

Projektör

P502HL-2/P502WL-2

Kullanıcı Kılavuzu

Kullanıcı Kılavuzu'nun son sürümü için lütfen web sitemizi ziyaret edin.

http://www.nec-display.com/dl/en/pj_manual/lineup.html

Model No.
NP-P502HL-2, NP-P502WL-2

- MultiPresenter, NEC Display Solutions, Ltd.'nin Japonya ve diğer ülkelerde ticari markası veya tescilli ticari markasıdır.
- Apple, Mac, Mac OS, MacBook ve iMac Apple Inc.'in ABD ve diğer ülkelerde tescil edilmiş ticari markalarıdır.
- App Store, Apple Inc.'in hizmet markasıdır.
- IOS, ABD ve diğer ülkelerde Cisco'nun ticari markası veya tescilli ticari markasıdır ve lisans ile kullanılır.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework ve PowerPoint Microsoft Corporation'ın Birleşik Devletler ve/veya diğer ülkelerdeki tescilli ticari markaları veya ticari markalarıdır.
- MicroSaver ACCO Brands'in bir bölümü olan Kensington Computer Products Group'un tescilli ticari markasıdır.
- HDMI ve HDMI High-Definition Multimedia Interface (Yüksek Çözünürlüklü Multimedya Arayüzü) terimleri ve HDMI Logosu, HDMI Licensing LLC'nin (HDMI Lisanslama Ltd Şti) Birleşik Devletler ve diğer ülkelerdeki ticari markası veya kayıtlı ticari markasıdır.



- HDBaseT™, HDBaseT Alliance'ın bir ticari markasıdır.



- DLP, Texas Instruments'ın bir ticari markasıdır
- Trademark PJLink Japonya, Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkelerde ve bölgelerde ticari marka hakları için uygulanan bir ticari markadır.
- Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance®, Wi-Fi Protected Access®, Wi-Fi Direct®, Wi-Fi Alliance®'in tescilli ticari markalarıdır. WPA™, WPA2™, Wi-Fi Protected Setup™, Miracast™, Wi-Fi Alliance®'nin ticari markalarıdır.
- Blu-ray, Blu-ray Disc Association'ın ticari markasıdır
- CRESTRON ve ROOMVIEW Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkelerde Crestron Electronics, Inc.'in tescilli ticari markalarıdır.
- Ethernet, Fuji Xerox Co., Ltd. şirketinin tescilli bir ticari markası veya bir ticari markasıdır.
- Google Play ve Android Google Inc.'in ticari markalarıdır.
- Bu kullanıcı kılavuzunda bahsedilen diğer ürün ve şirket logoları kendileri ile ilgili hak sahiplerinin ticari markaları veya tescilli ticari markaları olabilirler.
- Virtual Remote Tool WinI2C/DDC kitaplığını kullanır, © Nicomsoft Ltd.
- GPL/LGPL Yazılım Lisansları

Ürün GNU Genel Kamu Lisansı (GPL), GNU Kısıtlı Genel Kamu Lisansı (LGPL) ve diğerleri altında lisanslanmış yazılım içerir. Her bir yazılım hakkında daha fazla bilgi için, ürünle birlikte verilen CD-ROM içindeki "about GPL&LGPL" klasöründe bulunan "readme.pdf" dosyasına bakın.

NOTLAR

- (1) Bu kullanıcı kılavuzunun içindekiler izin alınmadığı takdirde kısmen veya tamamen tekrar basılamaz.
- (2) Bu kullanıcı kılavuzunun içindekiler önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir.
- (3) Bu kullanıcı kılavuzu büyük dikkat gösterilerek hazırlanmıştır, bununla birlikte yanlış olabilecek noktalar, hatalar veya atlanmış yerler için lütfen bizimle temasa geçin.
- (4) Madde 3'ten bağımsız olarak, NEC Projektörün kullanımından kaynaklanabilecek kar kayıpları veya diğer konularda hiç bir sorumluluk kabul etmez.

Önemli Bilgi

Güvenlik Uyarıları

Uyarılar

NEC projektörünüzü kullanmadan önce bu kılavuzu dikkatle okuyun ve gelecekte referans olması için saklayın.

DİKKAT



Güç düğmesini kapatın ve fişi prizden çektiğimize emin olun.
Elektrik prizi ekipmana mümkün olduğunca yakın olmalı ve kolaylıkla erişilebilir olmalıdır.

DİKKAT



ELEKTRİK ÇARPMASI TEHLİKESİ OLDUĞUNDAN KASAYI AÇMAYIN.
İÇERİDE YÜKSEK VOLTAJLI BİLEŞENLER BULUNMAKTADIR.
SERVİS İÇİN YETKİLİ SERVİS PERSONELİNE BAŞVURUN.



Bu sembol, kullanıcıyı cihazın içindeki izole edilmemiş voltajın elektrik çarpmasına yetecek büyüklükte olduğu konusunda uyarır. Bu yüzden, cihazın içerisindeki herhangi bir parçaya temas etmek tehlikelidir.



Bu sembol, kullanıcıyı bu cihazın kullanımı ve bakımı ile ilgili önemli belgelerin pakete dahil olduğu konusunda bilgilendirir.
Sorun yaşamamak için bilgiler dikkatle okunmalıdır.

UYARI: YANGIN VEYA ŞOKTAN KAÇINMAK İÇİN CİHAZI YAĞMUR YA DA NEME MARUZ BIRAKMAYIN.
BU ÜNİTENİN FİŞİNİ TÜM UÇLAR TAM OLARAK OTURMADIĞI TAKDİRDE BİR UZATMA KABLOSU YA DA BAŞKA PRİZDE KULLANMAYIN.

Kullanılmış ürünlerinizin atılması



AB genelindeki yasalar her Üye Devlet'te uygulandığı gibi, kullanılmış elektrik ve elektronik ürünlerden işareti (soldaki) taşıyanların normal evsel atıklardan ayrı olarak atılmasını gerektirir. Bu projektörleri ve bunların elektrikli aksesuarlarını içermektedir. Bu gibi ürünlerin atılması sırasında, lütfen yerel idarenin talimatlarına uyun ve/veya ürünü satın aldığınız mağazadan bilgi isteyin.

Kullanılmış ürünler toplandıktan sonra tekrar kullanılır ve uygun şekilde geri dönüşümleri sağlanır. Bu çaba, atıkları azaltmanın yanı sıra insan sağlığına ve çevreye olan negatif etkiyi en az düzeye indirmede bize yardımcı olacaktır. Elektrikli ve elektronik ürünler üzerindeki işaret yalnızca şu andaki Avrupa Birliği Üyesi Ülkelerde geçerlidir.



AB için: Üzeri çarpı ile çizilmiş çöp kutusu pillerin genel ev atıkları ile birlikte atılmaması gerektiğini gösterir! Kullanılmış piller için yasalara uygun şekilde işleme ve geri dönüşüm sağlayan ayrı bir toplama sistemi mevcuttur.

AB direktifi 2006/66/EC göre piller uygun olmayan şekilde bertaraf edilemez. Piller yerel hizmet tarafından toplanmak üzere ayrı yerde biriktirilmelidir.

Önemli Güvenlik Bilgileri

Bu güvenlik talimatları projektörünüzün uzun ömürlü olmasını sağlar, yangın ve şok tehlikelerini önler. Lütfen bunları dikkatle okuyun ve tüm uyarılara uyun.

Kurulum

- Projektörü aşağıdaki yerlere koymayın:
 - Açık alanlar
 - dengeşiz taşıyıcı, sehpa veya masa.
 - su, banyo veya nemli odaların yakını.
 - doğrudan güneş ışığı alan yerler, ısıtıcıların yakını veya ısı yayan cihazların yakını.
 - tozlu, dumanlı veya buharlı ortamlarda.
 - kağıt veya giysi, kilim ya da halı üstünde.
- Projektörü aşağıdaki durumlarda kurmayınız ve saklamayınız. Aksi takdirde arızaya neden olabilir.
 - Güçlü manyetik alanlarda
 - Aşındırıcı gaz ortamında
- Eğer projektörü tavana monte etmek istiyorsanız:
 - Projektörü kendiniz monte etmeye çalışmayınız.
 - Projektör düzgün şekilde çalışması ve yaralanma riskinin azaltılması için kalifiye teknisyen tarafından monte edilmelidir.
 - Buna ek olarak, tavan projektörü taşıyacak kadar sağlam olmalı ve montaj yerel bina kurallarına uygun şekilde yapılmalıdır.
 - Daha fazla bilgi için lütfen satıcınızla temasa geçin.

UYARI

- Projeksiyon cihazı açıkken lensi lens kapağı veya eşdeğeri ile kapatmayın. Bunu yapmak ışık çıkışından yayılan ısı sebebiyle kapağın erimesine yola açabilir.
- Isıdan kolayca etkilenen hiçbir nesneyi projeksiyon cihazının lensinin önüne koymayınız. Koyduğunuz takdirde nesne ışık çıkışından yayılan ısı sebebiyle eriyebilir.



- Kasa ve objektif üzerinde biriken tozu ve kiri temizlemek için yanıcı gaz içeren bir sprey kullanmayınız. Yangına neden olabilir.

Projeksiyon cihazını sola veya sağa eğik şekilde kullanmayınız. Bu, arızaya yol açabilir ama yine de portre yönlü kurulum* mümkündür. Portre yönlü kurulum için, projektörü hava girişi aşağıda olacak şekilde kurunuz. Portre yönlü kurulum için önlemlere uyun.

* Projektörün özel bir standla sabitlenmesi gerekir. (→ sayfa 86)



⚠ Yangın ve Şok Uyarıları ⚠

- Projektörün havalandırma deliklerini engellemeyin. Ayrıca, projektörün altına kağıt, kumaş veya başka yumuşak nesneler yerleştirmeyin. Bunun yapılması yangına neden olabilir. Projektörün kurulumunu etrafında yeterli boşluk olacak bir yere yapın (havalandırma girişi için yaklaşık 100 mm ya da daha fazla, çıkış havalandırması için 200 mm ya da daha fazla).
- Projektör açıldığında ve projektör kapatıldıktan hemen sonra ısınabileceği için çıkış havalandırma deliğine dokunmaya çalışmayın. Projektör POWER düğmesi ile kapatılırsa, projektörün parçaları geçici olarak ısınabilir. Projektörü tutarken dikkatli olun.
- Ataş veya kağıt gibi yabancı nesnelerin projektörün içine kaçmasını önleyin. Projektörün içine düşebilecek nesneleri çıkartmaya çalışmayın. Projektörün içine tel veya tornavida gibi metal nesneler sokmayın. Eğer projektörünüzün içine bir şey düşerse, projektörü hemen fişten çekin ve içine düşen nesneyi kalifiye servis personeline çıkarttırın.
- Projektörün üstüne ağır nesneler koymayın.
- Fırtına sırasında fişe dokunmayın. Bunu yapmak elektrik çarpmasına veya yangına yol açabilir.
- Projektör 100-240 V AC 50/60 Hz elektriklerle çalışacak şekilde dizayn edilmiştir. Projektörünüzü kullanmayı denemeden önce güç kaynağınızın bu gereksinimi karşıladığından emin olun.
- Projektör açıkken lense bakmayın. Gözleriniz ciddi şekilde zarar görebilir.
- Optik cihazlar (büyüteç ve ayna gibi) kullanarak ışık kaynağına bakmayın. Görme bozukluğuna yol açabilir.
- Nesneleri (büyüteç vb.) projektörün ışık yolundan uzak tutun. Lensten yansıtılan ışık yoğundur, bu yüzden her tür anormal nesne lensten gelen ışığın yönünü değiştirebilir, bunun sonucunda yangın ya da göz yaralanması gibi durumlar ortaya çıkabilir.
- Isıdan kolayca etkilenen nesneleri projektörün havalandırma çıkışının önüne koymayın. Koyduğunuz takdirde nesne eriyebilir veya çıkıştan gelen ısı ellerinizi yakabilir.
- Projektöre su sıçratmayın. Bunu yapmak elektrik çarpmasına veya yangına yol açabilir. Projektör ıslanırsa, projektörü kapatın, güç kablosunu prizden çekin ve projektörünüzün kalifiye bir servis personeli tarafından kontrol edilmesini sağlayın.
- Güç kablosunu dikkatli kullanın. Hasarlı veya yıpranmış güç kablosu elektrik şokuna veya yangına yol açabilir.
 - Projektörle verilen dışında başka bir güç kablosu kullanmayın.
 - Güç kablosunu aşırı şekilde bükmeyin veya çekmeyin.
 - Güç kablosunu projektörün veya ağır nesnelerin altına koymayın.
 - Güç kablosuna keçe gibi yumuşak şeyler sarmayın.
 - Güç kablosunu ısıtmayın.
 - Fişe ıslak elle dokunmayın.
- Aşağıdaki durumlarda, projektörü kapatın, güç kablosunu prizden çekin ve projektörün kalifiye servis personeli tarafından kontrol edilmesini sağlayın:
 - Güç kablosu ya da fişi hasar gördüğünde veya yıprandığında.
 - Projektörün üstüne sıvı döküldüğünde veya projektör yağmur ya da suya maruz kaldığında.
 - Bu kullanıcı kılavuzunda yer alan talimatlara uygun şekilde kullandığınızda projektör normal çalışmıyorsa.
 - Eğer projektör düştüyse veya kasası hasar gördüyse.
 - Projektör servis ihtiyacı gerektiren büyük performans düşüşü gösterdiğinde.
- Projektörü taşımadan önce güç kablosunu ve diğer tüm kabloları çıkartın.
- Kasayı temizlemeden önce projektörü kapatın ve güç kablosunu prizden çekin.
- Eğer projektör uzun süre kullanılmıyacaksa projektörü kapatın ve güç kablosunu prizden çekin.
- Bir LAN kablosu kullanırken:
 - Güvenlik için aşırı voltaj taşıyabilecek çevresel donanım konektörünü bağlamayın.

⚠ DİKKAT

- Kablo kapağını taktıktan sonra vidaları sıktığınızdan emin olun. Bunun yapılmaması kablo kapağının çıkmasına ve düşmesine, bunun neticesinde yaralanmaya veya kablo kapağının hasar görmesine yol açabilir.
- Kablo kapağı içine sarılmış kabloları yerleştirmeyin. Bunu yapmak güç kablosuna hasar verebilir ve yangına yol açabilir.
- Projektörü taşıırken kablo kapağından tutmayın veya kablo kapağına aşırı güç uygulamayın. Bunu yapmak kablo kapağına zarar verebilir, yaralanmaya yol açabilir.
- Eğim ayağını asıl kullanım amacı dışındaki amaçlar için kullanmayın. Eğim ayağından tutmak veya duvara asmak gibi yanlış kullanımlar projektörün hasar görmesine neden olabilir.
- Projektörü yumuşak taşıma kılıfı içinde kargo veya kurye servisi ile göndermeyin. Yumuşak taşıma kılıfı içindeki projektör hasar görebilir.
- Eğer projektörü birbirini takip eden günlerde kullanacaksanız Fan modu olarak [HIGH] (Yüksek) seçin. (Menüden, [AYARLAMA]'yı seçin → [SEÇENEKLER(1)] → [FAN MODU] → [YÜKSEK].)

Uzaktan Kumanda Uyarıları

- Uzaktan kumandayı dikkatli kullanın.
- Uzaktan kumanda ıslanırsa hemen kurulayın.
- Aşırı ısı ve nemden kaçının.
- Pilleri kısa devre yaptırmayın, ısıtmayın veya sökmeyin.
- Pilleri ateşe atmayın.
- Eğer uzaktan kumandayı uzun süre kullanmayacaksınız pilleri çıkarın.
- Pillerin (+/-) kutuplarının doğru olduğundan emin olun.
- Eski ve yeni pilleri bir arada kullanmayın, farklı tiplerdeki pilleri birlikte kullanmayın.
- Biten pilleri yerel yönetmeliklere uygun şekilde bertaraf edin.

Işık Modülü

1. Işık kaynağı olarak, ürün birden fazla lazer diyodu içeren bir ışık modülüyle donatılmıştır.
2. Bu lazer diyotları ışık modülüne sızdırmaz bir şekilde mahfazalanmıştır. Işık modülünün çalışması için hiçbir bakıma veya servise gerek yoktur.
3. Son kullanıcının ışık modülünü yenisiyle değiştirmesine müsaade edilmez.
4. Işık modülünün yenisiyle değiştirilmesi ve daha fazla bilgi için nitelikli bir distribütör ile irtibata geçin.

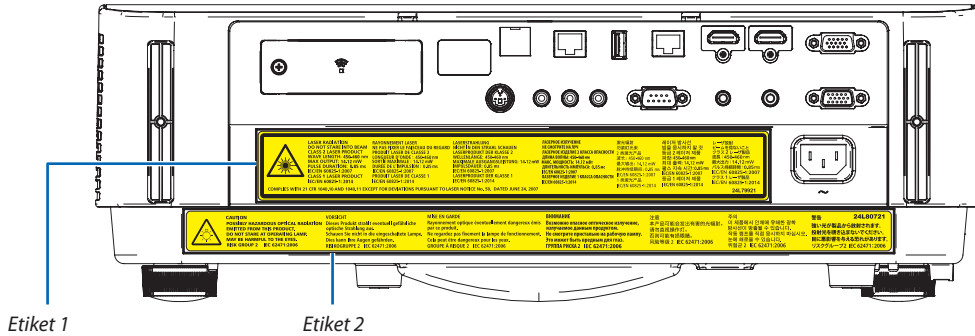
Lazer Güvenlik Uyarısı

- Bu ürün lazer modülüyle donatılmıştır.
Burada belirtilenlerin dışında kontroller veya ayar prosedürlerinin kullanılması, tehlikeli radyasyona maruz kalınmasına sebep olabilir.
- Bu ürün IEC60825-1 Üçüncü baskı 2014-05'e göre Sınıf 1 olarak sınıflandırmıştır.
Bu ürün IEC60825-1 İkinci baskı 2007-03'e göre Sınıf 2 olarak sınıflandırmıştır. Aynı zamanda 24 Haziran 2007 tarihli Lazer Bildirimi No. 50'ye göre olan sapmalar hariç lazer ürünleri için FDA performans standartları 21 CFR 1040.10 ve 1040.11'e uygundur.
Cihazın kurulumu ve yönetimine ilişkin ülkenizdeki yasa ve yönetmeliklere uyun.
- Mavi lazer diyotları: Dalga boyu 455 nm, Çıkış gücü 120 W
- Projektör açıkken lense bakmayın. Gözleriniz ciddi şekilde zarar görebilir. Çocuklara yeterince dikkat edin.
- Aşağıdaki şema projektör üzerinde gösterilmiştir.



- Optik cihazlar (büyüteçler ve aynalar gibi) kullanarak ışık kaynağına bakmayın. Görme bozukluğuna yol açabilir.
 - Projektörü çalıştırırken, projeksiyon aralığındaki hiç kimsenin lense bakmadığından emin olun.
- KULLANIM SIRASINDA LENSE DOĞRU BAKMAYIN.

- Aşağıya yapıştırılan etiketler konumu gösterir.



Etiket 1:



LASER RADIATION
DO NOT STARE INTO BEAM
CLASS 2 LASER PRODUCT
WAVE LENGTH: 450-460 nm
MAX OUTPUT: 14.12 mW
PULSE DURATION: 0.85 ms
IEC/EN 60825-1:2007
CLASS 1 LASER PRODUCT
IEC/EN 60825-1: 2014

RAYONNEMENT LASER
NE PAS FIXER LE FAISCEAU DU REGARD
PRODUIT LASER DE CLASSE 2
LONGUEUR D'ONDE : 450-460 nm
SORTIE MAXIMALE : 14.12 mW
DURÉE DE L'IMPULSION : 0.85 ms
IEC/EN 60825-1:2007
PRODUIT LASER DE CLASSE 1
IEC/EN 60825-1:2014

LASERSTRAHLUNG
NICHT IN DEN STRAHL SCHAUEN
LASERPRODUKT DER KLASSE 2
WELLENLÄNGE: 450-460 nm
MAXIMALE AUSGANGSLEISTUNG: 14.12 mW
IMPULSDAUER: 0.85 ms
IEC/EN 60825-1:2007
LASERPRODUKT DER KLASSE 1
IEC/EN 60825-1:2014

COMPLIES WITH 21 CFR 1040.10 AND 1040.11 EXCEPT FOR DEVIATIONS PURSUANT TO LASER NOTICE No. 50, DATED JUNE 24, 2007


ЛАЗЕРНОЕ ИЗЛУЧЕНИЕ
НЕ СМОТРИТЕ НА ЛУЧ
ЛАЗЕРНОЕ ИЗДЕЛИЕ 2 КЛАССА ОПАСНОСТИ
ДЛИНА ВОЛНЫ: 450-460 нм
МАКС. МОЩНОСТЬ: 14.12 мВт
ДЛИТЕЛЬНОСТЬ ИМПУЛЬСА: 0.85 мс
IEC/EN 60825-1:2007
ЛАЗЕРНОЕ ИЗДЕЛИЕ 1 КЛАССА ОПАСНОСТИ
IEC/EN 60825-1:2014

激光辐射
勿紧盯光束
2 类激光产品
波长: 450-460 nm
最大输出: 14.12 mW
脉冲持续时间: 0.85 ms
IEC/EN 60825-1:2007
1 类激光产品
IEC/EN 60825-1:2014

레이저 방사선
빔을 응시하지 말 것
등급 2 레이저 제품
파장: 450-460nm
최대 출력: 14.12 mW
펄스 지속 시간: 0.85 ms
IEC/EN 60825-1:2007
등급 1 레이저 제품
IEC/EN 60825-1:2014

24L79921

Etiket 2:



CAUTION
POSSIBLY HAZARDOUS OPTICAL RADIATION
EMITTED FROM THIS PRODUCT.
DO NOT STARE AT OPERATING LAMP.
MAY BE HARMFUL TO THE EYES.
RISK GROUP 2 IEC 62471:2006

VORSICHT
Dieses Produkt strahlt eventuell gefährliche optische Strahlung aus.
Schauen Sie nicht in die eingeschaltete Lampe.
Dies kann Ihre Augen gefährden.
RISIKOGRUPPE 2 IEC 62471:2006

MISE EN GARDE
Rayonnement optique éventuellement dangereux émis par ce produit.
Ne regardez pas fixement la lampe de fonctionnement.
Cela peut être dangereux pour les yeux.
GROUPE À RISQUE 2 IEC 62471:2006

ВНИМАНИЕ
Возможно опасное оптическое излучение, излучаемое данным продуктом.
Не смотрите пристально на рабочую лампу.
Это может быть вредным для глаз.
ГРУППА РИСКА 2 IEC 62471:2006

注意
本产品可能会发出有害的光辐射。
请勿直视操作灯。
否则可能有损眼睛。
风险等级 2 IEC 62471:2006

警告
24L80721
強い光が製品から放射されます。
投射光を覗き込まないでください。
目に悪影響を与える恐れがあります。
リスクグループ2 IEC 62471:2006

Projeksiyonla gösterilen resimlerin Telif Hakkı hakkında:

Lütfen unutmayın bu projektörün ticari amaçla ya da kahve dükkânı veya otel gibi bir yerde halkın ilgisini çekmek amacıyla kullanılması durumunda, ekrandaki görüntünün aşağıdaki fonksiyonların kullanımı ile sıkıştırılması veya genişletilmesi telif hakkı yasaları ile korunmakta olan telif haklarının ihlaline yol açabilir.

[GÖRÜNÜŞ ORANI], [KİLİTTASI], Büyütme özelliği ve diğer benzer özellikler.

Bu cihaz görsel teşhir çalışma alanlarının direkt görüş sahası içinde kullanım için değildir. Görsel teşhir çalışma alanlarında rahatsızlık verici yansımalarla sebep olmamak için bu cihaz direkt görüş alanına yerleştirilmemelidir.

Güç yönetimi işlevi

Projeksiyon cihazı güç yönetimi işlevlerine sahiptir. Güç tüketimini azaltmak için, güç yönetimi işlevleri (1 ve 2) aşağıda gösterildiği gibi fabrika ön ayarlıdır. Projeksiyon cihazını harici bir cihazdan gelen LAN üzerinden veya bir seri kablo bağlantısıyla kontrol etmek için ayarları 1 ve 2 şeklinde değiştirmek üzere ekran menüsünü kullanın.

1. BEKLEME MODU (Fabrika ön ayarı: NORMAL)

Projeksiyon cihazını harici bir cihazdan kontrol etmek için [BEKLEME MODU] için [AĞ BEKLEMESİ] seçeneğini seçin.

NOT:

- [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçildiğinde, aşağıdaki terminaller ve işlevler çalışmayacaktır:
MONITOR OUT (COMP) terminali, AUDIO OUT terminali, LAN işlevleri, Posta Alarmı işlevi, DDC/CI (Virtual Remote Tool). Ayrıntılar için lütfen 60. sayfaya başvurun.
- [BEKLEME MODU] için [AĞ BEKLEMESİ] ayarlandığında ve LAN 3 dakika boyunca bağlantısız durumda olduğunda [BEKLEME MODU] güç tüketimi tasarrufu yapmak için otomatik olarak [NORMAL] moda geçecektir.

2. OTOMATİK KAPANMA (Fabrika ön ayarı: 1 saat)

Projeksiyon cihazını harici bir cihazdan kontrol etmek için [OTOMATİK KAPANMA] için [KAPALI] seçeneğini seçin.

NOT:

- [OTOMATİK KAPANMA] için [1:00] seçildiğinde, herhangi bir giriş tarafından hiçbir sinyal alınmıyorsa veya hiçbir işlem gerçekleşmiyorsa projeksiyon cihazınızın 60 dakika içerisinde otomatik olarak kapanmasını etkinleştirebilirsiniz.

3 boyutlu görüntüler izleyen kullanıcılar için sağlık önlemleri

İzlemeden önce, LCD perdeli gözlükleriniz veya DVD'ler, video oyunları, bilgisayarınızın video dosyaları gibi 3 boyutlu uyumlu içerik ve benzerleri ile birlikte verilen kullanım kılavuzunda bulunabilen sağlık önlemlerini okuduğunuzdan emin olun. Olumsuz belirtilerden kaçınmak için, aşağıdakilere dikkat edin:

- 3 boyutlu görüntüler dışında başka içerikleri izlemek için LCD perdeli gözlüklerinizi kullanmayın.
- Ekran ve kullanıcı arasında 2 m veya daha fazla bir mesafe bırakın. 3 boyutlu görüntüleri çok yakından izlemek gözlerinizi yorabilir.
- 3 boyutlu görüntüleri uzun bir süre boyunca izlemekten kaçının. Her 1 saatlik izlemeden sonra 15 dakika veya daha uzun süre mola verin.
- Sizde veya ailenizin herhangi bir üyesinde ışığa hassasiyet nöbeti geçmişi varsa, 3 boyutlu görüntüleri izlemeden önce bir doktora başvurun.
- 3 boyutlu görüntüleri izlerken, eğer mide bulantısı, baş dönmesi, kusma, baş ağrısı, göz yorulması, bulanık görme, kasılma veya uyuşma hissederseniz, izlemeyi bırakın. Belirtiler devam ederse, bir doktora başvurun.
- 3 boyutlu görüntüleri ekranın önünden izleyin. Bir açıdan izlemek yorgunluğa veya göz yorulmasına neden olabilir.

Kablosuz LAN ünitesi model numarası

Kablosuz LAN ünitesi opsiyonel bir öğedir.

Bölgene uygun modeli bulmak için lütfen şirket sitesini ziyaret edin:

URL: <http://www.nec-display.com/global/support/index.html>

İçindekiler

Önemli Bilgi	i
1. Giriş	1
❶ Kutuda Neler Var?	1
❷ Projektöre Giriş	2
Genel	2
Işık kaynağı · Parlaklık.....	2
Kurulum	2
Videolar	2
Ağ	2
Enerji tasarrufu	3
Bu kullanıcı kılavuzu hakkında.....	3
❸ Projektör Parça İsimleri	4
Ön.....	4
Lens kapağı askısını takma.....	4
Arka	5
Kontroller/Göstergeler.....	6
Terminal Paneli Özellikleri	7
❹ Uzaktan Kumanda Parça İsimleri	8
Pil Kurulumu	9
Uzaktan Kumanda Önlemleri	9
Kablosuz Uzaktan Kumanda için Çalışma Aralığı.....	9
2. Bir Görüntü Yansıtma (Temel İşlem)	10
❶ Bir Görüntü Yansıtma Akışı.....	10
❷ Bilgisayarınızı Bağlama/Güç Kablosunu Bağlama	11
❸ Projektörü Açma	12
Başlatma Ekranı (Menü Dil Seçim ekranı) ile ilgili not	13
❹ Bir Kaynak Seçme	14
Bilgisayar veya video kaynağı seçme	14
❺ Resim Boyutu ve Konumunu Ayarlama.....	16
Yansıtılan bir görüntünün düşey pozisyonunun ayarlanması (Mercek kayması)	17
Odaklama	19
Zoom.....	19
Eğimi ayarlama (Eğim ayağı)	20
❻ Kilittaş Distorsiyonunu Düzeltme [KİLİTTAŞ].....	21
❼ Bilgisayar Sinyalinin Otomatik Optimizasyonu	23
Görüntüyü Otomatik Ayarlama Kullanarak Ayarlama	23
❽ Ses Seviyesini Yükseltmek veya Düşürmek	23
❾ Projektörü Kapatma	24
❿ Projektörü Taşırken	25
3. Kullanışlı Özellikler	26
❶ Görüntü ve Sesi Kapatma.....	26
❷ Bir Resmi Dondurma	26
❸ Bir Resmi Büyütme.....	27
❹ Eko. Modunu Değiştirme/Enerji-Tasarrufu Etkisinin Kontrolü	28
Eko. Modunu [EKO. MOD] kullanma	28

Enerji-Tasarrufu Etkisi Kontrolü [KARBON ÖLÇER]	29
⑤ Projektörün Yetkisiz Kullanımının Önlenmesi [GÜVENLİK]	30
⑥ 3 Boyutlu Görüntüleri İzleme	33
LCD perdeli gözlükler (tavsiye edilir)	33
Projektörde 3 Boyutlu görüntüleri izlemek için adımlar	33
3 Boyutlu görüntüleri izleme ile ilgili sorun giderme	36
4. Ekran Menüsünü Kullanma	37
① Menülerin Kullanılması	37
Menü Bileşenleri	38
② Menü Öğelerinin Listesi	39
③ Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [KAYNAK]	42
HDMI1 ve HDMI2	42
BİLGİSAYAR	42
VİDEO	42
HDBaseT	42
APPS	42
④ Menü Açıklamaları & Fonksiyonları [AYAR]	43
[RESİM]	43
[GÖRÜNTÜ SEÇEN.]	46
⑤ Menü Açıklamaları & Fonksiyonlar [AYARLAMA]	50
[GENEL]	50
[MENÜ]	53
[KURULUM]	54
[SEÇENEKLER(1)]	58
[SEÇENEKLER(2)]	60
[3 BOYUTLU]	63
⑥ Menü Açıklamaları & Fonksiyonlar [BİLGİ]	65
[KULLANIM SÜRESİ]	65
[KAYNAK(1)]	65
[KAYNAK(2)]	65
[HDBaseT]	65
[KABLOLU LAN]	65
[KABLOSUZ LAN]	65
[VERSION(1)]	65
[VERSION(2)]	65
[DİĞERLERİ]	65
⑦ Menü Açıklamaları & Fonksiyonlar [SİFİRLA]	66
Fabrika Ayarlarına Döndürme [SİFİRLA]	66
5. Kurulum ve Bağlantılar	67
① Perdenin ve Projektörün Ayarlanması	67
Ekran boyutları ve ölçüleri tabloları	69
Bir masaüstüne kurulum örneği	70
Lens kaydırma aralığı	71
② Bağlantıların Kurulması	73
Bilgisayarınızı Bağlama	73
Harici Monitör Bağlama	75
DVD Oynatıcı veya diğer AV Ekipmanını Bağlamak İçin	76
Komponent Girişi Bağlama	77

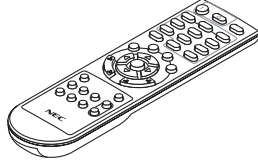
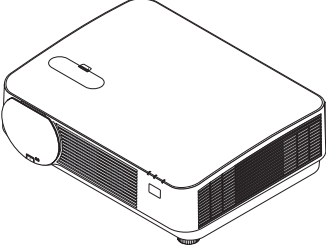
HDMI Giriş Bağlama	78
Doküman kameranızı bağlama	79
Kablolu LAN Bağlantısı	80
Kablosuz LAN Bağlantısı (Opsiyonel: NP05LM serileri)	81
Bir HDBaseT iletim cihazına bağlanma (piyasada bulunabilir).....	84
Portre yönlü projeksiyon (dikey yönlü).....	86
6. APPS MENUSU	88
1 APPS MENUSU ile ne yapabilirsiniz?	88
7. Kullanıcı Destek Yazılımı	92
1 CD-ROM'da Yer Alan Yazılım	92
2 Bir LAN üzerinden Bilgisayarınızın Ekran Görüntüsünün Projektöre Yansıtılması (Image Express Utility Lite).....	93
Image Express Utility Lite'ı USB Hafize veya SD Kart'tan Başlatma	96
3 Bir Görüntüyü Açıyla Yansıtma (Image Express Utility Lite içindeki Geometrik Düzeltme Aleti).....	98
GCT ile neler yapabilirsiniz.....	98
Bir Görüntüyü Açıyla Yansıtma (GCT)	98
4 Projektörü bir LAN (PC Control Utility Pro 4/Pro 5) Üzerinde Kontrol Etme.....	101
5 Bilgisayar Kablosu (VGA) Kullanarak Projektörü Çalıştırma (Virtual Remote Tool)	106
6 MultiPresenter uygulamasının tanıtımı.....	112
8. Bakım	113
1 Lensin Temizlenmesi	113
2 Kasanın Temizlenmesi.....	114
9. Ekler	115
1 Sorun Giderme	115
Gösterge Mesajları	115
Sık Karşılaşılan Sorunlar ve Çözümleri	117
Resim yok veya resim düzgün görüntülenmiyor.	118
2 Özellikler.....	119
3 Kasa Boyutları	121
4 Opsiyonel Kablo Kapağını Takma (NP08CV).....	122
Kablo kapağının takılması	122
Kablo kapağını çıkartma	123
5 Ana terminallerin pim atamaları ve sinyal adları.....	124
6 Uyumlu Giriş Sinyali Listesi	126
7 PC Kontrol Kodları ve Kablo Bağlantısı	127
8 Yazılımı Güncelleyin.....	128
9 Sorun Giderme Kontrol Listesi.....	130
10 TCO Sertifikasyonu	132
11 PROJEKTÖRÜNÜZÜ KAYIT ETTİRİN! (Birleşik Devletler'de, Kanada'da ve Meksika'da yaşayanlar için)	133

1. Giriş

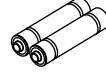
1 Kutuda Neler Var?

Listedeki her şeyin kutuda olduğundan emin olun. Eksik bir şey varsa satıcınızla görüşün. Projektörünüzü nakletmeniz gereken durumlar için lütfen orijinal kutuyu ve ambalajları saklayın.

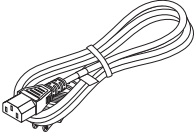
Projektör



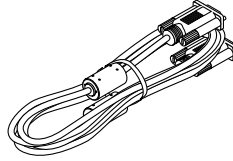
Uzaktan kumanda
(7N901121)



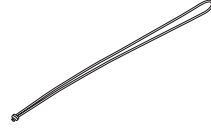
Piller (AAA x 2)



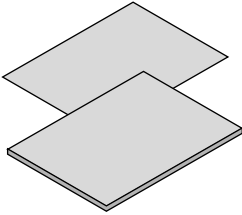
Güç kablosu
(ABD: 7N080240/7N080243)
(AB: 7N080027/7N080029)



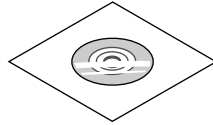
Bilgisayar kablosu (VGA)
(7N520089)



Lens kapağı askısı



- Önemli Bilgi (7N8N7851)
- Hızlı Kurulum Kılavuzu (Kuzey Amerika için: 7N8N7861) (Kuzey Amerika dışındaki diğer ülkeler için: 7N8N7861 ve 7N8N7961)



NEC Projektör CD-ROM'u
Kullanıcı Kılavuzu (PDF) ve yardımcı yazılım
(7N952561)

Sadece Kuzey Amerika için

Sınırlı garanti

Avrupa'daki müşteriler için:

Mevcut geçerli Garanti Politikamızı

Web Sitemizde bulabilirsiniz:

www.nec-display-solutions.com

2 Projektöre Giriş

Bu bölüm size yeni projektörünüzü tanıtır ve özellikleri ile kontrollerini açıklar.

Genel

- Yüksek çözünürlük ve yüksek parlaklığa sahip tek çipli DLP projektör

Model ismi	DMD paneli	Çözünürlük	Görünüş oranı
P502HL-2	0,65 tipi	1920 × 1080 piksel	16:9
P502WL-2	0,65 tipi	1280 × 800 piksel	16:10

Işık kaynağı • Parlaklık

- Işık modülünde uzun ömürlü bir lazer diyot bulunmaktadır

Ürün, düşük maliyetlerle çalıştırılabilir çünkü lazer ışık kaynağı değiştirme veya bakım gerektirmeden uzun bir süre boyunca kullanılabilir.

