NEC

Projetor

P501X/P451X P451W/P401W PE501X

Manual do usuário

O PE501X não é distribuído na América do Norte.

Modelo No.
NP-P501X, NP-P451X, NP-P451W, NP-P401W, NP-PE501X

Ver. 2 11/14

- Apple, Mac, Mac OS, iMac e MacBook são marcas comerciais da Apple Inc. registradas nos EUA e em outros países.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework, Excel e PowerPoint são marcas comerciais registradas ou marcas comerciais da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou em outros países.
- Intel e Intel Core são marcas comerciais da Intel Corporation nos EUA e/ou em outros países.
- PowerPC é uma marca comercial registrada da International Business Machines Corporation.
- MicroSaver é uma marca comercial registrada da Kensington Computer Products Group, uma divisão da ACCO Brands.
- O Virtual Remote Tool usa a biblioteca WinI2C/DDC, © Nicomsoft Ltd.
- HDMI, o Logotipo HDMI e a High-Definition Multimedia Interface são marcas comercias ou marcas comerciais registradas da HDMI Licensing LLC.

HDMI®
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

- Trademark PJLink é uma marca comercial utilizada para direitos de marcas comerciais no Japão, nos Estados Unidos da América e em outros países e áreas.
- Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance® e Wi-Fi Protected Access (WPA, WPA2)® são marcas comerciais registradas da Wi-Fi Alliance.
- Blu-ray é uma marca comercial da Blu-ray Disc Association
- CRESTRON e ROOMVIEW são marcas comerciais registradas da Crestron Electronics, Inc. nos Estados Unidos e em outros países.
- Ethernet é uma marca registrada ou uma marca comercial da Fuji Xerox Co., Ltd.
- Outros nomes de produtos e de empresas mencionados neste manual do usuário podem ser marcas comerciais ou marcas comerciais registradas de seus respectivos proprietários.
- Licenças de Software GPL/LGPL

  O produto inclui software licenciado sob a GNU General Public License (GPL), GNU Lesser General Public License (LGPL), entre outras.

  Para obter mais informações sobre cada software, consulte o “readme.pdf” dentro da pasta “about GPL&LGPL” no CD-ROM fornecido.

OBSERVAÇÕES

(1) O conteúdo deste manual do usuário não poderá ser reimpresso em partes ou em sua totalidade sem permissão.

(2) O conteúdo deste manual do usuário está sujeito a alterações sem aviso prévio.

(3) Embora este manual tenha sido criado com muito cuidado, no caso de qualquer ponto questionável, erros ou omissões, fale conosco.

(4) Independentemente do artigo (3), a NEC não será responsável por nenhuma reclamação ou outras questões consideradas resultantes do uso do Projector.

Informações Importantes

Precauções de Segurança

Precauções

Leia este manual cuidadosamente antes de usar o projetor NEC e mantenha o manual em um local de fácil acesso para referência futura.

CUIDADO

Para desligar a energia principal, certifique-se de remover o plugue da tomada.
O soquete da tomada deverá ser instalado o mais próximo possível do equipamento e deverá ter acesso fácil.

CUIDADO

PARA EVITAR CHOQUES, NÃO ABRA O GABINETE.
HÁ COMPONENTES DE ALTA TENSÃO NO INTERIOR.
SOLICITE ATENDIMENTO À EQUIPE DE SERVIÇO PERSONALIZADA.

Este símbolo acautela o usuário de que voltagem não isolada dentro da unidade pode ser suficiente para causar choque elétrico. Por isso, é perigoso fazer qualquer tipo de contato com qualquer peça dentro da unidade.

Este símbolo alerta o usuário que informação importante relacionada com a operação e manutenção desta unidade foi fornecida.
As informações deverão ser lidas cuidadosamente para evitar problemas.

AVISO: PARA EVITAR INCÊNDIO OU CHOQUE, NÃO EXPONHA ESTA UNIDADE À CHUVA OU UMIDADE. NÃO USE O PLUGUE DESTA UNIDADE COM EXTENSÕES OU EM TOMADAS A MENOS QUE TODOS OS PINOS POSSAM SER INTEIRAMENTE INSERIDOS.

DOC de Aviso de Conformidade (somente Canadá)

Este aparelho digital Classe B está em conformidade com o ICES-003 do Canadá.

Regulamentação de Informações de Ruído de Máquinas – 3. GPSGV,

O valor mais alto da pressão de som é inferior a 70 dB (A) de acordo com a EN ISO 7779.

CUIDADO

Evite exibir imagens estáticas por um período de tempo prolongado.
Isso poderá fazer com que essas imagens fiquem temporariamente mantidas na superfície do painel LCD. Se isso acontecer, continue a usar o projetor. O plano de fundo estático das imagens anteriores desaparecerão.

Descartando seus produtos usados

A legislação na UE implementada em cada Estado Membro exige que os produtos elétricos e eletrônicos com esta marca (à esquerda) devem ser descartados separadamente do lixo doméstico normal. Isso inclui projetores e seus acessórios elétricos ou lâmpadas. Ao descartar esses produtos, por favor, siga a orientação das autoridades locais e/ou informe-se na loja onde você adquiriu o produto .
Depois de coletar os produtos usados, eles serão reutilizados e reciclados da maneira apropriada. Esse esforço nos ajudará a reduzir os resíduos bem como o impacto negativo, tal como o do mercúrio contido num lâmpada, à saúde humana e ao meio ambiente a um nível mínimo.
A marca nos produtos elétricos e eletrônicos se aplica somente aos Estados Membros da União Europeia.

AVISO PARA RESIDENTES DA CALIFÓRNIA:

A manipulação dos cabos fornecidos com o produto causarão exposição ao chumbo, um elemento químico conhecido no Estado da Califórnia por causar fetos com defeitos congênitos ou outros danos reprodutivos. LAVE AS MÃOS APÓS A MANIPULAÇÃO.

Interferência de RF (somente EUA)

AVISO

A Federal Communications Commission (FCC, Comissão Federal de Comunicações) não permite nenhuma modificação ou alteração na unidade EXCETO aquelas especificadas pela NEC Display Solutions of America, Inc. neste manual. O não cumprimento dessa regulamentação governamental poderá invalidar o seu direito de operar este equipamento. Este equipamento foi testado e sua conformidade com os limites de um dispositivo digital da Classe B foi comprovada como de acordo com a Parte 15 das Normas da FCC. Esses limites foram criados para a proteção adequada contra interferências nocivas em instalações residenciais. Este equipamento gera, usa e pode irradiar energia de radiofrequência e, caso não instalado e usado de acordo com as instruções, pode causar interferência nas radiocomunicações. No entanto, não há nenhuma garantia de que não haverá interferência em uma determinada instalação.

Se o equipamento causar interferência prejudicial à recepção de rádio ou televisão, que pode ser determinada ao ligar e desligar o equipamento, sugerimos que o usuário tente corrigir a interferência utilizando uma ou mais das medidas a seguir:

- Redirecionar ou realocar a antena de recepção.
- Aumentar a distância entre o equipamento e o receptor.
- Conecte o equipamento na tomada de um circuito diferente do qual o receptor está conectado.
- Consulte o revendedor ou um técnico experiente de rádio/TV para obter ajuda.

Somente Reino Unido: No Reino Unido, um cabo de alimentação com aprovação BS e plugue moldado possui um fusível preto (cinco Amps) instalado para uso com esse equipamento. Se nenhum cabo de alimentação for fornecido com este equipamento, entre em contato com seu fornecedor.

Questões Importantes de Segurança

Estas instruções de segurança destinam-se a garantir uma vida longa do seu projetor além de evitar incêndio e choque. Leia-as cuidadosamente e preste atenção aos avisos.

⚠ Instalação

- Não instale o projetos nas seguintes condições:
  - sobre um carrinho. estande ou mesa instáveis.
  - próximo à água, banheiras ou ambientes úmidos.
  - com exposição direta à luz solar, próximo a aquecedores ou a dispositivos com radiação de calor.
  - em ambientes empoeirados, com fumaça ou com vapor
  - sobre uma folha de papel ou tecido, tapetes ou carpetes.
- Se desejar que o projetor seja instalado no teto:
  - Não tente você mesmo instalar o projetor.
  - O projetor deve ser instalado por técnicos qualificados para garantir a operação apropriada e reduzir o risco de lesões corporais.
  - Além disso, o teto deverá ser resistente o suficiente para suportar o projetor e a instalação deve ser feita de acordo com as normas de construção locais.
  - Por favor, consulte o seu revendedor para obter mais informações.

AVISO

- Não use nenhum outro objeto além da proteção deslizante da lente do projetor para cobrir a lente quando o projetor estiver ligado.

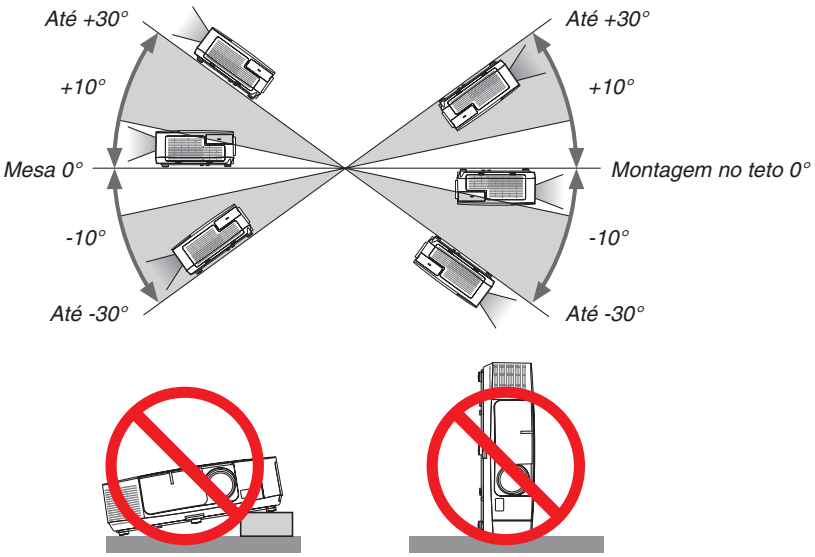
  Ao fazer isso, o objeto poderá ficar extremamente aquecido e possivelmente causará incêndio ou danos devido ao calor emitido pela saída de luz.
- Não posicione nenhum objeto que possa ser facilmente afetado pelo calor na frente da lente do projetor. Fazer isto poderá fazer com que o objeto derreta por causa do calor que é emitido pela saída de luz.

Faixa do Ângulo de Inclinação do Projetor

- Use o projetor dentro de uma faixa do ângulo de inclinação de 30° acima na horizontal a 30° abaixo (inclusive com um ângulo de inclinação máximo de 10° criado ao estender o pé de inclinação).

  Usar o projetor de qualquer outro modo de montagem na mesa e no teto pode resultar em falhas nele. Se o projetor for usado em um ângulo de inclinação superior a 10° acima na horizontal ou 10° abaixo, a vida útil da lâmpada diminuirá*.

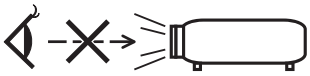
  * Ao usar o projetor dentro de uma faixa de ± (mais ou menos) 10° a ± (mais ou menos) 30° (mostrada pela área sombreada), recomenda-se substituir a lâmpada quando a vida útil restante dela atingir 25%. Mesmo que a vida útil da lâmpada mostre 25 % ou mais, ela pode quebrar ou falhar em iluminar, dependendo de suas características individuais e das condições de uso. Para mostrar a vida útil restante da lâmpada, pressione o botão HELP no controle remoto e selecione [INFO.] → [TEMPO DE USO] no menu na tela do projetor. (→ página 113)



⚠ Prevenções Contra Incêndio e Choque ⚠

- Verifique se há ventilação suficiente e se as saídas estão desobstruídas para evitar o acúmulo de calor no interior do seu projetor. Deixe um espaço de pelo menos 4 pol. (10 cm) entre o seu projetor e a parede.
- Não tente tocar a saída de exaustão na parte frontal esquerda (vista da frente), pois ela pode estar aquecida quando o projetor estiver ligado e imediatamente depois que ele for desligado. As peças do projetor podem ficar temporariamente aquecidas se ele for desligado com o botão LIGA/DESLIGA ou se a fonte de corrente alternada for desconectada durante a operação normal do projetor.
  Tenha cuidado ao levantar o projetor.

- Evite que objetos estranhos, como clipes de papel e pedaços de papel caiam dentro do seu projetor. Não tente recuperar nenhum objeto que possa cair dentro do seu projetor. Não insira nenhum objeto metálico, como arame ou chave de fenda no projetor. Se algo cair dentro do seu projetor, desconecte-o imediatamente e solicite que uma equipe de serviço responsável remova o objeto.
- Não coloque nenhum objeto em cima do projetor.
- Não toque o plugue de alimentação quando houver tempestades. Isso poderá causar choque elétrico ou incêndio.
- O projetor foi criado para operar em uma fonte de alimentação de corrente alternada de 100-240 V e 50/60 Hz. Verifique se a sua fonte de alimentação está em conformidade com esse requisito antes de usar o projetor.
- Não olhe através das lentes quando o projetor estiver ligado. Seus olhos poderão ser seriamente danificados.



- Não deixe itens, como lentes de aumento, no caminho da luz do projetor. A luz que está sendo projetada é extensiva, portanto, qualquer tipo de objeto anormal que possa redirecionar a luz proveniente da lente pode causar consequências imprevisíveis, como incêndio ou dano aos olhos.
- Não posicione nenhum objeto que possa ser afetado pelo calor na frente das saídas de exaustão do projetor. Isso poderá derreter o objeto ou queimar sus mãos com o calor emitido pelo exaustor.
- Não espirre água no projetor. Isso poderá causar choque elétrico ou incêndio. Se o projetos for molhado, desligue-o, desconecte o cabo de alimentação e solicite que uma equipe de serviço qualificado verifique o projetor.
- Manipule o cabo de alimentação com cuidado. Cabos de energia danificados ou desgastados podem causar choque elétrico ou incêndio.
  - Não use nenhum cabo de energia a não ser o fornecido com o projetor.
  - Não curve ou puxe o cabo de alimentação excessivamente.
  - Não coloque o cabo de alimentação embaixo do projetos ou de qualquer objeto pesado.
  - Não cubra o cabo de alimentação com outros materiais maleáveis, como tapetes.
  - Não aqueça o cabo de alimentação.
  - Não manipule o plugue de alimentação com mãos úmidas.
- Desligue o projetor, desconecte o cabo de alimentação e solicite que uma equipe de serviço qualificado verifique o projetor nas seguintes condições:
  - Quando o cabo ou plugue de alimentação estiver danificado ou desgastado.
  - Se algum líquido tiver sido derramado no projetor ou se ele tiver sido exposto a chuva ou água.
  - Se o projetor não operar normalmente depois que todas as instruções descritas neste manual do usuário tiverem sido seguidas.
  - Se o projetor tiver caído ou se o gabinete tiver sido danificado.
  - Se o projetor exibir uma alteração distinta no desempenho, indicando necessidade de atendimento.
- Desconecte o cabo de alimentação e todos os outros cabos existentes antes de carregar o projetor.
- Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação antes de limpar o gabinete ou substituir a lâmpada.
- Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação se o projetor não for usado por um longo período de tempo.
- Ao usar um cabo de rede local (somente modelos com a porta RJ-45 LAN):
  Como medida de segurança, não estabeleça conexões com o conector no cabeamento de dispositivos periféricos que possam conter tensão excessiva.

⚠ **CUIDADO**

- Não use o pé de inclinação para outras finalidades que não sejam as originalmente pretendidas. A má utilização, como usar garras no pé de inclinação ou prendê-lo na parede, pode causar danos ao projetor.
- Não envie o projetor em embalagem maleável por serviço de entrega de encomendas ou transporte de carga. O projetor dentro da embalagem maleável poderá ser danificado.
- Selecione [HIGH] no modo Fan (Ventilador) se continuar a usar o projetor por dias consecutivos. (A partir do menu, selecione [CONFIG.] → [OPÇÕES(1)] → [MODO VENTILADOR] → [ALTO].)
- Não desligue a alimentação de corrente alternada por 60 segundos depois que a lâmpada for ligada e enquanto o indicador POWER estiver piscando em azul. Isso poderá causar falha prematura da lâmpada.

Precauções com o Controle Remoto

- Manipule o controle remoto com cuidado.
- Se o controle remoto for molhado, seque-o imediatamente.
- Evite calor e umidade excessivos.
- Não ponha em curto circuito, aqueça ou separe as baterias.
- Não jogue as baterias no fogo.
- Se não for usar o controle remoto por um longo período de tempo, remova as baterias.
- Verifique se a polaridade (+/–) das baterias está alinhada corretamente.
- Não use baterias novas e velhas juntas, nem tipos diferentes de baterias umas com as outras.
- Descarte as baterias usadas de acordo com as normas locais.

Descarte de pilhas e baterias (Apenas para o Brasil)

Apos o uso, as pilhas/baterias NÃO podem ser dispostas em lixo domestico, nem descartadas a céu aberto ou em corpos d'água, conforme Resolução CONAMA 401/08. Em respeito ao meio ambiente, a NEC tem como boa pratica a coleta de pilhas e baterias, dando a destinacao adequada das mesmas.
PARA SUA SEGURANCA, NAO AS INCINERE.
Para mais informação de contactos, refi ra-se à contracapa de Informação Importante.

Observação para os residentes nos EUA
A lâmpada deste produto contém mercúrio. Descarte de acordo com as Leis Locais, Estaduais ou Federais.

Substituição da Lâmpada

- Use a lâmpada especificada em prol da segurança e do desempenho.
- Para substituir a lâmpada, siga todas as instruções fornecidas na página 160.
- Certifique-se de substituir a lâmpada e o filtro quando a mensagem **[A LÂMPADA CHEGOU AO FIM DO SEU TEMPO DE USO. POR FAVOR SUBSTITUA A LÂMPADA E O FILTRO.]** aparecer. Se você continuar a usar a lâmpada após ela ter atingido o final da sua vida útil, o bulbo da lâmpada poderá se estilhaçar e pedaços de vidro poderão se espalhar no compartimento da lâmpada. Não toque neles, pois os estilhaços de vidro podem causar ferimentos.
  Se isso acontecer, contate seu revendedor para a substituição da lâmpada.

Uma Característica da Lâmpada

O projetor contém uma lâmpada de descarga para fins especiais como uma fonte de luz.
A lâmpada tem uma característica que é a de seu brilho gradualmente diminuir com o tempo. Além disso, ligar e desligar a lâmpada repetidamente aumentará a possibilidade de redução de brilho.
A vida real da lâmpada pode variar dependendo da lâmpada em si, das condições do ambiente e da utilização.

⚠ ATENÇÃO:
- NÃO TOQUE NA LÂMPADA imediatamente após ela ter sido usada. Ela estará extremamente quente. Desligue o projetor e então desconecte o cabo de energia. Espere pelo menos uma hora para a lâmpada esfriar antes de manuseá-la.
- Ao remover a lâmpada de um projeto montado no teto, certifique-se de que ninguém esteja embaixo do projetor. Cacos de vidro podem cair se a lâmpada tiver queimado.

Sobre o modo de Alta Altitude

- Defina o [MODO VENTILADOR] como [ALTA ALTITUDE] ao usar o projetor em altitudes de aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros ou superiores.

  O uso do projetor em altitudes de aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros ou superiores sem definir como [ALTA ALTITUDE] pode causar superaquecimento do projetor e o projetor poderá desligá-lo. Se isso acontecer, espere alguns minutos e ligue o projetor.
- O uso do projetor em altitudes inferiores a aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros e sua definição como [ALTA ALTITUDE] pode superresfriar a lâmpada, causando tremulação da imagem. Alterne [MODO VENTILADOR] para [AUTO].
- O uso do projetor em altitudes de aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros ou superiores pode reduzir a vida dos componentes óticos, como a lâmpada.

Sobre os direitos autorais das imagens projetadas originais:

Por favor, observe que, ao usar este projetor com a finalidade de ganho comercial ou de atração da atenção do público em estabelecimentos como cafeterias ou hotéis e ao utilizar a compactação ou expansão da imagem da tela com as funções a seguir, questões sobre o infringimento de direitos autorais protegidos pela lei de direito autoral podem ser levantadas.
[RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO], [TRAPEZÓIDE], recurso Magnifying (Lupa) e outros recursos similares.

Informações sobre Restrição de Certas Substâncias Perigosas turcas relevantes para o mercado da Turquia

EEE Yonetmeliğine Uygundur.

Este dispositivo não está destinado ao uso no campo de visão direto em áreas de trabalho com exibição visual. Para impedir os reflexos inoportunos em áreas de trabalho com exibição visual, este dispositivo não deverá ser colocado no campo direto da visão.

Função de gerenciamento de energia

O projetor tem funções de gerenciamento de energia. Para reduzir o consumo de energia, as funções de gerenciamento de energia (1 e 2) são predefinidas de fábrica, como mostrado abaixo. Para controlar o projetor a partir de um dispositivo externo via LAN ou conexão de cabo serial, use o menu na tela para mudar as definições para 1 e 2.

1. MODO ESPERA (Predefinição de fábrica: ECONOMIZAR ENERGIA)

Para controlar o projetor a partir de um dispositivo externo, selecione [NORMAL] para [MODO ESPERA].

NOTA:

- *Quando [ECONOMIZAR ENERGIA] estiver selecionado para [MODO ESPERA], os seguintes conectores e funções não funcionarão: Porta PC CONTROL, conector MONITOR OUT, conector AUDIO OUT, porta USB (PC), funções LAN*, função de Alerta de Mensagens*, DDC/CI (Virtual Remote Tool)*

  ** O PE501X não tem esta função.*

2. DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA (Predefinição de fábrica: 30 minutos)

Para controlar o projetor a partir de um dispositivo externo, selecione [DESLIG.] para [DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA].

NOTA:

- *Quando [0:30] for selecionado para [DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA], você poderá ativar o projetor para ele desligar automaticamente em 30 minutos se não houver nenhum sinal recebido por qualquer entrada ou se nenhuma operação for realizada.*

Número do Modelo da Unidade de Rede sem Fios

A unidade de rede sem fios é um item opcional.
Para encontrar o modelo apropriado para a sua área, por favor, visite o site da empresa:
URL: http://www.nec-display.com/global/support/index.html

Sumário

Informações Importantes i

1. Introdução 1
❶ O que há na caixa? 1
❷ Introdução ao projetor 2
Parabéns pela sua aquisição do projetor 2
Recursos que você apreciará: 2
Sobre este manual do usuário 3
❸ Nomes das Partes do Projetor 4
Frente/Parte de Cima 4
Parte traseira 5
Principais recursos 6
Recursos do painel do terminal 7
❹ Nomes de partes do controle remoto 8
Instalação da Bateria 9
Precauções com o Controle Remoto 9
Faixa de operação do controle remoto sem fio 9
❺ Ambiente operacional do software incluído no CD-ROM 10
Ambiente Operacional 11

2. Projetar uma Imagem (Operação Básica) 13
❶ Fluxo de Projeção de Imagem 13
❷ Conectando Seu Computador/Conectando o Cabo de Energia 14
❸ Ligando o Projetor 15
Observação sobre a tela Startup (tela de Seleção do Idioma do Menu) 16
❹ Selecionar uma Fonte 17
Selecionar o computador ou a fonte de vídeo 17
❺ Ajustar o Tamanho e a Posição da Imagem 19
Ajustando a posição vertical de uma imagem projetada (Troca de lentes) 20
Foco 21
Zoom 22
Ajustar o Pé de Inclinação 23
❻ Corrigindo a Distorção do Trapezóide [TRAPEZÓIDE] 24
❼ Otimizando o Sinal do Computador Automaticamente 26
Ajustar a Imagem Usando o Ajuste Automático 26
❽ Aumentando ou Diminuindo o Volume 26
❾ Desligando o Projetor 27
❿ Após o uso 28

3. Recursos Convenientes 29
❶ Desativando a Imagem e Som 29
❷ Congelando uma Imagem 29
❸ Ampliando uma imagem 29
❹ Alterar Modo Eco/Verificar Efeito de Economia de Energia 30
Utilização do Modo Eco [MODO ECO] 30
Verificar Efeito de Economia de Energia [MEDIDOR DE CARBONO] 31
❺ Evitar o Uso Não Autorizado do Projetor [SEGURANÇA] 33

❻ Usando o Angulador de 4 Pontos para Corrigir Distorção do Trapezóide [ANGULAÇÃO]....36
Angulação....36
❼ Operando as Funções do Mouse do Computador no Controle Remoto do Projetor via Cabo USB (Função de Mouse Remoto)....39
❽ Projetando a imagem da Tela do Seu Computador com o Projetor via Cabo USB (USB Display)....40
❾ Controlando o Projetor Usando um Navegador HTTP (não suportado pelo PE501X)....42
❿ Projetando a Imagem da Tela do Seu Computador a Partir do Projetor Via Rede [PROJETOR DE REDE] (não suportado pelo PE501X)....49
⓫ Usando o Projetor para Operar Seu Computador Através de uma Rede [DESKTOP REMOTO] (não suportado pelo PE 501X)....53
⓬ Conectando Seu Microfone....58

4. Usando o Visualizador (não suportado por PE501X)....59
❶ O que você pode fazer com o Visualizador....59
❷ Preparando os materiais de apresentação....62
❸ Projetando imagens armazenadas em um dispositivo de memória USB....63
Iniciando o Visualizador....63
Saindo do Visualizador....68
Nomes e funções da tela de Visualizador....69
Definição de opção de visualizador....74
❹ Projetando dados de um arquivo compartilhado....77
Conectar um projetor a uma pasta compartilhada....77
Desconectando a pasta compartilhada do projetor....80
❺ Projetando dados de um servidor de mídia....81
Configurando “Compartilhamento de Mídia” no Windows Media Player 11....81
Configurando “Compartilhamento de Mídia” no Windows Media Player 12....83
Conectando o projetor para o servidor de mídia....84
Desconectando o projetor do servidor de mídia....85
❻ Restrições na exibição de arquivos....86
Algumas restrições em arquivos de PowerPoint....86
Algumas restrições em arquivos de Excel....86
Algumas restrições em arquivos PDF....86

5. Usando o Menu de Tela....87
❶ Usando os menus....87
❷ Elementos do Menu....88
❸ Lista de Itens do Menu....89
❹ Descrições e Funções do Menu [FONTE]....92
COMPUTADOR....92
HDMI1 e 2....92
VÍDEO....92
S-VÍDEO....92
VISUALIZADOR (não suportado pelo PE501X)....92
REDE (não suportada pelo PE501X)....92
APRES. USB....92
❺ Descrições e funções do menu [AJUSTAR]....93

[IMAGEM] 93
[OPÇÕES IMAGEM] 96
[ÁUDIO] 100
❻ Descrições e Funções do Menu [CONFIG.] 101
[GERAL] 101
[MENU] 103
[INSTALAÇÃO] 105
[OPÇÕES(1)] 107
[OPÇÕES(2)] 110
❼ Funções e Descrições de Menu [INFO.] 113
[TEMPO DE USO] 113
[FONTE(1)] 114
[FONTE(2)] 114
[REDE COM FIO] (não suportada pela PE501X) 114
[REDE SEM FIO] (não suportada pela PE501X) 115
[VERSION(1)] 115
[VERSION(2)] (não suportada pela PE501X) 115
[OTHERS] 116
❽ Funções e descrições de Menu [REINI.] 117
Volta ao Padrão de Fábrica [REINI.] 117
❾ Menu de Aplicação (não suportado pelo PE501X) 118
UTILIDADE EXPRESSA DE IMAGEM 118
UTILIDADE DE CONTROLE DE DESKTOP 118
PROJETOR DE REDE 119
CONEXÃO DE DESKTOP REMOTO 119
DEFINIÇÕES DE REDE 120
FERRAMENTAS 136

6. Instalação e Conexões 141
❶ Configuração da Tela e do Projetor 141
Escolha de um local 141
Distância de Projeção e Tamanho da Tela 143
❷ Como conectar 145
Como Conectar o Seu Computador 145
Como conectar um monitor externo 147
Como Conectar o DVD Player ou Outro Equipamento Audiovisual 148
Como conectar entrada de componente 149
Como conectar entrada HDMI 150
Conectando a uma rede com fio (não suportado pelo PE501X) 151
Como fazer a conexão com uma rede sem fios (não suportada pela PE501X) 152
Colocando a Tampa do Cabo Opcional (NP03CV) 155

7. Manutenção 156
❶ Limpeza dos filtros 156
❷ Limpeza das Lentes 159
❸ Limpeza do gabinete 159
❹ Substituição da Lâmpada e dos Filtros 160

8. Supportware do Usuário 165
❶ Instalando Programa de Software 165
Instalação para software de Windows 165
❷ Usar o Cabo do Computador (VGA) para Operar o Projetor (Virtual Remote Tool) ... 168
❸ Projetando a Imagem ou Vídeo da Tela do Seu Computador a partir do Projetor na rede (Image Express Utility Lite) (não suportado pelo PE501X) 173
Iniciando o Image Express Utility Lite a partir de memória USB ou cartão SD 178
❹ Projetando uma imagem de um ângulo (Geometric Correction Tool no Image Express Utility Lite) (não suportado pelo PE501X) 180
O que você pode fazer com o GCT 180
Projetando uma imagem a partir de um Ângulo (GCT) 180
❺ Projetando Imagens do Projetor por uma rede (Image Express Utility Lite 2.0) (não suportado pelo PE501X) 182
O que você pode fazer com o Image Express Utility 2.0 182
Conectando o projetor a uma rede local 183
Operação Básica do Image Express Utility 2.0 184
❻ Usando o Projetor Para Operar Seu Computador através de uma rede local (Desktop Control Utility 1.0) (não suportado pelo PE501X) 193
O que você pode fazer com o Desktop Control Utility 1.0 193
Conectando o projetor a uma rede local 193
Usando o projetor para operar a tela de área de trabalho do computador 194
❼ Controlando o Projetor em uma rede local (PC Control Utility Pro 4/Pro 5) 202

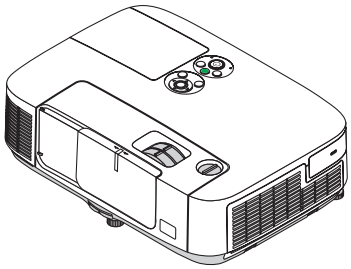
9. Apêndice 206
❶ Solução de problemas 206
Mensagens do Indicador 206
Problemas Comuns e Soluções 207
Se não houver imagem ou se a imagem não for exibida corretamente. 208
❷ Especificações 209
❸ Dimensões do gabinete 211
❹ Designação dos pinos do conector de entrada de D-Sub COMPUTADOR 213
❺ Lista de sinais de entrada compatíveis 214
❻ Códigos de controle do PC e conexão de cabos 215
❼ Lista de Verificação de Solução de Problemas 216
❽ REGISTRE SEU PROJETOR! (para residentes nos Estados Unidos, no Canadá e no México) 218

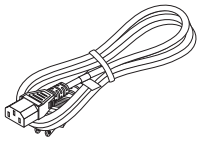
1. Introdução

❶ O que há na caixa?

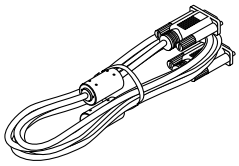
Confira se a caixa contém tudo o que está listado. Se faltar alguma coisa, entre em contato com o revendedor. Por favor, guarde a caixa e a embalagem originais para o caso de precisar despachar o seu projetor.

Projetor

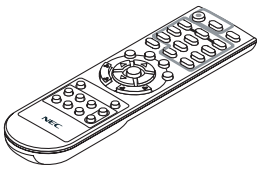




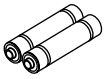
Cabo de energia
(EUA: 7N080236)
(UE: 7N080022)



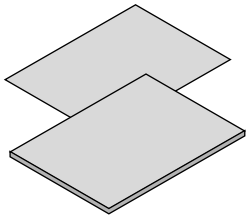
Cabo do computador (VGA)
(7N520087)



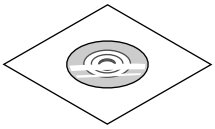
Controle remoto
(7N900926)



Baterias (AAA × 2)



- *Informação importante (Para a América do Norte: 7N8N3472) (Para outros países que não sejam a América do Norte: 7N8N3472 e 7N8N3482)*
- *Guia de Instalação Rápida (Para América do Norte: 7N8N3492) (Para outros países que não sejam a América do Norte: 7N8N3492 e 7N8N3502)*



CD-ROM do projetor NEC Manual do Usuário (PDF) e o utilitário
(7N951902)

Somente para a América do Norte
Garantia limitada
Para clientes na Europa:
Em nosso site, você poderá encontrar nossa Política de Garantia atual:
www.nec-display-solutions.com

Se o manual do usuário não trouxer informações diferentes, os desenhos do gabinete do projetor mostram exemplos do P501X.

❷ Introdução ao projetor

Esta seção o apresenta ao seu novo projetor e descreve os recursos e os controles.

Parabéns pela sua aquisição do projetor

Este projetor é um dos melhores disponíveis no mercado atualmente. O projetor permite que você projete imagens precisas de até 300 polegadas medidas diagonalmente desde o seu PC ou computador Mac (desktop ou notebook), aparelho de vídeo, aparelho de DVD ou câmera de documento.
Você pode usar o projetor sobre uma mesa ou carrinho, para projetar imagens por trás da tela e montá-lo permanentemente no teto*1. O controle remoto pode ser usado sem fio.

*1 Não tente você mesmo montar o projetor no teto.

O projetor deve ser instalado por técnicos qualificados para garantir a operação apropriada e reduzir o risco de lesões corporais.

Além disso, o teto deverá ser resistente o suficiente para suportar o projetor e a instalação deve ser feita de acordo com as normas de construção locais. Por favor, consulte o seu revendedor para obter mais informações.

Recursos que você apreciará:

- **Inicialização rápida (3 segundos*2), Quick Power Off, Direct Power Off**

  3 segundos*2 após você ligar a energia, o projetor estará pronto para exibir imagens do PC ou do vídeo.

  O projetor pode ser imediatamente guardado depois de desligado. Não há necessidade de um período de resfriamento depois que o projetor é desligado com o controle remoto ou pelo painel de controle do gabinete.

  O projetor tem um recurso chamado “Direct Power Off”. Ele permite desligar o projetor (mesmo quando está projetando uma imagem) usando o Conector Principal de Energia ou desconectando a fonte de energia AC.

  Para desligar a fonte de energia AC quando o projetor está ligado, use uma fonte de alimentação equipada com um conector e um fusível.

  *2 O momento para a inicialização rápida só ocorre quando [MODO ESPERA] está definido como [NORMAL] na mensagem na tela.

- **0,21 W (100-130 V AC)/0,43 W (200-240 V AC) em condição de espera com a tecnologia para economia de energia**

  A seleção de [ECONOMIZAR ENERGIA] para [MODO ESPERA] no menu pode colocar o projetor no modo de economia de energia, que consome somente 0,21 W (100-130 V AC)/0,43 W (200-240 V AC). A potência é um valor típico.

- **Medidor de carbono**

  Este recurso mostrará o efeito da economia de energia em termos de redução da emissão de CO_2 (kg) e custo de eletricidade quando o [MODO ECO] do projetor estiver definido como [AUTO ECO], [NORMAL] ou [ECO].

  O volume de redução da emissão de CO_2 será exibido na mensagem de confirmação no momento de desligamento e em INFO no menu de tela.

- **Vida útil da lâmpada é de até 6000 horas*3**

  O uso do Modo Eco (ECO) permite que você prolongue a vida útil da lâmpada do projetor em até 6.000 horas (até 4.000 horas no MODO ECO DESLIG.).

  *3 P501X/PE501X/P451W: 6.000 horas (até 3.500no MODO ECO DESLIG.)

- **Duas entradas HDMI para suporte a sinais digitais**

  As duas entradas HDMI fornecem sinais digitais compatíveis com HDCP. A entrada HDMI também permite sinal de áudio.

- **Alto-falante embutido de 16 W para uma solução de áudio integrada**

  Potente alto-falante monoaural de 16 watts oferece o volume necessários para grandes ambientes.

- **Entrada de MICROFONE fornecida**

  Um jaque de entrada de MICROFONE para um microfone dinâmico disponível comercialmente é útil para sua apresentação em salas de conferência ou palestras em salas de aula.

- **O controle remoto fornecido permite que você atribua uma identificação ID DE CONTROLE ao projetor**

  Vários projetores podem funcionar separadamente e de forma independente com o mesmo controle remoto; basta atribuir um número de identificação a cada projetor.
- **Correção do trapezóide**

  Trapezóide vertical/horizontal/pincushion e recursos do trapezóide permitem que você corrija quase todas as distorções na imagem.
- **Conector RJ-45 integrado para recursos de rede com fio, junto com recursos de rede sem fio**

  O padrão é um conector RJ-45. Uma unidade opcional de rede USB sem fio é necessária para a conexão sem fio com a LAN. (A capacidade de rede sem ou com fio não é suportada pelo PE501X)
- **Programas de software (User Supportware) contidos no CD-ROM fornecido**

  O Projetor NEC fornecido inclui os programas: Virtual Remote Tool, Image Express Utility Lite (para Windows/ Mac OS), Image Express Utility 2.0 (apenas para Windows), Desktop Control Utility 1.0 (apenas para Windows), e PC Control Utility Pro 4 (para Windows)/5 (para Mac OS).
- **LAN-compatible Viewer (não suportado por PE501X)**

  O visualizador embutido do projetor permite que você veja os arquivos de imagens ou filme na pasta compartilhada de seu PC conectado a uma LAN com ou sem fio.

  * O Visualizador suporta a função Compartilhamento de Media no Windows Media Player 11. (A função Visualizador não é suportada pelo PE501X.)
- **Capacidade de transferência de áudio (somente para Windows)**

  Image Express Utility Lite permite que você mande o áudio e a imagem da tela do computador para o projetor.

  * A capacidade de transferência de áudio só está disponível quando o computador se conecta com o projetor em uma rede peer-to-peer.

  * A capacidade de transferência de áudio está disponível com a conexão Apres. USB.
- **Capacidade de transferência de vídeo contínua (para Windows apenas)**

  O Image Express Utility Lite permite enviar vídeo contínuo do computador para um projetor via rede local com ou sem fio, sem precisar conectar um cabo de computador.
- **Monitor USB**

  Usando um cabo USB disponível comercialmente (compatível com as especificações de USB 2.0) para conectar o computador ao projetor, você pode enviar a imagem da tela do seu computador e o áudio para o projetor sem precisar de um cabo de computador tradicional (VGA).
- **Recursos LIGAR AUTOMÁTICO e DESLIGAR AUTOMÁTICO**

  Os recursos LIGAÇÃO DIRETA, LIGAÇÃO AUTOM.(COMP.), DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA e TEMPORIZ. P/DESLIGAR eliminam a necessidade de uso constante do botão LIGA/DESLIGA no controle remoto ou no gabinete do projetor.
- **Evitar o uso não autorizado do projetor**

  Configurações melhoradas de segurança para proteção de palavras-chave, bloqueio do painel de controle do gabinete, slot de segurança e abertura da cadeia de segurança para ajudar a evitar o acesso não autorizado, ajustes e roubo.
- **Alta resolução até WUXGA**

  Monitor de alta resolução - compatível com até WUXGA, resolução nativa, XGA (P501X/P451X/PE501X)/WXGA (P451W/P401W).
- **Compatibilidade CRESTRON ROOMVIEW (não suportado por PE501X)**

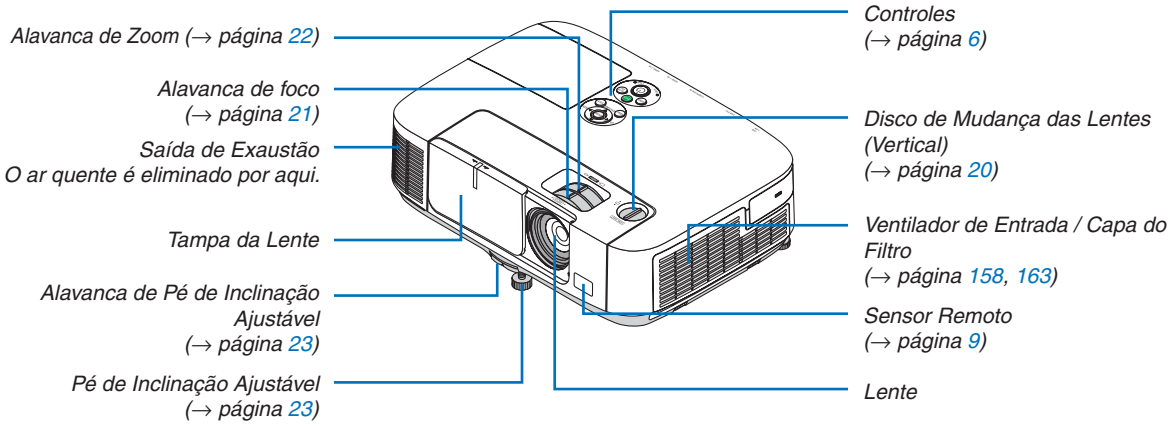
  O projetor aceita CRESTRON ROOMVIEW, permitindo que vários dispositivos conectados à rede sejam gerenciados e controlados de um computador ou controlador.

Sobre este manual do usuário

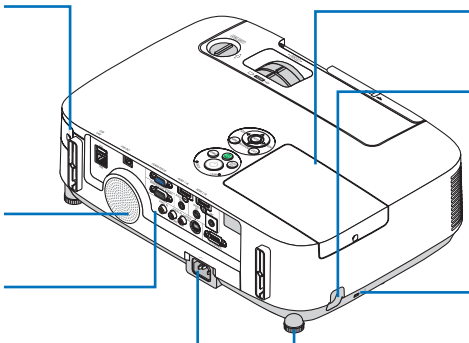
A melhor forma de iniciar é usar o seu tempo para fazer tudo desde a primeira vez. Dedique alguns minutos agora para rever o manual do usuário. Essa prática pode economizar seu tempo posteriormente. No início de cada seção do manual, você encontrará uma visão geral. Se a seção não for aplicável, pule-a.

❸ Nomes das Partes do Projetor

Frente/Parte de Cima



Parte traseira



Proteção de Porta para Unidade USB da Rede Sem Fio Opcional *1 *(Não suportado pelo PE501X) Quando usar a unidade USB da Rede Sem Fio, primeiramente remova a proteção. (→ página 152)*

Alto-falante Monaural (16 W)

Painel Terminal (→ página 7)

Entrada AC
Conecte o plugue de três pinos do cabo de alimentação aqui e conecte a outra extremidade a uma tomada na parede. (→ página 14)

Cobertura da Lâmpada (→ página 161)

Abertura da corrente de segurança
Conecte um dispositivo antirroubo. A abertura da corrente de segurança aceita fios ou correntes de segurança de até 0,18 pol/4,6 mm de diâmetro.

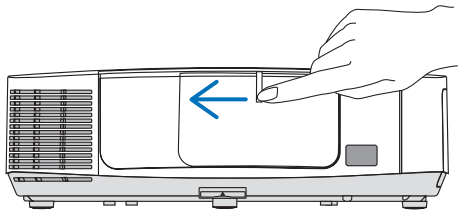
Slot de segurança embutido *2

Pé Traseiro (→ página 23)

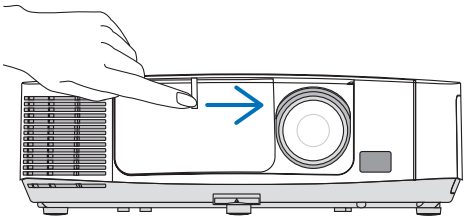
*1 Embora o PE501X não ofereça suporte para rede sem fios, uma marca de sem fio ( ) é mostrada no gabinete.
*2 Esse slot de segurança é compatível com o MicroSaver® Security System.

Abrindo e fechando a tampa da lente

Deslize a tampa da lente para a esquerda para descobrir a lente.

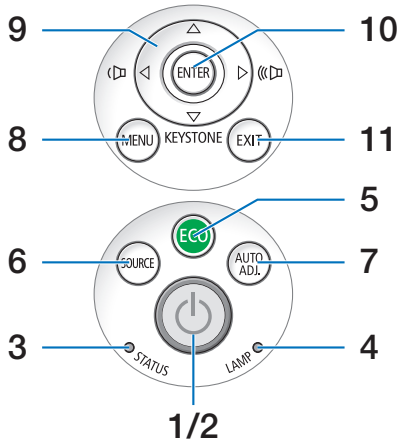


Para cobrir a lente, deslize a tampa para a direita.



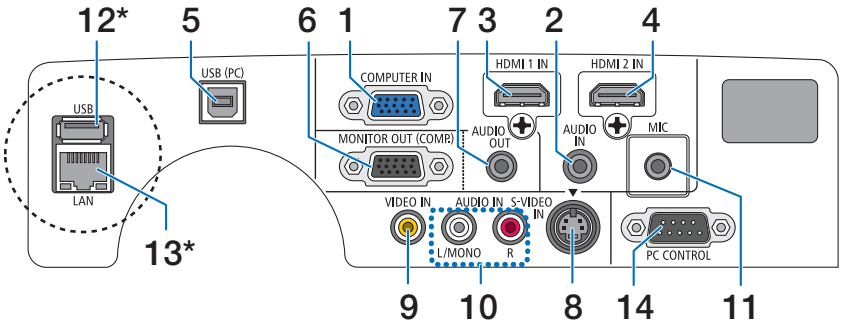
NOTA:
- *A tampa da lente funciona junto com a função de AV sem áudio. O fechamento da tampa da lente desativará a imagem e o som durante a operação normal do projetor; sua abertura restaura a imagem e o som.*
  Com a tampa da lente fechada, a imagem e o som são desativados, mas a lâmpada continua acesa. Se o projetor permanecer assim por umas duas horas, ele desligará automaticamente.
- *Não puxe a tampa da lente com força excessiva nem aplique pressão demais para cima ou para baixo. Isso pode danificar o mecanismo de deslizamento da tampa da lente!*

Principais recursos



1. ⏻ **Botão (POWER)**
   (→ página 15, 27)
2. **Indicador de ENERGIA**
   (→ página 14, 15, 27, 206)
3. **Indicador de STATUS**
   (→ página 206)
4. **Indicador da LÂMPADA**
   (→ página 160, 206)
5. **Botão ECO**
   (→ página 30)
6. **Botão SOURCE**
   (→ página 17)
7. **Botão AUTO ADJ. Botão**
   (→ página 26)
8. **Botão MENU**
   (→ página 87)
9. **▲▼◀▶ / Botões de Volume ◀▶ / Botão Trapezóide ▼**
   (→ página 24, 26)
10. **Botão ENTER**
    (→ página 87)
11. **Botão EXIT**
    (→ página 87)

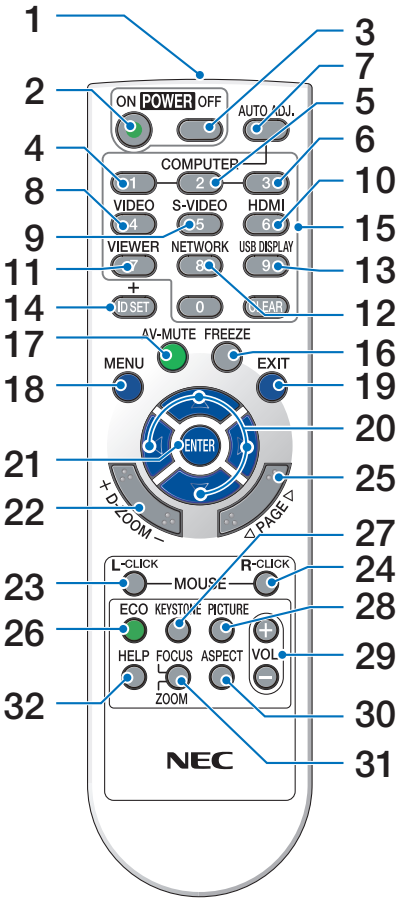
Recursos do painel do terminal



1. **Conector de entrada de COMPUTADOR IN/Componente (Mini D-Sub de 15 pinos)**
   (→ página 145, 149)
2. **Minijaque de ÁUDIO IN (Stereo Mini)**
   (→ página 145, 149)
3. **Conector de ENTRADA HDMI 1 (tipo A)**
   (→ página 145, 150)
4. **Conector de ENTRADA HDMI 2 (tipo A)**
   (→ página 145, 150)
5. **Porta USB (PC) (Tipo B)**
   (→ página 39, 40, 145)
6. **MONITOR OUT (COMP.) Conector (Mini D-Sub de 15 pinos)**
   (→ página 147)
7. **Minijaque de AUDIO OUT (Stereo Mini)**
   (→ página 147)
8. **Conector de S-VIDEO IN (Mini DIN de 4 pinos)**
   (→ página 148)
9. **Conector de VIDEO IN (RCA)**
   (→ página 148)
10. **VIDEO/S-VIDEO ÁUDIO IN L/MONO, R (RCA)**
    (→ página 148)
11. **Jaque de entrada de MICROFONE (Mini Monaural)**
    (→ página 58)
12. **Porta USB (Tipo A)***
    (→ página 63)
13. **Porta LAN (RJ-45)***
    (→ página 151)
14. **Porta de PC CONTROL [PC CONTROL] (D-Sub de 9 pinos)**
    (→ página 215)
    Use esta porta para conectar um PC ou um sistema de controle. Permite que você controle o projetor usando um protocolo de comunicação serial. Se você estiver desenvolvendo seu próprio programa, os códigos típicos de controle do PC estão na página 215.

* O PE501X não inclui a Porta LAN (RJ-45) e Porta USB (Tipo A).

❹ Nomes de partes do controle remoto



1. **Transmissor de Infravermelho** (→ página 9)
2. **Botão POWER ON** (→ página 15)
3. **Botão POWER OFF** (→ página 27)

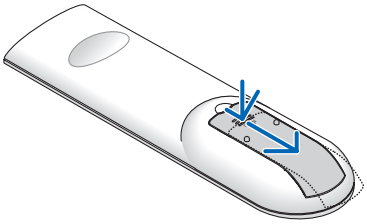
4, 5, 6. Botão COMPUTADOR 1/2/3 (→ página 17)
(O botão COMPUTADOR 2/3 não está disponível.)

7. **Botão AUTO ADJ. Botão** (→ página 26)
8. **Botão VIDEO** (→ página 17)
9. **Botão S-VIDEO** (→ página 17)
10. **Botão HDMI** (→ página 17)
11. **Botão VISUALIZADOR** (→ página 17, 63)
12. **Botão REDE** (→ página 17)
13. **Botão APRES. USB** (→ página 17)
14. **Botão ID SET** (→ página 106)
15. **Botão de teclado numérico/Botão CLEAR** (→ página 106)
16. **Botão FREEZE** (→ página 29)
17. **Botão AV-MUTE** (→ página 29)
18. **Botão MENU** (→ página 87)
19. **Botão SAÍDA** (→ página 87)
20. **▲▼◀▶ Botão** (→ página 87)
21. **Botão ENTRAR** (→ página 87)
22. **Botão D-ZOOM (+)(–)** (→ página 29)
23. **Botão MOUSE L-CLICK*** (→ página 39)
24. **Botão MOUSE R-CLICK*** (→ página 39)
25. **Botão ▽/△ PÁGINA** (→ página 39)
26. **Botão ECO** (→ página 30)
27. **Botão KEYSTONE** (→ página 24)
28. **Botão IMAGEM** (→ página 93, 95)
29. **VOL. Botão (+)(–)** (→ página 26)
30. **Botão ASPECT** (→ página 98)
31. **Botão FOCUS/ZOOM** (não disponível nesta série de projetores)
32. **Botão HELP** (→ página 113)

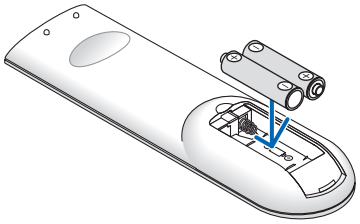
* Os botões MOUSE L-CLICK e MOUSE R-CLICK funcionam somente quando um cabo USB é conectado ao seu computador.

Instalação da Bateria

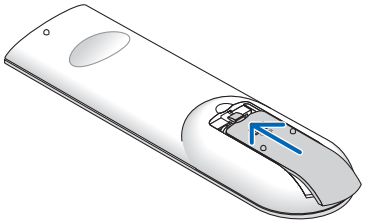
1 Pressione com firmeza e deslize a tampa da bateria para removê-la.



2 Instale novas baterias (AAA). Verifique se a polaridade (+/–) das baterias está alinhada corretamente.



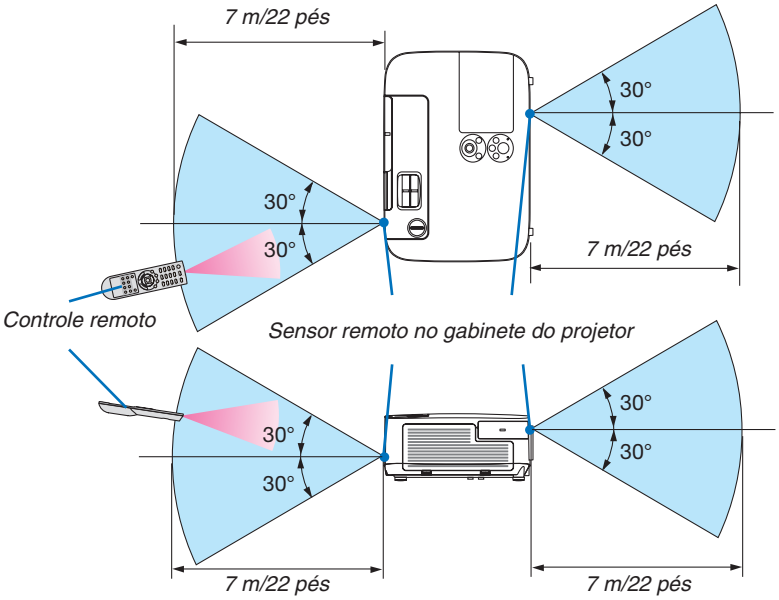
3 Recoloque a tampa sobre as baterias até encaixá-la. Não misture vários tipos de baterias ou baterias novas e antigas.



Precauções com o Controle Remoto

- Manipule o controle remoto com cuidado.
- Se o controle remoto for molhado, seque-o imediatamente.
- Evite calor e umidade excessivos.
- Não curto ponha em curto circuito, aqueça ou separe as baterias.
- Não jogue as baterias no fogo.
- Se não for usar o controle remoto por um longo período de tempo, remova as baterias.
- Verifique se a polaridade (+/–) das baterias está alinhada corretamente.
- Não use baterias novas e velhas juntas, nem tipos diferentes de baterias umas com as outras.
- Descarte as baterias usadas de acordo com as normas locais.

Faixa de operação do controle remoto sem fio



- O sinal infravermelho opera por linha de visão até uma distância de cerca de 22 pés/7 metros, em um ângulo de 60 graus do sensor remoto no gabinete do projetor.
- O projetor não responderá se houver objetos entre o controle remoto e o sensor, ou se luz forte chegar ao sensor. Baterias fracas também impedirão o controle remoto de operar o projetor corretamente.

❺ Ambiente operacional do software incluído no CD-ROM

Nomes e Recursos de Pacotes de Programas de Software

Nome do programa de software	Recursos
Ferramenta Virtual Remota (Windows apenas)	Este é um programa de software usado para controlar o ligar/desligar e a seleção de fonte do projetor em seu computador usando o cabo de computador fornecido (VGA) e outros. (→ página 168)
Image Express Utility Lite	• Este é um programa de software usado para projetar a tela de seu computador, vídeo contínuo ou som a partir do computador via cabo USB* ou rede com/sem fio. O cabo do computador (VGA) não é requerido. (→ página 40, página 173) * Os vídeos contínuos não podem ser reproduzidos com a conexão USB Display (Apres. USB). Apenas a função USB Display é suportada pelo PE501X. • Este programa de software pode ser usado para controlar o ligar/desligar e a seleção da fonte do projetor em seu computador. • A Geometric Correction Tool (GCT) e a função áudio permitem que você corrija a distorção de imagens projetadas sobre uma parede curva. (→ página 180) A função GCT não está disponível para a reprodução de vídeo.
Image Express Utility Lite para Mac OS	• Este é um programa de software usado para projetar a tela de seu computador na rede com/sem fio. O cabo do computador (VGA) não é requerido. (→ página 40, página 179) • Este programa de software pode ser usado para controlar a chave LIGA/DESLIGA e a seleção da fonte do projetor a partir de seu computador. * As funções “Audio transmission”, “USB Display” e “GCT” não são suportadas pelo Mac. * O Image Express Utility Lite for Mac OS não é suportado pelo PE501X.
Image Express Utility 2.0 (Windows apenas)	• Este é um programa de software usado para mandar as telas de seus computadores pessoais para o projetor via redes LAN com ou sem fio (Modo Reunião). Imagens projetadas podem ser transferidas e salvas em computadores pessoais. Quando “Modo Reunião” é usado, imagens projetadas podem ser enviadas e salvas nos computadores pessoais. As imagens podem ser enviadas de um computador pessoal para não apenas um projetor mas também para dois ou mais projetores ao mesmo tempo. (→ página 182)
Desktop Control Utility Pro 1.0 (Windows apenas)	• Este é um programa usado para operar a tela de desktop de um computador pessoal em uma localização remota usando um projetor via rede LAN com ou sem fio. (→ página 193) • Desktop Control Utility 1.0 não é suportado pelo PE501X.
PC Control Utility Pro 4 PC Control Utility Pro 5 (for Mac OS)	Este é um programa de software usado para operar o projetor desde o computador quando o computador e o projetor estão conectados à LAN (com fio ou sem fio). (→ página 202) • O PC Control Utility Pro 4 pode ser usado com uma conexão serial. • PC Control Utility Pro 5 (para Mac OS) não é suportado pelo PE501X.

NOTA:

- *O Image Express Utility Lite não é compatível com o “Meeting Mode” (modo de reunião) do Image Express Utility 2.0, incluído com outros dos nossos modelos.*

Serviço de download

Para obter informações atualizadas sobre esses programas de software, acesse nosso site:
URL: http://www.nec-display.com/dl/en/index.html

Ambiente Operacional

Este é o ambiente operacional do Image Express Utility Lite. Para informar-se sobre o ambiente operacional de outro programa de software, consulte a função de ajuda de cada programa de software.

[Windows]

Sistema operacional compatível	Windows 8 (Core Edition) Windows 8 Pro Windows 8 Enterprise Windows 7 Home Basic Windows 7 Home Premium Windows 7 Professional Windows 7 Ultimate Windows 7 Enterprise Windows Vista Home Basic Windows Vista Home Premium Windows Vista Business Windows Vista Ultimate Windows Vista Enterprise Windows XP Home Edition (versão de 32 bits) Service Pack 3 ou posterior Windows XP Professional (versão de 32 bits) Service Pack 3 ou posterior • A função de economia de energia do Windows não é aceita. • Para usar a capacidade de transferência de áudio, Windows 8/Windows 7/ Windows Vista Service Pack 1 ou superior é requerido.
Processador	• Windows 8/Windows 7/Windows Vista Equivalente ao Pentium M 1,2 GHz ou superior necessário Dual core 1,5 GHz ou superior recomendado • Windows XP Equivalente ao Pentium M 1,0 GHz ou superior necessário Dual core 1,0 GHz ou superior recomendado
Memória	• Windows 8/Windows 7/Windows Vista 512 MB ou mais necessários 1 GB ou mais recomendados • Windows XP 256 MB ou mais necessários 512 MB ou mais recomendados * Pode ser necessário mais memória para executar aplicativos adicionais simultaneamente.
Processador gráfico	• Windows 8/Windows 7/Windows Vista O “Graphics” score 3.0 ou superior do “Windows Experience Index” é recomendado.
Ambiente de rede	LAN com fio compatível com TCP/IP ou LAN sem fio * Use uma unidade LAN sem fio compatível com o padrão Wi-Fi. * A capacidade de transferência do áudio requer 3 Mbps ou mais de velocidade.
Resolução	• Windows 8/Windows 7/Windows Vista SVGA (800 × 600) ou superior necessário XGA (1024 × 768) recomendado • Windows XP VGA (640 × 480) ou superior necessário XGA (1024 × 768) recomendado 1024 pontos × 768 linhas - 1280 pontos × 800 linhas recomendados (P451W/ P401W)
Cores da Tela	High Color (15 bits, 16 bits) True Color (24 bits, 32 bits) (recomendado) • 256 cores ou menos não são suportadas.

[Mac]

Sistema operacional compatível	Mac OS X v10.6, v10.7, v10.8, v10.9
Processador (CPU)	Processador Intel® Core™ Duo de 1,5 GHz ou superior necessário Processador Intel® Core™ 2 Duo de 1,6 GHz ou superior recomendado * PowerPC® não tem suporte
Memória	512 MB ou mais necessários
Ambiente de rede	LAN com fio ou sem fio necessária que suporte a TCP/IP * Os seguintes adaptadores de rede local são verificados para que funcionem com o Image Express Utility Lite: - Adaptador de rede local com fio predefinido no Mac - Adaptador de rede local sem fio predefinido no Mac - Adaptador Ethernet USB da Apple “Easy Connection” (Conexão Fácil) compatível apenas com LAN sem fio.
Resolução Aceita	SVGA (800 × 600) ou superior necessário XGA (1024 × 768) recomendado (1024 × 768 – 1280 × 800 recomendado para P451W/P401W)
Cores de Tela com Suporte	16,70 milhões de cores necessárias

2. Projetar uma Imagem (Operação Básica)

Esta seção descreve como ligar o projetor e projetar uma imagem na tela.

❶ Fluxo de Projeção de Imagem

Etapa 1

- ***Conectar o seu computador/Conectar o cabo de energia (→ página 14)***

⇩

Etapa 2

- ***Ligando o projetor (→ página 15)***

⇩

Etapa 3

- ***Selecionando uma fonte (→ página 17)***

⇩

Etapa 4

- ***Ajustando o tamanho e a posição da imagem (→ página 19)***
- ***Corrigindo distorção do trapezóide [TRAPEZÓIDE] (→ page 24)***

⇩

Etapa 5

- ***Ajustar uma imagem e o som***
  - *Otimizar o sinal de um computador automaticamente (→ página 26)*
  - *Aumentar ou abaixar o volume (→ página 26)*

⇩

Etapa 6

- ***Fazer uma apresentação***

⇩

Etapa 7

- ***Desligando o projetor (→ página 27)***

⇩

Etapa 8

- ***Após o uso (→ página 28)***

❷ Conectando Seu Computador/Conectando o Cabo de Energia

1. Conecte o computador ao projetor.

Esta seção mostrará uma conexão básica com um computador. Para obter informações sobre outras conexões, consulte "6. Instalação e conexões" na página 145.

Conecte o cabo do computador (VGA) entre o conector de COMPUTER IN do projetor e a porta do computador (mini D-Sub de 15 pinos). Gire dois parafusos borboleta de ambos os conectores para prender o cabo do computador (VGA).

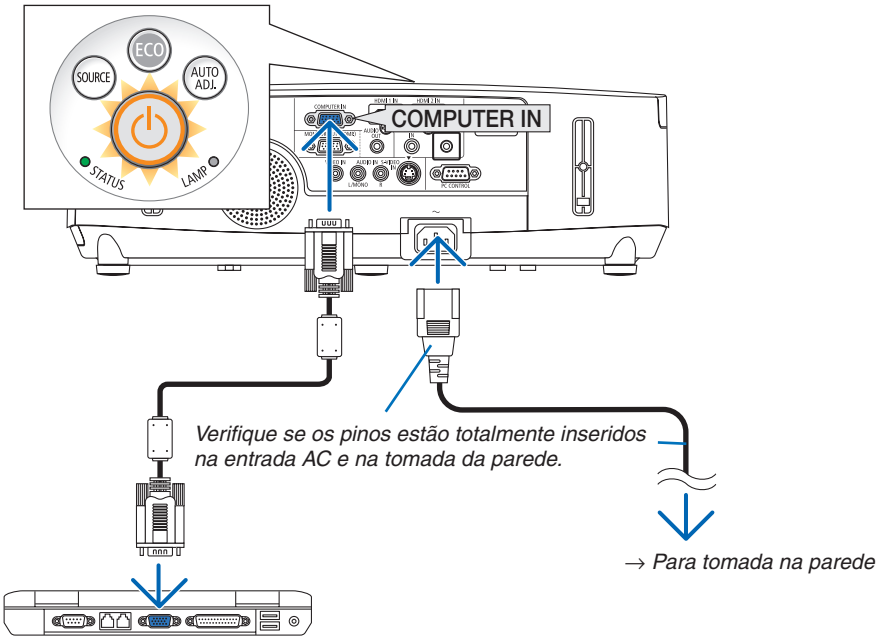
2. Conecte o cabo de alimentação fornecido ao projetor.

Primeiramente conecte o plugue de três pinos do cabo de alimentação fornecido à entrada AC do projetor. Em seguida, conecte o outro plugue do cabo de alimentação fornecido à tomada na parede.

*O indicador de energia do projetor piscará por alguns segundos e depois acenderá uma luz laranja * (modo de espera).*

O indicador de STATUS também acenderá uma luz verde.*

** Isso se aplicará a ambos os indicadores quando [NORMAL] for selecionado para [MODO ESPERA]. Veja a seção Indicador de Energia.(→ página 206)*

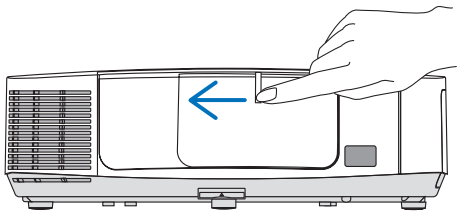


⚠ ATENÇÃO:

As peças do projetor podem ficar temporariamente aquecidas se ele for desligado com o botão LIGA/DESLIGA ou se a fonte de corrente alternada for desconectada durante a operação normal do projetor.
Tenha cuidado ao levantar o projetor.

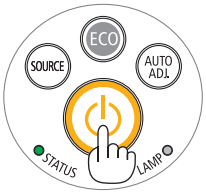
❸ Ligando o Projetor

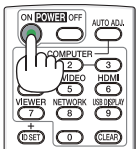
1. ***Deslize a tampa da lente para a esquerda para descobrir a lente.***



2. ***Pressione o ⏻ botão (POWER) no gabinete do projetor ou o botão POWER ON do controle remoto.***

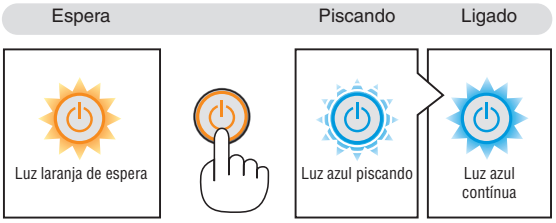
   O indicador POWER ficará azul e o projetor estará pronto para uso.





DICA:
- *Quando a mensagem "Projector is locked! Enter your password." (Projetor bloqueado! Insira sua senha.) indicará que o recurso [SEGURANÇA] está ativado. (→ página 33)*
- *Quando a mensagem ECO é exibida significa que [LIGAR] está selecionado para [MENSAGEM ECO]. (→ página 104)*
- *Pressionar botões como o de energia ou MENU emitirão um som. Para desligar o som de bipe, selecione [DESLIGA] para [BIPE] a partir do menu. (→ página 109)*

Depois de ligar o projetor, verifique se o computador ou a fonte de vídeo está ligado e se a tampa da lente está aberta.



(→ página 206)

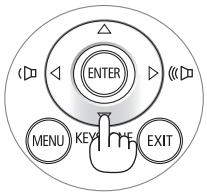
NOTA: Se não houver sinal de entrada, a indicação de não sinal será exibida (configuração do menu de fábrica).

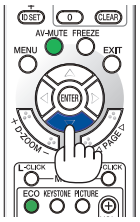
Observação sobre a tela Startup (tela de Seleção do Idioma do Menu)

Quando você ligar o projetor pela primeira vez, será exibido o menu Startup (Inicializar). Esse menu é sua oportunidade de selecionar um dos 29 idiomas de menu.

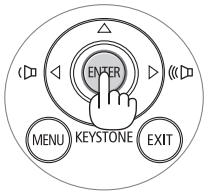
Para selecionar um idioma de menu, siga estes procedimentos:

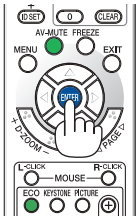
1. Use o botão ▲, ▼, ◀ ou ▶ para selecionar um dos 29 idiomas no menu.





