

Projektor

***M403W/M363W/M323W/
M403X/M363X/M323X/
M283X/M353WS/M303WS/
M333XS/M403H/M323H***

Manual do usuário

O M403W, M303WS e o M323H não são distribuídos na América do Norte.

Número do Modelo

NP-M403W, NP-M363W, NP-M323W, NP-M403X, NP-M363X, NP-M323X, NP-M283X, NP-M353WS, NP-M303WS, NP-M333XS, NP-M403H, NP-M323H

- DLP é uma marca registrada da Texas Instruments
- Apple, Mac, Mac OS e MacBook são marcas comerciais da Apple Inc. registradas nos EUA e em outros países.
- App Store é uma marca de serviço da Apple Inc.
- iOS é uma marca comercial ou marca registrada da Cisco nos EUA e outros países, e é usada sob licença.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework e PowerPoint são marcas comerciais registradas ou marcas comerciais da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou em outros países.
- Intel e Intel Core são marcas comerciais da Intel Corporation nos EUA e/ou em outros países.
- MicroSaver é uma marca comercial registrada da Kensington Computer Products Group, uma divisão da ACCO Brands.
- O Virtual Remote Tool usa a biblioteca WinI2C/DDC, © Nicomsoft Ltd.
- Os termos HDMI e HDMI High-Definition Multimedia Interface, e o Logo HDMI são marcas comerciais ou marcas registradas da HDMI Licensing LLC nos Estados Unidos e em outros países.



- Trademark PLink é uma marca comercial utilizada para direitos de marcas comerciais no Japão, nos Estados Unidos da América e em outros países e áreas.
- Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance® e Wi-Fi Protected Access (WPA, WPA2)® são marcas comerciais registradas da Wi-Fi Alliance.
- Blu-ray é uma marca comercial da Blu-ray Disc Association
- CRESTRON e ROOMVIEW são marcas comerciais registradas da Crestron Electronics, Inc. nos Estados Unidos e em outros países.
- Ethernet é uma marca registrada ou uma marca comercial da Fuji Xerox Co., Ltd.
- Google Play e Android são marcas comerciais da Google Inc.
- Outros nomes de produtos e logos de empresas mencionados neste manual do usuário podem ser marcas comerciais ou marcas registradas de seus respectivos proprietários.
- Licenças de Software GPL/LGPL

Os softwares do produto estão licenciados com a GNU General Public License (GPL), GNU Lesser General Public License (LGPL), entre outras.

Para obter mais informações sobre cada software, consulte o “readme.pdf” dentro da pasta “about GPL&LGPL” no CD-ROM fornecido.

OBSERVAÇÕES

- (1) O conteúdo deste manual do usuário não poderá ser reimpresso em partes ou em sua totalidade sem permissão.
- (2) O conteúdo deste manual do usuário está sujeito a alterações sem aviso prévio.
- (3) Embora este manual tenha sido criado com muito cuidado, no caso de qualquer ponto questionável, erros ou omissões, fale conosco.
- (4) Independentemente do artigo (3), a NEC não será responsável por nenhuma reclamação ou outras questões consideradas resultantes do uso do Projector.

Informações Importantes

Precauções de Segurança

Precauções

Leia este manual cuidadosamente usando o projetor NEC e mantenha o manual em um local de fácil acesso para referência futura.

CUIDADO



Para desligar a energia principal, remova o plugue da tomada. O soquete da tomada deverá ser instalado o mais próximo possível do equipamento e deverá ter acesso fácil.

CUIDADO



PARA EVITAR CHOQUES, NÃO ABRA O GABINETE. HÁ COMPONENTES DE ALTA TENSÃO NO INTERIOR. SOLICITE ATENDIMENTO À EQUIPE DE SERVIÇO PERSONALIZADA.



Este símbolo é um aviso da existência de tensão não isolada na unidade suficiente para causar um choque elétrico. Sendo assim, é perigoso fazer qualquer tipo de contato com qualquer parte interna da unidade.



Este símbolo informa ao usuário que informações importantes sobre a operação e a manutenção da unidade foram fornecidas.

As informações deverão ser lidas cuidadosamente para evitar problemas.

AVISO: PARA EVITAR INCÊNDIO OU CHOQUE, NÃO EXPONHA ESTA UNIDADE À CHUVA OU UMIDADE. NÃO USE O PLUGUE DESTA UNIDADE COM EXTENSÕES OU EM TOMADAS A MENOS QUE TODOS OS PINOS POSSAM SER INTEIRAMENTE INSERIDOS.

Descartando produtos usados



A legislação na UE implementada em cada Estado Membro exige que os produtos elétricos e eletrônicos com esta marca (à esquerda) devem ser descartados separadamente do lixo doméstico normal. Isso inclui projetores e seus acessórios elétricos ou lâmpadas. Ao descartar esses produtos, siga as orientações das autoridades locais e/ou informe-se na loja onde você adquiriu o produto .

Depois de coletar os produtos usados, eles serão reutilizados e reciclados da maneira apropriada. Esse esforço nos ajudará a reduzir resíduos assim como o impacto negativo poderá ser mantido em níveis mínimos. Por exemplo, o mercúrio contido nas lâmpadas, que é prejudicial à saúde humana e ao ambiente.

A marca nos produtos elétricos e eletrônicos se aplica somente aos Estados Membros da União Europeia.



Para a União Europeia: A lata com um X implica que as baterias usadas não devem ser colocadas no lixo doméstico geral! Há um sistema de coleta separado para as baterias usadas, permitindo o devido tratamento e reciclagem de acordo com a legislação.

Segundo a diretiva 2006/66/EC da União Europeia, a bateria não pode ser descartada incorretamente. A bateria deve ser separada para a coleta por um serviço local.

Questões Importantes de Segurança

Estas instruções de segurança destinam-se a garantir uma vida longa do seu projeto além de evitar incêndios e choques. Leia-as cuidadosamente e preste atenção aos avisos.

Instalação

- Não instale o projetor nas seguintes condições:
 - Ao ar livre
 - em um carrinho, base ou mesa instável.
 - próximo à água, banheiras ou ambientes úmidos.
 - com exposição direta à luz solar, próximo a aquecedores ou a dispositivos com radiação de calor.
 - em ambientes empoeirados, com fumaça ou com vapor.
 - sobre folha de papel ou tecidos, tapetes ou carpetes.
- Não instale nem armazene o projetor nas circunstâncias abaixo. A falha em fazer isso pode causar mau funcionamento.
 - Em campos magnéticos fortes
 - Em ambiente com gás corrosivo
- Se desejar que o projetor seja instalado no teto:
 - Não tente instalar o projetor sozinho.
 - O projetor deve ser instalado por técnicos qualificados para garantir a operação apropriada e reduzir o risco de lesões corporais.
 - Além disso, o teto deverá ser resistente o suficiente para suportar o projetor e a instalação deve ser feita de acordo com as normas de construção locais.
 - Consulte o seu revendedor para obter mais informações.

AVISO

- Não use nenhum outro objeto além das proteções de lente deslizantes do projetor para cobrir as lentes quando o projetor estiver ligado.

Ao fazer isso, o objeto poderá ficar extremamente aquecido e possivelmente causará incêndio ou danos devido ao calor emitido pela saída de luz.

- Não cubra a lente com a tampa da lente, ou equivalente, enquanto o projetor estiver ligado. Fazer isto poderá fazer com que a tampa derreta por causa do calor que é emitido pela saída de luz.
- Não posicione nenhum objeto que possa ser afetado pelo calor na frente das lentes do projetor. Ao fazer isso, o objeto poderá derreter devido ao calor emitido pela saída de luz.



- Não borrife gás inflamável para limpar a poeira e a sujeira que se acumulam na lente. Fazer isso poderia causar um incêndio.

Coloque o projetor na horizontal

O ângulo de inclinação do projetor não deve exceder 10 graus, e o projetor não deve ser instalado de outra forma a não ser a da montagem sobre uma mesa ou no teto, caso contrário, a vida útil da lâmpada poderá ser reduzida dramaticamente.



⚠️ Prevenções Contra Incêndio e Choque ⚡

- Verifique se há ventilação suficiente e se as saídas estão desobstruídas para evitar o acúmulo de calor no interior do projetor. Deixe um espaço de pelo menos 4 pol. (10 cm) entre o projetor e a parede.
- Não tente tocar a saída de ventilação na parte frontal direita (vista da frente), pois ela pode estar aquecida enquanto o projetor estiver ligado e imediatamente depois que ele for desligado. As peças do projetor podem ficar temporariamente aquecidas se ele for desligado com o botão de ALIMENTAÇÃO ou se a fonte de corrente alternada for desconectada durante a operação normal do projetor.
Tenha cuidado ao levantar o projetor.



- Evite que objetos estranhos, como clipes de papel e pedaços de papel caiam dentro do projetor. Não tente recuperar nenhum objeto que caia no projetor. Não insira nenhum objeto metálico, como arame ou chave de fenda no projetor. Se algo cair dentro do projetor, desconecte-o imediatamente e solicite que uma equipe de serviço responsável remova o objeto.
- Não coloque nenhum objeto em cima do projetor.
- Não toque o plugue de alimentação quando houver tempestades. Isso poderá causar choque elétrico ou incêndio.
- O projetor foi criado para operar em uma fonte de alimentação de corrente alternada de 100-240 V e 50/60 Hz. Verifique se a sua fonte de alimentação está em conformidade com esse requisito antes de usar o projetor.
- Não olhe através das lentes quando o projetor estiver ligado. Seus olhos poderão ser seriamente danificados.



- Mantenha itens como lentes de aumento fora do caminho da luz do projetor. A luz que está sendo projetada é extensiva, portanto, qualquer tipo de objeto anormal que possa redirecionar a luz proveniente da lente pode causar um consequências imprevisíveis, como incêndio ou dano aos olhos.
- Não posicione nenhum objeto que possa ser afetado pelo calor na frente das saídas de exaustão do projetor. Fazer isto pode fazer com que o objeto derreta ou queime as suas mãos por causa do calor que é emitido pela saída do exaustor.
- Não espirre água no projetor. Isso poderá causar choque elétrico ou incêndio. Se o projetor for molhado, desligue-o, desconecte o cabo de alimentação e solicite que uma equipe de serviço qualificado verifique o projetor.
- Manipule o cabo de alimentação com cuidado. Cabos de energia danificados ou desgastados podem causar choque elétrico ou incêndio.
 - Não use nenhum cabo de energia a não ser o fornecido com o projetor.
 - Não curve ou puxe o cabo de alimentação excessivamente.
 - Não coloque o cabo de alimentação embaixo do projetor ou de qualquer objeto pesado.
 - Não cubra o cabo de alimentação com outros materiais maleáveis, como tapetes.
 - Não aqueça o cabo de alimentação.
 - Não manipule o plugue de alimentação com mãos úmidas.
- Desligue o projetor, desconecte o cabo de alimentação e solicite que uma equipe de serviço qualificado verifique o projetor nas seguintes condições:
 - Quando o cabo ou plugue de alimentação estiver danificado ou desgastado.
 - Se algum líquido tiver sido derramado no projetor ou se ele tiver sido exposto a chuva ou água.
 - Se o projetor não operar normalmente depois que todas as instruções descritas neste manual do usuário tiverem sido seguidas.
 - Se o projetor tiver caído ou se o gabinete tiver sido danificado.
 - Se o projetor exibir uma alteração distinta no desempenho, indicando necessidade de atendimento.
- Desconecte o cabo de alimentação e todos os outros cabos existentes antes de carregar o projetor.
- Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação antes de limpar o gabinete ou substituir a lâmpada.
- Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação se o projetor não for usado por um longo período de tempo.
- Ao usar um cabo de rede local (somente modelos com a porta RJ-45 LAN):
Como medida de segurança, não estabeleça conexões com o conector no cabeamento de dispositivos periféricos que possam conter tensão excessiva.

CUIDADO

- Não use o pé de inclinação para outras finalidades que não sejam as originalmente pretendidas. A má utilização, como usar garras no pé de inclinação ou prendê-lo na parede, pode causar danos ao projetor.
- Não envie o projetor no compartimento maleável em envios por entrega de encomendas ou carga. O projetor dentro do compartimento maleável poderá ser danificado.
- Selecione [HIGH] no modo Fan (Ventilador) se continuar a usar o projetor por dias consecutivos. (No menu, selecione [SETUP] → [OPTIONS(1)] → [FAN MODE] → [HIGH]).
- Não desligue a alimentação de corrente alternada por 60 segundos depois que a lâmpada for ligada e enquanto o indicador POWER estiver piscando em azul. Isso poderá causar falha prematura da lâmpada.

Precauções de Controle Remoto

- Manipule o controle remoto com cuidado.
- Se o controle remoto for molhado, seque-o imediatamente.
- Evite calor e umidade excessivos.
- Não reduza, aqueça ou separe as baterias.
- Não jogue as baterias no fogo.
- Se não for usar o controle remoto por um longo período de tempo, remova as baterias.
- Verifique se a polaridade (+/-) das baterias estão alinhadas corretamente.
- Não use baterias novas e velhas juntas, nem tipos diferentes de baterias uma com as outras.
- Descarte as baterias usadas de acordo com as normas locais.

Descarte de pilhas e baterias (Apenas para o Brasil)

Apos o uso, as pilhas/baterias NÃO podem ser dispostas em lixo domestico, nem descartadas a céu aberto ou em corpos d'água, conforme Resolução CONAMA 401/08. Em respeito ao meio ambiente, a NEC tem como boa pratica a coleta de pilhas e baterias, dando a destinacao adequada das mesmas.

PARA SUA SEGURANCA, NAO AS INCINERE.

Para mais informação de contactos, refi ra-se à contracapa de Informação Importante.

Observação para Residentes dos EUA

A lâmpada neste produto contém mercúrio. Descarte de acordo com as Leis Locais, Estaduais ou Federais.

Substituição da Lâmpada

- Use a lâmpada especificada em prol da segurança e do desempenho.
- Para substituir a lâmpada, siga todas as instruções fornecidas na página 133.
- Certifique-se de substituir a lâmpada quando a mensagem **[A LÂMPADA CHEGOU AO FIM DO SEU TEMPO DE VIDA ÚTIL. POR FAVOR SUBSTITUA A LÂMPADA. UTILIZE A LÂMPADA INDICADA PARA GARANTIR A SEGURANÇA E O DESEMPENHO.]** aparecer. Se você continuar a usar a lâmpada após ela ter atingido o final da sua vida útil, o bulbo da lâmpada poderá se estilhaçar e pedaços de vidro poderão se espalhar na base. Não toque neles, pois os estilhaços de vidro podem causar ferimentos. Se isso acontecer, contate seu revendedor e solicite a substituição da lâmpada.

Uma Característica da Lâmpada

O projetor contém uma lâmpada de descarga para fins especiais como uma fonte de luz.

As lâmpadas contêm uma característica: seu brilho gradualmente diminui com o tempo. Além disso, ligar e desligar a lâmpada repetidamente aumentará a possibilidade de redução de brilho.

A vida real da lâmpada pode variar dependendo da lâmpada em si, das condições do ambiente e da utilização.



CUIDADO:

- **NÃO TOQUE NA LÂMPADA** imediatamente após ela ter sido usada. Ela estará extremamente quente. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação. Aguarde pelo menos uma hora para que a lâmpada esfrie antes de manipulá-la.
- **AO remover a lâmpada de um projeto montado no teto**, certifique-se de que ninguém esteja embaixo do projetor. Fragmentos de vidro podem cair caso a lâmpada tenha queimado.

Sobre o Modo de Alta Altitude

- Defina o [FAN MODE] como [HIGH ALTITUDE] ao usar o projetor em altitudes de aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros ou superiores.
O uso do projeto em altitudes de aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros ou superiores sem definir para [HIGH ALTITUDE] pode causar superaquecimento do projetos e ele poderá ser encerado. Se isso acontecer, aguarde alguns minutos e ligue o projetor.
- Use o projetor em altitudes inferiores a aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros e definir para [HIGH ALTITUDE] (Alta Altitude) pode super-resfriar a lâmpada causando tremulação da imagem. Alterne [FAN MODE] para [AUTO].
- O uso do projetor em altitudes de aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros ou superiores pode reduzir a vida dos componentes ópticos, como a lâmpada.

Sobre os direitos autorais das imagens projetadas originais:

Observe que, ao usar o projetos com a finalidade de ganho comercial ou de atração da atenção do público em estabelecimentos como cafeterias ou hotéis e ao utilizar a compactação ou expansão da imagem da tela com as funções a seguir, questões sobre o infringimento de direitos autorais protegidos pela lei de direito autoral podem ser levantadas.

[ASPECT RATIO], [KEYSTONE], recurso Magnifying (Lupa) e outros recursos similares.

Este dispositivo não deve ser usado no campo de visão direto em áreas de trabalho com exibição visual. Para evitar reflexos inoportunos em áreas de trabalho com exibição visual, esse dispositivo não deve ser colocado no campo de visão direto.

Função de gerenciamento de energia

O projetor tem funções de gerenciamento de energia. Para reduzir o consumo de energia, as funções de gerenciamento de energia (1 e 2) são predefinidas de fábrica, como mostrado abaixo. Para controlar o projetor a partir de um dispositivo externo via LAN ou conexão de cabo serial, use o menu na tela para mudar as definições para 1 e 2.

1. MODO ESPERA (Predefinição de fábrica: NORMAL)

Para controlar o projetor a partir de um dispositivo externo, selecione [REDE EM ESPERA] para o [MODO ESPERA].

NOTA:

- Quando [NORMAL] for selecionado para o [MODO ESPERA], os seguintes conectores e funções não funcionarão: Conector MONITOR OUT, conector AUDIO OUT, porta USB-B, funções LAN, função Alerta de Mensagens, DDC/CI (Virtual Remote Tool)

2. DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA (Predefinição de fábrica: 1 hora)

Para controlar o projetor a partir de um dispositivo externo, selecione [DESLIG.] para o [DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA].

NOTA:

- Quando [1:00] for selecionado para o [DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA], você poderá ativar o projetor para ele desligar automaticamente em 60 minutos se não houver nenhum sinal recebido por qualquer entrada ou se nenhuma operação for realizada.

Precauções com a saúde para usuários que veem imagens em 3D

Antes de ver, leia as precauções de cuidados com a saúde que podem ser encontradas no manual do usuário incluído com os óculos do obturador LCD ou seu conteúdo compatível com 3D, como, por exemplo, DVDs, videogames, arquivos de vídeo do computador e outros.

Para evitar qualquer sintoma adverso, observe o seguinte:

- Não use óculos do obturador LCD para ver qualquer material diferente de imagens em 3D.
- Permita uma distância de 2 m ou superior entre a tela e o usuário. Ver imagens em 3D perto demais pode prejudicar seus olhos.
- Evite ver imagens em 3D por um período de tempo prolongado. Faça uma pausa de 15 minutos ou mais após cada hora de visualização.
- Se você ou qualquer membro de sua família tiver um histórico de problemas por sensibilidade à luz, consulte um médico antes de ver imagens em 3D.
- Ao ver imagens em 3D, se você sentir-se mal com náusea, vertigem, enjoo, dor de cabeça, vista cansada, visão desfocada, convulsões e sensação de torpor, pare de vê-las. Se os sintomas ainda persistirem, consulte um médico.
- Veja as imagens em 3D de frente para a tela. Ver em ângulo pode causar fadiga ou vista cansada.

Número do Modelo da Unidade de Rede sem Fios

A unidade de rede sem fios é um item opcional.

Para encontrar o modelo apropriado para sua área, visite o site da companhia:

URL: <http://www.nec-display.com/global/support/index.html>

Sumário

Informações Importantes	i
1. Introdução	1
1 O que há na caixa?	1
2 Introdução ao projetor	2
Parabéns pela aquisição do projetor.....	2
Recursos:.....	2
Sobre este manual do usuário	3
Tabela Comparativa dos Principais Recursos	4
3 Nomes de partes do projetor.....	5
Frente/Trás	5
Parte traseira	6
Frente/Trás	7
Parte traseira	7
Principais recursos	8
Características dos terminais	9
4 Nomes de partes do controle remoto	10
Instalação da bateria	11
Precauções de Controle Remoto.....	11
Faixa de operação do controle remoto sem fio.....	11
5 Software Incluído no CD-ROM	12
2. Projetar uma imagem (operação básica)	13
1 Fluxo de projeção de imagem	13
2 Conectar o computador/Conectar o cabo de alimentação	14
3 Ativar o projetor	15
Observação sobre a tela Startup (tela de seleção do idioma do menu).....	16
4 Selecionar uma fonte.....	17
Selecionar o computador ou a fonte de vídeo	17
5 Ajustar o tamanho e a posição da imagem	18
Ajustar o pé de inclinação.....	19
Zoom.....	20
Foco	21
6 Corrigir a distorção de keystone manualmente	22
Ajustar com botões do gabinete	22
Ajustar com o controle remoto	23
7 Otimizar o sinal do computador automaticamente	26
Ajustar a imagem usando o ajuste automático	26
8 Aumentar ou diminuir o volume	26
9 Desativar o projetor	27
10 Após o uso.....	28
3. Recursos convenientes	29
1 Desativar imagem e som.....	29
2 Congelar uma imagem	29
3 Ampliar uma Imagem	29
4 Alterar modo Eco/Verificar efeito de economia de energia	31
Utilização do modo Eco [MODO ECO]	31

Verificar efeito de economia de energia [CARBON METER].....	32
5 Evitar o uso não autorizado do projetor [SEGURANÇA]	33
6 Usar o cabo do computador (VGA) para operar o projetor (Virtual Remote Tool)	36
7 Operando as funções do mouse do computador no controle remoto do projetor via cabo USB (função de mouse remoto).....	42
8 Projetando a imagem da tela do computador com o projetor via cabo USB (USB Display)	43
9 Controlando o projetor com um navegador HTTP	45
10 Controlando o Projetor em uma rede local (PC Control Utility Pro 4/Pro 5)	52
11 Projetando a imagem da tela do seu computador através do Projector por uma rede local (Image Express Utility Lite)	56
Iniciando o Image Express Utility Lite a partir de memória USB ou cartão SD	59
Download do Image Express Utility Lite via servidor HTTP.....	60
12 Projetando uma imagem de um ângulo (Geometric Correction Tool no Image Express Utility Lite)	63
O que você pode fazer com o GCT	63
Projetando uma imagem a partir de um ângulo (GCT).....	63
13 Exibindo Imagens em 3D	66
14 Conectando Seu Microfone	70
15 Projetar fotos ou documentos gravados no smartphone em uma rede sem fios (Wireless Image Utility)	71
16 Projete simultaneamente as imagens recebidas de várias unidades do terminal.....	72
4. Usando o Viewer	73
1 O que você pode fazer com o Viewer.....	73
2 Projetando imagens armazenadas em um dispositivo de memória USB.....	75
5. Usando o menu de tela	81
1 Usando os menus.....	81
2 Elementos do Menu.....	82
3 Lista de Itens do Menu	83
4 Descrições e funções do menu [FONTE].....	86
COMPUTADOR	86
HDMI1 e 2.....	86
VIDEO.....	86
USB-A (Visualizador)	86
LAN	86
USB-B (USB Display)	86
5 Descrições e funções do menu [ADJUST]	87
[IMAGEM]	87
[OPÇÕES IMAGEM]	90
6 Descrições e funções do menu [CONFIG.]	95
[GERAL].....	95
[MENU]	98
[INSTALAÇÃO].....	100
[OPÇÕES(1)]	102
[OPÇÕES(2)]	104
[3D]	107

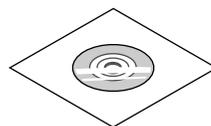
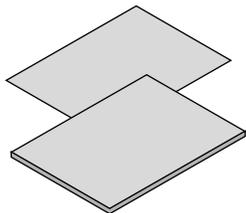
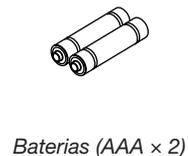
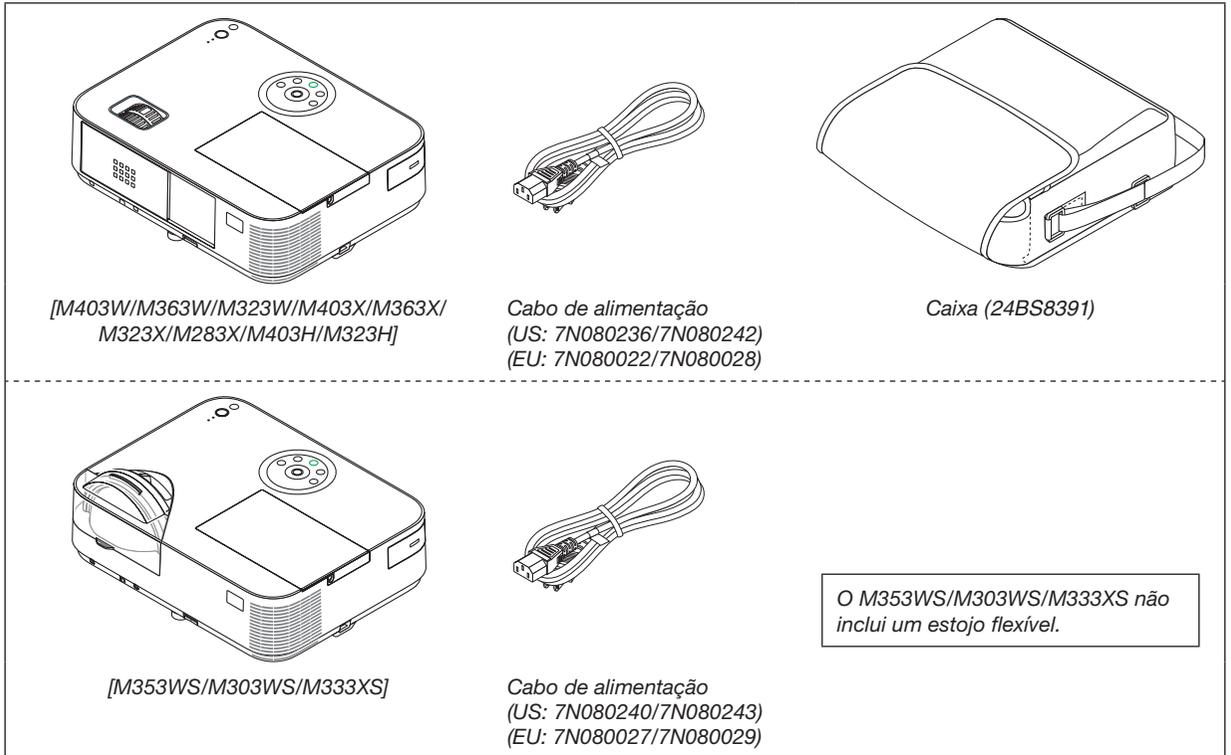
Configuração do projetor para uma conexão de LAN com fio [REDE COM FIOS].....	109
Configuração do projetor de uma conexão de LAN sem fio (com a unidade USB opcional de LAN sem fio) [WIRELESS LAN]	110
7 Funções e descrições de menu [INFO.].....	112
[TEMPO DE USO]	112
[FONTE(1)]	113
[FONTE(2)]	113
[REDE COM FIOS]	113
[REDE SEM FIOS].....	114
[VERSION(1)]	114
[VERSION(2)]	114
[OUTROS].....	115
8 Funções e descrições de menu [REINI.].....	116
Volta ao padrão de fábrica [REINI.]	116
6. Instalação e conexões	117
1 Configuração da tela e do projetor	117
Escolha de um local.....	117
Distância de projeção e tamanho da tela.....	120
2 Como conectar	122
Como conectar o computador.....	122
Como conectar um monitor externo.....	124
Como conectar o DVD Player ou outro equipamento audiovisual	125
Como conectar entrada de componente.....	126
Como conectar entrada HDMI	127
Como fazer a conexão com uma LAN com fio.....	128
Como fazer a conexão com uma LAN sem fio.....	129
7. Manutenção	132
1 Limpeza da lente	132
2 Limpeza do gabinete	132
3 Substituindo a Lâmpada.....	133
8. Apêndice	136
1 Solução de problemas.....	136
Mensagens do indicador.....	136
Problemas comuns e soluções.....	137
Se não houver imagem ou se a imagem não for exibida corretamente.....	138
2 Especificações.....	139
3 Dimensões do gabinete.....	145
Colocando a cobertura opcional do cabo (NP05CV).....	147
4 Designação dos pinos do conector de entrada de D-Sub COMPUTER	148
5 Lista de sinais de entrada compatíveis	149
6 Códigos de controle do PC e conexão de cabos	150
7 Lista de verificação de solução de problemas.....	151
8 Certificação TCO	153
9 REGISTRE SEU PROJOTOR! (para residentes nos Estados Unidos, no Canadá e no México)	154

1. Introdução

1 O que há na caixa?

Confira se a caixa contém tudo o que está listado. Se faltar alguma coisa, entre em contato com o revendedor. Guarde a caixa e a embalagem para o caso de precisar despachar o projetor.

Projetor



Somente para a América do Norte
Garantia limitada
Para clientes na Europa:
Em nosso site, você poderá encontrar nossa
Política de Garantia atual:
www.nec-display-solutions.com

- Informação importante (Para a América do Norte: 7N8N6051) (Para outros países que não sejam a América do Norte: 7N8N6051 e 7N8N6061)
- Guia de Instalação Rápida (7N8N6071)/ (7N8N6081)

CD-ROM do projetor NEC
Manual do Usuário (PDF) e o
utilitário
(7N952231)

- Neste manual, o M403W é explicado principalmente.
- Porém, a aparência do projetor é um pouco diferente entre o M403W, M363W, M323W, M403X, M363X, M323X, M283X, M403H e M323H; a ilustração do gabinete do projetor do M403W, M363W, M323W, M403X, M363X, M323X, M283X é usada para as explicações.

2 Introdução ao projetor

Esta seção o apresenta ao seu novo projetor e descreve os recursos e os controles.

Parabéns pela aquisição do projetor

Este projetor é um dos melhores disponíveis no mercado atualmente. O projetor permite que você projete imagens precisas de até 300 polegadas (150 polegadas para modelos de curta distância) medidas diagonalmente a partir de seu PC ou computador Mac (desktop ou notebook), aparelho de vídeo, aparelho de DVD ou câmera de documento. Você pode usar o projetor sobre uma mesa ou carrinho, para projetar imagens por trás da tela e montá-lo permanentemente no teto*1. O controle remoto pode ser usado sem fio.

*1 Não tente você mesmo montar o projetor no teto.

O projetor deve ser instalado por técnicos qualificados para garantir a operação apropriada e reduzir o risco de lesões corporais.

Além disso, o teto deverá ser resistente o suficiente para suportar o projetor e a instalação deve ser feita de acordo com as normas de construção locais. Consulte o seu revendedor para obter mais informações.

Recursos:

- **0,15W (100-130 V CA)/0,32W (200-240 V CA) em condição de espera com tecnologia para economizar energia**

A seleção de [NORMAL] para o [MODO ESPERA] no menu pode colocar o projetor no modo de economia de energia.

NORMAL: 0,15W(100-130V CA)/0,32W(200-240V CA)

REDE EM ESPERA: 2,6W(100-130V CA)/2,9W(200-240V CA)

- **Medidor de carbono**

Este recurso mostrará o efeito da economia de energia em termos de redução da emissão de CO₂ (kg) quando o [MODO ECO] do projetor estiver definido como [AUTO ECO], [NORMAL] ou [ECO].

O volume de redução da emissão de CO₂ será exibido na mensagem de confirmação no momento de desligamento e em INFO no menu de tela.

- **Vida útil da lâmpada é de até 8.000 horas**

Ao usar o Eco Mode ("ECO"), você pode prolongar a vida útil da lâmpada do projetor em até 8.000 horas (até 3.500 horas em MODO ECO OFF).

M283X: até 10.000 horas de atividade (até 4.500 horas no MODO ECO DESLIG.).

- **Nenhuma substituição do filtro é requerida**

Como o projetor não tem filtro, a substituição dele não é requerida.

- **Duas portas de entrada HDMI fornecem sinal de digital**

As duas entradas HDMI fornecem sinais digitais compatíveis com HDCP. A entrada HDMI também suporta sinal de áudio.

- **Alto-falante embutido de 20 W para uma solução de áudio integrada/entrada de mic. suportada**

O alto-falante monoaural de 20 watts potente oferece o volume necessário para grandes ambientes e um mic dinâmico ou condensador pode ser usado.

- **O controle remoto fornecido permite que você atribua uma identificação (ID DE CONTROLE) ao projetor**

Vários projetores podem funcionar separadamente e de forma independente com o mesmo controle remoto; basta atribuir um número de identificação a cada projetor.

- **Autocorreção do trapezoide vertical**

Este recurso permite que o projetor detecte sua inclinação e corrija a distorção vertical automaticamente.

- **Monitor USB**

Usando um cabo USB disponível comercialmente (compatível com as especificações de USB 2.0) para conectar o computador ao projetor, você pode enviar a imagem da tela do seu computador para o projetor sem precisar

de um cabo de computador tradicional (VGA).

- **Conector RJ-45 integrado para recursos de rede com fio, junto com recursos de rede sem fio**

O padrão é um conector RJ-45. Uma unidade LAN USB sem fio é necessária para a conexão sem fio com a LAN.

- **Programas de software (User Supportware) contidos no CD-ROM fornecido**

O Projetor NEC fornecido inclui três programas: Virtual Remote Tool, Image Express Utility Lite (para Windows/Mac OS), PC Control Utility Pro 4 (para Windows)/5 (para Mac OS).

O Image Express Utility Lite (para Windows) pode ser iniciado com um cartão SD ou de memória USB sem necessidade de instalações no seu computador.

- **Capacidade de transferência de áudio (para Windows apenas)**

O Image Express Utility Lite permite que você envie a imagem da tela do computador e áudio para o projetor por meio de uma rede ou conexão USB.

* A capacidade de transferência de áudio só está disponível quando o computador conecta o projetor em uma rede peer-to-peer.

- **Inicialização rápida (11 segundos*), Deslig. rápido, Deslig. direto**

11 segundos* após você ligar, o projetor estará pronto para exibir imagens do PC ou do vídeo.

O projetor pode ser imediatamente guardado depois de desligado. Não há necessidade de um período de resfriamento depois que o projetor é desligado com o controle remoto ou pelo painel de controle do gabinete.

O projetor tem um recurso chamado "Deslig. direto". Ele permite desligar o projetor (mesmo quando está projetando uma imagem) usando o botão de energia principal ou desconectando a fonte de alimentação CA.

Para desligar a fonte de alimentação CA quando o projetor está ligado, use uma fonte de alimentação equipada com um botão e um estabilizador.

* O momento para a inicialização rápida só ocorre quando o [MODO ESPERA] está definido para [REDE EM ESPERA] na mensagem na tela.

- **Recursos AUTO POWER ON e DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA**

Os recursos LIGAÇÃO DIRETA, LIGAÇÃO AUTOM.(COMP.), DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA e TEMPORIZ. P/ DESLIGAR eliminam a necessidade de sempre usar o botão POWER do controle remoto ou do gabinete do projetor.

- **Evitar o uso não autorizado do projetor**

Configurações avançadas de segurança para proteção de palavras-chave, bloqueio do painel de controle do gabinete, slot de segurança e abertura da cadeia de segurança para ajudar a evitar o acesso não autorizado, ajustes e roubo.

- **Alta resolução até WUXGA**

Tela de alta resolução - compatível até com WUXGA, XGA (M403X/M363X/M323X/M283X/M333XS)/WXGA (M403W/M363W/M323W/M353WS/M303WS) /resolução nativa Full HD (M403H/M323H).

- **Imagens em 3D suportadas**

O projetor fornece imagens em 3D para um usuário que usa óculos 3D disponíveis comercialmente.

- **Compatibilidade com CRESTRON ROOMVIEW**

O projetor aceita CRESTRON ROOMVIEW, permitindo que vários dispositivos conectados à rede sejam gerenciados e controlados em um computador ou controlador.

Sobre este manual do usuário

O meio mais rápido de começar é dedicar um tempo e acertar pela primeira vez. Dedique alguns minutos a verificar o manual do usuário. Essa prática pode economizar seu tempo posteriormente. No início de cada seção do manual, há uma visão geral. Se a seção não for aplicável, pule-a.

Tabela Comparativa dos Principais Recursos

Os principais recursos variam dependendo do modelo, como a seguir.

	Modelos Padrão com Painel Amplo			Modelos Padrão				Modelos de Curta Distância com Painel Amplo		Modelo de Curta Distância	Modelo Full HD	
	M403W	M363W	M323W	M403X	M363X	M323X	M283X	M353WS	M303WS	M333XS	M403H	M323H
Relação de Apresentação Nativa	16:10 Amplo			4:3 Padrão				16:10 Amplo		4:3 Padrão	Alta visão 16:9	
Resolução Nativa (pontos × linhas*)	WXGA (1280 × 800)			XGA (1024 × 768)				WXGA (1280 × 800)		XGA (1024 × 768)	Full HD (1920 × 1080)	
Tamanho da Tela	30" - 300"							60" - 150"		30"-300"		
Distância da Projeção	29 a 531 polegadas/0,75 a 13,5 m			35 a 627 polegadas/0,89 a 15,9 m				22 a 58 polegadas/0,57 a 1,5 m		27 a 70 polegadas/0,68 a 1,8 m	29 a 554 polegadas / 0,74 a 14,08 m	
Saída de luz em DESLIG. para o MODO ECO	4000 lúmens	3600 lúmens	3200 lúmens	4000 lúmens	3600 lúmens	3200 lúmens	2800 lúmens	3500 lúmens	3000 lúmens	3300 lúmens	4.000 lumens	3.200 lumens
Tempo de Substituição da Lâmpada (média)	DESLIG, para o MODO ECO/LIGADO para o MODO ECO (H) 3500/8000							4500/10000	3500/8000			
Modelo da Lâmpada	NP30LP	NP29LP	NP28LP	NP30LP	NP29LP	NP28LP	NP27LP	NP30LP	NP28LP	NP30LP		
Voltagem da Lâmpada (CA)	270 W	250 W	225 W	270 W	250 W	225 W	200 W	270 W	225 W	270 W		
Zoom	Usando a alavanca de zoom manual							Usando a função [ZOOM DIGITAL] no menu		Usando a alavanca de zoom manual		
Foco	Usando o anel de foco manual							Usando a alavanca de foco manual		Usando o anel de foco manual		

Para obter mais detalhes sobre as especificações, consulte as páginas [139](#) a [141](#), [143](#).

*1 Os pixels efetivos são superiores a 99,99%.

*2 Este é o valor da saída de luz (lúmens) quando o modo [PREDEFINIÇÃO] está definido para [ALTO BRILHO]. Se algum outro modo for selecionado como o modo [PREDEFINIÇÃO], o valor da saída de luz poderá cair um pouco.

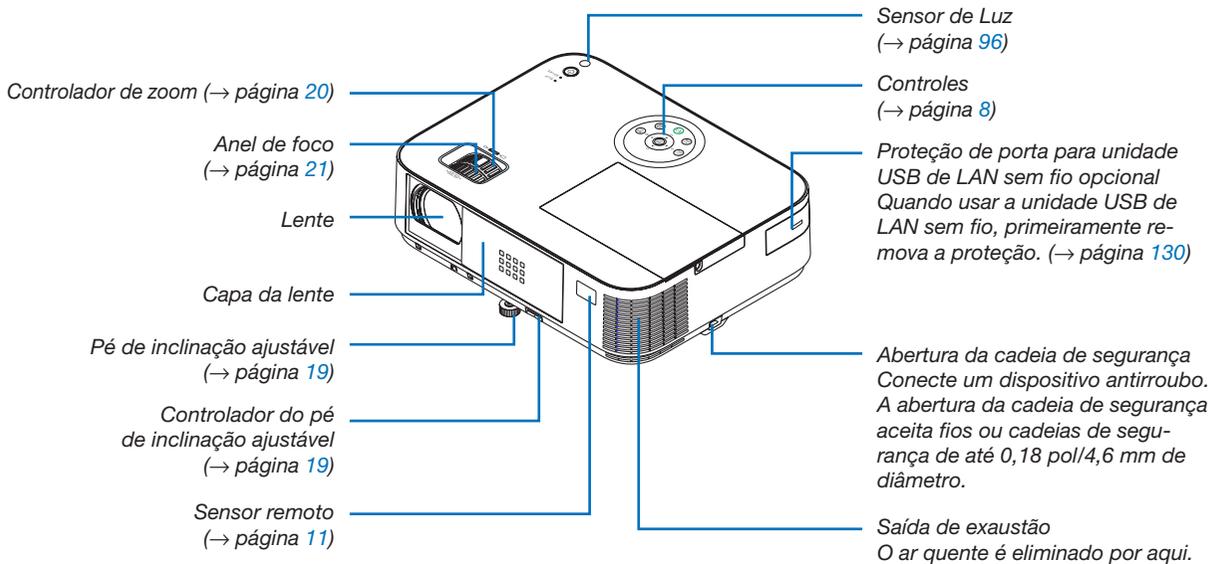
*3 Compatibilidade com ISO21118-2005

DICA: O nome do modelo está localizado no gabinete.

3 Nomes de partes do projetor

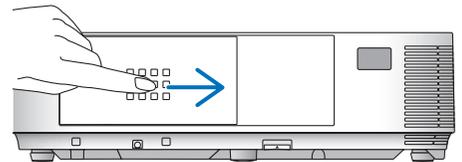
Frente/Trás

[M403W/M363W/M323W/M403X/M363X/M323X/M283X/M403H/M323H]

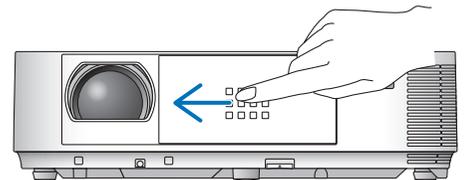


Abrindo e fechando a tampa da lente

Deslize a tampa da lente para a direita para descobrir a lente.



Para cobrir a lente, deslize a tampa para a esquerda.

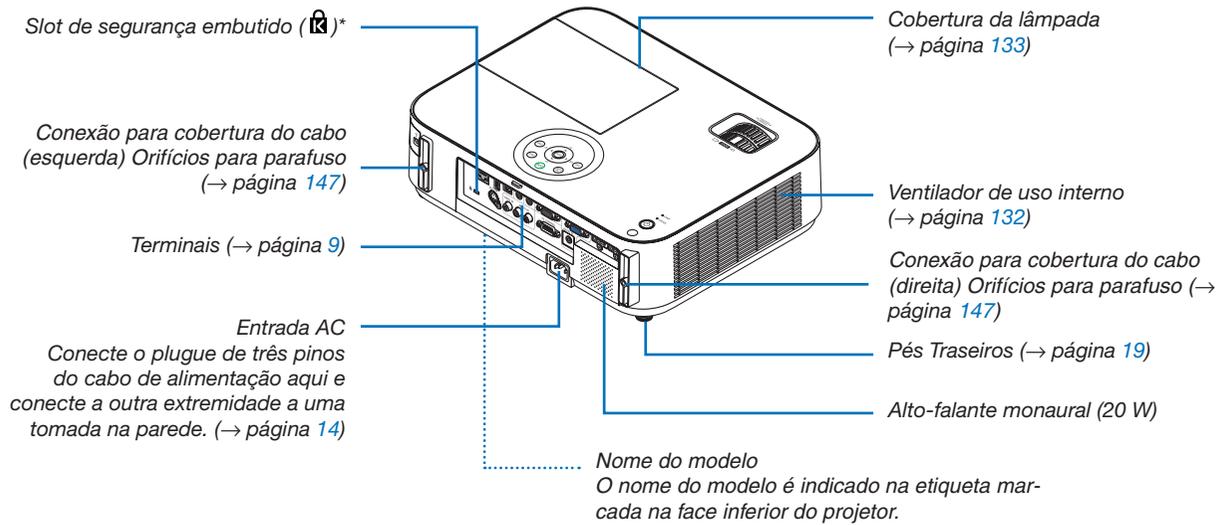


NOTA:

- A tampa da lente funciona junto com a função de AV sem áudio. O fechamento da tampa da lente desativará a imagem e o som durante a operação normal do projetor; sua abertura restaura a imagem e o som. Com a tampa da lente fechada, a imagem e o som são desativados, mas a lâmpada continua acesa. Se o projetor permanecer assim por umas duas horas, ele desligará automaticamente.
- Não puxe a tampa da lente com força nem aplique pressão demais para cima ou para baixo. Isso pode danificar o mecanismo de deslizamento da tampa da lente!

Parte traseira

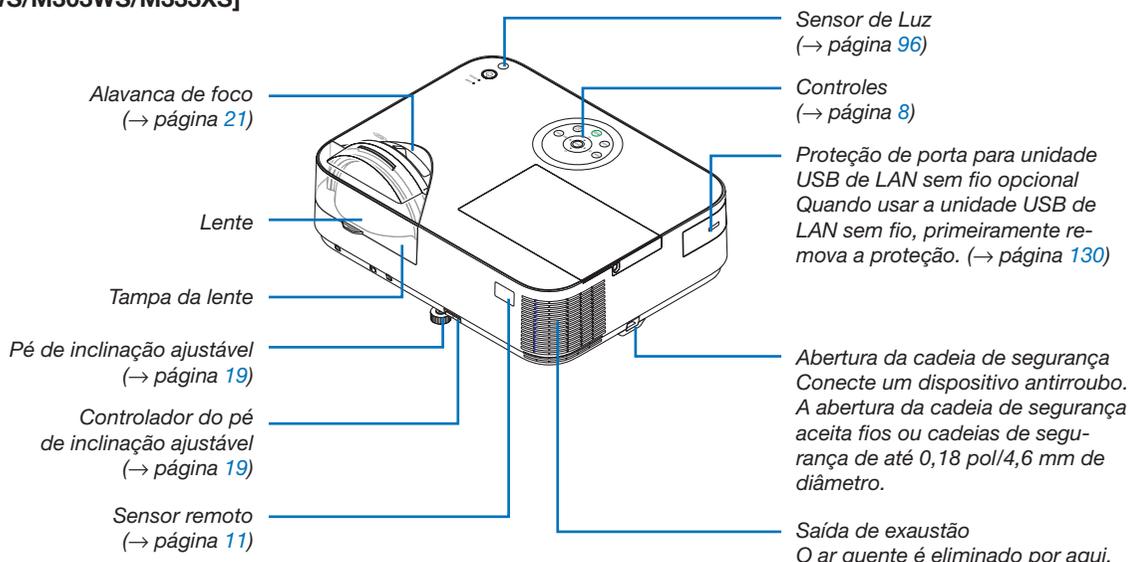
[M403W/M363W/M323W/M403X/M363X/M323X/M283X/M403H/M323H]



* Esse slot de segurança é compatível com o MicroSaver® Security System.

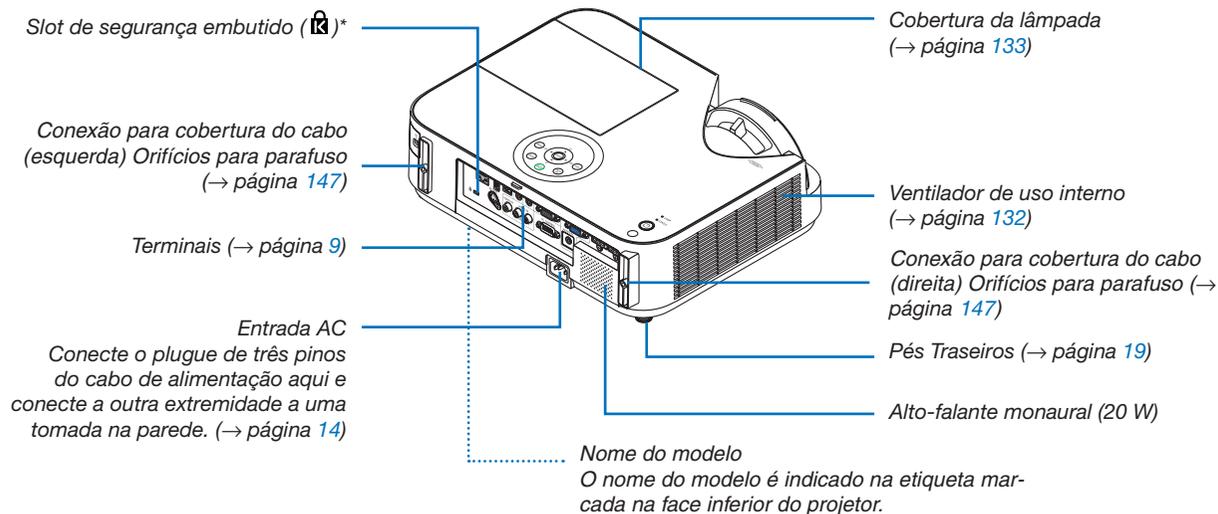
Frente/Trás

[M353WS/M303WS/M333XS]



Parte traseira

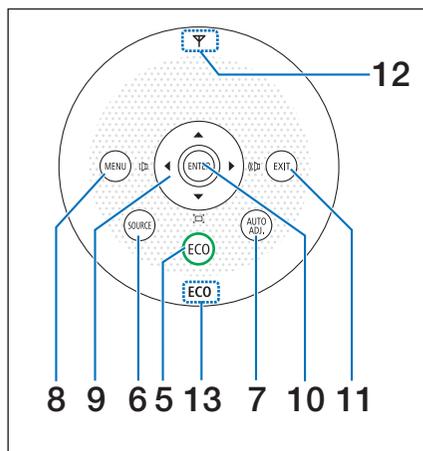
[M353WS/M303WS/M333XS]



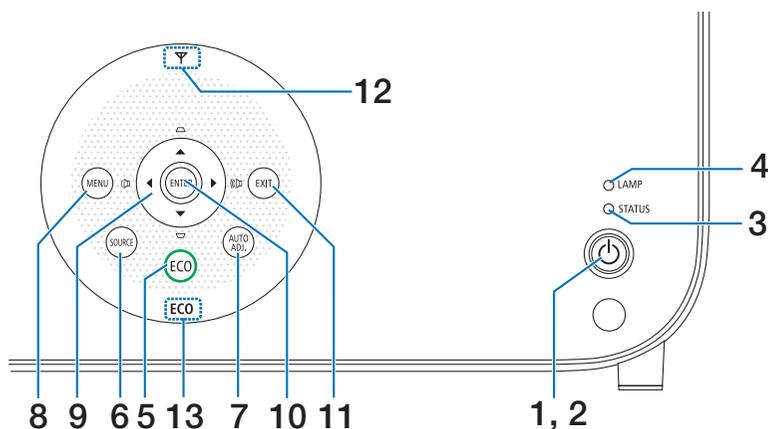
* Esse slot de segurança é compatível com o MicroSaver® Security System.

Principais recursos

M403W/M363W/M323W/M403X/
M363X/M323X/M283X/M403H/M323H



M353WS/M303WS/M333XS



1. Botão (Liga/Desliga)

(→ página 15, 27)

2. Indicador de Ligado/Desligado

(→ página 14, 15, 27, 136)

3. Indicador de STATUS

(→ página 136)

4. Indicador de LAMP

(→ página 133, 136)

5. Botão ECO

(→ página 31)

6. Botão SOURCE

(→ página 17)

7. Botão AUTO ADJ.

(→ página 26)

8. Botão MENU

(→ página 81)

[M353WS/M303WS/M333XS]

9. / Botões de volume /

Botões de keystone

(→ página 22, 26, 81)

[M403W/M363W/M323W/M403X/M363X/M323X/M283X/
M403H/M323H]

9. / Botões de volume /

Botão de keystone

(→ página 22, 26, 81)

10. Botão ENTER

(→ página 81)

11. Botão EXIT

(→ página 81)

12. Indicador de LAN Sem Fio

Quando o projetor estiver ligado com a unidade opcional de LAN sem fio inserida, o indicador acenderá em azul.

