

Proyector

***M403W/M363W/M323W/
M403X/M363X/M323X/M283X/
M353WS/M303WS/M333XS/
M403H/M323H***

Manual del usuario

El M403W, M303WS y M323H no se distribuyen en Norteamérica.

Modelo N.º

NP-M403W, NP-M363W, NP-M323W, NP-M403X, NP-M363X, NP-M323X, NP-M283X, NP-M353WS, NP-M303WS, NP-M333XS, NP-M403H, NP-M323H

- DLP es una marca comercial de Texas Instruments
- Apple, Mac, Mac OS y MacBook son marcas comerciales de Apple Inc. registradas en los EE.UU. y otros países.
- App Store es una marca de servicio de Apple Inc.
- iOS es una marca comercial o una marca comercial registrada de Cisco en EE. UU. y en otros países y es utilizada bajo licencia.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework y PowerPoint son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/o en otros países.
- Intel e Intel Core son marcas comerciales de Intel Corporation en los EE.UU. y/o en otros países.
- MicroSaver es una marca comercial registrada de Kensington Computer Products Group, una división de las marcas ACCO.
- Virtual Remote Tool utiliza WinI2C/DDC library, © Nicomsoft Ltd.
- Los nombres HDMI y HDMI High-Definition Multimedia Interface, y el logotipo HDMI son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de HDMI Licensing LLC en los Estados Unidos y en otros países.



- La marca PLink es una marca aplicada para derechos de marcas en Japón, los Estados Unidos de América y otros países y áreas.
- Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance®, y Wi-Fi Protected Access (WPA, WPA2)® son marcas registradas de la Wi-Fi Alliance.
- Blu-ray es una marca comercial de Blu-ray Disc Association.
- CRESTRON y ROOMVIEW son marcas comerciales registradas de Crestron Electronics, Inc. en los Estados Unidos y en otros países.
- Ethernet es una marca comercial registrada o una marca comercial de Fuji Xerox Co., Ltd.
- Google Play y Android son marcas comerciales de Google Inc.
- El resto de nombres de producto y logotipos de empresa mencionados en este manual del usuario son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de sus respectivos propietarios.
- Licencias de Software GPL/LGPL

El producto incluye software con licencia bajo GNU Licencia Pública General (GPL), GNU Licencia Pública General Reducida (LGPL), y otras.

Para más información sobre cada software, vea "readme.pdf" dentro de la carpeta "about GPL&LGPL" en el CD-ROM provisto.

NOTAS

- (1) El contenido de esta guía no se puede volver a imprimir ni en parte ni en su totalidad sin permiso.
- (2) El contenido de esta guía está sujeto a cambios sin previo aviso.
- (3) Se ha tomado mucho cuidado en la preparación de este manual; sin embargo, si encontrara algunas partes dudosas, errores u omisiones, le rogamos nos contacte.
- (4) A pesar del artículo (3), NEC no se hará responsable de ninguna reclamación sobre la pérdida de beneficios u otros asuntos que puedan resultar del uso del proyector.

Información importante

Precauciones

Precaución

Lea con cuidado este manual antes de utilizar el proyector NEC y tenga el manual a mano para poder consultarlo más adelante.

PRECAUCIÓN



Para desactivar la alimentación asegúrese de extraer el enchufe de la toma de red eléctrica. La toma de red debe estar lo más cerca posible del equipo, y además debe ser fácilmente accesible.

PRECAUCIÓN



PARA EVITAR DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO ABRA LA CAJA. EN EL INTERIOR HAY COMPONENTES CON ALTA TENSIÓN. ACUDA A PERSONAL DE SERVICIO CUALIFICADO.



Este símbolo advierte al usuario de la presencia de tensión sin aislamiento dentro del equipo suficiente como para causar descargas eléctricas. Por lo tanto, es peligroso realizar cualquier tipo de contacto con cualquier pieza del interior del equipo.



Este símbolo alerta al usuario de la presencia de información importante concerniente al funcionamiento y mantenimiento del equipo. Debe leerse atentamente la información para evitar problemas.

ADVERTENCIA: PARA EVITAR FUEGO O DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO EXPONGA ESTE EQUIPO A LA LLUVIA NI A LA HUMEDAD. NO UTILICE EL ENCHUFE DE ESTE EQUIPO CON UN CABLE ALARGADOR O EN UNA TOMA DE PARED A MENOS QUE LOS CONTACTOS SE PUEDAN INSERTAR COMPLETAMENTE.

Cómo deshacerse del producto utilizado



La legislación de la UE puesta en práctica en cada estado miembro requiere que los productos eléctricos y electrónicos que lleven la marca (izquierda) deben deshacerse separadamente de la basura normal. Esto incluye proyectores y sus accesorios eléctricos o lámparas. Cuando se deshaga de tales productos, siga los consejos de su autoridad local o pregunte en la tienda en la que adquirió el producto.

Después de recoger los productos utilizados, se vuelven a utilizar y a reciclar de forma adecuada. Este esfuerzo nos ayuda a reducir los desechos así como los impactos negativos, tales como el que el mercurio de las lámparas lleva a cabo en la salud humana y en el medioambiente, a un nivel mínimo.

La marca en los productos eléctricos y electrónicos se aplica sólo a los actuales estados miembros de la Unión Europea.



Para la UE: El símbolo del contenedor con ruedas tachado significa que las pilas usadas no deben depositarse en el contenedor para residuos domésticos habitual. En el caso de las pilas usadas, existe un sistema de recogida selectiva que permite el tratamiento y el reciclaje adecuados según la legislación vigente.

La pila debe desecharse correctamente conforme a la directiva de la UE 2006/66/EC y ser objeto de recogida selectiva por parte del servicio local correspondiente.

Importante para su seguridad

Estas instrucciones de seguridad son para garantizar una larga vida de su proyector y para evitar incendios y descargas eléctricas. Léalas detenidamente y respete todas las advertencias.

Instalación

- No coloque el proyector en las siguientes condiciones:
 - Exteriores
 - en una mesa con ruedas, soporte o mesa inestables.
 - cerca de agua, baños o habitaciones húmedas.
 - bajo la luz directa del sol, cerca de calefacciones o dispositivos que radien calor.
 - en un entorno polvoriento, con humo o con vapor.
 - sobre una hoja de papel o paño, alfombrillas o alfombras.
- No instale ni almacene el proyector en las siguientes condiciones. De lo contrario, podría provocar un fallo en el funcionamiento.
 - Cerca de campos magnéticos potentes
 - En entornos gaseosos corrosivos
- Si desea instalar el proyector en el techo:
 - No intente instalar el proyector usted mismo.
 - El proyector debe de ser instalado por técnicos cualificados para asegurar un funcionamiento adecuado y reducir el riesgo de lesiones corporales.
 - Además, el techo debe de ser lo suficientemente fuerte como para soportar el proyector y la instalación debe de realizarse de acuerdo con las normas de edificios locales.
 - Por favor consulte a su distribuidor para mayor información.

ADVERTENCIA

- No use ningún otro objeto más que la tapa de la lente deslizante del proyector para cubrir la lente mientras se encuentre encendido el proyector.
De lo contrario puede ocasionar que el objeto se caliente extremadamente y posiblemente ocasione incendios o daños debido al calor emitido proveniente de la salida de la luz.
- No cubra la lente con el protector de lente ni con ningún otro objeto similar mientras el proyector está activado. En caso contrario, el calor que emite la luz proyectada podría derretir el protector.
- No sitúe ningún objeto sensible al calor delante de la lente del proyector. En caso contrario, el calor que emite la luz proyectada podría derretir el objeto.



- No rocíe gases inflamables para eliminar la suciedad y el polvo acumulados en la lente. De lo contrario podría causar un incendio.

Coloque el proyector en posición horizontal

El ángulo de inclinación del proyector no debe exceder de 10 grados. Tampoco se debe instalar el proyector de ninguna forma diferente a la instalación de sobremesa o techo, ya que de lo contrario la vida útil de la lámpara puede reducirse considerablemente.



⚠ Precauciones ante fuegos y descargas eléctricas ⚠

- Asegúrese de que existe una ventilación suficiente que los ventiladores no presentan obstrucciones para evitar la acumulación de calor en el interior del proyector. Deje un mínimo de 4 pulgadas (10 cm) de espacio entre su proyector y las paredes que lo rodean.
- No intente tocar la salida de ventilación de la parte derecha delantera (mirando el proyector de frente), pues puede calentarse mientras el proyector esté encendido e inmediatamente después de que se apague. Algunas piezas del proyector podrían llegar a calentarse temporalmente si se apaga el proyector con el botón POWER o si desconecta el suministro de alimentación CA durante la operación del proyector de forma normal.
Tenga cuidado al recoger el proyector.



- Evite que objetos extraños, como clips y trozos de papel, caigan sobre el proyector. No intente recuperar ningún objeto que pueda haber caído en el proyector. No inserte ningún objeto metálico, como un cable o un destornillador, en el proyector. Si algún objeto cayese en el interior de su proyector, desconéctelo inmediatamente y deje que un miembro del personal de servicio técnico retire el objeto de su proyector.
- No coloque ningún objeto su proyector.
- No toque el enchufe de alimentación durante una tormenta. De lo contrario, podría recibir una descarga eléctrica o podría producirse un incendio.
- El proyector está diseñado para funcionar con una fuente de alimentación de 100 a 240 V de CA a 50/60 Hz. Asegúrese de que su fuente de alimentación cumple estos requisitos antes de utilizar el proyector.
- No mire directamente a la lente mientras el proyector está encendido. Podría producir lesiones graves en sus ojos.



- Mantenga cualquier objeto similar a una lupa fuera de la trayectoria de la luz del proyector. La luz proyectada desde la lente es extensiva, de modo que cualquier objeto anómalo que pueda redirigir la luz que sale de la lente puede provocar resultados impredecibles, como fuego o lesiones en los ojos.
- No sitúe ningún objeto sensible al calor delante del ventilador.
Hacerlo puede llevar a que el objeto se derrita o a quemaduras en las manos debidas al calor emitido por la rejilla de ventilación.
- No derrame agua sobre el proyector. Hacerlo podría causar una descarga eléctrica o un incendio. Si el proyector se moja, apáguelo, desenchufe el cable de alimentación y haga que un técnico del personal de servicio cualificado lo revise.
- Manipule el cable de alimentación con cuidado. Un cable de alimentación dañado o deshilachado puede causar descargas eléctricas o un incendio.
 - No utilice ningún otro cable de alimentación que el suministrado.
 - No doble ni tire excesivamente del cable de alimentación.
 - No coloque el cable de alimentación debajo del proyector o debajo de ningún objeto pesado.
 - No cubra el cable de alimentación con materiales blandos tales como alfombrillas.
 - No caliente el cable de alimentación.
 - No manipule el cable de alimentación con las manos mojadas.
- Apague el proyector, desenchufe el cable de alimentación y lleve el proyector a un servicio técnico cualificado si ocurren las siguientes condiciones:
 - Cuando el cable de alimentación o enchufe está dañado o deshilachado.
 - Si se ha derramado líquido dentro del proyector o si ha estado expuesto a la lluvia o al agua.
 - Si el proyector no funciona de forma normal cuando siga las siguientes instrucciones descritas en el manual del usuario.
 - Si el proyector se ha caído o si se ha dañado la caja.
 - Si el proyector muestra un cambio en el rendimiento que indiquen que necesita servicio.
- Desconecte el cable de alimentación y demás cables antes de transportar el proyector.
- Desactive el proyector y desenchufe el cable de alimentación antes de limpiar la caja o reemplazar la lámpara.
- Apague el proyector y desenchufe el cable de alimentación si el proyector no se utilizara por un largo periodo de tiempo.

- Cuando utilice un cable LAN (sólo modelos con el puerto RJ-45 LAN):
Por seguridad, no realice la conexión del conector para cableado de dispositivos periféricos que pueda tener un voltaje excesivo.

PRECAUCIÓN

- No utilice la pata de inclinación con otro propósito que no sea el originalmente establecido. El uso incorrecto, como la sujeción de la pata de inclinación o colgar en una pared pueden dañar el proyector.
- No envíe el estuche blando por servicios de entrega de paquetes o envíos de carga. Es posible que el proyector en el interior del estuche blando se dañe.
- Seleccione el modo de ventilador [ALTO] si utiliza el proyector de forma continuada durante más de un día. (En el menú, seleccione [CONFIG.] → [OPCIONES(1)] → [MODO DE VENTILADOR] → [ALTO]).
- No desactive la alimentación de CA durante 60 segundos después de que active la lámpara y mientras el indicador POWER parpadea en azul. De lo contrario la lámpara podría sufrir daños prematuros.

Precauciones con el mando a distancia

- Manipule el mando a distancia con cuidado.
- Si se moja el mando a distancia, límpielo y séquelo inmediatamente.
- Evite el calor y humedad excesivos.
- No cortocircuite, caliente o desmonte las baterías.
- No arroje las baterías al fuego.
- Cuando no vaya a usar el mando a distancia por un período prolongado de tiempo, retire las pilas.
- Asegúrese de que la polaridad (+/-) de las pilas sea correcta.
- No utilice pilas nuevas y usadas al mismo tiempo y no mezcle pilas de distinto tipo.
- Deseche las pilas utilizadas según las regulaciones locales.

Sustitución de la lámpara

- Use la lámpara especificada para garantizar la seguridad y el desempeño.
- Para sustituir la lámpara, siga todas las instrucciones que aparecen en la página 133.
- Asegúrese de sustituir la lámpara cuando aparezca el mensaje **[LA LÁMPARA HA ALCANZADO EL FINAL DE SU VIDA ÚTIL. SUSTITUYA LA LÁMPARA.]**. Si sigue utilizando la lámpara una vez alcanzado el final de su vida útil, es posible que la bombilla se rompa y que los trozos de cristal se dispersen por el compartimento de la lámpara. No toque los trozos de cristal, podría cortarse.

Si esto sucediera, póngase en contacto con su distribuidor para el recambio de la lámpara.

Características de una lámpara

El proyector tiene una lámpara de descarga para propósitos especiales como fuente de luz.

La característica de la lámpara es que el brillo va disminuyendo gradualmente con el paso del tiempo. También si se enciende y se apaga la lámpara con mucha frecuencia aumentará la posibilidad de que brille menos.

La vida útil real de la lámpara puede variar dependiendo de cada lámpara en particular, las condiciones del entorno y el uso.

PRECAUCIÓN:

- **NO TOQUE LA LÁMPARA** inmediatamente después de que ha estado en uso; estará extremadamente caliente. Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación. Permita que la lámpara se enfríe durante al menos una hora antes de manipularla.
- Al retirar la lámpara de un proyector instalado en el techo, asegúrese de que no se encuentre nadie debajo. Fragmentos de cristal podrían caerse si se ha quemado la lámpara.

Acerca del modo de altitud elevada

- Ajuste [MODO DE VENTILADOR] en [ALTITUD ELEVADA] al utilizar el proyector en altitudes de aproximadamente 5500 pies/1700 metros o mayores.
Utilizar el proyector en altitudes de aproximadamente 5500 pies/1700 metros sin ajustar en [ALTITUD ELEVADA] puede causar que el proyector se sobre caliente y que el protector pueda apagar. Si esto sucede, espere un par de minutos y encienda el proyector.
- Utilizar el proyector en altitudes inferiores a aproximadamente 5500 pies/1700 metros o menores y ajustando en [ALTITUD ELEVADA] puede causar que la lámpara se sobre enfríe, provocando que la imagen se mueva rápido. Cambie [MODO DE VENTILADOR] a [AUTO].
- Utilizar el proyector en altitudes aproximadamente de 5500 pies/1700 metros o mayores puede acortar la vida de los componentes ópticos como por ejemplo la lámpara.

Sobre los derechos de reproducción de las imágenes originales proyectadas:

No olvide que la utilización de este proyector para fines comerciales lucrativos o para atraer la atención del público en lugares como cafeterías u hoteles, y el empleo de la compresión o la expansión de la imagen en pantalla con las subsiguientes funciones, podría originar problemas por la violación de los derechos de reproducción protegidos por la ley de propiedad intelectual.

[RELACIÓN DE ASPECTO], [KEYSTONE], Función de aumento y otras funciones similares.

Este dispositivo no ha sido diseñado para ser utilizado en el campo visual directo de los lugares de trabajo de presentación visual. Para evitar incómodos reflejos en los lugares de trabajo de presentación visual, no coloque este dispositivo en el campo visual directo.

Función de gestión de energía

El proyector está equipado con funciones de gestión de energía. Para reducir el consumo de energía, las funciones de gestión de energía (1 y 2) son preajustadas en fábrica tal y como se muestra a continuación. Para controlar el proyector desde un dispositivo externo mediante una LAN o mediante la conexión de un cable de serie, utilice el menú en pantalla para cambiar los ajustes de 1 y 2.

1. MODO DE ESPERA (Ajuste de fábrica: NORMAL)

Para controlar el proyector desde un dispositivo externo, seleccione [RED EN MODO DE ESPERA] para [MODO DE ESPERA].

NOTA:

- Cuando [NORMAL] es seleccionado para [MODO DE ESPERA], los siguientes conectores y funciones no funcionarán: Conector MONITOR OUT, conector AUDIO OUT, puerto USB-B, funciones LAN, función de alerta de correo, DDC/CI (Virtual Remote Tool)

2. ENC. AUTO. DESACT. (Ajuste de fábrica: 1 hora)

Para controlar el proyector desde un dispositivo externo, seleccione [DESACT.] para [ENC. AUTO. DESACT.].

NOTA:

- Si [1:00] es seleccionado para [ENC. AUTO. DESACT.], podrá habilitar el proyector para que se apague automáticamente en 60 minutos si no recibe ninguna señal desde una entrada o no se realiza ninguna operación.



Precauciones de salud para los usuarios que visualicen imágenes en 3D

Antes de comenzar la visualización, asegúrese de leer las precauciones de salud del manual del usuario incluido con sus gafas con obturador LCD o su contenido 3D compatible, como por ejemplo DVD, vídeo juegos, archivos de vídeo de ordenador, etc.

Para evitar sufrir síntomas adversos, cumpla con lo siguiente:

- No utilice gafas con obturador LCD para visualizar ningún otro material distinto a las imágenes en 3D.
- Mantenga una distancia de 2 m/7 pies o superior entre la pantalla y el usuario. Visualizar imágenes en 3D a corta distancia puede forzar la vista.
- Evite visualizar imágenes en 3D durante períodos prolongados. Tómese un descanso de al menos 15 minutos tras cada hora de visualización.
- Si usted o cualquier miembro de su familia poseen antecedentes de epilepsia fotosensitiva, póngase en contacto con su doctor antes de visualizar imágenes en 3D.
- Durante la visualización de imágenes en 3D, si siente malestar, náuseas, mareos, vómitos, dolores de cabeza, fatiga visual, visión borrosa, convulsiones y entumecimientos, deje de verlas inmediatamente. Si los síntomas persisten, póngase en contacto con un médico.
- Visualice las imágenes en 3D estando en frente de la pantalla. Visualizarlas en ángulo puede causar cansancio o fatiga visual.

Número de modelo de la unidad LAN inalámbrica

La unidad LAN inalámbrica es un artículo opcional.

Para averiguar dónde encontrar el modelo adecuado en su área, visite el sitio web de la compañía:

URL: <http://www.nec-display.com/global/support/index.html>

Información importante	i
1. Introducción	1
① ¿Cuál es el contenido de la caja?	1
② Introducción al proyector	2
Felicitaciones por haber adquirido el proyector	2
Funciones que disfrutará:	2
Acerca de este manual	3
Tabla comparativa de las principales funciones	4
③ Denominación de las partes del proyector	5
Parte delantera/superior	5
Parte posterior	6
Parte delantera/superior	7
Parte posterior	7
Características de la parte superior	8
Características de los terminales	9
④ Denominación de las partes del mando a distancia	10
Instalación de pilas	11
Precauciones con el mando a distancia	11
Alcance del mando a distancia inalámbrico	11
⑤ Software incluido en el CD-ROM	12
2. Proyección de una Imagen (Funcionamiento Básico)	13
① Flujo de proyección de una imagen	13
② Conectar su ordenador / Conectar el cable de alimentación	14
③ Para encender el proyector	15
Nota acerca de la pantalla inicial (pantalla de selección de idioma de menú)	16
④ Selección de una fuente	17
Para seleccionar la fuente de ordenador o vídeo	17
⑤ Ajuste del tamaño y la posición de la imagen	18
Ajuste de las patas de inclinación	19
Zoom	20
Enfoque	21
⑥ Corrección manual de la distorsión keystone	22
Ajuste con botones en la cubierta	22
Ajuste con el mando a distancia	23
⑦ Optimización automática de la señal de ordenador	26
Ajuste de la imagen utilizando la función de Ajuste automático	26
⑧ Aumento o disminución del volumen	26
⑨ Para apagar el proyector	27
⑩ Cuando termine de usar el proyector	28
3. Funciones convenientes	29
① Interrupción de la imagen y del sonido	29
② Para congelar una imagen	29
③ Ampliar una imagen	29
④ Cambiar el Modo Eco/Comprobación del efecto de ahorro de energía	31
Utilizar el modo eco [MODO ECO]	31

Comprobación del efecto de ahorro de energía [MEDIDOR DE CO2].....	32
5 Prevención del uso no autorizado del proyector [SEGURIDAD]	33
6 Utilizar el cable de ordenador (VGA) para operar el proyector (Virtual Remote Tool).....	36
7 Manejar las funciones del ratón de su ordenador desde el mando a distancia del proyector a través del cable USB (Función de ratón remoto).....	42
8 Proyección de la imagen de la pantalla de su ordenador desde el proyector mediante un cable USB (Pantalla USB).....	43
9 Controlar el proyector utilizando un buscador HTTP	45
10 Control del proyector desde una LAN (PC Control Utility Pro 4/Pro 5).....	52
11 Proyectar la imagen de la pantalla de su ordenador desde el proyector mediante una LAN (Image Express Utility Lite).....	56
Iniciar Image Express Utility Lite desde una memoria USB o tarjeta SD.....	59
Descarga de Image Express Utility Lite mediante el servidor HTTP	60
12 Proyección de una imagen en ángulo (Geometric Correction Tool en Image Express Utility Lite)	63
Qué puede hacer con la función GCT.....	63
Proyección de una imagen desde un ángulo (GCT)	63
13 Visualización de imágenes en 3D.....	66
14 Conexión del micrófono	70
15 Proyectar fotos y documentos guardados en el teléfono inteligente en una LAN inalámbrica (Wireless Image Utility).....	71
16 Proyecta simultáneamente las imágenes recibidas desde múltiples unidades de terminal	72
4. Uso del visor	73
1 Qué puede hacer con el Visor.....	73
2 Proyección de imágenes almacenadas en un dispositivo de memoria USB.....	75
5. Uso de los menús en pantalla	81
1 Uso de los menús	81
2 Elementos de los menús.....	82
3 Lista de los elementos de los menús	83
4 Descripciones y funciones del menú [FUENTE].....	86
ORDENADOR.....	86
HDMI1 y 2.....	86
VIDEO	86
USB-A (Visor)	86
RED	86
USB-B (Pantalla USB).....	86
5 Descripción de los menús y funciones [AJUSTE]	87
[AJUSTE DE LA IMAGEN]	87
[OPCIONES DE IMAGEN]	90
6 Descripción de los menús y funciones [CONFIG.]	95
[GENERAL]	95
[MENÚ]	98
[INSTALACIÓN]	100
[OPCIONES(1)].....	102
[OPCIONES(2)].....	104
[3D]	107
Configuración del proyector para una conexión LAN por cables [LAN POR CABLE].....	109

Configuración del proyector para una conexión LAN inalámbrica (con la unidad LAN inalámbrica USB opcional incluida) [LAN INALÁMBRICA].....	110
7 Descripción de los menús y funciones [INFO.].....	112
[TIEMPO DE USO].....	112
[FUENTE(1)]	113
[FUENTE(2)]	113
[LAN POR CABLE].....	113
[LAN INALÁMBRICA].....	114
[VERSION(1)].....	114
[VERSION(2)].....	114
[OTROS].....	115
8 Descripción de los menús y funciones [REAJ.]	116
Restablecer los Ajustes de fábrica [REAJ.].....	116
6. Instalación y conexiones	117
1 Cómo instalar la pantalla y el proyector	117
Cómo elegir una posición.....	117
Distancia de proyección y tamaño de la pantalla	120
2 Cómo hacer las conexiones	122
Conectar su ordenador.....	122
Conexión a un monitor externo.....	124
Conexión de su reproductor de DVD u otros equipos AV.....	125
Conexión del componente de entrada	126
Conexión de la entrada HDMI	127
Conexión a una LAN por cable.....	128
Conexión a una LAN inalámbrica.....	129
7. Mantenimiento	132
1 Limpieza de la lente.....	132
2 Limpieza del gabinete.....	132
3 Sustitución de la lámpara	133
8. Apéndice	136
1 Detección de fallos	136
Mensajes de los indicadores	136
Problemas comunes y sus soluciones	137
Si no hay imagen o si la imagen no se visualiza correctamente.....	138
2 Especificaciones.....	139
3 Dimensiones de la cubierta.....	145
Colocación de la cubierta para cables opcional (NP05CV).....	147
4 Asignación de los contactos del conector de entrada D-Sub COMPUTER.....	148
5 Lista de señales de entrada compatibles	149
6 Códigos de control de PC y conexión de cables.....	150
7 Lista de comprobación para solucionar problemas.....	151
8 Certificación TCO	153
9 ¡REGISTRE SU PROYECTOR! (para los residentes en Estados Unidos, Canadá y México)	154

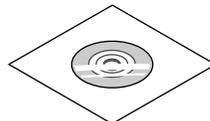
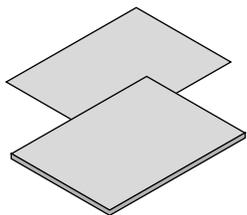
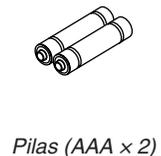
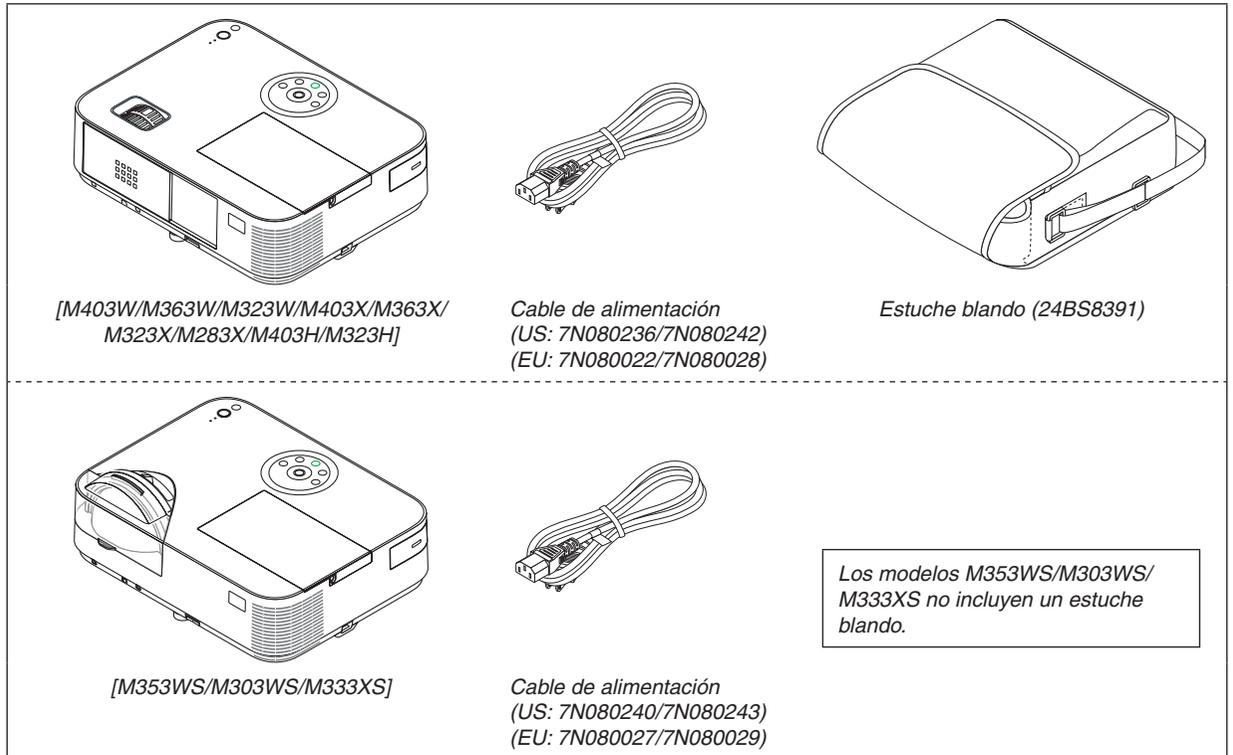
1. Introducción

1 ¿Cuál es el contenido de la caja?

Asegúrese de que la caja contiene todos los elementos que aparecen en la lista. Si falta alguna pieza, póngase en contacto con su distribuidor.

Conserve la caja y los materiales de embalaje originales por si tiene que transportar el proyector.

Proyector



Sólo para Norteamérica
Garantía limitada
Para clientes en Europa:
Tiene a su disposición la Póliza de garantía
en nuestra página web:
www.nec-display-solutions.com

- Información importante (Para Norte América: 7N8N6051) (Para otros países que no sea Norte América: 7N8N6051 y 7N8N6061)
- Guía de instalación rápida (7N8N6071)/ (7N8N6081)

NEC Projector CD-ROM
Manual del usuario (PDF) y
software de utilidad
(7N952231)

- En este manual se explica principalmente M403W.
- Sin embargo, la apariencia del proyector es ligeramente diferente entre M403W, M363W, M323W, M403X, M363X, M323X, M283X, M403H y M323H. La ilustración de la carcasa del proyector de M403W, M363W, M323W, M403X, M363X, M323X, M283X se utiliza para las explicaciones.

2 Introducción al proyector

Esta sección incluye una descripción general del nuevo proyector y describe las características y controles.

Felicitaciones por haber adquirido el proyector

Este proyector es uno de los mejores proyectores disponibles actualmente en el mercado. El proyector le permite proyectar imágenes precisas de hasta 300 pulgadas (150 pulgadas para los modelos de corto alcance) de diámetro (medido diagonalmente) desde su PC o Mac (escritorio o notebook), VCR, reproductor DVD o cámara de documentos.

Puede usar el proyector en una mesa o carro, puede usar el proyector para proyectar imágenes por detrás de la pantalla y el proyector puede instalarse de forma independiente en el techo*¹. El mando a distancia puede utilizarse sin necesidad de cables.

*¹ No intente instalar el proyector en el techo usted mismo.

El proyector debe ser instalado por técnicos cualificados para asegurar un funcionamiento adecuado y reducir el riesgo de lesiones corporales.

Además, el techo debe de ser lo suficientemente fuerte como para resistir el peso del proyector y la instalación debe de realizarse de acuerdo con las normas de construcción locales. Por favor consulte a su distribuidor para mayor información.

Funciones que disfrutará:

- **0,15W (100-130 V CA)/0,32W (200-240 V CA) en el modo de espera con la tecnología de ahorro de energía**

Seleccionar [NORMAL] para [MODO DE ESPERA] desde el menú puede activar el modo de ahorro de energía del proyector.

NORMAL: 0,15W(100-130V CA)/0,32W(200-240V CA)

RED EN MODO DE ESPERA: 2,6W(100-130V CA)/2,9W(200-240V CA)

- **Medidor de CO₂**

Esta característica mostrará el efecto de ahorro de energía en términos de reducción de la emisión de CO₂ (kg) cuando el [MODO ECO] del proyector se ajusta a [AUTO ECO], [NORMAL] o [ECO].

La cantidad de la reducción de la emisión de CO₂ se visualizará en el mensaje de confirmación en el momento de la desactivación de la energía y en INFO. del menú en pantalla.

- **La vida útil de la lámpara es de hasta 8.000 horas*³**

Utilizar el modo Eco le permite prolongar la vida útil de la lámpara del proyector hasta un máximo de 8.000 horas (hasta 3.500 horas en MODO ECO DESACT.).

M283X: Hasta un máximo de 10.000 horas (hasta 4.500 horas en MODO ECO DESACT.).

- **Sin necesidad de sustitución del filtro**

Ya que el proyector no tiene filtros, la sustitución del filtro no es necesaria.

- **Dos puertos de entrada HDMI proporcionan la señal digital**

Las dos entradas HDMI proporcionan señales digitales compatibles con HDCP. La entrada HDMI es igualmente compatible con la señal de audio.

- **Altavoz integrado de 20 W para una solución de audio integrada/entrada de micrófono compatible**

El potente altavoz monoaural de 20 vatios es capaz de satisfacer las necesidades de audio de las habitaciones de gran tamaño; puede utilizarse un micrófono condensador o dinámico.

- **El mando a distancia suministrado le permitirá asignar al proyector un ID DE CONTROL**

Con un mismo mando a distancia puede controlar varios proyectores a la vez si asigna un número de ID a cada proyector.

- **Corrección vertical automática Keystone**

La función de corrección automática Keystone permite al proyector detectar su propia inclinación y corregir automáticamente la distorsión vertical.

- **Pantalla USB**

Si utiliza un cable USB, comercialmente disponible (compatible con especificaciones USB 2.0), para conectar el ordenador al proyector, podrá enviar la imagen desde la pantalla de su ordenador al proyector sin necesidad de utilizar el tradicional cable de ordenador (VGA).

- **Conector RJ-45 integrado para la función de red por cable junto con las funciones de red inalámbricas**
Un conector RJ-45 es estándar. Para la conexión LAN inalámbrica necesitará de una unidad LAN inalámbrica USB opcional.
- **Los programas del software (User Supportware) contenidos en el CD-ROM suministrado**
El proyector NEC suministrado incluye tres programas: Virtual Remote Tool, Image Express Utility Lite (para Windows/Mac OS), PC Control Utility Pro 4 (para Windows)/5 (para Mac OS).
Image Express Utility Lite (para Windows) puede iniciarse desde una memoria USB o una tarjeta SD comercialmente disponibles sin necesidad de tener que ser instalado en su ordenador.
- **Capacidad de transferencia de audio (solo para Windows)**
Image Express Utility Lite le permite enviar el audio y la imagen de la pantalla del ordenador al proyector a través de una red o conexión USB.
 - * La capacidad de transferencia de audio está disponible solo cuando el ordenador se conecta al proyector en redes entre pares.
- **Inicio rápido (11 segundos*), Desconexión rápida, Desconexión directa**
11 segundos* después de encenderse, el proyector está listo para mostrar imágenes de PC o vídeo.
El proyector se puede guardar inmediatamente después de que sea desconectado. El proyector no requiere período de enfriamiento después de que sea apagado con el mando a distancia o el panel de control de la caja. El proyector está equipado con una función denominada “Desconexión directa”. Esta función le permite apagar el proyector (incluso al proyectar una imagen) utilizando el interruptor de alimentación principal o desconectando el suministro de alimentación de CA.
Para desactivar el suministro de energía de CA cuando el proyector está activado, utilice un enchufe múltiple equipado con un interruptor y un disyuntor.
 - * La hora de inicio rápido sólo ocurre cuando el [MODO DE ESPERA] se ajusta a [RED EN MODO DE ESPERA] en el mensaje de pantalla.
- **Funciones ENCENDIDO AUTOMÁTICO ACTIVADO y ENC. AUTO. DESACT.**
Las funciones CONEXIÓN DIRECTA, ENC. AUTO ACT.(COMP.), ENC. AUTO. DESACT. y TEMPOR. DESACTIVADO evitan tener que utilizar siempre el botón POWER del mando a distancia o de la cubierta del proyector.
- **Prevención del uso no autorizado del proyector**
La configuración de la seguridad inteligente mejorada en la protección con contraseña, el bloqueo del panel de control de la cubierta, la ranura de seguridad y la abertura destinada a la cadena de seguridad ayuda a evitar robos, el acceso a personas no autorizadas y una manipulación no adecuada.
- **Alta resolución máx. WUXGA**
Visualización en alta resolución – compatible hasta WUXGA, XGA (M403X/M363X/M323X/M283X/M333XS)/WXGA (M403W/M363W/M323W/M353WS/M303WS) /Full HD (M403H/M323H) resolución nativa.
- **Imágenes 3D compatibles**
El proyector ofrece imágenes en 3D al usuario que use las gafas 3D disponibles comercialmente.
- **Compatible con CRESTRON ROOMVIEW**
El proyector es compatible con CRESTRON ROOMVIEW, lo que permite que múltiples dispositivos conectados en la red sean gestionados y controlados desde un ordenador o controlador.

Acerca de este manual

La manera más rápida de comenzar es tomarse un tiempo y hacer todo bien desde el principio. Tómese unos minutos para revisar el manual del usuario. Esto le ahorrará tiempo más adelante. Al principio de cada sección encontrará una descripción general. Si una sección no es aplicable, simplemente pásela por alto.

Tabla comparativa de las principales funciones

Las principales funciones varían en función del modelo tal y como se indica a continuación.

	Modelos estándar con panel ancho			Modelos estándar				Modelos de corto alcance con panel ancho		Modelo de corto alcance	Modelo Full HD		
	M403W	M363W	M323W	M403X	M363X	M323X	M283X	M353WS	M303WS	M333XS	M403H	M323H	
Relación de aspecto original	16:10 Ancho			4:3 Estándar				16:10 Ancho		4:3 Estándar	16:9 de alta visión		
Resolución original (puntos x líneas*1)	WXGA (1280 x 800)			XGA (1024 x 768)				WXGA (1280 x 800)		XGA (1024 x 768)	Full HD (1920 x 1080)		
Tamaño de la pantalla	30" - 300"							60" - 150"			30"-300"		
Distancia de proyección	29-531 pulgadas/0,75-13,5 m			35-627 pulgadas/0,89-15,9 m				22-58 pulgadas/0,57-1,5 m		27-70 pulgadas/0,68-1,8 m	29-554 pulgadas/0,74-14,08 m		
Emisión de luz *2 *3 en DESACT. para MODO ECO	4000 lúmenes	3600 lúmenes	3200 lúmenes	4000 lúmenes	3600 lúmenes	3200 lúmenes	2800 lúmenes	3500 lúmenes	3000 lúmenes	3300 lúmenes	4.000 lúmenes	3.200 lúmenes	
Tiempo de sustitución de la lámpara (media)	DESACT. para MODO ECO/ACT. para MODO ECO (H) 3500/8000							4500/10000	3500/8000				
Modelo de lámpara	NP30LP	NP29LP	NP28LP	NP30LP	NP29LP	NP28LP	NP27LP	NP30LP	NP28LP	NP30LP			
Potencia de lámpara (CA)	270 W	250 W	225 W	270 W	250 W	225 W	200 W	270 W	225 W	270 W			
Zoom	Uso de la palanca del zoom manual							Uso de la función [ZOOM DIGITAL] del menú			Uso de la palanca del zoom manual		
Enfoque	Uso del anillo de enfoque manual							Uso de la palanca de enfoque manual			Uso del anillo de enfoque manual		

Para más información sobre las especificaciones, consulte las páginas [139](#) a [141](#), [143](#).

*1 Los píxeles efectivos son superiores al 99,99%.

*2 Este es el valor de emisión de luz (lúmenes) al ajustar el modo [PREAJUSTAR] en [BRILLO-ALTO]. Si se selecciona cualquier otro modo como el modo [PREAJUSTAR], el valor de emisión de luz podría disminuir ligeramente.

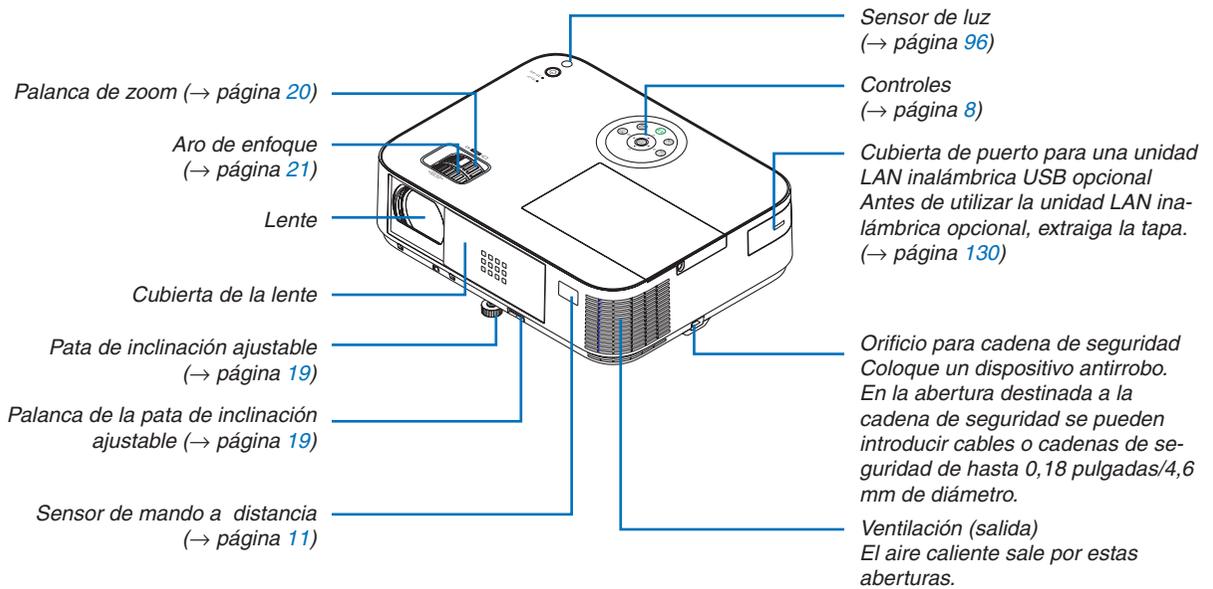
*3 En conformidad con ISO 21118-2005

SUGERENCIA: El nombre del modelo se encuentra en la caja.

3 Denominación de las partes del proyector

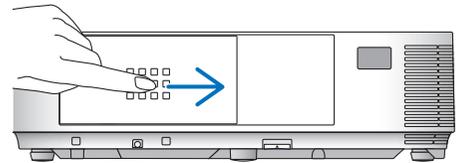
Parte delantera/superior

[M403W/M363W/M323W/M403X/M363X/M323X/M283X/M403H/M323H]

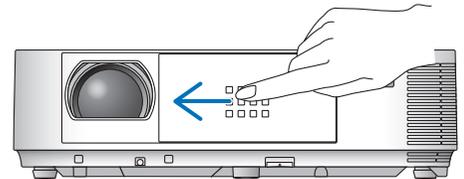


Cómo abrir y cerrar la tapa de la lente

Deslice la tapa de la lente hacia la derecha para destapar la lente.



Para cubrir la lente, deslice la tapa de la lente hacia la izquierda.

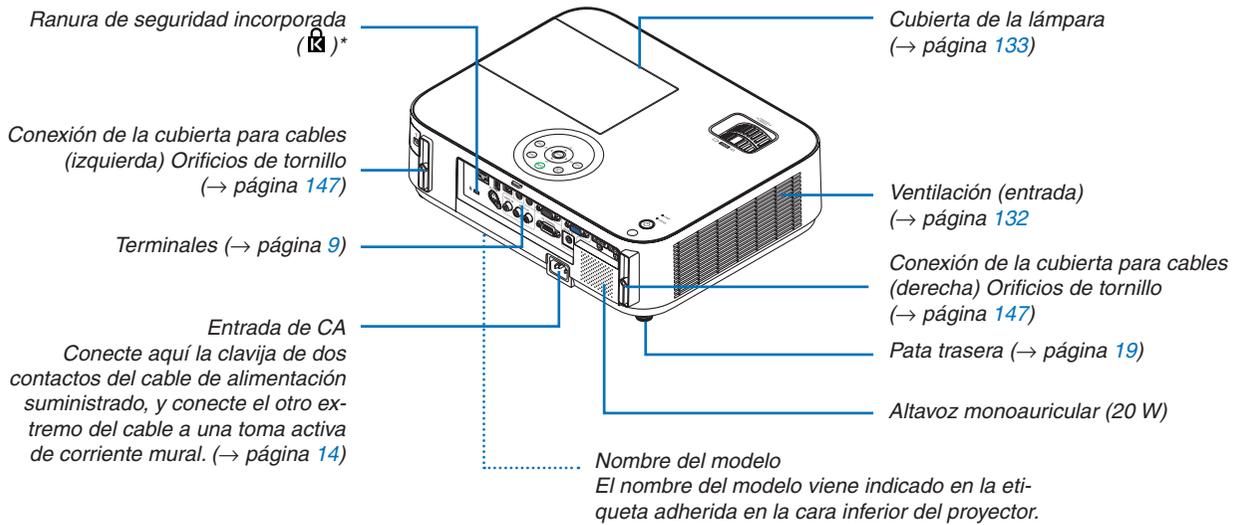


NOTA:

- La tapa de la lente funciona junto con la función de silencio de AV. Al cerrar la tapa de la lente se apagará la imagen y el sonido durante la operación normal del proyector; al abrirla se restaurará la imagen y el sonido. Con la tapa de la lente cerrada la imagen y el sonido se apagarán, sin embargo la lámpara permanecerá encendida. Si el proyector permanece en este estado durante 2 horas, se apagará automáticamente.
- No tire de la tapa de la lente con fuerza excesiva ni aplique presión que sea muy fuerte ya sea hacia arriba o hacia abajo. ¡De lo contrario puede ocasionar daños en el mecanismo deslizante de la tapa de la lente!

Parte posterior

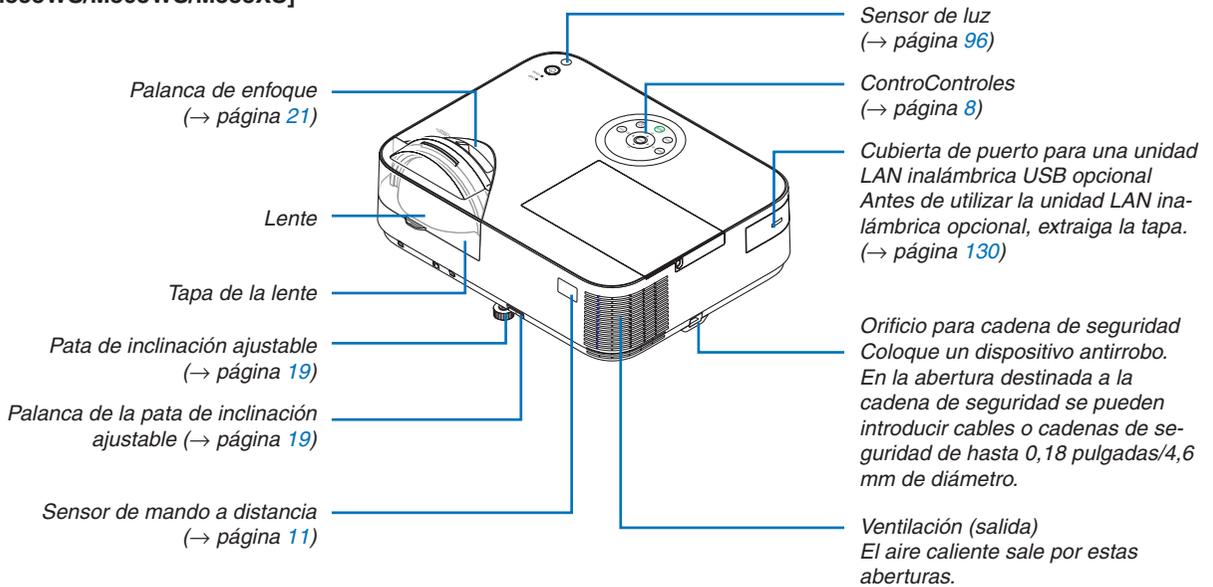
[M403W/M363W/M323W/M403X/M363X/M323X/M283X/M403H/M323H]



* Esta ranura de seguridad es compatible con el sistema de seguridad MicroSaver®.

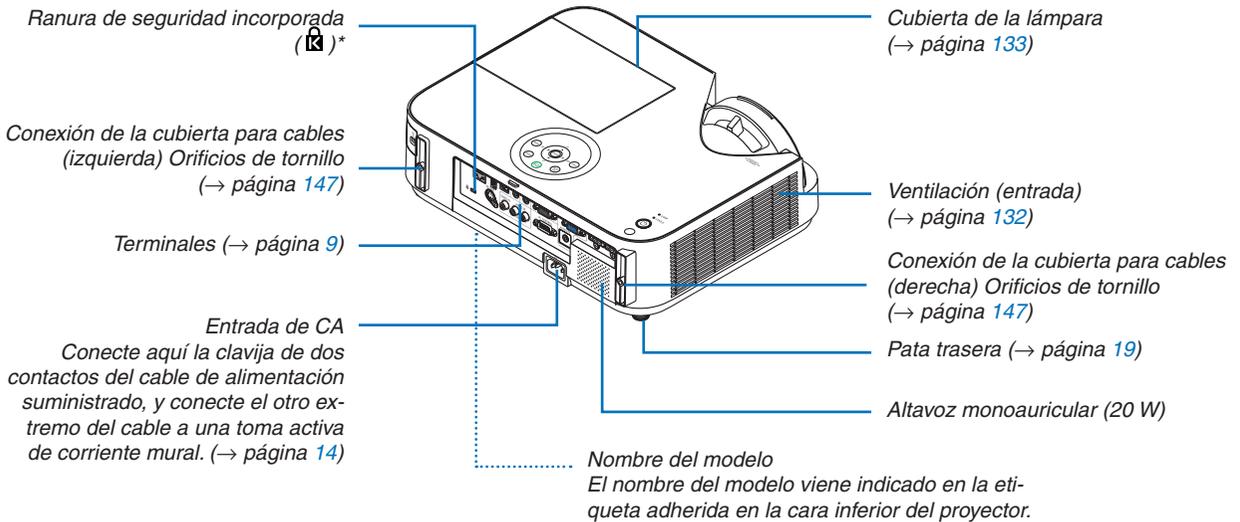
Parte delantera/superior

[M353WS/M303WS/M333XS]



Parte posterior

[M353WS/M303WS/M333XS]

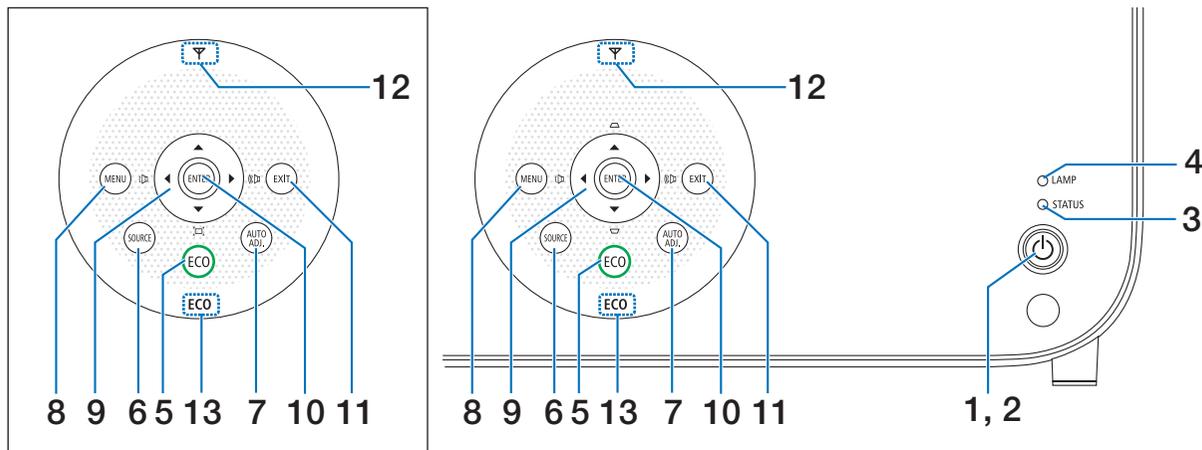


* Esta ranura de seguridad es compatible con el sistema de seguridad MicroSaver®.

Características de la parte superior

M403W/M363W/M323W/M403X/
M363X/M323X/M283X/M403H/M323H

M353WS/M303WS/M333XS



1. Botón (POWER)

(→ página 15, 27)

2. Indicador POWER

(→ página 14, 15, 27, 136)

3. Indicador STATUS

(→ página 136)

4. Indicador LAMP

(→ página 133, 136)

5. Botón ECO

(→ página 31)

6. Botón SOURCE

(→ página 17)

7. Botón AUTO ADJ.

(→ página 26)

8. Botón MENU

(→ página 81)

[M353WS/M303WS/M333XS]

9. Botones / Volume / Botones keystone

(→ página 22, 26, 81)

[M403W/M363W/M323W/M403X/M363X/M323X/M283X/
M403H/M323H]

9. Botones / Volume / Botón keystone

(→ página 22, 26, 81)

10. Botón ENTER

(→ página 81)

11. Botón EXIT

(→ página 81)

12. Indicador de LAN inalámbrica (

Al encender el proyector con la unidad LAN inalámbrica opcional introducida, el indicador se iluminará en azul.

(→ página 129)

13. Indicador ECO

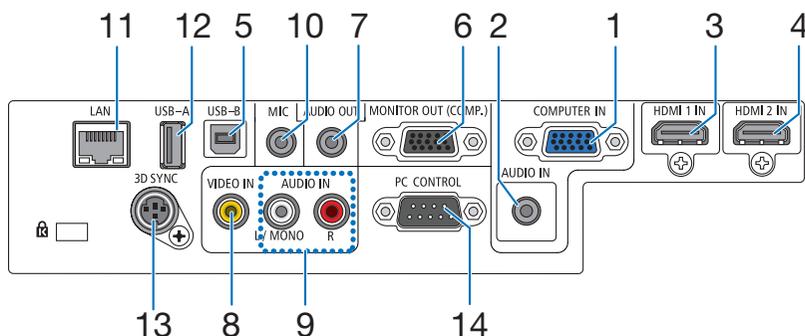
Cuando [MODO ECO] es ajustado a cualquier otra opción que no sea [DESACT.], este indicador se iluminará en verde.

