

Projetor

P502H/P452H P502W/P452W

Manual do usuário

- Apple, Mac, Mac OS, MacBook e iMac são marcas comerciais da Apple Inc. registradas nos EUA e em outros países.
- App Store é uma marca de serviço da Apple Inc.
- IOS é uma marca comercial ou marca registrada da Cisco nos EUA e outros países, e é usada sob licença.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework e PowerPoint são marcas registradas ou marcas comerciais da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou em outros países.
- MicroSaver é uma marca registrada da Kensington Computer Products Group, uma divisão da ACCO Brands.
- O Virtual Remote Tool usa a biblioteca WinI2C/DDC, © Nicomsoft Ltd.
- Os termos HDMI e HDMI High-Definition Multimedia Interface, e o Logo HDMI são marcas comerciais ou marcas registradas da HDMI Licensing LLC nos Estados Unidos e em outros países.



- HDBaseT™ é a marca comercial de HDBaseT Alliance.



- DLP é uma marca registrada da Texas Instruments
- Trademark PJLink é uma marca comercial utilizada para direitos de marcas comerciais no Japão, nos Estados Unidos da América e em outros países e áreas.
- Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance®, Wi-Fi Protected Access®, Wi-Fi Direct® são marcas registradas da Wi-Fi Alliance®. WPA™, WPA2™, Wi-Fi Protected Setup™, Miracast™ são marcas comerciais da Wi-Fi Alliance®.
- Blu-ray é uma marca comercial da Blu-ray Disc Association
- CRESTRON e ROOMVIEW são marcas registradas da Crestron Electronics, Inc. nos Estados Unidos e em outros países.
- Ethernet é uma marca registrada ou uma marca comercial da Fuji Xerox Co., Ltd.
- Google Play e Android são marcas comerciais da Google Inc.
- Outros nomes de produtos e logotipos de empresas mencionados neste manual do usuário podem ser marcas comerciais ou marcas registradas de seus respectivos proprietários.
- Licenças de Software GPL/LGPL

Os softwares do produto estão licenciados com a GNU General Public License (GPL), GNU Lesser General Public License (LGPL), entre outras.

Para obter mais informações sobre cada software, consulte o arquivo “readme.pdf” dentro da pasta “about GPL&LGPL” no CD-ROM fornecido.

OBSERVAÇÕES

- (1) O conteúdo deste manual do usuário não poderá ser reimpresso em partes ou em sua totalidade sem permissão.
- (2) O conteúdo deste manual do usuário está sujeito a alterações sem aviso prévio.
- (3) Embora este manual tenha sido criado com muito cuidado, no caso de qualquer ponto questionável, erros ou omissões, fale conosco.
- (4) Independentemente do artigo (3), a NEC não será responsável por nenhuma reclamação sobre perda de rendimento ou outras questões consideradas resultantes do uso do Projetor.

Informações importantes

Precauções de segurança

Precauções

Leia este manual cuidadosamente antes de usar o projetor NEC e mantenha o manual em um local de fácil acesso para uma futura referência.

CUIDADO



Para desligar a energia principal, remova o plugue da tomada. O soquete da tomada deverá ser instalado o mais próximo possível do equipamento e deverá ter acesso fácil.

CUIDADO



PARA EVITAR CHOQUES, NÃO ABRA O GABINETE.
HÁ COMPONENTES DE ALTA TENSÃO NO INTERIOR.
SOLICITE ATENDIMENTO À EQUIPE DE SERVIÇO QUALIFICADA.



Este símbolo é um aviso da existência de tensão não isolada na unidade suficiente para causar um choque elétrico. Sendo assim, é perigoso ter qualquer tipo de contato com qualquer parte interna da unidade.



Este símbolo informa ao usuário que informações importantes sobre a operação e a manutenção da unidade foram fornecidas.

As informações deverão ser lidas cuidadosamente para evitar problemas.

AVISO: PARA EVITAR INCÊNDIO OU CHOQUE, NÃO EXPONHA ESTA UNIDADE À CHUVA OU À UMIDADE. NÃO USE O PLUGUE DESTA UNIDADE COM EXTENSÕES OU EM TOMADAS, A MENOS QUE TODOS OS PINOS POSSAM SER INTEIRAMENTE INSERIDOS.

Descarte do produto usado



A legislação na UE implementada em cada Estado Membro exige que os produtos elétricos e eletrônicos com esta marca (à esquerda) devem ser descartados separadamente do lixo doméstico normal. Isto inclui projectores e os seus acessórios eléctricos. Ao descartar esses produtos, por favor, siga a orientação das autoridades locais e/ou informe-se na loja onde você adquiriu o produto.

Depois de coletar os produtos usados, eles serão reutilizados e reciclados da maneira apropriada. Este esforço ajudará a reduzir ao nível mínimo os resíduos, bem como o impacto negativo para a saúde humana e o ambiente.

A marca nos produtos elétricos e eletrônicos se aplica somente aos Estados Membros da União Europeia.



Para a União Europeia: A lata com um X implica que as baterias usadas não devem ser colocadas no lixo doméstico geral! Há um sistema de coleta separado para as baterias usadas, permitindo o devido tratamento e reciclagem de acordo com a legislação.

Segundo a diretiva 2006/66/EC da União Europeia, a bateria não pode ser descartada incorretamente. A bateria deve ser separada para a coleta por um serviço local.

Questões Importantes de Segurança

Estas instruções de segurança destinam-se a garantir uma vida longa do seu projeto além de evitar incêndios e choques. Leia-as cuidadosamente e preste atenção aos avisos.

Instalação

- Não instale o projetor nas seguintes condições:
 - Ao ar livre
 - em um carrinho, base ou mesa instável.
 - próximo à água, banheiras ou ambientes úmidos.
 - com exposição direta à luz solar, próximo a aquecedores ou a dispositivos com radiação de calor.
 - em ambientes empoeirados, com fumaça ou com vapor.
 - sobre folha de papel ou tecidos, tapetes ou carpetes.
- Não instale nem armazene o projetor nas circunstâncias abaixo. A falha em fazer isso pode causar mau funcionamento.
 - Em campos magnéticos fortes
 - Em ambiente com gás corrosivo
- Se desejar que o projetor seja instalado no teto:
 - Não tente instalar o projetor sozinho.
 - O projetor deve ser instalado por técnicos qualificados para garantir a operação apropriada e reduzir o risco de lesões corporais.
 - Além disso, o teto deverá ser resistente o suficiente para suportar o projetor e a instalação deve ser feita de acordo com as normas de construção locais.
 - Consulte o seu revendedor para obter mais informações.

AVISO

- Não cubra a lente com a tampa da lente, ou equivalente, enquanto o projetor estiver ligado. Fazer isto poderá fazer com que a tampa derreta por causa do calor que é emitido pela saída de luz.
- Não posicione nenhum objeto que possa ser afetado pelo calor na frente das lentes do projetor. Ao fazer isso, o objeto poderá derreter devido ao calor emitido pela saída de luz.



- Não borrife gás inflamável para limpar a poeira e a sujeira que se acumulam na lente e nos filtros. Fazer isso poderia causar um incêndio.

Coloque o projetor na horizontal

O ângulo de inclinação do projetor não deve exceder 4 graus, e o projetor não deve ser instalado de outra forma a não ser a da montagem sobre uma mesa ou no teto, caso contrário, a vida útil da lâmpada poderá ser reduzida dramaticamente.



⚠️ Prevenções Contra Incêndio e Choque ⚠️

- Verifique se há ventilação suficiente e se as saídas estão desobstruídas para evitar o acúmulo de calor no interior do projetor. Deixe um espaço de pelo menos 4 pol. (10 cm) entre o projetor e a parede.
- Não tente tocar nas saídas de exaustão na lateral direita (vista da frente), pois elas podem ficar quentes enquanto o projetor está ligado e imediatamente depois dele ser desligado. As peças do projetor podem ficar temporariamente aquecidas se ele for desligado com o botão de ALIMENTAÇÃO ou se a fonte de corrente alternada for desconectada durante a operação normal do projetor.

Tenha cuidado ao levantar o projetor.



- Evite que objetos estranhos, como cliques de papel e pedaços de papel caiam dentro do projetor. Não tente recuperar nenhum objeto que caia no projetor. Não insira nenhum objeto metálico, como arame ou chave de fenda no projetor. Se algo cair dentro do projetor, desconecte-o imediatamente e solicite que uma equipe de serviço responsável remova o objeto.
- Não coloque nenhum objeto em cima do projetor.
- Não toque o plugue de alimentação quando houver tempestades. Isso poderá causar choque elétrico ou incêndio.
- O projetor foi criado para operar em uma fonte de alimentação de corrente alternada de 100-240 V e 50/60 Hz. Verifique se a sua fonte de alimentação está em conformidade com esse requisito antes de usar o projetor.
- Não olhe através das lentes quando o projetor estiver ligado. Seus olhos poderão ser seriamente danificados.



- Mantenha itens como lentes de aumento fora do caminho da luz do projetor. A luz que está sendo projetada é extensiva, portanto, qualquer tipo de objeto anormal que possa redirecionar a luz proveniente da lente pode causar consequências imprevisíveis, como incêndio ou dano aos olhos.
- Não posicione nenhum objeto que possa ser afetado pelo calor na frente das saídas de exaustão do projetor. Fazer isto pode fazer com que o objeto derreta ou queime as suas mãos por causa do calor que é emitido pela saída do exaustor.
- Não espirre água no projetor. Isso poderá causar choque elétrico ou incêndio. Se o projetor for molhado, desligue-o, desconecte o cabo de alimentação e solicite que uma equipe de serviço qualificado verifique o projetor.
- Manipule o cabo de alimentação com cuidado. Cabos de energia danificados ou desgastados podem causar choque elétrico ou incêndio.
 - Não use nenhum cabo de energia a não ser o fornecido com o projetor.
 - Não curve ou puxe o cabo de alimentação excessivamente.
 - Não coloque o cabo de alimentação embaixo do projetor ou de qualquer objeto pesado.
 - Não cubra o cabo de alimentação com outros materiais maleáveis, como tapetes.
 - Não aqueça o cabo de alimentação.
 - Não manipule o plugue de alimentação com mãos úmidas.
- Desligue o projetor, desconecte o cabo de alimentação e solicite que uma equipe de serviço qualificado verifique o projetor nas seguintes condições:
 - Quando o cabo ou plugue de alimentação estiver danificado ou desgastado.
 - Se algum líquido tiver sido derramado no projetor ou se ele tiver sido exposto a chuva ou água.
 - Se o projetor não operar normalmente depois que todas as instruções descritas neste manual do usuário tiverem sido seguidas.
 - Se o projetor tiver caído ou se o gabinete tiver sido danificado.
 - Se o projetor exibir uma alteração distinta no desempenho, indicando necessidade de atendimento.
- Desconecte o cabo de alimentação e todos os outros cabos existentes antes de carregar o projetor.
- Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação antes de limpar o gabinete ou substituir a lâmpada.
- Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação se o projetor não for usado por um longo período de tempo.
- Ao usar um cabo de rede local:
Como medida de segurança, não estabeleça conexões com o conector no cabeamento de dispositivos periféricos que possam conter tensão excessiva.

CUIDADO

- Não use o pé de inclinação para outras finalidades que não sejam as originalmente pretendidas. A má utilização, como usar garras no pé de inclinação ou prendê-lo na parede, pode causar danos ao projetor.
- Não envie o projetor no compartimento maleável em envios por entrega de encomendas ou carga. O projetor dentro do compartimento maleável poderá ser danificado.
- Selecione [ALTO] no modo Fan (Ventilador) se continuar a usar o projetor por dias consecutivos. (No menu, selecione [CONFIG.] → [OPÇÕES(1)] → [MODOS VENTILADOR] → [ALTO]).
- Não desligue a alimentação de corrente alternada por 60 segundos depois que a lâmpada for ligada e enquanto o indicador POWER estiver piscando em azul. Isso poderá causar falha prematura da lâmpada.

Precauções de Controle Remoto

- Manipule o controle remoto com cuidado.
- Se o controle remoto for molhado, seque-o imediatamente.
- Evite calor e umidade excessivos.
- Não reduza, aqueça ou separe as baterias.
- Não jogue as baterias no fogo.
- Se não for usar o controle remoto por um longo período de tempo, remova as baterias.
- Verifique se a polaridade (+/-) das baterias estão alinhadas corretamente.
- Não use baterias novas e velhas juntas, nem tipos diferentes de baterias uma com as outras.
- Descarte as baterias usadas de acordo com as normas locais.

Descarte de pilhas e baterias (Apenas para o Brasil)

Apos o uso, as pilhas/baterias NÃO podem ser dispostas em lixo domestico, nem descartadas a céu aberto ou em corpos d'água, conforme Resolução CONAMA 401/08. Em respeito ao meio ambiente, a NEC tem como boa pratica a coleta de pilhas e baterias, dando a destinacao adequada das mesmas.

PARA SUA SEGURANCA, NAO AS INCINERE.

Para mais informação de contactos, refi ra-se à contracapa de Informação Importante.

Observação para Residentes dos EUA

A lâmpada neste produto contém mercúrio. Descarte de acordo com as Leis Locais, Estaduais ou Federais.

Substituição da Lâmpada

- Use a lâmpada especificada em prol da segurança e do desempenho.
- Para substituir a lâmpada, siga todas as instruções fornecidas na página 118.
- Certifique-se de substituir a lâmpada quando a mensagem **[A LÂMPADA CHEGOU AO FIM DO SEU TEMPO DE VIDA ÚTIL. POR FAVOR SUBSTITUA A LÂMPADA. UTILIZE A LÂMPADA INDICADA PARA GARANTIR A SEGURANÇA E O DESEMPENHO.]** aparecer. Se você continuar a usar a lâmpada após ela ter atingido o final da sua vida útil, o bulbo da lâmpada poderá se estilhaçar e pedaços de vidro poderão se espalhar na base. Não toque neles, pois os estilhaços de vidro podem causar ferimentos. Se isso acontecer, contate seu revendedor e solicite a substituição da lâmpada.

Uma Característica da Lâmpada

O projetor contém uma lâmpada de descarga para fins especiais como uma fonte de luz.

As lâmpadas contêm uma característica: seu brilho gradualmente diminui com o tempo. Além disso, ligar e desligar a lâmpada repetidamente aumentará a possibilidade de redução de brilho.

A vida real da lâmpada pode variar dependendo da lâmpada em si, das condições do ambiente e da utilização.



CUIDADO:

- **NÃO TOQUE NA LÂMPADA** imediatamente após ela ter sido usada. Ela estará extremamente quente. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação. Aguarde pelo menos uma hora para que a lâmpada esfrie antes de manipulá-la.
- **AO remover a lâmpada de um projeto montado no teto**, certifique-se de que ninguém esteja embaixo do projetor. Fragmentos de vidro podem cair caso a lâmpada tenha queimado.

Sobre o Modo de Alta Altitude

- Defina o [MODO VENTILADOR] como [ALTA ALTITUDE] ao usar o projetor em altitudes de aproximadamente 4000 pés/1200 metros ou superiores.
O uso do projeto em altitudes de aproximadamente 4000 pés/1200 metros ou superiores sem definir para [ALTA ALTITUDE] pode causar superaquecimento do projetor e ele poderá ser encerado. Se isso acontecer, aguarde alguns minutos e ligue o projetor.
- Use o projetor em altitudes inferiores a aproximadamente 4000 pés/1200 metros e definir para [ALTA ALTITUDE] (Alta Altitude) pode super-resfriar a lâmpada causando tremulação da imagem. Alterne [MODO VENTILADOR] para [AUTO].
- O uso do projetor em altitudes de aproximadamente 4000 pés/1200 metros ou superiores pode reduzir a vida dos componentes ópticos, como a lâmpada.

Sobre os direitos autorais das imagens projetadas originais:

Observe que, ao usar o projetos com a finalidade de ganho comercial ou de atração da atenção do público em estabelecimentos como cafeterias ou hotéis e ao utilizar a compactação ou expansão da imagem da tela com as funções a seguir, questões sobre o infringimento de direitos autorais protegidos pela lei de direito autoral podem ser levantadas. [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO], [TRAPEZÓIDE], recurso Magnifying (Lupa) e outros recursos similares.

Função de gerenciamento de energia

O projetor tem funções de gerenciamento de energia. Para reduzir o consumo de energia, as funções de gerenciamento de energia (1 e 2) são predefinidas de fábrica, como mostrado abaixo. Para controlar o projetor a partir de um dispositivo externo via LAN ou conexão de cabo serial, use o menu na tela para mudar as definições para 1 e 2.

1. MODO ESPERA (Predefinição de fábrica: NORMAL)

Para controlar o projetor a partir de um dispositivo externo, selecione [REDE EM ESPERA] para o [MODO ESPERA].

NOTA:

- Quando [NORMAL] for selecionado para o [MODO ESPERA], os seguintes conectores e funções não funcionarão: Conector MONITOR OUT, conector AUDIO OUT, funções LAN, função Alerta de Mensagens, DDC/CI (Virtual Remote Tool)

2. DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA (Predefinição de fábrica: 60 min.)

Para controlar o projetor a partir de um dispositivo externo, selecione [DESLIG.] para o [DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA].

NOTA:

- Quando [1:00] for selecionado para o [DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA], você poderá ativar o projetor para ele desligar automaticamente em 60 minutos se não houver nenhum sinal recebido por qualquer entrada ou se nenhuma operação for realizada.



Precauções com a saúde para usuários que veem imagens em 3D

Antes de ver, leia as precauções de cuidados com a saúde que podem ser encontradas no manual do usuário incluído com os óculos do obturador LCD ou seu conteúdo compatível com 3D, como, por exemplo, DVDs, videogames, arquivos de vídeo do computador e outros.

Para evitar qualquer sintoma adverso, observe o seguinte:

- Não use óculos do obturador LCD para ver qualquer material diferente de imagens em 3D.
- Permita uma distância de 2 m ou superior entre a tela e o usuário. Ver imagens em 3D perto demais pode prejudicar seus olhos.
- Evite ver imagens em 3D por um período de tempo prolongado. Faça uma pausa de 15 minutos ou mais após cada hora de visualização.
- Se você ou qualquer membro de sua família tiver um histórico de problemas por sensibilidade à luz, consulte um médico antes de ver imagens em 3D.
- Ao ver imagens em 3D, se você sentir-se mal com náusea, vertigem, enjoo, dor de cabeça, vista cansada, visão desfocada, convulsões e sensação de torpor, pare de vê-las. Se os sintomas ainda persistirem, consulte um médico.
- Veja as imagens em 3D de frente para a tela. Ver em ângulo pode causar fadiga ou vista cansada.

Número do Modelo da Unidade de Rede sem Fios

A unidade de rede sem fios é um item opcional.

Para encontrar o modelo apropriado para sua área, visite o site da companhia:

URL: <http://www.nec-display.com/global/support/index.html>

Sumário

Informações importantes	i
1. Introdução	1
❶ O que há na caixa?	1
❷ Apresentação do Projetor	2
Geral	2
Instalação	2
Vídeos	2
Rede	2
Economia de energia	3
Sobre este manual do usuário	3
❸ Nomes das Partes do Projetor	4
Frente	4
Montagem da alça da tampa da lente	4
Parte traseira	5
Controles/Indicadores	6
Recursos do Painel do Terminal	7
❹ Nomes das Partes do Controle Remoto	8
Instalação das Pilhas	9
Precauções com o Controle Remoto	9
Alcance de Operação do Controle Remoto Sem Fios	9
2. Projetar uma Imagem (Operação Básica)	10
❶ Fluxo de projeção de uma imagem	10
❷ Conectar Seu Computador/Conectar o Cabo de Alimentação	11
❸ Ligar o Projetor	12
Observação sobre a tela Startup (tela do Menu de Seleção do Idioma)	13
❹ Selecionar uma Fonte	14
Selecionar o computador ou a fonte de vídeo	14
❺ Ajustar o Tamanho e a Posição da Imagem	16
Ajustando a posição vertical de uma imagem projetada (Deslocamento da lente)	17
Foco	19
Zoom	19
Ajustar a inclinação (Pé de inclinação)	20
❻ Corrigir a Distorção do Trapezoide [TRAPEZOIDE]	21
❼ Otimizar o Sinal do Computador automaticamente	23
Ajustar a Imagem Usando o Auto ajuste	23
❽ Aumentar ou diminuir o volume	23
❾ Desligar o Projetor	24
❿ Ao deslocar o projetor	25
3. Recursos Convenientes	26
❶ Desligar a Imagem e o Som	26
❷ Congelar uma imagem	26
❸ Ampliar uma Imagem	27
❹ Alterar o Modo Eco/Verificar o Efeito de Economia de Energia	28
Utilização do Modo Eco [MODO ECO]	28
Verificar efeito de economia de energia [MEDIDOR DE CARBONO]	29

5	Evitar o Uso não Autorizado do Projetor [SEGURANÇA]	30
6	Visualizando Imagens em 3D	33
	Óculos do obturador LCD (recomendados)	33
	Etapas para ver imagens em 3D no projetor	33
	Solução de problemas sobre como visualizar imagens em 3D	36
4.	Usar o Menu na Tela	37
1	Usar os Menus	37
	Elementos do Menu	38
2	Lista de Itens do Menu	39
3	Descrições e Funções do Menu [FONTE]	42
	HDMI1 e HDMI2	42
	COMPUTADOR	42
	VÍDEO	42
	HDBaseT	42
	APPS	42
4	Descrições e funções do menu [AJUSTAR]	43
	[IMAGEM]	43
	[OPÇÕES IMAGEM]	46
5	Descrições e Funções do Menu [CONFIG.]	50
	[GERAL]	50
	[MENU]	53
	[INSTALAÇÃO]	55
	[OPÇÕES(1)]	59
	[OPÇÕES(2)]	61
	[3D]	64
6	Descrições e funções do menu [INFO.]	66
	[TEMPO DE USO]	66
	[FONTE(1)]	67
	[FONTE(2)]	67
	[HDBaseT]	67
	[REDE COM FIOS]	67
	[REDE SEM FIOS]	67
	[VERSION(1)]	67
	[VERSION(2)]	67
	[OUTROS]	67
7	Descrições e Funções do Menu [REINI.]	68
	Voltar ao padrão de fábrica [REINI.]	68
5.	Instalação e Ligações	69
1	Configurar a Tela e o Projetor	69
	Tabelas de tamanhos das telas e dimensões	71
	Exemplo de instalação de secretária	72
	Faixa de deslocamento de lente	73
2	Fazer conexões	75
	Conectar o computador	75
	Conectar um monitor externo	77
	Conectar o DVD Player ou Outro Equipamento AV	78
	Ligar a Entrada de Componente	79
	Conectar a entrada HDMI	80

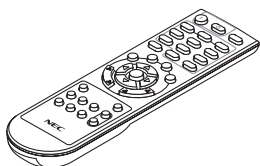
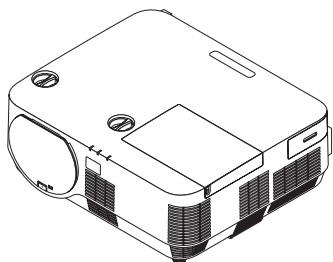
Conectar sua câmera de documentos	81
Conectar a uma rede com fios.....	82
Conectar a uma rede sem fios (Opcional: série NP05LM)	83
Conectando um dispositivo de transmissão HDBaseT (vendido comercialmente).....	86
6. MENU APPS	88
❶ O que você pode fazer com o MENU APPS?	88
7. Supportware do Usuário	92
❶ Software Incluído no CD-ROM	92
❷ Projetar a imagem da tela de seu computador a partir do projetor em uma LAN (Image Express Utility Lite)	93
Iniciar o Image Express Utility Lite a partir de uma memória USB ou cartão SD ...	96
❸ Projetar uma Imagem a partir de um ângulo (Geometric Correction Tool no Image Express Utility Lite)	98
O que você pode fazer com o GCT	98
Projetar uma imagem a partir de um ângulo (GCT)	98
❹ Controlar o projetor em uma LAN (PC Control Utility Pro 4/Pro 5).....	101
❺ Usar o cabo do computador (VGA) para operar o projetor (Virtual Remote Tool).....	106
❻ Projetar fotos ou documentos gravados no smartphone em uma rede sem fios (Wireless Image Utility)	112
8. Manutenção	113
❶ Limpar os Filtros	113
❷ Limpeza da Lente	116
❸ Limpeza do Gabinete	117
❹ Substituir a lâmpada e os filtros	118
9. Anexo	125
❶ Solução de problemas.....	125
Mensagens do indicador.....	125
Problemas comuns e soluções.....	127
Se não houver nenhuma imagem ou se a imagem não for exibida corretamente.....	128
❷ Especificações.....	129
❸ Dimensões do Gabinete	131
❹ Colocar a Tampa da Fiação Opcional (NP09CV)	132
Montar a tampa da fiação	132
Remover a tampa da fiação.....	133
❺ Atribuição dos pinos e nomes do sinal dos terminais principais	134
❻ Lista de Sinais de Entrada Compatíveis.....	136
❼ Códigos do Controle do PC e Ligação dos Cabos	137
❽ Atualize o software	138
❾ Lista de verificação da solução de problemas.....	140
❿ REGISTRE SEU PROJETO! (para residentes nos Estados Unidos, Canadá e México)	142

1. Introdução

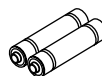
1 O que há na caixa?

Confira se a caixa contém tudo o que está listado. Se faltar alguma coisa, entre em contato com o revendedor. Guarde a caixa original e o material de embalagem para o caso de precisar despachar o projetor.

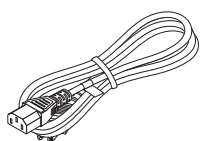
Projetor



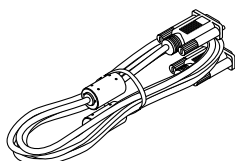
Controle remoto
(7N901122)



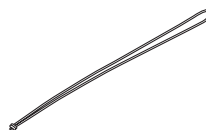
Pilhas (AAA x 2)



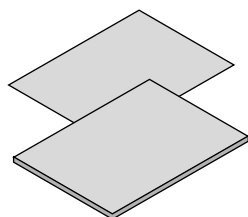
Cabo de alimentação
(EUA: 7N080240/7N080243)
(UE: 7N080027/7N080029)



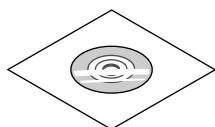
Cabo do computador (VGA)
(7N520089)



Alça da tampa da lente



- Informação importante (7N8N6981)
- Guia de Configuração Rápida (7N8N6991)



CD-ROM do Projetor NEC
Manual do usuário (PDF) e software
utilitário
(7N952322)

Somente para a América do Norte

Garantia limitada

Para clientes na Europa:

Em nosso site Web, você encontrará nossa Política de Garantia válida atual:

www.nec-display-solutions.com

② Apresentação do Projetor

Esta seção apresenta-lhe seu novo projetor e descreve os recursos e os controles.

Geral

- **Projetor DLP de chip único com alta resolução e alto brilho**

Nome do modelo	Painel DMD	Resolução	Relação de apresentação
P502H/P452H	Tipo 0,65	1920 × 1080 pixels	16:9
P502W/P452W	Tipo 0,65	1280 × 800 pixels	16:10

- **Vida útil da lâmpada é de até 5000 horas**

Ao usar o Modo Eco, você pode prolongar a vida útil da lâmpada do projetor até 5000 horas (até 3000 horas em MODO ECO DESLIG.).

- **Alto-falante embutido de 20 W para uma solução de áudio integrada/entrada de mic. suportada**

O alto-falante mono de 20 watts potente oferece o volume necessário para grandes ambientes e um mic dinâmico ou de condensador pode ser usado.

Instalação

- **Mecanismo de deslocamento de lente para ajustar facilmente a posição da imagem projetada**

A posição da imagem projetada é deslocada girando os dois discos no topo do gabinete do projetor, um para a direção vertical e outro para a direção horizontal.

Vídeos

- **Ampla gama de terminais de entrada (HDMI × 2, HDBaseT, etc.)**

O projetor está equipado com vários conectores de entrada: HDMI (× 2), Computador (analógico), Vídeo, HDBaseT etc. Terminal de entrada HDMI neste produto suporta HDCP. HDBaseT é uma ligação padrão para aparelhos domésticos que foi estabelecida pela HDBaseT Alliance.

- **Suporta o formato 3D HDMI**

Este projetor pode ser usado para assistir vídeos em 3D usando óculos 3D do tipo obturador ativo e emissores 3D comercialmente disponíveis que suportam o Xpand 3D.

Rede

- **Equipa o recurso de MENU APPS que pode utilizar a rede.**

O MENU APPS oferece diferentes funções como VISUALIZADOR, CONEXÃO DE ÁREA DE TRABALHO REMOTA, IMAGE EXPRESS UTILITY, Miracast, DEFINIÇÕES DE REDE (Rede com fios/sem fios), e TEMPORIZADOR DE PROGRAMA.

- **Software utilitário conveniente (Supportware para Usuário) fornecido como padrão**

Os cinco softwares utilitários armazenados no CD-ROM do Projetor NEC (Image Express Utility Lite (Para Windows/OS X), Virtual Remote Tool, PC Control Utility Pro 4 (para Windows) e PC Control Utility Pro 5 (para OS X) podem ser usados.

- **Compatível com o CRESTRON ROOMVIEW**

Este projetor suporta o CRESTRON ROOMVIEW, permitindo que diversos dispositivos ligados à rede sejam gerenciados a partir de um computador ou controlador.

Economia de energia

- **0,26 W (100-130 V CA)/0,33 W (200-240 V CA) em condição de espera com tecnologia para economizar energia**

A seleção de [NORMAL] para o [MODO ESPERA] no menu pode colocar o projetor no modo de economia de energia.

NORMAL: 0,26 W (100-130 V CA)/0,33 W (200-240 V CA)

REDE EM ESPERA: 2,7 W (100-130 V CA)/2,7 W (200-240 V CA)

- **“MODO ECO” para baixo consumo de energia e tela “MEDIDOR DE CARBONO”**

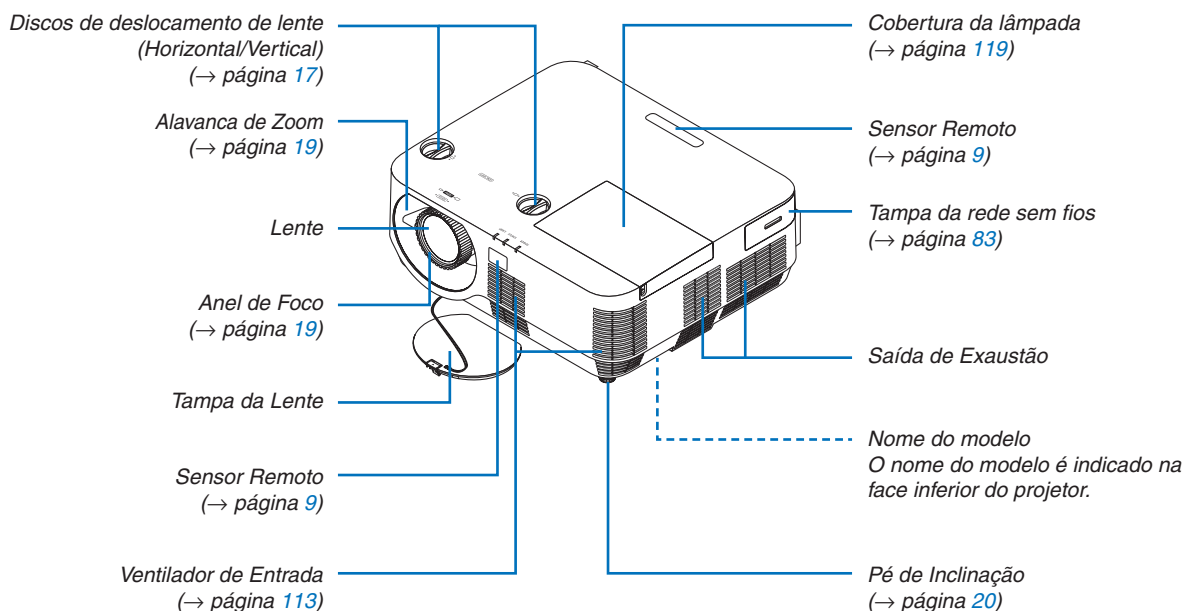
A economia de energia está ativa quando o [MODO ECO] está definido e é convertida na quantidade de reduções de emissões de CO₂ e isto é indicado na mensagem de confirmação exibida quando a alimentação é desligada e na [INFO.] no menu da tela (MEDIDOR DE CARBONO).

Sobre este manual do usuário

A melhor forma de iniciar é usar o seu tempo para fazer tudo direito desde a primeira vez. Reserve alguns minutos para verificar o manual do usuário. Essa prática pode economizar seu tempo posteriormente. No início de cada seção do manual, há uma visão geral. Se a seção não for aplicável, salte-a.

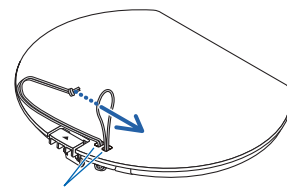
③ Nomes das Partes do Projetor

Frente



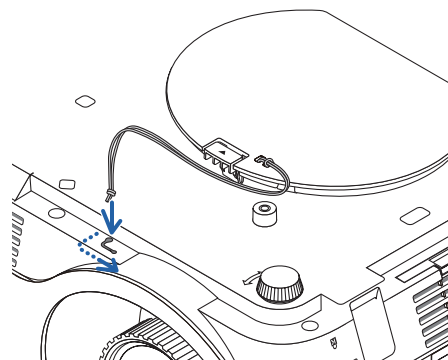
Montagem da alça da tampa da lente

1. Insira a ponta da alça no orifício de montagem da tampa da lente e passe o nó através daquele.

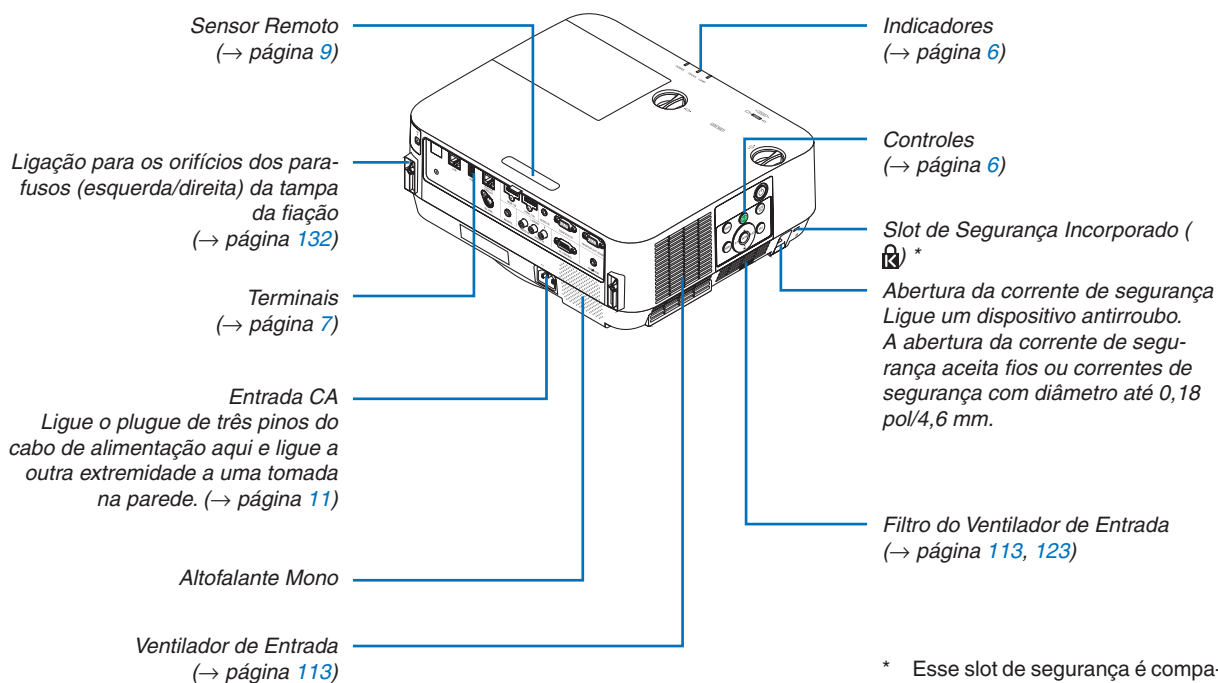


Orifício de montagem na tampa da lente

2. Insira o nó no orifício de montagem da alça (grande) no fundo do projetor e, em seguida, pressione-o para o orifício estreito (pequeno).

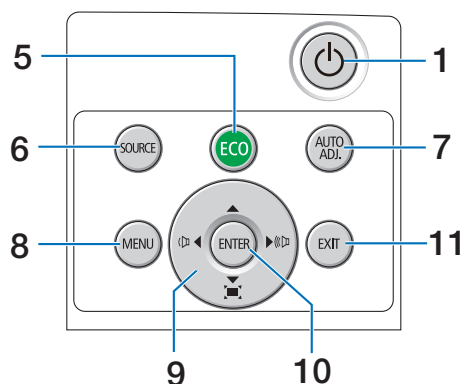
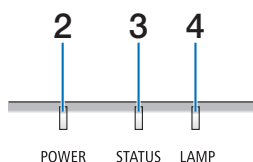


Parte traseira



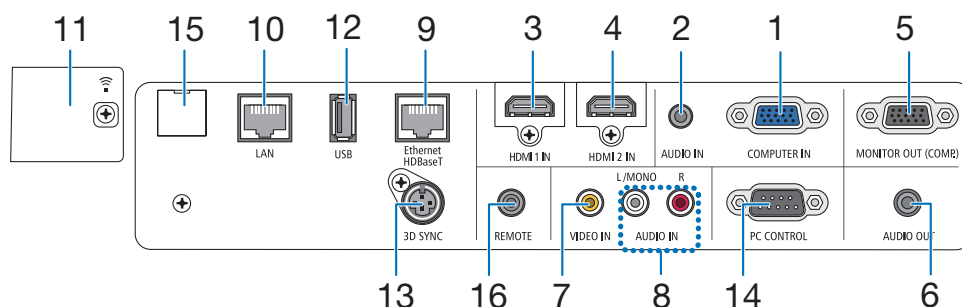
* Esse slot de segurança é compatível com o Sistema de Segurança MicroSaver®.

Controles/Indicadores



1. **Botão (ALIMENTAÇÃO)**
(→ página 12, 24)
2. **Indicador de ALIMENTAÇÃO**
(→ página 11, 12, 24, 125)
3. **Indicador de ESTADO**
(→ página 125)
4. **Indicador de LÂMPADA**
(→ página 125)
5. **Botão ECO**
(→ página 28)
6. **Botão FONTE**
(→ página 14)
7. **AJ. AUTO Botão**
(→ página 23)
8. **Botão MENU**
(→ página 37)
9. **▲▼◀▶ / Botões de volume ◀▶ / Botão de Trapezoide ▼**
(→ página 13, 21, 23, 37)
10. **Botão INTROD.**
(→ página 37)
11. **Botão SAIR**
(→ página 37)

Recursos do Pannel do Terminal



1. **COMPUTADOR IN/ Terminal de Entrada do Componente (Mini D-Sub de 15 pinos)**
(→ página 75, 79, 81)
2. **Mini Jack de ÁUDIO IN do COMPUTADOR (Estéreo Mini)**
(→ página 75, 79)
3. **Terminal HDMI 1 IN (Tipo A)**
(→ página 75, 76, 80)
4. **Terminal HDMI 2 IN (Tipo A)**
(→ página 75, 76, 80)
5. **MONITOR OUT (COMP.) Terminal (Mini D-Sub 15 pinos)**
(→ página 77)
6. **Mini-jack AUDIO OUT (Stereo Mini)**
(→ página 77)
7. **Terminal VIDEO IN (RCA)**
(→ página 78, 81)
8. **VIDEO AUDIO IN L/MONO, R (RCA)**
(→ página 78)
9. **Porta Ethernet/HDBaseT (RJ-45)**
(→ página 82, 86)
10. **Porta LAN (RJ-45)**
(→ página 82, 87)
11. **Porta USB (Rede sem fios)**
(→ página 85)
12. **Porta USB (Tipo A)**
(→ página 89)
13. **Terminal SINC 3D (Mini DIN de 3 Pinos)**
(→ página 35)

14. **Porta CONTROLE DO PC [CONTROLE DO PC] (D-Sub de 9 Pinos)**
(→ página 137)

Use esta porta para ligar um PC ou um sistema de controle. Permite que você controle o projetor usando um protocolo de comunicação serial. Se você estiver desenvolvendo seu próprio programa, os códigos típicos de controle do PC estão na página 137.

15. **Porta SERVIÇO (USB Tipo B)**
(apenas para fins de serviço)

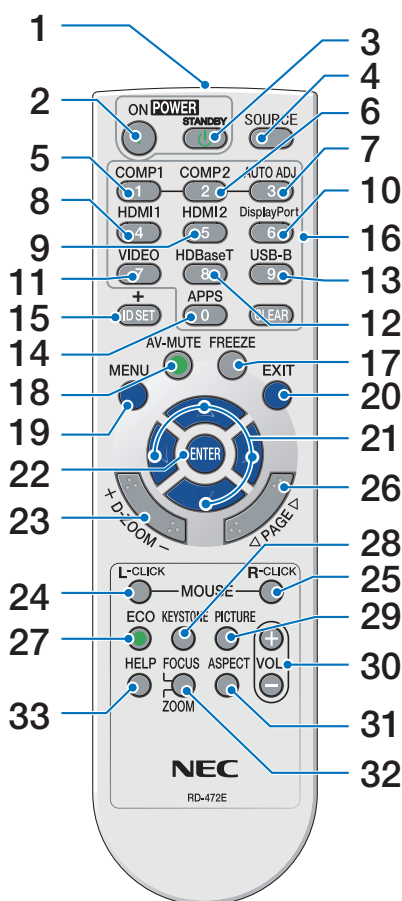
16. **Conector REMOTO (Stereo Mini)**

Use este conector para o controle remoto com fios do projetor usando o controle remoto NEC para as séries PX750U/PH1000U/PH1400U/PX602UL/PH1202HL. Ligue o projetor e o controle remoto opcional usando um cabo de controle remoto com fios disponível comercialmente.

NOTA:

- Quando um cabo de controle remoto é ligado ao conector REMOTO, as operações do controle remoto em infravermelho não podem ser realizadas.
- Quando [HDBaseT] está selecionado no [SENSOR REMOTO] e o projetor estiver ligado a um dispositivo de transmissão comercialmente disponível compatível com HDBaseT, as operações com controle remoto em infravermelho não podem ser realizadas se os sinais da transmissão do controle remoto foram configuradas no dispositivo de transmissão. Contudo, pode efetuar controle remoto usando raios infravermelhos, quando a fonte de alimentação do dispositivo de transmissão estiver desligada.

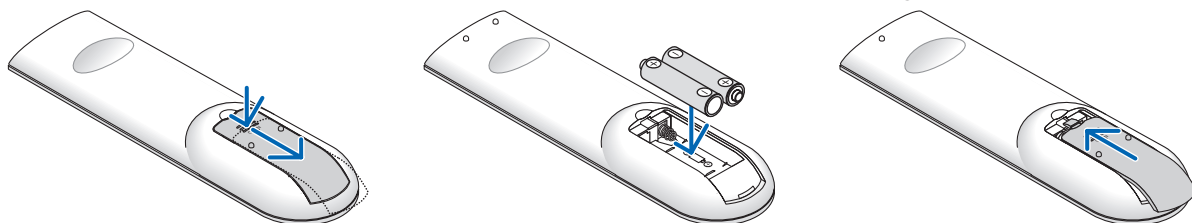
4 Nomes das Partes do Controle Remoto



1. **Transmissor de Infravermelho**
(→ página 9)
2. **Botão POWER ON**
(→ página 12)
3. **Botão POWER STANDBY**
(→ página 24)
4. **Botão FONTE**
(→ página 14)
5. **Botão COMPUTADOR 1**
(→ página 14)
6. **Botão COMPUTADOR 2**
(Este botão não funciona nesta série de projetores)
7. **AJ. AUTO Botão**
(→ página 23)
8. **Botão HDMI 1**
(→ página 14)
9. **Botão HDMI 2**
(→ página 14)
10. **Botão DisplayPort**
(Este botão não funciona nesta série de projetores)
11. **Botão VIDEO**
(→ página 14)
12. **Botão HDBaseT**
(→ página 14)
13. **Botão USB-B**
(Este botão não funciona nesta série de projetores)
14. **Botão APPS**
(→ página 14, 88)
15. **Botão ID SET**
(→ página 57)
16. **Botão do teclado numérico/ Botão CLEAR**
(→ página 57)
17. **Botão FREEZE**
(→ página 26)
18. **Botão AV-MUTE**
(→ página 26)
19. **Botão MENU**
(→ página 37)
20. **Botão SAIR**
(→ página 37)
21. **Botão ▲▼◀▶**
(→ página 37)
22. **Botão INTROD.**
(→ página 37)
23. **Botão D-ZOOM (+)(-)**
(→ página 27)
24. **Botão MOUSE L-CLICK***
(Este botão não funciona nesta série de projetores)
25. **Botão MOUSE R-CLICK***
(Este botão não funciona nesta série de projetores)
26. **Botão PAGE ▽/△**
(→ página 89)
27. **Botão ECO**
(→ página 28)
28. **Botão TRAPEZOIDE**
(→ página 21)
29. **Botão IMAGEM**
(→ página 43, 45)
30. **VOL. Botão (+)(-)**
(→ página 23)
31. **Botão ASPECT**
(→ página 48)
32. **Botão FOCO/ZOOM**
(Este botão não funciona nesta série de projetores)
33. **Botão AJUDA**
(→ página 66)

Instalação das Pilhas

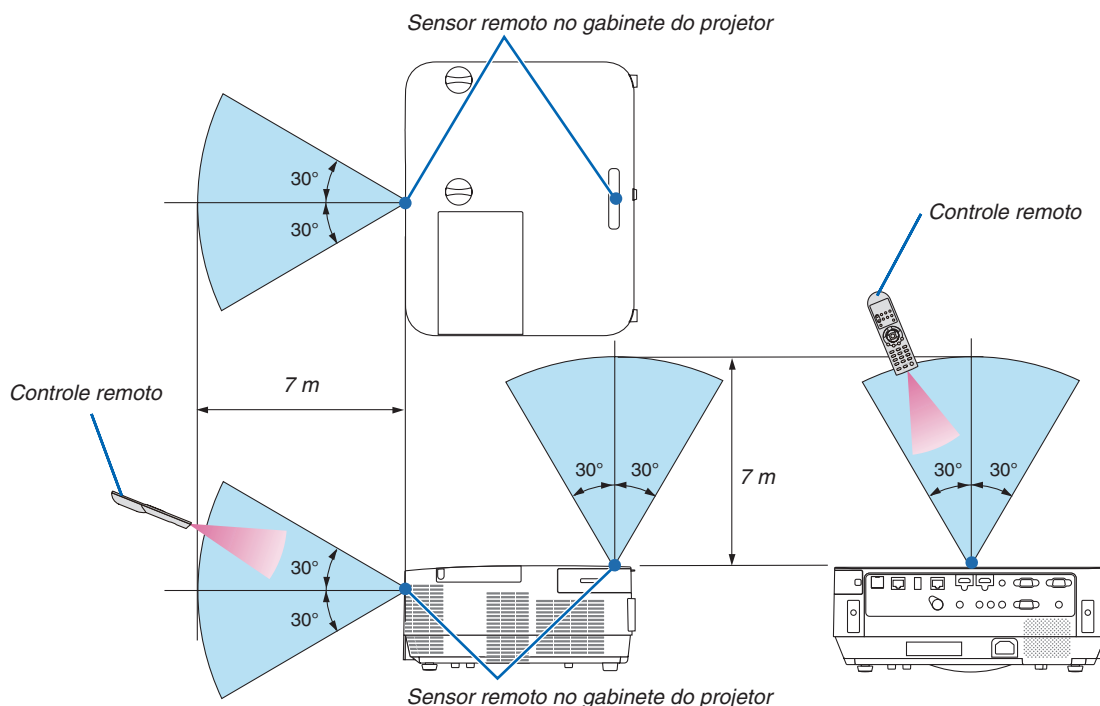
1. **Pressione com firmeza e deslize a tampa da pilha para removê-la.**
2. **Instale novas pilhas (AAA). Verifique se a polaridade (+/-) das pilhas está alinhada corretamente.**
3. **Deslize a tampa sobre as pilhas até que ela se encaixe em seu lugar. Não misture diferentes tipos de pilhas nem pilhas novas e antigas.**



Precauções com o Controle Remoto

- Manuseie o controle remoto com cuidado.
- Se o controle remoto for molhado, seque-o imediatamente.
- Evite calor e umidade excessivos.
- Não ponha em curto circuito, aqueça ou separe as pilhas.
- Não jogue as pilhas no fogo.
- Se não for usar o controle remoto por um longo período de tempo, remova as pilhas.
- Verifique se a polaridade (+/-) das pilhas está alinhada corretamente.
- Não use pilhas novas e usadas juntas, nem tipos diferentes de pilhas.
- Descarte as pilhas usadas de acordo com as normas locais.