(→ página 129)

13. Indicador ECO

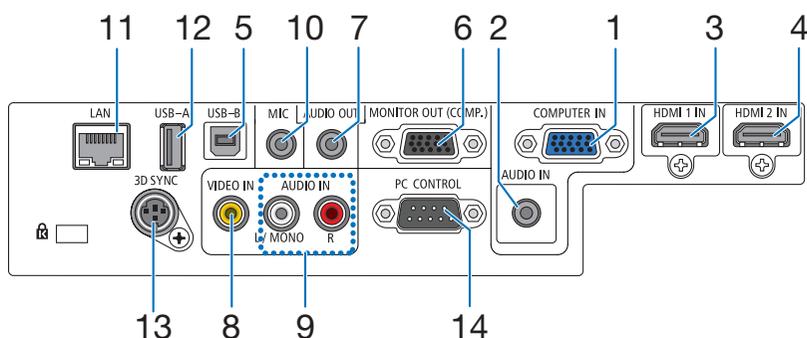
Quando o [MODO ECO] estiver definido para outras opções diferentes de [DESLIG.], este indicador acenderá em verde.

(→ página 31)

NOTA:

- Todos os botões acenderão quando pressionados, exceto o . A luz desligará se nenhuma operação do botão for feita por 90 segundos.

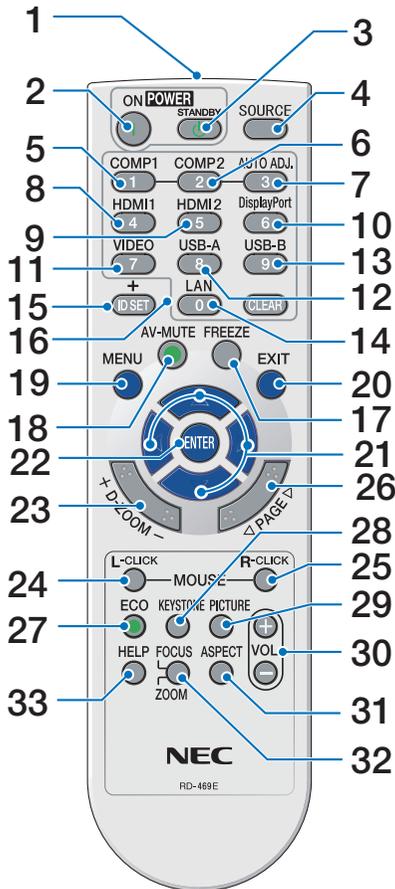
Características dos terminais



1. **Conector de entrada de COMPUTER IN/Componente (Mini D-Sub de 15 pinos)**
(→ página 122, 124, 126)
2. **Minijaque de AUDIO IN de COMPUTER (Stereo Mini)**
(→ página 122, 124, 126)
3. **Conector de HDMI 1 IN (Tipo A)**
(→ página 122, 127)
4. **Conector de HDMI 2 IN (Tipo A)**
(→ página 122, 127)
5. **Porta USB-B (Tipo B)**
(→ página 42, 43)
6. **Conector de MONITOR OUT (COMP.) (Mini D-Sub de 15 pinos)**
(→ página 124)
7. **Minijaque de AUDIO OUT (Stereo Mini)**
(→ página 124)

8. **Conector de VIDEO IN (RCA)**
(→ página 125)
9. **VIDEO AUDIO IN L/MONO, R (RCA)**
(→ página 125)
10. **Jaque de entrada de MICROFONE (Mini Monaural)**
(→ página 70)
11. **Porta LAN (RJ-45)**
(→ página 128)
12. **Porta USB-A (Tipo A)**
(→ página 75)
13. **3D SYNC (Mini DIN de 3 pinos)**
(→ página 66)
14. **Porta de PC CONTROL [PC CONTROL] (D-Sub de 9 pinos)**
(→ página 150)
Use esta porta para conectar um PC ou um sistema de controle. Permite que você controle o projetor usando um protocolo de comunicação serial. Se você estiver desenvolvendo seu próprio programa, os códigos típicos de controle do PC estão na página 150.

4 Nomes de partes do controle remoto



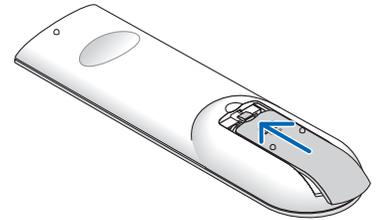
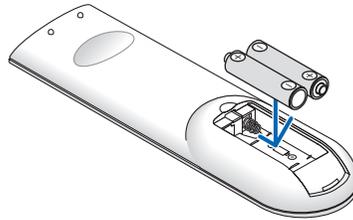
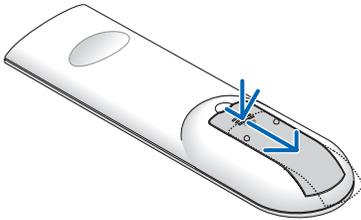
10. **Botão DisplayPort**
(Este botão não funciona nesta série de projetores)
11. **Botão VIDEO** (→ página 17)
12. **Botão USB-A** (→ página 17, 75, 86)
13. **Botão USB-B** (→ página 17, 86, 123)
14. **Botão LAN** (→ página 17)
15. **Botão ID SET**
(→ página 101)
16. **Botão de teclado numérico/Botão CLEAR**
(→ página 101)
17. **Botão FREEZE**
(→ página 29)
18. **Botão AV-MUTE**
(→ página 29)
19. **Botão MENU**
(→ página 81)
20. **Botão EXIT** (→ página 81)
21. **Botão ▲▼◀▶** (→ página 81)
22. **Botão ENTER** (→ página 81)
23. **Botão D-ZOOM (+)(-)**
(→ página 29, 30)
24. **Botão MOUSE L-CLICK***
(→ página 42)
25. **Botão MOUSE R-CLICK***
(→ página 42)
26. **Botão PAGE ▽/△**
(→ página 42)
27. **Botão ECO** (→ página 31)
28. **Botão KEYSTONE**
(→ página 23)
29. **Botão PICTURE**
(→ página 87, 89)
30. **Botão VOL. (+)(-)**
(→ página 26)
31. **Botão ASPECT**
(→ página 92)
32. **Botão FOCUS/ZOOM**
O botão ZOOM exibirá a barra ZOOM DIGITAL.
(→ página 20, 95) O botão FOCO não funciona nesta série de projetores.
33. **Botão HELP**
(→ página 112)

1. **Transmissor de infravermelho**
(→ página 11)
2. **Botão POWER ON**
(→ página 15)
3. **Botão POWER STANDBY**
(→ página 27)
4. **Botão SOURCE**
(→ página 17)
5. **Botão COMPUTER 1**
(→ página 17)
6. **Botão COMPUTER 2**
(Este botão não funciona nesta série de projetores)
7. **Botão AUTO ADJ.**
(→ página 26)
8. **Botão HDMI 1/MHL**
(→ página 17)
9. **Botão HDMI 2**
(→ página 17)

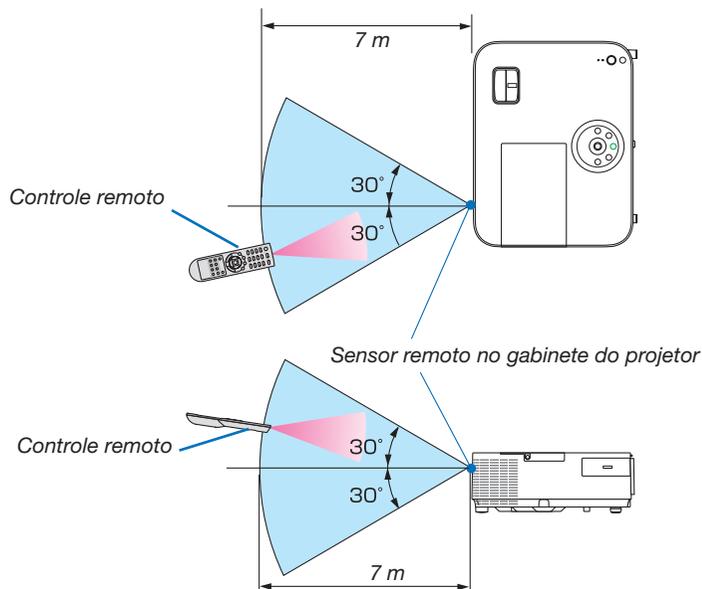
* Os botões MOUSE L-CLICK e MOUSE R-CLICK funcionam somente quando um cabo USB é conectado ao seu computador.

Instalação da bateria

- 1** Pressione com firmeza e deslize a tampa da bateria para removê-la.
- 2** Instale novas baterias (AAA). Verifique se a polaridade (+/-) das baterias estão alinhadas corretamente.
- 3** Recoloque a tampa sobre as baterias até encaixá-la. Não misture vários tipos de baterias ou baterias novas e antigas.

**Precauções de Controle Remoto**

- Manipule o controle remoto com cuidado.
- Se o controle remoto for molhado, seque-o imediatamente.
- Evite calor e umidade excessivos.
- Não reduza, aqueça ou separe as baterias.
- Não jogue as baterias no fogo.
- Se não for usar o controle remoto por um longo período de tempo, remova as baterias.
- Verifique se a polaridade (+/-) das baterias estão alinhadas corretamente.
- Não use baterias novas e velhas juntas, nem tipos diferentes de baterias uma com as outras.
- Descarte as baterias usadas de acordo com as normas locais.

Faixa de operação do controle remoto sem fio

- O sinal infravermelho opera por linha de visão até uma distância de cerca de 22 pés/7 metros, em um ângulo de 60 graus do sensor remoto no gabinete do projetor.
- O projetor não responderá se houver objetos entre o controle remoto e o sensor, ou se a luz incorreta chegar ao sensor. Baterias fracas também impedirarão o controle remoto de operar o projetor corretamente.

5 Software Incluído no CD-ROM

Nomes e recursos de pacotes de programas de software

Nome do programa de software	Recursos
Virtual Remote Tool (Windows apenas)	Este é um programa de software usado para controlar o ligar/desligar e a seleção de fonte do projetor em seu computador usando o cabo de computador fornecido (VGA) e outros. Apenas via conexão serial, também é usado para enviar uma imagem para o projetor e registrá-la como dados do logotipo do projetor. Depois de registrar, você poderá bloquear o logotipo para impedir que ele mude. (→ página 36)

Nome do programa de software	Recursos
Image Express Utility Lite	<ul style="list-style-type: none"> • Este é um programa de software usado para projetar a tela de seu computador ou som a partir do computador via cabo USB ou rede com/sem fio. O cabo do computador (VGA) não é requerido. (→ página 56) • Este programa de software pode ser usado para controlar o ligar/desligar e a seleção da fonte do projetor em seu computador. • A função Geometric Correction Tool (GCT) permite que você corrija a distorção em imagens projetadas até mesmo em uma parede curva. (→ página 63)
Image Express Utility Lite for Mac OS	<ul style="list-style-type: none"> • Este é um programa de software usado para projetar a tela de seu computador na rede com/sem fio. O cabo do computador (VGA) não é requerido. (→ página 56, 61) • Este programa de software pode ser usado para controlar a chave LIGA/DESLIGA e a seleção da fonte do projetor a partir de seu computador. * As funções "Audio transmission", "USB Display" e "GCT" não são suportadas pelo Mac.

Nome do programa de software	Recursos
PC Control Utility Pro 4 PC Control Utility Pro 5 (for Mac OS)	Este é um programa de software usado para operar o projetor no computador quando o computador e o projetor estão conectados à LAN (com fio ou sem fio) ou um cabo serial. (→ página 52)

NOTA:

- *O Image Express Utility Lite não é compatível com o "Meeting Mode" (modo de reunião) do Image Express Utility 2.0, incluído com outros dos nossos modelos.*

Serviço de download e ambiente operacional

Visite o nosso site Web sobre o ambiente operacional e serviço de download de cada software:

Visite a URL: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

Download - Projetor → Software e Driver

2. Projetar uma imagem (operação básica)

Esta seção descreve como ligar o projetor e projetar uma imagem na tela.

1 Fluxo de projeção de imagem

Etapa 1

- *Conectar o computador/Conectar o cabo de energia* (→ página 14)



Etapa 2

- *Ligar o projetor* (→ página 15)



Etapa 3

- *Selecionar uma fonte* (→ página 17)



Etapa 4

- *Ajustar o tamanho da imagem e a resolução* (→ página 18)
- *Corrigir distorção de keystone [TRAPEZÓIDE]* (→ página 22)



Etapa 5

- *Ajustar uma imagem e o som*
 - *Otimizar o sinal de um computador automaticamente* (→ página 26)
 - *Aumentar ou abaixar o volume* (→ página 26)



Etapa 6

- *Fazer uma apresentação*



Etapa 7

- *Desligar o projetor* (→ página 27)



Etapa 8

- *Após o uso* (→ página 28)

2 Conectar o computador/Conectar o cabo de alimentação

1. Conecte o computador ao projetor.

Esta seção mostrará uma conexão básica com um computador. Para obter informações sobre outras conexões, consulte "6. Instalação e conexões" na página 122.

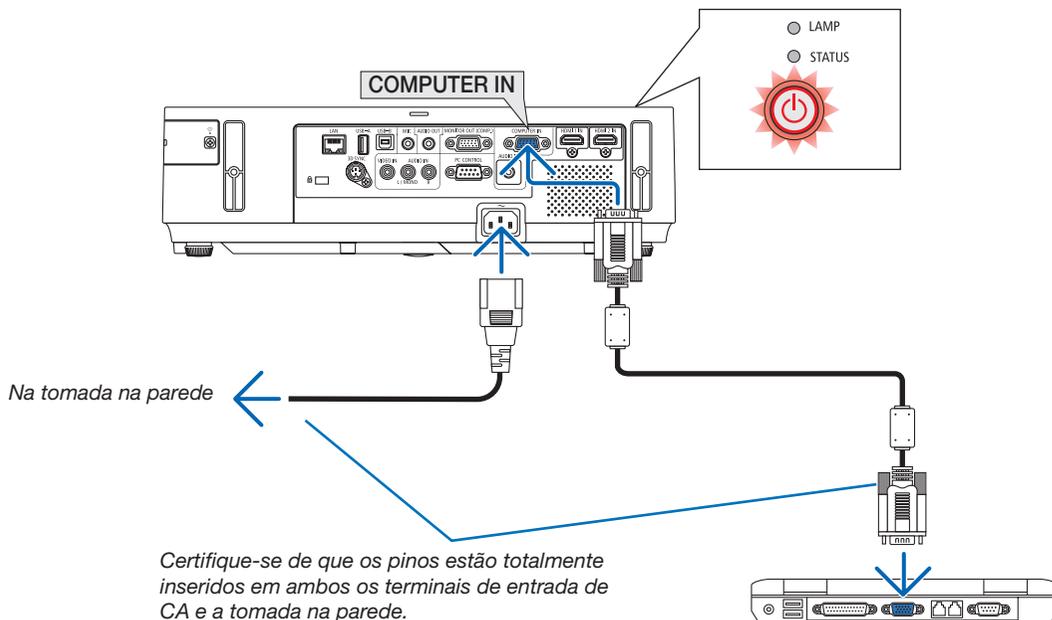
Conecte o cabo do computador (VGA) entre o conector de COMPUTER IN do projetor e a porta do computador (mini D-Sub de 15 pinos). Gire dois parafusos de ambos os conectores para prender o cabo do computador (VGA).

2. Conecte o cabo de alimentação fornecido ao projetor.

Primeiro conecte o cabo de alimentação fornecido com plugue de três pinos ao terminal de entrada de CA do projetor, e, em seguida, conecte o outro plugue do cabo de alimentação fornecido na tomada da parede.

O indicador de energia do projetor acenderá em vermelho* (modo espera).

Consulte a seção Indicador de energia. (→ página 136)



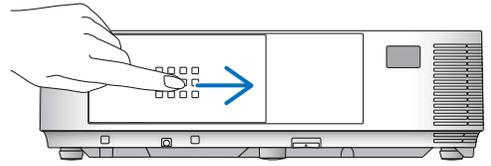
Certifique-se de que os pinos estão totalmente inseridos em ambos os terminais de entrada de CA e a tomada na parede.

⚠ CUIDADO:

As peças do projetor podem ficar temporariamente aquecidas se ele for desligado com o botão POWER (Liga/Desliga) ou se a fonte de energia AC for desconectada durante a operação normal do projetor. Tenha cuidado ao levantar o projetor.

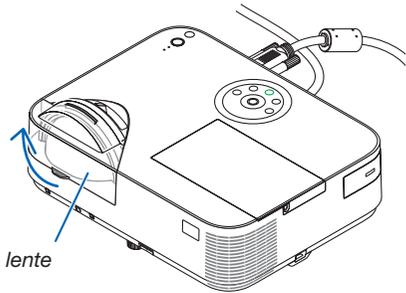
3 Ativar o projetor

1. Deslize a tampa da lente para a direita para descobrir a lente.



[M353WS/M303WS/M333XS]

1. Remova a tampa da lente.



2. Pressione o  botão (POWER) no gabinete do projetor ou o botão POWER ON do controle remoto.

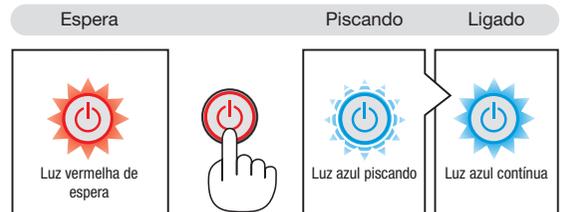
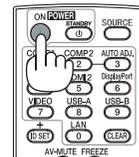
O indicador POWER ficará azul e o projetor estará pronto para uso.

DICA:

- A mensagem "Projector is locked! Enter your password." (Projetor bloqueado! Insira sua senha.) indicará que o recurso [SEGURANÇA] está ativado. (→ página 33)

Depois de ligar o projetor, verifique se o computador ou a fonte de vídeo está ligado e se a tampa da lente está aberta.

NOTA: Se não houver sinal de entrada, a indicação de não sinal será exibida (configuração do menu de fábrica).



(→ página 136)

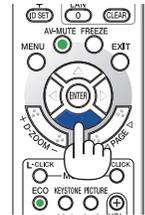
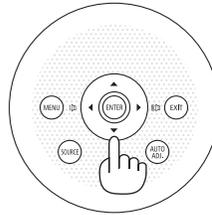
2. Projetar uma imagem (operação básica)

Observação sobre a tela Startup (tela de seleção do idioma do menu)

Quando você ligar o projetor pela primeira vez, será exibido o menu Startup (Inicializar). Esse menu é sua oportunidade de selecionar um dos idiomas do menu.

Para selecionar um idioma de menu, siga estes procedimentos:

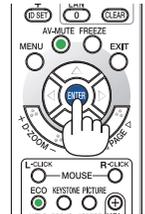
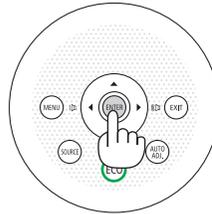
1. Use o botão ▲, ▼, ◀ ou ▶ para selecionar um dos idiomas no menu.



2. Pressione o botão ENTER para executar a seleção.

Depois disso, você poderá prosseguir com a operação do menu.

Se quiser, poderá selecionar o idioma do menu mais tarde. (→ [IDIOMA] na página 84 e 97)



NOTA:

- Ao desligar e religar a fonte de energia usando uma fonte de alimentação ou um estabilizador, espere pelo menos um segundo entre desligar e religar a principal fonte de energia. Se isso não for feito, não haverá energia no projetor. (Você não verá o LED de espera) Se isso acontecer, desconecte o cabo de alimentação e conecte-o novamente. Ligue a fonte de energia principal.
- Se uma das situações abaixo ocorrer, o projetor não será ligado.
- Se a temperatura interna do projetor estiver alta demais, ele detectará essa anormalidade. Nessa situação, o projetor não ligará para proteger o sistema interno. Se isso ocorrer, aguarde o esfriamento dos componentes internos do projeto.
- Quando a lâmpada chega ao fim de sua vida útil, o projetor não liga. Se isso acontecer, troque a lâmpada.
- Se o indicador de STATUS acender uma luz laranja com o botão liga/desliga pressionado, isso significa que [BLOQ. PAINEL CONTROLE] está ativado. Cancele o bloqueio, desligando esse recurso. (→ página 100)
- Se a lâmpada não acender e se o indicador de STATUS piscar em um ciclo de seis vezes, aguarde um minuto e ligue.
- Enquanto o indicador POWER estiver piscando com uma luz azul em ciclos curtos, a energia não pode ser desligada com o botão liga/desliga.
- Imediatamente após ligar o projetor, a tela pode ficar trêmula. Isso é normal. Aguarde de 3 a 5 minutos até a luz da lâmpada estabilizar.
- Quando o projetor é ligado, a luz da lâmpada pode demorar um pouco até acender.
- Se você ligar o projetor logo após a lâmpada ser desligada ou quando a temperatura estiver alta, os ventiladores vão girar sem exibir imagem por algum tempo; em seguida, o projetor exibirá a imagem.

4 Selecionar uma fonte

Selecionar o computador ou a fonte de vídeo

NOTA: Ligue o equipamento de fonte de vídeo ou o computador conectado ao projetor.

Detectar o sinal automaticamente

Pressione o botão SOURCE uma vez. O projetor procurará a fonte de entrada disponível e a exibirá. A fonte de entrada mudará da seguinte maneira:

COMPUTADOR → HDMI1 → HDMI2 → VIDEO → USB-A → LAN → USB-B → COMPUTADOR → ...

- Com a tela FONTE exibida, você pode pressionar o botão SOURCE algumas vezes para selecionar a fonte de entrada.

DICA: Se não houver sinal de entrada, a entrada será ignorada.

Usar o controle remoto

Pressione um dos botões COMP1, HDMI1, HDMI2, VIDEO, USB-A, LAN ou USB-B.

Selecionar fonte padrão

Você pode definir uma fonte como a fonte padrão para que ela seja exibida toda vez que o projetor for ligado.

1. Pressione o botão MENU.

O menu será exibido.

2. Pressione o botão ► duas vezes para selecionar [CONFIG.] e pressione o botão ▼ ou o botão ENTER para selecionar [GERAL].

3. Pressione o botão ► quatro vezes para selecionar [OPÇÕES(2)].

4. Pressione o botão ▼ cinco vezes para selecionar [SELEÇÃO FONTE PADRÃO] e pressione o botão ENTER.

A tela [SELEÇÃO FONTE PADRÃO] será exibida.

(→ página 105)

5. Selecione uma fonte como a fonte padrão e pressione o botão ENTER.

6. Pressione o botão EXIT algumas vezes para fechar o menu.

7. Reinicie o projetor.

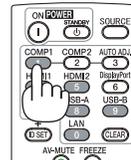
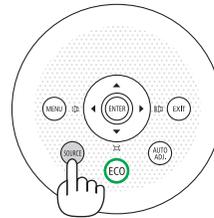
A fonte selecionada na etapa 5 será projetada.

DICA:

- Quando o projetor estiver no modo Standby (Espera), o uso de um sinal de computador conectado à entrada COMPUTER IN ligará o projetor e, simultaneamente, projetará a imagem do computador.

([LIGAÇÃO AUTOM.(COMP.)] → página 105)

- No Windows 7, uma combinação das teclas Windows e P permite que você configure a exibição externa com facilidade e rapidez.

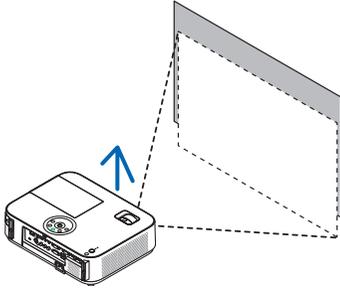


5 Ajustar o tamanho e a posição da imagem

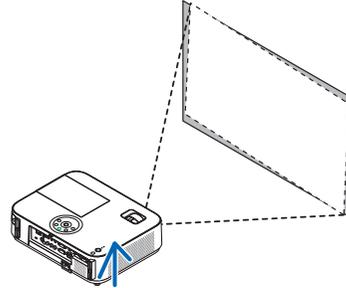
Use o pé de inclinação ajustável, a função de zoom ou o anel de foco para ajustar o tamanho e a posição da imagem.

Neste capítulo, desenhos e cabos serão omitidos para manter a clareza.

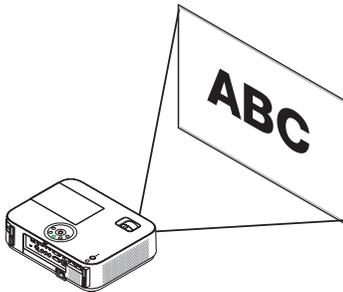
Ajustar o ângulo de projeção (a altura da imagem)
[Tilt foot] (→ página 19)



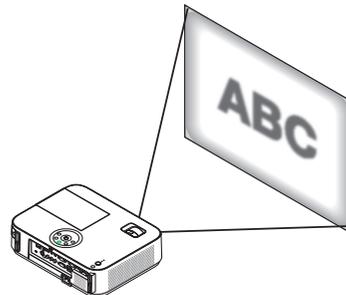
Ajustar a inclinação de uma imagem para esquerda e para a direita
[Rear foot] (→ página 19)



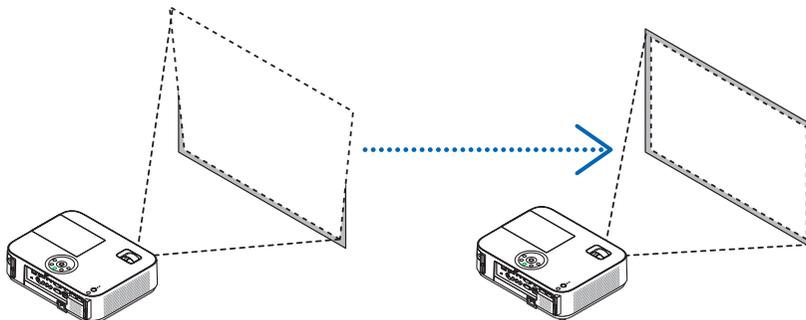
Ajuste fino do tamanho de uma imagem
[Função de zoom] (→ página 20)



Ajustar o foco
[Função de foco] (→ página 21)



Ajustar a correção de keystone [TRAPEZÓIDE]* (→ página 22)



* A função de correção automática de keystone é ativada no momento da remessa.

Para realizar a correção de keystone manualmente, consulte a seção “6. Correção manual de distorção de keystone vertical” na página 22.

2. Projetar uma imagem (operação básica)

Ajustar o pé de inclinação

1. Levante a borda frontal do projetor.

⚠ CUIDADO:

Não tente tocar na saída de exaustão durante o ajuste do pé de inclinação, pois ele pode ficar aquecido quando o projetor é ligado e depois que é desligado.

2. Levante e segure o controlador do pé de inclinação ajustável na frente do projetor para estender o pé de inclinação ajustável.

3. Abaixue a parte frontal do projetor até a altura desejada.

4. Solte o controlador para bloquear o pé de inclinação ajustável.

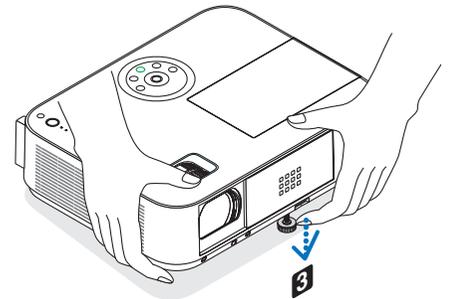
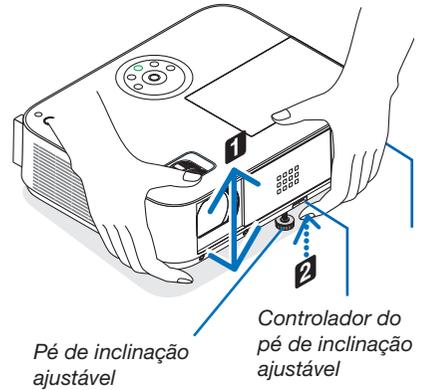
O pé de inclinação pode ser estendido em até 2 polegadas/52 mm.

Há cerca de 10 graus (para cima) de ajuste para a parte frontal do projetor.

Gire o pé de trás até a altura desejada para enquadrar a imagem na superfície de projeção.

⚠ CUIDADO:

- Não use o pé de inclinação para outras finalidades que não sejam as originalmente pretendidas. O uso incorreto, como utilizar o pé de inclinação para arrastar ou pendurar (na parede ou no teto) o projetor pode provocar danos ao aparelho.



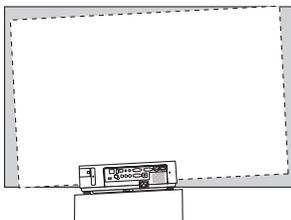
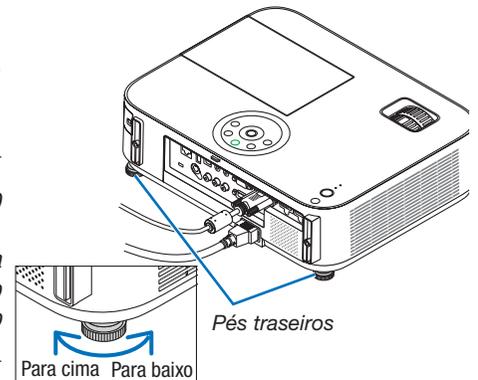
Ajustar a inclinação de uma imagem para esquerda e para direita [Rear foot]

• Gire o pé de trás.

O pé de trás pode ser estendido em até 1 polegada/26,5 mm. Girar o pé de trás permite que o projetor seja posicionado horizontalmente.

NOTA:

- Não estenda o pé de trás além do seu limite de altura (0,8 polegadas/21,5 mm). O pé de trás poderá se soltar do projetor.
- Se estender o pé traseiro esquerdo (visto na parte de trás) fizer com que a saliência interfira no piso, estenda o pé traseiro direito em 12 mm ou mais. Se estender o pé traseiro direito fizer com que a saliência interfira no piso, estenda o pé traseiro esquerdo em 8 mm.

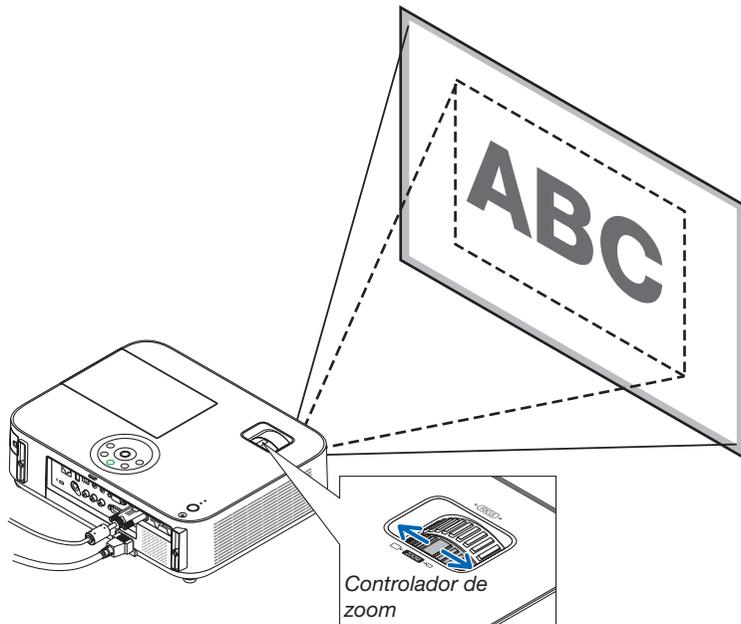


2. Projetar uma imagem (operação básica)

Zoom

[M403X/M363X/M323X/M283X/M403W/M363W/M323W/M403H/M323H]

Use o controlador de ZOOM para ajustar o tamanho da imagem na tela.



[M333XS/M353WS/M303WS]

O tamanho da imagem pode ser ajustado eletronicamente no menu. Para tanto, siga as etapas abaixo.

Ajustando com o botão ZOOM no controle remoto

1. Pressione o botão ZOOM.

A barra ZOOM DIGITAL será exibida.



2. Pressione o botão ◀ ou ▶ para ajustar o tamanho da imagem.

3. Pressione o botão EXIT.

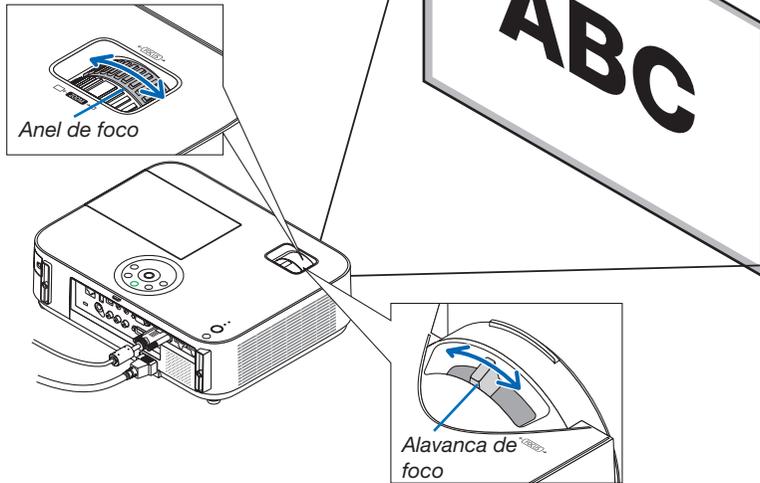
A barra ZOOM DIGITAL será fechada.

2. Projetar uma imagem (operação básica)

Foco

Use o anel de foco para obter o melhor foco.

[M403X/M363X/M323X/M283X/M403W/M363W/
M323W/M403H/M323H]



[M333XS/M353WS/M303WS]

Use a alavanca FOCUS para obter o melhor foco.

6 Corrigir a distorção de keystone manualmente

Se a tela for inclinada verticalmente, a distorção de keystone será grande. A função de correção automática de keystone é ativada no momento da remessa. Para corrigir a distorção de keystone manualmente, passe para as etapas seguintes a fim de corrigir distorção de keystone.



NOTA:

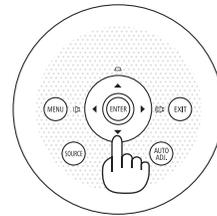
- A correção de keystone pode causar uma leve imprecisão na imagem, porque a correção é realizada eletronicamente.
- A faixa de correção de keystone podem ser restringida, dependendo do sinal e a seleção de sua taxa de proporção.

[M353WS/M303WS/M333XS]

Ajustar com botões do gabinete

1. Pressione o botão ▲ ou ▼ sem nenhum menu exibido.

A barra de keystone será exibida.



2. Use ▲ ou ▼ para corrigir a distorção de keystone.

A barra de keystone será fechada após um período longo de tempo.

3. Pressione o botão ENTER.

A barra de keystone será fechada.

NOTA:

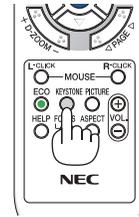
- Quando o menu estiver exibido, a operação acima não ficará disponível. Quando o menu for exibido, pressione o botão MENU para fechá-lo e inicie a correção de keystone.
- No menu, selecione [CONFIG.] → [GERAL] → [TRAPEZÓIDE]. As alterações podem ser salvas com [SALVAR TRAPEZÓIDE]. (→ página 95)
- O controle do trapezoide não fica disponível com o botão ▲ ou ▼ quando a entrada [USB-B] é usada.

2. Projetar uma imagem (operação básica)

Ajustar com o controle remoto

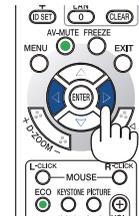
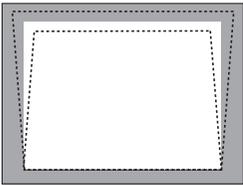
1. Pressione o botão KEYSTONE.

A barra de keystone será exibida.



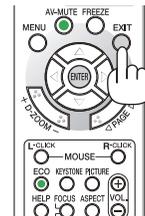
2. Use o botão ◀ ou ▶ para corrigir a distorção de keystone.

Ajuste para que os lados direito e esquerdo fiquem paralelos.



3. Pressione o botão EXIT.

A barra de keystone será fechada.



2. Projetar uma imagem (operação básica)

[M403W/M363W/M323W/M403X/M363X/M323X/M283X/M403H/M323H]

1. Pressione o botão ∇ (\square) no gabinete do projetor sem nenhum menu exibido.

A tela Trapezoide será exibida na tela.

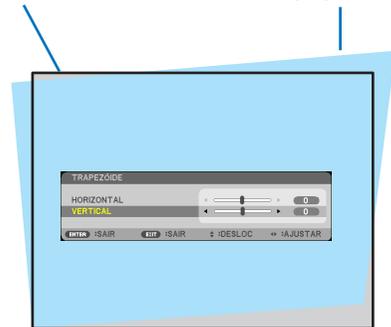
- Pressione o botão KEYSTONE ao usar o controle remoto.



2. Pressione o botão ∇ para selecionar [VERTICAL], então, use \leftarrow ou \rightarrow para que os lados esquerdo e direito da imagem projetada fiquem paralelos.

* Ajuste a distorção do trapezoide vertical.

Quadro da tela Área projetada



3. Alinhe o lado esquerdo (ou direito) da tela com o lado esquerdo (ou direito) da imagem projetada.

- Use o lado mais curto da imagem projetada como a base.
- No exemplo à direita, use o lado esquerdo como a base.



4. Pressione o botão \blacktriangle para selecionar [HORIZONTAL], então, use \leftarrow ou \rightarrow para que os lados superior e inferior da imagem projetada fiquem paralelos.

- Ajuste a distorção do trapezoide horizontal.



5. Repita os passos 2 e 4 para corrigir a distorção do trapezoide.

2. Projetar uma imagem (operação básica)

6. Após completar a correção do Trapezoide, pressione o botão EXIT.

A tela Trapezoide irá desaparecer.

- *Para fazer novamente a correção do Trapezoide, pressione o botão ▼ para exibir a tela Trapezoide e repetir os passos de 1 a 6 acima.*



7 Otimizar o sinal do computador automaticamente

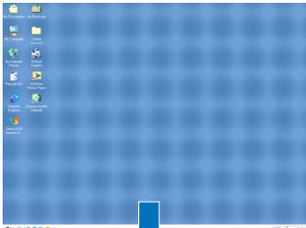
Ajustar a imagem usando o ajuste automático

Otimizar uma imagem de computador automaticamente. (COMPUTER)

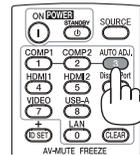
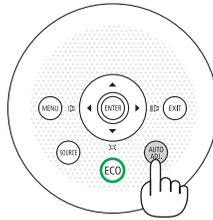
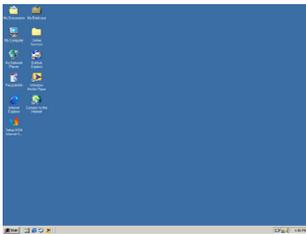
Pressione o botão AUTO ADJ. para otimizar uma imagem de computador automaticamente.

Este ajuste pode ser necessário quando o computador for conectado pela primeira vez.

[Poor picture]



[Normal picture]



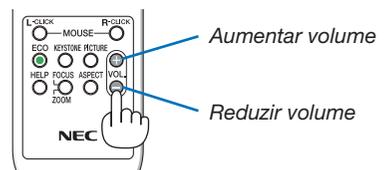
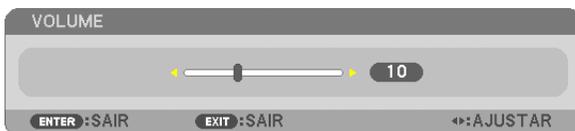
NOTA:

Alguns sinais podem demorar a exibir ou podem não ser exibidos corretamente.

- Se a operação de ajuste automático não conseguir otimizar o sinal do computador, tente ajustar [HORIZONTAL], [VERTICAL], [RELÓGIO] e [FASE] manualmente. (→ páginas 90, 91)

8 Aumentar ou diminuir o volume

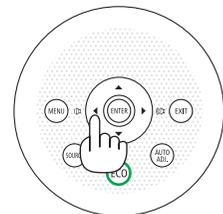
O nível do áudio do alto-falante pode ser ajustado.



DICA: se nenhum menu aparecer, os botões ◀ e ▶ do gabinete do projetor funcionarão como um controle de volume.

NOTA:

- O controle de volume não fica disponível com o botão ◀ ou ▶ quando uma imagem for ampliada com o uso do botão D-ZOOM (+) ou quando o menu for exibido.
- O controle de volume não fica disponível com o botão ◀ ou ▶ quando o VIEWER é usado.



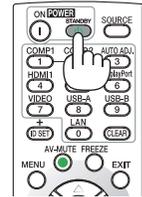
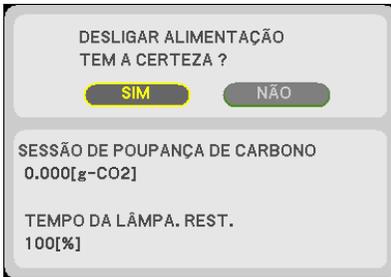
DICA: o volume do áudio de [BIP] não pode ser ajustado. Para desativar o som de [BIP], no menu, selecione [CONFIG.] → [OPÇÕES (1)] → [BIP] → [DESLIG.].

9 Desativar o projetor

Para desativar o projetor:

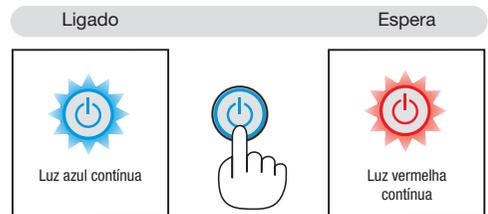
1. **Primeiramente, pressione o  botão (POWER) no gabinete do projetor ou o botão STANDBY do controle remoto.**

A mensagem de confirmação será exibida.



2. **Em seguida, pressione o botão ENTER ou pressione  (POWER) ou o botão STANDBY novamente.**

Os ventiladores param de funcionar quando o projetor é desligado e entra no modo espera. No modo espera, o indicador POWER acenderá em vermelho e o indicador STATUS acenderá em verde aprox. por 10 segundos, então, apagará quando [NORMAL] for selecionado para o [MODO ESPERA].



CUIDADO:

As peças do projetor podem ficar temporariamente aquecidas se ele for desligado com o botão POWER (Liga/Desliga) ou se a fonte de corrente alternada for desconectada durante a operação normal do projetor. Tenha cuidado ao levantar o projetor.

NOTA:

- Enquanto o indicador de energia estiver piscando uma luz azul em ciclos curtos, não será possível desligar.
- Você não poderá desligar nos 60 segundos imediatamente após ligar e exibir uma imagem.
- Não desconecte a fonte de energia AC do projetor nos 10 segundos após realizar ajustes ou configurar alterações e fechar o menu. Fazer isso poderá provocar a perda dos ajustes e das configurações.

10 Após o uso

Preparação: certifique-se de que o projetor esteja desligado.

1. **Desconecte o cabo de alimentação.**
2. **Desconecte todos os outros cabos.**
 - Remova a memória USB se ela estiver inserida no projetor.
3. **Retraia o pé de inclinação ajustável estendido.**

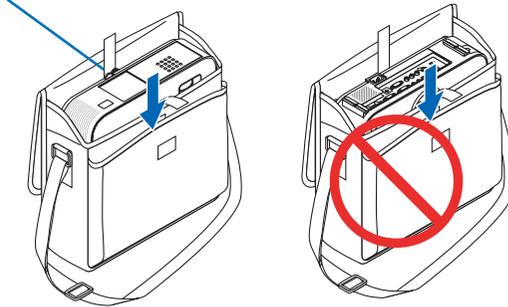
(M403W/M363W/M323W/M403X/M363X/M323X/M283X/M403H/M323H somente)

4. **Deslize a tampa da lente para a esquerda para cobrir a lente.**

5. **Coloque o projetor e os acessórios na caixa fornecida.**

Coloque o projetor na caixa com a lente para cima, como mostra a imagem abaixo. Isso evita danos à lente.

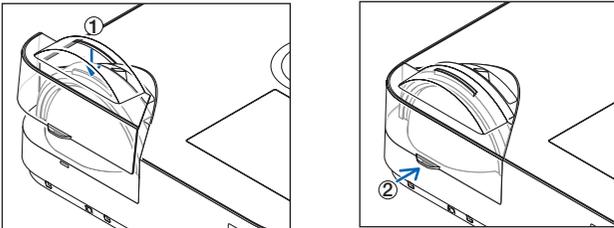
Insira o projetor com a lente para cima



NOTA: Quando colocar o projetor na caixa, retraia o pé de inclinação e o pé de trás. Não fazer isso poderá causar danos ao projetor.

(M353WS/M303WS/M333XS somente)

4. **Recoloque a tampa da lente**



- ① Coloque a tampa da lente na parte superior da lente.
- ② Pressione para cobrir a lente completamente.

⚠ CUIDADO:

Tenha cuidado ao colocar o projetor na caixa logo após usá-lo. O gabinete do projetor está quente.

3. Recursos convenientes

1 Desativar imagem e som

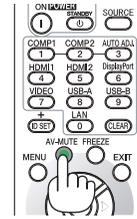
Pressione o botão AV-MUTE para desativar imagem e som por um período curto. Pressione novamente para restaurar imagem e som.

A função de economia de energia do projetor funcionará por 10 segundos a imagem ser desativada.

Conseqüentemente, a força da lâmpada será reduzida.

NOTA:

- Embora a imagem esteja desativada, o menu permanece na tela.
- O som de AUDIO OUT (Stereo mini) pode ser desativado.
- Mesmo quando a função de economia de energia funciona, a força da lâmpada pode ser restaurada com seu nível original temporariamente.
- Para restaurar a imagem, mesmo que você pressione o botão AV-MUTE logo após iniciar a função de economia de energia, pode ser que o brilho da lâmpada não recupere seu nível original.

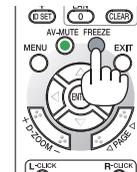


2 Congelar uma imagem

Pressione o botão FREEZE para congelar uma imagem. Pressione novamente para retomar o movimento.

NOTA:

- A imagem é congelada, mas o vídeo original ainda está sendo executado.
- Com Image Express Utility incluindo a Tela USB, pressionar o botão FREEZE eliminará temporariamente o som durante a apresentação da imagem congelada.



3 Ampliar uma Imagem

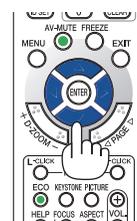
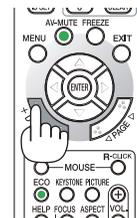
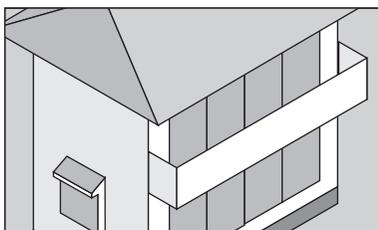
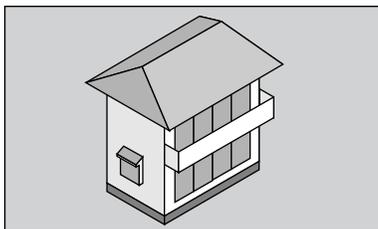
Você pode ampliar a imagem em até quatro vezes.

NOTA: A ampliação máxima pode ser inferior a quatro vezes, dependendo do sinal.

Para fazer isso:

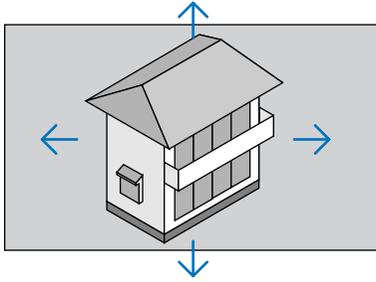
1. Pressione o botão D-ZOOM (+) para aumentar a imagem.

Para mover a imagem aumentada, use o botão ▲, ▼, ◀ ou ▶.



2. Pressione o botão ▲▼◀▶.

A área da imagem aumentada será movida

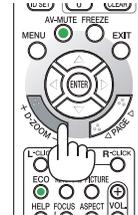


3. Pressione o botão D-ZOOM (-).

Sempre que o botão D-ZOOM (-) for pressionado, a imagem será diminuída.

NOTA:

- A imagem será ampliada ou reduzida no centro da tela.
- A exibição do menu cancelará a atual ampliação.



4 Alterar modo Eco/Verificar efeito de economia de energia

Utilização do modo Eco [MODO ECO]

O MODO ECO (NORMAL e ECO) aumenta a vida útil da lâmpada, diminui o consumo de energia e reduz as emissões de CO₂.

Quatro modos de brilho da lâmpada podem ser selecionados: modo [DESLIG.], [AUTO ECO], [NORMAL] e [ECO].

[MODO ECO]	Descrição	Status do indicador de LAMP	Status do indicador de ECO
[DESLIG.]	O brilho da lâmpada é de 100%.		Desligado
AUTO ECO 	O consumo de energia da lâmpada será controlado entre [DESLIG.] e [ECO] automaticamente, de acordo com o nível da imagem. <i>NOTA: uma gradação do brilho pode ser menos visível dependendo da imagem.</i>		Luz verde contínua
NORMAL 	Consumo de energia da lâmpada. (cerca de 81% de brilho em M403W/M403X/M353WS/M333XS/M403H/M323H e cerca de 76% em M363W/M363X/M303WS) A vida útil da lâmpada pode ser estendida pela diminuição do consumo de energia.		
ECO 	Consumo de energia da lâmpada (cerca de 60% de brilho). A vida útil da lâmpada será maior do que no modo NORMAL com o controle apropriado de energia da lâmpada. O consumo de energia máximo torna-se equivalente à energia em NORMAL.		

Para ativar o [MODO ECO], faça o seguinte:

1. Pressione o botão ECO no controle remoto para exibir a tela [MODO ECO].

2. Pressione o botão ECO novamente para selecionar o modo desejado.

- Toda vez que o botão ECO for pressionado, as opções mudarão:
OFF → AUTO ECO → NORMAL → ECO → OFF

DICA:

- O símbolo de folha na parte inferior do menu indica a seleção atual do modo ECO.



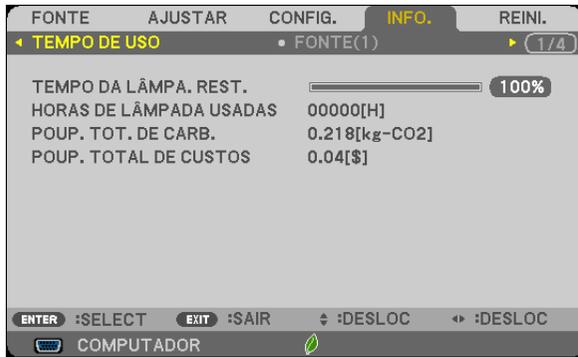
NOTA:

- Os recursos MODO ECO e CONTRASTE DINÂMICO controlam a energia da lâmpada. Algumas imagens podem ficar extremamente claras ao usar os recursos MODO ECO e CONTRASTE DINÂMICO para controlar a energia da lâmpada. Para evitar este fenômeno, desligue o MODO ECO e o CONTRASTE DINÂMICO.
- Imediatamente após o item do menu ser selecionado para [MODO ECO], a tela pode cintilar. Isto não é um mau funcionamento.
- Usar o projetor no modo [AUTO ECO], [NORMAL] ou [ECO] para [MODO ECO] pode causar sombreados ruins dependendo da imagem projetada.
- O [MODO ECO] pode ser alterado no menu.
Selecione [CONFIG.] → [GERAL] → [MODO ECO].
- A vida útil restante da lâmpada e as horas de uso podem ser verificadas em [TEMPO DE USO]. Selecione [INFO.] → [TEMPO DE USO].
- O projetor sempre fica em [NORMAL] por 90 segundos depois que a lâmpada é ligada e enquanto a luz do indicador de POWER estiver piscando em verde. A condição da lâmpada não será afetada, mesmo quando o valor de [MODO ECO] for alterado.
- Um minuto após o projetor exibir a indicação de falta de sinal, uma tela azul, preta ou com logotipo, [MODO ECO] passará automaticamente para [ECO].
- Se o projetor ficar superaquecido no modo [DESLIG.], pode ser o caso de quando [MODO ECO] muda automaticamente para o modo [NORMAL] a fim de proteger o projetor. Quando o projetor estiver no modo [NORMAL], o brilho da imagem diminuirá. Quando o projetor retorna à temperatura normal, [MODO ECO] voltará para o modo [DESLIG.].
O símbolo de termômetro  indica que [MODO ECO] está automaticamente definido para o modo [NORMAL] porque a temperatura interna está alta demais.