- Parlaklık geniş bir aralık içinde ayarlanabilir

Sıradan ışık kaynaklarının aksine, parlaklık %1'lik artışlarla %16 ila %100 arasında ayarlanabilir.

- [SABİT PARLAKLIK] modu

Parlaklık normalde kullanımla azalır ama [SABİT PARLAKLIK] modunun seçilmesiyle projektör sabit parlaklığı korumak için ışık modülünün kullanım süresine göre ışık modülünün çıkış gücünü otomatik olarak kontrol eder.

Kurulum

- Eğimsiz, portre yönlü yansıtma

Bu projektör, düşey 360°'lik bir aralık içinde herhangi bir açıya ayarlanabilir. Ayrıca resmi portre yönlü olarak 90° de döndürebilir. Bu projektör, portre yönlü yansıtmanın yanı sıra sağ veya sol eğimle kurulamaz.

- Yansıtılan görüntünün konumunun kolayca ayarlanması için mercekle kaydırma mekanizması

Yansıtılan görüntünün konumu projektör kasasının üstündeki iki kadran döndürülerek hareket ettirilir, kadranslardan biri görüntüyü düşey yönde diğeri ise yatay yönde hareket ettirir.

Videolar

- Çok sayıda giriş terminalleri (HDMI × 2, HDBaseT, vb.)

Projektör çeşitli giriş terminalleri ile donatılmıştır: HDMI (× 2), Bilgisayar (Analog), Video, HDBaseT, vb. Bu üründeki HDMI giriş terminali HDCP'yi destekler. HDBaseT, ev aletleri için HDBaseT Alliance tarafından belirlenmiş bir bağlantı standardıdır.

- HDMI 3 boyutlu biçimini destekler

Bu projektör piyasada satılan aktif perdeli tip 3D gözlükler ve Xpand 3D destekleyen 3D yayıcılar kullanılarak 3D videoları izlemek için kullanılabilir.

Ağ

- Ağı kullanabilen APPS MENUSU özelliğine sahiptir.

Bu APPS MENUSU, İZLEYİCİ, UZAK MASAÜSTÜ BAĞLANTISI, MultiPresenter, Miracast, AĞ AYARLARI (Kablolu LAN/Kablosuz LAN) ve PROGRAM ZAMANLAYICISI gibi çeşitli işlevler sağlar.

- Kullanışlı yardımcı yazılım (Kullanıcı Destek yazılımı) standart olarak sağlanır

NEC Projektör CD-ROM'unda bulunan beş yardımcı yazılım (Image Express Utility Lite (Windows/OS X için), Virtual Remote Tool, PC Control Utility Pro 4 (Windows için) ve PC Control Utility Pro 5 (OS X için)) kullanılabilir.

- CRESTRON ROOMVIEW uyumlu

Bu projektör, ağa bağlanan birden fazla cihazın bir bilgisayar veya kumandadan yönetilmesine olanak sağlayan CRESTRON ROOMVIEW özelliğini destekler.

- MultiPresenter uygulaması ile uyumlu

Bu projektör, NEC MultiPresenter uygulaması ile uyumludur, böylece ağ (kablolu LAN/kablosuz LAN) üzerinden birden fazla ekrana yansıtma mümkündür.

Enerji tasarrufu

- **Enerji tasarrufu teknolojisi ile bekleme halinde 0,15 W (100-130 V AC)/0,36 W (200-240 V AC)**

Menüden [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçmek projeksiyon cihazını güç tasarrufu moduna geçirebilir.

NORMAL: 0,15 W (100-130 V AC)/0,36 W (200-240 V AC)

AĞ BEKLEMESİ: 2,1 W (100-130 V AC)/2,3 W (200-240 V AC)

- **Düşük güç tüketimi için “EKO. MODU” ve “KARBON ÖLÇER” göstergesi**

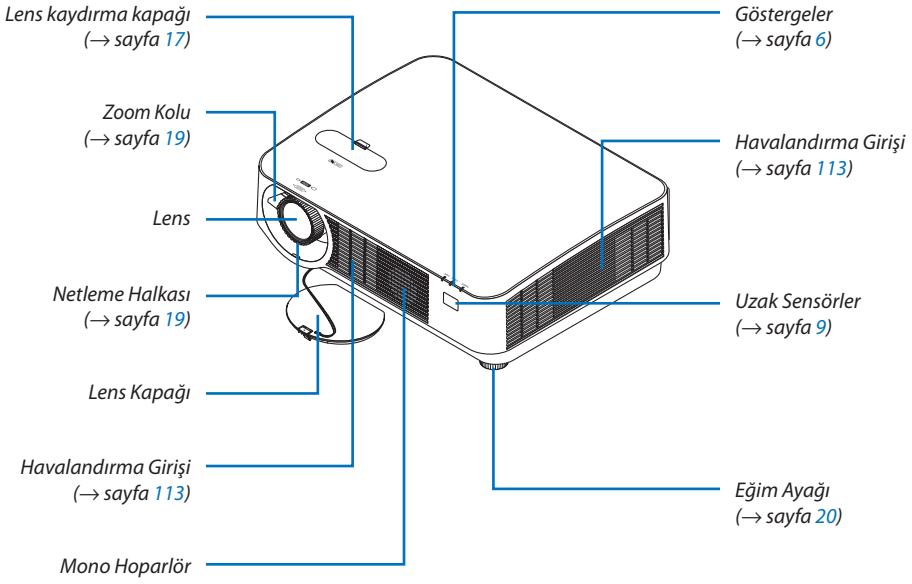
Projektör kullanım sırasında güç tüketimini azaltmak için bir “IŞIK MODU” ile donatılmıştır. Ayrıca, [EKO. MODU] ayarlandığındaki güç tasarrufu etkisi CO₂ emisyonlarını azaltma miktarına dönüştürülür ve bu güç kapatıldığında görüntülenen onay mesajında ve ekran menüsü üzerindeki [BİLGİ] içinde gösterilir (KARBON SAYACI).

Bu kullanıcı kılavuzu hakkında

Başlamak için en hızlı yol, acele etmemek ve her şeyi ilk seferinde doğru yapmaktır. Şimdi bu kullanıcı kılavuzunu gözden geçirmek için birkaç dakikanızı ayırın. Bu daha sonra size zaman kazandırabilir. Bu kılavuzun her bölüm başlangıcında bir genel değerlendirme yer almaktadır. Bölüm gerekli olmadığında atlanabilir.

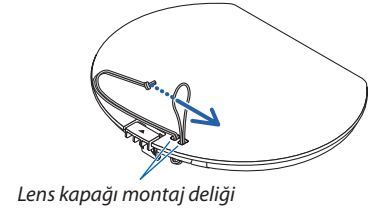
3 Projektör Parça İsimleri

Ön

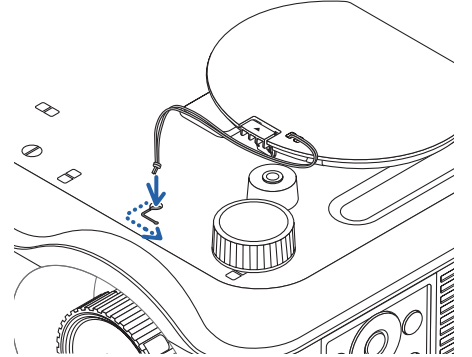


Lens kapağı askısını takma

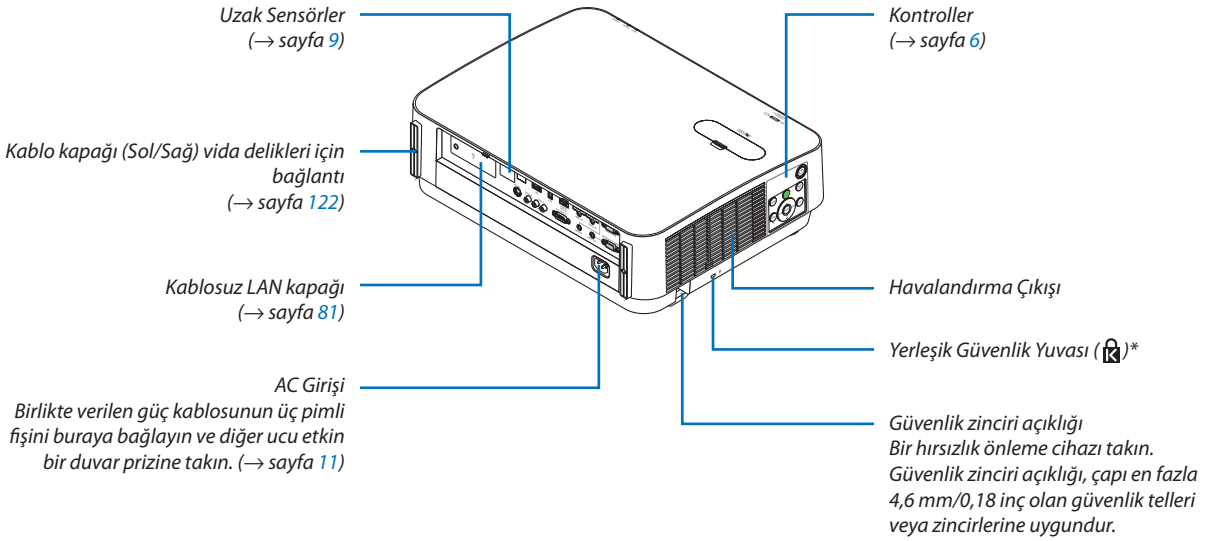
1. Askının ucunu lens kapağı montaj deliğine yerleştirin ve düğümü içinden geçirin.



2. Düğümü projektörün alt tarafındaki askı montaj deliğine (büyük) yerleştirin, ardından onu dar (küçük) deliğin içine bastırın.

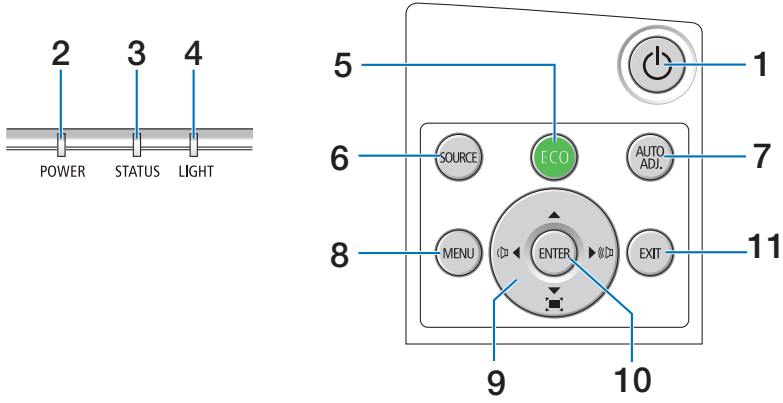


Arka



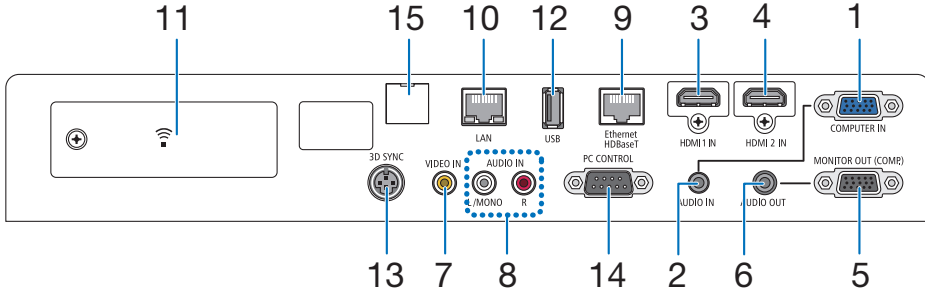
* Bu güvenlik yuvası MicroSaver® Security System desteklemektedir.

Kontroller/Göstergeler



1. **⏻ (GÜÇ) Düğmesi**
(→ sayfa 12, 24)
2. **GÜÇ Göstergesi**
(→ sayfa 11, 12, 24, 115)
3. **DURUM Göstergesi**
(→ sayfa 115)
4. **IŞIK Göstergesi**
(→ sayfa 115)
5. **ECO Düğmesi**
(→ sayfa 28)
6. **SOURCE Düğmesi**
(→ sayfa 14)
7. **AUTO ADJ. Düğmesi**
(→ sayfa 23)
8. **MENU Düğmesi**
(→ sayfa 37)
9. **▲▼◀▶ / Ses Seviyesi Düğmeleri ◀▶ / Kilittaşı Düğmeleri**
(→ sayfa 13, 21, 23, 37)
10. **ENTER Düğmesi**
(→ sayfa 37)
11. **EXIT Düğmesi**
(→ sayfa 37)

Terminal Paneli Özellikleri



1. **COMPUTER IN/Komponent Giriş Terminali (Mini D-Sub 15 Pimli)**
(→ sayfa 73, 77, 79)
2. **COMPUTER AUDIO IN Mini Jakı (Stereo Mini)**
(→ sayfa 73, 77)
3. **HDMI 1 IN Terminali (Tip A)**
(→ sayfa 73, 74, 78)
4. **HDMI 2 IN Terminali (Tip A)**
(→ sayfa 73, 74, 78)
5. **MONITOR OUT (COMP.) Terminali (Mini D-Sub 15 Pimli)**
(→ sayfa 75)
6. **AUDIO OUT Mini Jakı (Stereo Mini)**
(→ sayfa 75)
7. **VIDEO IN Terminali (RCA)**
(→ sayfa 76, 79)
8. **VIDEO/S-VIDEO AUDIO IN L/MONO, R (RCA)**
(→ sayfa 76)
9. **Ethernet/HDBaseT Bağlantı Noktası (RJ-45)**
(→ sayfa 80, 84)
10. **LAN Bağlantı Noktası (RJ-45)**
(→ sayfa 80, 85)
11. **USB (Kablosuz LAN) Bağlantı Noktası**
(→ sayfa 83)
12. **USB Bağlantı Noktası (A Tipi)**
(→ sayfa 89)
13. **3D SYNC Terminali (Mini DIN 3 Pimli)**
(→ sayfa 35)

14. PC KONTROL [PC KONTROLÜ] Bağlantı Noktası (D-Sub 9 Pimli)

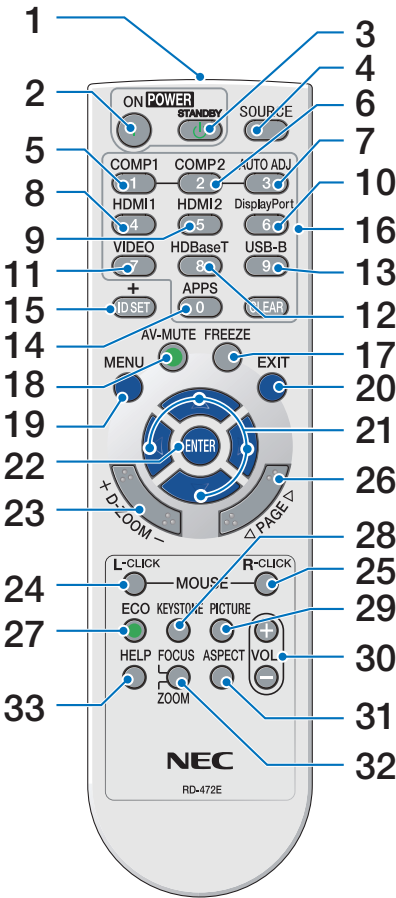
(→ sayfa 127)

Bir PC veya kontrol sistemine bağlanmak için bu bağlantı noktasını kullanın. Bu projektörü seri haberleşme protokolünü kullanarak kontrol etmenizi sağlar. Kendi programınızı yazıyorsanız, tipik PC kontrolü kodları sayfa 127'dedir.

15. SERVİS Bağlantı Noktası (USB B Tipi)

(yalnızca servis amacıyla kullanılır)

4 Uzaktan Kumanda Parça İsimleri

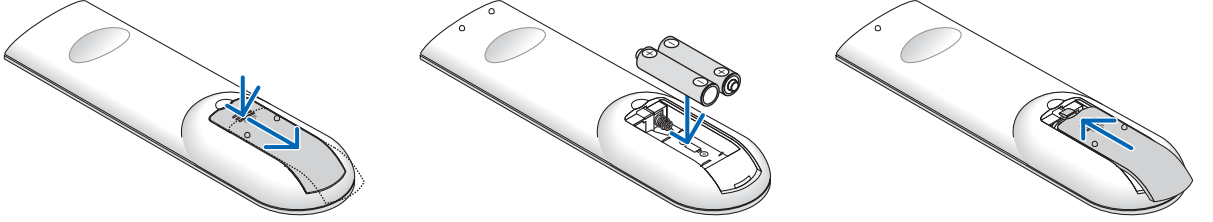


1. Kızılötesi Verici
(→ sayfa 9)
2. POWER ON Düğmesi
(→ sayfa 12)
3. POWER STANDBY Düğmesi
(→ sayfa 24)
4. SOURCE Düğmesi
(→ sayfa 14)
5. COMPUTER 1 Düğmesi
(→ sayfa 14)
6. COMPUTER 2 Düğmesi
(Bu düğme bu projektör serisinde çalışmaz)
7. AUTO ADJ. Düğmesi
(→ sayfa 23)
8. HDMI 1 Düğmesi
(→ sayfa 14)
9. HDMI 2 Düğmesi
(→ sayfa 14)
10. DisplayPort Düğmesi
(Bu düğme bu projektör serisinde çalışmaz)
11. VIDEO Düğmesi
(→ sayfa 14)
12. HDBaseT Düğmesi
(→ sayfa 14)
13. USB-B Düğmesi
(Bu düğme bu projektör serisinde çalışmaz)
14. APPS Düğmesi
(→ sayfa 14, 88)
15. ID SET Düğmesi
(→ sayfa 56)
16. Sayısal Tuş Takımı Düğmesi/CLEAR Düğmesi
(→ sayfa 56)
17. FREEZE Düğmesi
(→ sayfa 26)
18. AV-MUTE Düğmesi
(→ sayfa 26)
19. MENU Düğmesi
(→ sayfa 37)
20. EXIT Düğmesi
(→ sayfa 37)
21. ▲▼◀▶ Düğmesi
(→ sayfa 37)
22. ENTER Düğmesi
(→ sayfa 37)
23. D-ZOOM (+)(-) Düğmesi
(→ sayfa 27)
24. MOUSE L-CLICK Düğmesi*
(Bu düğme bu projektör serisinde çalışmaz)
25. MOUSE R-CLICK Düğmesi*
(Bu düğme bu projektör serisinde çalışmaz)
26. PAGE ▽/△ Düğmesi
(→ sayfa 89)
27. ECO Düğmesi
(→ sayfa 28)
28. KEYSTONE Düğmesi
(→ sayfa 21)
29. PICTURE Düğmesi
(→ sayfa 43, 45)
30. VOL. (+)(-) Düğmesi
(→ sayfa 23)
31. ASPECT Düğmesi
(→ sayfa 48)
32. FOCUS/ZOOM Düğmesi
(Bu düğme bu projektör serisinde çalışmaz)
33. HELP Düğmesi
(→ sayfa 65)

* MOUSE L-CLICK (FARE SOL-TIK) ve MOUSE R-CLICK (FARE SAĞ-TIK) düğmeleri ancak bilgisayarınıza bir USB kablosu bağlı olduğunda çalışır.

Pil Kurulumu

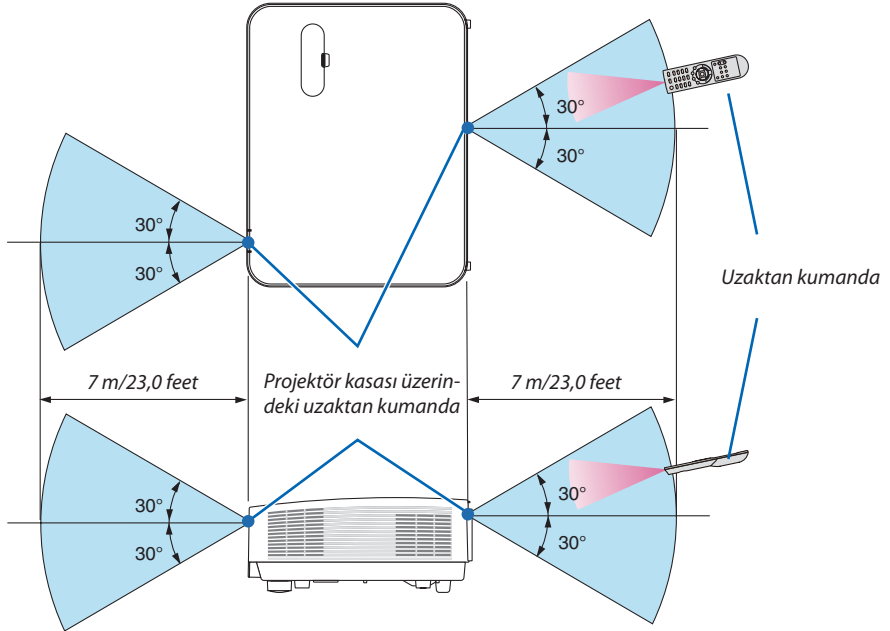
1. **Pil kapağını sıkıca bastırıp kaydırarak açın.**
2. **Yeni pilleri (AAA) takın. Pillerin (+/-) kutuplarının doğru hizalandığından emin olun.**
3. **Kapağı tam olarak yerine oturana kadar pillerin üzerinde geriye doğru kaydırın. Farklı tiplerdeki pilleri veya yeni ve eski pilleri karıştırmayın.**



Uzaktan Kumanda Önlemleri

- Uzaktan kumandayı dikkatli kullanın.
- Uzaktan kumanda ıslanırsa, kumandayı hemen kurulaşın.
- Aşırı ısı ve nemden kaçının.
- Pilleri kısa devre yaptırmayın, ısıtmayın veya sökmeyin.
- Pilleri ateşe atmayın.
- Eğer uzaktan kumandayı uzun süre kullanmayacaksınız pilleri çıkarın.
- Pillerin (+/-) kutuplarının doğru hizalandığından emin olun.
- Eski ve yeni pilleri bir arada kullanmayın, farklı tiplerdeki pilleri birlikte kullanmayın.
- Biten pilleri yerel yönetmeliklere uygun şekilde atın.
- Projektörün arkasındaki uzaktan kumanda sensörü, ayrıca satılan kablo kapağı projektöre takıldığında kullanılamaz.

Kablosuz Uzaktan Kumanda için Çalışma Aralığı



- Kızılötesi sinyal en fazla 7 m/22 feet mesafeye kadar bir görüş çizgisinde projektör kasası üzerindeki uzaktan kumanda sensörü ile 60 derecelik bir açı içinde çalışır.
- Uzaktan kumanda ve sensör arasında bir engel olduğunda veya sensör şiddetli bir ışık etkisi altında kaldığında projektör yanıt vermez. Pil zayıfladığında da uzaktan kumanda projektörü normal çalıştıramayabilir.

2. Bir Görüntü Yansıtma (Temel İşlem)

Bu bölüm içinde projektör çalıştırılması ve ekran üzerine bir görüntü yansıtılması ele alınacaktır.

1 Bir Görüntü Yansıtma Akışı

Adım 1

- *Bilgisayarınızı bağlama/Güç kablosunu bağlama (→ sayfa 11)*



Adım 2

- *Projektörü açma (→ sayfa 12)*



Adım 3

- *Bir kaynak seçme (→ sayfa 14)*



Adım 4

- *Resim boyutu ve konumunu ayarlama (→ sayfa 16)*
- *Kilittasi distorsiyonu düzeltme [KİLİTTASİ] (→ sayfa 21)*



Adım 5

- *Görüntü ve ses ayarı*
 - *Bir bilgisayar sinyalinin otomatik olarak optimizasyonu (→ sayfa 23)*
 - *Ses seviyesini yükseltme veya düşürme (→ sayfa 23)*



Adım 6

- *Bir sunum yapma*



Adım 7

- *Projektörü kapatma (→ sayfa 24)*



Adım 8

- *Projektörü Taşırken (→ sayfa 25)*

2 Bilgisayarınızı Bağlama/Güç Kablosunu Bağlama

1. Bilgisayarınızı projektöre bağlayın.

Bu bölüm içinde temel bir bilgisayar bağlantısının nasıl yapılacağı anlatılmaktadır. Diğer bağlantılar ile ilgili daha ayrıntılı bilgi için bkz. "5. Kurulum ve Bağlantılar", sayfa 73.

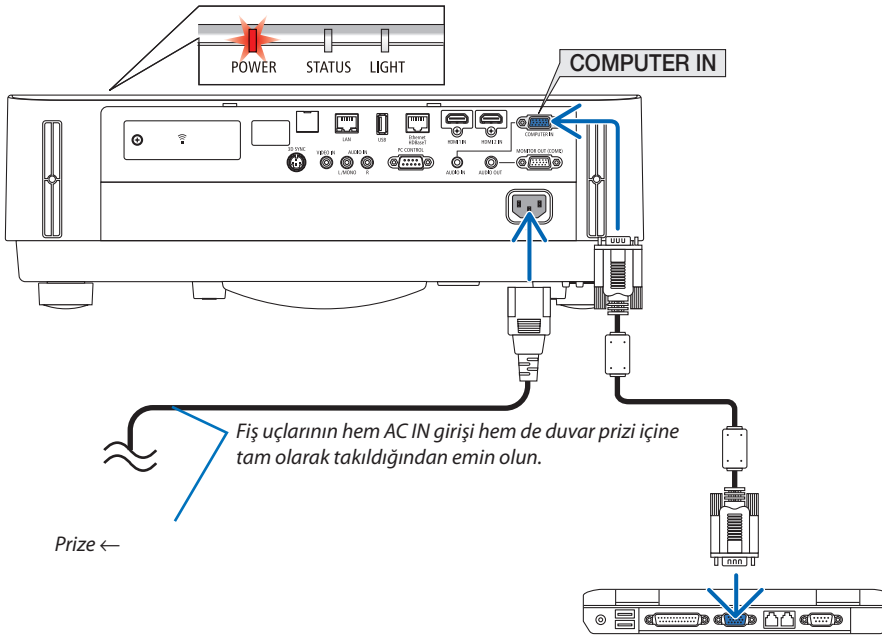
Bilgisayar kablosunu (VGA) projektörün COMPUTER IN terminali ile bilgisayarın bağlantı noktası (mini D-Sub 15 Pimli) arasına bağlayın. Bilgisayar kablosunu (VGA) sabitlemek için, her iki terminalin parmak vidalarını sıkın.

2. Ürünle birlikte verilen güç kablosunu projektöre takın.

İlk olarak birlikte verilen güç kablosunun üç uçlu fişini projektörün AC IN girişine takın ve ardından birlikte verilen güç kablosunun diğer fişini duvar prizine takın.

Projektörün güç göstergesi birkaç saniye yanıp sönecek ve ardından kırmızı yanacaktır* (bekleme modu).

* Bu durum [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçildiğinde her iki gösterge için de geçerlidir. Güç Göstergesi bölümüne bakın. (→ sayfa 115)



⚠ DİKKAT:

Projektör, POWER düğmesi kapatılırsa projektörün parçaları geçici olarak ısınabilir. Projektöre dokunurken dikkatli olun.

3. Projektörü Açma

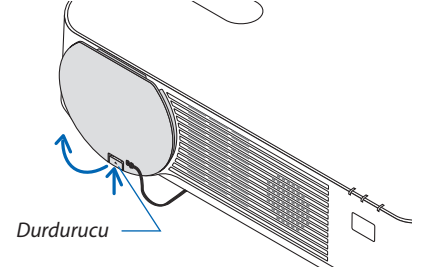


UYARI

Projektör güçlü bir ışık üretir. Gücü açarken, yansıtma aralığı içindeki kimsenin lense bakmadığından emin olun.

1. Lens kapağını çıkarın.

Lens kapağının durdurucusu basılı olarak, ileriye doğru çekin ve çıkarın.



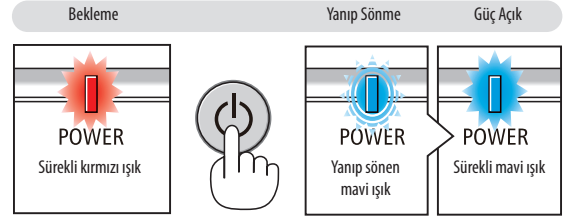
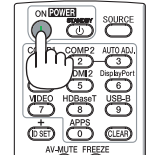
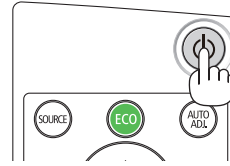
2. Projektör kasası üzerindeki (GÜÇ) düğmesine veya uzaktan kumanda üzerinde POWER ON düğmesine basın.

GÜÇ göstergesi mavi yanar ve görüntü ekran üzerine yansıtılır.

İPUCU:

- "PROJEKTÖR KİLİTLİ! ŞİFRENİZİ GİRİN" iletisi görüldüğünde, [GÜVENLİK] özelliği devrede demektir. (→ sayfa 38)

Projektörü açtıktan sonra, bilgisayar veya video kaynağının açık olduğundan emin olun.



(→ sayfa 115)

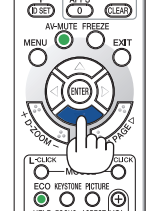
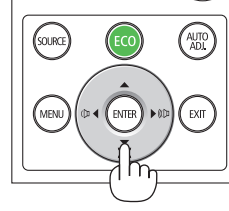
NOT: Herhangi bir giriş sinyali yoksa, sinyal yok kılavuzu görüntülenir (fabrika menü ayan).

Başlatma Ekranı (Menü Dil Seçim ekranı) ile ilgili not

Projektör ilk defa çalıştırıldığında, Başlat menüsü görüntülenecektir. Bu menü size 30 menü dili arasından seçim yapma imkanı tanır.

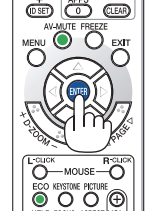
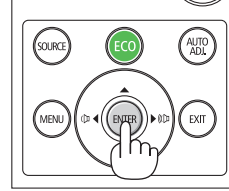
Bir menü dili seçmek için, şu adımları izleyin:

1. Menüden 30 dilden birini seçmek için ▲, ▼, ◀ veya ▶ düğmesini kullanın.



2. Seçimi uygulamak için ENTER düğmesine basın.

Bundan sonra menü işlemlerine devam edilebilir. İsterseniz menü dilini daha sonra seçebilirsiniz. (→ [DİL], sayfa 39 ve 52)



NOT:

- Aşağıda verilenlerden biri söz konusu olduğunda, projektör açılmayacaktır.
 - Projektörün iç sıcaklığı çok yüksek olduğunda, projektör anormal yüksek sıcaklık algılar. Bu durumda, projektör dahili sistemi korumak için çalışmayacaktır. Bu olursa, projektörün dahili bileşenlerin soğuması için bekleyin.
 - Güç düğmesine basılı haldeyken DURUM göstergesi ışığı turuncu yanarsa, [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] devrede demektir. Kilidi kapatarak iptal edin. (→ sayfa 54)
- GÜÇ göstergesi ışığı kısa çevrimlerde mavi renkte yanıp sönüyorsa, projektör güç düğmesi ile kapatılamaz.

4 Bir Kaynak Seçme

Bilgisayar veya video kaynağı seçme

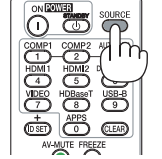
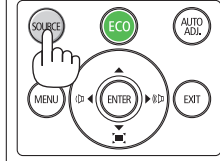
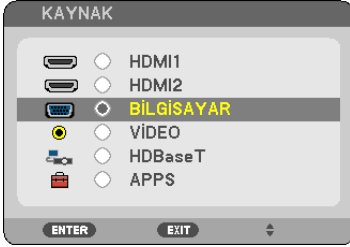
NOT: Projektör ile bağlantılı bilgisayar veya video kaynağı cihazını çalıştırın.

Sinyali Otomatik Olarak Algılama

KAYNAK düğmesine bir kez basın. Projektör mevcut giriş kaynağını arayacak ve onu görüntüleyecektir. Giriş kaynağı şu şekilde değişecektir:

[HDMI1] → [HDMI2] → [BİLGİSAYAR] → [VİDEO] → [HDBaseT] → [APPS]

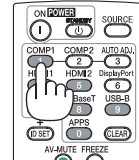
- KAYNAK ekranı görüntülenmiş durumda, giriş kaynağını seçmek için KAYNAK düğmesine birkaç kez basabilirsiniz.



İPUCU: Herhangi bir giriş sinyali yoksa, giriş atlanacaktır.

Uzaktan Kumandayı Kullanma

COMPUTER 1, HDMI1, HDMI2, VIDEO, HDBaseT veya APPS düğmelerinden herhangi birine basın.



Varsayılan Kaynak Seçimi

Projektör her çalıştırıldığında görüntülenecek şekilde yapabilirsiniz.

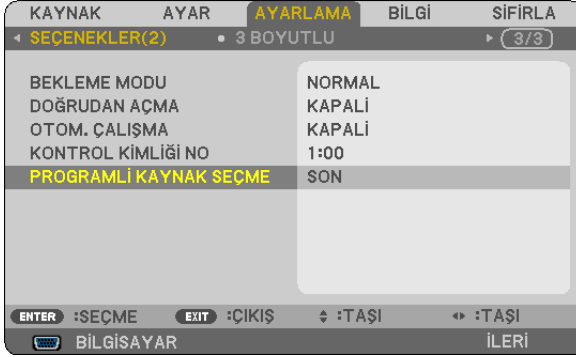
1. MENU düğmesine basın.

Menü görüntülenecektir.

2. [AYARLAMA] ögesini seçmek için ► düğmesine iki kez basın ve [GENEL] ögesini seçmek için ▼ düğmesine ya da ENTER düğmesine basın.

3. [SEÇENEKLER(2)] ögesini seçmek için ► düğmesine dört defa basın.

4. [PROGRAMLI KAYNAK SEÇME] ögesini seçmek için ▼ düğmesine beş kez basın ve ENTER düğmesine basın.



[PROGRAMLI KAYNAK SEÇME] ekranı görüntülenecektir.

(→ sayfa 62)



5. Bir kaynağı varsayılan kaynak olarak seçin ve ENTER düğmesine basın.

6. Menüyü kapatmak için EXIT düğmesine birkaç kez basın.

7. Projektörü yeniden başlatın.

5. adımda seçtiğiniz kaynak yansıtılacaktır.

İPUCU:

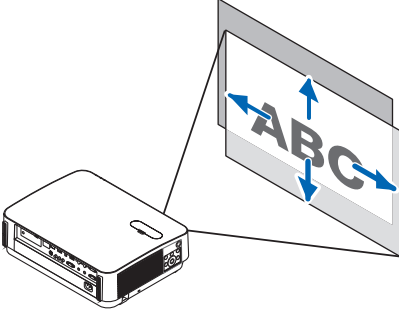
- Projektör ve bilgisayar bağlı olduğunda ve projektör beklemedeyken, bilgisayardan verilen bilgisayar sinyallerini veya HDMI sinyallerini algılayarak projektörün gücünü açmak ve bilgisayarın ekranını otomatik olarak yansıtmak mümkündür.
([OTOMATİK ÇALIŞMA] → sayfa 61)
- Windows 7 üzerinde, Windows ve P tuşlarının bir arada kullanılması harici ekranı kolayca ve hızlı bir şekilde ayarlamaya olanak sağlar.

5 Resim Boyutu ve Konumunu Ayarlama

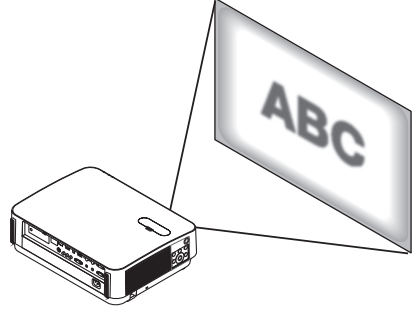
Resim boyutu ve konumunu ayarlamak için lens kaydırma kadranı, ayarlanabilir eğim ayağı kolu, zoom kolu/zoom halkası ve netleme halkasını kullanın.

Bu bölümdeki çizimlerin anlaşılır olması için kablolar gösterilmemiştir.

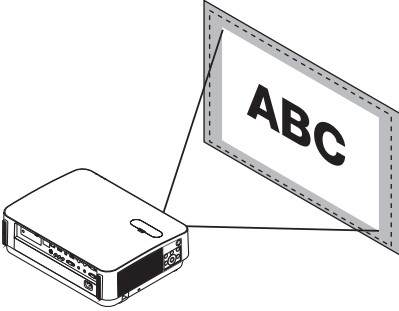
Yansıtılan görüntünün dikey ve yatay pozisyonunu [Mercek Kayması] ayarlama
(→ sayfa 17)



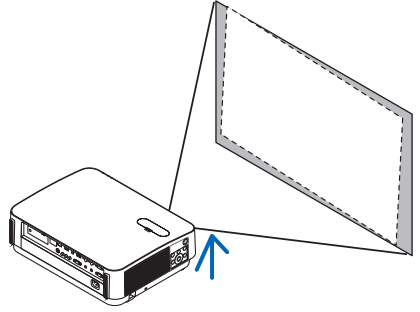
Netlemeyi ayarlama [Netleme halkası]
(→ sayfa 19)



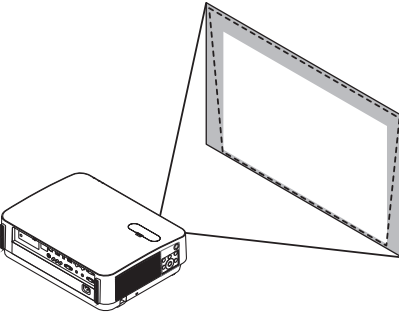
Görüntü boyutunun hassas ayarı
[Zoom kolu]
(→ sayfa 19)



Yansıtılan görüntünün yüksekliğini ve yatay eğimini ayarlama
[Eğim ayağı]
(→ sayfa 20)



Kilittası distorsiyonunu düzeltme [Kilittasi]*
(→ sayfa 21)



* Kilittası düzeltme işlemini manuel olarak yapmak için, bkz "6. Kilittası Distorsiyonunu Düzeltme [KİLİTTASI]", sayfa 21.