(→ página 31)

NOTA:

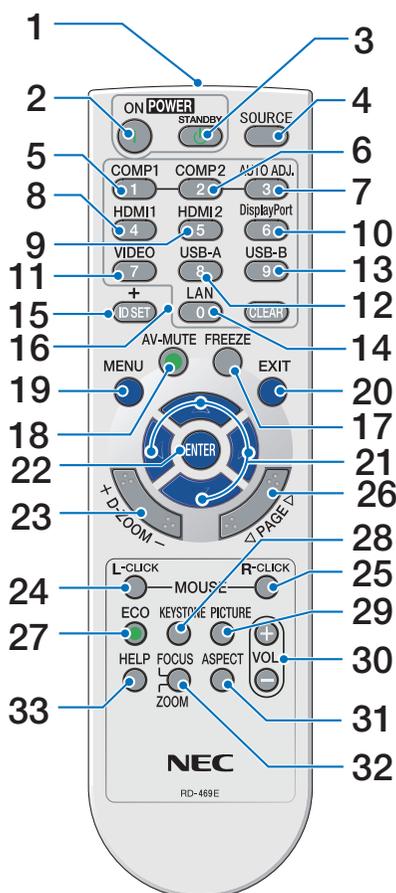
- Todos los botones excepto  se iluminarán al pulsarse. La luz se apaga si no se utiliza ningún botón de funcionamiento durante 90 segundos.

Características de los terminales



1. **Puertos COMPUTER IN / Conector de entrada de componente (Mini D-Sub de 15 contactos)**
(→ página [122](#), [124](#), [126](#))
2. **Miniconector COMPUTER AUDIO IN (mini estéreo)**
(→ página [122](#), [124](#), [126](#))
3. **Conector HDMI 1 IN (Tipo A)**
(→ página [122](#), [127](#))
4. **Conector HDMI 2 IN (Tipo A)**
(→ página [122](#), [127](#))
5. **Puerto USB-B (Tipo B)**
(→ página [42](#), [43](#))
6. **Conector MONITOR OUT (COMP.) (mini D-Sub de 15 contactos)**
(→ página [124](#))
7. **Miniconector AUDIO OUT (mini estéreo)**
(→ página [124](#))
8. **Conector de entrada VIDEO IN (RCA)**
(→ página [125](#))
9. **VIDEO AUDIO IN L/MONO, R (RCA)**
(→ página [125](#))
10. **Clavija de entrada MIC (mini monoaural)**
(→ página [70](#))
11. **Puerto LAN (RJ-45)**
(→ página [128](#))
12. **Puerto USB-A (Tipo A)**
(→ página [75](#))
13. **3D SYNC (mini DIN de 3 contactos)**
(→ página [66](#))
14. **Puerto PC CONTROL [PC CONTROL] (D-Sub 9 contactos)**
(→ página [150](#))
Utilice este puerto para conectar un PC o sistema de control. Esto le permite controlar el proyector utilizando el protocolo de comunicación serial. Si va a escribir su propio programa, los códigos de control de PC típicos se encuentran en la página [150](#).

4 Denominación de las partes del mando a distancia



1. Transmisor infrarrojo

(→ página 11)

2. Botón POWER ON

(→ página 15)

3. Botón POWER STANDBY

(→ página 27)

4. Botón SOURCE

(→ página 17)

5. Botón COMPUTER 1

(→ página 17)

6. Botón COMPUTER 2

(Este botón no funciona en esta serie de proyectores)

7. Botón AUTO ADJ.

(→ página 26)

8. Botón HDMI 1/MHL

(→ página 17)

9. Botón HDMI 2

(→ página 17)

10. Botón DisplayPort

(Este botón no funciona en esta serie de proyectores)

11. Botón VIDEO (→ página 17)

12. Botón USB-A (→ página 17, 75, 86)

13. Botón USB-B (→ página 17, 86, 123)

14. Botón LAN (→ página 17)

15. Botón ID SET

(→ página 101)

16. Botón de teclado numérico/Botón CLEAR

(→ página 101)

17. Botón FREEZE

(→ página 29)

18. Botón AV-MUTE

(→ página 29)

19. Botón MENU

(→ página 81)

20. Botón EXIT (→ página 81)

21. Botón ▲▼◀▶ (→ página 81)

22. Botón ENTER (→ página 81)

23. Botón D-ZOOM (+)(-)

(→ página 29, 30)

24. Botón MOUSE L-CLICK*

(→ página 42)

25. Botón MOUSE R-CLICK*

(→ página 42)

26. Botones Página ▽/△

(→ página 42)

27. Botón ECO (→ página 31)

28. Botón KEYSTONE

(→ página 23)

29. Botón PICTURE

(→ página 87, 89)

30. Botón VOL. (+)(-)

(→ página 26)

31. Botón ASPECT

(→ página 92)

32. Botón FOCUS/ZOOM

El botón ZOOM visualizará la barra ZOOM DIGITAL. (→ página 20, 95) El botón FOCUS no funciona en esta serie de proyectores.

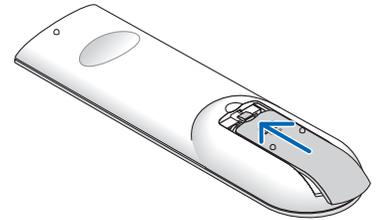
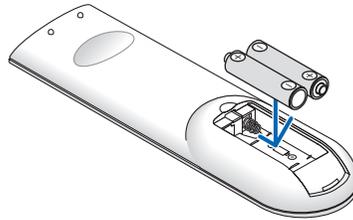
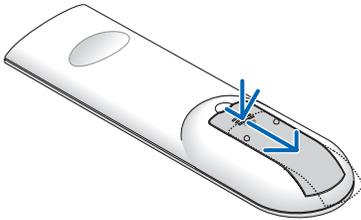
33. Botón HELP

(→ página 112)

* Los botones MOUSE L-CLICK, y MOUSE R-CLICK solo funcionan si ha conectado un cable USB a su ordenador.

Instalación de pilas

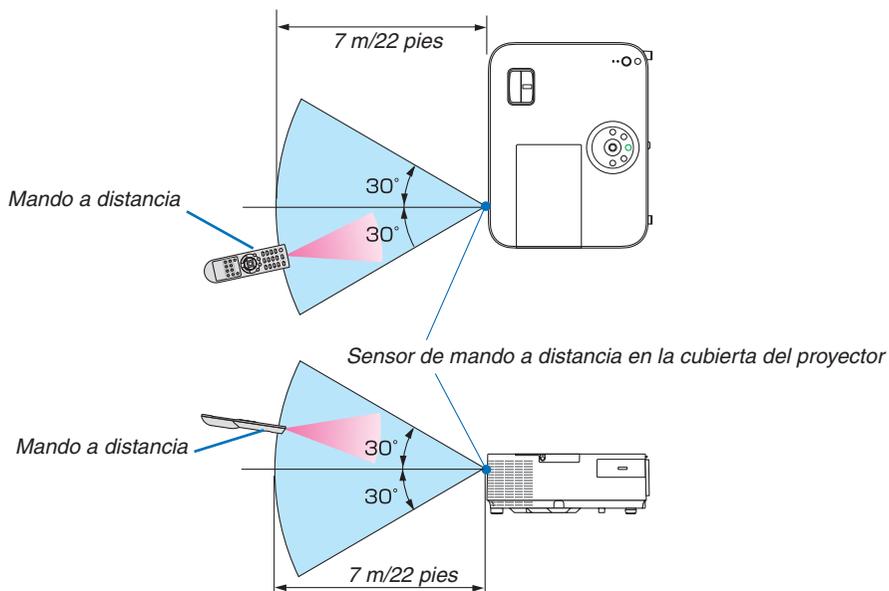
- 1** Presione firmemente la cubierta del compartimiento de las pilas y deslícela para retirarla.
- 2** Instale pilas nuevas (AAA). Asegúrese de que la polaridad (+/-) de las pilas sea correcta.
- 3** Deslice la cubierta sobre las pilas hasta que encaje en posición. No mezcle tipos de pilas diferentes ni pilas nuevas con usadas.



Precauciones con el mando a distancia

- Manipule el mando a distancia con cuidado.
- Si se moja el mando a distancia, límpielo y séquelo inmediatamente.
- Evite el calor y humedad excesivos.
- No cortocircuite, caliente o desmonte las baterías.
- No arroje las baterías al fuego.
- Cuando no vaya a usar el mando a distancia por un período prolongado de tiempo, retire las pilas.
- Asegúrese de que la polaridad (+/-) de las pilas sea correcta.
- No utilice pilas nuevas y usadas al mismo tiempo y no mezcle pilas de distinto tipo.
- Deseche las pilas utilizadas según las regulaciones locales.

Alcance del mando a distancia inalámbrico



- La señal infrarroja tiene un alcance en línea recta a nivel de la vista de aproximadamente 22 pies/7 m, dentro de un ángulo de 60 grados respecto del sensor de mando a distancia situado en la cubierta del proyector.
- El proyector no responderá si hay objetos entre el mando a distancia y el sensor o si el sensor está expuesto a alguna luz fuerte. Las pilas débiles también pueden impedir que el mando a distancia controle correctamente el proyector.

5 Software incluido en el CD-ROM

Nombre y características de los programas de Software incluidos

Nombre del programa de software	Características
Virtual Remote Tool (Sólo Windows)	Este es un programa de software utilizado para controlar la activación y desactivación así como la selección de la fuente del proyector desde su ordenador utilizando el cable de ordenador (VGA) suministrado y otros. Solamente mediante conexión en serie se utiliza igualmente para enviar una imagen al proyector y registrarla como datos de logotipo del proyector. Después del registro, podrá bloquear el logotipo para evitar su cambio. (→ página 36)

Nombre del programa de software	Características
Image Express Utility Lite	<ul style="list-style-type: none"> • Este es un programa de software que se usa para proyectar la pantalla o sonido del ordenador a través de un cable USB o de la red por cable/inalámbrica. No se requiere el cable del ordenador (VGA). (→ página 56) • Este programa de software puede ser utilizado para controlar la activación y desactivación así como la selección de la fuente del proyector desde su ordenador. • La función Geometric Correction Tool (GCT) le permite corregir la distorsión de las imágenes proyectadas en una pared curvada. (→ página 63)
Image Express Utility Lite para Mac OS	<ul style="list-style-type: none"> • Este es un programa de software que se usa para proyectar la pantalla de su ordenador a través de la red alámbrica/inalámbrica. No se requiere el cable del ordenador (VGA). (→ página 56, 61) • Este programa de software se puede usar para controlar la ACTIVACIÓN/DESACTIVACIÓN de la alimentación así como la selección de la fuente del proyector desde su ordenador. <p>* Las funciones "Transmisión de audio", "Pantalla USB" y "GCT" no son compatibles con un Mac.</p>

Nombre del programa de software	Características
PC Control Utility Pro 4 PC Control Utility Pro 5 (para Mac OS)	Este es un programa de software utilizado para manejar el proyector desde el ordenador cuando el ordenador y el proyector están conectados mediante una LAN (por cable o inalámbrica) o mediante un cable de serie. (→ página 52)

NOTA:

- *Image Express Utility Lite no es compatible con "Meeting Mode" en Image Express Utility 2.0 incluido con nuestros otros modelos.*

Servicio de descarga y entorno de funcionamiento

Visite nuestro sitio web para más información sobre el entorno de funcionamiento y descargue el servicio para cada software:

Visite la URL: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

Descarga - Proyector → Software y controlador

2. Proyección de una Imagen (Funcionamiento Básico)

En esta sección se describe la forma de encender el proyector y proyectar una imagen en la pantalla.

1 Flujo de proyección de una imagen

Paso 1

- *Conectar su ordenador / Conectar el cable de alimentación (→ página 14)*



Paso 2

- *Encender el proyector (→ página 15)*



Paso 3

- *Seleccionar una fuente (→ página 17)*



Paso 4

- *Ajustar el tamaño y posición de la imagen (→ página 18)*
- *Corregir la distorsión keystone [KEYSTONE] (→ página 22)*



Paso 5

- *Ajustar una imagen y sonido*
 - *Optimizar una señal de ordenador automáticamente (→ página 26)*
 - *Subir o bajar el volumen (→ página 26)*



Paso 6

- *Realizar una presentación*



Paso 7

- *Apagar el proyector (→ página 27)*



Paso 8

- *Después del uso (→ página 28)*

② Conectar su ordenador / Conectar el cable de alimentación

1. Conectar su ordenador al proyector.

Esta sección le mostrará una conexión básica a un ordenador. Para más información sobre otras conexiones, consulte "6. Installation and Connections" en la página 122.

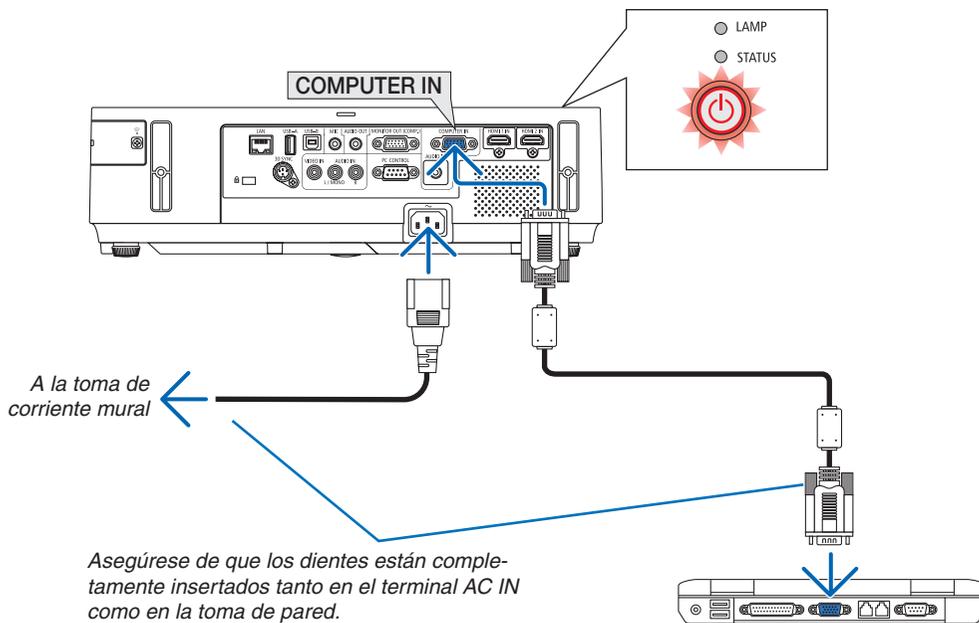
Conecte el cable de ordenador (VGA) entre el conector COMPUTER IN del proyector y el puerto del ordenador (mini D-Sub 15 clavijas). Gire los dos tornillos de ajuste de ambos conectores para fijar el cable de ordenador (VGA).

2. Conecte el cable de alimentación suministrado al proyector.

Primero, conecte el cable de alimentación de tres clavijas suministrado al terminal AC IN del proyector, y después conecte el otro enchufe del cable de alimentación suministrado a la toma de pared.

El indicador de alimentación del proyector se iluminará en rojo* (modo de espera).

Consulte la sección del Indicador de alimentación.(→ página 136)

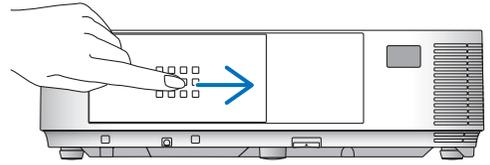


⚠ PRECAUCIÓN:

Piezas del proyector podrían llegar a calentarse temporalmente si se apaga el proyector con el botón POWER o si desconecta el suministro de alimentación CA durante la operación del proyector de forma normal. Tenga precaución al recoger el proyector.

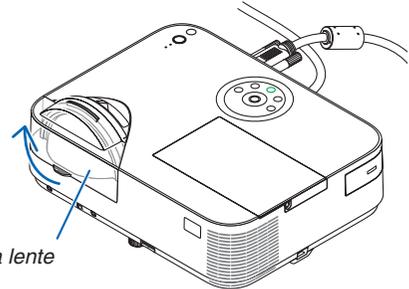
3 Para encender el proyector

1. Deslice la tapa de la lente hacia la derecha para destapar la lente.



[M353WS/M303WS/M333XS]

1. Extraiga la tapa de la lente.



2. Pulse el botón  (POWER) del gabinete del proyector o el botón POWER ON del mando a distancia.

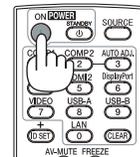
El indicador POWER se encenderá en azul y el proyector estará listo para su uso.

SUGERENCIA:

- Si el mensaje “¡El proyector está bloqueado! Introduzca su contraseña.” es visualizado, quiere decir que la característica [SEGURIDAD] está activada. (→ página 33)

Después de encender el proyector, asegúrese de que el ordenador o la fuente de vídeo se encuentren encendidos y de que la tapa de la lente esté abierta.

NOTA: Cuando no hay una señal de entrada presente, se muestra la guía de ausencia de señal (menú de ajuste de fábrica).



(→ página 136)

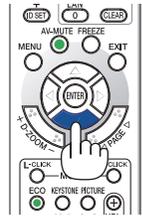
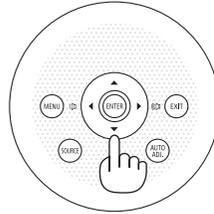
2. Proyección de una Imagen (Funcionamiento Básico)

Nota acerca de la pantalla inicial (pantalla de selección de idioma de menú)

Cuando encienda el proyector por primera vez, accederá al menú Inicio. Este menú le da la oportunidad de seleccionar uno de los idiomas del menú.

Para seleccionar un idioma de menú siga los pasos que se indican a continuación:

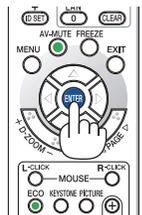
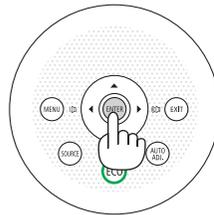
1. Utilice el botón ▲, ▼, ◀ o ▶ para seleccionar uno de los idiomas del menú.



2. Pulse el botón ENTER para ejecutar la selección.

Después de hacer lo anterior, puede continuar con las operaciones del menú.

Si lo desea, puede seleccionar el idioma del menú más adelante. (→ [IDIOMA] en las páginas 84, 97)



NOTA:

- Al desconectar la fuente de alimentación para a continuación volver a conectarla utilizando un enchufe múltiple o un interruptor. Deje que transcurra por lo menos un 1 segundo entre la desconexión de la fuente de alimentación principal y su posterior reconexión. De lo contrario el proyector podría quedarse sin alimentación. (No habrá LED en espera) Si esto ocurre, desenchufe el cable de alimentación y vuelva a enchufarlo de nuevo. Conecte la alimentación principal.
- En los siguientes casos, el proyector no se encenderá.
- Si la temperatura interna del proyector es demasiado alta, el proyector detecta la condición de temperatura excesivamente alta. En esta condición, el proyector no se enciende para proteger el sistema interno. Si esto sucediera, espere hasta que los componentes internos del proyector se enfríen.
- El proyector no se enciende si la lámpara ha llegado al término de su vida útil. Si esto sucediera, sustituya la lámpara.
- Si el indicador STATUS está iluminado en naranja con el botón de alimentación pulsado, quiere decir que [BLOQ. PANEL DE CONT.] está activado. Cancele el bloqueo desactivándolo. (→ página 100)
- Si la lámpara no se enciende y si el indicador STATUS se enciende intermitentemente en un ciclo de seis, espere un minuto completo antes de conectar alimentación
- Mientras el indicador POWER parpadee en cortos ciclos en azul, la alimentación no podrá ser desconectada utilizando el botón de alimentación.
- Inmediatamente después de encender el proyector, la pantalla puede parpadear. Esto es normal. Espere entre 3 y 5 minutos hasta que la luz de la lámpara se estabilice.
- Cuando se enciende el proyector, puede que tarde un poco en encenderse la luz de la lámpara.
- Si enciende el proyector inmediatamente después de apagarse la lámpara o cuando la temperatura es elevada, los ventiladores funcionarán sin mostrar la imagen durante algún tiempo y después el proyector mostrará la imagen.

4 Selección de una fuente

Para seleccionar la fuente de ordenador o vídeo

NOTA: Encienda el ordenador o videograbadora conectado al proyector.

Detección automática de la señal

Pulse una vez el botón SOURCE. El proyector buscará la fuente de entrada disponible y la visualizará. La fuente de entrada cambiará de la siguiente manera:

ORDENADOR → HDMI1 → HDMI2 → VIDEO → USB-A → LAN → USB-B → ORDENADOR → ...

- Cuando se muestra la pantalla FUENTE, puede pulsar el botón SOURCE unas cuantas veces para seleccionar la fuente de entrada.

SUGERENCIA: Si no hay ninguna señal de entrada disponible, la entrada será omitida.

Utilizando el mando a distancia

Pulse alguno de los botones COMP1, HDMI1, HDMI2, VIDEO, USB-A, LAN o USB-B.

Seleccionar la fuente predeterminada

Puede colocar una fuente como la predeterminada de tal manera que se visualizará cada vez que el proyector se encienda.

1. Pulse el botón MENU.

Se visualizará el menú.

2. Pulse dos veces el botón ► para seleccionar [CONFIG.] y pulse el botón ▼ o ENTER para seleccionar [GENERAL].

3. Pulse cuatro veces el botón ► para seleccionar [OPCIONES(2)].

4. Pulse cinco veces el botón ▼ para seleccionar [SELEC. FUENTE PREDET.] y pulse el botón ENTER.

Se visualizará la pantalla [SELEC. FUENTE PREDET.]. (→ página 106)

5. Seleccione una fuente como la fuente predeterminada, y pulse el botón ENTER.

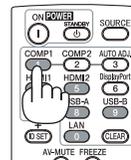
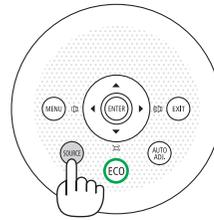
6. Pulse el botón EXIT varias veces hasta cerrar el menú.

7. Reinicie el proyector.

La fuente que seleccionó en el paso 5 será proyectada.

SUGERENCIA:

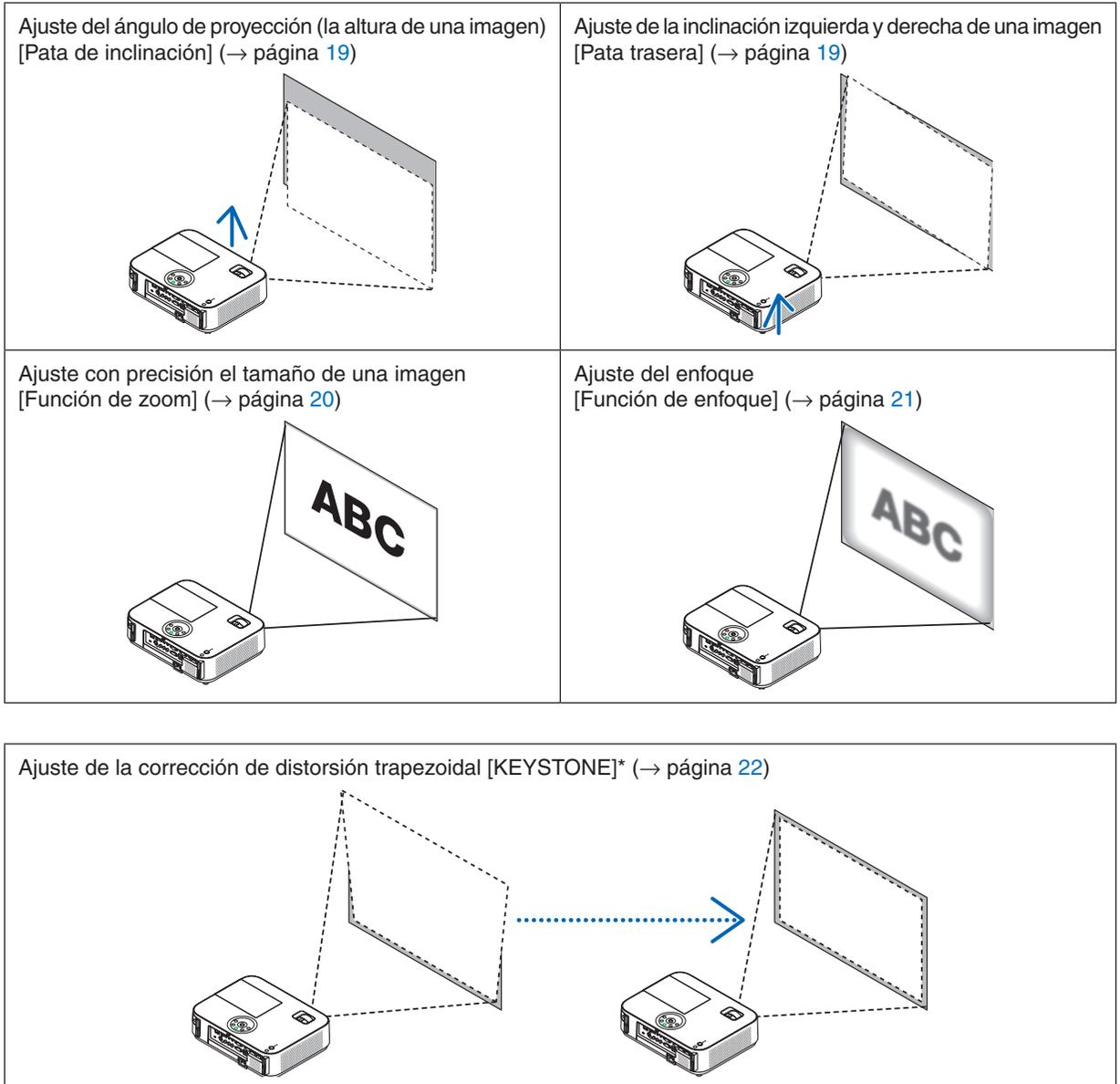
- Cuando el proyector se encuentra en modo de espera, al enviar una señal de ordenador desde un ordenador conectado a la entrada COMPUTER IN, se encenderá el proyector y al mismo tiempo se proyectará la imagen del ordenador. ([ENC. AUTO ACT.(COMP.)] → página 106)
- En Windows 7, la combinación de las teclas P y Windows le permitirá ajustar la pantalla externa fácil y rápidamente.



5 Ajuste del tamaño y la posición de la imagen

Puede utilizar la pata de inclinación ajustable, la función de zoom y el aro de enfoque para ajustar el tamaño y la posición de la imagen.

Los dibujos y los cables no aparecen en las ilustraciones de este capítulo para mostrar los ejemplos con mayor claridad.



* La función de Corrección automática keystone es activada en el momento del envío.

Para realizar la corrección keystone manualmente, consulte “6 Corrección manual de la distorsión keystone” en la página 22.

2. Proyección de una Imagen (Funcionamiento Básico)

Ajuste de las patas de inclinación

1. Levante la parte delantera del proyector.

PRECAUCIÓN

No intente tocar la salida de ventilación durante el ajuste de la inclinación de las patas puesto que puede haberse calentado mientras el proyector está activado y después de su desactivación.

2. Levante y mantenga levantada la palanca de la pata de inclinación ajustable situada en la parte delantera del proyector de modo que pueda extender la pata de inclinación ajustable.

3. Baje la parte delantera del proyector a la altura deseada.

4. Suelte la palanca de la pata de inclinación ajustable para bloquear la pata de inclinación ajustable.

La pata de inclinación puede extenderse hasta 2 pulgadas/52 mm.

Puede inclinar la parte delantera del proyector hasta alcanzar aproximadamente unos 10 grados sobre el plano horizontal.

Gire la pata trasera de modo que alcance la altura deseada para cuadrar la imagen en la superficie de proyección.

PRECAUCIÓN

- No utilice las patas de inclinación con otro propósito que no sea el originalmente establecido. El uso incorrecto, como la utilización de la pata de inclinación para transportar o colgar (en una pared o techo) el proyector pueden dañar el proyector.

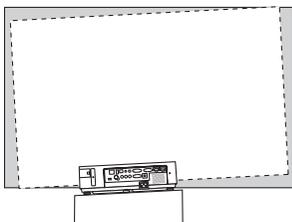
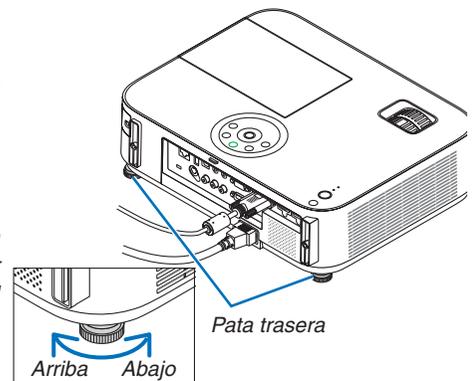
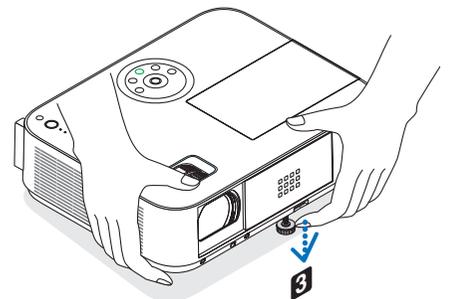
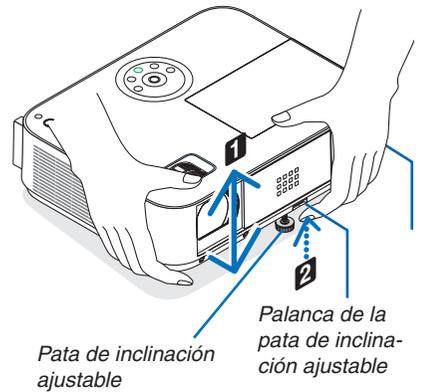
Ajuste de la inclinación izquierda y derecha de una imagen [Pata trasera]

• Gire la pata trasera.

La pata trasera puede extenderse hasta 1 pulgada/26,5 mm. Si gira la pata trasera podrá colocar el proyector en posición horizontal.

NOTA:

- No extienda la pata trasera más allá de su altura límite (0,8 pulgadas/21,5 mm). De lo contrario, la pata trasera se podría salir del proyector.
- Si al extender el pie trasero izquierdo (vista desde detrás) el saliente interfiere con el suelo, extienda el pie derecho 0,5 pulgadas/12 mm o más. Si al extender el pie trasero derecho causa que el saliente interfiera con el suelo, extienda el pie trasero izquierdo 0,3 pulgadas/8 mm.

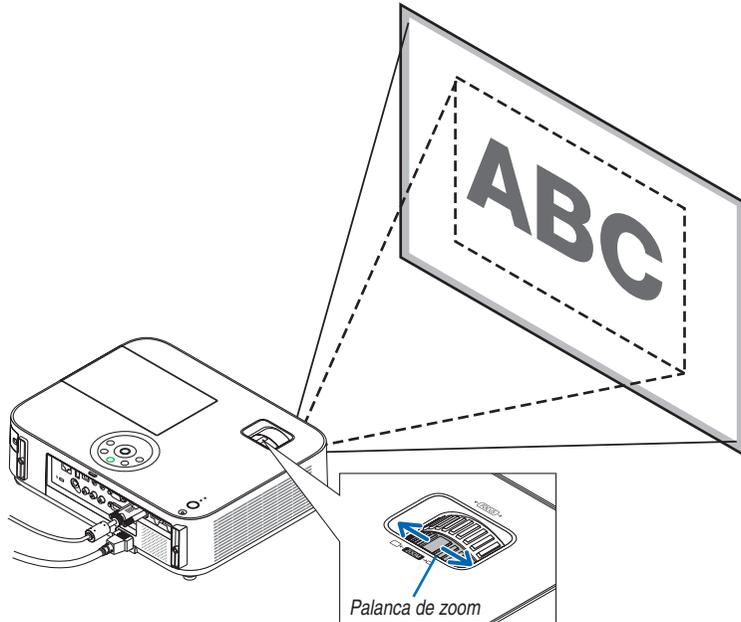


2. Proyección de una Imagen (Funcionamiento Básico)

Zoom

[M403X/M363X/M323X/M283X/M403W/M363W/M323W/M403H/M323H]

Use la palanca de zoom para ajustar bien el tamaño de la imagen en la pantalla



[M333XS/M353WS/M303WS]

El tamaño de la imagen se puede ajustar electrónicamente desde el menú. Para ello, siga el procedimiento que se describe a continuación.

Ajuste con el botón ZOOM del control remoto

1. Pulse el botón ZOOM.

La barra ZOOM DIGITAL será visualizada.



2. Pulse el botón ◀ o ▶ para ajustar el tamaño de la imagen.

3. Pulse el botón EXIT.

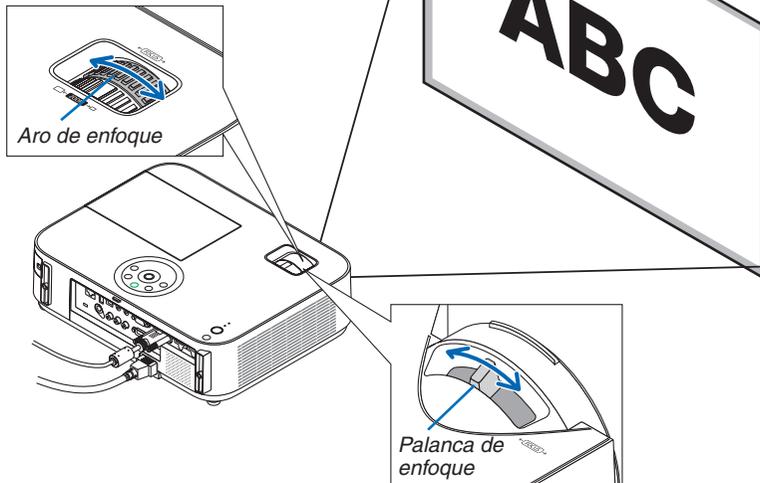
La barra ZOOM DIGITAL se cerrará.

2. Proyección de una Imagen (Funcionamiento Básico)

Enfoque

Utilice el aro FOCUS para lograr el mejor enfoque.

[M403X/M363X/M323X/M283X/M403W/M363W/
M323W/M403H/M323H]



[M333XS/M353WS/M303WS]

Utilice la palanca FOCUS para lograr el mejor enfoque.

6 Corrección manual de la distorsión keystone

Si la pantalla está inclinada verticalmente, la distorsión keystone aumenta. La función de corrección automática keystone es activada en el momento del envío. Para corregir manualmente la distorsión keystone, siga los siguientes pasos de corrección de la distorsión keystone.



NOTA:

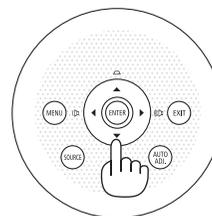
- La corrección de la distorsión trapezoidal puede hacer que la imagen aparezca ligeramente borrosa debido a que la corrección se realiza electrónicamente.
- Puede estrecharse el margen de corrección trapezoidal, según la señal o la selección de relación de aspecto.

[M353WS/M303WS/M333XS]

Ajuste con botones en la cubierta

1. Pulse el botón ▲ o ▼ sin ningún menú visualizado

Se mostrará la barra trapezoidal (keystone).



2. Utilice ▲ o ▼ para corregir la distorsión trapezoidal.

La barra trapezoidal (keystone) se cerrará después de un periodo de tiempo.

3. Pulse el botón ENTER.

La barra trapezoidal (keystone) se cerrará.

NOTA:

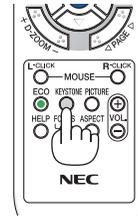
- Cuando se visualiza el menú, pulse el botón MENU para cerrar el menú e iniciar la corrección trapezoidal (Keystone). En el menú, seleccione [CONFIG.] → [GENERAL] → [KEYSTONE]. Los cambios se pueden guardar con [SALVAR KEYSTONE]. (→ página 95)
- El control trapezoidal no está disponible con el botón ▲ ni ▼ al usar la entrada [USB-B].

2. Proyección de una Imagen (Funcionamiento Básico)

Ajuste con el mando a distancia

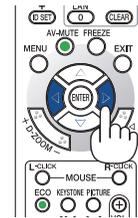
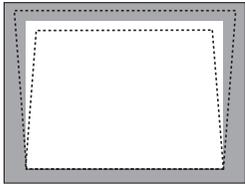
1. Pulse el botón KEYSTONE.

La barra Keystone se visualizará.



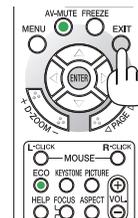
2. Use el botón ◀ o ▶ para corregir la distorsión de keystone.

Ajuste hasta que los lados derecho e izquierdo estén paralelos.



3. Pulse el botón EXIT.

La barra keystone se cerrará.



2. Proyección de una Imagen (Funcionamiento Básico)

[M403W/M363W/M323W/M403X/M363X/M323X/M283X/M403H/M323H]

1. Pulse el botón ∇ (\square) del armario del proyector cuando no haya ningún menú visualizado.

La pantalla Keystone se visualizará en la pantalla.

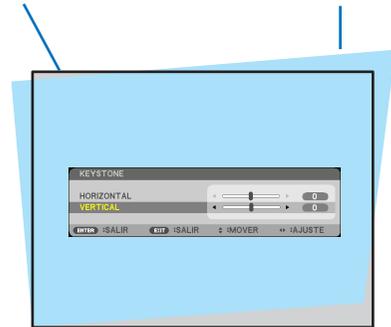
- Pulse el botón KEYSTONE cuando utilice el mando a distancia.



2. Pulse el botón ∇ para seleccionar [VERTICAL] y a continuación use \blacktriangleleft o \blacktriangleright de tal forma que los lados izquierdo y derecho de la imagen proyectada estén en paralelo.

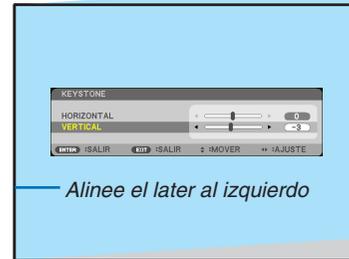
* Ajuste la distorsión keystone vertical.

Marco de la pantalla Área proyectada



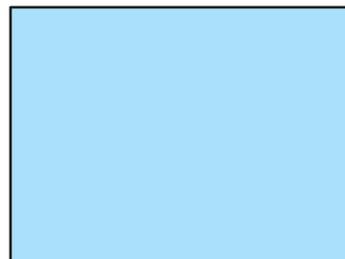
3. Alinee el lado izquierdo (o derecho) de la pantalla con el lado izquierdo (o derecho) de la imagen proyectada.

- Utilice el lado más corto de la imagen proyectada como base.
- En el ejemplo de la derecha, utilice el lado izquierdo como base.



4. Pulse el botón \blacktriangle para seleccionar [HORIZONTAL] y a continuación use \blacktriangleleft o \blacktriangleright de tal forma que las partes superior e inferior de la imagen proyectada estén en paralelo.

• Ajuste la distorsión keystone horizontal.



5. Repita los pasos 2 y 4 para corregir la distorsión keystone.

2. Proyección de una Imagen (Funcionamiento Básico)

6. Una vez completada la corrección Keystone, pulse el botón EXIT.

La pantalla Keystone desaparecerá.

- *Para volver a realizar la corrección Keystone, pulse el botón ▼ para visualizar la pantalla Keystone y repita los pasos anteriores de 1 a 6.*



7 Optimización automática de la señal de ordenador

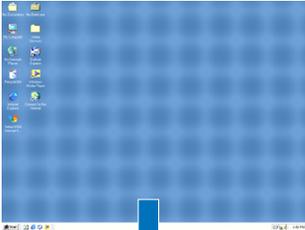
Ajuste de la imagen utilizando la función de Ajuste automático

Optimización automática de una imagen de ordenador. (ORDENADOR1/ORDENADOR2)

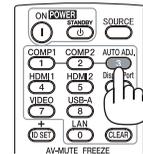
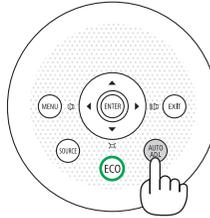
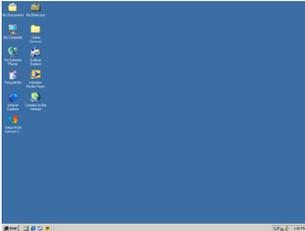
Pulse el botón AUTO ADJ. para optimizar automáticamente una imagen de ordenador.

Este ajuste puede ser necesario al conectar el ordenador por primera vez.

[Imagen de baja calidad]



[Imagen normal]



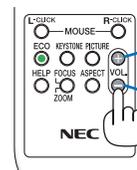
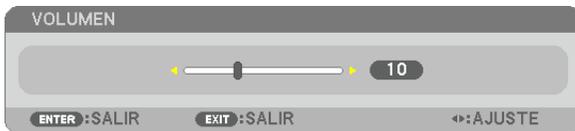
NOTA:

Algunas señales pueden tardar en aparecer o pueden no visualizarse correctamente.

- Si la función de ajuste automático (botón Auto Adjust) no puede optimizar la señal de ordenador, intente ajustar los parámetros [HORIZONTAL], [VERTICAL], [RELOJ] y [FASE] de forma manual. (→ páginas 90, 91)

8 Aumento o disminución del volumen

Se puede ajustar el nivel de sonido del altavoz del proyector.



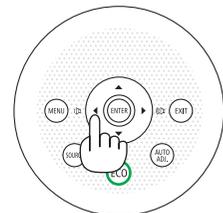
Aumente el volumen

Disminuya el volumen

SUGERENCIA: Cuando no se visualiza ningún menú, los botones ◀ y ▶ del proyector funcionan como control de volumen.

NOTA:

- El control del volumen no está disponible con el botón ◀ o ▶ cuando se amplía una imagen usando el botón D-ZOOM (+) o cuando se visualiza el menú.
- El control del volumen no está disponible con los botones ◀ o ▶ si se está utilizando el VISOR.



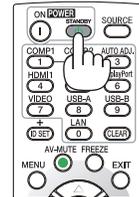
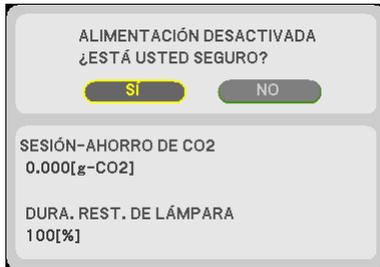
SUGERENCIA: No se puede ajustar el volumen de sonido de [PITIDO]. Para apagar el sonido de [PITIDO], desde el menú, seleccione [CONFIG.] → [OPCIONES(1)] → [PITIDO] → [DESACT.].

9 Para apagar el proyector

Para apagar el proyector:

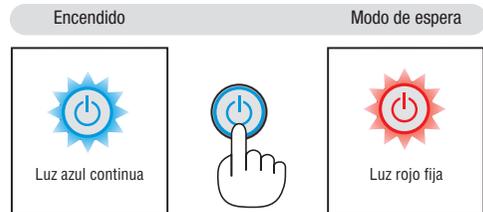
1. **Primero pulse el botón  (POWER) de la cubierta del proyector o el botón STNDBY del mando a distancia.**

El mensaje de confirmación será visualizado.



2. **En segundo lugar, pulse el botón ENTER o pulse el botón  (POWER) o el botón STNDBY de nuevo.**

Los ventiladores dejan de funcionar cuando el proyector se desactiva y entra en el modo de espera. En el modo de espera, el indicador POWER se iluminará en rojo; el indicador STATUS se iluminará en verde durante aprox. 10 segundos y entonces se apagará al seleccionar [NORMAL] para [MODO DE ESPERA].



PRECAUCIÓN:

Piezas del proyector podrían llegar a calentarse temporalmente si se apaga el proyector con el botón POWER o si desconecta el suministro de alimentación CA durante la operación del proyector de forma normal. Tenga precaución al recoger el proyector.

NOTA:

- Mientras el indicador de alimentación parpadee en cortos ciclos en azul, la alimentación no podrá ser desconectada.
- No podrá desconectar la alimentación durante los primeros 60 segundos tras encenderlo y visualizar una imagen.
- Después de realizar ajustes o cambios y cerrar el menú, no desconecte el suministro de alimentación de CA antes de que transcurran 10 segundos. De lo contrario, los cambios y ajustes realizados pueden perderse.

10 Cuando termine de usar el proyector

Preparativos: Asegúrese de que el proyector esté apagado.

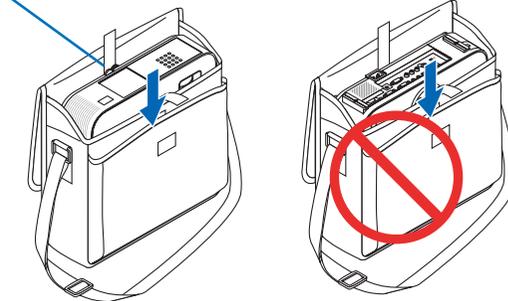
1. **Desenchufe el cable de alimentación.**
2. **Desconecte todos los demás cables.**
 - Extraiga la memoria USB si está introducida en el proyector.
3. **Retraiga la pata de inclinación ajustables si están extendidas.**

(M403W/M363W/M323W/M403X/M363X/M323X/M283X/M403H/M323H únicamente)

4. **Deslice la tapa de la lente hacia la izquierda para cubrir la lente.**
5. **Guarde el proyector y sus accesorios en el estuche blando suministrado.**

Coloque el proyector en el estuche blando con la lente hacia arriba como se muestra abajo. Esto es para prevenir daño a la lente.

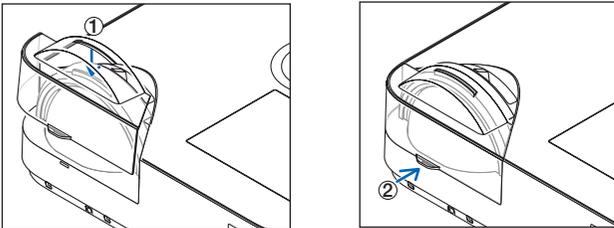
Inserte el proyector con la lente hacia arriba



NOTA: Cuando coloque el proyector en el estuche blando, retire la pata de inclinación y las patas traseras. El no hacer esto podría causar daño al proyector.

(M353WS/M303WS/M333XS únicamente)

4. **Vuelva a colocar la tapa de la lente**



- 1 Coloque la tapa de la lente encima de la lente.
- 2 Empuje para cubrir la lente completamente.

⚠ PRECAUCIÓN:

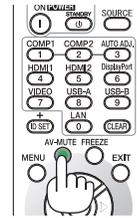
Tenga cuidado al poner el proyector en la funda blanda inmediatamente después de que haya estado el proyector en funcionamiento. El armazón del proyector está caliente.

3. Funciones convenientes

1 Interrupción de la imagen y del sonido

Pulse el botón AV-MUTE para interrumpir brevemente la reproducción de la imagen y del sonido. Vuelva a pulsar el botón para restaurar la imagen y el sonido. La función de ahorro de energía del proyector funcionará durante 10 segundos después de apagarse la imagen.

Como resultado, la potencia de la lámpara se reducirá.



NOTA:

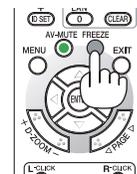
- Aun cuando se apague la imagen, el menú permanecerá en la pantalla.
- Se puede desactivar el sonido del conector AUDIO OUT (mini clavija estéreo).
- Incluso cuando la función de ahorro de energía funcione, la potencia de la lámpara puede ser temporalmente restaurada a su nivel original.
- Para restaurar la imagen, incluso si pulsa el botón AV-MUTE inmediatamente después del inicio de la función de ahorro de energía, el brillo de la lámpara puede no ser restaurado a su nivel original.

2 Para congelar una imagen

Pulse el botón FREEZE para congelar una imagen. Púselo de nuevo para reanudar el movimiento.

NOTA:

- La imagen se congela, pero la reproducción del vídeo original continúa.
- Con Image Express Utility, incluida la Pantalla USB, pulsar el botón CONGELAR eliminará el sonido temporalmente durante la visualización de la imagen congelada.



3 Ampliar una imagen

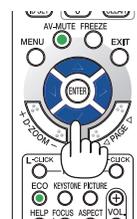
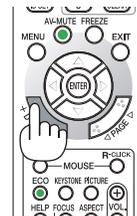
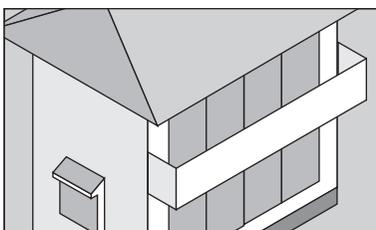
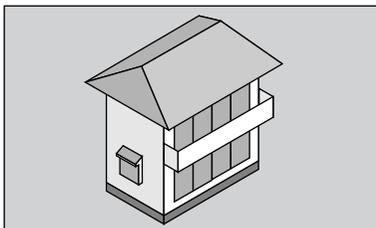
Puede ampliar la imagen hasta cuatro veces.

NOTA: La ampliación máxima puede ser inferior a la que resulte de multiplicar la imagen por cuatro, en función de la señal.

Para ello:

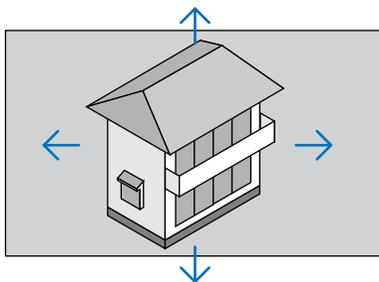
1. Pulse el botón D-ZOOM (+) para ampliar la imagen.

Para mover la imagen ampliada, utilice el botón ▲, ▼, ◀, ▶.



2. Pulse el botón ▲▼◀▶.

El área de la imagen ampliada se moverá

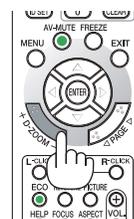


3. Pulse el botón D-ZOOM (-).

Cada vez que pulse el botón D-ZOOM (-), la imagen se reduce.

NOTA:

- Se ampliará o se reducirá la imagen en el centro de la pantalla.
- Al visualizar el menú se cancelará la ampliación actual.



4 Cambiar el Modo Eco/Comprobación del efecto de ahorro de energía Utilizar el modo eco [MODO ECO]

El MODO ECO (NORMAL y ECO) aumenta la vida útil de la lámpara, a la vez que disminuye el consumo de alimentación y reduce las emisiones de CO₂.

Se pueden seleccionar cuatro modos de brillo para la lámpara: los modos [DESACT.], [AUTO ECO], [NORMAL] y [ECO].

[MODO ECO]	Descripción	Indicador de estado de la LAMP	Indicador de estado de la ECO
[DESACT.]	El brillo de la lámpara es del 100%.		Apagado
[AUTO ECO] 	El consumo de energía de la lámpara será controlado entre [DESACT.] y [ECO] automáticamente en función del nivel de la imagen. <i>NOTA: Una gradación de brillo puede ser menos visible dependiendo de la imagen.</i>		La luz constante en verde
[NORMAL] 	Consumo de alimentación de la lámpara. (aprox. 81% de brillo en M403W/M403X/M353WS/M333XS/M403H/M323H y aprox. 76% en M363W/M363X/M303WS) La vida útil de la lámpara aumentará al bajar la potencia de la misma.		
[ECO] 	Consumo de alimentación de la lámpara (aprox. 60% de brillo). La vida útil de la lámpara aumentará durante más tiempo que en el modo NORMAL controlando la potencia adecuada de la lámpara. La potencia máxima será equivalente a la potencia de NORMAL.		

Para encender el [MODO ECO], realice lo siguiente:

1. Pulse el botón ECO del mando a distancia para visualizar la pantalla [MODO ECO].

2. Pulse de nuevo el botón ECO para seleccionar el modo deseado.

- Cada vez que pulse el botón ECO, las opciones irán cambiando:
DESACT. → AUTO ECO → NORMAL → ECO → DESACT.

SUGERENCIA:

- El símbolo de hoja en la parte inferior del menú muestra la selección del modo ECO actual.



NOTA:

- Las funciones MODO ECO y CONTRASTE DINÁMICO controlan la potencia de la lámpara. Algunas imágenes podrían aparecer extremadamente brillantes al usar las funciones MODO ECO y CONTRASTE DINÁMICO para controlar la potencia de la lámpara. Para evitarlo, desactive MODO ECO y CONTRASTE DINÁMICO.
- Inmediatamente después de que el elemento del menú es seleccionado para [MODO ECO], la pantalla puede parpadear. Esto no es un mal funcionamiento.
- El uso del proyector en el modo [AUTO ECO], [NORMAL], o [ECO] para [MODO ECO] podría causar medios tonos deficientes dependiendo de la imagen proyectada.
- Se puede cambiar el [MODO ECO] si se utiliza el menú. Seleccione [CONFIG.] → [GENERAL] → [MODO ECO].
- La vida restante y las horas de uso de la lámpara se pueden comprobar en [TIEMPO DE USO]. Seleccione [INFO.] → [TIEMPO DE USO].
- El proyector siempre permanece en [NORMAL] durante 90 segundos después de que se enciende la lámpara y mientras la luz del indicador de POWER parpadea en verde. La condición de la lámpara no se verá afectada, incluso si se cambia [MODO ECO] en este período.
- Tras un período de 1 minuto desde que el proyector muestra la guía de ausencia de señal, una pantalla azul, negra o el logotipo, [MODO ECO] cambiará automáticamente a [ECO].
- Si el proyector se recalienta en el modo [DESACT.], el [MODO ECO] puede cambiar automáticamente al modo [NORMAL] para proteger el proyector. Cuando el proyector se encuentra en el modo [NORMAL], disminuye el brillo de la imagen. Cuando se restablece la temperatura normal en el proyector, el [MODO ECO] vuelve al modo [DESACT.]. El símbolo del termómetro  indica que el [MODO ECO] se ajusta automáticamente al modo [NORMAL] debido a que la temperatura interna es demasiado alta.

