

**Projektör****ME382U/ME342U/ME372W/MC382W/  
MC332W/ME402X/MC422X/MC372X/  
MC342X/MC302X**

---

**Kullanıcı Kılavuzu**

Lütfen Kullanıcı Kılavuzu'nun son versiyonu için web sitemizi ziyaret edin:

[https://www.nec-display.com/dl/en/pj\\_manual/lineup.html](https://www.nec-display.com/dl/en/pj_manual/lineup.html)

• ME342U, MC332W, MC422X, MC342X ve MC302X Kuzey Amerika'da dağıtılmaz.

Model No.

NP-ME382U/NP-ME342U/NP-ME372W/NP-MC382W/NP-MC332W/NP-ME402X/NP-MC422X/NP-MC372X/NP-MC342X/  
NP-MC302X

- Apple, Mac, Mac OS, OS X, MacBook ve iMac Apple Inc'in ABD ve diğer ülkelerde tescil edilmiş ticari markalarıdır.
- iOS, Cisco'nun ABD ve diğer ülkelerde ticari markası veya tescil edilmiş ticari markasıdır ve lisans kapsamında kullanılmaktadır.
- APP Store, Apple Inc.'nin bir hizmet markasıdır.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework ve PowerPoint Microsoft Corporation'ın Birleşik Devletler ve/veya diğer ülkelerdeki tescilli ticari markaları veya ticari markalarıdır.
- MicroSaver, ABD ve diğer ülkelerde ACCO Brands'in bir bölümü olan Kensington Computer Products Group'un tescilli bir ticari markasıdır.
- AccuBlend, NaViSet, MultiPresenter ve Virtual Remote, NEC Display Solutions, Ltd.'nin Japonya'daki, Amerika Birleşik Devletleri'ndeki ve diğer ülkelerdeki ticari markaları ve tescilli ticari markalarıdır.
- HDMI ve HDMI High-Definition Multimedia Interface terimleri ve HDMI Logosu Birleşik Devletlerde ve diğer ülkelerde HDMI Licensing Administrator, Inc.'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.



- Trademark PJLink Japonya, Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkelerde ve bölgelerde ticari marka hakları için uygulanan bir ticari markadır.
- Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance®, and Wi-Fi Protected Access (WPA, WPA2)® Wi-Fi Alliance'in tescilli ticari markalarıdır.
- Blu-ray Blu-ray Disc Association'ın ticari markasıdır.
- CRESTRON ve ROOMVIEW Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkelerde Crestron Electronics, Inc.'in tescilli ticari markalarıdır.
- Ethernet tescilli bir ticari markadır veya Fuji Xerox Co., Ltd. şirketinin bir ticari markasıdır.
- Android ve Google Play, Google Inc.'nin ticari markalarıdır.
- Bu kullanıcı kılavuzunda bahsedilen diğer ürün isimleri ve logoları kendileri ile ilgili hak sahiplerinin ticari markaları veya tescilli ticari markaları olabilirler.
- Virtual Remote Tool WinI2C/DDC kitaplığını kullanır, © Nicomsoft Ltd.

#### GPL/LGPL Yazılım Lisansları

Ürün GNU Genel Kamu Lisansı (GPL), GNU Kısıtlı Genel Kamu Lisansı (LGPL) ve diğerleri altında lisanslanmış yazılım içerir. Her bir yazılım hakkında daha fazla bilgi için ürünle birlikte verilen CD-ROM içindeki "about GPL&LGPL" klasöründe bulunan "readme.pdf" dosyasına bakın.

#### NOTLAR

- (1) Bu kullanıcı kılavuzunun içindekiler izin alınmadığı takdirde kısmen veya tamamen tekrar basılamaz.
- (2) Bu kullanıcı kılavuzunun içindekiler önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir.
- (3) Bu kullanıcı kılavuzu büyük dikkat gösterilerek hazırlanmıştır, bununla birlikte yanlış olabilecek noktalar, hatalar veya atlanmış yerler için lütfen bizimle temasa geçin.
- (4) Madde 3'ten bağımsız olarak, NEC Projektörün kullanımından kaynaklanabilecek kar kayıpları veya diğer konularda hiç bir sorumluluk kabul etmez.

# Önemli Bilgi

## Güvenlik Uyarıları

### Uyarılar

NEC projektör ünüzü kullanmadan önce bu kılavuzu dikkatle okuyun ve gelecekte referans olması için saklayın.

#### DİKKAT



Güç düğmesini kapatın ve fişi prizden çektiğimize emin olun. Elektrik prizi ekipmana mümkün olduğunca yakın olmalı ve kolaylıkla erişilebilir olmalıdır.

#### DİKKAT



ELEKTRİK ÇARPMASI TEHLİKESİ OLDUĞUNDAN KASAYI AÇMAYIN. İÇERİDE YÜKSEK VOLTAJLI BİLEŞENLER BULUNMAKTADIR. SERVİS İÇİN YETKİLİ SERVİS PERSONELİNE BAŞVURUN.



Bu sembol, kullanıcıyı cihazın içindeki izole edilmemiş voltajın elektrik çarpmasına yetecek büyüklükte olduğu konusunda uyarır. Bu yüzden, cihazın içerisindeki herhangi bir parçaya temas etmek tehlikelidir.



Bu sembol, kullanıcıyı bu cihazın kullanımı ve bakımı ile ilgili önemli belgelerin pakete dahil olduğu konusunda bilgilendirir. Sorun yaşamamak için bilgiler dikkatle okunmalıdır.

**UYARI:** YANGIN VEYA ŞOKA SEBEP OLMAMAK İÇİN, CİHAZ YAĞMUR YA DA NEME MARUZ KALMAMALIDIR. BU ÜNİTENİN FİŞİNİ TÜM UÇLAR TAM OLARAK OTURMADIĞI TAKDİRDE BİR UZATMA KABLOSU YA DA BAŞKA PRİZDE KULLANMAYIN.

#### DİKKAT



Sabit görüntüleri çok uzun süre görüntülemekten kaçının. Bunu yapmak görüntülerin LCD panel yüzeyinde geçici olarak kalmasına yol açabilir. Bu olduğu takdirde projektörünüzü kullanmaya devam edin. Önceki görüntüden kalan statik arka plan kaybolacaktır.

## Kullanılmış ürünlerinizin atılması



### Avrupa Birliği'nde

AB genelindeki yasalar her Üye Devlet'te uygulandığı gibi, kullanılmış elektrik ve elektronik ürünlerden işareti (soldaki) taşıyanların normal evsel atıklardan ayrı olarak atılmasını gerektirir. Bu projektörleri ve bunların elektrikli aksesuarlarını içermektedir. Bu gibi ürünlerin atılması sırasında, lütfen yerel idarenin talimatlarına uyun ve/veya ürünü satın aldığınız mağazadan bilgi isteyin.

Kullanılmış ürünler toplandıktan sonra tekrar kullanılır ve uygun şekilde geri dönüşümleri sağlanır. Bu çaba, atıkları azaltmanın yanı sıra insan sağlığına ve çevreye olan negatif etkiyi en az düzeye indirmede bize yardımcı olacaktır. Elektrikli ve elektronik ürünler üzerinde işaret şu andaki Avrupa Birliği Üyesi Ülkelerde geçerlidir.

### Avrupa Birliği dışında

Kullanılmış elektrikli ve elektronik ürünleri Avrupa Birliği dışında bertaraf etmek isterseniz lütfen yerel yönetiminizle irtibata geçin ve doğru bertaraf etme yöntemini sorun.



**AB için:** Üzeri çarpı ile çizilmiş çöp kutusu pillerin genel ev atıkları ile birlikte atılmaması gerektiğini gösterir! Kullanılmış piller için yasalara uygun şekilde işleme ve geri dönüşüm sağlayan ayrı bir toplama sistemi mevcuttur.

**AB direktifi 2006/66/EC göre piller uygun olmayan şekilde bertaraf edilemez. Piller yerel hizmet tarafından toplanmak üzere ayrı yerde biriktirilmelidir.**

**Önemli Güvenlik Bilgileri**

Bu güvenlik talimatları projektörünüzün uzun ömürlü olmasını sağlar, yangın ve şok tehlikelerini önler. Lütfen bunları dikkatle okuyun ve tüm uyarılara uyun.

**⚠ Kurulum**

- Projektörü aşağıdaki yerlere koymayın:
  - dengesiz taşıyıcı, sehpa veya masa.
  - su, banyo veya nemli odaların yakını.
  - doğrudan güneş ışığı alan yerler, ısıtıcıların yakını veya ısı yayan cihazların yakını.
  - tozlu, dumanlı veya buharlı ortamlarda
  - kağıt veya giysi, kilim ya da halı üstünde.
- Eğer projektörü tavana monte etmek istiyorsanız:
  - Projektörü kendiniz monte etmeye çalışmayın.
  - Projektör düzgün şekilde çalışması ve yaralanma riskinin azaltılması için kalifiye teknisyen tarafından monte edilmelidir.
  - Buna ek olarak, tavan projektörü taşıyacak kadar sağlam olmalı ve montaj yerel bina kurallarına uygun şekilde yapılmalıdır.
  - Daha fazla bilgi için lütfen satıcınızla temasa geçin.
- Projektörü aşağıdaki şartlarda kurmayın ve depolamayın. Bunun yapılmaması arızaya neden olabilir.
  - Güçlü manyetik alanlarda
  - Korozif gaz ortamında
  - Dış mekanlar
- Lensten lazer ışınları gibi yoğun ışık girse, arızaya neden olabilir.

**DİKKAT**

Bu ekipman, güç kablosu topraklı prize takılıken kullanılacak şekilde tasarlanmıştır. Güç kablosu topraklı prize bağlı değilse, elektrik çarpması meydana gelebilir. Lütfen güç kablosunun doğru topraklandığından emin olun.

**Kablo bilgileri****DİKKAT**

Radyo ve televizyon sinyaliyle karışmaması için kılıflı kabloları veya ferit çekirdekli kablolar kullanın. Ayrıntılar için, lütfen bu kullanım kılavuzundaki "Bağlantıların Yapılması" bölümüne bakın.

**UYARI**

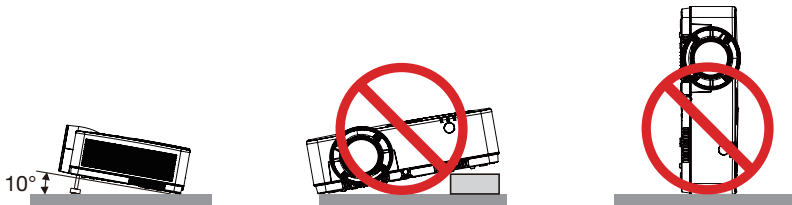
- Projeksiyon cihazı açıkken lensi lens kapağı veya eşdeğeri ile kapatmayın. Bunu yapmak ışık çıkışından yayılan ısı sebebiyle kapağın erimesine yola açabilir.
- Isıdan kolayca etkilenen nesnelere projeksiyon penceresinin önüne koymayın. Koyduğunuz takdirde nesne ışık çıkışından yayılan ısı sebebiyle eriyebilir.



- Filtrelerde ve yansıtma penceresinde biriken tozu ve kiri çıkarmak için yanıcı gaz içeren bir sprey kullanmayın. Yangına sebep olabilir.

**Projektörü yatay pozisyonda yerleştirin**

Projektörün eğim açısı 10 dereceyi geçmemelidir, projektör masaüstü veya tavana montaj dışında başka bir şekilde kullanılmamalıdır aksi takdirde lamba ömrü ciddi şekilde azalacaktır.



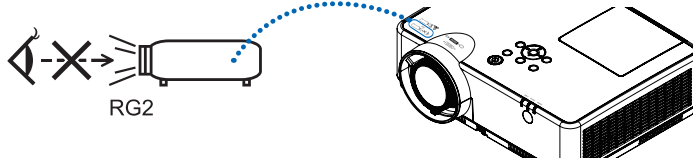


## ⚠ Yangın ve Şok Uyarıları ⚠

- Yeterli havalandırma olduğundan, havalandırmaların tıkanarak projektör içinde ısı birikimine yol açılmadığından emin olun. Projektör ve duvar arasında en az 10 cm mesafe olmalıdır.
- Havalandırma çıkışına dokunmaya çalışmayın, projektör açıkken ve kapatıldıktan hemen sonra burası ısınabilir. Projektörün normal çalışması sırasında projektör GÜÇ düğmesi veya AC güç kaynağının çekilmesi ile kapatıldığında projektör geçici olarak ısınabilir.  
Projektörü taşıırken dikkatli olun.



- Kağıt kısıacı veya kağıt gibi yabancı nesnelerin projektörün içine kaçmasını önleyin. Projektörün içine düşebilecek nesnelere çıkarmaya çalışmayın. Projektörün içine tel veya tornavida gibi metal nesnelere sokmayın. Eğer projektörünüzün içine bir şey düşerse, projektörü hemen fişten çekin ve içine düşen nesneyi kalifiye servis personeline çıkarttırın.
- Projektörün üstüne ağır nesnelere koymayın.
- Fırtına sırasında fişe dokunmayın. Bunu yapmak elektrik çarpmasına veya yangına yol açabilir.
- Projektör 100-240V AC 50/60 Hz elektrikle çalışacak şekilde dizayn edilmiştir. Projektörünüzü kullanmayı denemeden önce güç kaynağınızın bu gereksinimi karşıladığından emin olun.
- Projektör açıkken lense bakmayın. Gözleriniz ciddi şekilde zarar görebilir. Projektör kasası üzerindeki objektif montaj bölümü yakınında bulunan aşağıdaki etiket, bu projektörün IEC 62471-5: 2015 standartlarına göre 2. risk grubu içinde kategorize edildiğini tarif etmektedir. Her parlak ışık kaynağında olduğu gibi ışık hüzmeleri içine bakmayın RG2 IEC 62471-5: 2015.



- Büyüteç gibi nesnelere projektörün ışık yolundan uzak tutun. Lensten yansıtılan ışık yoğunudur, bu yüzden her tür anormal nesne lensten gelen ışığın yönünü değiştirebilir, bunun sonucunda yangın ya da göz yaralanması gibi durumlar ortaya çıkabilir.
- Isıdan kolayca etkilenen nesnelere projektörün havalandırma çıkışının önüne koymayın. Koyduğunuz takdirde nesne eriyebilir veya çıkıştan gelen ısı ellerinizi yakabilir.
- Projektöre su sıçratmayın. Bunu yapmak elektrik çarpmasına veya yangına yol açabilir. Projektör ıslanırsa, projektörü kapatın, güç kablosunu prizden çekin ve projektörünüzün kalifiye bir servis personeli tarafından kontrol edilmesini sağlayın.
- Güç kablosunu dikkatli kullanın. Hasarlı veya yıpranmış güç kablosu elektrik şokuna veya yangına yol açabilir.
  - Projektörle verilen dışında başka bir güç kablosu kullanmayın.
  - Güç kablosunu aşırı şekilde bükmemeyi veya çekmemeyi.
  - Güç kablosunu projektörün veya ağır nesnelere altına koymayın.
  - Güç kablosuna keçe gibi yumuşak şeyler sarmayın.
  - Güç kablosunu ısıtmayın.
  - Fişe ıslak elle dokunmayın.
- Aşağıdaki durumlarda, projektörü kapatın, güç kablosunu prizden çekin ve projektörün kalifiye servis personeli tarafından kontrol edilmesini sağlayın:
  - Güç kablosu ya da fişi hasar gördüğünde veya yıprandığında.
  - Projektörün üstüne sıvı döküldüğünde veya projektör yağmur ya da suya maruz kaldığında.
  - Bu kullanıcı kılavuzunda yer alan talimatlara uygun şekilde kullandığınızda projektör normal çalışmıyorsa.
  - Eğer projektör düştüyse veya kasası hasar gördüyse.
  - Projektör servis ihtiyacı gerektiren büyük performans düşüşü gösterdiğinde.
- Projektörü taşımadan önce güç kablosunu ve diğer tüm kabloları çıkartın.
- Kasayı temizlemeden veya lambayı değiştirmeden önce projektörü kapatın ve güç kablosunu prizden çekin.
- Eğer projektör uzun süre kullanılmıyacaksa projektörü kapatın ve güç kablosunu prizden çekin.
- LAN kablo kullanırken:
  - Güvenlik için aşırı voltaj taşıyabilecek çevresel donanım konektörünü bağlamayın.

**⚠ DİKKAT**

- Ayarlanabilir eğim ayağını orijinal amacı dışında bir amaçla kullanmayın. Eğim ayağından tutmak veya duvara asmak projektöre hasar verebilir.
- Lamba yandıktan sonra ve GÜÇ göstergesi mavi yanıp sönerken AC gücü 60 saniye boyunca kapatmayın. Yaptığınız takdirde erken lamba arızası ile karşılaşabilirsiniz.

**Uzaktan Kumanda Uyarıları**

- Uzaktan kumandayı dikkatli kullanın.
- Uzaktan kumanda ıslanırsa hemen kurulayın.
- Aşırı ısı ve nemden kaçının.
- Pilleri kısa devre yaptırmayın, ısıtmayın veya sökmeyin.
- Pilleri ateşe atmayın.
- Eğer uzaktan kumandayı uzun süre kullanmayacaksanız pilleri çıkarın.
- Pillerin (+/-) kutuplarının doğru olduğundan emin olun.
- Eski ve yeni pilleri bir arada kullanmayın, farklı tiplerdeki pilleri birlikte kullanmayın.
- Biten pilleri yerel yönetmeliklere uygun şekilde bertaraf edin.

### Lamba Deęiřtirme

- Güvenlik ve performans için belirtilen lambayı kullanın.
- Lambayı deęiřtirmek için, sayfa 111'deki talimatları uygulayın.
- Lamba ve filtreyi **[LAMBA KULLANIM ÖMRÜNÜN SONUNA GELDİ. LÜTFEN LAMBA VE FİLTREYİ DEęİřTİRİN.]** mesajı belirttięinde deęiřtirin. Lamba kullanım ömrünün sonuna geldikten sonra lambayı kullanmaya devam ederseniz, lamba patlayabilir ve cam parçaları lamba muhafazasına sıkıřabilir. Cam parçaları yaralanmaya yola açabileceęinden bunlara dokunmayın.  
Bu olduęu takdirde, lamba deęiřimi için satıcınızı arayın.

### Lamba Karakteristięi

Projektör ışık kaynaęı olarak özel amaçlı bir deęarj lambasına sahiptir.

Lamba karakteristik olarak eskidikçe parlaklıęını yitirmektedir. Ayrıca lambayı sürekli olarak açıp kapatmak da parlaklıęını azaltabilir.

Gerçek lamba ömrü lambaya, ortam řartlarına ve kullanıma göre deęiřiklik gösterebilir.

### DİKKAT:

- Kullanımdan hemen sonra LAMBAYA DOKUNMAYIN. Son derece sıcak olacaktır. Projektörü kapatın ve güç kablosunu prizden çekin. Lambanın soęuması için en az bir saat bekleyin.
- Tavana monte edilmiř projektörden lambayı sökerken projektörün altında kimse olmamasına dikkat edin. Eęer lamba yanmıřsa cam parçaları düřebilir.

### Yüksek İrtifa modu hakkında

- Projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1.700 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanırken [FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] olarak ayarlanmalıdır.  
Ayarı [YÜKSEK İRTİFA] yapmadan projektörü yaklaşık 5500 feet/1.700 metre veya yüksek irtifalarda kullanmak projektörün aşırı ısınmasına yol açabilir veya projektör kapanabilir. Bu olduęu takdirde bir kaç dakika bekleyin ve projektörü açın.
- Ayarı [YÜKSEK İRTİFA] yaparak projektörü yaklaşık 5500 feet/1.700 metreden düşük irtifalarda kullanmak lambanın aşırı soęumasına ve bu sebepten dolayı görüntülerin titremesine yol açabilir. [FAN MODU] [OTOMATİK] olarak ayarlayın.
- Projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1.700 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanmak lamba gibi optik elementlerin ömrünü kısaltabilir.

### Projeksiyonla gösterilen resimlerin Telif Hakkı hakkında:

Lütfen unutmayın bu projektörün ticari amaçla ya da kahve dükkanı veya otel gibi bir yerde halkın ilgisini çekmek amacıyla kullanılması durumunda, ekrandaki görüntünün ařaęıdaki fonksiyonların kullanımı ile sıkıřtırılması veya genişletilmesi telif hakkı yasaları ile korunmakta olan telif haklarının ihlaline yol açabilir.

[ASPECT RATIO] (Görüntü Oranı), [KEystone] (Trapez), Büyütme özellięi ve dięer benzer özellikler.

### Türk RoHS bilgisi Türkiye Pazarına uygundur

EEE Yönetmelięine uygundur.

**Güç yönetimi işlevi**

Projeksiyon cihazı güç yönetimi işlevlerine sahiptir. Güç tüketimini azaltmak için, güç yönetimi işlevleri (1 ve 2) aşağıda gösterildiği gibi fabrika ön ayarlıdır. Projeksiyon cihazını harici bir cihazdan gelen LAN üzerinden veya bir seri kablo bağlantısıyla kontrol etmek için ayarları 1 ve 2 şeklinde değiştirmek üzere ekran menüsünü kullanın.

**1. BEKLEME MODU (Fabrika ön ayarı: NORMAL)**

Projeksiyon cihazını harici bir cihazdan kontrol etmek için [BEKLEME MODU] için [AĞ BEKLEMESİ] veya [UYKU] seçeneğini seçin.

**NOT:**

- [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçildiğinde aşağıdaki terminaller ve işlevler çalışmayacaktır: COMPUTER OUT terminali, AUDIO OUT terminali, USB-B portu, LAN işlevleri, Mail Uyarı işlevi, DDC/CI (Virtual Remote Tool). Lütfen detaylar için 71. sayfaya bakın.
- [BEKLEME MODU] için [AĞ BEKLEMESİ] ayarlandığında ve LAN 3 dakika boyunca bağlantısız durumda olduğunda [BEKLEME MODU] güç tüketimi tasarrufu yapmak için otomatik olarak [NORMAL] moda geçecektir.

**2. OTOMATİK KAPANMA (Fabrika ön ayarı: 1 saat)**

Projeksiyon cihazını harici bir cihazdan kontrol etmek için [OTOMATİK KAPANMA] için [KAPALI] seçeneğini seçin.

**NOT:**

- [OTOMATİK KAPANMA] için [1:00] seçildiğinde, herhangi bir giriş tarafından hiçbir sinyal alınmıyorsa veya hiçbir işlem gerçekleşmiyorsa projeksiyon cihazınızın 60 dakika içerisinde otomatik olarak kapanmasını etkinleştirebilirsiniz.

# İçindekiler

<b>Önemli Bilgi</b> .....	i
<b>1. Giriş</b> .....	1
<b>1</b> Kutuda neler var?.....	1
<b>2</b> Projektöre Giriş .....	2
Size keyif verecek özellikler: .....	2
Bu kullanıcı kılavuzu hakkında.....	3
<b>3</b> Projektörün Parça İsimleri.....	4
Ön/Üst .....	4
Arka.....	5
Önemli Özellikler .....	6
Terminal Paneli Özellikleri .....	7
<b>4</b> Uzaktan Kumandanın Parça İsimleri.....	8
Pili Takma.....	9
Uzaktan Kumanda Uyarıları .....	9
Kablosuz Uzaktan Kumanda için Çalışma Aralığı.....	9
<b>2. Bir Görüntü Yansıtma (Temel İşlem)</b> .....	10
<b>1</b> Bir Görüntü Yansıtma İşlem Sırası .....	10
<b>2</b> Bilgisayar Bağlantısı/Güç Kablosu Bağlantısı.....	11
<b>3</b> Projektörü Açma .....	12
Başlatma Ekranı (Menü Dil Seçim ekranı) ile ilgili not .....	13
<b>4</b> Bir Kaynak Seçme .....	14
Bilgisayar veya video kaynağı seçimi.....	14
<b>5</b> Resim Boyutunu ve Pozisyonunu Ayarlama .....	15
Eğim Ayağının ayarlanması.....	16
Zum .....	17
Netleme.....	17
<b>6</b> Kilittaşı Distorsiyonunu Düzeltme [KİLİTTASİ].....	18
<b>7</b> Bilgisayar Sinyalinin Otomatik Optimizasyonu .....	20
Otomatik Ayarlama ile Görüntünün Ayarlanması.....	20
<b>8</b> Sesi Yükseltme veya Düşürme .....	20
<b>9</b> Projektörü Kapatma .....	21
<b>10</b> Projektörü Taşırken .....	22
<b>3. Kullanışlı Özellikler</b> .....	23
<b>1</b> Görüntü ve Ses Kapatma .....	23
<b>2</b> Bir Resmin Dondurulması.....	23
<b>3</b> Bir Resmin Büyütülmesi .....	23
<b>4</b> Eko. Modunu Değiştirme/Enerji-Tasarrufu Etkisinin Kontrolü .....	24
Eko. Modunun [EKO. MODU] kullanılması .....	24
Enerji-Tasarrufu Etkisinin Kontrolü [KARBON ÖLÇER].....	25
<b>5</b> Kilittaşı Bozulmasını Düzeltmek için 4-Nokta Köşenin Kullanılması [KÖSETASİ] .....	26
Köşetaşı .....	26
Yastık .....	28
<b>6</b> Projektörün İzinsiz Kullanımının Önlenmesi [GÜVENLİK].....	30

7	USB Kablosu aracılığı ile Projektörün Uzaktan Kumandasından Bilgisayarınızın Fare Fonksiyonlarının Çalıştırılması (Uzak Fare Fonksiyonu) .....	33
8	Bilgisayar Ekran Görüntüsünün USB Kablosu (USB Ekranı) ile Projektör Üzerinden Yansıtılması .....	34
9	Bir Görüntüyü Açıyla Yansıtma (Image Express Utility Lite içindeki Geometrik Düzeltme Aracı).....	36
	GCT ile neler yapabilirsiniz .....	36
	Bir Görüntüyü Açıyla Yansıtma (GCT) .....	36
<b>4.</b>	<b>İZLEYİCİNİN Kullanılması</b> .....	<b>38</b>
1	İZLEYİCİ İle Neler Yapılabilir .....	38
2	Resimleri bir USB belleğe yansıtma (temel işlem) .....	39
3	Slayt ekranı işlemleri .....	43
4	Dosya listesi ekranı işlemleri .....	44
5	Seçenek menüsü .....	46
6	Amblem verilerini değiştirme (fon görüntüsü) .....	47
<b>5.</b>	<b>Ekran Menüsünün Kullanımı</b> .....	<b>49</b>
1	Menülerin Kullanılması.....	49
2	Menü Öğeleri .....	50
3	Menü Öğelerinin Listesi .....	51
4	Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [GİRİŞ].....	54
	HDMI1 ve HDMI2 .....	54
	BİLGİSAYAR.....	54
	VİDEO.....	54
	USB-A .....	54
	LAN .....	54
	USB-B .....	54
5	Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [AYAR].....	55
	[RESİM].....	55
	[GÖRÜNTÜ SEÇEN.] .....	58
	[SES].....	62
6	Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [AYARLAMA] .....	63
	[GENEL].....	63
	[MENÜ] .....	65
	[KURULUM] .....	67
	[SEÇENEKLER(1)] .....	69
	[SEÇENEKLER(2)] .....	71
7	Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [BİLGİ] .....	74
	[KULLANIM SÜRESİ] .....	74
	[KAYNAK(1)] .....	75
	[KAYNAK(2)] .....	75
	[KABLOLU LAN].....	75
	[KABLOSUZ LAN].....	76
	[VERSION].....	76
	[DİĞERLERİ] .....	76
8	Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [SİFİRLE] .....	77
	Fabrika Ayarlarına Döndürme [SİFİRLE] .....	77

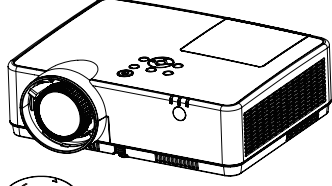
<b>6. Kurulum ve Bağlantılar</b> .....	78
<b>1</b> Ekranın ve Projektörün Ayarlanması .....	78
Yansıtma Mesafesi ve Ekran Boyutu.....	85
<b>2</b> Bağlantıların Yapılması .....	88
Bilgisayarınızı Bağlama .....	88
Harici Monitör Bağlama.....	90
DVD Oynatıcı veya diğer AV Ekipmanını Bağlama .....	91
Komponent Girişi Bağlama .....	92
HDMI Giriş Bağlama.....	93
Kablolu LAN'a Bağlama .....	94
Kablosuz LAN'a Bağlanma (Opsiyonel: NP05LM serisi).....	95
<b>7. Ağa Bağlanma</b> .....	96
<b>1</b> Üniteyi ağa bağlayarak yapabilecekleriniz.....	96
<b>2</b> MultiPresenter'a Bağlama .....	97
<b>3</b> AĞ AYARLARI .....	99
<b>4</b> Bir HTTP Tarayıcısı Kullanarak Projektörü Kontrol Etme .....	104
<b>8. Bakım</b> .....	108
<b>1</b> Filtrelerin Temizlenmesi .....	108
<b>2</b> Lensin Temizlenmesi .....	110
<b>3</b> Kasanın Temizlenmesi.....	110
<b>4</b> Lamba ve Filtrelerin Değiştirilmesi.....	111
<b>9. Ekler</b> .....	116
<b>1</b> Sorun Giderme .....	116
Her göstergenin özelliği.....	116
Gösterge Mesajı (Durum mesajı).....	116
Gösterge Mesajı (Hata mesajı) .....	117
POWER göstergesi ve bekleme durumu ile ilgili açıklama .....	118
Sık Karşılaşılan Sorunlar ve Çözümleri .....	120
Resim yok veya resim düzgün görüntülenmiyor. ....	121
<b>2</b> Özellikler.....	122
<b>3</b> Kasa Boyutları .....	124
<b>4</b> D-Sub BİLGİSAYAR Giriş Terminali Pin Düzeni .....	126
<b>5</b> Uyumlu Giriş Sinyal Listesi.....	127
<b>6</b> PC Kontrol Kodları ve Kablo Bağlantısı .....	128
<b>7</b> Bilgisayar Kablosu (VGA) Kullanılarak Projektör Çalıştırma (Virtual Remote Tool).....	130
<b>8</b> Sorun Giderme Kontrol Listesi.....	132
<b>9</b> PROJEKTÖRÜNÜZÜ KAYIT ETTİRİN! (Amerika Birleşik Devletleri'nde, Kanada'da ve Meksika'da yaşayanlar için).....	134

# 1. Giriş

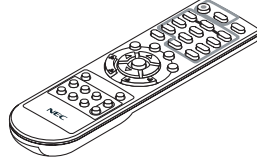
## 1 Kutuda neler var?

Listedeki her şeyin kutuda olduğundan emin olun. Eksik bir şey varsa satıcınızla görüşün. Projektörünüzü nakletmeniz gereken durumlar için lütfen orijinal kutuyu ve ambalajları saklayın.

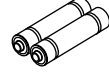
Projektör



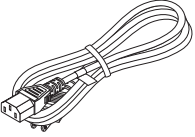
Lens Kapağı (24F55631)  
Lens kapağı askısı × 1 (24J23901)



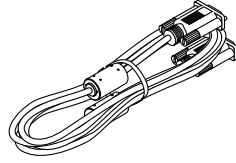
Uzaktan kumanda  
(7N901171)



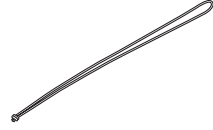
Piller (AAA × 2)



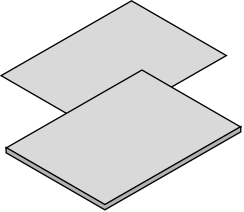
Güç kablosu  
(ABD: 7N080242)  
(AB: 7N080028)



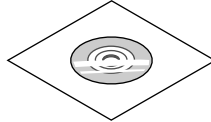
Bilgisayar kablosu (VGA)  
(7N520089)



Askı × 1  
(24J41711)



- Önemli Bilgi (7N8N9391)
- Hızlı Kurulum Kılavuzu (UG) (7N8N9381)
- Hızlı Kurulum Kılavuzu (G2) (7N8N9431)



NEC Projektör CD-ROM  
Kullanıcı Kılavuzu (PDF)  
(7N952822)

**Sadece Kuzey Amerika için**  
Sınırlı garanti  
**Avrupa'daki müşteriler için:**  
Mevcut geçerli Garanti Politikamızı  
Web Sitemizde bulabilirsiniz:  
[www.nec-display-solutions.com](http://www.nec-display-solutions.com)

Kullanıcı kılavuzunda aksi belirtilmedikçe projektör kasası için çizimler ME382U örneklerini gösterecektir.



## 2 Projektöre Giriş

Bu bölüm size yeni projektörünüzü tanıtır ve özellikleri ile kontrollerini açıklar.

### Size keyif verecek özellikler:

- **Hızlı Kapatma, Doğrudan Kapatma**

Projektörün enerjisi kesildikten sonra projektörün hemen kaldırılması mümkündür. Projektör uzaktan kumanda ile veya kasa kumanda paneli üzerinden kapatıldıktan sonra herhangi bir soğutma süresine gerek yoktur.

Projektör "Doğrudan Kapatma" özelliğine sahiptir. Bu özellik, Ana Güç Anahtarı kullanılarak veya AC güç kaynağı kesilerek (bir görüntü yansıtılırken bile) projektörün kapatılmasına olanak sağlar.

Projektör çalışırken AC güç kaynağını kesmek için bir anahtar ve bir devre kesici ile donatılmış bir güç şeridi kullanılır.

- **Enerji tasarrufu teknolojisi ile bekleme durumunda 0,18 W (100-130 V AC)/0,26 W (200-240 V AC)**

Menüden [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçilerek projektör enerji tasarrufu moduna geçer ve sadece 0,18 W(100-130 V AC)/0,26 W (200-240 V AC) enerji tüketir.

- **Karbon Ölçer**

Bu özellik projektörün [EKO. MODU] [OTOMATİK EKO], [NORMAL] veya [EKO.] olarak ayarlandığında enerji tasarrufu etkisini CO<sub>2</sub> salınımı düşüşü (kg) olarak gösterecektir.

CO<sub>2</sub> salımı miktarındaki azalma, güç kapama anında onay mesajında ve ekran menüsündeki BİLGİ ekranında görüntülenecektir.

- **15000 saate kadar lamba ömrü**

Eko. Modu (ECO) kullanımı ile lamba ömrü 15000 saate kadar çıkartılabilir (EKO. MODU KAPALI iken 10000 saate kadar).

- **İki HDMI girişi dijital sinyalleri destekler**

İki HDMI girişi HDCP uyumlu dijital sinyaller sağlar. HDMI girişi ayrıca ses sinyallerini de destekler.

- **Kablosuz şebeke özelliği yanı sıra, kablolu şebeke özelliği için bütünlük RJ-45 terminali**

RJ-45 terminali standarttır. Kablosuz LAN bağlantısı için isteğe bağlı USB Kablosuz LAN Birimi gerekir.

- **AKILLI BAĞLANTI**

Bu, projektörünüzü PİN kodunu girerek, MultiPresenter uygulama yazılımının yüklü olduğu bilgisayarlara veya akıllı telefonlara kolayca bağlamanızı sağlar.

- **Bütünlük ses çözümü için 16 W dahili hoparlör**

Güçlü 16 watt mono hoparlör, büyük odalar için gerekli ses seviyesini sağlar.

- **Temin edilen uzaktan kumanda projektöre bir KONTROL KİMLİĞİ atamanıza olanak sağlar.**

Her bir projektöre bir KİMLİK numarası atanarak tek bir uzaktan kumanda ile birden fazla sayıda projektör ayrı ayrı ve bağımsız olarak çalıştırılabilir.

- **USB Ekranı**

Piyasadan temin edilebilir USB kablosu (USB 2.0 teknik özelliklerine uygun) kullanılarak bilgisayar projektöre bağlanabilir ve geleneksel bilgisayar kablosu (VGA) gerekmezsiniz bilgisayar ekran görüntüsü projektöre gönderilebilir.

- **Kullanışlı yardımcı yazılım (Kullanıcı Destek Yazılımı)**

Bu projektör, yardımcı yazılımımızı desteklemektedir (NaViSet Administrator 2, Virtual Remote Tool, v.b.) NaViSet Administrator 2 bir kablolu LAN bağlantısıyla projektörü kontrol etmenize yardımcı olur. Virtual Remote Tool, kablolu LAN bağlantısı üzerinden projektörü açma veya kapatma ve sinyal seçimi gibi işlemleri sanal bir uzaktan kumanda ile yapmanıza yardımcı olur. Buna ek olarak projektöre görüntü gönderme ve bunu logo verisi olarak kaydetme işlevine sahiptir.

Image Express Utility Lite (Windows için), bilgisayarınıza kurulum gereksinimi olmaksızın, piyasadan satın alabileceğiniz USB hafıza kartı veya SD karttan başlatılabilir.

Her bir yazılımı indirmek için lütfen internet sitemizi ziyaret edin.

URL: <https://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

- **OTOM. ÇALIŞMA ve OTOMATİK KAPANMA özellikleri**

DOĞRUDAN AÇMA, OTOM. ÇALIŞMA, OTOMATİK KAPANMA ve ZAMANLAYICI KAPALI özellikleri uzaktan kumanda üzerindeki veya projektör kasası üzerindeki GÜÇ düğmesini her zaman kullanma gereksinimini ortadan kaldırır.

- **Projektörün izinsiz kullanımının önlenmesi**

Anahtar sözcük koruması için geliştirilmiş akıllı güvenlik ayarları, izinsiz erişimi, ayarlama yapılmasını önlemeye ve hırsız caydırmaya yardımcı olmak için kasa kumanda paneli kilidi, güvenlik yuvası ve güvenlik zinciri.

- **WUXGA\*1'ya kadar yüksek çözünürlük**

Yüksek çözünürlüklü ekran - WUXGA uyumlu, XGA (ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X) / WXGA (ME372W/MC382W/MC332W) / WUXGA (ME382U/ME342U) kadar doğal çözünürlük.

- İleri AccuBlend ile projektörün doğal çözünürlüğünden (ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X: 1024 × 768 / ME372W/MC382W/MC332W: 1280 × 800 / ME382U/ME342U: 1920 × 1200) daha yüksek veya düşük çözünürlüğe sahip bir görüntü gösterilecektir.

\*1 WXGA MODU AÇIK olarak ayarlandığında.

- **CRESTRON ROOMVIEW uyumluluğu**

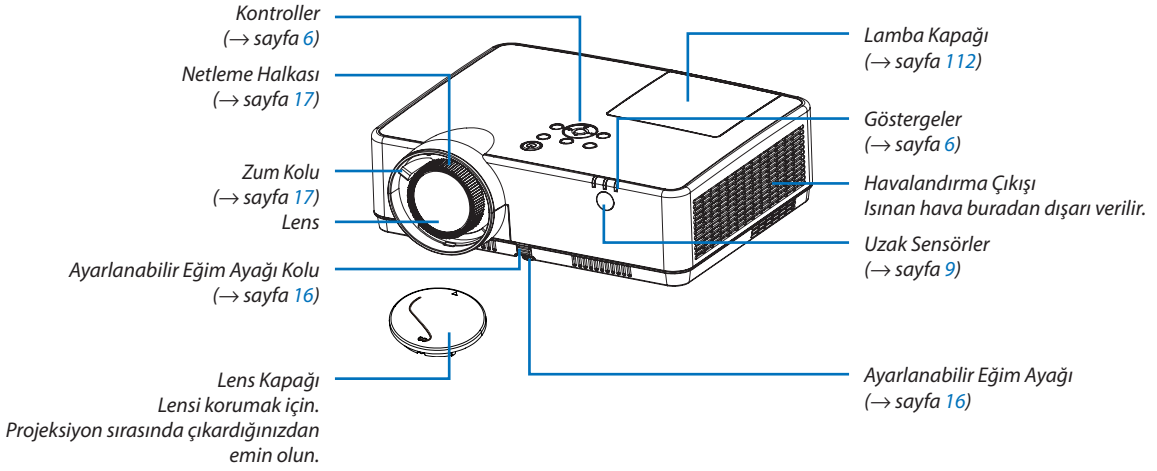
Projektör, CRESTRON ROOMVIEW desteğine sahiptir, ağ üzerinden bağlı olan birden fazla cihazın bilgisayardan veya kontrol cihazından yönetilmesine ve kontrol edilmesine izin verir.

### **Bu kullanıcı kılavuzu hakkında**

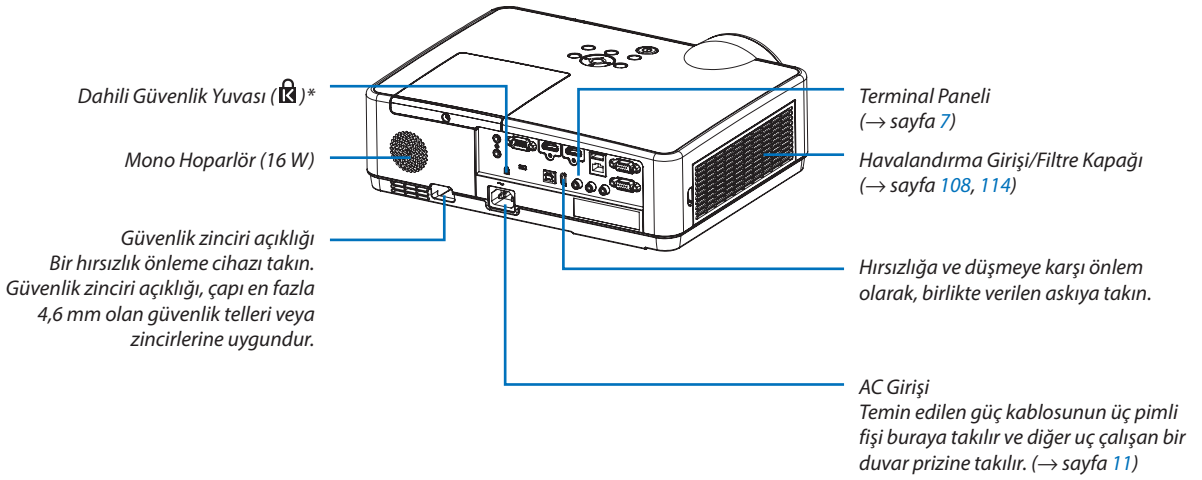
Başlamak için en hızlı yol, kılavuzu okumaya zaman ayırmak ve her şeyi ilk seferinde doğru yapmaktır. Şimdi birkaç dakikanızı ayırarak bu kullanıcı kılavuzunu gözden geçirin. Bu, daha sonra size zaman kazandırabilir. Bu kullanıcı kılavuzunun her bölümünün başında genel bir değerlendirme yer almaktadır. Bölüm gerekli olmadığında atlanabilir.

### 3 Projektörün Parça İsimleri

#### Ön/Üst

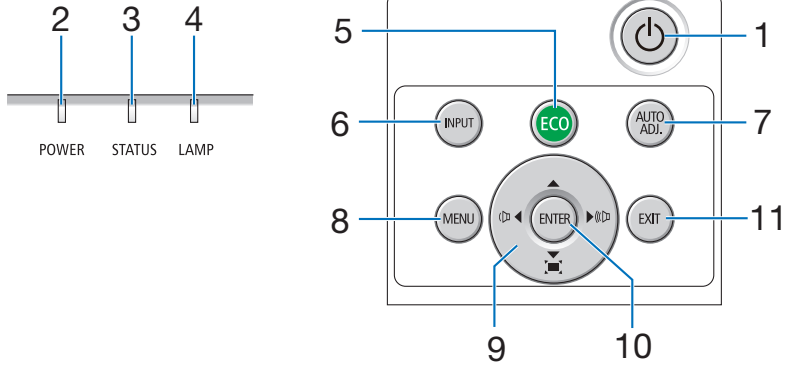


## Arka



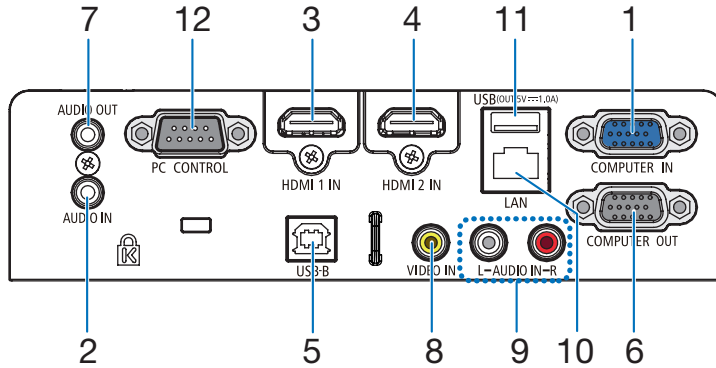
\* Bu güvenlik yuvası MicroSaver ® Güvenlik Sistemini destekler.

## Önemli Özellikler



1. **⏻ (GÜÇ) Düğmesi**  
(→ sayfa 12, 21)
2. **POWER (GÜÇ) Göstergesi**  
(→ sayfa 11, 12, 21, 116)
3. **STATUS (DURUM) Göstergesi**  
(→ sayfa 116)
4. **LAMP (LAMBDA) Göstergesi**  
(→ sayfa 111, 116)
5. **ECO Düğmesi**  
(→ sayfa 24)
6. **INPUT (GİRİŞ) Düğmesi**  
(→ sayfa 14)
7. **AUTO ADJ. (OTOM. AYAR) Düğmesi**  
(→ sayfa 20)
8. **MENU (MENÜ) Düğmesi**  
(→ sayfa 49)
9. **▲▼◀▶/Ses Seviyesi Düğmeleri ◀▶/Kilittaşı Düğmeleri**  
(→ sayfa 18, 20, 26, 49)
10. **ENTER (GİRİŞ) Düğmesi**  
(→ sayfa 49)
11. **EXIT (ÇIKIŞ) Düğmesi**  
(→ sayfa 49)

## Terminal Paneli Özellikleri



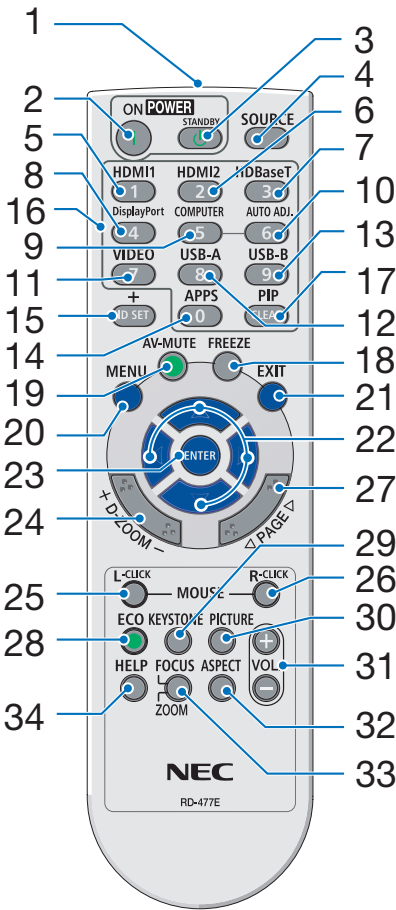
1. **COMPUTER IN/ Komponent Giriş Terminali (Mini D-Sub 15 Pin)**  
(→ sayfa 11, 88, 92)
2. **COMPUTER AUDIO IN Mini Fişi (Stereo Mini)**  
(→ sayfa 88, 92)
3. **HDMI 1 IN Terminali (Tip A)**  
(→ sayfa 88, 89, 93)
4. **HDMI 2 IN Terminali (Tip A)**  
(→ sayfa 88, 89, 93)
5. **USB Portu (Tip B)**  
(→ sayfa 33, 34, 88)
6. **COMPUTER OUT Terminali (Mini D-Sub 15 Pin)**  
(→ sayfa 90)
7. **AUDIO OUT Mini Fişi (Stereo Mini)**  
(→ sayfa 90)
8. **VIDEO IN Terminali (RCA)**  
(→ sayfa 91)
9. **AUDIO IN L/R (RCA)**  
(→ sayfa 91)
10. **LAN Portu (RJ-45)**  
(→ sayfa 94)
11. **USB Portu (Tip A)**  
**USB bellek veya opsiyonel Kablosuz LAN ünitesi için**  
(→ sayfa 39, 95)

12. **PC CONTROL Portu (D-Sub 9 Pin)**

(→ sayfa 128)

Bir PC veya kontrol sistemini bağlamak için bu portu kullanın. Böylelikle projektör seri haberleşme protokolü üzerinden kontrol edilebilir. Kendi programınızı yazıyorsanız, tipik PC kontrol kodları sayfa 128'da verilmektedir.

## 4 Uzaktan Kumandanın Parça İsimleri

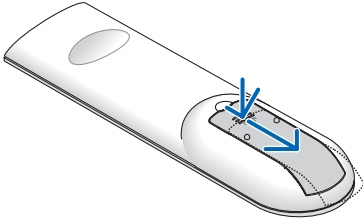


1. Kızılötesi Verici  
(→ sayfa 9)
2. POWER ON (GÜÇ AÇMA) Düğmesi  
(→ sayfa 12)
3. POWER STANDBY (GÜÇ BEKLEME) Düğmesi  
(→ sayfa 21)
4. SOURCE (KAYNAK) Düğmesi  
(→ sayfa 14)
5. HDMI 1 Düğmesi  
(→ sayfa 14)
6. HDMI 2 Düğmesi  
(→ sayfa 14)
7. HDBaseT Düğmesi  
(Bu düğme bu projeksiyon cihazı serisinde çalışmaz)
8. DisplayPort Düğmesi  
(Bu düğme bu projeksiyon cihazı serisinde çalışmaz)
9. COMPUTER (BİLGİSAYAR) Düğmesi  
(→ sayfa 14)
10. AUTO ADJ. (OTOM. AYAR) Düğmesi  
(→ sayfa 20)
11. VIDEO (VİDEO) Düğmesi  
(→ sayfa 14)
12. USB-A Düğmesi  
(→ sayfa 14, 39, 54)
13. USB-B Düğmesi  
(→ sayfa 14, 33, 54, 88)
14. APPS Düğmesi  
(→ sayfa 14)
15. ID SET (KİMLİK AYARLAMA) Düğmesi  
(→ sayfa 68)
16. Sayısal Tuş Takımı Düğmesi/  
CLEAR (TEMİZLEME) Düğmesi  
(→ sayfa 68)
17. PIP Düğmesi  
(PIP düğmesi bu projektör serisinde çalışmaz)
18. FREEZE (DONDURMA) Düğmesi  
(→ sayfa 23)
19. AV-MUTE (AV SESSİZ) Düğmesi  
(→ sayfa 23)
20. MENU (MENÜ) Düğmesi  
(→ sayfa 49)
21. EXIT (ÇIKIŞ) Düğmesi  
(→ sayfa 49)
22. ▲▼◀▶ Düğmesi  
(→ sayfa 49)
23. ENTER (GİRİŞ) Düğmesi  
(→ sayfa 49)
24. D-ZOOM (+)(-) Düğmesi  
(→ sayfa 23, 24)
25. MOUSE L-CLICK (FARE SOL TIKLAMA) Düğmesi\*  
(→ sayfa 33)
26. MOUSE R-CLICK (FARE SAĞ TIKLAMA) Düğmesi\*  
(→ sayfa 33)
27. PAGE (SAYFA) ▽/△ Düğmesi  
(→ sayfa 33)
28. ECO (EKO) Düğmesi  
(→ sayfa 24)
29. KEYSTONE (KİLİTTAŞI) Düğmesi  
(→ sayfa 18, 26)
30. PICTURE (RESİM) Düğmesi  
(→ sayfa 55, 57)
31. VOL. (SES) (+)(-) Düğmesi  
(→ sayfa 20)
32. ASPECT (GÖRÜNÜŞ ORANI) Düğmesi  
(→ sayfa 60)
33. FOCUS/ZOOM (NETLEME/YAKINLAŞTIRMA) Düğmesi  
(Bu düğme bu projeksiyon cihazı serisinde çalışmaz)
34. HELP (YARDIM) Düğmesi  
(→ sayfa 74, 77, 113)

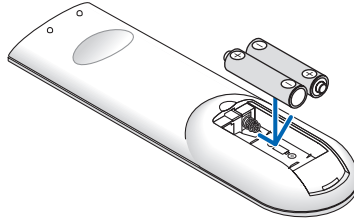
\* MOUSE L-CLICK ve MOUSE R-CLICK düğmeleri ancak bilgisayarınıza bir USB kablosu bağlı olduğunda çalışır.

