

Proyektor

***ME382U/ME342U/ME372W/
MC382W/MC332W/ME402X/
MC422X/MC372X/MC342X/MC302X***

Panduan bagi Pengguna

Kunjungi situs web kami untuk Panduan bagi Pengguna versi terbaru:

https://www.nec-display.com/dl/en/pj_manual/lineup.html

• ME342U, MC332W, MC422X, MC342X dan MC302X tidak didistribusikan di Amerika Utara.

Nomor Model:

NP-ME382U/NP-ME342U/NP-ME372W/NP-MC382W/NP-MC332W/NP-ME402X/NP-MC422X/NP-MC372X/
NP-MC342X/NP-MC302X

- Apple, Mac, Mac OS, OS X, MacBook dan iMac adalah merek dagang dari Apple Inc., yang terdaftar di AS dan negara lainnya.
- iOS adalah merek dagang atau merek dagang terdaftar dari Cisco di AS dan negara lainnya dan digunakan di bawah lisensi.
- App Store adalah merek dagang dari Apple Inc.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework dan PowerPoint adalah merek dagang terdaftar atau merek dagang dari Microsoft Corporation di Amerika Serikat dan/atau negara lainnya.
- MicroSaver adalah merek dagang terdaftar dari Kensington Computer Products Group, sebuah divisi dari ACCO Brands di A.S. dan negara lainnya.
- AccuBlend, NaViSet, MultiPresenter, dan Virtual Remote adalah merek dagang atau merek dagang terdaftar dari NEC Display Solutions, Ltd. di Jepang, di Amerika Serikat dan negara lainnya.
- Istilah HDMI dan HDMI High-Definition Multimedia Interface, dan Logo HDMI adalah merek dagang atau merek dagang terdaftar milik HDMI Licensing Administrator, Inc. di Amerika Serikat dan negara lainnya.



- Trademark PJLink adalah merek dagang yang diterapkan untuk hak merek dagang di Jepang, Amerika Serikat dan negara dan wilayah lainnya.
- Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance®, dan Wi-Fi Protected Access (WPA, WPA2)® adalah merek dagang terdaftar dari Wi-Fi Alliance.
- Blu-ray adalah merek dagang dari Blu-ray Disc Association.
- CRESTRON dan ROOMVIEW adalah merek dagang terdaftar dari Crestron Electronics, Inc. di Amerika Serikat dan negara lainnya.
- Ethernet adalah merek dagang terdaftar atau merek dagang dari Fuji Xerox Co., Ltd.
- Android dan Google Play adalah merek dagang Google Inc.
- Nama dan logo produk lain yang disebutkan dalam buku petunjuk pengguna ini mungkin merupakan merek dagang atau merek dagang terdaftar dari pemiliknya masing-masing.
- Virtual Remote Tool menggunakan WinI2C / DDC library, © Nicomsoft Ltd.
- Lisensi Perangkat Lunak GPL / LGPL

Produk ini mencakup perangkat lunak berlisensi di bawah GNU General Public License (GPL), GNU Lesser General Public License (LGPL), dan lain-lain.

Untuk informasi lebih lanjut tentang setiap perangkat lunak, lihat "readme.pdf" di folder "about GPL & LGPL" pada CD-ROM yang tersedia.

CATATAN

- (1) Konten panduan bagi pengguna ini tidak boleh dicetak ulang sebagian atau seluruhnya tanpa izin.
- (2) Konten panduan bagi pengguna ini dapat berubah tanpa pemberitahuan.
- (3) Kami sangat berhati-hati dalam menyiapkan panduan bagi pengguna ini; Namun, jika Anda menemukan butir, kesalahan atau kelalaian yang patut dipertanyakan, silakan hubungi kami.
- (4) Berkaitan dengan pasal (3), NEC tidak bertanggung jawab terhadap klaim atas kehilangan keuntungan atau halhal lain yang dianggap berasal dari penggunaan Proyektor.

Informasi Penting

Peringatan Keselamatan

Tindakan Pencegahan

Harap membaca petunjuk dengan teliti sebelum menggunakan proyektor NEC anda dan simpan buku petunjuk untuk penggunaan berikutnya.

PERHATIAN



Untuk mematikan catu daya, pastikan untuk melepaskan kabel dari sumber listrik. Sumber catu daya sebaiknya dipasang sedekat mungkin dengan peralatan dan dapat dengan mudah dijangkau.

PERHATIAN



UNTUK TERHINDAR DARI SENGATAN LISTRIK, JANGAN MEMBUKA PROYEKTOR. TERDAPAT KOMPONEN LISTRIK TEGANGAN TINGGI DI DALAMNYA. PERBAIKAN HARUS DILAKUKAN OLEH TEKNISI YANG BERKOMPETEN.



Simbol ini sebagai peringatan kepada pemakai bahwa tegangan listrik dalam unit proyektor dapat menyebabkan sengatan listrik. Adalah berbahaya untuk menyentuh setiap bagian dalam proyektor.



Simbol ini sebagai peringatan kepada pemakai bahwa informasi penting yang berhubungan dengan pemakaian dan perawatan dari unit proyektor ini telah disediakan. Informasi ini harus dibaca dengan teliti untuk menghindari masalah.

PERINGATAN: UNTUK TERHINDAR DARI API DAN SENGATAN LISTRIK, PROYEKTOR INI JANGAN SAMPAI TERKENA HUJAN ATAU UDARA LEMBAB.

JANGAN MENGGUNAKAN STEKER UNIT INI DENGAN KABEL SAMBUNGAN ATAU KABEL BERCABANG KECUALI SEMUANYA SUDAH TERPASANG DENGAN SEMPURNA.

Pemberitahuan Kepatuhan Dokumen (khusus Kanada)

Peralatan digital Kelas B ini mematuhi aturan Kanada ICES-003.

Peraturan Informasi Derau Mesin - 3. GPSGV,

Tingkat tekanan suara tertinggi kurang dari 70 dB (A) sesuai dengan EN ISO 7779.

PERHATIAN



Hindari penayangan gambar/citra statis dalam waktu lama. Hal ini dapat menimbulkan jejak bayangan gambar/citra pada permukaan panel LCD. Jika hal ini terjadi maka tetap gunakan proyektor anda, dan bayangan gambar/citra yang terbentuk tadi akan hilang.

Membuang produk bekas



Di Uni Eropa

Undang-Undang di seluruh Uni Eropa sebagaimana diterapkan di setiap Negara Anggota mewajibkan produk listrik dan elektronik bekas bertanda (kiri) untuk dibuang terpisah dari limbah rumah tangga biasa. Produk bekas ini meliputi proyektor dan aksesoris listriknya. Saat Anda membuang produk bekas tersebut, patuhilah panduan otoritas lokal dan/atau tanyakan pada toko asal pembelian produk.

Setelah dikumpulkan, produk bekas akan digunakan kembali dan didaur ulang dengan benar. Upaya ini membantu kita mengurangi limbah dan dampak negatif pada kesehatan manusia serta lingkungan hingga ke tingkat minimum.

Tanda pada produk listrik dan elektronik hanya berlaku untuk Negara Anggota Uni Eropa saat ini.

Di luar Uni Eropa

Jika Anda ingin membuang produk listrik dan elektronik bekas di luar Uni Eropa, hubungi otoritas lokal dan tanyakan metode pembuangan yang tepat.



Untuk Uni Eropa: Tanda tempat sampah yang disilang berarti bahwa baterai bekas tidak boleh dibuang bersama limbah rumah tangga biasa! Terdapat sistem pengumpulan terpisah untuk baterai bekas agar dapat digunakan dan didaur ulang sesuai dengan undang-undang.

Sesuai Arahan Uni Eropa 2006/66/EC, baterai tidak boleh dibuang sembarangan. Baterai harus dipisahkan untuk dikumpulkan oleh layanan setempat.

Informasi FCC (untuk AS saja)**PERINGATAN**

Komisi Komunikasi Federal melarang segala modifikasi atau perubahan pada unit ini KECUALI sebagaimana dijelaskan oleh NEC Display Solutions of America, Inc. di dalam panduan ini. Gagal mematuhi peraturan pemerintah ini dapat membatalkan hak Anda untuk mengoperasikan peralatan ini. Peralatan ini telah diuji dan dianggap mematuhi batas-batas perangkat digital Kelas B, sesuai dengan Bagian 15 di Peraturan FCC. Batas-batas tersebut dirancang untuk memberikan perlindungan yang sesuai terhadap gangguan yang berbahaya dalam pemasangan di rumah. Peralatan ini menghasilkan, menggunakan dan dapat memancarkan energi frekuensi radio dan, jika tidak dipasang dan digunakan sesuai dengan instruksi, dapat menyebabkan gangguan berbahaya pada komunikasi radio. Namun tidak ada jaminan bahwa gangguan tidak akan terjadi dalam pemasangan tertentu.

Jika peralatan ini memang menyebabkan gangguan yang berbahaya terhadap penerimaan sinyal radio atau TV, yang dapat dilihat dengan mematikan dan menghidupkan peralatan, pengguna sebaiknya mencoba membetulkan gangguan dengan salah satu dari tindakan berikut ini:

- Geser atau pindahkan antena penerima sinyal.
- Jauhkan jarak peralatan dari alat penerima sinyal.
- Sambungkan peralatan ke stopkontak di sirkuit yang berbeda dari yang tersambung dengan penerima sinyal.
- Hubungi dealer atau teknisi radio/TV yang berpengalaman untuk mendapatkan bantuan.

Khusus Inggris: Di Inggris, kabel listrik yang disetujui BS dengan steker cetakan dilengkapi sekering Hitam (lima Amp) yang dipasang untuk penggunaan peralatan ini. Jika peralatan ini tidak disertai kabel daya, hubungi pemasok Anda.

Penjagaan Penting

Instruksi keselamatan ini untuk memastikan agar proyektor anda dapat dipakai dalam waktu yang panjang dan untuk melindungi dari sengatan listrik.

 Pemasangan

- Jangan meletakkan proyektor dalam kondisi:
 - Di atas meja atau rak dorong yang tidak stabil.
 - Dekat dengan air, kamar mandi atau daerah yang lembab.
 - Terkena langsung dengan sinar matahari, dekat sumber panas atau dekat dengan benda-benda yang memancarkan panas.
 - Di lingkungan yang berdebu, berasap dan beruap.
 - Di atas kertas, kain, karpet dll.
- Jika anda bermaksud untuk memasang pada langit-langit/ceiling:
 - Jangan mencoba untuk memasang proyektor sendiri.
 - Proyektor harus dipasang oleh teknisi yang berkualifikasi agar dapat dipastikan pengoperasian yang baik dan menghindari resiko luka/kecelakaan.
 - Disamping itu, kondisi atap harus cukup kuat untuk mendukung beban proyektor dan instalasi harus mengikuti peraturan bangunan setempat.
 - Silakan berkonsultasi dengan dealer anda untuk informasi lebih lanjut.
- Jangan melakukan instalasi proyektor anda dalam lingkungan dibawah ini. Kesalahan demikian akan dapat menyebabkan malfungsi.
 - Dalam pengaruh medan magnet yang kuat.
 - Dalam lingkungan gas yang korosif.
 - Diluar ruangan.
- Jika cahaya intens seperti sinar laser masuk dari lensa, ini dapat menyebabkan malfungsi.

PERHATIAN

Peralatan ini dirancang untuk digunakan dalam kondisi kabel listrik yang tersambung ke arde. Jika kabel listrik tidak tersambung ke arde, maka dapat menyebabkan kejutan listrik. Pastikan kabel listrik diardekan dengan benar.

Informasi kabel**PERHATIAN**

Gunakan kabel berpelindung atau kabel yang dilengkapi dengan inti ferit sehingga tidak mengganggu sinyal radio dan televisi. Untuk rinciannya, baca "Membuat Sambungan" dalam panduan bagi pengguna ini.

PERINGATAN

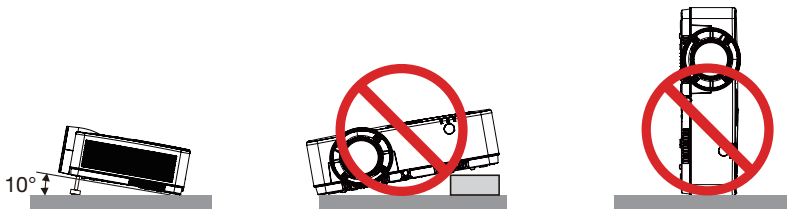
- Jangan menutup lensa dengan tutup lensa atau semacamnya ketika proyektor hidup. Hal tersebut dapat membuat lensa meleleh karena panas yang timbul dari output lampu.
- Jangan menempatkan benda-benda yang mudah dipengaruhi panas di depan proyektor. Hal ini dapat menyebabkan benda tersebut mudah meleleh yang disebabkan oleh panas yang dipancarkan dari lampu proyektor.



- Jangan menggunakan semprotan yang mengandung gas yang mudah terbakar untuk membersihkan debu dan kotoran pada saringan udara proyektor dan jendela proyektor. Ini dapat menyebabkan kebakaran.

Tempatkan Proyektor pada Posisi Horizontal

Sudut kemiringan proyektor tidak lebih dari 10 derajat, atau proyektor harus di pasang ulang dengan cara lain dari desktop dan plafon karena dapat mengakibatkan masa lampu berkurang drastis.

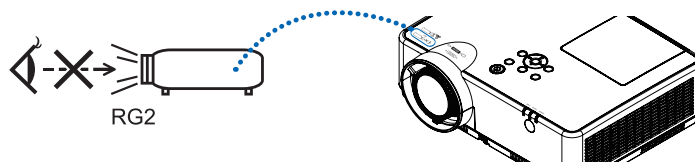


⚠ Pencegahan terhadap Api dan Guncangan ⚡

- Pastikan ada cukup ventilasi untuk mencegah panas tertahan di dalam proyektor. Setidaknya jarak antara proyektor dan tembok sebesar 4 inci (10 cm).
- Jangan menyentuh lubang ventilasi karena akan menjadi panas saat proyektor dinyalakan dan sesaat sesudah proyektor dimatikan. Beberapa bagian proyektor sementara akan panas jika proyektor dimatikan dengan tombol power atau jika ac power supply dimatikan saat proyektor menyala. Berhati-hatilah ketika mengangkat proyektor.



- Cegah benda asing seperti klip kertas dan kertas masuk ke dalam proyektor. meletakkan benda yang dapat masuk ke dalam proyektor di sekitarnya. Jangan masukkan benda yang terbuat dari logam seperti kabel atau obeng ke dalam proyektor. Jika sesuatu masuk ke dalam proyektor, segera matikan dan angkat benda tersebut dengan hati-hati.
- Jangan letakkan benda apapun di atas proyektor.
- Jangan menyentuh colokan kabel saat ada petir karena dapat mengakibatkan guncangan listrik atau api.
- Proyektor dirancang untuk mengoperasikan daya listrik sebesar 100-240V AC 50/60 Hz. Pastikan daya listriknya sesuai dengan kebutuhan sebelum mengoperasikan proyektor.
- Jangan melihat ke arah lensa saat proyektor hidup. Hal tersebut dapat mengakibatkan kerusakan mata serius. Label berikut ini, yang menunjukkan dekat bagian pemasangan lensa pada kabinet proyektor, menunjukkan bahwa proyektor ini dikategorikan dalam grup risiko 2 menurut IEC 62471-5: 2015. Seperti sumber cahaya lain, jangan melihat ke arah lampu, RG2 IEC 62471-5: 2015.



- Singkirkan benda lain seperti kaca pembesar dari jalur cahaya proyektor. Cahaya yang diproyeksikan dari lensa sangat luas, oleh karena itu semua objek asing yang dapat mengalihkan cahaya dari lensa, dapat menyebabkan hal tidak terduga seperti api atau cedera mata.
- Jangan tempatkan benda yang mudah dipengaruhi panas di depan lubang ventilasi proyektor, karena dapat menyebabkan benda meleleh atau menjadi panas.
- Jangan memercikkan air ke dalam proyektor, karena dapat menyebabkan guncangan listrik atau api. Jika proyekturnya basah, segera matikan dan cabut kabel listriknya serta bawa ke servis profesional.
- Jaga kabel listriknya baik-baik karena kerusakan pada kabel listrik dapat menyebabkan guncangan listrik atau api.
 - Jangan gunakan kabel listrik lain selain yang sesuai dengan proyektor.
 - Jangan membengkokkan kabel listrik dengan paksa.
 - Jangan letakkan kabel listrik di bawah proyektor atau di bawah benda berat.
 - Jangan tutupi kabel listrik dengan benda lunak seperti karpet.
 - Jangan panaskan kabel listrik.
 - Jangan menyentuh kabel listrik dengan tangan basah.
- Matikan proyektor dan cabut kabel listriknya serta bawa ke servis profesional apabila proyektor dalam keadaan berikut:
 - Jika kabel listrik rusak.
 - Jika cairan tumpah ke dalam proyektor atau terkena hujan dan air.
 - Jika proyektor tidak dapat beroperasi dengan normal ketika sudah mengikuti buku panduan yang ada.
 - Jika proyektor jatuh atau raknya roboh.
 - Jika performa proyektor sudah tidak bagus maka perlu di servis.
- Cabut kabel listrik atau kabel lainnya sebelum mengangkat proyektor.
- Matikan proyektor dan cabut kabel listrik sebelum membersihkannya atau mengganti lampu.
- Matikan proyektor dan cabut kabel listrik bila proyektor tidak digunakan dalam waktu yang lama.
- Saat menggunakan kabel LAN:
Untuk keamanan, jangan dihubungkan dengan colokan yang memiliki volt berlebihan.

PERHATIAN

- Jangan gunakan kaki penyesuai kemiringan untuk tujuan selain fungsi aslinya. Salah penggunaan seperti menggenggam kaki-miring atau menggantungnya di dinding dapat merusak proyektor.
- Jangan matikan AC power 60 detik setelah lampu dinyalakan dan saat power indikator berkedip biru, karena dapat mengakibatkan umur lampu pendek.

Pencegahan terhadap Remot Kontrol

- Jaga remot kontrol dengan hati-hati.
- Bila remot kontrol basah, segera keringkan.
- Hindari kelembaban dan panas yang dipaksakan.
- Jangan mengecilkan, panaskan atau melepas baterai.
- Jangan melempar baterai ke api.
- Jika remot kontrol tidak digunakan dalam waktu lama, keluarkan baterainya.
- Pastikan meletakkan sumbu baterai (+/-) dengan benar.
- Jangan menggunakan baterai lama dan baru bersamaan atau tipe baterai yang berbeda bersamaan.
- Buang baterai yang sudah digunakan sesuai dengan aturannya.

Catatan untuk Undang-Undang Perlindungan Lingkungan Kanada, 1999

Lampu dalam produk ini mengandung merkuri. Buanglah sesuai dengan undang-undang otoritas lokal.

UNTUK INFORMASI SELENGKAPNYA, HUBUNGI:

NEC Display Solutions of America, Inc.

3250 Lacey Rd, Ste 500

Downers Grove, IL 60515

TELEPON 630-467-4712

www.necdisplay.com

Catatan untuk Warga AS

Lampu dalam produk ini mengandung merkuri. Buanglah sesuai Undang-Undang Lokal, Negara Bagian atau Federal.

Penggantian Lampu

- Gunakan lampu yang sesuai untuk kemanan dan performa bagus.
- Untuk mengganti lampu, ikuti semua petunjuk yang ada di halaman [111](#).
- Pastikan untuk mengganti lampu ketika ada pesan berikut **[MASA PAKAI LAMPU TELAH HABIS. GANTI LAMPU DAN FILTER.]** Jika lampu tetap digunakan walau sudah waktunya diganti maka bohlam lampu akan meredup dan akan beberapa lampu pecah. Jangan sentuh pecahan lampunya karena dapat mengakibatkan luka. Jika hal ini terjadi maka hubungi dealer untuk penggantian lampu.

Karakteristik Lampu

Proyektor menggunakan lampu sebagai sumber cahaya.

Lampu memiliki karakteristik dimana kecerahan akan berkurang sesuai lamanya waktu. Jika sering mematikan dan menyalakan lampu juga akan membuat lampu redup.

Umur lampu bergantung pada masing-masing lampu, keadaan lingkungan dan kegunaan.



PERHATIAN:

- **JANGAN SENTUH LAMPU** sesaat sesudah digunakan karena akan sangat panas. Matikan proyektor dan cabut kabel listriknya. Biarkan setidaknya satu jam agar lampu menjadi dingin.
- Saat memindahkan lampu dari proyektor, pastikan tidak ada sesuatu di bawah proyektor. Jika lampu terbakar maka akan jatuh serpihan gelas.

Mode Dataran Tinggi

- Atur [MODE KIPAS] menjadi [KETINGGIAN] ketika menggunakan proyektor di ketinggian 5500 kaki/1700 meter atau lebih tinggi.
Jika menggunakan proyektor di ketinggian 5500 kaki/1700 meter atau lebih tinggi tanpa diatur menjadi [KETINGGIAN] akan menyebabkan proyektor kepanasan dan mati. Jika ini terjadi maka tunggu beberapa menit dan nyalakan kembali.
- Menggunakan proyektor di ketinggian yang kurang dari 5500 kaki/1700 meter dan diatur [KETINGGIAN] dapat menyebabkan lampu terlalu dingin, menyebabkan gambar kurang bagus. Nyalakan [MODE KIPAS] menjadi [OTOMATIS].
- Menggunakan proyektor di ketinggian yang kurang dari 5500 kaki/1700 meter dapat memperpendek umur komponen optic seperti lampu.

Mengenai Hak Cipta dan Gambar:

Harap diingat bahwa menggunakan proyektor untuk tujuan komersil di tempat umum seperti di kafe atau hotel dan menggunakan konten harus memperhatikan hak cipta dan penduplikatan yang dilindungi hukum hak cipta.

[ASPEK RASIO], [KEMIRINGAN], Fitur pembesar dan fitur lain yang sejenis, pilihan ini tidak dimaksudkan untuk digunakan langsung di lapangan.

Perangkat ini tidak boleh digunakan di dalam jarak pandang pengguna di dalam satu ruangan yang sama. Agar tidak menimbulkan bayangan yang mengganggu di tempat kerja, perangkat ini tidak boleh ditempatkan di depan bidang pandangan.

Fungsi Pengaturan Daya

Proyektor memiliki fungsi pengaturan daya, untuk mengurangi konsumsi daya, fungsi pengaturan daya (1 dan 2) yang telah ditetapkan oleh pabrik seperti yang ditunjukkan di bawah ini. Untuk mengatur proyektor dari perangkat eksternal melalui koneksi jaringan area local atau kabel serial. Gunakan menu paella tampilan untuk merubah pengaturan 1 dan 2.

1. MODE SIAGA (yang ditetapkan pabrikasi : NORMAL)

Untuk mengontrol proyektor dari perangkat eksternal, pilih [SIAGA JARINGAN] atau [TIDUR] untuk memasuki [MODE SIAGA].

CATATAN:

- Ketika memilih [NORMAL] untuk [MODE SIAGA], terminal dan fungsi berikut ini akan dimatikan: Terminal COMPUTER OUT, terminal AUDIO OUT, Port USB-B, fungsi LAN, fungsi Peringatan Pesan, DDC/CI (Alat Remote Virtual). Buka halaman 71 untuk rinciannya.
- Ketika menetapkan [SIAGA JARINGAN] untuk [MODE SIAGA] dan LAN berada dalam kondisi link-down selama 3 menit, [MODE SIAGA] akan beralih ke [NORMAL] secara otomatis untuk menghemat pemakaian listrik.

2. MATIKAN DAYA OTOMATIS (yang ditetapkan pabrikasi : 1 jam)

Untuk mengatur proyektor dari perangkat eksternal, pilih [MATI] untuk [MATIKAN DAYA OTOMATIS].

CATATAN:

- Ketika [1:00] terpilih untuk [MATIKAN DAYA OTOMATIS] and anda dapat mematikan daya secara otomatis dalam waktu 60 menit jika tidak ada sinyal input atau tidak ada operasi yang dilakukan.

Daftar Isi

Informasi Penting	i
1. Pendahuluan	1
❶ Apa yang terdapat dalam kotak?	1
❷ Pengenalan Proyektor	2
Fitur-fitur yang akan Anda nikmati:	2
Tentang panduan pengguna ini	3
❸ Nama-Nama Komponen Proyektor	4
Depan/Atas	4
Belakang	5
Fitur Unggulan	6
Fitur Panel Terminal	7
❹ Nama Komponen Remote Control	8
Pemasangan Baterai	9
Pencegahan terhadap Remot Kontrol	9
Jangkauan Pengoperasian Remote Control Nirkabel	9
2. Memproyeksikan Gambar (Operasi Dasar)	10
❶ Alur untuk Memproyeksikan Gambar	10
❷ Menyambungkan Komputer / Menyambungkan Kabel Listrik	11
❸ Menghidupkan Proyektor	12
Yang perlu diperhatikan pada layar Startup (Layar Pemilihan Bahasa Menu)	13
❹ Memilih Sumber	14
Memilih sumber komputer atau video	14
❺ Mengatur Ukuran dan Posisi Gambar	15
Atur Kaki Miring	16
Zoom	17
Fokus	17
❻ Mengoreksi Distorsi Kemiringan [KEMIRINGAN]	18
❼ Mengoptimalkan Sinyal Komputer Secara Otomatis	20
Mengatur Gambar Menggunakan Pengaturan Otomatis	20
❽ Menaikkan dan Menurunkan Volume	20
❾ Mematikan Proyektor	21
❿ Saat Memindahkan Proyektor	22
3. Fitur-Fitur Mudah	23
❶ Mematikan Gambar dan Suara	23
❷ Membekukan Gambar	23
❸ Memperbesar Gambar	23
❹ Mengubah Mode Hijau/Memeriksa Efek Hemat Listrik	24
Menggunakan Mode Hijau [MODE EKOLOGI]	24
Memeriksa Efek Hemat Listrik [KARBON METER]	25
❺ Menggunakan Sudut 4 Titik untuk Mengoreksi Distorsi Kemiringan [TITIK SUDUT] ..	26
Titik sudut	26
Distorsi Kotak	28
❻ Mencegah Penggunaan Proyektor yang Tidak Sah [KEAMANAN]	30

7	Mengoperasikan Fungsi Mouse di Komputer Anda dari Remote Control Proyektor melalui Kabel USB (Fungsi Remote Mouse).....	33
8	Memproyeksikan Gambar Layar Komputer ke Proyektor melalui Kabel USB (Tampilan USB).....	34
9	Memproyeksikan Gambar dari Sudut Miring (Geometric Correction Tool dalam Image Express Utility Lite).....	36
	Apa yang dapat dilakukan dengan GCT.....	36
	Memproyeksikan Gambar dari Sudut Miring (GCT)	36
4.	Menggunakan PENAMPIL	38
1	Apa yang dapat dilakukan dengan PENAMPIL.....	38
2	Memproyeksikan gambar dari Flashdisk (operasi dasar).....	39
3	Operasi layar slide.....	43
4	Operasi layar daftar file	44
5	Menu Opsi.....	46
6	Mengganti data data (gambar latar belakang)	47
5.	Menggunakan Menu pada Layar	49
1	Menggunakan Menu.....	49
2	Elemen-Elemen Menu	50
3	Daftar Item Menu.....	51
4	Deskripsi & Fungsi Menu [MASUKAN]	54
	HDMI1 dan HDMI2	54
	KOMPUTER	54
	VIDEO	54
	USB-A.....	54
	LAN	54
	USB-B.....	54
5	Deskripsi & Fungsi Menu [ATUR]	55
	[GAMBAR].....	55
	[OPSI GAMBAR]	58
	[AUDIO].....	62
6	Deskripsi & Fungsi Menu [PENATAAN]	63
	[UMUM].....	63
	[MENU].....	65
	[PEMASANGAN]	67
	[OPSI(1)].....	69
	[OPSI(2)].....	71
7	Deskripsi & Fungsi Menu [INFO.]	74
	[WAKTU PENGGUNAAN]	74
	[SUMBER(1)]	75
	[SUMBER(2)]	75
	[LAN KABEL].....	75
	[LAN NIRKABEL].....	76
	[VERSION].....	76
	[LAINNYA].....	76
8	Deskripsi & Fungsi Menu [RESET]	77
	Kembali ke Default Pabrik [RESET]	77

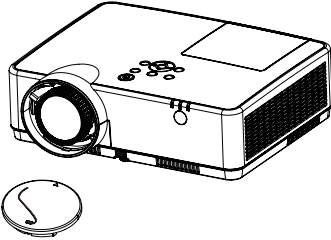
6. Pemasangan dan Sambungan	78
1 Mengatur Layar dan Proyektor.....	78
Jarak Melempar dan Ukuran Layar	85
2 Membuat Sambungan.....	88
Menghubungkan Komputer Anda	88
Menghubungkan Monitor Eksternal.....	90
Menghubungkan Pemutar DVD atau Peralatan AV Lain	91
Menghubungkan Input Komponen.....	92
Menghubungkan Input HDMI	93
Menghubungkan ke LAN.....	94
Menghubungkan ke Wireless (Opsional: Seri NP05LM)	95
7. Menyambung ke Jaringan	96
1 Hal-hal yang dapat Anda lakukan dengan menyambung proyektor ke jaringan....	96
2 Menyambung ke MultiPresenter.....	97
3 PENGATURAN JARINGAN.....	99
4 Mengontrol Proyektor Menggunakan Browser HTTP	104
8. Pemeliharaan	108
1 Membersihkan Filter.....	108
2 Membersihkan Lensa	110
3 Membersihkan Kabinet	110
4 Mengganti Lampu dan Saringan	111
9. Lampiran	116
1 Pemecahan Masalah	116
Fitur setiap indikator	116
Pesan Indikator (Pesan status)	116
Pesan Indikator (Pesan kesalahan).....	117
Keterangan tentang indikator POWER dan status siaga.....	118
Masalah Umum & Solusi.....	120
Jika tidak ada gambar, atau gambar tidak ditampilkan dengan benar.	121
2 Spesifikasi	122
3 Dimensi Kabinet	124
4 Penetapan Pin Terminal Input COMPUTER D-Sub.....	126
5 Daftar Sinyal Input yang Kompatibel.....	127
6 Kode Kontrol PC dan Sambungan Kabel.....	128
7 Menggunakan Kabel Komputer (VGA) untuk Mengoperasikan Proyektor (Virtual Remote Tool).....	130
8 Daftar Periksa Pemecahan Masalah	132
9 DAFTARKAN PROYEKTOR ANDA! (bagi warga Amerika Serikat, Kanada, dan Meksiko)	134

1. Pendahuluan

1 Apa yang terdapat dalam kotak?

Pastikan kotak anda memiliki semua barang terlampir, jika tidak lengkap silakan hubungi dealer anda. Harap menyimpan kotak proyektor anda dan peralatan pengepakan jika anda membutuhkan untuk mengirim proyektor anda.

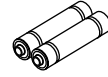
Proyektor



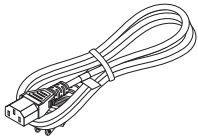
Tutup lensa (24F55631)
Tali tutup lensa x 1 (24J23901)



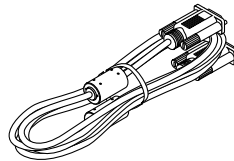
Remote control
(7N901171)



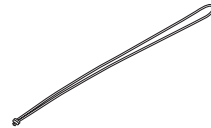
Baterai (AAA x 2)



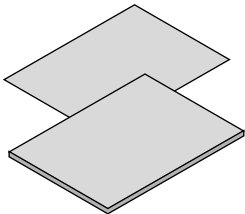
Kabel catu daya
(US: 7N080242)
(EU: 7N080028)



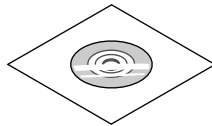
Kabel VGA
(7N520089)



Tali x 1
(24J41711)



- Intormasi Penting (7N8N9391)
- Panduan Cepat Persiapan (UG) (7N8N9381)
- Panduan Cepat Persiapan (G2) (7N8N9431)



CD-ROM NEC Proyektor.
Petunjuk pemakaian (PDF)
(7N952822)

Khusus Amerika Utara
Garansi terbatas
Bagi pelanggan di Eropa:
Anda dapat membaca Kebijakan
Garansi yang berlaku di Situs
Web kami:
www.nec-display-solutions.com

Kecuali tidak diuraikan dalam buku petunjuk, contoh gambar kabinet proyektor adalah type ME382U.

2 Pengenalan Proyektor

Bagian ini memperkenalkan proyektor baru ini kepada Anda dan menjelaskan fitur dan kontrolnya.

Fitur-fitur yang akan Anda nikmati:

- **Daya Mati Cepat, Daya Mati Langsung**

Proyektor dapat langsung disimpan setelah dimatikan. Tidak perlu menunggu mendingin jika dimatikan dengan remote control atau panel kontrol kabinet.

Proyektor ini memiliki fitur yang disebut “Daya Mati Langsung”. Fitur ini berguna untuk mematikan proyektor (bahkan ketika memproyeksikan gambar) dengan Saklar Daya atau memutuskan aliran listrik AC.

Untuk mematikan aliran listrik AC ketika proyektor hidup, gunakan rol kabel yang dilengkapi saklar dan sekering.

- **0,18W (100-130 V AC)/0,26W (200-240 V AC) dalam kondisi siaga dengan teknologi hemat listrik**

Memilih [NORMAL] untuk [MODE SIAGA] dari menu akan mengaktifkan mode hemat listrik yang hanya mengonsumsi 0,18W (100-130 V AC)/0,26W (200-240 V AC).

- **Carbon Meter (Pengukur Karbon)**

Fitur ini akan menampilkan efek penghematan listrik dalam kaitannya dengan pengurangan emisi CO₂ (kg) ketika [MODE EKOLOGI] proyektor diatur menjadi [EKOLOGI OTOMATIS], [NORMAL], atau [EKOLOGI].

Jumlah pengurangan emisi CO₂ akan ditampilkan pada pesan konfirmasi ketika daya akan dimatikan dan pada INFO di menu pada layar.

- **Masa pakai lampu hingga 15000 jam**

Penggunaan dalam Mode Hijau (ECO) akan memperpanjang masa pakai lampu proyektor Anda sampai 15000 jam (sampai 10000 jam jika MODE EKOLOGI dimatikan).

- **Dua input HDMI mendukung sinyal digital**

Dua input HDMI yang menyediakan sinyal digital yang kompatibel HDCP. Input HDMI juga mendukung sinyal audio.

- **Terminal RJ-45 terpadu untuk kemampuan jaringan kabel beserta kemampuan jaringan nirkabel**

Terminal RJ-45 adalah terminal standar. Unit LAN USB Nirkabel opsional dibutuhkan untuk koneksi LAN nirkabel.

- **SAMBUNGAN CERDAS**

Input ini memudahkan untuk menyambungkan proyektor ke komputer atau smartphone, yang telah diinstal aplikasi MultiPresenter, dengan memasukkan kode PIN.

- **Speaker built-in 16 W untuk solusi audio terintegrasi**

Speaker mono 16 watt memberikan volume suara yang dibutuhkan untuk ruangan luas.

- **Remote control yang disertakan dapat digunakan untuk menetapkan ID KONTROL pada proyektor**

Beberapa proyektor dapat dioperasikan secara terpisah dan mandiri dengan satu remote control yang sama dengan menetapkan nomor ID pada masing-masing proyektor.

- **Tampilan USB**

Menggunakan kabel USB yang dijual bebas (kompatibel dengan spesifikasi USB 2.0) untuk menyambungkan komputer dengan proyektor sehingga Anda dapat memproyeksikan layar komputer dengan proyektor tanpa membutuhkan kabel komputer tradisional (VGA).

- **Perangkat lunak utilitas kenyamanan (Perangkat Lunak Pendukung Pengguna)**

Proyektor ini mendukung perangkat lunak utilitas kami (NaViSet Administrator 2, Virtual Remote Tool, dll.) NaViSet Administrator 2 membantu Anda mengontrol proyektor dari komputer melalui LAN. Alat Remote Virtual membantu Anda menjalankan operasi menggunakan remote control virtual seperti mematikan dan menghidupkan proyektor dan memilih sinyal melalui LAN. Selain itu, perangkat lunak ini memiliki fungsi untuk mengirim gambar ke proyektor dan menjadikannya sebagai data logo.

Image Express Utility Lite (untuk Windows) dapat dibuka dari Flashdisk yang dijual bebas atau kartu SD tanpa perlu menginstalnya di komputer Anda.

Kunjungi situs web kami untuk mengunduh masing-masing perangkat lunak tersebut.

URL: <https://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

- **Fitur HIDUPKAN OTOMATIS dan MATIKAN DAYA OTOMATIS**

Dengan fitur DAYA LANGSUNG HIDUP, HIDUPKAN OTOMATIS DAN MATIKAN DAYA OTOMATIS, dan TIMER MATI, Anda tidak perlu selalu menggunakan tombol POWER pada remote control atau kabinet proyektor.

- **Mencegah penggunaan proyektor tanpa izin**

Seperangkat pengamanan cerdas untuk perlindungan kata kunci, kunci panel kontrol kabinet, slot keamanan, dan lubang rantai pengaman untuk mencegah akses, pengaturan tanpa izin dan pencurian.

- **Resolusi tinggi sampai WUXGA*1**

Tampilan resolusi tinggi - Kompatibel dengan resolusi asli WUXGA, XGA (ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X)/WXGA (ME372W/MC382W/MC332W)/WUXGA (ME382U/ME342U).

- Gambar dengan resolusi yang lebih tinggi atau rendah dari resolusi asli proyektor (ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X: 1024 × 768 / ME372W/MC382W/MC332W: 1280 × 800 / ME382U/ME342U: 1920 × 1200) akan ditampilkan dengan Advanced AccuBlend.

*1 Ketika MODE WXGA diaktifkan.

- **Kompatibilitas CRESTRON ROOMVIEW**

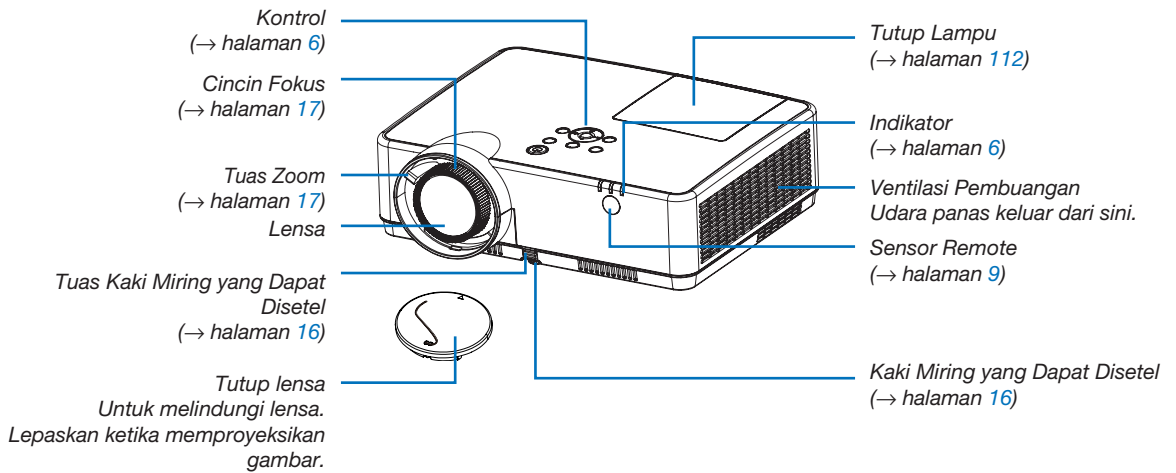
Proyektor ini mendukung CRESTRON ROOMVIEW, jadi beberapa perangkat yang tersambung dalam jaringan dapat dikelola dan dikontrol dari satu komputer atau controller.

Tentang panduan pengguna ini

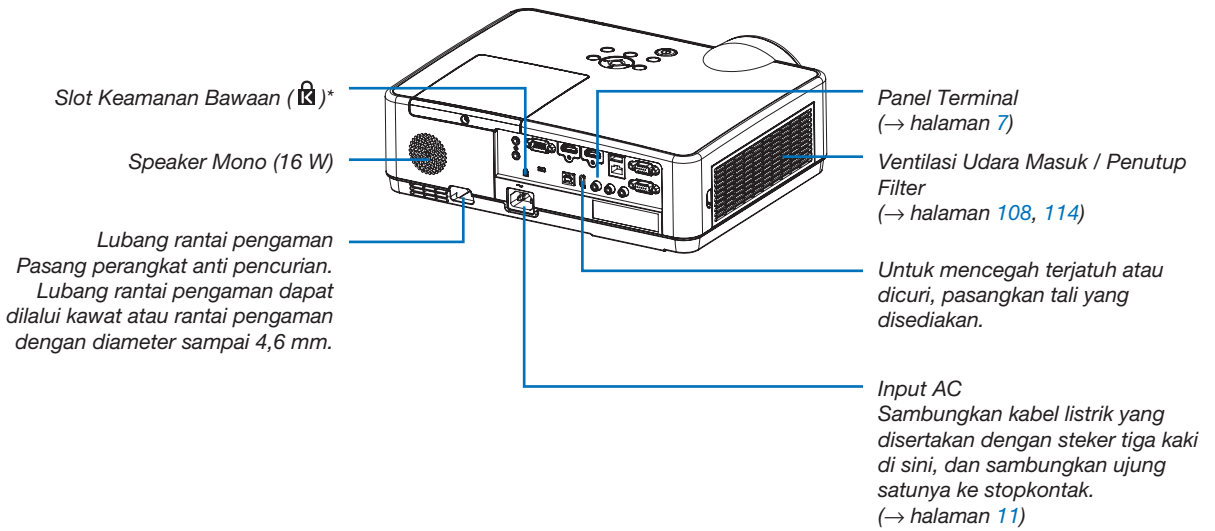
Cara paling cepat untuk memulai adalah dengan tidak terburu-buru dan melakukan semuanya dengan benar sejak awal. Luangkan waktu beberapa menit untuk membaca panduan pengguna ini. Ini akan menghemat waktu Anda di masa mendatang. Pada awal setiap bagian panduan ini, Anda akan menemukan ikhtisar. Jika di suatu bagian tidak ada ikhtisar, Anda boleh melewatinya.

3 Nama-Nama Komponen Proyektor

Depan/Atas

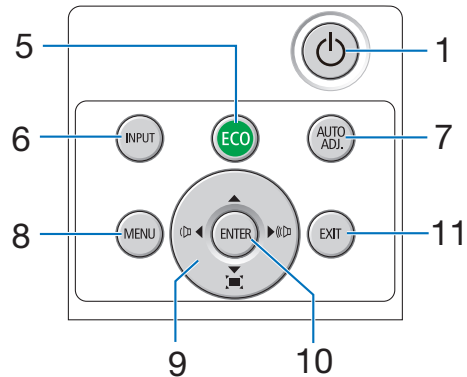
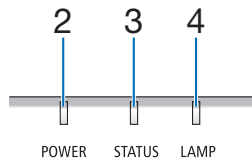



Belakang



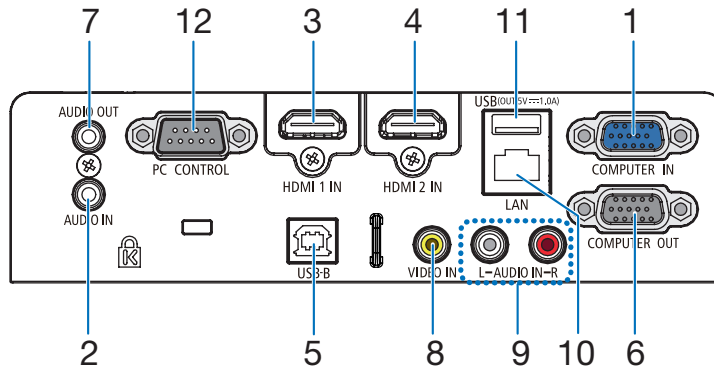
* Slot keamanan ini mendukung Sistem Keamanan MicroSaver®.

Fitur Unggulan



1.  **Tombol (POWER)**
(→ halaman 12, 21)
2. **Indikator POWER**
(→ halaman 11, 12, 21, 116)
3. **Indikator STATUS**
(→ halaman 116)
4. **Indikator LAMP**
(→ halaman 111, 116)
5. **Tombol ECO**
(→ halaman 24)
6. **Tombol INPUT**
(→ halaman 14)
7. **Tombol AUTO ADJ.**
(→ halaman 20)
8. **Tombol MENU**
(→ halaman 49)
9. **▲▼◀▶ / Tombol Volume ◀▶ / Tombol Kemiringan**
(→ halaman 18, 20, 26, 49)
10. **Tombol ENTER**
(→ halaman 49)
11. **Tombol EXIT**
(→ halaman 49)

Fitur Panel Terminal



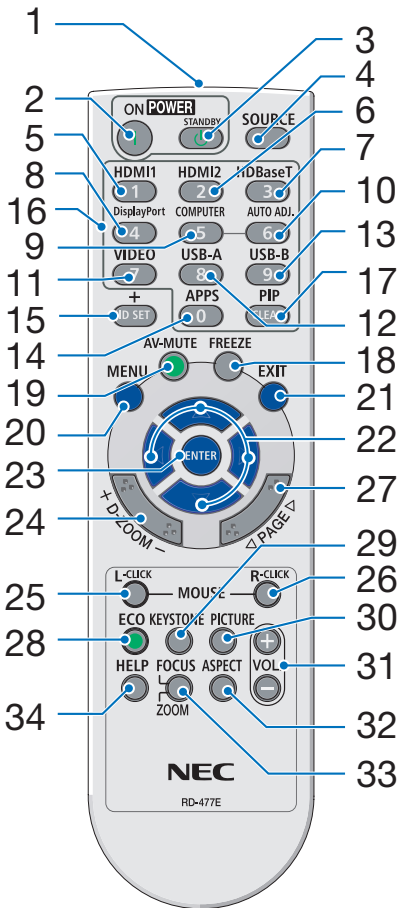
1. **COMPUTER IN/Terminal Input Komponen (Mini D-Sub 15 Pin)**
(→ halaman 11, 88, 92)
2. **Jack mini COMPUTER AUDIO IN (Stereo Mini)**
(→ halaman 88, 92)
3. **Terminal HDMI 1 IN (Tipe A)**
(→ halaman 88, 89, 93)
4. **Terminal HDMI 2 IN (Tipe A)**
(→ halaman 88, 89, 93)
5. **Port USB (Tipe B)**
(→ halaman 33, 34, 88)
6. **Terminal COMPUTER OUT (Mini D-Sub 15 Pin)**
(→ halaman 90)
7. **Jack mini AUDIO OUT (Stereo Mini)**
(→ halaman 90)
8. **Terminal VIDEO IN (RCA)**
(→ halaman 91)
9. **AUDIO IN L/R (RCA)**
(→ halaman 91)
10. **Port LAN (RJ-45)**
(→ halaman 94)
11. **Port USB (Tipe A)**
Untuk Flashdisk atau unit LAN Nirkabel opsional
(→ halaman 39, 95)

12. Port PC CONTROL (D-Sub 9 Pin)

(→ halaman 128)

Gunakan port ini untuk menyambungkan PC atau sistem kontrol. Port ini berfungsi untuk mengontrol proyektor menggunakan protokol komunikasi serial. Jika Anda menulis program Anda sendiri, kode PC yang biasa dipakai ada di halaman 128.

4 Nama Komponen Remote Control

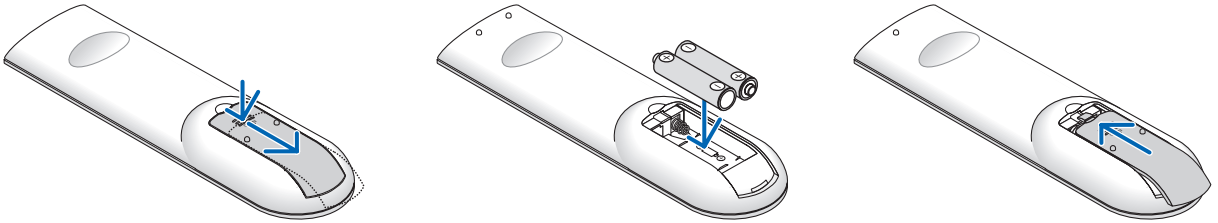


1. **Pemancar Infra Merah**
(→ halaman 9)
2. **Tombol POWER ON**
(→ halaman 12)
3. **Tombol POWER STANDBY**
(→ halaman 21)
4. **Tombol SOURCE**
(→ halaman 14)
5. **Tombol HDMI 1**
(→ halaman 14)
6. **Tombol HDMI 2**
(→ halaman 14)
7. **Tombol HDBaseT**
(Tombol ini tidak berfungsi pada seri proyektor ini)
8. **Tombol DisplayPort**
(Tombol ini tidak berfungsi pada seri proyektor ini)
9. **Tombol COMPUTER**
(→ halaman 14)
10. **Tombol AUTO ADJ.**
(→ halaman 20)
11. **Tombol VIDEO**
(→ halaman 14)
12. **Tombol USB-A**
(→ halaman 14, 39, 54)
13. **Tombol USB-B**
(→ halaman 14, 33, 54, 88)
14. **Tombol APPS**
(→ halaman 14)
15. **Tombol ID SET**
(→ halaman 68)
16. **Tombol Angka/Tombol CLEAR**
(→ halaman 68)
17. **Tombol PIP**
(Tombol PIP tidak berfungsi di proyektor seri ini)
18. **Tombol FREEZE**
(→ halaman 23)
19. **Tombol AV-MUTE**
(→ halaman 23)
20. **Tombol MENU**
(→ halaman 49)
21. **Tombol EXIT**
(→ halaman 49)
22. **Tombol ▲▼◀▶**
(→ halaman 49)
23. **Tombol ENTER**
(→ halaman 49)
24. **Tombol D-ZOOM (+)(-)**
(→ halaman 23, 24)
25. **Tombol MOUSE L-CLICK***
(→ halaman 33)
26. **Tombol MOUSE R-CLICK***
(→ halaman 33)
27. **Tombol PAGE ▽/△**
(→ halaman 33)
28. **Tombol ECO**
(→ halaman 24)
29. **Tombol KEYSTONE**
(→ halaman 18, 26)
30. **Tombol PICTURE**
(→ halaman 55, 57)
31. **Tombol VOL. (+)(-)**
(→ halaman 20)
32. **Tombol ASPECT**
(→ halaman 60)
33. **Tombol FOCUS/ZOOM**
(Tombol ini tidak berfungsi pada seri proyektor ini)
34. **Tombol HELP**
(→ halaman 74, 77, 113)

* Tombol MOUSE L-CLICK dan MOUSE R-CLICK hanya bekerja ketika menggunakan kabel USB yang tersambung dengan komputer Anda.

