

Projektor

***M402W/M362W/M322W/
M402X/M362X/M322X/M282X/
M352WS/M302WS/M332XS/
M402H/M322H***

Uživatelská příručka

Modely M302WS, M402W, M362W a M362X nejsou distribuovány v Severní Americe.

Č. modelu

NP-M402W, NP-M362W, NP-M322W, NP-M402X, NP-M362X, NP-M322X, NP-M282X, NP-M352WS, NP-M302WS, NP-M332XS, NP-M402H, NP-M322H

- DLP je ochrannou známkou společnosti Texas Instruments
- Apple, Mac, Mac OS a MacBook jsou ochranné známky společnosti Apple Inc. registrované v USA a dalších zemích.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework a PowerPoint jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech amerických a dalších zemích.
- Intel a Intel Core jsou ochranné známky společnosti Intel Corporation v USA a dalších zemích.
- PowerPC je registrovaná ochranná známka společnosti International Business Machines Corporation.
- MicroSaver je registrovaná ochranná známka skupiny Kensington Computer Products Group, divize společnosti ACCO Brands.
- Aplikace Virtual Remote Tool využívá knihovnu WinI2C/DDC, © Nicomsoft Ltd.
- HDMI, logo HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing LLC.



- Trademark PLink je ochranná známka používaná pro práva na používání ochranných známek v Japonsku, Spojených státech amerických a dalších zemích a oblastech.
- Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance® a Wi-Fi Protected Access (WPA, WPA2)® jsou registrované ochranné známky společnosti Wi-Fi Alliance.
- Blu-ray je ochranná známka společnosti Blu-ray Disc Association.
- CRESTRON a ROOMVIEW jsou registrované ochranné známky společnosti Crestron Electronics, Inc. ve Spojených státech amerických a dalších zemích.
- Ethernet je buď registrovanou ochrannou známkou nebo ochrannou známkou společnosti Fuji Xerox Co., Ltd.
- Ostatní produkty a názvy společností uvedené v této uživatelské příručce mohou být ochrannými známkami nebo registrovanými ochrannými známkami příslušných vlastníků.
- Softwarové licence GPL/LGPL

Produkt obsahuje software, na který je poskytována licence podle všeobecné veřejné licence GNU (GPL) nebo podle zjednodušené všeobecné veřejné licence GNU (LGPL) či jiné licence.

Další informace o softwaru najdete v souboru „readme.pdf“, který se nachází ve složce „about GPL&LGPL“ na dodaném disku CD-ROM.

POZNÁMKY

- (1) Obsah této uživatelské příručky jako celek ani jeho části nesmí být bez svolení přetištěny.
- (2) Obsah této uživatelské příručky se může bez předchozího upozornění změnit.
- (3) Přípravě této uživatelské příručky byla věnována značná pozornost. Pokud byste přesto objevili jakékoli sporné body, chyby nebo opomenutí, kontaktujte nás.
- (4) Bez ohledu na článek (3) společnost NEC nenese odpovědnost za žádné ztráty zisku nebo jiné škody způsobené používáním projektoru.

Důležité informace

Bezpečnostní upozornění

Opatření

Před prvním použitím projektoru NEC si tuto příručku pozorně přečtěte a uschovejte ji pro možné budoucí použití.

UPOZORNĚNÍ



Chcete-li vypnout napájení, nezapomeňte vytáhnout zástrčku ze zásuvky. Sítová zásuvka by měla být co nejbližší zařízení a snadno dostupná.

UPOZORNĚNÍ



ABY NEDOŠLO K ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM, NEOTEVÍREJTE SKŘÍŇ. UVNITŘ SKŘÍŇE SE NACHÁZÍ VYSOKONAPĚŤOVÉ KOMPONENTY. SERVIS PŘENECHTEJTE KVALIFIKOVANÝM OSOBÁM.



Tento symbol upozorňuje uživatele na neizolované napětí v zařízení, jež může být dostatečně vysoké na to, aby způsobilo úraz elektrickým proudem. Jakýkoli kontakt s kteroukoli součástí uvnitř zařízení je proto nebezpečný.



Tento symbol upozorňuje uživatele na důležité informace týkající se provozu a údržby tohoto zařízení. Informace je třeba pozorně přečíst, aby nevznikaly problémy.

VAROVÁNÍ: CHRAŇTE ZAŘÍZENÍ PŘED DEŠTĚM A VLHKEM. ZABRÁNÍTE TAK NEBEZPEČÍ POŽÁRU NEBO ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM. ZÁSTRČKU ZAŘÍZENÍ NEPOUŽÍVEJTE S PRODLOUŽOVACÍ ŠŇŮROU ANI JINOU ZÁSUVKOU, POKUD KOLÍKY NELZE ZCELA ZASUNOUT.

Oznámení o souladu DOC (pouze pro Kanadu)

Digitální přístroj třídy B splňuje veškeré požadavky kanadských předpisů o zařízeních způsobujících rušení.

Informace o předpisech týkajících se hluku přístroje – 3. GPSGV

Tento digitální přístroj třídy B vyhovuje kanadské normě ICES-003.

Likvidace použitého produktu



Legislativa EU v rámci implementace v jednotlivých členských státech vyžaduje, aby použité elektrické a elektronické produkty označené symbolem vlevo byly likvidovány odděleně od běžného domovního odpadu. Toto nařízení se týká projektorů i jejich elektrických příslušenství nebo lamp. Při likvidaci takových produktů postupujte podle pokynů místních úřadů, případně se informujte v obchodě, kde jste produkt zakoupili.

Po sběru budou použité produkty opětovně použity a řádně zrecyklovány. Tato snaha nám pomůže snížit množství odpadu a také negativní vliv na lidské zdraví a životní prostředí na minimální úroveň (např. vliv rtuti obsažené v lampě).

Toto označení elektrických a elektronických produktů se vztahuje pouze na stávající členské státy Evropské unie.

VAROVÁNÍ PRO OBČANY KALIFORNIE:

Manipulace s kabely dodanými s tímto produktem vás vystavuje olovu, o kterém je ve státě Kalifornie známo, že způsobuje novorozenecké poruchy nebo jiná reprodukční poškození. PO MANIPULACI SI UMYJTE RUCE.

Rádiové rušení (pouze USA)**VAROVÁNÍ**

Federální komise komunikací nepovoluje žádné úpravy ani změny zařízení KROMĚ úprav a změn určených společnostmi NEC Display Solutions of America, Inc., v této příručce. Nedodržení těchto vládních nařízení může zrušit vaše právo na používání tohoto zařízení. Zařízení bylo vyzkoušeno a splňuje limity pro digitální zařízení třídy B podle části 15 pravidel FCC. Tyto limity jsou stanoveny tak, aby poskytovaly přiměřenou ochranu před škodlivým rušením při umístění v domácnostech. Toto zařízení generuje, využívá a může vyzařovat vysokofrekvenční záření, a pokud není instalováno a používáno v souladu s pokyny výrobce, může způsobovat škodlivé rušení rádiové komunikace. Neexistuje však žádná záruka, že k rušení na určitém místě nedojde.

Pokud toto zařízení způsobuje škodlivé rušení příjmu rozhlasového nebo televizního signálu, což je možné zjistit vypnutím a zapnutím daného zařízení, měl by se uživatel pokusit odstranit toto rušení provedením některého z následujících opatření:

- Změňte orientaci nebo umístění antény přijímače.
- Zvětšete vzdálenost mezi zařízením a přijímačem.
- Zapojte zařízení do elektrické zásuvky v jiném obvodu, než ve kterém je přijímač připojen.
- Obratě se na svého prodejce nebo zkušeného rozhlasového či televizního technika s žádostí o pomoc.

Pouze Velká Británie: Ve Velké Británii se smí k tomuto zařízení používat jen schválený napájecí kabel BS se zalitou zástrčkou a s černou pojistkou (5 A). Pokud vám napájecí kabel nebyl dodán se zařízením, obraťte se na dodavatele.

Důležité bezpečnostní pokyny

Dodržování těchto bezpečnostních pokynů zajistí dlouhou životnost projektoru a ochranu před požárem a elektrickým úrazem. Pečlivě si je přečtěte a dbejte na dodržování všech varování.

**Instalace**

- Projektor neumísťujte za následujících podmínek:
 - na nestabilní vozík, stojan nebo stolek,
 - v blízkosti vody, vany nebo do místností s vysokou vlhkostí,
 - na přímé sluneční světlo, do blízkosti topných těles nebo zařízení produkujících teplo,
 - v prašném, zakouřeném nebo zapařeném prostředí,
 - na papíry, deky nebo koberce.
- Pokud chcete projektor instalovat na strop:
 - Projektor neinstalujte sami.
 - Projektor musí být instalován kvalifikovaným odborným personálem, aby bylo zajištěno jeho řádné fungování a aby se snížilo riziko ublížení na zdraví.
 - Kromě toho strop musí být dostatečně silný, aby projektor udržel, a instalace musí být provedena v souladu s místními stavebními zákony.
 - Další informace vám sdělí prodejce.

VAROVÁNÍ

- K zakrytí objektivu u zapnutého projektoru nepoužívejte žádné jiné předměty kromě posuvného krytu objektivu projektoru.
- Pokud je projektor zapnutý, nezakrývejte čočku víčkem nebo obdobným krytem. Mohlo by dojít k roztavení víčka teplem vycházejícím ze světelného zdroje.

Mohlo by dojít k extrémnímu zahřátí předmětu a potenciálně také k požáru nebo poškození zařízení kvůli tepelnému záření ze světelného zdroje.

- Před objektivem projektoru neumísťujte žádné předměty, které může teplo snadno poškodit. Mohlo by dojít k roztavení předmětu teplem vycházejícím ze světelného zdroje.



- Na čočky nikdy nestříkejte hořlavé aerosoly za účelem odstranění prachu a špíny usazených na jejich površích. Mohli byste tím způsobit požár.

Položte projektor ve vodorovné poloze

Úhel sklonu projektoru nesmí přesáhnout 10 stupňů, ani se projektor nesmí instalovat jinak než na plochu nebo na stropě, jinak by mohlo dojít k výraznému snížení životnosti lampy.

**⚠ Bezpečnostní opatření týkající se požáru a úrazu elektrickým proudem ⚡**

- Zajistěte, aby kolem projektoru bylo umožněno dostatečné větrání a aby nebyly větrací otvory ničím blokovány. V opačném případě by mohlo dojít ke hromadění tepla uvnitř projektoru. Mezi projektorem a zdí ponechte mezeru alespoň 10 cm.
- Nedotýkejte se výfukového větracího otvoru v pravé přední části (při pohledu zepředu), neboť během používání a bezprostředně po vypnutí projektoru může být tento otvor zahřátý. Dojde-li v běžném provozu projektoru k jeho vypnutí pomocí tlačítka POWER (NAPÁJENÍ) nebo k odpojení síťového napájecího zdroje, mohou se některé jeho části dočasně silně zahřát.

Při zvedání projektoru buďte opatrní.



- Dávejte pozor, aby se do projektoru nedostala cizí tělesa, například kancelářské sponky nebo kousky papíru. Nepokoušejte se vytahovat předměty, které do projektoru zapadnou. Do projektoru nevsunujte žádné kovové předměty, například dráty nebo šroubovák. Pokud nějaký předmět do projektoru zapadne, okamžitě projektor odpojte a nechte předmět vytáhnout kvalifikovaným servisním pracovníkem.
- Na projektor nepokládejte žádné předměty.
- Během bouřek se nedotýkejte napájecího kabelu. Mohlo by dojít k požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
- Projektor je určen k provozu s napájecím zdrojem se specifikací 100–240 V stř., 50/60 Hz. Před zapojením projektoru zkontrolujte, že napájecí zdroj těmto požadavkům vyhovuje.
- Když je projektor zapnutý, nedívejte se do objektivu. Mohlo by dojít k vážnému poškození zraku.



- Do dráhy světla projektoru nekládejte lupu ani podobné předměty. Světlo promítané z objektivu je velmi silné. Jakékoli předměty, které mohou přesměrovat světlo vycházející z objektivu, mohou tedy způsobit nepředvídatelné důsledky,

například požár nebo poškození zraku.

- Před výfukový větrací otvor projektoru neumísťujte žádné předměty, které může teplo snadno poškodit. Mohlo by dojít k roztavení předmětu nebo k popálení rukou teplem z výfukového ventilátoru.
- Nestříkejte nad projektorem vodu. Mohlo by dojít k požáru nebo úrazu elektrickým proudem. Pokud dojde k vniknutí vody do projektoru, vypněte jej, odpojte zástrčku ze zásuvky a nechte projektor zkontrolovat kvalifikovaným servisním pracovníkem.
- S napájecím kabelem zacházejte opatrně. Poškozený nebo roztřepený napájecí kabel může způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem.
 - Nepoužívejte žádné jiné napájecí kabely než kabel dodaný s projektorem.
 - Napájecí kabel neohýbejte ani za něj prudce netahejte.
 - Nepokládejte napájecí kabel pod projektor ani pod jiné těžké předměty.
 - Nezakrývejte napájecí kabel měkkými látkami, například dekou.
 - Napájecí kabel nezahřívejte.
 - Nedotýkejte se napájecího kabelu mokřýma rukama.
- V následujících případech vypněte projektor, odpojte napájecí kabel a nechte projektor zkontrolovat kvalifikovaným servisním pracovníkem:
 - Pokud došlo k poškození nebo roztřepení napájecího kabelu či zástrčky.
 - Pokud došlo k vylití tekutiny do projektoru nebo pokud byl projektor vystaven dešti či vodě.
 - Pokud projektor nefunguje normálně, i když dodržujete pokyny popsané v této uživatelské příručce.
 - Pokud projektor spadl nebo byla poškozena jeho skříň.
 - Pokud projektor vykazuje zásadní změny ve výkonu, které značí nutnost servisu.
- Chcete-li projektor přenést, odpojte napájecí kabel a všechny ostatní kabely.
- Před čištěním skříně nebo výměnou lampy vypněte projektor a odpojte napájecí kabel.
- Pokud nebudete projektor delší dobu používat, vypněte jej a odpojte napájecí kabel.
- Při používání kabelu sítě LAN (pouze modely s portem RJ-45 LAN):

Z bezpečnostních důvodů jej nepřipojujte ke konektoru periferních zařízení, který může mít vyšší napětí.

**UPOZORNĚNÍ**

- Náklon podstavce nepoužívejte pro jiný účel, než k jakému je určen. Nesprávné použití, například připevnění podstavce pro naklonění nebo jeho zavěšení na zeď, může způsobit poškození projektoru.
- Projektor neposílejte v měkkém obalu prostřednictvím balíkové pošty nebo nákladní přepravy. Mohlo by dojít k poškození projektoru uvnitř měkkého obalu.
- Pokud budete používat projektor několik dní za sebou, nastavte v režimu ventilátoru možnost [HIGH] (Vysoká). (V nabídce vyberte možnost [SETUP] (Nastavení) → [OPTIONS(1)] (Možnosti (1)) → [FAN MODE] (Režim ventilátoru) → [HIGH] (Vysoká).)
- Po zapnutí lampy a když indikátor napájení bliká modře nevypínejte po dobu 60 sekund napájení. Vypnutí by mohlo způsobit předčasné selhání lampy.

Pokyny k dálkovému ovladači

- S dálkovým ovladačem zacházejte opatrně.
- Pokud je dálkový ovladač vlhký nebo mokrý, ihned jej osušte.
- Zabraňte styku s přílišným teplem a vlhkostí.
- Baterie nezkraťte, nezahřívejte ani nerozebírejte.
- Baterie nevhazujte do ohně.
- Nepoužívejte-li ovladač po delší dobu, vyjměte baterie.
- Ujistěte se, že vkládáte baterie správně, dle polarity (+/-).
- Nekombinujte nové a staré baterie, ani různé typy baterií.
- Použité baterie likvidujte v souladu s místními nařízeními.

Poznámka pro občany USA

Lampa uvnitř tohoto produktu obsahuje rtuť. Při likvidaci postupujte podle místních zákonů.

Výměna lampy

- Z bezpečnostních a výkonových důvodů používejte určenou lampu.
- Při výměně lampy postupujte podle pokynů na straně 132.
- Nezapomeňte lampu vyměnit, jakmile se zobrazí zpráva **[LAMPA JE NA KONCI SVÉ ŽIVOTNOSTI. LAMPU PROSÍM VYMĚŇTE.]** Pokud budete lampu používat po uplynutí doby životnosti, může žárovka prasknout a střepy se mohou rozsypat po pouzdru lampy. Nesahejte na střepy, mohli byste se o ně pořezat. Pokud žárovka praskne, obraťte se na prodejce, který Vám lampu vymění.

Vlastnosti lampy

Světelným zdrojem projektoru je výbojka pro zvláštní účely.

Jas lampy se postupem času snižuje. Opakované zapínání a vypínání lampy také zvyšuje pravděpodobnost nižšího jasu. Skutečná životnost lampy se může lišit v závislosti na jednotlivých lampách, okolním prostředí a také způsobu využití.

**UPOZORNĚNÍ:**

- **NEDOTÝKEJTE SE LAMPY** ihned po použití. Bude velmi horká. Vypněte projektor a poté odpojte napájecí kabel. Před manipulací nechte lampu alespoň jednu hodinu vychladnout.
- Při vyjímání lampy z projektoru namontovaného na stropě se ujistěte, že pod projektorem nikdo nestojí. Pokud lampa vyhořela, mohly by vypadnout kousky skla.

Informace o režimu vysoké nadmořské výšky

- Nastavte možnost [FAN MODE] (Režim ventilátoru) na hodnotu [HIGH ALTITUDE] (Vysoká nadmořská výška), pokud projektor používáte při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více.
Používání projektoru při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více bez nastavení hodnoty [HIGH ALTITUDE] (Vysoká nadmořská výška) může způsobit přehřívání projektoru a jeho následné vypnutí. Pokud k tomu dojde, počkejte několik minut a poté projektor zapněte.
- Používání projektoru při nadmořské výšce nižší než 1700 metrů a nastavení projektoru na hodnotu [HIGH ALTITUDE] (Vysoká nadmořská výška) může způsobit nedostatečné zahřátí lampy a v důsledku toho blikání obrazu. Přepněte možnost [FAN MODE] (Režim ventilátoru) na hodnotu [AUTO] (Automaticky).
- Používání projektoru při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více může zkrátit životnost optických součástí, například lampy.

Informace o autorských právech na původní promítané obrázky:

Používání tohoto projektoru za účelem komerčního zisku nebo přilákání pozornosti veřejnosti v různých podnicích (např. kavárnách nebo hotelech) a využití komprese nebo rozšíření obrazu pomocí níže uvedených funkcí může vyvolat podezření na porušení autorských práv vymezených zákonem o autorských právech.

[ASPECT RATIO] (Poměr stran obrazu), [KEystone] (Korekce lichoběžníku), funkce zvětšení nebo podobné funkce.

Turecké informace ke směrnici RoHS relevantní pro turecký trh

EEE Yonetmeliğine Uygundur.

Tento přístroj není určen k použití v přímém zorném poli na pracovištích se zobrazovací technikou. Aby na pracovištích se zobrazovací technikou nevznikaly obtěžující odrazy, nesmí se na nich tento přístroj umísťovat do přímého zorného pole.

Funkce řízení spotřeby elektřiny

Tento projektor nabízí funkce řízení spotřeby elektřiny. Kvůli úspoře energie jsou funkce řízení spotřeby elektřiny (1 a 2) přednastaveny od výrobce níže uvedeným způsobem. Pro ovládání projektoru z externího zařízení připojeného prostřednictvím sítě LAN nebo sériového kabelu, změňte v menu na obrazovce nastavení položek 1 a 2.

1. POHOTOV. REŽIM (STDBY) (Tovární nastavení: NORMÁLNĚ)

Pro ovládání projektoru z externího zařízení vyberte v položce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] hodnotu [SÍŤOVÁ POHOTOVOST].

POZNÁMKA:

- Pokud je v režimu [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] vybrána hodnota [NORMÁLNĚ] nefungují následující konektory a funkce: konektor MONITOR OUT (monitor výstup), konektor AUDIO OUT (audio výstup), USB-B port, funkce síť LAN, funkce upozornění e-mailem, DDC/CI (virtuální dálkové ovládání)

2. AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ (Tovární nastavení: 1 hodina)

Pro ovládání projektoru z externího zařízení vyberte v položce [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] hodnotu [VYPNUTO].

POZNÁMKA:

- Pokud je v položce [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] vybrána hodnota [1:00], umožníte projektoru automatické vypnutí, jestliže není po dobu 60 minut přijat přes žádný vstup žádný signál či nedojde k provedení žádného úkonu.



Zdravotní bezpečnostní opatření pro uživatele, kteří si prohlížíjí 3D obrázky

Před prohlížením si nezapomeňte přečíst zdravotní bezpečnostní opatření, která naleznete v uživatelské příručce přiložené k Vaším brýlím s LCD clonou nebo 3D kompatibilnímu obsahu, jako je DVD, video hry, počítačové video soubory a podobně.

Abyste zabránili nepříznivým příznakům, věnujte pozornost následujícím věcem:

- Nepoužívejte brýle s LCD clonou pro prohlížení jiných materiálů než 3D obrázků.
- Mezi plátnem a uživatelem nechte odstup alespoň 2 m. Prohlížení 3D obrázků z přílišné blízkosti Vám může namáhat oči.
- Vyhněte se prohlížení 3D obrázků po delší dobu. Udělejte si přestávku alespoň 15 minut po každé hodině prohlížení.
- Pokud jste Vy nebo někdo z členů Vaší rodiny v minulosti zažil fotocitlivlé záchvaty, prodiskutujte prohlížení 3D obrázků se svým lékařem.
- Během prohlížení 3D obrázků, pokud se Vám udělá špatně, například pocit na zvracení, závrať, nevolnost, bolest hlavy, únava očí, rozmazané vidění, křeče či pocit necitlivosti, přestaňte s prohlížením. Pokud příznaky přetrvávají, konzultujte lékaře.
- 3D obrázky si prohlížejte z místa přímo před plátnem. Prohlížení z úhlu může způsobit únavu nebo namáhání očí.

Číslo modelu jednotky bezdrátové sítě LAN

Jednotka bezdrátové sítě LAN je volitelným příslušenstvím.

Pro nalezení vhodného modelu do vaší oblasti navštivte prosím firemní stránku:

URL: <http://www.nec-display.com/global/support/index.html>

Důležité informace	i
1. Úvod	1
1 Co balení obsahuje?	1
2 Projektor – úvod	2
Blahopřejeme vám k zakoupení projektoru.	2
Funkce, které jistě oceníte:	2
O této uživatelské příručce	3
Srovnávací tabulka hlavních funkcí	4
3 Názvy částí projektoru	5
Přední/Vrchní	5
Zadní	6
Přední/Vrchní	7
Zadní	7
Vrchní funkce	8
Funkce svorek	9
4 Dálkový ovladač a jeho části	10
Instalace baterií	11
Pokyny k dálkovému ovladači	11
Provozní dosah bezdrátového dálkového ovladače	11
5 Provozní podmínky pro software dodávaný na disku CD-ROM	12
Operační prostředí	13
2. Promítání obrazu (základní operace)	15
1 Postup při promítání obrazu	15
2 Připojení počítače / Připojení napájecího kabelu	16
3 Zapnutí projektoru	17
Startovací obrazovka (Nabídka volby jazyka)	18
4 Výběr zdroje	19
Výběr zdroje: Počítač nebo Video	19
5 Nastavení velikosti a polohy obrazu	20
Nastavení náklonu podstavce	21
Zoom (Měřítko)	22
Zaostření	23
6 Ruční korekce lichoběžníkového zkreslení	24
Úprava pomocí tlačítek na skříní	24
Nastavení pomocí dálkového ovladače	25
7 Automatická optimalizace počítačového signálu	28
Nastavení obrazu pomocí tlačítka Auto Adjust (Automatické seřízení)	28
8 Zvýšení či snížení hlasitosti	28
9 Vypnutí projektoru	29
10 Po použití	30
3. Praktické funkce	31
1 Vypnutí obrazu a zvuku	31
2 Zastavení obrazu	31
3 Zvětšení obrazu	31
4 Změna úsporného režimu / Kontrola efektu úspory energie	33

Použití úsporného režimu [EKOLOGICKÝ REŽIM].....	33
Kontrola efektu úspory energie [CARBON METER] (Zobrazení hodnoty uhlíku).....	34
5 Zamezení neoprávněnému použití projektoru [ZABEZPEČENÍ]	35
6 Použití počítačového kabelu (VGA) k ovládání projektoru (Virtual Remote Tool)	38
7 Ovládání funkcí počítačové myši pomocí dálkového ovladače projektoru přes kabel USB (Funkce vzdálené myši)	44
8 Promítání obrazu počítačové obrazovky projektorem přes kabel USB (USB zobrazení).....	45
9 Ovládání projektoru pomocí prohlížeče HTTP	47
10 Ovládání projektoru přes síť LAN (PC Control Utility Pro 4/Pro 5)	54
11 Promítání obrazu počítačové obrazovky projektorem přes síť LAN (Image Express Utility Lite)	58
Spouštění programu Image Express Utility Lite z paměti USB Memory či SD karty	61
Stahování software Image Express Utility Lite prostřednictvím HTTP serveru.....	62
12 Promítání obrazu z úhlu (Funkce Geometric Correction Tool v Image Express Utility Lite)	65
Co můžete s funkcí GCT dělat	65
Promítání obrazu z úhlu (GCT)	65
13 Prohlížení 3D obrázků.....	67
14 Připojení Vašeho mikrofonu	71
4. Použití funkce Viewer (Prohlížeč)	72
1 Co můžete s funkcí Viewer (Prohlížeč) dělat	72
2 Promítání obrázků uložených na paměťovém zařízení USB	74
5. Použití nabídky na obrazovce	80
1 Použití nabídek.....	80
2 Prvky nabídky	81
3 Seznam položek nabídky	82
4 Popis a funkce nabídky [ZDROJ]	85
POČÍTAČ	85
HDMI1 a 2	85
VIDEO	85
USB-A (Prohlížeč)	85
LAN	85
USB-B (Zobrazení USB)	85
5 Popis a funkce nabídky [PŘÍZPŮS.].....	86
[OBRAZ].....	86
[MOŽNOSTI OBRAZU]	89
6 Popis a funkce nabídky [NASTAV.].....	94
[OBECNÉ]	94
[NABÍDKA]	97
[INSTALACE].....	99
[MOŽNOSTI(1)]	101
[MOŽNOSTI(2)]	103
[3D]	106
Nastavení projektoru pro připojení ke kabelové síti LAN [WIRED LAN]	108
Nastavení projektoru pro připojení k bezdrátové síti LAN (s volitelnou jednotkou USB bezdrátové sítě LAN) [WIRELESS LAN]	109
7 Popis a funkce nabídky [INFO.] (Informace).....	111

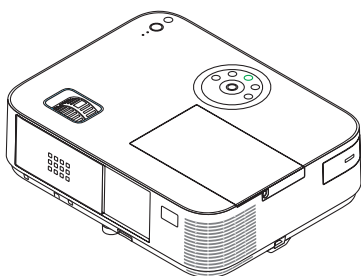
[ČAS POUŽITÍ]	111
[ZDROJ(1)]	112
[ZDROJ(2)]	112
[KABELOVÁ LAN]	112
[BEZDRÁTOVÁ LAN]	113
[VERSION(1)]	113
[VERSION(2)]	113
[JINÉ]	114
8 Popis a funkce nabídky [RESET.]	115
Návrat k továrním výchozím nastavením [RESET.]	115
6. Instalace a připojení	116
1 Nastavení obrazovky a projektoru	116
Výběr umístění	116
Projekční vzdálenost a velikost plátna	119
2 Připojení	121
Připojení počítače	121
Připojení externího monitoru	123
Připojení přehrávače disků DVD nebo jiného AV zařízení	124
Připojení komponentního vstupu	125
Připojení vstupu HDMI	126
Připojení ke kabelové síti LAN	127
Připojení k bezdrátové síti LAN	128
7. Údržba	131
1 Čištění objektivu	131
2 Čištění skříně	131
3 Výměna lampy	132
8. Dodatek	135
1 Řešení potíží	135
Zprávy indikátoru	135
Časté problémy a jejich řešení	136
Pokud není zobrazen žádný obraz nebo pokud je obraz zobrazen nesprávně	137
2 Technické údaje	138
3 Rozměry skříně	144
Namontování volitelného krytu kabelů (NP05CV)	146
4 Přiřazení kolíků vstupního konektoru D-Sub COMPUTER (Počítač)	147
5 Seznam kompatibilních vstupních signálů	148
6 Ovládací kódy pro PC a kabelové spojení	149
7 Kontrolní seznam pro řešení potíží	150
8 Certifikace TCO	152
9 ZAREGISTRUJTE SI SVŮJ PROJEKTOR! (pouze pro občany Spojených států, Kanady a Mexika)	153

1. Úvod

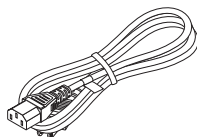
1 Co balení obsahuje?

Zkontrolujte, zda balení obsahuje všechny uvedené položky. Pokud kterákoli z nich chybí, obraťte se na prodejce. Originální krabici a obalový materiál si uschovejte pro případ nutnosti odeslání projektoru.

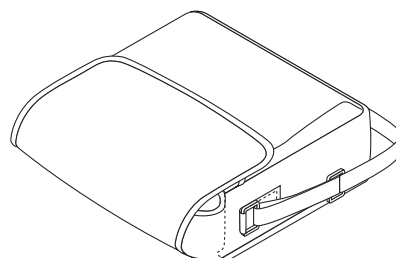
Projektor



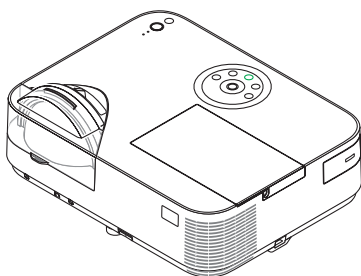
[M402W/M362W/M322W/M402X/M362X/M322X/
M282X/M402H/M322H]



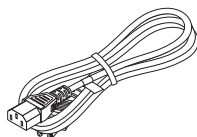
Napájecí kabel
(US: 7N080236/7N080242)
(EU: 7N080022/7N080028)



Brašna (24BS8391)

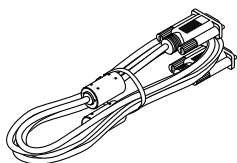


[M352WS/M302WS/M332XS]

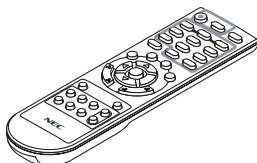


Napájecí kabel
(US: 7N080240/7N080243)
(EU: 7N080027/7N080029)

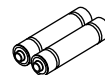
Modely M352WS/M302WS/M332XS se
nedodávají s měkkým obalem.



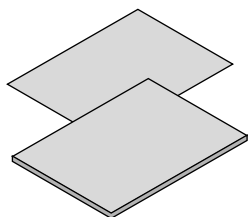
Počítačový kabel (VGA)
(7N520089)



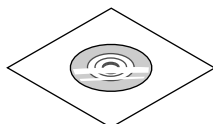
Dálkový ovladač
(7N901051)



Baterie (AAA x 2)



- Důležité informace (Severní Amerika: 7N8N4364) (Ostatní země mimo Severní Ameriku: 7N8N4364 a 7N8N4374)
- Pokyny k rychlému nastavení (7N8N4385)/ (7N8N4395)



Disk CD-ROM k projektoru NEC
Uživatelská příručka (PDF) a
softwarové nástroje
(7N952006)

Pouze pro Severní Ameriku

Omezená záruka

Pro zákazníky v Evropě:

Aktuální platné záruční podmínky najdete na naší
webové stránce:

www.nec-display-solutions.com

- Výklad je v tomto návodu prováděn převážně na modelu M402W.
- Nicméně, vzhled projektoru se u modelů M402W, M362W, M322W, M402X, M362X, M322X, M282X, M402H, a M322H mírně liší; na ilustracích doprovázejících výklad je vyobrazena skříň modelů M402W, M362W, M322W, M402X, M362X, M322X a M282X.

② Projektor – úvod

Tato část představuje nový projektor a popisuje jeho funkce a ovládací prvky.

Blahopřejeme vám k zakoupení projektoru.

Tento projektor je jedním z nejlepších, které jsou v současné době na trhu. Umožňuje promítání přesného obrazu o rozměrech až 7,62 m (3,81 m u modelů s krátkým dosahem) (měřeno diagonálně) z Vašeho počítače PC nebo Mac (stolního či notebooku), videorekordéru, DVD přehrávače nebo snímací kamery.

Projektor můžete umístit na stůl nebo na vozík, můžete jej použít k promítání obrazu zpoza obrazovky a můžete jej i trvale přimontovat ke stropu ^{*1}. Dálkový ovladač lze použít bezdrátově.

^{*1} Nepokoušejte se připojit projektor na strop sami.

Projektor musí být instalován kvalifikovaným odborným personálem, aby bylo zajištěno jeho řádné fungování a aby se snížilo riziko ublížení na zdraví.

Kromě toho strop musí být dostatečně silný, aby projektor udržel, a instalace musí být provedena v souladu s místními stavebními zákony. Další informace vám sdělí prodejce.

Funkce, které jistě oceníte:

- **0,2 W (100–130 V střídavý)/0,38 W (200–240 V střídavý) v pohotovostním stavu s úspornou technologií**

Nastavením možnosti [NORMÁLNĚ] v nabídce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] můžete projektor přepnout do úsporného režimu.

NORMÁLNĚ: 0,2W(100-130V střídavý)/0,38W(200-240V střídavý)

SÍŤOVÁ POHOTOVOST: 2,5W(100-130V střídavý)/2,9W(200-240V střídavý)

- **Zobrazení hodnoty uhlíku**

Tato funkce zobrazí úsporu energie v podobě snížení emise CO₂ (v kg), je-li v nabídce EKOLOGICKÝ REŽIM zvolena některá z možností [EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO], [NORMÁLNĚ], nebo [EKONOMICKÝ].

Množství snížené emise CO₂ se zobrazí v potvrzovací zprávě při vypnutí projektoru a také v nabídce INFO na obrazovce.

- **Životnost lampy až 8 000 hodin**

Používáním projektoru v úsporném režimu můžete prodloužit životnost lampy až na 8 000 hodin (až na 3 500 hodin v režimu EKOLOGICKÝ REŽIM VYPNUTO).

M282X: až 10 000 hodin provozu (až 4 500 hodin při nastavení EKOLOGICKÝ REŽIM VYPNUTO).

- **Žádná výměna filtru není nutná**

Vzhledem k tomu, že projektor nemá filtry, není žádná výměna filtrů nutná.

- **Dva vstupní porty HDMI poskytují digitální signál**

Dva vstupy HDMI podporují digitální signál kompatibilní s technologií HDCP. Vstup HDMI podporuje také zvukový signál.

- **Vestavěný reproduktor s výkonem 20 W pro integrované audio řešení /vstup mikrofону je podporován**

Výkonný monaurální reproduktor (reproduktor na jedno ucho) s výkonem 20 W poskytuje hlasitost potřebnou k ozvučení velkých místností; lze použít dynamického či kondenzátorového mikrofónu.

- **Dodávaný dálkový ovladač umožňuje přiřazení číselné identifikace CONTROL ID projektoru.**

Více projektorů tak můžete obsluhovat samostatně a nezávisle na sobě pomocí jediného dálkového ovladače, a to tak, že každému z projektorů přiřadíte vlastní identifikační číslo.

- **Automatická korekce svislého lichoběžníkového zkreslení**

Díky funkci automatické korekce lichoběžníkového zkreslení dokáže projektor automaticky detekovat naklonění a opravit vertikální zkreslení.

- **USB zobrazení**

Použijete-li pro připojení projektoru k počítači komerčně dostupný kabel USB (kompatibilní se specifikacemi USB 2.0), budete moci promítat obraz z obrazovky počítače i bez tradičního počítačového kabelu (VGA).

- **Integrovaný konektor RJ-45 pro kabelovou síť spolu s možností bezdrátové sítě**

Konektor RJ-45 je standardem. Pro bezdrátové připojení k síti LAN je potřeba volitelná USB jednotka pro bezdrátovou síť LAN.

- **Softwarové programy (User Supportware) obsažené na přiloženém disku CD-ROM**

Dodávaný projektor NEC obsahuje tři programy: Virtual Remote Tool, Image Express Utility Lite (pro Windows/Mac OS), PC Control Utility Pro 4 (pro Windows)/5 (pro Mac OS).

Program Image Express Utility Lite (pro Windows) můžete spustit i bez nutnosti instalace do počítače, a to z komerčně dostupné USB paměti nebo SD karty.

- **Schopnost přenosu zvuku (pouze v systému Windows)**

Software Image Express Utility Lite Vám umožňuje přenášet obraz z monitoru počítače a zvuk do projektoru pomocí sítě nebo USB připojení.

* Možnost přenosu zvuku je dostupná pouze pokud je počítač připojen k projektoru v rámci sítě typu klient-klient.

- **Funkce AUTO POWER ON (Automatické zapnutí) a AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ (Automatické vypnutí)**

Díky funkcím PŘÍMÉ ZAPNUTÍ, AUT. ZAPNUTÍ(COMP.), AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ a ČASOVAČ VYPNUTÍ můžete projektor zapínat nebo vypínat i bez nutnosti použití tlačítka POWER (Napájení) na dálkovém ovladači či ve skříni projektoru.

- **Funkce AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ**

Projektor je z továrny přednastaven tak, aby se automaticky vypnul pokud není po předem navolenou dobu přítomen žádný signál. Pokud tuto přednastavenou funkci nepotřebujete, zrušte ji z nabídky OSD. Pro více informací viz strana 104.

- **Zamezení neoprávněnému použití projektoru**

Rozšířené inteligentní nastavení hesla zabezpečení pro ochranu klíčových slov, uzamčení skříně s ovládacím panelem, bezpečnostní slot a otvor pro bezpečnostní řetěz pomáhají zabránit neoprávněnému přístupu, úpravám a krádežím projektoru.

- **Vysoké rozlišení až po WUXGA**

Zobrazení s vysokým rozlišením - až do kompatibilní WUXGA, XGA (M402X/M362X/M322X/M282X/M332XS)/WXGA (M402W/M362W/M322W/M352WS/M302WS) /plné HD (M402H/322H) přirozené rozlišení.

- **Podporované 3D obrázky**

Projektor umožňuje prohlížet 3D obrázky uživatelům, kteří mají komerčně dostupné 3D brýle.

- **Kompatibilita se softwarem CRESTRON ROOMVIEW**

Projektor podporuje software Crestron RoomView, který umožňuje řízení a ovládání několika zařízení připojených do sítě prostřednictvím počítače nebo ovladače.

O této uživatelské příručce

Nejrychlejší způsob, jak začít, je nespěchat a udělat vše správně hned napoprvé. Věnujte pár minut pročtení této uživatelské příručky. Můžete tak ušetřit čas později. Na začátku každé části příručky najdete stručný přehled. Pokud danou část nepotřebujete, můžete ji přeskočit.

Srovnávací tabulka hlavních funkcí

Hlavní funkce se liší v závislosti na modelu následujícím způsobem:

	Standardní modely s širokoúhlým panelem			Standardní modely				Modely s krátkým dosahem a širokoúhlým panelem		Model s krátkým dosahem	Model s Full HD	
	M402W	M362W	M322W	M402X	M362X	M322X	M282X	M352WS	M302WS	M332XS	M402H	M322H
Původní poměr stran	16:10 širokoúhlý			4:3 standardní				16:10 širokoúhlý		4:3 standardní	16:9 Vysoké rozlišení	
Přirozené rozlišení (body x řádky* ¹)	WXGA (1280 x 800)			XGA (1024 x 768)				WXGA (1280 x 800)		XGA (1024 x 768)	Full HD (1920 x 1080)	
Velikost plátna	30" - 300"							60" - 150"			30"-300"	
Promítací vzdálenost	0.75–13.5 m			0.89–15.9 m				0.57–1.5 m		0.68–1.8 m	0,74-14,08 m	
Světelný výkon * ² * ³ při možnosti EKOLOGICKÉHO REŽIMU VYPNUTO	4000 lumenů	3600 lumenů	3200 lumenů	4000 lumenů	3600 lumenů	3200 lumenů	2800 lumenů	3500 lumenů	3000 lumenů	3300 lumenů	4000 lumenů	3200 lumenů
Doba výměny lampy (průměr)	Při možnosti EKOLOGICKÉHO REŽIMU VYPNUTO/při možnosti EKOLOGICKÉHO REŽIMU ZAPNUTO (H)											
	3500/8000						4500/10000	3500/8000				
Model lampy	NP30LP	NP29LP	NP28LP	NP30LP	NP29LP	NP28LP	NP27LP	NP30LP	NP28LP	NP30LP		
Příkon lampy (AC)	270 W	250 W	225 W	270 W	250 W	225 W	200 W	270 W	225 W	270 W		
Zoom	S pomocí páčky ručního zoomu							S pomocí funkce [DIGITÁLNÍ ZOOM] z nabídky			S pomocí páčky ručního zoomu	
Zaostření	S pomocí kroužku ručního zaostření							S pomocí páčky ručního zaostření			S pomocí kroužku ručního zaostření	

Další podrobnosti o specifikacích naleznete na straně [138](#) až [143](#).

*1 Funkčních pixelů je více než 99,99 %.

*2 Jedná se o hodnotu světelného výkonu (lumeny) při nastavení režimu [PŘEDVOLBA] na hodnotu [VYSOKÝ JAS]. Pokud je jako režim [PŘEDVOLBA] vybrána jakákoli jiná možnost, hodnota světelného výkonu může být nižší.

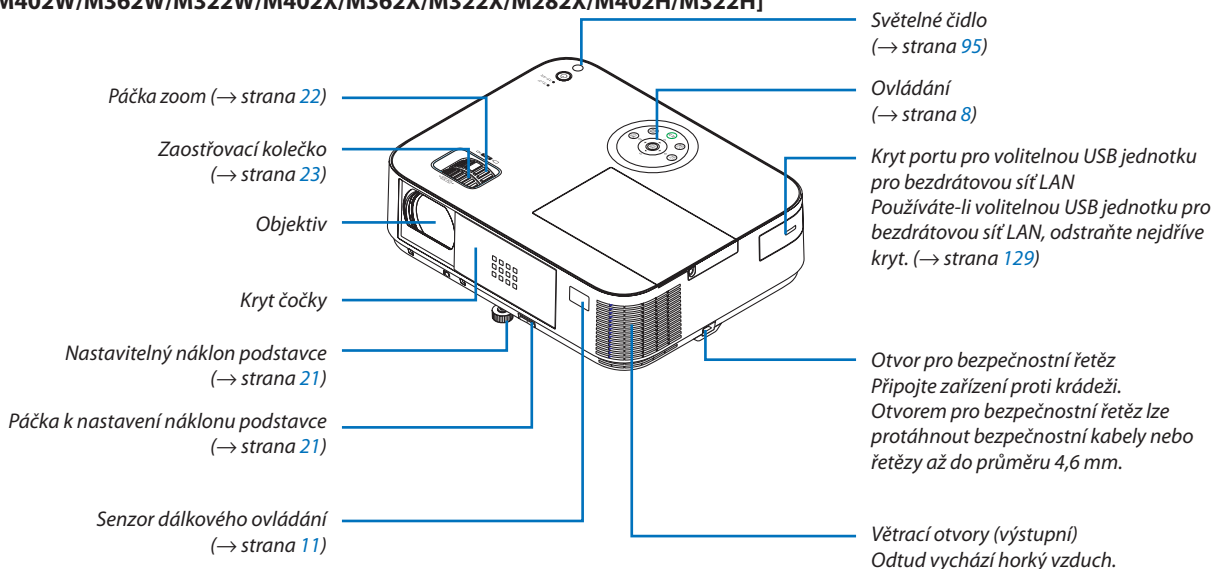
*3 Soulad s normou ISO21118-2005

TIP: Název modelu je umístěn na skříní.

③ Názvy částí projektoru

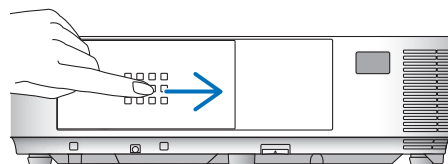
Přední/Vrchní

[M402W/M362W/M322W/M402X/M362X/M322X/M282X/M402H/M322H]

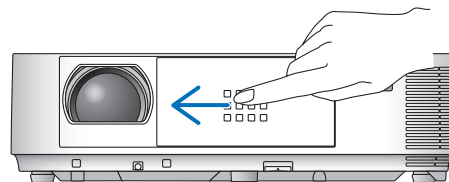


Otevírání a zavírání krytu objektivu

Odкройте objektiv posunutím jeho krytu směrem doprava.

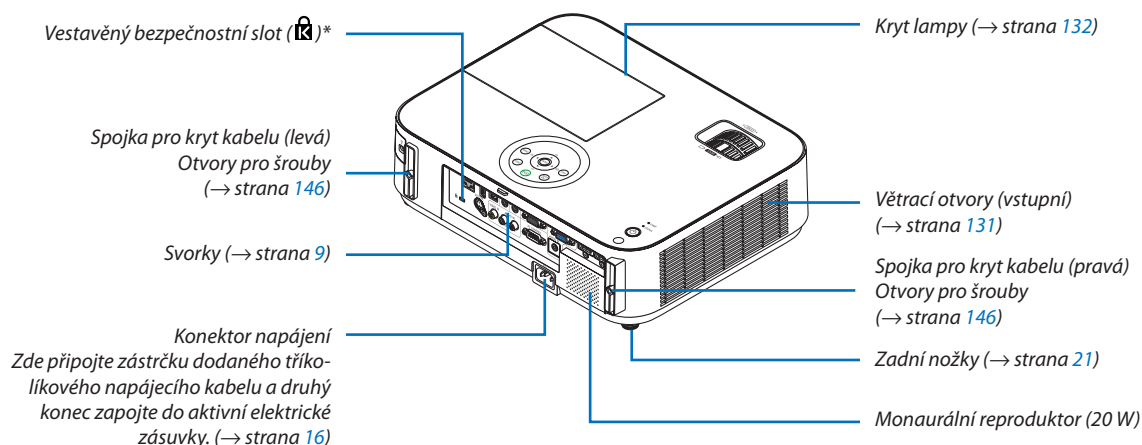


Objektiv zakryjete posunutím jeho krytu směrem doleva.

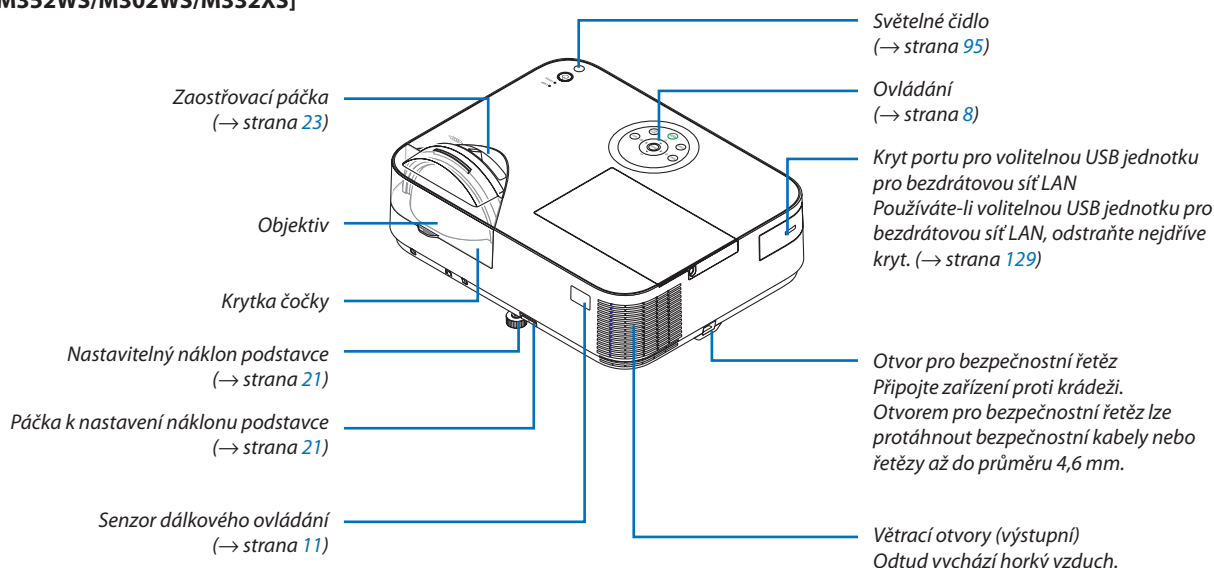
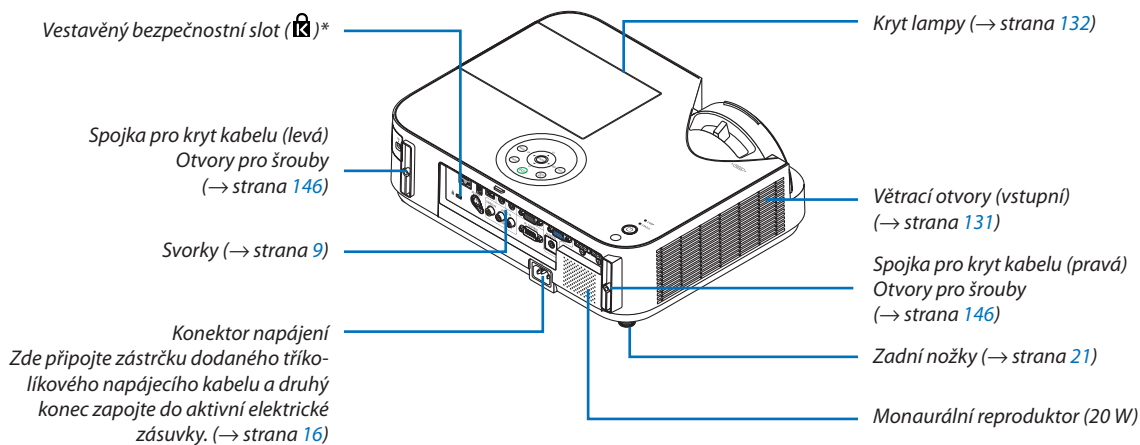


POZNÁMKA:

- Kryt objektivu pracuje ve spojení s funkcí AV mute (Vypnutí zvuku/obrazu). Uzavřete-li kryt objektivu, vypne se při běžném provozu projektoru obraz i zvuk. K jejich obnovení dojde opět po otevření krytu objektivu.
Je-li kryt objektivu uzavřený, lampa (na rozdíl od obrazu a zvuku) stále svítí. K jejímu vypnutí dojde automaticky v případě, že je kryt objektivu uzavřen přibližně dvě hodiny.
- Netahejte kryt objektivu nahoru ani dolů s použitím nadměrné síly či silného tlaku. Mohlo by tak dojít k poškození posuvného mechanismu krytu objektivu!

Zadní**[M402W/M362W/M322W/M402X/M362X/M322X/M282X/M402H/M322H]**

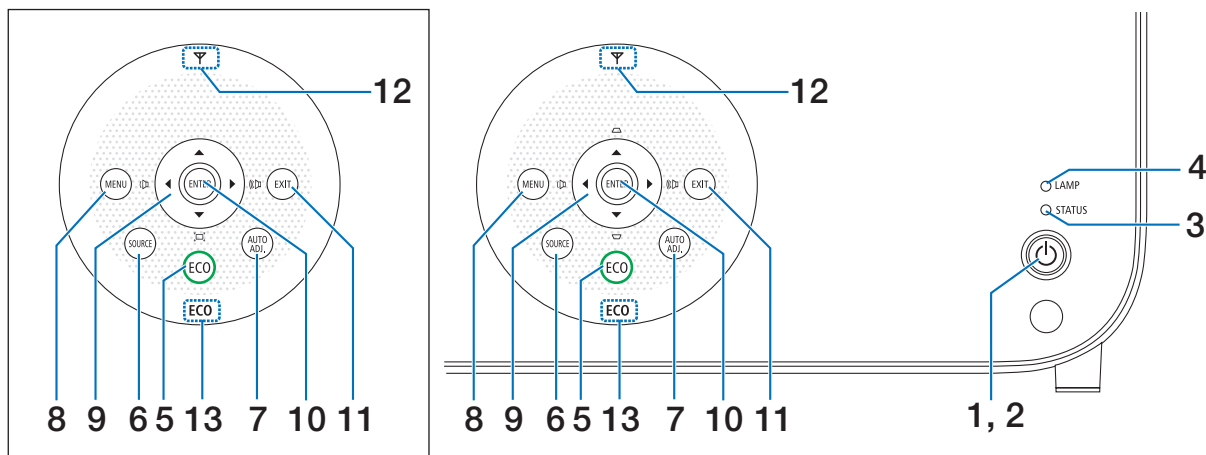
* Tento bezpečnostní slot podporuje zabezpečovací systém MicroSaver®.

Přední/Vrchní**[M352WS/M302WS/M332XS]****Zadní****[M352WS/M302WS/M332XS]**

* Tento bezpečnostní slot podporuje zabezpečovací systém MicroSaver®.

Vrchní funkce

M402W/M362W/M322W/M402X/M362X/ M352WS/M302WS/M332XS
M322X/M282X/M402H/M322H



1. **Tlačítko POWER (Napájení)**
(→ strana 17, 29)

2. **Indikátor POWER (Napájení)**
(→ strana 16, 17, 29, 135)

3. **Indikátor STATUS (Stav)**
(→ strana 135)

4. **Indikátor LAMP (Lampa)**
(→ strana 132, 135)

5. **Tlačítko ECO**
(→ strana 33)

6. **Tlačítko SOURCE (Zdroj)**
(→ strana 19)

7. **Tlačítko AUTO ADJ. (Automatické seřízení)**
(→ strana 28)

8. **Tlačítko MENU (Nabídka)**
(→ strana 80)

[M352WS/M302WS/M332XS]

9. **Tlačítka Volume (Hlasitost)** **Tlačítka Keystone (Korekce lichoběžníkového zkreslení)** **▼**
(→ strana 24, 28, 80)

[M402W/M362W/M322W/M402X/M362X/M322X/M282X/M402H/M322H]

9. **Tlačítka Volume (Hlasitost)** **▼** **Tlačítko Keystone ▼**
(→ strana 24, 28, 80)

10. **Tlačítko ENTER**
(→ strana 80)

11. **Tlačítko EXIT (Konec)**
(→ strana 80)

12. **Indikátor bezdrátové LAN (📶)**

Když je projektor zapnut se zasunutou volitelnou bezdrátovou LAN jednotkou, rozsvítí se kontrolka modře.
(→ strana 128)

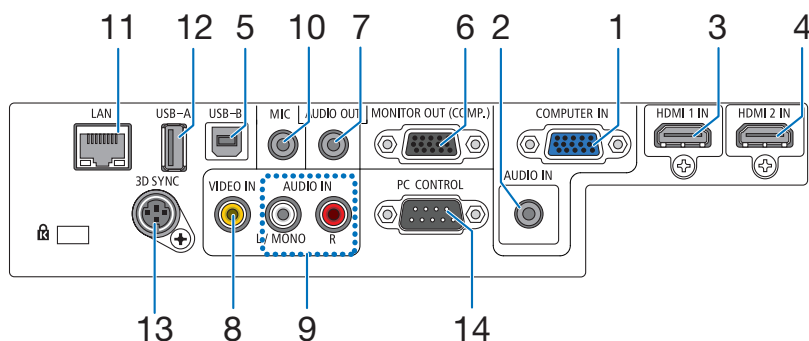
13. **Indikátor ECO**

Když je položka [EKOLOGICKÝ REŽIM] nastavena na jakoukoli jinou volbu než [VYPNUTO], rozsvítí se kontrolka zeleně.
(→ strana 33)

POZNÁMKA:

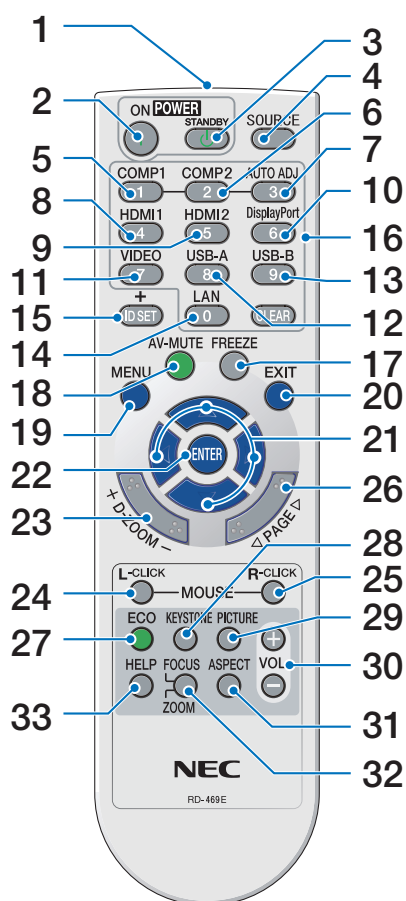
- Všechna tlačítka kromě se v okamžiku jejich stisknutí rozsvítí. Pokud neprovedete žádný úkon tlačítky po dobu 90 sekund, kontrolka zhasne.