## Pili Takma

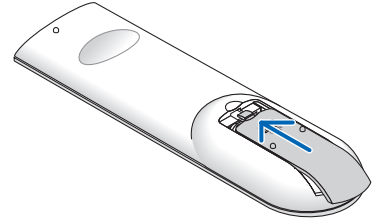
1. Pili kapağını üzerine sıkıca bastırıp kaydırarak açın.



2. Yeni pilleri (AAA) takın. Pillerin (+/-) kutuplarının doğru olduğundan emin olun.



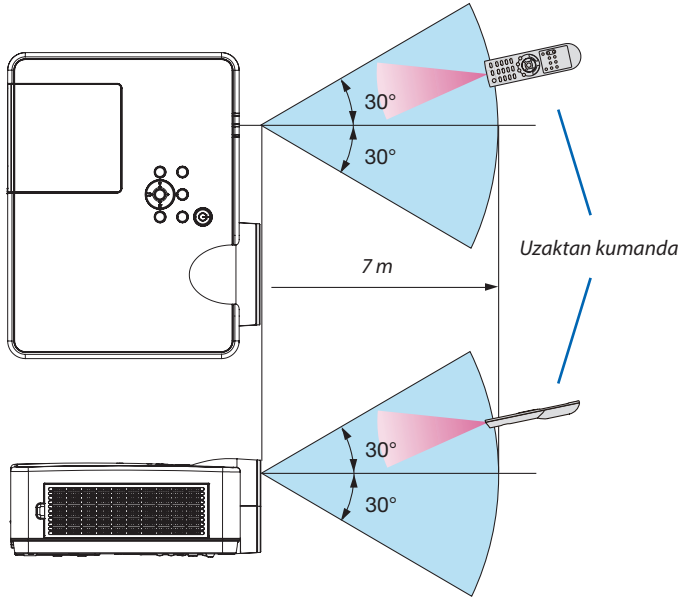
3. Kapağı tam olarak yerine oturana kadar geriye doğru itin. Farklı tiplerdeki pilleri veya yeni ve eski pilleri karıştırmayın.



## Uzaktan Kumanda Uyarıları

- Uzaktan kumandayı dikkatli kullanın.
- Uzaktan kumanda ıslanırsa hemen kurulayın.
- Aşırı ısı ve nemden kaçının.
- Pilleri kısa devre yaptırmayın, ısıtmayın veya sökmeyin.
- Pilleri ateşe atmayın.
- Eğer uzaktan kumandayı uzun süre kullanmayacaksınız pilleri çıkarın.
- Pillerin (+/-) kutuplarının doğru olduğundan emin olun.
- Eski ve yeni pilleri bir arada kullanmayın veya farklı tiplerdeki pilleri birlikte kullanmayın.
- Biten pilleri yerel yönetmeliklere uygun şekilde bertaraf edin.

## Kablosuz Uzaktan Kumanda için Çalışma Aralığı



- Kızılötesi sinyal, arada hiçbir engel olmayan yaklaşık 7 m mesafe boyunca projektör kasasındaki uzak sensör ile 60 derecelik bir açı içinde çalışır.
- Uzaktan kumanda ve sensör arasında bir engel olduğunda veya sensör şiddetli bir ışık etkisi altında kaldığında projektör yanıt vermez. Pil zayıfladığında da uzaktan kumanda projektörü düzgün çalıştıramaz.



## 2. Bir Görüntü Yansıtma (Temel İşlem)

---

Bu bölüm içinde projektörün çalıştırılması ve perde üzerine bir görüntünün yansıtılması ele alınacaktır.

### 1 Bir Görüntü Yansıtma İşlem Sırası

#### Adım 1

- *Bilgisayar bağlantısı/güç kablosu bağlantısı* (→ sayfa 11)



#### Adım 2

- *Projektörü açma* (→ sayfa 12)



#### Adım 3

- *Bir kaynak seçme* (→ sayfa 14)



#### Adım 4

- *Resim boyutu ve pozisyonunu ayarlama* (→ sayfa 15)
- *Kilit taşı distorsiyonu düzeltme [KİLİTTASİ]* (→ sayfa 18)



#### Adım 5

- *Görüntü ve ses ayarı*
  - *Bir bilgisayar sinyalinin otomatik olarak optimizasyonu* (→ sayfa 20)
  - *Ses yükseltme veya düşürme* (→ sayfa 20)



#### Adım 6

- *Bir sunum yapma*



#### Adım 7

- *Projektörü kapatma* (→ sayfa 21)



#### Adım 8

- *Projektörü Taşırken* (→ sayfa 22)

### 2 Bilgisayar Bağlantısı/Güç Kablosu Bağlantısı

#### 1. Bilgisayarınızı projektöre bağlayın.

Bu bölüm içinde temel bir bilgisayar bağlantısının nasıl yapılacağı anlatılmaktadır. Diğer bağlantılar ile ilgili bilgi için bkz.: "6. Kurulum ve Bağlantılar", sayfa 88.

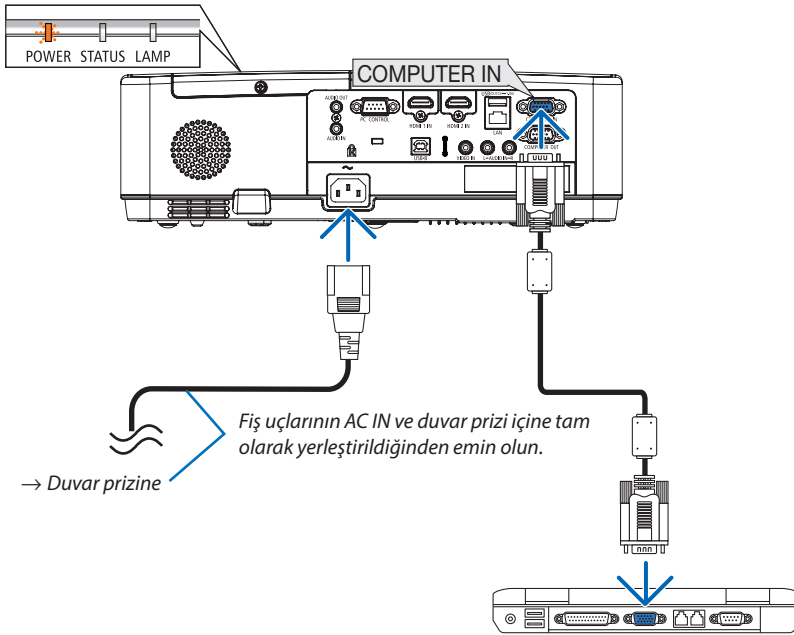
Bilgisayar kablosunu (VGA) projektörün COMPUTER IN terminali ile bilgisayarın portu (mini D-Sub 15 Pin) arasına bağlayın. Bilgisayar kablosunu (VGA) sabitlemek için her iki terminalin ayar vidalarını döndürün.

#### 2. Ürünle birlikte verilen güç kablosunu projektöre bağlayın.

İlk olarak temin edilen güç kablosunun üç pimli fişini projektörün AC IN bağlantı noktasına takın ve sonrasında temin edilen güç kablosunun diğer fişini ise duvar prizine takın.

Projektörün güç göstergesi birkaç saniye yanıp sönecek ve sonra turuncu renkte yanıp sönecektir.

\* Her iki gösterge için bu durum [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçilmiş olduğunda geçerlidir. Bkz. Güç Göstergesi bölümü. (→ sayfa 116)



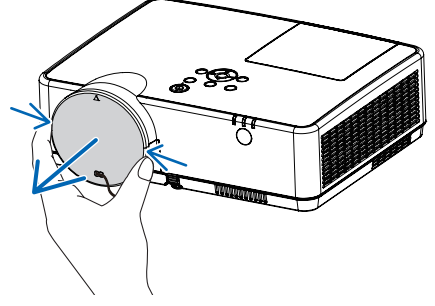
#### ⚠ DİKKAT:

Projektörün normal çalışması sırasında projektör GÜÇ düğmesiyle kapatılırsa veya AC güç kaynağının bağlantısı kesilirse projektörün parçaları geçici olarak ısınabilir. Projektörü taşıırken dikkatli olun.

### 3. Projektörü Açma

#### 1. Lens kapağını çıkartın.

Lens kapağının her iki ucunu basılı tutun ve kendinize doğru çekin.



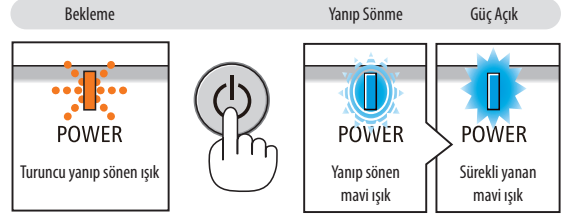
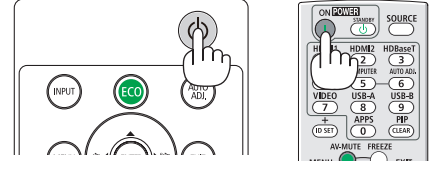
#### 2. Projektör kasası üzerindeki (GÜÇ) düğmesine veya uzaktan kumanda üzerindeki POWER ON düğmesine basın.

POWER göstergesi yanıp sönecek ve projektör kullanıma hazır hale gelecektir.

İPUCU:

- "Projektör kilitli! Şifrenizi girin." mesajı görüntülediğinde, [GÜVENLİK] özelliği devrede demektir. (→ sayfa 31)

Projektörü çalıştırdıktan sonra bilgisayar veya video kaynağının da açıldığından emin olun.



(→ sayfa 116)

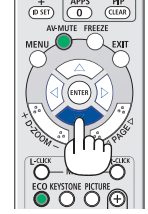
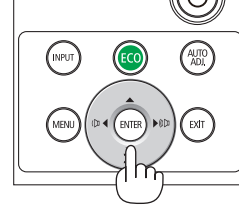
NOT: Herhangi bir giriş sinyali yoksa sinyal yok işareti görüntülenecektir (fabrika menü ayarı).

### Başlatma Ekranı (Menü Dil Seçim ekranı) ile ilgili not

Projektör ilk defa çalıştırıldığında, Başlat menüsü görüntülenecektir. Bu menü, 30 menü dili arasından birini seçmenize imkan tanır.

Bir menü dili seçmek için aşağıda verilen işlem sırası izlenir:

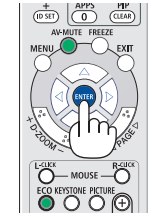
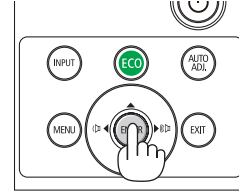
#### 1. Menüdeki 30 dilden birini seçmek için ▲, ▼, ◀ veya ▶ düğmesini kullanın.



#### 2. Seçimi gerçekleştirmek için ENTER düğmesine basın.

Bundan sonra menü işlemlerine devam edebilirsiniz. İsterseniz menü dilini daha sonra seçebilirsiniz.

(→ [DİL] sayfa 51 ve 65)



#### NOT:

- Eğer projektör yansıtma sırasında DOĞRUDAN KAPAMA ile (güç kablosu çekilerek) kapatılırsa, projektörü açmak amacıyla güç kablosunu yeniden bağlamak için en az 1 saniye bekleyin.  
Aksi takdirde projektöre enerji verilmesi mümkün olmaz. (Burada bekleme LED'i bulunmaz)  
Böyle olduğunda, güç kablosu fişten çekilir ve tekrar takılır. Ana gücü açın.
- Aşağıda verilenlerden biri söz konusu olduğunda, projektör çalışmaz.
  - Projektör dahili sıcaklığı çok yüksek olduğunda, projektör anormal yüksek sıcaklık algılar. Bu durumda, projektör dahili sistemi korumak için çalışmayacaktır. Böyle olduğunda, projektörün dahili aksam sıcaklıklarının düşmesi için bir süre beklenmelidir.
  - Lamba kullanılabilir ömrünün sonuna yaklaştığında projektör çalışmaz. Böyle olduğunda, lamba değiştirilmelidir.
  - Güç düğmesine basıldığında STATUS (DURUM) göstergesi ışığı turuncu yandığında, [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] devreye girmiş demektir. Kilidi kapatarak iptal edin. (→ sayfa 67)
  - Lamba yanmazsa ve POWER göstergesi kırmızı yanıp söner ve LAMP göstergesi kırmızı renkte yanarsa tam bir dakika bekleyin ve ardından gücü açın.
- Güç göstergesi kısa sürelerle mavi renkte yanıp sönüyorsa güç düğmesi ile gücün kapatılması mümkün olmaz.
- Projektör açıldıktan hemen sonra perdede bir titreme olabilir. Bu normaldir. Lamba ışığının dengelenmesi için 3 ila 5 dakika bekleyin.
- Projektör çalıştırıldığında, lamba ışığının parlak hale gelmesi biraz zaman alabilir.
- Lamba kapatıldıktan hemen sonra veya lamba sıcaklığı yüksek olduğunda projektörü çalıştırırsanız fanlar herhangi bir görüntü olmaksızın belli bir süre çalışır ve sonrasında projektör görüntüyü yansıtır.

### 4 Bir Kaynak Seçme

#### Bilgisayar veya video kaynağı seçimi

NOT: Projektör ile bağlantılı bilgisayar veya video kaynak cihazını çalıştırın.

#### Sinyalin Otomatik Olarak Algılanması

INPUT (GİRİŞ) düğmesine bir kez basın. Projektör mevcut giriş kaynağını arayacak ve onu görüntüleyecektir. Giriş kaynağı aşağıdaki şekilde değişecektir:

HDMI1 → HDMI2 → BİLGİSAYAR → VIDEO → USB-A → LAN → USB-B

- GİRİŞ ekranı görüntülenmiş durumda, giriş kaynağını seçmek için INPUT (GİRİŞ) düğmesine birkaç kez basabilirsiniz.

İPUCU: Herhangi bir giriş sinyali yoksa giriş atlanacaktır.

#### Uzaktan Kumandanın Kullanımı

COMPUTER, HDMI1, HDMI2, VIDEO, USB-A, USB-B veya APPS düğmelerinden herhangi birine basın.

#### Varsayılan Kaynak Seçimi

Kaynağı projektör her açıldığında görüntülenecek şekilde seçebilirsiniz.

##### 1. MENU düğmesine basın.

Menü görüntülenir.

##### 2. ► düğmesine iki kez basarak [AYARLAMA] ögesini seçin ve ▼ düğmesine veya ENTER düğmesine basarak [GENEL] ögesini seçin.

##### 3. ► düğmesine dört kez basarak [SEÇENEKLER(2)] ögesini seçin.

##### 4. ▼ düğmesine beş kez basarak [VARSAYILAN GİRİŞ SEÇ] ögesini seçin ve ENTER düğmesine basın.

[VARSAYILAN GİRİŞ SEÇ] ekranı görüntülenecektir.

(→ sayfa 73)

##### 5. Bir kaynağı varsayılan kaynak olarak seçin ve ENTER düğmesine basın.

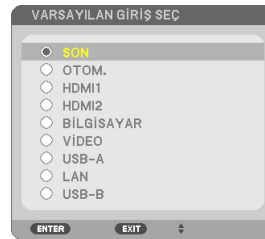
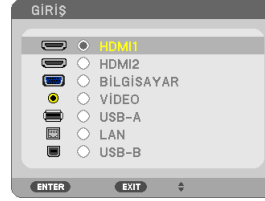
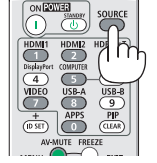
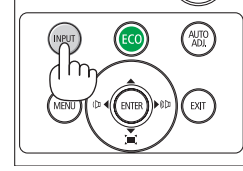
##### 6. EXIT düğmesine birkaç kez basarak menüyü kapatın.

##### 7. Projektörü yeniden başlatın.

5. adımda seçilen kaynak görüntülenecektir.

İPUCU:

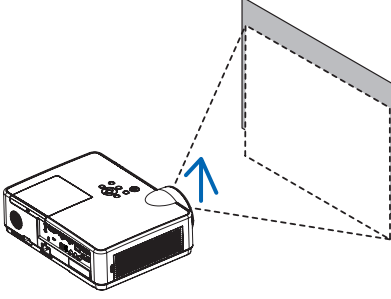
- Projektör Bekleme modunda olduğunda, COMPUTER IN girişine bağlı bir bilgisayardan gelen bir bilgisayar sinyalinin uygulanması projektörü çalıştıracak ve aynı anda bilgisayarın görüntüsünü yansıtacaktır. ([OTOM. ÇALIŞMA] → sayfa 72)
- Windows 7 üzerinde, Windows ve P tuşlarının kombinasyonu harici ekranın kolay ve hızlı bir şekilde ayarlanmasına imkan tanır.



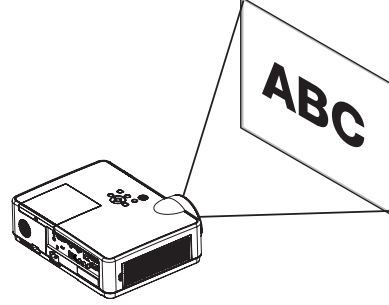
### 5 Resim Boyutunu ve Pozisyonunu Ayarlama

Resim boyutunu ve konumunu ayarlamak için ayarlanabilir eğim ayağını, zum işlevini ve netleme halkasını kullanın. Anlaşılır olması için çizimler ve kablolar bu bölüme dahil edilmemiştir.

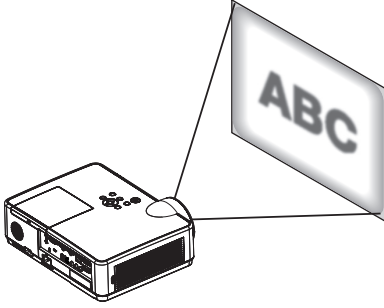
Yansıtma açısının (bir görüntünün yüksekliğinin) ayarlanması  
[Eğim ayağı] (→ sayfa 16)



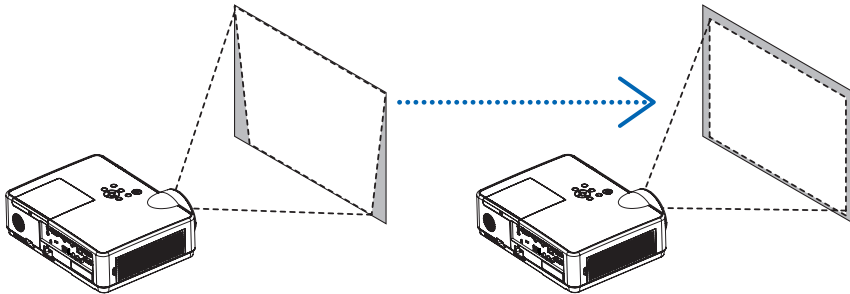
Bir görüntünün boyutunun hassas bir şekilde ayarlanması  
[Zum kolu] (→ sayfa 17)



Netliğin ayarlanması  
[Netleme halkası] (→ sayfa 17)



Kilit taşı düzeltmesinin ayarı [KİLİTTAŞI]\* (→ sayfa 18)



Gönderim sırasında Otomatik Kilit Taşı Düzeltme işlevi devreye alınmıştır.

Kilittaşı düzeltme işlemini elle yapmak için, bkz. "6. Kilittaşı Distorsiyonunu Düzeltme [KİLİTTAŞI]" sayfa 18.

### Eğim Ayağının ayarlanması

#### 1. Projektörün ön kenarını kaldırın.

#### ⚠ DİKKAT:

Projektör açıkken ve kapatıldıktan sonra ısınmış olabileceği için Eğim Ayağı ayarı sırasında havalandırma çıkışına dokunmaya çalışmayın.

#### 2. Ayarlanabilir eğim ayağını uzatmak için projektörün önündeki Ayarlanabilir Eğim Ayağı Kolu yukarı itin ve bu konumda tutun.

#### 3. Projektörün önünü istenilen yüksekliğe indirin.

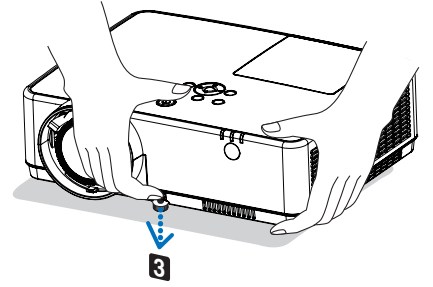
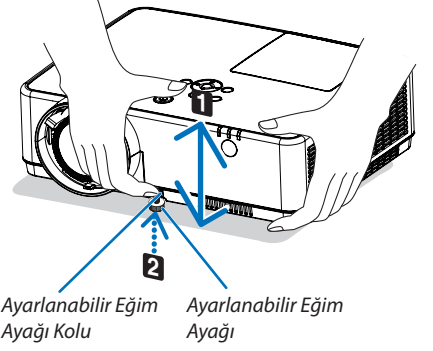
#### 4. Ayarlanabilir eğim ayağını kilitlemek için Ayarlanabilir Eğim Ayağı Kolu serbest bırakın.

Eğim ayağı 40 mm uzunluğa kadar uzatılabilir.

Projektörün önü için yaklaşık (yukarı) 10 derecelik bir ayar mevcuttur.

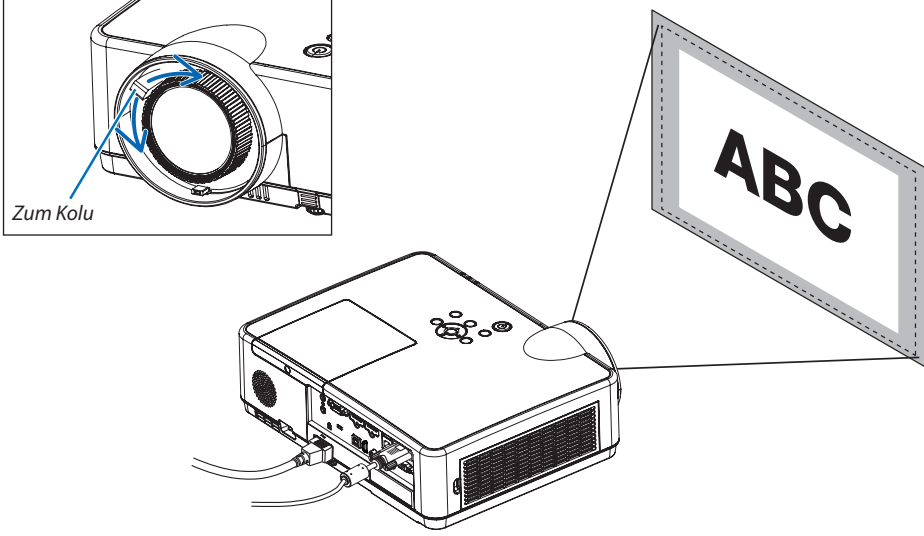
#### ⚠ DİKKAT:

- Eğim ayağını planlanmış amacının dışında bir amaç için kullanmayın. Eğim ayağının projektörü taşıma veya asma (duvardan veya tavandan) gibi yanlış bir şekilde kullanılması projektöre hasar verebilir.



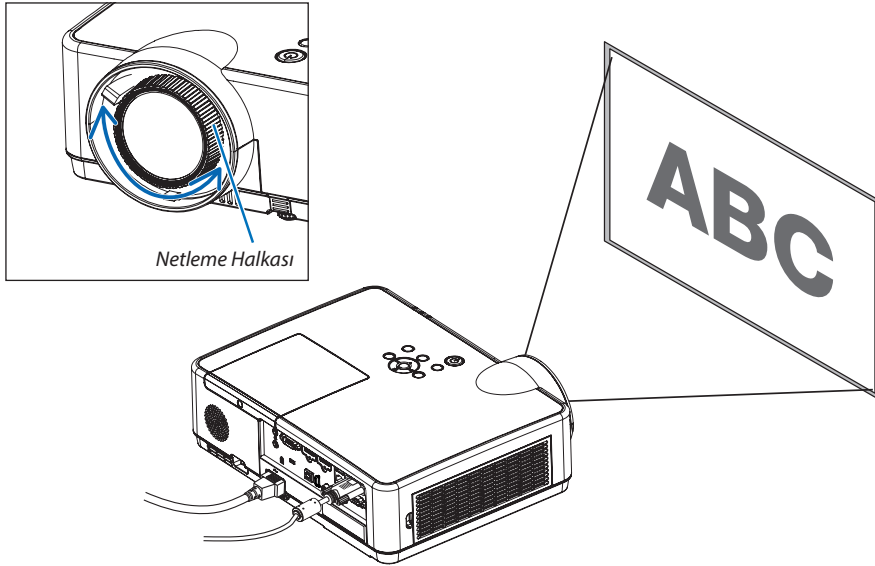
### Zum

Perdedeki görüntü boyutunu ayarlamak için ZUM kolunu kullanın.



### Netleme

En iyi netlemeyi elde etmek için NETLEME halkasını kullanın.





### 6 Kilittaşı Distorsiyonunu Düzeltme [KİLİTTAŞI]

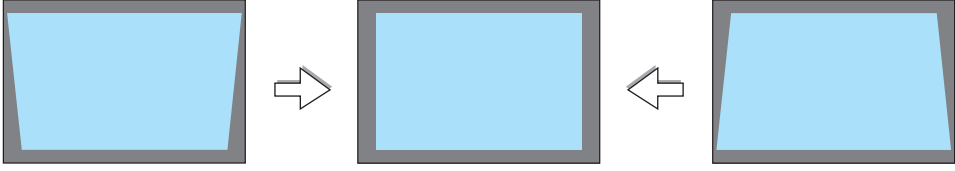
Projektör ve ekran doğru ayarlanmadığında, kilittaşı bozulması meydana gelir. Bu distorsiyonu düzeltmek için "Kilittaşı" fonksiyonunu kullanabilirsiniz; bu fonksiyon kilittaşı tipinde distorsiyonları ayarlayabilen dijital bir teknoloji olup keskin, kare görüntüler oluşturur.

Otomatik Kilittaşı Düzeltme işlevinin varsayılan fabrika ayarı AÇIK olarak ayarlıdır.

Aşağıdaki prosedür, projektör perdeye göre diyagonal olarak yerleştirildiğinde trapezoidal distorsiyonun düzeltilmesi için menüden [KİLİTTAŞI] ekranının nasıl kullanılacağını açıklamaktadır.

- KİLİTTAŞI düzeltmesini gerçekleştirmeden önce

KİLİTTAŞI düzeltmesinin dört özelliği vardır: DÜŞEY KİLİTTAŞI, YATAY KİLİTTAŞI, SOL/SAĞ İÇBÜKEY, ÜST/ALT İÇBÜKEY ve KÖSETAŞI. KÖSETAŞI veya İÇBÜKEY değerlerinden biri düzeltilirse, YATAY KİLİTTAŞI ve DÜŞEY KİLİTTAŞI devre dışı kalır. Bu durumda, düzeltilen değerleri SIFIRLAYIN ve distorsiyonu düzeltmek için yeniden başlatın.



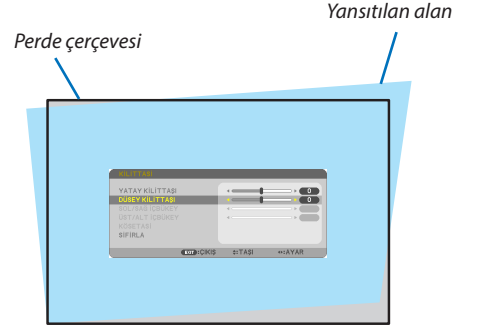
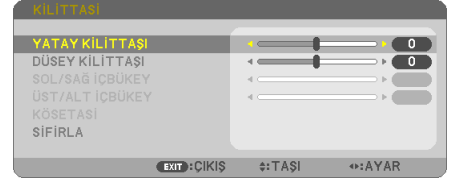
#### 1. Projeksiyon kasası üstündeki ▼ düğmesine basın.

Kilittaşı ekranı, ekranda görüntülenecektir.

- Uzaktan kumanda kullanılırken KEYSTONE düğmesine basın.
- YASTIK sayfasına bakın.
- KÖSETAŞI sayfasına bakın.
- SIFIRLA sayfasına bakın.

#### 2. ▼ düğmesine basarak [DÜŞEY KİLİTTAŞI] öğesini seçin ve ◀ veya ▶ düğmelerini kullanarak yansıtılan görüntünün sol ve sağ kenarlarının paralel olmasını sağlayın.

\* Düşey kilittaşı distorsiyonunu ayarlayın.



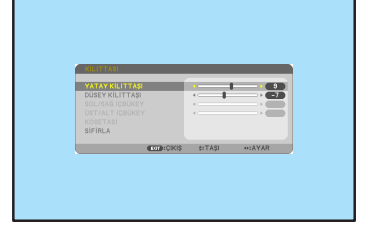
#### 3. Perdenin sol (veya sağ) kenarını yansıtılan görüntünün sol (veya sağ) kenarı ile hizalayın.

- Baz olarak yansıtılan görüntünün daha kısa olan kenarını kullanın.
- Sağdaki örnekte sol kenar baz olarak kullanılmıştır.



## 2. Bir Görüntü Yansıtma (Temel İşlem)

- ▲ düğmesine basarak [YATAY KİLİTTAŞI]'nı seçin ve ◀ veya ▶ düğmelerini kullanarak yansıtılan görüntünün üst ve alt kenarlarının paralel olmasını sağlayın.
  - Yatay kilittaşı distorsiyonunu ayarlayın.

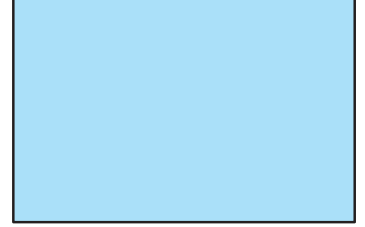


- Kilittaşı distorsiyonunu düzeltmek için adım 2 ve 4'ü tekrarlayın.

- Kilittaşı düzeltmeyi tamamladıktan sonra EXIT düğmesine basın.

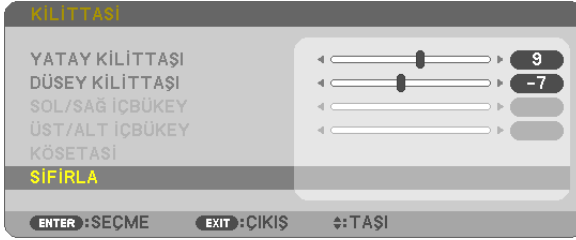
Kilittaşı ekranı kaybolacaktır.

- Kilittaşı düzeltmeyi tekrar gerçekleştirmek için, ▼ düğmesine basarak Kilittaşı ekranını görüntüleyin ve yukarıdaki 1 - 6 nolu adımları tekrarlayın.

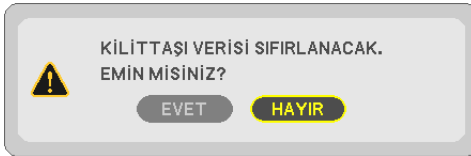


Kilittaşı ayarlarını varsayılanına döndürmek için:

- [SIFIRLA] seçeneğini seçmek için ▼ düğmesine basın ve ENTER düğmesine basın.



- [EVET] seçeneğini seçmek için ◀ veya ▶ düğmesine basın ve ENTER düğmesine basın.



Ayarlamalar sıfırlanacaktır.

Beş öğenin hepsi için tüm ayarlamalar aynı anda sıfırlanacaktır.

- KİLİTTAŞI özelliği, düzeltmenin elektronik olarak yapılmasından dolayı, görüntünün hafifçe bulanıklaşmasına sebep olabilir.

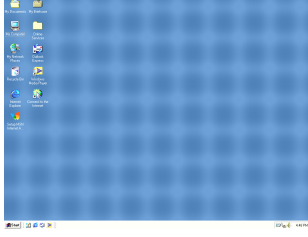
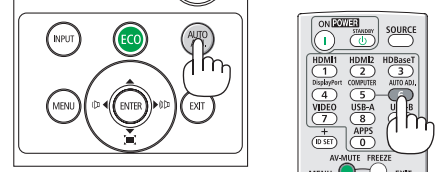
### 7 Bilgisayar Sinyalinin Otomatik Optimizasyonu

#### Otomatik Ayarlama ile Görüntünün Ayarlanması

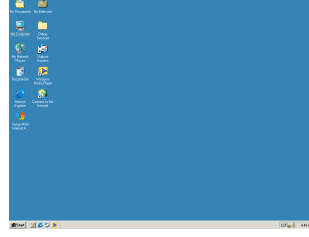
Bilgisayar görüntüsünün otomatik olarak optimizasyonu. (BİLGİSAYAR)

Bilgisayar görüntüsünü otomatik olarak optimize etmek için AUTO ADJ. düğmesine basın.

Bu ayar bilgisayarınızı ilk kez bağladığınızda gerekli olabilir.



[Bozuk resim]



[Ayarlı resim]

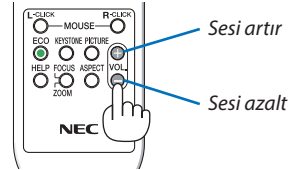
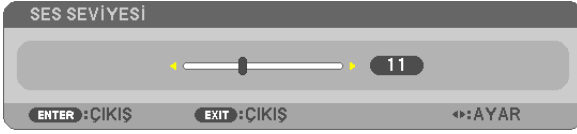
NOT:

Bazı sinyallerin görüntülenmesi zaman alabilir veya bu sinyaller doğru biçimde görüntülenmeyebilir.

- Otomatik Ayar işlemi bilgisayar sinyalini optimize edemezse, [YATAY], [DÜŞEY], [SAAT] ve [FAZ] ayarlarını manuel olarak yapmaya çalışın. (→ sayfa 58, 59)

### 8 Sesi Yükseltme veya Düşürme

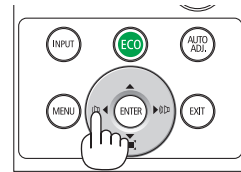
Hoparlörden veya ses çıkışından gelen ses seviyesi ayarlanabilir.



İPUCU: Herhangi bir menü görüntülenmediğinde, projektör kasası üzerindeki ◀ ve ▶ düğmeleri ses seviyesi kontrolü için kullanılabilir.

NOT:


- D-ZOOM (+) düğmesi kullanılarak bir görüntü büyütüldüğünde veya menü görüntülenmediğinde ses seviyesi kontrolü ◀ veya ▶ düğmeleri ile mevcut değildir.
- İZLEYİCİ veya LAN kullanıldığında ◀ veya ▶ düğmeleriyle ses seviyesi kontrolü yapılamaz.



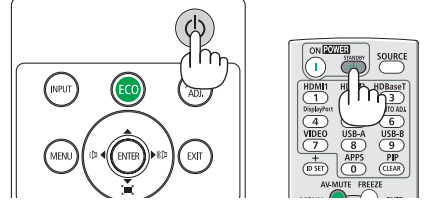
İPUCU: [BİP] sesi seviyesi ayarlanamaz. [BİP] sesini kapatmak için menüden [AYARLAMA] → [SEÇENEKLER (1)] → [BİP] → [KAPALI] seçeneğini seçin.

### 9 Projektörü Kapatma

Projektörü kapatmak için:

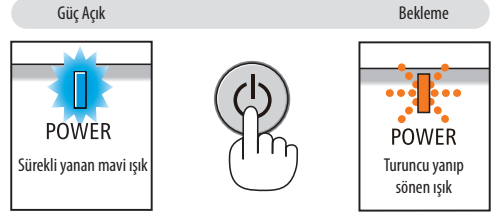
1. İlk önce,  projektör kasası üzerindeki (GÜÇ) düğmesine veya uzaktan kumanda üzerindeki STANDBY düğmesine basın.

Onay mesajı görüntülenecektir.



2. Sonra ENTER düğmesine basın veya  (GÜÇ) veya STANDBY düğmesine tekrar basın.

Lamba kapanacak ve projektör bekleme moduna geçecektir. Bekleme modundayken, GÜÇ göstergesi turuncu renkte yanıp sönecek ve STATUS (DURUM) göstergesi [BEKLEME MODU] için [NORMAL] olarak seçildiğinde kapanacaktır.



#### DİKKAT:

Projektörün normal çalışması sırasında projektör GÜÇ düğmesiyle kapatılırsa veya AC güç kaynağının bağlantısı kesilirse projektörün parçaları geçici olarak ısınabilir. Projektörü taşıırken dikkatli olun.

#### NOT:

- Güç göstergesi kısa sürelerle mavi renkte yanıp sönerken, güç kapatılamaz.
- Projektör çalıştırdıktan sonra bir görüntü getirildiğinde, 60 saniye süre ile projektör kapatılamaz.
- Bir ayar yaptıktan sonra veya ayar değişiklikleri sonrasında ve menüyü kapattıktan sonra 10 saniye içinde AC güç kaynağının bağlantısını kesmeyin. Aksi takdirde ayarların kaybolmasına sebep olabilir.

### 10 Projektörü Taşırken

Hazırlık: Projektörün kapalı olduğundan emin olun.

1. *Lens kapağını takın.*
2. *Güç kablosunu çıkartın.*
3. *Diğer tüm kabloları çıkartın.*
  - *Eğer projektöre takılıysa USB hafızayı veya kablosuz LAN Birimini çıkarın.*  
(→ sayfa 41, 95)

# 3. Kullanışlı Özellikler

## 1 Görüntü ve Ses Kapatma

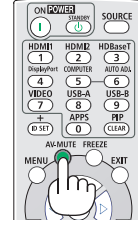
Görüntü ve sesin kısa süreli kapatılması için AV-MUTE düğmesine basın. Görüntü ve sesi geri getirmek için bir daha basın.

Görüntünün kapatılmasından 10 saniye sonra projektörün güç tasarrufu özelliği devreye girecektir.

Bunun sonucunda lamba gücü azalacaktır.

NOT:

- Görüntü kapatılmış olsa bile, menü hala ekranda kalmaya devam eder.
- AUDIO OUT fişinden gelen ses (Stereo mini) kapatılabilir.
- Güç tasarrufu fonksiyonu devrede olsa bile, lambanın gücü geçici olarak ilk seviyesine geri getirilebilir.
- Görüntünün geri getirilmesi için AV-MUTE düğmesine güç tasarrufu özelliğinin devreye alınmasından hemen sonra basılması durumunda bile, lamba parlaklığı ilk seviyesine getirilemeyebilir.

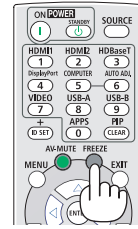


## 2 Bir Resmin Dondurulması

Bir resmi dondurmak için FREEZE düğmesine basın. Harekete devam etmek için yeniden basın.

NOT: Görüntü dondurulmuş olsa bile orijinal video arkada oynamaya devam eder.

- USB-A giriş terminali olarak seçildiğinde bu özellik kullanılamaz.



## 3 Bir Resmin Büyütülmesi

Resim büyüklüğünü dört kat artırabilirsiniz.

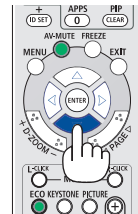
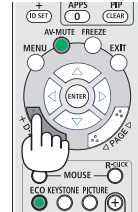
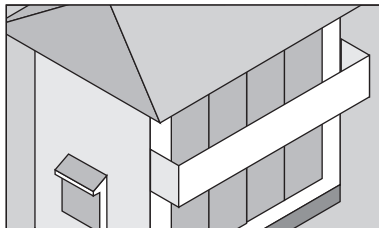
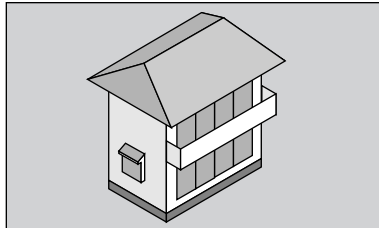
NOT:

- Sinyale bağlı olarak azami büyütme oranı dört kattan daha az olabilir.
- Bu özellik, giriş terminali olarak LAN ve USB-B seçildiğinde kullanılamaz.

Bunu yapmak için:

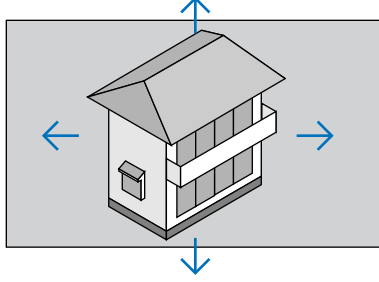
### 1. D-ZOOM (+) düğmesine basılarak resim büyütülür.

Büyütülmüş bir görüntüyü taşımak için ▲, ▼, ◀ veya ▶ düğmesini kullanın.



#### 2. ▲▼◀▶ düğmesine basın.

Görüntünün büyütülmüş kısmı taşınacaktır.

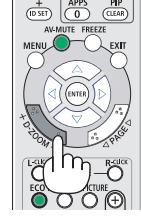


#### 3. D-ZOOM (-) düğmesine basın.

D-ZOOM (-) düğmesine her basıldığında görüntü küçülür.

NOT:





- Görüntü perdenin ortasında büyüyecek veya küçülecektir.
- Menünün görüntülenmesi mevcut büyütme iptal edecektir.



## 4 Eko. Modunu Değiştirme/Enerji-Tasarrufu Etkisinin Kontrolü

### Eko. Modunun [EKO. MODU] kullanılması

EKO. MODU (NORMAL ve EKO.) lamba ömrünü uzatır, güç tüketimini azaltır ve CO<sub>2</sub> emisyonlarını düşürür. Lambanın dört parlaklık modu seçilebilir: [KAPALI], [OTOMATİK EKO], [NORMAL] ve [EKO.] modları.

[EKO. MODU]	Açıklama	LAMP (LAMBA) göstergesinin durumu	
[KAPALI]	Lamba parlaklığı %100.		Sürekli yanan Yeşil ışık
[OTOMATİK EKO]	Resim seviyesine bağlı olarak lamba güç tüketimi otomatik olarak [KAPALI] ve [NORMAL] arasında değişecektir. <i>NOT: Parlak bir tonlama görüntüye bağlı olarak daha az görünür olabilir.</i>		Sürekli yanan Yeşil ışık
[NORMAL]	Lamba güç tüketimi: yaklaşık %80 parlaklık (MC372X: %86). Lamba gücü düşürülürse lamba ömrü uzayacaktır.		Sürekli yanan Yeşil ışık
[EKO.]	Lamba güç tüketimi: yaklaşık %67 parlaklık (MC372X: %72). Lamba için uygun gücün kontrol edilmesiyle lamba ömrü NORMAL modda olduğundan daha fazla uzayacaktır.		Sürekli yanan Yeşil ışık

[EKO. MODU] açmak için aşağıdaki işlemleri yapın:

#### 1. [EKO. MODU] ekranını görüntülemek için uzaktan kumanda üzerindeki ECO düğmesine basın.

#### 2. ECO düğmesine bir daha basarak istenilen modu seçin.

- ECO düğmesine her basıldığında seçenekler değişecektir:  
KAPALI → OTOMATİK EKO → NORMAL → EKO. → KAPALI

İPUCU:

- Menü altındaki yaprak sembolü, EKO. modunun mevcut seçimini gösterir.



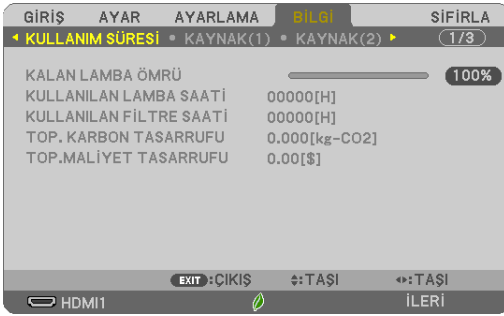
NOT:

- [EKO. MODU] menü kullanılarak değiştirilebilir.  
[AYARLAMA] → [GENEL] → [EKO. MODU] ögesini seçin.
- Kalan lamba ömrü ve kullanılan lamba saati [KULLANIM SÜRESİ] içinden kontrol edilebilir. [BİLGİ] → [KULLANIM SÜRESİ] ögesini seçin.
- Lamba açıldıktan 90 saniye sonra ve GÜÇ göstergesi mavi renkte yanıp sönerken projektör daima [KAPALI]'dedir. [EKO. MODU] değiştirildiğinde bile, lambanın durumu bundan etkilenmez.
- Projektör sinyal yok işareti, bir mavi, siyah veya logo ekranı görüntüledikten 1 dakika sonra [EKO. MODU] otomatik olarak [EKO.] konumuna geçecektir. Sinyal kabul edildikten sonra projektör orijinal ayarlarına geri döner.
- Projektör [KAPALI] modda aşırı ısınır, projektörün hasar görmemesini sağlamak için [EKO. MODU] otomatik olarak [NORMAL] moda geçebilir. Projektör [NORMAL] modda olduğunda, resim parlaklığı azalır. Projektör sıcaklığı normal seviyeye düştüğünde, [EKO. MODU] orijinal ayarlarına geri döner.  
Termometre sembolü [ ] dahili sıcaklığın çok yüksek olması nedeniyle, [EKO. MODU] ayarının otomatik olarak [NORMAL] moda ayarlanmış olduğunu gösterir.
- [EKO. MODU], [EKO.]'dan [KAPALI], [OTOMATİK EKO] veya [NORMAL]'den birine değiştirildikten hemen sonra, lamba parlaklığı geçici olarak azalabilir. Bu bir arıza değildir.
- Enerji Tasarrufu Modeli [EKO. MODU]'ne değiştirildiğinde, güç tüketimi ve vantilatörün hızı belki bir süre sonra stabilize olur, bu anormal bir şey değildir.

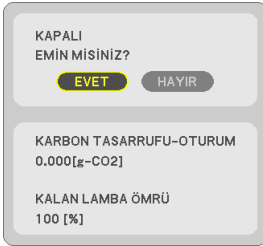
### Enerji-Tasarrufu Etkisinin Kontrolü [KARBON ÖLÇER]

Bu özellik projektörün [EKO. MODU] [OTOMATİK EKO], [NORMAL] veya [EKO.] olarak ayarlandığında enerji tasarrufu etkisini CO<sub>2</sub> salınımı düşüşü (kg) olarak gösterecektir. Bu özelliğe [KARBON ÖLÇER] adı verilir.

İki mesaj vardır: [TOP. KARBON TASARRUFU] ve [KARBON TASARRUFU-OTURUM]. [TOP. KARBON TASARRUFU] iletisi sevkiyat tarihinden bu yana toplam CO<sub>2</sub> salımı miktarındaki azalmayı göstermektedir. Bu bilgiyi, menünün [BİLGİ] bölümündeki [KULLANIM SÜRESİ] kısmından kontrol edebilirsiniz. (→ sayfa 74)



[KARBON TASARRUFU-OTURUM] iletisi projektörün çalıştırılması sonrasında EKO. MODU seçilmesi ile projektörün kapatılması arasında geçen süre içinde CO<sub>2</sub> salınımindaki azalmayı gösterir. [KARBON TASARRUFU-OTURUM] mesajı projektörün kapatılması sırasında verilen [GÜÇ KAPATMA/EMİN MİSİNİZ?] iletisi içinde görüntülenecektir.



İPUCU:

- Aşağıda gösterilen formül, CO<sub>2</sub> salınımdaki azalma miktarının hesaplanması için kullanılır.  
$$CO_2 \text{ salınım miktarındaki azalma} = (EKO. MODU \text{ KAPALI için güç tüketimi} - EKO. MODU \text{ OTOMATİK EKO./NORMAL/EKO. için güç tüketimi}) \times CO_2 \text{ dönüştürme faktörü.} * AV-MUTE \text{ düğmesi ile görüntü kapatıldığında, } CO_2 \text{ emisyon salımı miktarı da artacaktır.}$$
  
\* CO<sub>2</sub> salım miktarında azalma hesaplaması bir OECD yayımı olan "Yakıt Yanması ile Oluşan CO<sub>2</sub> Salımları, 2008 Baskısı" esasında belirlenmiştir.
- [TOP. KARBON TASARRUFU] 15 dakikalık aralıklarda kaydedilen tasarruflara dayanarak hesaplanmaktadır.
- Bu formül, [EKO. MODU]'nun açık veya kapalı olup olmamasından etkilenmeyen güç tüketimleri için geçerli değildir.



## 5 Kilittaşı Bozulmasını Düzeltmek için 4-Nokta Köşenin Kullanılması [KÖSETAŞI]

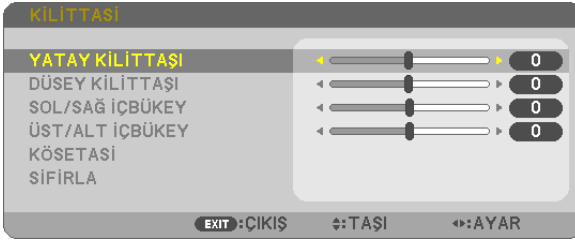
Yansıtılan görüntünün dikdörtgen olmasını sağlamak amacıyla ekranın sol veya sağ ve üst veya alt tarafını daha uzun veya daha kısa yapmak üzere kilittaşı (trapezoidal) bozulmasını düzeltmek için [KÖSETAŞI] ve [İÇBÜKEY] özelliğini kullanın.

### Düzeltilmeyi gerçekleştirmeden önce

KİLİTTAŞI düzeltmesinin özellikleri şunlardır: KİLİTTAŞI (YATAY/DÜSEY), İÇBÜKEY (SOL/SAĞ, ÜST/ALT) ve KÖSETAŞI. KÖSETAŞI veya İÇBÜKEY değerlerinden biri düzeltilirse, YATAY KİLİTTAŞI ve DÜSEY KİLİTTAŞI devre dışı kalır. Bu durumda, düzeltilen değerleri SIFIRLAYIN ve distorsiyonu düzeltmek için yeniden başlatın.

### Köşetaşı

1. Hiçbir menü görüntülenmemiş şekilde KEYSTONE düğmesine basın.



KİLİTTAŞI ekranı görüntülenecektir.

- Uzaktan kumanda kullanılırken KEYSTONE düğmesine basın.
- YASTIK sayfasına bakın.

2. [KÖSETAŞI] seçeneğini seçmek için ▼ düğmesine basın ve ENTER düğmesine basın.

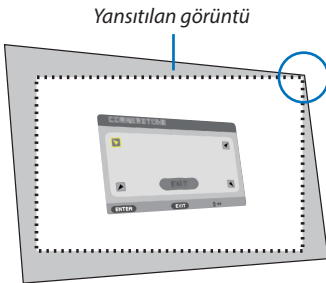


Çizim sol üst simgenin (▼) seçildiğini gösterir.

KÖSETAŞI ekranı görüntülenecektir.

3. Perdenin ızgaranın alanından daha küçük olacağı bir görüntü yansıtın.

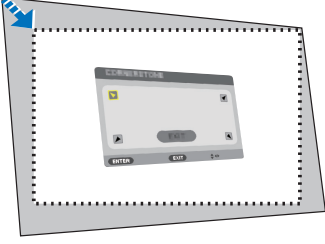
4. Köşelerden birini alın ve görüntünün köşesini perdenin köşesi ile hizalayın.



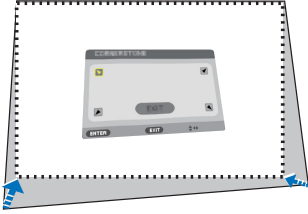
Çizim sağ üst köşeyi gösterir.

İPUCU: KÖSETAŞI veya İÇBÜKEY ayarlandığında, DÜSEY KİLİTTAŞI ve YATAY KİLİTTAŞI seçenekleri kullanılamaz. Bu durumda, düzeltilen değerleri SIFIRLAYIN ve distorsiyonu düzeltmek için yeniden başlatın.

5. **Yansıtılan görüntü çerçevesini hareket ettirmek istediğiniz yönü gösteren bir simge (▲) seçmek için ▲▼◀▶ düğmesini kullanın.**
6. **ENTER düğmesine basın.**
7. **Yansıtılan görüntü çerçevesini örnekteki gibi taşımak amacıyla ▲▼◀▶ düğmesini kullanın.**



8. **ENTER düğmesine basın.**



9. **Yönü gösteren başka bir simge seçmek için ▲▼◀▶ düğmesini kullanın.**

Köşetaşı ayarlama ekranında, [ÇIKIŞ] öğesini seçin veya uzaktan kumanda üzerindeki ÇIKIŞ düğmesine basın.



Onay ekranı görüntülenir.



10. **[OK] öğesini vurgulamak için ◀ veya ▶ düğmesine basın ve ENTER düğmesine basın.**

Böylece Köşetaşı düzeltmesi tamamlanır.

[İPTAL] öğesinin seçilmesi değişiklikleri kaydetmeden ayarlama ekranına dönmenizi sağlar (Adım 3).

[SIFIRLA] öğesinin seçilmesi fabrika ayarlarına geri döndürür.