Alcance de Operação do Controle Remoto Sem Fios



- O sinal infravermelho opera por linha de visão até uma distância de cerca de 7 metros, em um ângulo de 60 graus do sensor remoto no gabinete do projetor.
- O projetor não responderá se houver objetos entre o controle remoto e o sensor, ou se uma luz forte incidir sobre o sensor. Pilhas fracas impedirão também que o controle remoto opere devidamente o projetor.

2. Projetar uma Imagem (Operação Básica)

Esta seção descreve como ligar o projetor e projetar uma imagem na tela.

① Fluxo de projeção de uma imagem

Etapa 1

- **Conectar seu computador/Conectar o cabo de alimentação** (→ página 11)



Etapa 2

- **Ligar o projetor** (→ página 12)



Etapa 3

- **Selecionar uma fonte** (→ página 14)



Etapa 4

- **Ajustar o tamanho da imagem e a posição** (→ página 16)
- **Corrigir distorção do trapezoide [TRAPEZOIDE]** (→ página 21)



Etapa 5

- **Ajustar imagem e som**
 - Otimizar automaticamente o sinal do computador (→ página 23)
 - Aumentar ou diminuir o volume (→ página 23)



Etapa 6

- **Fazer uma apresentação**



Etapa 7

- **Desligar o projetor** (→ página 24)



Etapa 8

- **Ao Deslocar o Projetor** (→ página 25)

② Conectar Seu Computador/Conectar o Cabo de Alimentação

1. Ligue o computador ao projetor.

Esta seção mostrará uma ligação básica com um computador. Para informação sobre outras ligações, consulte “5. Instalação e Ligações” na página 69.

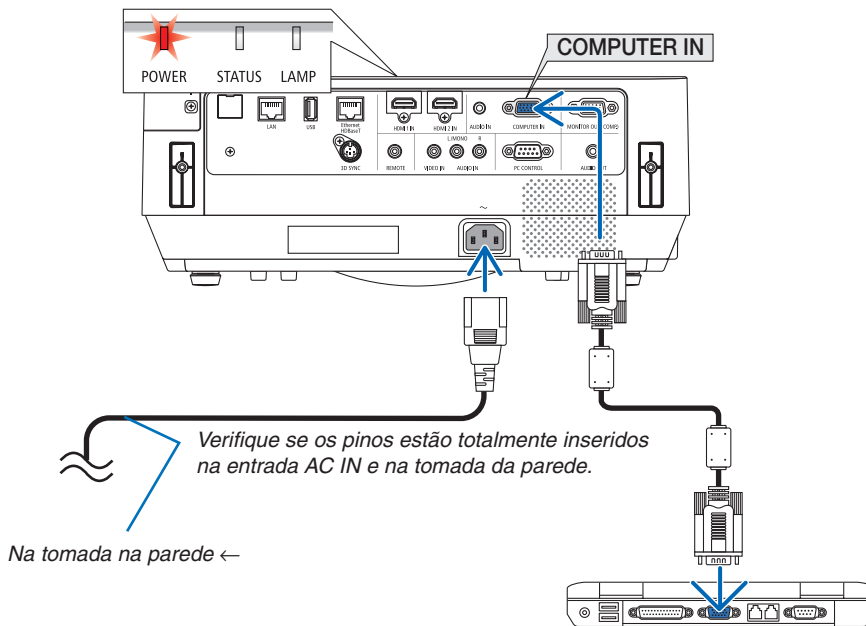
Ligue o cabo do computador (VGA) entre o terminal COMPUTADOR IN do projetor e a porta do computador (mini D-Sub de 15 pinos). Gire os dois parafusos de ambos os terminais para prender o cabo do computador (VGA).

2. Ligue o cabo de alimentação fornecido ao projetor.

Primeiro ligue o plugue de três pinos do cabo de alimentação fornecido à entrada AC IN do projetor. Em seguida, ligue o outro plugue do cabo de alimentação fornecido à tomada na parede.

O indicador de alimentação do projetor piscará por alguns segundos e depois acenderá uma luz vermelha* (modo espera).

* Isso se aplicará a ambos os indicadores quando [NORMAL] for selecionado para [MODO ESPERA]. Consulte a seção Indicador de Alimentação.(→ página 125)



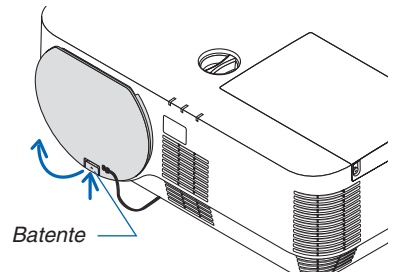
CUIDADO:

Partes do projetor podem ficar temporariamente quentes se ele for desligado com o botão ALIMENTAÇÃO. Tenha cuidado ao manusear o projetor.

3 Ligar o Projetor

1. Remova a tampa da lente.

Com o batente da tampa da lente pressionado para cima, puxe para frente e retire.



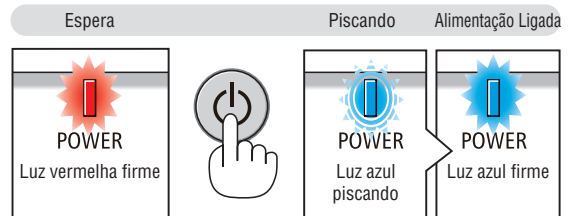
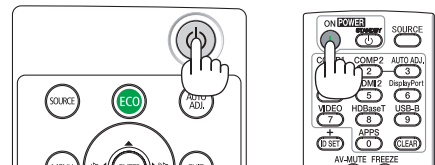
2. Pressione o botão (ALIMENTAÇÃO) no gabinete do projetor ou o botão ALIMENTAÇÃO LIG. do controle remoto.

O indicador ALIMENTAÇÃO acende em azul e a imagem é projetada na tela.

DICA:

- Quando a mensagem "PROJETOR ESTÁ BLOQUEADO! INSIRA SUA SENHA." for exibida, significa que o recurso [SEGURANÇA] está ativado. (→ página 31)

Depois de ligar o projetor, verifique se o computador ou a fonte de vídeo estão ligados.



(→ página 125)

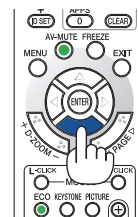
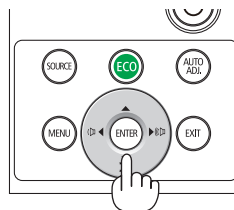
NOTA: Se não houver nenhum sinal de entrada, a orientação de falta de sinal será exibida (definição do menu de fábrica).

Observação sobre a tela Startup (tela do Menu de Seleção do Idioma)

Quando você ligar o projetor pela primeira vez, será exibido o menu Startup (Inicializar). Esse menu dá-lhe oportunidade de selecionar um dos 30 idiomas do menu.

Para selecionar um idioma do menu, siga estes procedimentos:

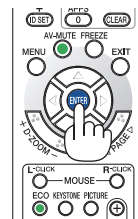
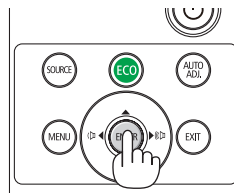
1. Use o botão ▲, ▼, ◀ ou ▶ para selecionar um dos 30 idiomas no menu.



2. Pressione o botão INTROD. para executar a seleção.

Depois disso, você poderá prosseguir para o menu de operação.

Se quiser, poderá selecionar o idioma do menu mais tarde.
(→ [IDIOMA] nas páginas 39 e 52)



NOTA:

- Mantenha a tampa da lente retirada enquanto a alimentação do projetor estiver ligada. Se a tampa estiver colocada ela poderá ser deformada por causa da alta temperatura.
- Se uma das seguintes situações ocorrer, o projetor não ligará.
 - Se a temperatura interna do projetor estiver alta demais, ele detectará essa anormalidade. Nessa situação, o projetor não será ligado para proteger o sistema interno. Se isso ocorrer, aguarde o esfriamento dos componentes internos do projetor.
 - Quando a lâmpada chega ao fim de sua vida útil, o projetor não liga. Se isso acontecer, troque a lâmpada.
 - Se o indicador de STATUS acender uma luz laranja com o botão liga/desliga pressionado, isso significa que [BLOQ. PAINEL CONTROLE] está ativado. Cancele o bloqueio, desligando esse recurso. (→ página 55)
 - Se a lâmpada não acender e se o indicador de LÂMPADA piscar, em um ciclo de seis vezes, aguarde um minuto e ligue a alimentação novamente.
- Enquanto o indicador ALIMENTAÇÃO estiver piscando com uma luz azul em ciclos curtos, a alimentação não pode ser desligada com o botão de alimentação.
- Imediatamente após ligar o projetor, a tela pode ficar trêmula. Isso é normal. Aguarde de 3 a 5 minutos até a luz da lâmpada estabilizar.
- Quando o projetor é ligado, pode demorar um pouco até a luz da lâmpada ficar brilhante.
- Se você ligar o projetor logo após a lâmpada ser desligada ou quando a temperatura estiver alta, os ventiladores funcionarão sem exibir imagem por algum tempo e em seguida, o projetor exibirá a imagem.

4 Selecionar uma Fonte

Selecionar o computador ou a fonte de vídeo

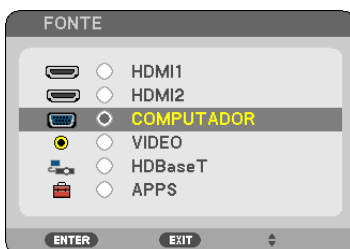
NOTA: Ligue o computador ou o equipamento da fonte de vídeo ligado ao projetor.

Detectar Automaticamente o Sinal

Pressione o botão FONTE uma vez. O projetor procurará a fonte de entrada disponível e irá exibi-la. A fonte de entrada mudará da seguinte maneira:

[HDMI1] → [HDMI2] → [COMPUTADOR] → [VIDEO] → [HDBaseT] → [APPS]

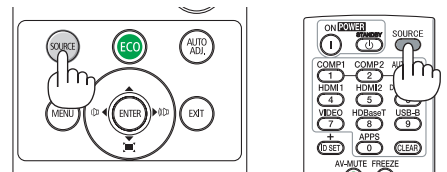
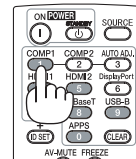
- Com a tela FONTE exibida, você pode pressionar o botão FONTE algumas vezes para selecionar a fonte de entrada.



DICA: Se não houver nenhum sinal de entrada, a entrada será ignorada.

Usando o Controle Remoto

Pressione um destes botões: COMPUTADOR1, HDMI1, HDMI2, VIDEO, HDBaseT ou APPS.



Selecionar a Fonte Por Defeito

Você pode definir para que ela seja exibida toda vez que o projetor for ligado.

1. Pressione o botão MENU.

O menu será exibido.

2. Pressione o botão ► duas vezes para selecionar [CONFIG.] e o botão ▼, ou o botão INTROD. para selecionar [GERAL].

3. Pressione o botão ► quatro vezes para selecionar [OPÇÕES(2)].

4. Pressione o botão ▼ cinco vezes para selecionar [SELEÇÃO FONTE PADRÃO] e pressione o botão INTROD.



A tela [SELEÇÃO FONTE PADRÃO] será exibida.

(→ página 63)



5. Selecione uma fonte como fonte por defeito e pressione o botão INTROD.

6. Pressione o botão SAIR algumas vezes para fechar o menu.

7. Reinicie o projetor.

A fonte selecionada na etapa 5 será projetada.

DICA:

- Quando o projetor e o computador estão ligados e o projetor está no modo espera, é possível ligar a alimentação do projetor e projetar a tela do computador automaticamente, pela detecção dos sinais do computador ou sinais HDMI enviados pelo computador.

([LIGAÇÃO AUTOM.] → página 62)

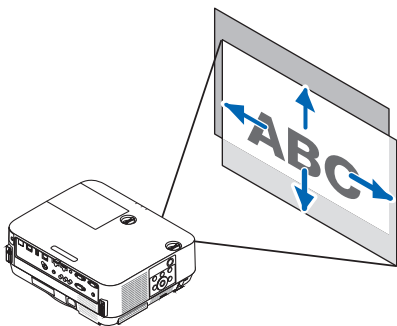
- Num notebook Windows, pode ser ativada/desativada a saída externa pela combinação da tecla Fn e de uma tecla de função.

5 Ajustar o Tamanho e a Posição da Imagem

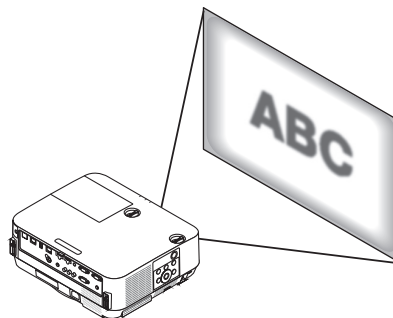
Use o disco de deslocamento da lente, a alavanca de pé de inclinação ajustável, a alavanca de zoom/disco de zoom e o anel de foco para ajustar o tamanho da imagem e a posição.

Neste capítulo são omitidos os desenhos e cabos para maior clareza.

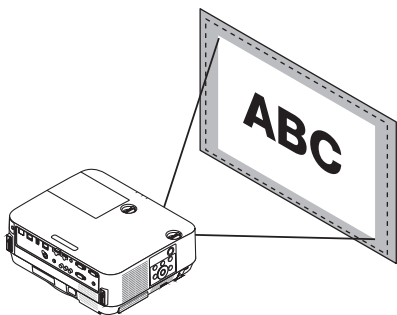
Ajustar a imagem projetada na posição vertical e horizontal [Deslocamento da lente]
(→ página 17)



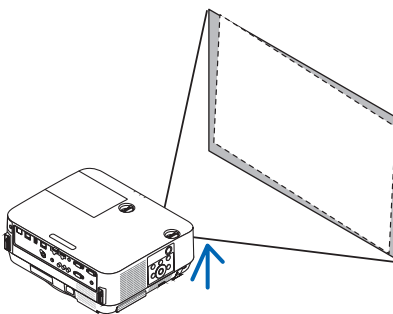
Ajustar o foco [Anel de foco]
(→ página 19)



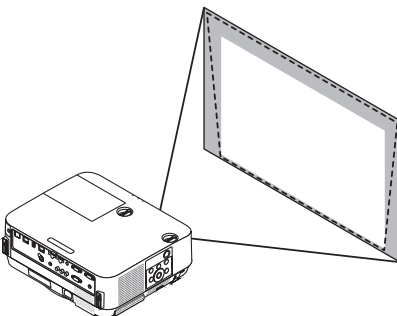
Ajustando com precisão o tamanho de uma imagem [Alavanca de zoom]
(→ página 19)



Ajustando a altura da imagem projetada e a inclinação horizontal [Pé de inclinação]
(→ página 20)



Corrigir a distorção do trapezoide [Trapezoide]
(→ página 21)



Ajustando a posição vertical de uma imagem projetada (Deslocamento da lente)

CUIDADO

Realize o ajuste por trás ou pela lateral do projetor. Ajustar pela frente pode expor os seus olhos à luz forte que pode feri-los.

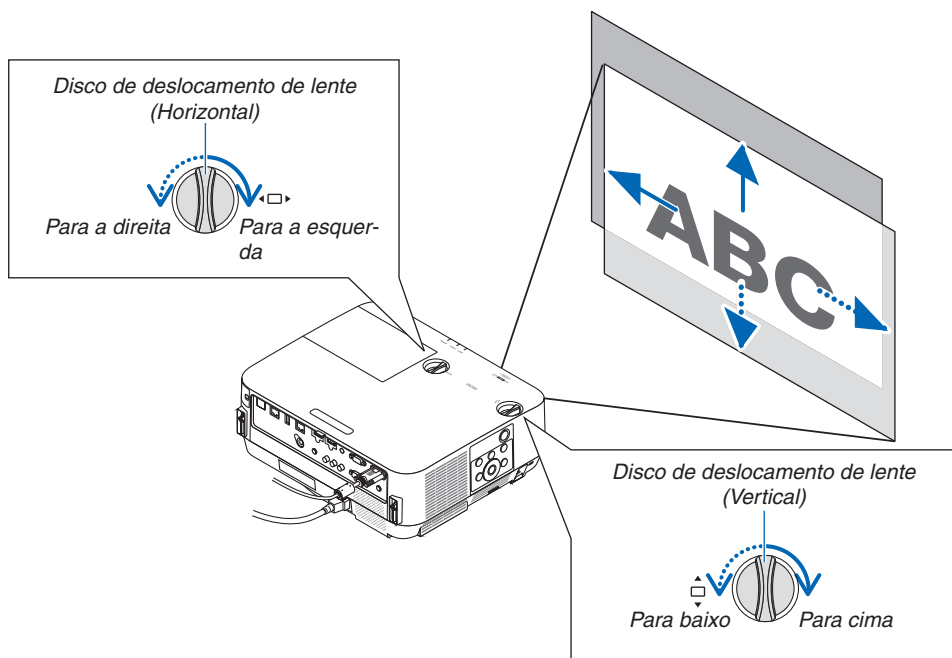
1. Gire os discos de deslocamento das lentes para a direita ou para a esquerda.

Disco vertical

Gire-o para a direita ou para a esquerda para ajustar a posição de projeção na direção vertical.

Disco horizontal

Gire-o para a direita ou para a esquerda para ajustar a posição de projeção na direção horizontal.



NOTA:

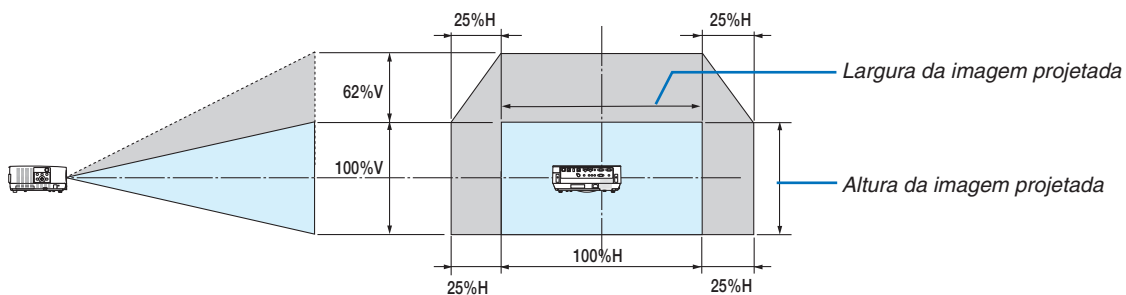
- Os discos podem ser girados mais do que uma volta completa, mas a posição de projeção não pode ser deslocada além da faixa indicada na página seguinte. Não force para girar os discos. Se o fizer pode danificar os discos.
- Se a lente for deslocada para o máximo na direção diagonal, os bordos da tela ficarão escuros ou sombreados.
- O ajuste do deslocamento vertical tem de ser concluído com uma imagem voltada para cima. Se você concluir o ajuste vertical com uma imagem voltada para baixo, os ajustes do zoom/foco ou fortes tremores poderá fazer com que a imagem se desloque levemente.

2. Projetar uma Imagem (Operação Básica)

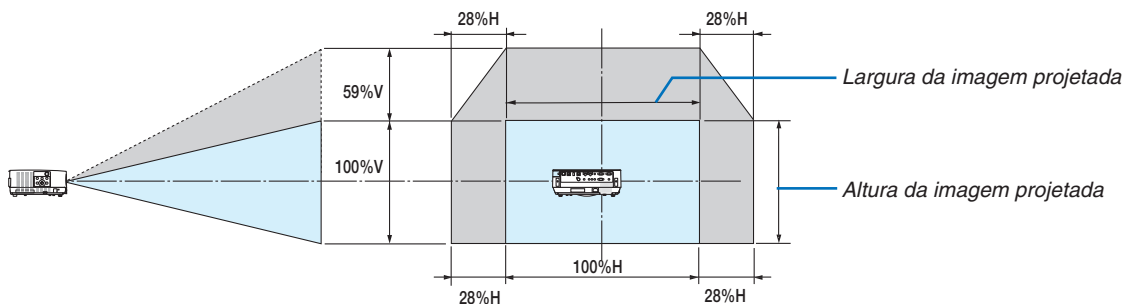
DICA:

- O diagrama abaixo mostra a faixa do deslocamento de lente ([ORIENTAÇÃO]: [FRENTE DE SECRETÁRIA]).
- Sobre a faixa do deslocamento de lente com relação à projeção [FRENTE DE TETO], veja a página 73.

[P502H/P452H]



[P502W/P452W]



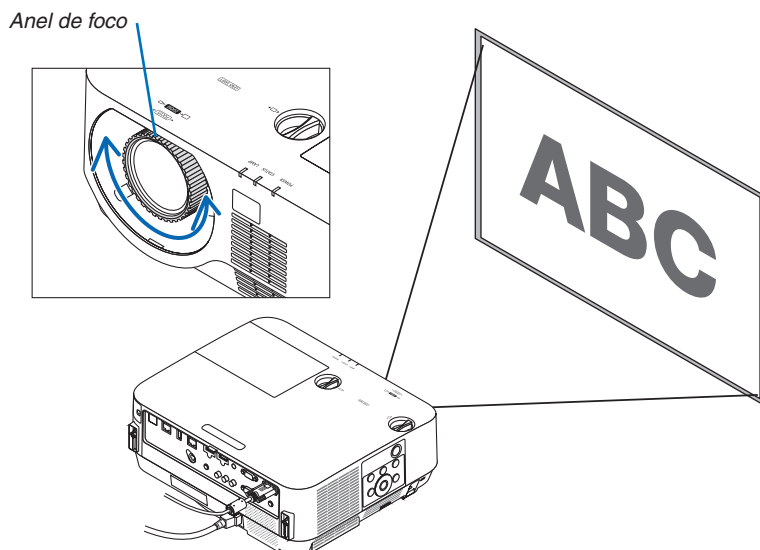
Descrição dos símbolos: V indica vertical (altura da imagem projetada), H indica horizontal (largura da imagem projetada).

Foco

Use anel de FOCO para obter melhor foco.

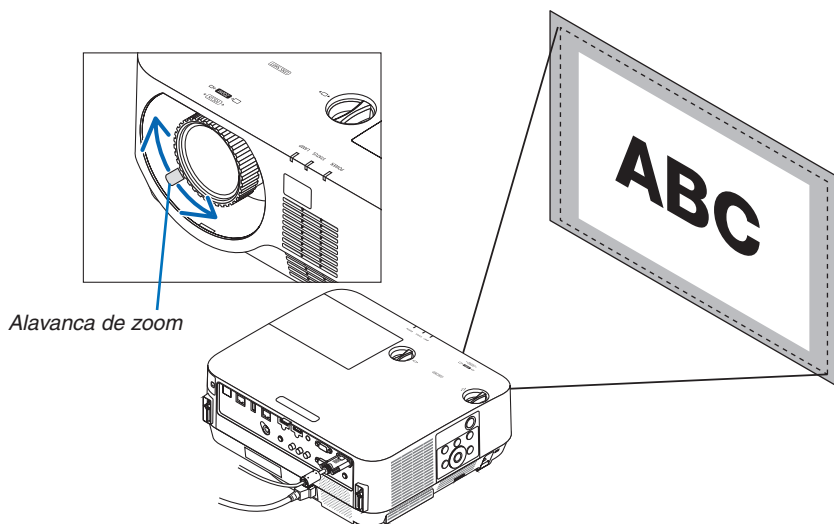
NOTA:

- Recomenda-se executar o ajuste de foco depois de deixar o projetor no estado PADRÃO DE TESTE projetando durante 30 minutos. Consulte a página 58 sobre o PADRÃO DE TESTE.



Zoom

Gire a alavanca do zoom para a direita ou para a esquerda.



Ajustar a inclinação (Pé de inclinação)

Ajustar as inclinações direita e esquerda.

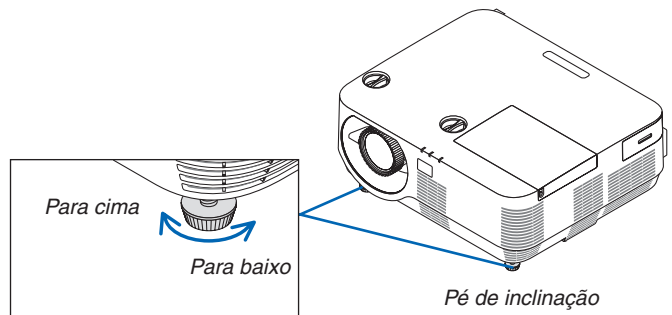
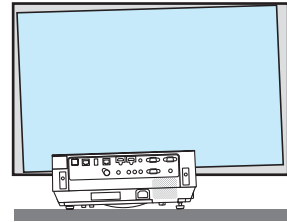
1. Gire os pés de inclinação para a esquerda e direita para ajustar.

Os pés de inclinação se alongam ou encurtam quando girados.

A altura da imagem projetada é ajustada girando os pés de inclinação da esquerda e da direita.

Se a imagem projetada estiver inclinada, gire um dos pés de inclinação para ajustar a imagem de modo que ela fique nivelada.

- Se a imagem projetada estiver distorcida, consulte “6 Corrigindo a Distorção do Trapezoide [TRAPEZOIDE]” (→ pág. 21).
- Os pés de inclinação podem ser estendidos até um máximo de 18 mm.
- Os pés de inclinação podem ser usados para inclinar o projetor num máximo de 4 °.



NOTA:

- Não use os pés de inclinação para outro propósito que não seja o de ajustar o ângulo de projeção do projetor. Manusear incorretamente os pés de inclinação, tal como carregar o projetor segurando os pés de inclinação, ou enganchando numa parede usando os pés de inclinação, pode danificar o projetor.

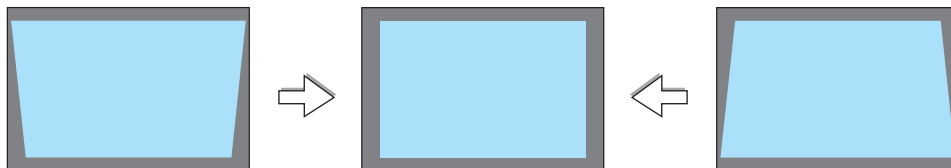
6 Corrigir a Distorção do Trapezoide [TRAPEZOIDE]

Quando o projetor não está exatamente perpendicular à tela, ocorre uma distorção do trapezoide. Para solucionar isto, você pode usar a função “Trapezoide”, uma tecnologia digital que consegue ajustar a distorção do tipo trapezoide, resultando em uma imagem nítida e quadrada.

O seguinte procedimento explica como o uso da tela [TRAPEZOIDE] no menu pode corrigir as distorções trapezoidais.

Quando o projetor é posicionado diagonalmente à tela,

Quando o projetor é montado em ângulo em relação à tela, ajuste a opção Horizontal do menu trapezoide para que os lados superior e inferior da imagem projetada fiquem paralelos.



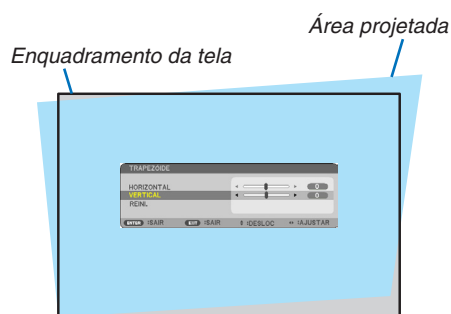
1. Quando APPS não for selecionado como a fonte e o menu não for exibido, pressione o botão ▼ no gabinete do projetor.

A tela Trapezoide será exibida na tela.

- Pressione o botão TRAPEZOIDE quando usar o controle remoto.
- Consulte a página 22 para [REINI.].

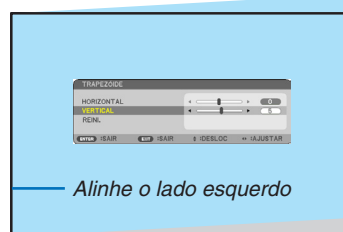
2. Pressione o botão ▼ para selecionar [VERTICAL], então use ◀ ou ▶ para que os lados direito e esquerdo da imagem projetada fiquem paralelos.

* Ajuste a distorção vertical do trapezoide .



3. Alinhe o lado esquerdo (ou direito) da tela com o lado esquerdo (ou direito) da imagem projetada.

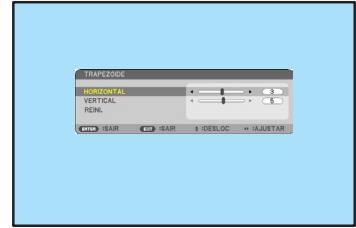
- Use o lado menor da imagem projetada como a base.
- No exemplo à direita, use o lado esquerdo como a base.



2. Projetar uma Imagem (Operação Básica)

4. Pressione o botão ▲ para selecionar [HORIZONTAL], então use ◀ ou ▶ para que os lados superior e inferior da imagem projetada fiquem paralelos.

- Ajuste a distorção horizontal do trapezoide .



5. Repita os passos 2 e 4 para corrigir a distorção do trapezoide.

6. Depois de concluir a correção do trapezoide, pressione o botão SAIR.

A tela Trapezoide desaparecerá.

- Para realizar uma correção do Trapezoide novamente, pressione o botão ▼ para exibir a tela Trapezoide e repita os passos de 1 a 6 acima.

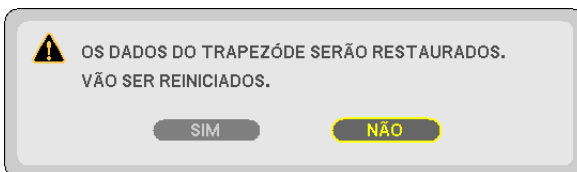


Para retornar aos ajustes por defeito do trapezoide:

1. Pressione o botão ▼ para selecionar [REINI.] e pressione o botão INTROD.



2. Pressione o botão ◀ ou ▶ para selecionar [SIM] e pressione o botão INTROD.



Os ajustes serão reiniciados.

- Ao reiniciar, os valores de ajuste de [HORIZONTAL] e [VERTICAL] também são reiniciados.
- O recurso TRAPEZOIDE pode causar uma imagem levemente desfocada porque a correção é realizada eletronicamente.

7 Otimizar o Sinal do Computador automaticamente

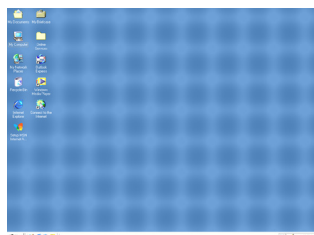
Ajustar a Imagem Usando o Auto ajuste

Otimizar automaticamente uma imagem de computador. (COMPUTADOR)

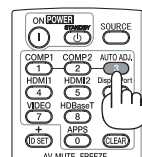
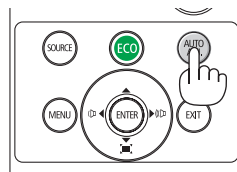
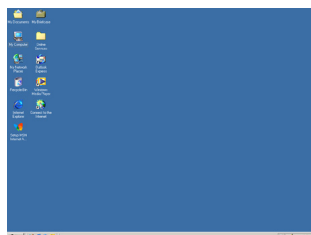
Pressione o botão AUTO AJ. para otimizar uma imagem de computador automaticamente.

Este ajuste pode ser necessário quando o computador for ligado pela primeira vez.

[Imagem ruim]



[Imagem normal]



NOTA:

Alguns sinais podem demorar para exibir ou podem não ser exibidos corretamente.

- Se a operação Auto ajuste não conseguir otimizar o sinal do computador, tente ajustar [HORIZONTAL], [VERTICAL], [RELÓGIO] e [FASE] manualmente. (→ página 46, 47)

8 Aumentar ou diminuir o volume

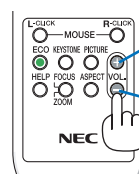
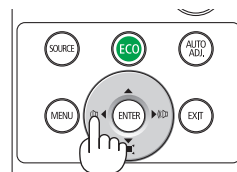
O nível do som do alto-falante ou a saída de áudio podem ser ajustados.

DICA: Quando nenhum menu aparecer, os botões ◀ e ▶ do gabinete do projetor funcionarão como um controle de volume.

NOTA:

- O controle do volume não fica disponível com o botão ◀ ou ▶ quando uma imagem é ampliada com o uso do botão D-ZOOM (+), quando o menu é exibido ou quando o APPS é exibido.

DICA: O volume do som [BIP] não pode ser ajustado. Para desativar o som [BIP], no menu, selecione [CONFIG.] → [OPÇÕES(1)] → [BIP] → [DESLIG.].



Aumentar volume

Reduzir volume

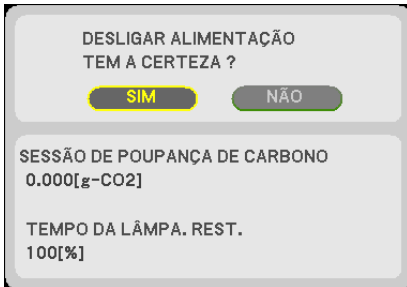
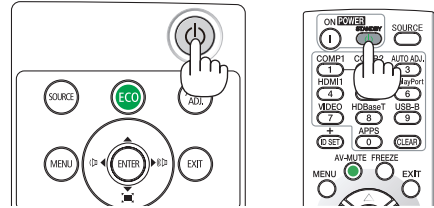
9 Desligar o Projetor


Para desligar o projetor:

1. Primeiramente, pressione o  botão (ALIMENTAÇÃO) no gabinete do projetor ou o botão EM ESPERA no controle remoto.

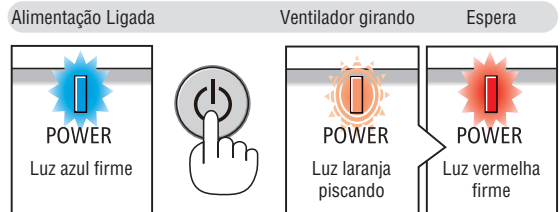
A mensagem de confirmação será exibida.

- A mensagem de confirmação exibida quando a alimentação é desligada indica a quantidade de redução de CO₂ nesta sessão e o tempo de vida da lâmpada restante (→ pág. 29).



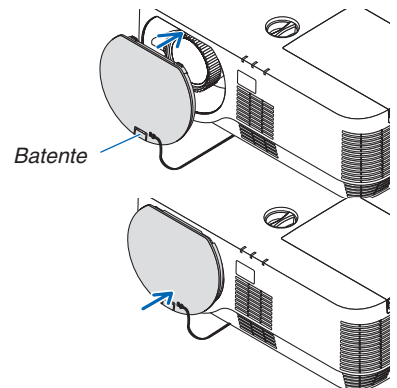
2. Em seguida, pressione o botão INTROD. ou pressione  (ALIMENTAÇÃO) ou o botão EM ESPERA novamente.

A lâmpada e a alimentação estão desligadas e o ventilador de resfriamento para de girar, o projetor entra no MODO ESPERA. No modo espera, o indicador ALIMENTAÇÃO acenderá em vermelho e o indicador ESTADO apagará quando [NORMAL] for selecionado para o [MODO ESPERA].



3. Monte a tampa da lente.

Coloque o lado superior da tampa da lente no lado direito do gabinete e aperte no lado de baixo. O batente está preso ao projetor.



CUIDADO:

Partes do projetor podem ficar temporariamente quentes se ele for desligado com o botão ALIMENTAÇÃO. Tenha cuidado ao manusear o projetor.

NOTA:

- Enquanto o indicador ALIMENTAÇÃO estiver piscando com uma luz azul em ciclos curtos, a alimentação não pode ser desligada com o botão de alimentação.
- Não é possível desligar a alimentação durante 60 segundos após ligá-la e exibir uma imagem.
- Espere cerca de 10 segundos para desligar a alimentação depois de fazer ajustes ou alterações em cada configuração e fechar o menu. Se a alimentação for desligada durante esse período, o ajuste e a mudança poderão ser repostos na definição por defeito.
- Não desconecte o cabo de alimentação enquanto o ventilador de resfriamento continuar a girar. Isto poderá causar mau funcionamento.

10 Ao deslocar o projetor

Preparação: Certifique-se de que o projetor está desligado.

1. *Se a tampa da fiação vendida separadamente estiver colocada, remova-a.*

(→ página [132](#))

2. *Desconecte o cabo de alimentação.*

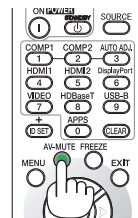
3. *Desligue todos os outros cabos.*

- *Remova a memória USB, caso ela esteja inserida no projetor.*

3. Recursos Convenientes

① Desligar a Imagem e o Som

Pressione o botão AV-MUTE para desativar a imagem e o som por um período curto. Pressione novamente para restaurar a imagem e o som.

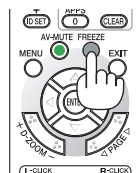


NOTA:

- Embora a imagem esteja desativada, o menu permanece na tela.

② Congelar uma imagem

Pressione o botão CONGELAR. Se estiver sendo projetada a imagem de um DVD player, etc., o vídeo muda para uma imagem fixa. Pressione o botão CONGELAR novamente para retomar o vídeo.



NOTA: A imagem é congelada, mas o vídeo original ainda está sendo reproduzido.

③ Ampliar uma Imagem

Você pode ampliar a imagem até quatro vezes.

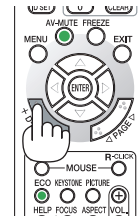
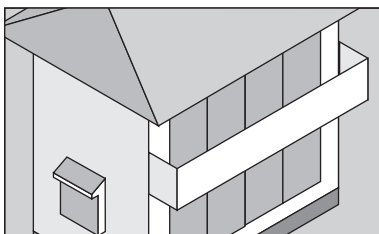
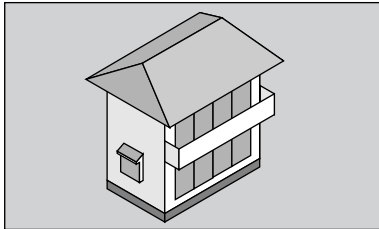
NOTA:

- A ampliação máxima pode ser inferior a quatro vezes, dependendo do sinal.

Para fazer isso:

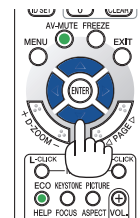
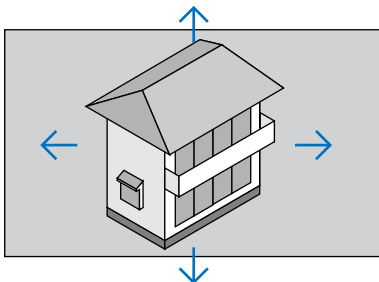
1. Pressione o botão D-ZOOM (+) para aumentar a imagem.

Para mover a imagem aumentada, use o botão ▲, ▼, ◀ ou ▶.



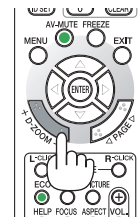
2. Pressione o botão ▲▼◀▶.

A área da imagem aumentada é deslocada



3. Pressione o botão D-ZOOM (-).

Toda vez que o botão D-ZOOM (-) for pressionado, a imagem será reduzida.



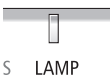




NOTA:

- A imagem será ampliada ou reduzida no centro da tela.
- A exibição do menu cancelará a atual ampliação.

④ Alterar o Modo Eco/Verificar o Efeito de Economia de Energia

Utilização do Modo Eco [MODO ECO]

O MODO ECO (NORMAL e ECO) aumenta a vida útil da lâmpada, diminui o consumo de energia e reduz as emissões de CO₂. Quatro modos de brilho da lâmpada podem ser selecionados: modo [DESLIG.], [AUTO ECO], [NORMAL] e [ECO].

[MODO ECO]		Descrição	Status do indicador de LAMP	
[DESLIG.]		O brilho da lâmpada é de 100%.		Deslig.
[AUTO ECO]		O consumo de energia da lâmpada será controlado entre [DESLIG.] e [ECO] automaticamente, de acordo com o nível da imagem. <i>NOTA: Uma gradação do brilho pode ser menos visível dependendo da imagem.</i>		Luz verde firme
[NORMAL]		Consumo de energia da lâmpada. (aprox. 80% do brilho) A vida útil de lâmpada será estendida pela diminuição da potência da lâmpada.		
[ECO]		Consumo de energia da lâmpada (cerca de 60% de brilho). A vida útil da lâmpada será maior do que no modo NORMAL com o controle apropriado de energia da lâmpada. O consumo de energia máximo torna-se equivalente à energia em NORMAL.		

Para ativar o [MODO ECO], faça o seguinte:

1. **Pressione o botão ECO no controle remoto para exibir a tela [MODO ECO].**
2. **Pressione de novo o botão ECO para selecionar o modo desejado.**

- Toda vez que o botão ECO for pressionado, as opções mudarão:
DESLIG. → AUTO ECO → NORMAL → ECO → DESLIG.

DICA:

- O símbolo de folha na parte inferior do menu indica a seleção atual do modo ECO.



NOTA:

- Os recursos MODO ECO e CONTRASTE DINÂMICO controlam a energia da lâmpada. Algumas imagens podem ficar extremamente claras ao usar os recursos MODO ECO e CONTRASTE DINÂMICO para controlar a energia da lâmpada. Para evitar este fenômeno, desligue o MODO ECO e o CONTRASTE DINÂMICO.
- Imediatamente após o item do menu ser selecionado para [MODO ECO], a tela pode cintilar. Isto não é um mau funcionamento.
- Usar o projetor no modo [AUTO ECO], [NORMAL] ou [ECO] para [MODO ECO] pode causar sombreados ruins dependendo da imagem projetada.
- Quando [ECO] for definido para [MODO ECO], o ruído do ventilador poderá ser alterado em certo ciclo.
- O [MODO ECO] pode ser alterado usando o menu.
Selecione [CONFIG.] → [GERAL] → [MODO ECO].
- A vida útil restante da lâmpada e as horas de uso podem ser verificadas em [TEMPO DE USO]. Selecione [INFO.] → [TEMPO DE USO].
- O projetor sempre fica em [NORMAL] durante 90 segundos após a lâmpada ser ligada e enquanto a luz do indicador POWER estiver piscando em verde. A condição da lâmpada não será afetada, mesmo quando o [MODO ECO] for alterado.
- Um minuto após o projetor exibir a indicação de falta de sinal, uma tela azul, preta ou com logotipo, [MODO ECO] passará automaticamente para [ECO].
- Se o projetor ficar superaquecido no modo [DESLIG.], pode ser o caso de quando [MODO ECO] muda automaticamente para o modo [NORMAL] a fim de proteger o projetor. Quando o projetor estiver no modo [NORMAL], o brilho da imagem diminui. Quando o projetor retorna à temperatura normal, o [MODO ECO] voltará para o modo [DESLIG.].
O símbolo de termômetro [] indica que [MODO ECO] está automaticamente definido para o modo [NORMAL] porque a temperatura interna está alta demais.

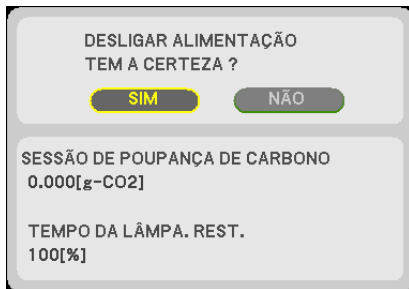
Verificar efeito de economia de energia [MEDIDOR DE CARBONO]

Este recurso mostrará o efeito da economia de energia em termos de redução da emissão de CO₂ (kg) quando o projetor estiver definido para [MOD0 ECO]. Esse recurso chama-se [MEDIDOR DE CARBONO].

São exibidas duas mensagens: [POUP. TOT. DE CARB.] e [SESSÃO DE POUPANÇA DE CARBONO]. A mensagem [POUP. TOT. DE CARB.] mostra o volume total de redução de emissões de CO₂ do momento da remessa até agora. Você pode verificar as informações sobre [TEMPO DE USO] em [INFO.] no menu. (→ página 66)



A mensagem [SESSÃO DE POUPANÇA DE CARBONO] mostra o volume de redução das emissões de CO₂ entre o momento da alteração para o MOD0 ECO imediatamente após o momento de ligação e desligamento. A mensagem [SESSÃO DE POUPANÇA DE CARBONO] será exibida na mensagem [DESLIGAÇÃO/TEM A CERTEZA?] no momento do desligamento.



DICA:

- A fórmula, como mostrada abaixo, é usada para calcular o volume da redução da emissão de CO₂.

$$\text{Redução da emissão de CO}_2 = (\text{Consumo de energia em [DESLIG.]} \text{ para [MOD0 ECO]} - \text{Consumo de energia em [MOD0 ECO]}) \times \text{Fator de conversão de CO}_2$$
 * Quando a imagem é desativada com o botão AV-MUTE, o volume de redução da emissão de CO₂ também aumentará.
- O cálculo do volume de redução das emissões de CO₂ baseia-se em uma publicação da OCDE "Emissões de CO₂ por Queima de Combustível, Edição de 2008".
- O valor de [POUP. TOT. DE CARB.] é calculado com base na economia registrada em intervalos de 15 minutos.
- Essa fórmula não se aplicará ao consumo de energia que não é afetado pelo fato do [MOD0 ECO] estar ativado ou desativado.