2. Pressione o botão ENTER para executar a seleção.





Depois disso, você poderá prosseguir com o menu de operação.
Se quiser, poderá selecionar o idioma do menu mais tarde.
(→ [IDIOMA] na página 89 e 103)

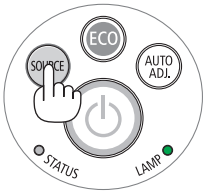
NOTA:

- *Quando desligar e religar a fonte de energia usando uma fonte de alimentação ou um disjuntor.*
  Espere pelo menos um segundo entre desligar e religar a principal fonte de energia.
  Se isso não for feito, não haverá energia no projetor. (Você não verá o LED de espera)
  Se isso acontecer, desconecte o cabo de alimentação e conecte-o novamente. Ligue a fonte de energia principal.
- *Se uma das situações abaixo ocorrer, o projetor não será ligado.*
  - *Se a temperatura interna do projetor estiver alta demais, ele detectará essa anormalidade. Nessa situação, o projetor não ligará para proteger o sistema interno. Se isso ocorrer, aguarde o esfriamento dos componentes internos do projetor.*
  - *Quando a lâmpada chega ao fim de sua vida útil, o projetor não liga. Se isso acontecer, troque a lâmpada.*
  - *Se o indicador de STATUS acender uma luz laranja com o botão liga/desliga pressionado, isso significa que [BLOQ. PAINEL CONTROLE] está ativado. Cancele o bloqueio, desligando esse recurso. (→ página 105)*
  - *Se a lâmpada não acender e se o indicador de STATUS piscar em um ciclo de seis vezes, aguarde um minuto e ligue.*
- *Enquanto o indicador POWER estiver piscando com uma luz azul em ciclos curtos, a energia não pode ser desligada com o botão liga/desliga.*
- *Imediatamente após ligar o projetor, a tela pode ficar trêmula. Isso é normal. Aguarde de 3 a 5 minutos até a luz da lâmpada estabilizar.*
- *Quando o projetor é ligado, a luz da lâmpada pode demorar um pouco até acender.*
- *Se você ligar o projetor logo após a lâmpada ser desligada ou quando a temperatura estiver alta, os ventiladores vão girar sem exibir imagem por algum tempo; em seguida, o projetor exibirá a imagem.*

❹ Selecionar uma Fonte

Selecionar o computador ou a fonte de vídeo

NOTA: Ligue o equipamento de fonte de vídeo ou o computador conectado ao projetor.



Detectar o Sinal Automaticamente

Pressione o botão SOURCE (FONTE) uma vez. O projetor procurará a fonte de entrada disponível e a exibirá. A fonte de entrada mudará da seguinte maneira:

COMPUTADOR → HDMI1 → HDMI2 → VIDEO → S-VIDEO → VISUALIZADOR → APRES. USB → COMPUTADOR → ...

- Com a tela SOURCE exibida, você pode pressionar o botão SOURCE algumas vezes para selecionar a fonte de entrada.

* As fontes Visualizador e Rede não são suportadas pelo PE501X.

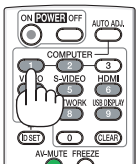
[P501X/P451X/P451W/P401W]

DICA: Se não houver sinal de entrada, a entrada será ignorada.

[PE501X]

Usar o Controle Remoto

Pressione um destes botões: COMPUTADOR 1, HDMI, VIDEO, S-VIDEO, VISUALIZADOR, REDE ou APRES. USB.



NOTA: O botão HDMI no controle remoto alterna entre "HDMI1" e "HDMI2".

Selecionar Fonte Padrão

Você pode definir uma fonte como a fonte padrão para que ela seja exibida toda vez que o projetor for ligado.

1. ***Pressione o botão MENU.***

   O menu será exibido.

2. ***Pressione o botão ▶ duas vezes para selecionar [CONFIG.] e pressione o botão ▼ ou o botão ENTER para selecionar [GERAL].***

3. ***Pressione o botão ▶ quatro vezes para selecionar [OPÇÕES(2)].***

4. ***Pressione o botão ▼ cinco vezes para selecionar [SELEÇÃO FONTE PADRÃO] e pressione o botão ENTER.***

   A tela [SELEÇÃO FONTE PADRÃO] será exibida.

   (→ página 111)

5. ***Selecione uma fonte como a fonte padrão e pressione o botão ENTER.***

6. ***Pressione o botão EXIT algumas vezes para fechar o menu.***

7. ***Reinicie o projetor.***

   A fonte selecionada na etapa 5 será projetada.

NOTA: Mesmo com a opção [AUTO] ativada, [REDE] não será selecionada automaticamente. Para definir a sua rede como a fonte padrão, selecione [REDE].

DICA:

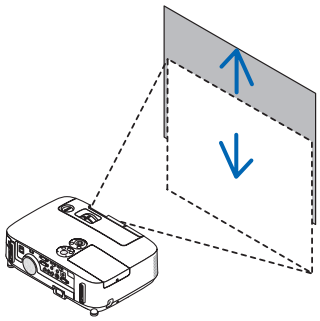
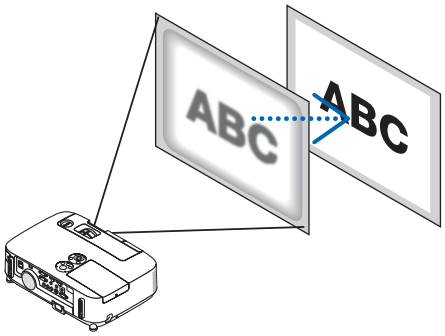
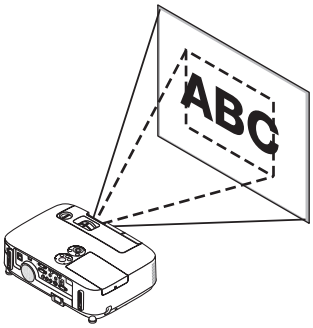
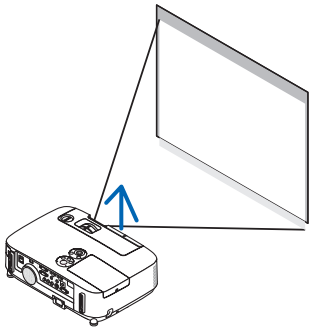
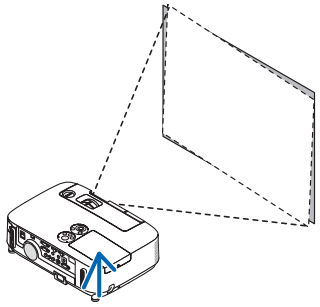
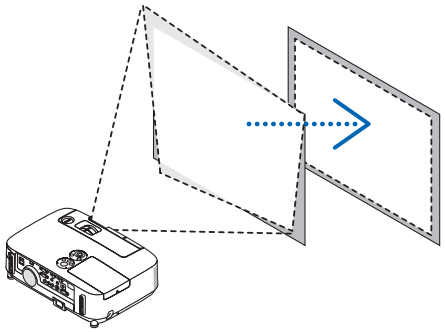
- *Quando o projetor estiver no Modo Espera, o uso de um sinal de computador conectado à entrada COMPUTER IN ligará o projetor e, simultaneamente, projetará a imagem do computador.*
  ([LIGAÇÃO AUTOM.(COMP.)] (→ página 111)
- *No Windows 7, uma combinação das teclas Windows e P permite que você configure a exibição externa com facilidade e rapidez.*

[P501X/P451X/P451W/P401W]

[PE501X]

❺ Ajustar o Tamanho e a Posição da Imagem

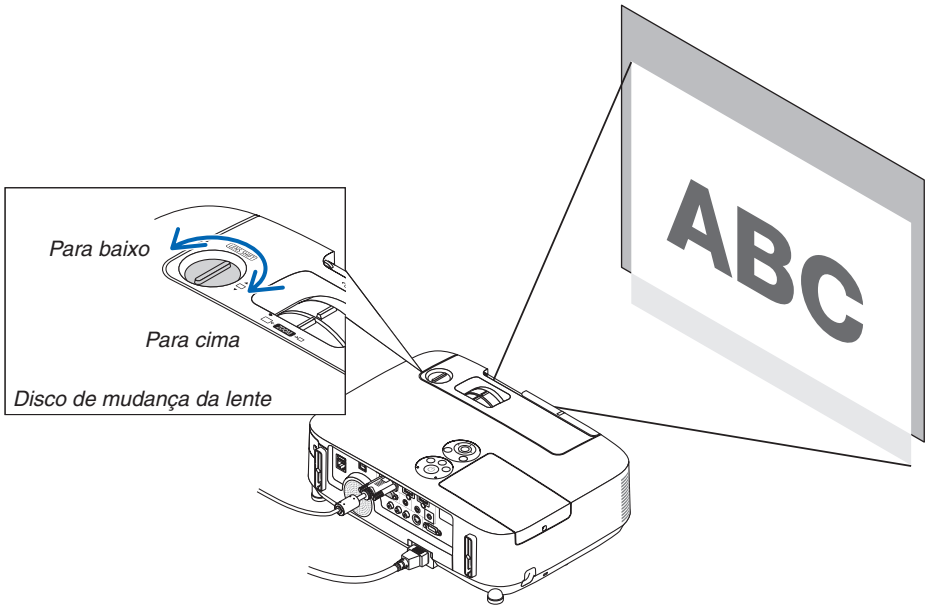
Use o disco de mudança de lentes, a alavanca de pé de inclinação ajustável, a alavanca de zoom e de foco para ajustar o tamanho da imagem e a posição.
Neste capítulo os desenhos e cabos são omitidos para maior clareza.

Ajustando a posição vertical de uma imagem projetada [Troca das lentes] (→ página 20) 	Ajustar o foco [Alavanca de foco] (→ página 21) 
Ajuste fino do tamanho de uma imagem [Alavanca para zoom] (→ página 22) 	Ajustar o ângulo de projeção (a altura da imagem) [Pé de inclinação]*1 (→ página 23) 
Ajustando a inclinação para a esquerda e direita de uma imagem [Pé traseiro] (→ página 23) 	Ajustando a correção do trapezóide horizontal e vertical [Trapezóide] (→ página 24) 

*OBS. *1: Ajuste o ângulo de jogada (a altura de uma imagem) quando a posição da imagem for mais alta do que o alcance ajustável da troca de lente.*

Ajustando a posição vertical de uma imagem projetada (Troca de lentes)

Gire o disco de troca de lentes.

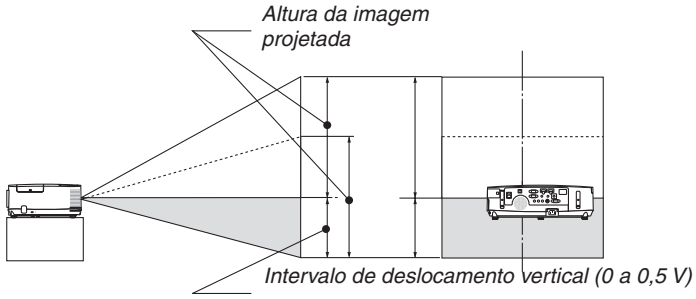


NOTA:
O disco de troca das lentes não pode ser girado além da máxima troca para cima ou para baixo. Rotação forçada pode causar dano para o projetor.

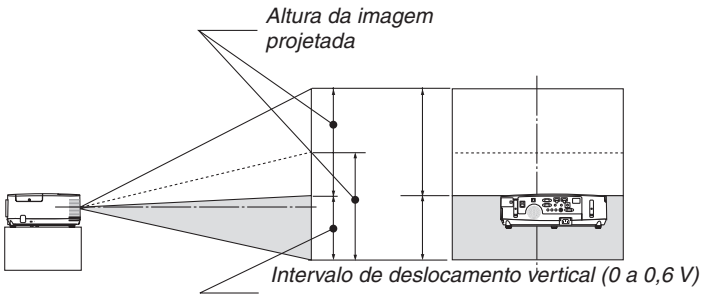
DICA:
A troca de lentes pode ser ajustada com a faixa abaixo. Se você desejar mover a imagem para cima mais do que este limite, use o pé inclinável do projetor.

Projeção frontal do desktop

[P501X/P451X/PE501X]

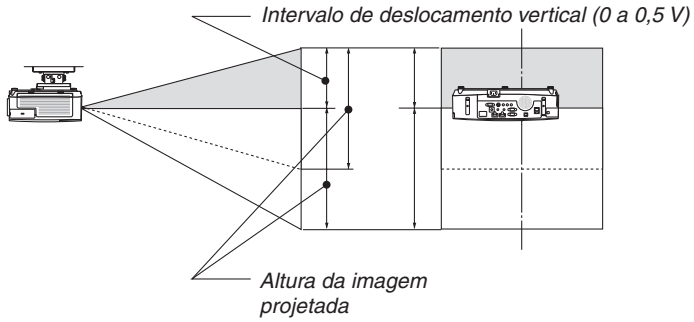


[P451W/P401W]

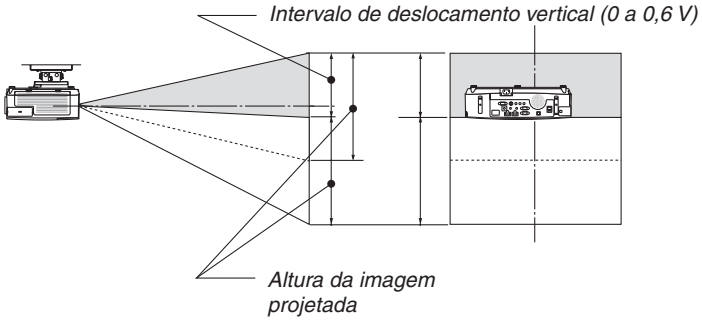


Projeção frontal do teto

[P501X/P451X/PE501X]

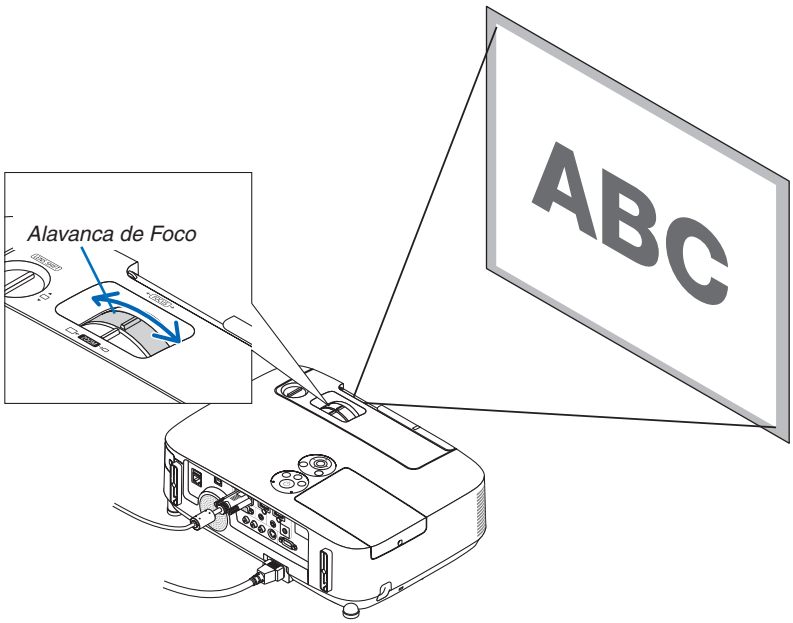


[P451W/P401W]



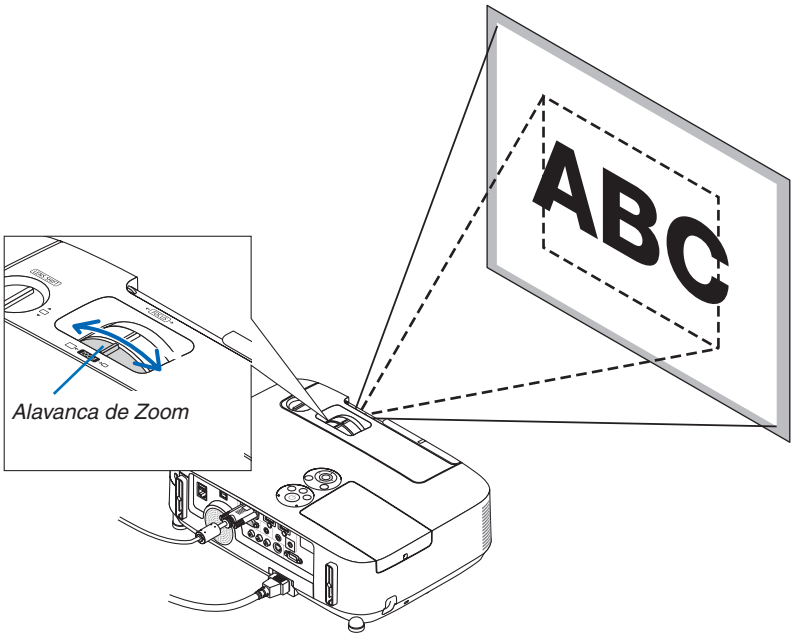
Foco

Use a alavanca de Foco para obter um foco melhor.



Zoom

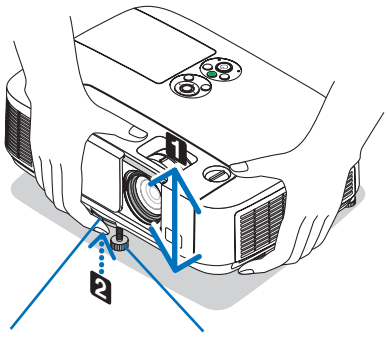
Use a alavanca de ZOOM para ajustar o tamanho da imagem na tela.



Ajustar o Pé de Inclinação

1. ***Levante a borda frontal do projetor.***

> ⚠ **CUIDADO:**
>
> Não tente tocar o dispositivo de ventilação durante o ajuste do Pé de Inclinação pois ele pode aquecer enquanto o projetor estiver ligado ou após ele ser desligado.

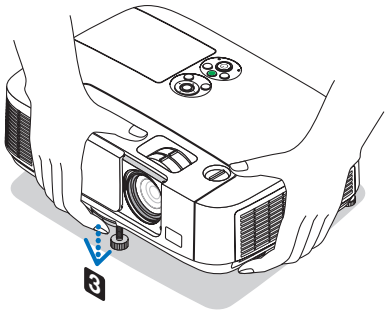


2. ***Levante e segure o controlador do Pé de Inclinação Ajustável na frente do projetor para estender o pé de inclinação ajustável.***
3. ***Abaixe a parte frontal do projetor até a altura desejada.***
4. ***Solte a Alavanca do Pé de Inclinação Ajustável para travar o pé de inclinação Ajustável.***

   O pé de inclinação pode ser estendido em até 1,6 polegadas/40 mm.

   Há cerca de 10 graus (para cima) de ajuste para a parte frontal do projetor.

   Gire o pé de trás até a altura desejada para enquadrar a imagem na superfície de projeção.



> ⚠ **CUIDADO:**
>
> - Não use o pé de inclinação para outras finalidades que não sejam as originalmente pretendidas.
> O uso incorreto, como utilizar o pé de inclinação para arrastar ou pendurar (na parede ou no teto) o projetor pode provocar danos ao aparelho.

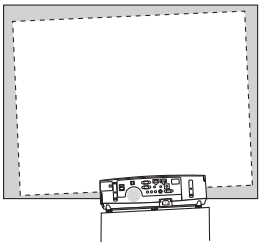
Ajustar a inclinação de uma imagem para esquerda e para a direita [Pé traseiro]

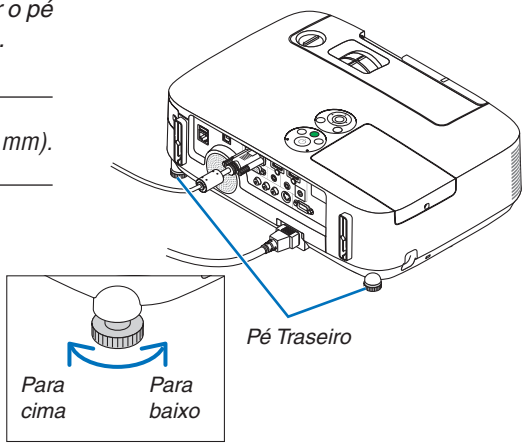
- ***Gire o pé de trás.***

  O pé traseiro pode ser estendido até 0,5 polegadas/12mm. Girar o pé frontal permite que o projetor seja posicionado horizontalmente.

NOTA:

- *Não estenda o pé de trás além do seu limite de altura (0,5 polegada/12 mm). Fazer isto poderá fazer com que o pé de trás se solte do projetor.*





❻ Corrigindo a Distorção do Trapezóide [TRAPEZÓIDE]

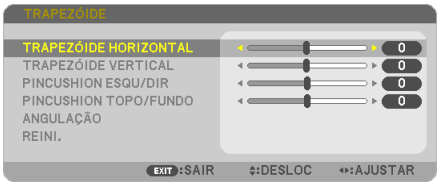
Quando o projetor não está exatamente perpendicular à tela, distorção do trapezóide ocorre. Para solucionar isto, você pode usar a função “Trapezóide”, uma tecnologia digital que consegue ajustar a distorção do tipo trapezóide, resultando em uma imagem nítida e quadrada.
O seguinte procedimento explica como o uso da tela [TRAPEZÓIDE] no menu pode corrigir distorções trapezoidais.
Quando o projetor é posicionado diagonalmente à tela,
Quando o projetor é montado angularmente em relação à tela, ajuste a opção Horizontal do menu Trapezóide a fim de que os lados superior e inferior da imagem projetada estejam paralelos.

NOTA:
• Antes de realizar a correção básica horizontal, defina o movimento da lente para a posição 0,5 V (P501X/P451X/PE501X)/0,6 V (P451W/P401W).

1. Pressione o botão ▼ no gabinete do projetor.

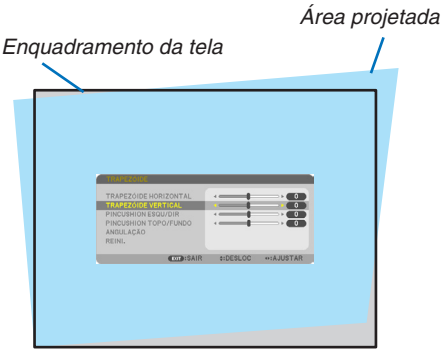
A tela Trapezoide será exibida na tela.

- *Pressione o botão KEYSTONE quando estiver usando um controle remoto.*
- *Veja página para PINCUSHION.*
- *Veja página para ANGULAÇÃO.*
- *Veja página para REINI.*



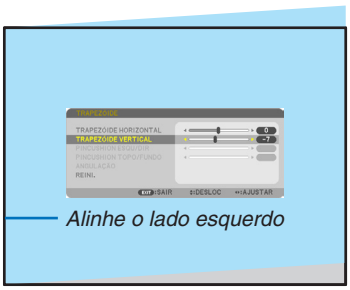
2. Pressione o botão ▼ para selecionar [VERTICAL] e então use ◀ ou ▶ afim de que os lados direito e esquerdo da imagem projetada estejam paralelos.

* *Ajuste a distorção do trapezoide vertical.*



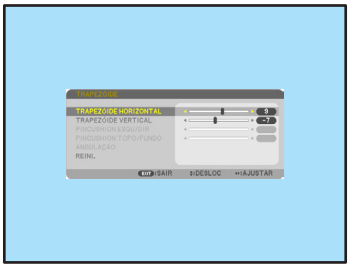
3. Alinhe o lado esquerdo (ou direito) da tela com o lado esquerdo (ou direito) da imagem projetada.

- *Use o lado mais curto da imagem projetada como base.*
- *No exemplo à direita, use o lado esquerdo como base.*



4. Pressione o botão ▲ para selecionar [HORIZONTAL] e então use ◀ ou ▶ afim de que os lados superior e inferior da imagem projetada estejam paralelos.

* *Ajuste a distorção do trapezoide horizontal.*



5. Repita os passos 2 e 4 para corrigir a distorção trapezoide.

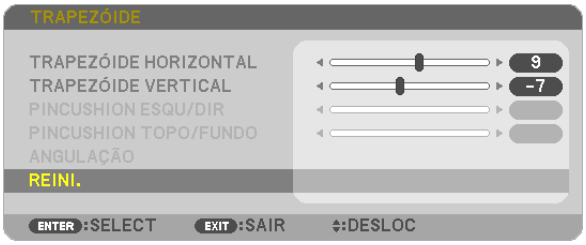
6. Depois de concluir a correção do Trapezoide, pressione o botão EXIT.

A tela de Trapezoide desaparecerá.

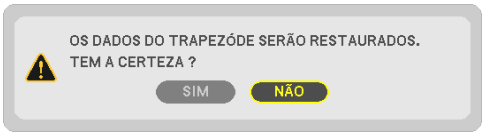
- *Para realizar uma correção de Trapezoide novamente, pressione o botão ▼ para exibir a tela de Trapezoide e repita os passos 1 a 6 acima.*

Pare voltar aos ajustes padrões do trapezóide:

1. Pressione o botão ▼ para selecionar [REINI.] e pressione o botão ENTER.



2. Pressione o botão ◀ ou ▶ para selecionar [SIM] e pressione o botão ENTER.



Os ajustes serão reiniciados.

Todos os ajustes para todos os cinco itens serão reiniciados ao mesmo tempo.

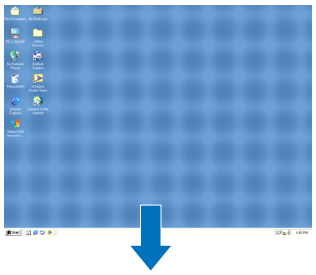
- *A característica TRAPEZOIDE pode causar uma leve imprecisão na imagem, porque a correção é realizada eletronicamente.*

❼ Otimizando o Sinal do Computador Automaticamente

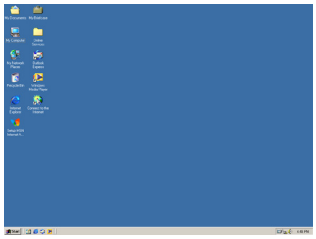
Ajustar a Imagem Usando o Ajuste Automático

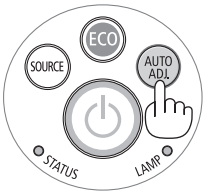
Otimizar uma imagem de computador automaticamente. (COMPUTER)
Pressione o botão AUTO ADJ. para otimizar uma imagem de computador automaticamente.
Este ajuste pode ser necessário quando o seu computador for conectado pela primeira vez.

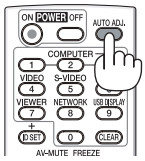
[Imagem de má qualidade]



[Imagem normal]



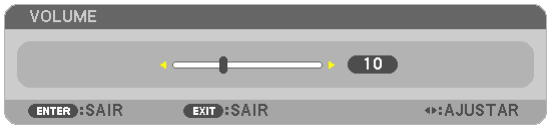


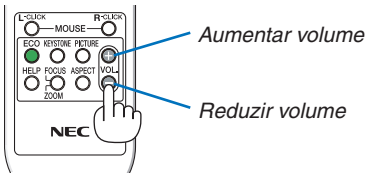


NOTA:
Alguns sinais podem demorar a exibir ou podem não ser exibidos corretamente.
- *Se a operação de Ajuste Automático não conseguir otimizar o sinal do computador, tente ajustar [HORIZONTAL], [VERTICAL], [RELÓGIO] e [FASE] manualmente. (→ página 96, 97)*

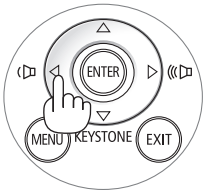
❽ Aumentando ou Diminuindo o Volume

O nível do áudio do alto-falante pode ser ajustado.





DICA: Quando nenhum menu aparecer, os botões ◀ e ▶ do gabinete do projetor funcionarão como um controle de volume.



NOTA:
- *Os controles de volume não ficam disponíveis com o botão ◀ ou ▶ quando uma imagem é ampliada com o uso do botão D-ZOOM (+) ou quando o menu é exibido.*
- *O controle de volume não fica disponível com o botão ◀ ou ▶ quando o VISUALIZADOR é usado.*

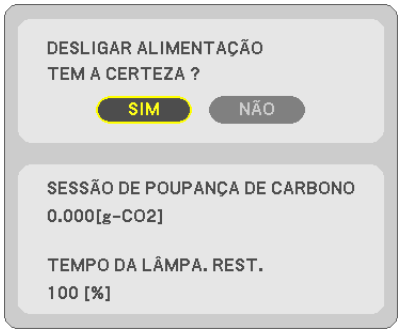
DICA:
- *O volume do áudio de [BIPE] não pode ser ajustado. Para desativar o som de [BIP], no menu, selecione [CONFIG.] → [OPÇÕES(1)] → [BIP] → [DESLIGA].*
- *O volume pode ser controlado a partir do menu ([AJUSTE] → [AUDIO])*

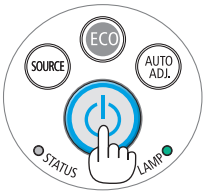
❾ Desligando o Projetor

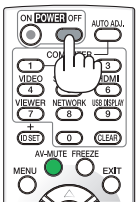
Para desligar o projetor:

1. ***Primeiramente, pressione o ⏻ botão (POWER) no gabinete do projetor ou o botão POWER OFF do controle remoto.***

   A mensagem de confirmação será exibida.

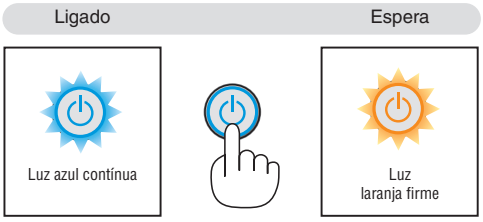






2. ***Em seguida, pressione o botão ENTER ou pressione ⏻ (POWER) ou o botão POWER OFF novamente.***

   A lâmpada desligará e o projetor entrará no modo de espera. No modo de espera, o indicador de POWER acenderá uma luz laranja e o indicador de STATUS acenderá uma luz verde quando a opção [NORMAL] for selecionada para [MODO DE ESPERA].



⚠ ATENÇÃO:

As peças do projetor podem ficar temporariamente aquecidas se ele for desligado com o botão LIGA/DESLIGA ou se a fonte de corrente alternada for desconectada durante a operação normal do projetor.
Tenha cuidado ao levantar o projetor.

NOTA:

- *Enquanto o indicador de energia estiver piscando uma luz azul em ciclos curtos, não será possível desligar.*
- *Você não poderá desligar nos 60 segundos imediatamente após ligar e exibir uma imagem.*
- *Não desconecte a fonte de energia AC do projetor nos 10 segundos após realizar ajustes ou configurar alterações e fechar o menu. Fazer isso poderá provocar a perda dos ajustes e das configurações.*

⑩ Após o uso

Preparação: Certifique-se de que o projetor esteja desligado.

1. Desconecte o cabo de alimentação.

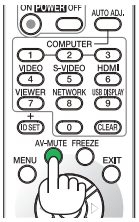
2. Desconecte todos os outros cabos.
- *Remova a memória USB se ela estiver inserida no projetor.*

3. Retraia o pé de inclinação ajustável se estiver estendido.

4. Deslize a tampa da lente para a direita para cobrir a lente.

3. Recursos Convenientes

❶ Desativando a Imagem e Som



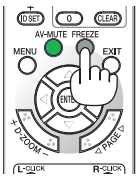
Pressione o botão AV-MUTE para desativar imagem e som por um período curto. Pressione novamente para restaurar imagem e som.

A função de economia de energia do projetor funcionará por 10 segundos depois da imagem ser desativada.

Consequentemente, a força da lâmpada será reduzida.

NOTA:
- *Embora a imagem esteja desativada, o menu permanece na tela.*
- *O som de AUDIO OUT (Stereo mini) pode ser desativado.*
- *Mesmo quando a função de economia de energia funciona, a força da lâmpada pode ser restaurada com seu nível original temporariamente.*
- *Para restaurar a imagem, mesmo que você pressione o botão AV-MUTE logo após iniciar a função de economia de energia, pode ser que o brilho da lâmpada não recupere seu nível original.*

❷ Congelando uma Imagem



Pressione o botão FREEZE para congelar uma imagem. Pressione novamente para retomar o movimento.

NOTA:
- *A imagem é congelada, mas o vídeo original ainda está sendo executado.*
- *Com Image Express Utility incluindo a Tela USB, pressionar o botão FREEZE eliminará temporariamente o som durante a apresentação da imagem congelada.*

❸ Ampliando uma imagem

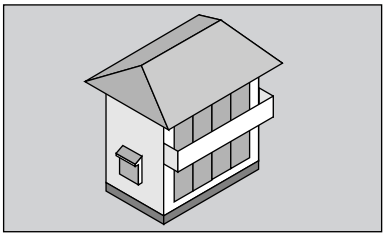
Você pode ampliar a imagem em até quatro vezes.

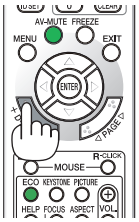
NOTA:
- *Dependendo do sinal de entrada, a ampliação máxima pode ser menor que quatro vezes ou este recurso não está disponível.*
- *Esta característica não está disponível com Exibição USB.*

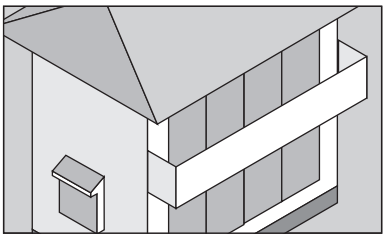
Para fazer isso:

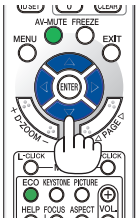
1. Pressione o botão D-ZOOM (+) para aumentar a imagem.

Para mover a imagem ampliada use o botão ▲,▼,◀ ou ▶.

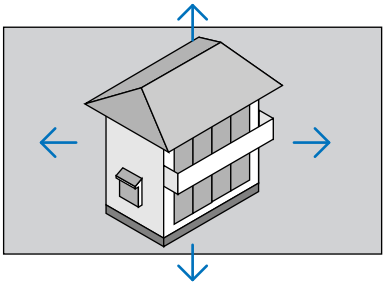








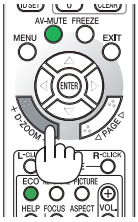
2. *Pressione o botão▲▼◀▶.*
A área da imagem aumentada será movida



3. *Pressione o botão D-ZOOM (–).*

Toda vez que o botão D-ZOOM (–) for pressionado, a imagem será reduzida.

NOTA:
- *A imagem será ampliada ou reduzida no centro da tela.*
- *A exibição do menu cancelará a atual ampliação.*



❹ Alterar Modo Eco/Verificar Efeito de Economia de Energia

Utilização do Modo Eco [MODO ECO]

O ECO MODE (NORMAL e ECO) aumenta a vida útil da lâmpada, enquanto diminui o consumo de energia e reduz as emissões de CO_2.
Quatro modos de brilho da lâmpada podem ser selecionados: Modos [DESLIG.], [AUTO ECO], [NORMAL] e [ECO].

[MODO ECO]	Descrição	Status do indicador de LAMP	
[DESLIG.]	O brilho da lâmpada é de 100%.	LAMP	Desliga
[AUTO ECO]	O consumo de energia da lâmpada alternará entre [DESLIG.] e [NORMAL] automaticamente, de acordo com o nível da imagem *NOTA: Uma gradação do brilho pode ser menos visível dependendo da imagem.*		
[NORMAL]	Consumo de energia da lâmpada. (cerca de 80% de brilho em P501X/P451W/PE501X e cerca de 83% em P451X/P401W) A vida útil da lâmpada será estendida pela diminuição do poder da lâmpada.	LAMP	Luz Verde Contínua
[ECO]	Consumo de energia da lâmpada. (cerca de 60% de brilho em P501X/P451W/PE501X e cerca de 67% em P451X/P401W) A vida útil da lâmpada será maior do que no modo NORMAL com o controle apropriado de energia da lâmpada. O consumo de energia máximo torna-se equivalente à energia em NORMAL.		

Para ativar o [MODO ECO], faça o seguinte:

1. *Pressione o botão ECO no controle remoto para exibir a tela [MODO ECO].*

2. *Pressione o botão ECO novamente para selecionar o modo desejado.*

- *Toda vez que o botão ECO for pressionado, as opções mudarão:*
  DESLIG. → AUTO ECO → NORMAL → ECO → DESLIG.

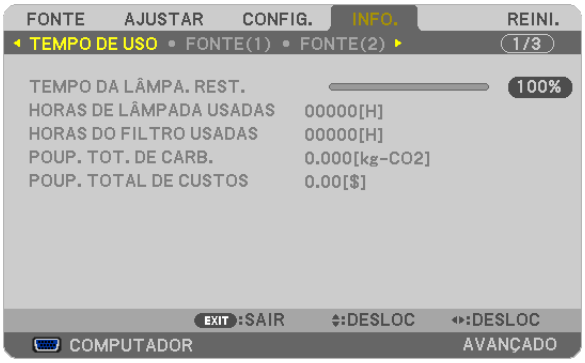
DICA:
- *O símbolo de folha na parte inferior do menu indica a seleção atual do modo ECO.*

NOTA:
- *O [MODO ECO] pode ser alterado no menu.*
  Selecione [CONFIG.] → [GERAL] → [MODO ECO].
- *O tempo da lâmpada restante e as horas de uso podem ser verificadas em [TEMPO DE USO]. Selecione [INFO.] →[TEMPO DE USO].*
- *O projetor sempre fica em [NORMAL] por 90 segundos depois que a lâmpada é ligada e enquanto a luz do indicador de POWER estiver piscando em verde. A condição da lâmpada não será afetada, mesmo quando o valor de [MODO ECO] for alterado.*
- *Um minuto após o projetor exibir a indicação de falta de sinal, uma tela azul, preta ou com logotipo, [MODO ECO] passará automaticamente para [ECO].*
- *Se o projetor ficar superaquecido no modo [DESLIG.], pode ser que o [MODO ECO] mude automaticamente para o modo [NORMAL] a fim de proteger o projetor. Quando o projetor estiver no modo [NORMAL], o brilho da imagem diminuirá. Quando o projetor retorna para a temperatura normal, o [MODO ECO] volta para o modo [DESLIG.].*
  O símbolo de termômetro [ ] indica que [MODO ECO] está automaticamente definido para o modo [NORMAL] porque a temperatura interna está alta demais.
- *Logo após [MODO ECO] se alterar de [ECO] para [DESLIG.], [AUTO ECO] ou [NORMAL], o brilho da lâmpada poderá reduzir temporariamente. Isto não é defeito.*

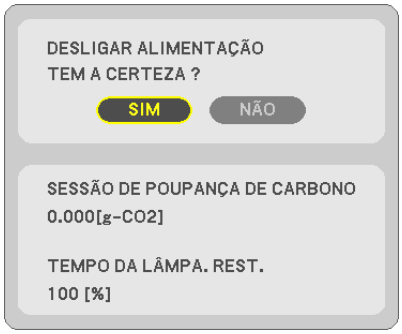
Verificar Efeito de Economia de Energia [MEDIDOR DE CARBONO]

Este recurso mostrará o efeito da economia de energia em termos de redução da emissão de CO_2 (kg) quando o [MODO ECO] do projetor estiver definido como [AUTO ECO], [NORMAL] ou [ECO]. Esse recurso chama-se [MEDIDOR DE CARBONO].

São exibidas duas mensagens: [POUP. TOT. DE CARB.] e [SESSÃO DE POUPANÇA DE CARBONO]. A mensagem [POUP. TOT. DE CARB.] mostra o volume total de redução de emissões de CO_2 do momento da remessa até agora. Você pode verificar as informações sobre [TEMPO DE USO] em [INFO.] no menu. (→ página 113)



A mensagem [SESSÃO DE POUPANÇA DE CARBONO] mostra o volume de redução de emissões de CO_2 entre o momento da alteração para MODO ECO, imediatamente após o momento de ativação e desativação. A mensagem [SESSÃO DE POUPANÇA DE CARBONO] será exibida na mensagem [POWER OFF/ARE YOU SURE? (VOCÊ TEM CERTEZA?)] no momento do desligamento.



DICA:

- *A fórmula, como abaixo, é usada para calcular o volume de redução de emissões de CO_2.*
  A quantidade de redução da emissão de CO_2 = (Consumo de energia em OFF para MODO ECO – Consumo de energia em AUTO ECO/NORMAL/ECO para MODO ECO) × Fator de conversão de CO_2. Quando a imagem for desativada com o botão AV-MUTE ou com o fechamento da tampa da lente, a redução da emissão de CO_2 também aumentará.*
  ** O cálculo do volume de redução de emissões de CO_2 baseia-se em uma publicação da OECD "CO_2 Emissions from Fuel Combustion, 2008 Edition" (Emissões de CO2 derivadas da queima de combustível, Edição de 2008).*
- *O valor de [POUP. TOT. DE CARB.] é calculado com base na economia registrada em intervalos de 15 minutos.*
- *Essa fórmula não se aplicará ao consumo de energia que não é afetado pelo fato de [MODO ECO] estar ativado ou desativado.*
- *Os fatores para [POUP. TOTAL DE CUSTOS] podem ser mudados a partir do menu ([CONVERSÃO DE CARBONO] e [CONVERSÃO DE MOEDA]). (→ página 112)*
- *A unidade monetária para [POUP. TOTAL DE CUSTOS] pode ser mudada a partir do menu ([MOEDA]). (→ página 112)*

❺ Evitar o Uso Não Autorizado do Projetor [SEGURANÇA]

Pode ser definida uma palavra-chave para o seu projetor usando-se o menu para evitar a operação por um usuário não autorizado. Quando uma palavra-chave for definida, a ativação do projetor exibirá a tela para entrada da senha. Se não for inserida a senha correta, o projetor não conseguirá projetar nenhuma imagem.

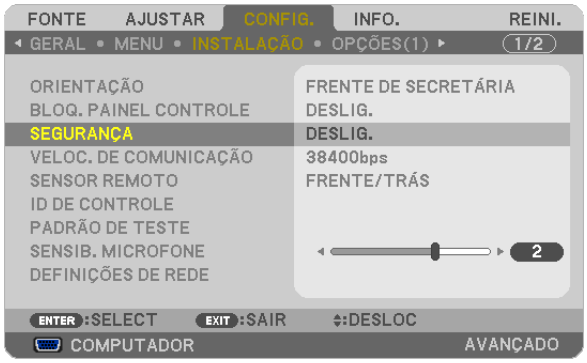
• A configuração [SEGURANÇA] não pode ser cancelada com a opção [REINI.] do menu.

Para habilitar a função Segurança:

1. ***Pressione o botão MENU.***

   O menu será exibido.

2. ***Pressione o botão ▶ duas vezes para selecionar [CONFIG.] e pressione o botão ▼ ou o botão ENTER para selecionar [GERAL].***
3. ***Pressione o botão ▶ para selecionar [INSTALAÇÃO].***
4. ***Pressione o botão ▼ três vezes para selecionar [SEGURANÇA] e pressione o botão ENTER.***



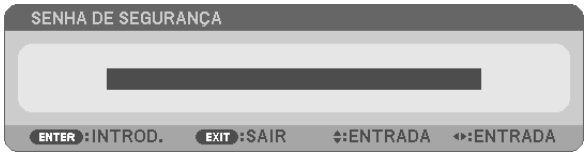
O menu OFF/ON será exibido.

5. ***Pressione o botão ▼ para selecionar [LIGADO] e pressione o botão ENTER.***

A tela [SENHA DE SEGURANÇA] será exibida.

6. ***Digite uma combinação dos quatro botões ▲▼◀▶ e pressione ENTER.***

NOTA: Uma palavra-chave deve ter de 4 a 10 dígitos.

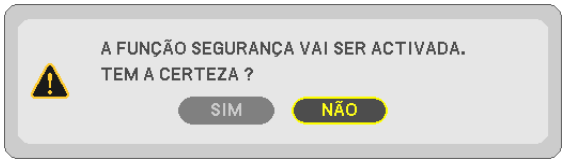


A tela [CONFIRMAR SENHA] será exibida.

7. Digite a mesma combinação dos botões ▲▼◀▶ e pressione ENTER.

A tela de confirmação será exibida.

8. Selecione [SIM] e pressione o botão ENTER.



A função SEGURANÇA foi habilitada.

Para ligar o projetor quando a opção [SEGURANÇA] está habilitada:

1. Pressione o botão POWER.

O projetor será ligado e exibirá uma mensagem informando que o projeto está bloqueado.

2. Pressione o botão MENU.

3. Digite a palavra-chave correta e pressione o botão ENTER. O projetor exibirá uma imagem.

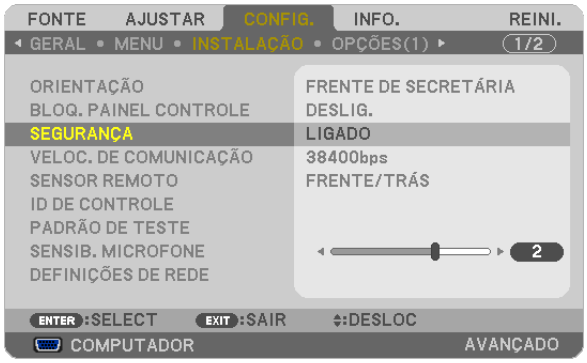
NOTA: O modo de desabilitação de segurança é mantido até a principal fonte de energia ser desativada ou o cabo de alimentação ser desconectado.

Para desabilitar a função SEGURANÇA:

1. ***Pressione o botão MENU.***

   O menu será exibido.

2. ***Selecione [CONFIG.] → [INSTALAÇÃO] → [SEGURANÇA] e pressione o botão ENTER.***



   O menu OFF/ON será exibido.

3. ***Selecione [OFF] e pressione o botão ENTER.***

   A tela SENHA DE SEGURANÇA será exibida.

4. ***Digite a palavra-chave e pressione o botão ENTER.***

   Quando a palavra-chave correta for inserida, a função SEGURANÇA será desabilitada.

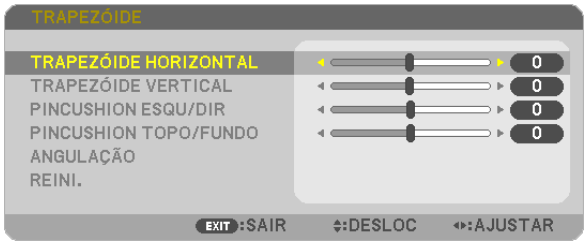
NOTA: Se você esquecer a sua palavra-chave, contate o revendedor. O revendedor informará sua palavra-chave mediante a apresentação do seu código de solicitação. Seu código de solicitação é exibido na tela Keyword Confirmation (Confirmação de Palavra-chave). Neste exemplo, [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8] é um código de solicitação.

❻ Usando o Angulador de 4 Pontos para Corrigir Distorção do Trapezóide [ANGULAÇÃO]

Use o recurso [ANGULAÇÃO] para corrigir distorção de trapezoide (trapezoidal) para fazer os lados superior ou inferior, direito ou esquerdo da tela mais longo ou mais curto, assim a imagem projetada será retangular.

Angulação

1. ***Pressione o botão TRAPEZOIDE sem nenhum menu exibido.***



A tela TRAPEZOIDE será exibida.

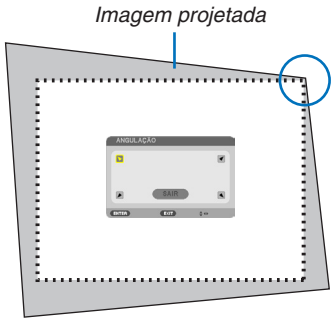
- *Pressione o botão TRAPEZOIDE quando estiver usando um controle remoto.*
- *Veja página para PINCUSHION.*

2. ***Pressione o botão ▼ para selecionar [ANGULAÇÃO] e pressione o botão ENTER.***

A figura mostra que o ícone superior esquerdo (◥) está selecionado.

A tela ANGULAÇÃO será exibida.

3. ***Projete uma imagem a fim de que a tela seja menor do que a área da gralha.***
4. ***Escolha qualquer um dos cantos e alinhe o canto da imagem com o canto da tela.***

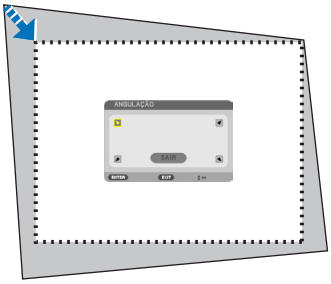


A figura mostra o canto superior direito.

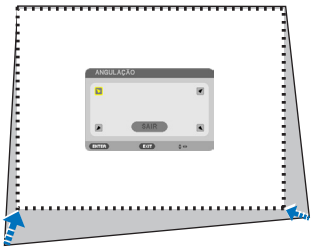
DICA: Se você está ajustando [TRAPEZÓIDE HORIZONTAL], [TRAPEZÓIDE VERTICAL], [PINCUSHION ESQU/DIR], ou [PINCUSHION TOPO/FUNDO], o item [ANGULAÇÃO] não estará disponível. Se isto acontecer reinicie os ajustes [TRAPEZÓIDE].

5. ***Use o botão ▲▼◀▶ para selecionar um ícone (▲) que aponta na direção que você deseja mover o quadro da imagem projetada.***
6. ***Pressione o botão ENTER.***

7. Use o botão ▲▼◀▶ para mover o quadro da imagem projetada como mostrado no exemplo.

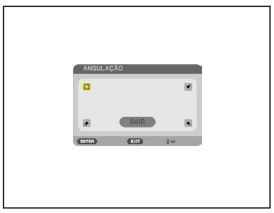


8. Pressione o botão ENTER.



9. Use o botão ▲▼◀▶ para selecionar outro ícone que aponta para a direção.

Na tela de ajuste de Angulação, selecione [SAIR] ou pressione o botão SAIR no controle remoto.



A tela de confirmação é exibida.

10. Pressione o botão ◀ ou ▶ para destacar o [OK] e pressione o botão ENTER.

Isto completa a correção de Angulação.
Selecionar [CANCELAR] vai retornar para a tela de ajuste sem salvar as alterações (Passo 3).
Selecionando [REINI.] retornará ao padrão de fábrica.
Selecionando [DESFAZER] sairá sem salvar as alterações.

As faixas ajustáveis para Reforma 3D são as seguintes:

	HORIZONTAL	VERTICAL
ANGULAÇÃO TRAPEZOIDE	Max. +/– 30° aprox.	Máx. +/– 30 ° aprox.

* A seguir, condições sob as quais o ângulo máximo é alcançado:

- Quando a troca de lente é definida para o centro

  Quando a troca de lente é usada e a imagem não é ainda exibida no centro da tela, a faixa ajustável será aumentada ou diminuída.
- A imagem é projetada em uma largura máxima com o zoom

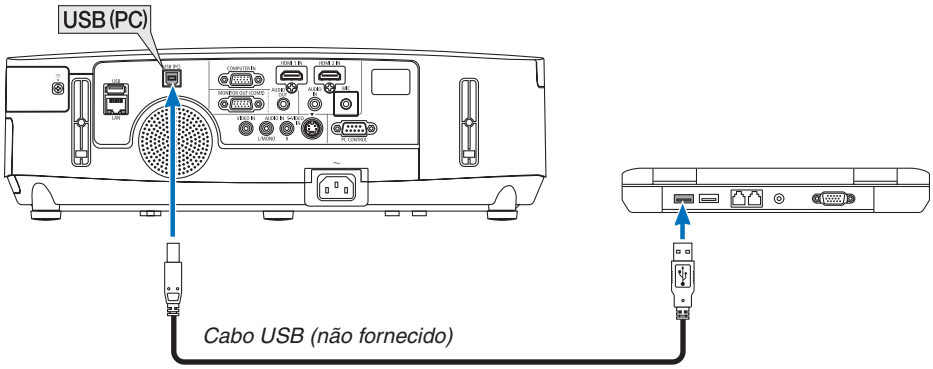
NOTA:
- *Mesmo quando o projetor está ligado, os valores de correção usados por último são aplicados.*
- *Se a tela de Angulação estiver indisponível (cinza), reinicie os dados de correção atuais. A função de angulação torna-se disponível.*
- *A faixa de correção do trapezoide não é o ângulo máximo de inclinação do projetor.*

NOTA: Usando correção [TRAPEZÓIDE] pode fazer a imagem ficar levemente desfocada porque a correção é feita eletronicamente.

❼ Operando as Funções do Mouse do Computador no Controle Remoto do Projetor via Cabo USB (Função de Mouse Remoto)

A função embutida de mouse remoto permite que você opere as funções do mouse do computador usando o controle remoto quando o projetor estiver conectado a um computador por meio de um cabo USB comercialmente disponível (compatível com as especificações de USB 2.0).
A função de mouse remoto funciona com a entrada COMPUTADOR com a tela do computador em exibição.
O mouse remoto não funcionará enquanto você congela ou amplia uma imagem.

- O uso do cabo USB para conectar o projetor e o computador também iniciará a função de USB Display (Exibição USB).



NOTA:
- *O cabo USB deve atender às especificações de USB 2.0.*
- *A função de mouse pode ser usada com os seguintes sistemas operacionais:*
  Windows 8, Windows 7, Windows XP ou Windows Vista
- *No SP2 ou versão mais antiga do Windows XP, se o cursor do mouse não se movimentar corretamente, faça o seguinte:*
  Desmarque a caixa de seleção Aprimorar precisão do ponteiro sob o controle deslizante de velocidade do mouse na caixa de diálogo Propriedades do Mouse [guia Opções de Ponteiro].
- *Aguarde pelo menos 5 segundos após desconectar o cabo USB, antes de reconectá-lo e vice-versa. O computador pode não identificar o cabo USB se ele for repetidamente conectado e desconectado em intervalos rápidos.*
- *Conecte o projetor ao computador com um cabo USB depois de iniciar o computador. Não fazer isso impede o computador de iniciar.*

Operando o mouse do computador com o controle remoto

Você pode operar o mouse do computador com o controle remoto.

Botão PAGE ▽/△ percorre a área de visualização da janela ou passa ao slide anterior ou seguinte no PowerPoint, no seu computador.

Botões ▲▼◀▶ movem o cursor do mouse no seu computador.

Botão MOUSE L-CLICK/ENTER.....funciona como o botão esquerdo do mouse.

Botão MOUSE R-CLICK .....funciona como o botão direito do mouse.

NOTA:
- *Quando você opera o computador usando o botão ▲▼◀ ou ▶ com o menu exibido, o menu e o ponteiro do mouse serão afetados. Feche o menu e execute a operação do mouse.*

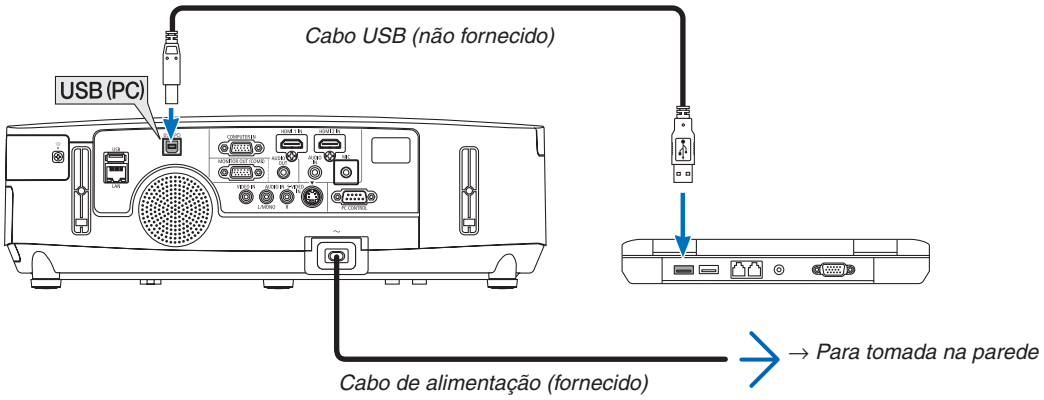
DICA: Você pode alterar a velocidade do Ponteiro na caixa de diálogo Propriedades do Mouse do Windows. Para obter mais informações, consulte a documentação do usuário ou a ajuda online, fornecidos com o seu computador.

❽ Projetando a imagem da Tela do Seu Computador com o Projetor via Cabo USB (USB Display)

Usar um cabo USB disponível comercialmente (compatível com as especificações do USB 2.0) para conectar o computador ao projetor permite enviar a imagem da tela do seu computador e o áudio para o projetor para a exibição. A função para ligar/desligar e a seleção da fonte do projetor podem ser feitas no seu computador sem conectar um cabo do computador (VGA).

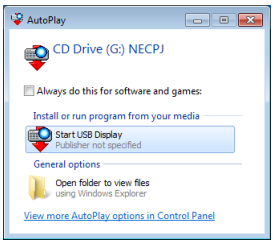
NOTA:
- *Para disponibilizar o USB DISPLAY no Windows XP, a conta de usuário do Windows deve ter privilégio de "Administrador".*
- *USB Display usa funções do Image Express Utility Lite contidas no CD-ROM do NEC Projector (→ página 173).*
  Iniciando o USB Display, no entanto, não instalará Image Express Utility Lite no seu computador. Isso ocorre porque o USB Display executa somente o programa do projetor.
- *Quando Image Express Utility Lite estiver instalado em ambos, o seu computador e o projetor, o que estiver instalado em seu computador sempre inicia, mesmo que ele seja uma versão mais antiga do que a instalada no projetor.*
  Se a habilidade de transferência de áudio e outros recursos não funcionarem, tente desinstalar o Image Express Utility Lite do seu computador. Isto permitirá que você use todos os recursos.
- *A tela USB não funcionará em [ECONOMIZAR ENERGIA] ou [NORMAL2] do [MODO ESPERA]. (→ página 110)*
- *Quando [APRES. USB] estiver selecionado para [SELEÇÃO ÁUDIO] em [CONFIG.] → [OPÇÕES(1)], o som para a fonte APRES. USB será enviado para o alto-falante do projetor.*

1. ***Inicie o computador.***
2. ***Conecte o cabo de alimentação do projetor à tomada da parede e coloca o projetor na condição de espera.***
   - *Abra a tampa da lente do projetor.*
3. ***Use o cabo USB para conectar o computador ao projetor.***



A mensagem "O projetor está em modo de espera. Deseja conectá-lo?" será exibida na tela do computador.
- *A janela de controle do Image Express Utility Lite será exibida na parte superior da tela.*

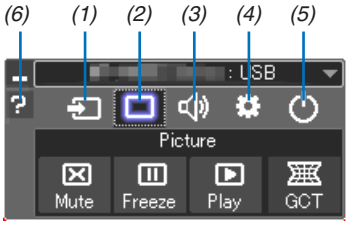
NOTA: Dependendo da configuração do computador, a janela "AutoPlay" (Reprodução Automática) pode aparecer quando o computador detectar a conexão com o projetor. Se isso ocorrer, clique na janela "Start USB Display" (Iniciar Exibição USB).



4. *Clique em "Yes" (Sim).*

O projetor será ligado e a mensagem "The projector is getting ready (O projetor está se preparando). Por favor, aguarde." Será exibida na tela do computador. Essa mensagem desaparecerá em alguns segundos.

5. *Opere a janela de controle.*



(1) (Fonte)..... Seleciona uma fonte de entrada do projetor.

(2) (Imagem)... Liga ou desliga AV-MUTE (Imagem sem áudio) e liga ou desliga FREEZE (congelamento de imagem).

(3) (Som) ..... Liga ou desliga AV-MUTE (áudio ausente), reproduz o som e aumenta ou diminui o volume.

(4) (Outros)..... Usa "Update" (Atualizar), "HTTP Server" (Servidor HTTP)*, "Settings" (Configurações) e "Information" (Informações). (Não suportado pelo PE501X)

* O servidor HTTP não pode ser selecionado quando um cabo USB está conectado.

(5) (Sair) ..... Fecha o Image Express Utility Lite. Você também pode desligar o projetor ao mesmo tempo.

(6) (Ajuda)..... Exibe a Ajuda do Image Express Utility Lite.

❾ Controlando o Projetor Usando um Navegador HTTP (não suportado pelo PE501X)

Visão geral

A função do Servidor HTTP é fornecer configurações e operações para:

1. ***Configuração de rede com fio/sem fio (DEFINIÇÕES DE REDE)***

   Para usar a rede sem fio, a unidade USB opcional de Rede Sem Fio é necessária. (→ página 152)

   Para usar a conexão da rede com fio/sem fio, conecte o projetor ao computador com um cabo de rede disponível comercialmente. (→ página 151)

2. ***Configuração de Alerta por E-mail (E-MAIL DE ALERTA)***

   Quando o projetor estiver conectado a uma rede com fio/sem fio, mensagens de erro ou sobre o momento de trocar a lâmpada serão enviadas por e-mail.

3. ***Operando o projetor***

   É possível ligar/desligar, selecionar a entrada, controlar o volume e realizar ajustes na imagem.

4. ***Configuração de PJLink SENHA e AMX BEACON***

Este dispositivo usa “JavaScript” e “Cookies” e o navegador deve ser definido para aceitar essas funções. O método de configuração varia de acordo com a versão do navegador. Por favor, consulte os arquivos de Ajuda e outras informações fornecidas no software.

Há duas formas de acessar a função de servidor HTTP:

- ***Inicie o navegador da Web no computador por meio da rede conectada ao projetor e especifique a seguinte URL:***

  http://<the projector’s IP address> /index.html

- ***Use o Image Express Utility Lite que está contido no CD-ROM fornecido do NEC Projector.***

DICA: A configuração de endereço IP de fábrica é [DHCP ON].

NOTA:

- *Para usar o projetor em uma rede, consulte o seu administrador da rede sobre as configurações da rede.*
- *A resposta do monitor ou do botão pode ser mais lenta ou a operação pode não ser aceita dependendo das configurações da sua rede.*
  Se isso acontecer, consulte o administrador da rede. O projetor pode não responder se os botões forem pressionados repetidamente em intervalos rápidos. Se isso acontecer, aguarde um pouco e repita. Se ainda assim, não tiver resposta, desligue e religue o projetor.
- *Se a tela DEFINIÇÕES DE REDE DO PROJETOR não aparecer no navegador da Web, pressione as teclas Ctrl+F5 para atualizar o seu navegador (ou limpar o cache).*
- *Este dispositivo usa “JavaScript” e “Cookies” e o navegador deve ser definido para aceitar essas funções. O método de configuração varia de acordo com a versão do navegador. Por favor consulte os arquivos de Ajuda e outras informações fornecidas no software.*

Preparação antes do Uso

Conecte o projetor a um cabo de rede comercialmente disponível antes de iniciar operações no navegador. (→ página 151)

A operação com um navegador que utiliza um servidor proxy pode não ser possível dependendo do tipo de servidor proxy e do método de configuração. Embora o tipo de servidor proxy seja um fator, é possível que os itens que foram de fato definidos não sejam exibidos dependendo da eficácia do cache, e o conteúdo definido no navegador pode não se refletir na operação. É recomendável não usar um servidor proxy, a menos que isso seja inevitável.

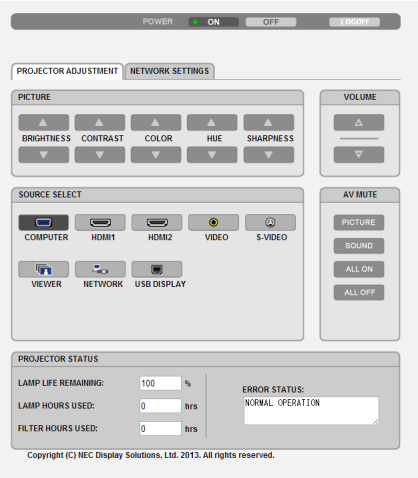
Processamento do Endereço para Operação por meio de um Navegador

Quanto ao endereço real especificado ou inserido na coluna URL quando a operação do projetor é realizada por meio de um navegador, o nome do host poderá ser usado como é quando o nome do host correspondente ao endereço IP do projetor tiver sido registrado no servidor de nome de domínio por um administrador de rede, ou quando o nome de host correspondente ao endereço IP do projetor tiver sido definido no arquivo “HOSTS” do computador que está sendo usado.

Exemplo 1: Quando o nome do host do projetor tiver sido definido como “pj.nec.co.jp”, o acesso à configuração da rede será realizado pela especificação de
http://pj.nec.co.jp/index.html
para o endereço ou a coluna de entrada da URL.

Exemplo 2: Quando o endereço IP do projetor for “192.168.73.1”, o acesso à configuração da rede será realizado pela especificação de
http://192.168.73.1/index.html
para o endereço ou a coluna de entrada da URL.

AJUSTES DO PROJETOR



ENERGIA: Controla a energia do projetor.
- ON ..... A energia é ligada.
- OFF ..... A energia é desligada.

VOLUME: Controla o volume do projetor.
- ▲..... Aumenta o valor de ajuste de volume.
- ▼..... Diminui o valor de ajuste de volume.

AV-MUTE: Controla a função de emudecer o áudio do projetor.
- PICTURE ON..... Retira o áudio do vídeo.
- PICTURE OFF..... Devolve o áudio ao vídeo.
- SOUND ON ..... Retira o áudio.
- SOUND OFF ..... Reativa o áudio.
- ALL ON ..... Desativa cada uma das funções de vídeo e áudio.
- ALL OFF..... Ativa cada uma das funções de vídeo e áudio.

PICTURE: Controla o ajuste de vídeo do projetor.

BRIGHTNESS ▲ .... Aumenta o valor de ajuste de brilho.

BRIGHTNESS ▼ .... Diminui o valor de ajuste de brilho.

CONTRAST ▲..... Aumenta o valor de ajuste de contraste.

CONTRAST ▼..... Diminua o valor de ajuste de contraste.

COLOR ▲ ..... Aumenta o valor de ajuste de cor.

COLOR ▼ ..... Diminui o valor de ajuste de cor.

HUE ▲..... Aumenta o valor de ajuste de matiz.

HUE ▼..... Diminui o valor de ajuste de matiz.

SHARPNESS ▲ ..... Aumenta o valor de ajuste de nitidez.

SHARPNESS ▼ ..... Diminui o valor de ajuste de nitidez.

- As funções que podem ser controladas variam de acordo com o sinal que entra no projetor. (→ página 95)

SOURCE SELECT: Alterna o conector de entrada do projetor.

COMPUTER ..... Alterna para o conector COMPUTER IN.

HDMI1 ..... Alterna para o conector ENTRADA HDMI 1.

HDMI2 ..... Alterna para o conector ENTRADA HDMI 2.

VIDEO ..... Alterna para o conector de VIDEO IN.

S-VIDEO ..... Alterna para o conector de S-VIDEO IN.

VIEWER ..... Alterna para os dados no dispositivo de memória USB.

NETWORK ..... Alterna para um sinal de LAN.

USB DISPLAY ..... Alterna para a porta USB (PC).

PROJECTOR STATUS: Exibe a condição do projetor.

LAMP LIFE REMAINING ..... Exibe o tempo de vida útil restante da lâmpada em porcentagem.

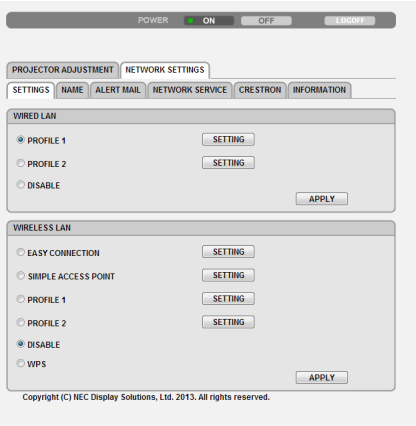
LAMP HOURS USED..... Exibe o número de horas de utilização da lâmpada.

FILTER HOURS USED ..... Exibe o número de horas de utilização do filtro.

ERROR STATUS..... Exibe o status dos erros que ocorrem comno projetor.

LOG OFF: Desconectar o seu projetor e retornar à tela de autenticação (tela LOGON).

DEFINIÇÕES DE REDE



• DEFINIÇÕES

WIRED ou WIRELESS

SETTING	Define para rede local com fio ou rede local sem fio.
APPLY	Aplica suas definições na rede local com fio ou rede local sem fio.
DHCP ON	Atribui automaticamente o endereço IP, máscara da sub-rede e gateway ao projetor a partir de seu servidor DHCP.
DHCP OFF	Define o endereço IP, máscara da sub-rede e portal para o projetor atribuído por seu administrador da rede.
IP ADDRESS	Define seu endereço IP da rede conectada ao projetor.
SUBNET MASK	Define o número da máscara da sub-rede da rede conectada ao projetor.
GATEWAY	Define o gateway padrão da rede conectada ao projetor.
WINS	Define o endereço IP de seu servidor WINS da rede conectada ao projetor quando [DHCP] está ativado; esta opção não está disponível.
AUTO DNS ON	O servidor DHCP atribuirá automaticamente o endereço IP do servidor DNS conectado ao projetor.
AUTO DNS OFF	Define seu endereço IP do servidor DNS conectado ao projetor.

Definição para WIRED LAN

PROFILE 1/PROFILE 2	As duas definições podem ser feitas para a conexão da rede local com fio. Selecione PROFILE 1 ou PROFILE 2.
DISABLE	Desativa a conexão da rede local com fio

Configuração de REDE SEM FIOS (com a Rede sem Fios opcional necessária)

EASY CONNECTION	Executa uma rede local sem fio usando EASY CONNECTION.
SIMPLE ACCES POINT	Define o projetor para um ponto de acesso simples.
WPS	Use WPS (Wi-Fi Protected Setup™) para configurar a rede local sem fio para o projetor. NOTA: Use os menus do projetor para fazer as conexões WPS e mude as definições do perfil WPS.
CHANNEL	Selecione um canal. Os canais disponíveis variam dependendo do país e da região. Quando você selecionar [INFRASTRUCTURE], certifique-se de que o projetor e seu ponto de acesso estejam no mesmo canal; quando selecionar [AD HOC], certifique-se de que o projetor e seu computador estejam no mesmo canal.
PROFILE 1/PROFILE 2	As duas definições podem ser feitas para a conexão da rede local sem fio. Selecione PROFILE 1 ou PROFILE 2.