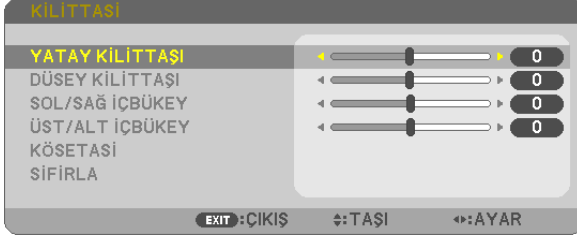
[GERİ AL] öğesinin seçilmesiyle değişiklikleri kaydetmeden çıkar.

#### Yastık

Bu özellik sayesinde, yastık distorsiyonu yeniden şekillendirmek amacıyla sol ve sağ taraf veya üst ve alt taraf bağımsız olarak ayarlanabilir.

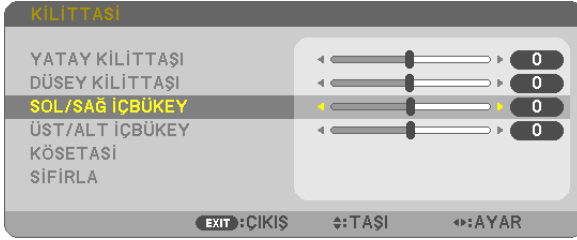
#### 1. Hiçbir menü görüntülenmemiş şekilde KEYSTONE düğmesine basın.

KİLİTTASİ ekranı görüntülenecektir.



• Uzaktan kumanda kullanılırken KEYSTONE düğmesine basın.

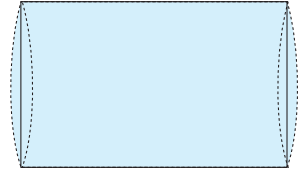
#### 2. [SOL/SAĞ İÇBÜKEY] veya [ÜST/ALT İÇBÜKEY] öğesini seçmek için ▼ veya ▲ düğmesine basın.



#### 3. Distorsiyonu düzeltmek için ◀ veya ▶ düğmesine basın.

NOT:

- [YATAY KİLİTTAŞI], [DÜSEY KİLİTTAŞI] veya [KÖSETAŞI] etkinleştirildiğinde [SOL/SAĞ İÇBÜKEY] veya [ÜST/ALT İÇBÜKEY] öğeleri mevcut değildir.
- Düzeltmeyi gerçekleştirmeden önce lens kaydirmayı merkezi konumda ayarlayın.



#### 4. YASTIK ayarı tamamlandığında EXIT düğmesine basın.

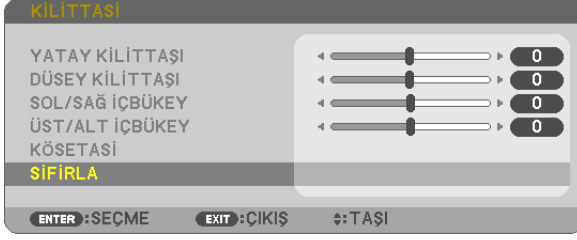
NOT:

- Projektör açıldığında bile, son kullanılmış düzeltme değerleri uygulanır.
- [İÇBÜKEY] ve [KÖSETAŞI] düzeltmeleri görüntünün hafifçe bulanıklaşmasına neden olabilir çünkü düzeltme elektronik olarak yapılır.

## Kilittaşı ve yastık ayarını varsayılan değerine sıfırlayın

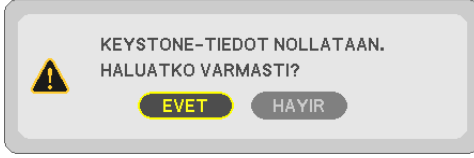
### 1. Hiçbir menü görüntülenmemiş şekilde KEYSTONE düğmesine basın.

Görüntülenen KİLİTTASİ menüsünde ▼ düğmesini kullanarak imleci SIFIRLA olarak ayarlayın ve ENTER düğmesine basın.



- Onay mesajı görüntülenir.

### 2. ◀ veya ▶ düğmesini kullanarak imleci EVET ögesinin üzerine getirin ve ardından ENTER düğmesine basın.



#### NOT:

- KİLİTTASİ ayarında belirlenen tüm ayarlanmış değerler, başlangıç değerlerine sıfırlanır.

#### İPUCU:

KİLİTTASİ ve KÖSETASİ için ayarlanabilir aralık:

	Yatay Yön	Dikey Yön
KÖSETASİ	Yaklaşık $\pm 30^\circ$ (Maks)	Yaklaşık $\pm 30^\circ$ (Maks)
KİLİTTASİ		

Ayarlanabilir aralık giriş sinyaline bağlı olarak daraltılabilir.

## 6 Projektörün İzinsiz Kullanımının Önlenmesi [GÜVENLİK]

Menü kullanılarak projektörünüz için bir anahtar kelime ayarlanabilir ve böylelikle izinsiz kullanıcılar tarafından kullanım önenebilir. Bir anahtar kelime ayarlandığında, projektör açılınca Anahtar kelime giriş ekranı görüntülenecektir. Doğru anahtar kelime girilmediği sürece projektör görüntü yansıtamaz.

- [GÜVENLİK] ayarı, menünün [SIFIRLA] seçeneği kullanılarak iptal edilemez.

**Güvenlik fonksiyonunu devreye almak için:**

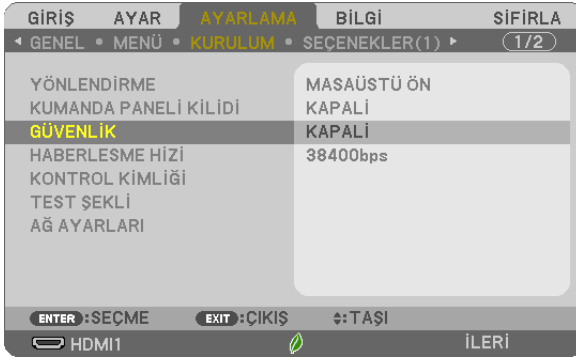
### 1. MENU düğmesine basın.

Menü görüntülenir.

### 2. ► düğmesine iki kez basarak [AYARLAMA] ögesini seçin ve ▼ düğmesine ya da ENTER düğmesine basarak [GENEL] ögesini seçin.

### 3. ► düğmesine basarak [KURULUM] ögesini seçin.

### 4. [GÜVENLİK] ögesini seçmek için ▼ düğmesine üç kez basın ve ENTER düğmesine basın.



KAPALI/AÇIK menüsü görüntülenir.

### 5. [AÇIK] seçeneğini seçmek için ▼ düğmesine basın ve ENTER düğmesine basın.



[GÜVENLİK ANAHTAR SÖZCÜĞÜ] ekranı görüntülenecektir.

### 6. Dört ▲▼◀▶ düğmeden oluşan bir kombinasyon girin ve ENTER düğmesine basın.

NOT: Bir anahtar kelime 4 ila 10 basamaklı olmalıdır.



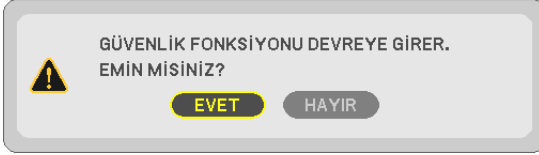
[ANAHTAR SÖZCÜK DOĞRULA] ekranı görüntülenecektir.

7. ▲▼◀▶ düğmelerinden oluşan aynı kombinasyonu girin ve ENTER düğmesine basın.



Onay ekranı görüntülenecektir.

8. [EVET] seçeneğini seçin ve ENTER düğmesine basın.



GÜVENLİK fonksiyonu etkinleştirilmiştir.

[GÜVENLİK] etkin durumda projektörü çalıştırmak için:

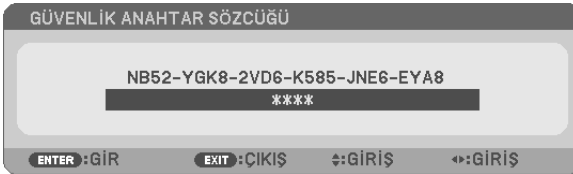
1. GÜÇ düğmesine basın.

Projektör açılacak ve ekranda projektörün kilitli olduğuna ilişkin bir ileti görüntüleyecektir.

2. MENU düğmesine basın.



3. Doğru anahtar kelimeyi girin ve ENTER düğmesine basın. Projektör bir görüntü verecektir.



NOT: Güvenlik devre dışı bırakma modu, ana güç kesilmedikçe veya güç kablosu prizden çekilmedikçe devam ettirilir.

**GÜVENLİK** fonksiyonunu devre dışı bırakmak için:

**1. MENU düğmesine basın.**

Menü görüntülenir.

**2. [AYARLAMA] → [KURULUM] → [GÜVENLİK] ögesini seçin ve ENTER düğmesine basın.**

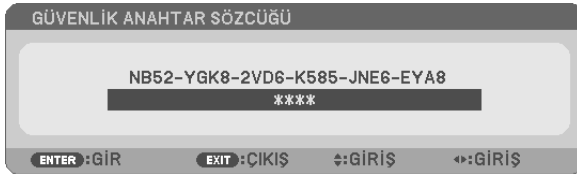


KAPALI/AÇIK menüsü görüntülenir.

**3. [KAPALI] ögesini seçin ve ENTER düğmesine basın.**



GÜVENLİK ANAHTAR SÖZCÜĞÜ ekranı görüntülenecektir.



**4. Anahtar kelimenizi girin ve ENTER düğmesine basın.**

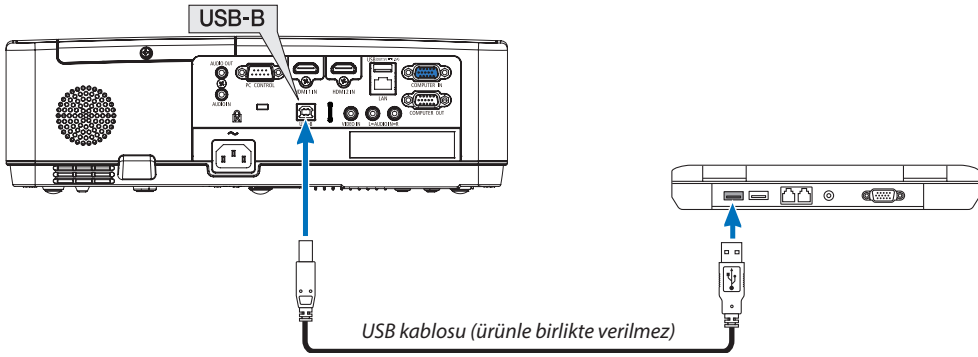
Doğru anahtar kelime girildiğinde GÜVENLİK fonksiyonu devre dışı kalacaktır.

*NOT: Anahtar kelimeyi unutursanız satıcınıza başvurun. Satıcınız talep kodunuz karşılığında size bir anahtar kelime verecektir. Talep kodunuz Anahtar Sözcük Onay ekranında görüntülenir. Bu örnekte [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8] talep kodudur.*

## 7 USB Kablosu aracılığı ile Projektörün Uzaktan Kumandasından Bilgisayarınızın Fare Fonksiyonlarının Çalıştırılması (Uzak Fare Fonksiyonu)

Dahili uzaktan fare fonksiyonu sayesinde projektör bilgisayar ile piyasadan temin edilebilir bir USB kablosu (USB 2.0 özellikleri ile uyumlu) aracılığı ile bağlantılı olduğunda, bilgisayarınızın fare fonksiyonu temin edilen uzaktan kumanda ile çalıştırılabilir. Uzaktan kumandadaki USB-B düğmesine basın veya kaynak için ekran menüsündeki [USB-B] seçeneğini seçin.

- Projektör ile bilgisayarı bağlamak için USB kablosunun kullanılması USB Ekranı fonksiyonunu da başlatacaktır.
- Bilgisayarınızı ve projektörü bir USB kablosuyla ilk kez bağlarken, bilgisayarınız yazılımı hafızaya atacaktır. USB ekranını başlatmak birkaç dakika sürecektir.



### NOT:

- USB kablosu USB 2.0 özelliklerini desteklemelidir.
- Fare fonksiyonu aşağıda verilen işletim sistemleri ile birlikte kullanılabilir:  
Windows 7, Windows XP, Windows Vista
- USB kablosunu ayırmadan veya tekrar takmadan önce en az 5 saniye bekleyin. USB kablosu hiç ara vermeksizin takılıp çıkartılırsa bilgisayar USB kablosunu tanımlayamayabilir.
- Bilgisayarı başlattıktan sonra projektörü USB kablo ile bilgisayara bağlayın. Bunun yapılmaması bilgisayarın başlatılmamasına yol açabilir.

## Bilgisayar faresinin uzaktan kumanda ile çalıştırılması

Bilgisayarınızın faresini uzaktan kumanda ile çalıştırabilirsiniz.

PAGE ▾/△ Düğmesi ..... pencerenin görüntü alanını kaydırır veya bilgisayarınızdaki PowerPoint içinde bir önceki veya bir sonraki slayt geçişini sağlar.

▲▼◀▶ Düğmeleri ..... bilgisayarınızın üzerindeki fare imlecini hareket ettirir.

MOUSE L-CLICK/ENTER Düğmesi ..... fare sol düğmesi olarak çalışır.

MOUSE R-CLICK Düğmesi ..... fare sağ düğmesi olarak çalışır.

### NOT:

- Menü görüntülenir durumda ▲▼◀veya ▶ düğmesini kullanarak bilgisayarı çalıştırdığınızda, hem menü hem de fare imleci etkilenecektir. Menüyü kapatın ve fare işlemini gerçekleştirin.

İPUCU: Windows üzerinde Fare Özellikleri diyalog kutusu üzerinde İmleç hızını değiştirebilirsiniz. Daha fazla bilgi için, kullanıcı belgelerine veya bilgisayarınız ile birlikte temin edilen çevrim içi yardıma başvurun.



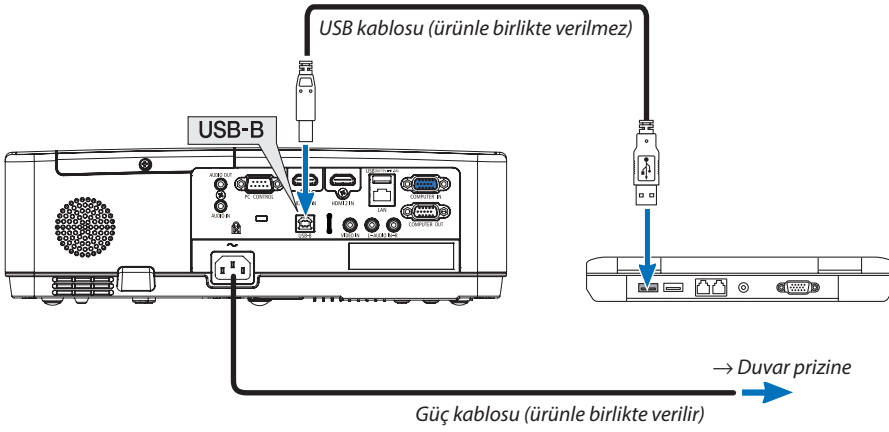
## 8 Bilgisayar Ekran Görüntüsünün USB Kablosu (USB Ekranı) ile Projektör Üzerinden Yansıtılması

Bilgisayarı projektöre bağlamak için piyasadan temin edilebilir bir USB kablosunun (USB 2.0 teknik özelliklerine uygun) kullanılması, görüntülemek için bilgisayar ekranınızın projektöre gönderilmesini sağlar. Bir bilgisayar kablosu (VGA) bağlamadan bilgisayarınız üzerinden projektörün Güç Açma/Kapama işlemi ve kaynak seçimi yapılabilir. USB Ekranı, projektöre önceden yüklenen bir yazılım olan Image Express Utility Lite işlevini kullanır.

NOT:

- Windows XP'de USB-Display'i kullanılabılır yapmak için, Windows kullanıcı hesabı "Yönetici" ayrıcalığına sahip olmalıdır.
- USB Ekranı [BEKLEME MODU] [NORMAL] ayarında çalışmayacaktır. (→ sayfa 71)

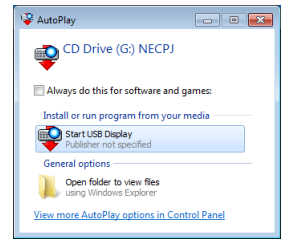
1. Bilgisayarı başlatın.
2. Projektörün güç kablosunu duvar prizine takın ve projektörü bekleme durumuna getirin.
3. Bilgisayarı projektöre bağlamak için USB kablosunu kullanın.



Bilgisayarın ekranında "Projektör bekleme modunda. Bağlan?" mesajı görüntülenecektir.

- Ekranın üstünde Image Express Utility Lite kontrol penceresi görüntülenecektir.

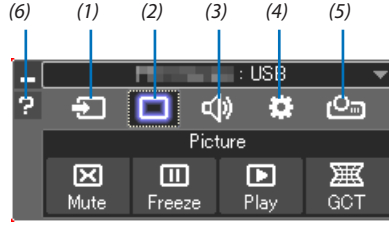
NOT: Bilgisayar ayarına bağlı olarak, bilgisayar projektör ile bağlantı algıladığında "Otomatik Kullan" penceresi görüntülenebilir. Bu olduğu takdirde, "USB Ekranını Başlat" penceresine tıklayın.









### 4. "Evet" ögesini tıklayın.

Projektör açılacak ve bilgisayar ekranında "Projektör çalışmaya hazırlanıyor. Lütfen bekleyin." mesajı görüntülenecektir. Bu mesaj birkaç saniye içinde kaybolacaktır.

#### 5. Kontrol penceresini çalıştırın.



- (1)  (Kaynak) ..... Projektörün bir giriş kaynağını seçer.
- (2)  (Resim) ..... AV-MUTE (Resim sessizleştirme) özelliğini açar veya kapatır ve FREEZE (Bir resmi dondurma) özelliğini açar veya kapatır.
- (3)  (Ses) ..... AV-MUTE (Ses kapalı) özelliğini açar veya kapatır, sesi çalar ve ses seviyesini yükseltir veya alçaltır.
- (4)  (Diğerleri) ..... "Güncelleme", "HTTP Sunucusu"\*, "Ayarlar" ve "Bilgi" öğelerini kullanır.  
\* USB kablosu bağlantılı durumda HTTP Sunucusu seçilemez.
- (5)  (Proje) ..... Sunum için ekran boyutunu, menü işaretini (gizle/göster), kesinti yasaklama/kesinti kabul etme değiştirmeyi etkinleştirir.
- (6)  (Yardım) ..... Image Express Utility Lite yardımını görüntüler.

## 9 Bir Görüntüyü Açıyla Yansıtma (Image Express Utility Lite içindeki Geometrik Düzeltme Aracı)

Geometrik Düzeltme Aracı (GCT) bir açıyla yansıtılan görüntülerin distorsiyonunu düzeltmenize izin veren, önceden yüklenen "Image Express Utility Lite" yazılımının bir işlevidir.

### GCT ile neler yapabilirsiniz

- GCT özelliği aşağıdaki üç işlevi içermektedir
  - 4 nokta Düzeltme:** Bir görüntünün dört köşesini perdenin köşeleriyle hizalayarak, yansıtılan bir görüntüyü perdenin sınırları içine kolaylıkla sığdırabilirsiniz.
  - Çok Noktalı Düzeltme:** Bir duvarın köşesi veya düzgün olmayan biçime sahip perde üzerindeki bozuk görüntüyü 4 nokta Düzeltmenin yanı sıra görüntüyü düzeltmek amacıyla bir çok ayrı perde kullanarak düzeltebilirsiniz.
  - Parametrelerle Düzeltme:** Bozuk bir görüntüyü önceden hazırlanmış geçiş kurallarının bir kombinasyonunu kullanarak düzeltebilirsiniz.

Bu bölüm 4 nokta Düzeltme kullanımı için bir örnek gösterecektir.

"Çok Noktalı Düzeltme" ve "Parametrelerle Düzeltme" hakkında bilgi için Image Express Utility Lite yardım dosyasına bakın.

- Düzeltme verileriniz projektörde veya bilgisayarınızda saklanabilir ve gerektiğinde geri çağrılabilir.

### Bir Görüntüyü Açıyla Yansıtma (GCT)

Hazırlık:

- Projektörü bir USB kablosu ile bilgisayara bağlayın. (→ sayfa 34, USB Ekranı)
- Yansıtılan görüntü tüm perde alanını kaplayacak şekilde projektörün pozisyonunu veya zumu ayarlayın.

- " " (Resim) simgesine ve sonra da " " düğmesine tıklayın.

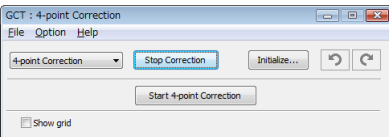
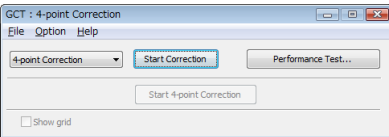


"4 nokta Düzeltme" penceresi görüntülenecektir.

- "Düzeltilmeyi Başlat" düğmesine ve sonra "4 nokta Düzeltmeyi Başlat" düğmesine tıklayın.

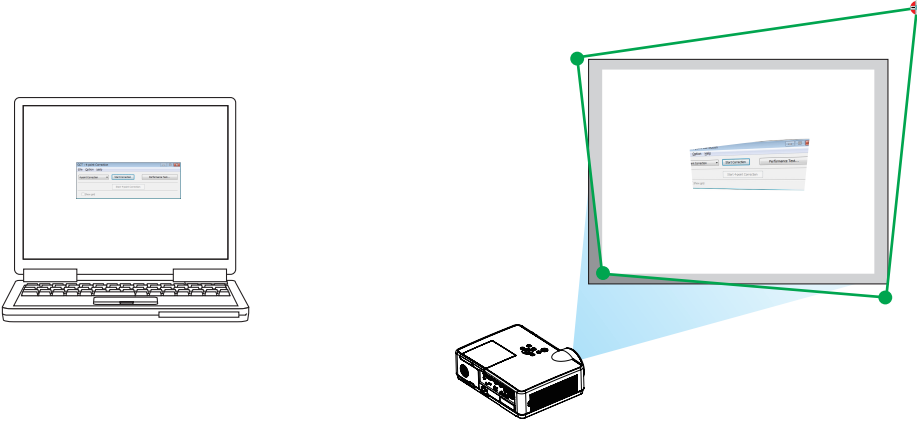
Yeşil bir çerçeve ve bir fare imleci () görüntülenecektir.

- Dört köşede dört  işareti belirecektir.



- Fareyi kullanarak taşımak istediğiniz köşedeki  işaretine tıklayın.

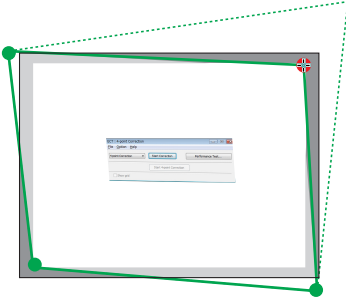
Hali hazırda seçilmiş olan  işareti kırmızıya dönecektir.



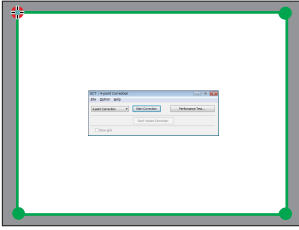
(Yukarıdaki örnekte, Windows ekranları açıklama amaçlı olarak atlanmıştır.)

#### 4. Seçilen [●] işaretini düzeltmek istediğiniz noktaya sürükleyin ve bırakın.

- Yansıtma görüntü alanı içinde herhangi bir noktaya tıkladığınızda, en yakın köşe fare imlecinin olduğu yere taşınacaktır.



#### 5. Yansıtılan görüntünün bozukluğunu düzeltmek için 3. ve 4. adımları tekrarlayın.



#### 6. Tamamladıktan sonra fareyle sağ tıklayın.

Yeşil çerçeve ve fare imleci yansıtılan görüntü alanından kaybolacaktır. Bu düzeltmeyi tamamlayacaktır.

#### 7. "4 nokta Düzeltme" penceresindeki "X" (kapatma) düğmesine tıklayın.

"4 nokta Düzeltme" penceresi kaybolacak ve 4 nokta düzeltme etkin hale gelecektir.

#### 8. "🖥️" (Projeksiyon) simgesine ve ardından "🔌" (Çıkış) düğmesine tıklayın.

#### 9. "Evet" ögesine tıklayın.

İPUCU:

- 4 nokta düzeltmeyi gerçekleştirdikten sonra, 4 nokta düzeltme verilerini "4 nokta Düzeltme" penceresindeki "Dosya" → "Projektöre aktarma..." üstüne tıklayarak projektöre kaydedebilirsiniz.
- "4 nokta Düzeltme" penceresi ve GCT dışındaki diğer fonksiyonların kullanımı için Image Express Utility Lite Yardım bölümüne bakın.

# 4. İZLEYİCİNİN Kullanılması

## 1 İZLEYİCİ İle Neler Yapılabilir

İZLEYİCİ aşağıdaki özelliklere sahiptir.

- Resim içeren satın alabileceğiniz USB belleği, projektörün USB (Tip A) bağlantı noktasına taktığınızda, USB'deki görüntüler projektörle yansıtılabilir. Bu şekilde, kişisel bir bilgisayar kullanmadan bir sunum yapabilirsiniz.
- İZLEYİCİ yansıtılabilen görüntü türleri JPEG ve PNG'dir.
- Hızlı bir şekilde yansıtılacak resmi seçmenizi sağlayan küçük resimler İZLEYİCİ görüntülenebilir.
- Birden fazla resmi sürekli yansıtırken (SLAYT GÖSTERİSİ), resimler manuel (MANUEL OYNATMA) veya otomatik (OTOMATİK OYNATMA) olarak değiştirilebilir. Otomatik oynatma sırasında resimleri değiştirme aralığı da değiştirilebilir.
- Yansıtma sırası resim dosyası adı, dosya türü, tarih ve boyuta göre belirtilebilir ve artan/azalan sıra seçilebilir.
- Resmin yönlendirmesini 90°'lik birimlerle döndürülebilir.
- Giriş terminalinin ekranını sinyalsiz durumda (fon amblemi) veya MultiPresenter başlangıç ekranının fon görüntüsünde (MultiPresenter amblemi) değiştirebilirsiniz. Üçüncü tarafların resimleri değiştirmesini önlemek için bir şifre de ayarlayabilirsiniz.

### NOT:

- İZLEYİCİ veya LAN kullanıldığında, ▼/▲ düğmelerini kullanarak kilit taşı düzeltmesi mümkün değildir. İZLEYİCİ görüntülenirken kilit taşı düzeltmesi işlemini gerçekleştirmek için ekran menüsünü görüntülemek üzere MENU düğmesine 2 kez basın.
- İZLEYİCİ görüntülenirken, uzaktan kumandadaki FREEZE düğmesi çalışmaz.
- Ekran menüsünde [SIFIRLA] → [BÜTÜN VERİLER] öğesini seçtiğinizde, İZLEYİCİ seçenek menüsü ayarları fabrikadan gönderildiği varsayılan durumuna döner.
- USB bellek hakkında  
Ünitenin İZLEYİCİ tarafından kullanılan USB belleği FAT32 biçiminde veya FAT16 biçiminde biçimlendirin.
  - Ünite NTFS biçiminde biçimlendirilmiş bir USB belleği tanyamaz.
  - USB bellek tanınmıyorsa ünite içine takılan dosya sistemi biçimini kontrol edin.
  - Bir USB belleği biçimlendirme hakkında ayrıntılar için kullandığınız Windows talimat kılavuzuna veya yardım dosyasına bakın.
  - Ünitenin USB bağlantı noktası, satın alınabilen tüm USB belleklerin çalışacağına garanti etmez.
- Uyumlu görüntüler hakkında
  - Aşağıdaki resimler İZLEYİCİ tarafından yansıtılabilir.

JPEG	Uzanti	jpg, jpe, jpeg (küçük/büyük harf uyumlu)
	Biçim	Temel, aşamalı
	Renk	RGB, gri tonlamalı
	Çözünürlük	Temel: Maksimum 10000 × 10000 (piksel) Aşamalı: Maksimum 2000 × 2000 (piksel)
	EXIF	EXIF bilgileri (döndürme/küçük resim vb.) desteklenmez.
PNG	Uzanti	png (küçük/büyük harf uyumlu)
	Biçim	Normal, geçmeli tarama
	Renk	RGB, indeks rengi, gri tonlamalı
	Çözünürlük	Normal: Maksimum 10000 × 10000 (piksel) Geçmeli Tarama: Maksimum 2000 × 2000 (piksel)

## 2 Resimleri bir USB belleğe yansıtma (temel işlem)

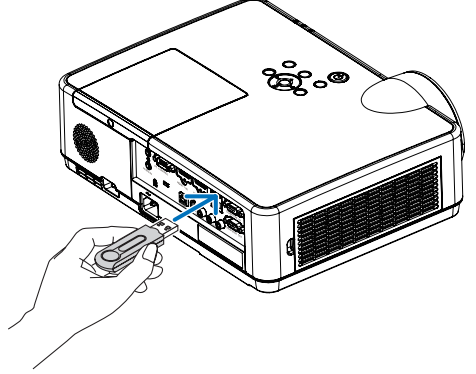
Bu kısımda İZLEYİCİ temel işlemleri açıklanmaktadır. Bu, İZLEYİCİ seçenek menüsü (→ sayfa 46) fabrikadan gönderildiği varsayılan durumdayken çalıştırma prosedürüdür.

### 1 İZLEYİCİ başlatın

1. **Projektörü açın.**
2. **Bir USB belleği ünitenin USB-A bağlantı noktasına takın.**

NOT:

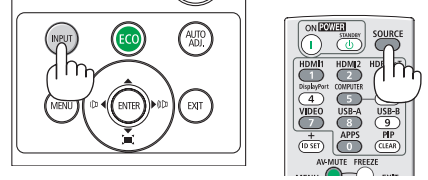
Bir USB belleği üniteden çıkarmak için dosya listesi ekranındaki veya sürücü ekranındaki MENU düğmesine basın ve [USB AYGITINI ÇIKART] öğesini seçin. (→ Sayfa 41 "USB belleği çıkarın")



### 3. INPUT düğmesine basın.

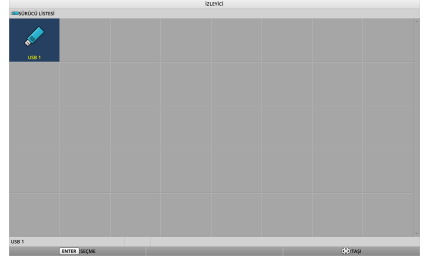
[GİRİŞ] ekranı görüntülenir.

- Uzaktan kumandayı kullanırken SOURCE düğmesine basın.



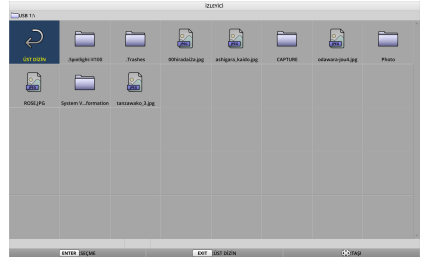
### 4. INPUT düğmesine birkaç kez basın ve imleci [USB-A]'ya taşıyın.

- INPUT düğmesine kısa bir şekilde her basıldığında imleç sonraki giriş terminaline gider.
- İmleci [USB-A]'ya taşıyın ve İZLEYİCİ başlaması ve USB bellekteki sürücü listesi ekranının yansıtılması için biraz bekleyin.



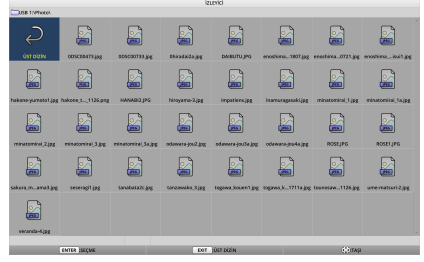
### 5. İmlecin [USB 1] öğesine taşındığını kontrol edin ve ENTER düğmesine basın.

Dosya listesi ekranı görüntülenecektir.



**6. İmleci ▲ ▼ ◀ ▶ düğmeleriyle klasöre veya görüntü dosyasına taşıyın ve ENTER düğmesine basın.**

- Bir klasör seçildiğinde klasör için dosya listesi ekranı görüntülenir.
- Bir görüntü dosyası seçilirse slayt ekranı görüntülenecektir.



**7. Dosya listesi ekranında imleci görüntü dosyasına taşıyın, sonra ENTER düğmesine basın.**

Slayt ekranı görüntülenecektir.



**8. ▶ düğmesine basın.**

Sonraki görüntü yansıtılacaktır.



**9. ◀ düğmesine basın.**

Önceki görüntü yansıtılacaktır.

**10. MENU düğmesine basın.**

Kontrol çubuğu görüntülenecektir.

- [GİRİŞ] ekranını görüntülemek için kontrol çubuğu görüntülenirken MENU düğmesine basın. MENU düğmesine yeniden bastığınızda [GİRİŞ] ekranı kaybolur.
- Kontrol çubuğu görüntülenirken EXIT düğmesine bastığınızda, kontrol çubuğu kaybolur.



### 11. İmleci ögesine taşımak için ► düğmesine basın, sonra ENTER düğmesine basın.

Resim saat yönünde 90° döndürülecektir.


- Bu durumda ENTER düğmesine her bastığınızda, resim saat yönünde 90° döner.

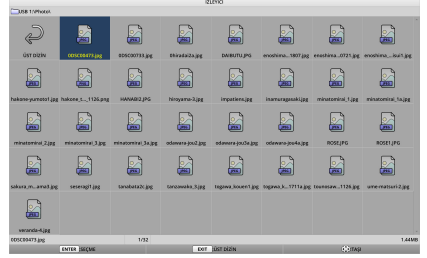
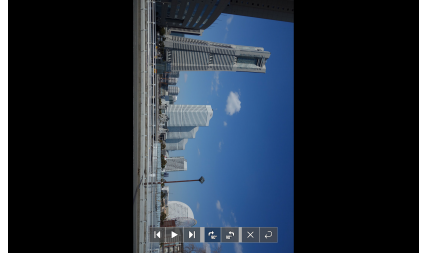
### 12. İmleci ögesine taşımak için ► düğmesine basın, sonra ENTER düğmesine basın.

Kontrol çubuğu kaybolur.

### 13. EXIT düğmesine basın.

Görüntü dosya listesi ekranına geçişir.

- Adım 10'un kontrol çubuğuyla imleci  ögesine de taşıyabilir ve dosya listesi ekranını değiştirmek için ENTER düğmesine basabilirsiniz.
- Dosya listesi ekranından slayt ekranına dönmek için imleci slayt gösterisinde görüntülenecek resme taşıyın ve ENTER düğmesine basın.



## ② USB belleği çıkarın

### 1. Dosya listesi ekranında veya sürücü listesi ekranında MENU düğmesine basın.

Ekranın sol altında bir açılır menü görüntülenecektir.

- [GİRİŞ] ekranını görüntülemek için açılır menü görüntülenirken MENU düğmesine basın. MENU düğmesine yeniden bastığınızda [GİRİŞ] ekranı kaybolur.
- Açılır menü görüntülenirken EXIT düğmesine bastığınızda açılır menü kaybolur.

### 2. İmleci [USB AYGITINI ÇIKART] ögesine taşıyın ve ENTER düğmesine basın.

Ekranın ortasında bir onay mesajı görüntülenecektir.

### 3. USB belleği çıkarmak için imleci [OK] ögesine taşımak için ◀ düğmesine basın ve ENTER düğmesine basın.

Ekranın ortasında görüntülenen mesaj değişir.

### 4. ENTER düğmesine basın.

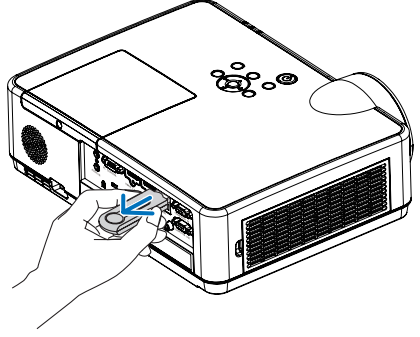




### 5. USB belleği üniteden çıkarın.

NOT:

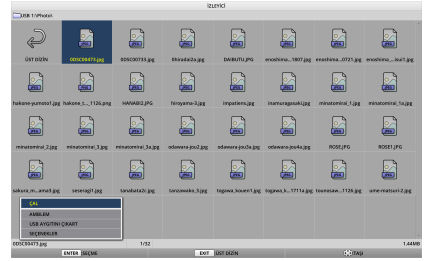
Bir USB belleği menüdeki [USB AYGITINI ÇIKART] işlevini yürütmeden üniteden çıkarırsanız, ünitenin işlemi tutarsız hale gelebilir. Bu durumda, bir kez ünitenin gücünü kapatın ve güç kablosunu prizden çıkarın. Ardından, güç kablosunu prize takmadan önce ve ünitenin gücünü açmadan önce yaklaşık 3 dakika bekleyin.



### ③ İZLEYİCİ sonlandırma

#### 1. Slayt ekranında veya dosya listesi ekranında MENU düğmesine basın.

Bir kontrol çubuğu veya bir açılır menü görüntülenecektir.

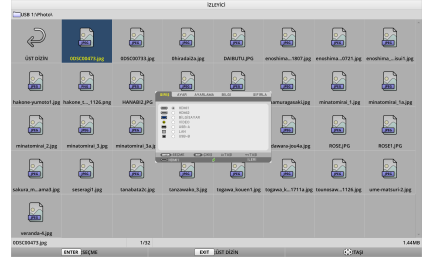


#### 2. MENU düğmesine yeniden basın.

[GİRİŞ] ekranı görüntülenir.

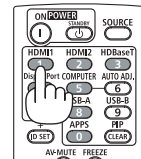
#### 3. İmleci [USB-A] haricindeki bir giriş terminaline taşıyın ve ENTER düğmesine basın.

İZLEYİCİ sonlanacaktır.



İPUCU:

- Uzaktan kumandayı kullanırken, İZLEYİCİ sonlandırmak için HDMI 1 düğmesine vb. basın.



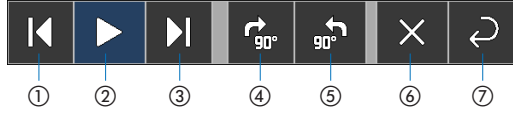
### 3 Slayt ekranı işlemleri

Aşağıdaki işlemler slayt ekranında gerçekleştirilebilir.



Düğme adı	Açıklama
▶, PAGE ▾	Sonraki resmi yansıtır.
◀, PAGE ▴	Önceki resmi yansıtır.
ENTER	İşaretçiyi görüntüler (→). İşaretçi ▼▲◀▶ düğmesine bastığınızda taşınır. ENTER düğmesine yeniden basarsanız işaretçi kaybolur.
EXIT	Dosya listesi ekranına geçer.
MENU	Kontrol çubuğunu görüntüler.

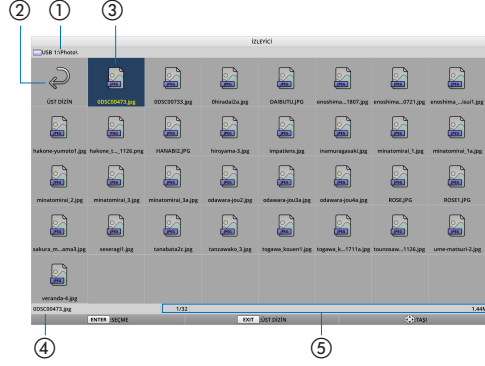
Kontrol çubuğunda, sarı işaretçiyi hareket ettirmek için ◀ / ▶ düğmesine basın ve istediğiniz öğede ENTER düğmesine basın. Her öğenin işlevi şu şekildedir.



Kontrol çubuğundaki öğeler	Açıklama
① Geri	Önceki resmi yansıtır.
② Oynat / Durdur	Slayt gösterisini otomatik oynatmayı başlatır. Ya da slayt gösterisini durdurur.
③ Sonraki	Sonraki resmi yansıtır.
④ 90° sağa döndür	Resmi 90° saat yönünde döndürür.
⑤ 90° sola döndür	Resmi 90° saat yönünün tersine döndürür.
⑥ Son	Kontrol çubuğunu kapatır.
⑦ Dosya listesi ekranına döner	Küçük resim ekranına geçer.

## 4 Dosya listesi ekranı işlemleri

### Dosya listesi ekranını görüntüleme



Ekran adı	Açıklama
① Yol	Yansıtılan klasörün yolunu görüntüler. Bir USB bellek takılıysa sürücü adı "USB" olarak görüntülenir.
② Üst seviyeye	Üst (ana) düzeydeki klasöre döner.
③ Resim veya klasör (simge ekranı veya) küçük resim ekranı	Resim ve klasörleri simgeler veya küçük resimler (uzaklaşmış) olarak görüntüler.
④ Seçili resmin dosya adı	Resmin imlecine karşılık gelen dosya adını görüntüler.
⑤ Bilgi ekranı	<ul style="list-style-type: none"> <li>İmleç bir resim üzerindeyken resmin sırası (tüm resimler arasındaki sayı), resmin güncellendiği en son tarih ve saat ve dosya boyutu görüntülenir.</li> <li>İmleç bir klasördeyken klasörün güncelleme tarihi ve saati görüntülenir.</li> <li>İmleç bir sürücüdeyken sürücünün boş alanı görüntülenir.</li> </ul>


## Dosya listesi ekranı işlemleri

Düğme adı	Açıklama
▼▲◀▶	İmleci hareket ettirir.
ENTER	<ul style="list-style-type: none"> <li>İmleç bir resim üzerindeyse görüntü slayt ekranına geçer.</li> <li>İmleç bir klasördeyse klasördeki dosyalar görüntülenir.</li> <li>İmleç [ÜST DİZİN] üzerindeyse görüntü üst (ana) düzeydeki klasöre döner.</li> </ul>
EXIT	Üst (ana) düzeydeki klasöre döner.
MENU	Aşağıdaki açılır menüyü görüntüler.
PAGE ▾	Sonraki dosya listesi ekranını görüntüler.
PAGE ▴	Önceki dosya listesi ekranını görüntüler.



Menü ögesi	Açıklama
ÇAL	Slayt gösterisini başlatır.
AMBLEM	Giriş terminalinin ekranını sinyalsiz durumda (fon amblemi) veya MultiPresenter başlangıç ekranının fon görüntüsünde (MultiPresenter amblemi) değiştirir.
USB AYGITINI ÇIKART	Üniteye takılı USB belleği kullanımını devre dışı bırakır. USB belleği üniteden çıkarmadan önce bu menü ögesini çalıştırın.
SEÇENEKLER	Seçenek menüsünü görüntüler. (→ sayfa 46)

## 5 Seçenek menüsü

Menü öğesi	Açıklama	Fabrikadan gönderildiğinde
ÇALMA MODU	Slayt ekranının görüntüleme modunu seçin. MANUEL: Resmi manuel değiştirin. OTOMATİK: Aralık ayarına göre resmi otomatik değiştirin.	MANUEL
ARALIGI	Bir slayt gösterisini otomatik oynatırken görüntüleme aralığını ayarlayın. Seçilebilir aralık: Aralığı 1 saniyelik artışla 5–300 (saniye) arasında ayarlayın.	5 SANİYE
TEKRAR	Slayt gösterisini tekrarlar. • KAPALI: Tekrarlamaz. Son resim görüntüledikten sonra slayt gösterisini sonlandırır. • AÇMA: Tekrarlar. Son resim görüntüledikten sonra ilk resme döner.	KAPALI
BAŞLAT	USB-A terminali seçildiğinde görüntülenecek ekranı ayarlayın. • SLAYT: Slayt ekranını görüntüler. • KÜÇÜK RESİMLER: Liste ekranını görüntüler.	KÜÇÜK RESİMLER
KÜÇÜK RESİMLERİ GÖSTER	Resim dosyalarının küçük resimlerin dosya listesi içinde görüntülenip görüntülenmeyeceğini ayarlayın. • KAPALI: Simgeler olarak görüntüler. • AÇMA: Küçük resimler olarak görüntüler. Örnek 	KAPALI
SINIFLA	Dosya listesi görüntülediğinde sınıflama sırasını ayarlayın. • AD (ABC ..)/AD (ZYX ..): Dosya ve klasör adlarını karakter kodlarının sırasına göre görüntüler. • UZN. (ABC ..)/UZN. (ZYX ..): Uzantıları karakter kodlarının sırasına göre görüntüler. • TRH (YENİ)/TRH (ESKİ): Dosya güncelleme tarih/ saatini artan veya azalan sırada görüntüler. • BOYUT (BÜYÜK)/BOYUT (KÜÇÜK): Dosya boyutunu artan veya azalan sırada görüntüler.	AD (ABC ..)

### İPUCU:

#### • "Ayarı Kaydet" Hakkında

Her ayarı Confirm düğmesine basarak kaydedersiniz. Ancak, "SINIFLA" içinde ayarlanan değer güç kapatılana kadar korunur, güç açıldıktan sonra "AD (ABC ..)" öğesine döner.

## 6 Amblem verilerini değiştirme (fon görüntüsü)

- Giriş terminalinin ekranını sinyalsiz durumda (fon amblemi) veya MultiPresenter başlangıç ekranının fon görüntüsünde (MultiPresenter amblemi) değiştirebilirsiniz.
- Üçüncü tarafların resimleri değiştirmesini önlemek için bir şifre de ayarlayabilirsiniz.
- Aşağıdaki durumların tümünü karşılayan resimleri ayarlayabilirsiniz.

Biçim	İZLEYİCİ görüntülenebilen JPEG veya PNG resimler
Çözünürlük	Ünitenin panel çözünürlüğünün altında ME382U/ME342U: WUXGA (1920 × 1200) ME372W/MC382W/MC332W: WXGA (1280 × 800) ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X: XGA (1024 × 768)
Dosya boyutu	1 megabayt veya daha az

### 1. Dosya listesi ekranına döner.

### 2. Fon amblemi veya MultiPresenter ambleminde ayarlamak için imleci resme taşıyın ve MENU düğmesine basın.

Açılır menü görüntülenecektir.



### 3. İmleci [AMBLEM] ögesine taşıyın ve ENTER düğmesine basın.

Alt menü görüntülenecektir.



## 1 Fon amblemini veya MultiPresenter amblemini ayarlama

### 1. İmleci alt menüde [FON AMBLEMİNİ AYARLAYIN] veya [MultiPresenter AMBLEMİNİ AYARLAYIN] ögesine taşıyın ve ENTER düğmesine basın.

- Bir [AMBLEM ŞİFRESİ] ayarlanmışsa [AMBLEM ŞİFRESİ] giriş ekranı görüldüğünde [AMBLEM ŞİFRESİ]'ni girin.
- Amblemi değiştirip değiştirmemeyi onaylamak için bir ekran görüntülenir.

### 2. İmleci [EVET] ögesine taşıyın ve ENTER düğmesine basın.

## 2 Fon amblemini veya MultiPresenter amblemini ilkleme

### 1. İmleci [FON AMBLEMİNİ SIFIRLAYIN] veya [MultiPresenter AMBLEMİNİ SIFIRLAYIN] ögesine taşıyın ve ENTER düğmesine basın.

- Bir [AMBLEM ŞİFRESİ] ayarlanmışsa [AMBLEM ŞİFRESİ] giriş ekranı görüldüğünde [AMBLEM ŞİFRESİ]'ni girin.
- Amblemi değiştirip ilkleme onaylamak için bir ekran görüntülenir.

### 2. İmleci [EVET] ögesine taşıyın ve ENTER düğmesine basın.

### ③ Amblemin yetkisiz kişiler tarafından değiştirilememesi için bir şifre ayarlayın

Bu kısımda şifreyi ilk kez ayarlama açıklanmaktadır.

#### 1. İmleci alt menüde [AMBLEM ŞİFRESİ] ögesine taşıyın ve ENTER düğmesine basın.

- ŞİFRE AYARLARI ekranı görüntülenir.

#### 2. İmleci "YENİ ŞİFRE" ögesine taşıyın ve ENTER düğmesine basın.

- Karakter giriş ekranı görüntülenecektir. ▲ ▼ ◀ ▶ düğmelerini kullanarak şifreyi girin ve ENTER düğmesine basın.
- Şifrede yalnızca 1–10 alfasayısal karakterin kullanılmasına izin verilir.
- Şifre girildiğinde, giriş alanında yıldızlarla gösterilir.

#### 3. İmleci "YENİ ŞİFREYİ ONAYLA" ögesine taşıyın ve ENTER düğmesine basın.

- Aynı şifreyi yeniden girin.

#### 4. Şifre ayarları ekranında imleci "OK" üzerine taşıyın ve ENTER düğmesine basın.

AMBLEM ŞİFRESİ ayarlanacaktır.

#### İPUCU:

- Ayarlanmış AMBLEM ŞİFRESİNİ silme
  - ① Alt menüde imleci "AMBLEM ŞİFRESİ" üzerine getirin ve ENTER düğmesine basın.
  - ② Şifre giriş ekranında ENTER düğmesine basın.
  - ③ Şifreyi girin, imleci "OK" üzerine taşıyın ve ENTER düğmesine basın.  
ŞİFRE AYARLARI ekranı görüntülenecektir.
  - ④ İmleci "YENİ ŞİFRE" ögesine taşıyın ve ENTER düğmesine basın.
    - Karakter giriş ekranında bir şey yazmadan imleci "OK" üzerine taşıyın ve ENTER düğmesine basın.
  - ⑤ İmleci "YENİ ŞİFREYİ ONAYLA" ögesine taşıyın ve ENTER düğmesine basın.
    - Karakter giriş ekranında bir şey yazmadan imleci "OK" üzerine taşıyın ve ENTER düğmesine basın.
  - ⑥ Şifre ayarları ekranında imleci "OK" üzerine taşıyın ve ENTER düğmesine basın.  
AMBLEM ŞİFRESİ şimdi silinecektir.

# 5. Ekran Menüsünün Kullanımı

## 1 Menülerin Kullanılması

NOT: Geçmeli bir video görüntüsünün yansıtılması sırasında ekran menüsü düzgün bir biçimde görüntülenmeyebilir.

1. Menüyü görüntülemek için uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki MENU düğmesine basın.



NOT: Alt kısımdaki ENTER, EXIT, ▲▼, ◀▶ gibi komutlar, kullanılabilir düğmeleri gösterir.

2. Alt menüyü görüntülemek için uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki ◀▶ düğmelerine basın.

3. En üst öğeyi veya ilk sekmeyi vurgulamak için uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki ENTER düğmesine basın.

4. Ayarlamak veya kurmak istediğiniz öğeyi seçmek için uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki ▲▼ düğmelerini kullanın.

İsteddiğiniz sekmeyi seçmek için uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki ◀▶ düğmelerini kullanabilirsiniz.

5. Alt menü penceresini görüntülemek için uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki ENTER düğmesine basın.

6. Uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki ▲▼◀▶ düğmelerini kullanarak seviyeyi ayarlayın veya seçilen bir öğeyi açıp kapatın.

Değişiklikler yeniden ayarlanana kadar saklanacaktır.

7. İlave bir öğe ayarlamak için 2 -6 adımlarını tekrarlayın veya menü ekranından çıkmak için uzaktan kumanda ya da projektör kasasındaki EXIT (ÇIKIŞ) düğmesine basın.

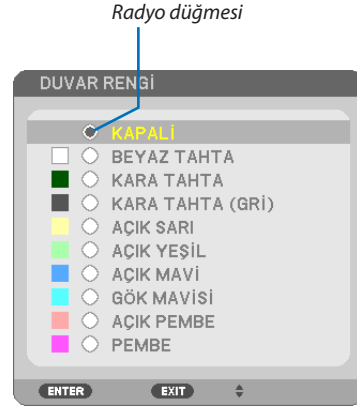
NOT: Bir menü veya mesaj görüntülendiğinde, sinyal veya ayarlara bağlı olarak birkaç satır bilgi kaybolabilir.

8. Menüyü kapatmak için MENU düğmesine basın.

Önceki menüye dönmek için EXIT düğmesine basın.