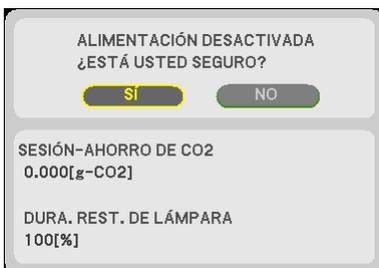
Comprobación del efecto de ahorro de energía [MEDIDOR DE CO₂]

Esta característica mostrará el efecto de ahorro de energía en términos de reducción de la emisión de CO₂ (kg) cuando el [MODO ECO] del proyector se ajusta a [AUTO ECO], [NORMAL], o [ECO]. Esta característica se llama [MEDIDOR DE CO₂].

Hay dos mensajes: [AHORRO TOTAL DE CO₂] y [SESIÓN-AHORRO DE CO₂]. El mensaje [AHORRO TOTAL DE CO₂] muestra la cantidad total de la reducción de la emisión de CO₂ desde el momento del transporte hasta ahora. Puede usted comprobar la información en [TIEMPO DE USO] desde [INFO.] del menú. (→ página 112)



El mensaje [SESIÓN-AHORRO DE CO₂] muestra la cantidad de la reducción de la emisión de CO₂ entre el cambio a MODO ECO inmediatamente después de la activación y desactivación de la energía. Se visualizará el mensaje [SESIÓN-AHORRO DE CO₂] en el mensaje [ALIMENTACIÓN DESACTIVADA / ¿ESTÁ USTED SEGURO?] en el momento de la desactivación de la energía.



SUGERENCIA:

- La fórmula que se muestra a continuación se utiliza para calcular la cantidad de reducción de la emisión de CO₂.
Cantidad de reducción de la emisión de CO₂ = (Consumo de energía en DESACT. para MODO ECO – Consumo de energía en AUTO ECO/NORMAL/ECO. para MODO ECO) × factor de conversión del CO₂. * Cuando la imagen está apagada con el botón AV-MUTE o con la tapa de la lente cerrada, la cantidad de la reducción de la emisión de CO₂ también incrementará.
* El cálculo de la reducción de la emisión de CO₂ se basa en una publicación de la OCDE "Emisiones de la combustión de combustible, Edición 2008".
- El [AHORRO TOTAL DE CO₂] se calcula en base a ahorros registrados en intervalos de 15 minutos.
- Esta fórmula no se aplicará al consumo de energía que no sea afectada por el hecho de que [ECO MODE] esté activado o desactivado.

5 Prevención del uso no autorizado del proyector [SEGURIDAD]

Se puede establecer una palabra clave para el proyector para evitar que un usuario no autorizado utilice el Menú. Cuando se establece una palabra clave, al encender el proyector se visualizará la pantalla de entrada de la clave. A menos que no se introduzca la clave correcta, el proyector no podrá proyectar una imagen.

- La configuración de [SEGURIDAD] no se puede cancelar utilizando la opción [REAJ.] del menú.

Para habilitar la función Seguridad:

1. Pulse el botón MENU.

Se visualizará el menú.

2. Pulse dos veces el botón ► para seleccionar [CONFIG.] y pulse el botón ▼ o ENTER para seleccionar [GENERAL].

3. Pulse el botón ► para seleccionar [INSTALACIÓN].

4. Pulse tres veces el botón ▼ para seleccionar [SEGURIDAD] y pulse el botón ENTER.



Se mostrará el menú DESACT./ACT..

5. Pulse el botón ▼ para seleccionar [ACT.] y pulse el botón ENTER.



Se visualizará la pantalla [PALABRA CLAVE DE SEGURIDAD].

6. Pulse una combinación de los cuatro botones ▲▼◀▶ y pulse el botón ENTER.

NOTA: La palabra clave debe tener una longitud de 4 a 10 dígitos.



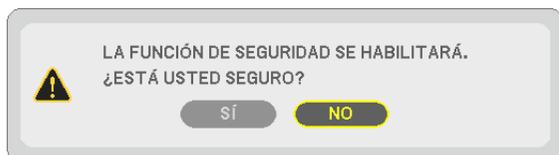
Se visualizará la pantalla [CONFIRMAR LA PALABRA CLAVE].

7. Pulse la misma combinación de botones ▲▼◀▶ y pulse el botón ENTER.



Se visualizará la pantalla de confirmación.

8. Seleccione [SÍ] y pulse el botón ENTER.



Se ha habilitado la función de SEGURIDAD.

Para encender el proyector cuando la función [SEGURIDAD] está habilitada:

1. Pulse el botón POWER.

El proyector se encenderá y aparecerá un mensaje informándole de que está bloqueado.

2. Pulse el botón MENU.



3. Introduzca la palabra clave correcta y pulse el botón ENTER. Se visualizará una imagen en el proyector.



NOTA: El modo que inhabilita la función de seguridad se mantiene hasta que se desconecta la alimentación principal o hasta que se desenchufa el cable de alimentación.

Para inhabilitar la función SEGURIDAD:

1. Pulse el botón MENU.

Se visualizará el menú.

2. Seleccione [CONFIG.] → [INSTALACIÓN] → [SEGURIDAD] y pulse el botón ENTER.



Se mostrará el menú DESACT./ACT..

3. Seleccione [DESACT.] y pulse el botón ENTER.



Se visualizará la pantalla de PALABRA CLAVE DE SEGURIDAD.



4. Introduzca la palabra clave y pulse el botón ENTER.

Cuando se haya introducido la palabra clave correcta, la función SEGURIDAD quedará inhabilitada.

NOTA: Si olvida la palabra clave, póngase en contacto con su distribuidor. Su distribuidor se la proporcionará a cambio de su código de solicitud. El código de solicitud se visualiza en la pantalla de Confirmación de la Palabra clave. En este ejemplo, [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8] es un código de solicitud.

6 Utilizar el cable de ordenador (VGA) para operar el proyector (Virtual Remote Tool)

Utilizando el software de utilidad "Virtual Remote Tool" incluido en el CD-ROM adjunto del proyector NEC, se puede visualizar la pantalla remota virtual (o barra de herramientas) en la pantalla de su ordenador.

Esto le ayudará a llevar cabo operaciones tales como encender y apagar el proyector y la selección de señal a través del cable de ordenador (VGA), cable de serie, o conexión LAN.

Solamente mediante conexión en serie se utiliza igualmente para enviar una imagen al proyector y registrarla como datos de logotipo del proyector. Después del registro, podrá bloquear el logotipo para evitar su cambio.

Funciones de control

Encendido/apagado de alimentación, selección de señales, congelación de imagen, silenciar imagen, silenciar audio, transferencia de logotipo al proyector y operación a control remoto en su PC.



Pantalla remota virtual



Barra de herramientas

Esta sección proporciona un perfil de preparación para utilizar Virtual Remote Tool.

Para obtener información sobre cómo utilizar Virtual Remote Tool, vea la Ayuda de Virtual Remote Tool. (→ página 41)

Paso 1: Instalar Virtual Remote Tool en el ordenador. (→ página 37)

Paso 2: Conectar el proyector al ordenador. (→ página 39)

Paso 3: Iniciar Virtual Remote Tool. (→ página 40)

SUGERENCIA:

- Se puede utilizar Virtual Remote Tool con una conexión LAN y una de serie. La conexión USB no es compatible con Virtual Remote Tool.
- Para obtener información sobre la actualización en Virtual Remote Tool, visite nuestro sitio web: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

NOTA:

- Cuando se selecciona [ORDENADOR] desde su selección de fuente, la pantalla remota virtual o la barra de herramientas se visualizará al igual que la pantalla de su ordenador.
- Para utilizar Virtual Remote Tool, utilice el cable de ordenador suministrado (VGA) para conectar el conector COMPUTER IN directamente al conector de salida del monitor del ordenador.
Utilizar un interruptor u otros cables que no sean el cable de ordenador (VGA) suministrado podría causar un fallo de comunicación de señal.
Conector del cable VGA:
Nº de clavijas 12 y 15 se requieren para DDC/CI.
- Virtual Remote Tool puede que no funcione dependiendo de las especificaciones de su ordenador y de la versión de los adaptadores gráficos o controladores (drivers).
- Para ejecutar Virtual Remote Tool en Windows 8, es necesario "Microsoft .NET Framework versión 2.0". Las versiones de Microsoft .NET Framework 2.0, 3.0 o 3.5 se encuentran disponibles en la página web de Microsoft. Descárguela e instálela en su ordenador.
- Los datos de logotipo (gráficos) que pueden enviarse al proyector con Virtual Remote Tool poseen las siguientes restricciones: (Solamente en serie)
 - Tamaño de archivo: Menos de 768 KB
 - Tamaño de imagen (resolución):
M403X/M363X/M323X/M283X/M333XS: Horizontal 1024 x vertical 768 puntos o menos
M403W/M363W/M323W/M353WS/M303WS: Horizontal 1280 x vertical 800 puntos o menos
M403H/M323H: Horizontal 1920 x vertical 1080 puntos o menos
- Para usar el "NEC logo" predeterminado de nuevo como logotipo de fondo, necesitará registrarlo como el logotipo de fondo usando el archivo de imagen (M403W/M363W/M323W/M353WS/M303WS: NEC_logo2011_1280x800.bmp, M403X/M363X/M323X/M283X/M333XS: NEC_logo2011_XGA.bmp, M403H/M323H: NEC_logo2012_1920x1080.bmp) incluido en el CD-ROM del proyector NEC.

SUGERENCIA:

- El conector COMPUTER IN del proyector es compatible con DDC/CI (Canal de datos de pantalla / Interfaz de comandos). DDC/CI es un interfaz estándar para la comunicación bidireccional entre la pantalla/proyector y el ordenador.

Paso 1: Instalar Virtual Remote Tool en el ordenador

NOTA:

- Para instalar Virtual Remote Tool, el usuario de Windows debe tener privilegios de "Administrador".
- Cierre todos los programas en ejecución antes de instalar Virtual Remote Tool. Si hay algún programa en ejecución, la instalación puede no ser completada.

1 Introduzca el CD-ROM adjunto del proyector NEC en su unidad de CD-ROM.

La ventana del menú será visualizada.



SUGERENCIA:

Si no se visualiza la ventana del menú, intente con el siguiente procedimiento.

Para Windows XP

1. Haga clic en “Inicio” en Windows.

2. Haga clic en “Todos los programas” → “Accesorios” → “Ejecutar”.

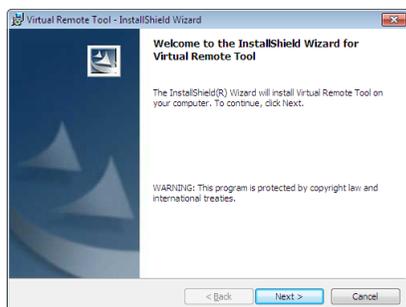
3. Escriba el nombre de la unidad de su CD-ROM (ejemplo: “Q:\”) y “LAUNCHER.EXE” en “Nombre”. (Ejemplo: Q:\LAUNCHER.EXE)

4. Haga clic en “OK”.

la ventana del menú será visualizada.

2 Haga clic en “Install Virtual Remote Tool” en la ventana del menú.

La instalación comenzará.



Una vez completada la instalación la ventana de bienvenida es visualizada.

3 Haga clic en “Next”.

Se visualizará la pantalla “END USER LICENSE AGREEMENT”.



Lea “END USER LICENSE AGREEMENT” detenidamente.

4 Si está usted de acuerdo, haga clic en “I accept the terms in the license agreement” y luego haga clic en “Next”.

- Siga las instrucciones en la pantalla del instalador para completar la instalación.
- Una vez completada la instalación, volverá a la ventana del menú.

SUGERENCIA:

Desinstalar Virtual Remote Tool.

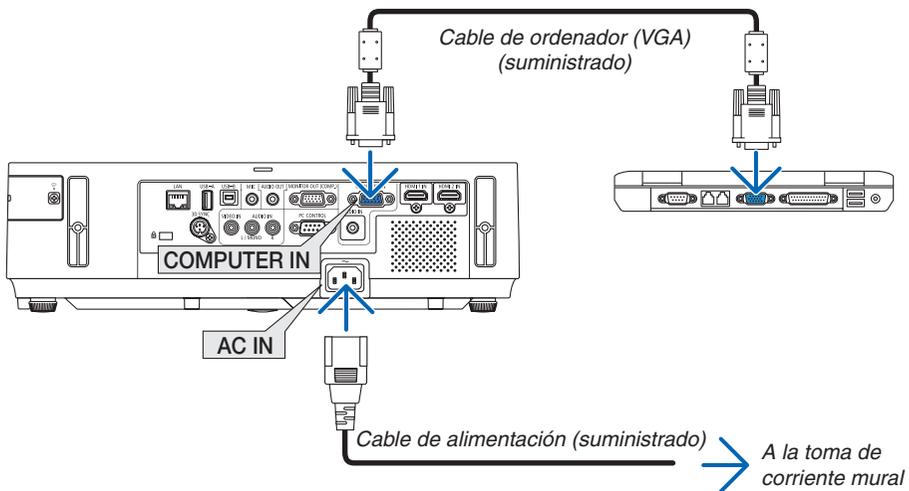
Preparativos:

Cierre Virtual Remote Tool antes de desinstalar. Para desinstalar Virtual Remote Tool, la cuenta del usuario de Windows debe de tener privilegio "Administrador".

- 1 Haga clic en "Iniciar" y luego en "Panel de control".
Aparecerá la ventana de Panel de control.
- 2 Haga clic en "Desinstalar un programa" debajo de "Programas".
Aparecerá la ventana de "Programas y Características".
- 3 Seleccione y haga clic en Virtual Remote Tool.
- 4 Haga clic en "Desinstalar/Cambiar" o "Desinstalar".
 - Cuando aparezca la ventana de "Control de cuentas de usuario", haga clic en "Continuar".Siga las instrucciones en la pantalla para completar la desinstalación.

Paso 2: Conectar el proyector al ordenador

- 1 Utilice el cable de ordenador suministrado (VGA) para conectar el conector del proyector COMPUTER IN directamente al conector de salida del monitor del ordenador.
- 2 Conecte el cable de alimentación suministrado al terminal AC IN del proyector y a la toma de pared.
El proyector se encuentra en modo de espera.



SUGERENCIA:

- Cuando se inicia Virtual Remote Tool por primera vez, aparecerá la ventana "Easy Setup" para navegar sus conexiones.

Paso 3: Iniciar Virtual Remote Tool

Empezar a utilizar el icono de atajo

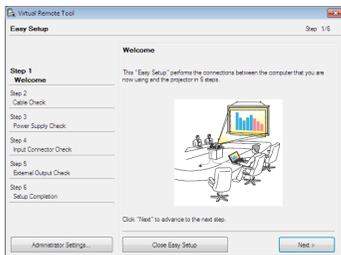
- Haga doble clic en el icono de acceso directo  en el escritorio de Windows.



Comenzar desde el menú Inicio

- Haga clic en [Inicio] → [Todos los programas] o [Programas] → [NEC Projector User Supportware] → [Virtual Remote Tool] → [Virtual Remote Tool].

Cuando se inicia Virtual Remote Tool por primera vez, aparecerá la ventana “Easy Setup”.



Siga las instrucciones en la pantalla

Cuando se completa “Easy Setup”, aparecerá la pantalla Virtual Remote Tool.



NOTA:

- Cuando el [NORMAL] está seleccionado para el [MODO DE ESPERA] en el menú, el proyector no puede ser encendido a través de una conexión por cable de ordenador (VGA) o red (LAN por cable/LAN inalámbrico).

SUGERENCIA:

- Se puede visualizar la pantalla Virtual Remote Tool (o Barra de herramientas) sin visualizar la ventana “Easy Setup”. Para ello, haga clic para colocar una marca de visto bueno para Do not use Easy Setup next time en la pantalla en el Paso 6 en “Easy Setup”.

Cerrar Virtual Remote Tool

- 1 Haga clic en el icono  de Virtual Remote Tool en la Barra de herramientas. Aparecerá el menú emergente.



- 2 Haga clic en "Exit". Se cerrará Virtual Remote Tool.

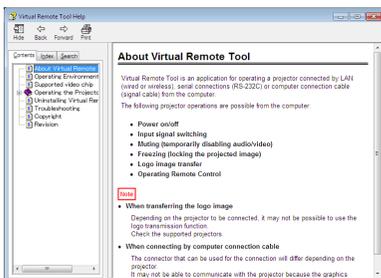
Visualización del archivo de ayuda Virtual Remote Tool

- Visualización del archivo de ayuda utilizando la barra de tareas

- 1 Haga clic en el icono  de Virtual Remote Tool en la barra de tareas cuando Virtual Remote Tool está en ejecución. Aparecerá el menú emergente.



2. Haga clic en "Help". Aparecerá la pantalla de Ayuda.



- Visualización del archivo de ayuda utilizando el Menú de inicio.

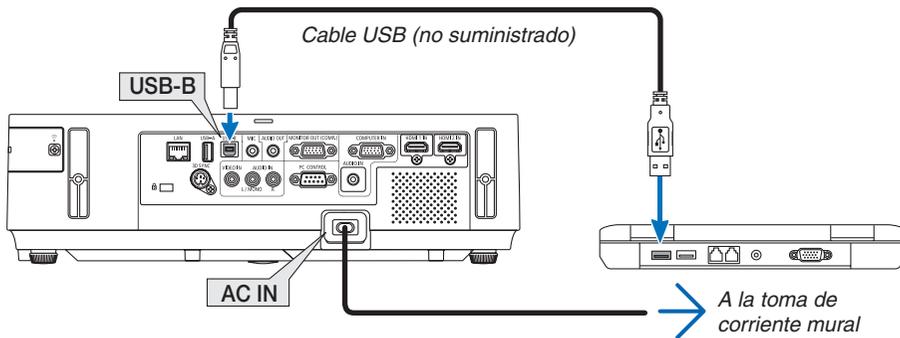
1. Haga clic en "Iniciar" → "Todos los programas" o "Programas" → "NEC Projector User Supportware" → "Virtual Remote Tool" → y luego "Virtual Remote Tool Help" en este orden. Aparecerá la pantalla de Ayuda.

7 Manejar las funciones del ratón de su ordenador desde el mando a distancia del proyector a través del cable USB (Función de ratón remoto)

La función del ratón remoto integrada le permite manejar las funciones del ratón del ordenador desde el mando a distancia suministrado, si el proyector está conectado a un ordenador a través del cable USB comercialmente disponible (compatible con las especificaciones USB 2.0).

La función del ratón remoto funciona para la entrada COMPUTER mientras se muestra la pantalla del ordenador. La función de ratón remoto no funcionará mientras congele o amplíe una imagen.

- Si utiliza el cable USB para conectar el proyector y el ordenador también iniciará la función Pantalla USB.



NOTA:

- El cable USB debe ser compatible con las especificaciones de USB 2.0.
- La función del ratón también puede ser utilizada con los siguientes sistemas operativos: Windows 8, Windows 7 o Windows Vista
- Espere al menos 5 segundos tras desconectar el cable USB antes volver a conectarlo y viceversa. El ordenador puede no identificar el cable USB si es conectado y desconectado repetidamente en rápidos intervalos.
- Conecte el proyector al ordenador con un cable USB después de encender el ordenador. Si no lo hace el ordenador puede no encenderse.

Para controlar el ratón del ordenador desde el mando a distancia

Puede controlar el ratón del ordenador desde el mando a distancia.

Botón PAGE ▽/△Para desplazar el área de visualización en la ventana o para ir a la diapositiva anterior o siguiente al usar PowerPoint en el ordenador.

Botones ▲▼◀▶Para mover el cursor en el ordenador.

Botón MOUSE L-CLICK/ENTER.....Funciona de la misma forma que el botón izquierdo del ratón.

Botón MOUSE R-CLICKFunciona de la misma forma que el botón derecho del ratón.

NOTA:

- Si controla el ordenador mediante el botón ▲▼◀ o ▶ mientras se visualiza el menú, tanto el menú como el puntero del ratón serán afectados. Cierre el menú y lleve a cabo la operación con el ratón.

SUGERENCIA: se puede cambiar la velocidad del puntero en el cuadro de Propiedades del Ratón de Windows. Para más información consulte la documentación de usuario o la ayuda en red suministrada con su ordenador.

8 Proyección de la imagen de la pantalla de su ordenador desde el proyector mediante un cable USB (Pantalla USB)

Si utiliza un cable USB comercialmente disponible (compatible con las especificaciones USB 2.0) para conectar el ordenador al proyector, podrá enviar la imagen en la pantalla de su ordenador al proyector para su visualización. Podrá Activar/Desactivar y seleccionar la fuente del proyector desde su ordenador sin tener que conectar un cable de ordenador (VGA).

NOTA:

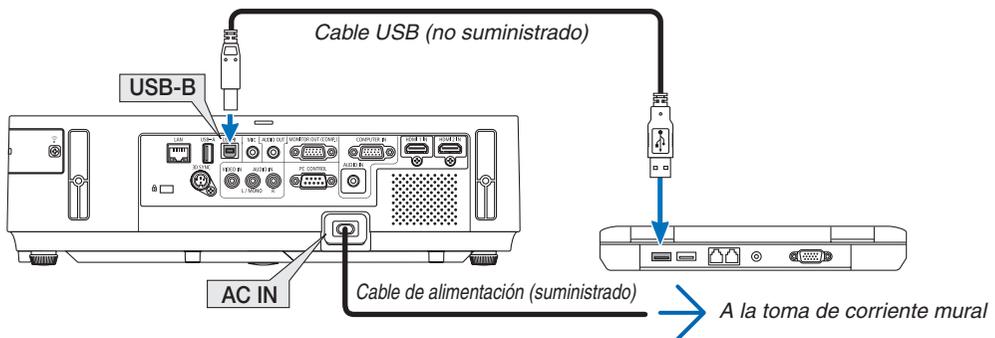
- La pantalla USB usa funciones de Image Express Utility Lite contenidas en el CD-ROM del NEC Projector (→ página 56). Iniciar la pantalla USB, sin embargo, no instalará Image Express Utility Lite en su ordenador. Esto se debe a que la pantalla USB ejecuta solamente el programa del proyector.
- Cuando Image Express Utility Lite está instalado tanto en su ordenador como en el proyector, el instalado en su ordenador siempre empieza, incluso si es una versión anterior que la instalada en el proyector. Si la capacidad de transferencia de audio y otras funciones no funcionaran, intente desinstalar Image Express Utility Lite de su ordenador. Esto le permitirá usar todas las funciones.
- La pantalla USB no funcionará en el modo [NORMAL] del [MODO DE ESPERA]. Para utilizar la pantalla USB, seleccione [RED EN MODO DE ESPERA] para [MODO DE ESPERA]. (→ página 104)
- Al utilizar Pantalla USB, el sonido es emitido desde el miniconector COMPUTER AUDIO IN (mini estéreo). La imagen y el sonido podrían no estar sincronizados.

1. Inicie el ordenador.

2. Conecte el cable de alimentación del proyector a la toma de la pared y ajuste el proyector al modo de espera.

- Abra la cubierta o tapa de la lente del proyector.

3. Utilice el cable USB para conectar el ordenador al proyector.



El mensaje “El proyector se encuentra en el modo de espera. ¿Conectarlo?” será visualizado en la pantalla del ordenador.

- La ventana de control de Image Express Utility Lite será visualizada en la parte superior de la pantalla.

NOTA: Dependiendo de los ajustes del ordenador, la ventana “Reproducción automática” puede aparecer si el ordenador detecta la conexión al proyector. Si esto ocurre, haga clic en la ventana “Start USB Display”.



4. Haga clic en “Sí”.

El proyector se encenderá y el mensaje “El proyector se está preparando. Por favor, espere.” será visualizado en la pantalla del ordenador. Este mensaje desaparecerá en unos segundos.

9 Controlar el proyector utilizando un buscador HTTP

Visión general

La función del servidor HTTP proporciona ajustes y operaciones para:

1. Ajustes para red con cable/inalámbrica (NETWORK SETTINGS)

Para usar la conexión LAN inalámbrica, se requiere la unidad LAN inalámbrica USB opcional. (→ página 129)

Para usar una conexión LAN con cable/inalámbrica, conecte el proyector al ordenador con un cable LAN comercialmente disponible. (→ página 128)

2. Ajustar notificación por correo (ALERT MAIL)

Cuando el conector está conectado a una red con cable/inalámbrica, el tiempo de recambio de la lámpara o los mensajes de error se enviarán por correo electrónico.

3. Operar el proyector

Alimentación encendida/apagada, seleccionar entrada, control de volumen y ajustes de imagen son posibles.

4. Ajustes de PLink PASSWORD y AMX BEACON

5. Permitir la descarga y copia de Image Express Utility Lite en su memoria USB

Este dispositivo utiliza "JavaScript" y "Cookies" y el navegador deberá ser ajustado para aceptar estas funciones. El método de ajuste variará dependiendo de la versión del navegador. Por favor, consulte los archivos de ayuda y el resto de información contenidos en su software.

Están disponibles dos modos de acceso a la función de servidor HTTP:

- **Inicie el navegador web en el ordenador a través de la red conectada al proyector e introduzca la siguiente URL:**

http://<the projector's IP address>/index.html

- **Utilice Image Express Utility Lite que se encuentra en el CD-ROM NEC Projector suministrado.**

SUGERENCIA: La dirección IP predeterminada es [DHCP ON].

NOTA:

- *Para usar el proyector en una red, consulte con su administrador de red los ajustes de red.*
 - *Dependiendo de la configuración de la red, la respuesta de la pantalla o de los botones puede tornarse más lenta o el funcionamiento puede no ser posible. Si esto sucediera, consulte al administrador de la red.
El proyector puede no responder si se pulsan los botones repetidamente a intervalos cortos. Si esto sucediera, espere unos instantes y vuelva a intentarlo. Si sigue sin obtener respuesta, apague y vuelva a encender el proyector.*
 - *Si la pantalla PROJECTOR NETWORK SETTINGS (Configuración de la red del proyector) no aparece en el explorador web, pulse Ctrl+F5 para actualizar el explorador (o borre la caché).*
-

Preparativos antes del uso

Conecte el proyector a un cable LAN disponible comercialmente antes de llevar a cabo cualquier operación en el explorador. (→ página 128)

El uso de un navegador que utiliza un servidor proxy puede no ser posible, dependiendo del tipo de servidor proxy y del método de configuración. Aun cuando el tipo de servidor proxy puede ser un factor determinante, puede suceder que ciertos ítems que han sido ajustados no se visualicen dependiendo de la efectividad de la memoria caché, y que las operaciones realizadas desde el navegador no se reflejen en el funcionamiento del proyector. Se recomienda no utilizar un servidor proxy a menos que sea inevitable.

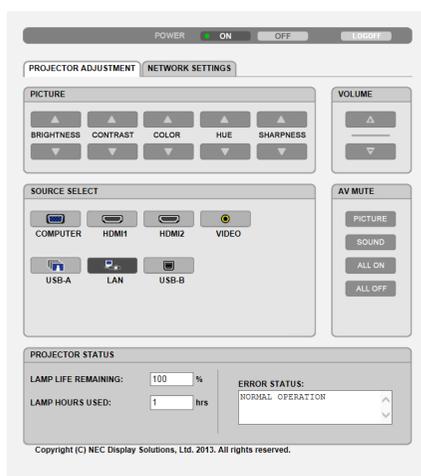
Registro de una dirección para controlar el proyector desde un navegador

Respecto de la dirección que se introduce en el campo de dirección o en la columna de URL para controlar el proyector desde un navegador, se puede usar el nombre del servidor tal como está si el nombre de servidor correspondiente a la dirección IP del proyector ha sido registrado en el servidor de nombre de dominio por el administrador de la red, o si el nombre de host correspondiente a la dirección IP del proyector ha sido registrado en el fichero "HOSTS" del ordenador que se está utilizando.

Ejemplo 1: Una vez que haya establecido el nombre del host del proyector como "pj.nec.co.jp", podrá acceder a la configuración de la red especificando
http://pj.nec.co.jp/index.html
como dirección o la columna de entrada de la URL.

Ejemplo 2: Si la dirección IP del proyector es "192.168.73.1", podrá acceder a la configuración de la red especificando
http://192.168.73.1/index.html
como dirección o la columna de entrada de la URL.

PROJECTOR ADJUSTMENT



POWER (ALIMENTACIÓN): Controla el suministro de energía al proyector.
ON (ACT.)..... La alimentación está conectada.
OFF (DESACT.)..... La alimentación está desconectada.

VOLUME (VOLUMEN): Controla el nivel de volumen del proyector.
▲..... Aumenta el valor de ajuste del volumen.
▼..... Disminuye el valor de ajuste del volumen.

AV-MUTE: Controla la función de "silenciamiento" del proyector.
PICTURE ON..... Desactiva el vídeo.
PICTURE OFF..... Cancela la desactivación del vídeo.
SOUND ON..... Desactiva el audio.
SOUND OFF..... Cancela la desactivación del audio.
ALL ON..... Desactiva cada una de las funciones de vídeo y audio.
ALL OFF..... Cancela la desactivación de cada una de las funciones de vídeo y audio.

PICTURE (AJUSTE DE LA IMAGEN): Controla el ajuste de vídeo del proyector.

- BRIGHTNESS (BRILLO) ▲Aumenta el valor de ajuste del brillo.
- BRIGHTNESS (BRILLO) ▼Disminuye el valor de ajuste del brillo.
- CONTRAST (CONTRASTE) ▲Aumenta el valor de ajuste del contraste.
- CONTRAST (CONTRASTE) ▼Disminuye el valor de ajuste del contraste.
- COLOR ▲Aumenta el valor de ajuste del color.
- COLOR ▼Disminuye el valor de ajuste del color.
- HUE (TINTE) ▲Aumenta el valor de ajuste del tinte.
- HUE (TINTE) ▼Disminuye el valor de ajuste del tinte.
- SHARPNESS (DEFINICIÓN) ▲Aumenta el valor de ajuste de la definición.
- SHARPNESS (DEFINICIÓN) ▼Disminuye el valor de ajuste de la definición.

- Las funciones que es posible controlar varían en función de la señal que el proyector reciba. (→ página 89)

SOURCE SELECT (SELECCIONAR FUENTE): Selecciona el conector de entrada del proyector.

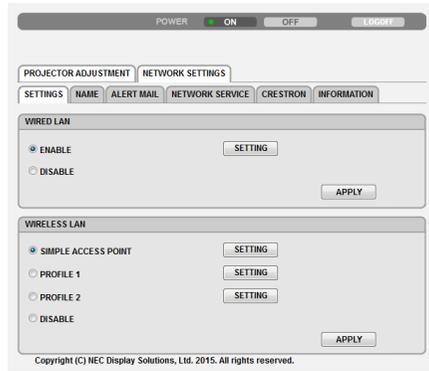
- COMPUTERCambia al conector COMPUTER IN.
- HDMI1Cambia al conector HDMI 1 IN.
- HDMI2Cambia al conector HDMI 2 IN.
- VIDEOCambia al conector VIDEO IN.
- USB-A.....Cambia a los datos del dispositivo de memoria USB.
- LAN.....Cambia a la señal LAN.
- USB-B.....Cambia al puerto USB-B.

PROJECTOR STATUS: Muestra la condición del proyector.

- LAMP LIFE REMAINING
(DURA. RESTANTE DE LÁMPARA) ..Muestra la vida útil restante de la lámpara en forma de porcentaje.
- LAMP HOURS USED
(HRS UTILIZADAS DE LÁMPARA) ...Muestra la cantidad de horas de uso de la lámpara.
- ERROR STATUS.....Muestra el estado de los errores ocurridos en el proyector.

LOG OFF: Cierra la sesión del proyector y vuelve a la pantalla de autenticación (pantalla LOGON).

CONFIGURACIÓN DE LA RED



• **SETTINGS**

WIRED o WIRELESS

SETTING	Ajuste para LAN por cable o LAN inalámbrica.
APPLY	Aplica los ajustes de la LAN por cable o de la LAN inalámbrica.
DHCP ON	Asigna automáticamente una dirección IP, máscara de subred, y puerta de acceso al proyector de su servidor DHCP.
DHCP OFF	Configure la dirección IP, máscara de subred, y puerta de acceso al proyector asignado por su administrador de red.
IP ADDRESS	Configure su dirección IP de la red conectada al proyector.
SUBNET MASK	Configure su número de máscara de subred de la red conectada al proyector.
GATEWAY	Configure la puerta de acceso predeterminada de la red conectada al proyector.
AUTO DNS ON	El servidor DHCP asignará automáticamente la dirección IP del servidor DNS conectado al proyector.
AUTO DNS OFF	Configura su dirección IP del servidor DNS conectado al proyector.

Ajustado para WIRED LAN

ENABLE	Activa la conexión LAN por cable
DISABLE	Desactiva la conexión LAN por cable

Ajustado para WIRELESS LAN (con la unidad LAN inalámbrica USB opcional incluida)

SIMPLE ACCES POINT	Ajusta el proyector para punto de acceso simple.
MODE	Los canales disponibles varían dependiendo de la región y país. Al seleccionar [INFRASTRUCTURE], asegúrese de que el proyector y su punto de acceso estén en el mismo canal.
CHANNEL	Los canales disponibles varían dependiendo de la región y país. Cuando selecciona [INFRASTRUCTURE], se selecciona automáticamente el punto de acceso con la misma LAN.
PROFILE 1/PROFILE 2	Se pueden ajustar dos configuraciones de conexión LAN inalámbrica. Seleccione PROFILE 1 o PROFILE 2.
SSID	Introduzca un identificador (SSID) para la LAN inalámbrica. La comunicación solo será posible con el equipo cuyo SSID concuerde con el SSID de su LAN inalámbrica.
SITE SURVEY	Visualiza una lista con las SSID disponibles para la LAN inalámbrica del lugar. Seleccione una SSID a la que tenga acceso.

3. Funciones convenientes

SECURITY TYPE	Active o desactive el modo cifrado para una segura transmisión. Si activa el modo cifrado, ajuste la clave WEP o la clave de cifrado.										
DISABLE	No activará la función de cifrado. Sus comunicaciones pueden estar siendo controladas.										
WEP 64 bits	Utiliza una longitud de datos de 64 bits para una transmisión segura.										
WEP 128 bits	Utiliza una longitud de datos de 128 bits para una transmisión segura. Esta opción aumentará la privacidad y seguridad en comparación con un cifrado de longitud de datos de 64 bits.										
WPA PSK-TKIP/ WPA PSK-AES/ WPA2 PSK-TKIP/ WPA2 PSK-AES	Estas opciones proporcionan más seguridad que WEP.										
<p><i>NOTA:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Los ajustes WEP deben coincidir con los dispositivos de comunicación como por ejemplo un PC o un punto de acceso en su red inalámbrica.</i> • <i>Si utiliza WEP, la velocidad de la transmisión de imagen se reducirá.</i> 											
INDEX	Seleccione la clave de cifrado al seleccionar [WEP 64bit (WEP 64 bit)] o [WEP 128bit (WEP 128 bit)] en [SECURITY TYPE (TIPO DE SEGURIDAD)]. Cuando [WEP 64bit (WEP 64 bit)] o [WEP 128bit (WEP 128 bit)] es seleccionado para [SECURITY TYPE (TIPO DE SEGURIDAD)], la clave WEP se establece en "1" y no se puede cambiar.										
KEY	<p>Al seleccionar [WEP 64 bit] o [WEP 128 bit] en [SECURITY TYPE]: Introduzca la clave WEP.</p> <table border="1" data-bbox="391 933 1284 1058"> <thead> <tr> <th data-bbox="391 933 614 973">Seleccionar</th> <th data-bbox="621 933 948 973">Caracteres (ASCII)</th> <th data-bbox="954 933 1284 973">Dígito hexadecimal (HEX)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="391 973 614 1014">WEP 64 bits</td> <td data-bbox="621 973 948 1014">Hasta 5 caracteres</td> <td data-bbox="954 973 1284 1014">Hasta 10 caracteres</td> </tr> <tr> <td data-bbox="391 1014 614 1054">WEP 128 bits</td> <td data-bbox="621 1014 948 1054">Hasta 13 caracteres</td> <td data-bbox="954 1014 1284 1054">Hasta 26 caracteres</td> </tr> </tbody> </table> <p>Al seleccionar [WPA PSK-TKIP], [WPA PSK-AES], [WPA2 PSK-TKIP] o [WPA2 PSK-AES]: Introduzca la clave de cifrado. La longitud de la clave debe ser de 8 o superior y 63 o inferior.</p>		Seleccionar	Caracteres (ASCII)	Dígito hexadecimal (HEX)	WEP 64 bits	Hasta 5 caracteres	Hasta 10 caracteres	WEP 128 bits	Hasta 13 caracteres	Hasta 26 caracteres
Seleccionar	Caracteres (ASCII)	Dígito hexadecimal (HEX)									
WEP 64 bits	Hasta 5 caracteres	Hasta 10 caracteres									
WEP 128 bits	Hasta 13 caracteres	Hasta 26 caracteres									

• NAME

PROJECTOR NAME	Introduzca un nombre para su proyector de manera que su ordenador pueda identificar el proyector. El nombre del proyector debe contener 16 caracteres o menos. SUGERENCIA: El nombre del proyector no se verá afectado incluso si [RESET] ha sido realizado desde el menú.
HOST NAME	Introduzca el nombre de host de la red conectada al proyector. El nombre de host debe contener 15 caracteres o menos.
DOMAIN NAME	Introduzca el nombre de dominio de la red conectada al proyector. El nombre de dominio debe contener 60 caracteres o menos.

• ALERT MAIL

ALERT MAIL (Solo en inglés)	Esta opción notificará a su ordenador del tiempo restante para el recambio de la lámpara o mensajes de error a través de correo electrónico utilizando una LAN por cable o inalámbrica. Colocando una marca de verificación activará la función de correo de alerta. Quitando la marca de verificación desactivará la función de correo de alerta. Ejemplo del tipo de mensajes que serán enviados desde el proyector: La lámpara ha llegado al final de su vida útil. Reemplace la lámpara. Projector Name: NEC Projector Lamp Hours Used: 100 [H]
SENDER'S ADDRESS	Introduzca la dirección del remitente.
SMTP SERVER NAME	Introduzca el nombre del servidor SMTP que será conectado al proyector.
RECIPIENT'S ADDRESS 1,2,3	Introduzca su dirección de destinatario. Se pueden introducir un máximo de tres direcciones.
TEST MAIL	Envíe un correo de prueba para comprobar si los ajustes son o no correctos <i>NOTA:</i> <ul style="list-style-type: none"> • Si ejecuta una prueba, podría no recibir un correo de alerta. En dicho caso, compruebe que los ajustes de red sean correctos. • Si introduce una dirección incorrecta en una prueba, podría no recibir un correo de alerta. En dicho caso, compruebe que la dirección del destinatario es correcta.
SAVE	Haga clic en este botón para reflejar los ajustes de arriba.

• NETWORK SERVICE

PJLink PASSWORD	Cree una contraseña para PJLink*. La contraseña debe contener 32 caracteres o menos. No olvide su contraseña. Sin embargo, si olvida la contraseña, consulte con su distribuidor.
HTTP PASSWORD	Cree una contraseña para el servidor HTTP. La contraseña debe contener 10 caracteres o menos.
AMX BEACON	Activar o desactivar la detección desde AMX Device Discovery al conectarse a una red compatible con el sistema de control AMX's NetLinx. <i>SUGERENCIA:</i> <i>Al utilizar un dispositivo compatible con AMX Device Discovery, todos los sistemas de control AMX NetLinx reconocerán el dispositivo y descargarán el Device Discovery Module adecuado desde un servidor AMX.</i> <i>Colocando una marca de verificación habilitará la detección de proyector desde AMX Device Discovery.</i> <i>Quitando la marca de verificación deshabilitará la detección de proyector desde AMX Device Discovery.</i>

3. Funciones convenientes

Image Express Utility Lite	Haga clic en "DOWNLOAD" para visualizar la página de descarga desde la cual puede descargar el archivo EXE de Image Express Utility Lite en la memoria USB conectada a su ordenador. (→ página 60)
SAVE	Haga clic en este botón para reflejar los ajustes anteriores.

*¿Qué es PJLink?

PJLink es una estandarización del protocolo utilizado para controlar proyectores de distintas marcas. Este protocolo estándar fue establecido por la Asociación Japonesa de Fabricantes de Máquinas de Oficina y Sistemas de Información (JBMIA) en 2005.

El proyector admite todos los comandos de PJLink clase 1.

El ajuste de PJLink no es afectado cuando se selecciona [REAJ.] en el menú.

Compatible con CRESTRON ROOMVIEW

El proyector es compatible con CRESTRON ROOMVIEW, lo que permite que múltiples dispositivos conectados en la red sean gestionados y controlados desde un ordenador o un controlador.

Para más información, visite <http://www.crestron.com>

<Procedimiento de configuración>

Acceda a la función del servidor HTTP, y realice los ajustes necesarios para [CRESTRON] en [CONFIG. DE LA RED].

• ROOMVIEW para la gestión desde el ordenador.

DISABLE	Deshabilita ROOMVIEW.
ENABLE	Habilita ROOMVIEW.

• CRESTRON CONTROL para la gestión desde el controlador.

DISABLE	Deshabilita CRESTRON CONTROL.
ENABLE	Habilita CRESTRON CONTROL.
IP ADDRESS	Ajuste su dirección IP del CRESTRON SERVER.
IP ID	Ajuste su IP ID del CRESTRON SERVER.

SUGERENCIA: La configuración CRESTRON sólo se requiere para el uso de CRESTRON ROOMVIEW.

Para más información, visite <http://www.crestron.com>

• INFORMATION

WIRED LAN	Muestra una lista de los ajustes de conexiones LAN por cable.
WIRELESS LAN	Muestra una lista de los ajustes de conexiones LAN inalámbrica.
UPDATE	Refleja los ajustes cuando han sido cambiados.

10 Control del proyector desde una LAN (PC Control Utility Pro 4/ Pro 5)

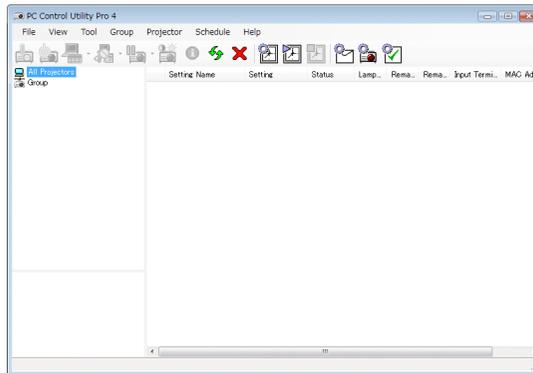
Utilizando el software “PC Control Utility Pro 4” y “PC Control Utility Pro 5” incluidos en el NEC Projector CD-ROM suministrado, el proyector puede ser controlado desde un ordenador mediante una LAN.

PC Control Utility Pro 4 es un programa compatible con Windows. (→ esta página)

PC Control Utility Pro 5 es un programa compatible con Mac OS. (→ página 54)

Funciones de control

Encender/Apagar, selección de señal, congelación de imagen, imagen sin sonido, sin sonido, ajustes, notificaciones de mensajes de error, programación de eventos.



La pantalla de PC Control Utility Pro 4

Esta sección proporciona un resumen de la preparación para el uso de PC Control Utility Pro 4/Pro 5. Para más información sobre cómo usar PC Control Utility Pro 4/Pro 5, consulte Ayuda en PC Control Utility Pro 4/Pro 5. (→ página 54, 55)

Paso 1: Instale en su ordenador PC Control Utility Pro 4/Pro 5.

Paso 2: Conecte el proyector a una LAN.

Paso 3: Inicie PC Control Utility Pro 4/Pro 5.

- Para ejecutar PC Control Utility Pro 4 en Windows 8.1 y Windows 8, se requiere “Microsoft .NET Framework versión 2.0”. La versión 2.0, 3.0 o 3.5 de Microsoft .NET Framework se encuentra disponible en la página web de Microsoft. Descárguela e instálela en su ordenador.

SUGERENCIA:

- PC Control Utility Pro 4 puede ser utilizado con una conexión en serie.

Uso en Windows

Paso 1: Instalación de PC Control Utility Pro 4 en el ordenador

NOTA:

- Para instalar o desinstalar el programa, el usuario de Windows debe tener privilegios de [Administrador].
- Antes de comenzar la instalación cierre todos los programas en ejecución. Si hay algún programa en ejecución, la instalación puede no ser completada.

1 Introduzca el CD-ROM NEC Projector suministrado en su unidad de CD-ROM.

La ventana del menú será visualizada.

SUGERENCIA:

Si no se visualiza la ventana del menú, intente con el siguiente procedimiento.

Para Windows 7:

1. Haga clic en “Inicio” en Windows.

2. Haga clic en “Todos los programas” → “Accesorios” → “Ejecutar”.

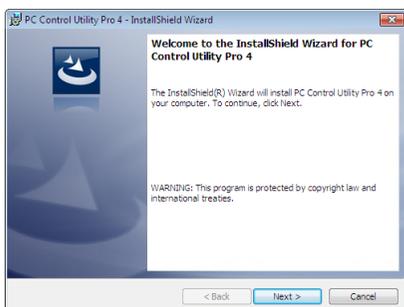
3. Escriba el nombre de la unidad de su CD-ROM (ejemplo: “Q:\”) y “LAUNCHER.EXE” en “Nombre”. (Ejemplo: Q:\LAUNCHER.EXE)

4. Haga clic en “OK”.

la ventana del menú será visualizada.

2 Haga clic en PC Control Utility Pro 4 en la ventana del menú.

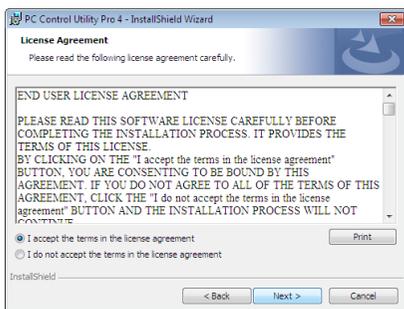
La instalación comenzará.



Una vez completada la instalación la ventana de bienvenida es visualizada.

3 Haga clic en “Next”.

“La pantalla “END USER LICENSE AGREEMENT” será visualizada.



Lea detenidamente “END USER LICENSE AGREEMENT”.

4 Si acepta, haga clic en “I accept the terms in the license agreement” y a continuación haga clic en “Next”.

- Siga las instrucciones de las pantallas de instalación para completar la instalación.
- Una vez completada la instalación, volverá a la ventana del menú.

SUGERENCIA:

• Desinstalación de PC Control Utility Pro 4

Para desinstalar PC Control Utility Pro 4, realice los mismos pasos que los especificados para “Desinstalación de Virtual Remote Tool”. Lea “Virtual Remote Tool” como “PC Control Utility Pro 4” (→ página 39)

Paso 2: Conexión del proyector a una LAN.

Conecte el proyector a la LAN siguiendo las instrucciones contenidas en “Conexión a una LAN por cable” (→ página 128), “Conexión a una LAN inalámbrica” (→ página 129) y “9 Controlar el proyector utilizando un buscador HTTP” (→ página 45)

Paso 3: Inicie PC Control Utility Pro 4

Haga clic en “Inicio” → “Todos los programas” o “Programas” → “NEC Projector User Supportware” → “PC Control Utility Pro 4” → “PC Control Utility Pro 4”.

NOTA:

- Para que la función Programa del PC Control utility Pro 4 funcione, debe tener el ordenador en funcionamiento y no en modo de espera/suspensión. Seleccione “Opciones de energía” en el “Panel de control” de Windows y desactive los modos de espera/suspensión antes de poner en ejecución el programador.

[Ejemplo] Para Windows 7:

Seleccione “Panel de control” → “Sistema y seguridad” → “Opciones de energía” → “Cambiar la frecuencia con la que el equipo entra en estado de suspensión” → “Poner al equipo en estado de suspensión” → “Nunca”.

NOTA:

- Cuando el [NORMAL] está seleccionado para el [MODO DE ESPERA] en el menú, el proyector no puede ser encendido a través de una conexión por red (LAN por cable/LAN inalámbrico).
-

SUGERENCIA:

Ver la Ayuda de PC Control Utility Pro 4

- **Visualizar el archivo de Ayuda de PC Control Utility Pro 4 mientras se está ejecutando.**

Haga clic en “Help (H)” → “Help (H) ...” de la ventana de PC Control Utility Pro 4 en este orden.

Aparecerá el menú emergente.

- **Visualización del archivo de ayuda utilizando el Menú de inicio.**

Haga clic en “Inicio” → “Todos los programas” o “Programas” → “NEC Projector User Supportware” → “PC Control Utility Pro 4” → “PC Control Utility Pro 4”.

Aparecerá la pantalla de Ayuda.

Uso en Mac OS

Paso 1: Instale PC Control Utility Pro 5 en el ordenador

1. **Introduzca el NEC Projector CD-ROM suministrado en la unidad CD-ROM de su Mac.**

El icono del CD-ROM será visualizado en el escritorio.

2. **Haga doble clic sobre el icono del CD-ROM.**

La ventana del CD-ROM será visualizada.

3. **Haga doble clic en la carpeta “Mac OS X”.**

4. **Haga doble clic sobre “PC Control Utility Pro 5.pkg”.**

La instalación comenzará.

5. **Haga clic en “Next”.**

La pantalla “END USER LICENSE AGREEMENT” será visualizada.

6. **Lea el contenido de “END USER LICENSE AGREEMENT” y haga clic en “Next”.**

La ventana de confirmación será visualizada

7. **Haga clic en “I accept the terms in the license agreement”.**

Siga las instrucciones de las pantallas del instalador para completar la instalación.

NOTA:

Desinstalación de PC Control Utility Pro 5

1. *Desplace la carpeta “PC Control Utility Pro 5” al icono de papelera.*

2. *Desplace el archivo de configuración de PC Control Utility Pro 5 al icono de papelera.*

El archivo de configuración se encuentra en “/Users/<your user name>/Application Data/NEC Projector User Supportware/PC Control Utility Pro 5”.

Paso 2: Conecte el proyector a una LAN

Conecte el proyector a la LAN siguiendo las instrucciones de “Conexión a una LAN por cable” (→ página 128), “Conexión a una LAN inalámbrica” (→ página 129) y “Controlar el proyector utilizando un buscador HTTP” (→ página 45)

Paso 3: Inicie PC Control Utility Pro 5

1. **Abra su carpeta Aplicaciones en Mac OS.**

2. **Haga clic en la carpeta “PC Control Utility Pro 5”.**

3. **Haga clic en el icono “PC Control Utility Pro 5”.**

PC Control Utility Pro 5 comenzará.

NOTA:

- *Para que la función Programa del PC Control Utility Pro 5 funcione, debe tener el ordenador en funcionamiento y no en modo de suspensión. Seleccione “Ahorro de energía” en “Preferencias de sistema” en Mac y desactive los modos de suspensión antes de poner en ejecución el programador.*
 - *Si [NORMAL] está seleccionado para [MODO DE ESPERA] en el menú, el proyector no podrá encenderse a través de una conexión por red (LAN por cable/LAN inalámbrica).*
-

SUGERENCIA:

Ver la Ayuda de PC Control Utility Pro 5

- **Visualice el archivo de ayuda de PC Control Utility Pro 5 mientras se está ejecutando.**

- **En la barra de menú, haga clic en “Help” → “Help” en este orden.**

Aparecerá la pantalla de Ayuda.

- **Visualización del archivo de ayuda utilizando el Dock**

1. **Abra “Carpeta de aplicaciones” en Mac OS.**

2. **Haga clic en la carpeta “PC Control Utility Pro 5”.**

3. **Haga clic en el icono “PC Control Utility Pro 5 Help”.**

Aparecerá la pantalla de Ayuda.

11 Proyectar la imagen de la pantalla de su ordenador desde el proyector mediante una LAN (Image Express Utility Lite)

Utilizar Image Express Utility Lite del CD-ROM del proyector NEC le permite enviar la imagen de la pantalla y el sonido del ordenador al proyector a través del cable USB o a través de una LAN por cable o inalámbrica.

Image Express Utility Lite es un programa compatible con Windows.

Image Express Utility Lite para Mac OS es un programa compatible con Mac OS. (→ página 61)

Esta sección le mostrará de forma general cómo conectar el proyector a una LAN y cómo utilizar Image Express Utility Lite. Para el manejo de Image Express Utility Lite, consulte la ayuda de Image Express Utility Lite.

Paso 1: Instalación de Image Express Utility Lite en el ordenador.

Paso 2: Conexión del proyector a una LAN.

Paso 3: Iniciar Image Express Utility Lite.

SUGERENCIA:

- *Image Express Utility Lite (para Windows) puede iniciarse desde la mayoría de medios extraíbles disponibles en el mercado, como por ejemplo dispositivos de memoria USB o tarjetas SD, sin la necesidad de instalarlo en su ordenador. (→ página 59)*

Qué puede hacer con Image Express Utility Lite

• Transmisión de imagen (para Windows y Mac OS)

- La pantalla de su ordenador puede ser enviada al proyector mediante una red por cable o inalámbrica sin necesidad de un cable de ordenador (VGA).

• Capacidad de transferencia de audio (solo para Windows)

- Image Express Utility Lite le permite enviar el audio y la imagen de la pantalla del ordenador al proyector a través de una LAN por cable/inalámbrica o conexión USB.
- Si la pantalla del ordenador es proyectada a pantalla completa en el proyector, el proyector emitirá el sonido del ordenador.