Funkce svorek



1. **COMPUTER IN/ Komponentní vstupní konektor (15kolíková zdířka Mini D-Sub)**
(→ strana 121, 123, 125)
2. **COMPUTER AUDIO IN Mini Jack (Stereo Mini)**
(→ strana 121, 123, 125)
3. **Vstupní konektor HDMI 1 IN (Typ A)**
(→ strana 121, 126)
4. **Vstupní konektor HDMI 2 IN (Typ A)**
(→ strana 121, 126)
5. **Port USB-B (Počítač) (Typ B)**
(→ strana 44, 45)
6. **Výstupní konektor MONITOR OUT (COMP.) (15kolíková zdířka Mini D-Sub)**
(→ strana 123)
7. **AUDIO OUT Mini Jack (Stereo Mini)**
(→ strana 123)
8. **Vstupní konektor VIDEO IN (RCA)**
(→ strana 124)
9. **VIDEO AUDIO IN L/MONO, R (RCA)**
(→ strana 124)
10. **Vstup mikrofону MIC (monaurální konektor Mini)**
(→ strana 71)
11. **Port LAN (RJ-45)**
(→ strana 127)
12. **Port USB-A (Type A)**
(→ strana 74)
13. **3D SYNC (4kolíková zdířka Mini DIN)**
(→ strana 67)
14. **Port PC CONTROL [PC CONTROL] (9kolíková zdířka D-Sub)**
(→ strana 149)
Tento port slouží k připojení počítače nebo ovládacího systému. Umožňuje ovládání projektoru pomocí sériového komunikačního protokolu. Píšete-li svůj vlastní program, obvyklé ovládací kódy pro PC najdete na straně 149.

4 Dálkový ovladač a jeho části

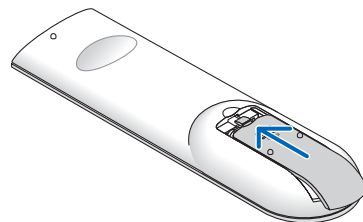
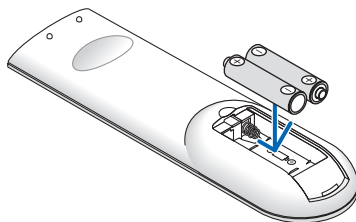
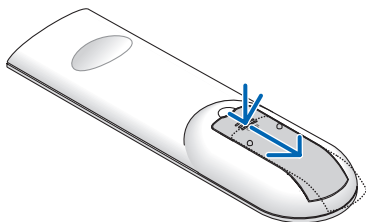


1. **Infračervený vysílač**
(→ strana 11)
2. **Tlačítko POWER ON**
(→ strana 17, 29)
3. **Tlačítko STANDBY**
(→ strana 29)
4. **Tlačítko SOURCE**
(→ strana 19)
- 5, 6. **Tlačítko COMP1/COMP2**
(→ strana 19)
(Tlačítko COMP2 u této série projektorů nefunguje.)
7. **Tlačítko AUTO ADJ.**
(→ strana 28)
- 8, 9. **Tlačítko HDMI1/HDMI2**
(→ strana 19)
10. **Tlačítko DisplayPort**
(Toto tlačítko u této série projektorů nefunguje)
(→ strana 19)
11. **Tlačítko VIDEO**
(→ strana 19)
12. **Tlačítko USB-A**
(→ strana 19, 74)
13. **Tlačítko USB-B**
(→ strana 19)
14. **Tlačítko LAN**
(→ strana 19)
15. **Tlačítko ID SET**
(→ strana 100)
16. **Tlačítka numerické klávesnice/ Tlačítko CLEAR**
(→ strana 100)
17. **Tlačítko FREEZE**
(→ strana 31)
18. **Tlačítko AV-MUTE**
(→ strana 31)
19. **Tlačítko MENU**
(→ strana 80)
20. **Tlačítko EXIT**
(→ strana 80)
21. **Tlačítko ▲▼◀▶**
(→ strana 80)
22. **Tlačítko ENTER**
(→ strana 80)
23. **Tlačítko D-ZOOM (+)(-)**
(→ strana 31)
24. **Tlačítko MOUSE L-CLICK***
(→ strana 44)
25. **Tlačítko MOUSE R-CLICK***
(→ strana 44)
26. **Tlačítko PAGE ▽/△**
(→ strana 44)
27. **Tlačítko ECO**
(→ strana 33)
28. **Tlačítko KEYSTONE**
(→ strana 25)
29. **Tlačítko PICTURE**
(→ strana 86, 88)
30. **Tlačítko VOL. (+)(-)**
(→ strana 28)
31. **Tlačítko ASPECT**
(→ strana 91)
32. **Tlačítko FOCUS/ZOOM**
Tlačítko ZOOM funguje pouze u modelů s krátkým dosahem. Tlačítko FOCUS u této série projektorů nefunguje.
33. **Tlačítko HELP**
(→ strana 111)

* Tlačítka MOUSE L-CLICK (Levé tlačítko myši) a MOUSE R-CLICK (Pravé tlačítko myši) fungují pouze v případě, že je k vašemu počítači připojen USB kabel.

Instalace baterií

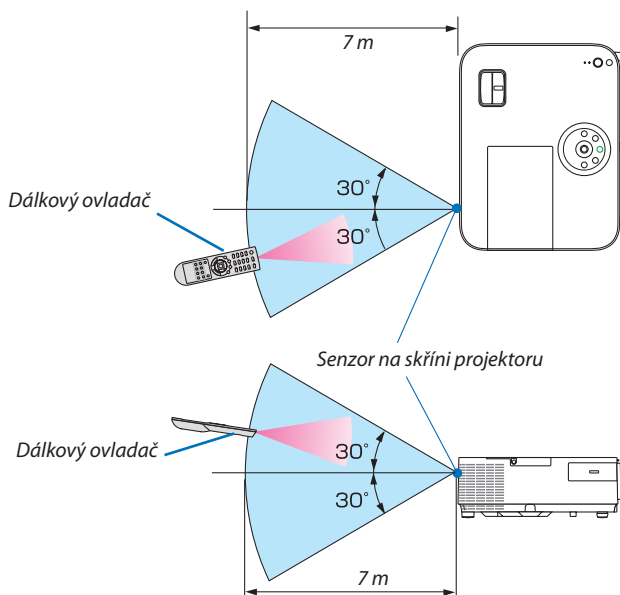
- 1 Pevně stiskněte kryt baterií a odsuňte jej.
- 2 Vložte nové baterie (AAA). Ujistěte se, že vkládáte baterie správně, dle polarity (+/-).
- 3 Zasuňte kryt baterií zpět na místo, dokud nezapadne. Nekombinujte různé typy baterií či nové baterie se starými.



Pokyny k dálkovému ovladači

- S dálkovým ovladačem zacházejte opatrně.
- Pokud je dálkový ovladač vlhký nebo mokrý, ihned jej osušte.
- Zabraňte styku s přílišným teplem a vlhkostí.
- Baterie nezkratujte, nezahřívejte ani nerozebírejte.
- Baterie nevhazujte do ohně.
- Nepoužíváte-li ovladač po delší dobu, vyjměte baterie.
- Ujistěte se, že vkládáte baterie správně, dle polarity (+/-).
- Nekombinujte nové a staré baterie, ani různé typy baterií.
- Použité baterie likvidujte v souladu s místními nařízeními.

Provozní dosah bezdrátového dálkového ovladače



- Infračervený signál funguje na vzdálenost přibližně 7 m v přímé viditelnosti a v úhlu 60° od senzoru na skříni projektoru.
- Jsou-li mezi dálkovým ovladačem a senzorem projektoru nějaké objekty nebo dopadá-li na senzor silné světlo, nemusí projektor reagovat. Správnou funkčnost ovladače mohou ovlivnit i slabé baterie.

5 Provozní podmínky pro software dodávaný na disku CD-ROM

Názvy a funkce programů v softwarovém balíčku

Název programu	Funkce
Virtual Remote Tool (pouze pro Windows)	Jedná se o software, který umožňuje zapnutí/vypnutí a výběr zdroje projektoru z vašeho počítače pomocí dodaného počítačového kabelu (VGA) a další. (→ strana 38)

Název programu	Funkce
Image Express Utility Lite	<ul style="list-style-type: none"> Jedná se o softwarový program používaný k promítání obrazovky Vašeho počítače nebo zvuku z počítače pomocí USB kabelu nebo pomocí kabelové/bezdrátové sítě. Kabel počítače (VGA) není nutný. (→ strana 58) Jedná se o software, který umožňuje zapnutí/vypnutí a výběr zdroje projektoru z vašeho počítače. Funkce Geometric Correction Tool (GCT) umožňuje korekci zkreslení obrazu promítaného na zakřivenou zeď. (→ strana 65)
Image Express Utility Lite for Mac OS	<ul style="list-style-type: none"> Toto je softwarový program používaný k promítání obrazovky Vašeho počítače pomocí kabelové/bezdrátové sítě. Kabel počítače (VGA) není nutný. (→ strana 58, strana 63) Tento softwarový program lze použít k ovládání funkce ON/OFF (ZAP/VYP) a k výběru zdroje projektoru z Vašeho počítače. * Mac nepodporuje funkce „Audio transmission“, „USB Display“, a „GCT“.

Název programu	Funkce
PC Control Utility Pro 4 PC Control Utility Pro 5 (pro Mac OS)	Tento software umožňuje ovládání projektoru z počítače, kdy jsou počítač a projektor spojeny přes síť LAN (kabelovou nebo bezdrátovou) nebo pomocí sériového kabelu. (→ strana 54)

POZNÁMKA:

- Image Express Utility Lite nepodporuje režim „Meeting Mode“ z Image Express Utility 2.0, který je součástí našich dalších modelů.

Ke stažení

Pro aktuální informace o těchto programech navštivte naše webové stránky:

Adresa URL: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

Operační prostředí

Níže je uvedeno operační prostředí pro program Image Express Utility Lite. Operační prostředí jiného programu najdete vždy v nápovědě k danému programu.

[Windows]

Podporovaný OS	Windows 8 (Core Edition) Windows 8 Pro Windows 8 Enterprise Windows 7 Home Basic Windows 7 Home Premium Windows 7 Professional Windows 7 Ultimate Windows 7 Enterprise Windows Vista Home Basic Windows Vista Home Premium Windows Vista Business Windows Vista Ultimate Windows Vista Enterprise Windows XP Home Edition (32bitová verze) Service Pack 3 nebo novější Windows XP Professional (32bitová verze) Service Pack 3 nebo novější <ul style="list-style-type: none"> Funkce úspory energie systému Windows není podporována. K využití možnosti přenosu zvuku je nutné mít Windows 8/Windows 7/Windows Vista Service Pack 1 či novější.
Procesor	<ul style="list-style-type: none"> Windows 8, Windows 7 nebo Windows Vista Vyžadován ekvivalent Pentia M 1,2 GHz nebo vyšší Doporučen Dual core 1,5 GHz nebo vyšší Windows XP Vyžadován ekvivalent Pentia M 1,0 GHz nebo vyšší Doporučen Dual core 1,0 GHz nebo vyšší
Paměť	<ul style="list-style-type: none"> Windows 8, Windows 7 nebo Windows Vista Vyžadováno 512 MB nebo více Doporučeno 1 GB nebo více Windows XP Vyžadováno 256 MB nebo více Doporučeno 512 MB nebo více * Ke spuštění více aplikací současně může být vyžadováno více paměti.
Grafický procesor	<ul style="list-style-type: none"> Windows 8, Windows 7 nebo Windows Vista Doporučené skóre 3,0 nebo vyšší v kategorii „grafika“ systému „Windows Experience Index“.
Síťové požadavky	TCP/IP-kompatibilní s kabelovou nebo bezdrátovou sítí LAN * Použijte bezdrátovou LAN jednotku v souladu s Wi-Fi standardem. * Funkce přenosu audia vyžaduje rychlost 3 Mbps nebo vyšší.
Rozlišení	<ul style="list-style-type: none"> Windows 8, Windows 7 nebo Windows Vista Vyžadováno SVGA (800 × 600) nebo vyšší Stejně jako u projektoru je doporučený Windows XP Vyžadováno VGA (640 × 480) nebo vyšší Stejně jako u projektoru je doporučený
Barvy na obrazovce	High Color (15 bitů, 16 bitů) Vyžadováno True Color (24 bitů, 32 bitů) <ul style="list-style-type: none"> 256 barev nebo méně není podporováno.

[Mac]

Podporovaný OS	Mac OS X v10.6, v10.7, v10.8
Procesor (CPU)	Vyžadován Intel® Core™ Duo procesor 1,5 GHz nebo vyšší Vyžadován Intel® Core™ 2 Duo procesor 1,6 GHz nebo vyšší * Řada PowerPC® není podporována
Paměť	Vyžadováno 512 MB nebo více
Síťové požadavky	Vyžadována kabelová nebo bezdrátová síť LAN podporující protokol TCP/IP * Následující LAN adaptéry jsou přezkoušené pro práci s funkcí Image Express Utility Lite: <ul style="list-style-type: none"> • LAN síťový adaptér zabudovaný do Mac • Bezdrátový LAN adaptér zabudovaný do Mac • Ethernetový USB adaptér Apple • Adaptér Apple Thunderbolt Ethernet Funkce „Easy Connection“ podporuje pouze bezdrátovou síť LAN.
Rozlišení	Vyžadováno SVGA (800 × 600) nebo vyšší Stejně jako u projektoru je doporučený
Barvy na obrazovce	Vyžadováno 16,7 milionů barev

2. Promítání obrazu (základní operace)

Tato část popisuje, jak zapnout projektor a jak promítat obraz na plochu.

❶ Postup při promítání obrazu

Krok 1

- *Připojení počítače / Připojení napájecího kabelu (→ strana 16)*



Krok 2

- *Zapnutí projektoru (→ strana 17)*



Krok 3

- *Výběr zdroje (→ strana 19)*



Krok 4

- *Nastavení velikosti a polohy obrazu (→ strana 20)*
- *Korekce lichoběžníkového zkreslení [KEYSTONE] (→ strana 24)*



Krok 5

- *Nastavení obrazu a zvuku*
 - *Automatická optimalizace počítačového signálu (→ strana 28)*
 - *Zvýšení či snížení hlasitosti (→ strana 28)*



Krok 6

- *Provedení prezentace*



Krok 7

- *Vypnutí projektoru (→ strana 29)*



Krok 8

- *Po použití (→ strana 30)*

2 Připojení počítače / Připojení napájecího kabelu

1. Připojte počítač k projektoru.

Tato část ukazuje základní připojení k počítači. Informace o dalších možnostech připojení najdete v části „6. Instalace a připojení“ na strana 121.

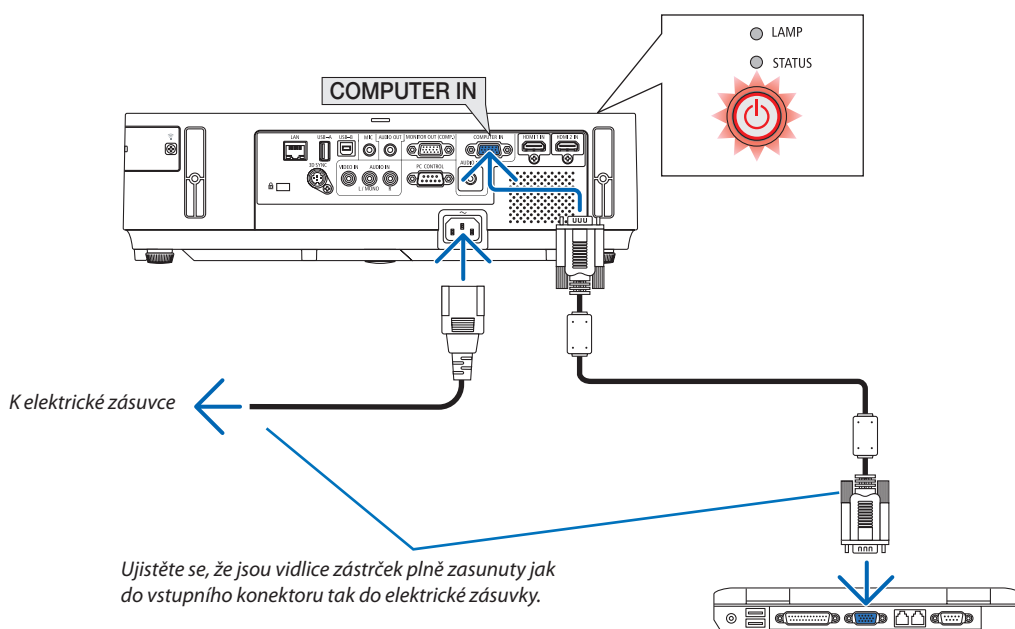
Připojte počítačový kabel (VGA) ke konektoru COMPUTER IN (Počítač – Vstup) na projektoru a 15kolíkovému miniaturnímu konektoru D-Sub na počítači. Počítačový kabel (VGA) zajistěte zašroubováním obou šroubků na konektorech.

2. Připojte dodaný napájecí kabel k projektoru.

Nejdříve připojte tří-pinový konektor dodávaného napájecího kabelu ke svorce AC IN (vstupnímu konektoru) na projektoru a poté připojte druhý konec dodávaného napájecího kabelu do elektrické zásuvky.

Kontrolka napájení projektoru se rozsvítí červeně* (pohotov. režim (STDBY)).

* Viz část Indikátor napájení.(→ strana 135)

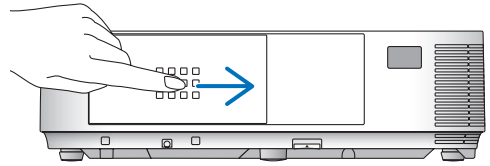


⚠ UPOZORNĚNÍ:

Po vypnutí projektoru pomocí tlačítka POWER (Napájení) nebo dojde-li k odpojení síťového napájecího zdroje při běžném provozu projektoru, mohou být některé jeho části horké. Při manipulaci s projektorem buďte opatrní.

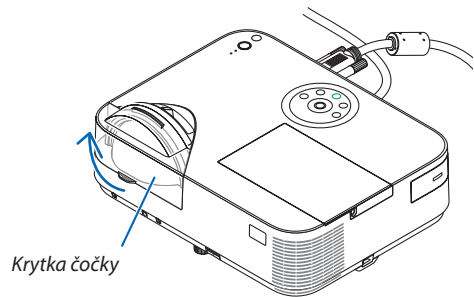
3 Zapnutí projektoru

1. Odkryjte objektiv posunutím jeho krytu směrem doprava.



[M352WS/M302WS/M332XS]

1. Sundejte krytku čočky.



2. Stiskněte tlačítko  **POWER (Napájení)** na skříní projektoru nebo tlačítko **POWER ON (Zapnout)** na dálkovém ovladači.

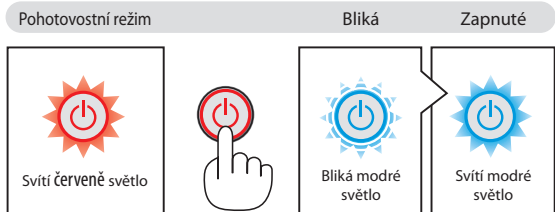
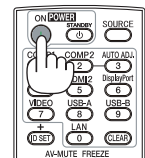
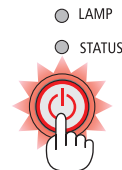
Indikátor **POWER (Napájení)** se rozsvítí modře a projektor bude připraven k použití.

TIP:

- Pokud se zobrazí zpráva „Projektor je uzamčen! Zadejte svoje heslo.“, znamená to, že funkce [ZABEZPEČENÍ] je zapnuta. (→ strana 35)

Po zapnutí projektoru se ujistěte, že je zapnutý počítač nebo zdroj videa a že je otevřen kryt objektivu.

POZNÁMKA: Pokud není dostupný žádný vstupní signál, zobrazí se pokyny pro stav bez signálu (tovární nastavení).



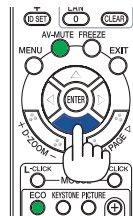
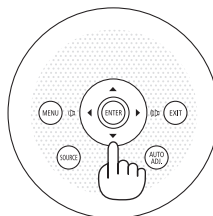
(→ strana 135)

Startovací obrazovka (Nabídka volby jazyka)

Při prvním zapnutí projektoru se objeví startovací nabídka. Zde si můžete zvolit některý z jazyků nabídky.

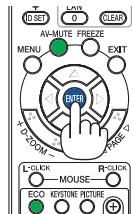
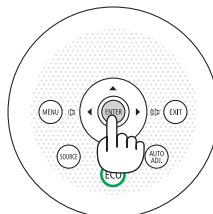
Pro volbu jazyka nabídky postupujte podle následujících kroků:

1. Pomocí tlačítek ▲, ▼, ◀ nebo ▶ zvolte v nabídce jeden z jazyků.



2. Pro potvrzení volby stiskněte tlačítko ENTER.

Poté můžete přistoupit k práci v nabídce.
Volbu jazyka nabídky můžete provést i později.
(→ [JAZYK] na strana 82 a 96)



POZNÁMKA:

- Pro vypnutí a opětovné zapnutí hlavního zdroje napájení použijte rozbočku nebo přerušovač.
Mezi vypnutím a opětovným zapnutím hlavního zdroje napájení vyčkejte alespoň 1 sekundu.
Pokud tak neučiníte, může dojít k tomu, že projektor nebude mít žádné napájení. (Nebude svítit indikátor pohotovostního režimu.)
Pokud se tak stane, odpojte napájecí kabel a pak jej znovu zapojte. Zapněte hlavní vypínač.
- Stane-li se některá z následujících událostí, projektor se nezapne.
- Je-li vnitřní teplota projektoru příliš vysoká, přístroj detekuje abnormálně vysokou teplotu. Za těchto okolností se projektor nezapne, aby ochránil svůj vnitřní systém.
Pokud k tomu dojde, vyčkejte, než se ochladí interní komponenty projektoru.
- Jakmile lampa dosáhne konce své životnosti, projektor se nezapne. Pokud k tomu dojde, lampu vyměňte.
- Pokud indikátor STATUS (Stav) svítí po stisknutí tlačítka napájení oranžově, znamená to, že je funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] zapnuta. Uzamčení zrušíte vypnutím této funkce. (→ strana 99)
- Pokud lampa nesvítí a indikátor STATUS (Stav) bliká v cyklu šesti opakování, vyčkejte celou minutu a poté přístroj opět zapněte.
- Pokud indikátor POWER (Napájení) bliká modře v krátkých cyklech, nemůže být projektor vypnut pomocí tlačítka napájení.
- Ihned po zapnutí projektoru se může objevit kolísání jasu. To není nic neobvyklého. Vyčkejte 3 až 5 minut, dokud se světlo lampy nestabilizuje.
- Po zapnutí projektoru může chvíli trvat, než se světlo z lampy rozjasní.
- Pokud projektor zapnete bezprostředně po vypnutí lampy nebo pokud je teplota příliš vysoká, zapnou se na chvíli větráky a až poté se objeví obraz.

4 Výběr zdroje

Výběr zdroje: Počítač nebo Video

POZNÁMKA: Zapněte počítač nebo video zařízení připojené k projektoru.

Automatická detekce signálu

Stiskněte jednou tlačítko SOURCE (Zdroj). Projektor začne vyhledávat dostupný vstupní zdroj a zobrazí jej. Vstupní signál se změní následovně:

POČÍTAČ → HDMI1 → HDMI2 → VIDEO → USB-A → LAN → USB-B → POČÍTAČ → ...

- Pokud je zobrazena obrazovka SOURCE (Zdroj), můžete vstupní zdroj vybrat stiskem tlačítka SOURCE (Zdroj).

TIP: Není-li vstupní signál dostupný, vstup se přeskočí.

Použití dálkového ovladače

Stiskněte jedno z tlačítek COMP1, HDMI1, HDMI2, VIDEO, USB-A, LAN nebo USB-B.

Výběr výchozího zdroje

Nastavením výchozího zdroje můžete určit, který zdroj bude zobrazen po každém zapnutí projektoru.

1. Stiskněte tlačítko MENU (Nabídka).

Zobrazí se nabídka.

2. Stiskněte dvakrát tlačítko ► pro zvolení položky [NASTAV.] a následně tlačítko ▼ nebo ENTER pro volbu položky [OBEČNĚ].

3. Stiskněte tlačítko ► čtyřikrát pro zvolení položky [MOŽNOSTI(2)].

4. Stiskněte tlačítko ▼ pětkrát pro zvolení položky [VÝBĚR VÝCHOZÍHO ZDROJE] a následně stiskněte tlačítko ENTER.

Zobrazí se obrazovka [VÝBĚR VÝCHOZÍHO ZDROJE].

(→ strana 104)

5. Vyberte zdroj, který má být použit jako výchozí, a stiskněte tlačítko ENTER.

6. Pro zavření nabídky stiskněte opakovaně tlačítko EXIT (Konec).

7. Restartujte projektor.

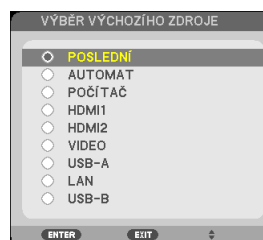
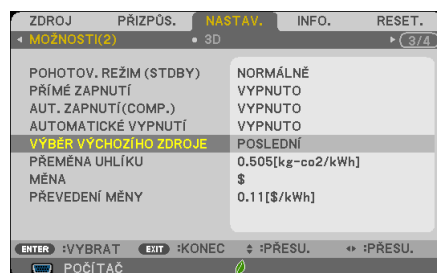
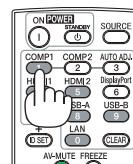
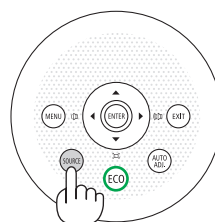
Promítání bude spuštěno ze zdroje, který jste vybrali v kroku 5.

TIP:

- Je-li projektor v pohotovostním režimu a použijete-li počítačový signál z počítače připojeného do vstupního konektoru COMPUTER IN (Počítač – Vstup), dojde k zapnutí projektoru a současněmu promítání obrazu z počítače.

([AUT. ZAPNUTÍ(COMP.)]) → strana 104)

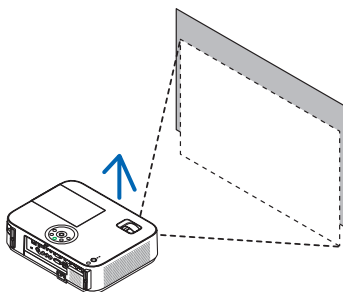
- Kombinace kláves Windows a P ve Windows 7 umožňuje snadné a rychlé nastavení externího displeje.



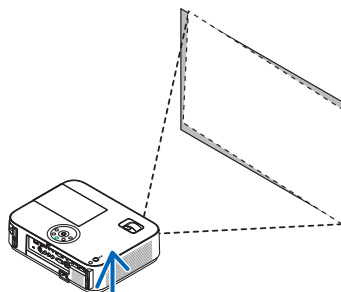
5 Nastavení velikosti a polohy obrazu

K nastavení velikosti a polohy obrazu použijte nastavitelný náklon podstavce, funkci přiblížení nebo zaostřovací kolečko. Pro lepší přehlednost jsou v této kapitole vynechány nákresy a kabely.

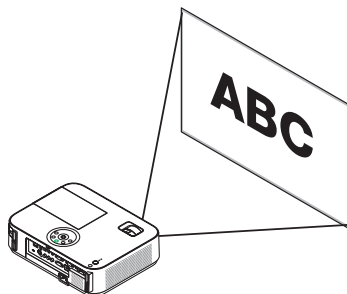
Nastavení úhlu projekce (výšky obrazu)
[Náklon podstavce] (→ strana 21)



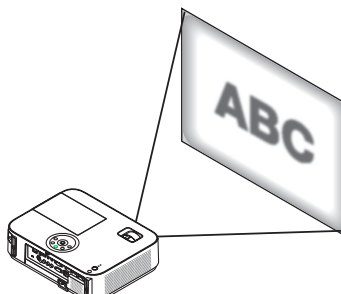
Nastavení sklonu obrazu doleva a doprava
[Zadní nožka] (→ strana 21)



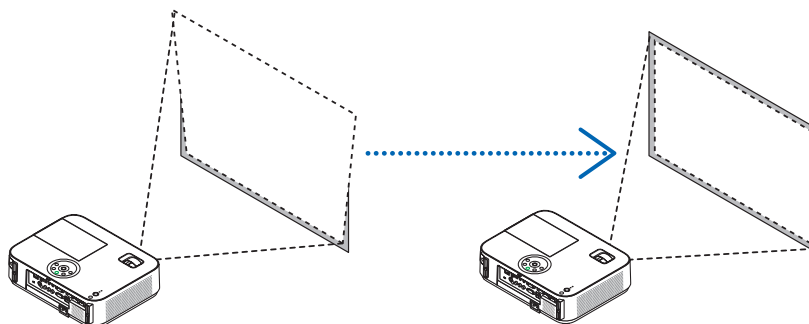
Jemné nastavení velikosti obrazu
[Funkce Zoom] (→ strana 22)



Nastavení zaostření
[Funkce zaostření] (→ strana 23)



Nastavení korekce lichoběžníkového zkreslení [KEystone]* (→ strana 24)



* Funkce automatické korekce lichoběžníkového zkreslení je aktivní již od chvíle dodání. Chcete-li provést ruční korekci lichoběžníkového zkreslení, prostudujte si část „6. Ruční korekce lichoběžníkového zkreslení“ na straně 24.

Nastavení náklonu podstavce

1. Zvedněte přední okraj projektoru.

UPOZORNĚNÍ:

Při nastavování náklonu podstavce se nedotýkejte výstupních větracích otvorů, protože během provozu projektoru či bezprostředně po jeho vypnutí mohou být horké.

2. Pro prodloužení nastavitelného náklonu podstavce potáhněte nahoru páčku k nastavení náklonu podstavce na přední straně projektoru a podržte ji.

3. Snižte přední část projektoru do požadované výšky.

4. Uvolněním páčky uzamkněte náklon podstavce.

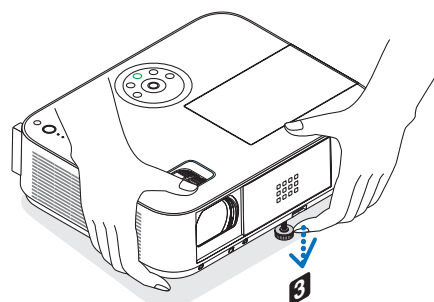
Náklon podstavce lze roztáhnout až na 52 mm.

Pro přední část projektoru existuje přibližně 10 úrovní nastavení (směrem nahoru).

Zadní nožku vysuňte otáčením do požadované výšky, abyste na projekční ploše vytvořili pravoúhlý obraz.

UPOZORNĚNÍ:

- Náklon podstavce nepoužívejte pro jiný účel, než k jakému je určen. Jeho nesprávné použití (např. coby držák nebo závěs projektoru na stěnu či strop) může vést k poškození projektoru.



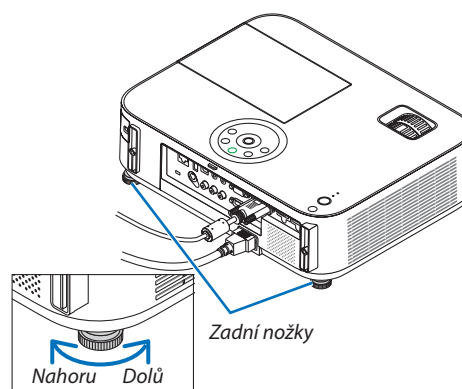
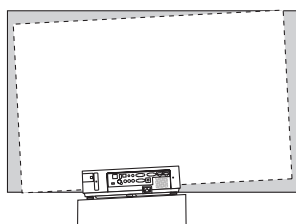
Nastavení sklonu obrazu doleva a doprava [Zadní nožka]

• Otočte zadní nožku.

Zadní nožku je možné roztáhnout až na 26,5 mm. Po jejím otočení je možné projektor umístit vodorovně.

POZNÁMKA:

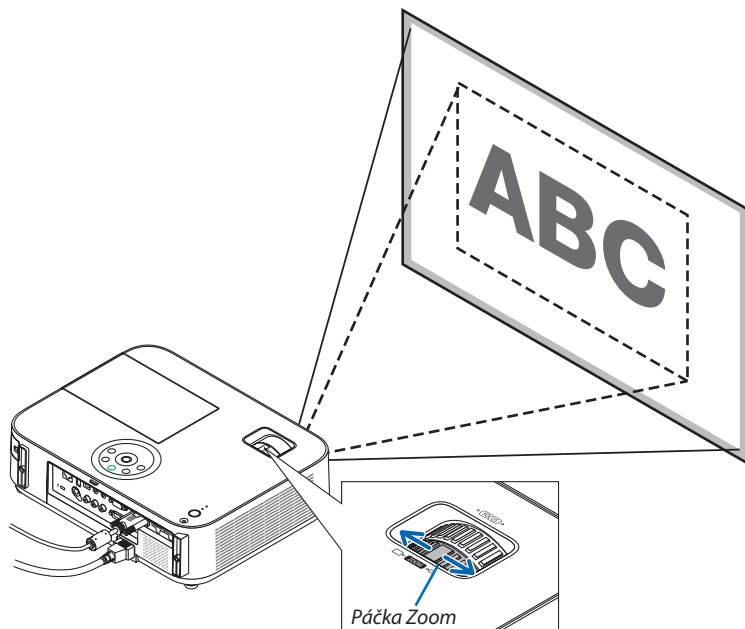
- Nevytahujte zadní nožku nad její výškový limit (21,5 mm). Mohlo by dojít k jejímu vypadnutí z projektoru.
- Pokud při vysunutí levé zadní nožky (při pohledu zezadu) naráží její konec do podlahy, vysuňte pravou zadní nožku o 12 mm či více. Pokud při vysunutí pravé zadní nožky naráží její konec do podlahy, vysuňte levou zadní nožku o 8 mm či více.



Zoom (Měřítko)

[M402X/M362X/M322X/M282X/M402W/M362W/M322W/M402H/M322H]

Pomocí páčky ZOOM nastavte velikost obrazu na ploše.



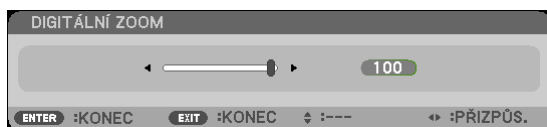
[M332XS/M352WS/M302WS]

Velikost obrazu lze seřídít elektronicky z nabídky. Pokud tak chcete učinit, postupujte dle níže uvedených kroků.

Seřízení pomocí tlačítka ZOOM na dálkovém ovladači

1. Stiskněte tlačítko ZOOM.

Zobrazí se posuvná škála DIGITÁLNÍ ZOOM.



2. Stiskem tlačítek ◀ a ▶ seřídíte velikost obrazu.

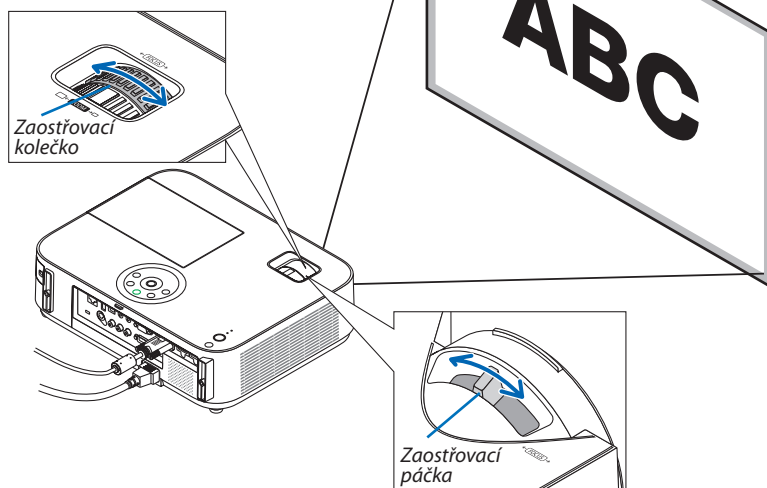
3. Stiskněte tlačítko EXIT (konec).

Posuvná škála DIGITÁLNÍ ZOOM se zavře.

Zaostření

Pomocí zaostřovacího kolečka nastavte co nejlepší zaostření.

[M402X/M362X/M322X/M282X/M402W/M362W/M322W/M402H/M322H]

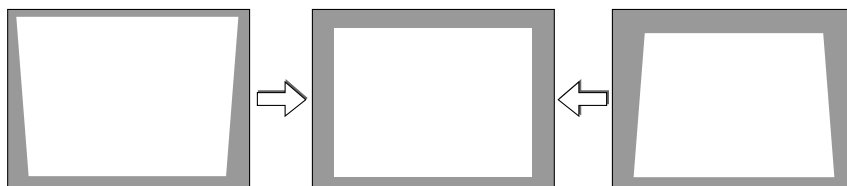


[M332XS/M352WS/M302WS]

Pomocí páčky FOCUS zaostřete co nejlépe.

6 Ruční korekce lichoběžníkového zkreslení

Je-li plocha nakloněna svisle, lichoběžníkové zkreslení se zvětší. Funkce automatické korekce lichoběžníkového zkreslení je aktivní již od chvíle dodání. Chcete-li lichoběžníkové zkreslení opravit ručně, postupujte podle následujících kroků.



POZNÁMKA:

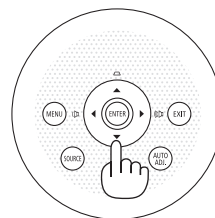
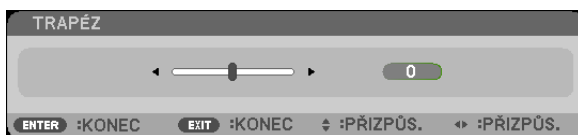
- Korekce lichoběžníkového zkreslení může způsobit mírné rozmazání obrazu, protože je prováděna elektronicky.
- Rozsah korekce lichoběžníkového zkreslení lze zúžit v závislosti na výběru signálu či poměru stran obrazu.

[M352WS/M302WS/M332XS]

Úprava pomocí tlačítek na skříni

1. Ujistěte se, že nemáte otevřenou žádnou nabídku, a stiskněte tlačítko ▲ nebo ▼.

Zobrazí se lišta pro korekci lichoběžníkového zkreslení.



2. Korekci lichoběžníkového zkreslení můžete provést pomocí tlačítek ▲ nebo ▼.

Lišta pro korekci lichoběžníkového zkreslení se po nějakém čase zavře.

3. Stiskněte tlačítko ENTER.

Lišta pro korekci lichoběžníkového zkreslení se zavře.

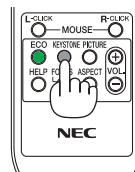
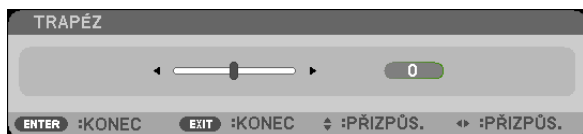
POZNÁMKA:

- Je-li otevřena některá z nabídek, výše popsaná operace není dostupná. Proto máte-li otevřenou nějakou nabídku, zavřete ji stisknutím tlačítka MENU (Nabídka) a až následně zahajete korekci lichoběžníkového zkreslení.
V nabídce zvolte možnost [NASTAV.] → [OBEČNÉ] → [TRAPÉZ]. Provedené změny uložíte pomocí [ULOŽIT TRAPÉZ]. (→ strana 94)
- Pokud se využívá vstup [USB-B], není možné upravovat lichoběžníkové zkreslení pomocí tlačítek ▲ a ▼.

Nastavení pomocí dálkového ovladače

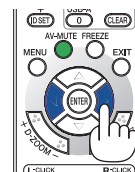
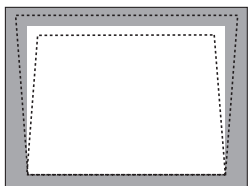
1. Stiskněte tlačítko KEYSTONE (Korekce lichoběžníkového zkreslení).

Zobrazí se lišta pro korekci lichoběžníkového zkreslení.



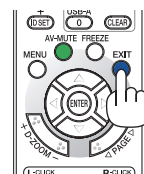
2. Korekci lichoběžníkového zkreslení můžete provést pomocí tlačítek ◀ nebo ▶.

Obraz upravte tak, aby levá a pravá strana byly rovnoběžné.




3. Stiskněte tlačítko EXIT (Konec).

Lišta pro korekci lichoběžníkového zkreslení se zavře.

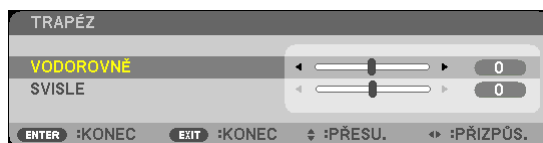


[M402W/M362W/M322W/M402X/M362X/M322X/M282X/M402H/M322H]

1. Stiskněte tlačítko  na skříní projektoru, když se nezobrazují žádné nabídky.

Zobrazí se obrazovka Trapéz.

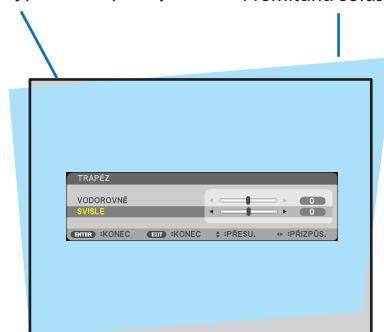
- Pokud používáte dálkový ovladač, stiskněte na něm tlačítko KEYSTONE.



2. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte položku [SVISLE] a poté pomocí tlačítek ◀ a ▶ upravte levý a pravý okraj promítaného obrazu tak, aby byly vzájemně rovnoběžné.

* Seřídte svislé trapézové zkreslení.

Okraj promítací plochy Promítaná oblast



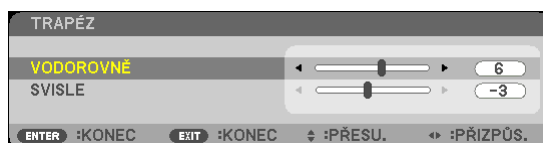
3. Zarovnejte levý (či pravý) okraj promítaného obrazu s levým (či pravým) okrajem promítací plochy.

- Jako základ použijte kratší stranu promítaného obrazu.
- Na příkladu vpravo použijte jako základ levou stranu.



4. Stisknutím tlačítka ▲ vyberte položku [VODOROVNĚ] a poté pomocí tlačítek ◀ a ▶ upravte horní a spodní okraj promítaného obrazu tak, aby byly vzájemně rovnoběžné.

- Seřídte vodorovné trapézové zkreslení.

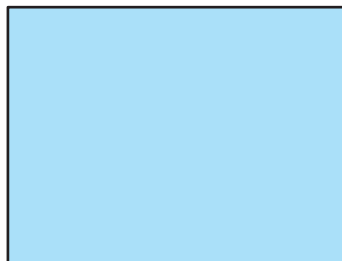


5. Opakováním kroků 2 a 4 opravte trapézové zkreslení.

6. Po dokončení oprav trapézového zkreslení stiskněte tlačítko EXIT.

Obrazovka Trapéz zmizí.

- Pro opětovné provedení opravy trapézového zkreslení vyvolejte pomocí tlačítka ▼ obrazovku Trapéz a zopakujte výše uvedené kroky 1 až 6.



7 Automatická optimalizace počítačového signálu

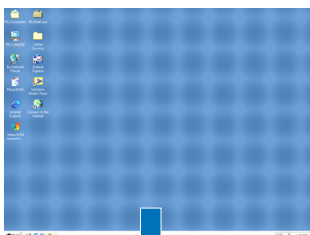
Nastavení obrazu pomocí tlačítka Auto Adjust (Automatické seřízení)

Automatická optimalizace obrazu počítače. (POČÍTAČ)

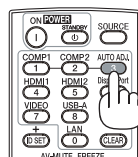
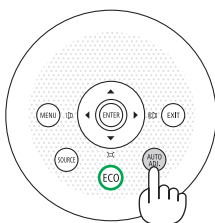
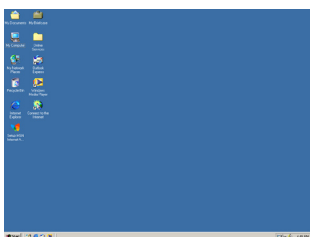
Stisknutím tlačítka AUTO ADJ. (Automatické seřízení) automaticky optimalizujete obraz počítače.

Takovou úpravu je třeba provést většinou při prvním připojení počítače.

[Nekvalitní obraz]



[Normální obraz]



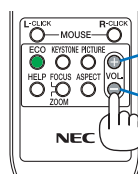
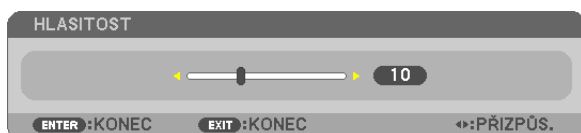
POZNÁMKA:

Některé signály se nezobrazí správně nebo jejich zobrazení nějakou dobu trvá.

- Nepodaří-li se optimalizace počítačového signálu pomocí operace Auto Adjust (Automatické seřízení), zkuste jej nastavit ručně pomocí položek [VODOROVNĚ], [SVISLE], [TAKT] a [FÁZE]. (→ strana 89, 90)

8 Zvýšení či snížení hlasitosti

Úroveň zvuku z reproduktoru lze nastavit.



Zvýšit hlasitost

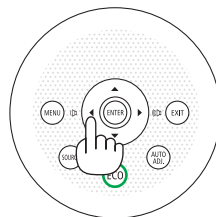
Snížit hlasitost

TIP: Pokud nemáte otevřenou žádnou nabídku, můžete tlačítka ◀ a ▶ na skříní projektoru použít jako ovládací prvky hlasitosti.

POZNÁMKA:

- Ovládání hlasitosti pomocí tlačítek ◀ nebo ▶ není možné, pokud je obraz zvětšený pomocí tlačítka D-ZOOM (+) nebo pokud máte otevřenou některou z nabídek.
- Ovládání hlasitosti pomocí tlačítek ◀ nebo ▶ není možné, používáte-li funkci VIEWER (Prohlížeč).

TIP: Hlasitost zvukových signálů [PÍP] nelze nastavit. Chcete-li zvukové signály [PÍP] vypnout, zvolte v nabídce možnost [NASTAV.] → [MOŽNOSTI(1)] → [PÍP] → [VYPNUTO].

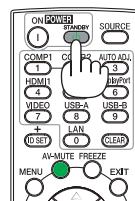
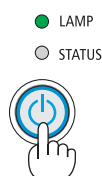
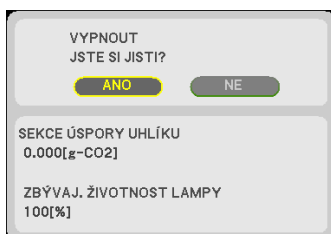


9 Vypnutí projektoru

Pro vypnutí projektoru:

1. **Nejdříve stiskněte tlačítko  POWER (Napájení) na skříni projektoru nebo tlačítko STANDBY na dálkovém ovladači.**

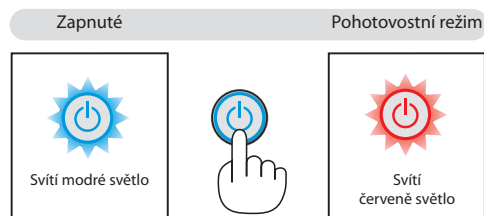
Zobrazí se potvrzovací zpráva.



2. **Dále stiskněte tlačítko ENTER nebo znova tlačítko  POWER (Napájení) či STANDBY.**

Po vypnutí projektoru budou chladicí ventilátory po určitou dobu v činnosti (čas chlazení).

Chladicí ventilátory se zastaví po vypnutí projektoru a jeho přechodu do pohotovostního režimu. Pokud se projektor nachází v pohotovostním režimu svítí kontrolka POWER červeně a kontrolka STATUS svítí zeleně po dobu 10 vteřin a potom zhasne, pokud je v nabídce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolena možnost [NORMÁLNĚ].



UPOZORNĚNÍ:

Po vypnutí projektoru pomocí tlačítka POWER (Napájení) nebo dojde-li k odpojení síťového napájecího zdroje při běžném provozu projektoru, mohou být některé jeho části horké.
Při manipulaci s projektorem buďte opatrní.

POZNÁMKA:

- Pokud indikátor napájení bliká modře v krátkých cyklech, projektor nelze vypnout.
- Projektor není možné vypnout 60 sekund po jeho zapnutí a zobrazení obrazu.
- Neodpojujte napájení od projektoru v průběhu 10 vteřin po provedení změn, nastavování či uzavření nabídky. Mohlo by dojít ke ztrátě změnů či nastavených hodnot.

10 Po použití

Příprava: Ujistěte se, že je projektor vypnutý.

1. **Odpojte napájecí kabel.**
2. **Odpojte všechny ostatní kabely.**
 - Je-li do projektoru vložena paměť USB, vyjměte ji.
3. **Zasuňte nastavitelný náklon podstavce, je-li vysunutý.**

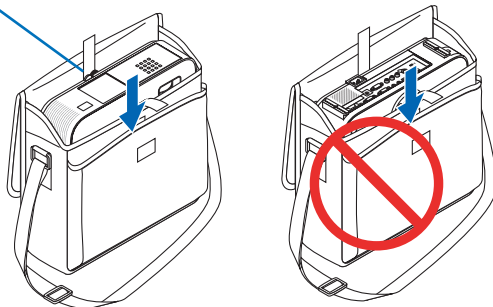
(Pouze u modelů M402W/M362W/M322W/M402X/M362X/M322X/M282X/M402H/M322H)

4. **Zakryjte objektiv posunutím jeho krytu směrem doleva.**

5. **Projektor a jeho příslušenství vložte do dodané brašny.**

Projektor do brašny vložte tak, aby byl objektiv nahoře (viz obrázek níže). Tím zabráníte poškození objektivu.

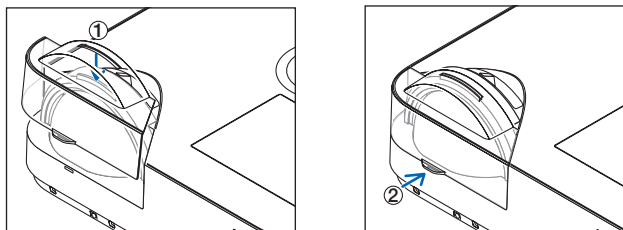
Projektor vložte do brašny objektivem směrem nahoru



POZNÁMKA: Před umístěním projektoru do brašny zasuňte náklon podstavce a zadní nožky. Pokud tak neučiníte, může dojít k poškození projektoru.

(Pouze u modelů M352WS/M302WS/M322XS)

4. **Znovu nasadte krytku čočky**



- ① Umístěte krytku na přední stranu čočky.
- ② Zatlačte, aby krytka čočku plně překryla.

UPOZORNĚNÍ:

Buďte opatrní, umísťujete-li projektor do brašny bezprostředně po jeho vypnutí. Skříň projektoru může být horká.

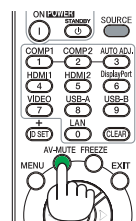
3. Praktické funkce

1 Vypnutí obrazu a zvuku

Chcete-li vypnout obraz a zvuk na kratší dobu, stiskněte tlačítko AV-MUTE (Vypnutí zvuku/obrazu). Opětovný stisknutím obraz a zvuk obnovíte.

Funkce úspory energie se u projektoru zapne 10 sekund po vypnutí obrazu.

V důsledku toho dojde také ke snížení jasu lampy.



POZNÁMKA:

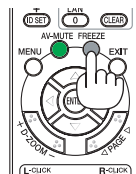
- Přestože je obraz vypnut, na obrazovce zůstane zobrazena nabídka.
- Zvuk z výstupního konektoru AUDIO OUT typu jack (Stereo mini) lze vypnout.
- I když je spuštěna funkce úspory energie, lze jas lampy dočasně obnovit na původní úroveň.
- Chcete-li obnovit obraz a stisknete-li tlačítko AV-MUTE (Vypnutí zvuku/obrazu) bezprostředně po spuštění funkce úspory energie, jas lampy se nemusí obnovit na původní úroveň.

2 Zastavení obrazu

Pro zastavení (zmrazení) obrazu stiskněte tlačítko FREEZE (Zastavit obraz). Opětovné stisknutí funkce vypne.

POZNÁMKA:

- Obraz je pozastaven, ale originální video se stále přehrává.
- Pomocí Image Express Utility, včetně USB displeje, stisknutí tlačítka FREEZE odstraní dočasně zvuk během zobrazení zmrazeného snímku.



3 Zvětšení obrazu

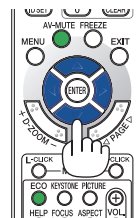
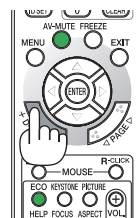
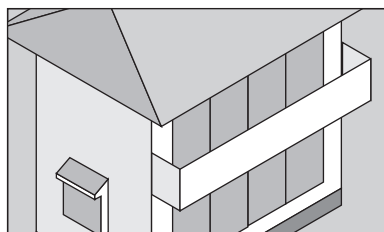
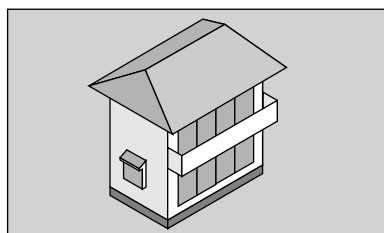
Obraz je možné zvětšit až čtyřnásobně.

POZNÁMKA: Maximální zvětšení však může být menší, v závislosti na signálu.

Postup:

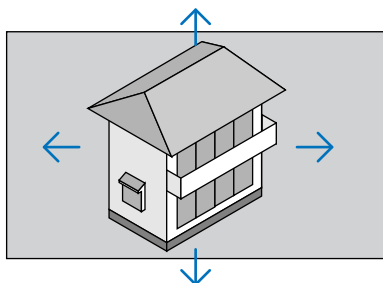
1. Pro zvětšení obrazu stiskněte tlačítko D-ZOOM (+) (Digitální zvětšení).

K posunutí zvětšeného obrazu použijte tlačítka ▲, ▼, ◀ nebo ▶.



2. Stiskněte tlačítko ▲▼◀▶.

Oblast zvětšeného obrazu se posune.

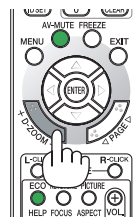


3. Stiskněte tlačítko D-ZOOM (-) (Digitální zmenšení).

Po každém stisknutí tlačítka D-ZOOM (-) se obraz zmenší (oddálí).

POZNÁMKA:

- Obraz bude zvětšen či zmenšen vždy do a od středu promítací plochy.
- Zobrazením nabídky se stávající zvětšení obrazu zruší.








4 Změna úsporného režimu / Kontrola efektu úspory energie

Použití úsporného režimu [EKOLOGICKÝ REŽIM]

Úsporný režim EKOLOGICKÝ REŽIM (NORMÁLNĚ a EKONOMICKÝ) zvyšuje životnost lampy a snižuje spotřebu energie a emise CO₂.

Můžete si vybrat některý ze čtyř režimů jasu lampy: [VYPNUTO], [EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO], [NORMÁLNĚ] a [EKONOMICKÝ].

Úsporný režim [EKOLOGICKÝ REŽIM]	Popis	Stav indikátoru LAMP		Stav indikátoru ECO
[VYPNUTO]	Jas lampy je nastaven na 100 %.		Vypnutý	Vypnutý
[EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO] 	Spotřeba energie se bude u lampy automaticky měnit mezi režimy [VYPNUTO] a [EKONOMICKÝ] podle úrovně obrazu. <i>POZNÁMKA: Gradace jasu může být méně viditelná v závislosti na obrazu.</i>		Svítil zelené světlo	Svítil zelené světlo
[NORMÁLNĚ] 	Spotřeba energie lampy (přibližně 81 % jasu u modelů M402W/M402X/M352WS/M332XS/M402H/M322H a přibližně 76% u M362W/M362X/M302WS). Životnost lampy se snížením jejího výkonu prodlouží.			
[EKONOMIC-KY] 	Spotřeba energie lampy (přibližně 60 % jasu). Životnost lampy se řízením vhodného výkonu prodlouží ještě více než u režimu NORMÁLNĚ. Maximální výkon je ekvivalentní s výkonem v režimu NORMÁLNĚ.			

Chcete-li úsporný režim [EKOLOGICKÝ REŽIM] zapnout, postupujte následovně:

1. Na dálkovém ovladači stiskněte tlačítko ECO, abyste zobrazili obrazovku EKOLOGICKÝ REŽIM.

2. Opětovným stisknutím tlačítka ECO zvolte požadovaný režim.

- Při každém stisknutí tlačítka ECO se režim změní:


VYPNUTO → EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO → EKONOMICKÝ → EKONOMICKÝ → VYPNUTO

TIP:

- Symbol listu ve spodní části nabídky znázorňuje aktuálně zvolený úsporný režim.