## 2 Menü Öğeleri



### Menü pencereleri veya iletişim kutuları genel olarak aşağıdaki öğelere sahiptir:

- Vurgula .....Seçilen menü veya öğeyi gösterir.
- Kesintisiz üçgen .....İlave seçeneklerin mevcut olduğunu gösterir. Vurgulanmış üçgen öğenin aktif olduğunu gösterir.
- Sekme.....Bir iletişim kutusundaki bir grup özelliği gösterir. Herhangi bir sekmeyi seçmek onun sayfasını öne getirir.
- Radio düğmesi .....Bu yuvarlak düğmeyi iletişim kutusu içindeki bir seçeneği seçmek için kullanır.
- Kaynak.....Mevcut seçili kaynağı gösterir.
- Kapanış zamanlayıcısının kalan süresi.....[ZAMANLAYICI KAPALI] ayarlandığında kalan geri sayım süresini gösterir.
- Kaydırma çubuğu.....Bir ayarın ayarlarını veya yönünü gösterir.
- EKO. modu sembolü .....EKO. MODU'nun ayarlı olduğunu gösterir.
- Tuş Kilidi sembolü .....[KUMANDA PANELİ KİLİDİ] seçeneğinin etkin olduğunu gösterir.
- Termometre sembolü.....İç sıcaklık çok yüksek olduğu için zorunlu olarak [EKO. MODU] seçeneğinin [NORMAL] mod olarak ayarlandığını gösterir.
- Yüksek İrtifa sembolü.....[FAN MODU] seçeneğinin [YÜKSEK İRTİFA] modu olarak ayarlı olduğunu gösterir.
- Kablosuz sembolü.....Kablosuz LAN bağlantısının etkin olduğunu gösterir.

### 3 Menü Öğelerinin Listesi

Giriş kaynağına bağlı olarak bazı menü öğeleri kullanılamaz.

Menü Öğesi		Varsayılan	Seçenekler		
GİRİŞ	HDMI1	*			
	HDMI2	*			
	BİLGİSAYAR	*			
	VIDEO	*			
	USB-A	*			
	LAN	*			
	USB-B	*			
AYAR	RESİM	AYAR	1-7		
		AYRINTI AYARLARI	GENEL		
			REFERANS	*	Y. PARLAKLIK, SUNUM, VIDEO, FİLM, GRAFİK, sRGB, DICOM SIM.
			GAMA DÜZELTİMESİ		DİNAMİK, NATÜREL, SİYAH DETAY
			EKRAN BOYUTU	*	BÜYÜK, ORTA, KÜÇÜK
			RENK SICAKLIĞI	*	5000-10500
			DİNAMİK KONTRAST	*	KAPALI, AÇIK
			RESİM MODU	*	RESİM, FİLM
			RENK GELİŞTİRME	*	KAPALI, DÜŞÜK, ORTA, YÜKSEK
			BEYAZ DENGESİ		
			KONTRAST R	0	
		KONTRAST G	0		
		KONTRAST B	0		
		PARLAKLIK R	*		
	PARLAKLIK G	*			
	PARLAKLIK B	*			
	KONTRAST	63			
	PARLAKLIK	63			
	NETLİK	7			
	RENK	31			
	TON	31			
	SİFIRLA				
	GÖRÜNTÜ SEÇEN.	SAAT	*		
		FAZ	*		
		YATAY	*		
		DÜSEY	*		
		ASIRI TARAMA	*	OTOM., 0[%], 5[%], 10[%]	
		GÖRÜNÜS ORANI	*	WUXGA/WXGA: OTOMATİK, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, MEKTUP KUTUSU, DOĞAL XGA: OTOMATİK, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, GENİŞ ZUM, DOĞAL	
		POZİSYON (ME382U/ME342U/ME372W/MC382W/MC332W üzerinde mevcut değil)	0		
	SES	SES SEVİYESİ	11	0-31	
	AYARLAMA	KİLİTTASİ	OTOM. KİLİTTAŞI AYARI	AÇIK	KAPALI, AÇIK
			YATAY KİLİTTAŞI	YATAY KİLİTTAŞI	0
DÜSEY KİLİTTAŞI				0	
SOL/SAĞ İÇBÜKEY				0	
ÜST/ALT İÇBÜKEY				0	
KÖSETAŞI				0	
SİFIRLA					
DUVAR RENGİ		KAPALI	KAPALI, BEYAZ TAHTA, KARA TAHTA, KARA TAHTA (GRİ), AÇIK SARI, AÇIK YEŞİL, AÇIK MAVİ, GÖK MAVİSİ, AÇIK PEMBE, PEMBE		
EKO. MODU		OTOMATİK EKO	KAPALI, OTOMATİK EKO, NORMAL, EKO.		
KAPALI BASLIK		KAPALI	KAPALI, BASLIK 1, BASLIK 2, BASLIK 3, BASLIK 4, METİN 1, METİN 2, METİN 3, METİN 4		
ZAMANLAYICI KAPALI		KAPALI	KAPALI, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00		
YÖNETİCİ MODU		YÖNETİCİ MODU	İLERİ	İLERİ, BASIT	
		AYAR DEĞ.KAYDEDİLMEDİ	KAPALI	KAPALI, AÇIK	
DİL		ANAHTAR SÖZCÜK	KAPALI	KAPALI, AÇIK	
			TÜRKÇE	ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語 DANSK, PORTUGUÊS, ÇEŞTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, العربية, Ελληνικά, 简体中文, 한국어, TIẾNG VIỆT ROMÂNĂ, HRVATSKI, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, ไทย, 繁體中文	

\* Yıldız (\*) varsayılan ayarların sinyale göre değiştiğini gösterir.

## 5. Ekran Menüsünün Kullanımı

Menü Ögesi		Varsayılan	Seçenekler	
AYARLAMA	MENÜ	RENK SEÇİMİ	RENK, SİYAH-BEYAZ	
		GİRİŞ EKRANI	AÇIK, KAPALI	
		KİMLİK GÖSTERGESİ	AÇIK, KAPALI	
		EKO. MESAJI	KAPALI, AÇIK	
		GÖSTERGE SAATİ	OTOMATİK 45 SN, MANUEL, OTOMATİK 5 SN, OTOMATİK 15 SN, OTOMATİK 45 SN	
		FON	MAVİ, MAVİ, SİYAH, AMBLEM	
		SÜZME MESAJI	10000[H], KAPALI, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 5000[H], 10000[H]	
		YÖNLENDİRME	MASAÜSTÜ ÖN, MASAÜSTÜ ÖN, TAVAN ARKA, MASAÜSTÜ ARKA, TAVAN ÖN	
	KURULUM	KUMANDA PANELİ KİLİDİ	KAPALI, KAPALI, AÇIK	
		GÜVENLİK	KAPALI, KAPALI, AÇIK	
		HABERLEME HIZI	38400bps, 4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps	
		KONTROL KİMLİĞİ	KONTROL KİMLİĞİ NUMARASI: 1, 1-254	
		KONTROL KİMLİĞİ	KAPALI, KAPALI, AÇIK	
		TEST ŞEKLİ		
		AĞ AYARLARI		
	SEÇENEKLER(1)	KEŞİNTİSİZ GEÇİŞ	KAPALI, KAPALI, AÇMA	
		FAN MODU	OTOM., OTOM., YÜKSEK İRTİFA	
		SİNYAL SEÇME	BİLGİSAYAR, RGB/KOMPONENT, RGB/KOMPONENT, RGB, KOMPONENT	
		WXGA MODU	WUXGA/WXGA: AÇIK, XGA: KAPALI, KAPALI, AÇIK	
		AYIRMA	AÇIK, KAPALI, AÇIK	
		VIDEO DÜZEYİ	HDMI1, OTOM., NORMAL, GELİŞTİRİLMİŞ	
		HDMI2, OTOM., NORMAL, GELİŞTİRİLMİŞ		
		BİP	AÇIK, KAPALI, AÇIK	
	SEÇENEKLER(2)	BEKLEME MODU	NORMAL, NORMAL, AĞ BEKLEMESİ, UYKU	
		DOĞRUDAN AÇMA	KAPALI, KAPALI, AÇIK	
		OTOM. ÇALIŞMA	KAPALI, KAPALI, AÇIK	
		OTOMATİK KAPANMA	BEKLEME (NORMAL): 1:00, AĞ BEKLEMESİ: 0:15, KAPALI, 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00	
		VARSAYILAN GİRİŞ SEÇ	SON, SON, OTOM., HDMI1, HDMI2, BİLGİSAYAR, VIDEO, USB-A, LAN, USB-B	
		KARBON DÖNÜŞTÜRME		
		PARA BİRİMİ	\$, €, JPY, RMB¥	
		PARA BİRİMİ DÖNÜŞT.		
		STATİK BİRLEŞME*1	YATAY R	0, -1~-1
			YATAY G	0, -1~-1
			YATAY B	0, -1~-1
			DÜŞEY R	0, -1~-1
			DÜŞEY G	0, -1~-1
			DÜŞEY B	0, -1~-1

\* Yıldız (\*) varsayılan ayarların sinyale göre değiştiğini gösterir.

\*1 Bu özellik ME372W/MC382W/MC332W/ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X tarafından desteklenmemektedir.

## 5. Ekran Menüsünün Kullanımı

Menü Ögesi		Varsayılan	Seçenekler	
BİLGİ	KULLANIM SÜRESİ	KALAN LAMBA ÖMRÜ		
		KULLANILAN LAMBA SAATI		
		KULLANILAN FİLTRE SAATI		
		TOP. KARBON TASARRUFU		
		TOP.MALİYET TASARRUFU		
	KAYNAK(1)	KAYNAK İSMİ		
		KAYNAK İNDEKSİ		
		YATAY FREKANS		
		DÜSEY FREKANS		
		SENK. TİPİ		AYRI SENK., BİLEŞİK SENK., YEŞİLDE SENK., VIDEOYA SENK.
		SENKRON. POLARİTESİ		
	KAYNAK(2)	TARAMA TİPİ		
		SİNYAL TİPİ		
		VIDEO TİPİ		
		BİT DERİNLİĞİ		8[bits], 10[bits], 12[bits]
	KABLOLU LAN	VIDEO DÜZEYİ		
		IP ADRESİ		
		ALTŞEBEKE MASKİ		
		GEÇİT		
	KABLOSUZ LAN	MAC ADRESİ		
		IP ADRESİ		
		ALTŞEBEKE MASKİ		
		GEÇİT		
		MAC ADRESİ		
		SSID		
		SEBEKE TİPİ		
		GÜVENLİK		
KANAL				
SİNYAL SEVİYESİ				
VERSION	FIRMWARE			
	DATA			
DİĞERLERİ	PROJEKTÖR İSMİ			
	ANA BİLGİSAYAR ADI			
	MODEL NO.			
	SERIAL NUMBER			
	LAN UNIT TYPE			
	CONTROL ID ([KONTROL KİMLİĞİ] ayarlandığında)			
SİFİRLA	AKİM SİNYALI			
	BÜTÜN VERİLER			
	LAMBA SAATLERİNİ TEMİZLE			
	FİLTRE SAATLERİNİ TEMİZLE			

\* Yıldız (\*) varsayılan ayarların sinyale göre değiştiğini gösterir.

## 4 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [GİRİŞ]



### HDMI1 ve HDMI2

HDMI1 veya 2 IN terminalinize bağlı HDMI uyumlu ekipmanı seçer.

### BİLGİSAYAR

BİLGİSAYAR giriş terminal sinyalinize bağlı bilgisayarı seçer.

*NOT: COMPUTER IN terminaline komponent giriş sinyali bağlandığında [BİLGİSAYAR] seçeneğini seçin.*

### VİDEO

VİDEO girişine neyin bağlı olduğunu seçer; VCR, DVD oynatıcı veya belge kamerası.

### USB-A

Bu özellik slaytları içeren bir USB bellek ile sunum yapmanızı sağlar.

(→ sayfa 38 "4. İZLEYİCİNİN Kullanılması")

### LAN

LAN portundan (RJ-45) veya kurulu USB kablosuz LAN ünitesinden bir sinyal seçer (opsiyonel).

### USB-B

Piyasada bulunabilir bir USB kablosu kullanarak USB-B portuna bağlanmış bilgisayarı seçer.

(→ sayfa 34)

## 5 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [AYAR]

### [RESİM]



### [AYAR]

Bu fonksiyon yansıtılan görüntü için en uygun ayarları seçmenizi sağlar.

Sarı, cam göbeği veya magenta için doğal tonu ayarlayabilirsiniz.

Farklı görüntü türleri için optimize edilmiş yedi fabrika ön ayarı vardır. Her gamayı veya rengi özelleştirmek için kullanıcı tarafından ayarlanabilen ayarları ayarlamak için [AYRINTI AYARLARI] seçeneğini de kullanılabiliyorsunuz.

Ayarlarınız [AYAR 1] ile [AYAR 7] içine kaydedilebilir.

Y. PARLAKLIK..... Aydınlatması parlak odalarda kullanım için önerilir.

SUNUM ..... Bir PowerPoint dosyası kullanarak sunum yapmak için önerilir.

VIDEO..... Tipik TV programı izleme için önerilir.

FİLM..... Filmler için önerilir.

GRAFİK..... Grafikler için önerilir.

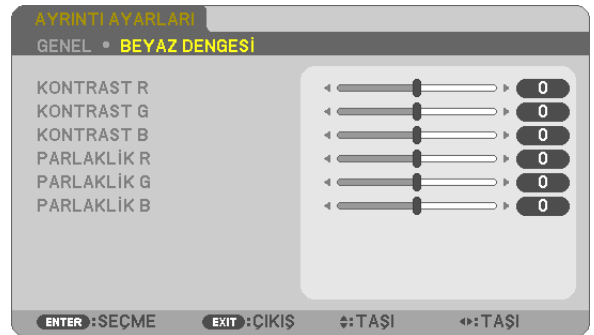
sRGB ..... Standart renk değerleri

DICOM SIM. .... DICOM simülasyon formatı için önerilir.

#### NOT:

- [DICOM SIM.] seçeneği sadece eğitim/referans içindir ve gerçek teşhis için kullanılmamalıdır.
  - DICOM Digital Imaging and Communications in Medicine (Tıpta Dijital Görüntüleme ve Haberleşme) demektir. American College of Radiology (ACR) ve National Electrical Manufacturers Association (NEMA) tarafından geliştirilmiş bir standarttır.
- Bu standart dijital görüntü verilerinin bir sistemden diğer sisteme nasıl taşınabileceğini belirler.

### [AYRINTI AYARLARI]



### [GENEL]

#### Özel Ayarlarınızı Saklama [REFERANS]

Bu fonksiyon, özel ayarlarınızı [AYAR 1] ile [AYAR 7] içine saklamanızı sağlar.

Önce [REFERANS] içinden baz ön ayar modunu seçin, sonra [GAMA DÜZELTMESİ] ve [RENK SICAKLIĞI] ayarını yapın.

- Y.PARLAKLIK..... Aydınlatması parlak odalarda kullanım için önerilir.  
SUNUM ..... Bir PowerPoint dosyası kullanarak sunum yapmak için önerilir.  
VIDEO ..... Tipik TV programı izleme için önerilir.  
FILM ..... Filmler için önerilir.  
GRAFİK ..... Grafikler için önerilir.  
sRGB ..... Standart renk değerleri.  
DICOM SIM. .... DICOM simülasyon formatı için önerilir.

#### Gama Düzeltme Modunu Seçme [GAMA DÜZELTMESİ]

Her bir mod şunlar için önerilir:

- DİNAMİK ..... Yüksek kontrastlı resim oluşturur.  
NATÜREL ..... Resmin doğal reproduksiyonunu sağlar.  
SİYAH DETAY ..... Resmin koyu alanlarında ayrıntıları vurgular.

---

*NOT: Bu fonksiyon, [DICOM SIM.] [AYRINTI AYARLARI] için seçildiğinde kullanılamaz.*

#### DICOM SIM için Ekran Boyutu seçme [EKRAN BOYUTU]

Bu fonksiyon ekran boyutu için uygun gama düzeltmesi yapacaktır.

- BÜYÜK ..... 110" ekran boyutu için  
ORTA ..... 90" ekran boyutu için  
KÜÇÜK ..... 70" ekran boyutu için

---

*NOT: Bu fonksiyon sadece [AYRINTI AYARLARI] için [DICOM SIM.] seçildiğinde kullanılabilir.*

#### Renk Sıcaklığını Ayarlama [RENK SICAKLIĞI]

Bu seçenek istediğiniz renk sıcaklığını seçmenizi sağlar.

---

*NOT: [REFERANS] içinde [Y.PARLAKLIK] seçildiğinde bu fonksiyon kullanılamaz.*

#### Parlaklık ve Kontrastın Ayarlanması [DİNAMİK KONTRAST]

Bu fonksiyon dahili irisi kullanarak kontrast oranını optik olarak ayarlamanızı sağlar.

Kontrast oranını artırmak için [AÇIK] seçeneğini seçin.

---

*NOT: [REFERANS] içinde [DICOM SIM.] seçildiğinde bu fonksiyon kullanılamaz.*

#### Sabit Görüntü Modu veya Film Modu Seçme [RESİM MODU]

Bu fonksiyon sabit görüntü modu veya film modu seçmenizi sağlar.

- RESİM ..... Bu mod sabit bir resim içindir.  
FİLM ..... Bu mod bir film içindir.

---

*NOT: Bu fonksiyon sadece [REFERANS] için [Y.PARLAKLIK] seçildiğinde kullanılabilir.*

### Rengi Geliştirme [RENK GELİŞTİRME]

Bu, görüntünün rengini geliştirmenize olanak sağlar.

*NOT: [REFERANS] içinde [sRGB] veya [DICOM SIM.] seçildiğinde bu fonksiyon kullanılamaz.*

### Beyaz Dengesini Ayarlama [BEYAZ DENGESİ]

Bu beyaz dengesini ayarlamana sağlar. Ekranın beyaz seviyesini ayarlamak için her rengin (RBG) kontrastı; Ekranın siyah seviyesini ayarlamak amacıyla her renk (RBG) için parlaklık kullanılır.

### [KONTRAST]

Gelen sinyale göre görüntünün yoğunluğunu ayarlar.

### [PARLAKLIK]

Parlaklık seviyesini veya arka ızgara yoğunluğunu ayarlar.

### [NETLİK]

Görüntünün detayını kontrol eder.

### [RENK]

Renk doygunluk seviyesini artırır veya azaltır.

### [TON]

Renk seviyesini +/- yeşilden +/- maviye değiştirir. Kırmızı seviye referans olarak kullanılır.

Giriş sinyali	KONTRAST	PARLAKLIK	NETLİK	RENK	TON
BİLGİSAYAR/HDMI (RGB)	Evet	Evet	Evet	Hayır	Hayır
BİLGİSAYAR/HDMI (KOMPONENT)	Evet	Evet	Evet	Evet	Evet
USB-B	Evet	Evet	Evet	Hayır	Hayır
VIDEO	Evet	Evet	Evet	Evet	Evet
USB-A/LAN	Evet	Evet	Evet	Hayır	Hayır

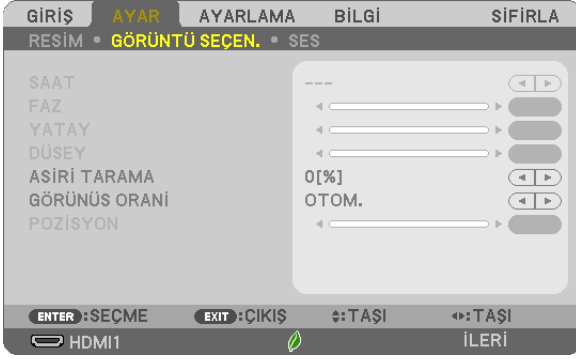
Evet = Ayarlanabilir, Hayır = Ayarlanamaz

### [SIFIRLA]

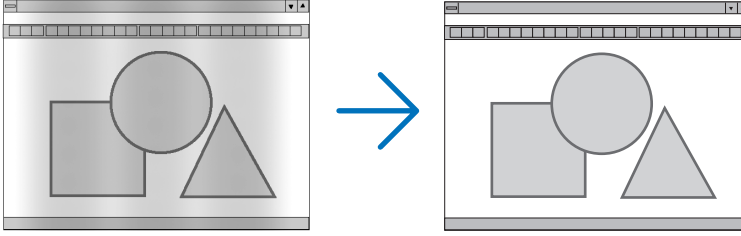
[RESİM] için ayarlar ve ayarlamalar aşağıdakilerin dışında fabrika ayarlarına dönecektir; [AYAR] ekranı içindeki ön ayarlı numaralar ve [REFERANS].

[AYAR] ekranında [AYRINTI AYARLARI] altında halihazırda seçilmemiş olan ayarlar ve ayarlamalar sıfırlanmayacaktır.

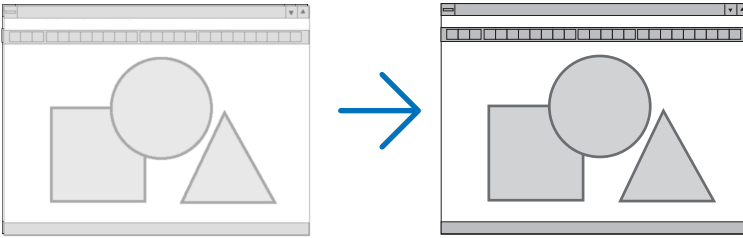


**[GÖRÜNTÜ SEÇEN.]****Saati ve Fazı Ayarlama [SAAT/FAZ]**

SAAT ve FAZ öğelerini manuel olarak ayarlamanıza imkan verir.



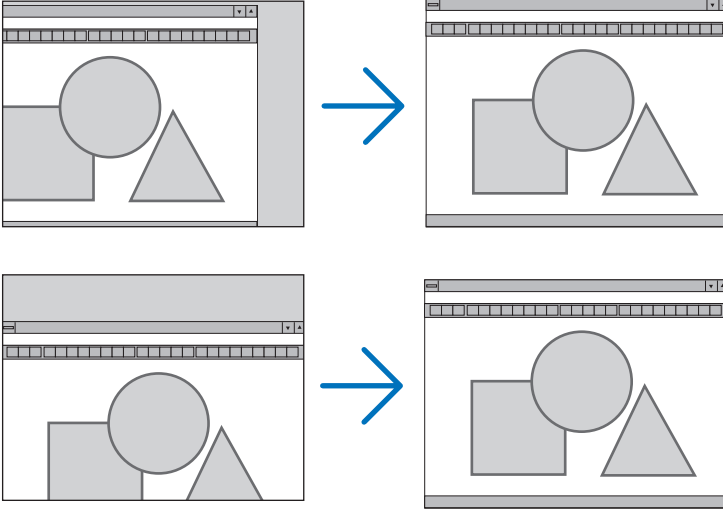
SAAT..... Bu öğeyi bilgisayar görüntüsünün ince ayarını yapmak veya oluşabilecek düşey çizgileri yok etmek için kullanın. Bu fonksiyon görüntüdeki yatay çizgileri yok etmek için saat frekansını ayarlar.  
Bu ayar bilgisayarınızı ilk kez bağladığınızda gerekli olabilir.



FAZ..... Bu öğeyi saat fazını ayarlamak veya video gürültüsünü, nokta parazitini ya da ses karışmasını azaltmak için kullanın. (Bu, görüntünün bir bölümü titremeye başladığında fark edilir.)  
[FAZ] seçeneğini sadece [SAAT] tamamlandıktan sonra kullanın.

### Yatay/Düşey Pozisyonu Ayarlama [YATAY/DÜSEY]

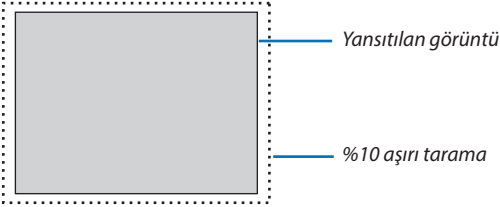
Görüntü konumunu yatay ve düşey olarak ayarlar.



- Görüntü [SAAT] ve [FAZ] ayarı sırasında bozulabilir. Bu bir arıza değildir.
- [SAAT], [FAZ], [YATAY] ve [DÜSEY] ayarları geçerli sinyal için belleğe kaydedilecektir. Aynı çözünürlük, yatay ve düşey frekansa sahip sinyali bir sonraki yansıtışınız sırasında ayarları bellekten alınır ve uygulanır.  
Bellekte kaydedilmiş ayarları silmek için menüden, [SIFIRLA] → [AKİM SİNYALI] veya [BÜTÜN VERİLER] seçeneğini seçin ve ayarları sıfırlayın.

### Aşırı Tarama Yüzdesi Seçme [ASİRİ TARAMA]

Sinyal için aşırı tarama yüzdesini seçin (OTOM., %0, %5 ve %10).



#### NOT:

- *VIDEO* sinyali kullanıldığında [0[%]] seçilemez.
- [ASİRİ TARAMA] öğesi şu durumlarda kullanılamaz:
  - [GÖRÜNÜS ORANI] için [DOĞAL] seçildiğinde.

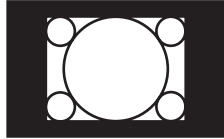
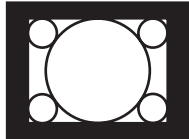
**Görünüş Oranının Seçilmesi [GÖRÜNÜS ORANI]**

“Görünüş oranı” yansıtılan bir görüntünün en boy oranına atıfta bulunmaktadır.

Projektör gelen sinyali otomatik olarak belirler ve bunu uygun görünüş oranında görüntüler.

- Bu tablo çoğu bilgisayar tarafından desteklenen tipik çözünürlükleri ve görünüş oranlarını gösterir.

Çözünürlük	Görünüş Oranı
VGA 640 × 480	4:3
SVGA 800 × 600	4:3
XGA 1024 × 768	4:3
WXGA 1280 × 768	15:9
WXGA 1280 × 800	16:10
WXGA+ 1440 × 900	16:10
SXGA 1280 × 1024	5:4
SXGA+ 1400 × 1050	4:3
UXGA 1600 × 1200	4:3
WUXGA 1920 × 1200	16:10

Seçenekler	Fonksiyon
OTOM.	Projektör gelen sinyali otomatik olarak belirler ve bunu görünüş oranında görüntüler. (→ <a href="#">sonraki sayfa</a> ) Projektör, sinyaline bağlı olarak görünüş oranını hatalı şekilde tanımlayabilir. Bu olduğu takdirde, aşağıdakilerden uygun görünüş oranını seçin.
4:3	Görüntü 4:3 görünüş oranında gösterilir.
16:9	Görüntü 16:9 görünüş oranında gösterilir.
15:9	Görüntü 15:9 görünüş oranında gösterilir.
16:10	Görüntü 16:10 görünüş oranında gösterilir.
GENİS ZUM (ME402X/MC422X/ MC372X/MC342X/ MC302X)	Görüntü soldan ve sağdan uzatılır. Gösterilen görüntünün sağ ve sol kenarlardaki bir bölümü kırıldığı için görünmez.
MEKTUP KUTUSU (ME382U/ME342U/ ME372W/MC382W/ MC332W)	Mektup kutusu sinyalinin görüntüsü, perdeye sığması için yatay ve dikey yönlerde eşit bir şekilde çekilir. Görüntünün üst ve alt kenarlarından bir bölümü kırıldığı için görünmez.
DOGAL	Bilgisayarın giriş sinyali projektörün doğal çözünürlüğünden daha düşük olduğunda, projektör mevcut görüntüyü gerçek çözünürlüğünde görüntüler.  <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 60%;"> <p><b>[Örnek 1]</b> 800 × 600 çözünürlüğe sahip giriş sinyali ME382U/ME342U/ME372W/MC382W/MC332W üzerinde görüntülendiğinde:</p> </div> <div style="width: 35%; text-align: center;">  </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 10px;"> <div style="width: 60%;"> <p><b>[Örnek 2]</b> 800 × 600 çözünürlüğe sahip giriş sinyali ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X üzerinde görüntülendiğinde:</p> </div> <div style="width: 35%; text-align: center;">  </div> </div>
<p><b>NOT:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Bilgisayar dışında bir sinyal görüntülendiğinde [DOGAL] kullanılamaz.</li> <li>Projektörün doğal çözünürlüğünden daha yüksek çözünürlüğe sahip bir sinyal görüntülendiğinde [DOGAL] kullanılamaz.</li> </ul>	

**Uygun görünüş oranı otomatik olarak belirlendiğinde örnek görüntü**

**ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X**

[Bilgisayar sinyali]

Gelen sinyalin görünüş oranı	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Uygun görünüş oranı otomatik olarak belirlendiğinde örnek görüntü					

[Video sinyali]

Gelen sinyalin görünüş oranı	4:3	Mektup Kutusu	Sıkıştır
Görünüş oranı otomatik olarak belirlendiğinde örnek görüntü			
			<i>NOT: Sıkıştırılmış bir sinyali düzgün şekilde görüntülemek için, [16:9] veya [GENİŞ ZUM] seçeneğini seçin.</i>

**ME382U/ME342U/ME372W/MC382W/MC332W**

[Bilgisayar sinyali]

Gelen sinyalin görünüş oranı	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Uygun görünüş oranı otomatik olarak belirlendiğinde örnek görüntü					

[Video sinyali]

Gelen sinyalin görünüş oranı	4:3	Mektup Kutusu	Sıkıştır
Görünüş oranı otomatik olarak belirlendiğinde örnek görüntü			
		<i>NOT: Bir mektup kutusu sinyali düzgün şekilde görüntülemek için [MEKTUP KUTUSU] seçeneğini seçin.</i>	<i>NOT: Sıkıştırılmış bir sinyali düzgün şekilde görüntülemek için [16:9] seçeneğini seçin.</i>

**İPUCU:**

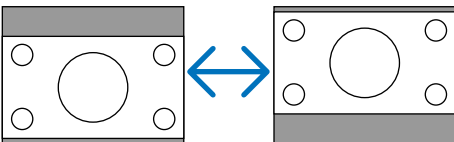
- [16:9], [15:9] veya [16:10] görünüş oranları seçildiğinde [POZİSYON] seçeneği kullanarak görüntü pozisyonu düşey olarak ayarlanabilir.
- "Mektup kutusu" terimi, video kaynağı için standart görünüş oranı olan 4:3 bir görüntüye kıyasla daha yatay yönlü bir görüntüye atıfta bulunmaktadır. Mektup kutusu sinyali, sinema filmi için "1.85:1" vista boyutuna ya da "2.35:1" sinemaskop boyutuna sahip görünüş oranlarına sahiptir.
- "Sıkıştır" terimi, görünüş oranı 16:9'dan 4:3'e dönüştürülmüş sıkıştırılmış görüntüye atıfta bulunmaktadır.

**Görüntünün Düşey Konumunun Ayarlanması [POZİSYON] (ME382U/ME342U/ME372W/MC382W/MC332W'da mevcut değildir)**

(sadece [GÖRÜNÜS ORANI] için [16:9], [15:9] veya [16:10] seçildiğinde)

[GÖRÜNÜS ORANI] için [16:9], [15:9] veya [16:10] seçildiğinde, görüntü alt ve üstte siyah sınırlar ile gösterilir.

Siyah alanın üstünden altına düşey pozisyonu ayarlayabilirsiniz.



### [SES]



### Sesi Yükseltme veya Düşürme

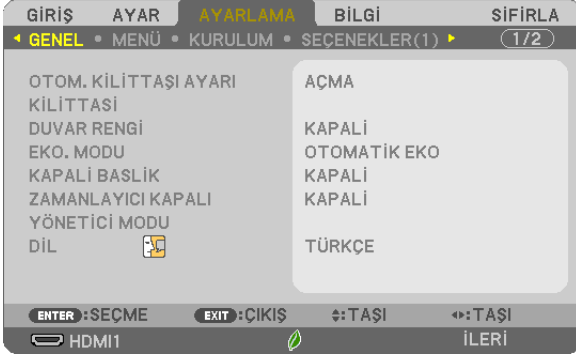
Projektör hoparlörünün ve AUDIO OUT (Stereo Mini Fişi) ses seviyesini ayarlar.

#### İPUCU:

- Herhangi bir menü görüntülenmediğinde, projektör kasası üstündeki ◀ ve ▶ düğmeleri ve uzaktan kumanda üzerindeki VOL. +/- düğmeleri ses seviyesi kontrolü olarak çalışır. (→ sayfa 20)

## 6 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [AYARLAMA]

### [GENEL]



### Otomatik Kilittaşı Ayarını Etkinleştirme [OTOM. KİLİTTAŞI AYARI]

Bu özellik, projektörün otomatik olarak eğimini algılamasına ve düşey distorsiyonunu düzeltmesine imkan tanır. OTOM. KİLİTTAŞI AYARI özelliğini açmak için [AÇIK] seçeneğini seçin. KİLİTTAŞI özelliğini manuel olarak ayarlamak için [KAPALI] seçeneğini seçin.

#### NOT:

- [OTOM. KİLİTTAŞI AYARI] işlevi, [YÖNLENDİRME] için [MASAÜSTÜ/ÖN] dışında, [TAVAN ARKA], [TAVAN ÖN], [MASAÜSTÜ ARKA] gibi yönlendirme türleri seçildiğinde kullanılabilir değildir.
- [OTOM. KİLİTTAŞI AYARI] [AÇIK] olduğunda, [SOL/SAĞ İÇBÜKEY], [ÜST/ALT İÇBÜKEY] ve [KÖSETASİ] özellikleri mevcut değildir.

#### İPUCU

- [OTOM. KİLİTTAŞI AYARI] ile ayarlanabilir açı aralığı, düşey yönde yaklaşık 30 derecedir.
- Görüntü yansıtırken, yansıtma açısını düzelttikten yaklaşık 2 saniye sonra [OTOM. KİLİTTAŞI AYARI] gerçekleştirilmeye başlayacaktır.

### Kilittaşı Dağılmasını Elle Düzeltme [KİLİTTAŞI]

Yatay veya düşey kilittaşı, SOL/SAĞ içbükey, ÜST/ALT veya köşetaşı bozulmalarını elle düzeltebilirsiniz.

#### NOT:

- [YATAY KİLİTTAŞI] ve [DÜŞEY KİLİTTAŞI] aynı anda düzeltiler.
- Bir öğeden diğerine geçiş yapmak için, ilk öğeyi sıfırlayın.
- Ayarlama değerlerinin üzerine yazılacaktır. Projektör kapatıldığında bile silinmeyeceklerdir.
- [KİLİTTAŞI], [İÇBÜKEY] ve [KÖSETASİ] düzeltmelerini kullanmak görüntünün hafifçe bulanıklaşmasına neden olabilir çünkü düzeltme elektronik olarak yapılır.
- [OTOM. KİLİTTAŞI AYARI] [AÇIK] olarak seçildiği zaman, projektör her açıldığında otomatik olarak düşey kilittaşı düzeltmesi gerçekleştirir.

YATAY KİLİTTAŞI .....	Yatay kilittaşı bozulmasını düzeltir. (→ sayfa 18)
DÜŞEY KİLİTTAŞI.....	Düşey kilittaşı bozulmasını düzeltir. (→ sayfa 18)
SOL/SAĞ İÇBÜKEY.....	Sol veya sağ tarafta yastık bozulmasını düzeltir. (→ sayfa 28)
ÜST/ALT İÇBÜKEY .....	Üst veya alt tarafta yastık bozulmasını düzeltir. (→ sayfa 28)
KÖSETASİ.....	Yansıtılan bir görüntüyü, görüntünün dört köşesini perdeninkilerle hizalayarak perdenin sınırları içine kolayca sığdırır. (→ sayfa 26)
SIFIRLA.....	Üstteki tüm öğeleri, fabrika ön ayar değerlerine geri getirir.

#### İPUCU:

- Köşetaşı ve kilittaşı düzeltmelerinde yatay ve düşey yönde ayarlanabilir açı aralığı: Yaklaşık 30 derece (Maks.)
  - Giriş sinyaline bağlı olarak, ayarlanabilir açı daha dar olabilir.

### Duvar Rengi Düzeltmeyi Kullanma [DUVAR RENGİ]



Bu fonksiyon perde malzemesinin beyaz olmadığı durumlarda hızlı adaptif renk düzeltmesine izin verir.

*NOT: [BEYAZ TAHTA] seçeneğini seçmek lamba parlaklığını azaltır.*

### Eko. Modunu Ayarlama [EKO. MODU]

EKO. MODU lamba ömrünü uzatır, güç tüketimini azaltır ve CO<sub>2</sub> emisyonlarını düşürür. Lambanın dört parlaklık modu seçilebilir: [KAPALI], [OTOMATİK EKO], [NORMAL] ve [EKO.] modları. (→ sayfa 24)

### Kapalı Başlık Ayarlama [KAPALI BAŞLIK]

Bu seçenek, yansıtılan Video görüntülerinde metnin üst üste bindirilmesine imkan tanıyan birçok alt yazı modu ayarlar.

KAPALI ..... Bu, alt yazı modundan çıkartır.

BAŞLIK 1-4 ..... Metin üst üste biner.

METİN 1-4 ..... Metin görüntülenir.

*NOT:*

- Altyazı aşağıdaki durumlarda kullanılamaz:
  - mesajlar veya menüler görüntülendiğinde.
  - görüntü büyütüldüğünde, dondurulduğunda veya sessizleştirildiğinde.
- Üst üste binmiş metnin veya alt yazının bir bölümü kesilebilir. Bu olduğu takdirde, üst üste binmiş metni veya altyazıyı perde içine yerleştirmeye çalışın.

### Kapanma Zamanlayıcısını Kullanma [ZAMANLAYICI KAPALI]

**1. İstenilen süreyi 30 dakika ila 16 saat arasında seçin: KAPALI, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.**

**2. Uzaktan kumanda üzerindeki ENTER düğmesine basın.**

**3. Kalan süre geri saymaya başlar.**

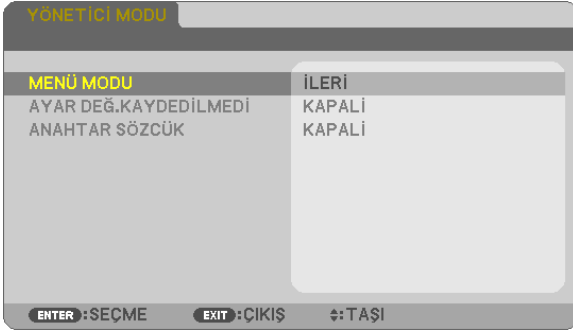
**4. Geri sayım tamamlandığında projektör kapanacaktır.**

*NOT:*

- Önceden ayarlanmış süreyi iptal etmek için önceden ayarlı süre için [KAPALI] seçeneğini ayarlayın ya da gücü kapatın.
- Projektör kapanmadan önce kalan süre 3 dakikaya ulaştığında ekranın altında [PROJEKTÖR 3 DAKİKA İÇİNDE KAPANACAK] mesajı görüntülenir.

## YÖNETİCİ MODU

Bu, MENÜ MODUNU seçmenizi, ayarları kaydetmenizi ve yönetici modu için bir şifre ayarlamanızı sağlar.



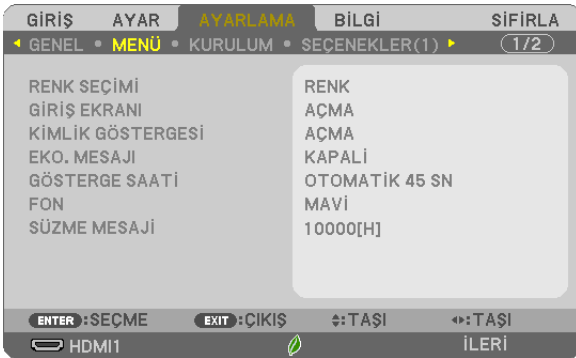
MENÜ MODU	[BASİT] veya [İLERİ] menüsünü seçin.	—
AYAR DEĞ. KAYDEDİLMEDİ	Bir onay işaretinin eklenmesi projektör ayarlarınızı kaydetmeyecektir. Projektör ayarlarınızı kaydetmek için bu onay kutusunu kaldırın.	—
ANAHTAR SÖZCÜK	Yönetici modu için bir şifre atar.	10 alfanümerik karaktere kadar

## Menü Dilini Seçme [DİL]

Ekran üstü talimatlar için 30 dilden birini seçebilirsiniz.

*NOT: Menüden [SİFIRLA] yapıldığında bile ayarınız etkilenmeyecektir.*

## [MENÜ]



## Menü Rengini Seçme [RENK SEÇİMİ]

Menü rengi için iki seçenektan birini seçebilirsiniz: RENK ve SİYAH-BEYAZ.

## Kaynak Göstergesini Açma/Kapatma [GİRİŞ EKRANI]

Bu seçenek, ekranın sağ üst köşesinde görüntülenecek HDMI1, HDMI2, BİLGİSAYAR, VİDEO, USB-A, LAN, USB-B gibi giriş isim ekranını açar veya kapatır.

Hiçbir giriş sinyali olmadığında, mevcut girişleri kontrol etmenizi isteyen sinyal yok işareti görüntülenecektir. [GİRİŞ] için [USB-A] veya [LAN] ögesi seçildiğinde sinyal yok işareti görüntülenmez.



### Kontrol Kimliğini Açma/Kapama [KİMLİK GÖSTERGESİ]

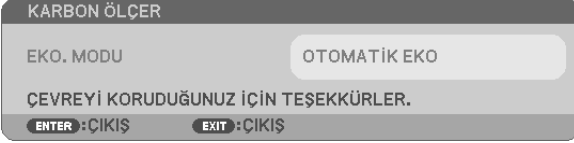
Bu seçenek uzaktan kumanda üzerindeki ID SET düğmesine basıldığında gösterilen KİMLİK numarasını açar veya kapatır.

### Eko. Mesajını Açma/Kapatma [EKO. MESAJI]

Bu seçenek projektör açıldığında aşağıdaki mesajları açar veya kapatır.

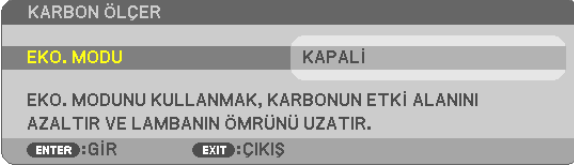
Eko. Mesajı kullanıcıdan enerji tasarrufu yapmasını ister. [EKO. MODU] için [KAPALI] seçildiğinde, [EKO. MODU] için [OTOMATİK EKO], [NORMAL] veya [EKO.] seçmenizi isteyen bir mesaj alacaksınız.

[EKO. MODU] için [OTOMATİK EKO], [NORMAL] veya [EKO.] seçildiğinde



Mesajı kapatmak için düğmelerden herhangi birine basın. Eğer 30 saniye boyunca hiç bir düğmeye basılmazsa bu mesaj kaybolacaktır.

[EKO. MODU] için [KAPALI] seçildiğinde



ENTER düğmesine basılması [EKO. MODU] ekranını gösterecektir. (→ sayfa 24)

Mesajı kapatmak için EXIT düğmesine basın.

### Menü Görüntüleme Süresini Seçme [GÖSTERGE SAATI]

Bu seçenek, projektörün menüyü kapatmak için son düğmeye basıldıktan sonra ne kadar bekleyeceğini ayarlamanızı sağlar. Önceden ayarlanmış seçenekler [MANUEL], [OTOMATİK 5 SN], [OTOMATİK 15 SN] ve [OTOMATİK 45 SN] şeklindedir. [OTOMATİK 45 SN] fabrika ayarıdır.

### Arka Plan için Renk veya Amblem Seçme [FON]

Sinyal olmadığında mavi/siyah ekran veya amblem görüntülemek için bu özeliği kullanın. Varsayılan fon [MAVİ]'dir.

NOT:

- Eğer kaynak olarak [LAN] veya [USB-B] seçildiğinde [FON] için [AMBLEM] seçilirse seçimden bağımsız olarak [MAVİ] ögesi seçilecektir.
- [GİRİŞ EKRANI] açık olduğunda, seçimden bağımsız olarak ekranın ortasında kullanılabilir bir giriş aramanızı isteyen sinyal yok işareti görüntülenecektir.
- Ayarınız menüden [SİFİRLA] yapıldığında bile etkilenmeyecektir.

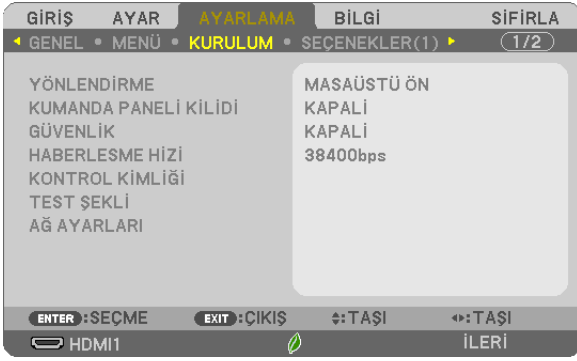
### Filtre Mesajı için Aralık Zamanını Seçme [SÜZME MESAJI]

Bu seçenek, filtre temizliği için mesaj görüntüleme arasında zaman tercihi seçmenize imkan tanır. "LÜTFEN FİLTREYİ TEMİZLEYİN." mesajını aldığınızda filtreyi temizleyin. (→ sayfa 108)

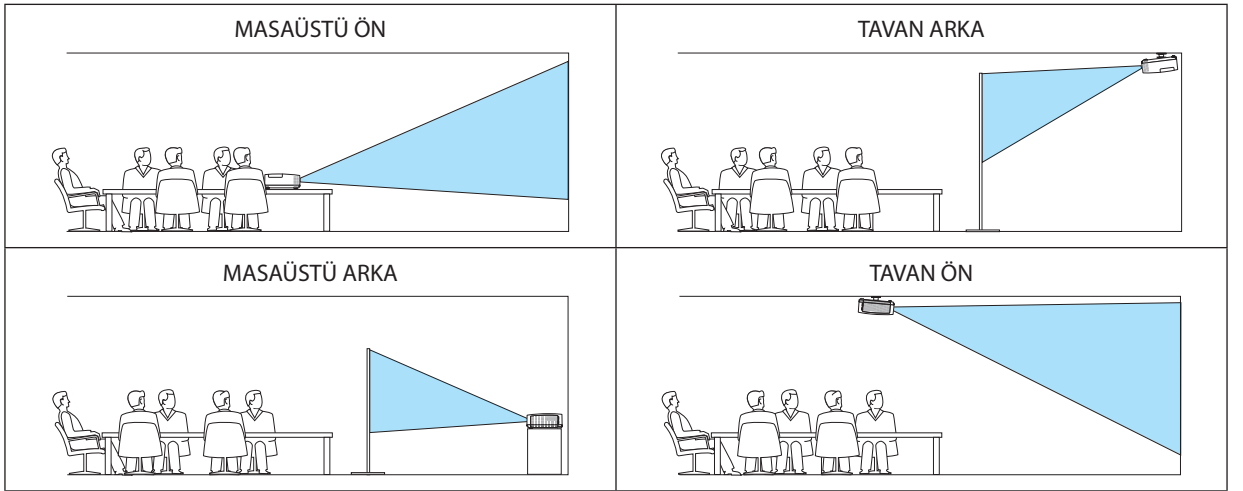
Yedi seçenek vardır:

KAPALI, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 5000[H], 10000[H]

NOT: Menüden [SİFİRLA] yapıldığında bile ayarınız etkilenmeyecektir.

**[KURULUM]****Projektör Yönünü Seçme [YÖNLENDİRME]**

Bu, yansıtma türünüz için görüntünüzü yeniden yönlendirir. Seçenekler şunlardır: masaüstü önden projeksiyon, tavan arkadan projeksiyon, masaüstü arkadan projeksiyon ve tavan önden projeksiyon.

**Kasa Düğmelerini Devre Dışı Bırakma [KUMANDA PANELİ KİLİDİ]**

Bu seçenek KUMANDA PANELİ KİLİDİ fonksiyonunu açar veya kapatır.

**NOT:**

- KUMANDA PANELİ KİLİDİ uzaktan kumanda fonksiyonlarını etkilemez.
- Kontrol paneli kilitli olduğunda projektör kasasındaki INPUT düğmesini 10 saniye basılı tutmak ayarı [KAPALI] olarak değiştirecektir.

İPUCU: [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] açık olduğunda, menünün sağ altında bir tuş kilidi simgesi [ ] görüntülenecektir.

**Güvenliği Etkinleştirme [GÜVENLİK]**

Bu özellik GÜVENLİK fonksiyonunu açar veya kapatır.

Doğru anahtar kelime girilmediği sürece projektör görüntü yansıtamaz. (→ sayfa 30)

NOT: Menüden [SIFIRLA] yapıldığında bile ayarınız etkilenmeyecektir.

### Haberleşme Hızını Seçme [HABERLESME HIZI]

Bu özellik PC kontrol portunun baud hızını ayarlar (D-Sub 9P). 4800 ila 38400 bps arasındaki veri hızlarını destekler. Varsayılan 38400 bps'dir. Bağlayacağınız ekipmanınız için uygun baud hızını seçin (ekipmana bağlı olarak daha uzun kablolar için daha düşük bir baud hızı önerilebilir).

NOT: Seçtiğiniz haberleşme hızı menüden [SİFİRLA] yapıldığında bile etkilenmeyecektir.

### Projektöre KİMLİK ayarlanması [KONTROL KİMLİĞİ]

KONTROL KİMLİĞİ fonksiyonuna sahip tek bir uzaktan kumanda ile birden fazla projektörü ayrı ve bağımsız olarak kullanabilirsiniz. Eğer tüm projektörlere aynı KİMLİK atanırsa tek bir uzaktan kumanda kullanarak tüm projektörleri rahatlıkla çalıştırılabilir. Bunu yapmak için her projektöre bir KİMLİK atamanız gerekir.

KONTROL KİMLİĞİ NUMARASI.....Projektörünüze atamak istediğiniz numarayı 1 ila 254 arasından seçin.

KONTROL KİMLİĞİ.....KONTROL KİMLİĞİ ayarını kapatmak için [KAPALI] seçeneğini ve KONTROL KİMLİĞİ ayarını açmak için [AÇIK] seçeneğini seçin.

NOT:

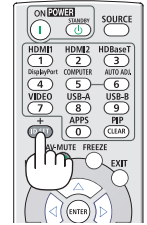
- [KONTROL KİMLİĞİ] için [AÇIK] seçildiğinde projektör KONTROL KİMLİĞİ fonksiyonunu desteklemeyen uzaktan kumanda kullanılarak çalıştırılmaz. (Bu durumda projektör kasasındaki düğmeler kullanılabilir.)
- Ayarınız menüden [SİFİRLA] yapıldığında bile etkilenmeyecektir.
- Projektör kasasındaki ENTER düğmesini 10 saniye basılı tutmak KONTROL KİMLİĞİ iptali için menüyü görüntüleyecektir.

### Kontrol Kimliği Atama veya Değiştirme

#### 1. Projektörü açın.

#### 2. Uzaktan kumanda üzerindeki ID SET düğmesine basın.

KONTROL KİMLİĞİ ekranı görüntülenecektir.



Eğer projektör mevcut uzaktan kumanda kontrol kimliği ile çalıştırılabilirse [AKTİF] ögesi görüntülenecektir. Eğer projektör mevcut uzaktan kumanda kontrol kimliği ile kullanılmıyorsa [İNAKTİF] ögesi görüntülenecektir. İnaktif projektörü çalıştırmak için aşağıdaki prosedürü kullanarak projektör için kullanılan kontrol kimliğini atayın (Adım 3).

#### 3. Uzaktan kumanda üzerindeki ID SET düğmesini basılı tutarken nümerik tuş takımındaki düğmelerden birine basın.

##### Örnek:

"3" atamak için, uzaktan kumanda üzerindeki "3" düğmesine basın.

No ID, tüm projektörlerin tek bir uzaktan kumanda ile çalıştırılabileceği anlamına gelmektedir.

"No ID" seçeneğini ayarlamak için, "000" girin veya CLEAR düğmesine basın.

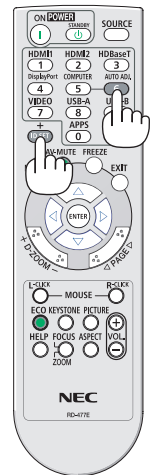
İPUÇU: Kimliklerin aralığı 1 ila 254 arasındadır.

#### 4. ID SET düğmesini bırakın.

Güncellenmiş KONTROL KİMLİĞİ ekranı görüntülenecektir.

NOT:

- Kimlikler piller bittikten veya çıkardıktan birkaç gün sonra silinebilir.
- Piller çıkartıldığında uzaktan kumandanın düğmelerinden birine yanlışlıkla basmak geçerli olarak belirlenmiş kimlikleri silecektir.



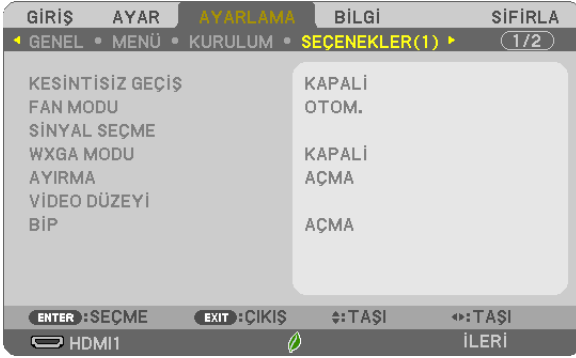
### Test Şeklini Kullanma [TEST ŞEKLİ]

Projektör kurulum zamanındaki görüntü bozulmalarını kontrol etmek için test şeklini görüntüler. Test şeklini görüntülemek için ENTER düğmesine basın; test şeklini kapatmak ve menüye dönmek için EXIT düğmesine basın. Test şekli görüntülenirken menü işlemleri ve kilittaşı, köşetaşı ve içbükey için düzeltmeler kullanılamaz.

