor SSID do pole [CONNECTION] (Připojení) a vyberte položku [INFRASTRUCTURE] (Infrastruktura) nebo [AD HOC] (Pro tento případ). (→ strana 46)

Oznámení nutnosti výměny lampy nebo chybových zpráv e-mailem:

Pomocí funkce serveru HTTP otevřete webový prohlížeč (→ strana 43) a vyberte položky [NETWORK SETTINGS] (Síťová nastavení) → [ALERT MAIL] (Upozornění) a nastavte hodnoty [SENDER'S ADDRESS] (Adresa odesílatele), [SMTP SERVER NAME] (Název serveru SMTP) a [RECIPIENT'S ADDRESS] (Adresa příjemce). Nakonec klikněte na tlačítko [SAVE] (Uložit). (→ strana 48)

Použití funkce [JEDNODUCHÉ SPOJENÍ] pomocí nástroje Image Express Utility Lite:

[JEDNODUCHÉ SPOJENÍ] je režim, který může zjednodušit některá složitá nastavení sítě LAN díky nástroji Image Express Utility Lite a propojení počítače a projektoru prostřednictvím bezdrátové sítě LAN.

Nástroj Image Express Utility Lite najdete na dodaném disku CD-ROM k projektoru NEC.

Chcete-li funkci [JEDNODUCHÉ SPOJENÍ] použít, pomocí funkce serveru HTTP otevřete webový prohlížeč (→ strana 43) a vyberte položky [NETWORK SETTINGS] (Síťová nastavení) → [NASTAVENÍ] → [BEZDRÁTOVÁ LAN] → [JEDNODUCHÉ SPOJENÍ].

Poté vyberte položky [NASTAVENÍ] → [KANÁL]. Nakonec klikněte na tlačítko [SAVE] (Uložit).

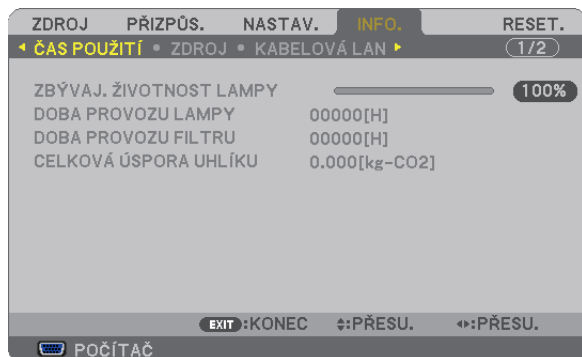
V nabídce projektoru vyberte položky [SETUP] (Nastavení) → [BEZDRÁTOVÁ LAN] → [PROFIL] → [JEDNODUCHÉ SPOJENÍ].

7 Popis a funkce nabídky [INFO.]

Zobrazuje stav aktuálního signálu a dobu použití lampy. Tato položka má šest stran. Obsahuje následující informace:

TIP: Stisknutím tlačítka HELP (Nápověda) na dálkovém ovladači zobrazíte položky nabídky [INFO.].

[ČAS POUŽITÍ]



[ZBÝVAJ. ŽIVOTNOST LAMPY] (%)*

[DOBA PROVOZU LAMPY] (hod)

[DOBA PROVOZU FILTRU] (hod)

[CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] (kg-CO₂)

- * Indikátor průběhu představuje procentuální hodnotu zbývajících životnosti žárovky. Hodnota označuje použití lampy. Jakmile zbývajících doba životnosti lampy dosáhne hodnoty 0, indikátor ZBÝVAJ. ŽIVOTNOST LAMPY se změní z 0 % na 100 hodin a zahájí se odpočítávání. Pokud zbývajících doba životnosti lampy dosáhne 0 hodin, projektor se nezapne.
- Zpráva o tom, že lampu nebo filtr je třeba vyměnit, se zobrazí na dobu jedné minuty po zapnutí projektoru a po stisknutí vypínače na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Chcete-li tuto zprávu zrušit, stiskněte libovolné tlačítko na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Životnost lampy (hod)			Náhradní lampa	Model
EKOLOGICKÝ REŽIM				
VYPNUTO / EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO	NORMÁLNĚ	EKOLOGICKÝ		
3000	3500	6000	NP17LP-UM	UM330X/UM330W
4000	5000	8000	NP16LP-UM	UM280X/UM280W

- [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU]
Zobrazuje odhadované informace o úspoře uhlíku v kilogramech. Faktor dopadu uhlíku ve výpočtu úspory uhlíku je založen na normě OECD (vydání 2008). (→ strana 30)

[ZDROJ]

ZDROJ	PŘÍZPŮS.	NASTAV.	INFO.	RESET.
◀ ČAS POUŽITÍ • ZDROJ • KABELOVÁ LAN ▶ (1/2)				
NÁZEV ZDROJE	1024x768			
INDEX ZDROJE	108			
VODOROVNÁ FREKVENCE	48[kHz]			
SVISLÁ FREKVENCE	60[Hz]			
TYP SIGNÁLU	RGB			
TYP VIDEA	---			
TYP SYNCHRONIZACE	ODDĚLENÁ SYNCHRONIZACE			
POLARITA SYNCHRONIZACE	H:(-) V:(-)			
TYP SNÍMÁNÍ	BEZ PROKLÁDÁNÍ			
EXIT:KONEC ↕:PŘESU. ⇐:PŘESU.				
POČÍTAČ				

[NÁZEV ZDROJE]

[VODOROVNÁ FREKVENCE]

[TYP SIGNÁLU]

[TYP SYNCHRONIZACE]

[TYP SNÍMÁNÍ]

[INDEX ZDROJE]

[SVISLÁ FREKVENCE]

[TYP VIDEA]

[POLARITA SYNCHRONIZACE]

[KABELOVÁ LAN]

ZDROJ	PŘÍZPŮS.	NASTAV.	INFO.	RESET.
◀ ČAS POUŽITÍ • ZDROJ • KABELOVÁ LAN ▶ (1/2)				
IP ADRESA	. . .			
MASKA PODSÍTĚ	. . .			
BRÁNA	. . .			
MAC ADRESA	00:00:00:00:00:00			
EXIT:KONEC ↕:PŘESU. ⇐:PŘESU.				
POČÍTAČ				

[IP ADRESA]

[BRÁNA]

[MASKA PODSÍTĚ]

[MAC ADRESA]

[BEZDRÁTOVÁ LAN]

ZDROJ	PŘÍZPŮS.	NASTAV.	INFO.	RESET.
◀ BEZDRÁTOVÁ LAN • VERSION • JINÉ ▶ (2/2)				
IP ADRESA	. . .			
MASKA PODSÍTĚ	. . .			
BRÁNA	. . .			
MAC ADRESA	---			
SSID	---			
TYP SÍTĚ	---			
WEP/WPA	---			
KANÁL	---			
ÚROVEŇ SIGNÁLU	0%			
EXIT:KONEC ↕:PŘESU. ⇐:PŘESU.				
POČÍTAČ				

[IP ADRESA]

[BRÁNA]

[SSID]

[WEP/WPA]

[ÚROVEŇ SIGNÁLU]

[MASKA PODSÍTĚ]

[MAC ADRESA]

[TYP SÍTĚ]

[KANÁL]

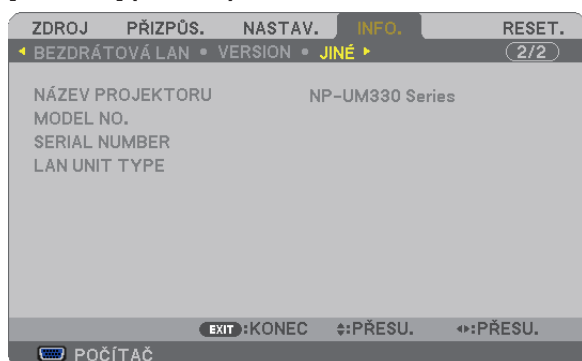
[VERSION]



VERSION [FIRMWARE]

VERSION [DATA]

[OTHERS] (Ostatní)



[NÁZEV PROJEKTORU]

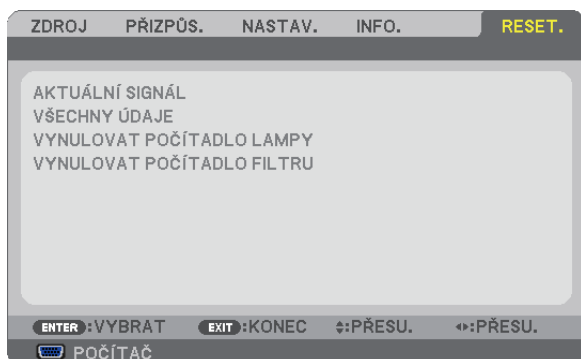
[MODEL NO.]

[SERIAL NUMBER]

[LAN UNIT TYPE]

[KONTROLNÍ ID] (je-li nastavena možnost [KONTROLNÍ ID])

8 Popis a funkce nabídky [RESET.]



Návrat k továrním výchozím nastavením [RESET.]

Funkce RESET. umožňuje změnit úpravy a nastavení na tovární hodnoty pro jeden nebo všechny zdroje kromě následujících:

[AKTUÁLNÍ SIGNÁL]

Slouží k resetování úprav aktuálního signálu na tovární hodnoty.

Resetovat lze následující položky: [PŘEDVOLBA], [KONTRAST], [JAS], [BARVA], [ODSTÍN], [OSTROST], [POMĚR STRAN], [VODOROVNĚ], [SVISLE], [TAKT], [FÁZE] a [OVERSCAN].

[VŠECHNY ÚDAJE]

Slouží k resetování všech úprav a nastavení všech signálů na tovární hodnoty.

Resetovat lze všechny položky **KROMĚ** následujících: [JAZYK], [POZADÍ], [ZPRÁVA FILTRU], [ZABEZPEČENÍ], [RYCHLOST KOMUNIKACE], [KONTROLNÍ ID], [POHOTOV. REŽIM (STDBY)], [REŽIM VENTILÁTORU], [ZBÝVAJ. ŽIVOTNOST LAMPY], [DOBA PROVOZU LAMPY], [DOBA PROVOZU FILTRU], [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU], [KABELOVÁ LAN] a [BEZDRÁTOVÁ LAN].

Chcete-li resetovat dobu použití lampy, vyhledejte informace v části „Vynulování měřiče použití lampy [VYNULOVAT POČÍTADLO LAMPY]“ níže.

Vynulování měřiče použití lampy [VYNULOVAT POČÍTADLO LAMPY]

Slouží k vynulování doby použití lampy. Při výběru této možnosti se zobrazí podnabídka pro potvrzení. Zvolte možnost [YES] (Ano) a stiskněte tlačítko ENTER.

POZNÁMKA: Uplynulá doba použití lampy nebude ovlivněna, ani když je v nabídce vybrána možnost [RESET.].

POZNÁMKA: Projektor se vypne a přejde do pohotovostního režimu, pokud budete pokračovat v používání projektoru po dalších 100 hodin od doby, kdy lampa dosáhne konce životnosti. V tom případě nebude možné měřič použití lampy v nabídce vynulovat. Pokud k tomu dojde, stisknutím tlačítka HELP (Nápověda) na dálkovém ovladači a jeho podržením po dobu 10 sekund vynulujte měřič použití lampy. To provedte pouze po výměně lampy.

Vynulování měřiče použití filtru [VYNULOVAT POČÍTADLO FILTRU]

Slouží k vynulování doby použití filtru. Při výběru této možnosti se zobrazí podnabídka pro potvrzení. Zvolte možnost [YES] (Ano) a stiskněte tlačítko ENTER.

POZNÁMKA: Uplynulá doba použití filtru nebude ovlivněna, ani když je v nabídce vybrána možnost [RESET.].

6. Instalace a připojení

1 Nastavení obrazovky a projektoru

[UM330X/UM280X]

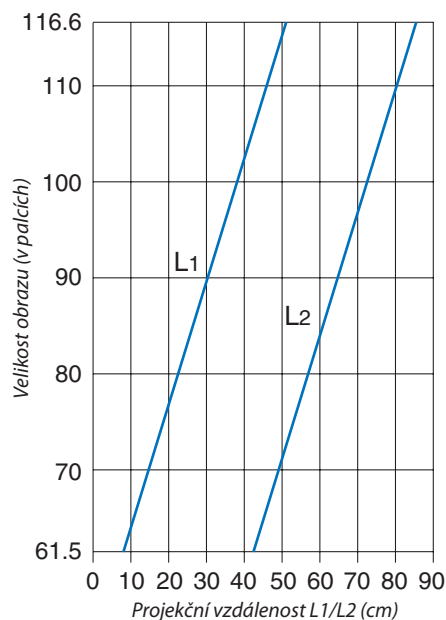
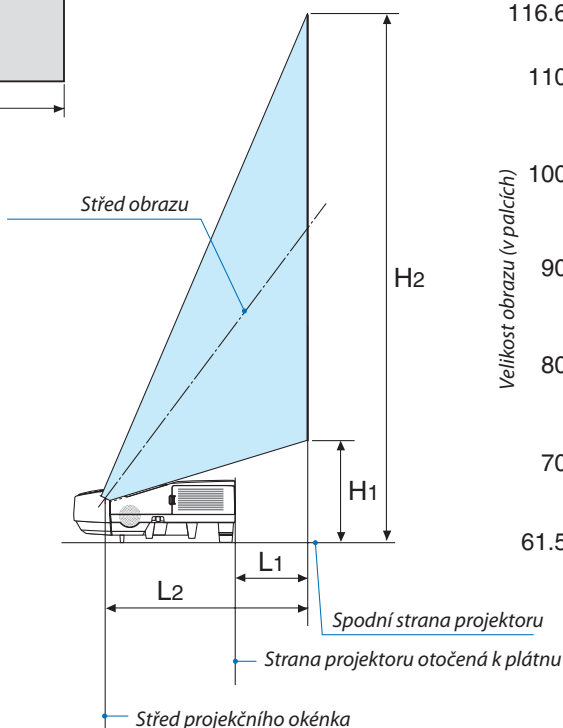
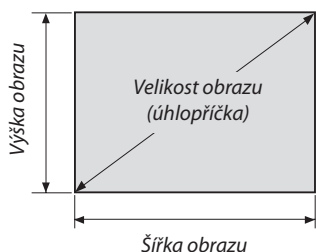
Čím dále je projektor umístěn od plátna nebo stěny, tím větší bude obraz. Minimální úhlopříčka obrazu je 1 562 mm (61,5"), když se strana projektoru orientovaná k promítací ploše nachází 105 mm (4 palce) od stěny nebo promítacího plátna. Největší úhlopříčka obrazu je 2 962 mm (116,6"), když se strana projektoru orientovaná k promítací ploše nachází 510 mm (20 palců) od stěny nebo promítacího plátna.

[UM330X/UM280X]

Velikost plátna						H1		H2		L1		L2	
Úhlopříčka		Šířka		Výška						širokoúhlý			
palců	mm	palců	mm	palců	mm	palců	mm	palců	mm	palců	mm	palců	mm
61,5	1562	49	1250	37	937	10	243	47	1180	4	105	18	448
70	1778	56	1422	42	1067	10	262	52	1329	7	168	20	511
80	2032	64	1626	48	1219	11	285	59	1504	9	241	23	585
90	2286	72	1829	54	1372	12	307	66	1679	12	315	26	658
100	2540	80	2032	60	1524	13	330	73	1854	15	388	29	732
110	2794	88	2235	66	1676	14	352	80	2028	18	462	32	805
116,6	2962	93	2369	70	1777	14	367	84	2144	20	510	34	854

POZNÁMKA:

- Výše uvedené údaje jsou navrhované hodnoty a mohou se lišit.