5 Evitar o Uso não Autorizado do Projetor [SEGURANÇA]

Pode ser definida uma senha para o seu projetor, usando o Menu para evitar a operação por um usuário não autorizado. Quando é definida uma senha, ao ligar o projetor será exibida a tela de entrada da senha. A menos que seja inserida a senha correta, o projetor não conseguirá projetar nenhuma imagem.

- A definição [SEGURANÇA] não pode ser cancelada com a opção [REINI.] do menu.

Para ativar a função Segurança:

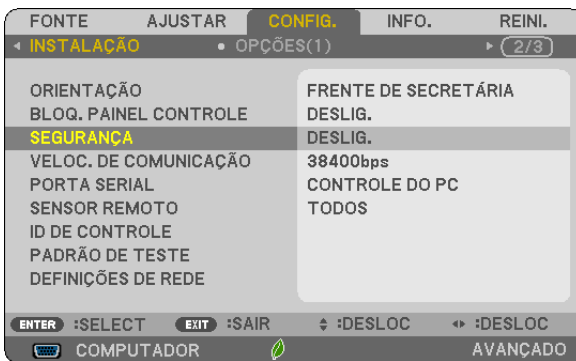
1. Pressione o botão MENU.

O menu será exibido.

2. Pressione o botão ► duas vezes para selecionar [CONFIG.] e pressione o botão ▼ ou o botão INTROD. para selecionar [GERAL].

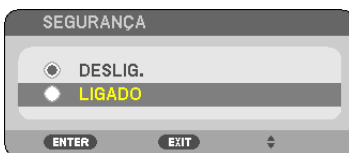
3. Pressione o botão ► para selecionar [INSTALAÇÃO].

4. Pressione o botão ▼ três vezes para selecionar [SEGURANÇA] e pressione o botão INTROD.



O menu DESLIG./LIGADO será exibido.

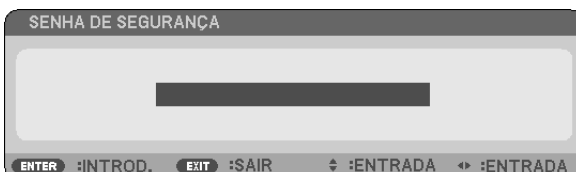
5. Pressione o botão ▼ para selecionar [LIGADO] e pressione o botão INTROD.



A tela [SENHA DE SEGURANÇA] será exibida.

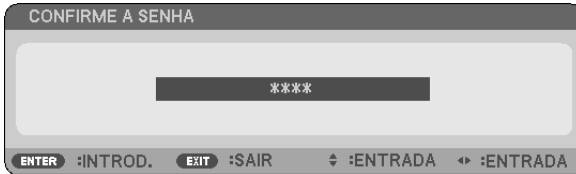
6. Digite uma combinação dos quatro ▲▼◀▶ botões e pressione o botão INTROD.

NOTA: Uma senha deve ter de 4 a 10 dígitos de comprimento.



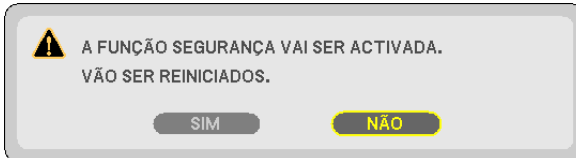
A tela [CONFIRME A SENHA] será exibida.

7. Digite a mesma combinação dos botões ▲▼◀▶ e pressione o botão INTROD.



Será exibida a tela de confirmação.

8. Selecione [SIM] e pressione o botão ENTER.



A função SEGURANÇA foi ativada.

Para ligar o projetor quando a opção [SEGURANÇA] está ativada:

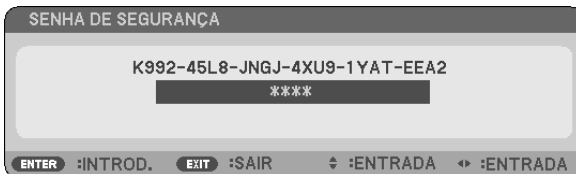
1. Pressione o botão ALIMENTAÇÃO.

O projetor será ligado e exibirá uma mensagem informando que ele está bloqueado.

2. Pressione o botão MENU.



3. Digite a senha correta e pressione o botão INTROD. O projetor exibirá uma imagem.



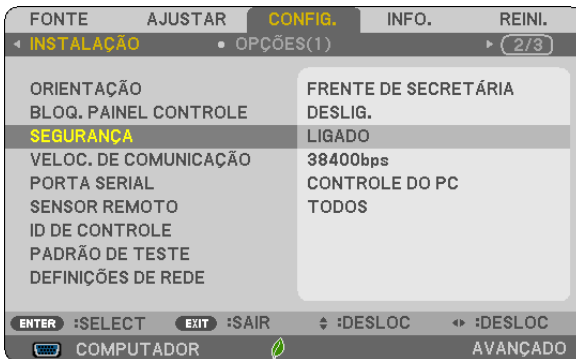
NOTA: O modo para desativar a segurança é mantido até que a alimentação principal seja desligada ou o cabo de alimentação seja desconectado.

Para desativar a função SEGURANÇA:

1. Pressione o botão MENU.

O menu será exibido.

2. Selecione [CONFIG.] → [INSTALAÇÃO] → [SEGURANÇA] e pressione o botão INTROD.



O menu DESLIG./LIGADO será exibido.

3. Selecione [DESLIG.] e pressione o botão INTROD.



A tela SENHA DE SEGURANÇA será exibida.



4. Digite a senha e pressione o botão INTROD.

Quando a senha correta for inserida, a função SEGURANÇA será desativada.

NOTA: Se você esquecer a senha, contate o revendedor. O revendedor informará sua senha mediante a apresentação do seu código de solicitação. Seu código de solicitação é exibido na tela Confirmação da Senha. Neste exemplo, [K992-45L8-JNGJ-4XU9-1YAT-EEA2] é um código de solicitação.

6 Visualizando Imagens em 3D

O projetor fornece imagens em 3D para um usuário que usa óculos do obturador LCD disponíveis comercialmente.

CUIDADO

Precauções com a saúde

Antes de ver, leia as precauções de cuidados com a saúde que podem ser encontradas no manual do usuário incluído com os óculos do obturador LCD ou seu conteúdo compatível com 3D, como, por exemplo, DVDs, videogames, arquivos de vídeo do computador e outros.

Para evitar qualquer sintoma adverso, observe o seguinte:

- Não use óculos do obturador LCD para ver qualquer material diferente de imagens em 3D.
- Mantenha uma distância de 2 m/7 pés ou superior entre a tela e o usuário. Ver imagens em 3D perto demais pode prejudicar seus olhos.
- Evite ver imagens em 3D por um período de tempo prolongado. Faça uma pausa de 15 minutos ou mais após cada hora de visualização.
- Se você ou qualquer membro de sua família tiver um histórico de problemas por sensibilidade à luz, consulte um médico antes de ver imagens em 3D.
- Se ao ver imagens em 3D, você se sentir mal com náusea, vertigem, enjoo, dor de cabeça, vista cansada, visão desfocada, convulsões e sensação de torpor, pare de vê-las. Se os sintomas ainda persistirem, consulte um médico.
- Veja as imagens em 3D de frente para a tela. Ver em ângulo pode causar fadiga ou vista cansada.

Óculos do obturador LCD (recomendados)

- Use o DLP® Link disponível comercialmente ou outros óculos de obturador LCD compatíveis com o método.

Etapas para ver imagens em 3D no projetor

1. **Conecte o projetor ao equipamento de vídeo.**
2. **Ligue o projetor, exiba o menu na tela, então, selecione [LIGADO] para o modo 3D.**

Para o procedimento de operação ficar no modo 3D, consulte “Menu na tela para imagens em 3D” na página a seguir.

3. **Reproduza o conteúdo compatível em 3D e use o projetor para exibir a imagem.**
4. **Coloque os óculos do obturador LCD para exibir as imagens em 3D.**

Também consulte o manual do usuário que vem com seus óculos do obturador LCD para obter mais informações.

Menu na tela para imagens em 3D

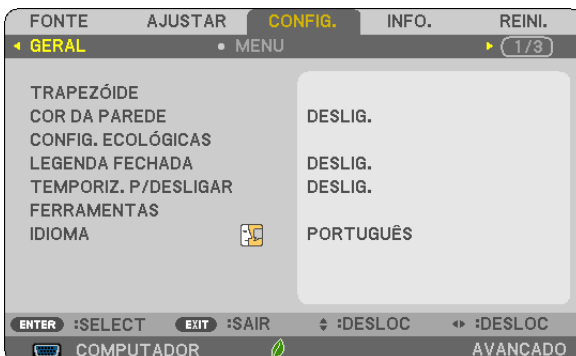
Siga as etapas para exibir o menu 3D.

1. **Pressione o botão MENU.**

O menu na tela será exibido.

2. **Pressione o  botão duas vezes.**

O menu [CONFIG.] será exibido.



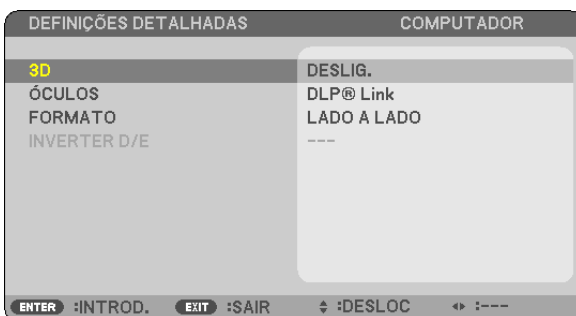
3. Pressione o botão ▾ uma vez e depois pressione o botão ▷ cinco vezes.

Será exibido o menu [3D]



4. Pressione o botão ▾ para selecionar um sinal e pressione o botão INTROD.

A tela 3D (DEFINIÇÕES DETALHADAS) será exibida.



5. Pressione o botão ▾ para [ÓCULOS] e pressione o botão INTROD.

A tela de definição [ÓCULOS] será exibida.

6. Pressione o botão ▾ para selecionar o método de óculos compatível e pressione o botão INTROD.

Defina outras opções de menu relacionadas a 3D, tais como, [FORMATO] e [INVERTER D/E] quando necessário. Quando comutado para imagem 3D, aparece a tela de mensagens de precauções de visualização de 3D (por defeito de fábrica). Para obter detalhes, veja a página 54.

7. Pressione o botão △ ou ▾ para selecionar [3D] e pressione o botão INTROD.

Será exibida a tela de definição para o modo 3D.

8. Pressione o botão ▾ para selecionar [LIGADO] e pressione o botão INTROD.

O sinal selecionado será alterado em modo 3D.

Selecionando a entrada ligada a uma fonte de imagens em 3D [HDMI1/HDMI2/COMPUTADOR/VIDEO/HDBaseT]

Esta função troca o modo 3D entre LIGADO e DESLIG. para cada entrada.

NOTA:

Para confirmar se o sinal 3D suportado é aceito, use uma das opções a seguir:

- Verifique se [3D] é exibido à direita superior da tela após a fonte ser selecionada.
- Exiba [INFO.] → [FONTE(2)] → [SINAL 3D] e verifique se "SUPPORTADO" é exibido.

Para visualizar imagens 3D, consulte a página 33.

Selecione [HDMI1], [HDMI2], [COMPUTADOR], [VIDEO] ou [HDBaseT].

NOTA:

- A distância máxima para visualizar imagens em 3D é de 10 m/394 polegadas a partir da superfície da tela, com as seguintes restrições:
 - Brilho no projetor: 2000 lumens ou superior
 - Ganho da tela: 1
 - Posição de visualização: De frente para o centro da tela
 - Luz externa: Nenhuma
 - Óculos do obturador LCD: Óculos 3D compatíveis com DLP® Link
 - Se o conteúdo 3D for reproduzido em seu computador e o desempenho for ruim, isto pode ser causado pela CPU ou por falha gráfica. Neste caso, você poderá ter dificuldade em ver as imagens em 3D como elas deveriam ser exibidas. Verifique se seu computador atende os requisitos referidos no manual do usuário incluído no conteúdo do seu 3D.
 - Os óculos do obturador LCD compatíveis com o DLP® Link permitem exibir imagens em 3D recebendo sinais de sincronização, que são incluídos nas imagens dos olhos esquerdo e direito refletidas da tela. Dependendo dos ambientes ou das condições, tais como, brilho do ambiente, tamanho da tela ou distância de exibição, os óculos do obturador LCD podem não receber os sinais de sincronização, causando imagens em 3D ruins.
 - Quando o modo 3D estiver ativado, o alcance de correção do trapezoide será menor.
 - Quando o modo 3D está ativado, as seguintes definições são inválidas.
[COR DA PAREDE], [PREDEFINIÇÃO], [REFERÊNCIA], [TEMPERATURA DE COR]
 - Consulte a tela [FONTE(2)] no menu [INFO.] para obter informações para saber se o sinal de entrada é compatível com 3D.
 - Os sinais diferentes dos listados em “Lista de Sinais de Entrada Compatíveis” na página 136 estarão fora da faixa ou serão exibidos em 2D.
-

Usando um emissor 3D

Este projetor pode ser usado para assistir vídeos em 3D usando visores 3D do tipo obturador ativo comercialmente disponíveis. A fim de sincronizar o vídeo 3D e o visor, é necessário ligar um emissor de 3D, comercialmente disponível, ao projetor (na lateral do projetor).

O visor 3D recebe informação do transmissor de 3D e realiza a abertura e o fechamento da esquerda e da direita.

Preparações do visor de 3D e emissor 3D

Por favor, use um visor 3D do tipo obturador ativo que esteja de conformidade com o padrão VESA.

Recomenda-se um tipo de RF fabricado por Xpand, comercialmente disponível.

Visor 3D..... Xpand X105-RF-X2

Emissor 3D..... Xpand AD025-RF-X1

Ligue seu emissor 3D ao terminal SYNC 3D do projetor.

NOTA:

- Use óculos 3D ativos de obturador (compatível com VESA)
 - Verifique as condições operacionais descritas no manual do usuário do aparelho Blu-ray.
 - Conecte o terminal DIN do emissor 3D ao SINC 3D do projetor.
 - O visor 3D permite que os vídeos sejam vistos em 3D através da recepção de sinais óticos sincronizados transmitidos pelo emissor de 3D. Como resultado, a qualidade da imagem em 3D pode ser afetada por condições como a luminosidade do ambiente, o tamanho da tela, a distância da exibição, etc.
 - Quando estiver reproduzindo um software de vídeo em 3D em um computador, a qualidade da imagem em 3D pode ser afetada se a CPU do computador ou o desempenho dos fragmentos do gráfico estiverem baixos. Por favor, verifique o ambiente operacional do computador que está especificado no manual de operação anexo ao software do vídeo 3D.
-

Solução de problemas sobre como visualizar imagens em 3D

Se as imagens não forem exibidas em 3D ou as imagens em 3D aparecerem como 2D, verifique a seguinte tabela. Também consulte o manual do usuário que vem com seu conteúdo 3D ou óculos do obturador LCD.

Possíveis causas	Soluções
<ul style="list-style-type: none"> O conteúdo que você está reproduzindo não é compatível com 3D. 	<ul style="list-style-type: none"> Reproduza um conteúdo compatível com 3D.
<ul style="list-style-type: none"> O modo 3D foi desativado para a fonte selecionada. 	<ul style="list-style-type: none"> Use o menu do projetor para ativar o modo 3D para a fonte selecionada. (→ página 64)
<ul style="list-style-type: none"> Você não está usando nossos óculos do obturador LCD recomendados. 	<ul style="list-style-type: none"> Use nossos óculos do obturador LCD recomendados. (→ página 33)
<ul style="list-style-type: none"> Se o obturador de seus óculos do obturador LCD não puder sincronizar-se com a fonte projetada atualmente, as seguintes causas serão possíveis: <ul style="list-style-type: none"> Seus óculos do obturador LCD não estão ligados. A bateria nos óculos do obturador LCD acabou. O método correto dos óculos não está selecionado. A distância de visualização entre o telespectador e a tela é grande demais. Existem fontes de luz brilhante ou outros projetores perto do telespectador. 	<ul style="list-style-type: none"> Ligue os óculos do obturador LCD. Para usar um emissor 3D: <ul style="list-style-type: none"> Use óculos 3D ativos do tipo obturador e o emissor 3D recomendado. Recarregue a bateria ou substitua-a. Mude o método dos óculos para 3D usando o menu. (→ página 64) Aproxime-se da tela até que veja imagens em 3D. <ul style="list-style-type: none"> Ou use o menu do projetor para selecionar [NÃO INVERTER] para [INVERTER D/E]. Mantenha as fontes de luz ou outros projetores longe do telespectador. <ul style="list-style-type: none"> Não olhe diretamente para uma fonte de luz brilhante. Ou use o menu do projetor para selecionar [NÃO INVERTER] para [INVERTER D/E].
<ul style="list-style-type: none"> Se seu computador não estiver definido para a exibição em 3D, as seguintes causas serão possíveis: <ul style="list-style-type: none"> Seu computador não dispõe dos requisitos para a exibição em 3D. Seu computador não está definido para a saída em 3D. 	<ul style="list-style-type: none"> Verifique se seu computador atende os requisitos referidos no manual do usuário incluído no conteúdo do seu 3D. Defina seu computador para a saída em 3D.
Para usar um emissor 3D:	
<ul style="list-style-type: none"> Há um obstáculo entre o receptor ótico do visor 3D e o emissor 3D. 	<ul style="list-style-type: none"> Por favor, remova o obstáculo.
<ul style="list-style-type: none"> O formato 3D contido no vídeo 3D não é suportado. 	<ul style="list-style-type: none"> Verifique com a empresa que vendeu o conteúdo do vídeo 3D.

4. Usar o Menu na Tela

① Usar os Menus

NOTA: O menu na tela pode não ser exibido corretamente quando é projetada uma imagem de vídeo de animação entrelaçada.

1. Pressione o botão **MENU** no controle remoto ou no gabinete do projetor para exibir o menu.



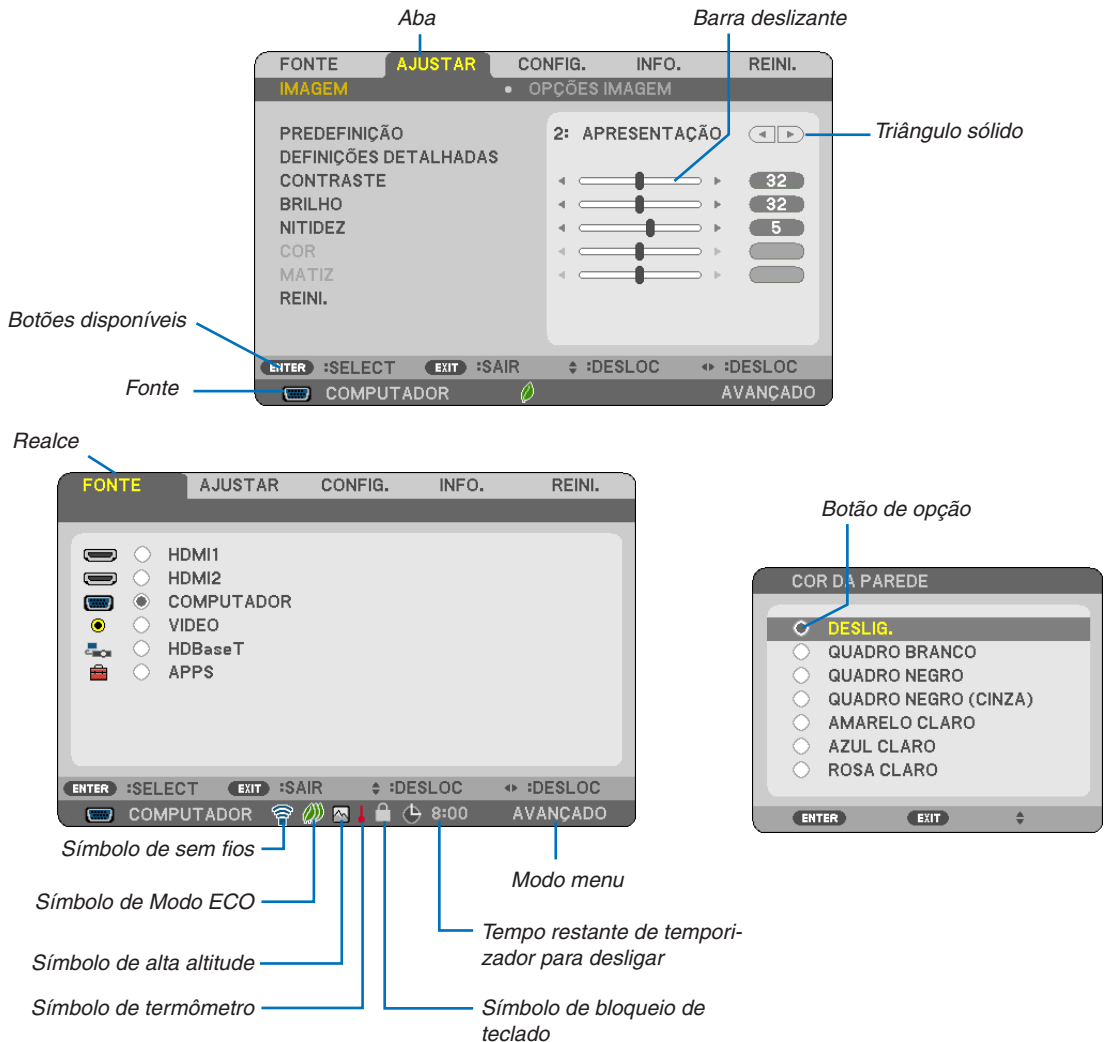
NOTA: Os comandos como INTROD., SAIR, ▲▼, ◀▶ na parte inferior mostram os botões disponíveis para a operação.

2. Pressione os botões ◀▶ no controle remoto ou no gabinete do projetor para exibir o submenu.
3. Pressione o botão **INTROD.** no controle remoto ou no gabinete do projetor para destacar o primeiro item ou a primeira aba.
4. Use os botões ▲▼ no controle remoto ou no gabinete do projetor para selecionar o item a ser ajustado ou definido.
Você pode usar os botões ◀▶ no controle remoto ou no gabinete do projetor para selecionar a aba desejada.
5. Pressione o botão **INTROD.** no controle remoto ou no gabinete do projetor para exibir a janela do submenu.
6. Ajuste o nível ou ative/desative o item selecionado usando os botões ▲▼◀▶ no controle remoto ou no gabinete do projetor.
As alterações são armazenadas até que sejam ajustadas novamente.
7. Repita as etapas de 2 a 6 para ajustar um item adicional ou pressione o botão **SAIR** no controle remoto ou no gabinete do projetor para sair da exibição do menu.

NOTA: Quando um menu ou uma mensagem é exibida, várias linhas de informação podem ser perdidas, dependendo do sinal ou das definições.

8. Pressione o botão **MENU** para fechar o menu.
Para voltar para o menu anterior, pressione o botão **SAIR**.

Elementos do Menu



As janelas de menu ou caixas de diálogo geralmente contêm os seguintes elementos:

Realce Indica o menu ou item selecionado.

Triângulo sólidoIndica as demais opções disponíveis. Um triângulo realçado indica que o item está ativo.

GuiaIndica um grupo de recursos em uma caixa de diálogo. A seleção de uma guia coloca a página referente a ela na frente.

Botão de rádioUse esse botão redondo para selecionar uma opção em uma caixa de diálogo.

Fonte.....Indica a fonte selecionada atualmente.

Tempo restante de Off Timer.....Indica a contagem regressiva restante quando [TEMPORIZ. P/DESLIGAR] estiver predefinido.

Barra deslizanteIndica as configurações ou a direção do ajuste.

Símbolo de Modo ECO.....Indica que MODO ECO está definido.

Símbolo de bloqueio de teclado.....Indica que [BLOQ. PAINEL CONTROLE] está habilitado.

Símbolo de termômetro.....Indica que o projetor está no estado [MODO ECO FORÇADO].

Símbolo de alta altitudeIndica que o [MODO VENTILADOR] está definido para o modo [ALTA ALTITUDE].

Símbolo de sem fios.....Indica que a ligação de rede sem fios está habilitada.

Modo menuIndica o menu [AVANÇADO] ou o menu [BÁSICO].

② Lista de Itens do Menu

Alguns itens do menu não estarão disponíveis, dependendo da origem de entrada. Os itens do menu listados abaixo estão no menu avançado. A marca (B) é adicionada aos itens no menu básico. Consulte as páginas 88 sobre o MENU APPS.

Item do Menu		Por defeito	Opções
FONTE	HDMI1	(B) *	
	HDMI2	(B) *	
	COMPUTADOR	(B) *	
	VIDEO	(B) *	
	HDBaseT	(B) *	
	APPS	(B) *	
AJUSTAR	IMAGEM	PREDEFINIÇÃO	1-8
		DEFINIÇÕES DETALHADAS	ALTO BRILHO, APRESENTAÇÃO, VIDEO, CINEMA, GRÁFICO, sRGB, NATURAL, DICOM SIM.
		CORREÇÃO GAMMA*1	DINÂMICA, NATURAL, DETALHE PRETO
		TAMANHO DA TELA*2	GRANDE, MÉDIO, PEQUENO
		TEMPERATURA DE COR	5000, 6500, 7800, 9300
		REALCE DA COR	DESLIG., BAIXO, MÉDIO, ALTO
		CONTRASTE DINÂMICO	DESLIG., LIGADO
		CONTRASTE	(B) 32
		BRILHO	(B) 32
		NITIDEZ	(B) *
	OPÇÕES IMAGEM	COR	(B) 32
		MATIZ	(B) 16
		REINI.	(B)
		RELÓGIO	*
		FASE	*
		HORIZONTAL	*
		VERTICAL	*
		SOBRE DIGITALIZAÇÃO	AUTO AUTO, DESLIG., LIGADO
		RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO	AUTO, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, LETTERBOX, NATIVO
		REDUÇÃO DE RUÍDO	DESLIG. DESLIG., BAIXO, MÉDIO, ALTO
CONFIG.	GERAL	TRAPEZOIDE (B)	HORIZONTAL 0 -25-25 VERTICAL 0 -30-30 REINI.
		COR DA PAREDE (B)	DESLIG. DESLIG., QUADRO BRANCO, QUADRO NEGRO, QUADRO NEGRO (CINZA), AMARELO CLARO, AZUL CLARO, ROSA CLARO
		CONFIG. ECOLÓGICAS	MODO ECO DESLIG. DESLIG., AUTO ECO, NORMAL, ECO
		OPÇ. ECOLÓGIC AUTOMÁT	
		DIMINUIÇÃO AUTOM. LUZ	DESLIG. DESLIG., 0:01, 0:03, 0:10, 0:20
		OPÇÃO NORMAL	
		BRILHO CONSTANTE	DESLIG. DESLIG., LIGADO
		OPÇÃO ECO	
		BRILHO CONSTANTE	DESLIG. DESLIG., LIGADO
		LEGENDA FECHADA	DESLIG. DESLIG., LEGENDA1, LEGENDA2, LEGENDA3, LEGENDA4, TEXT01, TEXT02, TEXT03, TEXT04
		TEMPORIZ. P/DESLIGAR (B)	DESLIG. DESLIG., 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00
		FERRAMENTAS (B)	para MENU APPS
		IDIOMA (B)	ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語, DANSK, PORTUGUÊS, ČEŠTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI, NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, عربي, Ελληνικά, 简体中文, 한국어, TIẾNG VIỆT, ROMÂNĂ, HRVATSKI, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, ไทย, ئۇيغۇر, 繁體中文

* O asterisco (*) indica que a configuração por defeito irá variar dependendo do sinal.

*1 O item [CORREÇÃO GAMMA] ficará disponível quando um item diferente de [DICOM SIM.] estiver selecionado para [REFERÊNCIA].

*2 O item [TAMANHO DA TELA] ficará disponível quando [DICOM SIM.] estiver selecionado para [REFERÊNCIA].

4. Usar o Menu na Tela

Item do Menu				Por defeito	Opções
CONFIG.	MENU	SELECÇÃO DE COR			COR, MONOCROMÁTICO
		TELA FONTE			DESLIG., LIGADO
		APRESENTAÇÃO DE ID			DESLIG., LIGADO
		MENSAGEM ECO			DESLIG., LIGADO
		TEMPO DE APRESENTAÇÃO			MANUAL, AUTO 5 SEG, AUTO 15 SEG, AUTO 45 SEG
		FUNDO			AZUL, PRETO, LOGO
		MSG CAUTELA SOBRE 3D			DESLIG., LIGADO
		MENSAGEM DE FILTRO			DESLIG., 100H, 500H, 1000H, 2000H
	INSTALAÇÃO	ORIENTAÇÃO			FRENTE DE SECRETÁRIA, TRÁS DE TETO, TRÁS DE SECRETÁRIA, FRENTE DE TETO
		BLOQ. PAINEL CONTROLE			DESLIG., LIGADO
		SEGURANÇA			DESLIG., LIGADO
		VELOC. DE COMUNICAÇÃO			38 400 bps, 4800 bps, 9600 bps, 19 200 bps, 38 400 bps
		PORTA SERIAL			CONTROLE DO PC, HDBaseT
		SENSOR REMOTO			TODOS, FRENTE/TRÁS, FRENTE, TRÁS, HDBaseT
		ID DE CONTROLE	NÚMERO DE ID DE CONTROLE	1	1-254
			ID DE CONTROLE	DESLIG.	DESLIG., LIGADO
		PDR. TESTE			
		DEFINIÇÕES DE REDE			para MENU APPS
	OPÇÕES(1)	MODO VENTILADOR			AUTO, ALTO, ALTA ALTITUDE
		MODO WXGA			DESLIG., LIGADO
		DEFINIÇÕES HDMI	HDMI1	NÍVEL VÍDEO	AUTO, NORMAL, MELHORADO
			HDMI2	NÍVEL VÍDEO	AUTO, NORMAL, MELHORADO
			HDBaseT	NÍVEL VÍDEO	AUTO, NORMAL, MELHORADO
		SELECÇÃO ÁUDIO	HDMI1		HDMI1, COMPUTADOR
			HDMI2		HDMI2, COMPUTADOR
			HDBaseT		HDBaseT, COMPUTADOR
		BIP			LIGADO, DESLIG., LIGADO
		MODO ESPERA			NORMAL, REDE EM ESPERA
	OPÇÕES(2)	LIGAÇÃO DIRETA			DESLIG., LIGADO
		LIGAÇÃO AUTOM.			DESLIG., LIGADO
		DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA			1:00, DESLIG., 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00
		SELEÇÃO FONTE PADRÃO			ÚLTIMO, AUTO, HDMI1, HDMI2, COMPUTADOR, VIDEO, HDBaseT, APPS
		CONVERSÃO DE CARBONO			
		MOEDA			\$, €, JP¥, RMB¥
		CONVERSÃO DE MOEDA			
	3D	HDMI1	3D	DESLIG.	DESLIG., LIGADO
			ÓCULOS	DLP® Link	DLP® Link, OUTROS
			FORMATO	AUTO	AUTO, FRAME PACKING, LADO A LADO, TOPO E FUNDO, SEQUENCIAL DE QUADROS
			INVERTER D/E	NÃO INVERTER	NÃO INVERTER, INVERTER
		HDMI2	3D	DESLIG.	DESLIG., LIGADO
			ÓCULOS	DLP® Link	DLP® Link, OUTROS
			FORMATO	AUTO	AUTO, FRAME PACKING, LADO A LADO, TOPO E FUNDO, SEQUENCIAL DE QUADROS
			INVERTER D/E	NÃO INVERTER	NÃO INVERTER, INVERTER
		COMPUTADOR	3D	DESLIG.	DESLIG., LIGADO
			ÓCULOS	DLP® Link	DLP® Link, OUTROS
			FORMATO	LADO A LADO	LADO A LADO, TOPO E FUNDO, SEQUENCIAL DE QUADROS
			INVERTER D/E	NÃO INVERTER	NÃO INVERTER, INVERTER
		VIDEO	3D	DESLIG.	DESLIG., LIGADO
			INVERTER D/E	NÃO INVERTER	NÃO INVERTER, INVERTER
		HDBaseT	3D	DESLIG.	DESLIG., LIGADO
			ÓCULOS	DLP® Link	DLP® Link, OUTROS
			FORMATO	AUTO	AUTO, FRAME PACKING, LADO A LADO, TOPO E FUNDO, SEQUENCIAL DE QUADROS
			INVERTER D/E	NÃO INVERTER	NÃO INVERTER, INVERTER

* O asterisco (*) indica que a configuração por irá variar padrão vai variar dependendo do sinal.

4. Usar o Menu na Tela

Item do Menu			Por defeito	Opções
INFO.	TEMPO DE USO (B)	TEMPO DA LÂMPA. REST. (B)		
		HORAS DE LÂMPADA USADAS (B)		
		HORAS DO FILTRO USADAS (B)		
		POUP. TOT. DE CARB. (B)		
		POUP. TOTAL DE CUSTOS (B)		
	FONTE(1) (B)	RESOLUÇÃO		
		FREQUÊNCIA HORIZONTAL		
		FREQUÊNCIA VERTICAL		
		TIPO DE SINC		SINC SEPARADA, SINC COMPOSTA, SINC EM VERDE, SINC EM VÍDEO
		POLARIDADE DE SINC		
	FONTE(2) (B)	TIPO DE DIGITALIZAÇÃO		INTERLAÇADO, NÃO INTERLAÇADO
		TIPO DE SINAL		RGB, VIDEO, YCbCr
		TIPO DE VIDEO		NTSC, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
		PROFUNDIDADE DE BITS		8[bits], 10[bits], 12[bits]
		NÍVEL VIDEO		COMPLETO, MELHORADO, POR DEFEITO
	HDBaseT	SINAL 3D		SUPORTADO, NÃO SUPORTADO
		QUALIDADE DO SINAL		NORMAL, AVISO, ANORMAL
		MODO DE OPERAÇÃO		HDBaseT, ETHERNET, ENERGIA BAIXA, DESLIGAR
		ESTADO DO LINK		NENHUM LINK, HDBaseT, ENERGIA BAIXA, ETHERNET
	REDE COM FIOS	ESTADO DO HDMI		NENHUM HDMI, HDMI CONECTADO, HDCP CONECTADO
		ENDEREÇO IP		
		MÁSCARA SUBNET		
	REDE SEM FIOS	PORTAL		
		ENDEREÇO MAC		
		ENDEREÇO IP		
		MÁSCARA SUBNET		
		PORTAL		
		ENDEREÇO MAC		
		SSID		
		TIPO DE REDE		
		SEGURANÇA		
		CANAL		
	VERSION(1) (B)	NÍVEL DE SINAL		
		FIRMWARE		
	VERSION(2) (B)	DATA		
		FIRMWARE2		
	OUTROS (B)	NOME DO PROJETO	(B)	
		NOME DO HOSPEDEIRO	(B)	
		MODEL NO.	(B)	
		NÚMERO DE SÉRIE	(B)	
		LAN UNIT TYPE		
		ID DE CONTROLE (quando [ID DE CONTROLE] estiver definido) (B)		
REINI.	SINAL CORRENTE			
	TODOS OS DADOS			
	APAGAR HORAS DA LÂMPADA			
	APAGAR HORAS DO FILTRO			

* O asterisco (*) indica que a configuração por padrão irá variar dependendo do sinal.

③ Descrições e Funções do Menu [FONTE]

HDMI1 e HDMI2

Seleciona o equipamento compatível com HDMI ligado ao terminal HDMI 1 IN ou HDMI 2 IN.

COMPUTADOR

Seleciona o computador ligado ao sinal do terminal de entrada COMPUTADOR.

NOTA: Quando o sinal de entrada do componente estiver ligado ao terminal COMPUTADOR IN, selecione [COMPUTADOR].

VÍDEO

Seleciona o que está ligado ao VCR de entrada de VIDEO, DVD player ou câmera de documentos.

HDBaseT

Projeta o sinal transmitido dos terminais HDBaseT suportados. (→ página [86](#))

APPS

Exibe o MENU APPS ou a função no MENU APPS usada na última vez.

④ Descrições e funções do menu [AJUSTAR] [IMAGEM]

[PREDEFINIÇÃO]

Esta função permite selecionar as definições otimizadas para a imagem projetada.

Você pode ajustar um tom neutro de amarelo, ciano ou magenta.

Há oito predefinições de fábrica otimizadas para vários tipos de imagens. Você também pode usar [DEFINIÇÕES DETALHADAS] para definir as configurações ajustáveis do usuário para personalizar cada gama ou cor.

Suas definições podem ser armazenadas em [PREDEFINIÇÃO 1] a [PREDEFINIÇÃO 8].

ALTO BRILHO Recomendado para uso em um ambiente com bastante iluminação.

APRESENTAÇÃO Recomendado para fazer uma apresentação usando um arquivo do PowerPoint.

VÍDEO Recomendado para exibição de programa típico de TV.

CINEMA Recomendado para filmes.

GRÁFICO Recomendado para gráficos.

sRGB Valores de cor padrão

NATURAL Configuração de brilho e cor bem equilibrada

DICOM SIM. Recomendado para formato de simulação DICOM.

NOTA:

- A opção [DICOM SIM.] serve somente para treinamento/referência e não deve ser usada para um diagnóstico real.
 - DICOM significa Comunicações e Imagens Digitais em Medicina. É um padrão desenvolvido pela American College of Radiology (ACR) e pela National Electrical Manufacturers Association (NEMA).
O padrão especifica como os dados de imagem digital podem ser movidos entre os sistemas.
-

[DEFINIÇÕES DETALHADAS]**Armazenamento de configurações personalizadas [REFERÊNCIA]**

Esta função permite o armazenamento das configurações personalizadas no [PREDEFINIÇÃO 1] a [PREDEFINIÇÃO 8]. Primeiro, selecione um modo básico de predefinição em [REFERÊNCIA], depois, defina [CORREÇÃO GAMMA] e [TEMPERATURA DE COR].

- ALTO BRILHO Recomendado para uso em um ambiente com bastante iluminação.
- APRESENTAÇÃO Recomendado para fazer uma apresentação usando um arquivo do PowerPoint.
- VIDEO Recomendado para exibição de programa típico de TV.
- CINEMA Recomendado para filmes.
- GRÁFICO Recomendado para gráficos.
- sRGB Valores de cor padrão.
- NATURAL Configuração de brilho e cor bem equilibrada
- DICOM SIM. Recomendado para formato de simulação DICOM.

Seleção do Modo de Correção Gama [CORREÇÃO GAMMA]

Cada modo é recomendado para:

- DINÂMICA (DINÂMICO) Cria uma imagem de alto contraste.
- NATURAL Reprodução natural da imagem.
- DETALHE PRETO Enfatiza detalhes de áreas escuras da imagem.

NOTA: Esta função não estará disponível quando [DICOM SIM.] estiver selecionado para [DEFINIÇÕES DETALHADAS].

Seleção de tamanho de tela [TAMANHO DA TELA] para DICOM SIM

Esta função fará a correção gama adequada ao tamanho da tela.

- GRANDE Para um tamanho da tela de 110"
- MÉDIO Para um tamanho da tela de 90"
- PEQUENO Para tamanho da tela de 70"

NOTA: Esta função estará disponível somente quando [DICOM SIM.] estiver selecionado para [DEFINIÇÕES DETALHADAS].

Ajuste de temperatura da cor [TEMPERATURA DE COR]

Esta opção permite selecionar a temperatura de cor que você preferir.

NOTA: Quando [APRESENTAÇÃO] ou [ALTO BRILHO] estiver selecionado em [REFERÊNCIA], esta função não estará disponível.

Melhorando a cor [REALCE DA COR]

Isto permite ajustar a densidade da cor da imagem.

A cor da imagem ficará mais profunda na ordem "BAIXO", "MÉDIO" e "ALTO", quando a imagem exibida ficará mais escura. Com "DESLIG." selecionado, a função REALCE DA COR não funcionará.

NOTA: Esta função só está disponível quando [APRESENTAÇÃO] está selecionada para [REFERÊNCIA].

Ajuste de Brilho e Contraste [CONTRASTE DINÂMICO]

Esta função permite o ajuste ótico da taxa de contraste.

Para aumentar a taxa de contraste, selecione [LIGADO].

NOTA:

- O item [CONTRASTE DINÂMICO] não pode ser selecionado nos seguintes casos:
 - Quando [BRILHO CONSTANTE] é ativado no estado [MODO ECO] definido para [NORMAL] ou [ECO] para [CONFIG. ECOLÓGICAS].
 - Quando [LIGADO] é selecionado para [3D] enquanto imagens são projetadas.
- Os recursos MODO ECO e CONTRASTE DINÂMICO controlam a energia da lâmpada. Algumas imagens podem ficar extremamente claras ao usar os recursos MODO ECO e CONTRASTE DINÂMICO para controlar a energia da lâmpada. Para evitar este fenômeno, desligue o MODO ECO e o CONTRASTE DINÂMICO.

[CONTRASTE]

Ajusta a intensidade da imagem de acordo com o sinal de entrada.

[BRILHO]

Ajusta o nível de brilho ou a intensidade da trama de fundo.

[NITIDEZ]

Controla os detalhes da imagem.

[COR]

Aumenta ou diminui o nível de saturação da cor.

[MATIZ]

Varia o nível de cor de +/- verde a +/- azul. O nível de vermelho é usado como referência.

Sinal de entrada	CONTRASTE	BRILHO	NITIDEZ	COR	MATIZ
COMPUTADOR/HDMI/HDBaseT (RGB)	Sim	Sim	Sim	Não	Não
COMPUTADOR/HDMI/HDBaseT (COMPONENTE)	Sim	Sim	Sim	Sim	Sim
VIDEO	Sim	Sim	Sim	Sim	Sim
APPS, LAN	Sim	Sim	Sim	Não	Não

Sim = ajustável, Não = não ajustável

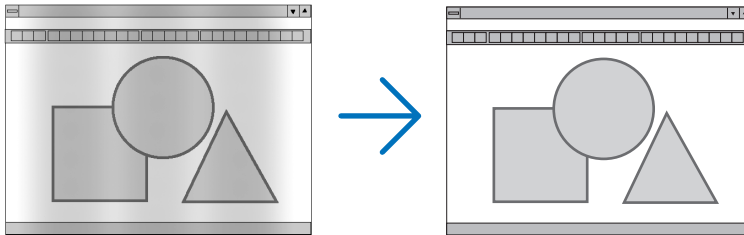
[REINI.]

As definições e os ajustes de [IMAGEM] voltarão para as definições de fábrica, com exceção do seguinte; Números predefinidos e [REFERÊNCIA] na tela [PREDEFINIÇÃO].

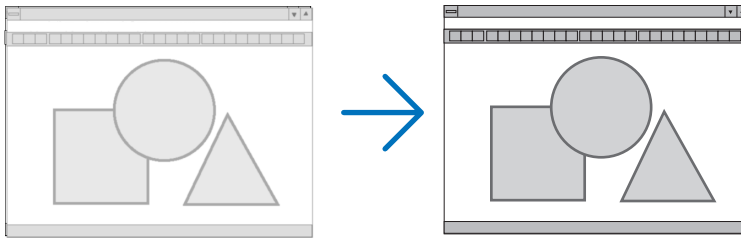
Não serão redefinidas as definições e os ajustes de [DEFINIÇÕES DETALHADAS], na tela [PREDEFINIÇÃO], que não estejam selecionados no momento.

[OPÇÕES IMAGEM]**Ajustar relógio e fase [RELÓGIO/FASE]**

Isto permite o ajuste manual de RELÓGIO e FASE.



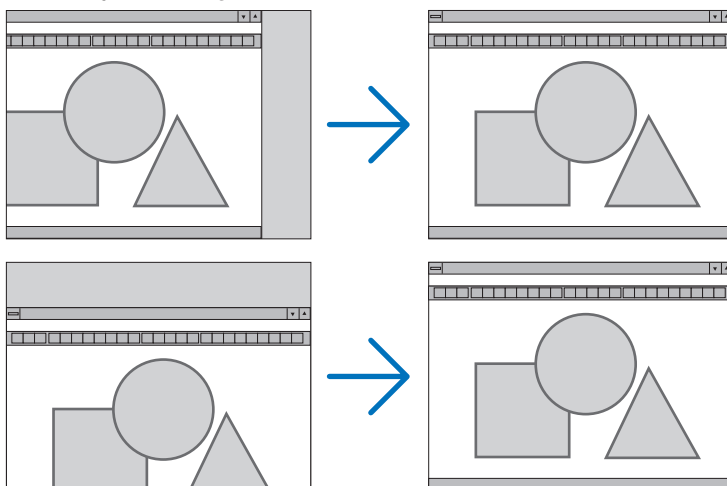
RELÓGIO Use este item para sintonizar a imagem do computador ou remover qualquer faixa vertical que possa aparecer. Esta função ajusta as frequências do relógio que eliminam a faixa horizontal na imagem. Este ajuste pode ser necessário quando o computador for ligado pela primeira vez.



FASE Use este item para ajustar a fase do relógio ou reduzir o ruído do vídeo, interferência de pontos ou diafonia. (Isto fica evidente quando parte da imagem parece estar trêmula.)
Use [FASE] somente depois de concluído o [RELÓGIO].

Ajustar a posição horizontal/vertical [HORIZONTAL/VERTICAL]

Ajusta a posição da imagem horizontal e verticalmente.



- Pode haver distorção de imagem durante o ajuste de [RELÓGIO] e [FASE]. Isto não é um mau funcionamento.
- Os ajustes de [RELÓGIO], [FASE], [HORIZONTAL] e [VERTICAL] do sinal atual serão armazenados na memória. Da próxima vez que projetar o sinal com a mesma resolução, frequência horizontal e vertical, seus ajustes serão recuperados e aplicados.

Para excluir ajustes armazenados na memória, no menu, selecione [REINI.] → [SINAL CORRENTE] ou [TODOS OS DADOS] e redefina os ajustes.

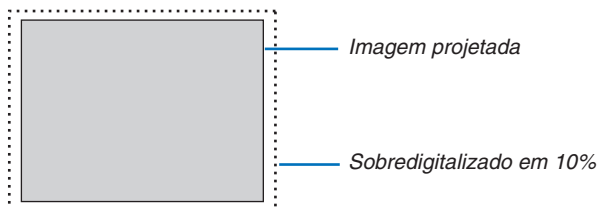
Seleção de Porcentagem de Sobre Digitalização [SOBRE DIGITALIZAÇÃO]

Isto permite definir a devida sobre digitalização para um sinal de entrada.

AUTO Exibe uma imagem sobre-digitalizada adequadamente (definição de fábrica).

DESLIG. Não sobredigitaliza a imagem.

LIGADO Sobredigitaliza a imagem.



NOTA:

- O item [SOBRE DIGITALIZAÇÃO] não pode ser selecionado quando os sinais de VÍDEO são usados ou quando [NATIVO] é selecionado para a [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO].

Selecionar a relação de apresentação [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO]

O termo “relação de apresentação” refere-se à relação entre a largura e a altura de uma imagem projetada.

O projetor determina automaticamente o sinal de entrada e exibe-o na relação de apresentação adequada.

- Esta tabela mostra as resoluções típicas e as relações de apresentação que a maioria dos computadores suporta.