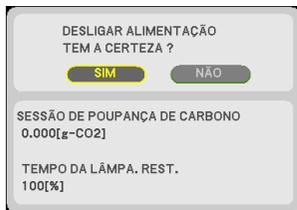
Verificar efeito de economia de energia [CARBON METER]

Este recurso mostrará o efeito da economia de energia em termos de redução da emissão de CO₂ (kg) quando o [MODO ECO] do projetor estiver definido como [AUTO ECO], [NORMAL] ou [ECO]. Esse recurso chama-se [CARBON METER].

São exibidas duas mensagens: [POUP. TOT. DE CARB.] e [CARBON SAVINGS-SESSION]. A mensagem [POUP. TOT. DE CARB.] mostra o volume total de redução de emissões de CO₂ do momento da remessa até agora. Você pode verificar as informações sobre [TEMPO DE USO] em [INFO.] no menu. (→ página 112)



A mensagem [CARBON SAVINGS-SESSION] mostra o volume de redução de emissões de CO₂ entre o momento da alteração para MODO ECO, imediatamente após o momento de ativação e desativação. A mensagem [CARBON SAVINGS-SESSION] será exibida na mensagem [POWER OFF/ ARE YOU SURE?] no momento do desligamento.



DICA:

- A fórmula, como abaixo, é usada para calcular o volume de redução de emissões de CO₂.
A quantidade de redução da emissão de CO₂ = (Consumo de energia em OFF para MODO ECO – Consumo de energia em AUTO ECO/ NORMAL/ECO para MODO ECO) × Fator de conversão de CO₂. * Quando a imagem for desativada com o botão AV-MUTE ou com o fechamento da tampa das lentes, a redução da emissão de CO₂ também aumentará.
- * O cálculo do volume de redução de emissões de CO₂ baseia-se em uma publicação da OECD “CO₂ Emissions from Fuel Combustion, 2008 Edition” (Emissões de CO₂ derivadas da queima de combustível, edição de 2008).
- O valor de [POUP. TOT. DE CARB.] é calculado com base na economia registrada em intervalos de 15 minutos.
- Essa fórmula não se aplicará ao consumo de energia que não é afetado pelo fato de [MODO ECO] estar ativado ou desativado.

5 Evitar o uso não autorizado do projetor [SEGURANÇA]

Pode ser definida uma palavra-chave para o seu projetor usando-se o menu para evitar a operação por um usuário não autorizado. Quando uma palavra-chave for definida, a ativação do projetor exibirá a tela para entrada de palavra-chave. Se não for inserida a senha correta, o projetor não conseguirá projetar nenhuma imagem.

- A configuração [SEGURANÇA] não pode ser cancelada com a opção [REINI.] do menu.

Para habilitar a função Security (Segurança):

1. Pressione o botão MENU.

O menu será exibido.

2. Pressione o botão ► duas vezes para selecionar [CONFIG.] e pressione o botão ▼ ou o botão ENTER para selecionar [GERAL].

3. Pressione o botão ► para selecionar [INSTALAÇÃO].

4. Pressione o botão ▼ três vezes para selecionar [SEGURANÇA] e pressione o botão ENTER.



O menu OFF/ON será exibido.

5. Pressione o botão ▼ para selecionar [LIGADO] e pressione o botão ENTER.



A tela [SEGURANÇA KEYWORD] será exibida.

6. Digite uma combinação dos quatro botões ▲▼◀▶ e pressione ENTER.

NOTA: uma palavra-chave deve ter de 4 a 10 dígitos.



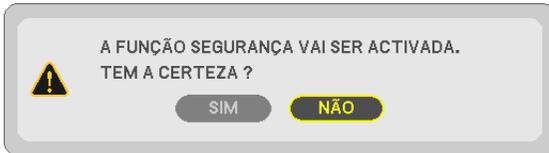
A tela [CONFIRM KEYWORD] será exibida.

7. Digite a mesma combinação dos botões ▲▼◀▶ e pressione ENTER.



A tela de confirmação será exibida.

8. Selecione [SIM] e pressione o botão ENTER.



A função SEGURANÇA foi habilitada.

Para ligar o projetor quando a opção [SEGURANÇA] está habilitada:

1. Pressione o botão POWER.

O projetor será ligado e exibirá uma mensagem informando que o projeto está bloqueado.

2. Pressione o botão MENU.



3. Digite a palavra-chave correta e pressione o botão ENTER. O projetor exibirá uma imagem.



NOTA: O modo de desabilitação de segurança é mantido até a principal fonte de energia ser desativada ou o cabo de alimentação ser desconectado.

Para desabilitar a função SEGURANÇA (Segurança):

1. Pressione o botão MENU.

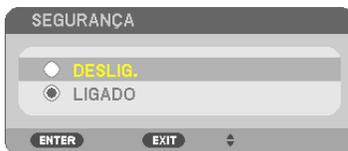
O menu será exibido.

2. Selecione [CONFIG.] → [INSTALAÇÃO] → [SEGURANÇA] e pressione o botão ENTER.



O menu OFF/ON será exibido.

3. Selecione [DESLIG.] e pressione o botão ENTER.



A tela SEGURANÇA KEYWORD será exibida.



4. Digite a palavra-chave e pressione o botão ENTER.

Quando a palavra-chave correta for inserida, a função SEGURANÇA será desabilitada.

NOTA: Se você esquecer a sua palavra-chave, contate o revendedor. O revendedor informará sua palavra-chave mediante a apresentação do seu código de solicitação. Seu código de solicitação é exibido na tela Keyword Confirmation (Confirmação de Palavra-chave). Neste exemplo, [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8] é um código de solicitação.

6 Usar o cabo do computador (VGA) para operar o projetor (Virtual Remote Tool)

Usando o software de utilitário “Virtual Remote Tool” incluído no CD-ROM do NEC Projector, a tela (ou barra de ferramentas) da ferramenta Virtual Remote pode ser exibida na tela do computador.

Isso o ajudará a realizar operações como ligar ou desligar o projetor e selecionar sinal por meio do cabo do computador (VGA), cabo serial ou conexão LAN.

Apenas via conexão serial, também é usado para enviar uma imagem para o projetor e registrá-la como dados do logotipo do projetor. Depois de registrar, você poderá bloquear o logotipo para impedir que ele mude.

Funções de Controle

Ligar/desligar, seleção de sinal, congelamento de imagem, imagem sem áudio, áudio ausente, transferência de logotipo para o projetor e operação do controle remoto no PC.



Tela de Virtual Remote



Barra de ferramentas

Esta seção contém uma visão geral da preparação para utilização do Virtual Remote Tool.

Para obter informações sobre como usar o Virtual Remote Tool, consulte a Ajuda dessa ferramenta. (→ página 41)

Etapa 1: instale o Virtual Remote Tool no computador. (→ página 37)

Etapa 2: conecte o projetor ao computador. (→ página 39)

Etapa 3: inicie o Virtual Remote Tool. (→ página 40)

DICA:

- O Virtual Remote Tool pode ser usado com uma LAN e uma conexão serial. A conexão USB não funciona com o Virtual Remote Tool.
- Para obter informações atualizadas sobre o Virtual Remote Tool, acesse o nosso site:
<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

NOTA:

- Quando a opção [COMPUTADOR] for escolhida como fonte, a tela ou a barra de ferramentas do Virtual Remote será exibida, assim como a tela do seu computador.
- Use o cabo de computador fornecido (VGA) para acoplar o conector de COMPUTER IN diretamente ao conector de saída do monitor do computador para usar o Virtual Remote Tool.
A utilização de um computador ou de outros cabos que não sejam o cabo do computador (VGA) pode causar a falha da comunicação de sinais.
Conector do cabo VGA:
Os pinos 12 e 15 são necessários para DDC/CI.
- O Virtual Remote Tool pode não funcionar dependendo das especificações do computador e da versão dos drivers ou dos adaptadores gráficos.
- Para executar a Virtual Remote Tool no Windows 8, é requerido o "Microsoft .NET Framework Versão 2.0". O Microsoft .NET Framework Versão 2.0, 3.0 ou 3.5 está disponível na página Web da Microsoft. Faça o download e instale-o em seu computador.
- Os dados do logotipo (gráfico), que podem ser enviados para o projetor com a Virtual Remote Tool, têm as seguintes restrições: (Apenas via serial)
 - Tamanho do arquivo: Inferior a 768 KB
 - Tamanho da imagem (resolução):
M403X/M363X/M323X/M283X/M333XS: Horizontal com 1024 × vertical com 768 pontos ou menos
M403W/M363W/M323W/M353WS/M303WS: Horizontal com 1280 x com vertical 800 pontos ou menos
M403H/M323H : Horizontal com 1920 × vertical com 1080 pontos ou menos
- Para colocar o "NEC logo" padrão de volta no logotipo do segundo plano, você precisará registrá-lo como o logotipo do segundo plano usando o arquivo de imagem (M403W/M363W/M323W/M353WS/M303WS: NEC_logo2011_1280x800.bmp, M403X/M363X/M323X/M283X/M333XS: NEC_logo2011_XGA.bmp, M403H/M323H: NEC_logo2012_1920x1080.bmp) incluído no CD-ROM do Projetor NEC fornecido.

DICA:

- O conector de COMPUTER IN do projetor é compatível com a interface DDC/CI (Display Data Channel Command Interface). DDC/CI é uma interface padrão para a comunicação bidirecional entre monitor/projetor e computador.

Etapa 1: instale o Virtual Remote Tool no computador

NOTA:

- Para instalar o Virtual Remote Tool, a conta de usuário do Windows deve ter privilégio de "Administrador".
- Feche todos os programas em execução antes de instalar o Virtual Remote Tool. Se algum outro programa estiver sendo executado, a instalação poderá não ser concluída.

1 Insira o CD-ROM do NEC Projector fornecido na sua unidade de CD-ROM.

A janela de menu será exibida.



DICA:

Se a janela de menu não for exibida, tente o procedimento a seguir.

Para Windows 7

1. Clique em “Iniciar” no Windows.

2. Clique em “Todos os Programas” → “Acessórios” → “Executar”.

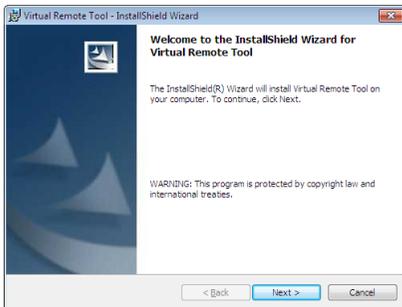
3. Digite o nome da sua unidade de CD-ROM (exemplo: “Q:\”) e “LAUNCHER.EXE” em “Nome”. (exemplo: Q:\LAUNCHER.EXE)

4. Clique em “OK”.

A janela de menu será exibida.

2 Clique em “Install Virtual Remote Tool” (Instalar Virtual Remote Tool) na janela do menu.

A instalação será iniciada.



Quando a instalação for concluída, a janela de boas-vindas será exibida.

3 Clique em “Next” (Avançar).

A tela “END USER LICENSE AGREEMENT” será exibida.



Leia o “END USER LICENSE AGREEMENT” (CONTRATO DE LICENÇA DE USUÁRIO FINAL) cuidadosamente.

4 Se concordar, clique em “I accept the terms in the license agreement” (Aceito os termos do contrato de licença) e em “Next” (Avançar).

- *Siga as instruções nas telas do instalador para concluir a instalação.*
- *Quando a instalação for concluída, você retornará à janela de menu.*

DICA:

Desinstalar o Virtual Remote Tool

Preparação:

Saia do Virtual Remote Tool antes de desinstalar. Para desinstalar o Virtual Remote Tool, a conta de usuário do Windows deve ter privilégio de “Administrador”.

1 Clique em “Iniciar” e em “Painel de Controle”.

A janela do Painel de Controle será exibida.

2 Clique em “Desinstalar um programa” em “Programas”

A janela “Programas e Recursos” será exibida.

3 Selecione Virtual Remote Tool e clique.

4 Clique em “Desinstalar/Alterar” ou “Desinstalar”.

- Quando a janela “Controle de Conta de Usuário” for exibida, clique em “Continuar”.

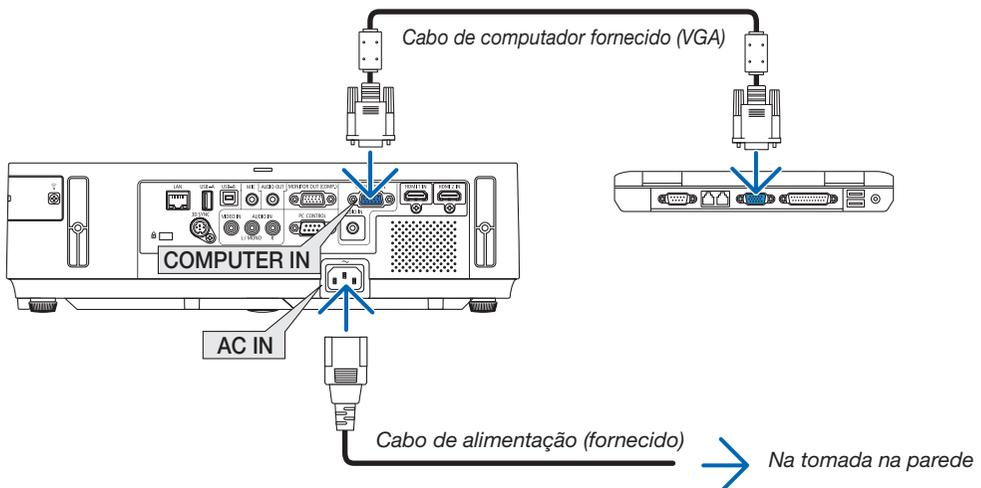
Siga as instruções nas telas para concluir a desinstalação.

Etapa 2: conecte o projetor ao computador

1 Use o cabo de computador fornecido (VGA) para acoplar o conector de COMPUTER IN do projetor diretamente ao conector de saída do monitor do computador.

2 Conecte o cabo de alimentação fornecido no terminal de entrada de CA do projetor e na tomada na parede.

O projetor está na condição de espera.



DICA:

- Quando o Virtual Remote Tool iniciar pela primeira vez, a janela “Easy Setup” (Configuração Fácil) será exibida para você navegar em suas conexões.

Etapa 3: inicie o Virtual Remote Tool

Comece usando o ícone de atalho

- Clique duas vezes no ícone de atalho  no Windows Desktop.



Comece pelo menu Iniciar

- Clique em [Iniciar] → [Todos os Programas] ou [Programas] → [NEC Projector User Supportware] → [Virtual Remote Tool] → [Virtual Remote Tool].

Quando o Virtual Remote Tool iniciar pela primeira vez, a janela “Easy Setup” (Configuração Fácil) será exibida.



Siga as instruções nas telas

Quando o processo “Easy Setup” estiver concluído, a tela do Virtual Remote Tool será exibida.



NOTA:

- Quando [NORMAL] for selecionado para [MODO ESPERA] no menu, o projetor não poderá ser ligado pelo cabo do computador (VGA) nem pela conexão de rede (rede LAN com fio/ rede LAN sem fio).

DICA:

- A tela (ou a barra de ferramentas) do Virtual Remote Tool poderá ser exibida sem mostrar a janela “Easy Setup”. Para fazer isso, clique para colocar uma marca de verificação para “ Do not use Easy Setup next time” (Não usar o Easy Setup da próxima vez) na tela da Etapa 6 em “Easy Setup”.

Sair da Virtual Remote Tool

- 1 **Clicar o ícone do Virtual Remote Tool**  na barra de tarefas.
O menu pop-up será exibido.



- 2 **Clique em “Sair”.**

O Virtual Remote Tool será fechado.

Exibição do arquivo de Ajuda do Virtual Remote Tool

- Exibindo o arquivo de Ajuda usando a barra de tarefas

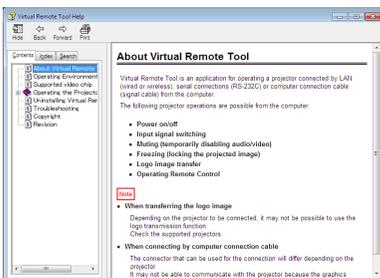
- 1 **Clique no ícone do Virtual Remote Tool**  na barra de tarefas quando o Virtual Remote Tool estiver em execução.

O menu pop-up será exibido.



2. **Clique em “Help” (Ajuda).**

A janela da ajuda será exibida.



- Exibindo o arquivo de ajuda usando o menu Iniciar.

1. **Clique em “Iniciar”** → **“Todos os programas”** ou **“Programas”** → **“NEC Projector User Supportware”** → **“Virtual Remote Tool”** → e na **“Virtual Remote Tool Help” (Ajuda do Virtual Remote Tool)**, nessa ordem.

A janela da ajuda será exibida.

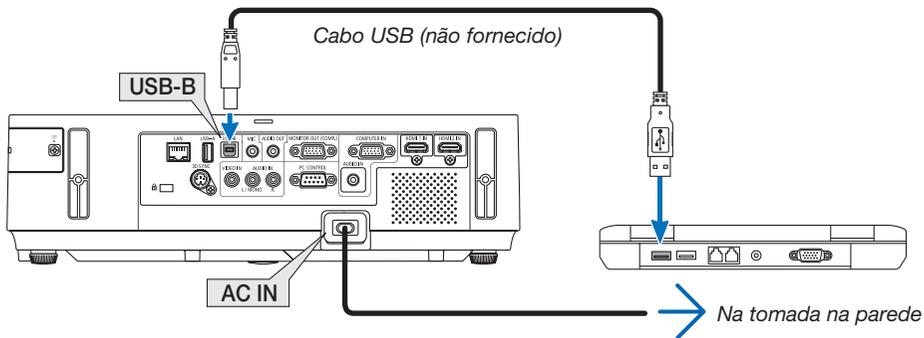
7 Operando as funções do mouse do computador no controle remoto do projetor via cabo USB (função de mouse remoto)

A função embutida de mouse remoto permite que você opere as funções do mouse do computador usando o controle remoto quando o projetor estiver conectado a um computador por meio de um cabo USB comercialmente disponível (compatível com as especificações de USB 2.0).

A função de mouse remoto funciona com a entrada de COMPUTADOR enquanto a tela do computador está em exibição.

O mouse remoto não funcionará com uma imagem congelada ou ampliada.

- O uso do cabo USB para conectar o projetor e o computador também iniciará a função de USB Display (Exibição USB).



NOTA:

- O cabo USB deve atender às especificações de USB 2.0.
- A função de mouse pode ser usada com os seguintes sistemas operacionais:
Windows 8, Windows 7 ou Windows Vista
- Aguarde pelo menos 5 segundos após desconectar o cabo USB, antes de reconectá-lo e vice-versa. O computador pode não identificar o cabo USB se ele for repetidamente conectado e desconectado em intervalos rápidos.
- Conecte o projetor ao computador com um cabo USB depois de iniciar o computador. Não fazer isso impede o computador de iniciar.

Operando o mouse do computador com o controle remoto

Você pode operar o mouse do computador com o controle remoto

Botão PAGE ∇/Δ percorre a área de visualização da janela ou passa ao slide anterior ou seguinte no PowerPoint, no seu computador.

Botões $\blacktriangle\blacktriangledown\blacktriangleleft\blacktriangleright$ move o cursor do mouse do computador.

Botão MOUSE L-CLICK/ENTER funciona como o botão esquerdo do mouse.

Botão MOUSE R-CLICK funciona como o botão direito do mouse.

NOTA:

- Quando você opera o computador usando o botão $\blacktriangle\blacktriangledown\blacktriangleleft$ ou \blacktriangleright com o menu exibido, o menu e o ponteiro do mouse serão afetados. Feche o menu e execute a operação do mouse.

DICA: você pode alterar a velocidade do ponteiro na caixa de diálogo Propriedades do Mouse do Windows. Para obter mais informações, consulte a documentação do usuário ou a Ajuda online, fornecidos com o computador.

8 Projetando a imagem da tela do computador com o projetor via cabo USB (USB Display)

Usando um cabo USB disponível comercialmente (compatível com as especificações de USB 2.0) para conectar o computador ao projetor, você pode enviar a imagem da tela do seu computador para o projetor para exibição. A função de ligar/desligar e a seleção de fontes do projetor podem ser feito no seu computador sem conectar um cabo do computador (VGA).

NOTA:

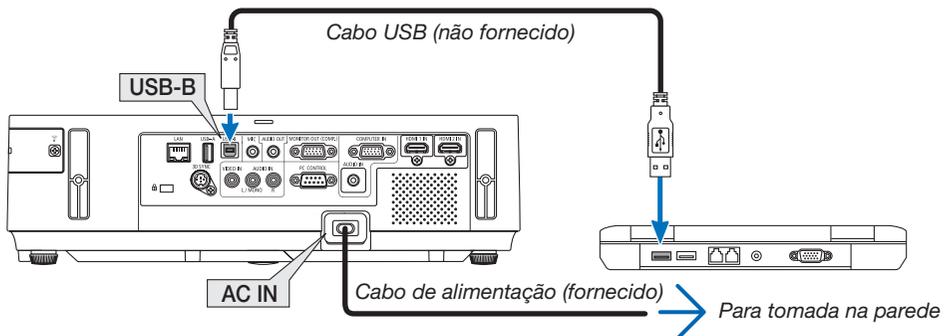
- *USB Display usa funções do Image Express Utility Lite contidas no CD-ROM do NEC Projector (→ página 56). Iniciar o USB Display, entretanto, não instalará o Image Express Utility Lite no computador. Isso ocorre porque o USB Display executa somente o programa do projetor.*
- *Quando Image Express Utility Lite estiver instalado em ambos, o seu computador e o projetor, o que estiver instalado em seu computador sempre inicia, mesmo que ele seja uma versão mais antiga do que a instalada no projetor. Se a habilidade de transferência de áudio e outros recursos não funcionarem, tente desinstalar o Image Express Utility Lite do seu computador. Isto permitirá que você use todos os recursos.*
- *USB Display não funcionará em [NORMAL] de [MODO ESPERA]. Para usar o USB Display, selecione [REDE EM ESPERA] para o [MODO ESPERA]. (→ página 104)*
- *Quando USB Display for usado, o som sairá pelo minijaque de COMPUTER AUDIO IN (Stereo Mini). Imagem e som não podem ser sincronizados.*

1. Inicie o computador.

2. Conecte o cabo de alimentação do projetor à tomada da parede e coloca o projetor na condição de espera.

- Abra a tampa da lente do projetor ou a tampa da lente.

3. Use o cabo USB para conectar o computador ao projetor.



A mensagem “The projector is in standby mode. Connect it?” (O projetor está em modo de espera. Deseja conectá-lo?) será exibida na tela do computador.

- A janela de controle do Image Express Utility Lite será exibida na parte superior da tela.

NOTA: Dependendo da configuração do computador, a janela “AutoPlay” (Reprodução Automática) pode aparecer quando o computador detectar a conexão com o projetor. Se isso ocorrer, clique na janela “Start USB Display” (Iniciar Exibição USB).



4. Clique em “Yes” (Sim).

O projetor será ligado e a mensagem “The projector is getting ready. Please wait” (O projetor está se preparando. Aguarde) será exibida na tela do computador. Essa mensagem desaparecerá em alguns segundos.

9 Controlando o projetor com um navegador HTTP

Visão geral

A função do servidor HTTP é fornecer configurações e operações para:

1. Configuração de rede com fio/sem fio (NETWORK SETTINGS)

Para usar a conexão LAN, a unidade USB opcional de LAN sem fio é necessária. (→ página 129)

Para usar a conexão LAN com fio/sem fio, conecte o projetor ao computador com um cabo de LAN disponível comercialmente. (→ página 128)

2. Configuração de alerta por email (ALERT MAIL)

Quando o projetor estiver conectado a uma rede com fio/sem fio, mensagens de erro ou sobre o momento de trocar a lâmpada serão enviadas por email.

3. Operando o projetor

É possível ligar/desligar, selecionar a entrada, controlar o volume e realizar ajustes na imagem.

4. Configuração de PJLink PASSWORD e AMX BEACON

5. Permitindo que o Image Express Utility Lite seja baixado e copiado para sua memória USB.

Este dispositivo usa “JavaScript” e “Cookies” e o navegador deve ser definido para aceitar essas funções. O método de configuração varia de acordo com a versão do navegador. Consulte os arquivos de Ajuda e outras informações fornecidas no software.

Há duas formas de acessar a função de servidor HTTP:

- **Inicie o navegador da Web no computador por meio da rede conectada ao projetor e especifique a seguinte URL:**

`http://<endereço IP do projetor> /index.html`

- **Use o Image Express Utility Lite que está contido no CD-ROM fornecido do NEC Projector.**

DICA: a configuração de endereço IP de fábrica é [DHCP ON].

NOTA:

- *Para usar o projetor em uma rede, consulte o administrador da rede sobre as configurações da rede.*
 - *A resposta do monitor ou do botão pode ser mais lenta ou a operação pode não ser aceita dependendo das configurações da rede. Se isso acontecer, consulte o administrador da rede. O projetor pode não responder se os botões forem pressionados repetidamente em intervalos rápidos. Se isso acontecer, aguarde um pouco e repita. Se ainda assim, não tiver resposta, desligue e religue o projetor.*
 - *Se a tela PROJECTOR NETWORK SETTINGS não aparecer no navegador da Web, pressione as teclas Ctrl+F5 para atualizar o navegador (ou limpar o cache).*
-

Preparação para o uso

Conecte o projetor a um cabo de LAN comercialmente disponível antes de iniciar operações no navegador.

(→ página 128)

A operação com um navegador que utiliza um servidor proxy pode não ser possível dependendo do tipo de servidor proxy e do método de configuração. Embora o tipo de servidor proxy seja um fator, é possível que os itens que foram de fato definidos não sejam exibidos dependendo da eficácia do cache, e o conteúdo definido no navegador pode não se refletir na operação. É recomendável não usar um servidor proxy, a menos que isso seja inevitável.

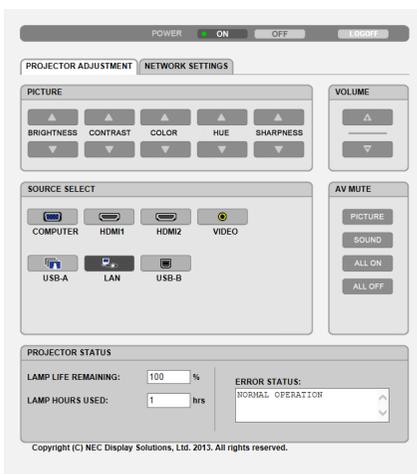
Processamento do endereço para operação por meio de um navegador

Quanto ao endereço real especificado ou inserido na coluna URL quando a operação do projetor é realizada por meio de um navegador, o nome do host poderá ser usado como é quando o nome do host correspondente ao endereço IP do projetor tiver sido registrado no servidor de nome de domínio por um administrador de rede, ou quando o nome de host correspondente ao endereço IP do projetor tiver sido definido no arquivo “HOSTS” do computador que está sendo usado.

Exemplo 1: Quando o nome do host do projetor tiver sido definido como “pj.nec.co.jp”, o acesso à configuração da rede será realizado pela especificação de
http://pj.nec.co.jp/index.html
para o endereço ou a coluna de entrada da URL.

Exemplo 2: Quando o endereço IP do projetor for “192.168.73.1”, o acesso à configuração da rede será realizado pela especificação de
http://192.168.73.1/index.html
para o endereço ou a coluna de entrada da URL.

PROJECTOR ADJUSTMENT



POWER: Controla a energia do projetor.
ON O aparelho é ativado.
OFF O aparelho é desativado.

VOLUME: Controla o volume do projetor.
▲ Aumenta o valor de ajuste de volume.
▼ Diminui o valor de ajuste de volume.

AV-MUTE: Controla a função de emudecer o áudio do projetor.
PICTURE ON retira o áudio do vídeo.
PICTURE OFF devolve o áudio ao vídeo.
SOUND ON retira o áudio.
SOUND OFF reativa o áudio.
ALL ON desativa o áudio de cada função de vídeo e áudio.
ALL OFF ativa o áudio de cada função de vídeo e áudio.

PICTURE: Controla o ajuste de vídeo do projetor.

BRIGHTNESS ▲.....Aumenta o valor de ajuste de brilho.

BRIGHTNESS ▼.....Diminui o valor de ajuste de brilho.

CONTRAST ▲.....Aumenta o valor de ajuste de contraste.

CONTRAST ▼.....Diminui o valor de ajuste de contraste.

COLOR ▲.....Aumenta o valor de ajuste de cor.

COLOR ▼.....Diminui o valor de ajuste de cor.

HUE ▲.....Aumenta o valor de ajuste de matiz.

HUE ▼.....Diminui o valor de ajuste de matiz.

SHARPNESS ▲.....Aumenta o valor de ajuste de nitidez.

SHARPNESS ▼.....Diminui o valor de ajuste de nitidez.

- As funções que podem ser controladas variam de acordo com o sinal que entra no projetor. (→ página 89)

SOURCE SELECT: Alterna o conector de entrada do projetor.

COMPUTADOR.....Alterna para o conector de COMPUTER IN.

HDMI1.....Alterna para o conector de HDMI1 IN.

HDMI2.....Alterna para o conector de HDMI2 IN.

VIDEO.....Alterna para o conector de VIDEO IN.

USB-A.....Alterna para os dados no dispositivo de memória USB.

LAN.....Alterna para um sinal de LAN.

USB-B.....Alterna para a porta USB-B.

PROJECTOR STATUS: Exibe a condição do projetor.

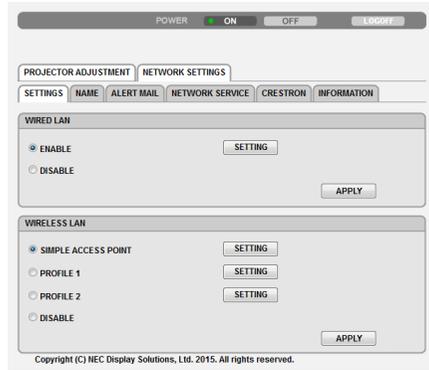
TEMPO DA LÂMPA. REST. Exibe o tempo de vida útil restante da lâmpada em porcentagem.

HORAS DE LÂMPADA USADAS Exibe o número de horas de utilização da lâmpada.

ERROR STATUS Exibe o status dos erros que ocorrem como projetor.

LOG OFF: Desconectar o projetor e retornar à tela de autenticação (tela LOGON).

NETWORK SETTINGS



• **SETTINGS**

WIRED ou WIRELESS

SETTING	Definido para LAN com fio ou sem fio.
APPLY	Aplice suas configurações à LAN com fio ou à LAN sem fio.
DHCP ON	Atribui automaticamente o endereço IP, a máscara de sub-rede e o gateway ao projetor de seu servidor DHCP.
DHCP OFF	Defina o endereço IP, a máscara de sub-rede e o gateway ao projeto atribuído pelo administrador da rede.
IP ADDRESS	Defina o endereço IP da rede conectada ao projetor.
SUBNET MASK	Defina o número da máscara de sub-rede da rede conectada ao projetor.
GATEWAY	Defina o gateway padrão da rede conectada ao projetor.
AUTO DNS ON	O servidor DHCP automaticamente atribuirá o endereço IP do servidor DNS conectado ao projetor.
AUTO DNS OFF	Defina o endereço IP do servidor DNS conectada ao projetor.

Configuração de WIRED LAN

ENABLE	Ativa a conexão LAN com fio
DISABLE	Desativa a conexão LAN com fio

Configuração de WIRELESS LAN (com a unidade USB opcional de LAN sem fio equipada)

SIMPLE ACCES POINT	Define o projetor para um ponto de acesso simples.
MODE	Os canais disponíveis variam dependendo do país e da região. Quando você selecionar [INFRASTRUCTURE], verifique se o projetor e seu ponto de acesso estão no mesmo canal.
CHANNEL	Os canais disponíveis variam dependendo do país e da região. Quando você selecionar [INFRASTRUCTURE], o ponto de acesso correspondente à rede local sem fio é selecionado automaticamente.
PROFILE 1/PROFILE 2	Duas configurações podem ser definidas para a conexão LAN sem fio. Selecione PROFILE 1 ou PROFILE 2.
SSID	Insira um identificador (SSID) para a LAN sem fio. A comunicação pode ser efetuada somente com equipamento cujo SSID corresponda ao SSID da sua LAN sem fio.
SITE SURVEY	Exibe uma lista de SSIDs disponíveis para LAN sem fio no site. Selecione um SSID que você possa acessar.

3. Recursos convenientes

SECURITY TYPE	Ativa ou desativa o modo de criptografia para uma transmissão segura. Ao ativar o modo de criptografia, defina a chave WEP ou a chave criptografada.		
DISABLE	O recurso de criptografia não é ativado. Sua comunicação pode ser monitorada por alguém.		
WEP 64 bit	Usa datalength de 64 bits para uma transmissão segura.		
WEP 128 bit	Usa datalength de 128 bits para uma transmissão segura. Esta opção aumentará a privacidade e a segurança em relação à criptografia de datalength de 64 bits.		
WPA PSK-TKIP/ WPA PSK-AES/ WPA2 PSK-TKIP/ WPA2 PSK-AES	Estas opções oferecer maior segurança do que WEP.		
<p>NOTA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • As configurações de WEP devem ser iguais às dos dispositivos de comunicação como o PC ou o ponto de acesso na rede sem fio. • Quando você usa WEP, a velocidade de transmissão da imagem diminui. 			
INDEX	Selecione a chave de criptografia ao selecionar [WEP 64bit (WEP de 64 bits)] ou [WEP 128bit (WEP de 128 bits)] em [SECURITY TYPE (TIPO DE SEGURANÇA)]. Quando [WEP 64bit (WEP de 64 bits)] ou [WEP 128bit (WEP de 128 bits)] for selecionado para [SECURITY TYPE (TIPO DE SEGURANÇA)], a chave WEP será ajustada para "1" e não poderá ser alterada.		
KEY	Ao selecionar [WEP 64 bit] ou [WEP 128 bit] em [SECURITY TYPE]: Insira a chave WEP.		
Selecione	Caracteres (ASCII)	Dígito hexadecimal (HEX)	
WEP 64 bit	Até 5 caracteres	Até 10 caracteres	
WEP 128 bit	Até 13 caracteres	Até 26 caracteres	
<p>Ao selecionar [WPA PSK-TKIP], [WPA PSK-AES], [WPA2 PSK-TKIP] ou [WPA2 PSK-AES]: Insira a chave de criptografia. A chave deve ter 8 ou mais caracteres e 63 ou menos.</p>			

3. Recursos convenientes

• NAME

PROJECTOR NAME	Insira um nome para o seu projetor de modo que o computador o identifique. O nome do projetor deve ter no máximo 16 caracteres. DICA: o nome do projetor não será afetado mesmo quando [REINI.] for acionado no menu.
HOST NAME	Insira o nome de host da rede conectada ao projetor. O nome do host deve ter no máximo 15 caracteres.
DOMAIN NAME	Insira o nome de domínio da rede conectada ao projetor. O nome do domínio deve ter no máximo 60 caracteres.

• ALERT MAIL

ALERT MAIL (somente em inglês)	Esta opção notificará o seu computador do momento de substituir a lâmpada ou enviará mensagens de erro por e-mail quando usar uma LAN sem fio ou com fio. A inclusão de uma marca de verificação ativará o recurso de alerta por e-mail. Limpar a marca de verificação desativará o recurso de alerta por e-mail. Exemplo de mensagem a ser enviada pelo projetor: A lâmpada está no fim de sua vida útil. Substitua a lâmpada. Projector Name: NEC Projector (Nome do projetor: NEC Projector) Lamp Hours Used: 100[H] (Horas de uso da lâmpada)
SENDER'S ADDRESS	Especifica o endereço do remetente.
SMTP SERVER NAME	Especifica o nome do servidor SMTP a ser conectado ao projetor.
RECIPIENT'S ADDRESS 1,2,3	Especifica o endereço do destinatário. Até três endereços podem ser inseridos.
TEST MAIL	Envie um e-mail de teste para verificar se suas configurações estão corretas ou não <u>NOTA:</u> <ul style="list-style-type: none">• Se você executar um teste, talvez não receba um alerta por e-mail. Se isso acontecer, verifique se as configurações da rede estão corretas.• Se você inseriu um endereço incorreto em um teste, talvez não receba um alerta por e-mail. Se isso acontecer, verifique se o endereço do destinatário está correto.
SAVE	Clique neste botão para refletir as configurações acima.

• NETWORK SERVICE

PJLink PASSWORD	Defina uma senha para PJLink*. Uma senha deve ter no máximo 32 caracteres. Não esqueça sua senha. Porém, se esquecer, consulte nosso revendedor.
HTTP PASSWORD	Defina uma senha para o servidor HTTP. Uma senha deve ter no máximo 10 caracteres.
AMX BEACON	Ativa ou desativa a detecção de AMX Device Discovery quando conectando à rede aceita pelo sistema de controle AMX NetLinx. <i>DICA:</i> <i>Quando usar um dispositivo que aceite AMX Device Discovery, todo o sistema do controle AMX NetLinx reconhecerá o dispositivo e baixará o módulo de detecção de dispositivo apropriado do servidor AMX. A inserção de uma marca de verificação permitirá a detecção do projetor na AMX Device Discovery. Limpar uma marca de verificação desabilitará a detecção do projetor na AMX Device Discovery.</i>
Image Express Utility Lite	Clique em "DOWNLOAD" para exibir a página de download a partir da qual o arquivo EXE do Image Express Utility Lite pode ser baixado para sua memória USB conectada ao computador. (→ página 60)
SAVE	Clique neste botão para refletir as configurações acima.

* What is PJLink?

PJLink é uma padronização de protocolo usado para controlar projetores de vários fabricantes. Este protocolo padrão foi estabelecido pela Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBIMIA) em 2005.

O projetor aceita todos os comandos de PJLink Class 1.

A configuração de PJLink não será afetada mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.

Compatibilidade com CRESTRON ROOMVIEW

O projetor aceita CRESTRON ROOMVIEW, permitindo que vários dispositivos conectados à rede sejam gerenciados e controlados em um computador ou controlador.

Para obter mais informações, visite <http://www.crestron.com>

<Setting Procedure>

Acesse a função do servidor HTTP e defina as configurações necessárias para [CRESTRON] em [NETWORK SETTINGS].

• ROOMVIEW para gerenciar no computador.

DISABLE	Desabilita ROOMVIEW.
ENABLE	Habilita ROOMVIEW. [LU ANASTACIO]

• CRESTRON CONTROL para gerenciamento a partir do controlador.

DISABLE	Desabilita o CRESTRON CONTROL.
ENABLE	Habilita o CRESTRON CONTROL.
IP ADDRESS	Defina o seu endereço IP do CRESTRON SERVER.
IP ID	Defina a sua ID de IP do CRESTRON SERVER.

DICA: As configurações CRESTRON são exigidas somente para uso com o CRESTRON ROOMVIEW.

Para obter mais informações, visite <http://www.crestron.com>

• INFORMAÇÕES

WIRED LAN	Exibe uma lista de configurações de conexão de rede local com fio.
WIRELESS LAN	Exibe uma lista de configurações de conexão de rede local sem fio.
UPDATE	Reflete as configurações quando elas são alteradas.

10 Controlando o Projetor em uma rede local (PC Control Utility Pro 4/Pro 5)

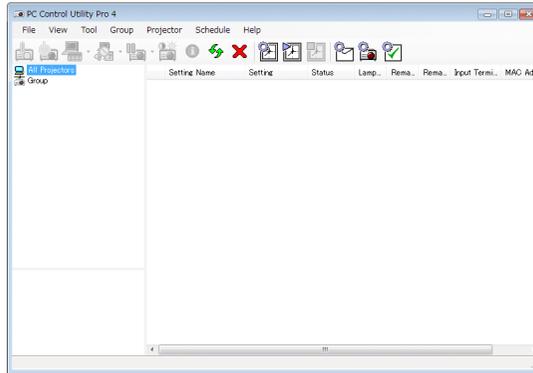
Usando o software de utilitário “PC Control Utility Pro 4” e “PC Control Utility Pro 5” incluídos no CD-ROM do NEC Projector, o projetor pode ser controlado a partir de um computador em uma rede local.

O PC Control Utility Pro 4 é um programa compatível com Windows. (→ esta página)

O PC Control Utility Pro 5 é um programa compatível com Mac OS. (→ página 54)

Funções de Controle

Liga/Desliga, seleção de sinal, congelamento de imagem, ativação de mudo para imagem, ativação de mudo para áudio, ajuste, notificação de mensagem de erro, agenda de eventos.



Tela do PC Control Utility Pro 4

Esta seção fornece uma descrição da preparação para o uso do PC Control Utility Pro 4/Pro 5. Para obter mais informações sobre como usar o PC Control Utility Pro 4/Pro 5, consulte a Ajuda do PC Control Utility Pro 4/Pro 5. (→ página 54, 55)

Etapa 1: Instale o PC Control Utility Pro 4/Pro 5 no computador.

Etapa 2: Conecte o projetor a uma rede local.

Etapa 3: Inicie o PC Control Utility Pro 4/Pro 5.

- Para executar o PC Control Utility Pro 4 no Windows 8.1 e no Windows 8, o “Microsoft .NET Framework Versão 2.0” é requerido. O Microsoft .NET Framework Versão 2.0, 3.0 ou 3.5 está disponível na página Web da Microsoft. Faça o download e instale-o em seu computador.

DICA:

- O PC Control Utility Pro 4 pode ser usado com uma conexão serial.

Usando no Windows

Etapa 1: Instalar o PC Control Utility Pro 4 no computador

NOTA:

- Para instalar ou desinstalar o programa, a conta de usuário do Windows deve ter privilégio de [Administrador].
- Encerre todos os programas em execução antes de realizar a instalação. Se algum outro programa estiver sendo executado, a instalação poderá não ser concluída.

1 Insira o CD-ROM do NEC Projector fornecido na sua unidade de CD-ROM.

A janela de menu será exibida.

DICA:

Se a janela de menu não for exibida, tente o procedimento a seguir.

Para Windows 7:

1. Clique em “Iniciar” no Windows.

2. Clique em “Todos os Programas” → “Acessórios” → “Executar”.

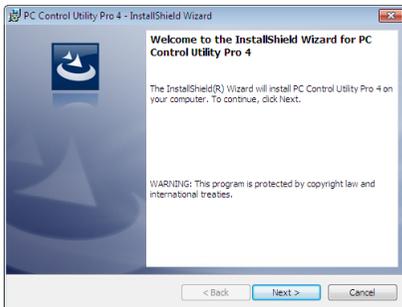
3. Digite o nome da sua unidade de CD-ROM (exemplo: “Q:\”) e “LAUNCHER.EXE” em “Nome”. (exemplo: Q:\LAUNCHER.EXE)

4. Clique em “OK”.

A janela de menu será exibida.

2 Clique em “PC Control Utility Pro 4” na janela de menu.

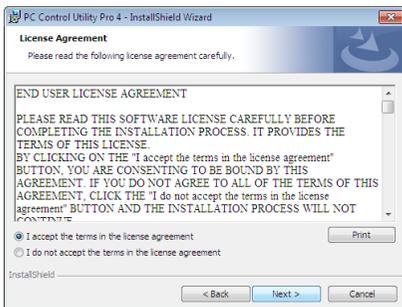
A instalação será iniciada.



Quando a instalação for concluída, a janela de boas-vindas será exibida.

3 Clique em “Next” (Avançar).

A tela “END USER LICENSE AGREEMENT” será exibida.



Leia o “END USER LICENSE AGREEMENT” (CONTRATO DE LICENÇA DE USUÁRIO FINAL) cuidadosamente.

4 Se concordar, clique em “I accept the terms in the license agreement” (Aceito os termos do contrato de licença) e em “Next” (Avançar).

- Siga as instruções nas telas do instalador para concluir a instalação.
- Quando a instalação for concluída, você retornará à janela de menu.

DICA:

• Desinstalando o PC Control Utility Pro 4

Para desinstalar o PC Control Utility Pro 4, execute os mesmos procedimentos descritos em “Desinstalando o Virtual Remote Tool”. Leia “Virtual Remote Tool” como “PC Control Utility Pro 4” (→ página 39)

Etapa 2: Conecte o projetor a uma rede local.

Conecte o projetor à LAN seguindo as instruções em “Estabelecendo uma conexão com uma rede local com fio” (→ página 128), “Estabelecendo uma conexão com uma rede local sem fio” (→ página 129) e “9. Controlando o Projector usando um navegador HTTP” (→ página 45)

Etapa 3: Iniciar o PC Control Utility Pro 4

Clique em “Iniciar” → “Todos os programas” ou “Programas” → “NEC Projector User Supportware” → “PC Control Utility Pro 4” → “PC Control Utility Pro 4”.

NOTA:

- Para que a função *Schedule* (Agendar) do PC Control Utility Pro 4 funcione, o computador precisa estar em execução e não no modo de espera/suspensão. Selecione “Opções de Energia” no “Painel de Controle” no Windows e desabilite o modo de espera/suspensão antes de executar o agendador.

[Exemplo] Para Windows 7:

Selecione “Painel de Controle” → “Sistema e Segurança” → “Opções de Energia” → “Alterar suspensão da atividade do computador” → “Suspende atividade do computador” → “Nunca”.

NOTA:

- Quando [NORMAL] for selecionado para [MODO ESPERA] no menu, o projetor não poderá ser ligado pela conexão de rede (rede local com fio/ rede local sem fio).
-

DICA:

Exibindo a ajuda do PC Control Utility Pro 4

- **Exibindo o arquivo de ajuda do PC Control Utility Pro 4 quando ele estiver em execução.**

Clique em “Help (H)” (Ajuda) → “Help (H) ...” (Ajuda...) na janela do PC Control Utility Pro 4, nessa ordem.

O menu pop-up será exibido.

- **Exibindo o arquivo de ajuda usando o menu Iniciar.**

Clique em “Iniciar” → “Todos os programas” ou “Programas” → “NEC Projector User Supportware” → “PC Control Utility Pro 4” → “PC Control Utility Pro 4 Help”.

A janela da ajuda será exibida.

Usando no Mac OS

Etapa 1: Instalar o PC Control Utility Pro 5 no computador

1. Insira o CD-ROM do NEC Projector fornecido na sua unidade Mac de CD-ROM.

O ícone de CD-ROM será exibido na área de trabalho.

2. Clique duas vezes no ícone de CD-ROM.

A janela do CD-ROM será exibida.

3. Clique duas vezes na pasta “Mac OS X”.

4. Clique duas vezes em “PC Control Utility Pro 5.pkg”.

O instalador será iniciado.

5. Clique em “Next” (Avançar).

A tela “END USER LICENSE AGREEMENT” será exibida.

6. Leia o “END USER LICENSE AGREEMENT” (CONTRATO DE LICENÇA DE USUÁRIO FINAL) e clique em “Next” (Avançar).

A janela de confirmação será exibida.

7. Clique em “I accept the terms in the license agreement” (Aceito os termos do contrato de licença).

Siga as instruções nas telas do instalador para concluir a instalação.

NOTA:

Desinstalando o PC Control Utility Pro 5

1. Coloque a pasta "PC Control Utility Pro 5" no ícone Lixeira.

2. Coloque o arquivo de configuração do PC Control Utility Pro 5 no ícone Lixeira.

O arquivo de configuração está localizado em "/Users/<your user name>/Application Data/NEC Projector User Supportware/PC Control Utility Pro 5".

Etapa 2: Conectar o projetor a uma rede local

Conecte o projetor à LAN seguindo as instruções em “Estabelecendo uma conexão com uma rede local com fio” (→ página 128), “Estabelecendo uma conexão com uma rede local sem fio” (→ página 129) e “Controlando o Projector usando um navegador HTTP” (→ página 45)

Etapa 3: Iniciar o PC Control Utility Pro 5

1. Abra a pasta Applications no Mac OS.

2. Clique na pasta “PC Control Utility Pro 5”.

3. Clique no ícone “PC Control Utility Pro 5”.

O PC Control Utility Pro 5 iniciará.

NOTA:

• Para que a função Schedule (Agendar) do PC Control Utility Pro 5 funcione, o computador precisar estar em execução e não no modo de suspensão. Selecione “Energy Saver” (Economia de Energia) em “System Preferences” (Preferências do Sistema) no Mac e desabilite o modo de suspensão antes de executar o agendador.

• Quando [NORMAL] for selecionado para [MODO ESPERA] no menu, o projetor não poderá ser ligado pela conexão de rede (rede local com fio/ rede local sem fio).

DICA:

Exibindo a Ajuda do PC Control Utility Pro 5

• Exibição do arquivo de Ajuda do PC Control Utility Pro 5 quando ele estiver em execução.

• Na barra de menus, clique em “Help” (Ajuda) → “Help”, nessa ordem.

A janela da ajuda será exibida.

• Exibição da Ajuda usando o Dock

1. Abra a “Application Folder” (Pasta de Aplicativos) no Mac OS.

2. Clique na pasta “PC Control Utility Pro 5”.

3. Clique no ícone da Ajuda do “PC Control Utility Pro 5”.

A janela da ajuda será exibida.

11 Projetando a imagem da tela do seu computador através do Projector por uma rede local (Image Express Utility Lite)

O uso do Image Express Utility Lite contido no CD-ROM do NEC Projector fornecido permite que você envie a imagem da tela do computador e o som para o projetor por meio de um cabo USB ou de uma LAN com ou sem fio.

O Image Express Utility Lite é um programa compatível com Windows.

O Image Express Utility Lite for Mac OS é um programa compatível com Mac OS. (→ página 61)

Esta seção mostrará uma descrição sobre como conectar o projetor a uma rede local e usar o Image Express Utility Lite. Para operar o Image Express Utility Lite, consulte a ajuda do Image Express Utility Lite.

Etapa 1: Instale o Image Express Utility Lite no computador.

Etapa 2: Conecte o projetor a uma rede local.

Etapa 3: Inicie o Image Express Utility Lite.

DICA:

- *O Image Express Utility Lite (para Windows) pode ser iniciado a partir da maioria das mídias removíveis disponíveis comercialmente, como dispositivos de memória USB ou cartões SD sem a necessidade de instalações no seu computador. (→ página 59)*

O que você pode fazer com o Image Express Utility Lite

• Transmissão de imagens (para Windows e Mac OS)

- A tela do seu computador pode ser enviada para o projetor através de uma rede com fio ou sem fio sem um cabo de computador (VGA).

• Capacidade de transferência de áudio (para Windows apenas)

- O Image Express Utility Lite permite que você envie a imagem da tela do computador e o áudio para o projetor por meio de uma LAN com/sem fio ou conexão USB.
- Quando a tela do computador for projetada na tela inteira do projetor, o projetor enviará o som do computador.

• USB Display (para Windows apenas)

- A imagem da tela do computador e o áudio podem ser projetados por meio de um cabo USB, sem conectar um cabo de computador (VGA).
- A simples conexão do computador e do projetor em um cabo USB disponibilizará a função USB Display (Exibição USB) (Plug & Play) mesmo sem instalar o Image Express Utility Lite no computador. (→ página 43)

• Geometric Correction Tool [GCT] (somente para Windows)

Consulte “12 Projetando uma imagem de um ângulo (Geometric Correction Tool no Image Express Utility Lite)”.

Usando no Windows

Etapa 1: Instale o Image Express Utility Lite no computador.

NOTA:

- Para instalar ou desinstalar o programa, a conta de usuário do Windows deve ter privilégio de “Administrador”.
- Encerre todos os programas em execução antes de realizar a instalação. Se algum outro programa estiver sendo executado, a instalação poderá não ser concluída.
- O Image Express Utility Lite será instalado na unidade do sistema do seu computador.
Se a mensagem “There is not enough free space on destination” (Não há espaço livre suficiente no destino) for exibida, libere espaço suficiente (cerca de 100 MB) para instalar o programa.

