

Projektör

***ME401W/ME361W/ME331W/ME301W
ME401X/ME361X/ME331X/ME301X***

Kullanıcı Kılavuzu

Lütfen Kullanıcı Kılavuzu'nun son versiyonu için web sitemizi ziyaret edin:

https://www.nec-display.com/dl/en/pj_manual/lineup.html

Model No.

NP-ME401W/NP-ME361W/NP-ME331W/NP-ME301W/NP-ME401X/NP-ME361X/NP-ME331X/NP-ME301X

- Apple, Mac, Mac OS, OS X, MacBook ve iMac Apple Inc.'in ABD ve diğer ülkelerde tescil edilmiş ticari markalarıdır.
- iOS, Cisco'nun ABD ve diğer ülkelerde ticari markası veya tescil edilmiş ticari markasıdır ve lisans kapsamında kullanılmaktadır.
- APP Store, Apple Inc.'nin bir hizmet markasıdır.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework ve PowerPoint Microsoft Corporation'ın Birleşik Devletler ve/veya diğer ülkelerdeki tescilli ticari markaları veya ticari markalarıdır.
- MicroSaver, ABD ve diğer ülkelerde ACCO Brands'in bir bölümü olan Kensington Computer Products Group'un tescilli bir ticari markasıdır.
- AccuBlend, NaViSet, MultiPresenter ve Virtual Remote, NEC Display Solutions, Ltd.'nin Japonya'daki, Amerika Birleşik Devletleri'ndeki ve diğer ülkelerdeki ticari markaları ve tescilli ticari markalarıdır.
- HDMI ve HDMI High-Definition Multimedia Interface terimleri ve HDMI Logosu Birleşik Devletlerde ve diğer ülkelerde HDMI Licensing, LLC'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.



- Trademark PJLink Japonya, Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkelerde ve bölgelerde ticari marka hakları için uygulanan bir ticari markadır.
- Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance®, and Wi-Fi Protected Access (WPA, WPA2)® Wi-Fi Alliance'in tescilli ticari markalarıdır.
- Blu-ray Blu-ray Disc Association'ın ticari markasıdır
- CRESTRON ve ROOMVIEW Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkelerde Crestron Electronics, Inc.'in tescilli ticari markalarıdır.
- Ethernet tescilli bir ticari markadır veya Fuji Xerox Co., Ltd. şirketinin bir ticari markasıdır.
- Android ve Google Play, Google Inc.'nin ticari markalarıdır.
- Bu kullanıcı kılavuzunda bahsedilen diğer ürün isimleri ve logoları kendileri ile ilgili hak sahiplerinin ticari markaları veya tescilli ticari markaları olabilirler.
- Virtual Remote Tool WinI2C/DDC kitaplığını kullanır, © Nicomsoft Ltd.
- GPL/LGPL Yazılım Lisansları

Ürün GNU Genel Kamu Lisansı (GPL), GNU Kısıtlı Genel Kamu Lisansı (LGPL) ve diğerleri altında lisanslanmış yazılım içerir. Her bir yazılım hakkında daha fazla bilgi için ürünle birlikte verilen CD-ROM içindeki "about GPL&LGPL" klasöründe bulunan "readme.pdf" dosyasına bakın.

NOTLAR

- (1) Bu kullanıcı kılavuzunun içindekiler izin alınmadığı takdirde kısmen veya tamamen tekrar basılamaz.
- (2) Bu kullanıcı kılavuzunun içindekiler önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir.
- (3) Bu kullanıcı kılavuzu büyük dikkat gösterilerek hazırlanmıştır, bununla birlikte yanlış olabilecek noktalar, hatalar veya atlanmış yerler için lütfen bizimle temasa geçin.
- (4) Madde 3'ten bağımsız olarak, NEC Projektörün kullanımından kaynaklanabilecek kar kayıpları veya diğer konularda hiç bir sorumluluk kabul etmez.

Önemli Bilgi

Güvenlik Uyarıları

Uyarılar

NEC projektör ünüzü kullanmadan önce bu kılavuzu dikkatle okuyun ve gelecekte referans olması için saklayın.

DİKKAT



Güç düğmesini kapatın ve fişi prizden çektiğimize emin olun.
Elektrik prizi ekipmana mümkün olduğunca yakın olmalı ve kolaylıkla erişilebilir olmalıdır.

DİKKAT



ELEKTRİK ÇARPMASI TEHLİKESİ OLDUĞUNDAN KASAYI AÇMAYIN.
İÇERİDE YÜKSEK VOLTAJLI BİLEŞENLER BULUNMAKTADIR.
SERVİS İÇİN YETKİLİ SERVİS PERSONELİNE BAŞVURUN.



Bu sembol, kullanıcıyı cihazın içindeki izole edilmemiş voltajın elektrik çarpmasına yetecek büyüklükte olduğu konusunda uyarır. Bu yüzden, cihazın içerisindeki herhangi bir parçaya temas etmek tehlikelidir.



Bu sembol, kullanıcıyı bu cihazın kullanımı ve bakımı ile ilgili önemli belgelerin pakete dahil olduğu konusunda bilgilendirir.
Sorun yaşamamak için bilgiler dikkatle okunmalıdır.

UYARI: YANGIN VEYA ŞOKA SEBEP OLMAMAK İÇİN, CİHAZ YAĞMUR YA DA NEME MARUZ KALMAMALIDIR.
BU ÜNİTENİN FİŞİNİ TÜM UÇLAR TAM OLARAK OTURMADIĞI TAKDİRDE BİR UZATMA KABLOSU YA DA BAŞKA PRİZDE KULLANMAYIN.

DİKKAT



Sabit görüntüleri çok uzun süre görüntülemekten kaçının.
Bunu yapmak görüntülerin LCD panel yüzeyinde geçici olarak kalmasına yol açabilir.
Bu olduğu takdirde projektörünüzü kullanmaya devam edin. Önceki görüntüden kalan statik arka plan kaybolacaktır.

Kullanılmış ürünlerinizin atılması



Avrupa Birliği'nde

AB genelinde, her Üye Devlet'te uygulanan yasa, atıl elektrik ve elektronik ürünlerden işareti (soldaki) taşıyanların normal ev atıklarından ayrı olarak atılmasını gerektirir. Bu projektörleri, bunların elektrikli aksesuarlarını ve lambalarını içermektedir. Bu gibi ürünlerin atılması sırasında, lütfen yerel yetkililerin talimatlarına uyun ve/veya ürünü satın aldığınız mağazadan bilgi isteyin.

Kullanılmış ürünler toplandıktan sonra tekrar kullanılır ve uygun şekilde geri dönüşümleri sağlanır. Bu çaba atıkları azaltmamızda bize yardımcı olmasının yanında cıva içeren lambaların insan sağlığı ve çevreye negatif etkisini en az düzeye indirmektedir.

Elektrikli ve elektronik ürünler üzerinde işaret şu andaki Avrupa Birliği Üyesi Ülkelerde geçerlidir.

Avrupa Birliği dışında

Kullanılmış elektrikli ve elektronik ürünleri Avrupa Birliği dışında bertaraf etmek isterseniz lütfen yerel yönetiminizle irtibata geçin ve doğru bertaraf etme yöntemini sorun.



AB için: Üzeri çarpı ile çizilmiş çöp kutusu pillerin genel ev atıkları ile birlikte atılmaması gerektiğini gösterir!
Kullanılmış piller için yasalara uygun şekilde işleme ve geri dönüşüm sağlayan ayrı bir toplama sistemi mevcuttur.

AB direktifi 2006/66/EC göre piller uygun olmayan şekilde bertaraf edilemez. Piller yerel hizmet tarafından toplanmak üzere ayrı yerde biriktirilmelidir.

Önemli Güvenlik Bilgileri

Bu güvenlik talimatları projektörünüzün uzun ömürlü olmasını sağlar, yangın ve şok tehlikelerini önler. Lütfen bunları dikkatle okuyun ve tüm uyarılara uyun.

Kurulum

- Projektörü aşağıdaki yerlere koymayın:
 - dengesiz taşıyıcı, sehpa veya masa.
 - su, banyo veya nemli odaların yakını.
 - doğrudan güneş ışığı alan yerler, ısıtıcıların yakını veya ısı yayan cihazların yakını.
 - tozlu, dumanlı veya buharlı ortamlarda
 - kağıt veya giysi, kilim ya da halı üstünde.
- Eğer projektörü tavana monte etmek istiyorsanız:
 - Projektörü kendiniz monte etmeye çalışmayın.
 - Projektör düzgün şekilde çalışması ve yaralanma riskinin azaltılması için kalifiye teknisyen tarafından monte edilmelidir.
 - Buna ek olarak, tavan projektörü taşıyacak kadar sağlam olmalı ve montaj yerel bina kurallarına uygun şekilde yapılmalıdır.
 - Daha fazla bilgi için lütfen satıcınızla temasa geçin.
- Projektörü aşağıdaki şartlarda kurmayın ve depolamayın. Bunun yapılmaması arızaya neden olabilir.
 - Güçlü manyetik alanlarda
 - Korozif gaz ortamında
 - Dış mekanlar

UYARI

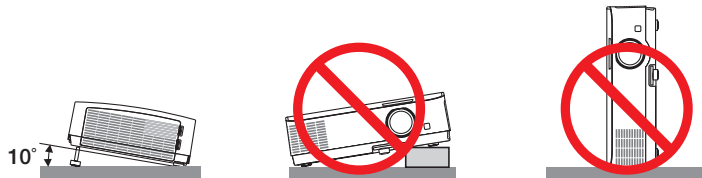
- Projeksiyon cihazı açıkken lensi lens kapağı veya eşdeğeri ile kapatmayın. Bunu yapmak ışık çıkışından yayılan ısı sebebiyle kapağın erimesine yola açabilir.
- Isıdan kolayca etkilenen nesneleri projeksiyon penceresinin önüne koymayın. Koyduğunuz takdirde nesne ışık çıkışından yayılan ısı sebebiyle eriyebilir.



- Filtrelerde ve yansıtma penceresinde biriken tozu ve kiri çıkarmak için yanıcı gaz içeren bir sprey kullanmayın. Yangına sebep olabilir.

Projektörü yatay pozisyonda yerleştirin

Projektörün eğim açısı 10 dereceyi geçmemelidir, projektör masaüstü veya tavana montaj dışında başka bir şekilde kullanılmamalıdır aksi takdirde lamba ömrü ciddi şekilde azalacaktır.

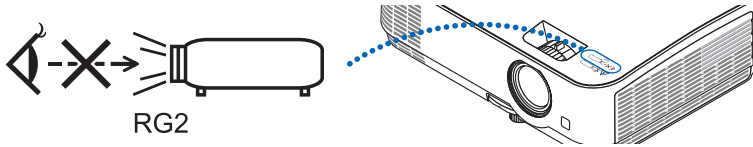


⚠ Yangın ve Şok Uyarıları ⚡

- Yeterli havalandırma olduğundan, havalandırmaların tıkanarak projektör içinde ısı birikimine yol açılmadığından emin olun. Projektör ve duvar arasında en az 10 cm mesafe olmalıdır.
- Havalandırma çıkışına dokunmaya çalışmayın, projektör açıkken ve kapatıldıktan hemen sonra burası ısınabilir. Projektörün normal çalışması sırasında projektör GÜÇ düğmesi veya AC güç kaynağının çekilmesi ile kapatıldığında projektör geçici olarak ısınabilir. Projektörü taşıırken dikkatli olun.



- Kağıt kısıacı veya kağıt gibi yabancı nesnelerin projektörün içine kaçmasını önleyin. Projektörün içine düşebilecek nesneleri çıkartmaya çalışmayın. Projektörün içine tel veya tornavida gibi metal nesneler sokmayın. Eğer projektörünüzün içine bir şey düşerse, projektörü hemen fişten çekin ve içine düşen nesneyi kalifiye servis personeline çıkarttırın.
- Projektörün üstüne ağır nesneler koymayın.
- Fırtına sırasında fişe dokunmayın. Bunu yapmak elektrik çarpmasına veya yangına yol açabilir.
- Projektör 100-240V AC 50/60 Hz elektrikle çalışacak şekilde dizayn edilmiştir. Projektörünüzü kullanmayı denemeden önce güç kaynağınızın bu gereksinimi karşıladığından emin olun.
- Projektör açıkken lense bakmayın. Gözleriniz ciddi şekilde zarar görebilir. Projektör kasası üzerindeki objektif montaj bölümü yakınında bulunan aşağıdaki etiket, bu projektörün IEC 62471-5: 2015 standartlarına göre 2. risk grubu içinde kategorize edildiğini tarif etmektedir. Her parlak ışık kaynağında olduğu gibi ışık hüzmesi içine bakmayın RG2 IEC 62471-5: 2015.



- Büyüteç gibi nesneleri projektörün ışık yolundan uzak tutun. Lensten yansıtılan ışık yoğundur, bu yüzden her tür anormal nesne lensten gelen ışığın yönünü değiştirebilir, bunun sonucunda yangın ya da göz yaralanması gibi durumlar ortaya çıkabilir.
- Isıdan kolayca etkilenen nesneleri projektörün havalandırma çıkışının önüne koymayın. Koyduğunuz takdirde nesne eriyebilir veya çıkıştan gelen ısı ellerinizi yakabilir.
- Projektöre su sıçratmayın. Bunu yapmak elektrik çarpmasına veya yangına yol açabilir. Projektör ıslanırsa, projektörü kapatın, güç kablosunu prizden çekin ve projektörünüzün kalifiye bir servis personeli tarafından kontrol edilmesini sağlayın.
- Güç kablosunu dikkatli kullanın. Hasarlı veya yıpranmış güç kablosu elektrik şokuna veya yangına yol açabilir.
 - Projektörle verilen dışında başka bir güç kablosu kullanmayın.
 - Güç kablosunu aşırı şekilde bükmeyin veya çekmeyin.
 - Güç kablosunu projektörün veya ağır nesnelerin altına koymayın.
 - Güç kablosuna keçe gibi yumuşak şeyler sarmayın.
 - Güç kablosunu ısıtmayın.
 - Fişe ıslak elle dokunmayın.
- Aşağıdaki durumlarda, projektörü kapatın, güç kablosunu prizden çekin ve projektörün kalifiye servis personeli tarafından kontrol edilmesini sağlayın:
 - Güç kablosu ya da fişi hasar gördüğünde veya yıprandığında.
 - Projektörün üstüne sıvı döküldüğünde veya projektör yağmur ya da suya maruz kaldığında.
 - Bu kullanıcı kılavuzunda yer alan talimatlara uygun şekilde kullandığınızda projektör normal çalışmıyorsa.
 - Eğer projektör düştüyse veya kasası hasar gördüyse.
 - Projektör servis ihtiyacı gerektiren büyük performans düşüşü gösterdiğinde.
- Projektörü taşımadan önce güç kablosunu ve diğer tüm kabloları çıkartın.
- Kasayı temizlemeden veya lambayı değiştirmeden önce projektörü kapatın ve güç kablosunu prizden çekin.
- Eğer projektör uzun süre kullanılmıyacaksa projektörü kapatın ve güç kablosunu prizden çekin.
- LAN kablo kullanırken:
 - Güvenlik için aşırı voltaj taşıyabilecek çevresel donanım konektörünü bağlamayın.

⚠ DİKKAT

- Ayarlanabilir eğim ayağını orijinal amacı dışında bir amaçla kullanmayın. Eğim ayağından tutmak veya duvara asmak projektöre hasar verebilir.
- Eğer projektörü birbirini takip eden günlerde kullanacaksanız Fan modu olarak [HIGH] (Yüksek) seçin. (Menüden [SETUP] [AYAR]→ [OPTIONS(1)] [SEÇENEKLER(1)]→ [FAN MODE] [FAN MODU]→ [HIGH] [YÜKSEK] seçin.)
- Lamba yandıktan sonra ve GÜÇ göstergesi mavi yanıp sönerken AC gücü 60 saniye boyunca kapatmayın. Yaptığınız takdirde erken lamba arızası ile karşılaşabilirsiniz.

Uzaktan Kumanda Uyarıları

- Uzaktan kumandayı dikkatli kullanın.
- Uzaktan kumanda ıslanırsa hemen kurulayın.
- Aşırı ısı ve nemden kaçınınız.
- Pilleri kısa devre yaptırmayın, ısıtmayın veya sökmeyin.
- Pilleri ateşe atmayın.
- Eğer uzaktan kumandayı uzun süre kullanmayacaksanız pilleri çıkarın.
- Pillerin (+/-) kutuplarının doğru olduğundan emin olun.
- Eski ve yeni pilleri bir arada kullanmayın, farklı tiplerdeki pilleri birlikte kullanmayın.
- Biten pilleri yerel yönetmeliklere uygun şekilde bertaraf edin.

Lamba Değiştirme

- Güvenlik ve performans için belirtilen lambayı kullanın.
- Lambayı değiştirmek için, sayfa 103'deki talimatları uygulayın.
- Lamba ve filtreyi **[LAMBA KULLANIM ÖMRÜNÜN SONUNA GELDİ. LÜTFEN LAMBA VE FİLTREYİ DEĞİŞTİRİN.]** mesajı belirdiğinde değiştirin. Lamba kullanım ömrünün sonuna geldikten sonra lambayı kullanmaya devam ederseniz, lamba patlayabilir ve cam parçaları lamba muhafazasına sıkışabilir. Cam parçaları yaralanmaya yola açabileceğinden bunlara dokunmayın.
Bu olduğu takdirde, lamba değişimi için satıcınızı arayın.

Lamba Karakteristiği

Projektör ışık kaynağı olarak özel amaçlı bir deşarj lambasına sahiptir.

Lamba karakteristik olarak eskidikçe parlaklığını yitirmektedir. Ayrıca lambayı sürekli olarak açıp kapatmak da parlaklığını azaltabilir.

Gerçek lamba ömrü lambaya, ortam şartlarına ve kullanıma göre değişiklik gösterebilir.

**DİKKAT:**

- Kullanımdan hemen sonra LAMBAYA DOKUNMAYIN. Son derece sıcak olacaktır. Projektörü kapatın ve güç kablosunu prizden çekin. Lambanın soğuması için en az bir saat bekleyin.
- Tavana monte edilmiş projektörden lambayı sökerken projektörün altında kimse olmamasına dikkat edin. Eğer lamba yanmışsa cam parçaları düşebilir.

Yüksek İrtifa modu hakkında

- Projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1.700 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanırken [FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] olarak ayarlanmalıdır.
Ayarı [YÜKSEK İRTİFA] yapmadan projektörü yaklaşık 5500 feet/1.700 metre veya yüksek irtifalarda kullanmak projektörün aşırı ısınmasına yol açabilir veya projektör kapanabilir. Bu olduğu takdirde bir kaç dakika bekleyin ve projektörü açın.
- Ayarı [YÜKSEK İRTİFA] yaparak projektörü yaklaşık 5500 feet/1.700 metreden düşük irtifalarda kullanmak lambanın aşırı soğumasına ve bu sebepten dolayı görüntülerin titremesine yol açabilir. [FAN MODU] [OTOMATİK] olarak ayarlayın.
- Projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1.700 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanmak lamba gibi optik elementlerin ömrünü kısaltabilir.

Projeksiyonla gösterilen resimlerin Telif Hakkı hakkında:

Lütfen unutmayın bu projektörün ticari amaçla ya da kahve dükkanı veya otel gibi bir yerde halkın ilgisini çekmek amacıyla kullanılması durumunda, ekrandaki görüntünün aşağıdaki fonksiyonların kullanımı ile sıkıştırılması veya genişletilmesi telif hakkı yasaları ile korunmakta olan telif haklarının ihlaline yol açabilir.

[ASPECT RATIO] (Görüntü Oranı), [KEystone] (Trapez), Büyütme özelliği ve diğer benzer özellikler.

Türk RoHS bilgisi Türkiye Pazarına uygundur

EEE Yönetmeliğine Uygundur.

Güç yönetimi işlevi

Projeksiyon cihazı güç yönetimi işlevlerine sahiptir. Güç tüketimini azaltmak için, güç yönetimi işlevleri (1 ve 2) aşağıda gösterildiği gibi fabrika ön ayarlıdır. Projeksiyon cihazını harici bir cihazdan gelen LAN üzerinden veya bir seri kablo bağlantısıyla kontrol etmek için ayarları 1 ve 2 şeklinde değiştirmek üzere ekran menüsünü kullanın.

1. BEKLEME MODU (Fabrika ön ayarı: NORMAL)

Projeksiyon cihazını harici bir cihazdan kontrol etmek için [BEKLEME MODU] için [AĞ BEKLEMESİ] seçeneğini seçin.

NOT:

- [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçildiğinde aşağıdaki terminaller ve işlevler çalışmayacaktır:
MONITOR OUT terminali, AUDIO OUT terminali, USB(PC) portu, LAN işlevleri, Mail Uyarı işlevi, DDC/CI (Virtual Remote Tool). Lütfen detaylar için 75. sayfaya bakın.
- [BEKLEME MODU] için [AĞ BEKLEMESİ] ayarlandığında ve LAN 3 dakika boyunca bağlantısız durumda olduğunda [BEKLEME MODU] güç tüketimi tasarrufu yapmak için otomatik olarak [NORMAL] moda geçecektir.

2. OTOMATİK KAPANMA (Fabrika ön ayarı: 1 saat)

Projeksiyon cihazını harici bir cihazdan kontrol etmek için [OTOMATİK KAPANMA] için [KAPALI] seçeneğini seçin.

NOT:

- [OTOMATİK KAPANMA] için [1:00] seçildiğinde, herhangi bir giriş tarafından hiçbir sinyal alınmıyorsa veya hiçbir işlem gerçekleşmiyorsa projeksiyon cihazınızın 60 dakika içerisinde otomatik olarak kapanmasını etkinleştirebilirsiniz.

İçindekiler

Önemli Bilgi	i
1. Giriş	1
❶ Kutuda neler var?.....	1
❷ Projektöre Giriş.....	2
Size keyif verecek özellikler:	2
Bu kullanıcı kılavuzu hakkında.....	3
❸ Projektörün Parça İsimleri.....	4
Ön/Üst	4
Arka	5
Önemli Özellikler	6
Terminal Paneli Özellikleri	7
❹ Uzaktan Kumandanın Parça İsimleri.....	8
Pili Takma.....	9
Uzaktan Kumanda Uyarıları	9
Kablosuz Uzaktan Kumanda için Çalışma Aralığı.....	9
2. Bir Görüntü Yansıtma (Temel İşlem)	10
❶ Bir Görüntü Yansıtma İşlem Sırası	10
❷ Bilgisayar Bağlantısı/Güç Kablosu Bağlantısı.....	11
❸ Projektörü Açma	12
Başlatma Ekranı (Menü Dil Seçim ekranı) ile ilgili not	13
❹ Bir Kaynak Seçme	14
Bilgisayar veya video kaynağı seçimi.....	14
❺ Resim Boyutunu ve Pozisyonunu Ayarlama	15
Eğim Ayağının ayarlanması.....	16
Zum	17
Netleme.....	17
❻ Kilittaşı Distorsiyonunu Düzeltme [KİLİTTASİ].....	18
❼ Bilgisayar Sinyalinin Otomatik Optimizasyonu	20
Otomatik Ayarlama ile Görüntünün Ayarlanması.....	20
❽ Sesi Yükseltme veya Düşürme	20
❾ Projektörü Kapatma	21
❿ Projektörü Taşırken	22
3. Kullanışlı Özellikler	23
❶ Görüntü ve Ses Kapatma	23
❷ Bir Resmin Dondurulması.....	23
❸ Bir Resmin Büyütülmesi	23
❹ Eko. Modunu Değiştirme/Enerji-Tasarrufu Etkisinin Kontrolü	24
Eko. Modunun [EKO. MODU] kullanılması	24
Enerji-Tasarrufu Etkisinin Kontrolü [KARBON ÖLÇER].....	25
❺ Kilittaşı Bozulmasını Düzeltmek için 4-Nokta Köşenin Kullanılması [KÖSETASİ]	26
Köşetaşı	26
Yastık	28
❻ Projektörün İzinsiz Kullanımının Önlenmesi [GÜVENLİK].....	30

7	USB Kablosu aracılığı ile Projektörün Uzaktan Kumandasından Bilgisayarınızın Fare Fonksiyonlarının Çalıştırılması (Uzak Fare Fonksiyonu)	33
8	Bilgisayar Ekran Görüntüsünün USB Kablosu (USB Ekranı) ile Projektör Üzerinden Yansıtılması	34
9	Bir HTTP Tarayıcısı Kullanarak Projektörü Kontrol Etme	36
10	Bir Görüntüyü Açıyla Yansıtma (Image Express Utility Lite içindeki Geometrik Düzeltme Aracı)	43
	GCT ile neler yapabilirsiniz	43
	Bir Görüntüyü Açıyla Yansıtma (GCT)	43
4.	İzleyicinin Kullanılması	45
1	İzleyici İle Neler Yapılabilir	45
2	Bir USB bellek cihazı içinde saklanan görüntülerin yansıtılması	47
5.	Ekran Menüsünün Kullanımı	53
1	Menülerin Kullanılması	53
2	Menü Öğeleri	54
3	Menü Öğelerinin Listesi	55
4	Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [KAYNAK]	58
	HDMI1 ve HDMI2	58
	BİLGİSAYAR	58
	VIDEO	58
	USB-A	58
	LAN	58
	USB-B	58
5	Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [AYAR]	59
	[RESİM]	59
	[GÖRÜNTÜ SEÇEN.]	62
	[SES]	66
6	Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [AYARLAMA]	67
	[GENEL]	67
	[MENÜ]	69
	[KURULUM]	71
	[SEÇENEKLER(1)]	73
	[SEÇENEKLER(2)]	75
	Projektörü Kablolü LAN Bağlantısı için Ayarlama [KABLOLU LAN]	78
	Projektörü Kablosuz LAN Bağlantısı için Ayarlama (opsiyonel USB Kablosuz LAN ünitesi takılı iken) [KABLOSUZ LAN]	79
7	Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [BİLGİ]	81
	[KULLANIM SÜRESİ]	81
	[KAYNAK(1)]	82
	[KAYNAK(2)]	82
	[KABLOLU LAN]	82
	[KABLOSUZ LAN]	83
	[BAĞLANTI]	83
	[VERSION]	83
	[DİĞERLERİ]	84
8	Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [SİFİRLA]	85
	Fabrika Ayarlarına Döndürme [SİFİRLA]	85

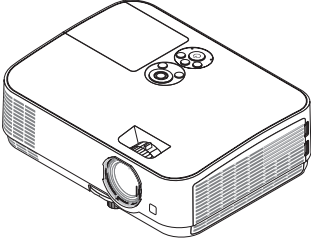
6. Kurulum ve Bağlantılar	86
❶ Perdenin ve Projektörün Ayarlanması	86
Bir Yer Seçimi	86
Yansıtma Mesafesi ve Ekran Boyutu	88
❷ Bağlantıların Yapılması	90
Bilgisayarınızı Bağlama	90
Harici Monitör Bağlama	92
DVD Oynatıcı veya diğer AV Ekipmanını Bağlama	93
Komponent Girişi Bağlama	94
HDMI Giriş Bağlama	95
Kablolu LAN'a Bağlama	96
Kablosuz LAN'a Bağlanma (Opsiyonel: NP05LM serisi)	97
7. Bakım	100
❶ Filtrelerin Temizlenmesi	100
❷ Lensin Temizlenmesi	102
❸ Kasanın Temizlenmesi	102
❹ Lamba ve Filtrelerin Değiştirilmesi	103
8. Ekler	108
❶ Sorun Giderme	108
Gösterge Mesajları	108
Sık Karşılaşılan Sorunlar ve Çözümleri	109
Resim yok veya resim düzgün görüntülenmiyor.	110
❷ Özellikler	111
❸ Kasa Boyutları	113
❹ D-Sub BİLGİSAYAR Giriş Terminali Pin Düzeni	114
❺ Uyumlu Giriş Sinyal Listesi	115
❻ PC Kontrol Kodları ve Kablo Bağlantısı	116
❼ Bilgisayar Kablosu (VGA) Kullanılarak Projektör Çalıştırma (Virtual Remote Tool)	117
❽ Sorun Giderme Kontrol Listesi	119
❾ PROJEKTÖRÜNÜZÜ KAYIT ETTİRİN! (Amerika Birleşik Devletleri'nde, Kanada'da ve Meksika'da yaşayanlar için)	121

1. Giriş

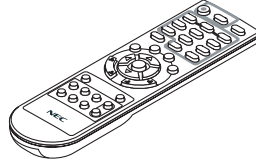
1 Kutuda neler var?

Listedeki her şeyin kutuda olduğundan emin olun. Eksik bir şey varsa satıcınızla görüşün. Projektörünüzü nakletmeniz gereken durumlar için lütfen orijinal kutuyu ve ambalajları saklayın.

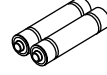
Projektör



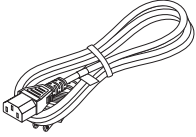
Lens Kapağı (24F53711)



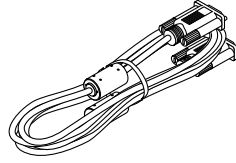
Uzaktan kumanda
(7N901053)



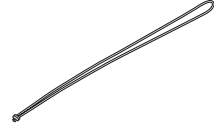
Piller (AAA × 2)



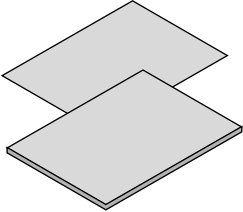
Güç kablosu
(ABD: 7N080236/7N080242)
(AB: 7N080022/7N080028)



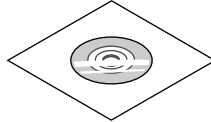
Bilgisayar kablosu (VGA)
(7N520089)



Askı × 1
(24J41711)



- Önemli Bilgi (7N8N7552)
- Hızlı Kurulum Kılavuzu (7N8N7561)



NEC Projektör CD-ROM
Kullanıcı Kılavuzu (PDF)
(7N952532)

Sadece Kuzey Amerika için
Sınırlı garanti
Avrupa'daki müşteriler için:
Mevcut geçerli Garanti Politikamızı
Web Sitemizde bulabilirsiniz:
www.nec-display-solutions.com

Kullanıcı kılavuzunda aksi belirtilmedikçe projektör kasası için çizimler ME361W örneklerini gösterecektir.

② Projektöre Giriş

Bu bölüm size yeni projektörünüzü tanıtır ve özellikleri ile kontrollerini açıklar.

Size keyif verecek özellikler:

- **Hızlı başlama (6 saniye^{*1}), Hızlı Kapatma, Doğrudan Kapatma**

Gücü kapattıktan 6 saniye^{*1} sonra projektör PC veya video görüntülerini yansıtmaya hazırdır.

Projektörün enerjisi kesildikten sonra projektörün hemen kaldırılması mümkündür. Projektör uzaktan kumanda ile veya kasa kumanda paneli üzerinden kapatıldıktan sonra herhangi bir soğutma süresine gerek yoktur.

Projektör "Doğrudan Kapatma" özelliğine sahiptir. Bu özellik, Ana Güç Anahtarı kullanılarak veya AC güç kaynağı kesilerek (bir görüntü yansıtılırken bile) projektörün kapatılmasına olanak sağlar.

Projektör çalışırken AC güç kaynağını kesmek için bir anahtar ve bir devre kesici ile donatılmış bir güç şeridi kullanılır.

^{*1} Hızlı başlama zamanı ancak ekran mesajı içinde [BEKLEME MODU] ayarı [AĞ BEKLEMESİ] olarak ayarlanmış olduğunda mümkündür.

- **Enerji tasarrufu teknolojisi ile bekleme durumunda 0,23 W (100-130 V AC)/0,45 W (200-240 V AC)**

Menüden [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçilerek projektör enerji tasarrufu moduna geçer ve sadece 0,23 W(100-130 V AC)/0,45 W (200-240 V AC) enerji tüketir.

- **Karbon Ölçer**

Bu özellik projektörün [EKO. MODU] [OTOMATİK EKO], [NORMAL] veya [EKO.] olarak ayarlandığında enerji tasarrufu etkisini CO₂ salınımı düşüşü (kg) olarak gösterecektir.

CO₂ salımı miktarındaki azalma, güç kapama anında onay mesajında ve ekran menüsündeki BİLGİ ekranında görüntülenecektir.

- **9000 saate kadar lamba ömrü^{*2}**

Eko. Modu (ECO) kullanımı ile lamba ömrü 9000 saate kadar çıkartılabilir (EKO. MODU KAPALI iken 4000 saate kadar).

- **İki HDMI girişi dijital sinyalleri destekler**

İki HDMI girişi HDCP uyumlu dijital sinyaller sağlar. HDMI girişi ayrıca ses sinyallerini de destekler.

- **Kablosuz şebeke özelliği yanı sıra, kablolu şebeke özelliği için bütünleşik RJ-45 terminali**

RJ-45 terminali standarttır. Kablosuz LAN bağlantısı için isteğe bağlı USB Kablosuz LAN Birimi gerekir.

- **AKILLI BAĞLANTI**

Bu, projektörünüzü PİN kodunu girerek, MultiPresenter uygulama yazılımının yüklü olduğu bilgisayarlara veya akıllı telefonlara kolayca bağlamanızı sağlar.

- **Bütünleşik ses çözümü için 20 W dahili hoparlör**

Güçlü 20 watt mono hoparlör, büyük odalar için gerekli ses seviyesini sağlar.

- **Temin edilen uzaktan kumanda projektöre bir KONTROL KİMLİĞİ atamanıza olanak sağlar.**

Her bir projektöre bir KİMLİK numarası atanarak tek bir uzaktan kumanda ile birden fazla sayıda projektör ayrı ayrı ve bağımsız olarak çalıştırılabilir.

- **USB Ekranı**

Piyasadan temin edilebilir USB kablosu (USB 2.0 teknik özelliklerine uygun) kullanılarak bilgisayar projektöre bağlanabilir ve geleneksel bilgisayar kablosu (VGA) gerekmezsiniz bilgisayar ekran görüntüsü projektöre gönderilebilir.

- **Kullanışlı yardımcı yazılım (Kullanıcı Destek Yazılımı)**

Bu projektör, yardımcı yazılımımızı desteklemektedir (NaViSet Administrator 2, Virtual Remote Tool, v.b.) NaViSet Administrator 2 bir kablolu LAN bağlantısıyla projektörü kontrol etmenize yardımcı olur. Virtual Remote Tool, kablolu LAN bağlantısı üzerinden projektörü açma veya kapatma ve sinyal seçimi gibi işlemleri sanal bir uzaktan kumanda ile yapmanıza yardımcı olur. Buna ek olarak projektöre görüntü gönderme ve bunu logo verisi olarak kaydetme işlevine sahiptir.

Image Express Utility Lite (Windows için), bilgisayarınıza kurulum gereksinimi olmaksızın, piyasadan satın alabileceğiniz USB hafıza kartı veya SD karttan başlatılabilir.

Her bir yazılımı indirmek için lütfen internet sitemizi ziyaret edin.

URL: <https://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

- **OTOM. ÇALIŞMA ve OTOMATİK KAPANMA özellikleri**

DOĞRUDAN AÇMA, OTOM. ÇALIŞMA, OTOMATİK KAPANMA ve ZAMANLAYICI KAPALI özellikleri uzaktan kumanda üzerindeki veya projektör kasası üzerindeki GÜÇ düğmesini her zaman kullanma gereksinimini ortadan kaldırır.

- **Projektörün izinsiz kullanımının önlenmesi**

Anahtar sözcük koruması için geliştirilmiş akıllı güvenlik ayarları, izinsiz erişimi, ayarlama yapılmasını önlemeye ve hırsız caydırmaya yardımcı olmak için kasa kumanda paneli kilidi, güvenlik yuvası ve güvenlik zinciri.

- **WUXGA^{*3}ya kadar yüksek çözünürlük**

Yüksek çözünürlüklü ekran - WUXGA uyumlu, XGA (ME401X/ME361X/ME331X/ME301X)/WXGA'ya (ME401W/ME361W/ME331W/ME301W) kadar doğal çözünürlük.

- İleri AccuBlend ile projektörün doğal çözünürlüğünden (ME401W/ME361W/ME331W/ME301W: 1280 × 800/ME401X/ME361X/ME331X/ME301X: 1024 × 768) daha yüksek veya düşük çözünürlüğe sahip bir görüntü gösterilecektir.

^{*3} WXGA MODU AÇIK olarak ayarlandığında.

- **CRESTRON ROOMVIEW uyumluluğu**

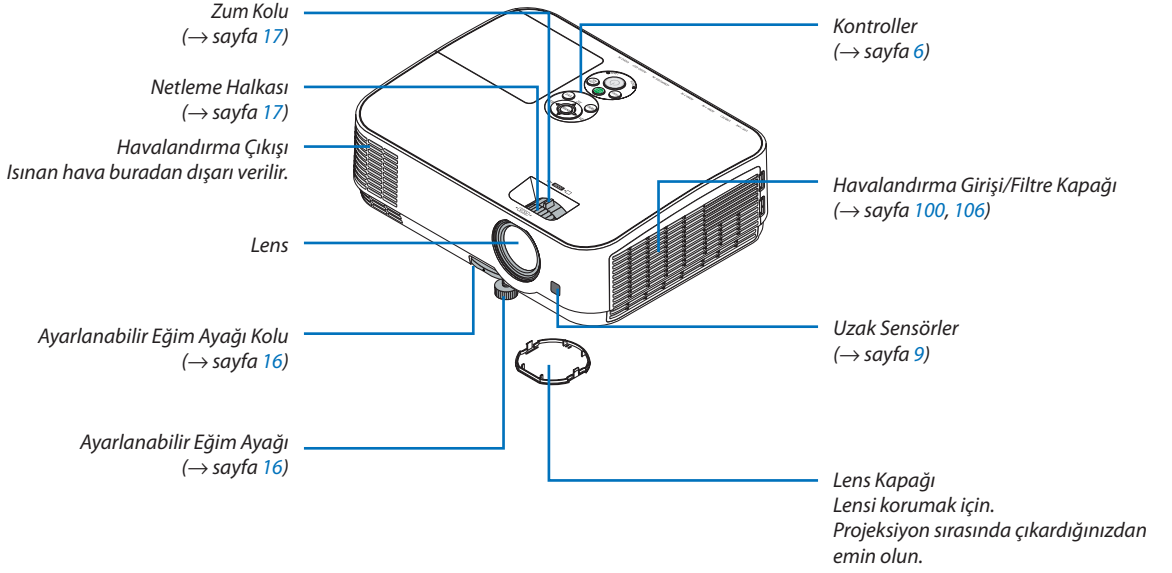
Projektör, CRESTRON ROOMVIEW desteğine sahiptir, ağ üzerinden bağlı olan birden fazla cihazın bilgisayardan veya kontrol cihazından yönetilmesine ve kontrol edilmesine izin verir.

Bu kullanıcı kılavuzu hakkında

Başlamak için en hızlı yol, kılavuzu okumaya zaman ayırmak ve her şeyi ilk seferinde doğru yapmaktır. Şimdi birkaç dakikanızı ayırarak bu kullanıcı kılavuzunu gözden geçirin. Bu, daha sonra size zaman kazandırabilir. Bu kullanıcı kılavuzunun her bölümünün başında genel bir değerlendirme yer almaktadır. Bölüm gerekli olmadığında atlanabilir.

3 Projektörün Parça İsimleri

Ön/Üst



Arka

Hırsızlığa ve düşmeye karşı önlem olarak, birlikte verilen askıya takın.

Lamba Kapağı (→ sayfa 103)

Mono Hoparlör (20 W)

Terminal Paneli (→ sayfa 7)

Dahili Güvenlik Yuvası (🔒)*

AC Girişi

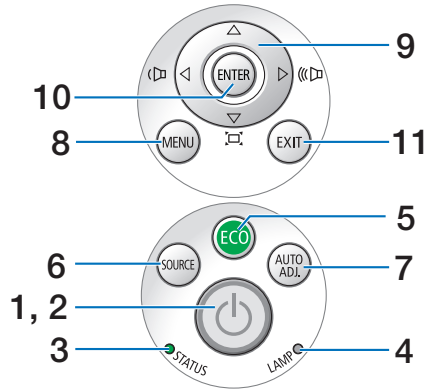
Temin edilen güç kablosunun üç pimli fişi buraya takılır ve diğer uç çalışan bir duvar prizine takılır. (→ sayfa 11)

Arka Ayak (→ sayfa 16)

Güvenlik zinciri açıklığı
Bir hırsızlık önleme cihazı takın.
Güvenlik zinciri açıklığı, çapı en fazla 4,6 mm olan güvenlik telleri veya zincirlerine uygundur.

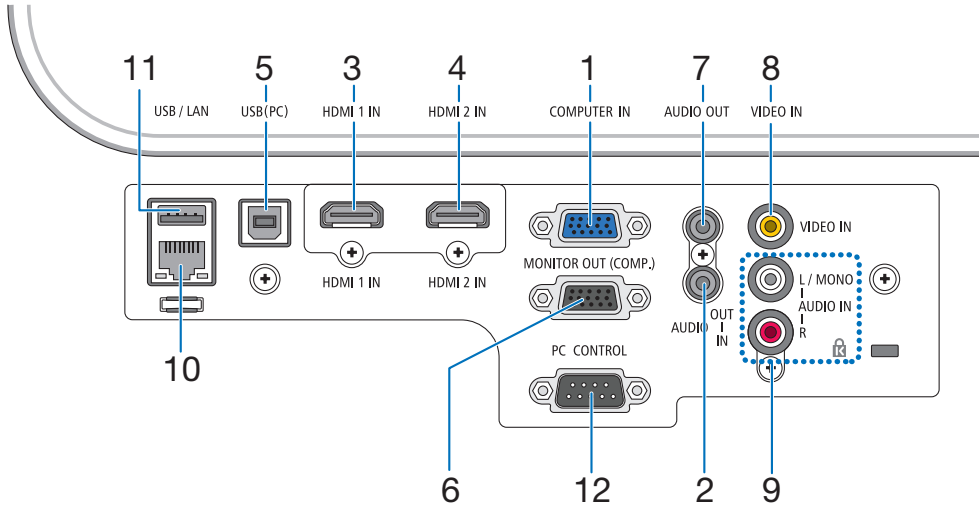
* Bu güvenlik yuvası MicroSaver ® Güvenlik Sistemini destekler.

Önemli Özellikler



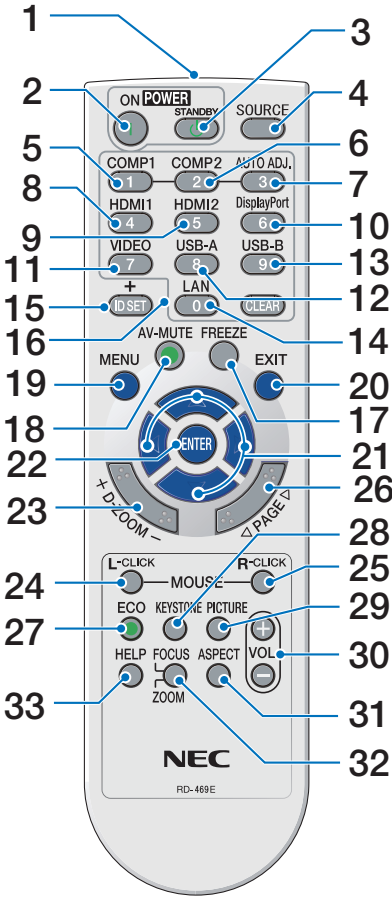
1. **(GÜÇ) Düğmesi**
(→ sayfa 12, 21)
2. **POWER (GÜÇ) Göstergesi**
(→ sayfa 11, 12, 21, 108)
3. **STATUS (DURUM) Göstergesi**
(→ sayfa 108)
4. **LAMP (LAMBA) Göstergesi**
(→ sayfa 103, 108)
5. **ECO Düğmesi**
(→ sayfa 24)
6. **SOURCE (KAYNAK) Düğmesi**
(→ sayfa 14)
7. **AUTO ADJ. (OTOM. AYAR) Düğmesi**
(→ sayfa 20)
8. **MENU (MENÜ) Düğmesi**
(→ sayfa 53)
9. **▲▼◀▶/Ses Seviyesi Düğmeleri ◀▶/Kilittaşı Düğmeleri**
(→ sayfa 18, 20, 26, 53)
10. **ENTER (GİRİŞ) Düğmesi**
(→ sayfa 53)
11. **EXIT (ÇIKIŞ) Düğmesi**
(→ sayfa 53)

Terminal Paneli Özellikleri



- 1. COMPUTER IN/ Komponent Giriş Terminali (Mini D-Sub 15 Pin)**
(→ sayfa 90, 92, 94)
- 2. COMPUTER AUDIO IN Mini Fişi (Stereo Mini)**
(→ sayfa 90, 91, 93)
- 3. HDMI 1 IN Terminali (Tip A)**
(→ sayfa 90, 91, 95)
- 4. HDMI 2 IN Terminali (Tip A)**
(→ sayfa 90, 91, 95)
- 5. USB (PC) Portu (Tip B)**
(→ sayfa 90)
- 6. MONITOR OUT (BİLGİSAYAR) Terminali (Mini D-Sub 15 Pin)**
(→ sayfa 92)
- 7. AUDIO OUT Mini Fişi (Stereo Mini)**
(→ sayfa 92)
- 8. VIDEO IN Terminali (RCA)**
(→ sayfa 93)
- 9. VIDEO AUDIO IN L/MONO, R (RCA)**
(→ sayfa 93)
- 10. LAN Portu (RJ-45)**
(→ sayfa 96)
- 11. USB Portu (Tip A)**
USB bellek veya opsiyonel Kablosuz LAN ünitesi için
(→ sayfa 97)
- 12. PC CONTROL Portu (D-Sub 9 Pin)**
(→ sayfa 116)
Bir PC veya kontrol sistemini bağlamak için bu portu kullanın. Böylelikle projektör seri haberleşme protokolü üzerinden kontrol edilebilir. Kendi programınızı yazıyorsanız, tipik PC kontrol kodları sayfa 116'da verilmektedir.

4 Uzaktan Kumandanın Parça İsimleri



1. **Kızılötesi Verici**
(→ sayfa 9)
2. **POWER ON (GÜÇ AÇMA) Düğmesi**
(→ sayfa 12)
3. **POWER STANDBY (GÜÇ BEKLEME) Düğmesi**
(→ sayfa 21)
4. **SOURCE (KAYNAK) Düğmesi**
(→ sayfa 14)
5. **COMPUTER 1 (BİLGİSAYAR 1) Düğmesi**
(→ sayfa 14)
6. **COMPUTER 2 (BİLGİSAYAR 2) Düğmesi**
(Bu düğme bu projeksiyon cihazı serisinde çalışmaz)
7. **AUTO ADJ. (OTOM. AYAR) Düğmesi**
(→ sayfa 20)
8. **HDMI 1 Düğmesi**
(→ sayfa 14)
9. **HDMI 2 Düğmesi**
(→ sayfa 14)
10. **DisplayPort Düğmesi**
(Bu düğme bu projeksiyon cihazı serisinde çalışmaz)
11. **VIDEO (VİDEO) Düğmesi**
(→ sayfa 14)
12. **USB-A Düğmesi**
(→ sayfa 14, 47, 58)
13. **USB-B Düğmesi**
(→ sayfa 14, 33, 58, 90)
14. **LAN Düğmesi**
(→ sayfa 14)
15. **ID SET (KİMLİK AYARLAMA) Düğmesi**
(→ sayfa 72)
16. **Sayısal Tuş Takımı Düğmesi/CLEAR (TEMİZLEME) Düğmesi**
(→ sayfa 72)
17. **FREEZE (DONDURMA) Düğmesi**
(→ sayfa 23)
18. **AV-MUTE (AV SESSİZ) Düğmesi**
(→ sayfa 23)
19. **MENU (MENÜ) Düğmesi**
(→ sayfa 53)
20. **EXIT (ÇIKIŞ) Düğmesi**
(→ sayfa 53)
21. **▲▼◀▶ Düğmesi**
(→ sayfa 53)
22. **ENTER (GİRİŞ) Düğmesi**
(→ sayfa 53)
23. **D-ZOOM (+)(-) Düğmesi**
(→ sayfa 23, 24)
24. **MOUSE L-CLICK (FARE SOL TIKLAMA) Düğmesi***
(→ sayfa 33)
25. **MOUSE R-CLICK (FARE SAĞ TIKLAMA) Düğmesi***
(→ sayfa 33)
26. **PAGE (SAYFA) ▽/△ Düğmesi**
(→ sayfa 33)
27. **ECO (EKO) Düğmesi**
(→ sayfa 24)
28. **KEYSTONE (KİLİTTAŞI) Düğmesi**
(→ sayfa 18, 26)
29. **PICTURE (RESİM) Düğmesi**
(→ sayfa 59, 61)
30. **VOL. (SES) (+)(-) Düğmesi**
(→ sayfa 20)
31. **ASPECT (GÖRÜNÜŞ ORANI) Düğmesi**
(→ sayfa 64)
32. **FOCUS/ZOOM (NETLEME/YAKINLAŞTIRMA) Düğmesi**
Bu düğme bu projeksiyon cihazı serisinde çalışmaz.
33. **HELP (YARDIM) Düğmesi**
(→ sayfa 81, 85, 105)

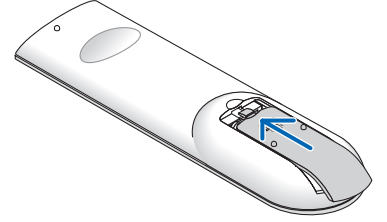
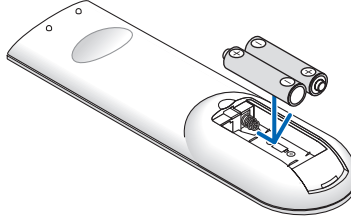
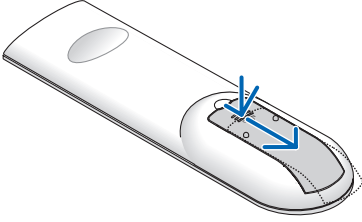
* MOUSE L-CLICK ve MOUSE R-CLICK düğmeleri ancak bilgisayarınıza bir USB kablosu bağlı olduğunda çalışır.