Resolução		Relação de Apresentação
VGA	640 × 480	4:3
SVGA	800 × 600	4:3
XGA	1024 × 768	4:3
WXGA	1280 × 768	15:9
WXGA	1280 × 800	16:10
WXGA+	1440 × 900	16:10
SXGA	1280 × 1024	5:4
SXGA+	1400 × 1050	4:3
UXGA	1600 × 1200	4:3
Full HD	1920 × 1080	16:9
WUXGA	1920 × 1200	16:10

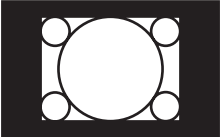
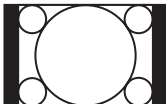
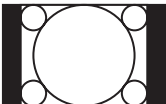
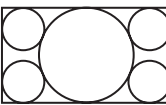
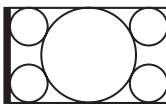
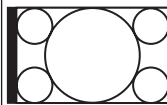

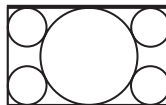
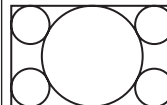
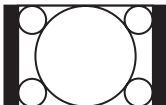

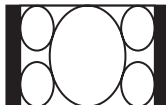
Opções	Função
AUTO	O projetor determinará automaticamente o sinal de entrada e irá exibi-lo na relação de apresentação. (→ próxima página) Dependendo do sinal, o projetor poderá determinar incorretamente a relação de apresentação. Se isto ocorrer, selecione a relação de apresentação adequada, como a seguir.
4:3	A imagem é exibida em uma relação de apresentação de 4:3.
16:9	A imagem é exibida em uma relação de apresentação de 16:9.
15:9	A imagem é exibida em uma relação de apresentação de 15:9.
16:10	A imagem é exibida em uma relação de apresentação de 16:10.
LETTERBOX	A imagem de um sinal letterbox é esticada igualmente nas direções horizontal e vertical para ocupar a tela. Partes da imagem exibida são cortadas nos bordos superior e inferior, portanto, não ficam visíveis.
NATIVO	<p>O projetor exibe a imagem atual em sua resolução real quando o sinal de entrada do computador tem uma resolução mais baixa que a resolução nativa do projetor.</p> <p>[Exemplo] Quando o sinal de entrada com a resolução 800 × 600 é exibido:</p>  <p>NOTA:</p> <ul style="list-style-type: none"> Quando for exibido um sinal que não é de computador, a opção [NATIVO] não ficará disponível. Quando for exibido um sinal com uma resolução mais alta que a resolução nativa do projetor, [NATIVO] não ficará disponível.

Imagem que exemplifica quando a relação de apresentação adequada é determinada automaticamente

[Sinal de computador]

Relação de apresentação do sinal de entrada	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Imagem que exemplifica quando a relação de apresentação adequada é determinada automaticamente			P502H/P452H		
					
			P502W/P452W		
					

[Sinal de vídeo]

Relação de apresentação do sinal de entrada	4:3	LETTERBOX	Compactado
Imagem que exemplifica quando a relação de apresentação é determinada automaticamente			
		NOTA: Para exibir adequadamente um sinal letterbox, selecione [LETTERBOX].	NOTA: Para exibir adequadamente um sinal compactado, selecione [16:9].

DICA:

- O termo “letterbox” refere-se a uma imagem orientada mais no sentido de paisagem quando comparada com uma imagem 4:3, que é a relação de apresentação padrão de uma fonte de vídeo.
O sinal letterbox tem relações de apresentação com o tamanho de imagem “1,85:1” ou com o tamanho do escopo de cinema “2,35:1” para filmes.
- O termo “compactado” refere-se à imagem compactada cuja relação de apresentação é convertida de 16:9 para 4:3.

Ativando a Redução de Ruído [REDUÇÃO DE RUÍDO]

Esta função permite selecionar o nível da redução de ruído.

O projetor é definido para o nível otimizado para cada sinal na fábrica.

Selecione seu item de preferência para o sinal quando o ruído do vídeo é notado.

As opções são [DESLIG.], [BAIXO], [MÉDIO] e [ALTO].

NOTA: Este recurso não está disponível para o sinal RGB. A redução de ruído definida para deslig. fornece a melhor qualidade de imagem por meio de uma largura de banda mais alta. A redução de ruído definida para ligado suaviza a imagem.

5 Descrições e Funções do Menu [CONFIG.]

[GERAL]

Corrigir Manualmente a Distorção do Trapezoide [TRAPEZOIDE]

Você pode corrigir manualmente o trapezoide horizontal ou vertical. A correção [HORIZONTAL] e [VERTICAL] (ajustada simultaneamente) pode ser selecionada.

NOTA:

- Alguns itens não estão disponíveis quando um item está ativo. Os itens indisponíveis são mostrados em cinza.
- Para mudar de um item para outro item, reinicie o primeiro item.
- Os valores de ajuste serão sobrescritos. Eles não serão apagados mesmo quando o projetor for desligado.
- O recurso [TRAPEZOIDE] pode causar uma leve imprecisão na imagem porque a correção é realizada eletronicamente.

HORIZONTAL..... Corrige a distorção do trapezoide horizontal. (→ página 21)

VERTICAL..... Corrige a distorção do trapezoide vertical. (→ página 21)

REINI. Retorna todos os itens acima para os valores predefinidos de fábrica.

DICA:

- A faixa máxima de ajuste com correção de [TRAPEZOIDE] é de $\pm 25^\circ$ na direção horizontal, $\pm 30^\circ$ na direção vertical.
 - Dependendo do sinal de entrada, a faixa ajustável pode ser mais estreita.

Como usar a Correção da cor da parede [COR DA PAREDE]

Esta função permite a rápida correção adaptável de cor em aplicativos nos quais a tela não é branca.

Definindo vários itens relacionados ao brilho da lâmpada [CONFIG. ECOLÓGICAS]

Esta opção permite diminuir o consumo de energia ou prolongar a vida útil da lâmpada controlando o brilho da lâmpada.

MODO ECO

O MODO ECO aumenta a vida útil da lâmpada, ao mesmo tempo que diminui o consumo de energia e reduz as emissões de CO₂. Quatro modos de brilho da lâmpada podem ser selecionados: modo [DESLIG.], [AUTO ECO], [NORMAL] e [ECO]. (→ página 28)

NOTA: o item [DESLIGADO] é automaticamente selecionado para [MODO ECO] quando [LIGADO] é selecionado para [3D] enquanto as imagens estão sendo projetadas.

OPÇ. ECOLÓGIC AUTOMÁT

Define as opções quando [AUTO ECO] é selecionado para o [MODO ECO].

DIMINUIÇÃO AUTOM. LUZ	DESLIG.	O recurso DIMINUIÇÃO AUTOM. LUZ não funcionará.
	0:01, 0:03, 0:10, 0:20 (min.)	Esta opção escurecerá automaticamente a luz da lâmpada quando nenhum sinal de entrada existir por certo período de tempo: 0:01, 0:03, 0:10 e 0:20 (minutos). Quando atingir o tempo predefinido, o brilho da lâmpada diminuirá em cerca de 30% imediatamente depois da tela ficar escura por um momento. Mudar as imagens retornará ao seu brilho original.

OPÇÃO NORMAL

Define a opção quando [NORMAL] é selecionado para o [MODO ECO].

BRILHO CONSTANTE:

DESLIG. O recurso BRILHO CONSTANTE não funcionará. O brilho da lâmpada diminuirá gradualmente em longos períodos de tempo.

LIGADO..... O brilho da lâmpada aumentará de acordo com o uso de tempo da lâmpada e será mantido no brilho equivalente ao brilho em NORMAL. Após o brilho da lâmpada atingir o seu máximo, ele diminuirá gradualmente em longos períodos de tempo.

OPÇÃO ECO

Define a opção quando [ECO] é selecionado para o [MODO ECO].

BRILHO CONSTANTE:

DESLIG. O recurso BRILHO CONSTANTE não funcionará. O brilho da lâmpada diminuirá gradualmente em longos períodos de tempo.

LIGADO..... O brilho da lâmpada aumentará de acordo com o uso de tempo da lâmpada e será mantido no brilho equivalente ao brilho em ECO. Após o brilho da lâmpada atingir o seu máximo, ele diminuirá gradualmente em longos períodos de tempo. O brilho da lâmpada será mantido por mais tempo que em NORMAL.

Definição da Legenda [LEGENDA FECHADA]

Esta opção define vários modos de legenda fechada que permitem a sobreposição do texto na imagem projetada de Vídeo ou S-Video.

OFF Esta é a opção para sair do modo de legenda.

LEGENDA 1-4 O texto é sobreposto.

TEXT 1-4..... O texto é exibido.

NOTA:

- A legenda fechada não estará disponível nas seguintes condições:
 - quando forem exibidos mensagens ou menus.
 - quando uma imagem for ampliada, congelada ou for deixada sem áudio.
 - Partes do texto sobreposto ou legenda podem ficar truncadas. Se isto acontecer, tente colocar o texto sobreposto ou legenda dentro da tela.
 - O projetor não suporta caracteres estendidos opcionais para a legenda oculta.
-

Como usar o Off Timer [TEMPORIZ. P/DESLIGAR]

1. Selecione o tempo desejado, entre 30 minutos e 16 horas: OFF, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.

2. Pressione o botão ENTER no controle remoto.

3. Começa a contagem do tempo restante.

4. O projetor será desligado depois de concluída a contagem.

NOTA:

- Para cancelar o tempo definido, selecione [DESLIG.] no tempo definido ou desligue o projetor.
 - Quando faltar 3 minutos para o projetor ser desligado, será exibida, na parte inferior da tela, a mensagem [O PROJETOR SERÁ DESLIGADO DENTRO DE 3 MINUTOS].
-

Exibir o menu de ferramentas [FERRAMENTAS]

Esta função exibe o menu de ferramentas. (→ página [91](#))

Seleção do Idioma do Menu [IDIOMA]

Você pode escolher um dos 30 idiomas para as instruções na tela.

NOTA: Sua configuração não será afetada mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.

[MENU]**Seleção da cor do menu [SELECÇÃO DE COR]**

Há duas opções de cor de menu à sua escolha: COR e MONOCROMÁTICO.

Ativando/desativando a exibição da origem [TELA FONTE]

Esta opção ativa ou desativa a exibição do nome de entrada, como HDMI1, HDMI2, COMPUTADOR, VIDEO, HDBaseT, APPS, a ser mostrado no canto superior direito da tela.

Quando não houver nenhum sinal de entrada, será exibida, no centro da tela, a orientação em caso de falta de sinal para que você verifique uma entrada disponível. Quando o item [APPS] for selecionado para [FONTE], a orientação de falta de sinal não será exibida.

ATIVACÃO/DESATIVACÃO do Identificador de controle [APRESENTACÃO DE ID]

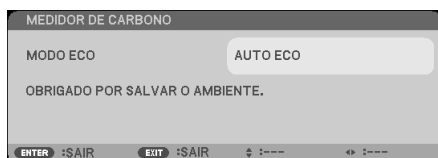
APRESENTACÃO DE ID Esta opção ativa ou desativa o número de identificação exibido quando é pressionado o botão ID SET no controle remoto.

Ativação/Desativação da Mensagem de economia [MENSAGEM ECO]

Esta opção ativa ou desativa as seguintes mensagens quando o projetor é ligado.

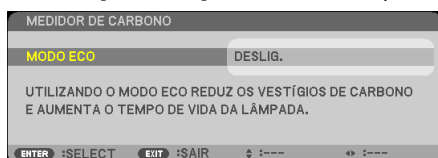
A mensagem de economia diz ao usuário para economizar energia. Quando [DESLIG.] for selecionado para [MODO ECO], você receberá uma mensagem solicitando que selecione [AUTO ECO], [NORMAL] ou [ECO] para [MODO ECO].

Quando [AUTO ECO], [NORMAL] ou [ECO] for selecionado para [MODO ECO]



Para fechar a mensagem, pressione qualquer um dos botões. A mensagem desaparecerá se não for feita nenhuma operação com botão por 30 segundos.

Quando [DESLIG.] for selecionado para [MODO ECO]



A pressão do botão ENTER exibirá a tela [MODO ECO]. (→ página 28)

Para fechar a mensagem, pressione o botão EXIT.

Selecionar o tempo de apresentação do menu [TEMPO DE APRESENTACÃO]

Esta opção permite selecionar o tempo de espera do projetor, depois do último toque de um botão, até a desativação do menu. As opções predefinidas são [MANUAL], [AUTO 5 SEG], [AUTO 15 SEG] e [AUTO 45 SEG]. A opção [AUTO 45 SEG] é padrão de fábrica.

Selecionar uma Cor ou um Logotipo para Fundo [FUNDO]

Use este recurso para exibir uma tela azul/preta ou um logotipo quando não houver sinal disponível. O padrão para o plano de fundo é [AZUL].

NOTA:

- Quando a [TELA FONTE] for ativada, uma orientação de falta de sinal solicitará que você verifique uma entrada disponível, sendo exibida no centro da tela, independentemente de sua seleção.
- Sua definição não será afetada, mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.

[MSG CAUTELA SOBRE 3D]

Isto seleciona se é para exibir ou não uma mensagem de cuidado ao trocar para um vídeo em 3D.

A condição padrão quando enviado de fábrica é LIGADO.

DESLIG. A tela da mensagem de cuidado 3D não será exibida.

LIGADO. A tela da mensagem de cuidado 3D será exibida ao trocar para um vídeo em 3D. Pressione o botão INTROD. para cancelar a mensagem.

- A mensagem desaparecerá automaticamente após 60 segundos ou quando outros botões forem pressionados. Se ela desaparecer automaticamente, a mensagem de cuidado 3D será exibida novamente ao trocar para um vídeo em 3D.

Selecionar o tempo de intervalo para a mensagem do filtro [MENSAGEM DE FILTRO]

Esta opção permite selecionar a preferência de tempo para exibir a mensagem de limpeza dos filtros. Limpe o filtro quando vir a mensagem "POR FAVOR, LIMPE O FILTRO". (→ página 113)

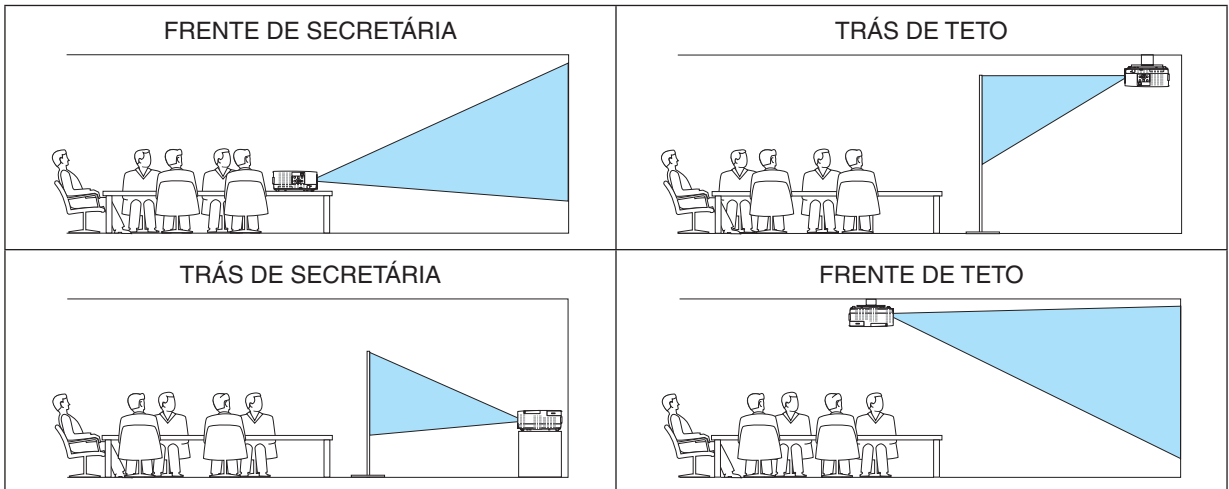
Há cinco opções disponíveis:

DESLIG., 100 [H], 500 [H], 1000 [H], 2000 [H]

NOTA: Sua configuração não será afetada mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.

[INSTALAÇÃO]**Selecionar a orientação do projetor [ORIENTAÇÃO]**

Esta seleção direciona a imagem para o tipo de projeção. Estas são as opções: projeção frente de secretária, projeção trás de teto, projeção trás de secretária e projeção frente de teto.

**Desativar os botões do gabinete [BLOQ. PAINEL CONTROLE]**

Esta opção ativa ou desativa a função BLOQ. PAINEL CONTROLE.

NOTA:

- O BLOQ. PAINEL CONTROLE não afeta as funções do controle remoto.
- Como liberar o BLOQ. PAINEL CONTROLE
 1. Quando o projetor estiver projetando a imagem ou estiver no modo de suspensão, pressione e segure o botão FONTE no gabinete do projetor por cerca de 10 segundos. O BLOQ. PAINEL CONTROLE será liberado.
 2. Quando o projetor estiver no modo espera, pressione e segure o botão LIGA/DESLIGA no gabinete do projetor. Isto permite a alimentação no projetor. Depois de verificar se o projetor está projetando a imagem, execute a etapa 1 anterior.

DICA: quando o [BLOQ. PAINEL CONTROLE] é ativado, é exibido um ícone de cadeado [] na parte inferior direita do menu.

Ativar a segurança [SEGURANÇA]

Este recurso ativa e desativa a função SEGURANÇA.

A menos que seja inserida a senha correta, o projetor não conseguirá projetar nenhuma imagem. (→ página 30)

NOTA: Sua configuração não será afetada mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.

Selecionar a Velocidade da Comunicação [VELOC DE COMUNICAÇÃO]

Este recurso define a taxa de transmissão da porta do Controle do PC (D-Sub 9P). Suporta taxas de dados de 4800 a 38400 bps. O padrão é 38400 bps. Selecione a taxa de transmissão adequada para que seu equipamento fique conectado (dependendo do equipamento, pode ser recomendável uma taxa de transmissão mais baixa para os cabeamentos longos).

NOTA: A velocidade de comunicação selecionada não será afetada, mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.

Selecionar a porta serial [PORTA SERIAL]

Isto define qual o terminal do projetor que irá receber os sinais de controle serial para controlar remotamente o projetor a partir de dispositivos de transmissão HDBaseT disponíveis comercialmente (sinais de controle para ligar e desligar a alimentação, etc.). Não é necessário fazer esta definição se não operar o projetor por controle remoto (apenas enviar vídeo e áudio).

CONTROLE DO PC.....Os sinais de controle (comunicações serial RS232C) são recebidos no terminal CONTROLE DO PC.

HDBaseT.....O vídeo/áudio e os sinais de controle (comunicações serial RS232C) são recebidos na porta Ethernet/HDBaseT.

NOTA:

- Quando [HDBaseT] for definido, não funcionará quando o projetor estiver em modo espera, independentemente de [MODO ESPERA] (→ página 61) estar definido como [NORMAL] ou [REDE EM ESPERA] (a alimentação não pode ser ligada). Os métodos abaixo podem ser usados para ligar a alimentação do projetor quando ele estiver em modo espera.
 - O projetor pode ser operado conectando o computador e o projetor por comunicações serial RS232C (no projetor, usando o terminal CONTROLE DO PC e o aplicativo PC Control Utility, com [MODO ESPERA] definido para [REDE EM ESPERA]).
 - O projetor pode ser operado conectando o computador e o projetor pela rede (no projetor, usando a porta LAN e o aplicativo PC Control Utility, com [MODO ESPERA] definido para [REDE EM ESPERA]).
-

DICA:

- Quando controlar o projetor usando a porta LAN, isto funciona com qualquer definição.

Ligando ou Desligando o Sensor Remoto [SENSOR REMOTO]

Defina os sensores de controle remoto na frente do projetor e painéis traseiros e o sensor de controle remoto HDBaseT. As opções são: TODOS, FRENTE/TRÁS, FRENTE, TRÁS e HDBaseT.

NOTA:

- Quando [HDBaseT] for definido, não funcionará quando o projetor estiver em modo espera, independentemente de [MODO ESPERA] (→ página 61) estar definido como [NORMAL] ou [REDE EM ESPERA] (a alimentação não pode ser ligada).
-

DICA:

- Se o sistema de controle remoto não funcionar sob a luz direta do Sol ou uma iluminação forte atingir o sensor do controle remoto do projetor, escolha outra opção.
- O controle remoto por raios infravermelhos não está disponível quando o cabo de controle remoto estiver conectado ao terminal REMOTO.

Configurar o ID para o projetor [ID DE CONTROLE]

Você pode operar vários projetores separados, de maneira independente, com um único controle remoto que tenha a função ID DE CONTROLE. Se você atribuir o mesmo ID a todos os projetores, poderá operá-los em conjunto, de maneira conveniente, usando um único controle remoto. Para fazer isso, é preciso atribuir um número ID a cada projetor.

NÚMERO DE ID DE CONTROLE.....Selecione um número de 1 a 254 para atribuir ao projetor.

ID DE CONTROLESelecione [DESLIG.] para desativar a definição do ID DE CONTROLE e selecione [LIGADO] para ativar a definição do ID DE CONTROLE.

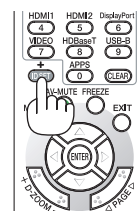
NOTA:

- Quando [LIGADO] for selecionado para o [ID DE CONTROLE], o projetor não poderá ser operado com um controle remoto que não suporta a função ID DE CONTROLE. (Neste caso, podem ser usados os botões do gabinete do projetor.)
- Sua definição não será afetada, mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.
- Pressionar e segurar o botão INTROD. no gabinete do projetor por 10 segundos exibirá o menu para cancelar o ID de Controle.

Atribuir ou Alterar o ID de Controle

1. Ligue o projetor.
2. Pressione o botão **DEFINIR ID** no controle remoto.

Será exibida a tela **ID DE CONTROLE**.



Se o projetor puder ser operado com o ID do controle remoto atual, será exibido [ATIVO]. Se o projetor não puder ser operado com o ID do controle remoto atual, será exibido [INATIVO]. Para operar o projetor inativo, atribua o ID de controle usado para o projetor, por meio deste procedimento (Etapas 3).

3. Pressione um dos botões do teclado numérico e, ao mesmo tempo, pressione e segure o botão **DEFINIR ID** no controle remoto.

Exemplo:

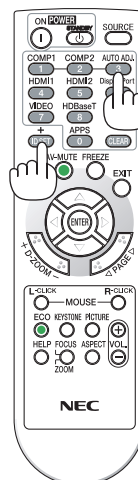
Para atribuir "3", pressione o botão "3" no controle remoto.

No ID (Sem ID) significa que todos os projetores podem ser operados juntos com um único controle remoto. Para definir "No ID", digite "000" ou pressione o botão LIMPAR.

DICA: O intervalo de IDs vai de 1 a 254.

4. Solte o botão **DEFINIR ID**.

Será exibida a tela **ID DE CONTROLE** atualizada.



NOTA:

- Os IDs poderão ser cancelados depois de alguns dias quando as pilhas ficarem sem carga ou forem removidas.
- Pressionar acidentalmente qualquer um dos botões do controle remoto cancelará o ID atualmente especificado com as pilhas removidas.

Uso do Padrão de Teste [PADRÃO DE TESTE]

Exibe o padrão de teste para ajustar a distorção na tela e o foco no momento da configuração do projetor. Assim que o [PADRÃO DE TESTE] no menu na tela for selecionado, o padrão para ajuste será exibido. Se você notar distorção no padrão, ajuste o ângulo de instalação do projetor ou corrija a distorção pressionando o botão TRAPEZOIDE no controle remoto. Se for necessário ajuste de foco, acione a alavanca de foco. Pressione o botão SAIR para fechar o padrão de teste e retornar para o menu.

NOTA:

- *Recomenda-se executar o ajuste de foco depois de deixar o projetor no estado PADRÃO DE TESTE projetando durante 30 minutos.*
-

Configurar a rede [DEFINIÇÕES DE REDE]

Esta função exibe o menu de definições de rede. (→ página [90](#))

[OPÇÕES(1)]**Seleção do modo Fan (Ventilador) [MODO VENTILADOR]**

O Modo Ventilador é usado para definir a velocidade do ventilador de resfriamento interno.

- AUTO (AUTOMÁTICO) Os ventiladores embutidos funcionam automaticamente em uma velocidade variável, de acordo com a temperatura interna.
- ALTO Os ventiladores incorporados funcionam em alta velocidade.
- ALTA ALTITUDE Os ventiladores embutidos funcionam em alta velocidade. Selecione esta opção quando usar o projetor em altitudes de aproximadamente 4000 pés/1200 metros ou mais.

NOTA:

- É recomendável selecionar o modo de velocidade Alta se usar o projetor sem interrupção por dias seguidos.
 - Defina o [MODO VENTILADOR] como [ALTA ALTITUDE] ao usar o projetor em altitudes de aproximadamente 4000 pés/1200 metros ou superiores.
 - O uso do projetor em altitudes de aproximadamente 4000 pés/1200 metros ou superiores sem definir como [ALTA ALTITUDE] pode causar superaquecimento do projetor e ele poderá ser desligado. Se isso acontecer, aguarde alguns minutos e ligue o projetor.
 - O uso do projetor em altitudes de aproximadamente 4000 pés/1200 metros ou superiores pode reduzir a vida dos componentes ópticos, como a lâmpada.
 - Sua definição não será afetada, mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.
-

Habilitação ou desabilitação do modo WXGA [MODO WXGA]

Selecionar [LIGADO] priorizará os sinais WXGA (1280 × 768)/WUXGA (1920 × 1200) no reconhecimento de um sinal de entrada.

Quando o [MODO WXGA] for definido como [LIGADO], os sinais XGA (1024 × 768)/UXGA (1600 × 1200) poderão não ser reconhecidos. Neste caso, selecione [DESLIG.].

Definir HDMI1, HDMI2 ou HDBaseT [DEFINIÇÕES HDMI]

Faça as configurações para cada nível de vídeo ao conectar o equipamento HDMI e o terminal Ethernet/HDBaseT.

NÍVEL DE VÍDEO.... Selecione [AUTO] para detectar automaticamente o nível do vídeo. Caso a detecção automática não funcione bem, selecione [NORMAL], para desativar o recurso [MELHORADO] do equipamento HDMI ou selecione [MELHORADO] para aumentar o contraste da imagem e realçar os detalhes nas áreas escuras.

Configurando Áudio [SELEÇÃO ÁUDIO]

Faça as configurações para cada nível de áudio ao conectar o equipamento HDMI e o terminal Ethernet/HDBaseT. Selecione cada equipamento e computador.

HDMI1, HDMI2..... Selecione [HDMI1] ou [HDMI2] para alternar o sinal de áudio digital HDMI1 IN ou HDMI 2 IN e selecione [COMPUTADOR] para alternar para o sinal de áudio de entrada COMPUTADOR.

HDBaseT..... Selecione [HDBaseT] ou [COMPUTADOR] para alternar a fonte conectada para a rede.

Habilitação de Key Sound (Som de acionamento de tecla) e Error Sound (Som de aviso de erro) [BIP]

Este recurso ativa ou desativa o som do botão ou alarme quando ocorre um erro ou quando são realizadas as seguintes operações.

- Exibir o menu principal
- Alternância de fontes
- Redefinir os dados usando [REINI.]
- Pressionamento do botão POWER ON (LIGAR) ou STANDBY

[OPÇÕES(2)]**Selecionar economia de energia no [MODO ESPERA]**

O projetor tem dois modos de espera: [NORMAL] e [REDE EM ESPERA].

O modo NORMAL é o que permite colocar o projetor na condição de economia de energia que consome menos energia que no modo REDE EM ESPERA.

NORMAL.....Indicador ALIMENTAÇÃO: indicador vermelho/ESTADO: Deslig.

Quando [NORMAL] for selecionado, apenas os seguintes botões e recursos funcionarão:

Botões ALIMENTAÇÃO no gabinete do projetor e no controle remoto, ligação no comando Controle do PC e LIGAÇÃO AUTOM..

REDE EM ESPERAIndicador ALIMENTAÇÃO: indicador laranja/ESTADO: Deslig.

Quando [REDE EM ESPERA] for selecionado, o projetor poderá ser ligado através de uma ligação de rede com fios/rede sem fios e apenas os seguintes botões, terminais e recursos funcionarão:

Botões ALIMENTAÇÃO no gabinete do projetor e no controle remoto, ligação no comando Controle do PC, LIGAÇÃO AUTOM., Operação pelo Supportware do Usuário, Serviço de rede e Temporiz. do Programa.

Importante:

- Quando [REDE EM ESPERA] for selecionado, [DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA] ficará em cinza e será desativado, e [0:10] será automaticamente selecionado para [DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA].

- Nas condições abaixo, a definição do [MODO ESPERA] está desativada e o projetor entrará no modo SUSPENSÃO.*

* O modo suspensão refere-se ao modo sem as restrições funcionais do [MODO ESPERA]. O consumo de energia no modo SUSPENSÃO é relativamente mais alto que no modo [REDE EM ESPERA]. O indicador de Estado fica Verde.

Quando o [MODO ESPERA] → [REDE EM ESPERA] é selecionado

- Quando o [SERVIÇO DE REDE] → [DEFINIÇÕES AMX] → [ATIVAR] é selecionado

- Quando o [SERVIÇO DE REDE] → [DEFINIÇÕES CRESTRON] → [CONTROLE CRESTRON] → [ATIVAR] é selecionado

- Quando as [DEFINIÇÕES DA REDE] → [REDE SEM FIOS] → Exceto para [DESATIVAR] e montar a unidade de REDE sem fios para o projetor

- Quando o sinal é fornecido para o computador, terminais HDMI 1 IN ou HDMI 2 IN

NOTA:

- Quando um transmissor HDBaseT estiver conectado à porta Ethernet/HDBaseT, se o projetor estiver no modo espera, o projetor não pode ser controlado (a alimentação não pode ser ligada), independentemente da definição [MODO ESPERA].

DICA:

- Mesmo quando [NORMAL] estiver selecionado para [MODO ESPERA], o projetor pode ser ligado ou desligado pela porta CONTROLE DO PC.
- O consumo de energia do modo de espera não será incluído no cálculo da redução de emissão de CO₂.
- Sua definição não será afetada, mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.

Ativar a ligação direta [LIGAÇÃO DIRETA]

Liga o projetor automaticamente quando o cabo de alimentação é inserido em uma tomada ativa. Isto elimina a necessidade de usar sempre o botão ALIMENTAÇÃO no controle remoto ou no gabinete do projetor.

Ligar o projetor por sinal de computador [LIGAÇÃO AUTOM.]

Quando o projetor estiver no modo Espera, o uso de um sinal de computador ou HDMI de um computador conectado à entrada COMPUTER IN, HDMI1 ou HDMI2 ligará o projetor e, simultaneamente, projetará a imagem.

Esta funcionalidade elimina a necessidade de usar sempre o botão POWER (LIGA/DESLIGA) no controle remoto ou no gabinete do projetor para ligar o projetor.

Para usar essa função, primeiro conecte um computador ao projetor e ligue o projetor a uma tomada de força CA.

NOTA:

- *O desligamento do sinal do computador não desligará o projetor. Recomendamos usar esta função junto com a função DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA.*
 - *Esta função não ficará disponível nestas condições:*
 - *quando um sinal de componente for usado no conector COMPUTER IN*
 - *quando for usada sincronização em um sinal verde de RGB ou um sinal de sincronização composto*
 - *Para ativar a função LIGAÇÃO AUTOM. depois de mudar para o modo de suspensão desligando o projetor, espere 5 segundos e insira um sinal de computador ou HDMI.*
Se ainda houver um sinal de computador ou HDMI quando o projetor for desligado, a LIGAÇÃO AUTOM não funcionará e o projetor permanecerá no modo de espera.
-

Habilitação de Gerenciamento de energia [DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA]

Quando essa opção estiver selecionada, será possível habilitar o projetor para desligar automaticamente (no tempo selecionado: 5 min., 10 min., 15 min., 20 min., 30 min., 60 min.) em uma das condições abaixo.

- Não for recebido sinal.
 - A tela de miniatura é exibida.
 - Nenhuma operação é realizada.
-

NOTA:

- *Este item pode ser selecionado apenas quando [NORMAL] está selecionado para o [MODO ESPERA].*
 - *Quando [REDE EM ESPERA] for selecionado, [DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA] ficará na cor cinza e a sua seleção será desativada, e [0:15] será automaticamente selecionado.*
-

Seleção da fonte padrão [SELEÇÃO FONTE PADRÃO]

Você pode definir como padrão qualquer entrada do projetor, sempre que ele for ligado.

- LAST (ÚLTIMA)..... Define como padrão do projetor a última entrada (ou entrada anterior), sempre que ele for ligado.
- AUTO Procura uma fonte ativa na ordem [HDMI1] → [HDMI2] → [COMPUTADOR] → [VIDEO] → [HDBaseT] → [APPS] e exibe a primeira fonte encontrada.
- HDMI1 Exibe a fonte digital do conector HDMI1 IN sempre que o projetor é ligado.
- HDMI2 Exibe a fonte digital do conector HDMI2 IN sempre que o projetor é ligado.
- COMPUTER Exibe o sinal de computador do conector COMPUTER IN sempre que o projetor é ligado.
- VIDEO Exibe o sinal de vídeo do conector VIDEO IN sempre que o projetor é ligado.
- HDBaseT..... Projeta o sinal transmitido dos terminais suportados HDBaseT.
- APPS Exibe o MENU APPS.

NOTA:

- [APPS] não pode ser detectado quando [AUTO] é selecionado. Para projetar uma imagem a partir de APPS, selecione [APPS] ou [ÚLTIMO].

Configurando o fator de pegada de carbono [CONVERSÃO DE CARBONO]

Ajusta o fator de pegada de carbono no cálculo de economia de carbono. A definição inicial é 0,505 [kg-CO2/kWh] baseada nas Emissões de CO2 da Queima de Combustível (Edição 2008) publicada pela OCDE.

Selecionando sua moeda [MOEDA]

Exibe o preço da eletricidade (disponível em 4 unidades monetárias).

- \$ Dólar Americano
- € Euro
- JP¥ Iene Japonês
- RMB¥ Yuan Chinês

Mudando a definição da moeda e a definição do conversor de moeda [CONVERSÃO DE MOEDA]

Muda a definição da moeda e a definição do conversor de moeda para MEDIDOR DE CARBONO.

As definições iniciais são como a seguir:

- Dólar Americano 0,11 [\$/kWh]
- Euro 0,19 [€/kWh]
- Iene Japonês 20 [¥/kWh]
- Yuan Chinês 0,48 [¥/kWh]

As definições iniciais para Dólar Americano, Euro e Iene Japonês são baseadas nas “Taxas e Preços de Energia (segundo trimestre de 2010)”, publicados pela OCDE.

A definição inicial para o Yuan Chinês está baseada no “Arquivo de Dados Chinês (2010)” publicado por JETRO.

[3D]

Selecionando a entrada ligada a uma fonte de imagens em 3D [HDMI1/HDMI2/COMPUTADOR/VÍDEO/HDBaseT]

[3D]

Esta função troca o modo 3D entre LIGADO e DESLIG. para cada entrada.

LIGADO..... Ativa o modo 3D para a entrada selecionada.

NOTA:

Para confirmar se o sinal 3D suportado é aceito, use uma das opções a seguir:

- *Verifique se [3D] é exibido à direita superior da tela após a fonte ser selecionada.*
 - *Exiba [INFO.] → [FONTE(2)] → [SINAL 3D] e verifique se "SUPORTADO" é exibido.*
-

DESLIG. Desativa o modo 3D para a entrada selecionada.

[ÓCULOS]

Selecione o método de óculos 3D.

DLP® Link Para óculos 3D (são recomendados os fabricados pela XPAND) ou óculos do obturador LCD compatíveis com o DLP® Link.

Outros..... Para outros óculos do obturador LCD, tais como, os tipos IR ou obturador LCD com fios.

NOTA:

- *Ao usar óculos de obturador de cristal diferentes dos que usam o método DLP® Link, poderá não ser possível sincronizar, dependendo dos óculos.*
 - *Esta função não funcionará para a fonte VIDEO.*
-

[FORMATO]

Define o formato em 3D.

AUTO Seleciona automaticamente o devido formato. O formato suportado é HDMI 3D apenas.

FRAME PACKING Seleciona este formato para a imagem em 3D FRAME PACKING. FRAME PACKING é um formato que armazena as imagens dos olhos esquerdo e direito sem compressão.

LADO A LADO Seleciona este formato para a imagem em 3D LADO A LADO. LADO A LADO é um formato que armazena as imagens dos olhos esquerdo e direito exibidas na horizontal. Apenas a metade da resolução horizontal é suportada

TOPO E FUNDO Seleciona este formato para a imagem em 3D TOPO E FUNDO. TOPO E FUNDO é um formato que armazena as imagens dos olhos esquerdo e direito exibidas na vertical. Apenas a metade da resolução vertical é suportada.

SEQUENCIAL DE QUADROS Seleciona este formato para a imagem em 3D SEQUENCIAL DE QUADROS. SEQUENCIAL DE QUADROS é um formato que exibe as imagens dos olhos esquerdo e direito alternadamente.

NOTA:

- *Esta função não funcionará para a fonte VIDEO.*
 - *Quando os sinais 3D são inseridos, a operação é possível apenas quando [ÓCULOS] está definido para "DLP® Link".*
-

[INVERTER D/E]

Mude a definição se você tiver problemas para ver imagens em 3D.

NÃO INVERTER..... Definição normal.

INVERTER..... Muda a ordem de exibição das imagens para os olhos esquerdo e direito.

NOTA:

- Quando [INVERTER D/E] não puder ser operada, a tela [INVERTER D/E] não será exibida mesmo quando o botão do controle remoto de vídeo for pressionado.
-

6 Descrições e funções do menu [INFO.]

Exibe o status da utilização atual do sinal e da lâmpada. Este item tem nove páginas. As informações incluídas são:

DICA: Pressionar o botão AJUDA do controle remoto mostrará os itens do menu [INFO.].

[TEMPO DE USO]

[TEMPO DA LÂMPA. REST.] (%)*

[HORAS DE LÂMPADA USADAS] (H)

[HORAS DO FILTRO USADAS] (H)

[POUP. TOT. DE CARB.] (kg-CO₂)

[POUP. TOTAL DE CUSTOS](\$)

- * O indicador de progresso mostra a porcentagem restante da vida útil da lâmpada.
O valor informa a quantidade de utilização da lâmpada. Quando o tempo restante da lâmpada atinge 0, o indicador da barra TEMPO DA LÂMPA. REST. muda de 0% para 100 horas e começa a contagem regressiva.
Se o tempo restante da lâmpada chegar a 0 hora, o projetor não ligará.
- A mensagem de que a lâmpada deve ser substituída será exibida por um minuto quando o projetor for ligado e quando for pressionado o botão POWER no projetor ou o botão STANDBY no controle remoto.
Para apagar essa mensagem, pressione qualquer botão no projetor ou controle remoto.

Vida útil da lâmpada (h)				Brilho por modo			
DESLIG.	AUTO ECO	NORMAL	ECO	DESLIG.	AUTO ECO	NORMAL	ECO
3000H	3000H a 5000H	4000H	5000H	100%	DESLIG. por meio de ECO	Aprox. 80%	Aprox. 60%

- [POUP. TOT. DE CARB.]

Isto exibe as informações de economia estimada de carbono em kg. O fator pegada de carbono do cálculo de economia de carbono se baseia na OCDE (Edição 2008). (→ página 29)

[FONTE(1)]

[RESOLUÇÃO]
[FREQUÊNCIA VERTICAL]
[POLARIDADE DE SINC]

[FREQUÊNCIA HORIZONTAL]
[TIPO DE SINC]
[TIPO DE DIGITALIZAÇÃO]

[FONTE(2)]

[TIPO DE SINAL]
[PROFUNDIDADE DE BITS]
[SINAL 3D]

[TIPO DE VÍDEO]
[NÍVEL VÍDEO]

[HDBaseT]

[QUALIDADE DO SINAL]
[ESTADO DO LINK]

[MODO DE OPERAÇÃO]
[ESTADO DO HDMI]

[REDE COM FIOS]

[ENDEREÇO IP]
[PORTAL]

[MÁSCARA SUBNET]
[ENDEREÇO MAC]

[REDE SEM FIOS]

[ENDEREÇO IP]
[PORTAL]
[SSID]
[SEGURANÇA]
[NÍVEL DE SINAL]

[MÁSCARA SUBNET]
[ENDEREÇO MAC]
[TIPO DE REDE]
[CANAL]

[VERSION(1)]

Versão [FIRMWARE]

Versão [DADOS]

[VERSION(2)]

[FIRMWARE2] Versão

[OUTROS]

[NOME DO PROJETO]
[MODEL NO.]
[LAN UNIT TYPE]
definido)

[NOME DO HOSPEDEIRO]
[NO DE SÉRIE]
[ID DE CONTROLE] (quando [ID DE CONTROLE] estiver

7 Descrições e Funções do Menu [REINI.]

Voltar ao padrão de fábrica [REINI.]

O recurso REINI. permite alterar os ajustes e as configurações para o padrão de fábrica de uma ou todas as fontes, exceto:

[SINAL CORRENTE]

Redefine os ajustes do sinal atual para os níveis predefinidos de fábrica.

Os itens que podem ser redefinidos são: [PREDEFINIÇÃO], [CONTRASTE], [BRILHO], [COR], [MATIZ], [NITIDEZ], [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO], [HORIZONTAL], [VERTICAL], [RELÓGIO], [FASE] e [SOBREDIGITALIZAÇÃO].

[TODOS OS DADOS]

Redefina todos os ajustes e configurações de todos os sinais para a predefinição de fábrica.

Todos os itens podem ser redefinidos **EXCETO** [IDIOMA], [FUNDO], [MENSAGEM DE FILTRO], [ORIENTAÇÃO], [PORTA SERIAL], [SEGURANÇA], [VELOC. DE COMUNICAÇÃO], [ID DE CONTROLE], [MODO ESPERA], [MODO VENTILADOR], [CONVERSÃO DE CARBONO], [MOEDA], [CONVERSÃO DE MOEDA], [TEMPO DA LÂMPA. REST.], [HORAS DE LÂMPADA USADAS], [HORAS DO FILTRO USADAS], [POUP. TOT. DE CARB.], [NOME DO PROJETOR], [REDE COM FIOS], [REDE SEM FIOS], [IMAGE EXPRESS UTILITY LITE], [SERVIÇO DE REDE], [DATA e HORA], [MODO DE ADMINISTRAÇÃO] e [CONEXÃO DE ÁREA DE TRABALHO REMOTA].

Zerar o medidor de horas da lâmpada [APAGAR HORAS DA LÂMPADA]

Redefine o relógio da lâmpada para zero. Selecionar esta opção exibe o submenu para uma confirmação. Selecione [SIM] e pressione o botão ENTER.

NOTA: O tempo transcorrido de uso da lâmpada não será afetado, mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.

NOTA: O projetor será desligado e entrará no modo de espera quando você utilizá-lo por outras 100 horas depois do fim da vida útil da lâmpada. Nesta condição, não será possível zerar o medidor de horas da lâmpada no menu. Se isto acontecer, pressione o botão AJUDA no controle remoto por 10 segundos para redefinir o relógio da lâmpada para zero. Faça isto somente depois de substituir a lâmpada.

Zerar as horas de utilização do filtro [APAGAR HORAS DO FILTRO]

Redefine a utilização do filtro para zero. Selecionar esta opção exibe o submenu para uma confirmação. Selecione [SIM] e pressione o botão ENTER.

NOTA: o tempo transcorrido de uso do filtro não será afetado, mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.

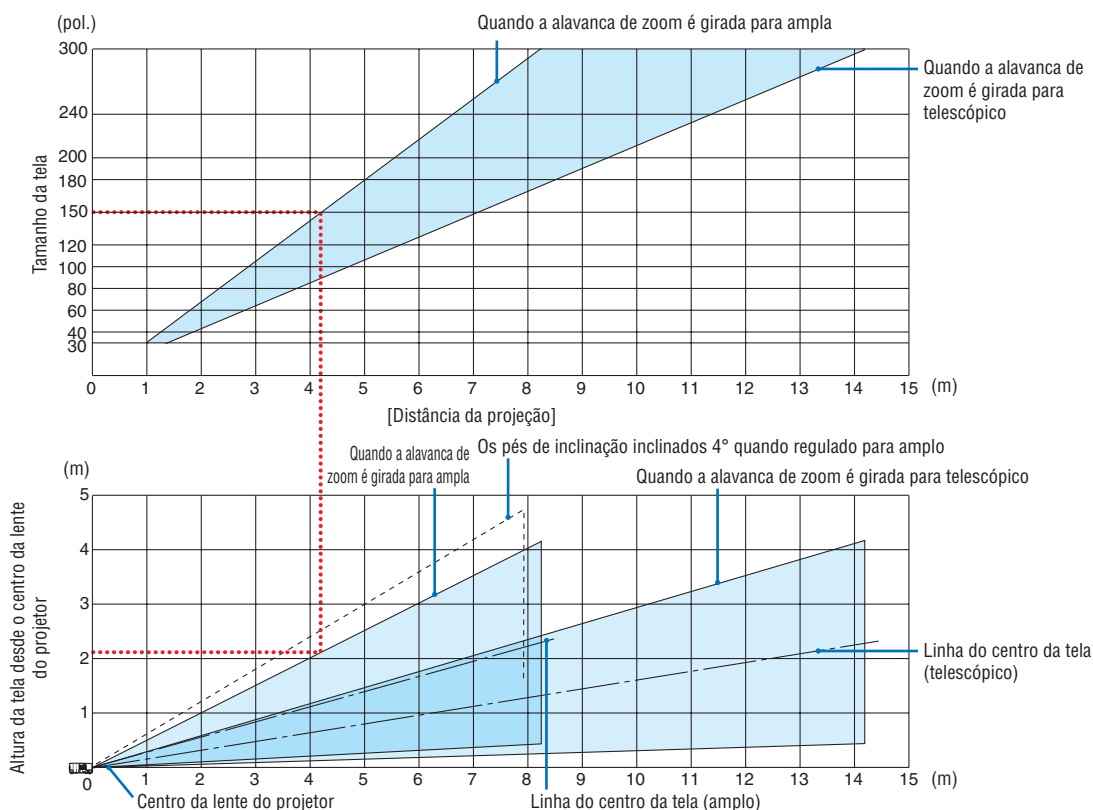
5. Instalação e Ligações

1 Configurar a Tela e o Projetor

Usar isto para ter uma ideia geral sobre que tamanho terá a tela em uma certa posição, que tamanho de tela você precisará, e que distância você precisará para projetar as imagens do tamanho desejado.

A faixa da distância de projeção na qual é possível focar é de 0,79 m (para um modelo 30) a 14,19 m (para um modelo 300). Instale dentro desta faixa.