### [AĞ AYARLARI]

[AĞ AYARLARI]'nın her biri hakkında ayrıntılar için bkz. "7-3. AĞ AYARLARI" (→ sayfa 99).

### [SEÇENEKLER(1)]



### [KESİNTİSİZ GEÇİŞ]

Giriş konektörü değiştirildiğinde, değişim öncesinde görüntülenen görüntü yeni görüntüye sinyal kaybı olmadan geçmek için tutulur.

### Fan Modunu Seçme [FAN MODU]

Bu seçenek, fan hızı için iki mod arasında seçim yapmanıza izin verir: Otomatik mod ve Yüksek İrtifa modu.

OTOM. .... Dahili fanlar iç sıcaklığa bağlı olarak otomatik olarak değişken bir hızda çalışır.

YÜKSEK İRTİFA..... Dahili fanlar yüksek bir hızda çalışır. Bu seçeneği projektörü yaklaşık olarak 1700 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanırken seçin.

#### NOT:

- Projektörü yaklaşık olarak 1700 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanırken [FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] olarak ayarlanmalıdır.
- Ayarı [YÜKSEK İRTİFA] yapmadan projektörü yaklaşık 1700 metre veya yüksek irtifalarda kullanmak projektörün aşırı ısınmasına yol açabilir veya projektör kapanabilir. Bu olduğu takdirde birkaç dakika bekleyin ve projektörü açın.
- Ayarı [YÜKSEK İRTİFA] yaparak projektörü yaklaşık 1700 metreden düşük irtifalarda kullanmak lambanın aşırı soğumasına ve bu sebepten dolayı görüntülerin titremesine yol açabilir. [FAN MODU] seçeneğini [OTOMATİK] olarak ayarlayın.
- Projektörü yaklaşık olarak 1700 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanmak lamba gibi optik parçaların ömrünü kısaltabilir.
- Ayarınız menüden [SİFİRLA] yapıldığında bile etkilenmeyecektir.

#### İPUCU:

- [YÜKSEK İRTİFA] seçildiğinde, ekran menüsünün alt kısmında bir  simgesi görüntülenir.

### Sinyal Formatı Seçme [SİNYAL SEÇME]

[BİLGİSAYAR]

Bilgisayar gibi bir RGB kaynak için [BİLGİSAYAR] veya DVD oynatıcı gibi bir komponent video kaynağı için [KOMPONENT] seçeneğini seçmenize izin verir. Normalde [RGB/KOMPONENT] seçeneğini seçin ve projektör otomatik olarak bir komponent sinyali algılar. Bununla birlikte projektörün algılayamayabileceği bazı komponent sinyalleri olabilir. Bu durumda [KOMPONENT] seçeneğini seçin.

### WXGA Modunu Etkinleştirme veya Devre Dışı Bırakma [WXGA MODU]

[AÇIK] seçildiğinde giriş sinyali algılanırken WXGA (1280 × 800)/WUXGA (1920 × 1200) sinyaline öncelik verilecektir.

[WXGA MODU] [AÇIK] olarak ayarlandığında, XGA (1024 × 768)/UXGA (1600 × 1200) sinyalleri ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X modellerinde algılanmayabilir. Bu durumda [KAPALI] seçeneğini seçin.

NOT:

- ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X sevk edildiğinde [KAPALI] seçeneği seçilidir.
- ME382U/ME342U/ME372W/MC382W/MC332W sevk edildiğinde [AÇIK] seçeneği seçilidir.

### Ayırmayı etkinleştirme [AYIRMA]

Telesine sinyali için ayırma fonksiyonunu açar veya kapatır.

KAPALI ..... Videoda titreşim veya artefakt varsa bu seçeneği seçin.

AÇIK ..... Varsayılan standart ayar.

NOT: Bu özellik HDTV (aşamalı) ve bilgisayar sinyalleri için kullanılamaz.

### Video Seviyesini Ayarlama [VİDEO DÜZEYİ]

Projektörün HDMI 1 IN terminali veya HDMI 2 IN terminaline harici bir cihaz bağlandığında video sinyalinin seçimi.

OTOM. .... Video seviyesi cihazın çıkış sinyalinden gelen bilgiye göre otomatik olarak değiştirilir.

Bağlanmış olan cihaza bağlı olarak bu ayar düzgün olarak yapılamayabilir. Bu durumda menüden "NORMAL" veya "GELİŞTİRİLMİŞ" öğelerine geçiş yapın ve optimum ayar ile izleyin.

NORMAL..... Bu gelişmiş modu devre dışı bırakır.

GELİŞTİRİLMİŞ..... Bu görüntünün kontrastını iyileştirir, karanlık ve aydınlık bölgeleri daha dinamik biçimde gösterir.

### Tuş Sesini ve Hata Sesini Etkinleştirme [BİP]

Bu özellik, bir hata oluştuğunda veya aşağıdaki işlemler gerçekleştirildiğinde düğme sesini veya alarmı açar veya kapatır.

- Ana menüyü görüntüleme
- Kaynakları değiştirme
- [SİFIRLA] ile verileri sıfırlama
- POWER ON veya STANDBY düğmesine basma

İPUCU:

- [BİP] için ses seviyesi kontrolü devre dışıdır. AV-MUTE düğmesi, sesli ikazı durdurmak için etkili değildir. BİP işlevini etkinleştirmek için [BİP] seçeneğini [KAPALI] olarak ayarlayın.

**[SEÇENEKLER(2)]****[BEKLEME MODU] içinde Güç Tasarrufu Seçme**

Projektörde üç bekleme modu bulunur: [NORMAL], [AĞ BEKLEMESİ] ve [UYKU].

NORMAL modu, projektörü AĞ BEKLEMESİ modundan daha az enerji tüketen güç tasarrufu koşuluna getirmenize imkan veren moddur.

NORMAL.....[NORMAL] seçildiğinde, yalnızca aşağıdaki düğmeler ve özellikler çalışacaktır:

Projektör kasasındaki ve uzaktan kumandadaki GÜÇ düğmeleri, OTOM. ÇALIŞMA ve PC Kontrol komutundan açma.

AĞ BEKLEMESİ.....[AĞ BEKLEMESİ] seçildiğinde, projektör bir kablolu LAN bağlantısı üzerinden açılabilir ve yalnızca aşağıdaki düğmeler, bağlantı noktaları ve özellikler çalışacaktır:

Projektör kasası ve uzaktan kumanda üzerindeki GÜÇ düğmeleri, PC Kontrol komutundan çalıştırma, OTOM. ÇALIŞMA, LAN bağlantı noktası, kablosuz LAN ünitesi (opsiyonel), Kullanıcı Destek Yazılımıyla çalıştırma, LAN özelliği ve Posta Uyarı özelliği.

UYKU.....Uyku durumunu koruyun. Tüketim gücü NORMAL ayarından daha yüksek hale gelir. Aşağıdaki durumlarda bu modu seçin:

- USB-A portunu sürekli olarak kullanmak için.

**ÖNEMLİ:**

- [AĞ BEKLEMESİ] [BEKLEME MODU] olarak ayarlandığında ve 3 dakika boyunca LAN bağlantısı kesik olduğunda, [BEKLEME MODU] güç tüketiminden tasarruf etmek amacıyla otomatik olarak [NORMAL] moduna geçecektir.
- [AĞ BEKLEMESİ] seçildiğinde, [OTOMATİK KAPANMA] devre dışı kalır (gri renkte görüntülenir) ve [0:15] otomatik olarak seçilir.
- Aşağıdaki durumlarda, [BEKLEME MODU] ayarları devre dışı kalır ve projektör UYKU moduna girer\*.  
\* Uyku modu [BEKLEME MODU] tarafından işlevsel kısıtlamaları olmayan modu ima eder. UYKU modunda güç tüketimi [AĞ BEKLEMESİ] modundan göreceli olarak daha yüksektir. Durum göstergesi Yeşil yanar.

[BEKLEME MODU] → [AĞ BEKLEMESİ] seçildiğinde

- [AĞ SERVİSİ] → [AMX AYARLARI] → [ETKİN] seçildiğinde

- [AĞ SERVİSİ] → [CRESTRON AYARLARI] → [CRESTRON KONTROL] → [ETKİN] seçildiğinde

- [AĞ AYARLARI] → [KABLOSUZ LAN] → [DEVRE DİŞİ] ve projektöre kablosuz LAN birimi takılması durumları hariç

- Sinyal bilgisayar, HDMI 1 IN, HDMI 2 IN veya USB-B terminallerine girildiğinde

**NOT:**

- [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçildiğinde bile, açma veya kapatma PC KONTROL portundan yapılabilir.
- Bekleme modundaki güç tüketimi CO<sub>2</sub> emisyonu azaltma hesaplarına dahil edilmeyecektir.
- [BEKLEME MODU] ayarınız, menüden [SIFIRLA] işlemi yapıldığında bile etkilenmeyecektir.

### Doğrudan Açmayı Etkinleştirme [DOĞRUDAN AÇMA]

Güç kablosu aktif bir prize takıldığında projektörü otomatik olarak çalıştırır. Bu her seferinde uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki GÜÇ düğmesinin kullanılması gereğini ortadan kaldırır.

### Projektörü Bilgisayar Sinyali ile Açma [OTOM. ÇALIŞMA]

Projektör Bekleme modunda olduğunda, COMPUTER IN girişi, HDMI1 veya HDMI2 girişiyle bağlı bir bilgisayar üzerinden bir bilgisayar veya HDMI sinyali uygulanması projektörü çalıştıracak ve aynı anda görüntüyü yansıtacaktır.

Bu fonksiyonellik projektörü açmak için her seferinde uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki GÜÇ düğmesinin kullanılması gereğini ortadan kaldırır.

Bu fonksiyonu kullanmak için önce projektöre bir bilgisayar bağlayın ve sonra projektörü aktif bir AC girişine takın.

#### NOT:

- *Bilgisayardan gelen bilgisayar sinyalinin kesilmesi projektörü kapatmayacaktır. Bu fonksiyonu OTOMATİK KAPANMA ile birlikte kullanmanızı öneririz.*
- *Bu fonksiyon aşağıdaki durumlarda kullanılamaz:*
  - *COMPUTER IN terminaline bir komponent sinyali uygulandığında*
  - *Yeşilde Senk. RGB sinyali veya bileşik senk. sinyali uygulandığında*
- *Projektörü kapattıktan sonra OTOM. ÇALIŞMA özelliğini etkinleştirmek için 5 saniye bekleyin ve bir bilgisayar veya HDMI sinyali girişi yapın. Projektör kapalı olduğunda bir bilgisayar veya HDMI sinyali halen mevcutsa OTOM. ÇALIŞMA çalışmayacaktır ve projektör bekleme modunda kalır.*
- *Kullanımda olan projektöre bağlı olarak OTOM. ÇALIŞMA düzgün bir şekilde çalışmayabilir. Bu durumda [BEKLEME MODU] seçeneğini [AÇ BEKLEMESİ] olarak ayarlayın.*
- *Birden fazla cihaz projektöre bağlandığında giriş sinyalinden farklı cihazların sinyali OTOM. ÇALIŞMA işlevi ile yansıtılabilir. Bu durumda, lütfen projektöre bağlı cihazlar arasından gereksiz cihazları kapattıktan sonra OTOM. ÇALIŞMA işlevini kullanın.*

### Güç Yönetimini Etkinleştirme [OTOMATİK KAPANMA]

Bu seçenek seçildiğinde, herhangi bir girişten sinyal alınmazsa veya herhangi bir işlem gerçekleştirilmezse projektörün (seçilen bir zamanda: 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00) otomatik olarak kapanmasını etkinleştirebilirsiniz.

### Varsayılan Kaynağı Seçme [VARSAYILAN GİRİŞ SEÇ]

Projektörü her açılışında mevcut girişlerden birini varsayılan olarak kullanacak şekilde ayarlayabilirsiniz.

SON .....	Projektör her açılışında önceki ya da son aktif girişi varsayılan giriş olarak ayarlar.
OTOM. ....	HDMI1 → HDMI2 → BİLGİSAYAR → VIDEO → USB-A → BİLGİSAYAR sırasıyla aktif bir kaynak arar ve bulunduğu ilk kaynağı görüntüler.
HDMI1 .....	Projektör her açıldığında HDMI 1 IN terminalinden gelen dijital kaynağı görüntüler.
HDMI2 .....	Projektör her açıldığında HDMI 2 IN terminalinden gelen dijital kaynağı görüntüler.
BİLGİSAYAR.....	Projektör her açıldığında COMPUTER IN terminalinden gelen bilgisayar sinyalini görüntüler.
VIDEO.....	Projektör her açıldığında VIDEO IN terminalinden gelen Video kaynağını görüntüler.
USB-A .....	Projektör her açıldığında USB bellek cihazından slaytları gösterir veya film dosyalarını yeniden oynatır.
LAN .....	LAN port (RJ-45) veya USB Kablosuz LAN Ünitesinden gelen sinyali görüntüler.
USB-B .....	Projektör her açıldığında USB-B terminalinden gelen bilgisayar sinyalini görüntüler.

Projektör, OTOM. modda USB-B'den sinyal alamaz. USB-B bağlantı noktasından görüntü yansıtmak için, USB-B'yi ya da SON seçeneğini seçin.

### Karbon ayak izi faktörünü ayarlama [KARBON DÖNÜŞTÜRME]

Karbon tasarrufu hesaplamasında karbon ayak izi faktörünü ayarlar. Başlangıç ayarı, OECD tarafından yayımlanan CO2 Emissions from Fuel Combustion'a (Yakıt Yanmasından Kaynaklanan CO2 Salımları) (2008 Basımı) yayınına dayanarak 0,505 [kg-CO2/kWs]'tır.

### Para biriminizi seçme [PARA BİRİMİ]

Elektrik fiyatlarını gösterir (4 para biriminde mevcuttur).

\$ .....	Amerikan Doları
€.....	AB Avro
JP¥.....	Japon Yeni
RMB¥.....	Çin Yuanı

### Para birim ayarını ve para birimi dönüştürme ayarını değiştirme [PARA BİRİMİ DÖNÜŞT.]

KARBON ÖLÇER için para birimi ayarını ve para birimi dönüştürme ayarını değiştirir.

Başlangıç ayarı aşağıdaki gibidir:

Amerikan Doları .....	0,11 [\$ / kWh]
AB Avro .....	0,19 [€ / kWh]
Japon Yeni .....	20 [¥ / kWh]
Çin Yuanı .....	0,48 [¥ / kWh]

Amerikan Doları, AB Avro ve Japon Yeni için başlangıç ayarları OECD tarafından yayımlanan "Energy Prices and Taxes (second quarter 2010)" (Enerji Fiyatları ve Vergiler (2010'un ikinci çeyreği)) yayınına dayalıdır. Çin Yuanı için başlangıç ayarı JETRO tarafından yayımlanan "Chinese Data File (2010)" (Çin Veri Dosyası (2010)) yayınına dayalıdır.

### [STATİK BİRLEŞME]

Bu özellik resimdeki renk sapmaları için ayar yapmanıza izin verir.

Bu, yatay yönde YATAY R, G ve B için dikey yönde DÜŞEY R, G ve B için ± 1 piksel birimlerle ayarlanabilir.

• Bu özellik ME372W/MC382W/MC332W/ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X tarafından desteklenmemektedir.

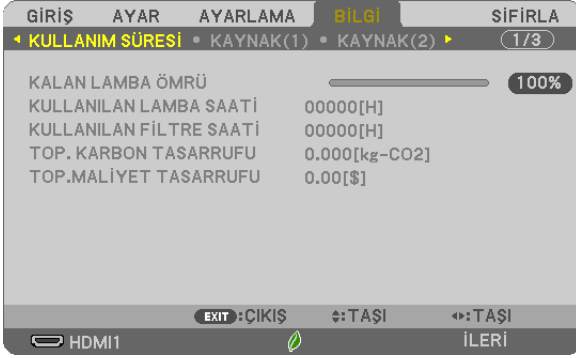


## 7 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [BİLGİ]

Mevcut sinyal ve lamba kullanımı durumunu gösterir. Bu öğede yedi sayfa vardır. Burada yer alan bilgiler şu şekildedir:

*İPUCU: Uzaktan kumanda üzerindeki HELP düğmesine basmak [BİLGİ] menü öğelerini görüntüleyecektir.*

### [KULLANIM SÜRESİ]



[KALAN LAMBA ÖMRÜ] (%)\*

[KULLANILAN LAMBA SAATİ] (H)

[KULLANILAN FİLTRE SAATİ] (H)

[TOP. KARBON TASARRUFU] (kg-CO<sub>2</sub>)

[TOP.MALİYET TASARRUFU]

\* İlerleme göstergesi kalan lamba ömrünü yüzde olarak gösterir.

Değer size lamba kullanım miktarını bildirir. Kalan lamba süresi 0 olduğunda KALAN LAMBA ÖMRÜ çubuğu göstergesi %0'dan 100 Saate değişir ve geri saymaya başlar.

Kalan lamba süresi 0 saate geldiğinde projektör açılmayacaktır.

• Projektör açıldığında ve projektör ya da uzaktan kumanda üzerindeki GÜÇ düğmesine basıldığında bir dakika boyunca lamba veya filtrelerin değiştirilmesi gerektiğini bildiren bir mesaj görüntülenecektir.

Mesajı iptal etmek için, projektör veya uzaktan kumanda üzerindeki herhangi bir düğmeye basın.

Lamba ömrü(S)			Yedek lamba
EKO. MODU			
KAPALI/OTOMATİK EKO	NORMAL	EKO.	
10000	12000	15000	NP47LP

\*1 Bu, garanti süresi değildir. Lamba değiştirilmeden önce onarım veya yedek parça gerekebilir.

• [TOP. KARBON TASARRUFU]

Bu, tahmini karbon tasarrufu bilgisini kg olarak görüntüler. Karbon tasarrufu hesaplarındaki karbon ayak izi faktörü, OECD'den baz alınmıştır (2008 Sürümü). (→ sayfa 25)

**[KAYNAK(1)]**

[KAYNAK İSMİ]  
[YATAY FREKANS]  
[SENK. TİPİ]  
[TARAMA TİPİ]

[KAYNAK İNDEKSİ]  
[DÜŞEY FREKANS]  
[SENKRON. POLARİTESİ]

**[KAYNAK(2)]**

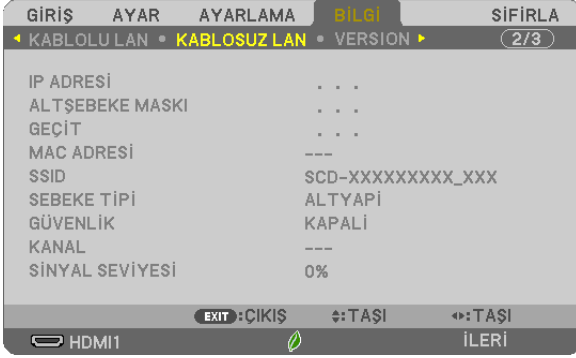
[SİNYAL TİPİ]  
[BİT DERİNLİĞİ]

[VİDEO TİPİ]  
[VİDEO DÜZEYİ]

**[KABLOLU LAN]**

[İP ADRESİ]  
[GEÇİT]

[ALTŞEBEKE MASKİ]  
[MAC ADRESİ]

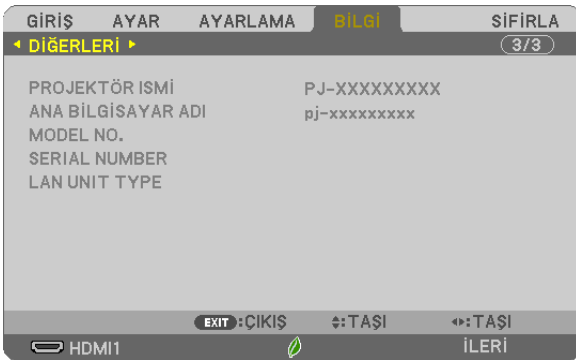
**[KABLOSUZ LAN]**

[IP ADRESİ]  
 [GEÇİT]  
 [SSID]  
 [GÜVENLİK]  
 [SİNYAL SEVİYESİ]

[ALTŞEBEKE MASKİ]  
 [MAC ADRESİ]  
 [SEBEKE TİPİ]  
 [KANAL]

**[VERSION]**

[FIRMWARE] Sürümü  
 [DATA] Sürüm

**[DİĞERLERİ]**

[PROJEKTÖR İSMİ]  
 [ANA BİLGİSAYAR ADI]  
 [MODEL NO.]  
 [SERIAL NUMBER] (SERİ NUMARASI)  
 [LAN UNIT TYPE]  
 [CONTROL ID] ([KONTROL KİMLİĞİ] ayarlandığında)

## 8 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [SIFIRLA]



### Fabrika Ayarlarına Döndürme [SIFIRLA]

SIFIRLA özelliği ayarları ve ayarlamaları aşağıdakiler dışındaki bir kaynak (tüm kaynaklar) için fabrika ayarlarına döndürmenizi sağlar:

#### [AKİM SİNYALİ]

Akım sinyali için ayarları fabrika ayarı seviyelerine sıfırlar.

Sıfırlanabilir öğeler şunlardır: [AYAR], [KONTRAST], [PARLAKLIK], [RENK], [TON], [NETLİK], [GÖRÜNÜS ORANI], [YATAY], [DÜŞEY], [SAAT], [FAZ] ve [ASİRİ TARAMA].

#### [BÜTÜN VERİLER]

Tüm sinyaller için tüm ayarlamaları ve ayarları fabrika ayarlarına sıfırlar.

Şunlar **DIŞINDAKİ** tüm öğeler sıfırlanabilir [DİL], [FON], [YÖNLENDİRME], [SÜZME MESAJI], [YÖNETİCİ MODU], [GÜVENLİK], [HABERLESME HIZI], [KONTROL KİMLİĞİ], [BEKLEME MODU], [FAN MODU], [KARBON DÖNÜŞTÜRME], [PARA BİRİMİ], [PARA BİRİMİ DÖNÜŞT.], [KALAN LAMBA ÖMRÜ], [KULLANILAN LAMBA SAATİ], [KULLANILAN FİLTRE SAATİ], [TOP. KARBON TASARRUFU], [KABLOLU LAN] ve [KABLOSUZ LAN].

Lamba kullanım süresini sıfırlamak için bkz. "Lamba Saati Sayacını Temizleme [LAMBA SAATLERİNİ TEMİZLE]".

### Lamba Saati Sayacını Temizleme [LAMBA SAATLERİNİ TEMİZLE]

Lamba saatini sıfırlar. Bu seçeneği seçmek onay için alt menüyü görüntüler. [EVET] seçeneğini seçin ve ENTER düğmesine basın.

*NOT: Menüden [SIFIRLA] yapıldığında bile lamba kullanımı için geçen süre etkilenmeyecektir.*

*NOT: Lamba kullanım ömrü sonuna geldikten sonra projektörü 100 saat daha kullanmaya devam ettiğinizde projektör kapanacak ve bekleme moduna geçecektir. Bu durumda lamba saat sayacını menüden temizleyemezsiniz. Bu olduğu takdirde, lamba saatini sıfırlamak için uzaktan kumanda üzerindeki HELP düğmesine 10 saniye boyunca basın. Bunu sadece lambayı değiştirdikten sonra yapın.*

### Filtre Kullanım Saatini Temizleme [FİLTRE SAATLERİNİ TEMİZLE]

Filtre kullanım saatini sıfırlar. Bu seçeneği seçmek onay için alt menüyü görüntüler. [EVET] seçeneğini seçin ve ENTER düğmesine basın.

*NOT: Menüden [SIFIRLA] yapıldığında bile filtre kullanımı için geçen süre etkilenmeyecektir.*

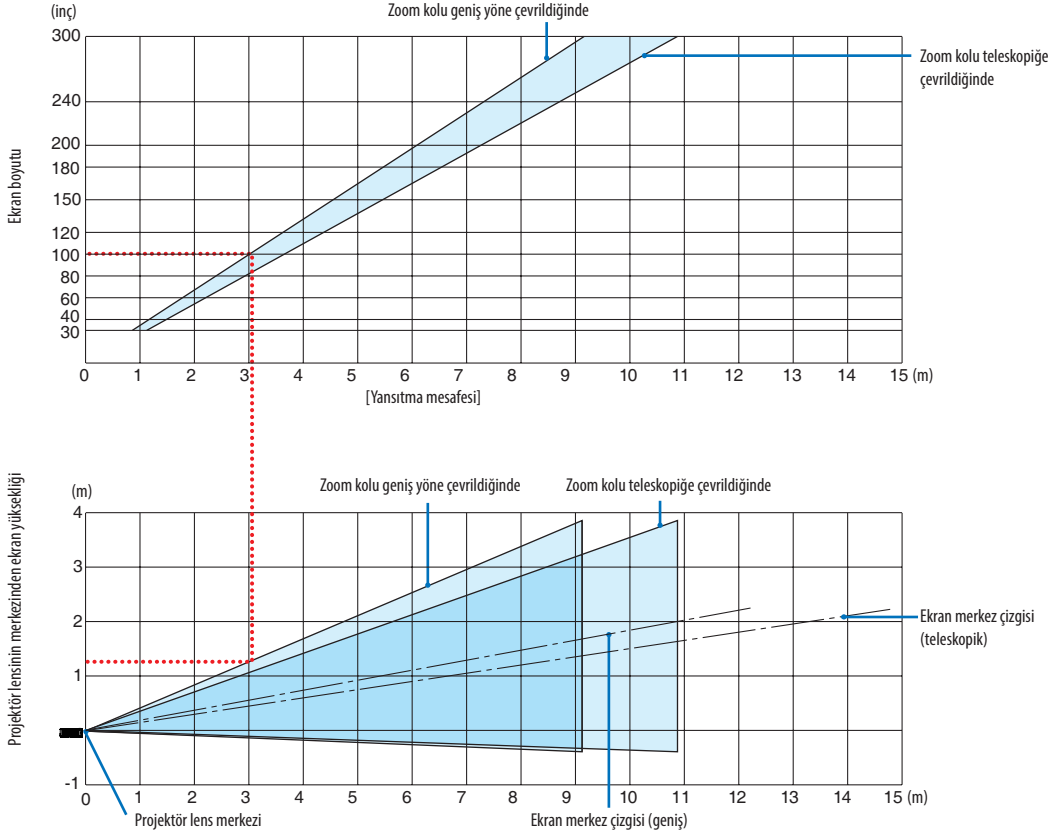
# 6. Kurulum ve Bağlantılar

## 1 Ekranın ve Projektörün Ayarlanması

Belirli bir konumda ayarlandığında ekran boyutunun ne olacağı, hangi boy ekrana ihtiyaç duyacağınız ve istediğiniz boyuttaki görüntüleri yansıtmanız gerektiğinde hangi mesafeye ihtiyacınız olacağı ile ilgili genel bir fikir sahibi olmak için bunu kullanın.

Odaklamanın mümkün olduğu yansıtma mesafesi aralığı 0,9 m (bir 30 inç modeli için) ile 10,9 m'dir (bir 300 inç modeli için). Bu aralık içinde kurulum yapın.

[MC422X/MC372X]



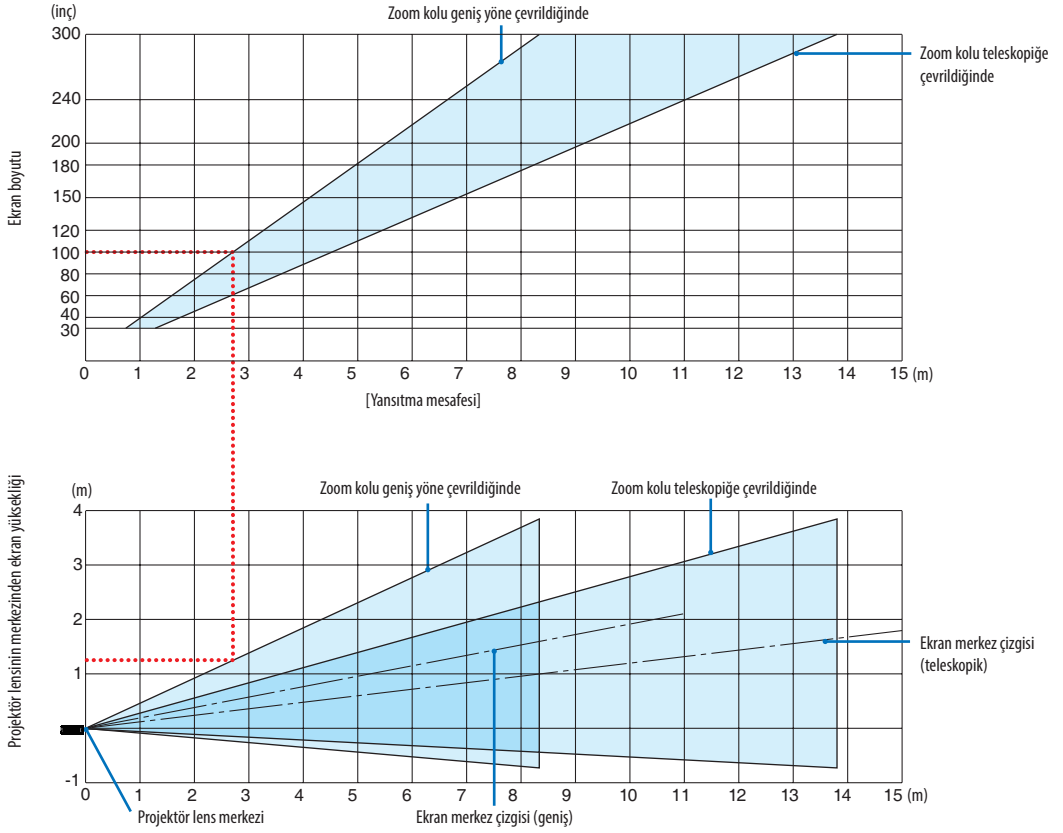
[Tabloyu Okuma]

Bu sayfadaki üstteki tablodan, 100'lik bir ekrana geniş görüntüler yansıtmak için önden yaklaşık 3,0 m'de kurulum yapın. Ayrıca, alttaki tabloda, projektörün lens merkezinden ekranın üst kenarına 1,3 m gerektiğini görebiliyoruz. Projektörden tavana kadar yeterli yükseklik olup olmadığını görmek ve ekranın kurulumunu yapmak için bunu kullanın. Diyagram projektörün kurulumu yatay olarak yapıldığındaki yansıtma mesafesini gösterir.

## 6. Kurulum ve Bağlantılar

Odaklamanın mümkün olduğu yansıtma mesafesi aralığı 0,8 m (bir 30 inç modeli için) ile 13,8 m'dir (bir 300 inç modeli için). Bu aralık içinde kurulum yapın.

### [ME402X]



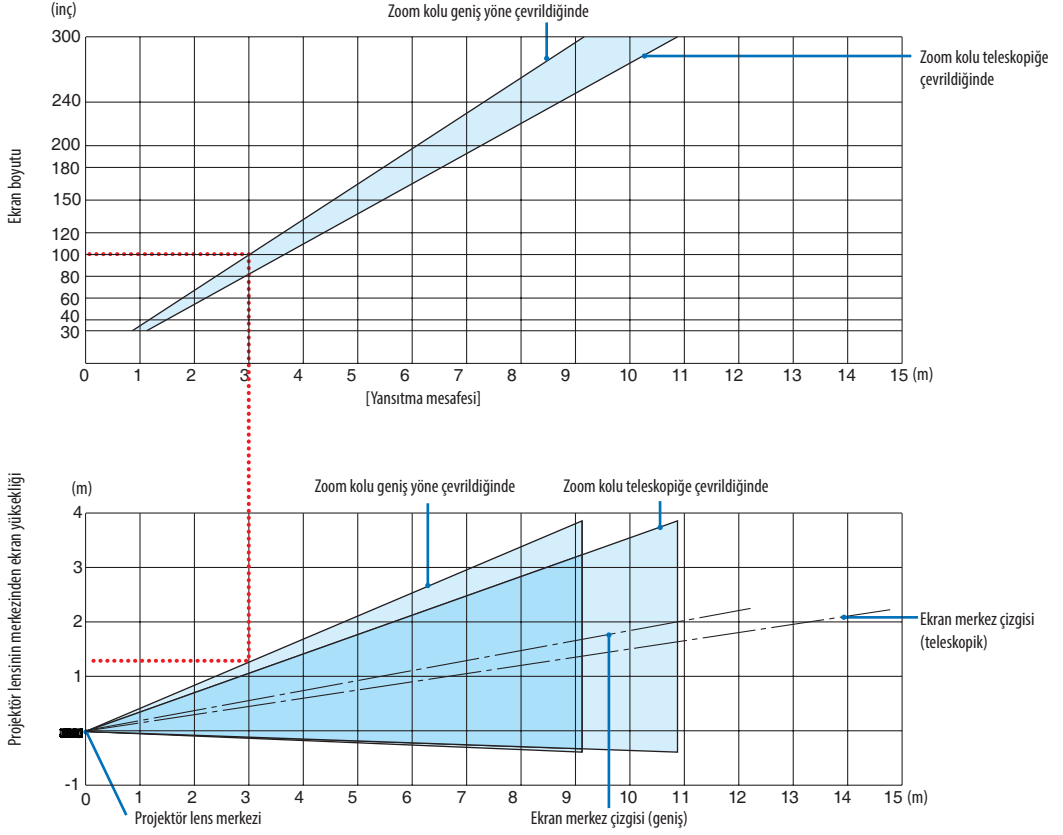
### [Tabloyu Okuma]

Bu sayfadaki üstteki tablodan, 100'lik bir ekrana geniş görüntüler yansıtmak için önden yaklaşık 2,7 m'de kurulum yapın. Ayrıca, alttaki tabloda, projektörün lens merkezinden ekranın üst kenarına 1,3 m gerektiğini görebiliyoruz. Projektörden tavana kadar yeterli yükseklik olup olmadığını görmek ve ekranın kurulumunu yapmak için bunu kullanın.

## 6. Kurulum ve Bağlantılar

Odaklamanın mümkün olduğu yansıtma mesafesi aralığı 0,9 m (bir 30 inç modeli için) ile 10,9 m'dir (bir 300 inç modeli için). Bu aralık içinde kurulum yapın.

### [MC342X/MC302X]



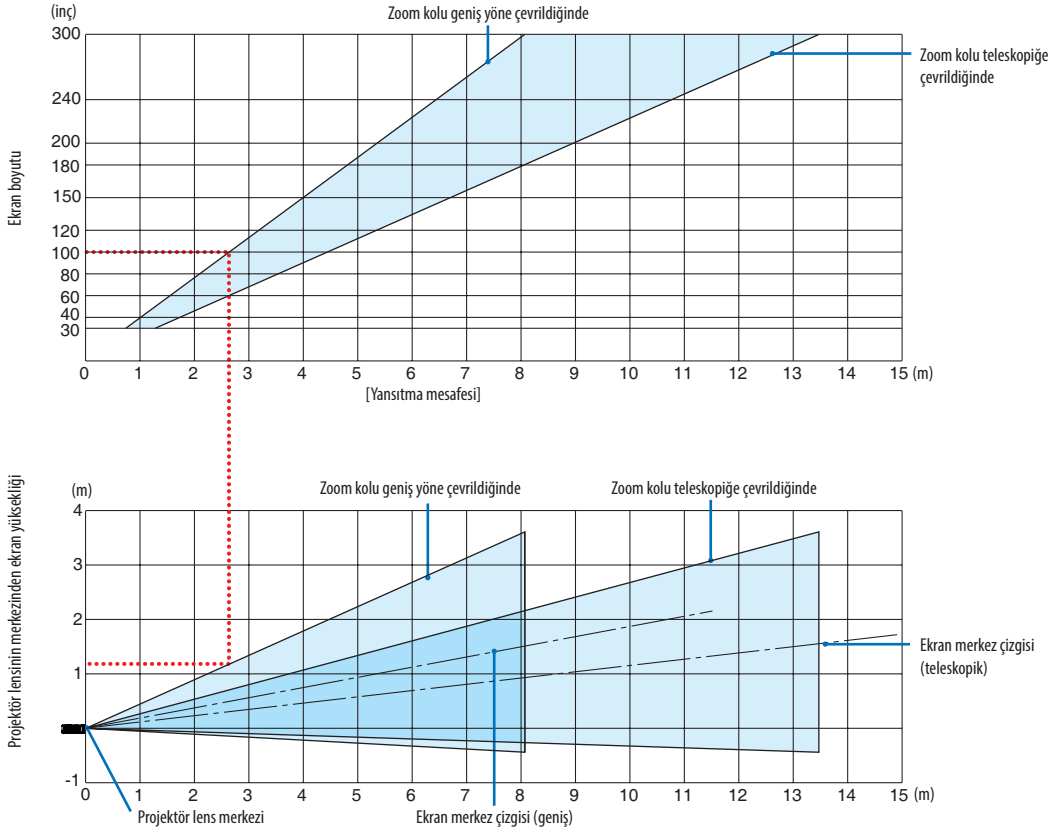
### [Tabloyu Okuma]

Bu sayfadaki üstteki tablodan, 100'lik bir ekrana geniş görüntüler yansıtmak için önden yaklaşık 3,0 m'de kurulum yapın. Ayrıca, alttaki tabloda, projektörün lens merkezinden ekranın üst kenarına 1,3 m gerektiğini görebiliyoruz. Projektörden tavana kadar yeterli yükseklik olup olmadığını görmek ve ekranın kurulumunu yapmak için bunu kullanın. Diyagram projektörün kurulumu yatay olarak yapıldığındaki yansıtma mesafesini gösterir.

## 6. Kurulum ve Bağlantılar

Odaklamanın mümkün olduğu yansıtma mesafesi aralığı 0,8 m (bir 30 inç modeli için) ile 13,4 m'dir (bir 300 inç modeli için). Bu aralık içinde kurulum yapın.

[ME372W]



[Tabloyu Okuma]

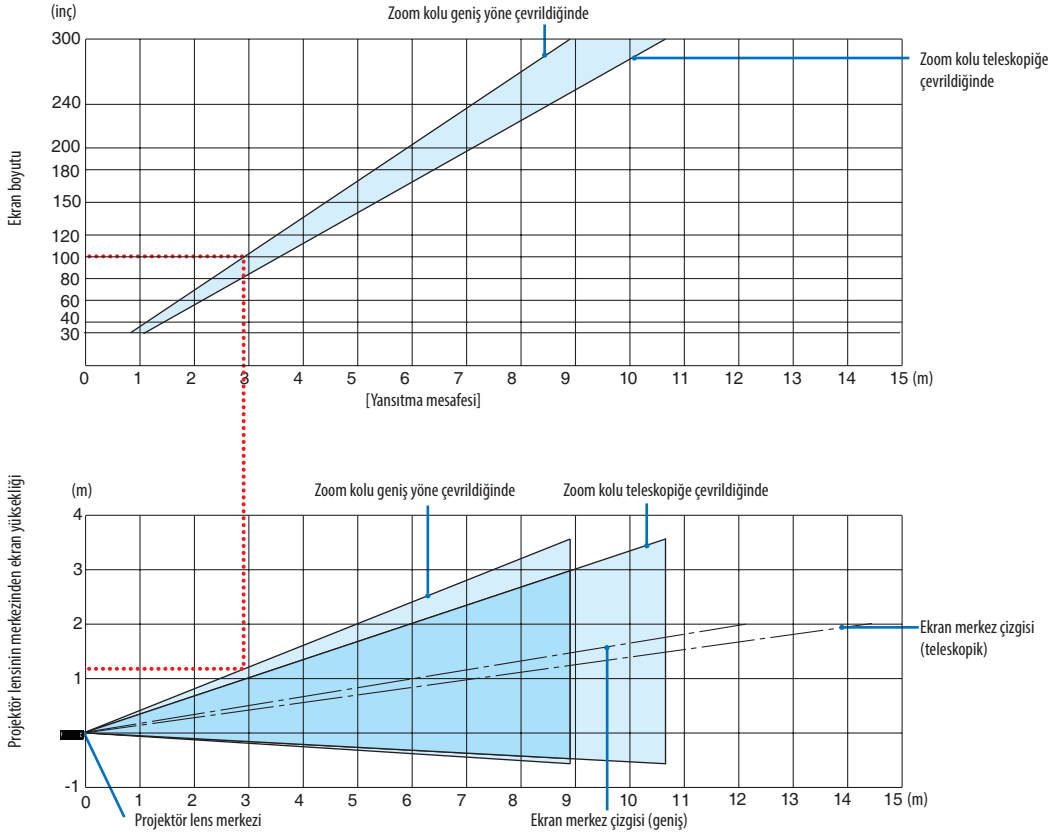
Bu sayfadaki üstteki tablodan, 100'lik bir ekrana geniş görüntüler yansıtmak için önden yaklaşık 2,7 m'de kurulum yapın. Ayrıca, alttaki tabloda, projektörün lens merkezinden ekranın üst kenarına 1,2 m gerektiğini görebiliyoruz. Projektörden tavana kadar yeterli yükseklik olup olmadığını görmek ve ekranın kurulumunu yapmak için bunu kullanın.



## 6. Kurulum ve Bağlantılar

Odaklamanın mümkün olduğu yansıtma mesafesi aralığı 0,9 m (bir 30 inç modeli için) ile 10,7 m'dir (bir 300 inç modeli için). Bu aralık içinde kurulum yapın.

[MC382W]



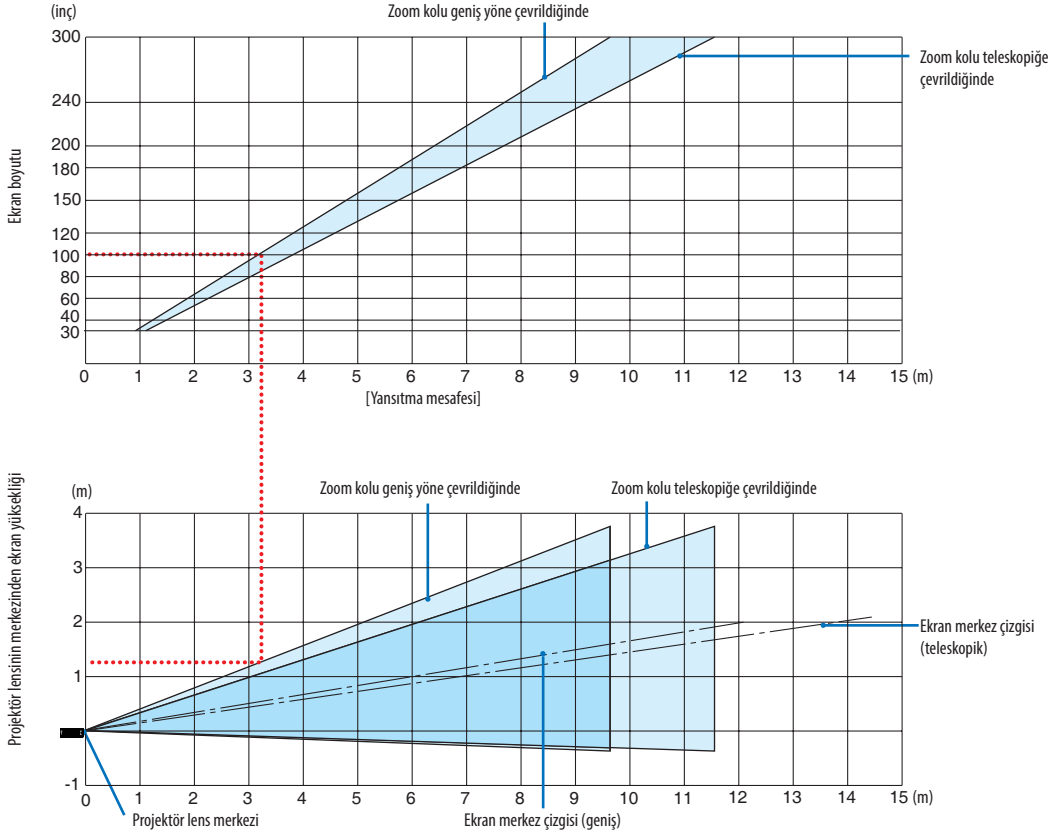
[Tabloyu Okuma]

Bu sayfadaki üstteki tablodan, 100'lik bir ekrana geniş görüntüler yansıtmak için önden yaklaşık 3,0 m'de kurulum yapın. Ayrıca, alttaki tabloda, projektörün lens merkezinden ekranın üst kenarına 1,2 m gerektiğini görebiliyoruz. Projektörden tavana kadar yeterli yükseklik olup olmadığını görmek ve ekranın kurulumunu yapmak için bunu kullanın. Diyagram projektörün kurulumu yatay olarak yapıldığındaki yansıtma mesafesini gösterir.

## 6. Kurulum ve Bağlantılar

Odaklamanın mümkün olduğu yansıtma mesafesi aralığı 1,0 m (bir 30 inç modeli için) ile 11,6 m'dir (bir 300 inç modeli için). Bu aralık içinde kurulum yapın.

### [MC332W]



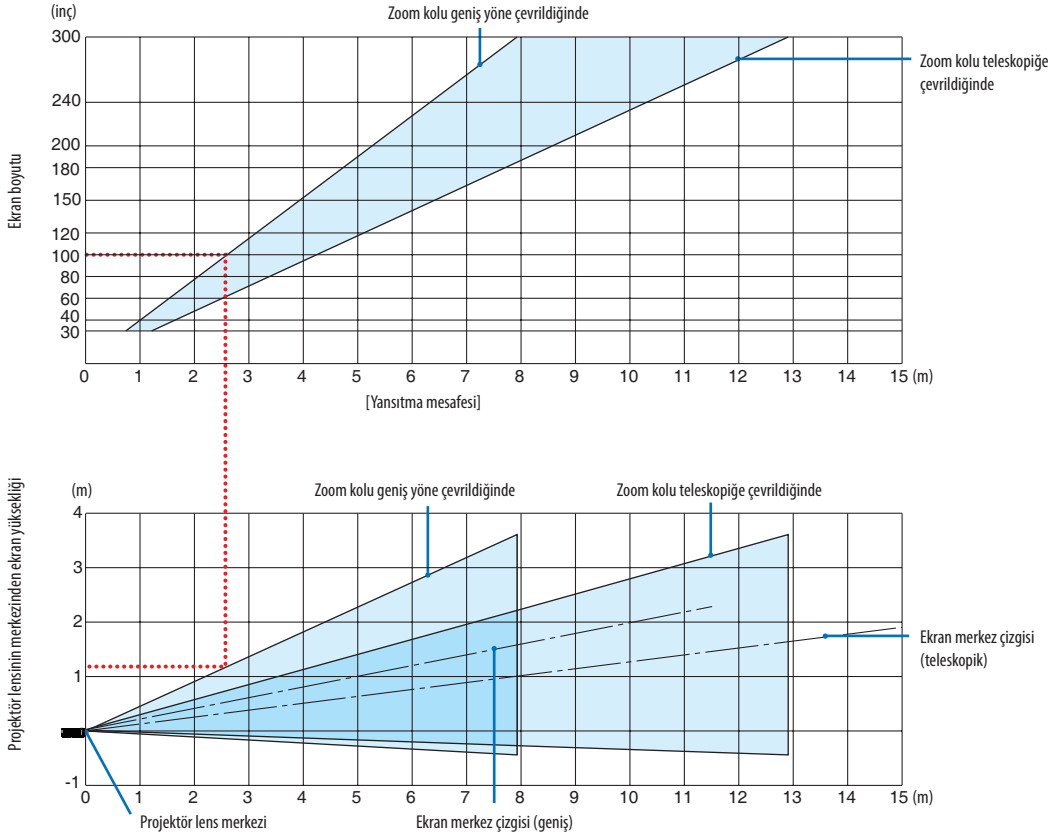
### [Tabloyu Okuma]

Bu sayfadaki üstteki tablodan, 100'lik bir ekrana geniş görüntüler yansıtmak için önden yaklaşık 3,2 m'de kurulum yapın. Ayrıca, alttaki tabloda, projektörün lens merkezinden ekranın üst kenarına 1,3 m gerektiğini görebiliyoruz. Projektörden tavana kadar yeterli yükseklik olup olmadığını görmek ve ekranın kurulumunu yapmak için bunu kullanın. Diyagram projektörün kurulumu yatay olarak yapıldığındaki yansıtma mesafesini gösterir.

## 6. Kurulum ve Bağlantılar

Odaklamanın mümkün olduğu yansıtma mesafesi aralığı 0,8 m (bir 30 inç modeli için) ile 12,9 m'dir (bir 300 inç modeli için). Bu aralık içinde kurulum yapın.

### [ME382U/ME342U]



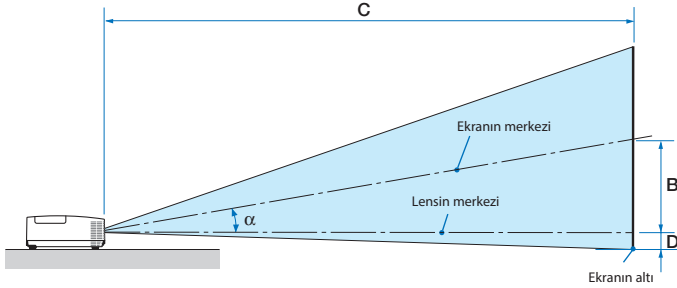
### [Tabloyu Okuma]

Bu sayfadaki üstteki tablodan, 100'lik bir ekrana geniş görüntüler yansıtmak için önden yaklaşık 2,6 m'de kurulum yapın. Ayrıca, alttaki tabloda, projektörün lens merkezinden ekranın üst kenarına 1,2 m gerektiğini görebiliyoruz. Projektörden tavana kadar yeterli yükseklik olup olmadığını görmek ve ekranın kurulumunu yapmak için bunu kullanın.

**Yansıtma Mesafesi ve Ekran Boyutu**

Aşağıda, projektör ve ekranın uygun göreceli konumları gösterilmektedir. Kurulum konumunu belirlemek için tabloya başvurun.

**Mesafe Tablosu**



- B = Lens merkeziyle ekran merkezi arasındaki düşey mesafe
- C = Yansıtma mesafesi
- D = Lens merkezi ve ekranın altı arasındaki düşey mesafe (tavan uygulaması için ekranın üstü)
- $\alpha$  = Yansıtma açısı

NOT: Tablodaki değerler tasarım değerleridir ve değişiklik gösterebilir.