Yansıtılan bir görüntünün düşey pozisyonunun ayarlanması (Mercek kayması)

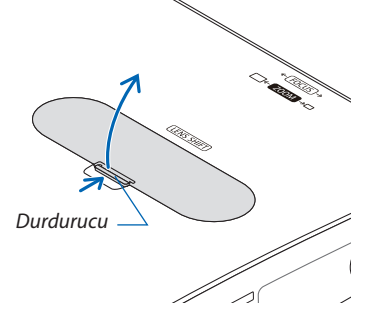
DİKKAT

Ayarlamayı projektörün arkasından veya yanından yapın. Ayarlamayı önden yapmak gözlerinizin güçlü ışığa maruz kalarak yaralanmasına sebep olabilir.

1. Lens kaydırma kapağını açın.

Kapağın durdurucusu ileri basılı olarak açın.

- Lens kaydırma kapağı çıkarılamaz.



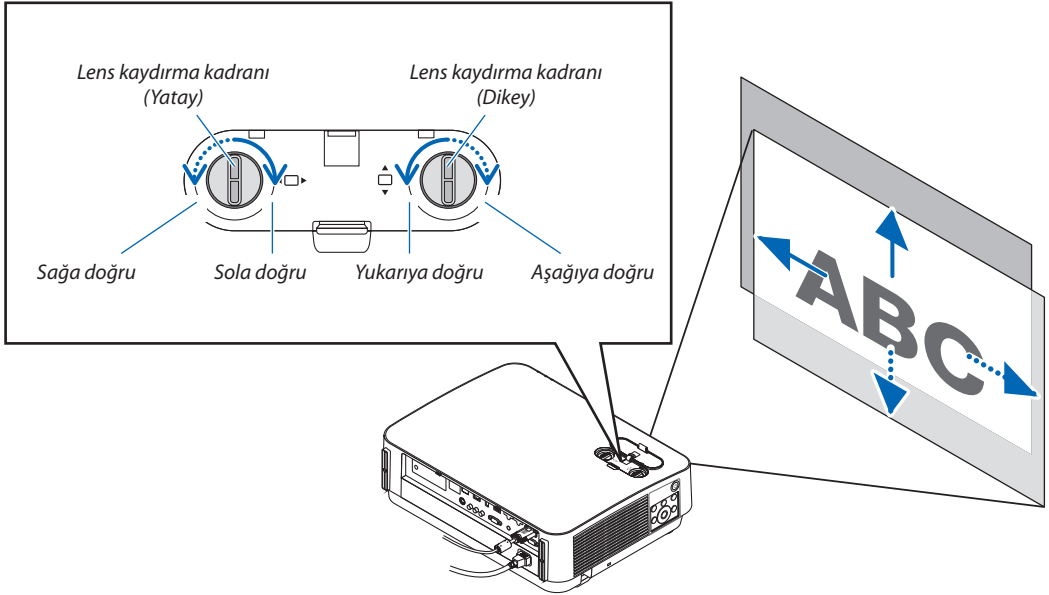
2. Lens kaydırma kadrانlarını saat yönünde veya saatin tersi yönünde çevirin.

Düşey kadrان

Yansıtma pozisyonunu dikey yönde ayarlamak için bunu saat yönünde veya saat yönünün tersinde çevirin.

Yatay kadrان

Yansıtma pozisyonunu yatay yönde ayarlamak için bunu saat yönünde veya saat yönünün tersinde çevirin.

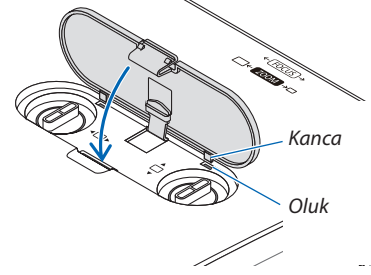


NOT:

- Kadrانlar bir tam turdan fazla döndürülebilir, ancak yansıtma pozisyonu sonraki sayfada gösterilen aralıktan daha fazla hareket ettirilemez. Kadrانları çevirmek için güç kullanmayın. Bunun yapılması kadrانlara zarar verebilir.
- Lens diyagonal yönde maksimum konuma kaydırılırsa, ekranın kenarları kararır veya gölgelenir.
- Dikey kaydırma ayarlaması bir görüntü yukarıya doğru kaydırılarak bitirilmelidir. Dikey kaydırma ayarlamasını bir görüntüyü aşağıya doğru kaydırarak bitirerseniz, zoom/netleme ayarlamaları veya şiddetli sarsıntı yansıtılan görüntünün hafifçe aşağı kaymasına neden olabilir.

3. Lens kaydırma kapağını kapatın.

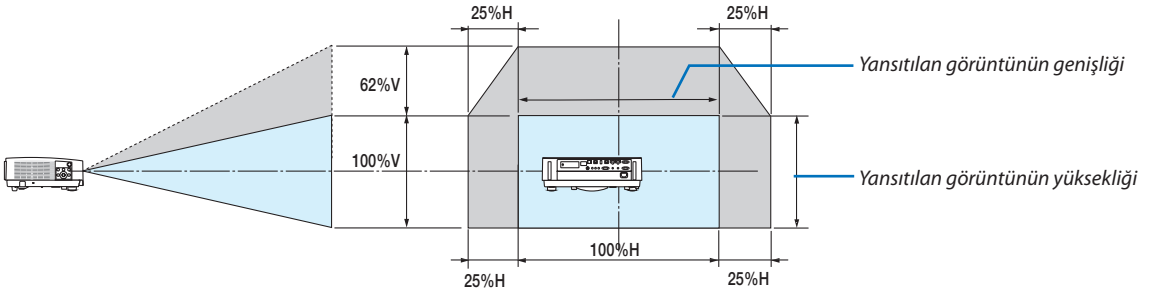
Kapağın 2 (iki) kancasını projektörün kanallarına takın, ardından kapağı kapatın.



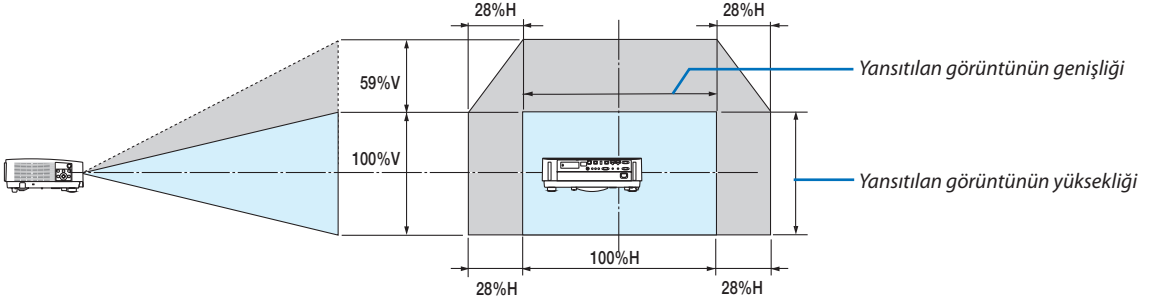
İPUCU:

- Aşağıdaki diyagram lens kaydırma ayar aralığını gösterir ([YÖNLENDİRME]: [MASAÜSTÜ ÖN]).
- [TAVAN ÖN] yansıtmaya ilişkin lens kaydırma ayar aralığı için, bkz. sayfa 71.

[P502HL-2]



[P502WL-2]

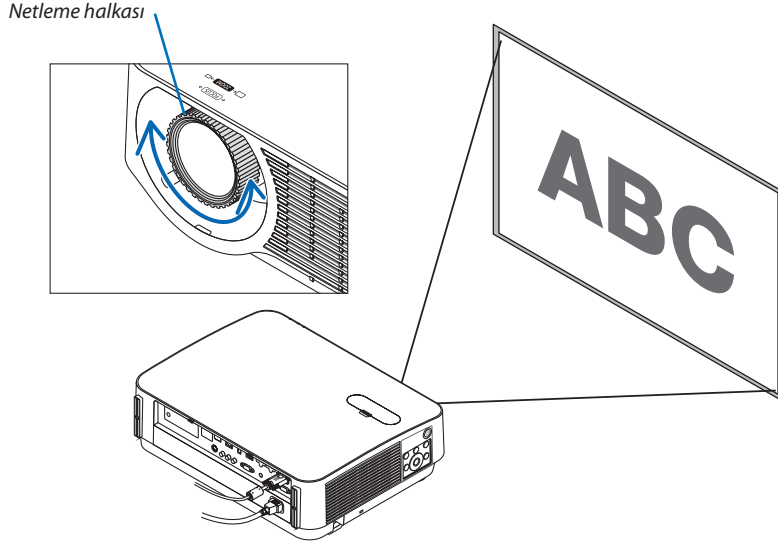


Sembollerin açıklaması: V dikeyi gösterir (yansıtılan görüntünün yüksekliği), H yatayı gösterir (yansıtılan görüntünün genişliği).

Odaklama

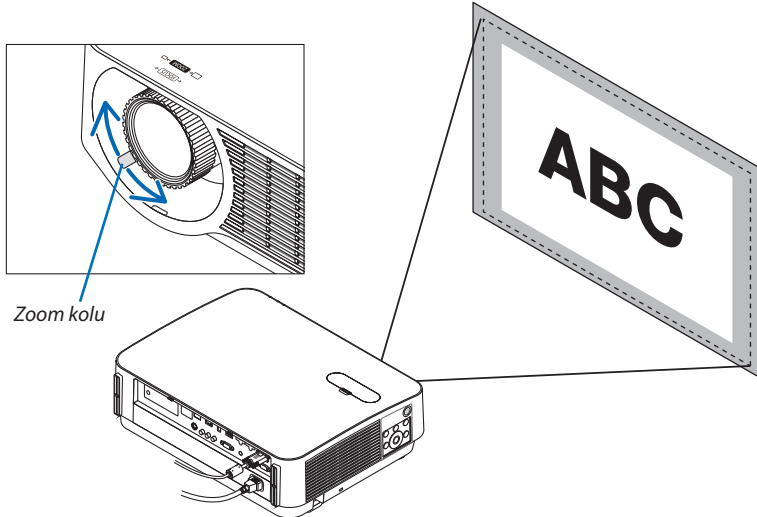
En iyi netlemeyi elde etmek için NETLEME halkasını kullanın.

- Projektör TEST ŞEKLİ durumunda bırakılarak 30 dakikanın üzerinde bir süre boyunca yansıtma yapıldıktan sonra netleme ayarının gerçekleştirilmesi önerilir.
TEST ŞEKLİ hakkında bilgi almak için lütfen 57. sayfaya başvurun.



Zoom

Zoom kolunu saat yönünde veya saatin tersi yönünde çevirin.



Eğimi ayarlama (Eğim ayağı)

Sol ve sağ eğimi ayarlama.

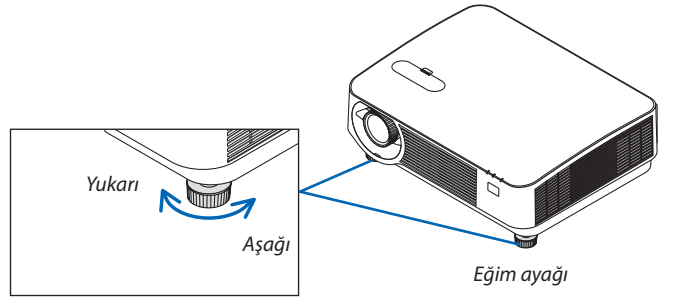
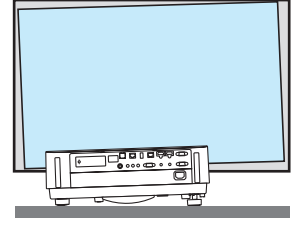
1. Ayarlamak için sol ve sağ eğim ayağını çevirin.

Çevrildiğinde eğim ayakları uzar ve kısalır.

Yansıtılan görüntünün yüksekliği sol ve sağ eğim ayağı çevrilerek ayarlanır.

Yansıtılan görüntü eğik ise, görüntünün seviyesini ayarlamak için eğim ayaklarından birini çevirin.

- Yansıtılan görüntü çarpıksa, bkz. "6 Kilittaşı Distorsiyonunu Düzeltme [KİLİTTAŞI]" (→ sayfa 21).
- Eğim ayakları maksimum 20 mm uzatılabilir.
- Eğim ayakları kullanılarak projektör maksimum 4° eğilebilir.



NOT:

- Eğim ayaklarını 20 mm/0,8" uzunluktan daha fazla uzatmayın. Bunu yapmak eğim ayaklarının takılma bölümünü dengesiz hale getirir ve eğim ayaklarının projektörden çıkmasına sebep olabilir.
- Eğim ayaklarını projektörün yansıtma açısını ayarlamanın dışında bir amaç için kullanmayın. Eğim ayaklarını uygun olmayan şekilde kullanmak, örneğin projektörü taşımak için eğim ayaklarından tutmak veya duvara eğim ayaklarından asmak, projektöre zarar verebilir.

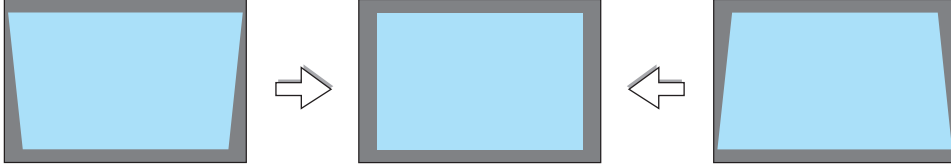
6 Kilittaşı Distorsiyonunu Düzeltme [KİLİTTAŞI]

Projektör perdeye tam olarak dik durumda değilse, kilittaşı distorsiyonu oluşur. Bunun üstesinden gelmek için "Kilittaşı" fonksiyonunu kullanabilirsiniz, bu fonksiyon kilittaşı tipinde distorsiyonları düzeltmek için kullanılan dijital bir teknolojidir, keskin, kare görüntüler oluşturur.

Aşağıdaki prosedür ikizkenar yamuk şeklinde distorsiyonun düzeltilmesi için menüden [KİLİTTAŞI] ekranının nasıl kullanılacağını açıklamaktadır.

Projektör perdeye göre diyagonal biçimde yerleştirildiğinde,

Projektör perdeye göre belirli bir açı ile yerleştirildiğinde, Kilittaşı menüsünün Yatay seçeneğini ayarlayarak yansıtılan görüntünün üst ve alt kenarlarının paralel olmasını sağlayın.



1. Kaynak olarak APPS seçilmediğinde ve menü görüntülenmediğinde, projektör kabini üzerindeki ▼ düğmesine basın.

Kilittaşı ekranı perdede gösterilecektir.

- Uzaktan kumanda kullanılırken KEYSTONE düğmesine basın.
- [SİFİRLA] işlemi için 22. sayfaya bakın.

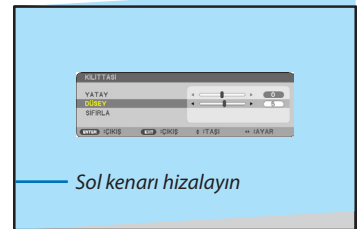
2. [DÜSEY] öğesini seçmek için ▼ düğmesine basın ve ardından yansıtılan görüntünün sol ve sağ kenarları paralel olacak şekilde ◀ veya ▶ düğmelerini kullanın.

* Düşey kilittaşı distorsiyonunu ayarlayın.



3. Ekranın sol (veya sağ) kenarını yansıtılan görüntünün sol (veya sağ) kenarı ile hizalayın.

- Baz olarak yansıtılan görüntünün daha kısa olan kenarını kullanın.
- Sağdaki örnekte, sol kenarı baz olarak kullanın.



4. [YATAY] öğesini seçmek için ▲ düğmesine basın ve ardından yansıtılan görüntünün üst ve alt kenarları paralel olacak şekilde ◀ veya ▶ düğmelerini kullanın.

- Yatay kilittashi distorsiyonunu ayarlayın.

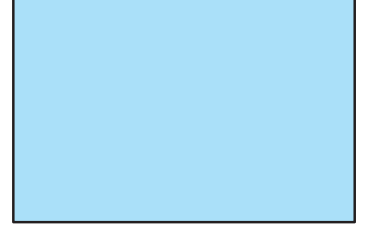


5. Kilittashi distorsiyonunu düzeltmek için adım 2 ve 4'ü tekrarlayın.

6. Kilittashi düzeltmesini tamamladıktan sonra EXIT düğmesine basın.

Kilittashi ekranı kaybolacaktır.

- Kilittashi düzeltmesini tekrar gerçekleştirmek için, ▼ düğmesine basarak Kilittashi ekranını görüntüleyin ve yukarıdaki 1 ile 6 arasındaki adımları tekrarlayın.

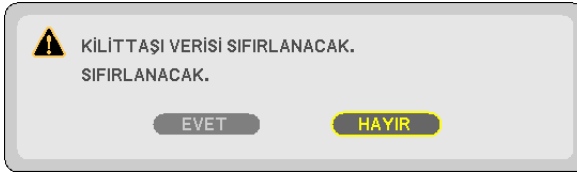


Kilittashi ayarlarını varsayılan ayarlara döndürmek için:

1. [SIFIRLA] seçeneğini seçmek için ▼ düğmesine basın ve ENTER düğmesine basın.



2. [EVET] seçeneğini seçmek için ◀ veya ▶ düğmesine basın ve ENTER düğmesine basın.



Ayarlamalar sıfırlanacaktır.

- Sıfırlarken, [YATAY] ve [DÜSEY] ayar değerleri de sıfırlanır.
- KİLİTTAŞI özelliği, düzeltmenin elektronik olarak yapılmasından dolayı, görüntünün hafifçe bulanıklaşmasına sebep olabilir.

7 Bilgisayar Sinyalinin Otomatik Optimizasyonu

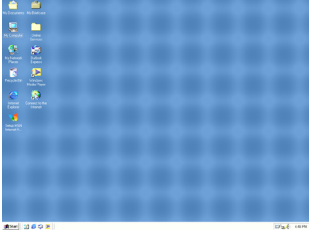
Görüntüyü Otomatik Ayarlama Kullanarak Ayarlama

Bir bilgisayar görüntüsünü otomatik olarak optimize etme. (BİLGİSAYAR)

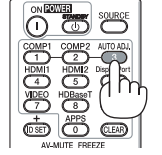
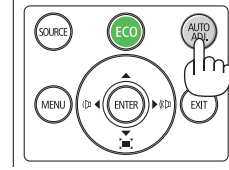
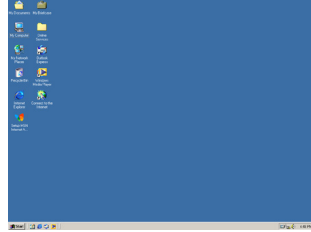
Bir bilgisayar görüntüsünü otomatik olarak optimize etmek için AUTO ADJ. düğmesine basın.

Bu ayar bilgisayarı ilk bağlayışınızda gerekli olabilir.

[Bozuk resim]



[Normal resim]



NOT:

Bazı sinyallerin görüntülenmesi zaman alabilir veya bazı sinyaller düzgün görüntülenmeyebilir.

- Otomatik Ayar işlemi bilgisayar sinyalini optimize edemezse, [YATAY], [DÜŞEY], [SAAT] ve [FAZ] ayarlarını manuel olarak yapmaya çalışın. (→ sayfa 46, 47)

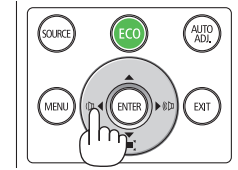
8 Ses Seviyesini Yükseltmek veya Düşürmek

Hoparlörden veya ses çıkışından gelen ses seviyesi ayarlanabilir.

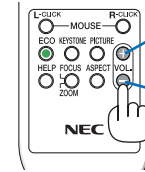
İPUCU: Herhangi bir menü görüntülenmediğinde, projektör kasası üzerindeki ◀ ve ▶ düğmeleri ses seviyesi kontrolü için kullanılabilir.

NOT:

- Bir görüntü D-ZOOM (+) düğmesi kullanılarak büyütüldüğünde, menü görüntülendiğinde veya APPS görüntülendiğinde ses seviyesi kontrolü ◀ veya ▶ düğmeleri ile yapılamaz.



İPUCU: [BİP] ses seviyesi ayarlanamaz. [BİP] sesini kapatmak için, menüden [AYARLAMA] → [SEÇENEKLER (1)] → [BİP] → [KAPALI] seçin.



Ses seviyesini artırın

Ses seviyesini azaltın

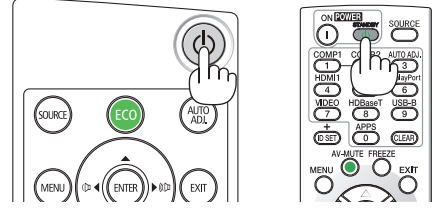
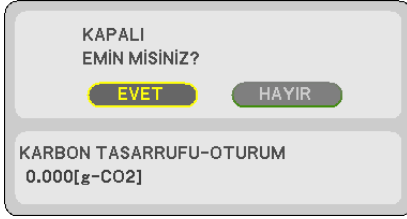
9 Projektörü Kapatma

Projektörü kapatmak için:

1. İlk önce, projektör kasası üzerindeki (GÜÇ) düğmesine veya uzaktan kumanda üzerindeki STANDBY düğmesine basın.

Onay mesajı görüntülenecektir.

- Güç kapandığında görüntülenene onay mesajı bu seanstaki CO2 azaltma miktarını gösterir (→ sayfa 29).



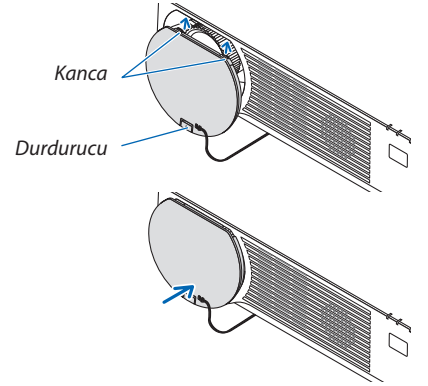
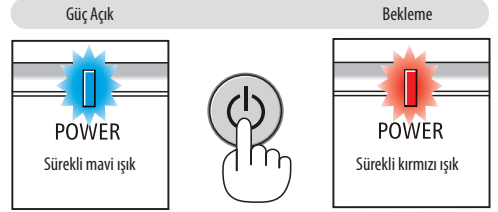
2. İkinci olarak, ENTER düğmesine basın veya (GÜÇ) veya STANDBY düğmesine tekrar basın.

Işık kaynağı kapandığında güç de kapanır. Soğutma fanı yaklaşık 10 dakika çalışır. Soğutma fanının çalışması durduğunda projektör BEKLEME moduna girecektir.

Bekleme modundayken, GÜÇ göstergesi kırmızı yanacak ve DURUM göstergesi [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçildiğinde kapanacaktır.

3. Lens kapağını takın.

Kapağın 2 (iki) kancasını projektörün oluklarına takın, ardından lens kapağının altına bastırın. Durdurucu projektöre sabitlenir.



⚠ DİKKAT:

Projektör, POWER düğmesi kapatılırsa projektörün parçaları geçici olarak ısınabilir. Projektöre dokunurken dikkatli olun.

NOT:

- Bir görüntü yansıtılırken ve soğutma fanı dönerken güç kablosunu projektörden veya prizden çıkarmayın. Bunun yapılması projektörün AC IN terminalinin ve güç fişinin kontaklarını bozabilir. Bir görüntü yansıtılırken AC güç kaynağını kapatmayın. AC güç kablosunu GÜÇ göstergesi kırmızı renkte AÇIK hale gelmeden çıkarmayın.

10 Projektörü Taşırken

Hazırlık: Projektörün kapalı olduğundan emin olun.

1. *Ayrıca satılan kablo kapağı takılıysa, onu çıkarın.*

(→ sayfa 122)

2. *Güç kablosunu çıkarın.*

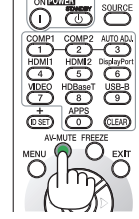
3. *Diğer tüm kabloları çıkarın.*

- *Eğer projektöre takılıysa, USB belleği çıkarın.*

3. Kullanışlı Özellikler

1 Görüntü ve Sesi Kapatma

Görüntü ve sesin kısa süreli kapatılması için AV-MUTE düğmesine basın. Görüntü ve sesin yeniden açılması için düğmeye bir kez daha basın.

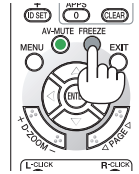


NOT:

- Görüntü kapatılmış olsa bile, menü hala ekranda kalmaya devam eder.

2 Bir Resmi Dondurma

FREEZE düğmesine basın. Eğer bir DVD oynatıcının, vb. görüntüsü yansıtılıyorsa, video durağan bir görüntüye geçiş yapar. Videoya devam etmek için FREEZE düğmesine yeniden basın.



NOT: Görüntü dondurulur ama orijinal video hala oynatılıyor.

③ Bir Resmi Büyütme

Resmi dört kata kadar büyütebilirsiniz.

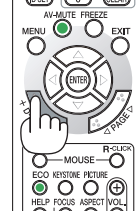
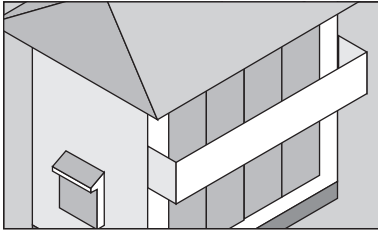
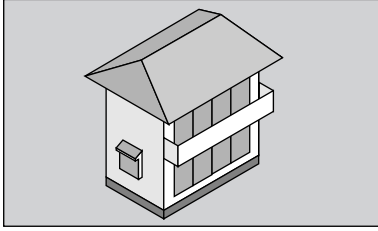
NOT:

- Sinyale bağlı olarak azami büyüme oranı dört kattan daha az olabilir.

Bunun için:

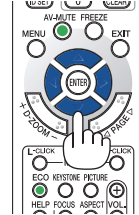
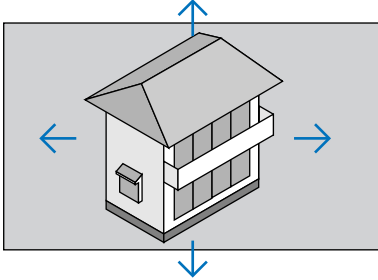
1. Resmi büyötmek için D-ZOOM (+) düğmesine basın.

Büyütölmüş görüntüyü hareket ettirmek için, ▲, ▼, ◀ veya ▶ düğmesini kullanın.



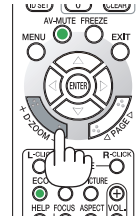
2. ▲▼◀▶ düğmesine basın.

Görüntünün büyütölmüş kısmı taşınacaktır.



3. D-ZOOM (-) düğmesine basın.

D-ZOOM (-) düğmesine her basıldığında görüntü küçölür.



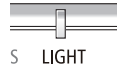



NOT:

- Görüntü ekranın ortasında büyütölecek veya küçöltiler.
- Menüyü görüntölemek mevcut büyütmeyi iptal eder.

4 Eko. Modunu Değiştirme/Enerji-Tasarrufu Etkisinin Kontrolü

Eko. Modunu [EKO. MOD] kullanma

[IŞIK MODU]'nun [EKO. MODU], [EKO1] veya [EKO2] olarak ayarlı olduğunda, parlaklık ve çalışma sesi azaltılır. Ayrıca, güç tüketimi ve projektörün CO₂ emisyonları azaltılır.

[EKO. MODU]	Menünün altındaki simge	Açıklama	IŞIK göstergesinin durumu	
[KAPALI]		%100 parlaklık Ekran parlak bir şekilde aydınlatılacaktır.		Kapalı
[EKO1]		Parlaklık yaklaşık %80 olacaktır. Soğutma fanı da uygun bir şekilde yavaşlayacaktır. Daha düşük güç tüketimi		Sürekli Yeşil Işık
[EKO2]		Parlaklık yaklaşık %50 olacaktır. Soğutma fanı da uygun bir şekilde yavaşlayacaktır. Büyük ölçüde daha düşük güç tüketimi		

[EKO MODU]'nu açmak için aşağıdaki işlemler yapılır:


1. [EKO. MODU] ekranını görüntülemek için uzaktan kumanda üzerindeki ECO Düğmesine basın.

2. Seçmek için ▼▲ düğmelerini kullanın, ardından ENTER düğmesine basın.

[EKO. MODU] seçim ekranı kapanır ve projektör seçilen moda geçer.

- [EKO. MODU] içindeyken, IŞIK göstergesi yeşil yanar.

NOT:

- [EKO. MODU] menü kullanılarak değiştirilebilir.
[AYARLAMA] → [GENEL] → [IŞIK MODU] → [EKO. MODU] ögesini seçin.
- [KULLANILAN IŞIK SAATİ], [KULLANIM SÜRESİ] içinden kontrol edilebilir. [BİLGİ]'yi seçin. → [KULLANIM SÜRESİ].
- Projektörün sinyal yok kılavuzu, mavi, siyah bir ekran veya amblem ekranı görüntülemesinden itibaren 1 dakika geçtikten sonra, projektör otomatik olarak [EKO2] moduna girer. Projektör bir sinyal kabul edildikten sonra orijinal ayarına geri dönecektir.
- Projektörün iç sıcaklığı yüksek oda sıcaklığı nedeniyle yükselirse, projektör kendini korumak için parlaklığı geçici olarak azaltabilir. Bu, [ZORUNLU EKO. MODU] adı verilen koruyucu bir işlemdir. Projektör [ZORUNLU EKO. MODU] içindeyken, ekranın sağ alt tarafında termometre sembolü  gösterilir. Projektörün iç sıcaklığı oda soğutularak veya fan modunu [YÜKSEK] olarak ayarlayarak düşürüldüğünde, [ZORUNLU EKO. MODU] bırakılacak ve projektör orijinal ayar durumuna geri dönecektir. [ZORUNLU EKO. MODU] sırasında, [EKO. MODU]'nun ayarını değiştirerek durumu değiştirmeyi devre dışı bırakır.

Enerji-Tasarrufu Etkisi Kontrolü [KARBON ÖLÇER]

Bu özellik projektörün [EKO MODU], [EKO1] veya [EKO2] olarak ayarlandığında enerji tasarrufu etkisini CO₂ salınımı düşüşü (kg) bazında gösterecektir. Bu özellik [KARBON ÖLÇER] olarak adlandırılır.

İki mesaj vardır: [TOP. KARBON TASARRUFU] ve [KARBON TASARRUFU-OTURUM]. [TOP. KARBON TASARRUFU] iletisi sevkiyat tarihinden bu yana toplam CO₂ salınımı miktarındaki azalmayı göstermektedir. Bu bilgiyi menünün [BİLGİ] öğesinden [KULLANIM SÜRESİ] içinde kontrol edebilirsiniz. (→ sayfa 65)

KAYNAK	AYAR	AYARLAMA	BİLGİ	SIFIRLA
◀ KULLANIM SÜRESİ • KAYNAK(1) ▶ (1/5)				
KULLANILAN IŞIK SAATİ		00002[H]		
TOPLAM KARBON TASARRUFU		0.000[kg-CO ₂]		
ENTER :--- EXIT :ÇIKIŞ ↕ :TAŞI ↔ :TAŞI BİLGİSAYAR İLERİ				

[KARBON TASARRUFU-OTURUM] iletisi projektörün çalıştırılması sonrasında EKO. MODU seçilmesi ile projektörün kapatılması arasında geçen süre içinde CO₂ salınımındaki azalmayı gösterir. [KARBON TASARRUFU-OTURUM] mesajı projektörün kapatılması sırasında verilen [KAPALI/ EMIN MİSİNİZ?] iletisi içinde görüntülenecektir.

KAPALI
EMİN MİSİNİZ?

EVET HAYIR

KARBON TASARRUFU-OTURUM
0.000[g-CO₂]

İPUCU:

- Aşağıda verilen formül ile CO₂ salınımında azaltma miktarının hesaplanması mümkündür.

$$CO_2 \text{ salınım miktarındaki azalma} = ([EKO. MODU] \text{ için } [KAPALI] \text{ durumda Güç Tüketimi} - [EKO. MODU] \text{ için } [EKO1]/[EKO2] \text{ durumda Güç Tüketimi}) \times CO_2 \text{ dönüştürme faktörü.}$$
 * Görüntü AV-MUTE düğmesi ile kapatıldığında, CO₂ salınımı azaltma miktarı da artacaktır.
- CO₂ emisyonu azaltma miktarı hesaplaması, bir OECD yayımı olan "CO₂ Yakıt Yanmasından Kaynaklanan Emisyon, 2008 Baskısı"na dayanmaktadır.
- [TOP. KARBON TASARRUFU] 15 dakikalık aralıklarda kaydedilen tasarruflara dayanarak hesaplanır.
- Bu formül, [EKO. MODU]'nun açık veya kapalı olmasından etkilenmeyen güç tüketimleri için geçerli değildir.

5 Projektörün Yetkisiz Kullanımının Önlenmesi [GÜVENLİK]

Menü üzerinden bir anahtar kelime girilebilir ve böylelikle yetkisiz kullanım önlenir. Bir anahtar kelime girildiğinde, projektör ekranında bir Anahtar kelime giriş ekranı açılır. Projektör ancak doğru anahtar sözcük girilmiş olduğunda görüntü verecektir.

- [GÜVENLİK] ayarı, menüden [SIFIRLA] öğesi kullanılarak iptal edilemez.

Güvenlik fonksiyonunu etkinleştirmek için:

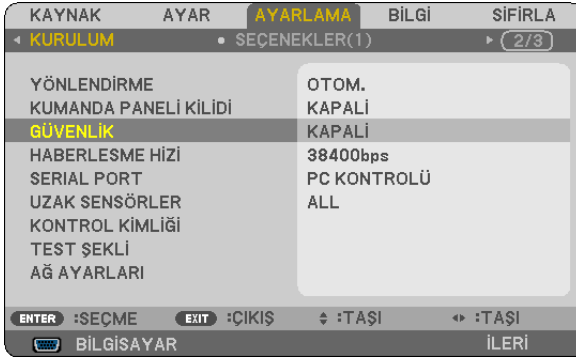
1. MENU düğmesine basın.

Menü görüntülenecektir.

2. [AYARLAMA] öğesini seçmek için ► düğmesine iki kez basın ve [GENEL] öğesini seçmek için ▼ düğmesine ya da ENTER düğmesine basın.

3. ► düğmesine basarak [KURULUM] seçin.

4. [GÜVENLİK] öğesini seçmek için ▼ düğmesine üç kez basın ve ENTER düğmesine basın.



KAPALI/AÇIK menüsü görüntülenir.

5. ▼ düğmesine basarak [AÇIK] öğesini seçin ve ENTER düğmesine basın.



[GÜVENLİK ANAHTAR SÖZCÜĞÜ] ekranı görüntülenecektir.

6. ▲▼◀▶ düğmelerinden oluşan dörtlü bir kombinasyon yazın ve ENTER düğmesine basın.

NOT: Bir anahtar sözcük 4 ila 10 basamaklı olmalıdır.



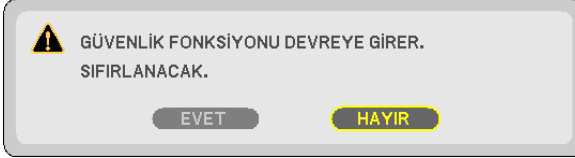
[ANAHTAR SÖZCÜK DOĞRULA] ekranı görüntülenecektir.

7. ▲▼◀▶ düğmelerinin aynı kombinasyonunu yazın ve ENTER düğmesine basın.



Onay ekranı görüntülenecektir.

8. [EVET] ögesini seçin ve ENTER düğmesine basın.



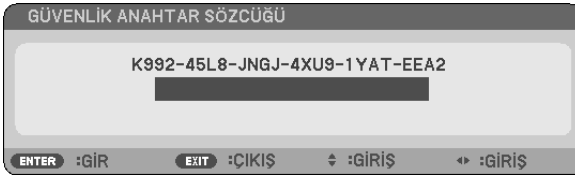
GÜVENLİK fonksiyonu etkinleştirilmiştir.

[GÜVENLİK] etkin durumdayken projektörü çalıştırmak için:

1. POWER düğmesine basın.

Projektör açılacak ve projektörün bloklandığına ilişkin bir ileti görüntüleyecektir.

2. MENU düğmesine basın.



3. Doğru anahtar sözcüğü yazın ve ENTER düğmesine basın. Projektör bir görüntü görüntüleyecektir.



NOT: Güvenlik devre dışı bırakma modu ana güç besleme kesilene veya güç kablosu prizden çekilene kadar devrede kalır.