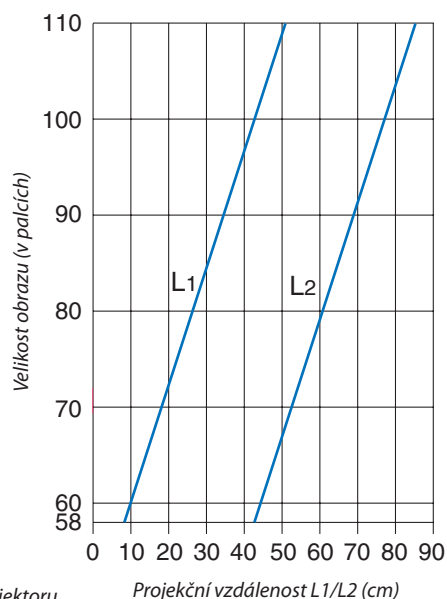
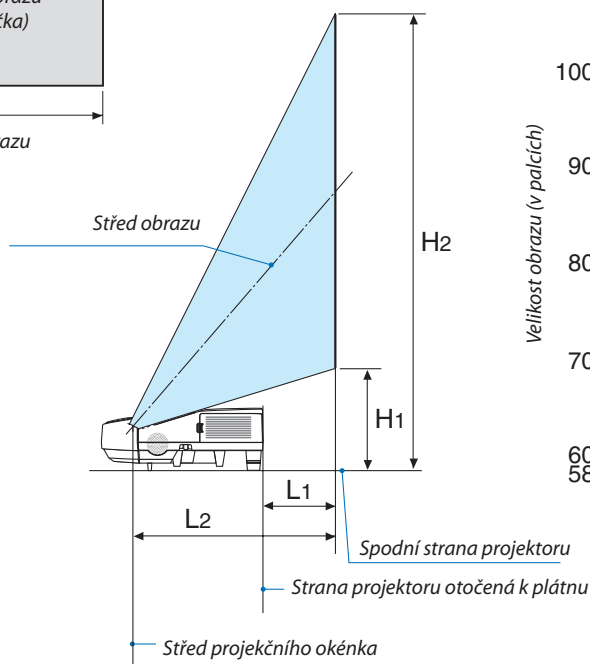
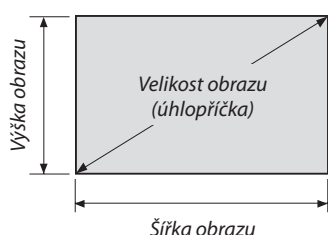


[UM330W/UM280W]

Čím dále je projektor umístěn od plátna nebo stěny, tím větší bude obraz. Minimální úhlopříčka obrazu je 1 473 mm (58"), když se strana projektoru orientovaná k promítací ploše nachází 105 mm (4 palce) od stěny nebo promítacího plátna. Největší úhlopříčka obrazu je 2 794 mm (110"), když se strana projektoru orientovaná k promítací ploše nachází 510 mm (20 palců) od stěny nebo promítacího plátna.

[UM330W/UM280W]

Velikost plátna						H1		H2		L1		L2	
Úhlopříčka		Šířka		Výška						širokoúhlý			
palců	mm	palců	mm	palců	mm	palců	mm	palců	mm	palců	mm	palců	mm
58	1473	49	1249	31	781	10	244	41	1025	4	105	18	448
60	1524	51	1292	32	808	10	249	42	1057	5	120	18	464
70	1778	59	1508	37	942	11	272	48	1214	8	198	21	542
80	2032	68	1723	42	1077	12	296	54	1373	11	276	24	620
90	2286	76	1939	48	1212	13	320	61	1532	14	354	27	698
100	2540	85	2154	53	1346	14	344	67	1690	17	432	31	776
110	2794	93	2369	58	1481	14	368	72	1849	20	510	34	854



VAROVÁNÍ

- * Instalaci projektoru na strop musí provést kvalifikovaný pracovník. Další informace vám sdělí prodejce produktů NEC.
- * Projektor neinstalujte sami.
- Projektor používejte pouze na pevném rovném povrchu. Pokud projektor spadne na zem, může dojít ke zranění nebo k závažnému poškození projektoru.
- Projektor nepoužívejte, pokud v místě dochází k velkým výkyvům teplot. Projektor je možné používat při teplotách od 5 °C do 40 °C (při teplotách od 35 °C do 40 °C je automaticky nastaven úsporný režim).
- Projektor nevystavujte vlhkosti, prachu ani kouři. Mohlo by dojít k poškození obrazu na plátně.
- Zajistěte dostatečné větrání kolem projektoru, aby se mohlo teplo rozptýlit. Větrací otvory na boční nebo přední straně projektoru nezakrývejte.

Odražení obrazu

Použití zrcadla k odražení obrazu projektoru umožňuje vychutnat si větší obraz na menším prostoru. Pokud si chcete zrcadlový systém pořídit, obraťte se na prodejce produktů NEC. Pokud při používání zrcadlového systému dojde k převrácení obrazu, použijte tlačítko MENU a ▲▼◀▶ na skříni projektoru nebo dálkovém ovladači a orientaci opravte. (→ strana 90)

2 Připojení

POZNÁMKA: Při používání notebooku je možné propojovat projektor a notebook pouze tehdy, je-li projektor v pohotovostním režimu a před zapnutím notebooku.

Ve většině případů není výstupní signál z notebooku zapnut, pokud není kabel připojen k projektoru před zapnutím notebooku.

* Pokud při používání dálkového ovladače dojde ke ztmavnutí obrazovky, může se jednat o důsledek spořiče obrazovky počítače nebo softwaru pro řízení spotřeby.

Aktivace externího displeje počítače

Zobrazení obrazu na displeji notebooku nutně neznamená, že počítač přenáší signál do počítače.

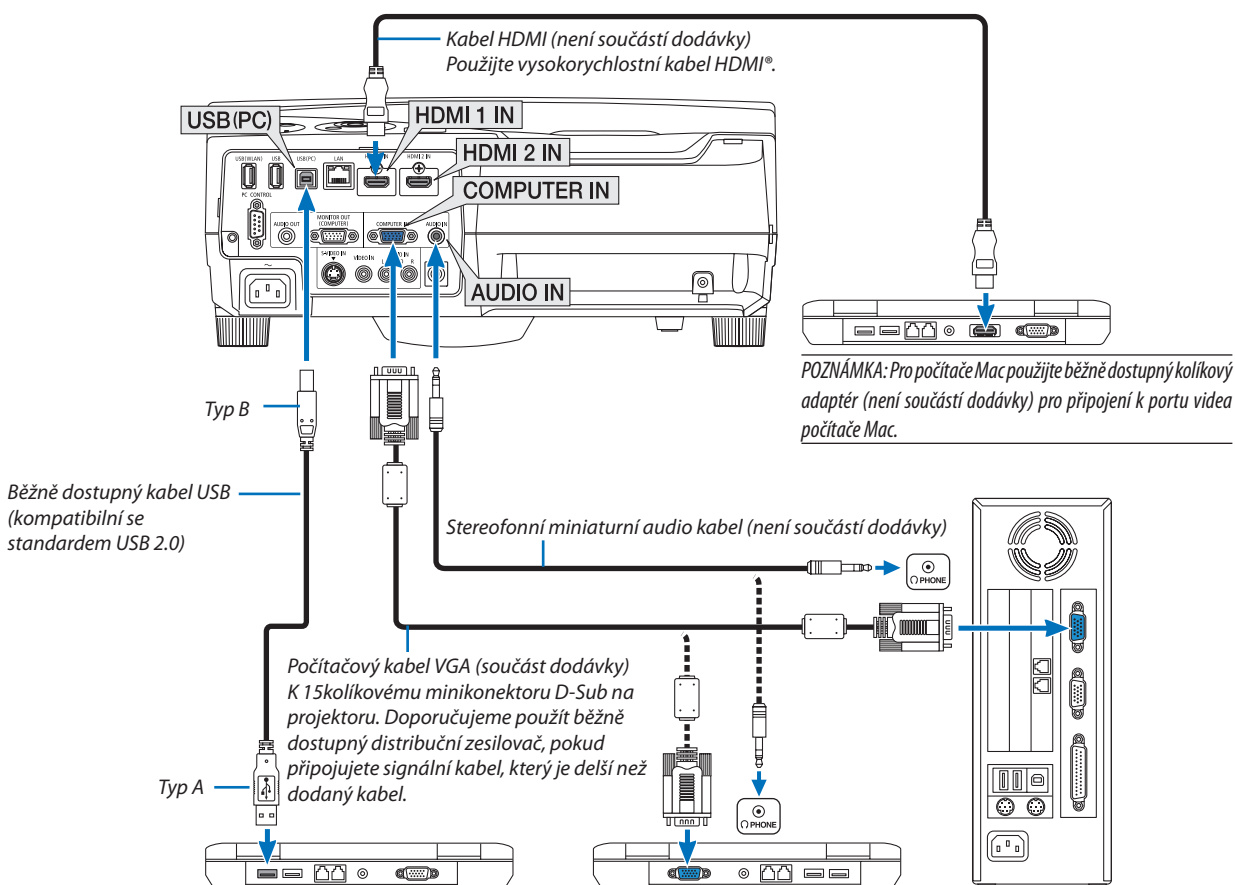
Při použití kompatibilního notebooku slouží k aktivaci nebo deaktivaci externího displeje kombinace funkčních kláves.

Obvykle lze externí displej zapnout a vypnout kombinací klávesy „Fn“ a jedné z 12 funkčních kláves. Například notebooky NEC používají k přepínání mezi displeji kombinace kláves Fn + F3, zatímco notebooky Dell používají kombinaci kláves Fn + F8.





Připojení počítače

POZNÁMKA: Signály podporované technologií Plug & Play (DDC2)

VSTUP		
COMPUTER IN	HDMI 1 IN	HDMI 2 IN
analogový	digitální	digitální
Ano	Ano	Ano



- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

Vstupní konektor	Tlačítko SOURCE (Zdroj) na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
COMPUTER IN	 COMPUTER (Počítač)	(COMPUTER 1 (Počítač 1))
HDMI 1 IN	 HDMI1	(HDMI*)
HDMI 2 IN	 HDMI2	(HDMI*)
USB (počítač)	 USB DISPLAY (Zobrazení USB)	(USB DISPLAY (Zobrazení USB))

- * Tlačítko HDMI na dálkovém ovládání přepíná mezi vstupy HDMI1 a HDMI2. Při prvním stisknutí tlačítka projektor vždy přepne na vstup HDMI 1 IN. Následné stisknutí přepne na vstup HDMI 2 IN. Pokud je k projektoru připojen pouze jeden zdroj HDMI, je doporučeno jej připojit ke konektoru HDMI 1 IN.

POZNÁMKA: Projektor není kompatibilní s dekódovanými video výstupy přepínače NEC ISS-6020.

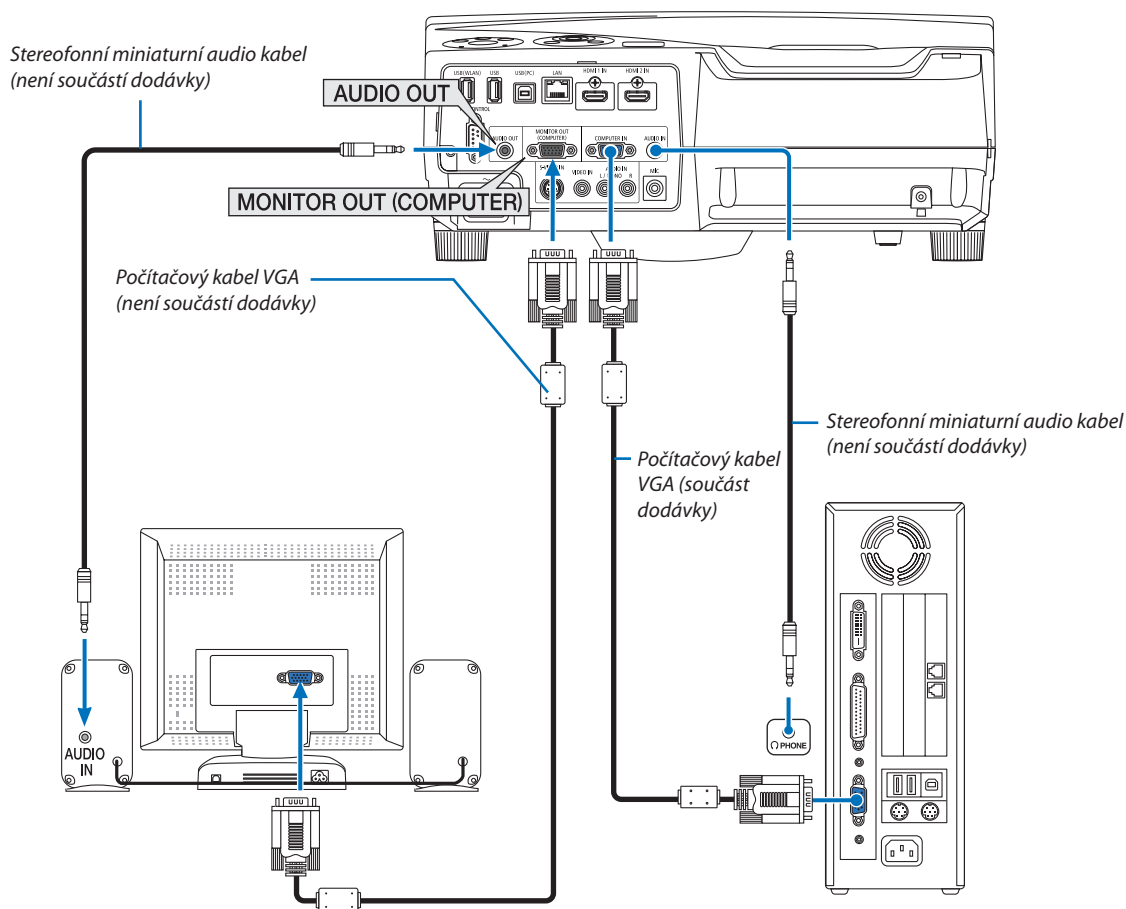
POZNÁMKA: Obraz se nemusí zobrazit správně, když je zdroj Video nebo S-Video přehráván přes běžně dostupný převodník řádkování.

Dochází k tomu proto, že projektor ve výchozím nastavení zpracuje video signál jako počítačový signál. V tom případě proveďte následující postup.

- * Když se obraz zobrazí s dolním a horním černým okrajem plátna nebo když se tmavý obraz nezobrazí správně:

Promítněte obraz tak, aby se vyplnilo celé plátno, a stiskněte tlačítko AUTO ADJ. (Automatické seřízení) na dálkovém ovladači nebo skříni projektoru.