• Pantalla USB (solamente para Windows)

- La imagen de la pantalla y el audio del ordenador pueden proyectarse mediante un cable USB, sin necesidad de conectar un cable de ordenador (VGA).
- Simplemente conectando el ordenador y el proyector mediante un cable USB la función Pantalla USB estará disponible (enchufar y usar) incluso sin instalar Image Express Utility Lite en el ordenador. (→ página 43)

• Geometric Correction Tool [GCT] (solamente para Windows)

Consulte “12 Proyección de una imagen en ángulo (Geometric Correction Tool en Image Express Utility Lite)”.

Uso en Windows

Paso 1: Instalación de Image Express Utility Lite en el ordenador.

NOTA:

- Para instalar o desinstalar el programa, el usuario de Windows debe tener privilegios de “Administrador”.
 - Antes de comenzar la instalación cierre todos los programas en ejecución. Si hay algún programa en ejecución, la instalación puede no ser completada.
 - Image Express Utility Lite se instalará en el disco duro de su ordenador.
Si se muestra el mensaje “No hay suficiente espacio en el destino”, libere el espacio suficiente (unos 100MB) para instalar el programa.
-

1. Introduzca el CD-ROM NEC Projector suministrado en su unidad de CD-ROM.

La ventana del menú será visualizada.

SUGERENCIA:

Si no se visualiza la ventana del menú, intente con el siguiente procedimiento.

Para Windows 7:

1. Haga clic en “Inicio” en Windows.

2. Haga clic en “Todos los programas” → “Accesorios” → “Ejecutar”.

3. Escriba el nombre de la unidad de su CD-ROM (ejemplo: “Q:\”) y “LAUNCHER.EXE” en “Nombre”. (Ejemplo: Q:\LAUNCHER.EXE)

4. Haga clic en “OK”.

La ventana del menú será visualizada.

2. Haga clic en “Installing Image Express Utility Lite” en la ventana del menú.

La instalación comenzará.

“La pantalla “END USER LICENSE AGREEMENT” será visualizada.

Lea detenidamente “END LICENSE AGREEMENT”

3. Si acepta, haga clic en “I agree.” y a continuación haga clic en “Next”.

- Siga las instrucciones de las pantallas de instalación para completar la instalación.
- Una vez completada la instalación, volverá a la ventana del menú.

Una vez completada la instalación, se mostrará un mensaje de confirmación.

4. Haga clic en “OK”.

Esto completa la instalación.

SUGERENCIA:

- Desinstalación de Image Express Utility Lite

Para desinstalar Image Express Utility Lite, realice los mismos pasos que los especificados para “Desinstalación de Virtual Remote Tool”. Lea “Virtual Remote Tool” como “Image Express Utility Lite” (→ página 39)

Paso 2: Conexión del proyector a una LAN.

Conecte el proyector a la LAN siguiendo las instrucciones contenidas en “Conexión a una LAN por cable” (→ página 128), “Conexión a una LAN inalámbrica” (→ página 129) y “9 Controlar el proyector utilizando un buscador HTTP” (→ página 45)

Paso 3: Iniciar Image Express Utility Lite.

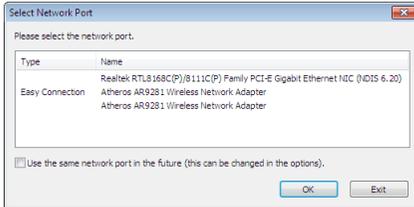
1. En Windows, haga clic en “Inicio” → “Todos los programas” → “NEC Projector UserSupportware” → “Image Express Utility Lite” → “Image Express Utility Lite”.

Image Express Utility Lite comenzará.

La ventana seleccionada para la conexión de red será visualizada

2. Seleccione la red y haga clic en “OK”.

La ventana seleccionada como destino mostrará una lista con los proyectores conectables.



3. Ponga una marca de selección para los proyectores que van a ser conectados, y luego haga clic en “Connect”.

- Cuando se muestran uno o más proyectores, desde el menú en el proyector, seleccione [INFO.] → [LAN INALÁMBRICA] → [DIRECCIÓN IP].

Cuando la conexión con el proyector está establecida, puede operar la ventana de control para controlar el proyector. (→ página 44)

NOTA:

- Cuando esté seleccionado [NORMAL] para [MODO DE ESPERA] desde el menú, el proyector que esté apagado no se mostrará en la ventana de destino seleccionada

SUGERENCIA:

Visualización del archivo “Ayuda” de Image Express Utility Lite

- **Visualización del archivo de Ayuda de Express Utility Lite cuando está en ejecución.**

Haga clic en el icono [?] (ayuda) en la ventana de control.

Se visualizará la pantalla de Ayuda.

- **Visualización del archivo de Ayuda de GCT cuando está en ejecución.**

Haga clic en “Help” → “Help” en la ventana de edición.

Se visualizará la pantalla de Ayuda.

- **Visualización del archivo de ayuda usando el Menú Inicio.**

Haga clic en “Inicio” → “Todos los programas” o “Programas” → “NEC Projector User Supportware” → “Image Express Utility Lite” → “Image Express Utility Lite Help”.

Se visualizará la pantalla de Ayuda.

Iniciar Image Express Utility Lite desde una memoria USB o tarjeta SD

Image Express Utility Lite puede iniciarse desde medios extraíbles comercialmente disponibles, como por ejemplo memorias USB o tarjetas SD, si se copia de antemano. Con ello eliminará la molestia de instalar Image Express Utility Lite en su ordenador.

1. Copie Image Express Utility Lite en el medio extraíble.

Copie todas las carpetas y archivos (tamaño total aprox. 6 MB) de la carpeta "IEU_Lite (removable-media)" del NEC Projector CD-ROM suministrado al directorio raíz de su medio extraíble.

2. Introduzca su medio extraíble en el ordenador.

La pantalla "Reproducción automática" será visualizada en su ordenador.

SUGERENCIA:

- *Si la pantalla "Reproducción automática" no es visualizada, abra la carpeta desde "PC".*

3. Haga clic en "Abrir carpeta para ver archivos"

IEU_Lite.exe, otras carpetas y archivos serán visualizados.

4. Haga doble clic en el icono "IEU_Lite.exe" ().

Image Express Utility Lite comenzará.

Descarga de Image Express Utility Lite mediante el servidor HTTP

Procedimiento de descarga cuando el proyector está conectado a Internet.

1. **Acceda al servidor HTTP.** (→ [página 45](#))
2. **Seleccione la pestaña “NETWORK SETTINGS” y, a continuación, la pestaña “NETWORK SERVICE”.**
3. **Haga clic en “DOWNLOAD” para “Image Express Utility Lite”.**

Aparecerá la página de descargas.

4. **Coloque una marca de verificación en IEU_Lite (medio extraíble).zip y/o gct.ngm.**
5. **Haga clic en “DOWNLOAD”.**
6. **Seleccione la carpeta en la que desea descargar el archivo y haga clic en “SAVE”.**

(Se recomienda una carpeta de su ordenador).

La descarga comenzará.

Una vez finalizada la descarga, asegúrese de que el archivo sea colocado en la carpeta de destino.

SO compatibles:

- Windows 8.1 (32 bits/64 bits)
- Windows 8.1 Pro (32 bits/64 bits)
- Windows 8.1 Enterprise (32 bits/64 bits)
- Windows 8 (32 bits/64 bits)
- Windows 8 Pro (32 bits/64 bits)
- Windows 8 Enterprise (32 bits/64 bits)
- Windows 7 Home Basic (32 bits/64 bits)
- Windows 7 Home Premium (32 bits/64 bits)
- Windows 7 Professional (32 bits/64 bits)
- Windows 7 Ultimate (32 bits/64 bits)
- Windows 7 Enterprise (32 bits/64 bits)
- Windows Vista Home Basic (32 bits/64 bits)
- Windows Vista Home Premium (32 bits/64 bits)
- Windows Vista Business (32 bits/64 bits)
- Windows Vista Ultimate (32 bits/64 bits)
- Windows Vista Enterprise (32 bits/64 bits)

Inicio de IEU Lite (medio extraíble).zip y gct.ngm

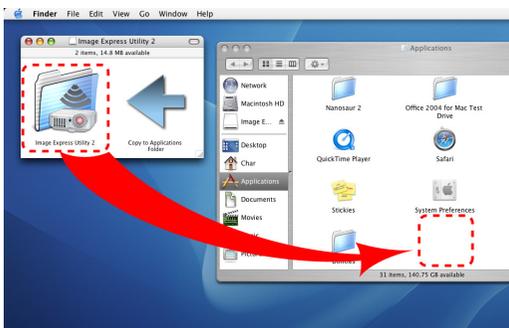
1. **Extraiga el archivo zip IEU Lite (medio extraíble) descargado en su medio extraíble.**
2. **Haga doble clic en el icono IEU Lite.exe de la carpeta IEU Lite (medio extraíble).**

- *Si ha descargado igualmente gct.ngm, mueva gct.ngm a la misma carpeta en la que ha colocado IEU_Lite_GCT.exe.*
- *Para usar la función Geometric Correction Tool (GCT) de Image Express Utility Lite junto con un cable de vídeo, haga doble clic en el icono “IEU_Lite_GCT.exe”. Al guardar los datos de corrección GCT (*.ngm) en la misma carpeta en la que se encuentra IEU_Lite_GCT.exe, los datos serán automáticamente utilizados sin necesidad de una conexión LAN.*

Uso en Mac OS

Paso 1: Instale Image Express Utility Lite para Mac OS en el ordenador

1. **Introduzca el NEC Projector CD-ROM suministrado en la unidad CD-ROM de su Mac.**
El icono del CD-ROM será visualizado en el escritorio.
2. **Haga doble clic sobre el icono del CD-ROM.**
La ventana del CD-ROM será visualizada.
3. **Haga doble clic en la carpeta "Mac OS X".**
4. **Haga doble clic en "Image Express Utility Lite.dmg". en la carpeta "Image Express Utility Lite".**
La ventana "Image Express Utility Lite" será visualizada.
5. **Arrastre y suelte la carpeta "Image Express Utility Lite" a su carpeta Aplicaciones en Mac OS.**



NOTA:

Desinstalación de Image Express Utility Lite

1. *Desplace la carpeta "Image Express Utility Lite" al icono de papelera.*
2. *Desplace el archivo de configuración de Image Express Utility Lite al icono de papelera.*
El archivo de configuración se encuentra en "/Users/<your user name>/Library/Preferences/jp.necds.Image-Express-Utility-Lite.plist".

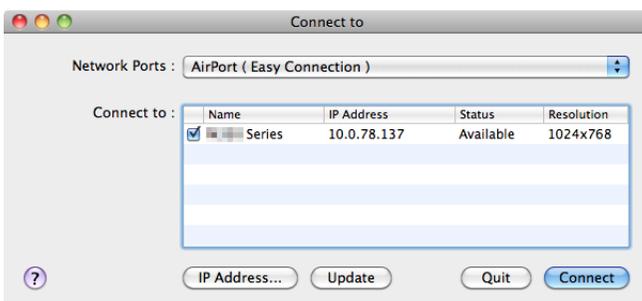
Paso 2: Conecte el proyector a una LAN

Conecte el proyector a la LAN siguiendo las instrucciones en "Conexión a una LAN por cable" (→ página 128), "Conexión a una LAN inalámbrica" (→ página 129) y "Controlar el proyector utilizando un buscador HTTP" (→ página 45)

Paso 3: Inicie Image Express Utility Lite para Mac OS

1. **Abra su carpeta Aplicaciones en Mac OS.**
2. **Haga doble clic en la carpeta "Image Express Utility Lite".**
3. **Haga doble clic en el icono "Image Express Utility Lite".**

Cuando Image Express Utility Lite para Mac OS inicie, la ventana seleccionada para el destino será visualizada.



3. Funciones convenientes

- La primera vez que inicie sesión, la pantalla “END USER LICENSE AGREEMENT” será visualizada antes de que se visualice la ventana de selección de destino.
Lea el contenido en “END USER LICENSE AGREEMENT” y seleccione “I accept the terms in the license agreement”, y haga clic en “OK”.

4. Seleccione el proyector que desea conectar y, a continuación, haga clic en “Connect”.

La pantalla de su escritorio será visualizada en el proyector.

SUGERENCIA:

Visualización del archivo de Ayuda de Image Express Utility Lite para el sistema operativo de Mac

- **En la barra de menú, haga clic en “Help” → “Image Express Utility Lite Help” mientras está en ejecución Image Express Utility.**

Aparecerá la pantalla de Ayuda

12 Proyección de una imagen en ángulo (Geometric Correction Tool en Image Express Utility Lite)

La función Geometric Correction Tool (GCT) le permite corregir la distorsión de las imágenes proyectadas incluso desde un ángulo.

Qué puede hacer con la función GCT

- La función GCT incluye las tres funciones siguientes
 - **4-point Correction:** Puede adaptar una imagen proyectada dentro de los límites de la pantalla fácilmente alineando las cuatro esquinas de una imagen con las de la pantalla.
 - **Multi-point Correction:** Puede corregir una imagen distorsionada en la esquina de una pared o en una pantalla de forma irregular usando muchas pantallas por separado para corregir la imagen así como también 4-point Correction.
 - **Parameters Correction:** Puede corregir una imagen distorsionada usando una combinación de reglas de transformación preparadas previamente.

Esta sección mostrará un ejemplo de uso con la función 4-point Correction.

Para obtener información sobre “Multi-point Correction” y “Parameters Correction”, consulte el archivo de ayuda de Image Express Utility Lite. (→ página 58)

- Sus datos de corrección se pueden almacenar en el proyector o en su ordenador, los cuales se pueden restaurar cuando sea necesario.
- La función GCT está disponible con un cable USB, una conexión LAN alámbrica o inalámbrica y un cable de video.

Proyección de una imagen desde un ángulo (GCT)

Esta sección mostrará un ejemplo de uso con la pantalla USB (usando un cable USB para conectar un ordenador y el proyector).

- La función de pantalla USB mostrará automáticamente la ventana de control
- Para un cable de video o conexión LAN, instale e inicie Image Express Utility Lite en su ordenador previamente. (→ página 56)

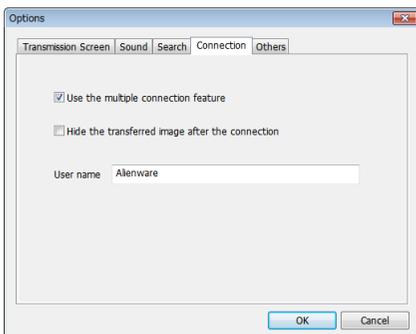
Preparativos: Ajuste la posición del proyector o el zoom de tal modo que la imagen proyectada abarque toda el área de la pantalla.

1. Haga clic en el icono “” (Otros) y después en el botón “” (Opciones).



La ventana de opciones será visualizada.

2. Haga clic en la casilla de verificación “Use the multiple connection feature” y a continuación elimine la marca de verificación.



3. Haga clic en el botón “OK”.

4. Haga clic en el icono “” (proyección) y, a continuación, en el botón “” (salir).



5. Haga clic en “Sí”.

6. Vuelva a iniciar Image Express Utility Lite.

7. Haga clic en el icono “” (Imagen) y después en el botón “”.

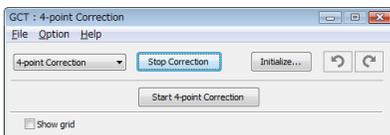
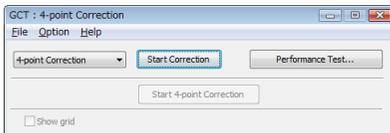


Se visualizará la pantalla de “4-point Correction”.

8. Haga clic en el botón “Start Correction” y después en el botón “Start 4-point Correction”.

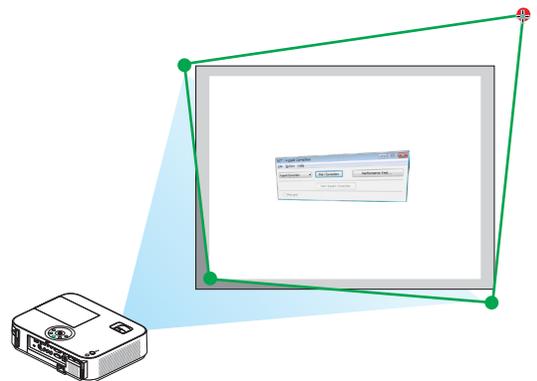
Se visualizará un marco verde y el puntero del ratón ().

- Aparecerán cuatro marcas [●] en las cuatro esquinas del marco verde



9. Utilice el ratón para hacer clic en la marca [●] de la esquina que desee mover.

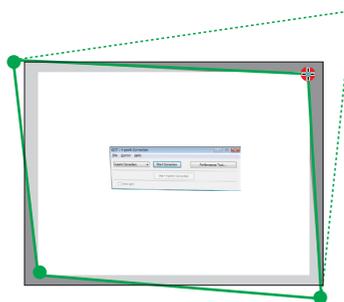
La marca [●] seleccionada en ese momento cambiará a color rojo.



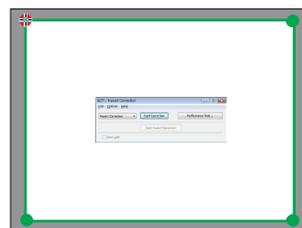
(En el ejemplo anterior, se omiten las pantallas de Windows por motivos de clarificación).

10. Arrastre la marca [●] seleccionada hacia el punto que desee corregir y suéltela.

- Cuando haga clic en otro sitio dentro del área de la imagen proyectada, la marca [●] más cercana irá a la posición donde se encuentra el cursor del ratón.



11. Repita el paso 9 y 10 para corregir la distorsión de la imagen proyectada.



12. Después de finalizar, haga clic derecho en el ratón.

El marco verde y el puntero del ratón desaparecerán del área de la imagen proyectada. Esto finalizará el proceso de corrección.

13. Haga clic en el botón “X” (cerrar) en la ventana “4-point Correction”.

La ventana “4-point Correction” desaparecerá y se aplicarán los cambios realizados mediante la corrección de 4 puntos.

14. Haga clic en el botón “” en la ventana de control para salir de la función GCT.

CONSEJO:

- Después de finalizar la función 4-point correction, puede guardar los datos de 4-point correction en el proyector haciendo clic en “File” → “Export to the projector...” en la pantalla “4-point Correction”.
- Consulte la Ayuda de Image Express Utility Lite para operar la pantalla de “4-point Correction” así como otras funciones diferentes a GCT. (→ página 58)

13 Visualización de imágenes en 3D

El proyector ofrece imágenes en 3D al usuario que use gafas con obturador LCD disponibles comercialmente.

PRECAUCIÓN

Precauciones de salud

Antes de comenzar la visualización, asegúrese de leer las precauciones de salud del manual del usuario incluido con sus gafas con obturador LCD o su contenido 3D compatible, como por ejemplo DVD, vídeo juegos, archivos de vídeo de ordenador, etc.

Para evitar sufrir síntomas adversos, cumpla con lo siguiente:

- No utilice gafas con obturador LCD para visualizar ningún otro material distinto a las imágenes en 3D.
- Mantenga una distancia de 2 m/7 pies o superior entre la pantalla y el usuario. Visualizar imágenes en 3D a corta distancia puede forzar la vista.
- Evite visualizar imágenes en 3D durante períodos prolongados. Tómese un descanso de al menos 15 minutos tras cada hora de visualización.
- Si usted o cualquier miembro de su familia poseen antecedentes de epilepsia fotosensitiva, póngase en contacto con su doctor antes de visualizar imágenes en 3D.
- Durante la visualización de imágenes en 3D, si siente malestar, náuseas, mareos, vómitos, dolores de cabeza, fatiga visual, visión borrosa, convulsiones y entumecimientos, deje de verlas inmediatamente. Si los síntomas persisten, póngase en contacto con un médico.
- Visualice las imágenes en 3D estando en frente de la pantalla. Visualizarlas en ángulo puede causar cansancio o fatiga visual.

Gafas con obturador LCD (recomendadas)

- Utilice gafas DLP® Link u otras gafas con obturador LCD de método compatible disponibles comercialmente.

Pasos para la visualización de imágenes en 3D en el proyector

1. Conecte el proyector a su equipo de vídeo.

2. Encienda el proyector, visualice el menú en pantalla y, a continuación, seleccione [ACT.] para el modo 3D.

Para más información sobre el procedimiento a seguir para activar el modo 3D, consulte "Menú en pantalla para imágenes en 3D" en la página siguiente.

3. Reproduzca su contenido compatible con 3D y utilice el proyector para visualizar la imagen.

4. Póngase sus gafas con obturador LCD para visualizar imágenes en 3D.

Consulte igualmente el manual del usuario suministrado con sus gafas con obturador LCD para más información.

Menú en pantalla para imágenes en 3D

Siga los pasos mostrados en el menú 3D.

1. Pulse el botón MENU.

El menú en pantalla será visualizado.

2. Pulse dos veces el botón ▷.

El menú [CONFIG.] será visualizado.

3. Funciones convenientes

[M403W/M363W/M323W/M403X/M363X/M323X/M283X/
M403H/M323H]



[M353WS/M303WS/M333XS]



3. Pulse una vez el botón ∇ y, a continuación, pulse cinco veces el botón \triangleright .

El menú [3D] será visualizado



4. Pulse el botón ∇ para seleccionar una señal y pulse el botón ENTER.

La pantalla 3D (DETALLAR AJUSTES) será visualizada.



5. Pulse el botón ∇ para seleccionar [3D] y pulse el botón ENTER.

6. Pulse el botón ∇ para seleccionar [ACT.].

La señal seleccionada será visualizada en 3D.

7. Pulse el botón ∇ para seleccionar [GAFAS] y pulse el botón ENTER.

La pantalla de configuración [GAFAS] será visualizada.

8. Pulse el botón ∇ para seleccionar un método de gafas compatible y pulse el botón ENTER.

Ajuste otras opciones del menú relacionadas con 3D, como por ejemplo [FORMATO] e [INVERTIR I/D] según sea necesario.

9. Pulse una vez el botón MENU.

El menú desaparecerá.

Selección de la entrada conectada a una fuente de imágenes en 3D [ORDENADOR/HDMI1/HDMI2/VIDEO]

Esta función cambia el modo 3D entre ACT. y DESACT. para cada entrada.

NOTA:

Para confirmar que la señal 3D compatible es aceptada, utilice cualquiera de las siguientes opciones:

- Asegúrese de que [3D] es visualizado en la parte superior derecha de la pantalla una vez seleccionada la fuente.
- Visualice [INFO.] → [FUENTE] → [SEÑAL 3D] y asegúrese de que "CON SOPORTE" sea visualizado.

Para visualizar imágenes en 3D, consulte la página 66.

Seleccione [ORDENADOR], [HDMI1], [HDMI2] o [VIDEO].

NOTA:

- La distancia máxima de visualización de imágenes en 3D es de 10 m/394 pulgadas desde la superficie de la pantalla bajo las siguientes restricciones:
 - Brillo del proyector: 2000 lúmenes o más
 - Ganancia de la pantalla: 1
 - Posición de visualización: En posición recta mirando hacia el centro de la pantalla
 - Luz exterior: Ninguna
 - Gafas con obturador LCD: Compatible con las gafas 3D DLP® Link
- Si el contenido 3D es reproducido en su ordenador y el rendimiento es bajo, podría deberse al chip gráfico o la CPU. En este caso podría tener dificultades para visualizar las imágenes 3D según el modo previsto. Compruebe si su ordenador cumple con los requisitos suministrados en el manual del usuario incluido con su contenido 3D.
- Las gafas con obturador LCD compatibles con DLP® Link le permiten visualizar imágenes en 3D mediante la recepción de señales de sincronización, las cuales están incluidas en las imágenes del ojo izquierdo y del ojo derecho, reflejadas en la pantalla. En función del entorno y de condiciones tales como el brillo ambiente, el tamaño de la pantalla o la distancia de visualización, las gafas con obturador LCD podrían no recibir correctamente las señales de sincronización, dando lugar a imágenes en 3D de mala calidad.
- Al activar el modo 3D, el alcance de la corrección trapezoidal disminuirá.
- Al activar el modo 3D, los siguientes ajustes serán inválidos.
[COLOR DE PARED], [PREAJUSTAR], [REFERENCIA], [TEMPER. DEL COLOR]
- Consulte la pantalla [FUENTE] del menú [INFO.] para obtener más información acerca de la compatibilidad de la señal de entrada con 3D.
- Las señales no indicadas en "Lista de señales de entrada compatibles" de la página 149 se encontrarán fuera del rango o serán visualizadas en 2D.

Uso de un emisor 3D

Este proyector se puede usar para visualizar vídeos en 3D usando las gafas 3D tipo obturador activas comercialmente disponibles. Para poder sincronizar el vídeo 3D y las gafas, se debe conectar un emisor 3D comercialmente disponible al proyector (a un lado del proyector).

Las gafas 3D reciben información del emisor 3D y lleva a cabo la apertura y cierre del lado izquierdo y derecho.

Preparativos de las gafas 3D y el emisor 3D

Use gafas 3D tipo obturador activas que se encuentren en conformidad con el estándar VESA.

Se recomienda que sean del tipo RF fabricadas por Xpand comercialmente disponibles.

Gafas 3D..... Xpand X105-RF-X2

Emisor 3D..... Xpand AD025-RF-X1

Conecte su emisor 3D al conector 3D SYNC del proyector.

NOTA:

- Utilice gafas 3D con obturador activo (en cumplimiento con VESA)
- Compruebe las condiciones de operación descritas en el manual de usuario del reproductor Blu-ray.
- Conecte el terminal DIN del emisor 3D al SYNC 3D del proyector.
- Las Gafas 3D permiten que se puedan ver vídeos en 3D mediante la recepción de señales ópticas sincronizadas emitidas del emisor 3D.
Como resultado, la calidad de la imagen 3D puede verse afectada por condiciones tales como el brillo del entorno, el tamaño de

3. Funciones convenientes

la pantalla, la distancia de visualización, etc.

- Cuando se reproduce el software de vídeo 3D en un ordenador, la calidad de la imagen 3D puede verse afectada si el rendimiento de la CPU del ordenador y del chip de gráficos es bajo. Compruebe el entorno de operación requerido del ordenador que está descrito en el manual de operación adjuntado en el software de vídeo 3D.

Solución de problemas sobre la visualización de imágenes en 3D

Si las imágenes no son visualizadas en 3D o si las imágenes en 3D aparecen en 2D, compruebe la tabla siguiente. Consulte igualmente el manual del usuario suministrado con su contenido 3D o con sus gafas con obturador LCD.

Causas posibles	Soluciones
<ul style="list-style-type: none"> • El contenido que está reproduciendo no es compatible con 3D. 	<ul style="list-style-type: none"> • Reproduzca contenido compatible con 3D.
<ul style="list-style-type: none"> • Se ha desactivado el modo 3D para la fuente seleccionada. 	<ul style="list-style-type: none"> • Utilice el menú del proyector para activar el modo 3D para la fuente seleccionada. (→ página 107)
<ul style="list-style-type: none"> • No está utilizando nuestras gafas con obturador LCD recomendadas. 	<ul style="list-style-type: none"> • Utilice nuestras gafas con obturador LCD recomendadas. (→ página 66)
<ul style="list-style-type: none"> • Si el obturador de sus gafas con obturador LCD no puede sincronizarse con la fuente actualmente proyectada, puede deberse a las siguientes causas: 	
<ul style="list-style-type: none"> - Sus gafas con obturador LCD no están activadas. 	<ul style="list-style-type: none"> • Active sus gafas con obturador LCD. Para usar un emisor 3D: • Utilice unas gafas 3D de tipo obturador activo y un emisor 3D recomendados.
<ul style="list-style-type: none"> - La batería de las gafas con obturador LCD se ha agotado. 	<ul style="list-style-type: none"> • Recargue o sustituya la batería.
<ul style="list-style-type: none"> - No ha seleccionado el método de gafas correcto. 	<ul style="list-style-type: none"> • Cambie el método de gafas a 3D usando el menú. (→ página 107)
<ul style="list-style-type: none"> - La distancia de visualización entre el espectador y la pantalla es demasiado grande. 	<ul style="list-style-type: none"> • Acérquese a la pantalla hasta que pueda visualizar imágenes en 3D. • O utilice el menú del proyector para seleccionar [SIN INVERTIR] para [INVERTIR I/D].
<ul style="list-style-type: none"> - Existen fuentes de luz brillantes u otros proyectores cerca del espectador. 	<ul style="list-style-type: none"> • Mantenga las fuentes de luz u otros proyectores alejados del espectador. • No mire fijamente hacia una fuente de luz brillante. • O utilice el menú del proyector para seleccionar [SIN INVERTIR] para [INVERTIR I/D].
<ul style="list-style-type: none"> • Si su ordenador no está ajustado para la visualización en 3D, puede deberse a los siguientes motivos: 	
<ul style="list-style-type: none"> - Su ordenador no cumple con los requisitos necesarios para la visualización en 3D. 	<ul style="list-style-type: none"> • Compruebe si su ordenador cumple con los requisitos suministrados en el manual del usuario incluido con su contenido 3D.
<ul style="list-style-type: none"> - Su ordenador no está ajustado para la salida 3D. 	<ul style="list-style-type: none"> • Ajuste su ordenador a la salida 3D.
<ul style="list-style-type: none"> • Para usar un emisor 3D 	
<ul style="list-style-type: none"> - Existe un obstáculo entre el receptor óptico de las gafas 3D y el emisor 3D. 	<ul style="list-style-type: none"> • Retire el obstáculo.
<ul style="list-style-type: none"> - El formato 3D del contenido de vídeo 3D no es compatible. 	<ul style="list-style-type: none"> • Compruebe con la compañía de ventas el contenido del vídeo 3D.

14 Conexión del micrófono

Conectar un micrófono dinámico o condensador comercialmente disponible a la clavija de entrada MIC le permitirá emitir el sonido de su micrófono a través del altavoz incorporado.

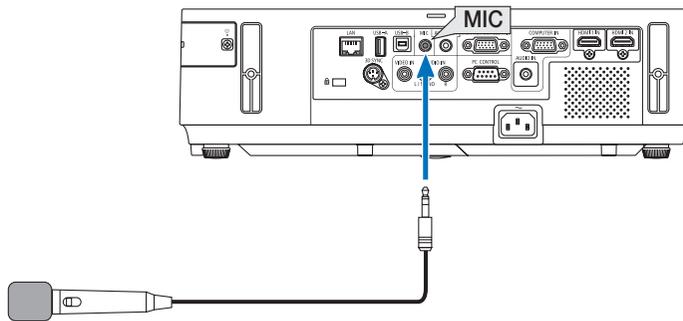
El sonido proveniente de las entradas de audio ORDENADOR, HDMI 1, HDMI 2 y VIDEO o el sonido de la entrada USB-A/LAN será escuchado desde el altavoz con su micrófono de voz.

El tipo de micrófono puede ser seleccionado. Desde el menú, seleccione [CONFIG.] → [INSTALACIÓN] → [SEL. MICRÓFONO] (→ página 107)

La sensibilidad del micrófono es ajustable. Desde el menú, seleccione [CONFIG.] → [INSTALACIÓN] → [GANANCIA DE MICRÓFONO]. (→ página 107)

NOTA:

- No conecte una señal de audio a la clavija de entrada MIC. Hacerlo podría emitir el sonido a un nivel excesivamente alto, causando daños en el altavoz.
- Si no existe ninguna señal al seleccionar cualquiera de las entradas HDMI, el sonido emitido podría no funcionar.
- Con el puerto HDMI1, HDMI2, USB Display (USB-B) o red (LAN) seleccionado, el sonido del micrófono no será emitido si no hay ninguna señal de audio digital presente.
En ese caso, desde el menú en pantalla, seleccione [CONFIG.] → [OPCIONES (1)] → [SELECCIÓN DE AUDIO] → [ORDENADOR]. De este modo, se emite el sonido de su micrófono.



Micrófono dinámico o micrófono condensador

15 Proyectar fotos y documentos guardados en el teléfono inteligente en una LAN inalámbrica (Wireless Image Utility)

Usar Wireless Image Utility, permite transferir al proyector fotos y documentos guardados en los terminales de un teléfono inteligente o tableta a través de una LAN inalámbrica y proyectarlos.

Existen dos tipos de software Wireless Image Utility, uno para Android y otro para iOS, y pueden descargarse desde Google Play o App Store.

Para Android

http://www.nec-display.com/dl/en/pj_android/wiu_for-android.html

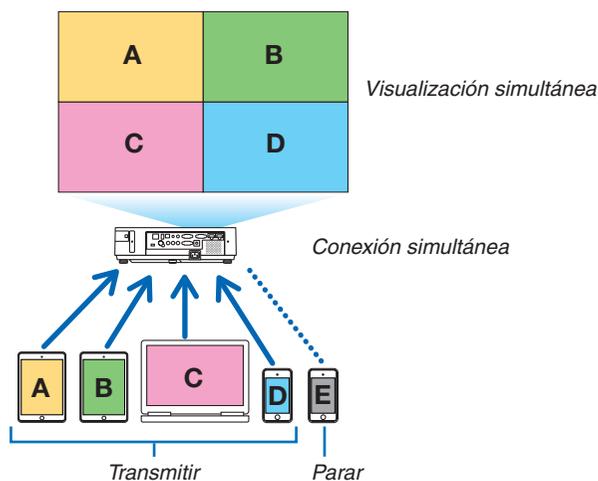
Para iOS

http://www.nec-display.com/dl/en/pj_ios/wiu_for-ios.html

16 Proyecta simultáneamente las imágenes recibidas desde múltiples unidades de terminal

El proyector recibe las imágenes transferidas desde múltiples unidades de terminal (máx. 16 unidades) y las proyecta en la pantalla dividiéndola (máx. 4 × 4) al mismo tiempo.

- Si hay conectadas al proyector varias unidades de terminal, como por ejemplo un ordenador, teléfono inteligente y una tableta en la red, podrá transferir al proyector las imágenes guardadas en cada terminal y proyectarlas.
- Puede conectar simultáneamente al proyector unidades de terminal en múltiples SO (Windows, Mac OS, Android e iOS).



- Instale en los ordenadores el software de la aplicación “Image Express Utility Lite”, incluido en el CD-ROM suministrado con el proyector. (→ página 56)
- Para los teléfonos inteligentes y tabletas, descargue la aplicación “Wireless Image Utility” desde nuestro sitio web e instálela en los mismos. (→ página 71)

Conecte primero el proyector a la red y, a continuación, reinicie Image Express Utility Lite para su uso.

- Cada vez que se pulse el botón ▲ o ▼ en el mando a distancia, la pantalla visualizada cambiará de/a la pantalla completa a/desde la pantalla dividida.
- Pulsar el botón ◀ o ▶ del mando a distancia en el estado de proyección a pantalla completa, permite cambiar el terminal a visualizar.

Para obtener información detallada sobre Image Express Utility Lite, consulte el archivo HELP.

NOTA:

- Este proyector solamente es compatible con el [modo LIBERTAD] y no es compatible con el [modo GESTIONADO].
 - Este proyector no es compatible con la indicación de nombre del usuario.
-

4. Uso del visor

① Qué puede hacer con el Visor

Los Visores tienen las siguientes funciones.

- Al insertar una memoria USB comercialmente disponible que contiene archivos de imagen en el puerto USB-A (Tipo A) del proyector, el Visor le permite ver los archivos de imagen en la memoria USB. Incluso si no hay un ordenador disponible, las presentaciones se pueden llevar a cabo simplemente con el proyector.
- El formato de gráficos compatible es JPEG.
- El Visor visualiza la pantalla de miniaturas (solo JPEG Exif) desde la cual podrá saltar a cualquier imagen específica que desee proyectar.
- Existen dos modos de reproducir el pase de diapositivas: reproducción manual y reproducción automática. Se puede cambiar el intervalo de tiempo en la reproducción automática.
- El orden de visualización de imágenes se puede ajustar por nombre, fecha o tamaño. Se puede seleccionar orden ascendente o descendente.
- Las imágenes se pueden girar 90 grados durante la reproducción.

NOTA:

- El puerto USB-A del proyector no es compatible con un hub USB.
- No se pueden realizar las siguientes operaciones utilizando los botones del proyector al visualizar la pantalla del VISOR tal como la pantalla de diapositivas y la de miniaturas.
 - Corrección trapezoidal utilizando el botón ▲/▼
 - Ajuste automático utilizando el botón AUTO ADJ.
 - Control del volumen con los botones ◀ o ▶
Para lleva a cabo la corrección trapezoidal o la selección de fuente durante la visualización del visor, pulse dos veces el botón MENU para visualizar el menú y operar el visor desde el menú.
- Congelar la imagen usando el botón FREEZE en el mando a distancia no es posible cuando se muestra la pantalla VIEWER, como por ejemplo la pantalla de diapositivas o la pantalla de vista en miniatura.
- Si ejecuta [REAJ.] → [TODOS LOS DATOS] desde el menú volverá a los ajustes predeterminados de la barra de herramientas del Visor.
- Memoria USB
 - Asegúrese de utilizar un dispositivo de memoria USB formateado con el sistema de archivos FAT32 o FAT16.
El proyector no es compatible con dispositivos de memoria USB de formato NTFS.
Si el proyector no reconoce su memoria USB, verifique si es compatible con el formato.
Para formatear el dispositivo de memoria USB en su ordenador, consulte la documentación o el archivo de ayuda que se facilita con Windows.
 - No se garantiza que el puerto USB-A del proyector sea compatible con todos los dispositivos de memoria USB en el mercado.
- Imágenes compatibles
 - El formato de archivo compatible para el Visor son los siguientes.
No garantizamos que todas las imágenes sean compatibles con el visor.
Las imágenes que sean diferentes a las mencionadas en la tabla tal vez no sean compatibles.

Tipo de imagen	Extensión	Descripción
JPEG	JPG/JPEG	Baseline/Exif son compatibles

- Los ajustes de presentación de diapositivas, efecto y sonido realizados con PowerPoint no pueden ser reproducidos.
- Las imágenes pueden ser visualizadas con resoluciones de hasta 10000 × 10000 píxeles.
- Incluso si las imágenes cumplen con las condiciones anteriores, pueden existir algunas imágenes que no puedan ser reproducidas.
- No podrán ser visualizados más de 200 iconos (número total de iconos de archivos de imágenes e iconos de carpetas) en la pantalla de miniaturas.
- Los nombres de archivos/carpetas que sean largos se acortarán a la longitud especificada. Lo cual se mostrará por el soporte añadido.
- Si una carpeta tiene muchos archivos, llevará cierto tiempo reproducirla.
- Si una sola carpeta contiene demasiados archivos, alternar las imágenes tardará un tiempo. Para acortar el tiempo de alternación, reduzca el número de imágenes contenidas en una sola carpeta.

SUGERENCIA: El formato de archivo de imagen intercambiable (Exif) es un formato de archivo de imagen estándar utilizado por cámaras digitales con adición de datos específicos de disparo.

② Proyección de imágenes almacenadas en un dispositivo de memoria USB

Esta sección explica el funcionamiento básico del Visor.

La explicación proporciona el procedimiento operacional si la barra de herramientas del Visor (→ página 79) está ajustada con los valores predeterminados.

- Inicio del Visor.....esta página
- Extracción de la memoria USB del proyector página 77
- Salir del visor página 77

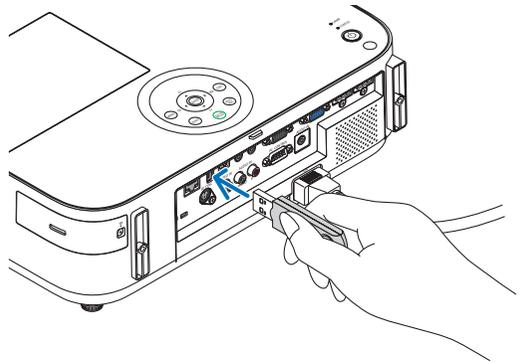
Preparativos: Antes de iniciar el Visor, almacene las imágenes en la memoria USB utilizando su ordenador.

Inicio del visor

1. Encienda el proyector. (→ página 15)

2. Inserte la memoria USB en el puerto USB-A del proyector.

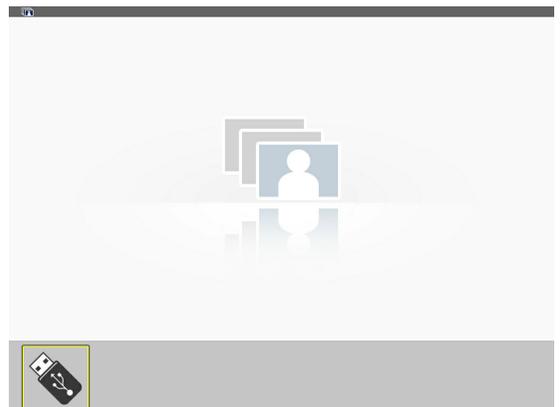
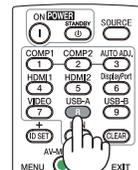
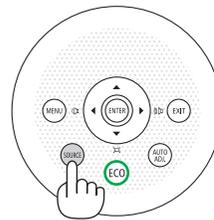
- No extraiga la memoria USB del proyector mientras el LED parpadee. De lo contrario podría corromper los datos.



3. Pulse el botón SOURCE en el proyector.

La pantalla de inicio del Visor será visualizada.

- Pulse el botón USB-A en el mando a distancia.

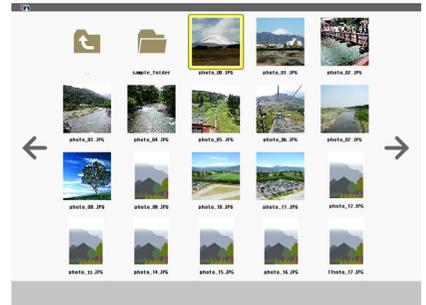
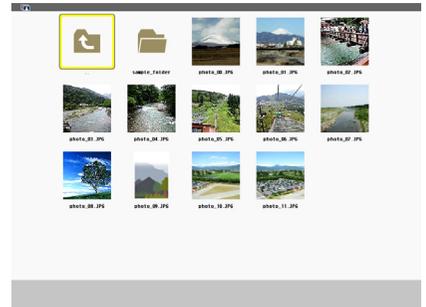


4. Pulse el botón ENTER.

La pantalla de miniaturas será visualizada. (→ página 78)

5. Utilice los botones ▲▼◀▶ para seleccionar un icono.

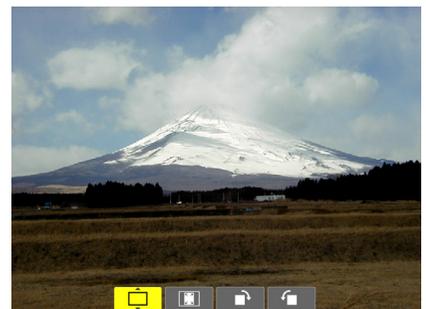
- El símbolo → (flecha) en la derecha indica que hay más páginas. Si pulsa el botón PAGE ▽ (avanzar página) le mostrará la siguiente página: si pulsa PAGE △ (retroceder página) visualizará la página anterior.



6. Pulse el botón ENTER.

La diapositiva seleccionada será visualizada.

- Al seleccionar el icono de una carpeta, los iconos contenidos en la carpeta serán visualizados.



7. Pulse el botón ▶ para seleccionar la siguiente diapositiva.

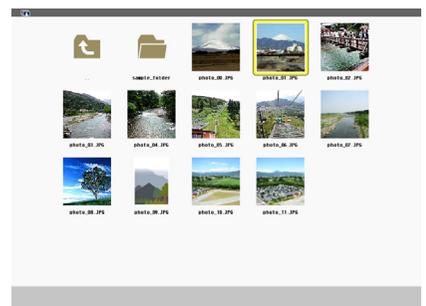
La diapositiva de la derecha será visualizada.

- Los botones ◀ o ▶ pueden utilizarse para seleccionar la siguiente (derecha) diapositiva o la diapositiva anterior (izquierda) en la pantalla de miniaturas.
- Si pulsa el botón MENU durante la reproducción de la pantalla de miniaturas, la pantalla de diapositivas, o la pantalla de presentación de diapositivas se visualizará la barra de herramientas. La barra de herramientas se utiliza para seleccionar o girar una diapositiva. (→ página 79)

8. Pulse el botón EXIT cuando no se visualice la barra de herramientas.

La pantalla de miniaturas será visualizada.

- Otro modo de visualizar la pantalla de miniaturas es pulsando el botón ENTER.
- Para cerrar la barra de herramientas, pulse el botón MENU para regresar a la lista de FUENTE, y pulse de nuevo el botón MENU para cerrar la lista de FUENTE.



Extracción de la memoria USB del proyector

1. Seleccione la pantalla de inicio VISOR.

Pulse el botón EXIT sin ningún menú visualizado.

2. Extraiga la memoria USB del proyector.

Asegúrese antes de extraer la memoria USB de que el LED de la memoria USB no parpadee.

NOTA: Si extrae la memoria USB del proyector mientras está visualizando una diapositiva puede hacer que el proyector no funcione adecuadamente. Si esto sucede, apague el proyector y desconecte el cable de alimentación. Espere 3 minutos, después conecte el cable de alimentación y encienda el proyector.

Salir de Visor

1. Pulse el botón MENU con la pantalla de diapositivas o la de miniaturas en visualización.

Se visualizará la barra de control o el menú emergente.

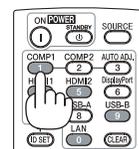
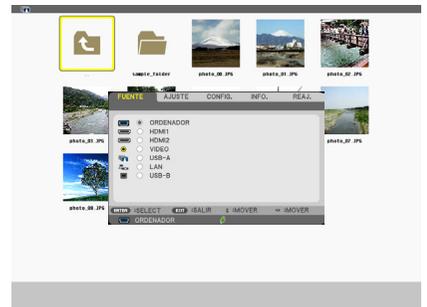
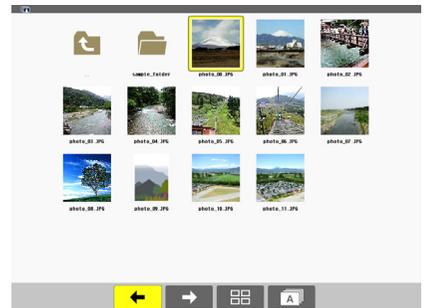
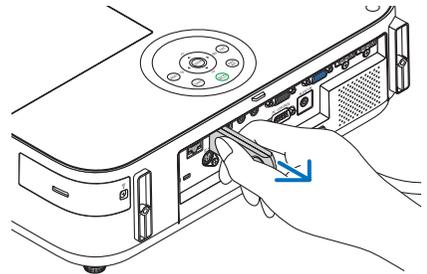
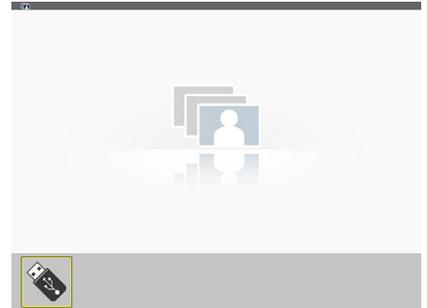
2. Pulse nuevamente el botón MENU.

Se visualizará el menú en pantalla.

3. Seleccione una fuente diferente a [USB-A] y pulse el botón ENTER.

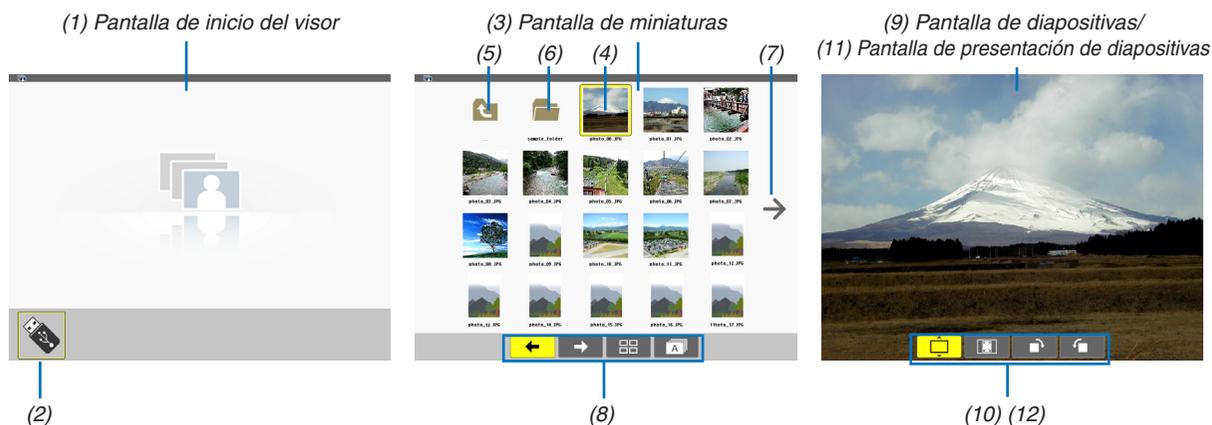
Saldrá del Visor.

SUGERENCIA: Para salir del Visor utilizando el mando a distancia, seleccione una fuente diferente a [USB-A].



Partes de cada pantalla

El Visor tiene cuatro pantallas.



Nombre	Descripción
(1) Pantalla de inicio del visor	La pantalla será visualizada primero al seleccionar el visor.
(2) Icono USB	Este icono indica que la memoria USB está introducida en el proyector.
(3) Pantalla de miniaturas	Esta pantalla mostrará una lista con las carpetas y archivos de imagen almacenados en la memoria USB. Los archivos JPEG Exif serán visualizados únicamente en la pantalla de miniaturas. <ul style="list-style-type: none"> El número máximo de archivos de imagen o carpetas dentro de una página difiere dependiendo del modelo. M403X/M363X/M323X/M283X/M333XS son 5 por 4 M403W/M363W/M323W/M353WS/M303WS son 6 por 4 M403H/M323H son 8 por 5
(4) Cursor	El cursor es utilizado para seleccionar (resaltar) la carpeta o archivo de imagen utilizando el botón ▲▼◀▶.
(5) Icono Atrás	Este icono es utilizado para regresar a la carpeta superior (madre).
(6) Icono Carpeta	Este icono muestra que la memoria USB contiene carpetas.
(7) Icono Avanzar página (Retroceder página)	Este icono muestra que se encuentran disponibles más carpetas o archivos de imagen en la página siguiente (anterior). Utilice el botón ► para ir a la siguiente (anterior) fila. La PAGE ▼ o PAGE ▲ del mando a distancia es utilizado para ir directamente a la página siguiente o anterior.
(8) Barra de herramientas de las miniaturas	Esta barra de herramientas es utilizada en la pantalla de miniaturas. Pulsar el botón MENU visualizará esta barra de herramientas. (→ página 79)
(9) Pantalla de diapositivas	Esta pantalla es utilizada para la reproducción manual. La imagen seleccionada será visualizada a pantalla completa.
(10) Barra de herramientas de las diapositivas	Esta barra de herramientas es utilizada en la pantalla de dispositivos. Pulsar el botón MENU visualizará esta barra de herramientas. (→ página 80)
(11) Pantalla de presentación de diapositivas	Esta pantalla es utilizada para la reproducción automática. Las diapositivas cambiarán automáticamente.
(12) Barra de herramientas de la presentación de diapositivas	Esta barra de herramientas es utilizada en la pantalla de presentaciones de diapositivas. Pulsar el botón MENU visualizará esta barra de herramientas. (→ página 80)

Utilizar la barra de herramientas

1. Pulse el botón MENU.

La barra de herramientas será visualizada.

La pantalla FUENTE será visualizada como pantalla de conexión del Visor.

2. Utilice los botones ◀ o ▶ para seleccionar un artículo y utilice los botones ▲ o ▼ para seleccionar su opción disponible.

Si coloca el cursor, el artículo seleccionado cambiará a amarillo.

▲ o ▼ muestra más opciones disponibles.

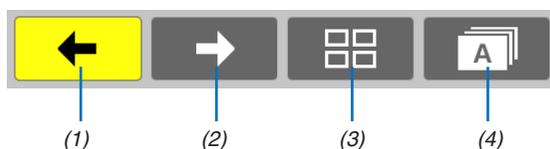
3. Pulse el botón ENTER.

El artículo seleccionado será visualizado.

4. Pulse el botón MENU dos veces.

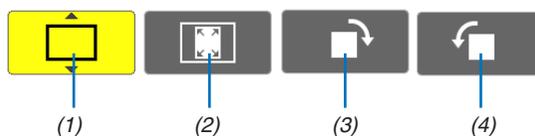
La barra de herramientas se cerrará y la lista de FUENTE será visualizada. Pulse de nuevo el botón MENU para cerrar la lista FUENTE.

Barra de herramientas de las miniaturas



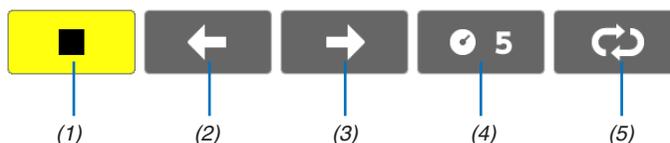
Menú	Opciones	Descripción	
(1) Atrás		—	Retrocede a la imagen anterior. Cuando el cursor alcanza la parte superior izquierda de la pantalla, irá a la pantalla anterior.
(2) Adelante		—	Avanza a la imagen siguiente. Cuando el cursor alcanza la parte inferior derecha de la pantalla, irá a la pantalla siguiente.
(3) Pantalla			Cierra el menú y regresa a la pantalla de miniaturas.
			Cierra el menú y comienza la presentación de diapositivas para el artículo resaltado.
			Cierra el menú y muestra la pantalla de diapositivas.
(4) Orden			Muestra los iconos por nombre en orden alfabético. (número antes del alfabeto)
			Muestra los iconos por orden decreciente del tamaño del archivo.
			Muestra los iconos por orden de fecha de creación.