1. Insira o CD-ROM do NEC Projector fornecido na sua unidade de CD-ROM.

A janela de menu será exibida.

DICA:

Se a janela de menu não for exibida, tente o procedimento a seguir.

Para Windows 7:

1. Clique em “Iniciar” no Windows.
2. Clique em “Todos os Programas” → “Acessórios” → “Executar”.
3. Digite o nome da sua unidade de CD-ROM (exemplo: “Q:\”) e “LAUNCHER.EXE” em “Nome”. (exemplo: Q:\LAUNCHER.EXE)
4. Clique em “OK”.

A janela de menu será exibida.

2. Clique em “Installing Image Express Utility Lite” (Instalando Image Express Utility Lite) na janela de menu.

A instalação será iniciada.

A tela “END USER LICENSE AGREEMENT” será exibida.

Leia o “CONTRATO DE LICENÇA DE USUÁRIO FINAL” cuidadosamente.

3. Se você concordar, clique em “I agree” (Concordo) e em “Next” (Avançar).

- Siga as instruções nas telas do instalador para concluir a instalação.
- Quando a instalação for concluída, você retornará à janela de menu.

Quando a instalação for concluída, uma mensagem de conclusão será exibida.

4. Clique em “OK”.

Isso finalizará a instalação.

DICA:

- Desinstalando o Image Express Utility Lite

Para desinstalar o Image Express Utility Lite, execute os mesmos procedimentos descritos em “Desinstalando o Virtual Remote Tool”. Leia “Virtual Remote Tool” como “Image Express Utility Lite” (→ página 39)

Etapa 2: Conecte o projetor a uma rede local.

Conecte o projetor à LAN seguindo as instruções em “Estabelecendo uma conexão com uma rede local com fio” (→ página 128), “Estabelecendo uma conexão com uma rede local sem fio” (→ página 129) e “9. Controlando o Projector usando um navegador HTTP” (→ página 45)

Etapa 3: Inicie o Image Express Utility Lite.

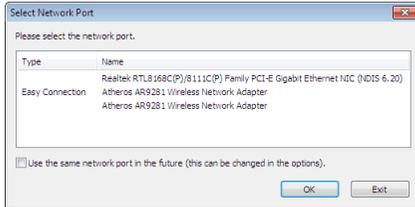
1. No Windows, clique em “Iniciar” → “Todos os programas” → “NEC Projector UserSupportware” → “Image Express Utility Lite” → “Image Express Utility Lite”.

O Image Express Utility Lite será iniciado.

A janela para seleção da conexão de rede será exibida.

2. Selecione Network (Rede) e clique em “OK”.

A janela de seleção para o destino mostrará uma lista de projetores conectáveis.



3. Marque os projetores a serem conectados e clique em “Connect” (Conectar).

- Quando um ou mais projetores forem exibidos, no menu do projetor, selecione [INFO]. → [WIRELESS LAN] → [IP ADDRESS].

Quando uma conexão com o projetor for estabelecida, você poderá operar a janela de controle para controlar o projetor. (→ página 44)

NOTA:

- Quando [NORMAL] for selecionado para [MODO ESPERA] no menu, o projetor que estiver desligado não será exibido na janela de seleção de destino.

DICA:

Exibindo o arquivo “Help” (Ajuda) do Image Express Utility Lite

- **Exibindo o arquivo de ajuda do Image Express Utility Lite quando ele estiver em execução.**

Clique no ícone [?] (ajuda) na janela de controle.

A janela da ajuda será exibida.

- **Exibindo o arquivo de ajuda do GCT quando ele estiver em execução.**

Clique em “Help” (Ajuda) → “Help” na janela de edição.

A janela da ajuda será exibida.

- **Exibindo o arquivo de ajuda usando o menu Iniciar.**

Clique em “Iniciar” → “Todos os programas” ou “Programas” → “NEC Projector User Supportware” → “Image Express Utility Lite” → “Image Express Utility Lite Help”.

A janela da ajuda será exibida.

Iniciando o Image Express Utility Lite a partir de memória USB ou cartão SD

O Image Express Utility Lite pode ser iniciado a partir de mídias removíveis disponíveis comercialmente, como memória USB ou cartões SD se ele tiver sido previamente copiado nelas. Isso evita o trabalho de instalar o Image Express Utility Lite no seu computador.

1. Copie o Image Express Utility Lite para a mídia removível.

Copie todas as pastas e arquivos (tamanho total aproximado de 6 MB) da pasta "IEU_Lite (removable-media)" para o CD-ROM do NEC Projector fornecido na pasta raiz da mídia removível.

2. Insira a mídia removível no computador.

A tela "AutoPlay" (Reprodução Automática) será exibida no computador.

DICA:

- *Se a tela "AutoPlay" (Reprodução Automática) não for exibida, abra a pasta a partir de "Computador".*

3. Clique em "Abrir pasta para exibir arquivos".

O IEU_Lite.exe, outra pasta e os arquivos serão exibidos.

4. Clique duas vezes no ícone "IEU_Lite.exe" ().

O Image Express Utility Lite será iniciado.

Download do Image Express Utility Lite via servidor HTTP

Faça o download do procedimento quando o projetor estiver conectado à Internet.

- 1. Acesse o servidor HTTP. (→ página 45)**
- 2. Selecione a guia “NETWORK SETTINGS”, então, a guia “NETWORK SERVICE”.**
- 3. Clique em “DOWNLOAD” para “Image Express Utility Lite”.**

A página de download será exibida.

- 4. Coloque uma marca de verificação em IEU_Lite (mídia removível).zip e/ou gct.ngm.**
- 5. Clique em “DOWNLOAD”.**

- 6. Escolha uma pasta onde deseja baixar o arquivo e clique em “SAVE”.**

(Recomenda-se uma pasta em seu computador.)

O download será iniciado.

Depois do download terminar, verifique se o arquivo está colocado na pasta de destino.

SO suportado:

- Windows 8.1 (32 bits/64 bits)
- Windows 8.1 Pro (32 bits/64 bits)
- Windows 8.1 Enterprise (32 bits/64 bits)
- Windows 8 (32 bits/64 bits)
- Windows 8 Pro (32 bits/64 bits)
- Windows 8 Enterprise (32 bits/64 bits)
- Windows 7 Home Basic (32 bits/64 bits)
- Windows 7 Home Premium (32 bits/64 bits)
- Windows 7 Professional (32 bits/64 bits)
- Windows 7 Ultimate (32 bits/64 bits)
- Windows 7 Enterprise (32 bits/64 bits)
- Windows Vista Home Basic (32 bits/64 bits)
- Windows Vista Home Premium (32 bits/64 bits)
- Windows Vista Business (32 bits/64 bits)
- Windows Vista Ultimate (32 bits/64 bits)
- Windows Vista Enterprise (32 bits/64 bits)

Iniciando o IEU Lite (mídia removível).zip e gct.ngm

- 1. Extraia o arquivo zip IEU Lite (mídia removível) baixado para sua mídia removível.**
- 2. Clique duas vezes no ícone IEU Lite.exe na pasta IEU Lite (mídia removível).**
 - *Se você baixou o gct.ngm também, mova-o para a mesma pasta onde o IEU_Lite_GCT.exe está colocado.*
 - *Para usar a função Geometric Correction Tool (GCT) do Image Express Utility Lite junto com o cabo de vídeo, clique duas vezes no ícone “IEU_Lite_GCT.exe”. Quando os dados de correção GCT (*.ngm) são salvos na mesma pasta onde o IEU_Lite_GCT.exe está colocado, os dados são usados automaticamente sem precisar de uma conexão LAN.*

Usando no Mac OS

Etapa 1: Instalar o Image Express Utility Lite for Mac OS no computador

1. **Insira o CD-ROM do NEC Projector fornecido na sua unidade Mac de CD-ROM.**

O ícone de CD-ROM será exibido na área de trabalho.

2. **Clique duas vezes no ícone de CD-ROM.**

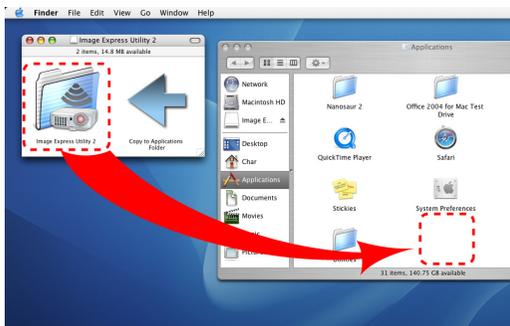
A janela do CD-ROM será exibida.

3. **Clique duas vezes na pasta "Mac OS X".**

4. **Clique duas vezes em "Image Express Utility Lite.dmg". na pasta "Image Express Utility Lite".**

A janela "Image Express Utility Lite" será exibida.

5. **Arraste e solte a pasta "Image Express Utility Lite" na pasta Applications no Mac OS.**



NOTA:

Desinstalando o Image Express Utility Lite

1. Coloque a pasta "Image Express Utility Lite" no ícone Lixeira.

2. Coloque o arquivo de configuração do Image Express Utility Lite no ícone Lixeira.

O arquivo de configuração está localizado em "/Users/<your user name>/Library/Preferences/jp.necds.Image-Express-Utility-Lite.plist".

Etapa 2: Conectar o projetor a uma rede local

Conecte o projetor à LAN seguindo as instruções em "Estabelecendo uma conexão com uma rede local com fio" (→ página 128), "Estabelecendo uma conexão com uma rede local sem fio" (→ página 129) e "9 Controlando o Projector usando um navegador HTTP" (→ página 45)

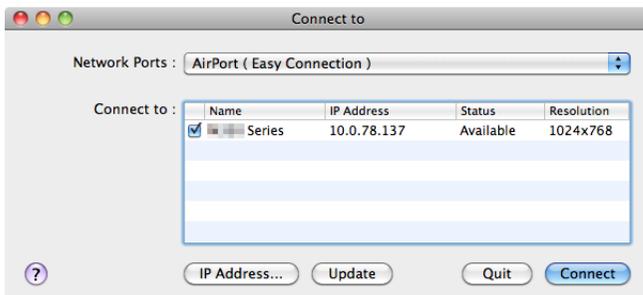
Etapa 3: Iniciar o Image Express Utility Lite for Mac OS

1. **Abra a pasta Applications no Mac OS.**

2. **Clique duas vezes na pasta "Image Express Utility Lite".**

3. **Clique duas vezes no ícone "Image Express Utility Lite".**

Quando o Image Express Utility Lite for Mac OS iniciar, a janela para seleção de destino será exibida.



3. Recursos convenientes

- Da primeira vez que for inicializado, a tela de “END USER LICENSE AGREEMENT” (Contrato de Licença de Usuário Final) será exibida antes da a janela para seleção de destino.

Leia o “END USER LICENSE AGREEMENT” (Contrato de Licença de Usuário Final), selecione “I accept the terms in the license agreement” (Aceito os termos do contrato de licença) e clique em “OK”.

4. Selecione o projetor a ser conectado e clique em “Connect” (Conectar).

A tela da sua área de trabalho será exibida no projetor.

DICA:

Exibindo a ajuda do Image Express Utility Lite for Mac OS

- **Na barra de menus, clique em “Help” (Ajuda) → “Image Express Utility Lite Help” quando o Image Express Utility estiver em execução.**

A janela da ajuda será exibida.

12 Projetando uma imagem de um ângulo (Geometric Correction Tool no Image Express Utility Lite)

A função Geometric Correction Tool (GCT) permite que você corrija a distorção em imagens projetadas até mesmo de um ângulo.

O que você pode fazer com o GCT

- O recurso GCT inclui estas três funções:
 - **4-point Correction (Correção de 4 Pontos):** Você pode ajustar facilmente uma imagem projetada no interior da borda da tela alinhando os quatro cantos de uma imagem com os da tela.
 - **Multi-point Correction (Correção Multiponto):** Você pode corrigir uma imagem distorcida no canto de uma parede ou de uma tela com formas irregulares usando várias telas separadas para corrigir a imagem assim como a correção de 4 pontos.
 - **Parameters Correction (Correção de Parâmetros):** Você pode corrigir uma imagem distorcida usando uma combinação de regras transformacionais preparadas anteriormente.

Esta seção mostrará um exemplo do uso da 4-point Correction (Correção de 4 Pontos).

Para obter informações sobre “Multi-point Correction” (Correção Multiponto) e “Parameters Correction” (Correção de Parâmetros), consulte o arquivo de ajuda do Image Express Utility Lite. (→ páginas 58)

- Os dados da correção podem ser armazenados no projetor ou no computador. Eles podem ser restaurados quando necessário.
- A função GCT está disponível com cabo USB, conexão de rede local com fio ou sem fio e cabo de vídeo.

Projetando uma imagem a partir de um ângulo (GCT)

Esta seção mostrará um exemplo de uso da USB Display (Exibição USB) (usando um cabo USB para conectar um computador e o projetor).

- A função USB Display (Exibição USB) exibirá automaticamente a janela de controle
- Em cabo de vídeo ou conexão de rede local, instale e inicie o Image Express Utility anteriormente no seu computador. (→ página 56)

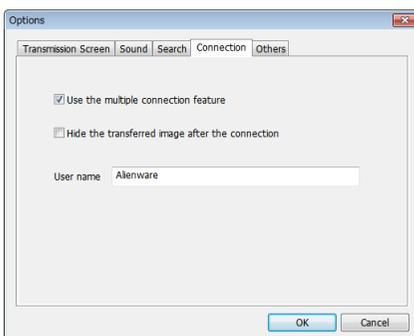
Preparação: Ajuste a posição do projetor ou aplique zoom para que a imagem projetada possa cobrir a área inteira da tela.

1. Clique no ícone “” (Outros) e no botão “” (Opções).



A janela de opções será exibida.

2. Clique na caixa de seleção “Use the multiple connection feature” (Usar o recurso de conexão múltipla) e limpe a marca.



3. Clique no botão “OK”.

4. Clique no ícone “” (Projeção) e, em seguida, no botão “” (Saída).



5. Clique em “Yes” (Sim).

6. Inicie o Image Express Utility Lite novamente.

7. Clique no ícone “” (Imagem) e no botão “”.

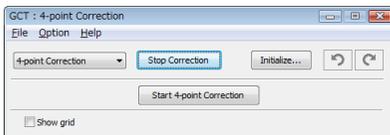


A janela “4-point Correction” (Correção de 4 pontos) será exibida.

8. Clique no botão “Start Correction” (Iniciar Correção) e no botão “Start 4-point Correction” (Iniciar Correção de 4 pontos).

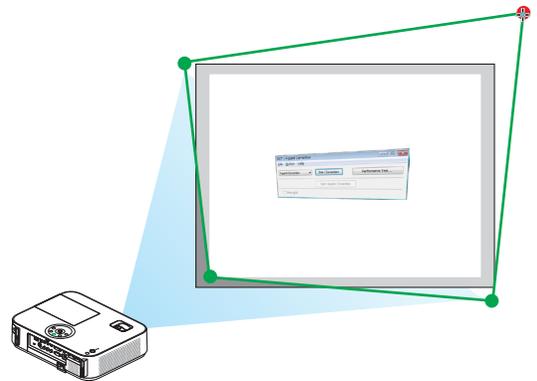
Uma moldura verde e um ponteiro de mouse () serão exibidos.

- Quatro marcas [●] aparecerão nos quatro cantos da moldura verde.



9. Use o mouse para clicar na marca [●] referente ao canto a ser movido.

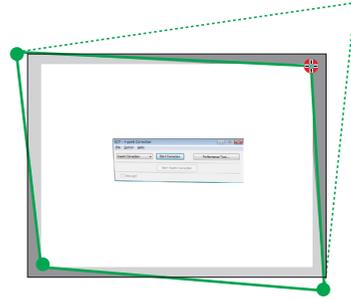
A marca selecionada atualmente [●] ficará vermelha.



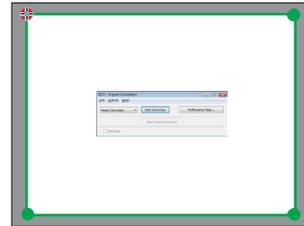
(No exemplo acima, as telas do Windows foram omitidas para melhor visualização.)

10. Arraste a marca [●] selecionada até o ponto de correção e solte-a.

- Ao clicar dentro da área da imagem projetada, a marca [●] mais próxima irá para a posição onde o cursor do mouse está.



11. Repita as Etapas 9 e 10 para corrigir a distorção da imagem projetada.



12. Quando terminar, clique com o botão direito do mouse.

A moldura verde e o ponteiro do mouse desaparecerão da área da imagem projetada. Isso finalizará a correção.

13. Clique no botão “X” (fechar) na janela “4-point Correction” (Correção de 4 pontos).

A janela “4-point Correction” (Correção de 4 pontos) desaparecerá e a correção de 4 pontos entrará em vigor.

14. Clique no botão “” na janela de controle para sair do GCT.

DICA:

- Depois de realizar a correção de 4 pontos, você pode salvar os dados dessa correção no projetor clicando em “File” (Arquivo) → “Export to the projector...” (Exportar para o projetor...) na janela “4-point Correction” (Correção de 4 Pontos).
- Consulte a ajuda do Image Express Utility Lite para saber como utilizar a janela “4-point Correction” (Correção de 4 Pontos) e outras funções além do GCT. (→ páginas 58)

13 Exibindo Imagens em 3D

O projetor fornece imagens em 3D para um usuário que usa óculos do obturador LCD disponíveis comercialmente.

CUIDADO

Precauções com a saúde

Antes de ver, leia as precauções de cuidados com a saúde que podem ser encontradas no manual do usuário incluído com os óculos do obturador LCD ou seu conteúdo compatível com 3D, como, por exemplo, DVDs, videogames, arquivos de vídeo do computador e outros.

Para evitar qualquer sintoma adverso, observe o seguinte:

- Não use óculos do obturador LCD para ver qualquer material diferente de imagens em 3D.
- Permita uma distância de 2 m ou superior entre a tela e o usuário. Ver imagens em 3D perto demais pode prejudicar seus olhos.
- Evite ver imagens em 3D por um período de tempo prolongado. Faça uma pausa de 15 minutos ou mais após cada hora de visualização.
- Se você ou qualquer membro de sua família tiver um histórico de problemas por sensibilidade à luz, consulte um médico antes de ver imagens em 3D.
- Ao ver imagens em 3D, se você sentir-se mal com náusea, vertigem, enjoo, dor de cabeça, vista cansada, visão desfocada, convulsões e sensação de torpor, pare de vê-las. Se os sintomas ainda persistirem, consulte um médico.
- Veja as imagens em 3D de frente para a tela. Ver em ângulo pode causar fadiga ou vista cansada.

Óculos do obturador LCD (recomendados)

- Use o DLP® Link disponível comercialmente ou outros óculos de obturador LCD compatíveis com o método.

Etapas para exibir imagens em 3D no projetor

1. Conecte o projetor ao equipamento de vídeo.

2. Ligue o projetor, exiba o menu na tela, então, selecione [LIGADO] para o modo 3D.

Para o procedimento de operação ficar no modo 3D, consulte "Menu na tela para imagens em 3D" na página a seguir.

3. Reproduza o conteúdo compatível em 3D e use o projetor para exibir a imagem.

4. Coloque os óculos do obturador LCD para exibir as imagens em 3D.

Também consulte o manual do usuário que vem com seus óculos do obturador LCD para obter mais informações.

Menu na tela para imagens em 3D

Siga as etapas para exibir o menu 3D.

1. Pressione o botão MENU.

O menu na tela será exibido.

2. Pressione o botão ▷ duas vezes.

O menu [CONFIG.] será exibido.

3. Recursos convenientes

[M403W/M363W/M323W/M403X/M363X/M323X/M283X/M403H/M323H]

[M353WS/M303WS/M333XS]



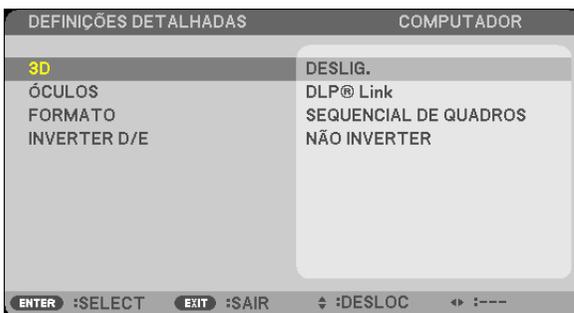
3. **Pressione o botão ▾ uma vez, então, pressione o botão ▷ cinco vezes.**

O menu [3D] será exibido



4. **Pressione o botão ▾ para selecionar um sinal e pressione o botão ENTER.**

A tela 3D (DEFINIÇÕES DETALHADAS) será exibida.



5. **Pressione o botão ▾ para selecionar [3D] e pressione o botão ENTER.**

6. **Pressione o botão ▾ para selecionar [LIGADO].**

O sinal selecionado será exibido em 3D.

7. **Pressione o botão ▾ para [ÓCULOS] e pressione o botão ENTER.**

A tela de definição [ÓCULOS] será exibida.

8. **Pressione o botão ▾ para selecionar o método de óculos compatível e pressione o botão ENTER.**

Defina outras opções de menu relacionadas a 3D, tais como, [FORMATO] e [INVERTER D/E] quando necessário.

9. **Pressione o botão MENU uma vez.**

O menu irá desaparecer.

Selecionando a entrada conectada a uma fonte de imagens em 3D [COMPUTADOR/HDMI1/HDMI2/VÍDEO]

Esta função troca o modo 3D entre LIGADO e DESLIG. para cada entrada.

NOTA:

Para confirmar se o sinal 3D suportado é aceito, use uma das opções a seguir:

- Verifique se [3D] é exibido à direita superior da tela após a fonte ser selecionada.
- Exiba [INFO.] → [FONTE] → [SINAL 3D] e verifique se “SUPORTADO” é exibido.

Para exibir imagens em 3D, veja a página 66.

Selecione [COMPUTADOR], [HDMI1], [HDMI2] ou [VÍDEO].

NOTA:

• A distância máxima para exibir imagens em 3D é de 10 m a partir da superfície da tela, com as seguintes restrições:

- Brilho no projetor: 2000 lúmens ou mais
- Ganho da tela: 1
- Posição de exibição: De frente para o centro da tela
- Luz externa: Nenhuma
- Óculos do obturador LCD: Óculos 3D compatíveis com DLP® Link
- Se o conteúdo 3D for reproduzido em seu computador e o desempenho for ruim, isto pode ser causado pela CPU ou por falha gráfica. Neste caso, você pode ter problemas para ver as imagens em 3D como elas deveriam ser exibidas. Verifique para saber se seu computador atende os requisitos fornecidos no manual do usuário incluído em seu conteúdo 3D.
- Os óculos do obturador LCD compatíveis com o DLP® Link permitem exibir imagens em 3D recebendo sinais de sincronização, que são incluídos nas imagens dos olhos esquerdo e direito refletidas da tela. Dependendo dos ambientes ou das condições, tais como, brilho do ambiente, tamanho da tela ou distância de exibição, os óculos do obturador LCD podem não receber os sinais de sincronização, causando imagens em 3D ruins.
- Quando o modo 3D estiver ativado, a Faixa de correção do trapezoide será menor.
- Quando o modo 3D está ativado, as seguintes definições são inválidas.
[COR DA PAREDE], [PREDEFINIÇÃO], [REFERÊNCIA], [TEMPERATURA DE COR]
- Consulte a tela [FONTE] no menu [INFO.] para obter informações para saber se o sinal de entrada é compatível com 3D.
- Os sinais diferentes dos listados em “Lista de Sinais de Entrada Compatíveis” na página 149 estarão fora da faixa ou serão exibidos em 2D.

Usando um emissor 3D

Este projetor pode ser usado para assistir vídeos em 3D usando visores 3D do tipo obturador ativo comercialmente disponíveis. A fim de sincronizar o vídeo 3D e o visor, um emissor de 3D comercialmente disponível precisa ser conectado ao projetor (na lateral do projetor).

O visor 3D recebe informação do transmissor de 3D e realiza a abertura e fechamento da esquerda e da direita.

Preparações do visor de 3D e emissor 3D

Por favor, use um visor 3D do tipo obturador ativo que esteja de conformidade com o padrão VESA.

Um tipo comercialmente disponível de RF fabricado por Xpand é recomendado.

Visor 3D..... Xpand X105-RF-X2

Emissor 3D..... Xpand AD025-RF-X1

Conecte seu emissor 3D ao conector 3D SYNC do projetor.

OBSERVAÇÃO:

- Use óculos 3D ativos de obturador (compatível com VESA)
- Verifique as condições operacionais descritas no manual do usuário do aparelho Blu-ray.
- Conecte o terminal DIN do emissor 3D ao 3D SYNC do projetor.
- O visor 3D permite que os vídeos sejam vistos em 3D através da recepção de sinais óticos sincronizados transmitidos pelo emissor de 3D.
Como resultado, a qualidade da imagem em 3D pode ser afetada por condições como a luminosidade do ambiente, o tamanho da tela, a distância da exibição, etc.
- Quando estiver reproduzindo um software de vídeo em 3D, a qualidade da imagem em 3D pode ser afetada se a CPU do com-

3. Recursos convenientes

putador ou desempenho dos fragmentos do gráfico estiverem baixos. Por favor, verifique o ambiente operacional do computador que está especificado no manual de operação anexo ao software do vídeo 3D.

Solução de problemas sobre como exibir imagens em 3D

Se as imagens não forem exibidas em 3D ou as imagens em 3D aparecerem como 2D, verifique a seguinte tabela. Também consulte o manual do usuário que vem com seu conteúdo 3D ou óculos do obturador LCD.

Possíveis causas	Soluções
<ul style="list-style-type: none">• O conteúdo que você está reproduzindo não é compatível com 3D.	<ul style="list-style-type: none">• Reproduza um conteúdo compatível com 3D.
<ul style="list-style-type: none">• O modo 3D foi desativado para a fonte selecionada.	<ul style="list-style-type: none">• Use o menu do projetor para ativar o modo 3D para a fonte selecionada. (→ página 107)
<ul style="list-style-type: none">• Você não está usando nossos óculos do obturador LCD recomendados.	<ul style="list-style-type: none">• Use nossos óculos do obturador LCD recomendados. (→ página 66)
<ul style="list-style-type: none">• Se o obturador de seus óculos do obturador LCD não puder sincronizar-se com a fonte projetada atualmente, as seguintes causas serão possíveis:	
<ul style="list-style-type: none">- Seus óculos do obturador LCD não estão ligados.	<ul style="list-style-type: none">• Ligue os óculos do obturador LCD. Para usar um emissor 3D:<ul style="list-style-type: none">• Use óculos 3D ativos do tipo obturador e o emissor 3D recomendado.
<ul style="list-style-type: none">- A bateria nos óculos do obturador LCD acabou.	<ul style="list-style-type: none">• Recarregue a bateria ou substitua-a.
<ul style="list-style-type: none">- O método correto dos óculos não está selecionado.	<ul style="list-style-type: none">• Mude o método dos óculos para 3D usando o menu. (→ página 107)
<ul style="list-style-type: none">- A distância de exibição entre o telespectador e a tela é grande demais.	<ul style="list-style-type: none">• Aproxime a tela até que o telespectador veja imagens em 3D.<ul style="list-style-type: none">• Ou use o menu do projetor para selecionar [NÃO INVERTER] para [INVERTER D/E].
<ul style="list-style-type: none">- Existem fontes de luz brilhante ou outros projetores perto do telespectador.	<ul style="list-style-type: none">• Mantenha as fontes de luz ou outros projetores longe do telespectador.<ul style="list-style-type: none">• Não olhe diretamente para uma fonte de luz brilhante.<ul style="list-style-type: none">• Ou use o menu do projetor para selecionar [NÃO INVERTER] para [INVERTER D/E].
<ul style="list-style-type: none">• Se seu computador não estiver definido para a exibição em 3D, as seguintes causas serão possíveis:	
<ul style="list-style-type: none">- Seu computador não atende os requisitos para a exibição em 3D.	<ul style="list-style-type: none">• Verifique para saber se seu computador atende os requisitos fornecidos no manual do usuário incluído em seu conteúdo 3D.
<ul style="list-style-type: none">- Seu computador não está definido para a saída em 3D.	<ul style="list-style-type: none">• Defina seu computador para a saída em 3D.
<ul style="list-style-type: none">• Para usar um emissor 3D	
<ul style="list-style-type: none">- Há um obstáculo entre o receptor ótico do visor 3D e o emissor 3D.	<ul style="list-style-type: none">• Por favor, remova o obstáculo.
<ul style="list-style-type: none">- O formato 3D contido no vídeo 3D não é suportado.	<ul style="list-style-type: none">• Verifique com a empresa que vendeu o conteúdo do vídeo 3D.

14 Conectando Seu Microfone

Conectar um microfone dinâmico ou condensador disponível comercialmente à tomada de entrada MIC permite enviar o som do microfone a partir do alto-falante embutido.

O som do COMPUTADOR, entradas de áudio HDMI 1, HDMI 2 e VÍDEO ou som da entrada USB-A/LAN será ouvido a partir do alto-falante com seu microfone de voz.

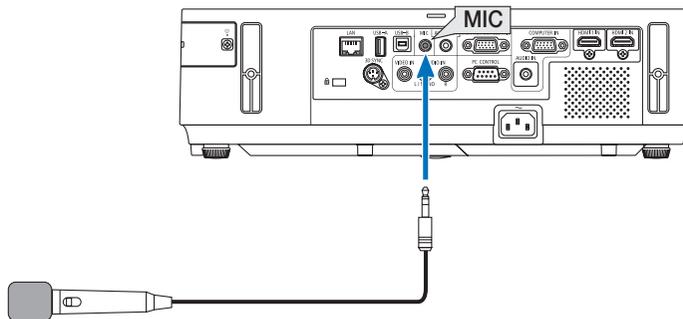
O tipo do microfone pode ser selecionado. No menu, selecione [CONFIG.] → [INSTALAÇÃO] → [SELEÇÃO DO MICROFONE] (→ página 102)

A sensibilidade do microfone pode ser ajustada. No menu, selecione [CONFIG.] → [INSTALAÇÃO] → [SENSIB. MICROFONE]. (→ página 102)

NOTA:

- Não conecte um sinal de áudio à entrada MIC. Fazer isso poderá causar um som excessivamente alto, resultando em danos nos alto-falantes.
- Se não houver nenhum sinal quando qualquer entrada HDMI for selecionada, a saída de som poderá não funcionar.
- Com a porta HDMI1, HDMI2, USB Display (USB-B) ou rede (LAN) selecionada, o som do microfone não será reproduzido se não houver nenhum sinal de áudio digital presente.

Neste caso, no menu na tela, selecione [CONFIG.] → [OPÇÕES(1)] → [SELEÇÃO ÁUDIO] → [COMPUTADOR]. Isto irá reproduzir o som de seu microfone.



Microfone dinâmico ou microfone condensador

15 Projetar fotos ou documentos gravados no smartphone em uma rede sem fios (Wireless Image Utility)

Usando o Wireless Image Utility, ele permite transferir fotos e documentos gravados nos terminais como um smartphone ou tablet para o projetor através da rede sem fios e projetá-los.

Há dois tipos de software Wireless Image Utility, um para Android e outro para iOS, que podem ser baixados do Google Play ou da App Store.

Para Android

http://www.nec-display.com/dl/en/pj_android/wiu_for-android.html

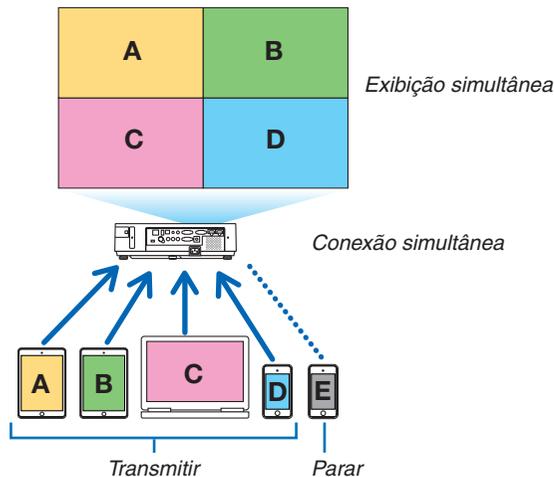
Para iOS

http://www.nec-display.com/dl/en/pj_ios/wiu_for-ios.html

16 Projete simultaneamente as imagens recebidas de várias unidades do terminal

O projetor recebe as imagens transferidas de várias unidades do terminal (Máx. de 16 unidades) e projeta-as na tela dividindo-as (Máx. de 4 x 4) ao mesmo tempo.

- Se várias unidades do terminal, como um computador, smartphone e tablet, estiverem conectadas ao projetor na rede, será permitido transmitir as imagens gravadas em cada terminal para o projetor e projetá-las.
- Você pode conectar as unidades do terminal em vários SOs (Windows, Mac OS, Android e iOS) com o projetor simultaneamente.



- Instale o software do aplicativo "Image Express Utility Lite" incluído no CD-ROM fornecido com o projetor nos computadores. (→ página 56)
- Para um smartphone e tablet, faça o download do aplicativo "Wireless Image Utility" em nosso site Web e instale-o nesses dispositivos. (→ página 71)

Conecte o projetor à rede primeiro, então, inicialize o Image Express Utility Lite para a operação.

- Sempre que o botão ▲ ou ▼ for pressionado no controle remoto, a tela exibida mudará de/para a exibição de tela inteira para/de a exibição de tela dividida.
- Se o botão ◀ ou ▶ no controle remoto for pressionado no estado de projeção na exibição de tela inteira, ele permitirá mudar o terminal a exibir.

Sobre as informações detalhadas do Image Express Utility Lite, consulte o arquivo HELP.

NOTA:

- Este projetor suporta apenas o [modo LIVRE] e não suporta o [modo GERENCIADO].
 - Este projetor não suporta a indicação do nome do Usuário.
-

4. Usando o Viewer

1 O que você pode fazer com o Viewer

O Viewer possui os recursos a seguir.

- Quando uma memória USB disponível comercialmente com arquivos armazenados é inserida na porta USB-A (tipo A) do projetor, o Viewer permite que você visualize os arquivos de imagem na memória USB. Mesmo se não houver nenhum computador disponível, as apresentações poderão ser conduzidas de maneira simples com o projetor.
- O formato gráfico aceito é JPEG.
- O Viewer exibe a tela de miniatura (somente JPEG Exif) na qual você pode passar para qualquer imagem a ser projetada.
- Você pode reproduzir uma apresentação de slides de duas maneiras: reprodução manual e reprodução automática. O tempo do intervalo pode ser alterado na reprodução automática.
- A ordem de exibição das imagens pode ser definida por nome, data ou tamanho. Ela pode ser em ordem crescente ou decrescente.
- As imagens podem ser giradas em 90 graus durante a reprodução.

OBSERVAÇÃO

- A porta USB-A do projetor não oferece suporte a hubs USB.
- Não será possível usar os botões no projetor nas operações a seguir quando a tela do VIEWER, como a tela de slide e a tela de miniatura, estiver sendo exibida.
 - Correção de keystone usando o botão ▲/▼
 - Ajuste automático usando o botão AUTO ADJ.
 - Controle do volume com o botão ◀ ou ▶
Para realizar a correção de keystone ou a seleção da origem durante a exibição do Viewer, pressione o botão MENU duas vezes para exibir o menu e operar o Viewer usando o menu.
- Não será possível congelar imagens usando o botão FREEZE no controle remoto quando a tela do VIEWER, como a tela de slide e a tela de miniaturas, estiver sendo exibida.
- Executar [REINI.] → [TODOS OS DADOS] no menu retornará as configurações da barra de ferramentas do Viewer para os padrões de fábrica.
- Memória USB
 - O dispositivo de memória USB deve estar formatado com o sistema de arquivo FAT32 ou FAT16.
O projetor não oferece suporte à memória USB formatada para NTFS.
Se o projetor não reconhecer sua memória USB, verifique se há suporte para o formato.
Para formatar a memória USB no seu computador, consulte o documento ou arquivo de ajuda fornecido com o Windows.
 - Não garantimos que a porta USB-A do projetor ofereça suporte a todas as memórias USB no mercado.
- Imagens compatíveis
 - Os formatos a seguir são compatíveis com o Viewer.
Não garantimos que todas as imagens sejam compatíveis com o Viewer.
Imagens diferentes das mencionadas na tabela podem não ser compatíveis.

Tipo de imagem	Extensão	Descrição
JPEG	JPG/JPEG	Há suporte para Linha de Base/Exif

- Apresentações de slides, efeitos e efeitos sonoros configurados com o PowerPoint não poderão ser reproduzidos.
- A imagem pode ser exibida em uma resolução de até 10.000 × 10.000 pixels.
- Mesmo que as imagens atendam às condições acima, pode ser que algumas delas não possam ser reproduzidas.
- Não é possível exibir mais de 200 ícones (número total de ícones de arquivo de imagem e ícones de pasta) em uma tela de miniaturas.
- Nomes de arquivos/pastas longos ficarão limitados ao comprimento especificado. Isso pode ser indicado por um colchete adicional.
- Se uma pasta contiver muitos arquivos, ela poderá demorar algum tempo para ser reproduzida.
- Se uma única pasta contiver um número excessivo de arquivos, a alternância de imagens irá demorar. Para reduzir o tempo de alternância, reduza o número de imagens contidas em uma única pasta.

DICA: O formato Exif é uma formato de arquivo de imagem padrão usado por câmeras digitais com um adicional de dados específicos para fotografia.

2 Projetando imagens armazenadas em um dispositivo de memória USB

Esta seção explica a operação básica do Viewer.

A explicação fornece o procedimento operacional qual a barra de ferramentas do Viewer(→ página 79) estiver com as configurações padrão de fábrica.

- Iniciando o Viewer abaixo
- Removendo a memória USB do projetor página 77
- Saindo do Viewer página 77

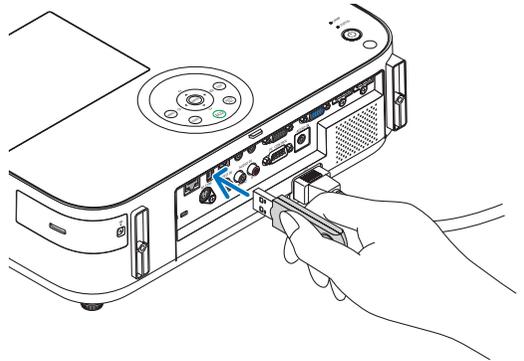
Preparação: Antes de iniciar o Viewer, armazene as imagens na memória USB usando o seu computador.

Iniciando o Viewer

1. Ligue o projetor. (→ página 15)

2. Insira a memória USB na porta USB-A do projetor.

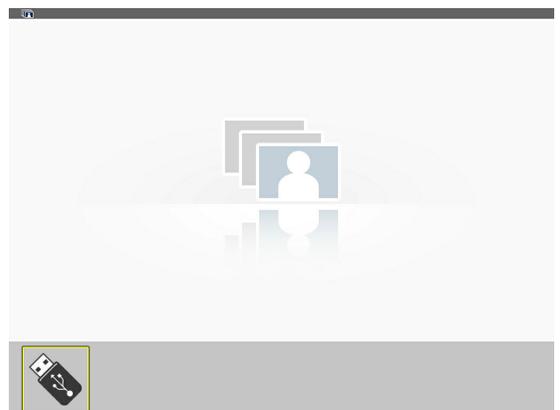
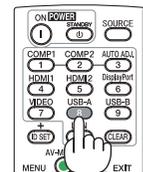
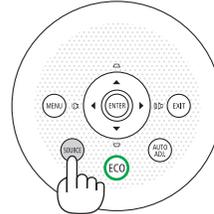
- Não remova a memória USB do projetor quando o LED dele estiver piscando. Isso poderá corromper os dados.



3. Pressione o botão SOURCE no gabinete do projetor.

A janela de início do Viewer será exibida.

- Pressione o botão USB-A no controle remoto.

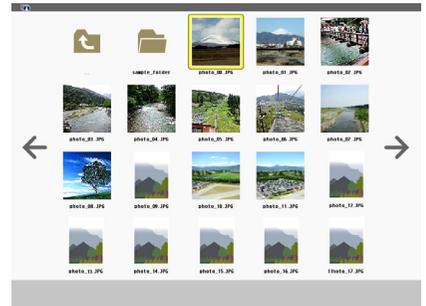
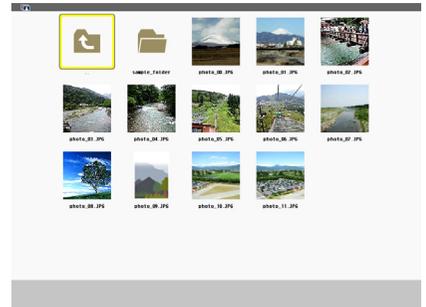


4. Pressione o botão ENTER.

A janela de miniaturas será exibida. (→ página 78)

5. Use o botão ▲▼◀ ou ▶ para selecionar um ícone.

- O símbolo → (seta) à direita indica que há mais páginas, Pressione o botão PAGE ▽ (página abaixo) para exibir a próxima página: pressione PAGE △ (página acima) para exibir a página anterior.



6. Pressione o botão ENTER.

O slide selecionado será exibido.

- Quando o ícone de uma pasta for selecionado, os ícones contidos na pasta serão exibidos.



7. Pressione o botão ▶ para selecionar o slide seguinte.

O slide à direita será exibido.

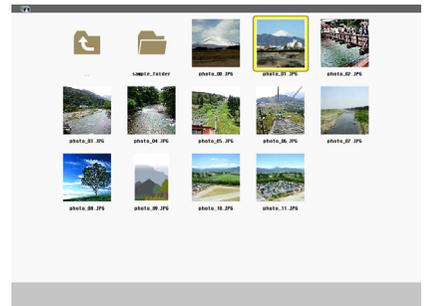
- O botão ◀ ou ▶ pode ser usado para selecionar o slide seguinte (direita) ou o slide anterior (esquerda) na tela de miniaturas.
- Ao pressionar o botão MENU durante a exibição da tela de miniaturas, a tela de slides ou a tela de apresentação de slides exibirá a barra de ferramentas. A barra de ferramentas usada para selecionar ou girar um slide. (→ página 79)



8. Pressione o botão EXIT quando a barra de ferramentas não estiver sendo exibida.

A janela de miniaturas será exibida.

- Outra maneira de exibir a tela de miniaturas é pressionando o botão ENTER.
- Para fechar a barra de ferramentas, pressione o botão MENU para retornar à lista FONTE e pressione o botão MENU novamente para fechar a lista FONTE.



Removendo a memória USB do projetor

1. Selecione a tela inicial do VIEWER.

Pressione o botão EXIT sem nenhum menu exibido.

2. Remova a memória USB do projetor.

O LED da memória USB não deve estar piscando antes da remoção da memória USB.

NOTA: Se você remover a memória USB do projetor quando um slide estiver sendo exibido, o projetor poderá não operar corretamente. Se isso acontecer, desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação. Aguarde 3 minutos, depois conecte o cabo de alimentação e ligue o projetor.

Saindo do Viewer

1. Pressione o botão MENU com a tela de slides ou a tela de miniaturas exibida.

A barra de controle ou o menu pop-up será exibido.

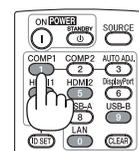
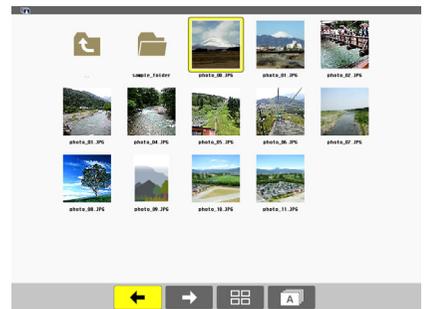
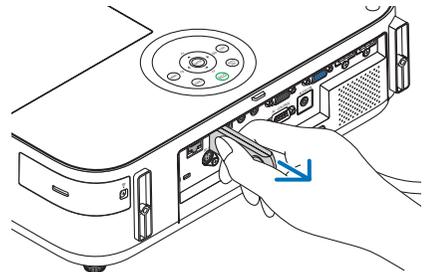
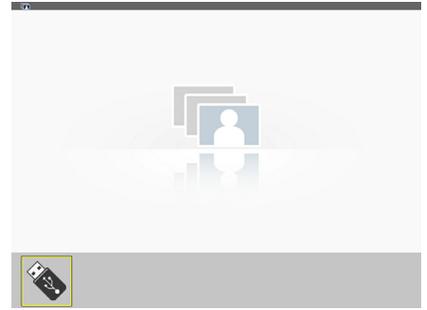
2. Pressione o botão ENTER novamente.

O menu de tela será exibido.

3. Selecione uma origem diferente de [USB-A] e pressione o botão ENTER.

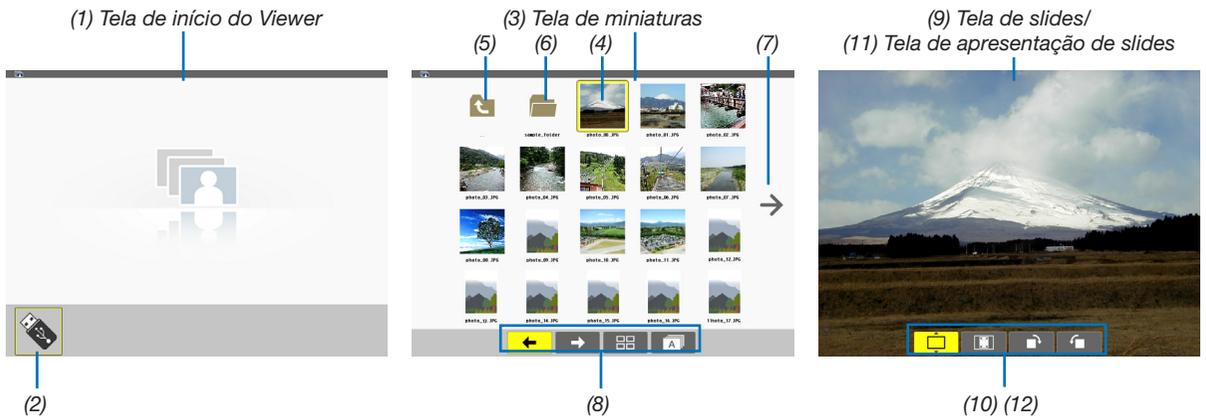
O Viewer será encerrado.

DICA: Para sair do Viewer usando o controle remoto, selecione uma origem diferente de [USB-A].



Peças de cada tela

O Viewer contém quatro telas.



Nome	Descrição
(1) Tela de início do Viewer	Essa tela será exibido primeiro quando você selecionar o Viewer.
(2) Ícone de USB	Esse ícone indica que a memória USB está inserida no projetor.
(3) Tela de miniaturas	Essa tela mostrará uma lista de pastas e de arquivos de imagem armazenados na memória USB. Os arquivos JPEG Exif serão exibidos somente da tela de miniaturas. <ul style="list-style-type: none"> O número máximo de arquivos de imagem ou pastas dentro de uma página será diferente dependendo do modelo. M403X/M363X/M323X/M283X/M333XS são 5 por 4 M403W/M363W/M323W/M353WS/M303WS são 6 por 4 M403H/M323H são 8 por 5
(4) Cursor	O cursor é usado para selecionar (realçar) a pasta ou o arquivo de imagem usando o botão ▲▼◀▶.
(5) Ícone para voltar	Esse ícone é usado para retornar para a pasta superior (pai).
(6) Ícone de pasta	Esse ícone mostra que a memória USB contém pastas.
(7) Ícone de página acima (página abaixo)	Esse ícone mostra as demais pastas ou arquivos de imagem disponíveis na página seguinte (anterior). Use o botão ► para ir para a linha seguinte (anterior). PAGE ▼ ou PAGE ▲ no controle remoto é usado para passar diretamente para a página seguinte ou anterior.
(8) Barra de ferramentas de miniaturas	Essa barra de ferramentas é usada na tela de miniaturas. Pressione o botão MENU para exibir essa barra de ferramentas. (→ página 79)
(9) Tela de slides	Essa tela é usada para reprodução manual. A imagem selecionada será exibida em tela inteira.
(10) Barra de ferramenta de slides	Essa barra de ferramenta é usada na tela de slides. Pressione o botão MENU para exibir essa barra de ferramentas. (→ página 80)
(11) Tela de apresentação de slides	Essa tela é usada para reprodução automática. Os slides serão alterados automaticamente.
(12) Barra de ferramenta de apresentação de slides	Essa barra de ferramenta é usada na tela de apresentação de slides. Pressione o botão MENU para exibir essa barra de ferramentas. (→ página 80)

Usando a barra de ferramentas

1. Pressione o botão MENU.

A barra de ferramentas será exibida.

A tela FONTE será exibida como a tela de conexão do Viewer.

2. Use o botão ◀ ou ▶ para selecionar um item e use o botão ▲ ou ▼ para selecionar a opção disponível.

Quando o cursor for posicionado, o item selecionado mudará para amarelo.

O ▲ ou ▼ mostra mais opções disponíveis.

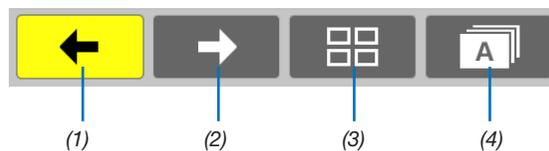
3. Pressione o botão ENTER.

O item selecionado será exibido.

4. Pressione o botão MENU duas vezes.

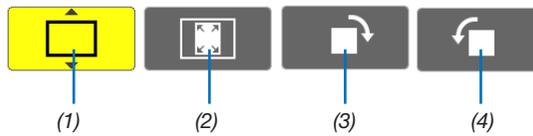
A barra de ferramentas será fechada e a lista FONTE será exibida. Pressione o botão MENU novamente para fechar a lista FONTE.

Barra de ferramentas de miniaturas



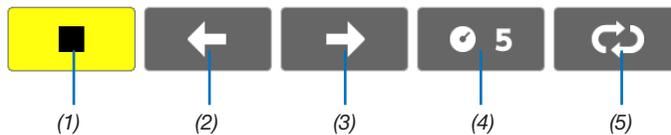
Menu	Opções	Descrição
(1) Voltar		— Volta para a imagem anterior. Quando o cursor tocar a parte superior esquerda da tela, ele irá para a página anterior.
(2) Avançar		— Vai para a imagem seguinte. Quando o cursor tocar a parte inferior direita da tela, ele irá para a página seguinte.
(3) Exibição		Fecha o menu e retorna para a tela de miniaturas.
		Fecha o menu e inicia a apresentação de slides a partir do item realçado.
		Fecha o menu e exibe a tela de slides.
(4) Ordem		Exibe os ícones alfabeticamente por nome. (número antes do alfabeto)
		Exibe os ícones em ordem decrescente de tamanho de arquivo.
		Exibe os ícones em ordem de data de criação

Barra de ferramentas de slides



Menu	Opções	Descrição
(1) Exibição		Fecha o menu e alterna para a tela de slides.
		Fecha o menu e exibe a tela de miniaturas.
		Fecha o menu e inicia a apresentação de slides a partir do item realçado.
(2) Exibição de imagem		Fecha o menu e exibe a imagem em seu tamanho real.
		Fecha o menu e exibe a imagem na resolução máxima do projetor.
(3) Rotação em sentido horário	—	Fecha o menu e gira a imagem 90° em sentido horário.
(4) Rotação em sentido anti-horário	—	Fecha o menu e gira a imagem 90° em sentido anti-horário.

Barra de ferramentas de apresentação de slides



Menu	Opções	Descrição
(1) Parar	—	Fecha o menu e muda para a tela de slides.
(2) Voltar	—	Volta para a imagem anterior.
(3) Avançar	—	Vai para a imagem seguinte.
(4) Intervalo		Especifica a duração do intervalo ao reproduzir os slides.
(5) Repetir		Repete para reproduzir as imagens na pasta.
		Retorna à tela de miniaturas.

- DICA:
- Um ícone de imagem no centro da tela mostra que o arquivo não pode ser exibido na tela de slides ou na tela de miniaturas.
 - A configuração da barra de ferramentas de slides em termos de rotação será cancelada se a pasta for movida de um lugar para outro.