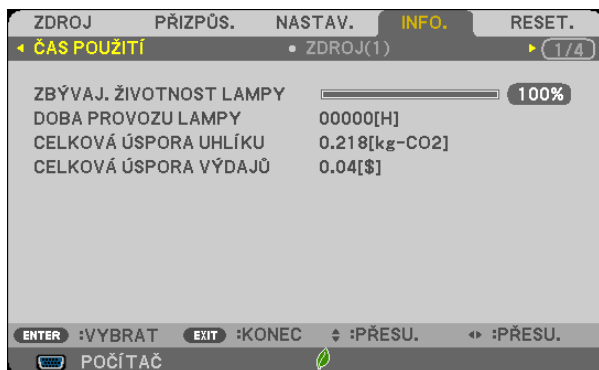
POZNÁMKA:

- Funkce EKOLOGICKÝ REŽIM a DYNAMICKÝ KONTRAST ovládají výkon lampy. Některé obrazy mohou při současném použití funkcí EKOLOGICKÝ REŽIM a DYNAMICKÝ KONTRAST ovládacích výkon lampy nabýt nadměrného jasu. Tomuto jevu zabráníte vypnutím funkcí EKOLOGICKÝ REŽIM a DYNAMICKÝ KONTRAST.
- Okamžitě, co je položka z nabídky vybrána pro [EKOLOGICKÝ REŽIM], může obrazovka blikat. Nejedná se o poruchu.
- Použití projektoru v režimu [EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO], [NORMÁLNĚ] nebo [EKONOMICKÝ] nastaveném u [EKOLOGICKÉHO REŽIMU] může způsobit slabé podtóny v závislosti na promítaném obrazu.
- Úsporný režim [EKOLOGICKÝ REŽIM] lze změnit také pomocí nabídky. Zvolte možnost [NASTAV.] → [OBECNĚ] → [EKOLOGICKÝ REŽIM].
- Zbývající životnost žárovky a počet nasvícených hodin můžete zkontrolovat v položce [ČAS POUŽITÍ]. Zvolte možnost [INFO.] (Informace) → [ČAS POUŽITÍ].
- Projektor se vždy nachází v režimu [NORMÁLNĚ] 90 sekund po zapnutí lampy, a pokud indikátor POWER (Napájení) bliká zeleně. Tento stav neovlivní ani změna úsporného režimu [EKOLOGICKÝ REŽIM].
- Po uplynutí 1 minuty od okamžiku, kdy projektor zobrazí pokyny pro stav bez signálu, modrou nebo černou obrazovku či obrazovku s logem, se úsporný režim [EKOLOGICKÝ REŽIM] automaticky přepne na [EKONOMICKÝ].
- Dojde-li k přehřátí projektoru v režimu [VYPNUTO], může dojít k automatickému přepnutí úsporného režimu [EKOLOGICKÝ REŽIM] na [NORMÁLNĚ] za účelem ochrany projektoru. Nachází-li se projektor v režimu [NORMÁLNĚ], jas obrazu poklesne. Jakmile se obnoví běžná teplota projektoru, úsporný režim se přepne zpět na možnost [VYPNUTO]. Symbol teploměru  znamená, že úsporný režim [EKOLOGICKÝ REŽIM] byl automaticky nastaven na [NORMÁLNĚ], protože vnitřní teplota je příliš vysoká.

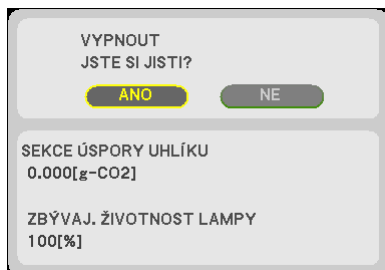
Kontrola efektu úspory energie [CARBON METER] (Zobrazení hodnoty uhlíku)

Tato funkce zobrazí úsporu energie v podobě snížení emise CO₂ (v kg), je-li v nabídce [EKOLOGICKÝ REŽIM] zvolena některá z možností [EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO], [NORMÁLNĚ], nebo [EKONOMICKÝ]. Tato funkce se nazývá [CARBON METER] (Zobrazení hodnoty uhlíku).

Najdete zde dva údaje: [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] a [SEKCE ÚSPORY UHLÍKU]. Údaj [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] zachycuje celkové množství snížené emise CO₂ od chvíle dodání až do současnosti. Tento údaj můžete zkontrolovat v položce [ČAS POUŽITÍ] nabídky [INFO.] (Informace). (→ strana 111)



Údaj [SEKCE ÚSPORY UHLÍKU] zachycuje množství snížené emise CO₂ od okamžiku změny úsporného režimu bezprostředně po zapnutí projektoru do okamžiku jeho vypnutí. Údaj [SEKCE ÚSPORY UHLÍKU] se zobrazí také ve zprávě [VYPNOUT / JSTE SI JISTI?] při vypínání projektoru.



TIP:

- Níže uvedený vzorec se používá k výpočtu snížené emise CO₂.

$$\text{Množství snížené emise CO}_2 = (\text{Spotřeba energie v úsporném režimu [VYPNUTO]} - \text{Spotřeba energie v úsporném režimu EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO/NORMÁLNĚ/ECO}) \times \text{konverzní faktor CO}_2$$
 * K ještě většímu snížení emise CO₂ dojde, je-li vypnut obraz pomocí tlačítka AV-MUTE (Vypnutí zvuku/obrazu) nebo je-li uzavřen kryt objektivu.
 * Výpočet množství snížené emise CO₂ je založen na publikaci organizace OECD s názvem „CO₂ Emissions from Fuel Combustion, 2008 Edition“ (Emise CO₂ ze spalování paliv, vydání z r. 2008).
- [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] se vypočítává podle úspor zaznamenaných v 15minutových intervalech.
- Tento vzorec se nevztahuje na spotřebu energie, která není ovlivněna zapnutím či vypnutím úsporného režimu [EKOLOGICKÝ REŽIM].

5 Zamezení neoprávněnému použití projektoru [ZABEZPEČENÍ]

Pomocí nabídky můžete nastavit heslo zabezpečení pro váš projektor a zabránit tak neoprávněnému použití. Pokud je nastaveno heslo zabezpečení, objeví se po zapnutí projektoru obrazovka pro zadání hesla. Projektor nebude promítat obraz, dokud nebude zadáno správné heslo.

- Nastavení [ZABEZPEČENÍ] není možné zrušit pomocí příkazu nabídky [RESET].

Pro zapnutí funkce zabezpečení:

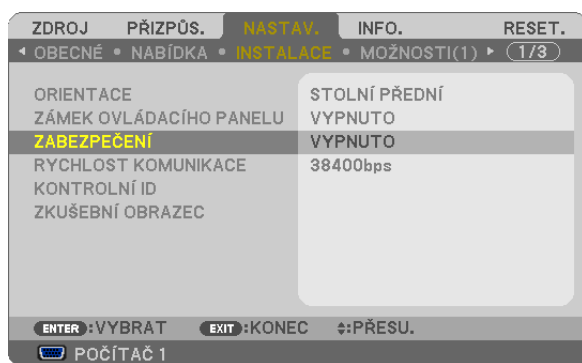
1. Stiskněte tlačítko MENU (Nabídka).

Zobrazí se nabídka.

2. Stiskněte dvakrát tlačítko ► pro zvolení položky [NASTAV.] a následně tlačítko ▼ nebo ENTER pro volbu položky [OBEZNÍ].

3. Stiskněte tlačítko ► pro zvolení položky [INSTALACE] (Instalace).

4. Stiskněte třikrát tlačítko ▼ pro zvolení funkce [ZABEZPEČENÍ] a následně stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se nabídka VYPNUTO/ZAPNUTO.

5. Stiskněte tlačítko ▼ pro zvolení možnosti [ZAPNUTO] a následně stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se obrazovka [HESLO ZABEZPEČENÍ].

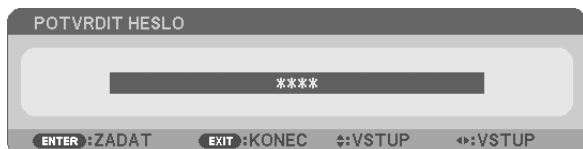
6. Zadejte kombinaci čtyř tlačítek ▲▼◀▶ a stiskněte tlačítko ENTER.

POZNÁMKA: Heslo musí obsahovat 4 až 10 číslic.



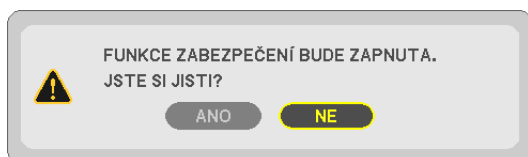
Zobrazí se obrazovka [POTVRDIT HESLO].

7. Zadejte stejnou kombinaci tlačítek ▲▼◀▶ a stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se potvrzovací obrazovka.

8. Zvolte možnost [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER.



Funkce zabezpečení je nyní zapnuta.

Pro zapnutí projektoru s nastavenou funkcí [ZABEZPEČENÍ]:

1. Stiskněte tlačítko POWER (Napájení).

Projektor se zapne a zobrazí zprávu, že je uzamčen.

2. Stiskněte tlačítko MENU (Nabídka).



3. Zadejte správné heslo a stiskněte tlačítko ENTER. Projektor zobrazí obraz.



POZNÁMKA: Projektor je heslem odemčen až do chvíle vypnutí hlavním vypínačem nebo do odpojení napájecího kabelu.

Pro vypnutí funkce zabezpečení:

1. Stiskněte tlačítko MENU (Nabídka).

Zobrazí se nabídka.

2. Zvolte možnost [NASTAV.] → [INSTALACE] → [ZABEZPEČENÍ] a stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se nabídka VYPNUTO/ZAPNUTO.

3. Zvolte možnost [VYPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se obrazovka HESLO ZABEZPEČENÍ.



4. Zadejte své heslo a stiskněte tlačítko ENTER.

Po zadání správného hesla bude funkce zabezpečení vypnuta.

POZNÁMKA: Zapomenete-li heslo, kontaktujte svého prodejce. Ten vám poskytne heslo výměnou za kód žádosti (tzv. request code), který je zobrazen v okně pro potvrzení hesla. V tomto případě je kód žádosti [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8].

6 Použití počítačového kabelu (VGA) k ovládání projektoru (Virtual Remote Tool)

Pomocí softwarového nástroje „Virtual Remote Tool“ obsaženého na doprovodném disku CD-ROM dodávaném společností NEC můžete na obrazovce svého počítače zobrazit virtuální vzdálenou obrazovku (nebo panel nástrojů).

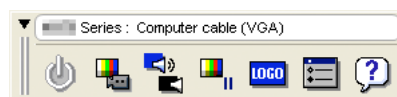
To vám pomůže při provádění operací, jako je zapínání/vypínání projektoru a výběr zdroje signálu přes počítačový kabel (VGA), sériový kabel či připojení k síti LAN.

Ovládací funkce

Zapnutí/vypnutí, volba signálu, zmrazení obrazu, vypnutí obrazu, vypnutí zvuku a vzdálené ovládání projektoru přes PC.



Virtuální vzdálená obrazovka



Panel nástrojů

Tato část popisuje přípravu k použití nástroje Virtual Remote Tool.

Informace o použití Virtual Remote Tool najdete v Nápovědě k programu Virtual Remote Tool. (→ strana 43)

Krok 1: Nainstalujte program Virtual Remote Tool do počítače. (→ strana 39)

Krok 2: Připojte projektor k počítači. (→ strana 41)

Krok 3: Spustíte program Virtual Remote Tool. (→ strana 42)

TIP:

- Program Virtual Remote Tool lze používat v případě sériového připojení nebo připojení k síti LAN. Nástroj Virtual Remote Tool nepodporuje připojení USB.
- Pro aktuální informace o programu Virtual Remote Tool navštivte naše webové stránky:

<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

POZNÁMKA:

- Máte-li jako zdroj vybraný [POČÍTAČ], zobrazí se kromě počítače také virtuální vzdálená obrazovka nebo panel nástrojů.
- Chcete-li použít nástroj Virtual Remote Tool, propojte pomocí dodaného počítačového kabelu (VGA) konektor COMPUTER IN (Počítač – Vstup) přímo s výstupním konektorem monitoru počítače.
Použijete-li přepínač či jiné kabely než dodaný počítačový kabel (VGA), může dojít k poruše v signálové komunikaci.
Konektor VGA kabelu:
Kolíky číslo 12 a 15 jsou vyžadovány pro DDC/CI.
- Funkčnost nástroje Virtual Remote Tool závisí na specifikacích vašeho počítače a verzi grafických adapterů a ovladačů.
- Pro spuštění Virtual Remote Tool ve Windows 8 a Windows XP je vyžadován „Microsoft .NET Framework verze 2.0“. Microsoft .NET Framework verze 2.0, 3.0 nebo 3.5 je dostupný na webových stránkách společnosti Microsoft. Stáhněte si jej a nainstalujte na Váš počítač.

TIP:

- Vstupní konektor COMPUTER IN (Počítač – Vstup) na projektoru podporuje DDC/CI (Display Data Channel Command Interface). DDC/CI je standardní rozhraní pro obousměrnou komunikaci mezi displejem/projektorem a počítačem.

Krok 1: Nainstalujte program Virtual Remote Tool do počítače

POZNÁMKA:

- Pro instalaci programu Virtual Remote Tool musíte být ve Windows přihlášení jako „Správce“ (Windows 8, Windows 7, Windows Vista a Windows XP) nebo „Správce počítače“ (Windows XP).
- Před instalací programu Virtual Remote Tool ukončete všechny spuštěné programy. Instalace nemusí být úspěšně dokončena, pokud je současně spuštěn jiný program.

1 Do jednotky CD-ROM vložte doprovodný disk CD-ROM k projektoru společnosti NEC.

Zobrazí se okno s nabídkou.



TIP:

Pokud se okno s nabídkou nezobrazí, zkuste následující postup.

V systému Windows 7

1. Ve Windows klepněte na tlačítko „Start“.

2. Dále klepněte na „Všechny programy“ → „Příslušenství“ → „Spustit“.

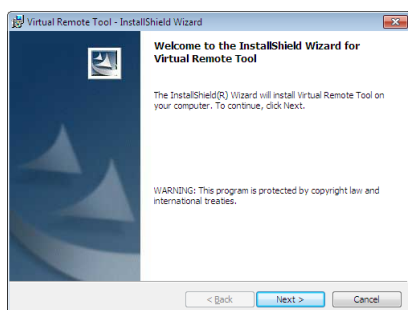
3. Napište název jednotky CD-ROM (například: „Q:\“) a „LAUNCHER.EXE“ do pole „Otevřít“. (příklad: Q:\LAUNCHER.EXE)

4. Klepněte na tlačítko „OK“.

Zobrazí se okno s nabídkou.

2 V tomto okně klepněte na možnost „Install Virtual Remote Tool“.

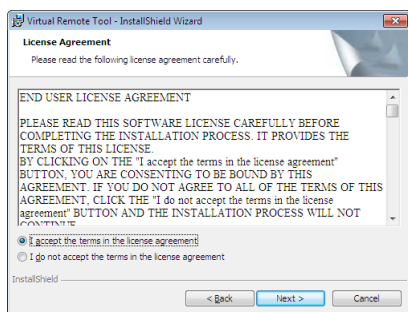
Tím spustíte instalaci.



Po dokončení instalace se zobrazí uvítací okno.

3 Klepněte na tlačítko „Next“ (Další).

Objeví se obrazovka „END USER LICENSE AGREEMENT“ (Licenční smlouva s koncovým uživatelem).



Tuto licenční smlouvu si pečlivě pročtěte.

4 Pokud s ní souhlasíte, zaškrtněte pole „I accept the terms in the license agreement“ (Přijímám podmínky licenčního ujednání) a následně klepněte na tlačítko „Next“ (Další).

- Pro dokončení instalace postupujte podle pokynů na obrazovce.
- Jakmile bude instalace dokončena, vrátíte se do okna s nabídkou.

TIP:

Odinstalování programu Virtual Remote Tool

Příprava:

Před odinstalováním je potřeba program Virtual Remote Tool ukončit. Pro odinstalování programu Virtual Remote Tool musíte být ve Windows přihlášení jako „Správce“ (Windows 8, Windows 7 a Windows Vista) nebo „Správce počítače“ (Windows XP).

• V systému Windows 7/Windows Vista

1 Klepněte na tlačítko „Start“ a následně na možnost „Ovládací panely“.

Zobrazí se okno Ovládací panely.

2 Pod „Programy“ klepněte na „Odinstalovat program“.

Zobrazí se okno „Programy a funkce“.

3 Vyberte program Virtual Remote Tool a klepněte na něj.

4 Klepněte na „Odinstalovat/Změnit“ nebo „Odinstalovat“.

• Po zobrazení okna „Řízení uživatelských účtů“ klepněte na „Pokračovat“.

Pro dokončení odinstalace postupujte podle pokynů na obrazovce.

• V systému Windows XP

1 Klepněte na tlačítko „Start“ a následně na možnost „Ovládací panely“.

Zobrazí se okno Ovládací panely.

2 Poklepejte na „Přidat nebo odebrat programy“.

Zobrazí se okno „Přidat nebo odebrat programy“.

3 V seznamu klepněte na program Virtual Remote Tool a následně klepněte na „Odebrat“.

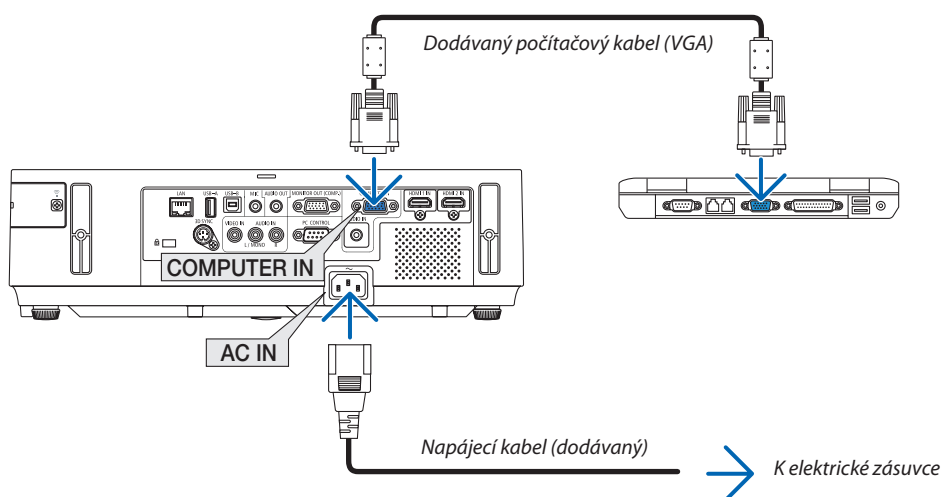
Pro dokončení odinstalace postupujte podle pokynů na obrazovce.

Krok 2: Připojení projektoru k počítači

1 Pomocí dodaného počítačového kabelu (VGA) propojte vstupní konektor projektoru COMPUTER IN (Počítač – Vstup) přímo s výstupním konektorem monitoru počítače.

2 Připojte dodaný napájecí kabel do vstupního konektoru na projektoru a do elektrické zásuvky.

Projektor je v pohotovostním režimu.



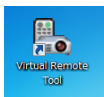
TIP:

- Při prvním spuštění programu Virtual Remote Tool se zobrazí okno „Easy Setup“ (Jednoduché nastavení), které vás provede připojením.

Krok 3: Spuštění programu Virtual Remote Tool

Spuštění pomocí ikony zástupce na ploše

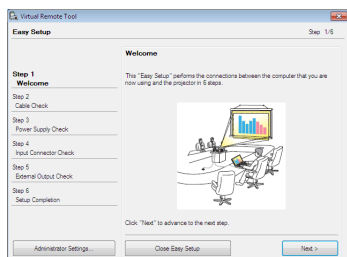
- Poklepejte na ikonu zástupce  na ploše v systému Windows.



Spuštění pomocí nabídky Start

- Klepněte na [Start] → [Všechny programy] nebo [Programy] → [NEC Projector User Supportware] → [Virtual Remote Tool] → [Virtual Remote Tool].

Při prvním spuštění programu Virtual Remote Tool se zobrazí okno „Easy Setup“ (Jednoduché nastavení).



Postupujte podle pokynů na obrazovce.

Po dokončení nastavení pomocí „Easy Setup“ (Jednoduché nastavení) se zobrazí obrazovka Virtual Remote Tool.



POZNÁMKA:

- Pokud je v nabídce pro [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolena možnost [NORMÁLNĚ], nelze projektor zapnout pomocí počítačového kabelu (VGA) ani síťového (kabelového LAN/bezdrátového LAN) připojení.

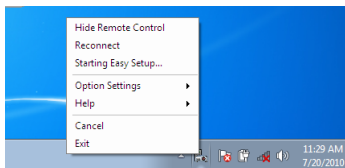
TIP:

- Obrazovku Virtual Remote Tool (nebo panel nástrojů) lze zobrazit i bez okna „Easy Setup“. Chcete-li tak učinit, zaškrtněte políčko „☐ Do not use Easy Setup next time“ (Příště Easy Setup nepoužívat) na obrazovce kroku 6 v „Easy Setup“.

Ukončení programu Virtual Remote Tool

1 Klepněte na ikonu Virtual Remote Tool na hlavním panelu.

Zobrazí se vyskakovací nabídka.



2 Klepněte na „Exit“ (Konec).

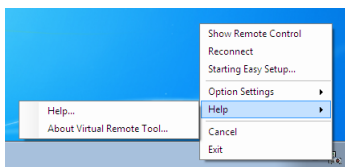
Program Virtual Remote Tool se zavře.

Zobrazení nápovědy programu Virtual Remote Tool

• Zobrazení nápovědy pomocí hlavního panelu

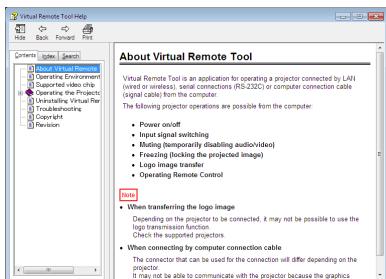
1 Se spuštěným programem Virtual Remote Tool klepněte na ikonu Virtual Remote Tool na hlavním panelu.

Zobrazí se vyskakovací nabídka.



2. Klepněte na „Help“ (Nápověda).

Zobrazí se obrazovka s nápovědou.



• Zobrazení nápovědy pomocí nabídky Start

1. Klepněte v tomto pořadí na „Start“ → „Všechny programy“ nebo „Programy“ → „NEC Projector User Supportware“ → „Virtual Remote Tool“ → a následně na „Virtual Remote Tool Help“.

Zobrazí se obrazovka s nápovědou.

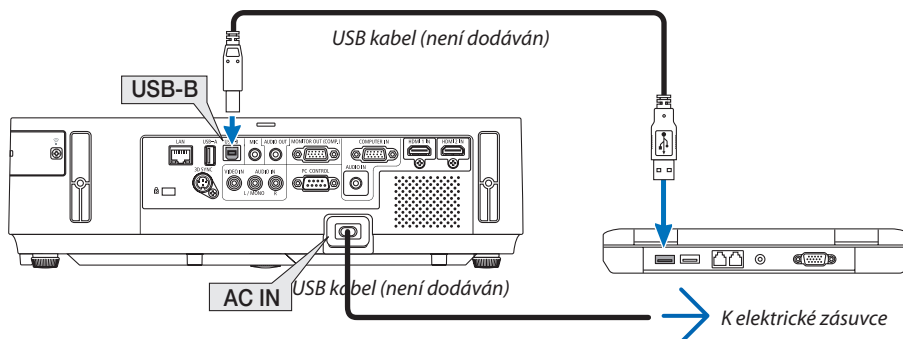
7 Ovládání funkcí počítačové myši pomocí dálkového ovladače projektoru přes kabel USB (Funkce vzdálené myši)

Vestavěná funkce vzdálené myši umožňuje ovládání počítačové myši pomocí dodávaného dálkového ovladače, je-li projektor připojen k počítači pomocí komerčně dostupného kabelu USB (kompatibilního se specifikacemi USB 2.0).

Funkce vzdálené myši funguje pro vstupní konektory POČÍTAČ, je-li zobrazena obrazovka počítače.

Tato funkce nebude fungovat při zastavení či zvětšení obrazu.

- Použití kabelu USB k propojení projektoru s počítačem rovněž spustí funkci zobrazení USB.



POZNÁMKA:

- Kabel USB musí podporovat specifikace USB 2.0.
- Funkci myši lze použít s následujícími operačními systémy:
Windows 7, Windows XP, nebo Windows Vista
- Pokud se v SP2 či v některé starší verzi systému Windows XP nebude ukazatel myši pohybovat správně, postupujte následovně:
Zrušte zaškrtnutí políčka *Enhance pointer precision* (Vylepšení přesnosti ukazatele) pod posuvníkem rychlosti myši v dialogovém okně *Mouse Properties* (Vlastnosti myši) [v záložce *Pointer Options* (Možnosti ukazatele)].
- Po odpojení USB kabelu vyčkejte nejméně 5 vteřin, než jej znovu připojíte a naopak. Opakované rychlé připojování a odpojování kabelu USB by mohlo vést k tomu, že jej počítač nebude schopen identifikovat.
- Projektor propojte s počítačem pomocí kabelu USB až po spuštění počítače. V opačném případě může spuštění počítače selhat.

Ovládání počítačové myši pomocí dálkového ovladače

Počítačovou myš můžete ovládat pomocí dálkového ovladače.

Tlačítko PAGE (Strana) ▽/△ pohybuje viditelným obrazem v okně nebo přepíná na předchozí či následující snímky v aplikaci PowerPoint ve vašem počítači.

▲▼◀▶ Tlačítka pohybují ukazatelem myši ve vašem počítači.

Tlačítko MOUSE L-CLICK (Levé tlačítko myši)/ENTER funguje jako levé tlačítko myši.

Tlačítko MOUSE R-CLICK (Pravé tlačítko myši) funguje jako pravé tlačítko myši.

POZNÁMKA:

- Ovládání počítače pomocí tlačítka ▲▼◀ nebo ▶ při zobrazené nabídce ovlivní jak nabídku, tak i ukazatel myši. Před ovládním myši proto nabídku zavřete.

TIP: Rychlost ukazatele myši můžete ve Windows změnit v dialogovém okně *Mouse Properties* (Vlastnosti myši). Více informací najdete v uživatelské dokumentaci nebo elektronické návodě dodané s vaším počítačem.

8 Promítání obrazu počítačové obrazovky projektořem přes kabel USB (USB zobrazení)

Použijete-li pro připojení projektořu k počítači komerčně dostupný kabel USB (kompatibilní se specifikacemi USB 2.0), budete moci na projektořu promítat obraz z počítačové obrazovky. Zapnutí/vypnutí projektořu a výběr jeho zdroje lze provést přímo z počítače i bez připojení počítačového kabelu (VGA).

POZNÁMKA:

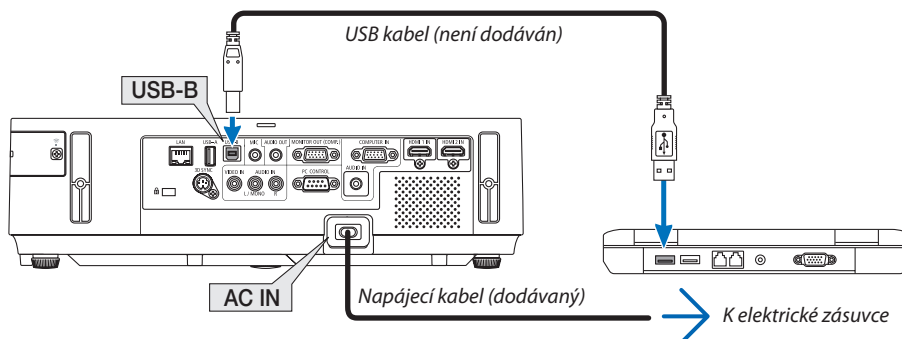
- Chcete-li funkci USB DISPLAY (Zobrazení USB) zpřístupnit ve Windows 8, Windows 7, Windows Vista a Windows XP, musíte mít uživatelský účet „Správce“.
- Zobrazení USB používá funkci programu Image Express Utility Lite obsaženého na disku CD-ROM k projektoři společnosti NEC (→ strana 58). Spuštění funkce USB zobrazení však nenainstaluje program Express Utility Lite do vašeho počítače. To je dáno tím, že funkce USB zobrazení provádí pouze program projektoři.
- Když je Image Express Utility Lite nainstalován jak do Vašeho počítače, tak do projektoři, tak se ten, který je nainstalován do počítače, spustí vždy, i když je starší verze než ten, který je nainstalován do projektoři.
- Pokud kapacita přenosu zvuku a další funkce nebudou fungovat, zkuste odinstalovat Image Express Utility Lite z Vašeho počítače. To Vám umožní využít všechny funkce.
- Zobrazení USB nebude fungovat, je-li v nabídce pro [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolena možnost [NORMÁLNĚ]. Pokud chcete použít USB displej, vyberte v nabídce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] položku [SÍŤOVÁ POHOTOVOST]. Pokud chcete použít USB displej, vyberte v nabídce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] položku [SÍŤOVÁ POHOTOVOST]. (→ strana 103)
- Je-li použita funkce zobrazení USB, vychází zvuk z vstupního konektoru COMPUTER AUDIO IN Mini Jack (Stereo Mini). Zvuk nemusí být synchronizován s obrazem.

1. Spustíte počítač.

2. Připojíte napájecí kabel projektoři do elektrické zásuvky a přepnete jej do pohotovostního režimu.

- Otevřete kryt nebo krytku objektivu projektoři.

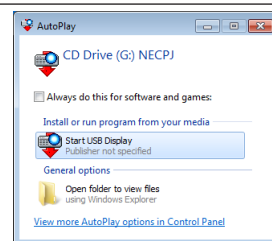
3. Pomocí kabelu USB propojíte počítač s projektořem.



Na obrazovce počítače se objeví zpráva: „The projector is in standby mode. Connect it?“ (Projektor je v pohotovostním režimu. Chcete jej připojit?)

- V horní části obrazovky se objeví okno ovládacích prvků programu Image Express Utility Lite.

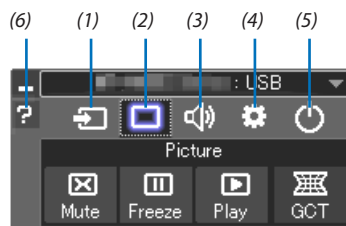
POZNÁMKA: V závislosti na nastavení počítače se může v okamžiku detekování projektoři počítačem zobrazit okno „AutoPlay“ (Automaticky přehrát). Pokud k tomu dojde, klepněte do okna „Start USB Display“ (Spustit zobrazení USB).



4. Klepněte na tlačítko „Yes“ (Ano).

Projektor se zapne a na obrazovce počítače se zobrazí zpráva „The projector is getting ready. Please wait.“ (Projektor se připravuje. Čekejte prosím.) Tato zpráva za několik sekund zmizí.

5. Provedte nastavení pomocí okna ovládacích prvků.



- (1) (Zdroj) Vybírá vstupní zdroj projektoru.
- (2) (Obraz) Zapíná či vypíná funkci AV-MUTE (vypnutí obrazu) a zapíná či vypíná funkci FREEZE (zmrazení obrazu) a funkci Nástroje oprav geometrie obrazu (GCT).
- (3) (Zvuk) Zapíná a vypíná funkci AV-MUTE (Vypnutí zvuku), přehrává zvuk a zvyšuje a snižuje hlasitost.
- (4) (Jiné) Používá funkce „Update“ (Aktualizace), „HTTP Server“*, „Settings“ (Nastavení) a „Information“ (Informace).
 * HTTP server není možné zvolit, pokud je připojen kabel USB.
- (5) (Konec) Ukončuje program Image Express Utility Lite. Zároveň také můžete vypnout projektor.
- (6) (Nápověda) Zobrazuje nápovědu k programu Image Express Utility Lite.

9 Ovládání projektoru pomocí prohlížeče HTTP

Přehled

Funkce HTTP serveru umožňuje nastavení a ovládání pro:

1. Nastavení pro kabelovou/bezdrátovou síť (NASTAVENÍ SÍTĚ)

Pro používání bezdrátového LAN připojení je nutné mít volitelnou USB bezdrátovou LAN jednotku. (→ strana 128)

Pro používání kabelového/bezdrátového LAN připojení, připojte projektor k počítači komerčně dostupným LAN kabelem. (→ strana 127)

2. Nastavení funkce Alert Mail (ALERT MAIL)

Pokud je projektor připojen ke kabelové/bezdrátové síti, jsou zprávy o nutnosti výměny lampy či chyby zasílány e-mailem.

3. Ovládání projektoru

Je možné ovládat zapnutí/vypnutí, volbu vstupu, hlasitost a nastavení obrazu.

4. Nastavení hesla PLink a AMX BEACON

5. Umožňuje stažení software Image Express Utility Lite a jeho uložení do Vaší USB paměti

Toto zařízení používá jazyk „JavaScript“ a soubory „Cookies“. V prohlížeči je třeba povolit tyto funkce. Způsob nastavení těchto funkcí závisí na verzi prohlížeče. Postupujte dle souborů nápovědy a ostatních informací dodaných se softwarem.

K dispozici jsou dvě možnosti přístupu k funkci HTTP serveru:

- **Na počítači spusťte webový prohlížeč prostřednictvím sítě připojené k projektoru a zadejte následující adresu URL:**
http://<IP adresa projektoru> /index.htm
- **Použijte program Image Express Utility Lite obsažený na dodaném disku CD-ROM k projektoru společnosti NEC.**

TIP: Tovární nastavení IP adresy najdete v [DHCP ON].

POZNÁMKA:

- Pokud chcete používat projektor v síti, obraťte se na správce sítě ohledně jejího nastavení.
 - Odezva displeje nebo tlačítek může být zpomalena nebo operace nemusí být v závislosti na nastavení sítě přijata.
Pokud tato situace nastane, kontaktujte správce sítě. Projektor nemusí odpovídat, jsou-li jeho tlačítka opakovaně stisknuta rychle po sobě. Pokud tato situace nastane, chvíli vyčkejte a poté akci zopakujte. Pokud stále nedošlo k žádné odezvě, projektor vypněte a znovu zapněte.
 - Pokud se ve webovém prohlížeči nezobrazí obrazovka PROJECTOR NETWORK SETTINGS (Nastavení sítě projektoru), stisknutím kombinace kláves Ctrl + F5 obnovte stránku (nebo vymažte mezipaměť).
-

Příprava před použitím

Před provedením jakýchkoli operací prostřednictvím webového prohlížeče připojte projektor k běžně dostupnému kabelu sítě LAN. (→ strana 127)

Operace provedené v prohlížeči používajícím server proxy nemusí být proveditelné v závislosti na typu tohoto serveru a způsobu nastavení. Ačkoli je jedním z faktorů typ serveru proxy, je možné, že položky, které byly skutečně odeslány, nebudou zobrazeny z důvodu efektivity mezipaměti. Proto také nemusí být provedená nastavení v rámci operace uplatněna. Doporučuje se server proxy nepoužívat, není-li to nevyhnutelné.

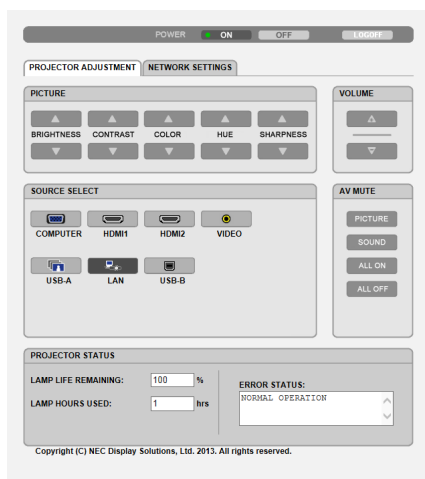
Práce s adresou prostřednictvím prohlížeče

S ohledem na momentálně zadanou adresu nebo adresu zadanou do sloupce URL při ovládání projektoru prostřednictvím prohlížeče lze použít název hostitele odpovídající IP adrese projektoru, který byl zaregistrován správcem sítě na serveru DNS nebo název hostitele odpovídající IP adrese projektoru nastavené v souboru „HOSTS“ v používaném počítači.

Příklad 1: Byl-li název hostitele projektoru nastaven na „pj.nec.co.jp“, přístup k nastavení sítě získáte zadáním adresy <http://pj.nec.co.jp/index.html> do řádku adresy nebo do sloupce pro zadání adresy URL.

Příklad 2: Je-li IP adresa projektoru „192.168.73.1“, přístup k nastavení upozornění získáte zadáním adresy <http://192.168.73.1/index.html> do řádku adresy nebo do sloupce pro zadání adresy URL.

NASTAVENÍ PROJEKTORU



POWER: Ovládání zapínání a vypínání projektoru.

ON..... Napájení je zapnuto.

OFF..... Napájení je vypnuto.

VOLUME: Ovládání hlasitosti projektoru.

▲..... Zvyšuje hodnotu nastavení hlasitosti.

▼..... Snižuje hodnotu nastavení hlasitosti.

AV-MUTE: Ovládání vypínacích funkcí projektoru.

PICTURE ON..... Vypíná obraz.

PICTURE OFF..... Vypíná funkci vypnutí obrazu.

SOUND ON..... Vypíná zvuk.

SOUND OFF..... Vypíná funkci vypnutí zvuku.

ALL ON..... Vypíná všechny obrazové a zvukové funkce.

ALL OFF..... Vypíná funkci vypnutí všech obrazových a zvukových funkcí.

PICTURE: Ovládá nastavení obrazu projektoru.

BRIGHTNESS ▲..... Zvýšení hodnoty nastavení jasu.

BRIGHTNESS ▼..... Snížení hodnoty nastavení jasu.

CONTRAST ▲..... Zvýšení hodnoty nastavení kontrastu.

CONTRAST ▼..... Snížení hodnoty nastavení kontrastu.

COLOR ▲..... Zvýšení hodnoty nastavení barev.

COLOR ▼..... Snížení hodnoty nastavení barev.

HUE ▲..... Zvýšení hodnoty nastavení odstínu.

HUE ▼..... Snížení hodnoty nastavení odstínu.

SHARPNESS ▲..... Zvýšení hodnoty nastavení ostrosti.

SHARPNESS ▼..... Snížení hodnoty nastavení ostrosti.

- Funkce, které lze ovládat, se mění dle signálu, který je na vstupu projektoru. (→ strana 88)

SOURCE SELECT (Volba zdroje): Přepíná vstupní konektor projektoru.

POČÍTAČ Přepíná na konektor COMPUTER IN (Počítač – Vstup).

HDMI1..... Přepíná na konektor HDMI 1 IN.

HDMI2..... Přepíná na konektor HDMI 2 IN.

VIDEO..... Přepíná na konektor VIDEO IN.

USB-A Přepíná na data na USB paměťovém zařízení.

LAN Přepíná na LAN signál.

USB-B Přepíná na port USB-B.

PROJECTOR STATUS: Zobrazuje stav projektoru.

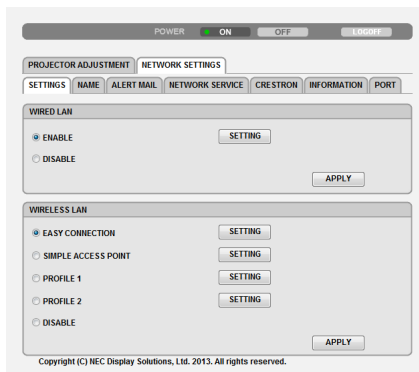
LAMP LIFE REMAININGZobrazuje zbývající životnost lampy v procentech.

LAMP HOURS USEDZobrazuje, kolik hodin má lampa nasvíceno.

ERROR STATUS.....Zobrazuje stav chyb, které se objevily v projektoru.

LOG OFF: Umožňuje odhlášení projektoru a návrat na autorizační obrazovku (obrazovku přihlášení).

NASTAVENÍ SÍTĚ



• NASTAVENÍ

KABELOVÁ či BEZDRÁTOVÁ

SETTING	Nastavení pro kabelovou nebo bezdrátovou síť LAN.
APPLY	Použije nastavení pro kabelovou nebo bezdrátovou síť LAN.
DHCP ON	Automatické přiřazení IP adresy projektoru, masky podsítě a brány z DHCP serveru.
DHCP OFF	Nastavení IP adresy projektoru, masky podsítě a brány přidělené správcem sítě.
IP ADDRESS	Nastavení IP adresy sítě připojené k projektoru.
SUBNET MASK	Nastavení čísla masky podsítě sítě připojené k projektoru.
GATEWAY	Nastavení brány sítě připojené k projektoru.
AUTO DNS ON	DHCP server automaticky přidělí IP adresu DNS serveru připojeného k projektoru.
AUTO DNS OFF	Nastavení IP adresy DNS serveru připojeného k projektoru.

Nastavení pro KABELOVOU LAN

ENABLE	Zapnutí kabelového LAN připojení.
DISABLE	Vypnutí kabelového LAN připojení.

Nastavení pro BEZDRÁTOVOU LAN (s volitelnou USB bezdrátovou LAN jednotkou)

EASY CONNECTION	Připojení k bezdrátové LAN pomocí EASY CONNECTION.
SIMPLE ACCESS POINT	Nastavuje projektor pro jednoduchý přístupový bod.
CHANNEL	Zvolení kanálu. Dostupné kanály se liší v závislosti na zemi a regionu. Zvolíte-li [INFRASTRUCTURE], ujistěte se, že projektor a přístupový bod jsou na stejném kanálu; zvolíte-li [AD HOC], ujistěte se, že projektor a počítač jsou na stejném kanálu.
PROFILE 1/PROFILE 2	Pro bezdrátové LAN připojení lze nastavit dvě možnosti. Zvolte PROFILE 1 nebo PROFILE 2.
SSID	Zadání identifikátoru (SSID) pro bezdrátovou LAN. Komunikace bude fungovat pouze se zařízeními, jejichž SSID se shodují s SSID ve vaší bezdrátové síti LAN.
SITE SURVEY	Zobrazení seznamu dostupných SSID pro bezdrátovou síť LAN v místě. Zvolte SSID, ke kterému máte přístup.
NETWORK TYPE	Volba způsobu komunikace při používání bezdrátové LAN. INFRASTRUCTURE: Tuto možnost zvolte při komunikaci s jedním nebo více zařízeními připojenými k bezdrátové LAN přes bezdrátový přístupový bod. AD HOC: Tuto možnost zvolte, pokud používáte bezdrátovou LAN pro přímou komunikaci s jedním počítačem v režimu peer-to-peer.

SECURITY TYPE	Zapnutí a vypnutí režimu šifrování pro bezpečný přenos. Při zapnutém režimu šifrování je potřeba nastavit klíč WEP nebo šifrovací klíč.	
	DISABLE	Funkce šifrování není zapnuta. Vaše komunikace může být někým sledována.
	WEP 64 bit	Používá pro bezpečný přenos 64bitové klíčování.
	WEP 128 bit	Používá pro bezpečný přenos 128bitové klíčování. Ve srovnání s 64bitovým klíčováním poskytuje větší soukromí i bezpečnost.
	WPA PSK-TKIP/ WPA PSK-AES/ WPA2 PSK-TKIP/ WPA2 PSK-AES	Tyto možnosti poskytují vyšší úroveň zabezpečení než WEP.
POZNÁMKA: <ul style="list-style-type: none"> Nastavení WEP musí být stejné jako u komunikačních zařízení ve vaší bezdrátové síti, jako jsou počítač PC nebo přístupový bod. Používáte-li WEP, přenosová rychlost snímků se sníží. [WPA PSK-TKIP], [WPA PSK-AES], [WPA2 PSK-TKIP] a [WPA2 PSK-AES] nejsou dostupné, pokud je v [TYP SÍŤE] zvoleno [AD HOC]. 		
INDEX	Volba šifrovacího klíče pokud je v [SECURITY TYPE (TYP ZABEZPEČENÍ)] zvoleno [WEP 64bit (64bitový WEP)] nebo [WEP 128bit (128bitový WEP)]. Když je zvoleno [WEP 64bit (64bitový WEP)] nebo [WEP 128bit (128bitový WEP)] v položce [SECURITY TYPE (TYP ZABEZPEČENÍ)], WEP klíč je pevně nastaven na „1“ a nelze ho měnit.	
KEY	Pokud je v [SECURITY TYPE] (Typ zabezpečení) zvoleno [WEP 64 bit] nebo [WEP 128 bit]: Zadejte klíč WEP.	
	Volba	Znaky (ASCII)
	WEP 64 bit	až 5 znaků
	WEP 128 bit	až 13 znaků
Pokud je vybráno [WPA PSK-TKIP], [WPA PSK-AES], [WPA2 PSK-TKIP] nebo [WPA2 PSK-AES]: Zadejte šifrovací klíč. Klíč musí mít délku minimálně 8 a maximálně 63 znaků.		

• **NÁZEV**

PROJECTOR NAME	Zadejte název projektoru, aby jej mohl počítač identifikovat. V názvu můžete použít až 16 znaků. TIP: Název projektoru není ovlivněn, i když v nabídce provedete [RESET].
HOST NAME	Zadejte název hostitele sítě připojené k projektoru. V názvu můžete použít až 15 znaků.
DOMAIN NAME	Zadejte název domény sítě připojené k projektoru. V názvu můžete použít až 60 znaků.

• **ALERT MAIL (Chybové hlášení zasílané po síti)**

ALERT MAIL (pouze anglicky)	Při použití kabelové či bezdrátové sítě LAN tato funkce umožňuje upozorňování počítače e-mailem na nutnost výměny lampy či chyby. Zatržením políčka funkci Alert Mail zapnete. Zrušením zatržení políčka funkci Alert Mail vypnete. Příklad zprávy zasláné z projektoru: Lampa je u konce své životnosti. Vyměňte prosím lampu. Název produktu: Projektor spol. NEC Počet nasvícených hodin: 100 [H]
SENDER'S ADDRESS	Zadejte adresu odesílatele.
SMTP SERVER NAME	Zadejte název serveru SMTP připojeného k projektoru.
RECIPIENT'S ADDRESS 1,2,3	Zadejte adresu příjemce. Mohou být zadány až tři adresy.
TEST MAIL	Odeslání testovacího e-mailu pro kontrolu, zda jsou vaše nastavení správná nebo ne. <i>POZNÁMKA:</i> <ul style="list-style-type: none"> Provedete-li zkoušku, e-mail s upozorněním nemusíte obdržet. Pokud taková situace nastane, zkontrolujte, zda jsou nastavení sítě správná. Pokud jste ve zkoušce zadali nesprávnou adresu, e-mail s upozorněním neobdržíte. Pokud taková situace nastane, zkontrolujte, zda je adresa příjemce správná.
SAVE	Klepnutím na toto tlačítko použijete výše provedená nastavení.

• **NETWORK SERVICE (Síťové služby)**

PJLink PASSWORD	Nastavení hesla pro PJLink*. Heslo může mít maximálně 32 znaků. Nezapomeňte svoje heslo. Pokud se tak stane, kontaktujte svého prodejce.
HTTP PASSWORD	Nastavení hesla pro HTTP server. Heslo může mít maximálně 10 znaků.
AMX BEACON	Zapnutí nebo vypnutí detekce z AMX Device Discovery při připojení do sítě podporující systém ovládání NetLinx společnosti AMX. <i>TIP:</i> Používáte-li zařízení, které podporuje AMX Device Discovery, systém ovládání AMX NetLinx zařízení rozpozná a stáhne ze serveru společnosti AMX příslušný modul Device Discovery. Zaškrtnutím tohoto pole povolíte detekci projektoru z AMX Device Discovery. Zrušením zaškrtnutí tohoto pole zakážete detekci projektoru z AMX Device Discovery.
Image Express Utility Lite	Kliknutím na tlačítko „DOWNLOAD“ (stáhnout) zobrazíte obrazovku stahování, z níž lze stáhnout EXE soubor programu Image Express Utility Lite do Vaší USB paměti připojené k počítači. (→ strana 62)
ULOŽIT	Kliknutím na toto tlačítko použijete výše provedená nastavení.

*Co je PJLink?

PJLink je standardizací protokolu používaného pro ovládání projektorů různých výrobců. Tento standardní protokol byl založen asociací Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBIMIA) v roce 2005.

Projektor podporuje všechny příkazy PJLink Class 1.

Nastavení PJLink není ovlivněno, i když v nabídce provedete [RESET].

Kompatibilita se softwarem CRESTRON ROOMVIEW

Projektor podporuje software Crestron RoomView, který umožňuje řízení a ovládání několika zařízení připojených do sítě prostřednictvím počítače nebo ovladače.

Pro více informací navštivte stránky <http://www.crestron.com>

<Postup nastavení>

Zpřístupněte funkci serveru HTTP a v [NETWORK SETTINGS] (Nastavení sítě) proveďte potřebná nastavení pro [CRESTRON].

• ROOMVIEW pro řízení z počítače.

DISABLE	Vypne ROOMVIEW.
ENABLE	Zapne ROOMVIEW.

• CRESTRON CONTROL pro řízení z ovladače.

DISABLE	Vypne CRESTRON CONTROL.
ENABLE	Zapne CRESTRON CONTROL.
IP ADDRESS	Nastaví IP adresu pro CRESTRON SERVER.
IP ID	Nastaví IP ID pro CRESTRON SERVER.

TIP: Nastavení CRESTRON je vyžadováno pouze při použití s CRESTRON ROOMVIEW.

Pro více informací navštivte stránky <http://www.crestron.com>

• INFORMATION (Informace)

WIRED LAN	Zobrazí seznam nastavení pro kabelové LAN připojení.
WIRELESS LAN	Zobrazí seznam nastavení pro bezdrátové LAN připojení.
UPDATE	Zaktualizuje nastavení, pokud se změní.

10 Ovládání projektoru přes síť LAN (PC Control Utility Pro 4/Pro 5)

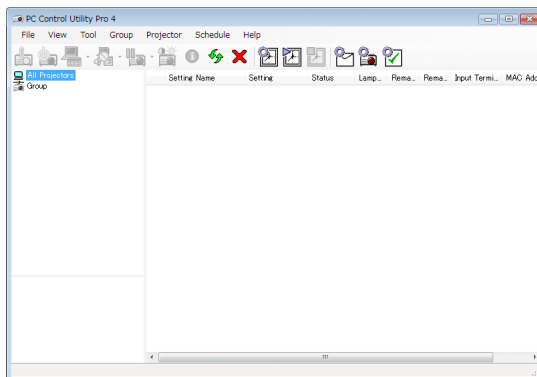
Pomocí programů „PC Control Utility Pro 4“ a „PC Control Utility Pro 5“, které jsou obsaženy na disku CD-ROM dodávaného s projektořem společnosti NEC, je možné projektor ovládat z počítače přes síť LAN.

PC Control Utility Pro 4 je program kompatibilní se systémem Windows. (→ tato stránka)

PC Control Utility Pro 5 program kompatibilní s OS Macintosh. (→ strana 57)

Ovládací funkce

Zapnutí/vypnutí, volba signálu, zmrazení obrazu, vypnutí obrazu, vypnutí zvuku, nastavení, upozornění na chybové zprávy, plánování akcí.



Obrazovka PC Control Utility Pro 4

Tato část popisuje přípravu pro používání programu PC Control Utility Pro 4/Pro 5. Informace o používání programu PC Control Utility Pro 4/Pro 5 najdete v nápovědě k programu PC Control Utility Pro 4/Pro 5. (→ strana 56, 57)

Krok 1: Instalace programu PC Control Utility Pro 4/Pro 5 do počítače.

Krok 2: Připojení projektoru k síti LAN.

Krok 3: Spuštění programu PC Control Utility Pro 4/Pro 5.

- Pro spuštění PC Control Utility Pro 4 ve Windows 8 a Windows XP je vyžadován „Microsoft .NET Framework verze 2.0“. Microsoft .NET Framework verze 2.0, 3.0 nebo 3.5 je dostupný na webových stránkách společnosti Microsoft. Stáhněte si jej a nainstalujte na Váš počítač.

TIP:

- PC Control Utility Pro 4 může být používán se sériovým připojením.

Použití ve Windows

Krok 1: Instalace programu PC Control Utility Pro 4 do počítače

POZNÁMKA:

- Pro instalaci či odinstalování programu musíte být ve Windows přihlášení jako [Správce] (Windows 8, Windows 7, Windows Vista a Windows XP).
- Před instalací ukončete všechny spuštěné programy. Instalace nemusí být úspěšně dokončena, pokud je současně spuštěn jiný program.

1 Do jednotky CD-ROM vložte doprovodný disk CD-ROM k projektoru společnosti NEC.

Zobrazí se okno s nabídkou.

TIP:

Pokud se okno s nabídkou nezobrazí, zkuste následující postup.

V systému Windows 7:

1. Ve Windows klepněte na tlačítko „Start“.

2. Dále klepněte na „Všechny programy“ → „Příslušenství“ → „Spustit“.

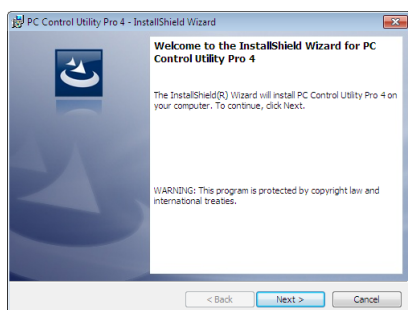
3. Napište název jednotky CD-ROM (například: „Q:\“) a „LAUNCHER.EXE“ do pole „Otevřít“. (příklad: Q:\LAUNCHER.EXE)

4. Klepněte na tlačítko „OK“.

Zobrazí se okno s nabídkou.

2 V okně nabídky klepněte na „PC Control Utility Pro 4“

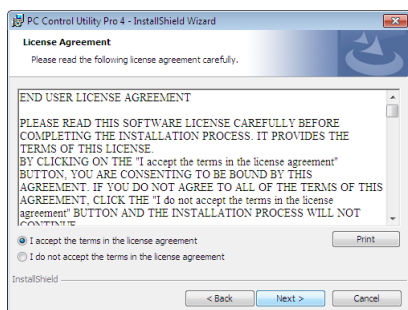
Tím spustíte instalaci.



Po dokončení instalace se zobrazí uvítací okno.

3 Klepněte na tlačítko „Next“ (Další).

Objeví se obrazovka „END USER LICENSE AGREEMENT“ (Licenční smlouva s koncovým uživatelem).



Tuto licenční smlouvu si pečlivě pročtěte.

4 Pokud s ní souhlasíte, zaškrtněte pole „I accept the terms in the license agreement“ (Přijímám podmínky licenčního ujednání) a následně klepněte na tlačítko „Next“ (Další).

- Pro dokončení instalace postupujte podle pokynů na obrazovce.
- Jakmile bude instalace dokončena, vrátíte se do okna s nabídkou.

TIP:

- Odinstalování programu PC Control Utility Pro 4

Pro odinstalování programu PC Control Utility Pro 4 použijte postup uvedený v části „Odinstalování programu Virtual Remote Tool“. Stačí zaměnit „Virtual Remote Tool“ za „PC Control Utility Pro 4“ (→ strana 41)

Krok 2: Připojení projektoru k síti LAN.

Připojte projektor k síti LAN podle pokynů v části „Připojení ke kabelové síti LAN“ (→ strana 127), „Připojení k bezdrátové síti LAN“ (→ strana 128) a „9. Ovládání projektoru pomocí prohlížeče HTTP“ (→ strana 47)

Krok 3: Spuštění programu PC Control Utility Pro 4

Klepněte na „Start“ → „Všechny programy“ nebo „Programy“ → „NEC Projector User Supportware“ → „PC Control Utility Pro 4“ → „PC Control Utility Pro 4“.

POZNÁMKA:

- Aby funkce plánování programu PC Control utility Pro 4 správně fungovala, musí počítač běžet, nesmí být v pohotovostním režimu/režimu spánku. Před spuštěním plánování zvolte ve Windows v okně „Ovládací panely“ možnost „Možnosti napájení“ a vypněte pohotovostní režim/režim spánku.

[Příklad] pro systém Windows 7:

Select „Ovládací panely“ → „Systém a zabezpečení“ → „Možnosti napájení“ → „Nastavení režimu spánku“ → „Převést počítač do režimu spánku“ → „Nikdy“.

POZNÁMKA:

- Pokud je v nabídce pro [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolena možnost [NORMÁLNĚ], nelze projektor zapnout pomocí síťového (kabelového LAN/bezdrátového LAN) připojení.

TIP:**Zobrazení nápovědy k programu PC Control Utility Pro 4**

- Zobrazení nápovědy k programu PC Control Utility Pro 4, pokud je spuštěný.**

V okně PC Control Utility Pro 4 klepněte v tomto pořadí na „Help (H)“ → „Help (H) ...“.

Zobrazí se vyskakovací nabídka.

- Zobrazení nápovědy pomocí nabídky Start.**

Klepněte na „Start“ → „Všechny programy“ nebo „Programy“ → „NEC Projector User Supportware“ → „PC Control Utility Pro 4“ → „PC Control Utility Pro 4 Help“.

Zobrazí se obrazovka s nápovědou.

Použití na OS Mac

Krok 1: Instalace programu PC Control Utility Pro 5 do počítače

1. Do jednotky CD-ROM počítače Macintosh vložte doprovodný disk CD-ROM k projektoru společnosti NEC.

Na ploše se zobrazí ikona jednotky CD-ROM.

2. Na tuto ikonu poklepejte.

Zobrazí se okno s obsahem disku CD-ROM.

3. Poklepejte na složku „Mac OS X“.

4. Poklepejte na soubor „PC Control Utility Pro 5.pkg“.

Tím spustíte instalaci.

5. Klepněte na tlačítko „Next“ (Další).

Objeví se obrazovka „END USER LICENSE AGREEMENT“ (Licenční smlouva s koncovým uživatelem).


6. Tuto licenční smlouvu si pečlivě pročtěte a klepněte na tlačítko „Next“ (Další).

Zobrazí se potvrzovací okno.