Barra de herramientas de las diapositivas



Menú	Opciones	Descripción	
(1) Pantalla		Cierra el menú y pasa a la pantalla de diapositivas.	
		Cierra el menú y muestra la pantalla de miniaturas.	
		Cierra el menú y comienza la presentación de diapositivas para el artículo resaltado.	
(2) Visualización de imagen		Cierra el menú y muestra la imagen en su tamaño actual.	
		Cierra el menú y muestra la imagen con la máxima resolución del proyector.	
(3) Giro según las manecillas del reloj		—	Cierra el menú y gira la imagen 90° en la dirección de las manecillas del reloj
(4) Giro en dirección contraria a las manecillas del reloj		—	Cierra el menú y gira la imagen 90° en dirección contraria a las manecillas del reloj

Barra de herramientas de la presentación de diapositivas



Menú	Opciones	Descripción	
(1) Parar		—	Cierra el menú y pasa a la pantalla de diapositivas.
(2) Atrás		—	Retrocede a la imagen anterior.
(3) Adelante		—	Avanza a la imagen siguiente.
(4) Intervalo		—	Especifica el intervalo de tiempo de reproducción de las diapositivas.
(5) Repetir		—	Repite la reproducción de las imágenes en la carpeta.
		—	Regresa a la pantalla de miniaturas.

SUGERENCIA:

- Un ícono en el centro de la pantalla le informa de que el archivo no puede ser visualizado en las pantallas de diapositivas o de miniaturas.
- Se cancelará la barra de herramientas de las diapositivas para rotar si la carpeta se mueve de un sitio a otro.

5. Uso de los menús en pantalla

① Uso de los menús

NOTA: El menú en pantalla puede no visualizarse correctamente mientras se proyecta una imagen de vídeo entrelazada.

1. Pulse el botón **MENU** en el mando a distancia o en la cubierta del proyector para visualizar el menú.



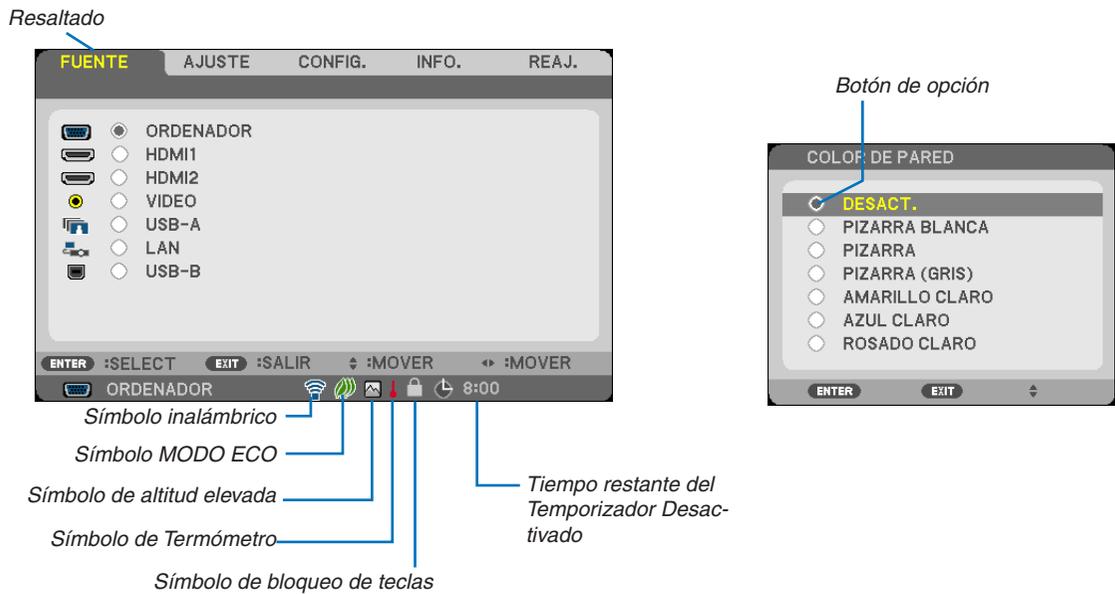
NOTA: Los comandos como ENTER, EXIT, ▲▼, ◀▶ que se encuentran en la parte inferior muestran los botones que puede utilizar.

2. Pulse el botón ◀▶ en el mando a distancia o en la cubierta del proyector para visualizar el submenú.
3. Pulse el botón ENTER en el mando a distancia o en la cubierta del proyector para resaltar el elemento superior o la primera ficha.
4. Utilice los botones ▲▼ del mando a distancia o de la cubierta del proyector para seleccionar el elemento que desea ajustar o configurar.
Puede utilizar los botones ◀▶ del mando a distancia o de la cubierta del proyector para seleccionar la ficha deseada.
5. Pulse el botón ENTER en el mando a distancia o en la cubierta del proyector para visualizar la ventana del submenú.
6. Ajuste el nivel o desactive o active el elemento seleccionado mediante el uso de los botones ▲▼◀▶ del mando a distancia o del proyector.
Los cambios se guardan hasta que se realiza un nuevo ajuste.
7. Repita los pasos 2 a 6 para ajustar un elemento adicional, o pulse el botón EXIT en la cubierta del proyector o en el mando a distancia para salir de la visualización de menú.

NOTA: Cuando se visualice un menú o mensaje, es posible que se pierdan algunas líneas de información, dependiendo de la señal o de los ajustes.

8. Pulse el botón **MENU** para cerrar el menú.
Para volver al menú anterior, pulse el botón **EXIT**.

2 Elementos de los menús



Las ventanas o cuadros de diálogo de menú normalmente tienen los siguientes elementos:

- ResaltadoIndica el menú o elemento seleccionado.
- Triángulo sólido.....Indica que hay opciones adicionales disponibles. Un triángulo resaltado indica que el elemento está activo.
- FichaIndica un grupo de características en un cuadro de diálogo. Cuando se selecciona cualquiera de las fichas, la página correspondiente pasa a primer plano.
- Botón de opción.....Use este botón redondo para seleccionar una opción en un cuadro de diálogo.
- FuenteIndica la fuente actualmente seleccionada.
- Tiempo restante del Temporizador Desactivado
.....Indica el tiempo restante en cuenta regresiva cuando se encuentra preestablecida la opción [TEMPOR. DESACTIVADO].
- Barra deslizante.....Indica ajustes o la dirección de ajuste.
- Símbolo MODO ECO Indica que el MODO ECO está ajustado.
- Símbolo de bloqueo de teclasIndica que se encuentra habilitada la opción [BLOQ. PANEL DE CONT.]
- Símbolo de Termómetro.....Indica que el [MODE ECO] se ajusta a la fuerza al modo [ACT.] debido a que la temperatura interna es demasiado alta.
- Símbolo de altitud elevadaIndica que la opción [MODO DE VENTILADOR] se encuentra ajustada en el modo [ALTITUD ELEVADA].
- Símbolo inalámbricoIndica que la conexión LAN inalámbrica está habilitada.

3 Lista de los elementos de los menús

Dependiendo de la fuente de entrada, algunos elementos de los menús pueden no estar disponibles.

Elemento de Menú		Default	Opciones		
FUENTE	ORDENADOR		*		
	HDMI1		*		
	HDMI2		*		
	VIDEO		*		
	USB-A		*		
	LAN		*		
	USB-B		*		
AJUSTE	AJUSTE DE LA IMAGEN	PREAJUSTAR		*	1-8
		DETALLAR AJUSTES	REFERENCIA	*	BRILLO-ALTO, PRESENTACIÓN, VIDEO, CINE, GRÁFICO, sRGB, NATURAL, DICOM SIM.
			CORRECCIÓN GAMMA* ¹	*	DINÁMICO, NATURAL, DETALLE DE NEGRO
			TAMAÑO DE PANTALLA* ²	*	GRANDE, MEDIO, PEQUEÑO
			TEMPER. DEL COLOR	*	5000, 6500, 7800, 9300
			MEJORA DE COLOR	*	DESACT., BAJO, MEDIO, ALTO
		CONTRASTE DINÁMICO	*	DESACT., ACT.	
	CONTRASTE	64			
	BRILLO	64			
	DEFINICIÓN	8			
	COLOR	64			
	TINTE	32			
	REAJ.				
	OPCIONES DE IMAGEN	RELOJ	*		
		FASE	*		
		HORIZONTAL	*		
		VERTICAL	*		
		SOBREDIVIACIÓN	AUTO	AUTO, DESACT., ACT.	
		RELACIÓN DE ASPECTO	*	M403X/M363X/M323X/M283X/M333XS: AUTO, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, ZOOM ANCHO, NATURAL	
			*	M403W/M363W/M323W/M353WS/M303WS/M403H/M323H: AUTO, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, BUZÓN, NATURAL	
POSICIÓN (No está disponible en el modelo M403W/M363W/M323W/M353WS/M303WS/M403H/M323H)		0	-16 a 16		
REDUCCIÓN DE RUIDO		DESACT.	DESACT., BAJO, MEDIO, ALTO		
TELECINE		2-2/2-3 AUTO	DESACT., 2-2/2-3 AUTO, 2-2 ACTIVAR, 2-3 ACTIVAR		
CONFIG.	GENERAL	ZOOM DIGITAL (M353WS/M303WS/M333XS)	100	80 a 100	
		AUTO KEYSTONE (VERTICAL solamente)	ACT.	DESACT., ACT.	
		KEYSTONE	0	HORIZONTAL* ³ VERTICAL	
		SALVAR KEYSTONE	DESACT.	DESACT., ACT.	
		COLOR DE PARED	DESACT.	DESACT., PIZARRA BLANCA, PIZARRA, PIZARRA (GRIS), AMARILLO CLARO, AZUL CLARO, ROSADO CLARO	
		CONFIGURACIÓN ECO	MODO ECO	AUTO ECO	DESACT., AUTO ECO, NORMAL, ECO
			OPCIONES AUTO ECO		
			DIFUMINAR AUTO	DESACT.	DESACT., 0:01, 0:03, 0:10, 0:20
			SENSOR LUZ AMBIENTE	DESACT.	DESACT., ACT.
			NORMAL OPTION		
			BRILLO CONSTANTE	DESACT.	DESACT., ACT.
			ECO OPTION		
		BRILLO CONSTANTE	DESACT.	DESACT., ACT.	
		LEYENDA CERRADA	DESACT.	DESACT., LEYENDA1, LEYENDA2, LEYENDA3, LEYENDA4, TEXTO1, TEXTO2, TEXTO3, TEXTO4	
		TEMPOR. DESACTIVADO	DESACT.	DESACT., 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00	
		IDIOMA	ENGLISH	ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語, DANSK, PORTUGUÊS, ČEŠTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI, NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, عربي, Ελληνικά, 中文, 한국어, ROMÂNĂ, HRVATSKI, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, ไทย, ئۇيغۇر, 繁體中文, TIẾNG VIỆT	

* El asterisco (*) indica que el ajuste predeterminado varía según la señal.

*¹ El elemento [CORRECCIÓN GAMMA] está disponible cuando cualquier otro elemento aparte de [DICOM SIM.] está seleccionado para [REFERENCIA].

*² El elemento [TAMAÑO DE PANTALLA] está disponible cuando [DICOM SIM.] está seleccionado para [REFERENCIA].

*³ El elemento [HORIZONTAL] no está disponible en M353WS, M303WS ni M333XS.

5. Uso de los menús en pantalla

Elemento de Menú		Default	Opciones	
CONFIG.	MENÚ	SELECCIÓN DE COLOR	COLOR	
		PANTALLA FUENTE	ACT.	
		VISUALIZACIÓN DE ID	ACT.	
		MENSAJE ECO	DESACT.	
		TIEMPO DE VISUALIZACIÓN	AUTO 45 SEG	
		FONDO	AZUL	
	INSTALACIÓN	MENSAJE DE PRECAUCIÓN 3D	ACT.	
		ORIENTACIÓN	ESCRITORIO FRONTAL	
		BLOQ. PANEL DE CONT.	DESACT.	
		SEGURIDAD	DESACT.	
		VEL. DE COMUNICACIÓN	38400bps	
		ID DE CONTROL	NÚMERO DE ID DE CONTROL 1	
		ID DE CONTROL	DESACT.	
		MODELO DE PRUEBA	CROSS HATCH	
	OPCIONES(1)	SEL. MICRÓFONO	MICRÓFONO DINÁMICO	
		GANANCIA DE MICRÓFONO	2	
		MODO DE VENTILADOR	AUTO	
		SISTEMA DE COLOR	VIDEO	
		MODO WXGA	M403X/M363X/ M323X/M283X/ M333XS/M403H/ M323H: DESACT. M403W/M363W/ M323W/M353WS/ M303WS: ACT.	
		HDMI SETTINGS	HDMI1	
			VIDEO LEVEL	NORMAL
		HDMI2	HDMI2	
			VIDEO LEVEL	NORMAL
		AUDIO SELECT	HDMI1	HDMI1
			HDMI2	HDMI2
			LAN	LAN
			USB B	USB B
		PITIDO	ACT.	
	OPCIONES(2)	MODO DE ESPERA	NORMAL	
		CONEXIÓN DIRECTA	DESACT.	
ENC. AUTO ACT.(COMP.)		DESACT.		
ENC. AUTO. DESACT.*		1:00		
SELEC. FUENTE PREDET.		ÚLTIMA		
CONVERSIÓN CO2		0.505		
VALOR MONETARIO	\$			
CONVERSIÓN MONETARIA				
3D	ORDENADOR	3D	DESACT.	
		GAFAS	DLP® Link	
		FORMATO	LADO POR LADO	
	HDMI1	INVERTIR I/D	SIN INVERTIR	
		3D	DESACT.	
		GAFAS	DLP® Link	
	HDMI2	FORMATO	AUTO	
		INVERTIR I/D	SIN INVERTIR	
		3D	DESACT.	
	VIDEO	GAFAS	DLP® Link	
		INVERTIR I/D	SIN INVERTIR	
		3D	DESACT.	
LAN POR CABLE	LAN POR CABLE	HABILITAR		
	AJUSTES	DHCP: ACT. DNS AUTOMÁTICO: DESACT.		
	RECONECTAR			
LAN INALÁMBRICA	PERFIL	INHABILITAR		
	RECONECTAR			

*ENC. AUTO. DESACT.: Este artículo puede seleccionarse únicamente al seleccionar [NORMAL] para [MODO DE ESPERA].

5. Uso de los menús en pantalla

Elemento de Menú		Default	Opciones
INFO.	TIEMPO DE USO	DURA. REST. DE L_MPARA	
		HRS UTILIZADAS DE L_MP	
		AHORRO TOTAL DE CO2	
		AHORRO TOTAL DE COSTE	
	FUENTE(1)	RESOLUCIÓN	
		FRECUENCIA HORIZONTAL	
		FRECUENCIA VERTICAL	
		TIPO DE SINCRONIZACIÓN	
		POLARIDAD SINCRONIZADA	
		TIPO DE ESCANEEO	
	FUENTE(2)	TIPO DE SEÑAL	
		TIPO DE VÍDEO	
		PROFUNDIDAD DE COLOR	
		NIVEL DE VIDEO	
	LAN POR CABLE	SEÑAL 3D	
		DIRECCIÓN IP	
		MÁSCARA DE SUBRED	
		PUERTA DE ACCESO	
	LAN INALÁMBRICA	DIRECCIÓN MAC	
		DIRECCIÓN IP	
		MÁSCARA DE SUBRED	
		PUERTA DE ACCESO	
		DIRECCIÓN MAC	
		SSID	
		TIPO DE RED	
		SEGURIDAD	
		CANAL	
	NIVEL DE SEÑAL		
	VERSION(1)	FIRMWARE	
		DATA	
VERSION(2)	FIRMWARE2		
OTROS	NOMBRE DE PROYECTOR		
	NOMBRE DEL PRESENTADOR		
	MODEL NO.		
	SERIAL NUMBER		
	LAN UNIT TYPE		
	ID DE CONTROL (cuando el [ID DE CONTROL] está configurado)		
REAJ.	SEÑAL ACTUAL		
	TODOS LOS DATOS		
	BORRAR HORAS DE LA LÁMPARA		

4 Descripciones y funciones del menú [FUENTE]



ORDENADOR

Selecciona el ordenador conectado a la señal del conector de entrada ORDENADOR.

NOTA: Cuando la señal de entrada de componente se conecta en el conector COMPUTER IN, seleccione [ORDENADOR] respectivamente.

HDMI1 y 2

Selecciona el equipo compatible con HDMI conectado a su conector HDMI 1 o HDMI 2 IN.

VIDEO

Selecciona el equipo conectado a la entrada VIDEO del proyector; puede ser una videograbadora, un reproductor de DVD o una cámara de documentos.

USB-A (Visor)

Esta característica le permite realizar presentaciones usando una memoria USB con diapositivas.
(→ página 73 "4. Uso del visor")

RED

Selecciona una señal desde el puerto LAN (RJ-45) o desde la unidad LAN inalámbrica USB instalada (opcional).

USB-B (Pantalla USB)

Selecciona el ordenador conectado al puerto USB-B (tipo B) utilizando el cable USB comercialmente disponible.
(→ página 43)

5 Descripción de los menús y funciones [AJUSTE]

[AJUSTE DE LA IMAGEN]



[PREAJUSTAR]

Esta función le permite seleccionar los ajustes óptimos para la imagen proyectada.

Puede ajustar un matiz neutro para el color amarillo, cian o magenta.

Hay siete preajustes de fábrica optimizados para diferentes tipos de imágenes. Puede también utilizar [DETALLAR AJUSTES] para establecer los ajustes que el usuario puede modificar para personalizar cada gamma o color.

Sus ajustes se pueden almacenar en [PREAJUSTAR 1] a [PREAJUSTAR 7].

BRILLO-ALTO Recomendado para habitaciones con una iluminación con mucho brillo.

PRESENTACIÓN..... Recomendado para realizar una presentación utilizando un archivo de PowerPoint.

VIDEO Recomendado para ver programas de TV típicos.

CINE Recomendado para películas.

GRÁFICO..... Recomendado para gráficos.

sRGB Valores de color estándar Natural (Sólo RGB): Desactiva la función tecnología de escalado. El proyector muestra la imagen actual con su resolución verdadera.

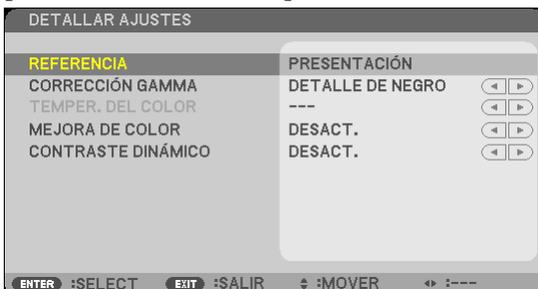
NATURAL..... Ajuste de brillo y color bien equilibrados.

DICOM SIM. Recomendado para datos en formato de simulación DICOM.

NOTA:

- La opción [DICOM SIM.] es sólo para capacitación/referencia y no debe ser utilizada para un diagnóstico real.
- DICOM significa Imagen digital y Comunicación en Medicina (Digital Imaging and Communications in Medicine). Se trata de una norma desarrollada por el Colegio Americano de Radiología (ACR - American College of Radiology) y la Asociación Americana de Fabricantes de Productos Eléctricos (NEMA - National Electrical Manufacturers Association).
La norma especifica cómo se pueden mover datos de imágenes digitales de un sistema a otro.
- La pantalla podría parpadear dependiendo de la imagen proyectada. Para evitar este fenómeno, seleccione del menú en pantalla [AJUSTE] → [AJUSTE DE LA IMAGEN] → [PREAJUSTAR] y ajuste a uno de los elementos distintos a [BRILLO-ALTO] y [PRESENTACIÓN].

[DETALLAR AJUSTES]



Almacenamiento de sus ajustes personalizados [REFERENCIA]

Esta función le permite almacenar sus ajustes personalizados en [PREAJUSTAR 1] a [PREAJUSTAR 7]. Seleccione primero un modo de reajuste base en [REFERENCIA] y, a continuación, configure la [CORRECCIÓN GAMMA], [TAMAÑO DE PANTALLA], [TEMPER. DEL COLOR], [MEJORA DE COLOR] y la [CONTRASTE DINÁMICO].

- BRILLO-ALTO Recomendado para el uso en una habitación con buena iluminación.
- PRESENTACIÓN..... Recomendado para hacer presentaciones con ficheros de PowerPoint
- VIDEO Recomendado para imágenes estándar tales como programas de TV.
- CINE Recomendado para películas.
- GRÁFICO..... Recomendado para gráficos.
- sRGB Valores de color estándar.
- NATURAL..... Ajuste de brillo y color bien equilibrados.
- DICOM SIM. Recomendado para datos en formato de simulación DICOM.

Selección de modo de corrección del gamma [CORRECCIÓN GAMMA]

Se recomienda usar cada modo para :

- DINÁMICOCrea una imagen con alto contraste.
- NATURAL.....Reproducción natural de la imagen.
- DETALLE DE NEGRO.....Enfatiza los detalles en las áreas oscuras de la imagen.

NOTA: Esta función no está disponible cuando [DICOM SIM.] está seleccionado para [DETALLAR AJUSTES].

Selección del tamaño de pantalla para DICOM SIM [TAMAÑO DE PANTALLA]

Esta función realizará una corrección gamma apropiada para el tamaño de pantalla.

- GRANDE Para un tamaño de pantalla de 150"
- MEDIO Para un tamaño de pantalla de 100"
- PEQUEÑO Para un tamaño de pantalla de 50"

NOTA: Esta función solo está disponible si [DICOM SIM.] está seleccionado para [DETALLAR AJUSTES].

Ajuste de la temperatura del color [TEMPER. DEL COLOR]

Esta opción le permite seleccionar la temperatura del color de su preferencia.

NOTA: Cuando se selecciona [PRESENTACIÓN] o [BRILLO-ALTO] en [REFERENCIA], esta función no está disponible.

Mejora del color [MEJORA DE COLOR]

Esta función le permite ajustar la densidad del color de la imagen.

El color de la imagen se tornará más profundo en el orden "BAJO", "MEDIO" y "ALTO" mientras la imagen se oscurece.

Con [DESACT.] seleccionado, la función MEJORA DE COLOR no funcionará.

Ajustar el Brillo y el Contraste [CONTRASTE DINÁMICO]

Esta función le permite ajustar la relación de contraste ópticamente.

Para aumentar la relación de contraste, seleccione [ACT.].

NOTA:

- La opción [CONTRASTE DINÁMICO] no puede seleccionarse en los siguientes casos:
 - Cuando [BRILLO CONSTANTE] se activa con [ACT.] seleccionado para [MODO ECO] desde [CONFIGURACIÓN ECO].
 - Cuando [ACT.] es seleccionado para [3D] mientras se proyectan imágenes.
 - Las funciones MODO ECO y CONTRASTE DINÁMICO controlan la potencia de la lámpara. Algunas imágenes podrían aparecer extremadamente brillantes al usar las funciones MODO ECO y CONTRASTE DINÁMICO para controlar la potencia de la lámpara. Para evitarlo, desactive MODO ECO y CONTRASTE DINÁMICO.
-

[CONTRASTE]

Ajusta la intensidad de la imagen de acuerdo con la señal entrante.

[BRILLO]

Ajusta el nivel de brillo o la intensidad de la trama de fondo.

[DEFINICIÓN]

Controla los detalles de la imagen.

[COLOR]

Aumenta o disminuye el nivel de saturación del color.

[TINTE]

Varía el nivel de color de +/- verde a +/- azul. El nivel de rojo se usa como referencia.

Señal de entrada	CONTRASTE	BRILLO	DEFINICIÓN	COLOR	TINTE
ORDENADOR/HDMI (RGB)	Sí	Sí	Sí	No	No
ORDENADOR/HDMI (COMPONENTE)	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
VIDEO/COMPONENTE	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
USB-A/LAN/USB-B	Sí	Sí	Sí	No	No

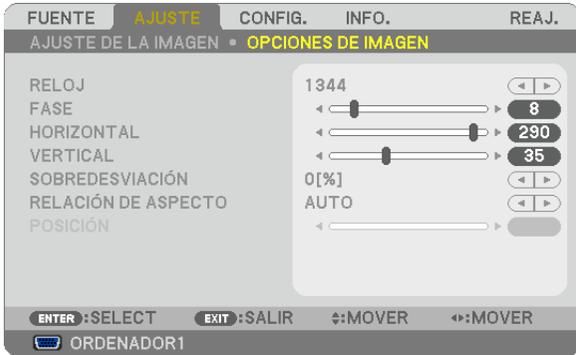
Sí = Ajustable, No = No ajustable

[REAJ.]

La configuración y los ajustes de [AJUSTE DE LA IMAGEN] se restablecen a los valores de fábrica, excepto los siguientes: números de preajuste y [REFERENCIA] en la pantalla [PREAJUSTAR].

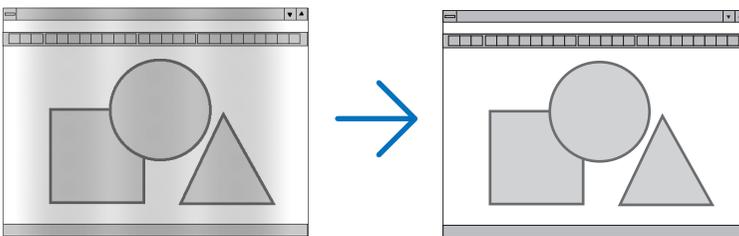
La configuración y ajustes de [DETALLAR AJUSTES], en la pantalla [PREAJUSTAR], que no están seleccionados no se reajustan.

[OPCIONES DE IMAGEN]



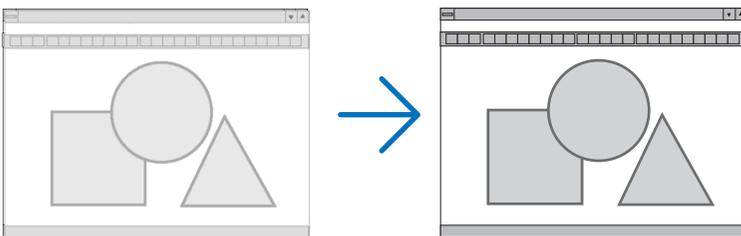
Ajuste del reloj y de la fase [RELOJ/FASE]

Esta función le permite ajustar manualmente el RELOJ y la FASE.



RELOJ..... Utilice esta opción para ajustar con precisión la imagen del ordenador o para eliminar eventuales franjas verticales. Esta función ajusta las frecuencias del reloj que eliminan las bandas horizontales que aparecen en la imagen.

Este ajuste puede ser necesario al conectar el ordenador por primera vez.



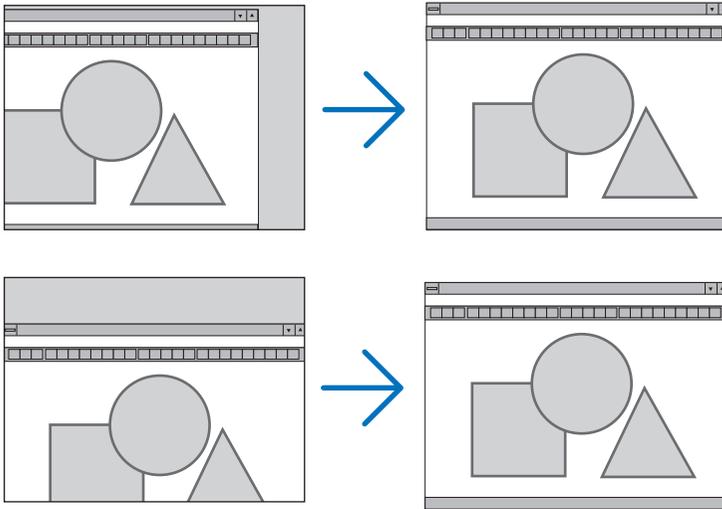
FASE Utilice esta opción para ajustar la fase del reloj o para reducir el ruido de vídeo, interferencias de puntos o interferencias de reflejos. (Esto resulta evidente cuando parte de la imagen parece tener reflejos)

Utilice [FASE] sólo después de completar el ajuste de [RELOJ].

NOTA: Los artículos [RELOJ] y [FASE] están disponibles únicamente para señales RGB.

Ajuste de la posición horizontal/vertical [HORIZONTAL/VERTICAL]

Ajusta la posición horizontal y vertical de la imagen.



NOTA: Los artículos [HORIZONTAL] y [VERTICAL] no están disponibles para VIDEO, HDMI1, HDMI2, USB-A, LAN y USB-B.

- Se puede distorsionar una imagen durante el ajuste de [RELOJ] y [FASE]. Esto no es un mal funcionamiento.
- Los ajustes para [RELOJ], [FASE], [HORIZONTAL] y [VERTICAL] se almacenarán en la memoria para la señal actual. La próxima vez que proyecte la señal con la misma resolución, frecuencia horizontal y vertical, sus ajustes se recuperarán y se aplicarán.

Para borrar los ajustes almacenados en la memoria, desde el menú, seleccione [REAJ.] → [SEÑAL ACTUAL] o [TODOS LOS DATOS] y reajústelos.

Selección del porcentaje de sobredesviación [SOBREDSEVIACIÓN]

Esto le permite ajustar la sobredesviación apropiada para una señal de entrada.

AUTO Visualiza una imagen sobredesviada apropiadamente (ajuste predeterminado).

DESACT. No sobredesvía la imagen.

ACT. Sobredesvía la imagen.

NOTA:

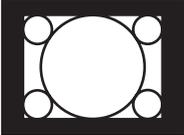
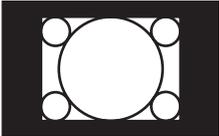
- El artículo [SOBREDSEVIACIÓN] no puede seleccionarse al usar las señales de VIDEO o al seleccionar [NATURAL] para [RELACIÓN DE ASPECTO].

Selección de la Relación de aspecto [RELACIÓN DE ASPECTO]

El término “relación de aspecto” se refiere a la relación entre la anchura y la altura de una imagen proyectada. El proyector determina automáticamente la señal entrante y la muestra en su relación de aspecto correspondiente.

- Esta tabla muestra resoluciones y relaciones de aspecto típicas compatibles con la mayoría de ordenadores.

Resolución	Relación de aspecto
VGA 640 × 480	4:3
SVGA 800 × 600	4:3
XGA 1024 × 768	4:3
WXGA 1280 × 768	15:9
WXGA 1280 × 800	16:10
WXGA+ 1440 × 900	16:10
SXGA 1280 × 1024	5:4
SXGA+ 1400 × 1050	4:3
UXGA 1600 × 1200	4:3
WUXGA 1920 × 1200	16:10

Opciones	Función
AUTO	El proyector determina automáticamente la señal entrante y la muestra en su relación de aspecto correspondiente. (→ página siguiente) Puede que el proyector no determine correctamente la relación de aspecto dependiendo de la señal. En caso de esto ocurra, seleccione una de las relaciones de aspecto que figuran a continuación.
4:3	La imagen se muestra en una relación de aspecto de 4:3.
16:9	La imagen se muestra en una relación de aspecto de 16:9.
15:9	La imagen se muestra en una relación de aspecto de 15:9.
16:10	La imagen se muestra en una relación de aspecto de 16:10.
ZOOM ANCHO (M403X/M363X/M323X/ M283X/M333XS)	La imagen se extiende por la izquierda y la derecha. Parte de la imagen en pantalla se corta por los bordes derecho e izquierdo y no es visible.
BUZÓN (M403W/M363W/ M323W/M353WS/ M303WS/M403H/ M323H)	La imagen de una señal de letterbox se alarga en la misma proporción tanto en horizontal como en vertical y ocupa toda la pantalla. Parte de la imagen en pantalla queda cortada tanto en la parte superior como en la inferior y no es visible.
NATURAL	El proyector muestra la imagen actual en su resolución real cuando la señal de entrada del ordenador tiene una resolución menor que la resolución natural del proyector. <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 60%;"> <p>[Ejemplo 1] Cuando la señal de entrada con resolución de 800 × 600 se visualiza en los modelos M403X/M363X/M323X/M283X/M333XS:</p> </div> <div style="width: 35%; text-align: center;">  </div> </div> <hr/> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 60%;"> <p>[Ejemplo 2] Cuando la señal de entrada con resolución de 800 × 600 se visualiza en el modelo M403W/M363W/M323W/M353WS/M303WS/M403H/M323H:</p> </div> <div style="width: 35%; text-align: center;">  </div> </div>
	<p>NOTA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cuando se visualiza un señal que no es de ordenador, la opción [NATURAL] no está disponible. • Cuando se visualiza un señal con una resolución mayor que la resolución natural del proyector, la opción [NATURAL] no está disponible.

5. Uso de los menús en pantalla

Imagen de muestra cuando la relación de aspecto correspondiente se determina de forma automática

M403X/M363X/M323X/M283X/M333XS

[Señal de ordenador]

Relación de aspecto de la señal entrante	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Imagen de muestra cuando la relación de aspecto correspondiente se determina de forma automática					

[Señal de vídeo]

Relación de aspecto de la señal entrante	4:3	Letterbox	Compresión
Imagen de muestra cuando la relación de aspecto se determina de forma automática			

NOTA: Para visualizar una señal comprimida correctamente, seleccione [16:9] o [ZOOM ANCHO].

M403W/M363W/M323W/M353WS/M303WS/M403H/M323H

[Señal de ordenador]

Relación de aspecto de la señal entrante	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Imagen de muestra cuando la relación de aspecto correspondiente se determina de forma automática			M403W/M363W/M323W/M353WS/M303WS		
			M403H/M323H		

[Señal de vídeo]

Relación de aspecto de la señal entrante	4:3	Letterbox	Compresión
Imagen de muestra cuando la relación de aspecto se determina de forma automática			

NOTA: Para visualizar una señal de letterbox correctamente, seleccione [BUZÓN].

NOTA: Para visualizar una señal comprimida correctamente, seleccione [16:9].

SUGERENCIA:

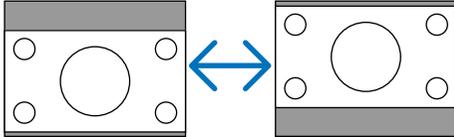
- La posición de la imagen se puede ajustar verticalmente utilizando la opción [POSICIÓN] cuando una de las relaciones de aspecto [16:9], [15:9] o [16:10] está seleccionada.
- El término "letterbox" se refiere a una imagen apaisada cuando se compara con una imagen de 4:3, que es la relación de aspecto estándar para una fuente de vídeo.
La señal de letterbox dispone de relaciones de aspecto con un tamaño de visualización de "1,85:1" o un tamaño de cine de "2,35:1" para películas.
- El término "compresión" se refiere a la imagen comprimida cuya relación de aspecto se ha convertido de 16:9 a 4:3.

Ajuste de la posición vertical de imagen [POSICIÓN] (no está disponible en el modelo M403W/M363W/M323W/M353WS/M303WS/M403H/M323H)

(sólo cuando [16:9], [15:9] ó [16:10] están seleccionados en [RELACIÓN DE ASPECTO])

Cuando [16:9], [15:9] ó [16:10] están seleccionados en [RELACIÓN DE ASPECTO], la imagen se muestra con bordes negros en la parte superior e inferior.

Puede ajustar la posición vertical desde la parte superior a la inferior del área negra.



Activación de la reducción de ruido [REDUCCIÓN DE RUIDO]

Esta función le permite seleccionar el nivel de reducción de ruido.

El proyector está ajustado de forma predeterminada al nivel optimizado para cada señal.

Seleccione el elemento deseado para la señal cuando el ruido del vídeo sea notable.

Las opciones son [DESACT.], [BAJO], [MEDIO] y [ALTO].

NOTA: Esta característica no está disponible con la señal RGB. Ajustar la reducción de ruido a desactivado proporciona la mejor calidad de imagen mediante un mayor ancho de banda. Ajustar la reducción de ruido a activado suaviza la imagen.

Ajuste del modo telecine [TELECINE]

Esta función le permite convertir imágenes de películas en movimiento en vídeo. El proceso agrega fotogramas adicionales a la imagen para incrementar la tasa de fotogramas.

NOTA: Esta función únicamente está disponible al seleccionar la señal SDTV.

DESACT. Desactiva el modo TELECINE.

2-2/2-3 AUTO Detecta el método de corrección desplegable.

2-2 ACTIVAR..... Utiliza el método de corrección desplegable 2-2

2-3 ACTIVAR..... Utiliza el método de corrección desplegable 2-3

6 Descripción de los menús y funciones [CONFIG.]

[GENERAL]

[M403W/M363W/M323W/M403X/M363X/M323X/M283X/M403H/M323H]



[M353WS/M303WS/M333XS]



Uso del zoom digital [ZOOM DIGITAL] (M353WS/M303WS/M333XS)

Esta función le permite ajustar con precisión electrónicamente el tamaño de la imagen en la pantalla. Utilice el botón ◀ o ▶ para ampliar o reducir la imagen proyectada.

SUGERENCIA: Para ajustar aproximadamente el tamaño de la imagen proyectada, aleje o acerque el proyector a la pantalla. Para ajustar con precisión el zoom, utilice la función [ZOOM DIGITAL]. (→ página 20)

Habilitación de la función de corrección automática de la distorsión trapezoidal [AUTO KEYSTONE]

Esta función permite al proyector detectar su inclinación y corregir la distorsión vertical automáticamente.

Para activar la característica de AUTO KEYSTONE, seleccione [ACT.]. Para ajustar manualmente la función KEYSTONE, seleccione [DESACT.].

Corrección manual de la distorsión horizontal y vertical Keystone [KEYSTONE]

Puede corregir manualmente la distorsión vertical y horizontal. (→ página 22)

NOTA:

- El elemento trapezoidal [HORIZONTAL] no está disponible en M353WS/M303WS/M333XS.

SUGERENCIA: Al seleccionar esta opción, si pulsa el botón ENTER, se visualizará la barra deslizante para realizar el ajuste.

Guardar la corrección Keystone [SALVAR KEYSTONE]

Esta opción le permite guardar los ajustes actuales de la corrección trapezoidal.

DESACT. No guarda la configuración actual de corrección keystone (trapezoidal) Regresará a "cero" los ajustes de corrección de keystone.

ACT. Guarda la configuración actual de corrección keystone

Guardar el cambio una vez afecta a todas las fuentes. Los cambios se guardarán al apagar el proyector.

NOTA: Cuando se ajusta [AUTO KEYSTONE] a [ACT.], [SALVAR KEYSTONE] no está disponible. La próxima vez que encienda el proyector, la función de corrección AUTO KEYSTONE se activará y los datos guardados con [SALVAR KEYSTONE] dejarán de ser válidos.

Uso de la función de corrección de color de pared [COLOR DE PARED]



Esta función permite corregir rápidamente los colores al utilizar un material de pantalla que no es blanco.

NOTA:

- Al seleccionar [PIZARRA BLANCA] se reduce el brillo de la lámpara.
- La opción [COLOR DE PARED] no puede seleccionarse si [ACT.] es seleccionado para [3D] mientras se proyectan imágenes.

Ajuste de los distintos elementos relacionados con el brillo de la lámpara [CONFIGURACIÓN ECO]

Esta opción le permite reducir el consumo de energía o prolongar la vida útil de la lámpara controlando el brillo de la lámpara.

MODO ECO

El MODO ECO aumenta la vida útil de la lámpara a la vez que disminuye el consumo de alimentación y reduce las emisiones de CO2. Pueden seleccionarse cuatro modos de brillo para la lámpara: Modos [DESACT.], [AUTO ECO], [NORMAL] y [ECO]. (→ página 33)

NOTA: La opción [DESACT.] es seleccionada automáticamente para [MODO ECO] cuando [ACT.] está seleccionado [3D] mientras se proyectan imágenes.

OPCIONES AUTO ECO

Ajuste las opciones al seleccionar [AUTO ECO] para [MODO ECO].

DIFUMINAR AUTO	DESACT.	La función DIFUMINAR AUTO no funcionará.
	0:01, 0:03, 0:10, 0:20 (min.)	Esta opción atenuará automáticamente la luz de la lámpara cuando no haya ninguna señal de entrada disponible durante un cierto período de tiempo: 0:01, 0:03, 0:10 y 0:20 (minutos). Cuando alcance el tiempo preajustado, el brillo de la lámpara disminuirá a aproximadamente 30% inmediatamente después de que la pantalla se atenúe. Modificar las imágenes provocará la restauración del brillo original.
SENSOR LUZ AMBIENTE	DESACT.	El sensor no funcionará.
	ACT.	El sensor detectará el brillo ambiente y controlará el brillo de la lámpara. Si el proyector está situado en una habitación oscura, el brillo de la lámpara se reducirá automáticamente. <i>NOTA: El brillo no puede modificarse cuando [TECHO POSTERIOR] o [TECHO FRONTAL] es seleccionado para [ORIENTACIÓN].</i>

NORMAL OPTION

Ajuste la opción al seleccionar [NORMAL] para [MODO ECO].

BRILLO CONSTANTE:

DESACT. La función BRILLO CONSTANTE no funcionará. El brillo de la lámpara se reducirá gradualmente durante largos períodos de tiempo.

ACT. El brillo de la lámpara aumentará en función del tiempo de uso de la lámpara y se mantendrá en el brillo de la lámpara equivalente al brillo de NORMAL. Después de que el brillo de la lámpara alcance el máximo, el brillo de la lámpara se reducirá gradualmente durante largos períodos de tiempo.

OPCIÓN ECO

Ajuste la opción al seleccionar [ECO] para [MODO ECO].

BRILLO CONSTANTE:

DESACT. La función BRILLO CONSTANTE no funcionará. El brillo de la lámpara se reducirá gradualmente durante largos períodos de tiempo.

ACT. El brillo de la lámpara aumentará en función del tiempo de uso de la lámpara y se mantendrá el brillo de la lámpara equivalente al brillo en ECO. Después de que el brillo de la lámpara alcance el máximo, el brillo de la lámpara se reducirá gradualmente durante largos períodos de tiempo. El brillo de la lámpara será mantenido durante más tiempo que en NORMAL.

Ajuste de Leyenda cerrada [LEYENDA CERRADA]

Esta opción ajusta varios modos de subtítulos que permitirán la superposición de texto en la imagen proyectada de vídeo.

DESACT. Sale del modo de leyenda cerrada.

LEYENDA 1-4..... El texto se superpone.

TEXTO 1-4 Se muestra el texto.

NOTA:

- La captura cerrada no está disponible en las siguientes condiciones:
 - Cuando se muestran mensajes o menús.
 - Cuando una imagen está ampliada, congelada o sin sonido.
- Las porciones de texto superpuesto o subtítulos pueden truncarse. Si esto ocurre, intente colocar el texto superpuesto o los subtítulos dentro de la pantalla.
- El proyector no admite la opción de caracteres extendidos en el subtítulo.

Uso del temporizador de desconexión [TEMPOR. DESACTIVADO]

1. **Seleccione un tiempo de desconexión de entre 30 minutos y 16 horas: DESACT., 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.**

2. **Pulse el botón ENTER del mando a distancia.**

3. **Comienza la cuenta atrás del tiempo restante.**

4. **El proyector se apagará cuando la cuenta atrás finalice.**

NOTA:

- Para cancelar el tiempo preajustado, seleccione [DESACT.] o desconecte la alimentación.
- Cuando falten 3 minutos para que el proyector se apague, aparecerá el mensaje [QUEDAN MENOS DE 3 MIN. PARA DESACTIVAR LA ALIMENTACIÓN.] en la parte inferior de la pantalla.

Selección de idioma para los menús [IDIOMA]

Puede elegir uno de entre 29 idiomas para las instrucciones que aparecen en pantalla.

NOTA: El ajuste no se verá afectado incluso al seleccionar [REAJ.] en el menú.

[MENÚ]



Selección de color para el menú [SELECCIÓN DE COLOR]

Tiene dos opciones para elegir el color del menú: COLOR y MONOCROMO.

Activar / desactivar la pantalla fuente [PANTALLA FUENTE]

Esta opción activa o desactiva la visualización del nombre de entrada, como por ejemplo ORDENADOR, HDMI1, HDMI2, VIDEO, USB-A, LAN, USB-B, que será visualizado en la parte superior derecha de la pantalla. Cuando no hay una señal de entrada presente, se visualizará en el centro de la pantalla la guía de ausencia de señal que le requerirá comprobar entradas disponibles. Cuando se selecciona el elemento [USB-A] o [LAN] para [FUENTE], la guía de ausencia de señal no se visualizará.

Activación/desactivación del ID de control [VISUALIZACIÓN DE ID]

VISUALIZACIÓN DE ID Esta opción activa o desactiva el número de ID SET que se muestra cuando se pulsa el botón ID del mando a distancia.

Activar / desactivar el Mensaje eco [MENSAJE ECO]

Esta opción activa o desactiva los siguientes mensajes cuando el proyector está activado.

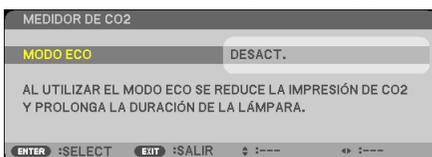
El Mensaje Eco hace que el usuario ahorre energía. Cuando se selecciona [DESACT.] para [MODO ECO], recibirá un mensaje para hacerle seleccionar [AUTO ECO], [NORMAL] o [ECO] para [MODO ECO].

Cuando [AUTO ECO], [NORMAL], o [ECO] está seleccionado para [MODO ECO]



Para cerrar el mensaje, pulse cualquiera de los botones. El mensaje desaparecerá si no se pulsa ningún botón durante 30 segundos.

Cuando se selecciona [DESACT.] para [MODO ECO]



Al pulsar el botón ENTER se visualizará la pantalla [MODO ECO]. (→ página 31)
Pulse el botón EXIT para cerrar el mensaje.

Selección del tiempo de visualización del menú [TIEMPO DE VISUALIZACIÓN]

Esta opción le permite seleccionar el tiempo que debe transcurrir para que el menú se apague automáticamente si no se pulsa ningún botón. Las opciones preestablecidas son [MANUAL], [AUTO 5 SEG], [AUTO 15 SEG], y [AUTO 45 SEG]. La opción [AUTO 45 SEG] es el ajuste de fábrica.

Selección de un color o logotipo para el fondo [FONDO]

Utilice esta función para visualizar una pantalla negra/azul o un logotipo cuando no hay ninguna señal disponible. El fondo predeterminado es [AZUL].

NOTA:

- Si el elemento [LOGOTIPO] está seleccionado para [FONDO] con la fuente [LAN] o [USB-B] seleccionada, el elemento [LOGOTIPO] será seleccionado sin tener en cuenta su selección.
 - Cuando [PANTALLA FUENTE] esté encendida, se visualizará en el centro de la pantalla la guía de ausencia de señal que le requerirá comprobar entradas disponibles sin tener en cuenta su selección.
 - El ajuste no se verá afectado incluso al seleccionar [REAJ.] en el menú.
-

[MENSAJE DE PRECAUCIÓN 3D]

Selecciona si se visualiza un mensaje de precaución o no al cambiar a un vídeo 3D. La condición predeterminada de fábrica es ACT..

DESACT. No se visualizará la pantalla de mensaje de precaución 3D.

ACT. Se visualizará la pantalla del mensaje de precaución 3D cuando cambie a un vídeo 3D. Pulse el botón ENTER para cancelar el mensaje.

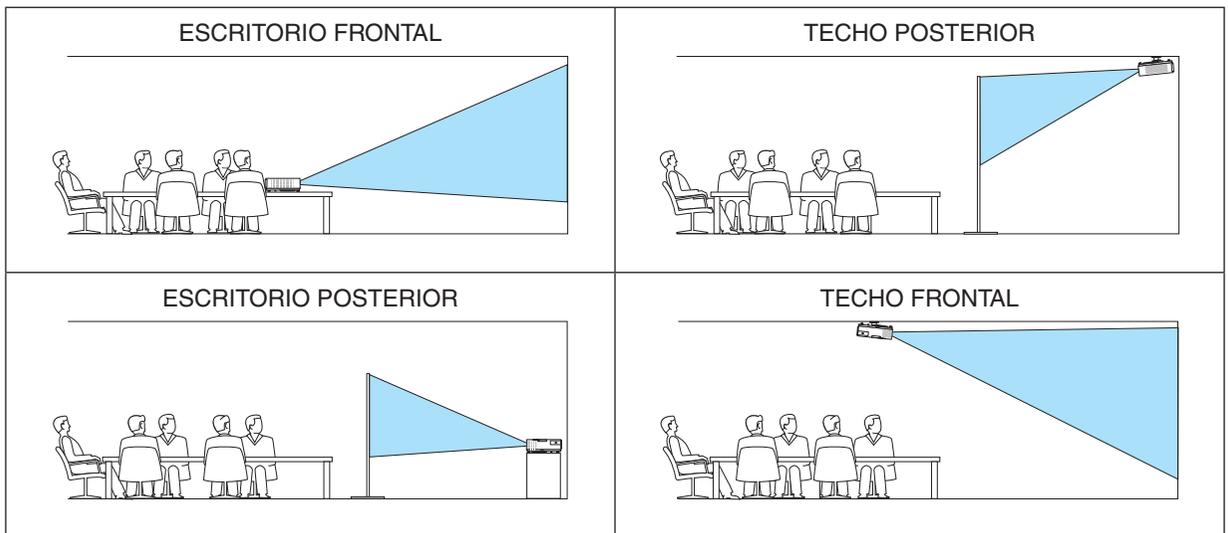
- El mensaje desaparecerá automáticamente después de 60 segundos o cuando se pulsen otros botones. Si desaparece automáticamente, el mensaje de precaución 3D será visualizado nuevamente al cambiar a un vídeo 3D.

[INSTALACIÓN]



Selección de la orientación del proyector [ORIENTACIÓN]

Esta función reorienta la imagen de acuerdo con el tipo de proyección. Las opciones disponibles son: Escritorio frontal, Techo posterior, Escritorio posterior y Techo frontal.



Inhabilitar los botones de la cubierta del proyector [BLOQ. PANEL DE CONT.]

Esta opción activa o desactiva la función de [BLOQ. PANEL DE CONT.].

NOTA:

- La función de [BLOQ. PANEL DE CONT.] no afecta las funciones del mando a distancia.
- Cuando el panel de control esté bloqueado, si mantiene pulsado el botón SOURCE en la cubierta del proyector durante aproximadamente 10 segundos, el ajuste cambiará a [DESACT.].

SUGERENCIA: Cuando se activa la opción [BLOQ. PANEL DE CONT.], se visualizará un icono de bloqueo de teclas [🔒] en la parte inferior derecha del menú.

Habilitación de la función de seguridad [SEGURIDAD]

Esta opción activa o desactiva la función SEGURIDAD.

Si no se introduce la contraseña correcta, el proyector no puede proyectar imágenes. (→ página 33)

NOTA: El ajuste no se verá afectado incluso al seleccionar [REAJ.] en el menú.

Selección de velocidad de comunicación [VEL. DE COMUNICACIÓN]

Esta función ajusta la velocidad de línea en baudios del puerto PC Control (D-Sub 9P). Admite velocidades de transferencia de datos de 4800 a 38400 bps. El ajuste por defecto es 38400 bps. Seleccione la velocidad de transmisión en baudios apropiada para el equipo a conectar (dependiendo del equipo, puede ser preferible elegir una velocidad en baudios menor en caso de que se utilicen cables largos).

NOTA: La velocidad de comunicación que elija no se verá afectada incluso cuando se haga [REAJ.] desde el menú.

Establecer el ID en el proyector [ID DE CONTROL]

Puede operar varios proyectores por separado y de forma independiente con un solo mando a distancia que cuente con la función de ID DE CONTROL. Si asigna el mismo ID a todos los proyectores, puede operar convenientemente todos los proyectores a la vez utilizando el mando a distancia. Para realizarlo, tiene que asignar un número de ID para cada proyector.

NÚMERO DE ID DE CONTROL.....Seleccione un número de 1 a 254 que desee asignar a su proyector.

ID DE CONTROLSeleccione [DEACT.] para desactivar el ajuste ID DE CONTROL y seleccione [ACT.] para activar dicho ajuste.

NOTA:

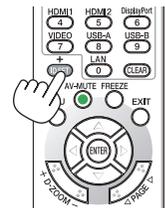
- Cuando [ACT.] esté seleccionado para el [ID DE CONTROL], el proyector no puede ser usado con el mando a distancia que no tiene la función ID DE CONTROL. (En este caso pueden usarse los botones en el proyector.)
- El ajuste no se verá afectado incluso al seleccionar [REAJ.] en el menú.
- Al pulsar y mantener pulsado el botón ENTER de la cubierta del proyector durante 10 segundos, se mostrará el menú para cancelar el ID de control.

Asignación o cambio del ID de control

1. Encienda el proyector.

2. Pulse el botón ID SET del mando a distancia.

Aparecerá la pantalla de ID DE CONTROL.



Si se puede operar el proyector con el ID de control del mando a distancia actual, se visualizará [ACTIVO]. Si no se puede operar el proyector con el ID de control del mando a distancia actual, se visualizará [INACTIVO]. Para operar el proyector inactivo, asigne el ID de control utilizado para el proyector utilizando el siguiente procedimiento (Paso 3).

3. Pulse uno de los botones del teclado numérico mientras mantiene pulsado el botón ID SET del mando a distancia.

Ejemplo:

Para asignar "3", pulse el botón "3" del mando a distancia.

Sin ID significa que todos los proyectores se pueden operar al mismo tiempo con un solo mando a distancia. Para establecer "Sin ID", introduzca "000" o pulse el botón CLEAR.

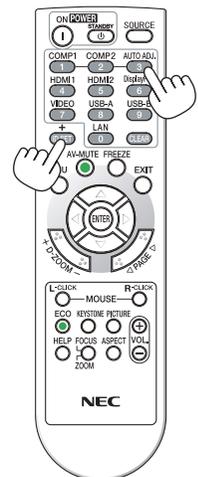
SUGERENCIA: El intervalo de IDs es de 1 a 254.