Připojení externího monitoru



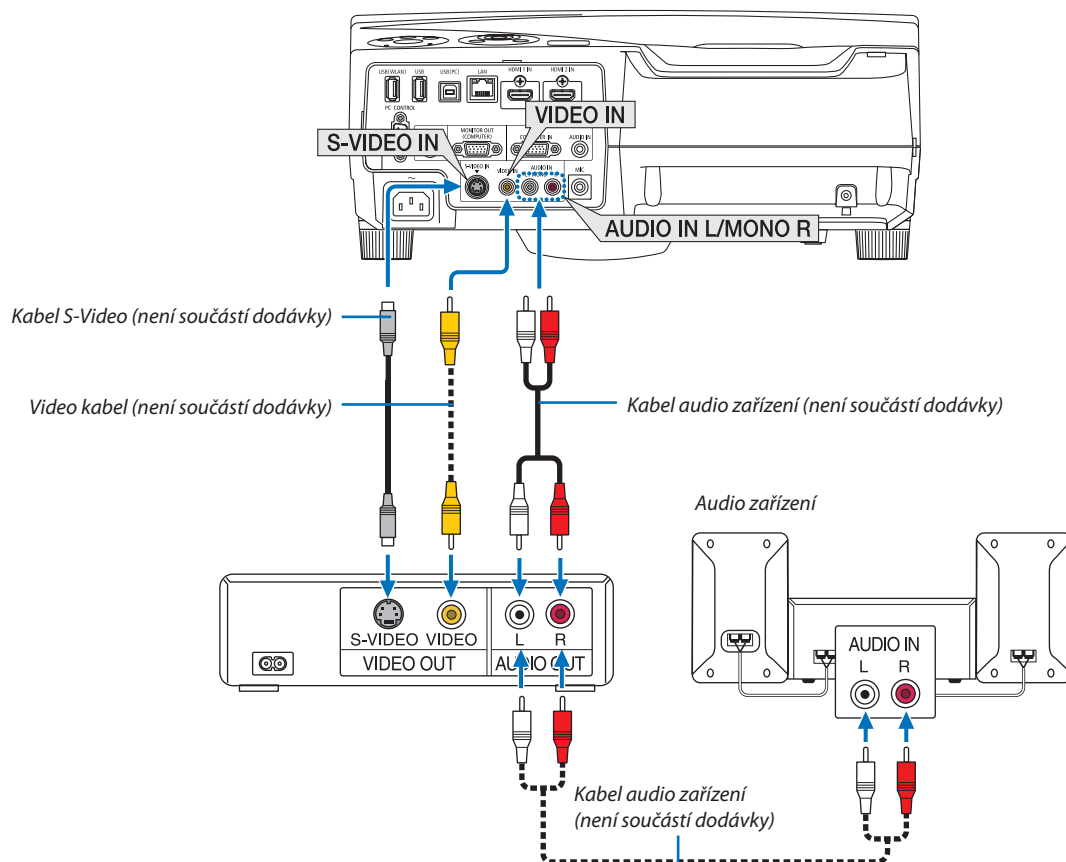
K projektoru je možné připojit samostatný externí monitor a současně na tomto monitoru zobrazovat počítačový analogový obraz, který promítáte.

POZNÁMKA:

- Sériové propojení není možné.
- Pokud je připojeno zvukové zařízení, bude reproduktor projektoru zakázán.

Připojení přehrávače disků DVD nebo jiného AV zařízení

Připojení vstupu Video/S-Video



- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

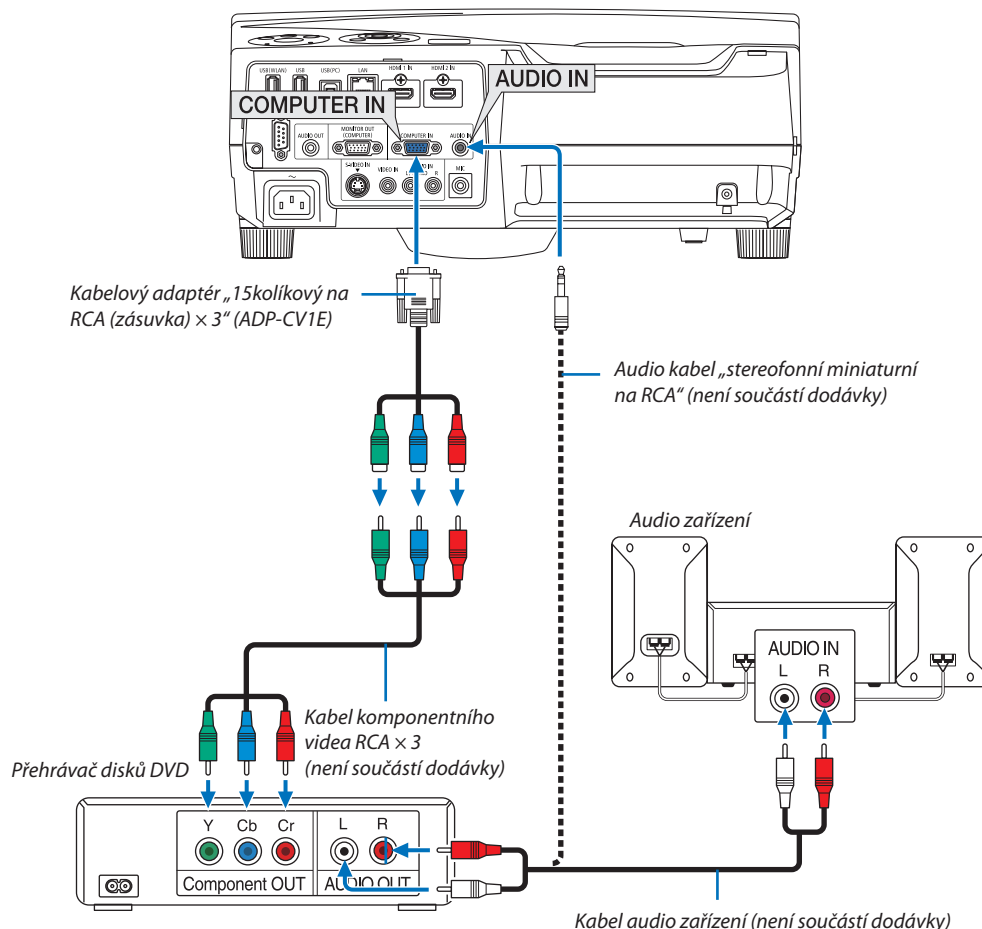
Vstupní konektor	Tlačítko SOURCE (Zdroj) na skříní projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
VIDEO IN	VIDEO	(VIDEO)
S-VIDEO IN	S-VIDEO	(S-VIDEO)

POZNÁMKA: Konektory jack AUDIO IN L a R (RCA) jsou sdíleny mezi vstupy Video a S-Video.

POZNÁMKA: Další informace o požadavcích na výstup videa vašeho zařízení najdete v uživatelské příručce k videorekordéru.

POZNÁMKA: Obraz se nemusí zobrazit správně, když je zdroj Video nebo S-Video přehráván zrychleně vpřed nebo vzad přes převodník řádkování.

Připojení komponentního vstupu



Komponentní signál se zobrazí automaticky. Pokud se však nezobrazí, vyberte v nabídce položky [NASTAV.] → [MOŽNOSTI(1)] → [VÝBĚR SIGNÁLU] → [POČÍTAČ] a poté zaškrtněte políčko u přepínače Komponentní.

- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

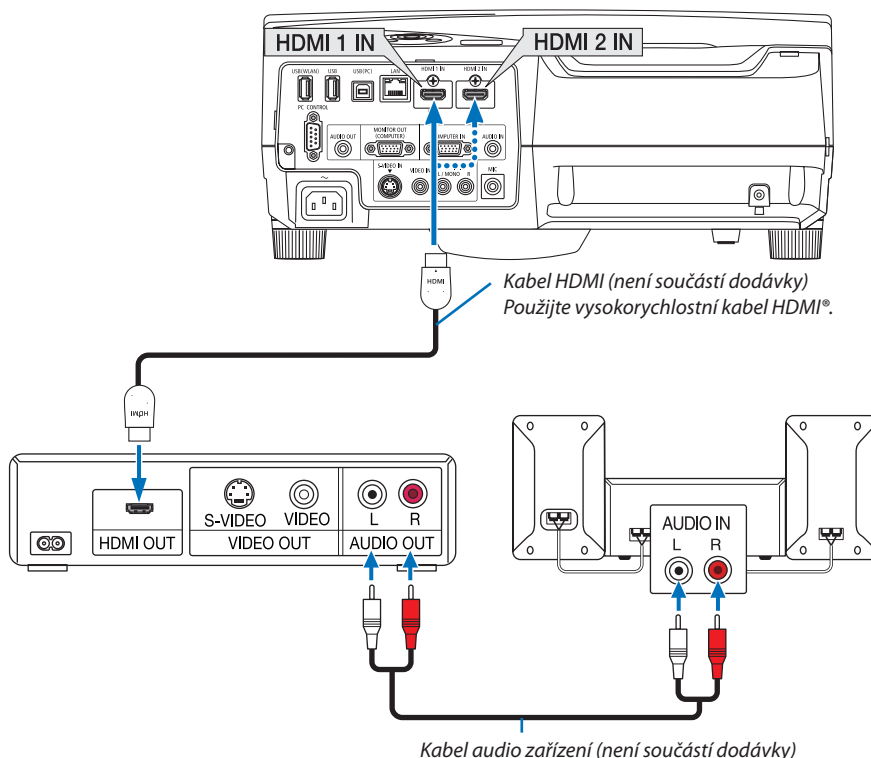
Vstupní konektor	Tlačítko SOURCE (Zdroj) na skříní projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
COMPUTER IN	COMPUTER (Počítač)	(COMPUTER 1 (Počítač 1))



POZNÁMKA: Další informace o požadavcích na výstup videa vašeho přehrávače disků DVD najdete v uživatelské příručce k přehrávači.

Připojení vstupu HDMI

Ke vstupnímu konektoru HDMI IN na projektoru lze připojit výstup HDMI přehrávače disků DVD, pevných disků, disků Blu-ray nebo notebooku.

POZNÁMKA: Vstupní konektor HDMI IN podporuje technologii Plug & Play (DCC2B).



Vstupní konektor	Tlačítko SOURCE (Zdroj) na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
HDMI 1 IN	 HDMI1	(HDMI*)
HDMI 2 IN	 HDMI2	(HDMI*)

* Tlačítko HDMI na dálkovém ovládání přepíná mezi vstupy HDMI1 a HDMI2. Při prvním stisknutí tlačítka projektor vždy přepne na vstup HDMI 1 IN. Následné stisknutí přepne na vstup HDMI 2 IN. Pokud je k projektoru připojen pouze jeden zdroj HDMI, je doporučeno jej připojit ke konektoru HDMI 1 IN.

TIP: Pro uživatele audiovideo zařízení s konektorem HDMI:

Vyberte možnost „ROZŠÍŘENÝ“ spíše než „NORMÁLNĚ“, pokud lze u výstupu HDMI přepínat mezi možnostmi „ROZŠÍŘENÝ“ a „NORMÁLNĚ“.

Díky tomu získáte lepší kontrast obrazu a detailnější tmavé plochy.

Další informace o nastavení najdete v příručce k připojenému audiovideo zařízení.

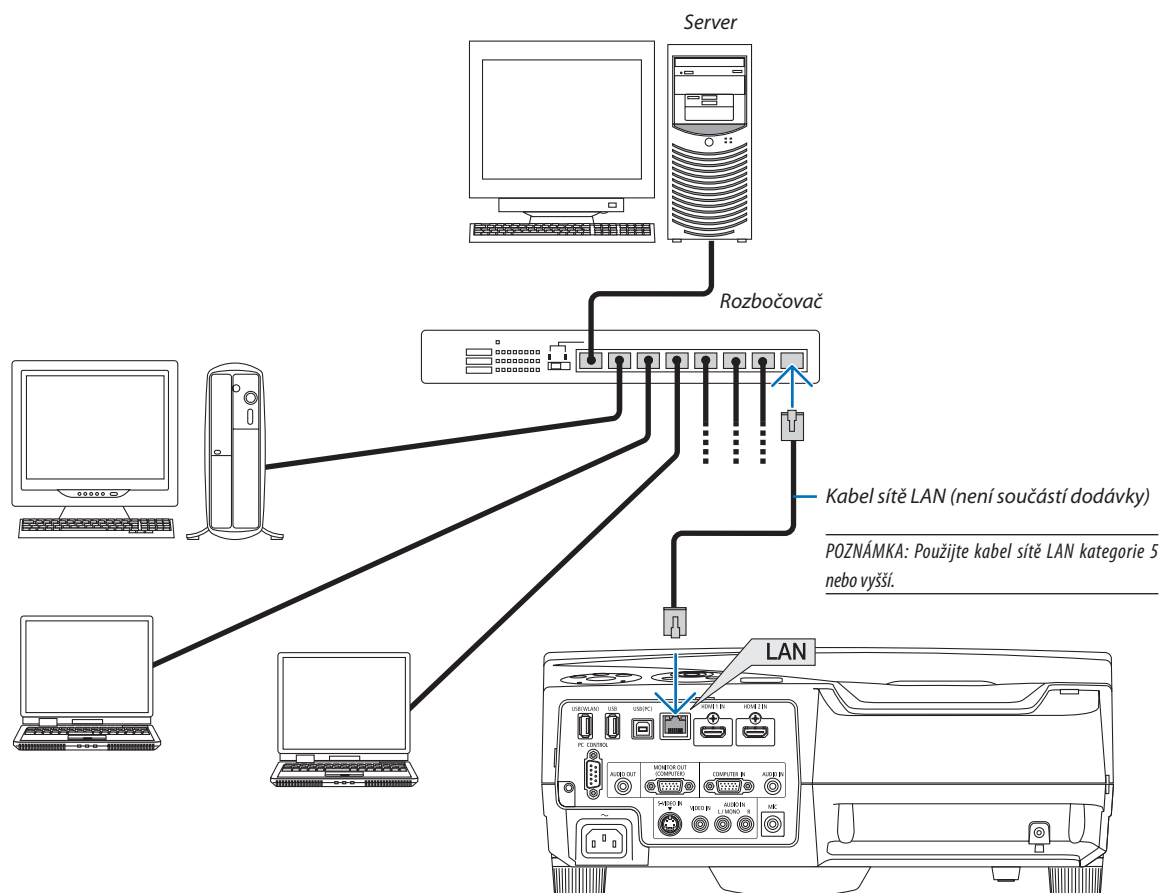
- Při připojení vstupního konektoru HDMI IN projektoru k přehrávači disků DVD lze úroveň videa projektoru nastavit dle úrovně videa přehrávače disků DVD. V nabídce vyberte položky [NASTAVENÍ HDMI] → [ÚROVEŇ VIDEO] a proveďte požadované změny.
- Pokud není zvuk ze vstupu HDMI slyšet, vyberte v nabídce položky [NASTAVENÍ HDMI] → [HDMI1] nebo [HDMI2] → [VÝBĚR ZVUKU] → [HDMI1] nebo [HDMI2]. (→ strana 93)

Připojení ke kabelové síti LAN

Projektor je standardně dodáván s portem LAN (RJ-45), který umožňuje připojení k síti LAN pomocí kabelu sítě LAN. Chcete-li použít připojení k síti LAN, je třeba síť LAN nastavit v nabídce projektoru. Vyberte položky [NASTAV.] → [KABELOVÁ LAN]. (→ strana 96).

Příklad připojení k síti LAN

Příklad připojení ke kabelové síti LAN



Připojení k bezdrátové síti LAN (Volitelně: řada NP02LM)

Jednotka USB bezdrátové sítě LAN umožňuje připojení k bezdrátové síti LAN. Chcete-li použít připojení k bezdrátové síti LAN, je třeba přiřadit projektoru IP adresu.

Důležité:

- Pokud používáte projektor s jednotkou USB bezdrátové sítě LAN v oblasti, kde je použití zařízení bezdrátové sítě LAN zakázáno, vyjměte jednotku USB bezdrátové sítě LAN z projektoru.
- Kupte si vhodnou jednotku USB bezdrátové sítě LAN pro vaši zemi nebo oblast.

POZNÁMKA:

- Pokud zelený indikátor na jednotce USB bezdrátové sítě LAN bliká, jednotka USB bezdrátové sítě LAN funguje.
 - Adaptér (nebo jednotka) bezdrátové sítě LAN vašeho počítače musí být kompatibilní se standardem Wi-Fi (IEEE802.11b/g/n).
-

Postup nastavení bezdrátové sítě LAN

Krok 1: Připojte jednotku USB bezdrátové sítě LAN k projektoru.