5. Usando o menu de tela

1 Usando os menus

NOTA: O menu de tela pode não ser exibido corretamente quando uma imagem de vídeo de animação entrelaçada é projetada.

1. Pressione o botão **MENU** no controle remoto ou no gabinete do projetor para exibir o menu.



NOTA: Comandos como ENTER, EXIT, ▲▼, ◀▶ na parte inferior mostram os botões disponíveis para a operação.

2. Pressione os botões ◀▶ no controle remoto ou no gabinete do projetor para exibir o submenu.

3. Pressione o botão **ENTER** no controle remoto ou no gabinete do projetor para realçar o primeiro item da primeira guia.

4. Use os botões ▲▼ no controle remoto ou no gabinete do projetor para selecionar o item a ser ajustado ou definido.

Você pode usar os botões ◀▶ no controle remoto ou no gabinete do projetor para selecionar a guia desejada.

5. Pressione o botão **ENTER** no controle remoto ou no gabinete do projetor para exibir a janela do submenu.

6. Ajuste o nível ou ative/desative o item selecionado usando os botões ▲▼◀▶ no controle remoto ou no gabinete do projetor.

As alterações são armazenadas até que sejam ajustadas novamente.

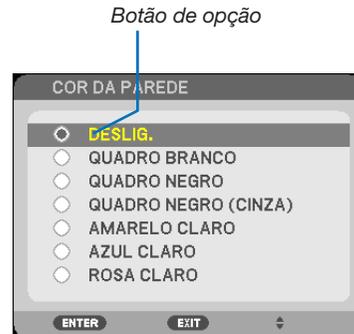
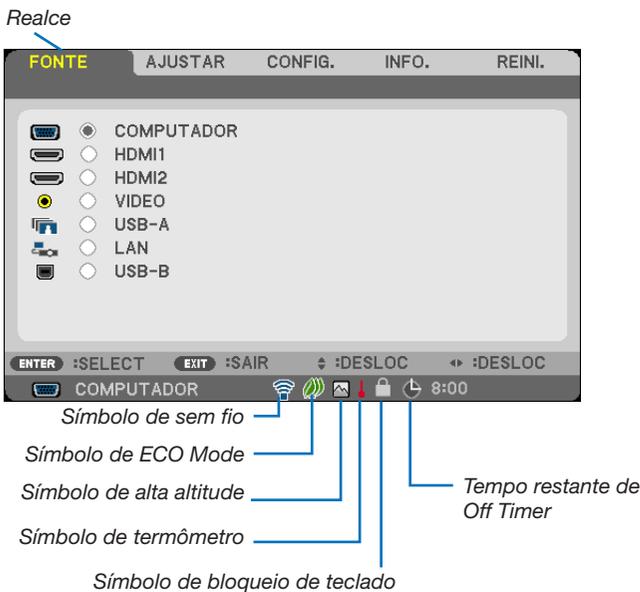
7. Repita as etapas 2 a 6 para ajustar demais itens ou pressione o botão **EXIT** no controle remoto ou no gabinete do projetor para sair da exibição do menu.

NOTA: Quando um menu ou mensagem é exibido, várias linhas de informação podem ser perdidas, dependendo do sinal ou das configurações.

8. Pressione o botão **MENU** para fechar o menu.

Para voltar para o menu anterior, pressione o botão **EXIT**.

2 Elementos do Menu



As janelas de menu ou caixas de diálogo geralmente contêm os seguintes elementos:

- Realce..... Indica o menu ou item selecionado.
- Triângulo sólido..... Indica as demais opções disponíveis. Um triângulo realçado indica que o item está ativo.
- Guia Indica um grupo de recursos em uma caixa de diálogo. A seleção de uma guia coloca a página referente a ela na frente.
- Botão de opção Use esse botão redondo para selecionar uma opção em uma caixa de diálogo.
- Origem..... Indica a origem selecionada no momento.
- Tempo restante de Off Timer Indica a contagem regressiva restante quando [TEMPORIZ. P/DESLIGAR] estiver pré-definido.
- Barra deslizante Indica as configurações ou a direção do ajuste.
- Símbolo de ECO Mode..... Indica que MODO ECO está definido.
- Símbolo de bloqueio de teclado..... Indica que [BLOQ. PAINEL CONTROLE] está habilitado.
- Símbolo de termômetro..... Indica que o [MODO ECO] foi definido para o modo [LIGADO] à força porque a temperatura interna está muito alta.
- Símbolo de alta altitude..... Indica que [MODO VENTILADOR] está definido para o moo [ALTA ALTITUDE].
- Símbolo de sem fio Indica que a conexão de rede local sem fio está habilitada.

3 Lista de Itens do Menu

Alguns itens do menu não estarão disponíveis dependendo da origem de entrada.

Item do Menu		Padrão	Opções	
FONTE	COMPUTADOR		*	
	HDMI1		*	
	HDMI2		*	
	VIDEO		*	
	USB-A		*	
	LAN		*	
	USB-B		*	
AJUSTAR	IMAGEM	PREDEFINIÇÃO	* 1-8	
		DEFINIÇÕES DETALHADAS	REFERÊNCIA	* ALTO BRILHO, APRESENTAÇÃO, VIDEO, CINEMA, GRAPHIC, sRGB, NATURAL, DICOM SIM.
			CORRECÇÃO GAMMA*1	DINÂMICA, NATURAL, DETALHE PRETO
			TAMANHO DA TELA*2	* GRANDE, MÉDIO, PEQUENO
			TEMPERATURA DE COR	* 5000, 6500, 7800, 8500, 9300
			REALCE DA COR	* DESLIG., BAIXO, MÉDIO, ALTO
		CONTRASTE DINÂMICO	* DESLIG., LIGADO	
	CONTRASTE	64		
	BRILHO	64		
	NITIDEZ	8		
	COR	64		
	MATIZ	32		
	REINI.			
	OPÇÕES IMAGEM	RELÓGIO	*	
		FASE	*	
		HORIZONTAL	*	
		VERTICAL	*	
		SOBRE DIGITALIZAÇÃO	AUTO	AUTO, DESLIG., LIGADO
		RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO	*	M403X/M363X/M323X/M283X/M333XS: AUTO, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, WIDE ZOOM, NATIVE
			*	M403W/M363W/M323W/M353WS/M303WS/M403H/M323H: AUTO, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, LETTERBOX, NATIVE
POSIÇÃO (Não disponível no M403W/M363W/M323W/M353WS/M303WS/M403H/M323H)		0	-16 a 16	
REDUÇÃO DE RUÍDO		DESLIG.	DESLIG., BAIXO, MÉDIO, ALTO	
TELECINE		2-2/2-3 AUTO	DESLIG., 2-2/2-3 AUTO, 2-2 LIGADO, 2-3 LIGADO	
CONFIG. GERAL	ZOOM DIGITAL (M353WS/M303WS/M333XS)		100 80 a 100	
	AUTO TRAPEZÓIDE (VERTICAL apenas)		LIGADO DESLIG., LIGADO	
	TRAPEZÓIDE		0 HORIZONTAL*3 VERTICAL	
	SALVAR TRAPEZÓIDE		DESLIG. DESLIG., LIGADO	
	COR DA PAREDE		DESLIG. DESLIG., QUADRO BRANCO, QUADRO NEGRO, QUADRO NEGRO (CINZA), AMARELO CLARO, AZUL CLARO, ROSA CLARO	
	MODO ECO	OPÇ. ECOLÓGIC AUTOMÁT	OPÇ. ECOLÓGIC AUTOMÁT	AUTO ECO DESLIG., AUTO ECO, NORMAL, ECO
			DIMINUIÇÃO AUTOM. LUZ	DESLIG. OFF, 0:01, 0:03, 0:10, 0:20
			SENSOR LUZ AMBIENTE	DESLIG. DESLIG., LIGADO
			NORMAL OPTION	
			BRILHO CONSTANTE	DESLIG. DESLIG., LIGADO
			ECO OPTION	
			BRILHO CONSTANTE	DESLIG. DESLIG., LIGADO
	LEGENDA FECHADA		DESLIG. DESLIG., LEGENDA1, LEGENDA2, LEGENDA3, LEGENDA4, TEXT1, TEXT2, TEXT3, TEXT4	
	TEMPORIZ. P/DESLIGAR		DESLIG. OFF, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00	
	IDIOMA		ENGLISH ENGLISH ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語, DANSK, PORTUGUÊS, CEŠTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI, NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, عربي, Ελληνικά, 中文, 한국어, ROMÂNĂ, HRVATSKI, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, తెలుగు, ئۇيغۇر, 繁體中文, TIẾNG VIỆT	

* O asterisco (*) indica que a configuração padrão irá variar dependendo do sinal.

*1 O item [CORRECÇÃO GAMMA] ficará disponível quando um item diferente de [DICOM SIM.] estiver selecionado para [REFERÊNCIA].

*2 O item [TAMANHO DA TELA] ficará disponível quando [DICOM SIM.] estiver selecionado para [REFERÊNCIA].

*3 O item [HORIZONTAL] não está disponível no M353WS, M303WS e M333XS.

5. Usando o menu de tela

Item do Menu		Padrão	Opções	
CONFIG.	MENU	SELECÇÃO DE COR	COR, MONOCHROME	
		TELA FONTE	LIGADO, DESLIG., LIGADO	
		APRESENTAÇÃO DE ID	LIGADO, DESLIG., LIGADO	
		MENSAGEM ECO	DESLIG., LIGADO	
		TEMPO DE APRESENTAÇÃO	AUTO 45 SEC, MANUAL, AUTO 5 SEC, AUTO 15 SEC, AUTO 45 SEC	
		FUNDO	BLUE, BLACK, LOGO	
	INSTALAÇÃO	MSG CAUTELA SOBRE 3D		DESLIG., LIGADO
		ORIENTAÇÃO		FRONTAL DO DESKTOP, TRÁS DE TETO, TRASEIRA DO DESKTOP, FRENTE DE TETO
		BLOQ. PAINEL CONTROLE		DESLIG., LIGADO
		SEGURANÇA		DESLIG., LIGADO
VELOC. DE COMUNICAÇÃO		38400bps, 4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps		
ID DE CONTROLE		NÚMERO DE ID DE CONTROLE	1	1-254
		ID DE CONTROLE	DESLIG.	DESLIG., LIGADO
PADRÃO DE TESTE				
SELECÇÃO DO MICROFONE		MICROFONE DINÂMICO	MICROFONE DINÂMICO, CONDENSADOR DO MICROF	
SENSIB. MICROFONE		2	0 a 15	
MODO VENTILADOR		AUTO (AUTOMÁTICO)	AUTO, ALTO, ALTA ALTITUDE	
OPÇÕES(1)	SISTEMA DE COR VIDEO		AUTO, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM	
	MODO WXGA		M403X/M363X/ M323X/M283X/ M333XS/M403H/ M323H: DESLIG. M403W/M363W/ M323W/M353WS/ M303WS: LIGADO	DESLIG., LIGADO
	DEFINIÇÕES HDMI	HDMI1		
		VIDEO LEVEL	NORMAL	AUTO, NORMAL, MELHORADO
	HDMI2	HDMI1		
		VIDEO LEVEL	NORMAL	AUTO, NORMAL, MELHORADO
	SELECÇÃO ÁUDIO	HDMI1	HDMI1	HDMI1, COMPUTADOR
		HDMI2	HDMI2	HDMI2, COMPUTADOR
		LAN	LAN	LAN, COMPUTADOR
		USB-B	USB B	USB B, COMPUTADOR
BIP		LIGADO	DESLIG., LIGADO	
OPÇÕES(2)	MODO ESPERA		NORMAL, REDE EM ESPERA	
	LIGAÇÃO DIRETA		DESLIG., LIGADO	
	LIGAÇÃO AUTOM.(COMP)		DESLIG., LIGADO	
	DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA*		1:00	DESLIG., 0:05, 0:10, 0:20, 0:30, 1:00
	SELECÇÃO FONTE PADRÃO		ÚLTIMO	ÚLTIMO, AUTO, COMPUTADOR, HDMI1, HDMI2, VIDEO, USB-A, LAN, USB-B
	CONVERSÃO DE CARBONO		0.505	
	MOEDA		\$	\$. €, JP¥, RMB¥
CONVERSÃO DE MOEDA				
3D	COMPUTADOR	3D	DESLIG.	DESLIG., LIGADO
		ÓCULOS	DLP® Link	DLP® Link, OTHERS
		FORMATO	SIDE BY SIDE	SIDE BY SIDE, TOP AND BOTTOM, FRAME SEQUENTIAL
		INVERTER D/E	NÃO INVERTER	NÃO INVERTER, INVERTER
	HDMI1	3D	DESLIG.	DESLIG., LIGADO
		ÓCULOS	DLP® Link	DLP® Link, OTHERS
		FORMATO	AUTO	AUTO, FRAME PACKING, SIDE BY SIDE, TOP AND BOTTOM
		INVERTER D/E	NÃO INVERTER	NÃO INVERTER, INVERTER
	HDMI2	3D	DESLIG.	DESLIG., LIGADO
		ÓCULOS	DLP® Link	DLP® Link, OTHERS
		FORMATO	AUTO	AUTO, FRAME PACKING, LADO A LADO, TOPO E FUNDO
		INVERTER D/E	NÃO INVERTER	NÃO INVERTER, INVERTER
	VIDEO	3D	DESLIG.	DESLIG., LIGADO
		ÓCULOS	DLP® Link	DLP® Link, OTHERS
FORMATO		AUTO	AUTO, FRAME PACKING, LADO A LADO, TOPO E FUNDO	
INVERTER D/E		NÃO INVERTER	NÃO INVERTER, INVERTER	
REDE COM FIOS	REDE COM FIOS		ATIVAR, DESATIVAR	
	DEFINIÇÕES		DHCP: LIGADO, AUTO DNS: DESLIG.	
	LIGAR NOVAMENTE		DESATIVAR, ATIVAR	
REDE SEM FIOS	PERFIL		DESATIVAR, LIGAÇÃO FÁCIL, PERFIL1, PERFIL2	
	LIGAR NOVAMENTE			

*DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA: Este item pode ser selecionado apenas quando [NORMAL] está selecionado para o [MODO ESPERA].

5. Usando o menu de tela

Item do Menu		Padrão	Opções
INFO.	TEMPO DE USO	TEMPO DA LÂMPA. REST.	
		HORAS DE LÂMPADA USADAS	
		POUP. TOT. DE CARB.	
		POUP. TOTAL DE CUSTOS	
	FONTE(1)	RESOLUÇÃO	
		FREQUÊNCIA HORIZONTAL	
		FREQUÊNCIA VERTICAL	
		TIPO DE SINC	
		POLARIDADE DE SINC	
	FONTE(2)	TIPO DE DIGITALIZAÇÃO	
		TIPO DE SINAL	
		TIPO DE VÍDEO	
		PROFUNDIDADE DE BITS	
	REDE COM FIOS	NÍVEL VÍDEO	
		SINAL 3D	
		ENDEREÇO IP	
MÁSCARA SUBNET			
INFO.	REDE SEM FIOS	PORTAL	
		ENDERE_O MAC	
		ENDEREÇO IP	
		MÁSCARA SUBNET	
		PORTAL	
		ENDEREÇO MAC	
		SSID	
		TIPO DE REDE	
	SEGURANÇA		
	VERSION(1)	CANAL	
N_VEL DE SINAL			
VERSION(2)	FIRMWARE		
	DATA		
OTHERS	FIRMWARE2		
	NOME DO PROJECTOR		
	NOME DO HOSPEDEIRO		
	MODEL NO.		
	SERIAL NUMBER		
	LAN UNIT TYPE		
REINI.	ID DE CONTROLE (quando [ID DE CONTROLE] estiver definido)		
	SINAL CORRENTE		
	TODOS OS DADOS		
	APAGAR HORAS DA LÂMPADA		

4 Descrições e funções do menu [FONTE]



COMPUTADOR

Seleciona o computador conectado ao sinal do conector de entrada do COMPUTADOR.

NOTA: Quando o sinal de entrada do componente estiver ligado ao conector COMPUTER IN, selecione, respectivamente, [COMPUTADOR].

HDMI1 e 2

Selecione o equipamento de HDMI compatível conectado às suas entradas HDMI 1 ou HDMI 2.

VIDEO

Seleciona o que está conectado ao DVD player, VCR player ou câmera de documentos da entrada do VÍDEO.

USB-A (Visualizador)

Este recurso permite que você faça apresentações com uma memória USB que contenha slides.
(→ página 73 “4. Como usar o Visualizador”)

LAN

Seleciona um sinal na porta LAN (RJ-45) ou a unidade USB de LAN sem fio instalada (opcional).

USB-B (USB Display)

Seleciona o computador conectado à porta USB-B (tipo B), usando um cabo USB disponível no mercado.
(→ página 43)

5 Descrições e funções do menu [ADJUST] [IMAGEM]



[PREDEFINIÇÃO]

Esta função permite a seleção de configurações otimizadas para a imagem projetada.

Você pode ajustar um tom neutro de amarelo, turquesa ou magenta.

Há sete predefinições de fábrica otimizadas para vários tipos de imagens. Também podem ser definidas configurações ajustáveis com [DEFINIÇÕES DETALHADAS] para personalizar cada gama ou cor.

Suas configurações podem ser armazenadas em [PREDEFINIÇÃO 1] a [PREDEFINIÇÃO 7].

ALTO BRILHO (ALTO BRILHO) Recomendado para uso em um ambiente com bastante iluminação.

APRESENTAÇÃO (APRESENTAÇÃO) Recomendado para fazer uma apresentação usando um arquivo do PowerPoint.

VIDEO Recomendado para exibição de programa típico de TV.

CINEMA Recomendado para filmes.

GRAPHIC (GRÁFICO) Recomendado para gráficos.

sRGB Valores de cor padrão

NATURAL Brilho bem balanceado e definição da cor.

DICOM SIM. (SIMULAÇÃO DICOM) Recomendado para formato de simulação DICOM.

NOTA:

- A opção [DICOM SIM.] serve somente para treinamento/referência e não deve ser usada para diagnóstico real.
- DICOM significa Comunicações e imagens digitais em medicina. É um padrão desenvolvido pela faculdade American College of Radiology (ACR) e pela National Electrical Manufacturers Association (NEMA).
O padrão especifica como os dados de imagem digital podem ser deslocados de sistema para sistema.
- Pode ocorrer um tremor na tela dependendo da imagem projetada. Para evitar isto, no menu na tela, selecione [JUSTERA] [IMAGEM] [PREDEFINIÇÃO] e defina para um dos itens diferentes de [ALTO BRILHO] e [APRESENTAÇÃO].

[DEFINIÇÕES DETALHADAS]



Armazenamento de configurações personalizadas [REFERÊNCIA]

Esta função permite o armazenamento das configurações personalizadas no [PREDEFINIÇÃO 1] a [PREDEFINIÇÃO 7].

Primeiro, em [REFERÊNCIA], selecione um modo básico de predefinição; depois, selecione [CORRECÇÃO GAMMA], [TAMANHO DA TELA], [TEMPERATURA DE COR], [REALCE DA COR] e [CONTRASTE DINÂMICO].

ALTO BRILHO.....	Recomendado para uso em um ambiente com bastante iluminação.
APRESENTAÇÃO	Recomendado para fazer uma apresentação usando um arquivo do PowerPoint.
VIDEO.....	Recomendado para exibição de programa típico de TV.
CINEMA.....	Recomendado para filmes.
GRAPHIC (GRÁFICO).....	Recomendado para gráficos.
sRGB.....	Valores de cor padrão.
NATURAL.....	Brilho bem balanceado e definição da cor.
DICOM SIM. (SIMULAÇÃO DICOM).....	Recomendado para formato de simulação DICOM.

Seleção do modo de correção de gama [CORRECÇÃO GAMMA]

Cada modo é recomendado para:

DINÂMICA (DINÂMICO).....	Cria uma imagem de alto contraste.
NATURAL.....	Reprodução natural da imagem.
DETALHE PRETO.....	Enfatiza detalhes de áreas escuras da imagem.

NOTA: Esta função não estará disponível quando [DICOM SIM.] estiver selecionado para [DEFINIÇÕES DETALHADAS].

Seleção de tamanho de tela [TAMANHO DA TELA] para DICOM SIM

Esta função fará a correção de gama adequada ao tamanho da tela.

GRANDE.....	Para tela de 150"
MÉDIO.....	Para tela de 100"
PEQUENO	Para tela de 50"

NOTA: Esta função estará disponível somente quando [DICOM SIM.] estiver selecionado para [DEFINIÇÕES DETALHADAS].

Ajuste de temperatura da cor [TEMPERATURA DE COR]

Esta opção permite selecionar a temperatura de cor que você preferir.

NOTA: Quando [APRESENTAÇÃO] ou [ALTO BRILHO] estiver selecionado em [REFERÊNCIA], esta função não estará disponível.

Melhorando a Cor [REALCE DA COR]

Esta função permite ajustar a densidade da cor da imagem.

A cor da imagem ficará mais profunda na ordem “BAIXO”, “MÉDIO” e “ALTO”, quando a imagem ficará mais escura.

Com [DESLIG.] selecionado, a função REALCE DA COR não funcionará.

Ajuste de brilho e contraste [CONTRASTE DINÂMICO]

Esta função permite o ajuste ótico da taxa de contraste.

Para aumentar a taxa de contraste, selecione [LIGADO].

NOTA:

- O item [CONTRASTE DINÂMICO] não pode ser selecionado nos seguintes casos:
 - Quando [BRILHO CONSTANTE] é habilitado com [LIGADO] selecionado para [MODO ECO] a partir de [CONFIGURAÇÕES ECO].
 - Quando [LIGADO] é selecionado para [3D] enquanto imagens são projetadas.
 - Os recursos MODO ECO e CONTRASTE DINÂMICO controlam a energia da lâmpada. Algumas imagens podem ficar extremamente claras ao usar os recursos MODO ECO e CONTRASTE DINÂMICO para controlar a energia da lâmpada. Para evitar este fenômeno, desligue o MODO ECO e o CONTRASTE DINÂMICO.
-

[CONTRASTE]

Ajusta a intensidade da imagem de acordo com o sinal de entrada.

[BRILHO]

Ajusta o nível de brilho ou a intensidade da trama de fundo.

[NITIDEZ]

Controla os detalhes da imagem.

[COR]

Aumenta ou diminui o nível de saturação da cor.

[MATIZ]

Varia o nível de cor de +/- verde a +/- azul. O nível de vermelho é usado como referência.

Sinal de entrada	CONTRASTE	BRILHO	NITIDEZ	COR	MATIZ
COMPUTADOR/HDMI (RGB)	Sim	Sim	Sim	Não	Não
COMPUTADOR/HDMI (COMPONENTE)	Sim	Sim	Sim	Sim	Sim
VÍDEO/COMPONENTE	Sim	Sim	Sim	Sim	Sim
USB-A/LAN/USB-B	Sim	Sim	Sim	Não	Não

Sim = Ajustável, Não = Não ajustável

[REINI.]

As configurações e ajustes de [IMAGEM] voltarão para as configurações de fábrica, com exceção da seguinte; Números predefinidos e [REFERÊNCIA] na tela [PREDEFINIÇÃO].

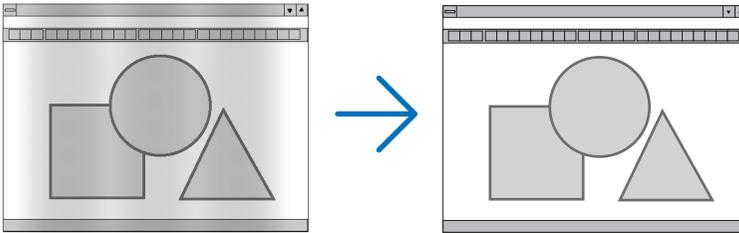
Não serão redefinidas as configurações e ajustes de [DEFINIÇÕES DETALHADAS], na tela [PREDEFINIÇÃO], que não estejam selecionadas no momento.

[OPÇÕES IMAGEM]

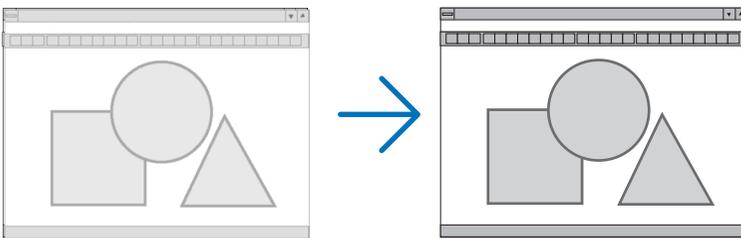


Ajuste de relógio e fase [RELÓGIO/FASE]

Isto permite o ajuste manual de RELÓGIO e FASE.



RELÓGIO Use este item para fazer a sintonia fina da imagem do computador ou para remover qualquer faixa vertical que possa aparecer. Esta função ajusta as frequências de relógio que eliminam a faixa horizontal da imagem. Este ajuste pode ser necessário quando o computador for conectado pela primeira vez.

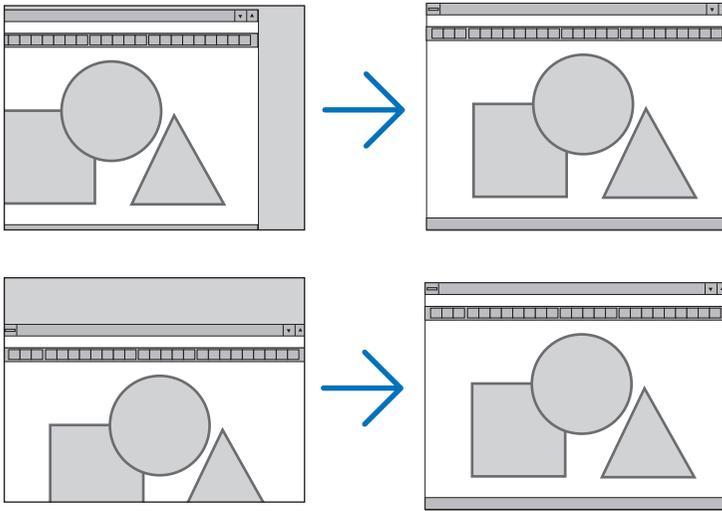


FASE Use este item para ajustar a fase do relógio ou para reduzir o ruído do vídeo, interferência de pontos ou diafonia. (É evidente quando parte da imagem parece estar trêmula.) Use [FASE] somente depois de concluído o [RELÓGIO].

NOTA: Os itens [RELÓGIO] e [FASE] estão disponíveis somente para sinais RGB.

Ajuste de posição horizontal/vertical [HORIZONTAL/VERTICAL]

Ajusta a posição da imagem horizontal e verticalmente.



NOTA: Os itens [HORIZONTAL] e [VERTICAL] não estão disponíveis para VÍDEO, HDMI1, HDMI2, USB-A, LAN e USB-B.

- Pode haver distorção de imagem durante o ajuste de [RELÓGIO] e [FASE]. Isto não é defeito.
- Os ajustes de [RELÓGIO], [FASE], [HORIZONTAL] e [VERTICAL] do sinal atual serão armazenados na memória. Da próxima vez que projetar o sinal com a mesma resolução, frequência horizontal e vertical, seus ajustes serão recuperados e aplicados.

Para excluir ajustes armazenados na memória, no menu, selecione [REINI.] → [SINAL CORRENTE] ou [TODOS OS DADOS] e redefina os ajustes.

Seleção de Porcentagem de overscan [SOBRE DIGITALIZAÇÃO]

Isto permite definir a devida sobredigitalização para um sinal de entrada.

- AUTOExibe uma imagem sobredigitalizada adequadamente (definição de fábrica).
- DESLIG..... Não sobredigitaliza da imagem.
- LIGADO Sobredigitaliza a imagem.

NOTA:

- O item [SOBREDIGITALIZAÇÃO] não pode ser selecionado quando os sinais de VÍDEO são usados ou quando [NATIVO] é selecionado para a [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO].

Seleção de Taxa de proporção [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO]

O termo “taxa de proporção” refere-se à relação entre largura e altura de uma imagem projetada.

O projetor automaticamente determina o sinal de entrada e o exibe na taxa de proporção adequada.

- Esta tabela mostra resoluções típicas e taxas de proporção para as quais a maioria dos computadores tem suporte.

Resolução	Taxa de proporção
VGA 640 × 480	4:3
SVGA 800 × 600	4:3
XGA 1024 × 768	4:3
WXGA 1280 × 768	15:9
WXGA 1280 × 800	16:10
WXGA+ 1440 × 900	16:10
SXGA 1280 × 1024	5:4
SXGA+ 1400 × 1050	4:3
UXGA 1600 × 1200	4:3
WUXGA 1920 × 1200	16:10

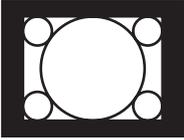
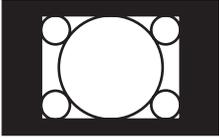
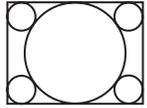
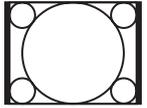
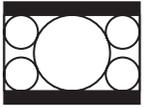
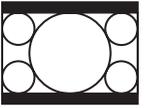
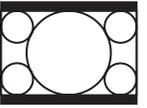
Opções	Função
AUTO (AUTOMÁTICO)	O projetor determinará automaticamente o sinal de entrada e o exibirá na taxa de proporção. (→ próxima página) Dependendo do sinal, o projetor poderá determinar incorretamente a taxa de proporção. Se isto ocorrer, selecione aqui a taxa de proporção adequada.
4:3	A imagem é exibida em uma taxa de proporção de 4:3.
16:9	A imagem é exibida em uma taxa de proporção de 16:9.
15:9	A imagem é exibida em uma taxa de proporção de 15:9.
16:10	A imagem é exibida em uma taxa de proporção de 16:10.
WIDE ZOOM (ZOOM NA LARGURA) (M403X/M363X/M323X/M283X/M333XS)	A imagem é esticada para a esquerda e direita. Partes da imagem exibida são cortadas nas bordas esquerda e direita e, portanto, não ficam visíveis.
LETTERBOX (M403W/M363W/M323W/M353WS/M303WS/M403H/M323H)	A imagem de um sinal de letterbox é esticada igualmente nas direções horizontal e vertical para ocupar a tela. Partes da imagem exibida são cortadas nas bordas superior e inferior e, portanto, não ficam visíveis.
NATIVE (NATIVA)	O projetor exibe a imagem atual em sua resolução real quando o sinal de entrada do computador tiver uma resolução mais baixa que a resolução nativa do projetor. <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: flex-start;"> <div style="width: 60%;"> <p>[Exemplo 1] Quando for exibido no M403X/M363X/M323X/M283X/M333XS o sinal de entrada com a resolução 800 × 600:</p> </div> <div style="width: 35%; text-align: center;">  </div> </div> <hr style="width: 60%; margin-left: 0;"/> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: flex-start;"> <div style="width: 60%;"> <p>[Exemplo 2] Quando for exibido no M403W/M363W/M323W/M353WS/M303WS/M403H/M323H o sinal de entrada com a resolução 800 × 600:</p> </div> <div style="width: 35%; text-align: center;">  </div> </div>
	<p>NOTA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Quando for exibido um sinal que não é de computador, a opção [NATIVE] não ficará disponível. • Quando for exibido um sinal com uma resolução mais alta que a resolução nativa do projetor, [NATIVE] não ficará disponível.

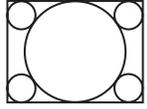
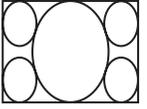
Imagem que exemplifica quando a taxa de proporção adequada é determinada automaticamente

M403X/M363X/M323X/M283X/M333XS

[Computer signal]

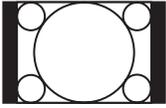
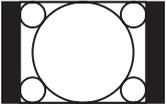
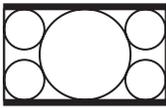
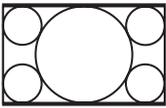
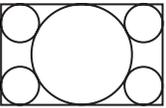
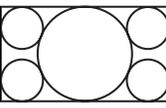
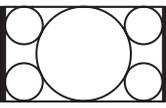
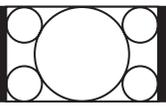
Taxa de proporção do sinal de entrada	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Imagem que exemplifica quando a taxa de proporção adequada é determinada automaticamente					

[Video signal]

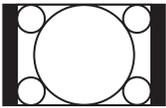
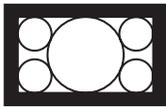
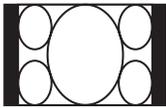
Taxa de proporção do sinal de entrada	4:3	Letterbox	Compactado
Imagem que exemplifica quando a taxa de proporção é determinada automaticamente			 <i>NOTA: Para exibir adequadamente um sinal compactado, selecione [16:9] ou [WIDE ZOOM].</i>

M403W/M363W/M323W/M353WS/M303WS/M403H/M323H

[Computer signal]

Taxa de proporção do sinal de entrada	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Imagem que exemplifica quando a taxa de proporção adequada é determinada automaticamente			M403W/M363W/M323W/M353WS/M303WS		
					
			M403H/M323H		
					

[Video signal]

Taxa de proporção do sinal de entrada	4:3	Letterbox	Compactado
Imagem que exemplifica quando a taxa de proporção é determinada automaticamente		 <i>NOTA: Para exibir adequadamente um sinal letterbox, selecione [LETTERBOX].</i>	 <i>NOTA: Para exibir adequadamente um sinal compactado, selecione [16:9].</i>

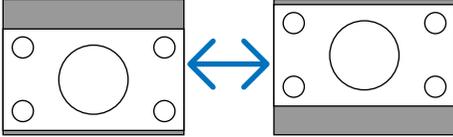
- DICA:**
- A posição da imagem pode ser ajustada verticalmente com o uso de [POSIÇÃO] quando for selecionada a taxa de proporção [16:9], [15:9] ou [16:10].
 - O termo "letterbox" refere-se a uma imagem mais no sentido de paisagem, quando comparada com uma imagem 4:3, que é a taxa de proporção padrão de uma fonte de vídeo. O sinal letterbox tem taxas de proporção com o tamanho de imagem "1,85:1" ou com o tamanho do escopo de cinema "2,35:1" para filmes.
 - O termo "compactado" refere-se à imagem compactada da qual a taxa de proporção é convertida de 16:9 para 4:3.

Ajuste da posição vertical da imagem [POSIÇÃO] (não disponível em M403W/M363W/M323W/M353WS/M303WS/M403H/M323H)

(somente quando [16:9], [15:9] ou [16:10] for selecionado para [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO])

Quando [16:9], [15:9] ou [16:10] for selecionado em [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO], a imagem será exibida com bordas pretas na parte superior e inferior.

A posição vertical pode ser ajustada da parte superior à inferior da área preta.



Ativando a Redução de Ruído [REDUÇÃO DE RUÍDO]

Esta função permite selecionar o nível da redução de ruído.

O projetor é definido para o nível otimizado para cada sinal na fábrica.

Selecione seu item de preferência para o sinal quando o ruído do vídeo é notado.

As opções são [DESLIG.], [BAIXO], [MÉDIO] e [ALTO].

NOTA: Este recurso não está disponível para o sinal RGB. A redução de ruído definida para deslig. fornece a melhor qualidade de imagem por meio de uma largura de banda mais alta. A redução de ruído definida para ligado suaviza a imagem.

Definindo o Modo Telecine Eco [TELECINE]

Esta função permite converter as imagens de filme de cinema em vídeo. O processo adiciona quadros adicionais ao filme para aumentar a velocidade de projeção.

NOTA: Este recurso está disponível apenas quando um sinal SDTV é selecionado.

DESLIG..... Desliga o modo TELECINE.

2-2/2-3 AUTO..... Detecta o método de correção para reduzir.

2-2 LIGADO..... Usa o método de correção para reduzir 2-2

2-3 LIGADO..... Usa o método de correção para reduzir 2-3

6 Descrições e funções do menu [CONFIG.]

[GERAL]

[M403W/M363W/M323W/M403X/M363X/M323X/M283X/M403H/M323H]



[M353WS/M303WS/M333XS]



Usando o Zoom Digital [ZOOM DIGITAL] (M353WS/M303WS/M333XS)

Este recurso permite um excelente ajuste eletrônico do tamanho da imagem na tela. Use o botão ◀ ou ▶ para aumentar ou reduzir a imagem projetada.

DICA: Para ajustar mais ou menos o tamanho da imagem projetada, afaste ou aproxime o projetor da tela. Para ajustar bem o zoom, use a função [ZOOM DIGITAL]. (→ página 20)

Habilitação de Keystone automático [AUTO TRAPEZÓIDE]

Este recurso permite que o projetor detecte sua inclinação e corrija automaticamente a distorção vertical. Para ativar o recurso AUTO TRAPEZÓIDE, selecione [LIGADO]. Para ajustar manualmente o recurso TRAPEZÓIDE, selecione [DESLIG.].

Corrigindo as Distorções Horizontal e Vertical do Trapezoide Manualmente [TRAPEZOIDE]

Você pode corrigir as distorções horizontal e vertical manualmente. (→ página 22)

NOTA:

- O item do trapezoide [HORIZONTAL] não está disponível no M353WS/M303WS/M333XS.

DICA: Quando esta opção for realçada, uma pressão do botão ENTER exibirá sua barra deslizante de ajuste.

Salvando a Correção do Trapezoide [SALVAR TRAPEZOIDE]

Esta opção permite que você salve suas atuais configurações de keystone.

OFF Não salva as atuais configurações de correção de keystone. Retornará suas configurações a “zero”.

ON Salva as atuais configurações de correção de keystone.

Ao salvar sua alteração uma vez, todas as fontes são afetadas. As alterações são salvas quando o projetor é desativado.

NOTA: Quando [AUTO TRAPEZÓIDE] é definido como [LIGADO], [SALVAR TRAPEZÓIDE] não fica disponível. Na próxima vez que for ligado, a função AUTO TRAPEZÓIDE será ativada e os dados armazenados em [SALVAR TRAPEZÓIDE] ficarão inválidos.

Como usar a Correção da cor da parede [COR DA PAREDE]



Esta função permite a rápida correção adaptável de cor em aplicativos nos quais a tela não é branca.

NOTA:

- A seleção de [QUADRO BRANCO] reduz o brilho da lâmpada.
- O item [COR DA PAREDE] não pode ser selecionado quando [LIGADO] está selecionado para [3D] enquanto as imagens estão sendo projetadas.

Definindo vários itens relacionados ao brilho da lâmpada [CONFIG. ECOLÓGICAS]

Esta opção permite diminuir o consumo de energia ou prolongar a vida útil da lâmpada controlando o brilho da lâmpada.

MODO ECO

O MODO ECO aumenta a vida útil da lâmpada, enquanto diminui o consumo de energia e reduz as emissões de CO2. Quatro modos de brilho da lâmpada podem ser selecionados: Modos [DESLIG.], [AUTO ECO], [NORMAL] e [ECO]. (→ página 33)

NOTA: o item [DESLIGADO] é automaticamente selecionado para [MODO ECO] quando [LIGADO] é selecionado para [3D] enquanto as imagens estão sendo projetadas.

OPÇ. ECOLÓGIC AUTOMÁT

Define as opções quando [AUTO ECO] é selecionado para o [MODO ECO].

DIMINUIÇÃO AUTOM. LUZ	DESLIG.	O recurso DIMINUIÇÃO AUTOM. LUZ não funcionará.
	0:01, 0:03, 0:10, 0:20 (min.)	Esta opção escurecerá automaticamente a luz da lâmpada quando nenhum sinal de entrada existir por certo período de tempo: 0:01, 0:03, 0:10 e 0:20 (minutos). Quando atingir o tempo predefinido, o brilho da lâmpada diminuirá em cerca de 30% imediatamente depois da tela ficar escura por um momento. Mudar as imagens retornará ao seu brilho original.
SENSOR LUZ AMBIENTE	DESLIG.	O sensor não funcionará.
	LIGADO	O sensor irá detectar o brilho do ambiente e controlará o brilho da lâmpada. Se o projetor for colocado em um ambiente escuro, o brilho da lâmpada diminuirá automaticamente. <i>NOTA: o brilho não pode ser alterado quando [TRÁS DE TETO] ou [FRENTE DE TETO] for selecionado para [ORIENTAÇÃO].</i>

NORMAL OPTION

Define a opção quando [NORMAL] é selecionado para o [MODO ECO].

BRILHO CONSTANTE:

DESLIG..... O recurso BRILHO CONSTANTE não funcionará. O brilho da lâmpada diminuirá gradualmente em longos períodos de tempo.

LIGADO O brilho da lâmpada aumentará de acordo com o uso de tempo da lâmpada e será mantido no brilho equivalente ao brilho em NORMAL. Após o brilho da lâmpada atingir o seu máximo, ele diminuirá gradualmente em longos períodos de tempo.

OPÇÃO ECO

Define a opção quando [ECO] é selecionado para o [MODO ECO].

BRILHO CONSTANTE:

DESLIG..... O recurso BRILHO CONSTANTE não funcionará. O brilho da lâmpada diminuirá gradualmente em longos períodos de tempo.

LIGADO O brilho da lâmpada aumentará de acordo com o uso de tempo da lâmpada e será mantido no brilho equivalente ao brilho em ECO. Após o brilho da lâmpada atingir o máximo, ele diminuirá gradualmente em longos períodos de tempo. O brilho da lâmpada será mantido por mais tempo que em NORMAL.

Definição da Legenda [LEGENDA FECHADA]

Esta opção define vários modos de legenda que permitem a sobreposição de texto na imagem projetada de Vídeo.

OFF Esta é a opção para sair do modo de legenda.

LEGENDA 1-4..... O texto é sobreposto.

TEXT 1-4..... O texto é exibido.

NOTA:

- A legenda não estará disponível nestas condições:
 - quando forem exibidos mensagens ou menus.
 - quando uma imagem for ampliada, congelada ou for deixada sem áudio.
- Partes do texto sobreposto ou legenda podem ficar truncadas. Se isto acontecer, tente colocar o texto sobreposto ou legenda dentro da tela.
- O projetor não suporta caracteres estendidos opcionais para a legenda oculta.

Como usar o Off Timer [TEMPORIZ. P/DESLIGAR]

1. **Selecione o tempo desejado, entre 30 minutos e 16 horas: OFF, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.**
2. **Pressione o botão ENTER no controle remoto.**
3. **Começa a contagem do tempo restante.**
4. **O projetor será desligado depois de concluída a contagem.**

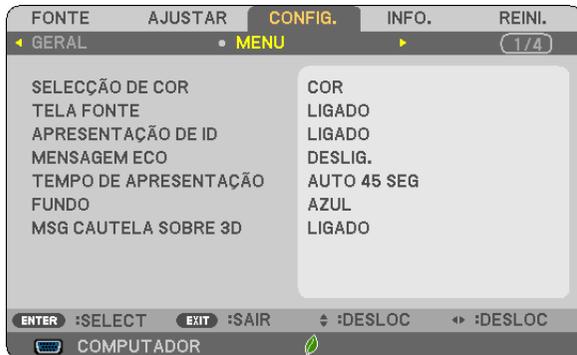
NOTA:

- Para cancelar o tempo definido, selecione [DESLIG.] no tempo definido ou desligue o projetor.
- Quando faltar 3 minutos para o projetor ser desligado, será exibida, na parte inferior da tela, a mensagem [THE PROJECTOR WILL TURN OFF WITHIN 3 MINUTES].

Seleção do idioma do menu [IDIOMA]

Você pode escolher para as instruções na tela um de 29 idiomas.

NOTA: Sua configuração não será afetada mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.

[MENU]**Seleção da cor do menu [SELEÇÃO DE COR]**

Há duas opções de cor de menu à sua escolha: COR e MONOCROMÁTICO.

Ativando/desativando a exibição da origem [TELA FONTE]

Esta opção ativa ou desativa a exibição do nome de entrada, como COMPUTADOR, HDMI1, HDMI2, VÍDEO, USB-A, LAN, USB-B, que deve ser feita na parte superior da tela.

Quando não houver nenhum sinal de entrada, será exibida, no centro da tela, a orientação em caso de falta de sinal para que você verifique uma entrada disponível. Quando o item [USB-A] ou [LAN] for selecionado para [FONTE], a orientação em caso de falta de sinal não será exibida.

ATIVAÇÃO/DESATIVAÇÃO do Identificador de controle [APRESENTAÇÃO DE ID]

APRESENTAÇÃO DE ID..... Esta opção ativa ou desativa o número de identificação exibido quando é pressionado o botão ID SET no controle remoto.

Ativação/Desativação da Mensagem de economia [MENSAGEM ECO]

Esta opção ativa ou desativa as seguintes mensagens quando o projetor é ligado.

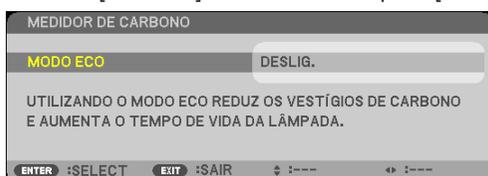
A mensagem de economia diz ao usuário para economizar energia. Quando [DESLIG.] for selecionado para [MODO ECO], você receberá uma mensagem solicitando que selecione [AUTO ECO], [NORMAL] ou [ECO] para [MODO ECO].

Quando [AUTO ECO], [NORMAL] ou [ECO] for selecionado para [MODO ECO]



Para fechar a mensagem, pressione qualquer um dos botões. A mensagem desaparecerá se não for feita nenhuma operação com botão por 30 segundos.

Quando [DESLIG.] for selecionado para [MODO ECO]



A pressão do botão ENTER exibirá a tela [MODO ECO]. (→ página 31)

Para fechar a mensagem, pressione o botão EXIT.

Seleção de Tempo de exibição do menu [TEMPO DE APRESENTAÇÃO]

Esta opção permite selecionar o tempo de espera do projetor, depois do último toque de um botão, até a desativação do menu. As opções predefinidas são [MANUAL], [AUTO 5 SEC], [AUTO 15 SEC] e [AUTO 45 SEC]. A opção [AUTO 45 SEC] é padrão de fábrica.

A seleção de uma cor ou logotipo para o plano de fundo [FUNDO]

Use este recurso para exibir uma tela azul/preta ou logotipo quando não houver sinal disponível. O padrão para o plano de fundo é [BLUE].

NOTA:

- Se o item [LOGO] for selecionado para [FUNDO] com a fonte [LAN] ou [USB-B], o item [BLUE] será acionado, ainda que não tenha sido selecionado.
 - Quando [TELA FONTE] for ativado, mesmo não tendo sido acionada, será exibida, no centro da tela, a orientação em caso de falta de sinal para que você verifique uma entrada disponível.
 - Sua configuração não será afetada mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.
-

[MSG CAUTELA SOBRE 3D]

Isto seleciona se é para exibir ou não uma mensagem de cuidado ao trocar para um vídeo em 3D.

A condição padrão quando enviado de fábrica é LIGADO.

DESLIG..... A tela da mensagem de cuidado 3D não será exibida.

LIGADO..... A tela da mensagem de cuidado 3D será exibida ao trocar para um vídeo em 3D. Pressione o botão ENTER para cancelar a mensagem.

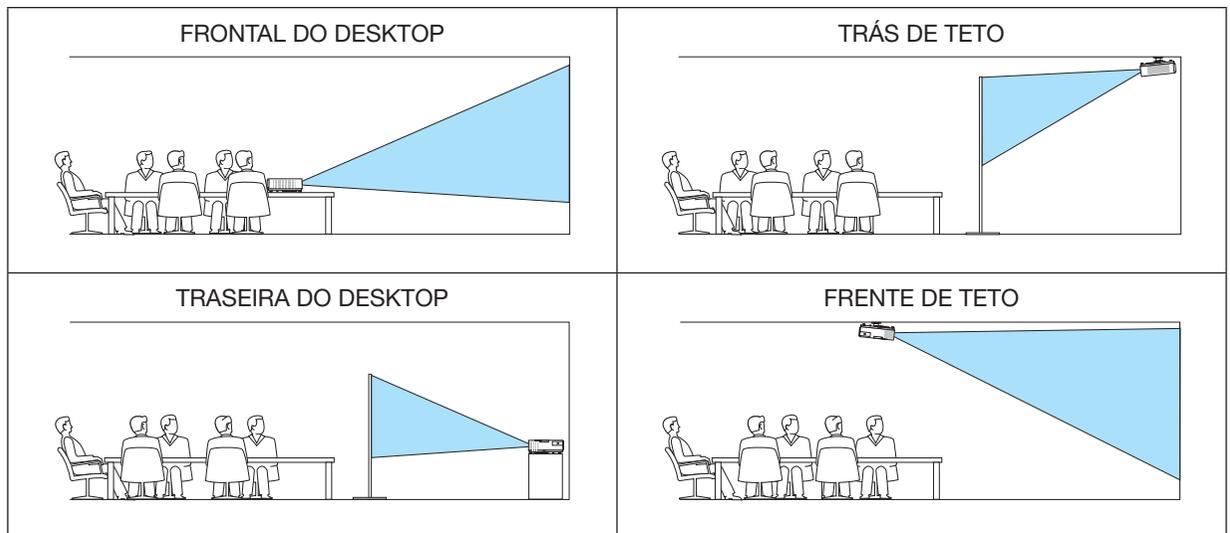
- A mensagem desaparecerá automaticamente após 60 segundos ou quando outros botões forem pressionados. Se ela desaparecer automaticamente, a mensagem de cuidado 3D será exibida novamente ao trocar para um vídeo em 3D.

[INSTALAÇÃO]



Seleção de Orientação do projetor [ORIENTAÇÃO]

Esta seleção direciona a imagem para o tipo de projeção. Estas são as opções: projeção frontal do desktop, projeção traseira do teto, projeção traseira do desktop e projeção frontal do teto.



Desabilitação dos botões do gabinete [BLOQ. PAINEL CONTROLE]

Esta opção ativa ou desativa a função BLOQ. PAINEL CONTROLE (BLOQUEIO DO PAINEL DE CONTROLE).

NOTA:

- O BLOQUEIO DO PAINEL DE CONTROLE não afeta as funções do controle remoto.
- Quando o painel de controle é bloqueado, pressionar e segurar o botão SOURCE do gabinete do projetor por 10 segundos modificará a configuração para [DESLIG.].

DICA: Quando o [BLOQ. PAINEL CONTROLE] é ativado, é exibido um ícone de cadeado [🔒] na parte inferior direita do menu.

Habilitação de segurança [SEGURANÇA]

Este recurso ativa ou desativa a função SEGURANÇA.

Se não for inserida a senha correta, o projetor não conseguirá projetar nenhuma imagem. (→ página 33)

NOTA: Sua configuração não será afetada mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.

Seleção da Velocidade da comunicação [VELOC. DE COMUNICAÇÃO]

Este recurso define a taxa de transmissão da porta de controle do PC (D-Sub 9P). Suporta taxas de dados de 4800 a 38400 bps. O padrão é 38400 bps. Selecione a taxa de transmissão adequada para que seu equipamento fique conectado (dependendo do equipamento, pode ser recomendável uma taxa de transmissão mais baixa para cabearmentos longos).

NOTA: A velocidade de comunicação selecionada não será afetada mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.

Configuração de identificador para o projetor [ID DE CONTROLE]

Você pode operar vários projetores separados, de maneira independente, com um único controle remoto que tenha a função ID DE CONTROLE. Se você atribuir o mesmo identificador a todos os projetores, poderá operá-los em conjunto, de maneira conveniente, usando um único controle remoto. Para fazer isso, é preciso atribuir um número de identificação a cada projetor.

NÚMERO DE ID DE CONTROLESelecione um número de 1 a 254 para atribuir ao projetor.
ID DE CONTROLESelecione [DESLIG.] para desativar a configuração do ID DE CONTROLE e selecione [LIGADO] para ativar a configuração do ID DE CONTROLE.