4. Libere el botón ID SET.

Aparecerá la pantalla actualizada de ID DE CONTROL.

NOTA:

- Los IDs se pueden borrar en unos cuantos días después que las baterías se hayan agotado o extraído.
- Al pulsar accidentalmente cualquiera de los botones en el mando a distancia se borrarán los ID actualmente especificados una vez que las baterías se hayan extraído.



Uso del modelo de prueba [MODELO DE PRUEBA]

Visualiza el modelo de prueba para comprobar la distorsión de imagen en el momento del ajuste del proyector. Pulse el botón ENTER para mostrar el modelo de prueba; pulse el botón EXIT para cerrar el modelo de prueba y volver al menú. Operaciones de menú y corrección keystone no son posibles si se muestra el modelo de prueba.

Selección del tipo de micrófono [SEL. MICRÓFONO]

Esta función le permite seleccionar el tipo dinámico o condensador para su micrófono.

Ajuste de la ganancia del micrófono [GANANCIA DE MICRÓFONO]

Esta función le permite ajustar la sensibilidad del micrófono al conectarse a la clavija de entrada MIC del proyector. El volumen del micrófono puede ajustarse con el botón VOL. (+) o (-) en el control remoto o ◀ o ▶ en el gabinete del proyector.

[OPCIONES(1)]



Selección del modo de ventilador [MODO DE VENTILADOR]

Esta opción le permite seleccionar entre tres modos de velocidad de ventilador: Modo automático, Modo de alta velocidad, Modo de altitud elevada.

AUTOLos ventiladores incorporados funcionan automáticamente a una velocidad variable según la temperatura interna.

ALTOLos ventiladores incorporados funcionan a alta velocidad.

ALTITUD ELEVADALos ventiladores integrados funcionan a alta velocidad. Seleccione esta opción si utiliza el proyector a alturas de aproximadamente 5500 pies/1700 metros o superiores.

Si desea reducir la temperatura en el interior del proyector rápidamente, seleccione [ALTO].

NOTA:

- Se recomienda seleccionar el modo de alta velocidad si utiliza el proyector ininterrumpidamente durante varios días consecutivos.
- Ajuste [MODO DE VENTILADOR] en [ALTITUD ELEVADA] al utilizar el proyector en altitudes de aproximadamente 5500 pies/1700 metros o mayores.
- Utilizar el proyector en altitudes de aproximadamente 5500 pies/1700 metros sin ajustar en [ALTITUD ELEVADA] puede causar que el proyector se sobre caliente y que el protector pueda apagar. Si esto sucede, espere un par de minutos y encienda el proyector.
- Utilizar el proyector en altitudes inferiores a aproximadamente 5500 pies/1700 metros o menores y ajustando en [ALTITUD ELEVADA] puede causar que la lámpara se sobre enfríe, provocando que la imagen se mueva rápido. Cambie [MODO DE VENTILADOR] a [AUTO].
- Utilizar el proyector en altitudes aproximadamente de 5500 pies/1700 metros o mayores puede acortar la vida de los componentes ópticos como por ejemplo la lámpara.
- La configuración que haya elegido no se cambiará ni cuando se elija la opción [REAJ.] del menú.

Selección del formato de señal [SISTEMA DE COLOR]

Esta función le permite seleccionar manualmente los estándares del vídeo.

Por norma general, seleccione [AUTO]. Seleccione el estándar de vídeo desde el menú desplegable.

Habilitación o deshabilitación del modo WXGA [MODO WXGA]

Seleccionar [ACT.] dará prioridad a las señales WXGA (1.280 × 768)/WUXGA (1.920 × 1.080) al reconocer una señal de entrada.

Cuando [MODO WXGA] está ajustado a [ACT.], las señales XGA (1.024 × 768)/UXGA (1.600 × 1.200) podrían no ser reconocidas en M403X/M363X/M323X/M283X/M333XS. En dicho caso, seleccione [DESACT.].

NOTA:

- [DESACT.] es seleccionado en el momento del envío de M403X/M363X/M323X/M283X/M333XS/M403H/M323H.
 - [ACT.] es seleccionado en el momento del envío de M403W/M363W/M323W/M353WS/M303WS.
-

Ajuste de HDMI1/2 [AJUSTES DE HDMI]

Realice los ajustes en cada nivel de vídeo al conectar equipos HDMI, como por ejemplo un reproductor de DVD.

NIVEL DE VIDEO.... Seleccione [AUTO] para detectar automáticamente el nivel de vídeo. Si la detección automática no funciona correctamente, seleccione [NORMAL] para deshabilitar la característica [MEJORADO] de su equipo HDMI o seleccione [MEJORADO] para mejorar el contraste de imagen y aumentar el detalle en las zonas oscuras.

NOTA:

- Si el proyector no refleja los ajustes de su equipo HDMI tal como un reproductor DVD conectado en el conector HDMI 1 IN o HDMI 2 IN, seleccione la fuente de entrada HDMI1 o HDMI2 nuevamente en el proyector.
-

Ajuste de audio [SELECCIÓN DE AUDIO]

Realice los ajustes para cada nivel de audio al conectar el equipo HDMI, su red y el puerto USB-B. Seleccione entre cada equipo o el ordenador.

HDMI..... Seleccione [HDMI1] o [HDMI2] para cambiar la señal de audio digital HDMI 1 o HDMI 2 IN y seleccione [ORDENADOR] para cambiar la señal de audio de entrada ORDENADOR.

LAN..... Seleccione [LAN] u [ORDENADOR] para cambiar la fuente conectada a la red.

USB-B..... Seleccione [USB-B] u [ORDENADOR] para cambiar la fuente conectada con el cable USB (USB-B).

Activación del Sonido de las Teclas y del Sonido de Error [PITIDO]

Esta función activa y desactiva el sonido del botón o alarma si ocurre un error o se realiza una de las siguientes operaciones.

- Visualización del menú principal
- Cambio de fuentes
- Reajuste de datos al utilizar [REAJ.]
- Al pulsar los botones POWER ON o STANDBY

[OPCIONES(2)]



Selección del estado de modo de espera en [MODO DE ESPERA]

El proyector tiene dos modos de espera: [NORMAL] y [RED EN MODO DE ESPERA].

El modo [NORMAL] es el modo que le permite ajustar el proyector en el estado de ahorro de energía, el cual consume menos energía que el modo [RED EN MODO DE ESPERA]. El proyector está ajustado de forma predeterminada en el modo [NORMAL].

NORMAL..... Indicador POWER: Luz roja/indicador STATUS: Desactivado

Al seleccionar [NORMAL], únicamente funcionarán los siguientes botones y funciones:

Botón POWER del armario del proyector y del control remoto, y activación de la alimentación desde el comando Control de PC.

RED EN MODO DE ESPERA Indicador POWER: Luz naranja/indicador STATUS: Desactivado

Al seleccionar [RED EN MODO DE ESPERA], el proyector puede encenderse mediante una conexión LAN por cable, y únicamente los siguientes botones, puertos y funciones funcionarán:

Botón POWER del armario del proyector y control remoto, activación desde el comando de control del PC, ENC. AUTO ACT.(COMP.), puerto LAN, unidad LAN inalámbrica (opcional), Virtual Remote Tool, función LAN y función de alerta de correo.

Importante:

- Al seleccionar [RED EN MODO DE ESPERA], [ENC. AUTO. DESACT.] se volverá de color gris y se deshabilitará, y [0:15] será seleccionado automáticamente.

NOTA:

- Incluso si [NORMAL] o [RED EN MODO DE ESPERA] son seleccionados para [MODO DE ESPERA], la activación o desactivación de la alimentación puede realizarse mediante el uso del puerto PC CONTROL.
- El consumo de energía en el modo de espera no se incluirá cuando se calcule la reducción de la emisión de CO₂.
- Su configuración no se verá afectada incluso cuando se seleccione [REAJ.] desde el menú.

Activación del modo de encendido directo [CONEXIÓN DIRECTA]

El proyector se enciende automáticamente cuando se enchufa el cable de alimentación en una toma de corriente activa. Esto elimina la necesidad de usar siempre el botón POWER del mando a distancia o del proyector.

Encendido del proyector enviando una señal de ordenador [ENC. AUTO ACT.(COMP.)]

Cuando el proyector se encuentra en modo de espera, al enviar una señal de ordenador desde un ordenador conectado a la entrada COMPUTER IN, se encenderá el proyector y al mismo tiempo se proyectará la imagen del ordenador. La función elimina la necesidad de utilizar siempre el botón POWER del mando a distancia o del gabinete del proyector para encender el proyector.

Para utilizar esta función, primero conecte un ordenador en el proyector y el proyector en una entrada de CA activa.

NOTA:

- *Asegúrese de utilizar el cable de ordenador suministrado con este proyector. Si utiliza un cable de ordenador comercialmente disponible que no posea 9 pines en la señal Hotplug, [ENC. AUTO ACT.(COMP.)] no funcionará.*
- *Cuando desconecte la señal de ordenador desde el ordenador, el proyector no se apagará. Recomendamos utilizar esta función en combinación con la función de ENC. AUTO. DESACT.*
- *Esta función no estará disponible bajo las siguientes condiciones:*
 - *al aplicar una señal de componente en el conector COMPUTER IN*
 - *al aplicar una sincronización en una señal RGB verde o una señal de sincronización compuesta*
 - *al seleccionar [NORMAL] para [MODO DE ESPERA].*
- *Para activar el modo de encendido automático o ENC. AUTO ACT.(COMP.) después de encender el proyector, espere 3 segundos y envíe una señal desde el ordenador.*
Si la señal del ordenador continúa cuando se apaga el proyector, la función ENC. AUTO ACT.(COMP.) no funciona y el proyector pasa al modo de espera.

Activación del modo de gestión de energía [ENC. AUTO DESACT.]

Si esta opción es seleccionada, podrá habilitar el proyector para que se apague automáticamente (en el momento seleccionado: 5 min., 10 min., 20 min., 30 min., 60 min.) en una de las siguientes condiciones.

- No se reciben señales.
- Se visualiza la pantalla de miniaturas.
- No se realiza ninguna operación.

NOTA:

- *Este artículo puede seleccionarse únicamente al seleccionar [NORMAL] para [MODO DE ESPERA].*
- *Al seleccionar [RED EN MODO DE ESPERA], [ENC. AUTO. DESACT.] se volverá de color gris y se deshabilitará, y [0:15] será seleccionado automáticamente.*

Selección de fuente predeterminada [SELEC. FUENTE PREDET.]

Es posible ajustar en forma predeterminada el proyector para alguna de sus entradas cada vez que se encienda el proyector.

ÚLTIMA.....	Ajusta el proyector en forma predeterminada para la última entrada o entrada anterior activa cada vez que este se encienda.
AUTO	El proyector busca una fuente activa siguiendo el orden ORDENADOR → HDMI1 → HDMI2 → VIDEO → USB-A → USB-B → ORDENADOR y muestra la primera fuente detectada.
ORDENADOR.....	Muestra la señal de ordenador desde el conector COMPUTER IN cada vez que se enciende el proyector.
HDMI1	Muestra la fuente digital recibida a través del conector HDMI 1 IN cada que se enciende el proyector.
HDMI2	Muestra la fuente digital recibida a través del conector HDMI 2 IN cada que se enciende el proyector.
VIDEO.....	Muestra la fuente de vídeo recibida a través del conector VIDEO IN cada vez que se enciende el proyector.
USB-A.....	Visualiza las diapositivas o reproduce los archivos de película desde el dispositivo de memoria USB cada vez que encienda el proyector.
LAN.....	Muestra una señal del puerto LAN (RJ-45) o de la unidad LAN inalámbrica USB.
USB-B.....	Visualiza la señal del ordenador desde el puerto USB-B cada vez que se enciende el proyector.

Ajuste del factor de emisiones de carbono [CONVERSIÓN CO2]

Ajusta el factor de emisiones de carbono en el cálculo del ahorro de carbono. El ajuste inicial es 0,505 [kg-CO2/kWh] basado en las emisiones de CO2 de la combustión de combustible (edición 2008) publicado por la OCDE.

Selección del valor monetario [VALOR MONETARIO]

Muestra el precio de la electricidad (disponible en 4 unidades monetarias).

\$ Dólares norteamericanos
€ Euros de la UE
JP¥ Yenes japoneses
RMB¥ Yuanes chinos

Modificación del ajuste del valor monetario y del ajuste de conversión monetaria [CONVERSIÓN MONETARIA]

Modifica el ajuste del valor monetario y de la conversión monetaria para la MEDICIÓN DE CARBONO. La configuración inicial es la siguiente:

Dólares norteamericanos 0,11 [\$/kWh]
Euros de la UE 0,19 [€/kWh]
Yenes japoneses 20 [¥/kWh]
Yuanes chinos 0,48 [¥/kWh]

La configuración inicial para los dólares norteamericanos, los euros de la UE y los yenes japoneses se basa en los "Precios y tarifas energéticas (segundo trimestre de 2010)" publicado por la OCDE.

La configuración inicial de los yuanes chinos se basa en el "Archivo de datos chino (2010)", publicado por JETRO.

[3D]



Selección de la entrada conectada a una fuente de imágenes en 3D [ORDENADOR/HDMI1/HDMI2/VIDEO]

[3D]

Esta función cambia el modo 3D entre ACT. y DESACT. para cada entrada.

ACT. Activa el modo 3D para la entrada seleccionada.

NOTA:

Para confirmar que la señal 3D compatible es aceptada, utilice cualquiera de las siguientes opciones:

- *Asegúrese de que [3D] es visualizado en la parte superior derecha de la pantalla una vez seleccionada la fuente.*
- *Visualice [INFO.] → [FUENTE] → [SEÑAL 3D] y asegúrese de que "CON SOPORTE" sea visualizado.*

DESACT. Desactiva el modo 3D para la entrada seleccionada.

[GAFAS]

Seleccione un método de gafas de 3D.

DLP® Link Para gafas 3D (se recomiendan las fabricadas por XPAND) o las gafas con obturador LCD compatibles con DLP® Link.

Otras Para el resto de gafas con obturador LCD, como por ejemplo los tipos de obturación IR o LCD por cable.

[FORMATO]

Ajusta el formato 3D.

NOTA: Esta opción no estará disponible para la fuente VIDEO.

AUTO Selecciona automáticamente el formato apropiado. El formato compatible es únicamente HDMI 3D.

LADO POR LADO Seleccione este formato para imágenes 3D LADO POR LADO. LADO POR LADO es un formato que almacena las imágenes del ojo derecho e izquierdo visualizadas horizontalmente. Únicamente es compatible la mitad de la resolución horizontal

ARRIBA Y ABAJO Seleccione este formato para imágenes 3D ARRIBA Y ABAJO. ARRIBA Y ABAJO es un formato que almacena las imágenes del ojo derecho e izquierdo visualizadas verticalmente. Únicamente es compatible la mitad de la resolución vertical.

PAQUETE DE FOTOGRAMA Seleccione este formato para imágenes 3D PAQUETE DE FOTOGRAMA. PAQUETE DE FOTOGRAMA es un formato que almacena las imágenes del ojo derecho e izquierdo sin compresión.

MARCO SECUENCIAL Seleccione este formato para imágenes 3D MARCO SECUENCIAL. MARCO SECUENCIAL es un formato que visualiza las imágenes del ojo derecho e izquierdo alternativamente. Este formato únicamente está disponible con la entrada ORDENADOR.

NOTA:

Esta función no estará disponible para la fuente VIDEO.

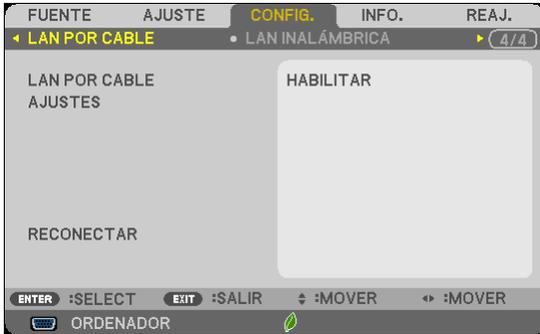
[INVERTIR I/D]

Cambie el ajuste si tiene dificultades al visualizar imágenes en 3D.

SIN INVERTIR..... Configuración normal.

INVERTIR..... Modifica el orden de visualización de las imágenes del ojo izquierdo y derecho.

Configuración del proyector para una conexión LAN por cables [LAN POR CABLE]



Importante

- Consulte estos ajustes con su administrador de red.
- Al utilizar una conexión LAN por cable, conecte un cable LAN (cable Ethernet) al puerto LAN (RJ-45) del proyector. (→ página 128)

SUGERENCIA: Los ajustes de red que realice no se verán afectados incluso si [REAJ.] ha sido realizado desde el menú.

[LAN POR CABLE]	[INHABILITAR]	La conexión LAN por cable se apagará.
	[HABILITAR]	La conexión LAN por cable será activada.
[AJUSTES]	DHCP	ACT. Asigna automáticamente una dirección IP, máscara de subred, y puerta de acceso al proyector desde su servidor DHCP. DESACT..... Especifica la dirección IP, máscara de subred, y puerta de acceso asignados por su administrador de red.
	[DIRECCIÓN IP]	Configure su dirección IP de la red conectada al proyector.
	[MÁSCARA DE SUBRED]	Configure su número de máscara de subred de la red conectada al proyector.
	[PUERTA DE ACCESO]	Configure la puerta de acceso predeterminada de la red conectada al proyector.
	[DNS AUTOMÁTICO]	ACT. El servidor DHCP asignará automáticamente la dirección IP del servidor DNS conectado al proyector. DESACT..... Configura su dirección IP del servidor DNS conectado al proyector.
[RECONECTAR]	Vuelve a intentar conectar el proyector a una red.	

Configuración del proyector para una conexión LAN inalámbrica (con la unidad LAN inalámbrica USB opcional incluida) [LAN INALÁMBRICA]



Importante

- Consulte estos ajustes con su administrador de red.
- Al utilizar una conexión LAN inalámbrica, conecte la LAN inalámbrica USB opcional al proyector. (→ página 129)

[PERFIL]	[INHABILITAR]	La conexión LAN inalámbrica se apagará
	[PUNTO DE ACCESO SIMPLE]	Ajusta el proyector para punto de acceso simple. Seleccionar [SIMPLE ACCESS POINT] permitirá que el proyector cree una red de infraestructura. La dirección IP del proyector se ajustará automáticamente. Seleccione “Obtener una dirección IP automáticamente” para configurar la dirección IP de un ordenador conectado.
	[PERFIL1] [PERFIL2]	Podrán ser almacenados en la memoria del proyector hasta un máximo de dos ajustes para la unidad LAN inalámbrica USB. (→ página 48) Para recordar los ajustes desde la memoria, seleccione [PERFIL1] o [PERFIL2] desde [PERFIL].
[RECONECTAR]	Vuelve a intentar conectar el proyector a una red. Intente esto si ha modificado [PERFIL].	

Al conectarse a su ordenador para guardar su perfil y seleccionar “Conectarse automáticamente al encontrarse dentro de rango” desde la pestaña Propiedades de la Red inalámbrica en Windows para su perfil seleccionado, su LAN inalámbrica será accesible bajo las siguientes condiciones:

- cuando se enciende el ordenador o el proyector
- cuando el ordenador portátil esté dentro del rango de la LAN inalámbrica accesible del proyector.

No es posible la transmisión de datos entre la LAN inalámbrica y la LAN por cable.

En el modo [PUNTO DE ACCESO SIMPLE], podrá conectar hasta 20 terminales.

Sin embargo, el número de terminales recomendado para un funcionamiento normal es de aprox. 10.

Sugerencias sobre cómo configurar la conexión LAN

Configurar el proyector a una conexión LAN:

Acceda a la función de servidor HTTP para visualizar el navegador web (→ página 45) y seleccione [NETWORK SETTINGS] → [SETTINGS] → [WIRELESS LAN] → [PROFILE 1] o [PROFILE 2].

Se pueden ajustar dos configuraciones para la unidad LAN inalámbrica USB.

A continuación seleccione [SETTINGS] para el perfil seleccionado, y ajuste [ENABLE] o [DISABLE] para [DHCP], [IP ADDRESS], [SUBNET MASK], y [GATEWAY]. Por último, haga clic en [SAVE]. Para ver los cambios, haga clic en la pestaña [SETTING] y a continuación haga clic en [APPLY]. (→ página 48)

Recordar los ajustes LAN guardados en el número de perfil:

Para usar el ajuste [PROFILE 1] o [PROFILE 2] en el servidor HTTP, desde el menú del proyector, seleccione [SETUP] → [WIRELESS LAN] → [PROFILE] → [PROFILE 1] o [PROFILE 2]. Por último, seleccione [YES] y pulse el botón ENTER. (→ página 110)

Conectar un servidor DHCP:

Desde el menú del proyector, seleccione [CONFIG.] → [LAN POR CABLE] → [AJUSTES] → [DHCP] → [ACT.] y pulse el botón ENTER. Para especificar la dirección IP sin utilizar el servidor DHCP, utilice la función del servidor HTTP. (→ página 45)

Configurar únicamente LAN inalámbrica (TIPO DE RED y WEP/WPA):

Acceda a la función de servidor HTTP para visualizar el navegador web (→ página 45) y seleccione [NETWORK SETTINGS] → [SETTINGS] → [WIRELESS LAN] → [PROFILE 1] o [PROFILE 2].

Realice los ajustes necesarios para [SETTINGS] y haga clic en [SAVE].

Desde el menú del proyector, seleccione [CONFIG.] → [LAN INALÁMBRICA] → [PERFIL] → [PERFIL 1] o [PERFIL 2].

Sseleccionar un SSID:

Acceda a la función del servidor HTTP para visualizar el navegador web (→ página 45) y seleccione [AJUSTES DE RED] → [AJUSTES] → [LAN INALÁMBRICA] → [CONEXIÓN] → [SITE SURVEY] y seleccione el ID.

Si no utiliza [SITE SURVEY], escriba el SSID en [CONEXIÓN]. (→ página 48)

Para obtener el tiempo de cambio de la lámpara o mensajes de error a través de correo electrónico:

Acceda a la función del servidor HTTP para mostrar el navegador web (→ página 45) y seleccione [NETWORK SETTINGS] → [ALERT MAIL], y configure [SENDER'S ADDRESS], [SMTP SERVER NAME], y [RECIPIENT'S ADDRESS]. En último lugar, haga clic en [SAVE]. (→ página 50)

7 Descripción de los menús y funciones [INFO.]

Muestra el estado de la señal actual y las horas de uso de la lámpara. Este elemento tiene seis páginas. El cuadro de diálogo contiene la información siguiente:

SUGERENCIA: Al pulsar el botón HELP en el mando a distancia se visualizarán los elementos del menú [INFO.].

[TIEMPO DE USO]



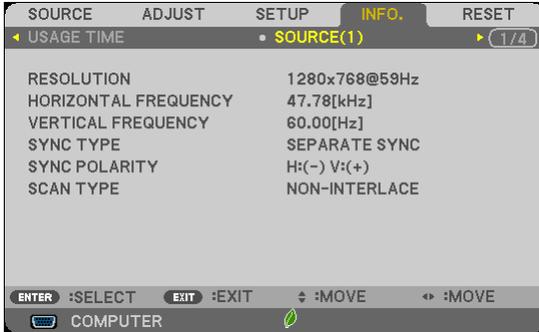
[DURA. REST. DE LÁMPARA] (%)*
 [HRS UTILIZADAS DE LÁMP] (H)
 [AHORRO TOTAL DE CO2] (kg-CO2)
 [AHORRO TOTAL DE COSTE](\$)

- * El indicador de progreso indica el porcentaje de vida útil restante de la lámpara. El valor le informa sobre la cantidad de consumo de la lámpara. Cuando el tiempo restante de la lámpara sea 0, el indicador de barra DURA. REST. DE LÁMPARA cambia de 0% a 100 Horas y comienza la cuenta atrás. Si el tiempo de lámpara restante alcanza 0 horas, el proyector no se encenderá.
- Al encender el proyector y cuando el botón POWER del proyector o el botón STANDBY del control remoto sean pulsados, se visualizará durante 1 minuto un mensaje indicando que la lámpara debe ser sustituida. Para cancelar este mensaje, pulse cualquier botón en el proyector o en el mando a distancia.

	Vida útil de la lámpara (horas)				Brillo por modo							
	DESACT.	AUTO ECO	NORMAL	ECO	DESACT.	AUTO ECO	NORMAL	ECO				
M403W	3500 h	3500 h a 6000 h	5000 h	8000 h	100%	DESACT. a ECO	Aprox. 81%	Aprox. 60%				
M403X												
M353WS												
M333XS												
M403H												
M323H												
M363W	3500 h	3500 h a 6500 h	5000 h	8000 h			100%	DESACT. a ECO	Aprox. 74%	Aprox. 76%		
M363X												
M323W												
M323X	3500 h	3500 h a 7000 h	5500 h	8000 h					100%	DESACT. a ECO	Aprox. 76%	Aprox. 78%
M303WS												
M283X	4500 h	4500 h a 8000 h	6000 h	10.000 h	100%	DESACT. a ECO					Aprox. 78%	

- [AHORRO TOTAL DE CO2]
 Esto muestra la información de ahorro de CO2 estimada en kg. El factor de punto de apoyo del CO2 en el cálculo del ahorro de CO2 se basa en el OCDE (Edición 2008). (→ página 32)

[FUENTE(1)]



[RESOLUCIÓN]
[FRECUENCIA VERTICAL]
[POLARIDAD SINCRONIZADA]

[FRECUENCIA HORIZONTAL]
[TIPO DE SINCRONIZACIÓN]
[TIPO DE ESCANEO]

[FUENTE(2)]



[TIPO DE SEÑAL]
[PROFUNDIDAD DE COLOR]
[SEÑAL 3D]

[TIPO DE VÍDEO]
[NIVEL DE VIDEO]

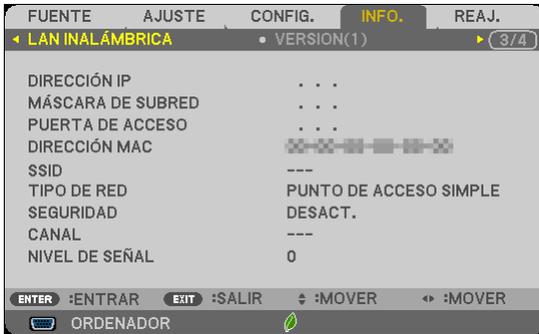
[LAN POR CABLE]



[DIRECCIÓN IP]
[PUERTA DE ACCESO]

[MÁSCARA DE SUBRED]
[DIRECCIÓN MAC]

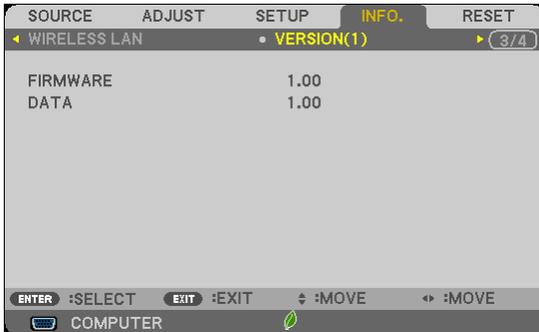
[LAN INALÁMBRICA]



[DIRECCIÓN IP]
[PUERTA DE ACCESO]
[SSID]
[SEGURIDAD]
[NIVEL DE SEÑAL]

[MÁSCARA DE SUBRED]
[DIRECCIÓN MAC]
[TIPO DE RED]
[CANAL]

[VERSION(1)]



[FIRMWARE]
[DATA]

[VERSION(2)]



[FIRMWARE2]

[OTROS]



[NOMBRE DE PROYECTOR]

[NOMBRE DEL PRESENTADOR]

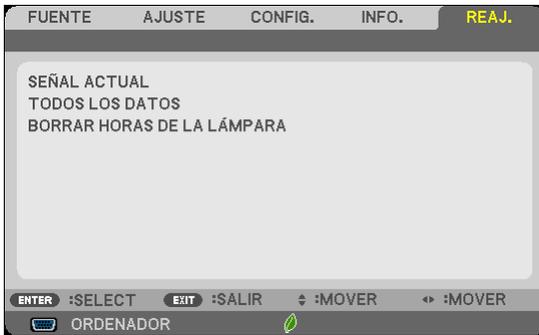
[MODEL NO.]

[SERIAL NUMBER]

[LAN UNIT TYPE]

[ID DE CONTROL] (cuando el [ID DE CONTROL] está configurado)

8 Descripción de los menús y funciones [REAJ.]



Restablecer los Ajustes de fábrica [REAJ.]

La función REAJ. le permite cambiar los ajustes y configuraciones a los valores predeterminados de fábrica para una (todas las) fuente(s) excepto las siguientes:

[SEÑAL ACTUAL]

Reajuste de todas las configuraciones para la señal actual a los niveles preajustados de fábrica.

Los elementos que se pueden reajustar son: [PREAJUSTAR], [CONTRASTE], [BRILLO], [COLOR], [TINTE], [DEFINICIÓN], [RELACIÓN DE ASPECTO], [HORIZONTAL], [VERTICAL], [RELOJ], [FASE], [SOBREDSEVIACIÓN], [REDUCCIÓN DE RUIDO] y [TELECINE].

[TODOS LOS DATOS]

Devuelve todos los ajustes y configuraciones de todas las señales a los valores predeterminados de fábrica.

Todos los elementos se pueden reajustar **EXCEPTO** [IDIOMA], [FONDO], [SEGURIDAD], [VEL. DE COMUNICACIÓN], [ID DE CONTROL], [MODO DE ESPERA], [MODO DE VENTILADOR], [CONVERSIÓN CO2], [VALOR MONETARIO], [CONVERSIÓN MONETARIA], [DURA. REST. DE LÁMPARA], [HRS UTILIZADAS DE LÁMP], [AHORRO TOTAL DE CO2], [LAN POR CABLE] y [LAN INALÁMBRICA].

Para restablecer el tiempo de uso de la lámpara, consulte "Borrar horas de lámpara [BORRAR HORAS DE LA LÁMPARA]".

Borrado del contador de la lámpara [BORRAR HORAS DE LA LÁMPARA]

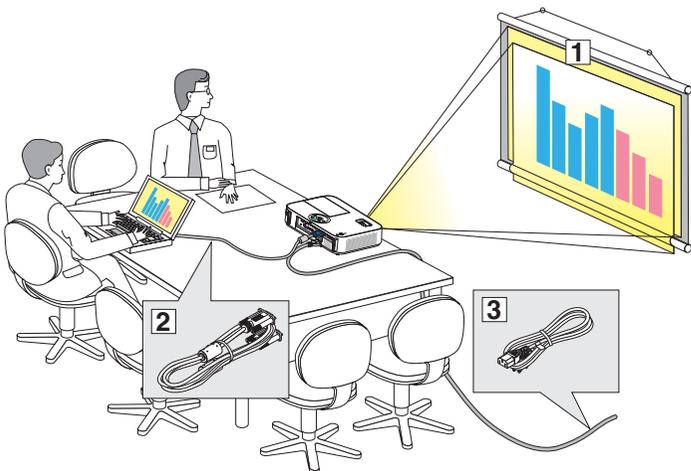
Reajusta el reloj de la lámpara a cero. Al seleccionar esta opción se visualiza un submenú de confirmación. Seleccione [SÍ] y pulse el botón ENTER.

NOTA: El tiempo de uso de la lámpara no cambiará incluso si se selecciona [REAJ.] en el menú.

NOTA: El proyector se apagará y pasará al modo de espera si sigue utilizándolo durante 100 horas más una vez que haya llegado a su fin la vida útil de la lámpara. En esta condición no es posible borrar el contador de la lámpara en el menú. Si esto sucediera, pulse el botón HELP en el mando a distancia durante 10 segundos para reajustar el reloj de la lámpara a cero. Haga esto sólo después de cambiar la lámpara.

6. Instalación y conexiones

Esta sección describe cómo instalar el proyector y cómo conectar las fuentes de vídeo y audio. El proyector es muy sencillo de configurar y de utilizar. No obstante, antes de comenzar primero deberá:



- ① Instalar una pantalla y el proyector.
- ② Conectar el ordenador o equipo de vídeo al proyector. (→ página 122, 124, 125, 126, 127, 128)
- ③ Conectar el cable de alimentación suministrado. (→ página 14)

NOTA: Antes de trasladar el proyector, compruebe que el cable de alimentación y demás cables estén desconectados. Al transportar el proyector o cuando no se encuentre en uso, cubra la lente con la tapa deslizante de la lente.

A la toma de corriente de la pared.

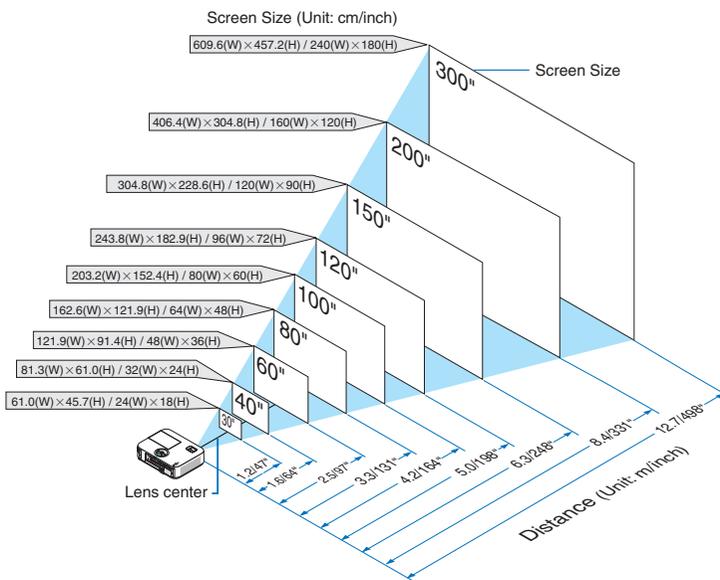
1 Cómo instalar la pantalla y el proyector

Cómo elegir una posición

NOTA: La distancia de proyección varía según el modelo.

[M403X/M363X/M323X/M283X]

Cuanto más lejos se encuentre el proyector de la pantalla o pared, mayor será la imagen. El tamaño mínimo que puede tener la imagen es de aproximadamente 30" (0,76 m) medido diagonalmente cuando el proyector se encuentra más o menos a 48 pulgadas (1,2 m) de la pared o pantalla. El tamaño máximo que puede tener la imagen es de 300" (7,6 m) cuando el proyector se encuentra más o menos a 499 pulgadas (12,7 m) de la pared o pantalla.

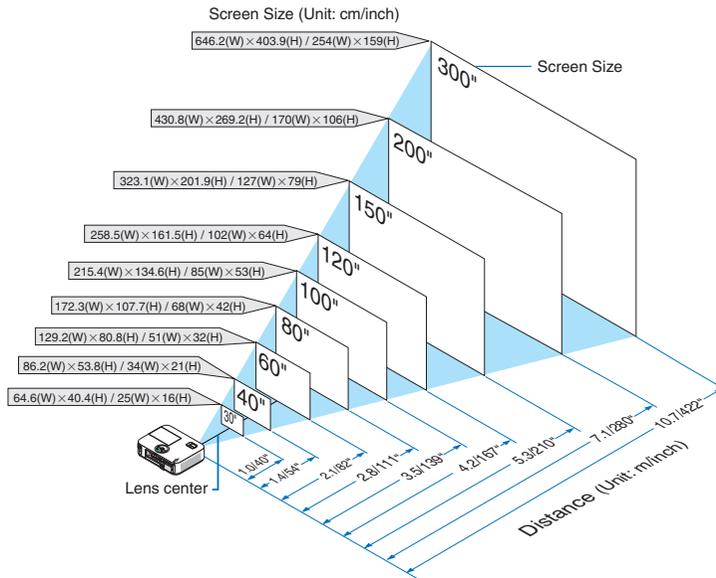


SUGERENCIA:

- Las distancias indicadas corresponden a los valores intermedios entre las posiciones "teleobjetivo" y "gran angular". Pruebe distintas distancias hasta encontrar el ajuste óptimo.
- Para obtener más detalles sobre la distancia de proyección, consulte la página 120.

[M403W/M363W/M323W]

Cuanto más lejos se encuentre el proyector de la pantalla o pared, mayor será la imagen. El tamaño mínimo que puede tener la imagen es de aproximadamente 30" (0,76 m) medido diagonalmente cuando el proyector se encuentra más o menos a 41 pulgadas (1,0 m) de la pared o pantalla. El tamaño máximo que puede tener la imagen es de 300" (7,6 m) cuando el proyector se encuentra más o menos a 423 pulgadas (10,7 m) de la pared o pantalla.

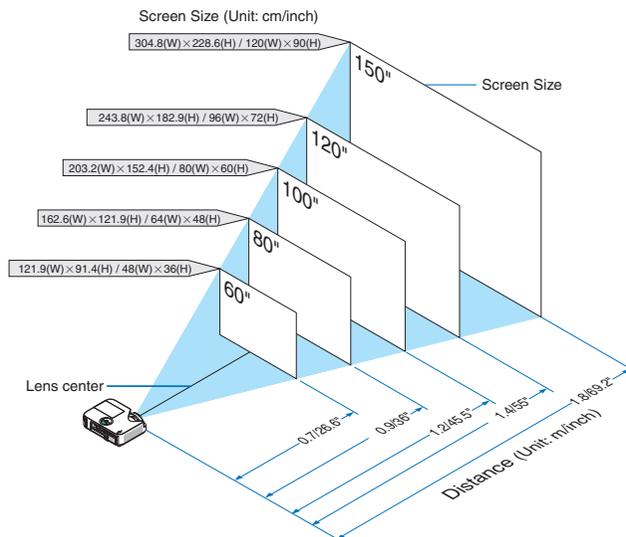


SUGERENCIA:

- Las distancias indicadas corresponden a los valores intermedios entre las posiciones "teleobjetivo" y "gran angular". Pruebe distintas distancias hasta encontrar el ajuste óptimo.
- Para más detalles sobre la distancia de proyección, vea la página 120.

[M333XS]

Cuanto más lejos se encuentre el proyector de la pantalla o pared, mayor será la imagen. El tamaño mínimo que puede tener la imagen es de aproximadamente 60" (1,52 m) medido diagonalmente cuando el proyector se encuentra más o menos a 27 pulgadas (0,68 m) de la pared o pantalla. El tamaño máximo que puede tener la imagen es de 150" (3,8 m) cuando el proyector se encuentra más o menos a 69 pulgadas (1,8 m) de la pared o pantalla.

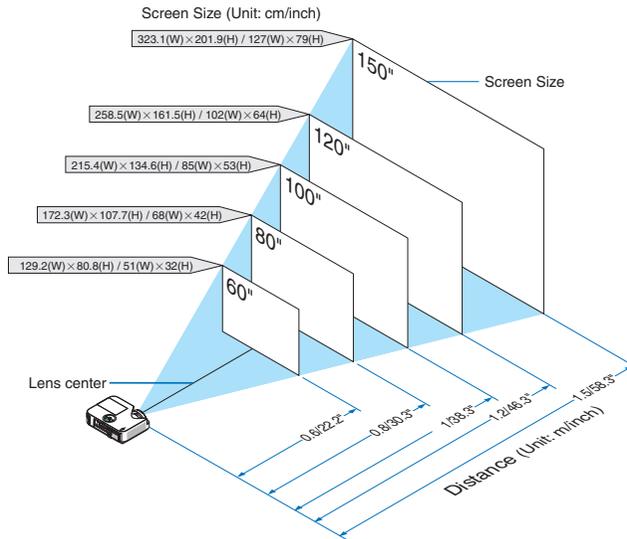


SUGERENCIA:

- El zoom digital puede causar imágenes borrosas a causa del zoom electrónico.
- Para obtener más detalles sobre la distancia de proyección, consulte la página 120.

[M353WS/M303WS]

Cuanto más lejos se encuentre el proyector de la pantalla o pared, mayor será la imagen. El tamaño mínimo que puede tener la imagen es de aproximadamente 60" (1,52 m) medido diagonalmente cuando el proyector se encuentra más o menos a 22 pulgadas (0,6 m) de la pared o pantalla. El tamaño máximo que puede tener la imagen es de 150" (3,8 m) cuando el proyector se encuentra más o menos a 58 pulgadas (1,5 m) de la pared o pantalla.

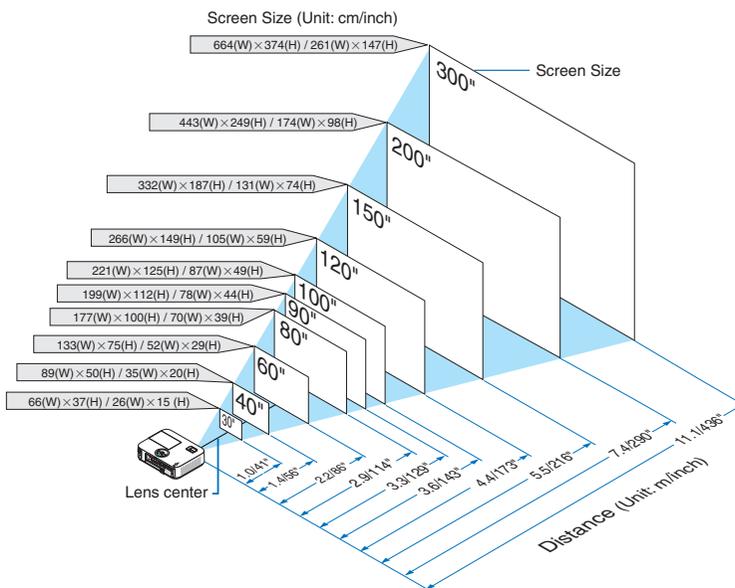


SUGERENCIA:

- El zoom digital puede causar imágenes borrosas a causa del zoom electrónico.
- Para obtener más detalles sobre la distancia de proyección, consulte la página 120.

[M403H/M323H]

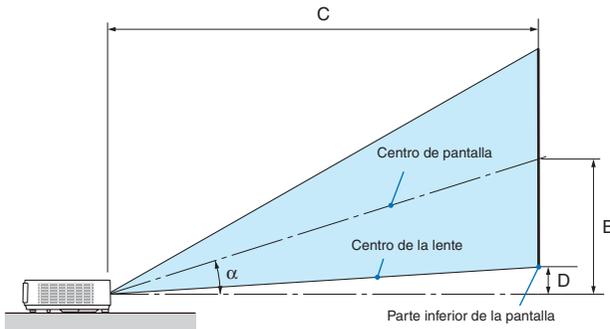
Cuanto más lejos se encuentre el proyector de la pantalla o pared, más grande será la imagen. El tamaño mínimo que puede tener la imagen es de aproximadamente 0,76 m (30") medido diagonalmente cuando el proyector se encuentre más o menos a 1,0 m (41 pulgadas) de la pared o pantalla. El tamaño máximo de la imagen es de aproximadamente 7,62 m (300") cuando el proyector se encuentra unos 11,1 m (436 pulgadas) de la pared o pantalla.



Distancia de proyección y tamaño de la pantalla

A continuación se muestran las posiciones relativas adecuadas del proyector y la pantalla. Consulte la tabla para determinar la posición de instalación.

Diagrama de distancia



- B = Distancia vertical entre el centro de la lente y el centro de la pantalla
- C = Distancia de proyección
- D = Distancia vertical entre el centro de la lente y la parte inferior de la pantalla (parte superior de la pantalla en el caso de instalación en el techo)
- α = Ángulo de proyección

NOTA: Los valores en las tablas son valores de diseño y pueden variar.

[M403X/M363X/M323X/M283X]

Tamaño de la pantalla						B		C				D		α			
Diagonal		Ancho		Alto				Gran angular		Teleobjetivo				Gran angular		Teleobjetivo	
pulgadas	mm	pulgadas	mm	pulgadas	mm	pulgadas	mm	-	pulgadas	mm	pulgadas	mm	grados	-	grados		
30	762	24	610	18	457	12	297	35	892	-	60	1523	3	69	17,6	-	10,5
40	1016	32	813	24	610	16	396	47	1206	-	81	2056	4	91	17,5	-	10,5
60	1524	48	1219	36	914	23	594	72	1833	-	123	3123	5	137	17,5	-	10,5
80	2032	64	1626	48	1219	31	792	97	2461	-	165	4192	7	183	17,5	-	10,5
90	2286	72	1829	54	1372	35	892	109	2775	-	186	4725	8	206	17,5	-	10,5
100	2540	80	2032	60	1524	39	990	122	3088	-	207	5258	9	228	17,5	-	10,5
120	3048	96	2438	72	1829	47	1188	146	3716	-	249	6324	11	274	17,5	-	10,5
150	3810	120	3048	90	2286	59	1486	183	4658	-	312	7925	14	343	17,5	-	10,5
200	5080	160	4064	120	3048	78	1981	245	6228	-	417	10594	18	457	17,5	-	10,5
300	7620	240	6096	180	4572	117	2971	369	9367	-	627	15931	27	685	17,5	-	10,5

[M403W/M363W/M323W]

Tamaño de la pantalla						B		C				D		α			
Diagonal		Ancho		Alto				Gran angular		Teleobjetivo				Gran angular		Teleobjetivo	
pulgadas	mm	pulgadas	mm	pulgadas	mm	pulgadas	mm	-	pulgadas	mm	pulgadas	mm	grados	-	grados		
30	762	25	646	16	404	10	252	29	749	-	50	1278	2	50	17,6	-	10,5
40	1016	34	862	21	538	13	336	40	1015	-	68	1731	3	67	17,6	-	10,5
60	1524	51	1292	32	808	20	504	61	1547	-	104	2636	4	100	17,5	-	10,5
80	2032	68	1723	42	1077	26	672	82	2080	-	139	3541	5	133	17,5	-	10,5
90	2286	76	1939	48	1212	30	756	92	2346	-	157	3995	6	151	17,5	-	10,5
100	2540	85	2154	53	1346	33	840	103	2611	-	175	4447	7	167	17,5	-	10,5
120	3048	102	2585	64	1615	40	1008	124	3144	-	211	5353	8	200	17,5	-	10,5
150	3810	127	3231	79	2019	50	1260	155	3942	-	264	6708	10	250	17,5	-	10,5
200	5080	170	4308	106	2692	66	1680	208	5273	-	353	8971	13	333	17,5	-	10,5
300	7620	254	6462	159	4039	99	2520	312	7936	-	531	13497	20	500	17,5	-	10,5

[M333XS]

Tamaño de la pantalla						B		C		D		α
Diagonal		Ancho		Alto				Gran angular				
pulgadas	mm	pulgadas	mm	pulgadas	mm	pulgadas	mm	pulgadas	mm	grados		
60	1524	48	1219	36	914	24	617	27	675	6	160	40,8
80	2032	64	1626	48	1219	32	823	36	915	8	214	40,8
100	2540	80	2032	60	1524	41	1029	46	1156	11	267	40,7
120	3048	96	2438	72	1829	49	1235	55	1396	13	320	40,7
150	3810	120	3048	90	2286	61	1543	69	1757	16	400	40,7

[M353WS/M303WS]

Tamaño de la pantalla						B		C		D		α
Diagonal		Ancho		Alto				Gran angular				
pulgadas	mm	pulgadas	mm	pulgadas	mm	pulgadas	mm	pulgadas	mm	grados		
60	1524	51	1292	32	808	21	524	22	565	5	120	40,9
80	2032	68	1723	42	1077	27	698	30	769	6	160	40,8
100	2540	85	2154	53	1346	34	873	38	973	8	199	40,8
120	3048	102	2585	64	1615	41	1047	46	1177	9	239	40,7
150	3810	127	3231	79	2019	52	1309	58	1482	12	299	40,7

[M403H/M323H]

Tamaño de la pantalla						B		C				D		α		
Diagonal		Ancho		Alto				Gran angular		Teleobjetivo				Gran angular	-	Teleobjetivo
pulgadas	mm	pulgadas	mm	pulgadas	mm	pulgadas	mm	pulgadas	mm	-	pulgadas	mm	grados	-	grados	
30	762	26	664	15	374	9,7	246,4	29	744		52	1324	2,3	59,6	17,9	10,2
40	1016	35	886	20	498	12,9	328,6	40	1017		71	1796	3,1	79,5	17,6	10,1
60	1524	52	1328	29	747	19,4	492,9	61	1562		108	2742	4,7	119,3	17,3	10,0
80	2032	70	1771	39	996	25,9	657,2	83	2107		145	3687	6,3	159,1	17,2	10,0
90	2286	78	1992	44	1121	29,1	739,3	94	2379		164	4159	7,0	178,9	17,1	10,0
100	2540	87	2214	49	1245	32,3	821,5	104	2651		182	4632	7,8	198,8	17,1	10,0
120	3048	105	2657	59	1494	38,8	985,8	126	3196		220	5577	9,4	238,6	17,0	9,9
150	3810	131	3321	74	1868	48,5	1232,2	158	4014		275	6994	11,7	298,2	17,0	9,9
200	5080	174	4428	98	2491	64,7	1642,9	212	5376		368	9356	15,7	397,7	16,9	9,9
300	7620	261	6641	147	3736	97,0	2464,4	319	8101		554	14082	23,5	596,5	16,9	9,9

ADVERTENCIA

- * La instalación del proyector en el techo debe ser realizada por un técnico. Si desea mayor información póngase en contacto con el distribuidor NEC.
- * No intente instalar el proyector usted mismo.
- Utilice el proyector únicamente sobre una superficie sólida y nivelada. El proyector puede ocasionar lesiones físicas o sufrir serios daños si se cae al suelo
- No utilice el proyector en sitios en los que haya gran variación de temperatura. El proyector debe emplearse dentro de un margen de temperaturas entre 41°F (5°C) y 104°F(40°C) (De 35°C a 40°C se selecciona automáticamente el modo económico).
- No exponga el proyector a la humedad, el polvo o el humo. Esto afectará a la imagen de la pantalla.
- Asegúrese de que haya una buena ventilación alrededor del proyector para que el calor pueda disiparse. No cubra los orificios de ventilación en el costado o en la parte delantera del proyector.

Cómo reflejar la imagen

El utilizar un espejo para reflejar la imagen del proyector le permite disfrutar de una imagen más grande cuando. Contacte con su distribuidor NEC si necesita un sistema de espejo. Si utiliza un espejo y la imagen aparece al revés, use los botones MENU y ▲▼◀▶ situados en la cubierta del proyector o el mando a distancia para corregir la orientación. (→ página 100)

2 Cómo hacer las conexiones

NOTA: Cuando se utilice con un PC portátil, asegúrese de conectar el proyector y el PC portátil mientras que el proyector se encuentre en el modo de espera y antes de activar la alimentación al PC portátil.

En la mayoría de los casos la señal de salida del PC portátil no se activa a menos que esté conectado al proyector antes de ser activado.

** Si la pantalla queda en blanco mientras usa el mando a distancia, es probable que se deba a la acción del protector de pantalla o a la función de ahorro de energía del ordenador.*

Habilitación del modo de visualización externa en el ordenador

La visualización de una imagen en la pantalla del PC portátil no significa necesariamente que el ordenador está enviando una señal al proyector.

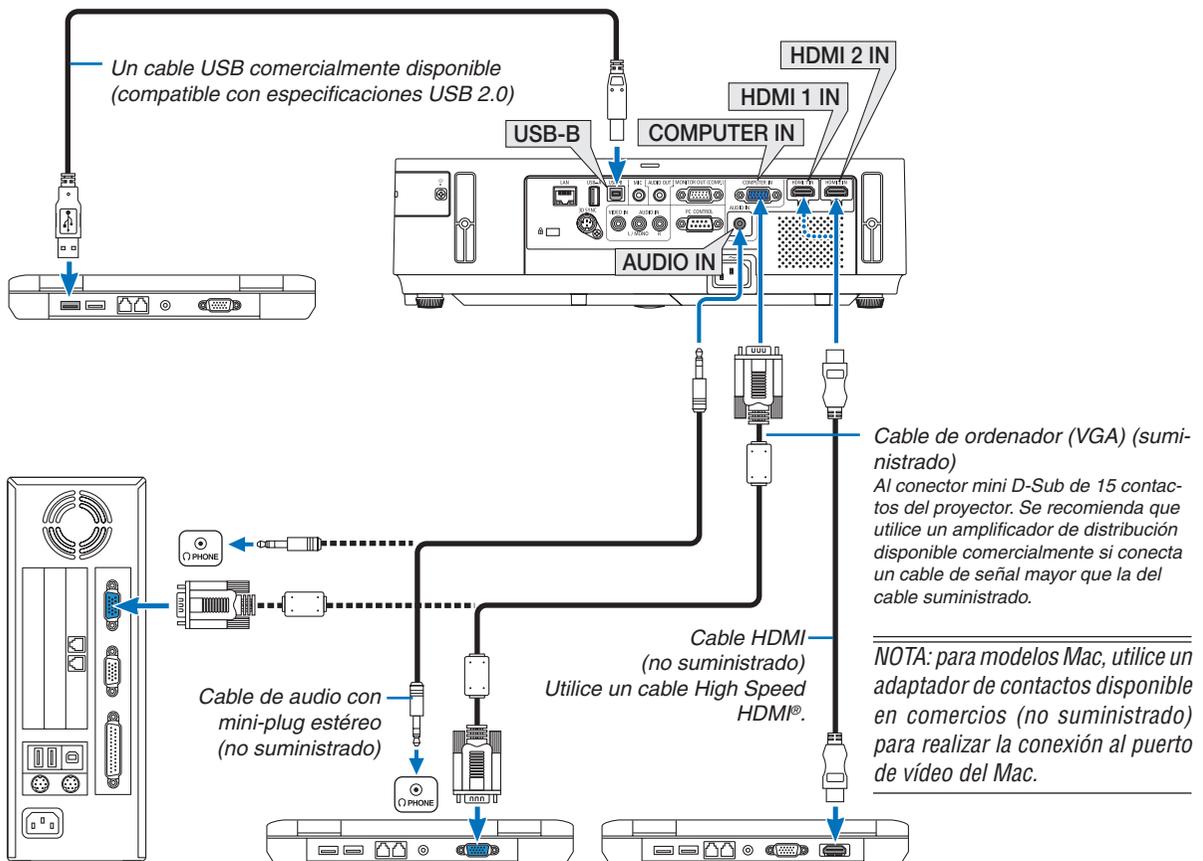
Al utilizar un ordenador compatible con PC, el modo de visualización externa puede habilitarse/inhabilitarse con una combinación de teclas de función.