Pemasangan Baterai

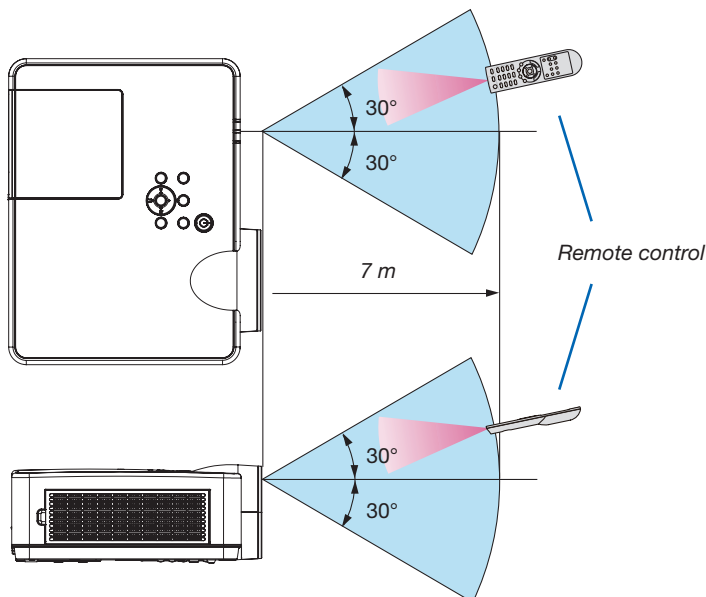
1. Tekan dan dorong tutup baterai dengan kuat.
2. Pasang baterai baru (AAA). Pastikan meletakkan sumbu baterai (+/-) dengan benar.
3. Pasang kembali tutup baterai hingga terpasang kencang (berbunyi klik). Jangan mencampur baterai yang berbeda jenis atau baterai baru dengan yang lama.



Pencegahan terhadap Remot Kontrol

- Jaga remot kontrol dengan hati-hati.
- Bila remot kontrol basah, segera keringkan.
- Hindari kelembaban dan panas yang dipaksakan.
- Jangan mengecilkan, panaskan atau melepas baterai.
- Jangan melempar baterai ke api.
- Jika remot kontrol tidak digunakan dalam waktu lama, keluarkan baterainya.
- Pastikan meletakkan sumbu baterai (+/-) dengan benar.
- Jangan menggunakan baterai lama dan baru bersamaan atau tipe baterai yang berbeda bersamaan.
- Buang baterai yang sudah digunakan sesuai dengan aturannya.

Jangkauan Pengoperasian Remote Control Nirkabel



- Sinyal inframerah beroperasi dalam jarak sekitar 7 m dan dengan sudut 60-derajat dari sensor remote pada kabinet proyektor.
- Proyektor tidak akan merespons jika ada benda di antara remote control dan sensor, atau jika ada sinar kuat yang menyoroti sensor. Baterai lemah juga akan mengganggu fungsi remote control dalam mengoperasikan proyektor.

2. Memproyeksikan Gambar (Operasi Dasar)

Bagian ini menjelaskan cara menghidupkan proyektor dan memproyeksikan gambar ke layar.

1 Alur untuk Memproyeksikan Gambar

Langkah 1

- Menyambungkan komputer / Menyambungkan kabel listrik (→ halaman 11)



Langkah 2

- Menghidupkan proyektor (→ halaman 12)



Langkah 3

- Memilih sumber (→ halaman 14)



Langkah 4

- Mengatur ukuran dan posisi (→ halaman 15)
- Mengoreksi kemiringan [KEMIRINGAN] (→ halaman 18)



Langkah 5

- Mengatur gambar dan suara
 - Mengoptimalkan sinyal komputer secara otomatis (→ halaman 20)
 - Membesarkan atau mengecilkan volume suara (→ halaman 20)



Langkah 6

- Menjalankan presentasi



Langkah 7

- Mematikan proyektor (→ halaman 21)



Langkah 8

- Ketika Memindahkan Proyektor (→ halaman 22)

② Menyambungkan Komputer / Menyambungkan Kabel Listrik

1. Sambungkan komputer Anda ke proyektor.

Bagian ini akan menampilkan dasar-dasar penyambungan ke komputer. Untuk informasi tentang penyambungan yang lain, baca “6. Pemasangan dan Penyambungan” pada halaman 88.

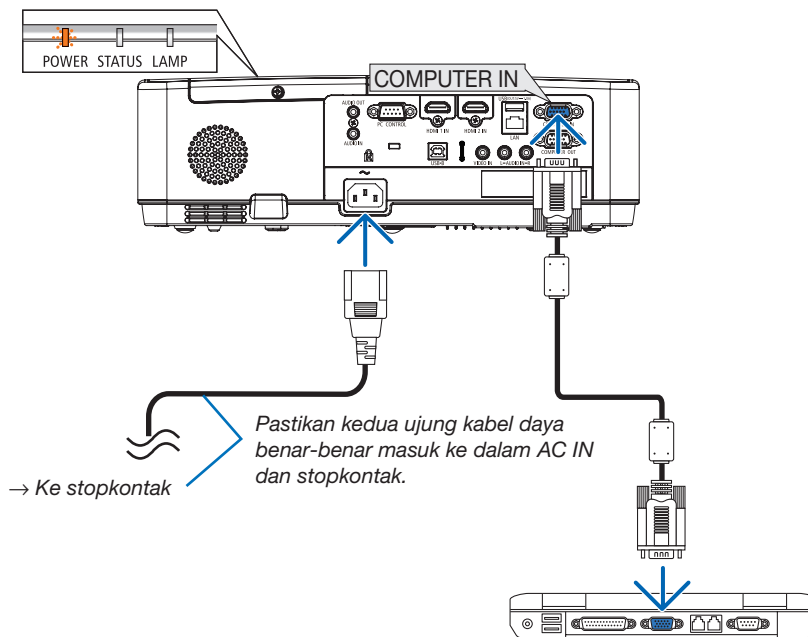
Sambungkan kabel komputer (VGA) antara terminal COMPUTER IN di proyektor dan port komputer (mini D-Sub 15 Pin). Putar kedua sekrup pada kedua terminal untuk mengencangkan kabel komputer (VGA).

2. Sambungkan kabel listrik yang disertakan ke proyektor.

Sambungkan steker tiga kaki dari kabel daya yang disertakan ke AC IN pada proyektor, lalu sambungkan ujung steker lainnya ke stopkontak.

Indikator daya proyektor akan mulai berkedip oranye.

* Ini berlaku untuk kedua indikator ketika [NORMAL] diubah menjadi [MODE SIAGA]. Baca bagian Indikator Daya. (→ halaman 116)



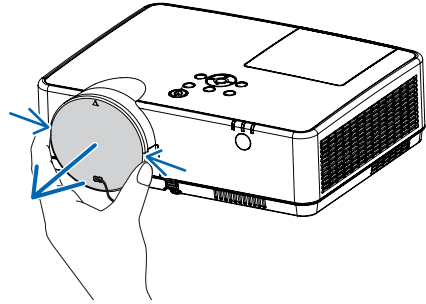
⚠ PERHATIAN:

Beberapa bagian proyektor sementara akan panas jika proyektor dimatikan dengan tombol power atau jika ac power supply dimatikan saat proyektor menyala. Berhati-hatilah ketika akan memegang proyektor.

3 Menghidupkan Proyektor

1. Lepas penutup lensa.

Tekan dan pegang kedua ujung tutup lensa dan tarik ke arah Anda.



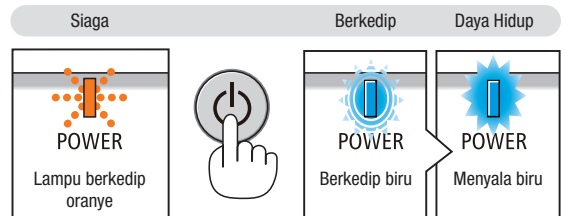
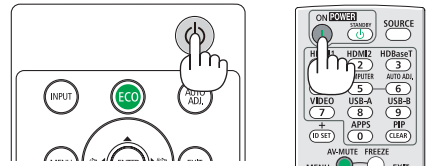
2. Tekan tombol (POWER) pada kabinet proyektor atau tombol POWER ON pada remote control

Indikator POWER akan berkedip dan proyektor akan siap digunakan.

TIPS:

- Ketika muncul pesan "Proyektor terkunci! Tulis sandi.", artinya fitur [KEAMANAN] aktif. (→ halaman 31)

Setelah menghidupkan proyektor, hidupkan sumber komputer atau video.



(→ halaman 116)

CATATAN: Jika tidak ada sinyal, panduan tidak ada sinyal akan ditampilkan (pengaturan menu pabrik).

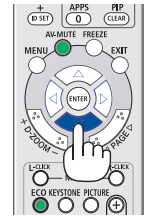
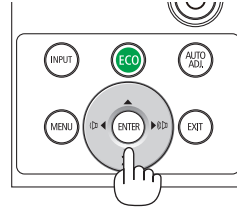
2. Memproyeksikan Gambar (Operasi Dasar)

Yang perlu diperhatikan pada layar Startup (Layar Pemilihan Bahasa Menu)

Ketika menyalakan proyektor pertama kali, Anda akan melihat menu Startup. Menu ini berfungsi untuk memilih satu dari 30 bahasa menu.

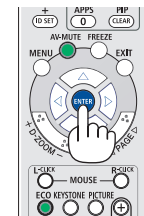
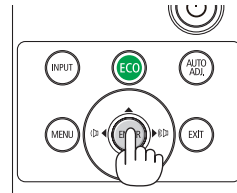
Pilih satu bahasa menu, ikuti langkah berikut:

1. Gunakan tombol ▲, ▼, ◀ atau ▶ untuk memilih salah satu dari 30 bahasa di menu ini.



2. Tekan tombol ENTER untuk memilih.

Setelah selesai, Anda dapat melanjutkan ke operasi menu. Jika ingin, Anda dapat memilih bahasa menu lain kali. (→ [BAHASA] di halaman 51 dan 65)



CATATAN:

- Jika proyektor dimatikan dengan **DAYA MATI LANGSUNG** (mencabut kabel daya) selama pengoperasian, tunggu selama 1 detik untuk menyambungkan kembali kabel listrik dan menhidupkan proyektor. Jika tidak, proyektor tidak akan hidup. (LED siaga tidak menyala) Jika ini terjadi, cabut kabel listrik dan pasang lagi. Hidupkan unit utama.
- Jika salah satu dari berikut ini terjadi, proyektor tidak akan hidup.
 - Jika suhu internal proyektor terlalu tinggi, proyektor akan mendeteksi suhu tinggi abnormal. Dalam kondisi ini, proyektor tidak akan hidup untuk melindungi sistem internal. Jika ini terjadi, tunggu suhu internal proyektor turun.
 - Ketika lampu mencapai akhir masa pakainya, proyektor tidak akan hidup. Jika ini terjadi, ganti lampu.
 - Jika indikator STATUS menyala oranye saat tombol daya ditekan, artinya [KUNCI PANEL KONTROL] aktif. Buka kunci dengan mematikan proyektor. (→ halaman 67)
 - Jika lampu tidak menyala, dan jika indikator POWER berkedip merah dan indikator LAMP menyala merah, tunggu satu menit penuh lalu hidupkan.
- Ketika indikator POWER berkedip biru dengan cepat, daya tidak dapat dimatikan dengan tombol daya.
- Sesaat setelah proyektor hidup, layar mungkin akan berkedip. Hal ini normal. Tunggu 3 sampai 5 menit hingga lampu stabil.
- Ketika proyektor dihidupkan, mungkin butuh beberapa waktu hingga lampu menyala terang.
- Jika Anda menhidupkan proyektor segera setelah lampu dimatikan atau ketika suhu lampu tinggi, kipas akan bekerja tanpa menampilkan gambar selama beberapa saat, baru kemudian proyektor akan menampilkan gambar.

4 Memilih Sumber

Memilih sumber komputer atau video

CATATAN: Hidupkan peralatan sumber komputer atau video yang tersambung ke proyektor.

Mendeteksi Sinyal secara Otomatis

Tekan tombol INPUT satu kali. Proyektor akan mencari sumber input yang tersedia dan menampilkannya. Sumber input akan berubah seperti berikut:

HDMI1 → HDMI2 → KOMPUTER → VIDEO → USB-A → LAN → USB-B

- Dengan layar MASUKAN yang ditampilkan, Anda dapat menekan tombol INPUT beberapa kali untuk memilih sumber.

TIPS: Jika tidak ada sinyal input, input akan dilewati.

Menggunakan Remote Control

Tekan salah satu tombol COMPUTER, HDMI1, HDMI2, VIDEO, USB-A, USB-B, atau APPS.

Pemilihan Sumber Default

Anda dapat memilih sumber default yang akan ditampilkan setiap kali proyektor dihidupkan.

1. Tekan tombol MENU.

Menu akan ditampilkan.

2. Tekan tombol ► dua kali untuk memilih [PENATAAN] dan tombol ▼ atau tombol ENTER untuk memilih [UMUM].

3. Tekan tombol ► empat kali untuk memilih [OPSI(2)].

4. Tekan tombol ▼ lima kali untuk memilih [PIL. MASUKAN DEFAULT] lalu tekan tombol ENTER.

Layar [PIL. MASUKAN DEFAULT] akan ditampilkan.

(→ halaman 73)

5. Pilih sebuah sumber sebagai sumber default, lalu tekan tombol ENTER.

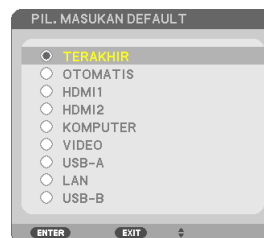
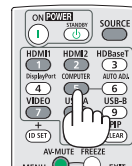
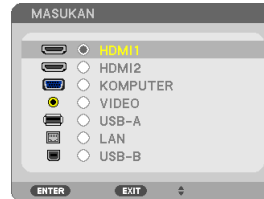
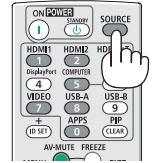
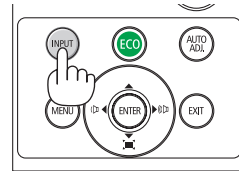
6. Tekan tombol EXIT beberapa kali untuk menutup menu.

7. Hidupkan ulang proyektor.

Sumber yang Anda pilih pada langkah 5 akan diproyeksikan.

TIPS:

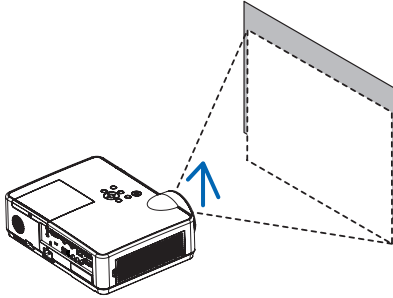
- Ketika proyektor dalam mode Siaga, menerapkan sinyal komputer dari komputer yang tersambung ke COMPUTER IN akan menghidupkan proyektor dan langsung memproyeksikan gambar pada komputer tersebut. ([HIDUPKAN OTO.] → halaman 72)
- Pada Windows 7, tekan tombol Windows lalu P secara bersamaan untuk mengatur layar eksternal dengan mudah dan cepat.



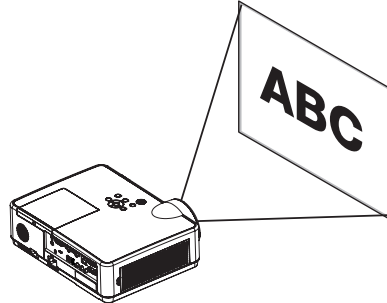
5 Mengatur Ukuran dan Posisi Gambar

Gunakan kaki miring yang dapat disetel, fungsi zoom atau cincin fokus untuk mengatur ukuran gambar dan posisinya. Di bab ini, gambar dan kabel dihilangkan agar lebih jelas.

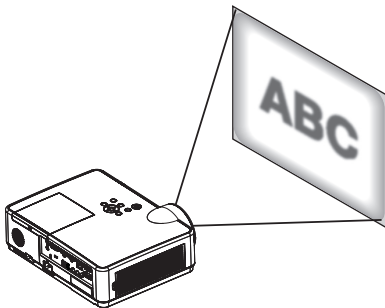
Mengatur sudut proyeksi (ketinggian gambaran)
[Tuas Kaki Miring] (→ halaman 16)



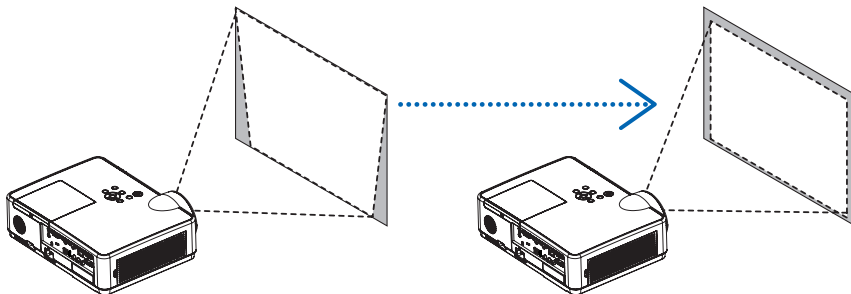
Mengatur ukuran gambar secara teliti
[Tuas Zoom] (→ halaman 17)



Mengatur fokus
[Cincin Fokus] (→ halaman 17)



Menyetel koreksi kemiringan [KEMIRINGAN]* (→ halaman 18)



Fungsi Koreksi Kemiringan Otomatis telah diaktifkan pada saat pengiriman barang.

Untuk melakukan koreksi kemiringan secara manual, bacalah “6. Mengoreksi Distorsi Kemiringan [KEMIRINGAN]” di halaman 18.

2. Memproyeksikan Gambar (Operasi Dasar)

Atur Kaki Miring

1. Angkat tepi depan proyektor.

⚠ PERHATIAN:

Jangan mencoba menyentuh lubang pembuangan saat mengatur Kaki Miring karena bisa menjadi panas saat proyektor dihidupkan dan setelah dimatikan.

2. Dorong ke atas dan tahan Tuas Kaki Miring yang dapat Diatur di bagian depan proyektor untuk memperpanjang kaki miring yang dapat diatur.

3. Turunkan bagian depan proyektor sampai ketinggian yang diinginkan.

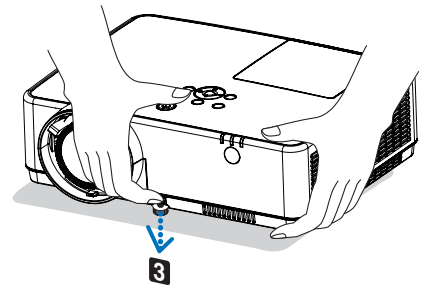
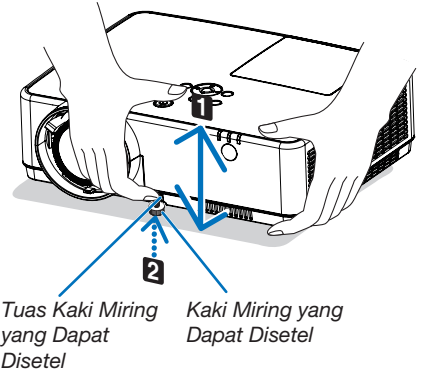
4. Lepas Tuas Kaki Miring yang dapat Diatur untuk mengunci kaki miring yang dapat diatur.

Kaki miring bisa diperpanjang hingga 40 mm.

Ada sekitar 10 derajat (atas) pengaturan untuk bagian depan proyektor.

⚠ PERHATIAN:

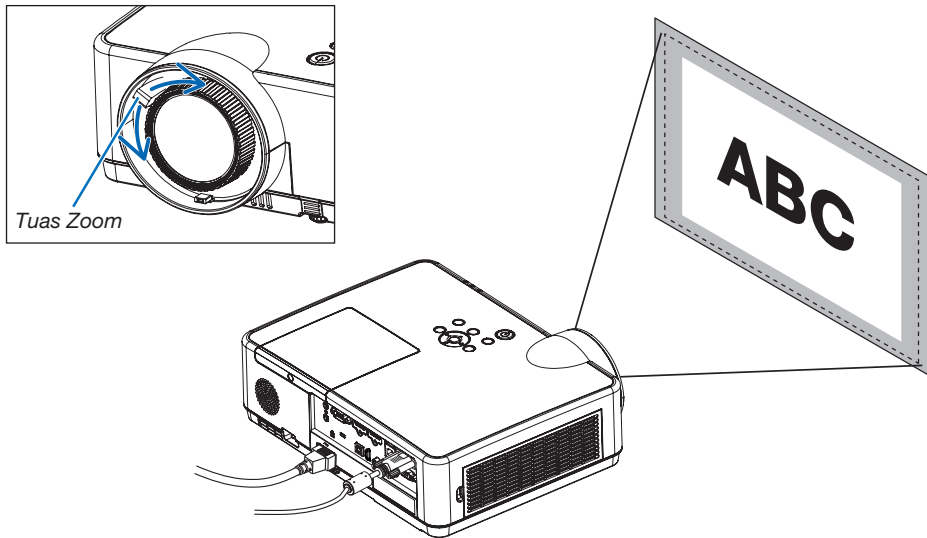
- Jangan gunakan kaki miring untuk tujuan selain fungsi aslinya. Penyalahgunaan seperti menggunakan kaki miring untuk membawa atau menggantung (dari dinding atau langit-langit) proyektor dapat menyebabkan kerusakan pada proyektor.



2. Memproyeksikan Gambar (Operasi Dasar)

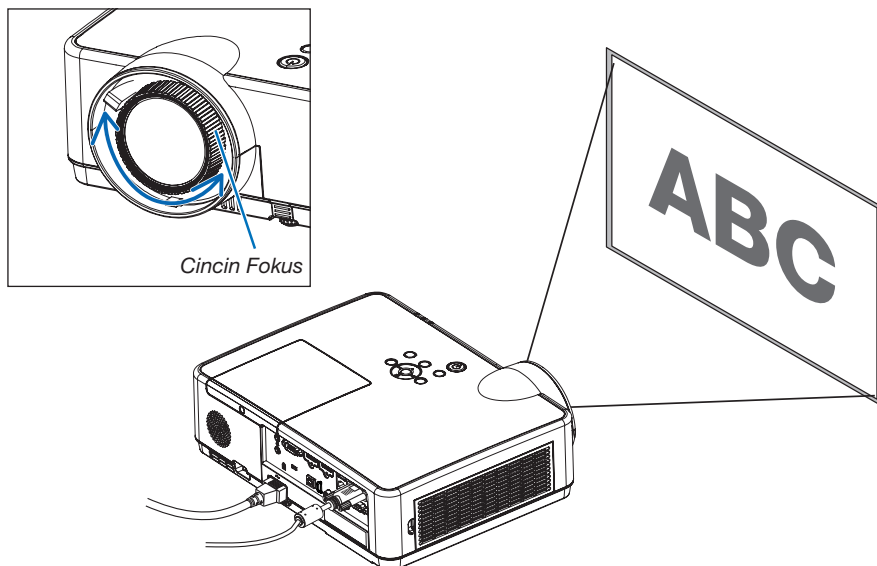
Zoom

Gunakan tuas ZOOM untuk mengatur ukuran gambar pada layar.



Fokus

Gunakan cincin FOKUS untuk mendapat fokus terbaik.



6 Mengoreksi Distorsi Kemiringan [KEMIRINGAN]

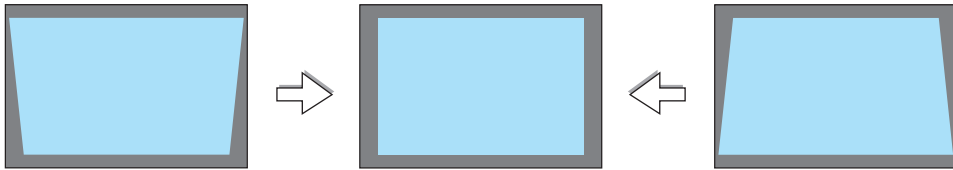
Ketika proyektor dan layar tidak diatur dengan benar, akan terjadi distorsi kemiringan. Untuk mengoreksi distorsi ini, Anda dapat menggunakan fungsi “Kemiringan”, sebuah teknologi digital yang dapat mengatur distorsi tipe kemiringan, sehingga menghasilkan gambar persegi yang tajam.

Fungsi pada Koreksi Kemiringan Otomatis sudah HIDUP sesuai pengaturan default pabrik.

Prosedur berikut menjelaskan cara menggunakan layar [KEMIRINGAN] dari menu untuk memperbaiki distorsi trapesium saat proyektor diletakkan secara diagonal terhadap layar.

- Sebelum mengoreksi KEMIRINGAN

Koreksi KEMIRINGAN memiliki empat fitur, KEMIRINGAN HORIZONTAL, KEMIRINGAN VERTIKAL, DIST. KOTAK KIRI/KAN., DIST. KOTAK ATAS/BAW., dan TITIK SUDUT. Jika nilai TITIK SUDUT atau DISTORSI KOTAK telah dikoreksi, KEMIRINGAN HORIZONTAL dan KEMIRINGAN VERTIKAL akan dimatikan. Dalam kasus ini, RESET nilai yang dikoreksi, lalu restart untuk mengoreksi distorsi.



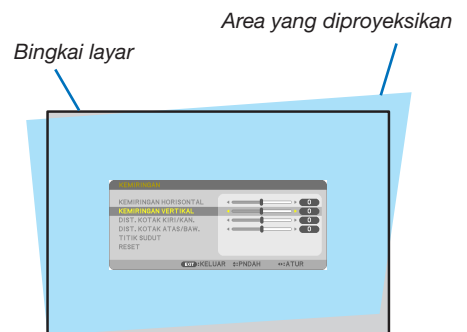
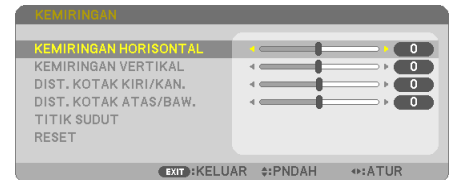
1. Tekan ▼ pada kabinet proyektor.

Layar kemiringan berikut akan ditampilkan di layar.

- Tekan tombol KEYSTONE saat menggunakan remote control.
- Buka halaman untuk DISTORSI KOTAK.
- Buka halaman untuk TITIK SUDUT.
- Buka halaman untuk RESET.

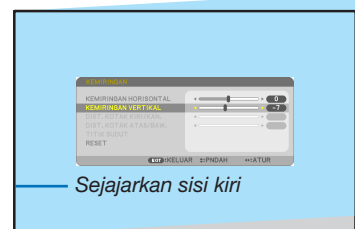
2. Tekan tombol ▼ untuk memilih [KEMIRINGAN VERTIKAL], lalu gunakan ◀ atau ▶ sehingga sisi kiri dan kanan gambar yang diproyeksikan sejajar.

* Sesuaikan distorsi kemiringan vertikal.



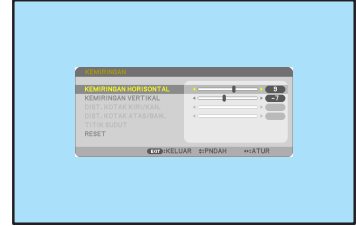
3. Sejajarkan sisi kiri (atau kanan) layar dengan sisi kiri (atau kanan) gambar yang diproyeksikan.

- Gunakan sisi yang lebih pendek dari gambar yang diproyeksikan sebagai dasarnya.
- Contoh tepatnya, gunakan sisi kiri sebagai dasarnya.



2. Memproyeksikan Gambar (Operasi Dasar)

4. Tekan tombol **▲** untuk memilih [KEMIRINGAN HORIZONTAL], lalu gunakan **◀** atau **▶** sehingga sisi atas dan bawah gambar yang diproyeksikan sejajar.
- Sesuaikan distorsi kemiringan horisontal.



5. Ulangi langkah 2 dan 4 untuk mengoreksi distorsi kemiringan.

6. Setelah selesai mengoreksi Kemiringan, tekan tombol **EXIT**.

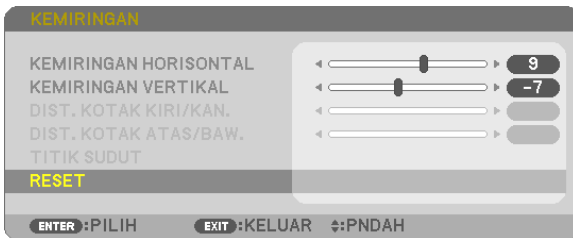
Layar Kemiringan akan hilang.

- Untuk mengoreksi Kemiringan lagi, tekan tombol **▼** untuk menampilkan layar Kemiringan, lalu ulangi langkah 1 sampai 6.

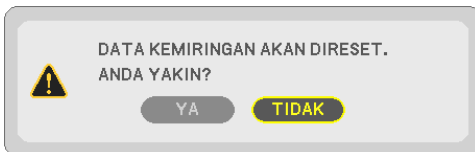


Untuk mengembalikan pengaturan kemiringan ke default:

1. Tekan tombol **▼** untuk memilih [RESET], lalu tekan tombol **ENTER**.



2. Tekan tombol **◀** atau **▶** untuk memilih [YA], lalu tekan tombol **ENTER**.



Pengaturan akan di-reset.

Semua pengaturan untuk kelima item akan di-reset pada saat bersamaan.

- Fitur KEMIRINGAN dapat membuat gambar menjadi sedikit kabur karena koreksi dilakukan secara elektronik.

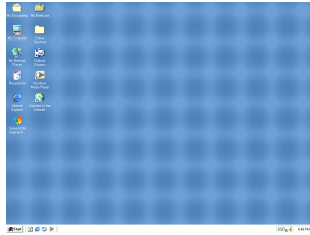
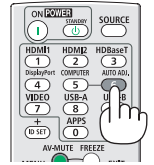
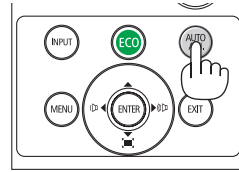
7 Mengoptimalkan Sinyal Komputer Secara Otomatis

Mengatur Gambar Menggunakan Pengaturan Otomatis

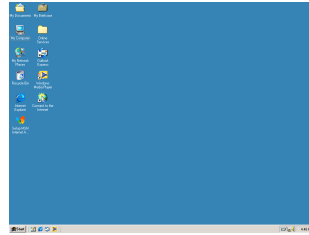
Mengoptimalkan gambar komputer secara otomatis. (KOMPUTER)

Tekan tombol AUTO ADJ. untuk mengoptimalkan gambar komputer secara otomatis.

Pengaturan ini mungkin diperlukan saat Anda menghubungkan komputer untuk pertama kalinya.



[Gambar buruk]



[Gambar diatur]

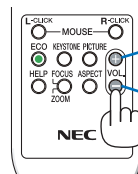
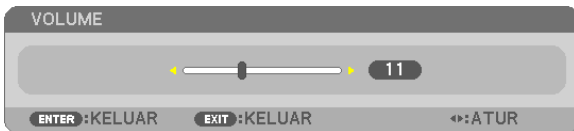
CATATAN:

Beberapa sinyal mungkin memerlukan waktu untuk menampilkan atau mungkin tidak ditampilkan dengan benar.

- Jika Pengaturan Otomatis tidak dapat mengoptimalkan sinyal komputer, cobalah untuk mengatur [HORIZONTAL], [VERTIKAL], [JAM], dan [FASE] secara manual. (→ halaman 58, 59)

8 Menaikkan dan Menurunkan Volume

Tingkat suara dari speaker atau output audio bisa diatur.



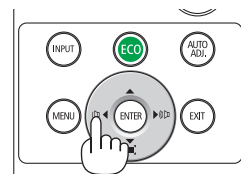
Menaikkan volume

Menurunkan volume

TIPS: Jika menu tidak muncul, tombol ◀ dan ▶ pada kabinet proyektor berfungsi sebagai kontrol volume.

CATATAN:

- Kontrol volume tidak tersedia dengan tombol ◀ atau ▶ saat gambar diperbesar dengan tombol D-ZOOM (+) atau saat menu ditampilkan.
- Kontrol volume tidak tersedia dengan tombol ◀ atau ▶ saat PENAMPIL atau LAN digunakan.



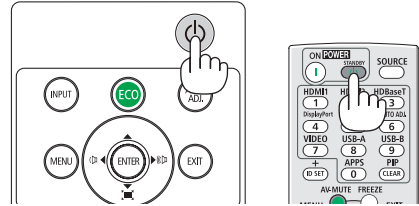
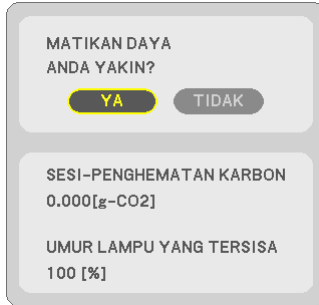
TIPS: Volume suara [BIIP] tidak dapat diatur. Volume suara [BIIP] tidak dapat diatur. Untuk mematikan suara [BIIP], dari menu, pilih [PENATAAN] → [OPSI (1)] → [BIIP] → [MATI].

9 Mematikan Proyektor

Untuk mematikan proyektor:

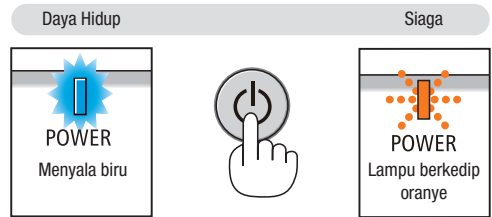
1. Pertama, tekan tombol  (POWER) pada kabinet proyektor atau tombol STANDBY pada remote control.

Pesan konfirmasi akan ditampilkan.



2. Kedua, tekan tombol ENTER atau tekan tombol  (POWER) atau tombol STANDBY lagi.

Lampu akan mati dan proyektor akan masuk ke mode siaga. Saat dalam mode siaga, indikator POWER akan berkedip oranye dan indikator STATUS akan mati saat [NORMAL] dipilih untuk [MODE SIAGA].



PERHATIAN:

Beberapa bagian proyektor sementara akan panas jika proyektor dimatikan dengan tombol power atau jika ac power supply dimatikan saat proyektor menyala. Berhati-hatilah ketika mengangkat proyektor.

CATATAN:

- Saat indikator daya berkedip biru cepat, daya tidak dapat dimatikan.
- Anda tidak dapat mematikan daya selama 60 detik setelah menyalakannya dan menampilkan gambar.
- Jangan mencabut daya AC ke proyektor dalam waktu 10 detik setelah mengatur atau mengubah pengaturan dan menutup menu. Jika dilakukan, penyesuaian dan pengaturan akan hilang.

10 Saat Memindahkan Proyektor

Persiapan: Pastikan proyektor tidak dimatikan.

1. *Pasang tutup lensa.*

2. *Cabut kabel listrik.*

3. *Lepas sambungan kabel lain.*

- *Lepas memori USB atau Unit LAN nirkabel jika dimasukkan ke dalam proyektor.*

(→ halaman [41](#), [95](#))

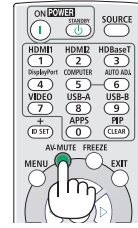
3. Fitur-Featir Mudah

1 Mematikan Gambar dan Suara

Tekan tombol AV-MUTE untuk mematikan gambar dan suara untuk waktu yang singkat. Tekan lagi untuk mengembalikan gambar dan suara.

Fungsi hemat daya proyektor akan bekerja 10 detik setelah gambar dimatikan.

Akibatnya, daya lampu akan berkurang.



CATATAN:

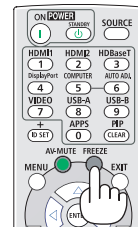
- Meskipun gambar dimatikan, menu tetap berada di layar.
- Suara dari jack AUDIO OUT (Stereo mini) dapat dimatikan.
- Bahkan ketika fungsi hemat daya bekerja, daya lampu dapat dikembalikan ke tingkat semula untuk sementara.
- Untuk mengembalikan gambar, meskipun Anda menekan tombol AV-MUTE segera setelah dimulainya fungsi hemat daya, kecerahan lampu mungkin tidak dikembalikan ke tingkat semula.

2 Membekukan Gambar

Tekan tombol FREEZE untuk membekukan gambar. Tekan lagi untuk melanjutkan gerakan.

CATATAN: Gambar membeku tetapi video asli masih diputar ulang.

- Fitur ini tidak dapat digunakan saat USB-A dipilih sebagai terminal input.



3 Memperbesar Gambar

Anda dapat memperbesar gambar hingga empat kali.

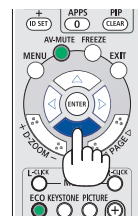
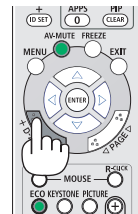
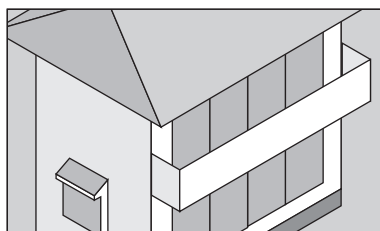
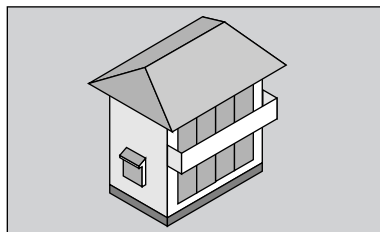
CATATAN:

- Pembesaran maksimum bisa kurang dari empat kali tergantung sinyal.
- Fitur ini tidak dapat digunakan saat LAN dan USB-B dipilih sebagai terminal input.

Untuk melakukannya:

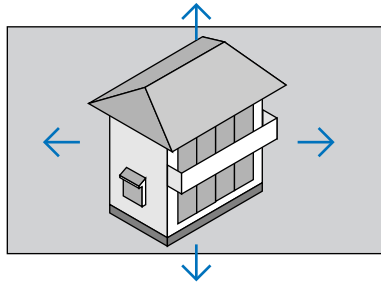
1. Tekan tombol D-ZOOM (+) untuk memperbesar gambar.

Untuk memindahkan gambar yang diperbesar, gunakan tombol ▲, ▼, ◀ atau ▶.



2. Tekan tombol ▲▼◀▶.

Area gambar yang diperbesar akan dipindahkan.

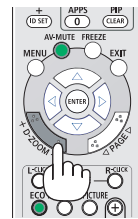


3. Tekan tombol D-ZOOM (-).

Setiap kali tombol D-ZOOM (-) ditekan, gambar akan mengecil.

CATATAN:

- Gambar akan diperbesar atau diperkecil di bagian tengah layar.
- Menampilkan menu akan membatalkan pembesaran saat ini.






4 Mengubah Mode Hijau/Memeriksa Efek Hemat Listrik

Menggunakan Mode Hijau [MODE EKOLOGI]

MODE EKOLOGI (NORMAL dan EKOLOGI) meningkatkan umur lampu, serta menurunkan konsumsi daya dan mengurangi emisi CO₂.

Empat mode kecerahan lampu dapat dipilih: [MATI], [EKOLOGI OTOMATIS], [NORMAL] dan [EKOLOGI].

[MODE EKOLOGI]	Deskripsi	Status indikator LAMP	
[MATI]	Kecerahan lampu adalah 100%.		Lampu Hijau Stabil
[EKOLOGI OTOMATIS] 	Konsumsi daya lampu akan berubah otomatis antara [MATI] dan [NORMAL] sesuai dengan tingkat gambar <i>CATATAN: Gradasi cerah mungkin kurang terlihat tergantung pada gambar.</i>		Lampu Hijau Berkedip
[NORMAL] 	Konsumsi listrik lampu: kira-kira 80% kecerahan (MC372X: 86%). Umur lampu akan bertambah lama dengan menurunkan daya lampu.		Lampu Hijau Berkedip
[EKOLOGI] 	Konsumsi listrik lampu: kira-kira 67% kecerahan (MC372X: 72%). Umur lampu akan lebih lama daripada mode NORMAL dengan mengontrol daya yang sesuai untuk lampu.		Lampu Hijau Berkedip

Untuk mengaktifkan [MODE EKOLOGI], lakukan hal berikut:

1. Tekan tombol ECO pada remote control untuk menampilkan layar [MODE EKOLOGI].

2. Tekan tombol ECO lagi untuk memilih mode yang Anda inginkan.

- Setiap kali tombol ECO ditekan, pilihannya akan berubah:

MATI → EKOLOGI OTOMATIS → NORMAL → EKOLOGI → MATI

TIPS:

- Simbol daun di bagian bawah menu menunjukkan pilihan mode HIJAU saat ini.



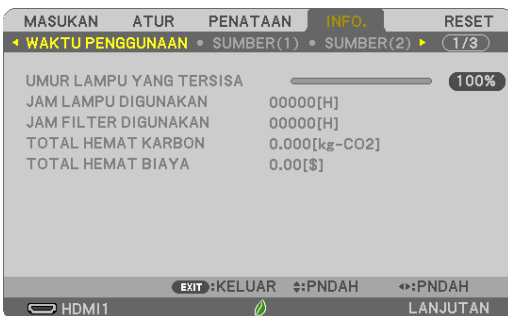
CATATAN:

- [MODE EKOLOGI] dapat diganti menggunakan menu. Pilih [PENATAAN] → [UMUM] → [MODE EKOLOGI].
- Umur lampu yang tersisa dan jam lampu digunakan dapat diperiksa di [WAKTU PENGGUNAAN]. Pilih [INFO.] → [WAKTU PENGGUNAAN].
- Proyektor selalu [MATI] selama 90 detik setelah lampu dinyalakan dan ketika indikator POWER berkedip warna biru. Kondisi lampu tidak akan terpengaruh bahkan saat [MODE EKOLOGI] diubah.
- Setelah selang 1 menit dari saat proyektor menampilkan petunjuk tanpa sinyal, layar biru, hitam atau logo, [MODE EKOLOGI] otomatis akan beralih ke [EKOLOGI]. Proyektor akan kembali ke pengaturan awal begitu sinyal diterima.
- Jika proyektor terlalu panas dalam mode [MATI], mungkin ada masalah di mana [MODE EKOLOGI] otomatis berubah menjadi mode [NORMAL] untuk melindungi proyektor. Jika proyektor berada pada mode [NORMAL], kecerahan gambar akan berkurang. Jika proyektor kembali ke suhu normal, [MODE EKOLOGI] kembali ke pengaturan awalnya. Simbol termometer [] menunjukkan bahwa [MODE EKOLOGI] otomatis diatur ke mode [NORMAL] karena suhu internal terlalu tinggi.
- Segera setelah [MODE EKOLOGI] diubah dari [EKOLOGI] menjadi salah satu dari [MATI], [EKOLOGI OTOMATIS], atau [NORMAL], kecerahan lampu bisa berkurang sementara. Ini bukan suatu malfunksi.
- Ketika dialihkan ke [MODE EKOLOGI], konsumsi power dan kecepatan kipas mungkin memerlukan beberapa saat untuk menstabilkannya. Ini bukan keadaan abnormal.

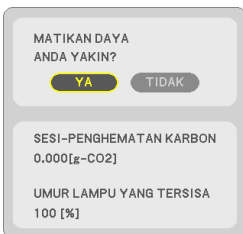
Memeriksa Efek Hemat Listrik [KARBON METER]

Fitur ini akan menampilkan efek penghematan listrik dalam kaitannya dengan pengurangan emisi CO₂ (kg) ketika [MODE EKOLOGI] proyektor diatur menjadi [EKOLOGI OTOMATIS], [NORMAL], atau [EKOLOGI]. Fitur ini disebut sebagai [KARBON METER].

Ada dua pesan: [TOTAL HEMAT KARBON] dan [SESI HEMAT KARBON]. Pesan [TOTAL HEMAT KARBON] menunjukkan jumlah total pengurangan emisi CO₂ dari saat pengiriman sampai sekarang. Anda dapat memeriksa informasi tentang [WAKTU PENGGUNAAN] dari menu [INFO.]. (→ halaman 74)



Pesan [SESI HEMAT KARBON] menunjukkan jumlah pengurangan emisi CO₂ antara waktu berubah menjadi MODE EKOLOGI segera setelah waktu menghidupkan dan waktu mematikan. Pesan [SESI HEMAT KARBON] akan ditampilkan dalam pesan [MATIKAN DAYA ANDA YAKIN?] pada saat mematikan.



TIPS:

- Rumus yang ditunjukkan di bawah ini digunakan untuk menghitung jumlah pengurangan emisi CO₂.

$$\text{Jumlah pengurangan emisi CO}_2 = (\text{Konsumsi listrik saat MATI untuk MODE EKOLOGI} - \text{Konsumsi listrik saat EKOLOGI OTOMATIS/NORMAL/ EKOLOGI untuk MODE EKOLOGI}) \times \text{faktor konversi CO}_2$$
 * Jika gambar dimatikan dengan tombol AV-MUTE, jumlah pengurangan emisi CO₂ juga akan meningkat.
 * Penghitungan untuk jumlah pengurangan emisi CO₂ didasarkan pada publikasi OECD "CO₂ Emisi dari Pembakaran Bahan Bakar, Edisi 2008".
- [TOTAL HEMAT KARBON] dihitung berdasarkan penghematan yang dicatat dalam interval 15 menit.
- Rumus ini tidak berlaku untuk konsumsi daya yang tidak terpengaruh oleh apakah [MODE EKOLOGI] aktif atau mati.

5 Menggunakan Sudut 4 Titik untuk Mengoreksi Distorsi Kemiringan [TITIK SUDUT]

Gunakan fitur [TITIK SUDUT] dan [DISTORSI KOTAK] untuk mengoreksi distorsi kemiringan (trapesium) untuk memanjangkan atau memendekkan bagian atas atau bawah dan sisi kiri atau kanan layar sehingga gambar yang diproyeksikan berbentuk persegi panjang.

Sebelum mengoreksi

Koreksi KEMIRINGAN memiliki empat fitur, KEMIRINGAN (HORIZONTAL/VERTIKAL), DISTORSI KOTAK (KIRI/KANAN, ATAS/BAWAH), dan TITIKSUDUT. Jika nilai TITIK SUDUT atau DISTORSI KOTAK telah dikoreksi, KEMIRINGAN HORIZONTAL dan KEMIRINGAN VERTIKAL akan dimatikan. Dalam kasus ini, RESET nilai yang dikoreksi, lalu restart untuk mengoreksi distorsi.

Titik sudut

1. Tekan tombol **KEYSTONE** tanpa ditampilkan menu.



Layar **KEMIRINGAN** akan ditampilkan.

- Tekan tombol **KEYSTONE** saat menggunakan remote control.
- Buka halaman untuk **DISTORSI KOTAK**.

2. Tekan tombol **▼** untuk memilih [**TITIK SUDUT**], lalu tekan tombol **ENTER**.



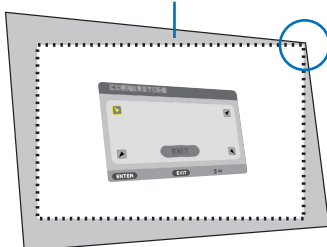
Gambar menunjukkan ikon kiri atas (▼) dipilih.

Layar **TITIK SUDUT** akan ditampilkan.

3. Proyeksikan gambar sehingga layar lebih kecil dari area raster.

4. Pilih salah satu sudut dan sejajarkan sudut gambar dengan sudut layar.

Gambar yang diproyeksikan



Gambar menunjukkan sudut kanan atas.

TIPS: Jika **TITIK SUDUT** atau **DISTORSI KOTAK** diatur, akan ada opsi **KEMIRINGAN VERTIKAL** dan **KEMIRINGAN HORIZONTAL**. Dalam kasus ini, **RESET** nilai yang dikoreksi, lalu restart untuk mengoreksi distorsi.

5. Gunakan tombol ▲▼◀▶ untuk memilih satu ikon (▲) yang menunjuk ke arah yang Anda inginkan untuk memindahkan bingkai gambar yang diproyeksikan.
6. Tekan tombol ENTER.
7. Gunakan ▲▼◀▶ untuk memindahkan bingkai gambar yang diproyeksikan sebagaimana ditunjukkan pada contoh.



8. Tekan tombol ENTER.



9. Gunakan tombol ▲▼◀▶ untuk memilih ikon lain yang menunjuk ke arah ini.

Pada layar pengaturan Titik Sudut, pilih [KELUAR] atau tekan tombol EXIT pada remote control.



Layar konfirmasi akan ditampilkan.



10. Tekan tombol ◀ atau ▶ untuk menyorot [OK], lalu tekan tombol ENTER.

Koreksi Titik Sudut selesai.

Memilih [BATAL] akan kembali ke layar pengaturan tanpa menyimpan perubahan (Langkah 3).

Memilih [RESET] akan kembali ke default pabrik.

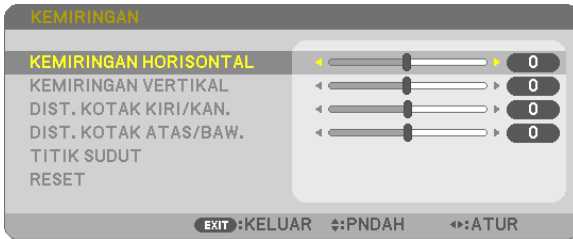
Memilih [URUNGAN] akan keluar tanpa menyimpan perubahan.