Pili Takma

1. *Pil kapağını üzerine sıkıca bastırıp kaydırarak açın.*

2. *Yeni pilleri (AAA) takın. Pillerin (+/-) kutuplarının doğru olduğundan emin olun.*

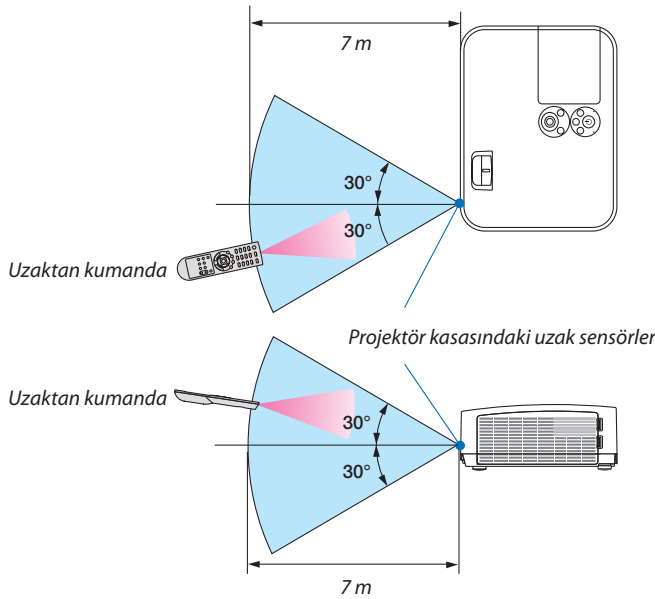
3. *Kapağı tam olarak yerine oturana kadar geriye doğru itin. Farklı tiplerdeki pilleri veya yeni ve eski pilleri karıştırmayın.*



Uzaktan Kumanda Uyarıları

- Uzaktan kumandayı dikkatli kullanın.
- Uzaktan kumanda ıslanırsa hemen kurulayın.
- Aşırı ısı ve nemden kaçınin.
- Pilleri kısa devre yaptırmayın, ısıtmayın veya sökmeyin.
- Pilleri ateşe atmayın.
- Eğer uzaktan kumandayı uzun süre kullanmayacaksanız pilleri çıkarın.
- Pillerin (+/-) kutuplarının doğru olduğundan emin olun.
- Eski ve yeni pilleri bir arada kullanmayın veya farklı tiplerdeki pilleri birlikte kullanmayın.
- Biten pilleri yerel yönetmeliklere uygun şekilde bertaraf edin.

Kablosuz Uzaktan Kumanda için Çalışma Aralığı



- Kızılötesi sinyal, arada hiçbir engel olmayan yaklaşık 7 m mesafe boyunca projektör kasasındaki uzak sensör ile 60 derecelik bir açı içinde çalışır.
- Uzaktan kumanda ve sensör arasında bir engel olduğunda veya sensör şiddetli bir ışık etkisi altında kaldığında projektör yanıt vermez. Pil zayıfladığında da uzaktan kumanda projektörü düzgün çalıştıramayabilir.

2. Bir Görüntü Yansıtma (Temel İşlem)

Bu bölüm içinde projektörün çalıştırılması ve perde üzerine bir görüntünün yansıtılması ele alınacaktır.

❶ Bir Görüntü Yansıtma İşlem Sırası

Adım 1

- *Bilgisayar bağlantısı/güç kablosu bağlantısı (→ sayfa 11)*



Adım 2

- *Projektörü açma (→ sayfa 12)*



Adım 3

- *Bir kaynak seçme (→ sayfa 14)*



Adım 4

- *Resim boyutu ve pozisyonunu ayarlama (→ sayfa 15)*
- *Kilit taşı distorsiyonu düzeltme [KİLİTTASİ] (→ sayfa 18)*



Adım 5

- *Görüntü ve ses ayarı*
 - *Bir bilgisayar sinyalinin otomatik olarak optimizasyonu (→ sayfa 20)*
 - *Ses yükseltme veya düşürme (→ sayfa 20)*



Adım 6

- *Bir sunum yapma*



Adım 7

- *Projektörü kapatma (→ sayfa 21)*



Adım 8

- *Projektörü Taşırken (→ sayfa 22)*

2 Bilgisayar Bağlantısı/Güç Kablosu Bağlantısı

1. Bilgisayarınızı projektöre bağlayın.

Bu bölüm içinde temel bir bilgisayar bağlantısının nasıl yapılacağı anlatılmaktadır. Diğer bağlantılar ile ilgili bilgi için bkz.: "6. Kurulum ve Bağlantılar", sayfa 90.

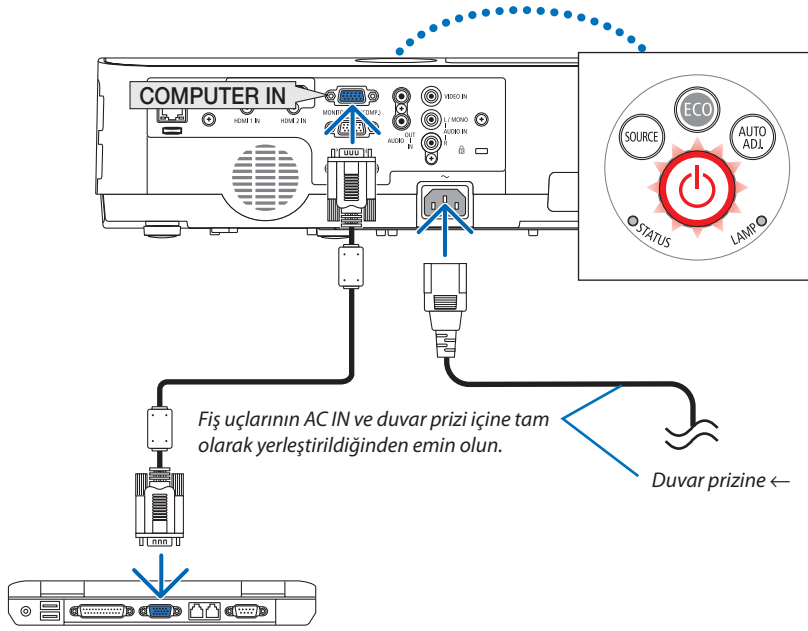
Bilgisayar kablосunu (VGA) projektörün COMPUTER IN terminali ile bilgisayarın portu (mini D-Sub 15 Pin) arasına bağlayın. Bilgisayar kablосunu (VGA) sabitlemek için her iki terminalin ayar vidalarını döndürün.

2. Ürünle birlikte verilen güç kablосunu projektöre bağlayın.

İlk olarak temin edilen güç kablосunun üç pimli fişini projektörün AC IN bağlantı noktasına takın ve sonrasında temin edilen güç kablосunun diğer fişini ise duvar prizine takın.

Projektörün güç göstergesi birkaç saniye yanıp sönecek ve sonra kırmızı renkte yanacaktır* (bekleme modu).

* Her iki gösterge için bu durum [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçilmiş olduğunda geçerlidir. Bkz. Güç Göstergesi bölümü. (→ sayfa 108)



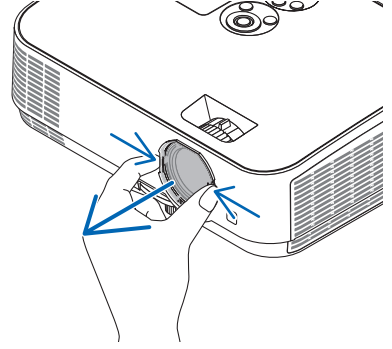
⚠ DİKKAT:

Projektörün normal çalışması sırasında projektör GÜÇ düğmesiyle kapatılırsa veya AC güç kaynağının bağlantısı kesilirse projektörün parçaları geçici olarak ısınabilir. Projektörü taşıırken dikkatli olun.

3. Projektörü Açma

1. Lens kapağını çıkartın.

Lens kapağındaki iki girintili parçayı basılı tutun ve kendinize doğru çekin.



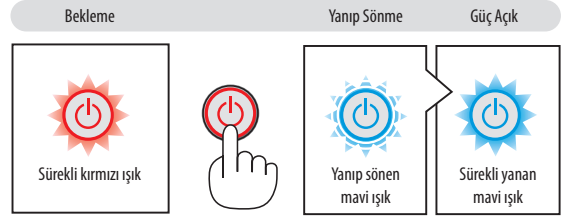
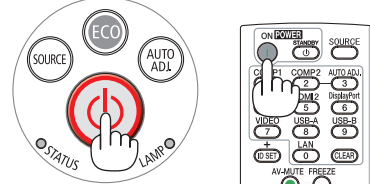
2. Projektör kasası üzerindeki (GÜÇ) düğmesine veya uzaktan kumanda üzerindeki POWER ON düğmesine basın.

POWER göstergesi yanıp sönecek ve projektör kullanıma hazır hale gelecektir.

İPUCU:

- "Projektör kilitli! Şifrenizi girin." mesajı görüntülendiğinde, [GÜVENLİK] özelliği devrede demektir. (→ sayfa 31)

Projektörü çalıştırdıktan sonra bilgisayar veya video kaynağının da açıldığından emin olun.



(→ sayfa 108)

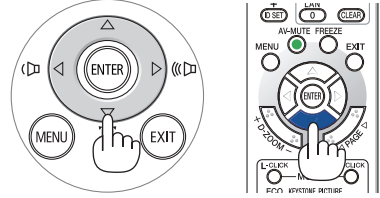
NOT: Herhangi bir giriş sinyali yoksa sinyal yok işareti görüntülenecektir (fabrika menü ayan).

Başlatma Ekranı (Menü Dil Seçim ekranı) ile ilgili not

Projektör ilk defa çalıştırıldığında, Başlat menüsü görüntülenecektir. Bu menü, 30 menü dili arasından birini seçmenize imkan tanır.

Bir menü dili seçmek için aşağıda verilen işlem sırası izlenir:

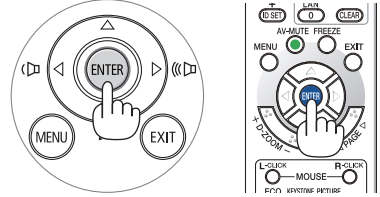
1. Menüdeki 30 dilden birini seçmek için ▲, ▼, ◀ veya ▶ düğmesini kullanın.



2. Seçimi gerçekleştirmek için ENTER düğmesine basın.

Bundan sonra menü işlemlerine devam edebilirsiniz. İsterseniz menü dilini daha sonra seçebilirsiniz.

(→ [DİL] sayfa 55 ve 69)



NOT:

- Eğer projektör yansıtma sırasında DOĞRUDAN KAPAMA ile (güç kablosu çekilerek) kapatılırsa, projektörü açmak amacıyla güç kablosunu yeniden bağlamak için en az 1 saniye bekleyin.
- Aksi takdirde projektöre enerji verilmesi mümkün olmaz. (Burada bekleme LED'i bulunmaz)
- Böyle olduğunda, güç kablosu fişten çekilir ve tekrar takılır. Ana gücü açın.
- Aşağıda verilenlerden biri söz konusu olduğunda, projektör çalışmaz.
 - Projektör dahili sıcaklığı çok yüksek olduğunda, projektör anormal yüksek sıcaklık algılar. Bu durumda, projektör dahili sistemi korumak için çalışmayacaktır. Böyle olduğunda, projektörün dahili aksam sıcaklıklarının düşmesi için bir süre beklenmelidir.
 - Lamba kullanılabilir ömrünün sonuna yaklaştığında projektör çalışmaz. Böyle olduğunda, lamba değiştirilmelidir.
 - Güç düğmesine basıldığında STATUS (DURUM) göstergesi ışığı turuncu yandığında, [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] devreye girmiş demektir. Kilidi kapatarak iptal edin. (→ sayfa 71)
 - Lamba yanmıyorsa ve STATUS (DURUM) göstergesi altı defa yanıp sönüyorsa tam bir dakika süre bekleyin ve daha sonra projektörü çalıştırın.
- GÜÇ göstergesi kısa sürelerle mavi renkte yanıp sönüyorsa güç düğmesi ile gücün kapatılması mümkün olmaz.
- Projektör açıldıktan hemen sonra perdede bir titreme olabilir. Bu normaldir. Lamba ışığının dengelenmesi için 3 ila 5 dakika bekleyin.
- Projektör çalıştırıldığında, lamba ışığının parlak hale gelmesi biraz zaman alabilir.
- Lamba kapatıldıktan hemen sonra veya lamba sıcaklığı yüksek olduğunda projektörü çalıştırırsanız fanlar herhangi bir görüntü olmaksızın belli bir süre çalışır ve sonrasında projektör görüntüyü yansıtır.

4 Bir Kaynak Seçme

Bilgisayar veya video kaynağı seçimi

NOT: Projektör ile bağlantılı bilgisayar veya video kaynak cihazını çalıştırın.

Sinyalin Otomatik Olarak Algılanması

SOURCE (KAYNAK) düğmesine bir kez basın. Projektör mevcut giriş kaynağını arayacak ve onu görüntüleyecektir. Giriş kaynağı aşağıdaki şekilde değişecektir:

HDMI1 → HDMI2 → BİLGİSAYAR → VIDEO → USB-A → LAN → USB-B

- KAYNAK ekranı görüntülenmiş durumda, giriş kaynağını seçmek için SOURCE (KAYNAK) düğmesine birkaç kez basabilirsiniz.

İPUCU: Herhangi bir giriş sinyali yoksa giriş atlanacaktır.

Uzaktan Kumandanın Kullanımı

COMPUTER 1, HDMI1, HDMI2, VIDEO, USB-A, USB-B veya LAN düğmelerinden herhangi birine basın.

Varsayılan Kaynak Seçimi

Kaynağı projektör her açıldığında görüntülenecek şekilde seçebilirsiniz.

1. MENU düğmesine basın.

Menü görüntülenir.

2. ► düğmesine iki kez basarak [AYARLAMA] ögesini seçin ve ▼ düğmesine veya ENTER düğmesine basarak [GENEL] ögesini seçin.

3. ► düğmesine dört kez basarak [SEÇENEKLER(2)] ögesini seçin.

4. ▼ düğmesine beş kez basarak [PROGRAMLI KAYNAK SEÇME] ögesini seçin ve ENTER düğmesine basın.

[PROGRAMLI KAYNAK SEÇME] ekranı görüntülenecektir.

(→ sayfa 77)

5. Bir kaynağı varsayılan kaynak olarak seçin ve ENTER düğmesine basın.

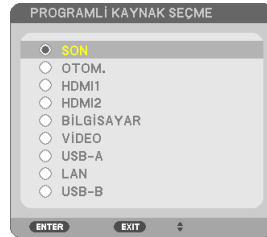
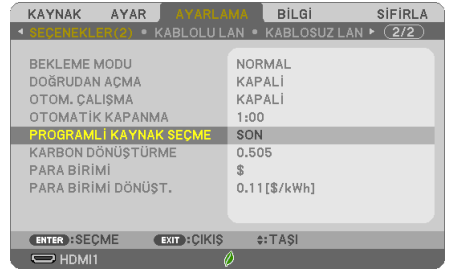
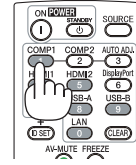
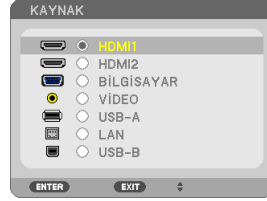
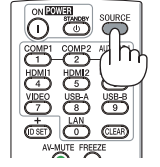
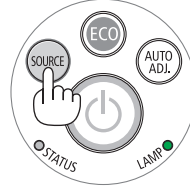
6. EXIT düğmesine birkaç kez basarak menüyü kapatın.

7. Projektörü yeniden başlatın.

5. adımda seçilen kaynak görüntülenecektir.

İPUCU:

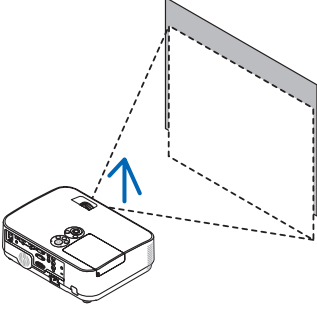
- Projektör Bekleme modunda olduğunda, COMPUTER IN girişine bağlı bir bilgisayardan gelen bir bilgisayar sinyalinin uygulanması projektörü çalıştıracak ve aynı anda bilgisayarın görüntüsünü yansıtacaktır. ([OTOM. ÇALIŞMA] → sayfa 76)
- Windows 7 üzerinde, Windows ve P tuşlarının kombinasyonu harici ekranın kolay ve hızlı bir şekilde ayarlanmasına imkan tanır.



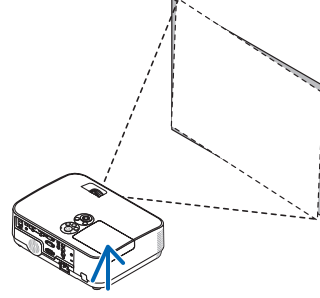
5 Resim Boyutunu ve Pozisyonunu Ayarlama

Resim boyutunu ve konumunu ayarlamak için ayarlanabilir eğim ayağını, zum işlevini ve netleme halkasını kullanın. Anlaşılır olması için çizimler ve kablolar bu bölüme dahil edilmemiştir.

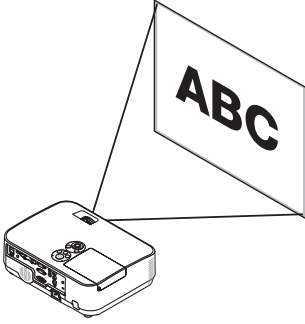
Yansıtma açısının (bir görüntünün yüksekliğinin) ayarlanması
[Eğim ayağı] (→ sayfa 16)



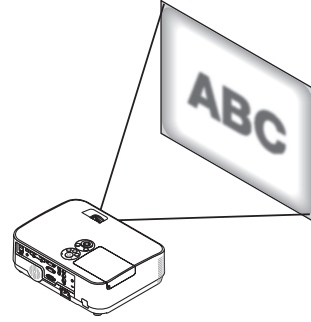
Bir görüntünün sol ve sağ eğiminin ayarlanması
[Arka ayak] (→ sayfa 16)



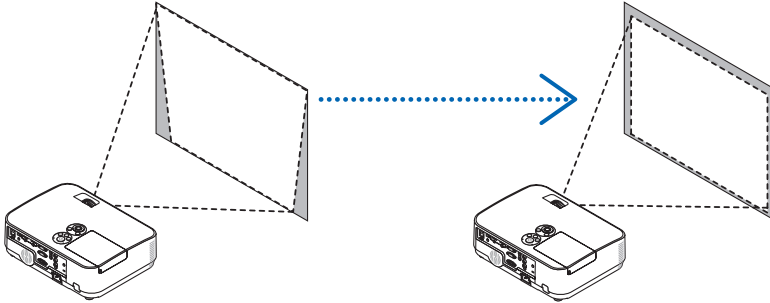
Bir görüntünün boyutunun hassas bir şekilde ayarlanması
[Zum kolu] (→ sayfa 17)



Netliğin ayarlanması
[Netleme halkası] (→ sayfa 17)



Kilit taşı düzeltmesinin ayarı [KİLİTTAŞI]* (→ sayfa 18)



Gönderim sırasında Otomatik Kilit Taşı Düzeltme işlevi devreye alınmıştır.

Kilittaşı düzeltme işlemini elle yapmak için, bkz. "6. Elle Kilit Taşı Distorsiyonunu Düzeltme" sayfa 18.

Eğim Ayağının ayarlanması

1. Projektörün ön kenarını kaldırın.

⚠ DİKKAT:

Projektör açıkken ve kapatıldıktan sonra ısınmış olabileceği için Eğim Ayağı ayarı sırasında havalandırma çıkışına dokunmaya çalışmayın.

2. Ayarlanabilir eğim ayağını uzatmak için projektörün önündeki Ayarlanabilir Eğim Ayağı Kolunu yukarı itin ve bu konumda tutun.

3. Projektörün önünü istenilen yüksekliğe indirin.

4. Ayarlanabilir eğim ayağını kilitlemek için Ayarlanabilir Eğim Ayağı Kolunu serbest bırakın.

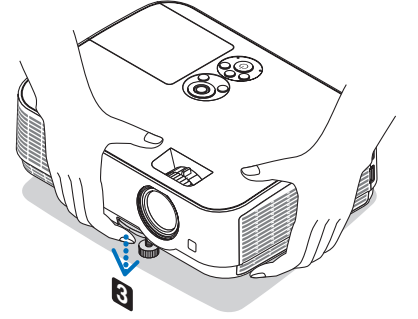
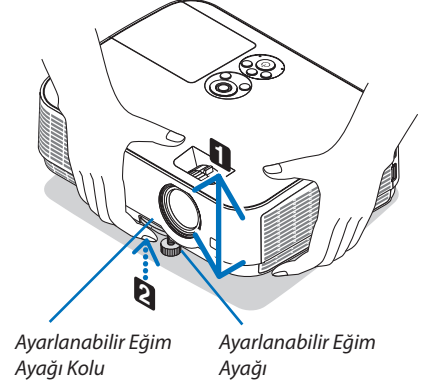
Eğim ayağı 40 mm uzunluğa kadar uzatılabilir.

Projektörün önü için yaklaşık (yukarı) 10 derecelik bir ayar mevcuttur.

Görüntüyü yansıtma yüzeyine yerleştirmek için arka ayağı istenilen yüksekliğe döndürün.

⚠ DİKKAT:

- Eğim ayağını planlanmış amacının dışında bir amaç için kullanmayın. Eğim ayağının projektörü taşıma veya asma (duvardan veya tavandan) gibi yanlış bir şekilde kullanılması projektöre hasar verebilir.



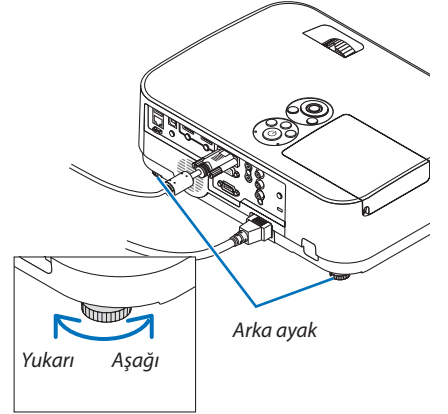
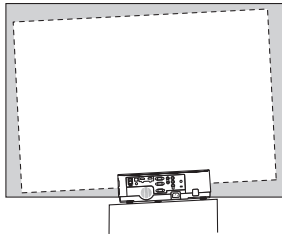
Bir görüntünün sol ve sağ eğiminin ayarlanması [Arka ayak]

• Arka ayağı döndürün.

Arka ayak 12 mm mesafeye kadar uzatılabilir. Arka ayağın döndürülmesi, projektörün yatay olarak yerleştirilmesine imkan tanır.

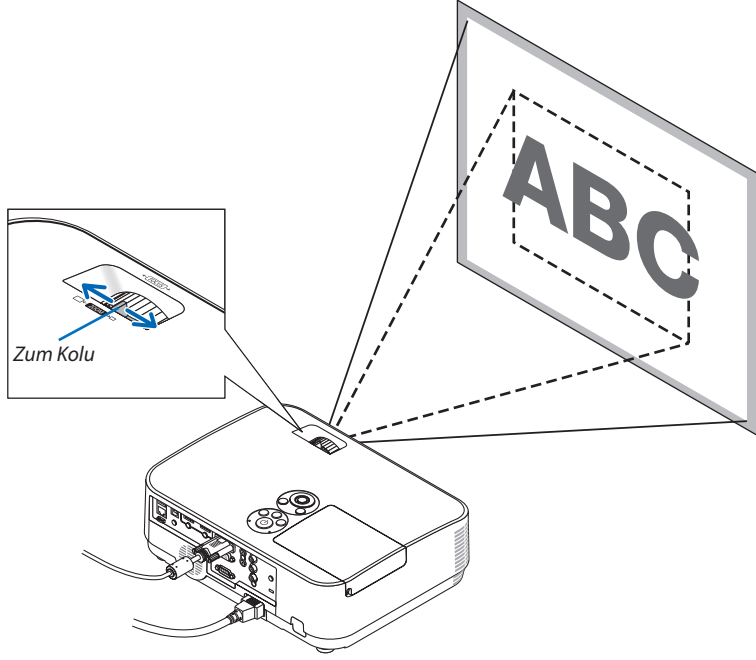
NOT:

- Arka ayağı yükseklik sınırının (12 mm) üzerine uzatmayın. Aksi takdirde, arka ayak projektörden dışarı çıkabilir.



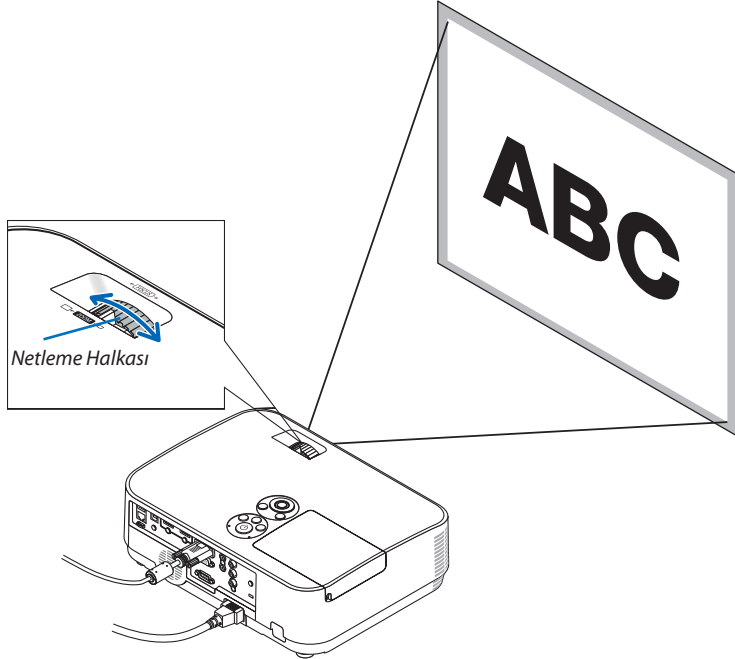
Zum

Perdedeki görüntü boyutunu ayarlamak için ZUM kolunu kullanın.



Netleme

En iyi netlemeyi elde etmek için NETLEME halkasını kullanın.



6 Kilittaşı Distorsiyonunu Düzeltme [KİLİTTAŞI]

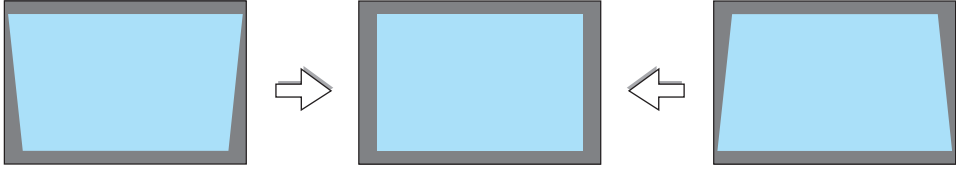
Projektör perdeye tam olarak dik olmadığına, kilit taşı distorsiyonu oluşur. Bu distorsiyonu düzeltmek için "Kilittaşı" fonksiyonunu kullanabilirsiniz; bu fonksiyon kilittaşı tipinde distorsiyonları ayarlayabilen dijital bir teknoloji olup keskin, kare görüntüler oluşturur.

Otomatik Kilittaşı Düzeltme işlevinin varsayılan fabrika ayarı AÇIK olarak ayarlıdır.

Aşağıdaki prosedür, projektör perdeye göre diyagonal olarak yerleştirildiğinde trapezoidal distorsiyonun düzeltilmesi için menüden [KİLİTTAŞI] ekranının nasıl kullanılacağını açıklamaktadır.

- KİLİTTAŞI düzeltmesini gerçekleştirmeden önce

KİLİTTAŞI düzeltmesinin dört özelliği vardır: DÜSEY KİLİTTAŞI, YATAY KİLİTTAŞI, SOL/SAĞ İÇBÜKEY, ÜST/ALT İÇBÜKEY ve KÖSETAŞI. KÖSETAŞI veya YASTIK değerlerinden biri düzeltilirse, YATAY KİLİTTAŞI ve DÜSEY KİLİTTAŞI devre dışı kalır. Bu durumda, düzeltilen değerleri SIFIRLAYIN ve distorsiyonu düzeltmek için yeniden başlatın.



1. Projeksiyon kasası üstündeki ▼ düğmesine basın.

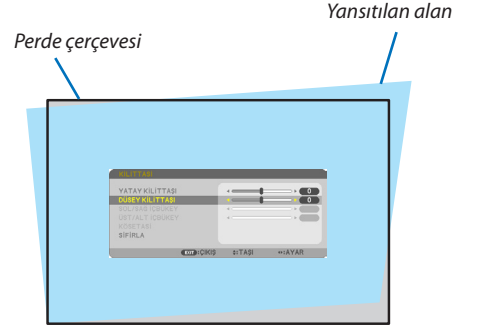
Kilittaşı ekranı, ekranda görüntülenecektir.

- Uzaktan kumanda kullanılırken KEYSTONE düğmesine basın.
- YASTIK sayfasına bakın.
- KÖSETAŞI sayfasına bakın.
- SIFIRLA sayfasına bakın.



2. ▼ düğmesine basarak [DÜSEY] öğesini seçin ve ◀ veya ▶ düğmelerini kullanarak yansıtılan görüntünün sol ve sağ kenarlarının paralel olmasını sağlayın.

- * Düşey kilittaşı distorsiyonunu ayarlayın.



3. Perdenin sol (veya sağ) kenarını yansıtılan görüntünün sol (veya sağ) kenarı ile hizalayın.

- Baz olarak yansıtılan görüntünün daha kısa olan kenarını kullanın.
- Sağdaki örnekte sol kenar baz olarak kullanılmıştır.



2. Bir Görüntü Yansıtma (Temel İşlem)

4. ▲ düğmesine basarak [YATAY]'ı seçin ve ◀veya ▶ düğmelerini kullanarak yansıtılan görüntünün üst ve alt kenarlarının paralel olmasını sağlayın.
- Yatay kilittaşı distorsiyonunu ayarlayın.

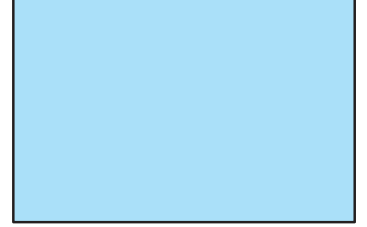


5. Kilittaşı distorsiyonunu düzeltmek için adım 2 ve 4'ü tekrarlayın.

6. Kilittaşı düzeltmeyi tamamladıktan sonra EXIT düğmesine basın.

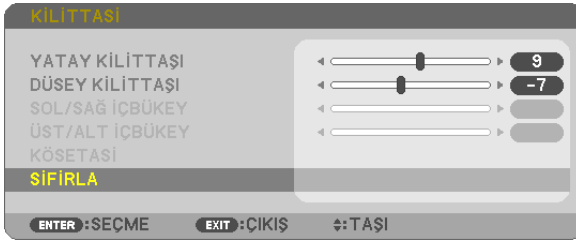
Kilittaşı ekranı kaybolacaktır.

- Kilittaşı düzeltmeyi tekrar gerçekleştirmek için, ▼ düğmesine basarak Kilittaşı ekranını görüntüleyin ve yukarıdaki 1 - 6 nolu adımları tekrarlayın.

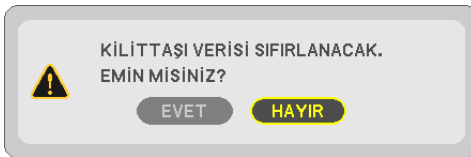


Kilittaşı ayarlarını varsayılanı döndürmek için:

1. [SIFIRLA] seçeneğini seçmek için ▼ düğmesine basın ve ENTER düğmesine basın.



2. [EVET] seçeneğini seçmek için ◀veya ▶ düğmesine basın ve ENTER düğmesine basın.



Ayarlamalar sıfırlanacaktır.

Beş ögenin hepsi için tüm ayarlamalar aynı anda sıfırlanacaktır.

- KİLİTTAŞI özelliği, düzeltmenin elektronik olarak yapılmasından dolayı, görüntünün hafifçe bulanıklaşmasına sebep olabilir.

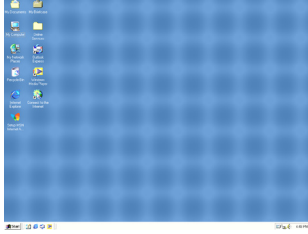
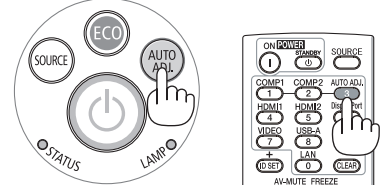
7 Bilgisayar Sinyalinin Otomatik Optimizasyonu

Otomatik Ayarlama ile Görüntünün Ayarlanması

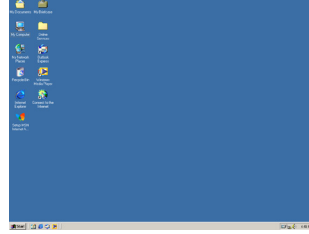
Bilgisayar görüntüsünün otomatik olarak optimizasyonu. (BİLGİSAYAR)

Bilgisayar görüntüsünü otomatik olarak optimize etmek için AUTO ADJ. düğmesine basın.

Bu ayar bilgisayarınızı ilk kez bağladığınızda gerekli olabilir.



[Bozuk resim]



[Ayarlı resim]

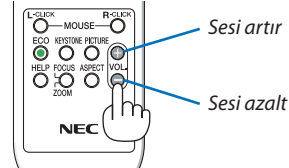
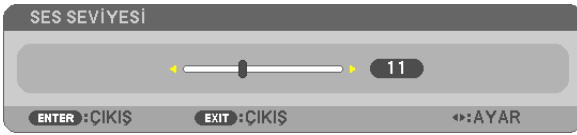
NOT:

Bazı sinyallerin görüntülenmesi zaman alabilir veya bu sinyaller doğru biçimde görüntülenmeyebilir.

- Otomatik Ayar işlemi bilgisayar sinyalini optimize edemezse, [YATAY], [DÜŞEY], [SAAT] ve [FAZ] ayarlarını manuel olarak yapmaya çalışın. (→ sayfa 62, 63)

8 Sesi Yükseltme veya Düşürme

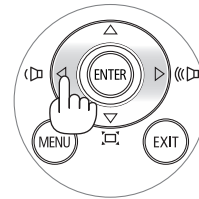
Hoparlörden veya ses çıkışından gelen ses seviyesi ayarlanabilir.



İPUCU: Herhangi bir menü görüntülenmediğinde, projektör kasası üzerindeki ◀ ve ▶ düğmeleri ses seviyesi kontrolü için kullanılabilir.

NOT:


- D-ZOOM (+) düğmesi kullanılarak bir görüntü büyütüldüğünde veya menü görüntülenmediğinde ses seviyesi kontrolü ◀ veya ▶ düğmeleri ile mevcut değildir.
- İZLEYİCİ kullanıldığında ◀ veya ▶ düğmeleriyle ses seviyesi kontrolü yapılamaz.



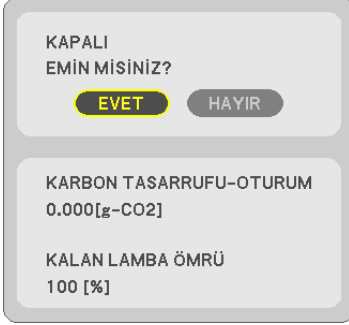
İPUCU: [BİP] sesi seviyesi ayarlanamaz. [BİP] sesini kapatmak için menüden [AYARLAMA] → [SEÇENEKLER (1)] → [BİP] → [KAPALI] seçeneğini seçin.

9 Projektörü Kapatma

Projektörü kapatmak için:

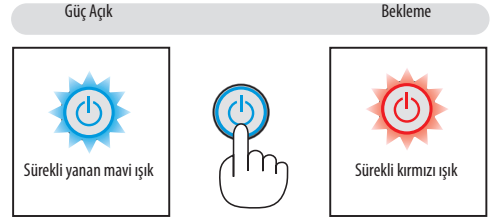
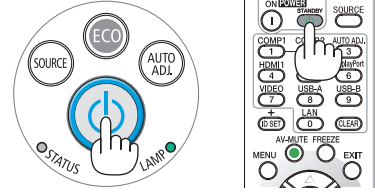
1. İlk önce,  projektör kasası üzerindeki (GÜÇ) düğmesine veya uzaktan kumanda üzerindeki STANDBY düğmesine basın.

Onay mesajı görüntülenecektir.



2. Sonra ENTER düğmesine basın veya  (GÜÇ) veya STANDBY düğmesine tekrar basın.

Lamba kapanacak ve projektör bekleme moduna geçecektir. Bekleme modundayken, GÜÇ göstergesi kırmızı renkte yanacak ve STATUS (DURUM) göstergesi [BEKLEME MODU] için [NORMAL] olarak seçildiğinde kapanacaktır.



⚠ DİKKAT:

Projektörün normal çalışması sırasında projektör GÜÇ düğmesiyle kapatılırsa veya AC güç kaynağının bağlantısı kesilirse projektörün parçaları geçici olarak ısınabilir. Projektörü taşıırken dikkatli olun.

NOT:

- Güç göstergesi kısa sürelerle mavi renkte yanıp sönerken, güç kapatılamaz.
- Projektör çalıştırdıktan sonra bir görüntü getirildiğinde, 60 saniye süre ile projektör kapatılamaz.
- Bir ayar yaptıktan sonra veya ayar değişiklikleri sonrasında ve menüyü kapattıktan sonra 10 saniye içinde AC güç kaynağının bağlantısını kesmeyin. Aksi takdirde ayarların kaybolmasına sebep olabilir.

10 Projektörü Taşırken

Hazırlık: Projektörün kapalı olduğundan emin olun.

1. *Lens kapağını takın.*

2. *Güç kablosunu çıkartın.*

3. *Diğer tüm kabloları çıkartın.*

- *Eğer projektöre takılıysa USB hafızayı veya kablosuz LAN Birimini çıkarın.*

(→ sayfa [49](#), [98](#))

3. Kullanışlı Özellikler

1 Görüntü ve Ses Kapatma

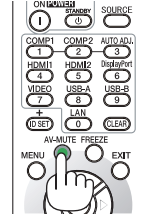
Görüntü ve sesin kısa süreli kapatılması için AV-MUTE düğmesine basın. Görüntü ve sesi geri getirmek için bir daha basın.

Görüntünün kapatılmasından 10 saniye sonra projektörün güç tasarrufu özelliği devreye girecektir.

Bunun sonucunda lamba gücü azalacaktır.

NOT:

- Görüntü kapatılmış olsa bile, menü hala ekranda kalmaya devam eder.
- AUDIO OUT fişinden gelen ses (Stereo mini) kapatılabilir.
- Güç tasarrufu fonksiyonu devrede olsa bile, lambanın gücü geçici olarak ilk seviyesine geri getirilebilir.
- Görüntünün geri getirilmesi için AV-MUTE düğmesine güç tasarrufu özelliğinin devreye alınmasından hemen sonra basılması durumunda bile, lamba parlaklığı ilk seviyesine getirilemeyebilir.

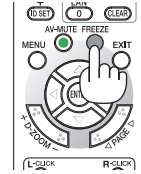


2 Bir Resmin Dondurulması

Bir resmi dondurmak için FREEZE düğmesine basın. Harekete devam etmek için yeniden basın.

NOT: Görüntü dondurulmuş olsa bile orijinal video arkada oynamaya devam eder.

- USB-A giriş terminali olarak seçildiğinde bu özellik kullanılamaz.



3 Bir Resmin Büyütülmesi

Resim büyüklüğünü dört kat artırabilirsiniz.

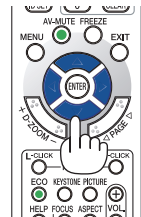
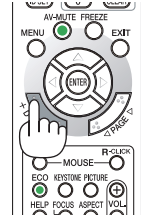
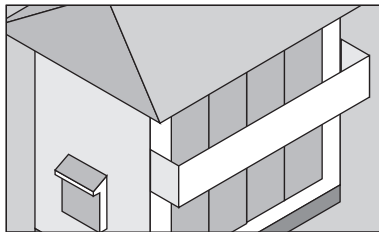
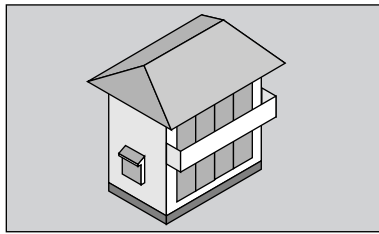
NOT:

- Sinyale bağlı olarak azami büyütme oranı dört kattan daha az olabilir.
- Bu özellik, giriş terminali olarak LAN ve USB-B seçildiğinde kullanılamaz.

Bunu yapmak için:

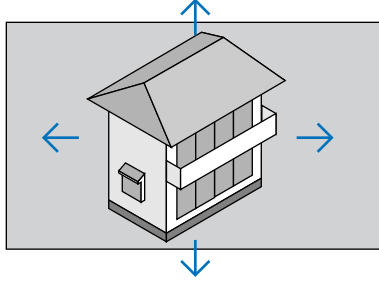
1. D-ZOOM (+) düğmesine basılarak resim büyütülür.

Büyütülmüş bir görüntüyü taşımak için ▲, ▼, ◀ veya ▶ düğmesini kullanın.



2. ▲▼◀▶ düğmesine basın.

Görüntünün büyütülmüş kısmı taşınacaktır.

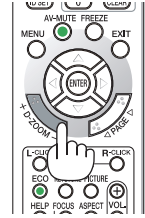


3. D-ZOOM (-) düğmesine basın.

D-ZOOM (-) düğmesine her basıldığında görüntü küçülür.

NOT:

- Görüntü perdenin ortasında büyüyecek veya küçülecektir.
- Menünün görüntülenmesi mevcut büyütme iptal edecektir.



4 Eko. Modunu Değiştirme/Enerji-Tasarrufu Etkisinin Kontrolü

Eko. Modunun [EKO. MODU] kullanılması

EKO. MODU (NORMAL ve EKO.) lamba ömrünü uzatır, güç tüketimini azaltır ve CO₂ emisyonlarını düşürür. Lambanın dört parlaklık modu seçilebilir: [KAPALI], [OTOMATİK EKO], [NORMAL] ve [EKO.] modları.

[EKO. MODU]	Açıklama	LAMP (LAMBA) göstergesinin durumu	
[KAPALI]	Lamba parlaklığı %100.		Kapalı
[OTOMATİK EKO]	Resim seviyesine bağlı olarak lamba güç tüketimi otomatik olarak [KAPALI] ve [NORMAL] arasında değişecektir. NOT: Parlak bir tonlama görüntüye bağlı olarak daha az görünür olabilir.		
[NORMAL]	Lamba güç tüketimi: yaklaşık %75* parlaklık. Lamba gücü düşürülürse lamba ömrü uzayacaktır. * ME301W/ME301X: %80		Sürekli yanan Yeşil ışık
[EKO.]	Lamba gücü tüketimi (yakl. %60 parlaklık). Lamba için uygun gücün kontrol edilmesiyle lamba ömrü NORMAL modda olduğundan daha fazla uzayacaktır. Maksimum güç NORMAL'deki güce denk hale gelir.		

[EKO. MODU] açmak için aşağıdaki işlemleri yapın:

1. [EKO. MODU] ekranını görüntülemek için uzaktan kumanda üzerindeki ECO düğmesine basın.

2. ECO düğmesine bir daha basarak istenilen modu seçin.

- ECO düğmesine her basıldığında seçenekler değişecektir:
KAPALI → OTOMATİK EKO → NORMAL → EKO. → KAPALI

İPUCU:

- Menü altındaki yaprak sembolü, EKO. modunun mevcut seçimini gösterir.



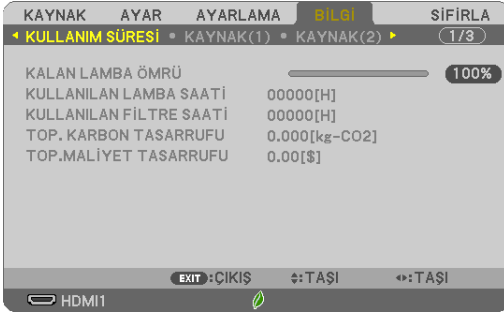
NOT:

- [EKO. MODU] menü kullanılarak değiştirilebilir.
[AYARLAMA] → [GENEL] → [EKO. MODU] ögesini seçin.
- Kalan lamba ömrü ve kullanılan lamba saati [KULLANIM SÜRESİ] içinden kontrol edilebilir. [BİLGİ] → [KULLANIM SÜRESİ] ögesini seçin.
- Lamba açıldıktan sonraki 90 saniye için ve GÜÇ göstergesi yeşil yanıp sönerken projektör daima [NORMAL] moddadır. [EKO. MODU] değiştirildiğinde bile, lambanın durumu bundan etkilenmez.
- Projektör sinyal yok işareti, bir mavi, siyah veya logo ekranı görüntüledikten 1 dakika sonra [EKO. MODU] otomatik olarak [EKO.] konumuna geçecektir. Sinyal kabul edildikten sonra projektör orijinal ayarlarına geri döner.
- Projektör [KAPALI] modda aşırı ısınır, projektörün hasar görmemesini sağlamak için [EKO. MODU] otomatik olarak [NORMAL] moda geçebilir. Projektör [NORMAL] modda olduğunda, resim parlaklığı azalır. Projektör sıcaklığı normal seviyeye düştüğünde, [EKO. MODU] orijinal ayarlarına geri döner.
Termometre sembolü [] dahili sıcaklığın çok yüksek olması nedeniyle, [EKO. MODU] ayarının otomatik olarak [NORMAL] moda ayarlanmış olduğunu gösterir.
- [EKO. MODU], [EKO.]'dan [KAPALI], [OTOMATİK EKO] veya [NORMAL]'den birine değiştirildikten hemen sonra, lamba parlaklığı geçici olarak azalabilir. Bu bir arıza değildir.