GÜVENLİK fonksiyonunu devre dışı bırakmak için:

1. MENU düğmesine basın.

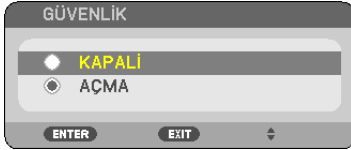
Menü görüntülenecektir.

2. [AYARLAMA] → [KURULUM] → [GÜVENLİK] öğesini seçin ve ENTER düğmesine basın.

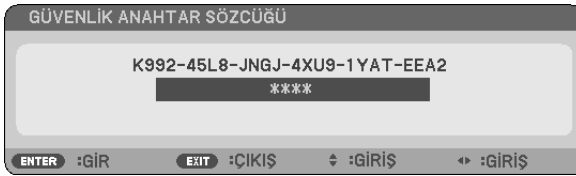


KAPALI/AÇIK menüsü görüntülenir.

3. [KAPALI] öğesini seçin ve ENTER düğmesine basın.



GÜVENLİK ANAHTAR SÖZCÜĞÜ ekranı görüntülenecektir.



4. Anahtar sözcüğünüzü girin ve ENTER düğmesine basın.

Doğru anahtar sözcük girildiğinde GÜVENLİK fonksiyonu devre dışı kalır.

NOT: Anahtar sözcüğü unutursanız, satıcınızla iletişim kurun. Satıcınız istek kodunuza karşılık olarak size bir anahtar sözcük verecektir. İstek kodunuz Anahtar Sözcük Onay ekranında görüntülenir. Bu örnekte [K992-45L8-JNGJ-4XU9-1YAT-EEA2] istek kodudur.

6 3 Boyutlu Görüntüleri İzleme

Projektör, piyasada satılan LCD perdeli gözlükler giyen kullanıcılara 3 Boyutlu görüntüler sağlar.

⚠ DİKKAT

Sağlık önlemleri

İzlemeden önce, LCD perdeli gözlükleriniz veya DVD'ler, video oyunları, bilgisayarınızın video dosyaları gibi 3 boyutlu uyumlu içerik ve benzerleri ile birlikte verilen kullanım kılavuzunda bulunabilen sağlık önlemlerini okuduğunuzdan emin olun. Olumsuz belirtilerden kaçınmak için, aşağıdakilere dikkat edin:

- 3 boyutlu görüntüler dışında başka içerikleri izlemek için LCD perdeli gözlüklerinizi kullanmayın.
- Ekran ve kullanıcı arasında 2 m/7 feet veya daha fazla bir mesafe bırakın. 3 Boyutlu görüntüleri çok yakından izlemek gözlerinizi yorabilir.
- 3 Boyutlu görüntüleri uzun bir süre boyunca izlemekten kaçının. Her 1 saatlik izlemeden sonra 15 dakika veya daha uzun süre mola verin.
- Sizde veya ailenizin herhangi bir üyesinde işi hassasiyet nöbeti geçmişi varsa, 3 Boyutlu görüntüleri izlemeden önce bir doktora başvurun.
- 3 Boyutlu görüntüleri izlerken, eğer mide bulantısı, baş dönmesi, kusma, baş ağrısı, göz yorulması, bulanık görme, kasılma veya uyuşma hissederseniz, izlemeyi bırakın. Belirtiler hala devam ederse, bir doktora başvurun.
- 3 Boyutlu görüntüleri ekranın önünden izleyin. Bir açıdan izlemek yorgunluğa veya göz yorulmasına neden olabilir.

LCD perdeli gözlükler (tavsiye edilir)

- Piyasada satılan DLP® Link veya diğer yöntemlerle uyumlu LCD perdeli gözlükleri kullanın.

Projektörde 3 Boyutlu görüntüleri izlemek için adımlar

1. Projektörü video ekipmanınıza bağlayın.

2. Projektörü açın, ekran menüsünü görüntüleyin ve ardından 3 Boyutlu modu için [AÇIK] seçeneğini seçin.

3 Boyutlu modu açmak için çalıştırma prosedürü için, bir sonraki sayfadaki "3 Boyutlu Görüntüler için Ekran Menüsü" kısmına başvurun.

3. 3 Boyutlu uyumlu içeriğinizi oynatın ve projektörü görüntüyü görüntülemek için kullanın.

4. 3 Boyutlu görüntüleri izlemek için LCD perdeli gözlüklerinizi takın.

Ayrıca daha fazla bilgi için LCD perdeli gözlüklerinizle birlikte verilen kullanım kılavuzuna başvurun.

3 Boyutlu görüntüler için ekran menüsü

3 Boyutlu menüsünü görüntülemek için adımları izleyin.

1. MENU düğmesine basın.

Ekran menüsü görüntülenecektir.

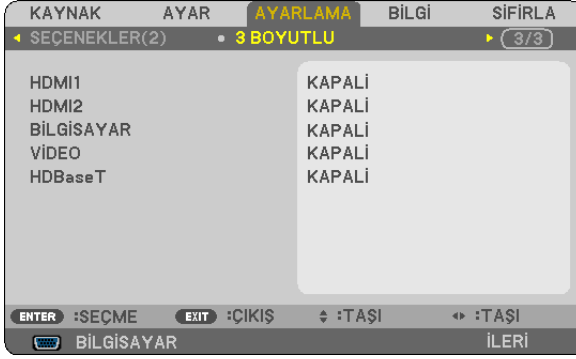
2. ▷ düğmesine iki defa basın.

[SETUP] menüsü görüntülenecektir.



3. ▽ düğmesine bir kez basın, ardından ▷ düğmesine beş defa basın.

[3 BOYUTLU] menüsü görüntülenecektir



4. Bir sinyal seçmek için ▾ düğmesine basın ve ENTER düğmesine basın.

3 BOYUTLU (AYRINTI AYARLARI) ekranı görüntülenecektir.



5. [GÖZLÜKLER] öğesini seçmek için ▾ düğmesine basın ve ENTER düğmesine basın.

[GÖZLÜKLER] ayar ekranı görüntülenecektir.

6. Uyumlu gözlük yöntemini seçmek için ▾ düğmesine basın ve ENTER düğmesine basın.

Gerektiğinde [FORMAT] ve [SAĞ/SOL ÇEVİRME] gibi diğer 3 boyutlu ile ilgili menü seçeneklerini ayarlayın.

3 Boyutlu görüntülere geçiş yaparken, 3 Boyutlu izleme uyarıları mesajı ekranı görünür (fabrika varsayılını olarak). Ayrıntılar için, bkz. sayfa 53.

7. [3 BOYUTLU] seçeneğini seçmek için △ veya ▾ düğmesine basın ve ENTER düğmesine basın.

3 Boyutlu modu için ayar ekranı görüntülenecektir.

8. [AÇIK] öğesini seçmek için ▾ düğmesine basın ve ENTER düğmesine basın.

Seçilen sinyal 3 Boyutlu moduna değiştirilecektir.

3 Boyutlu görüntülerin kaynağına bağlı girişi seçme [HDMI1/HDMI2/BİLGİSAYAR/VIDEO/HDBaseT]

Bu işlev 3 Boyutlu modunu her girişi için AÇIK ve KAPALI olarak değiştirir.

NOT:

Desteklenen 3 boyutlu sinyalinin kabul edildiğini onaylamak için, aşağıdakilerden birini kullanın:

- Kaynak seçildikten sonra ekranın sağ üst tarafında [3 BOYUTLU] görüntülediğinden emin olun.
- [BİLGİ] öğesini görüntüleyin → [KAYNAK(2)] → [3 BOYUTLU SİNYAL] öğesini seçin ve "DESTEKLİ" görüntülediğinden emin olun.

3 Boyutlu görüntüleri izlemek için, bkz. sayfa 33.
[HDMI1], [HDMI2], [BİLGİSAYAR], [VİDEO] veya [HDBaseT] seçeneğini seçin.

NOT:

- 3 Boyutlu görüntüleri izlemek için maksimum mesafe aşağıdaki kısıtlamalarla ekran yüzeyinden 10 m/394 inç'tir:
 - Projektördeki parlaklık: 2000 lumen veya daha fazla
 - Ekran kazancı: 1
 - İzleme konumu: Ekranın merkezinin tam karşısına bakarak
 - Ortam ışığı: Yok
 - LCD perdeli gözlükler: DLP® Link uyumlu 3 Boyutlu gözlükler
- Eğer 3 Boyutlu içerik bilgisayarınızda oynatılıyorsa ve performans düşükse, bu CPU veya grafik çipinden kaynaklanıyor olabilir. Bu durumda 3 Boyutlu görüntüleri amaçlandığı gibi görmekte zorluk çekebilirsiniz. Bilgisayarınızın 3 Boyutlu içeriğinizle birlikte verilen kullanım kılavuzunda sağlanan gereksinimleri karşılayıp karşılamadığını kontrol edin.
- DLP® Link uyumlu LCD perdeli gözlükler 3 boyutlu görüntüleri, sol ve sağ gözüünüzde bulunan ekrandan yansıyan görüntülerdeki senkronizasyon sinyallerini alarak izlemenize olanak sağlar. Ortam parlaklığı, ekran boyutu veya izleme mesafesi gibi ortamlara veya koşullara bağlı olarak, LCD perdeli gözlükler senkronizasyon sinyallerini almayı başaramayabilir, bu da zayıf 3 Boyutlu görüntülere neden olur.
- 3 Boyutlu modu etkinleştirildiğinde, Kilit taşı düzeltme aralığı daha dar olacaktır.
- 3 Boyutlu modu etkinleştirildiğinde, aşağıdaki ayarlar geçersizdir.
[DUVAR RENGİ], [AYAR], [REFERANS], [RENK SİCAKLİĞİ]
- Giriş sinyalinin 3 Boyutlu uyumlu olup olmadığı ile ilgili bilgi için [BİLGİ] menüsü altındaki [KAYNAK(2)] ekranına başvurun.
- 126. sayfadaki "Uyumlu Giriş Sinyali Listesi"nde listelenenler dışındaki sinyaller aralık dışında kalacaktır veya 2 Boyutlu olarak görüntülenecektir.

Bir 3 Boyutlu yayıcı kullanma

Bu projektör piyasada satılan aktif perdeli tip 3 Boyutlu gözlükler kullanılarak 3 Boyutlu videoları izlemek için kullanılabilir. 3 Boyutlu video ve gözlüğü senkronize etmek için, piyasada satılan 3 Boyutlu yayıcı projektöre bağlı olmalıdır (projektör tarafında). 3 Boyutlu gözlük 3 Boyutlu yayıcıdan bilgi alır ve sol ve sağda açma ve kapama gerçekleştirir.

3 Boyutlu gözlükler ve 3 Boyutlu yayıcı hazırlıkları

Lütfen VESA standardına uyan aktif perde tipi 3 Boyutlu gözlük kullanın.

Piyasada satılan Xpand tarafından üretilen RF tipi tavsiye edilir.

3 Boyutlu gözlükler Xpand X105-RF-X2

3 Boyutlu yayıcı..... Xpand AD025-RF-X1

3 Boyutlu yayıcınızı projektörün 3D SYNC terminaline bağlayın.

NOT:

- Aktif perdeli bir 3 Boyutlu gözlük kullanın (VESA ile uyumlu)
- Blu-ray oynatıcısının kullanıcı el kitabında tarif edilen çalışma koşullarını kontrol edin.
- Lütfen, 3 boyutlu yayıcının DIN bağlantı ucunu, projektörün 3D SYNC terminaline bağlayın.
- 3 Boyutlu gözlükler, 3 Boyutlu yayıcıdan çıkan senkronize optik sinyalleri alarak videoların 3 Boyutlu olarak izlenmesine olanak sağlar. Bunun bir sonucu olarak, 3 Boyutlu görüntü kalitesi ortamın parlaklığı, ekran boyutu, izleme mesafesi, vb. gibi koşullardan etkilenebilir.
- Bir bilgisayarda 3 Boyutlu video yazılımı oynatırken, 3 Boyutlu görüntü kalitesi bilgisayarın CPU ve grafik çipi performansı düşükse etkilenebilir. 3 Boyutlu video yazılımı ile birlikte verilen kullanım kılavuzunda belirtilen gereken bilgisayar çalışma ortamını kontrol edin.

3 Boyutlu görüntüleri izleme ile ilgili sorun giderme

Görüntüler 3 Boyutlu olarak görüntülenmezse veya 3 Boyutlu görüntüler 2 Boyutlu olarak görünürse, aşağıdaki tabloyu kontrol edin. Ayrıca 3 Boyutlu içeriğiniz veya LCD perdeli gözlüklerinizle birlikte gelen kullanım kılavuzuna başvurun.

Muhtemel sebepler	Çözümler
• Oynattığınız içerik 3 Boyutlu ile uyumlu değil.	• 3 Boyutlu ile uyumlu bir içerik oynatın.
• Seçilen kaynak için 3 Boyutlu modu kapalıdır.	• Seçilen kaynak için 3 Boyutlu modunu açmak için projektörün menüsünü kullanın. (→ sayfa 63)
• Tavsiye ettiğimiz LCD perdeli gözlükleri kullanmıyorsunuz.	• Tavsiye ettiğimiz LCD perdeli gözlükleri kullanın. (→ sayfa 33)
• Eğer LCD perdeli gözlüklerinizin perdesi o anda yansıtılan kaynakla senkronize olamıyorsa, muhtemel sebepleri aşağıdakiler olabilir:	
- LCD perdeli gözlükleriniz açık değildir.	• LCD perdeli gözlüklerinizi açın. Bir 3 Boyutlu yayıcıyı kullanmak için:
- LCD perdeli gözlüklerinizdeki pil bitmiştir.	• Tavsiye edilen bir aktif perdeli tip 3 Boyutlu gözlük ve 3 Boyutlu yayıcı kullanın.
- Doğru gözlük yöntemi seçilmemiştir.	• Pili şarj edin veya değiştirin.
- İzleyici ve ekran arasındaki izleme mesafesi çok uzak.	• Menüyu kullanarak gözlük yöntemini 3 Boyutlu için değiştirin. (→ sayfa 63)
- İzleyicinin yakınında parlak ışık kaynakları veya başka projektörler var.	• İzleyici 3 Boyutlu görüntüler elde edene kadar ekrana yakınlaşın.
	• Veya [SAĞ/SOL ÇEVİRME] için [ÇEVİRME] seçeneğini seçmek için projektörün menüsünü kullanın.
	• Işık kaynaklarını veya diğer projektörleri izleyiciden uzak tutun.
	• Parlak bir ışık kaynağına doğru bakmayın.
	• Veya [SAĞ/SOL ÇEVİRME] için [ÇEVİRME] seçeneğini seçmek için projektörün menüsünü kullanın.
• Bilgisayarınız 3 Boyutlu izleme için ayarlanmamışsa, muhtemel sebepler aşağıdakiler olabilir:	
- Bilgisayarınız 3 Boyutlu izleme için gereksinimleri karşılamıyor.	• Bilgisayarınızın 3 Boyutlu içeriğinizle birlikte verilen kullanım kılavuzunda sağlanan gereksinimleri karşılayıp karşılamadığını kontrol edin.
- Bilgisayarınız 3 Boyutlu çıkış için ayarlanmamış.	• Bilgisayarınızı 3 Boyutlu çıkış için ayarlayın.
Bir 3 Boyutlu yayıcıyı kullanmak için:	
- 3 Boyutlu gözlüklerin optik alıcısı ve 3 Boyutlu yayıcı arasında bir engel var.	• Lütfen engeli kaldırın.
- 3 Boyutlu video içeriklerinin 3 Boyutlu formatı desteklenmiyor.	• Lütfen 3 Boyutlu video içerikleri satan şirketle kontrol edin.

4. Ekran Menüsünü Kullanma

1 Menülerin Kullanılması

NOT: Sürekli bir video görüntüsünün yansıtılması sırasında ekran menüsü düzgün bir biçimde görüntülenmeyebilir.

1. Uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerinde MENU düğmesine basın ve menü penceresini görüntüleyin.



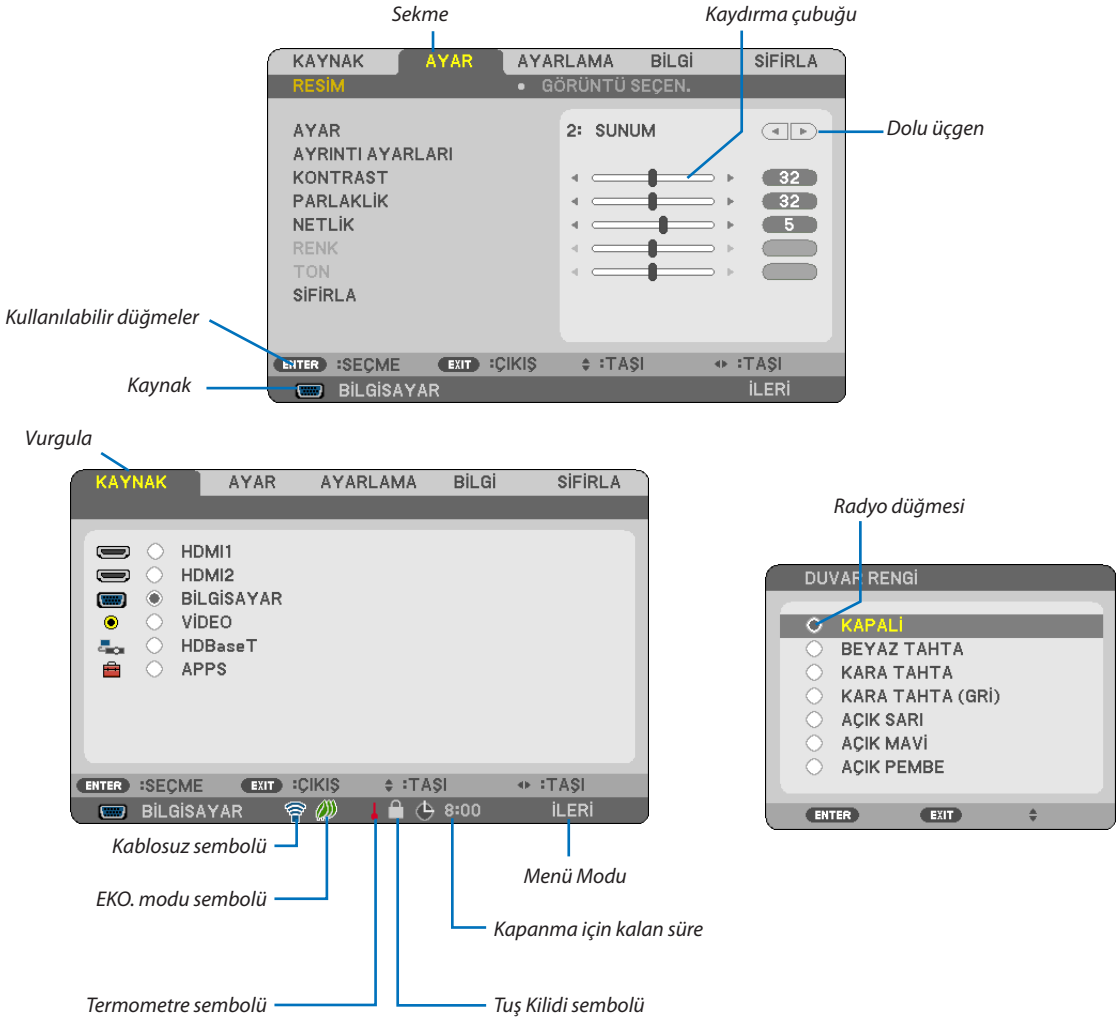
NOT: Alt kısımdaki GİR, ÇIKIŞ, ▲▼, ◀▶ gibi komutlar kullanımınıza açık düğmeleri gösterir.

2. Alt menüyü görüntülemek için, uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki ◀▶ düğmesine basın.
3. Uzaktan kumanda üzerindeki veya projektör kasasındaki ENTER tuşuna basarak en üst öge veya ilk sekmeyi etkinleştiriniz.
4. Ayarlamak veya kurmak istediğiniz öğeyi seçmek için uzaktan kumanda üzerindeki veya projektör kasası üzerindeki ▲▼ düğmelerini kullanın.
Uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki ◀▶ düğmelerini kullanarak istediğiniz sekmeleri seçebilirsiniz.
5. Alt menü penceresini görüntülemek için uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki ENTER düğmesine basın.
6. Uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki ▲▼◀▶ düğmelerini kullanarak seviyeyi ayarlayın veya seçili öğeyi açıp kapatın.
Değişiklikler yeniden ayarlanana kadar saklanır.
7. İlave öge eklemek için 2-6 adımlarını tekrar edin veya menü ekranından çıkmak için uzaktan kumanda ya da projektör kasası üzerindeki EXIT düğmesine basın.

NOT: Bir menü veya mesaj görüntülendiğinde, sinyal veya ayarlara bağlı olarak bir kaç satır bilgi kaybedilebilir.

8. Menüyü kapatmak için MENU düğmesine bir kez daha basın.
Önceki menüye dönmek için EXIT düğmesine basın.

Menü Bileşenleri



Menü pencereleri veya iletişim kutuları genel olarak aşağıdaki öğelere sahiptir:

- VurgulaSeçilen menü veya öğeyi gösterir.
- Dolu üçgen.....Diğer seçeneklerin mevcut olduğunu gösterir. Vurgulanmış bir üçgen öğenin aktif olduğunu gösterir.
- Sekme.....Bir iletişim kutusundaki bir grup özelliği gösterir. Herhangi bir sekmeyi seçmek onun sayfasını öne getirir.
- Radyo düğmesiBu yuvarlak düğmeyi iletişim kutusu içindeki seçeneği seçmek için kullanın.
- Kaynak.....Mevcut seçili kaynağı gösterir.
- Kapanma için kalan süre[ZAMANLAYICI KAPALI] ayarlanmışsa kapanma için kalan sürenin geri sayımını gösterir.
- Kaydırma çubuğu.....Bir ayarın ayarlarını veya yönünü gösterir.
- EKO. modu sembolüEKO. MODU'na ayarlı olduğunu gösterir.
- Tuş Kilidi sembolü[KUMANDA PANELİ KİLİDİ]'nin etkin olduğunu gösterir.
- Termometre sembolü.....Projektörün [ZORUNLU EKO. MODU] halinde olduğunu gösterir.
- Kabloşuz sembolü.....Kabloşuz LAN bağlantısının etkin olduğunu gösterir.
- Menü modu[İLERİ] menüyü veya [BASİT] menüyü gösterir.

② Menü Öğelerinin Listesi

Giriş kaynağına bağlı olarak bazı menü öğeleri kullanılamaz. Aşağıda listelenen menü öğeleri gelişmiş menüdedir. (B) işareti temel menüdeki öğelere eklenmiştir.

APPS MENUSU ile ilgili olarak [88. sayfaya](#) bakın.

Menü Öğesi		Varsayılan		Seçenekler
KAYNAK	HDMI1	(B)	*	
	HDMI2	(B)	*	
	BİLGİSAYAR	(B)	*	
	VIDEO	(B)	*	
	HDBaseT	(B)	*	
	APPS	(B)	*	
AYAR	RESİM	AYAR		1-8
		AYRINTI AYARLARI	REFERANS	*
			GAMA DÜZELTMESİ * ¹	Y. PARLAKLIK, SUNUM, VIDEO, FİLM, GRAFİK, sRGB, NATÜREL, DICOM SIM.
			EKRAN BOYUTU * ²	DİNAMİK, NATÜREL, SIYAH DETAY
			RENK SICAKLIĞI	BÜYÜK, ORTA, KÜÇÜK
			RENK GELİŞTİRME	5000, 6500, 7800, 8500, 9300, 10500
			DİNAMİK KONTRAST	KAPALI, DÜŞÜK, ORTA, YÜKSEK
		KONTRAST	(B)	63
		PARLAKLIK	(B)	63
		NETLİK	(B)	7
	GÖRÜNTÜ SEÇEN.	RENK	(B)	31
		TON	(B)	31
		SIFIRLA	(B)	
		SAAT		*
		FAZ		*
		YATAY		*
		DÜŞEY		*
		ASIRI TARAMA	OTOMATİK	OTOMATİK, 0[%], 5[%], 10[%]
		GÖRÜNÜS ORANI	*	OTOMATİK, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, MEKTUP KUTUSU, DOĞAL
		GÜRÜLTÜ AZALTMA	KAPALI	KAPALI, DÜŞÜK, ORTA, YÜKSEK
AYARLAMA	GENEL	KİLİTTASI (B)	YATAY	0
			DÜŞEY	0
			SIFIRLA	
		DUVAR RENGİ	(B)	KAPALI
		IŞIK MODU (B)	EKO. MODU	KAPALI
			AYAR	100
			SABİT PARLAKLIK	KAPALI
		KAPALI BASLIK	KAPALI	KAPALI, AÇIK
		ZAMANLAYICI KAPALI	(B)	KAPALI
		ARAÇLAR	(B)	APPS MENUSU'ne
		DİL (B)	ENGLISH	ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語
				DANSK, PORTUGUÊS, ČESTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI
				NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, عربي, Ελληνικά, 简体中文, 한국어, TIẾNG VIỆT
				ROMÂNĂ, HRVATSKI, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, ไทย, ئۇيغۇر, 繁體中文

* Yıldız (*) varsayılan ayarların sinyale göre değiştiğini gösterir.

*¹ [GAMA DÜZELTMESİ] öğesi [REFERANS] için [DICOM SIM.] dışında bir öğe seçildiğinde kullanılabilir.

*² [EKRAN BOYUTU] öğesi [REFERANS] için [DICOM SIM.] seçildiğinde kullanılabilir.

4. Ekran Menüsünü Kullanma

Menü Ögesi				Varsayılan	Seçenekler
AYARLAMA	MENÜ	RENK SEÇİMİ		RENK	RENK, SİYAH-BEYAZ
		KAYNAK GÖSTERGESİ		AÇIK	KAPALI, AÇIK
		KİMLİK GÖSTERGESİ		AÇIK	KAPALI, AÇIK
		GÖSTERGE SAATİ	OTOMATİK 45 SN		MANUEL, OTOMATİK 5 SN, OTOMATİK 15 SN, OTOMATİK 45 SN
KURULUM		FON		MAVİ	MAVİ, SİYAH, AMBLEM
		3 BOYUTLU UYARI MESAJI		AÇIK	KAPALI, AÇIK
		YÖNLENDİRME		OTOMATİK	OTOMATİK, MASAÜSTÜ ÖN, TAVAN ARKA, MASAÜSTÜ ARKA, TAVAN ÖN
		KUMANDA PANELİ KİLİDİ		KAPALI	KAPALI, AÇIK
		GÜVENLİK		KAPALI	KAPALI, AÇIK
		HABERLEŞME HIZI	38400bps		4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps
		SERİ BAĞLANTI NOKTASI	PC KONTROLÜ		PC KONTROLÜ, HDBaseT
		UZAK SENSÖRLER		TÜMÜ	TÜMÜ, ÖN/ARKA, ÖN, ARKA, HDBaseT
		KONTROL KİMLİĞİ	KONTROL KİMLİĞİ NUMARASI	1	1–254
			KONTROL KİMLİĞİ	KAPALI	KAPALI, AÇIK
		TEST ŞEKLİ			
		AĞ AYARLARI			APPS MENUSU'ne
SEÇENEKLER(1)		FAN MODU		OTOMATİK	OTOMATİK, YÜKSEK
		WXGA MODU		AÇIK	KAPALI, AÇIK
		RESİM MODU			OTOMATİK, SABİT, FİLM
		HDMI AYARLARI		OTOMATİK	OTOMATİK, NORMAL, GELİŞTİRİLMİŞ
		HDMI2	VIDEO DÜZEYİ	OTOMATİK	OTOMATİK, NORMAL, GELİŞTİRİLMİŞ
		HDBaseT	VIDEO DÜZEYİ	OTOMATİK	OTOMATİK, NORMAL, GELİŞTİRİLMİŞ
		SES SEÇİMİ	HDMI1	HDMI1	HDMI1, BİLGİSAYAR
			HDMI2	HDMI2	HDMI2, BİLGİSAYAR
			HDBaseT	HDBaseT	HDBaseT, BİLGİSAYAR
		BİP		AÇIK	KAPALI, AÇIK
SEÇENEKLER(2)		BEKLEME MODU		NORMAL	NORMAL, AĞ BEKLEMESİ
		DOĞRUDAN AÇMA		KAPALI	KAPALI, AÇIK
		OTOMATİK ÇALIŞMA		KAPALI	KAPALI, AÇIK
		OTOMATİK KAPANMA		1:00	KAPALI, 0:05, 0:10, 0:20, 0:30, 1:00
		PROGRAMLI KAYNAK SEÇME		SON	SON, OTOMATİK, HDMI 1, HDMI2, BİLGİSAYAR, VIDEO, HDBaseT, APPS
3 BOYUTLU	HDMI 1	3 BOYUTLU		KAPALI	KAPALI, AÇIK
		GÖZLÜKLER	DLP® Link		DLP® Link, DİĞERLERİ
		BİÇİM	OTOMATİK		OTOMATİK, ÇERÇEVE PAKETLEME, YAN YANA, ÜST VE ALT, ÇERÇEVE ARDIŞIK
		SAĞ/SOL ÇEVİRME	ÇEVİRME		ÇEVİRME, ÇEVİR
		3 BOYUTLU	KAPALI		KAPALI, AÇIK
		GÖZLÜKLER	DLP® Link		DLP® Link, DİĞERLERİ
	HDMI2	BİÇİM	OTOMATİK		OTOMATİK, ÇERÇEVE PAKETLEME, YAN YANA, ÜST VE ALT, ÇERÇEVE ARDIŞIK
		SAĞ/SOL ÇEVİRME	ÇEVİRME		ÇEVİRME, ÇEVİR
		3 BOYUTLU	KAPALI		KAPALI, AÇIK
		GÖZLÜKLER	DLP® Link		DLP® Link, DİĞERLERİ
	BİLGİSAYAR	BİÇİM	YAN YANA		YAN YANA, ÜST VE ALT, ÇERÇEVE ARDIŞIK
		SAĞ/SOL ÇEVİRME	ÇEVİRME		ÇEVİRME, ÇEVİR
		3 BOYUTLU	KAPALI		KAPALI, AÇIK
		SAĞ/SOL ÇEVİRME	ÇEVİRME		ÇEVİRME, ÇEVİR
	VIDEO	3 BOYUTLU	KAPALI		KAPALI, AÇIK
		SAĞ/SOL ÇEVİRME	ÇEVİRME		ÇEVİRME, ÇEVİR
	HDBaseT	3 BOYUTLU	KAPALI		KAPALI, AÇIK
		GÖZLÜKLER	DLP® Link		DLP® Link, DİĞERLERİ
		BİÇİM	OTOMATİK		OTOMATİK, ÇERÇEVE PAKETLEME, YAN YANA, ÜST VE ALT, ÇERÇEVE ARDIŞIK
		SAĞ/SOL ÇEVİRME	ÇEVİRME		ÇEVİRME, ÇEVİR

* Yıldız (*) varsayılan ayarların sinyale göre değiştiğini gösterir.

4. Ekran Menüsünü Kullanma

Menü Ögesi		Varsayılan	Seçenekler
BİLGİ			
KULLANIM SÜRESİ (B)	KULLANILAN IŞIK SAATİ TOP. KARBON TASARRUFU		
KAYNAK(1) (B)	ÇÖZÜNÜRLÜK YATAY FREKANS DÜŞEY FREKANS SENK. TİPİ SENKRON. POLARİTESİ TARAMA TİPİ		AYRI SENK., BİLEŞİK SENK., YEŞİLDE SENK., VIDEOYA SENK. GEÇMELİ TARAMA, GEÇMELİ OLM. TARAMA
KAYNAK(2) (B)	SİNYAL TİPİ VIDEO TİPİ BİT DERİNLİĞİ VIDEO DÜZEYİ 3 BOYUTLU SİNYAL		RGB, VIDEO, YCbCr NTSC, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM 8[bits], 10[bits], 12[bits] DOLU, GELİŞTİRİLMİŞ, PROGRAMLI DESTEKLİ, DESTEK YOK
HDBaseT	SİNYAL KALİTESİ ÇALIŞMA MODU BAĞLANTI DURUMU HDMI DURUMU		NORMAL, UYARI, ANORMAL HDBaseT, ETHERNET, DÜŞÜK GÜÇ, BAĞLANTIYI KES BAĞLANTI YOK, HDBaseT, DÜŞÜK GÜÇ, ETHERNET HDMI YOK, HDMI AÇIK, HDCP AÇIK
KABLOLU LAN	IP ADRESİ ALTŞEBEKE MASKİ GEÇİT MAC ADRESİ		
KABLOSUZ LAN	IP ADRESİ ALTŞEBEKE MASKİ GEÇİT MAC ADRESİ SSID ŞEBEKE TİPİ GÜVENLİK KANAL SİNYAL SEVİYESİ		
VERSION(1) (B)	FIRMWARE VERİLER		
VERSION(2) (B)	FIRMWARE2		
DİĞERLERİ (B)	PROJEKTÖR İSMİ (B) ANA BİLGİSAYAR ADI (B) MODEL NO. (B) SERİ NUMARASI (B) LAN UNIT TYPE KONTROL KİMLİĞİ ([KONTROL KİMLİĞİ] ayarlandığında) (B)		
SİFIRLA	AKIM SINYALI BÜTÜN VERİLER		

* Yıldız (*) varsayılan ayarların sinyale göre değiştiğini gösterir.

③ Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [KAYNAK]

HDMI1 ve HDMI2

HDMI 1 IN veya HDMI 2 IN terminalinize bağlı HDMI uyumlu ekipmanı seçer.

BİLGİSAYAR

BİLGİSAYAR giriş terminali sinyalinize bağlı bilgisayarı seçer.

NOT: COMPUTER IN terminaline komponent giriş sinyali bağlandığında [BİLGİSAYAR] seçin.

VIDEO

VIDEO girişine ne bağlı olduğunu seçer-VCR, DVD oynatıcı veya doküman kamerası.

HDBaseT

HDBaseT destekleyen terminallerden iletilen sinyali yansıtır. (→ sayfa [80](#), [81](#))

APPS

APPS MENUSU'nü veya en son kullanılan APPS MENUSU içindeki işlevi görüntüler.

4 Menü Açıklamaları & Fonksiyonları [AYAR] [RESİM]

[AYAR]

Bu fonksiyon yansıtılan görüntü için en uygun ayarları seçmenizi sağlar.

Sarı, siyan ve magenta için doğal tonu ayarlayabilirsiniz.

Farklı tiplerde görüntüler için optimize edilen sekiz fabrika ayarı vardır. Her gama veya renk için kullanıcı tarafından ayarlanabilen ayarları ayarlamak için [AYRINTI AYARLARI] ögesini de kullanılabilirsiniz.

Ayarlarınız [AYAR 1] ila [AYAR 8] içine kaydedilebilir.

YÜKSEK PARLAKLIK Aydınlatması parlak odalar için önerilir.

SUNUM PowerPoint dosyası kullanarak sunum yapmak için önerilir.

VIDEO Tipik TV programı izleme için önerilir.

FILM Filmler için önerilir.

GRAFİK Grafikler için önerilir.

sRGB Standart renk değerleri

NATÜREL İyi dengeli bir parlaklık ve renk ayarı

DICOM SIM DICOM simülasyon formatı için önerilir.

NOT:

- [DICOM SIM.] seçeneği sadece eğitim/referans içindir ve gerçek teşhis için kullanılmamalıdır.
- DICOM, Digital Imaging and Communications in Medicine (Tıpta Dijital Görüntüleme ve Haberleşme) demektir. American College of Radiology (ACR) ve National Electrical Manufacturers Association (NEMA) tarafından geliştirilmiş bir standarttır.
Bu standart dijital görüntünün bir sistemden diğer sisteme nasıl taşınabileceğini belirler.

[AYRINTI AYARLARI]**Özelleştirilmiş Ayarlarınızı Saklama [REFERANS]**

Bu fonksiyon özelleştirilmiş ayarlarınızı [AYAR 1] ile [AYAR 8] içine saklamanızı sağlar.

Önce [REFERANS] içinden bir baz ön ayar modunu seçin, sonra [GAMA DÜZELTMESİ] ve [RENK SICAĞIĞI] ayarını yapın.

YÜKSEK PARLAKLIK	Aydınlatması parlak odalar için önerilir.
SUNUM	PowerPoint dosyası kullanarak sunum yapmak için önerilir.
VIDEO	Tipik TV programı izleme için önerilir.
FİLM	Filmler için önerilir.
GRAFİK	Grafikler için önerilir.
sRGB	Standart renk değerleri.
NATÜREL	İyi dengeli bir parlaklık ve renk ayarı
DICOM SIM	DICOM simülasyon formatı için önerilir.

Gama Düzeltme modunu Seçme [GAMA DÜZELTMESİ]

Modlar şunlar için önerilir:

DİNAMİK	Yüksek kontrastlı resim oluşturur.
NATÜREL	Resmin doğal röprodüksiyonunu sağlar.
SİYAH DETAY	Resmin koyu alanlarında ayrıntıları vurgular.

NOT: Bu fonksiyon, [AYRINTI AYARLARI] için [DICOM SIM.] seçildiğinde kullanılamaz.

DICOM SIM için Ekran Boyutu seçme [EKRAN BOYUTU]

Bu fonksiyon ekran boyutu için uygun gama düzeltmesi yapacaktır.