Distorsi Kotak

Fitur ini digunakan untuk mengatur sisi kiri dan kanan atau sisi atas dan bawah secara terpisah untuk memperbarui distorsi kotak.

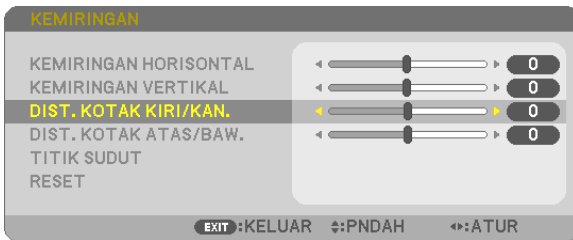
1. Tekan tombol KEYSTONE tanpa ditampilkan menu.

Layar KEMIRINGAN akan ditampilkan.



- Tekan tombol KEYSTONE saat menggunakan remote control.

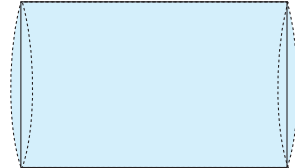
2. Tekan tombol ▼ atau ▲ untuk memilih [DIST. KOTAK KIRI/KAN.] atau [DIST. KOTAK ATAS/BAW.].



3. Tekan tombol ◀ atau ▶ untuk memperbaiki distorsi.

CATATAN:

- Item [DIST. KOTAK KIRI/KAN.] atau [DIST. KOTAK ATAS/BAW.] tidak tersedia jika [KEMIRINGAN HORIZONTAL], [KEMIRINGAN VERTIKAL] atau [TITIK SUDUT] aktif.
- Sebelum mengoreksi, tetapkan pergeseran lensa ke posisi tengah.



4. Tekan KELUAR setelah penyesuaian DISTORSI KOTAK selesai.

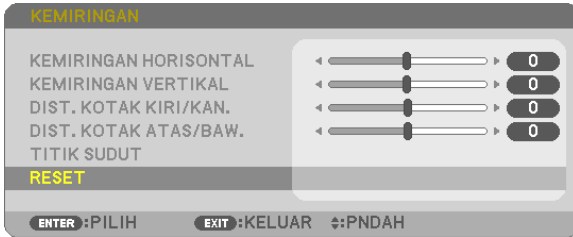
CATATAN:

- Bahkan saat proyektor dihidupkan, nilai koreksi yang terakhir digunakan masih berlaku.
- Koreksi [DISTORSI KOTAK] dan [TITIK SUDUT] dapat menyebabkan gambar sedikit buram karena koreksi dilakukan secara elektronik.

Reset penyesuaian kemiringan dan distorsi kotak ke nilai default

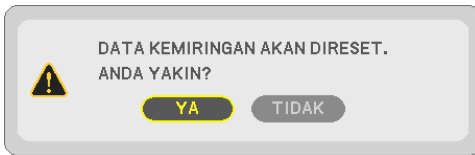
1. Tekan tombol **KEYSTONE** tanpa ditampilkan menu.

Pada menu **KEMIRINGAN** yang ditampilkan, arahkan kursor pada **RESET** menggunakan tombol **▼** kemudian tekan tombol **ENTER**.



- Pesan konfirmasi akan ditampilkan.

2. Gerakkan kursor ke **YA** menggunakan tombol **◀** atau **▶** kemudian tekan **ENTER**.



CATATAN:

- Semua nilai penyesuaian yang ditetapkan dalam penyesuaian **KEMIRINGAN** direset ke nilai awal.

TIPS:

Kisaran **KEMIRINGAN** dan **TITIK SUDUT** yang dapat disesuaikan:

	Arah Horizontal	Arah Vertikal
TITIK SUDUT	Kira-kira $\pm 30^\circ$ (Maks)	Kira-kira $\pm 30^\circ$ (Maks)
KEMIRINGAN		

Kisaran yang dapat disesuaikan mungkin lebih sempit, tergantung pada sinyal inputnya.

6 Mencegah Penggunaan Proyektor yang Tidak Sah [KEAMANAN]

Anda dapat menetapkan kata kunci untuk proyektor dari Menu untuk menghindari dioperasikan oleh pengguna yang tidak sah. Saat kata kunci ditetapkan, proyektor akan menampilkan layar Masukkan Kata Kunci. Kecuali Anda memasukkan kata kunci yang benar, proyektor tidak dapat memproyeksikan gambar.

- Pengaturan [KEAMANAN] tidak dapat dibatalkan dengan menu [RESET] dari menu.

Untuk mengaktifkan fungsi Keamanan:

1. Tekan tombol MENU.

Menu akan ditampilkan.

2. Tekan tombol ► dua kali untuk memilih [PENATAAN], lalu tekan tombol ▼ atau tombol ENTER untuk memilih [UMUM].

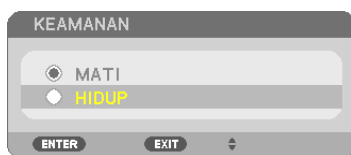
3. Tekan tombol ► untuk memilih [PEMASANGAN].

4. Tekan tombol ▼ tiga kali untuk memilih [KEAMANAN], lalu tekan tombol ENTER.



Menu MATI/HIDUP akan ditampilkan.

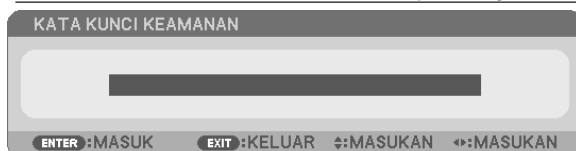
5. Tekan tombol ▼ untuk memilih [HIDUP], lalu tekan tombol ENTER.



Layar [KATA KUNCI KEAMANAN] akan ditampilkan.

6. Tekan kombinasi tombol ▲▼◀▶, lalu tekan tombol ENTER.

CATATAN: Kata kunci harus terdiri dari 4 sampai 10 digit.



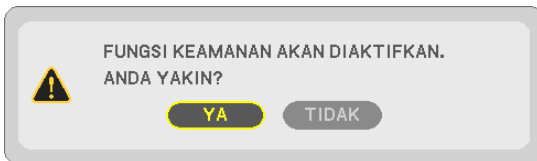
Layar [KONFIRMASI KATA KUNCI] akan ditampilkan.

7. Tekan kombinasi tombol ▲▼◀▶ yang sama, lalu tekan tombol ENTER.



Layar konfirmasi akan ditampilkan.

8. Pilih [YA], lalu tekan tombol ENTER.



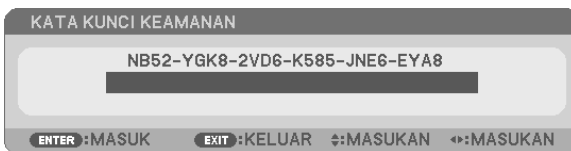
Fungsi KEAMANAN telah diaktifkan.

Untuk menghidupkan proyektor saat [KEAMANAN] diaktifkan:

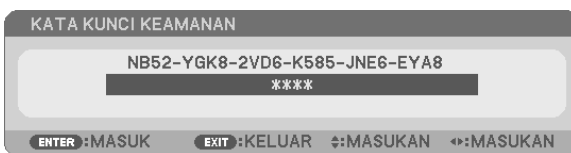
1. Tekan tombol POWER.

Proyektor akan dihidupkan dan menampilkan pesan yang menyatakan bahwa proyektor dikunci.

2. Tekan tombol MENU.



3. Tulis kata kunci yang benar, lalu tekan tombol ENTER. Proyektor akan menampilkan gambar.



CATATAN: Mode keamanan mati terus aktif sampai daya utama dimatikan atau mencabut kabel daya.

Untuk mematikan fungsi KEAMANAN:

1. Tekan tombol MENU.

Menu akan ditampilkan.

2. Pilih [PENATAAN] → [PEMASANGAN] → [KEAMANAN], lalu tekan tombol ENTER.

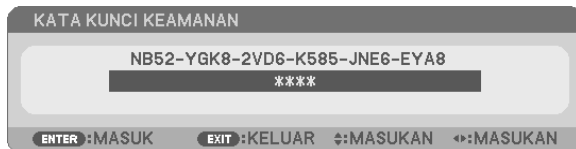


Menu MATI/HIDUP akan ditampilkan.

3. Pilih [MATI], lalu tekan tombol ENTER.



Layar KATA KUNCI KEAMANAN akan ditampilkan.



4. Ketik kata kunci, lalu tekan tombol ENTER.

Jika kata kunci yang benar dimasukkan, fungsi KEAMANAN akan dimatikan.

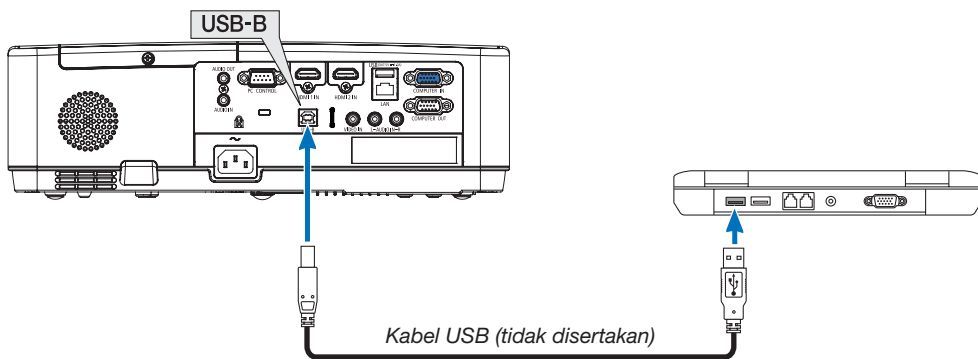
CATATAN: Jika lupa kata kunci, hubungi dealer Anda. Dealer akan memberi kata kunci setelah Anda memberi kode permintaan. Kode permintaan Anda ditampilkan di layar Konfirmasi Kata Kunci. Pada contoh ini [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8] adalah kode permintaannya.

7 Mengoperasikan Fungsi Mouse di Komputer Anda dari Remote Control Proyektor melalui Kabel USB (Fungsi Remote Mouse)

Fungsi remote mouse bawaan memudahkan Anda untuk mengoperasikan fungsi mouse dari remote control yang disertakan ketika proyektor tersambung ke komputer melalui kabel USB yang dijual bebas (kompatibel dengan spesifikasi USB 2.0).

Tekan tombol USB-B pada remote control, atau pilih [USB-B] sebagai sumber di Menu di layar.

- Menggunakan kabel USB untuk menyambungkan proyektor dan komputer juga akan memulai fungsi USB Display (Tampilan USB).
- Ketika Anda menyambungkan komputer dan proyektor dengan kabel USB untuk pertama kalinya, komputer Anda akan membacanya di dalam perangkat lunak. Proses ini akan memakan beberapa menit untuk memulai USB display (Tampilan USB).



CATATAN:

- Kabel USB harus mendukung Spesifikasi USB 2.0.
- Fungsi mouse dapat digunakan dengan sistem operasi berikut ini:
Windows 7, Windows XP, Windows Vista
- Tunggu setidaknya 5 detik setelah melepas kabel USB sebelum menyambungkannya kembali dan sebaliknya. Komputer mungkin tidak akan mengidentifikasi kabel USB jika dilepas dan dipasang kembali dengan jeda cepat.
- Sambungkan proyektor ke komputer dengan kabel USB setelah memulai komputer. Jika ini tidak dilakukan, komputer mungkin tidak akan memulai.

Mengoperasikan mouse komputer dari remote control

Anda dapat mengoperasikan mouse komputer dari remote control.

Tombol PAGE ▽/△ menggulir area melihat dari jendela atau berpindah ke slide PowerPoint sebelumnya atau berikutnya pada komputer.

Tombol ▲▼◀▶ menggerakkan kursor mouse di komputer.

Tombol MOUSE L-CLICK/ENTER sama fungsinya dengan tombol kiri mouse.

Tombol MOUSE R-CLICK sama fungsinya dengan tombol kanan mouse.

CATATAN:

- Ketika Anda mengoperasikan komputer menggunakan tombol ▲▼◀▶ atau ▶ pada menu yang ditampilkan, menu dan kursor mouse akan terpengaruh. Tutup menu dan lakukan operasi mouse.

TIPS: Anda dapat mengubah Kecepatan kursor pada kotak dialog Mouse Properties di Windows. Untuk informasi selengkapnya, bacalah dokumen atau bantuan online untuk komputer Anda.

8 Memproyeksikan Gambar Layar Komputer ke Proyektor melalui Kabel USB (Tampilan USB)

Dengan menggunakan kabel USB (kompatibel dengan spesifikasi USB 2.0) untuk menyambungkan komputer dengan proyektor, Anda dapat menampilkan gambar layar komputer Anda dengan proyektor. Menghidupkan/Mematikan dan memilih sumber proyektor dapat dilakukan dari komputer Anda tanpa menyambungkan kabel komputer (VGA). USB Display (Tampilan USB) memanfaatkan fungsi Image Express Utility Lite yang merupakan perangkat lunak yang telah terinstal pada proyektor.

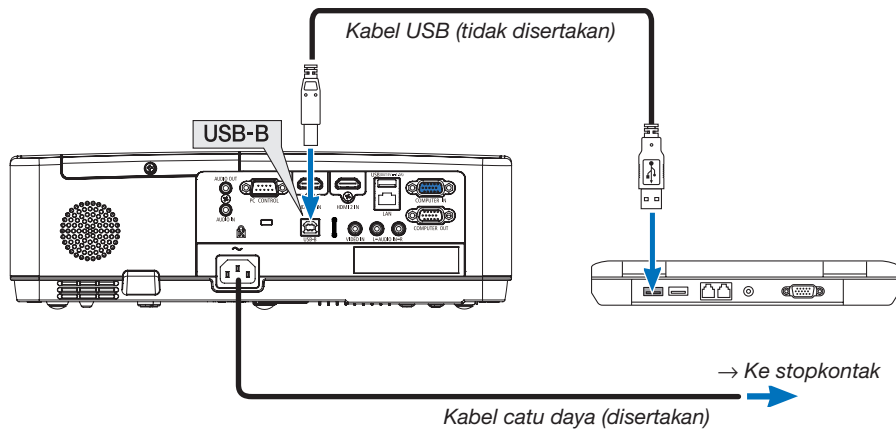
CATATAN:

- Untuk mengaktifkan USB-Display (Tampilan USB) pada Windows XP, akun pengguna Windows harus memiliki wewenang "Administrator".
- USB Display (Tampilan USB) tidak akan berfungsi dalam opsi [NORMAL] dari [MODE SIAGA]. (→ halaman 71)

1. Hidupkan komputer.

2. Sambungkan kabel listrik proyektor ke stopkontak dinding dan siagakan proyektor.

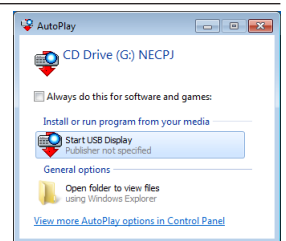
3. Gunakan kabel USB untuk menyambungkan komputer dengan proyektor.



Pesan "The projector is in standby mode. Connect it?" (Proyektor dalam mode siaga. Sambungkan?) akan ditampilkan di layar komputer.

- Jendela kontrol untuk Image Express Utility Lite akan ditampilkan di bagian atas layar.

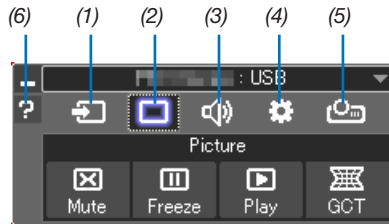
CATATAN: Tergantung pada pengaturan komputer, jendela "AutoPlay" mungkin akan ditampilkan ketika komputer mendeteksi sambungan dengan proyektor. Jika ini terjadi, klik jendela "Start USB Display" (Mulai Tampilan USB).









4. Klik "Ya".

Proyektor akan hidup dan pesan "The projector is getting ready. Please wait." (Proyektor sedang bersiap. Silakan tunggu.) akan ditampilkan di layar komputer. Pesan ini akan muncul dalam beberapa detik.

5. Operasikan jendela kontrol.



- (1)  (Sumber) Memilih sumber input dari proyektor.
- (2)  (Gambar) Mengaktifkan atau mematikan AV-MUTE (Bungkam gambar), dan mengaktifkan atau mematikan FREEZE (Bekukan gambar).
- (3)  (Suara) Menghidupkan atau mematikan AV-MUTE (Bungkam suara), memutar suara dan memperbesar atau memperkecil volume.
- (4)  (Lainnya) Menggunakan “Pembaruan”, “Server HTTP”*, “Pengaturan” dan “Informasi”.
* Server HTTP tidak dapat dipilih ketika kabel USB tersambung.
- (5)  (Proyeksi) Mengatur ukuran layar untuk presentasi, petunjuk menu (sembunyikan/tunjukkan), larang jeda/ terima jeda.
- (6)  (Bantuan) Menampilkan bantuan untuk Image Express Utility Lite.

9 Memproyeksikan Gambar dari Sudut Miring (Geometric Correction Tool dalam Image Express Utility Lite)

Geometric Correction Tool (GCT) adalah fungsi dari perangkat lunak yang telah terinstal pada proyektor “Image Express Utility Lite” berfungsi untuk mengoreksi distorsi dari gambar yang diproyeksikan bahkan dari sudut miring.

Apa yang dapat dilakukan dengan GCT

- Fitur GCT mencakup tiga fungsi berikut ini
 - **4-point Correction:** Anda dapat menempatkan gambar proyeksi secara pas pada tepi layar secara mudah dengan menyejajarkan empat pojok dari gambar dengan pojok di layar.
 - **Multi-point Correction:** Anda dapat mengoreksi gambar yang terdistorsi pada sudut dinding atau di layar berbentuk tidak teratur dengan menggunakan banyak layar terpisah untuk mengoreksi gambar serta 4-point Correction.
 - **Parameters Correction:** Anda dapat mengoreksi gambar yang terdistorsi menggunakan kombinasi aturan transformasional yang telah disiapkan sebelumnya.

Bagian ini juga akan menampilkan penggunaan 4-point Correction.

Untuk informasi tentang “Multi-point Correction” dan “Parameters Correction”, baca file bantuan untuk Image Express Utility Lite.

- Data koreksi Anda akan tersimpan dalam proyektor atau komputer yang dapat digunakan lagi jika perlu.

Memproyeksikan Gambar dari Sudut Miring (GCT)

Persiapan:

- (1) Menyambungkan proyektor ke komputer menggunakan kabel USB. (→ halaman 34, Tampilan USB)
- (2) Setel posisi proyektor atau gunakan zoom sehingga gambar diproyeksikan merata di seluruh area layar.

1. Klik ikon “” (Gambar) lalu tombol “”.

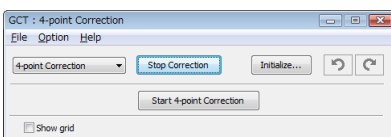
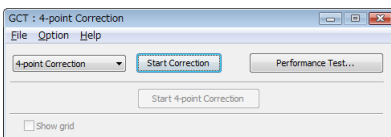


Jendela “4-point Correction” akan muncul.

2. Klik tombol “Start Correction” dan tombol “Start 4-point Correction”.

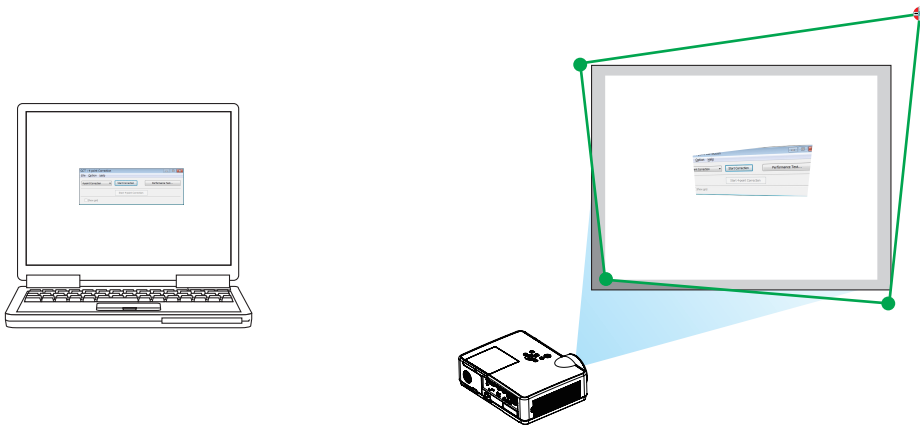
Bingkai hijau dan kursor mouse () akan ditampilkan.

- Empat tanda [•] akan muncul di empat sudut.



3. Gunakan mouse untuk mengklik tanda [•] pada sudut yang ingin Anda geser.

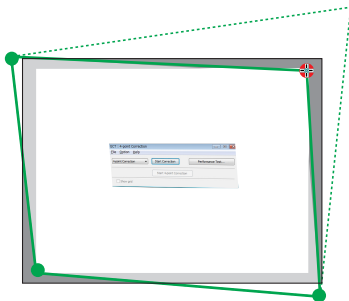
Tanda [•] yang dipilih akan berwarna merah.



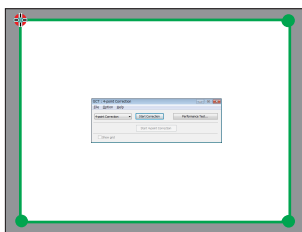
(Pada contoh di atas, layar Windows dilewati agar lebih jelas.)

4. Seret tanda [•] yang dipilih ke titik koreksi yang Anda inginkan lalu lepas.

- Ketika kamu mengklik di suatu titik di dalam area gambar proyeksi, sudut terdekat akan berpindah ke posisi kursor mouse tersebut.



5. Ulangi langkah 3 dan 4 untuk mengoreksi distorsi gambar proyeksi.





6. Setelah menyelesaikan, klik kanan pada mouse.

Bingkai hijau dan pointer mouse akan hilang dari area proyeksi gambar. Ini akan menyelesaikan koreksi.

7. Klik tombol “X” (tutup) pada jendela “4-point Correction”.

Jendela “4-point Correction” akan hilang dan pengaturan 4-point Correction akan berlaku.

8. Klik ikon “” (Proyeksi) lalu tombol “” (Keluar).

9. Klik “Ya”.

TIPS:

- Setelah melakukan 4-point Correction, Anda bisa menyimpan data koreksi 4 Titik dengan mengklik “File” → “Export to the projector...” (Ekspor ke proyektor...) pada jendela “4-point Correction”.
- Baca Bantuan Image Express Utility Lite untuk mengoperasikan jendela “4-point Correction” dan fungsi selain GCT.

4. Menggunakan PENAMPIL

1 Apa yang dapat dilakukan dengan PENAMPIL

PENAMPIL memiliki fitur berikut ini.

- Ketika Anda menancapkan Flashdisk yang dijual bebas yang berisi gambar ke port USB (Tipe A) proyektor, gambar pada Flashdisk tersebut dapat diproyeksikan oleh proyektor. Dengan fitur ini, Anda dapat melakukan presentasi tanpa menggunakan komputer.
- Tipe gambar yang dapat diproyeksikan oleh PENAMPIL adalah JPEG dan PNG.
- Thumbnail dapat ditampilkan di PENAMPIL, sehingga Anda dapat memilih gambar yang akan diproyeksikan dengan cepat.
- Ketika memproyeksikan gambar secara kontinyu (SLIDESHOW), gambar dapat diganti secara manual (pemutaran manual) atau otomatis (PEMUTARAN OTOMATIS). Interval berganti gambar juga dapat diubah selama pemutaran otomatis.
- Urutan proyeksi dapat diatur menurut nama file, tipe, tanggal dan ukuran file, dan secara urutan naik/urutan turun.
- Orientasi gambar dapat dirotasi 90°.
- Anda dapat mengganti layar dari terminal input dalam kondisi tanpa sinyal (logo latar) atau gambar latar belakang dari layar mulai MultiPresenter (logo MultiPresenter). Anda juga dapat mengatur sandi agar orang lain tidak dapat mengganti gambar.

CATATAN:

- Saat PENAMPIL atau LAN digunakan, koreksi kemiringan dengan tombol ▼/▲ tidak mungkin dilakukan.
Untuk memperbaiki keystone saat PENAMPIL ditampilkan, tekan tombol MENU 2 kali untuk menampilkan menu pada layar.
- Ketika PENAMPIL ditampilkan, tombol FREEZE pada remote control tidak akan berfungsi.
- Ketika Anda memilih [RESET] → [SEMUA DATA] di dalam menu pada layar, pengaturan menu opsi dari PENAMPIL kembali ke pengaturan pabrik.
- Periksa Flashdisk
Ubah format Flashdisk yang digunakan oleh PENAMPIL pada proyektor menjadi FAT32 atau FAT16.
 - Proyektor tidak dapat mengenali Flashdisk yang berformat NTFS.
 - Periksa format sistem file jika Flashdisk tidak dikenali ketika ditancapkan pada proyektor.
 - Baca buku petunjuk atau file help (bantuan) dari Windows yang Anda gunakan untuk rincian tentang cara memformat Flashdisk.
 - Port USB dari proyektor tidak menjamin semua bahwa semua Flashdisk yang dijual bebas dapat bekerja.
- Tentang gambar yang kompatibel
 - Gambar-gambar berikut dapat diproyeksikan oleh PENAMPIL.

JPEG	Extension	jpg, jpe, jpeg (harus huruf kecil)
	Format	Baseline, progressive
	Warna	RGB, grayscale
	Resolusi	Baseline: Maksimal 10000 × 10000 (piksel) Progressive: Maksimal 2000 × 2000 (piksel)
	EXIF	Informasi EXIF (rotasi/thumbnail, dll.) tidak didukung.
PNG	Extension	png (harus huruf kecil)
	Format	Normal, interlace
	Warna	RGB, index color, grayscale
	Resolusi	Normal: Maksimal 10000 × 10000 (piksel) Interlace: Maksimal 2000 × 2000 (piksel)

② Memproyeksikan gambar dari Flashdisk (operasi dasar)

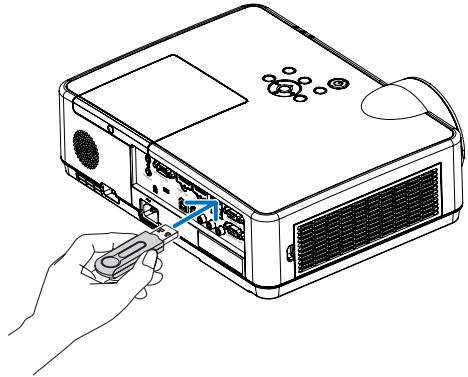
Bagian ini menjelaskan operasi dasar untuk PENAMPIL. Ini adalah prosedur pengoperasian ketika menu opsi (→ halaman 46) dari PENAMPIL masih dalam pengaturan pabrik.

① Memulai PENAMPIL

1. **Hidupkan proyektor.**
2. **Tancapkan Flashdisk ke port USB-A port pada proyektor.**

CATATAN:

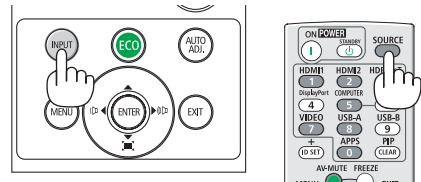
Untuk mencabut Flashdisk dari proyektor, tekan tombol MENU di layar daftar file atau layar daftar drive dan pilih [LEPASKAN PERANGKAT USB]. (→ Halaman 41 “Mencabut Flashdisk”)



3. Tekan tombol INPUT.

Layar [MASUKAN] ditampilkan.

- Tekan tombol SOURCE saat menggunakan remote control.



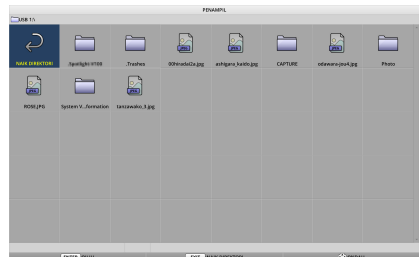
4. Tekan tombol INPUT beberapa kali dan arahkan kursor ke [USB-A].

- Setiap kali tombol INPUT ditekan sekejap, kursor akan berpindah ke terminal input berikutnya.
- Arahkan kursor ke [USB-A] dan tunggu sejenak hingga PENAMPIL memulai dan layar daftar drive pada Flashdisk diproyeksikan.



5. Pastikan kursor berada pada [USB 1] dan tekan tombol ENTER.

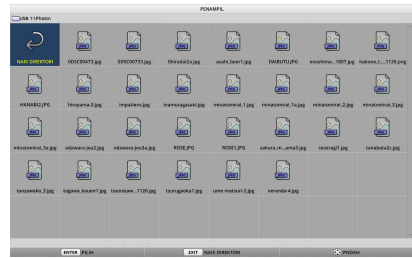
Layar daftar file akan ditampilkan.



4. Menggunakan PENAMPIL

6. Arahkan kursor ke folder atau file gambar dengan tombol ▲▼◀▶ dan tekan tombol ENTER.

- Ketika sebuah folder di pilih, layar daftar file untuk folder ditampilkan.
- Jika file gambar dipilih, layar slide akan ditampilkan.



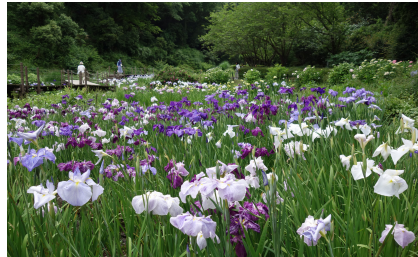
7. Arahkan kursor ke file gambar di dalam layar daftar file dan tekan tombol ENTER.

Layar slide akan ditampilkan.



8. Tekan tombol ▶.

Gambar berikutnya akan diproyeksikan.



9. Tekan tombol ◀.


Gambar sebelumnya akan diproyeksikan.

10. Tekan tombol MENU.

Layar bilah kontrol akan ditampilkan.

- Tekan tombol MENU saat bilah kontrol ditampilkan untuk menampilkan layar [MASUKAN]. Layar [MASUKAN] akan hilang ketika tombol MENU ditekan lagi.
- Jika Anda menekan tombol EXIT ketika bilah kontrol ditampilkan, bilah kontrol akan hilang.



11. Tekan tombol ► untuk mengarahkan kursor ke , lalu tekan tombol ENTER.

Gambar akan berotasi ke kanan 90°.


- Setiap kali kamu menekan tombol ENTER dalam kondisi ini, gambar akan berotasi 90° ke kanan.

12. Tekan tombol ► untuk mengarahkan kursor ke , lalu tekan tombol ENTER.

Bilah kontrol akan hilang.

13. Tekan tombol EXIT.

Tampilan akan berganti ke layar daftar file.

- Anda juga dapat mengarahkan kursor ke  dengan bilah kontrol pada langkah 10 dan menekan tombol ENTER untuk berganti ke layar daftar file.
- Untuk kembali ke layar slide dari layar daftar file, arahkan kursor ke gambar yang akan ditampilkan di slideshow dan tekan tombol ENTER.

② Mencabut Flashdisk

1. Tekan tombol MENU di layar daftar file atau layar daftar drive.

Menu pop-up akan ditampilkan di kiri bawah layar.

- Tekan tombol MENU ketika menu pop-up ditampilkan untuk menampilkan layar [MASUKAN]. Layar [MASUKAN] akan hilang ketika tombol MENU ditekan lagi.
- Jika Anda menekan tombol EXIT ketika menu pop-up ditampilkan, menu pop-up akan hilang.

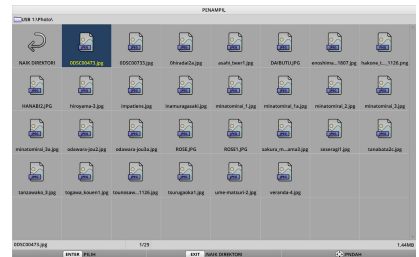
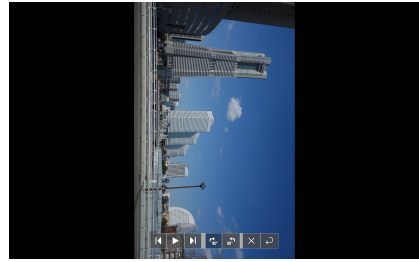
2. Arahkan kursor ke [LEPASKAN PERANGKAT USB] dan tekan tombol ENTER.

Layar konfirmasi akan ditampilkan di bagian tengah layar.

3. Untuk mencabut Flashdisk, tekan tombol ◀ untuk mengarahkan kursor ke [OK] dan tekan tombol ENTER.

Pesan yang ditampilkan di bagian tengah layar akan berubah.

4. Tekan tombol ENTER.

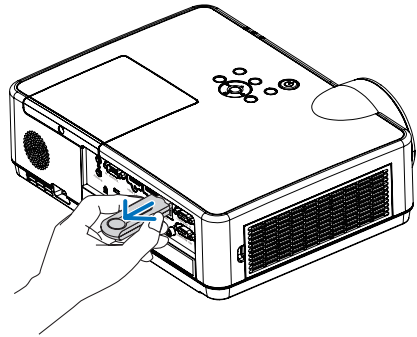


4. Menggunakan PENAMPIL

5. Cabut Flashdisk dari proyektor.

CATATAN:

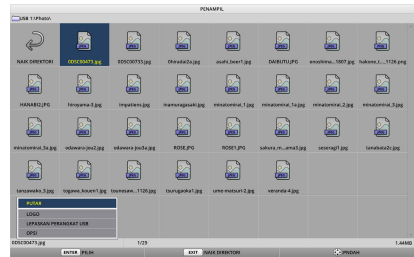
Jika Anda mencabut Flashdisk dari proyektor tanpa memilih [LEPASKAN PERANGKAT USB] di menu, operasi proyektor dapat terganggu. Jika hal tersebut terjadi, langsung matikan daya perangkat dan cabut kabel listrik dari stopkontak. Setelah itu, tunggu sekitar 3 menit sebelum menyambungkan kabel listrik ke stopkontak dan menghidupkan proyektor.



③ Menutup PENAMPIL

1. Tekan tombol MENU di layar slide atau layar daftar file.

Bilah kontrol atau menu pop-up akan ditampilkan.

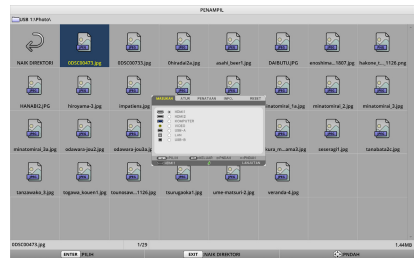


2. Tekan tombol MENU sekali lagi.

Layar [MASUKAN] ditampilkan.

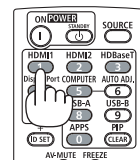
3. Arahkan kursor ke terminal input lain selain [USB-A] dan tekan tombol ENTER.

PENAMPIL akan ditutup.



TIPS:

- Ketika menggunakan remote control, tekan tombol HDMI 1 dll. untuk menutup PENAMPIL.



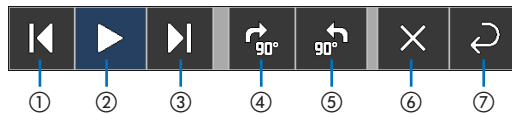
3 Operasi layar slide

Operasi berikut dapat dilakukan pada layar slide.



Nama tombol	Deskripsi
▶, PAGE ▾	Memproyeksikan gambar berikutnya.
◀, PAGE △	Memproyeksikan gambar sebelumnya.
ENTER	Menampilkan kursor (→). Kursor bergerak ketika Anda menekan tombol ▼▲◀▶. Jika Anda menekan tombol ENTER lagi, kursor akan hilang.
EXIT	Ubah ke layar daftar file.
MENU	Menampilkan bilah kontrol.

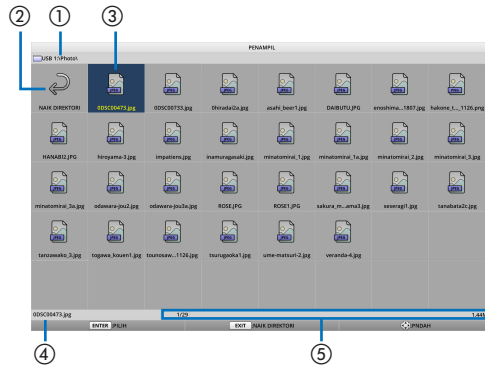
Pada bilah kontrol, tekan tombol ◀ / ▶ untuk menggerakkan kursor kuning dan tekan tombol ENTER pada item yang diinginkan. Fungsi dari masing-masing item adalah sebagai berikut.



Item pada bilah kontrol	Deskripsi
① Kembali	Memproyeksikan gambar sebelumnya.
② Putar / Berhenti	Memulai pemutaran otomatis untuk slideshow. Atau menghentikan slideshow.
③ Berikutnya	Memproyeksikan gambar berikutnya.
④ Rotasi 90° ke kanan	Merotasi gambar ke kanan 90°.
⑤ Rotasi 90° ke kiri	Merotasi gambar ke kiri 90°.
⑥ Akhiri	Mematikan bilah kontrol.
⑦ Mengembalikan ke layar daftar file	Berganti ke layar thumbnail.

4 Operasi layar daftar file

Mengembalikan ke layar daftar file



Nama tampilan	Deskripsi
① Jalur	Menampilkan jalur dari folder yang diproyeksikan. Ketika Flashdisk ditancapkan, nama drive akan ditampilkan sebagai "USB".
② Ke folder parent	Naik satu folder lebih tinggi (parent).
③ Tampilan thumbnail (atau tampilan ikon) gambar atau folder	Menampilkan gambar dan folder sebagai ikon atau thumbnail (perkecil).
④ Nama file dari gambar yang dipilih	Menampilkan nama file dari gambar yang disorot oleh kursor.
⑤ Kolom informasi	<ul style="list-style-type: none"> • Ketika kursor menyorot sebuah gambar, urutan gambar (dari semua gambar yang ada), tanggal dan waktu terakhir pembaruan gambar, dan ukuran file akan ditampilkan. • Ketika kursor menyorot sebuah folder, tanggal dan waktu pembaruan folder akan ditampilkan. • Ketika kursor menyorot sebuah drive, sisa memori dari drive ditampilkan.


Operasi layar daftar file

Nama tombol	Deskripsi
▼▲◀▶	Menggerakkan kursor.
ENTER	<ul style="list-style-type: none"> • Jika kursor menyorot sebuah gambar, tampilan akan berganti ke layar slide. • Jika kursor menyorot folder, file di dalam folder akan ditampilkan. • Jika kursor berada pada [NAIK DIREKTORI], layar akan naik ke folder parent.
EXIT	Naik satu folder lebih tinggi (parent).
MENU	Menampilkan menu pop-up berikut.
PAGE ▾	Menampilkan layar daftar file berikutnya.
PAGE ▴	Menampilkan layar daftar file sebelumnya.



Item menu	Deskripsi
PUTAR	Memulai slideshow.
LOGO	Mengganti layar dari terminal input ketika tidak ada sinyal (logo latar) atau gambar latar belakang dari layar mulai MultiPresenter (logo MultiPresenter).
LEPASKAN PERANGKAT USB	Menghentikan penggunaan Flashdisk yang ditancapkan pada proyektor. Eksekusi item menu ini sebelum mencabut Flashdisk dari proyektor.
OPSI	Menampilkan menu opsi. (→ halaman 46)

5 Menu Opsi

Item menu	Deskripsi	Pengaturan Pabrik
MODE PEMUTARAN	Memilih mode penampil untuk layar slide. MANUAL: Mengganti gambar secara manual. OTOMATIS: Mengganti gambar secara otomatis menurut pengaturan interval.	MANUAL
INTERVAL	Mengatur interval layar ketika memutar slideshow secara otomatis. Rentang untuk dipilih: Atur interval antara 5–300 (detik) dengan kenaikan per 1 detik.	5 DETIK
ULANGI	Mengulang slideshow. • MATI: Jangan diulang. Mengakhiri slideshow setelah gambar terakhir ditampilkan. • HIDUP: Ulangi. Kembali ke gambar pertama setelah gambar terakhir ditampilkan.	MATI
MULAI	Mengatur layar yang akan ditampilkan setelah terminal USB-A dipilih. • SLIDE: Menampilkan layar slide. • GAMBAR INSET: Menampilkan layar daftar.	GAMBAR INSET
TAMPILKAN GAMBAR INSET	Mengatur untuk menampilkan (atau tidak) thumbnail dari file gambar yang ada di dalam layar daftar file. • MATI: Menampilkan sebagai ikon. • HIDUP: Menampilkan thumbnail. Contoh 	MATI
URUTKAN	Mengatur urutan sortir ketika daftar file ditampilkan. • NAMA (ABC ..)/NAMA (ZYX ..): Tampilkan dalam urutan kode abjad terkecil pada nama file dan nama folder. • EKST. (ABC ..)/EKST. (ZYX ..): Menampilkan urutan kode abjad terkecil pada ekstensi file. • TANGGAL (BARU) /TANGGAI (LAMA): Menampilkan tanggal/waktu update file dalam urutan naik atau turun. • UKURAN (BESAR)/UKURAN (KECIL): Menampilkan urutan naik atau turun berdasarkan ukuran file.	NAMA (ABC ..)

TIPS:

- Tentang “Pengaturan Simpan”
Langsung menyimpan setiap pengaturan setelah menekan tombol ENTER. Namun, nilai yang ditetapkan pada “URUTKAN” hanya berlaku sekali hingga daya dimatikan, kemudian akan kembali menjadi “NAMA (ABC ..)” ketika nanti dihidupkan lagi.

6 Mengganti data data (gambar latar belakang)

- Anda dapat mengganti layar dari terminal input dalam kondisi tanpa sinyal (logo latar) atau gambar latar belakang dari layar mulai MultiPresenter (logo MultiPresenter).
- Anda juga dapat mengatur sandi agar orang lain tidak dapat mengganti gambar.
- Anda dapat mengatur gambar yang memenuhi semua kriteria berikut.

Format	Gambar JPEG atau PNG yang dapat ditampilkan dengan PENAMPIL
Resolusi	Di bawah resolusi panel proyektor ME382U/ME342U: WUXGA (1920 × 1200) ME372W/MC382W/MC332W: WXGA (1280 × 800) ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X: XGA (1024 × 768)
Ukuran file	1 mb atau kurang

1. Tampilkan layar daftar file.

2. Arahkan kursor ke gambar yang akan dijadikan logo latar atau logo MultiPresenter dan tekan tombol MENU.

Menu pop-up akan ditampilkan.



3. Arahkan kursor ke [LOGO] dan tekan tombol ENTER.

Sub-menu akan ditampilkan.



1 Mengatur logo latar atau logo MultiPresenter

1. Arahkan kursor ke [ATUR KE LOGO LATAR BELAKANG] atau [ATUR KE LOGO MultiPresenter] di dalam sub-menu dan tekan tombol ENTER.

- Jika [KATA SANDI LOGO] telah diatur sebelumnya, tulis [KATA SANDI LOGO] ketika layar [KATA SANDI LOGO] muncul.
- Layar konfirmasi akan muncul.

2. Arahkan kursor ke [YA] dan tekan tombol ENTER.

2 Memulai logo latar atau logo MultiPresenter

1. Arahkan kursor ke [ATUR ULANG LOGO LATAR BELAKANG] atau [ATUR ULANG LOGO MultiPresenter] dan tekan tombol ENTER.

- Jika [KATA SANDI LOGO] telah diatur sebelumnya, tulis [KATA SANDI LOGO] ketika layar [KATA SANDI LOGO] muncul.
- Layar konfirmasi akan muncul.

2. Arahkan kursor ke [YA] dan tekan tombol ENTER.

③ Atur sandi agar logo tidak dapat diganti tanpa izin

Bagian ini menjelaskan prosedur untuk mengatur sandi untuk pertama kalinya.

1. Arahkan kursor ke [KATA SANDI LOGO] di dalam sub-menu dan tekan tombol ENTER.

- Layar pengaturan sandi ditampilkan.

2. Arahkan kursor ke “KATA SANDI BARU” dan tekan tombol ENTER.

- Layar isi sandi akan ditampilkan. Isi sandi menggunakan tombol ▲ ▼ ◀ ▶ dan tekan tombol ENTER.
- Hanya karakter alfanumerik 1–10 yang boleh digunakan sebagai sandi.
- Ketika sandi diisi, akan ditampilkan sebagai tanda bintang di kolom pengisian.

3. Arahkan kursor ke “KONFIRMASIKAN KATA SANDI BARU” dan tekan tombol ENTER.

- Masukkan sandi sekali lagi.

4. Arahkan kursor ke “OK” di layar pengaturan sandi dan tekan tombol ENTER.

KATA SANDI LOGO telah diatur.

TIPS:

- Cara menghapus KATA SANDI LOGO
 - ① Arahkan kursor ke “KATA SANDI LOGO” di dalam sub-menu dan tekan tombol ENTER.
 - ② Tekan tombol ENTER pada layar isi sandi.
 - ③ Isi sandi, arahkan kursor ke “OK” dan tekan tombol ENTER.
Layar pengaturan sandi akan ditampilkan.
 - ④ Arahkan kursor ke “KATA SANDI BARU” dan tekan tombol ENTER.
 - Arahkan kursor ke “OK” tanpa mengisi apa pun di layar isi sandi dan tekan tombol ENTER.
 - ⑤ Arahkan kursor ke “KONFIRMASIKAN KATA SANDI BARU” dan tekan tombol ENTER.
 - Arahkan kursor ke “OK” tanpa mengisi apa pun di layar isi sandi dan tekan tombol ENTER.
 - ⑥ Arahkan kursor ke “OK” di layar pengaturan sandi dan tekan tombol ENTER.
KATA SANDI LOGO yang telah diatur akan dihapus.
-

5. Menggunakan Menu pada Layar

1 Menggunakan Menu

CATATAN: Menu pada layar mungkin tidak ditampilkan dengan benar ketika gambar video interlace diproyeksikan.

1. Tekan tombol **MENU** pada remote control atau kabinet proyektor untuk menampilkan menu.



CATATAN: Perintah seperti ENTER, EXIT, ▲▼, ◀▶ di bagian bawah menunjukkan fungsi pengoperasian yang dapat Anda lakukan.

2. Tekan tombol ◀▶ pada remote control atau kabinet proyektor untuk menampilkan submenu.

3. Tekan tombol **ENTER** pada remote control atau kabinet proyektor untuk menyorot item teratas atau tab pertama.

4. Gunakan tombol ▲▼ pada remote control atau kabinet proyektor untuk memilih item yang ingin Anda atur atau tetapkan.

Gunakan tombol ◀▶ pada remote control atau kabinet proyektor untuk memilih tab yang Anda inginkan.

5. Tekan tombol **ENTER** pada remote control atau kabinet proyektor untuk menampilkan jendela submenu.

6. Atur tingkat atau aktifkan/matikan item yang dipilih dengan tombol ▲▼◀▶ pada remote control atau kabinet proyektor.

Perubahan akan disimpan hingga dilakukan pengaturan lagi.

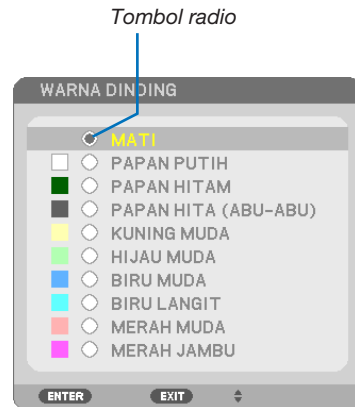
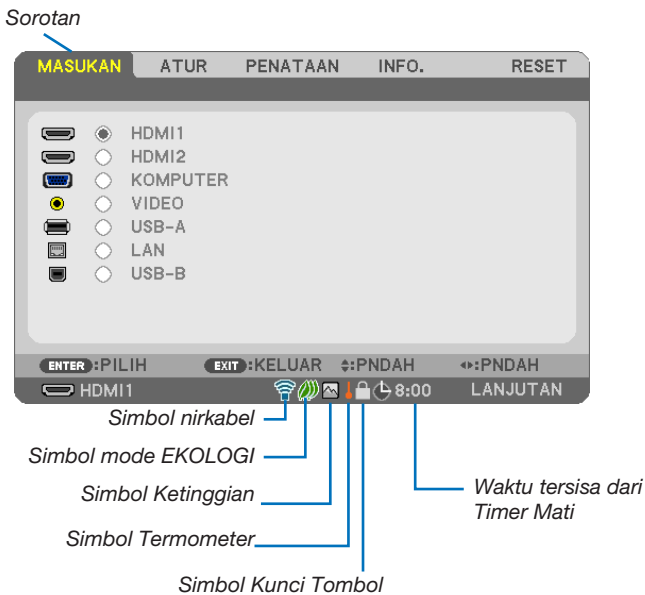
7. Ulangi langkah 2-6 untuk mengatur item lainnya, atau tekan tombol **EXIT** pada remote control atau kabinet proyektor untuk keluar dari layar menu.

CATATAN: Ketika menu atau pesan ditampilkan, beberapa baris informasi mungkin hilang, tergantung sinyal atau pengaturannya.

8. Tekan tombol **MENU** untuk menutup menu.

Untuk kembali ke menu sebelumnya, tekan tombol **EXIT**.

2 Elemen-Elemen Menu



Jendela menu atau kotak dialog biasanya berisi elemen berikut:

- Sorotan Menunjukkan item atau menu yang dipilih.
- Arah panah Menunjukkan ada pilihan lebih lanjut. Segitiga disorot menunjukkan item tersebut aktif.
- Tab Menunjukkan sekelompok fitur di dalam kotak dialog. Memilih tab akan memunculkan halamannya ke depan.
- Tombo radio..... Gunakan tombol bundar ini untuk memilih opsi di kotak dialog.
- Sumber Menunjukkan sumber yang dipilih saat ini.
- Waktu tersisa Timer Mati Menunjukkan waktu yang tersisa jika [TIMER MATI] telah diatur sebelumnya.
- Bilah geser..... Menunjukkan pengaturan atau arah penyesuaian.
- Simbol mode EKOLOGI Menunjukkan bahwa MODE EKOLOGI telah diatur.
- Simbol Kunci Tombol Menunjukkan bahwa [KUNCI PANEL KONTROL] telah diaktifkan.
- Simbol termometer Menunjukkan bahwa [MODE EKOLOGI] diatur paksa ke mode [NORMAL] karena suhu internal terlalu tinggi.
- Simbol Ketinggian Menunjukkan [MODE KIPAS] diatur ke mode [KETINGGIAN].
- Simbol nirkabel Menunjukkan koneksi Wireless diaktifkan.