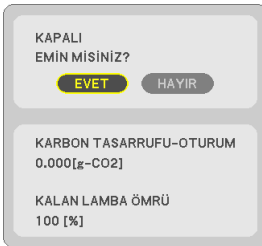
Enerji-Tasarrufu Etkisinin Kontrolü [KARBON ÖLÇER]

Bu özellik projektörün [EKO. MODU] [OTOMATİK EKO], [NORMAL] veya [EKO.] olarak ayarlandığında enerji tasarrufu etkisini CO₂ salınımı düşüşü (kg) olarak gösterecektir. Bu özelliğe [KARBON ÖLÇER] adı verilir.

İki mesaj vardır: [TOP. KARBON TASARRUFU] ve [KARBON TASARRUFU-OTURUM]. [TOP. KARBON TASARRUFU] iletisi sevkiyat tarihinden bu yana toplam CO₂ salımı miktarındaki azalmayı göstermektedir. Bu bilgiyi, menünün [BİLGİ] bölümündeki [KULLANIM SÜRESİ] kısmından kontrol edebilirsiniz. (→ sayfa 81)



[KARBON TASARRUFU-OTURUM] iletisi projektörün çalıştırılması sonrasında EKO. MODU seçilmesi ile projektörün kapatılması arasında geçen süre içinde CO₂ salınımindaki azalmayı gösterir. [KARBON TASARRUFU-OTURUM] mesajı projektörün kapatılması sırasında verilen [GÜÇ KAPATMA/EMİN MİSİNİZ?] iletisi içinde görüntülenecektir.



İPUCU:

- Aşağıda gösterilen formül, CO₂ salınımdaki azalma miktarının hesaplanması için kullanılır.
CO₂ salınım miktardaki azalma = (EKO. MODU KAPALI için güç tüketimi – EKO. MODU OTOMATİK EKO./NORMAL/EKO. için güç tüketimi) × CO₂ dönüştürme faktörü. * AV-MUTE düğmesi ile görüntü kapatıldığında, CO₂ emisyon salımı miktarı da artacaktır.
- * CO₂ salım miktarında azalma hesaplaması bir OECD yayını olan "Yakıt Yanması ile Oluşan CO₂ Salımları, 2008 Baskısı" esasında belirlenmiştir.
- [TOP. KARBON TASARRUFU] 15 dakikalık aralıklarda kaydedilen tasarruflara dayanarak hesaplanmaktadır.
- Bu formül, [EKO. MODU]'nun açık veya kapalı olup olmamasından etkilenmeyen güç tüketimleri için geçerli değildir.

5 Kilittaşı Bozulmasını Düzeltmek için 4-Nokta Köşenin Kullanılması [KÖSETAŞI]

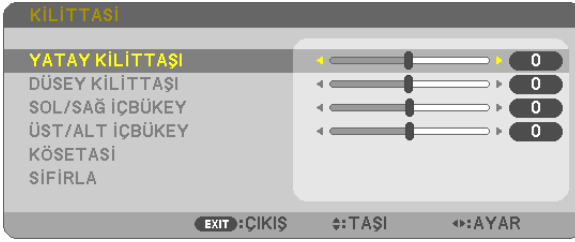
Yansıtılan görüntünün dikdörtgen olmasını sağlamak amacıyla ekranın sol veya sağ ve üst veya alt tarafını daha uzun veya daha kısa yapmak üzere kilittaşı (trapezoidal) bozulmasını düzeltmek için [KÖSETAŞI] ve [YASTIK] özelliğini kullanın.

Düzeltmeyi gerçekleştirmeden önce

KİLİTTAŞI düzeltilmesinin özellikleri şunlardır: KİLİTTAŞI (YATAY/DÜSEY), YASTIK (SOL/SAĞ, ÜST/ALT) ve KÖSETAŞI. KÖSETAŞI veya YASTIK değerlerinden biri düzeltilirse, YATAY KİLİTTAŞI ve DÜSEY KİLİTTAŞI devre dışı kalır. Bu durumda, düzeltilen değerleri SIFIRLAYIN ve distorsiyonu düzeltmek için yeniden başlatın.

Köşetaşı

1. Hiçbir menü görüntülenmemiş şekilde KEYSTONE düğmesine basın.



KİLİTTAŞI ekranı görüntülenecektir.

- Uzaktan kumanda kullanılırken KEYSTONE düğmesine basın.
- YASTIK sayfasına bakın.

2. [KÖSETAŞI] seçeneğini seçmek için ▼ düğmesine basın ve ENTER düğmesine basın.

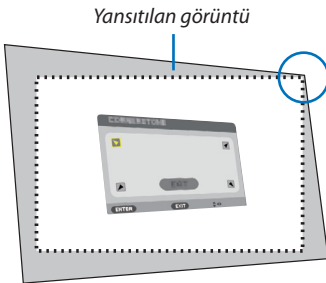


Çizim sol üst simgenin (▼) seçildiğini gösterir.

KÖSETAŞI ekranı görüntülenecektir.

3. Perdenin ızgaranın alanından daha küçük olacağı bir görüntü yansıtın.

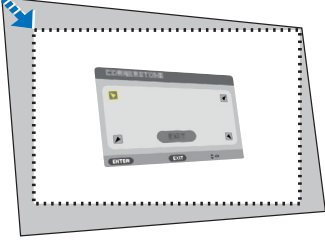
4. Köşelerden birini alın ve görüntünün köşesini perdenin köşesi ile hizalayın.



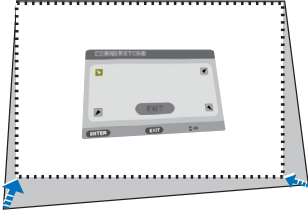
Çizim sağ üst köşeyi gösterir.

İPUCU: KÖSETAŞI veya YASTIK ayarlandığında, DÜSEY KİLİTTAŞI ve YATAY KİLİTTAŞI seçenekleri kullanılamaz. Bu durumda, düzeltilen değerleri SIFIRLAYIN ve distorsiyonu düzeltmek için yeniden başlatın.

5. Yansıtılan görüntü çerçevesini hareket ettirmek istediğiniz yönü gösteren bir simge (▲) seçmek için ▲▼◀▶ düğmesini kullanın.
6. ENTER düğmesine basın.
7. Yansıtılan görüntü çerçevesini örnekteki gibi taşımak amacıyla ▲▼◀▶ düğmesini kullanın.



8. ENTER düğmesine basın.



9. Yönü gösteren başka bir simge seçmek için ▲▼◀▶ düğmesini kullanın.

Köşetaşı ayarlama ekranında, [ÇIKIŞ] öğesini seçin veya uzaktan kumanda üzerindeki ÇIKIŞ düğmesine basın.



Onay ekranı görüntülenir.



10. [OK] öğesini vurgulamak için ◀ veya ▶ düğmesine basın ve ENTER düğmesine basın.

Böylece Köşetaşı düzeltmesi tamamlanır.

[İPTAL] öğesinin seçilmesi değişiklikleri kaydetmeden ayarlama ekranına dönmenizi sağlar (Adım 3).

[SIFIRLA] öğesinin seçilmesi fabrika ayarlarına geri döndürür.

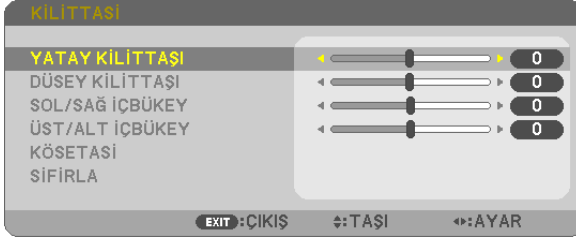
[GERİ AL] öğesinin seçilmesiyle değişiklikleri kaydetmeden çıkar.

Yastık

Bu özellik sayesinde, yastık distorsiyonu yeniden şekillendirmek amacıyla sol ve sağ taraf veya üst ve alt taraf bağımsız olarak ayarlanabilir.

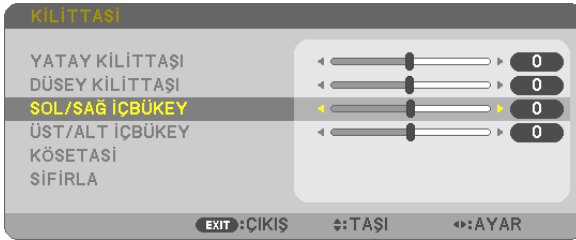
1. Hiçbir menü görüntülenmemiş şekilde KEYSTONE düğmesine basın.

KİLİTTAŞI ekranı görüntülenecektir.



• Uzaktan kumanda kullanılırken KEYSTONE düğmesine basın.

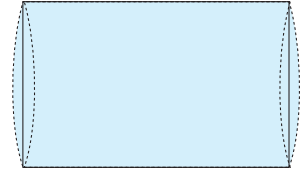
2. [SOL/SAĞ İÇBÜKEY] veya [ÜST/ALT İÇBÜKEY] öğesini seçmek için ▼ veya ▲ düğmesine basın.



3. Distorsiyonu düzeltmek için ◀ veya ▶ düğmesine basın.

NOT:

- [YATAY KİLİTTAŞI], [DÜSEY KİLİTTAŞI] veya [KÖSETAŞI] etkinleştirildiğinde [SOL/SAĞ İÇBÜKEY] veya [ÜST/ALT İÇBÜKEY] öğeleri mevcut değildir.
- Düzeltmeyi gerçekleştirmeden önce lens kaydırmayı merkezi konumda ayarlayın.



4. YASTIK ayarı tamamlandığında EXIT düğmesine basın.

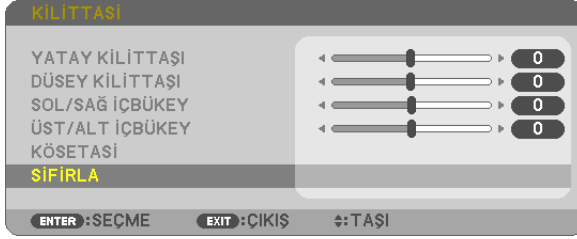
NOT:

- Projektör açıldığında bile, son kullanılmış düzeltme değerleri uygulanır.
- [YASTIK] ve [KÖSETAŞI] düzeltmeleri görüntünün hafifçe bulanıklaşmasına neden olabilir çünkü düzeltme elektronik olarak yapılır.

Kilitaşı ve yastık ayarını varsayılan değerine sıfırlayın

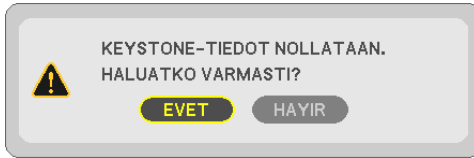
1. Hiçbir menü görüntülenmemiş şekilde KEYSTONE düğmesine basın.

Görüntülenen KİLİTTAŞI menüsünde ▼ düğmesini kullanarak imleci SIFIRLA olarak ayarlayın ve ENTER düğmesine basın.



- Onay mesajı görüntülenir.

2. ◀ veya ▶ düğmesini kullanarak imleci EVET ögesinin üzerine getirin ve ardından ENTER düğmesine basın.



NOT:

- KİLİTTAŞI ayarında belirlenen tüm ayarlanmış değerler, başlangıç değerlerine sıfırlanır.

İPUCU:

KİLİTTAŞI ve KÖSETAŞI için ayarlanabilir aralık:

	Yatay Yön	Dikey Yön
KÖSETAŞI	Yaklaşık $\pm 30^\circ$ (Maks)	Yaklaşık $\pm 30^\circ$ (Maks)
KİLİTTAŞI		

Ayarlanabilir aralık giriş sinyaline bağlı olarak daraltılabilir.

6 Projektörün İzinsiz Kullanımının Önlenmesi [GÜVENLİK]

Menü kullanılarak projektörünüz için bir anahtar kelime ayarlanabilir ve böylelikle izinsiz kullanıcılar tarafından kullanım ön-
lenebilir. Bir anahtar kelime ayarlandığında, projektör açılınca Anahtar kelime giriş ekranı görüntülenecektir. Doğru anahtar
kelime girilmediği sürece projektör görüntü yansıtamaz.

- [GÜVENLİK] ayarı, menünün [SIFIRLA] seçeneği kullanılarak iptal edilemez.

Güvenlik fonksiyonunu devreye almak için:

1. MENU düğmesine basın.

Menü görüntülenir.

2. ► düğmesine iki kez basarak [AYARLAMA] ögesini seçin ve ▼ düğmesine ya da ENTER düğmesine basarak [GENEL] ögesini seçin.

3. ► düğmesine basarak [KURULUM] ögesini seçin.

4. [GÜVENLİK] ögesini seçmek için ▼ düğmesine üç kez basın ve ENTER düğmesine basın.



KAPALI/AÇIK menüsü görüntülenir.

5. [AÇIK] seçeneğini seçmek için ▼ düğmesine basın ve ENTER düğmesine basın.



[GÜVENLİK ANAHTAR SÖZCÜĞÜ] ekranı görüntülenecektir.

6. Dört ▲▼◀▶ düğmeden oluşan bir kombinasyon girin ve ENTER düğmesine basın.

NOT: Bir anahtar kelime 4 ila 10 basamaklı olmalıdır.



[ANAHTAR SÖZCÜK DOĞRULA] ekranı görüntülenecektir.

7. ▲▼◀▶ düğmelerinden oluşan aynı kombinasyonu girin ve ENTER düğmesine basın.



Onay ekranı görüntülenecektir.

8. [EVET] seçeneğini seçin ve ENTER düğmesine basın.



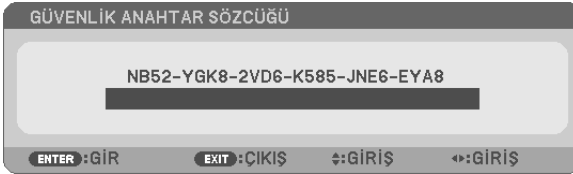
GÜVENLİK fonksiyonu etkinleştirilmiştir.

[GÜVENLİK] etkin durumda projektörü çalıştırmak için:

1. GÜÇ düğmesine basın.

Projektör açılacak ve ekranda projektörün kilitli olduğuna ilişkin bir ileti görüntüleyecektir.

2. MENU düğmesine basın.



3. Doğru anahtar kelimeyi girin ve ENTER düğmesine basın. Projektör bir görüntü verecektir.



NOT: Güvenlik devre dışı bırakma modu, ana güç kesilmedikçe veya güç kablosu prizden çekilmedikçe devam ettirilir.

GÜVENLİK fonksiyonunu devre dışı bırakmak için:

1. MENU düğmesine basın.

Menü görüntülenir.

2. [AYARLAMA] → [KURULUM] → [GÜVENLİK] ögesini seçin ve ENTER düğmesine basın.



KAPALI/AÇIK menüsü görüntülenir.

3. [KAPALI] ögesini seçin ve ENTER düğmesine basın.



GÜVENLİK ANAHTAR SÖZCÜĞÜ ekranı görüntülenecektir.



4. Anahtar kelimenizi girin ve ENTER düğmesine basın.

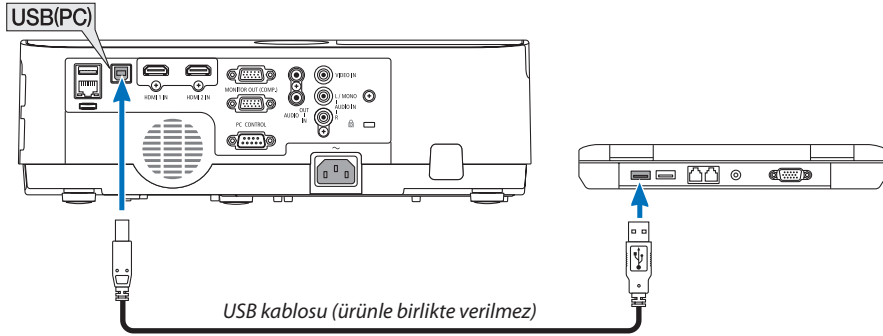
Doğru anahtar kelime girildiğinde GÜVENLİK fonksiyonu devre dışı kalacaktır.

NOT: Anahtar kelimeyi unutursanız satıcınıza başvurun. Satıcınız talep kodunuz karşılığında size bir anahtar kelime verecektir. Talep kodunuz Anahtar Sözcük Onay ekranında görüntülenir. Bu örnekte [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8] talep kodudur.

7 USB Kablosu aracılığı ile Projektörün Uzaktan Kumandasından Bilgisayarınızın Fare Fonksiyonlarının Çalıştırılması (Uzak Fare Fonksiyonu)

Dahili uzaktan fare fonksiyonu sayesinde projektör bilgisayar ile piyasadan temin edilebilir bir USB kablosu (USB 2.0 özellikleri ile uyumlu) aracılığı ile bağlantılı olduğunda, bilgisayarınızın fare fonksiyonu temin edilen uzaktan kumanda ile çalıştırılabilir. Uzaktan kumandadaki USB-B düğmesine basın veya kaynak için ekran menüsündeki [USB-B] seçeneğini seçin.

- Projektör ile bilgisayarı bağlamak için USB kablusunun kullanılması USB Ekranı fonksiyonunu da başlatacaktır.
- Bilgisayarınızı ve projektörü bir USB kablusuyla ilk kez bağlarken, bilgisayarınız yazılımı hafızaya atacaktır. USB ekranını başlatmak birkaç dakika sürecektir.



NOT:

- USB kablosu USB 2.0 özelliklerini desteklemelidir.
- Fare fonksiyonu aşağıda verilen işletim sistemleri ile birlikte kullanılabilir:
Windows 7, Windows XP, Windows Vista
- USB kablusunu ayırmadan veya tekrar takmadan önce en az 5 saniye bekleyin. USB kablosu hiç ara vermeksizin takılıp çıkartılırsa bilgisayar USB kablusunu tanımlayamayabilir.
- Bilgisayarı başlattıktan sonra projektörü USB kablo ile bilgisayara bağlayın. Bunun yapılmaması bilgisayarın başlatılmamasına yol açabilir.

Bilgisayar faresinin uzaktan kumanda ile çalıştırılması

Bilgisayarınızın faresini uzaktan kumanda ile çalıştırabilirsiniz.

PAGE ▽/△ Düğmesi pencerenin görüntü alanını kaydırır veya bilgisayarınızdaki PowerPoint içinde bir önceki veya bir sonraki slayt geçişini sağlar.

▲▼◀▶ Düğmeleri bilgisayarınızın üzerindeki fare imlecini hareket ettirir.

MOUSE L-CLICK/ENTER Düğmesi fare sol düğmesi olarak çalışır.

MOUSE R-CLICK Düğmesi fare sağ düğmesi olarak çalışır.

NOT:

- Menü görüntülenir durumda ▲▼◀▶ veya ▶ düğmesini kullanarak bilgisayarı çalıştırdığınızda, hem menü hem de fare imleci etkilenecektir. Menüyü kapatın ve fare işlemini gerçekleştirin.

İPUCU: Windows üzerinde Fare Özellikleri diyalog kutusu üzerinde İmleç hızını değiştirebilirsiniz. Daha fazla bilgi için, kullanıcı belgelerine veya bilgisayarınız ile birlikte temin edilen çevrim içi yardıma başvurun.

8 Bilgisayar Ekran Görüntüsünün USB Kablosu (USB Ekranı) ile Projektör Üzerinden Yansıtılması

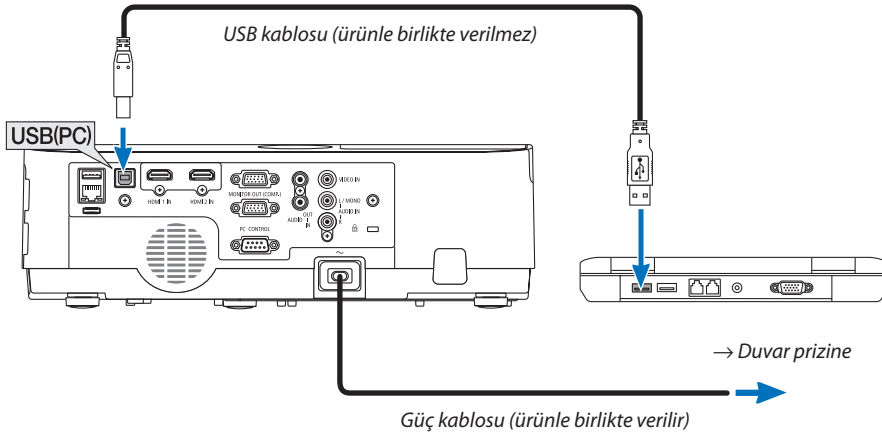
Bilgisayarı projektöre bağlamak için piyasadan temin edilebilir bir USB kablosunun (USB 2.0 teknik özelliklerine uygun) kullanılması, görüntülemek için bilgisayar ekranınızın projektöre gönderilmesini sağlar. Bir bilgisayar kablosu (VGA) bağlamadan bilgisayarınız üzerinden projektörün Güç Açma/Kapama işlemi ve kaynak seçimi yapılabilir.

USB Ekranı, projektöre önceden yüklenen bir yazılım olan Image Express Utility Lite işlevini kullanır.

NOT:

- Windows XP'de USB-Display'i kullanılabılır yapmak için, Windows kullanıcı hesabı "Yönetici" ayrıcalığına sahip olmalıdır.
- USB Ekranı [BEKLEME MODU] [NORMAL] ayarında çalışmayacaktır. (→ sayfa 75)

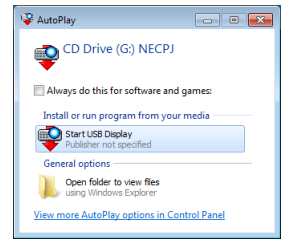
1. Bilgisayarı başlatın.
2. Projektörün güç kablosunu duvar prizine takın ve projektörü bekleme durumuna getirin.
3. Bilgisayarı projektöre bağlamak için USB kablosunu kullanın.



Bilgisayarın ekranında "Projektör bekleme modunda. Bağlan?" mesajı görüntülenecektir.

- Ekranın üstünde Image Express Utility Lite kontrol penceresi görüntülenecektir.

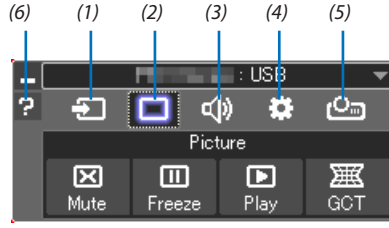
NOT: Bilgisayar ayarına bağlı olarak, bilgisayar projektör ile bağlantı algıladığında "Otomatik Kullan" penceresi görüntülenebilir. Bu olduğu takdirde, "USB Ekranını Başlat" penceresine tıklayın.



4. "Evet" ögesini tıklayın.

Projektör açılacak ve bilgisayar ekranında "Projektör çalışmaya hazırlanıyor. Lütfen bekleyin." mesajı görüntülenecektir. Bu mesaj birkaç saniye içinde kaybolacaktır.

5. Kontrol penceresini çalıştırın.



- (1) (Kaynak) Projektörün bir giriş kaynağını seçer.
- (2) (Resim) AV-MUTE (Resim sessizleştirme) özelliğini açar veya kapatır ve FREEZE (Bir resmi dondurma) özelliğini açar veya kapatır.
- (3) (Ses) AV-MUTE (Ses kapalı) özelliğini açar veya kapatır, sesi çalar ve ses seviyesini yükseltir veya alçaltır.
- (4) (Diğerleri) “Güncelleme”, “HTTP Sunucusu”*, “Ayarlar” ve “Bilgi” öğelerini kullanır.
* USB kablosu bağlantılı durumda HTTP Sunucusu seçilemez.
- (5) (Proje) Sunum için ekran boyutunu, menü işaretini (gizle/göster), kesinti yasaklama/kesinti kabul etme değiştirmeyi etkinleştirir.
- (6) (Yardım) Image Express Utility Lite yardımını görüntüler.

9 Bir HTTP Tarayıcısı Kullanarak Projektörü Kontrol Etme

Genel Bakış

HTTP Sunucusu fonksiyonu aşağıdakiler için ayar ve çalıştırma sağlar:

1. Kablolu/kablosuz ağ ayarları (AĞ AYARLARI)

Kablosuz LAN bağlantısını kullanmak için isteğe bağlı USB Kablosuz LAN Birimi gerekir. (→ sayfa 97)

Kablolu/kablosuz LAN bağlantısını kullanmak için, projektörü piyasadan temin edilebilen bir LAN kablosu ile bilgisayara bağlayın. (→ sayfa 96)

2. Uyarı Postası Ayarı (UYARI POSTASI)

Projektör bir kablolu/kablosuz ağ ile bağlantılı olduğunda, e-posta üzerinden lambda değiştirme zamanı veya hata mesajları gönderilecektir.

3. Projektörü Çalıştırma

Güç açma/kapama, giriş seçimi, ses seviyesi kontrolü ve resim ayarları mümkündür.

4. PJLink ŞİFRE, AMX BEACON ve CRESTRON ayarı

HTTP sunucusuna erişmek için:

- **Projektöre bağlı ağ üzerinden bilgisayar üzerindeki Ağ tarayıcısını başlatın ve aşağıdaki URL'yi girin:**
http://<projektörün IP adresi> /index.html

İPUCU: Fabrika ayarlı IP adresi [DHCP AÇIK].

NOT:

- Projektörü bir ağ içinde kullanmak için ağ ayarları ile ilgili olarak ağ yöneticinize danışın.
- Ekran veya düğmenin yanıtı yavaşlatılabilir veya ağınızın ayarlarına bağlı olarak çalışma kabul edilmeyebilir.
Bu olduğu takdirde ağ yöneticinize danışın. Projektör düğmelere kısa aralıklarla sık sık basıldığı takdirde yanıt vermeyebilir. Bu olduğu takdirde biraz bekleyin ve tekrar deneyin. Eğer hala yanıt alamıyorsanız, projektörü kapatın ve açın.
- Eğer PROJEKTÖR AĞ AYARLARI ekranı ağ tarayıcıda belirmezse, Ctrl+F5 tuşlarına basarak ağ tarayıcınızı yenileyin (ya da ön belleği silin).
- Bu cihaz "JavaScript" ve "Çerezler" kullanır ve tarayıcı bunları kabul edecek şekilde ayarlanmalıdır. Ayar metodu tarayıcının sürümüne bağlı olarak farklılık gösterecektir. Lütfen yardım dosyalarına ve yazılım ile birlikte gelen diğer bilgilere bakın.

Kullanımdan Önce Hazırlık

Tarayıcı işlemlerine başlamadan önce projektörü piyasada bulunabilen bir LAN kablosuna bağlayın. (→ sayfa 96)

Proxy sunucusu türüne ve ayar metoduna bağlı olarak bir proxy sunucusu kullanan bir tarayıcı ile çalışma mümkün olmayabilir. Her ne kadar proxy sunucusu tipi bir faktörse de, aslında ayarlanmış olan öğelerin ön bellek verimliliğine bağlı olarak gösterilmemesi mümkündür ve tarayıcıdan ayarlanmış olan içerik çalışmaya yansıtılamayabilir. Mümkün olduğu sürece proxy sunucusu kullanılmaması tavsiye edilir.

Tarayıcı Üzerinden Çalışma için Adres Kullanımı

Adres için girilmiş olan gerçek adres veya projektörün çalışması bir tarayıcı üzerinden olduğunda URL sütununa girilen adres, ana bilgisayar adı ağ yöneticisi tarafından alan adı isim sunucusuna kaydedilmişse ya da projektörün IP adresine karşılık gelen ana bilgisayar adı kullanılan bilgisayardaki "HOSTS" (ANA BİLGİSAYARLAR) dosyasına ayarlanmışsa, projektörün IP adresine karşılık gelen ana bilgisayar adı kullanılabilir.

Örnek 1: Projektörün ana bilgisayar adı "pd.nec.co.jp" olarak ayarlandığında, ağ ayarına erişim adres veya URL sütunu girişine
http://pj.nec.co.jp/index.html
yazılarak sağlanır.

Örnek 2: Projektörün ana bilgisayar adı "192.168.73.1" olarak ayarlandığında, ağ ayarlarına erişim adres veya URL sütunu girişine
http://192.168.73.1/index.html
yazılarak sağlanır.

PROJECTOR ADJUSTMENT

The screenshot shows the 'PROJECTOR ADJUSTMENT' menu. At the top, there is a 'POWER' section with 'ON' and 'OFF' buttons, and a 'LOGOUT' button. Below this, the 'PROJECTOR ADJUSTMENT' tab is selected, showing 'PICTURE' and 'VOLUME' settings. The 'PICTURE' section includes 'CONTRAST', 'BRIGHTNESS', 'SHARPNESS', 'COLOR', and 'HUE' sliders. The 'VOLUME' section has a volume slider and 'AV MUTE' buttons for 'PICTURE', 'SOUND', 'ALL ON', and 'ALL OFF'. The 'SOURCE SELECT' section shows buttons for 'HDMI1', 'HDMI2', 'COMPUTER', 'VIDEO', 'USB-A', 'LAN', and 'USB-B'. At the bottom, the 'PROJECTOR STATUS' section displays 'LAMP LIFE REMAINING' (100%), 'LAMP HOURS USED' (0 hrs), 'FILTER HOURS USED' (0 hrs), and 'ERROR STATUS' (NORMAL OPERATION).

POWER: Bu, projektörün gücünü kontrol eder.

ON..... Güç devrededir.

OFF..... Güç devre dışıdır.

VOLUME: Bu, projektörün ses seviyesini kontrol eder.

▲ Ses seviyesi ayar değerini artırır.

▼ Ses seviyesi ayar değerini azaltır.

AV-MUTE: Bu, projektör sessiz fonksiyonunu kontrol eder.

PICTURE ON..... Videoyu sessizleştirir.

PICTURE OFF..... Video sessizleştirmeyi iptal eder.

SOUND ON..... Sesi sessizleştirir.

SOUND OFF..... Ses sessizleştirmeyi iptal eder.

ALL ON Her bir video ve ses fonksiyonunu sessizleştirir.

ALL OFF Her bir video ve ses fonksiyonunun sessizleştirmesini iptal eder.

PICTURE: Bu, projektör video ayarlarını kontrol eder.

CONTRAST ▲ Kontrast ayar değerini artırır.

CONTRAST ▼ Kontrast ayar değerini azaltır.

BRIGHTNESS ▲ Parlaklık ayar değerini artırır.

BRIGHTNESS ▼ Parlaklık ayar değerini azaltır.

SHARPNESS ▲ Netlik ayar değerini artırır.

SHARPNESS ▼ Netlik ayar değerini azaltır.

COLOR ▲ Renk ayar değerini artırır.

COLOR ▼ Renk ayar değerini azaltır.

HUE ▲ Ton ayar değerini artırır.

HUE ▼ Ton ayar değerini azaltır.

- Kontrol edilebilen fonksiyonlar projektöre girilen sinyale bağlı olarak değişecektir. (→ sayfa 61)

SOURCE SELECT: Bu projektör giriş terminalini değiştirir.

HDMI1 HDMI 1 IN terminaline geçer

HDMI2 HDMI 2 IN terminaline geçer.

COMPUTER COMPUTER IN terminaline geçer.

VIDEO VIDEO IN terminaline geçer.

USB-A USB bellek cihazı üzerindeki verilere geçiş yapar.

LAN Bir LAN sinyaline geçiş yapar.

USB-B USB Portuna (PC) geçiş yapar.

PROJECTOR STATUS: Bu, projektörün durumunu görüntüler.

LAMP LIFE REMAINING Lambanın kalan ömrünü yüzde olarak görüntüler.

LAMP HOURS USED Lambanın ne kadar saat süre ile kullanılmış olduğunu gösterir.

FILTER HOURS USED Filtrenin kaç saat kullanılmış olduğunu gösterir.

ERROR STATUS..... Projektör içinde ortaya çıkan hataların durumunu görüntüler.

LOG OFF: Projektörünüzün oturumunu kapatma ve doğrulama ekranına (OTURUM AÇMA ekranı) geri dönülmesi.

NETWORK SETTINGS

POWER ☐ ON ☒ OFF

PROJECTOR ADJUSTMENT NETWORK SETTINGS

SETTINGS NAME ALERT MAIL NETWORK SERVICE CRESTRON INFORMATION

PIN

PIN TYPE :

PIN CODE :

☐ UTILIZE PIN CODE AS PASSWORD FOR CONNECTING WITH MultiPresenter.

WIRED LAN

☒ ENABLE

☐ DISABLE

WIRELESS LAN

☐ INTELLIGENT CONNECTION

☐ SIMPLE ACCESS POINT

☐ INFRASTRUCTURE

☒ DISABLE

Copyright (C) NEC Display Solutions, Ltd. 2016. All rights reserved.

• SETTINGS

PIN

PIN TYPE	PİN kodu türünü seçin.	
	ONE-TIME	Projektör her açıldığında PİN KODU (PIN CODE) otomatik olarak oluşturulur. Projektör kapatılana kadar oluşturulan PİN KODU (PIN CODE) değiştirilmeden saklanır.
	STATIC	PİN KODU (PIN CODE) için rastgele bir sayı ayarlamanızı sağlar.
PIN CODE	<p>PİN TÜRÜ (PIN TYPE) için ONE-TIME seçildiği durumlarda, otomatik olarak oluşturulan PİN KODU (PIN CODE) ekranda görüntülenir (giriş devre dışı bırakılır).</p> <p>PİN TÜRÜ (PIN TYPE) için STATIC seçildiği durumlarda, PİN KODU (PIN CODE) olarak rastgele 4 haneli bir sayı girin.</p> <p>MultiPresenter uygulamasına bağlanmak için PİN KODUNU (PIN CODE) bir güvenlik şifresi olarak kullanacaksanız bu seçeneği seçin. PİN kodunu bir güvenlik şifresi olarak kullanmak için karenin içine bir onay işareti ekleyin.</p> <p><input type="checkbox"/> UTILIZE PIN CODE AS PASSWORD FOR CONNECTING WITH MultiPresenter.</p>	
APPLY	PIN'i etkinleştirmek için ayarlar yapar.	

WIRED LAN

ENABLE	Kablolu LAN bağlantısını açar
DISABLE	Kablolu LAN bağlantısını kapatır
SETTING	KABLOLU LAN'ı ayarlar.
DHCP ON	DHCP sunucunuzdan projektöre otomatik olarak IP ADRESİ (IP ADDRESS), ALTŞEBEKE MASKİ (SUBNET MASK) ve GEÇİT (GATEWAY) atanır.
DHCP OFF	Ağ yöneticiniz tarafından atanan IP ADRESİ (IP ADDRESS), ALTŞEBEKE MASKİ (SUBNET MASK) ve GEÇİT (GATEWAY) değerlerini projektör için ayarlar.
IP ADDRESS	Projektöre bağlı ağın IP ADRESİNİ (IP ADDRESS) ayarlar.
SUBNET MASK	Projektöre bağlı olan ağın ALTŞEBEKE MASKİ (SUBNET MASK) numarasını ayarlar.
GATEWAY	Projektöre bağlı ağın varsayılan GEÇİT (GATEWAY) değerini ayarlar.

AUTO DNS ON	DHCP sunucusu projektöre bağlı DNS sunucusunun IP ADRESİNİ (IP ADDRESS) otomatik olarak atayacaktır.
AUTO DNS OFF	Projektöre bağlı DNS sunucusunun IP ADRESİNİ (IP ADDRESS) ayarlar.
APPLY	Kablolu LAN'ı etkinleştirmek için ayarlar yapar.

WIRELESS LAN

INTELLIGENT CONNECTION	İçinde kurulu olan MultiPresenter uygulama yazılımını kullanan bir bilgisayara veya akıllı telefona kolay bir şekilde bağlanır.
SIMPLE ACCESS POINT	Bir bilgisayara veya akıllı telefona bağlanmak için projektörü basit bir erişim noktası olarak ayarlar.
INFRASTRUCTURE	Bu cihazı bir erişim noktasına bağlar.
DISABLE	Kablosuz LAN bağlantısını kapatır.
SETTING	Kablosuz LAN'ı ayarlar.
APPLY	AKILLI BAĞLANTI (INTELLIGENT CONNECTION), BASİT ERİŞİM NOKTASI (SIMPLE ACCESS POINT) ve ALTYAPI (INFRASTRUCTURE) arasından seçilen seçenek ile ağa kablosuz olarak bağlanır.

WIRELESS LAN (INTELLIGENT CONNECTION)

CONNECTION	MODE	Kablosuz frekans bandını seçer.
	CHANNEL	Kablosuz kanalı seçer.
SECURITY	SECURITY TYPE	PİN TİPİ (PIN TYPE) için STATIC seçildiğinde güvenlik şifresi olarak PİN KODU (PIN CODE)'nu kullanıyorsanız bu seçeneği seçin.
	SECURITY KEY	GÜVENLİK (SECURITY) etkin olduğunda, bir GÜVENLİK ANAHTARI (SECURITY KEY) ayarlayın. GÜVENLİK ANAHTARI (SECURITY KEY) (boşluk dahil) 8 ila 63 alfanümerik karakterden oluşmalıdır.

WIRELESS LAN (SIMPLE ACCESS POINT)

CONNECTION	SSID	SSID'yi basit bir erişim noktası olarak ayarlar. SSID (boşluk dahil) 1 ila 32 alfanümerik karakterden oluşmalıdır.
	MODE	Kablosuz frekans bandını seçer.
	CHANNEL	Kablosuz kanalı seçer.
SECURITY	SECURITY TYPE	Güvenlik türünü seçer.
	SECURITY KEY	Bir GÜVENLİK ANAHTARI (SECURITY KEY) ayarlar. GÜVENLİK ANAHTARI (SECURITY KEY) (boşluk dahil) 8 ila 63 alfanümerik karakterden oluşmalıdır.

WIRELESS LAN (INFRASTRUCTURE)

IP ADDRESS	DHCP ON	DHCP sunucunuzdan projektöre otomatik olarak IP ADRESİ (IP ADDRESS), ALTŞEBEKE MASKİ (SUBNET MASK) ve GEÇİT (GATEWAY) atanır.
	DHCP OFF	Ağ yöneticiniz tarafından atanan IP ADRESİ (IP ADDRESS), ALTŞEBEKE MASKİ (SUBNET MASK) ve GEÇİT (GATEWAY) değerlerini projektör için ayarlar.
	IP ADDRESS	Projektöre bağlı ağın IP ADRESİNİ (IP ADDRESS) ayarlar.
	SUBNET MASK	Projektöre bağlı olan ağın ALTŞEBEKE MASKİ (SUBNET MASK) numarasını ayarlar.
	GATEWAY	Projektöre bağlı ağın varsayılan GEÇİT (GATEWAY) değerini ayarlar.
	AUTO DNS ON	DHCP sunucusu projektöre bağlı DNS sunucusunun IP ADRESİNİ (IP ADDRESS) otomatik olarak atayacaktır.
	AUTO DNS OFF	Projektöre bağlı DNS sunucusunun IP ADRESİNİ (IP ADDRESS) ayarlar.

3. Kullanışlı Özellikler

CONNECTION	SSID	Bir erişim noktası olarak bir tanımlayıcı (SSID) girin. SSID (boşluk dahil) 1 ila 32 alfanümerik karakterden oluşmalıdır.
SECURITY	SECURITY	Güvenlik türünü seçer.
	INDEX	GÜVENLİK (SECURITY) için WEP 64bit veya WEP 128bit seçildiğinde, İNDEX'i (Dizin) etkinleştirin. Bunun için değer "1" olarak sabitlenir.
	SECURITY KEY	Bir GÜVENLİK ANAHTARI (SECURITY KEY) ayarlar. GÜVENLİK ANAHTARI (SECURITY KEY) (boşluk dahil) 8 ila 63 alfanümerik karakterden oluşmalıdır.

• NAME

PROJECTOR NAME	Bilgisayarınızın projektörü tanıyabilmesi için projektörünüz için bir isim girin. Projektör ismi 16 karakter veya daha kısa olmalıdır. İPUCU: Projektör ismi menüden [SİFİRLA] işlemi yapıldığında bile etkilenmeyecektir.
HOST NAME	Projektöre bağlı ağın ana bilgisayarının adını girin. Ana bilgisayar adı 16 karakter veya daha kısa olmalıdır.

• ALERT MAIL

ALERT MAIL (Sadece İngilizce)	Bu seçenek lamba değiştirme zamanını veya hata mesajlarını kablosuz veya kablolu LAN kullanırken e-posta ile bilgisayarınıza bildirecektir. İşaretlediğinizde Uyarı Postası özelliği etkin olur. İşareti kaldırdığınızda Uyarı Postası özelliği devre dışı kalır. Projektörden gönderilecek mesaj örneği: Lamba ve filtreler kullanım ömürlerinin sonunda. Lütfen lamba ve filtreleri değiştirin. Projektör İsmi: NEC Projektör Kullanılan Lamba Saati: 100 [S]
SENDER'S ADDRESS	Gönderenin adresini girin.
SMTP SERVER NAME	Projektöre bağlanacak SMTP sunucusunun adını girin.
RECIPIENT'S ADDRESS 1,2,3	Alıcınızın adresini girin. En fazla üç adres girilebilir.
TEST MAIL	Ayarlarınızın doğru olup olmadığını kontrol etmek için bir test postası gönderir. <i>NOT:</i> • Eğer test yaparsanız, Uyarı postası alamayabilirsiniz. Bu olduğunda, ağ ayarlarınızın doğruluğunu kontrol edin. • Eğer testte yanlış adres girdiyseniz, Uyarı postası alamayabilirsiniz. Bu olduğunda, Alıcının Adresinin doğruluğunu kontrol edin.
SAVE	Projektördeki yukarıdaki ayarları kaydetmek için bu düğmeyi tıklayın.

• NETWORK SERVICE

PJLink PASSWORD	PJLink için bir şifre belirler*. Şifre 32 karakter veya daha kısa olmalıdır. Şifrenizi unutmayın. Bununla birlikte, eğer şifrenizi unuttuysanız satıcınıza danışın.
HTTP PASSWORD	HTTP sunucusu için bir şifre belirler. Şifre 10 karakter veya daha kısa olmalıdır.
AMX BEACON	AMX'in NetLinx kontrol sistemi tarafından desteklenen bir ağa bağlanması sırasında AMX Cihaz Keşfi ile algılamayı açar veya kapatır. İPUCU: AMX Cihaz Keşfi'ni destekleyen bir cihaz kullanıldığında, tüm AMX NetLinx kontrol sistemi cihazı tanıyacak ve bir AMX sunucusundan uygun bir Cihaz Keşif Modülü indirecektir. Bir kontrol işaretinin yerleştirilmesi, AMX Cihaz Keşfi üzerinden projektörün algılanmasına olanak verecektir. Kontrol işaretinin silinmesi AMX Cihaz Keşfi üzerinden projektörün algılanmasına olanak vermeyecektir.

*PJLink nedir?

PJLink farklı imalatçı firma projektörlerinin kontrol edilmesi için kullanılan bir protokol standardizasyonudur. Bu standart protokol, Japan Business Machine ve Information System Industries Association (JBMIA) tarafından 2005 yılında kurulmuştur. Projektör PJLink Sınıf 1 komutlarının tümünü destekler. PJLink ayarı menüden [SİFİRLA] yapıldığında bile etkilenmeyecektir.

• CRESTRON ROOMVIEW uyumluluğu

Projektör, CRESTRON ROOMVIEW desteğine sahiptir, ağ üzerinden bağlı olan birden fazla cihazın bir bilgisayardan veya kontrol cihazından yönetilmesine ve kontrol edilmesine imkan tanır.

Daha fazla bilgi için <https://www.crestron.com> adresini ziyaret edin

<Ayar Prosedürü>

HTTP sunucusuna erişin ve [AĞ AYARLARI]'nda [CRESTRON] için gerekli ayarları yapın.

• Bilgisayardan yönetim için ROOMVIEW.

DISABLE	ROOMVIEW'i devre dışı bırakır.
ENABLE	ROOMVIEW'i etkinleştirir.

• Kontrol ünitesinden yönetim için CRESTRON CONTROL.

DISABLE	CRESTRON CONTROL özelliğini devre dışı bırakır.
ENABLE	CRESTRON CONTROL özelliğini etkinleştirir.
IP ADDRESS	CRESTRON SUNUCUSU (CRESTRON SERVER) IP adresinizi ayarlar.
IP ID	CRESTRON SUNUCUSU (CRESTRON SERVER) IP KİMLİĞİNİZİ (IP ID) ayarlar.

İPUCU: CRESTRON ayarları sadece CRESTRON ROOMVIEW ile kullanım için gereklidir.

Daha fazla bilgi için <https://www.crestron.com> adresini ziyaret edin

• INFORMATION

WIRED LAN	Kablolu LAN bağlantısı ayarlarının bir listesini görüntüler.
WIRELESS LAN	Kablosuz LAN bağlantısının ayarlarının bir listesini görüntüler.
UPDATE	Değiştirildiğinde ayarları yansıtır.

10 Bir Görüntüyü Açıyla Yansıtma (Image Express Utility Lite içindeki Geometrik Düzeltme Aracı)

Geometrik Düzeltme Aracı (GCT) bir açıyla yansıtılan görüntülerin distorsiyonunu düzeltmenize izin veren, önceden yüklenen "Image Express Utility Lite" yazılımının bir işlevidir.

GCT ile neler yapabilirsiniz

- GCT özelliği aşağıdaki üç işlevi içermektedir
 - 4 nokta Düzeltme:** Bir görüntünün dört köşesini perdenin köşeleriyle hizalayarak, yansıtılan bir görüntüyü perdenin sınırları içine kolaylıkla sığdırabilirsiniz.
 - Çok Noktalı Düzeltme:** Bir duvarın köşesi veya düzgün olmayan biçime sahip perde üzerindeki bozuk görüntüyü 4 nokta Düzeltmenin yanı sıra görüntüyü düzeltmek amacıyla bir çok ayrı perde kullanarak düzeltebilirsiniz.
 - Parametrelerle Düzeltme:** Bozuk bir görüntüyü önceden hazırlanmış geçiş kurallarının bir kombinasyonunu kullanarak düzeltebilirsiniz.

Bu bölüm 4 nokta Düzeltme kullanımı için bir örnek gösterecektir.

"Çok Noktalı Düzeltme" ve "Parametrelerle Düzeltme" hakkında bilgi için Image Express Utility Lite yardım dosyasına bakın.

- Düzeltme verileriniz projektörde veya bilgisayarınızda saklanabilir ve gerektiğinde geri çağırılabilir.

Bir Görüntüyü Açıyla Yansıtma (GCT)

Hazırlık:

- Projektörü bir USB kablosu ile bilgisayara bağlayın. (→ sayfa 34, USB Ekranı)
- Yansıtılan görüntü tüm perde alanını kaplayacak şekilde projektörün pozisyonunu veya zumu ayarlayın.

- " " (Resim) simgesine ve sonra da " " düğmesine tıklayın.

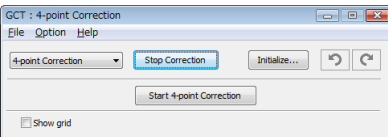
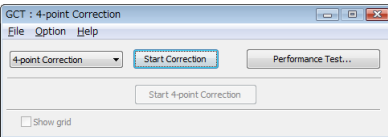


"4 nokta Düzeltme" penceresi görüntülenecektir.

- "Düzeltemeyi Başlat" düğmesine ve sonra "4 nokta Düzeltmeyi Başlat" düğmesine tıklayın.

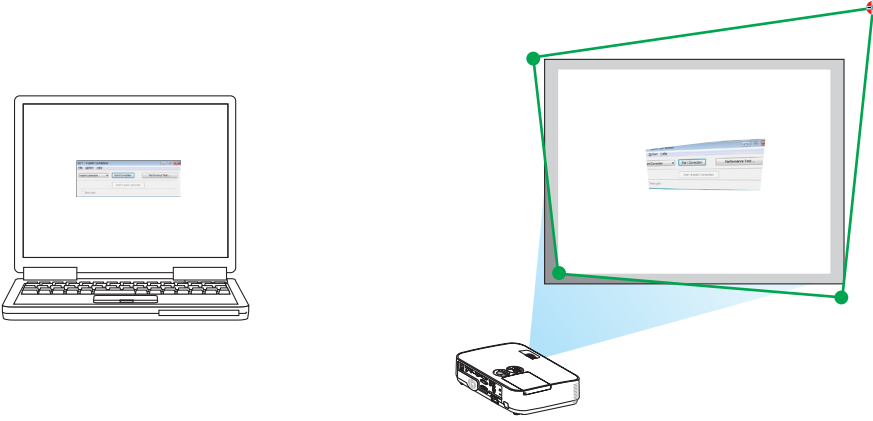
Yeşil bir çerçeve ve bir fare imlecini () görüntülenecektir.