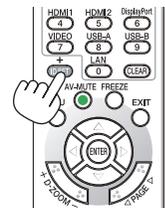
NOTA:

- Quando [LIGADO] for selecionado para [ID DE CONTROLE], o projetor não poderá ser operado com um controle remoto que não ofereça suporte à função ID DE CONTROLE. (Neste caso, podem ser usados os botões do gabinete do projetor.)
- Sua configuração não será afetada mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.
- Pressionar e segurar o botão ENTER do gabinete do projetor por 10 segundos exibirá o menu para cancelar o Control ID.

Atribuição ou alteração do Identificador de controle

1. Ligue o projetor.
2. Pressione o botão ID SET no controle remoto.

Será exibida a tela ID DE CONTROLE.



Se o projetor puder ser operado com o identificador atual de controle remoto, será exibido [ACTIVE]. Se o projetor não puder ser operado com o identificador atual de controle remoto, será exibido [INACTIVE]. Para operar o projetor inativo, atribua o identificador de controle usado para o projetor, por meio deste procedimento (Etapa 3).

3. Pressione um dos botões do teclado numérico e, ao mesmo tempo, pressione e segure o botão ID SET no controle remoto.

Exemplo:

Para atribuir "3", pressione o botão "3" no controle remoto.

No ID (Sem ID) significa que todos os projetores podem ser operados conjuntamente com um único controle remoto. Para definir "No ID", digite "000" ou pressione o botão CLEAR (LIMPAR).

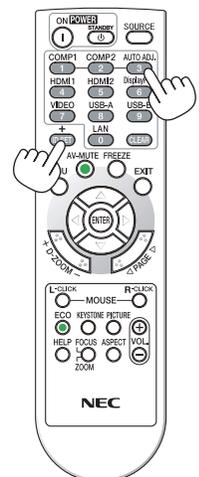
DICA: O intervalo de IDs vai de 1 a 254.

4. Solte o botão ID SET.

Será exibida a tela ID DE CONTROLE atualizada.

NOTA:

- Os identificadores poderão ser cancelados depois de alguns dias, quando as baterias ficarem sem carga ou forem removidas.
- Pressionar acidentalmente qualquer um dos botões do controle remoto cancelará o identificador atualmente especificado com as baterias removidas.



Uso do Padrão de teste [PADRÃO DE TESTE]

Exibe o padrão de teste para verificação de distorção da imagem no momento da configuração do projetor. Pressione o botão ENTER para exibir o padrão de teste; pressione o botão EXIT para fechar o padrão de teste e retornar ao menu. Quando o padrão de teste é exibido, não é possível operar o menu e corrigir o keystone.

Selecionando o Tipo de Microfone [SELEÇÃO DO MICROFONE]

Este recurso permite selecionar o tipo dinâmico ou condensador para seu microfone.

Configurando o Ganho do MIC [SENSIB. MICROFONE]

Este recurso permite que você ajuste a sensibilidade do microfone quando ele está conectado à tomada de entrada MIC do projetor. O volume do microfone pode ser ajustado com o botão VOL. (+) ou (-) no controle remoto, ◀ ou ▶ no gabinete do projetor.

[OPÇÕES(1)]



Seleção do modo Fan (Ventilador) [MODO VENTILADOR]

Esta opção permite a seleção de três modos para a velocidade do ventilador: Modo Auto (Automático), modo de velocidade High (Alta) e modo High Altitude (Grande altitude).

- AUTO (AUTOMÁTICO)..... Os ventiladores embutidos funcionam automaticamente em uma velocidade variável, de acordo com a temperatura interna.
- ALTO Os ventiladores embutidos funcionam em alta velocidade.
- ALTA ALTITUDE Os ventiladores embutidos funcionam em alta velocidade. Selecione esta opção quando usar o projetor em altitudes de aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros ou mais.

Quando quiser refrescar a temperatura dentro do projetor rapidamente, selecione [ALTO].

NOTA:

- É recomendável selecionar o modo de velocidade High se usar o projetor sem interrupção por dias seguidos.
- Defina o [MODO VENTILADOR] (Modo de Ventilador) como [ALTA ALTITUDE] (Alta Altitude) ao usar o projetor em altitudes de aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros ou superiores.
- O uso do projetor em altitudes de aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros ou superiores sem definir como [ALTA ALTITUDE] (Alta Altitude) pode causar superaquecimento do projetor e ele poderá ser desligado. Se isso acontecer, aguarde alguns minutos e ligue o projetor.
- O uso do projetor em altitudes inferiores a aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros e sua definição como [ALTA ALTITUDE] pode superresfriar a lâmpada, causando tremulação da imagem. Alterne [MODO VENTILADOR] para [AUTO].
- O uso do projetor em altitudes de aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros ou superiores pode reduzir a vida dos componentes ópticos, como a lâmpada.
- Sua configuração não será afetada mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.

Selecionando o Formato do Sinal [SISTEMA DE COR]

Este recurso permite que você selecione padrões de vídeo manualmente. Normalmente, selecione [AUTO]. Selecione o padrão de vídeo no menu suspenso.

Habilitação ou desabilitação do modo WXGA [MODO WXGA]

A seleção de [LIGADO] priorizará os sinais WXGA (1280 × 768)/WUXGA (1920 × 1080) no reconhecimento de um sinal de entrada.

Quando [MODO WXGA] for definido como [LIGADO], os sinais XGA (1024 × 768)/UXGA (1600 × 1200) podem não ser reconhecidos em M403X/M363X/M323X/M283X/M333XS. Neste caso, selecione [DESLIG.].

NOTA:

- A opção [DESLIG.] é selecionada no momento da remessa de M403X/M363X/M323X/M283X/M333XS/M403H/M323H.
 - A opção [LIGADO] é selecionada no momento da remessa de M403W/M363W/M323W/M353WS/M303WS.
-

Configurando HDMI1/2 [DEFINIÇÕES HDMI]

Ao conectar equipamento HDMI como um DVD player, determine as configurações para cada nível de vídeo.

NÍVEL DE VÍDEO..... Selecione [AUTO] para detectar automaticamente o nível do vídeo. Caso a detecção automática não funcione bem, selecione [NORMAL], para desabilitar o recurso [MELHORADO] do equipamento HDMI, ou selecione [MELHORADO], para aumentar o contraste da imagem e realçar os detalhes nas áreas escuras.

NOTA:

- Se o projetor não refletir as definições de seu equipamento HDMI, tais como, aparelho de DVD conectado ao conector HDMI 1 IN ou HDMI 2 IN, selecione a fonte de entrada HDMI 1 ou HDMI 2 novamente no projetor.
-

Configurando Áudio [SELEÇÃO ÁUDIO]

Faça as configurações para cada nível de áudio quando conectar equipamento HDMI, sua rede e uma porta USB -B. Selecione entre cada equipamento e computador.

HDMI..... Selecione [HDMI1] ou [HDMI2] para alternar o sinal de áudio digital de ENTRADA HDMI 1 ou HDMI 2 e selecione [COMPUTADOR] para alternar para o sinal de áudio de entrada COMPUTADOR.

LAN..... Selecione [LAN] ou [COMPUTADOR] para alternar a fonte conectada para a rede.

USB-B..... Selecione [USB-B] ou [COMPUTADOR] para alternar entre as fontes conectadas através de um cabo USB (USB-B).

Habilitação de Key Sound (Som de acionamento de tecla) e Error Sound (Som de aviso de erro) [BIP]

Este recurso ativa ou desativa o som de acionamento de botão ou alarme quando ocorre um erro ou quando são realizadas as seguintes operações.

- Exibição do menu principal
- Alternância de fontes
- Redefinição de dados com o uso de [REINI.]
- Pressionamento do botão POWER ON (LIGAR) ou STANDBY

[OPÇÕES(2)]**Selecionando condição de espera em [MODO DE ESPERA]**

O projetor tem dois modos de espera: [NORMAL] e [REDE EM ESPERA].

O modo [NORMAL] é o modo que permite colocar o projetor na condição de economia de energia, que consome menos energia do que o modo [REDE EM ESPERA]. O projetor é predefinido no modo [NORMAL] na fábrica.

NORMAL Indicador de POWER: indicador de luz vermelha/STATUS: Deslig.

Quando [NORMAL] for selecionado, apenas os seguintes botões e recursos funcionarão:

O botão POWER no gabinete do projetor e no controle remoto, e o comando de ligado do Controle do PC.

REDE EM ESPERA..... Indicador de POWER: indicador de luz laranja/STATUS: Deslig.

Quando [REDE EM ESPERA] for selecionado, o projetor poderá ser ligado através de uma conexão de rede com fio e apenas os seguintes botões, porta e recursos funcionarão:

Botão POWER no gabinete do projetor e no controle remoto, ligado a partir do comando PC Control, LIGAÇÃO AUTOM.(COMP.), porta de rede, unidade de rede sem fio (opcional), Virtual Remote Tool, recurso LAN e recurso Alerta de E-mail.

Importante:

- Quando [REDE EM ESPERA] for selecionado, [DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA] ficará na cor cinza e será desativado, e [0:15] será automaticamente selecionado.

NOTA:

- Mesmo quando [NORMAL] ou [REDE EM ESPERA] forem selecionados para [MODO DE ESPERA], a energia poderá ser ligada ou desligada usando-se a porta PC CONTROL.
- O consumo de energia do modo de espera não será incluído no cálculo da redução de emissão de CO₂.
- Sua configuração não será afetada mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.

Habilitação de Direct Power On (Ligação direta) [LIGAÇÃO DIRETA]

Liga o projetor automaticamente quando o cabo de força for conectado a uma tomada. Isto elimina a necessidade de usar sempre o botão POWER (LIGA/DESLIGA) no controle remoto ou no gabinete do projetor.

Ligar o projetor por sinal de computador [LIGAÇÃO AUTOM.(COMP.)]

Quando o projetor estiver no modo Standby (Espera), o uso de um sinal de computador conectado à entrada COMPUTER IN ligará o projetor e, simultaneamente, projetará a imagem do computador.

Esta funcionalidade elimina a necessidade de usar sempre o botão POWER (LIGA/DESLIGA) no controle remoto ou no gabinete do projetor para ligar o projetor.

Para usar essa função, primeiro conecte um computador ao projetor e ligue o projetor a uma tomada de força CA.

NOTA:

- *Certifique-se de usar o cabo do computador fornecido com este projetor. Se um cabo de computador disponível comercialmente, que não tenha o pino Nº 9, for usado para o sinal do Hotplug, a [LIGAÇÃO AUTOM.(COMP.)] não irá funcionar.*
- *A desconexão do sinal do computador não desligará o projetor. Recomendamos usar esta função junto com a função DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA.*
- *Esta função não ficará disponível nestas condições:*
 - *quando um sinal de componente for usado no conector COMPUTER IN*
 - *quando for usada sincronização em um sinal verde de RGB ou um sinal de sincronização composto*
 - *quando [NORMAL] é selecionado para o [MODO ESPERA].*
- *Para habilitar a função LIGAÇÃO AUTOM.(COMP.) (ATIVACÃO AUTOMÁTICA - COMPUTADOR 1) depois de desligar o projetor, espere 3 segundos e dê um sinal de computador.*
Se ainda houver um sinal de computador quando o projetor for desativado, LIGAÇÃO AUTOM.(COMP.) não funcionará e o projetor permanecerá no modo de espera.

Habilitação de Gerenciamento de energia [DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA]

Quando essa opção estiver selecionada, será possível habilitar o projetor para desligar automaticamente (no tempo selecionado: 5 min., 10 min., 15 min., 20 min., 30 min., 60 min.) em uma das condições abaixo.

- Não for recebido sinal.
- A tela de miniatura é exibida.
- Nenhuma operação é realizada.

NOTA:

- *Este item pode ser selecionado apenas quando [NORMAL] está selecionado para o [MODO ESPERA].*
- *Quando [REDE EM ESPERA] for selecionado, [DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA] ficará na cor cinza e será desativado, e [0:15] será automaticamente selecionado.*

Seleção da fonte padrão [SELEÇÃO FONTE PADRÃO]

Você pode definir como padrão qualquer entrada do projetor, sempre que ele for ligado.

LAST (ÚLTIMA).....Define como padrão do projetor a última entrada (ou entrada anterior), sempre que ele for ligado.

AUTO (AUTOMÁTICO).....Procura uma fonte ativa na ordem COMPUTADOR → HDMI1 → HDMI2 → VIDEO → USB-A → USB-B → COMPUTADOR e exibe a primeira fonte encontrada.

COMPUTERExibe o sinal de computador do conector COMPUTER IN sempre que o projetor é ligado.

HDMI1.....Exibe a fonte digital do conector HDMI1 IN sempre que o projetor é ligado.

HDMI2.....Exibe a fonte digital do conector HDMI2 IN sempre que o projetor é ligado.

VIDEO.....Exibe o sinal de vídeo do conector VIDEO IN sempre que o projetor é ligado.

USB-A.....Exibe slides ou reproduz arquivos de filme do dispositivo da memória USB sempre que o projetor é ligado.

LAN.....Exibe um sinal da porta LAN (RJ-45) ou da unidade USB de LAN sem fio.

USB-B.....Exibe o sinal de computador da porta USB-B sempre que o projetor é ligado.

Configurando o fator de pegada de carbono [CONVERSÃO DE CARBONO]

Ajusta o fator de pegada de carbono no cálculo de economia de carbono. A definição inicial é 0,505 [kg-CO₂/kWh] baseada nas Emissões de CO₂ da Queima de Combustível (Edição 2008) publicada pela OECD.

Selecionando sua moeda [MOEDA]

Exibe o preço da eletricidade (disponível em 4 unidades monetárias).

\$ Dólar Americano

€ Euro

JP¥ Iene Japonês

RMB¥ Yuan Chinês

Mudando a definição da moeda e a definição do conversor de moeda [CONVERSÃO DE MOEDA]

Muda a definição da moeda e a definição do conversor de moeda para MEDIDOR DE CARBONO. As definições iniciais são como a seguir:

Dólar Americano..... 0,11 [\$/kWh]

Euro 0,19 [€/kWh]

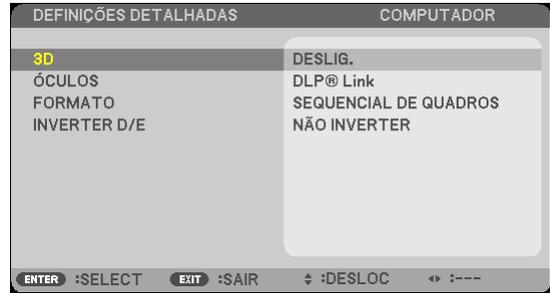
Iene Japonês..... 20 [¥/kWh]

Yuan Chinês 0,48 [¥/kWh]

As definições iniciais para Dólar Americano, Euro e Iene Japonês são baseadas nas “Taxas e Preços de Energia (segundo trimestre de 2010”, publicados pela OECD).

A definição inicial para o Yuan Chinês está baseada no “Arquivo de Dados Chinês (2010)” publicado por JETRO.

[3D]



Selecionando a entrada conectada a uma fonte de imagens em 3D [COMPUTADOR/HDMI1/HDMI2/VÍDEO]

[3D]

Esta função troca o modo 3D entre LIGADO e DESLIG. para cada entrada.

LIGADOAtiva o modo 3D para a entrada selecionada.

NOTA:

Para confirmar se o sinal 3D suportado é aceito, use uma das opções a seguir:

- Verifique se [3D] é exibido à direita superior da tela após a fonte ser selecionada.
- Exiba [INFO.] → [FONTE] → [SINAL 3D] e verifique se "SUPPORTADO" é exibido.

DESLIG.....Desativa o modo 3D para a entrada selecionada.

[ÓCULOS]

Selecione um método de óculos 3D.

DLP® LinkPara óculos 3D (são recomendados os fabricados pela XPAND) ou óculos do obturador LCD compatíveis com o DLP® Link.

Outros.....Para outros óculos do obturador LCD, tais como, os tipos IR ou obturador LCD com fio.

[FORMATO]

Define o formato em 3D.

NOTA: Esta opção não funcionará para a fonte de VÍDEO.

AUTOSeleciona automaticamente o devido formato. O formato suportado é HDMI 3D apenas.

LADO A LADOSeleciona este formato para a imagem em 3D LADO A LADO. LADO A LADO é um formato que armazena as imagens dos olhos esquerdo e direito exibidas na horizontal. Apenas a metade da resolução horizontal é suportada.

TOPO E FUNDO.....Seleciona este formato para a imagem em 3D TOPO E FUNDO. TOPO E FUNDO é um formato que armazena as imagens dos olhos esquerdo e direito exibidas na vertical. Apenas a metade da resolução vertical é suportada.

FRAME PACKINGSeleciona este formato para a imagem em 3D FRAME PACKING. FRAME PACKING é um formato que armazena as imagens dos olhos esquerdo e direito sem compressão.

FRAME SEQUENCIAL Seleciona este formato para a imagem em 3D FRAME SEQUENCIAL. FRAME SEQUENCIAL é um formato que exhibe as imagens dos olhos esquerdo e direito alternadamente. Este formato está disponível apenas para a entrada do COMPUTADOR.

NOTA:

Esta função não funcionará para a fonte de VÍDEO.

[INVERTER D/E]

Mude a definição se você tiver problemas para ver imagens em 3D.

NÃO INVERTER Definição normal.

INVERTER..... Muda a ordem de exibição das imagens para os olhos esquerdo e direito.

Configuração do projetor para uma conexão de LAN com fio [REDE COM FIOS]



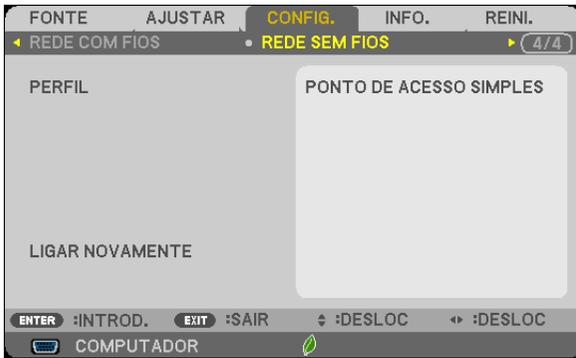
Importante

- Consulte o administrador da rede sobre essas configurações.
- Quando usar uma conexão de LAN com fio, conecte um cabo da LAN (Ethernet cable) à porta da LAN (RJ-45) do projetor. (→ página 128)

DICA: As configurações da rede não serão afetadas mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.

[REDE COM FIOS]	[DESATIVAR]	A conexão de LAN com fio será desativada.
	[ATIVAR]	A conexão de LAN com fio será ativada.
[DEFINIÇÕES]	[DHCP]	ON..... O endereço IP, a máscara de sub-rede e o gateway serão automaticamente atribuídos ao projetor pelo servidor DHCP. OFF..... Especifique o endereço IP, a máscara de sub-rede e o gateway atribuídos pelo administrador da rede.
	[ENDEREÇO IP]	Defina o endereço IP da rede conectada ao projetor.
	[MÁSCARA SUBNET]	Defina o número da máscara de sub-rede da rede conectada ao projetor.
	[PORTAL]	Defina o gateway padrão da rede conectada ao projetor.
	[AUTO DNS]	ON..... O servidor DHCP automaticamente atribuirá o endereço IP do servidor DNS conectado ao projetor. OFF..... Defina o endereço IP do servidor DNS conectada ao projetor.
[LIGAR NOVAMENTE]	Tente novamente conectar o projetor a uma rede.	

Configuração do projetor de uma conexão de LAN sem fio (com a unidade USB opcional de LAN sem fio) [WIRELESS LAN]



Importante

- Consulte o administrador da rede sobre essas configurações.
- Quando usar uma conexão de LAN sem fio, conecte o USB opcional de LAN sem fio ao projetor. (→ página 129)

[PERFIL]	[DESATIVAR]	A conexão de LAN sem fio será desativada
	[PONTO DE ACESSO SIMPLES]	Define o projetor para um ponto de acesso simples. Selecionar [PONTO DE ACESSO SIMPLES] irá permitir que o projetor crie uma rede de infraestrutura. O endereço IP do projetor será definido automaticamente. Selecione “Obter um Endereço IP Automaticamente” para definir o endereço IP de um computador conectado.
	[PERFIL 1] [PERFIL 2]	Na memória do projetor podem ser armazenadas até duas configurações da unidade USB de LAN sem fio. (→ página 48) Para recuperar as configurações da memória, selecione [PERFIL 1] ou [PERFIL 2] em [PERFIL].
[LIGAR NOVAMENTE]	Tente novamente conectar o projetor a uma rede. Tente fazer isto se tiver alterado o [PERFIL].	

Quando você conecta com seu computador para salvar seu perfil e seleciona “Conectar Automaticamente quando ao alcance” na aba de propriedades de Rede Sem Fio no Windows para seu perfil selecionado, sua rede sem fios será acessada sob as seguintes condições:

- quando o computador ou projetor forem ligados
- quando o tipo de notebook que está dentro do alcance de uma rede sem fios do projetor puder ser alcançada.

Transmissão de dados entre rede sem fios e rede com fios não é possível.

No modo [PONTO DE ACESSO SIMPLES], você poderá conectar até 20 terminais.

No entanto, o número de terminais recomendado é de aprox. 10 para uma operação normal.

Dicas sobre como configurar uma conexão de LAN

Para configurar o projetor para uma conexão de LAN:

Acesse a função do servidor HTTP para exibir o navegador da web (→ página 45) e selecione [NETWORK SETTINGS] → [SETTINGS] → [WIRELESS LAN] → [PROFILE 1] ou [PROFILE 2].

Duas configurações podem ser feitas para a unidade USB de LAN sem fio.

Depois, selecione [SETTINGS] para o perfil selecionado e defina [ENABLE] ou [DISABLE] para [DHCP], [IP ADDRESS], [SUBNET MASK] e [GATEWAY]. Por último, clique em [SAVE]. Para refletir as alterações, clique na guia [SETTING] e em [APPLY]. (→ página 48)

Para recuperar as configurações de LAN armazenadas no número do perfil:

Para usar [PROFILE 1] ou [PROFILE 2], configure o servidor HTTP no menu do projetor, selecione [SETUP] → [WIRELESS LAN] → [PROFILE] → [PROFILE 1] ou [PROFILE 2]. Por último, selecione [YES] e pressione o botão ENTER. (→ página 110)

Para conectar um servidor DHCP:

No menu do projetor, selecione [SETUP] → [WIRED LAN] → [SETTINGS] → [DHCP] → [ON] e pressione o botão ENTER. Para especificar um endereço IP sem usar o servidor DHCP, use a função do servidor HTTP. (→ página 45)

Para definir somente LAN sem fio (NETWORK TYPE e WEP/WPA):

Acesse a função do servidor HTTP para exibir o navegador da web (→ página 45) e selecione [NETWORK SETTINGS] → [SETTINGS] → [WIRELESS LAN] → [PROFILE 1] ou [PROFILE 2].

Faça as configurações necessárias para [SETTINGS] e clique em [SAVE].

No menu do projetor, selecione [SETUP] → [WIRELESS LAN] → [PROFILE] → [PROFILE 1] ou [PROFILE 2].

Para selecionar um SSID:

Acesse a função do servidor HTTP para exibir o navegador da Web (→ página 45) e selecione [CONFIGURAÇÕES DE REDE] → [CONFIGURAÇÕES] → [LAN SEM FIO] → [CONEXÃO] → [INSPEÇÃO DE LOCAL] e selecione o ID.

Se você não usar a [INSPEÇÃO DE LOCAL], digite o SSID em [CONEXÃO]. (→ página 48)

Para receber mensagens de erro ou de tempo de substituição de lâmpada via e-mail:

Acesse a função do servidor HTTP para exibir o navegador da web (→ página 45) selecione [NETWORK SETTINGS] → [ALERT MAIL] e defina [SENDER'S ADDRESS], [SMTP SERVER NAME] e [RECIPIENT'S ADDRESS]. Por último, clique em [SAVE]. (→ página 50)

7 Funções e descrições de menu [INFO.]

Exibe o status da utilização atual do sinal e da lâmpada. Este item tem seis páginas. As informações incluídas são:

DICA: Pressionar o botão HELP (AJUDA) mostrará os itens do menu [INFO.].

[TEMPO DE USO]



[TEMPO DA LÂMPA. REST.] (%*)

[HORAS DE LÂMPADA USADAS] (kg-CO2)

[POUP. TOT. DE CARB.] (kg-CO2)

[POUP. TOTAL DE CUSTOS](\$)

* O indicador de progresso mostra a porcentagem restante da vida útil da lâmpada.

O valor informa a quantidade de utilização da lâmpada. Quando o tempo restante da lâmpada atingir 0, o indicador da barra TEMPO DA LÂMPA. REST. mudará de 0% para 100 horas e começará a contagem regressiva.

Se o tempo restante da lâmpada chegar a 0 hora, o projetor não ligará.

• A mensagem de que a lâmpada deve ser substituída será exibida por um minuto quando o projetor for ligado e quando for pressionado o botão POWER no projetor ou o botão STANDBY no controle remoto.

Para apagar essa mensagem, pressione qualquer botão no projetor ou controle remoto.

	Vida útil da lâmpada (h)				Brilho por modo									
	DESLIG.	AUTO ECO	NORMAL	ECO	DESLIG.	AUTO ECO	NORMAL	ECO						
M403W	3500 h	3500 h a 6000 h	5000 h	8000 h	100%	DESLIG. por meio de ECO	Aprox. 81%	Aprox. 60%						
M403X														
M353WS														
M333XS														
M403H														
M323H														
M363W	3500 h	3500 h a 6500 h	5000 h	8000 h			100%	DESLIG. por meio de ECO	Aprox. 74%	Aprox. 60%				
M363X														
M323W	3500 h	3500 h a 7000 h	5500 h	8000 h					100%		DESLIG. por meio de ECO	Aprox. 76%	Aprox. 60%	
M323X														
M303WS														
M283X	4500 h	4500 h a 8000 h	6000 h	10.000 h	100%	DESLIG. por meio de ECO						Aprox. 78%		Aprox. 60%

• [POUP. TOT. DE CARB.]

Este item exibe as informações de economia estimada de carbono em kg. O fator pegada de carbono do cálculo de economia de carbono se baseia na OCDE (Edição 2008). (→ página 32)

[FONTE(1)]



[RESOLUÇÃO]
 [FREQUÊNCIA VERTICAL]
 [POLARIDADE DE SINC]

[FREQUÊNCIA HORIZONTAL]
 [TIPO DE SINC]
 [TIPO DE DIGITALIZAÇÃO]

[FONTE(2)]



[TIPO DE SINAL]
 [PROFUNDIDADE DE BITS]
 [SINAL 3D]

[TIPO DE VÍDEO]
 [NÍVEL VÍDEO]

[REDE COM FIOS]



[ENDEREÇO IP]
 [PORTAL]

[MÁSCARA SUBNET]
 [ENDEREÇO MAC]

[REDE SEM FIOS]



[ENDEREÇO IP]
 [PORTAL]
 [SSID]
 [SEGURANÇA]
 [NÍVEL DE SINAL]

[MÁSCARA SUBNET]
 [ENDEREÇO MAC]
 [TIPO DE REDE]
 [CANAL]

[VERSION(1)]



[FIRMWARE]
 [DATA]

[VERSION(2)]



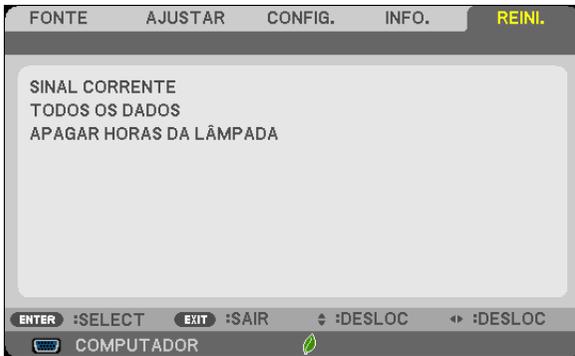
[FIRMWARE2]

[OUTROS]



[NOME DO PROJECTOR]
[NOME DO HOSPEDEIRO]
[MODEL NO.]
[SERIAL NUMBER]
[LAN UNIT TYPE]
[ID DE CONTROLE] (quando [ID DE CONTROLE] for definido)

8 Funções e descrições de menu [REINI.]



Volta ao padrão de fábrica [REINI.]

O recurso REINI. (REDEFINIR) permite alterar os ajustes e configurações para o padrão de fábrica de uma ou de todas as fontes, exceto:

[SINAL CORRENTE]

Redefine os ajustes do sinal atual nos níveis do padrão de fábrica.

Os itens que podem ser redefinidos são: [PREDEFINIÇÃO], [CONTRASTE], [BRILHO], [COR], [MATIZ], [NITIDEZ], [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO], [HORIZONTAL], [VERTICAL], [RELÓGIO], [FASE], [SOBRE DIGITALIZAÇÃO], [REDUÇÃO DE RÚIDO] e [TELECINE].

[TODOS OS DADOS]

Redefina todos os ajustes e configurações de todos os sinais para o padrão de fábrica.

Todos os itens podem ser redefinidos **EXCETO** [IDIOMA], [FUNDO], [SEGURANÇA], [VELOC. DE COMUNICAÇÃO], [ID DE CONTROLE], [MODO ESPERA], [MODO VENTILADOR], [CONVERSÃO DE CARBONO], [MOEDA], [CONVERSÃO DE MOEDA], [TEMPO DA LÂMPA. REST.], [HORAS DE LÂMPADA USADAS], [POUP. TOT. DE CARB.], [WIRED LAN] e [WIRELESS LAN].

Para redefinir o tempo de utilização da lâmpada, consulte abaixo “Zerando o medidor de horas da lâmpada [[APAGAR HORAS DA LÂMPADA]]”.

Zerando o medidor de horas da lâmpada [[APAGAR HORAS DA LÂMPADA]]

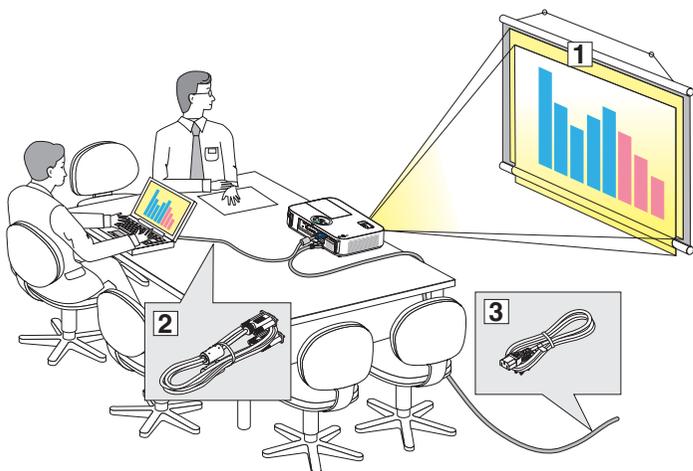
Redefine o relógio da lâmpada como zero. A seleção desta opção exibe o submenu para confirmação. Selecione [SIM] e pressione o botão ENTER.

NOTA: O tempo decorrido de uso da lâmpada não será afetado mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.

NOTA: O projetor será desligado e entrará no modo de espera quando você utilizá-lo por outras 100 horas depois do fim da vida útil da lâmpada. Nesta condição, não será possível zerar o medidor de horas da lâmpada no menu. Se isto acontecer, pressione o botão HELP do controle remoto por 10 segundos para voltar o relógio da lâmpada a zero. Faça isto somente depois de substituir a lâmpada.

6. Instalação e conexões

Esta seção descreve como configurar o projetor e como conectar fontes de vídeo e de áudio. O projetor é fácil de instalar e usar. Mas, antes de iniciar, é preciso:



- 1 Instale uma tela e o projetor.
- 2 Conecte o computador ou equipamento de vídeo ao projetor.
(→ páginas 122, 124, 125, 126, 127, 128)
- 3 Conecte o cabo de energia fornecido.
(→ página 14)

NOTA: Antes de mover o projetor, verifique se o cabo de energia e outros cabos não estão conectados. Quando mover o projetor ou quando ele não estiver em uso, cubra as lentes com a tampa deslizante.

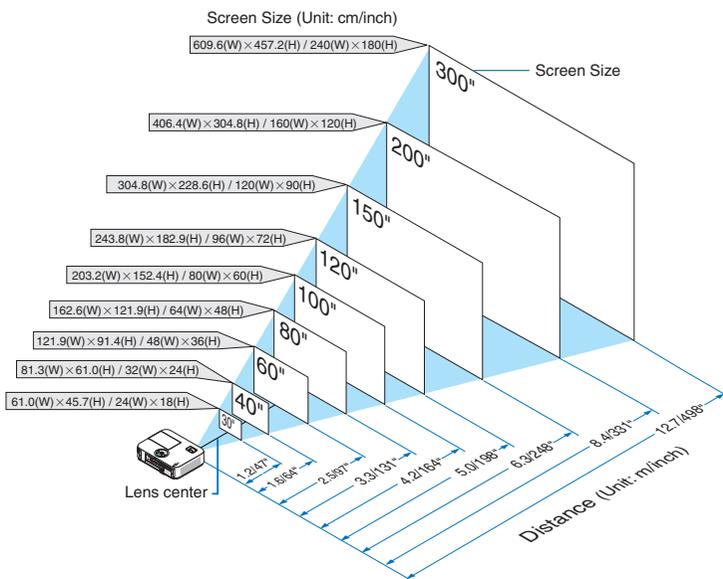
Para a tomada na parede.

1 Configuração da tela e do projetor

Escolha de um local

[M403X/M363X/M323X/M283X]

Quanto mais distante o projetor estiver da tela ou da parede, maior será a imagem. O tamanho mínimo da imagem é de aproximadamente 30" (0,76 m), medido diagonalmente quando o projetor estiver a cerca de 48 polegadas (1,2 m) da tela ou da parede. O maior tamanho da imagem é 300" (7,6 m), quando o projetor estiver a cerca de 499 polegadas (12,7 m) da parede ou da tela.

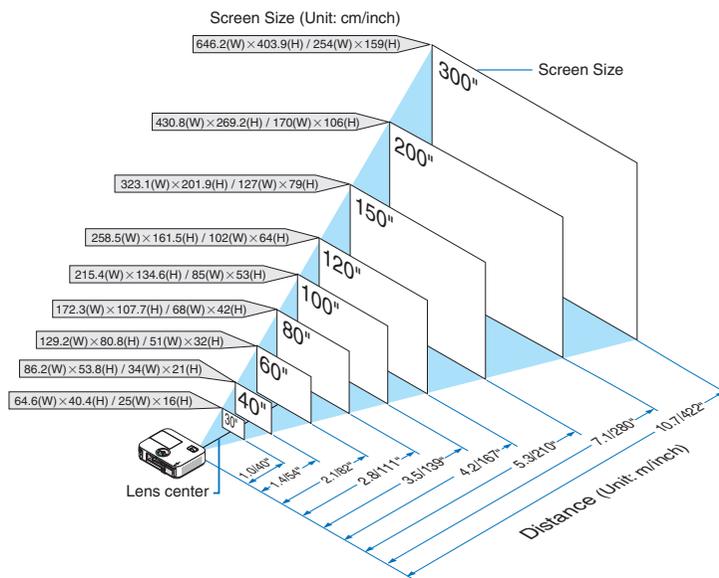


DICA:

- As distâncias são indicadas por valores intermediários entre teleobjetiva e grande-angular. Use-as como uma regra prática.
- Para obter mais detalhes sobre distância de projeção, consulte a página 120.

[M403W/M363W/M323W]

Quanto mais distante o projetor estiver da tela ou da parede, maior será a imagem. O tamanho mínimo da imagem é de aproximadamente 30" (0,76 m), medido diagonalmente quando o projetor estiver a cerca de 41 polegadas (1,0 m) da tela ou da parede. O maior tamanho da imagem é 300" (7,6 m), quando o projetor estiver a cerca de 423 polegadas (10,7 m) da parede ou da tela.

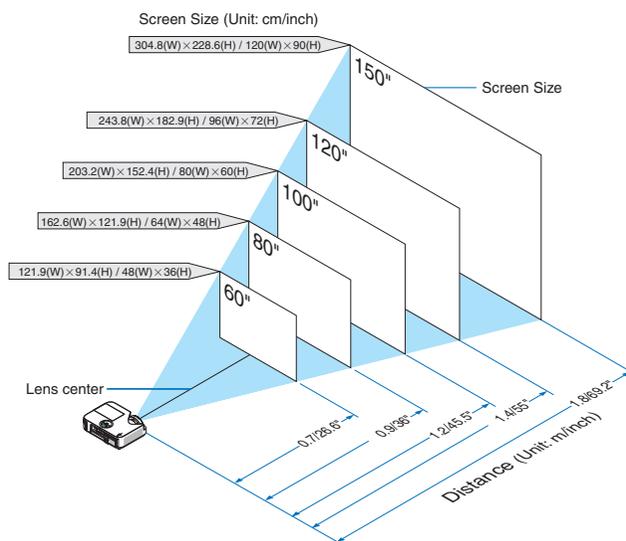


DICA:

- As distâncias são indicadas por valores intermediários entre teleobjetiva e grande-angular. Use-as como uma regra prática.
- Para obter mais detalhes sobre distância de projeção, consulte a página 120.

[M333XS]

Quanto mais distante o projetor estiver da tela ou da parede, maior será a imagem. O tamanho mínimo da imagem é de aproximadamente 60" (1,52 m), medido diagonalmente quando o projetor estiver a cerca de 27 polegadas (0,68 m) da tela ou da parede. O maior tamanho da imagem é 150" (3,8 m), quando o projetor estiver a cerca de 69 polegadas (1,8 m) da parede ou da tela.

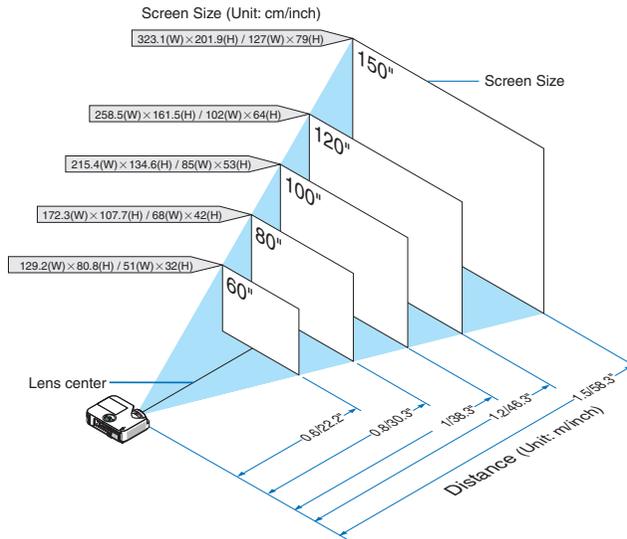


DICA:

- O Zoom Digital pode resultar em uma imagem desfocada devido ao zoom eletrônico.
- Para obter mais detalhes sobre distância de projeção, consulte a página 120.

[M353WS/M303WS]

Quanto mais distante o projetor estiver da tela ou da parede, maior será a imagem. O tamanho mínimo da imagem é de aproximadamente 60" (1,52 m), medido diagonalmente quando o projetor estiver a cerca de 22 polegadas (0,6 m) da tela ou da parede. O maior tamanho da imagem é 150" (3,8 m), quando o projetor estiver a cerca de 58 polegadas (1,5 m) da parede ou da tela.

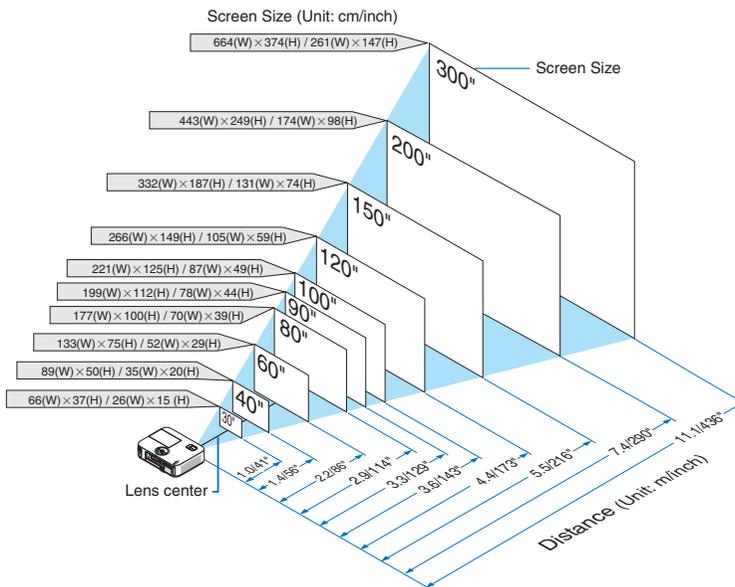


DICA:

- O Zoom Digital pode resultar em uma imagem desfocada devido ao zoom eletrônico.
- Para obter mais detalhes sobre distância de projeção, consulte a página 120.

[M403H/M323H]

Quanto mais distante o projetor estiver da tela ou da parede, maior será a imagem. O tamanho mínimo da imagem pode ser de aproximadamente 30" (0,76 m), medida na diagonal quando o projetor está mais ou menos a 41 polegadas (1,0 m) da parede ou da tela. A maior imagem pode ter 300" (7,62 m) quando o projetor está mais ou menos a 436 polegadas (11,1 m) da parede ou da tela.

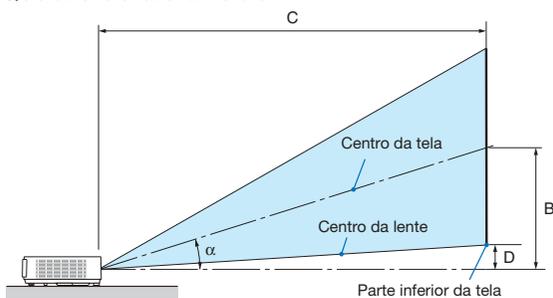


6. Instalação e conexões

Distância de projeção e tamanho da tela

O desenho abaixo mostra as posições relativas adequadas do projetor e da tela. Consulte a tabela para determinar a posição da instalação.

Quadro de distâncias



B = Distância vertical entre o centro da lente e o centro da tela

C = Distância de projeção

D = Distância vertical entre o centro da lente e a parte inferior da tela (parte superior da tela para aplicativo de teto)

α = Ângulo de projeção

NOTA: Os valores das tabelas são valores projetados e podem variar.

[M403X/M363X/M323X/M283X]

Tamanho da tela						B		C				D		α			
Diagonal		Largura		Altura				grande angular		teleobjetiva				grande angular		teleobjetiva	
polegadas	mm	polegadas	mm	polegadas	mm	polegadas	mm	polegadas	mm	-	polegadas	mm	polegadas	mm	graus	-	graus
30	762	24	610	18	457	12	297	35	892	-	60	1523	3	69	17,6	-	10,5
40	1016	32	813	24	610	16	396	47	1206	-	81	2056	4	91	17,5	-	10,5
60	1524	48	1219	36	914	23	594	72	1833	-	123	3123	5	137	17,5	-	10,5
80	2032	64	1626	48	1219	31	792	97	2461	-	165	4192	7	183	17,5	-	10,5
90	2286	72	1829	54	1372	35	892	109	2775	-	186	4725	8	206	17,5	-	10,5
100	2540	80	2032	60	1524	39	990	122	3088	-	207	5258	9	228	17,5	-	10,5
120	3048	96	2438	72	1829	47	1188	146	3716	-	249	6324	11	274	17,5	-	10,5
150	3810	120	3048	90	2286	59	1486	183	4658	-	312	7925	14	343	17,5	-	10,5
200	5080	160	4064	120	3048	78	1981	245	6228	-	417	10594	18	457	17,5	-	10,5
300	7620	240	6096	180	4572	117	2971	369	9367	-	627	15931	27	685	17,5	-	10,5

[M403W/M363W/M323W]

Tamanho da tela						B		C				D		α			
Diagonal		Largura		Altura				grande angular		teleobjetiva				grande angular		teleobjetiva	
polegadas	mm	polegadas	mm	polegadas	mm	polegadas	mm	polegadas	mm	-	polegadas	mm	polegadas	mm	graus	-	graus
30	762	25	646	16	404	10	252	29	749	-	50	1278	2	50	17,6	-	10,5
40	1016	34	862	21	538	13	336	40	1015	-	68	1731	3	67	17,6	-	10,5
60	1524	51	1292	32	808	20	504	61	1547	-	104	2636	4	100	17,5	-	10,5
80	2032	68	1723	42	1077	26	672	82	2080	-	139	3541	5	133	17,5	-	10,5
90	2286	76	1939	48	1212	30	756	92	2346	-	157	3995	6	151	17,5	-	10,5
100	2540	85	2154	53	1346	33	840	103	2611	-	175	4447	7	167	17,5	-	10,5
120	3048	102	2585	64	1615	40	1008	124	3144	-	211	5353	8	200	17,5	-	10,5
150	3810	127	3231	79	2019	50	1260	155	3942	-	264	6708	10	250	17,5	-	10,5
200	5080	170	4308	106	2692	66	1680	208	5273	-	353	8971	13	333	17,5	-	10,5
300	7620	254	6462	159	4039	99	2520	312	7936	-	531	13497	20	500	17,5	-	10,5

[M333XS]

Tamanho da tela						B		C		D		α
Diagonal		Largura		Altura				grande angular				grande angular
polegadas	mm	polegadas	mm	polegadas	mm	polegadas	mm	polegadas	mm	polegadas	mm	graus
60	1524	48	1219	36	914	24	617	27	675	6	160	40,8
80	2032	64	1626	48	1219	32	823	36	915	8	214	40,8
100	2540	80	2032	60	1524	41	1029	46	1156	11	267	40,7
120	3048	96	2438	72	1829	49	1235	55	1396	13	320	40,7
150	3810	120	3048	90	2286	61	1543	69	1757	16	400	40,7

[M353WS/M303WS]

Tamanho da tela						B		C		D		α
Diagonal		Largura		Altura				grande angular				grande angular
polegadas	mm	polegadas	mm	polegadas	mm	polegadas	mm	polegadas	mm	polegadas	mm	graus
60	1524	51	1292	32	808	21	524	22	565	5	120	40,9
80	2032	68	1723	42	1077	27	698	30	769	6	160	40,8
100	2540	85	2154	53	1346	34	873	38	973	8	199	40,8
120	3048	102	2585	64	1615	41	1047	46	1177	9	239	40,7
150	3810	127	3231	79	2019	52	1309	58	1482	12	299	40,7

[M403H/M323H]

Tamanho da tela						B		C				D		α			
Diagonal		Largura		Altura				grande angular		teleobjetiva				grande angular		teleobjetiva	
polegadas	mm	polegadas	mm	polegadas	mm	polegadas	mm	polegadas	mm	-	polegadas	mm	polegadas	mm	graus	-	graus
30	762	26	664	15	374	9,7	246,4	29	744		52	1324	2,3	59,6	17,9		10,2
40	1016	35	886	20	498	12,9	328,6	40	1017		71	1796	3,1	79,5	17,6		10,1
60	1524	52	1328	29	747	19,4	492,9	61	1562		108	2742	4,7	119,3	17,3		10,0
80	2032	70	1771	39	996	25,9	657,2	83	2107		145	3687	6,3	159,1	17,2		10,0
90	2286	78	1992	44	1121	29,1	739,3	94	2379		164	4159	7,0	178,9	17,1		10,0
100	2540	87	2214	49	1245	32,3	821,5	104	2651		182	4632	7,8	198,8	17,1		10,0
120	3048	105	2657	59	1494	38,8	985,8	126	3196		220	5577	9,4	238,6	17,0		9,9
150	3810	131	3321	74	1868	48,5	1232,2	158	4014		275	6994	11,7	298,2	17,0		9,9
200	5080	174	4428	98	2491	64,7	1642,9	212	5376		368	9356	15,7	397,7	16,9		9,9
300	7620	261	6641	147	3736	97,0	2464,4	319	8101		554	14082	23,5	596,5	16,9		9,9

AVISO

- * A instalação do projetor no teto deve ser feita por um técnico qualificado. Para obter mais informações, entre em contato com o revendedor NEC.
- * Não tente instalar o projetor sozinho.
- Somente use o projetor sobre uma superfície nivelada e firme. Se o projetor cair no chão, você pode se ferir e o projetor pode ficar seriamente danificado.
- Não use o projetor em locais onde as temperaturas varem muito. O projetor deve ser usado em temperaturas de 41°F (5°C) a 104°F (40°C) (Modo Eco selecionado automaticamente na faixa de 95°F a 104°F/35°C a 40°C).
- Não exponha o projetor a umidade, pó ou fumaça. Essas coisas podem prejudicar a imagem da tela.
- Verifique se no local onde está o projetor há ventilação adequada para dissipar o calor. Não cubra as passagens de ar na lateral ou na frente do projetor.

Reflexo da imagem

O uso de um espelho para refletir a imagem do projetor possibilita ver uma imagem muito maior, quando se torna necessário um espaço bem menor. Entre em contato com o revendedor NEC caso precise de um sistema de espelhos. Se estiver usando um sistema de espelhos e a imagem estiver invertida, corrija a orientação usando o MENU e os botões ▲▼◀▶ do gabinete do projetor ou do controle remoto. (→ página 100)

2 Como conectar

NOTA: Quando usar um notebook, conecte o projetor e o notebook enquanto o projetor estiver em modo de espera e antes de ligar o notebook.

Na maioria dos casos, o sinal de saída do notebook só não é ativado se for conectado ao projetor antes de ser ligado.

** Se a tela ficar em branco quando o controle remoto for usado, pode ser devido ao protetor de tela do computador ou ao software de gerenciamento de energia.*

Habilitação da imagem externa do computador

Exibir uma tela no monitor do notebook não significa necessariamente mandar um sinal para o projetor.

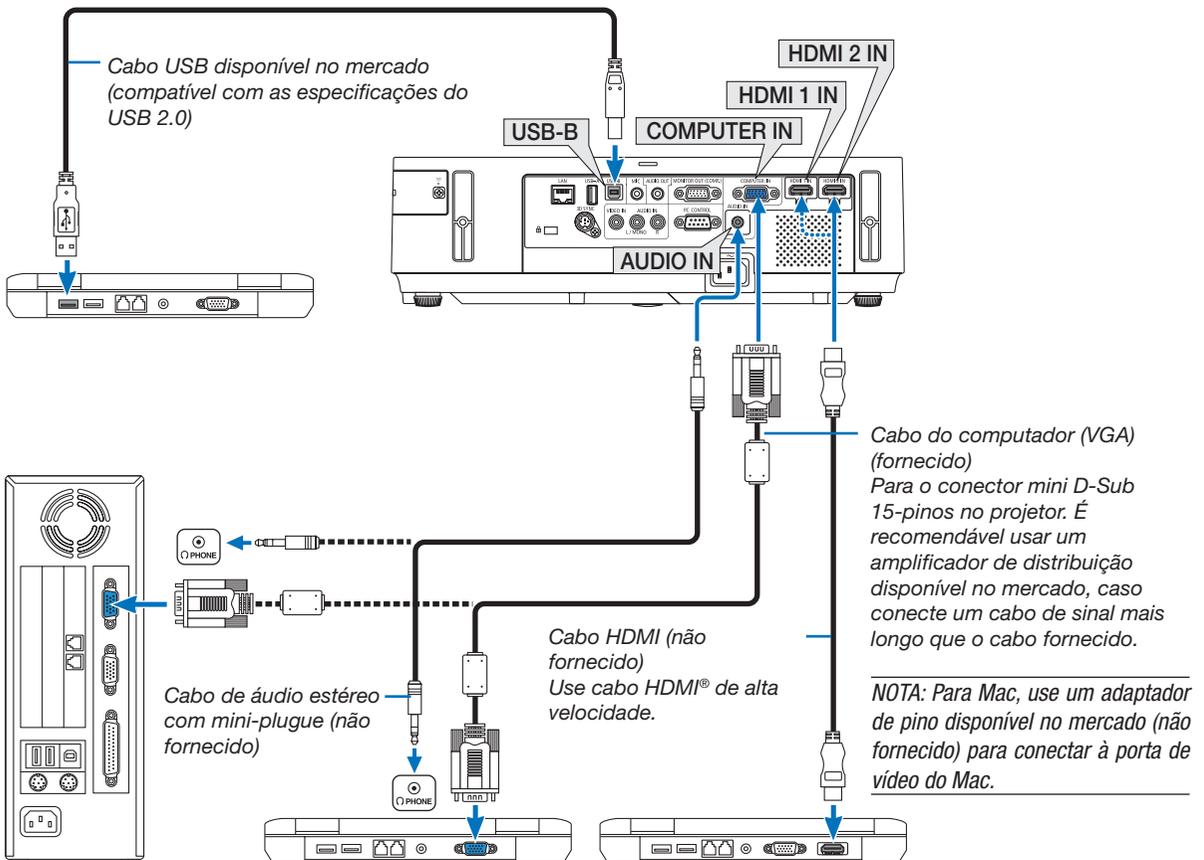
Ao usar um laptop compatível com PC, uma combinação de teclas de função habilita/desabilita a imagem externa.