Krok 2: Připojte počítač k projektoru prostřednictvím kabelové sítě LAN. (→ strana 112)

Pomocí prohlížeče počítače zobrazte server HTTP projektoru. (→ strana 43)

Krok 3: Pomocí serveru HTTP nastavte bezdrátovou síť LAN. (→ strana 46)

Pomocí funkce serveru HTTP nastavte možnosti [NETWORK SETTINGS] (Síťová nastavení) → [NASTAVENÍ] → [WIRELESS] (Bezdrátový) → [JEDNODUCHÉ SPOJENÍ], [PROFIL1] nebo [PROFIL2].

POZNÁMKA:

- Chcete-li použít funkci serveru HTTP, musí být projektor připojen k síti.
Nejprve pomocí kabelové sítě LAN připojte projektor k síti a poté pomocí serveru HTTP nastavte bezdrátovou síť LAN.
 - Po nastavení bezdrátové sítě LAN pomocí serveru HTTP nastavte možnosti [NETWORK SETTINGS] (Síťová nastavení) → [NASTAVENÍ] → [WIRED] (Kabelová) → [VYPNOUT].
-

Při přepínání nastavení na projektoru po připojení k bezdrátové síti LAN:

Pomocí nabídky nastavte připojení projektoru k bezdrátové síti LAN.

(→ strana 97)

Vyberte položky [VYPNOUT], [JEDNODUCHÉ SPOJENÍ], [PROFIL1] nebo [PROFIL2], které jste nastavili pomocí serveru HTTP.

Připojení jednotky USB bezdrátové sítě LAN

POZNÁMKA:

- Jednotku USB bezdrátové sítě LAN je třeba ve správném směru zapojit do portu USB bezdrátové sítě LAN. V opačném směru ji nelze zapojit. Pokud se pokusíte jednotku USB bezdrátové sítě LAN zapojit v opačném směru násilím, může dojít ke zničení portu USB.
 - Než se dotknete jednotky USB bezdrátové sítě LAN, dotkněte se kovového předmětu (například kliky dveří nebo hliníkového okenního rámu), abyste z těla odvedli statickou elektřinu.
 - Jednotku USB bezdrátové sítě LAN připojujte a odpojujte pouze tehdy, když je vypnuto napájení. V opačném případě může dojít k selhání projektoru nebo k poškození jednotky USB bezdrátové sítě LAN. Pokud projektor nefunguje správně, vypněte jej, odpojte napájecí kabel a poté ho znovu připojte.
 - Do portu jednotky USB bezdrátové sítě LAN nezapojujte žádná jiná zařízení USB. Jednotku USB bezdrátové sítě LAN nezapojujte do portu USB (počítač) (typ B).
-

POZNÁMKA: Pokud je nasazen kryt kabelů, před vložením jednotky USB bezdrátové sítě LAN jej sejměte.

1. Stisknutím tlačítka POWER (Napájení) projektor vypněte a přepněte jej do pohotovostního režimu. Poté odpojte napájecí kabel.

2. Pomalu zasuněte jednotku USB bezdrátové sítě LAN do portu USB (WLAN).

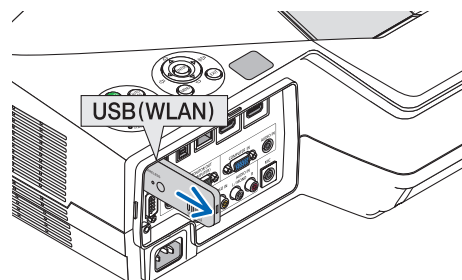
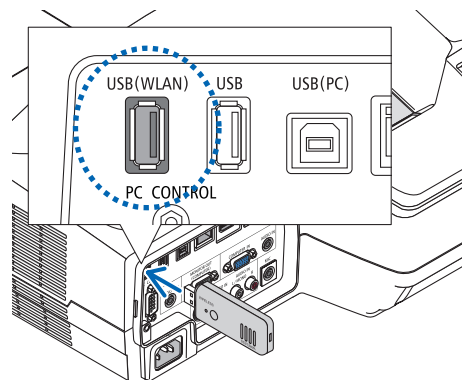
Sejměte krytku z jednotky USB bezdrátové sítě LAN a poté ji vložte dovnitř tak, aby vnější strana (s indikátorem) směřovala ven. Krytku uschovejte pro pozdější použití.

POZNÁMKA: Nezasunujte jednotku USB bezdrátové sítě LAN silou.

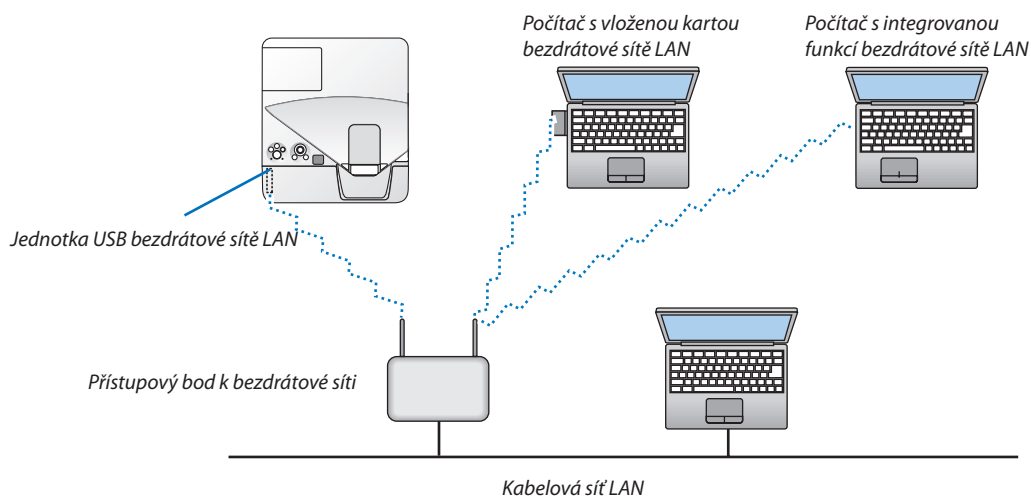
Chcete-li jednotku USB bezdrátové sítě LAN vyjmout, odpojte napájecí kabel a postupujte podle výše uvedených pokynů.

POZNÁMKA:

- Pokud zelený indikátor na jednotce USB bezdrátové sítě LAN bliká, jednotka bezdrátové sítě LAN funguje. Pokud je jednotka USB bezdrátové sítě LAN připojena nesprávně, modrý indikátor nebude blikat.
- Nyní není třeba stisknout žádné tlačítko na jednotce USB bezdrátové sítě LAN. Tlačítko na tomto modelu nebude fungovat.

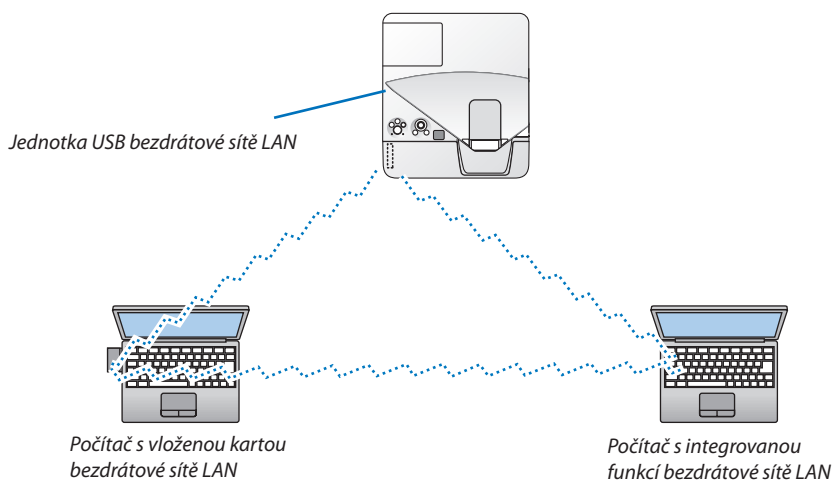


Příklad připojení k bezdrátové síti LAN
(Network Type (Typ sítě) → Infrastructure (Infrastruktura))



Pomocí funkce serveru HTTP proveďte požadovaná nastavení. (→ strana 43)

Příklad připojení k bezdrátové síti LAN (TYP SÍTĚ → Ad Hoc (Pro tento případ))



Chcete-li povolit přímou komunikaci (tj. peer-to-peer) mezi osobními počítači a projektory, je třeba vybrat režim Ad Hoc (Pro tento případ).

Pomocí funkce serveru HTTP proveďte požadovaná nastavení. (→ strana 43)

7. Údržba

Tato část popisuje jednoduché postupy údržby, které byste měli používat při čištění filtrů, projekčního okénka a skříně nebo při výměně lampy a filtrů.

❶ Čištění filtrů

Vzduchový houbovitý filtr zabraňuje tomu, aby se do projektoru dostal prach a špína. Je třeba jej často čistit. Pokud je filtr znečištěný nebo ucpaný, může se projektor přehřívat.

POZNÁMKA: Zpráva o nutnosti vyčištění filtru se zobrazí na dobu jedné minuty po zapnutí nebo vypnutí projektoru. Když se zpráva zobrazí, vyčistěte filtry. Interval doby čištění filtrů je u modelů UM330X/UM330W v době dodání nastaven na možnost [3500[H]]; u modelů UM280X/UM280W je nastaven interval čištění filtrů [5000[H]].

Chcete-li tuto zprávu zrušit, stiskněte libovolné tlačítko na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Dvouúrovňový filtr projektoru zlepšuje funkce chlazení a odolnosti proti prachu.

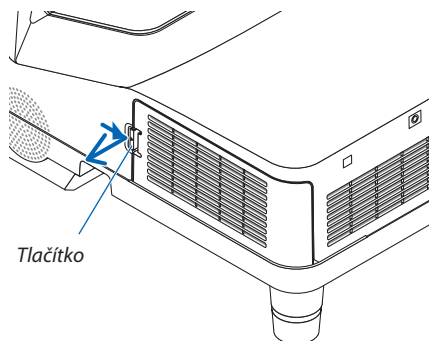
Vnější částí (sací strana) na první a druhé úrovni filtru slouží k odstranění prachu.

Chcete-li filtr vyčistit, odpojte filtrační jednotku a kryt filtru.

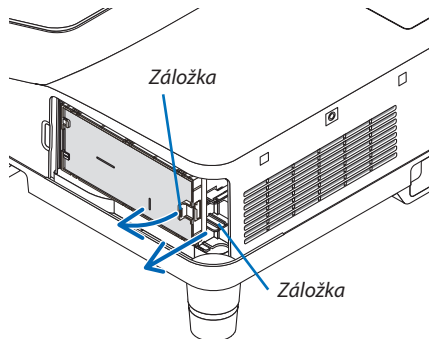
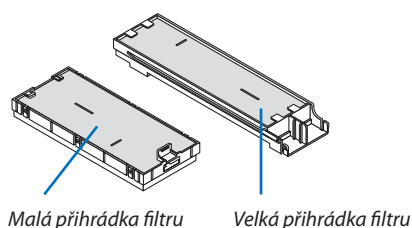
⚠ UPOZORNĚNÍ

- Před čištěním filtrů vypněte projektor, odpojte napájecí kabel a poté nechte skříň vychladnout. V opačném případě může dojít k úrazu elektrickým proudem nebo popáleninám.

1. Zatlačením na tlačítko uvolněte kryt filtru a vytáhněte jej.



2. Vyjměte obě přihrádky filtrů.

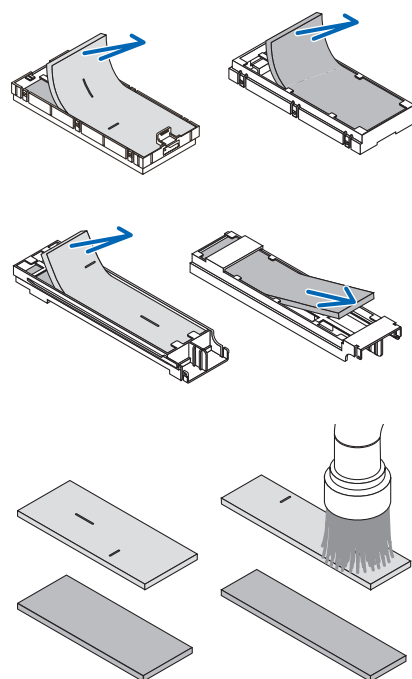


3. Vyjměte všechny čtyři filtry a vysavačem vysajte prach ze všech stran.

Odstraňte prach z houbovitého filtru.

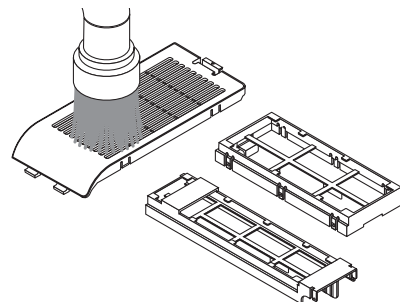
POZNÁMKA:

- Při vysávání filtru použijte jemný kartáč. Jinak by mohlo dojít k poškození filtru.
- Neomývejte filtr vodou. Mohlo by dojít k ucpání filtru.



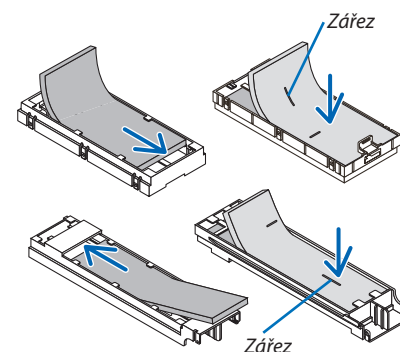
4. Odstraňte prach z krytu filtru a obou přihrádek filtrů (velké a malé).

Vyčistěte vnější i vnitřní části.



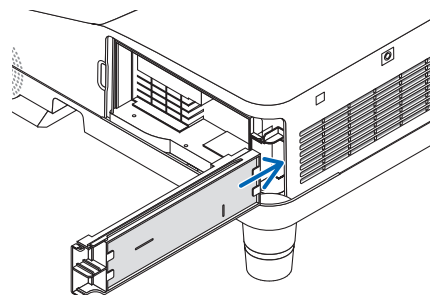
5. Připojte čtyři filtry ke dvěma přihrádkám filtrů (velké a malé).

- Připevněte hrubý houbovitý filtr k vnější straně přihrádky filtru. Hrubý houbovitý filtr má zářezy. Zarovnejte tyto zářezy s výstupky na přihrádce filtru.
- Připevněte jemný houbovitý filtr k vnitřní straně přihrádky filtru.

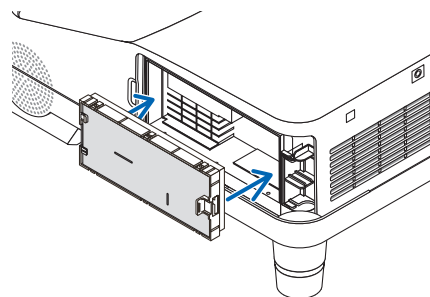


6. Vložte velkou přihrádku filtru do skříně projektoru.

Ujistěte se, zda je přihrádka filtru vložena se správnou orientací.

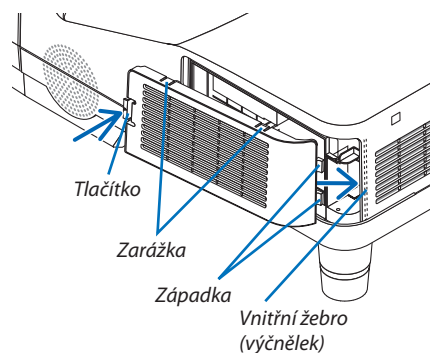
**7. Vložte malou přihrádku filtru zpět do skříně projektoru.**

Ujistěte se, zda je přihrádka filtru vložena se správnou orientací.

**8. Vložte kryt filtru zpět do skříně projektoru.**

Vložte dvě západky na okraji krytu filtru do drážky ve skříni a zatlačením na tlačítko kryt filtru zavřete.

- Pokud kryt filtru nejde snadno zavřít, zkuste zatlačit na zarážku.