SSID	Digite um identificador (SSID) para a rede local sem fio. A comunicação pode ser feita apenas com um equipamento cujo SSID corresponda ao SSID de sua rede local sem fio.
SITE SURVEY	Exibe uma lista de SSIDs disponíveis para a rede local sem fio no site. Selecione um SSID que você possa acessar.
NETWORK TYPE	Selecione um método de comunicação ao usar a rede local sem fio. INFRASTRUCTURE: Selecione esta opção ao se comunicar com um ou mais equipamentos conectados à rede local sem fio via ponto de acesso sem fio. AD HOC: Selecione esta opção ao usar a rede local sem fio para se comunicar diretamente com um computador no modo ponto a ponto.
SECURITY TYPE	Ative ou desative o modo de criptografia para ter uma transmissão segura. Ao ativar o modo de criptografia, defina a chave WEP ou a chave criptografada.

DISABLE	Não ativará o recurso de criptografia. Suas comunicações podem ser monitoradas por alguém.
WEP de 64 bits	Usa o comprimento de dados de 64 bits para ter uma transmissão segura.
WEP de 128 bits	Usa o comprimento de dados de 128 bits para ter uma transmissão segura. Esta opção aumentará a privacidade e a segurança em comparação com o uso da criptografia com comprimento de dados de 64 bits.
WPA-PSK TKIP / WPA-PSK AES/ WPA2-PSK TKIP / WPA2-PSK AES/ WPA-EAP TKIP EAP-TLS/ WPA-EAP AES EAP-TLS/ WPA-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/ WPA-EAP AES PEAP-MSCHAP v2/ WPA2-EAP TKIP EAP-TLS/ WPA2-EAP AES EAP-TLS/ WPA2-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/ WPA2-EAP AES PEAP-MSCHAP v2	Estas opções fornecem mais segurança que o WEP.

NOTA:
- *As definições WEP devem ser as mesmas dos dispositivos de comunicação, tais como, PC ou ponto de acesso, em sua rede sem fio.*
- *Quando você usar o WEP, a velocidade de transmissão de sua imagem será reduzida.*
- *Outras chaves de criptografia diferentes do WEP de 64 bits e do WEP de 128 bits não estão disponíveis quando [AD HOC] está selecionado em [NETWORK TYPE].*
- *Para instalar um certificado digital, use o menu do projetor. (→ página 125)*

INDEX	Seleciona a chave de criptografia ao selecionar [WEP 64 bits] ou [WEP 128 bits] em [SECURITY TYPE].
KEY	Ao selecionar [WEP 64 bits] ou [WEP 128 bits] em [SECURITY TYPE]: Digite a chave WEP.

Selecionar	Caracteres (ASCII)	Dígito hexadecimal (HEX)
WEP de 64 bits	Até 5 caracteres	Até 10 caracteres
WEP de 128 bits	Até 13 caracteres	Até 26 caracteres

	Ao selecionar [WPA PSK-TKIP], [WPA PSK-AES], [WPA2 PSK-TKIP] ou [WPA2 PSK--AES]: Digite a chave de criptografia. O comprimento da chave deve ser de 8 ou mais e 63 ou menos.
USERNAME	Define um nome de usuário para WPA-EAP/WPA2-EAP.
PASSWORD	Define uma senha para WPA-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA-EAP AES PEAP--MSCHAP v2/WPA2-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP AES PEAP-MSCHAP v2.

USE DIGITAL CERTIFICATE	Selecione isto se você usar um certificado digital para WPA-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA-EAP AES PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP AES PEAP-MSCHAP v2.

• NOME

NOME DO PROJETOR	Insira um nome para o seu projetor de modo que o computador o identifique. O nome do projetor deve ter no máximo 16 caracteres. DICA: O nome do projetor não será afetado mesmo quando [REINI.] for acionado no menu.
NOME DO HOST	Insira o nome de host da rede conectada ao projetor. O nome do host deve ter no máximo 15 caracteres.
NOME DO DOMÍNIO	Insira o nome do domínio da rede conectada ao projetor. O nome do domínio deve ter no máximo 60 caracteres.

• E-MAIL DE ALERTA

E-MAIL DE ALERTA (somente em inglês)	Esta opção notificará o seu computador do momento de substituir a lâmpada ou enviará mensagens de erro por e-mail quando usar uma rede sem fios ou com fios. A inclusão de uma marca de verificação ativará o recurso de Alerta por E-mail. Limpar a marca de verificação desativará o recurso de Alerta por E-mail. Exemplo de mensagem a ser enviada pelo projetor: The lamp and filters are at the end of its usable life. (A lâmpada e filtros estão no fim de sua vida útil.) Troque a lâmpada e os filtros. Nome do Projetor: NEC Projector Horas de Lâmpada Usadas: 100 [H]
SENDER'S ADDRESS (ENDEREÇO DO REMETENTE)	Insira o endereço do remetente.
SMTP SERVER NAME (NOME DO SERVIDOR SMTP)	Especifica o nome do servidor SMTP a ser conectado ao projetor.
RECIPIENT'S ADDRESS 1,2,3 (ENDEREÇO DO DESTINATÁRIO 1, 2, 3)	Insira o endereço do destinatário. Até três endereços podem ser inseridos.
TEST MAIL (MENSAGEM DE TESTE)	Envie um e-mail de teste para verificar se suas configurações estão corretas ou não *NOTA:* • *Se você executar um teste, talvez não receba um Alerta por e-mail. Se isso acontecer, verifique se as configurações da rede estão corretas.* • *Se você inseriu um endereço incorreto em um teste, talvez não receba um Alerta por e-mail. Se isso acontecer, verifique se o Endereço do Destinatário está correto.*
SAVE	Clique neste botão para refletir as configurações acima.

• NETWORK SERVICE

PJLink SENHA	Defina uma senha para PJLink*. Uma senha deve ter no máximo 32 caracteres. Não esqueça sua senha. Porém, se esquecer, consulte nosso revendedor.
SENHA HTTP	Defina uma senha para o servidor HTTP. Uma senha deve ter no máximo 10 caracteres.
AMX BEACON	Ativa ou desativa a detecção de AMX Device Discovery quando conectando à rede aceita pelo sistema de controle AMX NetLinx. *DICA:* *Quando usar um dispositivo que aceite AMX Device Discovery, todo o sistema do controle AMX NetLinx reconhecerá o dispositivo e baixará o Módulo de Detecção de Dispositivo apropriado do servidor AMX.* *A inserção de uma marca de verificação permitirá a detecção do projetor na AMX Device Discovery.* *LImpar uma marca de verificação desabilitará a detecção do projetor na AMX Device Discovery.*

*O que é PJLink?
PJLink é uma padronização de protocolo usado para controlar projetores de vários fabricantes. Este protocolo padrão foi estabelecido pela Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMIA) em 2005.
O projetor aceita todos os comandos de PJLink Class 1.
A configuração de PJLink não será afetada mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.

Compatibilidade com CRESTRON ROOMVIEW

O projetor aceita CRESTRON ROOMVIEW, permitindo que vários dispositivos conectados à rede sejam gerenciados e controlados em um computador ou controlador.
Para obter mais informações, visite http://www.crestron.com

<Setting Procedure>
Acesse a função do servidor HTTP e defina as configurações necessárias para [CRESTRON] em [DEFINIÇÕES DE REDE].

• ROOMVIEW para gerenciar no computador.

DESABILITAR	Desabilita ROOMVIEW.
HABILITE	Habilita ROOMVIEW.

• CRESTRON CONTROL para gerenciamento a partir do controlador.

DESABILITAR	Desabilita o CRESTRON CONTROL.
HABILITE	Habilita o CRESTRON CONTROL.
ENDEREÇO IP	Defina o seu endereço IP do CRESTRON SERVER.
IP ID	Defina a sua ID de IP do CRESTRON SERVER.

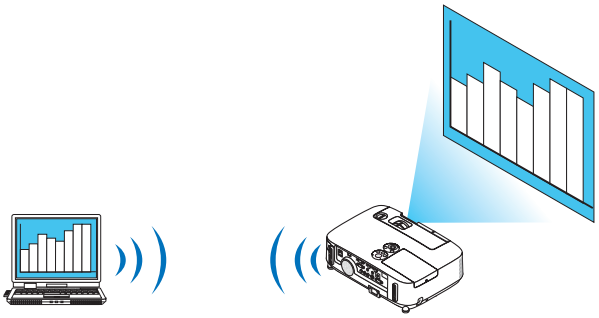
DICA: As configurações CRESTRON são exigidas somente para uso com o CRESTRON ROOMVIEW.
Para obter mais informações, visite http://www.crestron.com

• INFORMAÇÕES

REDE COM FIOS	Exibe uma lista de configurações de conexão de rede local com fio.
REDE SEM FIOS	Exibe uma lista de configurações de conexão de rede local sem fio.
ATUALIZAR	Reflete as configurações quando elas são alteradas.

⑩ Projetando a Imagem da Tela do Seu Computador a Partir do Projetor Via Rede [PROJETOR DE REDE] (não suportado pelo PE501X)

Ao selecionar o projetor conectado à mesma rede do seu PC, a imagem da tela do PC poderá ser projetada para a tela via rede. Não há necessidade de conectar usando o cabo do computador (VGA).



Ambiente Operacional

Sistema Operacional Aplicável	Windows 8 Pro Windows 8 Enterprise Windows 7 Professional Windows 7 Ultimate Windows 7 Enterprise Windows Vista Home Premium Windows Vista Business Windows Vista Ultimate Windows Vista Enterprise
Especificações de hardware	As especificações recomendadas pela Microsoft como ambiente de operação para Windows8/Windows7/Windows Vista devem ser satisfeitas.
Ambiente de Rede	Ambiente de rede com ou sem fio que suporta TCP/IP é requerido.
Cor da tela	Cor Alta (16 bits) True Color (24 bits, 32 bits) *Configuração com 256 cores ou menos não está disponível.

Configurando o Projetor para Modo de Entrada do Projetor de Rede

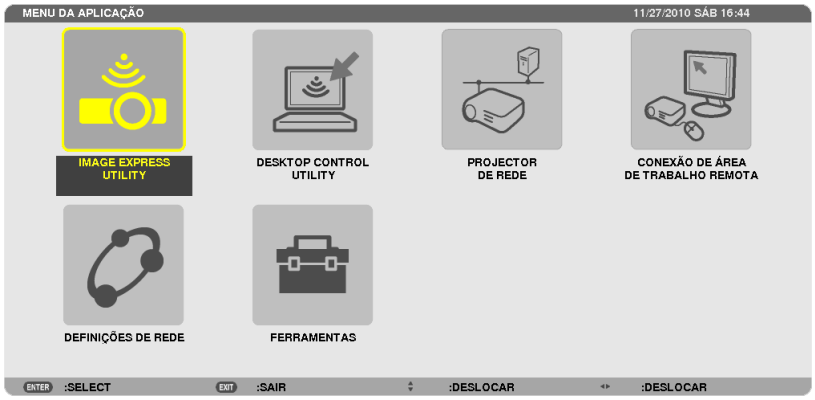
1. ***Com o projetor ligado, pressione o botão ORIGEM.***

   A janela da seleção de entrada aparece.

   Outra maneira de exibir a janela de seleção de entrada é pressionando o botão REDE no controle remoto. A tela do MENU DE APLICAÇÃO será exibida. Vá para a etapa 3.

2. *Pressione o botão SELECIONAR ▼ ou ▲ para selecionar [REDE] e pressione o botão ENTER.*

Na tela, o menu [MENU APLICAÇÃO] é exibido.



3. *A partir do menu [MENU DE APLICAÇÃO], selecione [PROJETOR DE REDE].*

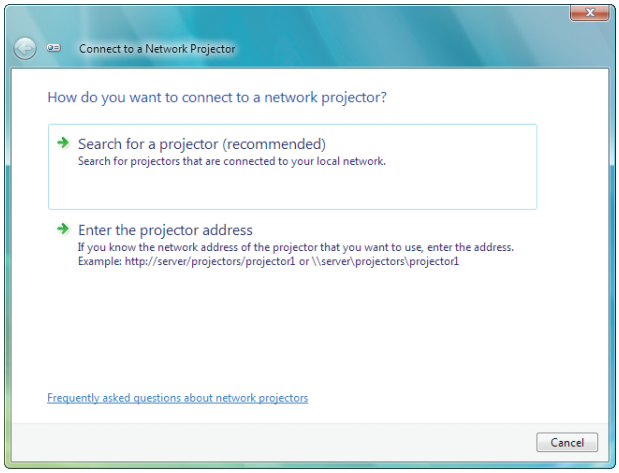
O [NOME DO PROJETOR/RESOLUÇÃO DE EXIBIÇÃO/SENHA/URL] será exibido.

Projetando a Imagem com o Projetor de Rede

1. ***Clique [Início] na área de trabalho do Windows 7.***
2. ***Clique [Todos os Programas].***
3. ***Clique em [Acessórios].***
4. ***Clique em [Conectar a um Projetor de Rede].***

   Quando a janela [Permissão Conecte a um Projetor de Rede] aparecer, clique em [Sim.].

   A janela "Conecte a um Projetor de Rede" aparece.

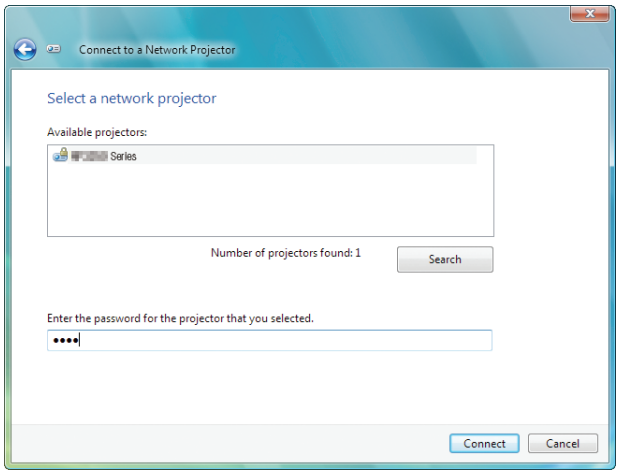


5. ***Clique em [→ Procurar por um projetor (recomendável)].***

   Na caixa "Projetores disponíveis ", "Série P501" é exibido.
6. ***Clique [P501 Series].***

   A mensagem "Insira a senha para o projetor que você selecionou." é exibida na parte inferior da janela.

7. Insira a senha na caixa de inserção de senha usando a operação na etapa 3 da página 50.



8. Clique em [Conectar].

A função de projetor de rede funciona e a tela do Windows 7 é projetada a partir do projetor.

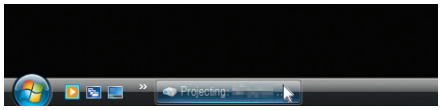
- *Se a resolução da tela do seu computador for diferente da resolução da tela do projetor, a função PROJETOR DE REDE pode não funcionar. Se isso acontecer, mude a resolução da tela do computador para uma resolução mais baixa do que a exibida na Etapa 3 da página 50.*

NOTA: Quando a função do projetor de rede funcionar, a cor de fundo da área de trabalho muda para uma cor sólida. Quando a função do projetor de rede é interrompida, a cor de fundo original é restaurada.

Referência: Se o projetor não puder ser encontrado no Passo 5, clique em [→ Digite o endereço do projetor]. Em seguida, insira o "Endereço de Rede" (Exemplo de entrada: http://10.32.97.61/lan) e "Projectorpassword" (Exemplo de entrada: 82291627) exibido na tela projetada a partir do projetor.

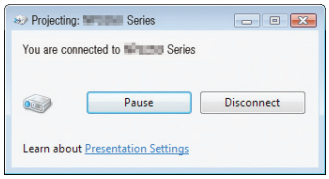
Saindo da Operação de Projetor de Rede

1. Clique em [Projetando: Série P501] na barra de tarefas do Windows Vista.



2. Clique em [Desconectar].

A função do Projetor de Rede é interrompida.



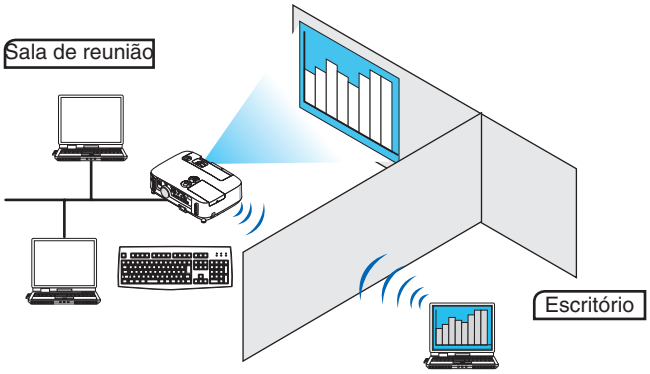
3. Pressione o botão ORIGEM no projetor para selecionar um terminal de entrada que não seja [REDE].

Quando usar o controle remoto, pressione um botão que não seja o botão REDE.

⓫ Usando o Projetor para Operar Seu Computador Através de uma Rede [DESKTOP REMOTO] (não suportado pelo PE 501X)

- Ao selecionar o PC conectado à mesma rede do seu projetor, a imagem da tela do PC poderá ser projetada para a tela via rede.

  Em seguida, operando o teclado, você pode operar o Windows 8, Windows 7, Windows Vista ou Windows XP no PC conectado à rede.
- Com a função Desktop Remoto, você pode operar o PC remotamente posicionado a uma certa distância do projetor.

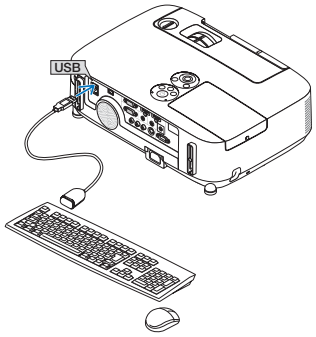


NOTA:
- *A função [DESKTOP REMOTO] funcionará nas seguintes edições do Windows.*
  Windows 8 Pro, Windows 8 Enterprise,
  Windows 7 Professional, Windows 7, Windows 7 Ultimate Enterprise,
  Windows Vista Home Premium, Windows Vista Business, Windows Vista Ultimate, Windows Vista Enterprise,
  Windows XP Professional Service Pack 3
  (Nota)
- *No manual do usuário, este recurso é descrito usando o Windows 7 como exemplo.*
- *Um teclado é requerido para usar a função Desktop Remoto.*
- *A função Desktop Remoto pode ser operada com um teclado. Usando um mouse sem fio com um teclado sem fio é mais útil para operar.*
  Use um teclado sem fio disponível no mercado, um mouse sem fio e um receptor sem fio USB.
  Use um teclado USB e mouse USB disponível no mercado.
- *Um teclado USB com um núcleo embutido não pode ser usado com o projetor.*
- *Um teclado sem fio ou mouse que suporte Bluetooth não pode ser usado com o projetor.*

\- *Não garantimos que a porta USB do projetor ofereça suporte a todas os dispositivos USB no mercado.*

Prepare um teclado sem fio disponível no mercado (Versão modelo US).

Conecte um receptor sem fio USB à porta USB (Tipo A) do projetor. Faça todos os ajustes necessários para seu teclado e mouse sem fio.



Configurando a senha para a conta de usuário do Windows 7

DICA: Se uma senha tiver sido definida para uma conta, os passos 1 a 9 podem ser ignorados.

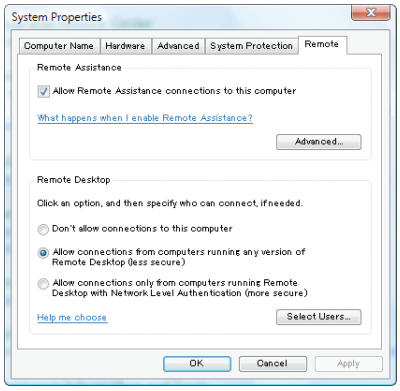
1. ***Clique [Início] na área de trabalho do Windows 7.***
2. ***Clique em [Painel de Controle].***
3. ***Clique em [Adicionar ou remover conta do usuário] exibido em [Conta do Usuário].***
4. ***Quando o botão [Controle da Conta do Usuário] aparecer, clique em [Continuar].***
5. ***Clique em [Administrator].***
6. ***Clique em [Criar uma senha].***
7. ***Insira a senha para a caixa [Nova senha].***
8. ***Inserir a mesma senha como na Etapa 7 para a caixa [Confirmar nova senha].***
9. ***Clique em [Criar uma senha].***

   O Administrador é mudado para [Proteção de Senha].

Configurando o Acesso Remoto

1. ***Clique [Início] na área de trabalho do Windows 7.***
2. ***Clique em [Painel de Controle].***
3. ***Clique em [Sistema e Segurança].***
4. ***Clique em [Permitir acesso remoto] exibido em [Sistema].***
5. ***Quando o botão [Controle da Conta do Usuário] aparecer, clique em [Continuar].***

   A janela [Propriedades do Sistema] aparece.
6. ***Clique em [Permitir conexões de computadores que executam qualquer versão de Desktop Remoto (menos segura)] na caixa de Desktop Remoto e clique em [OK].***

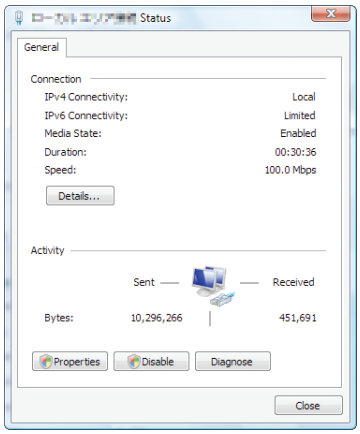


Verificando o Endereço IP no Windows 7

1. ***Clique [Início] na área de trabalho do Windows 7.***
2. ***Clique em [Painel de Controle].***
3. ***Clique em [Ver status de rede e tarefas] exibido em [Rede e Internet].***

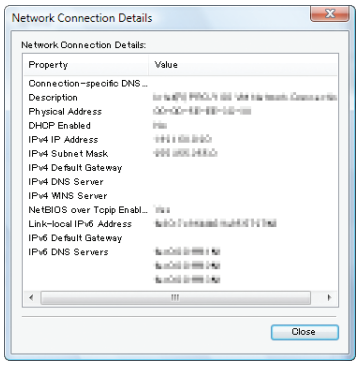
4. ***Clique em [Exibir status] exibido em azul à direita de[Conexão de Área Local] na janela.***

   A janela [Status de Conexão de Área Local] aparece.



5. ***Clique em [Detalhes...].***

   Escreva o valor para "Endereço IP IPv4" (xxx.xxx.xxx.xxx) exibido.



6. ***Clique em [Fechar].***
7. ***Clique em [X] no canto superior direito da janela.***

   O sistema volta para a área de trabalho.

Iniciando o Desktop Remoto

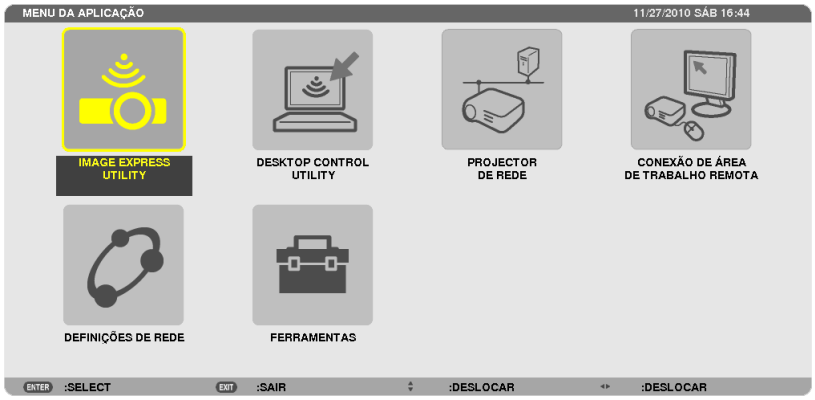
1. ***Com o projetor ligado, pressione o botão ORIGEM.***

   A janela da seleção de entrada aparece.

   Outra maneira de exibir a janela de seleção de entrada é pressionando o botão REDE no controle remoto. A tela REDE será exibida. Vá para a etapa 3.

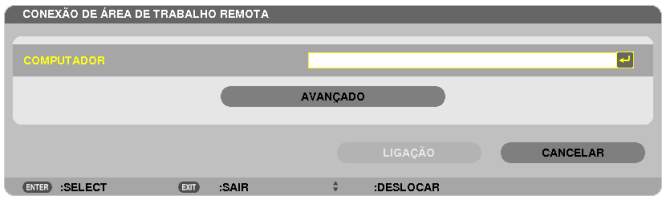
2. *Pressione o botão SELECIONAR ▼ ou ▲ para selecionar [REDE] e pressione o botão ENTER.*

O menu [REDE] será exibido.



3. *A partir do menu [REDE], use o teclado sem fio para selecionar [CONEXÃO DESKTOP REMOTO].*

A janela [CONEXÃO DESKTOP REMOTO] aparece.



4. *Use o teclado sem fio para colocar o endereço IP do Windows 7 e clique em [LIGAÇÃO].*

A tela de abertura do Windows 7 será exibida na tela projetada pelo projetor.

5. *Use o teclado sem fio para inserir a senha do usuário e pressione "Enter".*

A função de desktop remoto começa.

A área de trabalho do Windows 7 é exibida na tela projetada pelo projetor.

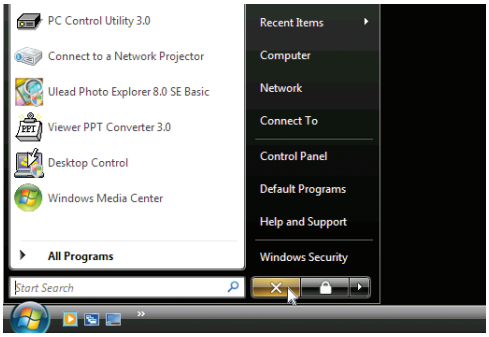
Desconecte o computador.

Use o teclado sem fio conectado ao projetor para operar o Windows 7.

NOTA: Quando a projeção é feita com a função desktop remoto, a cor de fundo da área de trabalho é mudada para uma cor sólida.

Saindo do Desktop Remoto

1. Use o teclado sem fio para clicar em [Iniciar] na tela da área de trabalho projetada pelo projetor.



2. Clique em [X] à direita do menu iniciar.

A função de desktop remoto é interrompida.

3. Pressione o botão ORIGEM no projetor para selecionar um terminal de entrada que não seja [REDE].

Quando usar o controle remoto, pressione um botão que não seja o botão REDE.

DICA:
Configurando [OPCÕES] no DESKTOP REMOTO
Clicando em [OPÇÕES] exibe a tela [DESEMPENHO].
Realizando configurações para [OPÇÕES] permitirá que você exiba o fundo da área de trabalho, ou ative a função de animação da janela durante a operação do Desktop Remoto. Contudo, fazer isso fará com que a resposta do mouse ou exibição diminua.
Se a resposta de exibição e mouse diminuírem, experimente uma ou mais das seguintes:

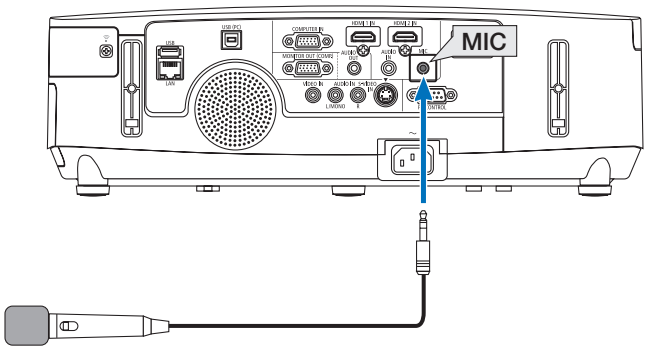
FUNDO DO DESKTOP: Desmarque esta opção para exibir o fundo da área de trabalho em uma cor sólida.
ANIMAÇÃO DA JANELA E MENU: Desmarque esta opção para desabilitar a animação de janela e menu.
TEMAS: Desmarque esta opção para não usar Temas.
MOSTRAR CONTEÚDO DE JANELA ENQUANTO ARRASTA: Desmarque esta opção para mostrar somente o contorno da janela enquanto arrasta.

⓬ Conectando Seu Microfone

Conectar um microfone dinâmico disponível comercialmente à tomada de entrada MIC permite enviar o som do microfone a partir do alto-falante embutido.

O som de COMPUTADOR, VÍDEO, S-VÍDEO e as entradas de áudio HDMI ou o som da entrada VISUALIZADOR/REDE serão ouvidos a partir do alto-falante com seu microfone de voz.
A sensibilidade do microfone pode ser ajustada. No menu, selecione [CONFIG.] → [INSTALAÇÃO] → [SENSIB. MICROFONE]. (→ página 107)

NOTA:
- *A tomada de entrada MIC não suporta os microfones ligados à tomada de energia.*
- *Se não houver nenhum sinal quando qualquer entrada HDMI for selecionada, a saída de som poderá não funcionar.*



4. Usando o Visualizador (não suportado por PE501X)

❶ O que você pode fazer com o Visualizador

O recurso Visualizador permite que você veja arquivos de slides ou filme armazenados em uma memória USB no projetor, ou um arquivo compartilhado em um computador conectado à rede.
O Visualizador possui os recursos a seguir.

- Quando uma memória USB disponível comercialmente com arquivos armazenados é inserida na porta USB (tipo A) do projetor, o Visualizador permite que você visualize os arquivos de imagem na memória USB.

  Mesmo se não houver nenhum computador disponível, as apresentações poderão ser conduzidas de maneira simples com o projetor.
- Arquivo de filme com áudio pode ser reproduzido.
- Um arquivo do Microsoft PowerPoint/Excel ou um arquivo Adobe PDF pode simplesmente ser projetado na tela sem conectar um computador.
- Arquivos de imagem e filme armazenados em um arquivo compartilhado em um computador conectado à rede podem ser projetados.

  O computador com “Compartilhamento de Mídia” do Windows Media Player 11 ligado pode ser usado como um servidor de mídia.

Formatos gráficos suportados

Formato	Extensão de nome do arquivo
JPEG	.jpg, .jpe, .jpeg (CMYK não é suportado.)
BMP	.bmp (bit campo não suportado)
PNG	.png (entrelaçado png e α canal PNG não são suportados.)
GIF	.gif (entrelaçado gif, transparência gif e animação gif não são suportados.)

* Se uma imagem não suportada for selecionada, o ícone será exibido.

NOTA:
O número máximo de pixels de imagens que podem ser exibidas é:
- *Baseline JPEG: 10000 × 10000*
- *JPEG progressivo: 1280 × 1280*
- *GIF: 1280 × 1280*
- *Outros: 4000 × 4000*
- *Alguns arquivos suportados pelos requerimentos acima não podem ser exibidos.*

Arquivos de filme suportados

Extensão de nome do arquivo	Método de expansão/compressão de vídeo	Método de compressão/expansão de áudio
.mpg, .mpeg.	MPEG2	MPEG Audio Layer2
		MPEG Audio Layer3
.wmv	WMV9	WMA9 Padrão
.mp4	H.264/AVC	AAC-LC

Requerimentos de reprodução:
Resolução: 320 × 240 a1280 × 720
Faixa de quadros de vídeo: até 30qps
Bitrate: até 15Mbps
Faixa de amostragem de áudio: até 48kHz
Canal: Até 2ch estéreo
Faixa de bits de áudio: até 256Kbps
Tamanho máx. de arquivo: até 2GB

NOTA:
- *Arquivos de filme convertidos usando o formato de vídeo/áudio que não é suportado por este projetor não pode ser reproduzido. Neste caso, não haverá um ícone para mostrar que a reprodução não é possível.*
- *Arquivos com proteção DRM (Digital Rights Management) não podem ser reproduzidos.*
- *Alguns dos arquivos de filme que se enquadrem nos requerimentos acima podem não ser reproduzidos. Arquivos de vídeo podem não ser reproduzidos corretamente dependendo de seu ambiente de rede ou taxa de bits de seu arquivo.*
- *Vídeos do formato WMV serão exibidos em definição de 1X1 independente da definição original.*
- *Arquivos que não podem ser reproduzidos no servidor de mídia são arquivos de filme e gráficos. No Windows Media Player 11 (Windows XP/Windows Vista), arquivos de mp4 não podem ser reproduzidos.*

Arquivos PDF suportados

Extensão de nome do arquivo	Formato de arquivo suportado
.pdf	Adobe Acrobat PDF

NOTA:
- *Fontes não inseridas em PDF podem não ser exibidas*
- *Funções adicionadas ao arquivo PDF depois de criado não funcionarão ou aparecerão. Funções adicionadas são marcadores, caixas em forma de ferramenta e notas não serão exibidas.*
  Auto flip ou Autotransição não vão funcionar.
- *Alguns arquivos PDF podem não ser exibidos.*

Arquivos PowerPoint suportados

Extensão de nome do arquivo	Formato de arquivo suportado
.ppt, .pptx	Microsoft PowerPoint 97 – 2007

NOTA:
- *Fontes reproduzíveis, cores, ornamento de fontes, localizações, inserção de objetos ou animações são restritos.*
- *Alguns arquivos do Microsoft Power Point 97-2007 podem não ser exibidos.*

Arquivos Excel suportados

Extensão de nome do arquivo	Formato de arquivo suportado
.xls, .xlsx	Microsoft Excel 97 – 2007

NOTA:
- *Fontes reproduzíveis, cores, ornamento de fonte, gráficos ou diagramas são restritos.*
- *Alguns arquivos do Microsoft Excel 97-2007 podem não ser exibidos.*

Dispositivos de memória USB suportados

- Certifique-se de usar um dispositivo de memória USB formatado com o sistema de arquivo FAT, exFAT, FAT32 ou FAT16.

  O projetor não oferece suporte à memória USB formatada para NTFS.

  Se o projetor não reconhecer sua memória USB, verifique se há suporte para o formato.

  Para formatar a memória USB no seu computador, consulte o documento ou arquivo de ajuda fornecido com o Windows.
- Não garantimos que a porta USB do projetor ofereça suporte a todas as memórias USB no mercado.

Avisos na pasta compartilhada e servidor de mídia

- Arquivos de uma pasta compartilhada ou servidor de mídia podem não ser projetados se a segurança ou softwares antivírus estiverem instalados no seu computador.
- Abra as seguintes portas firewall:
  - Media server

Número da porta	Protocolo
1900	UDP
2869	TCP
10243	TCP
10280-10284	UDP

  - Pasta compartilhada

Número da porta	Protocolo
137	UDP/TCP
138	UDP/TCP
139	UDP/TCP
445	UDP/TCP

- Configure seu computador para compartilhamento e segurança para garantir acesso a arquivos nas pastas compartilhadas e configure sua segurança ou software de antivírus para garantir acesso a arquivos na pasta compartilhada. Consulte seu administrador de rede para mais informações.
- Arquivos de filme na pasta compartilhada ou servidor de mídia podem não ser reproduzidos corretamente dependendo de seu ambiente de rede ou taxa de bits de seu arquivo.

NOTA:
Não desconecte entre o projetor e seu computador removendo o cabo LAN ou desligando o projetor quando um arquivo de PowerPoint ou PDF está sendo exibido a partir de uma pasta compartilhada.
Isto fará com que o Visualizador fique inoperante.

NOTA
- *Não será possível usar os botões no projetor nas operações a seguir quando a tela do VISUALIZADOR, como a tela de slide e a tela de miniatura, estiver sendo exibida.*
  - *Correção do trapezóide usando o botão ▲ ou ▼*
  - *Ajuste automático usando o botão AUTO ADJ.*
  - *Controle de volume com o botão ◀ ou ▶*
- *Não será possível congelar imagens usando o botão FREEZE, ASPECTO ou AUTO AJUSTE no controle remoto quando a tela do VISUALIZADOR, como a tela de slide e a tela de miniaturas, estiverem sendo exibidas.*
- *Executar [REINI.] → [TODOS OS DADOS] no menu retornará as configurações da barra de ferramentas do Visualizador para os padrões de fábrica.*

❷ Preparando os materiais de apresentação

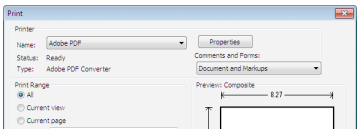
1. ***Crie seus materiais de apresentação e salve-os em um formato de arquivo suportado para seu computador.***
   - *Veja página 86 para formatos de arquivo suportados.*
   - *Certifique-se de que o arquivo de PowerPoint é exibido no Visualizador antes de começar a sua apresentação real.*
   - *Quando criar um arquivo PDF, insira suas fontes em seu arquivo PDF. A inserção requer fontes Adobe Acrobat. Isto não pode ser feito no Adobe Reader.*

DICA:

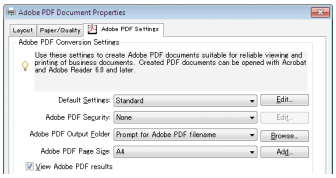
• Usando o Comando de Impressão

Exemplo para inserção de fonte usando Comando de Impressão. Veja a ajuda do Adobe Acrobat para mais informação.

1. ***Selecione "Imprimir" a partir do menu "Arquivo".***
2. ***Selecione "Adobe PDF" a partir do "Nome da impressora" e clique no botão "Propriedades".***

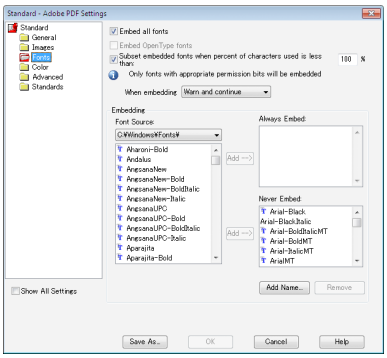


3. ***Clique no botão "Editar" na guia "Definições do Adobe PDF".***
4. ***Clique na guia de fonte na janela Editar e selecione a janela de inserção de fonte.***



5. ***Marque "Inserir todas as fontes" .***

   Clique em "OK" pare retornar para a janela Imprimir e clique "OK" para começar a criar o arquivo PDF.



2. ***Salve o arquivo em seu disco.***

   Para salvar um arquivo para sua memória USB:

   Use o Windows Explore para copiar o arquivo para sua memória USB.

   Para colocar um arquivo em uma pasta compartilhada que você criou em seu computador, veja página 77.

   Para usar "Compartilhamento de Mídia" no Windows Media Player 11, veja a página 81.

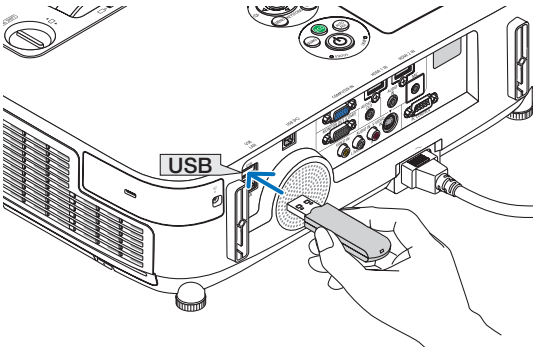
❸ Projetando imagens armazenadas em um dispositivo de memória USB

Esta seção explica a operação básica do Visualizador.
A explicação fornece o procedimento operacional quando a barra de ferramentas do Visualizador está configurada para o padrão de fábrica.

Preparação: Antes de iniciar o Visualizador, armazene as imagens na memória USB usando o seu computador.

Iniciando o Visualizador

1. ***Ligue o projetor. (→ página 15)***
2. ***Insira a memória USB na porta USB do projetor.***



NOTA:
- *Não remova a memória USB do projetor quando o LED dele estiver piscando. Isso poderá corromper os dados.*

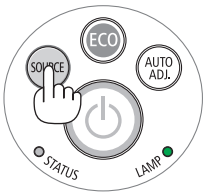
DICA:
Você pode inserir uma memória USB no projetor quando a tela da lista de acionamento é exibida.

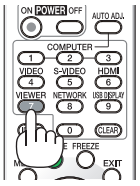
3. ***Pressione o botão ORIGEM para selecionar [VISUALIZADOR].***

   Pressionar o botão ORIGEM irá exibir a tela de seleção de origem.

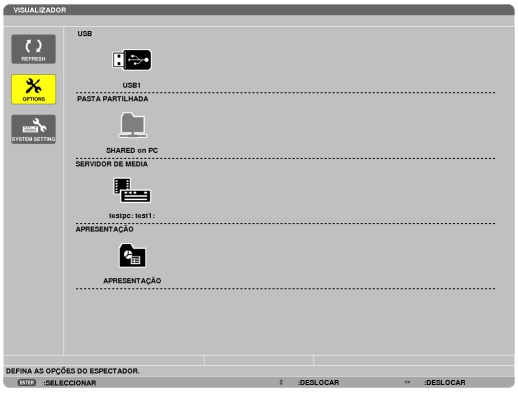
   Pressionando mais algumas vezes do botão ORIGEM exibirá a tela da lista de discos.

   Outra forma de selecionar [VISUALIZADOR] é pressionando o botão VISUALIZADOR no controle remoto.



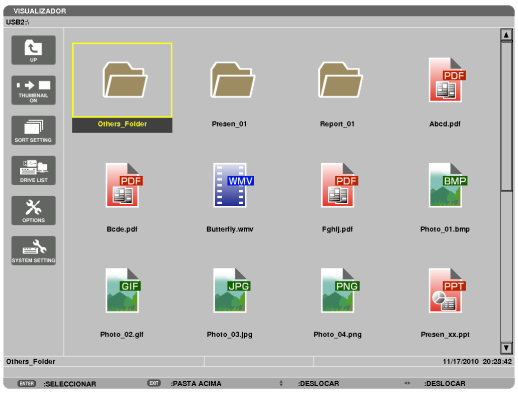


DICA:
- *Para mais informação sobre a tela da lista de discos, veja a página 69.*
- *Para exibir gráficos em uma pasta compartilhada, veja página 77; para exibir imagens estáticas ou arquivos de filme em um servidor de mídia, veja a página 81.*



4. Pressione o botão ▶ para selecionar "USB1" e pressione o botão ENTER.

A tela de miniatura "USB1" será exibida.

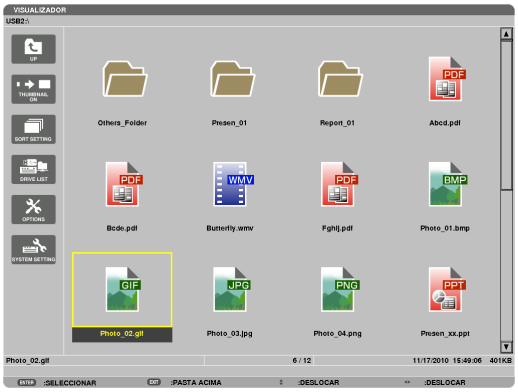


DICA:

- *Para mais informação sobre a tela de miniatura, veja página 71.*

5. Use o botão ▲▼◀ ou ▶ para selecionar um ícone.

- *O símbolo → (seta) à direita indica que há mais páginas, Pressione o botão PAGE ▽ (página abaixo) para exibir a próxima página: pressione PAGE △ (página acima) para exibir a página anterior.*



6. Pressione o botão ENTER.

A operação varia dependendo do arquivo selecionado.

• Imagem estática

O slide selecionado será exibido.

O botão ◀ ou ▶ pode ser usado para selecionar o slide seguinte (direita) ou o slide anterior (esquerda) na tela de miniaturas.

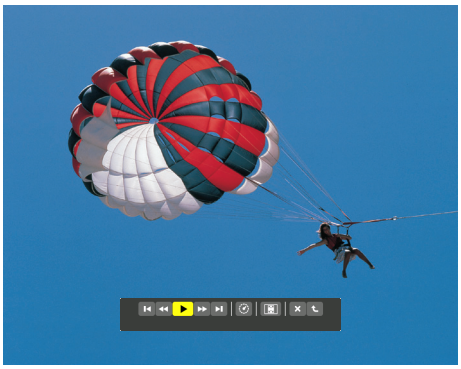
- *Pressionando o botão ENTER exibirá a barra de controle usada para selecionar ou girar um slide.(→ página 72)*

• Arquivo de filme

O arquivo de filme começará a ser reproduzido.

Ao fim da reprodução, a tela mudará para preta. Pressione o botão SAÍDA para retornar a tela de miniatura.

- *Pressione o botão ENTER para exibir o barra de controle de filme com a qual você pode pausar ou avançar, além de outras operações.*



• Arquivo Microsoft PowerPoint/Excel

[PowerPoint]

O slide na primeira página será exibido.

Pressione ▶ para selecionar o slide seguinte; pressione ◀ para selecionar o slide anterior.

- *Você também pode usar o botão ▼ ou ▲ para selecionar uma página. Para retornar para a tela de miniatura, pressione o botão SAIR.*

[Excel]

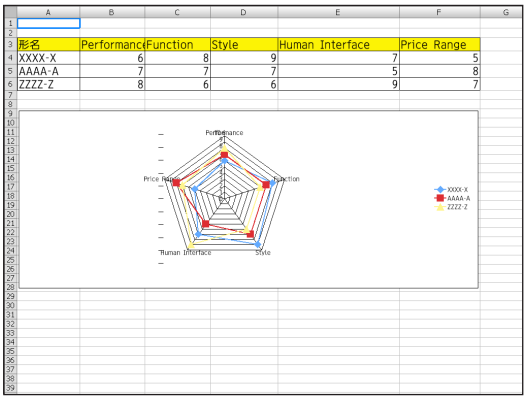
A primeira folha será exibida.

Pressione o botão ▲, ▼, ◀, ou ▶ para percorrer a folha para cima, baixo, esquerda e direita.

O botão PAGE ▼ ou PAGE ▲ irá mover-se para a próxima folha ou a folha anterior.

Pressionar o botão ENTER mudará a taxa de exibição na folha.

Para retornar para a tela de miniatura, pressione o botão SAIR.



形名	Performance	Function	Style	Human Interface	Price Range
XXXX-X	6	8	9	7	5
AAAA-A	7	7	7	5	8
ZZZZ-Z	8	6	6	9	7

NOTA:

- *Páginas com slideshow ou efeitos de animação podem não ser exibidas corretamente no Visualizador.*
  Veja "Arquivos PowerPoint Suportados"/"Arquivos Excel Suportados" na página 60, 86.

• Arquivo Adobe PDF

A primeira página será exibida.

- *O arquivo PDF preencherá a largura da tela.*

Pressionar o botão ▼ ou ▲ rolará a tela para baixo ou para cima.

O botão PÁGINA ▼ ou PÁGINA ▲ moverá a tela uma página para baixo ou para cima.

Para retornar para a tela de miniatura, pressione o botão SAIR.

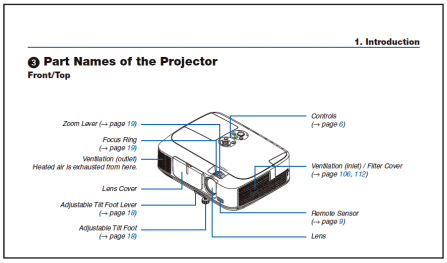
Pressionar o botão ENTER mudará o modo de exibição entre tela inteira ou parte da tela.

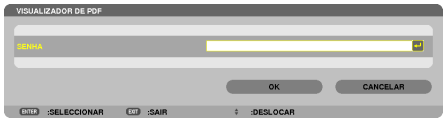
- *Quando uma janela de entrada de senha for exibida significa que o arquivo PDF é protegido por senha.*

  Pressionar o botão ENTER mostrará o teclado do software. Use o teclado do software para inserir sua senha.

  Selecione [OK] e pressione o botão ENTER. O arquivo PDF será exibido.

- *Para mais informações sobre o teclado de software, veja a página 131.*





NOTA:
Os marcadores e notas que forem adicionados depois da conversão do PDF não serão exibidos.
Se fontes não foram inseridas antes da conversão do PDF, estas fontes não serão exibidas.

DICA:
Leva algum tempo (de 30 segundos a dois minutos) para exibir um arquivo grande ou virar as páginas de um arquivo PDF que tenha muitas páginas.

- ***Arquivo de indexação (extensão:.idx)***
- *Arquivos de indexação, que são convertidos usando Viewer PPT Converter 3.0, aparecerão na tela de Miniatura.*

  Somente pastas e arquivos JPEG convertidos usando Viewer PPT Converter 3.0 aparecerão na tela de Miniatura.

  DICA:
  - *Viewer PPT Converter 3.0 pode ser baixado no nosso website. URL: http://www.nec-display.com/dl/en/index.html*

- *Para selecionar o slideshow de arquivos indexados, abra a pasta [APRESENTAÇÃO] na tela LISTA DE DISCOS.*

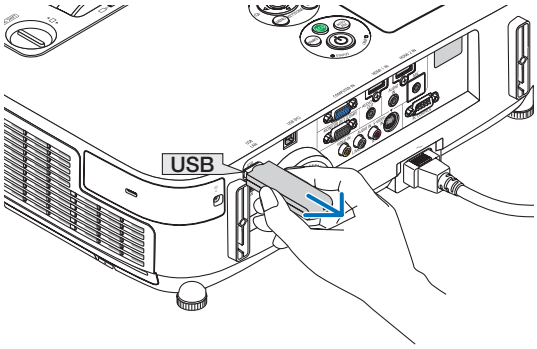
  Contudo, arquivos de indexação não vão aparecer. Somente pastas e arquivos JPEG vão aparecer.
- *Até quatro pastas de indexação na sua USB e pasta compartilhada são exibidas. As quatro pastas serão exibidas em uma ordem cronológica inversa.*
- *Quando você insere o índice de armazenamento do dispositivo de memória USB com o Visualizador em operação, o conteúdo dos arquivos de indexação serão exibidos.*

NOTA:
- *O modo de reprodução (MANUAL/AUTO) para slides do arquivo de indexação funciona da seguinte forma:*
  No caso de [MANUAL] para [MODO REP.]
  Quando você seleciona [OPÇÕES] → [CONFIGURAÇÃO DE SLIDE] → [MODO REP.] → [MANUAL, os arquivos de indexação serão definidos para reprodução manual, independentemente se [INTERVALO] está definido.
  No caso de [AUTO] selecionado para [MODO REP.]
  Quando você seleciona [OPÇÕES] → [CONFIGURAÇÃO DE SLIDE] → [MODO REP.] → [AUTO], arquivos de indexação serão definidos para reprodução automática a intervalos especificados ao usar [INTERVALO].
  Quando, entretanto,[-1] é selecionado para [INTERVALO],o modo de reprodução será definido para reprodução automática de acordo com as definições para [OPÇÕES] → [CONFIGURAÇÃO DE SLIDE] → [INTERVALO].

---

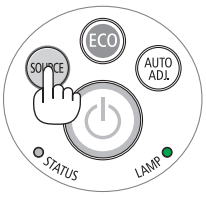
7. Remova a memória USB do projetor.

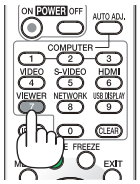
Retorne para a tela da lista de discos. Certifique-se de que o LED da memória USB não está piscando antes da remoção da memória USB.



NOTA: Se você remover a memória USB do projetor quando um slide estiver sendo exibido, o projetor poderá não operar corretamente. Se isso acontecer, desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação. Aguarde 3 minutos, depois conecte o cabo de alimentação e ligue o projetor.

Saindo do Visualizador



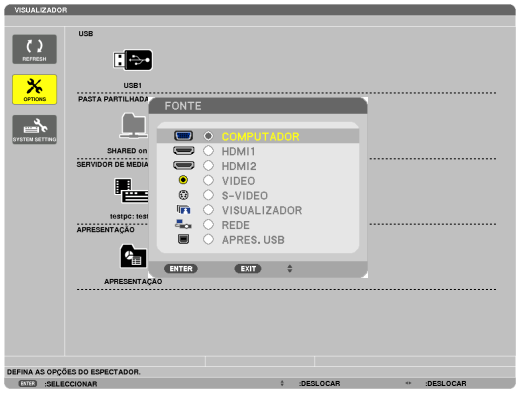


1. ***Pressione o botão ORIGEM para selecionar uma origem diferente de [VISUALIZADOR].***

   Pressionar o botão ORIGEM irá exibir a tela de seleção de origem.

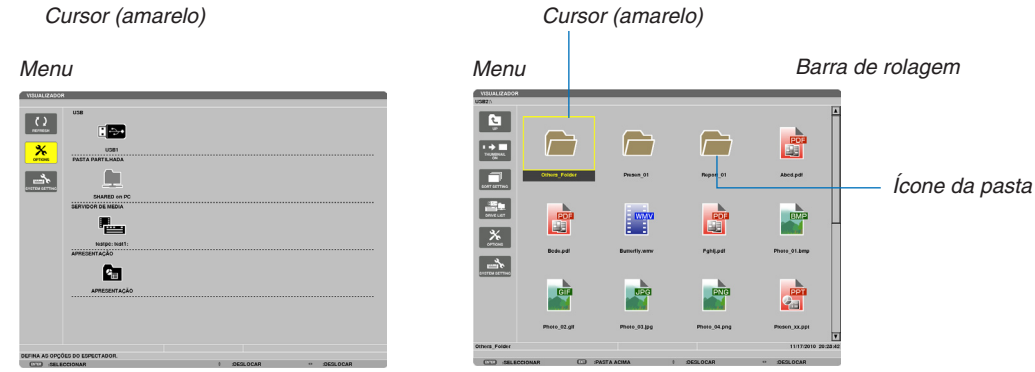
   Pressionando o botão ORIGEM mais algumas vezes exibirá outra origem.

   - *Para sair do Visualizador usando um controle remoto, selecione uma origem diferente de [VISUALIZADOR].*



Nomes e funções da tela de Visualizador

O Visualizador contém quatro telas: Tela de lista de discos, tela de Miniaturas e tela de Slide.



[Tela de lista de discos] [Tela de Miniatura]

Barra de controle
* A operação pare imagem estática difere daquela para filme.

[Tela de Slide]

• Tela da lista de discos

Exibe uma lista de discos conectados ao projetor.

Operação de Menu

- ***Use o botão ▼ ou ▲ para mover o cursor para cima ou para baixo. Selecione o item menu e pressione o botão ENTER para exibir o submenu.***

Operação para tela da lista de Discos

1. ***Pressione o botão ▶ para mover o cursor para a lista de disco.***

   (Use o botão ◀ ou ▶ para alternar entre menu e a lista de disco.)

   Pressione o botão ▼ ou ▲ para selecionar um tipo de disco; pressione o botão ◀ ou ▶ para selecionar o disco conectado ao projetor.

2. ***Selecione o disco e pressione o botão ENTER para mudar para a tela de miniatura do disco selecionado.***

Funções

Nome		Descrição
REFRESH	ATUALIZAR	Exibe servidores de mídia adicionais na tela da lista de discos.
OPTIONS	OPÇÕES	Abre o menu OPÇÕES.
	SLIDE SETTING CONFIGURAÇÃO DE SLIDE	Configura os slides. (→ página 74)
	MOVIE SETTING CONFIGURAÇÃO DE FILME	Configura arquivos de filme. (→ página 75)
	AUTO PLAY SETTING CONFIGURAÇÃO DE REPRODUÇÃO AUTO	Configura reprodução auto. (→ página 75)
	SHARED FOLDER PASTA COMPARTI-LHADA	Configura uma pasta compartilhada. (→ página 77)
	MEDIA SERVER SERVIDOR DE MÍDIA	Configura um servidor de mídia. (→ página 81)
	RETURN VOLTAR	Fecha o menu OPÇÕES.
SYSTEM SETTING	CONFIGURAÇÃO DE SIS-TEMA	Alterna para o menu de configuração de sistema. Veja rede com fio, rede sem fio, WPS, informação de rede, mouse e teclado em “9. Menu Aplicação”. (→ página 118)
	USB	Exibe o ícone para uma memória USB inserida na porta USB do projetor.
	PASTA COMPARTILHADA	Exibe até quatro discos de um computador conectado a uma rede (configurado para conectar uma pasta compartilhada). * Veja página 77 para definição para uma pasta compartilhada do projetor.
	SERVIDOR DE MÍDIA	Exibe até quatro drives de um computador conectado a uma rede (definido para conectar um servidor de mídia). * Veja página 81 para definição para um servidor de mídia do projetor.
	APRESENTAÇÃO	Exibe o ícone quando uma memória USB ou pasta compartilhada armazena arquivos de indexação.
Informação de caminho		Exibe a localização de uma pasta ou arquivo.
Informação de disco		[Exemplo] USB1 — Exibe o disco. 314MB LIVRES/492MB — Exibe o espaço livre e a capacidade de um disco. (Somente USB)
Guia de menu		Exibe a descrição de um menu selecionado.
Guia de botão de operação		Exibe informação sobre botões de operação.

* É exibido em um número de três dígitos (arredondando para cima)

NOTA:
Quando o menu OPÇÕES é exibido, a tela da lista de discos ou tela de miniatura não é exibida. Para exibi-la, selecione o ícone [VOLTAR] e pressione o botão ENTER.

• Tela de miniatura

Exibe uma lista de pastas, miniaturas e ícones no disco selecionado na tela de lista de discos.

Operação de Menu

- ***Use o botão ▼ ou ▲ para mover o cursor para cima ou para baixo. Selecione o item menu e pressione o botão ENTER para exibir o menu ou tela de configuração.***

Operação para tela de Miniatura

1. ***Pressione o botão ▶ para mover o cursor para a tela de miniatura quando o menu OPÇÕES não é exibido.***
2. ***Pressione o botão ▼, ▲, ◀, ou ▶ para selecionar um arquivo ou pasta.***
3. ***Pressione o botão ENTER para iniciar um slideshow ou reprodução do arquivo selecionado. Selecionar um arquivo exibirá sua tela de miniatura.***

Funções

Nome	Descrição
UP PARA CIMA	Vai para um menu de nível superior.
THUMBNAIL ON MINIATURA	Alterna duas exibições entre a miniatura e o ícone.
SORT SETTING CONFIGURAÇÃO DE CLASSIFICA-ÇÃO	Reordena pastas ou arquivos.
DRIVE LIST LISTA DE DISCOS	Retorna para a tela de lista de discos.
OPTIONS OPÇÕES	Muda para o menu OPÇÕES.
SYSTEM SETTING CONFIGURAÇÃO DE SISTEMA	Abre o menu de configuração do sistema.
Barra de rolagem	A tela de miniatura exibirá 12 arquivos com 4 por 3. Se a tela de miniatura tiver doze ou mais arquivos ou pastas, a barra de rolagem será exibida do lado direito. Usando o botão PÁGINA ▼ ou PÁGINA ▲ rolará toda a tela para cima ou para baixo.
Informação de caminho	Exibe a localização de uma pasta ou arquivo.
Informação de miniatura	[Exemplo] 005.jpg — Selecione o nome da pasta ou nome do arquivo 5/200 — Números e ordem dos arquivos em uma pasta (somente quando a pasta selecionada) 11/03/2010 13:25:12 — Criar/Mudar data: D/M/A/H/M/S 502KB — Exibe a capacidade do arquivo
Guia de menu	Exibe a descrição de um menu selecionado.
Guia de botão de opera-ção	Exibe informação sobre botões de operação.

DICA:
- *Se uma imagem não suportada for selecionada, o ícone [?] será exibido.*
- *O número máximo de imagens exibido é 300 na tela de miniatura incluindo o número de pastas.*
- *Se um nome de arquivo ou caminho de uma pasta é maior que o especificado, ele será exibido com caracteres centrais ou caminho saltado.*
  Exemplo: "123456789.jpg" será exibido como "123..789.jpg".

• Tela de Slide(imagem estática/filme)

Reproduz um arquivo selecionado a partir de uma lista de miniaturas ou ícones.

- Para usar um arquivo de PowerPoint ou Arquivo do Adobe PDF, veja página 65, 66.

Operação da barra de controle

- A barra de controle será exibida somente quando uma imagem estática (ou arquivo de indexação) e um arquivo de filme forem selecionados.
- A barra de controle para imagens estáticas difere daquela para arquivos de filme.

1. Pressionando o botão ENTER na tela de Slide exibirá a barra de controle na parte inferior da tela.

2. Use o botão ◀ ou ▶ para selecionar um arquivo e pressione o botão ENTER.

- *A função selecionada será executada.*

Funções da barra de controle da imagem estática

Nome	Descrição	
ANTER.	Volta para a imagem anterior	
REPROD.	Reproduz a imagem. Este botão também é usado para parar ou iniciar a reprodução de uma imagem.	
PRÓXIMA	Vai para a imagem seguinte.	
DIREITA	Gira a imagem em 90° em sentido horário. • Para cancelar, selecione outra pasta.	
ESQUER-DA	Gira a imagem em 90° em sentido anti-horário. • Para cancelar, selecione outra pasta.	
TAMANHO	MELHOR ENCAIXE	Exibe a imagem com sua relação de apresentação na resolução máxima de exibição do monitor.
	TAMANHO ATUAL	Exibe a imagem em seu tamanho atual.
FECHAR	Fecha a barra de controle. • Você pode também pressionar o botão SAIR para fechar a barra de controle.	
FIM	Para a reprodução dos slides ou slideshow e fecha a barra de controle para retornar para a tela de miniaturas.	

Funções da barra de controle de filme

Nome		Descrição	
	ANTER.	Volta para o início de um arquivo de filme. • Volta para o início do arquivo de filme anterior se executado imediatamente depois da reprodução ser iniciada.	
	FR	Retrocede um arquivo de filme por cerca de 7 segundos.	
REPROD./PAUSA	REPROD.	Reproduz um arquivo de filme.	
	PAUSA	Para de reproduzir um arquivo de filme.	
	FF	Avança um arquivo de filme por cerca de 7 segundos.	
	PRÓXIMA	Volta para o início de um próximo arquivo de filme.	
	TEMPO	Exibe o tempo transcorrido para uma reprodução ou pausa.	
TAMANHO	MELHOR ENCAIXE	Exibe a imagem com sua relação de apresentação na resolução máxima de exibição do monitor.	
	TAMANHO ATUAL	Exibe a imagem em seu tamanho atual.	
	FECHAR	Fecha a barra de controle. • Você pode também pressionar o botão SAIR para fechar a barra de controle.	
	FIM	Para a reprodução de um filme e fecha a barra de controle para retornar para a tela de miniaturas.	

Definição de opção de visualizador

• CONFIGURAÇÃO DE SLIDE

Define imagens estáticas ou slides.

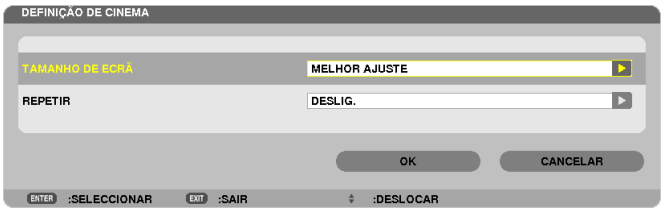
Nome	Opções	Descrição
TAMANHO DA TELA	MELHOR ENCAIXE	Exibe a imagem com sua relação de apresentação na resolução máxima de exibição do monitor.
	TAMANHO ATUAL	Exibe a imagem em seu tamanho atual.
MODO REPROD.	MANUAL	Seleciona reprodução manual.
	AUTO	Seleciona reprodução automática.
INTERVALO	5 - 300 segundos	Especifica o intervalo de tempo quando [AUTO] é selecionado para MODO REPROD.
REPETIR	Verifique marca	Liga ou desliga a função de repetição.

DICA

- *Para reproduzir um ou mais slides, coloque estes arquivos em uma pasta.*

• DEFINIÇÃO DE FILME

Define as funções para um arquivo de filme.



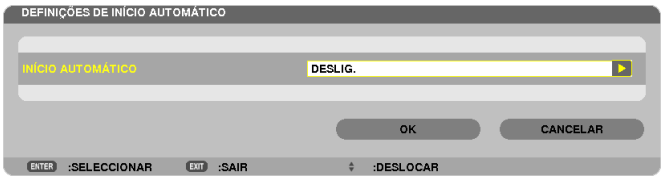
Nome	Opções	Descrição
TAMANHO DA TELA	MELHOR ENCAIXE	Exibe a imagem com sua relação de apresentação na resolução máxima de exibição do monitor.
	TAMANHO ATUAL	Exibe a imagem em seu tamanho atual.
REPETIR	DESLIG.	Liga ou desliga a função de repetição.
	UMA REPETIÇÃO	Repete apenas um arquivo.
	REPETIR TUDO	Repete todos os arquivos na pasta atual.

DICA

- *Ligando [REPETIR] exibirá uma tela preta durante o intervalo entre os filmes.*

• DEFINIÇÃO DE AUTO REPRODUÇÃO

Define auto definição para slideshow quando um dispositivo de memória USB é inserido na porta USB do projetor, ou quando [VISUALIZADOR] é selecionado para [ORIGEM].



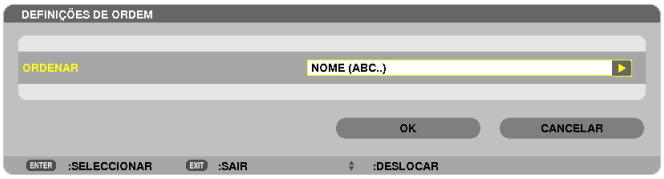
Nome	Opções	Descrição
AUTO REPRODUÇÃO	DESLIG.	—
	IMAGEM	Reproduz uma primeira imagem estática encontrada em um disco.
	FILME	Reproduz uma primeiro arquivo de filme encontrada em um disco.
	PowerPoint	Reproduz o primeiro arquivo de PowerPoint encontrado em um disco.

DICA

- *Comportamento de auto reprodução é diferente entre quando um dispositivo de memória USB é inserido na porta USB do projetor e quando [VISUALIZADOR] é selecionado para [FONTE].*
- *Auto reprodução inicia para o primeiro arquivo encontrado suportando o tipo de arquivo definido para Auto Reprodução. O arquivo será procurado na raiz do disco ou nível inferior.*
- *Quando [VISUALIZADOR] é selecionado para [ORIGEM], o último arquivo selecionado será reproduzido automaticamente se for encontrado, ou a última pasta selecionada será examinada e o primeiro arquivo encontrado será automaticamente reproduzido. Para automaticamente reproduzir um arquivo de filme em uma memória USB, estoque um arquivo de filme ou mude seu nome de arquivo a fim de que ele possa ser procurado primeiro.*

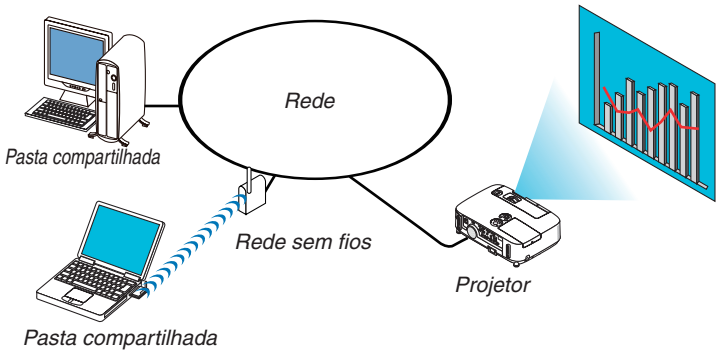
• CONFIGURAÇÃO DE CLASSIFICAÇÃO

Define a ordem de miniaturas ou slides exibidos.



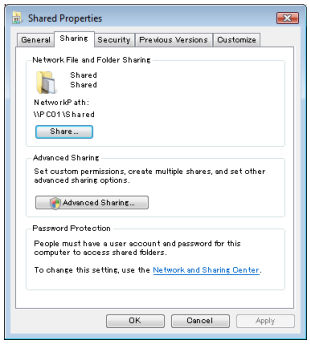
Nome	Opções	Descrição
CLASSIFICAR	NOME (ABC..)	Exibe os arquivos alfabeticamente pelo nome em ordem ascendente.
	NOME (ZYX..)	Exibe os arquivos alfabeticamente pelo nome em ordem descendente.
	EXT. (ABC..)	Exibe os arquivos alfabeticamente pela extensão em ordem ascendente.
	EXT. (ZYX..)	Exibe os arquivos alfabeticamente pela extensão em ordem descendente.
	DATA (NOVO)	Exibe os arquivos em ordem cronológica reversa.
	DATA (ANTIGA)	Exibe os arquivos em ordem cronológica.
	TAMANHO (GRANDE)	Exibe os arquivos em ordem descendente de seu tamanho de arquivo.
	TAMANHO (PEQUENO)	Exibe os ícones em ordem ascendente de tamanho de arquivo.

❹ Projetando dados de um arquivo compartilhado



Preparação

Para projetor: Conecte o projetor para a rede.
Para computador: Coloque os arquivos a serem projetados em um arquivo compartilhado e note o caminho da pasta. Memorize ou escreva o caminho para utilizar mais tarde.