3 Daftar Item Menu

Beberapa item menu tidak tersedia tergantung sumber inputnya.

Item Menu		Default	Opsi		
INPUT	HDMI1	*			
	HDMI2	*			
	KOMPUTER	*			
	VIDEO	*			
	USB-A	*			
	LAN	*			
	USB-B	*			
ATUR	GAMBAR	PRESET	* 1-7		
		PENGATURAN RINCIAN	UMUM		
			REFERENSI	* CERAH-TINGGI, PRESENTASI, VIDEO, FILM, GRAFIS, sRGB, DICOM SIM.	
			KOREKSI GAMMA	DINAMIS, ALAMI, RINCIAN HITAM	
			UKURAN LAYAR	* BESAR, SEDANG, KECIL	
			SUHU WARNA	* 5000-10500	
			KONTRAS DINAMIS	* MATI, HIDUP	
			MODE GAMBAR	* GAMBAR DIAM, FILM	
			PENGUATAN WARNA	* MATI, RENDAH, SEDANG, TINGGI	
			PENYEIMBANG PUTIH		
			KONTRAS MERAH	0	
		KONTRAS HIJAU	0		
		KONTRAS BIRU	0		
		KECERAHAN MERAH	*		
	KECERAHAN HIJAU	*			
	KECERAHAN BIRU	*			
	KONTRAS	63			
	KECERAHAN	63			
	KETAJAMAN	7			
	WARNA	31			
	BIAS	31			
	RESET				
	OPSI GAMBAR	JAM	*		
		FASE	*		
		HORISONTAL	*		
		VERTIKAL	*		
		OVERSCAN	* OTOMATIS, 0[%], 5[%], 10[%]		
ASPEK RASIO		* WUXGA/WXGA: OTOMATIS, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, KOTAK HURUF, ASLI XGA: OTOMATIS, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, ZUM LEBAR, ASLI			
POSISI (Tidak tersedia pada ME382U/ME342U/ME372W/MC382W/MC332W)		0			
AUDIO	VOLUME	11	0-31		
PENATAAN	UMUM	KEMIRINGAN OTOMATIS	HIDUP	MATI, HIDUP	
		KEMIRINGAN	KEMIRINGAN HORIZONTAL	0	
			KEMIRINGAN VERTIKAL	0	
			DIST. KOTAK KIRI/KAN.	0	
			DIST. KOTAK ATAS/BAW.	0	
			TITIK SUDUT	0	
		RESET			
	WARNA DINDING	MATI	MATI, PAPAN PUTIH, PAPAN HITAM, PAPAN HITA (ABU-ABU), KUNING MUDA, HIJAU MUDA, BIRU MUDA, BIRU LANGIT, MERAH MUDA, MERAH JAMBU		
	MODE EKOLOGI	EKOLOGI OTOMATIS	MATI, EKOLOGI OTOMATIS, NORMAL, EKOLOGI		
	TEKS LAYAR	MATI	MATI, TEKS LAYAR1, TEKS LAYAR2, TEKS LAYAR3, TEKS LAYAR4, TEKS1, TEKS2, TEKS3, TEKS4		
	TIMER MATI	MATI	MATI, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00		
	MODE ADMINISTRATOR	MODE MENU	LANJUTAN	LANJUTAN, DASAR	
		NILAI TIDAK DISIMPAN	MATI	MATI, HIDUP	
		KATA KUNCI	MATI	MATI, HIDUP	
	BAHASA	ENGLISH	ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語, DANSK, PORTUGUÊS, ČEŠTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI, NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, عربي, Ελληνικά, 简体中文, 한국어, TIẾNG VIỆT, ROMÂNĂ, HRVATSKI, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, తెలుగు, 繁體中文, 中文		

* Tanda bintang (*) menunjukkan bahwa pengaturan defaultnya berbeda-beda menurut sinyalnya.

5. Menggunakan Menu pada Layar

Item Menu		Default	Opsi	
PENATAAN	MENU	PEMILIHAN WARNA	WARNA, MONOKROM	
		TAMPILAN MASUKAN	HIDUP	
		TAMPILAN ID	HIDUP	
		PESAN ECO	MATI	
		WAKTU TAMPILAN	OTOMATIS 45 DTK	
		LATAR BELAKANG	BIRU	
		PESAN FILTER	10000[H]	
	PEMASANGAN	ORIENTASI	DESKTOP DEPAN	
		KUNCI PANEL KONTROL	MATI	
		KEAMANAN	MATI	
		KECEPATAN KOMUNIKASI	38400bps	
		ID KONTROL	NOMOR ID KONTROL	1
		ID KONTROL	ID KONTROL	MATI
		POLA UJI		
	OPSI(1)	PERALIHAN LANCAR	MATI	
		MODE KIPAS	OTOMATIS	
		PEMILIHAN SINYAL	KOMPUTER	
		MODE WXGA	WUXGA/WXGA: HIDUP XGA: MATI	
		DEINTERLACE	HIDUP	
		LEVEL VIDEO	HDMI1	
			HDMI2	
		BIIP	HIDUP	
	OPSI(2)	MODE SIAGA	NORMAL	
		DAYA LANGSUNG HIDUP	MATI	
		PIL. HIDUPKAN OTO.	MATI	
		MATIKAN DAYA OTOMATIS	SIAGA (NORMAL): 1:00 SIAGA JARINGAN: 0:15	
		PIL. MASUKAN DEFAULT	TERAKHIR	
		KONVERSI KARBON		
		MATA UANG	\$	
		KONVERSI MATA UANG		
		KONVERGEN STATIS*1	HORISONTAL MERAH	0
			HORISONTAL HIJAU	0
			HORISONTAL BIRU	0
			VERTIKAL MERAH	0
	VERTIKAL HIJAU		0	
		VERTIKAL BIRU	0	

* Tanda bintang (*) menunjukkan bahwa pengaturan defaultnya berbeda-beda menurut sinyalnya.

*1 Fitur ini tidak didukung oleh ME372W/MC382W/MC332W/ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X.

5. Menggunakan Menu pada Layar

Item Menu		Default	Opsi	
INFO.	WAKTU PENGGUNAAN	UMUR LAMPU YANG TERSISA		
		JAM LAMPU DIGUNAKAN		
		JAM FILTER DIGUNAKAN		
		TOTAL HEMAT KARBON		
		TOTAL HEMAT BIAYA		
	SUMBER(1)	NAMA SUMBER		
		INDEKS SUMBER		
		FREKUENSI HORIZONTAL		
		FREKUENSI VERTIKAL		
		TIPE SINKR		SINKR TERPISAH, SINKR KOMPOSIT, SINKR PADA HIJAU, SINKR PADA VIDEO
		POLARITAS SINKR		
		TIPE SCAN		
	SUMBER(2)	TIPE SINYAL		
		TIPE VIDEO		
		BIT DEPTH		8[bits], 10[bits], 12[bits]
		LEVEL VIDEO		
	LAN KABEL	ALAMAT IP		
		SUBNET MASK		
		GATEWAY		
		ALAMAT MAC		
	LAN NIRKABEL	ALAMAT IP		
		SUBNET MASK		
		GATEWAY		
		ALAMAT MAC		
		SSID		
		TIPE JARINGAN		
		KEAMANAN		
		SALURAN		
	LEVEL SINYAL			
	VERSION	FIRMWARE		
		DATA		
	LAINNYA	NAMA PROYEKTOR		
		NAMA HOST		
MODEL NO.				
SERIAL NUMBER				
LAN UNIT TYPE				
CONTROL ID (jika [ID KONTROL] diatur)				
RESET	SINYAL SAAT INI			
	SEMUA DATA			
	KOSONGKAN JAM LAMPU			
	KOSONGKAN JAM FILTER			

* Tanda bintang (*) menunjukkan bahwa pengaturan defaultnya berbeda-beda menurut sinyalnya.

4 Deskripsi & Fungsi Menu [MASUKAN]



HDMI1 dan HDMI2

Memilih peralatan kompatibel HDMI yang tersambung ke terminal HDMI1 atau 2 IN.

KOMPUTER

Memilih komputer yang tersambung ke sinyal terminal input COMPUTER.

CATATAN: Ketika sinyal input komponen tersambung ke terminal COMPUTER IN, pilih [KOMPUTER].

VIDEO

Memilih apa saja yang tersambung ke input VIDEO-VCR, pemutar DVD atau kamera dokumen.

USB-A

Fitur ini berfungsi untuk menjalankan presentasi menggunakan flashdisk yang berisi slide.
(→ halaman 38 “4. Menggunakan PENAMPIL”)

LAN

Memilih sinyal dari port LAN (RJ-45) atau unit WLAN USB yang dipasang (opsional).

USB-B

Memilih komputer yang terhubung ke port USB-B menggunakan kabel USB yang tersedia secara komersial.
(→ halaman 34)

5 Deskripsi & Fungsi Menu [ATUR]

[GAMBAR]



[PRESET]

Fungsi ini memudahkan Anda dalam memilih pengaturan teroptimasi untuk gambar yang diproyeksikan. Anda dapat mengatur rona kuning, cyan atau magenta.

Ada tujuh preset default yang dioptimalkan untuk berbagai jenis gambar. Anda juga bisa menggunakan [PENGATURAN RINCIAN] untuk menggunakan pengaturan pengguna untuk menyesuaikan gamma atau warna.

Pengaturan Anda dapat di simpan pada [PRESET 1] sampai [PRESET 7].

- CERAH-TINGGI.....Disarankan untuk digunakan di ruangan yang sangat terang.
- PRESENTASI.....Disarankan untuk menampilkan presentasi denan file PowerPoint.
- VIDEO.....Disarankan untuk menonton program TV khusus.
- FILM.....Disarankan untuk film.
- GRAFIS.....Disarankan untuk gambar.
- sRGB.....Pengaturan warna standar.
- DICOM SIM.....Disarankan untuk format simulasi DICOM.

CATATAN:

- Opsi [DICOM SIM.] hanya untuk pelatihan/referensi dan tidak boleh digunakan untuk diagnosa sesungguhnya.
 - DICOM adalah singkatan dari Digital Imaging and Communications in Medicine (Pencitraan Digital dan Komunikasi dalam Medis). Ini merupakan standar yang dikembangkan oleh American College of Radiology (ACR) dan National Electrical Manufacturers Association (NEMA).
- Standar ini menetapkan bagaimana data gambar digital dapat dipindahkan dari sistem ke sistem.

[PENGATURAN RINCIAN]



[UMUM]

Menyimpan [REFERENSI] Pengaturan yang Telah Anda Sesuaikan

Fungsi ini berguna untuk menyimpan pengaturan yang telah Anda sesuaikan pada [PRESET 1] hingga [PRESET 7]. Pertama, pilih mode preset dasar dari [REFERENSI], lalu atur [KOREKSI GAMMA] dan [SUHU WARNA].

- CERAH-TINGGI..... Disarankan untuk digunakan di ruangan yang sangat terang.
- PRESENTASI..... Disarankan untuk menampilkan presentasi dengan file PowerPoint.
- VIDEO..... Disarankan untuk menonton program TV khusus.
- FILM..... Disarankan untuk film.
- GRAFIS..... Disarankan untuk gambar.
- sRGB..... Pengaturan warna standar.
- DICOM SIM..... Disarankan untuk format simulasi DICOM.

Memilih Mode Koreksi Gamma [KOREKSI GAMMA]

Masing-masing mode disarankan untuk:

- DINAMIS..... Menampilkan gambar dengan kontras tinggi.
- ALAMI Menampilkan gambar secara alami.
- RINCI HITAM..... Menekankan detail pada area gambar yang gelap.

CATATAN: Fungsi ini tidak tersedia ketika [DICOM SIM.] dipilih untuk [PENGATURAN RINCIAN].

Memilih ukuran layar untuk DICOM SIM [UKURAN LAYAR]

Fungsi ini akan memilih koreksi gamma yang sesuai untuk ukuran layar.

- BESAR..... Untuk layar ukuran 110"
- SEDANG Untuk layar ukuran 90"
- KECIL Untuk layar ukuran 70"

CATATAN: Fungsi ini hanya tersedia ketika [DICOM SIM.] dipilih untuk [PENGATURAN RINCIAN].

Mengatur Suhu Warna [SUHU WARNA]

Opsi ini berguna untuk memilih suhu warna pilihan Anda.

CATATAN: Ketika [CERAH-TINGGI] dipilih pada [REFERENSI], fungsi ini tidak tersedia.

Mengatur Kecerahan dan Kontras [KONTRAS DINAMIS]

Fungsi ini berguna untuk mengatur rasio kontras secara optik menggunakan iris bawaan. Untuk menambah rasio kontras, pilih [HIDUP].

CATATAN: Ketika [DICOM SIM.] dipilih pada [REFERENSI], fungsi ini tidak tersedia.

Memilih Mode Gambar atau Mode Film [MODE GAMBAR]

Fungsi ini berguna untuk memilih mode gambar atau mode film.

- GAMBAR DIAM Ini mode untuk gambar.
- FILM..... Ini mode untuk film.

CATATAN: Fungsi ini hanya tersedia ketika [CERAH-TINGGI] dipilih untuk [REFERENSI].

Memperkuat Warna [PENGUATAN WARNA]

Fungsi ini digunakan untuk memperkuat warna gambar.

CATATAN: Ketika [sRGB] atau [DICOM SIM.] dipilih pada [REFERENSI], fungsi ini tidak tersedia.

Mengatur penyeimbang putih [PENYEIMBANG PUTIH]

Digunakan untuk menyesuaikan penyeimbang putih. Kontras untuk masing-masing warna (RGB) berfungsi untuk mengatur tingkat penyeimbang putih pada layar; Kecerahan untuk masing-masing warna (RGB) berfungsi untuk mengatur tingkat hitam layar.

[KONTRAS]

Mengatur intensitas gambar sesuai sinyal yang diterima.

[KECERAHAN]

Mengatur tingkat kecerahan atau intensitas raster balik.

[KETAJAMAN]

Mengontrol detail gambar.

[WARNA]

Menambah atau mengurangi tingkat saturasi warna.

[BIAS]

Mengubah tingkat warna dari +/- hijau hingga +/- biru. Tingkat warna merah digunakan sebagai referensi.

Sinyal input	KONTRAS	KECERAHAN	KETAJAMAN	WARNA	BIAS
KOMPUTER/HDMI (RGB)	Ya	Ya	Ya	Tidak	Tidak
KOMPUTER/HDMI (KOMPONEN)	Ya	Ya	Ya	Ya	Ya
USB-B	Ya	Ya	Ya	Tidak	Tidak
VIDEO	Ya	Ya	Ya	Ya	Ya
USB-A/LAN	Ya	Ya	Ya	Tidak	Tidak

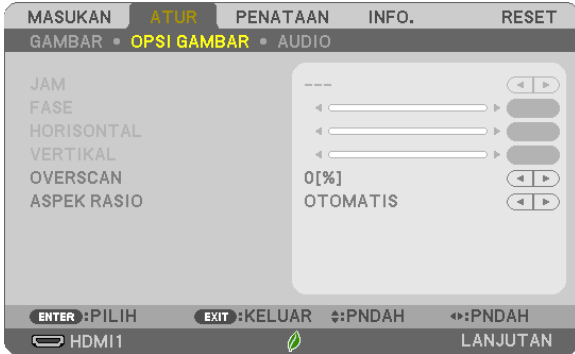
Ya = Dapat disesuaikan, Tidak = Tidak dapat disesuaikan

[RESET]

Pengaturan dan penyesuaian [GAMBAR] akan kembali ke pengaturan pabrik dengan pengecualian berikut; Nomor Preset dan [REFERENSI] di layar [PRESET].

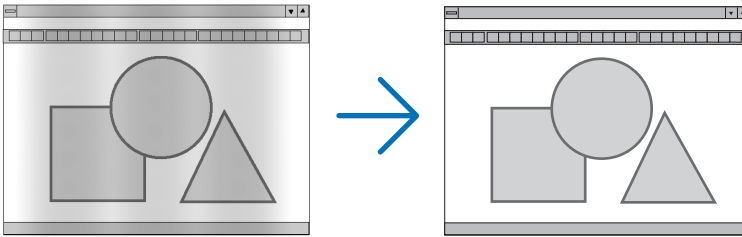
Pengaturan dan penyesuaian di [PENGATURAN RINCIAN] dalam layar [PRESET] yang tidak dipilih tidak akan direset.

[OPSI GAMBAR]

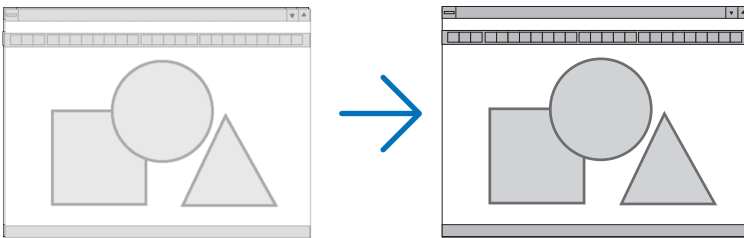


Menyesuaikan Clock dan Fase [JAM/FASE]

Berfungsi untuk menyesuaikan JAM dan FASE secara manual.



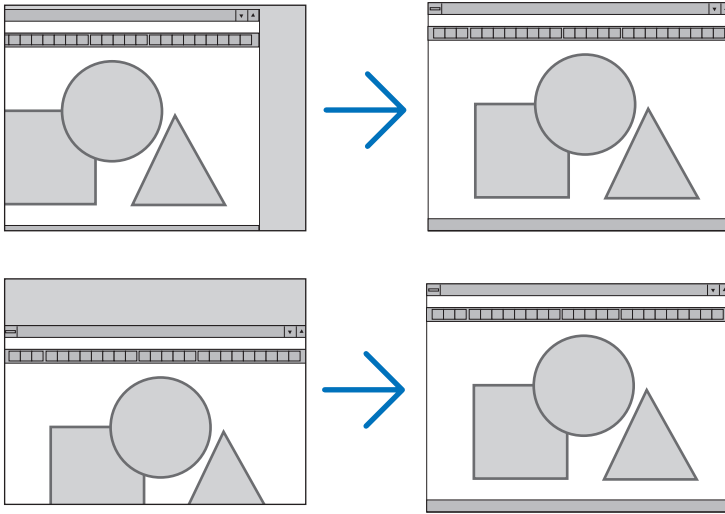
JAMGunakan untuk mengatur gambar komputer atau garis-garis vertikal yang mungkin muncul secara akurat. Fungsi ini menyesuaikan frekuensi jam yang menghilangkan garis-garis horisontal pada gambar. Pengaturan ini mungkin diperlukan saat Anda menghubungkan komputer untuk pertama kalinya.



FASEGunakan untuk menyesuaikan fase clock atau mengurangi derau video, gangguan titik atau gangguan sinyal. (Ditandai dengan adanya sebagian gambar yang berkedip-kedip.)
Gunakan [FASE] hanya setelah menyesuaikan [JAM].

Menyesuaikan Posisi Horizontal/Vertikal [HORISONTAL/VERTIKAL]

Mengatur posisi gambar secara horisontal dan vertikal.

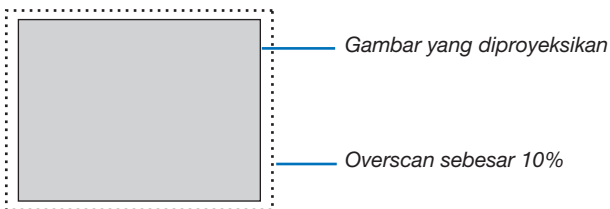


- Gambar dapat terdistorsi (pecah) ketika penyesuaian [JAM] dan [FASE]. Ini bukan suatu malfungsi.
- Penyesuaian untuk [JAM], [FASE], [HORISONTAL], dan [VERTIKAL] akan disimpan dalam memori untuk sinyal saat ini. Ketika nanti Anda memproyeksikan sinyal dengan resolusi, serta frekuensi horisontal dan vertikal yang sama, penyesuaian ini akan diterapkan lagi.

Untuk menghapus pengaturan yang tersimpan dalam memori, pada komputer, pilih [RESET] → [SINYAL SAAT INI] atau [SEMUA DATA] untuk mereset penyesuaian ini.

Memilih Persentase Overscan [OVERSCAN]

Memilih persentase overscan (OTOMATIS, 0%, 5% dan 10%) untuk sinyal.



CATATAN:

- [0[%]] Tidak dapat dipilih ketika menggunakan sinyal VIDEO.
- Opsi [OVERSCAN] tidak tersedia:
 - ketika [ASL] dipilih sebagai [ASPEK RASIO].

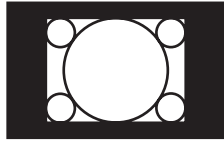
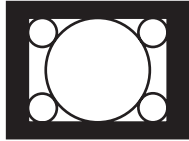
Memilih Aspek Rasio [ASPEK RASIO]

Istilah “aspek rasio” mengacu pada rasio lebar dan tinggi gambar yang diproyeksikan.

Proyektor menetapkan dan menampilkan sinyal yang masuk dalam aspek rasio yang sesuai secara otomatis.

- Tabel ini menunjukkan resolusi dan aspek rasio yang didukung oleh kebanyakan komputer.

	Resolusi	Rasio Aspek
VGA	640 × 480	4:3
SVGA	800 × 600	4:3
XGA	1024 × 768	4:3
WXGA	1280 × 768	15:9
WXGA	1280 × 800	16:10
WXGA+	1440 × 900	16:10
SXGA	1280 × 1024	5:4
SXGA+	1400 × 1050	4:3
UXGA	1600 × 1200	4:3
WUXGA	1920 × 1200	16:10

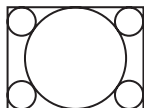
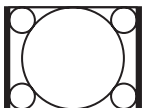



Opsi	Fungsi
OTOMATIS	Proyektor akan menetapkan dan menampilkan sinyal yang masuk dalam aspek rasionya secara otomatis. (→ halaman berikutnya) Proyektor dapat keliru menetapkan aspek rasio tergantung pada sinyalnya. Jika hal ini terjadi, pilih aspek rasio yang sesuai di bawah ini.
4:3	Gambar ditampilkan dalam aspek rasio 4:3.
16:9	Gambar ditampilkan dalam aspek rasio 16:9.
15:9	Gambar ditampilkan dalam aspek rasio 15:9.
16:10	Gambar ditampilkan dalam aspek rasio 16:10.
ZUM LEBAR (ME402X/MC422X/ MC372X/MC342X/ MC302X)	Gambar dilebarkan ke kiri dan kanan. Sebagian gambar yang ditampilkan terpotong pada tepi kiri dan kanan dan tidak terlihat.
KOTAK HURUF (ME382U/ME342U/ ME372W/MC382W/ MC332W)	Gambar dari sinyal letterbox dilebarkan ke arah horisontal dan vertikal secara seimbang agar pas dengan layar. Sebagian gambar yang ditampilkan terpotong pada tepi atas dan bawah tidak terlihat.
ASLI	<p>Proyektor menampilkan gambar saat ini dalam resolusi sebenarnya jika sinyal komputer memiliki resolusi yang lebih kecil dari resolusi asli proyektor.</p> <p>[Contoh 1] Ketika sinyal masuk dengan resolusi 800 × 600 ditampilkan dengan ME382U/ME342U/ME372W/MC382W/MC332W:</p>  <p>[Contoh 2] Ketika sinyal masuk dengan resolusi 800 × 600 ditampilkan dengan ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X:</p>  <p>CATATAN:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ketika sinyal non-komputer ditampilkan, [ASLI] tidak dapat dipilih. • Ketika menampilkan sinyal dengan resolusi lebih besar dari resolusi asli proyektor, [ASLI] tidak dapat dipilih.

5. Menggunakan Menu pada Layar

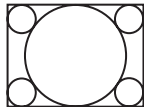

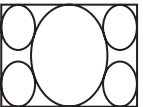
Contoh gambar ketika aspek rasio yang sesuai ditetapkan secara otomatis

ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X

[Sinyal komputer]

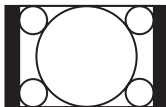
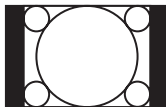

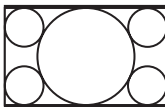
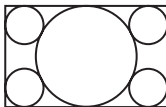
Aspek rasio dari sinyal masuk	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Contoh gambar ketika aspek rasio yang sesuai ditetapkan secara otomatis					

[Sinyal video]

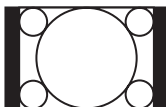

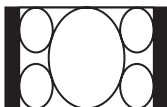
Aspek rasio dari sinyal masuk	4:3	Kotak huruf	Squeeze
Contoh gambar ketika aspek rasio ditetapkan secara otomatis			
			<i>CATATAN: Untuk menampilkan sinyal yang squeeze dengan aspek rasio yang benar, pilih [16:9] atau [ZUM LEBAR].</i>

ME382U/ME342U/ME372W/MC382W/MC332W

[Sinyal komputer]

Aspek rasio dari sinyal masuk	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Contoh gambar ketika aspek rasio yang sesuai ditetapkan secara otomatis					

[Sinyal video]

Aspek rasio dari sinyal masuk	4:3	Kotak huruf	Squeeze
Contoh gambar ketika aspek rasio ditetapkan secara otomatis			
		<i>CATATAN: Untuk menampilkan sinyal letterbox dengan benar, pilih [KOTAK HURUF].</i>	<i>CATATAN: Untuk menampilkan sinyal squeeze dengan aspek rasio yang benar, pilih [16:9].</i>

TIPS:

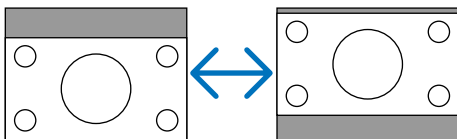
- Posisi vertikal gambar dapat disesuaikan menggunakan opsi [POSISI] ketika menggunakan aspek rasio [16:9], [15:9], atau [16:10].
- Istilah "kotak huruf" mengacu pada gambar yang lebih berorientasi datar dibandingkan dengan gambar rasio 4:3 yang menjadi aspek rasio standar untuk sumber video.
Sinyal letterbox memiliki rasio aspek dengan ukuran vista "1.85:1" atau ukuran layar biskop "2.35:1" untuk film.
- Istilah "squeeze" mengacu pada gambar terkompresi yang rasio aspeknya diubah dari 16:9 menjadi 4:3.

Menyesuaikan Posisi Vertikal Gambar [POSISI] (tidak tersedia pada ME382U/ME342U/ME372W/MC382W/MC332W)

(hanya jika [16:9], [15:9], atau [16:10] dipilih untuk [ASPEK RASIO])

Ketika [16:9], [15:9], atau [16:10] dipilih pada [ASPEK RASIO], gambar ditampilkan dengan area hitam di bagian atas dan bawah.

Anda dapat menyesuaikan posisi vertikal bagian atas dan bawah dari area hitam.



[AUDIO]



Menaikkan dan Menurunkan Suara

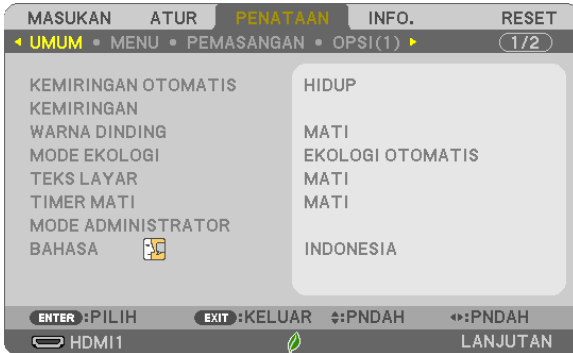
Mengatur volume speaker proyektor dan AUDIO OUT (Jack Mini Stereo).

TIPS:

- Saat menu tidak muncul, tombol ◀ dan ▶ pada kabinet proyektor dan Tombol VOL. +/- pada remote control berfungsi sebagai kontrol volume. (→ halaman 20)

6 Deskripsi & Fungsi Menu [PENATAAN]

[UMUM]



Mengaktifkan Kemiringan Otomatis [KEMIRINGAN OTOMATIS]

Dengan fitur ini, proyektor akan mendeteksi kemiringannya dan mengoreksi distorsi vertikal secara otomatis. Untuk mengaktifkan fitur KEMIRINGAN OTOMATIS, pilih [HIDUP]. Untuk menyesuaikan fitur KEMIRINGAN secara manual, pilih [MATI].

CATATAN:

- Fungsi [KEMIRINGAN OTOMATIS] tidak tersedia jika tipe orientasinya [LANGIT-LANGIT BELAKANG], [DESKTOP BELAKANG], [LANGIT-LANGIT DEPAN] selain [DESKTOP/DEPAN] dipilih untuk [ORIENTASI].
- Ketika [KEMIRINGAN OTOMATIS] [HIDUP], fungsi berikut tidak dapat digunakan, [DIST. KOTAK KIRI/KAN.], [DIST. KOTAK ATAS/BAW.], dan [TITIK SUDUT].

TIPS:

- Kisaran sudut yang dapat disetel oleh [KEMIRINGAN OTOMATIS] adalah sekitar 30 derajat ke atas.
- Saat memproyeksi gambar, [KEMIRINGAN OTOMATIS] akan dimulai sekitar 2 detik setelah menetapkan sudut proyeksi.

Mengoreksi Distorsi Kemiringan secara Manual [KEMIRINGAN]

Anda dapat mengoreksi kemiringan horisontal atau vertikal, distorsi kotak KIRI/KANAN atau ATAS/BAWAH, atau titik sudut secara manual.

CATATAN:

- [KEMIRINGAN HORIZONTAL] dan [KEMIRINGAN VERTIKAL] dapat disesuaikan sekaligus.
- Untuk mengganti opsi, reset item pertama.
- Nilai penyesuaian akan ditimpa. Penyesuaian tersebut tidak hilang bahkan ketika proyektor dimatikan.
- Menggunakan koreksi [KEMIRINGAN], [DISTORSI KOTAK] dan [TITIK SUDUT] dapat membuat gambar menjadi agak kabur karena koreksi dilakukan secara elektronik.
- Ketika [KEMIRINGAN OTOMATIS] [HIDUP], fitur ini akan melakukan koreksi kemiringan vertikal secara otomatis setelah proyektor dihidupkan.

KEMIRINGAN HORIZONTALMengoreksi distorsi kemiringan horisontal. (→ halaman 18)

KEMIRINGAN VERTIKALMengoreksi distorsi kemiringan vertikal. (→ halaman 18)

DIST. KOTAK KIRI/KAN.....Mengoreksi distorsi kotak di sisi kiri dan kanan. (→ halaman 28)

DIST. KOTAK ATAS/BAW.....Mengoreksi distorsi kotak di sisi atas dan bawah. (→ halaman 28)

TITIK SUDUT.....Menepres gambar yang diproyeksi di dalam tepi layar dengan menyejajarkan keempat sudut gambar ke keempat sudut layar. (→ halaman 26)

RESETMengembalikan semua opsi di atas ke pengaturan pabrik.

TIPS:

- Rentang sudut yang dapat diatur dalam arah vertikal dan horisontal dalam koreksi titik sudut dan kemiringan: Kira-kira 30 derajat (Maks)
 - Tergantung sinyal inputnya, rentang yang dapat disesuaikan mungkin lebih kecil.

Menggunakan Koreksi Warna Dinding [WARNA DINDING]



Fungsi ini berguna untuk koreksi warna yang cepat dan adaptif pada proyeksi yang latarnya (dinding, papan, dll.) tidak berwarna putih.

CATATAN: Memilih [PAPAN PUTIH] akan mengurangi kecerahan lampu.

Mengatur Mode Hijau [MODE EKOLOGI]

MODE EKOLOGI meningkatkan umur lampu, serta menurunkan konsumsi listrik dan mengurangi emisi CO₂. Empat mode kecerahan lampu dapat dipilih: [MATI], [EKOLOGI OTOMATIS], [NORMAL] dan [EKOLOGI]. (→ halaman 24)

Mengatur Teks Layar [TEKS LAYAR]

Opsi ini berisi beberapa mode teks layar untuk menimpakan teks pada Video.

MATIKeluar dari mode teks layar.

TEKS LAYAR 1-4Teks ditimpakan.

TEKS 1-4Teks ditampilkan.

CATATAN:

- Teks layar tidak dapat diaktifkan pada kondisi berikut:
 - ketika pesan atau menu ditampilkan di layar.
 - ketika gambar diperbesar, diam, atau dibungkam.
 - Sebagian teks atau teks layar yang menimpa dapat terpotong. Jika hal ini terjadi, coba tempatkan teks menimpa atau teks layar ke dalam layar.
-

Menggunakan Timer Mati [TIMER MATI]

1. Pilih waktu yang Anda inginkan antara 30 menit hingga 16 jam: MATI, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.
 2. Tekan tombol ENTER pada remote control.
 3. Waktu mulai dihitung mundur.
 4. Proyektor Anda akan mati setelah hitung mundur selesai.
-

CATATAN:

- Untuk membatalkan waktu preset, ubah ke [MATI] untuk waktu preset dan matikan proyektor.
- Jika tersisa 3 menit sebelum proyektor mati, pesan [PROYEKTOR AKAN MATI DALAM 3 MENIT] akan ditampilkan di bagian bawah layar.

MODE ADMINISTRATOR

Pada jendela ini Anda dapat memilih MODE MENU, menyimpan pengaturan, dan mengatur sandi untuk mode administrator.



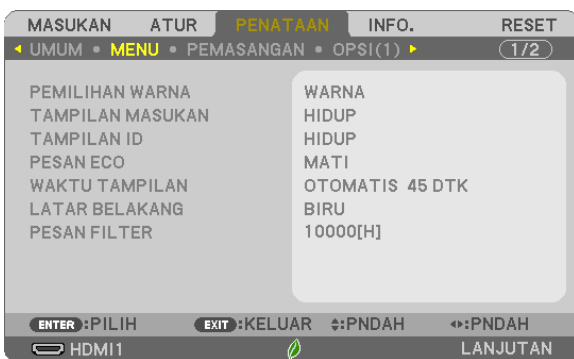
MODE MENU	Pilih antara menu [DASAR] atau [LANJUTAN].	—
NILAI TIDAK DISIMPAN	Memberi tanda centang akan membuat pengaturan proyektor tidak tersimpan. Hapus tanda centang untuk menyimpan pengaturan Anda.	—
KATA KUNCI	Tetapkan sandi untuk mode administrator.	Hingga 10 karakter alfanumerik

Memilih Bahasa Menu [BAHASA]

Anda dapat memilih salah satu dari 30 bahasa untuk instruksi pada layar.

CATATAN: Pengaturan ini tidak akan berubah bahkan saat dilakukan [RESET] dari menu.

[MENU]



Memilih Warna Menu [PEMILIHAN WARNA]

Anda dapat memilih antara dua opsi untuk warna menu: WARNA dan MONOKROM.

Mengaktifkan / Mematikan Tampilan Sumber [TAMPILAN MASUKAN]

Opsi ini berfungsi untuk menampilkan atau menyembunyikan tampilan nama input seperti HDMI1, HDMI2, KOMPUTER, VIDEO, USB-A, LAN, USB-B, di kanan atas layar.

Jika tidak ada sinyal input, panduan tak ada sinyal akan meminta Anda untuk memeriksa apakah ada sinyal yang dapat ditampilkan. Ketika [USB-A] atau [LAN] dipilih untuk [MASUKAN], panduan tidak ada sinyal tidak akan ditampilkan.

MENGAKTIFKAN/MEMATIKAN ID Kontrol [TAMPILAN ID]

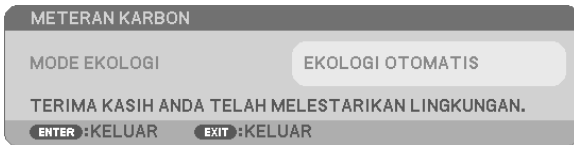
Opsi ini berfungsi untuk menampilkan atau menyembunyikan nomor ID yang ditampilkan ketika tombol ID SET ditekan pada remote control.

Mengaktifkan / Mematikan Pesan HIJAU [PESAN ECO]

Opsi ini berfungsi untuk menampilkan atau menyembunyikan pesan-pesan berikut ketika proyektor dihidupkan.

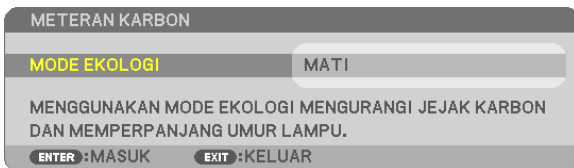
Pesan Hijau akan meminta pengguna untuk menghemat energi. Ketika dipilih [MATI] untuk [MODE EKOLOGI], Anda akan melihat pesan yang meminta Anda untuk memilih [EKOLOGI OTOMATIS], [NORMAL], atau [EKOLOGI] untuk [MODE EKOLOGI].

Ketika [EKOLOGI OTOMATIS], [NORMAL], atau [EKOLOGI] dipilih untuk [MODE EKOLOGI]



Untuk menutup pesan tersebut, tekan tombol yang mana saja. Pesan akan hilang jika tidak ada tombol yang ditekan dalam 30 detik.

Ketik [MATI] dipilih untuk [MODE EKOLOGI]



Menekan tombol ENTER akan menampilkan layar [MODE EKOLOGI]. (→ halaman 24)

Untuk menutup pesan tersebut, tekan tombol EXIT.

Memilih Menu Waktu Tampilan [WAKTU TAMPILAN]

Opsi ini berguna untuk memilih berapa lama proyektor akan menunggu untuk menutup menu setelah tombol terakhir disentuh. Pilihan presetnya adalah [MANUAL], [OTOMATIS 5 DTK], [OTOMATIS 15 DTK], dan [OTOMATIS 45 DTK]. [OTOMATIS 45 DTK] adalah preset dari pabrik.

Memilih Warna atau Logo untuk Latar Belakang [LATAR BELAKANG]

Gunakan fitur ini untuk menampilkan layar biru/hitam atau logo ketika tidak ada sinyal. Latar belakang default-nya adalah [BIRU].

CATATAN:

- Jika opsi [LOGO] dipilih untuk [LATAR BELAKANG] dengan sumber input [LAN] atau [USB-B], Opsi [BIRU] tetap yang akan aktif.
- Ketika [TAMPILAN MASUKAN] diaktifkan, panduan tidak ada sinyal yang meminta Anda untuk memeriksa apakah ada input tersedia akan ditampilkan, apa pun pilihan sebelumnya.
- Pengaturan ini tidak akan berubah bahkan saat dilakukan [RESET] dari menu.

Memilih Interval Waktu untuk Pesan Filter [PESAN FILTER]

Opsi ini berfungsi untuk memilih preferensi waktu interval munculnya pesan untuk membersihkan filter. Bersihkan filter ketika Anda melihat pesan "BERSIHKAN FILTER." (→ halaman 108)

Tersedia tujuh pilihan:

MATI, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 5000[H], 10000[H]

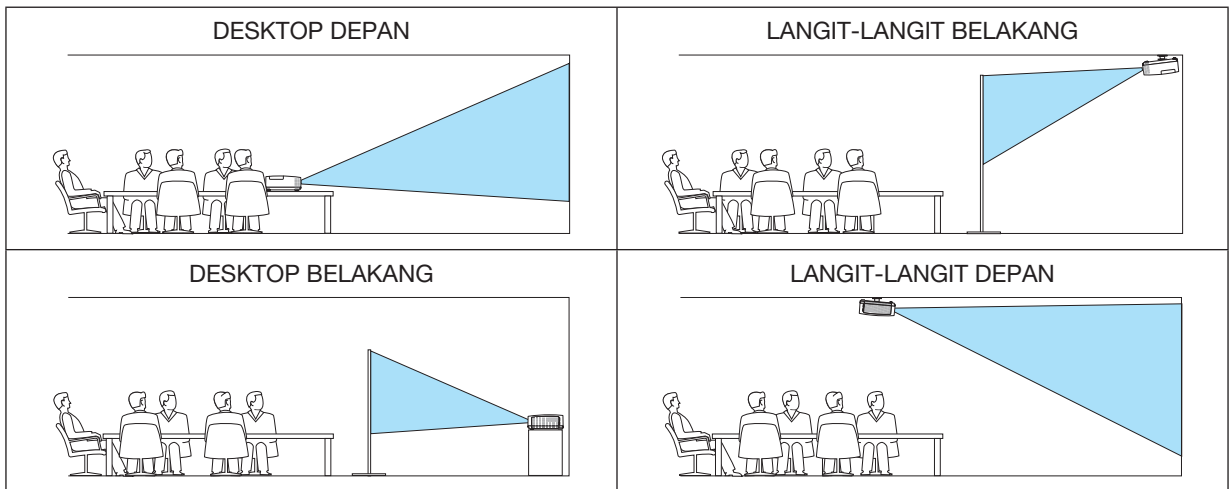
CATATAN: Pengaturan ini tidak akan berubah bahkan saat dilakukan [RESET] dari menu.

[PEMASANGAN]



Memilih Orientasi Proyektor [ORIENTASI]

Opsi ini mengorientasi ulang gambar Anda untuk jenis proyeksi yang Anda inginkan. Pilihannya diantaranya: proyeksi desktop depan, proyeksi langit-langit belakang, proyeksi desktop belakang dan proyeksi langit-langit depan.



Menonaktifkan Tombol Kabinet [KUNCI PANEL KONTROL]

Opsi ini mengaktifkan atau menonaktifkan fungsi KUNCI PANEL KONTROL.

CATATAN:

- KUNCI PANEL KONTROL ini tidak mempengaruhi fungsi remote control.
- Ketika panel kontrol dikunci, menekan dan terus tombol INPUT pada kabinet proyektor selama 10 detik akan mengubah pengaturannya menjadi [MATI].

TIPS: Ketika [KUNCI PANEL KONTROL] diaktifkan, ikon kunci [🔒] akan ditampilkan di bawah kanan menu.

Mengaktifkan Keamanan [KEAMANAN]

Fitur ini mengaktifkan atau mematikan fungsi KEAMANAN.

Kecuali Anda memasukkan kata kunci yang benar, proyektor tidak dapat memproyeksikan gambar. (→ halaman 30)

CATATAN: Pengaturan ini tidak akan berubah bahkan saat dilakukan [RESET] dari menu.

5. Menggunakan Menu pada Layar

Memilih Kecepatan Komunikasi [KECEPATAN KOMUNIKASI]

Fitur ini menetapkan kecepatan baud dari port PC CONTROL (D-Sub 9P). Mendukung rentang kecepatan data dari 4800 sampai 38400 bps. Pengaturan default-nya adalah 38400 bps. Pilih kecepatan baud yang tepat untuk peralatan yang akan Anda sambungkan (tergantung peralatannya, kecepatan baud yang lebih rendah mungkin disarankan untuk kabel yang lebih panjang).

CATATAN: Kecepatan komunikasi yang Anda pilih tidak akan berubah bahkan saat dilakukan [RESET] dari menu.

Mengatur ID ke Proyektor [ID KONTROL]

Anda dapat mengoperasikan beberapa proyektor secara terpisah menggunakan satu remote control yang memiliki fungsi ID KONTROL. Jika Anda menetapkan ID yang sama ke semua proyektor, Anda dapat mengoperasikan semua proyektor bersamaan dengan mudah menggunakan satu remote control. Untuk melakukannya, Anda harus menetapkan nomor ID pada masing-masing proyektor.

NOMOR ID KONTROL.....Pilih nomor dari sampai 254 yang ingin Anda tetapkan untuk proyektor Anda.

ID KONTROL.....Pilih [MATI] untuk menonaktifkan pengaturan ID KONTROL dan pilih [HIDUP] untuk mengaktifkan pengaturan ID KONTROL.

CATATAN:

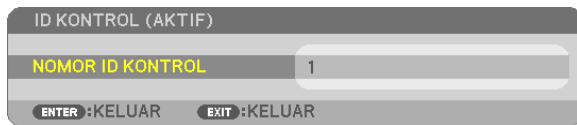
- Ketika [HIDUP] dipilih untuk [ID KONTROL], proyektor tidak dapat dioperasikan dengan remote control yang tidak mendukung fungsi ID KONTROL. (Dalam kasus ini, tombol pada kabinet proyektor dapat digunakan.)
- Pengaturan ini tidak akan berubah bahkan saat dilakukan [RESET] dari menu.
- Menekan terus tombol ENTER selama 10 detik akan menampilkan menu untuk membatalkan ID Kontrol.

Menetapkan atau Mengubah ID Kontrol

1. Hidupkan proyektor.

2. Tekan tombol ID SET pada remote control.

Layar ID KONTROL akan ditampilkan.



Jika proyektor dapat dioperasikan oleh ID remote control yang sedang Anda gunakan, tulisan [AKTIF] akan muncul. Jika proyektor tidak dapat dioperasikan oleh ID remote control yang sedang Anda gunakan, tulisan [TIDAK AKTIF] akan muncul. Untuk mengoperasikan proyektor yang tidak aktif, tetapkan ID kontrol yang digunakan untuk proyektor dengan menjalankan prosedur berikut (Langkah 3).

3. Tekan satu tombol angka sambil menekan terus tombol ID SET pada remote control.

Contoh:

Untuk menetapkan "3" sebagai ID, tekan tombol "3" pada remote control.

No ID berarti proyektor dapat dioperasikan dengan satu remote control. Untuk mengatur "No ID", masukkan "000" atau tekan tombol CLEAR.

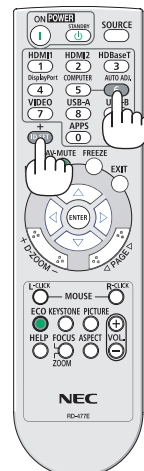
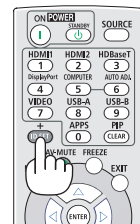
TIPS: Rentang angka IDnya adalah dari 1 sampai 254.

4. Lepas tombol ID SET.

Layar ID KONTROL yang telah diperbarui akan ditampilkan.

CATATAN:

- ID dapat dihapus dalam beberapa hari setelah baterai habis atau dilepas.
- Menekan tombol mana pun pada remote control secara tak sengaja ketika baterai dilepas, akan menghapus ID yang saat ini ditetapkan.



Menggunakan Pola Uji [POLA UJI]

Menampilkan pola uji untuk memeriksa distorsi gambar pada saat menyiapkan proyektor. Tekan tombol ENTER untuk menampilkan pola uji; tekan tombol EXIT untuk menutup pola uji dan kembali ke menu. Operasi menu dan koreksi kemiringan, titik sudut dan distorsi kotak tidak tersedia ketika menampilkan pola uji.

[PENGATURAN JARINGAN]

Untuk rincian masing-masing [PENGATURAN JARINGAN], bacalah “7-3. PENGATURAN JARINGAN” (→ halaman 99).

[OPSI(1)]



[PERALIHAN LANCAR]

Ketika konektor input dialihkan, gambar yang ditampilkan sebelum beralih akan berubah menjadi gambar baru tanpa patah meski sinyal sempat hilang.

Memilih Mode Kipas [MODE KIPAS]

Opsi ini berguna untuk memilih dua mode untuk kecepatan kipas: Mode otomatis dan mode Ketinggian.

OTOMATIS.....Kipas internal berputar pada kecepatan variabel secara otomatis sesuai suhu di dalam proyektor.

KETINGGIANKipas internal berputar pada kecepatan tinggi. Pilih opsi ini ketika menggunakan proyektor pada ketinggian 1700 meter atau lebih.

CATATAN:

- Atur [MODE KIPAS] menjadi [KETINGGIAN] ketika menggunakan proyektor di ketinggian 5500 kaki/1700 meter atau lebih tinggi.
- Jika menggunakan proyektor di ketinggian 5500 kaki/1700 meter atau lebih tinggi tanpa diatur menjadi [KETINGGIAN] akan menyebabkan proyektor kepanasan dan mati. Jika ini terjadi maka tunggu beberapa menit dan nyalakan kembali.
- Menggunakan proyektor di ketinggian yang kurang dari 5500 kaki/1700 meter dan diatur [KETINGGIAN] dapat menyebabkan lampu terlalu dingin, menyebabkan gambar kurang bagus. Nyalakan [MODE KIPAS] menjadi [OTOMATIS].
- Menggunakan proyektor di ketinggian yang kurang dari 5500 kaki/1700 meter dapat memperpendek umur komponen optic seperti lampu.
- Pengaturan ini tidak akan berubah bahkan saat dilakukan [RESET] dari menu.

TIPS:

- Jika mode kipas [KETINGGIAN] dipilih, ikon [🌄] akan ditampilkan di bagian bawah menu pada layar.

Memilih Format Sinyal [PEMILIHAN SINYAL]

[KOMPUTER]

Berfungsi untuk memilih [KOMPUTER] sebagai sumber RGB misalnya komputer, atau [KOMPONEN] untuk sumber video dari komponen misalnya pemutar DVD. Normalnya, pilihlah [RGB/KOMPONEN], proyektor akan mendeteksi sinyal komponen secara otomatis. Namun mungkin ada beberapa sinyal komponen yang tidak dapat dideteksi proyektor. Jika ini terjadi, pilih [KOMPONEN].

Mengaktifkan atau Mematikan mode WXGA [MODE WXGA]

Memilih [HIDUP] akan memprioritaskan sinyal WXGA (1280 × 800)/WUXGA (1920 × 1200) saat mendeteksi sinyal input. Jika [MODE WXGA] diatur ke [HIDUP], sinyal XGA (1024 × 768)/UXGA (1600 × 1200) mungkin tidak akan terdeteksi pada ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X. Dalam kasus ini, pilih [MATI].