- Dört köşede dört  işareti belirecektir.



- Fareyi kullanarak taşımak istediğiniz köşedeki  işaretine tıklayın.

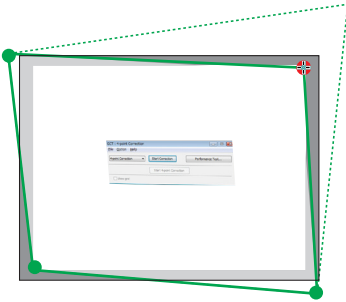
Hali hazırda seçilmiş olan  işareti kırmızıya dönecektir.



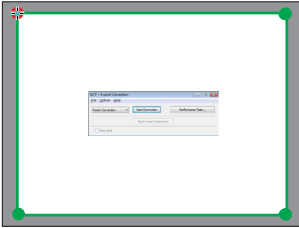
(Yukarıdaki örnekte, Windows ekranları açıklama amaçlı olarak atlanmıştır.)

4. Seçilen [●] işaretini düzeltmek istediğiniz noktaya sürükleyin ve bırakın.

- Yansıtma görüntü alanı içinde herhangi bir noktaya tıkladığınızda, en yakın köşe fare imlecinin olduğu yere taşınacaktır.



5. Yansıtılan görüntünün bozukluğunu düzeltmek için 3. ve 4. adımları tekrarlayın.



6. Tamamladıktan sonra fareyle sağ tıklayın.

Yeşil çerçeve ve fare imleci yansıtılan görüntü alanından kaybolacaktır. Bu düzeltmeyi tamamlayacaktır.

7. “4 nokta Düzeltme” penceresindeki “X” (kapatma) düğmesine tıklayın.

“4 nokta Düzeltme” penceresi kaybolacak ve 4 nokta düzeltme etkin hale gelecektir.

8. “” (Projeksiyon) simgesine ve ardından “” (Çıkış) düğmesine tıklayın.

9. “Evet” ögesine tıklayın.

İPUCU:

- 4 nokta düzeltmeyi gerçekleştirdikten sonra, 4 nokta düzeltme verilerini “4 nokta Düzeltme” penceresindeki “Dosya” → “Projektöre aktarma...” üstüne tıklayarak projektöre kaydedebilirsiniz.
- “4 nokta Düzeltme” penceresi ve GCT dışındaki diğer fonksiyonların kullanımı için Image Express Utility Lite Yardım bölümüne bakın.

4. İzleyicinin Kullanılması

① İzleyici İle Neler Yapılabilir

İzleyici aşağıdaki özelliklere sahiptir.

- Piyasadan temin edilebilir ve görüntü dosyaları saklayabilen bir USB bellek projektörün USB portuna (Tip A) takıldığında, İzleyici USB bellek içinde yer alan görüntü dosyalarını görüntüleyebilmenizi sağlar.
Herhangi bir bilgisayar olmasa bile, sunumlar sadece bir projektör kullanılarak yapılabilir.
- Desteklenen grafik formatı JPEG'dir.
- İzleyici bir küçük resim ekranı (sadece JPEG Exif) görüntüler ve buradan yansıtmak istediğiniz herhangi bir görüntüye geçebilirsiniz.
- Slayt gösterisi için yeniden oynatmanın iki yolu vardır: manuel yeniden oynatma ve otomatik yeniden oynatma. Otomatik yeniden oynatmada aralık süresi değiştirilebilir.
- Görüntü yansıtmanın sırası isim, tarih veya boyuta göre yapılabilir. Artan veya azalan sıra seçimi yapılabilir.
- Yeniden oynatma sırasında görüntüler 90 derece döndürülebilir.

NOT

- Projektörün USB portu USB hub desteği sağlamaz.
- Projektörün USB portu kablosuz LAN ünitesi için yaygın kullanımdır. Kablosuz LAN ünitesi takılı olduğunda, İZLEYİCİ özelliğini kullanamazsınız.
- Slayt ekranı ve küçük resim ekranı gibi İZLEYİCİ ekranı görüntülendiğinde projektör üzerinde yer alan düğmeler kullanarak aşağıdaki işlemler gerçekleştirilemez.

Kasa üzerindeki düğmeler

- ▲/▼ düğmesi kullanılarak kilitli düzeltilmesi
- AUTO ADJ. düğmesi kullanılarak Otomatik Ayarlama
- ◀ veya ▶ düğmesi ile ses seviyesi kontrolü

İzleyicinin görüntülenmesi sırasında Kilitli düzeltilme veya Kaynak seçimi yapmak için menü görüntüleme amacıyla iki kez MENU düğmesine basın ve menüden İzleyiciyi çalıştırın.

Uzaktan kumanda

- Otomatik Ayarlama düğmesi
- Freeze düğmesi
- Menü üzerinden [SİFİRLA] → [BÜTÜN VERİLER] işlemlerinin gerçekleştirilmesi, İzleyici araç çubuğu ayarlarını fabrika ayarlarına geri getirecektir.
- UBS belleği
 - FAT32 veya FAT16 dosya sistemi ile formatlanmış bir USB bellek cihazı kullandığınızdan emin olun.
 - Projektör NTFS formatlı USB belleği desteklemez.
 - Projektör USB belleğinizi tanıyamazsa formatın desteklenip desteklenmediğini kontrol edin.
 - USB belleğinizi bilgisayarınızda formatlamak için Windows ile birlikte temin edilen belgelere veya yardım dosyasına başvurun.
 - Projektör USB portunun piyasadan temin edilecek bütün USB bellekleri desteklediği konusunda garanti verilmemektedir.

Desteklenen görüntüler

- İzleyici için desteklenen dosya formatları aşağıda verilmektedir.
- İzleyici için bütün görüntülerin desteklenmesi konusunda garanti verilmemektedir.
- Tablo içinde belirtilenlerin dışında görüntüler desteklenmeyebilir.

Görüntü tipi	Uzantı	Açıklama
JPEG	JPG/JPEG	Baseline/Exif desteklenir

- Görüntüler azami 10000 × 10000 piksel çözünürlük ile görüntülenebilir.
- Yukarıda verilen koşullara uyuyor olsalar bile, bazı görüntüler yeniden oynatılamayabilir.
- Bir küçük resim ekranında en fazla 200 simge (toplam görüntü dosyası simgeleri ve klasör simgeleri) görüntülenebilir.
- Uzun dosya/klasör isimleri belli bir uzunluk ile sınırlı tutulur. Bu, eklenen köşeli parantez ile gösterilir.
- Bir klasör çok sayıda dosyaya sahipse, yeniden oynatılması zaman alır.
- Tek bir klasör içinde çok fazla dosya varsa görüntüler arasındaki geçiş zaman alacaktır. Bu geçiş süresinin kısaltılması için tek bir klasör içinde bulunan görüntü sayısını azaltın.

İPUCU:

- Değiştirilebilir görüntü dosyası formatı (Exif) belirli çekim verilerinin eklenmesiyle dijital fotoğraf makineleri tarafından kullanılan standart bir görüntü dosya formatıdır.

② Bir USB bellek cihazı içinde saklanan görüntülerin yansıtılması

Bu bölüm İzleyicinin temel işlemlerini açıklamaktadır.

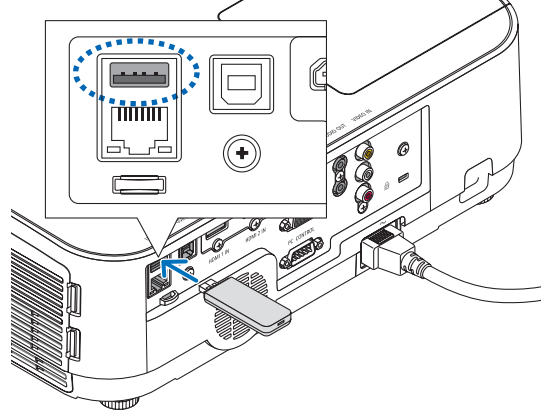
Bu açıklamalar, İzleyici araç çubuğu (→ sayfa 51) fabrika ayarlarına getirilmiş olduğu zamanki çalışma işlemlerini sağlamaktadır.

- İzleyicinin Başlatılmasıaşağıda
- USB belleğin projektörden çıkartılmasısayfa 49
- İzleyiciden Çıkmasayfa 49

Hazırlık: İzleyiciyi başlatmadan önce, görüntüleri bilgisayarınızı kullanarak USB bellek içinde saklayın.

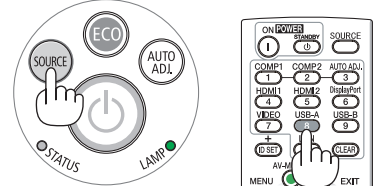
İzleyicinin Başlatılması

1. Projektörü açın. (→ sayfa 12)



2. USB belleği projektörün USB portuna takın.

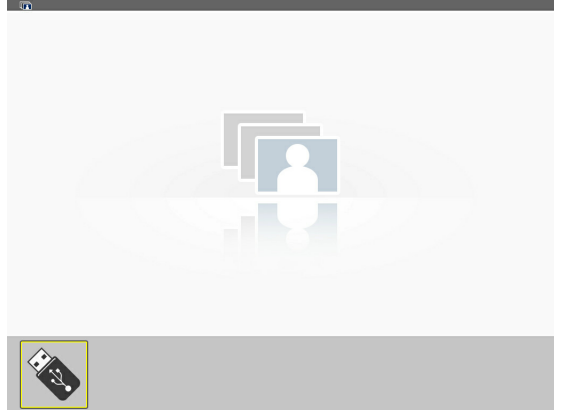
- LED'leri yanıp söner durumda olduğunda, USB belleği projektörden çıkartmayın. Aksi takdirde veriler bozulabilir.



3. Projektör kasasındaki SOURCE düğmesine basın.

İzleyici başlat ekranı görüntülenecektir.

- Uzaktan kumanda üzerindeki USB-A düğmesine basın.



4. ENTER düğmesine basın.

Küçük resim ekranı görüntülenecektir. (→ sayfa 50)

5. Bir simge seçmek için ▲▼◀veya ▶ düğmesini kullanın.

- Sağ taraftaki → (ok) simgesi daha fazla sayfa olduğunu gösterir. PAGE ▼ (sonraki sayfa) düğmesine basılması sonraki sayfayı gösterecektir. PAGE ▲ (önceki sayfa) düğmesine basılması bir önceki sayfayı gösterecektir.

6. ENTER düğmesine basın.

Seçilen slayt gösterilecektir.

- Bir klasör simgesi seçildiğinde, klasör içindeki simgeler görüntülenecektir.

7. Sonraki slaydı seçmek için ▶ düğmesine basın.

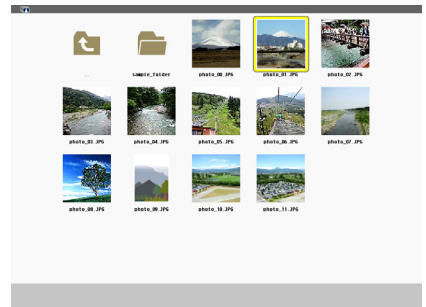
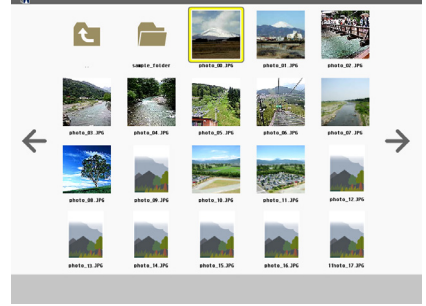
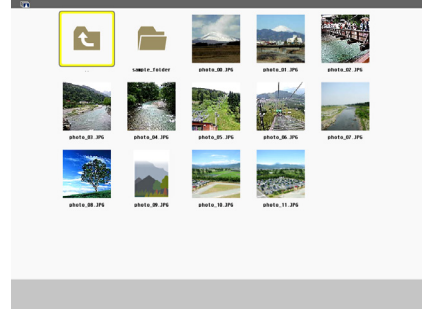
Sağdaki slayt görüntülenecektir.

- ◀veya ▶ düğmesi küçük resim ekranındaki bir sonraki (sağ) veya bir önceki (sol) slaydı seçmek için kullanılabilir.
- Küçük resim ekranı, kaydırma ekranı veya slayt gösterisi ekranı görüntülenirken MENÜ düğmesine basılması durumunda araç çubuğu görüntülenecektir. Araç çubuğu, bir slaydın seçilmesi veya döndürülmesi için kullanılır.(→ sayfa 52)

8. Araç çubuğu görüntülenmediğinde EXIT düğmesine basın.

Küçük resim ekranı görüntülenecektir.

- Küçük resim ekranının görüntülenmesinin bir başka yöntemi ENTER düğmesine basılmasıdır.
- Araç çubuğunu kapatmak için MENU düğmesine basılır ve KAYNAK listesine dönülür ve tekrar MENU düğmesine basıldığında KAYNAK listesi kapanır.



USB belleğin projektörden çıkartılması

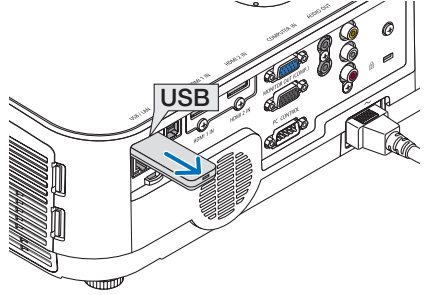
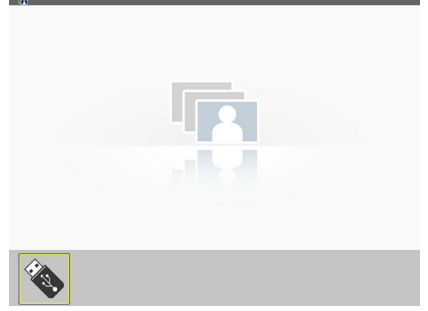
1. İZLEYİCİ başlat ekranını seçin.

Menü görüntülenmemiş durumda EXIT düğmesine basın.

2. USB belleğini projektörden çıkartın.

USB belleği çıkartmadan önce USB bellek üzerindeki LED'in yanmadığından emin olun.

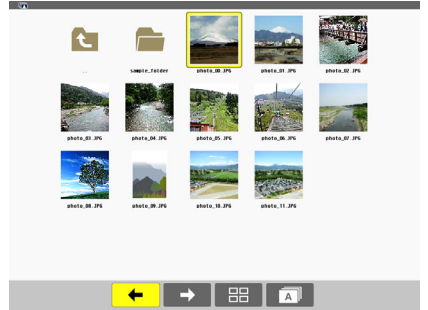
NOT: USB belleği slayt gösterilirken çıkartırsanız, projektör düzgün çalışmayabilir. Bu durumda projektörü kapatın ve güç kablosunun fişini çekin. 3 dakika bekleyin, sonrasında güç kablosu fişini tekrar takın ve projektörü çalıştırın.



İzleyiciden Çıkma

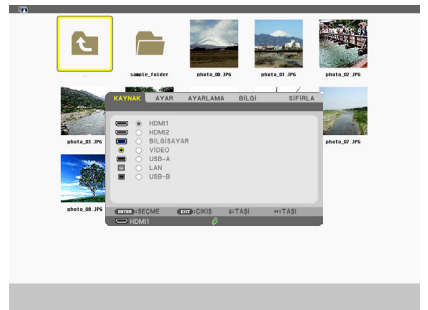
1. Slayt ekranı veya küçük resim ekranı görüntülendiğinde MENU düğmesine basın.

Kontrol çubuğu veya açılır menü görüntülenecektir.



2. MENU düğmesine tekrar basın.

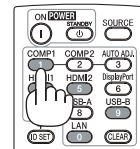
Ekran üstü menü görüntülenecektir.



3. [USB-A] dışında bir kaynak seçin ve ENTER düğmesine basın.

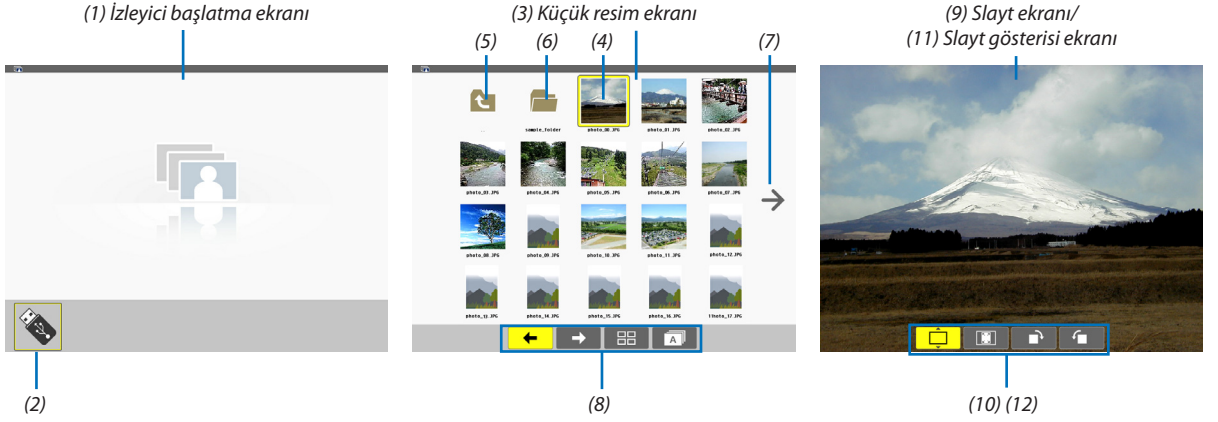
İzleyici'den çıkılacaktır.

İPUCU: Uzaktan kumandayı kullanarak İzleyici'den çıkmak için [USB-A] dışında bir kaynak seçin.



Her bir ekranın parçaları

İzleyici dört ekrana sahiptir.



Adı	Açıklama
(1) İzleyici başlatma ekranı	İzleyici seçildiğinde ilk defa bu ekran görüntülenir.
(2) USB simgesi	Bu simge projektöre bir USB bellek takılı olduğunu gösterir.
(3) Küçük resim ekranı	Bu ekran USB bellek içinde kaydedilmiş klasör listesi ve görüntü dosyalarını gösterecektir. JPEG Exif dosyaları sadece küçük resim ekranında görüntülenecektir. <ul style="list-style-type: none"> Bir sayfa içindeki azami görüntü dosyası veya klasör sayısı modele bağlı olarak değişiklik gösterir. ME401W/ME361W/ME331W/ME301W (enine boyuna 6 × 4) ME401X/ME361X/ME331X/ME301X (enine boyuna 5 × 4)
(4) İmleç	İmleç ▲▼◀▶ düğmesini kullanarak klasör veya görüntü dosyası seçmek (vurgulamak) için kullanılır.
(5) Geri simgesi	Bu simge en üst (ana) klasöre geri dönmek için kullanılır.
(6) Klasör simgesi	Bu simge USB bellek içinde klasörler olduğunu gösterir.
(7) Önceki sayfa (Sonraki sayfa) simgesi	Bu simge, bir sonraki (bir önceki) sayfa içinde yer alan ilave dosyaları veya görüntü dosyalarını gösterir. ► düğmesi ile bir sonraki (bir önceki) satır geçişi yapılır. Uzaktan kumanda üzerindeki PAGE ▽ veya PAGE △ düğmesi doğrudan bir sonraki veya bir önceki sayfaya geçmek için kullanılır.
(8) Küçük resim araç çubuğu	Bu araç çubuğu küçük resim ekranı içinde kullanılır. MENU düğmesine basılarak bu araç çubuğu görüntülenecektir. (→ sayfa 51)
(9) Slayt ekranı	Bu ekran manuel yeniden oynatma için kullanılır. Seçilen görüntü tam ekran olarak görüntülenecektir.
(10) Slayt araç çubuğu	Bu araç çubuğu slayt ekranı içinde kullanılır. MENU düğmesine basılarak bu araç çubuğu görüntülenecektir. (→ sayfa 52)
(11) Slayt gösterisi ekranı	Bu ekran otomatik yeniden oynatma için kullanılır. Slaytlar otomatik olarak değişecektir.
(12) Slayt gösterisi araç çubuğu	Bu araç çubuğu slayt gösterisi ekranında kullanılır. MENU düğmesine basılarak bu araç çubuğu görüntülenecektir. (→ sayfa 52)

Araç çubuğunun kullanılması

1. MENU düğmesine basın.

Araç çubuğu görüntülenecektir.

KAYNAK ekranı İzleyici bağlantı ekranı olarak görüntülenecektir.

2. ◀ veya ▶ düğmesini kullanarak bir öge seçin ve ▲ veya ▼ düğmesi ile mevcut seçeneklerini seçin.

İmleç yerleştirildiğinde, seçilen öge sarıya dönüşecektir.

▲ veya ▼ mevcut diğer seçenekleri gösterir.

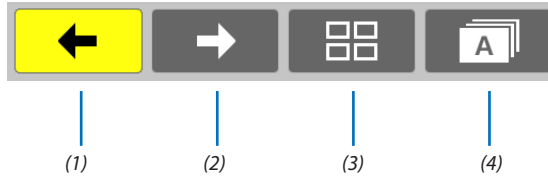
3. ENTER düğmesine basın.

Seçilen öge görüntülenecektir.

4. MENU düğmesine iki kez basın.

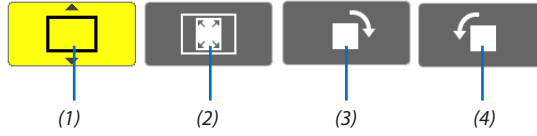
Araç çubuğu kapatılacak ve KAYNAK listesi görüntülenecektir. KAYNAK listesini kapatmak için MENU düğmesine yeniden basın.

Küçük resim araç çubuğu



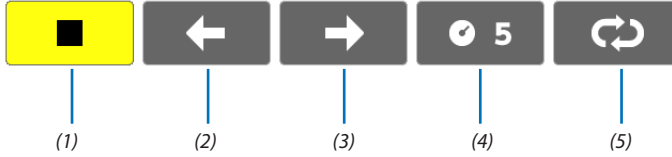
Menü	Seçenekler	Açıklama
(1) Geri		—
(2) İleri		—
(3) Ekran		Menüyü kapatır ve küçük resim ekranına geri döner.
		Menüyü kapatır ve vurgulanmış öğeden slayt gösterisini başlatır.
		Menüyü kapatır ve slayt ekranını görüntüler.
(4) Sıra		Simgeleri isimlere göre alfabetik sırayla görüntüler. (harf öncesinde sayı)
		Simgeleri azalan dosya büyüklüğüne göre görüntüler.
		Oluşturma tarihi sırasına göre simgeleri görüntüler.

Slayt araç çubuğu



Menü	Seçenekler	Açıklama
(1) Ekran		Menüyü kapatır ve slayt ekranına geçer.
		Menüyü kapatır ve küçük resim ekranını görüntüler.
		Menüyü kapatır ve vurgulanmış öğeden slayt gösterisini başlatır.
(2) Görüntü ekranı		Menüyü kapatır ve görüntüyü gerçek boyutunda gösterir.
		Menüyü kapatır ve projektörün azami çözünürlüğünde görüntüyü ekrana getirir.
(3) Saat yönünde dönüş		Menüyü kapatır ve görüntüyü saat yönünde 90 derece döndürür.
(4) Saatin tersi yönünde dönüş		Menüyü kapatır ve görüntüyü saatin tersi yönünde 90 derece döndürür.

Slayt gösterisi araç çubuğu



Menü	Seçenekler	Açıklama
(1) Durdur		Menüyü kapatır ve slayt ekranına geçer.
(2) Geri		Önceki görüntüye geri gider.
(3) İleri		Sonraki görüntüye gider.
(4) Aralık		Slaytları yeniden oynatırken aralık süresini belirler.
(5) Tekrarla		Klasördeki görüntülerin yeniden oynatılmasını tekrarlar.
		Küçük resim ekranına geri gelir.

İPUÇU:

- Ekranın ortasındaki resim simgesi dosyanın slayt ekranında veya küçük resim ekranında görüntülenemeyeceğini gösterir.
- Klasör bir yerden diğerine taşındığında, slayt araç çubuğu dönme ayarı iptal edilecektir.

5. Ekran Menüsünün Kullanımı

1 Menülerin Kullanılması

NOT: Geçmeli bir video görüntüsünün yansıtılması sırasında ekran menüsü düzgün bir biçimde görüntülenmeyebilir.

1. Menüü görüntülemek için uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki MENU düğmesine basın.



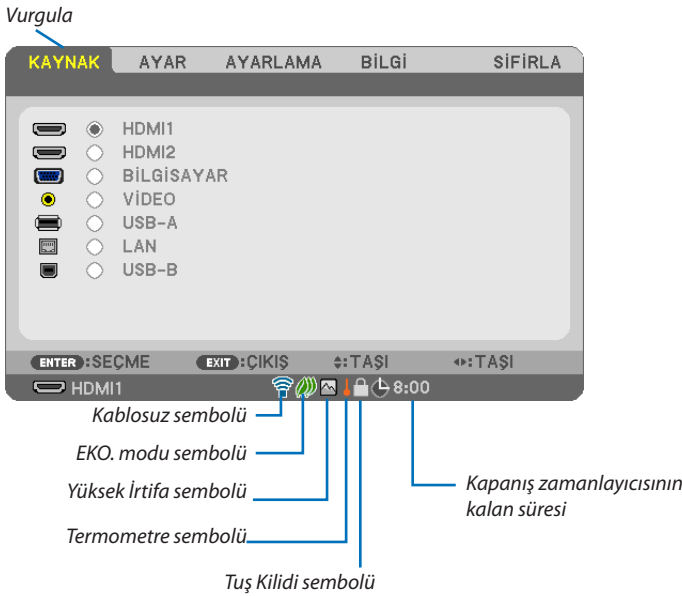
NOT: Alt kısımdaki ENTER, EXIT, ▲▼, ◀▶ gibi komutlar, kullanılabilir düğmeleri gösterir.

2. Alt menüyü görüntülemek için uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki ◀▶ düğmelerine basın.
3. En üst öğeyi veya ilk sekmeyi vurgulamak için uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki ENTER düğmesine basın.
4. Ayarlamak veya kurmak istediğiniz öğeyi seçmek için uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki ▲▼ düğmelerini kullanın.
İstediğiniz sekmeyi seçmek için uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki ◀▶ düğmelerini kullanabilirsiniz.
5. Alt menü penceresini görüntülemek için uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki ENTER düğmesine basın.
6. Uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki ▲▼◀▶ düğmelerini kullanarak seviyeyi ayarlayın veya seçilen bir öğeyi açıp kapatın.
Değişiklikler yeniden ayarlanana kadar saklanacaktır.
7. İlave bir öğe ayarlamak için 2 -6 adımlarını tekrarlayın veya menü ekranından çıkmak için uzaktan kumanda ya da projektör kasasındaki EXIT (ÇIKIŞ) düğmesine basın.

NOT: Bir menü veya mesaj görüntülendiğinde, sinyal veya ayarlara bağlı olarak birkaç satır bilgi kaybolabilir.

8. Menüü kapatmak için MENU düğmesine basın.
Önceki menüye dönmek için EXIT düğmesine basın.

2 Menü Öğeleri



Menü pencereleri veya iletişim kutuları genel olarak aşağıdaki öğelere sahiptir:

- VurgulaSeçilen menü veya öğeyi gösterir.
- Kesintisiz üçgenİlave seçeneklerin mevcut olduğunu gösterir. Vurgulanmış üçgen öğenin aktif olduğunu gösterir.
- SekmeBir iletişim kutusundaki bir grup özelliği gösterir. Herhangi bir sekmeyi seçmek onun sayfasını öne getirir.
- Radyo düğmesiBu yuvarlak düğmeyi iletişim kutusu içindeki bir seçeneği seçmek için kullanın.
- KaynakMevcut seçili kaynağı gösterir.
- Kapanış zamanlayıcısının kalan süresi[ZAMANLAYICI KAPALI] ayarlandığında kalan geri sayım süresini gösterir.
- Kaydırma çubuğuBir ayarın ayarlarını veya yönünü gösterir.
- EKO. modu sembolüEKO. MODU'nun ayarlı olduğunu gösterir.
- Tuş Kilidi sembolü[KUMANDA PANELİ KİLİDİ] seçeneğinin etkin olduğunu gösterir.
- Termometre sembolüİç sıcaklık çok yüksek olduğu için zorunlu olarak [EKO. MODU] seçeneğinin [NORMAL] mod olarak ayarlandığını gösterir.
- Yüksek İrtifa sembolü[FAN MODU] seçeneğinin [YÜKSEK İRTİFA] modu olarak ayarlı olduğunu gösterir.
- Kabloşuz sembolüKabloşuz LAN bağlantısının etkin olduğunu gösterir.

③ Menü Öğelerinin Listesi

Giriş kaynağına bağlı olarak bazı menü öğeleri kullanılamaz.

Menü Öğesi				Varsayılan	Seçenekler
KAYNAK	HDMI1			*	
	HDMI2			*	
	BİLGİSAYAR			*	
	VIDEO			*	
	USB-A			*	
	LAN			*	
	USB-B			*	
AYAR	RESİM	AYAR		*	1-7
		AYRINTI AYARLARI	GENEL		
			REFERANS	*	Y. PARLAKLIK, SUNUM, VIDEO, FİLM, GRAFİK, sRGB, DICOM SIM.
			GAMA DÜZELTİMESİ		DİNAMİK, NATÜREL, SİYAH DETAY
			EKRAN BOYUTU	*	BÜYÜK, ORTA, KÜÇÜK
			RENK SICAKLIĞI	*	5000, 6500, 7800, 8500, 9300, 10500
			DİNAMİK KONTRAST	*	KAPALI, AÇIK
			RESİM MODU	*	RESİM, FİLM
			RENK GELİŞTİRME	*	KAPALI, AÇIK
			BEYAZ DENGESİ		
			KONTRAST R	0	
			KONTRAST G	0	
			KONTRAST B	0	
			PARLAKLIK R	*3	
			PARLAKLIK G	*3	
			PARLAKLIK B	*3	
	GÖRÜNTÜ SEÇEN.	KONTRAST		63	
		PARLAKLIK		63	
		NETLİK		7	
		RENK		31	
		TON		31	
		SIFIRLA			
		SAAT		*	
		FAZ		*	
		YATAY		*	
		DÜSEY		*	
		ASİRİ TARAMA		*	OTOM., 0[%], 5[%], 10[%]
		GÖRÜNÜS ORANI		*	ME401W/ME361W/ME331W/ME301W: OTOMATİK, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, MEKTUP KUTUSU, DOĞAL
				*	ME401X/ME361X/ME331X/ME301X: OTOMATİK, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, GENİŞ ZUM, DOĞAL
		POZİSYON (ME401W/ME361W/ME331W/ME301W üzerinde mevcut değil)		0	
	SES	SES SEVİYESİ		11	0-31
AYARLAMA	GENEL	KİLİTTASİ	OTOM. KİLİTTAŞI AYARI	AÇIK	KAPALI, AÇIK
			YATAY KİLİTTAŞI	0	
			DÜSEY KİLİTTAŞI	0	
			SOL/SAĞ İÇBÜKEY	0	
			ÜST/ALT İÇBÜKEY	0	
			KÖSETAŞI	0	
			SIFIRLA		
		DUVAR RENGİ		KAPALI	KAPALI, BEYAZ TAHTA, KARA TAHTA, KARA TAHTA (GRİ), AÇIK SARI, AÇIK YEŞİL, AÇIK MAVİ, GÖK MAVİSİ, AÇIK PEMBE, PEMBE
		EKO. MODU		OTOMATİK EKO	KAPALI, OTOMATİK EKO, NORMAL, EKO.
		KAPALI BASLIK		KAPALI	KAPALI, BASLIK 1, BASLIK 2, BASLIK 3, BASLIK 4, METİN 1, METİN 2, METİN 3, METİN 4
		ZAMANLAYICI KAPALI		KAPALI	KAPALI, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00
		DİL		TÜRKÇE	ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語
					DANSK, PORTUGUÊS, EESTINE, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI
					NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, عربي, Ελληνικά, 中文, 한국어, TIẾNG VIỆT
					ROMÂNĂ, HRVATSKI, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, ไทย, ئۇيغۇر, 繁體中文

* Yıldız (*) varsayılan ayarların sinyale göre değiştiğini gösterir.

5. Ekran Menüsünün Kullanımı

Menü Ögesi				Varsayılan	Seçenekler	
AYARLAMA	MENÜ	RENK SEÇİMİ		RENK	RENK, SİYAH-BEYAZ	
		KAYNAK GÖSTERGESİ		AÇIK	KAPALI, AÇIK	
		KİMLİK GÖSTERGESİ		AÇIK	KAPALI, AÇIK	
		EKO. MESAJI		KAPALI	KAPALI, AÇIK	
		GÖSTERGE SAATİ		OTOMATİK 45 SN	MANUEL, OTOMATİK 5 SN, OTOMATİK 15 SN, OTOMATİK 45 SN	
		FON		MAVİ	MAVİ, SİYAH, AMBLEM	
	KURULUM	SÜZME MESAJI		5000(H)	KAPALI, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 5000[H]	
		YÖNLENDİRME		MASAÜSTÜ ÖN	MASAÜSTÜ ÖN, TAVAN ARKA, MASAÜSTÜ ARKA, TAVAN ÖN	
		KUMANDA PANELİ KİLİDİ		KAPALI	KAPALI, AÇIK	
		GÜVENLİK		KAPALI	KAPALI, AÇIK	
		HABERLEŞME HIZI		38400bps	4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps	
		KONTROL KİMLİĞİ	KONTROL KİMLİĞİ NUMARASI	1	1–254	
			KONTROL KİMLİĞİ	KAPALI	KAPALI, AÇIK	
		TEST ŞEKLİ				
	SEÇENEKLER(1)	OTOMATİK AYAR		NORMAL	KAPALI, NORMAL, İNCE	
		FAN MODU		OTOM.	OTOM., YÜKSEK, YÜKSEK İRTİFA	
		SİNYAL SEÇME	BİLGİSAYAR	RGB/KOMPONENT	RGB/KOMPONENT, RGB, KOMPONENT	
			VIDEO	OTOM.	OTOMATİK, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM	
		WXGA MODU		ME401W/ME361W/ ME331W/ME301W: AÇIK ME401X/ME361X/ ME331X/ME301X: KAPALI	KAPALI, AÇIK	
		AYIRMA		AÇIK	KAPALI, AÇIK	
		HDMI AYARLARI	HDMI1	VIDEO DÜZEYİ	OTOM.	OTOM., NORMAL, GELİŞTİRİLMİŞ
			HDMI2	VIDEO DÜZEYİ	OTOM.	OTOM., NORMAL, GELİŞTİRİLMİŞ
		SES SEÇİMİ	HDMI1	HDMI1	HDMI1	HDMI1, BİLGİSAYAR
			HDMI2	HDMI2	HDMI2	HDMI2, BİLGİSAYAR
			LAN	LAN	LAN	LAN, BİLGİSAYAR
			USB-B	USB-B	USB-B	USB-B, BİLGİSAYAR
		BİP		AÇIK	KAPALI, AÇIK	
	SEÇENEKLER(2)	BEKLEME MODU		NORMAL	NORMAL, AĞ BEKLEMESİ	
		DOĞRUDAN AÇMA		KAPALI	KAPALI, AÇIK	
		OTOM. ÇALIŞMA		KAPALI	KAPALI, AÇIK	
		OTOMATİK KAPANMA		1:00	KAPALI, 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00	
		PROGRAMLI KAYNAK SEÇME		SON	SON, OTOM., HDMI1, HDMI2, BİLGİSAYAR, VIDEO, USB-A, LAN, USB-B	
		KARBON DÖNÜŞTÜRME				
		PARA BİRİMİ		₺	₺, €, JPY, RMB¥	
		PARA BİRİMİ DÖNÜŞT.				
	KABLOLU LAN	KABLOLU LAN		ETKİN	DEVRE DIŞI, ETKİN	
		AYARLAR		DHCP: AÇMA OTOMATİK DNS: AÇIK	DHCP, IP ADRESİ, ALTSEBEKE MASKİ, GEÇİT, OTOMATİK DNS, DNS	
		YENİDEN BAĞLAN				
	KABLOSUZ LAN	PROFİL		DEVRE DIŞI	DEVRE DIŞI, BAŞIT ERİŞİM NOKTASI, AKILLI BAĞLANTI, ALTYAPI	
		YENİDEN BAĞLAN				

* Yıldız (*) varsayılan ayarların sinyale göre değiştiğini gösterir.

5. Ekran Menüsünün Kullanımı

Menü Ögesi			Varsayılan	Seçenekler
BİLGİ	KULLANIM SÜRESİ	KALAN LAMBA ÖMRÜ		
		KULLANILAN LAMBA SAATİ		
		KULLANILAN FİLTRE SAATİ		
		TOP. KARBON TASARRUFU		
		TOP.MALİYET TASARRUFU		
	KAYNAK(1)	KAYNAK İSMİ		
		KAYNAK İNDEKSİ		
		YATAY FREKANS		
		DÜŞEY FREKANS		
		SENK. TİPİ		AYRI SENK., BİLEŞİK SENK., YEŞİLDE SENK., VIDEOYA SENK.
	KAYNAK(2)	SENKRON. POLARİTESİ		
		TARAMA TİPİ		
		SİNYAL TİPİ		
		VIDEO TİPİ		
		BİT DERİNLİĞİ		8[bits], 10[bits], 12[bits]
	KABLOLU LAN	VIDEO DÜZEYİ		
		IP ADRESİ		
		ALTŞEBEKE MASKİ		
		GEÇİT		
	KABLOSUZ LAN	MAC ADRESİ		
		IP ADRESİ		
		ALTŞEBEKE MASKİ		
		GEÇİT		
		MAC ADRESİ		
		SSID		
		SEBEKE TİPİ		
		GÜVENLİK		
		KANAL		
	BAĞLANTI	SİNYAL SEVİYESİ		
		PROJEKTÖR İSMİ		
		PIN KODU		
		KABLOLU LAN	IP ADRESİ	
		KABLOSUZ LAN	IP ADRESİ	
SIFIRLA	VERSION	SSID		
		GÜVENLİK ANAHTARI (*)		
	DİĞERLERİ	FIRMWARE		
		DATA		
		PROJEKTÖR İSMİ		
		ANA BİLGİSAYAR ADI		
		MODEL NO.		
		SERİ NUMARASI		
		LAN UNIT TYPE		
		KONTROL KİMLİĞİ ([KONTROL KİMLİĞİ] ayarlandığında)		
	SIFIRLA	AKİM SİNYALİ		
		BÜTÜN VERİLER		
		LAMBA SAATLERİNİ TEMİZLE		
		FİLTRE SAATLERİNİ TEMİZLE		

* Yıldız (*) varsayılan ayarların sinyale göre değiştiğini gösterir.

*1 [KABLOSUZ LAN]'ın [PROFİL] ögesi içinde [AKILLI BAĞLANTI] için [PIN TÜRÜ] olarak [ONE-TIME] seçildiğinde görüntülenir.

4 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [KAYNAK]



HDMI1 ve HDMI2

HDMI1 veya 2 IN terminalinize bağlı HDMI uyumlu ekipmanı seçer.

BİLGİSAYAR

BİLGİSAYAR giriş terminal sinyalinize bağlı bilgisayarı seçer.

NOT: COMPUTER IN terminaline komponent giriş sinyali bağlandığında [BİLGİSAYAR] seçeneğini seçin.

VIDEO

VIDEO girişine neyin bağlı olduğunu seçer; VCR, DVD oynatıcı veya belge kamerası.

USB-A

Bu özellik slaytları içeren bir USB bellek ile sunum yapmanızı sağlar.

(→ sayfa 45 "4. İzleyiciyi Kullanma")

LAN

LAN portundan (RJ-45) veya kurulu USB kablosuz LAN ünitesinden bir sinyal seçer (opsiyonel).

USB-B

Piyasada bulunabilir bir USB kablosu kullanarak USB(PC) portuna (tip B) bağlanmış bilgisayarı seçer.

(→ sayfa 34)

5 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [AYAR]

[RESİM]



[AYAR]

Bu fonksiyon yansıtılan görüntü için en uygun ayarları seçmenizi sağlar.

Sarı, cam göbeği veya magenta için doğal tonu ayarlayabilirsiniz.

Farklı görüntü türleri için optimize edilmiş yedi fabrika ön ayarı vardır. Her gamayı veya rengi özelleştirmek için kullanıcı tarafından ayarlanabilen ayarları ayarlamak için [AYRINTI AYARLARI] seçeneğini de kullanılabiliyorsunuz.

Ayarlarınız [AYAR 1] ile [AYAR 7] içine kaydedilebilir.

Y. PARLAKLIK Aydınlatması parlak odalarda kullanım için önerilir.

SUNUM Bir PowerPoint dosyası kullanarak sunum yapmak için önerilir.

VIDEO Tipik TV programı izleme için önerilir.

FİLM Filmler için önerilir.

GRAFİK Grafikler için önerilir.

sRGB Standart renk değerleri

DICOM SIM. DICOM simülasyon formatı için önerilir.

NOT:

- [DICOM SIM.] seçeneği sadece eğitim/referans içindir ve gerçek teşhis için kullanılmamalıdır.
- DICOM Digital Imaging and Communications in Medicine (Tıpta Dijital Görüntüleme ve Haberleşme) demektir. American College of Radiology (ACR) ve National Electrical Manufacturers Association (NEMA) tarafından geliştirilmiş bir standarttır.

Bu standart dijital görüntü verilerinin bir sistemden diğer sisteme nasıl taşınabileceğini belirler.

[AYRINTI AYARLARI]



[GENEL]

Özel Ayarlarınızı Saklama [REFERANS]

Bu fonksiyon, özel ayarlarınızı [AYAR 1] ile [AYAR 7] içine saklamanızı sağlar.

Önce [REFERANS] içinden baz ön ayar modunu seçin, sonra [GAMA DÜZELTMESİ] ve [RENK SICAKLIĞI] ayarını yapın.

Y.PARLAKLIK.....	Aydınlatması parlak odalarda kullanım için önerilir.
SUNUM	Bir PowerPoint dosyası kullanarak sunum yapmak için önerilir.
VIDEO	Tipik TV programı izleme için önerilir.
FİLM.....	Filmler için önerilir.
GRAFİK.....	Grafikler için önerilir.
sRGB	Standart renk değerleri.
DICOM SIM	DICOM simülasyon formatı için önerilir.

Gama Düzeltme Modunu Seçme [GAMA DÜZELTMESİ]

Her bir mod şunlar için önerilir:

DİNAMİK	Yüksek kontrastlı resim oluşturur.
NATÜREL	Resmin doğal reproduksiyonunu sağlar.
SİYAH DETAY	Resmin koyu alanlarında ayrıntıları vurgular.

NOT: Bu fonksiyon, [DICOM SIM.] [AYRINTI AYARLARI] için seçildiğinde kullanılamaz.

DICOM SIM için Ekran Boyutu seçme [EKRAN BOYUTU]

Bu fonksiyon ekran boyutu için uygun gama düzeltmesi yapacaktır.

BÜYÜK	110" ekran boyutu için
ORTA	90" ekran boyutu için
KÜÇÜK.....	70" ekran boyutu için

NOT: Bu fonksiyon sadece [AYRINTI AYARLARI] için [DICOM SIM.] seçildiğinde kullanılabilir.

Renk Sıcaklığını Ayarlama [RENK SICAKLIĞI]

Bu seçenek istediğiniz renk sıcaklığını seçmenizi sağlar.

NOT: [REFERANS] içinde [SUNUM] veya [Y.PARLAKLIK] seçildiğinde bu fonksiyon kullanılamaz.

Parlaklık ve Kontrastın Ayarlanması [DİNAMİK KONTRAST]

Bu fonksiyon dahili irisi kullanarak kontrast oranını optik olarak ayarlamanızı sağlar.

Kontrast oranını artırmak için [AÇIK] seçeneğini seçin.

Sabit Görüntü Modu veya Film Modu Seçme [RESİM MODU]

Bu fonksiyon sabit görüntü modu veya film modu seçmenizi sağlar.

RESİM.....	Bu mod sabit bir resim içindir.
FİLM.....	Bu mod bir film içindir.

NOT: Bu fonksiyon sadece [REFERANS] İÇİN [Y.PARLAKLIK] seçildiğinde kullanılabilir.

Rengi Geliştirme [RENK GELİŞTİRME]

Bu, görüntünün rengini geliştirmenize olanak sağlar.

AÇIK Rengi geliştirir.

NOT: Bu fonksiyon sadece [REFERANS] için [SUNUM] seçildiğinde kullanılabilir.

Beyaz Dengesini Ayarlama [BEYAZ DENGESİ]

Bu beyaz dengesini ayarlamayı sağlar. Ekranın beyaz seviyesini ayarlamak için her rengin (RBG) kontrastı; Ekranın siyah seviyesini ayarlamak amacıyla her renk (RBG) için parlaklık kullanılır.

[KONTRAST]

Gelen sinyale göre görüntünün yoğunluğunu ayarlar.

[PARLAKLIK]

Parlaklık seviyesini veya arka ızgara yoğunluğunu ayarlar.

[NETLİK]

Görüntünün detayını kontrol eder.

[RENK]

Renk doygunluk seviyesini artırır veya azaltır.

[TON]

Renk seviyesini +/- yeşilden +/- maviye değiştirir. Kırmızı seviye referans olarak kullanılır.

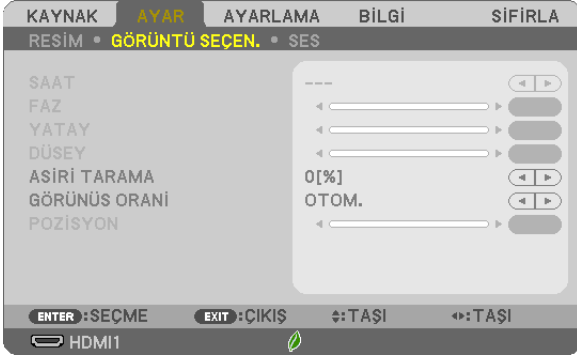
Giriş sinyali	KONTRAST	PARLAKLIK	NETLİK	RENK	TON
BİLGİSAYAR/HDMI (RGB)	Evet	Evet	Evet	Hayır	Hayır
BİLGİSAYAR/HDMI (KOMPONENT)	Evet	Evet	Evet	Evet	Evet
USB-B	Evet	Evet	Evet	Hayır	Hayır
VIDEO	Evet	Evet	Evet	Evet	Evet
USB-A/LAN	Evet	Evet	Evet	Hayır	Hayır

Evet = Ayarlanabilir, Hayır = Ayarlanamaz

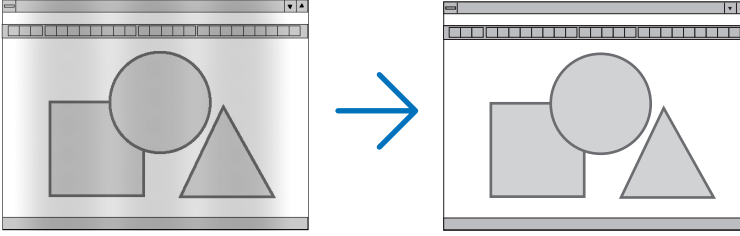
[SİFIRLA]

[RESİM] için ayarlar ve ayarlamalar aşağıdakilerin dışında fabrika ayarlarına dönecektir; [AYAR] ekranı içindeki ön ayarlı numaralar ve [REFERANS].

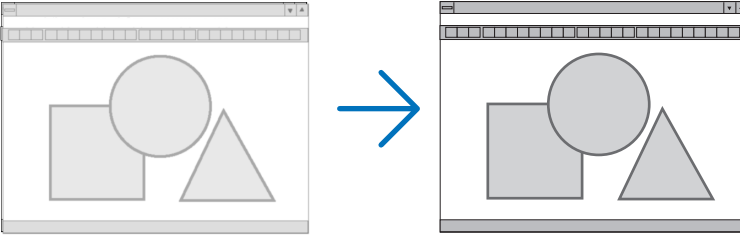
[AYAR] ekranında [AYRINTI AYARLARI] altında halihazırda seçilmemiş olan ayarlar ve ayarlamalar sıfırlanmayacaktır.