**[MC422X/MC372X]**

Diyagonal		Ekran Boyutu				B		C				D		α			
		Genişlik		Yükseklik				geniş		tele				geniş	-	tele	
inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm	-	inç	mm	inç	mm	derece	-	derece
30	762	24	610	18	457	6	163	35	900	-	43	1083	-3	-65	10,3	-	8,6
40	1016	32	813	24	610	9	218	47	1204	-	57	1448	-3	-87	10,3	-	8,6
60	1524	48	1219	36	914	13	327	71	1812	-	86	2179	-5	-130	10,2	-	8,5
80	2032	64	1626	48	1219	17	436	95	2421	-	115	2910	-7	-174	10,2	-	8,5
100	2540	80	2032	60	1524	21	545	119	3029	-	143	3641	-9	-217	10,2	-	8,5
120	3048	96	2438	72	1829	26	653	143	3637	-	172	4372	-10	-261	10,2	-	8,5
150	3810	120	3048	90	2286	32	817	179	4550	-	215	5468	-13	-326	10,2	-	8,5
180	4572	144	3658	108	2743	39	980	215	5462	-	258	6564	-15	-391	10,2	-	8,5
200	5080	160	4064	120	3048	43	1089	239	6070	-	287	7295	-17	-435	10,2	-	8,5
240	6096	192	4877	144	3658	51	1307	287	7287	-	345	8756	-21	-522	10,2	-	8,5
270	6858	216	5486	162	4115	58	1470	323	8199	-	388	9853	-23	-587	10,2	-	8,5
300	7620	240	6096	180	4572	64	1634	359	9112	-	431	10949	-26	-652	10,2	-	8,5

**[ME402X]**

Diyagonal		Ekran Boyutu				B		C				D		α			
		Genişlik		Yükseklik				geniş		tele				geniş	-	tele	
inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm	-	inç	mm	inç	mm	derece	-	derece
30	762	24	610	18	457	6	157	31	778	-	52	1327	-3	-71	11,4	-	6,8
40	1016	32	813	24	610	8	210	42	1056	-	70	1788	-4	-95	11,2	-	6,7
60	1524	48	1219	36	914	12	314	63	1612	-	107	2710	-6	-143	11,0	-	6,6
80	2032	64	1626	48	1219	17	419	85	2168	-	143	3632	-8	-191	10,9	-	6,6
100	2540	80	2032	60	1524	21	524	107	2724	-	179	4554	-9	-238	10,9	-	6,6
120	3048	96	2438	72	1829	25	629	129	3280	-	216	5476	-11	-286	10,8	-	6,5
150	3810	120	3048	90	2286	31	786	162	4114	-	270	6859	-14	-357	10,8	-	6,5
180	4572	144	3658	108	2743	37	943	195	4948	-	324	8242	-17	-429	10,8	-	6,5
200	5080	160	4064	120	3048	41	1048	217	5504	-	361	9164	-19	-476	10,8	-	6,5
240	6096	192	4877	144	3658	50	1257	260	6616	-	433	11008	-23	-572	10,8	-	6,5
270	6858	216	5486	162	4115	56	1414	293	7450	-	488	12391	-25	-643	10,8	-	6,5
300	7620	240	6096	180	4572	62	1572	326	8284	-	542	13774	-28	-714	10,7	-	6,5

**[MC342X/MC302X]**

Diyagonal		Ekran Boyutu				B		C				D		α			
		Genişlik		Yükseklik				geniş		tele				geniş	-	tele	
inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm	-	inç	mm	inç	mm	derece	-	derece
30	762	24	610	18	457	6	163	34	876	-	42	1058	-3	-65	10,6	-	8,8
40	1016	32	813	24	610	9	218	46	1180	-	56	1422	-3	-87	10,5	-	8,7
60	1524	48	1219	36	914	13	327	70	1786	-	85	2150	-5	-130	10,4	-	8,6
80	2032	64	1626	48	1219	17	436	94	2393	-	113	2879	-7	-174	10,3	-	8,6
100	2540	80	2032	60	1524	21	545	118	3000	-	142	3607	-9	-217	10,3	-	8,6
120	3048	96	2438	72	1829	26	653	142	3606	-	171	4335	-10	-261	10,3	-	8,6
150	3810	120	3048	90	2286	32	817	178	4517	-	214	5427	-13	-326	10,2	-	8,6
180	4572	144	3658	108	2743	39	980	214	5427	-	257	6520	-15	-391	10,2	-	8,5
200	5080	160	4064	120	3048	43	1089	238	6033	-	285	7248	-17	-435	10,2	-	8,5
240	6096	192	4877	144	3658	51	1307	285	7247	-	343	8704	-21	-522	10,2	-	8,5
270	6858	216	5486	162	4115	58	1470	321	8157	-	386	9797	-23	-587	10,2	-	8,5
300	7620	240	6096	180	4572	64	1634	357	9067	-	429	10889	-26	-652	10,2	-	8,5

## 6. Kurulum ve Bağlantılar

### [ME372W]

Diyagonal		Ekran Boyutu				B		C				D		α			
		Genişlik		Yükseklik				geniş		tele				geniş		tele	
inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm	-	inç	mm	inç	mm	derece	-	derece
30	762	25	646	16	404	6	154	30	755	-	51	1291	-2	-48	11,5	-	6,8
40	1016	34	862	21	538	8	206	40	1025	-	69	1740	-3	-64	11,3	-	6,7
60	1524	51	1292	32	808	12	309	62	1565	-	104	2638	-4	-95	11,2	-	6,7
80	2032	68	1723	42	1077	16	411	83	2105	-	139	3536	-5	-127	11,1	-	6,6
100	2540	85	2154	53	1346	20	514	104	2645	-	175	4434	-6	-159	11,0	-	6,6
120	3048	102	2585	64	1615	24	617	125	3186	-	210	5332	-8	-191	11,0	-	6,6
150	3810	127	3231	79	2019	30	771	157	3996	-	263	6679	-9	-238	10,9	-	6,6
180	4572	153	3877	95	2423	36	926	189	4806	-	316	8025	-11	-286	10,9	-	6,6
200	5080	170	4308	106	2692	40	1028	210	5346	-	351	8923	-13	-318	10,9	-	6,6
240	6096	204	5169	127	3231	49	1234	253	6427	-	422	10719	-15	-381	10,9	-	6,6
270	6858	229	5816	143	3635	55	1388	285	7237	-	475	12066	-17	-429	10,9	-	6,6
300	7620	254	6462	159	4039	61	1543	317	8048	-	528	13413	-19	-477	10,8	-	6,6

### [MC382W]

Diyagonal		Ekran Boyutu				B		C				D		α			
		Genişlik		Yükseklik				geniş		tele				geniş		tele	
inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm	-	inç	mm	inç	mm	derece	-	derece
30	762	25	646	16	404	6	160	34	856	-	41	1046	-2	-42	10,6	-	8,7
40	1016	34	862	21	538	8	214	45	1153	-	55	1403	-2	-55	10,5	-	8,7
60	1524	51	1292	32	808	13	321	69	1748	-	83	2117	-3	-83	10,4	-	8,6
80	2032	68	1723	42	1077	17	428	92	2342	-	111	2831	-4	-111	10,3	-	8,6
100	2540	85	2154	53	1346	21	534	116	2937	-	140	3545	-5	-139	10,3	-	8,6
120	3048	102	2585	64	1615	25	641	139	3531	-	168	4260	-7	-166	10,3	-	8,6
150	3810	127	3231	79	2019	32	802	174	4423	-	210	5331	-8	-208	10,3	-	8,6
180	4572	153	3877	95	2423	38	962	209	5314	-	252	6402	-10	-250	10,3	-	8,5
200	5080	170	4308	106	2692	42	1069	233	5909	-	280	7116	-11	-277	10,3	-	8,5
240	6096	204	5169	127	3231	50	1283	279	7097	-	336	8544	-13	-333	10,2	-	8,5
270	6858	229	5816	143	3635	57	1443	315	7989	-	379	9615	-15	-374	10,2	-	8,5
300	7620	254	6462	159	4039	63	1603	350	8881	-	421	10686	-16	-416	10,2	-	8,5

### [MC332W]

Diyagonal		Ekran Boyutu				B		C				D		α			
		Genişlik		Yükseklik				geniş		tele				geniş		tele	
inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm	-	inç	mm	inç	mm	derece	-	derece
30	762	25	635	16	406	7	174	38	955	-	45	1149	-1	-29	10,3	-	8,6
40	1016	34	864	21	533	9	229	50	1277	-	60	1536	-2	-38	10,2	-	8,5
60	1524	51	1295	32	813	14	348	76	1922	-	91	2311	-2	-58	10,2	-	8,5
80	2032	68	1727	42	1067	18	457	101	2567	-	121	3086	-3	-77	10,2	-	8,5
100	2540	85	2159	53	1346	23	577	126	3211	-	152	3860	-4	-96	10,2	-	8,5
120	3048	102	2591	64	1626	27	697	152	3856	-	182	4635	-5	-115	10,2	-	8,5
150	3810	127	3226	79	2007	34	860	190	4823	-	228	5797	-6	-144	10,2	-	8,5
180	4572	153	3886	95	2413	41	1035	228	5790	-	274	6959	-7	-173	10,2	-	8,5
200	5080	170	4318	106	2692	45	1154	253	6435	-	304	7733	-8	-192	10,2	-	8,5
240	6096	204	5182	127	3226	54	1383	304	7725	-	365	9283	-9	-230	10,2	-	8,5
270	6858	229	5817	143	3632	61	1557	342	8692	-	411	10445	-10	-259	10,2	-	8,5
300	7620	254	6452	159	4039	68	1732	380	9659	-	457	11607	-11	-288	10,2	-	8,5

### [ME382U/ME342U]

Diyagonal		Ekran Boyutu				B		C				D		α			
		Genişlik		Yükseklik				geniş		tele				geniş		tele	
inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm	-	inç	mm	inç	mm	derece	-	derece
30	762	25	646	16	404	6	154	29	745	-	49	1240	-2	-48	11,7	-	7,1
40	1016	34	862	21	538	8	206	40	1012	-	66	1670	-3	-64	11,5	-	7,0
60	1524	51	1292	32	808	12	309	61	1545	-	100	2532	-4	-95	11,3	-	6,9
80	2032	68	1723	42	1077	16	411	82	2079	-	134	3393	-5	-127	11,2	-	6,9
100	2540	85	2154	53	1346	20	514	103	2612	-	167	4254	-6	-159	11,1	-	6,9
120	3048	102	2585	64	1615	24	617	124	3145	-	201	5115	-8	-191	11,1	-	6,9
150	3810	127	3231	79	2019	30	771	155	3945	-	252	6407	-9	-238	11,1	-	6,9
180	4572	153	3877	95	2423	36	926	187	4745	-	303	7699	-11	-286	11,0	-	6,9
200	5080	170	4308	106	2692	40	1028	208	5278	-	337	8560	-13	-318	11,0	-	6,9
240	6096	204	5169	127	3231	49	1234	250	6345	-	405	10283	-15	-381	11,0	-	6,8
270	6858	229	5816	143	3635	55	1388	281	7145	-	456	11575	-17	-429	11,0	-	6,8
300	7620	254	6462	159	4039	61	1543	313	7945	-	507	12867	-19	-477	11,0	-	6,8

### UYARI

- Projektörünüzün tavan montajı yetkili bir tekniker tarafından yapılmalıdır. Daha fazla bilgi için NEC bayinizle temasa geçin.
- Projektörü kendiniz monte etmeye çalışmayın.
- Projektörünüzü sadece sağlam ve düz yüzeylerde kullanın. Eğer projektör yere düşerse, yaralanabilirsiniz ve projektör ciddi şekilde hasar görebilir.
- Projektörü büyük sıcaklık deęişimleri olan yerlerde kullanmayın. Projektör 5 °C (41 °F) ve 40 °C (104 °F) arasındaki sıcaklıklarda kullanılmalıdır (35 °C ila 40 °C/95 °F ila 104 °F sıcaklıklarda otomatik olarak Eko. modu seçilir).
- Projektörü neme, toza veya dumana maruz bırakmayın. Bu perdeye yansıyan görüntüye hasar verecektir.
- Isının dağılılabilmesi için projektörünüz etrafında yeterli havalandırma olduğundan emin olun. Projektörün önündeki veya yanındaki havalandırma deliklerini örtmeyin.

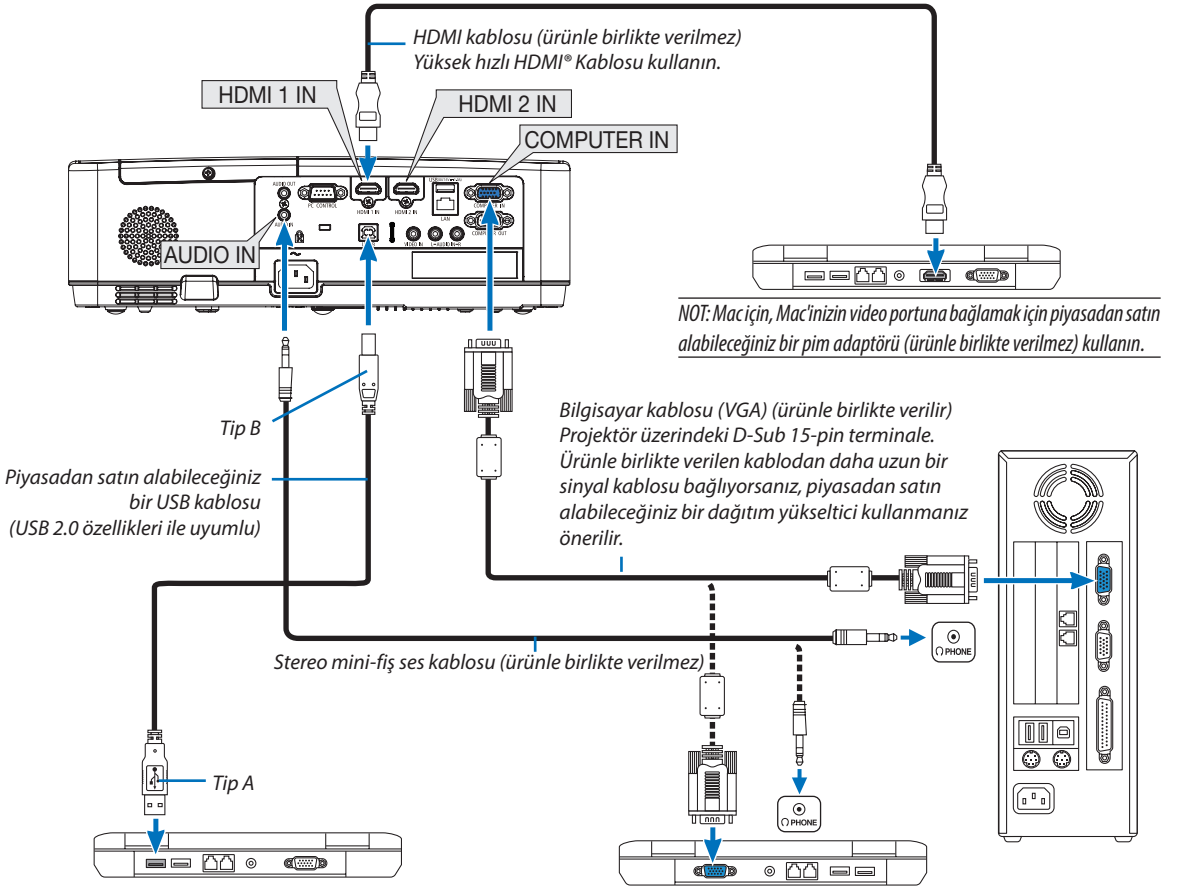
## 2 Bağlantıların Yapılması

### Bilgisayarınızı Bağlama

Bilgisayar kabloları, HDMI ve USB bilgisayara bağlanmak için kullanılabilir. Bağlantı kablosu projektör ile birlikte verilmez. Lütfen bağlantı için uygun bir kablo hazırlayın.

NOT: Tak ve Çalıştır ile Desteklenen Sinyaller (DDC2)

GİRİŞ		
COMPUTER IN	HDMI 1 IN	HDMI 2 IN
analog	dijital	dijital
Evet	Evet	Evet



- Projektörü açtıktan sonra uygun giriş terminali için kaynak adını seçin.

Giriş terminali	Projektör kasasındaki INPUT (GİRİŞ) düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
COMPUTER IN	BİLGİSAYAR	(COMPUTER)
HDMI 1 IN	HDMI1	(HDMI 1)
HDMI 2 IN	HDMI2	(HDMI 2)
USB-B	USB-B	(USB-B)

**NOT:** Projektör NEC ISS-6020 anahtarlayıcının video kodlanmış çıkışları ile uyumlu değildir.

**NOT:** Bir görüntü, bir Video kaynağı piyasada satılan bir tarama dönüştürücü ile yeniden oynatıldığında doğru şekilde görüntülenmeyebilir.

Bunun sebebi projektörün video sinyalini varsayılan olarak bilgisayar sinyali gibi işlemesidir. Bu durumda şunları yapın:

\* Ekranın alt ve üst kısımlarında siyah bölümlere sahip bir görüntü olduğunda veya karanlık görüntü düzgün gösterilmediğinde:

Ekranı dolduracak bir görüntü yansıtın ve daha sonra uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki OTOM. AYAR. düğmesine basın.

### **Bilgisayarın harici ekranını etkinleştirme.**

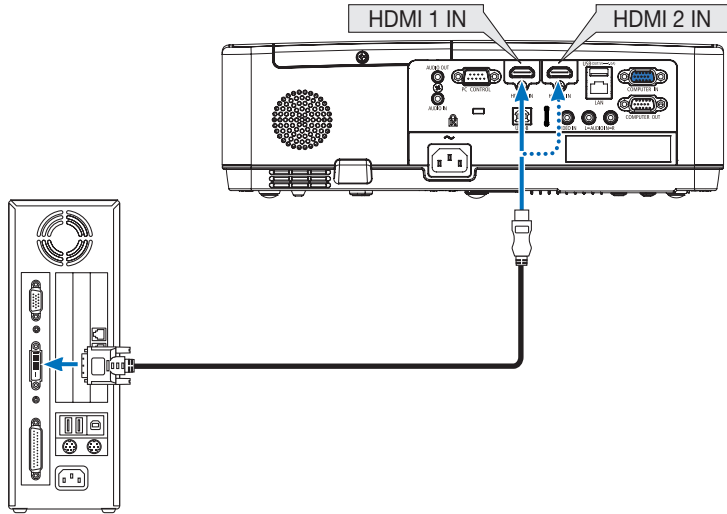
Dizüstü bilgisayarın ekranında görüntü olması bunu çıkış sinyali olarak projektöre gönderdiği anlamına gelmez.

PC uyumlu dizüstü bilgisayar kullanırken, fonksiyon tuşlarının kombinasyonu harici ekranı etkinleştirir/devre dışı bırakır.

Genellikle, "Fn" tuşunun 12 fonksiyon tuşundan biri ile kombinasyonu harici ekranı açar veya kapatır. Örneğin NEC dizüstü bilgisayarlarda Fn + F3, Dell dizüstü bilgisayarlarda Fn + F8 tuş kombinasyonları harici ekran seçimini değiştirir.

### **DVI sinyal kullanımı ile ilgili uyarılar**

- Bilgisayarın DVI çıkış terminali olduğunda, bilgisayarı projektörün HDMI 1 veya HDMI 2 giriş terminaline bağlamak için piyasadan satın alabileceğiniz dönüştürücü kablo kullanın (sadece dijital video sinyalleri girilebilir).

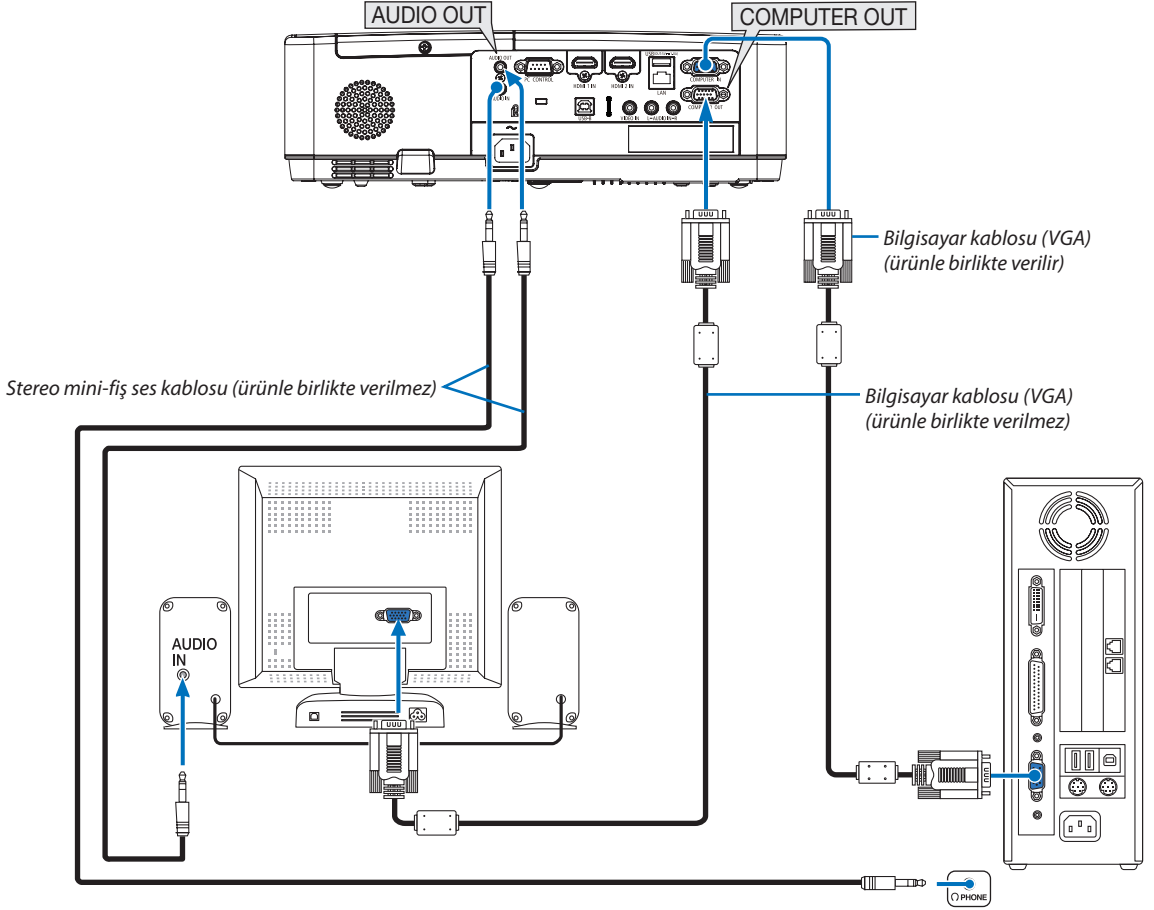


**NOT:** DVI Dijital Sinyal İzlerken

- Bağlamadan önce projektörü ve bilgisayarı kapatın.
- Bir video deck tarama dönüştürücü vb. ile bağlandığında, hızlı ileri ve hızlı geri sarma sırasında görüntü düzgün olmayabilir.
- DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface) revizyon 1.0 standardı ile uyumlu DVI - HDMI dönüştürücü kablo kullanın. Kablo 5 m uzunlukta olmalıdır.
- DVI-HDMI kablosunu bağlamadan önce projektörü ve PC'yi kapatın.
- Bir DVI dijital sinyali yansıtmak için: Kabloları bağlayın, projektörü açın, sonrasında HDMI girişi seçin. Son olarak PC'nizi açın. Bunu yapmamak grafik kartın dijital çıkışını aktive edemeyebilir, bunun sonucu olarak görüntü gösterilmez. Bu olduğu takdirde PC'nizi yeniden başlatın.
- Projektör çalışırken DVI-HDMI kablosunun bağlantısını kesmeyin. Sinyal kablosunun bağlantısı kesildiyse ve sonra tekrar bağlandıysa, görüntü düzgün gösterilmeyebilir. Bu olduğu takdirde PC'nizi yeniden başlatın.
- COMPUTER video giriş terminaleri Windows Tak ve Çalıştır özelliğini destekler.
- Bir Mac bilgisayara bağlamak için (piyasadan alabileceğiniz) bir Mac sinyal adaptörü gerekebilir.



## Harici Monitör Bağlama



Bilgisayardan gelen yansıttığınız analog görüntüyü projektörle eş zamanlı olarak izlemek amacıyla ayrı harici bir monitör bağlayabilirsiniz.

## NOT:

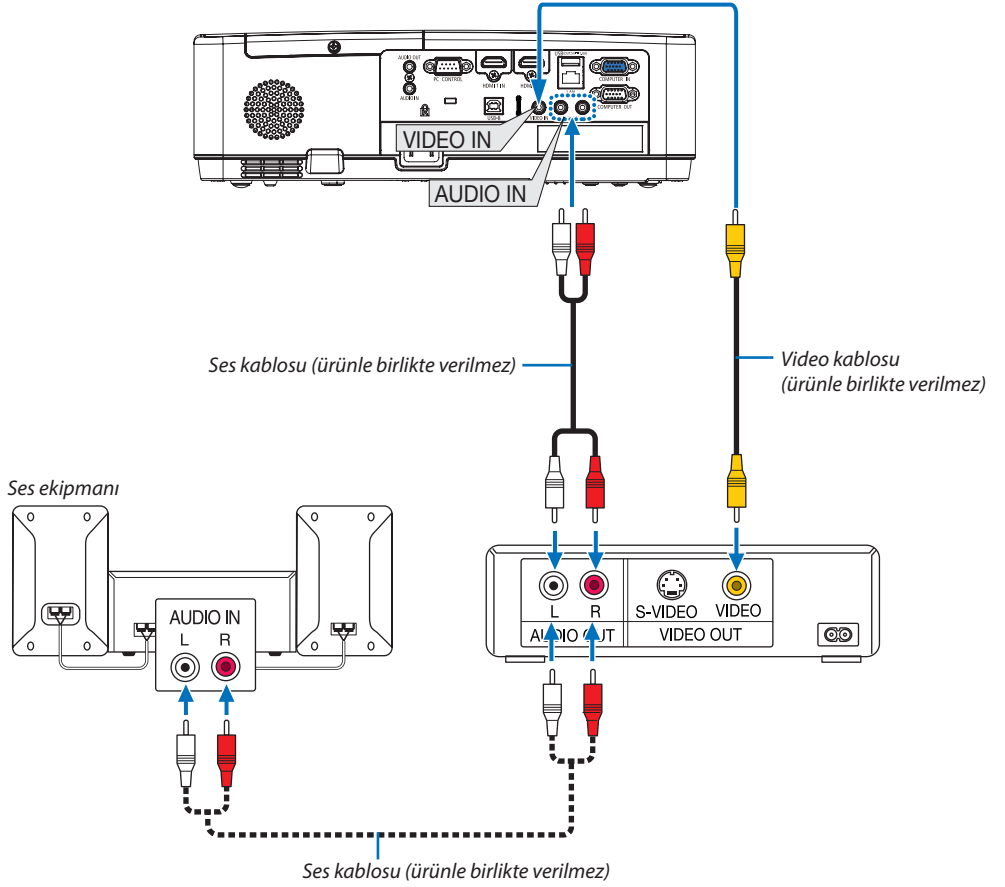
- AUDIO OUT jakı, kulaklık terminalini desteklemez.
- Ses ekipmanı bağlandığında, projektör hoparlörü devre dışıdır.
- Bu projektörün COMPUTER OUT bağlantı noktasından yapılan sinyal çıkışı, görüntüyü özel bir ekrana yansıtmak içindir.
- Bekleme modunda AĞ BEKLEMESİ ayarlı olduğunda, projektör bekleme durumunda 3 dakika üzerinde hiçbir sinyal uygulanmazsa, COMPUTER OUT veya AUDIO OUT terminalinden yapılan çıkış durdurulacaktır. Bu durumda bilgisayar kablosunu çıkartın ve video sinyali girişi yaptıktan sonra yeniden takın.

## Monitor out ve uyku modu:

- [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçildiğinde COMPUTER OUT terminali çalışmayacaktır. COMPUTER OUT terminali yalnızca uyku modunda çalışacaktır. COMPUTER IN terminalinden bir sinyal uygulamak projektörü uyku moduna sokacaktır, bu da size COMPUTER OUT terminalini ve AUDIO OUT mini jakını kullanma olanağı sağlar. Uyku modu bekleme modlarından biridir.
- Ağ bekleme modunda, son görüntülenen bilgisayar veya video kaynağından gelen ses duyulacaktır. BNC-COMPUTER IN terminali dönüştürülmüş sinyali bekleme modu ve uyku modunda verilmeyecektir.

## DVD Oynatıcı veya diğer AV Ekipmanını Bağlama

## Video Girişi Bağlama



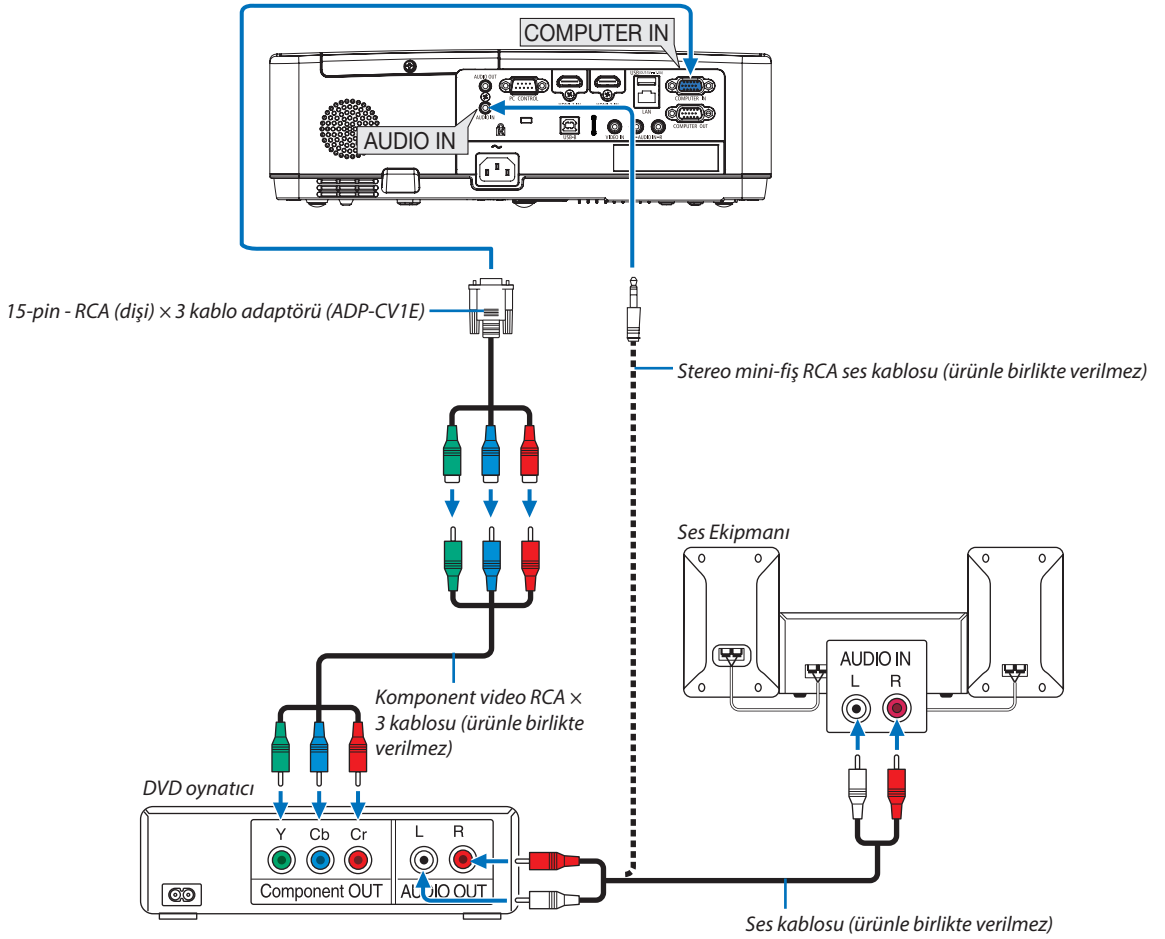
- Projektörü açtıktan sonra uygun giriş terminali için kaynak adını seçin.

Giriş terminali	Projektör kasasındaki INPUT (GİRİŞ) düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
VIDEO IN	VIDEO	(VIDEO)

*NOT: Ekipmanınızın video çıkış gereksinimleri hakkında daha fazla bilgi için VCR kullanıcı kılavuzunuza bakın.*


*NOT: Görüntü, bir Video kaynağı bir tarama dönüştürücüsü aracılığıyla hızlı ileri veya hızlı geri oynatıldığında doğru şekilde görüntülenmeyebilir.*

## Komponent Girişi Bağlama



Bir komponent sinyali otomatik olarak görüntülenecektir. Görüntülenmezse, menüden [AYARLAMA] → [SEÇENEKLER(1)] → [SİNYAL SEÇME] → [BİLGİSAYAR] seçeneğini seçin ve Komponent radyo düğmesini işaretleyin.

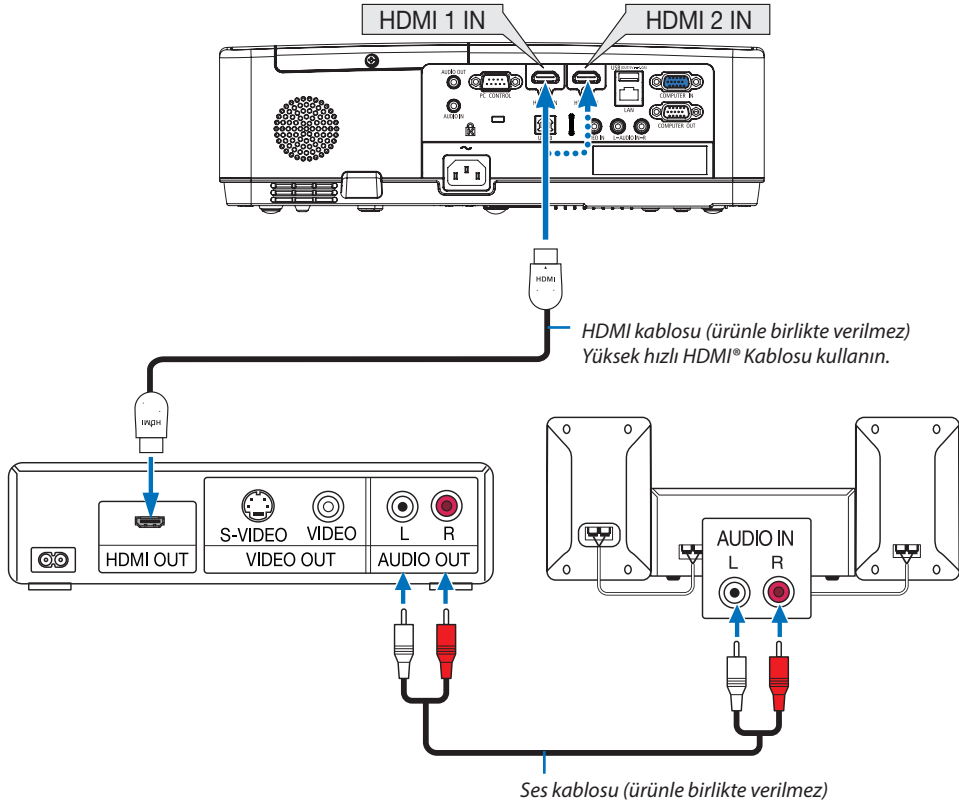
- Projektörü açtıktan sonra uygun giriş terminali için kaynak adını seçin.

Giriş terminali	Projektör kasasındaki INPUT (GİRİŞ) düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
COMPUTER IN	 BİLGİSAYAR	(COMPUTER)



NOT: DVD oynatıcınızın video çıkış gereksinimleri hakkında daha fazla bilgi için DVD oynatıcı kullanıcı kılavuzunuza bakın.

## HDMI Giriş Bağlama

DVD oynatıcınızın, sabit disk oynatıcınızın, Blu-ray oynatıcınızın veya dizüstü PC'nizin HDMI çıkışını projektörünüzün HDMI IN terminaline bağlayabilirsiniz.



- Projektörü açtıktan sonra uygun giriş terminali için kaynak adını seçin.

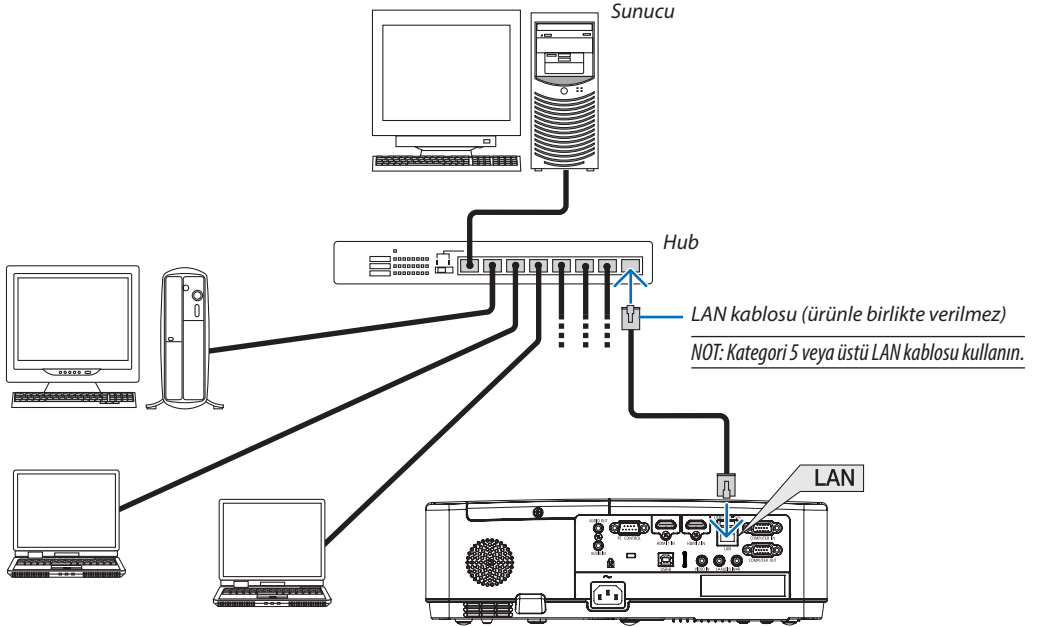
Giriş terminali	Projektör kasasındaki INPUT (GİRİŞ) düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
HDMI 1 IN	 HDMI1	(HDMI1)
HDMI 2 IN	 HDMI2	(HDMI2)

- Projektörün HDMI1 IN (veya HDMI2) terminalini DVD oynatıcıya bağlarken, projektörün video düzeyi ayarları DVD oynatıcının video düzeyine uygun olarak yapılabilir. Menüden [AYARLAMA] → [SEÇENEKLER(1)] → [VIDEO DÜZEYİ] seçeneğini seçin ve gereken ayarları yapın.

### Kablolu LAN'a Bağlama

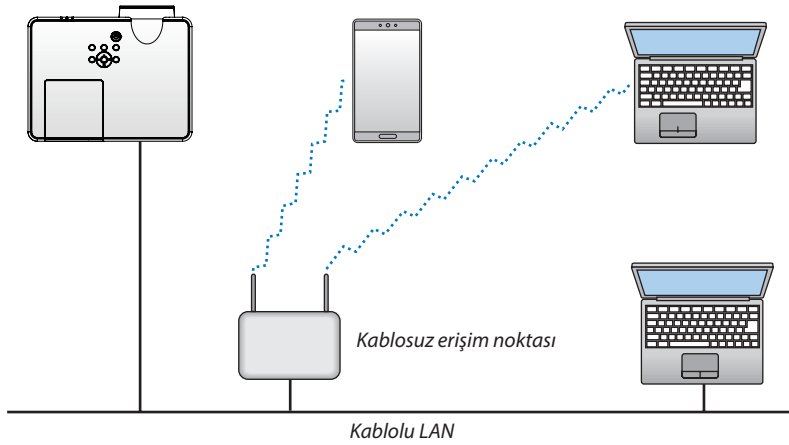
Projektör standart olarak LAN porta (RJ-45) sahiptir, bu port LAN kablosu ile LAN bağlantısı sağlar. LAN bağlantısı kullanmak için projektör menüsünden LAN ayarlarını yapmalısınız. (→ sayfa 99)

### LAN bağlantısı örneği (1)



### LAN bağlantısı örneği (2)

Kablosuz LAN erişim noktası, terminallere AKILLI BAĞLANTI ile kolayca bağlanmayı sağlar.



### Kablosuz LAN'a Bağlanma (Opsiyonel: NP05LM serisi)

USB Kablosuz LAN Ünitesi kablosuz LAN bağlantısı da sağlar. Kablosuz LAN bağlantısı kullanmak için projektöre IP adresi atamalısınız.

#### Önemli:

- Eğer projektörü kablosuz LAN ekipmanının kullanımının yasak olduğu bir yerde USB Kablosuz LAN Ünitesi ile kullanıyorsanız, USB Kablosuz LAN Ünitesini projektörden çıkartın.
- Ülkeniz veya bölgeniz için uygun USB Kablosuz LAN Ünitesini satın alın.

#### NOT:

- USB Kablosuz LAN Ünitesi üzerindeki yeşil LED yanıp sönerek Kablosuz USB LAN ünitesinin çalışmakta olduğunu gösterir.
- Bilgisayarınızın kablosuz LAN adaptörü (veya ünitesi) Wi-Fi (IEEE 802.11b/g/n) standardı ile uyumlu olmalıdır.

### USB Kablosuz LAN Ünitesi Takma

#### NOT:

- USB Kablosuz LAN Ünitesi USB Kablosuz LAN Ünitesi portuna doğru yönde takılmalıdır. Ters yönde takılamaz. Eğer USB Kablosuz LAN Ünitesi aşırı güç uygulanarak ters yönde takılırsa USB portu kırılabilir.
- USB Kablosuz LAN Ünitesine dokunmadan önce, vücudunuzdaki statik elektriği boşaltmak için metalik bir nesneye dokunun (kapı kolu veya alüminyum pencere çerçevesi gibi).
- USB Kablosuz LAN ünitesi daima ana güç kapalıyken takılmalı ve çıkartılmalıdır. Bunu yapmamak projektörün arızalanmasına veya USB kablosuz LAN ünitesinin hasar görmesine yol açabilir. Eğer projektör düzgün çalışmazsa projektörü kapatın, güç kablosunu çıkartın ve tekrar takın.
- Projektörün USB portu İZLEYİCİ için yaygın kullanımdır. USB bellek takılı ve İZLEYİCİ etkin olduğunda, kablosuz LAN'ı kullanamazsınız.

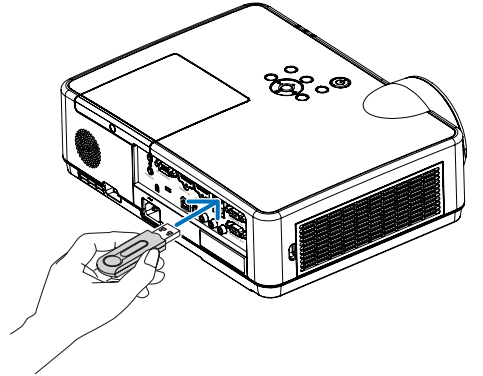
#### 1. Projektörü kapatmak için GÜÇ düğmesine basın ve bekleme durumuna alın ve güç kablosunu çıkartın.

#### 2. USB Kablosuz LAN ünitesini USB porta yavaşça yerleştirin.

USB Kablosuz LAN Ünitesinin kapağını çıkartın ve sonrasında yüzeyi aşağı bakacak şekilde (gösterge tarafı) yerleştirin. Kapağı daha sonra kullanmak üzere saklayın.

#### NOT:

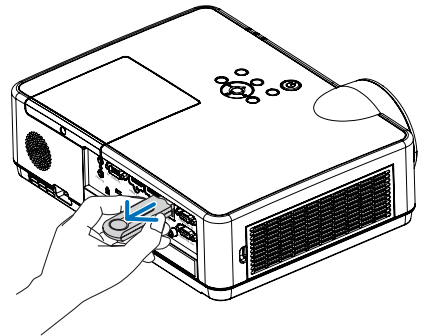
- USB Kablosuz LAN Ünitesini zorlayarak yerleştirmeyin.
- Hırsızlığa ve düşmeye karşı önlem olarak, ürünle birlikte verilen askıyı, askı sabitleme deliğine takın.



USB Kablosuz LAN Ünitesini çıkartmak için güç kablosunu çıkartın ve yukarıdaki prosedürü uygulayın.

#### NOT:

- USB Kablosuz LAN Ünitesi üzerindeki yeşil LED yanıp sönerek Kablosuz LAN ünitesinin çalışmakta olduğunu gösterir. Eğer USB Kablosuz LAN Ünitesi yanlış takıldıysa mavi LED yanıp sönmez.
- USB Kablosuz LAN Ünitesi üzerindeki düğmeye basmayın. Düğme bu modelle çalışmayacaktır.



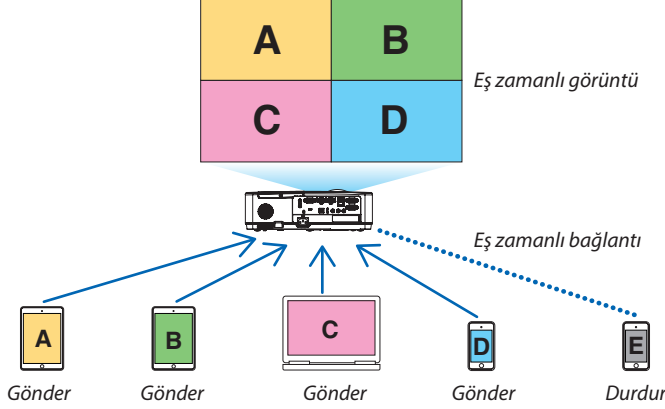
# 7. Ağa Bağlanma

## 1 Üniteyi ağa bağlayarak yapabileceğiniz

- Ekran görüntülerini kablolu bir LAN/kablosuz LAN yoluyla MultiPresenter uygulamamızın yüklü olduğu bir terminalden üniteye gönderebilir ve bir ekrana yansıtabilirsiniz.

MultiPresenter hakkında daha fazla ayrıntı için şirketimizin web sitesine bakın.

<https://www.nec-display.com/dl/en/soft/multipresenter/index.html>



- Üniteyi kablosuz bir LAN kullanarak bağlarken, aşağıdaki 3 profili menüde [AĞ AYARLARI] altında ayarlayabilirsiniz.

Profil adı	Açıklama
AKILLI BAĞLANTI	Ünite kolayca uçtan uca MultiPresenter yüklü bir bilgisayara veya tablet terminaline bağlanabilir.
ALTYAPI	Üniteyi varolan bir erişim noktasına bağlayın ve MultiPresenter yüklü bir bilgisayara veya tablet terminaline bağlayın.
BASIT ERIŞİM NOKTASI	Üniteyi bir bilgisayara veya tablet terminaline bağlamak için bir basit erişim noktasına dönüştürün.

- Birden fazla bilgisayar veya tablet terminali aynı anda bağlanabilir. SERBEST bir modda maksimum 16 ünite bağlanabilir ve YONETILMIS modunda maksimum 50 ünite bağlanabilir.
- Kablolu bir LAN/kablosuz LAN'a bağlı bir bilgisayarın ve tablet terminalin web tarayıcısını kullanarak projektörü kontrol etmek veya AĞ AYARLARI'nı yapılandırmak için projektörü bir HTTP sunucusuna bağlayabilirsiniz.
- Ünitenin ağ servisi ayarları yapılandırılarak, AMX UYARI IŞIĞI, HTTP sunucusu oturum açma şifresi, PJLink, POSTA ALARMİ, CRESTRON vb. kullanılabilir.

## 2 MultiPresenter'a Bağlama

### Hazırlıklar:

- Üniteyi kablolu bir LAN'a bağlarken, bir LAN kablosunu üniteye bağlayın. (→ sayfa 94)
- Üniteyi kablolu bir LAN'a bağlarken, üniteye ayrıca satılan (veya birlikte verilen) bir LAN ünitesi (NP05LM) takın. (→ sayfa 95)
- Projektörün AĞ AYARLARI'nı yapılandırın. (→ sayfa 99)
- MultiPresenter uygulamasını bilgisayara veya tablet terminaline yükleyin.  
<https://www.nec-display.com/dl/en/soft/multipresenter/index.html>

Her kablousuz LAN profili "AKILLI BAĞLANTI", "ALTYAPI" ve "BASİT ERIŞİM NOKTASI" için prosedür burada açıklanmıştır.

### 1 AKILLI BAĞLANTI ile bağlanırken

#### 1. Ünitenin gücünü açın ve uzaktan kumandadaki APPS düğmesine basın.

MultiPresenter başlangıç ekranı görüntülenir.

#### 2. MultiPresenter'ı başlatın.

Hedef aygıt ekranı görüntülenir.

#### 3. Hedef aygıt ekranında başlangıç ekranında görüntülenen 4 basamaklı PIN kodunu girin.

Projektör ile bağlantı tamamlandığında, bilgisayarın veya tablet terminalinin ekranı ekranda yansıtılır.





### ② ALTYAPI bağlanırken

1. **Ünitenin gücünü açın ve uzaktan kumandadaki APPS düğmesine basın.**  
MultiPresenter başlangıç ekranı görüntülenir.
2. **Üniteyi ve bilgisayarınızı veya tablet terminalini aynı ağa bağlayın.**

NOT:

- Bağlanılacak ağın "BAĞLANTI BİLGİSİ" için ağ yöneticisiyle kontrol edin.

### 3. MultiPresenter'ı başlatın.

Hedef aygıt ekranı görüntülenir.

### 4. Hedef aygıt ekranında başlangıç ekranında görüntülenen 4 basamaklı PIN kodunu girin.

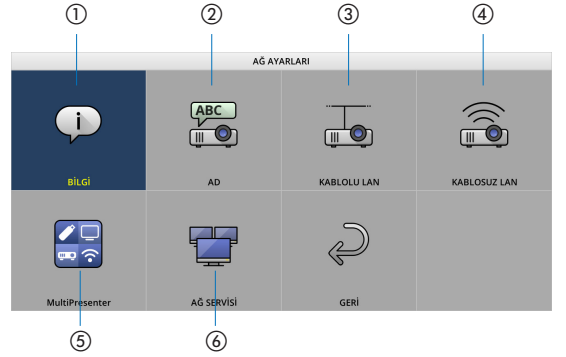
Projektör ile bağlantı tamamlandığında, bilgisayarın veya tablet terminalinin ekranı ekranda yansıtılır.

### ③ BASIT ERIŞİM NOKTASI bağlanırken

1. **Ünitenin gücünü açın ve uzaktan kumandadaki APPS düğmesine basın.**  
MultiPresenter başlangıç ekranı görüntülenir.
2. **Bilgisayar veya tablet terminalini başlangıç ekranında görüntülenen "SSID" ile eşleşen erişim noktasına bağlayın.**
3. **MultiPresenter'ı başlatın.**  
Hedef aygıt ekranı görüntülenir.
4. **Hedef aygıt ekranında başlangıç ekranında görüntülenen 4 basamaklı PIN kodunu girin.**  
Projektör ile bağlantı tamamlandığında, bilgisayarın veya tablet terminalinin ekranı ekranda yansıtılır.

### 3 AĞ AYARLARI

İmleci başlangıç ekranının sağ altındaki [AĞ AYARLARI] üzerine taşıyın ve [AĞ AYARLARI] ekranını görüntülemek için ENTER düğmesine basın.



#### 1 BİLGİ

Ünitenin kablolu LAN ve kablosuz LAN'ı ile ilgili bilgileri görüntüler.

- AĞ AYARLARI ekranına dönmek için EXIT düğmesine basın.

#### 2 AD

PROJEKTÖR İSMİ ve ANA BİLGİSAYAR ADINI ayarlar.

Öğe adı	Açıklama
PROJEKTÖR İSMİ	<p>PROJEKTÖR İSMİNİ ayarlayın.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• İlk değer: "PJ-XXXXXXXX"</li> <li>• İlk değer "PJ-XXXXXXXX", "PJ-" + "Seri Numarası"nı temsil eder.</li> <li>• İzin verilen karakterler: Yarı genişlikli alfasayısal semboller (boşluk dahil)</li> <li>• Karakter sayısı: 1–16 karakter</li> </ul>
ANA BİLGİSAYAR ADI	<p>ANA BİLGİSAYAR ADINI ayarlayın.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• İlk değer: "pj-XXXXXXXX"</li> <li>• İlk değer "pj-XXXXXXXX", "pj-" + "Seri Numarası"nı temsil eder.</li> <li>• İzin verilen karakterler: Yarı genişlikli alfasayısal, "-"</li> </ul> <p><i>NOT:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ANA BİLGİSAYAR ADININ başlangıcında veya sonunda "-" girebilirsiniz.</li> </ul> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Karakter sayısı: 1–16 karakter</li> </ul>

#### 3 KABLOLU LAN

Kablolu LAN, DHCP, IP ADRESİ, ALTŞEBEKE MASKİ, GEÇİT, DNS vb.'nin PROFİL'ini yapılandırın.

- Kablolu bir LAN kullanırken, PROFİL'i [ETKİN] olarak ayarlayın ve gerekli ayarları yapılandırın.
- Kablolu bir LAN kullanmıyorsanız, profili [DEVRE DİŞİ] olarak ayarlayın.
- Ayarları yapılandırdığınızda, imleci [OK] üzerine getirin ve ENTER düğmesine basın.

## ④ KABLOSUZ LAN

Kablosuz LAN ayarlarını yapılandırın.

Öge adı	Açıklama
PROFİL	Aşağıda gösterildiği gibi 4 kablosuz LAN profili bulunur. <ul style="list-style-type: none"> <li>• DEVRE DİSİ (ilk değer)</li> <li>• AKILLI BAĞLANTI</li> <li>• BASİT ERİŞİM NOKTASI</li> <li>• ALTYAPI</li> </ul> Kablosuz bir LAN kullanmıyorsanız, profili [DEVRE DİSİ] olarak ayarlayın. Diğer 3 profilin ayarları birbirinden farklıdır. Bu daha sonra açıklanacaktır.

**DEVRE DİSİ**

Projektörün KABLOSUZ LAN'ını devre dışı bırakın.