CATATAN:

- [MATI] diatur pada saat pengiriman ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X.
 - [HIDUP] dipilih pada saat pengiriman ME382U/ME342U/ME372W/MC382W/MC332W.
-

Mengaktifkan deinterlace [DEINTERLACE]

Mengaktifkan atau mematikan fungsi deinterlace untuk sinyal siaran tv.

MATIPilih opsi ini jika ada gangguan pada video.

HIDUPPengaturan standar default.

CATATAN: Fitur ini tidak tersedia untuk HDTV (progresif) dan sinyal komputer.

Mengatur Level Video [LEVEL VIDEO]

Pemilihan sinyal video ketika menyambungkan perangkat eksternal ke terminal HDMI 1 IN atau terminal HDMI 2 IN pada proyektor.

OTOMATIS.....Level video diubah secara otomatis berdasarkan informasi dari perangkat yang memberi sinyal. Tergantung pada perangkat yang terhubung, pengaturan ini tidak dapat dibuat dengan benar. Dalam hal ini, ubah ke "NORMAL" atau "DIPERKUAT" dari lihat pengaturan optimalnya.

NORMALIni akan menonaktifkan mode diperkuat.

DIPERKUATIni meningkatkan kontras gambar, mempertegas bagian gelap dan terang secara lebih dinamis.

Membunyikan Suara Tombol dan Suara Kesalahan [BIIP]

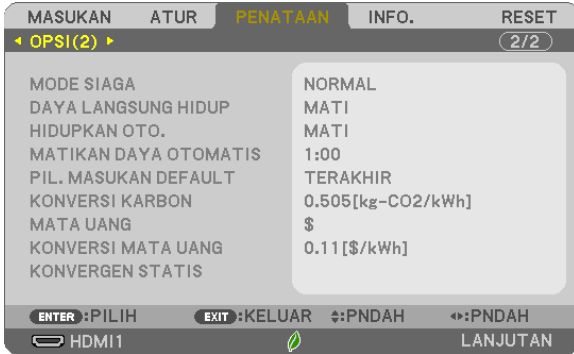
Fitur ini membunyikan suara tombol atau alarm ketika terjadi kesalahan atau ketika melakukan operasi berikut.

- Menampilkan menu utama
- Beralih sumber
- Mereset data dengan fungsi [RESET]
- Menekan tombol POWER ON atau STANDBY

TIPS:

- Kontrol volume untuk bunyi [BIIP] dimatikan. Tombol AV-MUTE tidak dapat membungkam suara biip. Jika anda ingin mematikan fungsi BIIP, atur [BIIP] ke [MATI].

[OPSI(2)]



Memilih Hemat listrik dalam [MODE SIAGA]

Proyektor memiliki tiga mode siaga: [NORMAL], [SIAGA JARINGAN], dan [TIDUR]. Mode NORMAL dapat menempatkan proyektor dalam kondisi hemat listrik daripada mode SIAGA JARINGAN.

- NORMAL Saat [NORMAL] dipilih, hanya tombol dan fitur berikut yang akan bekerja:
Tombol POWER pada kabinet proyektor dan remote control, HIDUPKAN OTOMATIS, dan menghidupkan dari perintah Kontrol PC.
- SIAGA JARINGAN..... Saat [SIAGA JARINGAN] dipilih, proyektor dapat dihidupkan melalui sambungan LAN dan hanya tombol, port, dan fitur berikut yang akan berfungsi:
Tombol POWER pada kabinet proyektor dan remote control, menghidupkan dari perintah Kontrol PC, HIDUPKAN OTOMATIS, port LAN, unit Wireless (opsional), dioperasikan oleh fitur Supportware Pengguna, LAN, dan Peringatan Pesan.
- TIDUR..... Jaga status tidur. Konsumsi daya menjadi lebih tinggi dari pengaturan untuk NORMAL. Pilih mode ini dalam kasus-kasus berikut:
 - Untuk menggunakan port USB-A terus menerus.

PENTING:

- Ketika menetapkan [SIAGA JARINGAN] untuk [MODE SIAGA] dan LAN berada dalam kondisi link-down selama 3 menit, [MODE SIAGA] akan beralih ke [NORMAL] secara otomatis untuk menghemat pemakaian listrik.
- Saat [SIAGA JARINGAN] telah dipilih, [MATIKAN DAYA OTOMATIS] menjadi tidak efektif (ditampilkan dalam warna abu-abu) dan [0:15] otomatis dipilih.
- Dalam kondisi di bawah ini, pengaturan [MODE SIAGA] dimatikan dan proyektor akan masuk mode TIDUR*.
* Mode tidur merujuk pada mode tanpa batasan fungsional dari [MODE SIAGA]. Konsumsi daya dalam mode TIDUR relatif lebih tinggi dari mode [SIAGA JARINGAN]. Indikator Status menyala Hijau.
Saat [MODE SIAGA] → [SIAGA JARINGAN] dipilih
 - Saat [LAYANAN JARINGAN] → [PENGATURAN AMX] → [AKTIFKAN] dipilih
 - Saat [LAYANAN JARINGAN] → [PENGATURAN CRESTRON] → [CRESTRON CONTROL] → [AKTIFKAN] dipilih
 - Saat [PENGATURAN JARINGAN] → [LAN NIRKABEL] → Kecuali untuk [NONAKTIFKAN] dan memasang unit Wireless ke proyektor
 - Saat sinyal dimasukkan ke komputer, terminal HDMI 1 IN, HDMI 2 IN atau USB-B

CATATAN:

- Bahkan saat [NORMAL] dipilih untuk [MODE SIAGA], menghidupkan atau mematikan dapat dilakukan dengan menggunakan port PC CONTROL.
- Konsumsi listrik dalam mode siaga tidak akan dimasukkan dalam menghitung pengurangan emisi CO₂.
- Pengaturan Anda untuk [MODE SIAGA] tidak akan terpengaruh meskipun [RESET] dilakukan dari menu.

Mengaktifkan Daya Langsung Hidup [DAYA LANGSUNG HIDUP]

Menghidupkan proyektor secara otomatis saat kabel listrik dimasukkan ke stopkontak. Ini menghilangkan kebutuhan untuk selalu menggunakan tombol POWER pada remote control atau kabinet proyektor.

Menghidupkan Proyektor Dengan Menerapkan Sinyal Komputer [HIDUPKAN OTO.]

Saat proyektor dalam mode Siaga, menerapkan sinyal komputer atau HDMI dari komputer yang terhubung ke input COMPUTER IN, HDMI1, atau HDMI2 akan menghidupkan proyektor dan sekaligus memproyeksikan gambar.

Fungsi ini menghilangkan kebutuhan untuk selalu menggunakan tombol POWER pada remote control atau kabinet proyektor untuk menghidupkan proyektor.

Untuk menggunakan fungsi ini, pertama-tama hubungkan komputer ke proyektor dan proyektor ke input AC aktif.

CATATAN:

- *Memutus sinyal komputer dari komputer tidak akan mematikan proyektor. Sebaiknya gunakan fungsi ini dengan kombinasi fungsi MATIKAN DAYA OTOMATIS.*
 - *Fungsi ini tidak akan tersedia dalam kondisi berikut:*
 - *saat sinyal komponen diterapkan ke terminal COMPUTER IN*
 - *saat sinyal RGB Sinkro pada Hijau atau sinyal sinkro komposit diterapkan*
 - *Untuk mengaktifkan HIDUPKAN OTOMATIS setelah mematikan proyektor, tunggu 5 detik, lalu masukkan sinyal komputer atau HDMI. Jika sinyal komputer atau HDMI masih ada saat proyektor dimatikan, HIDUPKAN OTOMATIS tidak akan berfungsi dan proyektor tetap dalam mode siaga.*
 - *Tergantung pada proyektor yang sedang digunakan, HIDUPKAN OTOMATIS mungkin tidak berfungsi dengan baik. Dalam kasus ini, atur [MODE SIAGA] ke [SIAGA JARINGAN].*
 - *Dalam hal ada beberapa perangkat yang terhubung dengan proyektor, kalau mode AUTO POWER ON diaktifkan, sinyal perangkat yang berbeda dengan sinyal input mungkin akan diproyeksikan. Dalam keadaan ini, silakan matikan perangkat-perangkat yang tidak diperlukan yang terhubung dengan proyektor sebelum gunakan fungsi AUTO POWER ON.*
-

Mengaktifkan Pengaturan Daya [MATIKAN DAYA OTOMATIS]

Saat opsi ini dipilih, Anda dapat mengaktifkan proyektor agar otomatis mati (pada waktu yang dipilih: 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00) jika tidak ada sinyal yang diterima oleh input atau jika tidak sedang mengoperasikan.

Memilih Sumber Default [PIL. MASUKAN DEFAULT]

Anda dapat mengatur proyektor ke salah satu inputnya setiap kali proyektor dihidupkan.

TERAKHIR.....	Mengatur proyektor agar default terhadap input aktif sebelumnya atau terakhir setiap kali proyektor dinyalakan.
OTOMATIS.....	Mencari sumber aktif dengan urutan HDMI1 → HDMI2 → KOMPUTER → VIDEO → USB-A → KOMPUTER dan menampilkan sumber yang pertama kali ditemukan.
HDMI1.....	Menampilkan sumber digital dari terminal HDMI 1 IN setiap kali proyektor dihidupkan.
HDMI2.....	Menampilkan sumber digital dari terminal HDMI 2 IN setiap kali proyektor dihidupkan.
KOMPUTER	Menampilkan sinyal komputer dari terminal COMPUTER IN setiap kali proyektor dihidupkan.
VIDEO.....	Menampilkan sumber Video dari terminal VIDEO IN setiap kali proyektor dihidupkan.
USB-A.....	Menampilkan slide atau memutar ulang file film dari flashdisk setiap kali proyektor dihidupkan.
LAN.....	Menampilkan sinyal dari port LAN (RJ-45) atau unit WLAN USB.
USB-B.....	Menampilkan sinyal komputer dari terminal USB-B setiap kali proyektor dihidupkan.

Proyektor tidak mencari sinyal dari USB-B in OTOMATIS. Untuk menampilkan gambar dari port USB-B, pilih USB-B atau TERAKHIR.

Menetapkan faktor dampak karbon [KONVERSI KARBON]

Mengatur faktor dampak karbon dalam penghitungan penghematan karbon. Pengaturan awalnya adalah 0,505 [kg-CO₂/kWh] berdasarkan Emisi CO₂ dari Pembakaran Bahan Bakar (Edisi 2008) yang diterbitkan oleh OECD.

Memilih mata uang Anda [MATA UANG]

Menampilkan harga listrik (tersedia dalam 4 unit mata uang).

\$.....	Dolar AS
€.....	Euro Uni Eropa
JP¥.....	Yen Jepang
RMB¥.....	Yuan China

Mengubah pengaturan mata uang dan pengaturan konversi mata uang [KONVERSI MATA UANG]

Mengubah pengaturan mata uang dan pengaturan konversi mata uang untuk KARBON METER. Pengaturan awalnya adalah sebagai berikut:

Dolar AS.....	0,11 [\$/kWh]
Euro Uni Eropa	0,19 [€/kWh]
Yen Jepang.....	20 [¥/kWh]
Yuan China.....	0,48 [¥/kWh]

Pengaturan awal untuk dolar AS, Euro Uni Eropa, dan Yen Jepang didasarkan pada “Harga dan Pajak Listrik (kuartal kedua 2010)” yang diterbitkan oleh OECD.

Pengaturan awal untuk Yuan China didasarkan pada “Chinese Data File (2010)” yang diterbitkan oleh JETRO.

[KONVERGEN STATIS]

Fitur ini berguna untuk menyesuaikan penyimpangan warna dalam gambar. Penyimpangan ini dapat disesuaikan dalam unit ± 1 piksel dalam arah horisontal: untuk HORIZONTAL MERAH, HIJAU dan BIRU, dalam arah vertikal untuk VERTIKAL MERAH, HIJAU dan BIRU.

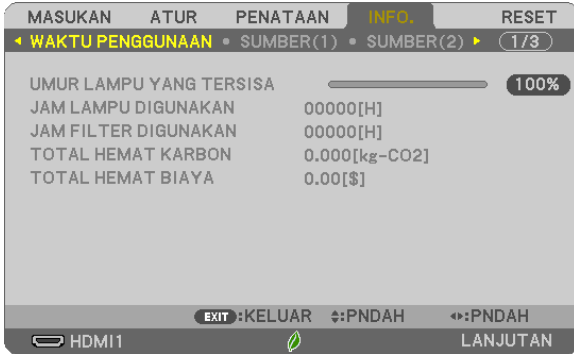
- Fitur ini tidak didukung oleh ME372W/MC382W/MC332W/ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X.

7 Deskripsi & Fungsi Menu [INFO.]

Menampilkan status penggunaan sinyal dan lampu saat ini. Item ini memiliki tujuh halaman. Informasi yang disertakan adalah sebagai berikut:

TIPS: Menekan tombol HELP pada remote control akan menampilkan item menu [INFO.].

[WAKTU PENGGUNAAN]



[UMUR LAMPU YANG TERSISA] (%)*
 [JAM LAMPU DIGUNAKAN] (H)
 [JAM FILTER DIGUNAKAN] (H)
 [TOTAL HEMAT KARBON] (kg-CO2)
 [TOTAL HEMAT BIAYA]

- * Indikator perkembangan menunjukkan persentase umur bohlam yang tersisa. Nilai ini memberitahu jumlah penggunaan lampu. Saat umur lampu yang tersisa mencapai 0, indikator bilah UMUR LAMPU YANG TERSISA berubah dari 0% menjadi 100 Jam dan mulai menghitung mundur. Jika umur lampu yang tersisa mencapai 0 jam, proyektor tidak akan hidup.
- Pesan yang menyatakan bahwa lampu atau filter harus diganti akan ditampilkan selama satu menit saat proyektor dihidupkan dan saat tombol POWER pada proyektor atau remote control ditekan. Untuk mengabaikan pesan ini, tekan tombol apa pun pada proyektor atau remote control.

Umur lampu (H)			Lampu pengganti
MODE EKOLOGI			
MATI/EKOLOGI OTOMATIS	NORMAL	EKOLOGI	
10000	12000	15000	NP47LP

*1 Ini bukan waktu garansi. Perbaikan atau penggantian komponen mungkin diperlukan sebelum lampu diganti.

- [TOTAL HEMAT KARBON]
 Menampilkan perkiraan informasi hemat karbon dalam kg. Faktor dampak karbon dalam penghitungan hemat karbon didasarkan pada OECD (Edisi 2008). (→ halaman 25)

[SUMBER(1)]



[NAMA SUMBER]
 [FREKUENSI HORIZONTAL]
 [TIPE SINKR]
 [TIPE SCAN]

[INDEKS SUMBER]
 [FREKUENSI VERTIKAL]
 [POLARITAS SINKR]

[SUMBER(2)]



[TIPE SINYAL]
 [BIT DEPTH]

[TIPE VIDEO]
 [LEVEL VIDEO]

[LAN KABEL]



[ALAMAT IP]
 [GATEWAY]

[SUBNET MASK]
 [ALAMAT MAC]

[LAN NIRKABEL]



[ALAMAT IP]
[GATEWAY]
[SSID]
[KEAMANAN]
[LEVEL SINYAL]

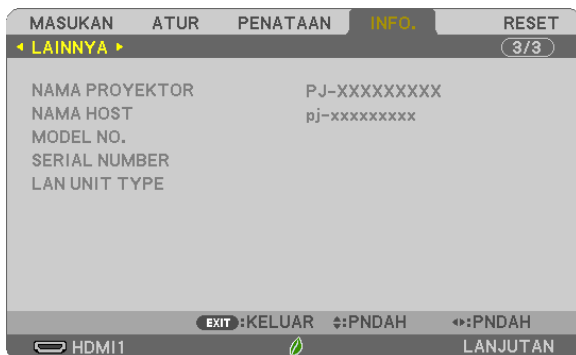
[SUBNET MASK]
[ALAMAT MAC]
[TIPE JARINGAN]
[SALURAN]

[VERSION]



Versi [FIRMWARE]
Versi [DATA]

[LAINNYA]



[NAMA PROYEKTOR]
[NAMA HOST]
[MODEL NO.]
[SERIAL NUMBER]
[LAN UNIT TYPE]
[CONTROL ID] (saat [ID KONTROL] diatur)

8 Deskripsi & Fungsi Menu [RESET]



Kembali ke Default Pabrik [RESET]

Fitur RESET digunakan untuk mengubah penyesuaian dan pengaturan ke prasetel pabrik untuk (semua) sumber kecuali:

[SINYAL SAAT INI]

Me-reset pengaturan sinyal saat ini ke level prasetel pabrik.

Item yang dapat di-reset adalah: [PRESET], [KONTRAS], [KECERAHAN], [WARNA], [BIAS], [KETAJAMAN], [ASPEK RASIO], [HORIZONTAL], [VERTIKAL], [JAM], [FASE], dan [OVERSCAN].

[SEMUA DATA]

Reset semua penyesuaian dan pengaturan untuk semua sinyal ke preset pabrik.

Semua item dapat di-reset **KECUALI** [BAHASA], [LATAR BELAKANG], [ORIENTASI], [PESAN FILTER], [MODE ADMINISTRATOR], [KEAMANAN], [KECEPATAN KOMUNIKASI], [ID KONTROL], [MODE SIAGA], [MODE KIPAS], [KONVERSI KARBON], [MATA UANG], [KONVERSI MATA UANG], [UMUR LAMPU YANG TERSISA], [JAM LAMPU DIGUNAKAN], [JAM FILTER DIGUNAKAN], [TOTAL HEMAT KARBON], [LAN KABEL], dan [LAN NIRKABEL].

Untuk me-reset waktu penggunaan lampu, lihat “Mengosongkan Meter Jam Lampu [KOSONGKAN JAM LAMPU]” di bawah ini.

Mengosongkan Meter Jam Lampu [KOSONGKAN JAM LAMPU]

Me-reset clock lampu kembali ke nol. Memilih opsi ini menampilkan submenu untuk konfirmasi. Pilih [YA], lalu tekan tombol ENTER.

CATATAN: Waktu yang terpakai dari penggunaan lampu tidak akan terpengaruh bahkan saat [RESET] dilakukan dari menu.

CATATAN: Proyektor akan mati dan memasuki mode siaga saat Anda terus menggunakan proyektor selama 100 jam setelah lampu habis masa pakainya. Dalam kondisi ini Anda tidak dapat mengosongkan meter jam lampu pada menu. Jika ini terjadi, tekan tombol HELP pada remote control selama 10 detik untuk me-reset clock lampu kembali ke nol. Lakukan ini hanya setelah mengganti lampu.

Mengosongkan Jam Penggunaan Filter [KOSONGKAN JAM FILTER]

Me-reset penggunaan filter kembali ke nol. Memilih opsi ini menampilkan submenu untuk konfirmasi. Pilih [YA], lalu tekan tombol ENTER.

CATATAN: Waktu yang terpakai dari penggunaan filter tidak akan terpengaruh bahkan saat [RESET] dilakukan dari menu.

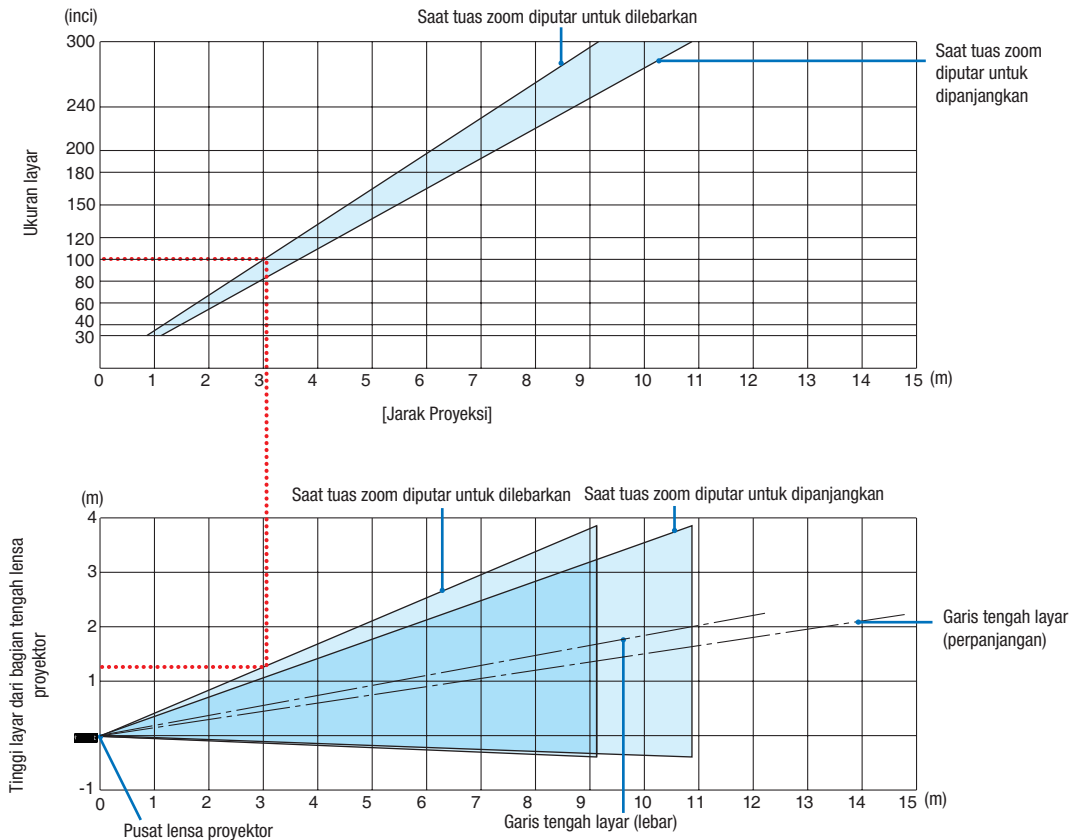
6. Pemasangan dan Sambungan

1 Mengatur Layar dan Proyektor

Gunakan untuk mendapat gambaran umum tentang ukuran layar saat diatur pada posisi tertentu, ukuran layar yang Anda butuhkan, dan jarak yang Anda perlukan untuk memproyeksikan gambar dengan ukuran yang diinginkan.

Rentang jarak proyeksi yang tepat adalah 0,9 m (untuk model 30 inci) sampai 10,9 m (untuk model 300 inci). Pasang dalam rentang ini.

[MC422X/MC372X]



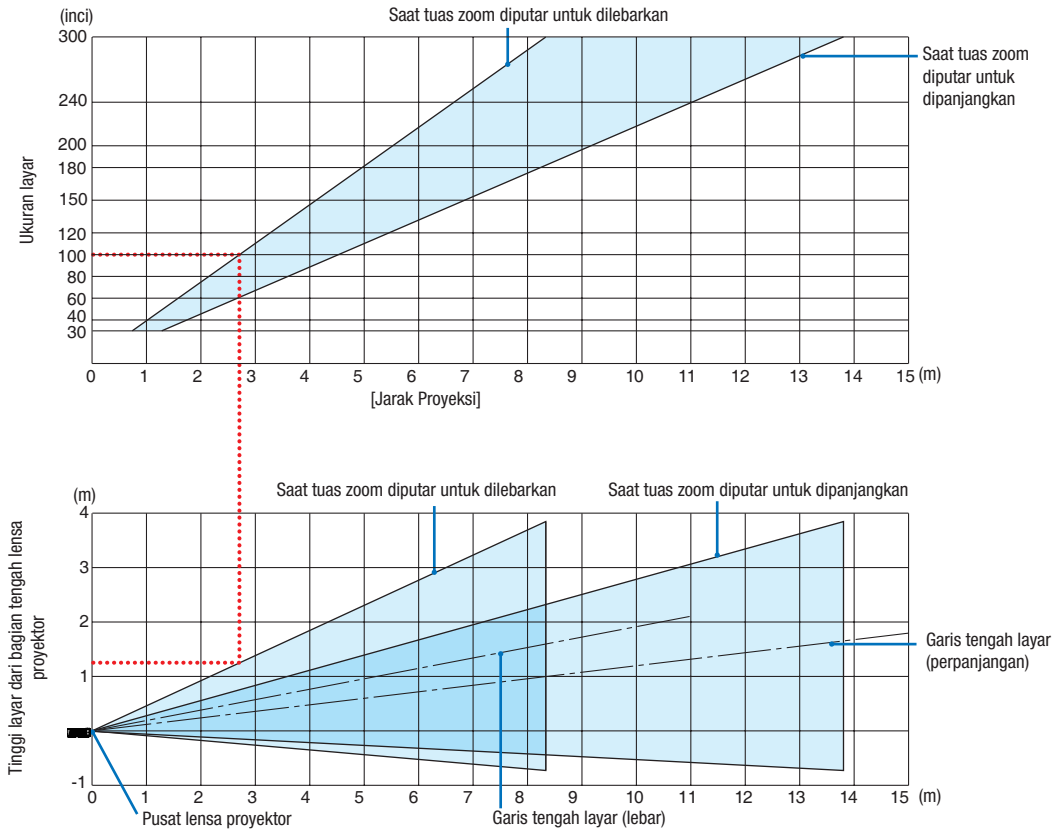
[Membaca Tabel]

Dari tabel atas pada halaman ini, untuk memproyeksikan gambar lebar pada layar 100, pasang sekitar 3,0 m dari depan. Selain itu, dari tabel bawah kita dapat melihat bahwa sekitar 1,3 m diperlukan dari pusat lensa proyektor ke tepi atas layar. Gunakan ini untuk melihat apakah dari jarak dari proyektor ke langit-langit cukup tinggi untuk memasang layar. Diagram menunjukkan jarak proyeksi saat proyektor dipasang secara horisontal.

6. Pemasangan dan Sambungan

Rentang jarak proyeksi yang tepat adalah 0,8 m (untuk model 30 inci) sampai 13,8 m (untuk model 300 inci). Pasang dalam rentang ini.

[ME402X]



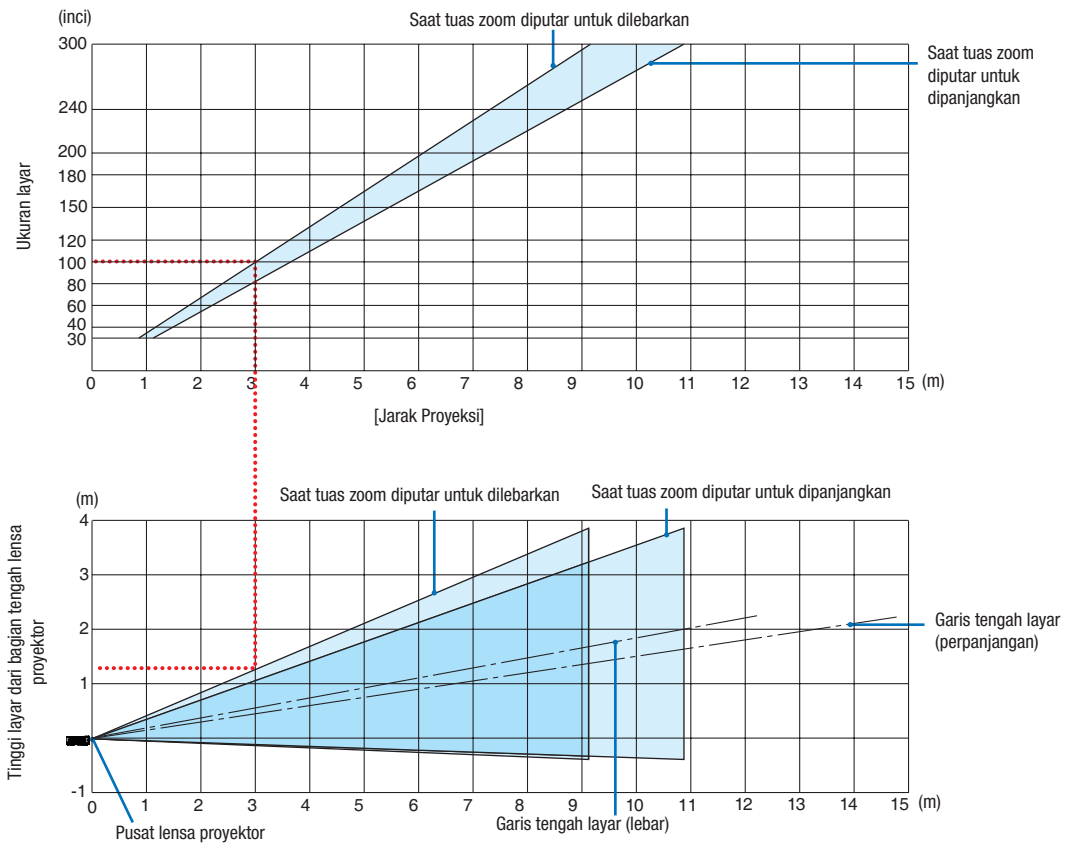
[Membaca Tabel]

Dari tabel atas pada halaman ini, untuk memproyeksikan gambar lebar pada layar 100, pasang sekitar 2,7 m dari depan. Selain itu, dari tabel bawah kita dapat melihat bahwa sekitar 1,3 m diperlukan dari pusat lensa proyektor ke tepi atas layar. Gunakan ini untuk melihat apakah dari jarak dari proyektor ke langit-langit cukup tinggi untuk memasang layar.

6. Pemasangan dan Sambungan

Rentang jarak proyeksi yang tepat adalah 0,9 m (untuk model 30 inci) sampai 10,9 m (untuk model 300 inci). Pasang dalam rentang ini.

[MC342X/MC302X]



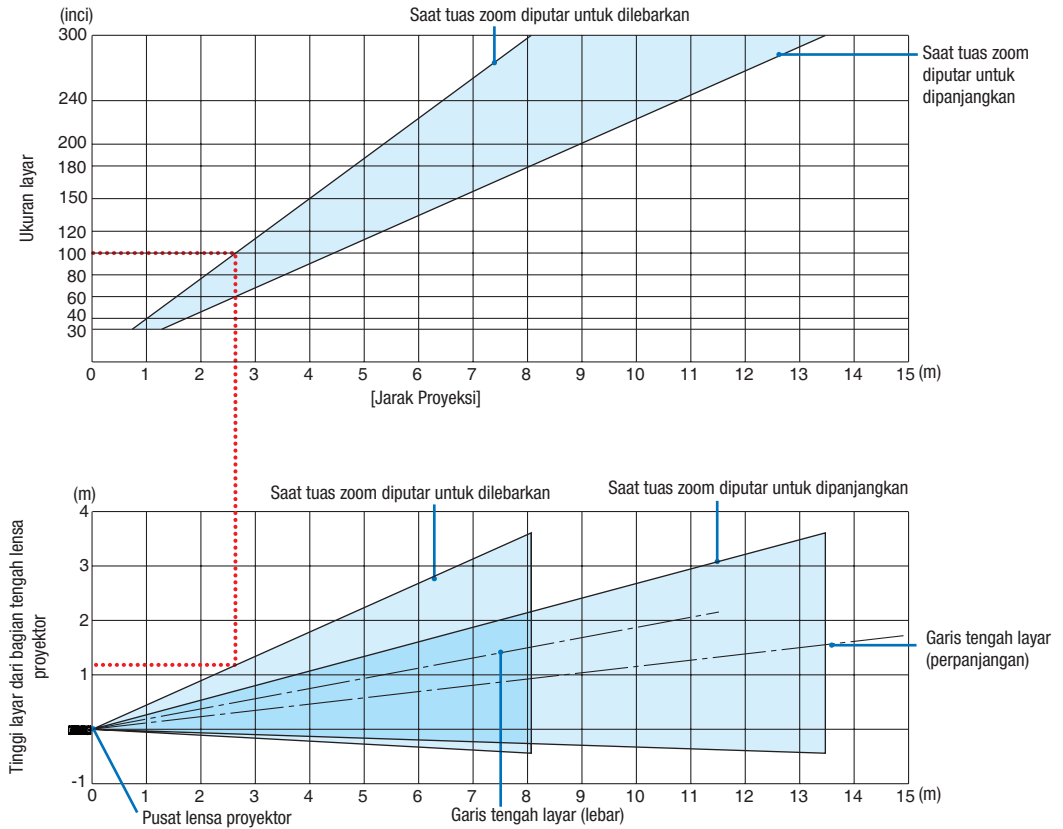
[Membaca Tabel]

Dari tabel atas pada halaman ini, untuk memproyeksikan gambar lebar pada layar 100, pasang sekitar 3,0 m dari depan. Selain itu, dari tabel bawah kita dapat melihat bahwa sekitar 1,3 m diperlukan dari pusat lensa proyektor ke tepi atas layar. Gunakan ini untuk melihat apakah dari jarak dari proyektor ke langit-langit cukup tinggi untuk memasang layar. Diagram menunjukkan jarak proyeksi saat proyektor dipasang secara horisontal.

6. Pemasangan dan Sambungan

Rentang jarak proyeksi yang tepat adalah 0,8 m (untuk model 30 inci) sampai 13,4 m (untuk model 300 inci). Pasang dalam rentang ini.

[ME372W]



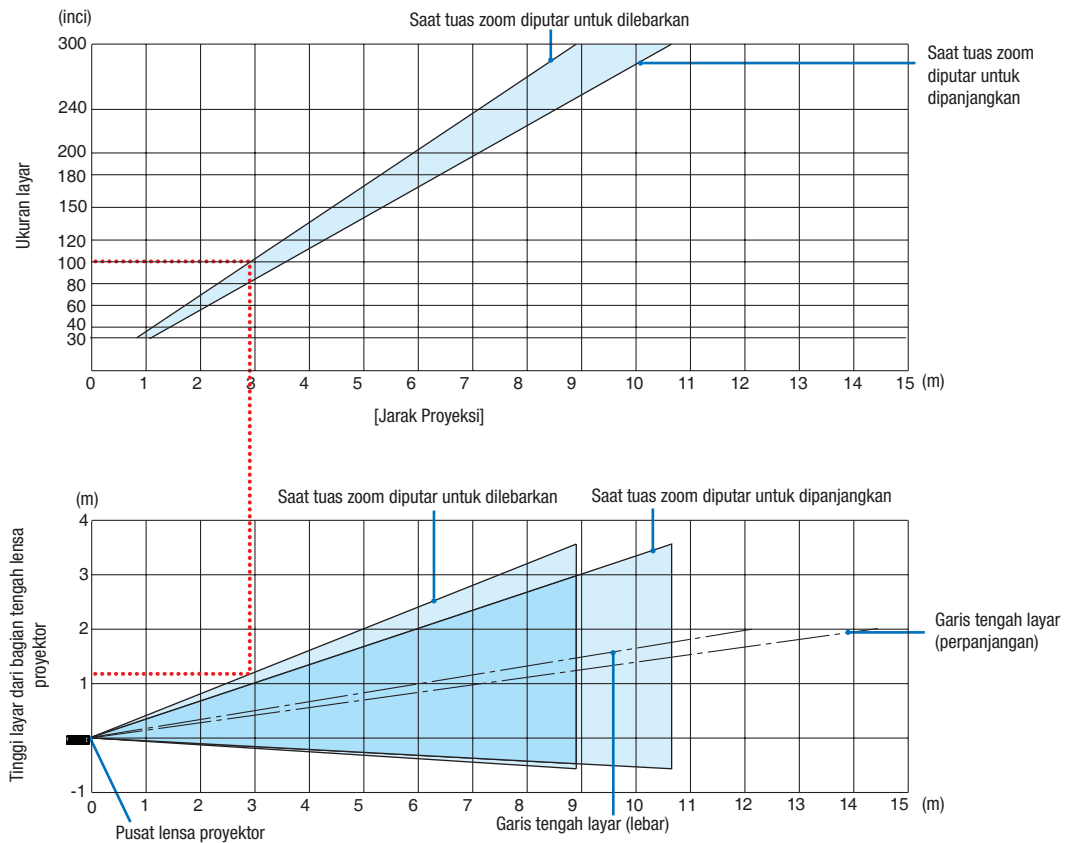
[Membaca Tabel]

Dari tabel atas pada halaman ini, untuk memproyeksikan gambar lebar pada layar 100, pasang sekitar 2,7 m dari depan. Selain itu, dari tabel bawah kita dapat melihat bahwa sekitar 1,2 m diperlukan dari pusat lensa proyektor ke tepi atas layar. Gunakan ini untuk melihat apakah dari jarak dari proyektor ke langit-langit cukup tinggi untuk memasang layar.

6. Pemasangan dan Sambungan

Rentang jarak proyeksi yang tepat adalah 0,9 m (untuk model 30 inci) sampai 10,7 m (untuk model 300 inci). Pasang dalam rentang ini.

[MC382W]



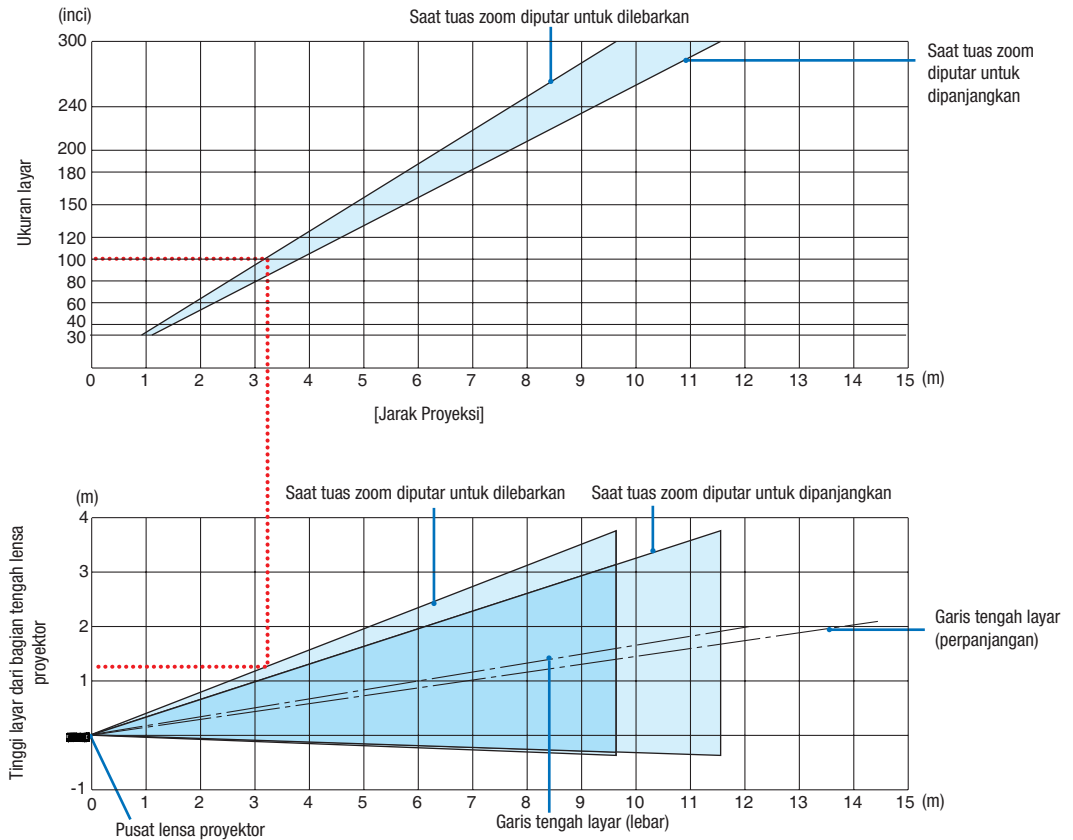
[Membaca Tabel]

Dari tabel atas pada halaman ini, untuk memproyeksikan gambar lebar pada layar 100, pasang sekitar 3,0 m dari depan. Selain itu, dari tabel bawah kita dapat melihat bahwa sekitar 1,2 m diperlukan dari pusat lensa proyektor ke tepi atas layar. Gunakan ini untuk melihat apakah dari jarak dari proyektor ke langit-langit cukup tinggi untuk memasang layar. Diagram menunjukkan jarak proyeksi saat proyektor dipasang secara horisontal.

6. Pemasangan dan Sambungan

Rentang jarak proyeksi yang tepat adalah 1,0 m (untuk model 30 inci) sampai 11,6 m (untuk model 300 inci). Pasang dalam rentang ini.

[MC332W]



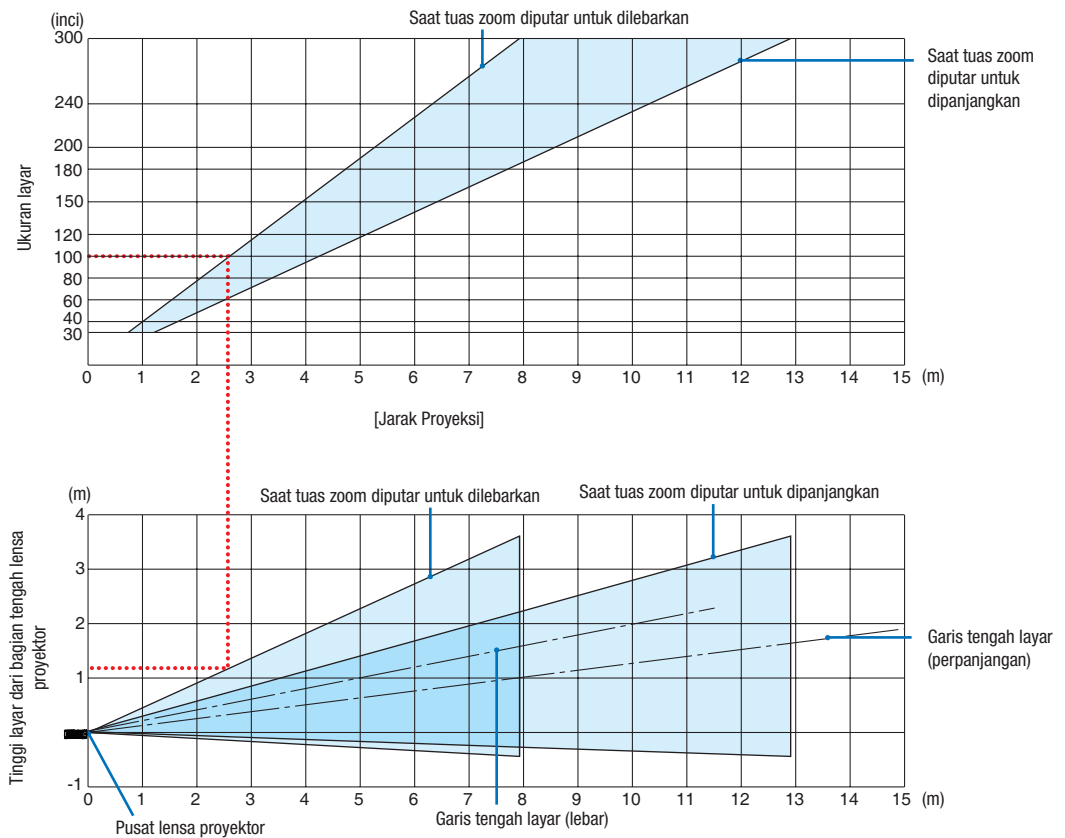
[Membaca Tabel]

Dari tabel atas pada halaman ini, untuk memproyeksikan gambar lebar pada layar 100, pasang sekitar 3,2 m dari depan. Selain itu, dari tabel bawah kita dapat melihat bahwa sekitar 1,3 m diperlukan dari pusat lensa proyektor ke tepi atas layar. Gunakan ini untuk melihat apakah dari jarak dari proyektor ke langit-langit cukup tinggi untuk memasang layar. Diagram menunjukkan jarak proyeksi saat proyektor dipasang secara horisontal.

6. Pemasangan dan Sambungan

Rentang jarak proyeksi yang tepat adalah 0,8 m (untuk model 30 inci) sampai 12,9 m (untuk model 300 inci). Pasang dalam rentang ini.

[ME382U/ME342U]



[Membaca Tabel]

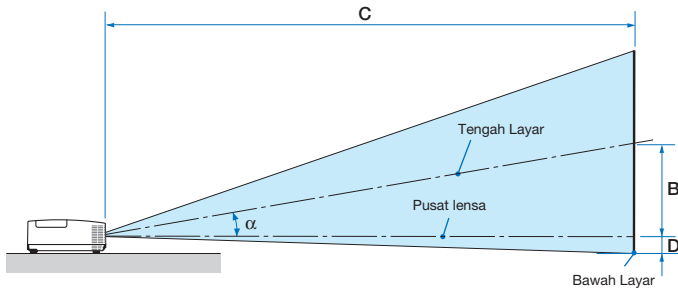
Dari tabel atas pada halaman ini, untuk memproyeksikan gambar lebar pada layar 100, pasang sekitar 2,6 m dari depan. Selain itu, dari tabel bawah kita dapat melihat bahwa sekitar 1,2 m diperlukan dari pusat lensa proyektor ke tepi atas layar. Gunakan ini untuk melihat apakah dari jarak dari proyektor ke langit-langit cukup tinggi untuk memasang layar.

6. Pemasangan dan Sambungan

Jarak Melempar dan Ukuran Layar

Yang berikut ini menunjukkan perkiraan posisi proyektor dan layar. Lihat tabel untuk menentukan posisi pemasangan.

Grafik Jarak



B = Jarak vertikal antara pusat lensa dan tengah layar

C = Jarak proyeksi

D = Jarak vertikal antara tengah lensa dan bawah layar (atas layar untuk gantungan)

α = Sudut proyeksi

CATATAN: Nilai dalam tabel adalah nilai desain dan dapat berbeda-beda.