**9. Vynulujte měřič použití filtru.**

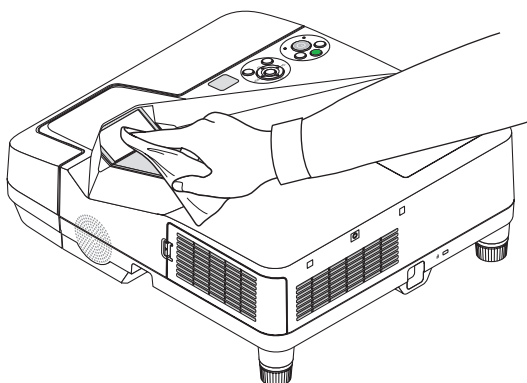
Zapojte napájecí kabel do zásuvky a poté projektor zapněte.

V nabídce vyberte položky [RESET] (Resetovat) → [CLEAR FILTER HOURS] (Vynulovat dobu použití filtru). (→ strana 102)

Interval doby čištění filtrů je v době dodání projektoru nastaven na možnost [OFF] (Vypnout). Při běžném používání projektoru není třeba dobu použití filtru nulovat.

2 Čištění projekčního okénka

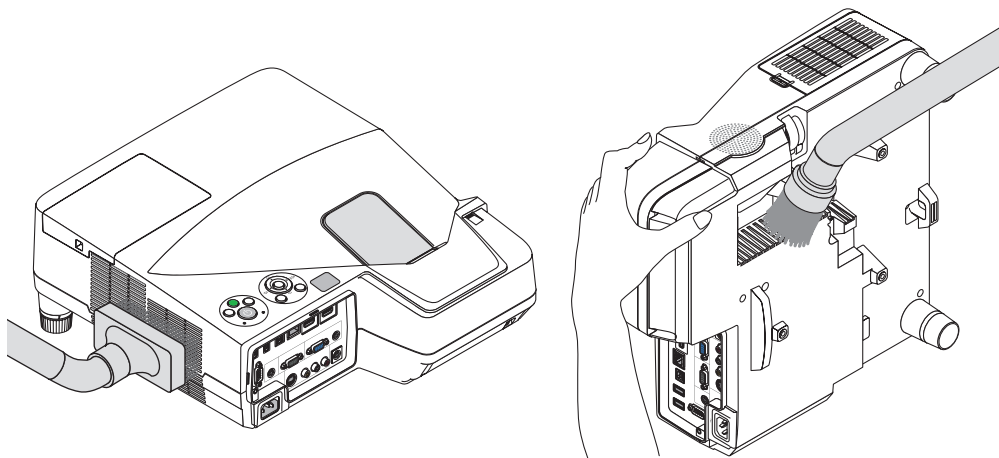
- Před čištěním vypněte projektor.
- Dávejte pozor, abyste nepoškrábali či nepoškodili projekční okénko – je vyrobeno ze skla.
- K očištění projekčního okénka použijte stlačený vzduch nebo ubrousky na čištění čoček a dávejte pozor, abyste nepoškrábali skleněný povrch.



3 Čištění skříně

Před čištěním projektor vypněte a odpojte.

- Prach ze skříně očistěte suchým měkkým hadříkem.
Pokud je skříň značně znečištěná, použijte jemný čistící prostředek.
- Nikdy nepoužívejte silná čistidla nebo rozpouštědla, jako je například alkohol nebo ředidlo.
- K čištění větracích otvorů nebo reproduktoru použijte vysavač. Netlačte však kartáč vysavače do otvorů ve skříně.



Vysajte prach z větracích otvorů.

- Ucpané větrací otvory mohou způsobit nárůst vnitřní teploty projektoru a jeho následné selhání.
- Dbejte na to, abyste skříň nepoškrábali nebo abyste do ní nenarazili prsty nebo tvrdými předměty.
- O čištění vnitřních částí projektoru se informujte u prodejce.

POZNÁMKA: K čištění skříně, projekčního okénka ani plátna nepoužívejte těkavé látky, například insekticidy. Nenechávejte okénko po delší dobu v kontaktu s gumovými nebo vinylovými předměty. Mohlo by dojít k poškození povrchové úpravy nebo odloupení povrchové vrstvy.

4 Výměna lampy a filtrů

Když lampa dosáhne konce životnosti, indikátor LAMP (Lampa) ve skříni začne blikat červeně a zobrazí se zpráva, „THE LAMP HAS REACHED THE END OF ITS USABLE LIFE. PLEASE REPLACE THE LAMP AND FILTER.“ (Lampa dosáhla konce životnosti. Vyměňte lampu a filtr.)(*) I když může lampa stále fungovat, vyměňte ji, aby byl zachován optimální výkon projektoru. Po výměně lampy nezapomeňte vynulovat měřič použití lampy. (→ strana 102)

UPOZORNĚNÍ

- **NEDOTÝKEJTE SE LAMPY** ihned po použití. Bude velmi horká. Vypněte projektor a poté odpojte napájecí kabel. Před manipulací nechte lampu alespoň jednu hodinu vychladnout.
- Z bezpečnostních a výkonnostních důvodů používejte určenou lampu.
Při objednávce náhradní lampy je třeba zadat typ lampy.
Náhradní lampa:
NP17LP-UM: UM330X/UM330W
NP16LP-UM: UM280X/UM280W
Náhradní lampa je dodávána s filtry. Zatímco filtry připojené k projektoru v době nákupu jsou vyrobeny z tmavého houbovitého materiálu, filtry dodávané s volitelnou lampou jsou vyrobeny z netkaného bílého materiálu. Neexistuje však žádný rozdíl mezi těmito dvěma typy.
- **NEODSTRAŇUJTE ŽÁDNÉ ŠROUBY** kromě jednoho šroubu krytu lampy a dvou šroubů pouzdra lampy. Mohlo by dojít k úrazu elektrickým proudem.
- Nerozbíjejte sklo pouzdra lampy.
Dbejte na to, aby se na skleněný povrch pouzdra lampy nedostaly otisky prstů. Otisky prstů na skleněném povrchu mohou způsobit nežádoucí stíny a nízkou kvalitu obrazu.
- Projektor se vypne a přejde do pohotovostního režimu, pokud budete pokračovat v používání projektoru po dalších 100 hodin od doby, kdy lampa dosáhne konce životnosti. Pokud k tomu dojde, nezapomeňte lampu vyměnit. Pokud budete lampu používat po uplynutí doby životnosti, může žárovka prasknout a střepy se mohou rozsypat po pouzdru lampy. Nesahejte na střepy, mohli byste se o ně pořezat. Pokud žárovka praskne, obraťte se na prodejce produktů NEC, který vám lampu vymění.

**POZNÁMKA: Tato zpráva se zobrazí za následujících podmínek:*

- jednu minutu po zapnutí projektoru,
- při stisknutí tlačítka  (napájení) na skříni projektoru nebo tlačítka POWER OFF (Vypnout) na dálkovém ovladači.

Chcete-li tuto zprávu zrušit, stiskněte libovolné tlačítko na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Volitelná lampa a nástroje nutné k výměně:

- křížový šroubovák,
- náhradní lampa.

Postup výměny lampy a filtrů

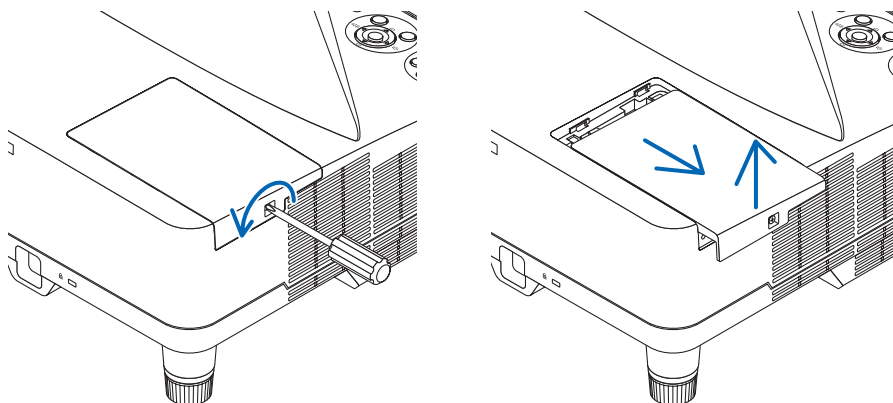
Krok 1: Výměna lampy

Krok 2: Výměna filtrů (→ strana 123)

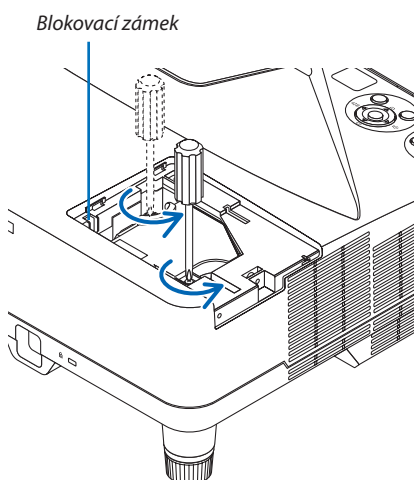
Krok 3: Vynulování měřiče použití lampy a filtru (→ strana 102)

Výměna lampy:**1. Sejměte kryt lampy.**

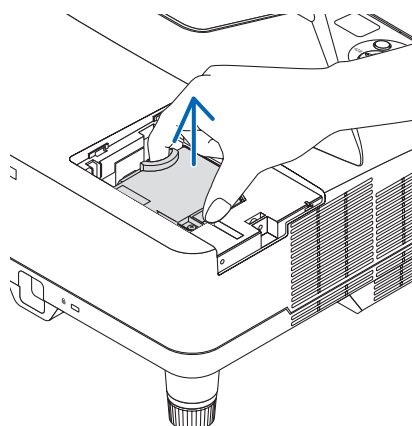
- (1) Uvolněte šroub krytu lampy.
 - Šroub krytu lampy není snímatelný.
- (2) Zatlačte a vysuňte kryt lampy.

**2. Vyjměte pouzdro lampy.**

- (1) Uvolňujte dva šrouby zajišťující pouzdro lampy, dokud se křížový šroubovák nebude otáčet na volno.
 - Tyto dva šrouby nejsou snímatelné.
 - Toto pouzdro obsahuje blokovací zámek, který zabraňuje riziku úrazu elektrickým proudem. Nesnažte se tento blokovací zámek zkratovat.
- (2) Držte pouzdro lampy a vytáhněte je.

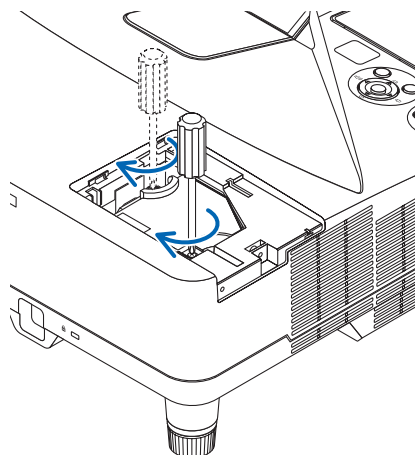
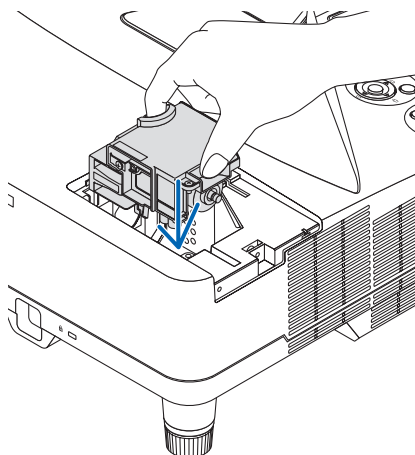
**UPOZORNĚNÍ:**

Před vyjmutím zkontrolujte, že je pouzdro lampy dostatečně vychladlé.

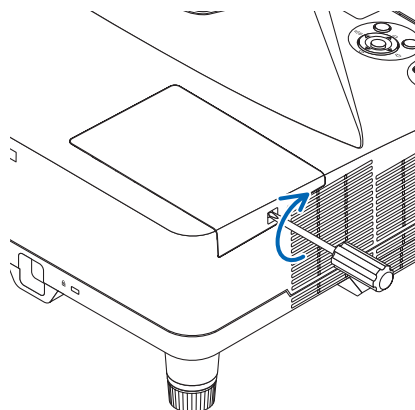
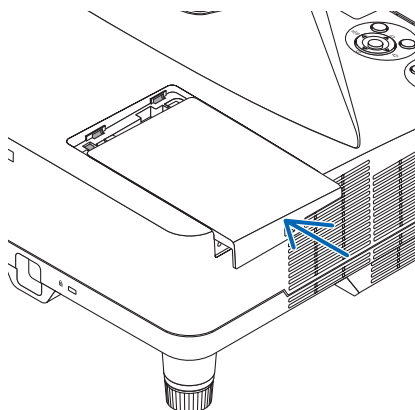


3. Vložte nové pouzdro lampy.

- (1) Zasunujte nové pouzdro lampy, dokud nezapadne do objímky.
- (2) Zatlačením do středu pouzdra lampy je zajistěte.
- (3) Pomocí dvou šroubů je upevněte.
 - Nezapomeňte šrouby utáhnout.

**4. Znovu nasadte kryt lampy.**

- (1) Zasuňte kryt lampy, dokud nezapadne na místo.
- (2) Utáhněte šroub, čímž kryt lampy zajistíte.
 - Nezapomeňte šroub utáhnout.



**Tím je výměna lampy dokončena.
Přejděte k výměně filtru.**

POZNÁMKA: Pokud budete pokračovat v používání projektoru po dalších 100 hodin od doby, kdy lampa dosáhne konce životnosti, nebude možné zapnout projektor a zobrazit nabídku.

Pokud k tomu dojde, stisknutím tlačítka HELP (Nápověda) na dálkovém ovladači a jeho podržením po dobu 10 sekund vynulujete měřič použití lampy.

Po vynulování měřiče použití lampy indikátor LAMP (Lampa) zhasne.

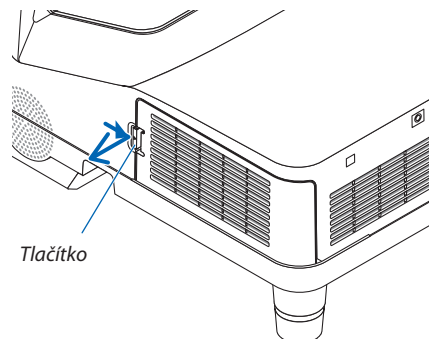
Výměna filtrů:

POZNÁMKA:

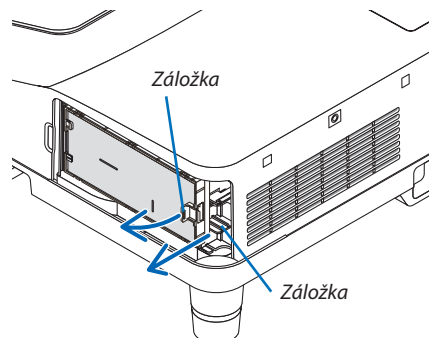
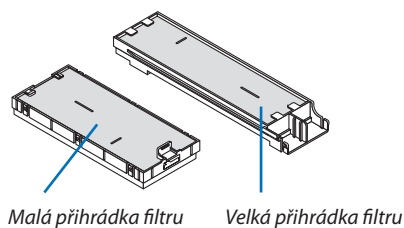
- Všechny čtyři filtry je třeba vyměňovat současně.
- Před výměnou filtrů odstraňte prach a špínu ze skříně projektoru.
- Projektor je přesné zařízení. Během výměny filtru nezapomeňte očistit prach a špínu.
- Neomývejte filtry mýdlem a vodou. Mýdlo a voda by poškodily membránu filtru.
- Vložte filtry na místo. Nesprávné uložení filtrů by vedlo k tomu, že by se prach a špína dostaly dovnitř projektoru.