7. Zaškrtněte pole „I accept the terms in the license agreement“ (Přijímám podmínky licenčního ujednání).

Pro dokončení instalace postupujte podle pokynů na obrazovce.

Krok 2: Připojení projektoru k síti LAN

Připojte projektor k síti LAN podle pokynů v části „Připojení ke kabelové síti LAN“ (→ strana 127), „Připojení k bezdrátové síti LAN“ (→ strana 128) a „ Ovládání projektoru pomocí prohlížeče HTTP“ (→ strana 47)

Krok 3: Spuštění programu PC Control Utility Pro 5

1. V OS Macintosh otevřete složku Applications (Aplikace).

2. Klepněte na složku „PC Control Utility Pro 5“.

3. Klepněte na ikonu „PC Control Utility Pro 5“.

Tím spustíte program PC Control Utility Pro 5.

POZNÁMKA:

- Aby funkce plánování programu PC Control utility Pro 5 správně fungovala, musí počítač běžet, nesmí být v režimu spánku. Před spuštěním plánování zvolte v OS Macintosh v „System Preferences“ (Systémové předvolby) možnost „Energy Saver“ (Šetření energie) a vypněte režim spánku.
- Pokud je v nabídce pro [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolena možnost [NORMÁLNĚ], nelze projektor zapnout pomocí síťového (kabelového LAN/bezdrátového LAN) připojení.

TIP:

Zobrazení nápovědy k programu PC Control Utility Pro 5

- Zobrazení nápovědy k programu PC Control Utility Pro 5, pokud je spuštěný.
- V řádce nabídek nejdříve klepněte na „Help“ (Nápověda) → poté na „Help“ (Nápověda).

Zobrazí se obrazovka s nápovědou.

- Zobrazení nápovědy pomocí Docku

1. V OS Macintosh otevřete složku „Application Folder“ (Složka aplikací).

2. Klepněte na složku „PC Control Utility Pro 5“.

3. Klepněte na ikonu „PC Control Utility Pro 5“.

Zobrazí se obrazovka s nápovědou.

11 Promítání obrazu počítačové obrazovky projektořem přes síť LAN (Image Express Utility Lite)

Pomocí programu Image Express Utility Lite obsaženého na dodaném disku CD-ROM k projektořu společnosti NEC můžete odeslat obraz z monitoru počítače a zvuk na projektoř pomocí kabelu USB nebo kabelové či bezdrátové sítě LAN.

Image Express Utility Lite je program kompatibilní se systémem Windows.

Image Express Utility Lite for Mac OS je program kompatibilní s OS Macintosh. (→ strana 63)

Tato část popisuje základy připojení projektořu k síti LAN a použití programu Image Express Utility Lite. Informace o fungování programu Image Express Utility Lite najdete v nápovědě k programu Image Express Utility Lite.

Krok 1: Instalace programu Image Express Utility Lite do počítače.

Krok 2: Připojení projektořu k síti LAN.

Krok 3: Spuštění programu Image Express Utility Lite.

TIP:

- Program Image Express Utility Lite (pro Windows) můžete spustit i bez nutnosti instalace do počítače, a to z většiny komerčně dostupných vyjímatelych médií, jako jsou USB paměti nebo SD karty. (→ strana 61)

Co můžete s programem Image Express Utility Lite dělat

• Přenos obrazu (v OS Windows i Macintosh)

- Obrazovku vašeho počítače můžete odeslat na projektoř přes kabelovou či bezdrátovou síť i bez počítačového kabelu (VGA).
- Použijete-li funkci „EASY CONNECTION“, složitá nastavení sítě se zjednoduší a počítač se k projektořu připojí automaticky.
- Obrazovku počítače můžete najednou odeslat až na čtyři různé projektořy.

• Schopnost přenosu zvuku (pouze v systému Windows)

- Software Image Express Utility Lite Vám umožňuje přenášet obraz z monitoru počítače a zvuk do projektořu pomocí kabelové/bezdrátové sítě LAN nebo USB připojení.
- Možnost přenosu zvuku je dostupná pouze pokud je počítač připojen k projektořu v rámci sítě typu klient-klient.

• Zobrazení USB (pouze v systému Windows)

- Obraz z počítačové obrazovky a zvuk můžete promítat pomocí kabelu USB i bez nutnosti připojení počítačového kabelu (VGA).
- Stačí propojit počítač a projektoř přes kabel USB a funkce USB Display bude k dispozici (Plug & Play) i bez instalace programu Image Express Utility Lite do počítače. (→ strana 45)

• Funkce Geometric Correction Tool [GCT] (pouze ve Windows)

Viz „12 Promítání obrazu z úhlu (Funkce Geometric Correction Tool v Image Express Utility Lite)“.

Použití ve Windows

Krok 1: Instalace programu Image Express Utility Lite do počítače.

POZNÁMKA:

- Pro instalaci či odinstalování programu musíte být ve Windows přihlášení jako „Správce“ (Windows 8, Windows 7, Windows Vista a Windows XP).
 - Před instalací ukončete všechny spuštěné programy. Instalace nemusí být úspěšně dokončena, pokud je současně spuštěn jiný program.
 - Program Image Express Utility Lite bude nainstalován na systémový disk vašeho počítače.
Pokud se zobrazí zpráva „There is not enough free space on destination“ (Na disku není dostatek volného místa), uvolněte dostatek místa (přibližně 100 MB) pro instalaci programu.
-

1. Do jednotky CD-ROM vložte doprovodný disk CD-ROM k projektoru společnosti NEC.

Zobrazí se okno s nabídkou.

TIP:

Pokud se okno s nabídkou nezobrazí, zkuste následující postup.

V systému Windows 7:

1. Ve Windows klepněte na tlačítko „Start“.

2. Dále klepněte na „Všechny programy“ → „Příslušenství“ → „Spustit“.

3. Napište název jednotky CD-ROM (například: „Q:\“) a „LAUNCHER.EXE“ do pole „Otevřít“ (příklad: Q:\LAUNCHER.EXE)

4. Klepněte na tlačítko „OK“.

Zobrazí se okno s nabídkou.

2. V okně nabídky klepněte na „Installing Image Express Utility Lite“.

Tím spustíte instalaci.

Objeví se obrazovka „END USER LICENSE AGREEMENT“ (Licenční smlouva s koncovým uživatelem).

Tuto licenční smlouvu si pečlivě přečtěte.

3. Pokud s ní souhlasíte, zaškrtněte pole „I agree“ (Souhlasím) a následně klepněte na tlačítko „Next“ (Další).

- Pro dokončení instalace postupujte podle pokynů na obrazovce.
- Jakmile bude instalace dokončena, vrátíte se do okna s nabídkou.

Po dokončení instalace se zobrazí zpráva o dokončení.

4. Klepněte na tlačítko „OK“.

Tím je instalace dokončena.

TIP:

- Odinstalování programu Image Express Utility Lite

Pro odinstalování programu Image Express Utility Lite použijte postup uvedený v části „Odinstalování programu Virtual Remote Tool“. Stačí zaměnit „Virtual Remote Tool“ za „Image Express Utility Lite“ (→ strana 41)

Krok 2: Připojení projektoru k síti LAN.

Připojte projektor k síti LAN podle pokynů v části „Připojení ke kabelové síti LAN“ (→ strana 127), „Připojení k bezdrátové síti LAN“ (→ strana 128) a „9. Ovládání projektoru pomocí prohlížeče HTTP“ (→ strana 47)

Krok 3: Spuštění programu Image Express Utility Lite.

1. **V systému Windows klepněte na „Start“ → „Všechny programy“ → „NEC Projector User Supportware“ → „Image Express Utility Lite“ → „Image Express Utility Lite“.**

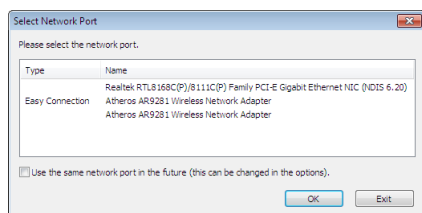
Tím spustíte program Image Express Utility Lite.

Zobrazí se okno pro výběr síťového připojení.

2. **Zvolte síť a klepněte na tlačítko „OK“.**

Zobrazí se okno pro výběr cíle se seznamem připojitelných projektorů.

- Připojujete-li počítač k projektoru přímo způsobem one-to-one, doporučuje se použít funkce „Easy Connection“.



- **Je-li nalezena jedna či více sítí pro „EASY CONNECTION“, zobrazí se okno „Easy Connection Selection Screen“.**
- **Chcete-li pro připojené projektory ověřit dostupnou síť, zvolte v nabídce možnost [INFO.] (Informace) → [BEZDRÁTOVÁ LAN] → [SSID].**

3. **Zvolte síť, kterou chcete připojit, a klepněte na „Select“ (Vybrat).**

Zobrazí se okno pro výběr cíle.

4. **Zaškrtněte projektory, které chcete připojit, a klepněte na „Connect“ (Připojit).**

- Je-li zobrazen jeden nebo více projektorů, vyberte v nabídce na projektoru možnost [INFO.] (Informace) → [BEZDRÁTOVÁ LAN] → [IP ADRESA].

Jakmile je spojení s projektorem založeno, můžete jej ovládat pomocí okna ovládacích prvků. (→ strana 46)

POZNÁMKA:

- Pokud je v nabídce pro [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolena možnost [NORMÁLNĚ], vypnutý projektor se nezobrazí v okně pro výběr cíle.

TIP:**Zobrazení „Nápovědy“ k programu Image Express Utility Lite**

- **Zobrazení nápovědy k programu Image Express Utility Lite, pokud je spuštěný.**

V okně ovládacích prvků klepněte na ikonu [?] (nápověď).

Zobrazí se obrazovka s nápovědou.

- **Zobrazení nápovědy k nástroji GCT, pokud je spuštěný.**

Klepněte na „Help“ (Nápověď) → „Help“ (Nápověď) v okně pro úpravy.

Zobrazí se obrazovka s nápovědou.

- **Zobrazení nápovědy pomocí nabídky Start.**

Klepněte na „Start“ → „Všechny programy“ nebo „Programy“ → „NEC Projector User Supportware“ → „Image Express Utility Lite“ → „Image Express Utility Lite“.

Zobrazí se obrazovka s nápovědou.

Spouštění programu Image Express Utility Lite z paměti USB Memory či SD karty

Program Image Express Utility Lite můžete spustit z komerčně dostupných vyjímatelných médií, jako jsou USB paměti nebo SD karty, pokud je na ně dopředu zkopírujete. Tím se vyhnete problémům s instalací tohoto programu do vašeho počítače.

1. Zkopírujte program Image Express Utility Lite na vyjímatelné médium.

Zkopírujte všechny soubory a složky (celková velikost přibližně 6 MB) z adresáře „IEU_Lite (removable-media)“ na disku CD-ROM dodaném k projektoru společnosti NEC do kořenového adresáře vyjímatelného média.

2. Vložte vyjímatelné médium do počítače.

Objeví se obrazovka pro automatické přehrávání „AutoPlay“.

TIP:

- Pokud se obrazovka „AutoPlay“ nezobrazí, otevřete složku „Počítač“ („Tento počítač“ ve Windows XP).

3. Klepněte na možnost „Otevřít složku a zobrazit soubory“.

Zobrazí se soubor IEU_Lite.exe, další složka a jiné soubory.

4. Poklepejte na ikonu „IEU_Lite.exe“ ().

Tím spustíte program Image Express Utility Lite.

POZNÁMKA:

- Při spuštění programu Image Express Utility Lite z vyjímatelného média není funkce „EASY CONNECTION“ podporována.
-

Stahování software Image Express Utility Lite prostřednictvím HTTP serveru

Postup stahování, když je projektor připojen k internetu.

1. **Připojte se k HTTP serveru.** (→ [strana 47](#))
2. **Zvolte kartu „NETWORK SETTINGS“ (nastavení sítě) a poté kartu „NETWORK SERVICE“ (servis sítě).**
3. **Klikněte na tlačítko „DOWNLOAD“ (stáhnout) pro „Image Express Utility Lite“.**

Zobrazí se stránka stahování.

4. **Zaškrtněte políčko u IEU_Lite (removable-media).zip a/nebo gct.ngm.**
5. **Klikněte na tlačítko „DOWNLOAD“ (stáhnout).**
6. **Vyberte adresář, kam chcete soubor stáhnout, a klikněte na tlačítko „SAVE“ (uložit).**

(Doporučuje se některý z adresářů ve Vašem počítači.)

Tím zahájíte stahování.

Po dokončení stahování se přesvědčte, že se soubor nachází v cílovém adresáři.

Podporovaný OS:

- Windows 8 (32-bitový/64-bitový)
- Windows 8 Pro (32-bitový/64-bitový)
- Windows 8 Enterprise (32-bitový/64-bitový)
- Windows 7 Home Basic (32-bitový/64-bitový)
- Windows 7 Home Premium (32-bitový/64-bitový)
- Windows 7 Professional (32-bitový/64-bitový)
- Windows 7 Ultimate (32-bitový/64-bitový)
- Windows 7 Enterprise (32-bitový/64-bitový)
- Windows Vista Home Basic (32-bitový/64-bitový)
- Windows Vista Home Premium (32-bitový/64-bitový)
- Windows Vista Business (32-bitový/64-bitový)
- Windows Vista Ultimate (32-bitový/64-bitový)
- Windows Vista Enterprise (32-bitový/64-bitový)
- Windows XP Home Edition Service Pack 3 nebo novější (32-bitový)
- Windows XP Professional Service Pack 3 nebo novější (32-bitový)

Spuštění IEU Lite (removable-media).zip a gct.ngm

1. **Rozbalte stažený zip soubor IEU Lite (removable-media) na Vaše vyměnitelné médium.**
2. **Dvakrát klikněte na ikonku souboru IEU Lite.exe v adresáři IEU Lite (removable-media).**
 - *Pokud jste stáhli i soubor gct.ngm, přesuňte jej do stejného adresáře, v němž je umístěn soubor IEU_Lite_GCT.exe.*
 - *Pro použití funkce Geometric Correction Tool (GCT) programu Image Express Utility lite zároveň s video kabelem, dvakrát klikněte na ikonku „IEU_Lite_GCT.exe“. Když jsou korekční data GCT (*.ngm) uložena ve stejném adresáři, kde je umístěn soubor IEU_Lite_GCT.exe, budou tato data použita automaticky, bez nutnosti LAN připojení.*

POZNÁMKA:

Při spuštění programu Image Express Utility Lite z vyměnitelného média není funkce „EASY CONNECTION“ (snadné spojení) podporována.

Použití na OS Mac

Krok 1: Instalace programu Image Express Utility Lite for Mac OS do počítače.

1. Do jednotky CD-ROM počítače Macintosh vložte doprovodný disk CD-ROM k projektoru společnosti NEC.

Na ploše se zobrazí ikona jednotky CD-ROM.

2. Na tuto ikonu poklepejte.

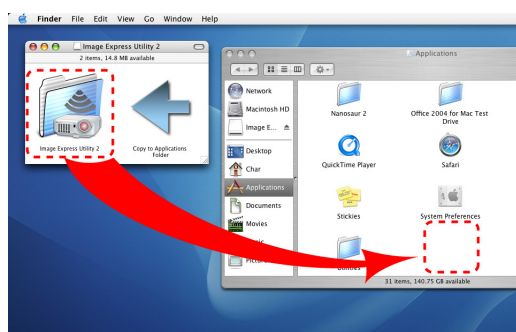
Zobrazí se okno s obsahem disku CD-ROM.

3. Poklepejte na složku „Mac OS X“.

4. Poklepejte na „Image Express Utility Lite.dmg“ v „Image Express Utility Lite“ složce.

Zobrazí se okno „Image Express Utility Lite“.

5. Přetáhněte složku „Image Express Utility Lite“ do složky Applications (Aplikace) v OS Macintosh.



Krok 2: Připojení projektoru k síti LAN

Připojte projektor k síti LAN podle pokynů v části „Připojení ke kabelové síti LAN“ (→ strana 127), „Připojení k bezdrátové síti LAN“ (→ strana 128) a „Ovládání projektoru pomocí prohlížeče HTTP“ (→ strana 47)

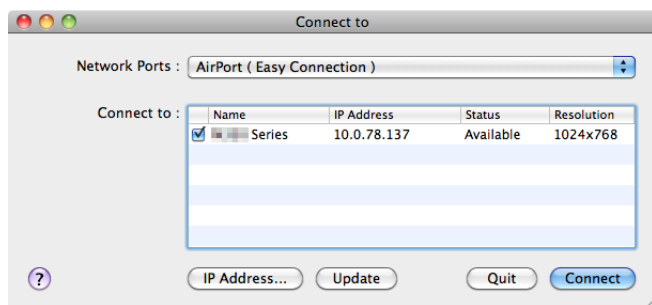
Krok 3: Spuštění programu Image Express Utility Lite for Mac OS

1. V OS Macintosh otevřete složku Applications (Aplikace).

2. Poklepejte na složku „Image Express Utility Lite“.

3. Poklepejte na ikonu „Image Express Utility Lite“.

Po spuštění programu Image Express Utility Lite for Mac OS se zobrazí okno pro výběr cíle.



- Při prvním spuštění se před zobrazením okna pro výběr cíle objeví obrazovka „END USER LICENSE AGREEMENT“ (Licenční smlouva s koncovým uživatelem).

Tuto licenční smlouvu si pečlivě přečtěte, zaškrtněte pole „I accept the terms in the license agreement“ (Přijímám podmínky licenčního ujednání) a následně klepněte na tlačítko „OK“.

4. Zvolte projektor, který chcete připojit, a klepněte na možnost „Connect“ (Připojit).

Na projektoru je zobrazena vaše pracovní plocha.

TIP:

Zobrazení nápovědy k programu Image Express Utility Lite for Mac OS

- ***Je-li program Image Express Utility spuštěný, klepněte v řádku nabídek na možnost „Help“ → „Image Express Utility Lite Help“.***

Zobrazí se obrazovka s nápovědou.

12 Promítání obrazu z úhlu (Funkce Geometric Correction Tool v Image Express Utility Lite)

Funkce Geometric Correction Tool (GCT) umožňuje korekci zkreslení obrazu promítaného dokonce i z úhlu.

Co můžete s funkcí GCT dělat

- Funkce GCT nabízí následující tři možnosti využití
 - 4bodová korekce:** Umožňuje zasazení promítaného obrazu do obrazovky zarovnáním jeho čtyř rohů s rohy obrazovky.
 - Vícebodová korekce:** Umožňuje opravení zkresleného obrazu na rohu zdi či ploše nepravidelného tvaru použitím většího počtu samostatných obrazovek a 4bodové korekce.
 - Korekce parametrů:** Umožňuje opravení zkresleného obrazu použitím kombinace předdefinovaných transformačních pravidel.

Tato část obsahuje příklad použití 4bodové korekce.

Informace o „Vícebodové korekci“ a „Korekci parametrů“ najdete v nápovědě k programu Image Express Utility Lite. (→ strana 60)

- Korekční data mohou být uchovávána buď v projektoru, nebo počítači, odkud mohou být v případě potřeby obnovena.
- Funkci GCT lze použít s kabelem USB, kabelovým či bezdrátovým LAN připojením a kabelem pro video.

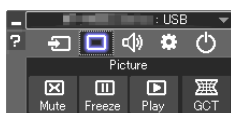
Promítání obrazu z úhlu (GCT)

Tato část ukazuje příklad použití funkce USB Display (s použitím kabelu USB k propojení počítače s projektor).

- Funkce USB Display automaticky zobrazí okno ovládacích prvků.
- V případě použití kabelu pro video nebo připojení LAN program Image Express Utility Lite nejdříve nainstalujte do počítače a spusťte. (→ strana 58)

Příprava: Upravte pozici projektoru nebo přibližte promítaný obraz tak, aby pokrýval celou plochu obrazovky.

1. Klepněte na ikonu „“ (Obraz) a následně na tlačítko „“.

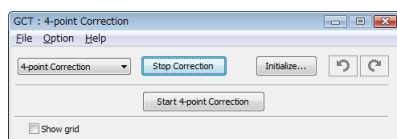
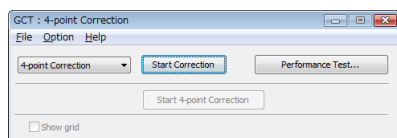


Zobrazí se okno „4-point Correction“ (4bodová korekce).

2. Klepněte na tlačítko „Start Correction“ (Zahájit korekci) a následně na tlačítko „Start 4-point Correction“ (Zahájit 4bodovou korekci).

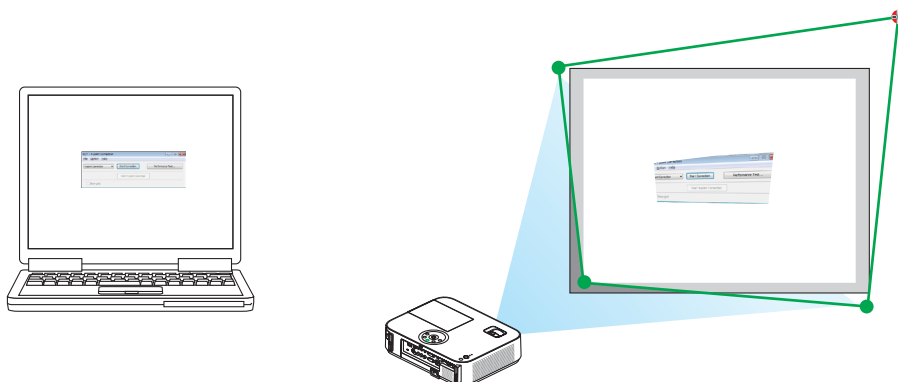
Objeví se zelený rámeček a ukazatel myši ().

- V rozích zeleného rámečku se objeví čtyři značky [●].



3. Myší klepněte na značku [●] v rohu, který chcete posunout.

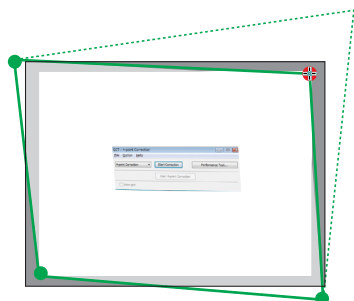
Aktuálně vybraná značka [●] zčervená.



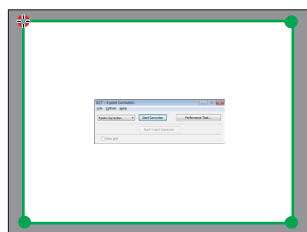
(Ve výše uvedeném příkladu byly obrazovky systému Windows vynechány pro lepší přehlednost.)

4. Vybranou značku [●] přetáhněte do bodu, který chcete opravit, a uvolněte stisknutí tlačítka myši.

- Klepnete-li myší do oblasti promítaného obrazu, nejbližší [●] značka se přesune do místa, kde se nachází ukazatel.



5. Kroky 3 a 4 opakujte, dokud nedojde ke korekci zkreslení promítaného obrazu.



6. Po dokončení stiskněte pravé tlačítko myši.

Zelený rámeček a ukazatel myši z oblasti promítaného obrazu zmizí. Tím korekci dokončíte.

7. V okně „4-point Correction“ (4bodová korekce) klepněte na tlačítko „X“ (zavřít).

Okno „4-point Correction“ (4bodová korekce) zmizí a provedená korekce se použije.

8. Pro ukončení funkce GCT klepněte na tlačítko „[Power Icon]“ v okně ovládacích prvků.

TIP:

- Po provedení 4bodové korekce můžete korekční data uložit do projektoru klepnutím na možnost „File“ (Soubor) → „Export to the projector...“ (Exportovat do projektoru) v okně „4-point Correction“ (4bodová korekce).
- Informace o ovládání okna „4-point Correction“ (4bodová korekce) a jiných funkcích kromě GCT najdete v nápovědě k programu Image Express Utility Lite. (→ strana 60)

13 Prohlížení 3D obrázků

Projektor umožňuje prohlížet 3D obrázky uživatelům, kteří mají komerčně dostupné brýle s LCD clonou.

⚠ UPOZORNĚNÍ

Zdravotní bezpečnostní opatření

Před prohlížením si nezapomeňte přečíst zdravotní bezpečnostní opatření, která naleznete v uživatelské příručce přiložené k Vaším brýlím s LCD clonou nebo 3D kompatibilnímu obsahu, jako je DVD, video hry, počítačové video soubory a podobně. Abyste zabránili nepříznivým příznakům, věnujte pozornost následujícím věcem:

- Nepoužívejte brýle s LCD clonou pro prohlížení jiných materiálů než 3D obrázků.
- Mezi plátnem a uživatelem nechte odstup alespoň 2 m. Prohlížení 3D obrázků z přílišné blízkosti Vám může namáhat oči.
- Vyhňte se prohlížení 3D obrázků po delší dobu. Udělejte si přestávku alespoň 15 minut po každé hodině prohlížení.
- Pokud jste Vy nebo někdo z členů Vaší rodiny v minulosti zažil fotocitlivlé záchvaty, prodiskutujte prohlížení 3D obrázků se svým lékařem.
- Během prohlížení 3D obrázků, pokud se Vám udělá špatně, například pocit na zvracení, závrať, nevolnost, bolest hlavy, únava očí, rozmazané vidění, křeče či pocit necitlivosti, přestaňte s prohlížením. Pokud příznaky přetrvávají, konzultujte lékaře.
- 3D obrázky si prohlížejte z místa přímo před plátnem. Prohlížení z úhlu může způsobit únavu nebo namáhání očí.

Brýle s LCD clonou (doporučeno)

- Používejte běžně dostupné závěrkové brýle DLP® Link nebo jiné, kompatibilní se závěrkovými LCD brýlemi.

Kroky k prohlížení 3D obrázků na projektoru

- Připojte projektor k Vašemu video zařízení.**
- Zapněte projektor, zobrazte nabídku na obrazovce a poté vyberte [ZAPNUTO] pro 3D režim.**

Postup ovládání při zapínání 3D režimu naleznete v kapitole „Nabídka na obrazovce pro 3D obrázky“ na následující straně.

- Přehrávejte si svůj 3D kompatibilní obsah a k zobrazení obrazu používejte projektor.**
- Pro prohlížení 3D obrázků si nasadte své brýle s LCD clonou.**

Další informace naleznete v návodu k obsluze přiloženém k Vaším brýlím s LCD clonou.

Nabídka na obrazovce pro 3D obrázky

Pro zobrazení 3D nabídky postupujte dle těchto kroků.

- Stiskněte tlačítko MENU.**

Zobrazí se nabídka na obrazovce.

- Zmáčkněte dvakrát tlačítko ▷.**

Zobrazí se nabídka [NASTAV.].

[M402W/M362W/M322W/M402X/M362X/M322X/M282X/M402H/M322H]

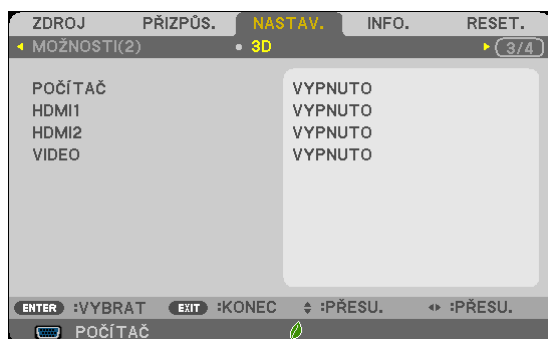


[M352WS/M302WS/M332XS]



3. Jednou stiskněte tlačítko ▽ a poté pětkrát tlačítko ▷.

Zobrazí se nabídka [3D]



4. Stisknutím tlačítka ▽ vyberte signál a následně stiskněte tlačítko ENTER (zadat).

Objeví se obrazovka 3D (NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ).



5. Stisknutím tlačítka ▽ vyberte [3D] a následně stiskněte tlačítko ENTER (zadat).

6. Stisknutím tlačítka ▽ vyberete položku [ZAPNUTO].

Vybraný signál se zobrazí ve 3D.

7. Stisknutím tlačítka ▽ vyberte [BRÝLE] a následně stiskněte tlačítko ENTER (zadat).

Otevře se obrazovka nastavení [BRÝLE].

8. Stisknutím tlačítka ▽ vyberte kompatibilní metodu brýlí a následně stiskněte tlačítko ENTER (zadat).

Dle potřeby nastavte další položky nabídky související s 3D, jako například [FORMÁT] a [OBRÁTIT L/P].

9. Stiskněte jednou tlačítko MENU.

Zobrazená nabídka zmizí.

Výběr vstupu připojeného ke zdroji 3D obrazu [POČÍTAČ/HDMI1/HDMI2/VIDEO]

Tato funkce přepíná 3D režim mezi ZAPNUTO a VYPNUTO pro každý vstup.

POZNÁMKA:

Pro potvrzení, že je podporovaný 3D signál potvrzen, použijte kterýkoli z následujících postupů:

- Ujistěte se, že se po výběru zdroje signálu v pravém horním rohu zobrazuje [3D].
- Zobrazte [INFO.] → [ZDROJ] → [SIGNÁL 3D] a ujistěte se, že se zobrazuje nápis „PODPORA“.

Pro sledování 3D obrazu viz strana 67.

Vyberte [POČÍTAČ], [HDMI1], [HDMI2] nebo [VIDEO].

POZNÁMKA:

- Nejvyšší vzdálenost pro sledování 3D obrazu je 10 m od povrchu plátna za následujících omezení:
 - Jas projektoru: 2000 lumenů nebo větší
 - Odrazivost plátna: 1
 - Poloha při sledování: Být otočen čelem přímo ke středu plátna
 - Okolní světlo: žádné
 - Brýle s LCD clonou: 3D brýle kompatibilní s DLP®Link
- Pokud je 3D obsah přehráván na Vašem počítači a výsledek je špatný, může být na vině procesor počítače či procesor grafické karty. V takovém případě můžete mít potíže s viděním 3D obrazu tak, jak byl zamýšlen. Zkontrolujte, zda Váš počítač splňuje požadavky uvedené v návodu k obsluze přiloženém k 3D obsahu.
- Brýle s LCD clonou kompatibilní s DLP® Link Vám umožní prohlížení 3D obrázků díky přijímání synchronizačních signálů, které jsou zahrnuty v obrazech pro levé a pravé oko, odrážených od plátna. V závislosti na prostředí či podmínkách, jako je jas okolí, velikost obrazu či jeho vzdálenost, nemusí brýle s LCD clonou vždy správně přijímat synchronizační signály, což má za následek špatný 3D obraz.
- Když je povolen 3D režim, rozsah korekce lichoběžníkového zkreslení se zúží.
- Když je povolen 3D režim, následující nastavení jsou zneplatněna: [BARVA ZDI], [PŘEDVOLBA], [REFERENCE], [TEPLOTA BAREV]
- Informace o tom, zda je vstupní signál 3D kompatibilní, naleznete na obrazovce [ZDROJ] pod nabídkou [INFO].
- Jiné signály než ty uvedené v „Seznamu kompatibilních vstupních signálů“ na straně 148 budou mimo rozsah nebo se budou zobrazovat ve 2D.

Použití 3D synchronizačního vysílače

Tento projektor lze použít ke sledování 3D videí s pomocí komerčně dostupných aktivních 3D brýlí clonového typu. Aby došlo k synchronizaci 3D videa a brýlí, musí být k projektoru připojen komerčně dostupný 3D vysílač (na straně projektoru).

3D brýle přijímají informace z 3D vysílače a provádějí otevírání a zavírání levé a pravé strany.

Příprava 3D brýlí a 3D vysílače

Používejte prosím aktivní 3D brýle clonového typu, které splňují podmínky standardu VESA.

Doporučujeme komerčně dostupný typ RF vyráběný společností Xpand.

3D brýle Xpand X105-RF-X2

3D vysílač Xpand AD025-RF-X1

Připojte váš 3D synchronizační vysílač ke konektoru 3D SYNC na projektoru.

POZNÁMKA:

- Používejte aktivní 3D oční optiku s clonou (v souladu s VESA)
- Zkontrolujte provozní podmínky popsané v návodu k obsluze Blu-ray přehrávače.
- Prosím připojte DIN terminál 3D emitoru do 3D SYNC projektoru.
- 3D brýle umožňují sledování videa ve 3D příjmem synchronizovaných optických signálních výstupů ze 3D vysílače. Důsledkem je, že kvalita 3D obrazu může být ovlivněna vnějšími podmínkami, jako je například jas okolí, velikost obrazu, vzdálenost diváka od promítací plochy atd.
- Při přehrávání 3D video softwaru na počítači může být kvalita 3D obrazu ovlivněna případným nízkým výkonem procesoru nebo grafické karty počítače. Zkontrolujte prosím požadované operační prostředí počítače, tak jak je uvedené v návodu k obsluze přiloženém k 3D video software.

Odstraňování potíží při prohlížení 3D obrázků

Jestliže se obraz nebude ve 3D režimu zobrazovat nebo se bude 3D obraz zobrazovat jako 2D, zkontrolujte následující tabulku. Další informace naleznete v návodu k obsluze přiloženém k Vašemu 3D obsahu či brýlím s LCD clonou.

Možné příčiny	Řešení
• Obsah, který přehráváte, není 3D kompatibilní.	• Přehrávejte obsah kompatibilní s 3D.
• 3D režim byl pro vybraný zdroj vypnutý.	• V nabídce projektoru zapněte 3D režim pro vybraný zdroj. (→ strana 106)
• Nepoužíváte námi doporučené brýle s LCD clonou.	• Používejte námi doporučené brýle s LCD clonou. (→ strana 67)
• Pokud se clona Vašich brýlí s LCD clonou nedokáže synchronizovat s momentálně promítaným zdrojem, je to z následujících možných příčin:	
- Vaše brýle s LDC clonou nejsou zapnuté.	• Zapněte své brýle s LCD clonou. Pro použití 3D emitoru:
- Baterie Vašich brýlí s LCD clonou je vybitá.	• Používejte aktivní 3D oční optiku s clonou a doporučeným 3D emitorem.
- Není zvolena správná metoda brýlí.	• Nabijte nebo vyměňte baterii.
- Vzdálenost mezi divákem a plátnem je příliš velká.	• Změňte metodu brýlí pro 3D v nabídce. (→ strana 106)
- V blízkosti diváka se nacházejí jasné světelné zdroje nebo další projektory.	• Přesuňte se blíže k plátnu, dokud divák nespatří obraz ve 3D.
	• Nebo v nabídce projektoru vyberte u položky [OBRÁTIT L/P] možnost [BEZ OBRACENÍ].
	• Umísťte světelné zdroje či další projektory dále od diváka.
	• Nedívejte se směrem k jasnému zdroji světla.
	• Nebo v nabídce projektoru vyberte u položky [OBRÁTIT L/P] možnost [BEZ OBRACENÍ].
• Pokud nemáte počítač nastaven na 3D prohlížení, je to z následujících možných příčin:	
- Váš počítač nesplňuje nároky na 3D prohlížení.	• Zkontrolujte, zda Váš počítač splňuje požadavky uvedené v návodu k obsluze přiloženém k 3D obsahu.
- Váš počítač není nastaven na 3D výstup.	• Nastavte svůj počítač na 3D výstup.
• Pro použití 3D emitoru	
- Mezi optickým přijímačem 3D brýlí a 3D vysílačem se nachází překážka.	• Odstraňte ji prosím.
- 3D formát 3D video obsahu není podporován.	• Obratě se prosím na společnost prodávající dotýčný 3D video obsah.

14 Připojení Vašeho mikrofону

Připojení komerčně dostupného dynamického nebo kondenzátorového mikrofonu k vstupnímu konektoru pro MIKROFON Vám umožní výstup zvuku Vašeho mikrofonu z vestavěného reproduktoru.

Zvuk z audio vstupů POČÍTAČ, HDMI1, HDMI2 a VIDEO nebo zvuk z USB-A/LAN bude z reproduktorů slyšet spolu s Vaším hlasem z mikrofону.

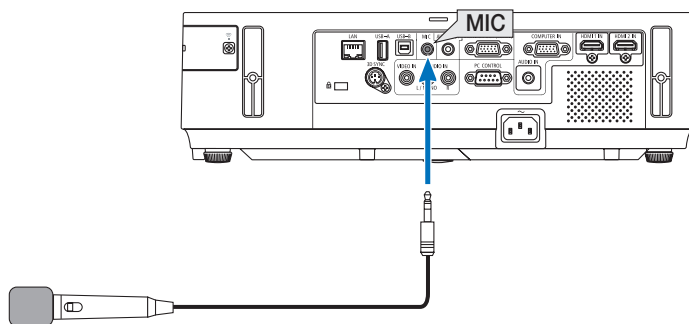
Lze vybrat typ mikrofonu. Z nabídky vyberte [NASTAV.] → [INSTALACE] → [VÝBĚR MIKROFONU] (→ strana 101)

Citlivost mikrofonu lze upravit. Z nabídky vyberte [NASTAV.] → [INSTALACE] → [CITLIVOST MIKROFONU]. (→ strana 101)

POZNÁMKA:

- Nezapojujte audio signál do vstupního konektoru MIC. Zvuk by totiž mohl být v takovém případě příliš hlasitý a poškodit reproduktor.
- Pokud není zachycen žádný signál, ani když je vybrán HDMI vstup, výstup zvuku nemusí fungovat.
- Pokud není žádný digitální audio signál přítomen, nebude po připojení k HDMI1, HDMI2, USB Display (USB-B), nebo síťovému portu (LAN) vycházet z mikrofonu žádný zvuk.

V tomto případě vyberte z menu na obrazovce [NASTAV.] → [MOŽNOSTI(1)] → [VÝBĚR ZVUKU] → [POČÍTAČ]. Toto umožní výstup zvuku z vašeho mikrofonu.



Dynamický mikrofon nebo kondenzátorový mikrofon

4. Použití funkce Viewer (Prohlížeč)

① Co můžete s funkcí Viewer (Prohlížeč) dělat

Funkce Viewer (Prohlížeč) má následující vlastnosti.

- Je-li do portu USB-A (Typ A) na projektoru zapojena komerčně dostupná paměť USB, která obsahuje obrázkové soubory, funkce Viewer (Prohlížeč) umožňuje jejich zobrazení.
I když není k dispozici počítač, prezentace lze provádět jednoduše přes projektor.
- Podporovaný grafický formát je JPEG.
- Funkce Viewer (Prohlížeč) zobrazuje obrazovku s miniaturami (pouze JPEG Exif), na které můžete přeskočit ke konkrétnímu obrázku, který chcete promítat.
- Tato funkce nabízí dva druhy přehrávání prezentace: ruční přehrávání a automatické přehrávání. Časový interval u automatického přehrávání lze změnit.
- Pořadí zobrazovaných obrázků lze nastavit podle názvu, data nebo velikosti. Můžete zvolit jak vzestupné, tak i sestupné uspořádání.
- Obrázky je také možné při přehrávání otočit o 90 stupňů.

POZNÁMKA

- USB-A port na projektoru nepodporuje USB rozbočovač.
- Je-li zobrazena obrazovka funkce VIEWER (Prohlížeč), jako je například obrazovka „Slide screen“ či obrazovka s miniaturami, následující funkce není možné provádět pomocí tlačítek projektoru.
 - Lichoběžníkovou korekci pomocí tlačítek ▲/▼.
 - Automatické seřízení pomocí tlačítka AUTO ADJ.
 - Ovládání hlasitosti pomocí tlačítka ◀ nebo ▶

Chcete-li při zobrazování pomocí funkce Viewer (Prohlížeč) provést lichoběžníkovou korekci či výběr zdroje, stiskněte dvakrát za sebou tlačítko MENU (Nabídka) a funkci Viewer (Prohlížeč) ovládejte z nabídky.
- Je-li zobrazena obrazovka funkce VIEWER (Prohlížeč), jako je například obrazovka „Slide screen“ či obrazovka s miniaturami, není možné pomocí tlačítka FREEZE (Zastavení obrazu) na dálkovém ovladači zastavit obraz.
- Provedením příkazu nabídky [RESET.] → [VŠECHNY ÚDAJE] obnovíte výchozí nastavení panelu nástrojů funkce Viewer (Prohlížeč).
- Paměť USB
 - Ujistěte se, že používáte paměťové zařízení USB naformátované v souborovém systému FAT32 nebo FAT16. Projektor nepodporuje USB paměti naformátované v systému NTFS. Pokud projektor vaši USB paměť nedokáže rozpoznat, ověřte si, zda podporuje její formát. Pro naformátování paměti USB v počítači použijte dokumentaci nebo soubor nápovědy dodávané k systému Windows.
 - Nezaručujeme, že USB-A port projektoru bude podporovat všechny paměti USB na trhu.
- Podporované formáty obrázků
 - Funkce Viewer (Prohlížeč) podporuje následující formáty souboru. Nezaručujeme, že funkce Viewer (Prohlížeč) bude podporovat všechny formáty obrázků. Formáty, které zde nejsou zmíněny, nemusí být podporovány.

Typ obrázku	Přípona	Popis
JPEG	JPG/JPEG	Podporovány jsou formáty Baseline/Exif

- Prezentace, efekty a zvukové efekty nastavené v aplikaci PowerPoint není možné přehrát.
- Obrázek je možné zobrazit s rozlišením až 10 000 × 10 000 obrazových bodů.
- I když obrázky splňují výše uvedené podmínky, je možné, že některé nebude možné přehrát.
- Na obrazovce s miniaturami lze zobrazit maximálně 200 ikon (což je celkový počet ikon souborů a složek).
- Dlouhé názvy souborů/složek budou zkráceny na uvedenou délku. Zkrácený název poznáte podle přidané závorky.
- Obsahuje-li složka více souborů, může její přehrávání trvat delší dobu.
- Pokud složka obsahuje velký počet souborů, bude přepínání obrázků trvat déle. Chcete-li přepínání urychlit, snižte počet souborů v dané složce.

TIP: Exif (Exchangeable image file format) je standardní formát obrázkových souborů používaný digitálními fotoaparáty, který obsahuje také konkrétní údaje o pořízení snímku.

② Promítání obrázků uložených na paměťovém zařízení USB

Tato část popisuje základní operace funkce Viewer (Prohlížeč).

Vysvětlení poskytuje operační postup pro panel nástrojů funkce Viewer (Prohlížeč) (→ strana 78) ve výchozím nastavení.

- Spuštění funkce Viewer (Prohlížeč) níže
- Vyjmutí paměti USB z projektoru strana 76
- Ukončení funkce Viewer (Prohlížeč) strana 76

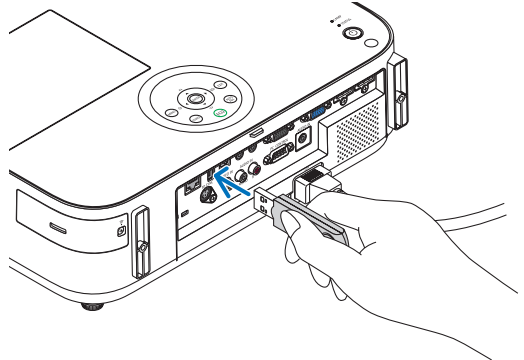
Příprava: Před spuštěním funkce Viewer (Prohlížeč) uložte pomocí počítače obrázky na paměť USB.

Spuštění funkce Viewer (Prohlížeč)

1. Zapněte projektor. (→ strana 17)

2. Vložte paměť USB do USB-A portu na projektoru.

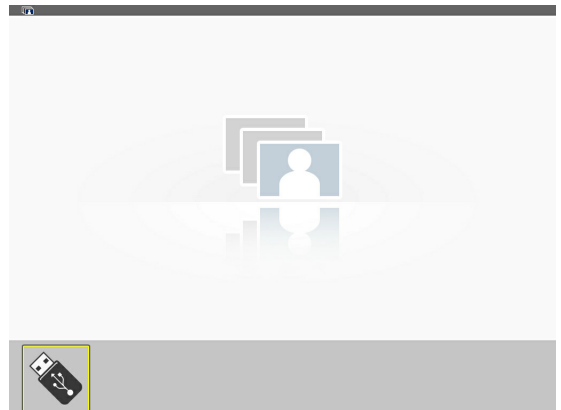
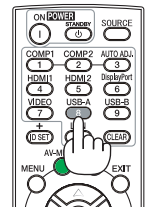
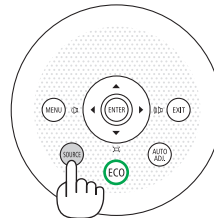
- Paměť USB z projektoru nevyjímajte, dokud bliká kontrolka. Mohlo by dojít k poškození dat.



3. Stiskněte tlačítko SOURCE (Zdroj) na skříni projektoru.

Zobrazí se úvodní obrazovka funkce Viewer (Prohlížeč).

- Stiskněte tlačítko USB-A na dálkovém ovladači.

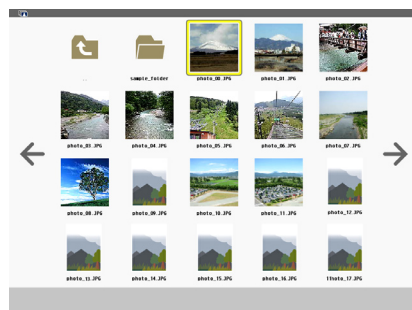
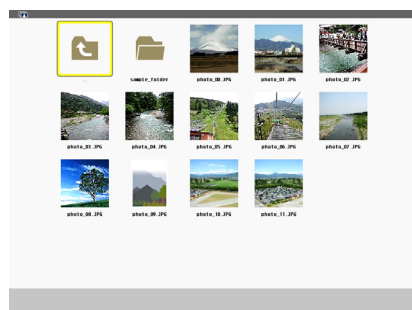


4. Stiskněte tlačítko ENTER.

Zobrazí se obrazovka s miniaturami. (→ strana 77)

5. Pomocí tlačítek ▲▼◀nebo ▶ zvolte ikonu.

- Symbol → (šipky) na pravé straně označuje více stránek. Stisknutím tlačítka PAGE ▼ (o stránku dolů) přejdete na další stránku: stisknutím PAGE ▲ (o stránku nahoru) se vrátíte na předchozí stránku.



6. Stiskněte tlačítko ENTER.

Zobrazí se vybraný snímek.

- Pokud jste vybrali ikonu složky, zobrazí se všechny ikony v ní obsažené.



7. Pro výběr dalšího snímku použijte tlačítko ▶.

Zobrazí se snímek napravo.

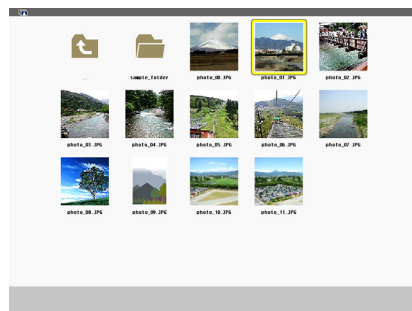
- Pomocí tlačítka ◀ nebo ▶ můžete na obrazovce s miniaturami vybrat následující snímek (napravo) nebo předchozí snímek (nalevo).
- Stisknete-li tlačítko MENU (Nabídka) při zobrazení obrazovce s miniaturami, obrazovce „Slide screen“ či obrazovce prezentace, objeví se panel nástrojů. Tento panel nástrojů můžete použít k vybrání či otočení snímku.(→ strana 78)



8. Pokud není zobrazen panel nástrojů, stiskněte tlačítko EXIT (Konec).

Zobrazí se obrazovka s miniaturami.

- Další možností, jak zobrazit obrazovku s miniaturami, je stisknutí tlačítka ENTER.
- Pro uzavření panelu nástrojů stiskněte tlačítko MENU (Nabídka), abyste se vrátili na seznam SOURCE (Zdroj), a následně stiskněte tlačítko MENU (Nabídka) znovu, abyste seznam SOURCE (Zdroj) zavřeli.



Vyjmutí paměti USB z projektoru

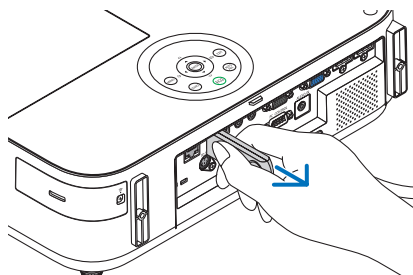
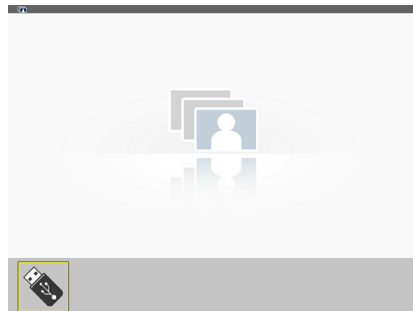
1. Zvolte uvítací obrazovku funkce VIEWER (Prohlížeč).

Ujistěte se, že nemáte otevřenou žádnou nabídku a stiskněte tlačítko EXIT (Konec).

2. Vyjměte paměť USB z projektoru.

Před vyjmutím paměti USB se ujistěte, že kontrolka na paměti USB neblíká.

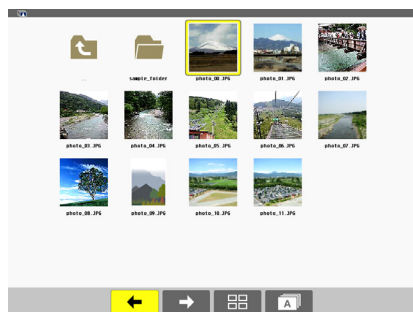
POZNÁMKA: Vyjmete-li paměť USB z projektoru během přehrávání snímků, nemusí projektor fungovat správně. Pokud se tak stane, vypněte projektor a odpojte napájecí kabel. Vyčkejte 3 minuty, poté připojte napájecí kabel a zapněte projektor.



Ukončení funkce Viewer (Prohlížeč)

1. Stiskněte tlačítko MENU (Nabídka) při zobrazené obrazovce „Slide screen“ nebo obrazovce s miniaturami.

Zobrazí se panel s ovládacími prvky nebo vyskakovací nabídka.

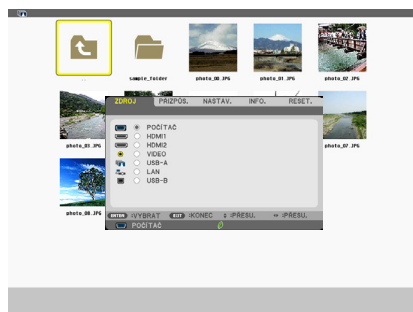


2. Stiskněte znovu tlačítko MENU (Nabídka).

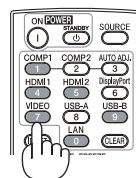
Zobrazí se nabídka na obrazovce.

3. Zvolte jiný zdroj než [USB-A] a stiskněte tlačítko ENTER.

Tím funkci Viewer (Prohlížeč) ukončíte.



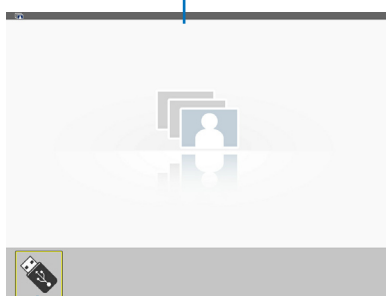
TIP: Pro ukončení funkce Viewer (Prohlížeč) pomocí dálkového ovladače zvolte jiný zdroj než [USB-A].



Části jednotlivých obrazovek

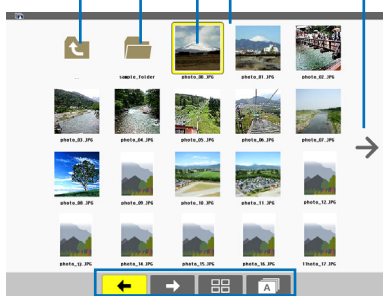
Funkce Viewer (Prohlížeč) má čtyři různé obrazovky.

(1) Uvítací obrazovka funkce Viewer (Prohlížeč)

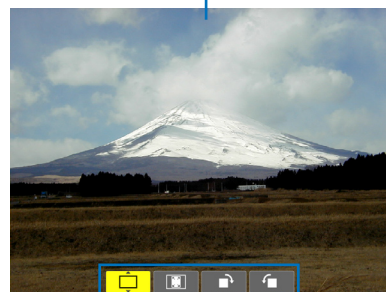


(2)

(3) Obrazovka s miniaturami



(8)

(9) Obrazovka „Slide screen“/
(11) Obrazovka prezentace

(10) (12)

Název	Popis
(1) Uvítací obrazovka funkce Viewer (Prohlížeč)	Tato obrazovka se objeví při prvním zvolení funkce Viewer (Prohlížeč).
(2) Ikona USB	Tato ikona potvrzuje vložení paměti USB do projektoru.
(3) Obrazovka s miniaturami	Tato obrazovka zobrazuje seznam složek a obrázkových souborů uložených na paměti USB. Na obrazovce miniatur se zobrazí pouze soubory formátu JPEG Exif. <ul style="list-style-type: none"> Maximální počet obrázkových souborů či složek na stránce se u jednotlivých modelů liší. M402X/M362X/M322X/M282X/M332XS zobrazují 5 na 4 M402W/M362W/M322W/M352WS/M302WS zobrazují 6 na 4 M402H/M322H zobrazují 8 na 5
(4) Ukazatel	Ukazatel se používá pro výběr (zvýraznění) složky či obrázkového souboru pomocí tlačítek ▲▼◀▶.
(5) Ikona Back (Zpět)	Tato ikona slouží k návratu do (nadřazené) složky na vyšší úrovni.
(6) Ikona Folder (Složka)	Tato ikona znázorňuje, že paměť USB obsahuje složky.
(7) Ikona Page up (O stránku nahoru) (Page down (O stránku dolů))	Tato ikona znázorňuje, že jsou na následující (předchozí) stránce další složky nebo obrázkové soubory. Pro přesun na následující (předchozí) řadu použijte tlačítko ►. Pro přechod přímo na následující či předchozí stránku použijte tlačítko PAGE ▽ nebo PAGE △ na dálkovém ovladači.
(8) Panel nástrojů pro miniatury	Tento panel nástrojů se používá na obrazovce s miniaturami. Pro jeho zobrazení stisknete tlačítko MENU (Nabídka). (→ strana 78)
(9) Obrazovka „Slide screen“	Tato obrazovka se používá pro ruční přehrávání. Zvolený obrázek se zobrazí přes celou obrazovku.
(10) Panel nástrojů pro obrazovku „Slide screen“	Tento panel nástrojů se používá na obrazovce „Slide screen“. Pro jeho zobrazení stisknete tlačítko MENU (Nabídka). (→ strana 79)
(11) Obrazovka prezentace	Tato obrazovka se používá pro automatické přehrávání. Snímky se mění automaticky.
(12) Panel nástrojů pro prezentace	Tento panel nástrojů se používá na obrazovce prezentace. Pro jeho zobrazení stisknete tlačítko MENU (Nabídka). (→ strana 79)

Použití panelu nástrojů

1. Stiskněte tlačítko MENU (Nabídka).

Zobrazí se panel nástrojů.

Obrazovka SOURCE (Zdroj) se zobrazí jako obrazovka připojení funkce Viewer (Prohlížeč).

2. Pomocí tlačítek ◀ a ▶ zvolte položku a pomocí tlačítek ▲ a ▼ zvolte některou z jejích dostupných voleb.

Vybraná položka pod ukazatelem zežloutne.

Pomocí tlačítek ▲ nebo ▼ zobrazíte další dostupné volby.

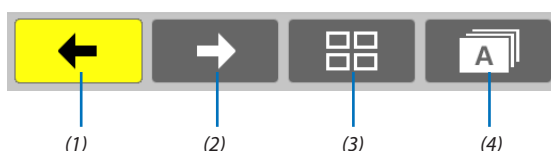
3. Stiskněte tlačítko ENTER.









Zobrazí se vybraná položka.

4. Stiskněte dvakrát tlačítko MENU (Nabídka).

Panel nástrojů se uzavře a zobrazí se seznam SOURCE (Zdroj). Stiskněte tlačítko MENU (Nabídka) znova a seznam SOURCE (Zdroj) se uzavře.

Panel nástrojů pro miniatury



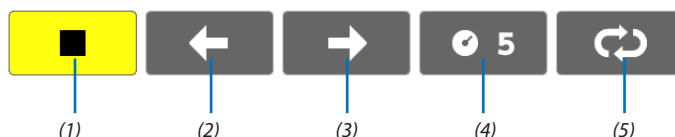
Nabídka	Možnost	Popis
(1) Back (Zpět) 	—	Přechod na předchozí obrázek. Jakmile se ukazatel dostane do levé horní části obrazovky, přejde na předchozí stránku.
(2) Forward (Vpřed) 	—	Přechod na následující obrázek. Jakmile se ukazatel dostane do pravé dolní části obrazovky, přejde na následující stránku.
(3) Display (Zobrazení)		Uzavře nabídku a přejde zpět na obrazovku s miniaturami.
		Uzavře nabídku a spustí prezentaci ze zvýrazněné položky.
		Uzavře nabídku a zobrazí obrazovku „Slide screen“.
(4) Order (Pořadí)		Zobrazí ikony abecedně podle názvu. (čísla před písmeny)
		Zobrazí ikony sestupně podle velikosti souboru.
		Zobrazí ikony seřazené podle data vytvoření.