[GÖRÜNTÜ SEÇEN.]**Saati ve Fazı Ayarlama [SAAT/FAZ]**

SAAT ve FAZ öğelerini manuel olarak ayarlamanıza imkan verir.



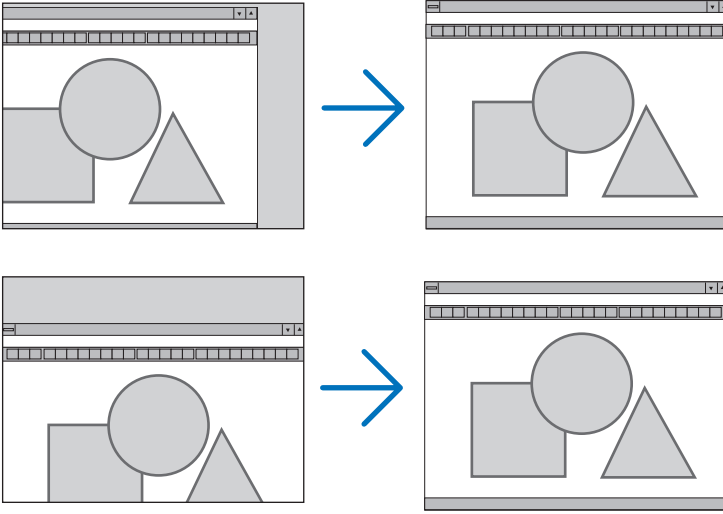
SAAT..... Bu öğeyi bilgisayar görüntüsünün ince ayarını yapmak veya oluşabilecek düşey çizgileri yok etmek için kullanın. Bu fonksiyon görüntüdeki yatay çizgileri yok etmek için saat frekansını ayarlar.
Bu ayar bilgisayarınızı ilk kez bağladığınızda gerekli olabilir.



FAZ..... Bu öğeyi saat fazını ayarlamak veya video gürültüsünü, nokta parazitini ya da ses karışmasını azaltmak için kullanın. (Bu, görüntünün bir bölümü titremeye başladığında fark edilir.)
[FAZ] seçeneğini sadece [SAAT] tamamlandıktan sonra kullanın.

Yatay/Düşey Pozisyonu Ayarlama [YATAY/DÜŞEY]

Görüntü konumunu yatay ve düşey olarak ayarlar.

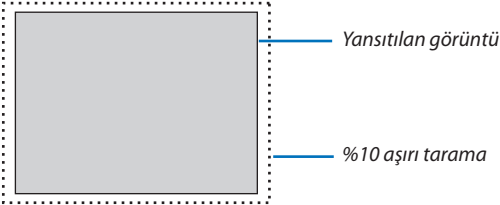


- Görüntü [SAAT] ve [FAZ] ayarı sırasında bozulabilir. Bu bir arıza değildir.
- [SAAT], [FAZ], [YATAY] ve [DÜŞEY] ayarları geçerli sinyal için belleğe kaydedilecektir. Aynı çözünürlük, yatay ve düşey frekansa sahip sinyali bir sonraki yansıtışınız sırasında ayarları bellekten alınır ve uygulanır.

Bellekte kaydedilmiş ayarları silmek için menüden, [SİFIRLA] → [AKİM SİNYALI] veya [BÜTÜN VERİLER] seçeneğini seçin ve ayarları sıfırlayın.

Aşırı Tarama Yüzdesi Seçme [ASİRİ TARAMA]

Sinyal için aşırı tarama yüzdesini seçin (OTOM., %0, %5 ve %10).

**NOT:**

- *VIDEO* sinyali kullanıldığında [0[%]] seçilemez.
- [ASİRİ TARAMA] öğesi şu durumlarda kullanılamaz:
 - [GÖRÜNÜS ORANI] için [DOĞAL] seçildiğinde.

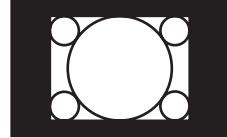
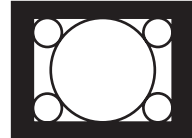
Görünüş Oranının Seçilmesi [GÖRÜNÜŞ ORANI]

“Görünüş oranı” yansıtılan bir görüntünün en boy oranına atıfta bulunmaktadır.

Projektör gelen sinyali otomatik olarak belirler ve bunu uygun görünüş oranında görüntüler.

- Bu tablo çoğu bilgisayar tarafından desteklenen tipik çözünürlükleri ve görünüş oranlarını gösterir.

Çözünürlük	Görünüş Oranı
VGA 640 × 480	4:3
SVGA 800 × 600	4:3
XGA 1024 × 768	4:3
WXGA 1280 × 768	15:9
WXGA 1280 × 800	16:10
WXGA+ 1440 × 900	16:10
SXGA 1280 × 1024	5:4
SXGA+ 1400 × 1050	4:3
UXGA 1600 × 1200	4:3
WUXGA 1920 × 1200	16:10

Seçenekler	Fonksiyon
OTOM.	Projektör gelen sinyali otomatik olarak belirler ve bunu görünüş oranında görüntüler. (→ sonraki sayfa) Projektör, sinyale bağlı olarak görünüş oranını hatalı şekilde tanımlayabilir. Bu olduğu takdirde, aşağıdakilerden uygun görünüş oranını seçin.
4:3	Görüntü 4:3 görünüş oranında gösterilir.
16:9	Görüntü 16:9 görünüş oranında gösterilir.
15:9	Görüntü 15:9 görünüş oranında gösterilir.
16:10	Görüntü 16:10 görünüş oranında gösterilir.
GENİS ZUM (ME401X/ME361X/ ME331X/ME301X)	Görüntü soldan ve sağdan uzatılır. Gösterilen görüntünün sağ ve sol kenarlardaki bir bölümü kırıldığı için görünmez.
MEKTUP KUTUSU (ME401W/ME361W/ ME331W/ME301W)	Mektup kutusu sinyalinin görüntüsü, perdeye sığması için yatay ve dikey yönlerde eşit bir şekilde çekilir. Görüntünün üst ve alt kenarlarından bir bölümü kırıldığı için görünmez.
DOGAL	Bilgisayarın giriş sinyali projektörün doğal çözünürlüğünden daha düşük olduğunda, projektör mevcut görüntüyü gerçek çözünürlüğünde görüntüler. <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div> <p>[Örnek 1] 800 × 600 çözünürlüğe sahip giriş sinyali ME401W/ME361W/ME331W/ME301W üzerinde görüntülendiğinde:</p> <p>[Örnek 2] 800 × 600 çözünürlüğe sahip giriş sinyali ME401X/ME361X/ME331X/ME301X üzerinde görüntülendiğinde:</p> </div> <div>   </div> </div> <p>NOT:</p> <ul style="list-style-type: none"> Bilgisayar dışında bir sinyal görüntülendiğinde [DOGAL] kullanılamaz. Projektörün doğal çözünürlüğünden daha yüksek çözünürlüğe sahip bir sinyal görüntülendiğinde [DOGAL] kullanılamaz.

Uygun görünüş oranı otomatik olarak belirlendiğinde örnek görüntü**ME401X/ME361X/ME331X/ME301X**

[Bilgisayar sinyali]

Gelen sinyalin görünüş oranı	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Uygun görünüş oranı otomatik olarak belirlendiğinde örnek görüntü					

[Video sinyali]

Gelen sinyalin görünüş oranı	4:3	Mektup Kutusu	Sıkıştır
Görünüş oranı otomatik olarak belirlendiğinde örnek görüntü			
			NOT: Sıkıştırılmış bir sinyali düzgün şekilde görüntülemek için, [16:9] veya [GENİŞ ZUM] seçeneğini seçin.

ME401W/ME361W/ME331W/ME301W

[Bilgisayar sinyali]

Gelen sinyalin görünüş oranı	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Uygun görünüş oranı otomatik olarak belirlendiğinde örnek görüntü					

[Video sinyali]

Gelen sinyalin görünüş oranı	4:3	Mektup Kutusu	Sıkıştır
Görünüş oranı otomatik olarak belirlendiğinde örnek görüntü			
		NOT: Bir mektup kutusu sinyali düzgün şekilde görüntülemek için [MEKTUP KUTUSU] seçeneğini seçin.	NOT: Sıkıştırılmış bir sinyali düzgün şekilde görüntülemek için [16:9] seçeneğini seçin.

İPUCU:

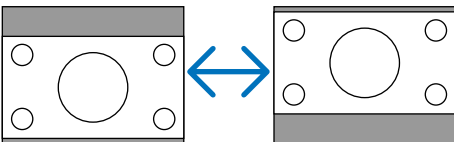
- [16:9], [15:9] veya [16:10] görünüş oranları seçildiğinde [POZİSYON] seçeneği kullanılarak görüntü pozisyonu düşey olarak ayarlanabilir.
- "Mektup kutusu" terimi, video kaynağı için standart görünüş oranı olan 4:3 bir görüntüye kıyasla daha yatay yönlü bir görüntüye atıfta bulunmaktadır. Mektup kutusu sinyali, sinema filmi için "1.85:1" vista boyutuna ya da "2.35:1" sinemaskop boyutuna sahip görünüş oranlarına sahiptir.
- "Sıkıştır" terimi, görünüş oranı 16:9'dan 4:3'e dönüştürülmüş sıkıştırılmış görüntüye atıfta bulunmaktadır.

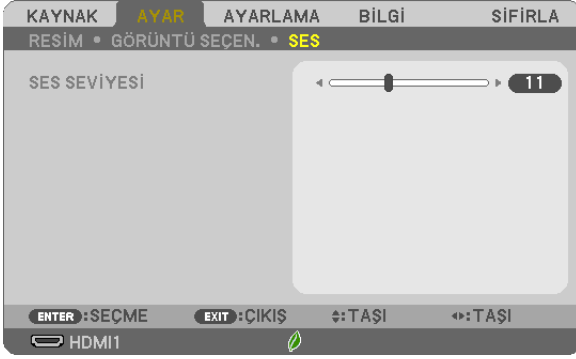
Görüntünün Düşey Konumunun Ayarlanması [POZİSYON] (ME401W/ME361W/ME331W/ME301W'da mevcut değildir)

(sadece [GÖRÜNÜS ORANI] için [16:9], [15:9] veya [16:10] seçildiğinde)

[GÖRÜNÜS ORANI] için [16:9], [15:9] veya [16:10] seçildiğinde, görüntü alt ve üstte siyah sınırlar ile gösterilir.

Siyah alanın üstünden altına düşey pozisyonu ayarlayabilirsiniz.



[SES]**Sesi Yükseltme veya Düşürme**

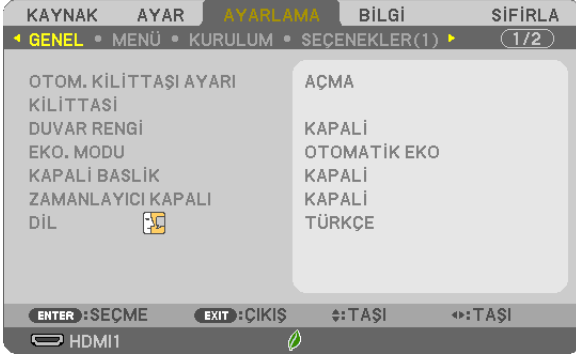
Projektör hoparlörünün ve AUDIO OUT (Stereo Mini Fişi) ses seviyesini ayarlar.

İPUCU:

- Herhangi bir menü görüntülenmediğinde, projektör kasası üstündeki ◀ ve ▶ düğmeleri ve uzaktan kumanda üzerindeki VOL. +/- düğmeleri ses seviyesi kontrolü olarak çalışır. (→ sayfa 20)

6 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [AYARLAMA]

[GENEL]



Otomatik Kilittaşı Ayarını Etkinleştirme [OTOM. KİLİTTAŞI AYARI]

Bu özellik, projektörün otomatik olarak eğimini algılamasına ve düşey distorsiyonunu düzeltmesine imkan tanır.

OTOM. KİLİTTAŞI AYARI özelliğini açmak için [AÇIK] seçeneğini seçin. KİLİTTAŞI özelliğini manuel olarak ayarlamak için [KAPALI] seçeneğini seçin.

NOT:

- [OTOM. KİLİTTAŞI AYARI] işlevi, [YÖNLENDİRME] için [MASAÜSTÜ/ÖN] dışında, [TAVAN ARKA], [TAVAN ÖN], [MASAÜSTÜ ARKA] gibi yönlendirme türleri seçildiğinde kullanılabilir değildir.
- [OTOM. KİLİTTAŞI AYARI] [AÇIK] olduğunda, [SOL/SAĞ İÇBÜKEY], [ÜST/ALT İÇBÜKEY] ve [KÖSETAŞI] özellikleri mevcut değildir.

İPUCU

- [OTOM. KİLİTTAŞI AYARI] ile ayarlanabilir açı aralığı, düşey yönde yaklaşık 30 derecedir.
- Görüntü yansıtırken, yansıtma açısını düzelttikten yaklaşık 2 saniye sonra [OTOM. KİLİTTAŞI AYARI] gerçekleştirilmeye başlar.

Kilittaşı Dağılmasını Elle Düzeltme [KİLİTTAŞI]

Yatay veya düşey kilittaşı, SOL/SAĞ içbükey, ÜST/ALT veya köşetaşı bozulmalarını elle düzeltebilirsiniz.

NOT:

- [YATAY KİLİTTAŞI] ve [DÜŞEY KİLİTTAŞI] aynı anda düzeltilir.
- Bir öğeden diğerine geçiş yapmak için, ilk öğeyi sıfırlayın.
- Ayarlama değerlerinin üzerine yazılacaktır. Projektör kapatıldığında bile silinmeyeceklerdir.
- [KİLİTTAŞI], [YASTIK] ve [KÖSETAŞI] düzeltmelerini kullanmak görüntünün hafifçe bulanıklaşmasına neden olabilir çünkü düzeltme elektronik olarak yapılır.
- [OTOM. KİLİTTAŞI AYARI] [AÇIK] olarak seçildiği zaman, projektör her açıldığında otomatik olarak düşey kilittaşı düzeltmesi gerçekleştirir.

YATAY KİLİTTAŞI	Yatay kilittaşı bozulmasını düzeltir. (→ sayfa 18)
DÜŞEY KİLİTTAŞI.....	Düşey kilittaşı bozulmasını düzeltir. (→ sayfa 18)
SOL/SAĞ İÇBÜKEY	Sol veya sağ tarafta yastık bozulmasını düzeltir. (→ sayfa 28)
ÜST/ALT İÇBÜKEY	Üst veya alt tarafta yastık bozulmasını düzeltir. (→ sayfa 28)
KÖSETAŞI	Yansıtılan bir görüntüyü, görüntünün dört köşesini perdenin kenarlarıyla hizalayarak perdenin sınırları içine kolayca sığdırır. (→ sayfa 26)
SİFIRLA.....	Üstteki tüm öğeleri, fabrika ön ayar değerlerine geri getirir.

İPUCU:

- Köşetaşı ve kilittaşı düzeltmelerinde yatay ve düşey yönde ayarlanabilir açı aralığı: Yaklaşık 30 derece (Maks.)
 - Giriş sinyaline bağlı olarak, ayarlanabilir açı daha dar olabilir.

Duvar Rengi Düzeltmeyi Kullanma [DUVAR RENGİ]

Bu fonksiyon perde malzemesinin beyaz olmadığı durumlarda hızlı adaptif renk düzeltmesine izin verir.

NOT: [BEYAZ TAHTA] seçeneğini seçmek lamba parlaklığını azaltır.

Eko. Modunu Ayarlama [EKO. MODU]

EKO. MODU lamba ömrünü uzatır, güç tüketimini azaltır ve CO₂ emisyonlarını düşürür.

Lambanın dört parlaklık modu seçilebilir: [KAPALI], [OTOMATİK EKO], [NORMAL] ve [EKO.] modları.

(→ sayfa 24)

Kapalı Başlık Ayarlama [KAPALI BASLIK]

Bu seçenek, yansıtılan Video görüntülerinde metnin üst üste bindirilmesine imkan tanıyan birçok alt yazı modu ayarlar.

KAPALI Bu, alt yazı modundan çıkartır.

BAŞLIK 1-4 Metin üst üste biner.

METİN 1-4 Metin görüntülenir.

NOT:

- Altyazı aşağıdaki durumlarda kullanılamaz:
 - mesajlar veya menüler görüntülendiğinde.
 - görüntü büyütüldüğünde, dondurulduğunda veya sessizleştirildiğinde.
- Üst üste binmiş metnin veya alt yazının bir bölümü kesilebilir. Bu olduğu takdirde, üst üste binmiş metni veya altyazıyı perde içine yerleştirmeye çalışın.

Kapanma Zamanlayıcısını Kullanma [ZAMANLAYICI KAPALI]

1. İstenilen süreyi 30 dakika ila 16 saat arasında seçin: KAPALI, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.

2. Uzaktan kumanda üzerindeki ENTER düğmesine basın.

3. Kalan süre geri saymaya başlar.

4. Geri sayım tamamlandığında projektör kapanacaktır.

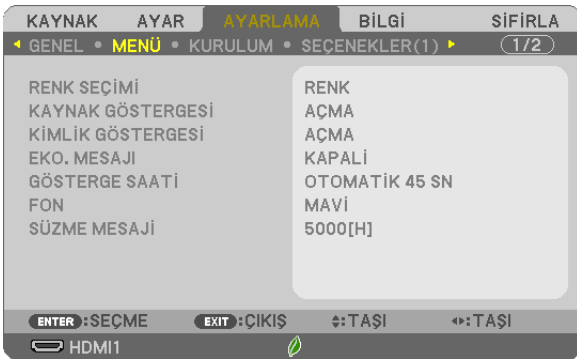
NOT:

- Önceden ayarlanmış süreyi iptal etmek için önceden ayarlı süre için [KAPALI] seçeneğini ayarlayın ya da gücü kapatın.
- Projektör kapanmadan önce kalan süre 3 dakikaya ulaştığında ekranın altında [PROJEKTÖR 3 DAKİKA İÇİNDE KAPANACAK] mesajı görüntülenir.

Menü Dilini Seçme [DİL]

Ekran üstü talimatlar için 30 dilden birini seçebilirsiniz.

NOT: Menüden [SIFIRLA] yapıldığında bile ayarınız etkilenmeyecektir.

[MENÜ]**Menü Rengini Seçme [RENK SEÇİMİ]**

Menü rengi için iki seçenektan birini seçebilirsiniz: RENK ve SİYAH-BEYAZ.

Kaynak Göstergesini Açma/Kapatma [KAYNAK GÖSTERGESİ]

Bu seçenek, ekranın sağ üst köşesinde görüntülenecek HDMI1, HDMI2, BİLGİSAYAR, VİDEO, USB-A, LAN, USB-B gibi giriş isim ekranını açar veya kapatır.

Hiçbir giriş sinyali olmadığında, mevcut girişleri kontrol etmenizi isteyen sinyal yok işareti görüntülenecektir. [KAYNAK] için [USB-A] veya [LAN] ögesi seçildiğinde sinyal yok işareti görüntülenmez.

Kontrol Kimliğini Açma/Kapama [KİMLİK GÖSTERGESİ]

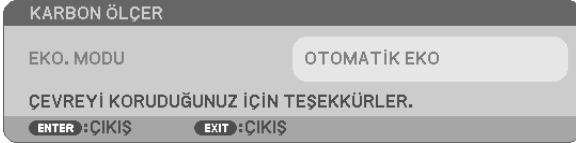
Bu seçenek uzaktan kumanda üzerindeki ID SET düğmesine basıldığında gösterilen KİMLİK numarasını açar veya kapatır.

Eko. Mesajını Açma/Kapatma [EKO. MESAJI]

Bu seçenek projektör açıldığında aşağıdaki mesajları açar veya kapatır.

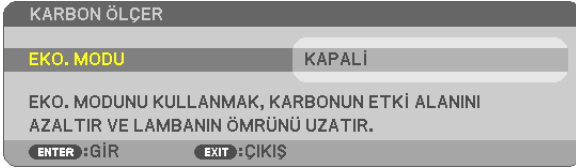
Eko. Mesajı kullanıcıdan enerji tasarrufu yapmasını ister. [EKO. MODU] için [KAPALI] seçildiğinde, [EKO. MODU] için [OTOMATİK EKO], [NORMAL] veya [EKO.] seçmenizi isteyen bir mesaj alacaksınız.

[EKO. MODU] için [OTOMATİK EKO], [NORMAL] veya [EKO.] seçildiğinde



Mesajı kapatmak için düğmelerden herhangi birine basın. Eğer 30 saniye boyunca hiç bir düğmeye basılmazsa bu mesaj kaybolacaktır.

[EKO. MODU] için [KAPALI] seçildiğinde



ENTER düğmesine basılması [EKO. MODU] ekranını gösterecektir. (→ sayfa 24)

Mesajı kapatmak için EXIT düğmesine basın.

Menü Görüntüleme Süresini Seçme [GÖSTERGE SAATİ]

Bu seçenek, projektörün menüyü kapatmak için son düğmeye basıldıktan sonra ne kadar bekleyeceğini ayarlamanızı sağlar. Önceden ayarlanmış seçenekler [MANUEL], [OTOMATİK 5 SN], [OTOMATİK 15 SN] ve [OTOMATİK 45 SN] şeklindedir. [OTOMATİK 45 SN] fabrika ayarıdır.

Arka Plan için Renk veya Amblem Seçme [FON]

Sinyal olmadığında mavi/siyah ekran veya amblem görüntülemek için bu özeliği kullanın. Varsayılan fon [MAVİ]'dir.

NOT:

- Eğer kaynak olarak [LAN] veya [USB-B] seçildiğinde [FON] için [AMBLEM] seçilirse seçimden bağımsız olarak [MAVİ] ögesi seçilecektir.
- [KAYNAK GÖSTERGESİ] açık olduğunda, seçimden bağımsız olarak ekranın ortasında kullanılabilir bir giriş aramanızı isteyen sinyal yok işareti görüntülenecektir.
- Ayarınız menüden [SİFİRLA] yapıldığında bile etkilenmeyecektir.

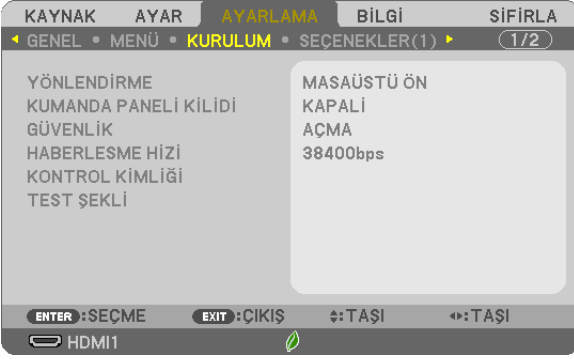
Filtre Mesajı için Aralık Zamanını Seçme [SÜZME MESAJI]

Bu seçenek, filtre temizliği için mesaj görüntüleme arasında zaman tercihi seçmenize imkan tanır. "LÜTFEN FİLTREYİ TEMİZLEYİN." mesajını aldığınızda filtreyi temizleyin. (→ sayfa 100)

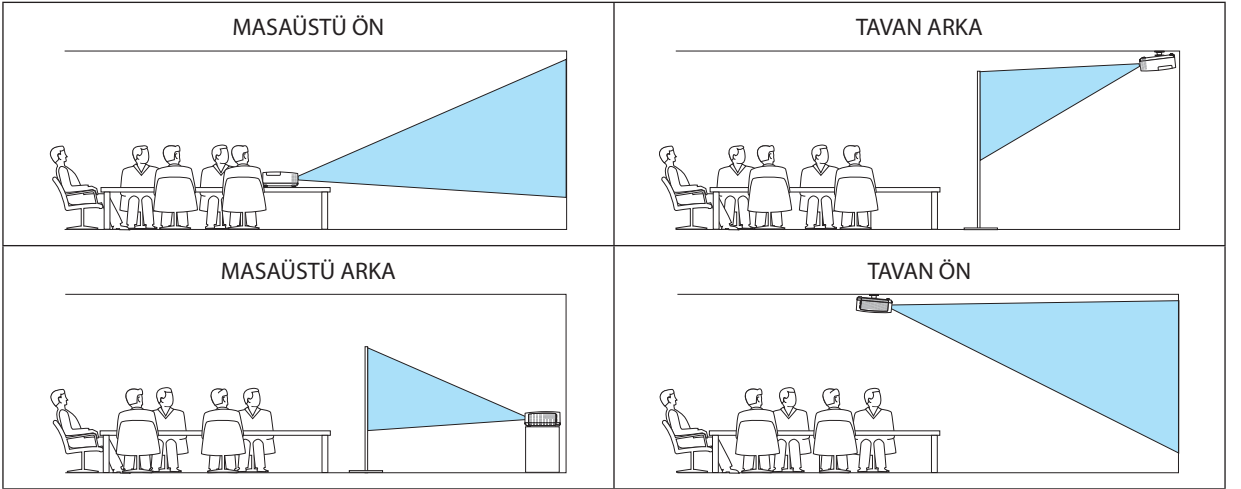
Altı seçenek vardır:

KAPALI, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 5000[H]

NOT: Menüden [SİFİRLA] yapıldığında bile ayarınız etkilenmeyecektir.

[KURULUM]**Projektör Yönünü Seçme [YÖNLENDİRME]**

Bu, yansıtma türünüz için görüntünüzü yeniden yönlendirir. Seçenekler şunlardır: masaüstü önden projeksiyon, tavan arkadan projeksiyon, masaüstü arkadan projeksiyon ve tavan önden projeksiyon.

**Kasa Düğmelerini Devre Dışı Bırakma [KUMANDA PANELİ KİLİDİ]**

Bu seçenek KUMANDA PANELİ KİLİDİ fonksiyonunu açar veya kapatır.

NOT:

- KUMANDA PANELİ KİLİDİ uzaktan kumanda fonksiyonlarını etkilemez.
- Kontrol paneli kilitli olduğunda projektör kasasındaki EXIT düğmesini 10 saniye basılı tutmak ayarı [KAPALI] olarak değiştirecektir.

İPUCU: [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] açık olduğunda, menünün sağ altında bir tuş kilidi simgesi [] görüntülenecektir.

Güvenliği Etkinleştirme [GÜVENLİK]

Bu özellik GÜVENLİK fonksiyonunu açar veya kapatır.

Doğru anahtar kelime girilmediği sürece projektör görüntü yansıtamaz. (→ sayfa 30)

NOT: Menüden [SİFİRLA] yapıldığında bile ayarınız etkilenmeyecektir.

Haberleşme Hızını Seçme [HABERLESME HIZI]

Bu özellik PC kontrol portunun baud hızını ayarlar (D-Sub 9P). 4800 ila 38400 bps arasındaki veri hızlarını destekler. Varsayılan 38400 bps'dir. Bağlayacağınız ekipmanınız için uygun baud hızını seçin (ekipmana bağlı olarak daha uzun kablolar için daha düşük bir baud hızı önerilebilir).

NOT: Seçtiğiniz haberleşme hızı menüden [SİFİRLA] yapıldığında bile etkilenmeyecektir.

Projektöre KİMLİK ayarlanması [KONTROL KİMLİĞİ]

KONTROL KİMLİĞİ fonksiyonuna sahip tek bir uzaktan kumanda ile birden fazla projektörü ayrı ve bağımsız olarak kullanabilirsiniz. Eğer tüm projektörlere aynı KİMLİK atanırsa tek bir uzaktan kumanda kullanarak tüm projektörleri rahatlıkla çalıştırılabilir. Bunu yapmak için her projektöre bir KİMLİK atamanız gerekir.

KONTROL KİMLİĞİ NUMARASI.....Projektörünüze atamak istediğiniz numaray 1 ila 254 arasından seçin.

KONTROL KİMLİĞİ.....KONTROL KİMLİĞİ ayarını kapatmak için [KAPALI] seçeneğini ve KONTROL KİMLİĞİ ayarını açmak için [AÇIK] seçeneğini seçin.

NOT:

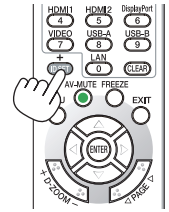
- [KONTROL KİMLİĞİ] için [AÇIK] seçildiğinde projektör KONTROL KİMLİĞİ fonksiyonunu desteklemeyen uzaktan kumanda kullanılarak çalıştırılmaz. (Bu durumda projektör kasasındaki düğmeler kullanılabilir.)
- Ayarınız menüden [SİFİRLA] yapıldığında bile etkilenmeyecektir.
- Projektör kasasındaki ENTER düğmesini 10 saniye basılı tutmak KONTROL KİMLİĞİ iptali için menüyü görüntüleyecektir.

Kontrol Kimliği Atama veya Değiştirme

1. Projektörü açın.

2. Uzaktan kumanda üzerindeki ID SET düğmesine basın.

KONTROL KİMLİĞİ ekranı görüntülenecektir.



Eğer projektör mevcut uzaktan kumanda kontrol kimliği ile çalıştırabiliyorsa [ACTIVE] ögesi görüntülenecektir. Eğer projektör mevcut uzaktan kumanda kontrol kimliği ile kullanılamıyorsa [INACTIVE] ögesi görüntülenecektir. İnaktif projektörü çalıştırmak için aşağıdaki prosedürü kullanarak projektör için kullanılan kontrol kimliğini atayın (Adım 3).

3. Uzaktan kumanda üzerindeki ID SET düğmesini basılı tutarken nümerik tuş takımındaki düğmelerden birine basın.

Örnek:

"3" atamak için, uzaktan kumanda üzerindeki "3" düğmesine basın.

No ID, tüm projektörlerin tek bir uzaktan kumanda ile çalıştırılabileceği anlamına gelmektedir.

"No ID" seçeneğini ayarlamak için, "000" girin veya CLEAR düğmesine basın.

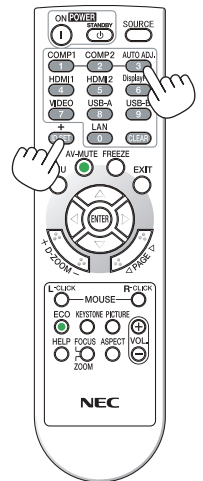
İPUCU: Kimliklerin aralığı 1 ila 254 arasındadır.

4. ID SET düğmesini bırakın.

Güncellenmiş KONTROL KİMLİĞİ ekranı görüntülenecektir.

NOT:

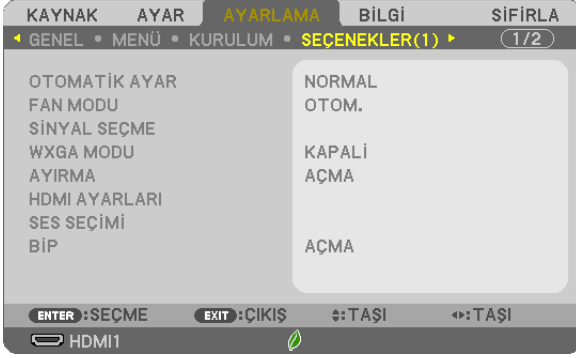
- Kimlikler piller bittikten veya çıkartıldıktan birkaç gün sonra silinebilir.
- Piller çıkartıldığında uzaktan kumandanın düğmelerinden birine yanlışlıkla basmak geçerli olarak belirlenmiş kimlikleri silecektir.



Test Şekli Kullanma [TEST ŞEKLİ]

Projektör kurulum zamanındaki görüntü bozulmalarını kontrol etmek için test şeklini görüntüler. Test şeklini görüntülemek için ENTER düğmesine basın; test şeklini kapatmak ve menüye dönmek için EXIT düğmesine basın. Test şekli görüntülenirken menü işlemleri ve kilit taşı, köşetaşı ve içbükey için düzeltmeler kullanılamaz.

[SEÇENEKLER(1)]



Otomatik Ayarı Ayarlama [OTOMATİK AYAR]

Bu özellik Otomatik Ayar modunu ayarlar, böylelikle bilgisayar sinyali parazit ve kararlılık için otomatik veya manuel olarak ayarlanabilir. Otomatik ayarı iki şekilde yapabilirsiniz: [NORMAL] ve [İNCE].

- KAPALI Bilgisayar sinyali otomatik olarak ayarlanmayacaktır. Bilgisayar sinyalini manuel olarak optimize edebilirsiniz.
- NORMAL Varsayılan ayar. Bilgisayar sinyali otomatik olarak ayarlanacaktır. Normalde bu seçeneği seçin.
- İNCE Eğer hassas ayar gerekliyse bu seçeneği seçin. Kaynağı değiştirmek [NORMAL] seçeneğine kıyasla daha uzun sürer.

Fan Modunu Seçme [FAN MODU]

Bu seçenek, fan hızı için üç mod seçmenize izin verir: Otomatik mod, Yüksek hız modu, Yüksek İrtifa modu.

- OTOM. Dahili fanlar iç sıcaklığa bağlı olarak otomatik olarak değişken bir hızda çalışır.
- YÜKSEK Dahili fanlar yüksek hızda çalışır.
- YÜKSEK İRTİFA Dahili fanlar yüksek bir hızda çalışır. Bu seçeneği projektörü yaklaşık olarak 1700 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanırken seçin.

Projektörün içindeki sıcaklığı hızlı şekilde düşürmek istediğinizde [YÜKSEK] seçeneğini seçin.

NOT:

- Eğer projektörü arka arkaya, günler boyunca hiç durmadan kullanırsanız, Yüksek hız modunu seçmeniz önerilir.
- Projektörü yaklaşık olarak 1700 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanırken [FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] olarak ayarlanmalıdır.
- Ayarı [YÜKSEK İRTİFA] yapmadan projektörü yaklaşık 1700 metre veya yüksek irtifalarda kullanmak projektörün aşırı ısınmasına yol açabilir veya projektör kapanabilir. Bu olduğu takdirde birkaç dakika bekleyin ve projektörü açın.
- Ayarı [YÜKSEK İRTİFA] yaparak projektörü yaklaşık 1700 metreden düşük irtifalarda kullanmak lambanın aşırı soğumasına ve bu sebepten dolayı görüntülerin titremesine yol açabilir. [FAN MODU] seçeneğini [OTOMATİK] olarak ayarlayın.
- Projektörü yaklaşık olarak 1700 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanmak lamba gibi optik parçaların ömrünü kısaltabilir.
- Ayarınız menüden [SİFİRLA] yapıldığında bile etkilenmeyecektir.

İPUCU:

- [YÜKSEK İRTİFA] seçildiğinde, ekran menüsünün alt kısmında bir [🌡️] simgesi görüntülenir.

Sinyal Formatı Seçme [SİNYAL SEÇME]

[BİLGİSAYAR]

Bilgisayar gibi bir RGB kaynak için [BİLGİSAYAR] veya DVD oynatıcı gibi bir komponent video kaynağı için [KOMPONENT] seçeneğini seçmenize izin verir. Normalde [RGB/KOMPONENT] seçeneğini seçin ve projektör otomatik olarak bir komponent sinyali algılar. Bununla birlikte projektörün algılayamayabileceği bazı komponent sinyalleri olabilir. Bu durumda [KOMPONENT] seçeneğini seçin.

[VİDEO]

Bu özellik kompozit video standartlarını otomatik veya manuel olarak seçmenize imkan tanır.

Varsayılan fabrika ayarı [OTOM.] seçeneğidir ve projektör otomatik olarak video standardını algılayacaktır.

Projektörün video standardını algılamada zorlandığı durumlarda, menüden uygun video standardını seçin.

WXGA Modunu Etkinleştirme veya Devre Dışı Bırakma [WXGA MODU]

[AÇIK] seçildiğinde giriş sinyali algılanırken WXGA (1280 × 768)/WUXGA (1920 × 1200) sinyaline öncelik verilecektir.

[WXGA MODU] [AÇIK] olarak ayarlandığında, XGA (1024 × 768)/UXGA (1600 × 1200) sinyalleri ME401X/ME361X/ME331X/ME301X modellerinde algılanmayabilir. Bu durumda [KAPALI] seçeneğini seçin.

NOT:

- ME401X/ME361X/ME331X/ME301X sevk edildiğinde [KAPALI] seçeneği seçilidir.
- ME401W/ME361W/ME331W/ME301W sevk edildiğinde [AÇIK] seçeneği seçilidir.

Ayırmayı etkinleştirme [AYIRMA]

Telesine sinyali için ayırma fonksiyonunu açar veya kapatır.

KAPALI Videoda titreşim veya artefakt varsa bu seçeneği seçin.

AÇIK Varsayılan standart ayar.

NOT: Bu özellik HDTV (aşamalı) ve bilgisayar sinyalleri için kullanılamaz.

HDMI1 ve HDMI2 ayarlama [HDMI AYARLARI]

DVD oynatıcı gibi bir HDMI1 cihazı bağlarken, her bir video düzeyi için ayarları yapın.

VIDEO DÜZEYİ..... Video düzeyini otomatik olarak seçmek için [OTOM.] seçeneğini seçin. Eğer otomatik algılama iyi çalışmazsa, [NORMAL] seçerek HDMI ekipmanınızın [GELİŞTİRİLMİŞ] özelliğini devre dışı bırakın veya [GELİŞTİRİLMİŞ] seçeneğini seçerek görüntü kontrastını iyileştirin ve koyu alanlardaki detayları artırın.

Sesi Ayarlama [SES SEÇİMİ]

HDMI cihazı, ağınızı ve USB (PC) terminalini bağlarken, her ses düzeyi için ayarları yapın. Her bir cihaz ve bilgisayar arasından seçim yapın.

HDMI1, HDMI2..... HDMI 1 IN veya HDMI 2 IN giriş dijital ses sinyalini değiştirmek için [HDMI1] veya [HDMI2] ögesini seçin veya BİLGİSAYAR giriş ses sinyalini değiştirmek için [BİLGİSAYAR] ögesini seçin.

LAN Ağa bağlı olan kaynağı değiştirmek için [LAN] veya [BİLGİSAYAR] ögesini seçin.

USB-B USB kablosu (USB-B) üzerinden bağlanan kaynağı değiştirmek için [USB-B] veya [BİLGİSAYAR] ögesini seçin.

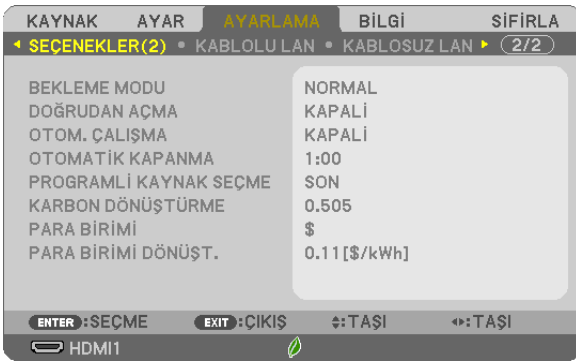
Tuş Sesini ve Hata Sesini Etkinleştirme [BİP]

Bu özellik, bir hata oluştuğunda veya aşağıdaki işlemler gerçekleştirildiğinde düğme sesini veya alarmı açar veya kapatır.

- Ana menüyü görüntüleme
- Kaynakları değiştirme
- [SİFIRLA] ile verileri sıfırlama
- POWER ON veya STANDBY düğmesine basma

İPUCU:

- [BİP] için ses seviyesi kontrolü devre dışıdır. AV-MUTE düğmesi, sesli ikazı durdurmak için etkili değildir. BİP işlevini etkinleştirmek için [BİP] seçeneğini [KAPALI] olarak ayarlayın.

[SEÇENEKLER(2)]**[BEKLEME MODU] içinde Güç Tasarrufu Seçme**

Projektörün iki bekleme modu vardır: [NORMAL] ve [AĞ BEKLEMESİ].

NORMAL modu, projektörü AĞ BEKLEMESİ modundan daha az enerji tüketen güç tasarrufu koşuluna getirmenize imkan veren moddur.

NORMAL.....GÜÇ göstergesi: Kırmızı lamba/STATUS göstergesi: Kapalı

[NORMAL] seçildiğinde, yalnızca aşağıdaki düğmeler ve özellikler çalışacaktır:

Projektör kasasındaki ve uzaktan kumandadaki GÜÇ düğmeleri, OTOM. ÇALIŞMA ve PC Kontrol komutundan açma.

AĞ BEKLEMESİ.....GÜÇ göstergesi: Turuncu lamba/STATUS göstergesi: Kapalı

[AĞ BEKLEMESİ] seçildiğinde, projektör bir kablolu LAN bağlantısı üzerinden açılabilir ve yalnızca aşağıdaki düğmeler, bağlantı noktaları ve özellikler çalışacaktır:

Projektör kasası ve uzaktan kumanda üzerindeki GÜÇ düğmeleri, PC Kontrol komutundan çalıştırma, OTOM. ÇALIŞMA, LAN bağlantı noktası, kablosuz LAN ünitesi (opsiyonel), Kullanıcı Destek Yazılımıyla çalıştırma, LAN özelliği ve Posta Uyarı özelliği.

ÖNEMLİ:

- [AĞ BEKLEMESİ] [BEKLEME MODU] olarak ayarlandığında ve 3 dakika boyunca LAN bağlantısı kesik olduğunda, [BEKLEME MODU] güç tüketiminden tasarruf etmek amacıyla otomatik olarak [NORMAL] moduna geçecektir.
- [AĞ BEKLEMESİ] seçildiğinde, [OTOMATİK KAPANMA] devre dışı kalır (gri renkte görüntülenir) ve [0:15] otomatik olarak seçilir.

NOT:

- [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçildiğinde bile, açma veya kapatma PC KONTROL portundan yapılabilir.
- Bekleme modundaki güç tüketimi CO₂ emisyonu azaltma hesaplarına dahil edilmeyecektir.
- [BEKLEME MODU] ayarınız, menüden [SİFIRLA] işlemi yapıldığında bile etkilenmeyecektir.

Doğrudan Açmayı Etkinleştirme [DOĞRUDAN AÇMA]

Güç kablosu aktif bir prize takıldığında projektörü otomatik olarak çalıştırır. Bu her seferinde uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki GÜÇ düğmesinin kullanılması gereğini ortadan kaldırır.

Projektörü Bilgisayar Sinyali ile Açma [OTOM. ÇALIŞMA]

Projektör Bekleme modunda olduğunda, COMPUTER IN girişi, HDMI1 veya HDMI2 girişiyle bağlı bir bilgisayar üzerinden bir bilgisayar veya HDMI sinyali uygulanması projektörü çalıştıracak ve aynı anda görüntüyü yansıtacaktır.

Bu fonksiyonellik projektörü açmak için her seferinde uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki GÜÇ düğmesinin kullanılması gereğini ortadan kaldırır.

Bu fonksiyonu kullanmak için önce projektöre bir bilgisayar bağlayın ve sonra projektörü aktif bir AC girişine takın.

NOT:

- Bilgisayardan gelen bilgisayar sinyalinin kesilmesi projektörü kapatmayacaktır. Bu fonksiyonu OTOMATİK KAPANMA ile birlikte kullanmanızı öneririz.
- Bu fonksiyon aşağıdaki durumlarda kullanılamaz:
 - COMPUTER IN terminaline bir komponent sinyali uygulandığında
 - Yeşilde Senk. RGB sinyali veya bileşik senk. sinyali uygulandığında
- Projektörü kapattıktan sonra OTOM. ÇALIŞMA özelliğini etkinleştirmek için 5 saniye bekleyin ve bir bilgisayar veya HDMI sinyali girişi yapın. Projektör kapalı olduğunda bir bilgisayar veya HDMI sinyali halen mevcutsa OTOM. ÇALIŞMA çalışmayacaktır ve projektör bekleme modunda kalır.
- Kullanımda olan projektöre bağlı olarak OTOM. ÇALIŞMA düzgün bir şekilde çalışmayabilir. Bu durumda [BEKLEME MODU] seçeneğini [AĞ BEKLEMESİ] olarak ayarlayın.

Güç Yönetimini Etkinleştirme [OTOMATİK KAPANMA]

Bu seçenek seçildiğinde, herhangi bir girişten sinyal alınmazsa veya herhangi bir işlem gerçekleştirilmezse projektörün (seçilen bir zamanda: 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00) otomatik olarak kapanmasını etkinleştirebilirsiniz.

Varsayılan Kaynağı Seçme [PROGRAMLI KAYNAK SEÇME]

Projektörü her açılışında mevcut girişlerden birini varsayılan olarak kullanacak şekilde ayarlayabilirsiniz.

SON	Projektör her açılışında önceki ya da son aktif girişi varsayılan giriş olarak ayarlar.
OTOM.	HDMI1 → HDMI2 → BİLGİSAYAR → VIDEO → USB-A → BİLGİSAYAR sırasıyla aktif bir kaynak arar ve bulduğu ilk kaynağı görüntüler.
HDMI1	Projektör her açıldığında HDMI 1 IN terminalinden gelen dijital kaynağı görüntüler.
HDMI2	Projektör her açıldığında HDMI 2 IN terminalinden gelen dijital kaynağı görüntüler.
BİLGİSAYAR.....	Projektör her açıldığında COMPUTER IN terminalinden gelen bilgisayar sinyalini görüntüler.
VIDEO	Projektör her açıldığında VIDEO IN terminalinden gelen Video kaynağını görüntüler.
USB-A	Projektör her açıldığında USB bellek cihazından slaytları gösterir veya film dosyalarını yeniden oynatır.
LAN	LAN port (RJ-45) veya USB Kablosuz LAN Ünitesinden gelen sinyali görüntüler.
USB-B	Projektör her açıldığında USB (PC) terminalinden gelen bilgisayar sinyalini görüntüler.
Projektör, OTOM. modda USB-B'den sinyal alamaz. USB-B bağlantı noktasından görüntü yansıtmak için, USB-B'yi ya da SON seçeneğini seçin.	

Karbon ayak izi faktörünü ayarlama [KARBON DÖNÜŞTÜRME]

Karbon tasarrufu hesaplamasında karbon ayak izi faktörünü ayarlar. Başlangıç ayarı, OECD tarafından yayımlanan CO2 Emissions from Fuel Combustion'a (Yakıt Yanmasından Kaynaklanan CO2 Salınımları) (2008 Basımı) yayınına dayanarak 0,505 [kg-CO2/kWs]'tır.

Para biriminizi seçme [PARA BİRİMİ]

Elektrik fiyatlarını gösterir (4 para biriminde mevcuttur).

\$	Amerikan Doları
€	AB Avro
JP¥	Japon Yeni
RMB¥	Çin Yuanı

Para birim ayarını ve para birimi dönüştürme ayarını değiştirme [PARA BİRİMİ DÖNÜŞT.]

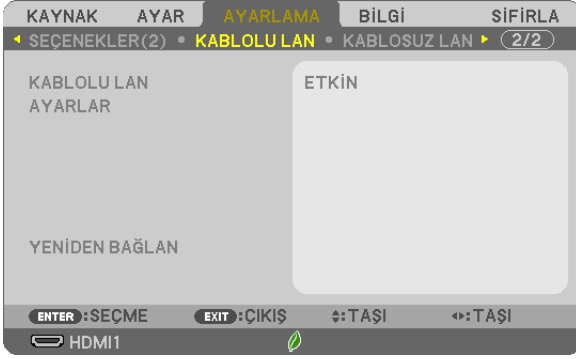
KARBON ÖLÇER için para birimi ayarını ve para birimi dönüştürme ayarını değiştirir.

Başlangıç ayarı aşağıdaki gibidir:

Amerikan Doları	0,11 [\$ / kWh]
AB Avro	0,19 [€ / kWh]
Japon Yeni	20 [¥ / kWh]
Çin Yuanı	0,48 [¥ / kWh]

Amerikan Doları, AB Avro ve Japon Yeni için başlangıç ayarları OECD tarafından yayımlanan "Energy Prices and Taxes (second quarter 2010)" (Enerji Fiyatları ve Vergiler (2010'un ikinci çeyreği)) yayınına dayalıdır. Çin Yuanı için başlangıç ayarı JETRO tarafından yayımlanan "Chinese Data File (2010)" (Çin Veri Dosyası (2010)) yayınına dayalıdır.