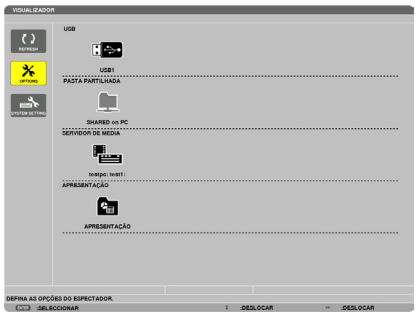


- Para compartilhar uma pasta, consulte seu guia de usuário ou arquivo de ajuda incluído em seu computador Windows.
- Use um teclado para dar um nome para a pasta compartilhada em caracteres alfanuméricos.
- Para conectar a pasta compartilhada além da subnet, defina [CONFIGURAÇÃO WINS] em [DEFINIÇÕES DE REDE] a partir do menu.
- Assinatura digital (assinatura SMB) não é suportada.

Conectar um projetor a uma pasta compartilhada

1. Pressione o botão VISUALIZADOR no controle remoto.

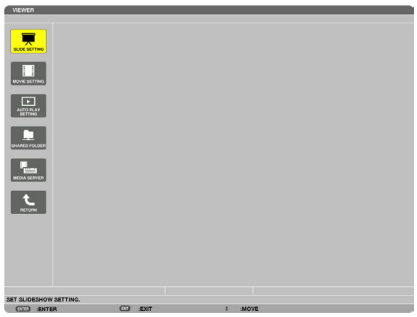
A janela de lista de discos será exibida.



- *Outra forma de iniciar o VISUALIZADOR é pressionando o botão ORIGEM algumas vezes no gabinete do projetor. (→ página 17)*

2. *Exibe o menu [OPÇÕES].*

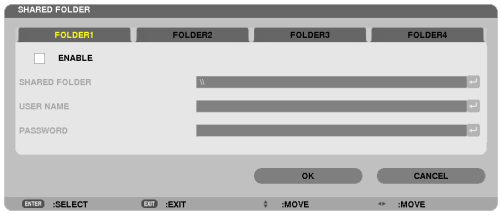
Pressione o botão ▼ para selecionar o ícone OPTIONS *(OPÇÕES) e pressione o botão ENTER.*



- *Quando o menu OPÇÕES é exibido, a lista de discos não será exibida.*

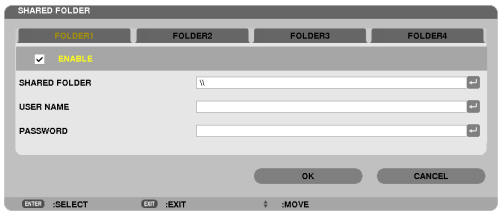
3. *Exiba a tela [PASTA COMPARTILHADA].*

Pressione o botão ▼ para selecionar o ícone SHARED FOLDER *(PASTA COMPARTILHADA) e pressione o botão ENTER.*



4. *Selecione o número e local da pasta para ativá-la.*

Pressione o botão ◀ ou ▶ para um número de pasta compartilhada e pressione o botão ▼ para selecionar [ATIVAR], e então pressione o botão ENTER.

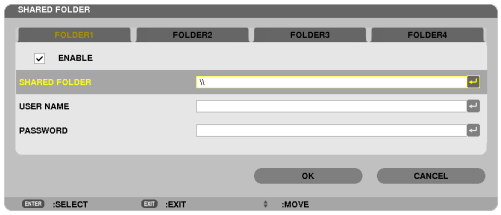


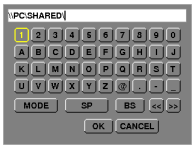
5. *Entre um caminho, nome do usuário e senha para uma pasta compartilhada.*

Pressione o botão ▼ para selecionar o campo [PASTA COMPARTILHADA]. O teclado do software será exibido.

Para usar o teclado do software veja a página 131.

- *Se seu computador não é protegido por senha, entrar uma senha não é requerido.*
- *Até quatro pastas compartilhadas podem ser adicionadas.*
- *A extensão máxima de um caminho de pasta compartilhada deve ser 15 caracteres alfanuméricos para nome de computador e 23 caracteres alfanuméricos para nome de pasta.*



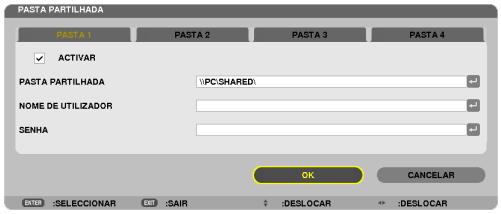


6. Sair da configuração.

Pressione o botão ▼ para selecionar [OK] e pressione o botão ENTER.

Isto irá fechar a tela [PASTA COMPARTILHADA].

- *Se uma mensagem de erro aparecer, suas definições não estão corretas. Tente novamente.*

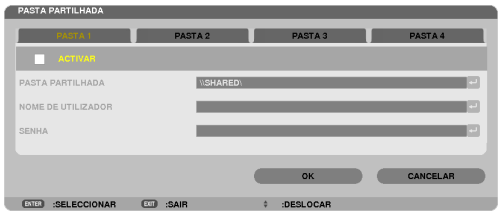


Desconectando a pasta compartilhada do projetor

- ***Desative o número de uma pasta compartilhada que você deseja desconectar***

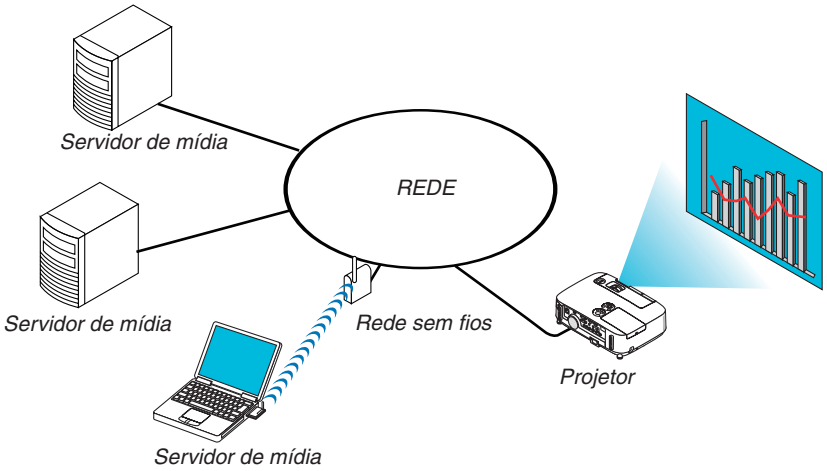
  Pressione o botão ▼ para selecionar [ATIVAR] e pressione o botão ENTER para limpar.

NOTA:
- *Quando um arquivo de PowerPoint ou arquivo PDF é exibido, não desconecte seu cabo de rede. Isso pode acarretar no não funcionamento do Visualizador.*



DICA:
- *Configurações de conexão para pasta Compartilhada*
  Configurações de até quatro pastas podem ser salvas.
  Reiniciar o projetor irá exibir pastas compartilhadas com definições salvas em ícones de pasta cinza na tela de lista de discos.
  Selecionando a pasta de ícone cinza irá pular a entrada para um caminho de pasta.
- *A falha ao conectar com uma pasta compartilhada exibirá o ícone da pasta com um"x". Se isso acontecer, verifique suas configurações de pasta.*

❺ Projetando dados de um servidor de mídia



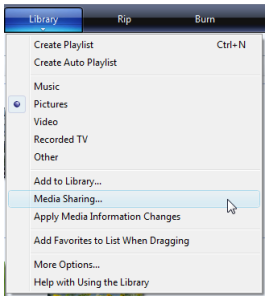
Preparação
Para projetor: Conecte o projetor para a rede.
Para computador: Prepare os arquivos de imagem ou arquivos de flime par serem projetados, e configure “Compartilhamento de Mídia” no Windows Media Player 11 ou Windows Media Player 12.

NOTA:
- *Ambos o projetor e o servidor de mídia devem estar na mesma subnet. Não é possível conectar o servidor de mídia além da subnet.*
- *Tipos de imagens e filmes que podem ser compartilhados podem variar dependendo da versão do Windows.*

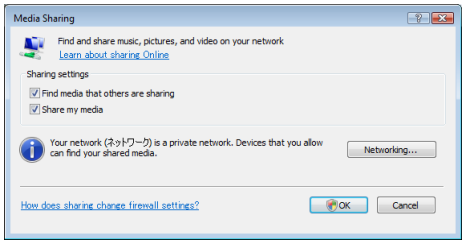
Configurando “Compartilhamento de Mídia” no Windows Media Player 11

1. Iniciando o Windows Media Player 11.

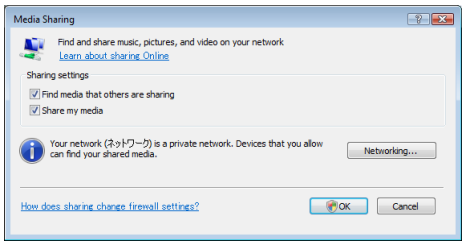
2. Selecione “Compartilhamento de Mídia” na “Biblioteca”.



A caixa de diálogo do “Compartilhamento de Mídia” será exibida.

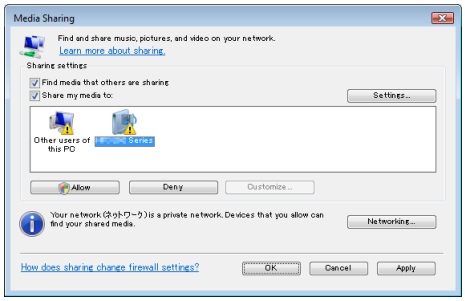


3. Selecione a caixa de verificação "Compartilhar minha mídia" e então selecione OK.



Uma lista de dispositivos acessíveis será exibida.

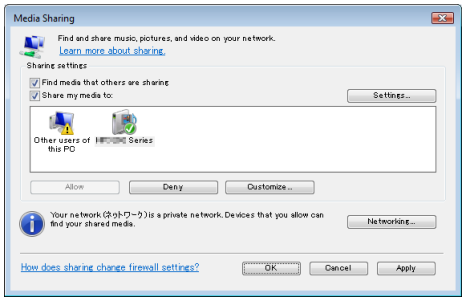
4. Selecione "Série P501" e então "Permitir".



Uma marca de verificação será adicionada ao ícone "Série P501".

- *A "Série P501" é um nome de projetor especificado em [DEFINIÇÕES DE REDE].*

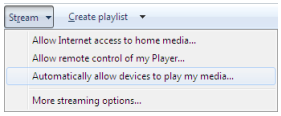
5. Selecione "OK".



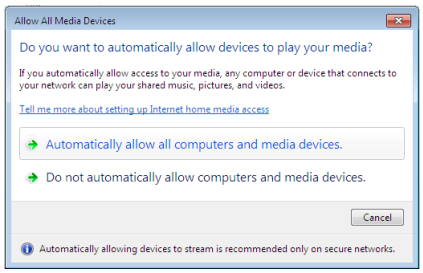
Isto vai tornar video e fotos em "Biblioteca" disponíveis a partir do projetor.

Configurando “Compartilhamento de Mídia” no Windows Media Player 12

1. Iniciando o Windows Media Player 12.

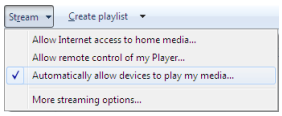


2. Selecione “Fluxo”, e então selecione “Permitir automaticamente que dispositivos reproduzam minha mídia”.



A janela “Permitir Todos os Dispositivos de Mídia” será exibida.

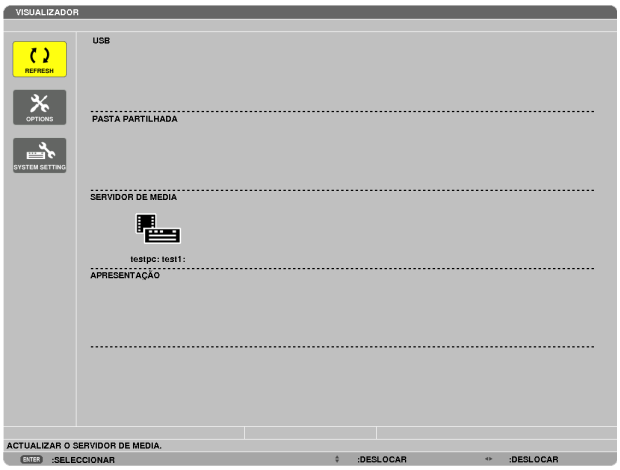
3. Selecione “Permitir automaticamente todos os computadores e dispositivos de mídia”.



Arquivos de gráficos e filme na “Biblioteca” podem ser usados a partir do projetor.

Conectando o projetor para o servidor de mídia

Pressione o botão VISUALIZADOR no controle remoto.
O VISUALIZADOR iniciará.



- Outra forma de iniciar o VISUALIZADOR é pressionando o botão ORIGEM algumas vezes no gabinete do projetor. (→ página 17)
- Isto iniciará a busca por um computador com “compartilhamento de mídia” habilitado na rede e o adicionará para o “servidor de Mídia” da tela de miniatura.

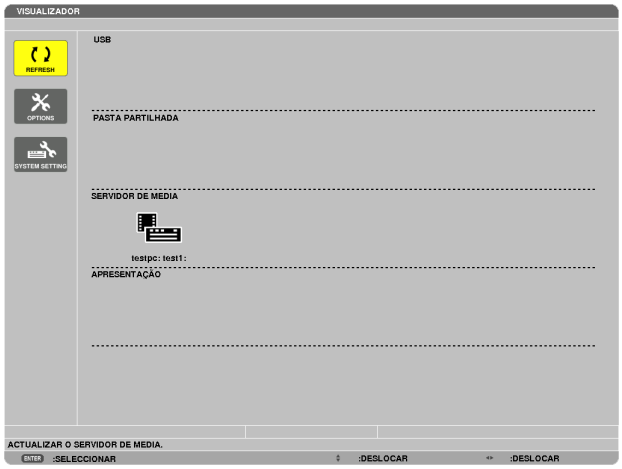
  Outra forma de fazer isso é apontando o cursor para “Servidor de mídia” e selecionando [ATUALIZAR] a partir do menu de miniatura e pressionando o botão ENTER.

NOTA:
- *Até quatro servidores de mídia acessíveis podem ser automaticamente procurados e exibidos. O quinto dispositivo ou posterior não pode ser exibido.*

(→ página 63)

Desconectando o projetor do servidor de mídia

1. ***Exibe o menu OPÇÕES.***

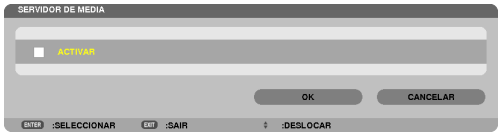


Pressione o botão ▼ para selecionar o ícone [OPÇÕES] e pressione o botão ENTER.

2. ***Exiba a tela de configuração do SERVIDOR DE MÍDIA.***

Pressione o botão ▼ para selecionar o ícone SERVIDOR DE MÍDIA e pressione o botão ENTER.

3. ***Desabilite a conexão.***



Pressione o botão ENTER para limpar a seleção para desabilitar a conexão.

Pressione o botão ▼ para selecionar [OK] e pressione o botão ENTER para fechar a tela de configuração do SERVIDOR DE MÍDIA.

❻ Restrições na exibição de arquivos

O Visualizador permite que você dê uma exibição simplificada de um arquivo de PowerPoint ou PDF.
Devido à exibição simplificada, contudo, a atual pode ser diferente daquela no programa de aplicativo de seu computador.

Algumas restrições em arquivos de PowerPoint

- Fontes serão automaticamente convertidas para fontes instaladas no projetor. Fontes podem variar em tamanho ou largura, causando corrupção de layout.

  Alguns caracteres ou fontes podem não ser exibidos.
- Algumas funções incluídas em uma fonte não são suportadas.

  Exemplo: Existem algumas restrições em animação, seleção ou hyperlink.
- Pode levar um tempo para carregar páginas, comparado com um computador
- Em alguns casos, arquivos de formato Microsoft PowerPoint 97-2007 não poderão ser exibidos.

Algumas restrições em arquivos de Excel

- Fontes serão automaticamente convertidas para fontes instaladas no projetor. Fontes podem variar em tamanho ou largura, causando corrupção de layout.

  Alguns caracteres ou fontes podem não ser exibidos.
- Algumas funções incluídas em uma fonte não são suportadas.
- Existem algumas restrições em diagramas, gráficos ou imagens.
- Um cursor de foco na célula A1 não pode ser movido.
- Pode levar um tempo para carregar páginas, comparado com um computador
- Em alguns casos, arquivos de formato Microsoft Excel 97-2007 não poderão ser exibidos.

Algumas restrições em arquivos PDF

- Fontes não inseridas ao tempo da criação do PDF podem não ser exibidas.
- Algumas funções incluídas em uma fonte não são suportadas.

  Exemplo: Existem algumas restrições em anotações, seleção, forma ou espaço de cor.
- Pode levar um tempo para carregar páginas, comparado com um computador
- Em alguns casos, arquivos de formato Adobe Acrobat não poderão ser exibidos.

5. Usando o Menu de Tela

❶ Usando os menus

NOTA: O menu de tela pode não ser exibido corretamente quando uma imagem de vídeo de animação entrelaçada é projetada.

1. Pressione o botão MENU no controle remoto ou no gabinete do projetor para exibir o menu.

NOTA: Comandos como ENTER, EXIT, ▲▼, ◀▶ na parte inferior mostram os botões disponíveis para a operação.

2. Pressione os botões ◀▶ no controle remoto ou no gabinete do projetor para exibir o submenu.

3. Pressione o botão ENTER no controle remoto ou no gabinete do projetor para realçar o primeiro item da primeira guia.

4. Use os botões ▲▼ no controle remoto ou no gabinete do projetor para selecionar o item a ser ajustado ou definido.

Você pode usar os botões ◀▶ no controle remoto ou no gabinete do projetor para selecionar a guia desejada.

5. Pressione o botão ENTER no controle remoto ou no gabinete do projetor para exibir a janela do submenu.

6. Ajuste o nível ou ative/desative o item selecionado usando os botões ▲▼◀▶ no controle remoto ou no gabinete do projetor.

As alterações são armazenadas até que sejam ajustadas novamente.

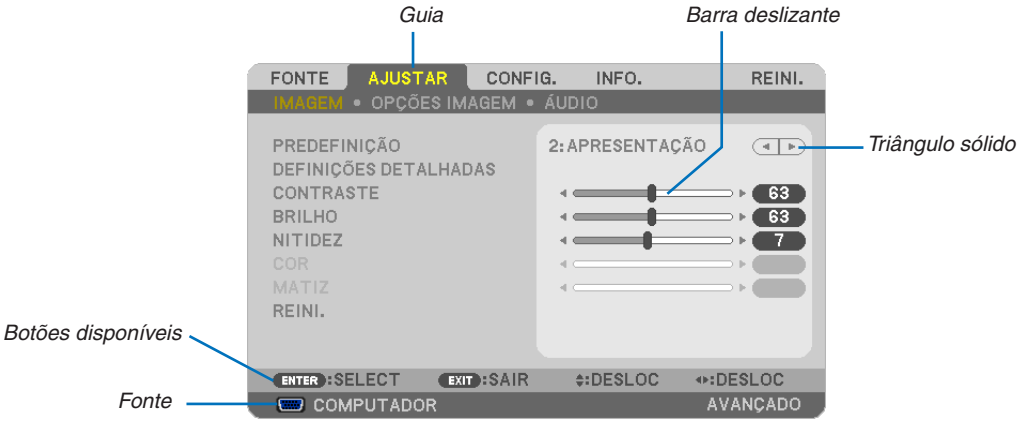
7. Repita as etapas 2 a 6 para ajustar demais itens ou pressione o botão EXIT no controle remoto ou no gabinete do projetor para sair da exibição do menu.

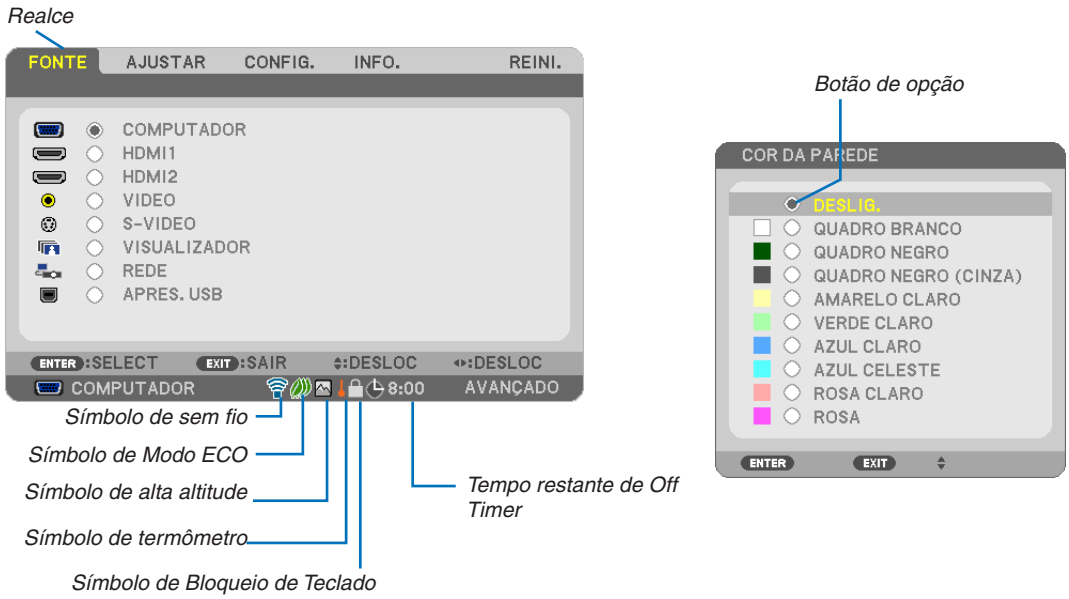
NOTA: Quando um menu ou mensagem é exibido, várias linhas de informação podem ser perdidas, dependendo do sinal ou das configurações.

8. Pressione o botão MENU para fechar o menu.

Para voltar para o menu anterior, pressione o botão EXIT.

❷ Elementos do Menu





As janelas de menu ou caixas de diálogo geralmente contêm os seguintes elementos:

Realce.....Indica o menu ou item selecionado.
Triângulo sólido .....Indica as demais opções disponíveis. Um triângulo realçado indica que o item está ativo.
Guia .....Indica um grupo de recursos em uma caixa de diálogo. A seleção de uma guia coloca a página referente a ela na frente.
Botão de opção.....Use esse botão redondo para selecionar uma opção em uma caixa de diálogo.
Origem.....Indica a origem selecionada no momento.
Tempo restante de Temporizador p/Desligar
.....Indica a contagem regressiva restante quando [TEMPORIZADOR P/DELIGAR] estiver pré--definido.
Barra deslizante .....Indica as configurações ou a direção do ajuste.
Símbolo de Modo ECO.....Indica que MODO ECO está definido.
Símbolo de bloqueio de teclado.....Indica que [BLOQ. PAINEL CONTROLE] está habilitado.
Símbolo de termômetro.....Indica que o [MODO ECO] foi definido para o modo [NORMAL] à força porque a temperatura interna está muito alta.
Símbolo de Alta Altitude .....Indica que [MODO VENTILADOR] está definido para o moo [ALTA ALTITUDE].
Símbolo de sem fio.....Indica que a conexão de rede sem fio está habilitada. (Não suportado pelo PE501X)

❸ Lista de Itens do Menu

Os itens básicos do menu são indicados pela área sombreada.

Alguns itens do menu não estarão disponíveis dependendo da origem de entrada.

Item do Menu				Padrão	Opções
FONTE	COMPUTADOR			*	
	HDMI1			*	
	HDMI2			*	
	VÍDEO			*	
	S-VÍDEO			*	
	VISUALIZADOR (não suportado pelo PE501X)			*	
	REDE (não suportada pelo PE501X)			*	
	APRES. USB			*	
AJUSTAR	IMAGEM	PREDEFINIÇÃO		*	1–7
		DEFINIÇÕES DETALHADAS	GERAL		
			REFERÊNCIA	*	ALTO BRILHO, APRESENTAÇÃO, VIDEO, CINEMA, GRÁFICO, sRGB, DICOM SIM.
			CORREÇÃO GAMA*1		DINÂMICA, NATURAL, DETALHE PRETO
			TAMANHO DA TELA*2	*	GRANDE, MÉDIA, PEQUENA
			TEMPERATURA DE COR	*	5000, 6500, 7800, 8500, 9300, 10500
			CONTRASTE DINÂMICO	*	DESLIG., LIGADO
			MODO DE IMAGEM	*	PARADA, EM MOVIMENTO
			REALCE DA COR	*	DESLIG., LIGADO
			BALANÇO DE BRANCO		
			CONTRASTE R	0	
			CONTRASTE G	0	
			CONTRASTE B	0	
			BRILHO R	*3	
			BRILHO G	*3	
			BRILHO B	*3	
		CONTRASTE		63	
		BRILHO		63	
		NITIDEZ		7	
		COR		31	
		MATIZ		31	
		REINI.			
	OPÇÕES IMAGEM	RELÓGIO		*	
		FASE		*	
		HORIZONTAL		*	
		VERTICAL		*	
		SOBRE DIGITALIZAÇÃO		*	AUTO, 0[%], 5[%], 10[%]
		RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO		*	P501X/P451X/PE501X: AUTO, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, ZOOM PANORÂMICO, NATIVO
				*	P451W/P401W: AUTO, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, LETTERBOX, NATIVO
		POSIÇÃO (não disponível no P451W/ P401W)		0	
	ÁUDIO	VOLUME		11	
CONFIG.	GERAL	TRAPEZOIDE		0	TRAPEZÓIDE HORIZONTAL, TRAPEZÓIDE VERTICAL, PINCUSHION ESQU/DIR, PINCUSHION TOPO/FUNDO, ANGULAÇÃO, REINI.
		COR DA PAREDE		DESLIG.	DESLIG., QUADRO BRANCO, QUADRO NEGRO, QUADRO NEGRO (CINZA), AMARELO CLARO, VERDE CLARO, AZUL CLARO, AZUL CELESTE, ROSA CLARO, ROSA
		MODO ECO		AUTO ECO	DESLIG., AUTO ECO, NORMAL, ECO
		LEGENDA FECHADA		DESLIG.	DESLIG, LEGENDA1, LEGENDA2, LEGENDA3, LEGENDA4, TEXTO1, TEXTO2, TEXTO3, TEXTO4
		TEMPORIZ. P/DESLIGAR		DESLIG.	DESLIG., 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00
		IDIOMA		PORTUGUÊS	ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, DANSK, PORTUGUÊS, ČEŠTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI, NORSK, TÜRKÇE, ROMÂNĂ, HRVATSKI, INDONESIA, РУССКИЙ, БЪЛГАРСКИ, ΕΛΛΗΝΙΚΆ, عربي, हिन्दी, ไทย, ئۇيغۇر, 简体中文, 한국어, 日本語, 繁體中文

* O asterisco (*) indica que a configuração padrão irá variar dependendo do sinal.

*1 O item [CORREÇÃO GAMA] ficará disponível quando um item diferente de [DICOM SIM.] estiver selecionado para [REFERÊNCIA]

*2 O item [TAMANHO DA TELA] ficará disponível quando [DICOM SIM.] estiver selecionado para [REFERÊNCIA].

*3 A configuração padrão irá variar dependendo da configuração de [REFERÊNCIA].

Item do Menu					Padrão	Opções
CONFIG.	MENU	SELEÇÃO DE COR			COR	COR, MONOCROMÁTICO
		TELA FONTE			LIGADO	DESLIG., LIGADO
		APRESENTAÇÃO DE ID			LIGADO	DESLIG., LIGADO
		MENSAGEM ECO			DESLIG.	DESLIG., LIGADO
		TEMPO DE APRESENTAÇÃO			AUTO 45 SEG	MANUAL, AUTO 5 SEG, AUTO 15 SEG, AUTO 45 SEG
		FUNDO			AZUL	AZUL, PRETO, LOGO
		MENSAGEM DE FILTRO			DESLIG.	DESLIGADO, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H]
	INSTALAÇÃO	ORIENTAÇÃO			FRENTE DE SECRETÁRIA	FRENTE DE SECRETÁRIA, TRÁS DE TETO, TRÁS DE SECRETÁRIA, FRENTE DE TETO
		BLOQ. PAINEL CONTROLE			DESLIG.	DESLIG., LIGADO
		SEGURANÇA			DESLIG.	DESLIG., LIGADO
		VELOC. DE COMUNICAÇÃO			38400bps	4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps
		SENSOR REMOTO			FRENTE/TRÁS	FRENTE/TRÁS, FRENTE, TRÁS
		ID DE CONTROLE	NÚMERO DE ID DE CONTROLE		1	1–254
			ID DE CONTROLE		DESLIG.	DESLIG., LIGADO
		PADRÃO DE TESTE				
		SENSIB. MICROFONE			2	0, 1, 2, 3
		DEFINIÇÕES DE REDE (Não suportado pelo PE501X)				
	OPÇÕES(1)	AUTO AJUSTE			NORMAL	DESLIG., NORMAL, FINO
		MODO VENTILADOR			AUTO	AUTO, ALTA, ALTA ALTITUDE
		SELEÇÃO DE SINAL	COMPUTADOR		RGB/ COMPONENTE	RGB/COMPONENTE, RGB, COMPONENTE
			VÍDEO		AUTO	AUTO, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
			S-VÍDEO		AUTO	AUTO, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
		MODO WXGA			P501X/P451X/ PE501X: DESLIG. P451W/P401W: LIGADO	DESLIG., LIGADO
		DESENTRELAÇAR			LIGADO	DESLIG., LIGADO
		DEFINIÇÕES HDMI	HDMI1	NÍVEL VÍDEO	AUTO	AUTO, NORMAL, MELHORADO
			HDMI2	NÍVEL VÍDEO	AUTO	AUTO, NORMAL, MELHORADO
		SELEÇÃO ÁUDIO	HDMI1		HDMI1	HDMI1, COMPUTADOR
			HDMI2		HDMI2	HDMI2, COMPUTADOR
			REDE (não suportada pelo PE501X)		REDE	REDE, COMPUTADOR
			APRES. USB		APRES. USB	TELA USB, COMPUTADOR
		BIP			LIGADO	DESLIG., LIGADO
		FERRAMENTAS (não suportadas pelo PE501X)				
	OPÇÕES(2)	MODO ESPERA			ECONOMIZAR ENERGIA	NORMAL, ECONOMIZAR ENERGIA, NORMAL2 (não suportada pelo PE501X)
		LIGAÇÃO DIRETA			DESLIG.	DESLIG., LIGADO
		LIGAÇÃO AUTOM.(COMP.)			DESLIG.	DESLIG., LIGADO
		DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA			0:30	DESLIG., 0:05, 0:10, 0:20, 0:30, 1:00
		SELEÇÃO FONTE PADRÃO			ÚLTIMO	ÚLTIMO, AUTO, COMPUTADOR, HDMI1, HDMI2, VÍDEO, S-VÍDEO, VISUALIZADOR, REDE, APRES. USB (VISUALIZADOR e REDE não são suportadas pelo PE501X)
		CONVERSÃO DE CARBONO				
		MOEDA				$, €, JP¥, RMB¥
		CONVERSÃO DE MOEDA				

* O asterisco (*) indica que a configuração padrão irá variar dependendo do sinal.

Item do Menu			Padrão	Opções
INFO.	TEMPO DE USO	TEMPO DA LÂMPA. REST.		
		HORAS DE LÂMPADA USADAS		
		HORAS DO FILTRO USADAS		
		POUP. TOT. DE CARB.		
		POUP. TOTAL DE CUSTOS		
	SOURCE(1)	NOME DA FONTE		
		INDICE DE FONTE		
		FREQUÊNCIA HORIZONTAL		
		FREQUÊNCIA VERTICAL		
		TIPO DE SINC		
		POLARIDADE DE SINC		
		TIPO DE DIGITALIZAÇÃO		
	SOURCE(2)	TIPO DE SINAL		
		TIPO DE VÍDEO		
		PROFUNDIDADE DE BITS		
		NÍVEL VÍDEO		
	REDE COM FIOS (Não suportado pelo PE501X)	ENDEREÇO IP		
		MÁSCARA SUBNET		
		PORTAL		
		ENDEREÇO MAC		
	REDE SEM FIOS (Não suportado pelo PE501X)	ENDEREÇO IP		
		MÁSCARA SUBNET		
		PORTAL		
		ENDEREÇO MAC		
		SSID		
		TIPO DE REDE		
		WEP/WPA		
		CANAL		
		NÍVEL DE SINAL		
	VERSION(1)	FIRMWARE		
		DADOS		
	VERSION(2)	FIRMWARE2		
	OUTROS	NOME DO PROJETOR		
		MODEL NO.		
		SERIAL NUMBER		
		LAN UNIT TYPE (não suportado pela PE501X)		
		ID DE CONTROLE (quando [ID DE CONTROLE] estiver definida)		
REINI.	SINAL CORRENTE			
	TODOS OS DADOS			
	APAGAR HORAS DA LÂMPADA			
	APAGAR HORAS DO FILTRO			

* O asterisco (*) indica que a configuração padrão irá variar dependendo do sinal.

❹ Descrições e Funções do Menu [FONTE]

COMPUTADOR

Seleciona o computador conectado ao sinal do conector de entrada COMPUTADOR.

NOTA: Quando o sinal de entrada do componente estiver conectado ao conector de COMPUTER IN, selecione [COMPUTADOR].

HDMI1 e 2

Seleciona o equipamento compatível com HDMI ligado ao conector de ENTRADA HDMI1 ou 2.

VÍDEO

Seleciona o que está conectado ao DVD player, VCR player ou câmera de documentos da entrada do VÍDEO.

S-VÍDEO

Seleciona o que está conectado ao DVD player ou VCR player da entrada do S-VIDEO.

NOTA: Um quadro pode congelar por um breve momento na execução de um vídeo no avanço rápido ou no retrocesso rápido com uma fonte de Vídeo ou de S-Vídeo.

VISUALIZADOR (não suportado pelo PE501X)

Este recurso permite que você faça apresentações com uma memória USB que contenha slides.
(→ página 59, “4. Como usar o Visualizador”)

REDE (não suportada pelo PE501X)

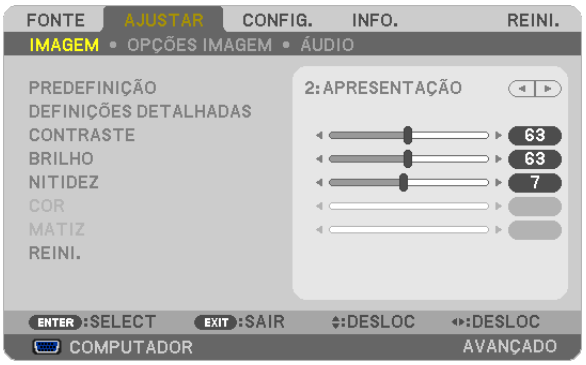
Seleciona um sinal na porta rede (RJ-45) ou a unidade USB de rede sem fios instalada (opcional).

APRES. USB

Seleciona o computador conectado à porta USB(PC) (tipo B), usando um cabo USB disponível no mercado.
(→ página 40)

❺ Descrições e funções do menu [AJUSTAR]

[IMAGEM]



[PREDEFINIÇÃO]

Esta função lhe permite selecionar configurações otimizadas de sua imagem projetada.
Você pode ajustar um tom neutro de amarelo, ciano ou magenta.
Há sete predefinições de fábrica otimizadas para vários tipos de imagens. Você também pode usar [DEFINIÇÕES DETALHADAS] para configurar definições ajustáveis pelo usuário para personalizar cada gama ou cor.
Suas configurações podem ser armazenadas em [PREDEFINIÇÃO 1] a [PREDEFINIÇÃO 7].

HIGH-BRIGHT (ALTO BRILHO) Recomendado para uso em um ambiente com bastante iluminação.

PRESENTATION (APRESENTAÇÃO) Recomendado para fazer uma apresentação usando um arquivo do PowerPoint.

VÍDEO ..... Recomendada para exibição de programa típico de TV.

FILME ..... Recomendado para filmes.

GRÁFICO..... Recomendada para gráficos.

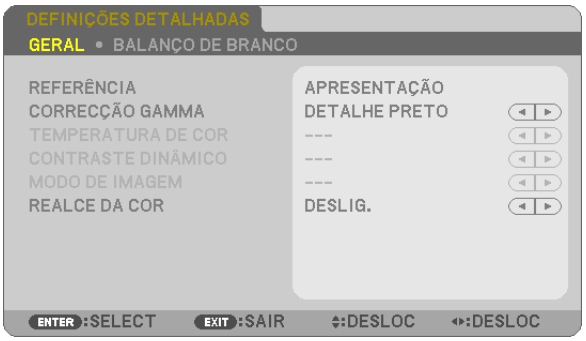
sRGB ..... Valores de cor padrão

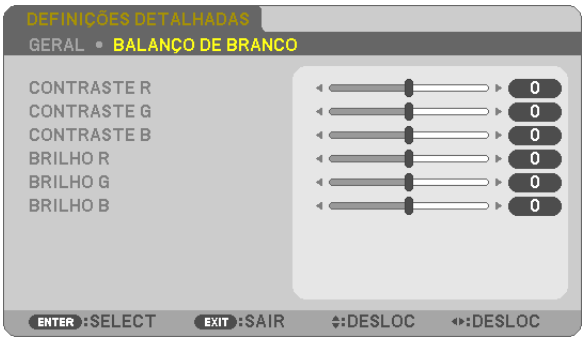
DICOM SIM. ..... Recomendado para formato de simulação DICOM.

NOTA:

- *A opção [DICOM SIM.] serve somente para treinamento/referência e não deve ser usada para diagnóstico real.*
- *DICOM significa Comunicações e Imagens Digitais em Medicina. É um padrão desenvolvido pelo American College of Radiology (ACR) e pela National Electrical Manufacturers Association (NEMA).*
  O padrão especifica como os dados de imagem digital podem ser deslocados de sistema para sistema.

[DEFINIÇÕES DETALHADAS]





[GERAL]

Armazenamento de Suas Configurações Personalizadas [REFERÊNCIA]

Esta função permite o armazenamento das configurações personalizadas no [PRESET 1] ao [PRESET 7].
Primeiro, em [REFERÊNCIA], selecione um modo básico de predefinição; depois, selecione [CORREÇÃO GAMMA] e [TEMPERATURA DE COR].

HIGH-BRIGHT (ALTO BRILHO) Recomendado para uso em um ambiente com bastante iluminação.

PRESENTATION (APRESENTAÇÃO) Recomendado para fazer uma apresentação usando um arquivo do PowerPoint.

VÍDEO ..... Recomendada para exibição de programa típico de TV.

FILME ..... Recomendado para filmes.

GRÁFICO..... Recomendada para gráficos.

sRGB ..... Valores de cor padrão.

DICOM SIM. ..... Recomendado para formato de simulação DICOM.

Seleção do Modo de Correção de Gama [CORREÇÃO GAMA]

Cada modo é recomendado para:

DYNAMIC (DINÂMICO) Cria uma imagem de alto contraste.

NATURAL..... Reprodução natural da imagem.

DETALHE PRETO ... Enfatiza detalhes de áreas escuras da imagem.

NOTA: Esta função não estará disponível quando [DICOM SIM.] estiver selecionado para [DEFINIÇÕES DETALHADAS].

Esta função estará disponível somente quando [DICOM SIM] estiver selecionado para [DEFINIÇÕES DETALHADAS].

Esta função fará a correção de gama adequada ao tamanho da tela.

LARGE (GRANDE) . Para tela de 110"

MEDIUM (MÉDIA) . Para tela de 90"

SMALL (PEQUENA) Para tela de 70"

NOTA: Esta função apenas está disponível quando [DICOM SIM.] é selecionado para [DEFINIÇÕES DETALHADAS].

Ajuste de Temperatura da Cor [TEMPERATURA DE COR]

Esta opção permite selecionar a temperatura de cor que você preferir.

NOTA: Quando [APRESENTAÇÃO] ou [ALTO BRILHO] estiver selecionado em [REFERÊNCIA], esta função não estará disponível.

Ajuste de brilho e contraste [CONTRASTE DINÂMICO]

Esta função permite o ajuste ótico da taxa de contraste com o uso da íris embutida.
Para aumentar a taxa de contraste, selecione [LIGADO].

Seleção de Still Image Mode (Modo de Imagem Estática) ou Movie Mode (modo de filme) [MODO DE IMAGEM]

Esta função permite selecionar o modo de imagem fixa ou o modo de filme.

PARADA..... Este modo é para imagem fixa.

FILME ..... Este modo é para filme.

NOTA: Esta função só estará disponível quando [ALTO BRILHO] estiver selecionado para [REFERÊNCIA].

Como intensificar a cor [REALCE DA COR]

Esta função permite melhorar a cor da imagem.

DESLIG. ..... Não intensifica a cor

LIGADO ..... Intensifica a cor.

NOTA: Esta função só estará disponível quando [APRESENTAÇÃO] estiver selecionado para [REFERÊNCIA].

Ajuste do balanço de branco [BALANÇO DE BRANCO]

Isto permite ajustar o balanço de branco. Contraste de cada cor (RGB) para ajustar o nível de branco da tela; é usado o Brilho de cada cor (RGB) para ajustar o nível de preto da tela.

[CONTRASTE]

Ajusta a intensidade da imagem de acordo com o sinal de entrada.

[BRILHO]

Ajusta o nível de brilho ou a intensidade da trama de fundo.

[NITIDEZ]

Controla os detalhes da imagem.

[COR]

Aumenta ou diminui o nível de saturação da cor.

[MATIZ]

Varia o nível de cor de +/– verde a +/– azul. O nível de vermelho é usado como referência.

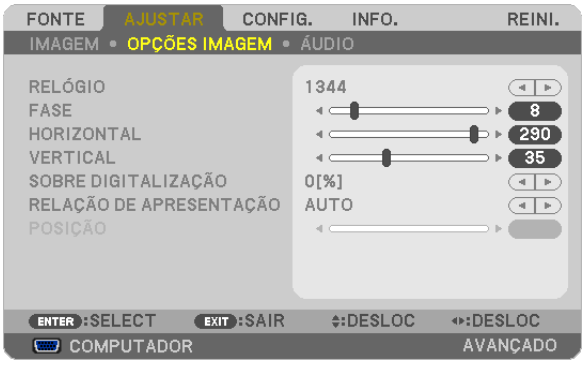
Sinal de entrada	CONTRASTE	BRILHO	NITIDEZ	COR	MATIZ
COMPUTADOR/HDMI (RGB)	Sim	Sim	Sim	Não	Não
COMPUTADOR/HDMI (COMPONENTE)	Sim	Sim	Sim	Sim	Sim
VIDEO/S-VIDEO	Sim	Sim	Sim	Sim	Sim
VISUALIZADOR/REDE/USB DISPLAY	Sim	Sim	Sim	Não	Não

Sim = Ajustável, Não = Não ajustável

[REINI.]

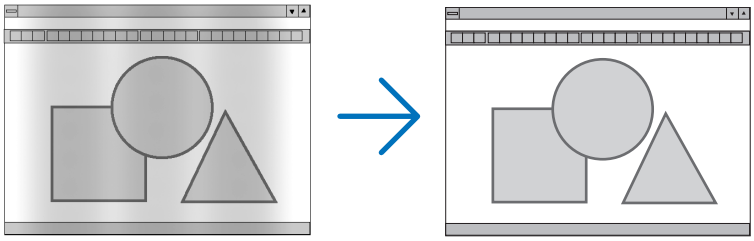
As configurações e ajustes de [IMAGEM] voltarão para as configurações de fábrica, com exceção da seguinte; números predefinidos e [REFERÊNCIA] na tela [PREDEFINIÇÃO].
Não serão redefinidas as configurações e ajustes de [DEFINIÇÕES DETALHADAS], na tela [PREDEFINIÇÃO], que não estejam selecionadas no momento.

[OPÇÕES IMAGEM]

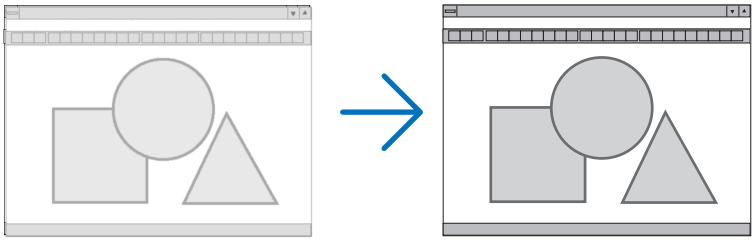


Ajustando o Relógio e a Fase [RELÓGIO/FASE]

Isto permite o ajuste manual de RELÓGIO e FASE.



RELÓGIO Use este item para o ajuste fino da imagem do computador ou para remover qualquer tira vertical que possa aparecer. Esta função ajusta as frequências de relógio que eliminam a faixa horizontal da imagem. Este ajuste pode ser necessário quando o seu computador for conectado pela primeira vez.



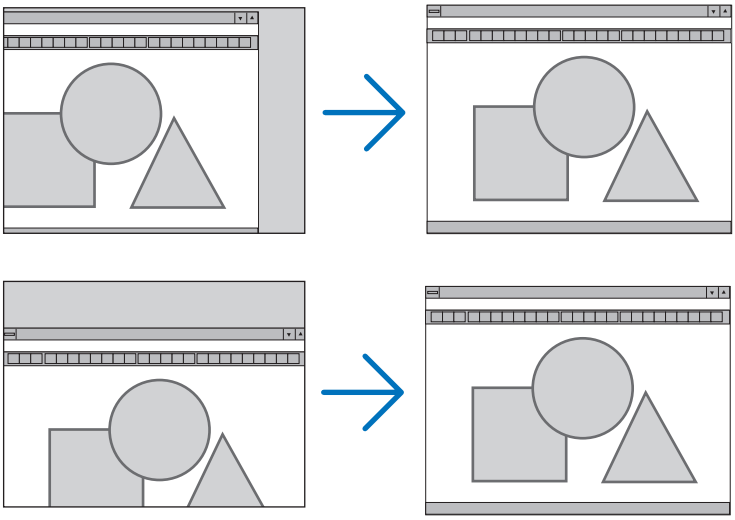
FASE ..... Use este item para ajustar a fase do relógio ou para reduzir o ruído do vídeo, interferência de pontos ou diafonia. (Isto é evidente quando parte da sua imagem parece estar trêmula.)

Use [FASE] somente depois de concluído o [RELÓGIO].

NOTA: Os itens [RELÓGIO] e [FASE] estão disponíveis somente para sinais RGB.

Ajuste de Posição Horizontal/Vertical [HORIZONTAL/VERTICAL]

Ajusta a posição da imagem horizontal e verticalmente.



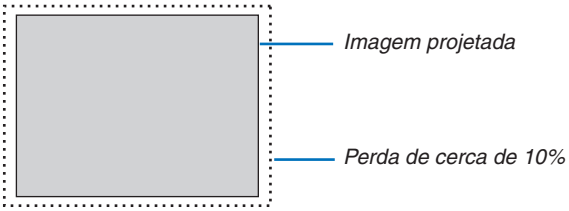
NOTA:
- *Os itens [HORIZONTAL] e [VERTICAL] não estão disponíveis para VÍDEO, S-VÍDEO, HDMI, VISUALIZADOR, REDE E USB DISPLAY.*
- *HORIZONTAL e VERTICAL não podem ser ajustados dependendo do sinal.*

- Pode haver distorção de imagem durante o ajuste de [RELÓGIO] e [FASE]. Isto não é defeito.
- Os ajustes de [RELÓGIO], [FASE], [HORIZONTAL] e [VERTICAL] do sinal atual serão armazenados na memória como sinal corrente. Da próxima vez que você projetar o sinal com a mesma resolução, frequência horizontal e vertical, seus ajustes serão recuperados e aplicados.

  Para excluir ajustes armazenados na memória, no menu, selecione [REINI.] → [SINAL CORRENTE] ou [TODOS OS DADOS] e redefina os ajustes.

Seleção de Porcentagem de Sobre Digitalização [SOBRE DIGITALIZAÇÃO]

Selecione a porcentagem de sobre digitalização (AUTO, 0%, 5% e 10%) do sinal.



NOTA:
- *Quando forem usados sinais de VÍDEO E S-VIDEO, não pode ser selecionado [0[%]].*
- *O item [SOBRE DIGITALIZAÇÃO] não está disponível:*
  - *quando [NATIVO] estiver selecionado para [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO].*
  - *quando [VISUALIZADOR], [REDE] ou [APRES.*
  - *dependendo do sinal*
- *Se o projetor não refletir as definições de seu equipamento HDMI, tais como, aparelho de DVD conectado ao conector HDMI 1 IN ou HDMI 2 IN, selecione a fonte de entrada HDMI 1 ou HDMI 2 novamente no projetor.*

USB] estiver selecionado para [FONTE] Seleção de Taxa de proporção [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO]

O termo “relação de apresentação” refere-se à relação entre largura e altura de uma imagem projetada.
O projetor automaticamente determina o sinal de entrada e o exibe na relação de apresentação adequada.

- Esta tabela mostra resoluções típicas e taxas de proporção para as quais a maioria dos computadores têm suporte.

Resolução		Relação de Apresentação
VGA	640 × 480	4:3
SVGA	800 × 600	4:3
XGA	1024 × 768	4:3
WXGA	1280 × 768	15:9
WXGA	1280 × 800	16:10
WXGA+	1440 × 900	16:10
SXGA	1280 × 1024	5:4
SXGA+	1400 × 1050	4:3
UXGA	1600 × 1200	4:3
WUXGA	1920 × 1200	16:10

Opções	Função
AUTO	O projetor determinará automaticamente o sinal de entrada e o exibirá na relação de apresentação. (→ próxima página) Dependendo do sinal, o projetor poderá determinar incorretamente a taxa de proporção. Se isto ocorrer, selecione aqui a relação de apresentação adequada.
4:3	A imagem é exibida em uma relação de apresentação de 4:3.
16:9	A imagem é exibida em uma relação de apresentação de 16:9.
15:9	A imagem é exibida em uma relação de apresentação de 15:9.
16:10	A imagem é exibida em uma relação de apresentação de 16:10.
ZOOM PANORÂMICO (P501X/P451X/PE501X)	A imagem é esticada para a esquerda e direita. Partes da imagem exibida são cortadas nas bordas esquerda e direita e, portanto, não ficam visíveis.
LETTERBOX (P451W/P401W)	A imagem de um sinal de letterbox é esticada igualmente nas direções horizontal e vertical para ocupar a tela. Partes da imagem exibida são cortadas nas bordas superior e inferior e, portanto, não ficam visíveis.
NATIVO	O projetor exibe a imagem atual em sua resolução real quando o sinal de entrada do computador tiver uma resolução mais baixa que a resolução nativa do projetor. **[Exemplo 1]** Quando for exibido no P501X/P451X/PE501X:o sinal de entrada com a resolução 800 × 600: **[Exemplo 2]** Quando for exibido no P451W/P401W: o sinal de entrada com a resolução 800 × 600: *NOTA:* • *Quando for exibido um sinal que não é de computador, a opção [NATIVO] não ficará disponível.* • *Quando for exibido um sinal com uma resolução mais alta que a resolução nativa do projetor, [NATIVO] não ficará disponível.*

NOTA:
- *O recurso ASPECT (Proporção) pode não estar disponível dependendo do sinal.*

Imagem que exemplifica quando a relação de apresentação adequada é determinada automaticamente

P501X/P451X/PE501X

[Sinal do Computador]

Relação de apresentação do sinal de entrada	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Imagem que exemplifica quando a relação de apresentação adequada é determinada automaticamente					

[Sinal de vídeo]

Relação de apresentação do sinal de entrada	4:3	Letterbox	Compactado
Imagem que exemplifica quando a relação de apresentação é determinada automaticamente			*NOTA: Para exibir adequadamente um sinal compactado, selecione [16:9] ou [ZOOM PANORÂMICO].*

P451W/P401W

[Sinal do computador]

Relação de apresentação do sinal de entrada	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Imagem que exemplifica quando a relação de apresentação adequada é determinada automaticamente					

[Sinal de vídeo]

Relação de apresentação do sinal de entrada	4:3	Letterbox	Compactado
Imagem que exemplifica quando a relação de apresentação é determinada automaticamente		*NOTA: Para exibir adequadamente um sinal letterbox, selecione [LETTERBOX].*	*NOTA: Para exibir adequadamente um sinal compactado, selecione [16:9].*

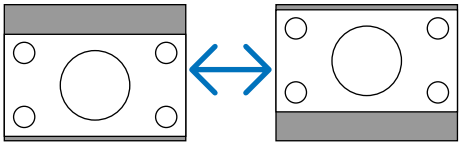
DICA:

- *A posição da imagem pode ser ajustada verticalmente com o uso de [POSIÇÃO] quando for selecionada a relação de apresentação [16:9], [15:9] ou [16:10].*
- *O termo "letterbox" refere-se a uma imagem mais no sentido de paisagem, quando comparada com uma imagem 4:3, que é a relação de apresentação padrão de uma fonte de vídeo.*
  O sinal letterbox tem taxas de proporção com o tamanho de imagem "1,85:1" ou com o tamanho do escopo de cinema "2,35:1" para filmes.
- *O termo "compactado" refere-se à imagem compactada da qual a relação de apresentação é convertida de 16:9 para 4:3.*

Ajustando a Posição Vertical da Imagem [POSIÇÃO] (não suportado pelo P451W/P401W)

(somente quando [16:9], [15:9] ou [16:10] for selecionado para [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO])

Quando [16:9], [15:9] ou [16:10] for selecionado em [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO], a imagem será exibida com bordas pretas na parte superior e inferior.
A posição vertical pode ser ajustada da parte superior à inferior da área preta.



[ÁUDIO]

Aumentando ou Reduzindo o Som

Ajusta o volume do alto-falante do projetor e do AUDIO OUT (Minitomada para Som Estéreo).

DICA:

- *Quando não aparecer nenhum menu, os botões ◀ e ▶ no gabinete do projetor e os botões VOL. +/– no controle remoto funcionarão como um controle de volume. (→ página 26)*

❻ Descrições e Funções do Menu [CONFIG.]

[GERAL]

Correção Manual de Distorção de Trapezoide [TRAPEZÓIDE]

Você pode corrigir trapezóides horizontais ou verticais, pincushion ou distorção de angulação manualmente.

NOTA:
- *Alguns itens não estão disponíveis quando um item está ativo. Itens indisponíveis são mostrados em cinza.*
- *Para mudar de um item para outro item, reinicie o primeiro item.*
- *Valores de ajuste serão sobrescritos. Eles não serão deletados mesmo quando o projetor for desligado.*
- *Usar correção [TRAPEZÓIDE] pode fazer com que a imagem perca ligeiramente o foco porque a correção é feita eletronicamente.*

TRAPEZÓIDE HORIZONTAL..... Corrige distorção de trapezóide horizontal. (→ página 24)
TRAPEZÓIDE VERTICAL ..... Corrige distorção de trapezóide vertical. (→ página 24)
PINCUSHION ESQU/DIR..... Corrige distorção do pincushion no lado direito ou esquerdo.
PINCUSHION TOPO/FUNDO ..... Corrige distorção do pincushion em cima ou embaixo.
ANGULAÇÃO..... Ajusta facilmente uma imagem projetada no interior da borda da tela alinhando os quatro cantos de uma imagem com os da tela. (→ página 36)
REINI. ..... Retorna todos os itens acima para os valores predefinidos de fábrica.

Corrigindo distorção do pincushion

NOTA:
- *O item [PINCUSHION ESQU/DIR] ou [PINCUSHION TOPO/FUNDO] não está disponível quando [TRAPEZÓIDE HORIZONTAL], [TRAPEZÓIDE VERTICAL] ou [ANGULAÇÃO] está ativado.*
- *Antes de fazer a correção, defina o movimento da lente para a posição central.*

1. Pressione o botão ▼ ou ▲ para selecionar [PINCUSHION ESQU/DIR] ou [PINCUSHION TOPO/FUNDO].

2. Use o botão ◀ ou ▶ para corrigir a distorção.

3. Pressione o botão ENTER.

Como usar a Correção da Cor da Parede [COR DA PAREDE]

Esta função permite a rápida correção adaptável de cor em aplicativos nos quais a tela não é branca.

NOTA: A seleção de [QUADRO BRANCO] reduz o brilho da lâmpada.

Definição do Modo Eco [MODO ECO]

O MODO ECO aumenta a vida útil da lâmpada, enquanto diminui o consumo de energia e reduz as emissões de CO_2. Quatro modos de brilho da lâmpada podem ser selecionados: modos [DESLIG.], [AUTO ECO], [NORMAL] e [ECO]. (→ página 30)

Definição da Legenda Fechada [LEGENDA FECHADA]

Esta opção define vários modos de legenda fechada que permitem a sobreposição de texto na imagem projetada de Vídeo ou S-Video.

DESLIG. ..... Esta é a opção para sair do modo de legenda fechada.

LEGENDA 1 a 4..... O texto é sobreposto.

TEXTO 1 a 4..... O texto é exibido.

NOTA:
- *A legenda fechada não estará disponível nestas condições:*
  - *quando as mensagens ou os menus são exibidos.*
  - *quando uma imagem é ampliada, congelada ou muda.*
- *Partes do texto sobreposto ou legenda fechada podem ficar truncados. Se isto acontecer, tente colocar o texto sobreposto ou legenda fechada dentro da tela.*

Como usar o Temporizador p/Desligar [TEMPORIZADOR P/DESLIGAR]

1. ***Selecione o tempo desejado, entre 30 minutos e 16 horas: DESLIG., 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.***
2. ***Pressione o botão ENTER no controle remoto.***
3. ***Começa a contagem regressiva do tempo restante.***
4. ***O projetor será desligado depois de concluída a contagem regressiva.***

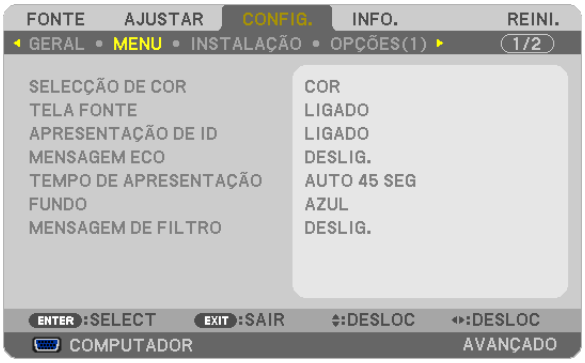
NOTA:
- *Para cancelar o tempo definido, selecione [DESLIG.] no tempo definido ou desligue o projetor.*
- *Quando faltar 3 minutos para o projetor ser desligado, será exibida, na parte inferior da tela, a mensagem [THE PROJECTOR WILL TURN OFF WITHIN 3 MINUTES] (O PROJETOR SE DESLIGARÁ DENTRO DE 3 MINUTOS).*

Seleção do Idioma do Menu [IDIOMA]

Você pode escolher para as instruções na tela um de 29 idiomas.

NOTA: Sua configuração não será afetada mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.

[MENU]



Seleção da Cor do Menu [SELEÇÃO DE COR]

Há duas opções de cor de menu à sua escolha: COLOR (COLORIDO) e MONOCHROME (MONOCROMÁTICO).

Ativando/Desativando a Exibição Tela Fonte [TELA FONTE]

Esta opção ativa ou desativa a exibição do nome de entrada, como COMPUTADOR, HDMI1, HDMI2, VÍDEO, S-VIDEO, VISUALIZADOR, REDE, APRES. USB, a ser exibido no canto superior direito da tela.
Quando não houver nenhum sinal de entrada, será exibida, no centro da tela, a orientação em caso de falta de sinal para que você verifique uma entrada disponível. Quando o item [VISUALIZADOR] ou [REDE] for selecionado para [FONTE], a orientação em caso de falta de sinal não será exibida.

ATIVAÇÃO/DESATIVAÇÃO do ID de Controle [APRESENTAÇÃO DE ID]

APRESENTAÇÃO DE ID Esta opção ativa ou desativa o número de identificação exibido quando é pressionado o botão ID SET no controle remoto.

Ativação/Desativação da Mensagem Eco [MENSAGEM ECO]

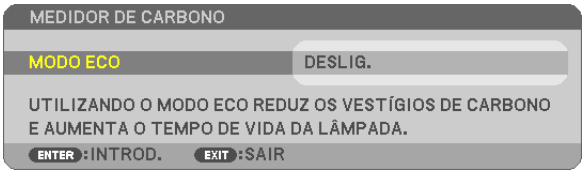
Esta opção ativa ou desativa as seguintes mensagens quando o projetor é ligado.

A Mensagem Eco diz ao usuário para economizar energia. Quando [DESLIG.] for selecionado para [MODO ECO], você receberá uma mensagem solicitando que selecione [AUTO ECO], [NORMAL] ou [ECO] para [MODO ECO].

Quando [AUTO ECO], [NORMAL] ou [ECO] for selecionado para [MODO ECO]

Para fechar a mensagem, pressione qualquer um dos botões. A mensagem desaparecerá se não for feita nenhuma operação com botão por 30 segundos.

Quando [DESLIG.] for selecionado para [MODO ECO]



A pressão do botão ENTER exibirá a tela [MODO ECO]. (→ página 30)
Para fechar a mensagem, pressione o botão EXIT.

Seleção de Tempo de exibição do menu [TEMPO DE APRESENTAÇÃO]

Esta opção permite selecionar o tempo de espera do projetor, depois do último toque de um botão, até a desativação do menu. As opções predefinidas são [MANUAL], [AUTO 5 SEG], [AUTO 15 SEG] e [AUTO 45 SEG]. A opção [AUTO 45 SEG] é padrão de fábrica.

A seleção de uma Cor ou Logotipo para o Plano de Fundo [FUNDO]

Use este recurso para exibir uma tela azul/preta ou logotipo quando não houver sinal disponível. O padrão para o plano de fundo é [AZUL].

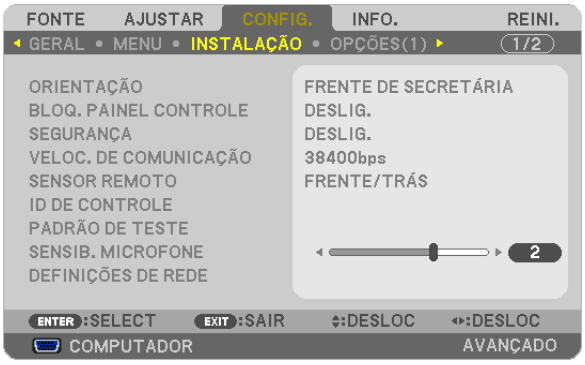
NOTA:
- *Se o item [LOGO] for selecionado para [FUNDO] com a fonte [REDE] ou [APRES. USB], o item [AZUL] será acionado, ainda que não tenha sido selecionado.*
- *Quando [TELA FONTE] for ativada, mesmo não tendo sido acionada, será exibida, no centro da tela, a orientação em caso de falta de sinal para que você verifique uma entrada disponível.*
- *Sua configuração não será afetada mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.*

Seleção de Tempo de Intervalo para Mensagem de Filtro [MENSAGEM DE FILTRO]

Esta opção permite a seleção de tempo para a exibição de mensagem de limpeza dos filtros. Limpe o filtro quando receber a mensagem “PLEASE CLEAN THE FILTER.” (POR FAVOR LIMPE O FILTRO). (→ página 156)
Opções estão disponíveis:
DESLIGADO, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H]

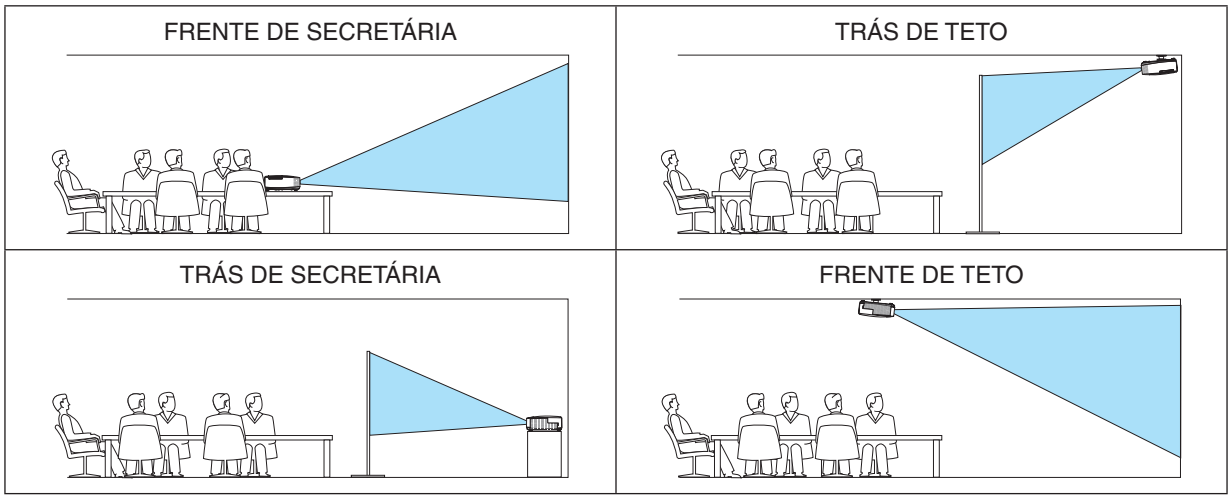
NOTA: Sua configuração não será afetada mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.

[INSTALAÇÃO]



Selecionando a Orientação do Projetor [ORIENTAÇÃO]

Esta seleção reorienta sua imagem para o seu tipo de projeção. Estas são as opções: projeção frontal do desktop, projeção traseira do teto, projeção traseira do desktop e projeção frontal do teto.



Desabilitação dos botões do gabinete [BLOQ. PAINEL CONTROLE]

Esta opção ativa ou desativa a função CONTROL PANEL LOCK (BLOQUEIO DO PAINEL DE CONTROLE).

NOTA:
- *O BLOQUEIO DO PAINEL DE CONTROLE não afeta as funções do controle remoto.*
- *Quando o painel de controle é bloqueado, pressionar e segurar o botão EXIT do gabinete do projetor por 10 segundos modificará a configuração para [DESLIG.].*

DICA: Quando o [BLOQ. PAINEL CONTROLE] é ativado, é exibido um ícone de cadeado [🔒] na parte inferior direita do menu.

Habilitação de Segurança [SEGURANÇA]

Este recurso ativa ou desativa a função SECURITY (SEGURANÇA).
Se não for inserida a senha correta, o projetor não conseguirá projetar nenhuma imagem. (→ página 33)

NOTA: Sua configuração não será afetada mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.

Seleção da Velocidade da Comunicação [VELOC. DE COMUNICAÇÃO]

Este recurso define a taxa de transmissão da porta de controle do PC (D-Sub 9P). Suporta taxas de dados de 4800 a 38400 bps. O padrão é 38400 bps. Selecione a taxa de transmissão adequada para que seu equipamento fique conectado (dependendo do equipamento, pode ser recomendável uma taxa de transmissão mais baixa para cabeamentos longos).

NOTA: A velocidade de comunicação selecionada não será afetada mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.

Ligando ou Desligando o Sensor Remoto [SENSOR REMOTO]

Esta opção determina se ou o sensor remoto ou o projetor está ativado em modo sem fio.
As opções são: FRENTE/TRÁS, FRENTE e TRÁS.
Se o sistema de controle remoto não funciona sob luz direta do sol ou
iluminação forte atinge o sensor do controle remoto do projetor, escolha outra opção.

Configuração de Identificador para o Projetor [ID DE CONTROLE]

Você pode operar vários projetores separados, de maneira independente, com um único controle remoto que tenha a função ID DE CONTROLE. Se você atribuir o mesmo identificador a todos os projetores, poderá operá-los em conjunto, de maneira conveniente, usando um único controle remoto. Para fazer isso, é preciso atribuir um número de identificação a cada projetor.

NÚMERO DE ID DE CONTROLE Selecione um número de 1 a 254 para atribuir ao projetor.

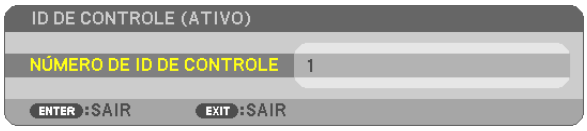
ID DE CONTROLE ..... Selecione [DESLIG.] para desativar a configuração do ID DE CONTROLE e selecione [LIGADO] para ativar a configuração do ID DE CONTROLE.

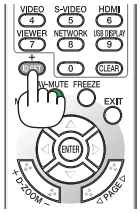
NOTA:
- *Quando [LIGADO] for selecionado para [ID DE CONTROLE], o projetor não poderá ser operado com um controle remoto que não ofereça suporte à função ID DE CONTROLE. (Neste caso, podem ser usados os botões do gabinete do projetor.)*
- *Sua configuração não será afetada mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.*
- *Pressionar e segurar o botão ENTER do gabinete do projetor por 10 segundos exibirá o menu para cancelar o ID DE CONTROLE.*

Atribuição ou Alteração do Identificador de Controle

1. ***Ligue o projetor.***
2. ***Pressione o botão ID SET no controle remoto.***

   Será exibida a tela ID DE CONTROLE.