Panel nástrojů pro obrazovku „Slide screen“



Nabídka	Možnost	Popis
(1) Display (Zobrazení)		Uzavře nabídku a zobrazí obrazovku „Slide screen“.
		Uzavře nabídku a zobrazí obrazovku s miniaturami.
		Uzavře nabídku a spustí prezentaci ze zvýrazněné položky.
(2) Image display (Zobrazení obrázku)		Uzavře nabídku a zobrazí obrázek ve skutečné velikosti.
		Uzavře nabídku a zobrazí obrázek v maximálním možném rozlišení projektoru.
(3) Clockwise rotation (Otočení po směru hodinových ručiček)		—
(4) Counterclockwise rotation (Otočení proti směru hodinových ručiček)		—

Panel nástrojů pro prezentace



Nabídka	Možnost	Popis
(1) Stop		—
(2) Back (Zpět)		—
(3) Forward (Vpřed)		—
(4) Interval		Určuje časový interval při přehrávání snímků.
(5) Repeat (Opakování)		Opakuje přehrávání obrázků v dané složce.
		Návrat na obrazovku s miniaturami.

TIP:

- Ikona obrázku ve středu obrazovky znamená, že daný soubor nelze zobrazit na obrazovce „Slide screen“ nebo na obrazovce s miniaturami.
- Pokud složku přesunete na jiné místo, nastavení otočení provedená v panelu pro obrazovku „Slide screen“ budou zrušena.

5. Použití nabídky na obrazovce

1 Použití nabídek

POZNÁMKA: Při promítání pohyblivého obrazu v prokládaném režimu nemusí být nabídka zobrazena správně.

1. Pro zobrazení nabídky stiskněte tlačítko MENU (Nabídka) na dálkovém ovladači či skříní projektoru.



POZNÁMKA: Příkazy jako ENTER, EXIT (Konec) ▲▼, ◀▶ ve spodní části ukazují dostupná ovládací tlačítka.

2. Pro zobrazení podnabídky stiskněte tlačítka ◀▶ na dálkovém ovladači či skříní projektoru.

3. Stiskněte tlačítko ENTER na dálkovém ovladači nebo skříní projektoru, abyste zvýraznili vrchní položku nebo první záložku.

4. Pomocí tlačítek ▲▼ na dálkovém ovladači nebo skříní projektoru zvolte položku, kterou chcete nastavit.
Tlačítka ◀▶ na dálkovém ovladači či skříní projektoru navolíte příslušnou záložku.

5. Pro zobrazení okna podnabídky stiskněte tlačítko ENTER na dálkovém ovladači či skříní projektoru.

6. Tlačítka ▲▼◀▶ na dálkovém ovladači či skříní projektoru nastavte úroveň nebo zapněte/vypněte zvolenou položku.
Změny se uloží do doby, než je znova přenastavíte.

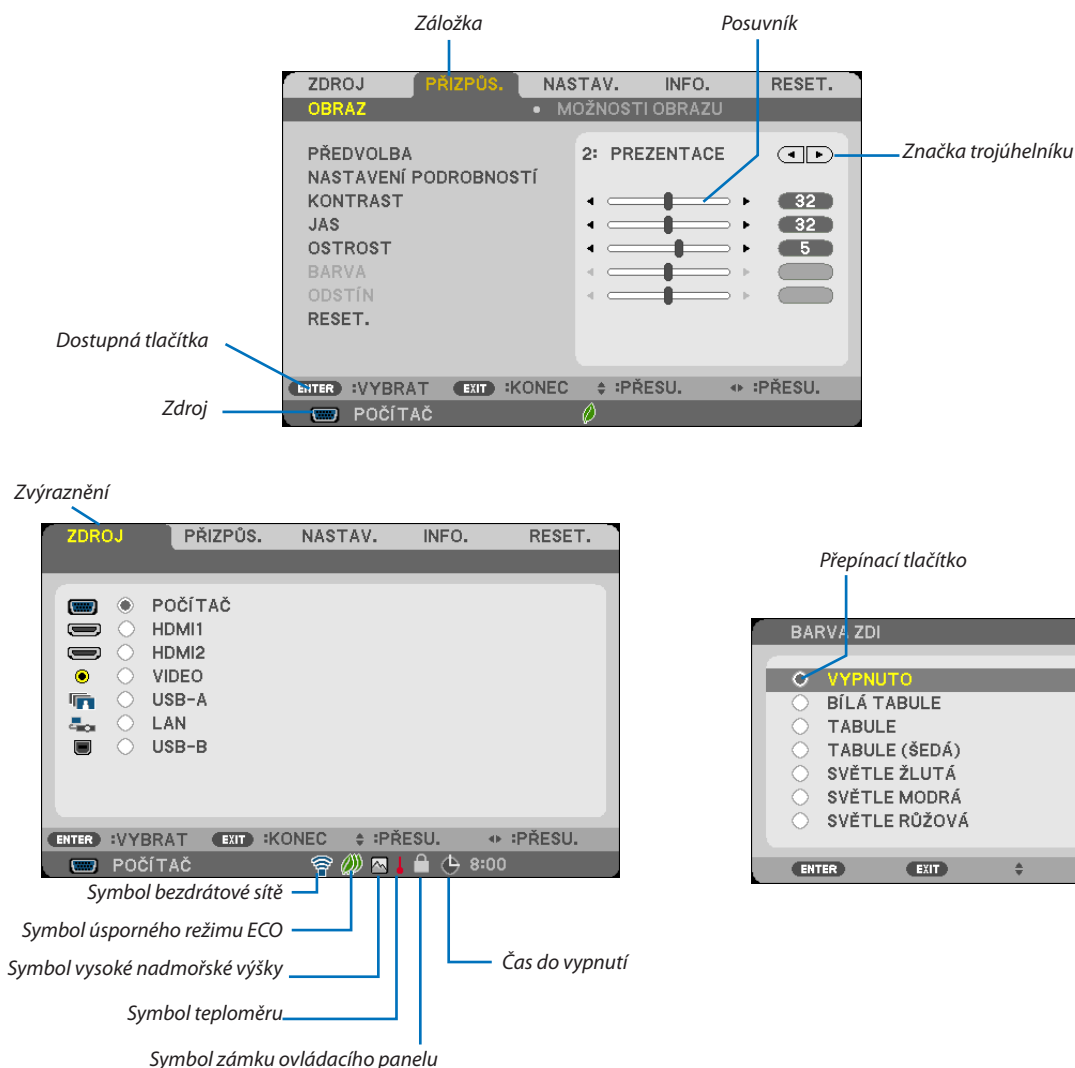
7. Pro nastavení dalších položek zopakujte kroky 2–6, nebo ukončete zobrazení nabídky stisknutím tlačítka EXIT na dálkovém ovladači či skříní projektoru.

POZNÁMKA: Je-li zobrazena nabídka nebo zpráva, nemusí se některé řádky informací (v závislosti na nastavení signálu) objevit.

8. Stisknutím tlačítka MENU (Nabídka) uzavřete nabídku.

Pro návrat na předchozí nabídku stiskněte tlačítko EXIT (Konec).

2 Prvky nabídky



Okna nabídky nebo dialogová okna mají obvykle následující prvky:

- Zvýraznění Označuje zvolenou nabídku nebo položku.
- Značka trojúhelníku Označuje možnost dalších voleb. Zvýrazněný trojúhelník označuje, že je položka aktivní.
- Záložka Označuje skupinu vlastností v dialogovém okně. Výběrem záložky dostanete její stránku do popředí.
- Přepínací tlačítko Přepínací tlačítko použijte pro volbu výběru v dialogovém okně.
- Zdroj Označuje aktuálně vybraný zdroj.
- Čas do vypnutí Označuje zbývajících čas do vypnutí, pokud je nastaven [ČASOVAČ VYPNUTÍ].
- Posuvník Označuje hodnotu nebo směr nastavení.
- Symbol úsporného režimu ECO Označuje, že je nastaven úsporný režim EKOLOGICKÝ REŽIM.
- Symbol zámku ovládacího panelu Označuje, že [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] je zapnut.
- Symbol teploměru Označuje vynucené přepnutí úsporného režimu [EKOLOGICKÝ REŽIM] do režimu [ZAPNUTO] kvůli příliš vysoké vnitřní teplotě.
- Symbol vysoké nadmořské výšky Označuje, že [REŽIM VENTILÁTORU] je nastaven na režim [VELKÁ VÝŠKA].
- Symbol bezdrátové sítě Označuje, že je povoleno připojení k bezdrátové LAN.

3 Seznam položek nabídky

Některé položky nabídky nemusí být k dispozici, v závislosti na vstupním signálu.

Položka nabídky				Výchozí	Možnost
ZDROJ	POČÍTAČ			*	
	HDMI1			*	
	HDMI2			*	
	VIDEO			*	
	USB-A			*	
	LAN			*	
	USB-B			*	
PŘÍZPŮS.	OBRAZ	PŘEDVOLBA		*	1–7
		NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ	REFERENCE	*	VYSOKÝ LESK, PREZENTACE, VIDEO, FILM, GRAFICKÝ, sRGB, DICOM SIM.
			KOREKCE GAMA* ¹		DYNAMICKÝ, PŘIROZENÉ, ČERNÁ MÍSTÁ
			VELIKOST OBRAZOVKY* ²	*	VELKÝ, STŘEDNÍ, MALÉ
			TEPLŮTA BAREV	*	5000, 6500, 7800, 9300
			ZVÝŠENÍ BAREVNOSTI	*	VYPNUTO, NÍZKÁ, STŘEDNÍ, VYSOKÁ
			DYNAMICKÝ KONTRAST	*	VYPNUTO, ZAPNUTO
		KONTRAST		64	
		JAS		64	
		OSTROST		8	
		BARVA		64	
		ODSTÍN		32	
		RESET.			
	MOŽNOSTI OBRAZU	TAKT		*	
		FÁZE		*	
		VODOROVNĚ		*	
		SVISLE		*	
		OVERSCAN		AUTOMAT	AUTOMAT, VYPNUTO, ZAPNUTO
		POMĚR STRAN		*	M402X/M362X/M322X/M282X/M332XS: AUTOMAT, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, ŠIROKÝ ZOOM, PŮVODNÍ
				*	M402W/M362W/M322W/M352WS/M302WS/M402H/M322H: AUTOMAT, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, POŠT.SCHRÁNKA, PŮVODNÍ
		POZICE (Není dostupné pro M402W/M362W/M322W/M352WS/M302WS/M402H/M322H)		0	–16 až 16
		REDUKCE ŠUMU		VYPNUTO	VYPNUTO, NÍZKÁ, STŘEDNÍ, VYSOKÁ
		TELECINE		2-2/2-3 AUTO	VYPNUTO, 2-2/2-3 AUTOMAT, 2-2 ZAPNUTO, 2-3 ZAPNUTO
NASTAV.	OBEČNÉ	DIGITÁLNÍ ZOOM (M352WS/M302WS/M332XS)		100	80 až 100
		TRAPÉZ AUTOMATICKY (pouze SVISLE)		ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		TRAPÉZ		0	VODOROVNĚ* ³ SVISLE
		ULOŽIT TRAPÉZ		VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		BARVA ZDI		VYPNUTO	VYPNUTO, BILÁ TABULE, TABULE, TABULE (ŠEDÁ), SVĚTLE ŽLUTÁ, SVĚTLE MODRÁ, SVĚTLE RŮŽOVÁ
		EKOLOGICKÁ NASTAVENÍ	EKOLOGICKÝ REŽIM	EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO	VYPNUTO, EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO, NORMÁLNĚ, EKONOMICKY
			MOŽN. EKOL. REŽ. AUTO		
			AUTOMATICKÉ STMÍVÁNÍ	VYPNUTO	VYPNUTO, 0:01, 0:03, 0:10, 0:20
			ROZPOZ. OSVĚTL. MÍST.	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
			NORMAL OPTION		
			STÁLÝ JAS	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
			ECO OPTION		
			STÁLÝ JAS	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		SKRYTÉ TITULKY		VYPNUTO	VYPNUTO, CAPTION1, CAPTION2, CAPTION3, CAPTION4, TEXT1, TEXT2, TEXT3, TEXT4
		ČASOVAČ VYPNUTÍ		VYPNUTO	VYPNUTO, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00
		JAZYK	ENGLISH		ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語
					DANSK, PORTUGUÊS, ČEŠTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI
					NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, عربي, Ελληνικά, 中文, 한국어
					ROMÂNĂ, HRVATSKI, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, ไทย, ភាសាខ្មែរ, 繁體中文, TIẾNG VIỆT

* Hvězdička (*) označuje, že se výchozí nastavení může měnit v závislosti na signálu.

*¹ Položka [KOREKCE GAMA] je dostupná, pokud je v položce [REFERENCE] zvolena jiná možnost než [DICOM SIM.] (Simulace DICOM).

*² Položka [VELIKOST OBRAZOVKY] je dostupná, pokud je v položce [REFERENCE] zvolena možnost [DICOM SIM.] (Simulace DICOM).

*³ Položka [VODOROVNĚ] není k dispozici u modelů M352WS, M302WS a M332XS.

5. Použití nabídky na obrazovce

Položka nabídky			Výchozí	Možnost
NASTAV.	NABÍDKA	VYBĚR BARVY	BARVA	BARVA, JEDNOBAREVNÁ
		ZOBRAZIT ZDROJ	ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		ID DISPLEJ	ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		EKOLOGICKÁ ZPRÁVA	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		ČAS ZOBRAZENÍ	AUTOMATICKY 45 S	MANUÁLNÍ, AUTOMATICKY 5 S, AUTOMATICKY 15 S, AUTOMATICKY 45 S
		POZADÍ	MODRÁ	MODRÁ, ČERNÁ, LOGO
	INSTALACE	3D VÝSTRAŽNÁ ZPRÁVA	ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		ORIENTACE	STOLNÍ PŘEDNÍ	STOLNÍ PŘEDNÍ, STROPNÍ ZADNÍ, STOLNÍ ZADNÍ, STROPNÍ PŘEDNÍ
		ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		ZABEZPEČENÍ	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		RYCHLOST KOMUNIKACE	38400bps	4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps
		KONTROLNÍ ID	KONTROLNÍ ID ČÍSLO	1
			KONTROLNÍ ID	1 až 254
		ZKUŠEBNÍ OBRAZEC	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		VYBĚR MIKROFONU	DYNAMICKÝ MIKROFON	CROSS HATCH
		CITLIVOST MIKROFONU	2	DYNAMICKÝ MIKROFON, KONDENZÁTOR. MIKROFON
	MOŽNOSTI(1)	REŽIM VENTILÁTORU	AUTOMAT	0 až 15
		SYSTÉM BAREV	AUTOMAT	AUTOMAT, VYSOKÁ, VELKÁ VÝŠKA
			VIDEO	AUTOMAT, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
		REŽIM WXGA	M402X/M362X/ M322X/M282X/ M332XS/M402H/ M322H: VYPNUTO M402W/M362W/ M322W/M352WS/ M302WS: ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		NASTAVENÍ HDMI	HDMI1	
			ÚROVEŇ VIDEO	NORMÁLNĚ
			HDMI2	AUTOMAT, NORMÁLNĚ, ROZŠÍŘENÝ
		VYBĚR ZVUKU	ÚROVEŇ VIDEO	NORMÁLNĚ
			HDMI1	AUTOMAT, NORMÁLNĚ, ROZŠÍŘENÝ
			HDMI2	
			LAN	HDMI1, POČÍTAČ
			USB B	HDMI2, POČÍTAČ
	MOŽNOSTI(2)	PÍP	USB B	LAN, POČÍTAČ
		POHOTOV. REŽIM (STDBY)	ZAPNUTO	USB B, POČÍTAČ
		PŘÍMÉ ZAPNUTÍ	ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		AUT. ZAPNUTÍ(COMP)	NORMÁLNĚ	VYPNUTO, ZAPNUTO
		AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ*	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		VYBĚR VÝCHOZÍHO ZDROJE	1:00	VYPNUTO, 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00
		PŘEMĚNA UHLÍKU	POSLEDNÍ	POSLEDNÍ, AUTOMAT, POČÍTAČ, HDMI1, HDMI2, VIDEO, USB-A, LAN, USB-B
		MĚNA	0.505	
	3D	PŘEVEDENÍ MĚNY	\$	\$, €, JPY, RMB¥
		POČÍTAČ	3D	
			VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
			BRÝLE	DLP® Link
		HDMI1	FORMÁT	DLP® Link, JINÉ
			VEDLE SEBE	VEDLE SEBE, NAHOŘE A DOLE, SOUVISLE
			OBŘÁTIT L/P	BEZ OBRACENÍ, OBRACENÍ
		HDMI2	3D	BEZ OBRACENÍ, OBRACENÍ
			VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
			BRÝLE	VYPNUTO, ZAPNUTO
		VIDEO	DLP® Link	DLP® Link, JINÉ
			FORMÁT	DLP® Link, JINÉ
			AUTOMAT	AUTOMAT, SADA RÁMOVÁNÍ, VEDLE SEBE, NAHOŘE A DOLE
		KABELOVÁ LAN	OBŘÁTIT L/P	BEZ OBRACENÍ, OBRACENÍ
			3D	BEZ OBRACENÍ, OBRACENÍ
			BRÝLE	BEZ OBRACENÍ, OBRACENÍ
NASTAV.	KABELOVÁ LAN	OBŘÁTIT L/P	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		KABELOVÁ LAN	BEZ OBRACENÍ	BEZ OBRACENÍ, OBRACENÍ
		NASTAVENÍ	ZAPNOUT	VYPNOUT, ZAPNOUT
	BEZDRÁTOVÁ LAN	ZNOVU PŘIPOJIT	DHCP: ZAPNUTO	DHCP, IP ADRESA, MASKA PODSÍTĚ, BRÁNA, AUTO DNS, DNS
		PROFIL	AUTO DNS: VYPNUTO	
NASTAV.	BEZDRÁTOVÁ LAN	ZNOVU PŘIPOJIT		
		PROFIL	VYPNOUT	VYPNOUT, EASY CONNECTION, PŘÍSTUPOVÝ BOD, PROFIL1, PROFIL2

*AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ: Tuto položku lze vybrat pouze, je-li v nabídce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolena možnost [NORMÁLNÍ].

5. Použití nabídky na obrazovce

Položka nabídky		Výchozí	Možnost
INFO.	ČAS POUŽITÍ	ZBÝVAJ. ŽIVOTNOST LAMPY	
		DOBA PROVOZU LAMPY	
		CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU	
		CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU	
	ZDROJ(1)	ROZLIŠENÍ	
		VODOROVNÁ FREKVENCE	
		SVISLÁ FREKVENCE	
		TYP SYNCHRONIZACE	
		POLARITA SYNCHRONIZACE	
		TYP SNÍMÁNÍ	
	ZDROJ(2)	TYP SIGNÁLU	
		TYP VIDEO	
		BITOVÁ HLOUBKA	
		ÚROVEŇ VIDEO	
		SIGNÁL 3D	
	KABELOVÁ LAN	IP ADRESA	
		MASKA PODSÍTĚ	
		BRÁNA	
		MAC ADRESA	
	BEZDRÁTOVÁ LAN	IP ADRESA	
		MASKA PODSÍTĚ	
		BRÁNA	
		MAC ADRESA	
		SSID	
		TYP SÍTĚ	
		WEP/WPA	
		KANÁL	
		ÚROVEŇ SIGNÁLU	
	VERSION(1)	FIRMWARE	
		DATA	
	VERSION(2)	FIRMWARE2	
	JINÉ	NÁZEV PROJEKTORU	
		MODEL NO.	
		SERIAL NUMBER	
		LAN UNIT TYPE	
		KONTROLNÍ ID (je-li [KONTROLNÍ ID] nastaveno)	
RESET.	AKTUÁLNÍ SIGNÁL		
	VŠECHNY ÚDAJE		
	VYNULOVAT POČÍTADLO LAMPY		

4 Popis a funkce nabídky [ZDROJ]



POČÍTAČ

Slouží k výběru počítače připojeného ke konektoru vstupního signálu POČÍTAČ.

POZNÁMKA: Pokud je vstupní signál komponentu připojen ke vstupnímu konektoru COMPUTER IN (Počítač – Vstup), vyberte možnost [POČÍTAČ] v uvedeném pořadí.

HDMI1 a 2

Slouží k výběru zařízení kompatibilního s HDMI připojeného do vašeho VSTUPNÍHO HDMI 1 či HDMI 2 konektoru.

VIDEO

Slouží k výběru zařízení, které je připojeno ke vstupnímu VIDEO konektoru – videorekordér, přehrávač disků nebo dokumentová kamera.

USB-A (Prohlížeč)

Tato funkce umožňuje předvádění prezentací pomocí zařízení USB, které obsahuje snímky.

(→ strana 72, 4. Používání prohlížeče)

LAN

Slouží k výběru signálu z portu LAN (RJ-45) nebo z nainstalované jednotky bezdrátové sítě USB LAN (volitelně).

USB-B (Zobrazení USB)

Slouží k výběru počítače připojeného k portu USB-B (typu B) pomocí běžně dostupného kabelu USB.

(→ strana 45)

5 Popis a funkce nabídky [PŘÍZPŮS.]

[OBRAZ]



[PŘEDVOLBA]

Tato funkce umožňuje zvolit optimální nastavení pro promítaný obraz.

Je možné nastavit neutrální odstín na žlutou, azurovou nebo purpurovou barvu.

Pro různé typy obrázků je k dispozici sedm nastavení od výrobce. Dále je možné použít možnost [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] k úpravě uživatelského nastavení jednotlivých úrovní gama nebo barev.

Nastavení lze uložit pod názvem [PŘEDVOLBA 1] až [PŘEDVOLBA 7].

VYSOKÝ LESK..... Doporučené nastavení pro jasně osvětlené místnosti

PREZENTACE..... Doporučené nastavení pro prezentaci v souboru aplikace PowerPoint

VIDEO..... Doporučené nastavení pro běžné prohlížení televizního programu

FILM..... Doporučené nastavení pro sledování filmů

GRAFICKY..... Doporučené nastavení pro obrázky

sRGB..... Standardní hodnoty barev

DICOM SIM. (Simulace DICOM)..... Doporučené nastavení pro formát simulace DICOM

POZNÁMKA:

- Možnost [DICOM SIM.] (Simulace DICOM) slouží pouze k výukovým účelům a jako reference. Neměla by být používána pro skutečnou diagnostiku.
- Zkratka DICOM označuje Digital Imaging and Communications in Medicine (Digitální zpracování obrazu a komunikace v lékařství). Je to standard vyvinutý Americkou radiologickou společností (ACR) a Federální asociací výrobců elektroniky (NEMA). Tento standard určuje, jakým způsobem lze přenášet digitální obrazová data z jednoho systému do druhého.
- V závislosti na promítaném obrazu se může objevit blikání obrazovky. Abyste tomu předešli, vyberte z menu na obrazovce [PŘÍZPŮS.] [OBRAZ] [PŘEDVOLBA] a nastavte jeden z bodů, který je jiný než [VYSOKÝ LESK] a [PREZENTACE].

[NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ]



Uložení vlastních nastavení [REFERENCE]

Tato funkce umožňuje ukládat přizpůsobená nastavení pod názvem [PŘEDVOLBA 1] (Předvolba 1) až [PŘEDVOLBA 7] (Předvolba 7).

Nejprve vyberte základní režim nastavení z nabídky [REFERENCE] a poté nastavte hodnoty [KOREKCE GAMA], [VELIKOST OBRAZOVKY], [TEPLOTA BAREV], [ZVÝŠENÍ BAREVNOSTI] a [DYNAMICKÝ KONTRAST].

VYSOKÝ LESK.....	Doporučené nastavení pro jasné osvětlené místnosti
PREZENTACE.....	Doporučené nastavení pro prezentaci v souboru aplikace PowerPoint
VIDEO.....	Doporučené nastavení pro běžné prohlížení televizního programu
FILM.....	Doporučené nastavení pro sledování filmů
GRAFICKÝ.....	Doporučené nastavení pro obrázky
sRGB.....	Standardní hodnoty barev
DICOM SIM. (Simulace DICOM)	Doporučené nastavení pro formát simulace DICOM

Výběr režimu korekce hodnoty gama [KOREKCE GAMA]

Každý režim je vhodný pro jinou situaci:

DYNAMICKÝ	Vytvoření obrazu s vysokým kontrastem
PŘIROZENÉ	Přirozená reprodukce obrazu
ČERNÁ MÍSTA	Zdůraznění detailů v tmavých částech obrazu

POZNÁMKA: Tato funkce není k dispozici, pokud je pro možnost [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] vybrána hodnota [DICOM SIM.] (Simulace DICOM).

Výběr velikosti obrazu pro simulaci DICOM [VELIKOST OBRAZOVKY]

Tato funkce slouží k provedení korekce hodnoty gama pro příslušnou velikost obrazu.

VELKÝ.....	Pro velikost obrazu 150"
STŘEDNÍ	Pro velikost obrazu 100"
MALÉ.....	Pro velikost obrazu 50"

POZNÁMKA: Tato funkce je k dispozici, pouze pokud je pro možnost [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] vybrána hodnota [DICOM SIM.] (Simulace DICOM).

Nastavení teploty barev [TEPLOTA BAREV]

Tato možnost slouží k výběru požadované teploty barev.

POZNÁMKA: Pokud je v nabídce [REFERENCE] vybrána možnost [PŘEDVOLBA] nebo [VYSOKÝ LESK], tato funkce není k dispozici.

Vylepšení barev [ZVÝŠENÍ BAREVNOSTI]

Tato funkce umožňuje seřadit barevnou hustotu obrazu.

Barva obrazu bude stále sytější v pořadí „NÍZKÁ“, „STŘEDNÍ“ a „VYSOKÁ“, jak bude obraz postupně tmavnout.

Když je vybrána možnost [VYPNUTO], funkce ZVÝŠENÍ BAREVNOSTI nebude fungovat.

Nastavení jasu a kontrastu [DYNAMICKÝ KONTRAST]

Tato funkce vám umožňuje seřizování kontrastního poměru opticky.

Chcete-li kontrastní poměr zvýšit, vyberte možnost [ZAPNUTO].

POZNÁMKA:

- Položku [DYNAMICKÝ KONTRAST] nelze vybrat v následujících případech:
 - Když je povolen [STÁLÝ JAS] a zvolena možnost [ZAPNUTO] u položky [EKOLOGICKÝ REŽIM] v [EKOLOGICKÉM NASTAVENÍ].
 - Když je během promítání obrazů vybrána možnost [ZAPNUTO] u položky [3D].
 - Funkce EKOLOGICKÝ REŽIM a DYNAMICKÝ KONTRAST ovládají výkon lampy. Některé obrazy mohou při současném použití funkcí EKOLOGICKÝ REŽIM a DYNAMICKÝ KONTRAST ovládajících výkon lampy nabýt nadměrného jasu. Tomuto jevu zabráníte vypnutím funkcí EKOLOGICKÝ REŽIM a DYNAMICKÝ KONTRAST.
-

[KONTRAST]

Slouží k úpravě intenzity obrazu podle příchozího signálu.

[JAS]

Umožňuje úpravu úrovně jasu nebo intenzity rastru pozadí.

[OSTROST]

Slouží k nastavení detailů obrazu.

[BARVA]

Slouží ke zvýšení nebo snížení úrovně sytosti barev.

[ODSTÍN]

Umožňuje změnu úrovně barev od +/- zelené až po +/- modrou. Úroveň červené barvy se používá jako reference.

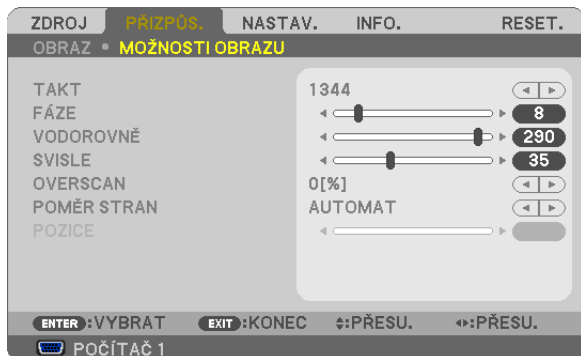
Vstupní signál	KONTRAST	JAS	OSTROST	BARVA	ODSTÍN
POČÍTAČ/HDMI (RGB)	Ano	Ano	Ano	Ne	Ne
POČÍTAČ/HDMI (COMPONENT)	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
VIDEO/COMPONENT	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
USB-A/LAN/USB-B	Ano	Ano	Ano	Ne	Ne

Ano = Lze nastavit, Ne = Nelze nastavit

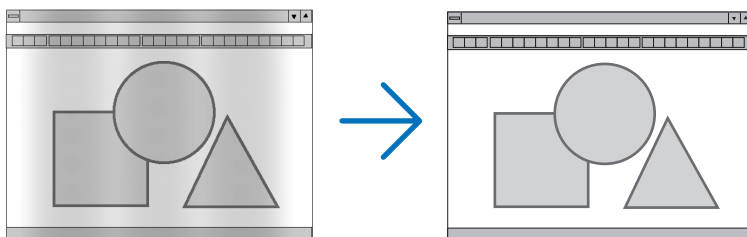
[RESET.]

Nastavení a úprava možnosti [OBRAZ] se vrátí na nastavení od výrobce, kromě následujících hodnot – přednastavená čísla a možnost [REFERENCE] na obrazovce [PŘEDVOLBA].

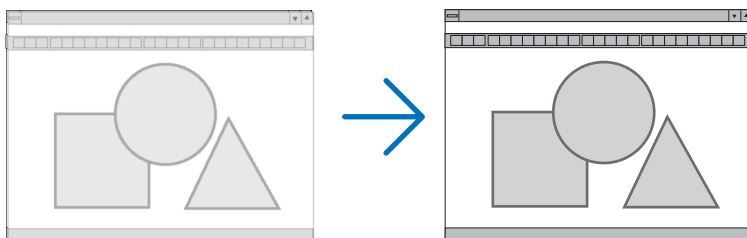
Nastavení a úpravy provedené v nabídce [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] na obrazovce [PŘEDVOLBA], které nejsou právě vybrány, nebudou resetovány.

[MOŽNOSTI OBRAZU]**Nastavení kmitočtu a fáze [TAKT/FÁZE]**

Tato funkce umožňuje ruční nastavení TAKT a FÁZE.



TAKT..... Tuto položku lze použít k doladění počítačového obrazu nebo k odstranění svislých pruhů, které se mohou objevit. Tato funkce upravuje frekvenci kmitočtu, která odstraňuje vodorovné pruhy v obraze. Takovou úpravu je třeba provést většinou při prvním připojení počítače.



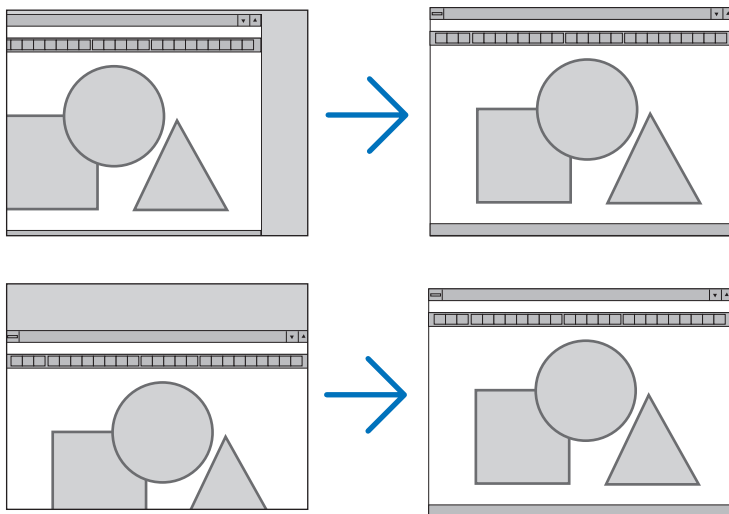
FÁZE..... Tato položka slouží k úpravě fáze kmitočtu nebo ke snížení hluku videa, tečkového rušení nebo křížící se řeči. (To je zřejmé, když se zdá, že se část obrazu chvěje.)

Možnost [FÁZE] použijte až po dokončení nastavení hodnoty [TAKT].

POZNÁMKA: Položky [TAKT] a [FÁZE] jsou dostupné pouze pro signály RGB.

Nastavení vodorovné nebo svislé polohy [VODOROVNĚ/SVISLE]

Slouží k nastavení polohy obrazu vodorovně nebo svisle.



POZNÁMKA: Položky [VODOROVNĚ] a [SVISLE] nejsou dostupné pro režimy VIDEO, HDMI1, HDMI2, USB-A, LAN a USB-B.

- Během úpravy nastavení [TAKT] a [FÁZE] může dojít k deformaci obrazu. Nejedná se o poruchu.
 - Nastavení možností [TAKT], [FÁZE], [VODOROVNĚ] a [SVISLE] pro aktuální signál se uloží do paměti. Při příštím promítnutí signálu se stejným rozlišením a horizontální a vertikální frekvencí budou nastavení vyvolána a použita.
- Chcete-li nastavení uložená v paměti odstranit, vyberte v nabídce možnost [RESET.] → [AKTUÁLNÍ SIGNÁL] nebo možnost [VŠECHNY ÚDAJE] a resetujte nastavení.

Výběr procentuální hodnoty [OVERSCAN]

Tato možnost Vám umožní nastavit vhodný overscan pro přichozí signál.

AUTOMAT Zobrazí správně overscanem upravený obraz (tovární nastavení).

VYPNUTO Neprovádí overscan obrazu.

ZAPNUTO..... Provádí overscan obrazu.

POZNÁMKA:

- Položku [OVERSCAN] nelze zvolit pokud se používá signál VIDEO nebo když je v položce [POMĚR STRAN] vybrána hodnota [PŮVODNÍ].

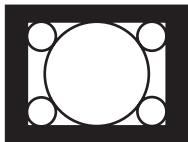
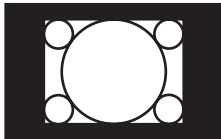
Výběr poměru stran [POMĚR STRAN]

Pojem „poměr stran“ označuje poměr šířky k výšce promítaného obrazu.

Projektor automaticky určí příchozí signál a zobrazí jej ve vhodném poměru stran.

• Tato tabulka uvádí běžná rozlišení a poměry stran, které podporuje většina počítačů.

Rozlišení	Poměr stran
VGA 640 × 480	4:3
SVGA 800 × 600	4:3
XGA 1024 × 768	4:3
WXGA 1280 × 768	15:9
WXGA 1280 × 800	16:10
WXGA+ 1440 × 900	16:10
SXGA 1280 × 1024	5:4
SXGA+ 1400 × 1050	4:3
UXGA 1600 × 1200	4:3
WUXGA 1920 × 1200	16:10

Možnosti	Funkce
AUTOMAT	Projektor automaticky určí příchozí signál a zobrazí jej ve vhodném poměru stran. (→ další strana) Projektor může poměr stran na základě signálu určit chybně. Pokud k tomu dojde, vyberte příslušný poměr stran z následujících možností.
4:3	Obraz se zobrazí v poměru stran 4:3.
16:9	Obraz se zobrazí v poměru stran 16:9.
15:9	Obraz se zobrazí v poměru stran 15:9.
16:10	Obraz se zobrazí v poměru stran 16:10.
ŠÍROKÝ ZOOM (M402X/M362X/M322X/ M282X/M332XS)	Obraz bude roztažen zleva doprava. Části zobrazeného obrazu budou zprava a zleva oříznuty, a nebudou tedy viditelné.
POŠT.SCHRÁNKA (M402W/M362W/M322W/ M352WS/M302WS/ M402H/M322H)	Obraz signálu typu Dopis bude roztažen rovnoměrně ve vodorovném i svislém směru, aby se vešel na obrazovku. Části zobrazeného obrazu budou shora a zdola oříznuty, a nebudou tedy viditelné.
PŮVODNÍ	<p>Projektor zobrazí aktuální obraz ve skutečném rozlišení, pokud má příchozí počítačový signál nižší rozlišení, než je původní rozlišení projektoru.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: flex-start;"> <div style="width: 60%;"> <p>[Příklad 1] Při zobrazení příchozího signálu s rozlišením 800 × 600 na modelu M402X/M362X/M322X/M282X/M332XS</p> </div> <div style="width: 35%; text-align: center;">  </div> </div> <hr/> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: flex-start;"> <div style="width: 60%;"> <p>[Příklad 2] Při zobrazení příchozího signálu s rozlišením 800 × 600 na modelu M402W/M362W/M322W/M352WS/M302WS/M402H/M322H:</p> </div> <div style="width: 35%; text-align: center;">  </div> </div> <p>POZNÁMKA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Při zobrazení nepočítačového signálu není možnost [NATIVE] (Původní) k dispozici. • Při zobrazení signálu s vyšším rozlišením, než je původní rozlišení projektoru, možnost [NATIVE] (Původní) není k dispozici.

Vzorový obraz při automatickém určení vhodného poměru stran

M402X/M362X/M322X/M282X/M332XS

[Computer signal] (Počítačový signál)

Poměr stran příchozího signálu	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Vzorový obraz při automatickém určení vhodného poměru stran					

[Video signal] (Videosignál)

Poměr stran příchozího signálu	4:3	Letterbox (Dopis)	Squeeze (Stlačit)
Vzorový obraz při automatickém určení poměru stran			 POZNÁMKA: Chcete-li stlačený signál zobrazit správně, vyberte možnost [16:9] nebo [WIDE ZOOM] (Širokoúhlý).

M402W/M362W/M322W/M352WS/M302WS/M402H/M322H

[Computer signal] (Počítačový signál)

Poměr stran příchozího signálu	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Vzorový obraz při automatickém určení vhodného poměru stran			M402W/M362W/M322W/M352WS/M302WS		
			M402H/M322H		

[Video signal] (Videosignál)

Poměr stran příchozího signálu	4:3	Letterbox (Dopis)	Squeeze (Stlačit)
Vzorový obraz při automatickém určení poměru stran		 POZNÁMKA: Chcete-li signál typu Dopis zobrazit správně, vyberte možnost [LETTERBOX] (Dopis).	 POZNÁMKA: Chcete-li stlačený signál zobrazit správně, vyberte možnost [16:9].

TIP:

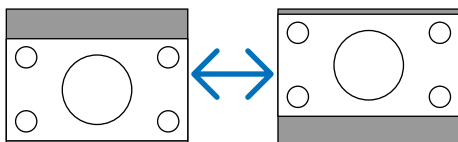
- Polohu obrazu lze upravit svisle pomocí možnosti [POSITION] (Poloha), pokud je vybrán poměr stran [16:9], [15:9] nebo [16:10].
- Pojem „dopis“ odkazuje na obraz, jehož orientace je více na šířku ve srovnání s obrazem ve formátu 4:3, což je standardní poměr stran pro zdroj videa. Signál typu Dopis nabízí pro filmy poměr stran s velikostí zobrazení „1,85:1“ nebo kinoformát „2,35:1“.
- Pojem „stlačený“ označuje komprimovaný obraz, jehož poměr stran byl převeden z hodnoty 16:9 na 4:3.

Nastavení svislé polohy obrazu [POSITION] (Poloha) (není k dispozici u modelů M402W/M362W/M322W/M352WS/M302WS/M402H/M322H)

(pouze pokud je pro možnost [POMĚR STRAN] vybrána hodnota [16:9], [15:9] nebo [16:10])

Pokud je vybrána hodnota [16:9], [15:9] nebo [16:10] pro možnost [POMĚR STRAN], obraz se zobrazí s horním a dolním černým okrajem.

Svislou polohu lze upravit od horní k dolní černé ploše.



Zapnutí redukce šumu [REDUKCE ŠUMU]

Tato funkce Vám umožňuje vybrat úroveň redukce šumu.

Projektor je nastaven na optimalizovanou úroveň každého signálu již při výrobě.

Nastavte Vámi preferovanou možnost pro používaný signál, pokud je video šum patrný.

Možnosti jsou [VYPNUTO], [NÍZKÁ], [STŘEDNÍ] a [VYSOKÁ].

POZNÁMKA: Tato funkce není dostupná pro RGB signál. Redukce šumu nastavená na VYPNUTO podává obraz nejvyšší kvality díky větší šířce pásma. Redukce šumu nastavená na ZAPNUTO změkčuje obraz.

Nastavení režimu Telecine [TELECINE].

Tato funkce Vám umožní převést záběry z filmu do videa. Postup přidá další políčka do obrazu, aby se tak zvýšila frekvence snímku.

POZNÁMKA: Tato funkce je k dispozici, pouze pokud je vybrán signál SDTV.

OFF(VYP) Vypne režim TELECINE.

2-2/2-3 AUTOMAT Rozpoznává metodu korekčního prokládání.

2-2 ZAPNUTO Používá metodu korekčního prokládání 2-2

2-3 ZAPNUTO Používá metodu korekčního prokládání 2-3

6 Popis a funkce nabídky [NASTAV.]

[OBECNÉ]

[M402W/M362W/M322W/M402X/M362X/M322X/M282X/M402H/M322H]



[M352WS/M302WS/M332XS]



Použití digitálního zoomu [DIGITÁLNÍ ZOOM] (M352WS/M302WS/M332XS)

Tato funkce Vám umožňuje elektronicky jemně vyladit velikost obrazu na plátno. Použijte tlačítka ◀ nebo ▶ pro zvětšení či zmenšení promítaného obrazu.

TIP: Pro hrubější úpravu velikosti obrazu posuňte projektor blíže nebo dále od plátna. Pro jemné vyladění zoomu použijte funkci [DIGITÁLNÍ ZOOM]. (→ strana 22)

Povolení automatické korekce lichoběžníkového zkreslení [TRAPÉZ AUTOMATICKY]

Tato funkce umožňuje projektoru zjistit jeho naklonění a automaticky opravit svislou deformaci. Chcete-li funkci TRAPÉZ AUTOMATICKY zapnout, vyberte možnost [ZAPNUTO]. Chcete-li funkci KEYSTONE (Korekce lichoběžníkového zkreslení) upravit ručně, vyberte možnost VYPNUTO.

Ruční seřízení vodorovného a svislého trapézového zkreslení [TRAPÉZ]

Vodorovné a svislé zkreslení můžete opravit ručně. (→ strana 24)

POZNÁMKA:

- Položka trapézové korekce [VODOROVNĚ] není k dispozici u modelů M352WS/M302WS/M322XS.

TIP: Pokud je tato možnost označena, stisknutím tlačítka ENTER zobrazíte posuvník pro úpravu nastavení.

Uložení opravy trapézového zkreslení [ULOŽIT TRAPÉZ]

Tato možnost slouží k uložení aktuálních nastavení korekce lichoběžníkového zkreslení.

VYPNUTO Aktuální nastavení korekce lichoběžníkového zkreslení nebudou uložena. Nastavení korekce lichoběžníkového zkreslení se vrátí na hodnotu „nula“.

ZAPNUTO..... Uloží aktuální nastavení korekce lichoběžníkového zkreslení.

Uložení změn ovlivní všechny zdroje. Změny budou uloženy po vypnutí projektoru.

POZNÁMKA: Je-li možnost [TRAPÉZ AUTOMATICKY] nastavena na hodnotu [ZAPNUTO], možnost [ULOŽIT TRAPÉZ] nebude k dispozici. Při příštím zapnutí napájení se funkce [TRAPÉZ AUTOMATICKY] aktivuje a data uložená pomocí funkce [ULOŽIT TRAPÉZ] budou neplatná.

Používání korekce barvy stěny [BARVA ZDI]



Tato funkce usnadňuje rychlou adaptivní korekci barvy v prostředí, kde materiál obrazovky není bílý.

POZNÁMKA:

- Výběr možnosti [WHITEBOARD] (Bílá tabule) slouží ke snížení jasu lampy.
- Při promítání obrazů nelze vybrat položku [BARVA ZDI] pokud je zvolena možnost [ZAPNUTO] u položky [3D].

Nastavení různých položek týkajících se jasu lampy [EKOLOGICKÁ NASTAVENÍ]

Tato položka Vám umožňuje snížit spotřebu nebo prodloužit životnost lampy díky ovládání jejího jasu.

EKOLOGICKÝ REŽIM

EKOLOGICKÝ REŽIM zvyšuje životnost lampy a zároveň snižuje spotřebu energie a emise CO₂. Můžete si vybrat některý ze čtyř režimů jasu lampy: [VYPNUTO], [EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO], [NORMÁLNĚ] a [EKOLOGICKÝ]. (→ strana 33)

POZNÁMKA: Během promítání obrazu je automaticky vybráno [VYPNUTO] pro [EKOLOGICKÝ REŽIM], pokud je zvoleno [ZAPNUTO] pro [3D].

MOŽN.EKOL.REŽ.AUTO

Nastavení možností, pokud je v položce [EKOLOGICKÝ REŽIM] zvolena možnost [EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO].

AUTOMATICKÉ STMÍVÁNÍ	VYPNUTO	Funkce AUTOMATICKÉ STMÍVÁNÍ nebude fungovat.
	0:01, 0:03, 0:10, 0:20 (min.)	Tato možnost automaticky ztlumí světlo lampy pokud není přítomen žádný signál po určitý časový úsek: 0:01, 0:03, 0:10 a 0:20 (minut). Když dosáhne přednastaveného času, jas lampy se sníží na zhruba 30 % okamžitě poté, co plátno na okamžik ztmavne. Změna obrazu ji vrátí původní jas.
ROZPOZ. OSVĚTL. MÍST.	VYPNUTO	Čidlo nebude fungovat.
	ZAPNUTO	Čidlo automaticky rozpozná okolní jas a bude ovládat jas lampy. Pokud je projektor umístěn v temné místnosti, jas lampy se automaticky ztlumí. POZNÁMKA: Není možno změnit jas pokud je u položky [ORIENTACE] vybrána možnost [STROPNÍ ZADNÍ] nebo [STROPNÍ PŘEDNÍ].

NORMAL OPTION

Nastavení možností, pokud je v položce [EKOLOGICKÝ REŽIM] zvolena možnost [NORMÁLNĚ].

STÁLÝ JAS:

VYPNUTO Funkce STÁLÝ JAS nebude fungovat. Jas lampy se bude v průběhu delší doby plynule snižovat.

ZAPNUTO Jas lampy se bude zvyšovat dle jejího využití v průběhu času a bude udržován na úrovni rovnající se jasu při nastavení NORMÁLNĚ. Poté co jas lampy dosáhne maxima, bude se v průběhu delší doby plynule snižovat.

ECO VOLBA

Nastavení možností, pokud je v položce [EKOLOGICKÝ REŽIM] zvolena možnost [EKOLOGICKÝ].

STÁLÝ JAS:

VYPNUTO Funkce STÁLÝ JAS nebude fungovat. Jas lampy se bude v průběhu delší doby plynule snižovat.

ZAPNUTO Jas lampy se bude zvyšovat dle jejího využití v průběhu času a bude udržován na úrovni rovnající se jasů při nastavení EKOLOGICKÝ. Poté co jas lampy dosáhne maxima, bude se v průběhu delší doby plynule snižovat. Vyšší jas lampy se bude držet déle než při možnosti NORMÁLNĚ.

Nastavení uzavřeného titulkování [SKRYTÉ TITULKY]

Tato možnost slouží k nastavení několika režimů uzavřeného titulkování – text lze nadepsat na promítaný obraz signálu Video.

VYPNUTO Tato možnost ukončí režim uzavřeného titulkování.

CAPTION 1–4 (TITULEK 1–4) Text překrývá obraz.

TEXT 1–4 Text je zobrazen.

POZNÁMKA:

- Uzavřené titulkování není k dispozici v následujících případech:
 - když jsou zobrazeny zprávy nebo nabídky,
 - při zvětšení, zmrazení nebo ztlumení zvuku obrazu.
- Části překrývajících textů nebo uzavřeného titulku mohou být oříznuty. Pokud k tomu dojde, snažte se umístit překrývací text nebo uzavřený titulek na obrazovku.
- Projektor nepodporuje volitelné rozšířené znaky pro skryté titulky.

Používání časovače vypnutí [ČASOVAČ VYPNUTÍ]

1. Vyberte požadovanou dobu od 30 minut až po 16 hodin: VYPNUTO, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.

2. Stiskněte tlačítko ENTER na dálkovém ovladači.

3. Začne odpočítávání času.

4. Po dokončení odpočítávání se projektor vypne.

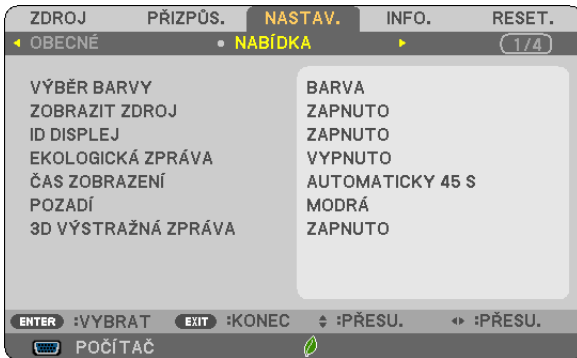
POZNÁMKA:

- Chcete-li přednastavený čas zrušit, nastavte jako přednastavený čas možnost VYPNUTO nebo vypněte napájení.
- Jakmile zbývajících 3 minut do vypnutí projektoru, zobrazí se v dolní části obrazovky zpráva [THE PROJECTOR WILL TURN OFF WITHIN 3 MINUTES] (Projektor se za 3 minuty vypne).

Výběr jazyka nabídky [JAZYK]

Pro pokyny na obrazovce lze vybrat jeden z 29 jazyků.

POZNÁMKA: Nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

[NABÍDKA]**Nastavení barvy nabídky [VÝBĚR BARVY]**

Je možné zvolit si dvě barevné varianty nabídky: BARVA a JEDNOBAREVNÁ.

Zapnutí a vypnutí zobrazení zdroje [ZOBRAZIT ZDROJ]

Tato možnost slouží k zapnutí a vypnutí zobrazení názvu vstupu, jako například POČÍTAČ, HDMI1, HDMI2, VIDEO, USB-A, LAN nebo USB-B, který se zobrazí v pravé horní části obrazovky.

Je-li vstupní signál k dispozici, nezobrazí se ve středu obrazovky žádné pokyny ohledně žádného signálu, které by vás vyzvaly ke kontrole dostupných vstupů. Pokud je vybrána položka [USB-A] nebo [LAN] pro možnost [ZDROJ], nezobrazí se žádné pokyny ohledně žádného signálu.

Zapnutí a vypnutí kontrolního ID [KONTROLNÍ ID]

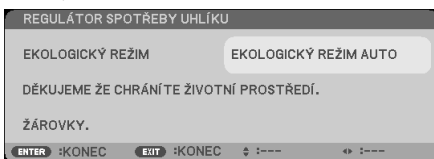
ID DISPLEJ Tato možnost slouží k zapnutí nebo vypnutí ID, které se zobrazuje při stisknutí tlačítka ID SET (Nastavení ID) na dálkovém ovladači.

Zapnutí a vypnutí zpráv úsporného režimu [EKOLOGICKÁ ZPRÁVA]

Tato možnost slouží k zapnutí a vypnutí následujících zpráv při zapnutí projektoru.

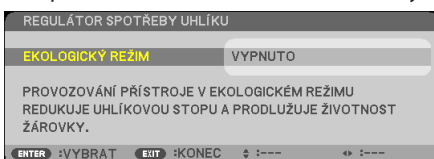
Zprávy úsporného režimu vyzývají uživatele k šetření energie. Pokud je pro možnost [EKOLOGICKÝ REŽIM] vybrána hodnota [VYPNUTO], zobrazí se zpráva, že máte pro úsporný režim [EKOLOGICKÝ REŽIM] vybrat některou z položek [EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO], [NORMÁLNĚ] nebo [EKONOMICKÝ].

Je-li vybrána položka [EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO], [NORMÁLNĚ] nebo [EKONOMICKÝ] pro možnost [EKOLOGICKÝ REŽIM].



Chcete-li zprávu zavřít, stiskněte libovolné tlačítko. Zpráva zmizí, pokud nebude po dobu 30 sekund provedena žádná akce.

Je-li pro možnost [EKOLOGICKÝ REŽIM] vybrána položka VYPNUTO



Stisknutím tlačítka ENTER se zobrazí obrazovka [EKOLOGICKÝ REŽIM]. (→ strana 33)

Chcete-li zprávu zavřít, stiskněte tlačítko EXIT (Konec).

Výběr doby zobrazení nabídky [DISPLAY TIME] (Doba zobrazení)

Tato možnost slouží k výběru doby, po kterou projektor čeká od posledního stisknutí tlačítka do vypnutí nabídky. Přednastavení volby jsou [MANUAL] (Ruční), [AUTO 5 SEC] (Automaticky 5 s), [AUTO 15 SEC] (Automaticky 15 s) a [AUTO 45 SEC] (Automaticky 45 s). Z výroby je nastavena hodnota [AUTO 45 SEC] (Automaticky 45 s).

Výběr barvy nebo loga na pozadí [POZADÍ]

Tuto funkci lze použít k zobrazení modré/černé obrazovky, když není k dispozici žádný signál. Výchozím nastavením je možnost [MODRÁ].

POZNÁMKA:

- Pokud je pro možnost [POZADÍ] vybrána položka [LOGO], když je vybrán zdroj [LAN] nebo [USB-B], bude vybrána položka [LOGO] bez ohledu na její volbu.
 - Je-li zapnuta možnost [ZOBRAZIT ZDROJ], ve středu obrazovky se zobrazí pokyn, že v případě žádného signálu je třeba zkontrolovat dostupné vstupy, i když tato možnost nebyla vybrána.
 - Nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].
-

[3D VÝSTRAŽNÁ ZPRÁVA]

Toto umožňuje výběr, zda chcete zobrazit výstražnou zprávu nebo ne, když přepínáte na 3D video. Výchozí nastavení při zaslaní z výroby je nastaveno na ZAPNUTO.

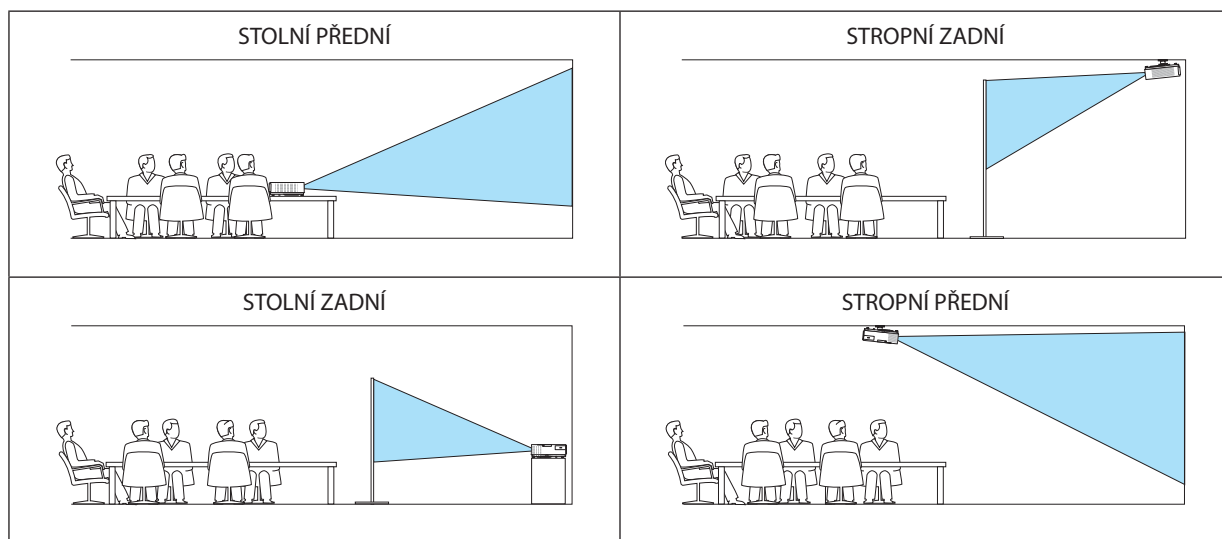
YYPNUTO Obrazovka 3D výstražné zprávy se nezobrazí.

ZAPNUTO..... Obrazovka 3D výstražné zprávy se zobrazí při přepínání na 3D video. Stiskněte tlačítko ENTER, abyste zprávu zrušili.

- Zpráva zmizí automaticky po 60 sekundách nebo při stisknutí jiných tlačítek. Pokud zmizí automaticky, zobrazí se opět 3D výstražná zpráva při přepínání na 3D video.

[INSTALACE]**Výběr orientace projektoru [ORIENTACE]**


Slouží ke změně orientace obrazu daného typu promítání. K dispozici jsou následující možnosti: přední stolní projekce, zadní stolní projekce, zadní stropní projekce a přední stropní projekce.

**Deaktivace tlačítek na skříní [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU]**

Tato možnost slouží k zapnutí a vypnutí funkce ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU.

POZNÁMKA:

- Tato funkce ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU nemá vliv na funkci dálkového ovladače.
- Pokud je ovládací panel uzamčen, stisknutím a podržením tlačítka SOURCE na skříní projektoru po dobu 10 sekund změňte nastavení na hodnotu VYPNUTO.

TIP: Je-li funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] zapnuta, v pravé dolní části nabídky se zobrazí ikona zámku [].

Povolení zabezpečení [ZABEZPEČENÍ]

Tato funkce slouží k zapnutí a vypnutí funkce ZABEZPEČENÍ.

Projektor nebude promítat obraz, dokud nebude zadáno správné heslo. (→ strana 35)

POZNÁMKA: Nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET.].

Výběr rychlosti komunikace [RYCHLOST KOMUNIKACE]

Tato funkce umožňuje nastavení přenosové rychlosti portu řídicího počítače (D-Sub 9P). Podporuje rychlost přenosu dat od 4800 do 38 400 b/s. Výchozí nastavení je 38 400 b/s. Vyberte vhodnou přenosovou rychlost zařízení, které chcete připojit (v závislosti na zařízení může být pro dlouhá kabelová spojení doporučena nižší přenosová rychlost).