Geralmente, a combinação da tecla “Fn” com uma das 12 teclas de função mostra ou oculta a imagem externa. Por exemplo, os laptops NEC usam a combinação das teclas Fn + F3 e os laptops Dell usam a combinação das teclas Fn + F8 para alternar a exibição da imagem.

Como conectar o computador

NOTA: Sinais obtidos com Plug & Play (DDC2)

INPUT (ENTRADA)		
COMPUTER IN	HDMI 1 IN	HDMI 2 IN
analógico	digital	digital
Sim	Sim	Sim



6. Instalação e conexões

- Selecione o nome da fonte do conector de entrada correto, depois de ligar o projetor.

Conector de entrada	Botão SOURCE (FONTE) do gabinete do projetor	Botão no controle remoto
COMPUTER IN	 COMPUTER	(COMP1)
HDMI 1 IN	 HDMI1	HDMI1
HDMI 2 IN	 HDMI2	HDMI2
USB-B	 USB-B	(USB-B)

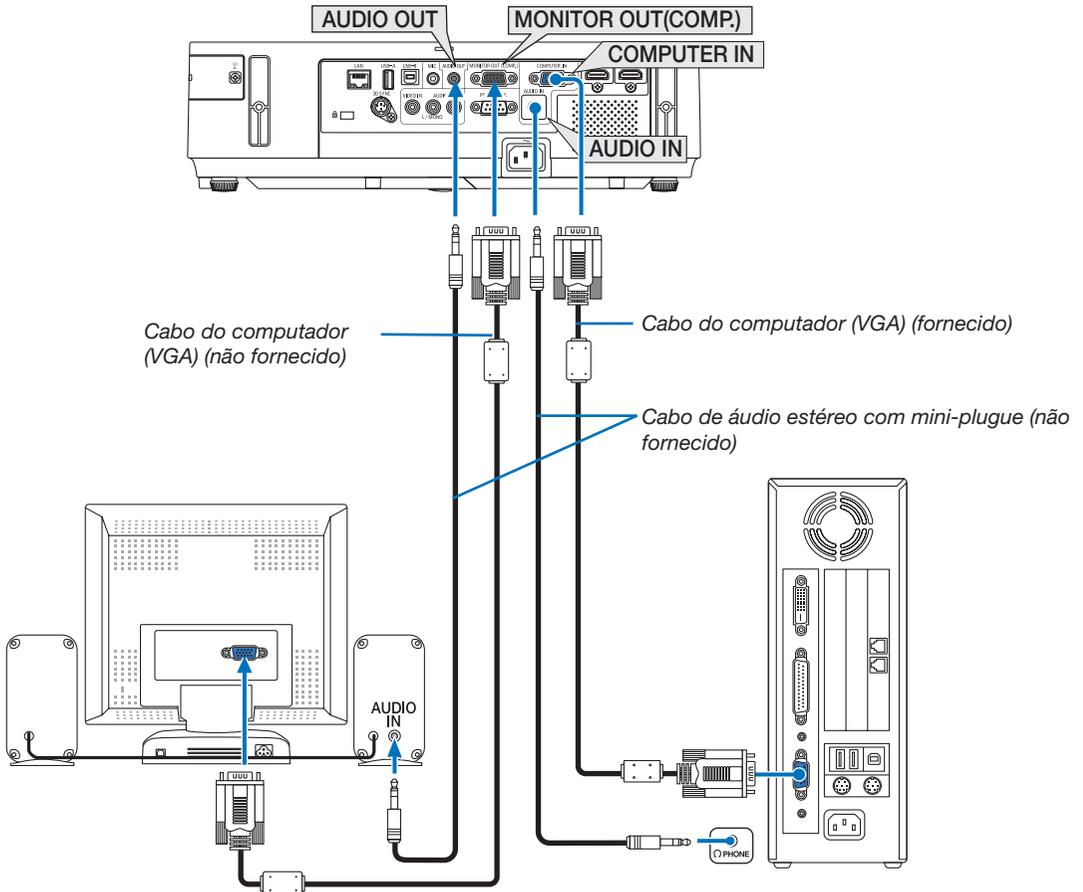
NOTA: O projetor não é compatível com saídas decodificadas de vídeo do computador NEC ISS-6020.

NOTA: A imagem talvez não seja exibida corretamente quando uma fonte de Vídeo for reproduzida com um scan converter disponível no mercado.

A explicação para isto é que o projetor processa o sinal de vídeo como sinal de computador na configuração padrão. Neste caso, faça o seguinte.

** Quando uma imagem for exibida com a parte preta inferior e superior da tela ou uma imagem escura não for exibida corretamente: Projete uma imagem que preencha a tela e, então, pressione o botão AUTO ADJ. (AJUSTE AUTOMÁTICO) do controle remoto ou do gabinete do projetor.*

Como conectar um monitor externo



Você pode conectar ao projetor um monitor externo, separado, para exibir nesse monitor, simultaneamente, a imagem analógica que estiver projetando.

NOTA:

- O mini jack AUDIO OUT não suporta terminal de fone de ouvido.
- Não é possível fazer conexão em série.
- Quando um equipamento de áudio for conectado, o alto-falante do projetor será desabilitado.

Saída do monitor e modo de suspensão:

- O conector MONITOR OUT (COMP.) não funcionará quando [NORMAL] for selecionado para o [MODO DE ESPERA].

O conector MONITOR OUT (COMP.) funcionará somente no modo de suspensão.

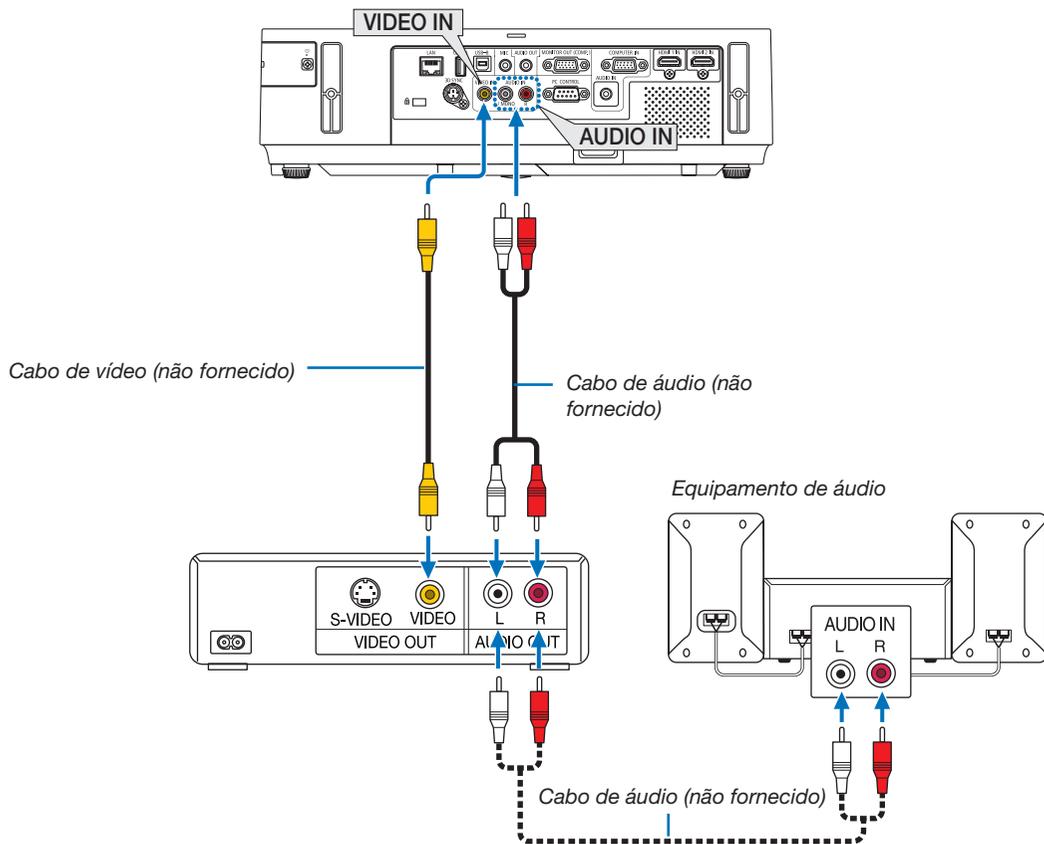
Usar um sinal do conector COMPUTER IN colocará o projetor no modo de suspensão, o que permite você usar o conector MONITOR OUT (COMP.) e o mini-jack AUDIO OUT. O som do MICROFONE interno sairá do mini-jack de AUDIO OUT.

O modo de suspensão é um dos modos de espera. O modo de suspensão não pode ser selecionado no menu.

- No modo de rede em espera, o som para a última fonte vista de computador ou vídeo será ouvido.
- O sinal convertido BNC-to- D-SUB não será liberado no modo de espera e no modo de suspensão.

Como conectar o DVD Player ou outro equipamento audiovisual

Como conectar entrada de Vídeo



- Selecione o nome da fonte do conector de entrada correto, depois de ligar o projetor.

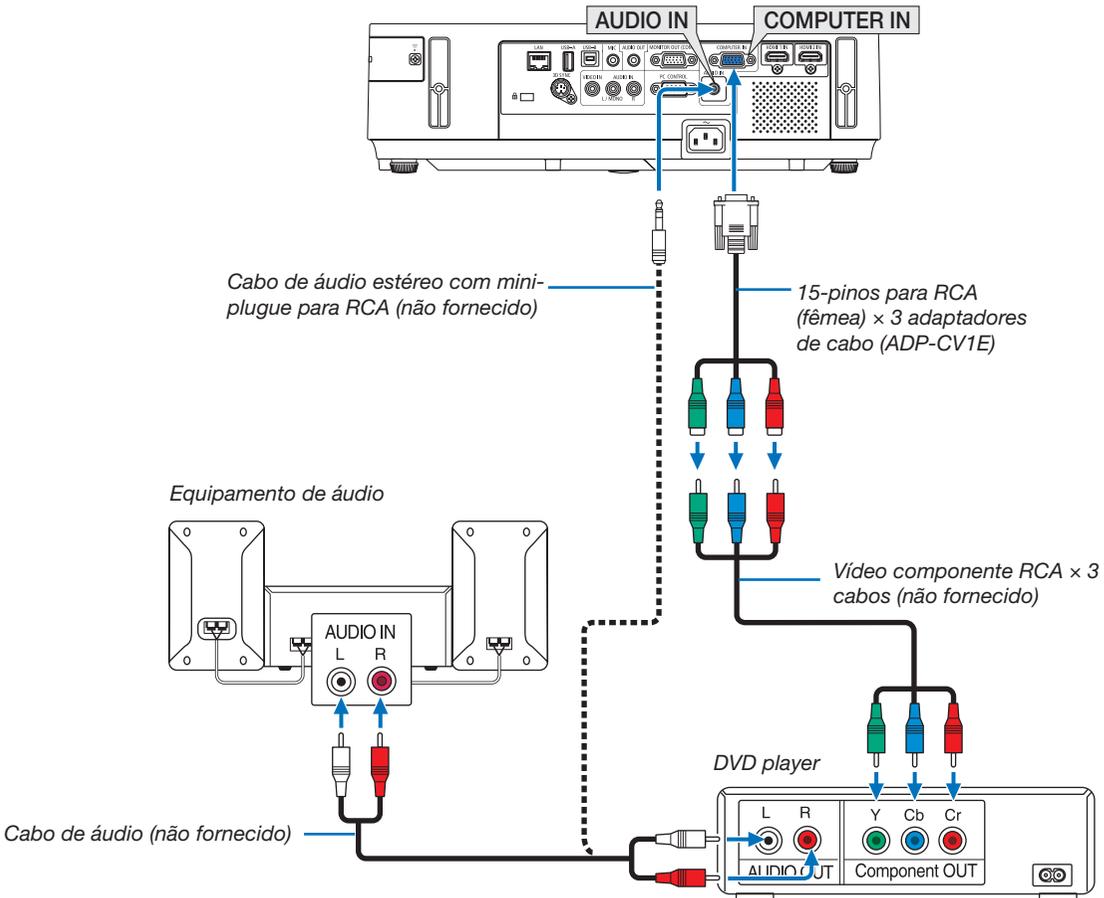
Conector de entrada	Botão SOURCE (FONTE) do gabinete do projetor	Botão no controle remoto
VIDEO IN	VIDEO	(VIDEO)

NOTA: As tomadas ÁUDIO IN esquerda e direita (RCA) são compartilhadas pelas entradas de Vídeo.

NOTA: Consulte o manual do proprietário do VCR para obter mais informações sobre os requisitos de saída de vídeo do equipamento.

NOTA: Uma imagem talvez não seja exibida corretamente quando uma fonte de Vídeo for reproduzida com um avanço rápido ou retrocesso rápido via conversor de digitalização.

Como conectar entrada de componente



- Selecione o nome da fonte do conector de entrada correto, depois de ligar o projetor.

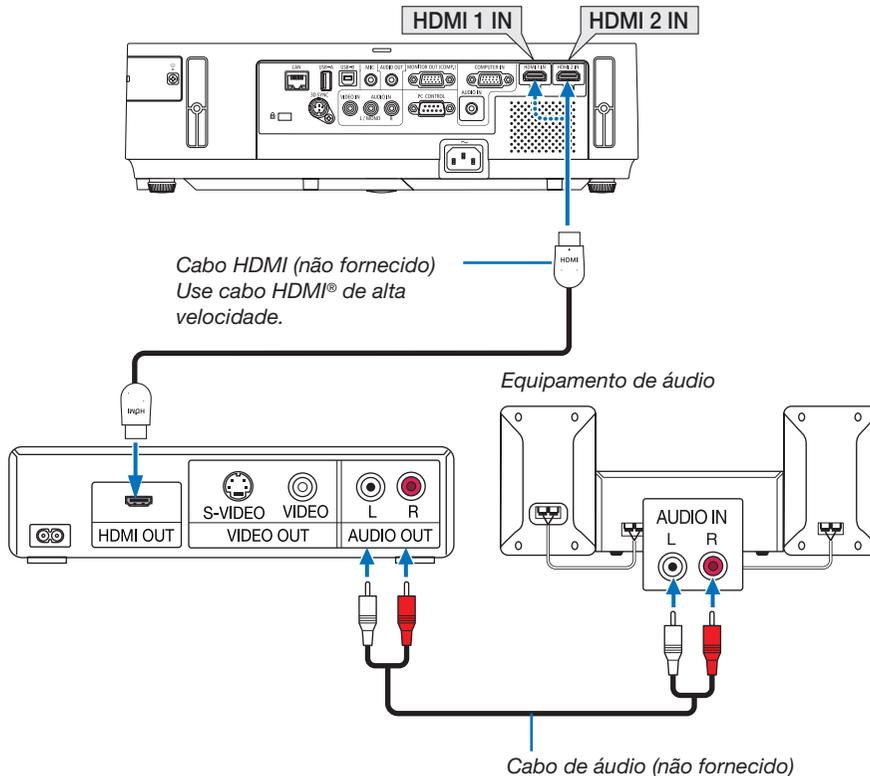
Conector de entrada	Botão SOURCE (FONTE) do gabinete do projetor	Botão no controle remoto
COMPUTER IN	 COMPUTER	(COMP1)

NOTA: Consulte o manual do proprietário do DVD player para obter mais informações sobre os requisitos de saída de vídeo do equipamento.

Como conectar entrada HDMI

Você pode conectar a saída HDMI do DVD player, HD player, Blu-ray player ou notebook ao conector HDMI IN do projetor.

NOTA: O conector HDMI IN é compatível com Plug & Play (DDC2B).



Conector de entrada	Botão SOURCE (FONTE) do gabinete do projetor	Botão no controle remoto
HDMI 1 IN	HDMI1	HDMI1
HDMI 2 IN	HDMI2	HDMI2

DICA: Para usuários de equipamento de áudio e vídeo com conector HDMI:

Selecione "Enhanced" em vez de "Normal", se a saída HDMI puder ser alternada entre "Enhanced" e "Normal".

Isto produzirá uma imagem com mais contraste e áreas escuras mais detalhadas.

Para obter mais informações sobre as configurações, consulte o manual de instruções do equipamento de áudio e vídeo a ser conectado.

- Quando ligar o conector HDMI IN do projetor ao DVD player, as configurações no nível de vídeo do projetor podem ser feitas de acordo com o nível de vídeo do DVD player. No menu, selecione [HDMI SETTINGS] → [VIDEO LEVEL] e faça as configurações necessárias.
- Se o som de entrada do HDMI não puder ser ouvido, selecione [DEFINIÇÕES HDMI] → [SELEÇÃO ÁUDIO] → [HDMI1] ou [HDMI2].

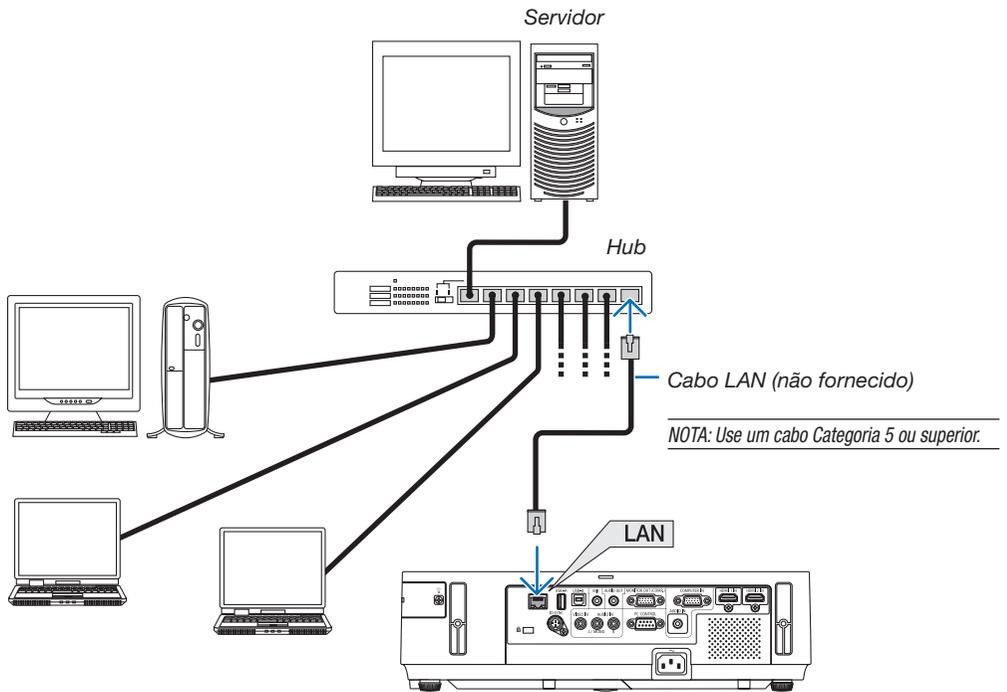
Como fazer a conexão com uma LAN com fio

O padrão de fornecimento do projetor é com uma porta LAN (RJ-45), que permita uma conexão LAN com um cabo LAN.

Para usar uma conexão LAN, é preciso configurar a LAN no menu do projetor. Selecione [CONFIG.] → [WIRED LAN]. (→ página 109).

Exemplo de conexão LAN

Exemplo de conexão LAN com fio



Como fazer a conexão com uma LAN sem fio

A unidade USB de LAN sem fio também fornece uma conexão de LAN sem fio. Para usar uma conexão de LAN sem fio, é preciso atribuir um endereço IP ao projetor.

Importante:

- Se o projetor com a unidade USB de LAN sem fio for usado na área que proíbe equipamento LAN sem fio, remova a unidade USB de LAN sem fio do projetor.
- Compre a unidade USB de LAN sem fio adequada ao seu país ou área.

NOTA:

- Quando o projetor é ligado com a unidade opcional de LAN sem fio inserida, o indicador acenderá em azul e o LED verde na Unidade de LAN sem Fio USB piscará para mostrar que a Unidade está funcionando.
- O adaptador da LAN sem fio do computador (ou unidade) deve estar em conformidade com a norma de Wi-Fi (IEEE802.11b/g/n).

Fluxo de configurações da LAN sem fio

Etapa 1: Conecte a unidade USB da LAN sem fio ao projetor.

Etapa 2: Conecte o computador ao projetor via LAN com fio. (→ página 128)

Use o navegador do computador para exibir o servidor HTTP do projetor. (→ página 45)

Etapa 3: Use um servidor HTTP para configurar a LAN sem fio. (→ página 48)

Acesse a função do servidor HTTP para definir [NETWORK SETTINGS] → [SETTINGS] → [WIRELESS] → [SIMPLE ACCESS POINT], [PROFILE1] ou [PROFILE2].

NOTA:

- Para usar a função de servidor HTTP, o projetor deve estar conectado a uma rede.
Primeiro, use a LAN com fio para conectar o projetor a uma rede e, depois, use o servidor HTTP para configurar a LAN sem fio.
- Depois de configurar a LAN sem fio usando o servidor HTTP, defina [NETWORK SETTINGS] → [SETTINGS] → [WIRED] → [DISABLE]

Quando passar a configurar o projetor depois de fazer a conexão com a LAN sem fio:

Use o menu para definir a conexão da LAN sem fio com o projetor.

(→ página 110)

Selecione [DISABLE], [PROFILE1] ou [PROFILE2] no servidor HTTP.

Como conectar a unidade USB de LAN sem fio

NOTA:

- A unidade USB de LAN sem fio deve ser encaixada na porta da unidade USB de LAN sem fio, no sentido correto. Não a encaixe no sentido oposto. Se a unidade USB de LAN sem fio é encaixada no sentido oposto com muita força, a porta USB pode quebrar.
- Antes de encostar na unidade USB de LAN sem fio, toque em um objeto metálico (uma maçaneta de porta ou janela de alumínio) para descarregar a eletricidade estática do seu corpo.
- Só insira ou remova a unidade USB de LAN sem fio quando o equipamento estiver desligado. Caso contrário, poderá danificar a unidade ou provocar mau funcionamento. Se o projetor não funcionar corretamente, desligue-o, retire o cabo de energia da tomada e ligue tudo de novo.
- Não insira nenhum outro dispositivo USB na porta da unidade USB de LAN sem fio. Não insira a unidade USB de LAN sem fio na porta USB-B (Tipo B).

6. Instalação e conexões

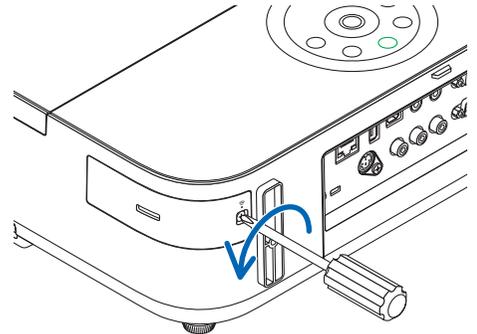
Deixe uma chave Phillips à mão.

1. Pressione o botão POWER (LIGA/DESLIGA) para desligar o projetor e deixá-lo em condição de espera e retire o cabo da tomada.

2. Remova a tampa da porta USB (LAN).

Solte o parafuso, segurando a tampa.

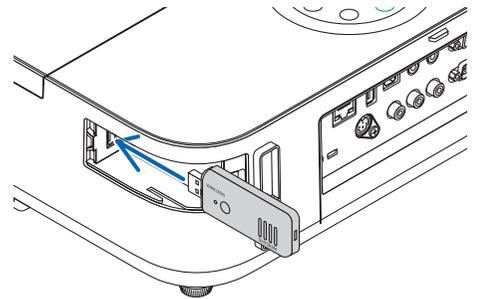
- O parafuso não é removível.



3. Cuidadosamente, insira a unidade USB de LAN sem fio na porta USB (LAN).

Remova a tampa da unidade USB de LAN sem fio e insira a unidade com a superfície (lado do indicador) virada para fora. Guarde a tampa.

NOTA: Ao inserir a unidade USB de LAN sem fio, não force.



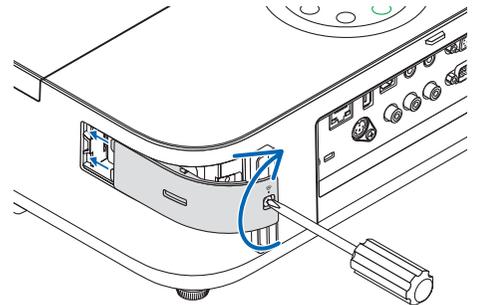
4. Recoloque a tampa da porta USB (LAN).

Insira a ponta da tampa da porta USB (LAN) no encaixe da gabinete do projetor e aperte o parafuso para fechar a tampa da porta.

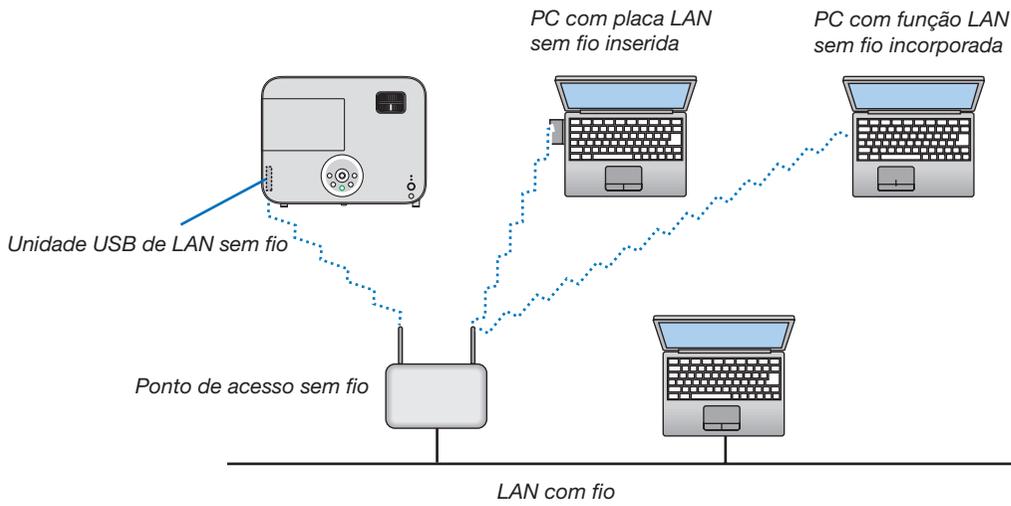
Para remover a unidade USB de LAN sem fio, desligue o cabo da tomada e use o procedimento acima.

NOTA:

- O LED verde da unidade USB de LAN sem fio pisca para mostrar que a unidade está funcionando. Se a unidade não estiver ligada corretamente, o LED azul não vai piscar.
- Não pressione o botão da unidade USB de LAN sem fio. O botão não vai funcionar nesse modelo.



Exemplo de conexão de LAN sem fio
(Tipo de rede → LAN sem fio PERFIL 1 ou PERFIL 2)



7. Manutenção

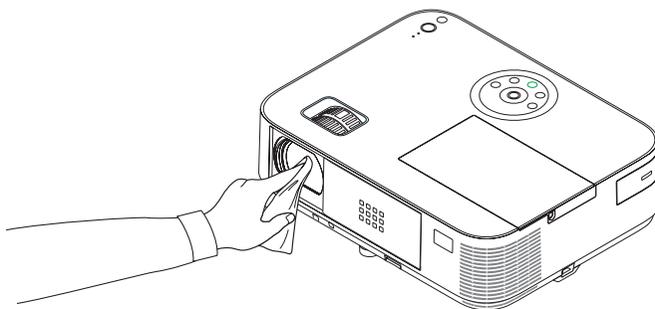
Esta seção descreve os procedimentos simples de manutenção que devem ser seguidos para limpar, a lente, o gabinete e substituir a lâmpada.

1 Limpeza da lente

⚠ AVISO

- Não borrife gás inflamável para limpar a poeira e a sujeira que se acumulam na lente. Fazer isso poderia causar um incêndio.

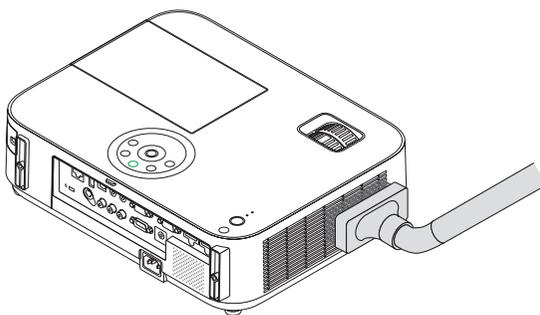
- Antes de limpar, desligue o projetor.
- O projetor tem uma lente plástica. Use um limpador de lente plástica disponível no mercado.
- Cuidado para não raspar nem danificar a superfície da lente, pois lentes de plástico são fáceis de arranhar.
- Nunca use álcool nem limpador de lentes de vidro, pois essas substâncias vão danificar a superfície da lente plástica.



2 Limpeza do gabinete

Antes de limpar, desligue o projetor e retire o cabo de energia da tomada.

- Use um tecido macio e seco para tirar o pó do gabinete. Se estiver muito sujo, use um detergente suave.
- Nunca use detergentes ou solventes fortes, como álcool ou thinner.
- Quando limpar as passagens de ar ou o alto-falante com um aspirador de pó, não force a escova do aspirador nas fendas do gabinete.



Aspire a poeira das passagens de ar.

- Passagens de ar obstruídas podem fazer com que a temperatura interna do projetor aumente, levando a um funcionamento deficiente.
- Não arranhe nem bata no gabinete com os dedos ou com qualquer objeto rígido
- Para limpar a parte interna do projetor, entre em contato com o revendedor.

NOTA: Não aplique agentes voláteis, como inseticida, no gabinete, na lente ou na tela. Não deixe nenhum produto de borracha ou vinil em contato prolongado com essas partes. Caso contrário, o acabamento da superfície poderá se deteriorar ou o revestimento pode ser rompido.

3 Substituindo a Lâmpada

Quando a vida útil de uma lâmpada termina, o indicador LAMP do gabinete pisca em vermelho e é exibida a mensagem “A LÂMPADA CHEGOU AO FIM DO SEU TEMPO DE VIDA ÚTIL. POR FAVOR, SUBSTITUA A LÂMPADA.”(*). Mesmo que a lâmpada ainda esteja funcionando, substitua-a para manter o desempenho ideal do projetor. Depois de substituir a lâmpada, lembre-se de zerar o medidor de horas da lâmpada. (→ página 116)

CUIDADO

- NÃO TOQUE NA LÂMPADA imediatamente após ela ter sido usada. Ela estará extremamente quente. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação. Aguarde pelo menos uma hora para que a lâmpada esfrie antes de manipulá-la.
- Use a lâmpada especificada em prol da segurança e do desempenho.
Para solicitar a lâmpada de reposição, especifique o tipo.
Lâmpada para substituição:
NP30LP: M403W/M403X/M353WS/M333XS/M403H/M323H
NP29LP: M363W/M363X
NP28LP: M323W/M323X/M303WS
NP27LP: M283X
- NÃO REMOVA NENHUM PARAFUSO, exceto o parafuso da tampa da lâmpada e os três parafusos do encaixe da lâmpada. Você pode receber um choque elétrico.
- Não quebre o vidro do encaixe da lâmpada.
Não deixe marcas de dedos na superfície de vidro do encaixe da lâmpada. Se isto acontecer, a imagem terá qualidade ruim e sombras indesejáveis.
- O projetor será desligado e entrará no modo de espera quando você utilizá-lo por outras 100 horas depois do fim da vida útil da lâmpada. Se isto acontecer, não deixe de substituir a lâmpada. Se você continuar a usar a lâmpada depois do final da sua vida útil, o bulbo da lâmpada poderá se estilhaçar e pedaços de vidro poderão se espalhar na base. Não toque neles, pois os estilhaços de vidro podem causar ferimentos. Se isto acontecer, entre em contato com o revendedor e solicite a substituição da lâmpada.

**NOTA: Esta mensagem será exibida nas seguintes condições:*

- por um minuto, depois que o projetor for ligado
- quando for pressionado o botão  (POWER) do gabinete do projetor ou o botão STANDBY do controle remoto

Para desativar a mensagem, pressione qualquer botão no gabinete do projetor ou no controle remoto.

Lâmpada opcional e ferramentas necessárias para substituição:

- Chave Phillips
- Lâmpada para substituição

Fluxo de Substituição da Lâmpada

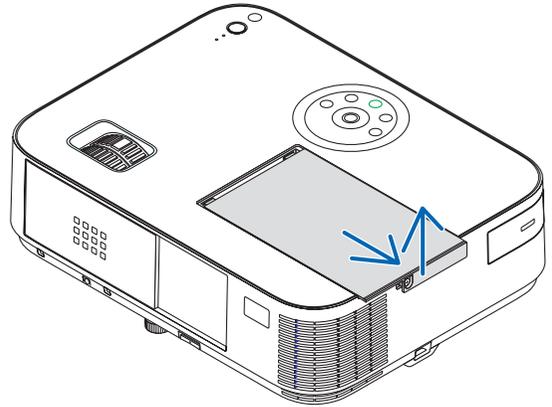
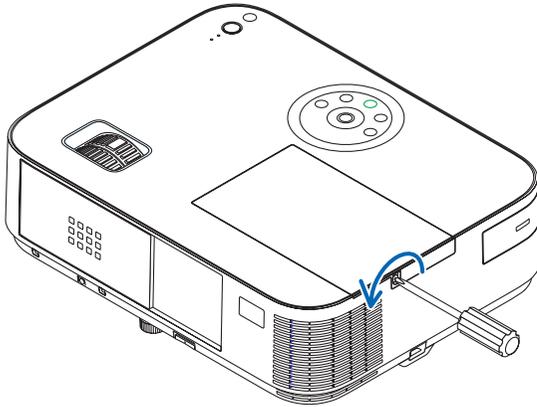
Etapa 1. Substitua a lâmpada

Etapa 2. Apague as horas de utilização da lâmpada (→ página 116)

Para substituir a lâmpada:

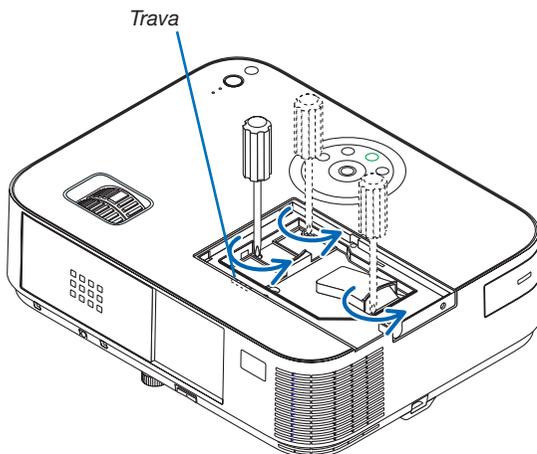
1. Remova a tampa da lâmpada.

- (1) Desaperte o parafuso da tampa da lâmpada
 - O parafuso da tampa da lâmpada não é removível.
- (2) Empurre e deslize a tampa da lâmpada para fora.

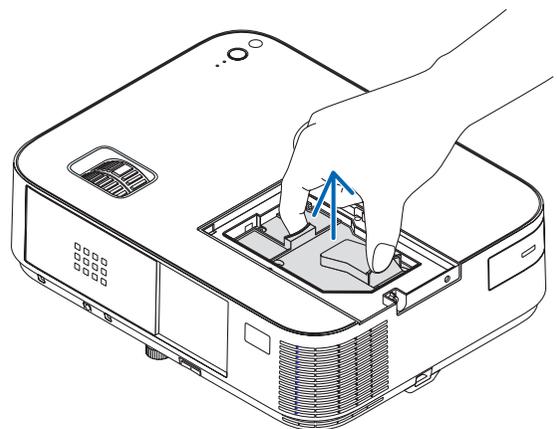


2. Remova o encaixe da lâmpada.

- (1) Desaperte os três parafusos, protegendo o encaixe da lâmpada, até que a chave Phillips gire livremente.
 - Os três parafusos não são removíveis.
 - Há uma trava nesse encaixe para evitar o risco de choque elétrico. Não tente contornar a trava.
- (2) Remova o encaixe da lâmpada segurando-a.

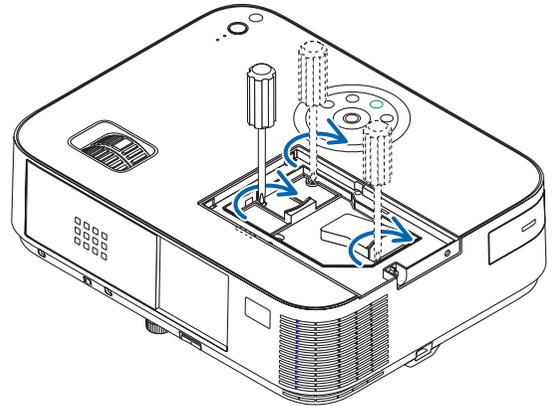
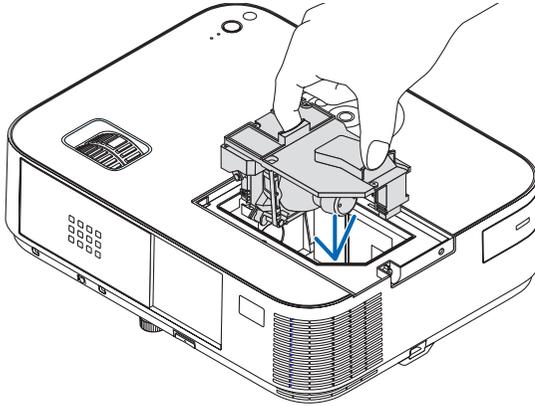


⚠ CUIDADO:
Antes de removê-lo, verifique se o encaixe da lâmpada está frio.



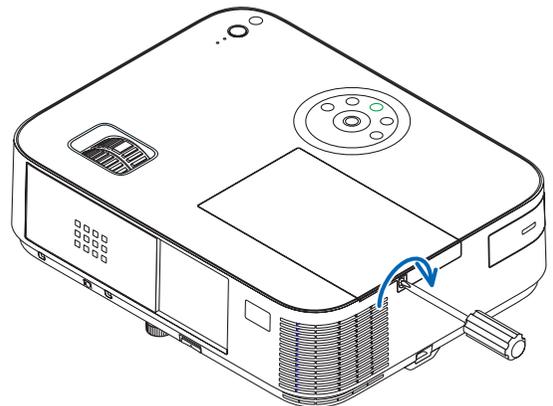
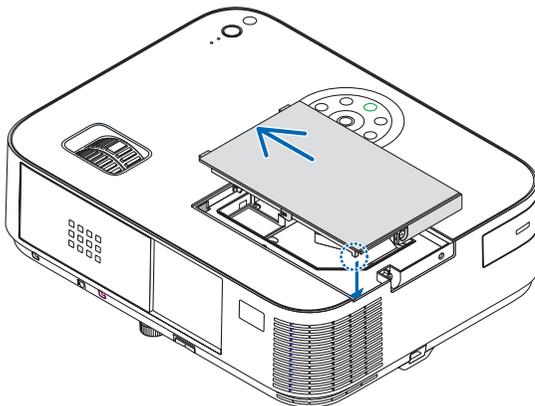
3. Instale um novo encaixe de lâmpada.

- (1) Insira um novo encaixe de lâmpada até que ele fique preso no soquete.
- (2) Aperte a parte central superior de encaixe da lâmpada para firmá-lo.
- (3) Prenda no lugar com os três parafusos.
 - Não deixe de apertar os parafusos.



4. Recoloque a tampa da lâmpada.

- (1) Deslize a tampa da lâmpada para trás até que se encaixe.
- (2) Aperte o parafuso para firmar a tampa da lâmpada.
 - Não deixe de apertar o parafuso.



**Desta maneira, a substituição da lâmpada está concluída.
Agora, zere os medidores de horas da lâmpada.**

NOTA: Quando usar o projetor por outras 100 horas depois do fim da vida útil da lâmpada, o projetor não poderá mais ser ligado e o menu não será mais exibido.

Se isto acontecer, pressione o botão HELP do controle remoto por 10 segundos para voltar o relógio da lâmpada a zero. Quando o cronômetro da lâmpada for zerado, o indicador LAMP será apagado.

Para apagar as horas de utilização da lâmpada:

1. Coloque o projetor no local onde é utilizado.
2. Coloque o cabo de energia na tomada da parede e ligue o projetor.
3. Apague as horas de utilização da lâmpada.

No menu, selecione [REINI.] → [[APAGAR HORAS DA LÂMPADA]] reinicie as horas de utilização da lâmpada.

8. Apêndice

1 Solução de problemas

Esta seção ajuda a solucionar problemas que você possa encontrar ao configurar ou usar o projetor.

Mensagens do indicador

Indicador de energia

Condição do indicador		Condição do projetor		Obs.
Desligado		A energia está desligada		–
Luz piscando	Azul	0,5 seg. ligado, 0,5 seg. desligado	O projetor está se preparando para ser ativado.	Espere um momento.
	Laranja	2,5 seg. ligado, 0,5 seg. desligado	Off Timer habilitado.	–
		O projetor está esfriando.		Espere um momento.
Luz firme	Azul	O projetor está ligado.		–
	Laranja	O projetor está no modo [REDE EM ESPERA] ou no modo de suspensão*.		–
	Vermelha	[NORMAL] está selecionado para [MODO ESPERA]		–

Indicador de status

Condição do indicador		Condição do projetor		Obs.
Desligado		Energia ligada ou Modo de espera ([NORMAL] ou [REDE EM ESPERA] para o [MODO DE ESPERA])		–
Luz piscando	Vermelha	1 ciclo (0,5 seg. ligado, 2,5 seg. desligado)	Erro da tampa da lâmpada ou erro do encaixe da lâmpada	Substitua a tampa da lâmpada ou o encaixe da lâmpada corretamente.
		2 ciclos (0,5 seg. ligado, 0,5 seg. desligado)	Erro de temperatura	O projetor está superaquecido. Mova o projetor para um local mais fresco.
		3 ciclos (0,5 seg. ligado, 0,5 seg. desligado)	Erro de energia	A unidade de energia não está funcionando adequadamente. Entre em contato com o revendedor.
		4 ciclos (0,5 seg. ligado, 0,5 seg. desligado)	Erro de ventilação	Os ventiladores não vão funcionar corretamente.
		6 ciclos (0,5 seg. ligado, 0,5 seg. desligado)	Erro de lâmpada	A lâmpada não está acendendo. Espere por um minuto e ligue de novo.
	Laranja	1 ciclo (0,5 seg. ligado, 2,5 seg. desligado)	Conflito de rede	A LAN com fio incorporada e a LAN sem fio não podem ser conectadas à mesma rede ao mesmo tempo. Para usar a LAN com fio incorporada e a LAN sem fio ao mesmo tempo, conecte-as a redes diferentes. Quando o projetor está no modo NORMAL, MODO ESPERA ou REDE EM ESPERA, mesmo que ocorra um conflito de rede, o indicador STATUS não piscará em laranja.
Verde		Reacendendo a lâmpada (o projetor está resfriando.)		O projetor está sendo religado. Espere um momento.
Luz firme	Verde	Em transição para o MODO ESPERA. (O projetor está no modo NORMAL ou de suspensão).		–
	Laranja	BLOQ. PAINEL CONTROLE (BLOQUEIO DO PAINEL DE CONTROLE) ativado.		Você pressionou o botão do gabinete quando o Control Panel Lock estava ativado.
			Erro de ID DE CONTROLE	

Indicador da lâmpada

Condição do indicador		Condição do projetor		Obs.:
Desligado		Normal		–
Luz piscando	Vermelha	A vida útil da lâmpada acabou. Será exibida a mensagem de substituição da lâmpada.		Substitua a lâmpada.
Luz firme	Vermelha	A lâmpada foi usada além do limite. O projetor não será ligado até que a lâmpada seja substituída.		Substitua a lâmpada.
	Verde	[MODO ECO] está definido como [AUTO ECO], [NORMAL] ou [ECO]		–

* Para mais informações sobre o “modo de suspensão”, veja a página 124.

Proteção contra superaquecimento

Se a temperatura dentro do projetor aumentar demais, o protetor contra superaquecimento vai automaticamente desligar a lâmpada com o indicador de STATUS piscando (2 ciclos ativado e desativado).

Se isto acontecer, faça o seguinte:

- Retire o cabo de energia da tomada depois que os ventiladores pararem.
- Mova o projetor para um local mais fresco se o ambiente no qual estiver fazendo a apresentação estiver especialmente muito quente.
- Limpe as passagens de ar, se estiverem obstruídas com poeira.
- Espere cerca de 60 minutos até que a parte interna do projetor fique bastante fria.

Problemas comuns e soluções

(→ “Indicador de energia/status/lâmpada” na página 136.)

Problema	Verifique estes itens
Não liga ou desliga	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se o cabo de energia está encaixado na tomada e se o botão de liga/desliga, no gabinete do projetor ou no controle remoto, está ativado. (→ páginas 14, 15) • Verifique se a tampa da lâmpada está instalada corretamente. (→ página 135) • Verifique se o projetor superaqueceu. Se não houver ventilação suficiente em torno do projetor ou se o ambiente no qual estiver fazendo a apresentação estiver particularmente quente, mova o projetor para um local mais fresco. • Verifique se continuou a usar o projetor por mais 100 horas depois que a vida útil da lâmpada chegou ao fim. Caso isto tenha acontecido, substitua a lâmpada. Depois de substituir a lâmpada, zere as horas usadas. (→ página 116) • A lâmpada pode não acender. Espere por um minuto e ligue de novo. • Defina o [MODOS VENTILADOR] (Modo de Ventilador) como [ALTA ALTITUDE] (Alta Altitude) ao usar o projetor em altitudes de aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros ou superiores. O uso do projetor em altitudes de aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros ou superiores sem definir como [ALTA ALTITUDE] (Alta Altitude) pode causar superaquecimento do projetor e ele poderá ser desligado. Se isso acontecer, aguarde alguns minutos e ligue o projetor. (→ página 102) <p>Se você ligar o projetor imediatamente depois da lâmpada ser desligada, os ventiladores giram sem exibir uma imagem por algum tempo e, então, o projetor exibirá a imagem. Espere um momento.</p>
Desliga	<ul style="list-style-type: none"> • Confirme se [TEMPORIZ. P/DESLIGAR] ou [DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA] está desativado. (→ páginas 97, 105)
Sem imagem	<ul style="list-style-type: none"> • Use o botão de seleção da entrada no controle remoto para selecionar sua fonte (COMPUTADOR, HDMI1, HDMI2, VÍDEO, USB-A, LAN ou USB-B). (→ página 17) Se ainda não aparecer uma imagem, pressione o botão novamente. • Verifique se os cabos estão conectados corretamente. • Use menus para ajustar o brilho e o contraste. (→ página 89) • Assegure-se de que a cobertura da lente está aberta (ou a tampa da lente removida em M353WS/M303WS/M333XS). (→ página 5, 15) • Redefina as configurações ou os ajustes com os níveis predefinidos de fábrica usando o item [REINI.] do menu. (→ página 116) • Insira a palavra-chave registrada se a função Security estiver habilitada. (→ página 33) • Conecte o projetor e o notebook enquanto o projetor estiver em modo de espera e antes de ligar o notebook. Na maioria dos casos, o sinal de saída do notebook só não é ativado se for conectado ao projetor antes de ser ligado. * Se a tela ficar em branco quando o controle remoto for usado, pode ser devido ao protetor de tela do computador ou ao software de gerenciamento de energia. • Consulte também a próxima página.
Imagem escurece repentinamente	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se o projetor está no modo Forced ECO (ECO Forçado) devido a temperatura ambiente excessivamente alta. Se for esse o caso, diminua a temperatura interna do projetor selecionando [ALTO] para [MODOS VENTILADOR]. (→ página 102)
Cor ou matiz incomum	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se a cor apropriada está selecionada em [COR DA PAREDE]. Nesse caso, selecione uma opção adequada. (→ página 96) • Ajuste [MATIZ] em [IMAGEM]. (→ página 89)
Imagem não enquadra na tela	<ul style="list-style-type: none"> • Reposicione o projetor para melhorar o ângulo na tela. (→ página 18) • Use a função de correção de keystone para solucionar a distorção trapezoide. (→ página 22)
Imagem embaçada	<ul style="list-style-type: none"> • Ajuste o foco. (→ página 21) • Reposicione o projetor para melhorar o ângulo na tela. (→ página 18) • Verifique se a distância entre o projetor e a tela está dentro da faixa de ajuste das lentes. (→ página 117) • Pode ocorrer condensação na lente se o projetor estiver frio, for transferido para um local quente e ligado em seguida. Se isso acontecer, mantenha o projetor intacto até a condensação sumir da lente.
Tremulação na tela	<ul style="list-style-type: none"> • Defina [MODOS VENTILADOR] com algum valor que não seja o modo [ALTA ALTITUDE] ao usar o projetor em altitudes de aproximadamente 5500 pés/1.700 metros ou menos. O uso do projetor em altitudes inferiores a aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros e sua definição como [ALTA ALTITUDE] pode superresfriar a lâmpada, causando tremulação da imagem. Alterne [MODOS VENTILADOR] para [AUTO]. (→ página 102)
Imagem rolando verticalmente, horizontalmente ou ambos	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique a resolução e a frequência do computador. Certifique-se de que a resolução que está tentando exibir seja aceita pelo projetor. (→ página 149) • Ajuste a imagem do computador manualmente com o item Horizontal/Vertical em [OPÇÕES IMAGEM]. (→ página 91)
Controle remoto não funciona	<ul style="list-style-type: none"> • Instale novas baterias. (→ página 11) • Certifique-se de que não haja obstáculos entre você e o projetor. • Fique a 22 pés (7 metros) do projetor. (→ página 11)
Indicador aceso ou piscando	<ul style="list-style-type: none"> • Consulte o indicador de POWER/STATUS/LAMP. (→ página 136)
Cor cruzada no modo RGB	<ul style="list-style-type: none"> • Pressione o botão AUTO ADJ. no gabinete do projetor ou no controle remoto. (→ página 26) • Ajuste a imagem do computador manualmente com [RELÓGIO]/[FASE] em [OPÇÕES IMAGEM] no menu. (→ página 90)

Para obter informações, contate seu revendedor.

Se não houver imagem ou se a imagem não for exibida corretamente.

- Ligue o processo do projetor e o PC.

Conecte o projetor e o notebook enquanto o projetor estiver em modo de espera e antes de ligar o notebook.

Na maioria dos casos, o sinal de saída do notebook só não é ativado se for conectado ao projetor antes de ser ligado.

NOTA: você pode verificar a frequência horizontal do sinal atual no menu do projetor em Information (Informações). Se aparecer "0kHz", quer dizer que não há sinal de saída do computador. (→ página 113 ou passe para a próxima etapa)

- Ativação da exibição externa do computador.

Exibir uma tela no monitor do notebook não significa necessariamente mandar um sinal para o projetor. Ao usar um laptop compatível com PC, uma combinação de teclas de função habilita/desabilita a imagem externa. Geralmente, a combinação da tecla "Fn" com uma das 12 teclas de função mostra ou oculta a imagem externa. Por exemplo, os laptops NEC usam a combinação das teclas Fn + F3 e os laptops Dell usam a combinação das teclas Fn + F8 para alternar a exibição da imagem.