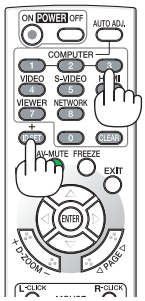
   Se o projetor puder ser operado com o identificador atual de controle remoto, será exibido [ATIVO]. Se o projetor não puder ser operado com o identificador atual de controle remoto, será exibido [INATIVO]. Para operar o projetor inativo, atribua o identificador de controle usado para o projetor, por meio deste procedimento (Etapa 3).

3. ***Pressione um dos botões do teclado numérico e, ao mesmo tempo, pressione e segure o botão ID SET no controle remoto.***

   Exemplo:

   Para atribuir "3", pressione o botão "3" no controle remoto.

   No ID (Sem ID) significa que todos os projetores podem ser operados conjuntamente com um único controle remoto. Para definir "No ID" (Sem ID), digite "000" ou pressione o botão CLEAR (LIMPAR).



   DICA: O intervalo de IDs vai de 1 a 254.

4. Solte o botão ID SET.

Será exibida a tela ID DE CONTROLE atualizada.

NOTA:
- *Os identificadores poderão ser cancelados depois de alguns dias, quando as baterias ficarem sem carga ou forem removidas.*
- *Pressionar acidentalmente qualquer um dos botões do controle remoto cancelará o identificador atualmente especificado com as baterias removidas.*

Uso do Padrão de teste [TEST PATTERN]

Exibe o padrão de teste para verificação de distorção da imagem no momento da configuração do projetor. Pressione o botão ENTER para exibir o padrão de teste; pressione o botão EXIT para fechar o padrão de teste e retornar ao menu. Quando o padrão de teste é exibido, não é possível operar o menu e corrigir o trapezoide.

Configurando a Sensibilidade do Microfone [SENSIB. MICROFONE]

Esse recurso permite que você ajuste a sensibilidade do microfone quando ele estiver conectado ao jaque de entrada de microfone do projetor. O volume do microfone pode ser ajustado usando o botão VOL. Botão (+) ou (–) no controle remoto ou ◀ ou ▶ no gabinete do projetor.

[CONFIGURAÇÕES DE REDE] (não suportadas pelo PE501X)

Veja “MENU DE APLICAÇÃO” na página 120.

[OPÇÕES(1)]

Definição do Ajuste Automático [AUTO AJUSTE]

Este recurso define o modo Ajuste Automático para que o ruído e a estabilidade do sinal do computador possam ser ajustados, automática ou manualmente. Você pode fazer os ajustes automáticos de duas maneiras: [NORMAL] e [FINO].

DESLIG. ..... O sinal do computador não será ajustado automaticamente. Você pode otimizar o sinal do computador manualmente.

FINE (FINO) ..... Configuração padrão. O sinal do computador será ajustado automaticamente. Em geral, esta é a opção a ser selecionada.

FINO ..... Selecione esta opção se ajuste fino for necessário. Leva mais tempo para alternar para a fonte do que quando está selecionado [NORMAL].

Seleção do Modo Ventilador [MODO VENTILADOR]

Esta opção lhe permite selecionar três métodos de velocidade do ventilador: Modo Auto (Automático), Modo de alta velocidade e modo Alta Altitude.

AUTO ..... Os ventiladores embutidos funcionam automaticamente em uma velocidade variável, de acordo com a temperatura interna.

ALTO ..... Os ventiladores embutidos funcionam em alta velocidade.

ALTA ALTITUDE ..... Os ventiladores embutidos operam em uma devida velocidade para as áreas com baixa pressão de ar. Selecione esta opção ao usar o projetor em áreas com baixa pressão de ar ou em uma altitude de aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros ou mais.

Quando quiser baixar a temperatura dentro do projetor rapidamente, selecione [ALTO].

NOTA:
- *É recomendável selecionar o modo de velocidade High se usar o projetor sem interrupção por dias seguidos.*
- *Defina o [MODO VENTILADOR] como [ALTA ALTITUDE] ao usar o projetor em altitudes de aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros ou superiores.*
- *O uso do projetor em altitudes de aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros ou superiores sem definir como [ALTA ALTITUDE] pode causar superaquecimento do projetor e ele poderá ser desligado. Se isto acontecer, espere alguns minutos e ligue o projetor.*
- *O uso do projetor em altitudes inferiores a aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros e sua definição como [ALTA ALTITUDE] pode superresfriar a lâmpada, causando tremulação da imagem. Alterne [MODO VENTILADOR] para [AUTO].*
- *O uso do projetor em altitudes de aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros ou superiores pode reduzir a vida dos componentes óticos, como a lâmpada.*
- *Sua configuração não será afetada mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.*

DICA:
- *Quando [ALTA ALTITUDE] estiver selecionado, um ícone [ ] será exibido na parte inferior do menu da tela.*

Seleção de Formato do Sinal [SELEÇÃO DE SINAL]

[COMPUTADOR]
Permite selecionar [COMPUTADOR] para uma fonte RGB, como um computador, ou [COMPONENTE] para uma fonte de vídeo de componente, como um DVD player. Em geral, [RGB/COMPONENTE] é a opção a ser selecionada para que o projetor detecte automaticamente um sinal de componente. Contudo, pode haver sinais de componentes que o projetor não consiga detectar. Se for este o caso, selecione [COMPONENTE].

[VIDEO & S-VIDEO System Select]
Este recurso permite que você selecione padrões compostos de vídeo, automática ou manualmente.
Em geral, [AUTO] é a opção a ser selecionada para que o projetor automaticamente detecte o padrão de vídeo.
Caso o projetor tenha dificuldade em detectar o padrão de vídeo, selecione o padrão de vídeo correto no menu.
Isto pode ser feito, respectivamente, para VÍDEO e S-VIDEO. Note que se você selecionou manualmente um padrão de vídeo diferente do formato de vídeo da entrada atual, a imagem não aparecerá.

Habilitação ou Desabilitação do Modo WXGA [MODO WXGA]

A seleção de [LIGADO] priorizará os sinais WXGA (1280 × 768)/WUXGA (1920 × 1200) no reconhecimento de um sinal de entrada.
Quando [MODO WXGA] for definido como [LIGADO], os sinais XGA (1024 × 768)/UXGA (1600 × 1200) podem não ser reconhecidos em P501X/P451X/PE501X Neste caso, selecione [DESLIG.].

NOTA:
- *A opção [DESLIG] é selecionada no momento da remessa de P501X/P451X/PE501X.*
- *A opção [LIGADO] é selecionada no momento da remessa de P451W/P401W.*

Habilitação do Desentrelaçamento [DEINTERLACE]

Ativa ou desativa a função de desentrelaçamento de um sinal de telecine.

DESLIG. ..... Selecione esta opção se houver qualquer tremulação ou artefatos em vídeo.
LIGADO..... Configuração padrão.

NOTA: Este recurso não está disponível para sinais de computador e HDTV (progressivo).

Configurando HDMI1/2 [DEFINIÇÕES HDMI]

Ao conectar equipamento HDMI como um DVD player, determine as configurações para cada nível de vídeo.

NÍVEL DE VÍDEO.... Selecione [AUTO] para detectar automaticamente o nível do vídeo. Caso a detecção automática não funcione bem, selecione [NORMAL], para desabilitar o recurso [MELHORADO] do equipamento HDMI, ou selecione [MELHORADO], para aumentar o contraste da imagem e realçar os detalhes nas áreas escuras.

NOTA:

- *Se o projetor não refletir as definições de seu equipamento HDMI, tais como, aparelho de DVD conectado ao conector HDMI 1 IN ou HDMI 2 IN, selecione a fonte de entrada HDMI 1 ou HDMI 2 novamente no projetor.*

Configurando Áudio [SELEÇÃO ÁUDIO]

Faça as configurações para cada nível de áudio quando conectar equipamento HDMI, sua rede e uma porta USB (PC). Selecione entre cada equipamento e computador.

HDMI ..... Selecione [HDMI1] ou [HDMI2] para alternar o sinal de áudio digital de ENTRADA HDMI 1 ou HDMI 2 e selecione [COMPUTADOR] para alternar para o sinal de áudio de entrada COMPUTADOR.

REDE ..... Selecione [REDE] ou [COMPUTADOR] para alternar a fonte conectada para a rede. (Não suportado pelo PE501X)

EXIB. USB..... Selecione [EXIB.USB] ou [COMPUTADOR] para alternar entre as fontes conectadas através de um cabo USB (EXIB. USB).

Habilitação de Key Sound (Som de Acionamento de Tecla) e Error Sound (Som de Aviso de Erro) [BIP]

Este recurso ativa ou desativa o som de acionamento de botão ou alarme quando ocorre um erro ou quando são realizadas as seguintes operações.

- Exibindo o menu principal
- Alternância de fontes
- Redefinição de dados com o uso de [REINI.]
- Pressionar o botão POWER ON (LIGAR) ou POWER OFF (DESLIGAR)

[FERRAMENTAS] (não suportado pela PE501X)

Veja “MENU DE APLICAÇÃO” na página 136.

[OPÇÕES(2)]

Seleção de Power-saving (economia de energia) no [MODO ESPERA]

O projetor possui três modos de espera: [NORMAL], [ECONOMIZAR ENERGIA], e [NORMAL2].
O modo ECONOMIZAR ENERGIA é o que permite colocar o projetor na condição em que o consumo de energia é menor do que no modo NORMAL.

NORMAL ..... Indicador de energia: Luz laranja/indicador de STATUS: Luz verde
- O som MIC não será reproduzido a partir do alto-falante durante este modo.

ECONOMIZAR ENERGIA
..... Indicador de energia: Luz vermelha/indicador de STATUS: Desliga

Neste modo os seguintes conectores, botões e funções não funcionarão.
- Conector MONITOR OUT (COMP.), conector AUDIO OUT e tomada de entrada MIC
- Rede e Funções de Alerta de E-mail
- Outros botões do gabinete, que não sejam o POWER (LIGA/DESLIGA)
- Outros botões no controle remoto, que não sejam o POWER ON (LIGAR)
- Ferramenta Remota Virtual, função do Apresentar USB

NORMAL2 (não suportado pelo PE501X)
..... No modo de espera, o indicador POWER acenderá em laranja e o indicador STATUS não acenderá. Isto mostra que a energia do projetor pode ser ligada pela rede local com fio.

No modo de espera, os seguintes conectores, botões ou funções não funcionarão:
- Conector MONITOR OUT (COMP.), conector AUDIO OUT e tomada de entrada MIC
- Unidade de Rede Local Sem Fio
- [LIGAÇÃO AUTOM.(COMP.)]
- Botões diferentes do botão POWER no gabinete
- Botões diferentes do botão POWER ON no controle remoto
- Comandos de controle do PC diferentes da energia, função APRES. USB

No estado [NORMAL2] como [MODO ESPERA], os seguintes conteúdos são restritos para controlar este projetor no modo de espera por um dispositivo instalado externamente.
- A ENERGIA LIGADA funciona exclusivamente entre os comandos de controle do PC.
- O servidor HTTP, AMX e PJLink não funcionam.
- Não pode acessar a uma rede local sem fio.
- Não é possível acessar o Image Express Utility Lite, Image Express Utility 2.0 e o projetor de Rede.
- O nome do projetor não é exibido no visor de indicação para selecionar o destino da conexão da Virtual Remote Tool e PC Control Utility Pro 4/5.

NOTA:
- *Quando [BLOQ. PAINEL CONTROLE], [ID DE CONTROLE] ou [LIGAÇÃO AUTOM.(COMP.)] é ativado, a configuração [MODO ESPERA] não fica disponível.*
- *Mesmo quando [ECONOMIZAR ENERGIA] estiver selecionado para [MODO ESPERA], o projetor pode ser ligado ou desligado pela porta PC CONTROL (CONTROLE DO PC).*
- *O consumo de energia do modo de espera não será incluído no cálculo da redução de emissão de CO_2.*
- *Sua configuração não será afetada mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.*

Habilitação de Ligação Direta [LIGAÇÃO DIRETA]

Liga o projetor automaticamente quando o cabo de força for conectado a uma tomada. Isto elimina a necessidade de usar sempre o botão POWER (LIGA/DESLIGA) no controle remoto ou no gabinete do projetor.

Ligar o Projetor por Sinal de Computador [LIGAÇÃO AUTOM.(COMP.)]

Quando o projetor estiver no Modo Espera, o uso de um sinal de computador conectado à entrada COMPUTER IN ligará o projetor e, simultaneamente, projetará a imagem do computador.
Esta funcionalidade elimina a necessidade de usar sempre o botão POWER (LIGA/DESLIGA) no controle remoto ou no gabinete do projetor para ligar o projetor.
Para usar essa função, primeiro conecte um computador ao projetor e ligue o projetor a uma tomada de força CA.

NOTA:
- *A desconexão do sinal do computador não desligará o projetor. Recomendamos usar esta função junto com a função AUTO POWER OFF (DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA).*
- *Esta função não ficará disponível sob as seguintes condições:*
  - *quando um sinal de componente for usado no conector COMPUTER IN*
  - *quando for usada Sincronização em um sinal Verde de RGB ou um sinal de sincronização composto*
- *Para habilitar a função LIGAÇÃO AUTOM.(COMP.) depois de desligar o projetor, espere 3 segundos e insira um sinal de computador.*
  Se ainda houver um sinal de computador quando o projetor for desligado, LIGAÇÃO AUTOM.(COMP.) não funcionará e o projetor permanecerá no modo de espera.

Habilitação de Gerenciamento de Energia [DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA]

Quando esta opção estiver selecionada, será possível habilitar o projetor para desligar automaticamente (no tempo selecionado: 5min., 10min., 20min., 30min., 60min.) se não tiver sido recebido nenhum sinal ou se nenhuma operação for realizada.

Com a função [DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA] ligada, o projetor será desligado automaticamente se não for recebido nenhum sinal por qualquer entrada ou se nenhuma operação for realizada por um período de tempo predefinido.
Quando [VISUALIZADOR] ou [REDE] for selecionado para [FONTE], a função DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA não funcionará sob uma das condições a seguir:

Quando [VISUALIZADOR] é selecionado	Enquanto os arquivos de imagem estática, arquivos de vídeo, ou arquivos do Office (PowerPoint, Excel e PDF) estão sendo reproduzidos (reprodução e parar).
Quando [REDE] é selecionado	Enquanto Image Express Utility 2.0, Image Express Utility Lite, Desktop Control Utility, Network Projector, ou Remote Desktop estiverem sendo usados para enviar imagens para o projetor através de uma rede.

Seleção da Fonte Padrão [DEFAULT SOURCE SELECT]

Você pode definir como padrão qualquer entrada do projetor, sempre que ele for ligado.

LAST (ÚLTIMA)..... Define como padrão do projetor a última entrada, ou entrada anterior, sempre que ele for ligado.

AUTO ..... Busca por uma fonte ativa em ordem de COMPUTADOR → HDMI1 → HDMI2 → VIDEO → S-VIDEO → VISUALIZADOR → REDE → EXIB. USB → COMPUTADOR e exibe a primeira fonte encontrada.

COMPUTADOR ..... Exibe o sinal de computador do conector COMPUTER IN sempre que o projetor é ligado.

HDMI1 ..... Exibe a fonte digital do conector HDMI 1 IN sempre que o projetor é ligado.

HDMI2 ..... Exibe a fonte digital do conector HDMI 2 IN sempre que o projetor é ligado.

VIDEO ..... Exibe o sinal de Vídeo do conector VIDEO IN sempre que o projetor é ligado.

S-VIDEO ..... Exibe o sinal de Vídeo do conector S-VIDEO IN sempre que o projetor é ligado.

VISUALIZADOR ..... Exibe slides ou reproduz arquivos de filme do dispositivo da memória USB sempre que o projetor é ligado. (Não suportado pelo PE501X)

REDE ..... Exibe um sinal da porta rede (RJ-45) ou da unidade USB de rede sem fio. (Não suportado pelo PE501X)

APRES. USB ..... Exibe o sinal de computador da porta USB (PC) sempre que o projetor é ligado.

Configurando o fator de pegada de carbono [CONVERSÃO DE CARBONO]

Ajuste o fator de pegada de carbono no cálculo de economia de carbono. A configuração inicial é 0,505[kg-CO2/kWh] baseada no CO_2 Emissões por Queima de Combustível (Edição 2008) publicado pela OECD.

Selecionando sua moeda [MOEDA]

Exibe preço de eletricidade (disponível em 4 unidades monetárias).

$ ..... Dólar Americano

€ ..... Euro

JP¥ ..... Iene Japonês

RMB¥ ..... Yuan Chinês

Mudando a definição de moeda e configuração do conversor de moeda [CONVERSÃO DE MOEDA]

Muda as definições de moeda e configuração do conversor de moeda para MEDIDOR DE CARBONO.
As configurações iniciais são como segue:

US Dollar ..... 0,11 [$/kWh]

Euro 0,19 [€/kWh]

Iene Japonês ..... 20 [¥/kWh]

Yuan Chinês..... 0,48 [¥/kWh]

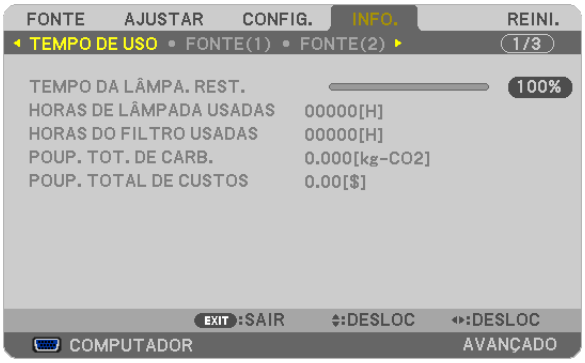
As definições iniciais para Dólar americano, Euro e Iene Japonês são baseadas nas “Taxas e Preços de Energia (segundo trimestre de 2010” publicada pela OECD.
A definição inicial para o Yuan Chinês está baseada no “Arquivo de Dados Chinês (2010)” publicado por JETRO.

❼ Funções e Descrições de Menu [INFO.]

Exibe o status atual do sinal e uso da lâmpada. Este item tem oito páginas. As informações incluídas são as seguintes:

DICA: Pressionar o botão HELP (AJUDA) mostrará os itens do menu [INFO.].

[TEMPO DE USO]



[TEMPO DA LÂMPA. REST.] (%)*
[HORAS DE LÂMPADA USADAS] (H)
[HORAS DE FILTRO USADAS] (H)
[POUP. TOT. DE CARB.] (kg-CO2)
[POUP. TOTAL DE CUSTOS] ($)

* O indicador de progresso mostra a porcentagem restante da vida útil da lâmpada.

O valor informa a quantidade de utilização da lâmpada. Quando o tempo restante da lâmpada atingir 0, o indicador da barra TEMPO DA LÂMPA. REST. mudará de 0% para 100 Horas e começará a contagem regressiva.

Se o tempo restante da lâmpada chegar a 0 hora, o projetor não ligará.

- A mensagem de que a lâmpada ou os filtros devem ser substituídos será exibida por um minuto, quando o projetor for ligado e quando for pressionado o botão POWER do projetor ou do controle remoto.

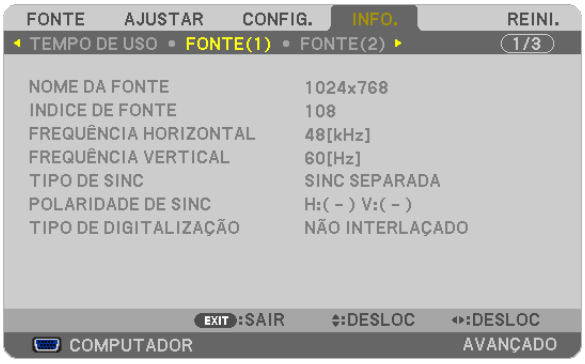
  Para apagar essa mensagem, pressione qualquer botão no projetor ou controle remoto.

Vida útil da lâmpada (H)			Lâmpada para substituição	Modelo
MODO ECO				
OFF/AUTO ECO	NORMAL	ECO		
3500	4000	6000	NP23LP	P501X/P451W/PE501X
4000	5000	6000		P451X/P401W

- [POUP. TOT. DE CARB.]

  Este item exibe as informações de economia estimada de carbono em kg. O fator pegada de carbono do cálculo de economia de carbono se baseia na OCDE (Edição 2008). (→ página 31)

[FONTE(1)]



[NOME DA FONTE]
[FREQUÊNCIA HORIZONTAL]
[TIPO DE SINC]
[TIPO DE DIGITALIZAÇÃO]

[INDICE DE FONTE]
[FREQUÊNCIA VERTICAL]
[POLARIDADE DE SINC]

[FONTE(2)]

[TIPO DE SINAL]
[PROFUNDIDADE DE BITS]

[TIPO DE VÍDEO]
[NÍVEL VÍDEO]

[REDE COM FIO] (não suportada pela PE501X)

[ENDEREÇO IP]
[PORTAL]

[MÁSCARA SUBNET]
[ENDEREÇO MAC]

[REDE SEM FIO] (não suportada pela PE501X)

[ENDEREÇO IP]
[PORTAL]
[SSID]
[WEP/WPA]
[NÍVEL DE SINAL]
[MÁSCARA SUBNET]
[ENDEREÇO MAC]
[TIPO DE REDE]
[CANAL]

[VERSION(1)]

[FIRMWARE] Version
[DATA] Version

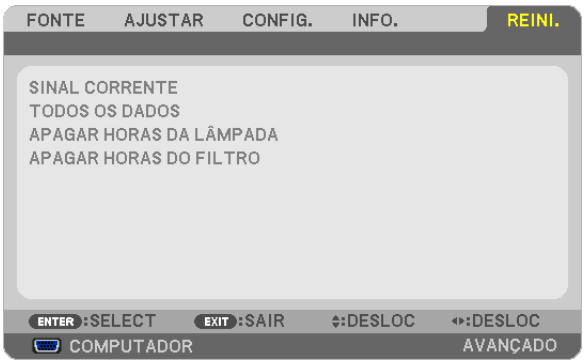
[VERSION(2)] (não suportada pela PE501X)

[FIRMWARE2] Version

[OTHERS]

[NOME DO PROJETOR]
[MODEL NO.]
[SERIAL NUMBER]
[LAN UNIT TYPE]
[ID DE CONTROLE] (quando [ID DE CONTROLE] for definido)

❽ Funções e descrições de Menu [REINI.]



Volta ao Padrão de Fábrica [REINI.]

O recurso REINI. permite alterar os ajustes e configurações para o padrão de fábrica de uma ou de todas as fontes, exceto:

[SINAL CORRENTE]
Redefine os ajustes do sinal corrente nos níveis predefinidos do padrão de fábrica.
Os itens que podem ser redefinidos são: [PRESET], [CONTRAST], [BRIGHTNESS], [COLOR], [HUE], [SHARPNESS], [ASPECT RATIO], [HORIZONTAL], [VERTICAL], [CLOCK], [PHASE] e [OVERSCAN].

[TODOS OS DADOS]
Redefina todos os ajustes e configurações de todos os sinais para o padrão de fábrica.
Todos os itens podem ser redefinidos **EXCETO** [IDIOMA], [FUNDO], [MENSAGEM DE FILTRO], [SEGURANÇA], [VELOC. DE COMUNICAÇÃO], [ID DE CONTROLE], [MODO ESPERA], [MODO VENTILADOR], [CONVERSÃO DE CARBONO], [MOEDA], [CONVERSÃO DE MOEDA],[TEMPO DA LÂMPA. REST.], [HORAS DE LÂMPADA USADAS], [HORAS DO FILTRO USADAS], [POUP. TOT. DE CARB.], [REDE COM FIOS] e [REDE SEM FIOS].
Para redefinir o tempo de utilização da lâmpada, consulte abaixo “Zerando o Medidor de Horas da Lâmpada [CLEAR LAMP HOURS]”.

Zerando o Medidor de Horas da Lâmpada [APAGAR HORAS DA LÂMPADA]

Redefine o relógio da lâmpada de volta para zero. A seleção desta opção exibe o submenu para confirmação. Selecione [SIM] e pressione o botão ENTER.

NOTA: O tempo decorrido de uso da lâmpada não será afetado mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.

NOTA: O projetor será desligado e entrará no modo de espera quando você utilizá-lo por outras 100 horas depois do fim da vida útil da lâmpada. Nesta condição, não será possível zerar o medidor de horas da lâmpada no menu. Se isto acontecer, pressione o botão HELP do controle remoto por 10 segundos para voltar o relógio da lâmpada a zero. Faça isto somente depois de substituir a lâmpada.

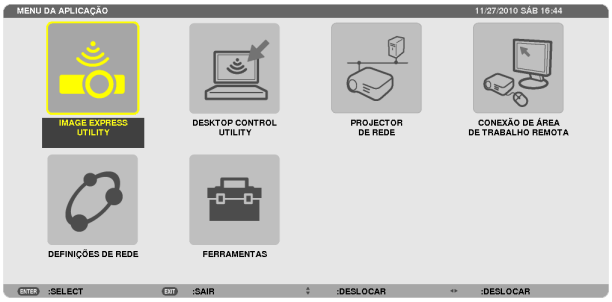
Zerando as Horas de Utilização do Filtro [APAGAR HORAS DO FILTRO]

Redefine a utilização do filtro como zero. A seleção desta opção exibe o submenu para confirmação. Selecione [SIM] e pressione o botão ENTER.

NOTA: O tempo decorrido de uso do filtro não será afetado mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.

❾ Menu de Aplicação (não suportado pelo PE501X)

Quando [REDE] é selecionado a partir do menu [ORIGEM], o menu de aplicação [MENU DE APLICAÇÃO] será exibido. O menu de aplicação permite que você configure o User Supportware, Definições de Rede (DEFINIÇÕES DE REDE) e Ferramentas (FERRAMENTAS).
O Supportware do Usuário está contido no CD- ROM Nec Projector fornecido.
Em [MODO ADMINISTRADOR], ambos menus [AVANÇADO] e menu [BÁSICO] podem ser selecionados. (→ página 136)
O menu [BÁSICO] contém o as funções essenciais mínimas dos menus e comandos.

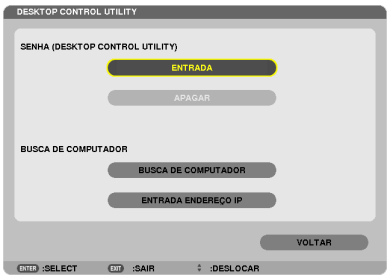


UTILIDADE EXPRESSA DE IMAGEM

Isto mostra informação de nome do projetor, resolução e rede (com fio/sem fio) que são requeridas para usar a Utilidade Expressa de Imagem (Image Express Utility).
Use esta informação para configurações em seu computador.

UTILIDADE DE CONTROLE DE DESKTOP

Isto permite que você defina entradas de senha/eliminação, busca de computador e endereço IP na rede (com fio/sem fio) que são requeridos para usar a Utilidade de Controle de Desktop.

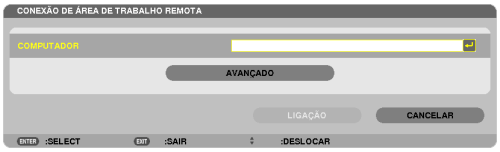


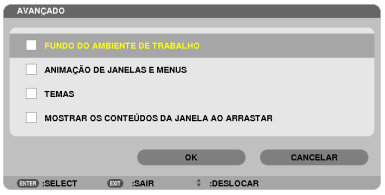
PROJETOR DE REDE

Isto mostra informação de nome do projetor, resolução e rede (com fio/sem fio) que são requeridas para usar o Projetor de Rede.
Use esta informação para configurações em seu computador.

CONEXÃO DE DESKTOP REMOTO

Isto permite que você configure a entrada de nome do computador e efeitos para o Desktop Remoto.





NOTA:
- *Um teclado USB é requerido para configurar a Conexão de Desktop Remoto.*

DEFINIÇÕES DE REDE

Importante:
- *Consulte o administrador da rede sobre essas configurações.*
- *Quando usar uma conexão de rede com fio, conecte um cabo da rede (cabo Ethernet) à porta da rede (RJ-45) do projetor. (→ página 151)*

DICA: As configurações da rede não serão afetadas mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.

Dicas sobre Como Configurar uma Conexão de Rede

Para configurar o projetor para uma conexão de rede:
Selecione [REDE COM FIO] ou [REDE SEM FIOS] → [PERFIS] → [PERFIL 1] ou [PERFIL 2].
Duas definições podem ser definidas por uma rede com ou sem fio.
Em seguida, ligue ou desligue [DHCP], [ENDEREÇO IP], [MÁSCARA SUBNET], e [PORTAL] e selecione [OK] e pressione o botão ENTER. (→ página 121)

Para recuperar as configurações de rede armazenadas no número do perfil:
Selecione [PERFIL 1] ou [PERFIL 2] para rede com ou sem fio, e então selecione [OK] e pressione o botão ENTER. (→ página 121)

Para conectar um servidor DHCP:
Ligue [DHCP] para rede com ou sem fio. Selecione [LIGADO] e pressione o botão ENTER. Para especificar um endereço IP sem usar o servidor DHCP, desligue [DHCP]. (→ página 122)

Para definir somente rede sem fios (TIPO DE REDE e WEP/WPA):
Selecione [PERFIL 1] ou [PERFIL 2] para rede sem fio, e então selecione [AVANÇADO] e [OK] e pressione o botão ENTER. O menu Avançado será exibido. (→ página 123)

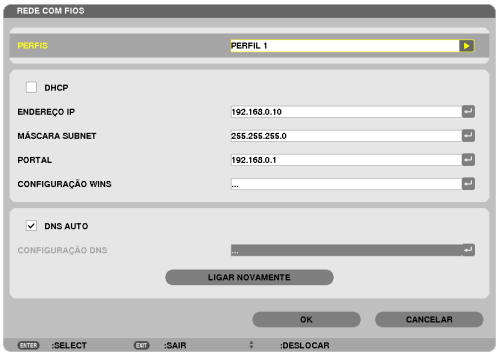
Para selecionar um SSID:
Selecione [AVANÇADO] → [INSPEÇÃO DE LOCAL] e pressione o botão ENTER.
Selecione uma SSID e pressione o botão > para selecionar [OK] e pressione o botão ENTER.
Se não usar [SITE SURVEY], digite o SSID e selecione [INFRAESTRUTURA] ou [AD HOC]. (→ página 123)

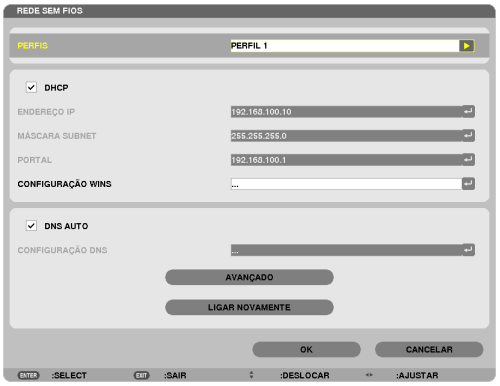
Para receber mensagens de erro ou de tempo de substituição de lâmpada via e-mail:
Selecione [ALERTA DE E-MAIL], e configure [ENDEREÇO DO REMETENTE], [NOME DO SERVIDOR SMTP], e [ENDEREÇO DO DESTINATÁRIO]. Por último, selecione [OK] e pressione o botão ENTER. (→ página 134)

Para executar [EASY CONNECTION] usando o Express Utility 2.0:
[LIGAÇÃO FÁCIL] é um modo que pode reduzir as difíceis configurações de rede ao usar o Image Express Utility e conectar o PC e o projetor via rede sem fios.
O Image Express Utility Lite e Image Express Utility 2.0 estão incluídos no CD- ROM fornecido com o projetor NEC.
Para usar [CONEXÃO FÁCIL], selecione [REDE SEM FIOS] → [PERFIS] → [CONEXÃO FÁCIL].

NOTA: A função [CONEXÃO FÁCIL] é disponível para Windows 7, Windows Vista ou Windows XP SP3.

REDE COM FIOS ou REDE SEM FIOS (somente no menu AVANÇADO)





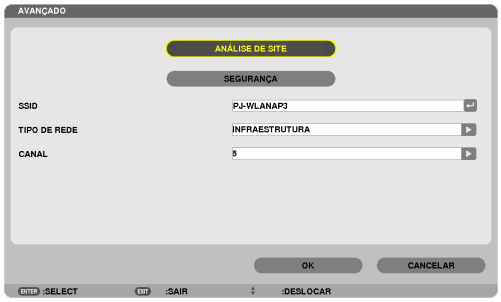
PERFIS	• Na memória do projetor podem ser armazenadas até duas configurações da porta de rede ou unidade USB de rede sem fios. Um total de quatro definições podem ser armazenadas. Cinco definições podem ser armazenadas: duas para a porta de rede embutida, duas para a rede sem fios e uma para WPS. • Selecione [PROFILE 1] ou [PROFILE 2] e então configure para [DHCP] e outras opções. Após fazer isso, selecione [OK] e pressione o botão ENTER. Isto irá armazenar suas definições na memória. • Para recuperar as configurações da memória: Após selecionar [PERFIL 1] ou [PERFIL 2] da lista de [PERFIS]. Selecione [OK] e pressione o botão ENTER. • Para executar [EASY CONNECTION] usando o Image Express Utility Lite ou o Image Express Utility 2.0, selecione [WIRELESS LAN] → [PROFILES] → [EASY CONNECTION]. • Para parar de emitir ondas de rádio a partir da Unidade rede sem fios USB, selecione [DESABILITAR] a partir da lista de [PERFIS]. • Selecionar [PONTO DE ACESSO SIMPLES] irá permitir que o projetor crie uma rede de infraestrutura. O endereço IP do projetor será definido automaticamente. Selecione “Obter um Endereço IP Automaticamente” para definir o endereço IP de um computador conectado. Leva alguns segundos para as mudanças no endereço de IP de seu computador surtirem efeito no Windows 7/Windows Vista, enquanto leva um ou dois minutos no Windows XP. Quando você conecta com seu computador para salvar seu perfil e seleciona “Conectar Automaticamente quando ao alcance” na aba de propriedades de Rede Sem Fio no Windows para seu perfil selecionado, sua rede sem fios será acessada sob as seguintes condições: • quando o computador ou projetor forem ligados • quando o tipo de notebook que está dentro do alcance de uma rede sem fios do projetor puder ser alcançada. Transmissão de dados entre rede sem fios e rede com fios não é possível. Quando o modo [PONTO DE ACESSO SIMPLES] é usado para enviar imagens, é recomendado conectar-se somente a um computador.	—
	• Quando selecionar [WPS], a rede será conectado usando definições armazenadas automaticamente com a função WPS. Selecionar [WPS] permitirá que o projetor acesse a rede usando as definições que a função WPS armazenou automaticamente.	

DHCP	Faça uma marca para automaticamente atribuir um endereço IP ao projetor a partir de um servidor DHCP. Desmarque esta caixa para registrar um endereço IP ou número de máscara subnet obtida a partir do administrador de rede.	—
ENDEREÇO IP	Defina seu endereço de IP ou a rede conectada para o projeto quando [DHCP] está desligado.	Até 12 caracteres numéricos
MÁSCARA SUBNET	Defina seu número de máscara subnet ou a rede conectada para o projeto quando [DHCP] está desligado.	Até 12 caracteres numéricos
PORTAL	Defina seu portal da rede conectada para o projeto quando [DHCP] está desligado.	Até 12 caracteres numéricos
CONFIGURAÇÃO WNS	Defina o endereço de IP ou seu servidor WINS da rede conectada para o projeto quando [DHCP] está desligado.	Até 12 caracteres numéricos
DNS AUTO	Faça uma marca para automaticamente atribuir um endereço IP de seu servidor conectado ao projetor a partir de um servidor DHCP. Desmarque esta caixa para definir o endereço IP de seu servidor DNS conectado ao projetor.	—
CONFIGURAÇÃO DNS	Defina o endereço IP de seu servidor DNS na rede conectada ao projetor quando [DNS AUTO] é apagada.	Até 12 caracteres numéricos
AVANÇADO*	Este menu permite que você defina vários itens para sua conexão de rede sem fio (tipo de rede, segurança).	—
RECONECTAR	Tente novamente conectar o projetor a uma rede. Tente isto se você mudou [PERFIS].	—

* A tela de configuração [AVANÇADA] somente está disponível para [REDE SEM FIOS].

NOTA:
- *Se você selecionar [CONEXÃO FÁCIL] a partir de [PERFIS], você não pode definir para DHCP e seus seguintes itens exceto [CANAL] em [AVANÇADO].*

Definição AVANÇADA (requerida somente para rede sem fios) (somente menu AVANÇADO)



VERIFICAÇÃO DO SITE	Exibe uma lista de SSIDs disponíveis para rede sem fios no site. Selecione um SSID que você possa acessar. Para selecionar um SSID, destaque [SSID] e use o SELECIONAR → para selecionar [OK] e pressione o botão ENTER. ..... Ponto de acesso sem fio ..... PC Ad Hoc ..... WEP ou WPA ativados	—

SEGURANÇA	Isto irá ligar ou desligar o modo de criptografia para transmissão segura. Para utilizar criptografia, especifique uma chave WEP ou chave de criptografia. Selecione seu tipo de segurança apropriada para seu computador e unidade de rede sem fios. DESATIVAR..... Não ligará o recurso de criptografia. Sua comunicação pode ser monitorada por alguém. WEP(64bits) ..... Usa datalength de 64 bits para uma transmissão segura. WEP(128bit) ..... Usa datalength de 128 bits para uma transmissão segura. Esta opção aumentará a privacidade e a segurança em relação à criptografia de datalength de 64 bits. WPA-PSK/WPA2-PSK/WPA-EAP/WPA2-EAP ..... Estas opções oferecer maior segurança do que WEP. *NOTA:* • *O tipo de segurança, chave WEP e chave de criptografia devem ser iguais às dos dispositivos de comunicação como o PC ou o ponto de acesso na rede sem fio.* • *Quando você usa [SEGURANÇA], a velocidade de transmissão da imagem diminui.* • *[WPA-PSK], [WPA-EAP], [WPA2-PSK] e [WPA2-EAP] não são disponíveis quando [AD HOC] é selecionado a partir de [TIPO DE REDE].*	—
SSID	Insira um identificador (SSID) para a rede sem fios. A comunicação pode ser efetuada somente com equipamento cujo SSID corresponda ao SSID da sua rede sem fios.	Até 32 caracteres alfanuméricos (sensível a maiúsculas e minúsculas).
TIPO DE REDE	Selecione o método de comunicação ao usar rede sem fios. INFRAESTRUTURA ... Selecione esta opção quando comunicando com o um ou mais equipamentos conectados à rede de rede com ou sem fios através um ponto de acesso sem fio. AD HOC ..... Selecione esta opção usando a rede sem fios para comunicar-se diretamente com um computador em um modo ponto a ponto.	—
CANAL	Selecione um canal. Os canais disponíveis variam de acordo com o país e a região. Quando você selecionar [INFRAESTRUTURA], verifique se o projetor e seu ponto de acesso estão no mesmo canal; quando você selecionar [AD HOC], verifique se o projetor e o computador estão no mesmo canal.	—

Quando [WEP (64 bit)] ou [WEP (128 bit)] for selecionado para [TIPO DE SEGURANÇA]

<table>
<tr><td>SELECIONE CHAVE</td><td>Seleciona uma chave WEP das quatro chaves abaixo.</td></tr>
<tr><td>CHAVE1,CHAVE2, CHAVE3, CHAVE4</td><td>Insira uma chave WEP.
• Número de máximo de caracteres
<table>
<tr><td>Opção</td><td>Alfanuméricos (ASCII)</td><td>Hexadecimal (HEX)</td></tr>
<tr><td>WEP 64 bits</td><td>5</td><td>10</td></tr>
<tr><td>WEP 128 bits</td><td>13</td><td>26</td></tr>
</table></td></tr>
</table>

Quando [WPA-PSK], [WPA-EAP], [WPA2-PSK], ou [WPA2-EAP] é selecionado para [MODO DE SEGURANÇA]

TIPO DE CRIPTO-GRAFIA	Selecione [TKIP] ou [AES].
CHAVE	Insira a chave de criptografia. A chave deve ter 8 ou mais caracteres e 63 ou menos.

[AUTENTICAÇÃO] (requerida somente para sem fio)

Configuração é requerida para usar WPA-EAP ou WPA2-EAP.

Preparação antes de configurar

Selecione uma rede sem fio compatível com autenticação WPA-EAP ou WPA2-EAP e instale um certificado digital no projetor.

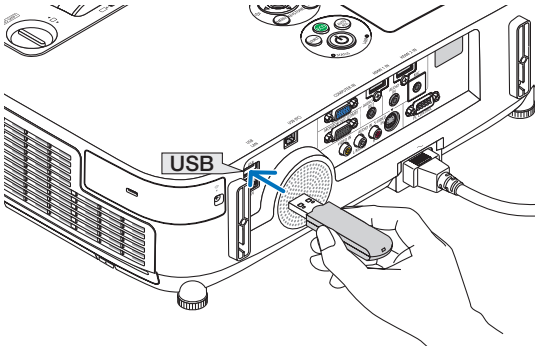
1. ***Configure [DATA E HORA] no projetor. (→ página 140)***
2. ***Use um computador para salvar certificados digitais (arquivos) para definições WPA-EAP ou WPA2-EAP para seu dispositivo de memória USB.***

   Após terminar de salvar o arquivo, remova o dispositivo de memória USB do computador.

Importante:
- *Salve um certificado digital (arquivo) para a pasta raiz da memória USB.*
- *Os formatos de arquivo de certificado digital que são suportados pelo projetor são DER e PKCS#12 somente.*
- *O projetor não pode suportar nenhum certificado digital cujo tamanho de arquivo exceda 8 KB.*
- *LRC (Lista de Relocação de Certificado) não é suportada.*
- *Cadeia de certificados de cliente não é suportada.*

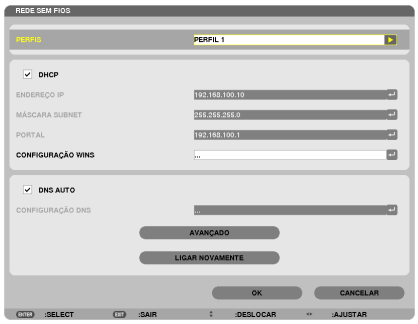
---

3. ***Plugue o dispositivo de memória USB na porta USB do projetor.***



Procedimentos de Configuração

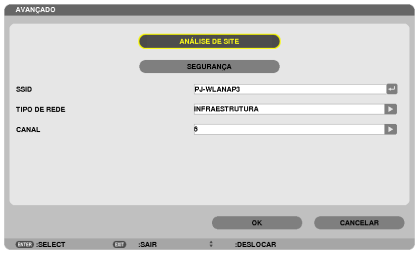
1. ***Selecione [CONFIGURAÇÕES DE REDE] → [REDE SEM FIO].***



2. ***Defina itens tais quais PERFIS, DHCP, ENDEREÇO IP, MÁSCARA SUBNET e outros como requerido.***
   - *Selecione [PERFIL 1] ou [PERFIL 2] para [PERFIS]. Se [CONEXÃO FÁCIL] for selecionada, WPA-PSK, WPA2--PSK, WPA-EAP, ou WPA2-EAP não está disponível.*
3. ***Selecione [AVANÇADO] e pressione o botão ENTER.***

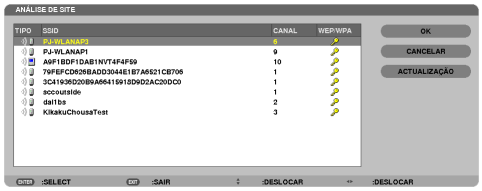
   A tela de definição [AVANÇADA] será exibida.

4. Selecione [INSPEÇÃO DE LOCAL] e pressione o botão ENTER.



A lista "SSID" não será exibida.

5. Selecione uma SSID conectável, e então selecione [OK].



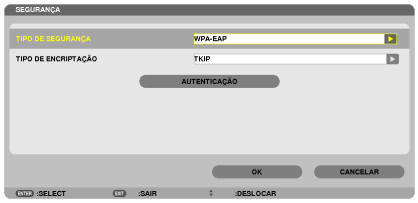
Finalmente pressione o botão ENTER.

- *Selecione o SSID para o qual WPA-PSK ou WPA2-PSK está definido.*
- *Selecione [INFRAESTRUTURA ( )] para [TIPO DE REDE]. WPA-PSK, WPA2-PSK, WPA-EAP, ou WPA2-EAP não está disponível quando [AD HOC ( )] é selecionado.*

6. Selecione a aba [SEGURANÇA].

A página [SEGURANÇA] será exibida.

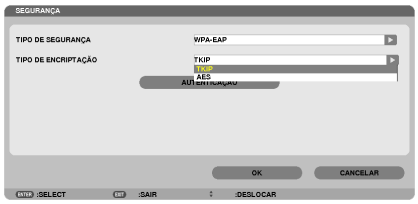
7. Selecione o campo [TIPO DE SEGURANÇA] e pressione o botão ENTER.



A lista suspensa será exibida.

8. Selecione [WPA-EAP] ou [WPA2-EAP] e pressione o botão ENTER.

9. Selecione o campo [TKIP/AES] e pressione o botão ENTER.



A lista suspensa será exibida.

10. Selecione [TKIP] ou [AES] e pressione o botão ENTER.

Selecione [TKIP] ou [AES] de acordo com as definições para seu ponto de acesso.

11.Selecione a aba [AUTENTICAÇÃO].

A página de [AUTENTICAÇÃO] será exibida.

Seleciona ou [EAP-TLS] ou [PEAP-MSCHAPv2] para [TIPO EAP]. Os itens de definição variam dependendo do tipo de EAP.

Veja a tabela abaixo.

Tipo EAP	Item de Definição	Obs.
EAP-TLS	Nome de Usuário	1 caractere ou mais e 32 caracteres ou menos
	Certificado de Cliente	Arquivo de formato PKCS#12
	Certificado CA (Certificado da autoridade certificada)	Arquivo de formato DER
PEAP-MSCHAPv2	Nome de Usuário	1 caractere ou mais e 32 caracteres ou menos
	Senha	1 caractere ou mais e 32 caracteres ou menos
	Certificado CA (Certificado da autoridade certificada)	Arquivo de formato DER

① **Selecionando [EAP-TLS] para [EAP TYPE]:**

A seguinte seção explica a operação ao selecionar [EAP-TLS].

Ao selecionar [PEAP-MSCHAPv2], continue para o passo 12 na página 129.

12.Selecione o campo [NOME DO USUÁRIO] e pressione o botão ENTER.

A tela de entrada do caractere (teclado de software) será exibida. Defina um nome de usuário.

- *Um nome de usuário deve ser 1 caractere ou mais e 32 caracteres ou menos.*
- *Veja a página 131 para usar o teclado do software para a inserção de caracteres.*

13.Selecione [CERTIFICADO DE CLIENTE] e pressione o botão ENTER.

Uma lista de arquivos (tela [FILES]) será exibida.

- *Para operar a tela [FILES], veja "4. Usando o Visualizador" no "Manual do Usuário" (PDF).*
- *Para retornar para a página de [AUTENTICAÇÃO], pressione o botão SAIR.*

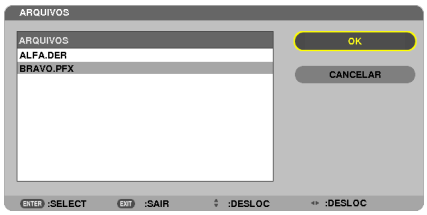
NOTA:

Instalando um certificado digital

Você pode instalar cada certificado digital (certificado de cliente e certificado CA) para [PERFIL 1 (ou 2)] em uma base de arquivo por arquivo.

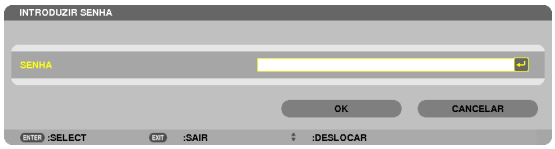
- *Instale um certificado CA raiz para um certificado CA.*
- *Se você instalar um certificado digital sobre seu certificado digital existente, o certificado digital existente será sobrescrito com o novo certificado digital.*
- *Uma vez que o certificado digital tenha sido instalado, sua informação não pode ser deletado mesmo que você pare de configurar WPA-EAP ou WPA2-EAP.*

14.Na tela [FILES], selecione um certificado digital (arquivo do formato PKCS#12) salvo no seu dispositivo de memória USB e pressione o botão ENTER.



A tela de senha será exibida.

15.Selecione o campo [SENHA] e pressione o botão ENTER.



A tela de entrada do caractere (teclado de software) será exibida. Defina a senha da chave privada. Uma senha deve ter um caractere ou mais ou 32 caracteres ou menos.

O arquivo de certificado digital selecionado será instalado no projetor.

- *Quando o certificado de raiz CA não é incluído no arquivo que foi selecionado no Passo 14, proceda para o Passo 16. Quando o certificado de autoridade de certificação de raiz estiver incluído, proceda para o Passo 18.*

16. Selecione [CERTIFICADO CA] e pressione o botão ENTER.

A tela de lista de discos será exibida.

17.Na tela [FILES], selecione um certificado digital (arquivo do formato DER) salvo no seu dispositivo de memória USB e pressione o botão ENTER.

- *Selecione seu certificado CA aqui.*

  O certificado digital selecionado será instalado no projetor.

18.Após completar as configurações requeridas, selecione [OK] e pressione o botão ENTER.

A página [SEM FIO] será retornada.

19.Selecione [RECONECTAR] e pressione o botão ENTER.

20.Selecione [OK] e pressione o botão ENTER.

Isto completará a configuração de [EAP-TLS] para [TIPO EAP] em [WPA-EAP] ou [WPA2-EAP].

DICA:

Limpando o certificado digital que está instalado no projetor

Para limpar o certificado digital instalado no projetor, siga os passos abaixo.
Realizando o seguinte procedimento, todos os certificados digitais para o perfil atualmente exibido serão limpos.

1. Selecione [LIMPAR CERTIFICADO] no canto inferior esquerdo da tela de configuração [AVANÇADO] e pressione o botão ENTER.

A mensagem para confirmação será exibida.

2. Selecione [SIM] e pressione o botão ENTER.

Os certificados digitais serão limpos.

DICA:

- *O certificado digital de formato PKCS#12 incluindo um certificado CA será instalado como um certificado CA de raiz.*

① Selecionando [PEAP-MSCHAPv2] para [TIPO EAP]:

12.Da página [AUTENTICAÇÃO], selecione o campo [TIPO EAP] e pressione o botão ENTER.

A lista suspensa será exibida.

13.Selecione [PEAP-MSCHAPv2] e pressione o botão ENTER.

14.Selecione o campo [NOME DO USUÁRIO] e pressione o botão ENTER.

A tela de entrada do caractere (teclado de software) será exibida. Defina um nome de usuário.

- *O nome do usuário deve ter 32 caracteres ou menos.*

(→ página 131)

15.Depois de terminar de definir um nome do usuário, selecione o campo [SENHA] e pressione o botão ENTER.

A tela de entrada do caractere (teclado de software) será exibida. Defina uma senha.

- *Uma senha deve ter no máximo 32 caracteres.*

16.Depois de terminar de definir a senha, selecione o campo [CERTIFICADO CA] e pressione o botão ENTER.

A tela de lista de discos será exibida.

- *Para operar a tela [FILES], veja "4. Utilizando o Visualizador" no "Manual do Usuário" (PDF).*
- *Para retornar para a página de [AUTENTICAÇÃO], pressione o botão SAIR.*

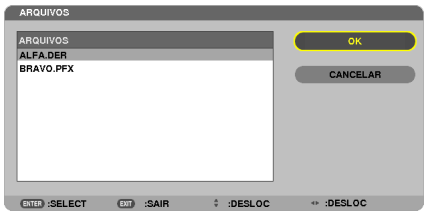
NOTA:

Instalando um certificado digital

Você pode instalar cada certificado digital (certificado de cliente e certificado CA) para [PERFIL 1 (ou 2)] em uma base de arquivo por arquivo.

- *Instale um certificado CA raiz para um certificado CA.*
- *Se você instalar um certificado digital sobre seu certificado digital existente, o certificado digital existente será sobrescrito com o novo certificado digital.*
- *Uma vez que o certificado digital tenha sido instalado, sua informação não pode ser deletado mesmo que você pare de configurar WPA-EAP ou WPA2-EAP.*

17.Na tela [FILES], selecione um certificado digital (arquivo no formato DER) salvo no seu dispositivo de memória USB e pressione o botão ENTER.



- *Selecione seu certificado CA aqui.*

  O certificado digital selecionado será instalado no projetor.

18.Após completar as configurações requeridas, selecione [OK] e pressione o botão ENTER.

A página [SEM FIO] será retornada.

19.Selecione [RECONECTAR] e pressione o botão ENTER.

20.Selecione [OK] e pressione o botão ENTER.

Isto completará a configuração de [PEAP-MSCHAPv2] para [TIPO EAP] em [WPA-EAP] ou [WPA2-EAP].

DICA:

Limpando o certificado digital que está instalado no projetor

Para limpar o certificado digital instalado no projetor, siga os passos abaixo.
Realizando o seguinte procedimento, todos os certificados digitais para o perfil atualmente exibido serão limpos.

1. ***Selecione [LIMPAR CERTIFICADO] no canto inferior esquerdo da tela de configuração [AVANÇADO] e pressione o botão ENTER.***

   A mensagem para confirmação será exibida.

2. ***Selecione [SIM] e pressione o botão ENTER.***

   Os certificados digitais serão limpos.

DICA:

Entrando chaves WEP (Alternando entre caracteres Alfanuméricos e hexadecimais)

Para entrar de [CHAVE1] a [CHAVE4], faça o seguinte:

1. ***Selecione uma das [CHAVE 1], [CHAVE 2], [CHAVE 3] e [CHAVE 4] e pressione o botão ENTER.***

   A tela de entrada do caractere (teclado de software) será exibida.

2. ***Use o botão ▼, ▲, ◀, ou ▶ para selecionar um caractere e pressione o botão ENTER.***
   - *Para entrar uma chave WEP ou senha, use caracteres alfanuméricos (ASCII) ou hexadecimais (HEX). Para entrar uma chave PSK, use caracteres alfanuméricos (ASCII).*
   - *Pressione o botão [HEX] para mudar para [ASCII] para definir a chave em dígitos ASCII. Você pode alternar estes botões entre [ASCII] e [HEX].*
   - *Entre 0x(numeral e alfabeto respectivamente) logo em frente à seu código chave.*
   - *Hexadecimal usa 0 a 9 e A a F.*
3. ***Após entrar sua chave WEP ou senha, use o botão ▼, ▲, ◀, ou ▶ para selecionar [OK] e pressione o botão ENTER.***

   A tela de entrada do caractere (teclado de software) será fechada.

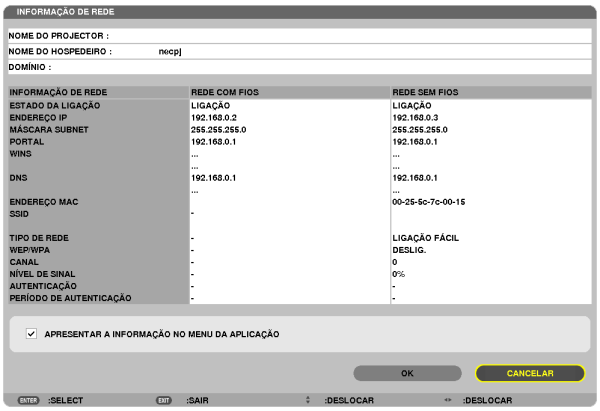
WPS

Quando o ponto de acesso da rede sem fios conectado ao projetor suporta WPS (Wi-Fi Protected Setup™) você pode usar um método PIN ou método de apertar botão para configurar a rede sem fios para o projetor.

TIPO DE PIN	Defina um código PIN de 4 dígitos ou 8 dígitos do WPS para seu ponto de acesso completar a configuração para a segurança SSID.
TIPO APERTAR BOTÃO	Pressione o botão dedicado do ponto de acesso e a unidade de rede sem fios do projetor para completar as definições para a segurança SSID.

INFORMAÇÃO DE REDE

A seguinte informação será exibida quando o projetor estiver conectado a uma rede (rede com fios ou rede sem fios).

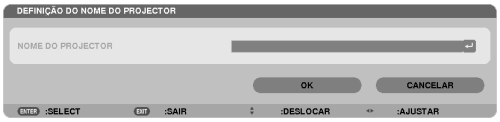


NOME DO PROJETOR	
NOME DO HOST	
DOMÍNIO	
INFORMAÇÃO DE REDE (REDE COM FIOS/REDE SEM FIOS)	STATUS DE CONEXÃO, ENDEREÇO IP, MÁSCARA SUBNET, PORTAL, WINS, DNS, ENDEREÇO MAC, SSID, TIPO DE REDE, WEP/WAP, CANAL, NÍVEL DE SINAL, AUTENTICAÇÃO, PERÍODO DE AUTENTICAÇÃO
EXIBE A INFORMAÇÃO NO MENU APLICAÇÃO	Ligue ou desligue a exibição da informação de rede.

Os significados destas declarações de status estão descritos abaixo.

Declaração	Status de autenticação
Autenticado	Autenticação é feita corretamente.
Falha	Autenticação falhou.
Autenticando...	Autenticação em processo.
Expirou	O certificado digital está expirado. Ou [PREDEFINIÇÃO DE DATA E HORA] não está configurada corretamente.
Erro de Hora	A [PREDEFINIÇÃO DE DATA E HORA] foi apagada. Defina a correta data e hora.

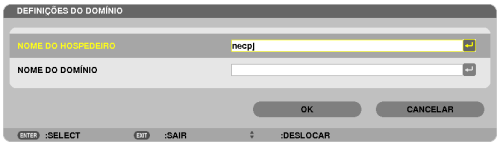
NOME DO PROJETOR (somente menu AVANÇADO)



NOME DO PROJE-TOR	Defina um nome de projetor único.	Até 16 caracteres alfa-numéricos e símbolos

DOMÍNIO (somente menu AVANÇADO)

Defina um nome de host e nome de domínio do projetor.

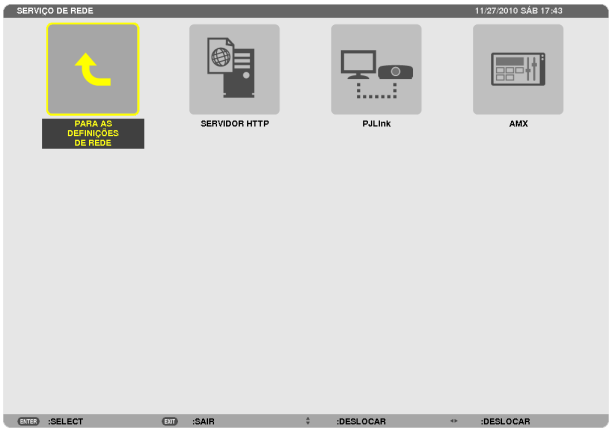


NOME DO HOST	Defina um nome de host do projetor.	Até 15 caracteres alfanuméricos
NOME DO DOMÍNIO	Defina um nome de domínio do projetor.	Até 60 caracteres alfanuméricos

E-MAIL DE ALERTA (somente menu AVANÇADO)

E-MAIL DE ALERTA	Esta opção notificará o seu computador do momento de substituir a lâmpada ou enviará mensagens de erro por e-mail quando usar uma rede sem fios ou com fios. A inclusão de uma marca de verificação ativará o recurso de alerta por e-mail. Limpar a marca de verificação desativará o recurso de alerta por e-mail. **Exemplo de mensagem a ser enviada pelo projetor:** The lamp and filters are at the end of its usable life. (A lâmpada e filtros estão no fim de sua vida útil.) Troque a lâmpada e os filtros. Nome do Projetor: NEC Projector Horas de Lâmpada Usadas: 100 [H]	—
NOME DO HOST	Digite um nome de host.	Até 15 caracteres alfanuméricos
NOME DO DOMÍNIO	Digite um nome de domínio da rede conectada ao projetor.	Até 60 caracteres alfanuméricos
ENDEREÇO DO RE-METENTE	Especifica o endereço do remetente.	Até 60 caracteres alfa-numéricos e símbolos
NOME DO SERVI-DOR SMTP	Digite o nome do servidor SMTP a ser conectado ao projetor.	Até 60 caracteres alfanuméricos
ENDEREÇO DO DESTINATÁRIO 1, 2, 3	Digite seu endereço do destinatário.	Até 60 caracteres alfa-numéricos e símbolos
MENSAGEM DE TESTE	Envie um e-mail de teste para checar se suas definições estão corretas. *NOTA:* • *Se você inseriu um endereço incorreto em um teste, talvez não receba um alerta por e-mail. Se isso acontecer, verifique se o Endereço do Destinatário está corretamente ajustado.* • *A não ser que qualquer um dos [ENDEREÇO DO REMETENTE], [NOME DO SERVIDOR SMTP] ou [ENDEREÇO DO RECEBEDOR 1-3] esteja selecionado, [E-MAIL DE TESTE] não está disponível.* • *Certifique-se de destacar [OK] e pressione o botão ENTER antes de executar [E-MAIL DE TESTE].*	—

SERVIÇO DE REDE (somente menu AVANÇADO)

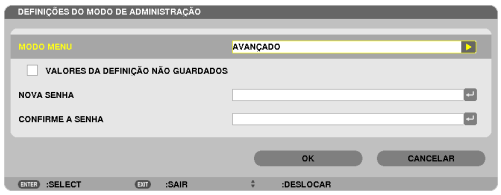


SERVIDOR HTTP	Defina uma senha para seu servidor HTTP.	Até 10 caracteres alfanuméricos
PJLink	Esta opção permite que você defina uma senha quando você usa o recurso PJLink. *NOTA:* • *Não esqueça sua senha. Porém, se esquecer, consulte nosso revendedor.* • *O que é PJLink?* *PJLink é uma padronização de protocolo usado para controlar projetores de vários fabricantes. Este protocolo padrão foi estabelecido pela Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMIA) em 2005.* *O projetor aceita todos os comandos de PJLink Class 1.* • *A configuração de PJLink não será afetada mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.*	Até 32 caracteres alfanuméricos
AMX	Ativa ou desativa a detecção de AMX Device Discovery quando conectando à rede aceita pelo sistema de controle AMX NetLinx. *DICA:* *Quando usar um dispositivo que aceite AMX Device Discovery, todo o sistema do controle AMX NetLinx reconhecerá o dispositivo e baixará o módulo de detecção de dispositivo apropriado do servidor AMX.* A inserção de uma marca de verificação permitirá a detecção do projetor na AMX Device Discovery. LImpar uma marca de verificação desabilitará a detecção do projetor na AMX Device Discovery.	—

FERRAMENTAS

MODO ADMINISTRADOR

Isto permite que você selecione o MODO MENU, salve definições, e defina uma senha para o modo administrador.



MODO MENU	Selecione entre o menu [BÁSICO] ou [AVANÇADO]. (→ página 89)	—
NÃO SALVAR OS VALORES DE CONFIGURAÇÃO	Colocando uma marca de verificação não salvará suas definições de projetor. Desmarque esta caixa para salvar suas definições de projetor.	—
NOVA SENHA/CONFIRME SENHA	Atribua uma senha para o modo de administrador.	Até 10 caracteres alfanuméricos

DICA:

Para retornar para o menu AVANÇADO a partir do menu BÁSICO, faça o seguinte:

1. ***Use o botão ORIGEM no gabinete ou pressione o botão REDE no controle remoto para selecionar [REDE] para exibir o MENU APLICAÇÃO.***
2. ***Selecione [FERRAMENTAS] → [MODO ADMINISTRADOR] → [MODO MENU] → [MODO AVANÇO].***

PROGRAMAR TIMER

Esta opção liga ou desliga o projetor e muda os sinais de vídeo, e seleciona modo ECO automaticamente em um tempo específico.

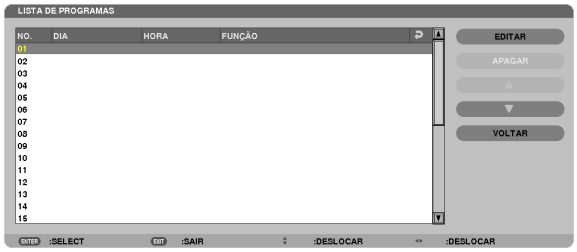
NOTA:
- *Antes de usar [PROGRAMAR TIMER], certifique-se que os recursos [DATA E HORA] estão definidos. (→ página 140)*
- *Certifique-se que o projetor está em condição de stand by com o cordão de ENERGIA conectado.*
- *O projetor tem um relógio embutido. O relógio continuará funcionando por cerca de duas semanas depois que a energia principal foi desligada. Se a energia principal não é suprida ao projetor por duas semanas ou mais, o relógio principal para de funcionar.*
- *A opção [ECONOMIZAR ENERGIA] ou [NORMAL2] do [MODO ESPERA] será inválida quando [PROGRAM TIMER] estiver ativado.*

Configurando um novo programa de timer

1. ***Na tela PROGRAMAR TIMER, use SELECIONE o botão ▲ ou ▼ para selecionar [CONFIGURAÇÕES] e pressione o botão ENTER.***

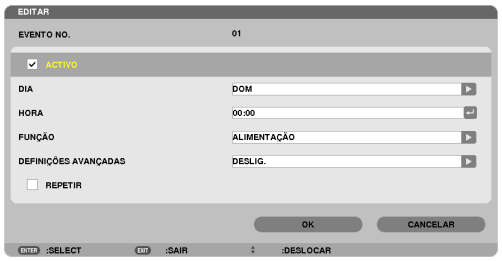
A tela [PROGRAMAR LISTA] será exibida.

2. ***Selecione um número de programa em branco e pressione o botão ENTER.***



A tela [EDITAR] será exibida.

3. ***Faça as configurações para cada item, como requerido.***



ATIVO ..... Marque para ativar o programa.

DIA ..... Selecione dias da semana para o timer programado. Para executar o programa de Segunda a Sexta, selecione

[SEG-SEX]. Para executar o programa em uma base diária, selecione [TODOS OS DIAS].

HORA..... Selecione a hora de execução do programa. Insira a hora no formato 24 horas.

FUNÇÃO..... Selecione uma função a ser executada. Selecionar [ENERGIA] permitirá que você ligue ou desligue o projetor definindo [CONFIGURAÇÕES AVANÇADAS]. Selecionar [ORIGEM] permitirá que você selecione uma fonte de vídeo definindo [CONFIGURAÇÕES AVANÇADAS]. Selecionar [MODO ECO] permitirá que você selecione [MODO ECO] definindo [CONFIGURAÇÕES AVANÇADAS].

CONFIGURAÇÕES AVANÇADAS

..... Selecione ligar ou desligar, um tipo de fonte de vídeo ou MODO ECO para o item selecionado em [FUNÇÃO].

REPETIR Marque para repetir o programa de forma continuada. Para usar o programa somente esta semana, desmarque a marca de verificação.

4. Selecione [OK] e pressione o botão ENTER.

Isso completará as configurações.

Você voltará para a tela [LISTA DE PROGRAMA].

5. Selecione [VOLTAR] e pressione o botão ENTER.

Você voltará para a tela [TIMER DO PROGRAMA].

6. Selecione [OK] e pressione o botão ENTER.

Você voltará para a tela [FERRAMENTAS].

NOTA:

- *Até 30 configurações de timer diferentes podem ser programadas.*
- *Uma vez que o programa não marcado com [REPETIR] tenha sido executado, a marca na caixa [ATIVO] será apagada automaticamente e o programa será desabilitado.*
- *Quando ambas as definições de tempo ligado e desligado forem definidas ao mesmo tempo, a definição tempo desligado tomará a preferência.*
- *Se duas fontes diferentes são definidas ao mesmo tempo, o maior número de programa tomará a preferência.*
- *A definição tempo ligado não será executada enquanto a ventilação estiver funcionando ou se um erro ocorrer.*
- *Se a definição tempo desligado expirar sob as condições nas quais desligar não seja possível, a definição de timer desligado não será executada até que desligar se torne possível.*
- *Programas não marcados com uma marca de [ATIVO] na tela de [EDIÇÃO] não serão executados mesmo se o Timer do Programa estiver ativo.*
- *Quando o projetor está ligado usando o timer de programa e se você quiser desligar o projetor, configure o temporizador para desligar ou faça isso manualmente a fim de não deixar o projetor ligado por um longo período de tempo.*

Ativando o temporizador de programa

1. ***Selecione [HABILITAR] na tela de [TEMPORIZ. DE PROGRAMA] e pressione o botão ENTER.***
   [HABILITAR] será ativado.
2. ***Selecione [OK] e pressione o botão ENTER.***
   A tela [TEMPORIZADOR DE PROGRAMA] mudará para a tela [FERRAMENTAS].

NOTA:
- *Limpando [HABILITAR] desabilitará o Temporizador de Programa mesmo quando um programa estiver marcado na tela [LISTA DE PROGRAMA].*
- *Quando [HABILITAR] está selecionado, a [LISTA DE PROGRAMA] não pode ser editada. Para editar os programas, selecione [HABILITAR] para desligar o Temporizador de Programa.*

Mudando as configurações programadas

1. ***Na tela [LISTA DE PROGRAMA], selecione um programa que você quer editar e pressione o botão ENTER.***
2. ***Mude as configurações na tela [EDITAR].***
3. ***Selecione [OK] e pressione o botão ENTER.***
   As definições programadas serão mudadas.
   Você voltará para a tela [LISTA DE PROGRAMA].