Generalmente, la pulsación de la tecla "Fn" junto con una de las 12 teclas de función permite activar o desactivar el modo de visualización externa. Por ejemplo, en los ordenadores portátiles NEC se utiliza la combinación de teclas Fn + F3 (en los ordenadores portátiles Dell se utiliza Fn + F8) para alternar entre las opciones de visualización externa.

Conectar su ordenador

NOTA: Señales admitidas por Plug & Play (DDC2)

ENTRADA		
COMPUTER IN	HDMI 1 IN	HDMI 2 IN
analógica	digital	digital
Sí	Sí	Sí



6. Instalación y conexiones

- Seleccione el nombre de la fuente para el conector de entrada correspondiente después de encender el proyector.

Conector de entrada	Botón FUENTE en la cubierta del proyector	Botón en el mando a distancia
COMPUTER IN	 COMPUTER	(COMP1)
HDMI 1 IN	 HDMI1	HDMI1
HDMI 2 IN	 HDMI2	HDMI2
USB-B	 USB-B	(USB-B)

NOTA: El proyector no es compatible con las salidas decodificadas de vídeo del conmutador NEC ISS-6020.

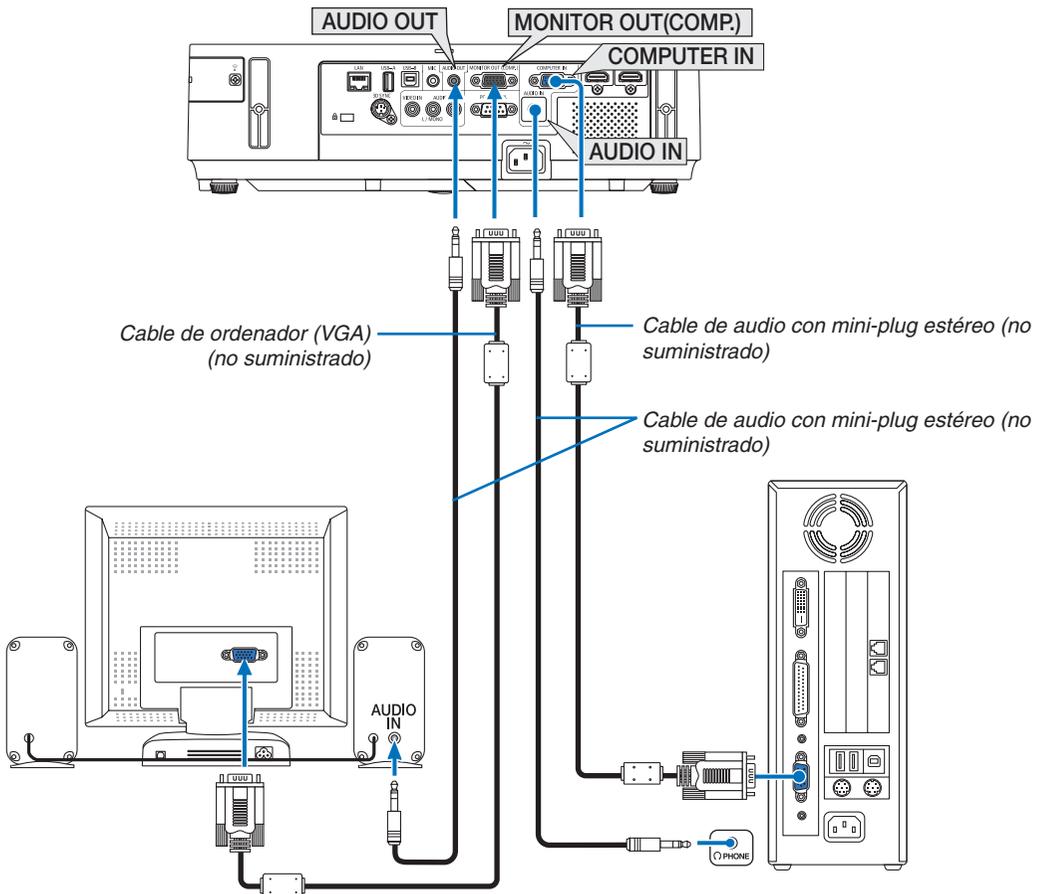
NOTA: Las imágenes podrían no visualizarse correctamente cuando la fuente de vídeo es reproducida mediante un conversor de señal comercialmente disponible.

Esto se debe a que el proyector procesa las señales de vídeo como señales de ordenador por defecto. En este caso, haga lo siguiente.

** Al visualizar una imagen con una banda negra en la parte superior e inferior de la pantalla o cuando una imagen oscura no se visualiza correctamente:*

Proyecte una imagen para llenar la pantalla y luego pulse el botón AUTO ADJ. en el mando a distancia o en el proyector.

Conexión a un monitor externo



Puede conectar un monitor externo independiente al proyector para ver al mismo tiempo en el monitor la imagen analógica del ordenador que está siendo proyectada.

NOTA:

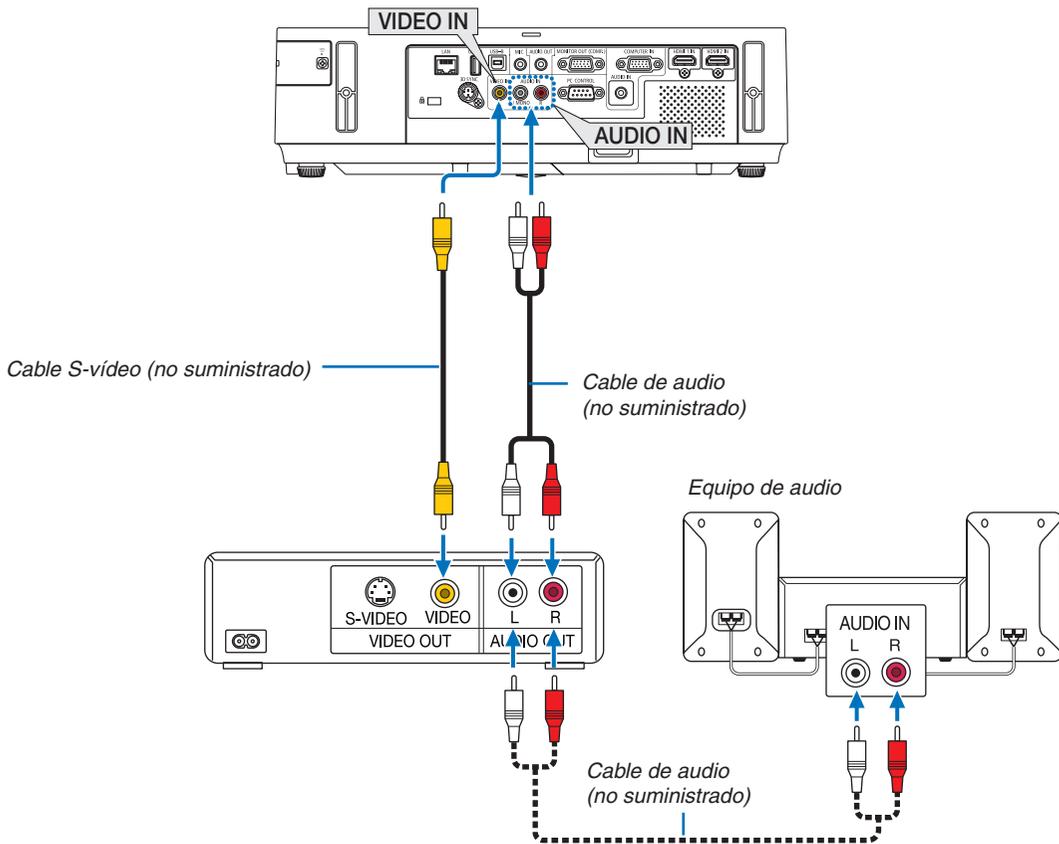
- La mini clavija AUDIO OUT no es compatible con el terminal para auriculares.
- La conexión tipo cadena de margarita no es posible.
- Cuando se conecta un equipo de audio, el altavoz del proyector se queda inhabilitado.

Salida del monitor y modo reposo:

- El conector MONITOR OUT (COMP.) no funcionará al seleccionar [NORMAL] para [MODO DE ESPERA]. El conector MONITOR OUT (COMP.) únicamente funcionará en el modo reposo. Aplicar una señal desde el conector COMPUTER IN activará el modo reposo del proyector, lo cual le permitirá usar el conector MONITOR OUT (COMP.) y la mini clavija AUDIO OUT. El sonido de la clavija de entrada MIC será emitido a la mini clavija AUDIO OUT. El modo reposo es uno de los modos de espera. El modo reposo no se puede seleccionar en el menú.
- En el modo de red en modo de espera, se escuchará el sonido de la última fuente de vídeo o de ordenador visualizada. La señal de conversión BNC-a- D-SUB no será emitida en el modo de espera ni en el modo reposo.

Conexión de su reproductor de DVD u otros equipos AV

Conexión de entrada de Video



- Seleccione el nombre de la fuente para su conector de entrada correspondiente después de encender el proyector.

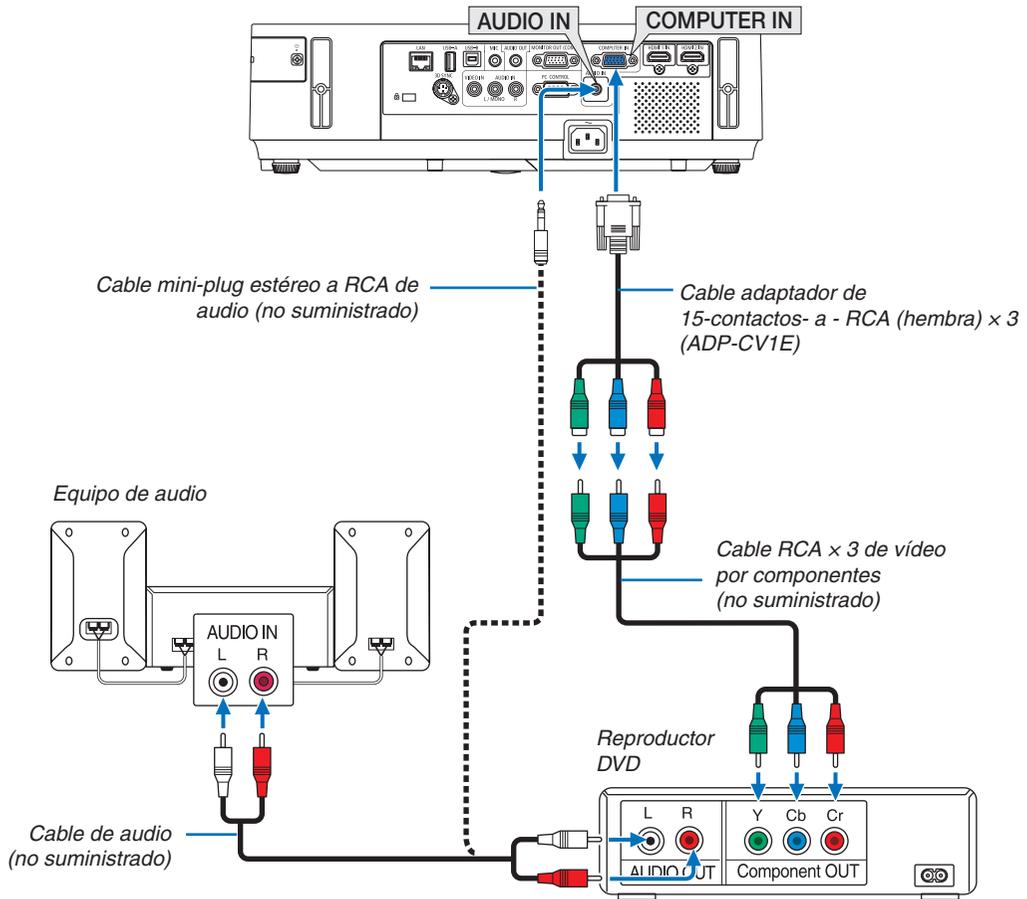
Conector de entrada	Botón FUENTE en la cubierta del proyector	Botón en el mando a distancia
VIDEO IN	VIDEO	(VIDEO)

NOTA: Los conectores AUDIO IN L y R (RCA) son compartidos entre las entradas de vídeo.

NOTA: Consulte el manual de usuario del vídeo VCR si desea obtener más información sobre los requisitos de la salida de vídeo del equipo.

NOTA: Las imágenes podrían no visualizarse correctamente cuando la fuente de vídeo es reproducida en el modo de avance o retroceso rápido mediante un convertidor de señal.

Conexión del componente de entrada



- Seleccione el nombre de la fuente para su conector de entrada correspondiente después de encender el proyector.

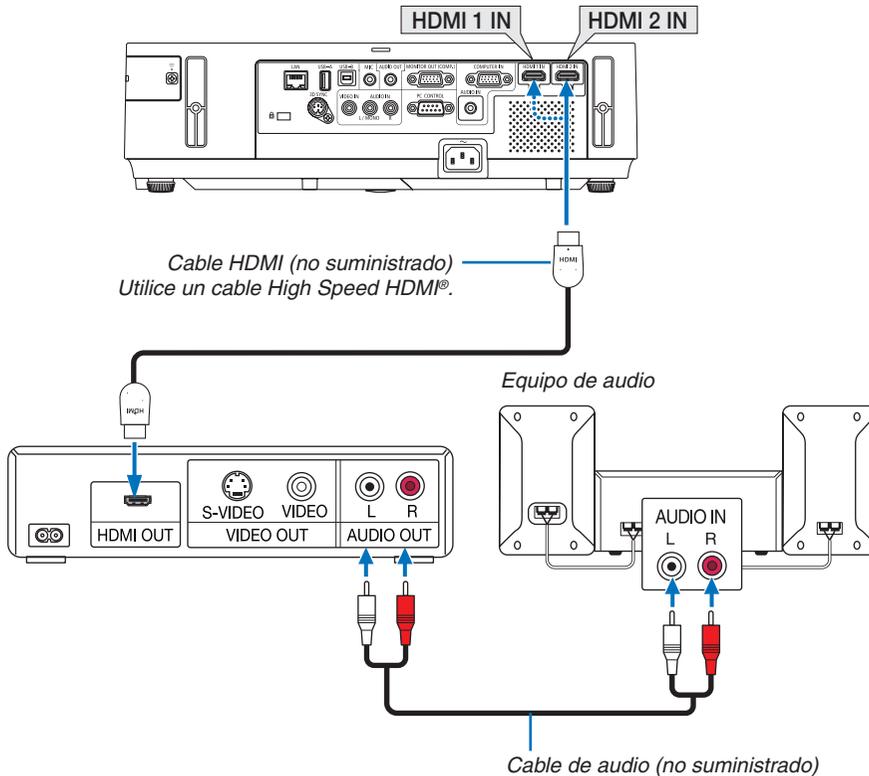
Conector de entrada	Botón FUENTE en la cubierta del proyector	Botón en el mando a distancia
COMPUTER IN	COMPUTER	(COMP1)

NOTA: Consulte el manual del fabricante del reproductor DVD para obtener más información sobre los requisitos de la salida de vídeo de dicho reproductor.

Conexión de la entrada HDMI

Puede conectar la salida HDMI de un reproductor de DVD, reproductor de disco duro, reproductor Blu-ray o PC portátil al conector HDMI IN del proyector.

NOTA: El conector HDMI IN es compatible con Plug & Play (DDC2B).



Conector de entrada	Botón SOURCE en el gabinete del proyector.	Botón en el mando a distancia
HDMI 1 IN	 HDMI1	HDMI1
HDMI 2 IN	 HDMI2	HDMI2

SUGERENCIA: Para los usuarios de equipo de audio video con un conector HDMI:

Seleccione "MEJORADA" en lugar de "NORMAL" si es que HDMI puede cambiarse entre "MEJORADA" y "NORMAL".

Esto mejorará el contraste de la imagen y áreas oscuras más detalladas.

Para más información sobre los ajustes, consulte el manual de instrucciones del equipo de audio video que se va a conectar.

- Al conectar el conector HDMI IN del proyector en el reproductor de DVD, el nivel de video del proyector puede realizar ajustes de acuerdo al nivel de video del reproductor de DVD. En el menú seleccione [AJUSTES HDMI] → [NIVEL DE VIDEO] y realice los ajustes necesario.
- Si no puede oírse la entrada de sonido HDMI, seleccione en el menú [AJUSTES HDMI] → [SELECCIÓN DE AUDIO] → [HDMI1] o [HDMI2].

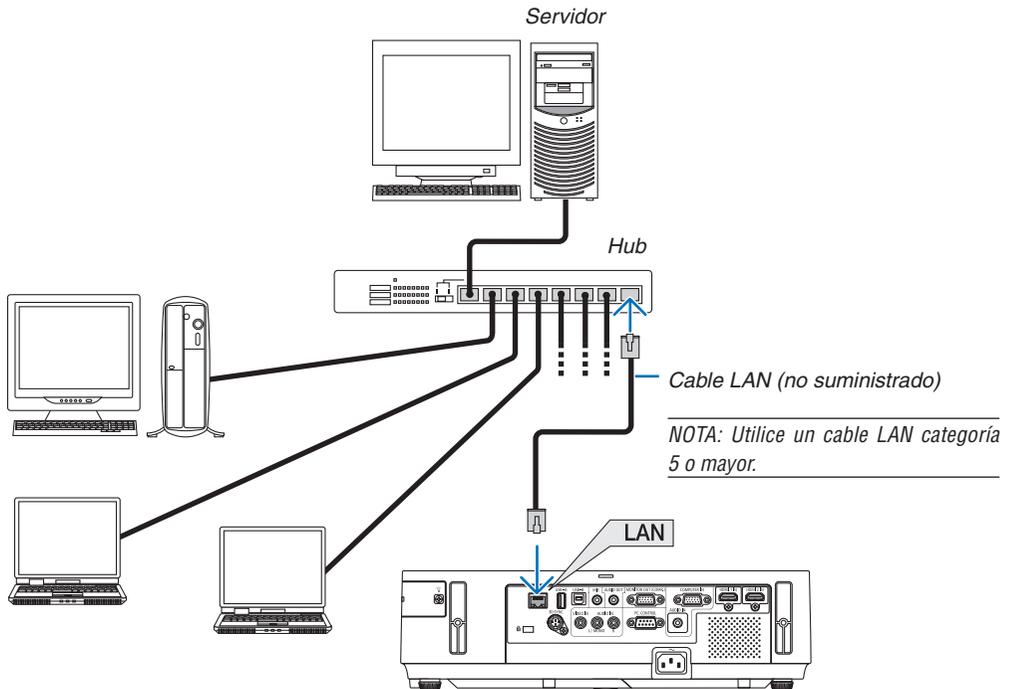
Conexión a una LAN por cable

El proyector incluye un puerto LAN (RJ-45) de serie con el que puede conectarlo a una red LAN mediante un cable para LAN.

Para poder utilizar una conexión LAN, deberá configurar la LAN en el menú del proyector. Seleccione [CONF.] → [LAN POR CABLE]. (→ página 109).

Ejemplo de conexión LAN

Ejemplo de conexión LAN cableada



Conexión a una LAN inalámbrica

La unidad LAN inalámbrica USB también proporciona una conexión LAN inalámbrica. Para poder utilizar una conexión LAN inalámbrica, deberá asignar una dirección IP al proyector.

Importante:

- Si utiliza el proyector con una unidad LAN inalámbrica USB en una zona en la cual esté prohibido el uso de equipo LAN inalámbrico, extraiga la unidad LAN inalámbrica USB del proyector.
- Adquiera la unidad LAN inalámbrica USB apropiada para su país o área.

NOTA:

- Al encender el proyector con la unidad LAN inalámbrica opcional conectada, el indicador se iluminará en azul y el LED verde de la unidad LAN inalámbrica USB parpadeará para indicar que la unidad LAN inalámbrica USB está funcionando.
 - Su adaptador (o unidad) inalámbrico del ordenador debe cumplir con el estándar Wi-Fi (IEEE802.11b/g/n).
-

Secuencia de configuración de la LAN inalámbrica

Paso 1: Inserte la unidad LAN inalámbrica USB en el proyector.

Paso 2: Conecte el ordenador al proyector mediante una LAN por cable. (→ página 128)

Utilice el navegador del ordenador para visualizar el servidor HTTP del proyector. (→ página 45)

Paso 3: Utilice un servidor HTTP para configurar la LAN inalámbrica. (→ página 48)

Acceda a la función del servidor HTTP para configurar [NETWORK SETTINGS] → [SETTINGS] → [WIRELESS] → [SIMPLE ACCESS POINT], [PROFILE 1] o [PROFILE 2].

NOTA:

- Para poder utilizar la función del servidor HTTP, el proyector deberá estar conectado a una red. Primero, utilice la LAN por cable para conectar el proyector a una red y a continuación utilice el servidor HTTP para configurar la LAN inalámbrica.
 - Tras configurar la LAN inalámbrica utilizando el servidor HTTP, configure [NETWORK SETTINGS] → [SETTINGS] → [WIRED] → [DISABLE]
-

Al encender el proyector tras conectarlo a una LAN inalámbrica:

Utilice el menú para configurar la conexión LAN inalámbrica del proyector.

(→ página 110)

Si selecciona [DISABLE], [PROFILE 1] o [PROFILE 2] estará configurando desde el servidor HTTP.

Insertar la unidad LAN inalámbrica USB

NOTA:

- La unidad LAN inalámbrica USB debe ser introducida en el puerto de la unidad LAN inalámbrica USB en la dirección correcta. No puede ser introducida del revés. Si la unidad LAN inalámbrica USB es introducida del revés aplicando excesivamente la fuerza, el puerto USB podría romperse.
 - Antes de tocar la unidad LAN inalámbrica USB, toque un objeto metálico (como por ejemplo el pomo de una puerta o el marco de aluminio de una ventana) para descargar la energía estática de su cuerpo.
 - Siempre introduzca o extraiga la unidad LAN inalámbrica USB una vez que la alimentación principal haya sido desconectada. De lo contrario podría causar un mal funcionamiento del proyector o dañar la unidad LAN inalámbrica USB. Si el proyector no funciona adecuadamente, apague el proyector, desconecte el cable de alimentación, y a continuación vuelva a conectarlo.
 - No introduzca otros dispositivos USB en el puerto de la unidad LAN inalámbrica USB. No introduzca la unidad LAN inalámbrica USB en el puerto USB-B (tipo B).
-

6. Instalación y conexiones

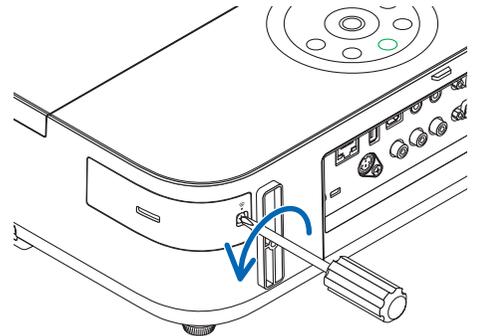
Tenga a mano un destornillador Phillips.

1. Pulse el botón POWER para desconectar el proyector y ajústelo al modo de espera, y desconecte el cable de alimentación.

2. Extraiga la cubierta del puerto USB (LAN).

Afloje el tornillo que sujeta la cubierta del puerto.

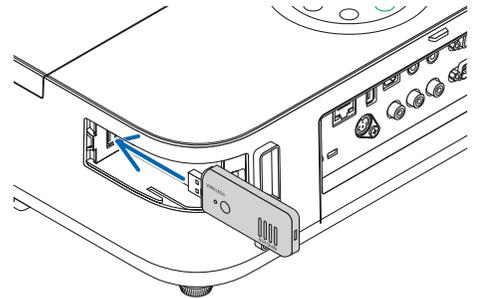
- El tornillo no puede ser extraído.



3. Introduzca lentamente la unidad LAN inalámbrica USB en el puerto USB (LAN).

Extraiga la tapa de la unidad LAN inalámbrica USB, y a continuación introdúzcala con la superficie (el lado del indicador) mirando hacia afuera. Guarde la tapa para su posterior uso.

NOTA: No aplique la fuerza al introducir la unidad LAN inalámbrica USB.



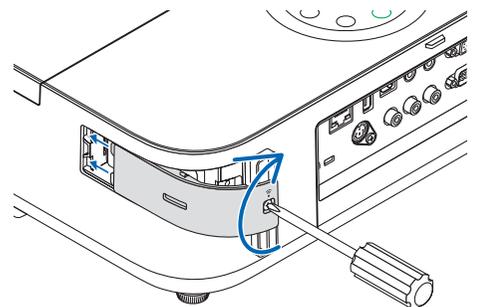
4. Vuelva a colocar la cubierta del puerto USB (LAN) en su lugar.

Introduzca el cerrojo de la cubierta del puerto USB (LAN) en la ranura del gabinete del proyector, y a continuación apriete el tornillo para asegurar la cubierta del puerto.

Para extraer la unidad LAN inalámbrica USB, desconecte el cable de alimentación y siga el procedimiento anterior.

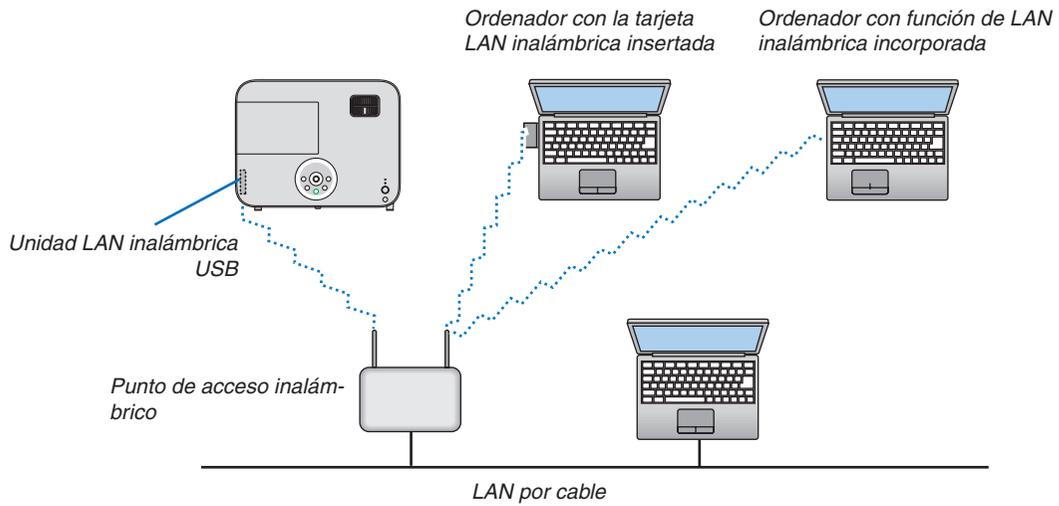
NOTA:

- El LED verde de la unidad LAN inalámbrica USB parpadeará para indicarle que la unidad LAN inalámbrica funciona. Si se ha colocado la unidad LAN inalámbrica USB de forma incorrecta, el LED azul no parpadeará.
- No pulse el botón en la unidad LAN inalámbrica USB. El botón no funcionará con este modelo.



Ejemplo de conexión LAN inalámbrica

(Tipo de red → LAN inalámbrica PROFILE 1 o PROFILE 2)



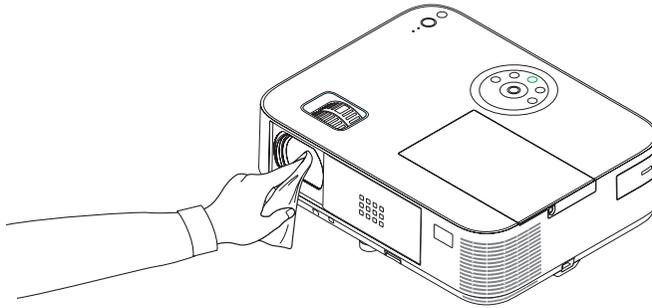
7. Mantenimiento

Este apartado describe los procedimientos de mantenimiento simples que debe seguir al limpiar las lentes, el gabinete y al sustituir la lámpara.

1 Limpieza de la lente

⚠ PRECAUCIÓN

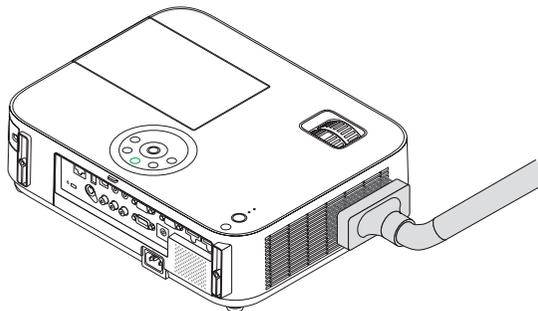
- No rocíe gases inflamables para eliminar la suciedad y el polvo acumulados en la lente. De lo contrario podría causar un incendio.
- Apague el proyector antes de limpiarlo.
- El proyector tiene una lente de plástico. Use un limpiador de lentes de plástico comercialmente disponible.
- No raye o estropee la superficie de la lente puesto que una lente de plástico se raya fácilmente.
- Nunca utilice alcohol o limpiador para lentes de cristal ya que de lo contrario podría dañar la superficie de plástico de la lente.



2 Limpieza del gabinete

Apague el proyector, y desconecte el proyector antes de limpiar.

- Use un paño seco y suave para sacar el polvo del gabinete. Si está muy sucio, utilice detergente suave.
- Nunca utilice detergentes fuertes o disolventes tales como alcohol o disolvente.
- Cuando limpie las ranuras de ventilación o el altavoz usando una aspiradora, no fuerce el pincel de la aspiradora hacia dentro de las ranuras del gabinete.



Aspire el polvo de las ranuras de ventilación.

- Las ranuras de ventilación obstruidas pueden causar un aumento de la temperatura en el interior del proyector, resultando en un mal funcionamiento.
- No raye o golpee el gabinete con los dedos u objetos duros
- Contacte con su distribuidor para limpiar el interior del proyector.

NOTA: No aplique un agente volátil, como por ejemplo insecticida, en el gabinete, la lente, o la pantalla. No deje un producto de goma o de vinilo en contacto prolongado con éste. De lo contrario la superficie se deteriorará o puede eliminarse la capa protectora.

3 Sustitución de la lámpara

Si la lámpara llega al final de su vida útil, el indicador LAMP del gabinete parpadeará en rojo y el mensaje “LA LÁMPARA HA ALCANZADO EL FIN DE SU VIDA UTIL. POR FAVOR, CAMBIE LA LÁMPARA.” aparecerá (*). Aunque la lámpara continúe funcionando, sustitúyala para que el proyector siga presentando un rendimiento óptimo. Después de reemplazar la lámpara, asegúrese de borrar el contador de hora de lámpara. (→ página 116)

PRECAUCIÓN

- NO TOQUE LA LÁMPARA justo después de haberla utilizado. Estará extremadamente caliente. Apague el proyector y a continuación desconecte el cable de alimentación. Deje que la lámpara se enfríe por lo menos durante una hora antes de tocarla.
- Use la lámpara especificada para garantizar la seguridad y el desempeño.
Para sustituir la lámpara, especifique su tipo de lámpara.
Lámpara de repuesto:
NP30LP: M403W/M403X/M353WS/M333XS/M403H/M323H
NP29LP: M363W/M363X
NP28LP: M323W/M323X/M303WS
NP27LP: M283X
- NO quite NINGÚN tornillo, excepto el tornillo de la cubierta de la lámpara y los tres tornillos del alojamiento de la lámpara. De lo contrario, podría recibir una descarga eléctrica.
- No rompa el cristal del bastidor de la lámpara.
Asegúrese de no dejar huellas digitales en la superficie de cristal del bastidor de la lámpara. La presencia de huellas digitales en la superficie de cristal puede causar sombras no deseadas y mala calidad de imagen.
- El proyector se apagará y pasará al modo de espera si sigue utilizándolo durante 100 horas más una vez que la duración de la lámpara haya llegado a su fin. Si esto sucediera, asegúrese de reemplazar la lámpara. Si se produce esta situación, asegúrese de sustituir la lámpara. Si sigue utilizando la lámpara una vez que su duración haya llegado a su fin, es posible que la bombilla se rompa y los trozos de cristal se dispersen en el compartimento de la lámpara. No toque los trozos de vidrio, pues podría cortarse. Si esto sucediera, póngase en contacto con su distribuidor NEC para el recambio de la lámpara.

* *NOTA: Este mensaje aparecerá bajo las siguientes condiciones:*

- *un minuto después de que el proyector se ha encendido*
- *cuando se pulsa el botón  (POWER) en la cabina del proyector o se pulsa el botón STANDBY en el mando a distancia*

Para eliminar este mensaje, pulse cualquier botón en la cabina del proyector o en el mando a distancia.

Lámpara opcional y herramientas necesarias para el reemplazo:

- Destornillador Phillips (más-cabeza)
- Lámpara de repuesto

Pasos a seguir al sustituir la lámpara

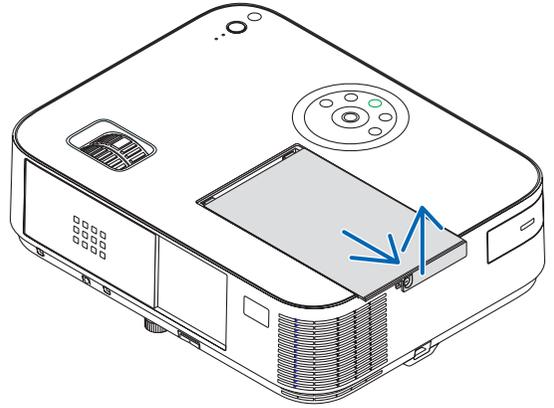
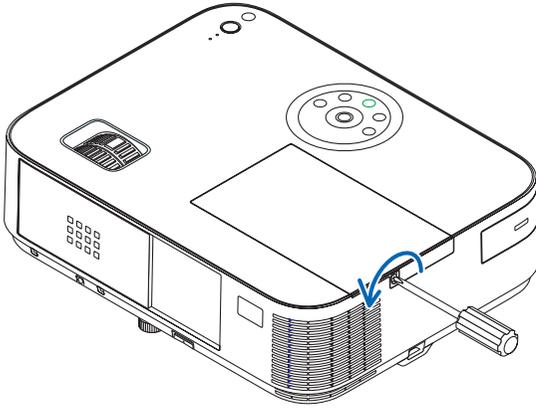
Paso 1. *Sustituya la lámpara*

Paso 2. *Borre las horas de uso de la lámpara (→ página 116)*

Para reemplazar la lámpara:

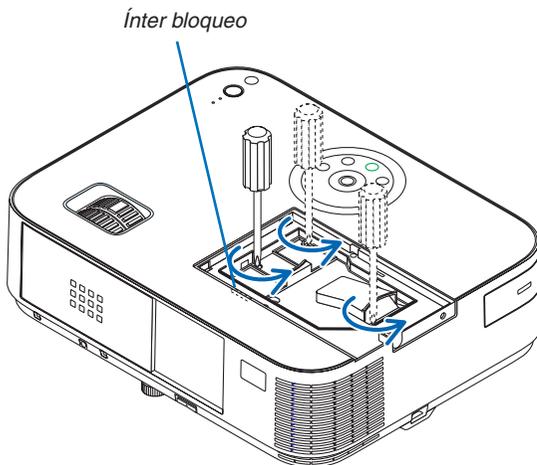
1. Quite la tapa de la lámpara.

- (1) Afloje el tornillo de la cubierta de la lámpara.
 - El tornillo de la cubierta de la lámpara no se puede sacar.
- (2) Empuje y deslice la cubierta de la lámpara.



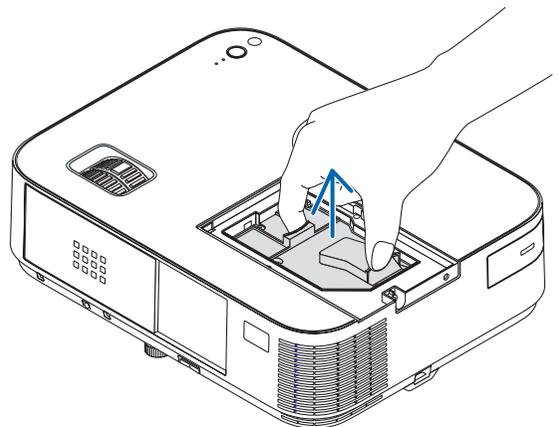
2. Quite la cubierta de la lámpara.

- (1) Afloje los tres tornillos que aseguran el alojamiento de la lámpara hasta que el destornillador Phillips gire libremente.
 - Los tres tornillos no son extraíbles.
 - El alojamiento posee un seguro para evitar el riesgo de descargas eléctricas. No intente franquear este seguro.
- (2) Extraiga la cubierta de la lámpara sujetándola.



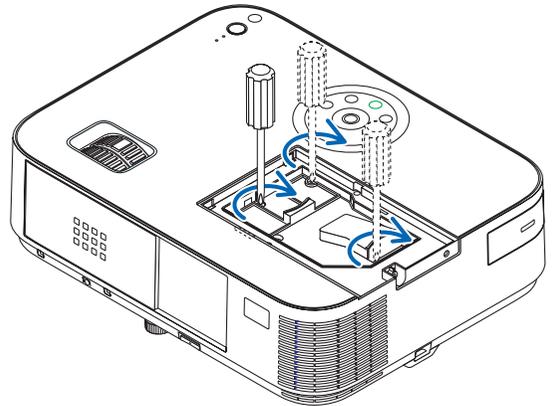
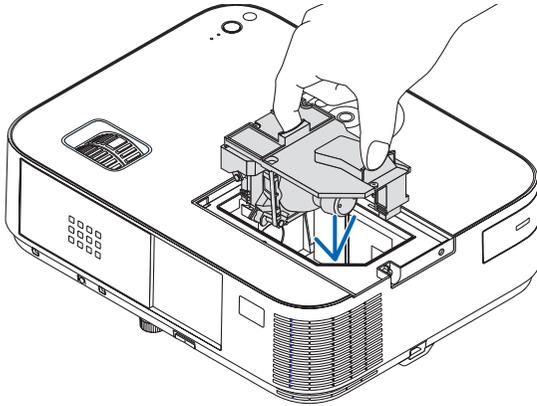
PRECAUCIÓN:

Asegúrese de que el alojamiento de la lámpara se encuentra a baja temperatura antes de sacarlo.



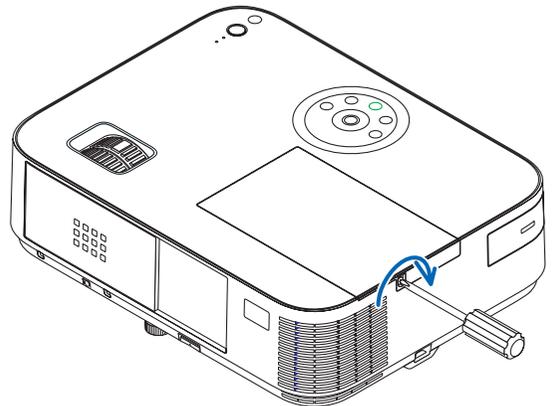
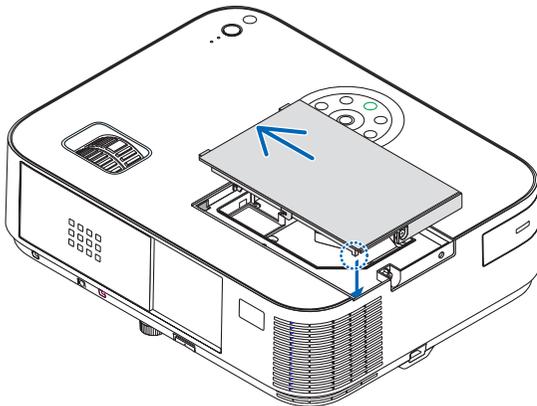
3. Instale una nueva cubierta de la lámpara.

- (1) Introduzca un nuevo bastidor de lámpara hasta que el bastidor de lámpara esté introducido en la toma.
- (2) Empuje en el centro superior del alojamiento de la lámpara para que quede fijo.
- (3) Fíjela con los tres tornillos.
 - Asegúrese de apretar los dos tornillos.



4. Vuelva a colocar la cubierta de la lámpara.

- (1) Deslice la tapa de la lámpara hasta que encaje en posición.
- (2) Apriete el tornillo para cerrar la cubierta de la lámpara.
 - Asegúrese de apretar bien el tornillo.



**Esto finaliza el cambio de la lámpara.
Proceda con la puesta a cero del contador de horas de la lámpara.**

NOTA: Si sigue utilizando el proyector durante 100 horas más una vez que la duración de la lámpara haya llegado a su fin, el proyector no se podrá encender ni se mostrará el menú.

Si esto sucediera, pulse el botón HELP en el mando a distancia durante 10 segundos para reajustar el reloj de la lámpara a cero. Cuando el reloj de tiempo de uso de la lámpara se ajusta a cero, el indicador LAMP se apaga.

Para borrar las horas de uso de la lámpara:

1. **Coloque el proyector en el lugar en el que será utilizado.**
2. **Enchufe el cable de alimentación a la toma de corriente de la pared y, a continuación, encienda el proyector.**
3. **Borre las horas de uso de la lámpara.**

Desde el menú, seleccione [REAJ.] → [BORRAR HORAS DE LA LÁMPARA] y reajuste las horas de uso de la lámpara.

8. Apéndice

1 Detección de fallos

Esta sección le ayuda a resolver eventuales problemas que puede tener al ajustar o utilizar el proyector.

Mensajes de los indicadores

Indicador de alimentación (POWER)

Condición del indicador		Condición del proyector	Nota
Apagado		La alimentación principal está desconectada.	–
Luz intermitente	Azul	0,5 seg. Encendido, 0,5 seg. Apagado	El proyector se está preparando para encenderse. Espere unos instantes.
		2,5 seg. Encendido, 0,5 seg. Apagado	El temporizador de desconexión está activado.
	Naranja	0,5 seg. Encendido, 0,5 seg. Apagado	El proyector se está enfriando. Espere unos instantes.
Luz fija	Azul	El proyector se está enfriando.	–
	Naranja	El proyector está en el modo [RED EN MODO DE ESPERA] o en el modo reposo*.	–
	Rojo	Se selecciona [NORMAL] para [MODO DE ESPERA]	–

Indicador de estado (STATUS)

Condición del indicador		Condición del proyector	Nota
Apagado		Activación o modo de espera ([NORMAL] o [RED EN MODO DE ESPERA] para [MODO DE ESPERA])	–
Luz intermitente	Rojo	1 ciclo (0,5 seg. Encendido, 2,5 seg. Apagado)	Error en la cubierta de la lámpara o error en el bastidor de la lámpara
		2 ciclo (0,5 seg. Encendido, 0,5 seg. Apagado)	Error de temperatura
		3 ciclo (0,5 seg. Encendido, 0,5 seg. Apagado)	Error de alimentación.
		4 ciclos (0,5 seg. Encendido, 0,5 seg. Apagado)	Error de ventilador
		6 ciclos (0,5 seg. Encendido, 0,5 seg. Apagado)	Error de la lámpara
	Naranja	1 ciclo (0,5 seg. Encendido, 2,5 seg. Apagado)	Conflicto de red
	Verde	Reencendido de la lámpara (El proyector se está enfriando.)	El proyector se vuelve a encender. Espere unos instantes.
Luz fija	Verde	En transición a MODO DE ESPERA. (El proyector está en el modo NORMAL o en el modo reposo).	–
	Naranja	La función [BLOQ. PANEL DE CONT.] está activada.	Ha pulsado un botón del proyector con la función Bloqueo del panel de control activada.
		Error de ID DE CONTROL	El ID del mando a distancia no coincide con el ID del proyector.

Indicador de lámpara (LAMP)

Condición del indicador		Condición del proyector	Nota
Apagado		Normal	–
Luz intermitente	Rojo	La lámpara ha llegado al término de su vida útil. Se visualiza el mensaje de reemplazo de la lámpara.	Reemplace la lámpara.
Luz fija	Rojo	Se ha sobrepasado el límite de uso de la lámpara. El proyector no se encenderá hasta que la lámpara sea reemplazada.	Reemplace la lámpara.
	Verde	La [MODO ECO] se encuentra en el [AUTO ECO], [NORMAL], [ECO].	–

* Para obtener más información sobre el “modo reposo”, consulte la página 124.

Protección contra sobretemperatura

Si la temperatura en el interior del proyector aumenta excesivamente, el dispositivo de protección contra sobretemperatura apagará automáticamente la lámpara y el indicador STATUS comenzará a parpadear (2 ciclos de Encendido y Apagado). Si esto sucediera, haga lo siguiente:

- Desenchufe el cable de alimentación una vez que los ventiladores de enfriamiento se hayan detenido.
- Traslade el proyector a un lugar más fresco si la habitación en que se encuentra es excesivamente calurosa.
- Limpie los orificios de ventilación si están obstruidos con polvo.
- Espere aproximadamente 60 minutos hasta que el interior del proyector se enfríe.

Problemas comunes y sus soluciones

(→ “Indicador de alimentación/estado/lámpara” en la página 136.)

Problema	Compruebe los siguientes puntos
No encienda O apague	<ul style="list-style-type: none"> Compruebe que el cable de alimentación está conectado y que el botón de alimentación del proyector o del mando a distancia está activado. (→ páginas 14, 15) Asegúrese de que la cubierta de la lámpara esté instalada correctamente. (→ página 135) Compruebe para ver si el proyector se ha sobrecalentado. Si no hay suficiente ventilación alrededor del proyector o si la habitación donde se lleva a cabo la presentación es particularmente calurosa, lleve el proyector a un lugar más fresco. Compruebe si puede seguir utilizando el proyector durante 100 horas más una vez que la duración de la lámpara haya llegado a su fin. En tal caso, reemplace la lámpara. Después de reemplazar la lámpara, reajuste las horas de lámpara utilizadas. (→ página 116) La lámpara puede no encenderse. Espere un minuto completo y luego vuelva a conectar la alimentación. Ajuste [MODO DE VENTILADOR] en [ALTITUD ELEVADA] al utilizar el proyector en altitudes de aproximadamente 5500 pies/1700 metros o mayores. Utilizar el proyector en altitudes de aproximadamente 5500 pies/1700 metros o mayores sin ajustar en [ALTITUD ELEVADA] puede causar que el proyector se sobre caliente y que el protector pueda apagar. Si esto sucede, espere un par de minutos y encienda el proyector. (→ página 102) Si enciende el proyector inmediatamente después de que se apague la lámpara, los ventiladores funcionarán sin visualizar una imagen durante un tiempo y luego el proyector mostrará la imagen. Espere unos instantes.
El proyector se apaga	<ul style="list-style-type: none"> Asegúrese de que las funciones [TEMPOR. DESACTIVADO] y [ENC. AUTO. DESACT.] están deshabilitadas. (→ página 97, 105)
No hay imagen	<ul style="list-style-type: none"> Utilice el botón de selección de entrada en el control remoto para seleccionar su fuente (ORDENADOR, HDMI1, HDMI2, VIDEO, USB-A, LAN o USB-B). (→ página 17) Si todavía no aparece ninguna imagen, pulse nuevamente el botón. Asegúrese de que los cables están conectados correctamente. Use los menús para ajustar el brillo y el contraste. (→ página 89) Asegúrese de que la cubierta de la lente esté abierta (o de que la tapa de la lente esté extraída en M353WS/M303WS/M333XS). (→ página 5, 15) Restablezca los ajustes y configuraciones a los valores preajustados de fábrica seleccionando la opción [REAJ.] del menú. (→ página 116) Si la función de seguridad está habilitada, introduzca la palabra clave registrada. (→ página 33) Asegúrese de conectar el proyector y el PC portátil mientras que el proyector se encuentre en el modo de espera y antes de activar la alimentación al PC portátil. <p>En la mayoría de los casos la señal de salida del PC portátil no se activa a menos que esté conectado al proyector antes de ser activado.</p> <p>* Si la pantalla queda en blanco mientras usa el mando a distancia, es probable que se deba a la acción del protector de pantalla o a la función de ahorro de energía del ordenador.</p> <ul style="list-style-type: none"> Consulte también la página siguiente.
La imagen repentinamente se vuelve oscura	<ul style="list-style-type: none"> Compruebe si el proyector se encuentra en modo ECO forzoso debido a que la temperatura ambiente es demasiado alta. Si es así, reduzca la temperatura interna del proyector seleccionando la opción [ALTO] para el [MODO DE VENTILADOR]. (→ página 102)
La tonalidad o el tinte de los colores no es normal	<ul style="list-style-type: none"> Compruebe si se ha seleccionado un color apropiado en [COLOR DE PARED]. Si no es así, seleccione una opción apropiada. (→ página 96) Ajuste la opción [TINTE] en [AJUSTE DE LA IMAGEN]. (→ página 89)
La imagen no aparece rectangular en la pantalla	<ul style="list-style-type: none"> Mueva el proyector para mejorar el ángulo de éste respecto de la pantalla. (→ página 18) Use la función Keystone para corregir la distorsión trapezoidal. (→ página 22)
La imagen se ve borrosa	<ul style="list-style-type: none"> Ajuste el enfoque. (→ página 21) Mueva el proyector para mejorar el ángulo de éste respecto de la pantalla. (→ página 18) Asegúrese de que la distancia entre el proyector y la pantalla está dentro del margen de ajuste de la lente. (→ página 117) Si se enciende el proyector luego de trasladarlo desde un lugar frío a uno caluroso, puede producirse condensación en la lente. Si esto sucediera, deje el proyector reposar hasta que ya no haya condensación en la lente.
Movimiento rápido en la pantalla	<ul style="list-style-type: none"> Ajuste [MODO DE VENTILADOR] en cualquier otro modo que no sea [ALTITUD ELEVADA] al utilizar el proyector en altitudes inferiores a aproximadamente 5500 pies/1700 metros. Utilizar el proyector en altitudes inferiores a aproximadamente 5500 pies/1700 metros y ajustando en [ALTITUD ELEVADA] puede causar que la lámpara se sobre enfríe, provocando que la imagen se mueva rápido. Cambie [MODO DE VENTILADOR] a [AUTO]. (→ página 102)
La imagen se desplaza verticalmente, horizontalmente o en ambas direcciones	<ul style="list-style-type: none"> Compruebe la resolución y la frecuencia del ordenador. Asegúrese de que la resolución que esté intentando visualizar sea compatible con el proyector. (→ página 149) Ajuste la imagen del ordenador manualmente utilizando la opción Horizontal/Vertical de [OPCIONES DE IMAGEN]. (→ página 91)
El mando a distancia no funciona	<ul style="list-style-type: none"> Instale pilas nuevas. (→ página 11) Compruebe que no hay obstáculos entre usted y el proyector. Párese a una distancia de máximo 22 pies (7 m) del proyector. (→ página 11)
El indicador está encendido o parpadea	<ul style="list-style-type: none"> Vea el indicador de alimentación/estado/lámpara. (→ página 136)
Los colores se mezclan en el modo RGB	<ul style="list-style-type: none"> Pulse el botón AUTO ADJ. en el proyector o en el mando a distancia. (→ página 26) Ajuste la imagen del ordenador de forma manual a través de las opciones [RELOJ]/[FASE] en las [OPCIONES DE IMAGEN] del menú. (→ página 90)

Si desea mayor información, póngase en contacto con su distribuidor.

Si no hay imagen o si la imagen no se visualiza correctamente.

- Proceso de conexión de la alimentación para el proyector y el PC.
Asegúrese de conectar el proyector y el PC portátil mientras que el proyector se encuentre en el modo de espera y antes de activar la alimentación al PC portátil.

En la mayoría de los casos la señal de salida del PC portátil no se activa a menos que esté conectado al proyector antes de ser activado.

NOTA: Puede comprobar la frecuencia horizontal de la señal actual en el menú del proyector, bajo la opción Información. Si la lectura de frecuencia es "0kHz", significará que el ordenador no está emitiendo ninguna señal. Consulte la página 113 o vaya al paso siguiente.

- Habilitación del modo de visualización externa en el ordenador
La visualización de una imagen en la pantalla del PC portátil no significa necesariamente que el ordenador está enviando una señal al proyector. Al utilizar un ordenador portátil compatible con PC, el modo de visualización externa puede habilitarse/inhabilitarse con una combinación de teclas de función. Generalmente, la pulsación de la tecla "Fn" junto con una de las 12 teclas de función permite activar o desactivar el modo de visualización externa. Por ejemplo, en los ordenadores portátiles NEC se utiliza la combinación de teclas Fn + F3 (en los ordenadores portátiles Dell se utiliza Fn + F8) para alternar entre las opciones de visualización externa.

- Emisión de una señal no estándar desde el ordenador
Si la señal de salida de un PC portátil no cumple con las normas de la industria, la imagen proyectada no se visualizará correctamente. Si esto sucediera, desactive la pantalla LCD del PC portátil cuando utilice el proyector. La forma de desactivar/activar la pantalla LCD varía en cada PC portátil (según se describió en el paso anterior). Para obtener información detallada, consulte la documentación suministrada con el ordenador.

- Se visualiza una imagen incorrecta al utilizar un ordenador Mac
Si utiliza un ordenador Mac con el proyector, ajuste el interruptor DIP del adaptador Mac (no suministrado con el proyector) de acuerdo con la resolución del ordenador. Después de realizar el ajuste, reinicie el ordenador Mac para que los cambios se hagan efectivos.