POZNÁMKA: Vybraná rychlost komunikace nebude ovlivněna ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

Nastavení ID pro projektor [KONTROLNÍ ID]

Několik projektorů můžete ovládat samostatně a nezávisle pomocí jednoho dálkového ovladače, který má funkci CONTROL ID (Identifikace ovladače). Pokud stejné ID přiřadíte všem projektorům, můžete pohodlně obsluhovat všechny projektory společně pomocí jediného dálkového ovladače. Chcete-li to učinit, je třeba každému projektoru přiřadit číslo ID.

KONTROLNÍ ID ČÍSLO..... Vyberte číslo od 1 do 254, které chcete projektoru přiřadit.

KONTROLNÍ ID Vyberte možnost VYPNUTO, chcete-li nastavení CONTROL ID (Identifikace ovladače) vypnout. Možnost [ZAPNUTO] vyberte, chcete-li toto nastavení zapnout.

POZNÁMKA:

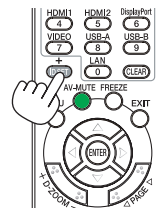
- Je-li pro možnost [KONTROLNÍ ID] vybrána hodnota [ZAPNUTO], nebude možné projektor obsluhovat pomocí dálkového ovladače, který funkci CONTROL ID (Identifikace ovladače) nepodporuje. (V tomto případě je možné použít tlačítka na skříni projektoru.)
- Nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].
- Stisknutím a podržením tlačítka ENTER na skříni projektoru po dobu 10 sekund zobrazíte nabídku pro zrušení identifikace ovladače.

Přiřazení a změna identifikace ovladače

1. Zapněte projektor.

2. Stiskněte tlačítko ID SET (Nastavení identifikace) na dálkovém ovladači.

Zobrazí se obrazovka CONTROL ID (Identifikace ovladače).



Pokud lze projektor obsluhovat pomocí aktuálního ID dálkového ovladače, zobrazí se možnost [ACTIVE] (Aktivní). Pokud lze projektor obsluhovat pomocí aktuálního ID dálkového ovladače, zobrazí se možnost [ACTIVE] (Aktivní). Chcete-li používat neaktivní projektor, přiřaďte projektoru ID ovladače pomocí následujícího postupu (krok 3).

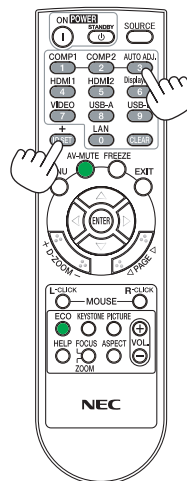
3. Stiskněte jedno z tlačítek číselné klávesnice, přičemž stisknete a držíte tlačítko ID SET (Nastavení identifikace) na dálkovém ovladači.

Příklad:

Chcete-li přiřadit číslo 3, stiskněte na ovladači tlačítko 3.

Hodnota „No ID“ (Žádná identifikace) znamená, že všechny projektory lze používat společně pomocí jediného dálkového ovladače. Chcete-li nastavit hodnotu „No ID“, zadejte číslo „000“ nebo stiskněte tlačítko CLEAR (Vymazat).

TIP: Identifikační čísla mohou být v rozsahu od 1 do 254.



4. Uvolněte tlačítko ID SET (Nastavení identifikace).

Zobrazí se aktualizovaná obrazovka CONTROL ID (Identifikace ovladače).

POZNÁMKA:

- Číslo ID se mohou několik dní po vybití nebo vyjmutí baterií vymazat.
- Náhodné stisknutí kteréhokoli tlačítka na dálkovém ovladači vymaže aktuálně zadané číslo ID, pokud budou baterie vyjmuty.

Použití testovacího vzoru [ZKUŠEBNÍ OBRAZEC]

Slouží k zobrazení testovacího vzoru, pomocí kterého lze zkontrolovat deformaci obrazu v době nastavení projektoru. Stisknutím tlačítka ENTER testovací vzor zobrazíte. Stisknutím tlačítka EXIT (Konec) testovací vzor zavřete a vrátíte se do nabídky. Operaci nabídek a korekci lichoběžníkového zkreslení nelze provést, když je zobrazen testovací vzor.

Výběr typu mikrofonu [VÝBĚR MIKROFONU]

Tato možnost Vám umožní výběr dynamického či kondenzátorového typu mikrofonu.

Nastavení citlivosti mikrofonu [CITLIVOST MIKROFONU]

Tato funkce umožňuje nastavit citlivost mikrofonu připojeného ke vstupu MIC na projektoru. Hlasitost mikrofonu lze nastavit tlačítky VOL. Tlačítka (+) či (–) na dálkovém ovladači nebo ◀ či ▶ na skříní projektoru.

[MOŽNOSTI(1)]



Výběr režimu ventilátoru [REŽIM VENTILÁTORU]

Tato možnost slouží k výběru tří režimů rychlosti ventilátoru: AUTOMAT, VYSOKÝ a VELKÁ VÝŠKA.

AUTOMAT Integrovaný ventilátor se automaticky spouští při proměnlivé rychlosti, která se odvíjí od vnitřní teploty.

VYSOKÝ Integrovaný ventilátor běží při vysoké rychlosti.

VELKÁ VÝŠKA Integrovaný ventilátor běží při vysoké rychlosti. Tuto možnost vyberte, pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1700 metrů.

Pokud chcete rychle snížit teplotu uvnitř projektoru, vyberte možnost [VYSOKÝ].

POZNÁMKA:

- Režim High speed (Vysoká rychlost) doporučujeme nastavit, pokud budete projektor používat nepřetržitě po dobu několika dní.
- Nastavte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na hodnotu [VELKÁ VÝŠKA], pokud projektor používáte při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více.
- Používání projektoru při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více bez nastavení hodnoty [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit přehřívání projektoru a jeho následné vypnutí. Pokud k tomu dojde, počkejte několik minut a poté projektor zapněte.
- Používání projektoru při nadmořské výšce nižší než 1700 metrů a nastavení projektoru na hodnotu [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit nedostatečné zahřátí lampy a v důsledku toho blikání obrazu. Přepněte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na hodnotu [AUTOMAT].
- Používání projektoru při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více může zkrátit životnost optických součástí, například lampy.
- Nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET.].

Výběr formátu signálu [SYSTÉM BAREV]

Tato funkce Vám umožní ruční výběr video standardu.

Za běžných okolností vyberte možnost [AUTOMAT]. Vyberte standard videa z rozbalovací nabídky.

Aktivace nebo deaktivace režimu WXGA [WXGA MODE]

Výběr možnosti [ZAPNUTO] stanovuje při hledání vstupního signálu prioritu signálů WXGA (1280 × 768)/WUXGA (1920 × 1080).

Když je možnost [WXGA MODE] (Režim WXGA) nastavena na hodnotu [ZAPNUTO], signály XGA (1024 × 768)/UXGA (1600 × 1200) nemusí být u modelů M402X/M362X/M322X/M282X/M332XS rozpoznány. V tomto případě zvolte možnost VYPNUTO.

POZNÁMKA:

- Při dodání je u modelů M402X/M362X/M322X/M282X/M332XS/M402H/M322H vybrána možnost VYPNUTO.
- Při dodání je u modelů M402W/M362W/M322W/M352WS/M302WS vybrána možnost [ZAPNUTO].

Nastavení vstupů HDMI1/2 [NASTAVENÍ HDMI]

Slouží k nastavení úrovně obrazu při připojení každého zařízení HDMI (např. přehrávače disků DVD).

ÚROVEŇ VIDEO Výběrem možnosti [AUTOMAT] bude úroveň videa zjištěna automaticky. Pokud automatické vyhledání nefunguje správně, výběrem možnosti [NORMÁLNĚ] zakažte funkci [ROZŠÍŘENÝ] svého HDMI zařízení nebo výběrem možnosti [ROZŠÍŘENÝ] vylepšíte kontrast obrazu a zvýšíte úroveň detailů v tmavých oblastech.

POZNÁMKA:

- Pokud projektor nezohledňuje nastavení Vašeho HDMI zařízení jako je DVD přehrávač připojený ke konektoru HDMI 1 IN nebo HDMI 2 IN, znovu vyberte v projektoru vstupní zdroj HDMI 1 nebo HDMI 2.

Nastavení zvuku [VÝBĚR ZVUKU]

Slouží k nastavení úrovně zvuku při připojení každého zařízení HDMI (např. sítě nebo USB-B portu). Provedte výběr mezi každým zařízením a počítačem.

HDMI Výběrem možnosti [HDMI1] nebo [HDMI2] přepnete na digitální zvukový signál HDMI 1 nebo HDMI 2 IN nebo výběrem možnosti [POČÍTAČ] přepnete na vstupní zvukový signál COMPUTER.

LAN Výběrem položek [LAN] či [POČÍTAČ] přepínáte mezi zdroji připojenými k síti.

USB-B Výběrem položek [USB-B] či [POČÍTAČ] přepínáte mezi zdroji připojenými prostřednictvím USB kabelu (ZOBRAZENÍ USB).

Aktivace zvuků tlačítek a zvuků chyby [PÍP]

Tato funkce slouží k zapnutí a vypnutí zvuků tlačítek nebo alarmů chyby nebo při provedení následujících operací:

- zobrazení hlavní nabídky,
- přepnutí zdroje,
- resetování dat pomocí funkce [RESET.],
- Stisknutím tlačítka POWER ON nebo STANDBY

[MOŽNOSTI(2)]**Výběr podmínek pohotovosti v [POHOTOV. REŽIM (STDBY)]**

Projektor má dva pohotovostní režimy: [NORMÁLNĚ] a [SÍŤOVÁ POHOTOVOST].

Režim [NORMÁLNĚ] vám umožňuje přepnout projektor do úsporného stavu, který spotřebovává méně energie než režim [SÍŤOVÁ POHOTOVOST]. Projektor je přednastaven na režim [NORMÁLNĚ] již při výrobě.

NORMÁLNĚ Kontrolka POWER: červené světlo/Kontrolka STATUS: zhasnutá

Pokud je vybrán režim [NORMÁLNĚ], fungují pouze následující tlačítka a funkce:

Tlačítko POWER na skříni projektoru a na dálkovém ovladači a zapnutí napájení projektoru v Řídícím programu PC.

SÍŤOVÁ POHOTOVOST Kontrolka POWER: oranžové světlo/Kontrolka STATUS: zhasnutá

Pokud je vybrána [SÍŤOVÁ POHOTOVOST], projektor lze zapnout přes kabelové LAN připojení a fungovat budou pouze následující tlačítka, porty a funkce:

Tlačítko POWER na skříni projektoru a na dálkovém ovládání, zapínání napájení příkazem z PC Control, AUT. ZAPNUTÍ (COMP.), vstup LAN, bezdrátová LAN jednotka (volitelná), Virtual Remote Tool, funkce LAN a funkce Upozornění e-mailem.

Důležité:

- Když je vybrána [SÍŤOVÁ POHOTOVOST], možnost [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] zašedne, bude zablokována a automaticky se vybere [0:15].

POZNÁMKA:

- I když je v položce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] vybrána možnost [NORMÁLNĚ] či [SÍŤOVÁ POHOTOVOST], zapnutí a vypnutí napájení lze provést pomocí portu PC CONTROL.
- Spotřeba v pohotovostním režimu se nezapočítává do snížení emisí CO₂.
- Nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

Aktivace přímého zapnutí [PŘÍMÉ ZAPNUTÍ]

Slouží k automatickému zapnutí projektoru při zapojení napájecího kabelu do aktivní zásuvky. Tím se eliminuje potřeba používání vypínače na dálkovém ovladači nebo skříni projektoru.

Zapnutí projektoru použitím počítačového signálu [AUT. ZAPNUTÍ(COMP.)]

Pokud je projektor v pohotovostním režimu, použití počítačového signálu z počítače připojeného ke vstupnímu konektoru COMPUTER IN (Počítač – Vstup) zapne projektor a současně promítne obraz počítače.

Tato funkce eliminuje potřebu používání vypínače na dálkovém ovladači nebo skříní projektoru k zapnutí projektoru.

Chcete-li tuto funkci použít, připojte nejprve počítač k projektoru a projektor k aktivnímu konektoru napájení.

POZNÁMKA:

- Je třeba používat počítačový kabel dodaný s tímto projektorem. Při použití v obchodech dostupného počítačového kabelu, který nemá kolík č. 9 pro signál Hotplug, nebude položka [AUT. ZAPNUTÍ(COMP.)] fungovat.
- Při odpojení počítačového signálu od počítače nedojde k vypnutí projektoru. Doporučujeme tuto funkci používat spolu s funkcí AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ (Automatické vypnutí).
- Tato funkce nebude k dispozici za následujících podmínek:
 - když je komponentní signál použit na vstupní konektor COMPUTER IN (Počítač 1 – Vstup),
 - když je použit signál synchronizace na zelené RGB nebo kompozitní signál.
 - když je u položky [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] vybrána možnost [NORMÁLNĚ].
- Chcete-li funkci AUT. ZAPNUTÍ(COMP.) (Automatické zapnutí – Počítač 1) po vypnutí projektoru aktivovat, počkejte 3 sekundy a poté zadejte počítačový signál. Pokud je počítačový signál stále přítomen, i když je projektor vypnutý, funkce AUT. ZAPNUTÍ(COMP.) (Automatické zapnutí – Počítač 1) nebude fungovat a projektor zůstane v pohotovostním režimu.

Aktivace řízení spotřeby [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ]

Když je vybrána tato možnost, můžete povolit automatické vypnutí projektoru (po uplynutí navolené doby: 5 min, 10 min, 15 min, 20 min, 30 min, 60 min) za některé z níže uvedených podmínek.

- Není přijímán žádný signál.
- Promítá se obrazovka náhledů.
- Nedošlo k provedení žádného úkonu.

POZNÁMKA:

- Tato položku lze vybrat pouze, je-li v nabídce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolena možnost [NORMÁLNÍ].
- Když je vybrána [SÍŤOVÁ POHOTOVOST], možnost [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] zašedne, bude zablokována a automaticky se vybere [0:15].

Výběr výchozího zdroje [VÝBĚR VÝCHOZÍHO ZDROJE]

Je možné nastavit pro projektor výchozí vstup, který se spustí při každém zapnutí projektoru.

LAST (Poslední) Slouží k nastavení projektoru na předchozí nebo poslední aktivní vstup při každém zapnutí projektoru.

AUTOMAT Vyhledá aktivní zdroj v pořadí COMPUTER 1 (Počítač 1) → COMPUTER 2 (Počítač 2) → HDMI → VIDEO → S-VIDEO → VIEWER (Prohlížeč) → USB DISPLAY (Zobrazení USB) → COMPUTER 1 (Počítač 1) a zobrazí první nalezený zdroj.

POČÍTAČ Při každém zapnutí projektoru zobrazí počítačový signál ze vstupního konektoru COMPUTER IN (Počítač 1 – Vstup).

HDMI1 Při každém zapnutí projektoru zobrazí digitální zdroj ze vstupního konektoru HDMI 1 IN.

HDMI2 Při každém zapnutí projektoru zobrazí digitální zdroj ze vstupního konektoru HDMI 2 IN.

VIDEO Při každém zapnutí projektoru zobrazí video zdroj ze vstupního konektoru VIDEO IN.

USB-A Při každém zapnutí projektoru zobrazí snímky nebo přehraje videosoubory z paměťového zařízení USB.

LAN Zobrazí signál z portu sítě LAN (RJ-45) nebo jednotky USB bezdrátové sítě LAN.

USB-B Při každém zapnutí projektoru zobrazí počítačový signál z portu USB-B počítače.

Nastavení faktoru uhlíkové stopy [PŘEMĚNA UHLÍKU]

Faktor uhlíkové stopy ve výpočtu úspory uhlíku. Výchozí hodnota činí 0,505 [kg-CO₂/kWh]; použita byla z publikace „CO₂008 Emissions from Fuel Combustion 2008 Edition“ (Emise CO₂ ze spalování paliv, vydání z r. 2008) vydaná organizací OECD.

Výběr Vaší měny [MĚNA]

Zobrazuje ceny elektřiny (dostupné ve čtyřech měnových jednotkách).

\$ US Dolar
 € Evropské euro
 JP¥ Japonský jen
 RMB¥ Čínský jüan

Změny nastavení měny a nastavení měnových převodů [PŘEVEDENÍ MĚNY]

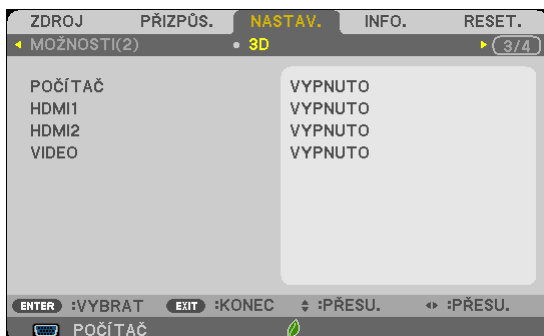
Mění nastavení měny a nastavení měnových převodů pro funkci ZOBRAZENÍ HODNOTY UHLÍKU.

Výchozí nastavení je následující:

US Dolar 0,11 [\$/kWh]
 Evropské euro 0,19 [€/kWh]
 Japonský jen 20 [¥/kWh]
 Čínský jüan 0,48 [¥/kWh]

Výchozí hodnoty US dolaru, evropského eura a japonského jenu byly převzaty z publikace „Energy Prices and Taxes, second quarter 2010“ (Ceny energií a daně, druhý kvartál 2010) vydané organizací OECD.

Výchozí hodnota čínského jüanu byla převzata z publikace „Chinese Data File, 2010“ (Čínský sborník dat, 2010) vydané společností JETRO.

[3D]**Výběr vstupu připojeného ke zdroji 3D obrazu [POČÍTAČ/HDMI1/HDMI2/VIDEO]****[3D]**

Tato funkce přepíná 3D režim mezi ZAPNUTO a VYPNUTO pro každý vstup.

ZAPNUTO..... Zapíná 3D režim pro vybraný vstup.

POZNÁMKA:

Pro potvrzení, že je podporovaný 3D signál potvrzen, použijte kterýkoli z následujících postupů:

- Ujistěte se, že se po výběru zdroje signálu v pravém horním rohu zobrazuje [3D].
- Zobrazte [INFO.] → [ZDROJ] → [SIGNÁL 3D] a ujistěte se, že se zobrazuje nápis „PODPORA“.

VYPNUTO Vypíná 3D režim pro vybraný vstup.

[BRÝLE]

Vyberte metodu 3D brýlí.

DLP® Link..... Pro 3D brýle (doporučují se vyrobené společností XPAND) nebo brýle s LCD clonou kompatibilní s DLP® Link.

Ostatní Pro ostatní brýle s LCD clonou jako jsou infračervené nebo kabelové LCD typy clon.

[FORMÁT]

Nastavuje 3D formát.

POZNÁMKA: Tato možnost nebude fungovat se zdrojem VIDEO.

AUTOMAT Automaticky vybírá vhodný formát. Podporovaným formátem je pouze HDMI 3D.

VEDLE SEBE Vyberte tento formát pro 3D obraz typu VEDLE SEBE. VEDLE SEBE je formát, který uchovává obrazy pro levé a pravé oko zobrazené vodorovně vedle sebe. Je podporováno pouze poloviční vodorovné rozlišení

NAHOŘE A DOLE Vyberte tento formát pro 3D obraz typu NAHOŘE A DOLE. NAHOŘE A DOLE je formát, který uchovává obrazy pro levé a pravé oko zobrazené svisle nad sebou. Je podporováno pouze poloviční svislé rozlišení.

SADA RÁMOVÁNÍ Vyberte tento formát pro 3D obraz typu SADA RÁMOVÁNÍ. SADA RÁMOVÁNÍ je formát, který uchovává obrazy pro levé a pravé oko bez komprimace.

SOUVISLE Vyberte tento formát pro 3D obraz typu SOUVISLE. SOUVISLE je formát, který zobrazuje obrazy pro levé a pravé oko střídavě. Tento formát je k dispozici pouze pro vstup POČÍTAČ.

POZNÁMKA:

Tato funkce nebude fungovat u zdroje VIDEO.

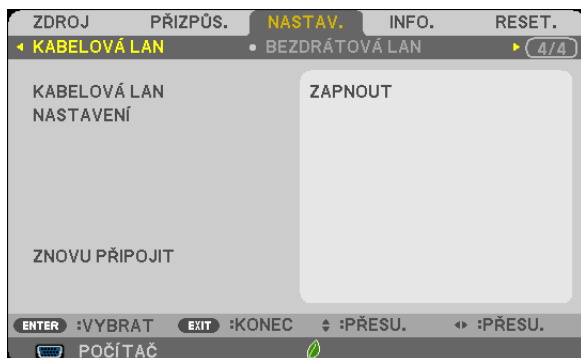
[OBRÁTIT L/P]

Toto nastavení změňte, pokud máte potíže s viděním 3D obrazu.

BEZ OBRACENÍ..... Normální nastavení.

OBRÁTIT Obrátí pořadí zobrazování obrazu pro levé a pravé oko.

Nastavení projektoru pro připojení ke kabelové síti LAN [WIRED LAN]



Důležité

- Tato nastavení prodiskutujte se správcem sítě.
- Při používání připojení ke kabelové síti LAN připojte kabel sítě LAN (kabel sítě Ethernet) k portu sítě LAN (RJ-45) na projektoru. (→ strana 127)

TIP: Sítová nastavení nebudou ovlivněna ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

[KABELOVÁ LAN]	[VYPNOUT]	Připojení ke kabelové síti LAN bude vypnuto.
	[ZAPNOUT]	Připojení ke kabelové síti LAN bude zapnuto.
[NASTAVENÍ]	[DHCP] (Server DHCP)	ON..... Projektoru bude automaticky přiřazena IP adresa, maska podsítě a brána ze serveru DHCP. OFF..... Zadejte IP adresu, masku podsítě a bránu přidělenou správcem sítě.
	[IP ADRESA]	Nastavení IP adresy sítě připojené k projektoru.
	[MASKA PODSÍTĚ]	Nastavení čísla masky podsítě sítě připojené k projektoru.
	[BRÁNA]	Nastavení brány sítě připojené k projektoru.
	[AUTO DNS] (Automaticky ze serveru DNS)	ON..... DHCP server automaticky přidělí IP adresu DNS serveru připojeného k projektoru. OFF..... Nastavení IP adresy DNS serveru připojeného k projektoru.
[ZNOVU PŘIPOJIT]	Zopakujte připojení projektoru k síti.	

Nastavení projektoru pro připojení k bezdrátové síti LAN (s volitelnou jednotkou USB bezdrátové sítě LAN) [WIRELESS LAN]



Důležité

- Tato nastavení prodiskutujte se správcem sítě.
- Při používání připojení k bezdrátové síti LAN připojte volitelnou jednotku USB bezdrátové sítě LAN k projektoru.
(→ strana 128)

[PROFIL]	[VYPNOUT]	Připojení k bezdrátové síti LAN bude vypnuto.
	[EASY CONNECTION] (Snadné připojení)	Vyberte možnost [EASY CONNECTION] (Snadné připojení), chcete-li se snadno připojit k bezdrátové síti LAN pomocí nástroje Image Express Utility Lite na dodaném disku CD-ROM k projektoru NEC.
	SIMPLE ACCES POINT	Nastavuje projektor pro jednoduchý přístupový bod. Výběr možnosti [JEDNODUCHÝ PŘÍSTUPOVÝ BOD] umožní projektoru vytvořit infrastrukturní síť. IP adresa projektoru se nastaví automaticky. Pro nastavení IP adresy připojeného počítače vyberte možnost „Získat adresu IP automaticky“. Když se se svým počítačem připojíte, abyste uložili svůj profil a v záložce Vlastnosti v sekci Bezdrátové sítě vyberete pro svůj profil možnost „V dosahu sítě se automaticky připojit“, bude přístup k vaší bezdrátové síti možný za následujících okolností: <ul style="list-style-type: none"> • v okamžiku zapnutí počítače či projektoru • pokud je v dosahu bezdrátové sítě projektoru notebook vhodného typu Přenos dat mezi bezdrátovou a kabelovou LAN není možný. Pokud se režim [JEDNODUCHÝ PŘÍSTUPOVÝ BOD] používá k přenosu obrázků, doporučuje se připojovat jen k jednomu počítači.
	[PROFIL 1] [PROFIL 2]	Do paměti projektoru lze uložit až dvě nastavení pro jednotku USB bezdrátové sítě LAN. (→ strana 50) Chcete-li vyvolat nastavení z paměti, vyberte z nabídky [PROFIL] možnost [PROFIL1] nebo [PROFIL2].
[RECONNECT] (Znovu připojit)	Zopakujte připojení projektoru k síti. Tuto funkci vyzkoušejte, pokud jste změnili nastavení [PROFILE] (Profil).	

POZNÁMKA: Po výběru možnosti [EASY CONNECTION] (Snadné připojení) z nabídky [PROFIL] nelze provádět změny nastavení [DHCP] (Server DHCP), [IP ADRESA], [MASKA PODSÍTĚ], [BRÁNA] a [AUTO DNS] (Automaticky ze serveru DNS) kromě nastavení [KANÁL].

Tipy pro nastavení připojení k síti LAN**Nastavení projektoru pro připojení k síti LAN:**

Pomocí funkce serveru HTTP otevřete webový prohlížeč (→ strana 47) a vyberte položky [NETWORK SETTINGS] (Síťová nastavení) → [SETTINGS] → [WIRELESS LAN] → [PROFILE 1] (Profil 1) nebo [PROFILE 2] (Profil 2).

Pro jednotku USB bezdrátové sítě LAN je možné vybrat dvě nastavení.

Poté vyberte možnost [SETTINGS] pro vybraný profil a nastavte hodnotu [ENABLE] nebo [DISABLE] pro možnost [DHCP] (Server DHCP), [IP ADDRESS], [SUBNET MASK] a [GATEWAY]. Nakonec klikněte na tlačítko [SAVE] (Uložit). Aby se změny projeví, klikněte na kartu [SETTING] a poté na možnost [APPLY] (Použít). (→ strana 50)

Vyvolání nastavení sítě LAN uložených v čísle profilu:

Pro použití [PROFILE 1] či [PROFILE 2] nastaveného na HTTP serveru z nabídky projektoru vyberte [SETUP] → [WIRELESS LAN] → [PROFILE] → [PROFILE 1] či [PROFILE 2]. Nakonec vyberte [YES] a stiskněte tlačítko ENTER (ZADAT). (→ strana 109)

Připojení serveru DHCP:

V nabídce projektoru vyberte položky [NASTAV.] → [KABELOVÁ LAN] → [NASTAVENÍ] → [DHCP] (Server DHCP) → [ZAPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER. Chcete-li IP adresu zadat bez použití serveru DHCP, použijte funkci serveru HTTP. (→ strana 47)

Nastavení pouze pro bezdrátovou síť LAN (NETWORK TYPE (Typ sítě) a WEP/WPA):

Pomocí funkce serveru HTTP otevřete webový prohlížeč (→ strana 47) a vyberte položky [NETWORK SETTINGS] (Síťová nastavení) → [NASTAVENÍ] → [BEZDRÁTOVÁ LAN] → [PROFILE 1] (Profil 1) nebo [PROFILE 2] (Profil 2).

Proveďte požadované změny v nabídce [NASTAVENÍ] a klikněte na položku [SAVE] (Uložit).

V nabídce projektoru vyberte položky [NASTAV.] → [BEZDRÁTOVÁ LAN] → [PROFILE] (Profil) → [PROFILE 1] (Profil 1) nebo [PROFILE 2] (Profil 2).

Výběr identifikátoru SSID:

Pomocí funkce serveru HTTP otevřete webový prohlížeč (→ strana 47) a vyberte položky [NETWORK SETTINGS] (Síťová nastavení) → [NASTAVENÍ] → [BEZDRÁTOVÁ LAN] → [CONNECTION] (Připojení) → [SITE SURVEY] (Průzkum místa) a vyberte ID.

Pokud nepoužijete možnost [SITE SURVEY] (Průzkum místa), zadejte identifikátor SSID do pole [CONNECTION] (Připojení) a vyberte položku [INFRASTRUCTURE] (Infrastruktura) nebo [AD HOC] (Pro tento případ). (→ strana 50)

Oznámení nutnosti výměny lampy nebo chybových zpráv e-mailem:

Pomocí funkce serveru HTTP otevřete webový prohlížeč (→ strana 47) a vyberte položky [NETWORK SETTINGS] (Síťová nastavení) → [ALERT MAIL] (Upozornění) a nastavte hodnoty [SENDER'S ADDRESS] (Adresa odesílatele), [SMTP SERVER NAME] (Název serveru SMTP) a [RECIPIENT'S ADDRESS] (Adresa příjemce). Nakonec klikněte na tlačítko [SAVE] (Uložit). (→ strana 52)

Použití funkce [EASY CONNECTION] (Snadné připojení) pomocí nástroje Image Express Utility Lite:

[EASY CONNECTION] (Snadné připojení) je režim, který může zjednodušit některá složitá nastavení sítě LAN díky nástroji Image Express Utility Lite a propojení počítače a projektoru prostřednictvím bezdrátové sítě LAN.

Nástroj Image Express Utility Lite najdete na dodaném disku CD-ROM k projektoru NEC.

Chcete-li funkci [EASY CONNECTION] (Snadné připojení) použít, pomocí funkce serveru HTTP otevřete webový prohlížeč (→ strana 47) a vyberte položky [NETWORK SETTINGS] (Síťová nastavení) → [SETTINGS] → [WIRELESS LAN] → [EASY CONNECTION] (Snadné připojení). Poté vyberte položky [SETTINGS] → [CHANNEL] (Kanál). Nakonec klikněte na tlačítko [SAVE] (Uložit).

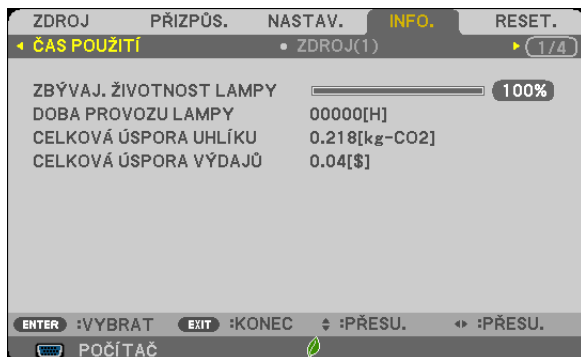
V nabídce projektoru vyberte položky [SETUP] → [WIRELESS LAN] → [PROFILE] (Profil) → [EASY CONNECTION] (Snadné připojení).

7 Popis a funkce nabídky [INFO.] (Informace)

Zobrazuje stav aktuálního signálu a dobu použití lampy. Tato položka má šest stran. Obsahuje následující informace:

TIP: Stisknutím tlačítka HELP (Nápověda) na dálkovém ovladači zobrazíte položky nabídky [INFO.] (Informace).

[ČAS POUŽITÍ]



[ZBÝVAJ. ŽIVOTNOST LAMPY] (%)*

[DOBA PROVOZU LAMPY] (hod)

[DOBA PROVOZU LAMPY] (hod)

[CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] (kg-CO2)

- * Indikátor průběhu představuje procentuální hodnotu zbývajících životnosti žárovky. Hodnota označuje použití lampy. Jakmile zbývajících doba životnosti lampy dosáhne hodnoty 0, indikátor LAMP LIFE REMAINING (Zbývajících životnost lampy) se změní z 0 % na 100 hodin a zahájí se odpočítávání. Pokud zbývajících doba životnosti lampy dosáhne 0 hodin, projektor se nezapne.
- Zpráva o tom, že lampu je třeba vyměnit, se zobrazí na dobu jedné minuty po zapnutí projektoru a po stisknutí tlačítka POWER (napájení) na projektoru nebo STANDBY (pohotovost) na dálkovém ovladači. Chcete-li tuto zprávu zrušit, stiskněte libovolné tlačítko na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

	Životnost lampy (hod.)				Jas dle režimu			
	VYPNUTO	EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO	NORMÁLNĚ	EKONOMICKY	VYPNUTO	EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO	NORMÁLNĚ	EKONOMICKY
M402W	3500 h	3500 h až 6000 h	5000 h	8000 h	100%	VYPNUTO v rámci EKONOMICKY	Přibližně 81 %	Přibližně 60 %
M402X								
M352WS								
M332XS								
M402H								
M322H	3500 h	3500 h až 6500 h	5000 h	8000 h			Přibližně 74 %	
M362W								
M362X								
M322W	3500 h	3500 h až 7000 h	5500 h	8000 h				Přibližně 76 %
M322X								
M302WS								
M282X	4500 h	4500 h až 8000 h	6000 h	10000 h			Přibližně 78 %	

- [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU]

Zobrazuje odhadované informace o úspoře uhlíku v kilogramech. Faktor dopadu uhlíku ve výpočtu úspory uhlíku je založen na normě OECD (vydání 2008). (→ strana 34)

[ZDROJ(1)]

ZDROJ	PŘÍZPŮS.	NASTAV.	INFO.	RESET.
◀ ČAS POUŽITÍ • ZDROJ(1) ▶ (1/4)				
ROZLIŠENÍ		1280x768@59Hz		
VODOROVNÁ FREKVENCE		47.78[kHz]		
SVISLÁ FREKVENCE		60.00[Hz]		
TYP SYNCHRONIZACE		ODDĚLENÁ SYNCHRONIZACE		
POLARITA SYNCHRONIZACE		H:(-) V:(+)		
TYP SNÍMÁNÍ		BEZ PROKLÁDÁNÍ		
ENTER :VYBRAT EXIT :KONEC ↕ :PŘESU. ⇐ :PŘESU. POČÍTAČ				

ROZLIŠENÍ	VODOROVNÁ FREKVENCE
SVISLÁ FREKVENCE	TYP SYNCHRONIZACE
POLARITA SYNCHRONIZACE	TYP SNÍMÁNÍ

[ZDROJ(2)]

ZDROJ	PŘÍZPŮS.	NASTAV.	INFO.	RESET.
◀ ZDROJ(2) • KABELOVÁ LAN ▶ (2/4)				
TYP SIGNÁLU		RGB		
TYP VIDEA		---		
BITOVÁ HLOUBKA		---		
ÚROVEŇ VIDEA		---		
SIGNÁL 3D		---		
ENTER :VYBRAT EXIT :KONEC ↕ :PŘESU. ⇐ :PŘESU. POČÍTAČ				

TYP SIGNÁLU	TYP VIDEA
BITOVÁ HLOUBKA	ÚROVEŇ VIDEA
SIGNÁL 3D	

[KABELOVÁ LAN]

ZDROJ	PŘÍZPŮS.	NASTAV.	INFO.	RESET.
◀ ZDROJ(2) • KABELOVÁ LAN ▶ (2/4)				
IP ADRESA		. . .		
MASKA PODSÍTĚ		. . .		
BRÁNA		. . .		
MAC ADRESA		██████████		
ENTER :VYBRAT EXIT :KONEC ↕ :PŘESU. ⇐ :PŘESU. POČÍTAČ				

IP ADRESA	MASKA PODSÍTĚ
BRÁNA	MAC ADRESA

[BEZDRÁTOVÁ LAN]

ZDROJ	PŘÍZPŮS.	NASTAV.	INFO.	RESET.
◀ BEZDRÁTOVÁ LAN • VERSION(1) ▶ (3/4)				
IP ADRESA	. . .			
MASKA PODSÍTĚ	. . .			
BRÁNA	. . .			
MAC ADRESA	██████████			
SSID	---			
TYP SÍTĚ	EASY CONNECTION			
WEP/WPA	OFF			
KANÁL	---			
ÚROVEŇ SIGNÁLU	0			
ENTER :VYBRAT EXIT :KONEC ↕ :PŘESU. ⇐ :PŘESU. POČÍTAČ				

IP ADRESA
BRÁNA
SSID
WEP/WPA
ÚROVEŇ SIGNÁLU

MASKA PODSÍTĚ
MAC ADRESA
TYP SÍTĚ
KANÁL

[VERSION(1)]

ZDROJ	PŘÍZPŮS.	NASTAV.	INFO.	RESET.
◀ BEZDRÁTOVÁ LAN • VERSION(1) ▶ (3/4)				
FIRMWARE	1.00			
DATA	1.00			
ENTER :VYBRAT EXIT :KONEC ↕ :PŘESU. ⇐ :PŘESU. POČÍTAČ				

FIRMWARE

DATA

[VERSION(2)]

ZDROJ	PŘÍZPŮS.	NASTAV.	INFO.	RESET.
◀ VERSION(2) • JINĚ ▶ (4/4)				
FIRMWARE2	1.00			
ENTER :VYBRAT EXIT :KONEC ↕ :PŘESU. ⇐ :PŘESU. POČÍTAČ				

FIRMWARE2

[JINÉ]

ZDROJ	PŘÍZPŮS.	NASTAV.	INFO.	RESET.
◀ VERSION(2)		• JINÉ	▶ 4/4	
NÁZEV PROJEKTORU		M402 Series		
MODEL NO.				
SERIAL NUMBER				
LAN UNIT TYPE				
ENTER :VYBRAT EXIT :KONEC ↕ :PŘESU. ⇔ :PŘESU.  POČÍTAČ 				

NÁZEV PROJEKTORU MODEL NO.
SERIAL NUMBER LAN UNIT TYPE
KONTROLNÍ ID (je-li [KONTROLNÍ ID] nastaveno)

8 Popis a funkce nabídky [RESET.]



Návrat k továrním výchozím nastavením [RESET.]

Funkce RESET (Resetovat) umožňuje změnit úpravy a nastavení na tovární hodnoty pro jeden nebo všechny zdroje kromě následujících:

[AKTUÁLNÍ SIGNÁL]

Slouží k resetování úprav aktuálního signálu na tovární hodnoty.

Resetovat lze následující položky: [PŘEDVOLBA], [KONTRAST], [JAS], [BARVA], [ODSTÍN], [OSTROST], [POMĚR STRAN], [VODOROVNĚ], [SVISLE], [TAKT], [FÁZE], [OVERSCAN], [REDUKCE ŠUMU] a [TELECINE].

[VŠECHNY ÚDAJE]

Slouží k resetování všech úprav a nastavení všech signálů na tovární hodnoty.

Resetovat lze všechny položky **KROMĚ** následujících: [JAZYK], [POZADÍ], [ZABEZPEČENÍ], [RYCHLOST KOMUNIKACE], [KONTROLNÍ ID], [POHOTOV. REŽIM (STDBY)], [REŽIM VENTILÁTORU], [PŘEMĚNA UHLÍKU], [MĚNA], [PŘEVEDENÍ MĚNY], [ZBÝVAJ. ŽIVOTNOST LAMPY], [DOBA PROVOZU LAMPY], [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU], [KABELOVÁ LAN], [BEZDRÁTOVÁ LAN].

Chcete-li resetovat dobu použití lampy, vyhledejte informace v části „Vynulování měřiče použití lampy [VYNULOVAT POČÍTADLO LAMPY]“ níže.

Vynulování měřiče použití lampy [VYNULOVAT POČÍTADLO LAMPY]

Slouží k vynulování doby použití lampy. Při výběru této možnosti se zobrazí podnabídka pro potvrzení. Zvolte možnost [YES] (Ano) a stiskněte tlačítko ENTER.

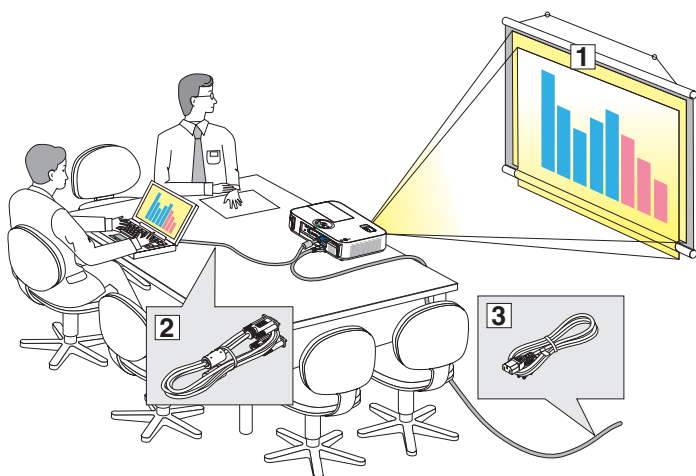
POZNÁMKA: Uplynulá doba použití lampy nebude ovlivněna, ani když je v nabídce vybrána možnost [RESET].

POZNÁMKA: Projektor se vypne a přejde do pohotovostního režimu, pokud budete pokračovat v používání projektoru po dalších 100 hodin od doby, kdy lampa dosáhne konce životnosti. V tom případě nebude možné měřič použití lampy v nabídce vynulovat. Pokud k tomu dojde, stisknutím tlačítka HELP (Nápověda) na dálkovém ovladači a jeho podržením po dobu 10 sekund vynulujte měřič použití lampy. To proveďte pouze po výměně lampy.

6. Instalace a připojení

Tato část popisuje nastavení projektoru a připojení zdrojů videa a zvuku.

Nastavení a používání projektoru je velmi snadné. Nejprve je však třeba provést následující činnosti:



- ① Nastavit obrazovku a projektor
- ② Připojit počítač nebo video zařízení k projektoru
(→ strana 121, 123, 124, 125, 126, 127)
- ③ Připojit dodaný napájecí kabel
(→ strana 16)

POZNÁMKA: Před posunováním projektoru zkontrolujte, že napájecí kabel a další kabely jsou odpojeny. Při přesouvání projektoru nebo pokud projektor nebude používán, zakryjte objektiv pomocí posuvného krytu objektivu.

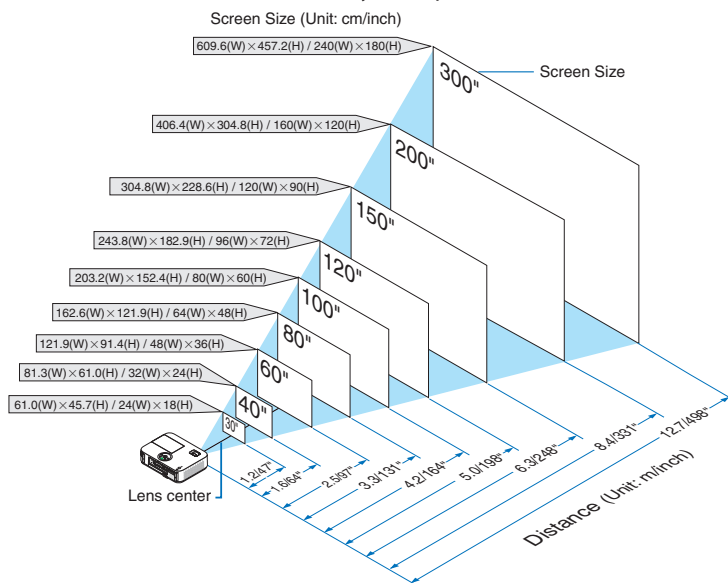
K elektrické zásuvce

① Nastavení obrazovky a projektoru

Výběr umístění

[M402X/M362X/M322X/M282X]

Čím dále je projektor umístěn od plátna nebo stěny, tím větší bude obraz. Minimální velikost obrazu je asi 0,76 m (měřeno diagonálně), když se projektor nachází ve vzdálenosti zhruba 1,2 m od stěny nebo plátna. Maximální velikost obrazu je 7,6 m, když se projektor nachází ve vzdálenosti asi 12,7 m od stěny nebo plátna.

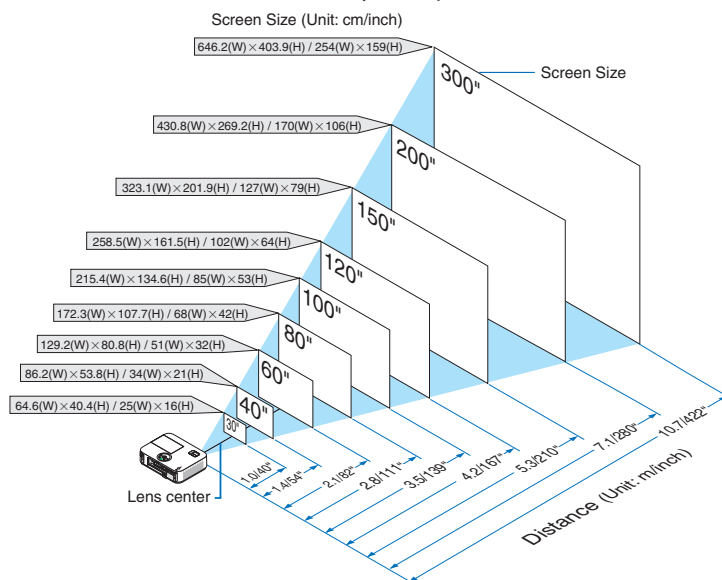


TIP:

- Vzdálenosti jsou označeny středními hodnotami mezi televizním a širokoúhlým zobrazením. Používejte je dle svých zkušeností.
- Další informace o projekční vzdálenosti najdete na straně 119.

[M402W/M362W/M322W]

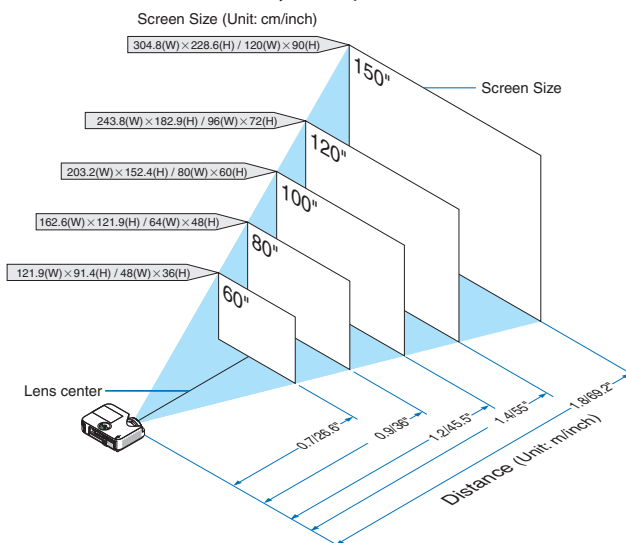
Čím dále je projektor umístěn od plátna nebo stěny, tím větší bude obraz. Minimální velikost obrazu je asi 0,76 m (měřeno diagonálně), když se projektor nachází ve vzdálenosti zhruba 1,0 m od stěny nebo plátna. Maximální velikost obrazu je 7,6 m, když se projektor nachází ve vzdálenosti asi 10,7 m od stěny nebo plátna.

**TIP:**

- Vzdálenosti jsou označeny středními hodnotami mezi televizním a širokouhlým zobrazením. Používejte je dle svých zkušeností.
- Další informace o projekční vzdálenosti najdete na straně 119.

[M332XS]

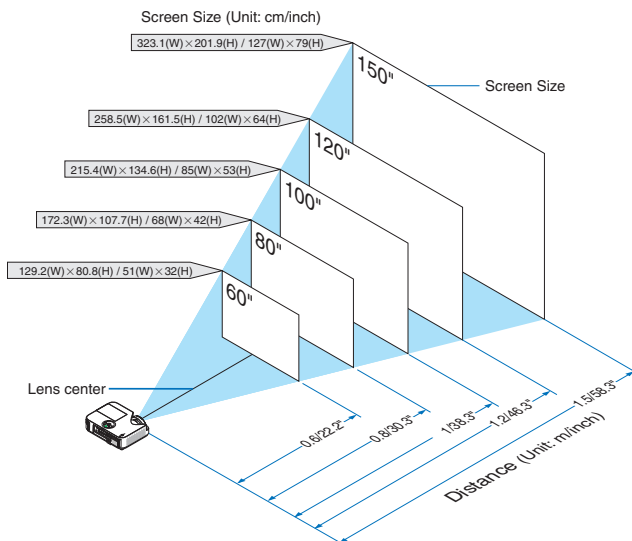
Čím dále je projektor umístěn od plátna nebo stěny, tím větší bude obraz. Minimální velikost obrazu je asi 1,52 m (měřeno diagonálně), když se projektor nachází ve vzdálenosti zhruba 0,68 m od stěny nebo plátna. Maximální velikost obrazu je 3,8 m, když se projektor nachází ve vzdálenosti asi 1,8 m od stěny nebo plátna.

**TIP:**

- Digitální zoom může mít za následek rozmazání obrazu v důsledku elektronického zoomu.
- Další informace o projekční vzdálenosti najdete na straně 119.

[M352WS/M302WS]

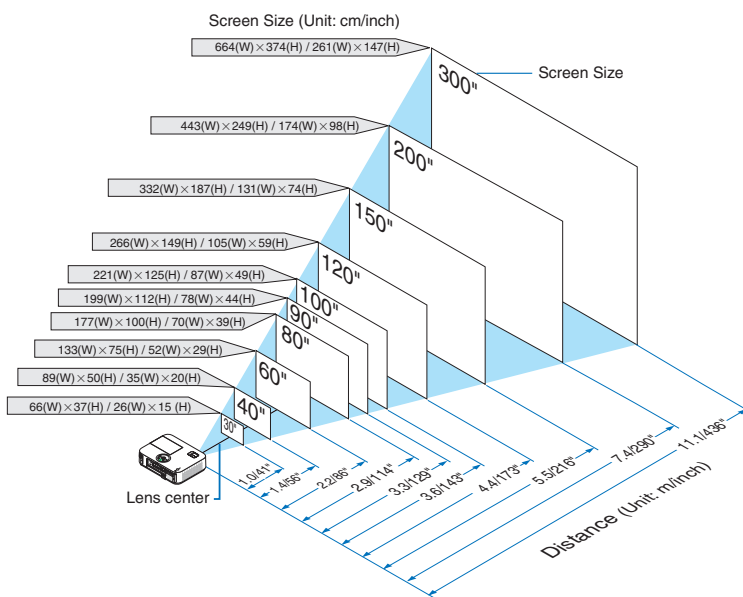
Čím dále je projektor umístěn od plátna nebo stěny, tím větší bude obraz. Minimální velikost obrazu je asi 1,52 m (měřeno diagonálně), když se projektor nachází ve vzdálenosti zhruba 0,6 m od stěny nebo plátna. Maximální velikost obrazu je 3,8 m, když se projektor nachází ve vzdálenosti asi 1,5 m od stěny nebo plátna.

**TIP:**

- Digitální zoom může mít za následek rozmazání obrazu v důsledku elektronického zoomu.
- Další informace o projekční vzdálenosti najdete na straně 119.

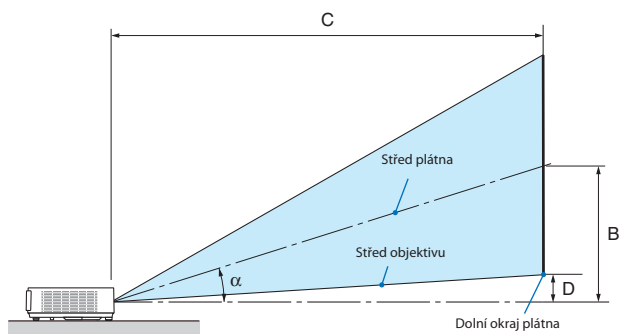
[M402H/M322H]

Čím dále je Váš projektor umístěn od plátna nebo stěny, tím větší bude obraz. Minimální velikost obrazu je přibližně 1,0 m (měřeno diagonálně), když je projektor ve vzdálenosti asi 300" (7,62m) od stěny nebo plátna. Maximální velikost obrazu je 7,62m, když je projektor vzdálen asi 11,1 m od stěny nebo plátna.



Projekční vzdálenost a velikost plátna

Následující obrázek ukazuje relativní polohy projektoru a plátna. Polohu instalace určete dle přiložené tabulky.

Diagram vzdáleností

B = Vertikální vzdálenost mezi středem objektivu a středem plátna

C = Projekční vzdálenost

D = Vertikální vzdálenost mezi středem objektivu a dolním okrajem plátna (horní okraj plátna při stropním použití)

α = Úhel dosahu

POZNÁMKA: Hodnoty v tabulce jsou navrhované hodnoty a mohou se lišit.

[M402X/M362X/M322X/M282X]

Velikost plátna						B		C					D		α		
Úhlopříčka		Šířka		Výška				širokoúhlý		-	televizní				širokoúhlý	-	televizní
palce	mm	palce	mm	palce	mm	palce	mm	palce	mm	-	palce	mm	palce	mm	stupně	-	stupně
30	762	24	610	18	457	12	297	35	892	-	60	1523	3	69	17,6	-	10,5
40	1016	32	813	24	610	16	396	47	1206	-	81	2056	4	91	17,5	-	10,5
60	1524	48	1219	36	914	23	594	72	1833	-	123	3123	5	137	17,5	-	10,5
80	2032	64	1626	48	1219	31	792	97	2461	-	165	4192	7	183	17,5	-	10,5
90	2286	72	1829	54	1372	35	892	109	2775	-	186	4725	8	206	17,5	-	10,5
100	2540	80	2032	60	1524	39	990	122	3088	-	207	5258	9	228	17,5	-	10,5
120	3048	96	2438	72	1829	47	1188	146	3716	-	249	6324	11	274	17,5	-	10,5
150	3810	120	3048	90	2286	59	1486	183	4658	-	312	7925	14	343	17,5	-	10,5
200	5080	160	4064	120	3048	78	1981	245	6228	-	417	10594	18	457	17,5	-	10,5
300	7620	240	6096	180	4572	117	2971	369	9367	-	627	15931	27	685	17,5	-	10,5

[M402W/M362W/M322W]

Velikost plátna						B		C				D		α			
Úhlopříčka		Šířka		Výška				širokoúhlý		televizní				širokoúhlý		televizní	
palce	mm	palce	mm	palce	mm	palce	mm	palce	mm	-	palce	mm	palce	mm	stupně	-	stupně
30	762	25	646	16	404	10	252	29	749	-	50	1278	2	50	17,6	-	10,5
40	1016	34	862	21	538	13	336	40	1015	-	68	1731	3	67	17,6	-	10,5
60	1524	51	1292	32	808	20	504	61	1547	-	104	2636	4	100	17,5	-	10,5
80	2032	68	1723	42	1077	26	672	82	2080	-	139	3541	5	133	17,5	-	10,5
90	2286	76	1939	48	1212	30	756	92	2346	-	157	3995	6	151	17,5	-	10,5
100	2540	85	2154	53	1346	33	840	103	2611	-	175	4447	7	167	17,5	-	10,5
120	3048	102	2585	64	1615	40	1008	124	3144	-	211	5353	8	200	17,5	-	10,5
150	3810	127	3231	79	2019	50	1260	155	3942	-	264	6708	10	250	17,5	-	10,5
200	5080	170	4308	106	2692	66	1680	208	5273	-	353	8971	13	333	17,5	-	10,5
300	7620	254	6462	159	4039	99	2520	312	7936	-	531	13497	20	500	17,5	-	10,5

[M332XS]

Velikost plátna						B		C		D		α
Úhlopříčka		Šířka		Výška				širokoúhlý				širokoúhlý
palce	mm	palce	mm	palce	mm	palce	mm	palce	mm	palce	mm	stupně
60	1524	48	1219	36	914	24	617	27	675	6	160	40,8
80	2032	64	1626	48	1219	32	823	36	915	8	214	40,8
100	2540	80	2032	60	1524	41	1029	46	1156	11	267	40,7
120	3048	96	2438	72	1829	49	1235	55	1396	13	320	40,7
150	3810	120	3048	90	2286	61	1543	69	1757	16	400	40,7

[M352WS/M302WS]

Velikost plátna						B	C		D		α	
Úhlopříčka		Šířka		Výška			širokoúhlý				širokoúhlý	
palce	mm	palce	mm	palce	mm		palce	mm	palce	mm	stupně	
60	1524	51	1292	32	808	21	524	22	565	5	120	40,9
80	2032	68	1723	42	1077	27	698	30	769	6	160	40,8
100	2540	85	2154	53	1346	34	873	38	973	8	199	40,8
120	3048	102	2585	64	1615	41	1047	46	1177	9	239	40,7
150	3810	127	3231	79	2019	52	1309	58	1482	12	299	40,7

[M402H/M322H]

Velikost plátna						B		C				D		α			
Úhlopříčka		Šířka		Výška				širokoúhlý		-	televizní			širokoúhlý	-	televizní	
palce	mm	palce	mm	palce	mm	palce	mm	palce	mm	-	palce	mm	palce	mm	stupně	-	stupně
30	762	26	664	15	374	9,7	246,4	29	744		52	1324	2,3	59,6	17,9		10,2
40	1016	35	886	20	498	12,9	328,6	40	1017		71	1796	3,1	79,5	17,6		10,1
60	1524	52	1328	29	747	19,4	492,9	61	1562		108	2742	4,7	119,3	17,3		10,0
80	2032	70	1771	39	996	25,9	657,2	83	2107		145	3687	6,3	159,1	17,2		10,0
90	2286	78	1992	44	1121	29,1	739,3	94	2379		164	4159	7,0	178,9	17,1		10,0
100	2540	87	2214	49	1245	32,3	821,5	104	2651		182	4632	7,8	198,8	17,1		10,0
120	3048	105	2657	59	1494	38,8	985,8	126	3196		220	5577	9,4	238,6	17,0		9,9
150	3810	131	3321	74	1868	48,5	1232,2	158	4014		275	6994	11,7	298,2	17,0		9,9
200	5080	174	4428	98	2491	64,7	1642,9	212	5376		368	9356	15,7	397,7	16,9		9,9
300	7620	261	6641	147	3736	97,0	2464,4	319	8101		554	14082	23,5	596,5	16,9		9,9

VAROVÁNÍ

- * Instalaci projektoru na strop musí provést kvalifikovaný pracovník. Další informace vám sdělí prodejce produktů NEC.
- * Projektor neinstalujte sami.
- Projektor používejte pouze na pevném rovném povrchu. Pokud projektor spadne na zem, může dojít ke zranění nebo k závažnému poškození projektoru.
- Projektor nepoužívejte, pokud v místě dochází k velkým výkyvům teplot. Projektor je možné používat při teplotách od 5 °C do 40 °C (při teplotách od 35 °C do 40 °C je automaticky nastaven úsporný režim).
- Projektor nevystavujte vlhkosti, prachu ani kouři. Mohlo by dojít k poškození obrazu na plátně.
- Zajistěte dostatečné větrání kolem projektoru, aby se mohlo teplo rozptýlit. Větrací otvory na boční nebo přední straně projektoru nezakrývejte.