Projektörü Kablolu LAN Bağlantısı için Ayarlama [KABLOLU LAN]



Önemli

- Bu ayarlar hakkında ağ yöneticinize danışın.
- Kablolu LAN bağlantısı kullanırken, LAN kablosunu (Ethernet kablosu) projektörün LAN portuna (RJ-45) bağlayın. (→ sayfa 96)

İPUCU: Yaptığınız ağ ayarları menüden [SİFİRLA] işlemi yapıldığında bile etkilenmeyecektir.

[KABLOLU LAN]	[DEVRE DİŞİ]	Kablolu LAN bağlantısı kapatılacaktır.
	[ETKİN]	Kablolu LAN bağlantısı açılacaktır.
[AYARLAR]	[DHCP]	AÇIK IP adresi, alt şebeke maskesi ve geçit, DHCP sunucusundan projektöre otomatik olarak atanacaktır. KAPALI Ağ yöneticiniz tarafından adanan IP adresi, alt şebeke maskesi ve geçidi belirleyin.
	[IP ADRESİ]	Projektöre bağlı ağın IP adresini ayarlar.
	[ALTŞEBEKE MASKİ]	Projektöre bağlı olan ağın alt şebeke maskesi numarasını ayarlar.
	[GEÇİT]	Projektöre bağlı ağın varsayılan geçidini ayarlar.
	[OTOMATİK DNS]	AÇIK DHCP sunucusu projektöre bağlı DNS sunucusunun IP adresini otomatik olarak atayacaktır.
		KAPALI Projektöre bağlı DNS sunucusunun IP adresini ayarlayın.
[YENİDEN BAĞLAN]	Projektörü ağa yeniden bağlamayı dener.	

Projektörü Kablosuz LAN Bağlantısı için Ayarlama (opsiyonel USB Kablosuz LAN ünitesi takılı iken) [KABLOSUZ LAN]



Önemli

- Bu ayarlar hakkında ağ yöneticinize danışın.
- Kablosuz LAN bağlantısı kullanırken, opsiyonel USB Kablosuz LAN'ı projektöre takın. (→ sayfa 97)
- HTTP sunucu ekranında kablosuz LAN için detay ayarlarını gerçekleştirin.

[PROFİL]	[DEVRE DİŞİ]	Kablosuz LAN bağlantısı kapatılacaktır.
	[BASİT ERİŞİM NOKTASI]	Bir bilgisayara veya akıllı telefona bağlanmak için projektörü [BASİT ERİŞİM NOKTASI] olarak ayarlar.
	[AKILLI BAĞLANTI]	İçinde kurulu olan MultiPresenter uygulama yazılımını kullanan bir bilgisayara ve akıllı telefona kolay bir şekilde bağlanır.
	[ALTYAPI]	Projektörü bir erişim noktasına bağlar.
[YENİDEN BAĞLAN]	Projektörü ağa yeniden bağlamayı dener. [PROFİL] ögesini değiştirdiğinizde bunu deneyin.	

Profilinizi kaydetmek için bilgisayarınıza bağlandığınızda ve seçilen profiliniz için Windows'ta Kablosuz Şebeke'nin Özellikler sekmesinden "Kapsama alanında olduğunda otomatik olarak bağlan" ögesini seçtiğinizde, kablosuz LAN'a aşağıdaki koşullarda erişilecektir:

- bilgisayarın veya projektörün açıldığı anda
- dizüstü bilgisayar türü, projektörün kablosuz LAN kapsama alanında olduğunda.

Kablosuz LAN ve kablolu LAN arasındaki veri iletimi mümkün değildir.

[BASİT ERİŞİM NOKTASI] veya [AKILLI BAĞLANTI] ayarlandığında, aynı anda 20 adede kadar ünite bağlanabilir. Normal çalışma için yaklaşık 10 ünitenin bağlanması tavsiye edilir.

LAN Bağlantısının Nasıl Yapılacağına Dair İpuçları

Bir DHCP sunucusuna bağlanmak için:

Projektör menüsünden [AYARLAMA] → [KABLOLU LAN] → [AYARLAR] → [DHCP] → [AÇIK] seçeneğini seçin ve ENTER düğmesine basın. DHCP sunucusu kullanmadan IP adresi belirlemek için HTTP sunucusu kullanın. (→ sayfa 39)

Sadece kablosuz LAN kurmak için (SEBEKE TİPİ ve WPA2 PSK):

Ağ tarayıcıyı görüntülemek için HTTP sunucusuna erişin (→ sayfa 36) ve [AĞ AYARLARI] → [AYARLAR] → [KABLOSUZ LAN] → [ALTYAPI] seçeneğini seçin ve sonrasında [UYGULA] ögesini tıklayın.

[AYARLAR] seçeneği için gerekli ayarları yapın, ayarlanan değerleri saklamak için [KAYDET] ögesini tıklayın ve sonrasında bu değerleri kablosuz LAN bağlantısına yansıtmak için [UYGULA] ögesini tıklayın.

SSID seçmek için:

Ağ tarayıcıyı görüntülemek için HTTP sunucusuna erişin (→ sayfa 36) ve [AĞ AYARLARI] → [AYARLAR] → [KABLOSUZ LAN] → [ALTYAPI] seçeneğini seçin ve sonrasında [UYGULA] ögesini tıklayın. Bu adımların tamamlanmasından sonra ALTYAPI için [AYAR] ögesini tıklayın ve sonrasında [BAĞLANTI] sayfasındaki [SAHA ARAŞTIRMASI] ögesini tıklayın, son olarak listeden bağlanmak istediğiniz SSID'yi seçin.

[SAHA ARAŞTIRMASI] kullanmıyorsanız, [BAĞLANTI] içinde SSID'yi yazın. (→ sayfa 40)

Lamba değiştirme zamanını veya hata mesajlarını e-posta ile almak için:

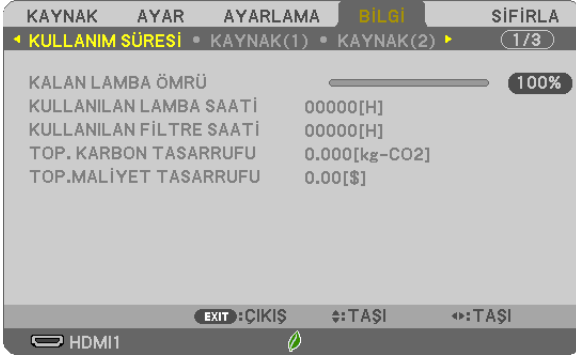
Ağ tarayıcıyı görüntülemek için HTTP sunucusuna erişin (→ sayfa 36) ve [AĞ AYARLARI] → [UYARI POSTASI] seçeneğini seçin ve [GÖNDERİCİ ADRESİ], [SMTP SUNUCU ADI] ve [ALICI ADRESİ] seçeneğini ayarlayın. Son olarak [KAYDET] üzerine tıklayın. (→ sayfa 41)

7 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [BİLGİ]

Mevcut sinyal ve lamba kullanımı durumunu gösterir. Bu öğenin altı sayfası vardır. Burada yer alan bilgiler şu şekildedir:

İPUCU: Uzaktan kumanda üzerindeki HELP düğmesine basmak [BİLGİ] menü öğelerini görüntüleyecektir.

[KULLANIM SÜRESİ]



[KALAN LAMBA ÖMRÜ] (%)*

[KULLANILAN LAMBA SAATİ] (S)

[KULLANILAN FİLTRE SAATİ] (S)

[TOP. KARBON TASARRUFU] (kg-CO₂)

[TOP.MALİYET TASARRUFU]

* İlerleme göstergesi kalan lamba ömrünü yüzde olarak gösterir.

Değer size lamba kullanım miktarını bildirir. Kalan lamba süresi 0 olduğunda KALAN LAMBA ÖMRÜ çubuğu göstergesi %0'dan 100 Saate değişir ve geri saymaya başlar.

Kalan lamba süresi 0 saate geldiğinde projektör açılmayacaktır.

- Projektör açıldığında ve projektör ya da uzaktan kumanda üzerindeki GÜÇ düğmesine basıldığında bir dakika boyunca lamba veya filtrelerin değiştirilmesi gerektiğini bildiren bir mesaj görüntülenecektir.

Mesajı iptal etmek için, projektör veya uzaktan kumanda üzerindeki herhangi bir düğmeye basın.

Lamba ömrü(S)			Yedek lamba
EKO. MODU			
KAPALI/OTOMATİK EKO	NORMAL	EKO.	
4000	5000	9000	NP43LP

- [TOP. KARBON TASARRUFU]

Bu, tahmini karbon tasarrufu bilgisini kg olarak görüntüler. Karbon tasarrufu hesaplarındaki karbon ayak izi faktörü, OECD'den baz alınmıştır (2008 Sürümü). (→ sayfa 25)

[KAYNAK(1)]

KAYNAK	AYAR	AYARLAMA	BİLGİ	SİFIRLA
◀ KULLANIM SÜRESİ • KAYNAK(1) • KAYNAK(2) ▶ (1/3)				
KAYNAK İSMİ		1024x768		
KAYNAK İNDEKSİ		108		
YATAY FREKANS		48[kHz]		
DÜŞEY FREKANS		60[Hz]		
SENK. TİPİ		AYRI SENK.		
SENKRON. POLARİTESİ		H:(-) V:(-)		
TARAMA TİPİ		GEÇMELİ OLM. TARAMA		
EXIT:ÇIKIŞ ⇅:TAŞI ⇐:TAŞI				
HDMI1				

[KAYNAK İSMİ]
 [YATAY FREKANS]
 [SENK. TİPİ]
 [TARAMA TİPİ]

[KAYNAK İNDEKSİ]
 [DÜŞEY FREKANS]
 [SENKRON. POLARİTESİ]

[KAYNAK(2)]

KAYNAK	AYAR	AYARLAMA	BİLGİ	SİFIRLA
◀ KULLANIM SÜRESİ • KAYNAK(1) • KAYNAK(2) ▶ (1/3)				
SİNYAL TİPİ		RGB		
VIDEO TİPİ		---		
BİT DERİNLİĞİ		8[bits]		
VIDEO DÜZEYİ		GELİŞTİRİLMİŞ		
EXIT:ÇIKIŞ ⇅:TAŞI ⇐:TAŞI				
HDMI1				

[SİNYAL TİPİ]
 [BİT DERİNLİĞİ]

[VIDEO TİPİ]
 [VIDEO DÜZEYİ]

[KABLOLU LAN]

KAYNAK	AYAR	AYARLAMA	BİLGİ	SİFIRLA
◀ KABLOLU LAN • KABLOSUZ LAN • BAĞLANTI ▶ (2/3)				
IP ADRESİ		. . .		
ALTŞEBEKE MASKİ		. . .		
GEÇİT		. . .		
MAC ADRESİ		00:00:00:00:00:00		
EXIT:ÇIKIŞ ⇅:TAŞI ⇐:TAŞI				
HDMI1				

[IP ADRESİ]
 [GEÇİT]

[ALTŞEBEKE MASKİ]
 [MAC ADRESİ]

[KABLOSUZ LAN]

KAYNAK	AYAR	AYARLAMA	BİLGİ	SİFIRLA
◀ KABLOLU LAN	KABLOSUZ LAN	BAĞLANTI ▶	(2/3)	
IP ADRESİ	. . .			
ALTŞEBEKE MASKİ	. . .			
GEÇİT	. . .			
MAC ADRESİ	---			
SSID				
SEBEKE TİPİ	ALTYAPI			
GÜVENLİK	KAPALI			
KANAL	---			
SİNYAL SEVİYESİ	0%			
<div>EXIT: ÇIKIŞ</div> <div>⇄: TAŞI</div> <div>⇄: TAŞI</div>				
HDMI1				

[IP ADRESİ]
 [GEÇİT]
 [SSID]
 [GÜVENLİK]
 [SİNYAL SEVİYESİ]

[ALTŞEBEKE MASKİ]
 [MAC ADRESİ]
 [SEBEKE TİPİ]
 [KANAL]

[BAĞLANTI]

KAYNAK	AYAR	AYARLAMA	BİLGİ	SİFIRLA
◀ KABLOLU LAN	KABLOSUZ LAN	BAĞLANTI ▶	(2/3)	
PROJEKTÖR İSMİ	PJ-XXXXXXXX			
PİN KODU	7628			
KABLOLU LAN				
IP ADRESİ	. . .			
KABLOSUZ LAN				
IP ADRESİ	. . .			
SSID				
GÜVENLİK ANAHTARI	76287628			
<div>EXIT: ÇIKIŞ</div> <div>⇄: TAŞI</div> <div>⇄: TAŞI</div>				
HDMI1				

[PROJEKTÖR İSMİ]
 [KABLOLU LAN]
 [KABLOSUZ LAN]
 [SSID]

[PİN KODU]
 [IP ADRESİ]
 [IP ADRESİ]
 [GÜVENLİK ANAHTARI]

[VERSION]

KAYNAK	AYAR	AYARLAMA	BİLGİ	SİFIRLA
◀ VERSION	DİĞERLERİ ▶		(3/3)	
FIRMWARE	1.00			
DATA	1.00			
<div>EXIT: ÇIKIŞ</div> <div>⇄: TAŞI</div> <div>⇄: TAŞI</div>				
HDMI1				

[FIRMWARE] Sürümü
 [DATA] Sürüm

[DİĞERLERİ]

KAYNAK	AYAR	AYARLAMA	BİLGİ	SİFİRLA
VERSION	DİĞERLERİ			(3/3)
PROJEKTÖR İSMİ			PJ-XXXXXXXX	
ANA BİLGİSAYAR ADI				
MODEL NO.				
SERIAL NUMBER				
LAN UNIT TYPE				
CONTROL ID			1	
EXIT: ÇIKIŞ ⇅: TAŞI ⇐: TAŞI				
HDMI1				

[PROJEKTÖR İSMİ]

[ANA BİLGİSAYAR ADI]

[MODEL NO.]

[SERIAL NUMBER] (SERİ NUMARASI)

[LAN UNIT TYPE]

[KONTROL KİMLİĞİ] ([KONTROL KİMLİĞİ] ayarlandığında)

8 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [SİFIRLA]



Fabrika Ayarlarına Döndürme [SİFIRLA]

SİFIRLA özelliği ayarları ve ayarlamaları aşağıdakiler dışındaki bir kaynak (tüm kaynaklar) için fabrika ayarlarına döndürmenizi sağlar:

[AKİM SİNYALİ]

Akım sinyali için ayarları fabrika ayarı seviyelerine sıfırlar.

Sıfırlanabilir öğeler şunlardır: [AYAR], [KONTRAST], [PARLAKLIK], [RENK], [TON], [NETLİK], [GÖRÜNÜS ORANI], [YATAY], [DÜŞEY], [SAAT], [FAZ] ve [ASİRİ TARAMA].

[BÜTÜN VERİLER]

Tüm sinyaller için tüm ayarlamaları ve ayarları fabrika ayarlarına sıfırlar.

Şunlar **DIŞINDAKİ** tüm öğeler sıfırlanabilir [DİL], [FON], [YÖNLENDİRME], [SÜZME MESAJI], [GÜVENLİK], [HABERLESME HIZI], [KONTROL KİMLİĞİ], [BEKLEME MODU], [FAN MODU], [KARBON DÖNÜŞTÜRME], [PARA BİRİMİ], [PARA BİRİMİ DÖNÜŞT.], [KALAN LAMBDA ÖMRÜ], [KULLANILAN LAMBDA SAATİ], [KULLANILAN FİLTRE SAATİ], [TOP. KARBON TASARRUFU], [KABLOLU LAN] ve [KABLOSUZ LAN].

Lambda kullanım süresini sıfırlamak için bkz. "Lambda Saati Sayacını Temizleme [LAMBDA SAATLERİNİ TEMİZLE]".

Lambda Saati Sayacını Temizleme [LAMBDA SAATLERİNİ TEMİZLE]

Lambda saatini sıfırlar. Bu seçeneği seçmek onay için alt menüyü görüntüler. [EVET] seçeneğini seçin ve ENTER düğmesine basın.

NOT: Menüden [SİFIRLA] yapıldığında bile lambda kullanımı için geçen süre etkilenmeyecektir.

NOT: Lambda kullanım ömrü sonuna geldikten sonra projektörü 100 saat daha kullanmaya devam ettiğinizde projektör kapanacak ve bekleme moduna geçecektir. Bu durumda lambda saat sayacını menüden temizleyemezsiniz. Bu olduğu takdirde, lambda saatini sıfırlamak için uzaktan kumanda üzerindeki HELP düğmesine 10 saniye boyunca basın. Bunu sadece lambayı değiştirdikten sonra yapın.

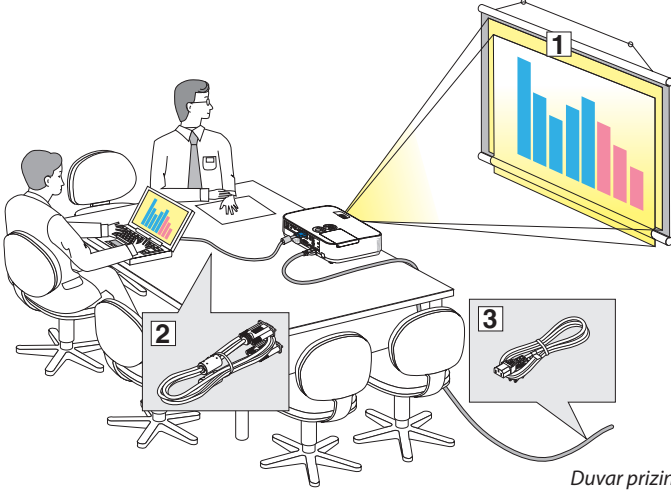
Filtre Kullanım Saatini Temizleme [FİLTRE SAATLERİNİ TEMİZLE]

Filtre kullanım saatini sıfırlar. Bu seçeneği seçmek onay için alt menüyü görüntüler. [EVET] seçeneğini seçin ve ENTER düğmesine basın.

NOT: Menüden [SİFIRLA] yapıldığında bile filtre kullanımı için geçen süre etkilenmeyecektir.

6. Kurulum ve Bağlantılar

Bu bölüm, projektörünüzün nasıl kurulacağını ve video ve ses kaynaklarının nasıl bağlanacağını açıklar. Projektörünüzün kurulumu ve kullanımı basittir. Ancak başlamadan önce, öncelikle şunların yapılması gerekmektedir:



Duvar prizine.

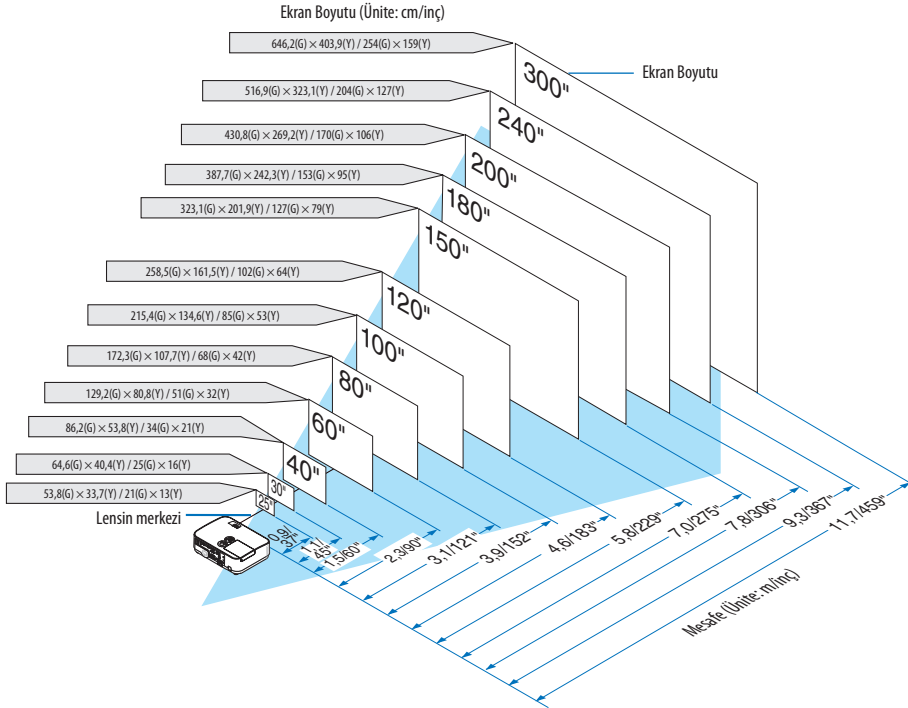
- 1 Bir perde ve projektör ayarlayın.
- 2 Bilgisayarınızı veya video cihazınızı projektöre bağlayın.
(→ sayfa 90, 92, 93, 94, 95, 96, 97)
- 3 Ürünle birlikte verilen güç kablosunu bağlayın. (→ sayfa 11)

NOT: Projektörü taşımadan önce güç kablosunun ve diğer tüm kabloların bağlantısını kestiğinizden emin olun. Projektörü taşıırken veya projektör kullanımda değilken lensi kayar lens kapağıyla kapatın.

1 Perdenin ve Projektörün Ayarlanması Bir Yer Seçimi

[ME401W/ME361W/ME331W/ME301W]

Projektör duvar veya perdeden ne kadar uzak olursa görüntü o kadar büyük olur. Projektör duvar veya perdeden yaklaşık 37 inç (0,9 m) mesafedeyken minimum görüntü boyutu yaklaşık 25" (0,64 m)'dir. Projektör duvar veya perdeden yaklaşık 459 inç (11,7 m) mesafedeyken en büyük görüntü boyutu yaklaşık 300" (7,6 m)'dir.

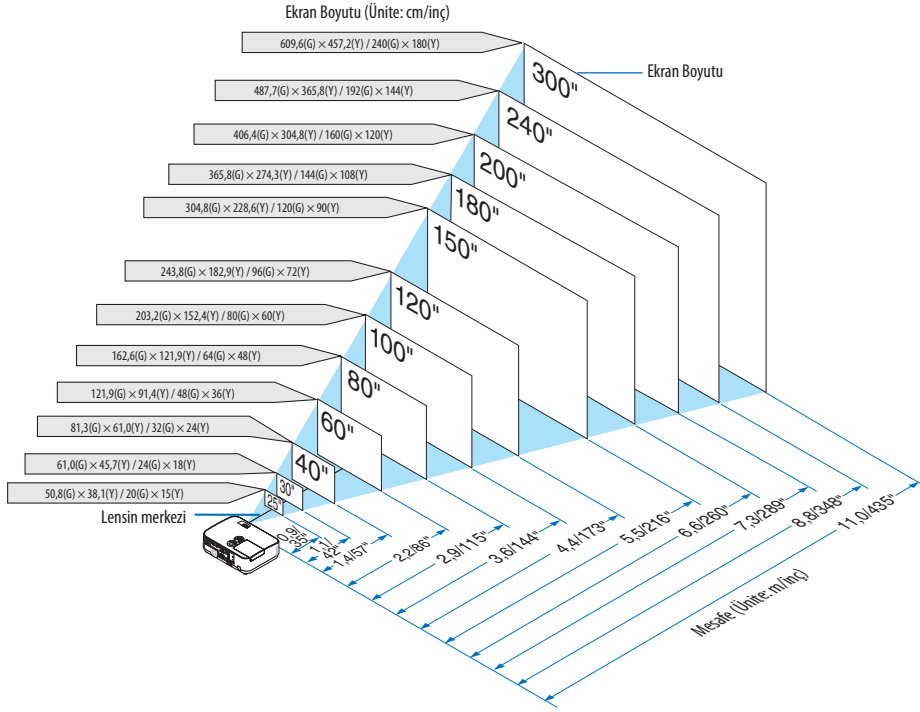


İPUCU:

- Mesafeler tele ve geniş arasındaki ara değerler ile gösterilir. Bunu genel bir kural olarak uygulayın.
- Yansıtma mesafesi hakkında daha fazla detay için bkz. sayfa 88.

[ME401X/ME361X/ME331X/ME301X]

Projektör duvar veya perdeden ne kadar uzak olursa görüntü o kadar büyük olur. Projektör duvar veya perdeden yaklaşık 35 inç (0,9 m) mesafedeyken minimum görüntü boyutu yaklaşık 25" (0,64 m)'dir. Projektör duvar veya perdeden yaklaşık 435 inç (11,0 m) mesafedeyken en büyük görüntü boyutu yaklaşık 300" (7,6 m)'dir.



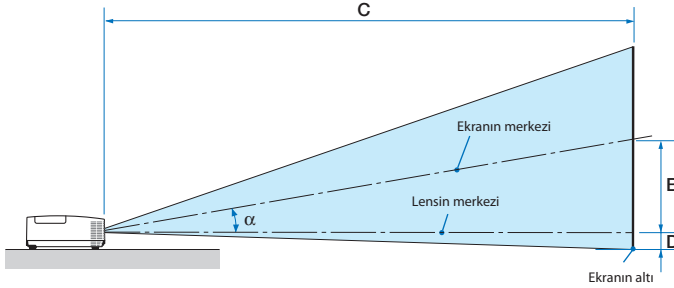
İPUCU:

- Mesafeler tele ve geniş arasındaki ara değerler ile gösterilir. Bunu genel bir kural olarak uygulayın.
- Yansıtma mesafesi hakkında daha fazla detay için bkz. sayfa 88.

Yansıtma Mesafesi ve Ekran Boyutu

Aşağıda, projektör ve ekranın uygun göreceli konumları gösterilmektedir. Kurulum konumunu belirlemek için tabloya başvurun.

Mesafe Tablosu



- B = Lens merkeziyle ekran merkezi arasındaki düşey mesafe
 C = Yansıtma mesafesi
 D = Lens merkezi ve ekranın altı arasındaki düşey mesafe (tavan uygulaması için ekranın üstü)
 α = Yansıtma açısı

NOT: Tablodaki değerler tasarım değerleridir ve değişiklik gösterebilir.

[ME401W/ME361W/ME331W/ME301W]

Ekran Boyutu						B		C				D		α			
Diyagonal		Genişlik		Yükseklik				geniş			tele			geniş		tele	
inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm	-	inç	mm	inç	mm	derece	-	derece
25	635	21	538	13	337	5	139	27	686	-	46	1171	-1	-29	11,4	-	6,8
30	762	25	646	16	404	7	167	33	833	-	56	1415	-1	-35	11,3	-	6,7
40	1016	34	862	21	538	9	222	44	1126	-	75	1902	-2	-47	11,2	-	6,7
60	1524	51	1292	32	808	13	333	67	1712	-	113	2876	-3	-71	11,0	-	6,6
72	1829	61	1551	38	969	16	400	81	2063	-	136	3460	-3	-85	11,0	-	6,6
80	2032	68	1723	42	1077	17	444	90	2298	-	152	3850	-4	-94	10,9	-	6,6
84	2134	71	1809	45	1131	18	466	95	2415	-	159	4045	-4	-99	10,9	-	6,6
90	2286	76	1939	48	1212	20	500	102	2591	-	171	4337	-4	-106	10,9	-	6,6
100	2540	85	2154	53	1346	22	555	114	2884	-	190	4824	-5	-118	10,9	-	6,6
120	3048	102	2585	64	1615	26	666	137	3470	-	228	5798	-6	-141	10,9	-	6,6
150	3810	127	3231	79	2019	33	833	171	4349	-	286	7259	-7	-177	10,8	-	6,5
180	4572	153	3877	95	2423	39	1000	206	5228	-	343	8720	-8	-212	10,8	-	6,5
200	5080	170	4308	106	2692	44	1111	229	5814	-	382	9694	-9	-236	10,8	-	6,5
210	5334	178	4523	111	2827	46	1166	240	6107	-	401	10181	-10	-247	10,8	-	6,5
240	6096	204	5169	127	3231	52	1333	275	6986	-	458	11642	-11	-283	10,8	-	6,5
270	6858	229	5816	143	3635	59	1499	310	7865	-	516	13103	-13	-318	10,8	-	6,5
300	7620	254	6462	159	4039	66	1666	344	8744	-	573	14564	-14	-353	10,8	-	6,5

[ME401X/ME361X/ME331X/ME301X]

Ekran Boyutu						B		C				D		α			
Diyagonal		Genişlik		Yükseklik				geniş			tele			geniş		tele	
inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm	-	inç	mm	inç	mm	derece	-	derece
25	635	20	508	15	381	5	131	26	649	-	44	1106	-2	-60	11,4	-	6,7
30	762	24	610	18	457	6	157	31	788	-	53	1337	-3	-71	11,3	-	6,7
40	1016	32	813	24	610	8	210	42	1066	-	71	1798	-4	-95	11,1	-	6,6
60	1524	48	1219	36	914	12	314	64	1622	-	107	2720	-6	-143	11,0	-	6,6
72	1829	58	1463	43	1097	15	377	77	1955	-	129	3273	-7	-171	10,9	-	6,6
80	2032	64	1626	48	1219	17	419	86	2178	-	143	3642	-8	-191	10,9	-	6,6
84	2134	67	1707	50	1280	17	440	90	2289	-	151	3826	-8	-200	10,9	-	6,6
90	2286	72	1829	54	1372	19	471	97	2456	-	162	4103	-8	-214	10,9	-	6,6
100	2540	80	2032	60	1524	21	524	108	2734	-	180	4564	-9	-238	10,8	-	6,5
120	3048	96	2438	72	1829	25	629	130	3290	-	216	5486	-11	-286	10,8	-	6,5
150	3810	120	3048	90	2286	31	786	162	4124	-	270	6869	-14	-357	10,8	-	6,5
180	4572	144	3658	108	2743	37	943	195	4958	-	325	8252	-17	-429	10,8	-	6,5
200	5080	160	4064	120	3048	41	1048	217	5514	-	361	9174	-19	-476	10,8	-	6,5
210	5334	168	4267	126	3200	43	1100	228	5792	-	379	9635	-20	-500	10,8	-	6,5
240	6096	192	4877	144	3658	50	1257	261	6626	-	434	11018	-23	-572	10,7	-	6,5
270	6858	216	5486	162	4115	56	1414	294	7460	-	488	12401	-25	-643	10,7	-	6,5
300	7620	240	6096	180	4572	62	1572	327	8294	-	543	13784	-28	-714	10,7	-	6,5

UYARI

- * Projektörünüzün tavan montajı yetkili bir tekniker tarafından yapılmalıdır. Daha fazla bilgi için NEC bayinizle temasa geçin.
- * Projektörü kendiniz monte etmeye çalışmayın.
- Projektörünüzü sadece sağlam ve düz yüzeylerde kullanın. Eğer projektör yere düşerse, yaralanabilirsiniz ve projektör ciddi şekilde hasar görebilir.
- Projektörü büyük sıcaklık değişimleri olan yerlerde kullanmayın. Projektör 5 °C (41 °F) ve 40 °C (104 °F) arasındaki sıcaklıklarda kullanılmalıdır (35 °C ila 40 °C/95 °F ila 104 °F sıcaklıklarda otomatik olarak Eko. modu seçilir).
- Projektörü neme, toza veya dumana maruz bırakmayın. Bu perdeye yansıyan görüntüye hasar verecektir.
- Isının dağılabilmesi için projektörünüz etrafında yeterli havalandırma olduğundan emin olun. Projektörün önündeki veya yanındaki havalandırma deliklerini örtmeyin.

Görüntüyü Yansıtma

Projektörün görüntüsünü yansıtmak için bir aynanın kullanılması, daha küçük bir alan gerektiğinde daha büyük bir görüntüden keyif almanızı sağlar. Eğer ayna sistemine ihtiyacınız varsa NEC bayinizle görüşün. Eğer ayna sistemi kullanıyorsanız ve görüntünüz tersse, yönlendirmeyi düzeltmek için projektör kasanız veya uzaktan kumandanız üzerindeki MENU ve ▲▼◀▶ düğmelerini kullanın. (→ sayfa 71)

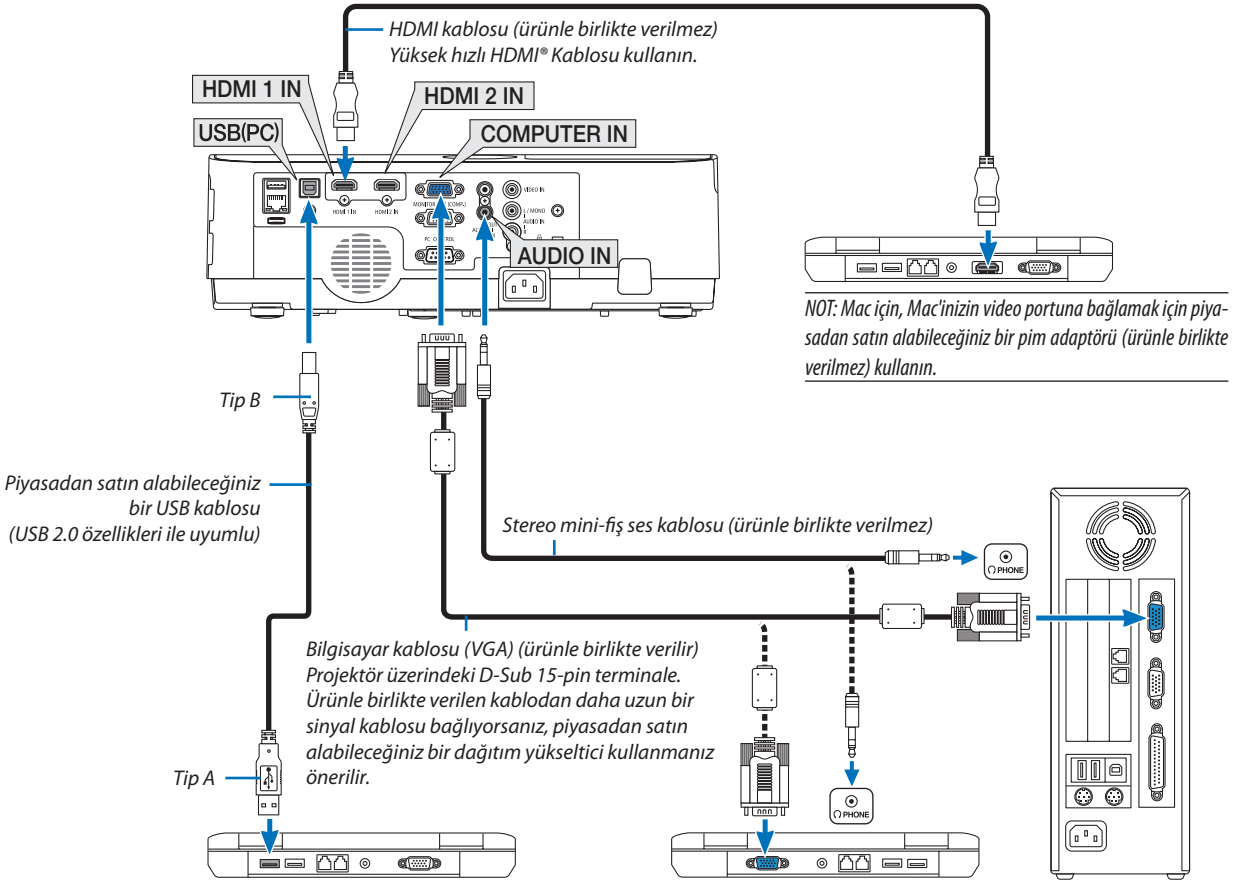
2 Bağlantıların Yapılması

Bilgisayarınızı Bağlama

Bilgisayar kabloları, HDMI ve USB bilgisayara bağlanmak için kullanılabilir. Bağlantı kablosu projektör ile birlikte verilmez. Lütfen bağlantı için uygun bir kablo hazırlayın.

NOT: Tak ve Çalıştır ile Desteklenen Sinyaller (DDC2)

GİRİŞ		
COMPUTER IN	HDMI 1 IN	HDMI 2 IN
analog	dijital	dijital
Evet	Evet	Evet



- Projektörü açtıktan sonra uygun giriş terminali için kaynak adını seçin.

Giriş terminali	Projektör kasasındaki SOURCE (KAYNAK) düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
COMPUTER IN	BİLGİSAYAR	(COMPUTER 1)
HDMI 1 IN	HDMI1	(HDMI 1*)
HDMI 2 IN	HDMI2	(HDMI 2*)
USB (PC)	USB-B	(USB-B)

NOT: Projektör NEC ISS-6020 anahtarlayıcının video kodlanmış çıkışları ile uyumlu değildir.

NOT: Bir görüntü, bir Video kaynağı piyasada satılan bir tarama dönüştürücü ile yeniden oynatıldığında doğru şekilde görüntülenemeyebilir.

Bunun sebebi projektörün video sinyalini varsayılan olarak bilgisayar sinyali gibi işlemesidir. Bu durumda şunları yapın:

* Ekranın alt ve üst kısımlarında siyah bölümlere sahip bir görüntü olduğunda veya karanlık görüntü düzgün gösterilmediğinde:

Ekranı dolduracak bir görüntü yansıtın ve daha sonra uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki OTOM. AYAR. düğmesine basın.

Bilgisayarın harici ekranını etkinleştirme.

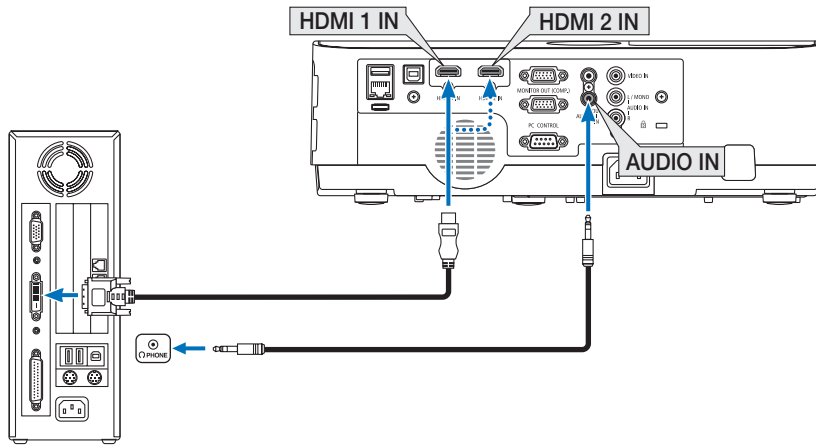
Dizüstü bilgisayarın ekranında görüntü olması bunu çıkış sinyali olarak projektöre gönderdiği anlamına gelmez.

PC uyumlu dizüstü bilgisayar kullanırken, fonksiyon tuşlarının kombinasyonu harici ekranı etkinleştirir/devre dışı bırakır.

Genellikle, "Fn" tuşunun 12 fonksiyon tuşundan biri ile kombinasyonu harici ekranı açar veya kapatır. Örneğin NEC dizüstü bilgisayarlarda Fn + F3, Dell dizüstü bilgisayarlarda Fn + F8 tuş kombinasyonları harici ekran seçimini değiştirir.

DVI sinyal kullanımı ile ilgili uyarılar

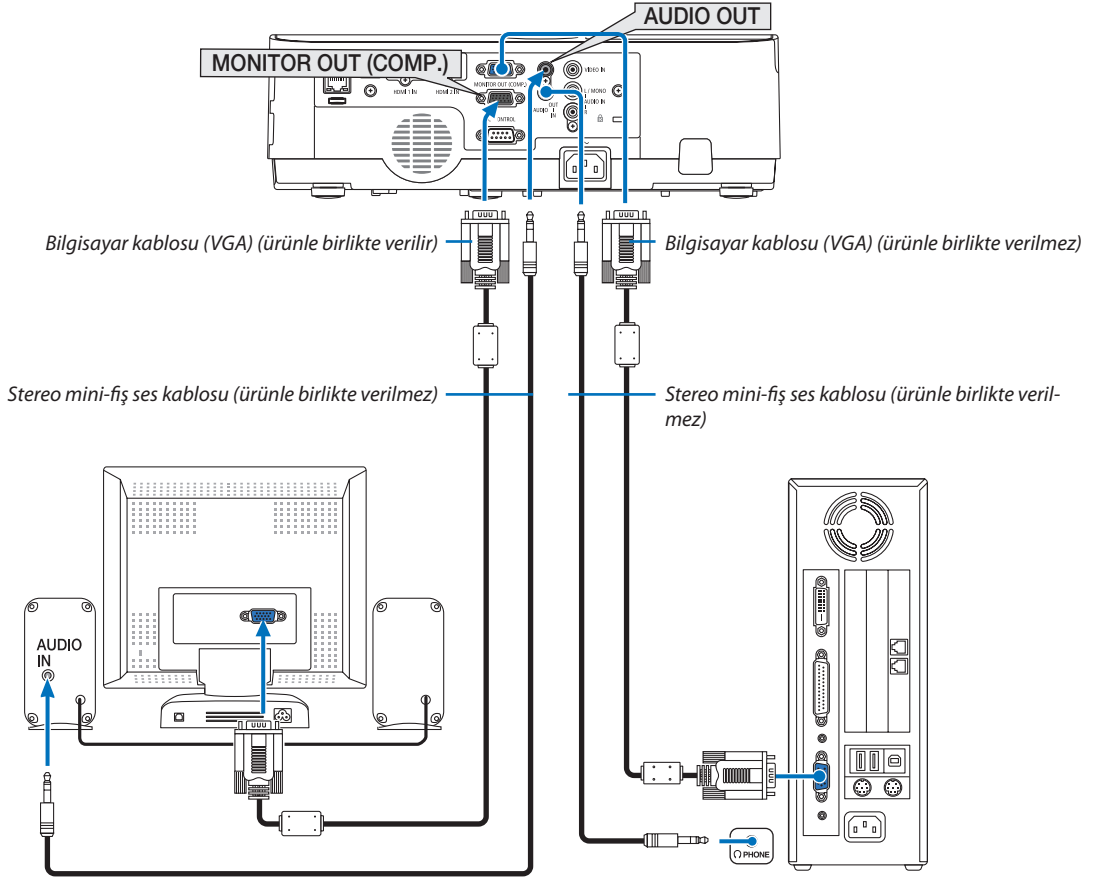
- Bilgisayarın DVI çıkış terminali olduğunda, bilgisayarı projektörün HDMI 1 veya HDMI 2 giriş terminaline bağlamak için piyasadan satın alabileceğiniz dönüştürücü kablo kullanın (sadece dijital video sinyalleri girilebilir).



NOT: DVI Dijital Sinyal İzlerken

- Bağlamadan önce projektörü ve bilgisayarı kapatın.
- Bir video deck tarama dönüştürücü vb. ile bağlandığında, hızlı ileri ve hızlı geri sarma sırasında görüntü düzgün olmayabilir.
- DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface) revizyon 1.0 standardı ile uyumlu DVI - HDMI dönüştürücü kablo kullanın. Kablo 5 m uzunlukta olmalıdır.
- DVI-HDMI kablosunu bağlamadan önce projektörü ve PC'yi kapatın.
- Bir DVI dijital sinyali yansıtmak için: Kabloları bağlayın, projektörü açın, sonrasında HDMI girişi seçin. Son olarak PC'nizi açın. Bunu yapmamak grafik kartın dijital çıkışını aktive edemeyebilir, bunun sonucu olarak görüntü gösterilmez. Bu olduğu takdirde PC'nizi yeniden başlatın.
- Projektör çalışırken DVI-HDMI kablosunun bağlantısını kesmeyin. Sinyal kablosunun bağlantısı kesildiyse ve sonra tekrar bağlandıysa, görüntü düzgün gösterilmeyebilir. Bu olduğu takdirde PC'nizi yeniden başlatın.
- COMPUTER video giriş terminalleri Windows Tak ve Çalıştır özelliğini destekler.
- Bir Mac bilgisayara bağlamak için (piyasadan alabileceğiniz) bir Mac sinyal adaptörü gerekebilir.

Harici Monitör Bağlama



Bilgisayardan gelen yansıttığınız analog görüntüyü projektörle eş zamanlı olarak izlemek amacıyla ayrı harici bir monitör bağlayabilirsiniz.

NOT:

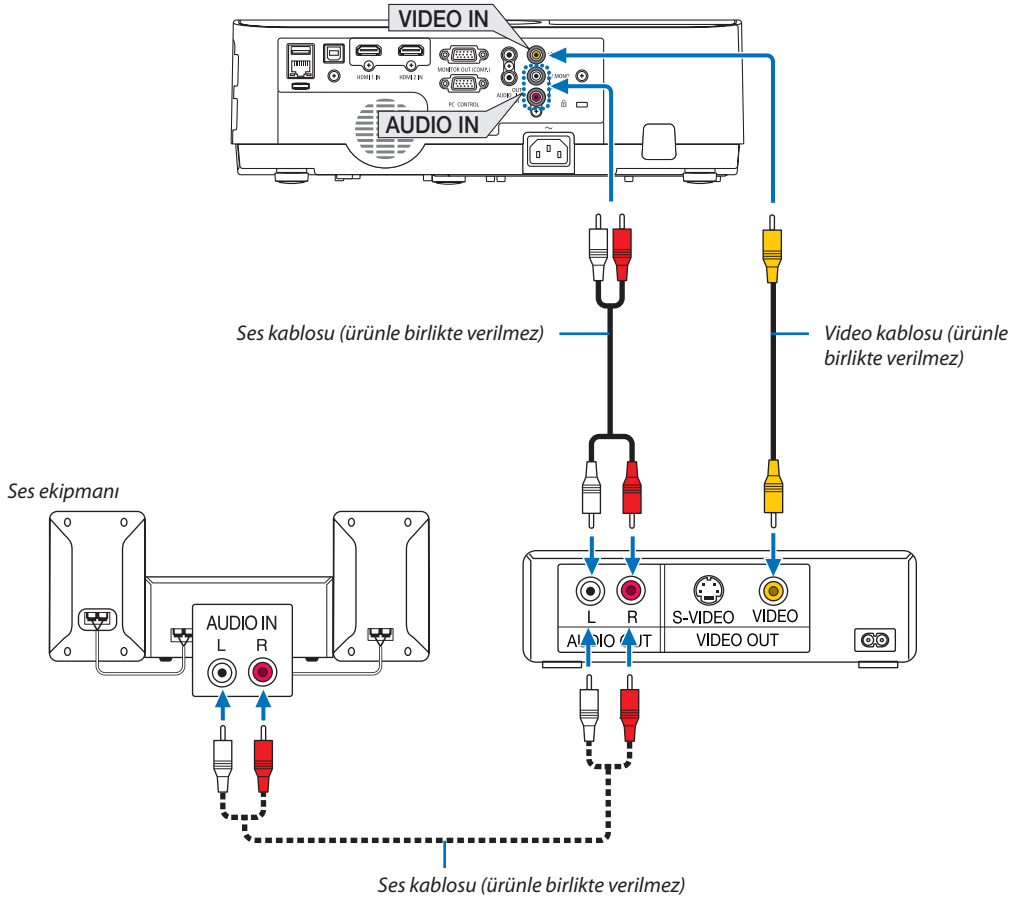
- AUDIO OUT jakı, kulaklık terminalini desteklemez.
- Ses ekipmanı bağlandığında, projektör hoparlörü devre dışıdır.
- Bu projektörün MONITOR OUT (COMPUTER) bağlantı noktasından yapılan sinyal çıkışı, görüntüyü özel bir ekrana yansıtmak içindir.
- Bekleme modunda AG BEKLEMESİ ayarlı olduğunda, projektör bekleme durumunda 3 dakika üzerinde hiçbir sinyal uygulanmazsa, MONITOR OUT veya AUDIO OUT terminalinden yapılan çıkış durdurulacaktır. Bu durumda bilgisayar kablosunu çıkartın ve video sinyali girişi yaptıktan sonra yeniden takın

Monitor out ve uyku modu:

- [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçildiğinde MONITOR OUT (COMP.) terminali çalışmayacaktır. MONITOR OUT (COMP.) terminali yalnızca uyku modunda çalışacaktır. COMPUTER IN terminalinden bir sinyal uygulamak projektörü uyku moduna sokacaktır, bu da size MONITOR OUT (COMP.) terminalini ve AUDIO OUT mini jakını kullanma olanağı sağlar.
- Uyku modu bekleme modlarından biridir. Uyku modu menüden seçilemez.
- Ağ bekleme modunda, son görüntülenilen bilgisayar veya video kaynağından gelen ses duyulacaktır. BNC-COMPUTER IN terminali dönüştürülmüş sinyali bekleme modu ve uyku modunda verilmeyecektir.