Mudando a ordem dos programas

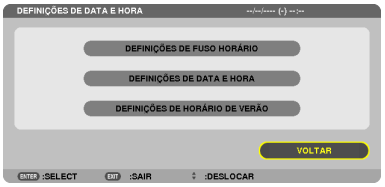
1. ***Na tela [LISTA DE PROGRAMA], selecione um programa cuja ordem você queira mudar e pressione o botão SELECIONAR ►.***
2. ***Pressione o botão SELECIONAR ▼ para selecionar ▲ ou ▼.***
3. ***Pressione o botão ENTER algumas vezes para selecionar uma fileira para a qual você deseja mover o programa.***
   A orde dos programas será mudada.

Deletando os programas

1. ***Na tela [LISTA DE PROGRAMA], selecione um número de programa que você queira deletar e pressione o botão SELECIONAR ►.***
2. ***Pressione o botão SELECIONAR ▼ e selecione [DELETAR].***
3. ***Pressione o botão ENTER.***
   A tela de confirmação será exibida.
4. ***Selecione [SIM] e pressione o botão ENTER.***
   O programa será deletado.

Isto finalizará a exclusão do programa.

DATA E HORA



Você pode definir a hora atual, mês, data e ano.

NOTA: O projetor tem um relógio embutido. O relógio continuará funcionando por cerca de duas semanas depois que a energia principal foi desligada. Se a energia principal estiver desligada por duas semanas ou mais, o relógio embutido vai parar de funcionar. Se o relógio embutido parar, defina a data e a hora novamente. O relógio embutido não parará de funcionar enquanto em modo standby.

DEFINIÇÕES DE FUSO HORÁRIO Selecione seu fuso horário.

DEFINIÇÕES DE DATA E HORA. Defina sua data atual (DD/MM/AAAA) e hora (HH:MM).

SERVIDOR DE HORA DA INTERNET Se você marca esta opção, o relógio embutido do projetor será sincronizado com um servidor de hora da Internet a cada 24 horas e no momento de inicialização do projetor.

ATUALIZAR..... Sincroniza o relógio embutido do projetor imediatamente. O botão ATUALIZAR não está disponível a não ser que a caixa SERVIDOR DE HORA DA INTERNET esteja ligada.

DEFINIÇÕES DE HORÁRIO DE VERÃO Se você marcar esta opção, o relógio para horário de verão será habilitado.

MOUSE

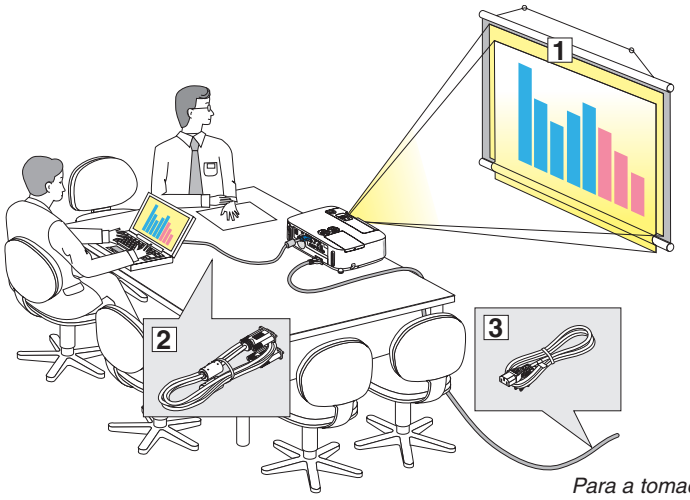
Esta opção permite que você mude as configurações de seu mouse USB. O recurso de configurações do mouse está disponível apenas para mouse USB. Escolha as configurações que você quer:

BOTÃO DE MOUSE ..... [MÃO DIREITA] ou [MÃO ESQUERDA]

SENSIBILIDADE DO MOUSE..... [RÁPIDA],[MÉDIA] ou [LENTA]

6. Instalação e Conexões

Esta seção descreve como configurar o projetor e como conectar fontes de vídeo e de áudio.
O seu projetor é fácil de instalar e usar. Mas, antes de iniciar, é preciso:



① Defina uma tela e um projetor.

② Conecte o computador ou equipamento de vídeo ao projetor.
(→ página 145, 147, 148, 149, 150, 151, 152)

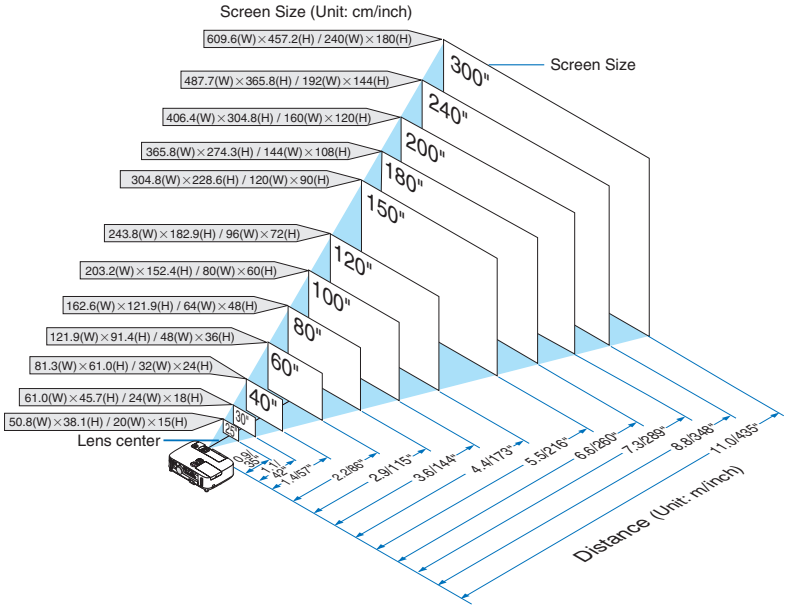
③ Conecte o cabo de energia fornecido.
(→ página 14)

NOTA: Antes de mover o projetor, verifique se o cabo de energia e outros cabos não estão conectados. Quando mover o projetor ou quando ele não estiver em uso, cubra as lentes com a tampa deslizante.

❶ Configuração da Tela e do Projetor

Escolha de um local

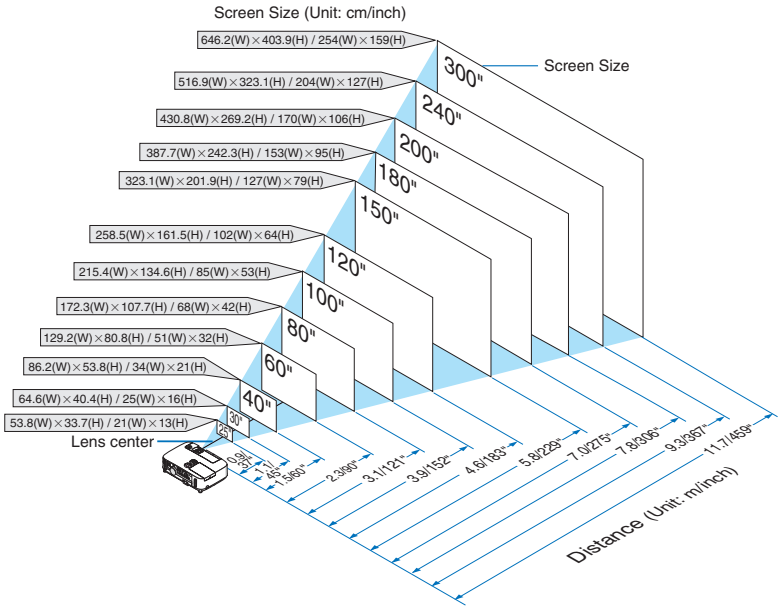
[P501X/P451X/PE501X]
Quanto mais distante o projetor estiver da tela ou da parede, maior será a imagem. O tamanho mínimo da imagem é de aproximadamente 25" (0,64 m), medido diagonalmente quando o projetor estiver a cerca de 35 polegadas (0,9 m) da tela ou da parede. O maior tamanho da imagem é 300" (7,6 m), quando o projetor estiver a cerca de 435 polegadas (11,0 m) da parede ou da tela.



DICA:
- *As distâncias são indicadas por valores intermediários entre teleobjetiva e grande-angular. Use-as como uma regra prática.*
- *Para obter mais detalhes sobre distância de projeção, consulte a página 143.*

[P451W/P401W]

Quanto mais distante o projetor estiver da tela ou da parede, maior será a imagem. O tamanho mínimo da imagem é de aproximadamente 25" (0,64 m), medido diagonalmente quando o projetor estiver a cerca de 37 polegadas (0,9 m) da tela ou da parede. O maior tamanho da imagem é 300" (7,6 m), quando o projetor estiver a cerca de 459 polegadas (11,7 m) da parede ou da tela.



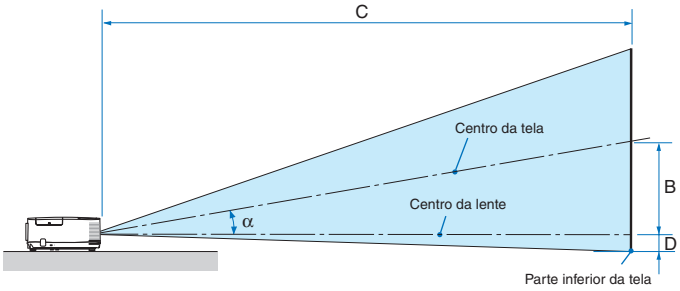
DICA:

- *As distâncias são indicadas por valores intermediários entre teleobjetiva e grande-angular. Use-as como uma regra prática.*
- *Para obter mais detalhes sobre distância de projeção, consulte a página 143.*

Distância de Projeção e Tamanho da Tela

O desenho abaixo mostra as posições relativas adequadas do projetor e da tela. Consulte a tabela para determinar a posição da instalação.

Quadro de Distâncias



B = Distância vertical entre o centro da lente e o centro da tela
C = Distância de projeção
D = Distância vertical entre o centro da lente e a parte inferior da tela (parte superior da tela para aplicativo de teto)
α = Ângulo de projeção

NOTA: Os valores das tabelas são valores projetados e podem variar.

[P501X/P451X/PE501X]

Tamanho da Tela						B		C					D		α		
Diagonal		Largura		Altura				largura			teleobjetiva				largura		teleobjetiva
polegadas	mm	polegadas	mm	polegadas	mm	polegadas	mm	polegadas	mm	-	polegadas	mm	polegadas	mm	graus	-	graus
25	635	20	508	15	381	0–8	0–191	25	643	-	43	1102	-8–0	-191–0	0,0–16,5	-	0,0–9,8
30	762	24	610	18	457	0–9	0–229	31	782	-	52	1333	-9–0	-229–0	0,0–16,3	-	0,0–9,7
40	1016	32	813	24	610	0–12	0–305	42	1060	-	71	1794	-12–0	-305–0	0,0–16,0	-	0,0–9,6
60	1524	48	1219	36	914	0–18	0–457	64	1616	-	107	2717	-18–0	-457–0	0,0–15,8	-	0,0–9,6
72	1829	58	1463	43	1097	0–22	0–549	77	1950	-	129	3271	-22–0	-549–0	0,0–15,7	-	0,0–9,5
80	2032	64	1626	48	1219	0–24	0–610	86	2172	-	143	3641	-24–0	-610–0	0,0–15,7	-	0,0–9,5
84	2134	67	1707	50	1280	0–25	0–640	90	2284	-	151	3825	-25–0	-640–0	0,0–15,7	-	0,0–9,5
90	2286	72	1829	54	1372	0–27	0–686	96	2450	-	161	4102	-27–0	-686–0	0,0–15,6	-	0,0–9,5
100	2540	80	2032	60	1524	0–30	0–762	107	2728	-	180	4564	-30–0	-762–0	0,0–15,6	-	0,0–9,5
120	3048	96	2438	72	1829	0–36	0–914	129	3285	-	216	5487	-36–0	-914–0	0,0–15,6	-	0,0–9,5
150	3810	120	3048	90	2286	0–45	0–1143	162	4119	-	271	6872	-45–0	-1143–0	0,0–15,5	-	0,0–9,4
180	4572	144	3658	108	2743	0–54	0–1372	195	4953	-	325	8256	-54–0	-1372–0	0,0–15,5	-	0,0–9,4
200	5080	160	4064	120	3048	0–60	0–1524	217	5509	-	361	9180	-60–0	-1524–0	0,0–15,5	-	0,0–9,4
210	5334	168	4267	126	3200	0–63	0–1600	228	5787	-	380	9641	-63–0	-1600–0	0,0–15,5	-	0,0–9,4
240	6096	192	4877	144	3658	0–72	0–1829	261	6621	-	434	11026	-72–0	-1829–0	0,0–15,4	-	0,0–9,4
270	6858	216	5486	162	4115	0–81	0–2057	294	7456	-	489	12411	-81–0	-2057–0	0,0–15,4	-	0,0–9,4
300	7620	240	6096	180	4572	0–90	0–2286	326	8290	-	543	13795	-90–0	-2286–0	0,0–15,4	-	0,0–9,4

[P451W/P401W]

Tamanho da Tela						B		C					D		α		
Diagonal		Largura		Altura				largura			teleobjetiva				largura		teleobjetiva
polegadas	mm	polegadas	mm	polegadas	mm	polegadas	mm	polegadas	mm	-	polegadas	mm	polegadas	mm	graus	-	graus
25	635	21	538	13	337	0–8	0–202	27	682	-	46	1167	-7–1	-168–34	0,0–16,5	-	0,0–9,8
30	762	25	646	16	404	0–10	0–242	33	829	-	56	1411	-8–2	-202–40	0,0–16,3	-	0,0–9,7
40	1016	34	862	21	538	0–13	0–323	44	1123	-	75	1898	-11–2	-269–54	0,0–16,1	-	0,0–9,7
60	1524	51	1292	32	808	0–19	0–485	67	1710	-	113	2873	-16–3	-404–81	0,0–15,8	-	0,0–9,6
72	1829	61	1551	38	969	0–23	0–582	81	2063	-	136	3458	-19–4	-485–97	0,0–15,7	-	0,0–9,5
80	2032	68	1723	42	1077	0–25	0–646	90	2298	-	151	3848	-21–4	-538–108	0,0–15,7	-	0,0–9,5
84	2134	71	1809	45	1131	0–27	0–678	95	2415	-	159	4043	-22–4	-565–113	0,0–15,7	-	0,0–9,5
90	2286	76	1939	48	1212	0–29	0–727	102	2591	-	171	4336	-24–5	-606–121	0,0–15,7	-	0,0–9,5
100	2540	85	2154	53	1346	0–32	0–808	114	2885	-	190	4823	-26–5	-673–135	0,0–15,6	-	0,0–9,5
120	3048	102	2585	64	1615	0–38	0–969	137	3472	-	228	5799	-32–6	-808–162	0,0–15,6	-	0,0–9,5
150	3810	127	3231	79	2019	0–48	0–1212	171	4354	-	286	7261	-40–8	-1010–202	0,0–15,6	-	0,0–9,5
180	4572	153	3877	95	2423	0–57	0–1454	206	5235	-	343	8724	-48–10	-1212–242	0,0–15,5	-	0,0–9,5
200	5080	170	4308	106	2692	0–64	0–1615	229	5822	-	382	9699	-53–11	-1346–269	0,0–15,5	-	0,0–9,5
210	5334	178	4523	111	2827	0–67	0–1696	241	6116	-	401	10187	-56–11	-1414–283	0,0–15,5	-	0,0–9,5
240	6096	204	5169	127	3231	0–76	0–1939	275	6997	-	459	11649	-64–13	-1615–323	0,0–15,5	-	0,0–9,4
270	6858	229	5816	143	3635	0–86	0–2181	310	7878	-	516	13112	-72–14	-1817–363	0,0–15,5	-	0,0–9,4
300	7620	254	6462	159	4039	0–95	0–2423	345	8759	-	574	14575	-79–16	-2019–404	0,0–15,5	-	0,0–9,4

AVISO

* A instalação do projetor no teto deve ser feita por um técnico qualificado. Para obter mais informações, entre em contato com o revendedor NEC.
* Não tente instalar o projetor sozinho.

- Somente use o projetor sobre uma superfície nivelada e firme. Se o projetor cair no chão, você pode se ferir e o projetor pode ficar seriamente danificado.
- Não use o projetor em locais onde as temperaturas varem muito. O projetor deve ser usado em temperaturas de 41°F (5°C) a 104°F (40°C) (Modo Eco selecionado automaticamente na faixa de 95°F a 104°F/35°C a 40°C).
- Não exponha o projetor a umidade, pó ou fumaça. Essas coisas podem prejudicar a imagem da tela.
- Verifique se no local onde está o projetor há ventilação adequada para dissipar o calor. Não cubra as passagens de ar na lateral ou na frente do projetor.

Refletindo a Imagem

O uso de um espelho para refletir a imagem do projetor possibilita ver uma imagem muito maior, quando se torna necessário um espaço bem menor. Entre em contato com o revendedor NEC caso precise de um sistema de espelhos. Se estiver usando um sistema de espelhos e a imagem estiver invertida, corrija a orientação usando o MENU e os botões ▲▼◀▶ do gabinete do projetor ou do controle remoto. (→ página 105)

❷ Como conectar

NOTA: Quando usar um notebook, conecte o projetor e o notebook enquanto o projetor estiver em modo de espera e antes de ligar o notebook.
Na maioria dos casos, o sinal de saída do notebook só não é ativado se for conectado ao projetor antes de ser ligado.
** Se a tela ficar em branco quando o controle remoto for usado, pode ser devido ao protetor de tela do computador ou ao software de gerenciamento de energia.*

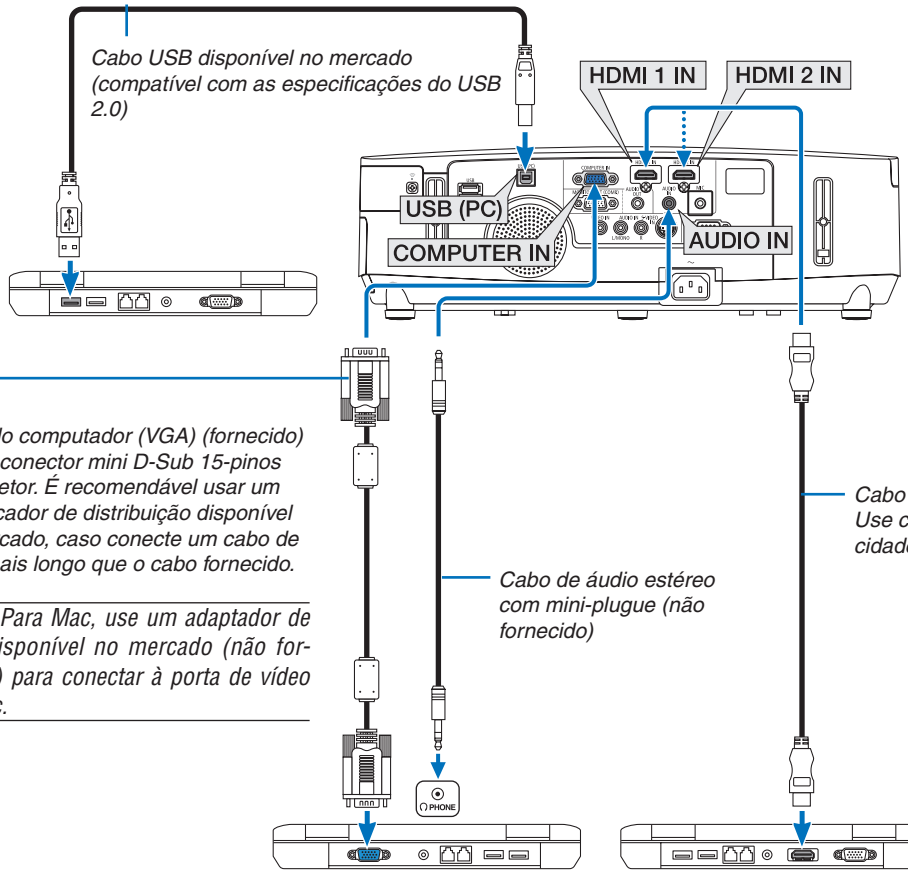
Habilitação da imagem externa do computador

Exibir uma imagem na tela do notebook não necessariamente significa que ele emite um sinal para o projetor.
Ao usar um laptop compatível com PC, uma combinação de teclas de função habilita/desabilita a imagem externa. Geralmente, a combinação da tecla "Fn" com uma das 12 teclas de função mostra ou oculta a imagem externa. Por exemplo, os laptops NEC usam a combinação das teclas Fn + F3 e os laptops Dell usam a combinação das teclas Fn + F8 para alternar a exibição da imagem.

Como Conectar o Seu Computador

NOTA: Sinais obtidos com Plug & Play (DDC2B)

INPUT (ENTRADA)		
COMPUTADOR IN (ENT. COMPUTADOR)	HDMI 1 IN	HDMI 2 IN
analógico	digital	digital
Sim	Sim	Sim



Cabo do computador (VGA) (fornecido) Para o conector mini D-Sub 15-pinos no projetor. É recomendável usar um amplificador de distribuição disponível no mercado, caso conecte um cabo de sinal mais longo que o cabo fornecido.

NOTA: Para Mac, use um adaptador de pino disponível no mercado (não fornecido) para conectar à porta de vídeo do Mac.

Cabo de áudio estéreo com mini-plugue (não fornecido)

Cabo HDMI (não fornecido) Use cabo HDMI® de alta velocidade.

- Selecione o nome da fonte do conector de entrada correto, depois de ligar o projetor.

Conector de entrada	FONTE botão no gabinete do projetor.	Botão no controle remoto
COMPUTADOR IN (ENT. COMPUTADOR)	COMPUTADOR	(COMPUTADOR 1)
HDMI 1 IN	HDMI1	HDMI
HDMI 2 IN	HDMI2	HDMI
USB (PC)	USB DISPLAY	(APRES. USB)

NOTA: O projetor não é compatível com saídas decodificadas de vídeo do comutador NEC ISS-6020.

NOTA: A imagem talvez não seja exibida corretamente quando uma fonte de Vídeo ou S-Video for reproduzida com um scan converter disponível no mercado.
A explicação para isto é que o projetor processa o sinal de vídeo como sinal de computador na configuração padrão. Neste caso, faça o seguinte.

* *Quando uma imagem for exibida com a parte preta inferior e superior da tela ou uma imagem escura não for exibida corretamente: Projete uma imagem que preencha a tela e, então, pressione o botão AUTO ADJ. (AUTO AJUSTE) do controle remoto ou do gabinete do projetor.*

NOTA: Quando Exibindo um Sinal Digital DVI

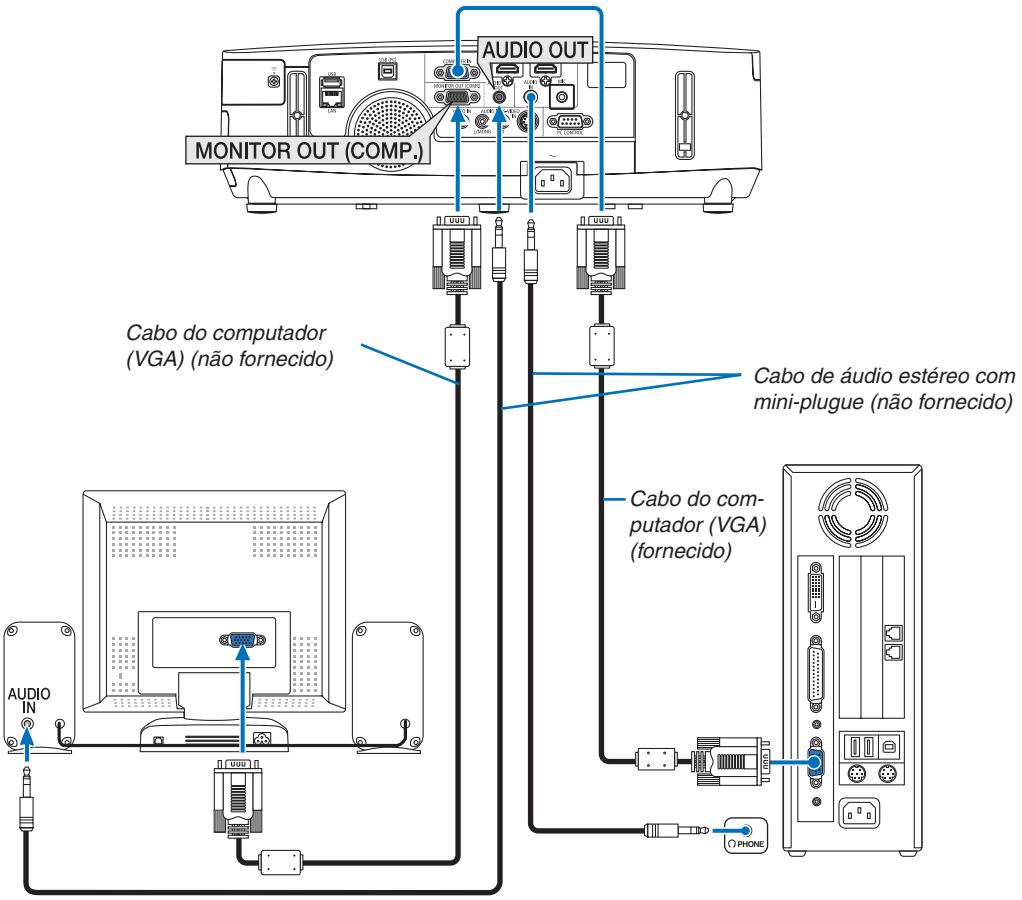
- *Use um cabo DVI para HDMI compatível com DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface) revisão 1.0 padrão. O cabo deveria ter pelo menos 197”/5 m de comprimento.*
- *Desligue o projetor e o PC antes de conectar o cabo DVI para HDMI.*
- *Para projetar o sinal digital DVI: Conecte os cabos, ligue o projetor e então selecione a entrada HDMI. Finalmente, ligue seu PC. O não cumprimento desta instrução pode não ativar a saída digital da carta gráfica resultando na não exibição da imagem. Se isto acontecer, reinicie seu PC.*
- *Algumas cartas gráficas têm ambas as saídas RGB (15 pinos D Sub) e DVI (ou DFP). Usar o conector de 15 pinos D-Sub pode resultar na não exibição de imagem a partir da saída digital da carta gráfica.*
- *Não desconecte o cabo DVI para HDMI enquanto o projetor estiver funcionando. Se o cabo de sinal foi desconectado e reconectado, uma imagem poderá não ser exibida corretamente. Se isto acontecer, reinicie seu PC.*

NOTA: Quando [VISUALIZADOR], [REDE] ou [EXIBIÇÃO USB] estiver selecionado para [ORIGEM], som vindo do conector de ÁUDIO DO COMPUTADOR será reproduzido através da caixa. O [VISUALIZADOR] e [REDE] não são suportados por PE501X.

NOTA: Sinal de entrada HDMI
Desconectar e conectar o cabo HDMI pode resultar na não exibição de imagens vindas do equipamento HDMI enquanto o projetor estiver funcionando.
Se isso acontecer, selecione a entrada HDMI novamente.
<Duas formas de selecionar a entrada HDMI>

- *Pressione o botão HDMI no controle remoto.*
- *Pressione o botão MENU no gabinete do projetor, então selecione [HDMI] a partir de [FONTE].*

Como conectar um monitor externo

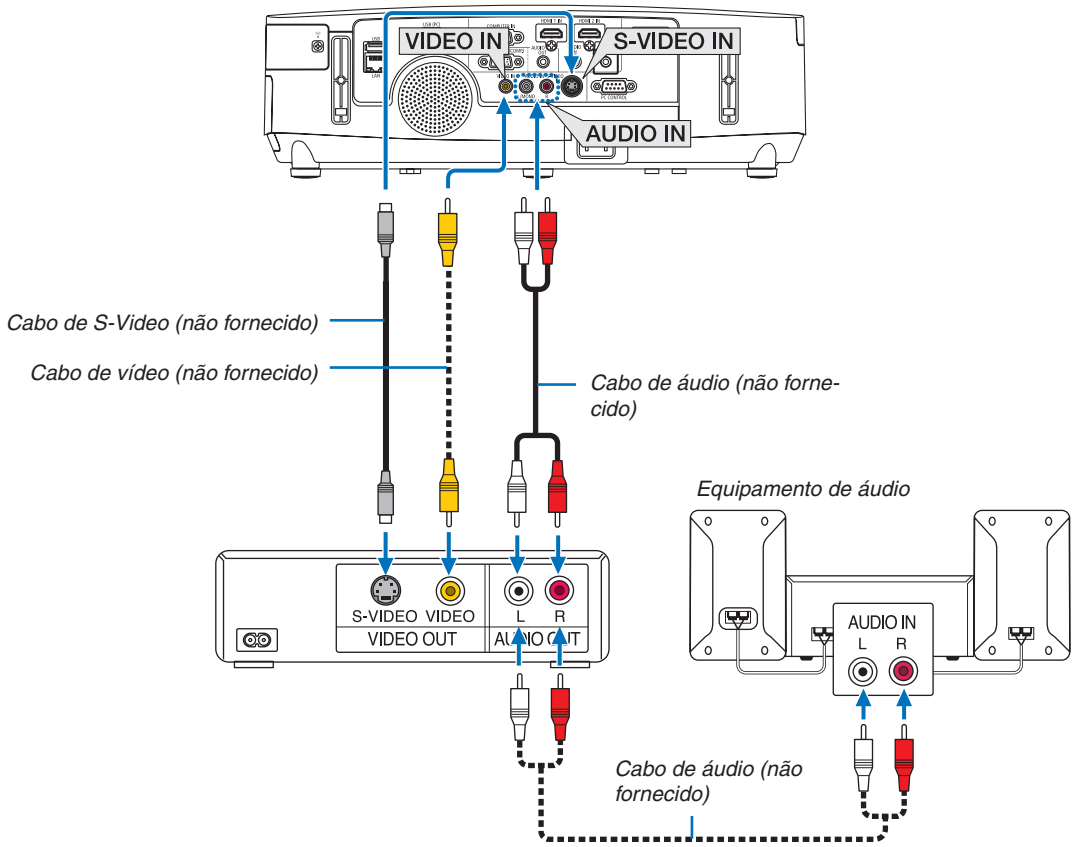


Você pode conectar ao projetor um monitor externo, separado, para exibir nesse monitor, simultaneamente, a imagem analógica que estiver projetando.

NOTA:
- *Não é possível fazer conexão em série.*
- *Quando um equipamento de áudio for conectado, o alto-falante do projetor será desabilitado.*

Como Conectar o DVD Player ou Outro Equipamento Audiovisual

Como Conectar Entrada de Vídeo/S-Video



- Selecione o nome da fonte do conector de entrada correto, depois de ligar o projetor.

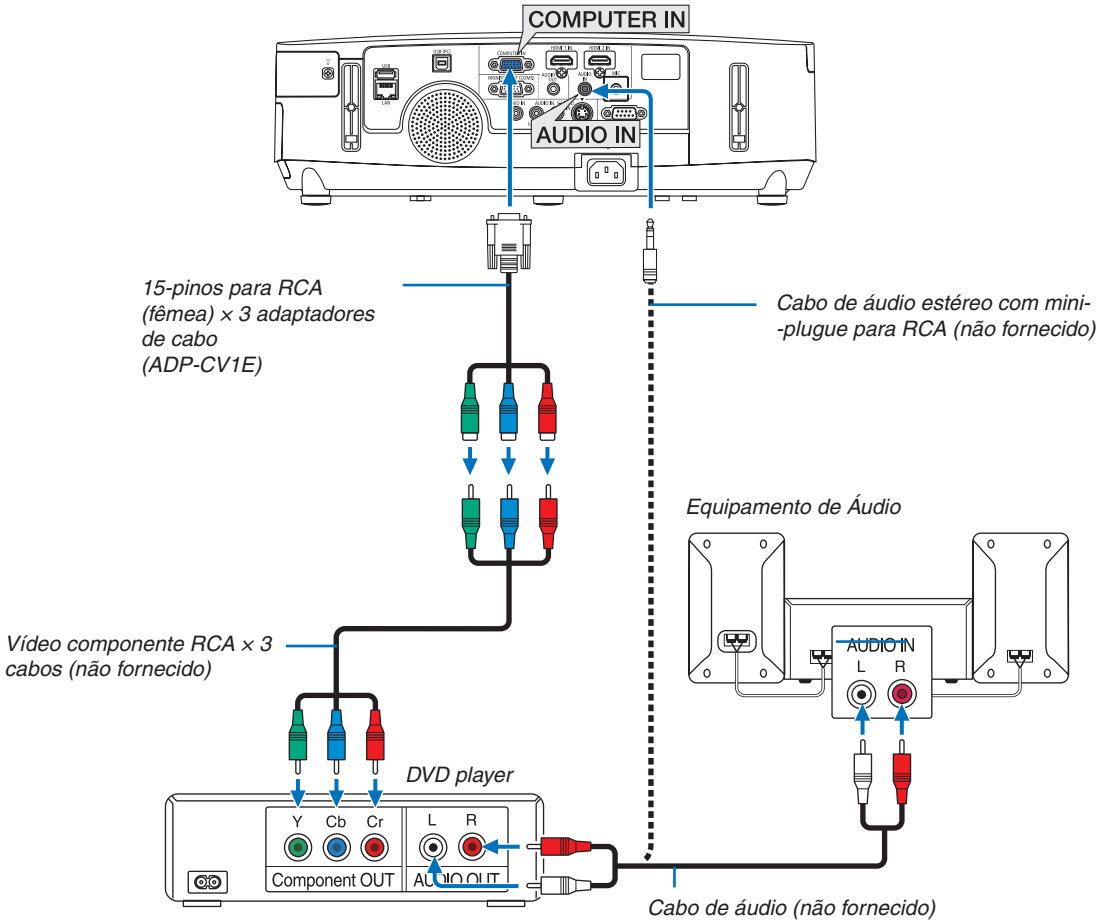
Conector de entrada	FONTE botão no gabinete do projetor.	Botão no controle remoto
VIDEO IN	VÍDEO	(VÍDEO)
S-VIDEO IN	S-VIDEO	(S-VIDEO)

NOTA: As tomadas ÁUDIO IN esquerda e direita (RCA) são compartilhadas pelas entradas de Vídeo e S-Video.

NOTA: Consulte o manual do proprietário do VCR para obter mais informações sobre os requisitos de saída de vídeo do equipamento.

NOTA: A imagem talvez não seja exibida corretamente quando uma fonte de Vídeo ou S-Video for reproduzida com um scan converter usando avanço rápido ou retrocesso rápido.

Como conectar entrada de componente



Um sinal de componente será exibido automaticamente. Caso não seja, selecione no menu [CONFIG.] → [OPÇÕES(1)] → [SELEÇÃO DE SINAL] → [COMPUTADOR]. Em seguida, insira uma marca de seleção no botão de opção Componente.

- Selecione o nome da fonte do conector de entrada correto, depois de ligar o projetor.

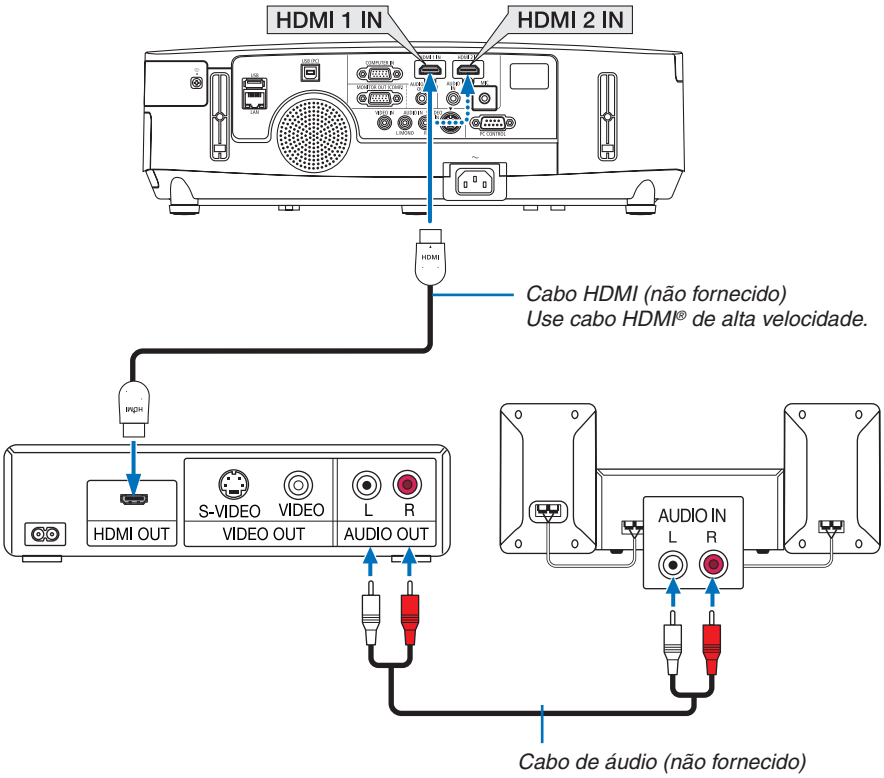
Conector de entrada	FONTE botão no gabinete do projetor.	Botão no controle remoto
COMPUTADOR IN (ENT. COMPUTADOR)	COMPUTADOR	(COMPUTADOR 1)

NOTA: Consulte o manual do proprietário do DVD player para obter mais informações sobre os requisitos de saída de vídeo do equipamento.

Como conectar entrada HDMI

Você pode conectar a saída HDMI do DVD player, HD player, Blu-ray player ou notebook ao conector HDMI IN do projetor.

NOTA: O conector HDMI 1/HDMI 2 IN é compatível com Plug & Play (DDC2B).



Conector de entrada	FONTE botão no gabinete do projetor.	Botão no controle remoto
HDMI 1 IN	HDMI1	HDMI
HDMI 2 IN	HDMI2	HDMI

DICA: Para usuários de equipamento de áudio e vídeo com conector HDMI:
Selecione "Enhanced" (Melhorada) em vez de "Normal", se a saída HDMI puder ser alternada entre "Enhanced" e "Normal".
Isto produzirá uma imagem com mais contraste e áreas escuras mais detalhadas.
Para obter mais informações sobre as configurações, consulte o manual de instruções do equipamento de áudio e vídeo a ser conectado.

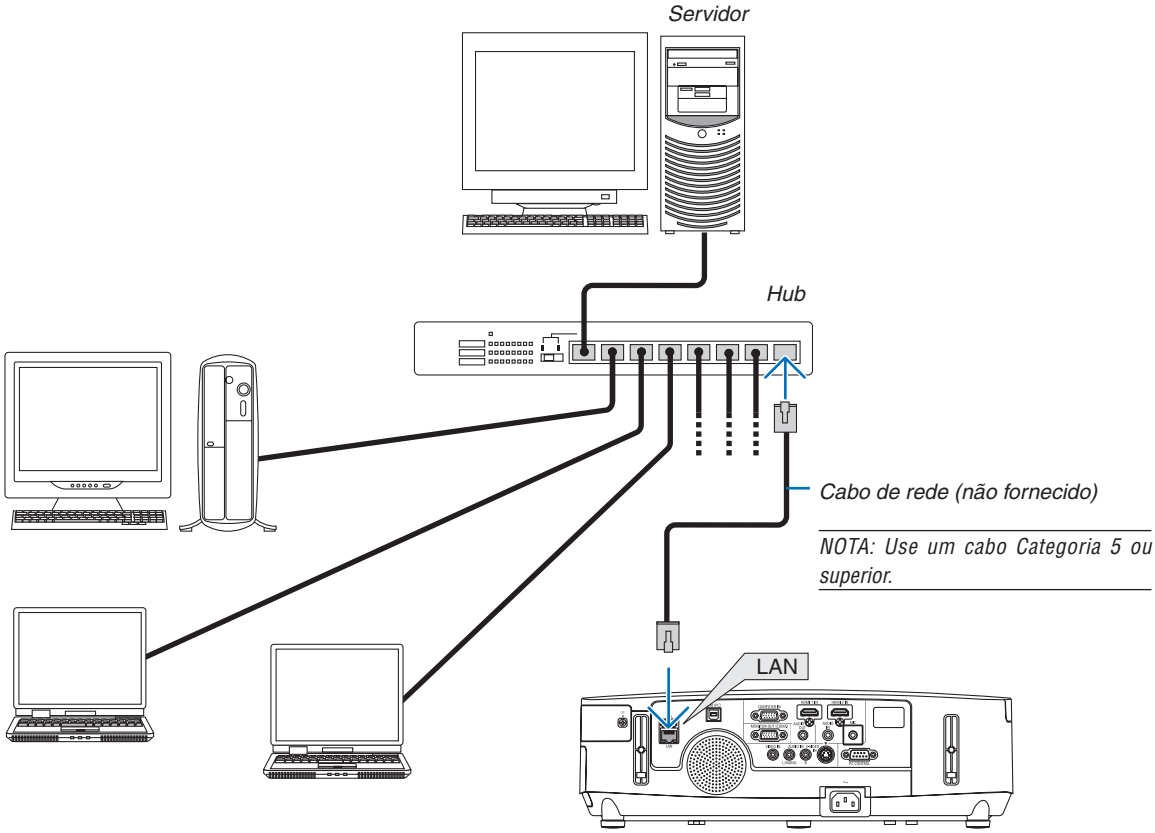
- Quando ligar o conector HDMI 1 IN (ou HDMI 2 IN) do projetor ao DVD player, as configurações no nível de vídeo do projetor podem ser feitas de acordo com o nível de vídeo do DVD player. No menu, selecione [DEFINIÇÕES HDMI] → [HDMI1] (ou [HDMI2]) → [NÍVEL VÍDEO] e faça as configurações necessárias.
- Se o som de entrada do HDMI não puder ser ouvido, selecione [SELEÇÃO DE ÁUDIO] → [HDMI1] (ou[HDMI2]) no menu.

Conectando a uma rede com fio (não suportado pelo PE501X)

O padrão de fornecimento do projetor é com uma porta rede (RJ-45), que permita uma conexão rede usando um cabo de rede.
Para usar uma conexão rede, é preciso configurar a rede no menu do projetor. Selecione [CONFIG.] → [REDE COM FIOS]. (→ página 120).

Exemplo de conexão de rede

Exemplo de conexão de rede com fios



Como fazer a conexão com uma rede sem fios (não suportada pela PE501X)

A unidade USB de rede sem fios também fornece uma conexão de rede sem fios. Para usar uma conexão de rede sem fios, é preciso atribuir um endereço IP ao projetor.

Importante:

- Se o projetor com a unidade USB de rede sem fios for usado na área que proíbe equipamento rede sem fios, remova a unidade USB de rede sem fios do projetor.
- Compre a unidade USB de rede sem fio adequada ao seu país ou área.

NOTA:
- *O LED verde da unidade USB de rede sem fios pisca para mostrar que a unidade USB da Rede sem Fios está funcionando.*
- *O adaptador da rede sem fios do computador (ou unidade) deve estar em conformidade com a norma de Wi-Fi (IEEE802.11b/g/n).*

Fluxo de configurações da rede sem fios

Etapa 1: ***Conecte a unidade USB da rede sem fios ao projetor.***

Etapa 2: ***Conecte o computador ao projetor via rede com fios. (→ página 151)***

Use o navegador do computador para exibir o servidor HTTP do projetor. (→ página 42)

Etapa 3: ***Use um servidor HTTP para configurar a rede sem fios. (→ página 45)***

Acesse a função do servidor HTTP para definir [DEFINIÇÕES DE REDE] → [DEFINIÇÕES] → [SEM FIO] → [LIGAÇÃO FÁCIL], [SIMPLE ACCESS POINT], [PERFIL1] ou [PERFIL2].

NOTA:
- *Para usar a função de servidor HTTP, o projetor deve estar conectado a uma rede.*
  Primeiro, use a rede com fios para conectar o projetor a uma rede e, depois, use o servidor HTTP para configurar a rede sem fios.
- *Depois de configurar a rede sem fios usando o servidor HTTP, defina [DEFINIÇÕES DA REDE] → [DEFINIÇÕES] → [COM FIOS] → [DISABLE]*

Quando passar a configurar o projetor depois de fazer a conexão com a rede sem fios:
Use o menu para definir a conexão da rede sem fios com o projetor.
(→ página 120)
Selecione [DISABLE], [EASY CONNECTION], [SIMPLE ACCESS POINT], [PROFILE1] ou [PROFILE2] no servidor HTTP.

Como conectar a unidade USB de rede sem fios

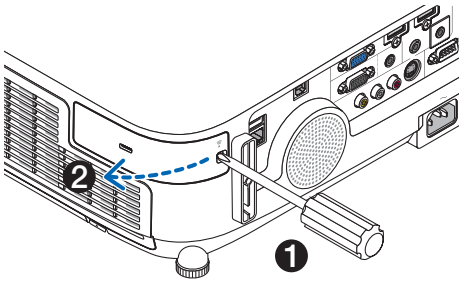
NOTA:
- *A unidade USB de rede sem fios deve ser encaixada na porta da unidade USB de rede sem fios, no sentido correto. Não a encaixe no sentido oposto. Se a unidade USB de rede sem fios é encaixada no sentido oposto com muita força, a porta USB pode quebrar.*
- *Antes de encostar na unidade USB de rede sem fios, toque em um objeto metálico (uma maçaneta de porta ou janela de alumínio) para descarregar a eletricidade estática do seu corpo.*
- *Só insira ou remova a unidade USB de rede sem fios quando o equipamento estiver desligado. Deixar de assim proceder poderá causar mau funcionamento do projetor ou dano à unidade de rede USB sem fios. Se o projetor não funcionar corretamente, desligue-o, retire o cabo de energia da tomada e ligue tudo de novo.*
- *Não insira nenhum outro dispositivo USB na porta da unidade USB da rede sem fios. Não insira a unidade USB de rede sem fios na porta USB (PC) (Tipo B).*
- *Embora o PE501X não ofereça suporte para rede sem fios, uma marca de sem fio ( ) é mostrada no gabinete.*

Deixe uma chave Phillips à mão.

1. ***Pressione o botão POWER (LIGA/DESLIGA) para desligar o projetor e deixá-lo em condição de espera e retire o cabo da tomada.***
2. ***Remova a tampa da porta USB (rede).***

   Solte o parafuso, segurando a tampa.

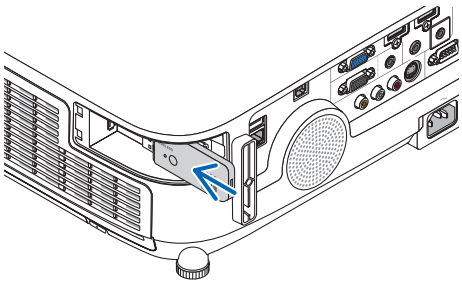
   • O parafuso não é removível.



3. ***Cuidadosamente, insira a unidade USB de rede sem fios na porta USB (rede).***

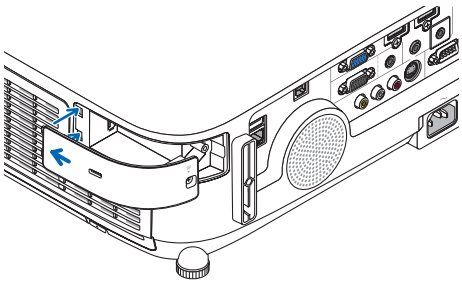
   Remova a tampa da unidade USB de rede sem fios e insira a unidade com a superfície (lado do indicador) virada para fora. Guarde a tampa para usar mais tarde.

   NOTA: Ao inserir a unidade USB de rede sem fios, não force.



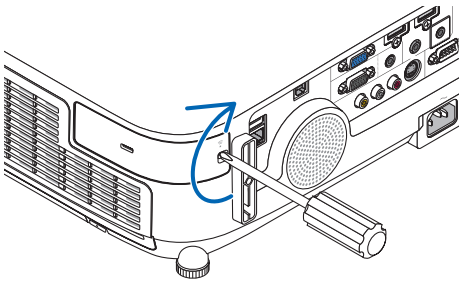
4. ***Recoloque a tampa da porta USB (LAN).***

   Insira a ponta da tampa da porta USB (rede) no encaixe da gabinete do projetor e aperte o parafuso para fechar a tampa da porta.

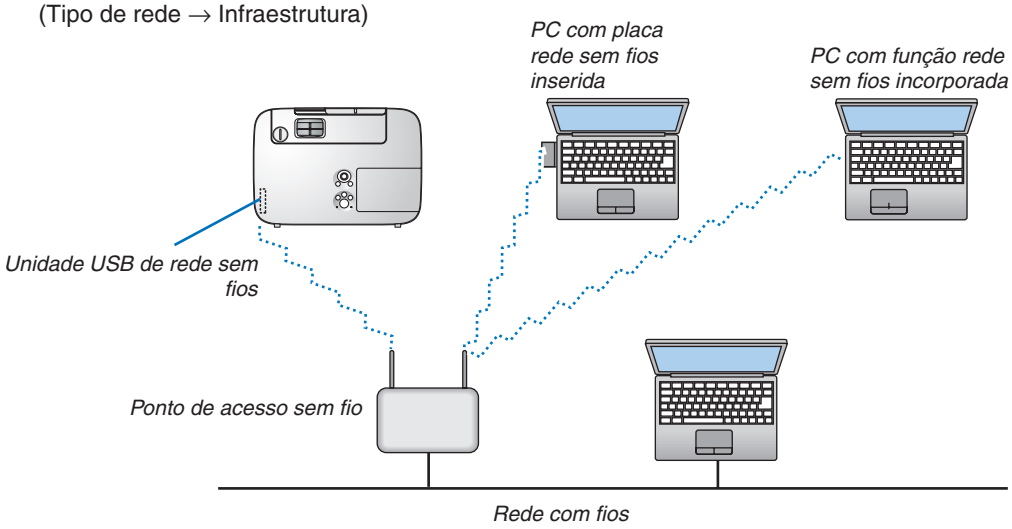


Para remover a unidade USB de rede sem fios, desligue o cabo da tomada e use o procedimento acima.

NOTA:
- *O LED verde da unidade USB de rede sem fios pisca para mostrar que a Unidade da Rede Sem Fios está funcionando. Se a unidade da rede USB sem fios não estiver ligada corretamente, o LED azul não vai piscar.*
- *Não pressione o botão da unidade USB de rede sem fios. O botão não vai funcionar nesse modelo.*

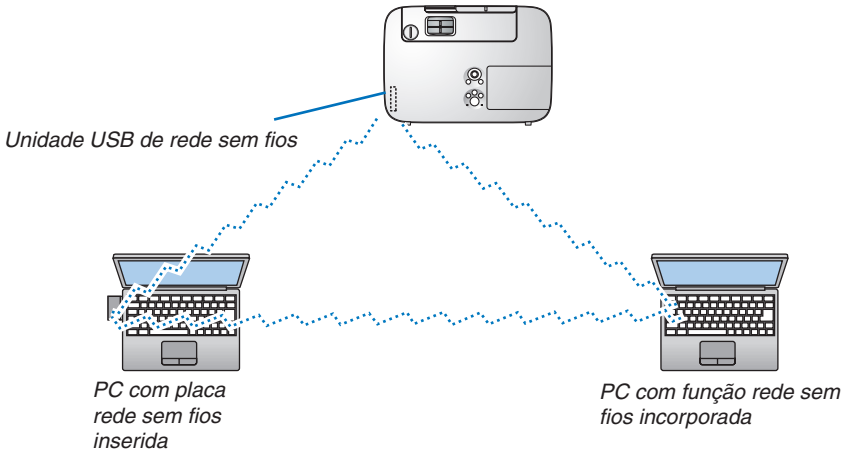


Exemplo de conexão de rede sem fios
(Tipo de rede → Infraestrutura)



Use a função do servidor HTTP para fazer as configurações. (→ página 42)

Exemplo de conexão de rede sem fios (Tipo de rede → Ad Hoc)



Para possibilitar a comunicação direta (por exemplo, ponto a ponto) entre PCs e projetores, é preciso selecionar o modo Ad Hoc.

Use a função do servidor HTTP para fazer as configurações. (→ página 42)

Colocando a Tampa do Cabo Opcional (NP03CV)

Uma tampa de cabo opcional (NP03CV) está disponível para esconder cabos.
O a tampa do cabo NP03CV é designada para uso com os projetores da série P.

> ⚠ **ATENÇÃO:**
> - Verifique se os parafusos estão firmes após montar a tampa da fiação. Se isso não for feito, a tampa da fiação poderá escapar e soltar, causando ferimentos ou danificando a tampa dos cabos.
> - Não coloque feixes de cabos na tampa da fiação. O não cumprimento desta instrução pode danificar o cabo de alimentação, resultando em incêndio.

Montando a tampa da fiação

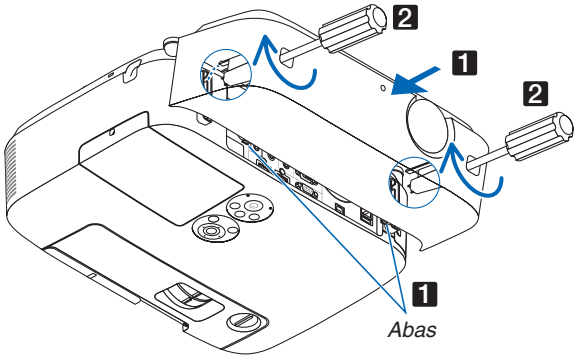
Encaixe a capa do cabo após instalar o projetor no teto e conectar os cabos.
Ferramenta necessária para colocação:

- Chave de parafuso Phillips (mais-cabeça)

1. ***Alinhe as duas abas do lado de fora da tampa de cabo com as ranhuras do projetor e empurre a extremidade superior.***
   - *Ao mesmo tempo duas abas do lado de dentro da tampa de cabo serão encaixadas nas ranhuras correspondentes do projetor.*

   NOTA:
   - *Cuidado para não deixar cabos entre a tampa da fiação e o projetor.*

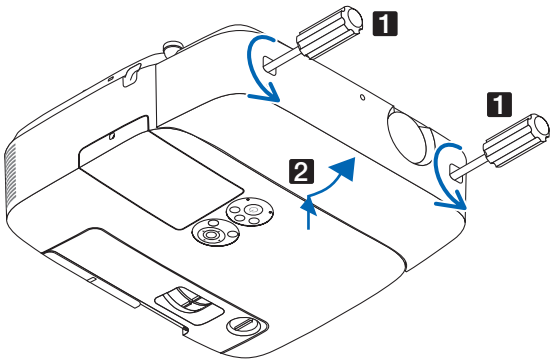
2. ***Aperte os parafusos da tampa de fiação.***
   - *Não deixe de apertar os parafusos.*



Removendo a tampa da fiação

1. ***Afrouxe os parafusos da tampa da fiação até que a chave Phillips fique em uma posição para livre movimento.***
2. ***Remova a tampa da fiação.***

   Empurre para cima a tampa da fiação levemente e gire-a para soltar.



7. Manutenção

Esta seção descreve os procedimentos simples de manutenção que devem ser seguidos para limpar os filtros, as lentes, o gabinete e para substituir a lâmpada e os filtros.

❶ Limpeza dos filtros

A esponja do filtro de ar impede a entrada de pó e sujeira no projetor e deve ser limpa frequentemente. Se o filtro estiver sujo ou obstruído, o projetor poderá superaquecer.

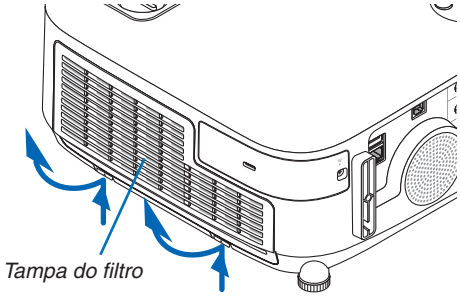
> ⚠ **AVISO**
>
> - Por favor, não use spray contendo gás inflamável para remover a poeira presa nos filtros, etc. Fazer isto poderá resultar num incêndio.

NOTA: A mensagem sobre a limpeza do filtro será exibida por um minuto, depois que o projetor for ligado ou desligado. Quando essa mensagem for exibida, limpe os filtros. O tempo até a limpeza dos filtros é definido como [DESLIGADO] no momento da remessa. Para cancelar a mensagem, pressione qualquer botão no gabinete do projetor ou no controle remoto.

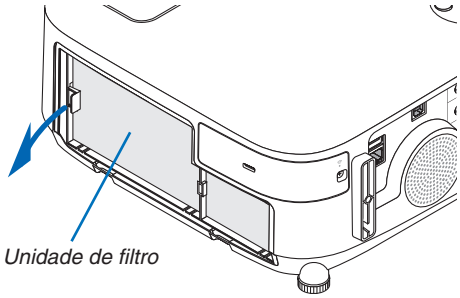
Comparado aos modelos convencionais, o filtro de duas camadas do projetor aumenta o resfriamento e a resistência ao pó.
As partes externas (lado da entrada) dos filtros da primeira e segunda camada removem a poeira.
Para limpar o filtro, desencaixe e retire a unidade de filtro e a tampa do filtro.

> ⚠ **CUIDADO**
>
> - Antes de limpar os filtros, desligue o projetor, retire o cabo da tomada e espere o gabinete esfriar. Se isto não for feito, você pode levar um choque elétrico ou se queimar.

1. Pressione os botões para cima na esquerda e direita para liberar a unidade de filtro e retirá-la.

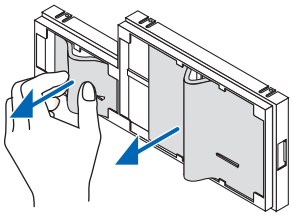


2. Remova a unidade de filtro retirando a aba.



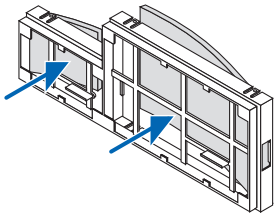
3. Remova os quatro (4) filtros

(1) Vire a unidade de filtro e puxe para fora os dois filtros macios sanfonados (grande e pequeno).



(2) Aperte a extremidade esquerda de cada filtro e remova os dois filtros colmeia rígidos (grande e pequeno).

- *O maior filtro não pode ser removido apertando sua extremidade direita.*

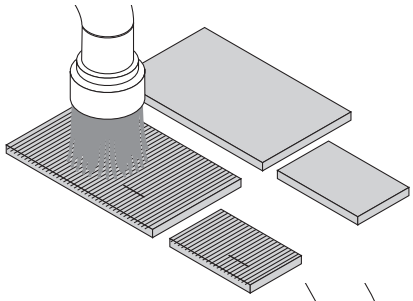


4. Use um aspirador de pó para limpar a sujeira de dentro.

Retire todo o pó do filtro sanfonado

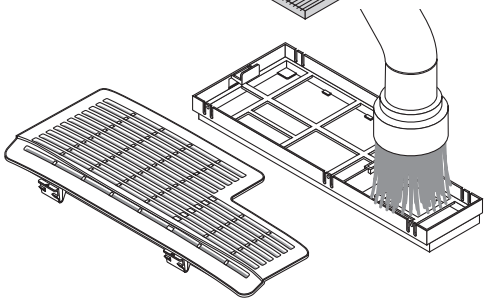
NOTA:

- *Sempre que aspirar o filtro, use a escova macia do aspirador. Isso evitará danos ao filtro.*
- *Não lave o filtro com água. Isso pode provocar obstrução do filtro.*



5. Remova o pó da unidade de filtro e da tampa do filtro.

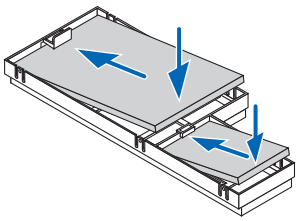
Limpe os lados interno e externo.



6. Encaixe os quatro filtros à unidade de filtro.

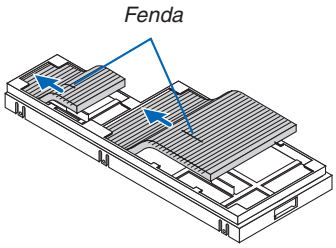
(1) Insira a extremidade esquerda de cada filtro colmeia rígido (grande e pequeno) primeiro e então a extremidade direita de cada filtro colmeia rígido à unidade de filtro.

- *O filtro grande não pode ser encaixado se sua extremidade direita está inserida.*



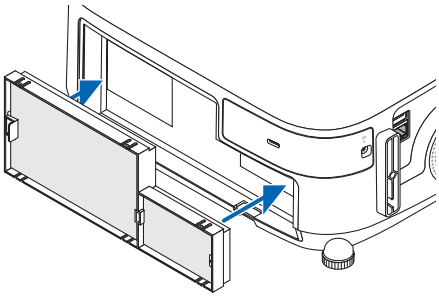
(2) Vire a unidade de filtro.

- *Encaixe os dois filtros sanfonados macios (grande e pequeno). Cada filtro sanfonado tem uma fenda nele. Alinhe a fenda com cada saliência da unidade de filtro.*



7. Recoloque a unidade de filtro no gabinete do projetor.

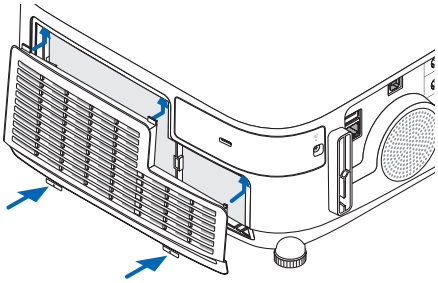
Verifique se a unidade de filtro foi colocada na orientação correta.



8. Recoloque a tampa de filtro no gabinete do projetor.

Insira duas pontas da extremidade superior da tampa do filtro na ranhura do gabinete e aperte os botões à esquerda e direita para fechar a tampa do filtro.

- *Aperte a tampa de filtro até que se encaixe com um clique.*



9. Zere as horas de utilização do filtro.

Coloque o cabo de energia na tomada da parede e ligue o projetor.

No menu, selecione [REINI.] → [APAGAR HORAS DO FILTRO]. (→ página 117)

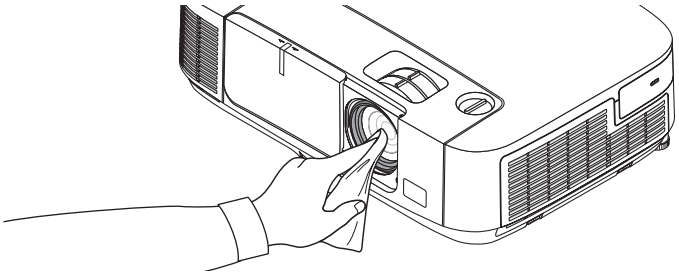
O tempo até a limpeza dos filtros é definido como [DESLIG.] no momento da remessa. Ao usar o projetor como está, você não zera a utilização do filtro

❷ Limpeza das Lentes

- Antes de limpar, desligue o projetor.
- O projetor tem uma lente plástica. Use um limpador de lente plástica disponível no mercado.
- Cuidado para não raspar nem danificar a superfície da lente, pois lentes de plástico são fáceis de arranhar.
- Nunca use álcool nem limpador de lentes de vidro, pois essas substâncias vão danificar a superfície da lente plástica.

⚠ **AVISO**

- Por favor, não use spray contendo gás inflamável para remover a poeira presa na lente, etc. Fazer isto poderá resultar num incêndio.

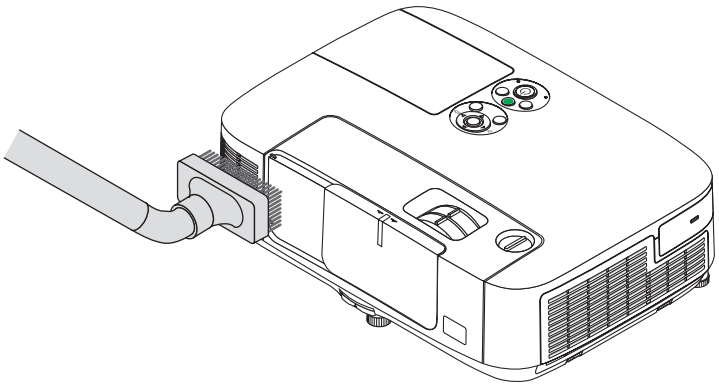


❸ Limpeza do gabinete

Antes de limpar, desligue o projetor e retire o cabo de energia da tomada.

- Use um tecido macio e seco para tirar o pó do gabinete.

  Se estiver muito sujo, use um detergente suave.
- Nunca use detergentes ou solventes fortes, como álcool ou thinner.
- Quando limpar as fendas de ventilação ou o alto-falante com um aspirador de pó, não force a escova do aspirador nas fendas do gabinete.



Aspire a poeira das fendas de ventilação.

- Fendas de ventilação bloqueadas podem causar um aumento da temperatura interna do projetor, resultando em mau funcionamento.
- Não arranhe nem bata no gabinete com os dedos ou com qualquer objeto rígido
- Para limpar a parte interna do projetor, entre em contato com o revendedor.

NOTA: Não aplique agentes voláteis, como inseticida, no gabinete, na lente ou na tela. Não deixe nenhum produto de borracha ou vinil em contato prolongado com essas partes. Caso contrário, o acabamento da superfície poderá se deteriorar ou o revestimento poderá ser danificado.

❹ Substituição da Lâmpada e dos Filtros

Quando a vida útil de uma lâmpada termina, o indicador LAMP do gabinete pisca em vermelho e é exibida a mensagem “A LÂMPADA CHEGOU AO FIM DO SEU TEMPO DE VIDA ÚTIL. POR FAVOR SUBSTITUA A LÂMPADA E O FILTRO.” (*). Mesmo que a lâmpada ainda esteja funcionando, substitua-a para manter o desempenho ideal do projetor. Depois de substituir a lâmpada, lembre-se de zerar o medidor de horas da lâmpada. (→ página 117)

⚠ CUIDADO

- NÃO TOQUE NA LÂMPADA imediatamente após ela ter sido usada. Ela estará extremamente quente. Desligue o projetor e então desconecte o cabo de energia. Espere pelo menos uma hora para a lâmpada esfriar, antes de manuseá-la.

- Use a lâmpada especificada em prol da segurança e do desempenho.

  Para solicitar a lâmpada de reposição, especifique o tipo.

  Lâmpada para substituição:

  NP23LP

  A lâmpada de reposição vem com filtros.
- NÃO REMOVA NENHUM PARAFUSO, exceto o parafuso da tampa da lâmpada e dois parafusos do encaixe da lâmpada. Você pode sofrer um choque elétrico.
- Não quebre o vidro do encaixe da lâmpada.

  Não deixe marcas de dedos na superfície de vidro do encaixe da lâmpada. Se isto acontecer, a imagem terá qualidade ruim e sombras indesejáveis.
- O projetor será desligado e entrará no modo de espera quando você utilizá-lo por outras 100 horas depois do fim da vida útil da lâmpada. Se isto acontecer, não deixe de substituir a lâmpada. Se você continuar a usar a lâmpada depois do final da sua vida útil, o bulbo da lâmpada poderá se estilhaçar e pedaços de vidro poderão se espalhar na base. Não toque neles, pois os estilhaços de vidro podem causar ferimentos. Se isto acontecer, entre em contato com o revendedor NEC e solicite a substituição da lâmpada.

**NOTA: Esta mensagem será exibida nas seguintes condições:*
- *por um minuto, depois que o projetor for ligado*
- *quando for pressionado o botão ⏻ (POWER) do gabinete do projetor ou o botão POWER OFF do controle remoto*

Para desativar a mensagem, pressione qualquer botão no gabinete do projetor ou no controle remoto.

Lâmpada opcional e ferramentas necessárias para substituição:
- Chave de parafuso Phillips (mais-cabeça)
- Lâmpada de substituição

Fluxo de Substituição da Lâmpada e dos Filtros

***Etapa 1.* Substitua a lâmpada**

***Etapa 2.* Substitua os filtros (→ página 163)**

***Etapa 3.* Zere as horas de utilização da lâmpada e as horas de utilização do filtro (→ página 117)**

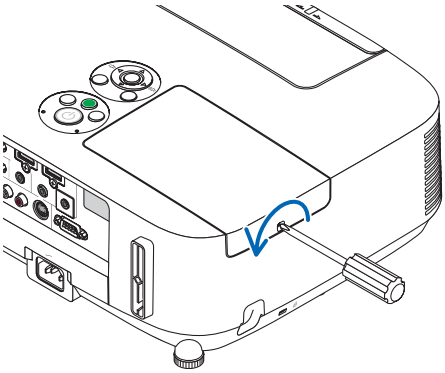
Para substituir a lâmpada:

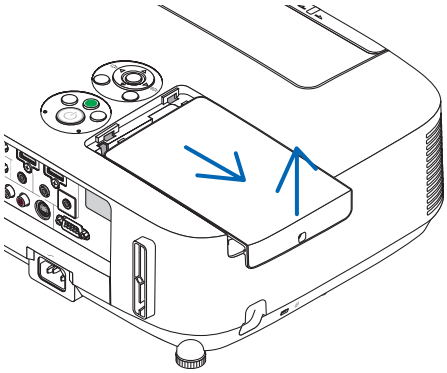
1. Remova a tampa da lâmpada.