Před výměnou filtrů vyměňte lampu. (→ strana 120)

1. Zatlačením na tlačítko uvolníte kryt filtru a vytáhněte jej.



2. Vyměňte obě přihrádky filtrů.

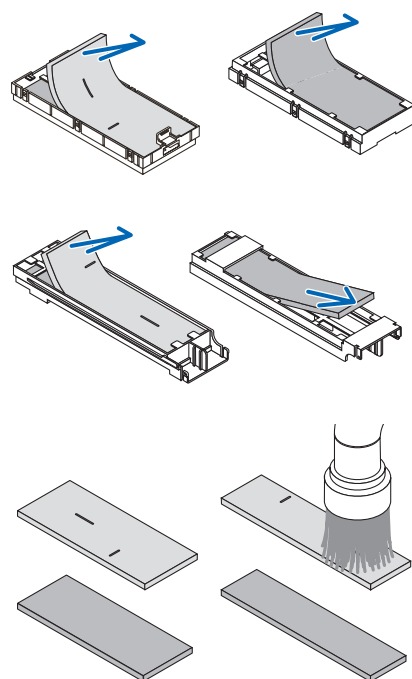


3. Vyjměte všechny čtyři filtry a vysavačem vysajte prach ze všech stran.

Odstraňte prach z houbovitého filtru.

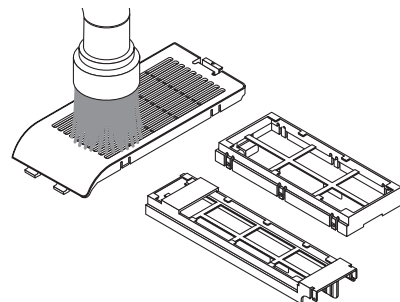
POZNÁMKA:

- Při vysávání filtru použijte jemný kartáč. Jinak by mohlo dojít k poškození filtru.
- Neomývejte filtr vodou. Mohlo by dojít k ucpání filtru.



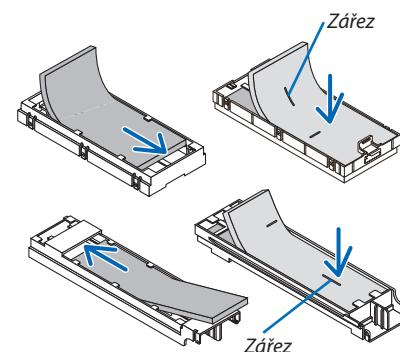
4. Odstraňte prach z krytu filtru a obou přihrádek filtrů (velké a malé).

Vyčistěte vnější i vnitřní části.



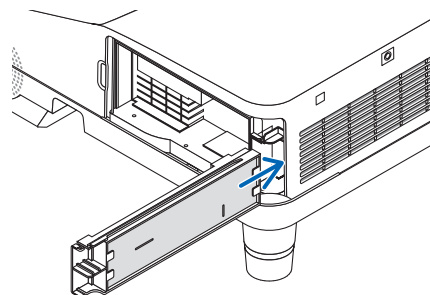
5. Připojte čtyři filtry ke dvěma přihrádkám filtrů (velké a malé).

- Připevněte hrubý houbovitý filtr k vnější straně přihrádky filtru. Hrubý houbovitý filtr má zářezy. Zarovnejte tyto zářezy s výstupky na přihrádce filtru.
- Připevněte jemný houbovitý filtr k vnitřní straně přihrádky filtru.

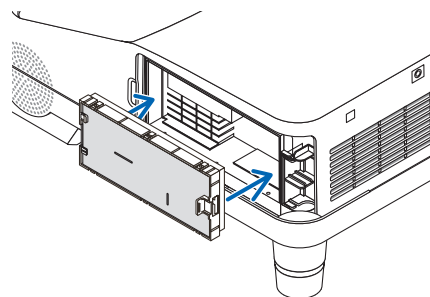


6. Vložte velkou přihrádku filtru do skříně projektoru.

Ujistěte se, zda je přihrádka filtru vložena se správnou orientací.

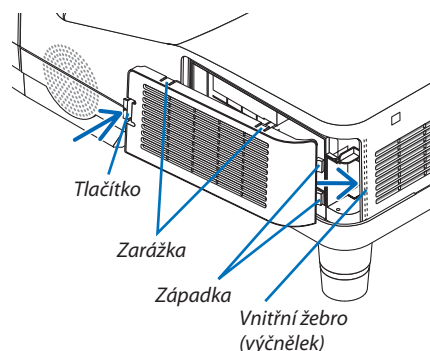
**7. Vložte malou přihrádku filtru zpět do skříně projektoru.**

Ujistěte se, zda je přihrádka filtru vložena se správnou orientací.

**8. Vložte kryt filtru zpět do skříně projektoru.**

Vložte dvě západky na okraji krytu filtru do drážky ve skříni a zatlačením na tlačítko kryt filtru zavřete.

- Pokud kryt filtru nejde snadno zavřít, zkuste zatlačit na zarážku.



Tím je výměna filtru dokončena.

Přejděte k vynulování měřičů použití lampy a filtru.

Vynulování doby použití lampy a filtru:**1. Položte projektor na místo, kde jej používáte.****2. Zapojte napájecí kabel do zásuvky a poté projektor zapněte.****3. Vynulujte dobu použití lampy a filtru:**

1. V nabídce vyberte položky [RESET.] → [VYNULOVAT POČÍTADLO LAMPY].
2. Vyberte položku [VYNULOVAT POČÍTADLO FILTRU], čímž zresetujete dobu použití filtru. (→ strana 102)

8. Dodatek

1 Řešení potíží

Tato část pomáhá při řešení problémů, se kterými se během nastavení nebo používání projektoru můžete setkat.

Zprávy indikátoru

Indikátor napájení

Stav indikátoru			Stav projektoru	Poznámka
Vypnutý			Napájení je vypnuto.	–
Bliká	Modře	0,5 s svítí, 0,5 s nesvítí	Projektor se připravuje na zapnutí.	Čekejte.
		2,5 s svítí, 0,5 s nesvítí	Časovač vypnutí je aktivní.	–
Svítí	Modře		Projektor je zapnutý.	–
	Oranžově		Jako pohotovostní režim [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] je vybrána možnost [NORMÁLNĚ].	–
	Červeně		Jako pohotovostní režim [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] je vybrána možnost [ŠETŘENÍ ENERGIÍ].	–

Indikátor stavu

Stav indikátoru			Stav projektoru	Poznámka
Vypnutý			Normální nebo pohotovostní (hodnota [ŠETŘENÍ ENERGIÍ] pro možnost [POHOTOV. REŽIM (STDBY)])	–
Bliká	Červeně	1 cyklus (0,5 s svítí, 2,5 s nesvítí)	Chyba krytu nebo pouzdra lampy	Vyměňte kryt nebo pouzdro lampy.
		2 cyklus (0,5 s svítí, 0,5 s nesvítí)	Chyba teploty	Projektor je přehřátý. Přemístěte projektor do chladnějšího prostředí.
		3 cyklus (0,5 s svítí, 0,5 s nesvítí)	Chyba napájení	Napájecí jednotka nefunguje správně. Obratťe se na prodejce.
		4 cyklus (0,5 s svítí, 0,5 s nesvítí)	Chyba ventilátoru	Ventilátory nebudou fungovat správně.
		6 cyklus (0,5 s svítí, 0,5 s nesvítí)	Chyba lampy	Lampa se nerozsvítí. Počkejte jednu minutu a poté ji znovu zapněte.
	Oranžově	1 cyklus (0,5 s svítí, 2,5 s nesvítí)	Konflikt sítě	Současně nelze ke stejné síti připojit integrovanou kabelovou i bezdrátovou síť LAN. Chcete-li současně používat integrovanou kabelovou i bezdrátovou síť LAN, připojte je k různým sítím.
	Zeleně	Opětovné rozsvícení lampy (projektor chladne)		Projektor se znovu nahřívá. Čekejte.
Svítí	Zeleně	Pohotovostní režim (hodnota [NORMÁLNĚ] pro možnost [POHOTOV. REŽIM (STDBY)])		–
	Oranžově	Funkce ZÁMEK OVLÁDÁČÍHO PANELU je aktivní.		Stiskli jste tlačítko na skříni, když je zámek ovládacího panelu aktivní.
		Chyba identifikace ovladače		Identifikace dálkového ovladače a projektoru se neshoduje.

Indikátor lampy

Stav indikátoru			Stav projektoru	Poznámka
Vypnutý			Normální	–
Bliká	Červeně		Lampa dosáhla konce životnosti. Zobrazí se práva o nutnosti výměny lampy.	Vyměňte lampu.
Svítí	Červeně		Lampa byla používána i po limitu. Projektor nebude možné zapnout, dokud lampu nevyměníte.	Vyměňte lampu.
	Zeleně		Nabídka [EKOLOGICKÝ REŽIM] je nastavena na [NORMÁLNĚ], nebo [EKOLOGICKÝ].	–

Ochrana před přehřátím

Pokud se teplota uvnitř projektoru příliš zvýší, funkce ochrany před přehřátím automaticky vypne lampu, jejíž indikátor STATUS (Stav) bliká (2 cykly zapínání a vypínání světla indikátoru).

Pokud k tomu dojde, proveďte následující postup:

- Po zastavení ventilátorů odpojte napájecí kabel.
- Přesuňte projektor na chladnější místo, pokud je v přednášecí místnosti příliš teplo.
- Vyčistěte větrací otvory, pokud jsou ucpány prachem.
- Počkejte asi 60 minut, dokud vnitřní část projektoru dostatečně nevychladne.

Časté problémy a jejich řešení

(→ „Indikátor napájení/stavu/lampy“ na straně 126.)

Problém	Ověřte následující skutečnosti
Nezapne se nebo nevypne.	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte, že je napájecí kabel zapojen a že vypínač na skříni projektoru nebo dálkovém ovladači funguje. (→ strany 15, 16) Zkontrolujte, zda byl kryt lampy správně vložen. (→ strana 122) Zjistěte, zda se projektor nepřehřívá. Pokud není kolem projektoru zajištěno řádné větrání nebo pokud je v přednášecí místnosti příliš teplo, přesuňte projektor na chladnější místo. Zkontrolujte, zda projektor používáte dalších 100 hodin po uplynutí doby životnosti lampy. Pokud ano, vyměňte lampu. Po výměně lampy vynulujte dobu použití lampy. (→ strana 120) Lampa se nemusí rozsvítit. Počkejte jednu minutu a poté ji znovu zapněte. Nastavte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na hodnotu [VELKÁ VÝŠKA], pokud projektor používáte při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více. Používání projektoru při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více bez nastavení hodnoty [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit přehřívání projektoru a jeho následné vypnutí. Pokud k tomu dojde, počkejte několik minut a poté projektor zapněte. (→ strana 92) Pokud projektor zapnete ihned po vypnutí lampy, po určitou dobu poběží ventilátory, aniž by se zobrazoval obraz, a teprve poté projektor zobrazí obraz. Čekejte.
Vypíná se.	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte, zda je funkce [ČASOVAČ VYPNUTÍ] nebo [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] vypnuta. (→ strana 88, 95)
Žádný obraz	<ul style="list-style-type: none"> Pomocí tlačítka POČÍTAČ, HDMI, VIDEO nebo S-VIDEO na dálkovém ovladači vyberte zdroj (Počítač, HDMI1, HDMI2, Video nebo S-Video). (→ strana 18) Pokud se obraz přesto nezobrazí, stiskněte tlačítko znovu. Zkontrolujte, že jsou kabely řádně zapojeny. Pomocí nabídek upravte jas a kontrast. (→ strana 81) Pomocí možnosti [RESET.] v nabídce resetujte nastavení nebo úpravy na tovární hodnoty. (→ strana 102) Zadejte zaregistrované klíčové slovo, pokud je funkce zabezpečení aktivní. (→ strana 31) Projektor a notebook je možné propojit jen tehdy, když je projektor v pohotovostním režimu a před zapnutím notebooku. Ve většině případů není výstupní signál z notebooku zapnut, pokud není kabel připojen k projektoru před zapnutím notebooku. * Pokud při používání dálkového ovladače dojde ke ztmavnutí obrazovky, může se jednat o důsledek spořiče obrazovky počítače nebo softwaru pro řízení spotřeby. Viz také další strana.
Náhlé ztmavnutí obrazu	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte, zda se projektor nenachází v režimu Forced ECO (Vynucený úsporný režim) kvůli příliš vysoké okolní teplotě. Pokud ano, snižte teplotu projektoru výběrem hodnoty [VYSOKÝ] pro možnost [REŽIM VENTILÁTORU]. (→ strana 92)
Neobvyklý tón nebo odstín barvy	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte, zda je v nabídce [BARVA ZDI] vybrána správná barva. Pokud ne, vyberte vhodnou možnost. (→ strana 87) Nastavte hodnotu [ODSTÍN] pro možnost [OBRAZ]. (→ strana 81)
Obraz není na plátně vyrovnan.	<ul style="list-style-type: none"> Změňte polohu projektoru, aby se zlepšil jeho úhel vzhledem k plátnu. (→ strana 20, 21) Pomocí funkce korekce lichoběžníkového zkreslení upravte deformaci obrazu. (→ strana 23)
Rozmazaný obraz	<ul style="list-style-type: none"> Upravte zaostření. (→ strana 20) Změňte polohu projektoru, aby se zlepšil jeho úhel vzhledem k plátnu. (→ strana 20, 21) Zajistěte, aby vzdálenost mezi projektorem a plátnem byla v rozsahu nastavení projekčního okénka. (→ strana 103, 104) Pokud je projektor v chladu, následně přenesen do tepla a zapnut, může se na objektivu srážet pára. Pokud k tomu dojde, nechte projektor na místě, dokud pára z objektivu nezmizí.
Mihotání na plátně	<ul style="list-style-type: none"> Nastavte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na hodnotu jinou než [VELKÁ VÝŠKA], pokud projektor používáte při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo méně. Používání projektoru při nadmořské výšce nižší než 1700 metrů a nastavení projektoru na hodnotu [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit nedostatečné zahřátí lampy a v důsledku toho blikání obrazu. Přepněte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na hodnotu [AUTOMAT]. (→ strana 92)
Obraz je posunut svisle nebo vodorovně nebo v obou směrech.	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte rozlišení a frekvenci počítače. Ujistěte se, že rozlišení, které chcete zobrazit, je projektorem podporováno. (→ strana 133) Upravte počítačový obraz ručně pomocí funkce VODOROVNĚ/SVISLE v nabídce [MOŽNOSTI OBRAZU]. (→ strana 83)
Dálkový ovladač nefunguje.	<ul style="list-style-type: none"> Vložte nové baterie. (→ strana 10) Zkontrolujte, že mezi projektorem a vámi nejsou žádné překážky. Stůjte maximálně 7 m od projektoru. (→ strana 10)
Indikátor svítí nebo bliká.	<ul style="list-style-type: none"> Viz část Indikátor POWER/STATUS/LAMP (Napájení/Stav/Lampa). (→ strana 126)
Křížení barev v režimu RGB	<ul style="list-style-type: none"> Stiskněte tlačítko AUTO ADJ. (Automatické seřízení) na skříni projektoru nebo dálkovém ovladači. (→ strana 25) Nastavte počítačový obraz ručně pomocí hodnoty [TAKT/FÁZE] v části [MOŽNOSTI OBRAZU] v nabídce. (→ strana 82)
Zvuk z mikrofonu není slyšet	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte, zda je kabel mikrofonu správně připojen ke konektoru MIC. Zkontrolujte, zda používáte dynamický mikrofon. Mikrofony s napájením projektor nepodporuje.
Zvuk mikrofonu je příliš hlasitý nebo tichý	<ul style="list-style-type: none"> Nastavte položku [CITLIVOST MIKROFONU] v nabídce. (→ strana 92)

Další informace vám poskytne prodejce.