[P502H/P452H]

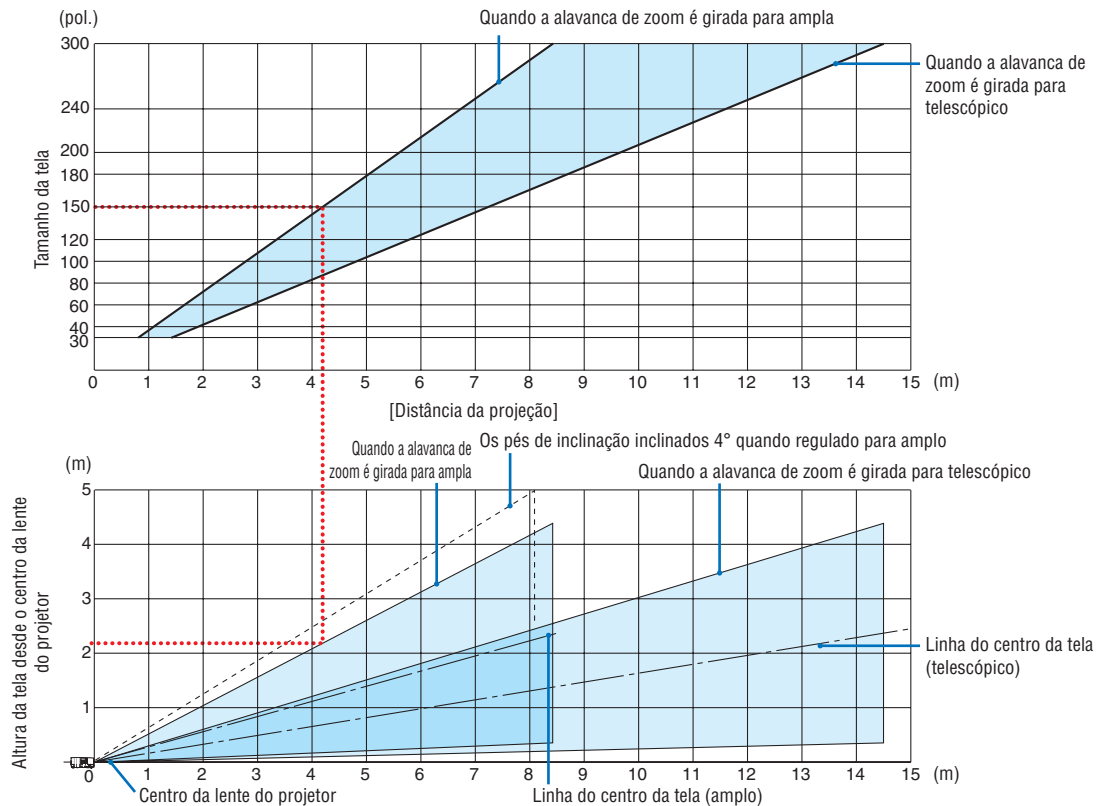


* Os valores indicados por "altura da tela desde o centro da lente do projetor" na tabela de distância de projeção são para um deslocamento de lente de 62% V.

[Ler a Tabela]

Da tabela superior nesta página, para projetar imagens amplas numa tela 150, instale a cerca de 4,1 m da frente. Além disso, da tabela inferior podemos ver que cerca de 2,1 m são necessários desde o centro da lente do projetor até ao bordo superior da tela. Use isto para ver se pode ou não ser deixada altura suficiente desde o projetor até ao teto e para instalar a tela. O diagrama mostra a distância de projeção quando o projetor está instalado na horizontal. A imagem projetada pode ser movida para cima e para baixo, esquerda e direita usando a função deslocamento de lente. (→ página 17)

[P502W/P452W]



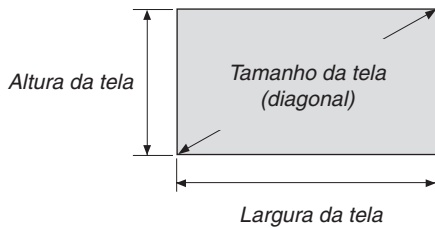
* Os valores indicados por "altura da tela desde o centro da lente do projetor" na tabela de distância de projeção são para um deslocamento de lente de 59% V.

[Ler a Tabela]

Da tabela superior nesta página, para projetar imagens amplas numa tela 150, instale a cerca de 4,1 m da frente. Além disso, da tabela inferior podemos ver que cerca de 2,1 m são necessários desde o centro da lente do projetor até ao bordo superior da tela. Use isto para ver se pode ou não ser deixada altura suficiente desde o projetor até ao teto e para instalar a tela. O diagrama mostra a distância de projeção quando o projetor está instalado na horizontal. A imagem projetada pode ser movida para cima e para baixo, esquerda e direita usando a função deslocamento de lente. (→ página 17)

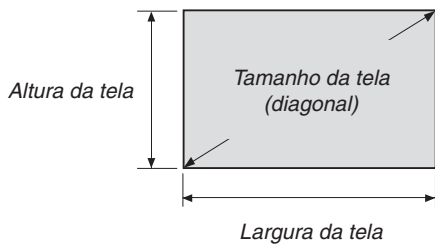
Tabelas de tamanhos das telas e dimensões

[P502H/P452H]



Tamanho (polegadas)	Largura da tela		Altura da tela	
	(polegadas)	(cm)	(polegadas)	(cm)
30	26	66,4	15	37,4
40	35	88,6	20	49,8
50	44	110,7	25	62,3
60	52	132,8	29	74,7
80	70	177,1	39	99,6
100	87	221,4	49	124,5
120	105	265,7	59	149,4
150	131	332,1	74	186,8
200	174	442,8	98	249,1
250	218	553,4	123	311,3
300	261	664,1	147	373,6

[P502W/P452W]



Tamanho (polegadas)	Largura da tela		Altura da tela	
	(polegadas)	(cm)	(polegadas)	(cm)
30	25	64,6	16	40,4
40	34	86,2	21	53,8
50	42	107,7	26	67,3
60	51	129,2	32	80,8
80	68	172,3	42	107,7
100	85	215,4	53	134,6
120	102	258,5	64	161,5
150	127	323,1	79	201,9
200	170	430,8	106	269,2
250	212	538,5	132	336,5
300	254	646,2	159	403,9

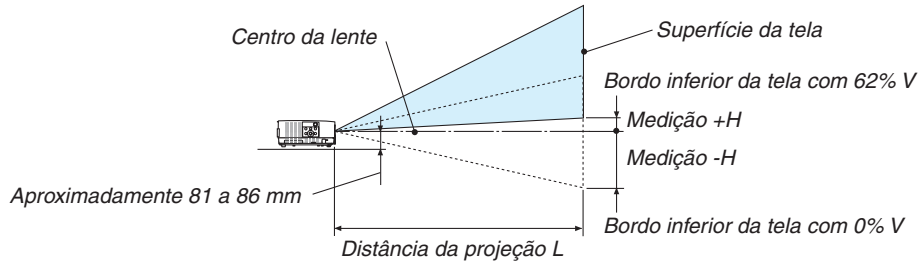
Exemplo de instalação de secretária

O diagrama abaixo mostra um exemplo de quando o projetor é usado sobre uma secretária.

Posição de projeção horizontal: Mesma distância para a direita e esquerda a partir do centro da lente

Posição de projeção vertical: (consulte a tabela abaixo)

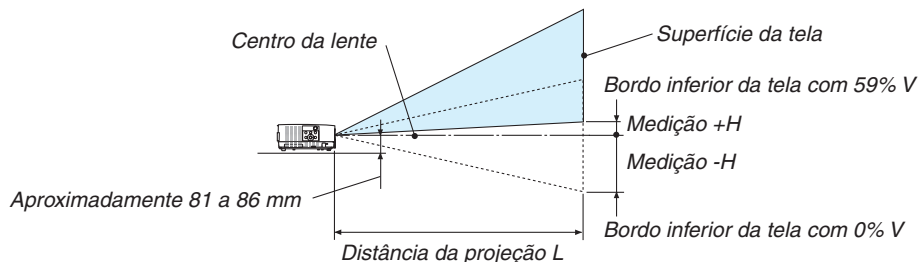
[P502H/P452H]



(Nota) Altura do centro da lente ao bordo inferior da tela (com os pés de inclinação enroscados)

Tamanho da tela (polegadas)	Distância de projeção L				Altura H	
	Ampla		Tele		0°V – 62°V	
	(polegadas)	(m)	(polegadas)	(m)	(polegadas)	(cm)
30	31	0,79	55	1,39	-7,4 – +1,7	-18,7 – +4,3
40	42	1,07	73	1,86	-9,8 – +2,3	-24,9 – +5,8
50	53	1,34	92	2,34	-12,2 – +2,8	-31,1 – +7,2
60	64	1,62	111	2,81	-14,7 – +3,4	-37,4 – +8,7
80	86	2,17	148	3,76	-19,6 – +4,6	-49,8 – +11,6
100	107	2,72	185	4,71	-24,5 – +5,7	-62,3 – +14,5
120	129	3,28	223	5,66	-29,4 – +6,9	-74,7 – +17,4
150	162	4,11	279	7,08	-36,8 – +8,5	-93,4 – +21,7
200	216	5,49	372	9,45	-49,0 – +11,4	-124,5 – +28,9
250	270	6,87	465	11,82	-61,3 – +14,3	-155,7 – +36,2
300	325	8,25	559	14,19	-73,5 – +17,1	-186,8 – +43,4

[P502W/P452W]



(Nota) Altura do centro da lente ao bordo inferior da tela (com os pés de inclinação enroscados)

Tamanho da tela (polegadas)	Distância de projeção L				Altura H	
	Ampla		Tele		0°V – 59°V	
	(polegadas)	(m)	(polegadas)	(m)	(polegadas)	(cm)
30	32	0,81	56	1,42	-8,0 – +1,3	-20,2 – +3,4
40	43	1,09	75	1,90	-10,6 – +1,8	-26,9 – +4,6
50	54	1,37	94	2,39	-13,3 – +2,2	-33,7 – +5,7
60	65	1,66	113	2,87	-15,9 – +2,7	-40,4 – +6,9
80	87	2,22	151	3,84	-21,2 – +3,6	-53,8 – +9,2
100	110	2,78	189	4,81	-26,5 – +4,5	-67,3 – +11,5
120	132	3,35	227	5,78	-31,8 – +5,4	-80,8 – +13,8
150	165	4,19	285	7,23	-39,8 – +6,8	-101,0 – +17,2
200	221	5,60	380	9,65	-53,0 – +9,1	-134,6 – +23,0
250	276	7,01	475	12,08	-66,3 – +11,3	-168,3 – +28,7
300	332	8,43	571	14,50	-79,5 – +13,6	-201,9 – +34,5

Faixa de deslocamento de lente

Este projetor está equipado com uma função de deslocamento de lente (→ página 17) para ajustar a posição da imagem usando discos. O deslocamento de lente é possível dentro da faixa apresentada abaixo.

NOTA:

- No caso de a quantidade de deslocamento da lente exceder a faixa ilustrada abaixo, poderá aparecer desfoque e sombra nas extremidades da imagem projetada.

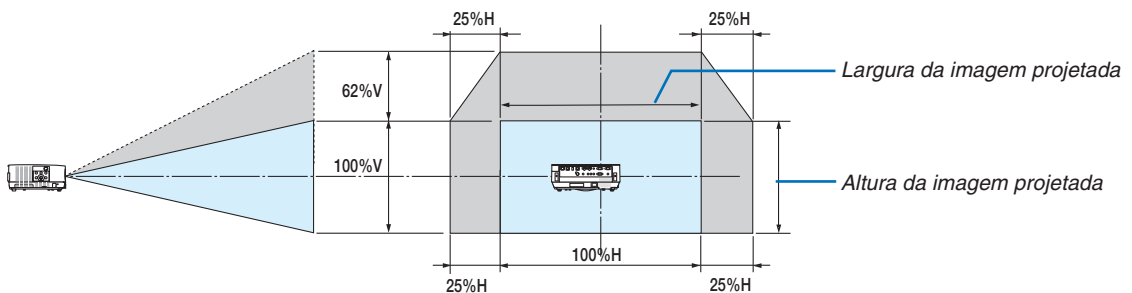
Legenda: V “Vertical” se refere à altura da tela e H “Horizontal” se refere à largura da tela. A faixa de deslocamento de lente é expressa como uma proporção da altura e da largura, respectivamente.

[P502H/P452H]

Faixa de deslocamento de lente:

Direção vertical: +62%, -0%

Direção horizontal: $\pm 25\%$

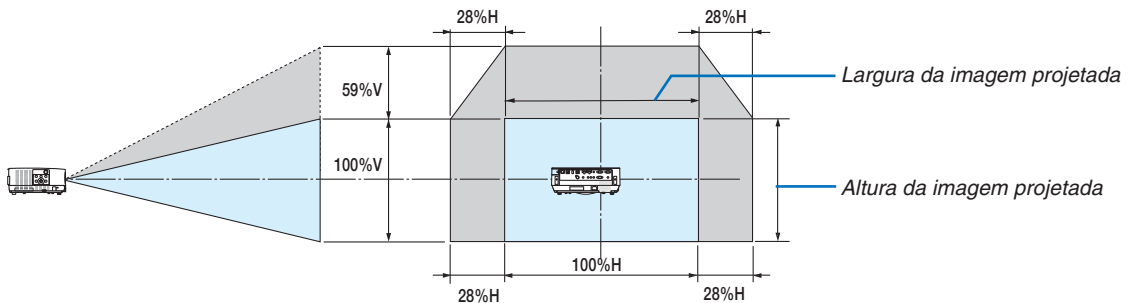


[P502W/P452W]

Faixa de deslocamento de lente:

Direção vertical: +59%, -0%

Direção horizontal: $\pm 28\%$



* A faixa de deslocamento de lente é igual para a instalação no teto.

(Exemplo) Ao usar para projetar em uma tela de 150"

[P502H/P452H]

De acordo com a "Tabela de tamanhos das telas e dimensões" (→ página 71), $H = 130,8 \text{ cm}$, $V = 186,8 \text{ cm}$.

Faixa de ajuste na direção vertical: a imagem projetada pode ser movida para cima $0,62 \times 186,8 \text{ cm} \approx 115 \text{ cm}$ (quando a lente estiver na posição do centro).

Faixa do ajuste na direção horizontal: a imagem projetada pode ser movida para a esquerda $0,25 \times 332,1 \text{ cm} \approx 83 \text{ cm}$, para a direita aproximadamente 83 cm.

[P502W/P452W]

De acordo com a "Tabela de tamanhos das telas e dimensões" (→ página 71), $H = 323,1 \text{ cm}$, $V = 201,9 \text{ cm}$.

Faixa de ajuste na direção vertical: a imagem projetada pode ser movida para cima $0,59 \times 201,9 \text{ cm} \approx 119 \text{ cm}$ (quando a lente estiver na posição do centro).

Faixa do ajuste na direção horizontal: a imagem projetada pode ser movida para a esquerda $0,28 \times 323,1 \text{ cm} \approx 90 \text{ cm}$, para a direita aproximadamente 90 cm.

* Os valores podem diferir em várias % porque o cálculo é aproximado.

AVISO

- * A instalação do projetor no teto deve ser feita por um técnico qualificado. Para obter mais informações, entre em contato com o revendedor NEC.
- * Não tente instalar o projetor sozinho.
- Somente use o projetor sobre uma superfície nivelada e firme. Se o projetor cair no chão, você poderá ferir-se e o projetor poderá ficar seriamente danificado.
- Não use o projetor em locais onde as temperaturas variam muito. O projetor deve ser usado em temperaturas de 5° C a 40° C (modo Eco selecionado automaticamente na faixa de 35° C a 40° C).
- Não exponha o projetor à umidade, pó ou fumaça. Isso prejudicará a imagem da tela.
- Verifique se no local onde está o projetor há ventilação adequada para dissipar o calor. Não cubra as aberturas na lateral ou na frente do projetor.

Refletir a imagem

Usar um espelho para refletir a imagem do projetor possibilita ver uma imagem muito maior quando se torna necessário um espaço menor. Entre em contato com o revendedor NEC caso você precise de um sistema de espelhos. Se você estiver usando um sistema de espelhos e a imagem ficar invertida, use o MENU e os botões ▲▼◀▶ no gabinete do projetor ou no controle remoto para corrigir a orientação. (→ página 55)

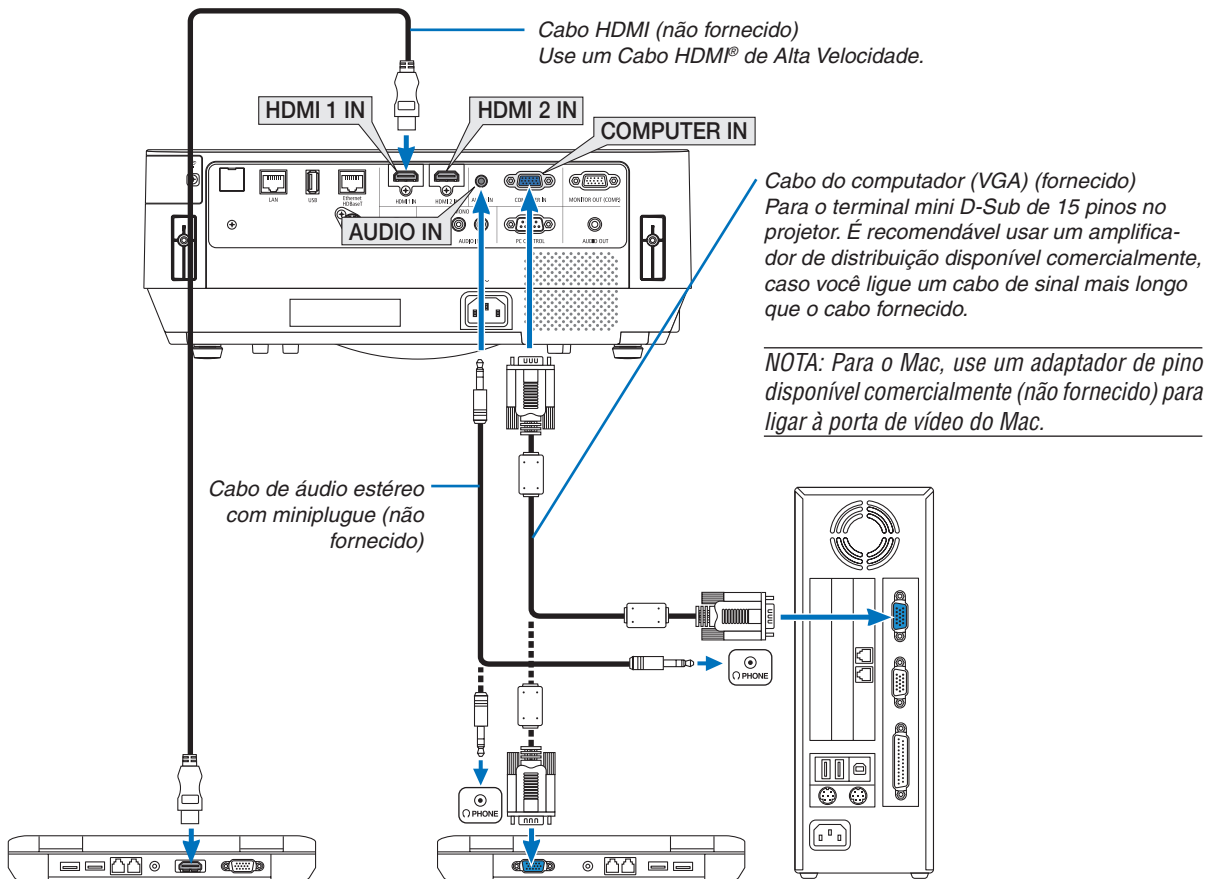
2 Fazer conexões

Conectar o computador

Podem ser usados cabos de computador e HDMI para conectar a um computador. O cabo HDMI não é fornecido com o projetor. Obtenha um cabo adequado para a ligação.

NOTA: Sinais suportados pelo Plug & Play (DDC2)

ENTRADA		
COMPUTADOR IN	HDMI 1 IN	HDMI 2 IN
analógico	digital	digital
Sim	Sim	Sim



- Selecione o nome da fonte do terminal de entrada correto depois de ligar o projetor.

Terminal de entrada	Botão FONTE no gabinete do projetor	Botão no controle remoto
HDMI 1 IN	HDMI1	(HDMI 1*)
HDMI 2 IN	HDMI2	(HDMI 2*)
COMPUTADOR IN	COMPUTADOR	(COMPUTADOR 1)

NOTA: O projetor não é compatível com as saídas decodificadas de vídeo do computador NEC ISS-6020.

NOTA: Uma imagem poderá não ser exibida corretamente quando uma fonte de Vídeo for reproduzida através de um conversor de digitalização disponível no mercado.

A explicação para isto é que o projetor processa o sinal de vídeo como sinal de computador na definição padrão. Neste caso, faça o seguinte.

* Quando uma imagem for exibida com as partes pretas inferior e superior da tela ou uma imagem escura não for exibida corretamente:

Projete uma imagem que preencha a tela, então, pressione o botão AUTOAJ. no controle remoto ou no gabinete do projetor.

Ativar a exibição externa do computador

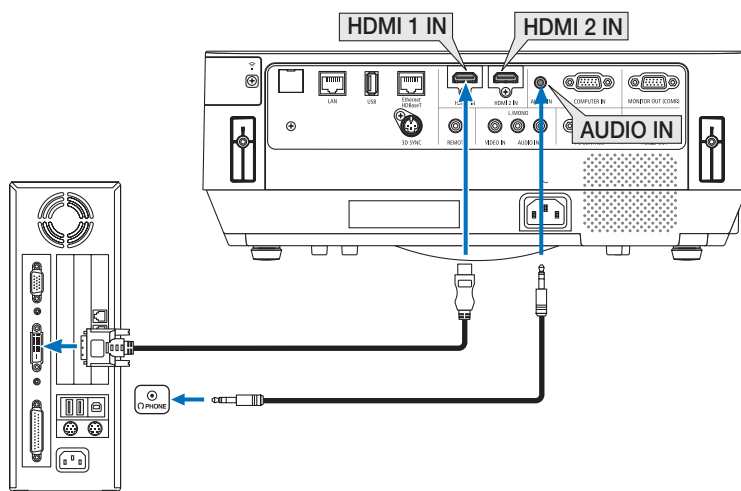
Exibir uma imagem na tela do notebook não significa necessariamente mandar um sinal para o projetor.

Ao usar um laptop compatível com PC, uma combinação de teclas de função ativará/desativará a exibição externa.

Geralmente, a combinação da tecla "Fn" com uma das 12 teclas de função mostra ou oculta a exibição externa. Por exemplo, os laptops NEC usam a combinação de teclas Fn + F3, enquanto os laptops Dell usam a combinação Fn + F8 para alternar as seleções da exibição externa.

Cuidados ao usar um sinal DVI

- Quando o computador tiver um terminal de saída DVI, use um cabo do conversor comercialmente disponível para ligar o computador ao terminal de entrada HDMI 1 IN ou HDMI 2 IN do projetor (apenas os sinais de vídeo digital podem ser transmitidos).

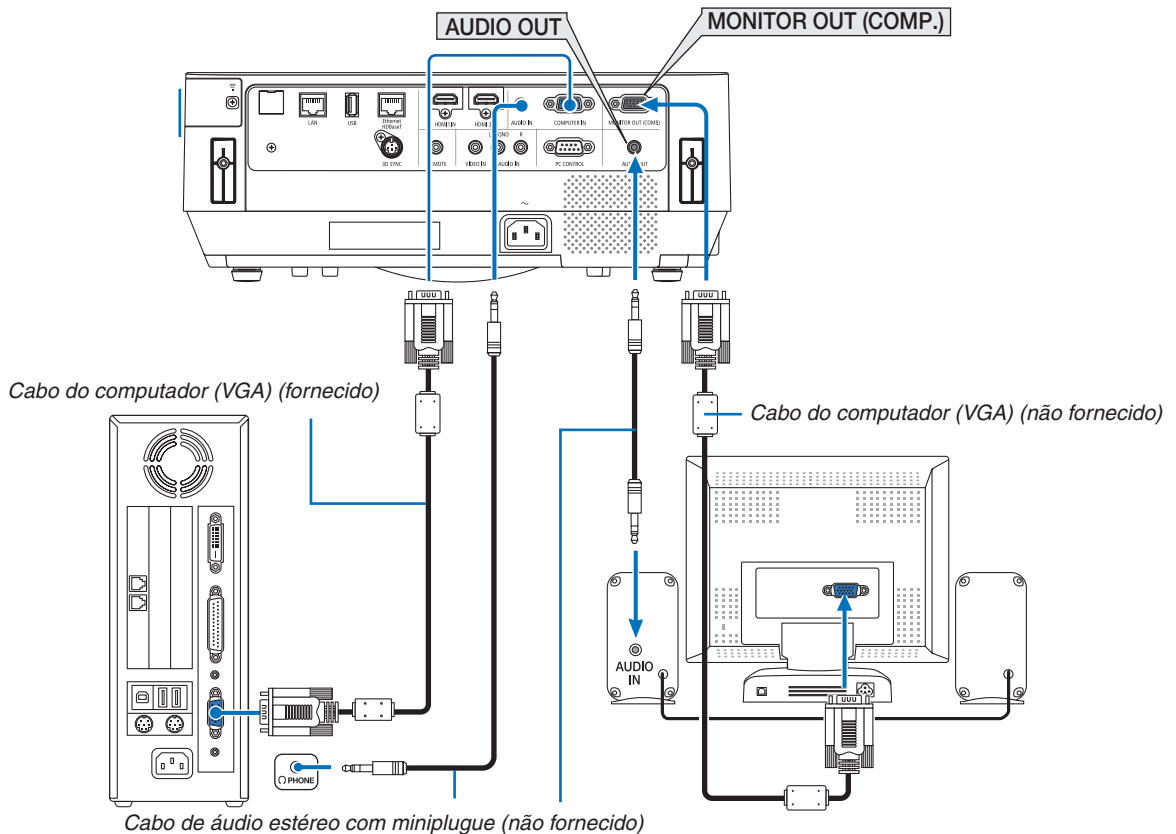


NOTA: Ao exibir um sinal digital DVI

- Desligue a alimentação do computador e do projetor antes de iniciar a ligação.
- Quando um deck de vídeo é conectado por meio de um conversor de digitalização etc., a exibição pode não ser corrigida durante o avanço rápido e a rebobinagem.
- Use um cabo DVI para HDMI compatível com DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface), revisão 1.0 padrão.
O cabo deve ter pelo menos 5 m de comprimento.
- Desligue o projetor e o PC antes de conectar o cabo DVI para HDMI.
- Para projetar o sinal digital DVI: conecte os cabos, ligue o projetor, então, selecione a entrada HDMI. Finalmente, ligue seu PC.
O não cumprimento desta instrução pode não ativar a saída digital da placa de vídeo, resultando na não exibição da imagem. Se isto acontecer, reinicie seu PC.
- Não desligue o cabo DVI para HDMI enquanto o projetor estiver funcionando. Se o cabo de sinal foi desligado e ligado novamente, uma imagem poderá não ser exibida corretamente. Se isto acontecer, reinicie seu PC.
- Os terminais de entrada de vídeo do COMPUTADOR suportam o Windows Plug and Play.
- Um adaptador de sinal Mac (disponível comercialmente) pode ser necessário para ligar um computador Mac.

Conectar um monitor externo

Você pode conectar ao projetor um monitor externo separado para exibir nesse monitor, simultaneamente, a imagem analógica do computador que está projetando.



NOTA:

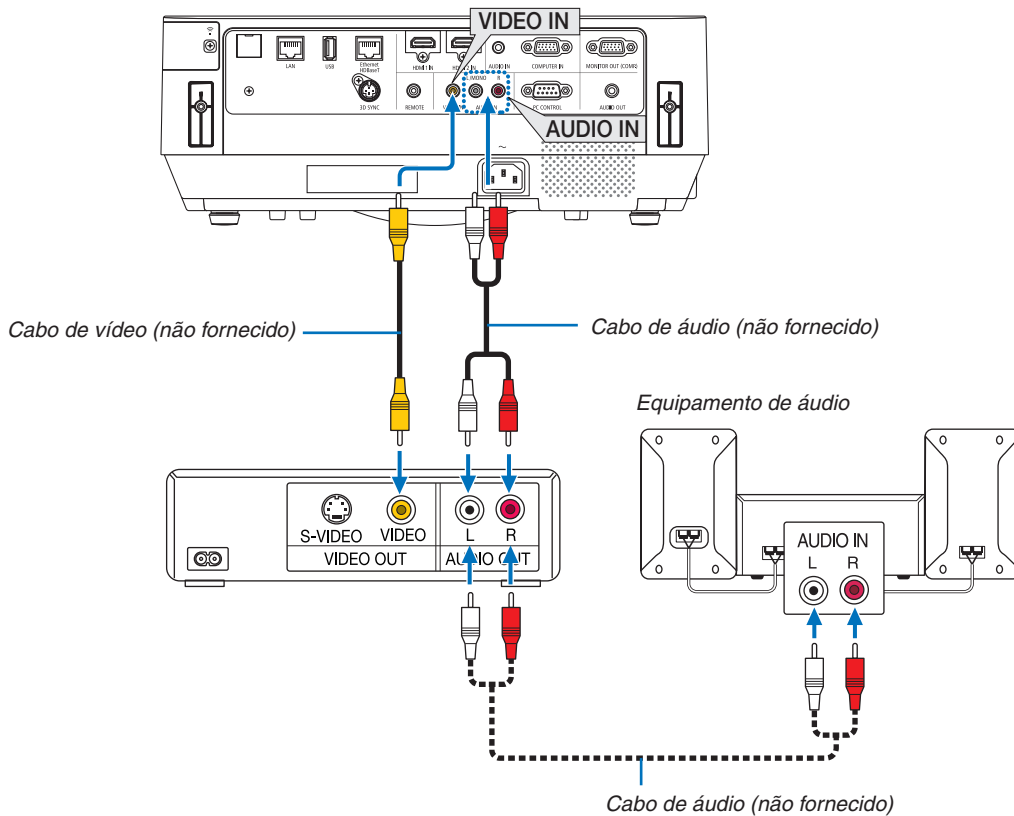
- O mini jack AUDIO OUT não suporta terminal de fone de ouvido.
- Quando um equipamento de áudio é conectado, o alto-falante do projetor é desativado.
- A saída de sinal do MONITOR OUT (COMP.) deste projetor é para projetar uma imagem exclusivamente em uma tela.
- Quando nenhum sinal for aplicado por mais de 3 minutos na condição de projetor em espera quando a REDE EM ESPERA estiver definida no modo Espera, a saída do terminal MONITOR OUT (COMP.) ou ÁUDIO OUT será parada. Neste caso, retire o cabo do computador e volte a inseri-lo depois de introduzir o sinal de vídeo

Saída do monitor e modo de suspensão:

- O terminal MONITOR OUT (COMP.) não funcionará quando [NORMAL] for selecionado para o [MODULO ESPERA]. O terminal MONITOR OUT (COMP.) funcionará somente no modo de suspensão. Usar um sinal do terminal COMPUTER IN colocará o projetor no modo de suspensão, permitindo a você usar o terminal MONITOR OUT (COMP.) e a minitomada AUDIO OUT.
- O modo de suspensão é um dos modos de espera. O modo de suspensão não pode ser selecionado no menu.
- No modo de rede em espera, o som para a última fonte exibida do computador ou do vídeo será ouvido. O sinal convertido do terminal BNC para COMPUTER IN não será produzido no modo de espera e no modo de suspensão.

Conectar o DVD Player ou Outro Equipamento AV

Conectar a entrada de vídeo



- Selecione o nome da fonte do terminal de entrada correto depois de ligar o projetor.

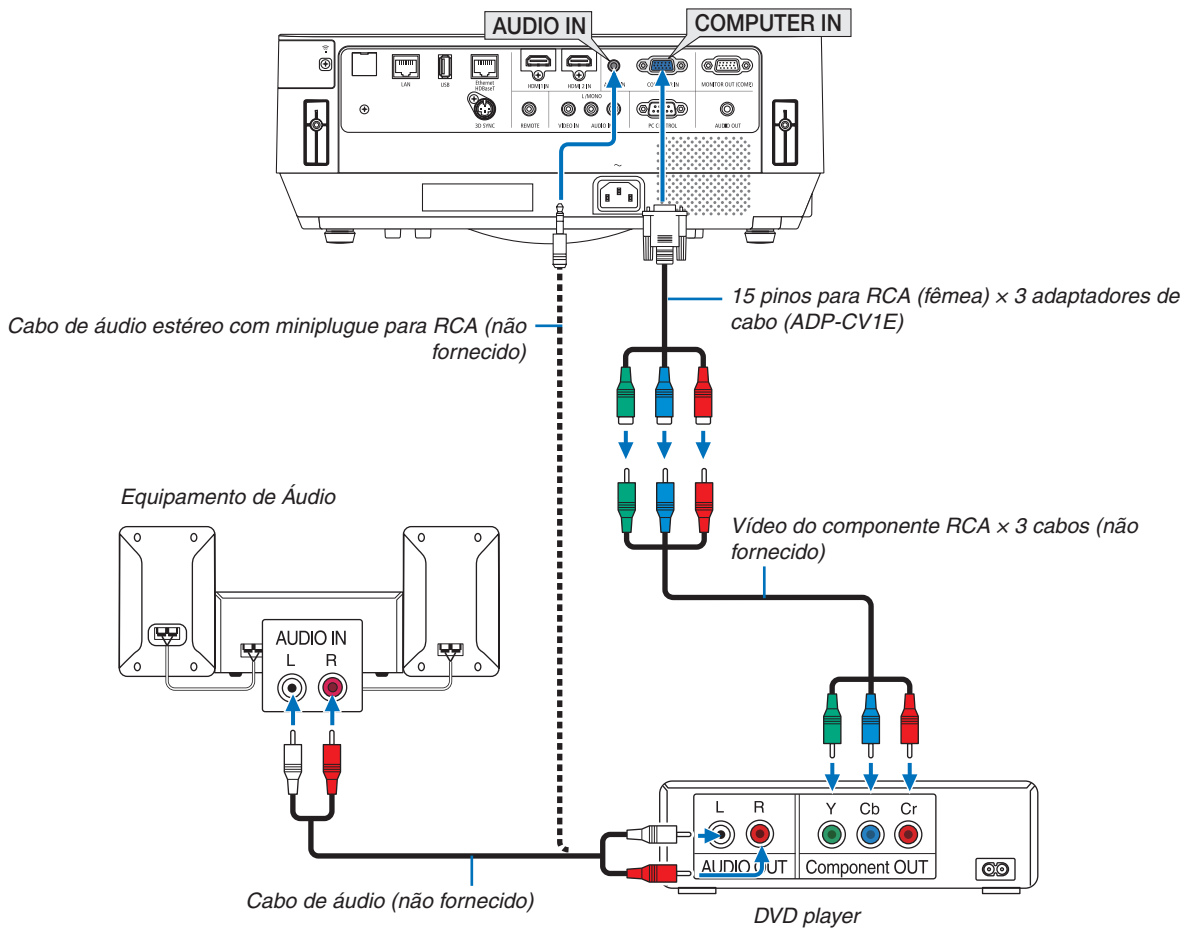
Terminal de entrada	Botão FONTE no gabinete do projetor	Botão no controle remoto
VIDEO IN	VIDEO	(VIDEO)

NOTA: Consulte o manual do proprietário do VCR para obter mais informações sobre os requisitos de saída de vídeo do equipamento.


NOTA: Uma imagem poderá não ser exibida corretamente quando uma fonte de Vídeo for reproduzida com um avanço rápido ou rebobinagem rápida através de um conversor de digitalização.

Ligar a Entrada de Componente

Ligação para sinal de componente. O sinal do terminal de saída do sinal de diferença de cor em DVD players (saída de vídeo DVD) e o terminal de saída YPbPr no vídeo HI-vision podem ser projetados. Recomenda-se conectar o terminal para saída áudio no DVD player aos componentes áudio.



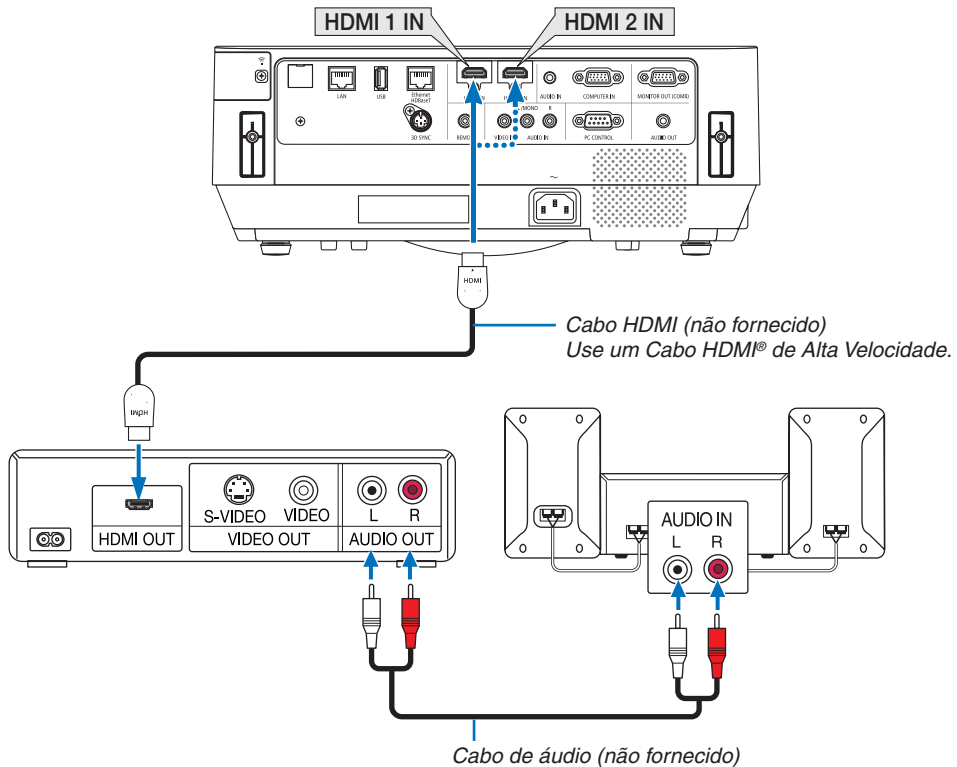
- Selecione o nome da fonte do terminal de entrada correto depois de ligar o projetor.

Terminal de entrada	Botão FONTE no gabinete do projetor	Botão no controle remoto
COMPUTADOR IN	 COMPUTADOR	(COMPUTADOR 1)



NOTA: Consulte o manual do proprietário do DVD player para obter mais informações sobre os requisitos de saída de vídeo do equipamento.

Conectar a entrada HDMI

Você pode conectar a saída HDMI do DVD player, HD player, Blu-ray player ou notebook ao terminal HDMI IN do projetor.



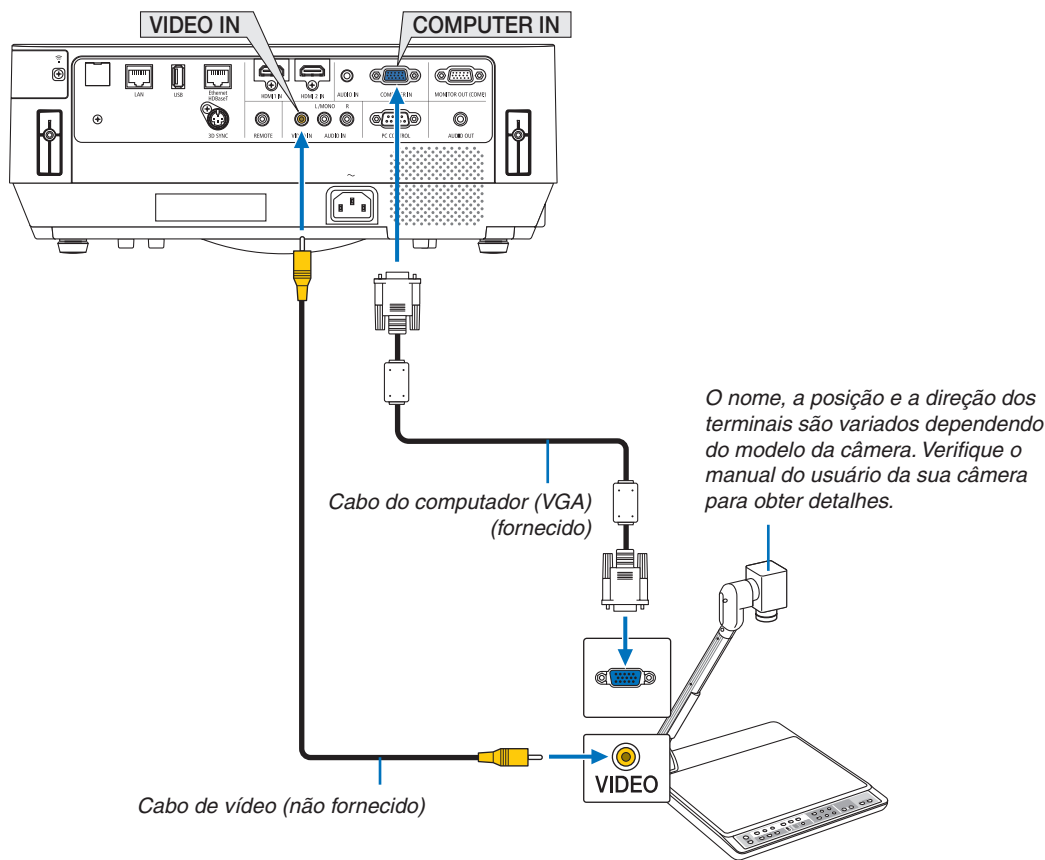
- Selecione o nome da fonte do terminal de entrada correto depois de ligar o projetor.

Terminal de entrada	Botão FONTE no gabinete do projetor	Botão no controle remoto
HDMI 1 IN	 HDMI1	(HDMI1*)
HDMI 2 IN	 HDMI2	(HDMI2*)



- Ao conectar o terminal HDMI1 IN (ou o terminal HDMI2 IN) do projetor ao DVD player, as definições do nível do vídeo do projetor poderão ser feitas de acordo com o nível de vídeo do DVD player. No menu, selecione [DEFINIÇÕES HDMI] → [NÍVEL VÍDEO] e faça as definições necessárias.
- Se o som de entrada do HDMI não puder ser ouvido, escolha [SELEÇÃO ÁUDIO] → [HDMI1] ou [HDMI2] no menu. (→ página 60)

Conectar sua câmera de documentos

Você pode conectar sua câmera de documentos e projetar documentos impressos etc.



- Selecione o nome da fonte do terminal de entrada correto depois de ligar o projetor.

Terminal de entrada	Botão FONTE no gabinete do projetor	Botão no controle remoto
COMPUTADOR IN	 COMPUTADOR	(COMPUTADOR 1)
VIDEO IN	 VIDEO	(VIDEO)

Conectar a uma rede com fios

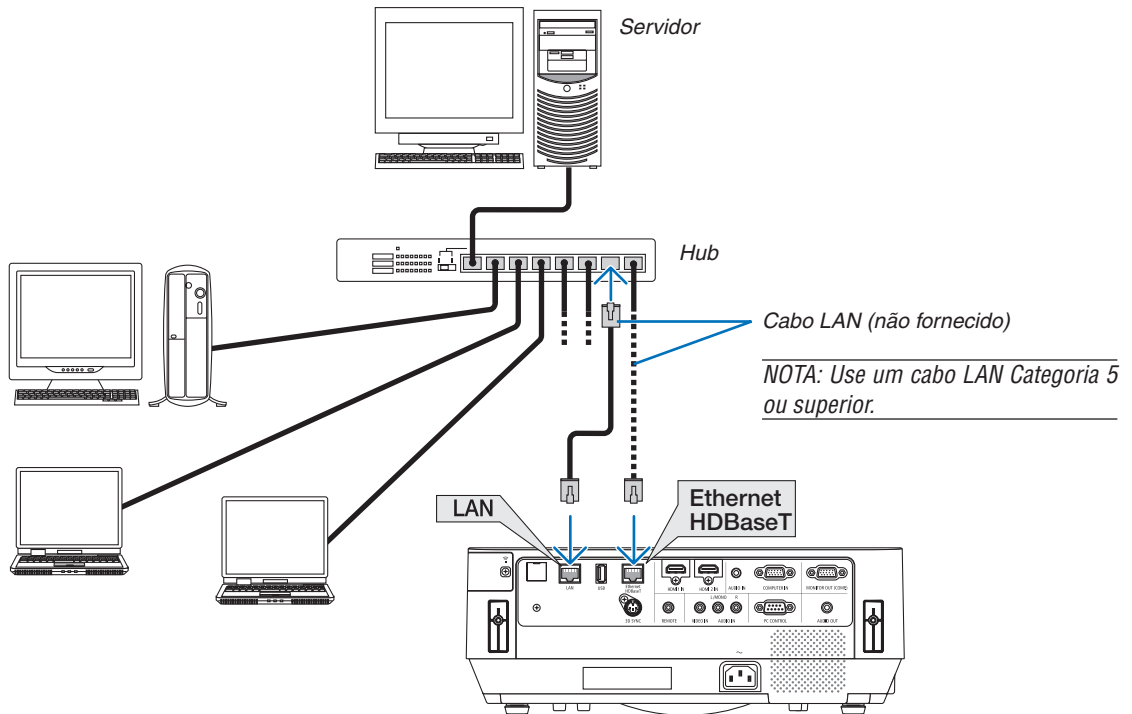
O projetor vem por defeito com a porta Ethernet/HDBaseT (RJ-45) e a porta LAN, que fornece uma ligação LAN usando um cabo LAN.

Para usar uma ligação LAN, é preciso configurar as definições da rede com fios no menu do projetor. Selecione [CONFIG.] → [INSTALAÇÃO] → [DEFINIÇÕES DE REDE]. (→ página 58)

As definições de rede também podem ser selecionadas a partir do menu APPS.

Exemplo de ligação LAN

Exemplo de ligação de rede com fios



NOTA:

- Sobre as portas Ethernet/HDBaseT e LAN do projetor

As portas Ethernet/HDBaseT e LAN são iguais, para além da função HDBaseT. Para conectar à LAN, use apenas uma das portas (não é possível conectar duas portas à LAN).

Para controlar o projetor por um transmissor HDBaseT cujo sinal de controle não seja suportado (ou com o qual não seja possível conectar com o projetor) ou pela rede, conecte à porta LAN. Ao mesmo tempo, para controlar o projetor pela rede que esteja no estado de REDE EM ESPERA Ligado, conecte à porta LAN.

Conectar a uma rede sem fios (Opcional: série NP05LM)

A unidade USB de rede sem fios também fornece uma ligação de rede sem fios. Para usar uma ligação de rede sem fios, é preciso atribuir um endereço IP ao projetor.

Importante:

- Se o projetor com a unidade USB de rede sem fios for usado na área onde o uso do equipamento de rede sem fios é proibido, remova a unidade do projetor.
- Compre a unidade USB de rede sem fios adequada ao seu país ou área.

NOTA:

- O adaptador da rede sem fios do computador (ou unidade) deve estar em conformidade com a norma de Wi-Fi (IEEE802.11a/b/g/n).