BÜYÜK	110" ekran boyutu için
ORTA	90" ekran boyutu için
KÜÇÜK	70" ekran boyutu için

NOT: Bu fonksiyon sadece [AYRINTI AYARLARI] için [DICOM SIM.] seçildiğinde kullanılabilir.

Renk Sıcaklığını Ayarlama [RENK SICAĞIĞI]

Bu seçenek istediğiniz renk sıcaklığını seçmenizi sağlar.

NOT: [REFERANS] içinde [SUNUM] veya [Y. PARLAKLIK] seçildiğinde bu işlev kullanılamaz.

Rengi Geliştirme [RENK GELİŞTİRME]

Bu, görüntünün renk yoğunluğunu ayarlamanıza olanak sağlar.

Görüntünün rengi, görüntülenene görüntü koyulaşırken "DÜŞÜK", "ORTA" ve "YÜKSEK" sırasıyla daha derin hale gelecektir. "KAPALI" seçilirse, RENK GELİŞTİRME işlevi çalışmayacaktır.

NOT: Bu fonksiyon sadece [SUNUM] seçildiğinde kullanılabilir [REFERANS].

Parlaklık ve Kontrastın Ayarlanması [DİNAMİK KONTRAST]

[AÇMA] seçildiğinde, resme göre en uygun kontrast oranı kullanılır.

NOT:

- [DİNAMİK KONTRAST] ögesi aşağıdaki her durumda seçilemez:
 - [EKO. MODU] için [EKO1] veya [EKO2] seçildiğinde.
 - [SABİT PARLAKLIK] etkinleştirildiğinde.

[KONTRAST]

Gelen sinyale göre görüntünün yoğunluğunu ayarlar.

[PARLAKLIK]

Parlaklık seviyesini veya arka raster yoğunluğunu ayarlar.

[NETLİK]

Görüntünün detayını kontrol eder.

[RENK]

Renk doygunluk seviyesini artırır veya azaltır.

[TON]

Renk seviyesini +/- yeşilden +/- maviye değiştirir. Kırmızı seviye referans olarak kullanılır.

Giriş sinyali	KONTRAST	PARLAKLIK	NETLİK	RENK	TON
BİLGİSAYAR/HDMI/HDBaseT (RGB)	Evet	Evet	Evet	Hayır	Hayır
BİLGİSAYAR/HDMI/HDBaseT (KOMPONENT)	Evet	Evet	Evet	Evet	Evet
VIDEO	Evet	Evet	Evet	Evet	Evet
APPS, LAN	Evet	Evet	Evet	Hayır	Hayır

Evet = Ayarlanabilir, Hayır = Ayarlanamaz

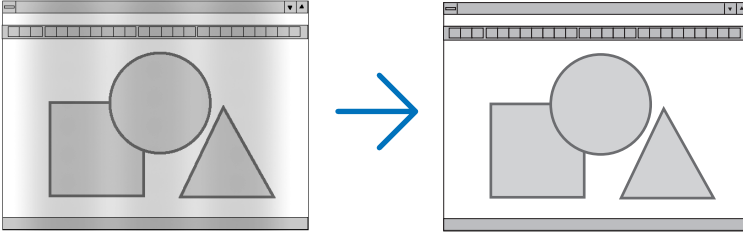
[SIFIRLA]

[RESİM] için ayarlar ve ayarlamalar aşağıdakilerin dışında fabrika ayarlarına dönecektir; [AYAR] ekranı içindeki ön ayarlı numaralar ve [REFERANS].

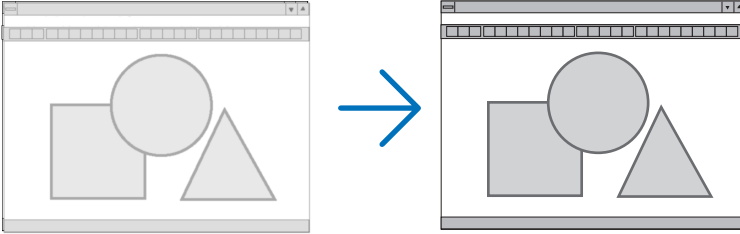
[AYAR] ekranında [AYRINTI AYARLARI] altında geçerli olarak seçilmemiş olan ayarlar ve ayarlamalar sıfırlanmayacaktır.

[GÖRÜNTÜ SEÇEN.]**Saati ve Fazı Ayarlama [SAAT/FAZ]**

SAAT ve FAZı manuel olarak ayarlamanıza imkan verir.



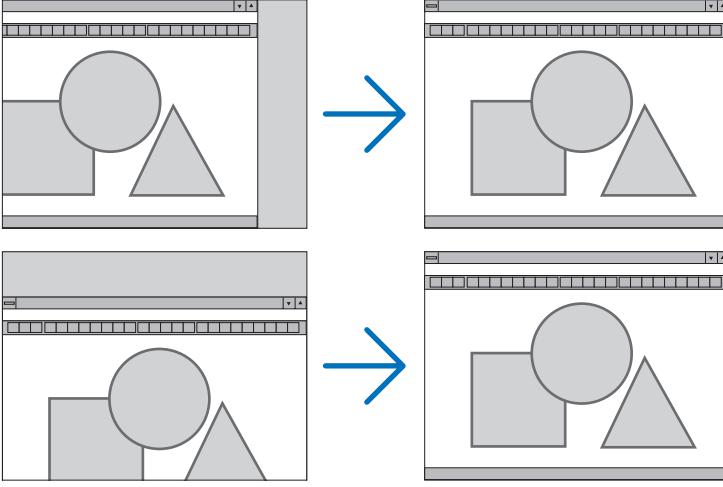
SAAT..... Bu ögeyi bilgisayar görüntüsünün ince ayarını yapmak veya oluşabilecek dikey çizgileri yok etmek için kullanın. Bu fonksiyon görüntüdeki yatay çizgileri yok etmek için saat frekansını ayarlar.
Bu ayar bilgisayarı ilk bağlayışınızda gerekli olabilir.



FAZ..... Bu ögeyi saat fazını ayarlamak veya video gürültüsünü, nokta interferansını ya da paraziti azaltmak için kullanın. (Bu görüntünün bir bölümü titremeye başladığında fark edilir.)
[FAZ] sadece [SAAT] tamamlandıktan sonra kullanılmalıdır.

Yatay/Dikey Pozisyonu Ayarlama [YATAY/DÜSEY]

Görüntü konumunu yatay ve dikey olarak ayarlar.



- Görüntü [SAAT] ve [FAZ] ayarı sırasında bozulabilir. Bu bir arıza değildir.
 - [SAAT], [FAZ], [YATAY] ve [DÜSEY] ayarları geçerli sinyal için belleğe kaydedilecektir. Aynı çözünürlük, yatay ve dikey frekansa sahip sinyali bir sonraki yansıtışınız sırasında ayarlar bellekten alınır ve uygulanır.
- Kaydedilmiş ayarların bellekten silinmesi için, menüye basın, [SIFIRLA] → [AKIM SİNYALI] veya [BÜTÜN VERİLER] seçin ve ayarları sıfırlayın.

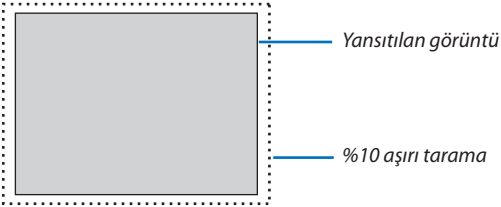
Aşırı Tarama Yüzdesi Seçme [ASİRİ TARAMA]

Bu size gelen bir sinyal için uygun aşırı taramayı ayarlamanıza olanak sağlar.

OTOMATİK Uygun bir şekilde aşırı taranmış bir görüntü görüntüleyin (fabrika ayarı).

KAPALI Görüntüyü aşırı taramaz.

AÇIK Görüntüyü aşırı tarar.



NOT:

- VIDEO sinyalleri kullanıldığında veya [GÖRÜNÜS ORANI] için [DOĞAL] seçildiğinde [ASİRİ TARAMA] ögesi seçilemez.

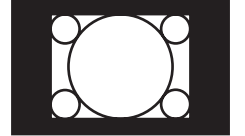
Görüntü Oranını Seçmek [GÖRÜNÜŞ ORANI]

“Görünüş oranı” terimi yansıtılan görüntünün en boy oranını gösterir.

Projektör gelen sinyali otomatik olarak tanır ve bunu uygun görünüş oranı ile yansıtır.

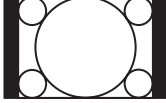
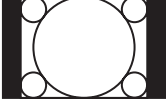
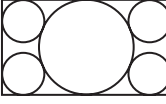
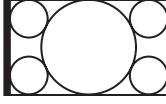
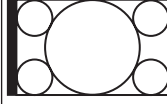
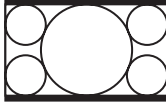
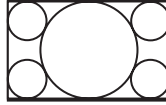
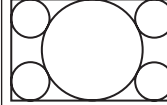
- Bu tablo tipik çözünürlük oranlarını ve çoğu bilgisayar tarafından desteklenen çözünürlükleri gösterir.

Çözünürlük		Görünüş Oranı
VGA	640 × 480	4:3
SVGA	800 × 600	4:3
XGA	1024 × 768	4:3
WXGA	1280 × 768	15:9
WXGA	1280 × 800	16:10
WXGA+	1440 × 900	16:10
SXGA	1280 × 1024	5:4
SXGA+	1400 × 1050	4:3
UXGA	1600 × 1200	4:3
Full HD	1920 × 1080	16:9
WUXGA	1920 × 1200	16:10

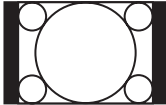

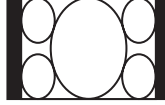
Seçenekler	İşlev
OTOMATİK	Projektör gelen sinyali otomatik olarak tanır ve bunu uygun görüntü oranı ile yansıtır. (→ sonraki sayfa) Projektör sinyale bağlı olarak gelen sinyali hatalı şekilde tanımlayabilir. Bu olduğu takdirde, aşağıdakilerden uygun olanı seçin.
4:3	Görüntü 4:3 görünüş oranında gösterilir.
16:9	Görüntü 16:9 görünüş oranında gösterilir.
15:9	Görüntü 15:9 görünüş oranında gösterilir.
16:10	Görüntü 16:10 görünüş oranında gösterilir.
MEKTUP KUTUSU	Mektup kutusu sinyali görüntüsünün yatay ve dikey olarak aynı oranda çekilerek ekrana uyması sağlanır. Görüntünün üst ve alt kenarlarından bir bölümü kırıldığı için görüntülenmez.
DOGAL	Bilgisayarın giriş sinyali projektörün doğal çözünürlüğünden daha düşük olduğunda, projektör görüntüyü gerçek çözünürlüğünde görüntüler. [Örnek] 800 × 600 çözünürlüğündeki giriş sinyali gösterildiğinde:  NOT: • Bilgisayar dışında bir görüntü gösterilirken [DOGAL] kullanılamaz. • Projektörün doğal çözünürlüğünden daha yüksek çözünürlük gösterilirken [DOGAL] kullanılamaz.

Uygun görüntü oranı otomatik olarak belirlendiğinde örnek görüntü

[Bilgisayar sinyali]

Gelen sinyalin görüntü oranı	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Uygun görüntü oranı otomatik olarak belirlendiğinde örnek görüntü			P502HL-2		
					
			P502WL-2		
					

[Video sinyali]

Gelen sinyalin görüntü oranı	4:3	Mektup Kutusu	Sıkıştır
Görüntü oranı otomatik olarak belirlendiğinde örnek görüntü		 <i>NOT: Mektup kutusu sinyalini düzgün şekilde göstermek için [MEKTUP KUTUSU] seçin.</i>	 <i>NOT: Sıkıştırılmış sinyali düzgün şekilde göstermek için [16:9] seçin.</i>

İPUCU:

- “Mektup kutusu” terimi video kaynağı için standart görünüş oranı olan 4:3 görüntüye göre daha yatay yönlü bir görüntüye tekabül eder. Mektup kutusu sinyali sinema filmi için ya vista boyutu olan “1,85:1” ya da sinemaskop boyutu olan “2,35:1” görünüş oranına sahiptir.
- “Sıkıştır” terimi görüntü oranı 16:9’dan 4:3’e dönüştürülmüş sıkıştırılmış görüntüleri gösteren bir terimdir.

Gürültü Azaltmayı Açma [GÜRÜLTÜ AZALTMA]

Bu işlev gürültü azaltma seviyesini ayarlamanıza olanak sağlar.

Projektör fabrikada her sinyal seviyesi için en uygun seviyeye ayarlanır.

Video gürültüsü fark edilir olduğunda sinyaliniz için tercih ettiğiniz öğeyi seçin.

Seçenekler [KAPALI], [DÜŞÜK], [ORTA] ve [YÜKSEK]'tir.

NOT: Bu özellik RGB sinyali ile kullanılamaz. Kapalıya ayarlı gürültü azaltma daha geniş bant genişliği yöntemiyle en iyi görüntü kalitesini verir. Açık gürültü azaltma görüntüyü yumuşatır.

5 Menü Açıklamaları & Fonksiyonlar [AYARLAMA]

[GENEL]

Kilittaşı Dağılmasını Elle Düzeltme [KİLİTTAŞI]

Yatay veya dikey kilittaşını elle düzeltebilirsiniz. [YATAY] ve [DÜSEY] (eşzamanlı olarak ayarlanabilir) düzeltme seçilebilir.

NOT:

- Bir öge etkinleştirildiğinde bazı öğeler kullanılamaz. Kullanılamayan öğeler gri renkte gösterilir.
- Bir öğeden diğerine geçiş yapmak için, ilk ögeyi sıfırlayın.
- Ayarlama değerlerinin üzerine yazılacaktır. Projektör kapatıldığında bile silinmeyeceklerdir.
- [KİLİTTAŞI] düzeltmesi kullanmak, düzeltme elektronik olarak yapıldığı için, görüntünün hafifçe bulanıklaşmasına sebep olabilir.

YATAY Yatay kilittaşı distorsiyonunu düzeltir. (→ sayfa 21)

DÜSEY Düşey kilittaşı distorsiyonunu düzeltir. (→ sayfa 21)

SİFIRLA..... Üstteki tüm öğeleri, fabrika ön ayar değerlerine geri getirir.

İPUCU:

- [KİLİTTAŞI] düzeltmesi ile maksimum ayarlama aralığı yatay yönde $\pm 25^\circ$, düşey yönde $\pm 30^\circ$ 'dir.
 - Giriş sinyaline bağlı olarak, ayarlanabilir aralık daha dar olabilir.

Duvar Rengi Düzeltmesini Kullanma [DUVAR RENGİ]

Bu işlem, ekran malzemesinin beyaz olmadığı durumlarda hızlı uyarlanabilir renk düzeltmesine izin verir.

[IŞIK MODU]

Çoklu ekrana yansıtma her bir projektörün enerji tasarruf ayarlarını ve parlaklığını ayarlama. Enerji tasarruf ayarları için bkz. sayfa 28 "4 Eko. Modunu Değiştirme/Enerji-Tasarrufu Etkisinin Kontrolü".

EKO. MODU	KAPALI	Işık modülü lüminansı (parlaklığı) [AYAR] için ayarlama parlaklığında olacaktır.
	EKO1	Seçilen ayara göre parlaklığı ve fan hızını kontrol ederek, enerji tasarrufu yapılabilir, hareket gürültüsü ve güç tüketimi azaltılabilir.
	EKO2	[SABİT PARLAKLIK] modu [KAPALI] olarak ayarlandığında seçilebilir.
AYAR		Parlaklık %16 ila %100 arasında %1'lik artırımlarla ayarlanabilir. Çoklu ekran yansıtması için birkaç projektör kullanıldığı zaman parlaklık her bir projektör üzerinde ayrı olarak ayarlanabilir. [EKO. MODU] için [KAPALI] seçildiğinde ve [SABİT PARLAKLIK] modu [KAPALI] olarak ayarlandığında ayar geçerlidir.
SABİT PARLAKLIK	KAPALI	[SABİT PARLAKLIK] modu iptal edilecektir.
	AÇIK	Fabrika varsayılan ayarının %80 parlaklığını korur. <i>NOT:</i> • [SABİT PARLAKLIK] modu parlaklığı sabit bir seviyede tutmak için kullanılan bir işlemdir. Renk sabitlenmeyecektir.

İPUCU:

- Parlaklık normalde kullanımla azalır ama [SABİT PARLAKLIK] modunun seçilmesiyle projektör, projektörün kullanım süresine dayanarak çıkış gücünü otomatik olarak ayarlar, böylece ışık modülünün ömrü boyunca sabit bir parlaklık sürdürülür.
Yine de çıktı zaten maksimum parlaklıktaysa, parlaklık kullanımla azalacaktır.

Kapalı Başlık Ayarlama [KAPALI BASLIK]

Bu seçenek Video veya S-Video görüntülerinde metnin yansıtılan görüntü üzerine bindirilmesine olanak sağlayan çeşitli kapalı başlık modları ayarlar.

KAPALI Bu kapalı başlık modundan çıkar.

BAŞLIK 1-4 Metin üst üste biner.

METİN 1-4 Metin görüntülenir.

NOT:

- Kapalı başlık aşağıdaki durumlarda kullanılamaz:
 - mesaj veya menüler görüntülediğinde.
 - görüntü büyütüldüğünde, dondurulduğunda veya sessizleştirildiğinde.
- Üst üste binmiş metnin veya alt yazının bir bölümü kırılabilir. Bu olduğu takdirde, üst üste binmiş metni veya alt yazıyı ekran içine yerleştirmeye çalışın.
- Projektör kapalı başlık için isteğe bağlı genişletilmiş karakterleri desteklemez.

Kapanma Zamanlayıcısını Ayarlama [ZAMANLAYICI KAPALI]

1. 30 dakika ila 16 saat arasında istediğiniz süreyi seçin: KAPALI, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.

2. Uzaktan kumanda üzerinde ENTER düğmesine basın.

3. Kalan süre geri saymaya başlar.

4. Geri sayma tamamlandığında projektör kapanacaktır.

NOT:

- Önceden ayarlanmış süreyi iptal etmek için ya [KAPALI] ayarlayın ya da gücü kapatın.
- Projektörün kapanması için 3 dakika kaldığında ekranın altında [PROJEKTÖR 3 DAKİKA İÇİNDE KAPANACAKTIR] mesajı görüntülenir.

Araçlar menüsünü görüntüleyin [ARAÇLAR]

Bu işlev araçlar menüsünü görüntüler. (→ sayfa 91)

Menü Dilini Seçme [DİL]

Ekran üstü talimatlar için 30 dilden birini seçebilirsiniz.

NOT: Ayarınız menüden [SİFİRLA] yapıldığında etkilenmez.

[MENÜ]**Menü Rengini Seçme [RENK SEÇİMİ]**

Menü rengi için iki seçenektan birini seçebilirsiniz: RENK ve SİYAH-BEYAZ.

Kaynak Göster Açma/Kapatma [KAYNAK GÖSTERGESİ]

Bu seçenek ekranın sağ üst tarafında HDMI1, HDMI2, BİLGİSAYAR, VIDEO, HDBaseT, APPS gibi giriş kaynağı isminin gösterilmesini açar veya kapatır.

Giriş sinyali olmadığında, ekranın ortasında sinyal olmadığını, mevcut girişleri kontrol etmenizi gösteren bir mesaj belirir. [KAYNAK] için [APPS] ögesi seçildiğinde sinyal yok mesajı görüntülenmez.

Kontrol Kimliği AÇIK/KAPALI [KİMLİK GÖSTERGESİ]

KİMLİK GÖSTERGESİ Bu seçenek uzaktan kumanda üzerindeki ID SET düğmesine basıldığında gösterilecek ID numarasını açar veya kapatır.

Menü Gösterim Süresini Seçme [GÖSTERGE SAATİ]

Bu seçenek projektörün menüyü kapatmak için son düğme basışından sonra ne kadar bekleyeceğini ayarlamanızı sağlar. Önceden ayarlanmış seçenekler [MANUEL], [OTOMATİK 5 SN], [OTOMATİK 15 SN] ve [OTOMATİK 45 SN] şeklindedir. [OTOMATİK 45 SN] fabrika ayarıdır.

Arka Plan için Renk veya Amblem Seçme [FON]

Sinyal olmadığında mavi/siyah ekran veya amblem görüntülemek için bu özeliği kullanın. Varsayılan fon [MAVİ]'dir.

NOT:

- Eğer [HDBaseT] kaynağı seçildiğinde [FON] için [AMBLEM] ögesi seçilirse, seçimden bağımsız olarak [MAVİ] ögesi seçilecektir.
- [KAYNAK GÖSTERGESİ] açık olduğunda, seçimden bağımsız olarak ekranın ortasında giriş kaynağı sinyali aramanızı belirten bir mesaj görüntülenmez.
- Ayarınız menüden [SİFİRLA] yapıldığında etkilenmez.

[3 BOYUTLU UYARI MESAJI]

Bu, 3 Boyutlu videoya geçiş yaparken bir uyarı mesajı görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçer.

Fabrikadan gönderildiğindeki varsayılan durumu AÇIK'tır.

KAPALI 3 Boyutlu uyarı mesajı ekranı görüntülenmeyecektir.

AÇIK 3 boyutlu uyarı mesajı ekranı 3 boyutlu videoya geçiş yaparken görüntülenecektir. Mesajı iptal etmek için ENTER düğmesine basın.

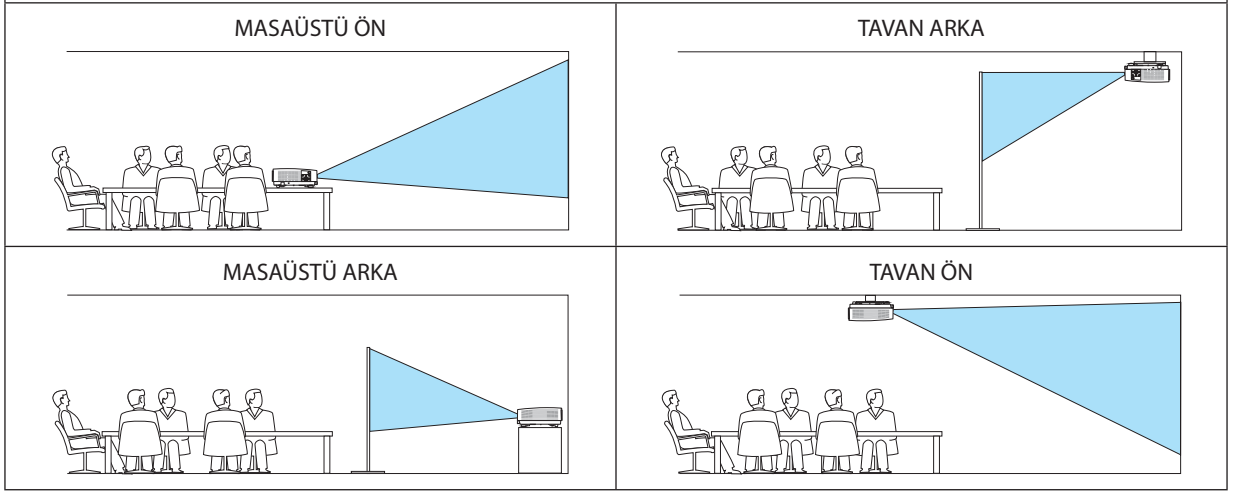
- Bu mesaj 60 saniye sonra otomatik olarak veya diğer düğmelere basıldığında kaybolacaktır. Eğer otomatik olarak kaybolursa, 3 boyutlu uyarı mesajı 3 boyutlu bir videoya geçiş yaparken tekrar görüntülenecektir.

[KURULUM]**Projektör Yönünü Seçme [YÖNLENDİRME]**

Bu projeksiyon tipi için görüntü yönünü belirler. Seçenekler şunlardır: masaüstü önden projeksiyon, tavan arkadan projeksiyon, masaüstü arkadan projeksiyon ve tavan önden projeksiyon.

OTOMATİK

Işık modülü AÇIK konumuna getirildiğinde, projektörün dahili sensörü kurulum durumunu MASAÜSTÜ ÖN veya TAVAN ÖN olarak algılar ve sonrasında yansıtma yöntemini değiştirir.

**Kasa Düğmelerini Devre Dışı Bırakma [KUMANDA PANELİ KİLİDİ]**

Bu seçenek KUMANDA PANELİ KİLİDİ fonksiyonunu açar veya kapatır.

NOT:

- KUMANDA PANELİ KİLİDİ uzaktan kumanda fonksiyonlarını etkilemez.
- KUMANDA PANELİ KİLİDİ'ni serbest bırakma
 1. Projektör bir görüntü yansıtırken veya uyku modunda, projektör kasasındaki SOURCE düğmesine basın ve düğmeyi yaklaşık 10 saniye basılı tutun. KUMANDA PANELİ KİLİDİ serbest kalacaktır.
 2. Projektör bekleme modundayken, projektör kasasında GÜÇ düğmesine basın ve düğmeyi basılı tutun. Bu projektörün gücünü açar. Projektörün görüntüyü yansıttığını kontrol ettikten sonra, bir önceki 1. adımı gerçekleştirin.

İPUCU: [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] açık olduğunda, menünün sağ altında tuş kilidi simgesi [] gösterilir.

Güvenliği Etkinleştirme [GÜVENLİK]

Bu özellik GÜVENLİK fonksiyonunu açar veya kapatır.

Projektör ancak doğru anahtar sözcük girilmiş olduğunda görüntü verecektir. (→ sayfa 30)

NOT: Ayarınız menüden [SİFİRLA] yapıldığında etkilenmez.

Haberleşme Hızını Seçme [HABERLESME HIZI]

Bu özellik PC kontrol portunun baud hızını ayarlar (D-Sub 9P). 4800 ila 38400 bps arasındaki veri hızlarını destekler. Varsayılan 38400 bps. Bağlayacağınız ekipman için baud hızını seçin (ekipmana bağlı olarak daha uzun kablolarda daha düşük hız önerilebilir).

NOT: Seçtiğiniz haberleşme hızı menüden [SİFİRLA] yapıldığında etkilenmez.

Seri bağlantı noktasını seçme [SERİ BAĞLANTI NOKTASI]

Bu, projektörü piyasada satılan bir HDBaseT vericisinden (gücü açıp kapatmak için sinyalleri kontrol etme, vb) bir uzaktan kumanda ile çalıştırırken seri kontrol sinyallerinin projektör üzerindeki hangi terminalden alınacağını ayarlar. Projektörü uzaktan kumanda ile çalıştırmıyorken bu ayarı yapmaya gerek yoktur (yalnızca video ve ses gönderme).

PC KONTROLÜ Kontrol sinyalleri (RS232C seri iletişim) PC CONTROL terminalinde alınır.

HDBaseT Video/ses ve kontrol sinyalleri (RS232C seri iletişim) Ethernet/HDBaseT bağlantı noktasında alınır.

NOT:

- [HDBaseT] ayarlandığında, projektör ekran menüsündeki bekleme modu (→ sayfa 60) ayarının [NORMAL] veya [AĞ BEKLEMESİ] olup olmadığına bakılmaksızın UYKU moduna girer. Buna göre, projektör bekleme modundayken projektöre bağlanan bir HDBaseT iletim cihazı ile projektör AÇIK duruma getirilebilir. Ancak bekleme modu ayarı [HDBaseT] ayarlandığında değiştirilemez.
- SERİ BAĞLANTI NOKTASI için [HDBaseT] ayarlandığında bekleme modundaki güç tüketimi, enerji tasarrufu yönetmeliğini karşılamamaya başlar.

İPUCU:

- Projektörü LAN bağlantı noktasını kullanarak kontrol ederken, bu her ayarda çalışır.

Uzaktan Kumanda Sensörün Açılması veya Kapatılması [UZAK SENSÖRLER]

Projektörün ön ve arka panelleri üzerindeki uzaktan kumanda sensörlerini ve HDBaseT uzaktan kumanda sensörünü ayarlayın. Seçenekler şunlardır: TÜMÜ, ÖN/ARKA, ÖN, ARKA ve HDBaseT.

İPUCU:

- Eğer uzaktan kumanda sistemi doğrudan güneş ışığı veya güçlü bir aydınlatma projektörün uzaktan kumanda sensörüne geldiğinde çalışmıyorsa, başka bir seçeneğe değiştirin.
- Projektörün arkasındaki uzaktan kumanda sensörü, ayrıca satılan kablo kapağı projektöre takıldığında kullanılamaz.

Projektöre Kimlik verilmesi [KONTROL KİMLİĞİ]

KONTROL KİMLİĞİ fonksiyonuna sahip tek bir uzaktan kumanda ile birden fazla projektörü ayrı ve bağımsız olarak kullanabilirsiniz. Eğer tüm projektörlere aynı kimlik verilirse tüm projektörler aynı anda tek bir uzaktan kumanda ile çalıştırılabilir. Bunu yapmak için her projektöre bir kimlik vermeniz gereklidir.

KONTROL KİMLİĞİ NUMARASI.....Projektöre vermek istediğiniz numarayı 1 ile 254 arasındaki sayılardan seçin.

KONTROL KİMLİĞİ.....KONTROL KİMLİĞİ ayarını kapatmak için [KAPALI] seçin ve KONTROL KİMLİĞİ ayarını açmak için [AÇIK] seçin.

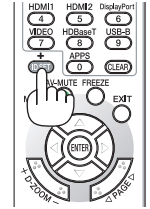
NOT:

- [KONTROL KİMLİĞİ] için [AÇIK] seçildiğinde projektör KONTROL KİMLİĞİ fonksiyonunu desteklemeyen uzaktan kumanda ile kullanılamaz. (Bu durumda projektör kasasındaki düğmeler kullanılabilir.)
- Ayarınız menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.
- Projektör kasasındaki ENTER düğmesini 10 saniye basılı tutmak KONTROL KİMLİĞİ iptali için menüyü görüntüleyecektir.

Kontrol Kimliği Verme veya Değiştirme

1. Projektörü açın.
2. Uzaktan kumanda üzerindeki ID SET düğmesine basın.

KONTROL KİMLİĞİ ekranı görüntülenecektir.



Eğer projektör mevcut uzaktan kumanda kimliği ile kullanılabiliyorsa [ETKİN] gösterilecektir. Eğer projektör mevcut uzaktan kumanda kimliği ile kullanılamıyorsa [AKTİF DEĞİL] gösterilecektir. Aktif olmayan projektörü kullanmak için aşağıdaki prosedürü uygulayarak projektöre kontrol kimliği atayın (Adım 3).

3. Uzaktan kumanda üzerindeki ID SET düğmesini basılı tutarken nümerik tuş takımındaki tuşlardan birine basın.

Örnek:

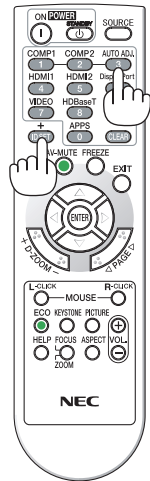
"3" atamak için, uzaktan kumanda üzerinde "3" düğmesine basın.

Kimlik olmaması tüm projektörlerin tek bir uzaktan kumanda ile çalıştırılabileceğini gösterir. "ID Yok" ayarlamak için, "000" girin veya CLEAR düğmesine basın.

İPUCU: ID'ler için aralık 1 ile 254 şeklindedir.

4. ID SET düğmesini bırakın.

Güncellenmiş KONTROL KİMLİĞİ ekranı görüntülenecektir.



NOT:

- ID'ler piller bittikten veya çıkartıldıktan bir kaç gün sonra silinebilir.
- Piller çıkartıldığında uzaktan kumandanın düğmelerinden birine yanlışlıkla basmak geçerli olarak belirlenmiş ID'leri silecektir.

Test Deseni Kullanma [TEST ŞEKLİ]

Projektörün kurulumu sırasında ekrandaki görüntü bozulmalarını ve netlemeyi ayarlamak için test şeklini görüntüler. Ekran menüsündeki [TEST ŞEKLİ] seçildikten sonra, ayarlama için şekil görüntülenecektir. Eğer şekilde bozulma tespit ederseniz, projektörün kurulum açısını ayarlayın veya uzaktan kumanda üzerindeki KEYSTONE düğmesine basarak bozulmayı düzeltin. Eğer netleme ayarı gerekiyorsa, netleme kolunu kontrol edin. Projektör TEST ŞEKLİ durumunda bırakılarak 30 dakikanın üzerinde bir süre boyunca yansıtma yapıldıktan sonra netleme ayarının gerçekleştirilmesi önerilir. Test şeklini kapatmak ve menüye dönmek için EXIT düğmesine basın.

Ağı ayarlama [AĞ AYARLARI]

Bu işlev ağı ayarları menüsünü görüntüler. (→ sayfa 90)

[SEÇENEKLER(1)]

Fan Modunu Seçme [FAN MODU]

Fan Modu dahili soğutma fanının hızını ayarlamak için kullanılır.

OTOMATİK Projektörün içindeki fanlar iç sıcaklığa bağlı olarak değişken hızlarda çalışır.

YÜKSEK Dahili fanlar yüksek bir hızda çalışır. Bu seçeneği projektörü yaklaşık olarak 1700 metre/5500 feet veya daha yüksek irtifalarda kullanırken seçin.

NOT:

- Eğer projektörü arka arkaya günler boyunca hiç durmadan kullanırsanız Yüksek hız modu seçmeniz önerilir.
- Projektörü yaklaşık olarak 1700 metre/5500 feet veya daha yüksek irtifalarda kullanırken [FAN MODU]'nu [YÜKSEK] olarak ayarlayın.
- Ayarı [YÜKSEK] yapmadan projektörü yaklaşık 1700 metre/5500 feet veya yüksek irtifalarda kullanmak projektörün aşırı ısınmasına yol açabilir veya projektör kapanabilir. Bu olduğu takdirde bir kaç dakika bekleyin ve projektörü açın.
- Projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1700 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanmak ışık modülü gibi optik parçaların ömrünü kısaltabilir.
- Ayarınız menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.

WXGA Modu Etkinleştirme veya Devre Dışı Bırakma [WXGA MODU]

[AÇIK] seçildiğinde giriş sinyali algılanırken WXGA (1280 × 768)/WUXGA (1920 × 1200) sinyaline öncelik verilecektir.

[WXGA MODU] [AÇIK] olarak ayarlandığında, XGA (1024 × 768)/UXGA (1600 × 1200) sinyalleri tanınmayabilir. Bu durumda [KAPALI] seçin.

NOT:

- Sevkiyat sırasında [AÇIK] seçilir.

Hareketsiz Resim Modu veya Film Modu Seçme [RESİM MODU]

Bu işlev hareketsiz resim modu veya film modu seçmenize izin verir.

NOT:

- Bu mod, giriş sinyaline bağlı olarak mevcut olmayabilir.

HDMI1, HDMI2 veya HDBaseT ayarlama [HDMI AYARLARI]

HDMI ekipmanını ve Ethernet/HDBaseT terminalini bağlarken, her video düzeyi için ayarları yapın.

VIDEO DÜZEYİ..... Video düzeyini otomatik olarak seçmek için [OTOMATİK] seçin. Eğer otomatik algılama iyi çalışmazsa, [NORMAL] seçerek HDMI ekipmanınızın [GELİŞTİRİLMİŞ] özelliğini devre dışı bırakın veya [GELİŞTİRİLMİŞ] seçerek görüntü kontrastını ve koyu alanlardaki detayları artırın.

Sesi Ayarlama [SES SEÇİMİ]

HDMI ekipmanını ve Ethernet/HDBaseT terminalini bağlarken, her ses düzeyi için ayarları yapın. Her cihaz ve bilgisayar arasından seçim yapın.

HDMI1, HDMI2..... HDMI 1 IN veya HDMI 2 IN dijital ses sinyalini değiştirmek için [HDMI1] veya [HDMI2] ögesini seçin veya BİLGİSAYAR giriş ses sinyalini değiştirmek için [BİLGİSAYAR] ögesini seçin.

HDBaseT Ağa bağlı olan kaynağa değiştirmek için [HDBaseT] veya [BİLGİSAYAR] ögesini seçin.

Tuş Sesini ve Hata Sesini Etkinleştirme [BİP]

Bu özellik tuş sesini açar veya kapatır ya da bir hata oluştuğunda veya aşağıdaki işlemler gerçekleştirildiğinde alarmı açar ya da kapatır.

- Ana menüyü gösterme
- Kaynakları değiştirme
- [SİFİRLA] ile verileri sıfırlama
- POWER ON veya STANDBY düğmesine basma

[SEÇENEKLER(2)]**[BEKLEME MODU] içinde Güç Tasarrufu Seçme**

Projektörün iki bekleme modu vardır: [NORMAL] ve [AĞ BEKLEMESİ].

NORMAL modu projektörü NORMAL moddan daha az enerji tüketen AĞ BEKLEMESİ moduna almanıza izin verir.

NORMAL..... GÜÇ göstergesi: Kırmızı ışık/DURUM göstergesi: Kapalı

[NORMAL] seçildiğinde, yalnızca aşağıdaki düğmeler ve işlevler çalışmayacaktır:

Projektör kasasındaki ve uzaktan kumandadaki POWER düğmesi, PC Control komutundan açma, ve OTOM. ÇALIŞMA.