Si se selecciona un modo de visualización distinto de los admitidos por el ordenador Mac y el proyector y se cambia la posición del interruptor DIP del adaptador Mac, podrá producirse una ligera inestabilidad en la imagen o ésta podrá no visualizarse. Si esto sucediera, ajuste el interruptor DIP al modo fijo de 13" y reinicie el ordenador Mac. Luego, ajuste los interruptores DIP a un modo que permita la visualización y vuelva a reiniciar el ordenador Mac.

NOTA: En el caso de un ordenador MacBook que no tiene un conector mini D-Sub de 15 contactos, se necesita un cable adaptador de vídeo fabricado por Apple Inc.

- Función "espejo" en un ordenador MacBook
 - * Al utilizar el proyector con un ordenador MacBook, es posible que la salida no se ajuste a 1024 × 768 a menos que la opción "espejo" esté desactivada en el ordenador MacBook. Para más detalles sobre la función "espejo", consulte el manual de uso suministrado con el ordenador Mac.
- Las carpetas o iconos están ocultos en la pantalla del ordenador Mac
Las carpetas o iconos pueden no visualizarse en la pantalla. Si esto sucediera, seleccione [View] → [Arrange] en el menú Apple y organice los iconos.

② Especificaciones

En esta sección se proporciona información técnica sobre el funcionamiento del proyector.

[M403W/M363W/M323W/M403X/M363X/M323X/M283X]

Sección óptica

Número de modelo	NP-M403W	NP-M363W	NP-M323W	NP-M403X	NP-M363X	NP-M323X	NP-M283X
Sistema de proyección	Chip Single DLP® (0,65", relación de aspecto 16:10)			Chip Single DLP® (0,55", relación de aspecto 4:3)			
Resolución*1	1280 × 800 píxeles (WXGA)			1024 × 768 píxeles (XGA)			
Lente	Zoom y enfoque manuales Relación de zoom = 1,7 F2,4-3,1/f = 17,09-29,05 mm						
Lámpara	270 W CA (219 W en NOR-MAL) (162 W en ECO)	250 W CA (189 W en NOR-MAL) (150 W en ECO)	225 W CA (171 W en NOR-MAL) (135 W en ECO)	270 W CA (219 W en NOR-MAL) (162 W en ECO)	250 W CA (189 W en NOR-MAL) (150 W en ECO)	225 W CA (171 W en NOR-MAL) (135 W en ECO)	200 W CA (160 W en NOR-MAL) (120 W en ECO)
Potencia luminosa*2*3	4000 lúmenes NORMAL: 81% ECO: 60%*4	3600 lúmenes NORMAL: 76%	3200 lúmenes	4000 lúmenes NORMAL: 81%	3600 lúmenes NORMAL: 76%	3200 lúmenes	2800 lúmenes
Relación de contraste*3 (blanco total: negro total)	10000:1 con CONTRASTE DINÁMICO ACT.						
Tamaño de la imagen (medida diagonal)	30–300 pulgadas/0,76 m–7,6 m (16:10)			30–300 pulgadas/0,76 m–7,6 m (4:3)			
Distancia de proyección (mín–máx.)	29"–312" (Gran angular) / 50"–531" (Teleobjetivo) 0,75–7,94 m (Gran angular) / 1,28–13,5 m (Teleobjetivo)			35"–369" (Gran angular) / 60"–627" (Teleobjetivo) 0,89–9,37 m (Gran angular) / 1,52–15,93 m (Teleobjetivo)			
Ángulo de proyección	10,5° (Gran angular)/17,5°–17,6° (Teleobjetivo)			10,5° (Gran angular)/17,5°–17,6° (Teleobjetivo)			

*1 Los píxeles efectivos son más del 99,99%.

*2 Este es el valor de la salida de luz (lúmenes) cuando el modo [PREAJUSTAR] está seleccionado en la opción [BRILLO-ALTO]. Si está seleccionado cualquier otro modo, como el modo [PREAJUSTAR], puede que el valor de la salida de luz disminuya ligeramente.

*3 Cumple con ISO21118-2012

*4 La potencia máxima será equivalente a la potencia de ECO (MODO ECO).

Sección eléctrica

Número de modelo	NP-M403W	NP-M363W	NP-M323W	NP-M403X	NP-M363X	NP-M323X	NP-M283X
Entradas	1 × RGB/Componente (D-Sub 15 P), 2 × HDMI tipo A (19P, Conector HDMI®) compatible con HDCP*5, 1 × Video (RCA), 1 × (L/R) RCA Audio, 1 × Stereo Mini Audio						
Salidas	1 × RGB (D-Sub 15P), 1 × Stereo Mini Audio						
Control de PC	1 × puerto de control de PC (D-Sub 9P)						

*5 HDMI® (Color profundo, LipSync, 3D) con HDCP

¿Qué es la tecnología HDCP/HDCP?

HDCP es el acrónimo en inglés de High-bandwidth Digital Content Protection (protección de contenido digital de elevado ancho de banda) (HDCP) es un sistema para evitar la copia ilegal de los datos de vídeo enviados sobre una interfaz multimedia de alta definición (HDMI, High-Definition Multimedia Interface).

Aunque no pueda ver ningún contenido a través de la entrada HDMI, esto no significa necesariamente que el proyector no esté funcionando correctamente. Con la implementación de la HDCP, puede que haya ocasiones en las que determinados contenidos estén protegidos con la HDCP y puede que no se visualicen debido a la decisión/intención de la comunidad de la HDCP (Protección de contenido digital, LLC).

Vídeo: Profundidad de color; 8/10/12 bits, Sincronización de labios

Audio: LPCM; hasta un máximo de 2 canales, frecuencia de muestreo 32/44,1/48 KHz, bits de muestreo; 16/20/24 bits

*6 Cualquier imagen cuya resolución sea mayor o inferior a la resolución natural del proyector (M403X/M363X/M323X/M283X: 1024 × 768 / M403W/M363W/M323W: 1280 × 800) se visualiza con Advanced AccuBlend.

8. Apéndice

Número de modelo	NP-M403W	NP-M363W	NP-M323W	NP-M403X	NP-M363X	NP-M323X	NP-M283X	
Puerto para LAN por cable	1 × RJ-45 (10BASE-T/100BASE-TX)							
Puerto LAN inalámbrico (opcional)	IEEE 802.11 b/g/n (unidad LAN inalámbrica USB opcional requerida)							
Puerto USB	1 × Tipo A, 1 × Tipo B							
Entrada MIC	1 × Audio mini monoaural							
Reproducción de colores	Proceso de señal de 10 bits (1,07 billones de colores) (USB-A, LAN: 16,7 millones de colores)							
Señales compatibles*6	Análogo: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/UXGA/WSXGA+/HD/Full HD/WUXGA/Mac13"/Mac16"/Mac19"/Mac 21"/Mac 23" Componente: 480i/480p/720p/1080i (60 Hz), 576i/576p/1080i (50 Hz), DVD progresivo (50/60 Hz) Digital: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/WSXGA+/HDTV (1080p)/HDTV (1080i)/HDTV (720p)/SDTV(480p)/SDTV(576p)/SDTV(480i)/SDTV(576i) 3D: Para PC XGA/1280 × 720/WXGA, para video SDTV (480i), para HDMI-1.4a 720p (paquete de fotograma)/1080p (paquete de fotograma)/1080i (lado por lado (mitad))/720p (arriba y abajo)/1080p (arriba y abajo)							
Resolución horizontal	540 líneas de TV: NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 300 líneas de TV: SECAM							
Velocidad de exploración	Horizontal: 15 kHz a 100 kHz (RGB: 24 kHz o más) Vertical: 50 Hz a 120 Hz (HDMI: 50 Hz a 85 Hz)							
Compatibilidad de sincronización	Sincronización separada							
Built-in Speaker	20 W (monauricular)							
Alimentación	100–240 V CA, 50/60Hz							
Corriente de entrada	3,9 - 1,6 A	3,6 - 1,5 A	3,3 - 1,4 A	3,9 - 1,6 A	3,6 - 1,5 A	3,3 - 1,4 A	3,0 - 1,2 A	
Consumo de energía (Valor típico)	MODO ECO	338W (100-130 V)	316W (100-130 V)	283W (100-130 V)	338W (100-130 V)	316W (100-130 V)	283W (100-130 V)	255W (100-130 V)
	DESACT.	320W (200-240 V)	301W (200-240 V)	269W (200-240 V)	320W (200-240 V)	301W (200-240 V)	269W (200-240 V)	242W (200-240 V)
	NORMAL	276W (100-130 V)	240W (100-130 V)	218W (100-130 V)	276W (100-130 V)	240W (100-130 V)	218W (100-130 V)	207W (100-130 V)
		264W (200-240 V)	229W (200-240 V)	208W (200-240 V)	264W (200-240 V)	229W (200-240 V)	208W (200-240 V)	197W (200-240 V)
	ECO	221W (100-130 V)	205W (100-130 V)	186W (100-130 V)	221W (100-130 V)	205W (100-130 V)	186W (100-130 V)	170W (100-130 V)
	210W (200-240 V)	197W (200-240 V)	179W (200-240 V)	210W (200-240 V)	197W (200-240 V)	179W (200-240 V)	162W (200-240 V)	
	ESPERA (RED EN MODO DE ESPERA)							
	2,6W (100-130 V) / 2,9W (200-240 V)							
	ESPERA (NORMAL)							
	0,15W (100-130 V) / 0,32W (200-240 V)							

Sección mecánica

Número de modelo	NP-M403W	NP-M363W	NP-M323W	NP-M403X	NP-M363X	NP-M323X	NP-M283X
Instalación	Escritorio/frontal, escritorio/retroproyección, techo/frontal, techo/retroproyección						
Orientación							
Dimensiones	14,5" (ancho) × 3,8" (alto) × 11,3" (prof.) / 368 mm (ancho) × 97,5 mm (alto) × 286 mm (prof.) (excluyendo las partes salientes)						
Peso	7,7 lbs/3,5 kg		7,5 lbs/3,4 kg		7,7 lbs/3,5 kg		7,5 lbs/3,4 kg
Consideraciones ambientales	Temperaturas de funcionamiento: 41° a 104°F (5° a 40°C), (el modo ECO se selecciona automáticamente a temperaturas de 95° a 104°F/35° a 40°C) 20% a 80% de humedad (sin condensación) Temperaturas de almacenamiento: 14° a 122°F (-10° a 50°C), 20% a 80% de humedad (sin condensación) Altitud de funcionamiento: 0 a 2400 m/8000 pies (Ajuste [MODO DE VENTILADOR] para [ALTITUD ALTA] al utilizar el proyector en altitudes de aproximadamente 1700 metros/5500 pies)						
Normas	Aprobado por UL/C-UL (UL 60950-1, CSA 60950-1) Cumple con los requisitos de la Clase B del DOC de Canadá Cumple con los requisitos de la Clase B del FCC Cumple con la Clase B de AS/NZS CISPR.22 Cumple con la Directiva del EMC (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3)						
							

[M353WS/M303WS/M333XS]

Sección óptica

Número de modelo	NP-M353WS	NP-M303WS	NP-M333XS
Sistema de proyección	Chip Single DLP® (0,65", relación de aspecto 16:10)		Chip Single DLP® (0,55", relación de aspecto 4:3)
Resolución*1	1280 × 800 píxeles (WXGA)		1024 × 768 píxeles (XGA)
Lente	Zoom digital y enfoque manual Relación de zoom digital = 1,2 F2,4/f = 6,5 mm		
Lámpara	270 W CA (219 W en NORMAL) (162 W en ECO)	225 W CA (171 W en NORMAL) (135 W en ECO)	270 W CA (219 W en NORMAL) (162 W en ECO)
Potencia luminosa*2*3	3500 lúmenes	3000 lúmenes	3300 lúmenes
	NORMAL: 81% ECO: 60%*4	NORMAL: 76%	NORMAL: 81%
Relación de contraste*3 (blanco total: negro total)	10000:1 con CONTRASTE DINÁMICO ACT.		
Tamaño de la imagen (medida diagonal)	60–150 pulgadas/1,52 m–3,81 m (16:10)		60–150 pulgadas/1,52 m–3,81 m (4:3)
Distancia de proyección (mín–máx.)	22,2–58,3 pulgadas/0,57–1,48 m		26,6–69,2 pulgadas/0,68–1,76 m
Ángulo de proyección	40,7°–40,9°		40,7°–40,8°

*1 Los píxeles efectivos son más del 99,99%.

*2 Este es el valor de la salida de luz (lúmenes) cuando el modo [PREAJUSTAR] está seleccionado en la opción [BRILLO-ALTO]. Si está seleccionado cualquier otro modo, como el modo [PREAJUSTAR], puede que el valor de la salida de luz disminuya ligeramente.

*3 Cumple con ISO21118-2012

*4 La potencia máxima será equivalente a la potencia de ECO (MODO ECO).

Sección eléctrica

Número de modelo	NP-M353WS	NP-M303WS	NP-M333XS
Entradas	1 × RGB/Componente (D-Sub 15 P), 2 × HDMI tipo A (19P, Conector HDMI®) compatible con HDCP*5, 1 × Video (RCA), 1 × (L/R) RCA Audio, 1 × Stereo Mini Audio		
Salidas	1 × RGB (D-Sub 15P), 1 × Stereo Mini Audio		
Control de PC	1 × puerto de control de PC (D-Sub 9P)		
Puerto para LAN por cable	1 × RJ-45 (10BASE-T/100BASE-TX)		
Puerto LAN inalámbrico (opcional)	IEEE 802.11 b/g/n (unidad LAN inalámbrica USB opcional requerida)		
Puerto USB	1 × Tipo A, 1 × Tipo B		
Entrada MIC	1 × Audio mini monoaural		
Reproducción de colores	Proceso de señal de 10 bits (1,07 billones de colores) (USB-A, LAN: 16,7 millones de colores)		

*5 HDMI® (Color profundo, LipSync, 3D) con HDCP

¿Qué es la tecnología HDCP/HDCP?

HDCP es el acrónimo en inglés de High-bandwidth Digital Content Protection (protección de contenido digital de elevado ancho de banda) (HDCP) es un sistema para evitar la copia ilegal de los datos de vídeo enviados sobre una interfaz multimedia de alta definición (HDMI, High-Definition Multimedia Interface).

Aunque no pueda ver ningún contenido a través de la entrada HDMI, esto no significa necesariamente que el proyector no esté funcionando correctamente. Con la implementación de la HDCP, puede que haya ocasiones en las que determinados contenidos estén protegidos con la HDCP y puede que no se visualicen debido a la decisión/intención de la comunidad de la HDCP (Protección de contenido digital, LLC).

Vídeo: Profundidad de color; 8/10/12 bits, Sincronización de labios

Audio: LPCM; hasta un máximo de 2 canales, frecuencia de muestreo 32/44,1/48 KHz, bits de muestreo; 16/20/24 bits

*6 Cualquier imagen cuya resolución sea mayor o inferior a la resolución natural del proyector (M333XS: 1024 × 768 / M353WS/ M303WS: 1280 × 800) se visualiza con Advanced AccuBlend.

Número de modelo	NP-M353WS	NP-M303WS	NP-M333XS
Señales compatibles*6	Análogo: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/UXGA/WSXGA+/HD/Full HD/WUXGA/Mac13"/Mac16"/Mac 19"/Mac 21"/Mac 23" Componente: 480i/480p/720p/1080i (60 Hz), 576i/576p/1080i (50 Hz), DVD progresivo (50/60 Hz) Digital: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/WSXGA+/HDTV (1080p)/HDTV (1080i)/HDTV (720p)/SDTV(480p)/SDTV(576p)/SDTV(480i)/SDTV(576i) 3D: Para PC XGA/1280 × 720/WXGA, para vídeo SDTV (480i), para HDMI-1.4a 720p (paquete de fotograma)/1080p (paquete de fotograma)/1080i (lado por lado (mitad))/720p (arriba y abajo)/1080p (arriba y abajo)		
Resolución horizontal	540 líneas de TV: NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 300 líneas de TV: SECAM		
Velocidad de exploración	Horizontal: 15 kHz a 100 kHz (RGB: 24 kHz o más) Vertical: 50 Hz a 120 Hz (HDMI: 50 Hz a 85 Hz)		
Compatibilidad de sincronización	Sincronización separada		
Built-in Speaker	20 W (monauricular)		
Alimentación	100–240V CA, 50/60Hz		
Corriente de entrada	3,9-1,6A	3,3-1,4A	3,9-1,6A
Consumo de energía (Valor típico)	MODO ECO DESACT. NORMAL ECO ESPERA (RED EN MODO DE ESPERA) ESPERA (NORMAL)	338W (100-130V) 320W (200-240V) 276W (100-130V) 264W (200-240V) 221W (100-130V) 210W (200-240V) 2,6 W(100-130V)/2,9 W (200-240V) 0,15W (100-130V)/0,32W (200-240V)	283W (100-130V) 269W (200-240V) 218W (100-130V) 208W (200-240V) 186W (100-130V) 179W (200-240V) 338W (100-130V) 320W (200-240V) 276W (100-130V) 264W (200-240V) 221W (100-130V) 210W (200-240V)

Sección mecánica

Número de modelo	NP-M353WS	NP-M303WS	NP-M333XS
Instalación	Escritorio/frontal, escritorio/retroproyección, techo/frontal, techo/retroproyección		
Orientación			
Dimensiones	14,5" (ancho) × 3,9" (alto) × 11,3" (prof.) /368 mm (ancho) × 98 mm (alto) × 286 mm (prof.) (excluyendo las partes salientes)		
Peso	M353WS/M333XS: 8,2 lbs/3,7 kg M303WS: 8,0 lbs/3,6 kg		
Consideraciones ambientales	Temperaturas de funcionamiento: 41° a 104°F (5° a 40°C), (el modo ECO se selecciona automáticamente a temperaturas de 95° a 104°F/35° a 40°C) 20% a 80% de humedad (sin condensación) Temperaturas de almacenamiento: 14° a 122°F (-10° a 50°C), 20% a 80% de humedad (sin condensación) Altitud de funcionamiento: 0 a 2400 m/8000 pies (Ajuste [MODO DE VENTILADOR] para [ALTITUD ALTA] al utilizar el proyector en altitudes de aproximadamente 1700 metros/5500 pies)		
Normas	Aprobado por UL/C-UL (UL 60950-1, CSA 60950-1) Cumple con los requisitos de la Clase B del DOC de Canadá Cumple con los requisitos de la Clase B del FCC Cumple con la Clase B de AS/NZS CISPR.22 Cumple con la Directiva del EMC (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3)		



[M403H/M323H]

Sección óptica

Número de modelo	NP-M403H	NP-M323H
Sistema de proyección	Chip Single DLP® (0,65" ,relación de aspecto 16:9)	
Resolución*1	1920 X 1080 píxeles (Full HD)	
Lente	Zoom y enfoque manuales Relación de zoom = 1,7 F=2,4 - 3,2, f=18,0 - 30,6mm	
Lámpara	270 W CA (219 W en NORMAL) (162 W en ECO)	
Potencia luminosa*2*3	4000 lúmenes NORMAL: 81% ECO: 60%*4	3200 lúmenes
Relación de contraste*3 (blanco total: negro total)	10000:1 con CONTRASTE DINÁMICO ACT.	8000:1 con CONTRASTE DINÁMICO ACT.
Tamaño de la imagen (medida diagonal)	30–300 pulgadas/0,76 m–7,6 m (16:9)	
Distancia de proyección (mín–máx.)	29"-319" (angular) / 52"-554" (Teleobjetivo) 0,75m-8,10m (angular) / 1,32m-14,08m (Teleobjetivo)	
Ángulo de proyección	16,9°-17,9° (Gran angular) / 9,9°-10,2° (Teleobjetivo)	

*1 Los píxeles efectivos son más del 99,99%.

*2 Este es el valor de la salida de luz (lúmenes) cuando el modo [PREAJUSTAR] está seleccionado en la opción [BRILLO-ALTO]. Si está seleccionado cualquier otro modo, como el modo [PREAJUSTAR], puede que el valor de la salida de luz disminuya ligeramente.

*3 Cumple con ISO21118-2012

*4 La potencia máxima será equivalente a la potencia de ECO (MODO ECO).

Sección eléctrica

Número de modelo	NP-M403H	NP-M323H
Entradas	1 × RGB/Componente (D-Sub 15 P), 2 × HDMI tipo A (19P, Conector HDMI®) compatible con HDCP*5, 1 × Video (RCA), 1 × (L/R) RCA Audio, 1 × Stereo Mini Audio	
Salidas	1 × RGB (D-Sub 15P), 1 × Stereo Mini Audio	
Control de PC	1 × puerto de control de PC (D-Sub 9P)	
Puerto para LAN por cable	1 × RJ-45 (10BASE-T/100BASE-TX)	
Puerto LAN inalámbrico (opcional)	IEEE 802.11 b/g/n (unidad LAN inalámbrica USB opcional requerida)	
Puerto USB	1 × Tipo A, 1 × Tipo B	
Entrada MIC	1 × Audio mini monoaural	
Reproducción de colores	Proceso de señal de 10 bits (1,07 billones de colores) (USB-A, LAN: 16,7 millones de colores)	
Señales compatibles*6	Análogo: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/UXGA/WSXGA+/HD/Full HD/WUXGA/Mac13"/Mac16"/Mac 19"/Mac 21"/Mac 23" Componente: 480i/480p/720p/1080i (60 Hz), 576i/576p/1080i (50 Hz), DVD progresivo (50/60 Hz) Digital: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/WSXGA+/HDTV (1080p)/HDTV (1080i)/HDTV (720p)/SDTV(480p)/SDTV(576p)/SDTV(480i)/SDTV(576i) 3D: Para PC XGA/1280 × 720/WXGA, para vídeo SDTV (480i), para HDMI-1.4a 720p (paquete de fotograma)/1080p (paquete de fotograma)/1080i (lado por lado (mitad))/720p (arriba y abajo)/1080p (arriba y abajo)	
Resolución horizontal	540 líneas de TV: NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 300 líneas de TV: SECAM	

*5 HDMI® (Color profundo, LipSync, 3D) con HDCP

¿Qué es la tecnología HDCP/HDCP?

HDCP es el acrónimo en inglés de High-bandwidth Digital Content Protection (protección de contenido digital de elevado ancho de banda) (HDCP) es un sistema para evitar la copia ilegal de los datos de vídeo enviados sobre una interfaz multimedia de alta definición (HDMI, High-Definition Multimedia Interface).

Aunque no pueda ver ningún contenido a través de la entrada HDMI, esto no significa necesariamente que el proyector no esté funcionando correctamente. Con la implementación de la HDCP, puede que haya ocasiones en las que determinados contenidos estén protegidos con la HDCP y puede que no se visualicen debido a la decisión/intención de la comunidad de la HDCP (Protección de contenido digital, LLC).

Vídeo: Profundidad de color; 8/10/12 bits, Sincronización de labios

Audio: LPCM; hasta un máximo de 2 canales, frecuencia de muestreo 32/44,1/48 KHz, bits de muestreo; 16/20/24 bits

*6 Cualquier imagen cuya resolución sea mayor o inferior a la resolución natural del proyector (1920 × 1080) se visualiza con Advanced AccuBlend.

Número de modelo	NP-M403H	NP-M323H
Velocidad de exploración	Horizontal: 15 kHz a 100 kHz (RGB: 24 kHz o más) Vertical: 50 Hz a 120 Hz (HDMI: 50 Hz a 85 Hz)	
Compatibilidad de sincronización	Sincronización separada	
Built-in Speaker	20 W (monauricular)	
Alimentación	100–240 V CA, 50/60Hz	
Corriente de entrada	3,9 - 1,6 A	
Consumo de energía (Valor típico)	MODO ECO	338W (100-130 V)
	DESACT.	320W (200-240 V)
	NORMAL	276W (100-130 V)
		264W (200-240 V)
	ECO	221W (100-130 V)
		210W (200-240 V)
ESPERA (RED EN MODO DE ESPERA)	2,6W (100-130 V)/ 2,9W (200-240 V)	
ESPERA (NORMAL)	0,15W (100-130 V)/0,32W (200-240 V)	

Sección mecánica

Número de modelo	NP-M403H	NP-M323H
Instalación	Escritorio/frontal, escritorio/retroproyección, techo/frontal, techo/retroproyección	
Orientación		
Dimensiones	14,5" (ancho) × 3,9" (alto) × 11,3" (prof.) /368 mm (ancho) × 97,5 mm (alto) × 286 mm (prof.) (excluyendo las partes salientes)	
Peso	8,2 lbs (3,7 kg)	
Consideraciones ambientales	Temperaturas de funcionamiento: 41° a 104°F (5° a 40°C), (el modo ECO se selecciona automáticamente a temperaturas de 95° a 104°F/35° a 40°C) 20% a 80% de humedad (sin condensación) Temperaturas de almacenamiento: 14° a 122°F (-10° a 50°C), 20% a 80% de humedad (sin condensación) Altitud de funcionamiento: 0 a 2400 m/8000 pies (Ajuste [MODO DE VENTILADOR] para [ALTITUD ALTA] al utilizar el proyector en altitudes de aproximadamente 1700 metros/5500 pies)	
Normas	Aprobado por UL/C-UL (UL 60950-1, CSA 60950-1) Cumple con los requisitos de la Clase B del DOC de Canadá Cumple con los requisitos de la Clase B del FCC Cumple con la Clase B de AS/NZS CISPR.22 Cumple con la Directiva del EMC (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3)	



Para más información, visite:

EE.UU.: <http://www.necdisplay.com/>

Europa : <http://www.nec-display-solutions.com/>

Global : <http://www.nec-display.com/global/index.html>

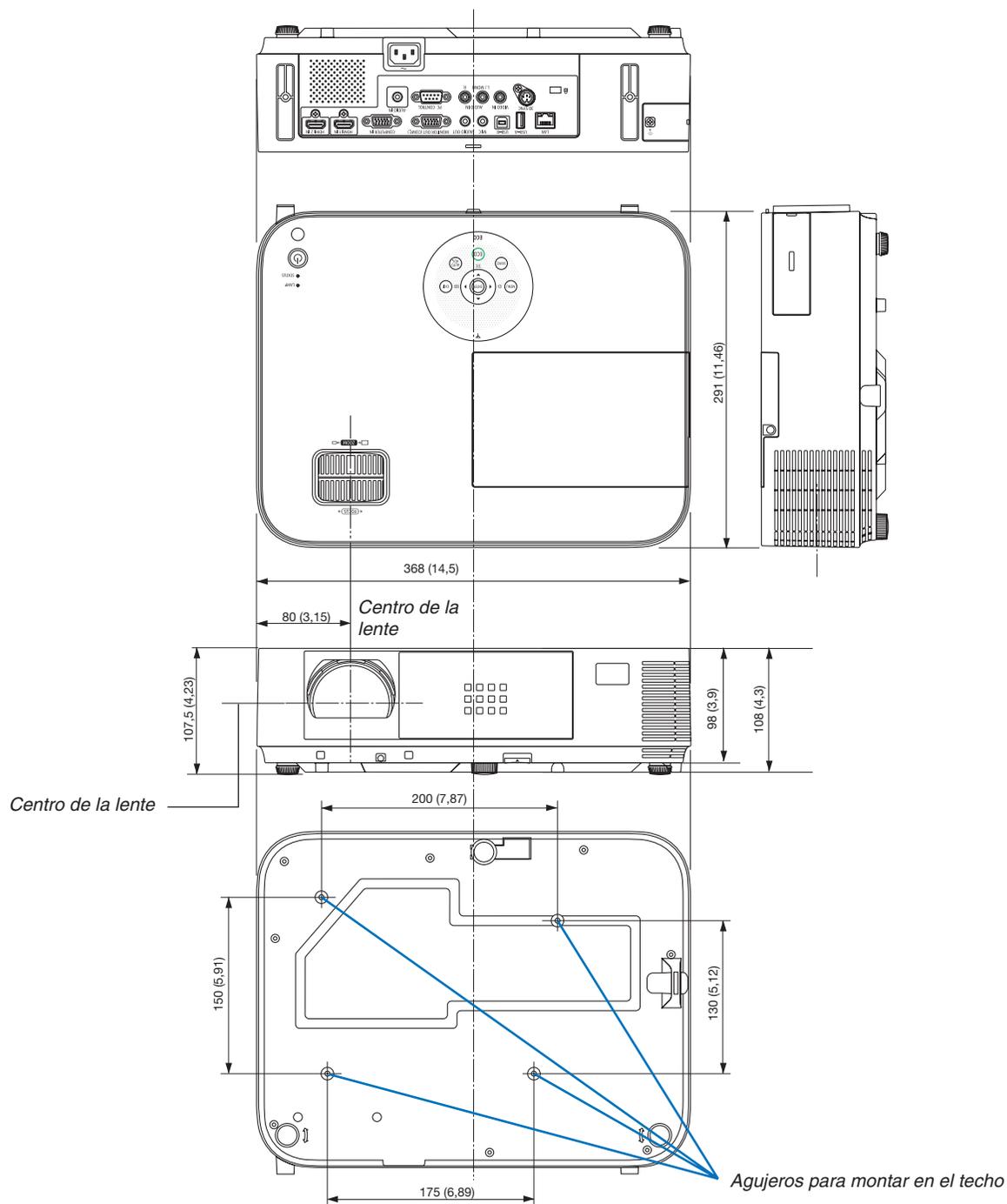
Para obtener información sobre nuestros accesorios opcionales, visite nuestro sitio web o vea unestro folleto.

Las especificaciones están sujetas a cambios sin previo aviso.

③ Dimensiones de la cubierta

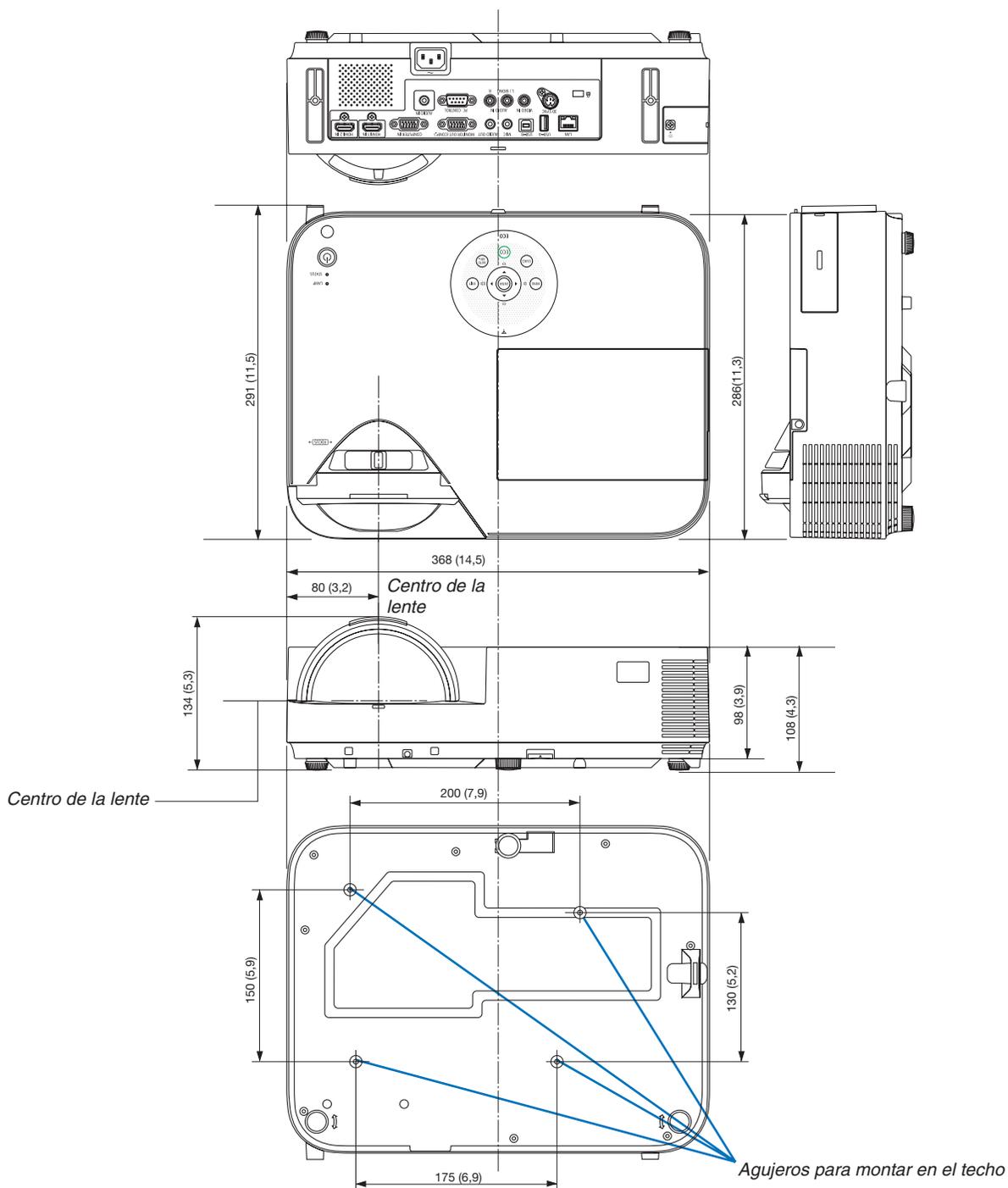
[M403W/M363W/M323W/M403X/M363X/M323X/M283X/M403H/M323H]

Unidades: mm (pulgadas)



[M353WS/M303WS/M333XS]

Unidades: mm (pulgadas)



Colocación de la cubierta para cables opcional (NP05CV)

Una cubierta para cables opcional (NP05CV) está disponible para ocultar los cables.

⚠ PRECAUCIÓN:

- Asegúrese de apretar los tornillos tras instalar la cubierta para cables. De lo contrario, podría provocar que la cubierta para cables se desprenda y se caiga, causando lesiones o daños a la cubierta para cables.
- No coloque cables atados en la cubierta para cables. De lo contrario, podría dañar el cable de alimentación y provocar un incendio.
- No aplique fuerza excesiva a la cubierta para cables. Si lo hace, podría dañar la cubierta para cables, causando lesiones.

Instalación de la cubierta para cables

Coloque la cubierta para cables después de instalar el proyector en el techo y tras conectar los cables.

Herramienta necesaria para la instalación:

- Destornillador Phillips (más cabeza)

1. **Alinee las dos pestañas del exterior de la cubierta para cables con las ranuras del proyector y presione el extremo superior.**

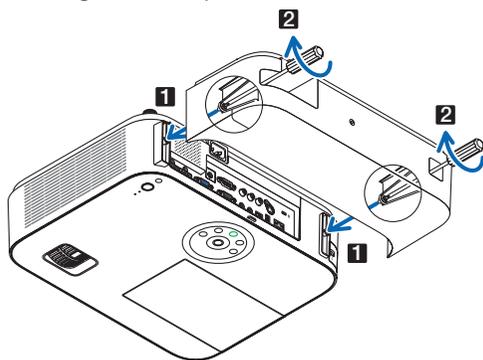
- *Al mismo tiempo, las dos pestañas del interior de la cubierta para cables deben acoplarse en las correspondientes ranuras del proyector.*

NOTA:

- *Tenga cuidado de no enganchar los cables entre la cubierta para cables y el proyector.*

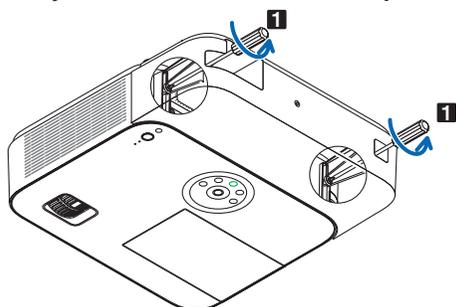
2. **Apriete los tornillos de la cubierta para cables.**

- *Asegúrese de apretar los tornillos.*



Extracción de la cubierta para cables

1. **Afloje los tornillos de la cubierta para cables hasta que el destornillador Phillips gire libremente.**

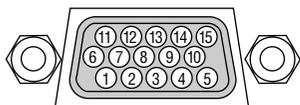


2. **Extraiga la cubierta para cables.**

Eleve ligeramente la cubierta para cables y gírela para liberarla.

④ Asignación de los contactos del conector de entrada D-Sub COMPUTER

Conector mini D-Sub de 15 contactos



Nivel de señal

Señal de vídeo: 0,7 Vp-p (analógica)

Señal de sincronización: Nivel TTL

Contacto No.	Señal RGB (analógica)	Señal YCbCr
1	Rojo	Cr
2	Verde o sincronización en verde	Y
3	Azul	Cb
4	Tierra	
5	Tierra	
6	Rojo, tierra	Cr Tierra
7	Verde, tierra	Y Tierra
8	Azul, tierra	Cb Tierra
9	Conexión en caliente	
10	Señal de sincronización, tierra	
11	No se conecta	
12	DATOS bidireccionales (SDA)	
13	Sincronización horizontal o sincronización compuesta	
14	Sincronización vertical	
15	Reloj de datos	

COMPUTER IN

NOTA: N° de clavijas 12 y 15 se requieren para DDC/CI.

5 Lista de señales de entrada compatibles

RGB Analógico

Señal	Resolución (puntos)	Relación de aspecto	Frecuencia de actualización (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60/72/75/85
SVGA	800 × 600	4:3	56/60/72/75/85
XGA	1024 × 768 *1	4:3	60/70/75/85
WXGA	1280 × 768 *2	15:9	60
	1280 × 800 *2	16:10	60
	1360 × 768 *3	16:9	60
	1366 × 768 *3	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60/75
SXGA	1280 × 1024	5:4	60/75
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900 *3	16:9	60
UXGA	1600 × 1200 *4	4:3	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HD	1280 × 720	16:9	60
Full HD	1920 × 1080	16:9	60
WUXGA	1920 × 1200 *5	16:10	60
MAC 13"	640 × 480	4:3	67
MAC 16"	832 × 624	4:3	75
MAC 19"	1024 × 768	4:3	75
MAC 21"	1152 × 870	4:3	75
MAC 23"	1280 × 1024	5:4	65

Componente

Señal	Resolución (puntos)	Relación de aspecto	Frecuencia de actualización (Hz)
HDTV (1080p)	1920 × 1080 *6	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080 *6	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

Composición de Video

Señal	Relación de aspecto	Frecuencia de actualización (Hz)
NTSC	4:3	60
PAL	4:3	50
PAL60	4:3	60
SECAM	4:3	50

*1 Resolución natural del modelo XGA (M403X/M363X/M323X/M283X/M333XS)

*2 Resolución natural del modelo WXGA (M403W/M363W/M323W/M353WS/M303WS)

*3 El proyector puede no visualizar estas señales correctamente si [AUTO] es seleccionado para [RELACIÓN DE ASPECTO] en el menú de la pantalla. La configuración predeterminada para [RELACIÓN DE ASPECTO] es [AUTO]. Para visualizar estas señales, seleccione [16:9] para [RELACIÓN DE ASPECTO].

NOTA:

- Una imagen cuya resolución sea superior o inferior que la resolución natural del proyector (M403X/M363X/M323X/M283X/M333XS: 1024 × 768 / M403W/M363W/M323W/M353WS/M303WS: 1280 × 800 / M403H/M323H: 1920 × 1080) se visualiza con Advanced AccuBlend.
- No son compatibles las señales de sincronización en verde ni las de sincronización compuesta.
- Es posible que las señales que no están especificadas en la tabla anterior no se visualicen correctamente. Si este es el caso, cambie la frecuencia de actualización o la resolución del PC. Consulte la sección de ayuda de las propiedades de pantalla del PC.

HDMI

Señal	Resolución (puntos)	Relación de aspecto	Frecuencia de actualización (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60
SVGA	800 × 600	4:3	60
XGA	1024 × 768 *1	4:3	60
WXGA	1280 × 768 *2	15:9	60
	1280 × 800 *2	16:10	60
	1366 × 768	16:9	60
	1366 × 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60
SXGA	1280 × 1024	5:4	60
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900	16:9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HDTV (1080p)	1920 × 1080 *6	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080 *6	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480 (1440)	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576 (1440)	4:3/16:9	50

3D

Señal	Resolución (puntos)	Relación de aspecto	Frecuencia de actualización (Hz)
Para la señal de PC*7			
XGA	1024 × 768	4:3	60*/120*9
HD	1280 × 720	16:9	60*/120*9
WXGA	1280 × 800	16:10	60*/120*9
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	60
Para la señal de video*10			
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60

HDMI 3D

Señal	Resolución (puntos)	Relación de aspecto	Frecuencia de actualización (Hz)
Estructura: Paquete de fotograma			
1080p	1920 × 1080	16:9	23.98/24
720p	1280 × 720	16:9	50/59.94/60
Estructura: Lado por lado (mitad)			
1080i	1920 × 1080	16:9	50/59.94/60
Estructura: Arriba y abajo			
1080p	1920 × 1080	16:9	23.98/24
720p	1280 × 720	16:9	50/59.94/60

*4 MODO WXGA: DESACT.

*5 MODO WXGA: ACT.

*6 Resolución original en M403H/M323H

*7 Las señales HDMI están incluidas.

*8 Las señales de 60 Hz son compatibles con Lado a lado, Arriba y abajo y Secuencia de fotogramas.

*9 Las señales de 120 Hz son compatibles únicamente con la Secuencia de fotogramas.

*10 La señal de vídeo (SDTV 480i) es compatible únicamente con la Secuencia de fotogramas.

⑥ Códigos de control de PC y conexión de cables

Códigos de control de PC

Función	Datos de los códigos								
ALIMENTACIÓN ON	02H	00H	00H	00H	00H	02H			
ALIMENTACIÓN OFF	02H	01H	00H	00H	00H	03H			
SELECCIÓN DE ENTRADA COMPUTER	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H	
SELECCIÓN DE ENTRADA HDMI1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A1H	A9H	
SELECCIÓN DE ENTRADA HDMI2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A1H	A9H	
SELECCIÓN DE ENTRADA VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH	
SELECCIÓN DE ENTRADA DEL USB-A	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H	
SELECCIÓN DE ENTRADA DE LA LAN	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H	
SELECCIÓN DE ENTRADA DEL USB-B	02H	03H	00H	00H	02H	01H	22H	2AH	
SILENCIAMIENTO DE LA IMAGEN ON	02H	10H	00H	00H	00H	12H			
SILENCIAMIENTO DE LA IMAGEN OFF	02H	11H	00H	00H	00H	13H			
SILENCIAMIENTO DEL SONIDO ON	02H	12H	00H	00H	00H	14H			
SILENCIAMIENTO DEL SONIDO OFF	02H	13H	00H	00H	00H	15H			

NOTA: Contacte con su distribuidor local para que le proporcione una lista completa de los códigos de control de PC si fuera necesario.

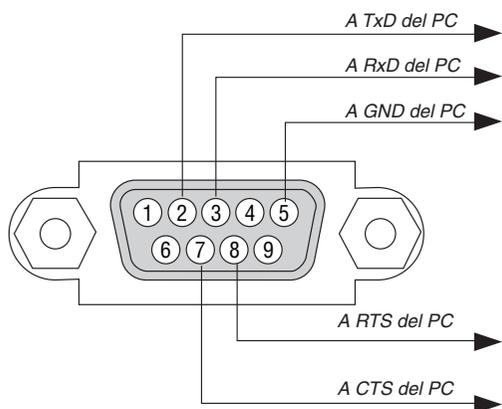
Conexión de cables

Protocolo de comunicación

Velocidad en baudios.....	38400 bps
Longitud de datos.....	8 bits
Paridad	Sin paridad
Bit parada	Un bit
X on/off.....	Ninguno
Procedimiento de comunicación.....	Dúplex completo

NOTA: Dependiendo del equipo, puede ser preferible elegir una velocidad en baudios menor en caso de que se utilicen cables largos.

Conector de control de PC (D-Sub de 9 contactos)



NOTA 1: Los terminales 1, 4, 6 y 9 no se utilizan.

NOTA 2: Conecte en puente "Request to Send" y "Clear to Send" en ambos extremos del cable para simplificar la conexión de cable.

NOTA 3: Para recorridos largos de cable, se recomienda ajustar la velocidad de comunicación en los menús del proyector a 9600 bps.

7 Lista de comprobación para solucionar problemas

Antes de ponerse en contacto con su distribuidor o con un servicio técnico, compruebe la lista siguiente para asegurarse de que es necesario realizar reparaciones; consulte también la sección “Detección de fallos” en el manual del usuario. La lista de comprobación que se presenta a continuación nos ayudará a resolver sus problemas con mayor eficiencia.

* Imprima esta página y la siguiente para su comprobación.

Frecuencia del problema siempre a veces (¿Con qué frecuencia? _____) otros (_____)

Alimentación

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> No hay alimentación (el indicador POWER no se enciende en azul) Consulte también “Indicador de estado (STATUS)”. <input type="checkbox"/> El enchufe del cable de alimentación ha sido introducido completamente en la toma de corriente de la pared. <input type="checkbox"/> La cubierta de la lámpara ha sido instalada de forma correcta. <input type="checkbox"/> Las horas utilizadas de la lámpara (horas de funcionamiento de la lámpara) fue puesto en cero después de cambiar la lámpara. <input type="checkbox"/> Sin potencia, a pesar de que se mantiene pulsado el botón POWER. | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> El proyector se apaga mientras esta en funcionamiento. <input type="checkbox"/> El enchufe del cable de alimentación ha sido introducido completamente en la toma de corriente de la pared. <input type="checkbox"/> La cubierta de la lámpara ha sido instalada de forma correcta. <input type="checkbox"/> [ENC. AUTO. DESACT.] está apagado (sólo modelos con la función [ENC. AUTO. DESACT.]). <input type="checkbox"/> [TEMPOR. DESACTIVADO] está apagado (sólo modelos con la función [TEMPOR. DESACTIVADO]). |
|--|--|

Vídeo y audio

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> No se visualiza la imagen del PC o equipo de vídeo en el proyector. <input type="checkbox"/> La imagen no aparece, incluso al conectar primero el proyector al PC y luego encender el PC. <input type="checkbox"/> Habilitación de la salida de señales desde el PC portátil al proyector. <ul style="list-style-type: none"> • Una combinación de teclas de función habilita/inhabilita el modo de a visualización externa. Generalmente, la pulsación de la tecla “Fn” junto con una de las 12 teclas de función activa o desactiva el modo de visualización externa. <input type="checkbox"/> Ausencia de imagen (fondo azul o negro, ninguna imagen). <input type="checkbox"/> No se visualiza ninguna imagen a pesar de que ha pulsado el botón AUTO ADJUST. <input type="checkbox"/> No se visualiza ninguna imagen a pesar de que ha seleccionado [REAJ.] en el menú de proyector. <input type="checkbox"/> El conector del cable de señal ha sido introducido completamente en el conector de entrada. <input type="checkbox"/> Aparece un mensaje en la pantalla.
(_____) <input type="checkbox"/> La fuente conectada al proyector está activa y disponible. <input type="checkbox"/> No se visualiza ninguna imagen a pesar de que ha ajustado el brillo y/o el contraste. <input type="checkbox"/> La resolución y la frecuencia de la fuente de entrada son compatibles con el proyector. <input type="checkbox"/> La imagen es demasiado oscura. <input type="checkbox"/> El problema no se soluciona a pesar de que ha ajustado el brillo y/o el contraste. <input type="checkbox"/> La imagen aparece distorsionada. <input type="checkbox"/> La imagen tiene forma trapezoidal (el problema no se soluciona a pesar de que ha realizado el ajuste [KEYSTONE]). | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Se pierden partes de la imagen. <input type="checkbox"/> El problema no se soluciona a pesar de que ha pulsado el botón AUTO ADJUST. <input type="checkbox"/> El problema no se soluciona a pesar de que ha seleccionado [REAJ.] en el menú de proyector. <input type="checkbox"/> La imagen aparece desplazada en sentido vertical u horizontal. <input type="checkbox"/> Las posiciones horizontal y vertical han sido ajustadas correctamente utilizando la señal del ordenador. <input type="checkbox"/> La resolución y la frecuencia de la fuente de entrada son compatibles con el proyector. <input type="checkbox"/> Se pierden algunos píxeles. <input type="checkbox"/> La imagen parpadea. <input type="checkbox"/> El problema no se soluciona a pesar de que ha pulsado el botón AUTO ADJUST. <input type="checkbox"/> El problema no se soluciona a pesar de que ha seleccionado [REAJ.] en el menú de proyector. <input type="checkbox"/> La imagen parpadea o presenta perturbaciones de color al utilizar la señal de un ordenador. <input type="checkbox"/> Sin cambios aún cuando cambia [MODO DE VENTILADOR] de [ALTITUD ELEVADA] a [AUTO]. <input type="checkbox"/> La imagen aparece borrosa o desenfocada. <input type="checkbox"/> El problema no se soluciona a pesar de que ha comprobado la resolución de la señal en el PC y la ha cambiado a la resolución nativa del proyector. <input type="checkbox"/> El problema no se soluciona a pesar de que ha ajustado el enfoque. <input type="checkbox"/> Ausencia de sonido. <input type="checkbox"/> El cable de audio está conectado correctamente a la entrada de audio del proyector. <input type="checkbox"/> El problema no se soluciona a pesar de que ha ajustado el nivel de volumen. <input type="checkbox"/> El conector AUDIO OUT está conectado al equipo de audio (sólo en modelos que tienen conector AUDIO OUT). |
|--|--|

Otros

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> El mando a distancia no funciona <input type="checkbox"/> No hay obstáculos entre el sensor del proyector y el mando a distancia. <input type="checkbox"/> El proyector ha sido instalado cerca de una luz fluorescente que puede causar perturbaciones en los mandos a distancia infrarrojos. <input type="checkbox"/> Las pilas son nuevas y están instaladas correctamente (no están invertidas). | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Los botones de la cubierta del proyector no funcionan (sólo modelos con la función [BLOQ. PANEL DE CONT.]). <input type="checkbox"/> [BLOQ. PANEL DE CONT.] no está encendido o está deshabilitado en el menú. <input type="checkbox"/> El problema no se soluciona a pesar de que ha pulsado el botón EXIT durante al menos 10 segundos. |
|--|--|

En el espacio que se proporciona a continuación, describa el problema en detalle.

Información sobre la aplicación y el lugar de instalación del proyector

Proyector

Número de modelo:

Núm. de serie:

Fecha de compra:

Tiempo de funcionamiento de la lámpara (horas):

Modo eco: DESACT. AUTO ECO
 NORMAL ECO

Información sobre la señal de entrada:

Frecuencia de sincr. horizontal [] kHz

Frecuencia de sincr. vertical [] Hz

Polaridad de sincronización H (+) (-)

V (+) (-)

Tipo de sincronización Separada Compuesta
 Sincronización en verde

Indicador STATUS:

Luz fija Naranja Verde

Luz intermitente [] ciclos

Número de modelo del mando a distancia:

Lugar de instalación

Tamaño de la pantalla _____ pulgadas

Tipo de pantalla: Blanco mate Cristalizada

Polarización Gran ángulo

Alto contraste

Distancia de proyección: _____ pies/pulgadas/m

Orientación: Instalación en el techo De sobremesa

Conexión de la toma de alimentación:

Conectada directamente a una toma de corriente

Conectada a un alargador de cable de alimentación u otro accesorio similar (número de equipos conectados _____)

Conectada a un carrete de cable de alimentación u otro accesorio similar (número de equipos conectados _____)

Ordenador

Fabricante:

Número de modelo:

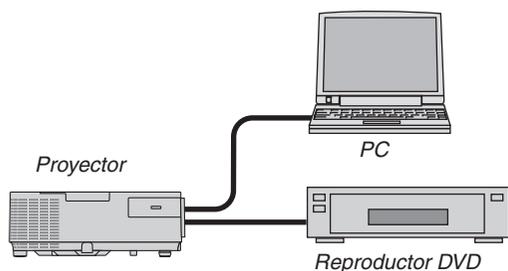
PC portátil / De sobremesa

Resolución nativa:

Frecuencia de actualización

Adaptador de vídeo:

Otros:



Cable de señal

¿Cable NEC o de otra marca?

Número de modelo: _____ Largo: _____ pulgadas/m

Amplificador de distribución

Número de modelo:

Conmutador

Número de modelo:

Adaptador

Número de modelo:

Equipo de vídeo

Videograbadora, reproductor DVD, cámara de vídeo, videojuego o similar

Fabricante:

Número de modelo:

8 Certificación TCO

Algunos de los modelos de esta gama de productos poseen la certificación TCO. Todos los modelos que posean la certificación TCO tienen colocado el sello TCO en la placa de identificación (en la parte inferior del producto). Para obtener una lista de aquellos de nuestros proyectores que posean la certificación TCO y sus correspondientes certificaciones TCO (únicamente en inglés), visite nuestro sitio web en http://www.nec-display.com/ap/en_projector/tco/index.html.

La certificación TCO, diseñada por TCO Development, es una normativa internacional medioambiental y ergonómica para equipos informáticos.

En algunas ocasiones colgaremos una lista con los modelos en posesión de la certificación TCO en nuestro sitio web antes de que se coloque el sello TCO en el producto. Esta diferencia temporal está relacionada con la fecha en que se recibe la certificación en comparación con la fecha de fabricación de los proyectores.

9 ¡REGISTRE SU PROYECTOR! (para los residentes en Estados Unidos, Canadá y México)

Por favor, registre su nuevo proyector. Ello activará su garantía limitada de mano de obra y de las piezas y el programa de servicio InstaCare.

Visite nuestro sitio web en www.necdisplay.com, haga clic en el centro de soporte/registre el producto y envíe su formulario completado online.

Una vez recibido, le enviaremos una carta de confirmación con todos los detalles necesarios para beneficiarse de forma rápida y fiable de los programas de servicio y de la garantía del líder industrial NEC Display Solutions of America, Inc.

NEC