Conectar a unidade USB de rede sem fios

NOTA:

- A unidade USB de rede sem fios deve ser inserida na porta da unidade USB de rede sem fios no sentido correto. Não pode ser inserida no sentido oposto. Se a unidade USB de rede sem fios for encaixada no sentido oposto com muita força, a porta USB poderá quebrar.
- Antes de tocar na unidade USB de rede sem fios, toque em um objeto metálico (uma maçaneta de porta ou janela de alumínio) para descarregar a eletricidade estática do seu corpo.
- Só insira ou remova a unidade USB de rede sem fios quando a alimentação principal estiver desligada. Caso contrário, você poderá danificar a unidade USB de rede sem fios ou provocar mau funcionamento. Se o projetor não funcionar corretamente, desligue-o, retire o cabo de alimentação da tomada e ligue tudo de novo.
- Não insira outros dispositivos USB na porta USB (rede sem fios) na tampa de rede sem fios. Não insira a unidade USB de rede sem fios na porta USB.

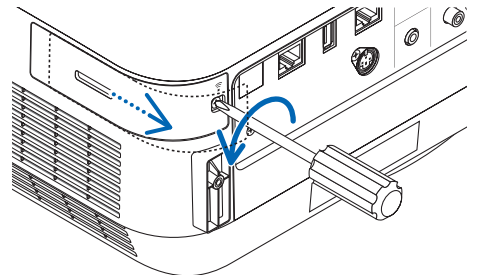
NOTA: Quando a tampa da fiação estiver montada, remova-a antes de inserir a unidade USB de rede sem fios.

Deixe uma chave Phillips à mão.

1. Pressione o botão POWER (LIGA/DESLIGA) para desligar o projetor e deixá-lo em condição de espera e retire o cabo da tomada.

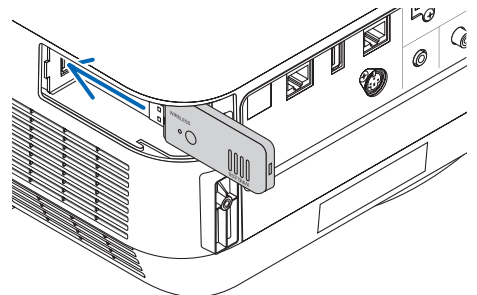
2. Remova a tampa da rede sem fios.

Gire para a esquerda o parafuso de fixação da tampa da rede sem fios e, em seguida, retire-a do projetor.



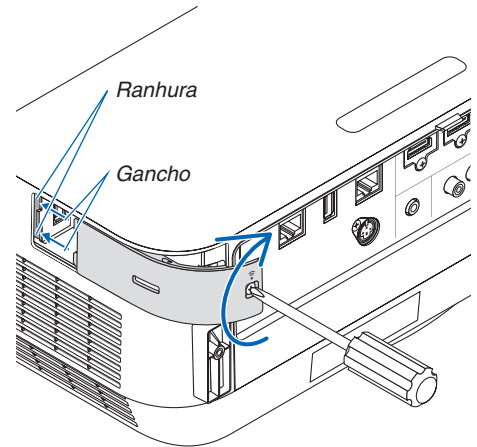
3. Insira a unidade de rede sem fios dentro da porta USB (rede sem fios).

NOTA: Ao inserir a unidade USB de rede sem fios, não force.



4. Monte a tampa da rede sem fios.

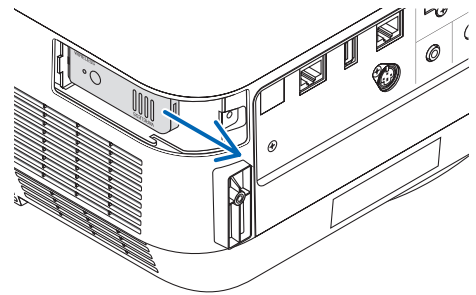
- (1) Insira o gancho na parte de trás da tampa na ranhura do projetor e feche a tampa da rede sem fios.
- (2) Gire o parafuso para a direita para apertá-lo.



* Para remover a unidade USB de rede sem fios, desconecte o cabo de alimentação e use o procedimento acima.

NOTA:

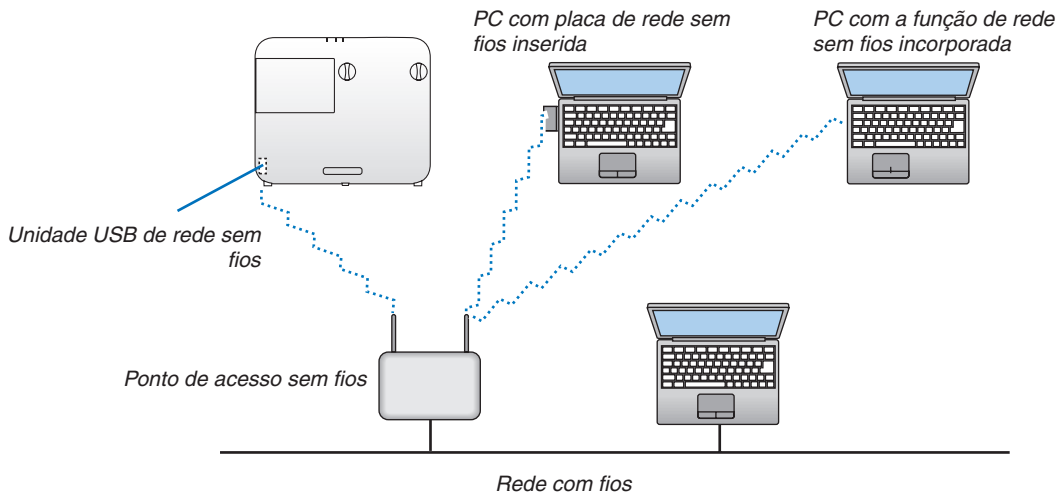
- Não pressione o botão da unidade USB de rede sem fios. O botão não funciona com esse modelo.



Exemplo de ligação da rede sem fios

Para usar uma ligação LAN, é preciso configurar as definições da rede sem fios no menu do projetor. Selecione [CONFIG.] → [INSTALAÇÃO] → [DEFINIÇÕES DE REDE]. (→ página 58).

As definições de rede também podem ser selecionadas a partir do menu APPS.



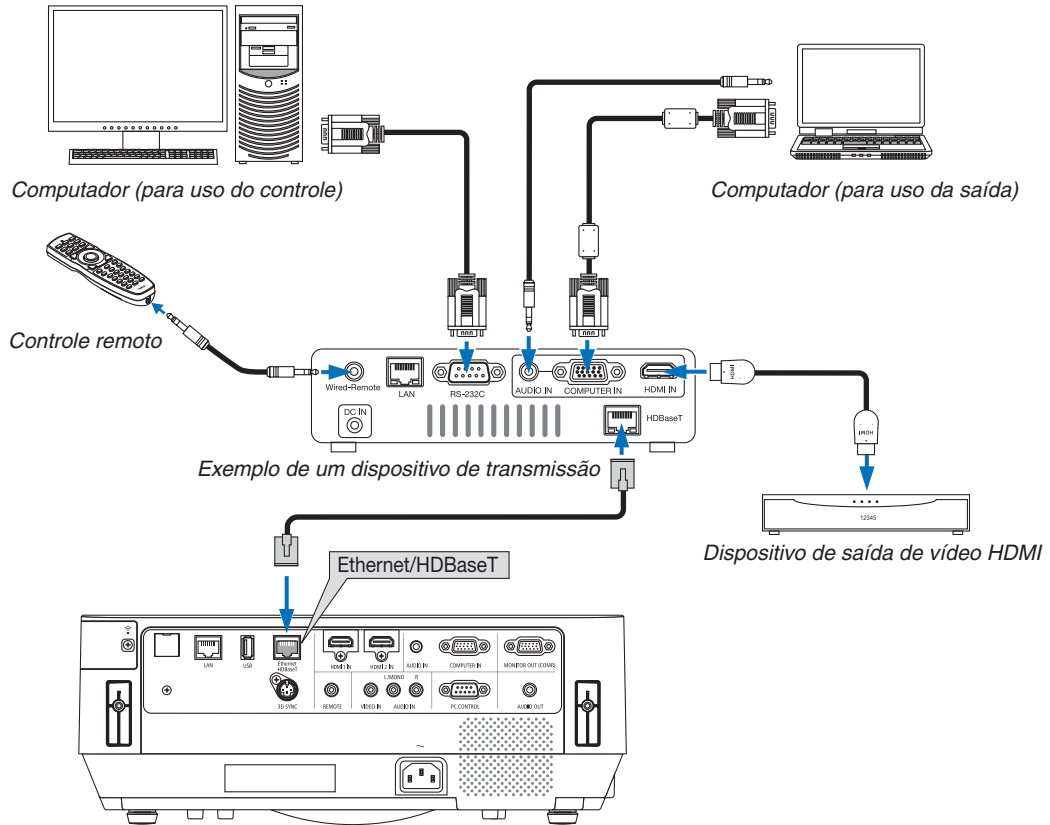
Conectando um dispositivo de transmissão HDBaseT (vendido comercialmente)

HDBaseT é uma ligação padrão para aparelhos domésticos que foi estabelecida pela HDBaseT Alliance.

Use um cabo de rede vendido comercialmente para conectar a porta Ethernet/HDBaseT do projetor (RJ-45) a um dispositivo de transmissão HDBaseT vendido comercialmente.

Sinais de controle (serial e LAN) e sinais de controle remoto (comandos IR) de um dispositivo externo só são suportados quando a alimentação do projetor estiver ligada.

Exemplo de ligação

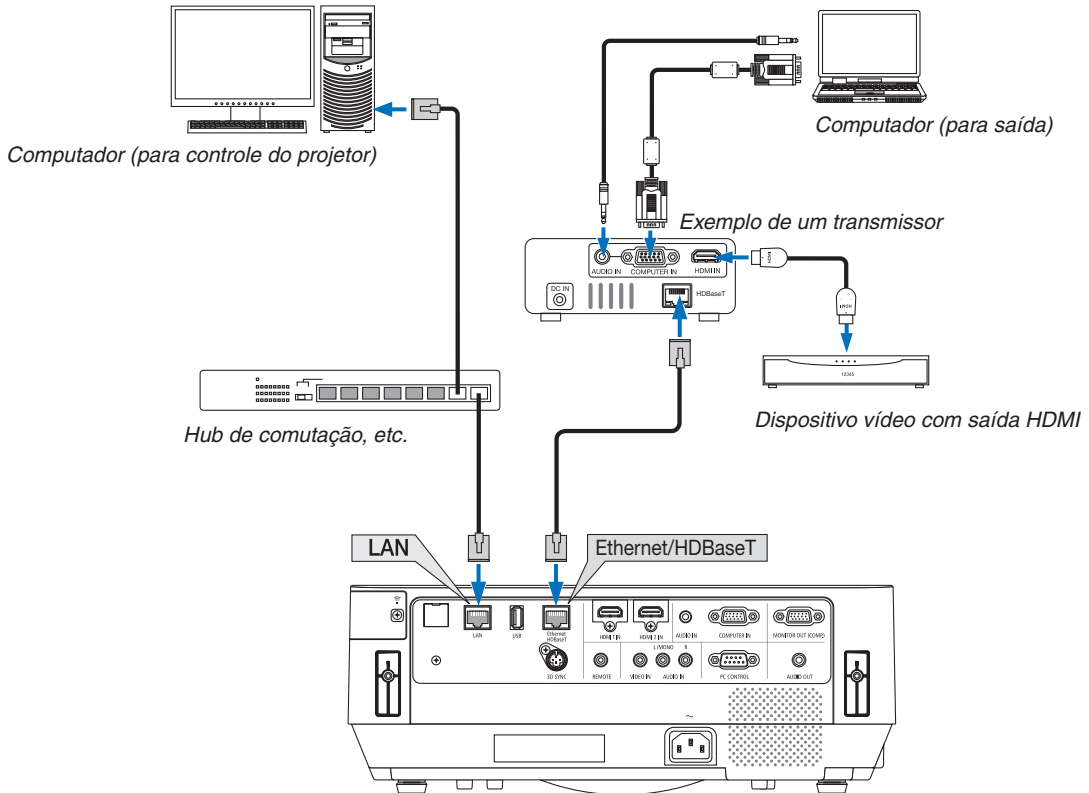


NOTA:

- Use um par de cabo (STP) blindado e torcido de Categoria 5e ou superior para o cabo de rede (vendido comercialmente).
- A distância máxima de transmissão através do cabo LAN é de 100 m.
- Não use outros dispositivos de transmissão entre o projetor e o dispositivo de transmissão HDBaseT. Como resultado, a qualidade da imagem pode ficar degradada.
- Este projetor não tem a garantia de trabalhar com todos os dispositivos de transmissão HDBaseT vendidos comercialmente.

DICA:

- Com a porta Ethernet/HDBaseT do projetor, o controle remoto não está disponível, quando o projetor estiver no modo espera (comunicações serial não disponíveis). (Controle remoto se torna disponível quando a alimentação do projetor é ligada). Os 2 (dois) métodos abaixo podem ser usados para ligar a alimentação do projetor quando ele estiver em modo espera.
 - O projetor pode ser operado conectando o computador e o projetor à rede (no projetor, usando a porta LAN e o aplicativo PC Control Utility, com [MODO ESPERA] definido para [REDE EM ESPERA] (→ página 101).



- O projetor pode ser operado por comunicação serial RS232C (Neste projetor, use o terminal PC CONTROL e o software do aplicativo, PC Control Utility, e selecione [CONTROLE DO PC] para a [PORTA SERIAL]) com o [MODO ESPERA] definido para [REDE EM ESPERA].

6. MENU APPS

1 O que você pode fazer com o MENU APPS?

Ele fica disponível para você selecionar as funções de expansão indicadas abaixo e várias definições com o MENU APPS.

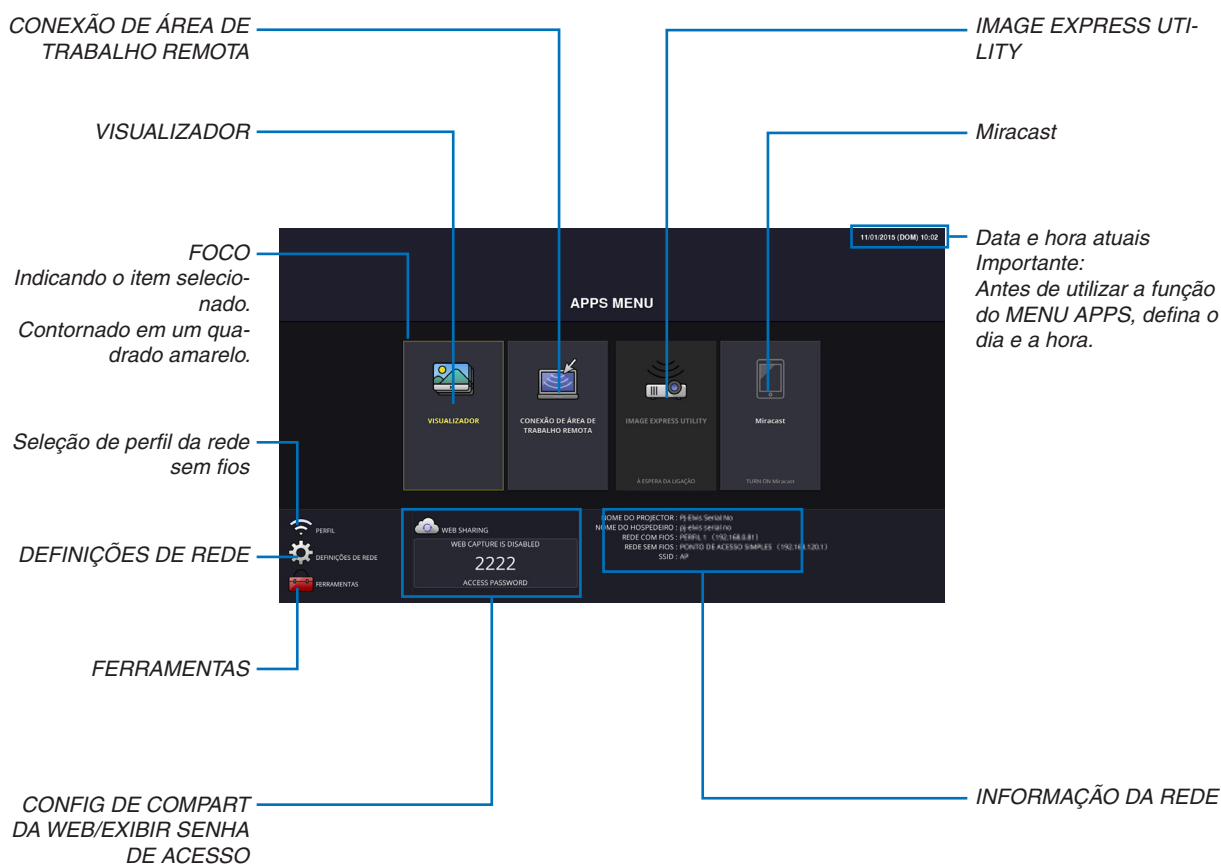
Para exibir o MENU APPS, pressione o botão APPS no controle remoto ou selecione [APPS] como a [FONTE] no menu na tela.

INFORMAÇÃO

As informações detalhadas sobre cada função no MENU APPS são explicadas em nosso site Web. Pesquise pelo nome do modelo de seu projetor.

http://www.nec-display.com/dl/en/pj_manual/lineup.html

Exibição da tela MENU APPS



NOTA:

- Quando este projetor não estiver numa rede, você não pode selecionar [CONEXÃO DE ÁREA DE TRABALHO REMOTA], [IMAGE EXPRESS UTILITY], [Miracast] e [COMPARTILHAMENTO WEB].

VISUALIZADOR

Selecione as imagens/filmes salvos e projete-os com o projetor. Esta função está disponível para o explicado abaixo:

(1) Memória do Projetor: Imagens e filmes gravados temporariamente na memória interna do projetor utilizando COMPARTILHAMENTO DA WEB.

(2) Memória USB: Imagens e filmes gravados na memória USB conectada ao projetor.

(3) Pasta compartilhada: imagens e filmes gravados na pasta compartilhada em uma rede conectada ao projetor.

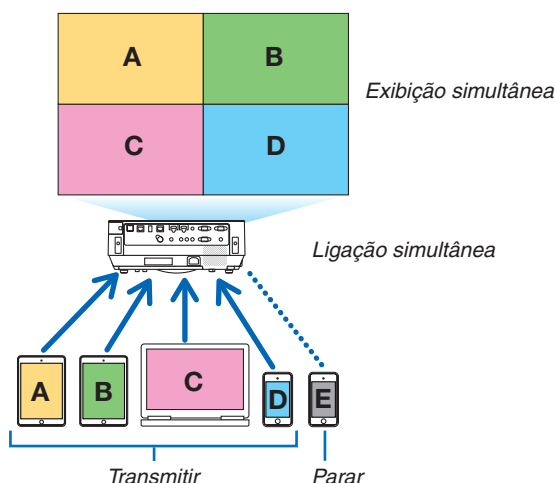
CONEXÃO DE ÁREA DE TRABALHO REMOTA

- Selecione o computador conectado na mesma rede do projetor e o projetor projetará as imagens no computador usando a rede.

Um teclado USB disponível comercialmente pode ser usado para controlar os computadores com o Windows 8 e Windows 7 conectados na rede com o projetor.

IMAGE EXPRESS UTILITY

- Se várias unidades do terminal, como um computador, smartphone e tablet, estiverem conectadas ao projetor na rede, isto permitirá transmitir imagens gravadas em cada terminal para o projetor e projetá-las.
- Você pode conectar as unidades do terminal em diversos SOs (Windows, OS X, Android e iOS) ao projetor simultaneamente.
- O projetor recebe as imagens transmitidas por diversas unidades do terminal (Máx. de 50 unidades) e projeta-as na tela dividindo-a (Máx. de 4 x 4) ao mesmo tempo.



- Instale o software do aplicativo “Image Express Utility Lite”, incluído no CD-ROM fornecido com o projetor, nos computadores. (→ página 94, 97)
- Para um smartphone e um tablet, faça o download do aplicativo “Wireless Image Utility” em nosso site Web e instale-o. (→ página 112)

Miracast

Conectando sem fios as unidades do terminal que suportam o Miracast, como o Android com o projetor, permitirá que o projetor projete as imagens transmitidas a partir desses terminais.

Antes de conectar essas unidades do terminal, defina [Miracast] nas [DEFINIÇÕES DE REDE] no projetor.

FUNÇÃO SERVIDOR DA WEB

COMPARTILHAMENTO WEB

Sem usar o software exclusivo, ele permite compartilhar imagens e arquivos entre o projetor e os computadores na mesma rede acessando o servidor Web do projetor com o navegador da Web.

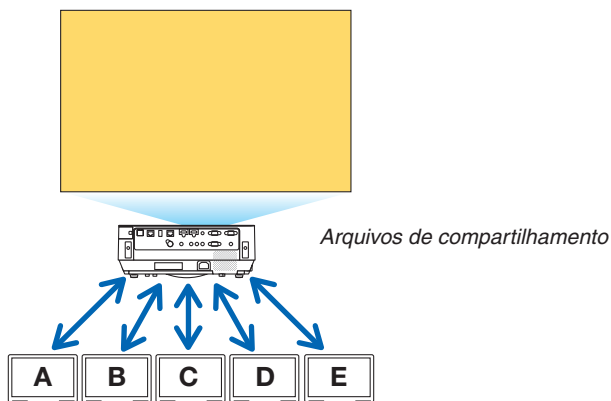


IMAGE EXPRESS UTILITY LITE

Ele permite controlar um padrão de separação da tela e a posição de exibição das imagens que são simultaneamente transmitidas de cada terminal utilizando o software do aplicativo, Image Express Utility Lite ou Wireless Image Utility, na tela do navegador do computador. Controles precisos dado que estão disponíveis um número variável de partes da tela e páginas para exibir.

CONTROLE DO PROJETOR

Permite controlar o projetor nas telas do navegador da Web nos computadores.

COMO ACESSAR O SERVIDOR DA WEB

Conecta o projetor e os computadores em uma rede e acessa a URL abaixo com o navegador da Web dos computadores.

URL: <http://<endereço IP do projetor>>

DEFINIÇÕES DE REDE

Configure abaixo para conectar o projetor com uma rede com/sem fios.

NOME DO PROJETO

Configure o nome do projetor e o nome do hospedeiro. O número de série do projetor é definido como o padrão de fábrica.

INFORMAÇÃO DA REDE

Indica informações quando o projetor se conectou em uma rede (por uma rede com/sem fios)

REDE COM FIOS

Configure para conectar o projetor com uma rede com fios.

REDE SEM FIO

Configure para conectar o projetor com uma rede sem fios. Ao mesmo tempo, configure para o PONTO DE ACESSO SIMPLES, Wi-Fi Direto e Miracast.

IMAGE EXPRESS UTILITY

Configure o MODO (GRATUITO, GERENCIADO) para o IMAGE EXPRESS UTILITY.

SERVIÇO DE REDE

Configure várias definições para AMX, servidor HTTP, PJLink, Alerta de mensagens e CRESTRON.

FERRAMENTAS

Configuração de vários recursos, como o mouse, temporizador do programa, dia e hora, modo de administração e APP padrão.

MOUSE

Um mouse USB disponível comercialmente pode ser usado para operar o MENU APPS. Faça a configuração para usá-lo.

TEMPORIZADOR DE PROGRAMA

Assim que o dia e a hora forem configurados, a mudança da condição do projetor em LIGADO/espera, a troca dos sinais de entrada e a troca do modo Eco poderão ser feitas automaticamente.

DATA E HORA

Configure a data e a hora atuais para o projetor.

MODO DE ADMINISTRAÇÃO

Selecione o modo de menu do projetor, ative/desative para salvar os valores de configuração do projetor e configure uma senha para o modo de administração.

APP PADRÃO

Quando um terminal que não o terminal “APPS” está selecionado e você comutar para o terminal “APPS”, a função selecionada como aplicativo por defeito é iniciada automaticamente.

Quando o projetor estiver ligado na condição de ser selecionado o terminal “APPS”, o aplicativo selecionado em [APP PADRÃO] iniciará imediatamente.

7. Supportware do Usuário

① Software Incluído no CD-ROM

Nomes e recursos dos pacotes de programas de software

Nome do programa de software	Recursos
Image Express Utility Lite Image Express Utility Lite para Mac	<ul style="list-style-type: none">• Este é um programa de software usado para projetar a tela do computador pela rede com/sem fios. O cabo do computador (VGA) não é necessário. (→ página 93)• Este programa de software pode ser usado para controlar o LIGA/DESLIG. e a seleção da fonte do projetor em seu computador.• A função Geometric Correction Tool (GCT) permite que você corrija a distorção das imagens projetadas em uma parede curva. (→ página 98) <p>* A função "GCT" não é suportada pelo Mac.</p>

Nome do programa de software	Recursos
PC Control Utility Pro 4 PC Control Utility Pro 5 (para Mac OS)	Este é um programa de software usado para operar o projetor no computador quando o computador e o projetor estão conectados à LAN (com ou sem fio) ou um cabo serial. (→ página 101)

Nome do programa de software	Recursos
Virtual Remote Tool (Windows apenas)	Este é um programa de software usado para controlar o LIGA/DESLIG. e a seleção da fonte do projetor em seu computador usando o cabo de computador fornecido (VGA) e outros. (→ página 106) Somente com a ligação serial, ele também é usado para enviar uma imagem para o projetor e registrá-la como dados de logotipo do projetor. Após o registro, você poderá bloquear o logotipo para evitar que ele mude.

NOTA:

- O Image Express Utility Lite não é compatível com o "Meeting Mode" (Modo de Reunião) no Image Express Utility 2.0, incluído com outros dos nossos modelos.

Serviço de download e ambiente operacional

Visite o nosso site Web sobre o ambiente operacional e serviço de download de cada software:

Visite a URL: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

Download - Projetor → Software e Driver

Nome e Recursos de um aplicativo para Android/iOS.

Nome do aplicativo:

Wireless Image Utility (Android/iOS)

Recursos:

Conectando o projetor a um smartphone, é possível transferir fotos e documentos gravados no smartphone e projetá-los no projetor. (→ página 112)

* O Wireless Image Utility não está contido no CD-ROM fornecido.

② Projetar a imagem da tela de seu computador a partir do projetor em uma LAN (Image Express Utility Lite)

O uso do Image Express Utility Lite contido no CD-ROM do Projetor NEC fornecido permite que você envie a imagem da tela do computador para o projetor por meio de uma rede com fios ou sem fios.

O Image Express Utility Lite é um programa compatível com o Windows.

O Image Express Utility Lite para Mac é um programa compatível com o OS X. (→ página 97)

Esta seção mostrará uma descrição sobre como conectar o projetor a uma LAN e usar o Image Express Utility Lite. Para operar o Image Express Utility Lite, consulte a ajuda do Image Express Utility Lite.

Etapa 1: Instale o Image Express Utility Lite no computador.

Etapa 2: Ligue o projetor a uma LAN.

Etapa 3: Inicie o Image Express Utility Lite.

DICA:

- *O Image Express Utility Lite (para Windows) pode ser iniciado a partir da maioria das mídias removíveis disponíveis comercialmente, como dispositivos de memória USB ou cartões SD, sem a necessidade de instalações em seu computador. (→ página 96)*

O que você pode fazer com o Image Express Utility Lite

Transmissão de imagens (para Windows e OS X)

- A tela do seu computador pode ser enviada para o projetor através de uma rede com fios ou sem fios sem um cabo de computador (VGA).

Capacidade de transferência de áudio (somente para Windows)

- O Image Express Utility Lite permite enviar a imagem da tela do computador e o áudio para o projetor em uma rede com/sem fios.
- A capacidade de transferência de áudio está disponível apenas quando o computador conecta o projetor em uma rede ponto a ponto.

Geometric Correction Tool [GCT] (somente para Windows)

Consulte “③ Projetar uma Imagem a partir de um ângulo (Geometric Correction Tool no Image Express Utility Lite)”. (→ página 98)

Usar no Windows

Etapa 1: Instale o Image Express Utility Lite no computador.

NOTA:

- Para instalar ou desinstalar o programa, a conta de usuário do Windows deve ter o privilégio de “Administrador”.
- Encerre todos os programas em execução antes da instalação. Se algum outro programa estiver sendo executado, a instalação poderá não ser concluída.
- O Image Express Utility Lite será instalado na unidade do sistema de seu computador.
Se a mensagem “There is not enough free space on destination” (Não há espaço livre suficiente no destino) for exibida, libere espaço suficiente (cerca de 100 MB) para instalar o programa.

1. Insira o CD-ROM do Projetor NEC fornecido em sua unidade de CD-ROM.

A janela de menu será exibida.



DICA:

Se a janela de menu não for exibida, tente o procedimento a seguir.

Para o Windows 7:

1. Clique em “iniciar” no Windows.
2. Clique em “Todos os Programas” → “Acessórios” → “Executar”.
3. Digite o nome da unidade de CD-ROM (exemplo: “Q:”) e “LAUNCHER.EXE” em “Nome”. (exemplo: Q:\LAUNCHER.EXE)
4. Clique em “OK”.

A janela de menu será exibida.

2. Clique em “Installing Image Express Utility Lite” (Instalando o Image Express Utility Lite) na janela de menu.

A instalação será iniciada.

A tela “CONTRATO DE LICENÇA DO USUÁRIO FINAL” será exibida.

Leia o “CONTRATO DE LICENÇA DO USUÁRIO FINAL” com cuidado

3. Se você concordar, clique em “I agree” (Concordo) e “Next” (Avançar).

- Siga as instruções nas telas do instalador para concluir a instalação.
 - Quando a instalação for concluída, você retornará à janela de menu.
- Quando a instalação for concluída, uma mensagem de conclusão será exibida.

4. Clique em “OK”.

Isso finalizará a instalação.

DICA:

- Desinstalar o Image Express Utility Lite

Para desinstalar o Image Express Utility Lite, execute os mesmos procedimentos descritos em “Desinstalar o Virtual Remote Tool”.

Leia “Virtual Remote Tool” como “Image Express Utility Lite” (→ página 109)

Etapa 2: Ligue o projetor a uma LAN.

Ligue o projetor à LAN seguindo as instruções em “Ligar a uma rede com fios” (→ página 82) e “Ligar a uma rede sem fios (opcional: série NP05LM)” (→ página 83).

Etapa 3: Inicie o Image Express Utility Lite.

1. No Windows, clique em “Iniciar” → “Todos os programas” → “NEC Projector UserSupportware” → “Image Express Utility Lite” → “Image Express Utility Lite”.

O Image Express Utility Lite será iniciado.

A janela para seleção da ligação de rede será exibida

2. Selecione Network (Rede) e clique em “OK”.

A janela de seleção para o destino mostrará uma lista de projetores conectáveis.

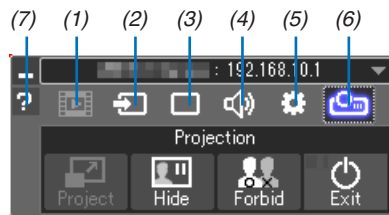
- Ao conectar o computador diretamente ao projetor, um a um, recomenda-se usar o “Ponto de acesso simples”.
- Para verificar a rede disponível para os projetores conectados, no menu, selecione [INFO.] → [REDE SEM FIOS] → [SSID].

3. Marque os projetores a serem conectados e clique em “Connect” (Conectar).

- Quando um ou mais projetores forem exibidos, no menu do projetor, selecione [INFO.] → [REDE SEM FIOS] → [ENDEREÇO IP].

Quando estiver conectado ao projetor, a janela do controle do Image Express Utility Lite aparece no topo da tela. O computador pode ser controlado operando a janela de controle.

4. Opere a janela de controle.



- (1) [Transmissão contínua]Este ícone não está disponível no projetor.
- (2) [Fonte]Seleciona uma fonte de entrada do projetor.
- (3) [Imagem]Liga ou desliga AV-MUTE (Imagem sem áudio), FREEZE (Congelar uma imagem), tela e CGT (ferramenta de correção geométrica). Consulte a página 98 sobre o GCT.
- (4) [Som]Liga ou desliga AV-MUTE (Sem som), reproduz o som e controla o volume.
- (5) [Outros]Usa “Update” (Atualizar), “HTTP Server” (Servidor HTTP), “Settings” (Definições) e “Information” (Informações).
- (6) [Projeto]Permite mudar o tamanho da tela para a apresentação, indicação do menu (ocultar/exibir), interrupção de proibição/permissão.
Também permite desligar o projetor.
- (7) [Ajuda]Exibe a ajuda do Image Express Utility Lite.

NOTA:

- Quando [NORMAL] for selecionado para [MODO ESPERA] no menu, o projetor que estiver desligado não será exibido na janela de seleção de destino

DICA:

Exibir o arquivo “Help” (Ajuda) do Image Express Utility Lite

- **Exibir o arquivo de Ajuda do Image Express Utility Lite quando ele estiver em execução.**

Clique no ícone [?] (ajuda) na janela de controle.

A tela da Ajuda será exibida.

- **Exibir o arquivo de Ajuda do GCT quando ele estiver em execução.**

Clique em “Help” (Ajuda) → “Help” na janela de edição.

A tela da Ajuda será exibida.

- **Exibir o arquivo de ajuda usando o menu Iniciar.**

Clique em “Iniciar” → “Todos os programas” ou “Programas” → “NEC Projector User Supportware” → “Image Express Utility Lite” → “Image Express Utility Lite Help”.

A tela da Ajuda será exibida.

Iniciar o Image Express Utility Lite a partir de uma memória USB ou cartão SD

O Image Express Utility Lite poderá ser iniciado a partir de mídias removíveis disponíveis comercialmente, como memória USB ou cartões SD, se ele foi copiado previamente nelas. Isso evita o trabalho de instalar o Image Express Utility Lite em seu computador.

- 1. Copie o Image Express Utility Lite para uma mídia removível.**

Copie todas as pastas e arquivos (tamanho total aprox. de 7 MB) da pasta “IEU_Lite (mídia removível)” no CD-ROM do Projetor NEC fornecido para a pasta-raiz da mídia removível.

- 2. Insira a mídia removível no computador.**

A tela “AutoPlay” (Reprodução Automática) será exibida no computador.

DICA:

- *Se a tela “AutoPlay” não for exibida, abra a pasta a partir de “Computador” (“Meu Computador” no Windows XP).*
-

- 3. Clique em “Abrir pasta para exibir arquivos”**

O IEU_Lite.exe, outra pasta e os arquivos serão exibidos.

- 4. Clique duas vezes no ícone “IEU_Lite.exe” ().**

O Image Express Utility Lite será iniciado.

Usar no Mac**Etapa 1: Instale o Image Express Utility Lite para Mac no computador**

1. **Insira o CD-ROM NEC Projector fornecido na sua unidade de CD-ROM do Mac.**

O ícone de CD-ROM será exibido na área de trabalho.

2. **Clique duas vezes no ícone de CD-ROM.**

A janela do CD-ROM será exibida.

3. **Clique duas vezes na pasta “Mac OS X”.**

4. **Clique duas vezes em “Image Express Utility Lite.dmg”.**

A janela “Image Express Utility Lite” será exibida.

5. **Arraste e solte a pasta “Image Express Utility Lite” na pasta Aplicativos no OS X.**

Etapa 2: Ligue o projetor a uma LAN

Ligue o projetor à LAN seguindo as instruções em “Ligar a uma rede com fios” (→ página 82) e “Ligar a uma rede sem fios (opcional: série NP05LM)” (→ página 83).

Etapa 3: Inicie o Image Express Utility Lite para Mac

1. **Abra a pasta Aplicativos no OS X.**

2. **Clique duas vezes na pasta “Image Express Utility Lite”.**

3. **Clique duas vezes no ícone “Image Express Utility Lite”.**

Quando o Image Express Utility Lite para Mac iniciar, a janela para seleção de destino será exibida.

- Na primeira vez que for inicializado, a tela “END USER LICENSE AGREEMENT” (CONTRATO DE LICENÇA DO USUÁRIO FINAL) será exibida antes da janela para seleção de destino.

Leia o “CONTRATO DE LICENÇA DE USUÁRIO FINAL”, selecione “I accept the terms in the license agreement” (Aceito os termos do contrato de licença) e clique em “OK”.

4. **Selecione o projetor a ser conectado e clique em “Connect” (Conectar).**

A tela de sua área de trabalho será exibida no projetor.

DICA:**Exibir a Ajuda do Image Express Utility Lite para Mac**

- Na barra de menus, clique em “Help” (Ajuda) → “Image Express Utility Lite Help” enquanto o Image Express Utility para Mac estiver em execução.

A tela da Ajuda será exibida

Desinstalar um programa de software

1. **Coloque a pasta “Image Express Utility Lite ” no ícone Lixeira.**

2. **Coloque o arquivo de configuração de Image Express Utility Lite para Mac no ícone Lixeira.**

- O arquivo de configuração de Image Express Utility Lite para Mac está localizado em “/Usuários/<seu nome de usuário>/Biblioteca/Preferências/jp.necds.Image_Express_Utility_Lite.plist”.
-

③ Projetar uma Imagem a partir de um ângulo (Geometric Correction Tool no Image Express Utility Lite)

A função Geometric Correction Tool (GCT) permite que você corrija a distorção nas imagens projetadas, mesmo a partir de um ângulo.

O que você pode fazer com o GCT

- O recurso GCT inclui estas três funções
 - **4-point Correction (Correção de 4 pontos):** Você pode ajustar facilmente uma imagem projetada dentro da borda da tela alinhando os quatro cantos de uma imagem com os cantos da tela.
 - **Multi-point Correction (Correção Multiponto):** Você pode corrigir uma imagem distorcida no canto de uma parede ou de uma tela com formas irregulares usando várias telas separadas para corrigir a imagem, assim como a Correção de 4 pontos.
 - **Parameters Correction (Correção de Parâmetros):** Você pode corrigir uma imagem distorcida usando uma combinação de regras transformacionais preparadas anteriormente.

Esta seção mostrará um exemplo do uso da Correção de 4 pontos.

Para obter informações sobre “Multi-point Correction” (Correção Multiponto) e “Parameters Correction” (Correção de Parâmetros), consulte o arquivo de ajuda do Image Express Utility Lite. (→ página 96, 97)

- Os dados da correção podem ser armazenados no projetor ou no computador. Eles podem ser restaurados quando necessário.
- A função GCT está disponível com uma ligação de rede com fios ou sem fios e cabo de vídeo.

Projetar uma imagem a partir de um ângulo (GCT)

Instale o Image Express Utility Lite no computador e inicie-o para exibir a janela de controle. (→ página 94, 95)

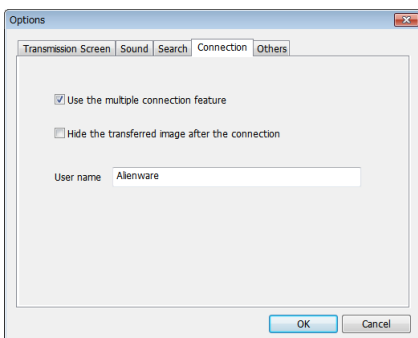
Preparação: ajuste a posição do projetor ou aplique zoom para que a imagem projetada possa cobrir a área inteira da tela.

1. Clique no ícone “ ” (Outros) e no botão “ ” (Opções).



A janela de opções será exibida.



2. Clique na caixa de seleção “Usar o recurso de ligação múltipla” e elimine a marca de verificação.

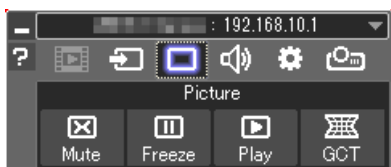


3. Clique no botão “OK”.

4. Clique no ícone “” (Projeção) e, em seguida, no botão “” (Sair).



5. Clique em “Yes” (Sim).
 6. Inicie o Image Express Utility Lite novamente.
 7. Clique no ícone “” (Imagem) e no botão “”.

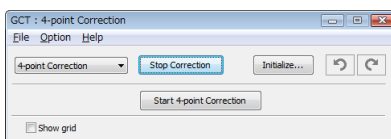
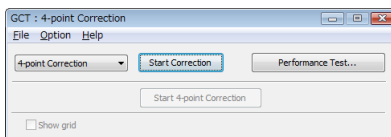


A janela “4-point Correction” (Correção de 4 pontos) será exibida.

8. Clique no botão “Start Correction” (Iniciar Correção) e no botão “Start 4-point Correction” (Iniciar Correção de 4 pontos).

Uma moldura verde e um ponteiro de mouse () serão exibidos.

- Quatro marcas [●] aparecerão nos quatro cantos da moldura verde.

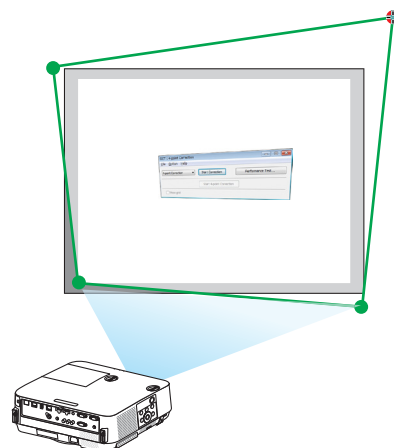


9. Use o mouse para clicar na marca [●] referente ao canto a ser movido.

A marca selecionada atualmente [●] ficará vermelha.

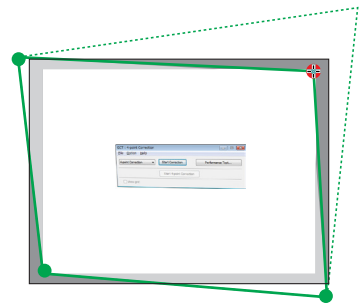


(No exemplo acima, as telas do Windows foram omitidas para melhor visualização.)

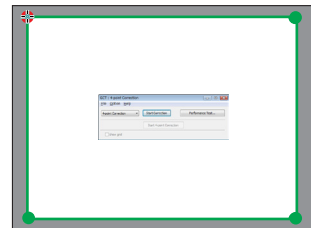


10. Arraste a marca [●] selecionada até o ponto de correção e solte-a.

- Ao clicar dentro da área da imagem projetada, a marca [●] mais próxima irá para a posição onde o cursor do mouse está.



11. Repita as Etapas 9 e 10 para corrigir a distorção da imagem projetada.



12. Quando terminar, clique com o botão direito do mouse.

A moldura verde e o ponteiro do mouse desaparecerão da área da imagem projetada. Isso finalizará a correção.

13. Clique no botão “X” (fechar) na janela “4-point Correction” (Correção de 4 pontos).

A janela “4-point Correction” (Correção de 4 pontos) desaparecerá e a correção de 4 pontos entrará em vigor.

14. Clique no botão “” na janela de controle para sair do GCT.

DICA:

- Depois de realizar a correção de 4 pontos, você pode salvar os dados dessa correção no projetor clicando em “File” (Arquivo) → “Export to the projector...” (Exportar para o projetor...) na janela “4-point Correction” (Correção de 4 pontos).
- Consulte a Ajuda do Image Express Utility Lite para saber como utilizar a janela “4-point Correction” (Correção de 4 pontos) e outras funções além do GCT. (→ página [96](#), [97](#))

④ Controlar o projetor em uma LAN (PC Control Utility Pro 4/Pro 5)

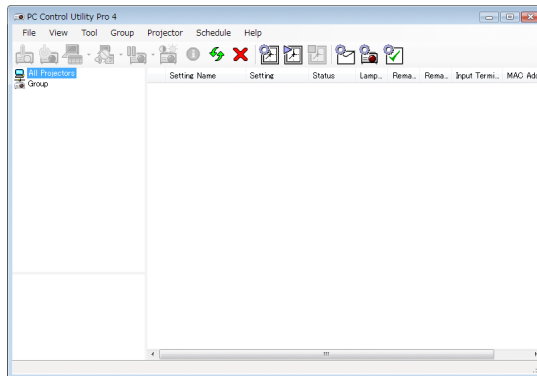
Usando o software utilitário “PC Control Utility Pro 4” e “PC Control Utility Pro 5” incluídos no CD-ROM do Projetor NEC, o projetor poderá ser controlado a partir de um computador em uma LAN.

O PC Control Utility Pro 4 é um programa compatível com o Windows. (→ esta página)

O PC Control Utility Pro 5 é um programa compatível com o Mac OS. (→ página 104)

Funções de Controle

Liga/Desliga, seleção de sinal, congelamento de imagem, imagem sem som, sem áudio, ajuste, notificação de mensagem de erro, agenda de eventos.



Tela do PC Control Utility Pro 4

Esta seção fornece uma descrição da preparação para o uso do PC Control Utility Pro 4/Pro 5. Para obter mais informações sobre como usar o PC Control Utility Pro 4/Pro 5, consulte a Ajuda do PC Control Utility Pro 4/Pro 5. (→ página 103, 105)

Etapa 1: Instale o PC Control Utility Pro 4/Pro 5 no computador.

Etapa 2: Ligue o projetor a uma LAN.

Etapa 3: Inicie o PC Control Utility Pro 4/Pro 5.

- Para executar o PC Control Utility Pro 4 no Windows 8.1, Windows 8 e Windows XP, é necessário o “Microsoft .NET Framework Versão 2.0”. O Microsoft.NET Framework Versão 2.0, 3.0 ou 3.5 está disponível na página Web da Microsoft. Faça o download e instale-o no computador.

DICA:

- Com PC Control Utility Pro 4, o controle também é possível por comunicações serial RS-232C ligado ao terminal CONTROLE DO PC do projetor.

Usar no Windows

Etapa 1: Instale o PC Control Utility Pro 4 no computador

NOTA:

- Para instalar ou desinstalar o programa, a conta de usuário do Windows deve ter o privilégio [Administrador].
- Encerre todos os programas em execução antes da instalação. Se algum outro programa estiver sendo executado, a instalação poderá não ser concluída.

1 Insira o CD-ROM do Projetor NEC fornecido em sua unidade de CD-ROM.

A janela de menu será exibida.

DICA:

Se a janela de menu não for exibida, tente o procedimento a seguir.

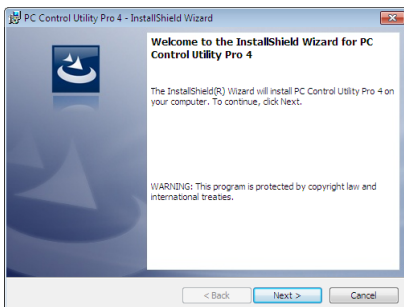
Para o Windows 7:

1. Clique em “iniciar” no Windows.
2. Clique em “Todos os Programas” → “Acessórios” → “Executar”.
3. Digite o nome da unidade de CD-ROM (exemplo: “Q:\”) e “LAUNCHER.EXE” em “Nome”. (exemplo: Q:\LAUNCHER.EXE)
4. Clique em “OK”.

A janela de menu será exibida.

2 Clique em “PC Control Utility Pro 4” na janela de menu.

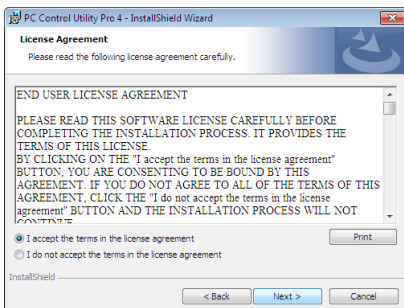
A instalação será iniciada.



Quando a instalação for concluída, a janela de Boas-vindas será exibida.