[MC422X/MC372X]

Ukuran layar						B		C				D		α			
Diagonal		Lebar		Tinggi				Lebar		Tele				Lebar		-	Tele
inci	mm	inci	mm	inci	mm	inci	mm	inci	mm	-	inci	mm	inci	mm	Derajat	-	Derajat
30	762	24	610	18	457	6	163	35	900	-	43	1083	-3	-65	10,3	-	8,6
40	1016	32	813	24	610	9	218	47	1204	-	57	1448	-3	-87	10,3	-	8,6
60	1524	48	1219	36	914	13	327	71	1812	-	86	2179	-5	-130	10,2	-	8,5
80	2032	64	1626	48	1219	17	436	95	2421	-	115	2910	-7	-174	10,2	-	8,5
100	2540	80	2032	60	1524	21	545	119	3029	-	143	3641	-9	-217	10,2	-	8,5
120	3048	96	2438	72	1829	26	653	143	3637	-	172	4372	-10	-261	10,2	-	8,5
150	3810	120	3048	90	2286	32	817	179	4550	-	215	5468	-13	-326	10,2	-	8,5
180	4572	144	3658	108	2743	39	980	215	5462	-	258	6564	-15	-391	10,2	-	8,5
200	5080	160	4064	120	3048	43	1089	239	6070	-	287	7295	-17	-435	10,2	-	8,5
240	6096	192	4877	144	3658	51	1307	287	7287	-	345	8756	-21	-522	10,2	-	8,5
270	6858	216	5486	162	4115	58	1470	323	8199	-	388	9853	-23	-587	10,2	-	8,5
300	7620	240	6096	180	4572	64	1634	359	9112	-	431	10949	-26	-652	10,2	-	8,5

[ME402X]

Ukuran layar						B		C				D		α			
Diagonal		Lebar		Tinggi				Lebar		Tele				Lebar		-	Tele
inci	mm	inci	mm	inci	mm	inci	mm	inci	mm	-	inci	mm	inci	mm	Derajat	-	Derajat
30	762	24	610	18	457	6	157	31	778	-	52	1327	-3	-71	11,4	-	6,8
40	1016	32	813	24	610	8	210	42	1056	-	70	1788	-4	-95	11,2	-	6,7
60	1524	48	1219	36	914	12	314	63	1612	-	107	2710	-6	-143	11,0	-	6,6
80	2032	64	1626	48	1219	17	419	85	2168	-	143	3632	-8	-191	10,9	-	6,6
100	2540	80	2032	60	1524	21	524	107	2724	-	179	4554	-9	-238	10,9	-	6,6
120	3048	96	2438	72	1829	25	629	129	3280	-	216	5476	-11	-286	10,8	-	6,5
150	3810	120	3048	90	2286	31	786	162	4114	-	270	6859	-14	-357	10,8	-	6,5
180	4572	144	3658	108	2743	37	943	195	4948	-	324	8242	-17	-429	10,8	-	6,5
200	5080	160	4064	120	3048	41	1048	217	5504	-	361	9164	-19	-476	10,8	-	6,5
240	6096	192	4877	144	3658	50	1257	260	6616	-	433	11008	-23	-572	10,8	-	6,5
270	6858	216	5486	162	4115	56	1414	293	7450	-	488	12391	-25	-643	10,8	-	6,5
300	7620	240	6096	180	4572	62	1572	326	8284	-	542	13774	-28	-714	10,7	-	6,5

[MC342X/MC302X]

Ukuran layar						B		C				D		α			
Diagonal		Lebar		Tinggi				Lebar		Tele				Lebar		-	Tele
inci	mm	inci	mm	inci	mm	inci	mm	inci	mm	-	inci	mm	inci	mm	Derajat	-	Derajat
30	762	24	610	18	457	6	163	34	876	-	42	1058	-3	-65	10,6	-	8,8
40	1016	32	813	24	610	9	218	46	1180	-	56	1422	-3	-87	10,5	-	8,7
60	1524	48	1219	36	914	13	327	70	1786	-	85	2150	-5	-130	10,4	-	8,6
80	2032	64	1626	48	1219	17	436	94	2393	-	113	2879	-7	-174	10,3	-	8,6
100	2540	80	2032	60	1524	21	545	118	3000	-	142	3607	-9	-217	10,3	-	8,6
120	3048	96	2438	72	1829	26	653	142	3606	-	171	4335	-10	-261	10,3	-	8,6
150	3810	120	3048	90	2286	32	817	178	4517	-	214	5427	-13	-326	10,2	-	8,6
180	4572	144	3658	108	2743	39	980	214	5427	-	257	6520	-15	-391	10,2	-	8,5
200	5080	160	4064	120	3048	43	1089	238	6033	-	285	7248	-17	-435	10,2	-	8,5
240	6096	192	4877	144	3658	51	1307	285	7247	-	343	8704	-21	-522	10,2	-	8,5
270	6858	216	5486	162	4115	58	1470	321	8157	-	386	9797	-23	-587	10,2	-	8,5
300	7620	240	6096	180	4572	64	1634	357	9067	-	429	10889	-26	-652	10,2	-	8,5

6. Pemasangan dan Sambungan

[ME372W]

Ukuran layar						B		C				D		α			
Diagonal		Lebar		Tinggi				Lebar		Tele				Lebar		Tele	
inci	mm	inci	mm	inci	mm	inci	mm	inci	mm	-	inci	mm	inci	mm	Derajat	-	Derajat
30	762	25	646	16	404	6	154	30	755	-	51	1291	-2	-48	11,5	-	6,8
40	1016	34	862	21	538	8	206	40	1025	-	69	1740	-3	-64	11,3	-	6,7
60	1524	51	1292	32	808	12	309	62	1565	-	104	2638	-4	-95	11,2	-	6,7
80	2032	68	1723	42	1077	16	411	83	2105	-	139	3536	-5	-127	11,1	-	6,6
100	2540	85	2154	53	1346	20	514	104	2645	-	175	4434	-6	-159	11,0	-	6,6
120	3048	102	2585	64	1615	24	617	125	3186	-	210	5332	-8	-191	11,0	-	6,6
150	3810	127	3231	79	2019	30	771	157	3996	-	263	6679	-9	-238	10,9	-	6,6
180	4572	153	3877	95	2423	36	926	189	4806	-	316	8025	-11	-286	10,9	-	6,6
200	5080	170	4308	106	2692	40	1028	210	5346	-	351	8923	-13	-318	10,9	-	6,6
240	6096	204	5169	127	3231	49	1234	253	6427	-	422	10719	-15	-381	10,9	-	6,6
270	6858	229	5816	143	3635	55	1388	285	7237	-	475	12066	-17	-429	10,9	-	6,6
300	7620	254	6462	159	4039	61	1543	317	8048	-	528	13413	-19	-477	10,8	-	6,6

[MC382W]

Ukuran layar						B		C				D		α			
Diagonal		Lebar		Tinggi				Lebar		Tele				Lebar		Tele	
inci	mm	inci	mm	inci	mm	inci	mm	inci	mm	-	inci	mm	inci	mm	Derajat	-	Derajat
30	762	25	646	16	404	6	160	34	856	-	41	1046	-2	-42	10,6	-	8,7
40	1016	34	862	21	538	8	214	45	1153	-	55	1403	-2	-55	10,5	-	8,7
60	1524	51	1292	32	808	13	321	69	1748	-	83	2117	-3	-83	10,4	-	8,6
80	2032	68	1723	42	1077	17	428	92	2342	-	111	2831	-4	-111	10,3	-	8,6
100	2540	85	2154	53	1346	21	534	116	2937	-	140	3545	-5	-139	10,3	-	8,6
120	3048	102	2585	64	1615	25	641	139	3531	-	168	4260	-7	-166	10,3	-	8,6
150	3810	127	3231	79	2019	32	802	174	4423	-	210	5331	-8	-208	10,3	-	8,6
180	4572	153	3877	95	2423	38	962	209	5314	-	252	6402	-10	-250	10,3	-	8,5
200	5080	170	4308	106	2692	42	1069	233	5909	-	280	7116	-11	-277	10,3	-	8,5
240	6096	204	5169	127	3231	50	1283	279	7097	-	336	8544	-13	-333	10,2	-	8,5
270	6858	229	5816	143	3635	57	1443	315	7989	-	379	9615	-15	-374	10,2	-	8,5
300	7620	254	6462	159	4039	63	1603	350	8881	-	421	10686	-16	-416	10,2	-	8,5

[MC332W]

Ukuran layar						B		C				D		α			
Diagonal		Lebar		Tinggi				Lebar		Tele				Lebar		Tele	
inci	mm	inci	mm	inci	mm	inci	mm	inci	mm	-	inci	mm	inci	mm	Derajat	-	Derajat
30	762	25	635	16	406	7	174	38	955	-	45	1149	-1	-29	10,3	-	8,6
40	1016	34	864	21	533	9	229	50	1277	-	60	1536	-2	-38	10,2	-	8,5
60	1524	51	1295	32	813	14	348	76	1922	-	91	2311	-2	-58	10,2	-	8,5
80	2032	68	1727	42	1067	18	457	101	2567	-	121	3086	-3	-77	10,2	-	8,5
100	2540	85	2159	53	1346	23	577	126	3211	-	152	3860	-4	-96	10,2	-	8,5
120	3048	102	2591	64	1626	27	697	152	3856	-	182	4635	-5	-115	10,2	-	8,5
150	3810	127	3226	79	2007	34	860	190	4823	-	228	5797	-6	-144	10,2	-	8,5
180	4572	153	3886	95	2413	41	1035	228	5790	-	274	6959	-7	-173	10,2	-	8,5
200	5080	170	4318	106	2692	45	1154	253	6435	-	304	7733	-8	-192	10,2	-	8,5
240	6096	204	5182	127	3226	54	1383	304	7725	-	365	9283	-9	-230	10,2	-	8,5
270	6858	229	5817	143	3632	61	1557	342	8692	-	411	10445	-10	-259	10,2	-	8,5
300	7620	254	6452	159	4039	68	1732	380	9659	-	457	11607	-11	-288	10,2	-	8,5

[ME382U/ME342U]

Ukuran layar						B		C				D		α			
Diagonal		Lebar		Tinggi				Lebar		Tele				Lebar		Tele	
inci	mm	inci	mm	inci	mm	inci	mm	inci	mm	-	inci	mm	inci	mm	Derajat	-	Derajat
30	762	25	646	16	404	6	154	29	745	-	49	1240	-2	-48	11,7	-	7,1
40	1016	34	862	21	538	8	206	40	1012	-	66	1670	-3	-64	11,5	-	7,0
60	1524	51	1292	32	808	12	309	61	1545	-	100	2532	-4	-95	11,3	-	6,9
80	2032	68	1723	42	1077	16	411	82	2079	-	134	3393	-5	-127	11,2	-	6,9
100	2540	85	2154	53	1346	20	514	103	2612	-	167	4254	-6	-159	11,1	-	6,9
120	3048	102	2585	64	1615	24	617	124	3145	-	201	5115	-8	-191	11,1	-	6,9
150	3810	127	3231	79	2019	30	771	155	3945	-	252	6407	-9	-238	11,1	-	6,9
180	4572	153	3877	95	2423	36	926	187	4745	-	303	7699	-11	-286	11,0	-	6,9
200	5080	170	4308	106	2692	40	1028	208	5278	-	337	8560	-13	-318	11,0	-	6,9
240	6096	204	5169	127	3231	49	1234	250	6345	-	405	10283	-15	-381	11,0	-	6,8
270	6858	229	5816	143	3635	55	1388	281	7145	-	456	11575	-17	-429	11,0	-	6,8
300	7620	254	6462	159	4039	61	1543	313	7945	-	507	12867	-19	-477	11,0	-	6,8

PERINGATAN

- Memasang proyektor di langit-langit harus dilakukan oleh teknisi berpengalaman. Hubungi dealer NEC Anda untuk informasi lebih lanjut.
- Jangan mencoba memasang proyektor sendiri.
- Gunakan proyektor pada permukaan yang kuat dan rata. Jika proyektor jatuh, Anda dapat terluka dan proyektor rusak berat.
- Jangan gunakan proyektor yang suhunya sangat berbeda. Proyektor harus digunakan pada suhu antara 5°C sampai 40°C (mode Hijau otomatis dipilih pada suhu 35°C sampai 40°C).
- Proyektor jangan terpapar kelembapan, debu, atau asap. Ini akan merusak gambar layar.
- Pastikan ventilasi di sekitar proyektor cukup sehingga panas dapat keluar. Jangan menutup ventilasi di samping atau bagian depan proyektor.

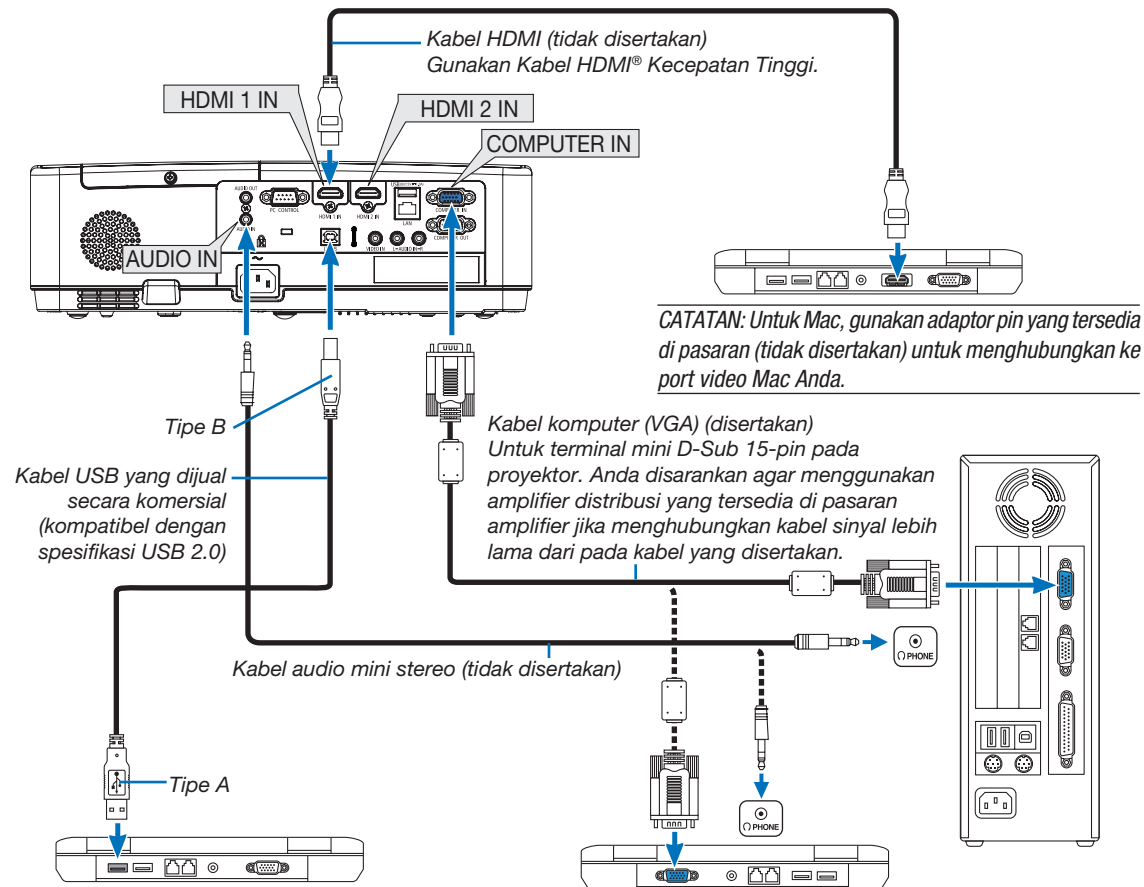
2 Membuat Sambungan

Menghubungkan Komputer Anda

Kabel komputer, kabel HDMI dan kabel USB dapat digunakan untuk menghubungkan ke komputer. Kabel sambungan tidak disertakan dengan proyektor. Siapkan kabel yang sesuai untuk sambungan.

CATATAN: Sinyal didukung oleh Plug & Play (DDC2)

INPUT		
COMPUTER IN	HDMI 1 IN	HDMI 2 IN
analog	digital	digital
Ya	Ya	Ya



- Pilih nama sumber untuk terminal input yang sesuai setelah menghidupkan proyektor.

Terminal input	Tombol INPUT pada kabinet proyektor	Tombol pada remote control
COMPUTER IN	COMPUTER	(KOMPUTER)
HDMI 1 IN	HDMI1	(HDMI 1)
HDMI 2 IN	HDMI2	(HDMI 2)
USB-B	USB-B	(USB-B)

CATATAN: Proyektor tidak kompatibel dengan output dekode video dari pengganti (switcher) NEC ISS-6020.

CATATAN: Gambar mungkin tidak ditampilkan dengan benar saat sumber Video diputar ulang melalui konverter pemindai yang tersedia di pasaran.

Hal ini karena proyektor akan memproses sinyal video sebagai sinyal komputer pada pengaturan default. Dalam hal ini, lakukan berikut.

* Jika gambar ditampilkan dengan warna hitam di bagian bawah dan atas layar atau gambar gelap tidak ditampilkan dengan benar:

Proyeksikan gambar untuk mengisi layar dan tekan tombol AUTO ADJ. pada remote control atau kabinet proyektor.

Mengaktifkan layar eksternal komputer

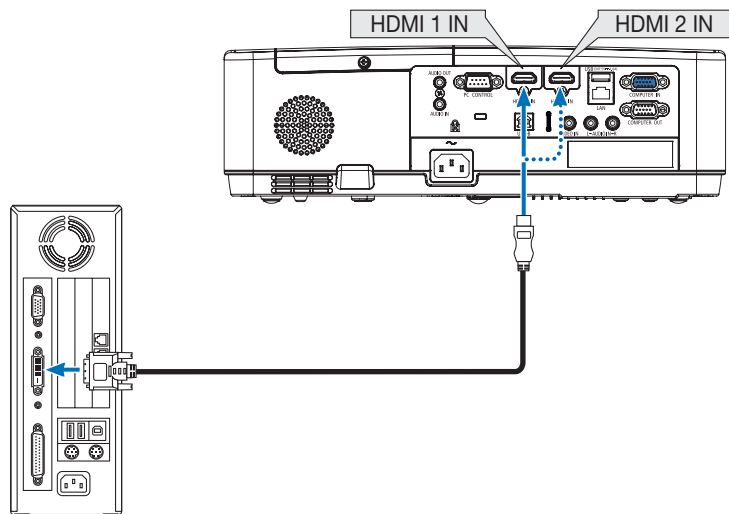
Menampilkan gambar di layar laptop bukan berarti mengeluarkan sinyal ke proyektor.

Saat menggunakan laptop yang kompatibel dengan PC, kombinasi tombol fungsi akan mengaktifkan/mematikan layar eksternal.

Biasanya, kombinasi tombol "Fn" dan salah satu 12 tombol fungsi akan menghidupkan atau mematikan layar eksternal. Misalnya, laptop NEC menggunakan Fn + F3, sedangkan laptop Dell menggunakan kombinasi tombol Fn + F8 untuk beralih melalui pilihan layar eksternal.

Perhatian saat menggunakan sinyal DVI

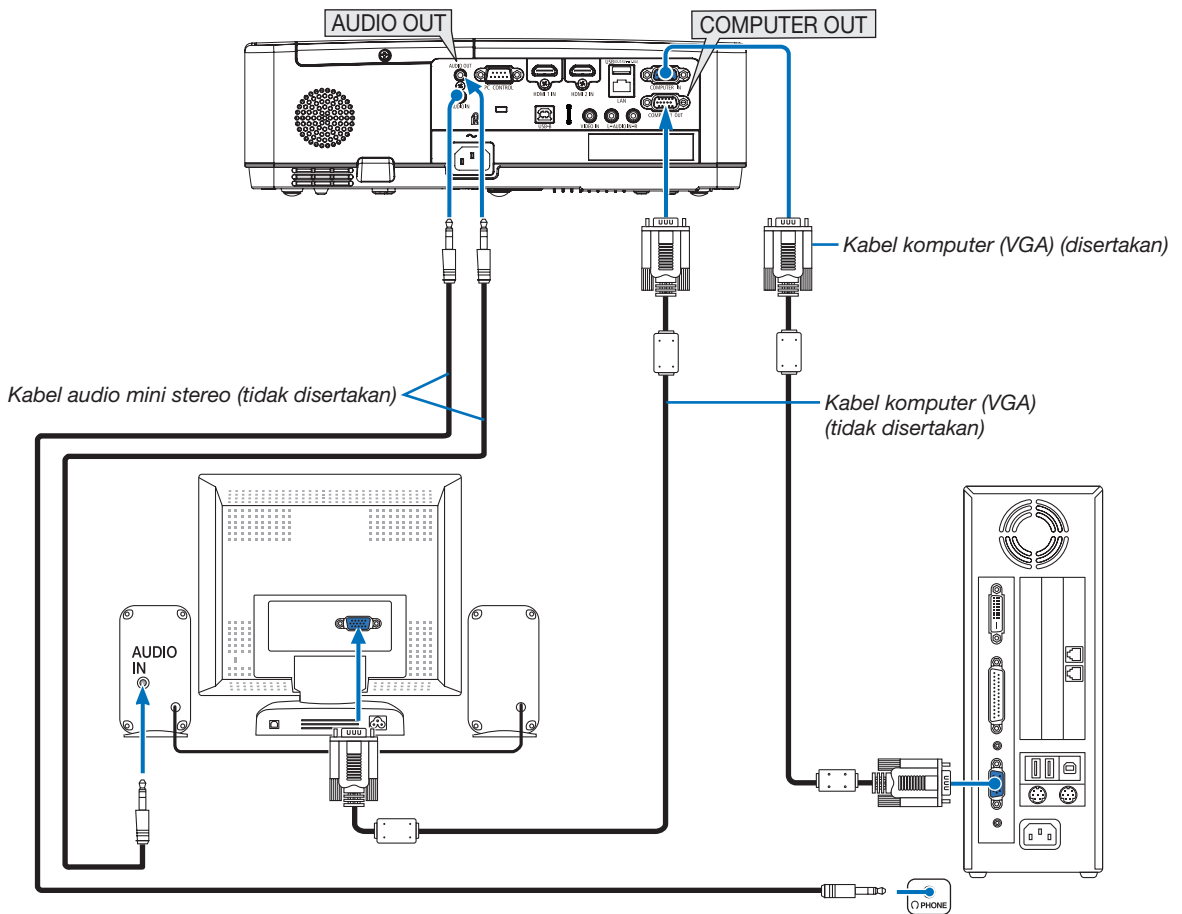
- Jika komputer memiliki terminal output DVI, gunakan kabel konverter yang tersedia di pasaran untuk menghubungkan komputer ke terminal input HDMI 1 atau HDMI 2 proyektor (hanya sinyal video digital yang dapat dimasukkan).



CATATAN: Saat Melihat Sinyal Digital DVI

- Matikan daya komputer dan proyektor sebelum menghubungkan.
- Jika dek video dihubungkan melalui konverter pemindai, dsb., tampilan mungkin tidak benar saat maju cepat dan mundur cepat.
- Gunakan kabel DVI-ke-HDMI yang sesuai dengan standar DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Antarmuka Visual Digital) standar revisi 1.0.
Panjang kabel harus 5 m.
- Matikan proyektor dan PC sebelum menghubungkan kabel DVI-ke-HDMI.
- Untuk memproyeksikan sinyal digital DVI: Hubungkan kabel, hidupkan proyektor, lalu pilih input HDMI. Terakhir, hidupkan PC.
Jika tidak dilakukan, mungkin tidak mengaktifkan output digital VGA sehingga tidak ada gambar yang ditampilkan. Jika ini terjadi, restart PC.
- Jangan lepas kabel DVI-ke-HDMI saat proyektor sedang bekerja. Jika kabel sinyal dilepas kemudian dihubungkan kembali, gambar mungkin tidak ditampilkan dengan benar. Jika ini terjadi, restart PC.
- Terminal input video COMPUTER mendukung Windows Plug and Play.
- Adaptor sinyal Mac (tersedia di pasaran) mungkin diperlukan untuk menghubungkan Mac.

Menghubungkan Monitor Eksternal



Anda dapat menghubungkan monitor eksternal terpisah ke proyektor untuk melihat pada monitor secara bersama gambar analog komputer yang sedang diproyeksikan.

CATATAN:

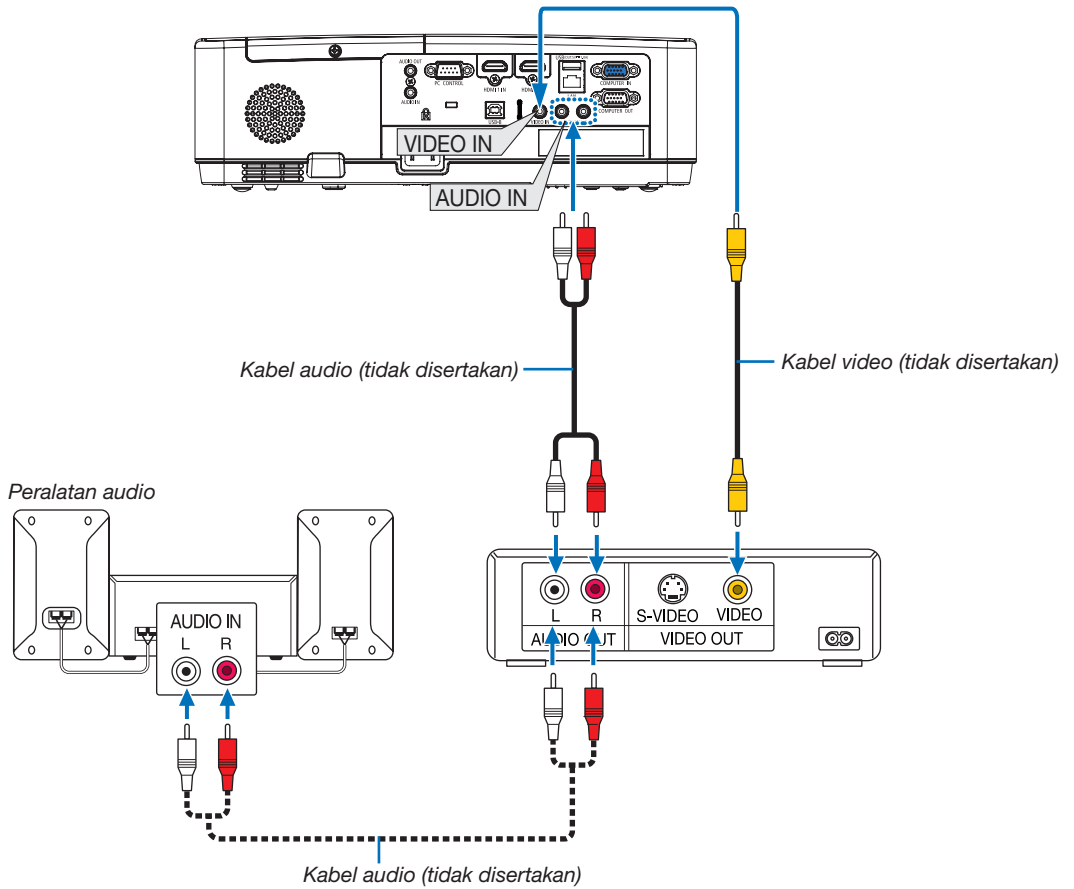
- Jack AUDIO OUT tidak mendukung terminal headphone.
- Jika peralatan audio terhubung, speaker proyektor akan dimatikan.
- Output sinyal dari COMPUTER OUT proyektor ini adalah untuk memproyeksikan gambar pada satu layar khusus.
- Jika tidak ada sinyal yang diterapkan selama 3 menit dalam kondisi siaga proyektor saat SIAGA JARINGAN diatur dalam mode Siaga, output dari terminal COMPUTER OUT atau AUDIO OUT akan dihentikan. Jika ini terjadi lepas kabel komputer dan pasang kembali setelah memasukkan sinyal video.

Pantau dan mode tidur:

- Terminal COMPUTER OUT tidak akan berfungsi jika [NORMAL] dipilih untuk [MODE SIAGA]. Terminal COMPUTER OUT hanya akan berfungsi dalam mode tidur. Menggunakan sinyal dari terminal COMPUTER IN akan membuat proyektor dalam mode tidur, sehingga Anda dapat menggunakan terminal COMPUTER OUT dan jack mini AUDIO OUT. Mode tidur adalah salah satu mode siaga.
- Dalam mode siaga jaringan, suara untuk sumber komputer atau video yang terakhir dilihat akan didengar. Sinyal konversi terminal BNC-ke-COMPUTER IN tidak akan menjadi output dalam mode siaga dan tidur.

Menghubungkan Pemutar DVD atau Peralatan AV Lain

Menghubungkan Input Video



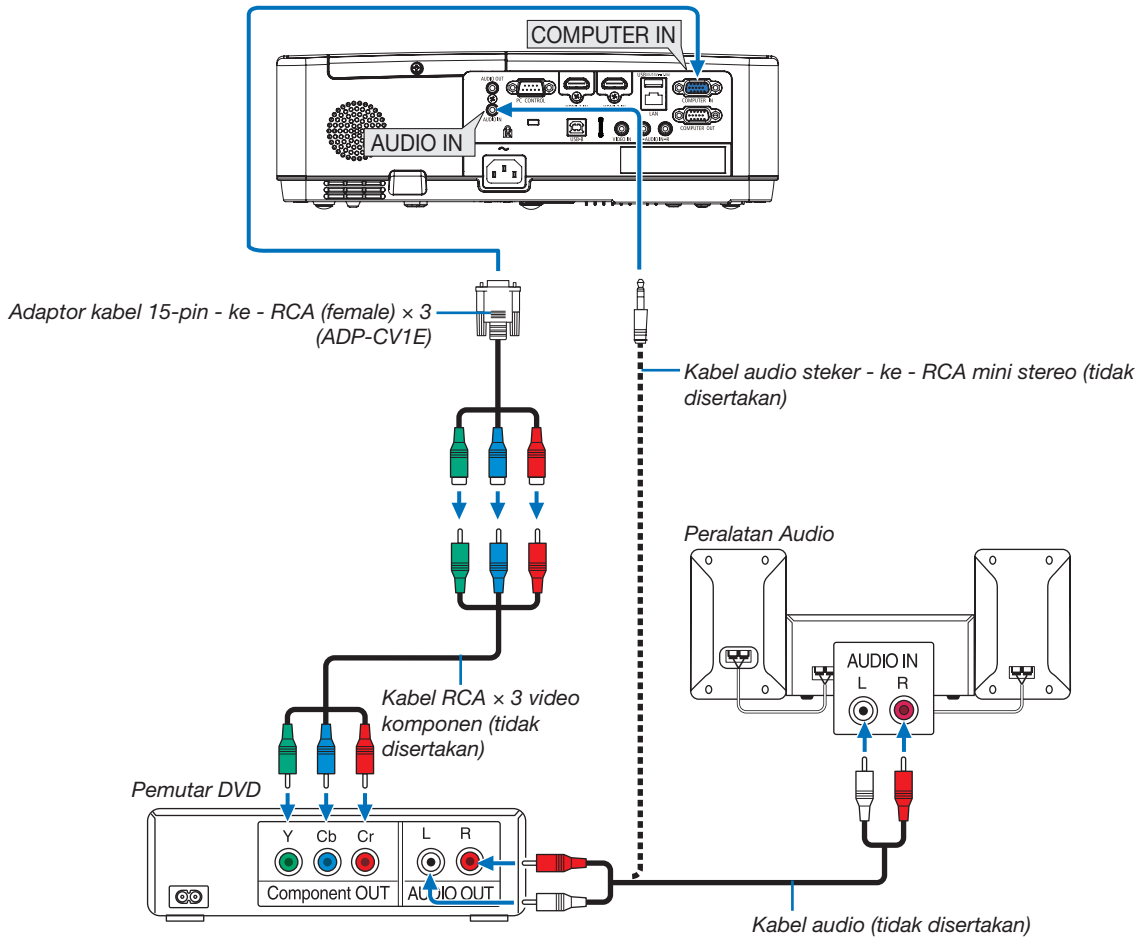
- Pilih nama sumber untuk terminal input yang sesuai setelah menghidupkan proyektor.

Terminal input	Tombol INPUT pada kabinet proyektor	Tombol pada remote control
VIDEO IN	VIDEO	(VIDEO)

CATATAN: Baca panduan bagi pemilik VCR untuk informasi lebih lanjut tentang persyaratan output video peralatan Anda.


CATATAN: Gambar mungkin tidak ditampilkan dengan benar saat sumber Video diputar ulang dengan dalam maju cepat atau mundur cepat melalui konverter pemindai.

Menghubungkan Input Komponen



Sinyal komponen akan ditampilkan secara otomatis. Jika tidak, dari menu, pilih [PENATAAN] → [OPSI(1)] → [PEMILIHAN SINYAL] → [KOMPUTER], lalu centang tombol radio Komponen.

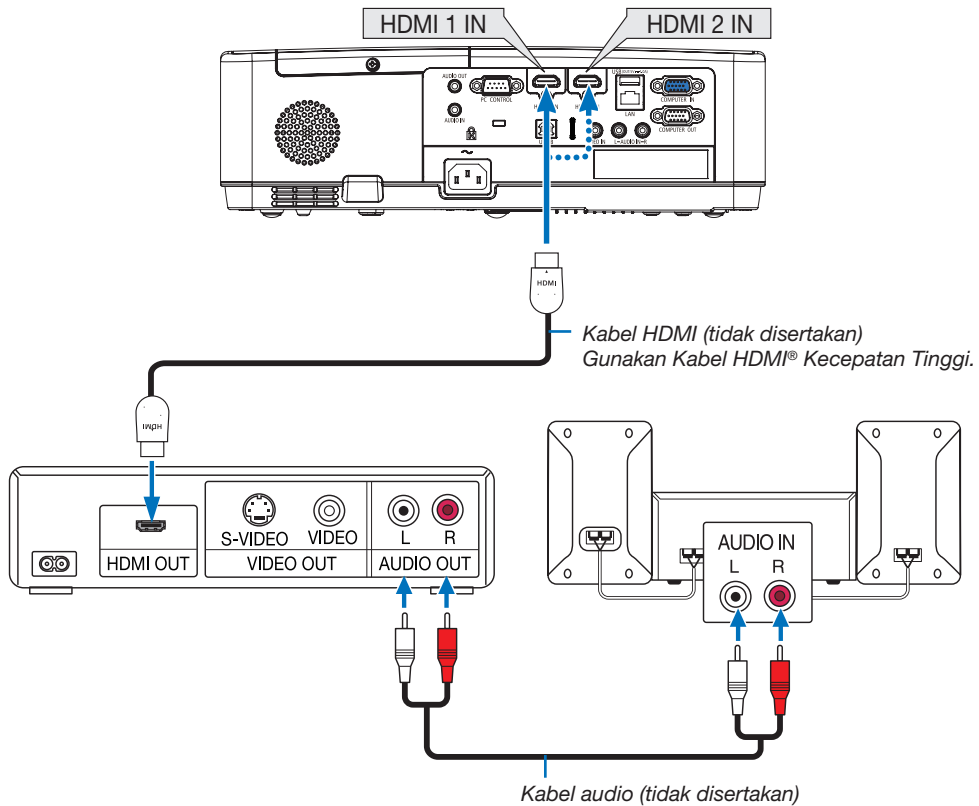
- Pilih nama sumber untuk terminal input yang sesuai setelah menghidupkan proyektor.

Terminal input	Tombol INPUT pada kabinet proyektor	Tombol pada remote control
COMPUTER IN	 COMPUTER	(KOMPUTER)



CATATAN: Baca panduan bagi pemilik pemutar DVD untuk informasi lebih lanjut tentang persyaratan output video pemutar DVD Anda.

Menghubungkan Input HDMI

Anda dapat menghubungkan output HDMI dari pemutar DVD, pemutar hardisk, pemutar Blu-ray, atau laptop ke terminal HDMI IN proyektor.



- Pilih nama sumber untuk terminal input yang sesuai setelah menghidupkan proyektor.

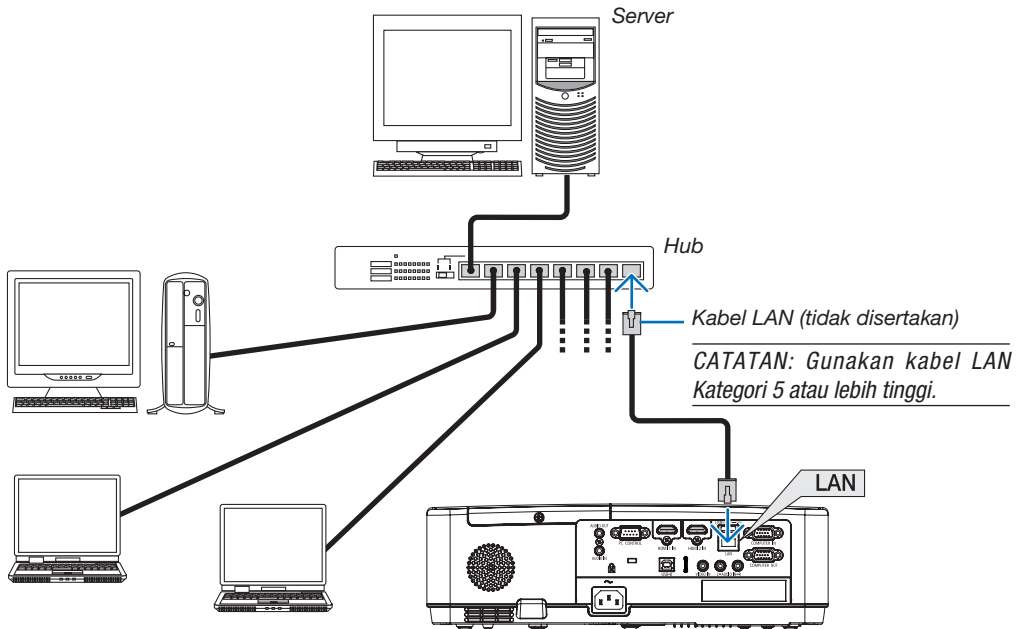
Terminal input	Tombol INPUT pada kabinet proyektor	Tombol pada remote control
HDMI 1 IN	 HDMI1	(HDMI1)
HDMI 2 IN	 HDMI2	(HDMI2)

- Saat menghubungkan terminal HDMI1 IN (atau terminal HDMI2) proyektor ke pemutar DVD, level video proyektor dapat diatur sesuai dengan level video pemutar DVD. Di menu pilih [PENATAAN] → [OPSI(1)] → [LEVEL VIDEO] dan lakukan pengaturan yang diperlukan.

Menghubungkan ke LAN

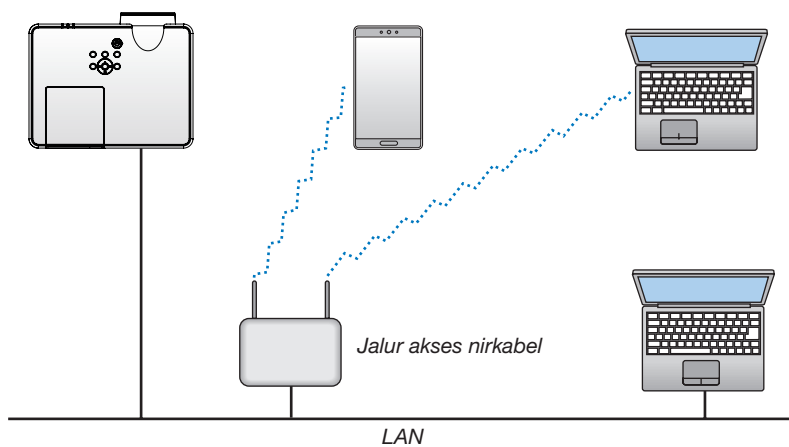
Proyektor memenuhi standar dengan port LAN (RJ-45) yang menyediakan sambungan LAN menggunakan kabel LAN. Untuk menggunakan sambungan LAN, Anda diharuskan mengatur LAN pada menu proyektor. (→ halaman 99)

Contoh sambungan LAN (1)



Contoh sambungan LAN (2)

Melalui titik akses WLAN, Anda dapat menyambungkan ke terminal dengan mudah menggunakan SAMBUNGAN CERDAS.



Menghubungkan ke Wireless (Opsional: Seri NP05LM)

Unit Wireless USB juga memiliki koneksi Wireless. Untuk menggunakan koneksi Wireless, Anda harus mengatur alamat IP ke proyektor.

Penting:

- Jika Anda menggunakan proyektor dengan Unit Wireless USB di area di yang dilarang menggunakan peralatan nirkabel, lepas Unit Wireless USB dari proyektor.
- Beli Unit Wireless USB yang sesuai untuk negara atau wilayah Anda.

CATATAN:

- LED hijau pada Unit WLAN USB berkedip untuk menunjukkan bahwa WLAN USB sedang bekerja.
- Adaptor Wireless komputer (atau unit) harus memenuhi standar Wi-Fi (IEEE 802.11b/g/n).

Memasang Unit Wireless USB

CATATAN:

- Unit Wireless USB harus dimasukkan ke dalam port Unit Wireless USB dengan arah yang benar. Unit tidak bisa dimasukkan terbalik. Jika Unit Wireless USB dimasukkan terbalik dengan paksa, port USB dapat rusak.
- Sebelum menyentuh Unit Wireless USB, sentuh benda logam (seperti kenop pintu atau bingkai jendela aluminium) untuk melepas listrik statis dari tubuh Anda.
- Selalu pasang atau lepas unit Wireless USB saat daya dalam keadaan mati. Jika tidak, dapat menyebabkan malfungsi pada proyektor atau kerusakan pada unit Wireless USB. Jika proyektor tidak berfungsi dengan baik, matikan proyektor, lepas kabel listrik, kemudian hubungkan kembali.
- Port USB pada proyektor biasanya digunakan untuk PENAMPIL. Jika memori USB dipasang dan PENAMPIL diaktifkan, Anda tidak dapat menggunakan WLAN.

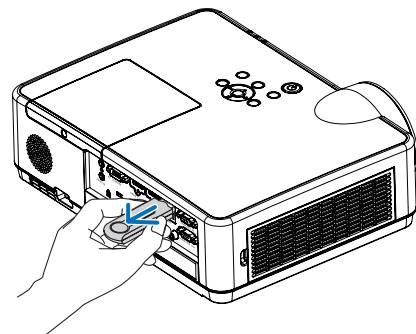
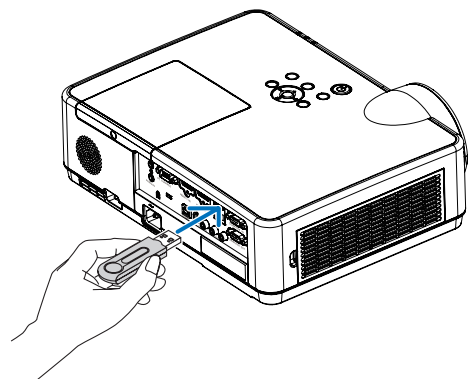
1. Tekan tombol POWER untuk mematikan proyektor dan atur ke kondisi siaga, lalu lepas kabel listrik.

2. Pasang Unit WLAN USB ke dalam port USB perlahan-lahan.

Lepas tutup dari Unit WLAN USB, lalu pasang dengan permukaan (sisi yang ada lampunya) menghadap ke bawah. Simpan tutup untuk dipasang lagi nanti.

CATATAN:

- Jangan memaksa untuk memasukkan Unit Wireless USB.
- Pasang tali yang disediakan ke lubang tali untuk mencegah perangkat jatuh dan dicuri.



Untuk melepas Unit Wireless USB, lepas kabel listrik dan lakukan prosedur di atas.

CATATAN:

- LED hijau pada Unit WLAN USB berkedip untuk menunjukkan bahwa Unit WLAN sedang bekerja. Jika Unit WLAN USB salah dipasang, LED biru tidak akan berkedip.
- Jangan menekan tombol pada Unit Wireless USB. Tombol tidak berfungsi dengan model ini.

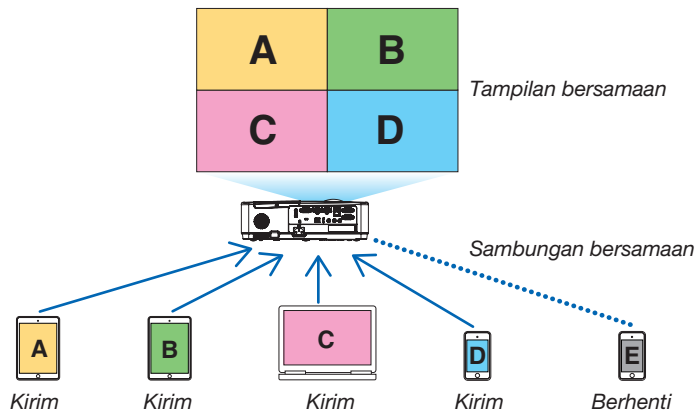
7. Menyambung ke Jaringan

1 Hal-hal yang dapat Anda lakukan dengan menyambungkan proyektor ke jaringan

- Anda dapat mengirim gambar layar melalui LAN/WLAN dari terminal yang sudah diinstal aplikasi MultiPresenter ke proyektor dan memproyeksikannya ke layar.

Kunjungi situs web perusahaan kami untuk rincian selengkapnya tentang MultiPresenter.

<https://www.nec-display.com/dl/en/soft/multipresenter/index.html>



- Ketika menyambungkan proyektor menggunakan WLAN, Anda dapat mengatur 3 profil berikut pada [PENGATURAN JARINGAN] di menu.

Nama profil	Deskripsi
SAMBUNGAN CERDAS	Proyektor dapat disambungkan dengan mudah secara peer-to-peer ke komputer atau terminal tablet yang sudah diinstal MultiPresenter.
INFRASTRUKTUR	Sambungkan proyektor ke titik akses (APN) yang ada dan sambungkan ke komputer atau terminal tablet yang telah terinstal MultiPresenter.
TITIK AKSES SEDERHANA	Mengubah proyektor menjadi titik akses sederhana untuk menyambung ke terminal komputer atau tablet.

- Beberapa terminal komputer atau tablet dapat tersambung bersamaan. Maksimal 16 unit dapat tersambung dalam mode BEBAS dan maksimal 50 unit dapat tersambung dalam mode DIKELOLA.
- Menggunakan browser web dari terminal komputer dan tablet yang tersambung ke LAN berkabel/LAN nirkabel, Anda dapat menyambungkan proyektor ke server HTTP untuk mengontrol proyektor atau mengkonfigurasi PENGATURAN JARINGAN.
- Dengan mengkonfigurasi pengaturan layanan jaringan proyektor, SUAR AMX, sandi login HTTP server, PJLink, SURAT PERINGATAN, CRESTRON, dll., dapat digunakan.

② Menyambungkan ke MultiPresenter

Persiapan:

- Ketika menyambungkan proyektor ke LAN, sambungkan kabel LAN ke proyektor. (→ halaman 94)
- Ketika menyambung ke LAN, tancapkan unit LAN (NP05LM) yang dijual bebas (atau yang disertakan) ke proyektor. (→ halaman 95)
- Konfigurasikan PENGATURAN JARINGAN proyektor. (→ halaman 99)
- Instal app MultiPresenter di terminal komputer atau tablet.
<https://www.nec-display.com/dl/en/soft/multipresenter/index.html>

Prosedur ini dijelaskan di sini untuk masing-masing profil LAN “SAMBUNGAN CERDAS”, “INFRASTRUKTUR”, dan “TITIK AKSES SEDERHANA”.

① Ketika menyambungkan dengan **SAMBUNGAN CERDAS**

1. Hidupkan proyektor dan tekan tombol APPS pada remote control.

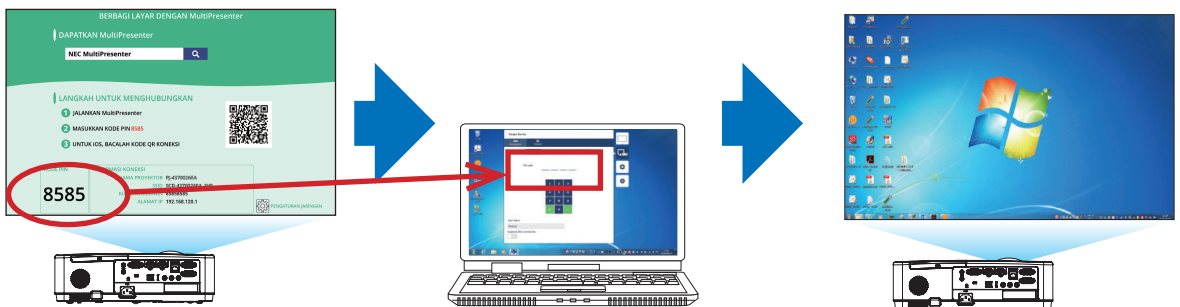
Layar mulai untuk MultiPresenter ditampilkan.

2. Mulai MultiPresenter.

Layar perangkat sasaran ditampilkan.

3. Masukkan koe PIN 4 digit yang ditampilkan pada layar mulai di layar perangkat sasaran.

Setelah selesai menyambungkan proyektor, layar terminal komputer atau tablet akan diproyeksikan ke layar.



② Ketika menyambungkan dengan INFRASTRUKTUR

1. Hidupkan proyektor dan tekan tombol APPS pada remote control.

Layar mulai untuk MultiPresenter ditampilkan.

2. Sambungkan proyektor dan terminal komputer atau tablet Anda ke jaringan yang sama.

CATATAN:

- Tanyakan kepada administrator jaringan terkait "INFORMASI KONEKSI" dari jaringan yang akan disambungkan.
-

3. Mulai MultiPresenter.

Layar perangkat sasaran ditampilkan.

4. Masukkan koe PIN 4 digit yang ditampilkan pada layar mulai di layar perangkat sasaran.

Setelah selesai menyambungkan proyektor, layar terminal komputer atau tablet akan diproyeksikan ke layar.

③ Ketika menyambungkan dengan TITIK AKSES SEDERHANA

1. Hidupkan proyektor dan tekan tombol APPS pada remote control.

Layar mulai untuk MultiPresenter ditampilkan.

2. Sambungkan terminal komputer atau tablet ke titik akses yang sama dengan "SSID" pada layar mulai.


3. Mulai MultiPresenter.

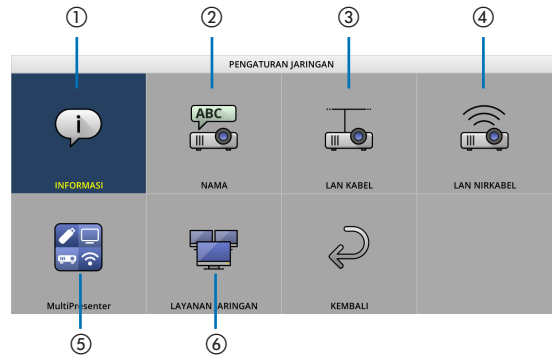
Layar perangkat sasaran ditampilkan.

4. Masukkan koe PIN 4 digit yang ditampilkan pada layar mulai di layar perangkat sasaran.

Setelah selesai menyambungkan proyektor, layar terminal komputer atau tablet akan diproyeksikan ke layar.

3 PENGATURAN JARINGAN

Arahkan cursor ke [ PENGATURAN JARINGAN] di kanan bawah layar mulai dan tekan tombol ENTER untuk menampilkan layar [PENGATURAN JARINGAN].



1 INFORMASI

Menampilkan informasi terkait LAN dan WLAN pada proyektor.

- Untuk kembali ke layar PENGATURAN JARINGAN, tekan tombol EXIT.

2 NAMA

Mengatur NAMA PROYEKTOR dan NAMA HOST.

Nama item	Deskripsi
NAMA PROYEKTOR	<p>Mengatur NAMA PROYEKTOR.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nilai awal: "PJ-XXXXXXXXXX" • Nilai awal "PJ-XXXXXXXXXX" menunjukkan "PJ-" + "Nomor Seri". • Karakter yang boleh digunakan: Simbol alfanumerik ukuran setengah (termasuk spasi) • Jumlah karakter: 1–16 karakter
NAMA HOST	<p>Mengatur NAMA HOST.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nilai awal: "pj-XXXXXXXXXX" • Nilai awal "pj-XXXXXXXXXX" menunjukkan "pj-" + "Nomor Seri". • Karakter yang boleh digunakan: Alfanumerik ukuran setengah, "-" <p><i>CATATAN:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Anda tidak dapat menempatkan "-" di awal atau akhir NAMA HOST.</i> <ul style="list-style-type: none"> • Jumlah karakter: 1–16 karakter

3 LAN KABEL

Mengkonfigurasi PROFIL dari WLAN, DHCP, ALAMAT IP, SUBNET MASK, GATEWAY, DNS dan seterusnya.

- Ketika menggunakan LAN, atur PROFIL ke [AKTIFKAN] dan konfigurasi pengaturan yang diperlukan.
- Jika Anda tidak menggunakan LAN, atur profil ke [NONAKTIFKAN].
- Setelah Anda selesai mengkonfigurasi pengaturan, arahkan cursor ke [OK] dan tekan tombol ENTER.

④ LAN NIRKABEL

Mengkonfigurasi pengaturan WLAN.

Nama item	Deskripsi
PROFIL	<p>Ada 4 profil WLAN seperti yang ditampilkan di bawah ini.</p> <ul style="list-style-type: none"> • NONAKTIFKAN (nilai awal) • SAMBUNGAN CERDAS • TITIK AKSES SEDERHANA • INFRASTRUKTUR <p>Jika Anda tidak menggunakan WLAN, atur profil ke [NONAKTIFKAN]. Pengaturan untuk 3 profil lainnya saling berbeda. Perbedaan ini akan dijelaskan nanti.</p>

NONAKTIFKAN

Nonaktifkan LAN NIRKABEL pada proyektor.

SAMBUNGAN CERDAS

Dibanding menyambung dengan infrastruktur atau titik akses sederhana, lebih mudah untuk menyambung ke MultiPresenter yang telah diinstal di terminal komputer atau tablet.