(1) Desaperte o parafuso da tampa da lâmpada

- O parafuso da tampa da lâmpada não é removível.

(2) Empurre e deslize a tampa da lâmpada para fora.





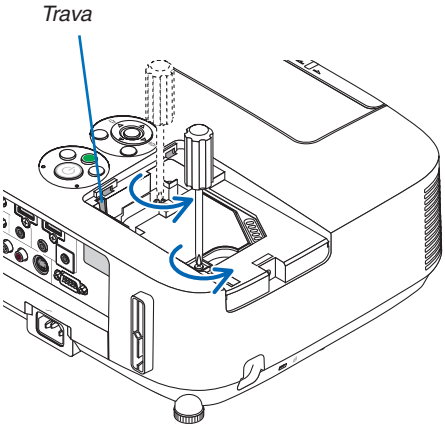
2. Remova o encaixe da lâmpada.

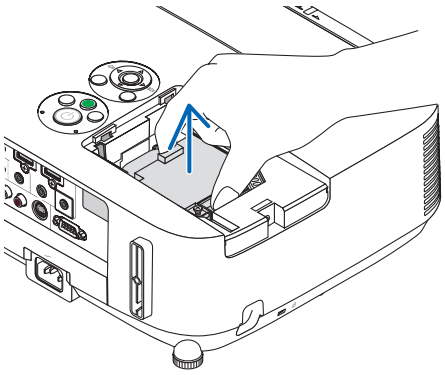
(1) Desaperte os dois parafusos, protegendo o encaixe da lâmpada, até que a chave Phillips gire livremente.

- Os dois parafusos não são removíveis.
- Há uma trava nesse encaixe para evitar o risco de choque elétrico. Não tente contornar a trava.

(2) Remova o encaixe da lâmpada segurando-a.

> ⚠ **ATENÇÃO:**
> Antes de removê-lo, verifique se o encaixe da lâmpada está frio.





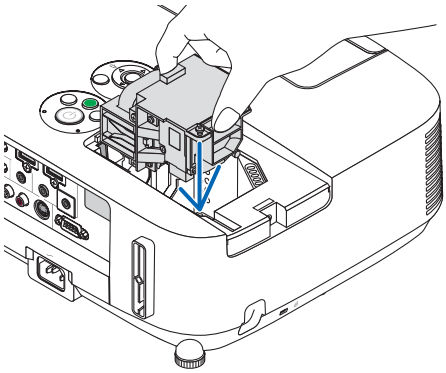
3. Instale um novo encaixe de lâmpada.

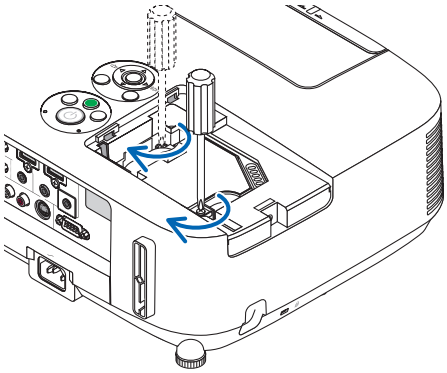
(1) Insira um novo encaixe de lâmpada até que ele fique preso no soquete.

(2) Aperte a parte central superior de encaixe da lâmpada para firmá-lo.

(3) Prenda-o no lugar com os dois parafusos.

• Certifique-se de apertar os parafusos.



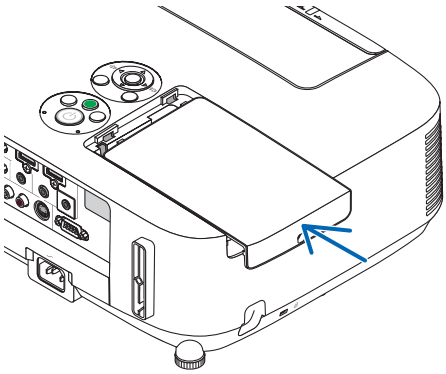


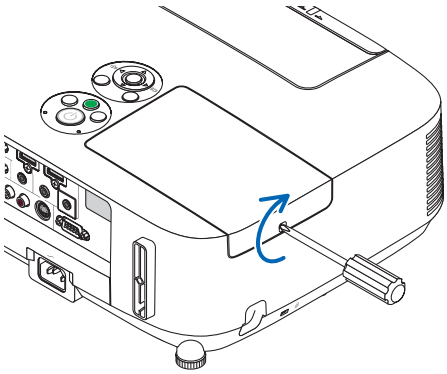
4. Recoloque a tampa da lâmpada.

(1) Deslize a tampa da lâmpada para trás até que se encaixe.

(2) Aperte o parafuso para firmar a tampa da lâmpada.

• Certifique-se de apertar o parafuso.





Desta maneira, a substituição da lâmpada está concluída.
Faça a substituição do filtro.

NOTA: Quando usar o projetor por outras 100 horas depois do fim da vida útil da lâmpada, o projetor não poderá mais ser ligado e o menu não será mais exibido.
Se isto acontecer, pressione o botão HELP do controle remoto por 10 segundos para voltar o relógio da lâmpada a zero.
Quando o cronômetro da lâmpada for zerado, o indicador LAMP será apagado.

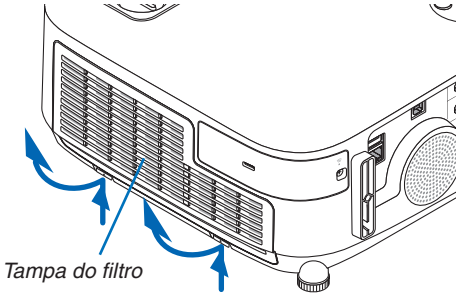
Para substituir os filtros:

Quatro filtros estão embalados com a lâmpada de substituição.
Filtro colmeia (malha áspera): Tamanhos pequeno e grande (encaixados à parte exterior da unidade de filtro)
Filtro sanfonado (malha fina): Tamanhos pequeno e grande (encaixados à parte interna da unidade de filtro)

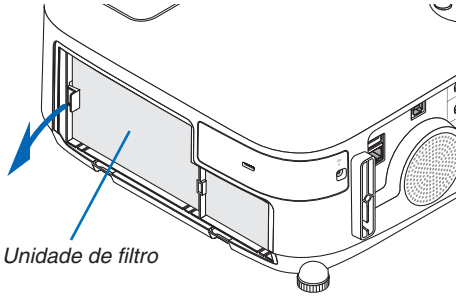
NOTA:
- *Substitua os quatro filtros ao mesmo tempo.*
- *Antes de substituir os filtros, limpe o pó e a sujeira do gabinete do projetor.*
- *O projetor é um equipamento de precisão. Evite poeira e sujeira durante a substituição do filtro.*
- *Não lave os filtros com água e sabão. Água e sabão danificam a membrana do filtro.*
- *Coloque os filtros no lugar. A colocação incorreta de um filtro pode permitir a entrada de poeira e sujeira no projetor.*

Antes de substituir os filtros, substitua a lâmpada; (→ página 160)

1. Pressione os botões para cima na esquerda e direita para liberar a unidade de filtro e retirá-la.

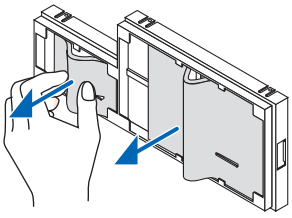


2. Remova a unidade de filtro retirando a aba.



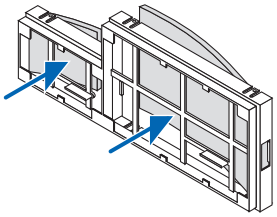
3. Remova os quatro (4) filtros

(1) Vire a unidade de filtro e puxe para fora os dois filtros macios sanfonados (grande e pequeno).



(2) Aperte a extremidade esquerda de cada filtro e remova os dois filtros colmeia rígidos (grande e pequeno).

• O filtro grande não pode ser removido empurrando sua extremidade direita.



4. Remova o pó da unidade de filtro e da tampa do filtro.

Limpe os lados interno e externo.

5. Encaixe os quatro novos filtros à unidade de filtro.

(1) Insira a extremidade esquerda de cada filtro colmeia rígido (grande e pequeno) primeiro e então a extremidade direita de cada filtro colmeia rígido à unidade de filtro.

• O filtro grande não pode encaixar se sua extremidade direita está inserida.

(2) Vire a unidade de filtro.

• Encaixe os dois filtros sanfonados macios (grande e pequeno). Cada filtro sanfonado tem uma fenda nele. Alinhe a fenda com cada saliência da unidade de filtro.

6. Recoloque a unidade de filtro no gabinete do projetor.

Verifique se a unidade de filtro foi colocada na orientação correta.

7. Recoloque a tampa de filtro no gabinete do projetor.

Insira duas pontas da extremidade superior da tampa do filtro na ranhura do gabinete e aperte os botões à esquerda e direita para fechar a tampa do filtro.

Aperte a tampa de filtro até que se encaixe com um clique.

Desta maneira, a substituição do filtro está concluída.
Agora, zere os medidores de horas da lâmpada e dos filtros.

Para zerar as horas de utilização da lâmpada e do filtro:

1. Coloque o projetor no local onde é utilizado.

2. Coloque o cabo de energia na tomada da parede e ligue o projetor.

3. Zere as horas de utilização da lâmpada e do filtro.

1. No menu, selecione [REINI.] → [APAGAR HORAS DA LÂMPADA] reinicie as horas de utilização da lâmpada.

2. Selecione [APAGAR HORAS DO FILTRO] e reinicie as horas de utilização dos filtros. (→ página 117)

8. Supportware do Usuário

❶ Instalando Programa de Software

Instalação para software de Windows

Os programas de software, exceto Image Express Utility Lite para Mac OS e PC Control Utility Pro 5 suportam Windows 8, Windows 7, Windows Vista e Windows XP.

NOTA:
- *Para instalar ou desinstalar cada programa de software, a conta de usuário do Windows deve ter privilégios de "Administrador" (Windows 8, Windows 7, Windows Vista) ou privilégio de "Administrador do Computador" (Windows XP).*
- *Encerre todos os programas em execução antes de realizar a instalação. Se algum outro programa estiver sendo executado, a instalação poderá não ser concluída.*
- *Para executar Virtual Remote Tool ou PC Control Utility Pro 4 no Windows 8, Windows XP Home Edition, e Windows XP Professional, "Microsoft .NET Framework Version 2.0" é requerido. O Microsoft .NET Framework Versão 2.0, 3.0 ou 3.5 está disponível na página da web da Microsoft. Baixe-o e instale-o no computador.*
- *O Image Express Utility Lite será instalado na unidade do sistema do seu computador.*
  Se a mensagem "There is not enough free space on destination" (Não há espaço livre suficiente no destino) for exibida, libere espaço suficiente (cerca de 100 MB) para instalar o programa.

1 Insira o CD-ROM do NEC Projector fornecido na sua unidade de CD-ROM.

A janela de menu será exibida.

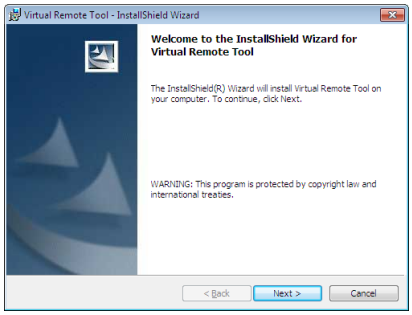
DICA:
Se a janela do menu não for exibida, tente o seguinte procedimento.
Para Windows 7

1. ***Clique em "Iniciar" no Windows.***
2. ***Clique em "Todos os Programas"* → *"Acessórios"* → *"Executar".***
3. ***Digite o nome da sua unidade de CD-ROM (exemplo: "Q:\") e "LAUNCHER.EXE" em "Nome". (exemplo: Q:\LAUNCHER.EXE)***
4. ***Clique em "OK".***

   A janela de menu será exibida.

2 Clique em um programa de software que você deseja instalar na janela de menu.

A instalação será iniciada.



- *Siga as instruções nas telas do instalador para concluir a instalação.*

DICA:

Desinstalando um Programa de Software

Preparação:

Saia do programa de software antes de desinstalar. Para desinstalar o programa de software, a conta de usuário do Windows deve ter privilégios de “Administrador” (Windows 8, Windows 7, Windows Vista) ou privilégio de “Administrador do Computador” (Windows XP).

• Para o Windows 7/Windows Vista

1 Clique em “Iniciar” e em “Painel de Controle”.

A janela do Painel de Controle será exibida.

2 Clique em “Desinstalar um programa” em “Programas”

A janela “Programas e Recursos” será exibida.

3 Selecione o programa de software e clique nele.

4 Clique em “Desinstalar/Alterar” ou “Desinstalar”.

• Quando a janela “Controle de Conta de Usuário” for exibida, clique em “Continuar”.

Siga as instruções nas telas para concluir a desinstalação.

• Para o Windows XP

1 Clique em “Iniciar” e em “Painel de Controle”.

A janela do Painel de Controle será exibida.

2 Clique duas vezes em “Adicionar ou Remover Programas”.

A janela “Adicionar ou Remover Programas” será exibida.

3 Clique no software de programa na lista e clique “Remover”.

Siga as instruções nas telas para concluir a desinstalação.

Usando no Mac OS

Etapa 1: Instalar Image Express Utility Lite para Mac OS ou PC Control Utility Pro 5 no computador.

1. ***Insira o CD-ROM do NEC Projector fornecido na sua unidade Mac de CD-ROM.***
   O ícone de CD-ROM será exibido na área de trabalho.
2. ***Clique duas vezes no ícone de CD-ROM.***
   A janela do CD-ROM será exibida.
3. ***Clique duas vezes na pasta "Mac OS X".***
4. ***Clique duas vezes em "Image Express Utility Lite.dmg" ou "PC Control Utility.mpkg".***
   O instalador será iniciado.
5. ***Clique em "Next" (Avançar).***
   A tela "END USER LICENSE AGREEMENT" será exibida.
6. ***Leia o "END USER LICENSE AGREEMENT" (CONTRATO DE LICENÇA DE USUÁRIO FINAL) e clique em "Next" (Avançar).***
   A janela de confirmação será exibida.
7. ***Clque em "I accept the terms in the license agreement" (Aceito os termos do contrato de licença).***
   Siga as instruções nas telas do instalador para concluir a instalação.

DICA:

• Desinstalando um Programa de Software

1. ***Coloque a pasta "Image Express Utility Lite" ou "PC Control Utility Pro 5" na lixeira.***
2. ***Coloque o arquivo de configuração de Image Express Utility Lite ou PC Control Utility Pro 5 na lixeira.***
   - *O arquivo de configuração de Image Express Utility Lite está localizado em "/Usuários/<seu nome de usuário> /Biblioteca/Preferências/jp.necds.Image-Express-Utility-Lite.plist".*
   - *O arquivo de configuração do PC Control Utility Pro 5 está localizado em "/Usuários/<seu nome de usuário>/ Dados de Aplicação/NEC Projector User Supportware/PC Control Utility Pro 5".*

❷ Usar o Cabo do Computador (VGA) para Operar o Projetor (Virtual Remote Tool)

Usando o software de utilidade “Virtual Remote Tool”, a tela Virtual Remote (ou barra de ferramentas) pode ser exibida na tela de seu computador.
Isto irá ajudá-lo realizar operações como ligar e desligar o projetor e selecionar o sinal através do cabo do computador (VGA), cabo serial, ou conexão de rede. Somente com a conexão serial ou rede, ele também é usado para enviar uma imagem para o projetor e registrá-la como dados de logotipo do projetor. Após o registro, você poderá bloquear o logo para evitar que ele mude.

Funções de Controle
Ligar/desligar, seleção de sinal, congelamento de imagem, imagem sem áudio, áudio ausente, transferência de logo para o projetor e operação do controle remoto no seu PC.

Tela de Remoto Virtual

Janela de Controle Remoto

Barra de ferramentas

Esta seção contém uma visão geral da preparação para utilização do Virtual Remote Tool.
Para obter informações sobre como usar o Virtual Remote Tool, consulte a Ajuda dessa ferramenta. (→ página 172)

DICA:
- *O Virtual Remote Tool pode ser usado com uma rede e uma conexão serial.*
- *Para obter informações atualizadas sobre o Virtual Remote Tool, acesse o nosso site:*
  http://www.nec-display.com/dl/en/index.html

NOTA:
- *Quando a opção [COMPUTADOR] for escolhida como fonte, a tela ou a barra de ferramentas do Virtual Remote será exibida, assim como a tela do seu computador.*
- *Use o cabo de computador fornecido (VGA) para acoplar o conector de COMPUTER IN diretamente ao conector de saída do monitor do computador para usar a Virtual Remote Tool.*
  A utilização de um comutador ou de outros cabos que não sejam o cabo do computador (VGA) pode causar a falha da comunicação de sinais.
  Conector do cabo VGA:
  Os pinos Nos.12 e 15 são necessários para DDC/CI.
- *O Virtual Remote Tool pode não funcionar dependendo das especificações do computador e da versão dos drivers ou dos adaptadores gráficos.*
- *Os dados de logo (elemento gráfico) que podem ser enviados ao projetor com o Virtual Remote Tool têm estas restrições: (Somente via serial ou conexão rede)*
  - *Tamanho de arquivo: Menos de 1 MB*
  - *Tamanho da imagem (resolução):*
    P501X/P451X/PE501X: Horizontal 1024 pontos × vertical 768 pontos ou menos
    P451W/P401W: Horizontal 1280 pontos × vertical 800 pontos ou menos
  - *Número de cores: 256 cores ou menos.*

DICA:
- *O conector de COMPUTER IN do projetor é compatível com a interface DDC/CI (Display Data Channel Command Interface). A DDC/CI é uma interface padrão para a comunicação bidirecional entre monitor/projetor e computador.*

Etapa 1: instale o Virtual Remote Tool no computador

NOTA:
- *Para instalar o Virtual Remote Tool, a conta de usuário do Windows deve ter privilégio de "Administrador" (Windows 8, Windows 7,Windows Vista e Windows XP).*
- *Feche todos os programas em execução antes de instalar o Virtual Remote Tool. Se algum outro programa estiver sendo executado, a instalação poderá não ser concluída.*

1 *Insira o CD-ROM do NEC Projector fornecido na sua unidade de CD-ROM.*

A janela de menu será exibida.

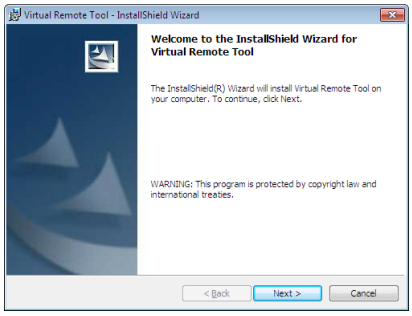
DICA:
Se a janela do menu não for exibida, tente o seguinte procedimento.
Para Windows 7

1. ***Clique em "Iniciar" no Windows.***
2. ***Clique em "Todos os Programas"* → *"Acessórios"* → *"Executar".***
3. ***Digite o nome da sua unidade de CD-ROM (exemplo: "Q:\") e "LAUNCHER.EXE" em "Nome". (exemplo: Q:\LAUNCHER.EXE)***
4. ***Clique em "OK".***

   A janela de menu será exibida.

2 *Clique em um programa de software que você deseja instalar na janela de menu.*

A instalação será iniciada.



- *Siga as instruções nas telas do instalador para concluir a instalação.*

DICA:

Desinstalando um Programa de Software

Preparação:
Saia do programa de software antes de desinstalar. Para desinstalar o programa de software, a conta de usuário do Windows deve ter privilégios de “Administrador” (Windows 8, Windows 7, Windows Vista) ou privilégio de “Administrador do Computador” (Windows XP).

• Para o Windows 7/Windows Vista

1 ***Clique em “Iniciar” e em “Painel de Controle”.***
A janela do Painel de Controle será exibida.

2 ***Clique em “Desinstalar um programa” em “Programas”***
A janela “Programas e Recursos” será exibida.

3 ***Selecione o programa de software e clique nele.***

4 ***Clique em “Desinstalar/Alterar” ou “Desinstalar”.***
• Quando a janela “Controle de Conta de Usuário” for exibida, clique em “Continuar”.
Siga as instruções nas telas para concluir a desinstalação.

• Para o Windows XP

1 ***Clique em “Iniciar” e em “Painel de Controle”.***
A janela do Painel de Controle será exibida.

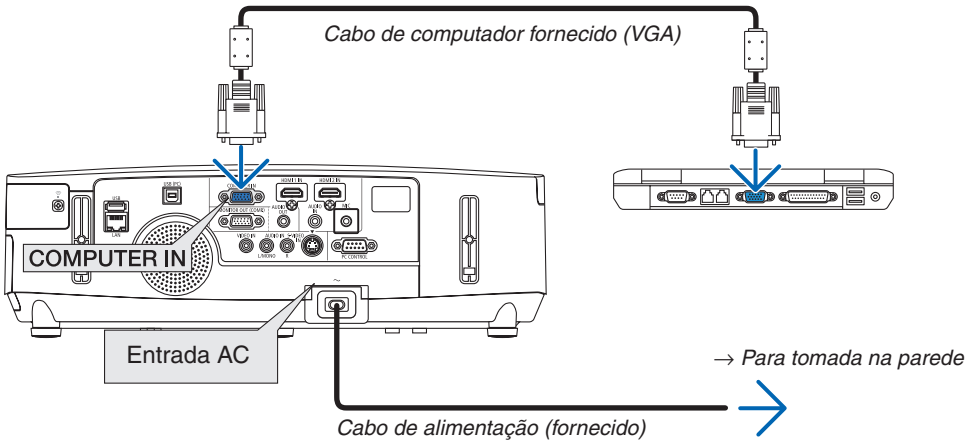
2 ***Clique duas vezes em “Adicionar ou Remover Programas”.***
A janela “Adicionar ou Remover Programas” será exibida.

3 ***Clique no software de programa na lista e clique “Remover”.***
Siga as instruções nas telas para concluir a desinstalação.

Conecte o projetor ao computador

1 ***Use o cabo de computador fornecido (VGA) para acoplar o conector de COMPUTER IN do projetor diretamente ao conector de saída do monitor do computador.***

2 ***Conecte o cabo de alimentação fornecido ao conector de AC IN do projetor e à tomada da parede.***
O projetor está na condição de espera.

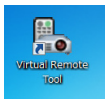


DICA:
- *Quando o Virtual Remote Tool iniciar pela primeira vez, a janela “Easy Setup” (Configuração Fácil) será exibida para você navegar em suas conexões.*

Comece a Ferramenta Remota Virtual

Comece usando o ícone de atalho

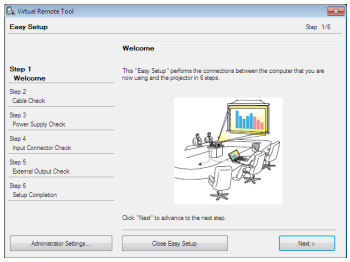
- ***Clique duas vezes no ícone de atalho no Windows Desktop.***



Comece pelo menu Iniciar

- ***Clique em [Iniciar] → [Todos os Programas] ou [Programas] → [NEC Projector User Supportware] → [Virtual Remote Tool] → [Virtual Remote Tool].***

  Quando Virtual Remote Tool (Ferramenta Remoto Virtual) se inicia pela primeira vez, a janela "Easy Setup" (Configuração Fácil) será exibida.



Siga as instruções nas telas

Quando o processo "Easy Setup" estiver concluído, a tela do Virtual Remote Tool será exibida.

NOTA:

- *Quando [POWER-SAVING] (Economizar Energia) for selecionado para [STANDBY MODE] (Modo de Espera) no menu, o projetor não poderá ser ligado pelo cabo do computador (VGA) nem pela conexão de rede (rede com fios/rede sem fios).*
- *Quando [NORMAL2] for selecionada para o [MODO ESPERA] no menu, o projetor não poderá ser ligado via conexão de rede local sem fio.*

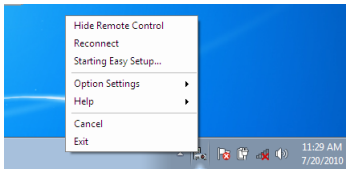
DICA:

- *A tela (ou a barra de ferramentas) do Virtual Remote Tool poderá ser exibida sem mostrar a janela "Easy Setup".*
  Para fazer isso, clique para colocar uma marca de verificação para "☐ Do not use Easy Setup next time" (Não usar o Easy Setup da próxima vez) na tela da Etapa 6 em "Easy Setup".

Sair da Virtual Remote Tool

1 Clicar o ícone do Virtual Remote Tool na Barra de Tarefas.

O menu pop-up será exibido.



2 Clique em "Sair".

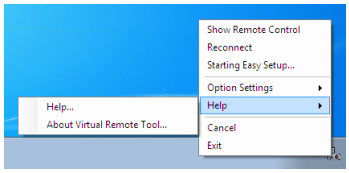
Virtual Remote Tool será fechada.

Visualizando o arquivo de ajuda da Virtual Remote Tool

• Exibindo o arquivo de ajuda usando a barra de tarefas

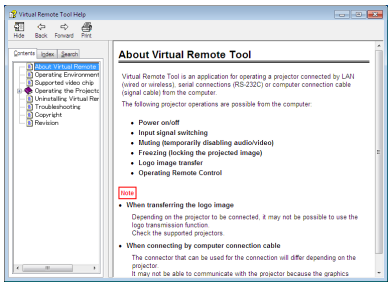
1 Clique no ícone do Virtual Remote Tool na barra de tarefas quando o Virtual Remote Tool estiver em execução.

O menu pop-up será exibido.



2. Clique em "Help" (Ajuda).

A janela da ajuda será exibida.



• Exibindo o arquivo de ajuda usando o Menu Iniciar.

1. Clique "Iniciar". "Todos os programas" ou "Programas". Supportware do Usuário do Projetor NEC". "Virtual Remote Tool". e então "Virtual Remote Tool Help" nesta ordem.

A janela da Ajuda será exibida.

❸ Projetando a Imagem ou Vídeo da Tela do Seu Computador a partir do Projetor na rede (Image Express Utility Lite) (não suportado pelo PE501X)

O uso do Image Express Utility Lite contido no CD-ROM do NEC Projector fornecido permite que você envie a imagem da tela do computador para o projeto por meio de um cabo USB ou de uma rede local com fio ou sem fio.
O Image Express Utility Lite é um programa compatível com Windows.
O Image Express Utility Lite for Mac OS é um programa compatível com Mac OS. (→ página 179)
Esta seção mostrará uma descrição sobre como conectar o projetor a uma rede local e usar o Image Express Utility Lite. Para operar o Image Express Utility Lite, consulte a ajuda do Image Express Utility Lite.

Etapa 1: Instale o Image Express Utility Lite no computador.
Etapa 2: Conecte o projetor a uma rede local.
Etapa 3: Inicie o Image Express Utility Lite.

DICA:
- *O Image Express Utility Lite (para Windows) pode ser iniciado a partir da maioria das mídias removíveis disponíveis comercialmente, como dispositivos de memória USB ou cartões SD sem a necessidade de instalações no seu computador. (→ página 178)*

O que você pode fazer com o Image Express Utility Lite

• Transmissão de imagens (para Windows e Mac OS)

- A tela do seu computador pode ser enviada para o projetor através de uma rede com fio ou sem fio sem um cabo de computador (VGA).
- Ao usar a função “LIGAÇÃO FÁCIL”, as complicadas configurações de rede podem ser simplificadas e o computador irá automaticamente estabelecer uma conexão com o projetor.
- A tela do seu computador pode ser enviar para até quatro projetores ao mesmo tempo.

• Capacidade de transferência de áudio (somente para Windows)

- Image Express Utility Lite permite que você mande a imagem da tela do computador e áudio para o projetor através de uma rede com fios ou sem fios, ou conexão USB.
- A capacidade de transferência de áudio só está disponível quando o computador se conecta com o projetor em uma rede peer-to-peer.

• Reproduzindo vídeo contínuo (somente para Windows)

- Image Express Utility Lite permite que você envie vídeos em streaming do computador para um único projetor através de rede com fios ou sem fios sem a necessidade de conectar um cabo de computador. Para uma lista de arquivos de vídeo compatíveis e requisitos para reprodução veja a página 59 de “4. Usando o Visualizador”.

• Exibição USB (somente para Windows)

- A imagem da tela do computador e o áudio podem ser projetados através de um cabo USB, sem conectar um cabo de computador (VGA).
- A simples conexão do computador e do projetor em um cabo USB disponibilizará a função USB Display (Exibição USB) (Plug & Play) mesmo sem instalar o Image Express Utility Lite no computador. (→ página 40)

• Geometric Correction Tool [GCT] (Ferramenta de Correção Geométrica) (somente para Windows)

Veja “❹ Projetando uma Imagem de um Ângulo (Geometric Correction Tool no Image Express Utility Lite)”. (→ página 180)

NOTA:
- *Quando Image Express Utility Lite é usado, o áudio do COMPUTER AUDIO IN Mini Jack (Stereo Mini) pode não ficar sincronizado com o vídeo.*

Usando no Windows

Etapa 1: Instale o Image Express Utility Lite no computador.

NOTA:
- *Para instalar ou desinstalar o programa, a conta de usuário do Windows deve ter privilégio de "Administrador" (Windows 7, Windows Vista e Windows XP).*
- *Encerre todos os programas em execução antes de realizar a instalação. Se algum outro programa estiver sendo executado, a instalação poderá não ser concluída.*
- *O Image Express Utility Lite será instalado na unidade do sistema do seu computador.*
  Se a mensagem "There is not enough free space on destination" (Não há espaço livre suficiente no destino) for exibida, libere espaço suficiente (cerca de 100 MB) para instalar o programa.

1. ***Insira o CD-ROM do NEC Projector fornecido na sua unidade de CD-ROM.***
   A janela de menu será exibida.

   DICA:
   Se a janela do menu não for exibida, tente o seguinte procedimento.
   Para Windows 7:
   1. ***Clique em "Iniciar" no Windows.***
   2. ***Clique em "Todos os Programas"* → *"Acessórios"* → *"Executar".***
   3. ***Digite o nome da sua unidade de CD-ROM (exemplo: "Q:\") e "LAUNCHER.EXE" em "Nome". (exemplo: Q:\LAUNCHER.EXE)***
   4. ***Clique em "OK".***
      A janela de menu será exibida.

2. ***Clique em "Installing Image Express Utility Lite" (Instalando Image Express Utility Lite) na janela de menu.***
   A instalação será iniciada.
   A tela "END USER LICENSE AGREEMENT" será exibida.
   Leia o "CONTRATO DE LICENÇA DE USUÁRIO FINAL" cuidadosamente.
3. ***Se você concordar, clique em "I agree" (Concordo) e em "Next" (Avançar).***
   - *Siga as instruções nas telas do instalador para concluir a instalação.*
   - *Quando a instalação for concluída, você retornará à janela de menu.*

   Quando a instalação for concluída, uma mensagem de conclusão será exibida.
4. ***Clique em "OK".***
   Isso finalizará a instalação.

DICA:
• Desinstalando o Image Express Utility Lite
Para desinstalar o Image Express Utility Lite, execute os mesmos procedimentos descritos em "Desinstalando o Virtual Remote Tool". Leia "Virtual Remote Tool" como "Image Express Utility Lite" (→ página 170)

Etapa 2: Conecte o projetor a uma rede local.

Conecte o projetor à rede local seguindo as instruções em “Estabelecendo uma conexão com uma rede local com fios” (→ página 151), “Estabelecendo uma conexão com uma rede local sem fios” (→ página 152) e “9. Controlando o Projetor Usando um Navegador HTTP” (→ página 42)

Etapa 3: Inicie o Image Express Utility Lite.

1. ***No Windows, clique em “Iniciar” → “Todos os programas” → “NEC Projector UserSupportware” → “Image Express Utility Lite” → “Image Express Utility Lite”.***

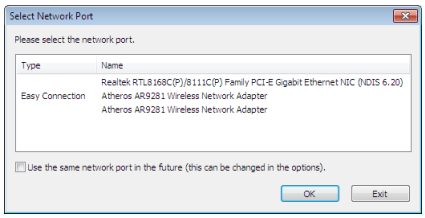
   O Image Express Utility Lite será iniciado.

   A janela para seleção da conexão de rede será exibida.

2. ***Selecione Network (Rede) e clique em “OK”.***

   A janela de seleção para o destino mostrará uma lista de projetores conectáveis.

   - *Ao conectar o computador diretamente ao projetor um a um, recomenda-se usar “Easy Connection” (Conexão Fácil).*



- ***Quando uma ou mais redes de “EASY CONNECTION” forem encontradas, a janela “Easy Connection Selection Screen” (Tela de Seleção de Conexão Fácil) será exibida.***
- ***Para verificar a rede disponível para os projetores conectados, no menu, selecione [INFO.] → [REDE SEM FIOS] → [SSID].***

3. ***Selecione a rede a ser conectada e clique em “Select” (Selecionar).***

   A janela da seleção de destino será exibida.

4. ***Marque os projetores a serem conectados e clique em “Connect” (Conectar).***

   - *Quando um ou mais projetores forem exibidos, no menu do projetor, selecione [INFO]. → [REDE SEM FIOS] → [ENDEREÇO IP].*

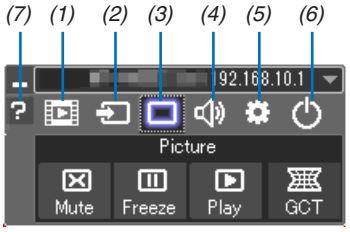
   Quando uma conexão com o projetor for estabelecida, você poderá operar a janela de controle para controlar o projetor. (→ página 41, 176)

NOTA:

- *Quando [ECONOMIZAR ENERGIA] ou [NORMAL2] for selecionada para o [MODO ESPERA] no menu, o projetor desligado não será exibido na janela de seleção para o destino*

---

5. Opere a janela de controle.



(1) (Contínuo) . Exibe a janela para contínuo. Os arquivos de vídeo no PC podem ser transferidos para o projetor via rede ou reproduzidos no projetor. Consulte “Função de vídeo contínuo” no arquivo de ajuda ou no Image Express Utility Lite.

(1) (Fonte)..... Seleciona uma fonte de entrada do projetor.

(2) (Imagem)... Liga ou desliga AV-MUTE (Imagem sem áudio) e liga ou desliga FREEZE (congelamento de imagem).

(3) (Som) ..... Liga ou desliga AV-MUTE (áudio ausente), reproduz o som e aumenta ou diminui o volume.

(4) (Outros)..... Usa “Update” (Atualizar), “HTTP Server” (Servidor HTTP)*, “Settings” (Configurações) e “Information” (Informações). (Não suportado pelo PE501X)

* O servidor HTTP não pode ser selecionado quando um cabo USB está conectado.

(5) (Sair) ..... Fecha o Image Express Utility Lite. Você também pode desligar o projetor ao mesmo tempo.

(6) (Ajuda)..... Exibe a Ajuda do Image Express Utility Lite.

DICA:

Exibindo o arquivo "Help" (Ajuda) do Image Express Utility Lite

- ***Exibindo o arquivo de ajuda do Image Express Utility Lite quando ele estiver em execução.***

  Clique no ícone [?] (ajuda) na janela de controle.

  A janela da Ajuda será exibida.
- ***Exibindo o arquivo de ajuda do GCT quando ele estiver em execução.***

  Clique em "Help" (Ajuda) → "Help" na janela de edição.

  A janela da Ajuda será exibida.
- ***Exibindo o arquivo de ajuda usando o Menu Iniciar.***

  Clique em "Iniciar" → "Todos os programas" ou "Programas" → "NEC Projector User Supportware" → "Image Express Utility Lite" → "Image Express Utility Lite Help".

  A janela da Ajuda será exibida.

Iniciando o Image Express Utility Lite a partir de memória USB ou cartão SD

O Image Express Utility Lite pode ser iniciado a partir de mídias removíveis disponíveis comercialmente, como memória USB ou cartões SD se ele tiver sido previamente copiado nelas. Isso evita o trabalho de instalar o Image Express Utility Lite no seu computador.

1. ***Copie o Image Express Utility Lite para a mídia removível.***

   Copie todas as pastas e arquivos (tamanho total aproximado de 6 MB) da pasta "IEU_Lite (removable-media)" para o CD-ROM do NEC Projector fornecido na pasta raiz da mídia removível.

2. ***Insira a mídia removível no computador.***

   A tela "AutoPlay" (Reprodução Automática) será exibida no computador.

   DICA:
   - *Se a tela "AutoPlay" (Reprodução Automática) não for exibida, abra a pasta a partir de "Computador" ("Meu Computador" no Windows XP).*

3. ***Clique em "Abrir pasta para exibir arquivos".***

   O IEU_Lite.exe, outra pasta e os arquivos serão exibidos.

4. ***Clique duas vezes no ícone "IEU_Lite.exe" ( ).***

   O Image Express Utility Lite será iniciado.

NOTA:
- *Não haverá suporte à função "EASY CONNECTION" quando o Image Express Utility Lite for iniciado a partir de uma mídia removível.*

Usando no Mac OS

Etapa 1: Instalar o Image Express Utility Lite for Mac OS no computador

1. ***Insira o CD-ROM do NEC Projector fornecido na sua unidade Mac de CD-ROM.***

   O ícone de CD-ROM será exibido na área de trabalho.

2. ***Clique duas vezes no ícone de CD-ROM.***

   A janela do CD-ROM será exibida.

3. ***Clique duas vezes na pasta "Mac OS X".***
4. ***Clique duas vezes na pasta "Image Express Utility Lite".***
5. ***Clique duas vezes em "Image Express Utility Lite.dmg".***

   A janela "Image Express Utility Lite" será exibida.

6. ***Arraste e solte a pasta "Image Express Utility Lite" na pasta Applications no Mac OS.***

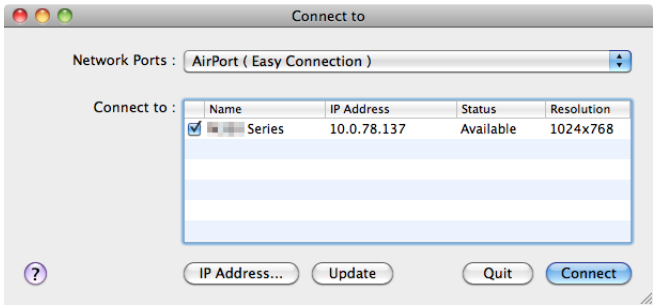
Etapa 2: Conectar o projetor a uma rede local

Conecte o projetor à rede local seguindo as instruções em "Estabelecendo uma conexão com uma rede local com fios" (→ página 151), "Estabelecendo uma conexão com uma rede local sem fios" (→ página 152) e "❾ Controlando o Projetor usando um navegador HTTP" (→ página 42)

Etapa 3: Iniciar o Image Express Utility Lite for Mac OS

1. ***Abra a pasta Applications no Mac OS.***
2. ***Clique duas vezes na pasta "Image Express Utility Lite".***
3. ***Clique duas vezes no ícone "Image Express Utility Lite".***

   Quando o Image Express Utility Lite for Mac OS iniciar, a janela para seleção de destino será exibida.



- *Da primeira vez que for inicializado, a tela de "END USER LICENSE AGREEMENT" (Contrato de Licença de Usuário Final) será exibida antes da a janela para seleção de destino.*

  Leia o "END USER LICENSE AGREEMENT" (Contrato de Licença de Usuário Final), selecione "I accept the terms in the license agreement" (Aceito os termos do contrato de licença) e clique em "OK".

4. ***Selecione o projetor a ser conectado e clique em "Connect" (Conectar).***

   A tela da sua área de trabalho será exibida no projetor.

DICA:

Exibindo a ajuda do Image Express Utility Lite for Mac OS

- ***Na barra de menus, clique em "Help" (Ajuda) → "Image Express Utility Lite Help" quando o Image Express Utility estiver em execução.***

  A janela da Ajuda será exibida.

❹ Projetando uma imagem de um ângulo (Geometric Correction Tool no Image Express Utility Lite) (não suportado pelo PE501X)

A função da Ferramenta de Correção Geométrica (CGT) (Geometric Correction Tool) lhe permite corrigir a distorção de imagens projetadas mesmo que de um ângulo.

O que você pode fazer com o GCT

- A função GCT inclui as seguintes três funções
  - **Correção de 4 Pontos:** Você pode ajustar facilmente uma imagem projetada no interior da borda da tela alinhando os quatro cantos de uma imagem com os da tela.
  - **Correção Multiponto:** Você pode corrigir uma imagem distorcida no canto de uma parede ou de uma tela com formas irregulares usando várias telas separadas para corrigir a imagem assim como a correção de 4 pontos.
  - **Correção de Parâmetros:** Você pode corrigir uma imagem distorcida usando uma combinação de regras transformacionais preparadas anteriormente.

  Esta seção mostrará um exemplo do uso da 4-point Correction (Correção de 4 Pontos).
  Para obter informações sobre “Multi-point Correction” (Correção Multiponto) e “Parameters Correction” (Correção de Parâmetros), consulte o arquivo de ajuda do Image Express Utility Lite. (→ página 177, 179)
- Os seus dados da correção podem ser armazenados no projetor ou no computador. Eles podem ser restaurados quando necessário.
- A função GCT está disponível com cabo USB, conexão de rede local com fios ou sem fios e cabo de vídeo.

Projetando uma imagem a partir de um Ângulo (GCT)

Esta seção mostrará um exemplo de uso da USB Display (Exibição USB) (usando um cabo USB para conectar um computador e o projetor).

- A função USB Display (Exibição USB) exibirá automaticamente a janela de controle
- Em cabo de vídeo ou conexão de rede local, instale e inicie o Image Express Utility anteriormente no seu computador. (→ página 173)

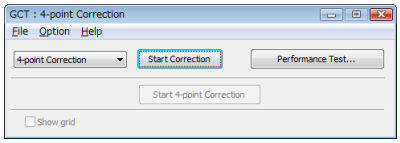
Preparação: Ajuste a posição do projetor ou aplique zoom para que a imagem projetada possa cobrir a área inteira da tela.

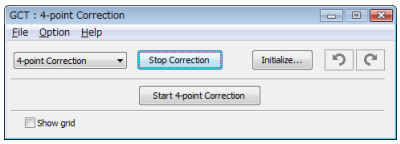
1. ***Clique no ícone “ ” (Picture, Imagem) e no botão “ GCT ”.***

A janela “4-point Correction” (Correção de 4 Pontos) será exibida.

2. ***Clique no botão “Start Correction” (Iniciar Correção) e no botão “Start 4-point Correction” (Iniciar Correção de 4 Pontos).***

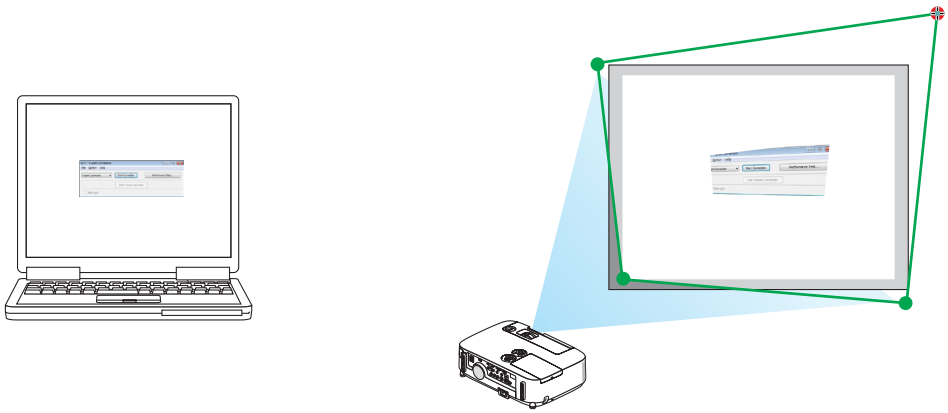
   Um moldura verde e um ponteiro de mouse (✛) serão exibidos.
   - *Quatro [●] marcas aparecerão nos quatro cantos da moldura verde.*





3. *Use o mouse para clicar na marca [●] referente ao canto a ser movido.*

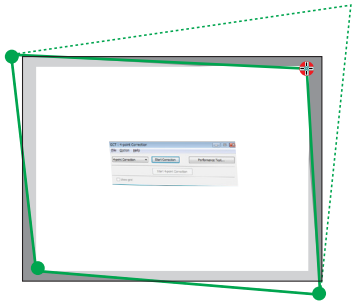
A marca selecionada no momento [●] ficará vermelha.



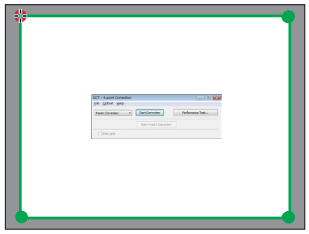
(No exemplo acima, as telas do Windows foram omitidas para melhor visualização.)

4. *Arraste a marca selecionada [●] até o ponto de correção e solte-a.*

- *Ao clicar dentro da área da imagem projetada, a marca mais próxima [●] irá para a posição onde o cursos do mouse está.*



5. *Repita a Etapa 3 e 4 para corrigir a distorção da imagem projetada.*



6. *Quando terminar, clique com o botão direito do mouse.*

A moldura verde e o ponteiro do mouse desaparecerão da área de imagem projetada. Isso finalizará a correção.

7. *Clique no botão "X" (fechar) na janela "4-point Correction" (Correção de 4 Pontos).*

A janela "4-point Correction" (Correção de 4 Pontos) desaparecerá e a correção de 4 pontos entrará em vigor.

8. *Clique no botão " ⏻ " na janela de controle para sair do GCT.*

DICA:

- *Depois de realizar a correção de 4 pontos, você pode salvar os dados dessa correção no projetor clicando em "File" (Arquivo) → "Export to the projector…" (Exportar para o projetor...) na janela "4-point Correction" (Correção de 4 Pontos).*
- *Veja Help of Image Express Utility Lite para operar a janela "4-point Correction" e outras funções além da GCT. (→ página 177, 179)*

❺ Projetando Imagens do Projetor por uma rede (Image Express Utility Lite 2.0) (não suportado pelo PE501X)

O que você pode fazer com o Image Express Utility 2.0

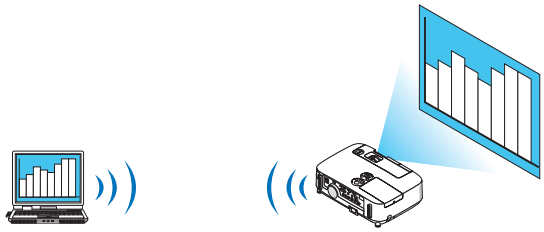
- Usar Image Express Utility 2.0 permite que você envie as telas de seus computadores para o projetor via rede com fios/sem fios.

  A diferença do Image Express Utilitz Lite é que as imagens projetadas podem ser enviadas de um computador para não somente um projetor mas também para dois ou mais projetores ao mesmo tempo.

  Quando “Modo Reunião” é usado, imagens projetadas podem ser enviadas e recebidas entre dois ou mais computadores pessoais.

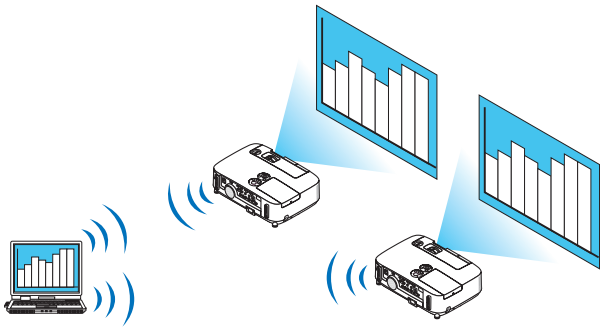
- **Transmissões de imagem de alta velocidade e alta qualidade baseadas no algoritmo de compressão original do NEC**

  O algoritmo de compressão original do NEC permite que imagens de alta qualidade sejam enviadas através da rede em alta velocidade, do seu computador para o projetor.



- **Projeção simultânea por múltiplos projetores**

  As imagens podem ser enviadas de um computador para não apenas um projetor mas também para dois ou mais projetores ao mesmo tempo.



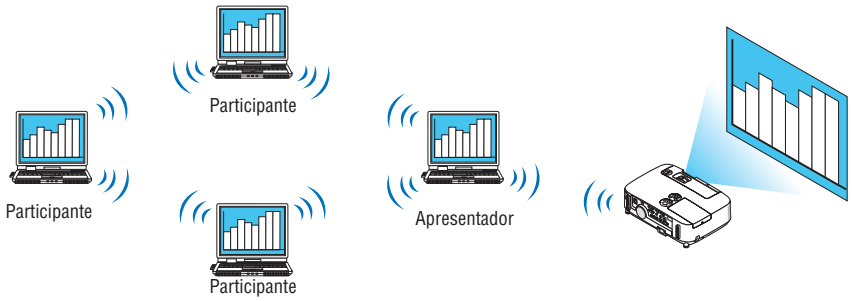
- **A função “Conexão Fácil” para conectar rede sem fios**

  Ao usar a função* “Conexão Fácil”[1], as configurações complicadas da rede sem fios podem ser simplificadas.

  *1 Esta função pode ser usada quando Windows XP é usado como o SO e quando você tem um privilégio de “Administrador do Computador”. Se o SO for Windows 7/Windows Vista, entrada de senha de conexão como “Administrador” poderá ser solicitada.

- **Imagens projetadas podem ser transferidas e salvas em computadores.**

  Quando “Modo Reunião” é usado, imagens projetadas podem ser enviadas dos computadores para todos os participantes (frequentadores) da “Reunião”. As imagens recebidas podem ser salvas para seu computador com um recado (dados de texto) anexado.

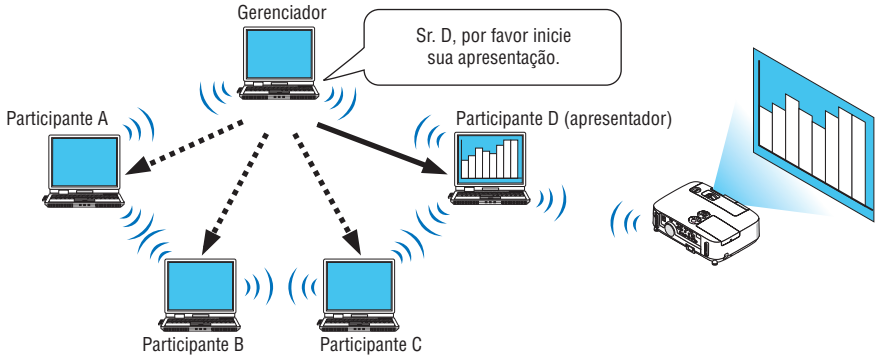


- **Troca do apresentador com um clique**

  Quando trocar para outro apresentador durante a conferência, os participantes (frequentadores) podem simplesmente clicar em um botão ou alternar para o novo apresentador.

- **Gerenciamento central do computador que projeta**

  Usando o Modo Treino permite que você use um único computador (Gerente) para gerenciar qual computador (Participante) projeta. Uma possível operação inclui alternar computadores projetantes para serem projetados, bem como uma interrupção temporária de comunicação com o projetor.



NOTA:
O Modo Treino não está instalado através da opção de instalação “Típica” quando Image Express Utility 2.0 está instalado.
Para usar Modo Treino, selecione a opção de instalação “Extensão” na tela de seleção de instalação que é exibida enquanto a instalação do Image Express Utility 2.0 está em progresso, e selecione “Modo Treino (Participante)” ou “Modo Treino (Gerenciador)”.

Conectando o projetor a uma rede local

Conecte o projetor para a rede seguindo as instruções em “Conectando a uma Rede Com Fios” (→ página 151), “Conectando a uma Rede Sem Fios” (→ página 152) e“9 Menus de Aplicação” (→ página 118)

Operação Básica do Image Express Utility 2.0

Esta seção explica os seguintes três casos como exemplos da operação de Image Express Utility 2.0.

(1) Transferindo imagens para o projetor

(2) Apresentando uma conferência

(3) Participando de uma conferência

Mandando Imagens para o Projetor

• Conectando o Projetor

1 Ligue a energia para o projetor no qual a rede foi configurada.

2 Clique Windows [Iniciar] → [Todos os Programas] → [Supportware de Usuário do Projetor NEC] → [Image Express Utility 2.0] → [Image Express Utility 2.0], nesta ordem.

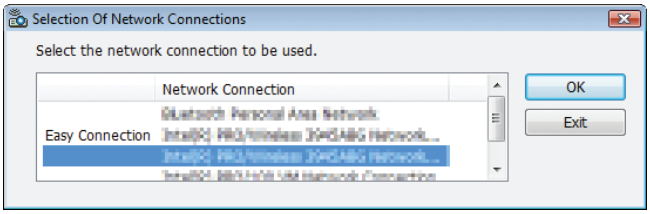
A janela "Seleção das Conexões da Rede" será exibida.

Uma lista de equipamentos da rede conectada a seu computador será exibida.

IMPORTANTE:

Uma tela como esta abaixo é exibida quando o software é iniciado em um PC instalado com Windows XP Service Pack 2 (SP2) (ou posterior).
Clique em "Desbloquear" se isto for exibido.

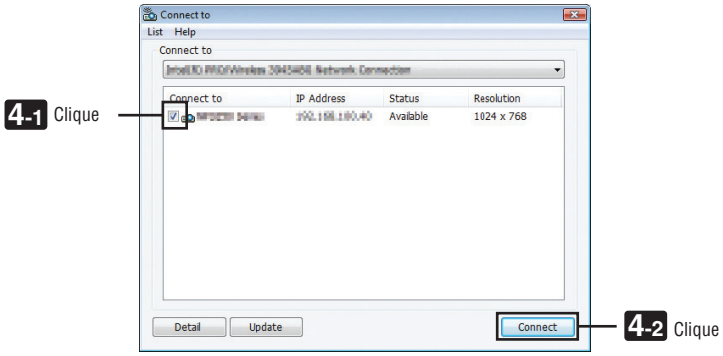
3 Selecione o equipamento de rede que será usado e clique em [OK]



Selecione o dispositivo de rede exibindo "Conexão Fácil" se a definição de rede do produto estiver para "Conexão Fácil". Isto irá chamar a janela "Lista de Projetor".

4 Verifique(☑) o projetor a conectar e clique [Conectar].

Se o nome do projetor a conectar não está na lista ou se estiver escondido, clique em [Atualizar].

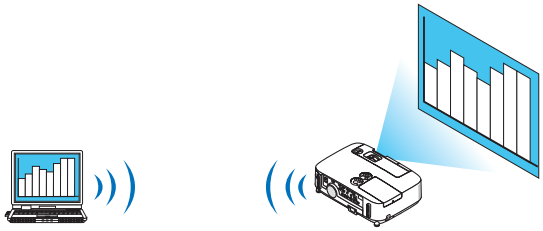


A tela de seu computador será projetada pelo projetor.

Neste momento, o sinal de entrada do projetor irá mudar automaticamente para "REDE".

• Transferindo imagens

Quando seu computador está conectado ao projetor, a tela do computador é projetada a partir do projetor como está. Para realizar sua apresentação usando um arquivo de PowerPoint, abra o arquivo de PowerPoint e inicie sua apresentação.

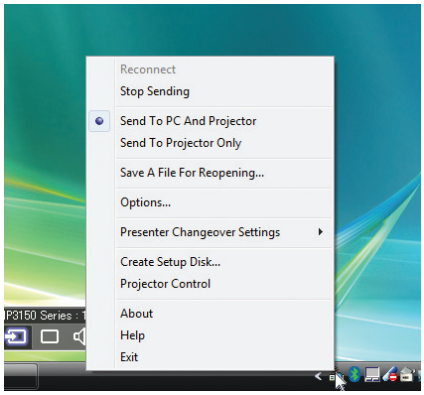


• Parando ou retomando a transmissão de imagens

A transmissão da tela do computador para o projetor pode ser temporariamente parada e então retomada.

1 Clique no ícone do projetor ( ) na barra de tarefas do Windows.

Um menu pop-up será exibido.



2 Clique em [Parar de Enviar].

O ícone do projetor na barra de tarefas mudará (→).

NOTA:

Mesmo se a tela do computador estiver mudada neste status, a imagem projetada do projetor não muda.

Para manipular a tela que não deveria ser revelada (projetada pelo projetor), pare a transmissão.

---

3 Clique no ícone do projetor ( ) na barra de tarefas do Windows.

Um menu pop-up será exibido.

4 Clique em [Iniciar Envio].

O ícone do projetor na barra de tarefas mudará (→).

A transmissão da tela para o computador será retomada, e a tela atual do computador será projetada pelo projetor.

• Termina a transmissão de imagens

Deixar Image Express Utility 2.0.

1 Clique no ícone do projetor ( ) na barra de tarefas do Windows.

Um menu pop-up será exibido.

2 Clique [Sair].

Apresentando Conferências

• Apresentando conferências

1 *Siga os passos 1 a 4 em "Conectando projetor" de "Mandando Imagens para o Projetor" (→ página 184).*

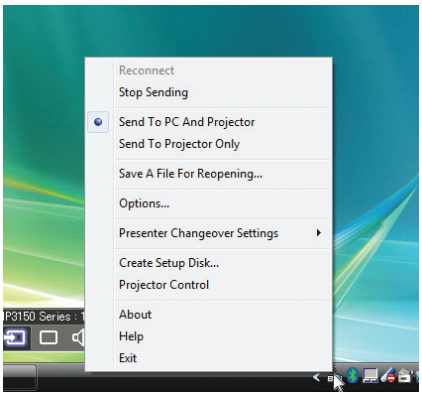
A tela de seu computador será projetada pelo projetor.

• Divulga um arquivo para os participantes da conferência.

NOTA:
Para divulgar um arquivo para os participantes, a seleção só pode ser feita em unidades de pasta.
Portanto, uma pasta que contém apenas arquivos que podem ser revelados para os participantes deve ser criada anteriormente.

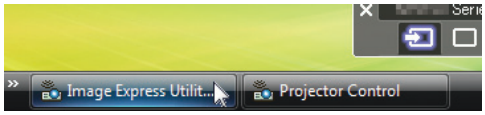
1 *Clique no ícone do projetor ( ) na barra de tarefas do Windows.*

Um menu pop-up será exibido.



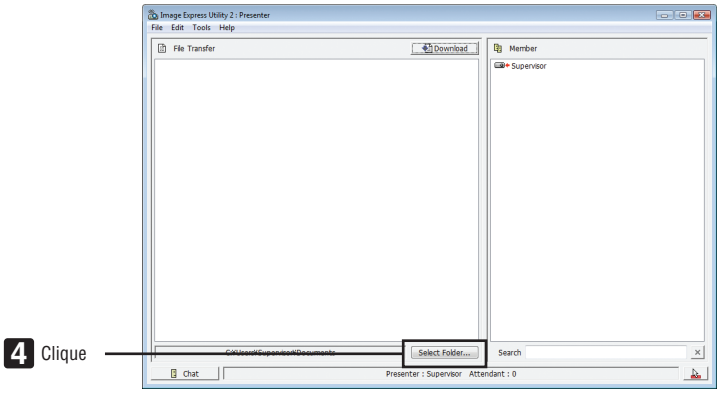
2 *Antes de clicar [Mandar para PC e Projetor], verifique se existe uma marca " • " aplicada.*

3 *Clique no botão [Image Express Utility 2.0] na barra de tarefas.*



A janela do apresentador será aberta.

4 *Clique em [Selecionar Pasta].*



5 Selecione uma pasta salvando um arquivo a ser revelado para os participantes e clique em [OK].

O arquivo na pasta selecionada será exibido na lista de arquivos para transferência.

6 Clique em [Baixar].

O arquivo será mostrado aos participantes.

NOTA:
Quando o computador está conectado ao projetor, a tela do computador que está em progresso de ser é também projetada pelo projetor. Para manipular uma tela que não deveria aparecer (não projetada), pare a transmissão temporariamente (página → página 186).

• Terminando a conferência

1 Clique em [Arquivo] na janela do apresentador e clique em [Sair].

Você pode também finalizar a conferência clicando [×] na extremidade superior direita da janela do apresentador.

Participando de uma Conferência

• Participando de conferências

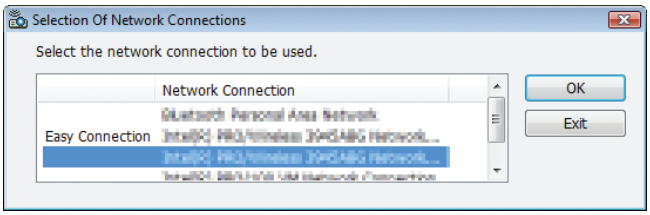
1 Clique Windows [Iniciar] → [Todos os Programas] → [Supportware de Usuário do Projetor NEC] → [Image Express Utility 2.0] → [Image Express Utility 2.0], nesta ordem.

A janela "Seleção das Conexões da Rede" será exibida.

Uma lista de equipamentos da rede conectada a seu computador será exibida.

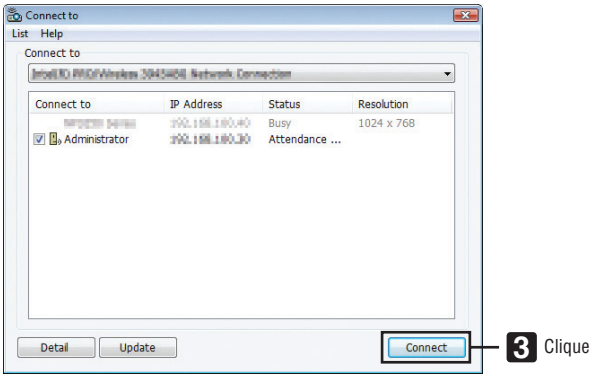
IMPORTANTE:
Uma tela como esta abaixo é exibida quando o software é iniciado em um PC instalado com Windows XP Service Pack 2 (SP2) (ou posterior).
Clique em "Desbloquear" se isto for exibido.

2 Selecione o equipamento de rede que será usado e clique em [OK].



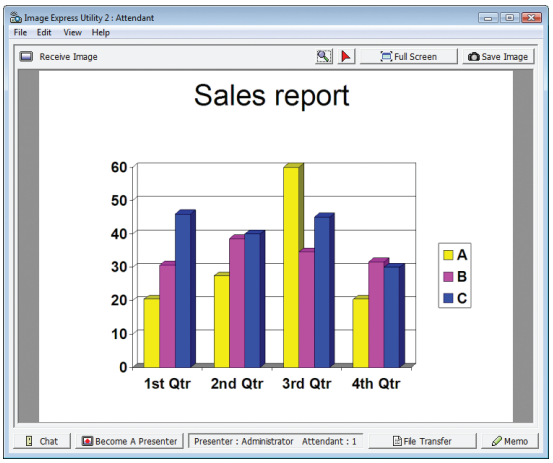
Selecione o dispositivo de rede exibindo "Conexão Fácil" se a definição de rede do produto estiver para "Conexão Fácil". Isto irá chamar a janela "Lista de Reunião".

3 Clique no Nome da Reunião para participar e clique em [Conectar].



O computador será conectado à conferência selecionada e o a tela de participante será exibida.

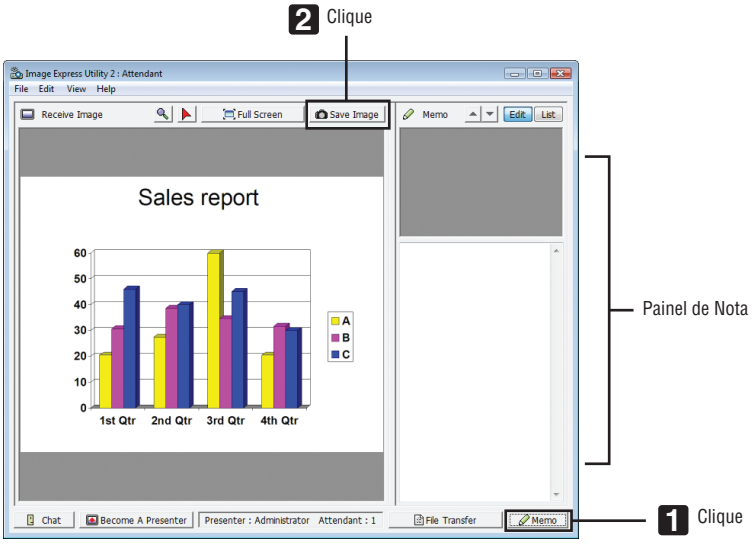
Se o apresentador seleciona “Enviar para PC e Projetor”, a imagem projetada do projetor é exibida na janela do atendente.



• Salvando imagens recebidas

1 Clique em [Nota] na janela do atendente.

Um painel de nota será exibido.



2 Clique em [Salvar Imagem] na janela do atendente.

A imagem exibida na janela do atendente será salva.

- *A imagem salva é adicionada à lista de nota e uma miniatura é exibida.*
- *Uma nota pode ser anexada à imagem salva.*

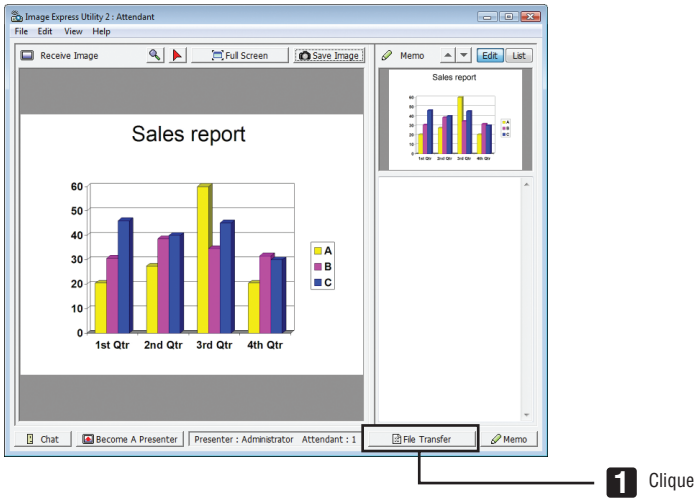
REFERÊNCIA:

- *No caso do Windows XP, um arquivo criado é salvo em "Meus Documentos/ImageExpress/" sob as definições padrão. No caso de Windows 7/Windows Vista, "Documento/ImageExpress/" é o arquivo padrão para salvar um arquivo criado.*
- *Uma pasta é criada abaixo da pasta padrão baseado no tempo e data da conferência, e a imagem é salva em uma pasta criada. Por exemplo, se a conferência é apesentada às 11:20 em 14 de maio de 2009, o nome da pasta padrão no Windows XP será Meus Documentos\ImageExpress\2009-05-14_11-20_Meeting Records".*
  Nesta pasta, um arquivo HTML chamado "Registro de Reuniões" é criado.
  A imagem salva é salva na pasta "Imagens".

• Baixando o arquivo revelado

1 Clique em [Transferência de Arquivo] na janela do atendente.

A janela "Transferência de Arquivo" será aberta.



2 Selecione um arquivo para baixar e clique [Baixar].

O download iniciará.

O progresso do download é exibido na parte inferior esquerda da janela da esquerda.

3 Quando o download estiver completo, clique em [Arquivo] na janela "Transferência de Arquivo" e clique em [Sair].

A janela "Transferência de Arquivo" será fechada.

REFERÊNCIA:

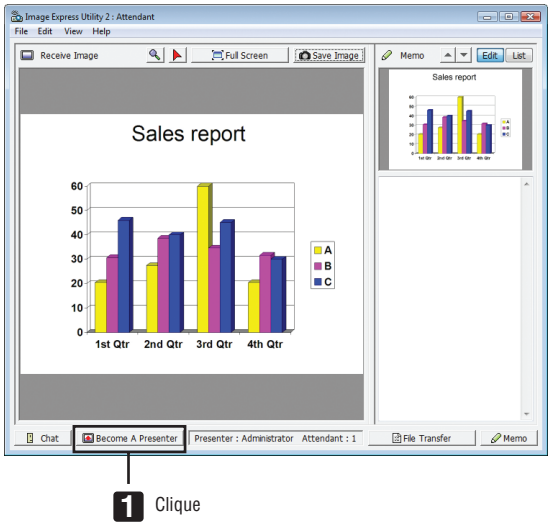
- *Se "Abrir Após Donwload" estiver marcado, o arquivo é aberto por um software de aplicação específico depois que o download estiver completo.*
- *No caso do Windows XP, um arquivo criado é salvo em "Meus Documentos/ImageExpress/" sob as definições padrão. No caso de Windows 7/Windows Vista, "Documento/ImageExpress/" é o arquivo padrão para salvar um arquivo criado.*
- *Uma pasta é criada abaixo da pasta padrão baseado no tempo e data da conferência, e a imagem é salva em uma pasta criada. Por exemplo, se a conferência é apesentada às 11:20 em 14 de maio de 2009, o nome da pasta padrão no Windows XP será Meus Documentos\ImageExpress\2009-05-14_11-20_Meeting Records".*

• Mudando de apresentador

Três tipos de configurações podem ser feitas para mudar o apresentador: “Não Aprovado”, “Aprovado”, e “Mudança Proibida” (estas podem ser selecionadas somente pelo apresentador).
No exemplo seguinte, “Não Aprovado” está selecionado.