3 Clique em “Próximo”.

A tela “CONTRATO DE LICENÇA DO USUÁRIO FINAL” será exibida.



Leia o “CONTRATO DE LICENÇA DO USUÁRIO FINAL” com cuidado.

4 Se concordar, clique em “Aceito os termos do contrato de licença” e “Próximo”.

- Siga as instruções nas telas do instalador para concluir a instalação.
- Quando a instalação for concluída, você retornará à janela de menu.

DICA:

- Desinstalar o PC Control Utility Pro 4

Para desinstalar o PC Control Utility Pro 4, execute os mesmos procedimentos descritos em “Desinstalar o Virtual Remote Tool”.

Leia “Virtual Remote Tool” como “PC Control Utility Pro 4” (→ página 109)

Etapa 2: Ligue o projetor a uma LAN.

Ligue o projetor à LAN seguindo as instruções em “Ligar a uma rede com fios” (→ página 82) e “Ligar a uma rede sem fios (opcional: série NP05LM)” (→ página 83).

Etapa 3: Inicie o PC Control Utility Pro 4

Clique em “Iniciar” → “Todos os programas” ou “Programas” → “NEC Projector User Supportware” → “PC Control Utility Pro 4” → “PC Control Utility Pro 4”.

NOTA:

- Para que a função *Schedule* (Agendar) do PC Control Utility Pro 4 funcione, o computador precisa estar em execução e não no modo de espera/suspensão. Selecione “Opções de Energia” no “Painel de Controle” no Windows e desative o modo de espera/suspensão antes de executar a agenda.

[Exemplo] Para o Windows 7:

Selecione “Painel de Controle” → “Sistema e Segurança” → “Opções de Energia” → “Alterar suspensão da atividade do computador” → “Suspende atividade do computador” → “Nunca”.

NOTA:

- Quando [NORMAL] for selecionado para [MODO ESPERA] no menu, o projetor não poderá ser ligado pela ligação de rede (rede com/sem fios).
-

DICA:

Exibir a Ajuda do PC Control Utility Pro 4

- **Exibir o arquivo de Ajuda do PC Control Utility Pro 4 enquanto ele estiver em execução.**

Clique em “Help (H)” (Ajuda) → “Help (H) ...” na janela do PC Control Utility Pro 4, nessa ordem.

O menu pop-up será exibido.

- **Exibir o arquivo de ajuda usando o menu Iniciar.**

Clique em “Iniciar” → “Todos os programas” ou “Programas” → “NEC Projector User Supportware” → “PC Control Utility Pro 4” → “PC Control Utility Pro 4 Help”.

A tela da Ajuda será exibida.

Usar no Mac

Etapa 1: Instale o PC Control Utility Pro 5 no computador

1. **Insira o CD-ROM NEC Projector fornecido na sua unidade de CD-ROM do Mac.**

O ícone de CD-ROM será exibido na área de trabalho.

2. **Clique duas vezes no ícone de CD-ROM.**

A janela do CD-ROM será exibida.

3. **Clique duas vezes na pasta “Mac OS X”.**

4. **Clique duas vezes em “PC Control Utility Pro 5.pkg”.**

O instalador será iniciado.

5. **Clique em “Próximo”.**

A tela “CONTRATO DE LICENÇA DO USUÁRIO FINAL” será exibida.

6. **Leia o “END USER LICENSE AGREEMENT” (CONTRATO DE LICENÇA DE USUÁRIO FINAL) e clique em “Next” (Avançar).**

A janela de confirmação será exibida

7. **Clique em “I accept the terms in the license agreement” (Aceito os termos do contrato de licença).**

Siga as instruções nas telas do instalador para concluir a instalação.

Etapa 2: Ligue o projetor a uma LAN

Ligue o projetor à LAN seguindo as instruções em “Ligar a uma rede com fios” (→ página 82) e “Ligar a uma rede sem fios (opcional: série NP05LM)” (→ página 83).

Etapa 3: Inicie o PC Control Utility Pro 5

1. **Abra a pasta Aplicativos no OS X.**

2. **Clique na pasta “PC Control Utility Pro 5”.**

3. **Clique no ícone “PC Control Utility Pro 5”.**

O PC Control Utility Pro 5 iniciará.

NOTA:

- Para que a função Schedule (Agendar) do PC Control Utility Pro 5 funcione, o computador precisa estar em execução e não no modo de suspensão. Selecione “Energy Saver” (Economia de Energia) em “Preferências do Sistema” no Mac e desative o modo de suspensão antes de executar a agenda.
 - Quando [NORMAL] for selecionado para [MODO ESPERA] no menu, o projetor não poderá ser ligado pela ligação de rede (rede com/sem fios).
-

DICA:

Desinstalar um programa de software

1. Coloque a pasta “PC Control Utility Pro 5” no ícone Lixeira.

2. Ponha o arquivo de configuração do PC Control Utility Pro 5 no ícone Lixeira.

- O arquivo de configuração do PC Control Utility Pro 5 está localizado em “/Usuários/<seu nome de usuário>/Dados de Aplicação/NEC Projector User Supportware/PC Control Utility Pro 5”.

Exibir a Ajuda do PC Control Utility Pro 5

• Exibir o arquivo de Ajuda do PC Control Utility Pro 5 enquanto ele estiver em execução.

• Na barra de menus, clique em “Help” (Ajuda) → “Help”, nessa ordem.

A tela da Ajuda será exibida.

• Exibir a Ajuda usando o Dock

1. Abra a pasta “Aplicativos” no OS X.

2. Clique na pasta “PC Control Utility Pro 5”.

3. Clique no ícone do “PC Control Utility Pro 5 Help”.

A tela da Ajuda será exibida.

5 Usar o cabo do computador (VGA) para operar o projetor (Virtual Remote Tool)

Usando o software utilitário “Virtual Remote Tool” incluído no CD-ROM do Projetor NEC, a tela (ou barra de ferramentas) Virtual Remote poderá ser exibida na tela do computador.

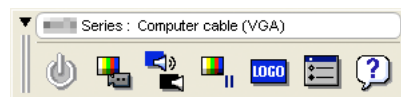
Isto ajudará a realizar operações, como ligar ou desligar o projetor e selecionar o sinal por meio do cabo do computador (VGA), cabo serial ou ligação LAN. Somente com a ligação serial, ele também é usado para enviar uma imagem para o projetor e registrá-la como dados de logotipo do projetor. Após o registro, você poderá bloquear o logotipo para evitar que ele mude.

Funções de Controle

Liga/Desliga, seleção de sinal, congelamento de imagem, imagem sem som, sem áudio, transferência de Logotipo para o projetor e operação do controle remoto no PC.



Tela do Virtual Remote



Barra de ferramentas

Esta seção contém uma visão geral da preparação para a utilização do Virtual Remote Tool.

Para obter informações sobre como usar o Virtual Remote Tool, consulte a Ajuda dessa ferramenta. (→ página 111)

Etapa 1: Instale o Virtual Remote Tool no computador. (→ página 107)

Etapa 2: Conecte o projetor ao computador. (→ página 109)

Etapa 3: Inicie o Virtual Remote Tool. (→ página 110)

DICA:

- O Virtual Remote Tool pode ser usado com uma LAN e uma ligação serial. A ligação USB não é suportada pelo Virtual Remote Tool.
- Para obter informações atualizadas sobre o Virtual Remote Tool, visite nosso site Web: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

NOTA:

- Quando o [COMPUTADOR] for escolhido na seleção da fonte, a tela ou a barra de ferramentas do Virtual Remote será exibida, assim como a tela de seu computador.
- Use o cabo de computador fornecido (VGA) para conectar o terminal COMPUTADOR IN diretamente ao terminal de saída do monitor do computador para usar o Virtual Remote Tool.
Usar um computador ou outros cabos que não sejam o cabo do computador (VGA) fornecido pode causar falhas na comunicação de sinais.
Terminal do cabo VGA:
Os pinos 12 e 15 são necessários para DDC/CI.
- O Virtual Remote Tool pode não funcionar dependendo das especificações do computador e da versão dos drivers ou adaptadores gráficos.
- Para executar o Virtual Remote Tool no Windows 8.1 e Windows 8, é necessário o "Microsoft .NET Framework Versão 2.0". O Microsoft.NET Framework Versão 2.0, 3.0 ou 3.5 está disponível na página Web da Microsoft. Faça o download e instale-o no computador.
- Os dados de logotipo (elemento gráfico) que podem ser enviados para o projetor com o Virtual Remote Tool têm estas restrições: (Somente via ligação serial)
 - Tamanho do arquivo: menos de 768 KB
 - Tamanho da imagem (resolução):
P502H/P452H: Horizontal 1920 × vertical 1080 pontos ou menos
P502W/P452W: Horizontal 1280 × vertical 800 pontos ou menos
- Para colocar o "logo NEC" padrão de volta no logotipo de fundo, você precisa registrá-lo como o logotipo de fundo usando o arquivo de imagem (P502H/P452H: /Logo/NEC_logo2015_1920x1080.bmp, P502W/P452W: /Logo/NEC_logo2015_1280x800.bmp) incluído no CD-ROM do Projetor NEC fornecido.

DICA:

- O terminal COMPUTADOR IN do projetor suporta o DDC/CI (Display Data Channel Command Interface). DDC/CI é uma interface padrão para a comunicação bidirecional entre a exibição/projetor e computador.
- Com o Virtual Remote Tool, é possível o controle por rede (rede com fios/rede sem fios) ou por conexões serial.

Etapas 1: Instale o Virtual Remote Tool no computador

NOTA:

- Para instalar o Virtual Remote Tool, a conta de usuário do Windows deve ter o privilégio de "Administrador".
- Feche todos os programas em execução antes de instalar o Virtual Remote Tool. Se algum outro programa estiver sendo executado, a instalação poderá não ser concluída.

1 Insira o CD-ROM do Projetor NEC fornecido em sua unidade de CD-ROM.

A janela de menu será exibida.

DICA:

Se a janela de menu não for exibida, tente o procedimento a seguir.

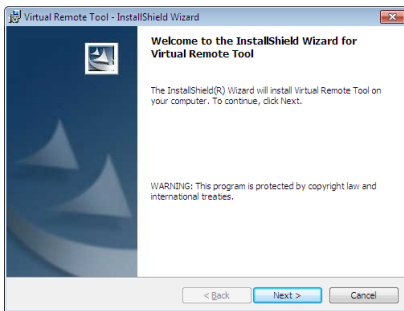
Para o Windows 7

1. Clique em "iniciar" no Windows.
2. Clique em "Todos os Programas" → "Acessórios" → "Executar".
3. Digite o nome da unidade de CD-ROM (exemplo: "Q:\") e "LAUNCHER.EXE" em "Nome". (exemplo: Q:\LAUNCHER.EXE)
4. Clique em "OK".

A janela de menu será exibida.

2 Clique em “Instalar o Virtual Remote Tool” na janela do menu.

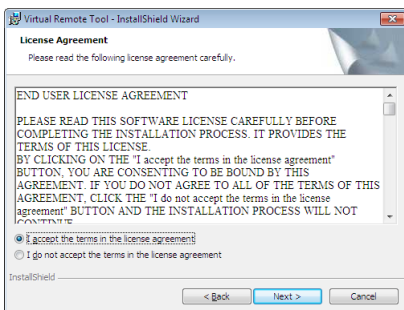
A instalação será iniciada.



Quando a instalação for concluída, a janela de Boas-vindas será exibida.

3 Clique em “Próximo”.

A tela “CONTRATO DE LICENÇA DO USUÁRIO FINAL” será exibida.



Leia o “CONTRATO DE LICENÇA DO USUÁRIO FINAL” com cuidado.

4 Se concordar, clique em “Aceito os termos do contrato de licença” e “Próximo”.

- Siga as instruções nas telas do instalador para concluir a instalação.
- Quando a instalação for concluída, você retornará à janela de menu.

DICA:

Desinstalar o Virtual Remote Tool

Preparação:

Saia do Virtual Remote Tool antes de desinstalar. Para desinstalar o Virtual Remote Tool, a conta de usuário do Windows deve ter o privilégio de “Administrador” (Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 e Windows Vista) ou de “Administrador do Computador” (Windows XP).

• Para o Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 e Windows Vista

1 Clique em “Iniciar” e “Painel de Controle”.

A janela do Painel de Controle será exibida.

2 Clique em “Desinstalar um programa” em “Programas”

A janela “Programas e Recursos” será exibida.

3 Selecione Virtual Remote Tool e clique.

4 Clique em “Desinstalar/Alterar” ou “Desinstalar”.

• Quando a janela “Controle de Conta de Usuário” for exibida, clique em “Continuar”.

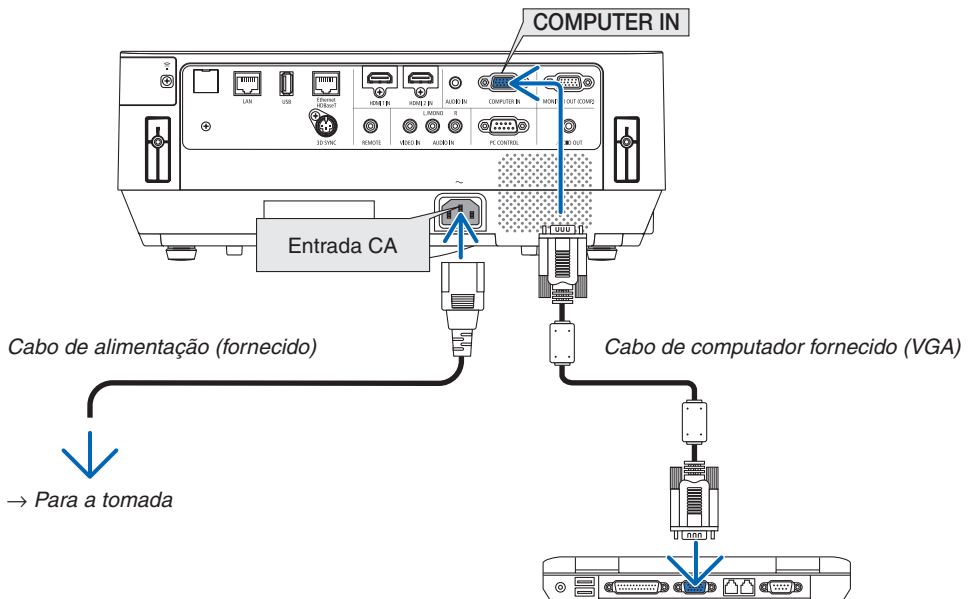
Siga as instruções nas telas para concluir a desinstalação.

Etapa 2: Conecte o projetor ao computador

1 Use o cabo de computador fornecido (VGA) para conectar o terminal COMPUTADOR IN do projetor diretamente ao terminal de saída do monitor do computador.

2 Conecte o cabo de alimentação fornecido à entrada CA IN do projetor e à tomada.

O projetor está na condição de espera.



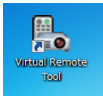
DICA:

• Quando o Virtual Remote Tool iniciar pela primeira vez, a janela “Easy Setup” (Configuração Fácil) será exibida para você navegar em suas conexões.

Etapa 3: Inicie o Virtual Remote Tool

Comece usando o ícone de atalho

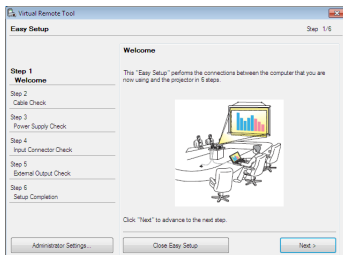
- Clique duas vezes no ícone de atalho  na Área de Trabalho do Windows.



Comece pelo menu Iniciar

- Clique em [Iniciar] → [Todos os Programas] ou [Programas] → [NEC Projector User Supportware] → [Virtual Remote Tool] → [Virtual Remote Tool].

Quando o Virtual Remote Tool iniciar pela primeira vez, a janela “Easy Setup” (Configuração Fácil) será exibida.



Siga as instruções nas telas

Quando o processo “Easy Setup” for concluído, a tela do Virtual Remote Tool será exibida.




NOTA:

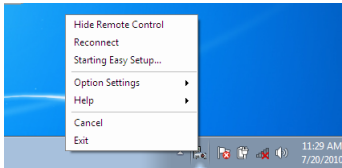
- Quando [NORMAL] for selecionado para [MODO ESPERA] no menu, o projetor não poderá ser ligado pelo cabo do computador (VGA) nem pela ligação de rede (rede com fios/rede sem fios).

DICA:

- A tela (ou a barra de ferramentas) do Virtual Remote Tool poderá ser exibida sem mostrar a janela “Easy Setup”. Para tanto, clique para colocar uma marca de seleção para ☐ Do not use Easy Setup next time” (Não usar o Easy Setup da próxima vez) na tela da Etapa 6 em “Easy Setup”.

Sair do Virtual Remote Tool


- 1 **Clique no ícone do Virtual Remote Tool**  **na Barra de Tarefas.**
O menu pop-up será exibido.

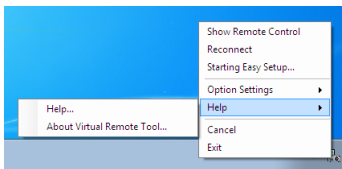


- 2 **Clique em “Sair”.**
O Virtual Remote Tool será fechado.

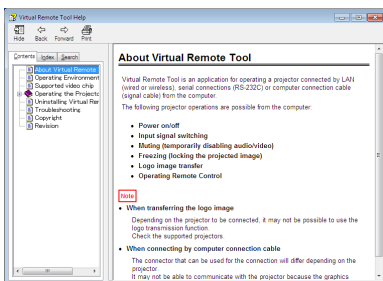
Exibir o arquivo de ajuda do Virtual Remote Tool

- Exibir o arquivo de ajuda usando a barra de tarefas

- 1 **Clique no ícone do Virtual Remote Tool**  **na barra de tarefas quando o Virtual Remote Tool estiver em execução.**
O menu pop-up será exibido.



2. **Clique em “Help” (Ajuda).**
A tela da Ajuda será exibida.



- Exibir o arquivo de ajuda usando o menu Iniciar.

1. **Clique em “Iniciar” → “Todos os programas” ou “Programas” → “NEC Projector User Supportware” → “Virtual Remote Tool” → e “Virtual Remote Tool Help”, nessa ordem.**
A tela da Ajuda será exibida.

⑥ Projetar fotos ou documentos gravados no smartphone em uma rede sem fios (Wireless Image Utility)

Usando o Wireless Image Utility, ele permite transferir fotos e documentos gravados nos terminais como um smartphone ou tablet para o projetor através da rede sem fios e projetá-los.

Há dois tipos de software Wireless Image Utility, um para Android e outro para iOS, que podem ser baixados do Google Play ou da App Store.

Para Android

http://www.nec-display.com/dl/en/pj_android/wiu_for-android.html

Para iOS

http://www.nec-display.com/dl/en/pj_ios/wiu_for-ios.html

8. Manutenção

Esta seção descreve os procedimentos simples de manutenção que devem ser seguidos para limpar os filtros, a janela de projeção, o gabinete e para substituir a lâmpada e os filtros.

1 Limpar os Filtros

Os filtros são fixados em duas posições neste projetor.

Filtro do ventilador de entrada:

No fundo do painel de controle.

Proteja o interior do projetor de acumulação de poeira e sujeira.

Filtro da roda de cores:

Fixado no interior da tampa da lâmpada.

Proteja a roda de cores do acúmulo de poeira e sujeira.

Neste manual, chama-se ao filtro do ventilador de entrada “Filtro (A)” e ao filtro de roda de cores “Filtro (B)”.

Se poeira e sujeira acumularem no Filtro (A), isso poderá causar problemas por superaquecimento. Limpe periodicamente. A limpeza não é necessária para o Filtro (B).

AVISO

- Não use spray contendo gás inflamável para limpar a poeira ou a sujeira acumulada nos filtros. Isto poderá causar incêndio.

NOTA: A mensagem sobre a limpeza do filtro será exibida por um minuto depois de o projetor ser ligado. Quando a mensagem for exibida, limpe o filtro.

Para cancelar a mensagem, pressione qualquer botão no gabinete do projetor ou no controle remoto.

CUIDADO

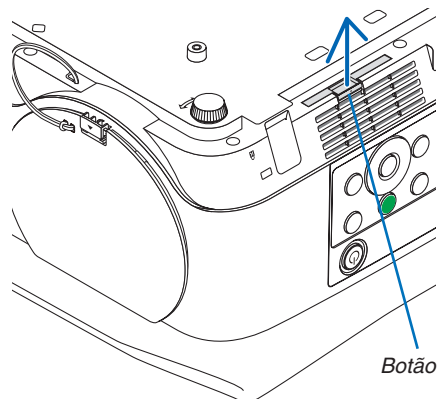
- Antes de limpar o filtro, desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação. Aguarde e certifique-se que a unidade tenha esfriado completamente. Remover a tampa do filtro quando a unidade estiver funcionando pode resultar em queimaduras.

Antes de limpar o gabinete ou substituir a lâmpada, desligue o projetor e retire o cabo de alimentação da tomada.

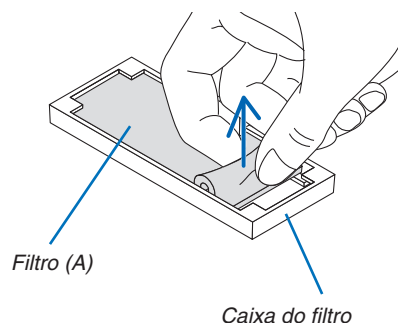
1. Desligue a fonte de alimentação e retire o plugue da tomada.

2. Aperte o botão no fundo da caixa do filtro e puxe-a para fora.

- Se você colocar o projetor de cabeça para baixo para limpeza como na ilustração, coloque uma proteção como um pano para proteger de danos a parte superior do gabinete.

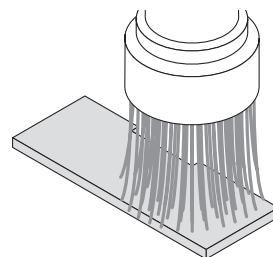
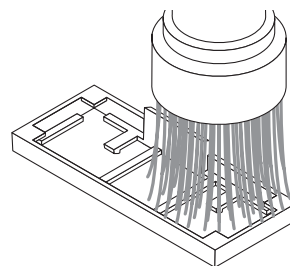


3. Remova o Filtro (A) da caixa de filtro.



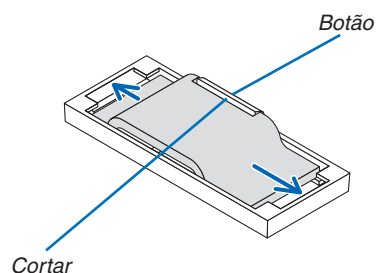
4. Aspire toda a poeira no Filtro (A) e na caixa do filtro.

- Elimine o pó acumulado no ventilador de entrada do projetor.
- Use um adaptador de escova ligado ao aspirador. Nunca aplique a mangueira do aspirador ou o bocal rígido diretamente sobre o filtro e a caixa do filtro sem instalar um adaptador de escova.
- Preste bastante atenção para não danificar o filtro (A).
- Não lave os filtros com água e sabão. Água e sabão danificam a membrana do filtro.



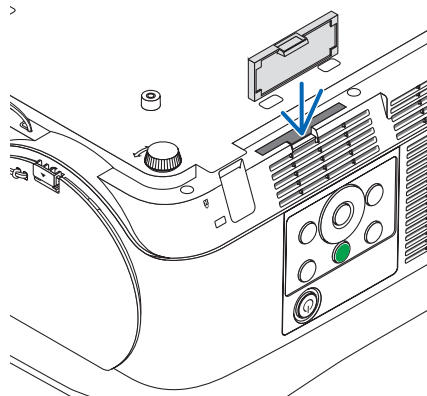
5. Coloque o filtro (A) limpo dentro da caixa do filtro.

- Coloque a parte de cortar do filtro (A) de encontro à parte do botão na caixa de filtro.



6. Insira a caixa do filtro no gabinete do projetor.

Certifique-se de que a caixa de filtro está inserida na orientação correta.



7. Zere o medidor de horas do filtro.

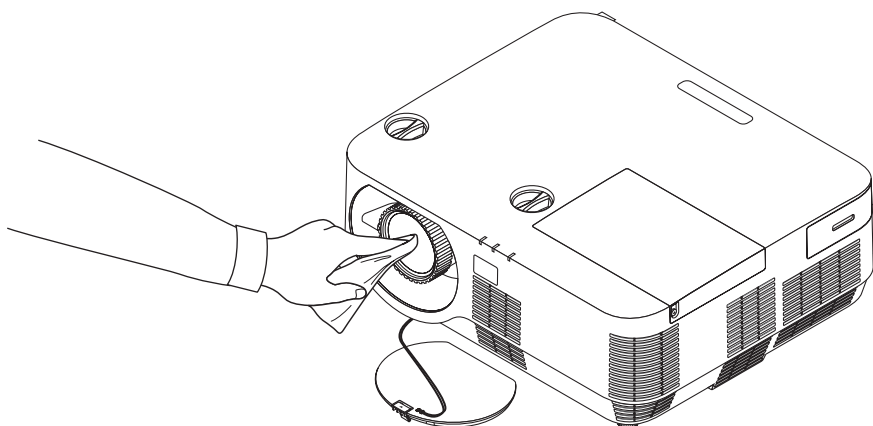
Conecte o plugue do cabo de alimentação a uma tomada e em seguida ligue o projetor. Selecione [APAGAR HORAS DO FILTRO] em [REINI.] no menu na tela. (→ página 68)

② Limpeza da Lente

- Antes de limpar, desligue o projetor.
- Como a janela de projeção é feita de vidro, não a arranhe nem raspe.
- Use um soprador ou papel para lentes para limpar a janela de projeção. Seja cuidadoso para não arranhar nem raspar a superfície do vidro.
- Nunca use álcool nem limpador de lentes de vidro, pois essas substâncias irão danificar a superfície da lente plástica.

AVISO

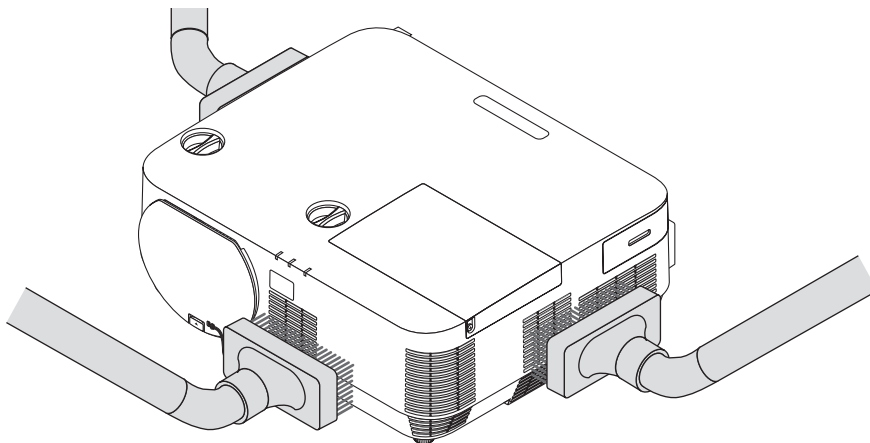
- Não use spray contendo gás inflamável para limpar a poeira ou sujeira acumulada na janela de projeção. Isto poderá causar incêndio.



③ Limpeza do Gabinete

Antes de limpar, desligue o projetor e retire o cabo de alimentação da tomada.

- Use um tecido macio e seco para tirar o pó do gabinete.
Se estiver muito sujo, use um detergente suave.
- Nunca use detergentes ou solventes fortes, como álcool ou tiner.
- Para limpar as passagens de ar ou o alto-falante, use um aspirador com um acessório de escova. Não aplique o tubo do aspirador ou o adaptador do bocal diretamente nas passagens de ar e alto-falante.



Aspire a poeira das passagens de ar.

- As passagens de ar obstruídas podem fazer com que a temperatura interna do projetor aumente, levando a um mau funcionamento.
- Não arranhe nem bata no gabinete com os dedos ou com qualquer objeto rígido
- Para limpar a parte interna do projetor, entre em contato com o revendedor.

NOTA: não aplique agentes voláteis, como inseticida, no gabinete, na janela de projeção ou na tela. Não deixe nenhum produto de borracha ou vinil em contato prolongado com essas partes. Caso contrário, o acabamento da superfície poderá deteriorar-se ou o revestimento poderá ser danificado.

4 Substituir a lâmpada e os filtros

Quando a vida útil de uma lâmpada termina, o indicador LAMP no gabinete pisca em vermelho e é exibida a mensagem “A LÂMPADA CHEGOU AO FIM DO SEU TEMPO DE VIDA ÚTIL. POR FAVOR, SUBSTITUA A LÂMPADA E O FILTRO.” (*). Mesmo que a lâmpada ainda esteja funcionando, substitua-a para manter o desempenho ideal do projetor. Depois de substituir a lâmpada, lembre-se de zerar o medidor de horas dela. (→ página 68)

CUIDADO

- NÃO TOQUE NA LÂMPADA imediatamente após ela ter sido usada. Ela estará extremamente quente. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação. Aguarde pelo menos uma hora para que a lâmpada esfrie antes de manipulá-la.

- Use a lâmpada indicada para segurança e desempenho.

Para encomendar a lâmpada de substituição, especifique o tipo.

Lâmpada de substituição:


NP39LP: P502H/P502W

NP38LP: P452H/P452W

A lâmpada de substituição vem com filtros. Substitua a lâmpada e os filtros (A) e (B) ao mesmo tempo.

- NÃO REMOVA NENHUM PARAFUSO, exceto o parafuso da tampa da lâmpada e os três parafusos do encaixe da lâmpada. Você pode tomar um choque elétrico.
- Não quebre o vidro do encaixe da lâmpada.
Não deixe marcas de dedos na superfície de vidro do encaixe da lâmpada. Deixar impressões digitais na superfície do vidro pode causar uma sombra indesejada e má qualidade de imagem.
- O projetor será desligado e entrará no modo de espera quando você utilizá-lo por outras 100 horas depois do fim da vida útil da lâmpada. Se isto acontecer, não deixe de substituir a lâmpada. Se você continuar a usar a lâmpada depois do final da sua vida útil, a lâmpada poderá se estilhaçar e pedaços de vidro poderão se espalhar no compartimento da lâmpada. Não toque neles, pois os estilhaços de vidro podem causar ferimentos. Se isto acontecer, entre em contato com o revendedor NEC e solicite a substituição da lâmpada.

**NOTA: Esta mensagem será exibida nas seguintes condições:*

- por um minuto, depois que o projetor for ligado
- quando for pressionado o botão  (ALIMENTAÇÃO) no gabinete do projetor ou o botão STANDBY no controle remoto

Para desativar a mensagem, pressione qualquer botão no gabinete do projetor ou no controle remoto.

Lâmpada opcional e ferramentas necessárias para substituição:

- Chave Phillips (plus)
- Lâmpada de substituição

Fluxo de substituição da lâmpada e dos filtros

Etapa 1. Substitua a lâmpada e o filtro (B)

Etapa 2. Substitua o Filtro (A) (→ pág. 123)

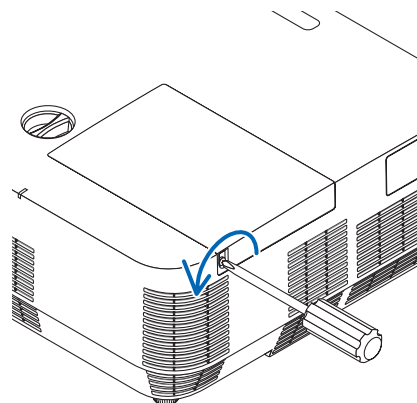
Etapa 3. Zere as horas de utilização da lâmpada e as horas de utilização do filtro (→ página 124)

Para substituir a lâmpada e o filtro (B):

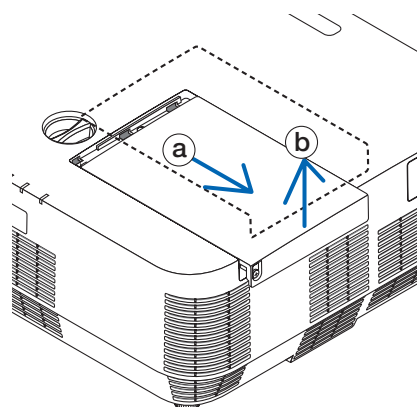
1. Remova a tampa da lâmpada.

(1) Desaperte o parafuso da tampa da lâmpada

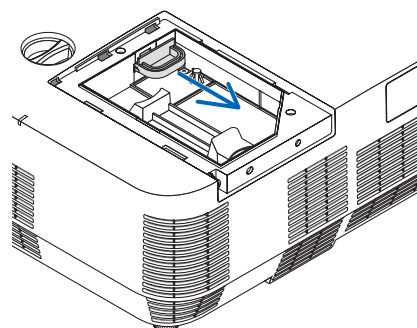
- O parafuso da tampa da lâmpada não é removível.



(2) Empurre e deslize a tampa da lâmpada para fora.

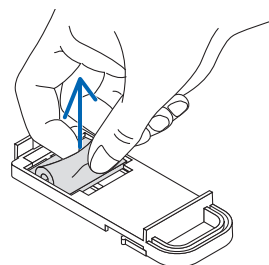


2. Retire a caixa do filtro. Aperte a pega da caixa do filtro e puxe-o na direção indicada pela seta.

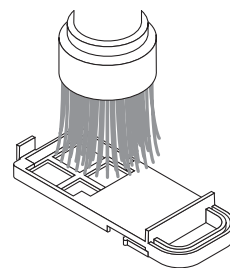


3. Substitua o Filtro (B).

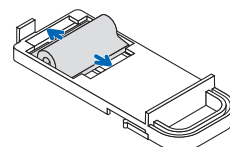
(1) Retire o Filtro (B) da caixa de filtro.



(2) Aspire a poeira e sujeira acumuladas no interior e exterior da caixa do filtro.



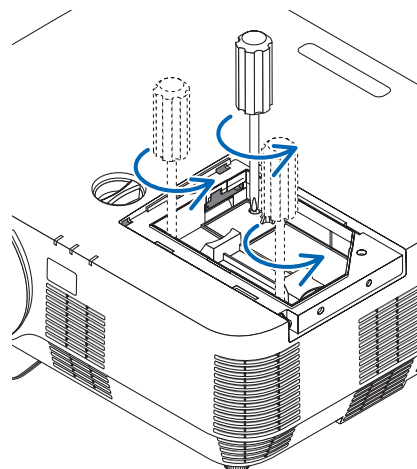
(3) Fixe um Filtro (B) novo na caixa do filtro.



4. Remova o encaixe da lâmpada.

(1) Desaperte os três parafusos segurando o encaixe da lâmpada até que a chave Phillips gire livremente.

- Os três parafusos não são removíveis.

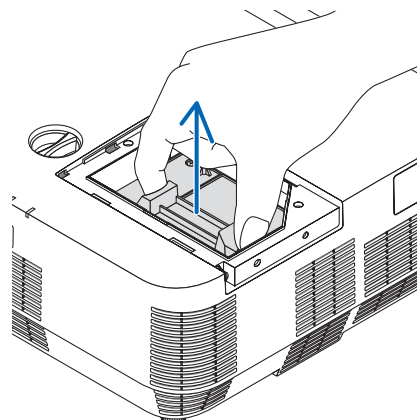


(2) Remova o encaixe da lâmpada segurando-o.



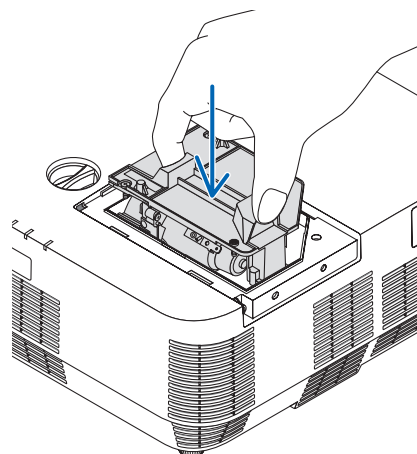
CUIDADO:

Antes de removê-lo, verifique se o encaixe da lâmpada está frio.

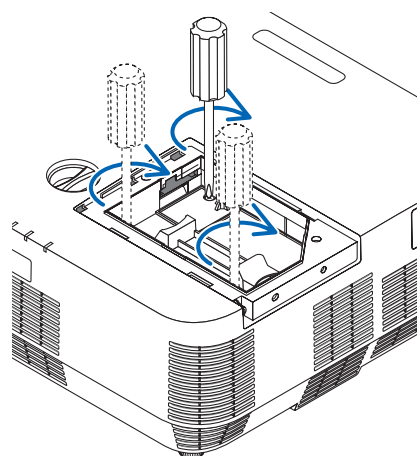


5. Instale um novo encaixe da lâmpada.

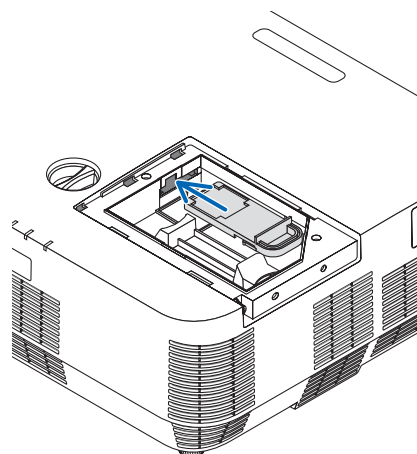
- (1) Insira um novo encaixe da lâmpada até que ele fique preso no soquete.
- (2) Aperte a parte central superior do encaixe da lâmpada para prendê-lo.



- (3) Prenda-o no lugar com os três parafusos.
 - Não deixe de apertar os parafusos.

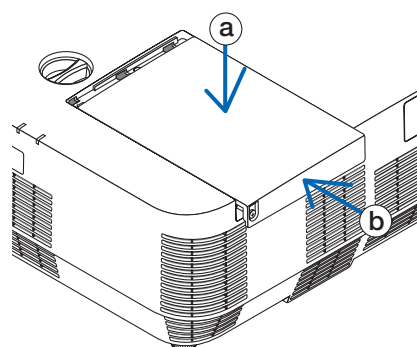


6. Insira para reiniciar a caixa do filtro.



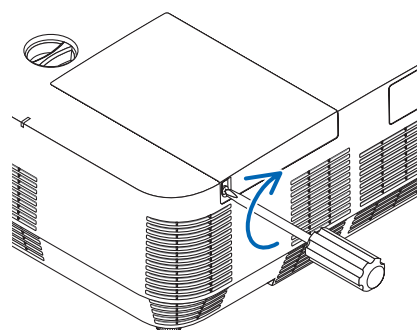
7. Recoloque a tampa da lâmpada.

(1) Deslize a tampa da lâmpada para trás até que se encaixe.



(2) Aperte o parafuso para prender a tampa da lâmpada.

- Não deixe de apertar o parafuso.



**Isto conclui a substituição da lâmpada e do Filtro (B).
Continue para a substituição do Filtro (A).**

NOTA: quando você usar o projetor por outras 100 horas depois do fim da vida útil da lâmpada, o projetor não poderá mais ser ligado e o menu não será mais exibido.

Se isto acontecer, pressione o botão AJUDA no controle remoto por 10 segundos para redefinir o relógio da lâmpada para zero. Quando o relógio da lâmpada for zerado, o indicador LAMP será apagado.

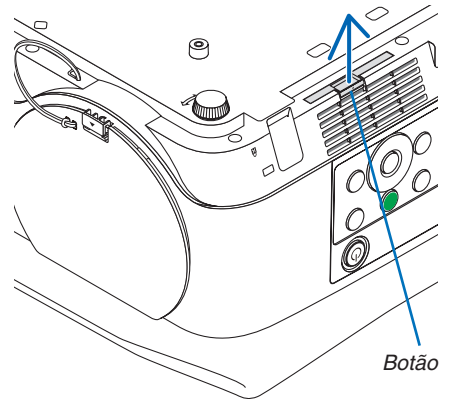
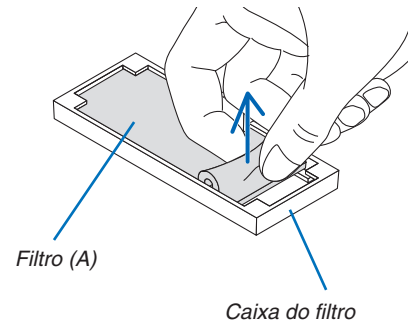
Para substituir o Filtro (A):**NOTA:**

- Antes de substituir os filtros, limpe o pó e a sujeira do gabinete do projetor.
- O projetor é um equipamento de precisão. Mantenha a limpeza durante a substituição do filtro.
- Não lave os filtros com água e sabão. Água e sabão danificam a membrana do filtro.
- Coloque os filtros no lugar. A colocação incorreta de um filtro pode fazer com que poeira e sujeira entrem no interior do projetor.

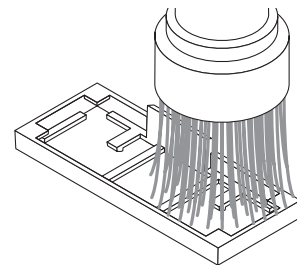
Antes de substituir o Filtro (A), certifique-se de substituir a lâmpada e o Filtro (B). (→ página 119)

1. Aperte o botão no fundo da caixa do filtro e puxe-a para fora.

- Se você colocar o projetor de cabeça para baixo para substituir o Filtro (A) como na ilustração, coloque uma proteção como um pano para proteger de danos a parte superior do gabinete.

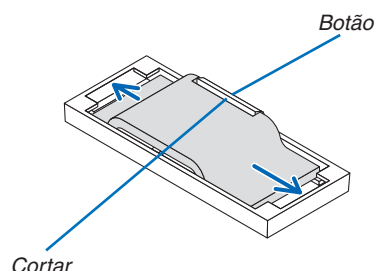
**2. Remova o Filtro (A) da caixa de filtro.****3. Aspire toda a poeira no interior e exterior da caixa do filtro.**

- Elimine o pó acumulado no ventilador de entrada do projetor.



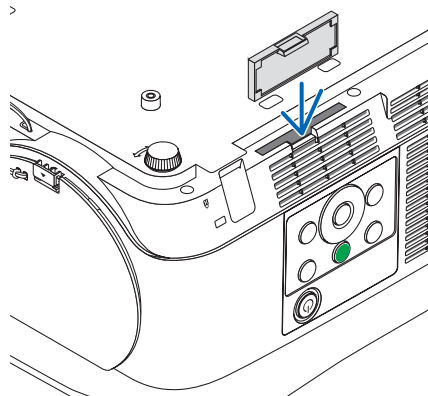
4. Fixe um Filtro (A) novo na caixa do filtro.

- Coloque a parte de cortar do filtro (A) de encontro à parte do botão na caixa de filtro.



5. Insira a caixa do Filtro no gabinete do projetor.

Certifique-se de que a caixa de filtro está inserida na orientação correta.



Isto conclui a substituição do filtro.

Próximo: zerando os medidores de horas da lâmpada e do filtro.

Para zerar as horas de utilização da lâmpada e as horas de utilização do filtro:

1. Coloque o projetor onde você o vai usar.

2. Conecte o cabo de alimentação em uma tomada e em seguida ligue o projetor.

3. Zere as horas de utilização da lâmpada e as horas de utilização do filtro.

1. A partir do menu, selecione [REINI.] → [APAGAR HORAS DA LÂMPADA] e zere as horas de utilização da lâmpada.
2. Selecione [APAGAR HORAS DO FILTRO] e zere as horas de utilização do filtro. (→ página 68)

9. Anexo

❶ Solução de problemas

Esta seção ajuda a solucionar problemas que você possa encontrar ao configurar ou usar o projetor.

Mensagens do indicador

Indicador de ALIMENTAÇÃO

Condição do indicador			Condição do projetor	Nota
Luz piscando	Azul	Deslig.	A energia está desligada	Sem conectar o cabo de alimentação.
		0,5 seg Ligado, 0,5 seg Desligado	O projetor está se preparando para ser ativado.	Aguarde um momento
		2,5 seg Ligado, 0,5 seg Desligado	Temporizador para desligar está ativado. Temporizador de programa (hora de desligar ativada)	—
	Laranja (piscadas curtas)		Resfriamento	Aguarde um momento
	Laranja (piscadas longas)		Temporizador para ligar está ativado. Temporiz. do programa (hora de ligar ativada)	—
Luz firme	Azul		O projetor está ligado.	—
	Laranja		Modo de suspensão *	Enquanto o indicador de ESTADO se acende em verde
			Na condição de Espera, a [REDE EM ESPERA] está selecionada para o [MODOS ESPERA]	—
	Vermelho		Na condição de Espera, [NORMAL] está selecionado para [MODOS ESPERA]	—

Indicador de ESTADO

Condição do indicador			Condição do projetor	Nota
Luz piscando	Vermelho	Deslig.	Normal ou em Espera	—
		1 ciclo (0,5 seg ligado, 2,5 seg desligado)	Erro da tampa	A tampa da lâmpada não está colocada corretamente. Recoloque a tampa da lâmpada. (→ página 122)
		2 ciclos (0,5 seg ligado, 0,5 seg desligado)	Erro de temperatura	O projetor está superaquecido. Mova o projetor para um local mais fresco.
		3 ciclos (0,5 seg ligado, 0,5 seg desligado)	Erro de alimentação	A unidade de alimentação não está funcionando adequadamente. Entre em contato com o revendedor.
		4 ciclos (0,5 seg ligado, 0,5 seg desligado)	Erro de ventilação	Os ventiladores não funcionam corretamente.
		6 ciclos (0,5 seg ligado, 0,5 seg desligado)	Erro de lâmpada	A lâmpada não está ligada. Espere 1 minuto e ligue de novo o projetor. Apesar de a lâmpada não estar ligada, peça ao revendedor ou ao pessoal de assistência que repare.
	Laranja	1 ciclo (0,5 seg ligado, 2,5 seg desligado)	Conflito de rede	A rede com fios incorporada e a rede sem fios não podem ser ligadas à mesma rede ao mesmo tempo. Para usar a rede com fios incorporada e a rede sem fios ao mesmo tempo, ligue-as a redes diferentes. <i>NOTA: Na condição de espera, o indicador de status no gabinete não pisca na cor laranja, mesmo se a rede tiver um conflito.</i>
	Verde	0,5 seg. Ligado, 0,5 seg. Desligado	Reacender a lâmpada (o projetor está resfriando)	Aguarde um momento
Luz firme	Verde		Modo de suspensão *	Enquanto o indicador ALIMENTAÇÃO se acende em laranja
	Laranja		BLOQ. PAINEL CONTROLE ativado.	Você pressionou o botão do gabinete quando o Bloqueio do Painel Controle estava ativado.
			Erro de ID DE CONTROLE	ID do controle remoto e ID do projetor não correspondem.

* O modo de hibernação se refere ao modo em que tenham sido eliminadas as restrições às funções devidas às definições do [MODOS ESPERA].