Nama item	Deskripsi
PROFIL	SAMBUNGAN CERDAS
MODE	<p>Pilih mode nirkabel (IEEE802.11b/g/n atau IEEE802.11a/n).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nilai awal: IEEE802.11b/g/n
SALURAN	<p>Atur saluran nirkabel.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nilai awal: OTOMATIS
TIPE KEAMANAN	<p>Atur TIPE KEAMANAN (NONAKTIFKAN atau WPA2-PSK).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nilai awal: NONAKTIFKAN <p><i>CATATAN:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Jika JENIS PIN yang ditetapkan dalam pengaturan MultiPresenter adalah SATU KALI, TIPE KEAMANAN tidak dapat ditetapkan karena akan diterapkan secara otomatis.
KUNCI KEAMANAN	<p>Mengatur KUNCI KEAMANAN.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nilai awal: Kosong • Karakter yang boleh digunakan: Simbol alfanumerik ukuran setengah (termasuk spasi) • Jumlah karakter: 8-63 karakter <p>Ketika KUNCI KEAMANAN diatur, sejumlah tanda bintang “*” yang setara dengan jumlah karakter akan ditampilkan.</p> <p><i>CATATAN:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Jika JENIS PIN yang ditetapkan dalam pengaturan MultiPresenter adalah SATU KALI, KUNCI KEAMANAN tidak dapat ditetapkan karena akan diterapkan secara otomatis.

TITIK AKSES SEDERHANA

Ubah projektor menjadi [TITIK AKSES SEDERHANA] untuk menyambungkan komputer atau terminal tablet yang telah terinstal dengan MultiPresenter ke projektor.

Nama item	Deskripsi
PROFIL	TITIK AKSES SEDERHANA
MODE	Pilih mode nirkabel (IEEE802.11b/g/n atau IEEE802.11a/n). • Nilai awal: IEEE802.11b/g/n
SALURAN	Atur saluran nirkabel. • Nilai awal: OTOMATIS
SSID	Mengatur SSID. • Nilai awal: "AP-XXXXXXXXXX" Nilai awal "AP-XXXXXXXXXX" menunjukkan "AP-" + "Nomor Seri". • Karakter yang boleh digunakan: Simbol alfanumerik ukuran setengah (termasuk spasi) • Jumlah karakter: 1-32 karakter
TIPE KEAMANAN	Atur TIPE KEAMANAN (NONAKTIFKAN atau WPA2-PSK). • Nilai awal: NONAKTIFKAN
KUNCI KEAMANAN	Mengatur KUNCI KEAMANAN. • Nilai awal: Kosong • Karakter yang boleh digunakan: Simbol alfanumerik ukuran setengah (termasuk spasi) • Jumlah karakter: 8-63 Ketika karakter kunci keamanan diatur, sejumlah tanda bintang "*" yang setara dengan jumlah karakter akan ditampilkan.

INFRASTRUKTUR

Sambungkan projektor ke titik akses yang ada.

Nama item	Deskripsi
PROFIL	INFRASTRUKTUR
DHCP, ALAMAT IP, SUBNET MASK, GATEWAY, DNS OTOMATIS, ALAMAT DNS	Mengatur DHCP, alamat IP, subnet mask, gateway, DNS otomatis, dan alamat DNS.
SURVEI LOKASI	Melakukan survei lokasi untuk mencari titik akses. SSID dan TIPE KEAMANAN diatur sesuai titik akses yang dipilih.
SSID	Mengatur SSID. • Nilai awal: NECPJ • Karakter yang boleh digunakan: Simbol alfanumerik ukuran setengah (termasuk spasi) • Jumlah karakter: 1-32 karakter
TIPE KEAMANAN	Mengatur TIPE KEAMANAN (NONAKTIFKAN, WPA2-PSK, atau WPA/WPA2-PSK). • Nilai awal: NONAKTIFKAN
KUNCI KEAMANAN	Mengatur KUNCI KEAMANAN. • Nilai awal: Kosong • Karakter yang boleh digunakan: Simbol alfanumerik ukuran setengah (termasuk spasi) • Jumlah karakter: 8-63 karakter Ketika KUNCI KEAMANAN diatur, sejumlah tanda bintang "*" yang setara dengan jumlah karakter akan ditampilkan.

⑤ MultiPresenter

Mengatur operasi MultiPresenter.

Nama item	Deskripsi
MODE	Pilih mode BEBAS atau mode DIKELOLA. Ketika Anda dalam mode DIKELOLA, Anda dapat mengganti pola terbagi untuk layar dengan menekan tombol ENTER pada remote control proyektor ketika memproyeksikan layar MultiPresenter. • Nilai awal: BEBAS <hr/> <i>CATATAN:</i> • Pengaturan mode diterapkan ketika semua sambungan diputus.
JENIS PIN	Pilih SATU KALI atau STATIS. • Nilai awal: SATU KALI • Kode PIN SATU KALI akan dibuat secara otomatis, dan "KODE PIN" tidak dapat digunakan untuk item berikutnya. • Untuk STATIS, masukkan kode PIN sementara.
KODE PIN	Masukkan kode PIN untuk [STATIS]. • Nilai awal: 4-digit nomor acak • Karakter yang boleh digunakan: Numerik ukuran setengah • Jumlah karakter: 4 karakter (0000–9999)
GUNAKAN KODE PIN SEBAGAI KATA SANDI AKSES	Memilih untuk menggunakan kode PIN sebagai sandi (HIDUP), atau tidak (MATI). • Nilai awal: HIDUP
BATAS KECEPATAN KOMUNIKASI	Atur batas atas untuk kecepatan komunikasi yang digunakan MultiPresenter untuk transmisi data. • Nilai awal: NONAKTIFKAN
LAYAR MULAI	
DAPATKAN PANDUAN APLIKASI	Memilih untuk menampilkan (atau tidak) Unduh MultiPresenter di layar mulai. • Nilai awal: HIDUP (tampilkan)
PANDUAN LANGKAH KONEKSI	Memilih untuk menampilkan (atau tidak) prosedur sambungan di layar mulai. • Nilai awal: HIDUP (tampilkan)
INFORMASI KONEKSI	Memilih untuk menampilkan (atau tidak) informasi sambungan di layar mulai. • Nilai awal: HIDUP (tampilkan)
LAYAR MultiPresenter	
INFORMASI KONEKSI	Memilih untuk menampilkan (atau tidak) informasi sambungan di layar ketika MultiPresenter tersambung. • Nilai awal: HIDUP (tampilkan)

⑥ LAYANAN JARINGAN

Mengkonfigurasi SUAR AMX, SERVER HTTP, PJLink, SURAT PERINGATAN, CRESTRON dan pengaturan lainnya.

Nama item	Deskripsi
SUAR AMX	Pilih apakah akan memancarkan sinyal AMX atau tidak. • Nilai awal: MATI (tidak memancarkan)
SERVER HTTP	Mengatur sandi untuk login ke server HTTP. • Nilai awal: Kosong • Karakter yang boleh digunakan: Alfamerik ukuran setengah • Jumlah karakter: 0-10 karakter Ketika sandi diatur, sejumlah tanda bintang "*" yang setara dengan jumlah karakter akan ditampilkan.

7. Menyambung ke Jaringan

Nama item	Deskripsi	
PJLink	Mengatur sandi PJLink.	
	PENGATURAN KATA SANDI	Mengatur sandi PJLink. <ul style="list-style-type: none"> • Nilai awal: Kosong • Karakter yang boleh digunakan: Karakter alfanumerik ukuran setengah • Jumlah karakter: 0-32 karakter Ketika sandi diatur, sejumlah tanda bintang "*" yang setara dengan jumlah karakter akan ditampilkan.
SURAT PERINGATAN	Mengatur pesan peringatan dan melakukan uji transmisi.	
	SURAT PERINGATAN	Memilih untuk mengirim (atau tidak) pesan peringatan ketika terjadi peristiwa pada proyektor yang memicu peringatan. <ul style="list-style-type: none"> • Nilai awal: MATI (tidak memancarkan)
	ALAMAT PENGIRIM	Mengatur alamat pengirim ketika mengirim E-mail dari proyektor. <ul style="list-style-type: none"> • Nilai awal: Kosong • Karakter yang boleh digunakan: Karakter alfanumerik ukuran setengah, simbol • Jumlah karakter: 0-60 karakter
	NAMA SERVER SMTP	Mengatur server SMTP dari jaringan yang terhubung ke proyektor. <ul style="list-style-type: none"> • Nilai awal: Kosong • Karakter yang boleh digunakan: Karakter alfanumerik ukuran setengah, simbol • Jumlah karakter: 0-60 karakter
	ALAMAT PENERIMA 1/2/3	Mengatur alamat penerima E-mail dari proyektor (maksimal 3). <ul style="list-style-type: none"> • Nilai awal: Kosong • Karakter yang boleh digunakan: Karakter alfanumerik ukuran setengah, simbol • Jumlah karakter: 0-60 karakter
	SURAT UJI	Mengirim pesan pengujian sesuai pengaturan.
CRESTRON	Mengatur fungsi CRESTRON.	
	Crestron Room View	
	Crestron Room View	Memilih untuk menggunakan Crestron Room View atau tidak. <ul style="list-style-type: none"> • Nilai awal: MATI (jangan gunakan)
	Crestron Control	
	Crestron Control	Memilih untuk menggunakan Crestron Control atau tidak. <ul style="list-style-type: none"> • Nilai awal: MATI (jangan gunakan)
	ALAMAT IP	Mengatur alamat IP Crestron Control. <ul style="list-style-type: none"> • Nilai awal: 192.168.0.100 • Karakter yang boleh digunakan: Karakter alfanumerik ukuran setengah, titik • Jumlah karakter: 7-15 karakter
IP ID	Mengatur ID IP Crestron Control. <ul style="list-style-type: none"> • Nilai awal: 5 • Karakter yang boleh digunakan: Alfanumerik ukuran setengah • Rentang karakter input: 3-65535 • Jumlah karakter: 1-5 karakter 	

4 Mengontrol Proyektor Menggunakan Browser HTTP

Gambaran Umum

Server HTTP berfungsi menyediakan pengaturan dan operasi untuk:

- **Pengaturan jaringan kabel/nirkabel (PENGATURAN JARINGAN)**

Untuk menggunakan koneksi nirkabel, diperlukan Unit LAN Nirkabel (wireless) USB opsional. (→ halaman 95)

Untuk menggunakan koneksi LAN kabel/nirkabel, sambungkan proyektor ke komputer dengan kabel LAN yang tersedia secara komersial. (→ halaman 94)

- **Mengatur Alert Mail (SURAT PERINGATAN)**

Ketika proyektor tersambung ke jaringan kabel/nirkabel, waktu ganti lampu atau pesan kesalahan akan dikirimkan melalui email.

- **Mengoperasikan proyektor**

Menghidupkan/mematikan, memilih input, kontrol volume dan penyesuaian gambar dapat dilakukan.

- **Mengatur SANDI PJLink, SERVER HTTP, SURAT PERINGATAN, SUAR AMX, dan CRESTRON**

Cara mengakses server HTTP:

- **Mulai browser Web di komputer melalui jaringan yang tersambung ke proyektor dan tulis URL berikut ini:**
`http://<Alamat IP proyektor> /index.html`

TIPS: Alamat IP pengaturan pabrik adalah [DHCP ON].

CATATAN:

- *Untuk menggunakan proyektor di sebuah jaringan, konsultasikan pengaturan jaringan tersebut dengan administrator jaringan Anda.*
 - *Respons layar atau tombol dapat diperlambat atau operasi mungkin ditolak, tergantung pengaturan jaringan Anda. Jika hal ini terjadi, konsultasikan dengan administrator jaringan Anda. Proyektor mungkin tidak merespons jika tombolnya ditekan berulang kali dengan cepat. Jika hal ini terjadi, tunggu sebentar kemudian ulangi. Jika tetap tidak merespons, matikan lalu hidupkan kembali proyektor.*
 - *Jika layar PENGATURAN JARINGAN PROYEKTOR tidak muncul di browser web, tekan ctrl+F5 untuk menyegarkan browser web Anda (atau hapus cache).*
 - *Perangkat ini menggunakan "JavaScript" dan "Cookie" dan browser harus ditetapkan untuk menyetujui fungsi ini. Metode pengaturannya berbeda-beda, tergantung pada versi browser. Bacalah file bantuan dan informasi lain yang tersedia dalam perangkat lunak Anda.*
-

Persiapan sebelum Penggunaan

Sambungkan proyektor ke kabel LAN yang tersedia secara komersial sebelum mengoperasikan browser. (→ halaman 94)

Pengoperasian dengan browser yang menggunakan server proxy mungkin tidak bisa dilakukan, tergantung pada tipe server proxy dan metode pengaturan. Walaupun tipe server proxy menjadi salah satu faktor, mungkin saja item yang sebenarnya sudah ditetapkan tidak akan ditampilkan, tergantung pada efektivitas cache, dan konten yang ditetapkan dari browser mungkin tidak direfleksikan di dalam operasi. Server proxy tidak dianjurkan kecuali jika diharuskan.

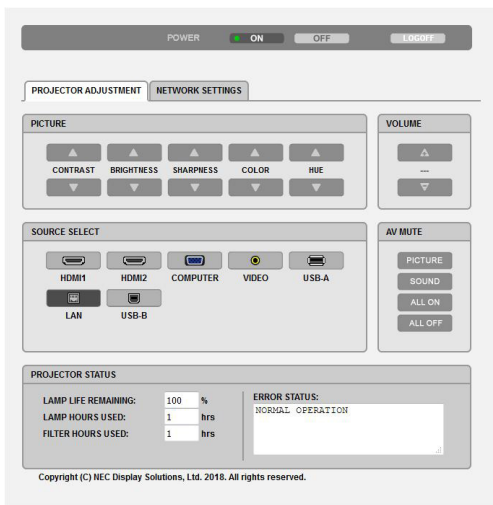
Menangani Alamat Pengoperasian via Browser

Terkait alamat asli yang ditulis untuk alamat atau yang ditulis di kolom URL saat pengoperasian proyektor melalui browser, nama host dapat digunakan sesuai aslinya jika nama host yang terkait dengan alamat IP proyektor telah didaftarkan pada server nama domain oleh administrator jaringan, atau nama host yang terkait dengan alamat IP proyektor telah ditetapkan dalam file "HOSTS" komputer yang sedang digunakan.

Contoh 1: Jika nama host proyektor telah ditetapkan ke "pj.nec.co.jp", akses ke pengaturan jaringan bisa diperoleh dengan menulis
http://pj.nec.co.jp/index.html
sebagai alamat atau kolom tulis URL.

Contoh 2: Jika alamat IP proyektor adalah "192.168.73.1", akses ke pengaturan jaringan bisa diperoleh dengan menulis
http://192.168.73.1/index.html
sebagai alamat atau kolom tulis URL.

PROJECTOR ADJUSTMENT



POWER: Fitur ini mengontrol daya proyektor.

ON Daya hidup.

OFF Daya mati.

VOLUME: Fitur ini mengontrol volume proyektor.

▲ Meningkatkan nilai penyesuaian volume.

▼ Mengurangi nilai penyesuaian volume.

AV-MUTE: Fitur ini mengontrol fungsi bungkam proyektor.

PICTURE ON Membungkam video.

PICTURE OFF Membatalkan pembungkaman video.

SOUND ON Membungkam audio.

SOUND OFF Membatalkan pembungkaman audio.

ALL ON Membungkam setiap fungsi video, dan audio.

ALL OFF Membatalkan pembungkaman setiap fungsi video, dan audio.

PICTURE: Mengontrol penyesuaian video pada proyektor.

CONTRAST ▲..... Meningkatkan nilai penyesuaian kontras.

CONTRAST ▼..... Mengurangi nilai penyesuaian kontras.

BRIGHTNESS ▲..... Meningkatkan nilai penyesuaian kecerahan.

BRIGHTNESS ▼..... Mengurangi nilai penyesuaian kecerahan.

SHARPNESS ▲..... Meningkatkan nilai penyesuaian ketajaman.

SHARPNESS ▼..... Mengurangi nilai penyesuaian ketajaman.

COLOR ▲..... Meningkatkan nilai penyesuaian warna.

COLOR ▼..... Mengurangi nilai penyesuaian warna.

HUE ▲..... Meningkatkan nilai penyesuaian corak.

HUE ▼..... Mengurangi nilai penyesuaian corak.

- Fungsi yang dapat dikontrol akan berbeda-beda, tergantung pada sinyal input ke proyektor.
(→ halaman 57)

SOURCE SELECT: Fitur ini mengganti terminal input pada proyektor.

HDMI1..... Beralih ke terminal HDMI 1 IN.

HDMI2..... Beralih ke terminal HDMI 2 IN.

COMPUTER Beralih ke terminal COMPUTER IN.

VIDEO..... Beralih ke terminal VIDEO IN.

USB-A..... Beralih ke data pada perangkat memori USB.

LAN..... Berganti ke sinyal LAN.

USB-B..... Berganti ke Port USB.

PROJECTOR STATUS: Fitur ini akan menampilkan kondisi proyektor.

LAMP LIFE REMAINING Menampilkan sisa baterai lampu dalam persen.

LAMP HOURS USED..... Menampilkan berapa jam lampu sudah digunakan.

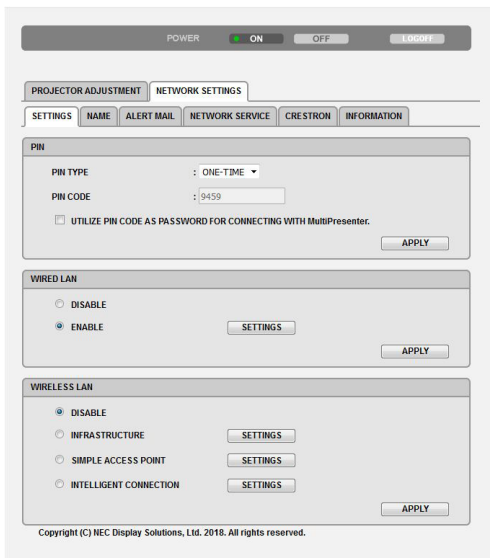
FILTER HOURS USED Menampilkan berapa jam filter sudah digunakan.

ERROR STATUS..... Menampilkan status kesalahan yang muncul pada proyektor.

LOG OFF: Mengeluarkan proyektor dan kembali ke layar otentikasi (layar LOGIN).

NETWORK SETTINGS

Untuk rincian masing-masing [PENGATURAN JARINGAN], bacalah “7-3. PENGATURAN JARINGAN” (→ halaman 99).



POWER ON OFF

PROJECTOR ADJUSTMENT NETWORK SETTINGS

SETTINGS NAME ALERT MAIL NETWORK SERVICE CRESTRON INFORMATION

PIN

PIN TYPE : ONE-TIME

PIN CODE : 9459

UTILIZE PIN CODE AS PASSWORD FOR CONNECTING WITH MultiPresenter.

WIRED LAN

DISABLE

ENABLE

WIRELESS LAN

DISABLE

INFRASTRUCTURE

SIMPLE ACCESS POINT

INTELLIGENT CONNECTION

Copyright (C) NEC Display Solutions, Ltd. 2018. All rights reserved.

8. Pemeliharaan

Bagian ini menjelaskan prosedur perawatan sederhana yang harus Anda ikuti untuk membersihkan filter, lensa, kabinet, serta mengganti lampu dan filter.

1 Membersihkan Filter

Spons filter udara mencegah debu dan kotoran memasuki proyektor dan harus sering-sering dibersihkan. Jika filter kotor atau tersumbat, proyektor Anda mungkin terlalu panas.

⚠ PERINGATAN

- Jangan gunakan semprotan yang mengandung gas yang mudah terbakar untuk membersihkan debu yang menempel pada filter, dll. Melakukannya dapat mengakibatkan kebakaran.

CATATAN: Pesan untuk membersihkan filter akan ditampilkan selama satu menit setelah proyektor dihidupkan atau dimatikan. Saat pesan ditampilkan, bersihkan filter. Waktu untuk membersihkan diatur ke [10000 H] pada saat pengiriman.

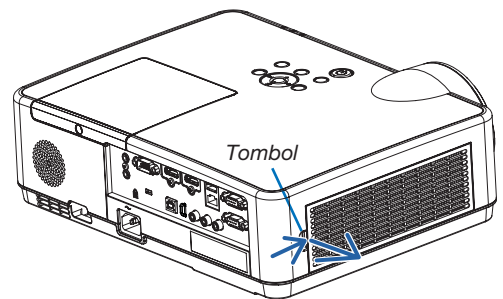
Untuk membatalkan pesan, tekan tombol apa pun pada kabinet proyektor atau remote control.

Untuk membersihkan filter, lepaskan unit filter dan penutup filter.

⚠ PERHATIAN

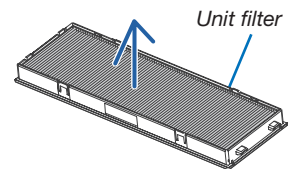
- Sebelum membersihkan filter, matikan proyektor, lepas kabel listrik dan diamkan kabinet agar mendingin. Jika tidak, dapat mengakibatkan kejutan listrik atau luka bakar.

1. Tekan tombol untuk melepas unit filter lalu keluarkan.



2. Lepas filter.

- Lepaskan filter dari penutup filter.

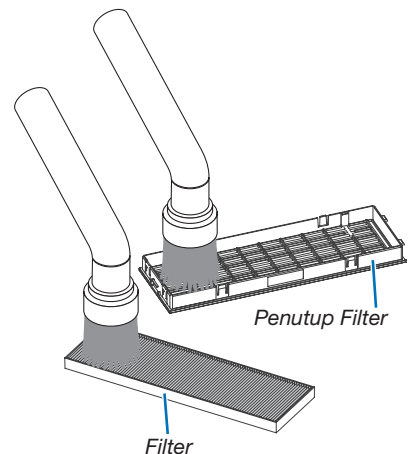


3. Bersihkan debu dari filter dan penutup filter.

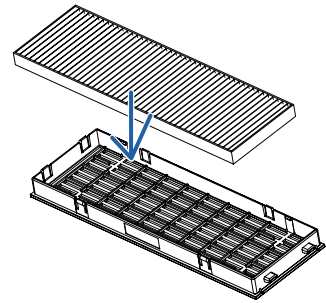
- Bersihkan baik bagian luar maupun bagian dalam.

CATATAN:

- Untuk membersihkan debu dari filter, gunakan sikat yang lembut. Ini dilakukan untuk menghindari kerusakan pada filter.
- Jangan mencuci filter dengan air. Jika dilakukan filter dapat tersumbat.



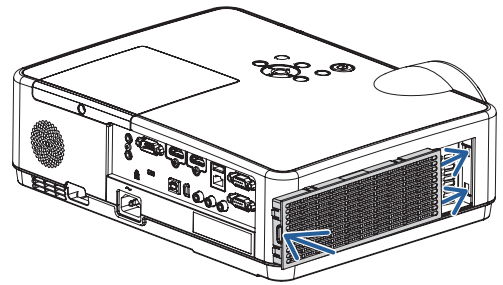
4. Pasang kembali filter ke penutup filter.



5. Masukkan kembali unit filter ke kabinet proyektor.

Masukkan dua jepitan pada ujung unit filter ke lubang kecil pada kabinet, lalu tekan tombol untuk menutup unit filter.

- Tekan unit filter sampai kencang.



6. Kosongkan jam penggunaan filter.

Colokkan kabel listrik ke stopkontak, lalu hidupkan proyektor.

Dari menu, pilih [RESET] → [KOSONGKAN JAM FILTER].
(→ halaman 77)

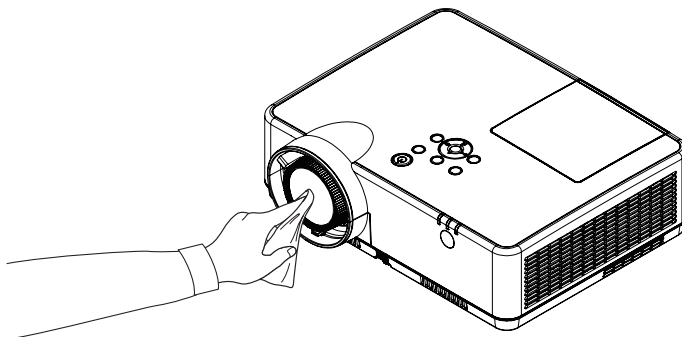
Inteval waktu untuk membersihkan diatur diatur ke [MATI] pada saat pengiriman. Saat menggunakan proyektor, Anda tidak perlu mereset penggunaan filter.

② Membersihkan Lensa

- Matikan proyektor sebelum membersihkan.
- Proyektor memiliki lensa plastik. Gunakan pembersih lensa plastik yang tersedia di pasaran.
- Jangan menggosok atau merusak permukaan lensa karena lensa plastik mudah tergores.
- Jangan menggunakan alkohol pembersih lensa atau kaca karena akan merusak permukaan lensa plastik.

⚠ PERINGATAN

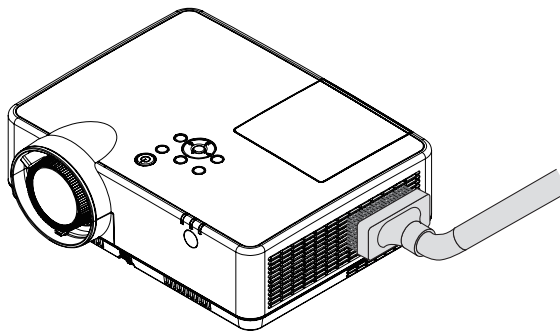
- Jangan gunakan semprotan yang mengandung gas yang mudah terbakar untuk membersihkan debu yang menempel pada lensa, dll. Melakukannya dapat mengakibatkan kebakaran.



③ Membersihkan Kabinet

Matikan proyektor, lalu lepas proyektor sebelum membersihkan.

- Gunakan kain lembut kering untuk membersihkan debu dari kabinet. Jika sangat kotor, gunakan deterjen ringan.
- Jangan menggunakan deterjen atau pelarut yang kuat seperti alkohol atau thinner.
- Saat membersihkan ventilasi atau speaker menggunakan vacuum cleaner, jangan paksa sikat vacuum cleaner masuk ke celah kabinet.



Sedot debu dari ventilasi.

- Ventilasi yang tersumbat dapat menyebabkan kenaikan suhu bagian dalam proyektor, yang mengakibatkan kerusakan.
- Jangan menggosok atau menekan kabinet dengan jari atau benda keras.
- Hubungi dealer Anda untuk membersihkan bagian dalam proyektor.

CATATAN: Jangan gunakan bahan yang mudah menguap seperti insektisida pada kabinet, lensa, atau layar. Jangan terlalu lama terkena produk karet atau vinil. Jika tidak, kualitas lapisan permukaan akan turun atau lapisannya dapat terkelupas.


4 Mengganti Lampu dan Saringan

Saat masa pakai lampu habis, indikator LAMP di dalam kabinet akan berkedip oranye dan muncul pesan “MASA PAKAI LAMPU TELAH HABIS. GANTI LAMPU DAN FILTER.”(*). Meskipun lampu masih bisa berfungsi, ganti lampu demi menjaga performa proyektor yang optimal. Setelah mengganti lampu, pastikan untuk menghapus meteran jam lampu. (→ halaman 77)

PERHATIAN

- JANGAN SENTUH LAMPU sesaat sesudah digunakan karena akan sangat panas. Matikan proyektor dan cabut kabel listriknya. Biarkan setidaknya satu jam agar lampu menjadi dingin.
- Gunakan lampu yang sesuai untuk kemanan dan performa bagus.
Untuk memesan pengganti lampu, spesifikasikan tipe lampu Anda, NP47LP.
Penggantian lampu bersamaan dengan saringan.
- JANGAN MELEPAS SEKRUP kecuali satu sekrup penutup lampu dan tiga sekrup wadah lampu, karena dapat terkena tegangan listrik.
- Jangan pecahkan kaca dalam rumah lampu.
Jauhkan sidik jari dari permukaan kaca di rumah lampu karena dapat menyebabkan bayangan yang akan mempengaruhi performa proyektor.
- Proyektor akan mati dan memasuki mode siaga saat Anda terus menggunakan proyektor selama 100 jam setelah lampu habis masa pakainya. Jika hal ini terjadi pastikan untuk mengganti lampu. Jika terus digunakan maka lampu akan redup dan akan ada serpihan kaca di lampu. Jangan sentuh pecahan lampunya karena dapat mengakibatkan luka. Jika hal ini terjadi segera hubungi dealer NEC untuk penggantian lampu.

*CATATAN: Pesan ini akan muncul untuk kondisi berikut:

- Satu menit setelah proyektor dinyalakan.
- Saat tombol  (POWER) atau tombol POWER (STANDBY) pada remot ditekan.

Untuk menghilangkan pesan tekan tombol apa saja di remot.

Pilihlah lampu dan perangkat yang dibutuhkan untuk penggantian:

- Obeng Philips Obeng plus
- Lampu pengganti

Urutan Penggantian Lampu dan Saringan

Langkah 1. Ganti lampu

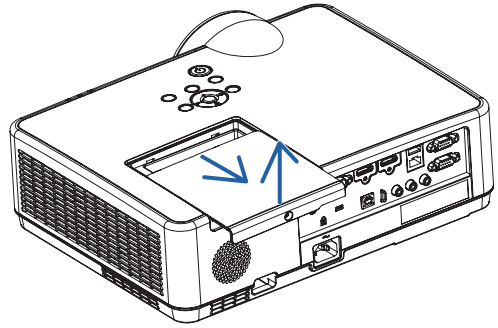
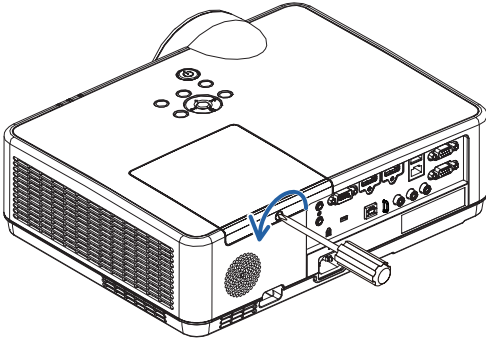
Langkah 2. Ganti filter (→ halaman 114)

Langkah 3. Bersihkan jam penggunaan lampu dan jam penggunaan saringan (→ halaman 115)

Cara mengganti lampu:

1. Buka penutup lampu.

- (1) Kendurkan sekrup penutup lampu.
 - Sekrup penutup lampu tidak dapat dilepas.
- (2) Tekan dan geser penutup lampu.



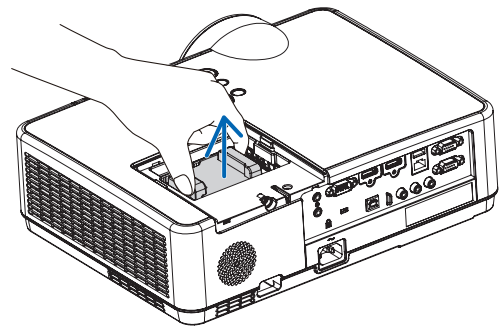
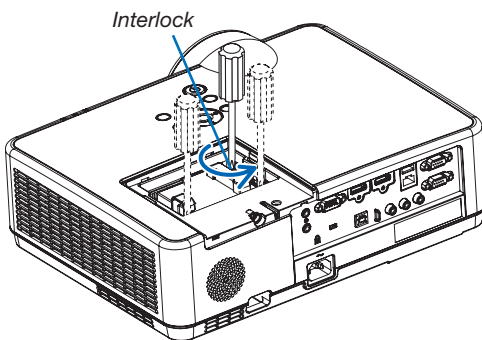
2. Buka rumah lampu.

- (1) Kendurkan ketiga sekrup yang menahan wadah lampu sampai obeng plus dapat masuk bebas.
 - Ketiga sekrup tidak dapat dilepas.
 - Salah satu sekrup terkunci untuk mencegah kejutan listrik. Jangan berusaha menggagalkan interlock ini.
- (2) Lepas wadah lampu dengan menggenggamnya.



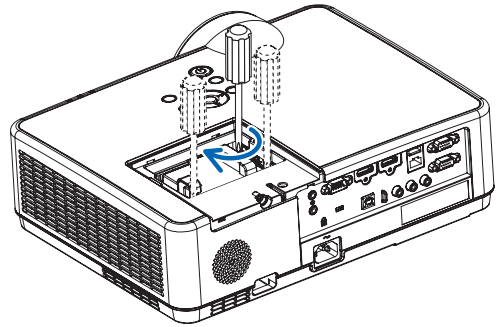
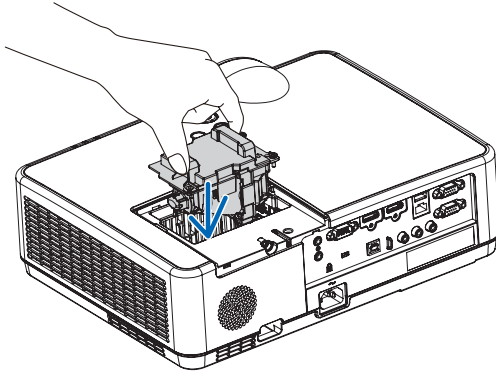
PERHATIAN:

Pastikan rumah lampu dalam keadaan tidak panas ketika memindahkannya.



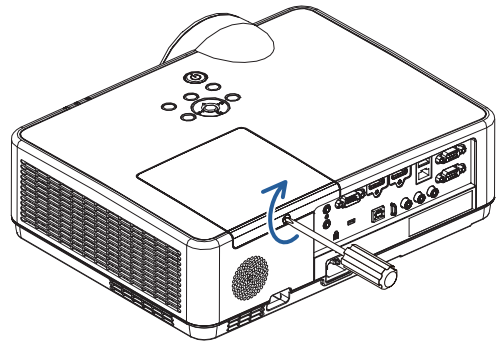
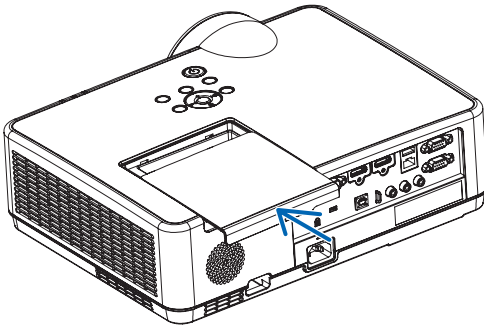
3. Pasang rumah lampu baru.

- (1) Masukkan wadah lampu baru sampai wadah lampu masuk ke soket.
- (2) Dorong bagian atas wadah lampu untuk mengencangkannya.
- (3) Kencangkan dengan tiga sekrup.
 - Pastikan untuk mengencangkan sekrup.



4. Tutup kembali penutup lampu.

- (1) Geser penutup lampu sampai terpasang dengan benar.
- (2) Kencangkan sekrup untuk mengencangkan penutup lampu.
 - Pastikan untuk mengencangkan sekrup.



**Penggantian lampu selesai.
Lanjutkan dengan penggantian filter.**

CATATAN: Ketika anda lanjut menggunakan projector 100 jam setelah habis umur pemakaian lampu, proyektor tidak dapat menyala dan menu tidak dapat ditampilkan.

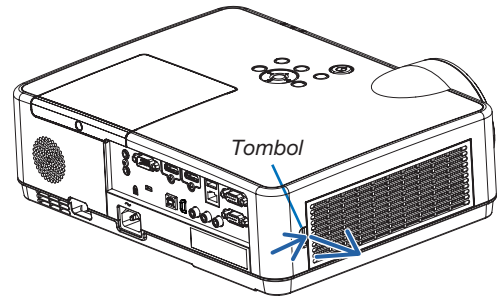
Jika ini terjadi, tekan tombol HELP pada remote control selama 10 detik untuk me-reset clock lampu kembali ke nol. Ketika umur lampu diulang menjadi nol, indikator LAMP akan padam.

Cara Mengganti Saringan:

CATATAN:

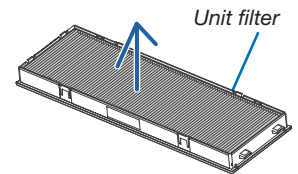
- Sebelum mengganti filter, bersihkan debu dan kotoran dari kabinet proyektor.
- Proyektor adalah peralatan presisi. Bersihkan debu dan kotoran selama penggantian filter.
- Jangan mencuci filter dengan sabun dan air. Sabun dan air akan merusak membran filter.
- Masukkan filter ke dalam tempatnya. Pemasangan filter yang salah dapat menyebabkan debu dan kotoran masuk ke bagian dalam proyektor.

1. Tekan tombol untuk melepas unit filter lalu keluarkan.



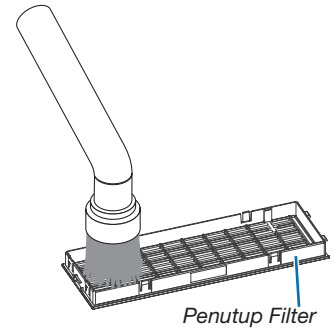
2. Lepas filter.

- Lepaskan filter dari penutup filter.

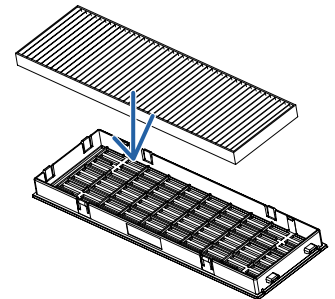


3. Bersihkan debu pada penutup filter.

- Bersihkan baik bagian luar maupun bagian dalam.



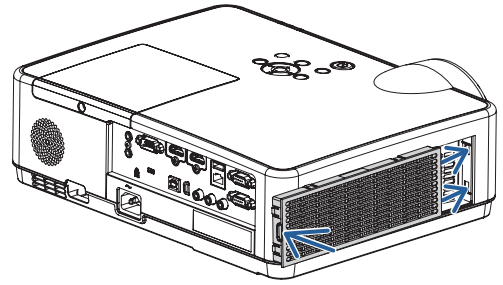
4. Pasang filter yang baru ke penutup filter.



5. Masukkan kembali unit filter ke kabinet proyektor.

Masukkan dua jepitan pada ujung unit filter ke lubang kecil pada kabinet, lalu tekan tombol untuk menutup unit filter.

- Tekan unit filter sampai kencang.



Penggantian filter selesai.

Lanjutkan dengan menghapus meteran jam lampu dan filter.

Cara Menghapus Jam Penggunaan Lampu dan Jam Penggunaan Saringan:

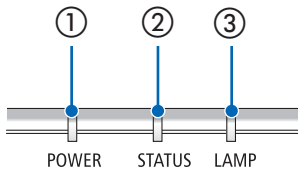
1. *Tempatkan proyektor di tempat penggunaannya.*
2. *Colokkan kabel listrik ke stopkontak, lalu hidupkan proyektor.*
3. *Bersihkan jam penggunaan lampu dan jam penggunaan saringan.*
 1. *Dari menu, pilih [RESET] → [KOSONGKAN JAM LAMPU] dan reset jam penggunaan lampu.*
 2. *Pilih [KOSONGKAN JAM FILTER] dan reset jam penggunaan saringan. (→ halaman 77)*

9. Lampiran

1 Pemecahan Masalah




























Bagian ini membantu Anda menyelesaikan masalah yang mungkin terjadi saat mengatur atau menggunakan proyektor.

Fitur setiap indikator



- ① Indikator POWER
Indikator ini memberitahu status daya proyektor.
- ② Indikator STATUS
Indikator ini akan menyala/berkedip jika sebuah tombol ditekan saat fungsi KUNCI PANEL KONTROL sedang digunakan, atau saat melakukan operasi tertentu.
- ③ Indikator LAMP
Indikator ini menunjukkan status lampu, waktu penggunaan lampu, dan status MODE EKOLOGI.

Pesan Indikator (Pesan status)

POWER	STATUS	LAMP	Status proyektor
 Mati	 Mati	 Mati	Daya mati
 Oranye (Berkedip*1)	 Mati	 Mati	Dalam status Siaga (Mode Siaga berarti SIAGA JARINGAN dan jaringan sudah siap)
 Oranye (Berkedip*2)	 Mati	 Mati	Dalam status Siaga (Jaringan tidak tersedia)
 Oranye (Menyala)	 Mati	 Mati	Dalam status Siaga (Mode Siaga berarti SIAGA JARINGAN dan jaringan tersedia)
 Hijau (Menyala)	 Mati	 Mati	Dalam keadaan Tidur
 Biru (Menyala)	 Mati	 Hijau (Menyala)	Keadaan hidup (Mode HIJAU mati)
 Biru (Menyala)	 Mati	 Hijau (Berkedip*3)	Status hidup (Mode HIJAU aktif)
 Biru (Berkedip*3)	 Mati	 Status berbeda-beda	Timer Mati diaktifkan, Waktu Mati sebagai timer program sudah aktif (Keadaan hidup)
 Biru (Berkedip*4)	 Mati	 Mati	Bersiap untuk menghidupkan























*1 Berulang kali menyala selama 1,5 detik / mati selama 1,5 detik

*2 Berulang kali menyala selama 1,5 detik / mati selama 7,5 detik

*3 Berulang kali menyala selama 2,5 detik / mati selama 0,5 detik

*4 Berulang kali menyala selama 0,5 detik / mati selama 0,5 detik

Pesan Indikator (Pesan kesalahan)

POWER	STATUS	LAMP	Status proyektor	Prosedur
 Berkedip	 Oranye (Menyala)	Status berbeda-beda	Sebuah tombol ditekan saat KUNCI TOMBOL aktif.	Tombol proyektor dikunci. Pengaturan harus dibatalkan untuk dapat mengoperasikan proyektor. (→ halaman 67)
			Nomor ID proyektor dan remote control tidak cocok.	Periksa ID kontrol (→ halaman 68)
Status berbeda-beda	 Mati	 Oranye (Berkedip*) ⁴	Sisa waktu penggantian lampu.	Lampu telah mencapai masa akhir penggunaannya dan berada dalam sisa waktu penggantian lampu (100 jam) Ganti lampu dengan yang baru secepatnya. (→ halaman 111)
Status berbeda-beda	 Mati	 Merah (Berkedip*) ⁴	Waktu penggantian lampu terlampaui.	Lampu sudah melampaui waktu pengantiannya. Segera ganti lampu.
 Biru (Berkedip*) ⁴	 Mati	 Hijau (Berkedip*) ⁴	Bersiap menyalakan lampu setelah gagal menyalakan.	Mohon tunggu.
 Biru (Menyala)	 Mati	 Oranye (Menyala)	Masalah suhu (Dalam HIJAU Paksa)	Suhu sekitar tinggi. Turunkan suhu ruangan.
 Merah (Berkedip*) ⁴	 Mati	 Mati	Masalah suhu	Suhu sekitar di luar suhu operasional. Periksa apakah ventilasi keluar terhalang sesuatu.
 Merah (Berkedip*) ⁴	 Hijau (Menyala)	 Merah (Menyala)	Lampu tidak menyala.	Tunggu sedikitnya 1 menit, kemudian hidupkan ulang proyektor. Jika lampu tetap mati, hubungi dealer atau petugas servis.
 Merah (Berkedip*) ⁴	 Merah (Menyala)	 Hijau (Menyala)	Masalah tutup lampu	Tutup lampu tidak terpasang dengan benar. Pasang dengan benar (→ buka halaman 113).
 Merah (Menyala)	Status berbeda-beda	Status berbeda-beda	Kesalahan yang memerlukan dukungan servis	Hubungi dealer atau petugas servis. Pastikan Anda memeriksa dan memberitahu status indikator sebelum meminta reparasi.

*1 Berulang kali menyala selama 1,5 detik / mati selama 1,5 detik

*2 Berulang kali menyala selama 1,5 detik / mati selama 7,5 detik

*3 Berulang kali menyala selama 2,5 detik / mati selama 0,5 detik

*4 Berulang kali menyala selama 0,5 detik / mati selama 0,5 detik

• Jika pelindung panas aktif:

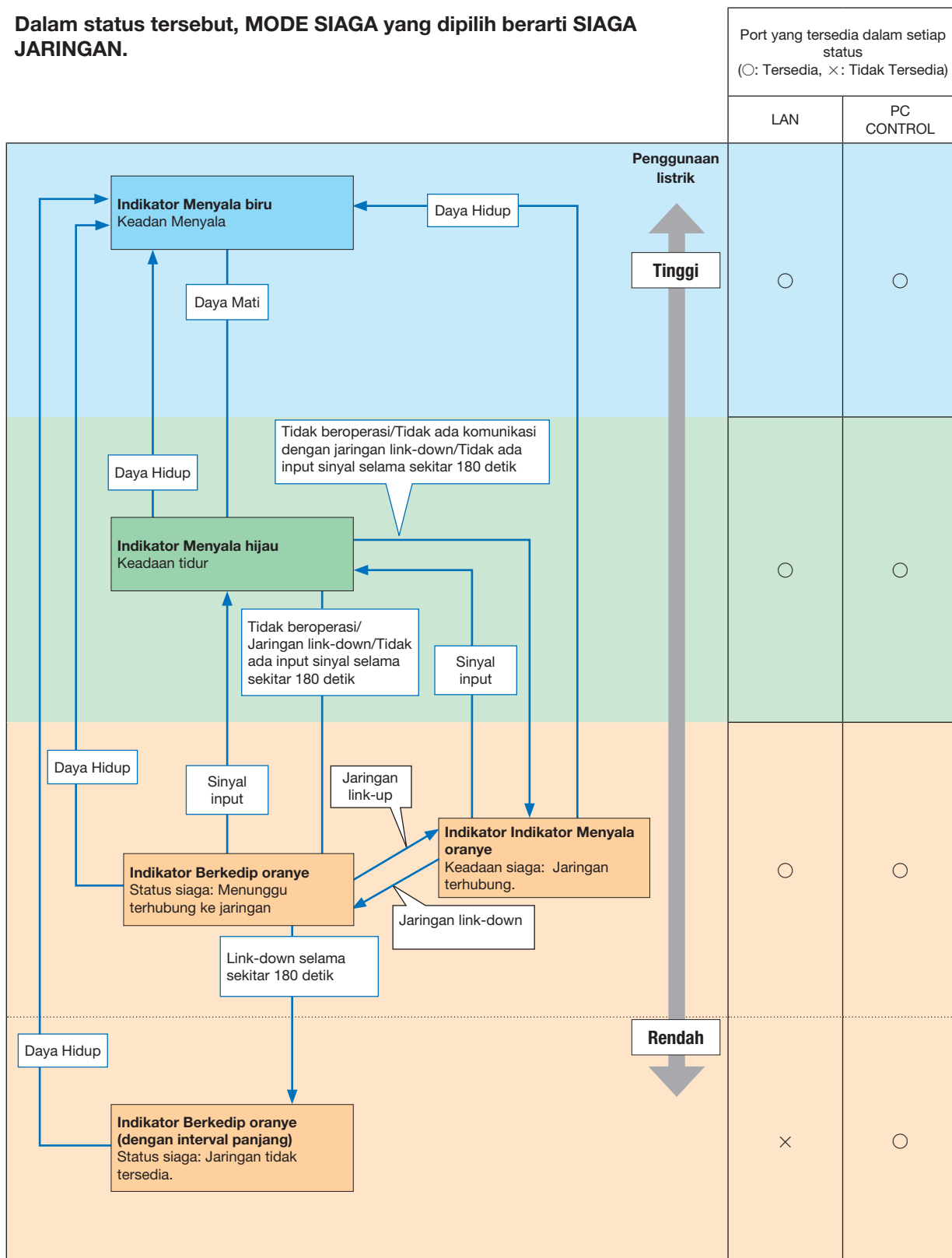
Saat suhu bagian dalam proyektor menjadi terlalu tinggi atau rendah, indikator POWER akan berkedip merah dengan cepat. Setelah itu, pelindung panas akan diaktifkan dan proyektor mungkin mati.

Jika demikian, lakukan tindakan berikut ini:

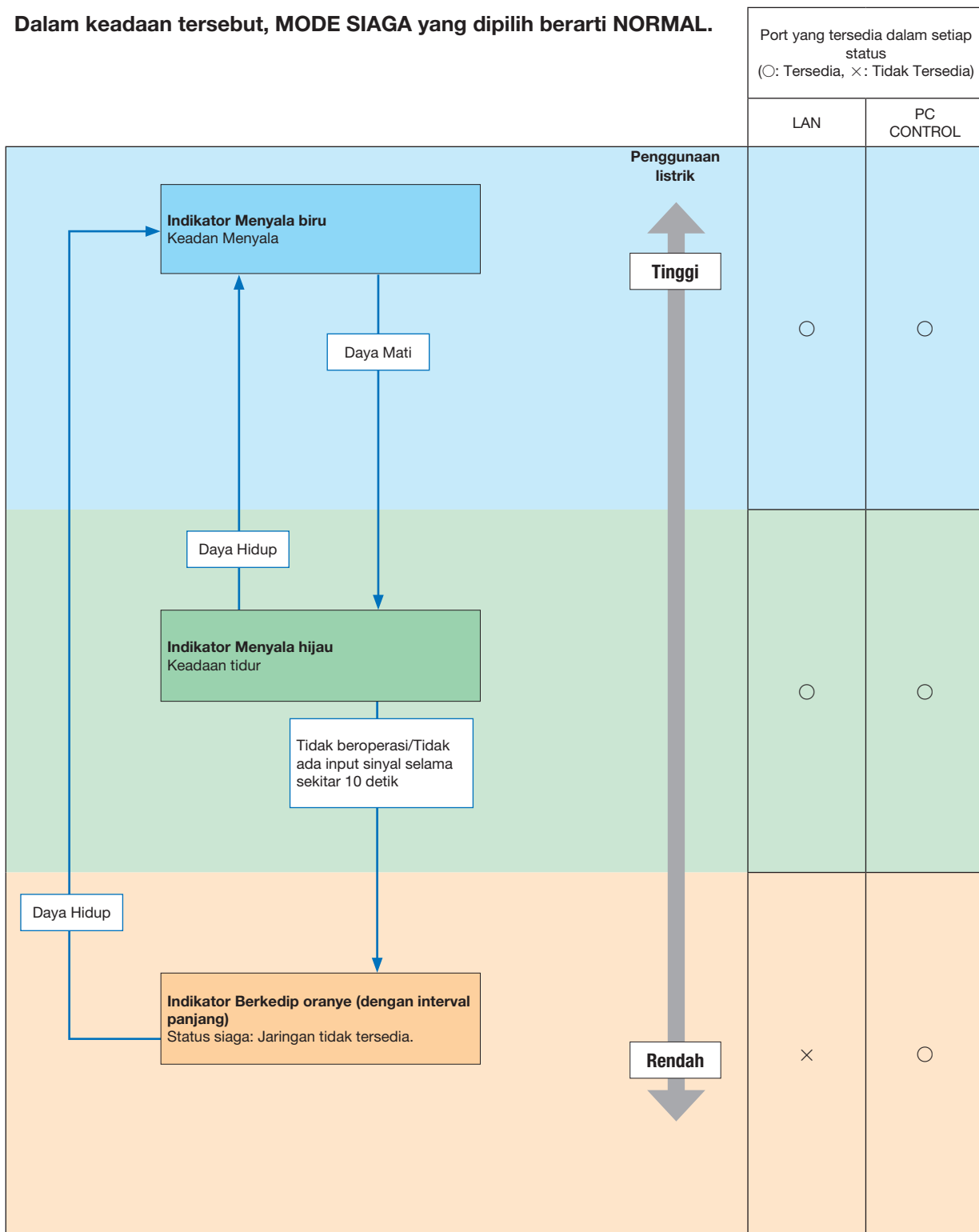
- Cabut kabel listrik dari stopkontak dinding.
- Letakkan proyektor di tempat yang dingin jika masih berada di tempat bersuhu sekitar tinggi.
- Bersihkan ventilasi keluar jika terdapat banyak debu.
- Diamkan proyektor selama satu jam sampai suhu bagian dalam menurun.