Pokud není zobrazen žádný obraz nebo pokud je obraz zobrazen nesprávně

- Zapnutí projektoru a počítače

Projektor a notebook je možné propojit jen tehdy, když je projektor v pohotovostním režimu a před zapnutím notebooku. Ve většině případů není výstupní signál z notebooku zapnut, pokud není kabel připojen k projektoru před zapnutím notebooku.

POZNÁMKA: Horizontální frekvenci aktuálního signálu lze zkontrolovat v nabídce projektoru pod položkou Information (Informace). Pokud je uvedena hodnota „0 kHz“, z počítače nevychází žádný signál. (→ strana 100 nebo přejděte k dalšímu kroku)

- Aktivace externího displeje počítače

Zobrazení obrazu na displeji notebooku nutně neznamená, že počítač přenáší signál do počítače. Při použití kompatibilního notebooku slouží k aktivaci nebo deaktivaci externího displeje kombinace funkčních kláves. Obvykle lze externí displej zapnout a vypnout kombinací klávesy „Fn“ a jedné z 12 funkčních kláves. Například notebooky NEC používají k přepínání mezi displeji kombinace kláves Fn + F3, zatímco notebooky Dell používají kombinaci kláves Fn + F8.

- Nestandardní výstup signálu z počítače

Pokud výstupní signál z notebooku neodpovídá průmyslovému standardu, promítaný obraz se nemusí zobrazit správně. Pokud k tomu dojde, deaktivujte displej LCD notebooku, když používáte zobrazení na projektoru. Každý notebook má jiný způsob deaktivace a opětovné aktivace místního displeje LCD (jak je popsáno v předchozím kroku). Podrobné informace najdete v dokumentaci k počítači.

- Zobrazený obraz je při používání počítače Mac nesprávný

Při používání počítače Mac s projektorem nastavte přepínač DIP adaptéru Mac (není součástí dodávky projektoru) dle daného rozlišení. Po nastavení restartujte počítač Mac, aby se změny projevíly.

Pro nastavení režimů zobrazení jiných než režimů podporovaných počítačem Mac a projektorem může po změně přepínače DIP adaptéru Mac dojít k třepotání obrazu nebo se nemusí zobrazit nic. Pokud k tomu dojde, nastavte přepínač DIP na pevný režim 13" a poté počítač Mac restartujte. Poté obnovte přepínač DIP na zobrazitelný režim a znovu restartujte počítač Mac.

POZNÁMKA: Kabel videoadaptéru vyrobený společností Apple Inc. je třeba použít s počítačem MacBook, který nemá 15kolíkový minikonektor D-Sub.

- Zrcadlení v počítači MacBook

* Při používání projektoru s počítačem MacBook nelze výstup nastavit na hodnotu 1024 × 768, pokud není vypnuto zrcadlení v počítači MacBook. Informace o zrcadlení najdete v uživatelské příručce dodané k vašemu počítači Mac.

- Složky nebo ikony jsou na obrazovce počítače Mac skryty

Složky nebo ikony nemusí být na obrazovce vidět. Pokud k tomu dojde, vyberte možnost [View] (Zobrazit) → [Arrange] (Uspořádat) z nabídky Apple a ikony uspořádejte.

② Technické údaje

Tato část poskytuje technické údaje o výkonu projektoru.

Optické vlastnosti

Číslo modelu	NP-UM330X	NP-UM280X	NP-UM330W	NP-UM280W
Panel LCD	Displej LCD s úhlopříčkou 0,63 palce s mikropolem objektivu (poměr stran 4:3)		Displej LCD s úhlopříčkou 0,59 palce s mikropolem objektivu (poměr stran 16:10)	
Rozlišení*1	1024 × 768 pixelů (XGA)		1280 × 800 pixelů (WXGA)	
Objektiv	Digitální zoom a ruční ostření Poměr digitálního přiblížení = 1,4 F = 1,8 f = 4,78 mm			
Lampa	265 W stř. (195 W v režimu NORMÁLNĚ) (160 W v režimu EKOLOGICKÝ)	230 W stř. (170 W v režimu NORMÁLNĚ) (140 W v režimu EKOLOGICKÝ)	265 W stř. (195 W v režimu NORMÁLNĚ) (160 W v režimu EKOLOGICKÝ)	230 W stř. (170 W v režimu NORMÁLNĚ) (140 W v režimu EKOLOGICKÝ)
Světelný výkon*2*3	3 300 lumenů NORMÁLNĚ: 75 % EKOLOGICKÝ: 60%*4	2 800 lumenů	3 300 lumenů	2 800 lumenů
Kontrastní poměr*3 (úplná bílá: úplná černá)	3000:1			
Velikost obrazu (úhlopříčka)	61,5–116,6 palce / 1 562–2 962 mm		58–110 palců / 1 473–2 794 mm	
Promítací vzdálenost (min–max)	18–34 palců / 448–854 mm		18–34 palců / 448–854 mm	
Úhel promítání	53°		49°	

*1 Efektivních pixelů je více než 99,99 %.

*2 Hodnota světelného výkonu (lumeny) při nastavení režimu [PŘEDVOLBA] na možnost [VYSOKÝ LESK]. Pokud je jako režim [PŘEDVOLBA] vybrána jakákoli jiná možnost, hodnota světelného výkonu může být nižší.

*3 Soulad s normou ISO21118-2005

*4 Maximální výkon je stejný jako výkon v úsporném režimu (EKOLOGICKÝ REŽIM) NORMÁLNĚ.

Elektrické vlastnosti

Číslo modelu	NP-UM330X	NP-UM280X	NP-UM330W	NP-UM280W
Vstup	1 × RGB/komponentní (15kolíkový D-Sub), 2 × HDMI typu A (19 P, Konektor HDMI®) s podporou HDCP ^{*5} , 1 × S-Video (4kolíkový DIN), 1 × Video (RCA), 1 × (L/R) RCA Audio, 1 × Stereo Mini Audio			
Výstup	1 × RGB (15kolíkový D-Sub), 1 × Stereo Mini Audio			
Rízení počítače	1 × port řídicí počítač (9kolíkový D-Sub)			
Port kabelové sítě LAN	1 × RJ-45 (10BASE-T/100BASE-TX)			
Port bezdrátové sítě LAN (volitelný)	IEEE 802.11 b/g/n (vyžaduje volitelnou jednotku USB bezdrátové sítě LAN)			
Port USB	1 × typ A, 1 × typ B			
Vstup mikrofonu MIC	1 × monaurální konektor Mini (pouze dynamické mikrofony; mikrofony s napájením nepodporovány)			
Reprodukce barev	10bitové zpracování signálu (1,07 miliard barev) (HDMI, PROHLÍŽEČ, SÍŤ: barvy, 16,7 milionů barev)			
Kompatibilní signály ^{*6}	Analogové: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/UXGA/WSXGA+/HD/Full HD/WUXGA/Mac13", 16", 21", 23" Komponentní: 480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p HDMI: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/WSXGA+/480p/576p/720p/1080i/1080p			
Šířka pásma videa	RGB: 80 MHz (max)			
Horizontální rozlišení	540 televizních řádků: NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 300 televizních řádků: SECAM			
Rychlost řádkování	Horizontálně: 15 kHz až 100 kHz (RGB: 24 kHz nebo více) Vertikálně: 50 Hz až 120 Hz (HDMI: 50 Hz až 85 Hz)			
Kompatibilita synchronizace	Oddělená synchronizace			
Integrovaný reproduktor	16 W (monaurální)			
Požadavky na napájení	100–240 V stř., 50/60 Hz			
Vstupní proud	4,0 A / 1,7 A	3,6 A / 1,6 A	4,0 A / 1,7 A	3,6 A / 1,6 A

*5 HDMI® (Deep Color, Lip Sync) s podporou technologie HDCP

Co je technologie HDCP/HDCP?

HDCP je zkratkou pro High-bandwidth Digital Content Protection (ochrana širokopásmového digitálního obsahu). HDCP (High bandwidth Digital Content Protection) je systém, který zabráňuje nezákonnému kopírování dat videa posílaných přes rozhraní High-Definition Multimedia Interface (HDMI).

Pokud materiál není možné zobrazit přes vstup HDMI, nemusí to nutně znamenat, že projektor nefunguje správně. V případě implementace ochrany HDCP nemusí být zobrazen určitý obsah chráněný technologií HDCP z důvodu rozhodnutí/záměru společenství HDCP (Digital Content Protection, LLC).

Obraz: Deep Color; 8/10/12 bitů, LipSync

Zvuk: LPCM; až 2 kanály, vzorkovací frekvence 32/44.1/48 KHz, bit vzorky; 16/20/24 bitů

*6 Obraz s vyšším nebo nižším rozlišením, než je původní rozlišení projektoru (UM330X/UM280X: 1024 × 768 / UM330W/UM280W: 1280 × 800) se zobrazí s funkcí Advanced AccuBlend. (→ strana 133)

Číslo modelu		NP-UM330X	NP-UM280X	NP-UM330W	NP-UM280W
Spotřeba energie	EKOLOGICKÝ REŽIM VYPNUT	360 W (100–130 V) 344 W (200–240 V)	318 W (100–130 V) 304 W (200–240 V)	360 W (100–130 V) 344 W (200–240 V)	318 W (100–130 V) 304 W (200–240 V)
	NORMÁLNĚ	272 W (100–130 V) 263 W (200–240 V)	242 W (100–130 V) 235 W (200–240 V)	272 W (100–130 V) 263 W (200–240 V)	242 W (100–130 V) 235 W (200–240 V)
	EKOLOGICKÝ	239 W (100–130 V) 233 W (200–240 V)	218 W (100–130 V) 212 W (200–240 V)	239 W (100–130 V) 233 W (200–240 V)	218 W (100–130 V) 212 W (200–240 V)
	POHOTOV. REŽIM (NORMÁLNĚ)	8 W (100–130 V) 9 W (200–240 V)			
	POHOTOV. REŽIM (ŠETŘENÍ ENERGÍ)	0,2 W (100–130 V)/0,4 W (200–240 V)			

Mechanické vlastnosti

Číslo modelu		NP-UM330X	NP-UM280X	NP-UM330W	NP-UM280W
Instalace		STOLNÍ PŘEDNÍ, STROPNÍ ZADNÍ, STOLNÍ ZADNÍ, STROPNÍ PŘEDNÍ			
Orientace					
Rozměry		378 mm (Š) × 112 mm (V) × 428 mm (H) (bez výstupků)			
Hmotnost		12,6 libry / 5,7 kg	12,3 libry / 5,6 kg	12,6 libry / 5,7 kg	12,3 libry / 5,6 kg
Vlastnosti prostředí		Provozní teplota: 5 °C až 40 °C), (úsporný režim ECO bude automaticky vybrán při teplotě 35 °C až 40 °C) 20% až 80% vlhkost (bez kondenzace) Skladovací teplota: -10 °C až 50 °C), 20% až 80% vlhkost (bez kondenzace)			
Nařízení		Schválení UL/C-UL (UL 60950-1, CSA 60950-1) Splnění požadavků DOC (Kanada) pro třídu B Splnění požadavků FCC třídy B Splnění požadavků AS/NZS CISPR.22 třídy B Splnění směrnice EMC (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) Splnění směrnice o nízkém napětí (EN60950-1, schválení TÜV GS) CE			

Další informace:

USA: <http://www.necddisplay.com/>

Evropa: <http://www.nec-display-solutions.com/>

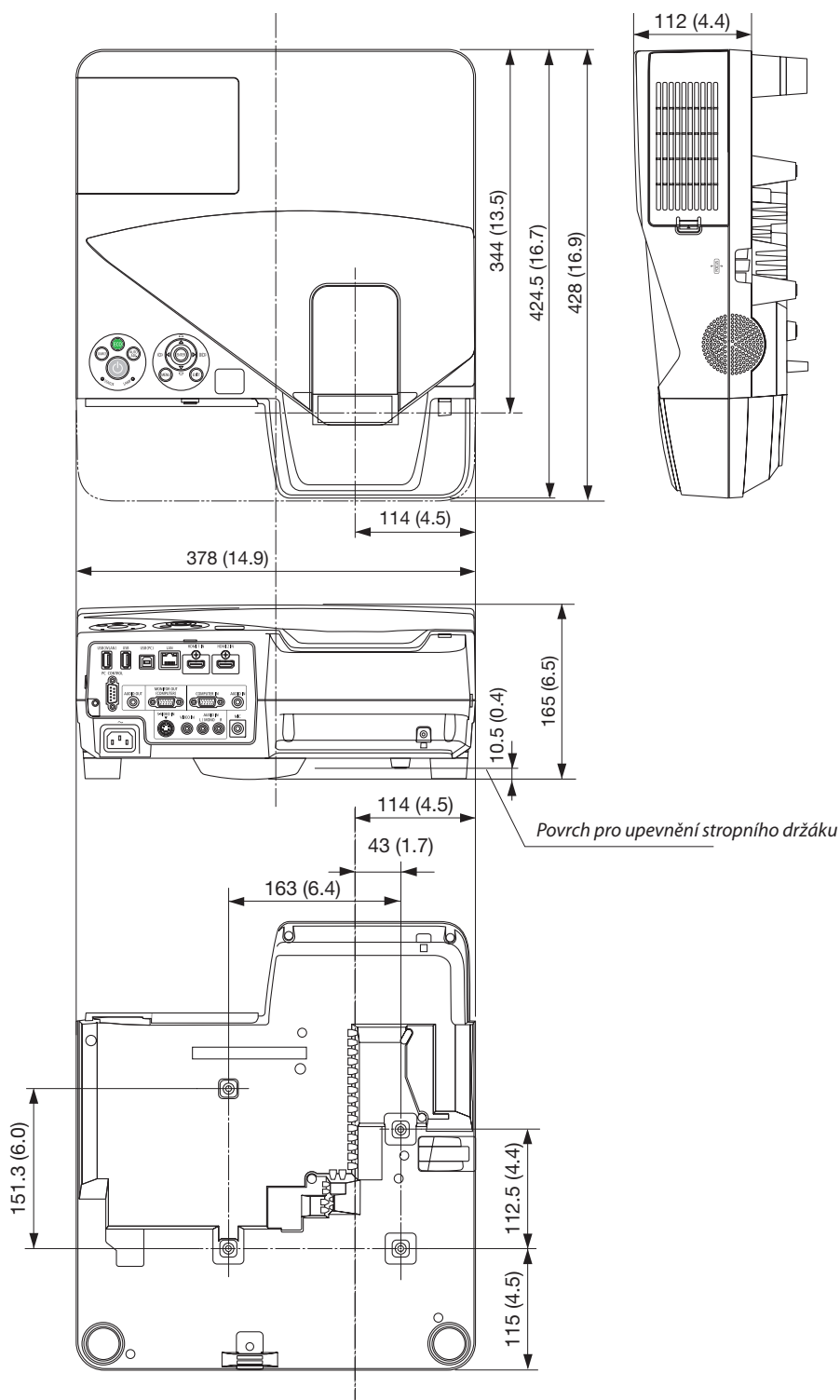
Celosvětově: <http://www.nec-display.com/global/index.html>

Informace o volitelném příslušenství najdete na naší webové stránce nebo v brožuře.

Technické údaje podléhají změnám bez předchozího upozornění.