Odrážení obrazu

Použití zrcadla k odražení obrazu projektoru umožňuje vychutnat si větší obraz na menším prostoru. Pokud si chcete zrcadlový systém pořídit, obraťte se na prodejce produktů NEC. Pokud při používání zrcadlového systému dojde k převrácení obrazu, použijte tlačítko MENU a ▲▼◀▶ na skříni projektoru nebo dálkovém ovladači a orientaci opravte. (→ strana 99)

2 Připojení

POZNÁMKA: Při používání notebooku je možné propojovat projektor a notebook pouze tehdy, je-li projektor v pohotovostním režimu a před zapnutím notebooku.

Ve většině případů není výstupní signál z notebooku zapnut, pokud není kabel připojen k projektoru před zapnutím notebooku.

* Pokud při používání dálkového ovladače dojde ke ztmavnutí obrazovky, může se jednat o důsledek spořiče obrazovky počítače nebo softwaru pro řízení spotřeby.

Aktivace externího displeje počítače

Zobrazení obrazu na displeji notebooku nutně neznamená, že počítač přenáší signál do počítače.

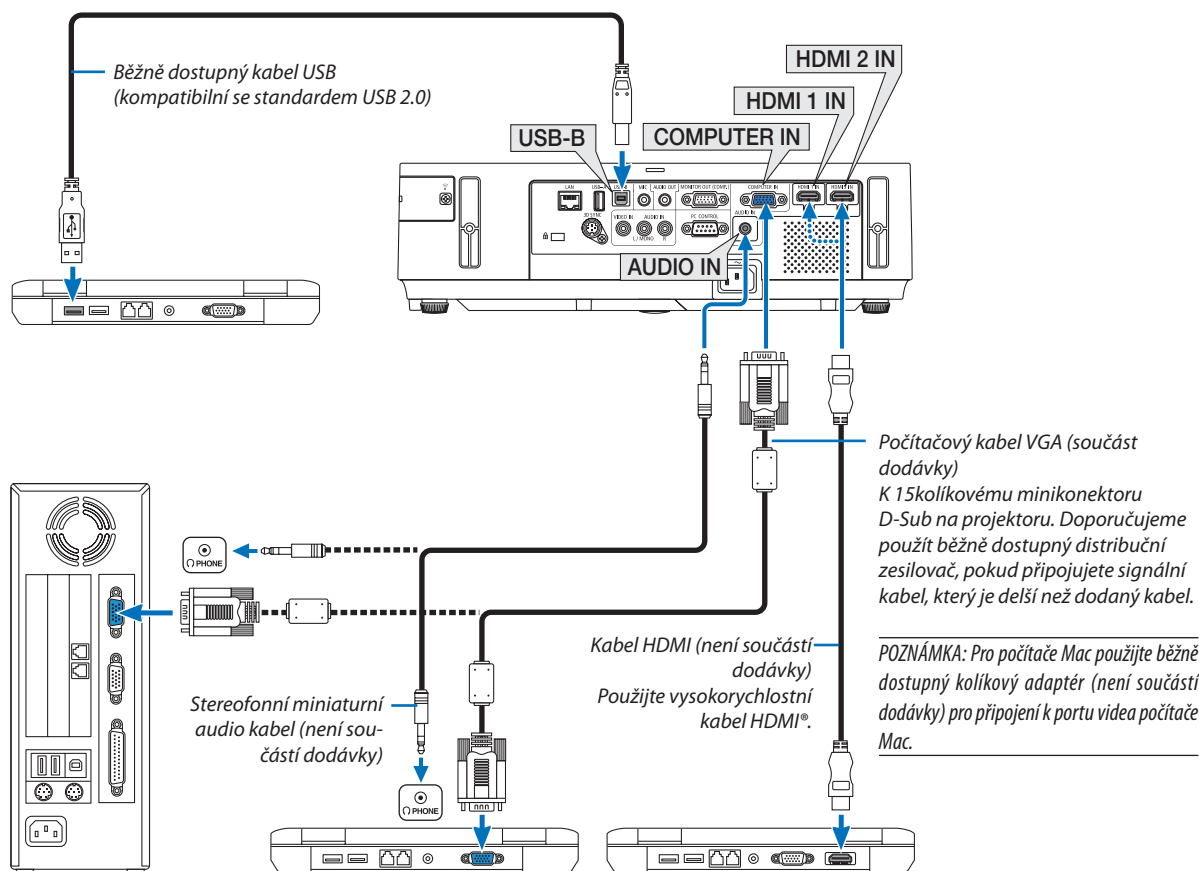
Při použití kompatibilního notebooku slouží k aktivaci nebo deaktivaci externího displeje kombinace funkčních kláves.

Obvykle lze externí displej zapnout a vypnout kombinací klávesy „Fn“ a jedné z 12 funkčních kláves. Například notebooky NEC používají k přepínání mezi displeji kombinace kláves Fn + F3, zatímco notebooky Dell používají kombinaci kláves Fn + F8.





Připojení počítače

POZNÁMKA: Signály podporované technologií Plug & Play (DDC2)

VSTUP		
COMPUTER IN	HDMI 1 IN	HDMI 2 IN
analogový	digitální	digitální
Ano	Ano	Ano



- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

Vstupní konektor	Tlačítko SOURCE (Zdroj) na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
COMPUTER IN	 COMPUTER	(COMP1)
HDMI 1 IN	 HDMI1	HDMI1
HDMI 2 IN	 HDMI2	HDMI2
USB-B	 USB-B	(USB-B)

POZNÁMKA: Projektor není kompatibilní s dekódovanými video výstupy přepínače NEC ISS-6020.

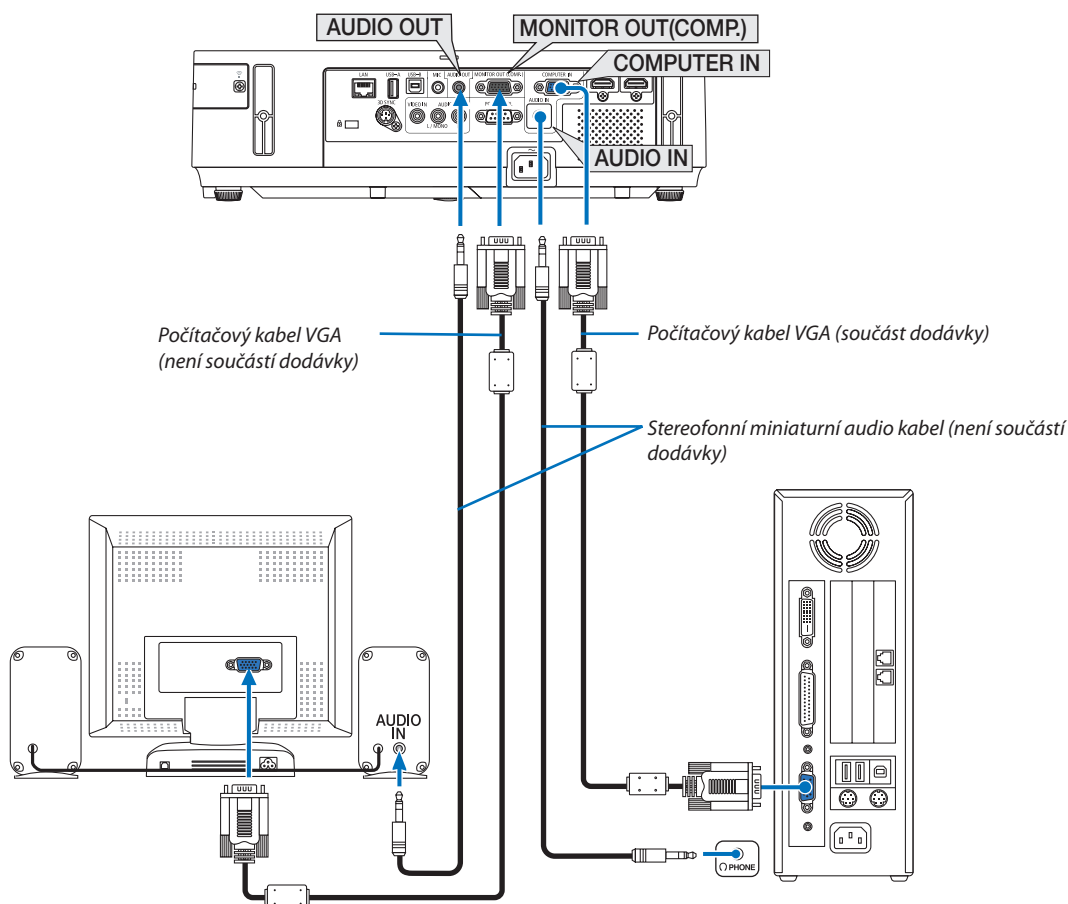
POZNÁMKA: Obraz se nemusí zobrazit správně, když je zdroj Video přehráván přes běžně dostupný převodník řádkování.

Dochází k tomu proto, že projektor ve výchozím nastavení zpracuje video signál jako počítačový signál. V tom případě proveďte následující postup.

** Když se obraz zobrazí s dolním a horním černým okrajem plátna nebo když se tmavý obraz nezobrazí správně:*

Promítněte obraz tak, aby se vyplnilo celé plátno, a stiskněte tlačítko AUTO ADJ. (Automatické seřízení) na dálkovém ovladači nebo skříni projektoru.

Připojení externího monitoru



K projektoru je možné připojit samostatný externí monitor a současně na tomto monitoru zobrazovat počítačový analogový obraz, který promítáte.

POZNÁMKA:

- *Sériové propojení není možné.*
- *Pokud je připojeno zvukové zařízení, bude reproduktor projektoru zakázán.*

Režim vypnutí a režim spánku monitoru:

- Pokud je vybrána možnost [NORMÁLNĚ] v položce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)], nebude konektor MONITOR OUT (COMP.) fungovat.

Konektor MONITOR OUT (COMP.) bude fungovat pouze v režimu spánku.

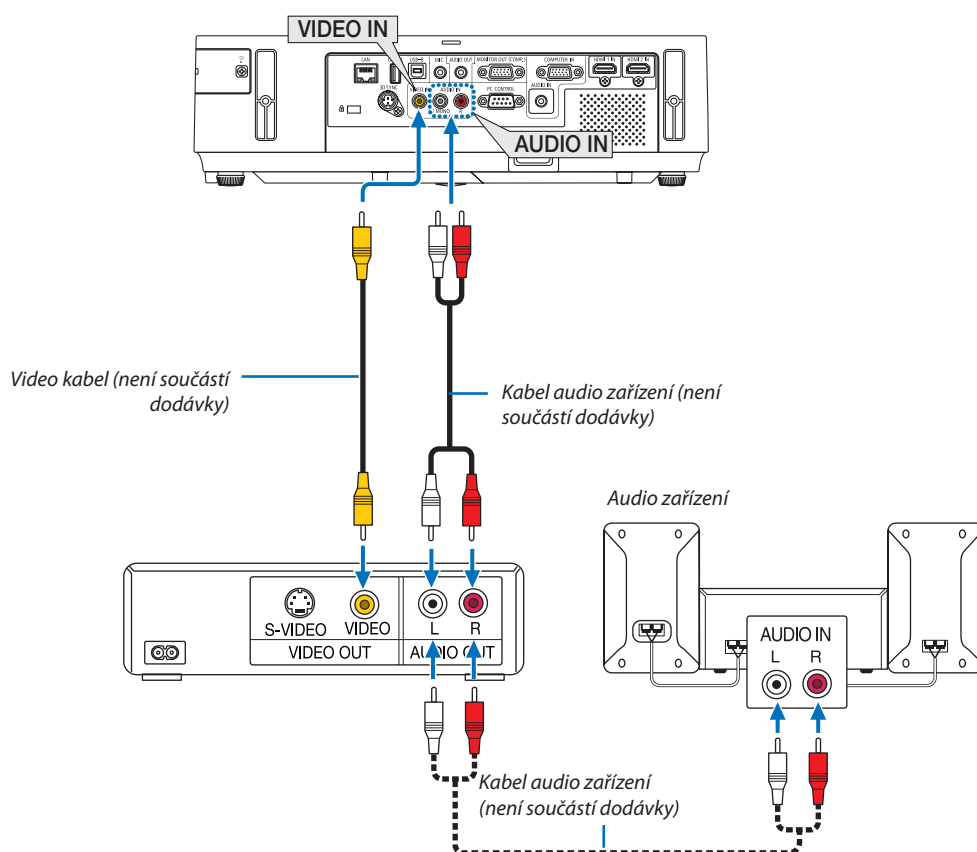
Použití signálu z konektoru COMPUTER IN uvede projektor do režimu spánku, což vám umožní použít konektor MONITOR OUT (COMP.) a mini jack AUDIO OUT. Zvuk ze vstupního jacku MIC bude veden do mini jacku AUDIO OUT.

Režim spánku je jedním z pohotovostních režimů. Režim spánku nelze vybrat z nabídky.

- V režimu síťové pohotovosti bude znít zvuk poslední sledovaného počítačového či video zdroje. Signál převedený z BNC do D-SUB nebude vyslán v pohotovostním režimu ani režimu spánku.

Připojení přehrávače disků DVD nebo jiného AV zařízení

Připojení vstupu Video



- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

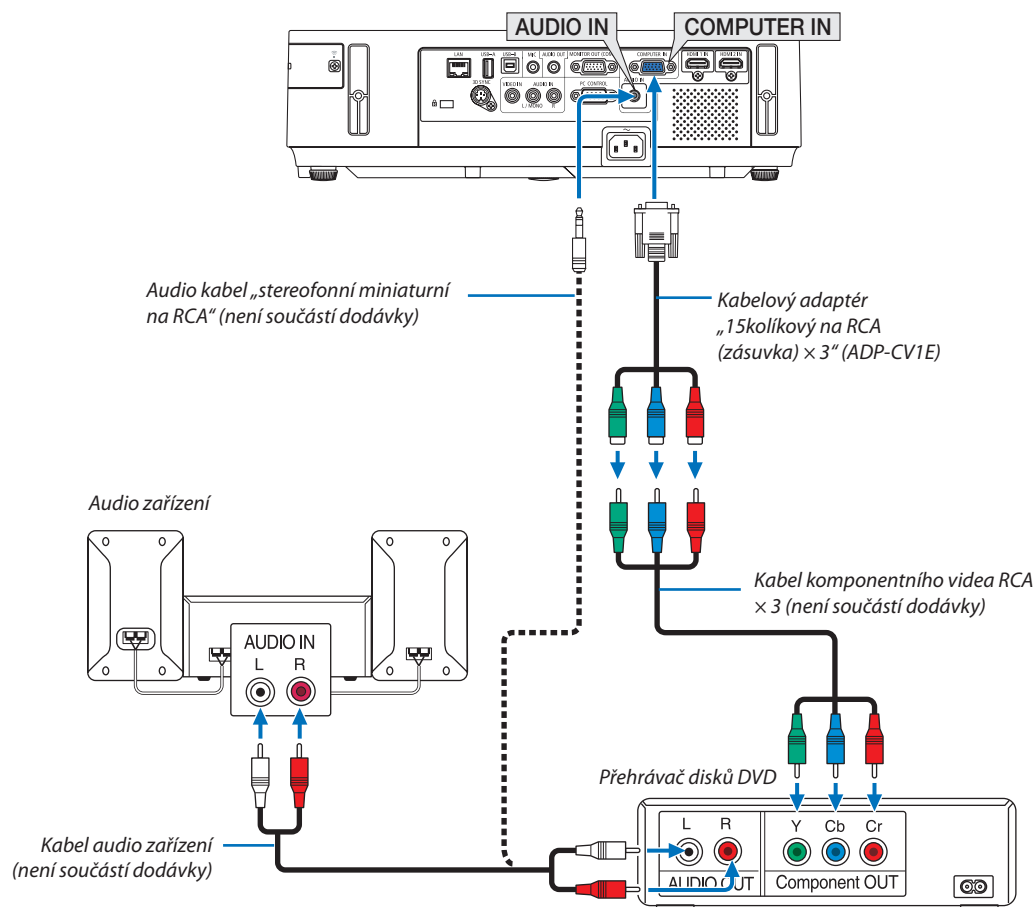
Vstupní konektor	Tlačítko SOURCE (Zdroj) na skříní projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
VIDEO IN	VIDEO	(VIDEO)

POZNÁMKA: Konektory jack AUDIO IN L a R (RCA) jsou sdíleny mezi vstupy Video.

POZNÁMKA: Další informace o požadavcích na výstup videa vašeho zařízení najdete v uživatelské příručce k videorekordéru.

POZNÁMKA: Obraz se nemusí zobrazit správně, když je zdroj Video přehráván zrychleně vpřed nebo vzad přes převodník rádkování.

Připojení komponentního vstupu



- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

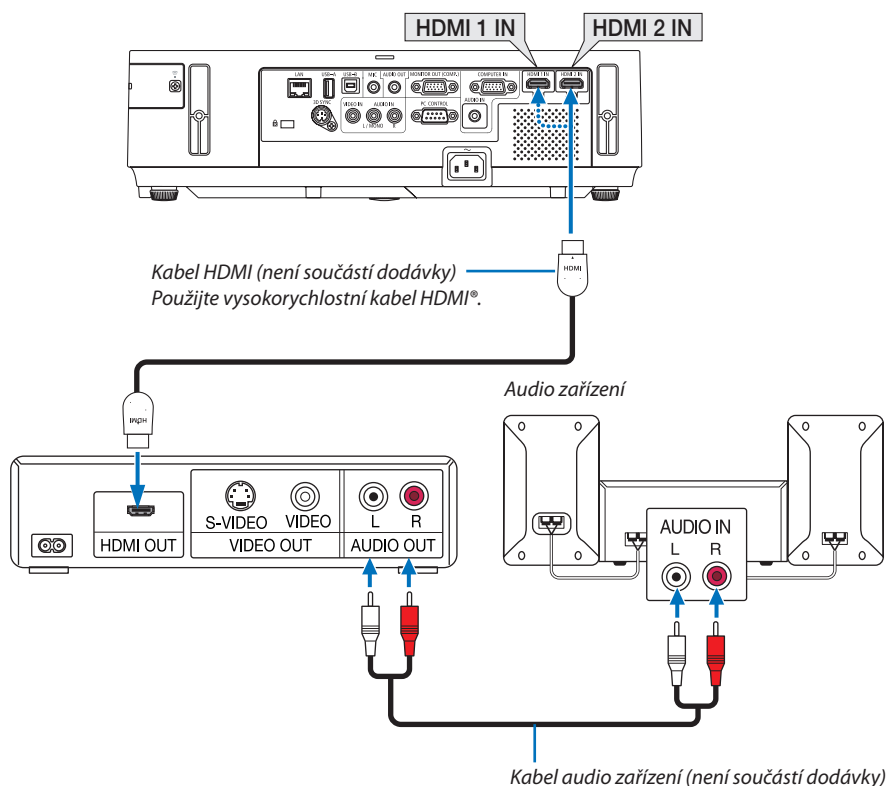
Vstupní konektor	Tlačítko SOURCE (Zdroj) na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
COMPUTER IN	COMPUTER	(COMP1)



POZNÁMKA: Další informace o požadavcích na výstup videa vašeho přehrávače disků DVD najdete v uživatelské příručce k přehrávači.

Připojení vstupu HDMI

Ke vstupnímu konektoru HDMI IN na projektoru lze připojit výstup HDMI přehrávače disků DVD, pevných disků, disků Blu-ray nebo notebooku.

POZNÁMKA: Vstupní konektor HDMI IN podporuje technologii Plug & Play (DDC2B).



Vstupní konektor	Tlačítko SOURCE (Zdroj) na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
HDMI 1 IN	 HDMI1	HDMI1
HDMI 2 IN	 HDMI2	HDMI2

TIP: Pro uživatele audiovideo zařízení s konektorem HDMI:

Vyberte možnost „Enhanced“ (Rozšířené) spíše než „NORMÁLNĚ“, pokud lze u výstupu HDMI přepínat mezi možnostmi „Enhanced“ (Rozšířené) a „NORMÁLNĚ“.

Díky tomu získáte lepší kontrast obrazu a detailnější tmavé plochy.

Další informace o nastavení najdete v příručce k připojenému audiovideo zařízení.

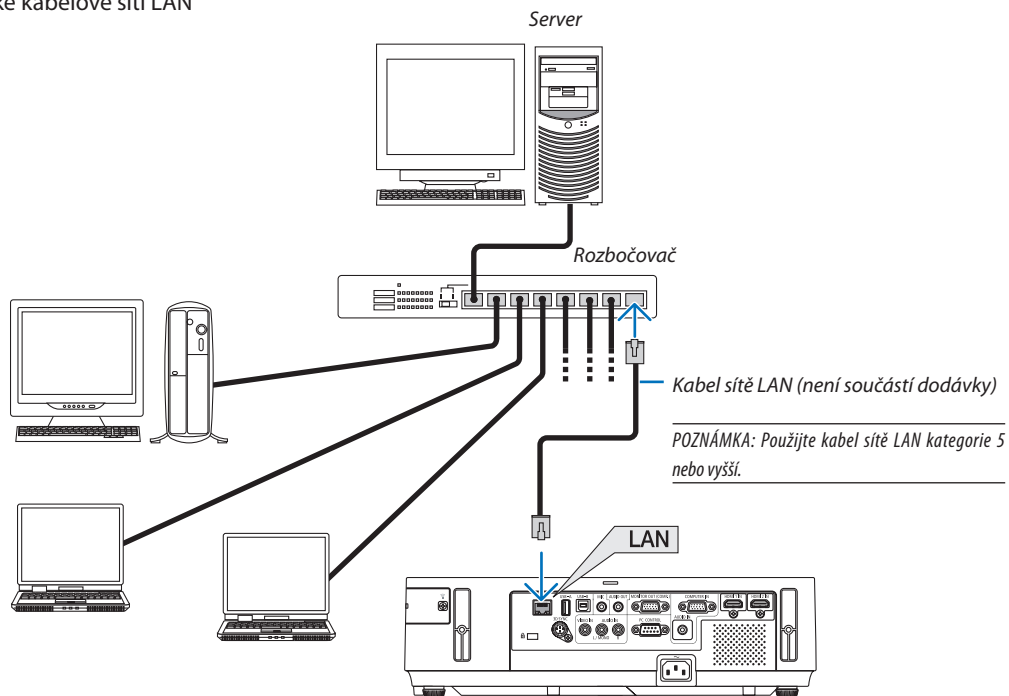
- Při připojení vstupního konektoru HDMI IN projektoru k přehrávači disků DVD lze úroveň videa projektoru nastavit dle úrovně videa přehrávače disků DVD. V nabídce vyberte položky [HDMI SETTINGS] (Nastavení HDMI) → [VIDEO LEVEL] (Úroveň videa) a proveďte požadované změny.
- Pokud není zvuk ze vstupu HDMI slyšet, vyberte v nabídce položku [NASTAVENÍ HDMI] → [VÝBĚR ZVUKU] → [HDMI1] nebo [HDMI2].

Připojení ke kabelové síti LAN

Projektor je standardně dodáván s portem LAN (RJ-45), který umožňuje připojení k síti LAN pomocí kabelu sítě LAN. Chcete-li použít připojení k síti LAN, je třeba síť LAN nastavit v nabídce projektoru. Vyberte položky [NASTAV.] → [KABELOVÁ LAN]. (→ strana 108).

Příklad připojení k síti LAN

Příklad připojení ke kabelové síti LAN



Připojení k bezdrátové síti LAN

Jednotka USB bezdrátové sítě LAN umožňuje připojení k bezdrátové síti LAN. Chcete-li použít připojení k bezdrátové síti LAN, je třeba přiřadit projektoru IP adresu.

Důležité:

- Pokud používáte projektor s jednotkou USB bezdrátové sítě LAN v oblasti, kde je použití zařízení bezdrátové sítě LAN zakázáno, vyjměte jednotku USB bezdrátové sítě LAN z projektoru.
- Kupte si vhodnou jednotku USB bezdrátové sítě LAN pro vaši zemi nebo oblast.

POZNÁMKA:

- Když je projektor zapnutý s vloženou volitelnou bezdrátovou LAN jednotkou, kontrolka se rozsvítí modře a zelená dioda na USB bezdrátové LAN jednotce zabliká, aby ukázala, že USB bezdrátová LAN jednotka funguje.
- Adaptér (nebo jednotka) bezdrátové sítě LAN vašeho počítače musí být kompatibilní se standardem Wi-Fi (IEEE802.11b/g/n).

Postup nastavení bezdrátové sítě LAN

Krok 1: Připojte jednotku USB bezdrátové sítě LAN k projektoru.

Krok 2: Připojte počítač k projektoru prostřednictvím kabelové sítě LAN. (→ strana 127)

Pomocí prohlížeče počítače zobrazte server HTTP projektoru. (→ strana 47)

Krok 3: Pomocí serveru HTTP nastavte bezdrátovou síť LAN. (→ strana 50)

Pomocí funkce serveru HTTP nastavte možnosti [NETWORK SETTINGS] (Síťová nastavení) → [SETTINGS] (Nastavení) → [WIRELESS] (Bezdrátový) → [EASY CONNECTION] (Snadné připojení), [SIMPLE ACCESS POINT], [PROFILE1] (Profil 1) nebo [PROFILE2] (Profil 2).

POZNÁMKA:

- Chcete-li použít funkci serveru HTTP, musí být projektor připojen k síti.
Nejprve pomocí kabelové sítě LAN připojte projektor k síti a poté pomocí serveru HTTP nastavte bezdrátovou síť LAN.
- Po nastavení bezdrátové sítě LAN pomocí serveru HTTP nastavte možnosti [NETWORK SETTINGS] (Síťová nastavení) → [SETTINGS] (Nastavení) → [WIRED] (Kabelová) → [VYPNOUT].

Při přepínání nastavení na projektoru po připojení k bezdrátové síti LAN:

Pomocí nabídky nastavte připojení projektoru k bezdrátové síti LAN.

(→ strana 109)

Vyberte položky [VYPNOUT], [EASY CONNECTION] (Snadné připojení), [PROFILE1] (Profil 1) nebo [PROFILE2] (Profil 2), které jste nastavili pomocí serveru HTTP.

Připojení jednotky USB bezdrátové sítě LAN

POZNÁMKA:

- Jednotku USB bezdrátové sítě LAN je třeba ve správném směru zapojit do portu USB bezdrátové sítě LAN. V opačném směru ji nelze zapojit. Pokud se pokusíte jednotku USB bezdrátové sítě LAN zapojit v opačném směru násilím, může dojít ke zničení portu USB.
- Než se dotknete jednotky USB bezdrátové sítě LAN, dotkněte se kovového předmětu (například kliky dveří nebo hliníkového okenního rámu), abyste z těla odvedli statickou elektřinu.
- Jednotku USB bezdrátové sítě LAN připojujte a odpojujte pouze tehdy, když je vypnuto napájení. V opačném případě může dojít k selhání projektoru nebo k poškození jednotky USB bezdrátové sítě LAN. Pokud projektor nefunguje správně, vypněte jej, odpojte napájecí kabel a poté ho znovu připojte.
- Do portu jednotky USB bezdrátové sítě LAN nezapojujte žádná jiná zařízení USB. Jednotku USB bezdrátové sítě LAN nezapojujte do portu USB-B (typ B).

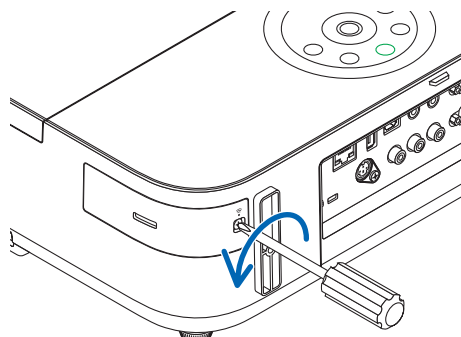
Předem si připravte křížový šroubovák.

1. Stisknutím tlačítka POWER (Napájení) projektor vypněte a přepněte jej do pohotovostního režimu. Poté odpojte napájecí kabel.

2. Sejměte kryt portu USB (LAN).

Uvolněte šroub, který drží kryt portu.

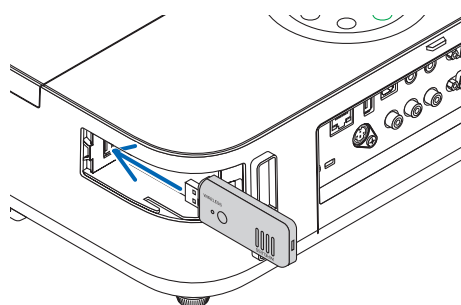
- Šroub není sňímatelný.



3. Pomalu zasuněte jednotku USB bezdrátové sítě LAN do portu USB (LAN).

Sejměte krytku z jednotky USB bezdrátové sítě LAN a poté ji vložte dovnitř tak, aby vnější strana (s indikátorem) směřovala ven. Krytku uschovejte pro pozdější použití.

POZNÁMKA: Nezasunujte jednotku USB bezdrátové sítě LAN silou.



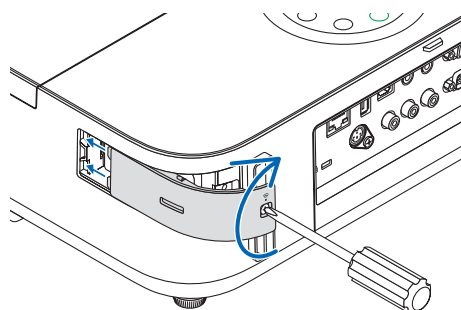
4. Vraťte kryt portu USB (LAN) na místo.

Vložte západku krytu portu USB (LAN) do drážky na skříni projektoru a poté utáhněte šroub, čímž kryt portu zajistíte.

Chcete-li jednotku USB bezdrátové sítě LAN vyjmout, odpojte napájecí kabel a postupujte podle výše uvedených pokynů.

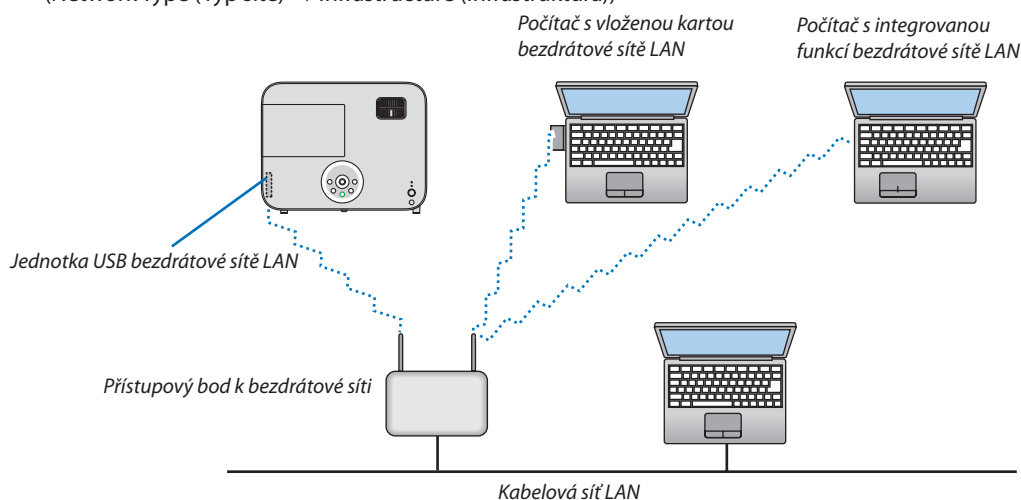
POZNÁMKA:

- Pokud zelený indikátor na jednotce USB bezdrátové sítě LAN bliká, jednotka bezdrátové sítě LAN funguje. Pokud je jednotka USB bezdrátové sítě LAN připojena nesprávně, modrý indikátor nebude blikat.
- Nyní není třeba stisknout žádné tlačítko na jednotce USB bezdrátové sítě LAN. Tlačítko na tomto modelu nebude fungovat.



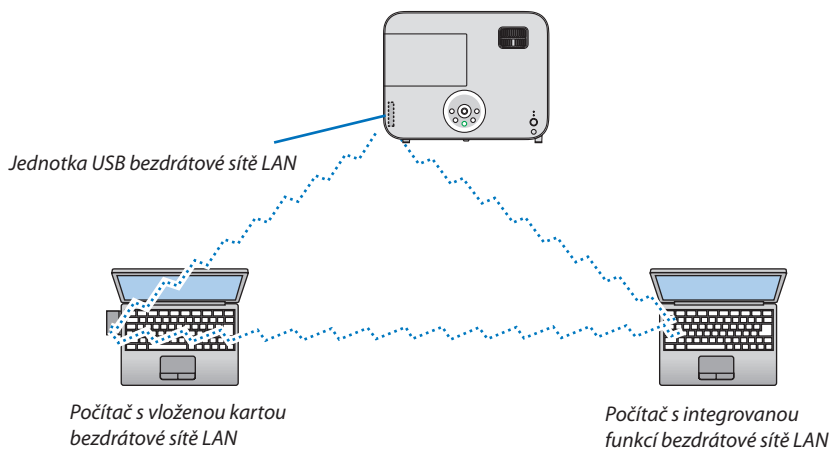
Příklad připojení k bezdrátové síti LAN

(Network Type (Typ sítě) → Infrastructure (Infrastruktura))



Pomocí funkce serveru HTTP proveďte požadovaná nastavení. (→ strana 47)

Příklad připojení k bezdrátové síti LAN (Network Type (Typ sítě) → Ad Hoc (Pro tento případ))



Chcete-li povolit přímou komunikaci (tj. peer-to-peer) mezi osobními počítači a projektory, je třeba vybrat režim Ad Hoc (Pro tento případ).

Pomocí funkce serveru HTTP proveďte požadovaná nastavení. (→ strana 47)

7. Údržba

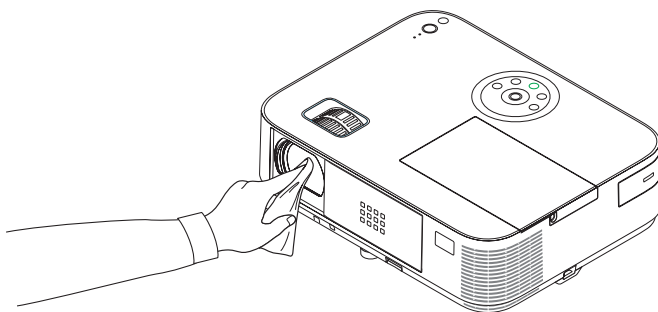
Tato část popisuje jednoduché postupy údržby, které byste měli používat při čištění objektivu a skříně nebo při výměně lampy.

1 Čištění objektivu

⚠ UPOZORNĚNÍ

- Na čočky nikdy nestříkejte hořlavé aerosoly za účelem odstranění prachu a špíny usazených na jejich površích. Mohli byste tím způsobit požár.

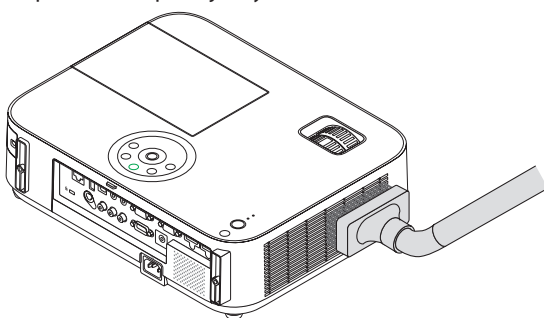
- Před čištěním vypněte projektor.
- Projektor má plastový objektiv. Použijte běžně dostupný čistič na plastové objektivy.
- Buďte opatrní, abyste povrch objektivu nepoškrábali nebo jinak nepoškodili, protože plastové objektivy jsou velmi náchylné.
- Nepoužívejte čističe obsahující alkohol nebo čističe na skleněné objektivy. Mohlo by dojít k poškození povrchu plastového objektivu.



2 Čištění skříně

Před čištěním projektor vypněte a odpojte.

- Prach ze skříně očistíte suchým měkkým hadříkem. Pokud je skříň značně znečištěná, použijte jemný čisticí prostředek.
- Nikdy nepoužívejte silná čisticíidla nebo rozpouštědla, jako je například alkohol nebo ředidlo.
- K čištění větracích otvorů nebo reproduktoru použijte vysavač. Netlačte však kartáč vysavače do otvorů ve skříně.



Vysajte prach z větracích otvorů.

- Ucpané větrací otvory mohou způsobit nárůst vnitřní teploty projektoru a jeho následné selhání.
- Dbejte na to, abyste skříň nepoškrábali nebo abyste do ní nenarazili prsty nebo tvrdými předměty.
- O čištění vnitřních částí projektoru se informujte u prodejce.

POZNÁMKA: K čištění skříně, objektivu ani plátna nepoužívejte těžká čidla, například insekticidy. Nenechávejte gumové nebo vinylové předměty po delší dobu v kontaktu s čidlem. Mohlo by dojít k poškození povrchové úpravy nebo odloupení povrchové vrstvy.

3 Výměna lampy

Když lampa dosáhne konce životnosti, indikátor LAMP (Lampa) ve skříni začne blikat červeně a zobrazí se zpráva „THE LAMP HAS REACHED THE END OF ITS USABLE LIFE. PLEASE REPLACE THE LAMP“ (Lampa dosáhla konce životnosti. Vyměňte lampu.)(*) I když může lampa stále fungovat, vyměňte ji, aby byl zachován optimální výkon projektoru. Po výměně lampy nezapomeňte vynulovat měřič použití lampy. (→ strana 115)

UPOZORNĚNÍ

- NEDOTÝKEJTE SE LAMPY ihned po použití. Bude velmi horká. Vypněte projektor a poté odpojte napájecí kabel. Před manipulací nechte lampu alespoň jednu hodinu vychladnout.
- Z bezpečnostních a výkonnostních důvodů používejte určenou lampu.
Při objednávce náhradní lampy je třeba zadat typ lampy.
Náhradní lampy:
NP30LP: M402W/M402X/M352WS/M332XS/M402H/M322H
NP29LP: M362W/M362X
NP28LP: M322W/M322X/M302WS
NP27LP: M282X
- NEODSTRAŇUJTE ŽÁDNÉ ŠROUBY kromě jednoho šroubu krytu lampy a tří šroubů pouzdra lampy. Mohlo by dojít k úrazu elektrickým proudem.
- Nerozbíjejte sklo pouzdra lampy.
Dbejte na to, aby se na skleněný povrch pouzdra lampy nedostaly otisky prstů. Otisky prstů na skleněném povrchu mohou způsobit nežádoucí stíny a nízkou kvalitu obrazu.
- Projektor se vypne a přejde do pohotovostního režimu, pokud budete pokračovat v používání projektoru po dalších 100 hodin od doby, kdy lampa dosáhne konce životnosti. Pokud k tomu dojde, nezapomeňte lampu vyměnit. Pokud budete lampu používat po uplynutí doby životnosti, může žárovka prasknout a střepy se mohou rozsypat po pouzdru lampy. Nesahejte na střepy, mohli byste se o ně pořezat. Pokud žárovka praskne, obraťte se na prodejce produktů NEC, který vám lampu vymění.

**POZNÁMKA: Tato zpráva se zobrazí za následujících podmínek:*

- jednu minutu po zapnutí projektoru,
- při stisknutí tlačítka  (napájení) na skříni projektoru nebo tlačítka STANDBY na dálkovém ovladači.

Chcete-li tuto zprávu zrušit, stiskněte libovolné tlačítko na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Volitelná lampa a nástroje nutné k výměně:

- křížový šroubovák,
- náhradní lampa.

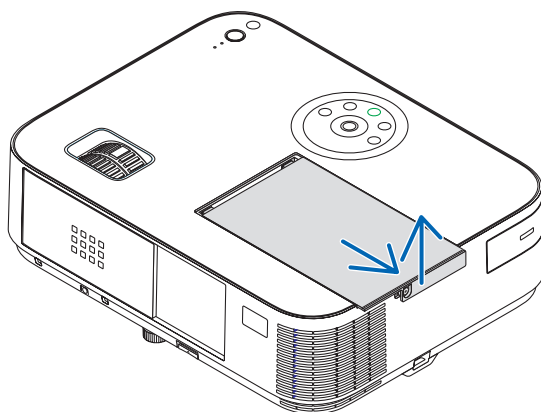
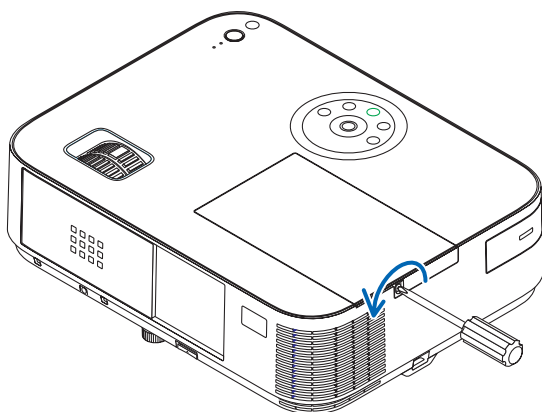
Postup výměny lampy

Krok 1: Vyměňte lampu

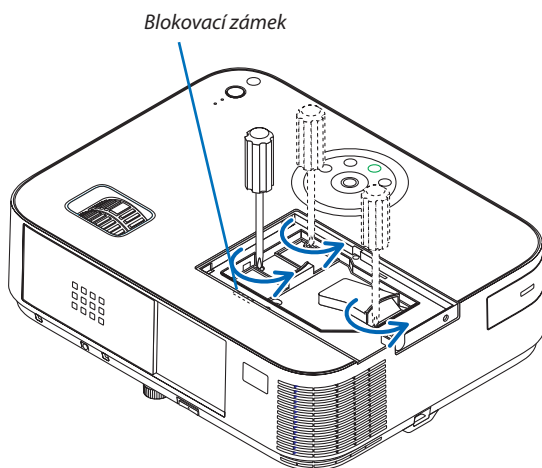
Krok 2: Vynulujte dobu použití lampy (→ strana 115)

Výměna lampy:**1. Sejměte kryt lampy.**

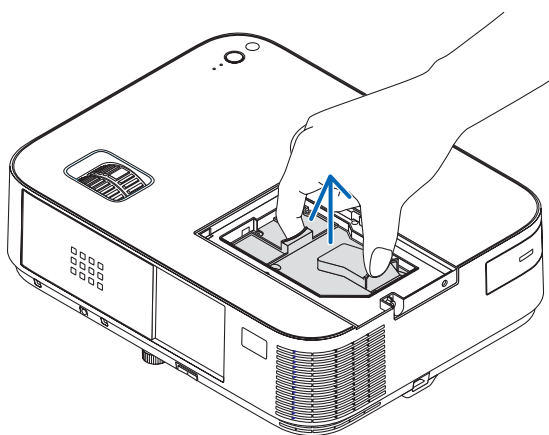
- (1) Uvolněte šroub krytu lampy.
 - Šroub krytu lampy není snímatelný.
- (2) Zatlačte a vysuňte kryt lampy.

**2. Vyjměte pouzdro lampy.**

- (1) Uvolňujte tři šrouby zajišťující pouzdro lampy, dokud se křížový šroubovák nebude otáčet na volno.
 - Tyto tři šrouby nejsou snímatelné.
 - Toto pouzdro obsahuje blokovací zámek, který zabraňuje riziku úrazu elektrickým proudem. Nesnažte se tento blokovací zámek zkratovat.
- (2) Držte pouzdro lampy a vytáhněte je.

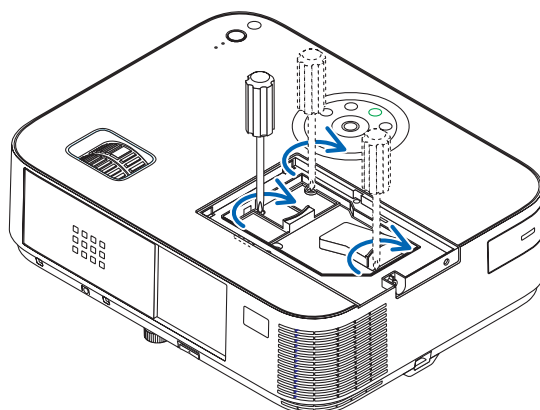
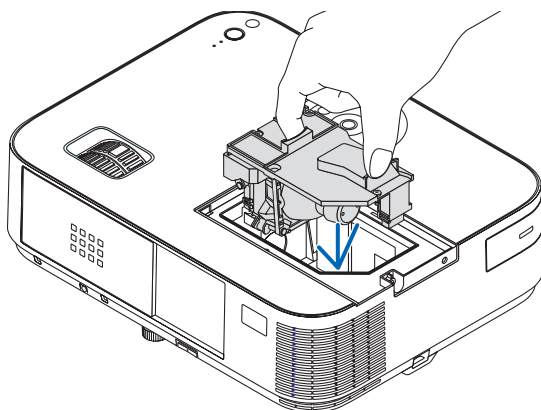
**UPOZORNĚNÍ:**

Před vyjmutím zkontrolujte, že je pouzdro lampy dostatečně vychladlé.

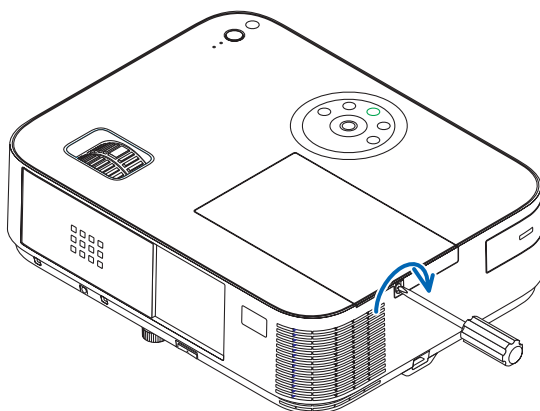
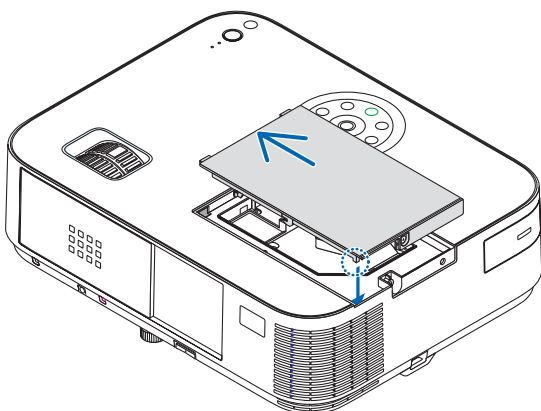


3. Vložte nové pouzdro lampy.

- (1) Zasuňte nové pouzdro lampy, dokud nezapadne do objímky.
- (2) Zatlačením do středu pouzdra lampy je zajistěte.
- (3) Pomocí třech šroubů jej zajistěte.
 - Nezapomeňte šrouby utáhnout.

**4. Znovu nasadte kryt lampy.**

- (1) Zasuňte kryt lampy, dokud nezapadne na místo.
- (2) Utáhněte šroub, čímž kryt lampy zajistíte.
 - Nezapomeňte šroub utáhnout.



Tím je výměna lampy dokončena.
Přejděte k vynulování měřičů použití lampy.

POZNÁMKA: Pokud budete pokračovat v používání projektoru po dalších 100 hodin od doby, kdy lampa dosáhne konce životnosti, nebude možné zapnout projektor a zobrazit nabídku.

Pokud k tomu dojde, stisknutím tlačítka HELP (Nápověda) na dálkovém ovladači a jeho podržením po dobu 10 sekund vynulujete měřič použití lampy. Po vynulování měřiče použití lampy indikátor LAMP (Lampa) zhasne.

Pro vynulování doby použití lampy:

1. **Položte projektor na místo, kde jej používáte.**
2. **Zapojte napájecí kabel do zásuvky a poté projektor zapněte.**
3. **Vynulujte dobu použití lampy.**
 - V nabídce vyberte položky [RESET.] → [VYNULOVAT POČÍTADLO LAMPY].*

8. Dodatek

1 Řešení potíží

Tato část pomáhá při řešení problémů, se kterými se během nastavení nebo používání projektoru můžete setkat.

Zprávy indikátoru

Indikátor napájení

Stav indikátoru			Stav projektoru	Poznámka
Vypnutý			Napájení je vypnuto.	–
Bliká	Modře	0,5 s svítí, 0,5 s nesvítí	Projektor se připravuje na zapnutí.	Čekejte.
		2,5 s svítí, 0,5 s nesvítí	Časovač vypnutí je aktivní.	–
	Oranžově	0,5 s svítí, 0,5 s nesvítí	Projektor vychládá.	Čekejte.
Svítí	Modře		Projektor je zapnutý.	–
	Oranžově		Projektor je v režimu [SÍŤOVÁ POHOTOVOST] nebo režimu spánku*.	–
	Červeně		Jako pohotovostní režim [STANDBY MODE] je vybrána možnost [NORMÁLNĚ].	–

Indikátor stavu

Stav indikátoru			Stav projektoru	Poznámka
Vypnutý			Zapnutí napájení či pohotovostní režim (možnost [NORMÁLNĚ] či [SÍŤOVÁ POHOTOVOST] v poloze [POHOTOV. REŽIM (STDBY)])	–
Bliká	Červeně	1 cyklus (0,5 s svítí, 2,5 s nesvítí)	Chyba krytu nebo pouzdra lampy	Vyměňte kryt nebo pouzdro lampy.
		2 cyklus (0,5 s svítí, 0,5 s nesvítí)	Chyba teploty	Projektor je přehřátý. Přemístěte projektor do chladnějšího prostředí.
		3 cyklus (0,5 s svítí, 0,5 s nesvítí)	Chyba napájení	Napájecí jednotka nefunguje správně. Obrat se na prodejce.
		4 cyklus (0,5 s svítí, 0,5 s nesvítí)	Chyba ventilátoru	Ventilátory nebudou fungovat správně.
		6 cyklus (0,5 s svítí, 0,5 s nesvítí)	Chyba lampy	Lampa se nerozsvítí. Počkejte jednu minutu a poté ji znovu zapněte.
	Oranžově	1 cyklus (0,5 s svítí, 2,5 s nesvítí)	Konflikt sítě	Současné nelze ke stejné síti připojit integrovanou kabelovou i bezdrátovou síť LAN. Chcete-li současně používat integrovanou kabelovou i bezdrátovou síť LAN, připojte je k různým sítím. Když se projektor nachází v režimu POHOTOV. REŽIM (STDBY) NORMÁLNĚ nebo v režimu SÍŤOVÁ POHOTOVOST, nebude kontrolka STATUS oranžově blikat ani za situace, kdy dojde k síťovému konfliktu.
Svítí	Zeleně		Opětovné rozsvícení lampy (projektor chladne)	Projektor se znovu nahřívá. Čekejte.
	Zeleně		Při přechodu do stavu POHOTOV. REŽIM (STDBY). (Projektor je v režimu [NORMÁLNĚ] nebo režimu spánku).	–
	Oranžově		Funkce ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU je aktivní. Chyba identifikace ovladače	Stiskli jste tlačítko na skříni, když je zámek ovládacího panelu aktivní. Identifikace dálkového ovladače a projektoru se neshoduje.

Indikátor lampy

Stav indikátoru			Stav projektoru	Poznámka
Vypnutý			Normální	–
Bliká	Červeně		Lampa dosáhla konce životnosti. Zobrazí se práva o nutnosti výměny lampy.	Vyměňte lampu.
Svítí	Červeně		Lampa byla používána i po limitu. Projektor nebude možné zapnout, dokud lampu nevyměníte.	Vyměňte lampu.
	Zeleně		Nabídka [EKOLOGICKÝ REŽIM] je nastavena na [EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO], [NORMÁLNĚ], nebo [EKONOMICKÝ].	–

* Podrobnější informace o „režimu spánku“ viz strana 123.

Ochrana před přehřátím

Pokud se teplota uvnitř projektoru příliš zvýší, funkce ochrany před přehřátím automaticky vypne lampu, jejíž indikátor STATUS (Stav) bliká (2 cykly zapínání a vypínání světla indikátoru).

Pokud k tomu dojde, proveďte následující postup:

- Po zastavení ventilátorů odpojte napájecí kabel.
- Přesuňte projektor na chladnější místo, pokud je v přednášecí místnosti příliš teplo.
- Vyčistěte větrací otvory, pokud jsou ucpány prachem.
- Počkejte asi 60 minut, dokud vnitřní část projektoru dostatečně nevychladne.

Časté problémy a jejich řešení

(→ „Indikátor napájení/stavu/lampy“ na straně 135.)

Problém	Ověřte následující skutečnosti
Nezapne se nebo nevypne.	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte, že je napájecí kabel zapojen a že vypínač na skříni projektoru nebo dálkovém ovladači funguje. (→ strany 16, 17) Zkontrolujte, zda byl kryt lampy správně vložen. (→ strana 134) Zjistěte, zda se projektor nepřehřívá. Pokud není kolem projektoru zajištěno řádné větrání nebo pokud je v přednášecí místnosti příliš teplo, přesuňte projektor na chladnější místo. Zkontrolujte, zda projektor používáte dalších 100 hodin po uplynutí doby životnosti lampy. Pokud ano, vyměňte lampu. Po výměně lampy vynulujte dobu použití lampy. (→ strana 115) Lampa se nemusí rozsvítit. Počkejte jednu minutu a poté ji znovu zapněte. Nastavte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na hodnotu [VELKÁ VÝŠKA], pokud projektor používáte při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více. Používání projektoru při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více bez nastavení hodnoty [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit přehřívání projektoru a jeho následné vypnutí. Pokud k tomu dojde, počkejte několik minut a poté projektor zapněte. (→ strana 101) Pokud projektor zapnete ihned po vypnutí lampy, po určitou dobu poběží ventilátory, aniž by se zobrazoval obraz, a teprve poté projektor zobrazí obraz. Čekejte.
Vypíná se.	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte, zda je funkce [ČASOVAČ VYPNUTÍ] nebo [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] vypnuta. (→ strana 96, 104)
Žádný obraz	<ul style="list-style-type: none"> Použijte tlačítko výběru vstupu na dálkovém ovládání k výběru zdroje (POČÍTAČ, HDMI1, HDMI2, VIDEO, USB-A, LAN či USB-B). (→ strana 19) Pokud se obraz přesto nezobrazí, stiskněte tlačítko znovu. Zkontrolujte, že jsou kabely řádně zapojeny. Pomocí nabídek upravte jas a kontrast. (→ strana 88) Zajistěte, aby byl kryt čocky otevřený (či krytka čocky sejmutá u modelů M352WS/M302WS/M332XS). (→ strana 5, 17) Pomocí možnosti [RESET.] v nabídce resetujte nastavení nebo úpravy na tovární hodnoty. (→ strana 115) Zadejte zaregistrované klíčové slovo, pokud je funkce zabezpečení aktivní. (→ strana 35) Projektor a notebook je možné propojit jen tehdy, když je projektor v pohotovostním režimu a před zapnutím notebooku. Ve většině případů není výstupní signál z notebooku zapnut, pokud není kabel připojen k projektoru před zapnutím notebooku. * Pokud při používání dálkového ovladače dojde ke ztmavnutí obrazovky, může se jednat o důsledek spořice obrazovky počítače nebo softwaru pro řízení spotřeby. Viz také další strana.
Náhlé ztmavnutí obrazu	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte, zda se projektor nenachází v režimu Forced ECO (Vynucený úsporný režim) kvůli příliš vysoké okolní teplotě. Pokud ano, snižte teplotu projektoru výběrem hodnoty [VYSOKÝ] pro možnost [REŽIM VENTILÁTORU]. (→ strana 101)
Neobvyklý tón nebo odstín barvy	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte, zda je v nabídce [BARVA ZDI] vybrána správná barva. Pokud ne, vyberte vhodnou možnost. (→ strana 95) Nastavte hodnotu [ODSTÍN] pro možnost [OBRAZ]. (→ strana 88)
Obraz není na plátně vyrovnan.	<ul style="list-style-type: none"> Změňte polohu projektoru, aby se zlepšil jeho úhel vzhledem k plátnu. (→ strana 20) Pomocí funkce korekce lichoběžníkového zkreslení upravte deformaci obrazu. (→ strana 24)
Rozmazaný obraz	<ul style="list-style-type: none"> Upravte zaostření. (→ strana 23) Změňte polohu projektoru, aby se zlepšil jeho úhel vzhledem k plátnu. (→ strana 20) Zajistěte, aby vzdálenost mezi projektorem a plátnem byla v rozsahu objektivu. (→ strana 116) Pokud je projektor v chladu, následně přenesen do tepla a zapnut, může se na objektivu srážet pára. Pokud k tomu dojde, nechte projektor na místě, dokud pára z objektivu nezmizí.
Mihotání na plátně	<ul style="list-style-type: none"> Nastavte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na hodnotu jinou než [VELKÁ VÝŠKA], pokud projektor používáte při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo méně. Používání projektoru při nadmořské výšce nižší než 1700 metrů a nastavení projektoru na hodnotu [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit nedostatečné zahřátí lampy a v důsledku toho blikání obrazu. Přepněte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na hodnotu [AUTOMAT]. (→ strana 101)
Obraz je posunut svisle nebo vodorovně nebo v obou směrech.	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte rozlišení a frekvenci počítače. Ujistěte se, že rozlišení, které chcete zobrazit, je projektorem podporováno. (→ strana 147) Upravte počítačový obraz ručně pomocí funkce VODOROVNĚ/SVISLE v nabídce [MOŽNOSTI OBRAZU]. (→ strana 90)
Dálkový ovladač nefunguje.	<ul style="list-style-type: none"> Vložte nové baterie. (→ strana 11) Zkontrolujte, že mezi projektorem a vámi nejsou žádné překážky. Stůjte maximálně 7 m od projektoru. (→ strana 11)
Indikátor svítí nebo bliká.	<ul style="list-style-type: none"> Viz část Indikátor POWER/STATUS/LAMP (Napájení/Stav/Lampa). (→ strana 135)
Křížení barev v režimu RGB	<ul style="list-style-type: none"> Stiskněte tlačítko AUTO ADJ. (Automatické seřízení) na skříni projektoru nebo dálkovém ovladači. (→ strana 28) Nastavte počítačový obraz ručně pomocí hodnoty [TAKT]/[FÁZE] v části [IMAGE OPTIONS] (Možnosti obrazu) v nabídce. (→ strana 89)

Další informace vám poskytne prodejce.