Indicador de LÂMPADA

Condição do indicador		Condição do projetor	Nota
Deslig.		Normal	—
Luz piscando	Vermelho	A vida útil da lâmpada acabou. Será exibida a mensagem de substituição da lâmpada.	Substitua a lâmpada.
Luz firme	Vermelho	A lâmpada foi usada além do limite. O projetor não será ligado até que a lâmpada seja substituída.	Substitua a lâmpada.
	Verde	[MODOS ECO] está definido como [AUTOS ECO], [NORMAL] ou [ECO]	—

Proteção contra superaquecimento

Se a temperatura no interior do projetor ficar muito elevada, a lâmpada será desligada automaticamente e o indicador de estado começará a piscar (2 ciclos Ligado e Desligado).

Se isto acontecer, faça o seguinte:

- Retire o cabo de energia da tomada depois que os ventiladores pararem.
- Mova o projetor para um local mais fresco se o ambiente no qual estiver fazendo a apresentação estiver especialmente quente.
- Limpe as passagens de ar, se estiverem obstruídas com poeira.
- Espere cerca de 60 minutos até que a parte interna do projetor fique bastante fria.

Problemas comuns e soluções

(→ “Indicador de ALIMENTAÇÃO/ESTADO/LÂMPADA” na página 125.)

Problema	Verifique estes itens
Não liga ou desliga	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se o cabo de energia está encaixado na tomada e se o botão de liga/desliga, no gabinete do projetor ou no controle remoto, está ativado. (→ páginas 11, 12) • Verifique se a tampa da lâmpada está instalada corretamente. (→ página 121) • Verifique se o projetor superaqueceu. Se não houver ventilação suficiente em torno do projetor ou se o ambiente no qual estiver fazendo a apresentação estiver particularmente quente, mova o projetor para um local mais fresco. • Verifique se continuou a usar o projetor por mais 100 horas depois que a vida útil da lâmpada chegou ao fim. Caso isto tenha acontecido, substitua a lâmpada. Depois de substituir a lâmpada, zere as horas usadas. (→ página 68) • A lâmpada pode não acender. Espere por um minuto e ligue de novo. • Defina o [MODO VENTILADOR] como [ALTA ALTITUDE] ao usar o projetor em altitudes de aproximadamente 4000 pés/1200 metros ou superior. O uso do projetor em altitudes de aproximadamente 4000 pés/1200 metros ou superiores sem definir como [ALTA ALTITUDE] pode causar superaquecimento do projetor e ele poderá ser desligado. Se isso acontecer, aguarde alguns minutos e ligue o projetor. (→ página 59) • Se você ligar o projetor imediatamente depois da lâmpada ser desligada, os ventiladores giram sem exibir uma imagem por algum tempo e, então, o projetor exibirá a imagem. Aguarde um momento. • Caso seja difícil pensar que o problema não é causado pelas condições mencionadas, desconecte o cabo de energia da tomada. Espere por 5 minutos e ligue de novo. (→ página 24)
Desliga	<ul style="list-style-type: none"> • Confirme se [TEMPORIZ. P/DESLIGAR] ou [DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA] está desativado. (→ página 52, 62)
Sem imagem	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se a devida entrada está selecionada. (→ página 14) Se ainda não aparecer nenhuma imagem, pressione o botão FONTE ou um dos botões de fonte novamente. • Verifique se os cabos estão conectados corretamente. • Use menus para ajustar o brilho e o contraste. (→ página 45) • Verifique se os botões AV MUTE (imagem desativada) não estão pressionados. • Redefina as configurações ou os ajustes com os níveis predefinidos de fábrica usando o item [REINI.] do menu. (→ página 68) • Insira a palavra-chave registrada se a função Segurança estiver habilitada. (→ página 30) • Se o sinal HDMI 1 IN ou HDMI 2 IN não puder ser exibido, tente o seguinte. <ul style="list-style-type: none"> - Reinstale o driver da placa de vídeo incorporada no seu computador ou use o driver atualizado. Para reinstalar ou atualizar o driver, consulte o guia do usuário que acompanha seu computador ou placa de vídeo, ou consulte o centro de suporte do fabricante do computador. Instale o driver ou SO atualizado sob sua própria responsabilidade. Nós não somos responsáveis por quaisquer problemas ou falhas causadas por esta instalação. • Os sinais podem não ser suportados, dependendo do dispositivo de transmissão HDBaseT. IR e RS232C também não podem ser usados em alguns casos. • Conecte o projetor e o notebook enquanto o projetor estiver em modo de espera e antes de ligar o notebook. Na maioria dos casos, o sinal de saída do notebook não é ativado a menos que ele seja conectado ao projetor antes de ser ligado. <ul style="list-style-type: none"> * Se a tela ficar em branco quando o controle remoto for usado, pode ser devido ao protetor de tela do computador ou ao software de gerenciamento de energia. • Consulte também a próxima página.
Imagem escurece repentinamente	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se o projetor está no modo ECO Forçado por causa de uma temperatura ambiente alta demais. Se for esse o caso, diminua a temperatura interna do projetor selecionando [ALTO] para [MODO VENTILADOR]. (→ página 59)
Tonalidade ou matiz de cor incomum	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se uma cor apropriada está selecionada em [COR DA PAREDE]. Nesse caso, selecione uma opção adequada. (→ página 51) • Ajuste [MATIZ] em [IMAGEM]. (→ página 45)
Imagem não enquadra na tela	<ul style="list-style-type: none"> • Reposicione o projetor para melhorar o ângulo na tela. (→ página 16) • Use a função de correção de trapezoide para solucionar a distorção trapezoide. (→ página 21)
Imagem embaçada	<ul style="list-style-type: none"> • Ajuste o foco. (→ página 19) • Reposicione o projetor para melhorar o ângulo na tela. (→ página 16) • Verifique se a distância entre o projetor e a tela está dentro da faixa de ajuste das lentes. (→ página 69) • A lente foi deslocada excedendo a faixa garantida? (→ página 73) • Pode ocorrer condensação na lente se o projetor estiver frio, for transferido para um local quente e ligado em seguida. Se isso acontecer, mantenha o projetor intacto até a condensação sumir da lente.

Problema	Verifique estes itens
Imagem rolando verticalmente, horizontalmente ou ambos	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique a resolução e a frequência do computador. Certifique-se de que a resolução que está tentando exibir seja aceita pelo projetor. (→ página 136) • Ajuste a imagem do computador manualmente com [HORIZONTAL]/[VERTICAL] em [OPÇÕES IMAGEM]. (→ página 47)
Controle remoto não funciona	<ul style="list-style-type: none"> • Instale novas baterias. (→ página 9) • Certifique-se de que não haja obstáculos entre você e o projetor. • Fique a 22 pés (7 metros) do projetor. (→ página 9)
Indicador aceso ou piscando	<ul style="list-style-type: none"> • Consulte o indicador de ALIMENTAÇÃO/ESTADO/LÂMPADA. (→ página 125)
Cor cruzada no modo RGB	<ul style="list-style-type: none"> • Pressione o botão AUTO ADJ. no gabinete do projetor ou no controle remoto. (→ página 23) • Ajuste a imagem do computador manualmente com [RELÓGIO]/[FASE] em [OPÇÕES IMAGEM] no menu. (→ página 46)

Para obter informações, contate seu revendedor.

Se não houver nenhuma imagem ou se a imagem não for exibida corretamente.

- Processo de ligação para o projetor e o PC.
Conecte o projetor e o notebook enquanto o projetor estiver em modo de espera e antes de ligar o notebook. Na maioria dos casos, o sinal de saída do notebook não é ativado a menos que ele seja conectado ao projetor antes de ser ligado.

NOTA: Você pode verificar a frequência horizontal do sinal atual no menu do projetor em Informação. Se aparecer “0kHz”, quer dizer que não há sinal de saída do computador. (→ página 67 ou vá para a próxima etapa)

- Ativar a exibição externa do computador.
Exibir uma imagem na tela do notebook não significa necessariamente mandar um sinal para o projetor. Ao usar um laptop compatível com PC, uma combinação de teclas de função ativará/desativará a exibição externa. Geralmente, a combinação da tecla “Fn” com uma das 12 teclas de função mostra ou oculta a exibição externa. Por exemplo, os laptops NEC usam a combinação de teclas Fn + F3, enquanto os laptops Dell usam a combinação Fn + F8 para alternar as seleções da exibição externa.
- Saída de sinal não padronizado do computador
Se o sinal de saída de um notebook não for um padrão da indústria, a imagem projetada poderá não ser exibida corretamente. Se isso ocorrer, desative a tela LCD do notebook quando a exibição do projetor estiver em uso. Cada notebook tem uma forma diferente de desativar/reactivar as telas LCD locais, como descrito na etapa anterior. Consulte a documentação do computador para obter informações detalhadas.
- A imagem exibida é incorreta ao usar um Mac
Ao utilizar um Mac com o projetor, defina as chaves DIP do adaptador Mac (não fornecido com o projetor) de acordo com sua resolução. Após a definição, reinicie o Mac para que as alterações entrem em vigor. Para definir modos de exibição diferentes dos suportados por seu Mac e projetor, a alteração das chaves DIP em um adaptador Mac pode fazer a imagem saltar levemente ou não exibir nada. Se isso acontecer, defina as chaves DIP para o modo fixo de 13" e reinicie o Mac. Em seguida, restaure as chaves DIP para um modo exibível e reinicie o Mac mais uma vez.

NOTA: É necessário um cabo de adaptador de vídeo fabricado pela Apple Inc. para um MacBook que não tem um mini terminal D-Sub de 15 pinos.

- Espelhar em um MacBook
 - * Ao usar o projetor com um MacBook, a saída não pode ser definida para 1024 × 768, a menos que o “espelhamento” esteja desativado no MacBook. Consulte o manual do proprietário fornecido com o computador Mac para se informar sobre o espelhamento.
- As pastas ou os ícones ficam ocultos na tela do Mac
As pastas ou os ícones poderão não ser visíveis na tela. Se isso acontecer, selecione [View] (Exibir) → [Arrange] (Organizar) no menu Apple e organize os ícones.

2 Especificações

Esta seção contém informações técnicas sobre o desempenho do projetor.

Nome do modelo		NP-P502H	NP-P502W	NP-P452H	NP-P452W
Método		1 Chip tipo DLP			
Especificações das peças principais					
Painel DMD	Tamanho	0,65" (relação de apresentação: 16:9)	0,65" (relação de apresentação: 16:10)	0,65" (relação de apresentação: 16:9)	0,65" (relação de apresentação: 16:10)
	Pixels ^(*)	2.073.600 (1920 pontos x 1080 linhas)	1.024.000 (1280 pontos x 800 linhas)	2.073.600 (1920 pontos x 1080 linhas)	1.024.000 (1280 pontos x 800 linhas)
Lentes de projeção		F = 2,0, f = 18,2 a 31,1 mm			
Zoom		Manual (taxa de zoom = 1,7)			
Foco		Manual			
Deslocamento da lente		H: ±25%, V: +62%, -0%	H: ±28%, V: +59%, -0%	H: ±25%, V: +62%, -0%	H: ±28%, V: +59%, -0%
Lâmpada		375 W CA (299 W em NORMAL) (226 W em ECO)		335 W CA (267 W em NORMAL) (202 W em ECO)	
Dispositivo ótico		Isolamento ótico por espelho dicroico, combinado com prisma dicroico			
Saída de luz ^(*) ^(*)		5000 lm (NORMAL: 80%, ECO: 60%)		4500 lm (NORMAL: 80%, ECO: 60%)	
Taxa de contraste ^(*) (tudo branco/tudo preto)		6000:1 com controle de lâmpada			
Tamanho da tela (distância de projeção)		0,8 a 14,2 m	0,8 a 14,5 m	0,8 a 14,2 m	0,8 a 14,5 m
Ângulo de Projeção		De 0 a 15,9 graus a 80"	De 0 a 14,8 graus a 80"	De 0 a 15,9 graus a 80"	De 0 a 14,8 graus a 80"
Distância da projeção (a partir da lente de projeção)		Amplo: De 0,8 a 8,2 m Tele: De 1,4 a 14,2 m	Amplo: De 0,8 a 8,4 m Tele: De 1,4 a 14,5 m	Amplo: De 0,8 a 8,2 m Tele: De 1,4 a 14,2 m	Amplo: De 0,8 a 8,4 m Tele: De 1,4 a 14,5 m
Reprodutibilidade de cor		Processamento de cor de 10 bits (aprox. 1,07 bilhão de cores)			
Frequência de varredura	Horizontal	Analogico: 15 kHz, 24 a 100 kHz (24 kHz ou maior para entradas RGB), de conformidade com os padrões VESA Digital: 15 kHz, 24 a 153 kHz, de conformidade com os padrões VESA			
	Vertical	Analogico: 48 Hz, 50 a 85 Hz, 100, 120 Hz de conformidade com os padrões VESA Digital: 24, 25, 30, 48 Hz, 50 a 85 Hz, 100, 120 Hz de conformidade com os padrões VESA			
Funções de ajuste principais		Zoom manual, foco manual, deslocamento manual de lente, comutação de sinal de entrada (HDMI1/HDMI2/COMPUTADOR/VIDEO/HDBaseT), ajuste automático de imagem, ampliação de imagem, silenciamento (vídeo), ligação/espera, exibição/seleção na tela, etc.			
Resolução de tela máx. (horizontal x vertical)		Analogico: 1920 x 1200 (manipulado com AccuBlend Avançado) Digital: 1920 x 1080 (manipulado com AccuBlend Avançado)			
Sinais de entrada					
R,G,B,H,V		RGB: 0,7 Vp-p/75 Ω Y: 1,0 Vp-p/75 Ω (com Sinc. de Polaridade Negativa) Cb, Cr (Pb, Pr): 0,7 Vp-p/75 Ω H/V Sinc: 4,0 Vp-p/TTL Sinc Composta: 4,0 Vp-p/TTL Sinc em G: 1,0 Vp-p/75 Ω (com Sinc)			
Vídeo composto		1,0 Vp-p/75 Ω			
Componente		Y: 1,0 Vp-p/75 Ω (com Sinc) Cb, Cr (Pb, Pr): 0,7 Vp-p/75 Ω DTV: 480i, 480p, 720p, 1080i, 1080p (60 Hz) 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p (50 Hz) DVD: Sinal progressivo (50/60 Hz)			
Áudio		E/D estéreo: 0,5 Vrms/22 kΩ ou mais			
Terminais de entrada/saída					
Computador/Componente	Entrada vídeo	Mini D-Sub de 15 pinos x 1			
	Saída vídeo	Mini D-Sub de 15 pinos x 1			
	Entrada áudio	RCA x 2 (Para Vídeo), Mini Jack Estéreo (Para Computador)			
	Saída áudio	Mini jack estéreo (Selecionado de: Computador/Vídeo/HDMI)			

Nome do modelo			NP-P502H	NP-P502W	NP-P452H	NP-P452W
	HDMI	Entrada vídeo	Terminal HDMI® tipo A x 2 Cor profunda (profundidade de cor): compatível com 8/10/12 bits Colorimetria: Compatível com RGB, YcbCr444 e YCbCr422 Compatível com LipSync, compatível com HDCP ^(*) , suporta 3D			
		Entrada áudio	HDMI: Frequência de amostragem – 32/44,1/48 kHz, Bits de amostragem – 16/20/24 bits			
	HDBaseT	Entrada vídeo	Cor profunda (profundidade de cor): Suporta 8/10/12 bits Colorimetria: Suporta RGB, YCbCr444 e YCbCr422 Suporta LipSync, HDCP ^(*) , 3D			
		Entrada áudio	Frequência de amostragem: 32/44,1/48 kHz Bit de amostragem: 16/20/24 bits			
	Terminal remoto		Mini jack estéreo x 1			
	Porta USB	Tipo A	1 para memória USB			
		Tipo B	1 para serviço			
	Porta Ethernet/HDBaseT		RJ-45 x 1, Suporta BASE-TX			
	Terminal de saída SINC 3D		5 V/10 mA, saída de sinal sincronizado para usar 3D			
	Terminais de controle					
	Terminal RS-232C (controle do PC)		D-Sub de 9 pinos x 1			
Alto-falante Incorporado			20 W (mono)			
Ambiente de uso			Temperatura de operação: 5 a 40 °C ^(*) Umidade de operação: 20 a 80% (sem condensação) Temperatura de armazenamento: – 10 a 50 °C ^(*) Umidade de armazenamento: 20 a 80% (sem condensação) Altitude de operação: 0 a 8000 pés/2400 m (Defina o [MODO VENTILADOR] como [ALTA ALTITUDE] ao usar o projetor em altitudes de aproximadamente 4000 pés/1200 metros ou superiores.)			
Fonte de alimentação			100 – 240 V CA, 50/60 Hz			
Consumo de energia	MODO ECO	DESLIG.	465 W (100-130 V)		426 W (100-130 V)	
			445 W (200-240 V)		416 W (200-240 V)	
		NORMAL	379 W (100-130 V)		346 W (100-130 V)	
			366 W (200-240 V)		340 W (200-240 V)	
	ECO	311 W (100-130 V)		288 W (100-130 V)		
		305 W (200-240 V)		286 W (200-240 V)		
	MODO ESPERA	NORMAL	0,26 W (100-130 V)/0,33 W (200-240 V)			
		REDE EM ESPERA	2,7 W (100-130 V)/2,7 W (200-240 V)			
Corrente nominal de entrada			2,2 A (240 V AC) a 5,4 A (100 V AC)		2,0 A (240 V AC) a 4,9 A (100 V AC)	
Dimensões externas			14,3" (largura) x 5,1" (altura) x 11,9" (profundidade)/ 362 (largura) x 129 (altura) x 302 (profundidade) mm (não incluindo saliências) 14,3" (largura) x 5,5" (altura) x 12,1" (profundidade)/ 362 (largura) x 139 (altura) x 306 (profundidade) mm (incluindo saliências)			
Peso			5,2 kg			

*1 Pixels efetivos são mais de 99,99%.

*2 Compatibilidade com ISO21118-2012

*3 Este é o valor de saída da luz (lumens) quando o modo [PREDEFINIÇÃO] é definido para [ALTO BRILHO]. Se algum outro modo for selecionado como o modo [PREDEFINIÇÃO], o valor da saída de luz poderá cair um pouco.

*4 HDMI® (Cor profunda, Sinc. labial) com HDCP

O que é HDCP/tecnologia HDCP?

HDCP é o acrônimo de High-bandwidth Digital Content Protection. HDCP é um sistema para prevenir a cópia ilegal de dados de vídeo enviados através de uma interface HDMI (High-Definition Multimedia Interface).

Se você não conseguir ver material por meio da entrada HDMI, isso não significa necessariamente que o projetor não esteja funcionando corretamente. Com a implementação de HDCP, pode haver casos em que certos conteúdos estejam protegidos com HDCP e talvez não sejam exibidos por decisão/intenção da comunidade HDCP (Digital Content Protection, LLC).

Vídeo: Cor profunda; 8/10/12 bits, LipSync

Áudio: LPCM; até 2 canais, taxa de amostragem de 32/44,1/48 KHz, bit de amostragem; 16/20/24 bits

*5 35 a 40 °C – “Modo eco forçado”

• Estas especificações e o design do produto estão sujeitos a mudança sem aviso prévio.

Para obter informações adicionais, visite:

EUA: <http://www.necdisplay.com/>

Europa: <http://www.nec-display-solutions.com/>

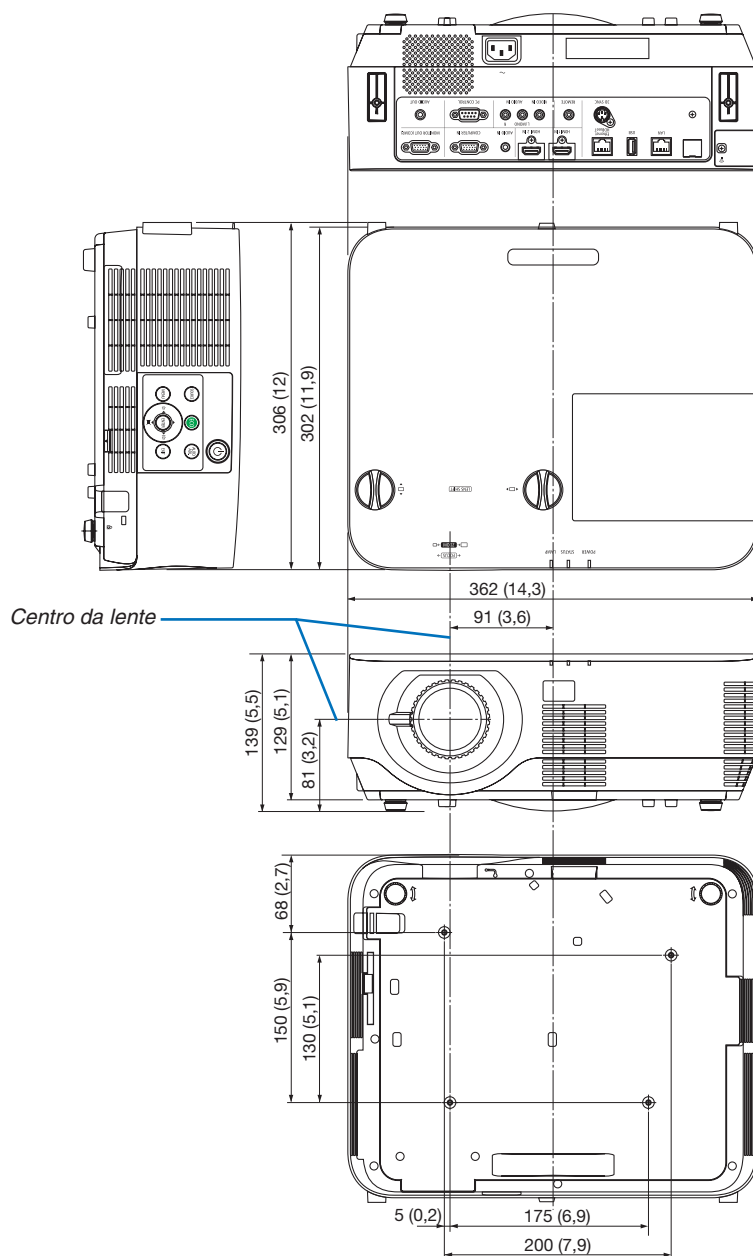
Global: <http://www.nec-display.com/global/index.html>

Para obter informações sobre nossos acessórios opcionais, visite nosso site Web ou consulte nosso folheto.

As especificações estão sujeitas a mudança sem aviso prévio.

③ Dimensões do Gabinete

Unidade: mm



4 Colocar a Tampa da Fiação Opcional (NP09CV)

Depois de concluir as conexões, monte a tampa da fiação fornecida para ocultar os cabos adequadamente.

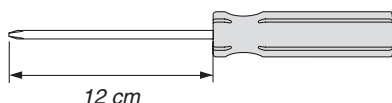
⚠ CUIDADO:

- Verifique se os parafusos estão firmes após montar a tampa da fiação. Se isso não for feito, a tampa da fiação poderá soltar e cair, causando ferimentos ou danificando a tampa.
- Não coloque conjuntos de cabos na tampa da fiação. Isso pode danificar o cabo de alimentação, resultando em incêndio.
- Não segure na tampa da fiação ao deslocar o projetor nem exerça força excessiva sobre a tampa. Isso pode danificar a tampa da fiação, resultando em ferimentos.

Montar a tampa da fiação

Ferramenta necessária:

- Chave Phillips plus com cerca de 12 cm de comprimento



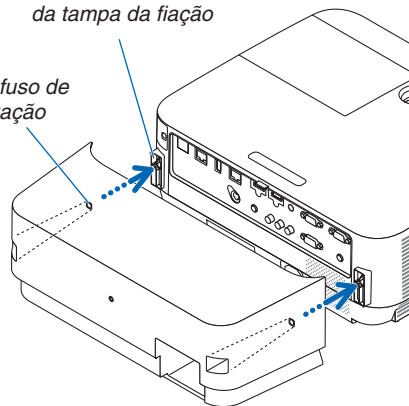
1. **Alinhe os orifícios dos parafusos de fixação direito e esquerdo da tampa da fiação com o projetor e então coloque os parafusos para cada orifício.**

NOTA:

- Cuidado para não deixar os cabos presos entre a tampa da fiação e o projetor.

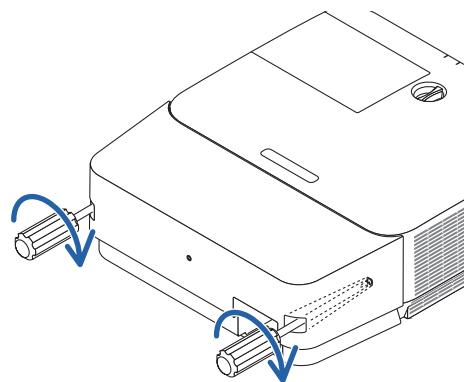
Orifício do parafuso de fixação da tampa da fiação

Parafuso de fixação



2. **Aperte os parafusos da tampa da fiação.**

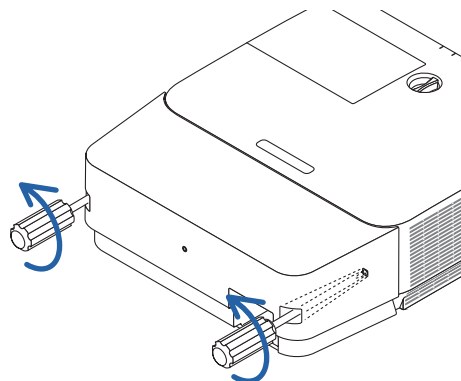
- Não deixe de apertar os parafusos.



Remover a tampa da fiação

1. Afrouxe os parafusos da tampa da fiação até que a chave Phillips tenha livre movimento e remova a tampa.

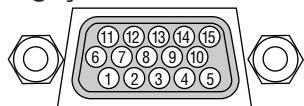
- Quando suspenso do teto, segure de modo que a tampa da fiação não caia.
- Os parafusos não podem ser removidos.



5 Atribuição dos pinos e nomes do sinal dos terminais principais

Terminal COMPUTADOR IN (Mini D-Sub de 15 pinos)

Ligação e nível do sinal de cada pino



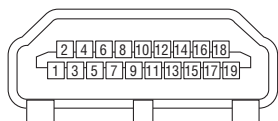
Nível de sinal

Sinal de vídeo: 0,7 Vp-p (Analógico)

Sinal de sincronização: nível TTL

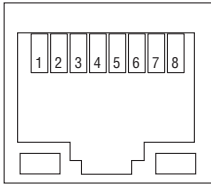
Nº do Pino	Sinal RGB (analógico)	Sinal YCbCr
1	Vermelho	Cr
2	Verde ou Sincronização em Verde	Y
3	Azul	Cb
4	Terra	
5	Terra	
6	Vermelho Terra	Cr Terra
7	Verde Terra	Y Terra
8	Azul Terra	Cb Terra
9	Plugue quente	
10	Terra do Sinal de Sinc.	
11	Sem Ligação	
12	DATA bidirecional (SDA)	
13	Sincronização Horizontal ou Sincronização Composta	
14	Sincronização Vertical	
15	Relógio de Dados	

Terminal HDMI 1 IN/HDMI 2 IN (Tipo A)



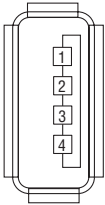
Nº do Pino	Sinal	Nº do Pino	Sinal
1	Dados TMDS 2+	11	Blindagem do Relógio TMDS
2	Blindagem dos Dados TMDS 2	12	Relógio TMDS-
3	Dados TMDS 2-	13	CEC
4	Dados TMDS 1+	14	Desligação
5	Blindagem dos Dados TMDS 1	15	SCL
6	Dados TMDS 1-	16	SDA
7	Dados TMDS 0+	17	Aterramento DDC/CEC
8	Blindagem dos Dados TMDS 0	18	Fonte de alimentação de +5 V
9	Dados TMDS 0-	19	Deteção de plugue quente
10	Relógio TMDS +		

Porta Ethernet/HDBaseT/LAN (RJ-45)



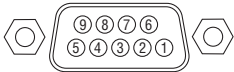
Nº do Pino	Sinal
1	TxD+/HDBT0+
2	TxD-/HDBT0-
3	RxD+/HDBT1+
4	Desligação/HDBT2+
5	Desligação/HDBT2-
6	RxD-/HDBT1-
7	Desligação/HDBT3+
8	Desligação/HDBT3-

Porta USB (Tipo A)



Nº do Pino	Sinal
1	V _{BUS}
2	D-
3	D+
4	Aterramento

Porta CONTROLE DO PC (D-Sub de 9 Pinos)



Protocolo de comunicações

Nº do Pino	Sinal
1	Sem uso
2	RxD dados de recepção
3	TxD dados de transmissão
4	Sem uso
5	Aterramento
6	Sem uso
7	RTS pedido de transmissão
8	CTS transmissão permitida
9	Sem uso

6 Lista de Sinais de Entrada Compatíveis

RGB analógico

Sinal	Resolução (pontos)	Relação de Apresentação	Taxa de Atualização (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60/72/75/85/iMac
SVGA	800 × 600	4:3	56/60/72/75/85/iMac
XGA	1024 × 768	4:3	60/70/75/85/iMac
WXGA	1280 × 768 ^{*2}	15:9	60
	1280 × 800 ^{*2}	16:10	60
	1360 × 768 ^{*3}	16:9 ^{*4}	60
	1366 × 768 ^{*3}	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60/75
SXGA	1280 × 1024	5:4	60/75
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900 ^{*3}	16:9	60
UXGA	1600 × 1200 ^{*4}	4:3	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HD	1280 × 720	16:9	60
Full HD	1920 × 1080 ^{*1}	16:9	60
WUXGA	1920 × 1200 ^{*5}	16:10	60
MAC 19"	1024 × 768	4:3	75
MAC 21"	1152 × 870	4:3 ^{*3}	75
MAC 23"	1280 × 1024	5:4	65

Componente

Sinal	Formato	Relação de Apresentação	Taxa de Atualização (Hz)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

Vídeo composto

Sinal	Relação de Apresentação	Taxa de Atualização (Hz)
NTSC	4:3	60
PAL	4:3	50
PAL60	4:3	60
SECAM	4:3	50

*1 Resolução nativa no modelo 1080p (NP-P502H/NP-P452H)

*2 Resolução nativa no modelo WXGA (NP-P502W/NP-P452W)

*3 O projetor poderá não exibir esses sinais corretamente quando [AUTO] estiver selecionado para [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO] no menu de tela.

O padrão de fábrica é [AUTO] para a [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO]. Para exibir esses sinais, selecione [16:9] para [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO].

HDMI

Sinal	Resolução (pontos)	Relação de Apresentação	Taxa de Atualização (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60
SVGA	800 × 600	4:3	60
XGA	1024 × 768	4:3	60
WXGA	1280 × 768 ^{*2}	15:9	60
	1280 × 800 ^{*2}	16:10	60
	1366 × 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60
SXGA	1280 × 1024	5:4	60
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900	16:9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HDTV (1080p)	1920 × 1080 ^{*1}	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

3D

Sinal	Resolução (pontos)	Relação de Apresentação	Taxa de Atualização (Hz)
Para Sinal do PC			
XGA	1024 × 768	4:3	60/120 ^{*6}
HD	1280 × 720	16:9	60/120 ^{*6}
WXGA	1280 × 800	16:10	60/120 ^{*6}
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	60
Para Sinal de Vídeo			
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60

HDMI 3D

Sinal	Resolução (pontos)	Relação de Apresentação	Taxa de Atualização (Hz)
Estrutura: Frame Packing			
1080p	1920 × 1080	16:9	23,98/24
720p	1280 × 720	16:9	50/59,94/60
Estrutura: Lado a Lado (Metade)			
1080i	1920 × 1080	16:9	50/59,94/60
Estrutura: Topo e Fundo			
1080p	1920 × 1080	16:9	23,98/24
720p	1280 × 720	16:9	50/59,94/60

*4 MODO WXGA: DESLIG.

*5 MODO WXGA: LIGADO

*6 Os sinais de 120 Hz são suportados para o Sequencial de Quadros apenas.

NOTA:

- Uma imagem com resolução superior ou inferior à resolução nativa do projetor (1280 × 800) será exibida com o Advanced AccuBlend.
- Não são aceitos os sinais de sincronização composta e sincronização em verde.
- Os sinais diferentes dos especificados na tabela acima podem não ser exibidos corretamente. Se isso acontecer, mude a taxa de atualização ou a resolução do seu PC. Consulte a seção de ajuda Propriedades do Monitor do seu PC para ver os procedimentos.

7 Códigos do Controle do PC e Ligação dos Cabos

Códigos de Controle do PC

Função	Dados de Código								
ALIMENTAÇÃO LIG.	02H	00H	00H	00H	00H	02H			
ALIMENTAÇÃO DESLIG.	02H	01H	00H	00H	00H	03H			
SELECIONAR ENTRADA COMPUTADOR	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H	
SELECIONAR ENTRADA HDMI1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1AH	22H	
SELECIONAR ENTRADA HDMI2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1BH	23H	
SELECIONAR ENTRADA VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH	
SELECIONAR ENTRADA APPS	02H	03H	00H	00H	02H	01H	23H	2BH	
SELECIONAR ENTRADA HDBaseT	02H	03H	00H	00H	02H	01H	BFH	C7H	
IMAGEM SEM ÁUDIO	02H	10H	00H	00H	00H	12H			
IMAGEM COM ÁUDIO	02H	11H	00H	00H	00H	13H			
SEM SOM	02H	12H	00H	00H	00H	14H			
COM SOM	02H	13H	00H	00H	00H	15H			

NOTA: Contate o revendedor local para obter uma lista completa dos códigos do controle do PC, se necessário.

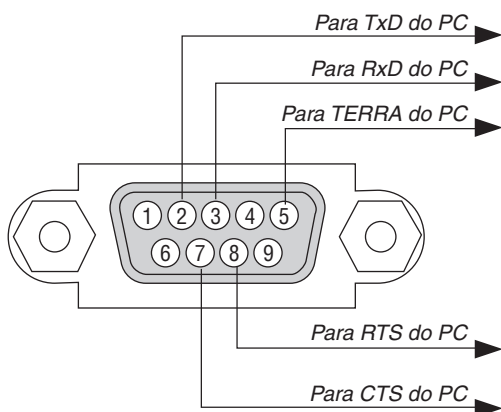
Ligação dos Cabos

Protocolo de Comunicação

Taxa de transmissão38 400 bps
 Tamanho dos dados.....8 bits
 ParidadeSem paridade
 Bit de parada.....Um bit
 X liga/deslig.Nenhum
 Procedimento de comunicações.....Duplex completo

NOTA: Dependendo do equipamento, é recomendável usar uma taxa de transferência mais baixa para as operações com cabos longos.

Terminal do Controle do PC (D-SUB 9P)



NOTA 1: Os pinos 1, 4, 6 e 9 não são usados.

NOTA 2: Ligue em ponte "Solicitar para Enviar" e "Limpar para Enviar" nas duas extremidades do cabo para simplificar a ligação do cabo.

NOTA 3: Para as operações com cabos longos, é recomendável definir a velocidade de comunicação nos menus do projetor para 9600 bps.

8 Atualize o software

Usando o navegador da Web em um computador, faça o download do software atualizado para o projetor do nosso site e instale-o no projetor pela ligação de rede com fios.

NOTA:

- O único navegador da Web que permite atualizar o software é o Internet Explorer 11.
- Antes de fazer a atualização do software, ligue seu computador ao projetor com o cabo LAN. Ele não suporta a ligação da rede sem fios.
- Defina [REDE EM ESPERA] como o modo de espera do projetor. A definição padrão de fábrica para o modo de espera é [NORMAL] (→ página 61)
- A atualização do software é permitida apenas quando o projetor está na condição de espera. Ao realizar a atualização do software, não ligue o projetor. Ao mesmo tempo, não desligue a alimentação CA.
- Nunca atualize a página do navegador durante a atualização do software. Isto desativa o computador para a exibição correta da página Web.

1. Acesse a página de suporte de download do software em nosso site da Web.

URL: http://www.nec-display.com/dl/en/pj_soft/lineup.html

2. Verifique se o software instalado no projetor em uso está atualizado.

- Você pode verificar a versão do software em [VERSION(1)] ou [VERSION(2)] no menu na tela [INFORMAÇÃO].

3. Se uma versão de software mais recente que aquela no projetor em uso for carregada em nosso site Web, faça o download e grave-a em uma pasta apropriada em seu computador.

4. Desligue a alimentação do projetor e coloque-o em uma condição de espera.

Importante:

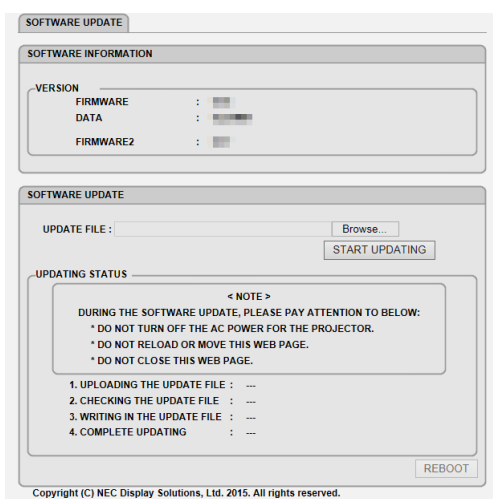
- A atualização do software não pode ser realizada quando o modo espera estiver definido em NORMAL.

5. Ligue o projetor ao seu computador pelo cabo LAN.

6. Inicie o navegador da Web em seu computador e digite o seguinte endereço da Web:

URL (para a atualização do software): <http://<endereço IP do projetor>/update.html>

A tela de atualização do software será exibida.



7. Clique em [Procurar...] no centro da tela e selecione o software gravado no procedimento 3.

- Verifique o nome de arquivo indicado na lista UPDATE FILE (ARQUIVO DE ATUALIZAÇÃO).

8. Clique em [INICIAR ATUALIZAÇÃO] no centro da tela.

A exibição da tela mudará e seu computador começará a atualizar o software.

NOTA:

- *Durante a atualização do software, preste atenção ao seguinte:*
 - Não desligue a Alimentação CA do projetor.
 - Não recarregue nem mova a página Web.
 - Não feche a página Web.
-

- *Quando a atualização do software for concluída corretamente, a mensagem abaixo será exibida:*

1. TRANSFERIR O ARQUIVO DE ATUALIZAÇÃO: CONCLUÍDO
2. VERIFICAR O ARQUIVO DE ATUALIZAÇÃO: CONCLUÍDO
3. GRAVAR O ARQUIVO DE ATUALIZAÇÃO: CONCLUÍDO
4. COMPLETAR A ATUALIZAÇÃO: REINICIALE.

9. Clique em [REINICIAR] na parte inferior direita da tela.

A atualização do software é completada e o projetor entrará no modo de espera.

NOTA:

- *Se ocorrer um erro durante a atualização do software, um código de erro abaixo será exibido na coluna "STATUS DA ATUALIZAÇÃO".*

2001: Falhou o upload do arquivo.

2007: O arquivo transferido é grande demais.

2011: O arquivo transferido está corrompido.

2012: O arquivo transferido está corrompido.

4001: Sinal da transmissão HTTP não recebido.

Códigos de erro diferentes dos acima mencionados podem ser exibidos.

Se for encontrado um erro durante a atualização do software, ligue o projetor e atualize novamente o arquivo.

Quando a atualização do software não for devidamente concluída, mesmo que você tenha tentado atualizar várias vezes, consulte seu revendedor.

9 Lista de verificação da solução de problemas

Antes de contatar o revendedor ou a equipe de atendimento, verifique a lista a seguir para certificar-se se os reparos são necessários, na seção “Solução de problemas” do manual do usuário. A lista de verificação abaixo nos ajudará a solucionar os problemas com maior eficiência.

* Imprima esta página e a seguinte para sua verificação.

Frequência da ocorrência ☐ sempre ☐ às vezes (Com que frequência? _____) ☐ outros (_____)

Alimentação

- ☐ Sem alimentação (o indicador ALIMENTAÇÃO não acende em azul). Consulte também o “Indicador de status (ESTADO)”.
 - ☐ O plugue do cabo de alimentação está totalmente inserido na tomada.
 - ☐ A cobertura da lâmpada está instalada corretamente.
 - ☐ As horas de uso da lâmpada (horas de operação) foram reiniciadas após substituição da lâmpada.
 - ☐ Sem alimentação, mesmo que você mantenha pressionado o botão ALIMENTAÇÃO.
- ☐ Encerramento durante a operação.
 - ☐ O plugue do cabo de alimentação está totalmente inserido na tomada.
 - ☐ A cobertura da lâmpada está instalada corretamente.
 - ☐ [DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA] está desligado (somente os modelos com a função [DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA]).
 - ☐ [TEMPORIZ. P/DESLIGAR] está desligado (somente modelos com a função [TEMPORIZ. P/DESLIGAR]).

Vídeo e Áudio

- ☐ Nenhuma imagem do seu PC ou equipamento de vídeo é exibida no projetor.
 - ☐ Nenhuma imagem, embora você ligue o projetor primeiro ao PC, e depois inicie o PC.
 - ☐ Ativando a saída do sinal do notebook para o projetor.
 - *Uma combinação de teclas de função ativará/desativará a exibição externa. Normalmente, a combinação da tecla “Fn” com uma das 12 teclas de função ativa ou desativa a exibição externa.*
 - ☐ Nenhuma imagem (fundo azul ou preto, nenhuma exibição).
 - ☐ Nenhuma imagem, embora você pressione o botão AUTO AJUSTE.
 - ☐ Nenhuma imagem, embora você execute [REINI.] no menu do projetor.
 - ☐ Plug do cabo do sinal está totalmente inserido no terminal de entrada
 - ☐ Uma mensagem é exibida na tela. (_____)
 - ☐ A fonte ligada ao projetor está ativa e disponível.
 - ☐ Nenhuma imagem, embora você ajuste o brilho e/ou o contraste.
 - ☐ A resolução e a frequência da fonte de entrada são aceitas pelo projetor.
- ☐ A imagem está escura demais.
 - ☐ Inalterada, embora você ajuste o brilho e/ou o contraste.
- ☐ A imagem está distorcida.
 - ☐ Imagem com aparência trapezoidal (inalterada, embora você ajuste [TRAPEZOIDE]).
- ☐ Partes da imagem são perdidas.
 - ☐ Ainda inalterada, embora você pressione o botão AUTO AJUSTE.
 - ☐ Ainda inalterada, embora você execute [REINI.] no menu do projetor.
- ☐ A imagem é deslocada na direção vertical ou horizontal.
 - ☐ As posições horizontal e vertical são ajustadas corretamente no sinal do computador.
 - ☐ A resolução e a frequência da fonte de entrada são aceitas pelo projetor.
 - ☐ Alguns pixels são perdidos.
- ☐ A imagem está trêmula.
 - ☐ Ainda inalterada, embora você pressione o botão AUTO AJUSTE.
 - ☐ Ainda inalterada, embora você execute [REINI.] no menu do projetor.
 - ☐ A imagem parece trêmula ou com alterações de cor em um sinal do computador.
 - ☐ Inalterada, embora você mude o [MODOS VENTILADOR] de [ALTO] para [AUTO].
- ☐ A imagem parece imprecisa ou fora de foco.
 - ☐ Ainda inalterada, embora você tenha verificado a resolução do sinal no PC e alterado para a resolução nativa do projetor.
 - ☐ Ainda inalterada, embora você tenha ajustado o foco.
- ☐ Sem som.
 - ☐ O cabo do áudio está ligado corretamente à entrada de áudio do projetor.
 - ☐ Ainda inalterada, embora você tenha ajustado o volume.
 - ☐ AUDIO OUT está ligado ao seu equipamento de áudio (apenas os modelos com o terminal AUDIO OUT).

Outro

- ☐ Controle remoto não funciona.
 - ☐ Não há obstáculos entre o sensor do projetor e o controle remoto.
 - ☐ O projetor está posicionado próximo a uma luz fluorescente que pode interferir com os controles remotos infravermelhos.
 - ☐ ID para o projetor e para o controle remoto são os mesmos.
- ☐ Os botões no gabinete do projetor não funcionam (apenas modelos com a função [BLOQ. PAINEL CONTROLE]).
 - ☐ [BLOQ. PAINEL CONTROLE] não foi ativado ou está desabilitado no menu.
 - ☐ Ainda inalterada, embora você mantenha o botão SOURCE pressionado por pelo menos 10 segundos.

No espaço abaixo, descreva seu problema detalhadamente.

Informações sobre a aplicação e o ambiente onde seu projetor é usado

Projetor

Número do modelo:

Nº de série:

Data da compra:

Tempo de operação da lâmpada (horas):

MODO ECO: ☐ DESLIG. ☐ AUTO ECO
☐ NORMAL ☐ ECO

Informações sobre sinal de entrada:

Frequência da sincronização horizontal [] kHz

Frequência da sincronização vertical [] Hz

Polaridade da sincronização H ☐ (+) ☐ (-)

V ☐ (+) ☐ (-)

Tipo de sincronização ☐ Separada ☐ Composta
☐ Sinc. em verde

Indicador de ESTADO:

Luz firme ☐ Laranja ☐ Verde

Luz intermitente [] ciclos

Número do modelo do controle remoto:

Ambiente de instalação

Tamanho da tela: polegada

Tipo de tela: ☐ Branco fosco ☐ Pérola ☐ Polarização
☐ Grande angular ☐ Alto contraste

Distância da projeção: pés/polegadas/m

Orientação: ☐ Montagem no teto ☐ Secretária

Ligação à tomada:

- ☐ Ligado diretamente à tomada
- ☐ Ligado a extensão de alimentação ou outro (número de equipamento ligado _____)
- ☐ Ligado a um cabo de alimentação em carretel ou outro (número de equipamento ligado _____)

Computador

Fabricante:

Número do modelo:

Notebook ☐ / Secretária ☐

Resolução nativa:

Taxa de atualização:

Adaptador de vídeo:

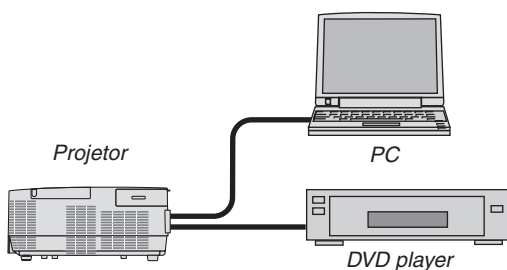
Outro:

Equipamento de vídeo

Aparelho de videocassete, aparelho de DVD, câmera de vídeo, jogo de vídeo ou outro

Fabricante:

Número do modelo:



Cabo de sinal

Cabo padrão NEC ou de outro fabricante?

Número do modelo: Comprimento: poleg./m

Amplificador de distribuição

Número do modelo:

Computador

Número do modelo:

Adaptador

Número do modelo:

10 REGISTRE SEU PROJETO! (para residentes nos Estados Unidos, Canadá e México)

Reserve um tempo para registrar seu novo projetor. Isto ativará as partes limitadas, a garantia de funcionamento e o programa de atendimento InstaCare.

Visite nosso site Web em www.necdisplay.com, clique em central de suporte/registrar produto e envie seu formulário preenchido on-line.

Quando o recebermos, enviaremos uma carta de confirmação com todos os detalhes necessários para que você usufrua de programas rápidos e confiáveis de garantia e serviço da NEC Display Solutions of America, Inc, empresa líder no setor.