AĞ BEKLEMESİ..... GÜÇ göstergesi: Turuncu ışık/DURUM göstergesi: Kapalı

[AĞ BEKLEMESİ] seçildiğinde, projektör bir kablolu LAN/kablosuz LAN bağlantısı üzerinde açılabilir ve yalnızca aşağıdaki düğmeler, terminaller ve özellikler çalışacaktır:

Projektör kasası ve uzaktan kumanda üzerindeki POWER düğmesi, PC Kontrol komutundan çalıştırma, OTOM. ÇALIŞMA, Kullanıcı Destek Donanımı ile İşlem, Ağ servisi, Program zamanlayıcısı.

Önemli:

- [BEKLEME MODU] için [AĞ BEKLEMESİ] ayarlandığında ve LAN 3 dakika boyunca bağlantısız durumda olduğunda [BEKLEME MODU] güç tüketimi tasarrufu yapmak için otomatik olarak [NORMAL] moda geçecektir.
- [AĞ BEKLEMESİ] seçildiğinde, [OTOMATİK KAPANMA] griye dönecektir ve devre dışı olacaktır ve [OTOMATİK KAPANMA] için otomatik olarak [0:10] seçilecektir.
- Aşağıdaki durumlarda, [BEKLEME MODU] ayarları devre dışı kalır ve projektör UYKU moduna girer*.

* Uyku modu [BEKLEME MODU] tarafından işlevsel kısıtlamaları olmayan modu ima eder. UYKU modunda güç tüketimi [AĞ BEKLEMESİ] modundan göreceli olarak daha yüksektir. Durum göstergesi Yeşil yanar.

[BEKLEME MODU] → [AĞ BEKLEMESİ] seçildiğinde

- [AĞ SERVİSİ] → [AMX AYARLARI] → [ETKİN] seçildiğinde
- [AĞ SERVİSİ] → [CRESTRON AYARLARI] → [CRESTRON KONTROL] → [ETKİN] seçildiğinde
- [AĞ AYARLARI] → [KABLOSUZ LAN] → [DEVRE DIŞI] ve projektöre kablosuz LAN birimi takılması durumları hariç
- Sinyal bilgisayar, HDMI 1 IN veya HDMI 2 IN terminallerine girildiğinde

İPUCU:

- [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçildiğinde, açma veya kapatma PC KONTROL portundan yapılabilir.
- Bekleme modundaki güç tüketimi CO₂ emisyonu azaltma hesaplarına dahil edilmeyecektir.
- Ayarınız menüden [SİFİRLA] yapıldığında etkilenmez.

Doğrudan Çalışmayı Etkinleştirme [DOĞRUDAN AÇMA]

Güç kablosu prize takıldığında projektörü otomatik olarak çalıştırır. Bu her seferinde uzaktan kumanda veya projektör kasası Üzerindeki POWER (GÜÇ) düğmesinin kullanılması gereğini devre dışı bırakır.

Projektörü Bilgisayar Sinyali Uygulayarak Açma [OTOM. ÇALIŞMA]

Projektör Bekleme modunda olduğunda, COMPUTER IN girişi, HDMI1 veya HDMI2 girişiyle bağlı bir bilgisayar üzerinden bir bilgisayar veya HDMI sinyali uygulanması projektörü çalıştıracak ve aynı anda görüntüyü yansıtacaktır.

Bu işlevsellik projektörü açmak için her seferinde uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki POWER (GÜÇ) düğmesinin kullanılması gereğini devre dışı bırakır.

Bu fonksiyonu kullanmak için önce projektöre bir bilgisayar bağlayın ve sonra projektörü bir prize takın.

NOT:

- Bilgisayardan gelen bilgisayar sinyalinin kesilmesi projektörü kapatmayacaktır. Bu fonksiyonu OTOMATİK KAPANMA ile birlikte kullanmanızı öneririz.
- Bu fonksiyon aşağıdaki durumlarda kullanılamaz:
 - COMPUTER IN terminaline komponent sinyali uygulandığında
 - Yeşilde Senk RGB sinyali veya bileşik senk. sinyali uygulandığında
- Projektörü kapatıp uyku moduna geçtikten sonra OTOM. ÇALIŞMA özelliğini etkinleştirmek için 5 saniye bekleyin ve bir bilgisayar veya HDMI sinyal girişi yapın. Projektör kapalı olduğunda bir bilgisayar veya HDMI sinyali halen mevcutsa OTOM. ÇALIŞMA çalışmayacaktır ve projektör bekleme modunda kalır.

Güç Yönetimini Etkinleştirme [OTOMATİK KAPANMA]

Projektör güç yönetimi işlevlerine sahiptir. Güç tüketimini azaltmak için, güç yönetimi işlevleri (1 ve 2) aşağıda gösterildiği gibi fabrika ön ayarlıdır. Projektörü harici bir cihazdan gelen LAN üzerinden veya bir seri kablo bağlantısıyla kontrol etmek için ayarları 1 ve 2 şeklinde değiştirmek üzere ekran menüsünü kullanın.

1. BEKLEME MODU (Fabrika ön ayarı: NORMAL)

Projektörü harici bir cihazdan kontrol etmek için [BEKLEME MODU] için [AĞ BEKLEMESİ] seçeneğini seçin.

NOT:

- [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçildiğinde, aşağıdaki terminaller ve işlevler çalışmayacaktır:
MONITOR OUT (COMP.) terminali, AUDIO OUT terminali, LAN işlevleri, Posta Alarmı işlevi, DDC/CI (Virtual Remote Tool)

2. OTOMATİK KAPANMA (Fabrika ön ayarı: 1 saat)

Projektörü harici bir cihazdan kontrol etmek için [OTOMATİK KAPANMA] için [KAPALI] seçeneğini seçin.

NOT:

- [OTOMATİK KAPANMA] için [1:00] seçildiğinde, herhangi bir giriş tarafından hiçbir sinyal alınmıyorsa veya hiçbir işlem gerçekleşmiyorsa projektörünüzün 60 dakika içerisinde otomatik olarak kapanmasını etkinleştirebilirsiniz.

Varsayılan Kaynağı Seçme [PROGRAMLI KAYNAK SEÇME]

Projektörü her açılışında mevcut girişlerden birini varsayılan olarak kullanacak şekilde ayarlayabilirsiniz.

SON	Projektör her açılışında önceki ya da son aktif girişi varsayılan giriş olarak kullanır.
OTOMATİK	[HDMI1] → [HDMI2] → [BİLGİSAYAR] → [VİDEO] → [HDBaseT] → [APPS] sırasıyla aktif bir kaynak arar ve ilk bulduğu kaynağı görüntüler.
HDMI1	Projektör her açıldığında HDMI 1 IN terminalinden gelen dijital kaynağı görüntüler.
HDMI2	Projektör her açıldığında HDMI 2 IN terminalinden gelen dijital kaynağı görüntüler.
BİLGİSAYAR	Projektör her açıldığında COMPUTER IN terminalinden gelen sinyali görüntüler.
VİDEO	Projektör her açıldığında VIDEO IN terminalinden gelen Video kaynağını görüntüler.
HDBaseT	HDBaseT destekleyen terminallerden iletilen sinyali yansıtır.
APPS	APPS MENUSU'nü gösterir.

NOT:

- [OTOMATİK] seçildiğinde [APPS] algılanamaz. APPS'dan görüntü yansıtmak için, [APPS] veya [SON]'u seçin.
-

[3 BOYUTLU]**3 Boyutlu görüntülerin kaynağına bağlı girişi seçme [HDMI1/HDMI2/BİLGİSAYAR/VIDEO/HDBaseT]****[3 BOYUTLU]**

Bu işlev 3 Boyutlu modunu her giriş için AÇIK ve KAPALI olarak değiştirir.

AÇIK Seçilen giriş için 3 Boyutlu modunu açar.

NOT:

Desteklenen 3 Boyutlu sinyalinin kabul edildiğini onaylamak için, aşağıdakilerden birini kullanın:

- Kaynak seçildikten sonra ekranın sağ üst tarafında [3 BOYUTLU] görüntülediğinden emin olun.
- [BİLGİ] ögesini görüntüleyin → [KAYNAK(2)] → [3 BOYUTLU SİNYAL] ögesini seçin ve "DESTEKLİ" görüntülediğinden emin olun.

KAPALI Seçilen giriş için 3 Boyutlu modunu kapatır.

[GÖZLÜKLER]

3 Boyutlu gözlükler yöntemini seçin.

DLP® Link 3 Boyutlu gözlükler (XPAND tarafından üretilenler tavsiye edilir) veya DLP® Link uyumlu LCD perdeli gözlükler.

Diğerleri IR veya kablolu LCD perdeli tipler gibi diğer LCD perdeli gözlükler için.

NOT:

- DLP® Link yöntemini kullananlar dışında kristal perdeli gözlükler kullanırken, gözlüklere bağlı olarak senkronize etmek mümkün olmayabilir.
- Bu işlev VIDEO kaynağı için çalışmayacaktır.

[BİÇİM]

3 Boyutlu biçimini ayarlar.

OTOMATİK Uygun formatı otomatik olarak seçer. Desteklenen format yalnızca HDMI 3 BOYUTLU'dur.

ÇERÇEVE PAKETLEME ÇERÇEVE PAKETLEME 3 BOYUTLU görüntü için bu formatı seçer. ÇERÇEVE PAKETLEME sol ve sağ göz görüntülerini sıkıştırma olmadan saklayan bir formattır.

YAN YANA YAN YANA 3 BOYUTLU görüntü için bu formatı seçer. YAN YANA yatay olarak görüntülenen sol ve sağ göz görüntülerini saklayan bir formattır. Yatay çözünürlüğün yalnızca yarısı desteklenir.

ÜST VE ALT ÜST VE ALT 3 BOYUTLU görüntü için bu formatı seçer. ÜST VE ALT dikey olarak görüntülenen sol ve sağ göz görüntülerini saklayan bir formattır. Dikey çözünürlüğün yalnızca yarısı desteklenir.

ÇERÇEVE SIRASI ÇERÇEVE SIRASI 3 BOYUTLU görüntü için bu formatı seçer. ÇERÇEVE SIRASI sol ve sağ göz görüntülerini dönüşümlü olarak görüntüleyen bir formattır.

NOT:

- Bu işlev VIDEO kaynağı için çalışmayacaktır.
- 3 Boyutlu sinyaller girildiğinde, işlem yalnızca [GÖZLÜKLER] "DLP® Link" olarak ayarlı olduğunda mümkündür.

[SAĞ/SOL ÇEVİRME]

3 BOYUTLU görüntüleri görmekte zorluk çekiyorsanız ayarı değiştirin.

ÇEVİRME Normal ayar.

ÇEVİR Görüntülerin sol göz ve sağ göz için görüntülenme sırasını değiştirir.

NOT:

- [SAĞ/SOL ÇEVİRME] kullanılmadığında, uzaktan kumandanın video düğmesine basıldığında bile [SAĞ/SOL ÇEVİRME] ekranı görüntülenmeyecektir.
-

6 Menü Açıklamaları & Fonksiyonlar [BİLGİ]

Geçerli sinyalin durumunu ve ışık modülü kullanımını görüntüler. Bu öğenin dokuz sayfası vardır. Burada yer alan bilgiler şu şekildedir:

[PUCU]: Uzaktan kumanda üzerindeki YARDIM düğmesine basmak [BİLGİ] menüsü öğelerini görüntüler.

[KULLANIM SÜRESİ]

[KULLANILAN IŞIK SAATİ] (S)

[TOP. KARBON TASARRUFU] (kg-CO2)

- [TOP. KARBON TASARRUFU]

Tahmini karbon tasarrufunu kg olarak görüntüler. Karbon tasarrufu hesaplarındaki karbon ihtiyacı faktörü OECD'den baz alınmıştır (2008 Basımı). (→ sayfa 29)

[KAYNAK(1)]

[ÇÖZÜNÜRLÜK]

[DÜSEY FREKANS]

[SENKRON. POLARİTESİ]

[YATAY FREKANS]

[SENK. TİPİ]

[TARAMA TİPİ]

[KAYNAK(2)]

[SİNYAL TİPİ]

[BİT DERİNLİĞİ]

[3 BOYUTLU SİNYAL]

[VIDEO TİPİ]

[VIDEO DÜZEYİ]

[HDBaseT]

[SİNYAL KALİTESİ]

[BAĞLANTI DURUMU]

[ÇALIŞMA MODU]

[HDMI DURUMU]

[KABLOLU LAN]

[IP ADRESİ]

[GEÇİT]

[ALTŞEBEKE MASKİ]

[MAC ADRESİ]

[KABLOSUZ LAN]

[IP ADRESİ]

[GEÇİT]

[SSID]

[GÜVENLİK]

[SİNYAL SEVİYESİ]

[ALTŞEBEKE MASKİ]

[MAC ADRESİ]

[ŞEBEKE TİPİ]

[KANAL]

[VERSION(1)]

[FIRMWARE] Sürümü

[VERİLER] Sürümü

[VERSION(2)]

[FIRMWARE2] Sürümü

[DİĞERLERİ]

[PROJEKTÖR İSMİ]

[MODEL NO.]

[LAN UNIT TYPE]

[ANA BİLGİSAYAR ADI]

[SERİ NUMARASI]

[KONTROL KİMLİĞİ] ([KONTROL KİMLİĞİ] ayarlandığında)

7 Menü Açıklamaları & Fonksiyonlar [SİFİRLA]

Fabrika Ayarlarına Döndürme [SİFİRLA]

SİFİRLA özelliği ayarları ve ayarlamaları aşağıdakiler dışındaki tüm kaynaklar için fabrika ayarlarına döndürmenizi sağlar:

[AKİM SİNYALİ]

Akım sinyali ayarlamalarını fabrika ayarına seviyelerine sıfırlar.

Sıfırlanabilecek öğeler: [AYAR], [KONTRAST], [PARLAKLIK], [RENK], [TON], [NETLİK], [GÖRÜNÜS ORANI], [YATAY], [DÜSEY], [SAAT], [FAZ] ve [ASİRİ TARAMA].

[BÜTÜN VERİLER]

Tüm sinyaller için tüm ayarlamaları ve ayarları fabrika ayarlarına döndürür.

Şunlar **DİŞİNDAKİ** tüm öğeler sıfırlanabilir; [DİL], [FON], [YÖNLENDİRME], [SERİ BAĞLANTI NOKTASI], [GÜVENLİK], [HABERLESME HIZI], [KONTROL KİMLİĞİ], [BEKLEME MODU], [FAN MODU], [KULLANILAN IŞIK SAATİ], [TOP. KARBON TASARRUFU], [PROJEKTÖR İSMİ], [KABLOLU LAN], [KABLOSUZ LAN], [MultiPresenter], [AÇ SERVİSİ], [TARİH & SAAT], [YÖNETİCİ MODU] ve [UZAKTAN MASAÜSTÜ BAĞLANTISI].

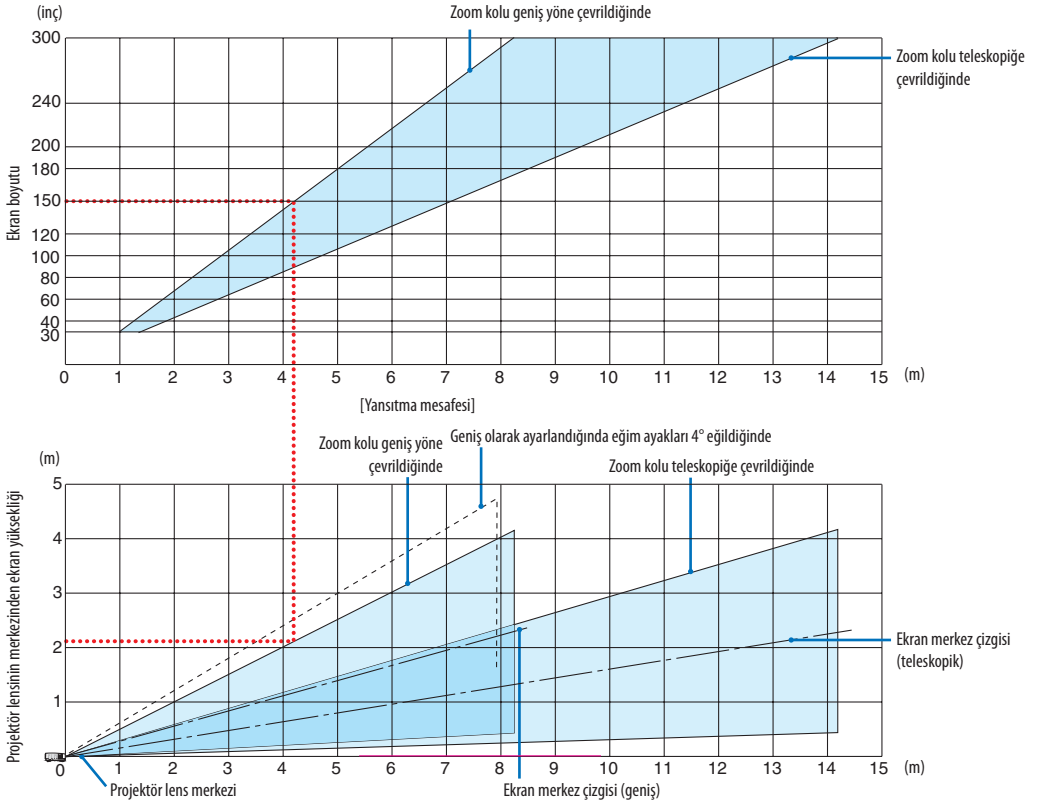
5. Kurulum ve Bağlantılar

① Perdenin ve Projektörün Ayarlanması

Belirli bir konumda ayarlandığında ekran boyutunun nasıl olacağı, hangi boy ekrana ihtiyaç duyacağınız ve istenen boyutta görüntüler yansıtmak için hangi mesafeye ihtiyacınız olacağı ile ilgili genel bir fikir sahibi olmak için bunu kullanın.

Odaklamanın mümkün olduğu yansıtma mesafesi aralığı 0,79 m (bir 30 modeli için) ile 14,19 m'dir (bir 300 modeli için). Bu aralık içinde kurulum yapın.

[P502HL-2]

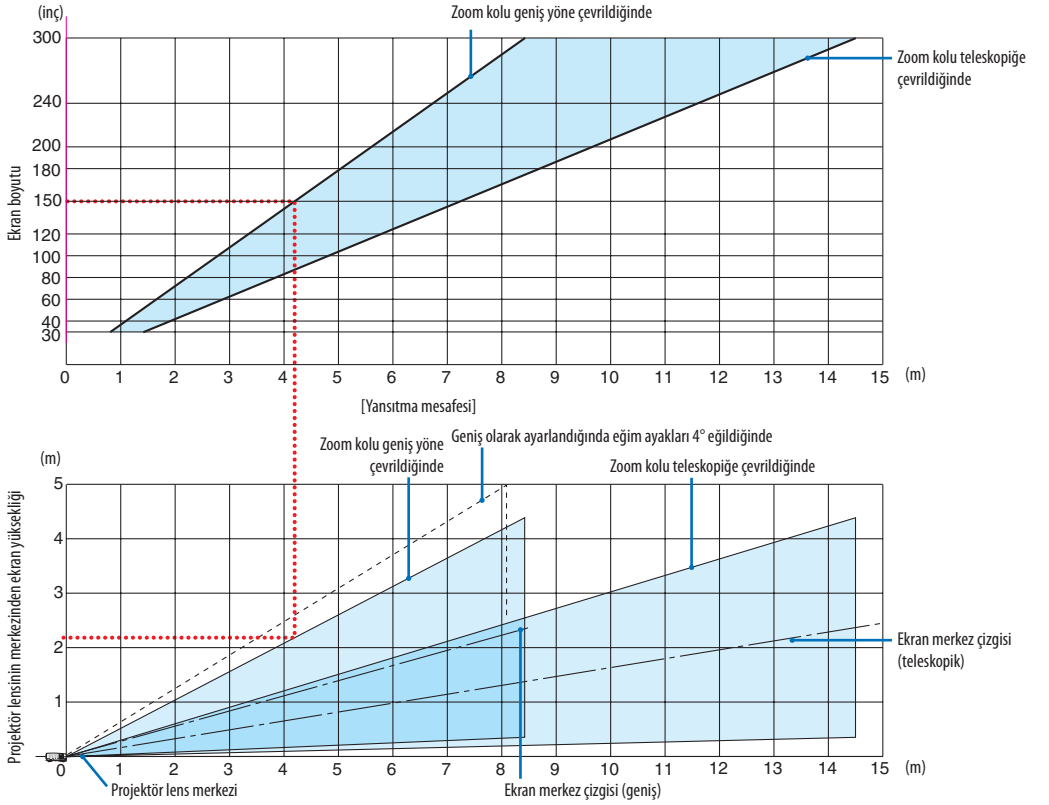


* Yansıtma mesafesi tablosunda "projektör lens merkezinden ekranın yüksekliği" için gösterilen sayılar %62 V'lik bir mercekle kayması içindir.

[Tabloyu Okuma]

Bu sayfadaki üstteki tablodan, 150'lik bir ekrana geniş görüntüler yansıtmak için önden yaklaşık 4,1 m'den kurulum yapın. Ayrıca, alttaki tabloda, projektörün lens merkezinden ekranın üst kenarına 2,1 m gerektiğini görebiliyoruz. Projektörden tavana kadar yeterli yükseklik olup olmadığını görmek ve ekranın kurulumunu yapmak için bunu kullanın. Diyagram projektörün kurulumu yatay olarak yapıldığındaki yansıtma mesafesini gösterir. Yansıtılan görüntü mercekle kayması işlevi kullanılarak yukarı ve aşağı, sola ve sağa hareket ettirilebilir. (→ sayfa 17)

[P502WL-2]



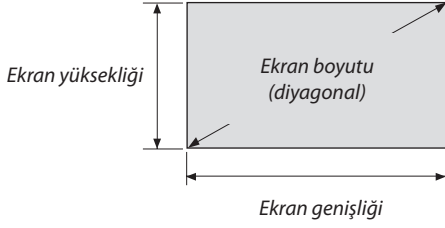
* Yansıtma mesafesi tablosunda "projektör lens merkezinden ekranın yüksekliği" için gösterilen sayılar %59 V'lik bir mercek kayması içindir.

[Tabloyu Okuma]

Bu sayfadaki üstteki tablodan, 150'lik bir ekrana geniş görüntüler yansıtmak için önden yaklaşık 4,1 m'den kurulum yapın. Ayrıca, alttaki tabloda, projektörün lens merkezinden ekranın üst kenarına 2,1 m gerektiğini görebiliyoruz. Projektörden tavana kadar yeterli yükseklik olup olmadığını görmek ve ekranın kurulumunu yapmak için bunu kullanın. Diyagram projektörün kurulumu yatay olarak yapıldığındaki yansıtma mesafesini gösterir. Yansıtılan görüntü mercek kayması işlevi kullanılarak yukarı ve aşağı, sola ve sağa hareket ettirilebilir. (→ sayfa 17)

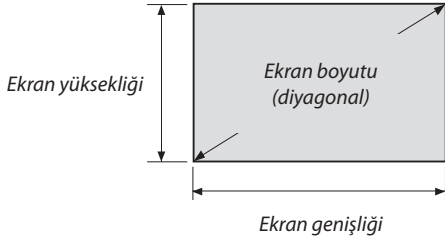
Ekran boyutları ve ölçüleri tabloları

[P502HL-2]



Boyut (inç)	Ekran genişliği	Ekran yüksekliği
	(cm)	(cm)
30	66,4	37,4
40	88,6	49,8
50	110,7	62,3
60	132,8	74,7
80	177,1	99,6
100	221,4	124,5
120	265,7	149,4
150	332,1	186,8
200	442,8	249,1
250	553,4	311,3
300	664,1	373,6

[P502WL-2]



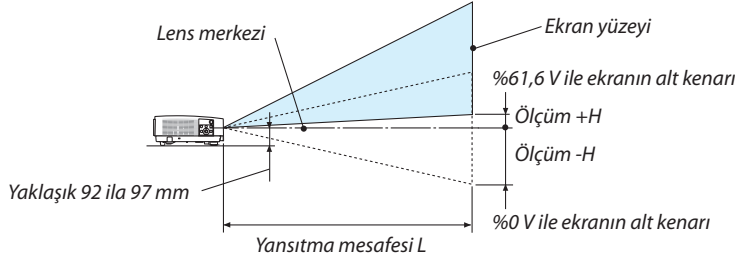
Boyut (inç)	Ekran genişliği	Ekran yüksekliği
	(cm)	(cm)
30	64,6	40,4
40	86,2	53,8
50	107,7	67,3
60	129,2	80,8
80	172,3	107,7
100	215,4	134,6
120	258,5	161,5
150	323,1	201,9
200	430,8	269,2
250	538,5	336,5
300	646,2	403,9

Bir masaüstüne kurulum örneği

Aşağıdaki diyagram projektörün bir masaüstünde kullanılmasının bir örneğini gösterir.

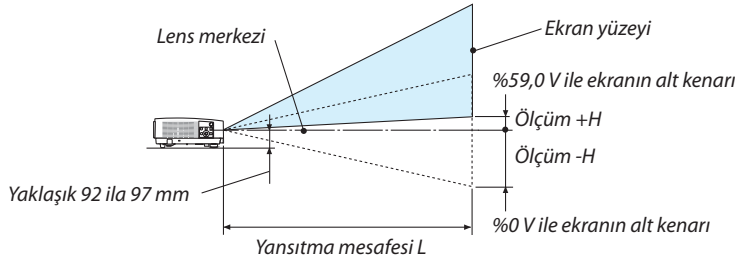
Yatay yansıtma pozisyonu: Lensin merkezinden sola ve sağa eşit mesafe

Düşey yansıtma konumu: (aşağıdaki tabloya bakın)

[P502HL-2]

(Not) Lens merkezinden ekranın alt kenarına olan yükseklik (eğim ayakları vidalanmış halde)

Ekran boyutu (inç)	Atış mesafesi L (m)		Yükseklik H (cm) %0V - %62V
	Geniş	Tele	
30	0,79	1,39	-18,7 - +4,3
40	1,07	1,86	-24,9 - +5,8
50	1,34	2,34	-31,1 - +7,2
60	1,62	2,81	-37,4 - +8,7
80	2,17	3,76	-49,8 - +11,6
100	2,72	4,71	-62,3 - +14,5
120	3,28	5,66	-74,7 - +17,4
150	4,11	7,08	-93,4 - +21,7
200	5,49	9,45	-124,5 - +28,9
250	6,87	11,82	-155,7 - +36,2
300	8,25	14,19	-186,8 - +43,4

[P502WL-2]

(Not) Lens merkezinden ekranın alt kenarına olan yükseklik (eğim ayakları vidalanmış halde)

Ekran boyutu (inç)	Atış mesafesi L (m)		Yükseklik H (cm) %0V - %59V
	Geniş	Tele	
30	0,81	1,42	-20,2 - +3,4
40	1,09	1,90	-26,9 - +4,6
50	1,37	2,39	-33,7 - +5,7
60	1,66	2,87	-40,4 - +6,9
80	2,22	3,84	-53,8 - +9,2
100	2,78	4,81	-67,3 - +11,5
120	3,35	5,78	-80,8 - +13,8
150	4,19	7,23	-101,0 - +17,2
200	5,60	9,65	-134,6 - +23,0
250	7,01	12,08	-168,3 - +28,7
300	8,43	14,50	-201,9 - +34,5

Lens kaydırma aralığı

Bu projektör resim konumunu kadrantlar kullanarak ayarlamak için bir lens kaydırma fonksiyonuna sahiptir (→ sayfa 17). Lens kaydırma aşağıda gösterilen aralıkta mümkündür.

NOT:

- Lensin kaydırılan düzeyi aşağıda gösterilen aralığı aşarsa, yansıtılan görüntünün kenarlarının etrafında bulanıklıklaşma ve gölge görülebilir.

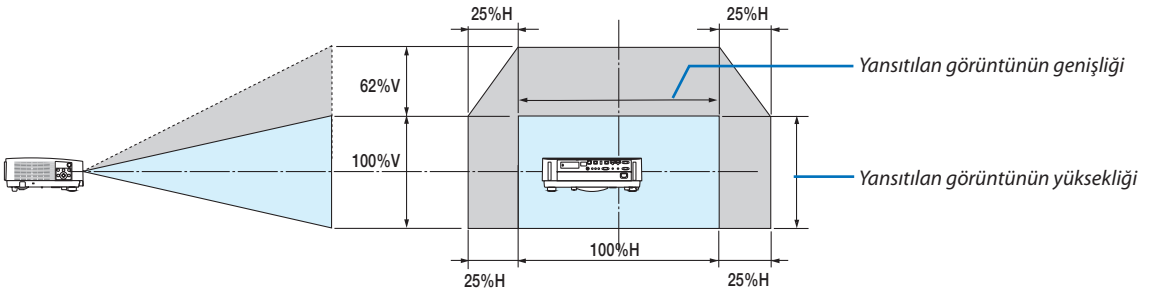
Açıklama: V "Düşey" ekran yüksekliği ve H "Yatay" ekran genişliği demektir. Lens kaydırma aralığı sırasıyla yüksek ve genişliğin oranı olarak ifade edilir.

[P502HL-2]

Lens kaydırma aralığı:

Düşey yön: +%62, -%0

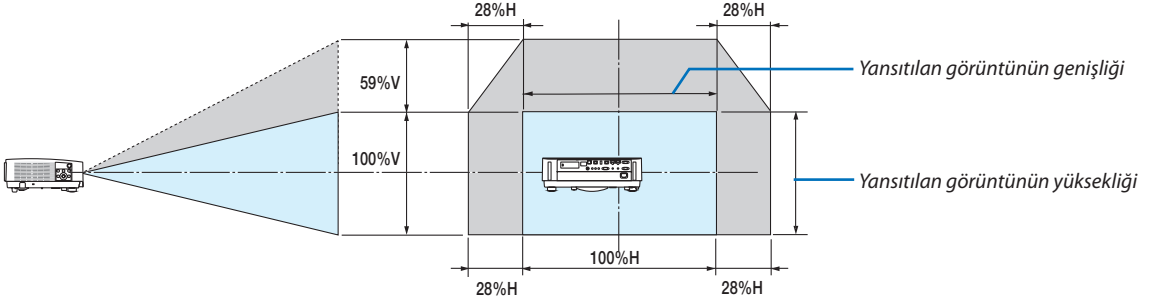
Yatay yön: \pm %25

**[P502WL-2]**

Lens kaydırma aralığı:

Düşey yön: +%59, -%0

Yatay yön: \pm %28



* Lens kaydırma aralığı tavan kurulumu için aynıdır.

(Örnek) 150" ekran üzerinde yansıtmak için kullanırken

[P502HL-2]

"Ekran boyutları ve ölçüleri tablosu"na göre (→ sayfa 70), $H = 130,8"/332,1 \text{ cm}$, $V = 73,6"/186,8 \text{ cm}$.

Düşey yönde ayar aralığı: yansıtılan görüntü yukarıya doğru $0,62 \times 73,6"/186,8 \text{ cm} \approx 45,3"/115 \text{ cm}$ (lens orta konumdayken) taşınabilir.

Yatay yönde ayar aralığı: yansıtılan görüntü sola doğru $0,25 \times 130,8"/332,1 \text{ cm} \approx 32,7"/83 \text{ cm}$, sağa doğru yaklaşık $32,7"/83 \text{ cm}$ taşınabilir.

[P502WL-2]

"Ekran boyutları ve ölçüleri tablosu"na göre (→ sayfa 70), $H = 127,3"/323,1 \text{ cm}$, $V = 79,5"/201,9 \text{ cm}$.

Düşey yönde ayar aralığı: yansıtılan görüntü yukarıya doğru $0,59 \times 79,5"/201,9 \text{ cm} \approx 46,9"/119 \text{ cm}$ (lens orta konumdayken) taşınabilir.

Yatay yönde ayar aralığı: yansıtılan görüntü sola doğru $0,28 \times 127,3"/323,1 \text{ cm} \approx 35,4"/90 \text{ cm}$, sağa doğru yaklaşık $35,4"/90 \text{ cm}$ taşınabilir.

* Hesaplama yaklaşık olduğundan rakamlar çeşitli % oranlarında farklılık gösterir.

UYARI

- * Projektörünüzün tavan montajı yetkili bir tekniker tarafından yapılmalıdır. Daha fazla bilgi için NEC bayinizle temasa geçin.
- * Projektörü kendiniz monte etmeye çalışmayın.
- Projektörünüzü sadece sağlam ve düz yüzeylerde kullanın. Eğer projektör yere düşerse, yaralanabilirsiniz ve projektör ciddi şekilde hasar görebilir.
- Projektörü büyük sıcaklık değişimleri olan yerlerde kullanmayın. Projektör 41°F (5°C) ve 104°F (40°C) arasındaki sıcaklıklarda kullanılmalıdır (95°F ila 104°F/35°C ila 40°C sıcaklıklarda otomatik olarak Eko mod seçilir).
- Projektörü neme, toza veya dumana maruz bırakmayın. Bu perdeye yansıyan görüntüyü etkileyecektir.
- Projektörün etrafında yeterli havalandırma olduğundan emin olun. Projektörün önündeki veya yanındaki havalandırmaları örtmeyin.

Görüntüyü Yansıtma

Küçük bir alanda daha büyük görüntü elde etmek için ayna kullanabilirsiniz. Eğer ayna sistemine ihtiyacınız varsa NEC bayinizle görüşün. Eğer ayna sistemi kullanıyorsanız ve görüntünüz tersse, projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki MENU ve ▲▼◀▶ düğmelerini görüntü yönünü düzeltmek için kullanın. (→ sayfa 54)

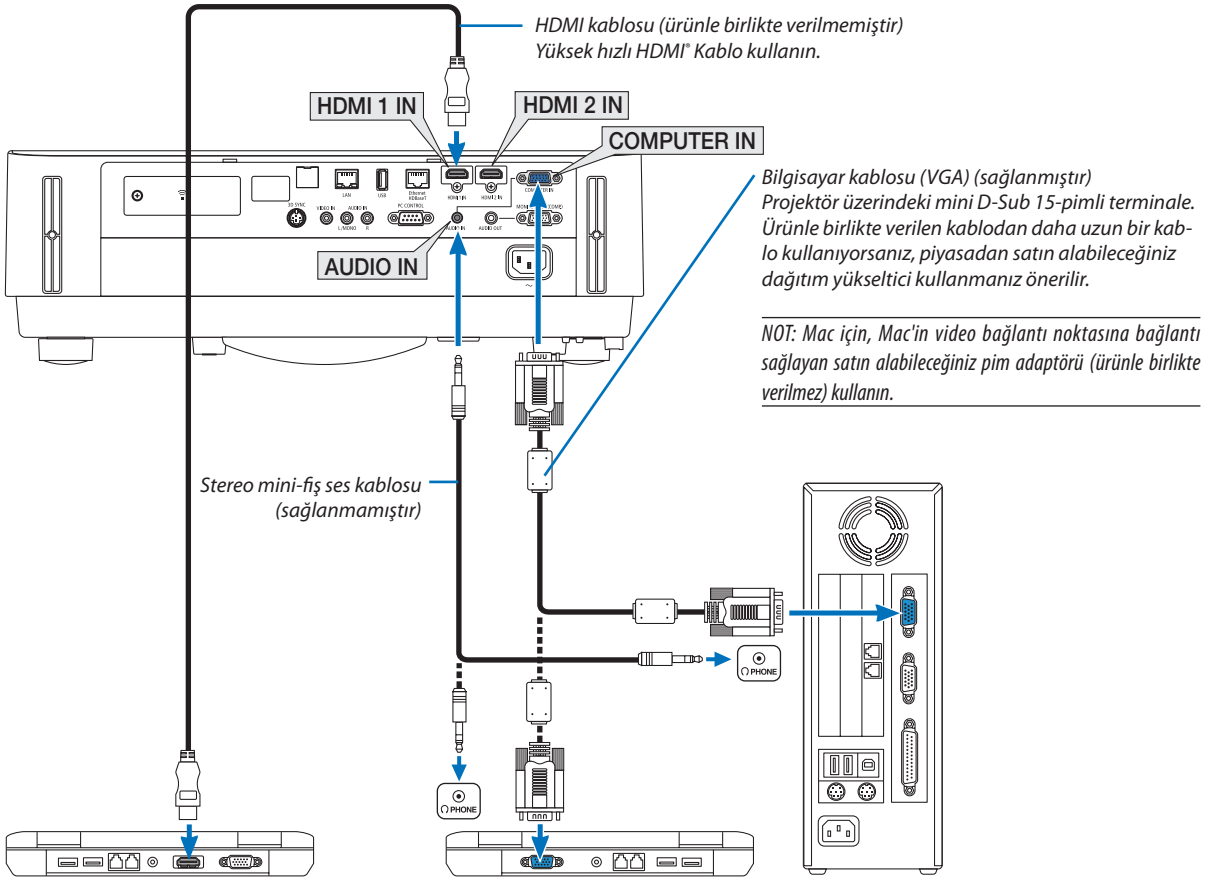
2 Bağlantıların Kurulması

Bilgisayarınızı Bağlama

Bilgisayar kabloları ve HDMI bilgisayara bağlanmak için kullanılabilir. HDMI kablosu projektöre dahil değildir. Lütfen bağlantı için uygun bir kablo hazırlayın.