Pokud není zobrazen žádný obraz nebo pokud je obraz zobrazen nesprávně

- Zapnutí projektoru a počítače

Projektor a notebook je možné propojit jen tehdy, když je projektor v pohotovostním režimu a před zapnutím notebooku. Ve většině případů není výstupní signál z notebooku zapnut, pokud není kabel připojen k projektoru před zapnutím notebooku.

POZNÁMKA: Horizontální frekvenci aktuálního signálu lze zkontrolovat v nabídce projektoru pod položkou Information (Informace). Pokud je uvedena hodnota „0 kHz“, z počítače nevychází žádný signál. (→ strana 112 nebo přejděte k dalšímu kroku)

- Aktivace externího displeje počítače

Zobrazení obrazu na displeji notebooku nutně neznamená, že počítač přenáší signál do počítače. Při použití kompatibilního notebooku slouží k aktivaci nebo deaktivaci externího displeje kombinace funkčních kláves. Obvykle lze externí displej zapnout a vypnout kombinací klávesy „Fn“ a jedné z 12 funkčních kláves. Například notebooky NEC používají k přepínání mezi displeji kombinace kláves Fn + F3, zatímco notebooky Dell používají kombinaci kláves Fn + F8.

- Nestandardní výstup signálu z počítače

Pokud výstupní signál z notebooku neodpovídá průmyslovému standardu, promítaný obraz se nemusí zobrazit správně. Pokud k tomu dojde, deaktivujte displej LCD notebooku, když používáte zobrazení na projektoru. Každý notebook má jiný způsob deaktivace a opětovné aktivace místního displeje LCD (jak je popsáno v předchozím kroku). Podrobné informace najdete v dokumentaci k počítači.

- Zobrazený obraz je při používání počítače Mac nesprávný

Při používání počítače Mac s projektorem nastavte přepínač DIP adaptéru Mac (není součástí dodávky projektoru) dle daného rozlišení. Po nastavení restartujte počítač Mac, aby se změny projevíly.

Pro nastavení režimů zobrazení jiných než režimů podporovaných počítačem Mac a projektorem může po změně přepínače DIP adaptéru Mac dojít k třepotání obrazu nebo se nemusí zobrazit nic. Pokud k tomu dojde, nastavte přepínač DIP na pevný režim 13" a poté počítač Mac restartujte. Poté obnovte přepínač DIP na zobrazitelný režim a znovu restartujte počítač Mac.

POZNÁMKA: Kabel videoadaptéru vyrobený společností Apple Inc. je třeba použít s počítačem MacBook, který nemá 15kolíkový minikonektor D-Sub.

- Zrcadlení v počítači MacBook

- * Při používání projektoru s počítačem MacBook nelze výstup nastavit na hodnotu 1024 × 768, pokud není vypnuto zrcadlení v počítači MacBook. Informace o zrcadlení najdete v uživatelské příručce dodané k vašemu počítači Mac.

- Složky nebo ikony jsou na obrazovce počítače Mac skryty

Složky nebo ikony nemusí být na obrazovce vidět. Pokud k tomu dojde, vyberte možnost [View] (Zobrazit) → [Arrange] (Uspořádat) z nabídky Apple a ikony uspořádejte.

② Technické údaje

Tato část poskytuje technické údaje o výkonu projektoru.

[M402W/M362W/M322W/M402X/M362X/M322X/M282X]

Optické vlastnosti

Číslo modelu	NP-M402W	NP-M362W	NP-M322W	NP-M402X	NP-M362X	NP-M322X	NP-M282X
Promítací systém	Jednojádrový DLP® čip (0,65 cm, poměr stran 16:10)			Jednojádrový DLP® čip (0,55 cm, poměr stran 4:3)			
Rozlišení ^{*1}	1280 × 800 pixelů (WXGA)			1024 × 768 pixelů (XGA)			
Objektiv	Manuální přibližování a ostření Poměr měřítka = 1,7 F2,4–3,1/f = 17,09–29,05 mm						
Lampa	270 W střídavý (219 W v režimu NORMÁLNĚ) (162 W v režimu ECO)	250 W střídavý (189 W v režimu NORMÁLNĚ) (150 W v režimu ECO)	225 W střídavý (171 W v režimu NORMÁLNĚ) (135 W v režimu ECO)	270 W střídavý (218 W v režimu NORMÁLNĚ) (162 W v režimu ECO)	250 W střídavý (190 W v režimu NORMÁLNĚ) (150 W v režimu ECO)	225 W střídavý (171 W v režimu NORMÁLNĚ) (135 W v režimu ECO)	200 W střídavý (160 W v režimu NORMÁLNĚ) (120 W v režimu ECO)
Světelný výkon ^{*2*3}	4000 lumenů NORMÁLNĚ: 81% ECO: 60% ^{*4}	3600 lumenů NORMÁLNĚ: 76%	3200 lumenů	4000 lumenů NORMÁLNĚ: 81%	3600 lumenů NORMÁLNĚ: 76%	3200 lumenů	2800 lumenů
Kontrastní poměr ^{*3} (úplná bílá: úplná černá)	10000:1 se ZAPNUTÝM DYNAMICKÝM KONTRASTEM						
Velikost obrazu (úhlopříčka)	30–300"/0,76 m–7,6 m (16:10)			30–300"/0,76 m–7,6 m (4:3)			
Promítací vzdálenost (min–max)	29"–312" (širokoúhlý) / 50"–531" (televizní) 0,75–7,94 m (širokoúhlý) / 1,28–13,5 m (televizní)			35"–369" (širokoúhlý) / 60"–627" (televizní) 0,89–9,37 m (širokoúhlý) / 1,52–15,93 m (televizní)			
Úhel promítání	10,5° (širokoúhlý)/17,5°–17,6° (televizní)			10,5° (širokoúhlý)/17,5°–17,6° (televizní)			

*1 Efektivních pixelů je více než 99,99 %.

*2 Hodnota světelného výkonu (lumeny) při nastavení režimu [PŘEDVOLBA] na možnost [VYSOKÝ LESK]. Pokud je jako režim [PŘEDVOLBA] vybrána jakákoli jiná možnost, hodnota světelného výkonu může být nižší.

*3 Soulad s normou ISO21118-2005

*4 Nejvyšší výkon se vyrovnává výkonu v nastavení EKONOMICKY (EKOLOGICKÝ REŽIM).

Elektrické vlastnosti

Číslo modelu	NP-M402W	NP-M362W	NP-M322W	NP-M402X	NP-M362X	NP-M322X	NP-M282X
Vstup	1 × RGB/komponentní (15kolíkový D-Sub), 2 × HDMI typu A (19 P, Konektor HDMI®) s podporou HDCP*5, 1 × Video (RCA), 1 × (L/R) RCA Audio, 1 × Stereo Mini Audio						
Výstup	1 × RGB (15kolíkový D-Sub), 1 × Stereo Mini Audio						
Řízení počítače	1 × port řídicí počítač (9kolíkový D-Sub)						
Port kabelové sítě LAN	1 × RJ-45 (10BASE-T/100BASE-TX)						
Port bezdrátové sítě LAN (volitelný)	IEEE 802.11 b/g/n (vyžaduje volitelnou jednotku USB bezdrátové sítě LAN)						
Port USB	1 × Typ A, 1 × Typ B						
Vstup MIC	1 × Monaurální Mini Audio						
Reprodukce barev	10bitové zpracování signálu (1,07 miliard barev) (USB-A, LAN: 16,7 milionů barev)						

*5 HDMI® (Deep Color, LipSync, 3D) s HDCP

Co je technologie HDCP/HDCP?

HDCP je zkratkou pro High-bandwidth Digital Content Protection (ochrana širokopásmového digitálního obsahu). HDCP (High bandwidth Digital Content Protection) je systém, který zabráňuje nezákonnému kopírování dat videa posílaných přes rozhraní High-Definition Multimedia Interface (HDMI).

Pokud materiál není možné zobrazit přes vstup HDMI, nemusí to nutně znamenat, že projektor nefunguje správně. V případě implementace ochrany HDCP nemusí být zobrazen určitý obsah chráněný technologií HDCP z důvodu rozhodnutí/záměru společenství HDCP (Digital Content Protection, LLC).


Obraz: Deep Color; 8/10/12 bitů, LipSync

Zvuk: LPCM; až 2 kanály, vzorkovací frekvence 32/44.1/48 KHz, bit vzorky; 16/20/24 bitů

*6 Obraz s vyšším nebo nižším rozlišením, než je původní rozlišení projektoru (M402X/M362X/M322X/M282X: 1024 × 768 / M402W/M362W/M322W: 1280 × 800) se zobrazí s funkcí Advanced AccuBlend.

Číslo modelu	NP-M402W	NP-M362W	NP-M322W	NP-M402X	NP-M362X	NP-M322X	NP-M282X
Kompatibilní signály*6	Analogový: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/UXGA/WSXGA+/HD/Full HD (plná HD)/WUXGA/Mac13"/Mac16"/Mac 19"/Mac 21"/Mac 23" Komponentní: 480i/480p/720p/1080i (60 Hz), 576i/576p/1080i (50 Hz), DVD Progressive (50/60 Hz) Digitální: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/WSXGA+/HDTV (1080p)/HDTV (1080i)/HDTV (720p)/SDTV(480p)/SDTV(576p)/SDTV(480i)/SDTV(576i) 3D: Pro PC XGA/1280 × 720/WXGA, pro Video SDTV (480i), pro HDMI-1.4a 720p (Sada rámování)/1080p (Sada rámování)/1080i (Vedle sebe (polovina))/720p (Nahore a dole)/1080p (Nahore a dole)						
Horizontální rozlišení	540 televizních řádků: NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 300 televizních řádků: SECAM						
Rychlost řádkování	Horizontálně: 15 kHz až 100 kHz (RGB: 24 kHz nebo více) Vertikálně: 50 Hz až 120 Hz (HDMI: 50 Hz až 85 Hz)						
Kompatibilita synchronizace	Oddělená synchronizace						
Integrovaný reproduktor	20 W (monaurální)						
Požadavky na napájení	100–240 V střídavý, 50/60Hz						
Vstupní proud	3,9 - 1,6 A	3,6 - 1,5 A	3,3 - 1,4 A	3,9 - 1,6 A	3,6 - 1,5 A	3,3 - 1,4 A	3,0 - 1,2 A
Spotřeba energie (Běžná hodnota)	Spotřeba ENOLOGICKÝ	354W (100-130 V)	332W (100-130 V)	300W (100-130 V)	332W (100-130 V)	300W (100-130 V)	268W (100-130 V)
	REŽIM OFF (NORMÁLNĚ)	335W (200-240 V)	315W (200-240 V)	286W (200-240 V)	335W (200-240 V)	286W (200-240 V)	257W (200-240 V)
	NORMÁLNĚ	292W (100-130 V)	256W (100-130 V)	233W (100-130 V)	292W (100-130 V)	256W (100-130 V)	233W (100-130 V)
	ECO	278W (200-240 V)	244W (200-240 V)	224W (200-240 V)	278W (200-240 V)	244W (200-240 V)	210W (200-240 V)
	STANDBY (SÍŤOVÁ POHOTOVOST)	258W (100-130 V)	234W (100-130 V)	210W (100-130 V)	258W (100-130 V)	210W (100-130 V)	195W (100-130 V)
		246W (200-240 V)	224W (200-240 V)	202W (200-240 V)	246W (200-240 V)	202W (200-240 V)	187W (200-240 V)
	STANDBY (SÍŤOVÁ POHOTOVOST)	2,5W (100-130 V)/ 2,9W (200-240 V)					
	STANDBY (NORMÁLNĚ)	0,2W (100-130 V)/0,38W (200-240 V)					

Mechanické vlastnosti

Číslo modelu	NP-M402W	NP-M362W	NP-M322W	NP-M402X	NP-M362X	NP-M322X	NP-M282X
Instalace	Stůl/přední, Stůl/zadní, Strop/přední, Strop/zadní						
Orientace							
Rozměry	14.5" (Š) × 3.8" (V) × 11.3" (H) / 368 mm (Š) × 97.5 mm (V) × 286 mm (H) (bez výstupků)						
Hmotnost	7,7 lbs/3,5 kg		7,5 lbs/3,4 kg	7,7 lbs/3,5 kg		7,5 lbs/3,4 kg	
Vlastnosti prostředí	Provozní teplota: 5 °C až 40 °C), (úsporný režim ECO bude automaticky vybrán při teplotě 35 °C až 40 °C) 20% až 80% vlhkost (bez kondenzace) Skladovací teplota: -10 °C až 50 °C), 20% až 80% vlhkost (bez kondenzace) Nadmořská výška provozu: 0 až 2400 m (Nastavte položku [REŽIM VENTILÁTORU] na hodnotu [VELKÁ VÝŠKA], pokud projektor používáte při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů)						
Nařízení	Schválení UL/C-UL (UL 60950-1, CSA 60950-1) Splnění požadavků DOC (Kanada) pro třídu B Splnění požadavků FCC třídy B Splnění požadavků AS/NZS CISPR.22 třídy B Splnění směrnice EMC (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) 						

[M352WS/M302WS/M332XS]

Optické vlastnosti

Číslo modelu	NP-M352WS	NP-M302WS	NP-M332XS
Promítací systém	Jednojádrový DLP® čip (0,65 cm, poměr stran 16:10)		Jednojádrový DLP® čip (0,55 cm, poměr stran 4:3)
Rozlišení*1	1280 × 800 pixelů (WXGA)		1024 × 768 pixelů (XGA)
Objektiv	Digitální zoom a ruční zaostřování Poměr digitálního zoomu = 1,2 F2,4/f = 6,5 mm		
Lampa	270 W střídavý (219 W v režimu NORMÁLNĚ) (162 W v režimu ECO)	225 W střídavý (171 W v režimu NORMÁLNĚ) (135 W v režimu ECO)	270 W střídavý (219 W v režimu NORMÁLNĚ) (162 W v režimu ECO)
Světelný výkon*2*3	3500 lumenů	3000 lumenů	3300 lumenů
	NORMÁLNĚ: 81%	NORMÁLNĚ: 76%	NORMÁLNĚ: 81%
	ECO: 60%*4		
Kontrastní poměr*3 (úplná bílá: úplná černá)	10000:1 se ZAPNUTÝM DYNAMICKÝM KONTRASTEM		
Velikost obrazu (úhlopříčka)	60–150"/1,52 m–3,81 m (16:10)		60–150"/1,52 m–3,81 m (4:3)
Promítací vzdálenost (min–max)	22,2–58,3"/0,57–1,48 m		26,6–69,2"/0,68–1,76 m
Úhel promítání	40,7°–40,9°		40,7°–40,8°

*1 Efektivních pixelů je více než 99,99 %.

*2 Hodnota světelného výkonu (lumeny) při nastavení režimu [PŘEDVOLBA] na možnost [VYSOKÝ LESK]. Pokud je jako režim [PŘEDVOLBA] vybrána jakákoli jiná možnost, hodnota světelného výkonu může být nižší.

*3 Soulad s normou ISO21118-2005

*4 Nejvyšší výkon se vyrovnává výkonu v nastavení EKONOMICKÝ (EKOLOGICKÝ REŽIM).

Elektrické vlastnosti

Číslo modelu	NP-M352WS	NP-M302WS	NP-M332XS
Vstup	1 × RGB/komponentní (15kolíkový D-Sub), 2 × HDMI typu A (19 P, Konektor HDMI®) s podporou HDCP*5,		
	1 × Video (RCA), 1 × (L/R) RCA Audio, 1 × Stereo Mini Audio		
Výstup	1 × RGB (15kolíkový D-Sub), 1 × Stereo Mini Audio		
Řízení počítače	1 × port řídicí počítač (9kolíkový D-Sub)		
Port kabelové sítě LAN	1 × RJ-45 (10BASE-T/100BASE-TX)		
Port bezdrátové sítě LAN (volitelný)	IEEE 802.11 b/g/n (vyžaduje volitelnou jednotku USB bezdrátové sítě LAN)		
Port USB	1 × Typ A, 1 × Typ B		
Vstup MIC	1 × Monaurální Mini Audio		
Reprodukce barev	10bitové zpracování signálu (1,07 miliard barev) (USB-A, LAN: 16,7 milionů barev)		
Kompatibilní signály*6	Analogový: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/UXGA/WSXGA+/HD/Full HD (plná HD)/WUXGA/Mac13"/Mac16"/Mac 19"/Mac 21"/Mac 23" Komponentní: 480i/480p/720p/1080i (60 Hz), 576i/576p/1080i (50 Hz), DVD Progressive (50/60 Hz) Digitální: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/WSXGA+/HDTV (1080p)/HDTV (1080i)/HDTV (720p)/SDTV(480p)/SDTV(576p)/SDTV(480i)/SDTV(576i) 3D: Pro PC XGA/1280 × 720/WXGA, pro Video SDTV (480i), pro HDMI-1.4a 720p (Sada rámování)/1080p (Sada rámování)/1080i (Vedle sebe (polovina))/720p (Nahoře a dole)/1080p (Nahoře a dole)		

*5 HDMI® (Deep Color, LipSync, 3D) s HDCP

Co je technologie HDCP/HDCP?

HDCP je zkratkou pro High-bandwidth Digital Content Protection (ochrana širokopásmového digitálního obsahu). HDCP (High bandwidth Digital Content Protection) je systém, který zabraňuje nezákonnému kopírování dat videa posílaných přes rozhraní High-Definition Multimedia Interface (HDMI).

Pokud materiál není možné zobrazit přes vstup HDMI, nemusí to nutně znamenat, že projektor nefunguje správně. V případě implementace ochrany HDCP nemusí být zobrazen určitý obsah chráněný technologií HDCP z důvodu rozhodnutí/záměru společenství HDCP (Digital Content Protection, LLC).

Obraz: Deep Color; 8/10/12 bitů, LipSync

Zvuk: LPCM; až 2 kanály, vzorkovací frekvence 32/44.1/48 KHz, bit vzorky; 16/20/24 bitů

*6 Obraz s vyšším nebo nižším rozlišením, než je původní rozlišení projektoru (M332XS: 1024 × 768 / M352WS/M302WS: 1280 × 800) se zobrazí s funkcí Advanced AccuBlend.

Číslo modelu	NP-M352WS	NP-M302WS	NP-M332XS
Horizontální rozlišení	540 televizních rádků: NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 300 televizních rádků: SECAM		
Rychlost řádkování	Horizontálně: 15 kHz až 100 kHz (RGB: 24 kHz nebo více) Vertikálně: 50 Hz až 120 Hz (HDMI: 50 Hz až 85 Hz)		
Kompatibilita synchronizace	Oddělená synchronizace		
Integrovaný reproduktor	20 W (monaurální)		
Požadavky na napájení	100–240V střídavý, 50/60Hz		
Vstupní proud	3,9-1,6A	3,3-1,4A	3,9-1,6A
Spotřeba energie (Běžná hodnota)	EKOLOGICKÝ REŽIM OFF (NORMÁLNĚ)	354W (100-130V) 335W (200-240V)	300W (100-130V) 286W (200-240V)
	NORMÁLNĚ	292W (100-130V) 278W (200-240V)	233W (100-130V) 224W (200-240V)
	ECO	258W (100-130V) 246W (200-240V)	210W (100-130V) 202W (200-240V)
	STANDBY (SÍŤOVÁ POHOTOVOST)	2,5 W (100-130V) 2,9 W (200-240V)	292W (100-130V) 278W (200-240V)
	STANDBY (NORMÁLNĚ)	0,2W (100-130V) 0,38W (200-240V)	258W (100-130V) 246W (200-240V)

Mechanické vlastnosti

Číslo modelu	NP-M352WS	NP-M302WS	NP-M332XS
Instalace	Stůl/přední, Stůl/zadní, Strop/přední, Strop/zadní		
Orientace			
Rozměry	14,5" (Š) × 3,9" (V) / 368 mm (Š) × 98 mm (V) × 286 mm (H) (bez výstupků)		
Hmotnost	M352WS/M332XS: 8,2 lbs/3,7 kg M302WS: 8,0 lbs/3,6 kg		
Vlastnosti prostředí	Provozní teplota: 5 °C až 40 °C), (úsporný režim ECO bude automaticky vybrán při teplotě 35 °C až 40 °C) 20% až 80% vlhkost (bez kondenzace) Skladovací teplota: -10 °C až 50 °C), 20% až 80% vlhkost (bez kondenzace) Nadmořská výška provozu: 0 až 2400 m (Nastavte položku [REŽIM VENTILÁTORU] na hodnotu [VELKÁ VÝŠKA], pokud projektor používáte při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů)		
Nařízení	Schválení UL/C-UL (UL 60950-1, CSA 60950-1) Splnění požadavků DOC (Kanada) pro třídu B Splnění požadavků FCC třídy B Splnění požadavků AS/NZS CISPR.22 třídy B Splnění směrnice EMC (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) CE		

Další informace:

USA: <http://www.necdisplay.com/>

Evropa: <http://www.nec-display-solutions.com/>

Celosvětově: <http://www.nec-display.com/global/index.html>

Informace o volitelném příslušenství najdete na naší webové stránce nebo v brožůře.

Technické údaje podléhají změnám bez předchozího upozornění.

[M402H/M322H]

Optické vlastnosti

Číslo modelu	NP-M402H	NP-M322H
Promítací systém	Jednojádrový DLP® čip (0,65 cm, poměr stran 16:9)	
Rozlišení*1	1920 X 1080 pixelů (Full HD)	
Objektiv	Manuální přibližování a ostření Poměr měřítka = 1,7 F=2,4 - 3,2 / f=18,0 - 30,6 mm	
Lampa	270 W střídavý (219 W v režimu NORMÁLNĚ) (162 W v režimu ECO)	
Světelný výkon*2*3	4000 lumenů	
	NORMÁLNĚ: 81%	
	ECO: 60%*4	
Kontrastní poměr*3 (úplná bílá: úplná černá)	10000:1 se ZAPNUTÝM DYNAMICKÝM KONTRASTEM	8000:1 se ZAPNUTÝM DYNAMICKÝM KONTRASTEM
Velikost obrazu (úhlopříčka)	30–300"/0,76 m–7,6 m (16:9)	
Promítací vzdálenost (min–max)	29"-319" (širokoúhlý) / 52"-554" (televizní) 0,75m-8,10m (širokoúhlý) / 1,32m-14,08m (televizní)	
Úhel promítání	16,9°-17,9° (širokoúhlý) / 9,9°-10,2° (televizní)	

*1 Efektivních pixelů je více než 99,99 %.

*2 Hodnota světelného výkonu (lumeny) při nastavení režimu [PŘEDVOLBA] na možnost [VYSOKÝ LESK]. Pokud je jako režim [PŘEDVOLBA] vybrána jakákoli jiná možnost, hodnota světelného výkonu může být nižší.

*3 Soulad s normou ISO21118-2005

*4 Nejvyšší výkon se vyrovnává výkonu v nastavení EKONOMICKÝ (EKOLOGICKÝ REŽIM).

Elektrické vlastnosti

Číslo modelu	NP-M402H	NP-M322H
Vstup	1 × RGB/komponentní (15kolíkový D-Sub), 2 × HDMI typu A (19 P, Konektor HDMI®) s podporou HDCP*5, 1 × Video (RCA), 1 × (L/R) RCA Audio, 1 × Stereo Mini Audio	
Výstup	1 × RGB (15kolíkový D-Sub), 1 × Stereo Mini Audio	
Rízení počítače	1 × port řídicí počítač (9kolíkový D-Sub)	
Port kabelové sítě LAN	1 × RJ-45 (10BASE-T/100BASE-TX)	
Port bezdrátové sítě LAN (volitelný)	IEEE 802.11 b/g/n (vyžaduje volitelnou jednotku USB bezdrátové sítě LAN)	
Port USB	1 × Typ A, 1 × Typ B	
Vstup MIC	1 × Monaurální Mini Audio	
Reprodukce barev	10bitové zpracování signálu (1,07 miliard barev) (USB-A, LAN: 16,7 milionů barev)	
Kompatibilní signály*6	Analogový: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/UXGA/WSXGA+/HD/Full HD (plná HD)/WUXGA/Mac13"/Mac16"/Mac 19"/Mac 21"/Mac 23" Komponentní: 480i/480p/720p/1080i (60 Hz), 576i/576p/1080i (50 Hz), DVD Progressive (50/60 Hz) Digitální: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/WSXGA+/HDTV (1080p)/HDTV (1080i)/HDTV (720p)/SDTV(480p)/SDTV(576p)/SDTV(480i)/SDTV(576i) 3D: Pro PC XGA/1280 × 720/WXGA, pro Video SDTV (480i), pro HDMI-1.4a 720p (Sada rámování)/1080p (Sada rámování)/1080i (Vedle sebe (polovina))/720p (Nahore a dole)/1080p (Nahore a dole)	
Horizontální rozlišení	540 televizních řádků: NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 300 televizních řádků: SECAM	

*5 HDMI® (Deep Color, LipSync, 3D) s HDCP

Co je technologie HDCP/HDCP?

HDCP je zkratkou pro High-bandwidth Digital Content Protection (ochrana širokopásmového digitálního obsahu). HDCP (High bandwidth Digital Content Protection) je systém, který zabráňuje nezákonnému kopírování dat videa posílaných přes rozhraní High-Definition Multimedia Interface (HDMI).

Pokud materiál není možné zobrazit přes vstup HDMI, nemusí to nutně znamenat, že projektor nefunguje správně. V případě implementace ochrany HDCP nemusí být zobrazen určitý obsah chráněný technologií HDCP z důvodu rozhodnutí/záměru společenství HDCP (Digital Content Protection, LLC).


Obraz: Deep Color; 8/10/12 bitů, LipSync

Zvuk: LPCM; až 2 kanály, vzorkovací frekvence 32/44.1/48 KHz, bit vzorky; 16/20/24 bitů

*6 Obraz s vyšším nebo nižším rozlišením, než je původní rozlišení projektoru (M402H/M322H: 1920 × 1080) se zobrazí s funkcí Advanced AccuBlend.

Číslo modelu		NP-M402H	NP-M322H
Rychlost řádkování		Horizontálně: 15 kHz až 100 kHz (RGB: 24 kHz nebo více) Vertikálně: 50 Hz až 120 Hz (HDMI: 50 Hz až 85 Hz)	
Kompatibilita synchronizace		Oddělená synchronizace	
Integrovaný reproduktor		20 W (monaurální)	
Požadavky na napájení		100–240 V střídavý, 50/60Hz	
Vstupní proud		3,9 - 1,6 A	
Spotřeba energie (Běžná hodnota)	Ekologický	354W (100-130 V)	
	Režim OFF	335W (200-240 V)	
	Normální	292W (100-130 V)	
		278W (200-240 V)	
	ECO	258W (100-130 V)	
		246W (200-240 V)	
Standby (síťová pohotovost)	2,5W (100-130 V)/ 2,9W (200-240 V)		
Standby (normální)	0,2W (100-130 V)/0,38W (200-240 V)		

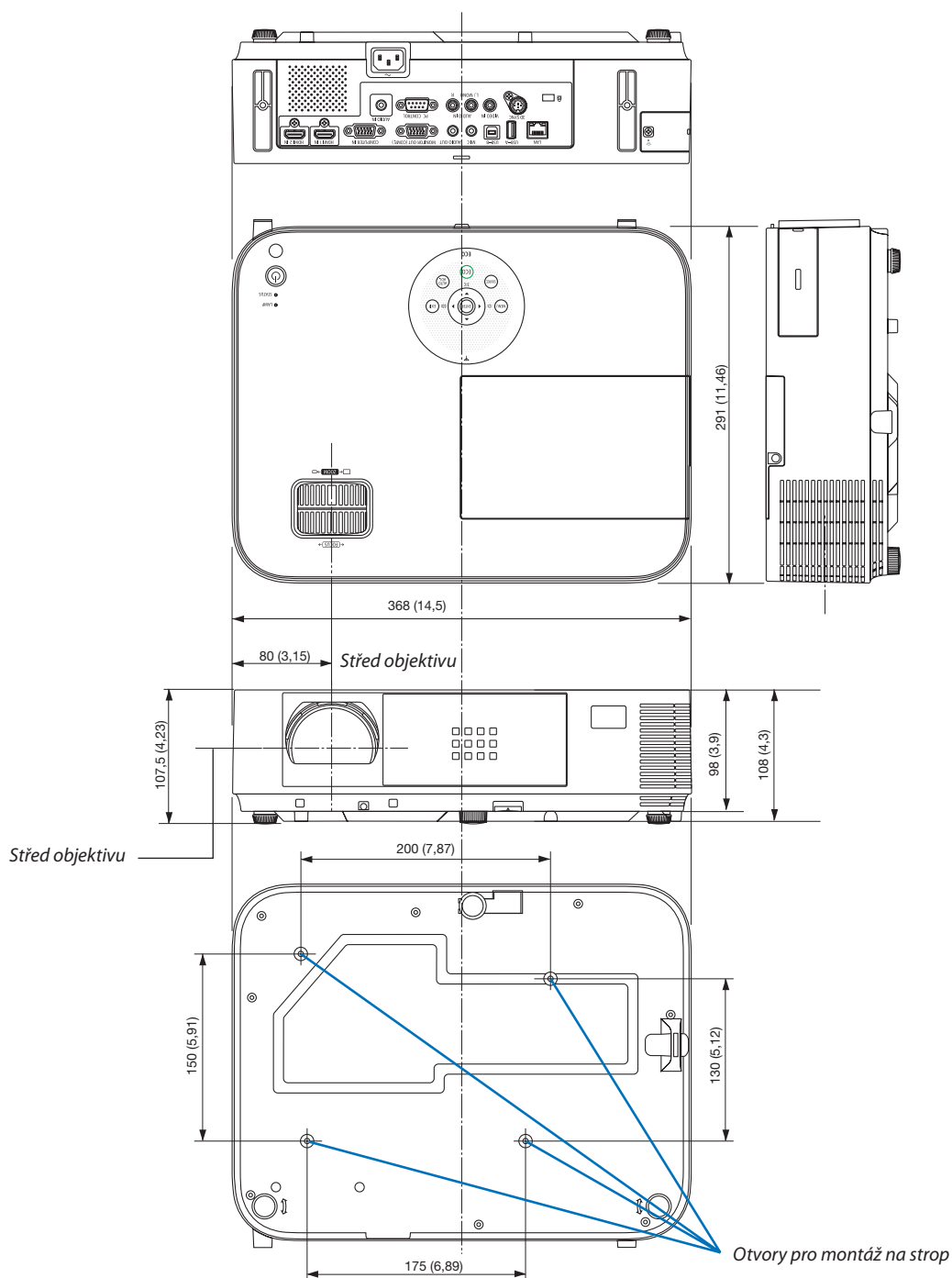
Mechanické vlastnosti

Číslo modelu		NP-M402H	NP-M322H
Instalace		Stůl/přední, Stůl/zadní, Strop/přední, Strop/zadní	
Orientace			
Rozměry		14.5" (Š) × 3.9" (V) × 11.3" (H) / 368 mm (Š) × 97.5 mm (V) × 286 mm (H) (bez výstupků)	
Hmotnost		8,2 lbs (3,7 kg)	
Vlastnosti prostředí		Provozní teplota: 5 °C až 40 °C, (úsporný režim ECO bude automaticky vybrán při teplotě 35 °C až 40 °C) 20% až 80% vlhkost (bez kondenzace) Skladovací teplota: -10 °C až 50 °C, 20% až 80% vlhkost (bez kondenzace) Nadmořská výška provozu: 0 až 2400 m (Nastavte položku [REŽIM VENTILÁTORU] na hodnotu [VELKÁ VÝŠKA], pokud projektor používáte při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů)	
Nařízení		Schválení UL/C-UL (UL 60950-1, CSA 60950-1) Splnění požadavků DOC (Kanada) pro třídu B Splnění požadavků FCC třídy B Splnění požadavků AS/NZS CISPR.22 třídy B Splnění směrnice EMC (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) 	

③ Rozměry skříně

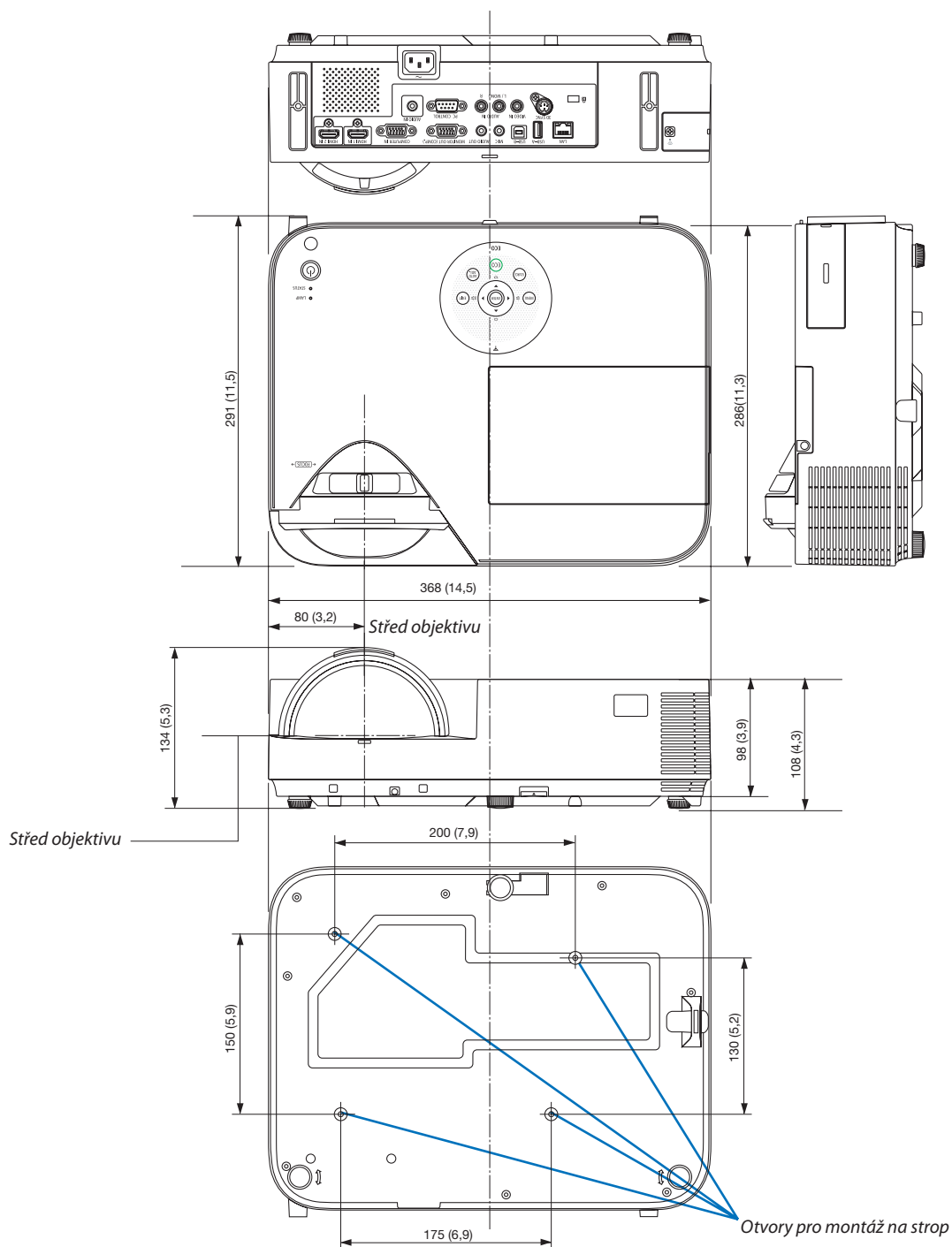
[M402W/M362W/M322W/M402X/M362X/M322X/M282X/M402H/M322H]

Jednotka: mm (palce)



[M352WS/M302WS/M332XS]

Jednotka: mm (palce)



Namontování volitelného krytu kabelů (NP05CV)

Pro skrytí kabelů je k dispozici volitelný kryt kabelů (NP05CV).

⚠ UPOZORNĚNÍ:

- Po namontování krytu kabelů nezapomeňte utáhnout šrouby. Pokud tak neučiníte, může se kryt kabelů uvolnit a upadnout, což může mít za následek poškození krytu či zranění.
- Do krytu nekládejte smotané kabely. Nebudete-li dbát tohoto upozornění, může dojít k poškození síťového kabelu a následnému vzniku požáru.
- Netlačte na kryt kabelů nadměrnou silou. V opačném případě může dojít k jeho poškození a v důsledku i ke zranění osob.

Namontování krytu kabelů

Kryt kabelů namontujte po osazení projektoru pod strop a po připojení kabelů.

Nástroje potřebné k montáži:

- Šroubovák Phillips (křížový)

1. Zarovnejte dva výstupky na vnější straně krytu kabelů s drážkami na projektoru a zatlačte na horní stranu.

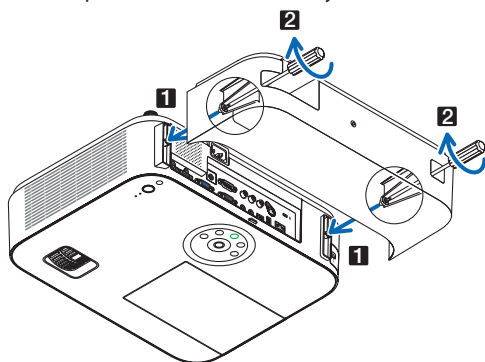
- Současně dva výstupky na vnitřní straně krytu kabelů zapadnou do odpovídajících drážek na projektoru.

POZNÁMKA:

- Dávejte pozor, abyste neskrýpli kabely mezi kryt a projektor.

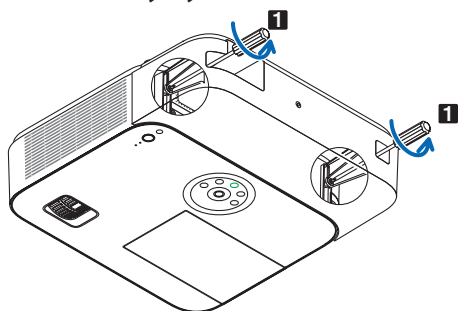
2. Utáhněte šrouby krytu kabelů.

- Nezapomeňte utáhnout šrouby.



Odmontování krytu kabelů

1. Povolte šrouby krytu kabelů, dokud se křížový šroubovák nebude otáčet na volno.

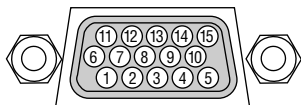


2. Sejměte kryt kabelů.

Lehce na kryt kabelů zatlačte a pootočte jím, aby se uvolnil.

4 Přiřazení kolíků vstupního konektoru D-Sub COMPUTER (Počítač)

15kolíkový minikonektor D-Sub



Úroveň signálu

Signál videa: 0,7 V_{p-p} (analogový)

Synchronizační signál: Úroveň TTL

Č. kolíku	Signál RGB (analogový)	Signál YCbCr
1	Červená	Cr
2	Zelená nebo Synchronizace na zelené	Y
3	Modrá	Cb
4	Uzemnění	
5	Uzemnění	
6	Červené uzemnění	Uzemnění Cr
7	Zelené uzemnění	Uzemnění Y
8	Modré uzemnění	Uzemnění Cb
9	Žhavicí svíčka	
10	Uzemnění synchronizačního signálu	
11	Žádné připojení	
12	Dvoucestný DATA (SDA)	
13	Horizontální synchronizace nebo Kompozitní synchronizace	
14	Vertikální synchronizace	
15	Kmitočet dat	

COMPUTER IN (Počítač – Vstup)

POZNÁMKA: Kolíky číslo 12 a 15 jsou vyžadovány pro DDC/CI.

5 Seznam kompatibilních vstupních signálů

Analogový RGB

Signál	Rozlišení (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60/72/75/85
SVGA	800 × 600	4:3	56/60/72/75/85
XGA	1024 × 768 ^{*1}	4:3	60/70/75/85
WXGA	1280 × 768 ^{*2}	15:9	60
	1280 × 800 ^{*2}	16:10	60
	1360 × 768 ^{*3}	16:9	60
	1366 × 768 ^{*3}	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60/75
SXGA	1280 × 1024	5:4	60/75
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900 ^{*3}	16:9	60
UXGA	1600 × 1200 ^{*4}	4:3	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HD	1280 × 720	16:9	60
Full HD	1920 × 1080	16:9	60
WUXGA	1920 × 1200 ^{*5}	16:10	60
MAC 13"	640 × 480	4:3	67
MAC 16"	832 × 624	4:3	75
MAC 19"	1024 × 768	4:3	75
MAC 21"	1152 × 870	4:3	75
MAC 23"	1280 × 1024	5:4	65

Komponentní

Signál	Formát	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
HDTV (1080p)	1920 × 1080 ^{*6}	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080 ^{*6}	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

Kompozitní Video

Signál	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
NTSC	4:3	60
PAL	4:3	50
PAL60	4:3	60
SECAM	4:3	50

^{*1} Původní rozlišení na modelu XGA (M402X/M362X/M322X/M282X/M332XS)

^{*2} Původní rozlišení na modelu WXGA (M402W/M362W/M322W/M352WS/M302WS)

^{*3} Projektor může tyto signály zobrazovat nesprávně, je-li možnost [POMĚR STRAN] v nabídce na obrazovce nastavena na [AUTOMAT].
Výchozí nastavení možnosti [POMĚR STRAN] je [AUTOMAT]. Pro zobrazení těchto signálů změňte nastavení možnosti [POMĚR STRAN] na [16:9].

HDMI

Signál	Rozlišení (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60
SVGA	800 × 600	4:3	60
XGA	1024 × 768 ^{*1}	4:3	60
WXGA	1280 × 768 ^{*2}	15:9	60
	1280 × 800 ^{*2}	16:10	60
	1366 × 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60
SXGA	1280 × 1024	5:4	60
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900	16:9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HDTV (1080p)	1920 × 1080 ^{*6}	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080 ^{*6}	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480 (1440)	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576 (1440)	4:3/16:9	50

3D

Signál	Rozlišení (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
Pro PC signál ^{*7}			
XGA	1024 × 768	4:3	60 ^{*8} /120 ^{*9}
HD	1280 × 720	16:9	60 ^{*8} /120 ^{*9}
WXGA	1280 × 800	16:10	60 ^{*8} /120 ^{*9}
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	60
Pro Video signál ^{*10}			
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60

HDMI 3D

Signál	Rozlišení (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
Struktura: Sada rámování			
1080p	1920 × 1080	16:9	23,98/24
720p	1280 × 720	16:9	50/59,94/60
Struktura: Vedle sebe (polovina)			
1080i	1920 × 1080	16:9	50/59,94/60
Struktura: Nahoře a dole			
1080p	1920 × 1080	16:9	23,98/24
720p	1280 × 720	16:9	50/59,94/60

^{*4} REŽIM WXGA: VYPNUTO

^{*5} REŽIM WXGA: ZAPNUTO

^{*6} Přirozené rozlišení u M402H/M322H

^{*7} Všechny signály HDMI.

^{*8} Signály 60 Hz jsou podporovány pro zobrazení Vedle sebe, Nad sebou a Sekvenční obraz.

^{*9} Signály 120 Hz jsou podporovány pouze pro zobrazení Sekvenční obraz.

^{*10} Video signál (SDTV 480i) je podporován pouze pro zobrazení Sekvenční obraz.

POZNÁMKA:

- Obraz s vyšším nebo nižším rozlišením, než je původní rozlišení projektoru (M402X/M362X/M322X/M282X/M332XS: 1024 × 768 / M402W/M362W/M322W/M352WS/M302WS: 1280 × 800 / M402H/M322H: 1920 × 1080) se zobrazí s funkcí Advanced AccuBlend.
- Synchronizace na zelené ani kompozitní synchronizační signály nejsou podporovány.
- Jiné signály než uvedené v následující tabulce se nemusí správně zobrazit. Pokud k tomu dojde, změňte obnovovací frekvenci nebo rozlišení v počítači. Postup najdete v části nápovědy Display Properties (Vlastnosti zobrazení) k vašemu počítači.

⑥ Ovládací kódy pro PC a kabelové spojení

Ovládací kódy pro PC

Funkce	Kód								
POWER ON	02H	00H	00H	00H	00H	02H			
POWER OFF	02H	01H	00H	00H	00H	03H			
INPUT SELECT COMPUTER	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H	
INPUT SELECT HDMI 1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A1H	A9H	
INPUT SELECT HDMI 2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A2H	AAH	
INPUT SELECT VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH	
INPUT SELECT USB-A	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H	
INPUT SELECT LAN	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H	
INPUT SELECT USB-B	02H	03H	00H	00H	02H	01H	22H	2AH	
PICTURE MUTE ON	02H	10H	00H	00H	00H	12H			
PICTURE MUTE OFF	02H	11H	00H	00H	00H	13H			
SOUND MUTE ON	02H	12H	00H	00H	00H	14H			
SOUND MUTE OFF	02H	13H	00H	00H	00H	15H			

POZNÁMKA: Pro kompletní seznam ovládacích kódů kontaktujte svého místního prodejce.

Kabelové spojení

Komunikační protokol

Přenosová rychlost (baud rate)38 400 [b/s]

Délka dat.....8 bitů

ParitaBez paritních bitů

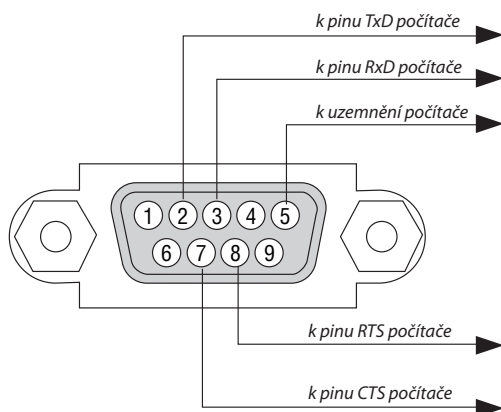
Stop bitJeden bit

X zap./vyp.Žádné

Komunikační procedura Full duplex

POZNÁMKA: V závislosti na vybavení doporučujeme při delších kabelážích snížit přenosovou rychlost.

Konektor PC Control (D-SUB 9P)



POZNÁMKA 1: Kolíky 1, 4, 6 a 9 se nepoužívají.

POZNÁMKA 2: Pro zjednodušení kabelového spojení propojte „Request to Send“ (Požadavek na vysílání) a „Clear to Send“ (Povolení k vysílání) jumpem na obou koncích kabelu.

POZNÁMKA 3: Při delších kabelážích doporučujeme nastavit rychlost komunikace s projektorem na 9600 b/s.

7 Kontrolní seznam pro řešení potíží

Dříve, než se obrátíte na svého prodejce či servisní pracovníky, projděte si následující seznam, abyste se ujistili, že je oprava skutečně nutná také s ohledem na část „Řešení potíží“ v uživatelské příručce. Niže uvedený kontrolní seznam nám pomůže váš problém vyřešit efektivněji.

* Tuto a následující stránku si vytiskněte pro vaší kontrolu.

Frekvence výskytu ☐ vždy ☐ někdy (Jak často? _____) ☐ jiné (_____)

Napájení

- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Žádné napětí (indikátor napájení nesvítí modře) Viz „Indikátor STATUS (Stav)“.
<input type="checkbox"/> Zástrčka napájecího kabelu je zcela zasunuta do elektrické zásuvky.
<input type="checkbox"/> Kryt lampy je správně nainstalován.
<input type="checkbox"/> Počet nasvícených hodin (Lamp Hours Used) byl po výměně lampy vynulován.
<input type="checkbox"/> Žádné napájení, přestože jste podrželi tlačítko POWER (Napájení) stisknuté. | <input type="checkbox"/> Vypnutí během provozu.
<input type="checkbox"/> Zástrčka napájecího kabelu je zcela zasunuta do elektrické zásuvky.
<input type="checkbox"/> Kryt lampy je správně nainstalován.
<input type="checkbox"/> Funkce [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] je vypnutá (týká se pouze modelů s touto funkcí).
<input type="checkbox"/> Funkce [ČASOVAČ VYPNUTÍ] je vypnutá (týká se pouze modelů s touto funkcí). |
|--|---|

Video a zvuk

- | | |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> Na projektoru se neobjevuje obraz z počítače či video zařízení.
<input type="checkbox"/> Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste nejdříve připojili projektor k počítači a až následně počítač zapnuli.
<input type="checkbox"/> Povolení výstupu signálu notebooku na projektor.
<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazení z externího zdroje můžete povolit/zakázat pomocí kombinace funkčních kláves. Obvykle k zapnutí či vypnutí zobrazení z externího zdroje slouží kombinace klávesy „Fn“ a jedné z 12 funkčních kláves. <input type="checkbox"/> Žádný obraz (modré nebo černé pozadí, žádné zobrazení).
<input type="checkbox"/> Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste stiskli tlačítko AUTO ADJUST (Automatické seřízení).
<input type="checkbox"/> Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste v nabídce projektoru zvolili příkaz [RESET].
<input type="checkbox"/> Zástrčka signálního kabelu je zcela zasunuta do vstupního konektoru.
<input type="checkbox"/> Na obrazovce se objevuje zpráva.
(_____)
<input type="checkbox"/> Zdroj připojený k projektoru je aktivní a dostupný.
<input type="checkbox"/> Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste upravili jas a/nebo kontrast.
<input type="checkbox"/> Projektor podporuje rozlišení i frekvenci vstupního zdroje. | <input type="checkbox"/> Části obrazu chybí.
<input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste stiskli tlačítko AUTO ADJUST (Automatické seřízení).
<input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste v nabídce projektoru zvolili příkaz [RESET].
<input type="checkbox"/> Obraz je posunut ve svislém či vodorovném směru.
<input type="checkbox"/> Svislé a vodorovné pozice jsou pro počítačový signál správně nastavené.
<input type="checkbox"/> Projektor podporuje rozlišení i frekvenci vstupního zdroje.
<input type="checkbox"/> Chybí některé obrazové body.
<input type="checkbox"/> Obraz bliká.
<input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste stiskli tlačítko AUTO ADJUST (Automatické seřízení).
<input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste v nabídce projektoru zvolili příkaz [RESET].
<input type="checkbox"/> Obraz z počítačového signálu bliká či vykazuje posun barev.
<input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když změníte nastavení nabídky [REŽIM VENTILÁTORU] z [VELKÁ VÝŠKA] na [AUTOMAT].
<input type="checkbox"/> Obraz vypadá rozmazaně či nezaostřeně.
<input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste zkontrolovali rozlišení signálu v počítači a změnili jej na původní rozlišení projektoru.
<input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste upravili zaostření.
<input type="checkbox"/> Nefunguje zvuk.
<input type="checkbox"/> Audio kabel je správně připojen k audio vstupu na projektoru.
<input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste upravili hlasitost.
<input type="checkbox"/> Konektor AUDIO OUT je připojen k vašemu audio zařízení (týká se pouze modelů s konektorem AUDIO OUT). |
|---|---|

Jiné

- | | |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> Dálkový ovladač nefunguje.
<input type="checkbox"/> Mezi senzorem projektoru a dálkovým ovladačem se nenacházejí žádné překážky.
<input type="checkbox"/> Projektor je umístěn v blízkosti fluorescenčního světla, které může narušovat infračervené dálkové ovládání.
<input type="checkbox"/> Baterie jsou nové a nejsou umístěny naopak. | <input type="checkbox"/> Tlačítka na skříni projektoru nefungují (týká se pouze modelů s funkcí [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU]).
<input type="checkbox"/> Funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] není zapnutá nebo je v nabídce zakázána.
<input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste tlačítko EXIT (Konec) podrželi stisknuté minimálně po dobu 10 sekund. |
|---|---|

Níže prosím popište svůj problém podrobněji.

Informace o aplikaci a prostředí, ve kterém je projektor používán

Projektor

Číslo modelu:

Sériové č.:

Datum nákupu:

Doba provozu lampy (v hodinách):

EKOLOGICKÝ REŽIM: ☐ OFF ☐ EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO
☐ NORMÁLNĚ ☐ ECO

Informace o vstupním signálu:

Horizontální synchronizační frekvence [] kHz

Vertikální synchronizační frekvence [] Hz

Synchronizační polarita H ☐ (+) ☐ (-)

V ☐ (+) ☐ (-)

Typ synchronizace ☐ Samostatná ☐ Složená

☐ Synchronizace na zelené

Indikátor STATUS (Stav):

Svíí ☐ Oranžově ☐ Zeleně

Bliká [] cykly

Číslo modelu dálkového ovladače:

Prostředí instalace

Velikost projekčního plátna: palců

Typ projekčního plátna: ☐ Bílé matné ☐ Perličkové ☐ Polarizační
☐ Širokouhlé ☐ Vysokokontrastní

Projekční vzdálenost: stopy/palce/m

Orientace: ☐ Stropní montáž ☐ Na stole

Připojení do zásuvky:

- ☐ Připojen přímo do elektrické zásuvky.
☐ Připojen k prodlužovacímu kabelu nebo jinam (číslo připojeného zařízení _____)
☐ Připojen k cívice napájecího kabelu nebo jinam (číslo připojeného zařízení _____)

Počítač

Výrobce:

Číslo modelu:

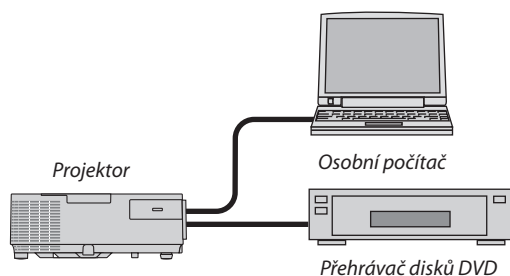
Notebook ☐ / Stolní počítač ☐

Původní rozlišení:

Obnovovací frekvence:

Video adaptér:

Jiné:



Signální kabel

Standardní kabel společnosti NEC nebo kabel jiného výrobce?

Číslo modelu: Délka: palců/m

Distribuční zesilovač

Číslo modelu:

Přepínač

Číslo modelu:

Adaptér

Číslo modelu:

Video zařízení

Videorekordér, přehrávač disků DVD, videokamera, videoherní nebo jiné

Výrobce:

Číslo modelu:

8 Certifikace TCO

Některé modely v této produktové řadě jsou certifikované podle standardu TCO. Všechny certifikované modely mají značku standardu TCO na svém štítku (na spodní straně produktu). Chcete-li si prohlédnout seznam projektorů certifikovaných podle standardu TCO a jejich certifikace (pouze anglicky), navštivte naše webové stránky na adrese http://www.nec-display.com/ap/en_projector/tco/index.html

Certifikace TCO navržená vývojovým oddělením společnosti TCO je mezinárodním ekologickým a ergonomickým standardem pro informační techniku.

V některých případech může být seznam modelů certifikovaných podle standardu TCO zveřejněn na našich webových stránkách dříve, než dojde k umístění značky standardu TCO na výrobek. Tento časový posun je způsoben tím, že se datum přijetí certifikace liší od data výroby projektorů.

9 ZAREGISTRUJTE SI SVŮJ PROJEKTOR! (pouze pro občany Spojených států, Kanady a Mexika)

Věnujte prosím čas registraci vašeho nového projektoru. Tím zaktivuje svou omezenou záruku na díly a provedení práce a servisní program InstaCare.

Navštivte naše webové stránky na adrese www.necdisplay.com, klepněte na centrum podpory/registrace produktu a odešlete svůj vyplněný formulář online.

Po jeho obdržení vám zašleme potvrzovací dopis se všemi detaily, které budete potřebovat k tomu, abyste mohli využít rychlé a spolehlivé záruční a servisní programy přední průmyslové společnosti NEC Display Solutions of America, Inc.

NEC