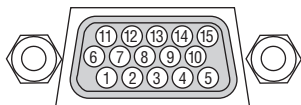
③ Rozměry skříně

Jednotka: mm (palce)



4 Přiřazení kolíků vstupního konektoru D-Sub COMPUTER (Počítač)

15kolíkový minikonektor D-Sub



Úroveň signálu

Signál videa: 0,7 Vp-p (analogový)

Synchronizační signál: Úroveň TTL

Č. kolíku	Signál RGB (analogový)	Signál YCbCr
1	Červená	Cr
2	Zelená nebo Synchronizace na zelené	Y
3	Modrá	Cb
4	Uzemnění	
5	Uzemnění	
6	Červené uzemnění	Uzemnění Cr
7	Zelené uzemnění	Uzemnění Y
8	Modré uzemnění	Uzemnění Cb
9	Žádné připojení	
10	Uzemnění synchronizačního signálu	
11	Žádné připojení	
12	Dvoucestný DATA (SDA)	
13	Horizontální synchronizace nebo Kompozitní synchronizace	
14	Vertikální synchronizace	
15	Kmitočet dat	

COMPUTER IN

POZNÁMKA: Kolíky číslo 12 a 15 jsou vyžadovány pro DDC/CI.

5 Seznam kompatibilních vstupních signálů

Analogový RGB

Signál	Rozlišení (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60/72/75/85/iMac
SVGA	800 × 600	4:3	56/60/72/75/85/iMac
XGA	1024 × 768 ^{*1}	4:3	60/70/75/85/iMac
WXGA	1280 × 768 ^{*2}	15:9	60
	1280 × 800 ^{*2}	16:10	60
	1360 × 768 ^{*3}	16:9	60
	1366 × 768 ^{*3}	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60/75
SXGA	1280 × 1024	5:4	60/75
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900 ^{*3}	16:9	60
UXGA	1600 × 1200 ^{*4}	4:3	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HD	1280 × 720	16:9	60
Full HD	1920 × 1080	16:9	60
WUXGA	1920 × 1200 ^{*5}	16:10	60
MAC 13"	640 × 480	4:3	67
MAC 16"	832 × 624	4:3	75
MAC 19"	1024 × 768	4:3	75
MAC 21"	1152 × 870	4:3	75
MAC 23"	1280 × 1024	5:4	65

HDMI

Signál	Rozlišení (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60
SVGA	800 × 600	4:3	60
XGA	1024 × 768 ^{*1}	4:3	60
WXGA	1280 × 768 ^{*2}	15:9	60
	1280 × 800 ^{*2}	16:10	60
	1366 × 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60
SXGA	1280 × 1024	5:4	60
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900	16:9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50

Komponentní

Signál	Formát	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

Kompozitní Video/S-Video

Signál	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
NTSC	4:3	60
PAL	4:3	50
PAL60	4:3	60
SECAM	4:3	50

*1 Původní rozlišení na modelu XGA (UM330X/UM280X)

*2 Původní rozlišení na modelu WXGA (UM330W/UM280W)

*3 Projektor může tyto signály zobrazovat nesprávně, je-li možnost [POMĚR STRAN] v nabídce na obrazovce nastavena na [AUTOMAT]. Výchozí nastavení možnosti [POMĚR STRAN] je [AUTOMAT]. Pro zobrazení těchto signálů změňte nastavení možnosti [POMĚR STRAN] na [16:9].

*4 REŽIM WXGA: VYPNUTO

*5 REŽIM WXGA: ZAPNUTO

POZNÁMKA:

- Obraz s vyšším nebo nižším rozlišením, než je původní rozlišení projektoru (UM330X/UM280X: 1024 × 768 / UM330W/UM280W: 1280 × 800) se zobrazí s funkcí Advanced AccuBlend.
- Synchronizace na zelené ani kompozitní synchronizační signály nejsou podporovány.
- Jiné signály než uvedené v následující tabulce se nemusí správně zobrazit. Pokud k tomu dojde, změňte obnovovací frekvenci nebo rozlišení v počítači. Postup najdete v části nápovědy Display Properties (Vlastnosti zobrazení) k vašemu počítači.

⑥ Ovládací kódy pro PC a kabelové spojení

Ovládací kódy pro PC

Funkce	Kód							
POWER ON	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
POWER OFF	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
INPUT SELECT COMPUTER	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H
INPUT SELECT HDMI1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1AH	22H
INPUT SELECT HDMI2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1BH	23H
INPUT SELECT VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH
INPUT SELECT S-VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	0BH	13H
INPUT SELECT VIEWER	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H
INPUT SELECT NETWORK	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H
INPUT SELECT USB DISPLAY	02H	03H	00H	00H	02H	01H	22H	2AH
PICTURE MUTE ON	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
PICTURE MUTE OFF	02H	11H	00H	00H	00H	13H		
SOUND MUTE ON	02H	12H	00H	00H	00H	14H		
SOUND MUTE OFF	02H	13H	00H	00H	00H	15H		

POZNÁMKA: Pro kompletní seznam ovládacích kódů kontaktujte svého místního prodejce.

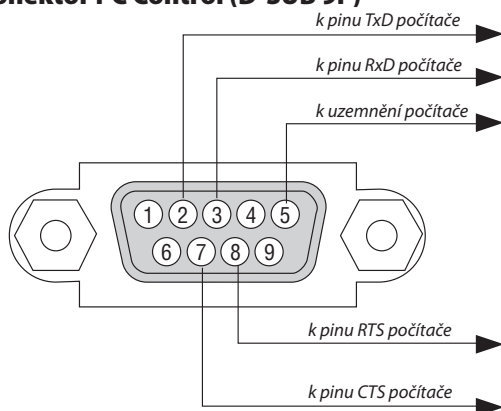
Kabelové spojení

Komunikační protokol

Přenosová rychlost (baud rate)38 400 [b/s]
 Délka dat.....8 bitů
 ParitaBez paritních bitů
 Stop bitJeden bit
 X zap./vyp.Žádné
 Komunikační proceduraFull duplex

POZNÁMKA: V závislosti na vybavení doporučujeme při delších kabelážích snížit přenosovou rychlost.

Konektor PC Control (D-SUB 9P)



POZNÁMKA 1: Kolíky 1, 4, 6 a 9 se nepoužívají.

POZNÁMKA 2: Pro zjednodušení kabelového spojení propojte „Request to Send“ (Požadavek na vysílání) a „Clear to Send“ (Povolení k vysílání) jumpem na obou koncích kabelu.

POZNÁMKA 3: Při delších kabelážích doporučujeme nastavit rychlost komunikace s projektořem na 9600 b/s.

7 Kontrolní seznam pro řešení potíží

Dříve, než se obrátíte na svého prodejce či servisní pracovníky, projděte si následující seznam, abyste se ujistili, že je oprava skutečně nutná také s ohledem na část „Řešení potíží“ v uživatelské příručce. Niže uvedený kontrolní seznam nám pomůže váš problém vyřešit efektivněji.

* Tuto a následující stránku si vytiskněte pro vaší kontrolu.

Frekvence výskytu ☐ vždy ☐ někdy (Jak často? _____) ☐ jiné (_____)

Napájení

- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Žádné napětí (indikátor napájení nesvítí modře) Viz „Indikátor STATUS (Stav)“. <input type="checkbox"/> Zástrčka napájecího kabelu je zcela zasunuta do elektrické zásuvky. <input type="checkbox"/> Hlavní vypínač je v poloze ON (zapnutý). <input type="checkbox"/> Kryt lampy je správně nainstalován. <input type="checkbox"/> DOBA PROVOZU LAMPY byl po výměně lampy vynulován. <input type="checkbox"/> Žádné napájení, přestože jste podrželi tlačítko POWER (Napájení) stisknuté. | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Vypnutí během provozu. <input type="checkbox"/> Zástrčka napájecího kabelu je zcela zasunuta do elektrické zásuvky. <input type="checkbox"/> Kryt lampy je správně nainstalován. <input type="checkbox"/> Funkce [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] je vypnutá (týká se pouze modelů s touto funkcí). <input type="checkbox"/> Funkce [ČASOVAČ VYPNUTÍ] je vypnutá (týká se pouze modelů s touto funkcí). |
|--|---|

Video a zvuk

- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Na projektoru se neobjevuje obraz z počítače či video zařízení. <input type="checkbox"/> Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste nejdříve připojili projektor k počítači a až následně počítač zapnuli. <input type="checkbox"/> Povolení výstupu signálu notebooku na projektor. <ul style="list-style-type: none"> • Zobrazení z externího zdroje můžete povolit/zakázat pomocí kombinace funkčních kláves. Obvykle k zapnutí či vypnutí zobrazení z externího zdroje slouží kombinace klávesy „Fn“ a jedné z 12 funkčních kláves. <input type="checkbox"/> Žádný obraz (modré nebo černé pozadí, žádné zobrazení). <input type="checkbox"/> Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste stiskli tlačítko AUTO ADJUST (Automatické seřízení). <input type="checkbox"/> Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste v nabídce projektoru zvolili příkaz [RESET]. <input type="checkbox"/> Zástrčka signálního kabelu je zcela zasunuta do vstupního konektoru. <input type="checkbox"/> Na obrazovce se objevuje zpráva.
(_____) <input type="checkbox"/> Zdroj připojený k projektoru je aktivní a dostupný. <input type="checkbox"/> Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste upravili jas a/nebo kontrast. <input type="checkbox"/> Projektor podporuje rozlišení i frekvenci vstupního zdroje. <input type="checkbox"/> Obraz je příliš tmavý. <input type="checkbox"/> Obraz zůstává nezměněn, i když upravíte jas a/nebo kontrast. <input type="checkbox"/> Obraz je zkreslený. <input type="checkbox"/> Obraz se zdá být lichoběžníkově zkreslený (ke změně nedojde ani po snaze o opravu pomocí funkce [TRAPEZ]). | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Části obrazu chybí. <input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste stiskli tlačítko AUTO ADJUST (Automatické seřízení). <input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste v nabídce projektoru zvolili příkaz [RESET]. <input type="checkbox"/> Obraz je posunut ve svislém či vodorovném směru. <input type="checkbox"/> Svislé a vodorovné pozice jsou pro počítačový signál správně nastavené. <input type="checkbox"/> Projektor podporuje rozlišení i frekvenci vstupního zdroje. <input type="checkbox"/> Chybí některé obrazové body. <input type="checkbox"/> Obraz bliká. <input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste stiskli tlačítko AUTO ADJUST (Automatické seřízení). <input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste v nabídce projektoru zvolili příkaz [RESET]. <input type="checkbox"/> Obraz z počítačového signálu bliká či vykazuje posun barev. <input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když změníte nastavení nabídky [REŽIM VENTILÁTORU] z [VELKÁ VÝŠKA] na [AUTOMAT]. <input type="checkbox"/> Obraz vypadá rozmazaně či nezaostřeně. <input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste zkontrolovali rozlišení signálu v počítači a změnili jej na původní rozlišení projektoru. <input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste upravili zaostření. <input type="checkbox"/> Nefunguje zvuk. <input type="checkbox"/> Audio kabel je správně připojen k audio vstupu na projektoru. <input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste upravili hlasitost. <input type="checkbox"/> Konektor AUDIO OUT je připojen k vašemu audio zařízení (týká se pouze modelů s konektorem AUDIO OUT). |
|--|---|

Jiné

- | | |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Dálkový ovladač nefunguje. <input type="checkbox"/> Mezi senzorem projektoru a dálkovým ovladačem se nenacházejí žádné překážky. <input type="checkbox"/> Projektor je umístěn v blízkosti fluorescenčního světla, které může narušovat infračervené dálkové ovládání. <input type="checkbox"/> Baterie jsou nové a nejsou umístěny naopak. | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Tlačítka na skříni projektoru nefungují (týká se pouze modelů s funkcí [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU]). <input type="checkbox"/> Funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] není zapnutá nebo je v nabídce zakázána. <input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste tlačítko EXIT (Konec) podrželi stisknuté minimálně po dobu 10 sekund. |
|---|---|

Níže prosím popište svůj problém podrobněji.

Informace o aplikaci a prostředí, ve kterém je projektor používán

Projektor

Číslo modelu:

Sériové č.:

Datum nákupu:

Doba provozu lampy (v hodinách):

EKOLOGICKÝ REŽIM: ☐ VYPNUTO ☐ EKOLOGICKÝ
REŽIM AUTO
☐ NORMÁLNĚ ☐ EKOLOGICKÝ

Informace o vstupním signálu:

Horizontální synchronizační frekvence [] kHz

Vertikální synchronizační frekvence [] Hz

Synchronizační polarita H ☐ (+) ☐ (-)

V ☐ (+) ☐ (-)

Typ synchronizace

☐ Samostatná ☐ Složená

☐ Synchronizace na zelené

Indikátor STATUS (Stav):

Svíí ☐ Oranžově ☐ Zeleně

Bliká [] cykly

Číslo modelu dálkového ovladače:

Prostředí instalace

Velikost projekčního plátna: palců

Typ projekčního plátna: ☐ Bílé matné ☐ Perličkové ☐ Polarizační
☐ Širokouhlé ☐ Vysokokонтрастní

Projekční vzdálenost: stopy/palce/m

Orientace: ☐ Stropní montáž ☐ Na stole

Připojení do zásuvky:

☐ Připojen přímo do elektrické zásuvky.

☐ Připojen k prodlužovacímu kabelu nebo jinam (číslo připojeného zařízení _____)

☐ Připojen k cívice napájecího kabelu nebo jinam (číslo připojeného zařízení _____)

Počítač

Výrobce:

Číslo modelu:

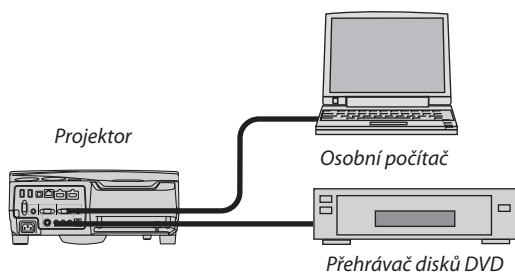
Notebook ☐ / Stolní počítač ☐

Původní rozlišení:

Obnovovací frekvence:

Video adaptér:

Jiné:



Signální kabel

Standardní kabel společnosti NEC nebo kabel jiného výrobce?

Číslo modelu: Délka: palců/m

Distribuční zesilovač

Číslo modelu:

Přepínač

Číslo modelu:

Adaptér

Číslo modelu:

Video zařízení

Videorekordér, přehrávač disků DVD, videokamera, videoherní nebo jiné

Výrobce:

Číslo modelu:

8 Certifikace TCO

Některé modely v této produktové řadě jsou certifikované podle standardu TCO. Všechny certifikované modely mají značku standardu TCO na svém štítku (na spodní straně produktu). Chcete-li si prohlédnout seznam projektorů certifikovaných podle standardu TCO a jejich certifikace (pouze anglicky), navštivte naše webové stránky na adrese http://www.nec-display.com/ap/en_projector/tco/index.html

Certifikace TCO navržená vývojovým oddělením společnosti TCO je mezinárodním ekologickým a ergonomickým standardem pro informační techniku.

V některých případech může být seznam modelů certifikovaných podle standardu TCO zveřejněn na našich webových stránkách dříve, než dojde k umístění značky standardu TCO na výrobek. Tento časový posun je způsoben tím, že se datum přijetí certifikace liší od data výroby projektorů.

9 ZAREGISTRUJTE SI SVŮJ PROJEKTOR! (pouze pro občany Spojených států, Kanady a Mexika)

Věnujte prosím čas registraci vašeho nového projektoru. Tím zaktivuje svou omezenou záruku na díly a provedení práce a servisní program InstaCare.

Navštivte naše webové stránky na adrese www.necdisplay.com, klepněte na centrum podpory/registrace produktu a odešlete svůj vyplněný formulář online.

Po jeho obdržení vám zašleme potvrzovací dopis se všemi detaily, které budete potřebovat k tomu, abyste mohli využít rychlé a spolehlivé záruční a servisní programy přední průmyslové společnosti NEC Display Solutions of America, Inc.

NEC