NOT: Tak ve Çalıştır olarak Desteklenen Sinyaller (DDC2)

	GİRİŞ	
COMPUTER IN	HDMI 1 IN	HDMI 2 IN
analog	dijital	dijital
Evet	Evet	Evet



- Projektörü açtıktan sonra uygun giriş terminali için kaynak adını seçin.

Giriş terminali	Projektör kasasındaki SOURCE düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
HDMI 1 IN	HDMI1	(HDMI 1*)
HDMI 2 IN	HDMI2	(HDMI 2*)
COMPUTER IN	BİLGİSAYAR	(BİLGİSAYAR 1)

NOT: Projektör NEC ISS-6020 dönüştürücüsünün video kodlanmamış çıkışları ile uyumlu değildir.

NOT: Bir görüntü, bir Video kaynağı piyasada satılan bir tarama dönüştürücü ile yeniden oynatıldığında doğru şekilde görüntülenemeyebilir. Bunun sebebi projektörün video sinyalini varsayılan olarak bilgisayar sinyali gibi işlemesidir. Bu durumda şunları yapın:

* Ekranın alt ve üst kısımlarında siyah bölümlere sahip bir görüntü olduğunda veya karanlık görüntü düzgün gösterilmediğinde:

Ekranı dolduracak bir görüntü yansıtın ve daha sonra uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki AUTO ADJ. düğmesine basın.

Bilgisayarın harici ekranını etkinleştirme.

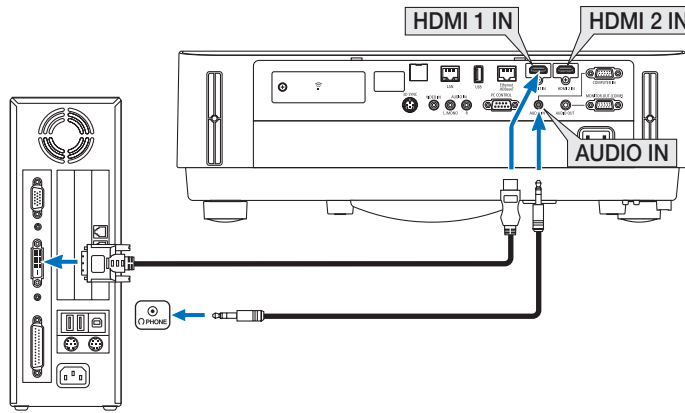
Dizüstü PC'nin ekranında görüntü olması bunu çıkış sinyali olarak projektöre gönderdiği anlamına gelmez.

PC uyumlu dizüstü bilgisayar kullanırken, fonksiyon tuşlarının kombinasyonu harici ekranı etkinleştirir/devre dışı bırakır.

Genellikle, "Fn" tuşu ile birlikte 12 fonksiyon tuşundan biri harici ekranı açar veya kapatır. Örneğin NEC dizüstü bilgisayarlarda Fn + F3, Dell dizüstü bilgisayarlarda Fn + F8 tuş kombinasyonları harici ekran seçimini değiştirir.

DVI sinyali kullanımı ile ilgili uyarılar

- Bilgisayarın DVI çıkış terminali olduğunda, bilgisayarı projektörün HDMI 1 IN veya HDMI 2 IN terminallerine bağlamak için piyasadan satın alabileceğiniz dönüştürücü kablo kullanın (sadece dijital video sinyalleri girebilir).

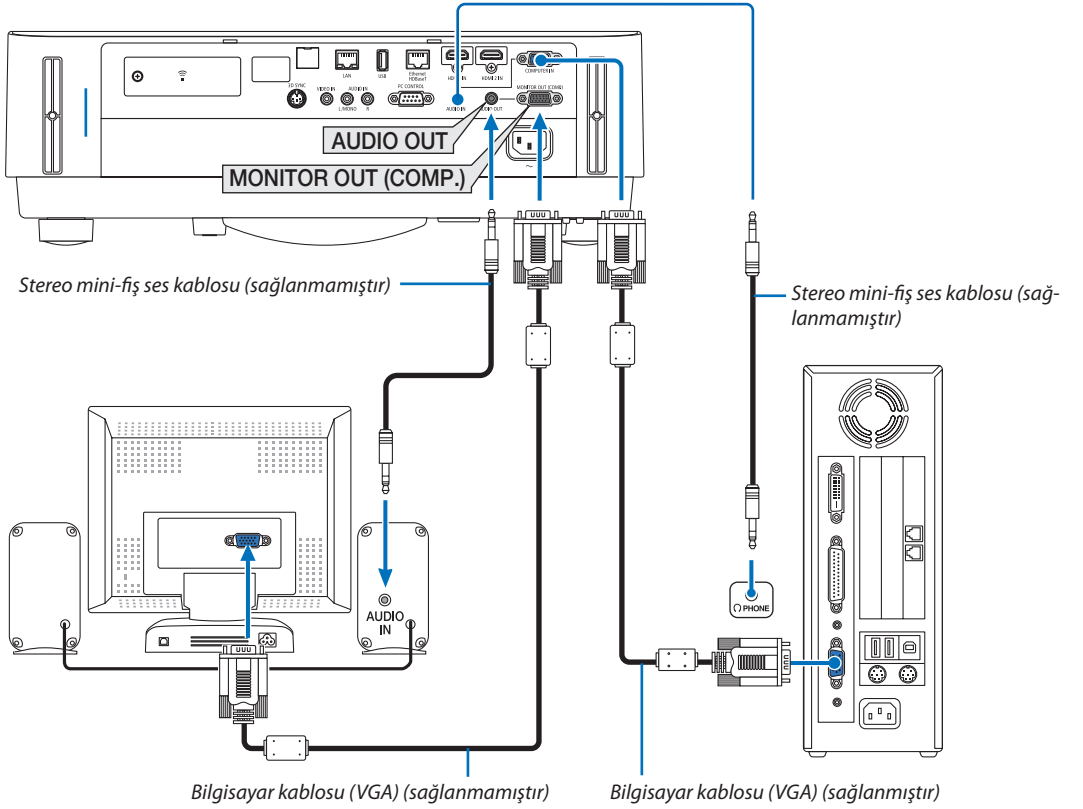


NOT: DVI Dijital Sinyal İzlerken

- Bağlamadan önce projektörü ve bilgisayarı kapatın.
- Bir video deck tarama dönüştürücü vb. ile bağlandığında, hızlı ileri ve hızlı geri sarma sırasında görüntü düzgün olmayabilir.
- DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface) revizyon 1.0 standardı ile uyumlu DVI - HDMI dönüştürücü kablo kullanın. Kablo 197"/5 m uzunlukta olmalıdır.
- DVI-HDMI kablосunu takmadan önce projektörü ve PC'yi kapatın.
- DVI dijital sinyal yansıtmak için: Kabloları takın, projektörü açın, sonra HDMI giriş seçin. Son olarak PC'nizi açın. Bunu yapmamak grafik kartın dijital çıkışını aktive edemeyebilir, bunun sonucu olarak görüntü gösterilmez. Bu olduğu takdirde PC'nizi yeniden başlatın.
- Projektör çalışırken DVI-HDMI kabloyu çıkartmayın. Sinyal kablосunun bağlantısı kesildiye ve sonra tekrar bağlandıysa, görüntü düzgün gösterilmeyebilir. Bu olduğu takdirde PC'nizi yeniden başlatın.
- COMPUTER video giriş terminaleri Windows Tak ve Çalıştır özelliğini destekler.
- Bir Mac bilgisayara bağlamak için bir Mac sinyal adaptörü (piyasadan satın alabilirsiniz) gerekebilir.

Harici Monitör Bağlama

Bilgisayardan gelen yansıttığınız analog görüntüyü projektörle eş zamanlı olarak izlemek amacıyla ayrı harici bir monitör bağlayabilirsiniz.



NOT:

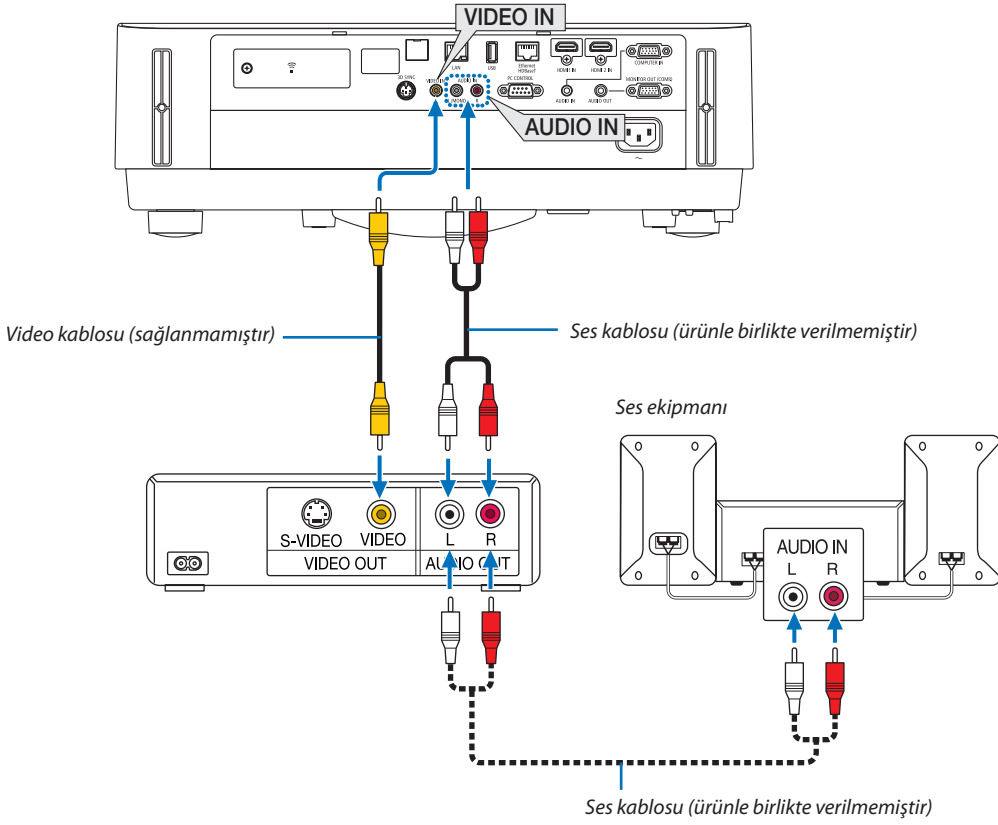
- AUDIO OUT mini jakı Headphone terminalini desteklemez.
- Ses ekipmanı bağlandığında, projektör hoparlörü devre dışıdır.
- Bu projektörün MONITOR OUT (COMP.) terminalinden yapılan sinyal çıkışı, görüntüyü yalnızca bir ekrana yansıtmak içindir.
- Bekleme modunda AĞ BEKLEMESİ ayarlı olduğunda, projektör bekleme durumunda 3 dakika üzerinde hiçbir sinyal uygulanmazsa, MONITOR OUT (COMP.) veya AUDIO OUT terminalinden yapılan çıkış durdurulacaktır. Bu durumda bilgisayar kablосunu çıkartın ve video sinyali girişi yaptıktan sonra yeniden takın

Monitor out ve uyku modu:

- [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçildiğinde MONITOR OUT (COMP.) terminali çalışmayacaktır. MONITOR OUT (COMP.) terminali yalnızca uyku modunda çalışır. COMPUTER IN terminalinden bir sinyal uygulamak projektörü uyku moduna sokacaktır, bu da size MONITOR OUT (COMP.) terminalini ve AUDIO OUT mini jakını kullanma olanağı sağlar.
- Uyku modu bekleme modlarından biridir. Uyku modu menüden seçilemez.
- Ağ beklemesi modunda, son görüntülenen bilgisayar veya video kaynağından gelen ses duyulacaktır. BNC-to- COMPUTER IN terminali dönüştürülmüş sinyali bekleme modu ve uyku modunda verilmeyecektir.

DVD Oynatıcı veya diğer AV Ekipmanını Bağlamak İçin

Video Girişlerini Bağlama



- Projektörü açtıktan sonra uygun giriş terminali için kaynak adını seçin.

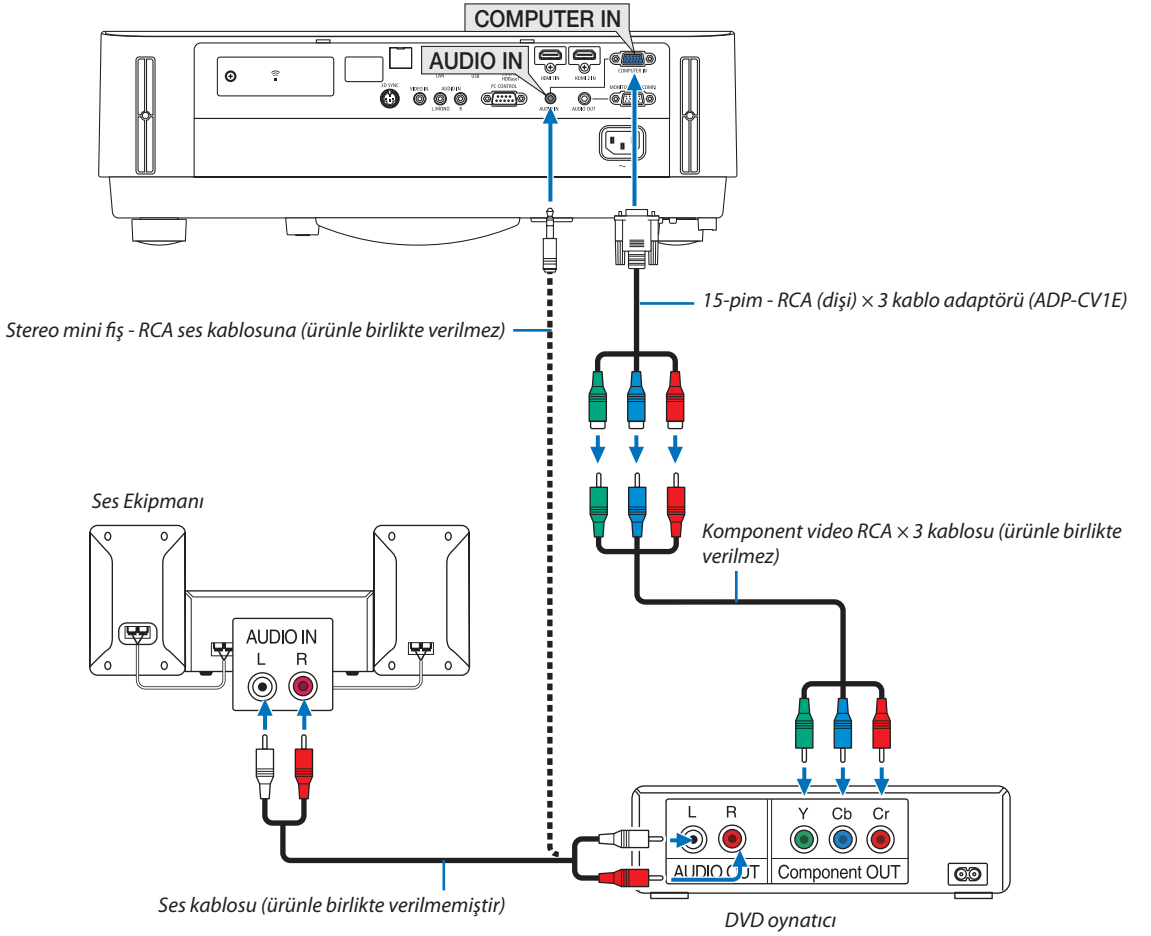
Giriş terminali	Projektör kasasındaki SOURCE düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
VIDEO IN	VIDEO	(VIDEO)

NOT: Ekipmanınızın video çıkış gereksinimleri hakkında daha fazla bilgi için VCR kullanıcı kılavuzunuza bakın.

NOT: Görüntü, bir Video kaynağı bir tarama dönüştürücüsü aracılığıyla hızlı ileri veya hızlı geri oynatıldığında doğru şekilde görüntülenmeyebilir.

Komponent Girişi Bağlama

Komponent sinyali için bağlantı. DVD oynatıcılardaki renk farkı sinyali çıkış terminalinden (DVD video çıkışı) ve Hi-vision videodaki YPbPr çıkış terminalinden gelen sinyal yansıtılabilir. DVD oynatıcı üzerindeki ses çıkışı terminalinin ses bileşenlerine bağlanması önerilir.



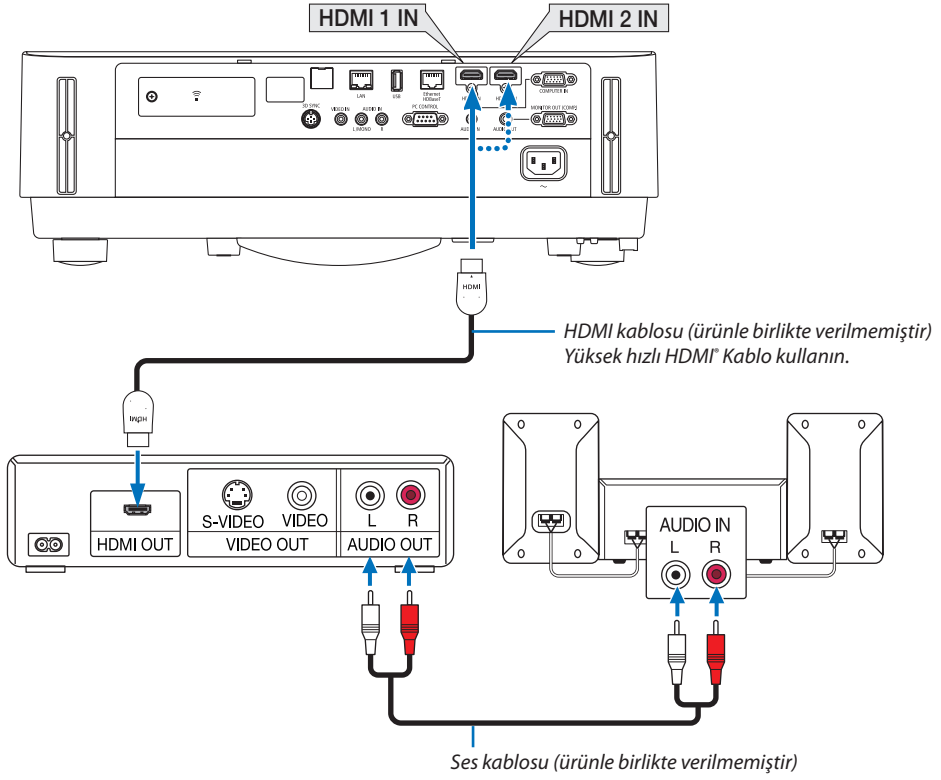
- Projektörü açtıktan sonra uygun giriş terminali için kaynak adını seçin.

Giriş terminali	Projektör kasasındaki SOURCE düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
COMPUTER IN	BİLGİSAYAR	(BİLGİSAYAR 1)



NOT: DVD oynatıcınızın video çıkış gereksinimleri hakkında daha fazla bilgi için DVD oynatıcı kullanıcı kılavuzunuza bakın.

HDMI Giriş Bağlama

DVD oynatıcınızın, sabit disk oynatıcınızın, Blu-ray oynatıcınızın, veya dizüstü PV'nizin HDMI çıkışını projektörün HDMI IN terminaline bağlayabilirsiniz.



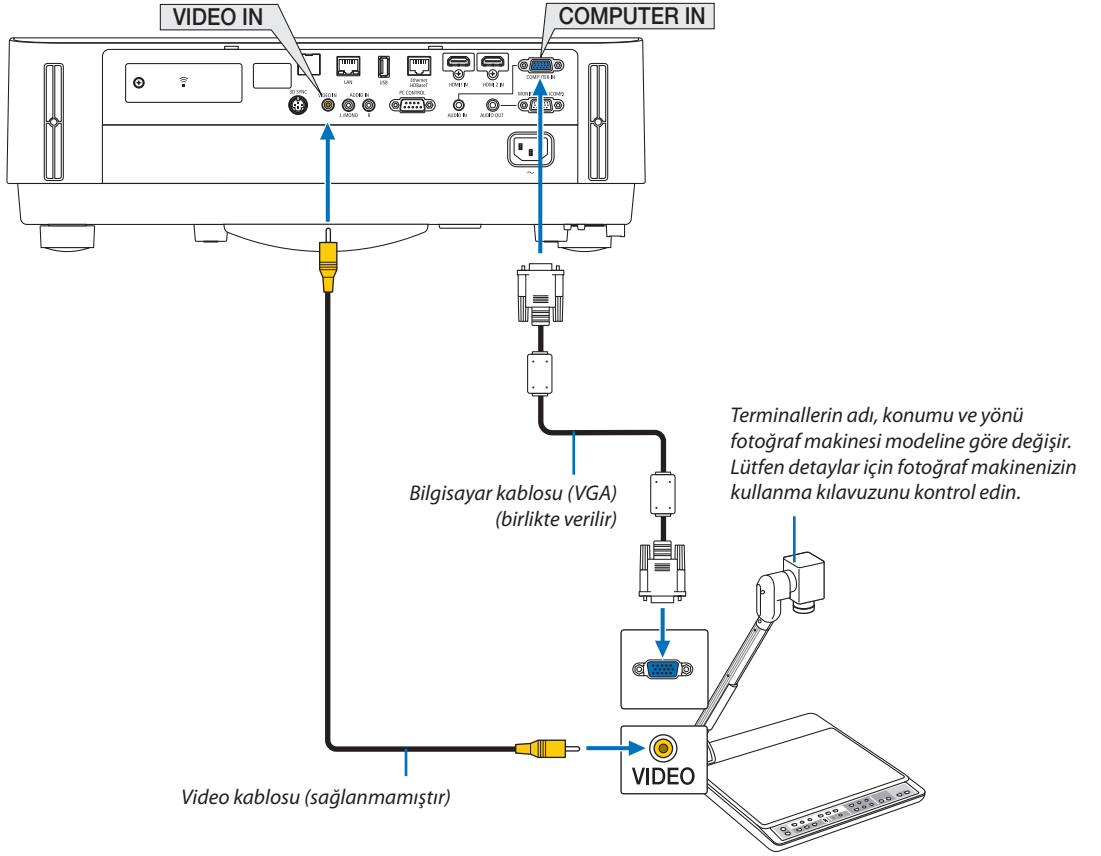
- Projektörü açtıktan sonra uygun giriş terminali için kaynak adını seçin.

Giriş terminali	Projektör kasasındaki SOURCE düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
HDMI 1 IN	 HDMI1	(HDMI1*)
HDMI 2 IN	 HDMI2	(HDMI2*)

- Projektörün HDMI1 IN (veya HDMI2) terminalini DVD oynatıcıya bağlarken, projektörün video düzeyi ayarları DVD oynatıcının video düzeyine uygun olarak yapılabilir. Menüden [HDMI AYARLARI] → [VIDEO DÜZEYİ] seçin ve gereken ayarları yapın.
- HDMI giriş sesi duyulamazsa, menüde [SES SEÇİMİ] → [HDMI1] veya [HDMI2] öğesini seçin. (→ sayfa 59)

Doküman kameranızı bağlama

Doküman kameranızı bağlayabilir ve yazdırılan dokümanlarınızı vb. yansıtabilirsiniz.



- Projektörü açtıktan sonra uygun giriş terminali için kaynak adını seçin.

Giriş terminali	Projektör kasasındaki SOURCE düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
COMPUTER IN	BİLGİSAYAR	(BİLGİSAYAR 1)
VIDEO IN	VIDEO	(VIDEO)

Kablolu LAN Bağlantısı

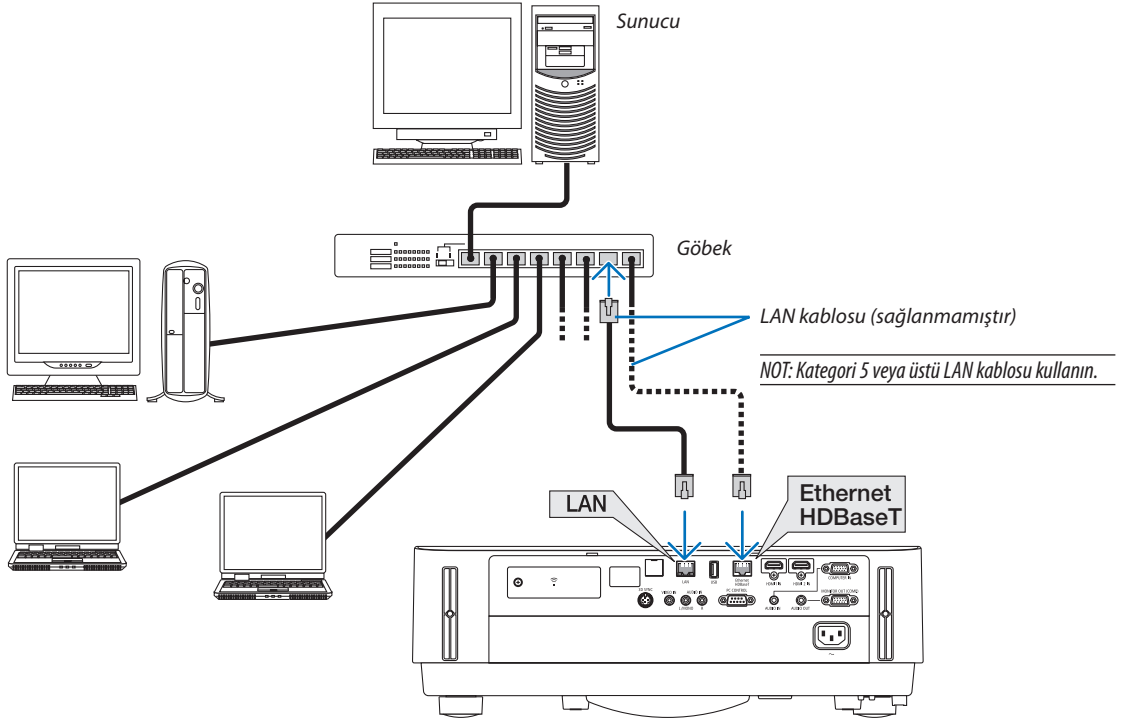
Projektör standart olarak Ethernet/HDBaseT (RJ-45) ve LAN bağlantı noktasına sahiptir, bu bağlantı noktası LAN kablosu ile LAN bağlantısı sağlar.

Bir LAN bağlantısı kullanmak için projektör menüsünden kablolu LAN ayarlarını yapmalısınız. [AYARLAMA] → [KURULUM] → [AĞ AYARLARI]'nı seçin. (→ sayfa 57).

Ağ ayarları APPS MENUSU'ndan de seçilebilir.

LAN bağlantısı örneği

Kablolu LAN bağlantısı örneği



NOT:

- Projektörün Ethernet/HDBaseT ve LAN bağlantı noktaları hakkında Ethernet/HDBaseT ve LAN bağlantı noktaları HDBaseT işlevi dışında aynıdır. LAN'ı bağlamak için, bağlantı noktalarından yalnızca 1 tanesini kullanın (her iki bağlantı noktasını LAN'a bağlamak mümkün değildir). Projektörü kontrol sinyalleri desteklenmeyen (veya projektöre bağlanamayan) bir HDBaseT vericisi veya ağ üzerinden kontrol etmek için, LAN bağlantı noktasına bağlayın. Aynı zamanda AĞ BEKLEMESİ Açık durumda olan projektörü ağ üzerinden kontrol etmek için, LAN bağlantı noktasına bağlayın.

Kablosuz LAN Bağlantısı (Opsiyonel: NP05LM serileri)

USB Kablosuz LAN Ünitesi kablosuz LAN bağlantısı da sağlar. Kablosuz LAN bağlantısı kullanmak için projektöre IP adresi atamalısınız.

Önemli:

- Eğer projektörü kablosuz LAN ekipmanının kullanımının yasak olduğu bir yerde USB Kablosuz LAN Ünitesi takılıyken kullanıyorsanız, USB Kablosuz LAN Ünitesini projektörden çıkartın.
- Ülkeniz veya bölgeniz için uygun USB Kablosuz LAN Ünitesini satın alın.

NOT:

- Bilgisayarınızın kablosuz LAN adaptörü (veya ünitesi) Wi-Fi (IEEE802.11a/b/g/n) standardı ile uyumlu olmalıdır.

USB Kablosuz LAN Ünitesi Takma

NOT:

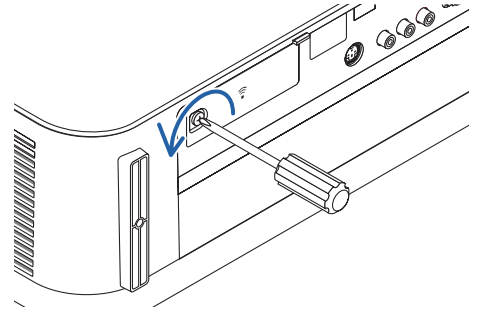
- USB Kablosuz LAN Ünitesi USB Kablosuz LAN Ünitesi bağlantı noktasına doğru yönde takılmalıdır. Ters yönde takılamaz. Eğer USB Kablosuz LAN Ünitesi aşırı güç uygulanarak ters yönde takılırsa USB bağlantı noktası kırılabilir.
- USB Kablosuz LAN Ünitesine dokunmadan önce, vücudunuzdaki statik elektriği boşaltmak için metalik bir nesneye dokunun (kapı kolu veya alüminyum pencere çerçevesi gibi).
- USB Kablosuz LAN ünitesi daima ana güç kapalıyken takılmalı ve çıkartılmalıdır. Bunu yapmamak projektörün arızalanmasına veya USB kablosuz LAN ünitesinin hasar görmesine yol açabilir. Eğer projektör düzgün çalışmazsa, projektörü kapatın güç kablosunu çıkartın ve tekrar takın.
- Kablosuz LAN kapağındaki USB (kablosuz LAN) bağlantı noktasına başka USB cihazları takmayın. USB Kablosuz LAN ünitesini USB bağlantı noktasına takmayın.

NOT: Kablo kapağı takılıysa, USB Kablosuz LAN Birimi yerleştirmeden önce kapağı çıkarın.

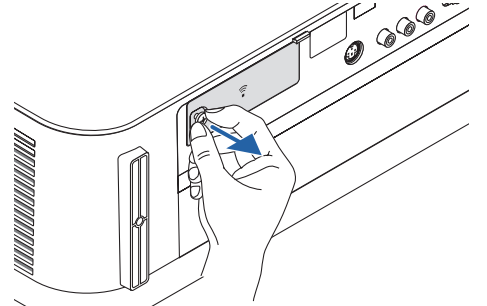
1. Projektörü kapatmak için POWER düğmesine basın ve bekleme durumuna alın ve güç kablosunu çıkartın.

2. Kablosuz LAN kapağını çıkarın.

(1) Vidayı serbestçe dönene kadar saat yönünün tersi yönde çevirin.



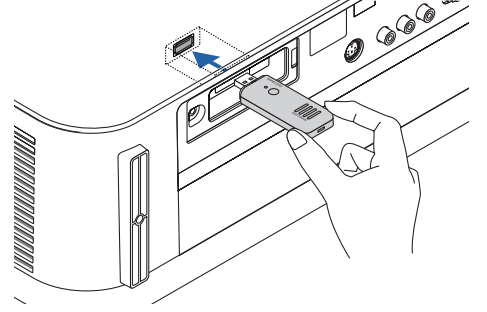
(2) Vidanın başını tutun ve çıkarın.



3. Kablosuz LAN ünitesini göstergeyi içeren taraf yukarıya bakacak şekilde USB (kablosuz LAN) bağlantı noktasına takın.

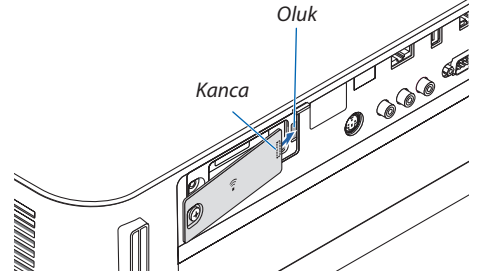
- Üniteyi içeri iterken yavaşça kablosuz LAN ünitesini sola ve sağa, yukarı ve aşağıya kaydırarak takma yuvasını kontrol edin.

NOT: USB Kablosuz LAN Ünitesini zorlayarak yerleştirmeyin.

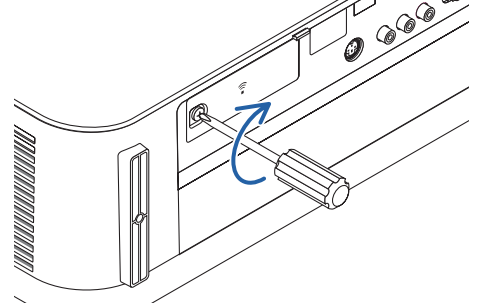


4. Kablosuz LAN kapağını takın.

- (1) Kapağın arkasındaki kancayı projektördeki kanalar yerleştirin ve kablosuz LAN kapağını kapatın.



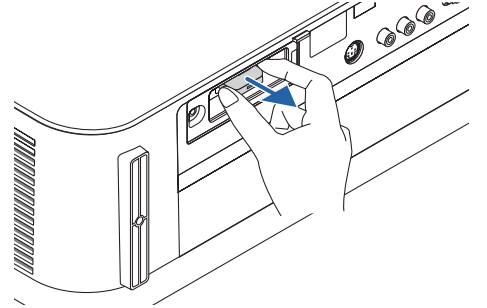
- (2) Vidayı sıkmak için saat yönünde çevirin.



* USB Kablosuz LAN Ünitesini çıkartmak için güç kablosunu çıkartın ve yukarıdaki prosedürü uygulayın.

NOT:

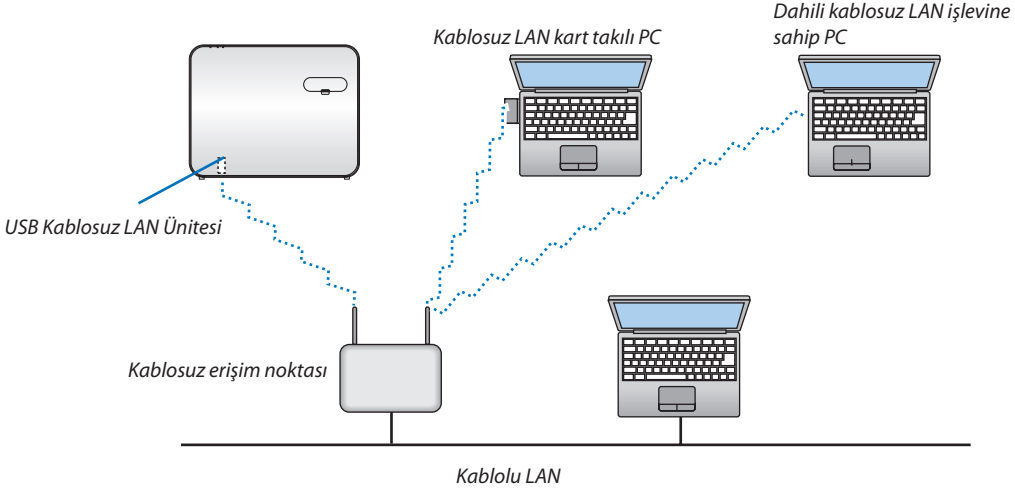
- USB Kablosuz LAN Ünitesi üzerindeki düğmeye basmayın. Düğme bu modelde çalışmayacaktır.



Kablosuz LAN bağlantısı örneği

Bir LAN bağlantısı kullanmak için projektör menüsünden kablosuz LAN ayarlarını yapmalısınız. [AYARLAMA] → [KURULUM] → [AĞ AYARLARI]'nı seçin. (→ sayfa 57).

Ağ ayarları APPS MENUSU'ndan de seçilebilir.

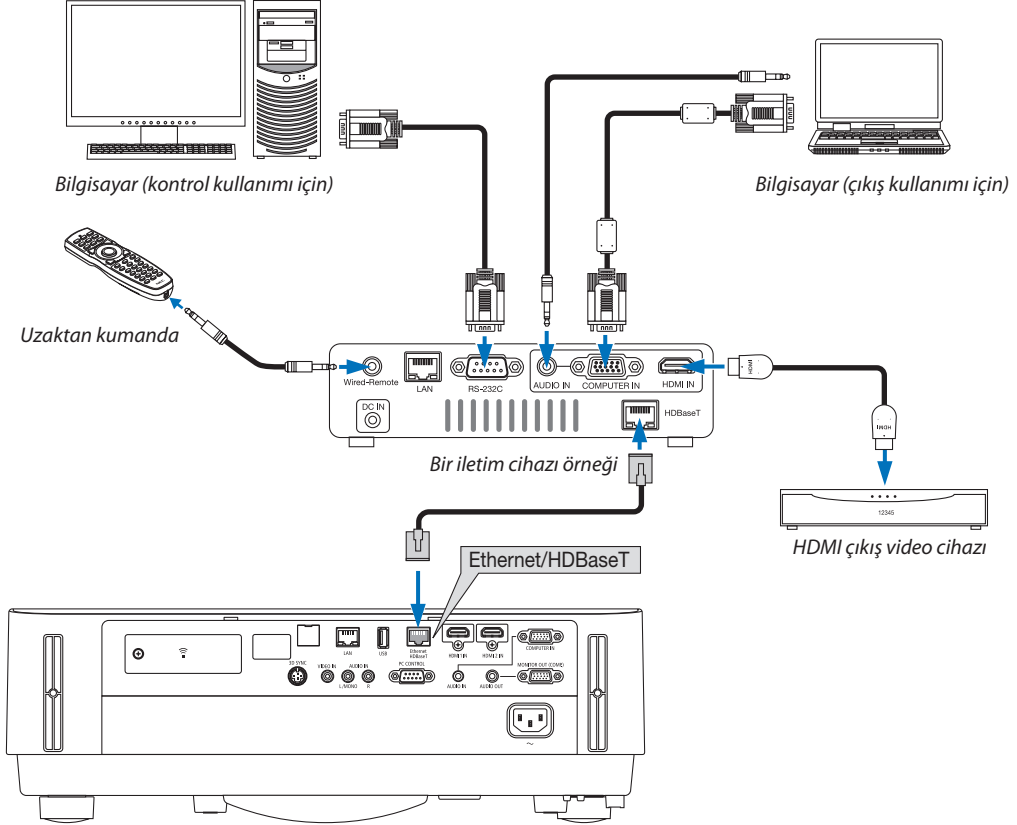


Bir HDBaseT iletim cihazına bağlanma (piyasada bulunabilir)

HDBaseT, ev aletleri için HDBaseT Alliance tarafından kurulan bir bağlantı standardıdır.