**AKILLI BAĞLANTI**

Alyapı veya basit bir erişim noktasına bağlanmakla karşılaştırıldığında, bir bilgisayar veya tablet terminaline yüklenmiş MultiPresenter'a bağlanmak daha kolaydır.

Öge adı	Açıklama
PROFİL	AKILLI BAĞLANTI
MOD	Kablosuz modu (IEEE802.11b/g/n veya IEEE802.11a/n) seçin. <ul style="list-style-type: none"> <li>• İlk değer: IEEE802.11b/g/n</li> </ul>
KANAL	Kablosuz kanalı ayarlayın. <ul style="list-style-type: none"> <li>• İlk değer: OTOM.</li> </ul>
GÜVENLİK TİPİ	GÜVENLİK TIPINI ayarlayın (DEVRE DİSİ veya WPA2-PSK). <ul style="list-style-type: none"> <li>• İlk değer: DEVRE DİSİ</li> </ul> <hr/> <i>NOT:</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>• MultiPresenter ayarlarında ayarlanan PİN TÜRÜ BİR KERELİK olduğunda, GÜVENLİK TİPİ otomatik ayarlanacağından belirtilemez.</li> </ul>
GÜVENLİK ANAHTARI	GÜVENLİK ANAHTARINI ayarlayın. <ul style="list-style-type: none"> <li>• İlk değer: Boş</li> <li>• İzin verilen karakterler: Yarı genişlikli alfasayısal semboller (boşluk dahil)</li> <li>• Karakter sayısı: 8-63 karakter</li> </ul> Bir GÜVENLİK ANAHTARI ayarlandığında, karaktere eşit yıldız sayısı "*" görüntülenir. <hr/> <i>NOT:</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>• MultiPresenter ayarlarında ayarlanan PİN TÜRÜ BİR KERELİK olduğunda, GÜVENLİK ANAHTARI otomatik ayarlanacağından belirlenemez.</li> </ul>

**BASİT ERİŞİM NOKTASI**

MultiPresenter ile kurulan bilgisayarları veya tablet terminallerini projektöre bağlamak için projektörü [BASİT ERİŞİM NOKTASI]'na çevirin.

Öge adı	Açıklama
PROFİL	BASİT ERİŞİM NOKTASI
MOD	Kablosuz modu (IEEE802.11b/g/n veya IEEE802.11a/n) seçin. • İlk değer: IEEE802.11b/g/n
KANAL	Kablosuz kanalı ayarlayın. • İlk değer: OTOM.
SSID	SSID'yi ayarlayın. • İlk değer: "AP-XXXXXXXXXX" İlk değer "AP-XXXXXXXXXX", "AP-" + "Seri Numarası"nı temsil eder. • İzin verilen karakterler: Yarı genişlikli alfasayısal semboller (boşluk dahil) • Karakter sayısı: 1-32 karakter
GÜVENLİK TİPİ	Güvenlik tipini ayarlayın (DEVRE DIŞI veya WPA2-PSK). • İlk değer: DEVRE DIŞI
GÜVENLİK ANAHTARI	Güvenlik anahtarını ayarlayın. • İlk değer: Boş • İzin verilen karakterler: Yarı genişlikli alfasayısal semboller (boşluk dahil) • Karakter sayısı: 8-63 Karakter güvenlik anahtarı ayarlandığında, karaktere eşit yıldız sayısı "*" görüntülenir.

**ALTYAPI**

Üniteyi varolan bir erişim noktasına bağlayın.

Öge adı	Açıklama
PROFİL	ALTYAPI
DHCP, IP ADRESİ, ALTŞEBEKE MASKİ, GEÇİT, OTOMATİK DNS, DNS ADRESİ	DHCP, IP adresi, altşebeke maski, geçit, otomatik DNS ve DNS adresini ayarlayın.
SİTE ANKETİ	Erişim noktalarını aramak için bir site anketi doldurun. SSID ve GÜVENLİK TİPİ seçili erişim noktasına göre ayarlanır.
SSID	SSID'yi ayarlayın. • İlk değer: NECPJ • İzin verilen karakterler: Yarı genişlikli alfasayısal semboller (boşluk dahil) • Karakter sayısı: 1-32 karakter
GÜVENLİK TİPİ	GÜVENLİK TİPİ (DEVRE DIŞI, WPA2-PSK veya WPA/WPA2-PSK) ögesini ayarlayın. • İlk değer: DEVRE DIŞI
GÜVENLİK ANAHTARI	GÜVENLİK ANAHTARINI ayarlayın. • İlk değer: Boş • İzin verilen karakterler: Yarı genişlikli alfasayısal semboller (boşluk dahil) • Karakter sayısı: 8-63 karakter Bir GÜVENLİK ANAHTARI ayarlandığında, karakter sayısına eşit yıldız sayısı "*" görüntülenir.

## ⑤ MultiPresenter

MultiPresenter işlemini ayarlayın.

Öge adı	Açıklama
MOD	SERBEST modunu veya YONETILMIS modunu seçin. YONETILMIS modundayken, MultiPresenter ekranını yansıtarken projektörün uzaktan kumandasında ENTER düğmesine basarak ekranın ayırma desenini değiştirebilirsiniz. • İlk değer: SERBEST <hr/> <i>NOT:</i> • Tüm bağlantılar kesildiğinde mod ayarı uygulanır.
PİN TÜRÜ	BİR KERELİK veya STATİK'i seçin. • İlk değer: BİR KERELİK • BİR KERELİK PİN kodu otomatik oluşturulacaktır, böylece "PİN KODU" sonraki öge için girilemez. • STATİK için isteğe bağlı bir PİN kodu girin.
PİN KODU	[STATİK] için PIN kodu girin. • İlk değer: 4 basamaklı rastgele sayı • İzin verilen karakterler: Yarı genişlikli rakam • Karakter sayısı: 4 karakter (0000–9999)
PİN KODUNU BAĞLANTI PAROLASI OLARAK KULLAN	PİN kodunu şifre olarak kullanmamayı (KAPALI) veya PİN kodunu şifre olarak kullanmayı (AÇMA) seçin. • İlk değer: AÇMA
BAĞLANTI HIZI LİMİTİ	İletim için MultiPresenter kullandığı iletişim hızının üst sınırını ayarlayın. • İlk değer: DEVRE DIŞI
<b>BAŞLANGIÇ EKRANI</b>	
UYGULAMA KILAVUZUNU EDİNİN	Başlangıç ekranında MultiPresenter'ı AI ekranını görüntüleyip görüntülememeyi seçin. • İlk değer: AÇMA (görüntü)
BAĞLANTI ADIMLARI KILAVUZU	Başlangıç ekranında bağlantı prosedürünü görüntüleyip görüntülememeyi seçin. • İlk değer: AÇMA (görüntü)
BAĞLANTI BİLGİSİ	Başlangıç ekranında bağlantı bilgilerini görüntüleyip görüntülememeyi seçin. • İlk değer: AÇMA (görüntü)
<b>MultiPresenter EKRANI</b>	
BAĞLANTI BİLGİSİ	MultiPresenter bağlandığında ekranda bağlantı bilgilerini görüntüleyip görüntülememeyi seçin. • İlk değer: AÇMA (görüntü)

## ⑥ AĞ SERVİSİ

AMX UYARI IŞIĞI, HTTP SUNUCUSU, PJLink, POSTA ALARMİ, CRESTRON ve diğer ayarları yapılandırın.

Öge adı	Açıklama
AMX UYARI IŞIĞI	AMX uyarı ışıklarını iletip iletmemeyi seçin. • İlk değer: KAPALI (iletme)
HTTP SUNUCUSU	Ünitenin HTTP sunucusunda oturum açmak için şifreyi ayarlayın. • İlk değer: Boş • İzin verilen karakterler: Yarı genişlikli alfasayısal semboller • Karakter sayısı: 0-10 karakter Bir şifre ayarlandığında, karakter sayısına eşit yıldız sayısı "*" görüntülenir.

Öge adı	Açıklama	
PJLink	PJLink şifresini ayarlayın.	
	ŞİFRE AYARLARI	PJLink şifresini ayarlayın. • İlk değer: Boş • İzin verilen karakterler: Yarı genişlikli alfasayısal karakterler • Karakter sayısı: 0-32 karakter Bir şifre ayarlandığında, karakter sayısına eşit yıldız sayısı "*" görüntülenir.
POSTA ALARMİ	Posta alarmini ayarlayın ve iletim testini yapın.	
	POSTA ALARMİ	Ünitede bir alarm hedefi olayı oluştuğunda bir posta alarmı gönderip göndermemeyi seçin. • İlk değer: KAPALI (iletme)
	GÖNDERENİN ADRESİ	Üniteden E-posta gönderirken gönderenin adresini ayarlayın. • İlk değer: Boş • İzin verilen karakterler: Yarı genişlikli alfasayısal karakterler, semboller • Karakter sayısı: 0-60 karakter
	SMTP SUNUCU ADI	Üniteye bağlanmak için ağın SMTP sunucusunu ayarlayın. • İlk değer: Boş • İzin verilen karakterler: Yarı genişlikli alfasayısal karakterler, semboller • Karakter sayısı: 0-60 karakter
	ALICININ ADRESİ 1/2/3	Üniteden e-posta göndermek için hedef adresi ayarlayın (maksimum 3). • İlk değer: Boş • İzin verilen karakterler: Yarı genişlikli alfasayısal karakterler, semboller • Karakter sayısı: 0-60 karakter
	POSTA TESTİ	Ayarlara göre bir posta testi gönderin.
CRESTRON	CRESTRON işlevini ayarlayın.	
	Crestron Room View	
	Crestron Room View	Crestron Oda Görünümü'nü kullanıp kullanmamayı seçin. • İlk değer: KAPALI (kullanma)
	Crestron Control	
	Crestron Control	Crestron Kontrolü'nü kullanıp kullanmamayı seçin. • İlk değer: KAPALI (kullanma)
	IP ADRESİ	Crestron Kontrolü'nün IP adresini ayarlayın. • İlk değer: 192.168.0.100 • İzin verilen karakterler: Yarı genişlikli alfasayısal, nokta • Karakter sayısı: 7-15 karakter
	IP NUMARASI	Crestron Kontrolü'nün IP Numarasını ayarlayın. • İlk değer: 5 • İzin verilen karakterler: Yarı genişlikli alfasayısal • Giriş karakter aralığı: 3-65535 • Karakter sayısı: 1-5 karakter

## 4 Bir HTTP Tarayıcısı Kullanarak Projektörü Kontrol Etme

### Genel Bakış

HTTP Sunucusu fonksiyonu aşağıdakiler için ayar ve çalıştırma sağlar:

- **Kablolu/kablosuz ağ ayarları (AĞ AYARLARI)**

*Kablosuz LAN bağlantısını kullanmak için isteğe bağlı USB Kablosuz LAN Birimi gerekir. (→ sayfa 95)*

*Kablolu/kablosuz LAN bağlantısını kullanmak için, projektörü piyasadan temin edilebilen bir LAN kablosu ile bilgisayara bağlayın. (→ sayfa 94)*

- **Uyarı Postası Ayarı (POSTA ALARMİ)**

*Projektör bir kablolu/kablosuz ağ ile bağlantılı olduğunda, e-posta üzerinden lambda değiştirme zamanı veya hata mesajları gönderilecektir.*

- **Projektörü Çalıştırma**

*Güç açma/kapama, giriş seçimi, ses seviyesi kontrolü ve resim ayarları mümkündür.*

- **PJLink ŞİFRE, HTTP SUNUCUSU, POSTA ALARMİ, AMX UYARI IŞIĞI ve CRESTRON ayarı**

HTTP sunucusuna erişmek için:

- **Projektöre bağlı ağ üzerinden bilgisayar üzerindeki Ağ tarayıcısını başlatın ve aşağıdaki URL'yi girin:**

**http://<projektörün IP adresi> /index.html**

*İPUCU: Fabrika ayarlı IP adresi [DHCP AÇIK].*

#### NOT:

- *Projektörü bir ağ içinde kullanmak için ağ ayarları ile ilgili olarak ağ yöneticinize danışın.*
- *Ekran veya düğmenin yanıtı yavaşlatılabilir veya ağınızın ayarlarına bağlı olarak çalışma kabul edilmeyebilir. Bu olduğu takdirde ağ yöneticinize danışın. Projektör düğmelere kısa aralıklarla sık sık basıldığı takdirde yanıt vermeyebilir. Bu olduğu takdirde biraz bekleyin ve tekrar deneyin. Eğer hala yanıt alamıyorsanız, projektörü kapatın ve açın.*
- *Eğer PROJEKTÖR AĞ AYARLARI ekranı ağ tarayıcıda belirmezse, Ctrl+F5 tuşlarına basarak ağ tarayıcınızı yenileyin (ya da ön belleği silin).*
- *Bu cihaz "JavaScript" ve "Çerezler" kullanır ve tarayıcı bunları kabul edecek şekilde ayarlanmalıdır. Ayar metodu tarayıcının sürümüne bağlı olarak farklılık gösterecektir. Lütfen yardım dosyalarına ve yazılım ile birlikte gelen diğer bilgilere bakın.*

### Kullanımdan Önce Hazırlık

Tarayıcı işlemlerine başlamadan önce projektörü piyasada bulunabilen bir LAN kablosuna bağlayın. (→ sayfa 94)

Proxy sunucusu türüne ve ayar metoduna bağlı olarak bir proxy sunucusu kullanan bir tarayıcı ile çalışma mümkün olmayabilir. Her ne kadar proxy sunucusu tipi bir faktörse de, aslında ayarlanmış olan öğelerin ön bellek verimliliğine bağlı olarak gösterilmemesi mümkündür ve tarayıcıdan ayarlanmış olan içerik çalışmaya yansıtılamayabilir. Mümkün olduğu sürece proxy sunucusu kullanılmaması tavsiye edilir.

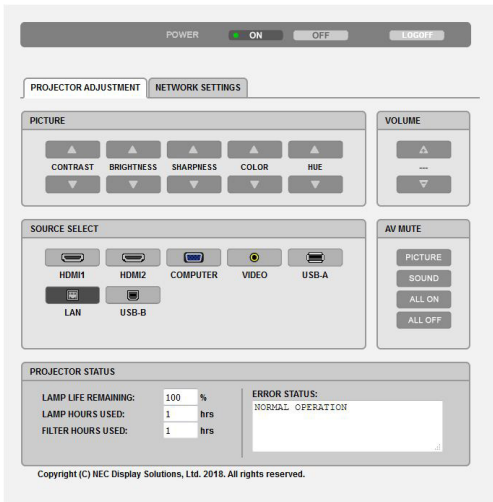
## Tarayıcı Üzerinden Çalışma için Adres Kullanımı

Adres için girilmiş olan gerçek adres veya projektörün çalışması bir tarayıcı üzerinden olduğunda URL sütununa girilen adres, ana bilgisayar adı ağ yöneticisi tarafından alan adı isim sunucusuna kaydedilmişse ya da projektörün IP adresine karşılık gelen ana bilgisayar adı kullanılan bilgisayardaki "HOSTS" (ANA BİLGİSAYARLAR) dosyasına ayarlanmışsa, projektörün IP adresine karşılık gelen ana bilgisayar adı kullanılabilir.

Örnek 1: Projektörün ana bilgisayar adı "pd.nec.co.jp" olarak ayarlandığında, ağ ayarına erişim adres veya URL sütunu girişine  
http://pj.nec.co.jp/index.html  
yazılarak sağlanır.

Örnek 2: Projektörün ana bilgisayar adı "192.168.73.1" olarak ayarlandığında, ağ ayarlarına erişim adres veya URL sütunu girişine  
http://192.168.73.1/index.html  
yazılarak sağlanır.

## PROJECTOR ADJUSTMENT



**POWER:** Bu, projektörün gücünü kontrol eder.

ON..... Güç devrededir.

OFF..... Güç devre dışıdır.

**VOLUME:** Bu, projektörün ses seviyesini kontrol eder.

▲ ..... Ses seviyesi ayar değerini artırır.

▼ ..... Ses seviyesi ayar değerini azaltır.

**AV-MUTE:** Bu, projektör sessiz fonksiyonunu kontrol eder.

PICTURE ON..... Videoyu sessizleştirir.

PICTURE OFF..... Video sessizleştirmeyi iptal eder.

SOUND ON..... Sesi sessizleştirir.

SOUND OFF..... Ses sessizleştirmeyi iptal eder.

ALL ON ..... Her bir video ve ses fonksiyonunu sessizleştirir.

ALL OFF ..... Her bir video ve ses fonksiyonunun sessizleştirmesini iptal eder.



PICTURE: Bu, projektör video ayarlarını kontrol eder.

CONTRAST ▲ ..... Kontrast ayar değerini artırır.

CONTRAST ▼ ..... Kontrast ayar değerini azaltır.

BRIGHTNESS ▲ ..... Parlaklık ayar değerini artırır.

BRIGHTNESS ▼ ..... Parlaklık ayar değerini azaltır.

SHARPNESS ▲ ..... Netlik ayar değerini artırır.

SHARPNESS ▼ ..... Netlik ayar değerini azaltır.

COLOR ▲ ..... Renk ayar değerini artırır.

COLOR ▼ ..... Renk ayar değerini azaltır.

HUE ▲ ..... Ton ayar değerini artırır.

HUE ▼ ..... Ton ayar değerini azaltır.

- Kontrol edilebilen fonksiyonlar projektöre girilen sinyale bağlı olarak değişecektir. (→ sayfa 57)

SOURCE SELECT: Bu projektör giriş terminalini değiştirir.

HDMI1 ..... HDMI 1 IN terminaline geçer

HDMI2 ..... HDMI 2 IN terminaline geçer.

COMPUTER ..... COMPUTER IN terminaline geçer.

VIDEO ..... VIDEO IN terminaline geçer.

USB-A ..... USB bellek cihazı üzerindeki verilere geçiş yapar.

LAN ..... Bir LAN sinyaline geçiş yapar.

USB-B ..... USB Portuna geçiş yapar.

PROJECTOR STATUS: Bu, projektörün durumunu görüntüler.

LAMP LIFE REMAINING .... Lambanın kalan ömrünü yüzde olarak görüntüler.

LAMP HOURS USED ..... Lambanın ne kadar saat süre ile kullanılmış olduğunu gösterir.

FILTER HOURS USED ..... Filtrenin kaç saat kullanılmış olduğunu gösterir.

ERROR STATUS..... Projektör içinde ortaya çıkan hataların durumunu görüntüler.

LOG OFF: Projektörünüzün oturumunu kapatma ve doğrulama ekranına (OTURUM AÇMA ekranı) geri dönülmesi.

**NETWORK SETTINGS**

[AĖ AYARLARI]'nın her biri hakkında ayrıntılar için bkz. "7-3. AĖ AYARLARI" (→ sayfa 99).

POWER  ON  OFF

PROJECTOR ADJUSTMENT NETWORK SETTINGS

SETTINGS NAME ALERT MAIL NETWORK SERVICE CRESTRON INFORMATION

**PIN**

PIN TYPE : ONE-TIME

PIN CODE : 9459

UTILIZE PIN CODE AS PASSWORD FOR CONNECTING WITH MultiPresenter.

**WIRED LAN**

DISABLE

ENABLE

**WIRELESS LAN**

DISABLE

INFRASTRUCTURE

SIMPLE ACCESS POINT

INTELLIGENT CONNECTION

Copyright (C) NEC Display Solutions, Ltd. 2018. All rights reserved.

## 8. Bakım

Bu bölüm filtreleri, lensi, kasayı temizlemek ve lamba ile filtreleri değiştirmek için takip etmeniz gereken basit bakım prosedürlerini açıklamaktadır.

### 1 Filtrelerin Temizlenmesi

Hava filtresi süngeri toz ve kirlerin projektörün içine girmesini önler ve sık sık temizlenmelidir. Eğer filtreler kirlenir veya tıkanırsa projektörünüz aşırı ısınabilir.

#### ⚠ UYARI

- Filtrelere yapılan tozu temizlemek için lütfen yanıcı gaz içeren bir sprey kullanmayın. Aksi takdirde yangına sebep olabilir.

*NOT: Filtre temizliği ile ilgili mesaj projektör açıldıktan veya kapandıktan sonra bir dakika boyunca görüntülenecektir. Mesaj görüntülediğinde filtreleri temizleyin. Filtreleri temizleme zamanı fabrika çıkışında [10000 H] olarak ayarlanmıştır.*

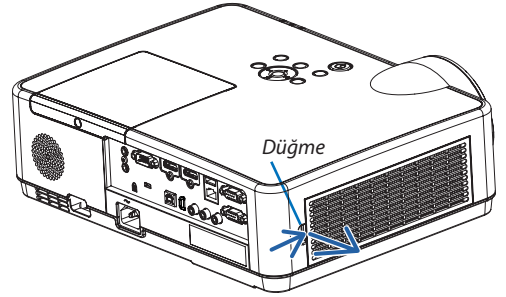
*Mesajı iptal etmek için, projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki herhangi bir düğmeye basın.*

Filtreyi temizlemek için filtre ünitesini ve filtre kapağını çıkartın.

#### ⚠ DİKKAT

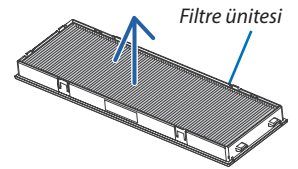
- Filtreleri temizlemeden önce projektörü kapatın, güç kablosunu çıkartın ve sonrasında kasanın soğumasını bekleyin. Bunu yapmamak elektrik çarpmasına veya yanık yaralanmalarına yol açabilir.

#### 1. Filtre ünitesini serbest bırakmak ve dışa doğru çekmek için düğmeye basın.



#### 2. Filtreyi çıkarın.

- Filtreyi filtre kapağından çıkarın.

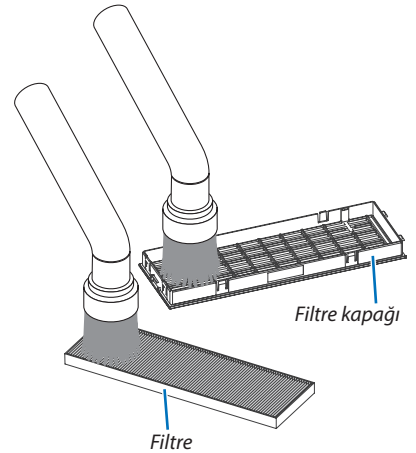


#### 3. Filtredeki tozu ve filtre kapağını çıkarın.

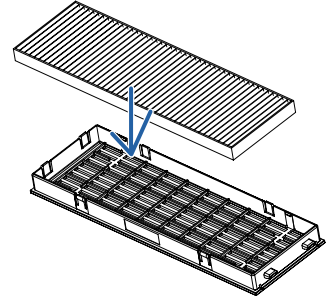
- Hem dışını hem de içini temizleyin.

*NOT:*

- Filtre tozlandığında, yumuşak fırça parçasını takın. Bu filtrelerin hasar görmesini önler.
- Filtreleri su ile yıkamayın. Bunu yapmak filtrelerin tıkanmasına yol açabilir.



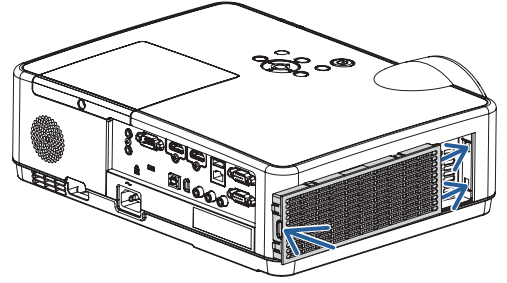
#### 4. Filtreyi filtre kapağına takın.



#### 5. Filtre ünitesini projektör kasasına geri takın.

Filtre ünitesinin ucunun iki tırnağını kasanın oluklarına yerleştirin ve filtre ünitesini kapatmak için düğmeye basın.

- Yerine oturana kadar filtre ünitesini itin.



#### 6. Filtre kullanım saatini sıfırlayın.

Güç kablosunu duvar prizine takın ve sonra projektörü açın.

Menüden, [SİFİRLA] → [FİLTRE SAATLERİNİ TEMİZLE] seçeneğini seçin.  
(→ sayfa 77)

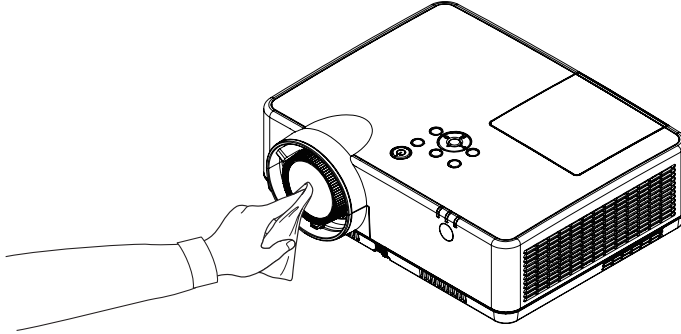
Filtreleri temizleme zaman aralığı fabrika çıkışında [KAPALI] olarak ayarlanmıştır. Projektörü olduğu gibi kullanırken, filtre kullanımını temizlemezsiniz.

## 2 Lensin Temizlenmesi

- Temizlemeden önce projektörü kapatın.
- Projektör plastik bir lense sahiptir. Piyasadan satın alabileceğiniz plastik lens temizleyici kullanın.
- Plastik bir lens kolaylıkla çizilebileceği için lens yüzeyini çizmeyin veya bozmayın.
- Plastik lens yüzeyine hasar vereceği için asla alkol veya cam lens temizleyici kullanmayın.

### ⚠ UYARI

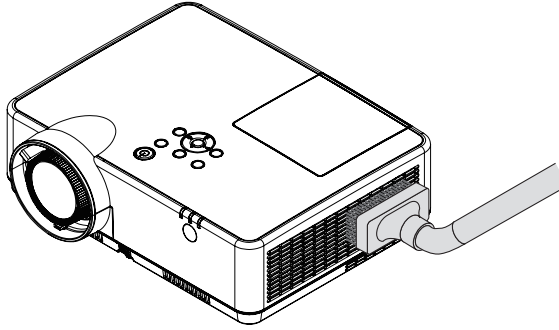
- Filtrelere yapışan tozu temizlemek için lütfen yanıcı gaz içeren bir sprey kullanmayın. Aksi takdirde yangına sebep olabilir.



## 3 Kasanın Temizlenmesi

Temizlemeden önce projektörü kapatın ve fişini prizden çekin.

- Kasanın tozunu almak için kuru yumuşak bir bez kullanın. Eğer çok kirliyse hafif deterjan kullanabilirsiniz.
- Asla güçlü deterjanlar veya alkol ya da tiner gibi çözücüler kullanmayın.
- Havalandırma kanallarını veya hoparlörleri temizlerken elektrik süpürgesi kullanın, elektrik süpürgesinin fırçasını kasanın kanallarından içeri zorla itmeyin.



*Havalandırma kanallarındaki tozları elektrik süpürgesi ile temizleyin.*

- Tıkalı havalandırma kanalları projektörün iç sıcaklığının artmasına ve buna bağlı olarak arızaya sebep olabilir.
- Kasayı çizmeyin veya parmaklarınız ya da sert nesnelere kasaya vurmeyin.
- Projektörün içinin temizlenmesi için satıcınızla görüşün.

*NOT: Kasa, lens veya perde üzerine böcek ilacı gibi uçucu şeyler uygulamayın. Kauçuk veya vinil nesnelere projektörle uzun süre temas ettirmeyin. Aksi takdirde yüzey yapısı bozulabilir veya kaplaması kalkabilir.*

## 4 Lamba ve Filtrelerin Deęiřtirilmesi

Lamba kullanım ömrünün sonuna geldiğinde, kasadaki LAMBA göstergesi turuncu renkte yanıp sönecek ve "LAMBA ÖMRÜNÜ TAMAMLADI. LÜTFEN LAMBAYI VE FİLTREYİ DEĞİŐTİRİN." mesajı belirecektir (\*). Lamba hala çalışıyor olsa da, optimum projektör performansını muhafaza etmek için lambayı deęiřtirin. Lambayı deęiřtirdikten sonra lamba sayacını sıfırlamayı unutmayın. (→ sayfa 77)

### ⚠ DİKKAT

- Kullanımdan hemen sonra LAMBAYA DOKUNMAYIN. Son derece sıcak olacaktır. Projektörü kapatın ve sonrasında güç kablosunu prizden çekin. Ellemeden önce lambanın soęuması için en az bir saat bekleyin.

- Güvenlik ve performans için belirtilen lambayı kullanın.  
Yedek lamba sipariř etmek için lamba tipinizi, NP47LP belirtin.  
Yedek lamba filtrelili olarak gelir.
- Bir lamba kapaęı vidası ve üç lamba duyu dışında HİŐBİR VİDAYI ÇIKARMAYIN. Elektrik çarpabilir.
- Lamba muhafazasının camını kırmayın.  
Lamba muhafazasının cam yüzeyinde parmak izi bırakmayın. Cam yüzey üzerinde parmak izi bırakmak istenmeyen gölgelere ve kötü resim kalitesine yol açabilir.
- Lamba kullanım ömrü sonuna geldikten sonra projektörü 100 saat daha kullandığınız takdirde projektör kapanacak ve bekleme moduna geçecektir. Bu olduęu takdirde lambayı deęiřtirdiğinizden emin olun. Lamba kullanım ömrünün sonuna geldikten sonra lambayı kullanmaya devam ederseniz lamba kırılabilir ve cam parçaları lamba muhafazasına daęılabilir. Cam parçaları yaralanmaya yol açabileceğinden bunlara dokunmayın. Bu olduęu takdirde, lamba deęiřimi için NEC bayi-nizle görüşün.

\*NOT: Bu mesaj ařaęıdaki durumlarda görüntülenecektir:

- projektör açıldıktan sonra bir dakika boyunca
- projektör kasası üzerindeki  (POWER) düęmesine veya uzaktan kumanda üzerindeki POWER (STANDBY) düęmesine basıldıęında

Mesajı kapatmak için, projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki herhangi bir düęmeye basın.

Deęiřtirme için gereken opsiyonel lamba ve aletler:

- Yıldız tornavida (arti kafalı)
- Yedek lamba

### Lamba ve Filtrelerin Deęiřtirilmesinin Adımları

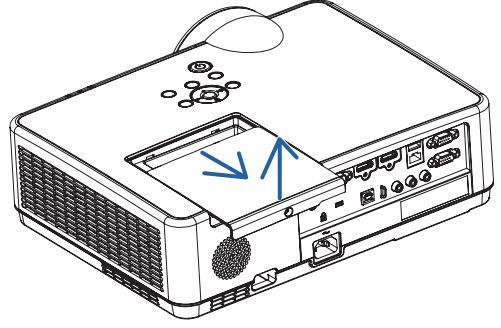
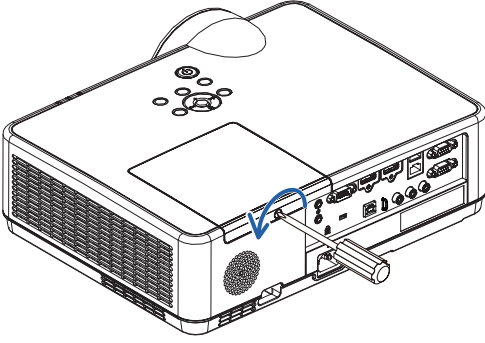
**Adım 1.** Lambayı deęiřtirin

**Adım 2.** Filtreleri deęiřtirin (→ sayfa 114)

**Adım 3.** Lamba kullanım saatini ve filtre kullanım saatini sıfırlayın (→ sayfa 115)

**Lambayı değiştirmek için:****1. Lamba kapağını çıkartın.**

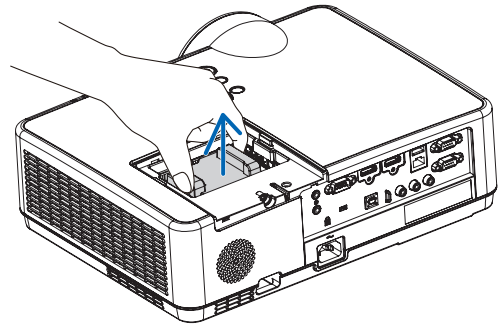
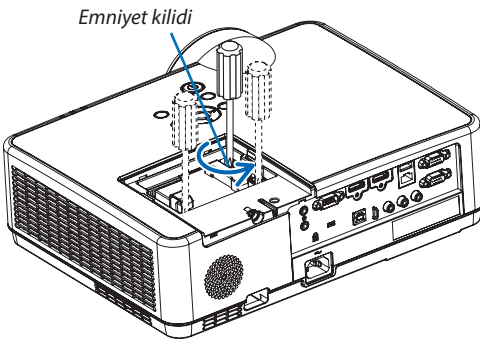
- (1) Lamba kapağı vidasını gevşetin.
  - Lamba kapağı vidası çıkartılamaz.
- (2) Lamba kapağını itin ve kaydırarak açın.

**2. Lamba muhafazasını çıkartın.**

- (1) Lamba duyunu sabitleyen üç vidayı yıldız tornavida serbest hareket edene kadar gevşetin.
  - Üç vida çıkarılamaz.
  - Elektrik çarpmasını önlemek için vidalardan biri kilitlidir. Bu kilidi atlarmaya çalışmayın.
- (2) Lamba muhafazasını tutarak çıkartın.

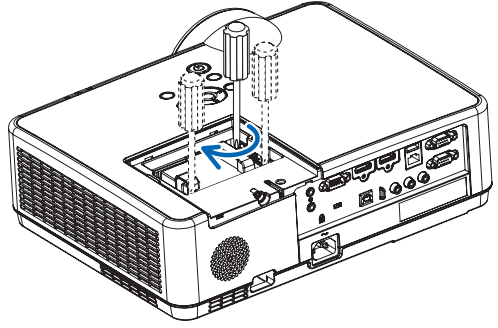
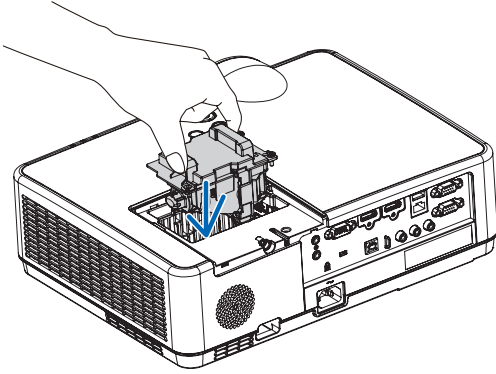
**⚠ DİKKAT:**

Çıkartmadan önce lamba muhafazasının yeterince soğuduğundan emin olun.



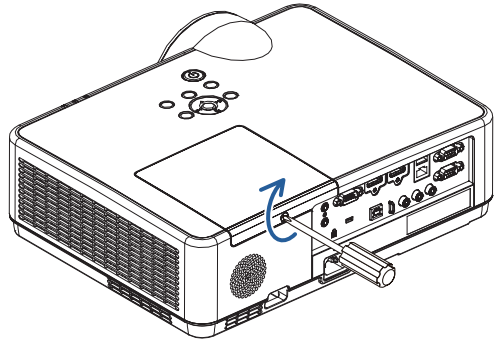
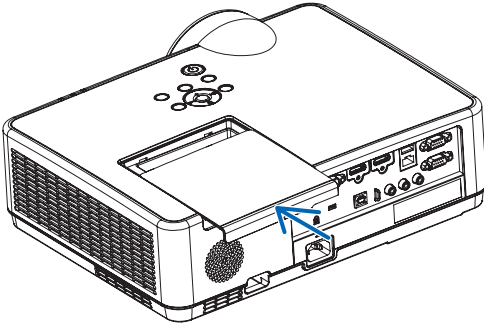
### 3. Yeni bir lamba muhafazası takın.

- (1) Lamba muhafazası soketine oturana kadar lamba muhafazasını itin.
- (2) Sabitlemek için lamba muhafazasının üst ortasından bastırın.
- (3) Üç vidayla yerine sabitleyin.
  - Vidaları sıktığınızdan emin olun.



### 4. Lamba kapağını tekrar takın.

- (1) Lamba kapağını kaydırarak yerine oturtun.
- (2) Lamba kapağını sabitlemek için vidayı sıkın.
  - Vidayı sıktığınızdan emin olun.



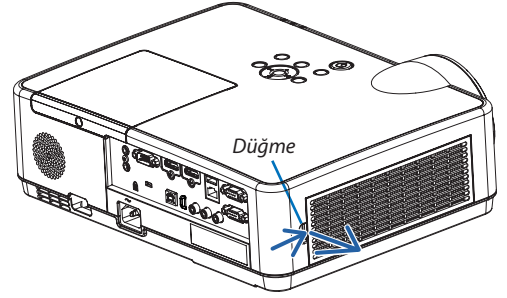
**Bu lamba değişimini tamamlayacaktır.  
Filtre değiştirmeye geçin.**

*NOTE: Projektörü lamba ömrünün sonuna geldikten sonra 100 saat daha kullanmaya devam ederseniz projektör açılmaz ve menü görüntülenmez.  
Bu olduğu takdirde, lamba saatini sıfırlamak için uzaktan kumanda üzerindeki HELP düğmesine 10 saniye boyunca basın.  
Lamba saati sıfırlandığında, LAMP (LAMBDA) göstergesi söner.*

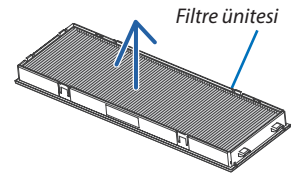


**Filtreleri değiřtirmek için:****NOT:**

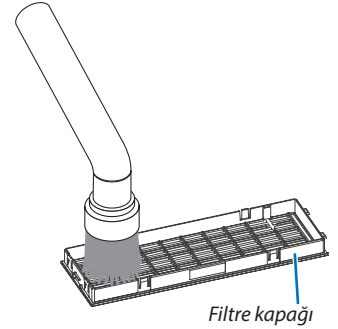
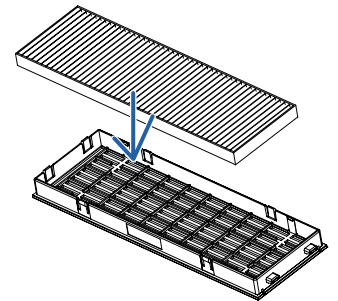
- Filtreleri deęiřtirmeden önce, projektör kasasının toz ve kirini temizleyin.
- Projektör hassas bir alettir. Filtre deęiřimi sırasında toz ve kirden koruyun.
- Filtreleri su ve sabunla yıkamayın. Sabun ve su filtre membranına hasar verecektir.
- Filtreleri yerlerine yerleřtirin. Filtrenin doęru takılmaması toz ve kirlerin projektörün içine girmesine yol açabilir.

**1. Filtre ünitesini serbest bırakmak ve dıřa doęru çekmek için düğmeye basın.****2. Filtreyi çıkarın.**

- Filtreyi filtre kapaęından çıkarın.

**3. Filtre kapaęındaki tozu çıkarın.**

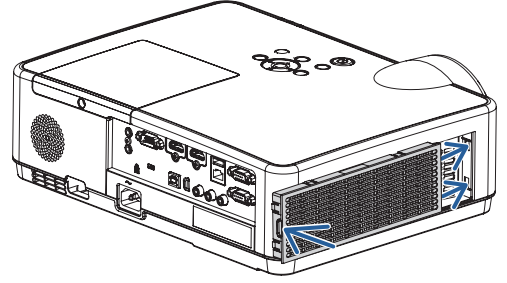
- Hem dıřını hem de içini temizleyin.

**4. Filtre kapaęına yeni bir filtre takın.**

**5. Filtre ünitesini projektör kasasına geri takın.**

Filtre ünitesinin ucunun iki tırnağını kasanın oluklarına yerleştirin ve filtre ünitesini kapatmak için düğmeye basın.

- Yerine oturana kadar filtre ünitesini itin.



**Bu filtre değişimini tamamlayacaktır.  
Lamba ve filtre saatini sıfırlama ile devam edin.**

**Lamba kullanım saatini ve filtre kullanım saatini sıfırlamak için:****1. Projektörü kullandığınız yere yerleştirin.****2. Güç kablosunu duvar prizine takın ve sonra projektörü açın.****3. Lamba kullanım saatini ve filtre kullanım saatini sıfırlayın.**

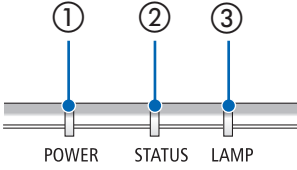
1. Menüden [SIFIRLA] → [LAMBA SAATLERİNİ TEMİZLE] ögesini seçin ve lamba kullanım saatlerini sıfırlayın.
2. [FİLTRE SAATLERİNİ TEMİZLE] seçeneğini seçin ve filtre kullanım saatlerini sıfırlayın. (→ sayfa 77)

# 9. Ekler

## 1 Sorun Giderme

Bu bölüm projektörünüzü kurarken veya kullanırken karşılaşılabileceğiniz sorunları çözmenizde size yardımcı olur.

### Her göstergenin özelliği



- ① POWER göstergesi  
Bu gösterge projektörün güç durumu hakkında bilgi verir.
- ② STATUS göstergesi  
Bu gösterge, KUMANDA PANELİ KİLİDİ işlevi kullanılırken bir düğmeye basıldığında veya belirli işlemleri gerçekleştirirken yanar/yanıp söner.
- ③ LAMP göstergesi  
Bu gösterge lamba durumu, lambanın kullanım süresi ve EKO. MODU'nun durumu konusunda bilgi verir.

### Gösterge Mesajı (Durum mesajı)

POWER	STATUS	LAMP	Projektörün durumu
 Kapalı	 Kapalı	 Kapalı	Güç kapalı
 Turuncu (Yanıp söner*1)	 Kapalı	 Kapalı	Bekleme durumunda (Bekleme modu AĞ BEKLEME'dir ve ağ hazırdır)
 Turuncu (Yanıp söner*2)	 Kapalı	 Kapalı	Bekleme durumunda (Ağ kullanılamaz)
 Turuncu (Işık)	 Kapalı	 Kapalı	Bekleme durumunda (Bekleme modu AĞ BEKLEME'dir ve ağ kullanılabilir)
 Yeşil (Işık)	 Kapalı	 Kapalı	Uyku durumunda
 MAVi (Işık)	 Kapalı	 Yeşil (Işık)	Güç verilen durum (EKO. modu KAPALI)
 MAVi (Işık)	 Kapalı	 Yeşil (Yanıp söner*3)	Güç verilen durum (EKO. modu AÇMA)
 Mavi (Yanıp söner*3)	 Kapalı	 Durum değişir	KAPANMA Zamanlayıcısı etkinleştirilir, program zamanlayıcısı olarak KAPANMA zamanlayıcısı etkinleştirilir (Güç verilen durum)
 Mavi (Yanıp söner*4)	 Kapalı	 Kapalı	Gücü AÇMA için hazırlanma























\*1 1,5 saniye ışık açık/1,5 saniye kapalı olarak tekrar

\*2 1,5 saniye ışık açık/7,5 saniye kapalı olarak tekrar

\*3 2,5 saniye ışık açık/0,5 saniye kapalı olarak tekrar

\*4 0,5 saniye ışık açık/0,5 saniye kapalı olarak tekrar

## Gösterge Mesajı (Hata mesajı)

POWER	STATUS	LAMP	Projektörün durumu	Prosedür
 Yanıp söner	 Turuncu (Işık)	Durum değişir	TUŞ KİLİDİ etkinken bir düğmeye basıldı.	Projektörün tuşları kilitlidir. Projektörü çalıştırmak için ayar iptal edilmelidir. (→ sayfa 67)
			Projektör ve uzaktan kumanda için kimlik numaraları eşleşmiyor.	Kontrol Kimliklerini kontrol edin (→ sayfa 68)
Durum değişir	 Kapalı	 Turuncu (Yanıp söner*)	Lamba değiştirme nezaket dönemi.	Lamba hizmet ömrünün sonuna geldi ve artık değiştirme nezaket dönemi içinde (100 saat). Lambayı mümkün olan en kısa sürede yenisiyle değiştirin. (→ sayfa 111)
Durum değişir	 Kapalı	 Kırmızı (Yanıp söner*)	Lamba değiştirme süresi aşıldı.	Lamba değişim süresini aşmıştır. Lambayı derhal değiştirin.
 Mavi (Yanıp söner*)	 Kapalı	 Yeşil (Yanıp söner*)	Aydınlatma başarısız olduktan sonra lambayı tekrar yakmaya hazırlanıyor.	Bir süre bekleyin.
 MAVİ (Işık)	 Kapalı	 Turuncu (Işık)	Sıcaklık sorunu (Zorunlu EKO.)	Ortam sıcaklığı yüksek. Oda sıcaklığını düşürün.
 Kırmızı (Yanıp söner*)	 Kapalı	 Kapalı	Sıcaklık problemi	Ortam sıcaklığı çalışma sıcaklığı aralığının dışındadır. Hava çıkışının yakınında bir engel olup olmadığını kontrol edin.
 Kırmızı (Yanıp söner*)	 Yeşil (Işık)	 Kırmızı (Işık)	Lamba yanmıyor.	En az 1 dakika bekleyin, ardından gücü tekrar açın. Lamba hala yanmazsa satıcınız veya servis personeli ile irtibat kurun.
 Kırmızı (Yanıp söner*)	 Kırmızı (Işık)	 Yeşil (Işık)	Lamba kapağı sorunu	Lamba kapağı düzgün bir şekilde takılmamış. Takın (→ bkz. sayfa 113).
 Kırmızı (Işık)	Durum değişir	Durum değişir	Servis desteği gerektiren hata	Satıcınız veya servis personelinizle irtibata geçin. Onarım gerektiren gösterge durumunu kontrol ettiğinizden ve bilgilendirdiğinizden emin olun.

\*1 1,5 saniye ışık açık/1,5 saniye kapalı olarak tekrar

\*2 1,5 saniye ışık açık/7,5 saniye kapalı olarak tekrar

\*3 2,5 saniye ışık açık/0,5 saniye kapalı olarak tekrar

\*4 0,5 saniye ışık açık/0,5 saniye kapalı olarak tekrar

• Termal koruyucu etkinleştirildiğinde:

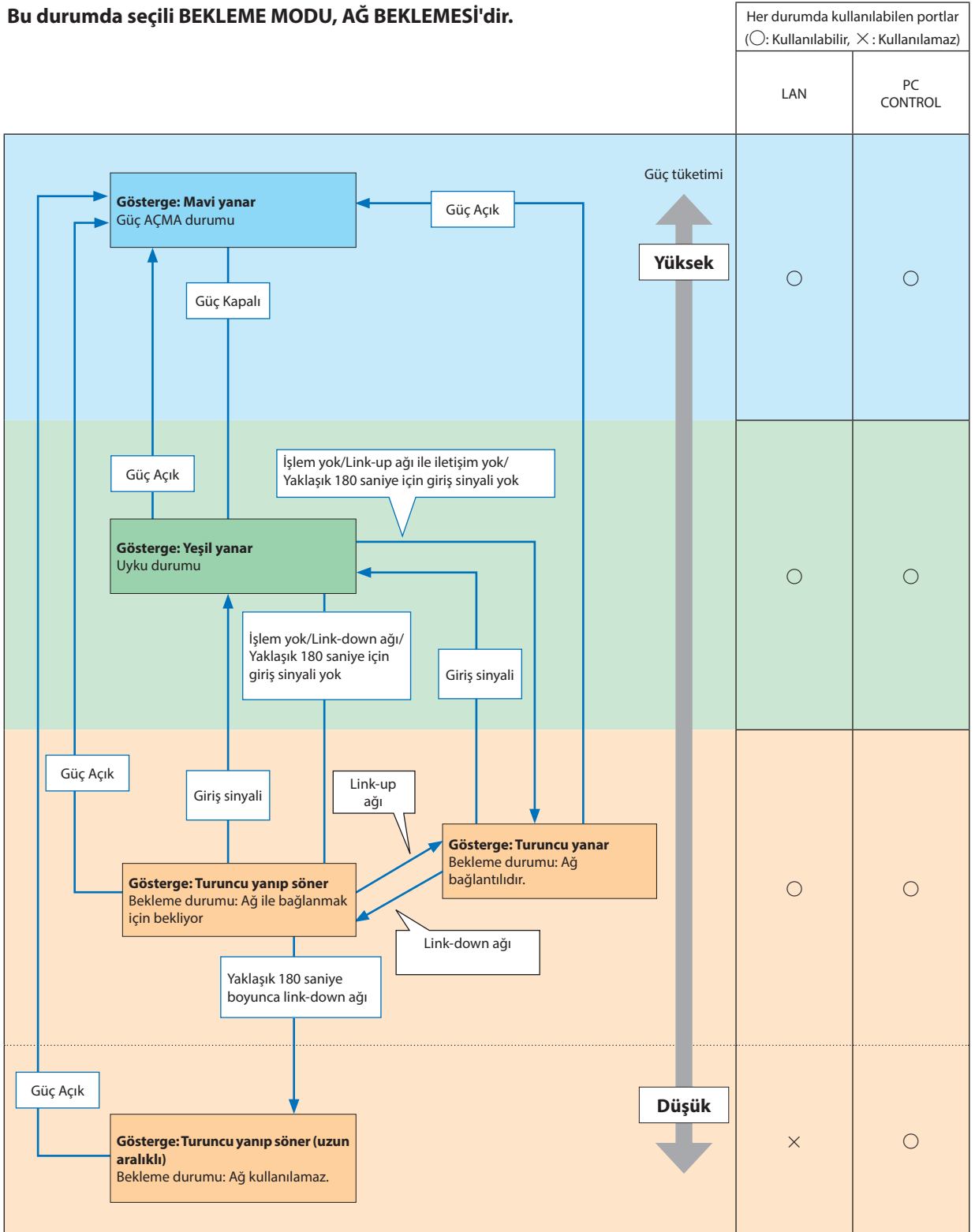
Projektörün içindeki sıcaklığın çok yüksek veya düşük olduğunda POWER göstergesi kısa döngüde kırmızı yanıp sönmeye başlar. Bu olduktan sonra termal koruyucu etkinleşecektir ve projektör kapanabilir.

Bu durumda, lütfen aşağıdaki önlemleri alın:

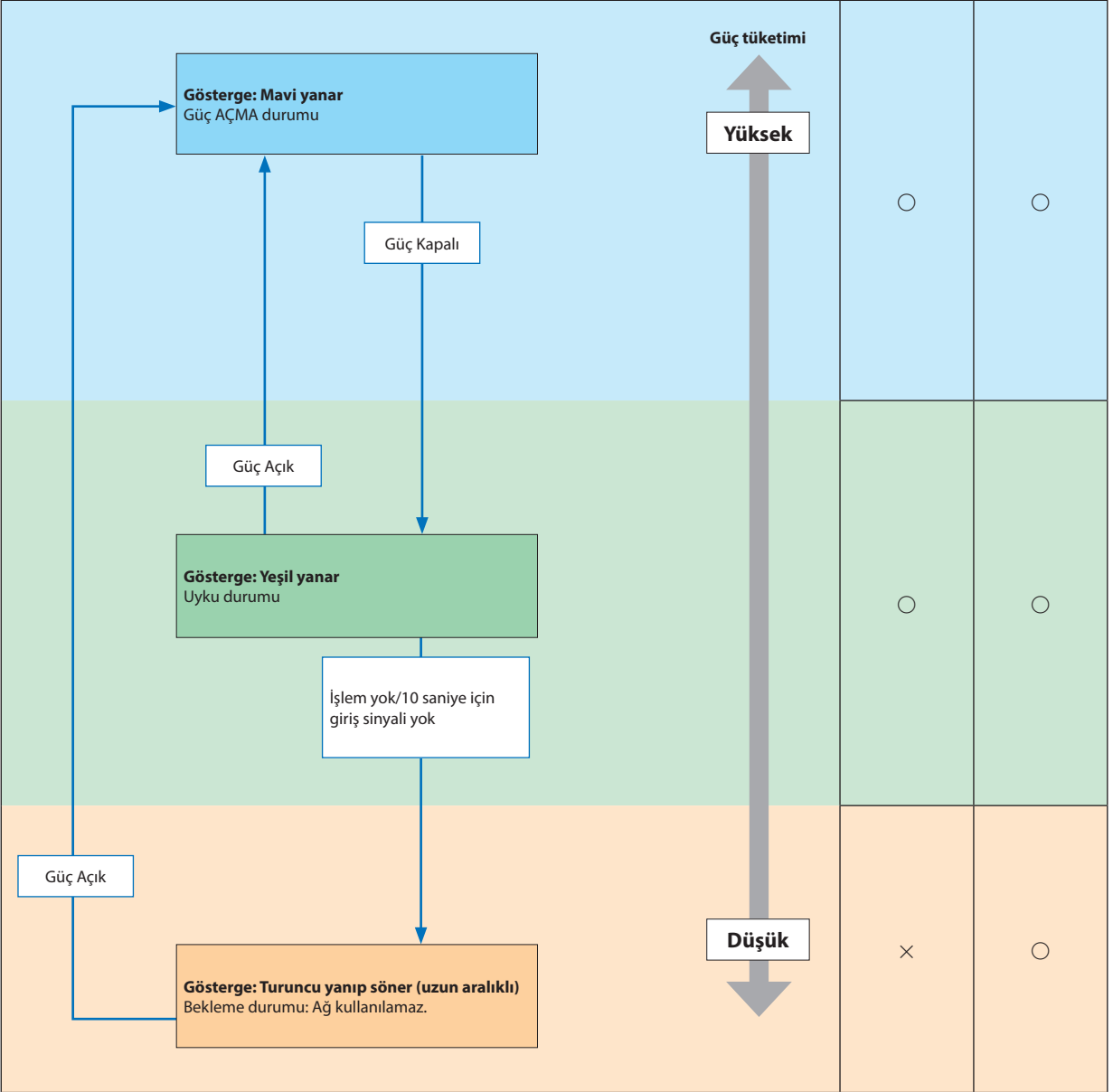
- Güç fişini prizden çekin.
- Projektör sıcak ortam sıcaklığında bulunmuşsa projektörü serin bir yere koyun.
- Toz birikmişse havalandırma çıkışını temizleyin.
- Projektörü içindeki sıcaklık düşene kadar yaklaşık bir saat soğumaya bırakın.