DVD Oynatıcı veya diğer AV Ekipmanını Bağlama

Video Girişi Bağlama



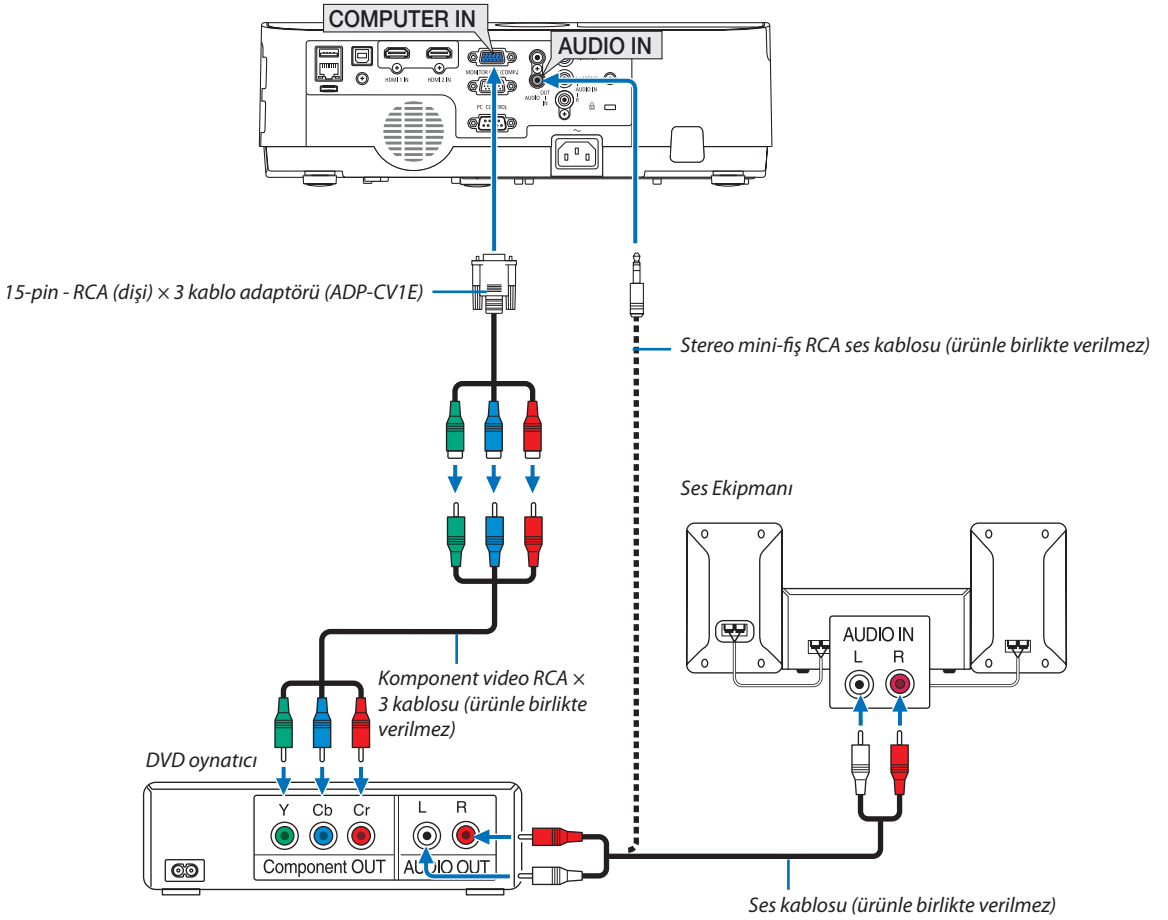
- Projektörü açtıktan sonra uygun giriş terminali için kaynak adını seçin.

Giriş terminali	Projektör kasasındaki SOURCE (KAYNAK) düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
VIDEO IN	VIDEO	(VIDEO)

NOT: Ekipmanınızın video çıkış gereksinimleri hakkında daha fazla bilgi için VCR kullanıcı kılavuzunuza bakın.

NOT: Görüntü, bir Video kaynağı bir tarama dönüştürücüsü aracılığıyla hızlı ileri veya hızlı geri oynatıldığında doğru şekilde görüntülenmeyebilir.

Komponent Girişi Bağlama



Bir komponent sinyali otomatik olarak görüntülenecektir. Görüntülenmezse, menüden [AYARLAMA] → [SEÇENEKLER(1)] → [SİNYAL SEÇME] → [BİLGİSAYAR] seçeneğini seçin ve Komponent radyo düğmesini işaretleyin.

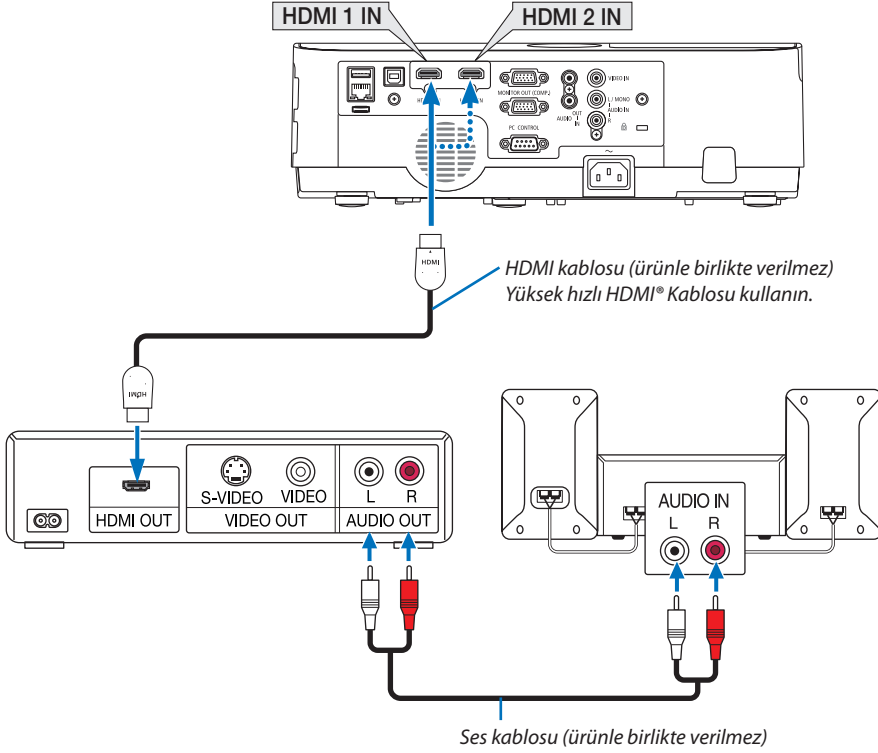
- Projektörü açtıktan sonra uygun giriş terminali için kaynak adını seçin.

Giriş terminali	Projektör kasasındaki SOURCE (KAYNAK) düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
COMPUTER IN	BİLGİSAYAR	(COMPUTER 1)

NOT: DVD oynatıcınızın video çıkış gereksinimleri hakkında daha fazla bilgi için DVD oynatıcı kullanıcı kılavuzunuza bakın.

HDMI Giriş Bağlama

DVD oynatıcınızın, sabit disk oynatıcınızın, Blu-ray oynatıcınızın veya dizüstü PC'nizin HDMI çıkışını projektörünüzün HDMI IN terminaline bağlayabilirsiniz.



- Projektörü açtıktan sonra uygun giriş terminali için kaynak adını seçin.

Giriş terminali	Projektör kasasındaki SOURCE (KAYNAK) düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
HDMI 1 IN	HDMI1	(HDMI1*)
HDMI 2 IN	HDMI2	(HDMI2*)

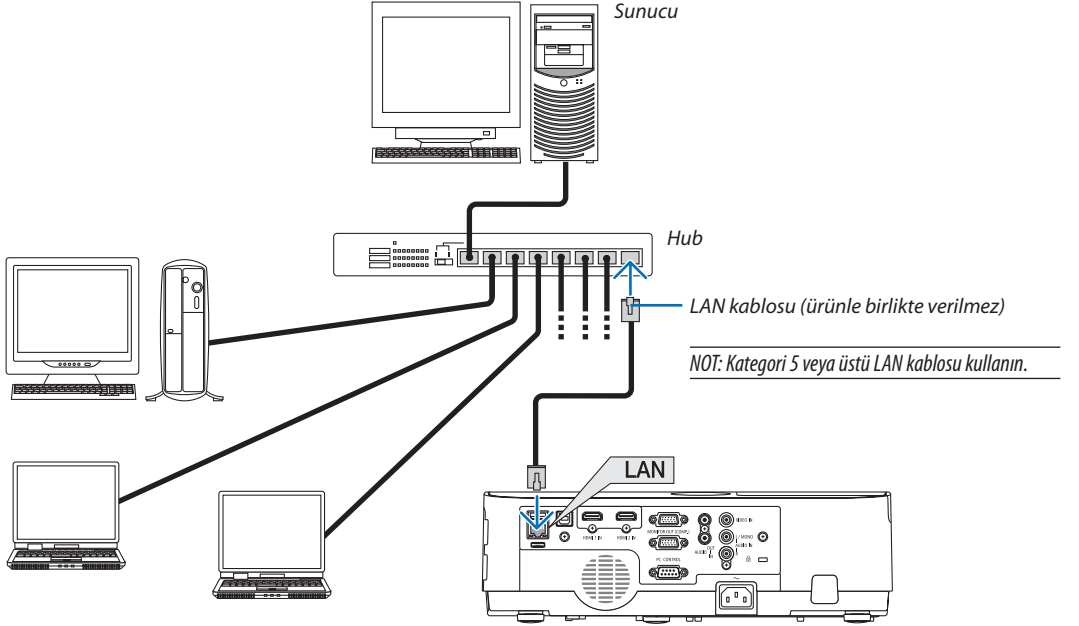
- Projektörün HDMI1 IN (veya HDMI2) terminalini DVD oynatıcıya bağlarken, projektörün video düzeyi ayarları DVD oynatıcının video düzeyine uygun olarak yapılabilir. Menüden [HDMI AYARLARI] → [VIDEO DÜZEYİ] seçeneğini seçin ve gereken ayarları yapın.
- HDMI giriş sesi duyulamazsa, menüde [SES SEÇİMİ] → [HDMI1] veya [HDMI2] ögesini seçin. (→ sayfa 74)

Kablolu LAN'a Bağlama

Projektör standart olarak LAN porta (RJ-45) sahiptir, bu port LAN kablosu ile LAN bağlantısı sağlar.

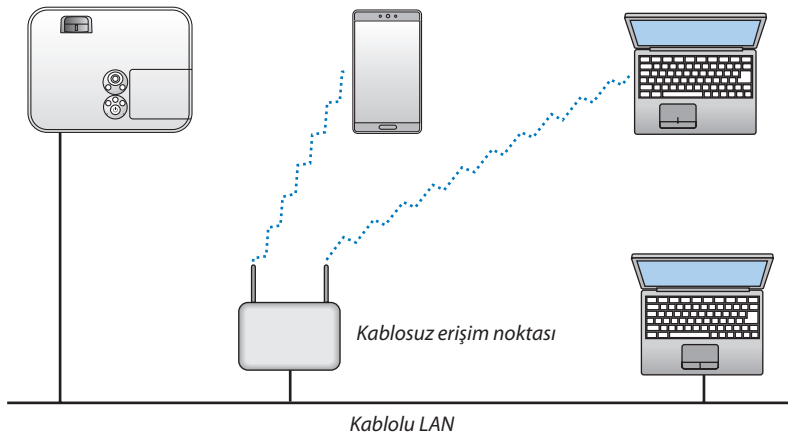
LAN bağlantısı kullanmak için projektör menüsünden LAN ayarlarını yapmalısınız. [AYARLAMA] → [KABLOLU LAN] seçeneğini seçin. (→ sayfa 78).

LAN bağlantısı örneği (1)



LAN bağlantısı örneği (2)

Kablosuz LAN erişim noktası, terminallere AKILLI BAĞLANTI ile kolayca bağlanmayı sağlar.



Kablosuz LAN'a Bağlanma (Opsiyonel: NP05LM serisi)

USB Kablosuz LAN Ünitesi kablosuz LAN bağlantısı da sağlar. Kablosuz LAN bağlantısı kullanmak için projektöre IP adresi atamalısınız.

Önemli:

- Eğer projektörü kablosuz LAN ekipmanının kullanımının yasak olduğu bir yerde USB Kablosuz LAN Ünitesi ile kullanıyorsanız, USB Kablosuz LAN Ünitesini projektörden çıkartın.
- Ülkeniz veya bölgeniz için uygun USB Kablosuz LAN Ünitesini satın alın.

NOT:

- USB Kablosuz LAN Ünitesi üzerindeki yeşil LED yanıp sönerek Kablosuz USB LAN ünitesinin çalışmakta olduğunu gösterir.
- Bilgisayarınızın kablosuz LAN adaptörü (veya ünitesi) Wi-Fi (IEEE802.11b/g/n) standardı ile uyumlu olmalıdır.

USB Kablosuz LAN Ünitesi Takma**NOT:**

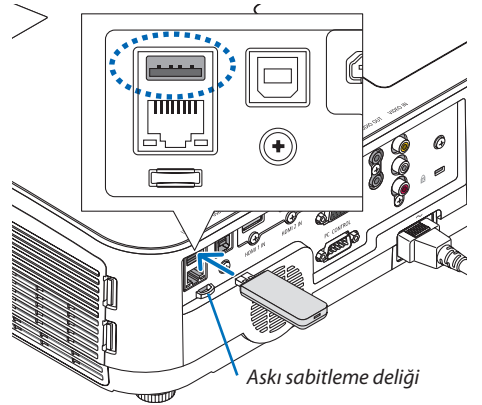
- USB Kablosuz LAN Ünitesi USB Kablosuz LAN Ünitesi portuna doğru yönde takılmalıdır. Ters yönde takılamaz. Eğer USB Kablosuz LAN Ünitesi aşırı güç uygulanarak ters yönde takılırsa USB portı kırılabilir.
- USB Kablosuz LAN Ünitesine dokunmadan önce, vücudunuzdaki statik elektriği boşaltmak için metalik bir nesneye dokunun (kapı kolu veya alüminyum pencere çerçevesi gibi).
- USB Kablosuz LAN ünitesi daima ana güç kapalıyken takılmalı ve çıkartılmalıdır. Bunu yapmamak projektörün arızalanmasına veya USB kablosuz LAN ünitesinin hasar görmesine yol açabilir. Eğer projektör düzgün çalışmazsa projektörü kapatın, güç kablosunu çıkartın ve tekrar takın.
- Projektörün USB portu İZLEYİCİ için yaygın kullanımdır. USB bellek takılı ve İZLEYİCİ etkin olduğunda, kablosuz LAN'ı kullanamazsınız.

1. Projektörü kapatmak için GÜÇ düğmesine basın ve bekleme durumuna alın ve güç kablosunu çıkartın.**2. USB Kablosuz LAN ünitesini USB porta yavaşça yerleştirin.**

USB Kablosuz LAN Ünitesinin kapağını çıkartın ve sonrasında yüzeyi aşağı bakacak şekilde (gösterge tarafı) yerleştirin. Kapağı daha sonra kullanmak üzere saklayın.

NOT:

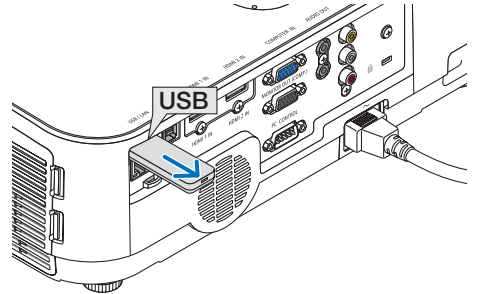
- USB Kablosuz LAN Ünitesini zorlayarak yerleştirmeyin.
- Hırsızlığa ve düşmeye karşı önlem olarak, ürünle birlikte verilen askıyı, askı sabitleme deliğine takın.



USB Kablosuz LAN Ünitesini çıkartmak için güç kablosunu çıkartın ve yukarıdaki prosedürü uygulayın.

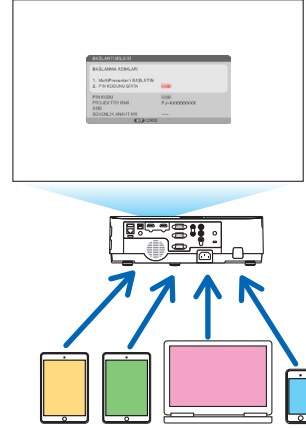
NOT:

- USB Kablosuz LAN Ünitesi üzerindeki yeşil LED yanıp sönerek Kablosuz LAN ünitesinin çalışmakta olduğunu gösterir. Eğer USB Kablosuz LAN Ünitesi yanlış takıldıysa mavi LED yanıp sönmez.
- USB Kablosuz LAN Ünitesi üzerindeki düğmeye basmayın. Düğme bu modelle çalışmayacaktır.



Bağlantı Örneği (1) [AKILLI BAĞLANTI]

Projektörü PİN KODU ile bilgisayar ve akıllı telefon gibi birden fazla terminale kolay bir şekilde bağlayın.

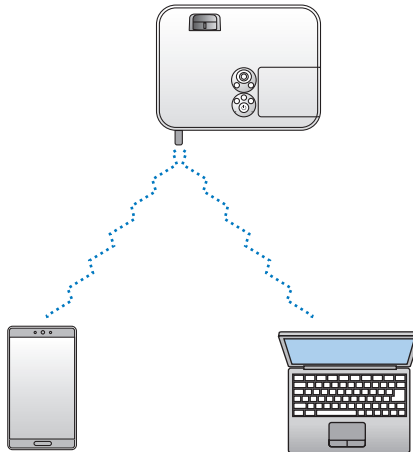


1. **"MultiPresenter" uygulama yazılımını şirketimizin internet sitesinden indirin ve bilgisayar gibi her bir terminale kurun.**
<https://www.nec-display.com/dl/en/soft/multipresenter/index.html>
2. **Projektörü çalıştırın ve ekran menüsünü görüntüleyin, sonrasında aşağıdaki sırayla seçin:**
 [PROFİL] için [AYARLAMA] → [KABLOSUZ LAN] → [AKILLI BAĞLANTI]
3. **Projektörün kaynağını [LAN] olarak değiştirin.**
 Bekleme ekranı görüntülenecektir.
4. **"MultiPresenter" uygulama yazılımını her bir terminal üzerinde çalıştırın ve bekleme ekranında gösterilen PİN KODU'nu girin.**
 * iOS için öncesinde SSID seçeneğini seçin ve GÜVENLİK ANAHTARI girişi yapın.

- HTTP Sunucu işlevini etkinleştiren AKILLI BAĞLANTI için ayrıntı ayarlarını gerçekleştirin. (→ sayfa 40)
- MultiPresenter uygulamasının detayları hakkında lütfen şirket internet sitemize yüklenen MultiPresenter kullanım kılavuzuna başvurun.

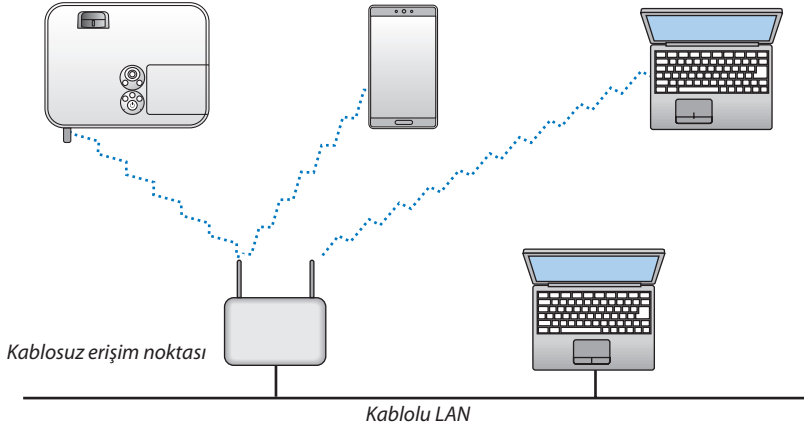
Bağlantı Örneği (2) [BASİT ERİŞİM NOKTASI]

Bilgisayar veya akıllı telefon gibi terminallere bağlanmak için projektörü BASİT ERİŞİM NOKTASI olarak ayarlayın.



Bağlantı Örneği (3) [ALTYAPI]

Projektörü kablolu/kablosuz LAN'a kablosuz LAN erişim noktası üzerinden bağlayın.



1. Bir bilgisayarı kablolu LAN ile projektöre bağlayın. (→ sayfa 96)
2. Bilgisayarın tarayıcısı ile projektörün HTTP sunucusunu görüntüleyin. (→ sayfa 36)
3. Kablosuz LAN ayarlama için HTTP sunucuyu kullanın. (→ sayfa 40)

[AĞ AYARLARI] öğesinin [AYARLAR] kısmında [KABLOSUZ] için [BASİT ERİŞİM NOKTASI] veya [ALTYAPI] seçeneğini seçin ve sonrasında [AYARLAR] içinde ayarları gerçekleştirin.

4. Kablosuz LAN'a bağlanmak [UYGULA] öğesini tıklayın.

NOT:

- HTTP sunucu fonksiyonunu kullanmak için projektör ağa bağlı olmak zorundadır. İlk olarak projektörü kablolu LAN ile ağa bağlayın ve sonrasında HTTP sunucusu üzerinde kablosuz LAN için gerekli ayarları gerçekleştirin.
- Ağ çıkışı oluşursa STATUS (DURUM) göstergesi turuncu renkte yanıp sönmeye başlar. Bu durumda IP adresini değiştirin.

HTTP sunucusu üzerinde ayarladıktan sonra projektör üzerinde kablosuz LAN ayarını değiştirmek isterseniz ekran menüsü üzerinde ayar değişikliğini gerçekleştirin. (→ sayfa 79)

7. Bakım

Bu bölüm filtreleri, lensi, kasayı temizlemek ve lamba ile filtreleri değiştirmek için takip etmeniz gereken basit bakım prosedürlerini açıklamaktadır.

1 Filtrelerin Temizlenmesi

Hava filtresi süngeri toz ve kirlerin projektörün içine girmesini önler ve sık sık temizlenmelidir. Eğer filtreler kirlenir veya tıkanırsa projektörünüz aşırı ısınabilir.

⚠ UYARI

- Filtrelere yapılan tozu temizlemek için lütfen yanıcı gaz içeren bir sprey kullanmayın. Aksi takdirde yangına sebep olabilir.

NOT: Filtre temizliği ile ilgili mesaj projektör açıldıktan veya kapandıktan sonra bir dakika boyunca görüntülenecektir. Mesaj görüntülendiğinde filtreleri temizleyin. Filtreleri temizleme zamanı fabrika çıkışında [5000 H] olarak ayarlanmıştır.

Mesajı iptal etmek için, projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki herhangi bir düğmeye basın.

Projektör üzerindeki iki katlı filtre, geleneksel modellere kıyasla soğutma ve toz koruma özelliklerini artırır. Birinci ve ikinci katman filtrenin dışı (emme tarafı) tozları temizler. Filtreyi temizlemek için filtre ünitesini ve filtre kapağını çıkartın.

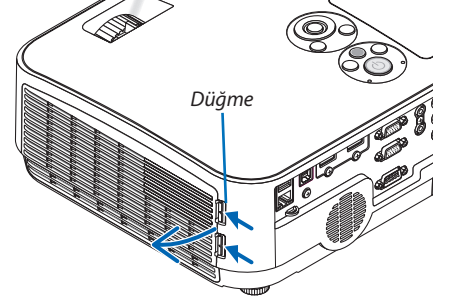
⚠ DİKKAT

- Filtreleri temizlemeden önce projektörü kapatın, güç kablosunu çıkartın ve sonrasında kasanın soğumasını bekleyin. Bunu yapmamak elektrik çarpmasına veya yanık yaralanmalarına yol açabilir.

1. Filtre ünitesini serbest bırakmak için iki düğmeye bastırın ve yerinden çıkartın.

İPUCU:

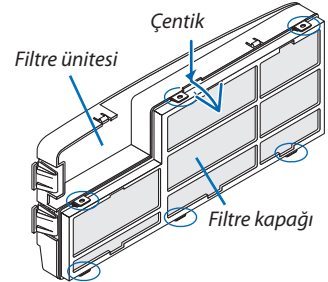
Aşağıdaki açıklama, örnek olarak satın alma anında projektöre takılan filtreleri (ince dokulu sünger ve iri dokulu sünger) kullanır.



2. Filtre kapağını çıkarın.

Filtre kapağı altı ayrı bağlantı noktasında sabitlenir.

Serbest kalana kadar çentiğe hafifçe bastırarak filtre kapağını eğin.

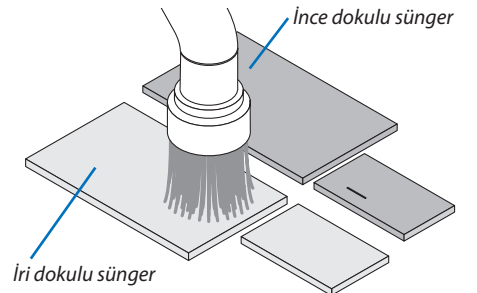


3. Dört filtreyi çıkartın ve içerideki tüm tozu temizlemek için elektrik süpürgesi kullanın.

Sünger filtredeki tozları temizleyin.

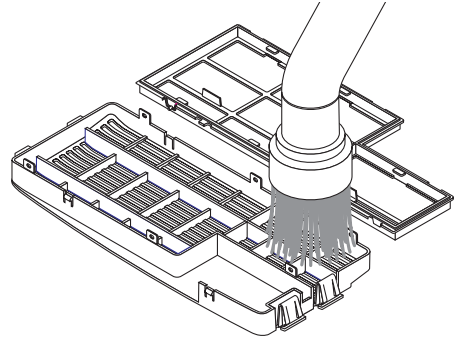
NOT:

- Filtre için elektrik süpürgesi kullanırken yumuşak fırça eklentisini kullanın. Bu filtrelerin hasar görmesini önler.
- Filtreleri su ile yıkamayın. Bunu yapmak filtrelerin tıkanmasına yol açabilir.



4. Filtre ünitesi ve iki filtre kapağındaki tozları temizleyin.

Hem dışını hem de içini temizleyin.

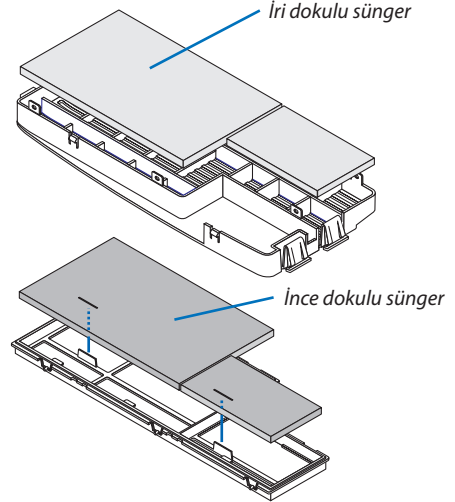


5. Filtre ünitesine ve filtre kapağına dört filtre takın.

Filtre ünitesi: İki iri dokulu sünger filtreyi (küçük ve büyük) filtre ünitesine takın.

Filtre kapağı: İki ince dokulu sünger filtreyi (küçük ve büyük) filtre kapağına takın.

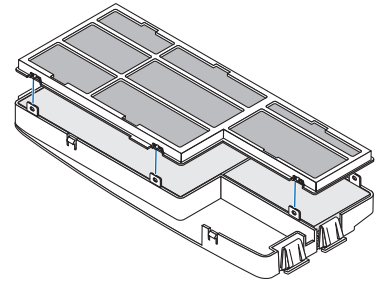
İnce dokulu sünger filtresinde yarıklar vardır. Bu yarıkları filtre kapağının çıkıntıları ile hizalayın.



6. Filtre kapağını filtre ünitesine geri takın

Filtre ünitesini filtre kapağıyla hizalayın ve altı çıkıntıyı yerine bastırın.

- Altı montaj noktasının tümünün düzgün bir şekilde hizalanmış olduğundan emin olun.



7. Filtre ünitesini projektör kasasına geri takın.

Filtre ünitesinin ucunun iki tırnağını kasanın oluklarına yerleştirin ve filtre ünitesini kapatmak için düğmeye basın.

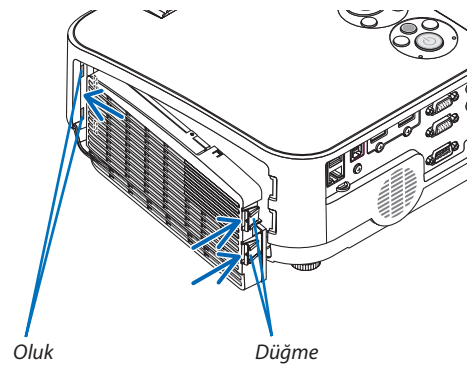
- Yerine oturana kadar filtre ünitesini itin.

8. Filtre kullanım saatini sıfırlayın.

Güç kablosunu duvar prizine takın ve sonra projektörü açın.

Menüden, [SİFİRLA] → [FİLTRE SAATLERİNİ TEMİZLE] seçeneğini seçin. (→ sayfa 85)

Filtreleri temizleme zaman aralığı fabrika çıkışında [KAPALI] olarak ayarlanmıştır. Projektörü olduğu gibi kullanırken, filtre kullanımını temizlemezsiniz

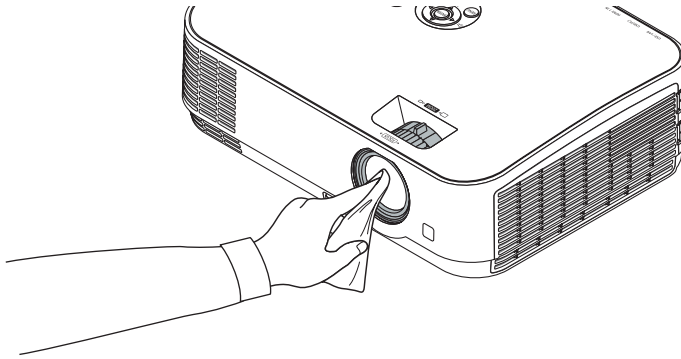


② Lensin Temizlenmesi

- Temizlemeden önce projektörü kapatın.
- Projektör plastik bir lense sahiptir. Piyasadan satın alabileceğiniz plastik lens temizleyici kullanın.
- Plastik bir lens kolaylıkla çizilebileceği için lens yüzeyini çizmeyin veya bozmayın.
- Plastik lens yüzeyine hasar vereceği için asla alkol veya cam lens temizleyici kullanmayın.

⚠ UYARI

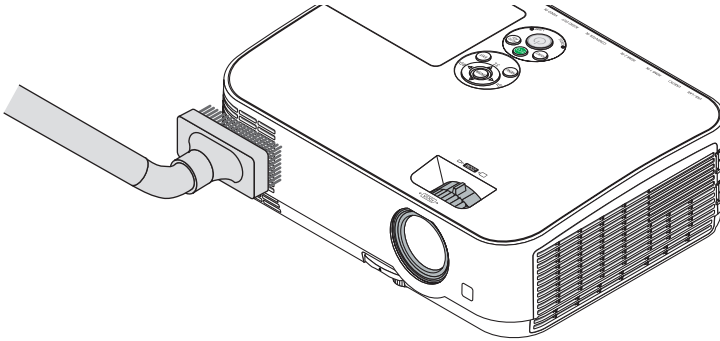
- Filtrelere yapışan tozu temizlemek için lütfen yanıcı gaz içeren bir sprey kullanmayın. Aksi takdirde yangına sebep olabilir.



③ Kasanın Temizlenmesi

Temizlemeden önce projektörü kapatın ve fişini prizden çekin.

- Kasanın tozu almak için kuru yumuşak bir bez kullanın. Eğer çok kirliyse hafif deterjan kullanabilirsiniz.
- Asla güçlü deterjanlar veya alkol ya da tiner gibi çözücüler kullanmayın.
- Havalandırma kanallarını veya hoparlörleri temizlerken elektrik süpürgesi kullanın, elektrik süpürgesinin fırçasını kasanın kanallarından içeri zorla itmeyin.



Havalandırma kanallarındaki tozları elektrik süpürgesi ile temizleyin.

- Tıkalı havalandırma kanalları projektörün iç sıcaklığının artmasına ve buna bağlı olarak arızaya sebep olabilir.
- Kasayı çizmeyin veya parmaklarınız ya da sert nesnelerle kasaya vurmayın
- Projektörün içinin temizlenmesi için satıcınızla görüşün.

NOT: Kasa, lens veya perde üzerine böcek ilacı gibi uçucu şeyler uygulamayın. Kauçuk veya vinil nesneleri projektörle uzun süre temas ettirmeyin. Aksi takdirde yüzey yapısı bozulabilir veya kaplaması kalkabilir.

4 Lamba ve Filtrelerin Değiştirilmesi

Lamba kullanım ömrünün sonuna geldiğinde, kasadaki LAMBA göstergesi kırmızı renkte yanıp sönecek ve "LAMBA ÖMRÜNÜ TAMAMLADI. LÜTFEN LAMBAYI VE FİLTREYİ DEĞİŞTİRİN." mesajı belirecektir (*). Lamba hala çalışıyor olsa da, optimum projektör performansını muhafaza etmek için lambayı değiştirin. Lambayı değiştirdikten sonra lamba sayacını sıfırlamayı unutmayın. (→ sayfa 85)

DİKKAT

- Kullanımdan hemen sonra LAMBAYA DOKUNMAYIN. Son derece sıcak olacaktır. Projektörü kapatın ve sonrasında güç kablosunu prizden çekin. Ellemeden önce lambanın soğuması için en az bir saat bekleyin.
- Güvenlik ve performans için belirtilen lambayı kullanın.
Yedek lamba sipariş etmek için lamba tipinizi, NP43LP belirtin. Eğer ihtiyacınız varsa NP16LP de mevcuttur.
Yedek lamba filtreli olarak gelir.
- Bir lamba kapağı vidası ve iki lamba muhafazası vidası dışında HİÇBİR VİDAYI SÖKMEYİN. Elektrik çarpabilir.
- Lamba muhafazasının camını kırmayın.
Lamba muhafazasının cam yüzeyinde parmak izi bırakmayın. Cam yüzey üzerinde parmak izi bırakmak istenmeyen gölgelere ve kötü resim kalitesine yol açabilir.
- Lamba kullanım ömrü sonuna geldikten sonra projektörü 100 saat daha kullandığınız takdirde projektör kapanacak ve bekleme moduna geçecektir. Bu olduğu takdirde lambayı değiştirdiğinizden emin olun. Lamba kullanım ömrünün sonuna geldikten sonra lambayı kullanmaya devam ederseniz lamba kırılabilir ve cam parçaları lamba muhafazasına dağılır. Cam parçaları yaralanmaya yol açabileceğinden bunlara dokunmayın. Bu olduğu takdirde, lamba değişimi için NEC bayi-nizle görüşün.

*NOT: Bu mesaj aşağıdaki durumlarda görüntülenecektir:

- projektör açıldıktan sonra bir dakika boyunca
- projektör kasası üzerindeki  (GÜÇ) düğmesine veya uzaktan kumanda üzerindeki POWER OFF düğmesine basıldığında

Mesajı kapatmak için, projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki herhangi bir düğmeye basın.

Değiştirme için gereken opsiyonel lamba ve aletler:

- Yıldız tornavida (artı kafalı)
- Yedek lamba

Lamba ve Filtrelerin Değiştirilmesinin Adımları

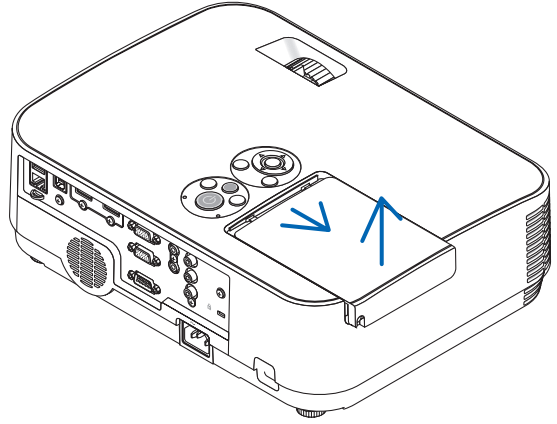
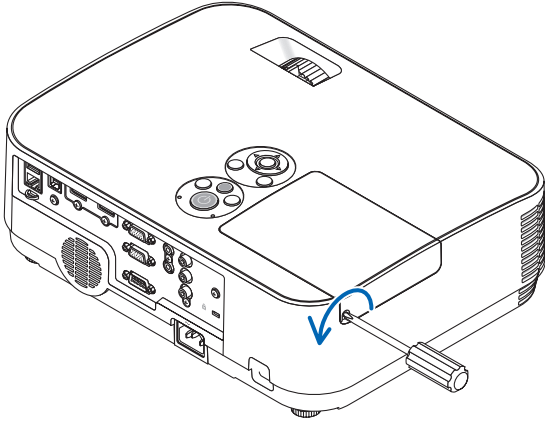
Adım 1. Lambayı değiştirin

Adım 2. Filtreleri değiştirin (→ sayfa 106)

Adım 3. Lamba kullanım saatini ve filtre kullanım saatini sıfırlayın (→ sayfa 107)

Lambayı değiştirmek için:**1. Lamba kapağını çıkartın.**

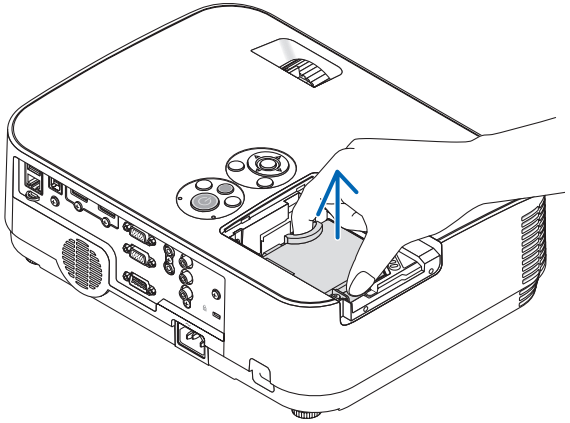
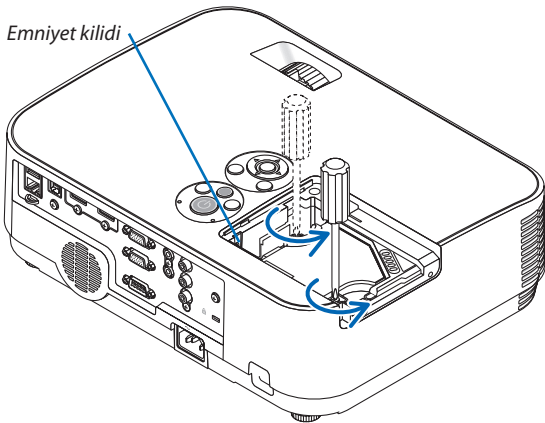
- (1) Lamba kapağı vidasını gevşetin
 - Lamba kapağı vidası çıkartılamaz.
- (2) Lamba kapağını itin ve kaydırarak açın.

**2. Lamba muhafazasını çıkartın.**

- (1) Lamba muhafazasını tutan iki yıldız vidayı yıldız tornavida boşa dönmeye başlayıncaya kadar gevşetin.
 - Bu iki vida çıkartılamaz.
 - Bu kasada elektrik çarpmasını önleyen bir kilitleme sistemi vardır. Bu kilidi atlatmaya çalışmayın.
- (2) Lamba muhafazasını tutarak çıkartın.

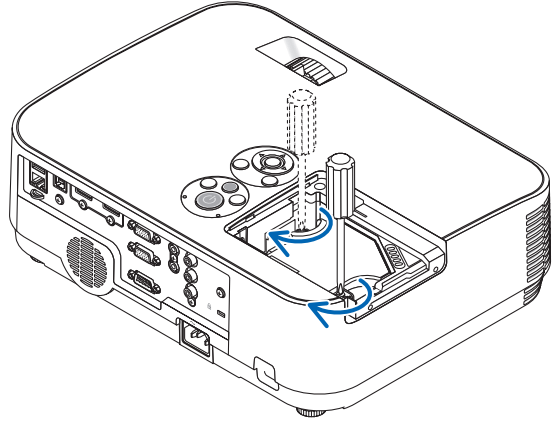
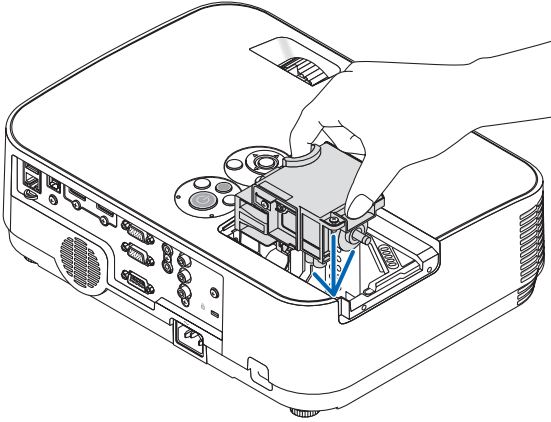
**DİKKAT:**

Çıkartmadan önce lamba muhafazasının yeterince soğuduğundan emin olun.



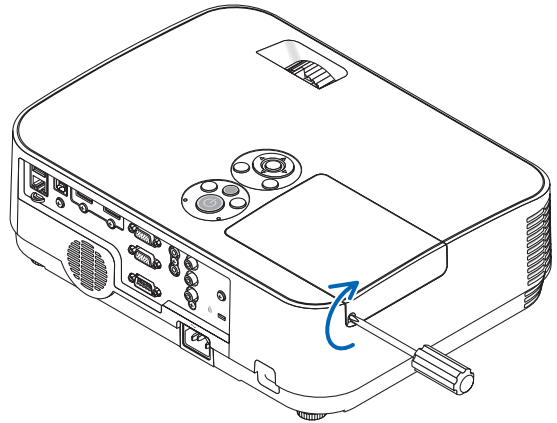
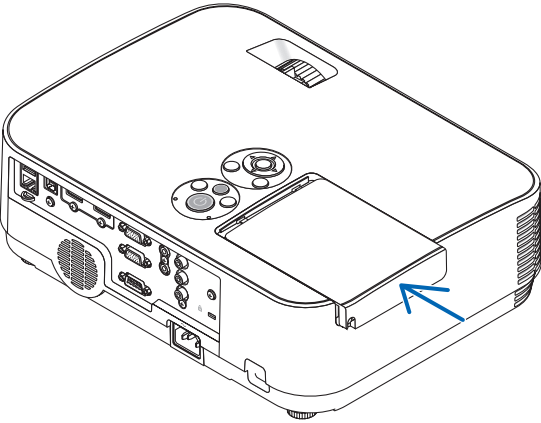
3. Yeni bir lamba muhafazası takın.

- (1) Lamba muhafazası soketine oturana kadar lamba muhafazasını itin.
- (2) Sabitlemek için lamba muhafazasının üst ortasından bastırın.
- (3) İki vida ile yerine sabitleyin.
 - Vidaları sıktığınızdan emin olun.



4. Lamba kapağını tekrar takın.

- (1) Lamba kapağını kaydırarak yerine oturtun.
- (2) Lamba kapağını sabitlemek için vidayı sıkın.
 - Vidayı sıktığınızdan emin olun.



**Bu lamba değişimini tamamlayacaktır.
Filtre değiştirmeye geçin.**

NOTE: Projektörü lamba ömrünün sonuna geldikten sonra 100 saat daha kullanmaya devam ederseniz projektör açılmaz ve menü görüntülenmez. Bu olduğu takdirde, lamba saatini sıfırlamak için uzaktan kumanda üzerindeki HELP düğmesine 10 saniye boyunca basın. Lamba saati sıfırlandığında, LAMP (LAMBDA) göstergesi söner.

Filtreleri değiştirmek için:

Dört filtre NP43LP yedek lambasıyla paketlenir.

İri dokulu sünger filtre: Büyük ve küçük ebatlı (filtre ünitesine takılı)

İnce dokulu sünger filtre: Büyük ve küçük ebatlı (filtre kapağına takılı)

NP16LP ile birlikte verilen filtre, NP43LP ile verilen filtreyle malzeme açısından farklıdır ve bu malzemesi dokuma olmayan malzemedir.

Filtre değişim prosedürlerini okumak için "ince dokulu sünger ve iri dokulu sünger" kelimelerini "akordiyon yumuşaklığında ve petek sertliğinde" kelimeleriyle sırasıyla değiştirin.

NOT:

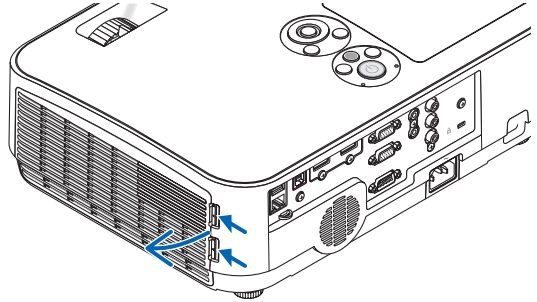
- Her dört filtreyi de aynı anda değiştirin.
- Filtreleri değiştirmeden önce, projektör kasasının toz ve kirini temizleyin.
- Projektör hassas bir alettir. Filtre değişimi sırasında toz ve kirden koruyun.
- Filtreleri su ve sabunla yıkamayın. Sabun ve su filtre membranına hasar verecektir.
- Filtreleri yerlerine yerleştirin. Filtrenin doğru takılmaması toz ve kirlerin projektörün içine girmesine yol açabilir.

İPUCU:

Satın alma işlemi sırasında projektöre takılı olan filtrelerin malzemesi opsiyonel lamba ile birlikte verilen filtrelerin malzemesinden farklı olsa da, bu iki tür arasında performans farkı yoktur.

Filtreleri değiştirmeden önce lambayı değiştirin. (→ sayfa 103)

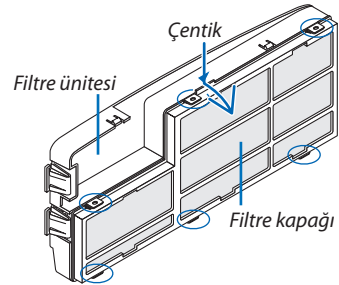
1. Filtre ünitesini serbest bırakmak için tırnağı itin ve yerinden çıkartın.



2. Filtre kapağını filtre ünitesinden çıkartın.

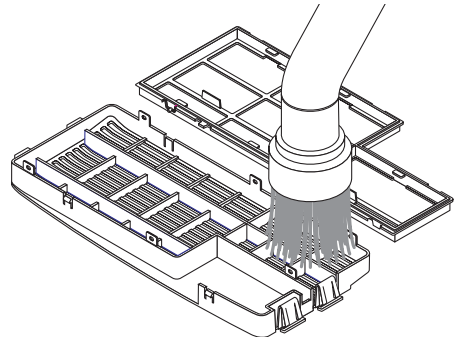
Filtre kapağı altı ayrı bağlantı noktasında sabitlenir.

Serbest kalana kadar hafifçe bastırarak filtre kapağını eğin.



3. Dört (4) filtreyi değiştirin.

1. Filtreleri çıkartın ve sonrasında filtre ünitesini ve filtre kapağını temizleyin.



2. Yeni filtreler takın.

Filtre ünitesi: İki iri dokulu sünger filtreyi filtre ünitesine takın.

Filtre kapağı: İki ince dokulu sünger filtreyi filtre kapağına takın.

Akordeon filtrenin üzerinde yarıklar vardır. Bu yarıkları filtre kapağının çıkıntıları ile hizalayın.