- Saída de sinal não padrão do computador

Se o sinal de saída de um notebook não for um padrão da indústria, a imagem projetada talvez não seja exibida corretamente. Se isso ocorrer, desative a tela LCD do notebook quando a exibição do projetor estiver em uso. Cada notebook tem uma forma diferente de desativar/reactivar as telas LCD locais, como descrito na etapa anterior. Consulte a documentação do computador para obter informações detalhadas.

- A imagem exibida é incorreta quando se usa um Mac

Quando utilizar um Mac com o projetor, defina o parâmetro DIP do adaptador Mac (não fornecido com o projetor) de acordo com a sua resolução. Após a configuração, reinicie o Mac para que as alterações sejam ativadas.

Para definir modos de exibição diferentes dos aceitos pelo seu Mac e pelo projetor, a alteração do parâmetro DIP em um adaptador Mac pode fazer a imagem saltar levemente ou não exibir nada. Se isso acontecer, defina o parâmetro DIP como o modo fixo de 13" e reinicie o Mac. Em seguida, restaure os parâmetros DIP em um modo exibível e reinicie o Mac mais uma vez.

NOTA: é necessário um cabo de adaptador de vídeo fabricado pela Apple Inc. para um MacBook, que não tem um miniconector D-Sub de 15 pinos.

- Espelhamento em um MacBook

* Quando se utiliza o projetor com um MacBook, a saída não pode ser definida como 1024 × 768; a menos que o "espelhamento" esteja desativado no MacBook. Consulte o manual do proprietário, fornecido com o computador Mac, para informar-se sobre espelhamento.

- Pastas ou ícones ficam ocultos na tela do Mac

As pastas ou os ícones não podem ser vistos na tela. Se isso acontecer, selecione [View] → [Arrange] no menu Apple e organize os ícones.

2 Especificações

Esta seção contém informações técnicas sobre o desempenho do projetor.

[M403W/M363W/M323W/M403X/M363X/M323X/M283X]

Óticas

Número do modelo	NP-M403W	NP-M363W	NP-M323W	NP-M403X	NP-M363X	NP-M323X	NP-M283X
Sistema de Projeção	Chip DLP® único (0,65", proporção 16:10)			Chip DLP® único (0,55", proporção 4:3)			
Resolução*1	1280 × 800 pixels (WXGA)			1024 × 768 pixels (XGA)			
Lente	Foco e zoom manual Proporção de zoom = 1,7 F2,4-3,1/f = 17,09-29,05 mm						
Lâmpada	270 W AC (219 W em NORMAL) (162 W em ECO)	250 W AC (189 W em NORMAL) (150 W em ECO)	225 W AC (171 W em NORMAL) (135 W em ECO)	270 W AC (219 W em NORMAL) (162 W em ECO)	250 W AC (189 W em NORMAL) (150 W em ECO)	225 W AC (171 W em NORMAL) (135 W em ECO)	200 W AC (160 W em NORMAL) (120 W em ECO)
Saída de luz*2*3	4000 lúmens NORMAL: 81% ECO: 60%*4	3600 lúmens NORMAL: 76%	3200 lúmens	4000 lúmens NORMAL: 81%	3600 lúmens NORMAL: 76%	3200 lúmens	2800 lúmens
Taxa de contraste*3 (branco total: preto total)	10000:1 com CONTRASTE DINÂMICO LIGADO						
Tamanho da imagem (diagonal)	30 a 300 polegadas/0,76 m a 7,6 m (16:10)			30 – 300 polegadas/0,76 m – 7,6 m (4:3)			
Distância da projeção (Mín. - Máx.)	29 a 312 polegadas (largura) / 50 a 531 polegadas (tele) 0,75–7,94 m (largura) / 1,28–13,5 m (tele)			35 a 369 polegadas (largura) / 60 a 627 polegadas (tele) 0,89 a 9,37 m (largura) / 1,52 a 15,93 m (tele)			
Ângulo de projeção	10,5° (largura)/17,5° a 17,6° (tele)			10,5° (largura)/17,5° a 17,6° (tele)			

*1 Pixels efetivos são mais de 99,99%.

*2 Este é o valor da saída de luz (lúmens) quando o modo [PREDEFINIÇÃO] é definido como [ALTO BRILHO]. Se algum outro modo for selecionado como o modo [PREDEFINIÇÃO], o valor da saída de luz poderá cair um pouco.

*3 Compatibilidade com ISO21118-2012

*4 A energia máxima torna-se equivalente à energia em ECO (MODO ECO).

Elétricas

Número do modelo	NP-M403W	NP-M363W	NP-M323W	NP-M403X	NP-M363X	NP-M323X	NP-M283X
Entradas	1 × RGB/Componente (D-Sub 15 P), 2 × HDMI Tipo A (19 P, Conector HDMI®) HDCP aceito*5, 1 × Vídeo (RCA), 1 × (L/R) RCA Áudio, 1 × Stereo Mini Audio						
Saídas	1 × RGB (D-Sub 15P), 1 × áudio Stereo Mini						
Controle do PC	1 × porta de controle do PC (D-Sub 9P)						
Porta LAN com fio	1 × RJ-45 (10BASE-T/100BASE-TX)						
Porta LAN sem fio (opcional)	IEEE 802.11 b/g/n (unidade USB de LAN sem fio opcional necessária)						
Porta USB	1 × Tipo A, 1 × Tipo B						
Entrada do microfone	1 × Mini áudio Monoaural						

*5 HDMI® (Deep Color, LipSync, 3D) com HDCP
O que é tecnologia HDCP/HDCP?

HDCP é o acrônimo de High-bandwidth Digital Content Protection. HDCP é um sistema para prevenir a cópia ilegal de dados de vídeo enviados através de uma interface HDMI (High-Definition Multimedia Interface).

Se você não conseguir ver material por meio da entrada HDMI, isso não necessariamente significa que o projetor não esteja funcionando corretamente. Com a implementação de HDCP, pode haver casos em que certos conteúdos estejam protegidos com HDCP e talvez não sejam exibidos por decisão/intenção da comunidade HDCP (Digital Content Protection, LLC).

Vídeo: Cor profunda; 8/10/12 bits, LipSync

Áudio: LPCM; até 2 canais, taxa de amostragem de 32/44,1/48 KHz, bit de amostragem; 16/20/24 bits

*6 Uma imagem com resolução superior ou inferior à resolução original do projetor (M403X/M363X/M323X/M283X: 1024 × 768 / M403W/M363W/M323W: 1280 × 800) será exibida com Advanced AccuBlend.

8. Apêndice

Número do modelo	NP-M403W	NP-M363W	NP-M323W	NP-M403X	NP-M363X	NP-M323X	NP-M283X	
Reprodução de cor	Processamento de sinal de 10 bits (1,07 bilhões de cores) (USB-A, LAN: 16,7 milhões de cores)							
Sinais compatíveis ⁶	Analogico: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/UXGA/WSXGA+/HD/Full HD/WUXGA/Mac13"/Mac16"/Mac19"/Mac 21"/Mac 23" Componente: 480i/480p/720p/1080i (60 Hz), 576i/576p/1080i (50 Hz), DVD Progressivo (50/60 Hz) Digital: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/WSXGA+/HDTV (1080p)/HDTV (1080i)/HDTV (720p)/SDTV(480p)/SDTV(576p)/SDTV(480i)/SDTV(576i) 3D: Para PC XGA/1280 x 720/WXGA, Para Vídeo SDTV (480i), Para HDMI-1.4a 720p (Frame Packing)/1080p (Frame Packing)/1080i (Lado a Lado (Metade))/720p (Topo e Fundo)/1080p (Topo e Fundo)							
Resolução horizontal	540 linhas de TV: NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 300 linhas de TV: SECAM							
Taxa de digitalização	Horizontal: 15 kHz a 100 kHz (RGB: 24 kHz ou mais) Vertical: 50 Hz a 120 Hz (HDMI: 50 Hz a 85 Hz)							
Compatibilidade de sincronização	Sincronização separada							
Alto-falante embutido	20 W (monaural)							
Requisito de energia	100–240 V AC, 50/60Hz							
Corrente de entrada	3,9 - 1,6 A	3,6 - 1,5 A	3,3 - 1,4 A	3,9 - 1,6 A	3,6 - 1,5 A	3,3 - 1,4 A	3,0 - 1,2 A	
Consumo de energia (Valor típico)	MODO ECO OFF	338W (100-130 V) 320W (200-240 V)	316W (100-130 V) 301W (200-240 V)	283W (100-130 V) 269W (200-240 V)	338W (100-130 V) 320W (200-240 V)	316W (100-130 V) 301W (200-240 V)	283W (100-130 V) 269W (200-240 V)	255W (100-130 V) 242W (200-240 V)
	NORMAL	276W (100-130 V) 264W (200-240 V)	240W (100-130 V) 229W (200-240 V)	218W (100-130 V) 208W (200-240 V)	276W (100-130 V) 264W (200-240 V)	240W (100-130 V) 229W (200-240 V)	218W (100-130 V) 208W (200-240 V)	207W (100-130 V) 197W (200-240 V)
	ECO	221W (100-130 V) 210W (200-240 V)	205W (100-130 V) 197W (200-240 V)	186W (100-130 V) 179W (200-240 V)	221W (100-130 V) 210W (200-240 V)	205W (100-130 V) 197W (200-240 V)	186W (100-130 V) 179W (200-240 V)	170W (100-130 V) 162W (200-240 V)
	STANDBY (REDE EM ESPERA)	2,6W (100-130 V)/ 2,9W (200-240 V)						
	STANDBY (NORMAL)	0,15W (100-130 V)/0,32W (200-240 V)						

Mecânicas

Número do modelo	NP-M403W	NP-M363W	NP-M323W	NP-M403X	NP-M363X	NP-M323X	NP-M283X
Instalação	Frontal do desktop, traseira do desktop, frontal do teto, traseira do teto						
Orientação							
Dimensões	14,5" (L) x 3,8" (A) x 11,3" (D) /368 mm (L) x 97,5 mm (A) x 286 mm (D) (não inclui protusões)						
Peso	7,7 lbs/3,5 kg		7,5 lbs/3,4 kg	7,7 lbs/3,5 kg		7,5 lbs/3,4 kg	
Considerações ambientais	Temperaturas operacionais: 41° a 104°F (5° a 40°C), (modo ECO selecionado automaticamente entre 95°F e 104°F/35°C e 40°C) Umidade entre 20% e 80% (sem condensação) Temperaturas de armazenagem: 14° a 122°F (-10° a 50°C), Umidade entre 20% e 80% (sem condensação) Altitude de funcionamento: 0 a 2400 m (Defina o [MODO VENTILADOR] para [ALTA ALTITUDE] ao usar o projetor em altitudes de aproximadamente 1700 metros)						
Regulamentações	UL/C-UL aprovada (UL 60950-1, CSA 60950-1) Cumprir com os requisitos canadenses DOC para Classe B Cumprir com os requisitos FCC para Classe B Cumprir com AS/NZS CISPR.22 para Classe B Cumprir com a diretiva EMC (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) 						

[M353WS/M303WS/M333XS]

Óticas

Número do modelo	NP-M353WS	NP-M303WS	NP-M333XS
Sistema de Projeção	Chip DLP® único (0,65", proporção 16:10)		Chip DLP® único (0,55", proporção 4:3)
Resolução*1	1280 × 800 pixels (WXGA)		1024 × 768 pixels (XGA)
Lente	Zoom digital e foco manual Proporção do zoom digital = 1,2 F2,4/f = 6,5 mm		
Lâmpada	270 W AC (219 W em NORMAL) (162 W em ECO)	225 W AC (171 W em NORMAL) (135 W em ECO)	270 W AC (219 W em NORMAL) (162 W em ECO)
Saída de luz*2*3	3500 lúmens NORMAL: 81% ECO: 60%*4	3000 lúmens NORMAL: 76%	3300 lúmens NORMAL: 81%
Taxa de contraste*3 (branco total: preto total)	10000:1 com CONTRASTE DINÂMICO LIGADO		
Tamanho da imagem (diagonal)	60 a 150 polegadas/1,52 a 3,81 m (16:10)		60–150 inches/1.52 m–3.81 m (4:3)
Distância da projeção (Mín. - Máx.)	22,2 a 58,3 polegadas/0,57 a 1,48 m		26.6–69.2 inches/0.68–1.76 m
Ângulo de projeção	40,7° a 40,9°		40.7°–40.8°

*1 Pixels efetivos são mais de 99,99%.

*2 Este é o valor da saída de luz (lúmens) quando o modo [PREDEFINIÇÃO] é definido como [ALTO BRILHO]. Se algum outro modo for selecionado como o modo [PREDEFINIÇÃO], o valor da saída de luz poderá cair um pouco.

*3 Compatibilidade com ISO21118-2012

*4 A energia máxima torna-se equivalente à energia em ECO (MODO ECO).

Elétricas

Número do modelo	NP-M353WS	NP-M303WS	NP-M333XS
Entradas	1 × RGB/Componente (D-Sub 15 P), 2 × HDMI Tipo A (19 P, Conector HDMI®) HDCP aceito*5, 1 × Vídeo (RCA), 1 × (L/R) RCA Áudio, 1 × Stereo Mini Audio		
Saídas	1 × RGB (D-Sub 15P), 1 × áudio Stereo Mini		
Controle do PC	1 × porta de controle do PC (D-Sub 9P)		
Porta LAN com fio	1 × RJ-45 (10BASE-T/100BASE-TX)		
Porta LAN sem fio (opcional)	IEEE 802.11 b/g/n (unidade USB de LAN sem fio opcional necessária)		
Porta USB	1 × Tipo A, 1 × Tipo B		
Entrada do microfone	1 × Mini áudio Monaural		
Reprodução de cor	Processamento de sinal de 10 bits (1,07 bilhões de cores) (USB-A, LAN: 16,7 milhões de cores)		
Sinais compatíveis*6	Analogico: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/UXGA/WSXGA+/HD/Full HD/WUXGA/Mac13"/Mac16"/Mac 19"/Mac 21"/Mac 23" Componente: 480i/480p/720p/1080i (60 Hz), 576i/576p/1080i (50 Hz), DVD Progressivo (50/60 Hz) Digital: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/WSXGA+/HDTV (1080p)/HDTV (1080i)/HDTV (720p)/SDTV(480p)/SDTV(576p)/SDTV(480i)/SDTV(576i) 3D: Para PC XGA/1280 × 720/WXGA, Para Vídeo SDTV (480i), Para HDMI-1.4a 720p (Frame Packing)/1080p (Frame Packing)/1080i (Lado a Lado (Metade))/720p (Topo e Fundo)/1080p (Topo e Fundo)		

*5 HDMI® (Deep Color, LipSync, 3D) com HDCP

O que é tecnologia HDCP/HDCP?

HDCP é o acrônimo de High-bandwidth Digital Content Protection. HDCP é um sistema para prevenir a cópia ilegal de dados de vídeo enviados através de uma interface HDMI (High-Definition Multimedia Interface).

Se você não conseguir ver material por meio da entrada HDMI, isso não necessariamente significa que o projetor não esteja funcionando corretamente. Com a implementação de HDCP, pode haver casos em que certos conteúdos estejam protegidos com HDCP e talvez não sejam exibidos por decisão/intenção da comunidade HDCP (Digital Content Protection, LLC).

Vídeo: Cor profunda; 8/10/12 bits, LipSync

Áudio: LPCM; até 2 canais, taxa de amostragem de 32/44,1/48 KHz, bit de amostragem; 16/20/24 bits

*6 Uma imagem com resolução superior ou inferior à resolução original do projetor (M333XS: 1024 × 768 / M353WS/M303WS: 1280 × 800) será exibida com Advanced AccuBlend.

8. Apêndice

Número do modelo	NP-M353WS	NP-M303WS	NP-M333XS	
Resolução horizontal	540 linhas de TV: NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 300 linhas de TV: SECAM			
Taxa de digitalização	Horizontal: 15 kHz a 100 kHz (RGB: 24 kHz ou mais) Vertical: 50 Hz a 120 Hz (HDMI: 50 Hz a 85 Hz)			
Compatibilidade de sincronização	Sincronização separada			
Alto-falante embutido	20 W (monaural)			
Requisito de energia	100–240V AC, 50/60Hz			
Corrente de entrada	3,9-1,6A	3,3-1,4A	3,9-1,6A	
Consumo de energia (Valor típico)	MODO	338W (100-130V)	283W (100-130V)	338W (100-130V)
	ECO OFF	320W (200-240V)	269W (200-240V)	320W (200-240V)
	NORMAL	276W (100-130V)	218W (100-130V)	276W (100-130V)
		264W (200-240V)	208W (200-240V)	264W (200-240V)
	ECO	221W (100-130V)	186W (100-130V)	221W (100-130V)
		210W (200-240V)	179W (200-240V)	210W (200-240V)
STANDBY (REDE EM ESPERA)	2,6 W(100-130V)/2,9 W (200-240V)			
STANDBY (NORMAL)	0,15W (100-130V)/0,32W (200-240V)			

Mecânicas

Número do modelo	NP-M353WS	NP-M303WS	NP-M333XS
Instalação	Frontal do desktop, traseira do desktop, frontal do teto, traseira do teto		
Orientação			
Dimensões	14,5" (L) x 3,9" (A) x 11,3" (D) /368 mm (L) x 98 mm (A) x 286 mm (D) (não inclui protusões)		
Peso	M353WS/M333XS: 8,2 lbs/3,7 kg M303WS: 8,0 lbs/3,6 kg		
Considerações ambientais	Temperaturas operacionais: 41° a 104°F (5° a 40°C), (modo ECO selecionado automaticamente entre 95°F e 104°F/35°C e 40°C) Umidade entre 20% e 80% (sem condensação) Temperaturas de armazenagem: 14° a 122°F (-10° a 50°C), Umidade entre 20% e 80% (sem condensação) Altitude de funcionamento: 0 a 2400 m (Defina o [MODO VENTILADOR] para [ALTA ALTITUDE] ao usar o projetor em altitudes de aproximadamente 1700 metros)		
Regulamentações	UL/C-UL aprovada (UL 60950-1, CSA 60950-1) Cumpre com os requisitos canadenses DOC para Classe B Cumpre com os requisitos FCC para Classe B Cumpre com AS/NZS CISPR.22 para Classe B Cumpre com a diretiva EMC (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3)		
			

[M403H/M323H]

Óticas

Número do modelo	NP-M403H	NP-M323H
Sistema de Projeção	Chip DLP® único (0,65", proporção 16:9)	
Resolução*1	1920 X 1080 pixels (Full HD)	
Lente	Foco e zoom manual Proporção de zoom = 1,7 F=2,4 - 3,2, f=18,0 - 30,6mm	
Lâmpada	270 W AC (219 W em NORMAL) (162 W em ECO)	
Saída de luz*2*3	4000 lúmens NORMAL: 81% ECO: 60%*4	3200 lúmens
Taxa de contraste*3 (branco total: preto total)	10000:1 com CONTRASTE DINÂMICO LIGADO	8000:1 com CONTRASTE DINÂMICO LIGADO
Tamanho da imagem (diagonal)	30 a 300 polegadas/0,76 m a 7,6 m (16:9)	
Distância da projeção (Mín. - Máx.)	29 a 319 polegadas (largura) / 52 a 554 polegadas (tele) 0,75 m a 8,10 m (largura) / 1,32 m a 14,08 m (tele)	
Ângulo de projeção	16,9°-17,9° (largura) / 9,9°-10,2° (tele)	

*1 Pixels efetivos são mais de 99,99%.

*2 Este é o valor da saída de luz (lúmens) quando o modo [PREDEFINIÇÃO] é definido como [ALTO BRILHO]. Se algum outro modo for selecionado como o modo [PREDEFINIÇÃO], o valor da saída de luz poderá cair um pouco.

*3 Compatibilidade com ISO21118-2012

*4 A energia máxima torna-se equivalente à energia em ECO (MODO ECO).

Elétricas

Número do modelo	NP-M403H	NP-M323H
Entradas	1 × RGB/Componente (D-Sub 15 P), 2 × HDMI Tipo A (19 P, Conector HDMI®) HDCP aceito*5, 1 × Vídeo (RCA), 1 × (L/R) RCA Áudio, 1 × Stereo Mini Audio	
Saídas	1 × RGB (D-Sub 15P), 1 × áudio Stereo Mini	
Controle do PC	1 × porta de controle do PC (D-Sub 9P)	
Porta LAN com fio	1 × RJ-45 (10BASE-T/100BASE-TX)	
Porta LAN sem fio (opcional)	IEEE 802.11 b/g/n (unidade USB de LAN sem fio opcional necessária)	
Porta USB	1 × Tipo A, 1 × Tipo B	
Entrada do microfone	1 × Mini áudio Monoaural	
Reprodução de cor	Processamento de sinal de 10 bits (1,07 bilhões de cores) (USB-A, LAN: 16,7 milhões de cores)	
Sinais compatíveis*6	Analogico: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/UXGA/WSXGA+/HD/Full HD/WUXGA/Mac13"/Mac16"/Mac 19"/Mac 21"/Mac 23" Componente: 480i/480p/720p/1080i (60 Hz), 576i/576p/1080i (50 Hz), DVD Progressivo (50/60 Hz) Digital: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/WSXGA+/HDTV (1080p)/HDTV (1080i)/HDTV (720p)/SDTV(480p)/SDTV(576p)/SDTV(480i)/SDTV(576i) 3D: Para PC XGA/1280 × 720/WXGA, Para Vídeo SDTV (480i), Para HDMI-1.4a 720p (Frame Packing)/1080p (Frame Packing)/1080i (Lado a Lado (Metade))/720p (Topo e Fundo)/1080p (Topo e Fundo)	
Resolução horizontal	540 linhas de TV: NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 300 linhas de TV: SECAM	

*5 HDMI® (Deep Color, LipSync, 3D) com HDCP
O que é tecnologia HDCP/HDCP?

HDCP é o acrônimo de High-bandwidth Digital Content Protection. HDCP é um sistema para prevenir a cópia ilegal de dados de vídeo enviados através de uma interface HDMI (High-Definition Multimedia Interface).

Se você não conseguir ver material por meio da entrada HDMI, isso não necessariamente significa que o projetor não esteja funcionando corretamente. Com a implementação de HDCP, pode haver casos em que certos conteúdos estejam protegidos com HDCP e talvez não sejam exibidos por decisão/intenção da comunidade HDCP (Digital Content Protection, LLC).

Vídeo: Cor profunda; 8/10/12 bits, LipSync

Áudio: LPCM; até 2 canais, taxa de amostragem de 32/44,1/48 KHz, bit de amostragem; 16/20/24 bits

*6 Uma imagem com resolução superior ou inferior à resolução original do projetor (1920 × 1080) será exibida com Advanced AccuBlend.

Número do modelo	NP-M403H	NP-M323H
Taxa de digitalização	Horizontal: 15 kHz a 100 kHz (RGB: 24 kHz ou mais) Vertical: 50 Hz a 120 Hz (HDMI: 50 Hz a 85 Hz)	
Compatibilidade de sincronização	Sincronização separada	
Alto-falante embutido	20 W (monaural)	
Requisito de energia	100–240 V AC, 50/60Hz	
Corrente de entrada	3,9 - 1,6 A	
Consumo de energia (Valor típico)	MODO ECO OFF	338W (100-130 V) 320W (200-240 V)
	NORMAL	276W (100-130 V) 264W (200-240 V)
	ECO	221W (100-130 V) 210W (200-240 V)
	STANDBY (REDE EM ESPERA)	2,6W (100-130 V)/ 2,9W (200-240 V)
	STANDBY (NORMAL)	0,15W (100-130 V)/0,32W (200-240 V)

Mecânicas

Número do modelo	NP-M403H	NP-M323H
Instalação	Frontal do desktop, traseira do desktop, frontal do teto, traseira do teto	
Orientação		
Dimensões	14,5" (L) × 3,9" (A) × 11,3" (D) /368 mm (L) × 97,5 mm (A) × 286 mm (D) (não inclui protusões)	
Peso	8,2 lbs (3,7 kg)	
Considerações ambientais	Temperaturas operacionais: 41° a 104°F (5° a 40°C), (modo ECO selecionado automaticamente entre 95°F e 104°F/35°C e 40°C) Umidade entre 20% e 80% (sem condensação) Temperaturas de armazenagem: 14° a 122°F (-10° a 50°C), Umidade entre 20% e 80% (sem condensação) Altitude de funcionamento: 0 a 2400 m (Defina o [MODO VENTILADOR] para [ALTA ALTITUDE] ao usar o projetor em altitudes de aproximadamente 1700 metros)	
Regulamentações	UL/C-UL aprovada (UL 60950-1, CSA 60950-1) Cumpre com os requisitos canadenses DOC para Classe B Cumpre com os requisitos FCC para Classe B Cumpre com AS/NZS CISPR.22 para Classe B Cumpre com a diretiva EMC (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3)	



Para obter informações adicionais, acesse:

EUA: <http://www.necdisplay.com/>

Europa: <http://www.nec-display-solutions.com/>

Global : <http://www.nec-display.com/global/index.html>

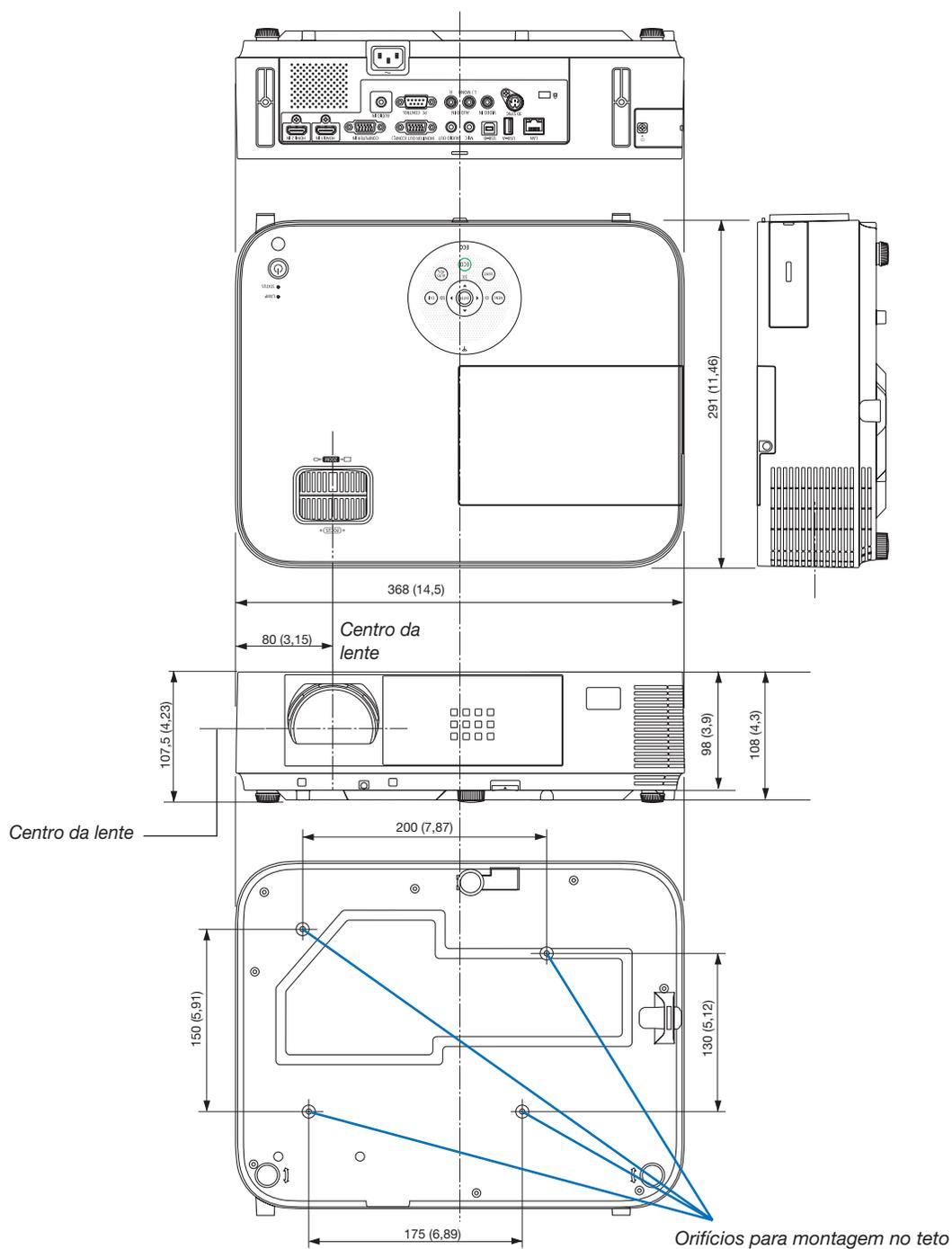
Para obter informações sobre nossos acessórios opcionais, acesse nosso site ou consulte nosso folheto.

As especificações estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.

3 Dimensões do gabinete

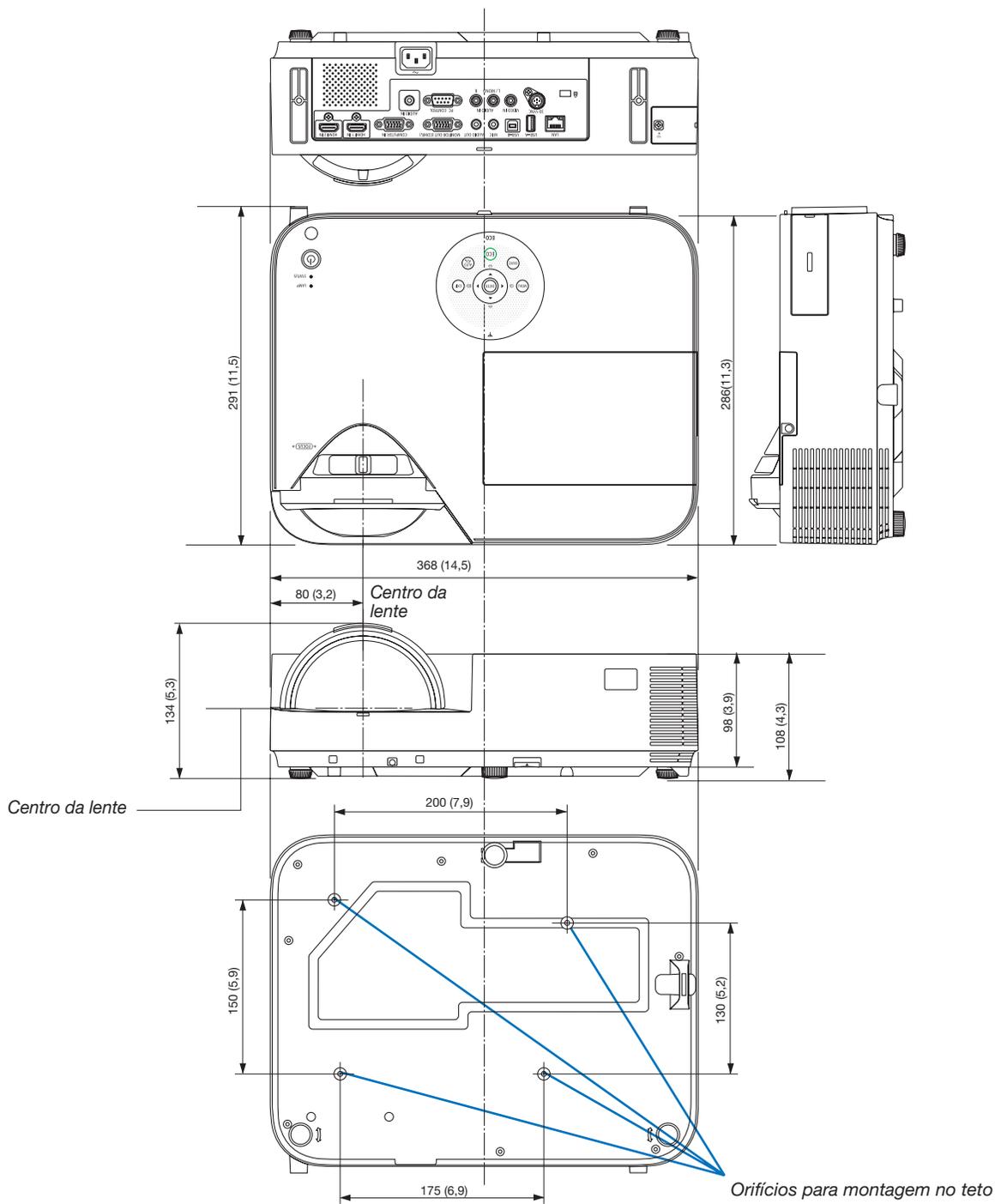
[M403W/M363W/M323W/M403X/M363X/M323X/M283X/M403H/M323H]

Aparelho: mm (polegadas)



[M353WS/M303WS/M333XS]

Aparelho: mm (polegadas)



Colocando a cobertura opcional do cabo (NP05CV)

Uma cobertura opcional para o cabo (NP05CV) está disponível para esconder os cabos.

⚠ CUIDADO:

- Certifique-se de apertar os parafusos após colocar a cobertura do cabo. Não fazer isso poderá fazer com que a cobertura do cabo saia e caia, resultando em ferimento ou danos à cobertura do cabo.
- Não coloque conjuntos de cabos na cobertura de cabo. Não fazer isso poderá danificar o cabo de energia, resultando em incêndio.
- Não coloque pressão excessiva na cobertura do cabo. Fazer isso poderá danificar a cobertura do cabo, resultando em ferimento.

Colocando a cobertura do cabo

Coloque a cobertura do cabo após instalar o projetor no teto e conectar os cabos.

Ferramenta necessária para colocação:

- Chave de parafuso Phillips (mais-cabeça)

1. Alinhe duas abas no exterior da cobertura do cabo com as ranhuras do projetor e empurre até o final.

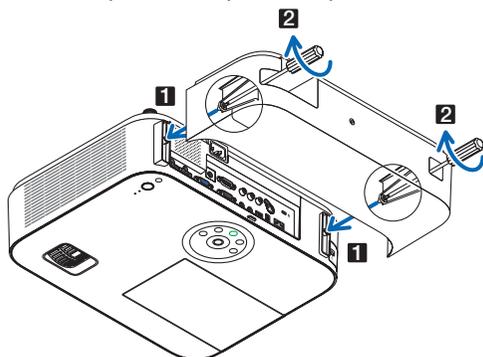
- Ao mesmo tempo, duas abas no interior da cobertura do cabo serão encaixadas nas ranhuras correspondentes do projetor.

NOTA:

- Cuidado para que os cabos não fiquem presos entre a cobertura e o projetor.

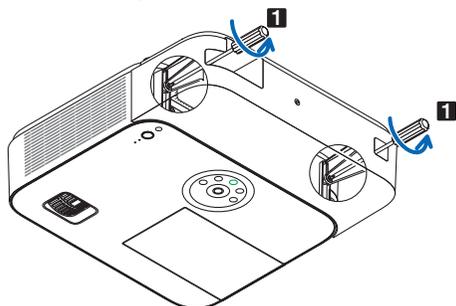
2. Aperte os parafusos da cobertura do cabo.

- Certifique-se de apertar os parafusos.



Removendo a cobertura do cabo

1. Afrouxe os parafusos da cobertura até que a chave de parafuso Phillips gire livremente.

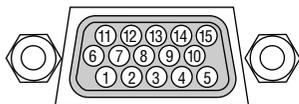


2. Remova a cobertura do cabo.

Empurre levemente a cobertura do cabo e gire-a para soltá-la.

④ Designação dos pinos do conector de entrada de D-Sub COMPUTER

Conector Mini D-Sub de 15 pinos



Nível do sinal
 Sinal do vídeo: 0,7Vp-p (analógico)
 Sinal de sincronização: nível TTL

Nº do pino	Sinal RGB (analógico)	Sinal YCbCr
1	Vermelha	Cr
2	Verde ou sincronização em verde	Y
3	Azul	Cb
4	Terra	
5	Terra	
6	Vermelho terra	Cr terra
7	Verde terra	Y terra
8	Azul terra	Cb terra
9	Troca quente	
10	Sinal de sincronização terra	
11	Sem conexão	
12	DATA bidirecional (SDA)	
13	Sincronização horizontal ou sincronização composta	
14	Sincronização vertical	
15	Relógio de dados	

COMPUTER IN

NOTA: Os pinos 12 e 15 são necessários para DDC/CI.

5 Lista de sinais de entrada compatíveis

RGB analógico

Sinal	Resolução (pontos)	Taxa de proporção	Taxa de atualização (Hz)
VGA	640 x 480	4:3	60/72/75/85
SVGA	800 x 600	4:3	56/60/72/75/85
XGA	1024 x 768 *1	4:3	60/70/75/85
WXGA	1280 x 768 *2	15:9	60
	1280 x 800 *2	16:10	60
	1360 x 768 *3	16:9	60
	1366 x 768 *3	16:9	60
Quad-VGA	1280 x 960	4:3	60/75
SXGA	1280 x 1024	5:4	60/75
SXGA+	1400 x 1050	4:3	60
WXGA+	1440 x 900	16:10	60
WXGA++	1600 x 900 *3	16:9	60
UXGA	1600 x 1200 *4	4:3	60
WSXGA+	1680 x 1050	16:10	60
HD	1280 x 720	16:9	60
Full HD	1920 x 1080	16:9	60
WUXGA	1920 x 1200 *5	16:10	60
MAC 13"	640 x 480	4:3	67
MAC 16"	832 x 624	4:3	75
MAC 19"	1024 x 768	4:3	75
MAC 21"	1152 x 870	4:3	75
MAC 23"	1280 x 1024	5:4	65

Componente

Sinal	Formato	Taxa de proporção	Taxa de atualização (Hz)
HDTV (1080p)	1920 x 1080 *6	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 x 1080 *6	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 x 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 x 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 x 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 x 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 x 576	4:3/16:9	50

Vídeo composto

Sinal	Taxa de proporção	Taxa de atualização (Hz)
NTSC	4:3	60
PAL	4:3	50
PAL60	4:3	60
SECAM	4:3	50

*1 Resolução nativa no modelo XGA (M403X/M363X/M323X/M283X/M333XS)

*2 Resolução nativa no modelo WXGA (M403W/M363W/M323W/M353WS/M303WS)

*3 O projetor pode não exibir esses sinais corretamente quando [AUTO] estiver selecionado para [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO] no menu de tela.

O padrão de fábrica é [AUTO] para [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO]. Para exibir esses sinais, selecione [16:9] para [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO].

HDMI

Sinal	Resolução (pontos)	Taxa de proporção	Taxa de atualização (Hz)
VGA	640 x 480	4:3	60
SVGA	800 x 600	4:3	60
XGA	1024 x 768 *1	4:3	60
WXGA	1280 x 768 *2	15:9	60
	1280 x 800 *2	16:10	60
	1366 x 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 x 960	4:3	60
SXGA	1280 x 1024	5:4	60
SXGA+	1400 x 1050	4:3	60
WXGA+	1440 x 900	16:10	60
WXGA++	1600 x 900	16:9	60
WSXGA+	1680 x 1050	16:10	60
HDTV (1080p)	1920 x 1080 *6	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 x 1080 *6	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 x 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 x 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 x 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 x 480 (1440)	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 x 576 (1440)	4:3/16:9	50

3D

Sinal	Resolução (pontos)	Taxa de proporção	Taxa de atualização (Hz)
Para Sinal do PC*7			
XGA	1024 x 768	4:3	60*/120**9
HD	1280 x 720	16:9	60*/120**9
WXGA	1280 x 800	16:10	60*/120**9
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	60
Para Sinal de Vídeo*10			
SDTV (480i)	720 x 480	4:3/16:9	60

HDMI 3D

Sinal	Resolução (pontos)	Taxa de proporção	Taxa de atualização (Hz)
Estrutura: Frame Packing			
1080p	1920 x 1080	16:9	23.98/24
720p	1280 x 720	16:9	50/59.94/60
Estrutura: Lado a Lado (Metade)			
1080i	1920 x 1080	16:9	50/59.94/60
Estrutura: Topo e Fundo			
1080p	1920 x 1080	16:9	23.98/24
720p	1280 x 720	16:9	50/59.94/60

*4 MODO WXGA: DESLIG.

*5 MODO WXGA: LIGADO

*6 Resolução nativa no M403H/M323H

*7 Os sinais HDMI são incluídos.

*8 Os sinais de 60 Hz são suportados para o Lado a Lado, Superior e Inferior, e Quadro Sequencial.

*9 Os sinais de 120 Hz são suportados para o Quadro Sequencial apenas.

*10 O sinal de vídeo (SDTV 480i) é suportado para o Quadro Sequencial apenas.

NOTA:

- Uma imagem com resolução superior ou inferior à resolução original do projetor (M403X/M363X/M323X/M283X/M333XS: 1024 x 768 / M403W/M363W/M323W/M353WS/M303WS: 1280 x 800 / M403H/M323H: 1920 x 1080) será exibida com Advanced AccuBlend.
- Não são aceitos os sinais de sincronização composta e sincronização em verde.
- Sinais que não estejam especificados na tabela acima podem não ser exibidos corretamente. Se isso acontecer, mude a taxa de atualização ou resolução do seu PC. Consulte a seção de ajuda sobre propriedades do monitor do seu PC para informar-se sobre os procedimentos.

6 Códigos de controle do PC e conexão de cabos

Códigos de controle do PC

Função	Dados de código							
POWER ON	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
POWER OFF	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
INPUT SELECT COMPUTER	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H
INPUT SELECT HDMI 1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A1H	A9H
INPUT SELECT HDMI 2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A2H	AAH
INPUT SELECT VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH
INPUT SELECT USB-A	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H
INPUT SELECT LAN	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H
INPUT SELECT USB-B	02H	03H	00H	00H	02H	01H	22H	2AH
PICTURE MUTE ON	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
PICTURE MUTE OFF	02H	11H	00H	00H	00H	13H		
SOUND MUTE ON	02H	12H	00H	00H	00H	14H		
SOUND MUTE OFF	02H	13H	00H	00H	00H	15H		

NOTA: contate o revendedor local para obter uma lista completa dos códigos de controle do PC se necessário.

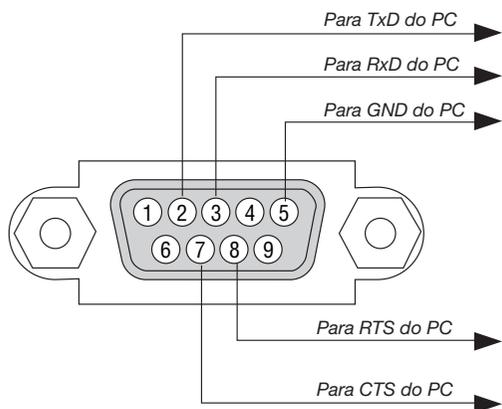
Conexão a cabo

Protocolo de comunicação

Taxa de transmissão	38400 bps
Tamanho dos dados	8 bits
Paridade.....	Sem paridade
Bit de parada	Um bit
X on/off.....	Nenhum
Procedimento de comunicação.....	Duplex completo

NOTA: dependendo do equipamento, é recomendável usar uma taxa de transferência mais baixa para execuções com cabos longos.

Conector de controle do PC (D-SUB 9P)



OBSERVAÇÃO 1: Os pinos 1, 4, 6 e 9 não são usados.

OBSERVAÇÃO 2: "Request to Send" (Solicitar para enviar) e "Clear to Send" (Limpar para enviar) juntos nas duas extremidades do cabo para simplificar a conexão.

OBSERVAÇÃO 3: Para execuções com cabos longos, é recomendável definir a velocidade da comunicação nos menus do projetor como 9600 bps.

7 Lista de verificação de solução de problemas

Antes de contatar o revendedor ou a equipe de atendimento, verifique a lista a seguir para certificar-se se os reparos são necessários, na seção “Solução de problemas” do manual do usuário. A lista de verificação abaixo nos ajudará a solucionar os problemas com maior eficiência.

* Imprima esta página e a seguinte para sua verificação.

Frequência da ocorrência sempre às vezes (Com que frequência? _____) outra (_____)

Energia

- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Sem energia (o indicador POWER não acende a luz azul) Consulte também “Indicador de status (STATUS)”. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> O plugue do cabo de alimentação está totalmente inserido na tomada. <input type="checkbox"/> A cobertura da lâmpada está instalada corretamente. <input type="checkbox"/> As horas de uso da lâmpada (hora de operação) foram removidas após substituição da lâmpada. <input type="checkbox"/> Sem energia, mesmo que você mantenha pressionado o botão POWER. | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Desligamento durante a operação. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> O plugue do cabo de alimentação está totalmente inserido na tomada. <input type="checkbox"/> A cobertura da lâmpada está instalada corretamente. <input type="checkbox"/> [DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA] é desligado (somente os modelos com a função [DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA]). <input type="checkbox"/> [TEMPORIZ. P/DESLIGAR] é desligado (somente os modelos com a função [TEMPORIZ. P/DESLIGAR]). |
|--|---|

Vídeo e áudio

- | | |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Nenhuma imagem do seu PC ou equipamento de vídeo é exibida no projetor. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Nenhuma imagem, embora você conecte o projetor primeiro ao PC, e depois inicia o PC. <input type="checkbox"/> Ativando a saída do sinal do notebook para o projetor. <ul style="list-style-type: none"> • <i>Uma combinação de teclas de função ativará/desativará a exibição externa. Normalmente, a combinação da tecla “Fn” com uma das 12 teclas de função ativa ou desativa a exibição externa.</i> <input type="checkbox"/> Nenhuma imagem (fundo azul ou preto, nenhuma exibição). <input type="checkbox"/> Nenhuma imagem, embora você pressione o botão AUTO ADJUST. <input type="checkbox"/> Nenhuma imagem, embora você execute [REINI.] no menu do projetor. <input type="checkbox"/> Plug do cabo do sinal está totalmente inserido no conector de entrada <input type="checkbox"/> Uma mensagem é exibida na tela. (_____) <input type="checkbox"/> A fonte conectada ao projetor está ativa e disponível. <input type="checkbox"/> Nenhuma imagem, embora você ajuste o brilho e/ou o contraste. <input type="checkbox"/> A resolução e a frequência da fonte de entrada são aceitas pelo projetor. <input type="checkbox"/> Imagem escura demais. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Inalterada, embora você ajuste o brilho e/ou o contraste. <input type="checkbox"/> Imagem distorcida. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Imagem com aparência trapezoidal (inalterada, embora você ajuste [TRAPEZÓIDE]). | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Partes da imagem estão perdidas. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Ainda inalterada, embora você pressione o botão AUTO ADJUST. <input type="checkbox"/> Ainda inalterada, embora você execute [REINI.] no menu do projetor. <input type="checkbox"/> Imagem muda para a posição vertical ou horizontal. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> As posições horizontal e vertical são ajustadas corretamente no sinal do computador. <input type="checkbox"/> A resolução e a frequência da fonte de entrada são aceitas pelo projetor. <input type="checkbox"/> Alguns pixels são perdidos. <input type="checkbox"/> Imagem trêmula. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Ainda inalterada, embora você pressione o botão AUTO ADJUST. <input type="checkbox"/> Ainda inalterada, embora você execute [REINI.] no menu do projetor. <input type="checkbox"/> A imagem parece trêmula ou com alterações de cor em um sinal do computador. <input type="checkbox"/> Ainda inalterada, embora você mude [MODO VENTILADOR] de [ALTA ALTITUDE] para [AUTO]. <input type="checkbox"/> Imagem está imprecisa ou fora de foco. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Ainda inalterada, embora você tenha verificado a resolução do sinal no PC e alterado para a resolução nativa do projetor. <input type="checkbox"/> Ainda inalterada, embora você tenha ajustado o foco. <input type="checkbox"/> Sem som. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> O cabo do áudio está conectado corretamente à entrada de áudio do projetor. <input type="checkbox"/> Ainda inalterada, embora você tenha ajustado o volume. <input type="checkbox"/> AUDIO OUT está conectado ao seu equipamento de áudio (apenas os modelos com o conector AUDIO OUT). |
|---|---|

Outros

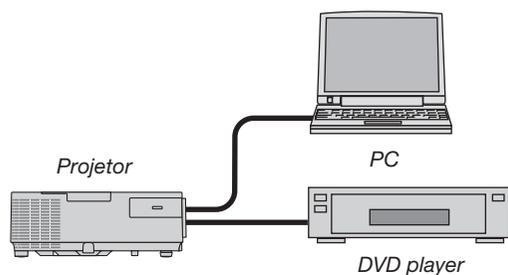
- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Controle remoto não funciona. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Não há obstáculos entre o sensor do projetor e o controle remoto. <input type="checkbox"/> O projetor está posicionado próximo a uma luz fluorescente que pode interferir com os controles remotos infravermelhos. <input type="checkbox"/> As baterias são novas e não foram invertidas na instalação. | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Os botões do gabinete do projetor não funcionam (apenas modelos com a função [BLOQ. PAINEL CONTROLE]) <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> [BLOQ. PAINEL CONTROLE] não foi ativado ou está desabilitado no menu. <input type="checkbox"/> Ainda inalterada, embora você mantenha o botão EXIT pressionado por pelo menos 10 segundos. |
|--|--|

No espaço abaixo, descreva seu problema detalhadamente.

Informações sobre o aplicativo e o ambiente onde seu projetor é usado

Projetor

Número do modelo:
 Nº de série:
 Data da compra:
 Tempo de operação da lâmpada (horas):
 Eco Mode: OFF AUTO ECO
 NORMAL ECO
 Informações sobre sinal de entrada:
 Frequência da sincronização horizontal [] kHz
 Frequência da sincronização vertical [] Hz
 Polaridade da sincronização H (+) (-)
 V (+) (-)
 Tipo de sincronização Separada Composta
 Sincronização em verde
 Indicador de STATUS:
 Luz firme Laranja Verde
 Luz intermitente [] ciclos
 Número do modelo do controle remoto:



Cabo de sinal

NEC padrão ou outro cabo do fabricante?
 Número do modelo: Length: inch/m
 Amplificador de distribuição
 Número do modelo:
 Computador
 Número do modelo:
 Adaptador
 Número do modelo:

Ambiente de instalação

Tamanho da tela: polegadas
 Tipo de tela: Branco fosco Contas Polarização
 Angular Alto contraste
 Distância de projeção: pés/polegadas/metros
 Orientação: Montagem no teto Desktop
 Conexão com tomada:
 Conectado diretamente à tomada
 Conectado à extensão de alimentação ou outro (o número do equipamento conectado _____)
 Conectado a um fio de alimentação ou outro (o número do equipamento conectado _____)

Computador

Fabricante:
 Número do modelo:
 Notebook / Desktop
 Resolução nativa:
 Taxa de atualização:
 Adaptador de vídeo:
 Outros:

Equipamento de vídeo

Aparelho de vídeo, aparelho de DVD, câmera de vídeo, jogo de vídeo ou outro
 Fabricante:
 Número do modelo:

8 Certificação TCO

Alguns modelos desta família de produtos têm certificação TCO. Todos os modelos de certificação TCO têm uma placa com a marca TCO (na parte inferior do produto). Para ver uma lista de nossos projetores com certificação TCO e a respectiva certificação TCO (somente em inglês), acesse nosso site em http://www.nec-display.com/ap/en_projector/tco/index.html

A certificação TCO, criada pela TCO Development, é um padrão internacional ambiental e ergonômico para equipamentos de TI.

Em alguns casos, podemos publicar uma lista de modelos com certificação TCO em nosso site antes de incluirmos a marca TCO no produto. Isso deve-se à diferença entre a data em que a certificação é recebida e a data de fabricação dos projetores.

9 REGISTRE SEU PROJETOR! (para residentes nos Estados Unidos, no Canadá e no México)

Registre seu novo projetor. Esse procedimento ativará partes limitadas e garantia de funcionamento e o programa de atendimento InstaCare.

Acesse nosso site em www.necdisplay.com, clique em support center/register product e envie seu formulário preenchido online.

Quando o recebermos, enviaremos uma carta de confirmação com todos os detalhes necessários para que você usufrua de programas rápidos e confiáveis de garantia e serviço da NEC Display Solutions of America, Inc, empresa líder no setor.

NEC