- ***Clique [Tornar-se Um Apresentador] na janela de assistente.***

  Você mudará de um participante para um apresentador.



• Deixando a conferência

Deixe a conferência e saida do Image Express Utility 2.0.

- ***Clique em [Arquivo] na janela de assistente e clique em [Sair].***

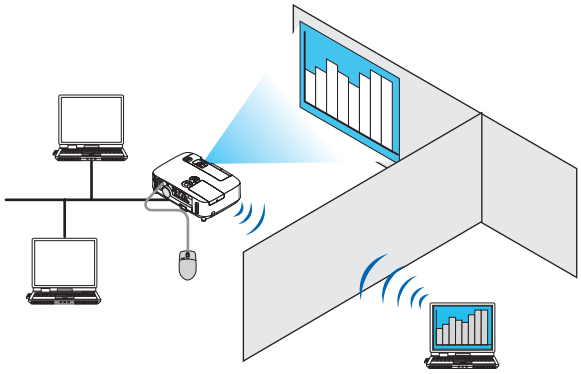
  Você pode também deixar a conferência clicando [x] na extremidade superior direita da janela do assistente.

❻ Usando o Projetor Para Operar Seu Computador através de uma rede local (Desktop Control Utility 1.0) (não suportado pelo PE501X)

Usar o Desktop Controu Utility 1.0 permite que você opere seu computador colocado a uma distância remotamente de uma distância através da rede (rede com fios ou rede sem fios).

O que você pode fazer com o Desktop Control Utility 1.0

- Um mouse USB comercialmente disponível é conectado ao projetor para operar o computador.
- Suponha, por exemplo, que um arquivo do PowerPoint a ser apresentado em uma conferência seja salvo em um computador em seu escritório. Se este computador estiver conectado ao projetor na sala de conferência com rede quando a conferência for apresentada, a tela da área de trabalho do computador em seu escritório (Windows 8/ Windows 7/Windows Vista/Windows XP) pode ser projetada e o arquivo de PowerPoint pode ser apresentado operando o projetor. Em outras palavras, o computador não precisa ser trazido à sala de conferência.



IMPORTANTE:

- *Você pode usar o Desktop Control Unity 1.0 para operar um computador localizado em uma sala separada do projetor através de uma rede. No entanto, cuidado deve ser tomado para prevenir outros de verem a tela do seu computador (documentos importantes), copiar arquivos ou desligar a energia.*
  NEC não assumirá nenhuma responsabilidade por qualquer perda ou dano vindo de vazamento de informação ou falha de sistema enquanto você estiver usando Desktop Control Utility 1.0.
- *Isto desconectará a conexão rede quando o computador estiver no modo standby enquanto o Desktop Control Utility 1.0 estiver sendo usado.*
  No Windows 8/Windows 7/Windows Vista, selecione [Painel de Controle] → [Hardware e Som] → [Opções de Energia]. Configure [Mudar quando computador apaga] para [Nunca].
  No Windows XP, clique em [Painel de Controle] → [Performance e Manutenção] → [Opções de Energia] → [Espera de Sistema] → [Nunca].
- *A função de salvamento de tela está desligada enquanto Desktop Control Utility 1.0 estiver funcionando.*

Conectando o projetor a uma rede local

Conecte o projetor para à rede seguindo as instruções em “Conectando a uma Rede Com Fios” (→ página 151), “Conectando a uma Rede Sem Fios” (→ página 152) e“9 Menus de Aplicação” (→ página 118)

Usando o projetor para operar a tela de área de trabalho do computador

IMPORTANTE:

- *No caso do Windows 8/Windows7/Windows Vista, desabilite a controle de conta de usuário antes de usar o Desktop Control Utility 1.0.*
  O Windows Vista tem a função de "Controle da Conta do Usuário" para proteger o computador. A janela de confirmação conta do usuário poderá ser exibida.
  Desde que Desktop Control Utility 1.0 não pode transferir a janela de confirmação da conta, esta janela faz com que a operação esteja indisponível. Antes de usar Desktop Control Utility 1.0, é necessário desabilitar o controle da conta do usuário do Windows 8/Windows7/Windows Vista. Depois de conectar com a conta do administrador, siga o procedimento abaixo para mudar a configuração:

[Mudar Procedimento]

<Para Windows 8, Windows 7>

1 ***Clique em [Painel de Controle].***
2 ***Clique em [Contas do Usuário e Segurança Familiar] (Windows 8 apenas).***
3 ***Clique em [Contas de Usuário].***
4 ***Clique em [Mudar configurações de Controle de Conta do Usuário].***
5 ***Mude [Escolher quando ser notificado sobre mudanças para o seu computador] para [Nunca modificar] e clique em [OK].***

- *Se reiniciar for requerido, clique em [Reiniciar agora].*

<Para Windows Vista>

1 ***Clique em [Painel de Controle] a partir do Menu Iniciar.***
2 ***Clique em [Contas de Usuário e Segurança Familiar].***
3 ***Clique em [Conta de Usuário].***
4 ***Clique em [Habilitar/Desabilitar Controle de Conta do Usuário].***
5 ***Remova a marca de [Usar Controle da Conta do Usuário (CAU) para Ajuda de Proteção do Computador] e clique em [OK].***

- *Se reiniciar for requerido, clique em [Reiniciar agora].*

Após completar o Desktop Control Utility, é recomendada a ativação do controle de conta do usuário.

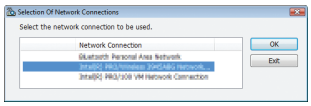
• Operação no computador

1 ***Clique Windows [Iniciar] → [Todos os Programas] → [Supportware de Usuário do Projetor NEC] → [Desktop Control Utility 1.0] → [Controle de Área de Trabalho], nesta ordem.***

A janela "Seleção das Conexões da Rede" é exibida.

Isto exibe a lista de dispositivos de rede conectados ao computador que você esteja usando.

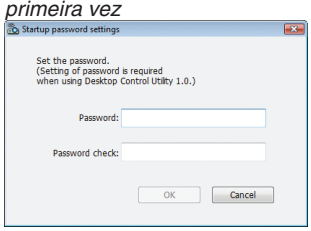
2 ***Selecione o dispositivo de rede a usar e clique em [OK].***



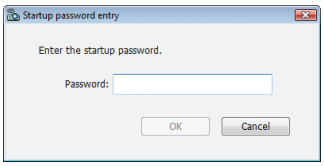
A janela "Iniciar definições de senha" será exibida.

- *No caso do Windows 7/Windows Vista, a Janela de Controle da Conta do Usuário é exibida. Clique em [OK] ou coloque a senha do administrador.*

Tela quando o Desktop Control Utility 1.0 é iniciado já na primeira vez



Tela se senha de início tiver sido configurada



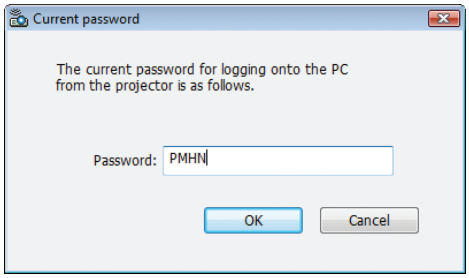
IMPORTANTE:

- *Certifique-se de escrever a senha de início para o caso de esquecê-la.*
- *A senha de início deve ser colocada cada vez que Desktop Control Utilitz 1.0 for iniciado.*
- *Se você esquecer a senha de início, reinstale o Desktop Control Utility 1.0.*

Uma tela como esta abaixo é exibida quando o software é iniciado em um PC instalado com Windows XP Service Pack 2 (SP2) (ou posterior).
Clique em "Desbloquear" se isto for exibido.

3 Insira a senha de início do Desktop Control Utility 1.0 e clique em [OK].

A janela "Senha Atual" será exibida.



NOTA:
A sequência de caracteres exibida no campo de senha varia cada vez que Desktop Control Utility 1.0 é iniciado.

4 Escreva a sequência de caracteres exibida no campo de senha.

Escreva "PMNH" na tela de exemplo do passo 3.

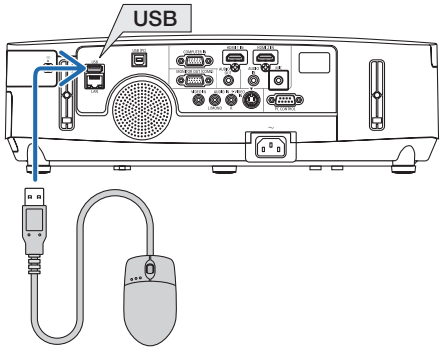
5 Clique em [OK].

Desktop Control Utility 1.0 será iniciado.

Mova a sala onde o projetor está instalado, com o papel no qual você escreveu a senha no passo 4.

• Operando o projetor (conectando o computador)

1 Conecte o mouse USB que é disponível comercialmente para o projetor.



2 Ligue o projetor.

Configure as definições de rede do projetor antecipadamente.

3 Pressione o botão ORIGEM no gabinete do projetor.

A lista de Origem será exibida.

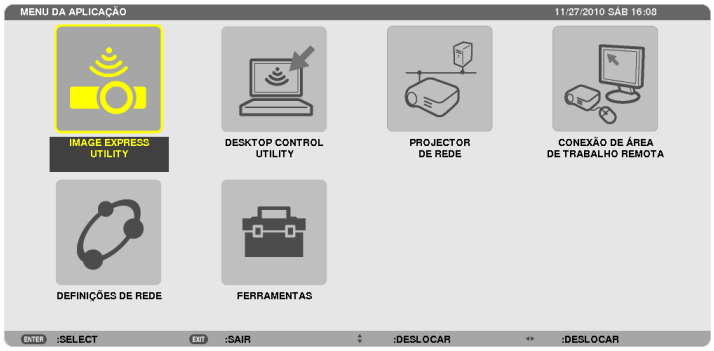
Em caso de controle remoto, pressione o botão REDE.

A tela do "menu de rede" será exibida, vá para o passo 5.

4 Pressione o botão SELECIONAR ▼/▲ para selecionar [REDE] e pressione o botão ENTER.

A tela do "menu de rede" será exibida.

- *As operações restantes podem ser executadas usando um mouse USB conectado ao projetor.*

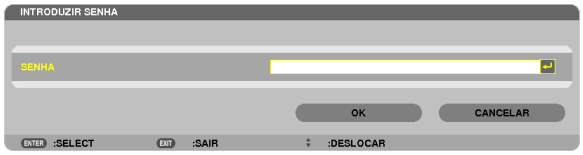


5 *Clique em [UTILIDADE DE CONTROLE DE DESKTOP].*

O menu "UTILIDADE DE CONTROLE DE DESKTOP" será exibido.

6 *Clique em "ENTRADA".*

Uma tela de inserção de senha será exibida.



7 *Insira a senha que você anotou no passo 4 de "Operação no computador".*

- *Clique no botão [BS] na lado direito do campo [SENHA] para apagar o caractere à esquerda do ponto de inserção de caractere.*

8 *Depois de inserir a senha, clique no botão ↵ à esquerda do campo de [SENHA].*

Você retornou para a tela do menu "DESKTOP CONTROL UTILITY".

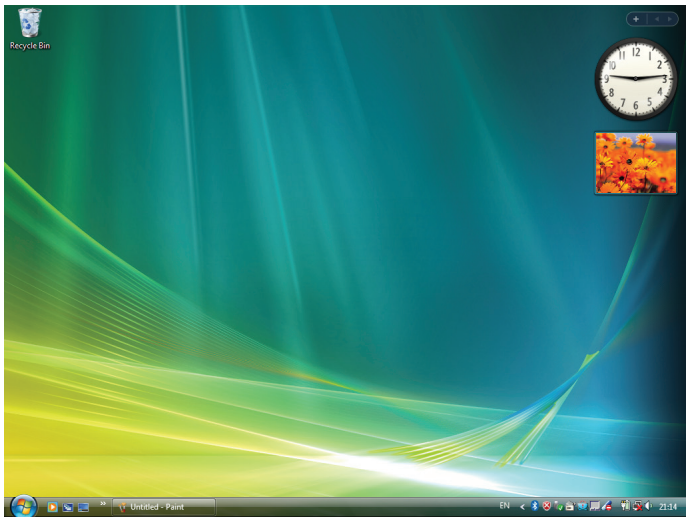
9 *Clique em [BUSCA DE COMPUTADOR].*

A tela "LISTA DE COMPUTADOR" será exibida.

Se a destinação de conexão não for encontrada como um resultado de uma BUSCA DE COMPUTADOR, busque a destinação de conexão inserindo o endereço IP do computador na destinação de conexão e clique em "inserir endereço IP".

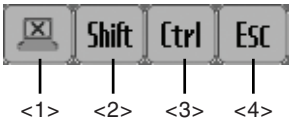
10 Clique no computador na destinação de conexão e então em [OK].

A tela da área de trabalho do computador na destinação de conexão será exibida.



• Operando o projetor (manipulando a tela de área de trabalho)

A tela da área de trabalho exibida pode ser manipulada usando o mouse USB conectado ao projetor. Se o botão SAIR do projetor ou controle remoto for pressionado enquanto a tela de área de trabalho é exibida, uma barra de operação auxiliar é exibida na extremidade inferior esquerda da tela.
Manipule a barra de operação auxiliar usando os botões do projetor ou controle remoto.



<1> (ícone de parada) Desconecta a comunicação com o computador.

<2> (Ícone de troca)... Quando o destaque é movido para este ícone e o botão ENTER é pressionado, o status de trava de mudança é ativado. A trava de mudança é cancelada se o destaque for mudado para este ícone e o

botão ENTER for pressionado novamente.

<3> Ctrl (Ícone Ctrl)..... Quando o destaque é movido para este ícone e o botão ENTER é pressionado, o status de trava de mudança é ativado. A trava de controle é cancelada se o destaque for mudado para este ícone e o botão ENTER for pressionado novamente.

<4> Esc (Ícone ESC)..... Executa a mesma operação de quando a tecla [ESC] do computador é pressionada. Este ícone é usado, por exemplo, para parar a apresentação do PowerPoint.

• Operando o projetor (desconectando comunicações)

1 ***Pressione o botão EXIT quando a tela da área de trabalho estiver sendo exibida.***

Uma barra de operação auxiliar será exibida na extremidade inferior esquerda da tela.

2 ***Mova o destaque para (ícone desligar) e pressione o botão ENTER.***

A comunicação será desconectada e você retornará para a tela do menu "DESKTOP CONTROL UTILITY".

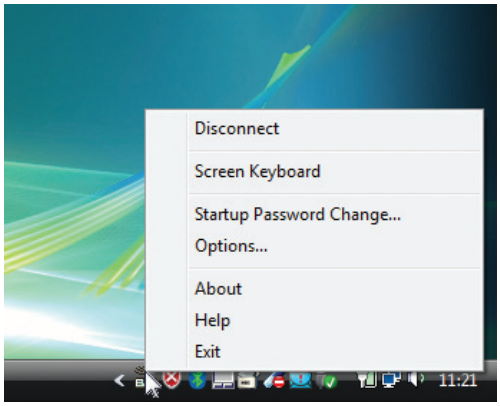
Para retomar a comunicação, clique em [BUSCA DE COMPUTADOR].

Depois disto, siga o passo 10 na página precedente.

REFERÊNCIA:
A comunicação também pode ser desconectada clicando o ícone do projetor na barra de tarefas e então clicando em "Desconectar" enquanto a tela da área de trabalho é exibida.

• Operando o projetor (saindo de Desktop Control Utility 1.0)

1 ***Clique no ícone do projetor [ ] na barra de tarefas enquanto a tela da área de trabalho é exibida.***



2 ***Clique [Sair].***

Desktop Control Utility 1.0 será encerrado.

3 ***Pressione o botão SAIR na unidade do projetor ou no controle remoto.***

A tela do "menu de rede" será exibida.

4 ***Pressione o botão MENU na unidade do projetor ou no controle remoto.***

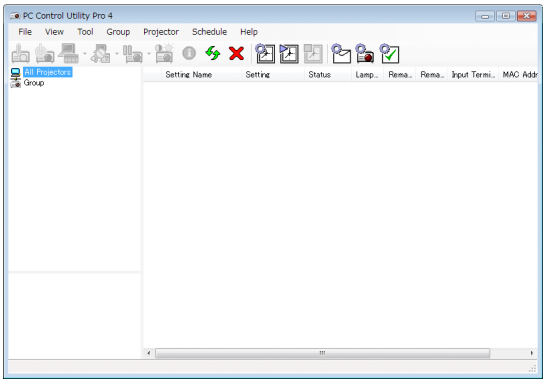
O menu de tela será exibido.

5 ***Selecione uma fonte de inserção diferente de [REDE].***

❼ Controlando o Projetor em uma rede local (PC Control Utility Pro 4/Pro 5)

Usando o software de utilitário “PC Control Utility Pro 4” ou “PC Control Utility Pro 5” incluídos no CD-ROM do NEC Projector, o projetor pode ser controlado a partir de um computador em uma rede local.
O PC Control Utility Pro 4 é um programa compatível com Windows. (→ esta página)
O PC Control Utility Pro 5 é um programa compatível com Mac OS. (→ página 205)

Funções de Controle
Liga/Desliga, seleção de sinal, congelamento de imagem, ativação de mudo para imagem, ativação de mudo para áudio, ajuste, notificação de mensagem de erro, agenda de eventos.



Tela do PC Control Utility Pro 4

Esta seção fornece uma descrição da preparação para o uso do PC Control Utility Pro 4/Pro 5. Para obter mais informações sobre como usar o PC Control Utility Pro 4/Pro 5, consulte a Ajuda do PC Control Utility Pro 4/Pro 5. (→ página 204, 205)

Etapa 1: Instale o PC Control Utility Pro 4/Pro 5 no computador.
Etapa 2: Conecte o projetor a uma rede local.
Etapa 3: Inicie o PC Control Utility Pro 4/Pro 5.

- Para executar o PC Control Utility Pro 4 no Windows 8, Windows XP Home Edition e Windows XP Professional, é necessário o “Microsoft .NET Framework”. O Microsoft .NET Framework Versão 2.0, 3.0 ou 3.5 está disponível na página Web da Microsoft. Faça o download e instale-o em seu computador.

DICA:
- *O PC Control Utility Pro 4 pode ser usado com uma conexão serial.*
- *PE501X suporta PC Control Utility Pro 4 somente quando o projetor é usado com uma conexão serial.*

Usando no Windows

Etapa 1: Instalar o PC Control Utility Pro 4 no computador

NOTA:
- *Para instalar ou desinstalar o programa, a conta de usuário do Windows deve ter privilégio de [Administrador] (Windows 8, Windows 7, Windows Vista e Windows XP)*
- *Encerre todos os programas em execução antes de realizar a instalação. Se algum outro programa estiver sendo executado, a instalação poderá não ser concluída.*

1 Insira o CD-ROM do NEC Projector fornecido na sua unidade de CD-ROM.

A janela de menu será exibida.

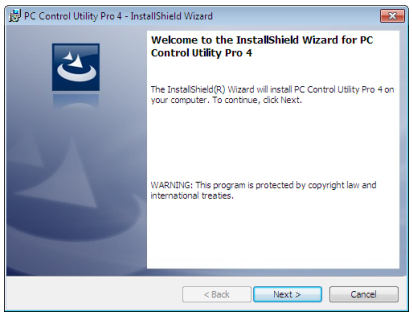
DICA:
Se a janela do menu não for exibida, tente o seguinte procedimento.
Para Windows 7:

1. ***Clique em "Iniciar" no Windows.***
2. ***Clique em "Todos os Programas" → "Acessórios" → "Executar".***
3. ***Digite o nome da sua unidade de CD-ROM (exemplo: "Q:\") e "LAUNCHER.EXE" em "Nome". (exemplo: Q:\LAUNCHER.EXE)***
4. ***Clique em "OK".***

   A janela de menu será exibida.

2 *Clique em "PC Control Utility Pro 4" na janela de menu.*

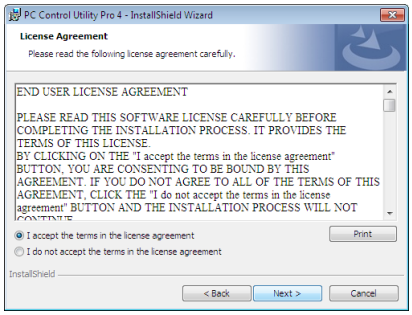
A instalação será iniciada.



Quando a instalação for concluída, a janela de boas-vindas será exibida.

3 *Clique em "Next" (Avançar).*

A tela "END USER LICENSE AGREEMENT" será exibida.



Leia o "END USER LICENSE AGREEMENT" (CONTRATO DE LICENÇA DE USUÁRIO FINAL) cuidadosamente.

4 *Se concordar, clique em "I accept the terms in the license agreement" (Aceito os termos do contrato de licença) e em "Next" (Avançar).*

- *Siga as instruções nas telas do instalador para concluir a instalação.*
- *Quando a instalação for concluída, você retornará à janela de menu.*

DICA:
• Desinstalando o PC Control Utility Pro 4
Para desinstalar o PC Control Utility Pro 4, execute os mesmos procedimentos descritos em "Desinstalando o Virtual Remote Tool".
Leia "Virtual Remote Tool" como "PC Control Utility Pro 4" (→ página 170)

Etapa 2: Conecte o projetor a uma rede local.

Conecte o projetor à rede seguindo as instruções em “Estabelecendo uma conexão com uma rede local com fios” (→ página 151), “Estabelecendo uma conexão com uma rede local sem fios” (→ página 152) e “9. Controlando o Projetor usando um navegador HTTP” (→ página 42)

Etapa 3: Iniciar o PC Control Utility Pro 4

Clique em “Iniciar” → “Todos os programas” ou “Programas” → “NEC Projector User Supportware” → “PC Control Utility Pro 4” → “PC Control Utility Pro 4”.

NOTA:

- *Para que a função Schedule (Agendar) do PC Control Utility Pro 4 funcione, o computador precisar estar em execução e não no modo de espera/suspensão. Selecione “Opções de Energia” no “Painel de Controle” no Windows e desabilite o modo de espera/suspensão antes de executar o agendador.*

[Exemplo] Para Windows 7:
Selecione “Painel de Controle” → “Sistema e Segurança” → “Opções de Energia” → “Alterar suspensão da atividade do computador” → “Suspender atividade do computador” → “Nunca”.

NOTA:

- *Quando [ECONOMIZAR ENERGIA] for selecionado para [MODO ESPERA] no menu, o projetor não poderá ser ligado pela conexão de rede (rede local com fios/rede local sem fios).*
- *Quando [NORMAL2] for selecionada para o [MODO ESPERA] no menu, o projetor não poderá ser ligado via conexão de rede local sem fio.*

DICA:

Exibindo a Ajuda do PC Control Utility Pro 4

- ***Exibindo o arquivo de ajuda do PC Control Utility Pro 4 quando ele estiver em execução.***

  Clique em “Help (H)” (Ajuda) → “Help (H) …” (Ajuda...) na janela do PC Control Utility Pro 4, nessa ordem.

  O menu pop-up será exibido.

- ***Exibindo o arquivo de ajuda usando o menu Iniciar.***

  Clique em “Iniciar” → “Todos os programas” ou “Programas” → “NEC Projector User Supportware” → “PC Control Utility Pro 4” → “PC Control Utility Pro 4 Help”.

  A janela da Ajuda será exibida.

Usando no Mac OS

Etapa 1: Instalar o PC Control Utility Pro 5 no computador

1. ***Insira o CD-ROM do NEC Projector fornecido na sua unidade Mac de CD-ROM.***
   O ícone de CD-ROM será exibido na área de trabalho.
2. ***Clique duas vezes no ícone de CD-ROM.***
   A janela do CD-ROM será exibida.
3. ***Clique duas vezes na pasta "Mac OS X".***
4. ***Clique duas vezes em "PC Control Utility.mpkg".***
   O instalador será iniciado.
5. ***Clique em "Next" (Avançar).***
   A tela "END USER LICENSE AGREEMENT" será exibida.
6. ***Leia o "END USER LICENSE AGREEMENT" (CONTRATO DE LICENÇA DE USUÁRIO FINAL) e clique em "Next" (Avançar).***
   A janela de confirmação será exibida.
7. ***Clque em "I accept the terms in the license agreement" (Aceito os termos do contrato de licença).***
   Siga as instruções nas telas do instalador para concluir a instalação.

Etapa 2: Conectar o projetor a uma rede local

Conecte o projetor à rede local seguindo as instruções em "Estabelecendo uma conexão com uma rede local com fios" (→ página 151), "Estabelecendo uma conexão com uma rede local sem fio" (→ página 152) e "❾ Controlando o Projetor usando um navegador HTTP" (→ página 42)

Etapa 3: Iniciar o PC Control Utility Pro 5

1. ***Abra a pasta Applications no Mac OS.***
2. ***Clique na pasta "PC Control Utility Pro 5".***
3. ***Clique no ícone "PC Control Utility Pro 5".***
   O PC Control Utility Pro 5 iniciará.

NOTA:

- *Para que a função Schedule (Agendar) do PC Control Utility Pro 5 funcione, o computador precisar estar em execução e não no modo de suspensão. Selecione "Energy Saver" (Economia de Energia) em "System Preferences" (Preferências do Sistema) no Mac e desabilite o modo de suspensão antes de executar o agendador.*
- *Quando [ECONOMIZAR ENERGIA] for selecionado para [MODO ESPERA] no menu, o projetor não poderá ser ligado pela conexão de rede (rede local com fios/rede local sem fios).*
- *Quando [NORMAL2] for selecionada para o [MODO ESPERA] no menu, o projetor não poderá ser ligado via conexão de rede local sem fio.*

DICA:

Exibindo a Ajuda do PC Control Utility Pro 5

• Exibição do arquivo de Ajuda do PC Control Utility Pro 5 quando ele estiver em execução.

- ***Na barra de menus, clique em "Help" (Ajuda) → "Help", nessa ordem.***
  A janela da Ajuda será exibida.

• Exibição da Ajuda usando o Dock

1. ***Abra a "Application Folder" (Pasta de Aplicativos) no Mac OS.***
2. ***Clique na pasta "PC Control Utility Pro 5".***
3. ***Clique no ícone da Ajuda do "PC Control Utility Pro 5".***
   A janela da Ajuda será exibida.

---

9. Apêndice

❶ Solução de problemas

Esta seção ajuda a solucionar problemas que você possa encontrar ao configurar ou usar o projetor.

Mensagens do Indicador

Indicador de Energia

Condição do Indicador			Condição do Projetor	Obs.:
DESLIG.			A energia está desligada	–
Luz piscando	Azul	0,5 seg. Ligado, 0,5 seg. Desligado	O projetor está se preparando para ser ativado.	Espere um momento.
		2,5 seg. Ligado, 0,5 seg. Desligado	TEMPORIZ. P/DESLIGAR habilitado.	–
	Laranja	2,5 seg. Ligado, 0,5 seg. Desligado	Temporizador ligado está funcionando.	–
		0,5 seg. Ligado, 0,5 seg. Desligado	Após esfriar.	–
Luz firme	Azul		O projetor está ligado.	–
	Laranja		[NORMAL] está selecionado para [MODO ESPERA]	–
	Vermelha		[ECONOMIZAR ENERGIA] está selecionado para [MODO ESPERA]	–

Indicador de status

Condição do Indicador			Condição do Projetor	Obs.
DESLIG.			Normal ou Standby ([ECONOMIZAR ENERGIA] para [MODO ESPERA])	–
Luz piscando	Vermelha	1 ciclos (0,5 seg. ligado, 2,5 seg. desligado)	Erro da tampa da lâmpada ou erro do encaixe da lâmpada	Substitua a tampa da lâmpada ou o encaixe da lâmpada corretamente.
		2 ciclos (0,5 seg. ligado, 0,5 seg. desligado)	Erro de temperatura	O projetor está superaquecido. Mova o projetor para um local mais fresco.
		3 ciclos (0,5 seg. ligado, 0,5 seg. desligado)	Erro de energia	A unidade de energia não está funcionando adequadamente. Entre em contato com o revendedor.
		4 ciclos (0,5 seg. ligado, 0,5 seg. desligado)	Erro de ventilação	Os ventiladores não vão funcionar corretamente.
		6 ciclos (0,5 seg. ligado, 0,5 seg. desligado)	Erro de lâmpada	A lâmpada não está acendendo. Espere por um minuto e ligue de novo.
	Laranja	1 ciclos (0,5 seg. ligado, 2,5 seg. desligado)	Conflito de rede	A rede com fios incorporada e a rede sem fios não podem ser conectadas à mesma rede ao mesmo tempo. Para usar a rede com fios incorporada e a rede sem fios ao mesmo tempo, conecte-as a redes diferentes.
	Verde		Reacendendo a lâmpada (O projetor está resfriando.)	O projetor está sendo religado. Espere um momento.
Luz firme	Verde		Standby ([NORMAL] para [MODO ESPERA])	–
	Laranja		CONTROL PANEL LOCK (BLOQUEIO DO PAINEL DE CONTROLE) ativado.	Você pressionou o botão do gabinete quando o Control Panel Lock estava ativado.
			Erro de CONTROL ID	ID do controle remoto e ID do projetor não são correspondentes.

Lâmpada Indicadora

Condição do Indicador		Condição do Projetor	Obs.:
DESLIG.		NORMAL	–
Luz piscando	Vermelha	A vida útil da lâmpada acabou. Será exibida a mensagem de substituição da lâmpada.	Substitua a lâmpada.
Luz firme	Vermelha	A lâmpada foi usada além do limite. O projetor não será ligado até que a lâmpada seja substituída.	Substitua a lâmpada.
	Verde	[ECO MODE] está definido como [NORMAL] ou [ECO]	–

Proteção Contra Superaquecimento

Se a temperatura dentro do projetor aumentar demais, o protetor contra superaquecimento vai automaticamente desligar a lâmpada com o indicador de STATUS piscando (2 ciclos ativado e desativado).
Se isto acontecer, faça o seguinte:

- Retire o cabo de energia da tomada depois que os ventiladores pararem.
- Mova o projetor para um local mais fresco se o ambiente no qual estiver fazendo a apresentação estiver especialmente muito quente.
- Limpe as passagens de ar, se estiverem obstruídas com poeira.
- Espere cerca de 60 minutos até que a parte interna do projetor fique bastante fria.

Problemas Comuns e Soluções

(→ “Indicador de Energia/Status/Lâmpada” na página 206.)

Problema	Verifique Estes Itens
Não liga ou desliga	• Verifique se o cabo de energia está encaixado na tomada e se o botão de liga/desliga, no gabinete do projetor ou no controle remoto, está ligado. (→ páginas 14, 15) • Verifique se a tampa da lâmpada está instalada corretamente. (→ página 162) • Verifique se o projetor superaqueceu. Se não houver ventilação suficiente em torno do projetor ou se o ambiente no qual estiver fazendo a apresentação estiver particularmente quente, mova o projetor para um local mais fresco. • Verifique se continuou a usar o projetor por mais 100 horas depois que a vida útil da lâmpada chegou ao fim. Caso isto tenha acontecido, substitua a lâmpada. Depois de substituir a lâmpada, zere as horas usadas. (→ página 160) • A lâmpada pode não acender. Espere por um minuto e ligue a energia de novo. • Defina o [MODO VENTILADOR] como [ALTA ALTITUDE] ao usar o projetor em altitudes de aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros ou superiores. O uso do projetor em altitudes de aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros ou superiores sem definir como [HIGH ALTITUDE] (Alta Altitude) pode causar superaquecimento do projetor e ele poderá ser desligado. Se isto acontecer, espere alguns minutos e ligue o projetor. (→ página 108) Se você ligar o projetor imediatamente depois da lâmpada ser desligada, os ventiladores giram sem exibir uma imagem por algum tempo e, então, o projetor exibirá a imagem. Espere um momento.
Desliga	• Confirme se [TEMPORIZ. P/DESLIGAR] ou [DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA] está desativado. (→ página 103, 111)
Sem imagem	• Use o botão COMPUTER1, COMPUTER2, VIDEO ou S-VIDEO no controle remoto para selecionar sua fonte (Computer, Video ou S-Video). (→ página 17) Se ainda não aparecer uma imagem, pressione o botão novamente. • Verifique se os cabos estão conectados corretamente. • Use os menus para ajustar o brilho e o contraste. (→ página 95) • Verifique se a tampa da lente está aberta. (→ página 5) • Redefina as configurações ou os ajustes com os níveis predefinidos de fábrica usando o item [REINI.] do menu. (→ página 117) • Insira a palavra-chave registrada se a função Security estiver habilitada. (→ página 33) • Assegure-se de ligar o projetor e notebook enquanto o projetor estiver em modo de espera a antes de ligar a energia no notebook. Na maioria dos casos, o sinal de saída do notebook só não é ativado se for conectado ao projetor antes de ser ligado. * Se a tela ficar em branco quando o controle remoto for usado, pode ser devido ao protetor de tela do computador ou ao software de gerenciamento de energia. • Consulte também a próxima página.
Imagem escurece repentinamente	• Verifique para saber se o projetor está no modo ECO Forçado por causa de uma temperatura ambiente alta demais. Se este for o caso, abaixe a temperatura do ambiente diminuindo o ar-condicionado.
Cor ou matiz incomum	• Verifique se a cor apropriada está selecionada em [COR DA PAREDE]. Nesse caso, selecione uma opção adequada. (→ página 102) • Ajuste [MATIZ] em [IMAGEM]. (→ página 95)
Imagem não enquadra na tela	• Reposicione o projetor para melhorar o ângulo na tela. (→ página 19) • Use a função de correção de trapezoide para solucionar a distorção trapezoide. (→ página 24)
Imagem embaçada	• Ajuste o foco. (→ página 21) • Reposicione o projetor para melhorar o ângulo na tela. (→ página 19) • Verifique se a distância entre o projetor e a tela está dentro da faixa de ajuste das lentes. (→ página 143) • Pode ocorrer condensação na lente se o projetor estiver frio, for transferido para um local quente e ligado em seguida. Se isso acontecer, mantenha o projetor intacto até a condensação sumir da lente.
Tremulação na tela	• Defina [MODO VENTILADOR] com algum valor que não seja o modo [ALTA ALTITUDE] ao usar o projetor em altitudes de aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros ou menos. O uso do projetor em altitudes inferiores a aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros e sua definição como [ALTA ALTITUDE] pode super-resfriar a lâmpada, causando tremulação da imagem. Alterne [MODO VENTILADOR] para [AUTO]. (→ página 108)
Imagem rolando verticalmente, horizontalmente ou ambos	• Verifique a resolução e a frequência do computador. Certifique-se de que a resolução que está tentando exibir seja aceita pelo projetor. (→ página 214) • Ajuste a imagem do computador manualmente com o item Horizontal/Vertical em [OPÇÕES IMAGEM] (IMAGE OPTIONS). (→ página 97)
Controle remoto não funciona	• Instale novas baterias.(→ página 9) • Certifique-se de que não haja obstáculos entre você e o projetor. • Fique a 22 pés (7 metros) do projetor. (→ página 9)
Indicador aceso ou piscando	• Consulte o indicador de POWER/STATUS/LAMP. (ENERGIA/STATUS/LÂMPADA.) (→ página 206)
Cor cruzada no modo RGB	• Pressione o botão AUTO ADJ. (AUTO AJUSTE) no gabinete do projetor ou no controle remoto. (→ página 26) • Ajuste a imagem do computador manualmente com [RELÓGIO]/[FASE] em [OPÇÕES IMAGEM] no menu. (→ página 96)

Para mais informações contate o seu revendedor.

Se não houver imagem ou se a imagem não for exibida corretamente.

- Ligue o processo do projetor e o PC.

  Conecte o projetor e o notebook enquanto o projetor estiver em modo de espera e antes de ligar o notebook.

  Na maioria dos casos, o sinal de saída do notebook só não é ativado se for conectado ao projetor antes de ser ligado.

  NOTA: Você pode verificar a frequência horizontal do sinal atual no menu do projetor em Information (Informações). Se aparecer "0kHz", quer dizer que não há sinal de saída do computador. (→ página 114 ou passe para a próxima etapa)

- Ativação da exibição externa do computador.

  Exibir uma imagem na tela do notebook não necessariamente significa que esteja mandando um sinal para o projetor. Ao usar um laptop compatível com PC, uma combinação de teclas de função habilita/desabilita a imagem externa. Geralmente, a combinação da tecla "Fn" com uma das 12 teclas de função mostra ou oculta a imagem externa. Por exemplo, os laptops NEC usam a combinação das teclas Fn + F3 e os laptops Dell usam a combinação das teclas Fn + F8 para alternar a exibição da imagem.

- Saída de sinal não padrão do computador

  Se o sinal de saída de um notebook não for um padrão da indústria, a imagem projetada talvez não seja exibida corretamente. Se isso ocorrer, desative a tela LCD do notebook quando a exibição do projetor estiver em uso. Cada notebook tem uma forma diferente de desativar/reativar as telas LCD locais, como descrito na etapa anterior. Consulte a documentação do computador para obter informações detalhadas.

- A imagem exibida é incorreta quando se usa um Mac

  Quando utilizar um Mac com o projetor, defina o parâmetro DIP do adaptador Mac (não fornecido com o projetor) de acordo com a sua resolução. Após a configuração, reinicie o Mac para que as alterações sejam ativadas.

  Para definir modos de exibição diferentes dos aceitos pelo seu Mac e pelo projetor, a alteração do parâmetro DIP em um adaptador Mac pode fazer a imagem saltar levemente ou não exibir nada. Se isso acontecer, defina o parâmetro DIP como o modo fixo de 13" e reinicie o Mac. Em seguida, restaure os parâmetros DIP em um modo exibível e reinicie o Mac mais uma vez.

  NOTA: É necessário um cabo de adaptador de vídeo fabricado pela Apple Inc. para um MacBook, que não tem um mini conector D-Sub de 15 pinos.

- Espelhamento em um MacBook

  * Quando se utiliza o projetor com um MacBook, a saída não pode ser definida como 1024 × 768; a menos que o "espelhamento" esteja desativado no MacBook. Consulte o manual do proprietário, fornecido com o seu computador Mac, para informar-se sobre espelhamento.

- Pastas ou ícones ficam ocultos na tela do Mac

  As pastas ou os ícones não podem ser vistos na tela. Se isso acontecer, selecione [View] → [Arrange] no menu Apple e organize os ícones.

❷ Especificações

Esta seção contém informações técnicas sobre o desempenho do projetor.

Óticas

Número do Modelo	NP-P501X	NP-PE501X	NP-P451X	NP-P451W	NP-P401W
Painel LCD	LCD com 0,63 polegadas com Microlentes (Relação de Apresentação de 4:3)			LCD com 0,59 polegadas com Microlentes (Relação de Apresentação de 16:10)	
Resolução*1	1024 × 768 pixels (XGA)			1.280 × 800 pixels (WXGA)	
Lente	Foco e zoom manual				
	Proporção de zoom = 1,7 F1,7–2,2 f = 17,4–29 mm				
Mudança de Lentes (Vertical)	0–0,5 V			0–0,6 V	
Lâmpada	270 W de CA (214 W em NORMAL) (163 W em ECO)		240 W de CA (200 W em NORMAL) (163 W em ECO)	270 W de CA (214 W em NORMAL) (163 W em ECO)	240 W de CA (200 W em NORMAL) (163 W em ECO)
Saída de Luz*2*3	5000 lúmens		4500 lúmens	4500 lúmens	4000 lúmens
	NORMAL: 80%		NORMAL: 83%	NORMAL: 80%	NORMAL: 83%
	ECO: 60%*4		ECO: 67%*4	ECO: 60%*4	ECO: 67%*4
Taxa de contraste*3 (branco total: preto total)	4000:1 com DYNMIC CONTRAST ON				
Tamanho da Imagem (Diagonal)	25 a 300 polegadas/0,64 m a 7,6 m				
Distância da Projeção (Mín.–Máx.)	26 a 543 polegadas/0,65 a 13,8 m			27 a 573 polegadas/0,69 a 14,6 m	
Ângulo de Projeção	0° a 16,5° (largura)/0° a 9,8° (tele)				

*1 Pixels efetivos são mais de 99,99%.
*2 Este é o valor da saída de luz (lúmens) quando o modo [PREDEFINIÇÃO] é definido como [ALTO BRILHO]. Se algum outro modo for selecionado como o modo [PREDEFINIÇÃO], o valor da saída de luz poderá cair um pouco.
*3 Compatibilidade com ISO21118-2005
*4 O consumo máximo de energia torna-se equivalente à energia em NORMAL (MODO ECO).

Elétricas

Número do Modelo	NP-P501X	NP-PE501X	NP-P451X	NP-P451W	NP-P401W
Entradas	1 × RGB/Componente (D-Sub 15 P), 2 × HDMI Tipo A (19 P, Conector HDMI®) HDCP aceito*5, 1 × S-Vídeo (DIN 4 P), 1 × Vídeo (RCA), 1 × (L/R) RCA Áudio, 1 × áudio Stereo Mini				
Saídas	1 × RGB (D-Sub 15P), 1 × Áudio Stereo Mini				
Controle do PC	1 × Porta de Controle do PC (D-Sub 9P)				
Porta rede com Fio	1 × RJ-45 (10BASE-T/100BASE-TX) (não suportado pelo PE501X)				
Porta Rede sem Fios (Opcional)	IEE 802.11 b/g/n (USB opcional Unidade de rede sem fios necessária) (não suportada pelo PE501X)				
Porta USB	1 × Tipo A, 1 × Tipo B				
Entrada MICROFONE	1 × Miniáudio monaural (somente microfone dinâmico; microfone PiP não compatível)				
Reprodução de Cor	Processamento de sinal de 10 bits (1,07 bilhões de cores) (VISUALIZADOR, REDE: Cores, 16,7 milhões de cores)				
Sinais Compatíveis*6	Analógico: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/UXGA/WSXGA+/HD/Full HD/WUXGA/Mac13", 16", 21", 23" Componente: 480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p HDMI: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/WSXGA+/480p/576p/720p/1080i/1080p				

*5 HDMI® (Deep Color, Lip Sync) com HDCP
O que é tecnologia HDCP/HDCP?
HDCP é o acrônimo de High-bandwidth Digital Content Protection. HDCP é um sistema para prevenir a cópia ilegal de dados de vídeo enviados através de uma interface HDMI (High-Definition Multimedia Interface).
Se você não conseguir ver material por meio da entrada HDMI, isso não necessariamente significa que o projetor não esteja funcionando corretamente. Com a implementação de HDCP, pode haver casos em que certos conteúdos estejam protegidos com HDCP e talvez não sejam exibidos por decisão/intenção da comunidade HDCP (Digital Content Protection, LLC).
Vídeo: Cor Profunda; 8/10/12 bits, LipSync
Áudio: LPCM; até 2 canais, taxa de amostragem de 32/44,1/48 KHz, bit de amostragem; 16/20/24 bits
*6 Uma imagem com resolução superior ou inferior à resolução original do projetor (P501X/P451X/PE501X: 1024 × 768 / P451W/P401W: 1280 × 800) será exibida com Advanced AccuBlend.

Número do Modelo		NP-P501X	NP-PE501X	NP-P451X	NP-P451W	NP-P401W
Resolução Horizontal		540 linhas de TV: NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 300 linhas de TV: SECAM				
Taxa de Digitalização*1		Horizontal: 15 kHz a 100 kHz (RGB: 24 kHz ou mais) Vertical: 50 Hz a 120 Hz (HDMI: 50 Hz a 85 Hz)				
Compatibilidade de Sincronização		SINC SEPARADA				
Alto-falante Embutido		16 W (monaural)				
Requisito de Energia		100–240V AC, 50/60Hz				
Corrente de Entrada		4,2 A/1,7 A	4,2 A/1,7 A	3,9 A/1,6 A	4,2 A/1,7 A	3,9 A/1,6 A
Consumo de Energia (Valor típico)	MODO ECO DES-LIG.	374 W (100-130 V)/ 357 W (200-240 V)	367 W (100-130 V)/ 350 W (200-240 V)	341 W (100-130 V)/ 325 W (200-240 V)	374 W (100-130 V)/ 357 W (200-240 V)	341 W (100-130 V)/ 325 W (200-240 V)
	NORMAL	304 W (100-130 V)/ 292 W (200-240 V)	296 W (100-130 V)/ 283 W (200-240 V)	289 W (100-130 V)/ 274 W (200-240 V)	304 W (100-130 V)/ 292 W (200-240 V)	289 W (100-130 V)/ 274 W (200-240 V)
	ECO	260 W (100-130 V)/ 248 W (200-240 V)	253 W (100-130 V)/ 241 W (200-240 V)	260 W (100-130 V)/ 248 W (200-240 V)		
	ESPERA (NORMAL)	10 W (100-130 V/ 200-240 V)	7 W (100-130 V/ 200-240 V)	10 W (100-130 V/200-240 V)		
	ESPERA (NOR-MAL2)	2,4 W (100-130 V)/2,8 W (200-240 V) (A função NORMAL2 não é suportada pelo PE501X.)				
	ESPERA (ECONO-MIZAR ENERGIA)	0,21 W (100-130 V)/0,43 W (200-240 V)				

*1 Algumas taxas de digitalização não são suportadas dependendo da resolução de seu sinal de entrada.

Mecânicas

Número do Modelo	NP-P501X	NP-PE501X	NP-P451X	NP-P451W	NP-P401W
INSTALAÇÃO ORIENTAÇÃO	Frontal do Desktop, Traseira do Desktop, Frontal do Teto, Traseira do Teto				
Dimensões	15,7" (L) × 4,5" (A) × 11,1" (D) /398 mm (L) × 115 mm (A) × 282 mm (D) (não inclui protrusões)				
Peso	9,1 lbs/4,1 kg	8,8 lbs/4,0 kg	9,1 lbs/4,1 kg		
Considerações Ambientais	Temperaturas Operacionais: 41° a 104°F (5° a 40°C), (Modo ECO selecionado automaticamente entre 95°F e 104°F/35°C e 40°C) Umidade entre 20% e 80% (sem condensação) Temperaturas de Armazenagem: 14° a 122°F (-10° a 50°C), Umidade entre 20% e 80% (sem condensação) Altitude de operação: 0 a 2700 m/8800 pés (1700 a 2700 m/5500 a 8800 pés: Defina [MODO VENTILA-DOR] para[ALTITUDE ALTA])				
Regulamentações	UL/C-UL aprovada (UL 60950-1, CSA 60950-1) Cumpre com os requisitos canadenses DOC para Classe B Cumpre com os requisitos FCC para Classe B Cumpre com AS/NZS CISPR.22 para Classe B Cumpre com a diretiva EMC (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) Cumpre com a diretiva para baixa voltagem (EN60950-1, TÜV GS aprovado) CE				

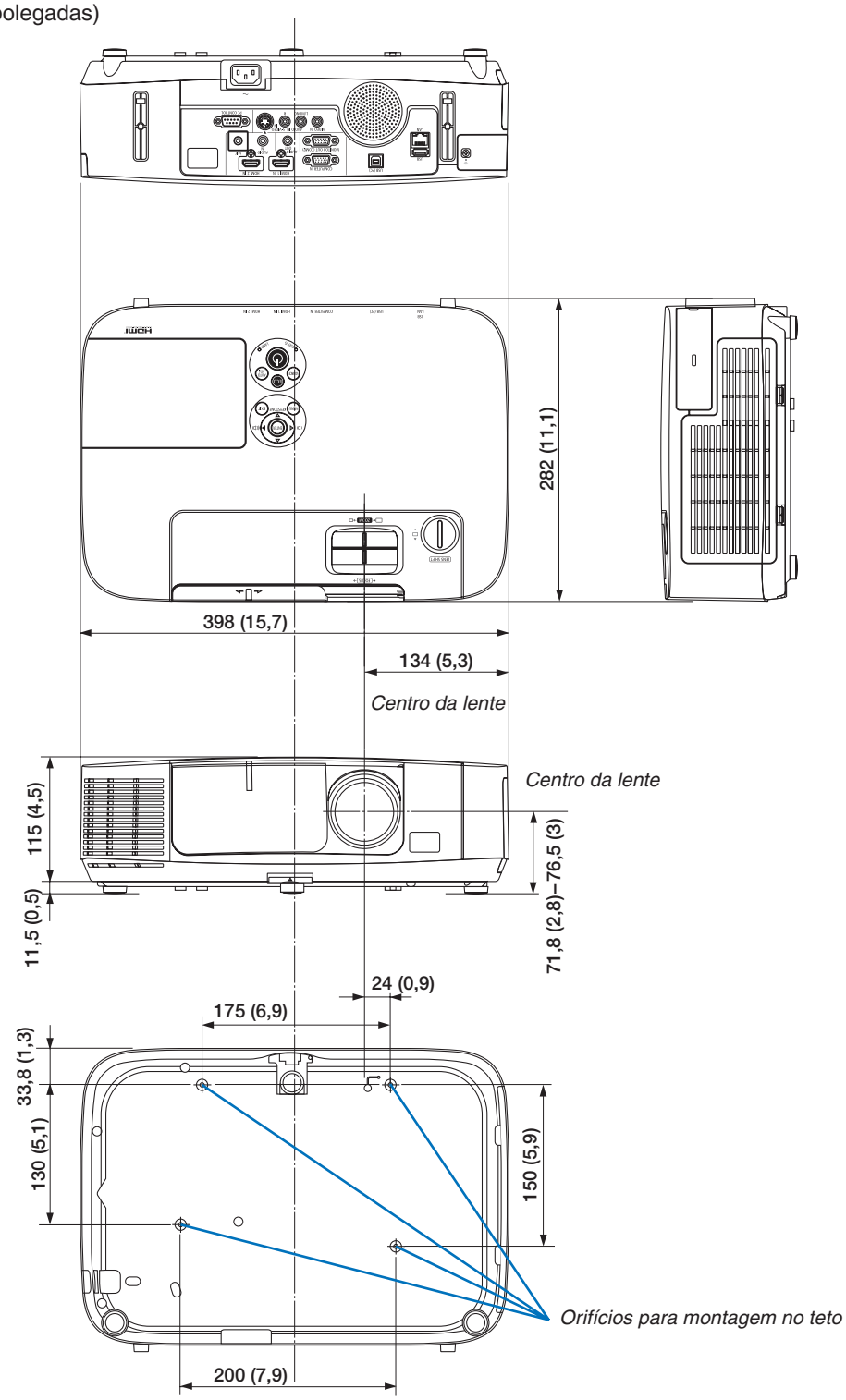
Para obter informações adicionais, acesse:
EUA: http://www.necdisplay.com/
Europa: http://www.nec-display-solutions.com/
Global: http://www.nec-display.com/global/index.html
Para obter informações sobre nossos acessórios opcionais, acesse nosso site ou consulte nosso folheto.

As especificações estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.

❸ Dimensões do gabinete

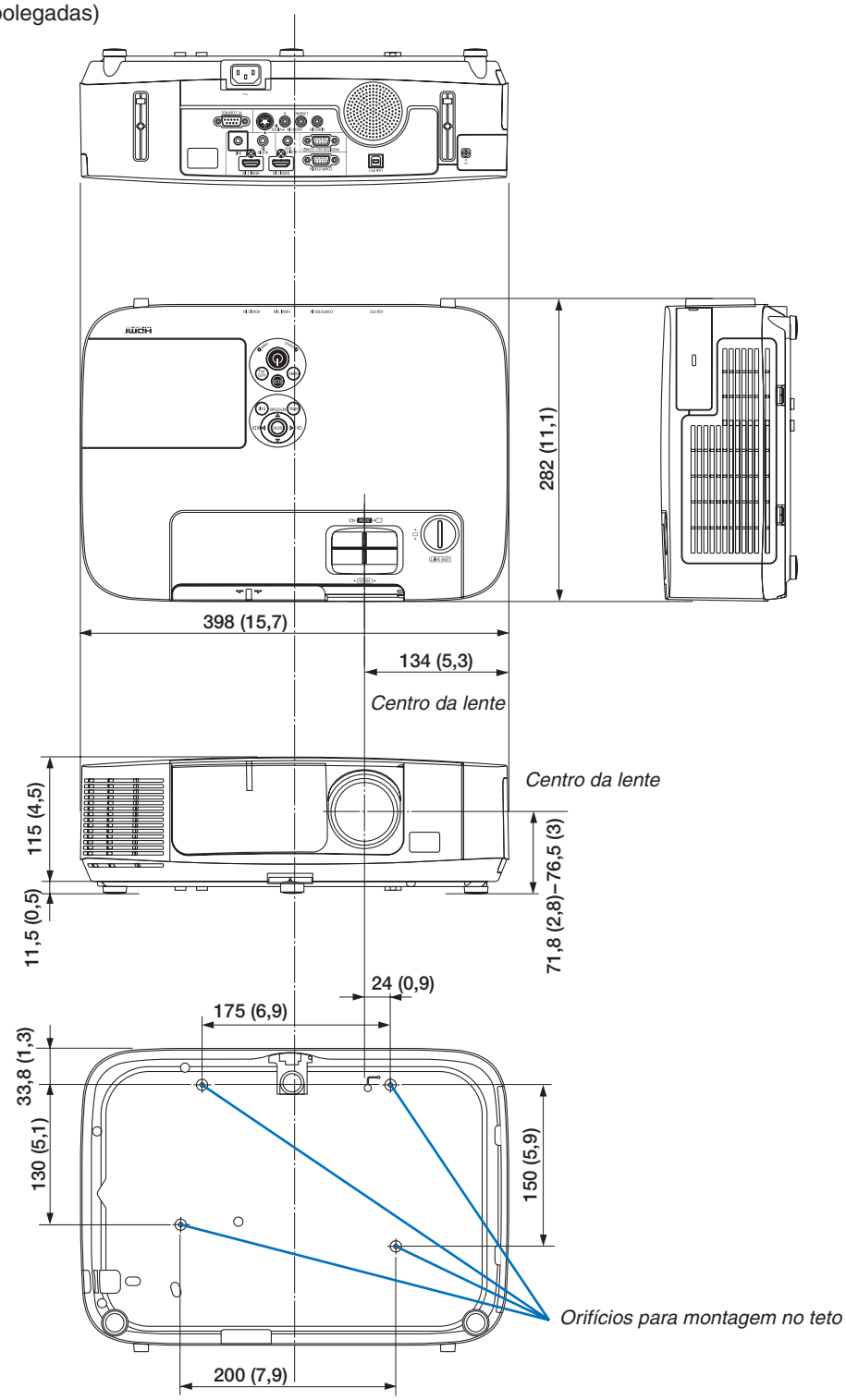
NP-P501X/NP-P451X/NP-P451W/NP-P401W

Aparelho: mm (polegadas)



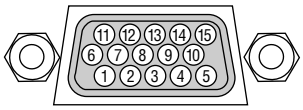
NP-PE501X

Aparelho: mm (polegadas)



❹ Designação dos pinos do conector de entrada de D-Sub COMPUTADOR

Conector Mini D-Sub de 15 pinos



Nível de Sinal
Sinal do Vídeo: 0,7Vp-p (Analógico)
Sinal de sincronização: nível TTL

Nº do pino	Sinal RGB (Analógico)	Sinal YCbCr
1	Vermelha	Cr
2	Verde ou Sincronização em Verde	Y
3	Azul	Cb
4	Terra	
5	Terra	
6	Vermelho Terra	Cr Terra
7	Verde Terra	Y Terra
8	Azul Terra	Cb Terra
9	Sem Conexão	
10	Sinal de Sincronização Terra	
11	Sem Conexão	
12	DATA bidirecional (SDA)	
13	Sincronização Horizontal ou Sincronização Composta	
14	Sincronização Vertical	
15	Relógio de Dados	

COMPUTADOR IN (ENT. COMPUTADOR)
OBS: Os pinos Nos.12 e 15 são necessários para DDC/CI.

❺ Lista de sinais de entrada compatíveis

RGB analógico

Sinal	Resolução (pontos)	RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO	Taxa de Atualização (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60/72/75/85/ iMac
SVGA	800 × 600	4:3	56/60/72/75/85/ iMac
XGA	1024 × 768 *1	4:3	60/70/75/85/ iMac
XGA+	1152 × 864	4:3	60/70/75/85
WXGA	1280 × 768 *2	15:9	60
	1280 × 800 *2	16:10	60
	1360 × 768 *3	16:9	60
	1366 × 768 *3	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60/75
SXGA	1280 × 1024	5:4	60/75
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900 *3	16:9	60
UXGA	1600 × 1200 *4	4:3	60/65/70/75
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HD	1280 × 720	16:9	60
Full HD	1920 × 1080	16:9	60
WUXGA	1920 × 1200 *5	16:10	60 *6
MAC 13"	640 × 480	4:3	67
MAC 16"	832 × 624	4:3	75
MAC 19"	1024 × 768	4:3	75
MAC 21"	1152 × 870	4:3 *3	75
MAC 23"	1280 × 1024	5:4	65

COMPONENTE

Sinal	Formato	RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO	Taxa de Atualização (Hz)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

Vídeo composto/S-Vídeo

Sinal	RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO	Taxa de Atualização (Hz)
NTSC	4:3	60
PAL	4:3	50
PAL60	4:3	60
SECAM	4:3	50

HDMI

Sinal	Resolução (pontos)	RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO	Taxa de Atualização (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60
SVGA	800 × 600	4:3	60
XGA	1024 × 768 *1	4:3	60
WXGA	1280 × 768 *2	15:9	60
	1280 × 800 *2	16:10	60
	1366 × 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60
SXGA	1280 × 1024	5:4	60
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900	16:9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
WUXGA	1920 × 1200	16:10	60 *6
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

*1 Resolução nativa no modelo XGA (P501X/P451X/PE501X)
*2 Resolução nativa no modelo WXGA (P451W/P401W)
*3 O projetor pode não exibir esses sinais corretamente quando [AUTO] estiver selecionado para [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO] no menu de tela.
O padrão de fábrica é [AUTO] para [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO]. Para exibir esses sinais, selecione [16:9] para [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO].
*4 MODO WXGA: DESLIG.
*5 MODO WXGA: LIGADO
*6 BR (Blanking Reduzido): até 154 MHz

NOTA:
- *Uma imagem com resolução superior ou inferior à resolução original do projetor (P501X/P451X/PE501X: 1024 × 768 / P451W/ P401W: 1280 × 800) será exibida com Advanced AccuBlend.*
- *Não são aceitos os sinais de sincronização Composta e Sincronização em Verde.*
- *Sinais que não estejam especificados na tabela acima podem não ser exibidos corretamente. Se isso acontecer, mude a taxa de atualização ou resolução do seu PC. Consulte a seção de ajuda sobre Propriedades do Monitor do seu PC para informar-se sobre os procedimentos.*

❻ Códigos de controle do PC e conexão de cabos

Códigos de Controle do PC

Função	Dados de Código							
POWER ON	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
POWER OFF	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
INPUT SELECT COMPUTER	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H
INPUT SELECT HDMI1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1AH	22H
INPUT SELECT HDMI2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1BH	23H
INPUT SELECT VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH
INPUT SELECT S-VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	0BH	13H
INPUT SELECT VIEWER	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H
INPUT SELECT NETWORK	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H
INPUT SELECT USB DISPLAY	02H	03H	00H	00H	02H	01H	22H	2AH
PICTURE MUTE ON	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
PICTURE MUTE OFF	02H	11H	00H	00H	00H	13H		
SOUND MUTE ON	02H	12H	00H	00H	00H	14H		
SOUND MUTE OFF	02H	13H	00H	00H	00H	15H		

NOTA: Contate o revendedor local para obter uma lista completa dos Códigos de Controle do PC se necessário.

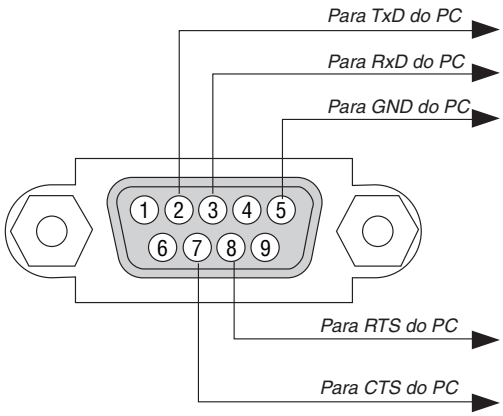
Conexão do Cabo

Protocolo de Comunicação

Taxa de transmissão .....38400 bps
Tamanho dos dados.....8 bits
Paridade .....Sem paridade
Bit de parada.....Um bit
X on/off.....Nenhum
Procedimento de comunicação.....Duplex completo

NOTA: Dependendo do equipamento, é recomendável usar uma taxa de transferência mais baixa para execuções com cabos longos.

Conector de Controle do PC (D-SUB 9P)



OBSERVAÇÃO 1: Os pinos 1, 4, 6 e 9 não são usados.

OBSERVAÇÃO 2: Jumper "Request to Send" (Permissão para Enviar) e "Clear to Send" (Livre para Enviar) juntos, em ambas as pontas do cabo para simplificar a conexão por cabo.

OBSERVAÇÃO 3: Para execuções com cabos longos, é recomendável definir a velocidade da comunicação nos menus do projetor como 9600 bps.

❼ Lista de Verificação de Solução de Problemas

Antes de contatar o revendedor ou a equipe de atendimento, verifique a lista a seguir para certificar-se se os reparos são necessários, na seção “Solução de problemas” do manual do usuário. O plugue do cabo de alimentação está totalmente inserido na tomada.
* Imprima esta página e a seguinte para sua verificação.

Frequência da ocorrência ☐ sempre ☐ às vezes (Com que frequência?_____) ☐ outra (_____)

Energia

- ☐ Sem energia (o indicador POWER não acende a luz azul) Consulte também “Indicador de status (STATUS)”.
  - ☐ O plugue de energia está completamente inserido na tomada de parede.
  - ☐ A cobertura da lâmpada está instalada corretamente.
  - ☐ As Horas de Uso da Lâmpada (hora de operação) foram removidas após substituição da lâmpada.
  - ☐ Sem energia, mesmo que você mantenha pressionado o botão POWER.
- ☐ Desliga durante a operação.
  - ☐ O plugue de energia está completamente inserido na tomada de parede.
  - ☐ A cobertura da lâmpada está instalada corretamente.
  - ☐ [DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA] é desligado (somente os modelos com a função [DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA]).
    [TEMPORIZADOR P/DESLIGAR] está desligado (apenas modelos com a função [TEMPORIZADOR P/DESLIGAR]

Vídeo e Áudio

- ☐ Nenhuma imagem do seu PC ou equipamento de vídeo é exibida no projetor.
  - ☐ Nenhuma imagem, embora você conecte o projetor primeiro ao PC, e depois inicia o PC.
  - ☐ Ativando a saída do sinal do notebook para o projetor.
    - *Uma combinação de teclas de função ativará/desativará a exibição externa. Normalmente, a combinação da tecla “Fn” com uma das 12 teclas de função ativa ou desativa a exibição externa.*
  - ☐ Nenhuma imagem (fundo azul ou preto, nenhuma exibição).
  - ☐ Nenhuma imagem, embora você pressione o botão AUTO ADJUST.
  - ☐ Nenhuma imagem, embora você execute [REINI.] no menu do projetor.
  - ☐ Plug do cabo do sinal está totalmente inserido no conector de entrada
  - ☐ Uma mensagem é exibida na tela.
    (_____)
  - ☐ A fonte conectada ao projetor está ativa e disponível.
  - ☐ Nenhuma imagem, embora você ajuste o brilho e/ou o contraste.
  - ☐ A resolução e a frequência da fonte de entrada são aceitas pelo projetor.
- ☐ Imagem escura demais.
  - ☐ Inalterada, embora você ajuste o brilho e/ou o contraste.
- ☐ Imagem distorcida.
  - ☐ Imagem aparece trapezoidal (inalterada embora você tenha realizado o ajustamento [TRAPEZOIDE]).
- ☐ Partes da imagem estão perdidas.
  - ☐ Ainda inalterada, embora você pressione o botão AUTO AJUSTE.
  - ☐ Ainda inalterada, embora você execute [REINI.] no menu do projetor.
- ☐ Imagem muda para a posição vertical ou horizontal.
  - ☐ As posições horizontal e vertical são ajustadas corretamente no sinal do computador.
  - ☐ A resolução e a frequência da fonte de entrada são aceitas pelo projetor.
  - ☐ Alguns pixels são perdidos.
- ☐ Imagem trêmula.
  - ☐ Ainda inalterada, embora você pressione o botão AUTO AJUSTE.
  - ☐ Ainda inalterada, embora você execute [REINI.] no menu do projetor.
  - ☐ A imagem parece trêmula ou com alterações de cor em um sinal do computador.
  - ☐ Ainda inalterada, embora você mude [MODO VENTILADOR] de [ALTA ALTITUDE] para [AUTO].
- ☐ Imagem está imprecisa ou fora de foco.
  - ☐ Ainda inalterada, embora você tenha verificado a resolução do sinal no PC e alterado para a resolução nativa do projetor.
  - ☐ Ainda inalterada, embora você tenha ajustado o foco.
- ☐ Sem som.
  - ☐ O cabo do áudio está conectado corretamente à entrada de áudio do projetor.
  - ☐ Ainda inalterada, embora você tenha ajustado o volume.
  - ☐ AUDIO OUT está conectado ao seu equipamento de áudio (apenas os modelos com o conector AUDIO OUT).

Outros

- ☐ Controle remoto não funciona.
  - ☐ Não há obstáculos entre o sensor do projetor e o controle remoto.
  - ☐ O projetor está posicionado próximo a uma luz fluorescente que pode interferir com os controles remotos infravermelhos.
  - ☐ As baterias são novas e não foram invertidas na instalação.
- ☐ Os botões do gabinete do projetor não funcionam (apenas modelos com a função [BLOQ. PAINEL DE CONTROLE])
  - ☐ [BLOQ. PAINEL DE CONTROLE] não foi ativado ou está desabilitado no menu.
  - ☐ Ainda inalterada, embora você mantenha o botão EXIT pressionado por pelo menos 10 segundos.

No espaço abaixo, descreva seu problema detalhadamente.

Informação sobre o aplicativo e ambiente onde o seu projetor é usado.

Projetor

Número do modelo:

Nº de série:

Data da compra:

Tempo de operação da lâmpada (horas):

Eco Mode: ☐DESLIG.☐/AUTO ECO
☐ NORMAL ☐ ECO

Informações sobre sinal de entrada:

Frequência da sincronização horizontal [ ] kHz

Frequência da sincronização vertical [ ] Hz

Polaridade da sincronização H ☐ (+) ☐ (–)
V☐ (+) ☐ (–)

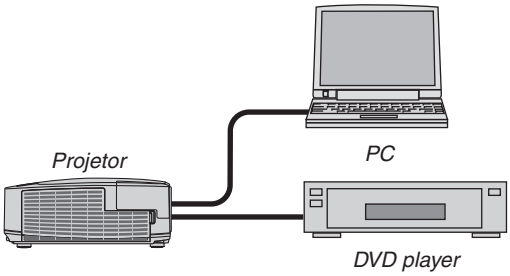
Tipo de sincronismo ☐ Separado ☐ Composto
☐ Sincronização em verde

Indicador de STATUS:

Luz firme ☐ Laranja ☐ Verde

Luz intermitente [ ] ciclos

Número do modelo do controle remoto:



Cabo de sinal

NEC padrão ou outro cabo do fabricante?

Número do modelo: Comprimento: inch/m

Amplificador de distribuição

Número do modelo:

Comutador

Número do modelo:

Adaptador

Número do modelo:

Ambiente de instalação

Tamanho da tela: polegadas

Tipo de tela: ☐ Branco fosco ☐ Contas ☐ Polarização
☐ Grande angular ☐ Alto contraste

Distância da projeção: pés/polegadas/m

Orientação: ☐ Montagem no teto ☐ Desktop

Conexão externa de energia:

☐ Conectado diretamente à tomada

☐ Conectado à extensão de alimentação ou outro (o número do equipamento contectado_____)

☐ Conectado a um fio de alimentação ou outro (o número do equipamento contectado_____)

COMPUTADOR

Fabricante:

Número do modelo:

Notebook ☐ / Desktop ☐

Resolução nativa:

Taxa de atualização:

Adaptador de vídeo:

Outros:

Equipamento de vídeo

Aparelho de vídeo, aparelho de DVD, câmera de vídeo, jogo de vídeo ou outro

Fabricante:

Número do modelo:

❽ REGISTRE SEU PROJETOR! (para residentes nos Estados Unidos, no Canadá e no México)

Por favor, dedique algum tempo para registrar o seu novo projetor. Esse procedimento ativará partes limitadas e garantia de funcionamento e o programa de atendimento InstaCare.
Acesse nosso site em www.necdisplay.com, clique em support center/register product (centro de apoio/registro de produto) e envie seu formulário preenchido online.
Quando o recebermos, enviaremos uma carta de confirmação com todos os detalhes necessários para que você usufrua de programas rápidos e confiáveis de garantia e serviço da NEC Display Solutions of America, Inc, empresa líder no setor.

NEC

© NEC Display Solutions, Ltd. 2013–2014

7N951902