4. Filtre kapağını filtre ünitesine geri takın

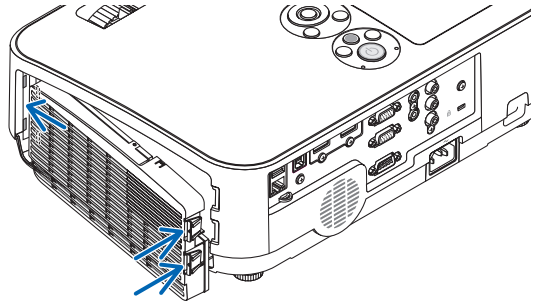
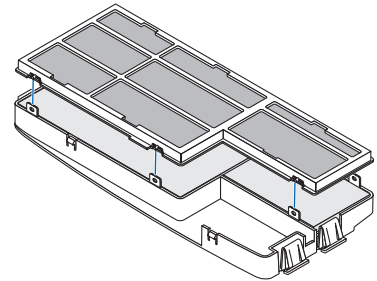
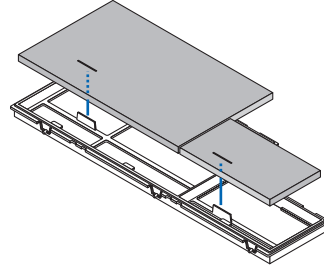
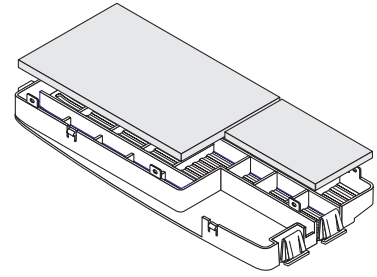
Filtre ünitesini filtre kapağıyla hizalayın ve çıkıntıları yerine bastırın.

- Altı montaj noktasının tümünün düzgün bir şekilde hizalanmış olduğundan emin olun.

5. Filtre ünitesini projektör kasasına geri takın.

Filtre kapağının iki tırnağını kasanın oluklarına yerleştirin.

Yerine oturana kadar filtre ünitesini itin.



Bu filtre değişimini tamamlayacaktır.
Lamba ve filtre saatini sıfırlama ile devam edin.

Lamba kullanım saatini ve filtre kullanım saatini sıfırlamak için:

1. Projektörü kullandığınız yere yerleştirin.

2. Güç kablosunu duvar prizine takın ve sonra projektörü açın.

3. Lamba kullanım saatini ve filtre kullanım saatini sıfırlayın.

1. Menüden [SİFİRLA] → [LAMBA SAATLERİNİ TEMİZLE] öğesini seçin ve lamba kullanım saatlerini sıfırlayın.

2. [FİLTRE SAATLERİNİ TEMİZLE] seçeneğini seçin ve filtre kullanım saatlerini sıfırlayın. (→ sayfa 85)

8. Ekler

1 Sorun Giderme

Bu bölüm projektörü kurarken veya kullanırken karşılaşılabileceğiniz sorunları çözmenizde size yardımcı olur.

Gösterge Mesajları

Güç Göstergesi

Gösterge Durumu			Projektör Durumu	Not
Kapalı			Ana güç kapalı	–
Yanıp sönen ışık	Mavi	0,5 sn. Açık, 0,5 sn. Kapalı	Projektör çalışmaya hazırlanıyor.	Biraz bekleyin.
		2,5 sn. Açık, 0,5 sn. Kapalı	Kapanış zamanlayıcısı etkin.	–
	Turuncu	0,5 sn. Açık, 0,5 sn. Kapalı	Soğutma	Biraz bekleyin
Sürekli yanan ışık	Mavi		Projektör açık.	–
	Turuncu		Bekleme durumunda [BEKLEME MODU] için [AĞ BEKLEMESİ] seçilmiş	–
	Kırmızı		Bekleme durumunda [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçilmiş	–

Durum Göstergesi

Gösterge Durumu			Projektör Durumu	Not
Kapalı			Normal veya Bekleme	–
Yanıp sönen ışık	Kırmızı	1 döngü (0,5 sn. Açık, 2,5 sn. Kapalı)	Lamba kapağı hatası veya lamba muhafazası hatası	Lamba kapağını veya lamba muhafazasını doğru bir şekilde takın.
		2 döngü (0,5 sn. Açık, 0,5 sn. Kapalı)	Sıcaklık hatası	Projektör aşırı ısınmış durumda. Projektörü daha serin bir yere taşıyın.
		3 döngü (0,5 sn. Açık, 0,5 sn. Kapalı)	Güç hatası	Güç ünitesi düzgün çalışmıyor. Satıcınızla görüşün.
		4 döngü (0,5 sn. Açık, 0,5 sn. Kapalı)	Fan hatası	Fanlar düzgün şekilde çalışmayacak.
		6 döngü (0,5 sn. Açık, 0,5 sn. Kapalı)	Lamba hatası	Lamba ışık vermiyor. Bir dakika bekleyin ve sonra tekrar açın.
	Yeşil	1 döngü (0,5 sn. Açık, 0,5 sn. Kapalı)	Lambanın tekrar ateşlenmesi (Projektör soğuyor.)	Projektör tekrar ateşleniyor. Biraz bekleyin.
	Turuncu	1 döngü (0,5 sn. Açık, 2,5 sn. Kapalı)	Ağ çakışması	Hem dahili kablolu LAN hem de kablosuz LAN aynı ağa aynı anda bağlanamaz. Hem kablolu LAN'ı hem de kablosuz LAN'ı aynı anda kullanmak için farklı ağlara bağlanmalısınız. <i>NOT: Bekleme durumunda, ağ çakışması olsa bile kasadaki durum göstergesi turuncu renkte yanıp sönmez.</i>
Sürekli yanan ışık	Yeşil		Uyku modu	–
	Turuncu		KUMANDA PANELİ KİLİDİ açık. KONTROL KİMLİĞİ hatası	Kumanda Paneli Kilidi açıkken kasa düğmesine bastınız. Uzaktan kumanda kimliği ve projektör kimliği eşleşmiyor.

Lamba Göstergesi

Gösterge Durumu			Projektör Durumu	Not
Kapalı			Normal	–
Yanıp sönen ışık	Kırmızı		Lamba kullanım ömrü sonuna geldi. Lamba değiştirme mesajı görüntülenecektir.	Lambayı değiştirin.
Sürekli yanan ışık	Kırmızı		Lamba limitinin üzerinde kullanıldı. Projektör lamba değiştirilene kadar açılmayacaktır.	Lambayı değiştirin.
	Yeşil		[EKO. MODU] ([OTOMATİK EKO], [NORMAL] VEYA [EKO.]) durumunda	–

Aşırı Sıcaklık Koruması

Eğer projektörün içindeki sıcaklık çok artarsa, aşırı sıcaklık koruyucu lambayı otomatik olarak kapayacaktır ve STATUS (DURUM) göstergesi yanıp sönecektir (2 döngü Açık ve Kapalı.)

Bu olduğu takdirde şunları yapın:

- Soğutma fanları durduktan sonra güç kablosunu çıkartın.
- Projektörü kullandığınız oda sıcaksa projektörü daha serin bir odaya götürün.
- Eğer tozla tıkanmışsa havalandırma deliklerini temizleyin.
- Projektörün içinin yeterince soğuması için 60 dakika kadar bekleyin.

Sık Karşılaşılan Sorunlar ve Çözümleri

(→ “Güç/Durum/Lamba Göstergesi” sayfa 108.)

Sorun	Şunları Kontrol Edin
Açılmıyor veya kapanmıyor	<ul style="list-style-type: none"> Güç kablosunun takılı olduğundan ve projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki güç düğmesine basılmış olduğundan emin olun. (→ sayfa 11, 12) Lamba kapağının doğru takıldığından emin olun. (→ sayfa 105) Projektörün aşırı ısınıp ısınmadığını kontrol edin. Eğer projektörün çevresindeki havalandırma yeterli değilse veya projektörü kullandığınız oda sıcaksa projektörü daha serin bir yere götürün. Lamba kullanım ömrü sonuna geldikten sonra projektörü 100 saat daha kullanıp kullanmadığınızı kontrol edin. Böyle olduğunda, lambayı değiştirin. Lambayı değiştirdikten sonra kullanılan lamba saatini sıfırlayın. (→ sayfa 85) Lamba ışık vermiyor olabilir. Bir dakika bekleyin ve sonra tekrar açın. Projektörü yaklaşık olarak 1700 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanırken [FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] olarak ayarlanmalıdır. Ayarı [YÜKSEK İRTİFA] yapmadan projektörü yaklaşık 1700 metre veya yüksek irtifalarda kullanmak projektörün aşırı ısınmasına yol açabilir veya projektör kapanabilir. Bu olduğu takdirde birkaç dakika bekleyin ve projektörü açın. (→ sayfa 73) Lamba kapatıldıktan hemen sonra projektörü çalıştırırsanız, fanlar herhangi bir görüntü olmaksızın belli bir süre çalışır ve bundan sonra projektör görüntüyü yansıtır. Biraz bekleyin.
Kapanacaktır	<ul style="list-style-type: none"> [ZAMANLAYICI KAPALI] veya [OTOMATİK KAPANMA] ayarının kapalı olduğundan emin olun. (→ sayfa 69, 76)
Görüntü Yok	<ul style="list-style-type: none"> Kaynağı seçmek için uzaktan kumanda üzerindeki COMPUTER1, HDMI1, HDMI2, VIDEO, USB-A, USB-B veya LAN düğmelerini kullanın (BİLGİSAYAR, HDMI1, HDMI2, VIDEO, USB-A, LAN veya USB-B). (→ sayfa 14) Eğer hala görüntü yoksa düğmeye tekrar basın. Kabloların doğru bağlandığından emin olun. Parlaklık ve kontrastı ayarlamak için menüleri kullanın. (→ sayfa 61) Menüden [SİFIRLA] seçeneğini kullanarak ayarları veya ayarlamaları fabrika ayarları seviyesine döndürün. (→ sayfa 85) Güvenlik fonksiyonu etkinse kayıtlı anahtar kelimenizi girin. (→ sayfa 30) Projektör ve dizüstü bilgisayar bağlantısını projektör bekleme modundayken ve dizüstü PC açmadan önce yaptığınızdan emin olun. Çoğu durumda dizüstü PC'nin çıkış sinyalleri açılmadan önce projektöre bağlanmadıkça açık hale gelmez. <ul style="list-style-type: none"> * Eğer uzaktan kumandanızı kullanırken ekrandaki görüntü kaybolursa, bunun sebebi bilgisayarın ekran koruyucusu veya güç yönetimi yazılımı olabilir. Ayrıca bkz. sonraki sayfa.
Resim aniden karardı	<ul style="list-style-type: none"> Projektörün çok yüksek ortam sıcaklığı sebebiyle Zorunlu EKO. modunda olmadığından emin olun. Eğer durum buysa, projektörün iç sıcaklığını düşürmek amacıyla [FAN MODU] için [YÜKSEK] seçeneğini seçin. (→ sayfa 73)
Renk tonu veya ton sıra dışı	<ul style="list-style-type: none"> [DUVAR RENGİ] için uygun bir rengin seçilip seçilmediğini kontrol edin. Eğer değilse uygun seçeneği seçin. (→ sayfa 68) [RESİM] içinden [TON] ayarını yapın. (→ sayfa 61)
Görüntü ekrana kare değil	<ul style="list-style-type: none"> Ekran açısını iyileştirmek için projektörü yeniden konumlandırın. (→ sayfa 15, 16) Trapezoid distorsiyonunu düzeltmek için Kilitleme düzeltme fonksiyonunu kullanın. (→ sayfa 18)
Resim bulanık	<ul style="list-style-type: none"> Netlik ayarı yapın. (→ sayfa 17) Ekran açısını iyileştirmek için projektörü yeniden konumlandırın. (→ sayfa 15, 16) Projektör ve perde arasındaki mesafenin ayar aralığı içinde olduğundan emin olun. (→ sayfa 88) Eğer projektör soğukken sıcak bir odaya getirilmiş ve açılmış ise lenste yoğunlaşma olabilir. Bu olduğu takdirde lensteki yoğunlaşma kaybolana kadar projektörü bekletin.
Perdede titremeler var	<ul style="list-style-type: none"> Projektörü yaklaşık olarak 1700 metre veya daha düşük irtifalarda kullanırken [FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] dışındaki bir moda ayarlanmalıdır. Ayarı [YÜKSEK İRTİFA] yaparak projektörü yaklaşık 1700 metreden düşük irtifalarda kullanmak lambanın aşırı soğumasına ve bu sebepten dolayı görüntülerin titremesine yol açabilir. [FAN MODU] seçeneğini [OTOMATİK] olarak ayarlayın. (→ sayfa 73)
Görüntü düşey, yatay veya her iki yönde de kayıyor	<ul style="list-style-type: none"> Bilgisayarın çözünürlüğünü ve frekansını kontrol edin. Görüntülemeye çalıştığınız çözünürlüğün projektör tarafından desteklendiğinden emin olun. (→ sayfa 115) [GÖRÜNTÜ SEÇEN.] içindeki Yatay/Düşey ile bilgisayar görüntüsünü manuel olarak ayarlayın. (→ sayfa 63)
Uzaktan kumanda çalışmıyor	<ul style="list-style-type: none"> Yeni piller takın. (→ sayfa 9) Siz ve projektör arasında engel olmadığından emin olun. Projektörden 7 m uzakta durun. (→ sayfa 9)
Gösterge yanıyor veya yanıp sönüyor	<ul style="list-style-type: none"> Bkz. GÜÇ/DURUM/LAMBA Göstergesi. (→ sayfa 108)
RGB modunda çapraz renk	<ul style="list-style-type: none"> Projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki AUTO ADJ. (OTOM. AYAR) düğmesine basın. (→ sayfa 20) Menü içindeki [GÖRÜNTÜ SEÇEN.] içindeki [SAAT]/[FAZ] ile bilgisayar görüntüsünü manuel olarak ayarlayın. (→ sayfa 62)

Daha fazla bilgi için satıcınızla görüşün.

Resim yok veya resim düzgün görüntülenmiyor.

- Projektör ve PC için güç açma süreci.

Projektör ve dizüstü bilgisayar bağlantısını projektör bekleme modundayken ve dizüstü PC açılmadan önce yaptığınızdan emin olun.

Çoğu durumda dizüstü PC'nin çıkış sinyalleri açılmadan önce projektöre bağlanmadıkça açık hale gelmez.

NOT: Mevcut sinyalin yatay frekansını Bilgi altındaki projektör menüsünden kontrol edebilirsiniz. Eğer "0kHz" gösteriyorsa bunun anlamı bilgisayardan sinyal gelmemesidir. (→ sayfa 82 veya sonraki adıma gidin)

- Bilgisayarın harici ekranını etkinleştirme.

Dizüstü bilgisayarın ekranında görüntü olması bunu çıkış sinyali olarak projektöre gönderdiği anlamına gelmez. PC uyumlu dizüstü bilgisayar kullanırken, fonksiyon tuşlarının kombinasyonu harici ekranı etkinleştirir/devre dışı bırakır. Genellikle, "Fn" tuşunun 12 fonksiyon tuşundan biri ile kombinasyonu harici ekranı açar veya kapatır. Örneğin NEC dizüstü bilgisayarlarda Fn + F3, Dell dizüstü bilgisayarlarda Fn + F8 tuş kombinasyonları harici ekran seçimini değiştirir.

- Bilgisayardan standart olmayan sinyal

Eğer dizüstü PC'den gelen sinyal endüstri standardı değilse, yansıtılan görüntü doğru gösterilmeyebilir. Bu olduğunda, projektörü kullanırken dizüstü PC'nin LCD ekranını devre dışı bırakın. Her dizüstü bilgisayarın lokal LCD ekranlarını devre dışı bırakmak/tekrar devreye almak için önceki bölümde tarif edildiği şekilde farklı metotları vardır. Ayrıntılı bilgi için bilgisayarınızın dokümantasyonuna bakın.

- Mac kullanırken görüntü hatalı

Projektör ile Mac kullanırken Mac adaptörünün (projektör ile birlikte verilmez) DIPswitch ayarını çözünürlüğünüze göre ayarlayın. Ayarladıktan sonra, değişikliğin etkili olması için Mac'i yeniden başlatın.

Mac ve projektör tarafından desteklenenler dışındaki ekran modlarını ayarlamak için Mac adaptörü üzerindeki DIP anahtarını değiştirmek görüntüyü biraz kaydırabilir veya hiçbir şey görüntülenmeyebilir. Bu olduğu takdirde DIP anahtarını 13" sabit moda ayarlayın ve Mac'i yeniden başlatın. Bundan sonra DIP anahtarları görüntülenebilir bir moda getirin ve Mac'i yine tekrar başlatın.

NOT: Mini D-Sub 15-pin terminali olmayan MacBook için Apple Inc. tarafından üretilen Video Adaptör kablosu gereklidir.

- MacBook üzerinden Yansıtma

* Projektörü MacBook ile birlikte kullanırken, MacBook üzerinde "yansıtma" kapalı olarak ayarlanmadıkça çıktı 1024 × 768 olarak ayarlanamaz. Yansıtma için Mac bilgisayarınız ile birlikte verilen kullanıcı kılavuzuna bakın.

- Mac ekranında klasörler ve simgeler gizli

Klasörler ve simgeler ekranda görünmeyebilir. Bu olduğu takdirde Apple menüsünden [Görünüm] → [Düzenle] seçeneğini seçin ve simgeleri düzenleyin.

2 Özellikler

Bu bölüm projektörün performansı ile ilgili teknik bilgiler sağlar.

Optik

Model Numarası		ME401W	ME361W	ME331W	ME301W	ME401X	ME361X	ME331X	ME301X
LCD Panel		0,59 inç LCD Mikro Lens Dizisi (Görünüş Oranı 16:10)				0,63 inç LCD Mikro Lens Dizisi (Görünüş Oranı 4:3)			
Çözünürlük*1		1280 × 800 piksel (WXGA)				1024 × 768 piksel (XGA)			
Lens		Manuel zum ve manuel netleme							
		Manuel Zum Oranı = 1,7 F = 1,7–2,1 f = 17,5–29,0 mm							
Lamba	EKO. MODU KAPALI	240 W	235 W		214 W	240 W	235 W		214 W
	NORMAL	171 W							
	EKO.	140 W							
Işık Çıkışı*2*3		4000 lümen	3600 lümen	3300 lümen	3000 lümen	4000 lümen	3600 lümen	3300 lümen	3000 lümen
		NORMAL: %75	NORMAL: %75	NORMAL: %75	NORMAL: %80	NORMAL: %75	NORMAL: %75	NORMAL: %75	NORMAL: %80
		EKO.: %60*4							
Kontrast Oranı*3 (tam beyaz: tam siyah)		6000:1				12000:1			
Görüntü Boyutu (Diyagonal)		25 ila 300 inç (0,6 ila 7,6 m)				25 ila 300 inç (0,6 ila 7,6 m)			
Yansıtma Mesafesi (Min.–Maks.)		27 ila 573 inç (0,7 ila 14,6 m)				26 ila 543 inç (0,6 ila 13,8 m)			
Yansıtma Açısı		10,7 ila 11,4 (geniş)/6,5 ila 6,8 (tele)							

*1 Etketif pikseller %99,99'dan daha fazla.

*2 Bu, [AYAR] modu [Y.PARLAKLIK] olarak ayarlandığındaki ışık çıkış değeridir (lümen). Eğer [AYAR] modu olarak herhangi bir başka mod seçilirse, ışık çıkış değeri biraz düşebilir.

*3 ISO21118-2012 uyumluluğu

*4 Maksimum güç NORMAL (EKO. MODU)'ndaki güce denk hale gelir.

Elektrik

Model Numarası	ME401W	ME361W	ME331W	ME301W	ME401X	ME361X	ME331X	ME301X
Girişler	1 × RGB/Komponent (D-Sub 15 P), 2 × HDMI Tip A (19P, HDMI Terminal) HDCP destekli*5, 1 × Video (RCA), 1 × (L/R) RCA Ses, 1 × Stereo Mini Ses							
Çıkışlar	1 × RGB (D-Sub 15P), 1 × Stereo Mini Ses							
PC Kontrol	1 × PC Kontrol Portu (D-Sub 9P)							
Kablolu LAN Portu	1 × RJ-45 (10BASE-T/100BASE-TX)							
Kablosuz LAN Portu (Opsiyonel)	IEEE 802.11 b/g/n (opsiyonel USB Kablosuz LAN Ünitesi gereklidir)							
USB Port	1 × Tip A, 1 × Tip B							
Renk Reprodüksiyonu	10-bit sinyal işleme (1,07 milyar renk) (USB-A, LAN: 16,7 milyon renk)							
Uyumlu Sinyaller*6	Analog: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/UXGA/WSXGA+/HD/Full HD/WUXGA/Mac13", 16", 21", 23" Komponent: 480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p HDMI: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/WSXGA+/480p/576p/720p/1080i/1080p							
Yatay Çözünürlük	540 TV çizgisi: NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 300 TV çizgisi: SECAM							

*5 HDMI (Derin Renk, Lip Sync) HDCP ile

HDCP/HDCP teknolojisi nedir?

HDCP High-bandwidth Digital Content Protection (Yüksek Bant Genişliği Dijital İçerik Koruma) için kısaltmadır. High bandwidth Digital Content Protection (HDCP) High-Definition Multimedia Interface (HDMI) üzerinden gönderilen video verilerinin yasadışı olarak kopyalanmasını önleyen bir sistemdir.

Eğer HDMI giriş üzerinden izleme yapamıyorsanız bu her zaman projektörün düzgün şekilde çalışmadığı anlamına gelmez. HDCP uygulaması ile, bazı durumlarda HDCP ile korunan belirli içeriklerin HDCP topluluğunun (Digital Content Protection, LLC) kararı/uygulaması sebebiyle görüntülenememesi söz konusu olabilir.

Video: Derin Renk; 8/10/12-bit, LipSync

Ses: LPCM; 2 kanala kadar, örnekleme oranı 32/44,1/48 KHz, örnekleme biti; 16/20/24-bit

*6 Projektörün doğal çözünürlüğünden daha yüksek veya daha düşük çözünürlüğe sahip bir görüntü (ME401X/ME361X/ME331X/ME301X: 1024 × 768/ME401W/ME361W/ME331W/ME301W: 1280 × 800) Gelişmiş AccuBlend ile görüntülenecektir. (→ sayfa 115)

Model Numarası		ME401W	ME361W	ME331W	ME301W	ME401X	ME361X	ME331X	ME301X
Tarama Oranı		Yatay: 15 kHz ila 100 kHz (RGB: 24 kHz veya üstü) Düşey: 50 Hz ila 120 Hz (HDMI: 50 Hz ila 85 Hz)							
Senk. Uyumluluğu		Ayrı Senk.							
Dahili Hoparlör		20 W (mono)							
Güç Gereksinimi		100–240 V AC, 50/60 Hz							
Giriş Akımı		3,4 A–1,4 A							
Güç Tüketimi	EKO. MODU KAPALI	316 W (100–130 V)	309 W (100–130 V)		286 W (100–130 V)	316 W (100–130 V)	309 W (100–130 V)		286 W (100–130 V)
		304 W (200–240 V)	297 W (200–240 V)		274 W (200–240 V)	304 W (200–240 V)	297 W (200–240 V)		274 W (200–240 V)
	NORMAL	241 W (100–130 V)/230 W (200–240 V)							
	EKO.	201 W (100–130 V)/193 W (200–240 V)							
	BEKLEME (AĞ BEKLEMESİ)	1,9 W (100-130 V)/2,3 W (200-240 V)							
BEKLEME (NORMAL)	0,23 W (100-130 V)/0,45 W (200-240 V)								

Mekanik

Model Numarası	ME401W	ME361W	ME331W	ME301W	ME401X	ME361X	ME331X	ME301X
Kurulum Yönlendirme	Masaüstü/Ön, Masaüstü/Arka, Tavan/Ön, Tavan/Arka							
Boyutlar	13,3" (G) × 4,0" (Y) × 10,2" (D)/339 mm (G) × 102 mm (Y) × 259 mm (D) (çıkıntılar hariç) 13,3" (G) × 4,3" (Y) × 10,2" (D)/339 mm (G) × 108,5 mm (Y) × 259 mm (D) (çıkıntılar dahil)							
Ağırlık	2,9 kg							
Çevresel Dikkate Alınacak Hususlar	Çalışma Sıcaklıkları: 5° ila 40 °C (41° ila 104 °F), (35 °C ila 40 °C/95 °F ila 104 °F arasında EKO. modu otomatik olarak seçilir) %20 ila %80 nem (yoğunlaşmayan) Depolama Sıcaklıkları: -10° ila 50 °C (14° ila 122 °F), %20 ila %80 nem (yoğunlaşmayan) Çalışma yüksekliği: 0 ila 2600 m ([FAN MODU] ayarını projektörü yaklaşık olarak 1700 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanırken [YÜKSEK İRTİFA] olarak seçin.							

İlave bilgi için ziyaret edin:

ABD : <https://www.necdisplay.com/>

Avrupa: <https://www.nec-display-solutions.com/>

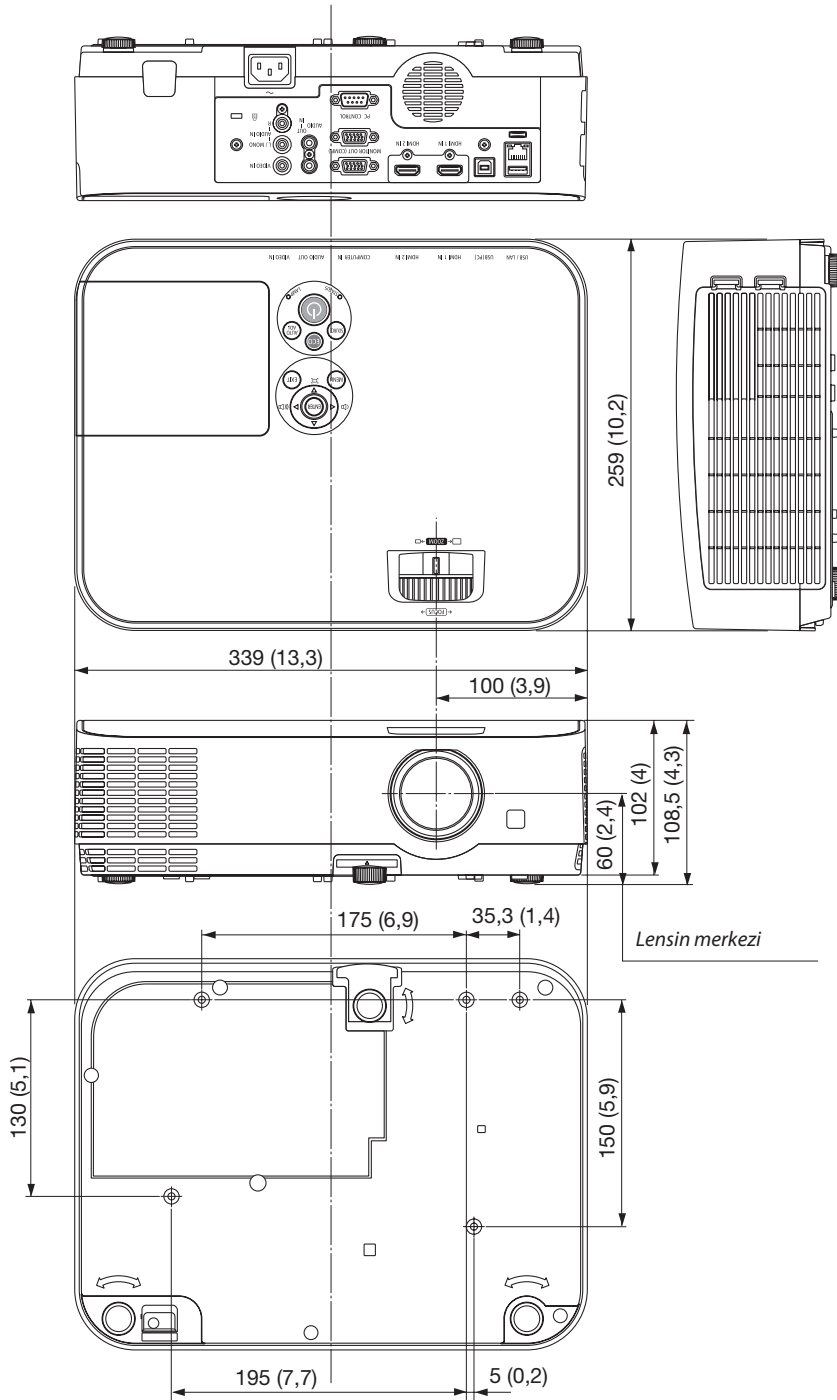
Global: <https://www.nec-display.com/global/index.html>

Opsiyonel aksesuarlarımızla ilgili bilgi için internet sitemizi ziyaret edin veya broşürümüze bakın.

Teknik özellikler haber vermeksizin değiştirilebilir.

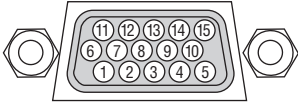
③ Kasa Boyutları

Ünite: mm (inç)



4 D-Sub BİLGİSAYAR Giriş Terminali Pin Düzeni

Mini D-Sub 15 Pin Terminali



Sinyal Seviyesi

Video sinyali : 0,7Vp-p (Analog)

Senk. sinyali : TTL seviyesi

Pin No.	RGB Sinyal (Analog)	YCbCr Sinyali
1	Kırmızı	Cr
2	Yeşil veya Yeşilde Senk.	Y
3	Mavi	Cb
4	Toprak	
5	Toprak	
6	Kırmızı Toprak	Cr Toprak
7	Yeşil Toprak	Y Toprak
8	Mavi Toprak	Cb Toprak
9	Tak çıkar	
10	Senk. Sinyal Toprak	
11	Bağlantı Yok	
12	Çift Yönlü VERİ (SDA)	
13	Yatay Senk. veya Bileşik Senk.	
14	Düşey Senk.	
15	Veri Saati	

COMPUTER IN

NOT: Pin Numaraları. 12 ve 15 DDC/CI için gereklidir.

5 Uyumlu Giriş Sinyal Listesi

Analog RGB

Sinyal	Çözünürlük (nokta)	Görünüş Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60/72/75/85/iMac
SVGA	800 × 600	4:3	56/60/72/75/85/iMac
XGA	1024 × 768 ^{*1}	4:3	60/70/75/85/iMac
WXGA	1280 × 768 ^{*2}	15:9	60
	1280 × 800 ^{*2}	16:10	60
	1360 × 768 ^{*3}	16:9	60
	1366 × 768 ^{*3}	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60/75
SXGA	1280 × 1024	5:4	60/75
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900 ^{*3}	16:9	60
UXGA	1600 × 1200 ^{*4}	4:3	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HD	1280 × 720	16:9	60
Full HD	1920 × 1080	16:9	60
WUXGA	1920 × 1200 ^{*5}	16:10	60
MAC 13"	640 × 480	4:3	67
MAC 16"	832 × 624	4:3	75
MAC 19"	1024 × 768	4:3	75
MAC 21"	1152 × 870	4:3	75
MAC 23"	1280 × 1024	5:4	65

Komponent

Sinyal	Format	Görünüş Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

Kompozit Video

Sinyal	Görünüş Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
NTSC	4:3	60
PAL	4:3	50
PAL60	4:3	60
SECAM	4:3	50

HDMI

Sinyal	Çözünürlük (nokta)	Görünüş Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60
SVGA	800 × 600	4:3	60
XGA	1024 × 768 ^{*1}	4:3	60
WXGA	1280 × 768 ^{*2}	15:9	60
	1280 × 800 ^{*2}	16:10	60
	1366 × 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60
SXGA	1280 × 1024	5:4	60
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900	16:9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
WUXGA	1920 × 1200	16:10	60 ^{*6}
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

*1 XGA modelindeki doğal çözünürlük (ME401X/ME361X/ME331X/ME301X)

*2 WXGA modelindeki doğal çözünürlük (ME401W/ME361W/ME331W/ME301W)

*3 Ekran üstü menüde [GÖRÜNÜŞ ORANI] için [OTOM.] seçildiğinde projektör bu sinyalleri doğru gösteremeyebilir. [GÖRÜNÜŞ ORANI] için fabrika ayarı [OTOM.] şeklindedir. Bu sinyalleri görüntülemek amacıyla [GÖRÜNÜŞ ORANI] için [16:9] seçin.

*4 WXGA MODU KAPALI

*5 WXGA MODU AÇIK

*6 RB (Azaltılmış kartartma sinyali) 154 MHz'e kadar etkindir.

NOT:

- Projektörün doğal çözünürlüğünden daha yüksek veya daha düşük çözünürlüğe sahip bir görüntü (ME401X/ME361X/ME331X/ME301X: 1024 × 768/ME401W/ME361W/ME331W/ME301W: 1280 × 800) Gelişmiş AccuBlend ile görüntülenecektir.
- Yeşilde Senk. ve Bileşik senk. sinyalleri desteklenmez.
- Yukarıdaki tabloda belirtilenler dışındaki sinyaller düzgün görüntülenemeyebilir. Bu olduğu takdirde PC'nizin yenileme oranını veya çözünürlüğünü değiştirin. Prosedürler için PC'nizin Ekran Özellikleri yardım bölümüne bakın.

6 PC Kontrol Kodları ve Kablo Bağlantısı

PC Kontrol Kodları

Fonksiyon	Kod Verisi							
GÜÇ AÇIK	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
GÜÇ KAPALI	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
GİRİŞ SEÇİMİ BİLGİSAYAR	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H
GİRİŞ SEÇİMİ HDMI1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1AH	22H
GİRİŞ SEÇİMİ HDMI2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1BH	23H
GİRİŞ SEÇİMİ VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH
GİRİŞ SEÇİMİ USB-A	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H
GİRİŞ SEÇİMİ LAN	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H
GİRİŞ SEÇİMİ USB-B	02H	03H	00H	00H	02H	01H	22H	2AH
RESİM SESSİZ AÇIK	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
RESİM SESSİZ KAPALI	02H	11H	00H	00H	00H	13H		
SES SESSİZ AÇIK	02H	12H	00H	00H	00H	14H		
SES SESSİZ KAPALI	02H	13H	00H	00H	00H	15H		

NOT: Gerekli olduğu takdirde PC Kontrol Kodlarının tam listesi için satıcınızla görüşün.

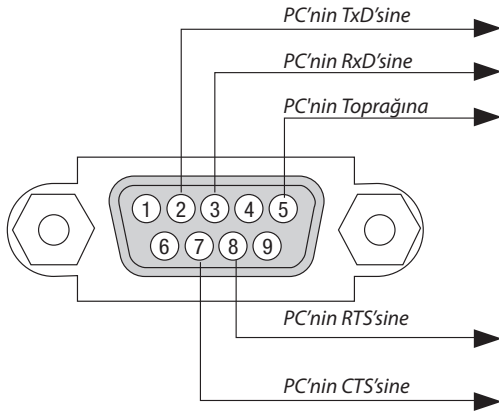
Kablo Bağlantısı

Haberleşme Protokolü

Baud hızı bps
 Veri uzunluğu 8 bit
 Parite Parite yok
 Duruş biti Bir bit
 X açık/kapalı Yok
 Haberleşme prosedürü Tam dubleks

NOT: Ekipmana bağlı olarak, uzun kablolarda daha düşük baud hızı önerilebilir.

PC Kontrol Terminali (D-SUB 9P)



NOT 1: Pin 1, 4, 6 ve 9 kullanılmaz.

NOT 2: "Göndermek için İste" ve "Göndermek için Sil" atlama kablosu, kablo bağlantısını basitleştirmek için kablunun her iki ucundadır.

NOT 3: Uzun kablo kullanıldığında projektör menüleri içinde haberleşme hızını 9600 bps'ye kadar ayarlamak önerilir.

7 Bilgisayar Kablosu (VGA) Kullanılarak Projektör Çalıştırma (Virtual Remote Tool)

İnternet sitemizden indirilebilen "Virtual Remote Tool" destek yazılımı ile, bilgisayar ekranınız üzerinde Sanal Uzaktan Kumanda ekranı (veya araç çubuğu) görüntülenebilir.

Böylelikle bilgisayar kablosu (VGA), seri kablo veya LAN bağlantısı üzerinden projektör açma veya kapatma ve sinyal seçimi gibi işlemler yapılabilir. Projektöre görüntü göndermek ve bunu projektörün logo verisi olarak kaydetmek için sadece seri veya LAN bağlantı kullanılır. Kaydettikten sonra, değişmesini önlemek için logoyu kilitleyebilirsiniz.

Kontrol Fonksiyonları

Açma/Kapama, sinyal seçimi, resim dondurma, resim susturma, ses susturma, projektöre Logo transferi ve PC'nizden uzaktan kumanda kullanımı.



Sanal Uzaktan Kumanda ekranı



Araç Çubuğu

Virtual Remote Tool için lütfen internet sitemizi ziyaret edin ve indirin:
<https://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

NOT:

- Kaynak seçiminiz üzerinden [BİLGİSAYAR] seçildiğinde, bilgisayar ekranınızın yanı sıra Virtual Remote ekranı veya araç çubuğu da görüntülenecektir.
- Virtual Remote Tool kullanmak için temin edilen bilgisayar kablosu (VGA) ile COMPUTER IN terminali doğrudan bilgisayarın monitör çıkış terminaline takılabilir. Temin edilen bilgisayar kablosu (VGA) dışında bir anahtarlayıcı veya başka kablo kullanılması sinyal iletişimde arızaya sebep olabilir.
VGA kablo terminali:
Pin Numaraları. DDC/CI için 12 ve 15 gereklidir.
- Virtual Remote Tool bilgisayarınızın teknik özellikleri ve grafik adaptörleri veya sürücü sürümüne bağlı olarak çalışmayabilir.
- Windows 8.1, Windows 8 ve Windows XP üzerinde Virtual Remote Tool çalıştırmak için "Microsoft .NET Framework Version 2.0" gereklidir. Microsoft .NET Framework Version 2.0, 3.0 veya 3.5, Microsoft'un internet sitesinde mevcuttur. İndirin ve bilgisayarınıza kurun.
- Virtual Remote Tool ile projektöre gönderebileceğiniz logo verileri (grafikler) şu kısıtlamalara sahiptir:
(Sadece seri veya LAN bağlantı ile)
 - Dosya boyutu: 1 MB'tan daha az
 - Görüntü boyutu (çözünürlük):
ME401W/ME361W/ME331W/ME301W: Yatay 1280 × dikey 800 nokta veya daha az
ME401X/ME361X/ME331X/ME301X: Yatay 1024 × dikey 768 nokta veya daha az
 - Renk sayısı: 256 renk veya daha az
- Varsayılan "NEC amblemini" fon amblemi olarak ayarlamak için, NEC Projektör CD-ROM'u ile birlikte verilen görüntü dosyasını (ME401W/ME361W/ME331W/ME301W: /Logo/necpj_bbwx.bmp, ME401X/ME361X/ME331X/ME301X: /Logo/necpj_bb_x.bmp) kullanarak fon amblemi olarak kaydetmeniz gerekmektedir.

İPUCU:

- Virtual Remote Tool bir LAN ve bir seri bağlantı ile kullanılabilir. Virtual Remote Tool USB bağlantısını desteklemez.
- Projektör'ün COMPUTER IN terminali DCC/CI (Ekran Veri Kanalı Komut Arayüzü) desteğini sağlar. DDC/CI ekran/projektör ve bilgisayar arasında iki yönlü haberleşme için bir standart arayüzdür.

8 Sorun Giderme Kontrol Listesi

Satıcınız veya servis personeli ile görüşmeden önce, onarım gerektiğinden emin olmak için aşağıdaki listeyi kontrol ettiğinizden emin olun, ayrıca kullanıcı kılavuzunuzdaki "Sorun giderme" bölümüne de bakın. Aşağıdaki kontrol listesi sorununuzu daha etkin şekilde çözmenize yardımcı olacaktır.

* Kontrol için bu sayfayı ve sonraki sayfayı yazdırın.

Oluşma sıklığı ☐ her zaman ☐ bazen (Ne sıklıkta? _____) ☐ diğer (_____)

Güç

- | | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> Güç yok (GÜÇ göstergesi mavi renkte yanmıyor) Ayrıca bkz. "Durum Göstergesi (DURUM)". <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Güç kablosunun fişi duvar prizine tam olarak oturmuş. <input type="checkbox"/> Ana güç anahtarı AÇIK konumda basılı. <input type="checkbox"/> Lamba kapağı doğru takılmış. <input type="checkbox"/> Lamba değişimi sonrasında Kullanılan Lamba Saati (lamba çalışma saati) sıfırlandı. <input type="checkbox"/> GÜÇ düğmesine basmanıza ve basılı tutmanıza rağmen güç yok. | <input type="checkbox"/> Çalışma sırasında kapanma. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Güç kablosunun fişi duvar prizine tam olarak oturmuş. <input type="checkbox"/> Lamba kapağı doğru takılmış. <input type="checkbox"/> [OTOMATİK KAPANMA] kapalı (sadece [OTOMATİK KAPANMA] fonksiyonuna sahip modellerde). <input type="checkbox"/> [ZAMANLAYICI KAPALI] kapalı (sadece [ZAMANLAYICI KAPALI] fonksiyonlu modellerde). |
|---|--|

Video ve Ses

- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> PC veya video ekipmanınızdan projektöre görüntü gelmiyor. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Projektörü önce PC'ye bağlayıp sonra PC'yi açmış olmanıza rağmen hala görüntü yok. <input type="checkbox"/> Dizüstü PC'nizin sinyalini projektöre gönderme. <ul style="list-style-type: none"> • <i>Fonksiyon tuşlarının kombinasyonu harici ekranı etkinleştirir/devre dışı bırakır. Genellikle, "Fn" tuşu ile birlikte 12 fonksiyon tuşu harici ekranı açar veya kapatır.</i> <input type="checkbox"/> Görüntü yok (mavi veya siyah fon, görüntü yok). <input type="checkbox"/> OTOMATİK AYAR düğmesine basmanıza rağmen hala görüntü yok. <input type="checkbox"/> Projektör menüsünden [SİFİRLA] gerçekleştirmiş olmanıza rağmen hala görüntü yok. <input type="checkbox"/> Sinyal kablosunun fişi giriş terminaline tam olarak yerleştirilmiş <input type="checkbox"/> Ekranda bir mesaj belirir. (_____) <input type="checkbox"/> Projektöre bağlı olan kaynak aktif ve kullanılabilir. <input type="checkbox"/> Parlaklık ve/veya kontrastı ayarlamınıza rağmen hala görüntü yok. <input type="checkbox"/> Giriş kaynağının çözünürlük ve frekansı projektör tarafından desteklenir. | <input type="checkbox"/> Görüntünün bir kısmı kayıp. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> AUTO ADJUST düğmesine basmanıza rağmen hala değişmiyor. <input type="checkbox"/> Projektör menüsünden [SİFİRLA] gerçekleştirmiş olmanıza rağmen hala değişmiyor. |
| <input type="checkbox"/> Görüntü çok karanlık. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Parlaklık ve/veya kontrastı ayarlamınıza rağmen hala değişmiyor. | <input type="checkbox"/> Görüntü düşey veya yatay yönde kaymış. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Yatay ve düşey pozisyonlar bir bilgisayar sinyalinde doğru şekilde ayarlanır. <input type="checkbox"/> Giriş kaynağının çözünürlük ve frekansı projektör tarafından desteklenir. <input type="checkbox"/> Bazı pikseller kayıp. |
| <input type="checkbox"/> Görüntü bozuk. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Görüntü trapezoidal beliriyor ([KİLİTTASİ] ayarlaması yapmanıza rağmen değişmiyor). | <input type="checkbox"/> Görüntü titriyor. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> AUTO ADJUST düğmesine basmanıza rağmen hala değişmiyor. <input type="checkbox"/> Projektör menüsünden [SİFİRLA] gerçekleştirmiş olmanıza rağmen hala değişmiyor. <input type="checkbox"/> Bilgisayar sinyalinde görüntü titriyor veya renk kayması var. <input type="checkbox"/> [FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] yerine [OTOMATİK] yapıldığı halde hala değişmiyor. |
| | <input type="checkbox"/> Görüntü bulanık veya net değil. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> PC'de sinyalin çözünürlüğünü kontrol etmenize ve projektörün doğal çözünürlüğünü değiştirmenize rağmen hala değişmiyor. <input type="checkbox"/> Netleme yapmanıza rağmen hala değişmiyor. |
| | <input type="checkbox"/> Ses yok. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Ses kablosu projektörün ses girişine düzgün şekilde bağlı. <input type="checkbox"/> Ses seviyesini ayarlamınıza rağmen hala değişmiyor. <input type="checkbox"/> AUDIO OUT ses ekipmanınıza bağlı (sadece AUDIO OUT terminaline sahip modellerde). |

Diğer

- | | |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> Uzaktan kumanda çalışmıyor. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Projektörün sensörü ile uzaktan kumanda arasında hiç bir engel yok. <input type="checkbox"/> Projektör kızılötesi uzaktan kumanda kontrollerini bozabilecek floresan ışık yakınına konulmuş. <input type="checkbox"/> Piller yeni ve ters takılmamış. | <input type="checkbox"/> Projektör kasası üzerindeki düğmeler çalışmıyor (sadece [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] fonksiyonuna sahip modellerde) <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] açılmaz veya menüden devre dışı bırakılır. <input type="checkbox"/> En az 10 saniye boyunca SOURCE düğmesini basılı tutmanıza rağmen hala değişmiyor. |
|---|---|

Aşağıdaki boşluğa lütfen sorununuzu ayrıntılı biçimde tanımlayın.

Projektörün kullanıldığı uygulama ve ortam ile ilgili bilgi

Projektör

Model numarası:

Seri No.:

Satın alma tarihi:

Lamba çalışma süresi (saat):

Eko. Modu:

- ☐ KAPALI ☐ OTOMATİK EKO
☐ NORMAL ☐ EKO.

Giriş sinyali ile ilgili bilgi:

Yatay senk. frekansı [] kHz

Düşey senk. frekansı [] Hz

Senk. polaritesi H ☐ (+) ☐ (–)

V ☐ (+) ☐ (–)

Senk tipi

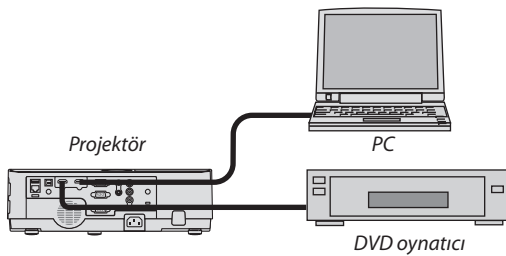
- ☐ Ayrı ☐ Bileşik
☐ Yeşilde Senk.

STATUS (DURUM) Göstergesi:

Sürekli yanan ışık ☐ Turuncu ☐ Yeşil

Yanıp sönen ışık [] döngü

Uzaktan kumanda model numarası:



Sinyal kablosu

NEC standardı veya diğer üreticinin kablosu?

Model numarası: Uzunluk: inç/m

Dağıtım yükseltici

Model numarası:

Anahtarlayıcı

Model numarası:

Adaptör

Model numarası:

Kurulum ortamı

Ekran boyutu: inç

Ekran tipi: ☐ Mat beyaz ☐ Boncuklar ☐ Polarizasyon
☐ Geniş açı ☐ Yüksek kontrast

Yansıtma mesafesi: feet/inç/m

Yönlendirme: ☐ Tavana montaj ☐ Masaüstü

Elektrik prizi bağlantısı:

- ☐ Doğrudan duvar prizine bağlı
☐ Uzatma kablosuna veya başka bir şeye bağlı (bağlı olan ekipman sayısı _____)
☐ Güç kablosu makarasına veya başka bir şeye bağlı (bağlı olan ekipman sayısı _____)

Bilgisayar

Üretici:

Model numarası:

Dizüstü Bilgisayar ☐/Masaüstü ☐

Doğal çözünürlük:

Yenileme Oranı:

Video adaptörü:

Diğer:

Video ekipmanı

VCR, DVD oynatıcı, Video kamera, Video oyunu veya diğerleri

Üretici:

Model numarası:

9 PROJEKTÖRÜNÜZÜ KAYIT ETTİRİN! (Amerika Birleşik Devletleri'nde, Kanada'da ve Meksika'da yaşayanlar için)

Lütfen yeni projektörünüzü kaydetmek için birkaç dakika ayırın. Bu sizin sınırlı parça, işçilik garantinizi ve InstaCare servis programınızı aktive edecektir.

İnternet sitemizi www.necddisplay.com adresinden ziyaret edin, destek merkezi/ürün kaydı bölümüne tıklayın ve doldurduğunuz formu çevrim içi olarak gönderin.

Formunuzu aldıktan sonra endüstri lideri NEC Display Solutions of America, Inc. şirketinden, hızlı, güvenilir garanti ve servis programları avantajını almak için gerek duyacağınız tüm detayları içeren bir teyid mektubu göndereceğiz.

NEC