Keterangan tentang indikator POWER dan status siaga

Dalam status tersebut, **MODE SIAGA** yang dipilih berarti **SIAGA JARINGAN**.



Dalam keadaan tersebut, **MODE SIAGA** yang dipilih berarti **NORMAL**.



Masalah Umum & Solusi

(→ “Indikator POWER/STATUS/LAMP” di halaman 116.)

Masalah	Periksa Hal-Hal Ini
Tidak dapat hidup atau mati	<ul style="list-style-type: none"> Pastikan kabel listrik sudah dicolokkan dan tombol daya di kabinet proyektor atau remote control menyala. (→ halaman 11, 12) Pastikan bahwa tutup lampu sudah dipasang dengan benar. (→ halaman 113) Periksa apakah proyektor terlalu panas. Jika ventilasi di sekitar proyektor tidak memadai atau tempat presentasi Anda terlalu hangat, pindahkan proyektor ke lokasi yang lebih dingin. Periksa apakah Anda terus menggunakan proyektor selama 100 jam setelah lampu mencapai akhir masa pakainya. Jika demikian, ganti lampunya. Setelah mengganti lampu, reset meteran jam lampu. (→ halaman 77) Lampu mungkin tidak menyala. Tunggu satu menit kemudian hidupkan ulang proyektor. Atur [MODE KIPAS] menjadi [KETINGGIAN] ketika menggunakan proyektor di ketinggian 5500 kaki/1700 meter atau lebih tinggi. Jika Anda menggunakan proyektor di ketinggian sekitar 1700 meter atau lebih tanpa mengaturnya ke [KETINGGIAN], proyektor dapat terlalu panas dan mati. Jika ini terjadi maka tunggu beberapa menit dan nyalakan kembali. (→ halaman 69) <p>Jika Anda menghidupkan proyektor segera setelah lampu dimatikan, kipas akan bekerja tanpa menampilkan gambar selama beberapa saat, baru kemudian proyektor akan menampilkan gambar. Mohon tunggu.</p>
Akan mati	<ul style="list-style-type: none"> Pastikan [TIMER MATI] atau [MATIKAN DAYA OTOMATIS] sudah dimatikan. (→ halaman 64, 72)
Tidak ada gambar	<ul style="list-style-type: none"> Gunakan tombol COMPUTER, HDMI1, HDMI2, VIDEO, USB-A, USB-B, atau APPS pada remote control untuk memilih sumber Anda (KOMPUTER, HDMI1, HDMI2, VIDEO, USB-A, LAN atau USB-B). (→ halaman 14) Jika gambar tetap tidak muncul, tekan tombol sekali lagi. Pastikan kabel sudah terhubung dengan benar. Gunakan menu untuk menyesuaikan kecerahan dan kontras. (→ halaman 57) Reset pengaturan atau penyesuaian ke nilai prasetel pabrik menggunakan [RESET] di Menu. (→ halaman 77) Tulis kata kunci yang terdaftar jika fungsi Keamanan diaktifkan. (→ halaman 30) Pastikan Anda telah menyambungkan proyektor dan laptop saat proyektor berada dalam mode siaga dan sebelum menghidupkan laptop. <p>Dalam sebagian besar kasus, sinyal output dari laptop tidak akan aktif jika tidak tersambung ke proyektor sebelum dihidupkan.</p> <p>* Jika layar menjadi hitam saat menggunakan remote control Anda, hal ini mungkin terjadi karena screen-saver komputer atau perangkat lunak manajemen daya.</p> <ul style="list-style-type: none"> Lihat juga halaman berikutnya.
Gambar tiba-tiba menjadi gelap	<ul style="list-style-type: none"> Periksa apakah proyektor berada dalam mode HIJAU Paksa karena suhu sekitar terlalu tinggi. (→ halaman 69)
Tekanan warna atau corak tidak normal	<ul style="list-style-type: none"> Pastikan warna yang sesuai sudah dipilih di [WARNA DINDING]. Jika sudah, pilih opsi yang sesuai. (→ halaman 64) Sesuaikan [BIAS] dalam [GAMBAR]. (→ halaman 57)
Gambar tidak persegi terhadap layar	<ul style="list-style-type: none"> Posisikan ulang proyektor untuk meningkatkan sudutnya terhadap layar. (→ halaman 15, 16) Gunakan fungsi koreksi Kemiringan untuk memperbaiki distorsi trapesium. (→ halaman 18)
Gambar buram.	<ul style="list-style-type: none"> Sesuaikan fokus. (→ halaman 17) Posisikan ulang proyektor untuk meningkatkan sudutnya terhadap layar. (→ halaman 15, 16) Pastikan jarak antara proyektor dan layar ada di dalam kisaran penyesuaian. (→ halaman 85) Lensa dapat berembun jika proyektor terlalu dingin, letakkan di tempat hangat kemudian hidupkan. Jika hal ini terjadi, diamkan proyektor sampai embun di lensa menghilang.
Muncul flicker di layar	<ul style="list-style-type: none"> Tetapkan [MODE KIPAS] ke selain mode [KETINGGIAN] saat menggunakan proyektor pada ketinggian sekitar 1700 meter atau kurang. Jika Anda menggunakan proyektor di ketinggian kurang dari 1700 meter dan mengaturnya ke mode [KETINGGIAN], lampu dapat terlalu dingin sehingga menyebabkan flicker pada gambar. Nyalakan [MODE KIPAS] menjadi [OTOMATIS]. (→ halaman 69)
Gambar bergulir secara vertikal, horisontal atau keduanya.	<ul style="list-style-type: none"> Periksa resolusi dan frekuensi komputer. Pastikan bahwa proyektor mendukung resolusi yang akan ditampilkan. (→ halaman 127) Sesuaikan gambar komputer secara manual menggunakan Horisontal/Vertikal melalui [OPSI GAMBAR]. (→ halaman 59)
Remote control tidak berfungsi	<ul style="list-style-type: none"> Pasang baterai baru. (→ halaman 9) Pastikan tidak ada yang menghalangi Anda dari proyektor. Berdirilah dengan jarak 7 m dari proyektor. (→ halaman 9)
Indikator menyala atau berkedip	<ul style="list-style-type: none"> Lihat Indikator POWER/STATUS/LAMP. (→ halaman 116)
Warna bersilangan dalam mode RGB	<ul style="list-style-type: none"> Tekan tombol AUTO ADJ. pada kabinet projector atau remote control. (→ halaman 20) Sesuaikan gambar komputer secara manual dengan [JAM]/[FASE] melalui [OPSI GAMBAR] di dalam menu. (→ halaman 58)

Untuk informasi selengkapnya, hubungi dealer Anda.

Jika tidak ada gambar, atau gambar tidak ditampilkan dengan benar.

- Proses menghidupkan proyektor dan PC.

Pastikan Anda telah menyambungkan proyektor dan laptop saat proyektor berada dalam mode siaga dan sebelum menghidupkan laptop.

Dalam sebagian besar kasus, sinyal output dari laptop tidak akan aktif jika tidak tersambung ke proyektor sebelum dihidupkan.

CATATAN: Anda dapat memeriksa frekuensi horisontal sinyal saat ini melalui menu proyektor di informasi. Jika terdapat tulisan "OkHz", artinya tidak ada output sinyal dari komputer. (→ halaman 75 atau pergi ke langkah selanjutnya)

- Mengaktifkan layar eksternal komputer.

Menampilkan gambar di layar laptop bukan berarti mengeluarkan sinyal ke proyektor. Saat menggunakan laptop yang kompatibel dengan PC, kombinasi tombol fungsi akan mengaktifkan/mematikan layar eksternal. Biasanya, kombinasi tombol "Fn" dan salah satu 12 tombol fungsi akan menghidupkan atau mematikan layar eksternal. Misalnya, laptop NEC menggunakan Fn + F3, sedangkan laptop Dell menggunakan kombinasi tombol Fn + F8 untuk beralih melalui pilihan layar eksternal.

- Output sinyal non-standar dari komputer

Jika sinyal output dari laptop bukan standar industri, gambar proyeksi mungkin tidak ditampilkan dengan benar. Jika demikian, matikan layar LCD laptop saat menggunakan layar proyektor. Setiap laptop memiliki cara yang berbeda untuk mematikan/mengaktifkan layar LCD lokal sebagaimana dijelaskan di langkah sebelumnya. Baca dokumen komputer Anda untuk informasi terinci.

- Gambar yang dtampilkan salah saat menggunakan Mac

Saat menggunakan proyektor melalui Mac, tetapkan sakelar DIP adaptor Mac (tidak disertakan dengan proyektor) sesuai resolusi Anda. Setelah mengaturnya, mulai ulang Mac agar perubahan dapat diterapkan.

Untuk mengatur mode layar selain yang didukung oleh Mac dan proyektor, mengubah sakelar DIP pada adaptor Mac dapat menyebabkan gambar sedikit bergeser atau tidak dapat ditampilkan. Jika hal ini terjadi, tetapkan sakelar DIP ke mode tetap 13" lalu mulai ulang Mac Anda. Setelah itu, kembalikan sakelar DIP ke mode yang dapat ditampilkan kemudian mulai ulang Mac sekali lagi.

CATATAN: Diperlukan kabel Adaptor Video yang diproduksi Apple Inc. untuk MacBook yang tidak memiliki terminal mini D-Sub 15-pin.

- Proyeksi di MacBook

* Saat menggunakan proyektor dengan MacBook, output mungkin tidak ditetapkan ke 1024 × 768 kecuali "proyeksi" sudah dimatikan di MacBook Anda. Bacalah buku panduan pemilik yang disertakan dengan komputer Mac Anda untuk proyeksi.

- Folder atau ikon disembunyikan di layar Mac

Folder atau ikon mungkin tidak ditampilkan di layar. Jika demikian, pilih [Tampilan] → [Atur] dari menu Apple dan atur ikon-ikon tersebut.

2 Spesifikasi

Bagian ini berisi informasi teknis tentang performa proyektor.

Optik

Nomor Model	ME382U	ME342U	MC382W	ME372W	MC332W	MC422X	ME402X	MC372X	MC342X	MC302X	
Panel LCD	0,64 inci LCD dengan Bidang Lensa Mikro (Rasio Aspek 16:10)		0,64 inci LCD dengan Bidang Lensa Mikro (Rasio Aspek 16:10)		0,59 inci LCD dengan Bidang Lensa Mikro (Rasio Aspek 16:10)	0,63 inci LCD dengan Bidang Lensa Mikro (Rasio Aspek 4:3)				0,63 inci LCD (Rasio Aspek 4:3)	
Resolusi*1	WUXGA (1920 titik x 1200 garis)		WXGA (1280 titik x 800 garis)			XGA (1024 titik x 768 garis)					
Lensa	Rasio Zoom=1,6 F=1,5-2,1 / f=17,2-27,7mm		Rasio Zoom=1,2 F=1,6-1,8 / f=19,2-23,0mm	Rasio Zoom=1,7 F=1,7-2,2 / f=17,4-29,0mm	Rasio Zoom = 1,2 F = 1,6-1,8 / f = 19,2-23,0mm	Rasio Zoom=1,2 F=1,6-1,8 / f=19,2-23,0mm	Rasio Zoom=1,7 F=1,7-2,2 / f=17,4-29,0mm	Rasio Zoom=1,2 F=1,6-1,8 / f=19,2-23,0mm	Rasio Zoom=1,2 F=2,1-2,3 / f=19,1-22,9mm		
	Zoom	Manual									
	Fokus	Manual									
Lampu	MODE EKOLOGI MATI	225 W						210 W	225 W		
	NORMAL	180 W									
	EKOLOGI	151 W									
Output Lampu*2*3		3800 lm	3400 lm	3800 lm	3700 lm	3300 lm	4200 lm	4000 lm	3700 lm	3400 lm	3000 lm
	NORMAL	Kira-kira 80%							86%	80%	
	EKOLOGI	Kira-kira 67%							72%	67%	
Rasio Kontras (putih penuh/hitam penuh)	16000:1 dengan Iris										
Ukuran layar (Diagonal)	30-300 inci										
Jarak Proyeksi (Min.-Maks.)	29-507 inci /0,7-12,9 m		34-421 inci /0,9-10,7 m	30-528 inci /0,8-13,4 m	38-457 inci /1,0-11,6 m	35-431 inci /0,9-10,9 m	31-542 inci /0,8-13,8 m	35-431 inci /0,9-10,9 m	34-429 inci /0,9-10,9 m		
Sudut Proyeksi	11,0°-11,7° (Lebar) /6,8°-7,1° (Jarak Jauh)		10,2°-10,6° (Lebar) / 8,5°-8,7° (Jarak Jauh)	10,8°-11,5° (Lebar) / 6,6°-6,8° (Jarak Jauh)	10,2°-10,3° (Lebar) / 8,5°-8,6° (Jarak Jauh)		10,7°-11,4° (Lebar) / 6,5°-6,8° (Jarak Jauh)	10,2°-10,3° (Lebar) / 8,5°-8,6° (Jarak Jauh)	10,2°-10,6° (Lebar) / 8,5°-8,8° (Jarak Jauh)		

*1 Piksel efektif lebih dari 99,99%.

*2 Ini adalah nilai output lampu (lumen) saat mode [PRESET] ditetapkan ke [CERAH-TINGGI]. Jika mode lain dipilih sebagai mode [PRESET], nilai output lampu mungkin sedikit turun.

*3 Kepatuhan dengan ISO21118-2012

Listrik

Nomor Model	ME382U	ME342U	MC382W	ME372W	MC332W	MC422X	ME402X	MC372X	MC342X	MC302X
Input	1 x RGB/Komponen (D-Sub 15P), 2 x HDMI Tipe A (19P, Terminal HDMI®) HDCP yang didukung ⁴ , 1 x Video (RCA), 1 x (L/R) RCA Audio, 1 x Mini Audio Stereo									
Output	1 x RGB (D-Sub 15P), 1 x Mini Audio Stereo									
PC Control	1 x Port PC Control (D-Sub 9P)									
Port LAN	1 x RJ-45 (10BASE-T/100BASE-TX)									
Port Wireless (Opsional)	IEEE 802.11 b/g/n (diperlukan Unit Wireless USB opsional)									
Port USB	1 x Tipe A, 1 x Tipe B									
Reproduksi Warna	Pemrosesan sinyal 10-bit (1,07 miliar warna) (PENAMPIL, Jaringan: 16,7 juta warna)									

*4 HDMI® (Warna Dalam, Lip Sync) dengan HDCP

Apa itu teknologi HDCP/HDCP?

HDCP adalah singkatan untuk High-bandwidth Digital Content Protection (Perlindungan Konten Digital Bandwidth Tinggi). High bandwidth Digital Content Protection (HDCP) adalah sistem untuk mencegah penyalinan data video secara ilegal yang dikirimkan melalui High-Definition Multimedia Interface (HDMI).

Jika Anda tidak bisa melihat material melalui input HDMI, bukan berarti proyektor tidak berfungsi dengan benar. Dengan implementasi HDCP, mungkin terdapat konten tertentu yang dilindungi dengan HDCP dan tidak ditampilkan karena keputusan/maksud komunitas HDCP (Digital Content Protection, LLC).

Video: Warna Dalam; 8/10/12-bit, LipSync

Audio: LPCM; hingga 2 ch, sample rate 32/44,1/48 KHz, sample bit; 16/20/24-bit

9. Lampiran

Nomor Model	ME382U	ME342U	MC382W	ME372W	MC332W	MC422X	ME402X	MC372X	MC342X	MC302X
Sinyal yang Kompatibel ⁵	Analog: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/UXGA/WSXGA+/HD/Full HD/WUXGA/ Mac 13", 16", 21", 23" Komponen: 480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p HDMI: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+ /WXGA++/WSXGA+/4K/480p/576p/720p/1080i/1080p									
Resolusi Horizontal	540 saluran TV: NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 300 saluran TV: SECAM									
Kecepatan Memindai	Horizontal: 15 kHz hingga 100 kHz (RGB: 24 kHz atau lebih) Vertikal: 50 Hz hingga 120 Hz									
Kompatibilitas Sinkro	Sinkro Terpisah									
Speaker Internal	1 x 16 W (mono)									
Kebutuhan Daya Listrik	100-240 V AC, 50/60 Hz									
Arus Masuk	3,4-1,4 A		3,3-1,3 A							
Penggunaan Listrik	MODE	295 W (100-130 V)	288 W (100-130 V)				267 W (100-130 V)		288 W (100-130 V)	
	EKOLOGI	283 W (200-240 V)	277 W (200-240 V)				259 W (200-240 V)		277 W (200-240 V)	
	MATI									
	NORMAL	238 W (100-130 V) 232 W (200-240 V)	229 W (100-130 V) 223 W (200-240 V)				228 W (100-130 V) 223 W (200-240 V)		229 W (100-130 V) 223 W (200-240 V)	
	EKOLOGI	207 W (100-130 V) 202 W (200-240 V)	196 W (100-130 V) 192 W (200-240 V)				196 W (100-130 V) 191 W (200-240 V)		196 W (100-130 V) 192 W (200-240 V)	
SIAGA (SIAGA JARINGAN)	1,5 W (100-130 V) 1,6 W (200-240 V)									
SIAGA (NORMAL)	0,18 W (100-130 V) 0,26 W (200-240 V)									

⁵ Gambar dengan resolusi yang lebih tinggi atau rendah daripada resolusi asli proyektor (ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X: 1024 x 768 / ME372W/MC382W/MC332W: 1280 x 800 / ME382U/ME342U: 1920 x 1200) akan ditampilkan dengan Advanced AccuBlend. (→ halaman 127)

Mekanis

Nomor Model	ME382U	ME342U	MC382W	ME372W	MC332W	MC422X	ME402X	MC372X	MC342X	MC302X
Orientasi Pemasangan	Meja/Depan, Meja/Belakang, Langit-Langit/Depan, Langit-Langit/Belakang									
Dimensi	345 mm (P) x 113,5 mm (T) x 284,5 mm (L) (termasuk tonjolan)		345 mm (P) x 108,4 mm (T) x 261 mm (L) (termasuk tonjolan)							
	345 mm (P) x 104,6 mm (T) x 261 mm (L) (tidak termasuk tonjolan)		345 mm (P) x 104,6 mm (T) x 261 mm (L) (tidak termasuk tonjolan)							
Berat	3,5 kg		3,1 kg	3,2 kg	3,1 kg		3,2 kg	3,1 kg		
Pertimbangan Lingkungan	Suhu Operasional 5° hingga 40°C, (Mode HIJAU dipilih secara otomatis pada suhu 35°C hingga 40°C) 20% hingga 80% kelembapan (tidak berembun) Suhu Penyimpanan: -10° hingga 50°C, 20% hingga 80% kelembapan (tidak berembun) Ketinggian operasional: 0 hingga 3000 m (Tetapkan [MODE KIPAS] ke [KETINGGIAN] ketika menggunakan proyektor di ketinggian sekitar 1700 m atau lebih.)									

Untuk informasi tambahan, kunjungi:

AS : <https://www.necdisplay.com/>

Eropa : <https://www.nec-display-solutions.com/>

Global : <https://www.nec-display.com/global/index.html>

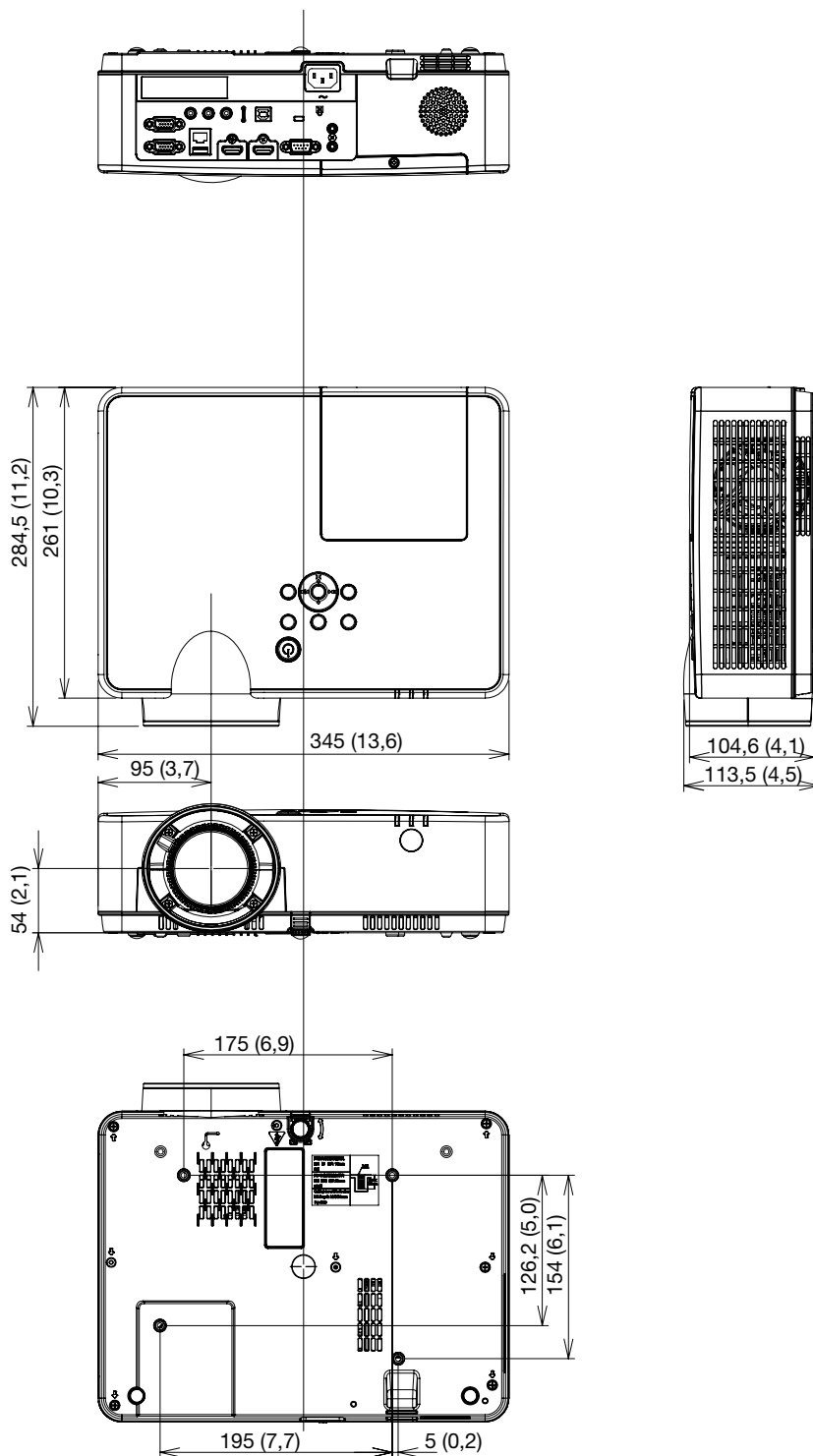
Untuk informasi tentang aksesori opsional kami, kunjungi situs web atau baca brosur kami.

Spesifikasi dapat diubah tanpa pemberitahuan.

3 Dimensi Kabinet

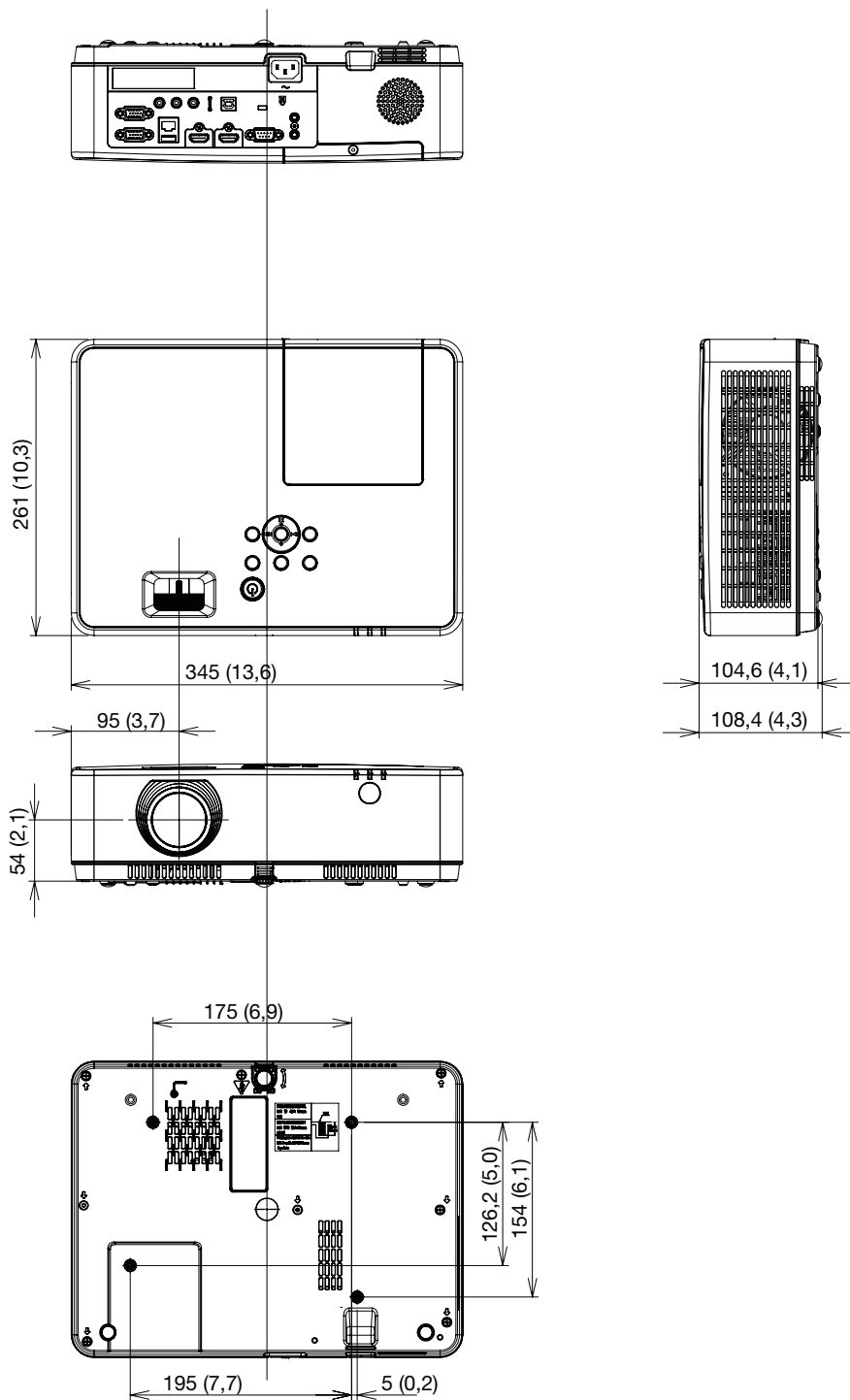
Satuan: mm (inci)

[ME382U/ME342U]



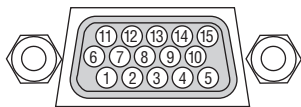
Satuan: mm (inci)

[ME372W/MC382W/MC332W/ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X]



4 Penetapan Pin Terminal Input COMPUTER D-Sub

Terminal Mini D-Sub 15 Pin



Kekuatan Sinyal

Sinyal video : 0.7Vp-p (Analog)

Sinyal sinkro : Tingkat TTL

No. Pin	Sinyal RGB (Analog)	Sinyal YCbCr
1	Merah	Cr
2	Hijau atau Sinkro saat Hijau	Y
3	Biru	Cb
4	Arde	
5	Arde	
6	Arde Merah	Arde Cr
7	Arde Hijau	Arde Y
8	Arde Biru	Arde Cb
9	Hotplug	
10	Arde Sinyal Sinkr.	
11	Tidak Ada Koneksi	
12	DATA Dua Arah (SDA)	
13	Sinkro Horisontal atau Sinkro Komposit	
14	Sinkro Vertikal	
15	Clock Data	

COMPUTER IN

CATATAN: Diperlukan Pin No. 12 dan 15 untuk DCC/CI.

5 Daftar Sinyal Input yang Kompatibel

RGB Analog

Sinyal	Resolusi (dot)	Rasio Aspek	Kecepatan Menyegarkan (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60/72/75/85/iMac
SVGA	800 × 600	4:3	56/60/72/75/85/iMac
XGA	1024 × 768 *1	4:3	60/70/75/85/iMac
WXGA	1280 × 768 *2	15:9	60
	1280 × 800 *2	16:10	60
	1360 × 768 *3	16:9	60
	1366 × 768 *3	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60/75
SXGA	1280 × 1024	5:4	60/75
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900 *3	16:9	60
UXGA	1600 × 1200 *4	4:3	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HD	1280 × 720	16:9	60
Full HD	1920 × 1080	16:9	60
WUXGA	1920 × 1200 *5 *6	16:10	60
MAC 13"	640 × 480	4:3	67
MAC 16"	832 × 624	4:3	75
MAC 19"	1024 × 768	4:3	75
MAC 21"	1152 × 870	4:3	75
MAC 23"	1280 × 1024	5:4	65

Komponen

Sinyal	Format	Rasio Aspek	Kecepatan Menyegarkan (Hz)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

Video Komposit

Sinyal	Rasio Aspek	Kecepatan Menyegarkan (Hz)
NTSC	4:3	60
PAL	4:3	50
PAL60	4:3	60
SECAM	4:3	50

HDMI

Sinyal	Resolusi (dot)	Rasio Aspek	Kecepatan Menyegarkan (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60
SVGA	800 × 600	4:3	60
XGA	1024 × 768 *1	4:3	60
WXGA	1280 × 768 *2	15:9	60
	1280 × 800 *2	16:10	60
	1366 × 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60
SXGA	1280 × 1024	5:4	60
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900	16:9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
WUXGA	1920 × 1200	16:10	60*7
4K	3840 × 2160	16:9	23,98/24/25/29,97/30
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV(480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV(576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

*1 Resolusi asli pada model XGA (ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X)

*2 Resolusi asli pada model WXGA (ME372W/MC382W/MC332W)

*3 Proyektor dapat gagal menampilkan sinyal ini dengan benar jika [OTOMATIS] dipilih untuk [ASPEK RASIO] pada menu di layar.

Default pabrik untuk [ASPEK RASIO] adalah [OTOMATIS]. Untuk menampilkan sinyal ini, pilih [16:9] untuk [ASPEK RASIO].

*4 MODE WXGA : MATI MATI

*5 MODE WXGA : MATI HIDUP

*6 Resolusi asli pada model WUXGA (ME382U/ME342U)

*7 RB (Sinyal kosong yang dikurangi) berlaku hingga 154MHz.

CATATAN:

- Gambar dengan resolusi yang lebih tinggi atau rendah daripada resolusi asli proyektor (ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X: 1024 × 768 / ME372W/MC382W/MC332W: 1280 × 800 / ME382U/ME342U: 1920 × 1200) akan ditampilkan dengan Advanced AccuBlend.
- Sinyal Sinkro saat Hijau dan Sinkro komposit tidak didukung.
- Sinyal selain yang dijelaskan dalam tabel di atas mungkin tidak ditampilkan dengan benar. Jika ini terjadi, ubah kecepatan menyegarkan atau resolusi di PC Anda. Baca prosedurnya di bagian bantuan Properti Layar PC Anda.

6 Kode Kontrol PC dan Sambungan Kabel

Kode Kontrol PC

Fungsi	Data Kode								
DAYA HIDUP	02H	00H	00H	00H	00H	02H			
DAYA MATI	02H	01H	00H	00H	00H	03H			
PILIHAN INPUT KOMPUTER	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H	
PILIHAN INPUT HDMI1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1AH	22H	
PILIHAN INPUT HDMI2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1BH	23H	
PILIHAN INPUT VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH	
PILIHAN INPUT USB-A	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H	
PILIHAN INPUT LAN	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H	
PILIHAN INPUT USB-B	02H	03H	00H	00H	02H	01H	22H	2AH	
BUNGKAM GAMBAR AKTIF	02H	10H	00H	00H	00H	12H			
BUNGKAM GAMBAR MATI	02H	11H	00H	00H	00H	13H			
BUNGKAM SUARA AKTIF	02H	12H	00H	00H	00H	14H			
BUNGKAM SUARA MATI	02H	13H	00H	00H	00H	15H			

CATATAN: Hubungi dealer setempat untuk daftar lengkap Kode Kontrol PC bila perlu.

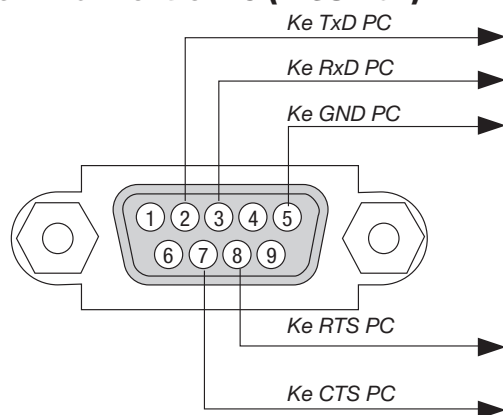
Sambungan Kabel

Protokol Komunikasi

Baud rate 38400 bps
 Panjang data 8 bit
 Imbangan..... Tanpa imbangan
 Bit berhenti Satu bit
 X aktif/mati Tidak ada
 Prosedur komunikasi Full duplex

CATATAN: Tergantung pada perangkat, baud rate yang lebih rendah direkomendasikan untuk kabel panjang.

Terminal Kontrol PC (D-SUB 9P)



CATATAN 1: Pin 1, 4, 6 dan 9 tidak digunakan.

CATATAN 2: Jumper "Permintaan untuk Mengirim" dan "Hapus untuk Mengirim" di kedua ujung kabel untuk menyederhanakan sambungan kabel.

CATATAN 3: Untuk kabel panjang, dianjurkan untuk menetapkan kecepatan komunikasi pada menu proyektor ke 9600 bps.

TENTANG PERINTAH KONTROL ASCII

Perangkat ini mendukung Perintah Kontrol ASCII umum untuk mengontrol proyektor dan monitor.

Kunjungi situs web kami untuk informasi rinci tentang perintah tersebut.

https://www.nec-display.com/dl/en/pj_manual/lineup.html

MENYAMBUNGKAN DENGAN PERANGKAT EKSTERNAL

Ada dua metode untuk menyambungkan proyektor dengan perangkat eksternal, misalnya komputer.

1. Sambungan melalui port serial.
Menyambungkan proyektor ke komputer menggunakan kabel serial (kabel tipe cross).
2. Sambungan melalui jaringan (LAN)
Menyambungkan proyektor ke komputer menggunakan kabel LAN.
Untuk jenis kabel LAN-nya, tanyakan kepada administrator jaringan Anda.

ANTARMUKA SAMBUNGAN

1. Sambungan melalui port serial.

Protokol Komunikasi

Item	Informasi
Nilai Baud	38400/19200/9600/4800 bps
Panjang data	8 bit
Bit paritas	Tidak ada paritas
Bit berhenti	1 bit
Kontrol arus	Tidak ada
Prosedur komunikasi	Dupleks penuh

2. Sambungan melalui jaringan

Protokol Komunikasi (Sambungan melalui LAN)

Item	Informasi
Kecepatan komunikasi	Diatur otomatis (10/100 Mbps)
Standar yang didukung	IEEE802.3 (10BASE-T)
	IEEE802.3u (100BASE-TX, Negosiasi-otomatis)

Gunakan nomor port TCP 7142 untuk mengirim dan menerima perintah.

PARAMETER UNTUK PERANGKAT INI

Perintah Input

Terminal input	Respons	Parameter
HDMI1	HDMI1	hdmi1
HDMI2	HDMI2	hdmi2
COMPUTER	COMPUTER	computer1, computer, rgb, rgb1, vga, vga1
VIDEO	VIDEO	video
USB-A	USB-A	usb-a
USB-B	USB-B	usb-b
LAN	LAN	lan

Perintah status

Respons	Status Kesalahan
error:temp	Kesalahan suhu
error:fan	Masalah kipas
error:light	Masalah sumber cahaya
error:lens	Masalah lensa
error:system	Masalah sistem

7 Menggunakan Kabel Komputer (VGA) untuk Mengoperasikan Proyektor (Virtual Remote Tool)

Dengan menggunakan “Virtual Remote Tool” perangkat lunak utilitas yang dapat diunduh dari situs web kami, layar (atau toolbar) Virtual Remote dapat ditampilkan di layar komputer Anda.

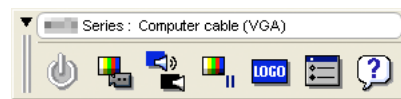
Dengan begitu, Anda dapat melakukan operasi seperti menghidupkan atau mematikan proyektor dan pemilihan sinyal melalui kabel komputer (VGA), kabel seri, atau koneksi LAN. Hanya melalui koneksi seri atau LAN, ini juga digunakan untuk mengirim gambar ke proyektor dan mendaftarkannya sebagai data logo proyektor. Setelah mendaftarkan, Anda dapat mengunci logo agar tidak berubah.

Fungsi Kontrol

Menghidupkan/Mematikan, pemilihan sinyal, bekukan gambar, bungkam gambar, bungkam audio, pemindahan Logo ke proyektor, dan operasi remote control di PC Anda.



Layar Remote Virtual



Toolbar

Untuk mendapatkan Virtual Remote Tool, kunjungi situs web kami lalu unduh:

<https://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

CATATAN:

- Saat [KOMPUTER] dipilih dari pemilihan sumber Anda, layar atau toolbar Remote Virtual dan layar komputer Anda akan ditampilkan.
- Gunakan kabel komputer (VGA) yang disertakan untuk menghubungkan terminal COMPUTER IN langsung ke terminal output monitor komputer untuk menggunakan Virtual Remote Tool.
Jika menggunakan alat pengalih (switcher) atau kabel selain kabel komputer (VGA) yang disertakan, dapat menyebabkan komunikasi sinyal gagal.
Terminal kabel VGA:
Diperlukan Pin No. 12 dan 15 untuk DDC/CI.
- Virtual Remote Tool dapat berfungsi tergantung pada spesifikasi komputer dan versi adaptor atau VGA Anda.
- Untuk menjalankan Virtual Remote Tool, diperlukan "Microsoft .NET Framework Version 2.0". Microsoft .NET Framework Version 2.0, 3.0 atau 3.5 tersedia di halaman web Microsoft. Unduh dan instal ke komputer Anda.
- Data Logo (grafik) yang dapat dikirimkan ke proyektor menggunakan Virtual Remote Tool memiliki batasan sebagai berikut:
(Hanya melalui sambungan seri atau LAN)
 - Ukuran file: Kurang dari 1 MB
 - Ukuran gambar (resolusi):
ME382U/ME342U: Horisontal 1920 × vertikal 1200 dot atau kurang
ME372W/MC382W/MC332W: Horisontal 1280 × vertikal 800 dot atau kurang
ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X: Horisontal 1024 × vertikal 768 dot atau kurang
 - Jumlah warna: 256 warna atau kurang
- Untuk mengembalikan "logo NEC" sebagai logo latar, Anda harus mendaftarkannya sebagai logo latar menggunakan file gambar (ME382U/ME342U: /Logo/necpj_bbwux.bmp, ME372W/MC382W/MC332W: /Logo/necpj_bbw.bmp, ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X: /Logo/necpj_bb_x.bmp) disertakan dalam CD-ROM Proyektor NEC.

TIPS:

- Virtual Remote Tool dapat digunakan dengan sambungan LAN dan seri. Koneksi USB tidak didukung oleh Alat Remote Virtual.
- Terminal COMPUTER IN proyektor mendukung DDC/CI (Display Data Channel Command Interface). DDC/CI adalah antarmuka standar untuk komunikasi dua arah antara layar/proyektor dan komputer.

8 Daftar Periksa Pemecahan Masalah

Sebelum menghubungi dealer atau petugas servis, periksa daftar berikut untuk memastikan diperlukan reparasi dan dengan membaca bagian “Pemecahan Masalah” di buku panduan pengguna. Daftar periksa berikut ini membantu kita menyelesaikan masalah secara lebih efisien.

* Cetak halaman ini dan halaman selanjutnya untuk pemeriksaan Anda.

Frekuensi kemunculan selalu kadang-kadang (Seberapa sering? _____) lainnya (_____)

Penggunaan

- Daya mati (Indikator POWER tidak menyala biru) Baca juga “Indikator Status (STATUS)”.
- Steker kabel listrik sudah benar-benar terpasang ke stopkontak.
- Sakelar daya sudah ditekan ke posisi hidup.
- Tutup lampu dipasang dengan benar.
- Jam Penggunaan Lampu (jam operasional lampu) dihapus setelah penggantian lampu.
- Tetap mati walaupun Anda sudah menekan terus tombol POWER.
- Mati saat beroperasi.
 - Steker kabel listrik sudah benar-benar terpasang ke stopkontak.
 - Tutup lampu dipasang dengan benar.
 - [MATIKAN DAYA OTOMATIS] dimatikan (hanya model dengan fungsi [MATIKAN DAYA OTOMATIS])
 - [TIMER MATI] dimatikan (hanya model dengan fungsi [TIMER MATI])

Video dan Audio

- Tidak ada gambar yang ditampilkan dari PC atau perangkat video Anda ke proyektor.
 - Tetap tidak menampilkan gambar walaupun Anda telah menyambungkan proyektor ke PC lebih dulu, maka hidupkan PC.
 - Aktifkan output sinyal laptop ke proyektor.
 - *Kombinasi tombol fungsi akan mengaktifkan/mematikan layar eksternal. Biasanya, kombinasi tombol “Fn” dan salah satu 12 tombol fungsi akan menghidupkan atau mematikan layar eksternal.*
 - Tidak ada gambar (latar biru atau hitam, tidak ada tampilan).
 - Tetap tidak menampilkan gambar walaupun Anda menekan tombol AUTO ADJUST.
 - Tetap tidak menampilkan gambar walaupun Anda melakukan [RESET] dalam menu proyektor.
 - Steker kabel sinyal sudah benar-benar terpasang ke terminal input.
 - Sebuah pesan akan muncul di layar.
(_____)
 - Sumber yang tersambung ke proyektor sudah aktif dan tersedia.
 - Tetap tidak menampilkan gambar walaupun Anda menyesuaikan kecerahan dan/atau kontras.
 - Resolusi dan frekuensi sumber input didukung oleh proyektor.
- Gambar terlalu gelap.
 - Tetap berubah walaupun Anda menyesuaikan kecerahan dan/atau kontras.
- Gambar terdistorsi.
 - Gambar ditampilkan sebagai trapesium (tidak berubah walaupun Anda menyesuaikan [KEMIRINGAN]).
- Sebagian gambar hilang.
 - Tetap tidak berubah walaupun Anda menekan tombol AUTO ADJUST.
 - Tetap tidak berubah walaupun Anda melakukan [RESET] dalam menu proyektor.
- Gambar bergeser ke arah vertikal atau horisontal.
 - Posisi horisontal dan vertikal disesuaikan dengan benar dengan sinyal komputer.
 - Resolusi dan frekuensi sumber input didukung oleh proyektor.
 - Sebagian piksel hilang.
- Gambar menampilkan flicker.
 - Tetap tidak berubah walaupun Anda menekan tombol AUTO ADJUST.
 - Tetap tidak berubah walaupun Anda melakukan [RESET] dalam menu proyektor.
 - Gambar menampilkan flicker atau warna berubah tiba-tiba dengan sinyal komputer.
 - Tetap tidak berubah walaupun Anda mengubah [MODE KIPAS] dari [KEMIRINGAN] menjadi [OTOMATIS].
- Gambar buram atau tidak fokus.
 - Tetap tidak berubah walaupun Anda sudah memeriksa resolusi sinyal pada PC dan mengubahnya ke resolusi asli proyektor.
 - Tetap tidak berubah walaupun Anda menyesuaikan fokusnya.
- Tidak ada suara.
 - Kabel audio sudah tersambung dengan benar ke input audio proyektor.
 - Tetap tidak berubah walaupun Anda menyesuaikan level volume.
 - AUDIO OUT tersambung ke perangkat audio (hanya model dengan terminal AUDIO OUT).

Lainnya

- Remote control tidak berfungsi.
 - Tidak ada penghalang antara sensor proyektor dan remote control.
 - Proyektor diletakkan di dekat lampu fluoresens yang dapat mengganggu remote control inframerah.
 - Baterai masih baru dan tidak dipasang terbalik.
- Tombol pada kabinet proyektor tidak berfungsi (hanya model dengan fungsi [KUNCI PANEL KONTROL])
 - [KUNCI PANEL KONTROL] belum aktif atau dimatikan dalam menu.
 - Tetap tidak berubah walaupun Anda menekan terus tombol INPUT selama sedikitnya 10 detik.

Dalam kolom di bawah ini, jelaskan masalah Anda secara terinci.

Informasi tentang penerapan dan lingkungan tempat penggunaan proyektor

Proyektor

Nomor model:
 No. Seri:
 Tanggal pembelian:
 Waktu operasional lampu (jam):
 Mode Hijau: MATI EKOLOGI
 OTOMATIS NORMAL EKOLOGI

Informasi tentang sinyal input:
 Frekuensi sinkro horisontal [] kHz
 Frekuensi sinkro vertikal [] Hz
 Polaritas sinkro H (+) (-)
 V (+) (-)
 Tipe Sinkro Terpisah Komposit
 Sinkro saat Hijau

Pesan Indikator:
 POWER
 Berkedip Biru Hijau Oranye Merah
 [] siklus
 Menyala Biru Hijau Oranye Merah
 STATUS
 Berkedip Biru Hijau Oranye Merah
 [] siklus
 Menyala Biru Hijau Oranye Merah
 LAMP
 Berkedip Biru Hijau Oranye Merah
 [] siklus
 Menyala Biru Hijau Oranye Merah
 Nomor model remote control:

Kabel sinyal

Kabel standar NEC atau produsen lain?
 Nomor model: Panjang: inci/m
 Amplifier distribusi
 Nomor model:
 Sakelar
 Nomor model:
 Adaptor
 Nomor model:

Lingkungan pemasangan

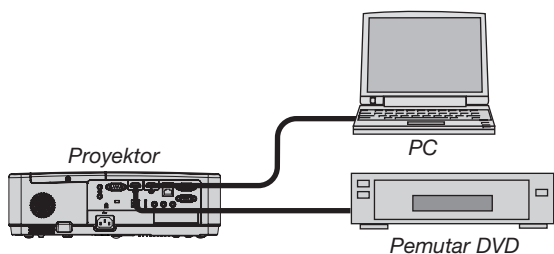
Ukuran layar: inci
 Tipe layar: White matte Manik-manik Polarisasi
 Sudut lebar Kontras tinggi
 Jarak proyeksi: inci/m
 Orientasi: Pasang gantung Meja
 Sambungan stopkontak listrik:
 Langsung tersambung ke stopkontak dinding
 Tersambung ke perpanjangan kabel listrik atau lainnya
 (jumlah perangkat yang tersambung _____)
 Tersambung ke gulungan kabel listrik atau lainnya
 (jumlah perangkat yang tersambung _____)

Komputer

Produsen:
 Nomor model:
 Laptop / Komputer
 Resolusi asli:
 Kecepatan menyegarkan:
 Adaptor video:
 Lainnya:

Perlengkapan video

VCR, Pemutar DVD, Kamera video, konsol video game atau lainnya
 Produsen:
 Nomor model:



9 DAFTARKAN PROYEKTOR ANDA! (bagi warga Amerika Serikat, Kanada, dan Meksiko)

Luangkan waktu untuk mendaftarkan proyektor baru Anda. Pendaftaran ini dapat mengaktifkan bagian-bagian terbatas dan garansi pemakaian serta program servis InstaCare.

Kunjungi situs web kami di www.necdisplay.com, klik pusat dukungan/daftarkan produk kemudian kirimkan formulir lengkap Anda secara online.

Setelah menerimanya, kami akan mengirimkan surat konfirmasi berisi semua rincian yang diperlukan untuk mendapatkan manfaat garansi dan program servis yang cepat dan handal dari pemimpin industri, NEC Display Solutions of America, Inc.

NEC