## POWER göstergesi ve bekleme durumu ile ilgili açıklama

Bu durumda seçili BEKLEME MODU, AĞ BEKLEMESİ'dir.



Bu durumda seçili BEKLEME MODU, NORMAL'dir.



## Sık Karşılaşılan Sorunlar ve Çözümleri

(→ “Güç/Durum/Lamba Göstergesi” sayfa 116.)

Sorun	Şunları Kontrol Edin
Açılmıyor veya kapanmıyor	<ul style="list-style-type: none"> <li>Güç kablosunun takılı olduğundan ve projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki güç düğmesine basılmış olduğundan emin olun. (→ sayfa 11, 12)</li> <li>Lamba kapağının doğru takıldığından emin olun. (→ sayfa 113)</li> <li>Projektörün aşırı ısınıp ısınmadığını kontrol edin. Eğer projektörün çevresindeki havalandırma yeterli değilse veya projektörü kullandığınız oda sıcaksa projektörü daha serin bir yere götürün.</li> <li>Lamba kullanım ömrü sonuna geldikten sonra projektörü 100 saat daha kullanıp kullanmadığınızı kontrol edin. Böyle olduğunda, lambayı değiştirin. Lambayı değiştirdikten sonra kullanılan lamba saatini sıfırlayın. (→ sayfa 77)</li> <li>Lamba ışık vermiyor olabilir. Bir dakika bekleyin ve sonra tekrar açın.</li> <li>Projektörü yaklaşık olarak 1700 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanırken [FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] olarak ayarlanmalıdır. Ayarı [YÜKSEK İRTİFA] yapmadan projektörü yaklaşık 1700 metre veya yüksek irtifalarda kullanmak projektörün aşırı ısınmasına yol açabilir veya projektör kapanabilir. Bu olduğu takdirde birkaç dakika bekleyin ve projektörü açın. (→ sayfa 69)</li> <li>Lamba kapatıldıktan hemen sonra projektörü çalıştırırsanız, fanlar herhangi bir görüntü olmaksızın belli bir süre çalışır ve bundan sonra projektör görüntüyü yansıtır. Biraz bekleyin.</li> </ul>
Kapanacaktır	<ul style="list-style-type: none"> <li>[ZAMANLAYICI KAPALI] veya [OTOMATİK KAPANMA] ayarının kapalı olduğundan emin olun. (→ sayfa 64, 72)</li> </ul>
Görüntü Yok	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kaynağı seçmek için uzaktan kumanda üzerindeki COMPUTER, HDMI1, HDMI2, VIDEO, USB-A, USB-B veya APPS düğmelerini kullanın (BİLGİSAYAR, HDMI1, HDMI2, VIDEO, USB-A, LAN veya USB-B). (→ sayfa 14) Eğer hala görüntü yoksa düğmeye tekrar basın.</li> <li>Kabloların doğru bağlandığından emin olun.</li> <li>Parlaklık ve kontrastı ayarlamak için menüleri kullanın. (→ sayfa 57)</li> <li>Menüden [SİFIRLA] seçeneğini kullanarak ayarları veya ayarlamaları fabrika ayarları seviyesine döndürün. (→ sayfa 77)</li> <li>Güvenlik fonksiyonu etkinse kayıtlı anahtar kelimenizi girin. (→ sayfa 30)</li> <li>Projektör ve dizüstü bilgisayar bağlantısını projektör bekleme modundayken ve dizüstü PC açılmadan önce yaptığınızdan emin olun. Çoğu durumda dizüstü PC'nin çıkış sinyalleri açılmadan önce projektöre bağlanmadıkça açık hale gelmez.</li> <li>* Eğer uzaktan kumandanızı kullanırken ekrandaki görüntü kaybolursa, bunun sebebi bilgisayarın ekran koruyucusu veya güç yönetimi yazılımı olabilir.</li> <li>Ayrıca bkz. <a href="#">sonraki sayfa</a>.</li> </ul>
Resim aniden karardı	<ul style="list-style-type: none"> <li>Projektörün çok yüksek ortam sıcaklığı sebebiyle Zorunlu EKO. modunda olmadığından emin olun. (→ sayfa 69)</li> </ul>
Renk tonu veya ton sıra dışı	<ul style="list-style-type: none"> <li>[DUVAR RENGİ] için uygun bir rengin seçilip seçilmediğini kontrol edin. Eğer değilse uygun seçeneği seçin. (→ sayfa 64)</li> <li>[RESİM] içinden [TON] ayarını yapın. (→ sayfa 57)</li> </ul>
Görüntü ekrana kare değil	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ekran açısını iyileştirmek için projektörü yeniden konumlandırın. (→ sayfa 15, 16)</li> <li>Trapezoid distorsiyonunu düzeltmek için Kilittaşı düzeltme fonksiyonunu kullanın. (→ sayfa 18)</li> </ul>
Resim bulanık	<ul style="list-style-type: none"> <li>Netlik ayarını yapın. (→ sayfa 17)</li> <li>Ekran açısını iyileştirmek için projektörü yeniden konumlandırın. (→ sayfa 15, 16)</li> <li>Projektör ve perde arasındaki mesafenin ayar aralığı içinde olduğundan emin olun. (→ sayfa 85)</li> <li>Eğer projektör soğukken sıcak bir odaya getirilmiş ve açılmış ise lenste yoğunlaşma olabilir. Bu olduğu takdirde lensteki yoğunlaşma kaybolana kadar projektörü bekletin.</li> </ul>
Perdede titremeler var	<ul style="list-style-type: none"> <li>Projektörü yaklaşık olarak 1700 metre veya daha düşük irtifalarda kullanırken [FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] dışındaki bir moda ayarlanmalıdır. Ayarı [YÜKSEK İRTİFA] yaparak projektörü yaklaşık 1700 metreden düşük irtifalarda kullanmak lambanın aşırı soğumasına ve bu sebepten dolayı görüntülerin titremesine yol açabilir. [FAN MODU] seçeneğini [OTOMATİK] olarak ayarlayın. (→ sayfa 69)</li> </ul>
Görüntü düşey, yatay veya her iki yönde de kayıyor	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bilgisayarın çözünürlüğünü ve frekansını kontrol edin. Görüntülemeye çalıştığınız çözünürlüğün projektör tarafından desteklendiğinden emin olun. (→ sayfa 127)</li> <li>[GÖRÜNTÜ SEÇEN.] içindeki Yatay/Düşey ile bilgisayar görüntüsünü manuel olarak ayarlayın. (→ sayfa 59)</li> </ul>
Uzaktan kumanda çalışmıyor	<ul style="list-style-type: none"> <li>Yeni piller takın. (→ sayfa 9)</li> <li>Siz ve projektör arasında engel olmadığından emin olun.</li> <li>Projektörden 7 m uzakta durun. (→ sayfa 9)</li> </ul>
Gösterge yanıyor veya yanıp sönüyor	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bkz. GÜÇ/DURUM/LAMBA Göstergesi. (→ sayfa 116)</li> </ul>
RGB modunda çarpaz renk	<ul style="list-style-type: none"> <li>Projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki AUTO ADJ. (OTOM. AYAR) düğmesine basın. (→ sayfa 20)</li> <li>Menü içindeki [GÖRÜNTÜ SEÇEN.] içindeki [SAAT]/[FAZ] ile bilgisayar görüntüsünü manuel olarak ayarlayın. (→ sayfa 58)</li> </ul>

Daha fazla bilgi için satıcınızla görüşün.

## Resim yok veya resim düzgün görüntülenmiyor.

- Projektör ve PC için güç açma süreci.

Projektör ve dizüstü bilgisayar bağlantısını projektör bekleme modundayken ve dizüstü PC açılmadan önce yaptığınızdan emin olun.

Çoğu durumda dizüstü PC'nin çıkış sinyalleri açılmadan önce projektöre bağlanmadıkça açık hale gelmez.

*NOT: Mevcut sinyalin yatay frekansını Bilgi altındaki projektör menüsünden kontrol edebilirsiniz. Eğer "0kHz" gösteriyorsa bunun anlamı bilgisayardan sinyal gelmemesidir. (→ sayfa 75 veya sonraki adıma gidin)*

- Bilgisayarın harici ekranını etkinleştirme.

Dizüstü bilgisayarın ekranında görüntü olması bunu çıkış sinyali olarak projektöre gönderdiği anlamına gelmez. PC uyumlu dizüstü bilgisayar kullanırken, fonksiyon tuşlarının kombinasyonu harici ekranı etkinleştirir/devre dışı bırakır. Genellikle, "Fn" tuşunun 12 fonksiyon tuşundan biri ile kombinasyonu harici ekranı açar veya kapatır. Örneğin NEC dizüstü bilgisayarlarda Fn + F3, Dell dizüstü bilgisayarlarda Fn + F8 tuş kombinasyonları harici ekran seçimini değiştirir.

- Bilgisayardan standart olmayan sinyal

Eğer dizüstü PC'den gelen sinyal endüstri standardı değilse, yansıtılan görüntü doğru gösterilmeyebilir. Bu olduğunda, projektörü kullanırken dizüstü PC'nin LCD ekranını devre dışı bırakın. Her dizüstü bilgisayarın lokal LCD ekranlarını devre dışı bırakmak/tekrar devreye almak için önceki bölümde tarif edildiği şekilde farklı metotları vardır. Ayrıntılı bilgi için bilgisayarınızın dokümantasyonuna bakın.

- Mac kullanırken görüntü hatalı

Projektör ile Mac kullanırken Mac adaptörünün (projektör ile birlikte verilmez) DIPswitch ayarını çözünürlüğünüze göre ayarlayın. Ayarladıktan sonra, değişikliğin etkili olması için Mac'i yeniden başlatın.

Mac ve projektör tarafından desteklenenler dışındaki ekran modlarını ayarlamak için Mac adaptörü üzerindeki DIP anahtarını değiştirmek görüntüyü biraz kaydırabilir veya hiçbir şey görüntülenmeyebilir. Bu olduğu takdirde DIP anahtarını 13" sabit moda ayarlayın ve Mac'i yeniden başlatın. Bundan sonra DIP anahtarları görüntülenebilir bir moda getirin ve Mac'i yine tekrar başlatın.

*NOT: Mini D-Sub 15-pin terminali olmayan MacBook için Apple Inc. tarafından üretilen Video Adaptör kablosu gereklidir.*

- MacBook üzerinden Yansıtma

\* Projektörü MacBook ile birlikte kullanırken, MacBook üzerinde "yansıtma" kapalı olarak ayarlanmadıkça çıktı 1024 x 768 olarak ayarlanamaz. Yansıtma için Mac bilgisayarınız ile birlikte verilen kullanıcı kılavuzuna bakın.

- Mac ekranında klasörler ve simgeler gizli

Klasörler ve simgeler ekranda görünmeyebilir. Bu olduğu takdirde Apple menüsünden [Görünüm] → [Düzenle] seçeneğini seçin ve simgeleri düzenleyin.



## 2 Özellikler

Bu bölüm projektörün performansı ile ilgili teknik bilgiler sağlar.

### Optik

Model Numarası	ME382U	ME342U	MC382W	ME372W	MC332W	MC422X	ME402X	MC372X	MC342X	MC302X	
LCD Panel	0,64 inç LCD Mikro Lens Dizisi (Görünüş Oranı 16:10)		0,64 inç LCD Mikro Lens Dizisi (Görünüş Oranı 16:10)		0,59 inç LCD Mikro Lens Dizisi (Görünüş Oranı 16:10)	0,63 inç LCD Mikro Lens Dizisi (Görünüş Oranı 4:3)				0,63 inç LCD (Görünüş Oranı 4:3)	
Çözünürlük*1	WUXGA (1920 nokta x 1200 çizgi)		WXGA (1280 nokta x 800 çizgi)			XGA (1024 nokta x 768 çizgi)					
Lens	Zoom Oranı=1,6 F=1,5-2,1 / f=17,2-27,7 mm		Zoom Oranı=1,2 F=1,6-1,8 / f=19,2-23,0mm	Zoom Oranı=1,7 F=1,7-2,2 / f=17,4-29,0mm	Zoom Oranı=1,2 F=1,6-1,8 / f=19,2-23,0mm	Zoom Oranı=1,2 F=1,6-1,8 / f=19,2-23,0mm	Zoom Oranı=1,7 F=1,7-2,2 / f=17,4-29,0mm	Zoom Oranı=1,2 F=1,6-1,8 / f=19,2-23,0mm	Zoom Oranı=1,2 F=2,1-2,3 / f=19,1-22,9mm		
	Zoom	Manuel									
Odaklama	Manuel										
Lamba	EKO. MODU KAPALI	225 W						210 W		225 W	
	NORMAL	180 W									
	EKO.	151 W									
Işık Çıkışı*2*3	3800 lm	3400 lm	3800 lm	3700 lm	3300 lm	4200 lm	4000 lm	3700 lm	3400 lm	3000 lm	
	NORMAL	Yaklaşık %80						%86		%80	
	EKO.	Yaklaşık %67						%72		%67	
Kontrast Oranı (tam beyaz/tam siyah)	Iris ile 16000:1										
Ekran Boyutu (Diyagonal)	30 ila 300 inç										
Yansıtma Mesafesi (Min.-Maks.)	29 ila 507 inç/ 0,7 ila 12,9 m		34 ila 421 inç/ 0,9 ila 10,7 m	30 ila 528 inç/ 0,8 ila 13,4 m	38 ila 457 inç/ 1,0 ila 11,6 m	35 ila 431 inç/ 0,9 ila 10,9 m	31 ila 542 inç/ 0,8 ila 13,8 m	35 ila 431 inç/ 0,9 ila 10,9 m	34 ila 429 inç/ 0,9 ila 10,9 m		
Yansıtma Açısı	11,0°-11,7° (Geniş)/ 6,8°-7,1° (Tele)		10,2°-10,6° (Geniş)/ 8,5°-8,7° (Tele)	10,8°-11,5° (Geniş)/ 6,6°-6,8° (Tele)	10,2°-10,3° (Geniş)/ 8,5°-8,6° (Tele)		10,7°-11,4° (Geniş)/ 6,5°-6,8° (Tele)	10,2°-10,3° (Geniş)/ 8,5°-8,6° (Tele)	10,2°-10,6° (Geniş)/ 8,5°-8,8° (Tele)		

\*1 Efektif pikseller %99,99'dan daha fazla.

\*2 Bu, [AYAR] modu [Y.PARLAKLIK] olarak ayarlandığındaki ışık çıkış değeridir (lümen). Eğer [AYAR] modu olarak herhangi bir başka mod seçilirse, ışık çıkış değeri biraz düşebilir.

\*3 ISO21118-2012 uyumluluğu

### Elektrik

Model Numarası	ME382U	ME342U	MC382W	ME372W	MC332W	MC422X	ME402X	MC372X	MC342X	MC302X
Girişler	1 x RGB/Komponent (D-Sub 15P), 2 x HDMI Tip A (19P, HDMI® Terminal) HDCP destekli*4, 1 x Video (RCA), 1 x (L/R) RCA Ses, 1 x Stereo Mini Ses									
Çıkışlar	1 x RGB (D-Sub 15P), 1 x Stereo Mini Ses									
PC Kontrol	1 x PC Kontrol Portu (D-Sub 9P)									
Kablolu LAN Portu	1 x RJ-45 (10BASE-T/100BASE-TX)									
Kablosuz LAN Portu (Opsiyonel)	IEEE 802.11 b/g/n (opsiyonel USB Kablosuz LAN Ünitesi gereklidir)									
USB Port	1 x Tip A, 1 x Tip B									
Renk Reprodüksiyonu	10-bit sinyal işleme (1,07 milyar renk) (İZLEYİCİ, LAN: 16,7 milyon renk)									

\*4 HDMI® (Derin Renk, Lip Sync) HDCP ile HDCP/HDCP teknolojisi nedir?

HDCP High-bandwidth Digital Content Protection (Yüksek Bant Genişliği Dijital İçerik Koruma) için kısaltmadır. High bandwidth Digital Content Protection (HDCP) High-Definition Multimedia Interface (HDMI) üzerinden gönderilen video verilerinin yasadışı olarak kopyalanmasını önleyen bir sistemdir.

Eğer HDMI giriş üzerinden izleme yapamıyorsanız bu her zaman projektörün düzgün şekilde çalışmadığı anlamına gelmez. HDCP uygulaması ile, bazı durumlarda HDCP ile korunan belirli içeriklerin HDCP topluluğunun (Digital Content Protection, LLC) kararı/uygulaması sebebiyle görüntülenememesi söz konusu olabilir.

Video: Derin Renk; 8/10/12-bit, Lip Sync

Ses: LPCM; 2 kanala kadar, örnekleme oranı 32/44,1/48 KHz, örnekleme biti; 16/20/24-bit

Model Numarası	ME382U	ME342U	MC382W	ME372W	MC332W	MC422X	ME402X	MC372X	MC342X	MC302X	
Uyumlu Sinyaller*5	Analog: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/UXGA/WSXGA+/HD/Full HD/WUXGA/Mac 13", 16", 21", 23" Komponent: 480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p HDMI: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/WSXGA+/4K/480p/576p/720p/1080i/1080p										
Yatay Çözünürlük	540 TV çizgisi: NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 300 TV çizgisi: SECAM										
Tarama Oranı	Yatay: 15 kHz ila 100 kHz (RGB: 24 kHz veya üstü) Düşey: 50 Hz ila 120 Hz										
Senk. Uyumluluğu	Ayrı Senk.										
Dahili Hoparlör	1 x 16 W (mono)										
Güç Gereksinimi	100-240 V AC, 50/60 Hz										
Giriş Akımı	3,4-1,4 A										
Güç Tüketimi	EKO. MODU KAPALI	295 W (100-130 V) 283 W (200-240 V)	288 W (100-130 V) 277 W (200-240 V)					267 W (100-130 V) 259 W (200-240 V)	288 W (100-130 V) 277 W (200-240 V)		
	NORMAL	238 W (100-130 V) 232 W (200-240 V)	229 W (100-130 V) 223 W (200-240 V)					228 W (100-130 V) 223 W (200-240 V)	229 W (100-130 V) 223 W (200-240 V)		
	EKO.	207 W (100-130 V) 202 W (200-240 V)	196 W (100-130 V) 192 W (200-240 V)					196 W (100-130 V) 191 W (200-240 V)	196 W (100-130 V) 192 W (200-240 V)		
	BEKLEME (AĞ BEKLEMESİ)	1,5 W (100-130 V) 1,6 W (200-240 V)									
	BEKLEME (NORMAL)	0,18 W (100-130 V) 0,26 W (200-240 V)									

\*5 Projektörün doğal çözünürlüğünden daha yüksek veya daha düşük çözünürlüğe sahip bir görüntü (ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X: 1024 x 768 / ME372W/MC382W/MC332W: 1280 x 800 / ME382U/ME342U: 1920 x 1200) Gelişmiş AccuBlend ile görüntülenecektir. (→ sayfa 127)

## Mekanik

Model Numarası	ME382U	ME342U	MC382W	ME372W	MC332W	MC422X	ME402X	MC372X	MC342X	MC302X
Kurulum Yönlendirme	Masaüstü/Ön, Masaüstü/Arka, Tavan/Ön, Tavan/Arka									
Boyutlar	345 mm (G) x 113,5 mm (Y) x 284,5 mm (D) (çıkıntılar dahil) 345 mm (G) x 104,6 mm (Y) x 261 mm (D) (çıkıntılar hariç)	345 mm (G) x 108,4 mm (Y) x 261 mm (D) (çıkıntılar dahil) 345 mm (G) x 104,6 mm (Y) x 261 mm (D) (çıkıntılar hariç)								
Ağırlık	3,5 kg	3,1 kg	3,2 kg	3,1 kg	3,2 kg		3,1 kg			
Çevresel Dikkate Alınacak Hususlar	Çalışma Sıcaklıkları: 5° ila 40 °C (41° ila 104 °F), (35 °C ila 40 °C/95 °F ila 104 °F arasında EKO. modu otomatik olarak seçilir) %20 ila %80 nem (yoğunlaşmayan) Depolama Sıcaklıkları: -10° ila 50 °C (14° ila 122 °F), %20 ila %80 nem (yoğunlaşmayan) Çalışma yüksekliği: 0 ila 3000 m ([FAN MODU] ayarını projektörü yaklaşık olarak 1700 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanırken [YÜKSEK İRTIFA] olarak seçin.)									

İlave bilgi için ziyaret edin:

ABD : <https://www.necdisplay.com/>

Avrupa: <https://www.nec-display-solutions.com/>

Global: <https://www.nec-display.com/global/index.html>

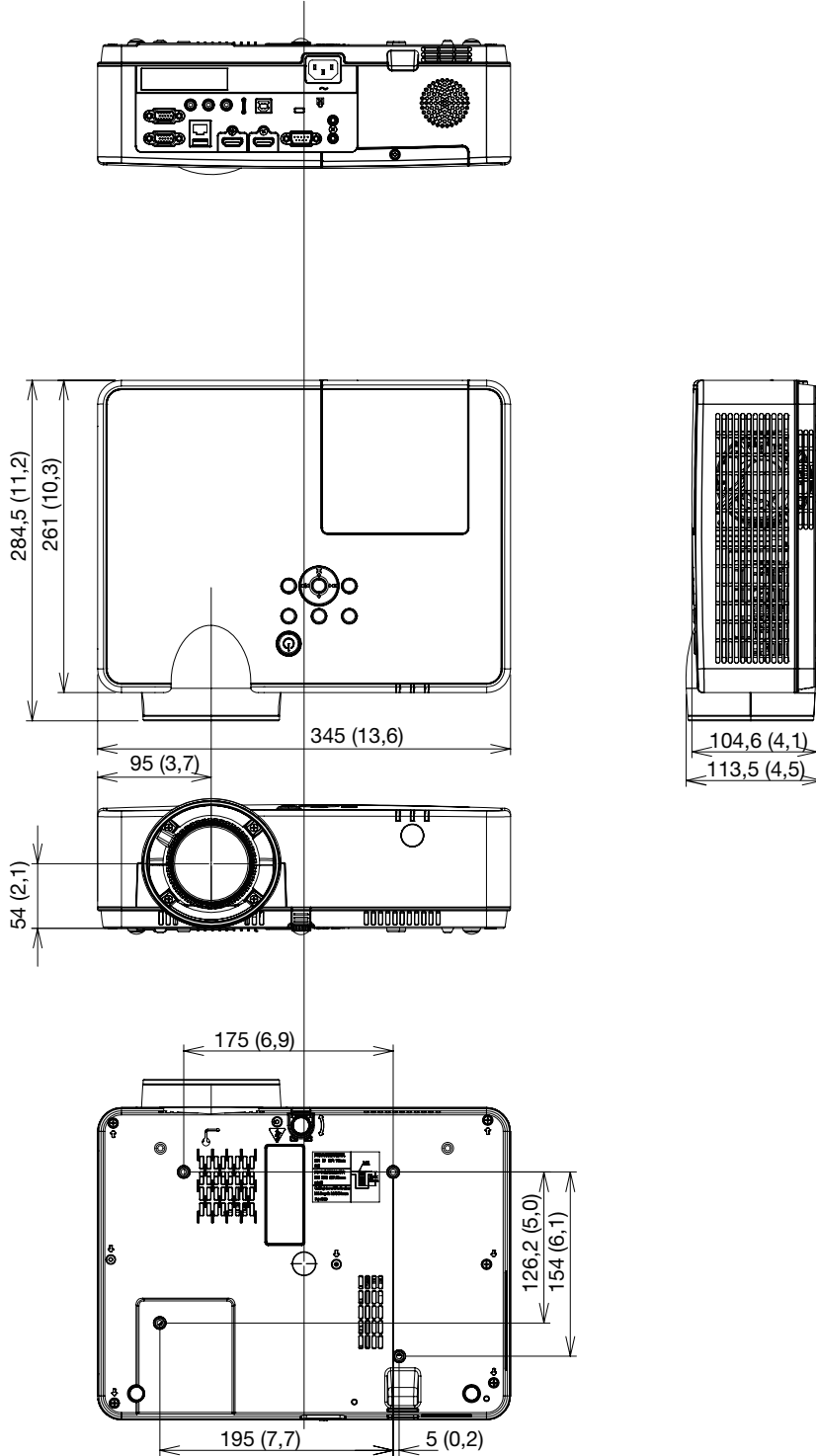
Opsiyonel aksesuarlarımızla ilgili bilgi için internet sitemizi ziyaret edin veya broşürümüze bakın.

Teknik özellikler haber verilmeksizin değiştirilebilir.

### 3 Kasa Boyutları

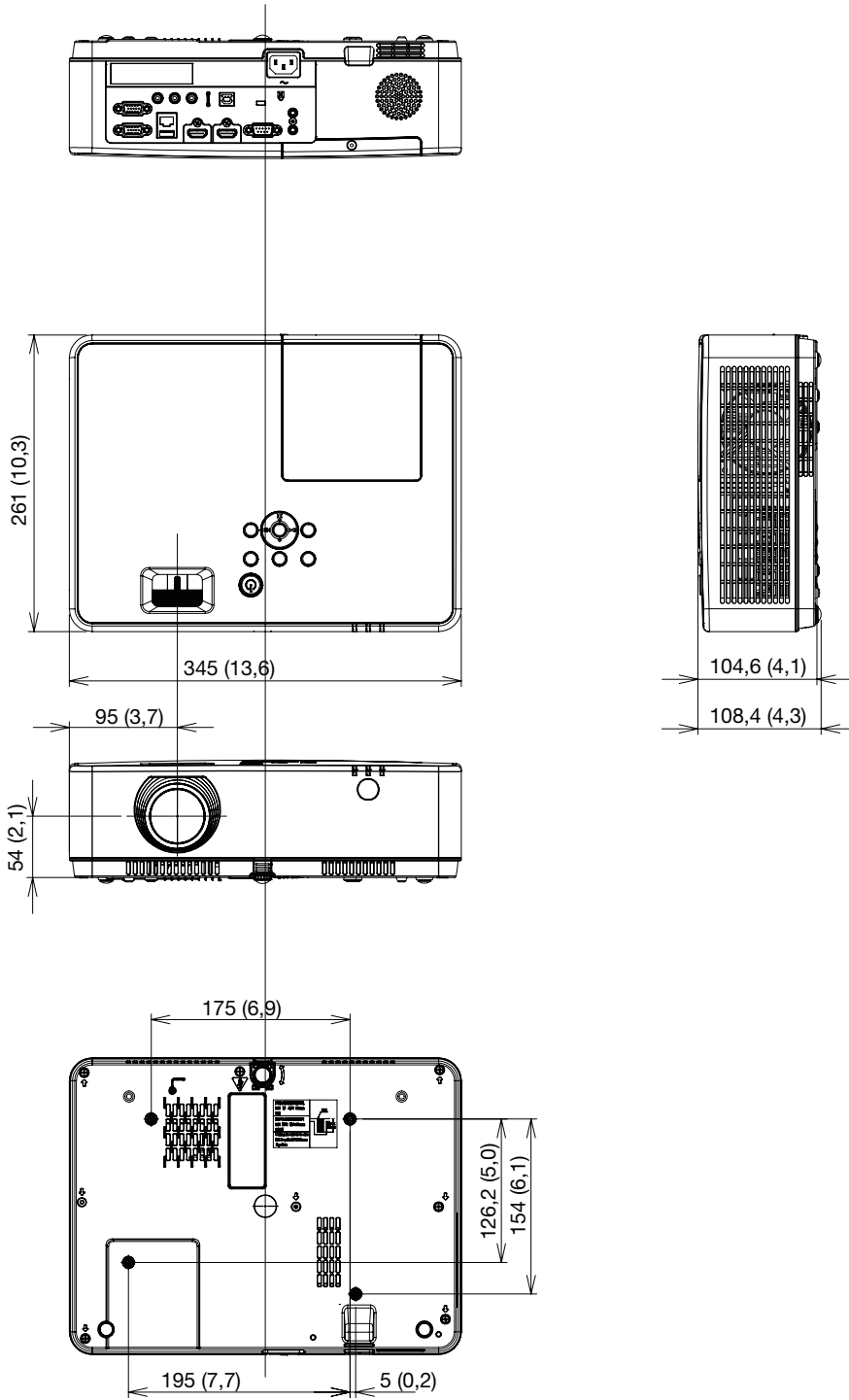
Ünite: mm (inç)

[ME382U/ME342U]



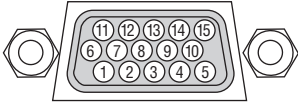
Ünite: mm (inç)

[ME372W/MC382W/MC332W/ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X]



## 4 D-Sub BİLGİSAYAR Giriş Terminali Pin Düzeni

### Mini D-Sub 15 Pin Terminali



Sinyal Seviyesi

Video sinyali : 0,7Vp-p (Analog)

Senk. sinyali : TTL seviyesi

Pin No.	RGB Sinyal (Analog)	YCbCr Sinyali
1	Kırmızı	Cr
2	Yeşil veya Yeşilde Senk.	Y
3	Mavi	Cb
4	Toprak	
5	Toprak	
6	Kırmızı Toprak	Cr Toprak
7	Yeşil Toprak	Y Toprak
8	Mavi Toprak	Cb Toprak
9	Tak çıkar	
10	Senk. Sinyal Toprak	
11	Bağlantı Yok	
12	Çift Yönlü VERİ (SDA)	
13	Yatay Senk. veya Bileşik Senk.	
14	Düşey Senk.	
15	Veri Saati	

### COMPUTER IN

NOT: Pin Numaraları. 12 ve 15 DDC/CI için gereklidir.

## 5 Uyumlu Giriş Sinyal Listesi

### Analog RGB

Sinyal	Çözünürlük (nokta)	Görünüş Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60/72/75/85/iMac
SVGA	800 × 600	4:3	56/60/72/75/85/iMac
XGA	1024 × 768 *1	4:3	60/70/75/85/iMac
WXGA	1280 × 768 *2	15:9	60
	1280 × 800 *2	16:10	60
	1360 × 768 *3	16:9	60
	1366 × 768 *3	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60/75
SXGA	1280 × 1024	5:4	60/75
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900 *3	16:9	60
UXGA	1600 × 1200 *4	4:3	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HD	1280 × 720	16:9	60
Full HD	1920 × 1080	16:9	60
WUXGA	1920 × 1200 *5 *6	16:10	60
MAC 13"	640 × 480	4:3	67
MAC 16"	832 × 624	4:3	75
MAC 19"	1024 × 768	4:3	75
MAC 21"	1152 × 870	4:3	75
MAC 23"	1280 × 1024	5:4	65

### Komponent

Sinyal	Format	Görünüş Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

### Kompozit Video

Sinyal	Görünüş Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
NTSC	4:3	60
PAL	4:3	50
PAL60	4:3	60
SECAM	4:3	50

### HDMI

Sinyal	Çözünürlük (nokta)	Görünüş Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60
SVGA	800 × 600	4:3	60
XGA	1024 × 768 *1	4:3	60
WXGA	1280 × 768 *2	15:9	60
	1280 × 800 *2	16:10	60
	1366 × 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60
SXGA	1280 × 1024	5:4	60
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900	16:9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
WUXGA	1920 × 1200	16:10	60*7
4K	3840 × 2160	16:9	23,98/24/25/29,97/30
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV(480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV(576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

\*1 XGA modelindeki doğal çözünürlük (ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X)

\*2 WXGA modelindeki doğal çözünürlük (ME372W/MC382W/MC332W)

\*3 Ekran üstü menüde [GÖRÜNÜŞ ORANI] için [OTOM.] seçildiğinde projektör bu sinyalleri doğru gösteremeyebilir.

[GÖRÜNÜŞ ORANI] için fabrika ayarı [OTOM.] şeklindedir. Bu sinyalleri görüntülemek amacıyla [GÖRÜNÜŞ ORANI] için [16:9] seçin.

\*4 WXGA MODU KAPALI

\*5 WXGA MODU AÇIK

\*6 WUXGA modelindeki doğal çözünürlük (ME382U/ME342U)

\*7 RB (Azaltılmış kararalma sinyali) 154 MHz'e kadar etkindir.

#### NOT:

- Projektörün doğal çözünürlüğünden daha yüksek veya daha düşük çözünürlüğe sahip bir görüntü (ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X: 1024 × 768 / ME372W/MC382W/MC332W: 1280 × 800 / ME382U/ME342U: 1920 × 1200) Gelişmiş AccuBlend ile görüntülenecektir.
- Yeşilde Senk. ve Bileşik senk. sinyalleri desteklenmez.
- Yukarıdaki tabloda belirtilenler dışındaki sinyaller düzgün görüntülenmeyebilir. Bu olduğu takdirde PC'nizin yenileme oranını veya çözünürlüğünü değiştirin. Prosedürler için PC'nizin Ekran Özellikleri yardım bölümüne bakın.

## 6 PC Kontrol Kodları ve Kablo Bağlantısı

### PC Kontrol Kodları

Fonksiyon	Kod Verisi								
GÜÇ AÇIK	02H	00H	00H	00H	00H	02H			
GÜÇ KAPALI	02H	01H	00H	00H	00H	03H			
GİRİŞ SEÇİMİ BİLGİSAYAR	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H	
GİRİŞ SEÇİMİ HDMI1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1AH	22H	
GİRİŞ SEÇİMİ HDMI2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1BH	23H	
GİRİŞ SEÇİMİ VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH	
GİRİŞ SEÇİMİ USB-A	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H	
GİRİŞ SEÇİMİ LAN	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H	
GİRİŞ SEÇİMİ USB-B	02H	03H	00H	00H	02H	01H	22H	2AH	
RESİM SESSİZ AÇIK	02H	10H	00H	00H	00H	12H			
RESİM SESSİZ KAPALI	02H	11H	00H	00H	00H	13H			
SES SESSİZ AÇIK	02H	12H	00H	00H	00H	14H			
SES SESSİZ KAPALI	02H	13H	00H	00H	00H	15H			

*NOT: Gerekli olduğu takdirde PC Kontrol Kodlarının tam listesi için satıcınızla görüşün.*

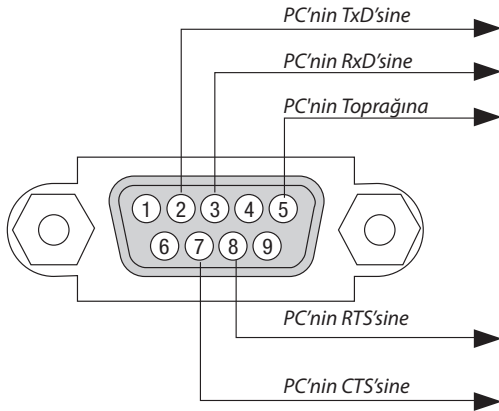
### Kablo Bağlantısı

#### Haberleşme Protokolü

- Baud hızı ..... bps
- Veri uzunluğu ..... 8 bit
- Parite ..... Parite yok
- Duruş biti ..... Bir bit
- X açık/kapalı ..... Yok
- Haberleşme prosedürü .... Tam dubleks

*NOT: Ekipmana bağlı olarak, uzun kablolarla daha düşük baud hızı önerilebilir.*

### PC Kontrol Terminali (D-SUB 9P)



*NOT 1: Pin 1, 4, 6 ve 9 kullanılmaz.*

*NOT 2: "Göndermek için İste" ve "Göndermek için Sil" atlama kablosu, kablo bağlantısını basitleştirmek için kablunun her iki ucundadır.*

*NOT 3: Uzun kablo kullanıldığında projektör menüleri içinde haberleşme hızını 9600 bps'ye kadar ayarlamak önerilir.*

## ASCII KONTROL KOMUTU HAKKINDA

Bu cihaz projektörümüzü ve monitörü kontrol etmek için ortak ASCII Kontrol Komutunu destekler. Komut hakkında ayrıntılı bilgi için lütfen web sitemizi ziyaret edin.  
[https://www.nec-display.com/dl/en/pj\\_manual/lineup.html](https://www.nec-display.com/dl/en/pj_manual/lineup.html)

## HARİCİ CİHAZLA NASIL BAĞLANILIR

Projektörü bilgisayar gibi bir harici cihaza bağlamanın iki yöntemi vardır.

1. Seri port üzerinden bağlantı.  
Projektörü seri bir kablo ile bir bilgisayara bağlar (çapraz kablo).
2. Ağ üzerinden bağlantı (LAN)  
Projektörü bir LAN kablosu ile bir bilgisayara bağlar.  
LAN kablosunun tipi ile ilgili lütfen ağ yöneticinize danışın.

## BAĞLANTI ARAYÜZÜ

1. Seri port üzerinden bağlantı.

Haberleşme Protokolü

Öge	Bilgi
Baud hızı	38400/19200/9600/4800 bps
Veri uzunluğu	8 bit
Parite biti	Parite yok
Duruş biti	1 bit
Akış kontrolü	Yok
Haberleşme prosedürü	Tam dupleks

2. Ağ üzerinden bağlantı

Haberleşme Protokolü (LAN üzerinden bağlantı)

Öge	Bilgi
Haberleşme hızı	Otomatik olarak ayarla (10/100 Mbps)
Desteklenen standart	IEEE802.3 (10BASE-T) IEEE802.3u (100BASE-TX, Otomatik Müzakere)

Komutu iletmek ve almak için 7142 numaralı TCP port numarasını kullanın.

## BU CİHAZ İÇİN PARAMETRELER

### Giriş komutu

Giriş terminali	Yanıt	Parametre
HDMI1	HDMI1	hdmi1
HDMI2	HDMI2	hdmi2
COMPUTER	COMPUTER	computer1, computer, rgb, rgb1, vga, vga1
VIDEO	VIDEO	video
USB-A	USB-A	usb-a
USB-B	USB-B	usb-b
LAN	LAN	lan

### Durum komutu

Yanıt	Hata Göstergesi
hata:sıcaklık	Sıcaklık hatası
hata:fan	Fan sorunu
hata:ışık	Işık kaynağı sorunu
hata:lens	Lens sorunu
hata:sistem	Sistem sorunu



## 7 Bilgisayar Kablosu (VGA) Kullanılarak Projektör Çalıştırma (Virtual Remote Tool)

İnternet sitemizden indirilebilen "Virtual Remote Tool" destek yazılımı ile, bilgisayar ekranınız üzerinde Sanal Uzaktan Kumanda ekranı (veya araç çubuğu) görüntülenebilir.

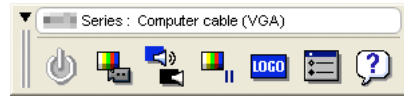
Böylelikle bilgisayar kablosu (VGA), seri kablo veya LAN bağlantısı üzerinden projektör açma veya kapatma ve sinyal seçimi gibi işlemler yapılabilir. Projektöre görüntü göndermek ve bunu projektörün logo verisi olarak kaydetmek için sadece seri veya LAN bağlantı kullanılır. Kaydettikten sonra, değişmesini önlemek için logoyu kilitleyebilirsiniz.

### Kontrol Fonksiyonları

Açma/Kapama, sinyal seçimi, resim dondurma, resim susturma, ses susturma, projektöre Logo transferi ve PC'nizden uzaktan kumanda kullanımı.



Sanal Uzaktan Kumanda ekranı



Araç Çubuğu

Virtual Remote Tool için lütfen internet sitemizi ziyaret edin ve indirin:  
<https://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

**NOT:**

- Kaynak seçiminiz üzerinden [BİLGİSAYAR] seçildiğinde, bilgisayar ekranınızın yanı sıra Virtual Remote ekranı veya araç çubuğu da görüntülenecektir.
- Virtual Remote Tool kullanmak için temin edilen bilgisayar kablosu (VGA) ile COMPUTER IN terminali doğrudan bilgisayarın monitör çıkış terminaline takılabilir. Temin edilen bilgisayar kablosu (VGA) dışında bir anahtarlayıcı veya başka kablo kullanılması sinyal iletişimde arızaya sebep olabilir.  
VGA kablo terminali:  
Pin Numaraları. DDC/CI için 12 ve 15 gereklidir.
- Virtual Remote Tool bilgisayarınızın teknik özellikleri ve grafik adaptörleri veya sürücü sürümüne bağlı olarak çalışmayabilir.
- Virtual Remote Tool'u çalıştırmak için "Microsoft .NET Framework Version 2.0" gereklidir. Microsoft .NET Framework Version 2.0, 3.0 veya 3.5, Microsoft'un internet sitesinde mevcuttur. İndirin ve bilgisayarınıza kurun.
- Virtual Remote Tool ile projektöre gönderebileceğiniz logo verileri (grafikler) şu kısıtlamalara sahiptir:  
(Sadece seri veya LAN bağlantı ile)
  - Dosya boyutu: 1 MB'tan daha az
  - Görüntü boyutu (çözünürlük):  
ME382U/ME342U: Yatay 1920 × dikey 1200 nokta veya daha az  
ME372W/MC382W/MC332W: Yatay 1280 × dikey 800 nokta veya daha az  
ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X: Yatay 1024 × dikey 768 nokta veya daha az
  - Renk sayısı: 256 renk veya daha az
- Varsayılan "NEC amblemini" fon amblemi olarak ayarlamak için, NEC Projektör CD-ROM'u ile birlikte verilen görüntü dosyasını (ME382U/ME342U: /Logo/necpj\_bbwx.bmp, ME372W/MC382W/MC332W: /Logo/necpj\_bbwx.bmp, ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X: /Logo/necpj\_bb\_x.bmp) kullanarak fon amblemi olarak kaydetmeniz gerekmektedir.

**İPUCU:**

- Virtual Remote Tool bir LAN ve bir seri bağlantı ile kullanılabilir. Virtual Remote Tool USB bağlantısını desteklemez.
- Projektör'ün COMPUTER IN terminali DCC/CI (Ekran Veri Kanalı Komut Arayüzü) desteğini sağlar. DDC/CI ekran/projektör ve bilgisayar arasında iki yönlü haberleşme için bir standart arayüzdür.

## 8 Sorun Giderme Kontrol Listesi

Satıcınız veya servis personeli ile görüşmeden önce, onarım gerektiğinden emin olmak için aşağıdaki listeyi kontrol ettiğinizden emin olun, ayrıca kullanıcı kılavuzunuzdaki "Sorun giderme" bölümüne de bakın. Aşağıdaki kontrol listesi sorununuzu daha etkin şekilde çözmeye yardımcı olacaktır.

\* Kontrol için bu sayfayı ve sonraki sayfayı yazdırın.

**Oluşma sıklığı**  her zaman  bazen (Ne sıklıkta? \_\_\_\_\_)  diğer (\_\_\_\_\_)

### Güç

- Güç yok (GÜÇ göstergesi mavi renkte yanmıyor) Ayrıca bkz. "Durum Göstergesi (DURUM)".
  - Güç kablosunun fişi duvar prizine tam olarak oturmuş.
  - Ana güç anahtarı AÇIK konumda basılı.
  - Lamba kapağı doğru takılmış.
  - Lamba değişimi sonrasında Kullanılan Lamba Saati (lamba çalışma saati) sıfırlandı.
  - GÜÇ düğmesine basmanıza ve basılı tutmanıza rağmen güç yok.
- Çalışma sırasında kapanma.
  - Güç kablosunun fişi duvar prizine tam olarak oturmuş.
  - Lamba kapağı doğru takılmış.
  - [OTOMATİK KAPANMA] kapalı (sadece [OTOMATİK KAPANMA] fonksiyonuna sahip modellerde).
  - [ZAMANLAYICI KAPALI] kapalı (sadece [ZAMANLAYICI KAPALI] fonksiyonlu modellerde).

### Video ve Ses

- PC veya video ekipmanınızdan projektöre görüntü gelmiyor.
  - Projektörü önce PC'ye bağlayıp sonra PC'yi açmış olmanıza rağmen hala görüntü yok.
  - Dizüstü PC'nizin sinyalini projektöre gönderme.
    - *Fonksiyon tuşlarının kombinasyonu harici ekranı etkinleştirir/devre dışı bırakır. Genellikle, "Fn" tuşu ile birlikte 12 fonksiyon tuşu harici ekranı açar veya kapatır.*
  - Görüntü yok (mavi veya siyah fon, görüntü yok).
  - OTOMATİK AYAR düğmesine basmanıza rağmen hala görüntü yok.
  - Projektör menüsünden [SIFIRLA] gerçekleştirmiş olmanıza rağmen hala görüntü yok.
  - Sinyal kablosunun fişi giriş terminaline tam olarak yerleştirilmiş.
  - Ekranda bir mesaj belirir.  
(\_\_\_\_\_)
  - Projektöre bağlı olan kaynak aktif ve kullanılabilir.
  - Parlaklık ve/veya kontrastı ayarlamınıza rağmen hala görüntü yok.
  - Giriş kaynağının çözünürlük ve frekansı projektör tarafından desteklenir.
- Görüntü çok karanlık.
  - Parlaklık ve/veya kontrastı ayarlamınıza rağmen hala değişmiyor.
- Görüntü bozuk.
  - Görüntü trapezoidal beliyor ([KİLİTTASİ] ayarlaması yapmanıza rağmen değişmiyor).
- Görüntünün bir kısmı kayıp.
  - AUTO ADJUST düğmesine basmanıza rağmen hala değişmiyor.
  - Projektör menüsünden [SIFIRLA] gerçekleştirmiş olmanıza rağmen hala değişmiyor.
- Görüntü düşey veya yatay yönde kayıyor.
  - Yatay ve düşey pozisyonlar bir bilgisayar sinyalinde doğru şekilde ayarlanır.
  - Giriş kaynağının çözünürlük ve frekansı projektör tarafından desteklenir.
  - Bazı pikseller kayıp.
- Görüntü titriyor.
  - AUTO ADJUST düğmesine basmanıza rağmen hala değişmiyor.
  - Projektör menüsünden [SIFIRLA] gerçekleştirmiş olmanıza rağmen hala değişmiyor.
  - Bilgisayar sinyalinde görüntü titriyor veya renk kayması var.
  - [FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] yerine [OTOMATİK] yapıldığı halde hala değişmiyor.
- Görüntü bulanık veya net değil.
  - PC'de sinyalin çözünürlüğünü kontrol etmenize ve projektörün doğal çözünürlüğünü değiştirmenize rağmen hala değişmiyor.
  - Netleme yapmanıza rağmen hala değişmiyor.
- Ses yok.
  - Ses kablosu projektörün ses girişine düzgün şekilde bağlı.
  - Ses seviyesini ayarlamınıza rağmen hala değişmiyor.
  - AUDIO OUT ses ekipmanınıza bağlı (sadece AUDIO OUT terminaline sahip modellerde).

### Diğer

- Uzaktan kumanda çalışmıyor.
  - Projektörün sensörü ile uzaktan kumanda arasında hiç bir engel yok.
  - Projektör kızılötesi uzaktan kumanda kontrollerini bozabilecek floresan ışık yakınına konulmuş.
  - Piller yeni ve ters takılmamış.
- Projektör kasası üzerindeki düğmeler çalışmıyor (sadece [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] fonksiyonuna sahip modellerde)
  - [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] açılmaz veya menüden devre dışı bırakılır.
  - En az 10 saniye boyunca INPUT düğmesini basılı tutmanıza rağmen hala değişmiyor.

Aşağıdaki boşluğa lütfen sorununuzu ayrıntılı biçimde tanımlayın.

### Projektörün kullanıldığı uygulama ve ortam ile ilgili bilgi

#### Projektör

Model numarası:

Seri No.:

Satın alma tarihi:

Lamba çalışma süresi (saat):

Eko. Modu:  KAPALI  OTOMATİK EKO  
 NORMAL  EKO.

Giriş sinyali ile ilgili bilgi:

Yatay senk. frekansı [ ] kHz

Düşey senk. frekansı [ ] Hz

Senk. polaritesi H  (+)  (-)

V  (+)  (-)

Senk tipi  Ayrı  Bileşik  
 Yeşilde Senk.

Gösterge Mesajı:

POWER

Mavi  Yeşil  Turuncu  Kırmızı  Kırmızı yanıp söner  
[ ] döngü

Mavi  Yeşil  Turuncu  Kırmızı  Kırmızı yanar

STATUS

Mavi  Yeşil  Turuncu  Kırmızı  Kırmızı yanıp söner  
[ ] döngü

Mavi  Yeşil  Turuncu  Kırmızı  Kırmızı yanar

LAMP

Mavi  Yeşil  Turuncu  Kırmızı  Kırmızı yanıp söner  
[ ] döngü

Mavi  Yeşil  Turuncu  Kırmızı  Kırmızı yanar

Uzaktan kumanda model numarası:

#### Sinyal kablosu

NEC standardı veya diğer üreticinin kablosu?

Model numarası: Uzunluk: inç/m

Dağıtım yükseltici

Model numarası:

Anahtarlayıcı

Model numarası:

Adaptör

Model numarası:

#### Kurulum ortamı

Ekran boyutu: inç

Ekran tipi:  Mat beyaz  Boncuklar  Polarizasyon  
 Geniş açılı  Yüksek kontrast

Yansıtma mesafesi: feet/inç/m

Yönlendirme:  Tavana montaj  Masaüstü

Elektrik prizi bağlantısı:

Doğrudan duvar prizine bağlı

Uzatma kablosuna veya başka bir şeye bağlı (bağlı olan ekipman sayısı \_\_\_\_\_)

Güç kablosu makarasına veya başka bir şeye bağlı (bağlı olan ekipman sayısı \_\_\_\_\_)

#### Bilgisayar

Üretici:

Model numarası:

Dizüstü Bilgisayar  / Masaüstü

Doğal çözünürlük:

Yenileme Oranı:

Video adaptörü:

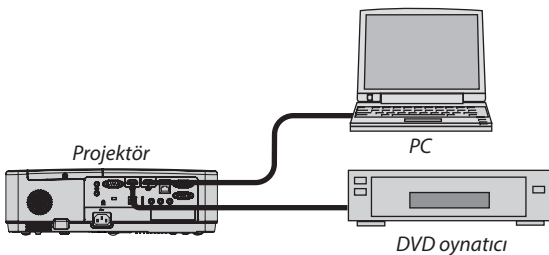
Diğer:

#### Video ekipmanı

VCR, DVD oynatıcı, Video kamera, Video oyunu veya diğerleri

Üretici:

Model numarası:



## **9 PROJEKTÖRÜNÜZÜ KAYIT ETTİRİN! (Amerika Birleşik Devletleri'nde, Kanada'da ve Meksika'da yaşayanlar için)**

Lütfen yeni projektörünüzü kaydetmek için birkaç dakika ayırın. Bu sizin sınırlı parça, işçilik garantinizi ve InstaCare servis programınızı aktive edecektir.

İnternet sitemizi [www.necdisplay.com](http://www.necdisplay.com) adresinden ziyaret edin, destek merkezi/ürün kaydı bölümüne tıklayın ve doldurduğunuz formu çevrim içi olarak gönderin.

Formunuzu aldıktan sonra endüstri lideri NEC Display Solutions of America, Inc. şirketinden, hızlı, güvenilir garanti ve servis programları avantajını almak için gerek duyacağınız tüm detayları içeren bir teyid mektubu göndereceğiz.

**NEC**