Projektörün Ethernet / HDBaseT bağlantı noktasını (RJ-45) piyasada satılan bir HDBaseT iletim cihazına bağlamak için piyasada satılan bir LAN kablosu kullanın.

Projektörün Ethernet/HDBaseT bağlantı noktası iletim cihazlarından HDMI sinyallerini (HDCP), harici cihazlardan (seri, LAN) kontrol sinyallerini ve uzaktan kumanda sinyallerini (IR komutları) destekler.

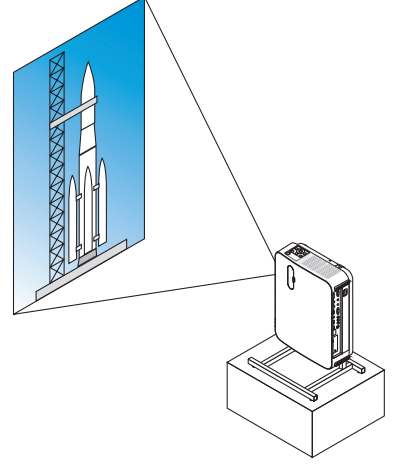
Bağlantı örneği

NOT:

- Lütfen LAN kablosu için (piyasada bulunabilir) Kategori 5e veya daha yüksek ekranlı bükümlü kablo çifti (STP) kullanın.
 - LAN kablosu üzerinden maksimum iletim mesafesi 100 m'dir.
 - Lütfen projektör ve iletim ekipmanı arasında başka bir iletim ekipmanı kullanmayın. Resim kalitesi bunun bir sonucu olarak düşebilir.
 - Bu projektörün piyasada satılan tüm HDBaseT iletim cihazlarıyla çalışmasının garantisi yoktur.
-

Portre yönlü projeksiyon (dikey yönlü)

Bir bilgisayardan gelen portre ekranlar projektörü dikey yönde kurarak yansıtabilir. Ekran menüsü gibi tüm ekranlar saat yönünün tersine döndürülecektir. Projektör kurulum durumunu otomatik olarak algılayabilen bir sensöre sahiptir.



Kurulum sırasında önlemler

- Lütfen projektörü yerde veya masa üstünde tek başına dikey yönde kurmayın. Hava girişi engellenebilir, bu da projektörün ısınmasına ve yangın ihtimaline ve arıza meydana gelmesine neden olabilir.
- Dikey kurulum için, projektörü hava girişi aşağı doğru bakacak şekilde kurun. Bu amaçla projektörü desteklemek için bir platform yapılmalıdır. Bu durumda, platform, projektörün ağırlık merkezi platformun ayakları oldukça içinde olacak şekilde tasarlanmalıdır. Eğer bu şekilde olmazsa, projektör düşebilir ve bu da yaralanmaya, hasara ve arızaya neden olabilir.

Platform için tasarım ve üretim şartları

Lütfen portre yansıtmasında kullanılacak özel platformun tasarımı ve üretimi için bir kurulum servis sağlayıcısı ile iletişime geçin. Lütfen platformu tasarlarken aşağıdakilere uyulduğundan emin olun.

1. Projektör hava girişi ve yer arasında en az 100 mm'lik bir mesafe bırakın.

Projektörün önündeki havalandırmayı engellemeyin.

2. Platforma sabitlemek için projektörün alt yüzündeki dört vida deliğini kullanın.

Vida deliği merkez ölçüsü: 200 × 250 mm

Projektördeki vida deliği ölçüsü: M4, maksimum derinlik 8 mm.

- * Lütfen platformu projektörün alt yüzündeki arka ayaklar platforma değmeyecek şekilde tasarlayın. Ön ayaklar döndürülebilir ve çıkarılabilir.

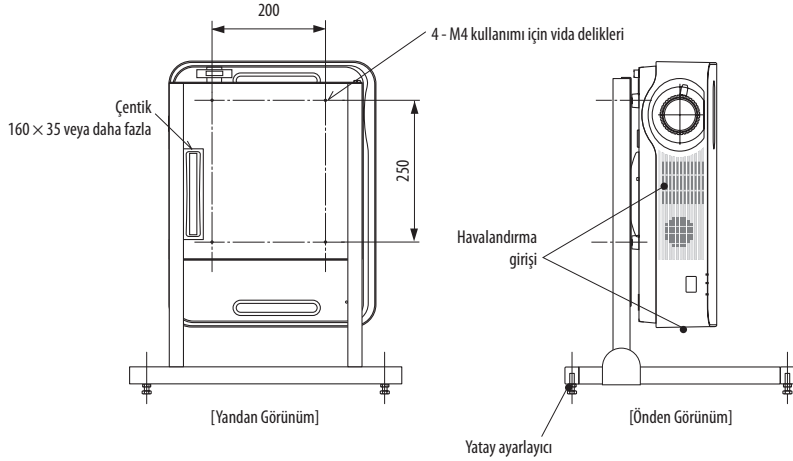
3. Yatay ayarlama mekanizması (örneğin, dört konumda cıvata ve somunlar)

4. Lütfen platformu kolayca devrilmeyecek şekilde tasarlayın.

Referans çizimleri

- * Boyutsal gereksinimleri gösteren çizimler gerçek bir platform tasarım çizimi değildir.

(Birim: mm)



6. APPS MENUSU

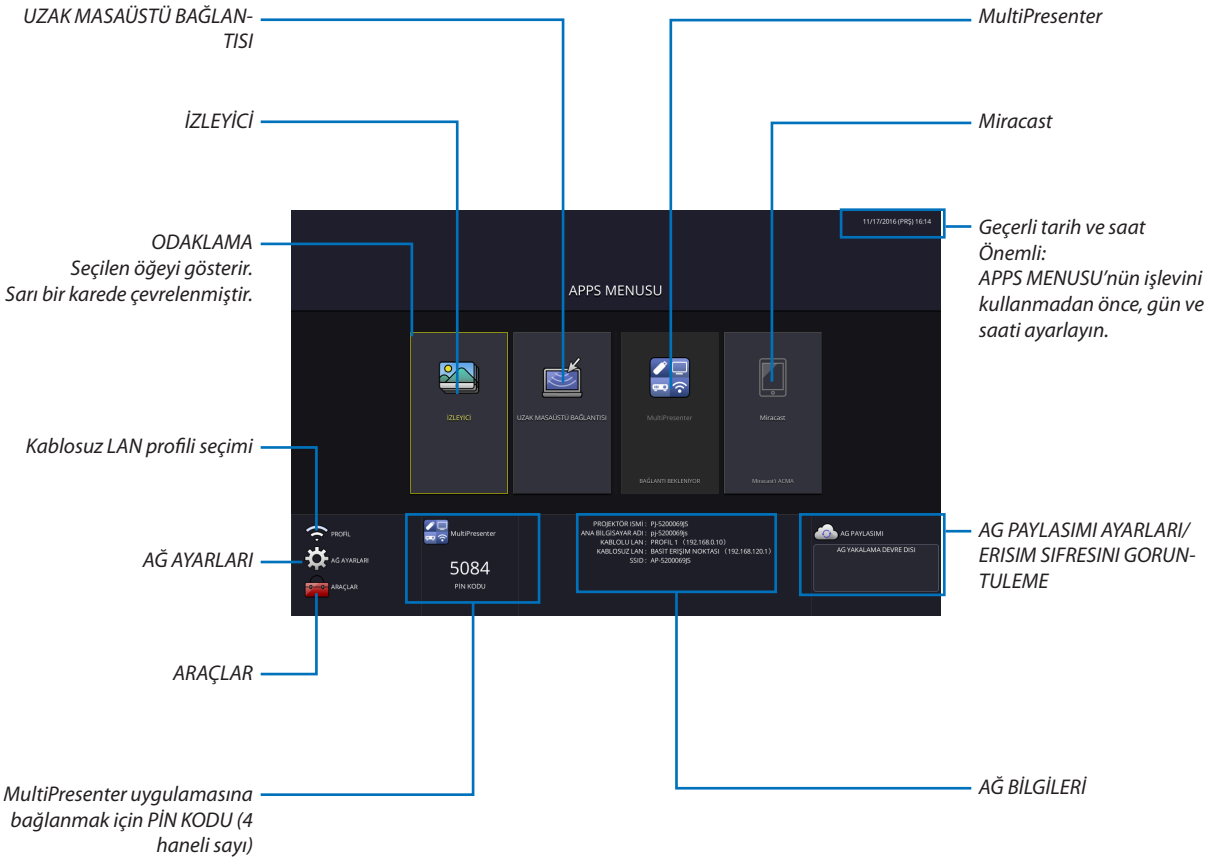
1 APPS MENUSU ile ne yapabilirsiniz?

Aşağıda ve çeşitli ayarlarda gösterilen genişletme işlevlerini seçmek APPS MENUSU ile kullanılabilir hale gelir. APPS MENUSU'nü göstermek için, uzaktan kumanda üzerinde APPS düğmesine basın veya ekran menüsünde [KAYNAK] olarak [APPS]'ı seçin.

BİLGİ

APPS MENUSU'nde her işlev hakkında detaylı bilgi web sitemizde açıklanmıştır. Lütfen projektörünüzün model adı ile arayın. http://www.nec-display.com/dl/en/pj_manual/lineup.html

APPS MENUSU ekran görüntüsü



NOT:

- Bu projektör bir ağda olmadığında, [UZAK MASAÜSTÜ BAĞLANTISI], [MultiPresenter], [Miracast] ve [AG PAYLASIMI] öğeleri seçilemez.

İZLEYİCİ

Bu kayıtlı bir görüntü veya videoyu seçmek ve onu projektörden yansıtmak için kullanılır. Aşağıdaki üç tip kullanılabilir.

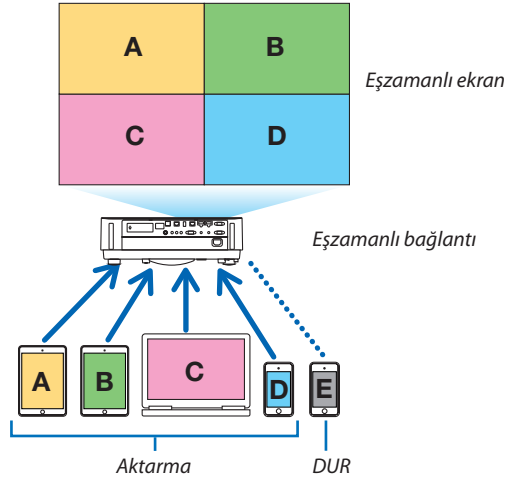
- (1) Projektör Belleği: Görüntüler ve videolar geçici olarak projektör dahili belleğinde kaydedilir.
- (2) USB Bellek: Projektöre bağlı USB bellekte kayıtlı görüntü ve videolar.
- (3) Ortak Klasör: Projektöre bağlı bir ağdaki ortak klasörde kayıtlı görüntü ve videolar.

UZAK MASAÜSTÜ BAĞLANTISI

- Projektör ile aynı ağda bağlı olan bilgisayarı seçin, projektör ağ üzerinden bilgisayardaki görüntüleri yansıtır. Ticari olarak temin edilebilen bir USB klavyesi, projektör ile ağda bağlı olan Windows 8 ve Windows 7 bilgisayarlarını kontrol etmek için kullanılabilir.

MultiPresenter

- Eğer projektör ile bilgisayar, akıllı telefon, ve tablet gibi birçok terminal birimi ağda bağlıysa, her bir terminaldeki kayıtlı görüntülerin transfer edilmesine ve yansıtılmasına olanak sağlar.
- Birden fazla iletişim sistemindeki (Windows, OS X, Android ve iOS) terminal ünitelerini eşzamanlı olarak projektöre bağlayabilirsiniz.
- Projektör transfer edilen görüntüleri çoklu terminal biriminden alır (Maks. 50 birim) ve onları aynı anda bölerek (Maks. 4 x 4) ekranda yansıtır.



- Projektörle verilen CD-ROM içindeki uygulama yazılımını "Image Express Utility Lite" bilgisayarlarda kurun. (→ sayfa 94, 97)
- Veya "MultiPresenter" uygulama yazılımını MultiPresenter ana sayfasından indirin ve bilgisayarınıza veya akıllı telefonunuza yükleyin.
- MultiPresenter uygulamasının ayrıntıları için lütfen 112. sayfaya başvurun.

Miracast

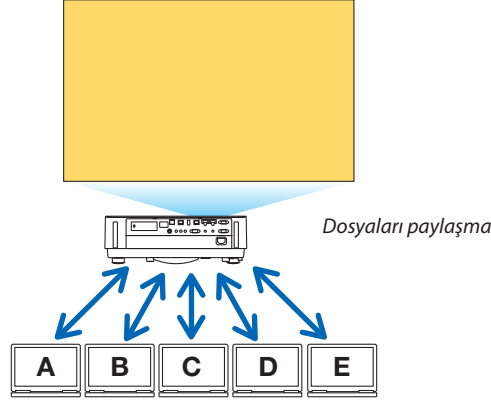
Android gibi Miracast'i destekleyen terminal ünitelerinin projektörle kablosuz olarak bağlanması, projektörün bu terminallerden aktarılan görüntüleri yansıtmasına imkan tanır.

Bu terminal ünitelerini bağlamadan önce, projektördeki [AĞ AYARLARI]'nda [Miracast] olarak ayar yapın.

AĞ SUNUCUSU İŞLEVİ

AĞ PAYLAŞIMI

Özel yazılımı kullanmadan, ağ tarayıcısı kullanılarak projektörün web sunucusuna erişerek aynı ağdaki projektör ve bilgisayarlar arasında görüntü ve dosya paylaşımını sağlar.



MultiPresenter

Bilgisayar tarayıcı ekranında Image Express Utility Lite veya MultiPresenter uygulama yazılımını kullanarak her bir terminalden eş zamanlı olarak aktarılan görüntülerin görüntülediği konumunun kontrol edilmesine olanak sağlar. Görüntülenecek ekran bölümünü ve sayfa sayısını değiştirme gibi hassas kontroller mevcuttur.

* Bu fonksiyon [AĞ AYARLARI] içindeki [MultiPresenter] için "Yonetilmis" modu seçildiğinde kullanılabilir. Aynı zamanda bu işlevi kullanmak için projektörün Image Express Utility Lite veya MultiPresenter üzerinden görüntüler alması ve yansıtması gerekir.

PROJEKTÖR KONTROLÜ

Bilgisayarlardaki ağ tarayıcı ekranlarındaki projektörü kontrol etmesini sağlar.

AĞ SUNUCUSUNA NASIL ERİŞİLİR

Bir ağdaki projektörü ve bilgisayarları bağlayın ve bilgisayarların ağ tarayıcısıyla aşağıdaki URL'ye erişin.

URL: <http://<projektörün IP adresi>>

AĞ AYARLARI

Kablolu/kablosuz LAN ile projektörü bağlamak için aşağıdaki gibi kurun.

PROJEKTÖR İSMİ

Projektör ismi ve ana bilgisayar adını ayarlayın. Projektörün seri numarası fabrika ayarı olarak ayarlanmıştır.

AĞ BİLGİLERİ

Projektör bir ağa bağlandığında bilgileri gösterir (kablolu/kablosuz LAN ile)

KABLOLU LAN

Kablolu LAN ile projektöre bağlamayı kurun.

KABLOSUZ LAN

Kablosuz LAN ile projektörü bağlamak için ayarlayın. Aynı zamanda, BASİT ERİŞİM NOKTASI, Wi-Fi Direkt ve Miracast için kurun.

MultiPresenter

MultiPresenter için MODU (BOŞ, YONETILMIS) kurun.

AĞ SERVİSİ

AMX, HTTP sunucusu, PJLink, Uyarı postası ve CRESTRON için çeşitli ayarlar yapın.

ARAÇLAR

Fare, program zamanlayıcı, gün ve saat, yönetici modu ve varsayılan APP gibi çeşitli özellikler için ayarlayın.

FARE

APPS MENUSU'nü çalıştırmak için ticari olarak temin edilebilen bir USB fare kullanılabilir. Kullanmak için kurulumu yapın.

PROGRAM ZAMANLAYICISI

Gün ve saat ayarlandığında, açıldığında/beklemede projektörün durumunun değiştirilmesi, giriş sinyallerinin değiştirilmesi ve EKO. moduna geçilmesi otomatik olarak gerçekleştirilebilir.

TARİH VE SAAT

Bölgenizin zaman dilimini ve yaz saatini belirleyin ve mevcut tarihi ve saati ayarlayın.

YÖNETİCİ MODU

Projektörün menü modunun seçilmesi, projektörün tüm ayar değerlerini kaydetmenizi ve yönetici modu için şifre ayarlamanızı sağlar/devre dışı bırakır.

VARSAYILAN UYGULAMA

"APPS" dışında bir terminal seçildiğinde ve "APPS" terminaline geçiş yaptığınız zaman, varsayılan uygulama olarak seçilen işlev otomatik olarak başlatılır.

"APPS" terminali seçiliyken projektör açıldığında, [VARSAYILAN UYGULAMA] içinde seçilen uygulama otomatik olarak başlatılacaktır.

7. Kullanıcı Destek Yazılımı

1 CD-ROM'da Yer Alan Yazılım

Donanım ile Gelen Yazılım Programları Adı ve Özellikleri

Yazılımın adı	Özellikler
Image Express Utility Lite Mac için Image Express Utility Lite	<ul style="list-style-type: none">Bu yazılım programı bilgisayar ekranını kablolu/kablosuz ağ üzerinden yansıtmak içindir. Bunun için bilgisayar kablosu (VGA) gerekmez. (→ sayfa 93)Yazılım programı güç AÇ/KAPA kontrolü ve projektör kaynak seçiminin bilgisayarı- nızdan yapılması için kullanılır.Geometrik Düzeltme Aleti (GCT) fonksiyonu eğimli duvara yansıtılan görüntülerin distorsiyonunu düzeltmenize izin verir. (→ sayfa 98) <p>* "GCT" işlevi MAC tarafından desteklenmez.</p>

Yazılımın adı	Özellikler
PC Control Utility Pro 4 PC Control Utility Pro 5 (Mac OS için)	Bu yazılım programı bilgisayar ve projektör LAN (kablolu veya kablosuz) veya bir seri kablo üzerinden bağlantılı olduğunda, projektörü bilgisayar üzerinden çalıştırmak için kullanılır. (→ sayfa 101)

Yazılımın adı	Özellikler
Virtual Remote Tool (Sadece Windows)	Bu yazılım programı güç AÇ/KAPA kontrolleri ve temin edilen bilgisayar kablosu (VGA) veya diğerleri üzerinden projektör kaynak seçiminin bilgisayarınızdan yapılması için kullanılır. (→ sayfa 106) Projektöre görüntü göndermek ve bunu projektörün logo verisi olarak kaydetmek için sadece seri veya bağlantı ile kullanılır. Kaydettikten sonra, değişmesini önlemek için logoyu kilitleyebilirsiniz.

NOT:

- Image Express Utility Lite diğer modellerle verilen Image Express Utility 2.0 programında "Meeting Mode" özelliğini desteklemez.

Servis ve İşletim Ortamı İndirin

Lütfen işletim ortamı hakkındaki web sitemizi ziyaret edin ve her bir yazılım için servis indirin:

URL adresini ziyaret edin: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

İndirin - Projektör → Yazılım & Sürücü

② Bir LAN üzerinden Bilgisayarınızın Ekran Görüntüsünün Projektöre Yansıtılması (Image Express Utility Lite)

Temin edilen NEC Projector CD-ROM içinde yer alan Image Express Utility Lite kullanmak bir kablolu veya kablosuz LAN üzerinden bir bilgisayar ekran görüntüsünü projektöre göndermenize olanak sağlar.

Image Express Utility Lite Windows'la uyumlu bir programdır.

Mac için Image Express Utility Lite, OS X ile uyumlu bir programdır. (→ sayfa 97)

Bu bölüm içine bir projektör ile bir LAN arası bağlantı ve Image Express Utility Lite nasıl kullanılacağı özetlenmektedir. Image Express Utility Lite çalıştırılması için Image Express Utility Lite yardım bölümüne bakınız.

Adım 1: Bilgisayara Image Express Utility Lite'yi kurun.

Adım 2: Projektörü bir LAN bağlantısına bağlayın.

Adım 3: Image Express Utility Lite programını başlatın.

İPUCU:

- *Image Express Utility Lite (Windows için), bilgisayarınıza kurulum gereksinimi olmaksızın, piyasadan satın alabileceğiniz USB hafıza veya SD kart gibi çıkartılabilir ortamlardan başlatılabilir. (→ sayfa 96)*

Image Express Utility Lite ile Neler Yapılabilir

Görüntü aktarımı (Windows ve OS X için)

- Bilgisayarınızın ekranı herhangi bir bilgisayar kablosu (VGA) olmaksızın bir kablolu veya kablosuz ağ üzerinden projektöre aktarılabilir.

Ses transfer özelliği (sadece Windows için)

- Image Express Utility Lite, bilgisayarın ekran görüntüsünü ve sesini kablolu/kablosuz LAN üzerinden projektöre göndermenizi sağlar.
- Ses aktarma özelliği, sadece bilgisayar projektöre uçtan uca ağda bağlıyken mevcuttur.

Geometrik Düzeltme Aleti [GCT] (sadece Windows için)

Bkz. "③ Bir Görüntüyü Açıyla Yansıtma (Image Express Utility Lite içindeki Geometrik Düzeltme Aleti)". (→ sayfa 98)

Windows'ta Kullanım

Adım 1: Bilgisayara Image Express Utility Lite'yi kurun.

NOT:

- Programı yüklemek veya kaldırmak için, Windows kullanıcı hesabı "Yönetici" ayrıcalığına sahip olmalıdır.
 - Kurulmadan önce çalışan tüm programlardan çıkın. Eğer başka bir program çalışıyorsa kurulum tamamlanamayabilir.
 - Image Express Utility Lite bilgisayarınızın sistem sürücüsüne kurulacaktır.
- Eğer "Kurulum için yeterli alan yok" mesajı görüntülenirse, programı kurmak için yeterli alanı (yaklaşık 100 MB) boşaltın.

1. Ürünle birlikte gelen NEC Projector CD-ROM'u CD-ROM sürücünüze yerleştirin.

Menü penceresi görüntülenecektir.



İPUCU:

Eğer menü penceresi görüntülenmezse, aşağıdaki işlemi deneyin.

Windows 7 için:

1. Windows'ta "Başlat" üzerine tıklayın.
2. "Tüm Programlar" → "Donatılar" → "Çalıştır" üzerine tıklayın.
3. CD-ROM sürücünüzün adını (örnek: "Q:\") ve "LAUNCHER.EXE" "Adı" alanına girin. (örnek: Q:\LAUNCHER.EXE)
4. "Tamam" üstüne tıklayın.

Menü penceresi görüntülenecektir.

2. Menü penceresinde "Installing Image Express Utility Lite" üstüne tıklayın.

Kurulum başlayacaktır.

"SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI" ekranı görüntülenecektir.

"SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI"nı dikkatle okuyun

3. Kabul ediyorsanız, "Kabul ediyorum" üstüne tıklayın ve sonra "İleri" üstüne tıklayın.

- Kurulumu tamamlamak için kurulum ekranlarındaki talimatları uygulayın.
- Kurulum tamamlandığında, menü penceresine döneceksiniz.

Kurulum tamamlandığında, tamamlama mesajı görüntülenir.

4. "Tamam" üstüne tıklayın.

Bu kurulumu tamamlayacaktır.

İPUCU:

- Image Express Utility Lite'in Kaldırılması

Image Express Utility Lite kaldırmak için, "Virtual Remote Tool'u Kaldırma" için belirtilen aynı işlem sırasını kullanınız. "Virtual Remote Tool"u "Image Express Utility Lite" gibi okuyun (→ sayfa 109)

Adım 2: Projektörü bir LAN bağlantısına bağlayın.

Projektörü, “Bir Kablolulu LAN’a Bağlama” (→ sayfa 80) ve “Bir Kablosuz LAN’a Bağlama (Opsiyonel: NP05LM serisi)” (→ sayfa 81) içindeki talimatları takip ederek LAN’a bağlayın.

Adım 3: Image Express Utility Lite programını başlatın.**1. Windows’ta “Başlat” → “Tüm Programlar” → “NEC Projektör Kullanıcı Destek Donanımı” → “Image Express Utility Lite” → “Image Express Utility Lite” tıklayın.**

Image Express Utility Lite başlatılır.

Ağ bağlantısı için seçim penceresi görüntülenecektir

2. Ağı seçin ve “Tamam” üzerine tıklayın.

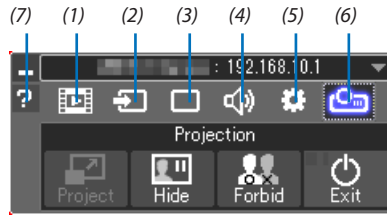
Varış yeri için seçim penceresinde bağlantı yapılabilecek projektörler listesi yer almaktadır.

- Bir bilgisayarın bir projektör ile doğrudan bire bir bağlantı yapılması için “Basit Erişim Noktası” kullanılması önerilir.
- Projektör bağlantısı için mevcut ağ olup olmadığını kontrol için, menü üzerinden [BİLGİ] seçilir. → [KABLOSUZ LAN] → [SSID].

3. Bağlantı yapılacak projektörler için kontrol işareti konur ve “Bağlan” üzerine tıklanır.

- Bir veya daha fazla projektör görüntülediğinde, projektör üzerindeki [BİLGİ] seçilir. → [KABLOSUZ LAN] → [IP ADRESİ].

Bir projektöre bağlıken, Image Express Utility Lite kontrol penceresi ekranın üst kısmında görüntülenir. Bilgisayar kontrol penceresini kullanarak kontrol edilebilir.

4. Kontrol penceresini çalıştırınız.

- (1) [Akış] Bu simge, bu projektörde mevcut değildir.
- (2) [Kaynak] Projektörün giriş kaynağını seçer.
- (3) [Resim] AV-SESSİZ (Resim sessiz), DONDUR (Bir resim dondurma), ekran ve GCT'yi (geometrik düzeltme aracı) açar veya kapatır. GCT için 98. sayfaya bakınız.
- (4) [Ses] AV-SESSİZ'i açar veya kapatır (Ses kapalı), sesi açar ve ses seviyesini kontrol eder.
- (5) [Diğerleri] “Güncelleme”, “HTTP Sunucusu”, “Ayarlar” ve “Bilgi” için kullanımlar.
- (6) [Proje] Sunum için ekran boyutunu, menü işaretini (gizle/göster), kesinti yasaklama/kesinti kabul etme değiştirmeyi etkinleştirir. Aynı zamanda projektörü kapatmaya olanak sağlar.
- (7) [Yardım] Image Express Utility Lite yardımı görüntülenir.

NOT:

- Menüden [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçildiğinde, kapatılan projektör hedef seçim penceresinde görüntülenmeyecektir.

İPUCU:

Image Express Utility Lite'in "Yardım" menüsünü görüntüleme

- **Çalışırken Image Express Utility Lite Yardım dosyasını görüntüleme.**

Kontrol penceresindeki [?] (yardım) simgesine tıklayın.

Yardım ekranı görüntülenecektir.

- **Çalışırken GCT Yardım dosyasını görüntüleme.**

Düzenleme penceresinde "Yardım" → "Yardım" üzerine tıklayın.

Yardım ekranı görüntülenecektir.

- **Başlat Menüsü ile yardım dosyasının görüntülenmesi.**

"Başlat" → "Tüm Programlar" veya "Programlar" → "NEC Projektör Kullanıcı Destek Donanımı" → "Image Express Utility Lite" → "Image Express Utility Lite Help" öğelerine tıklayın.

Yardım ekranı görüntülenecektir.

Image Express Utility Lite'i USB Hafıza veya SD Kart'tan Başlatma

Önceden kopyalandıysa, Image Express Utility Lite, USB hafıza veya SD kart gibi piyasadan alınabilecek çıkartılabilir ortamlardan başlatılabilir. Bu, Image Express Utility Lite'i bilgisayarınıza yükleme sorununu ortadan kaldıracaktır.

1. **Image Express Utility Lite'i çıkarılabilir ortama kopyalayın.**

Ürünle birlikte verilen NEC Projektör CD-ROM'undaki "IEU_Lite (removable-media)" klasöründeki tüm klasör ve dosyaları (toplam boyut yaklaşık 7 MB) çıkarılabilir ortamınızın kök dizinine kopyalayın.

2. **Çıkarılabilir ortamı bilgisayarınıza yerleştirin.**

Bilgisayarınızda "Auto Play" ekranı görüntülenecektir.

İPUCU:

- "Auto Play" ekranı görüntülenmezse, klasörü "Computer" (Bilgisayar)'dan açın (Windows XP için "Bilgisayarım").

3. **"Open folder to view files (dosyaları görüntülemek için klasörü aç)" öğesine tıklayın**

IEU_Lite.exe, diğer klasör ve dosyalar görüntülenecektir.

4. **"IEU_Lite.exe" () simgesine çift tıklayın.**

Image Express Utility Lite başlatılır.

Mac üzerinde Kullanım

Adım 1: Bilgisayara Mac için Image Express Utility Lite'ı kurun

1. **Cihazla birlikte verilen NEC Projektör CD-ROM'unu Mac CD-ROM sürücüsüne yerleştirin.**

CD-ROM simgesi, masaüstünde görüntülenecektir.

2. **CD-ROM simgesine çift tıklayın.**

CD-ROM penceresi görüntülenecektir.

3. **"Mac OS X" klasörüne çift tıklayın.**

4. **"Image Express Utility Lite.dmg"ye çift tıklayın.**

"Image Express Utility Lite" penceresi görüntülenecektir.

5. **"Image Express Utility Lite" klasörünü OS X'deki Applications klasörünüze sürükleyin ve bırakın.**

Adım 2: Projektörü bir LAN bağlantısına bağlayın

Projektörü, "Bir Kablolulu LAN'a Bağlama" (→ sayfa 80) ve "Bir Kablosuz LAN'a Bağlama (Opsiyonel: NP05LM serisi)" (→ sayfa 81) içindeki talimatları takip ederek LAN'a bağlayın.

Adım 3: Mac için Image Express Utility Lite'yi Başlatın

1. **OS X'deki Uygulamalar klasörünü açın.**

2. **"Image Express Utility Lite" klasörüne çift tıklayın.**

3. **"Image Express Utility Lite" simgesine çift tıklayın.**

Mac için Image Express Utility Lite başlatıldığında, hedef için seçim penceresi görüntülenecektir.

- İlk başlangıçta, hedef noktası için seçim penceresi görüntülenmeden önce "SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI" ekranı görüntülenecektir.

"SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI"nı okuyun ve "Lisans anlaşmasının şartlarını kabul ediyorum"u seçin ve "Tamam"ı tıklayın.

4. **Bağlantı yapılmasını istediğiniz projektörü seçin ve "Bağlan" üzerine tıklayın.**

Masaüstü ekranınız projektörde gösterilecektir.

İPUCU:

Mac için Image Express Utility Lite yardımı görüntüleme.

- **Mac için Image Express Utility çalışırken menü çubuğundan, "Yardım" → "Image Express Utility Lite Yardım" üzerine tıklayın.**

Yardım ekranı görüntülenecektir

Bir yazılım programını kaldırma

1. **"Image Express Utility Lite" klasörünü Çöp Kutusu simgesine atın.**

2. **Mac için Image Express Utility Lite yapılandırma dosyasını Çöp kutusu simgesine atın.**

- Mac için Image Express Utility Lite yapılandırma dosyası, "/Users/<kullanıcı adınız>/Library/Preferences/jp.necds.Image_Express_Utility_Lite.plist". adresinde bulunmaktadır.

③ Bir Görüntüyü Açıyla Yansıtma (Image Express Utility Lite içindeki Geometrik Düzeltme Aleti)

Geometrik Düzeltme Aleti (GCT) fonksiyonu belirli bir açıyla yansıtılan görüntülerin bile distorsiyonunu düzeltmenize izin verir.

GCT ile neler yapabilirsiniz

- GCT özelliği aşağıdaki üç fonksiyona sahiptir
 - 4-nokta Düzeltme:** Yansıtılan görüntüyü perde sınırları içine sığdırmak için görüntünün dört köşesini perdenin dört köşesi ile hizalayabilirsiniz.
 - Çok noktalı Düzeltme:** Bir duvarın köşesi veya düzgün olmayan biçime sahip perde üzerindeki bozuk görüntüyü 4-nokta düzeltme yanında görüntüyü düzeltmek amacıyla bir çok ayrı ekranı kullanarak düzeltebilirsiniz.
 - Parametre Düzeltme:** Bozuk bir görüntüyü önceden hazırlanmış geçiş kurallarının kombinasyonu ile çözebilirsiniz. Bu bölüm 4 nokta Düzeltme kullanımı için bir örnek gösterecektir. "Çok noktalı düzeltme" ve "Parametrelerle Düzeltme" hakkında bilgi için Image Express Utility Lite yardım dosyasına bakın. (→ sayfa 96, 97)
- Düzeltilme veriniz projektörde veya bilgisayarınızda saklanabilir ve gerektiğinde geri çağrılabilir.
- GCT fonksiyonu kablolu veya kablosuz LAN bağlantısı ve video kablosu ile kullanılabilir.

Bir Görüntüyü Açıyla Yansıtma (GCT)

Image Express Utility Lite'yi bilgisayara yükleyin ve onu kontrol penceresini görüntülemek için başlatın. (→ sayfa 95)

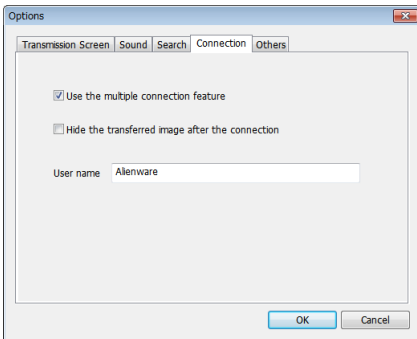
Hazırlık: Yansıtılan görüntü tüm perdeyi kaplayacak şekilde projektörün pozisyonunu ayarlayın veya zoom yapın.

1. "⚙️" (Diğerleri) simgesine ve ardından "⚙️" (Seçenekler) düğmesine tıklayın.



Seçenekler penceresi görüntülenecektir.



2. "Çoklu bağlanma özelliğini kullanın" kutucuğunu işaretleyin ve ardından onay işaretini kaldırın.



3. "TAMAM" düğmesine tıklayın.

4. “” (Projeksiyon) simgesine ve ardından “” (Çıkış) düğmesine tıklayın.



5. “Evet” ögesine tıklayın.
 6. Image Express Utility Lite’yi tekrar başlatın.
 7. “” (Resim) simgesine ve sonra da “” düğmesine tıklayın.

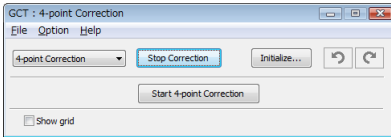
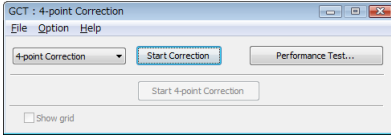


“4-nokta Düzeltme” penceresi görüntülenecektir.

8. “Düzeltilmeyi Başlat” düğmesine ve sonra “4 nokta Düzeltmeyi Başlat” düğmesine tıklayın.

Yeşil bir çerçeve ve fare imleci (+) görüntülenecektir.

- Yeşil çerçevenin dört köşesinde dört tane [●] işareti belirecektir

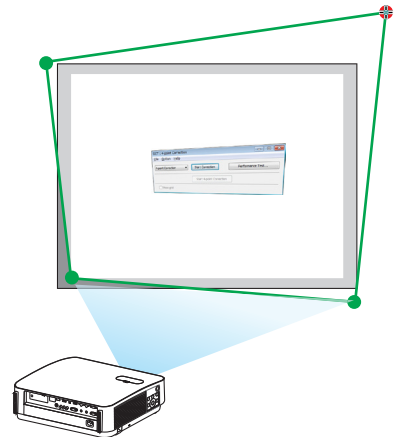


9. Fareyi kullanarak taşımak istediğiniz köşedeki [●] işaretine tıklayın.

Seçilmiş olan [●] işareti kırmızıya dönecektir.

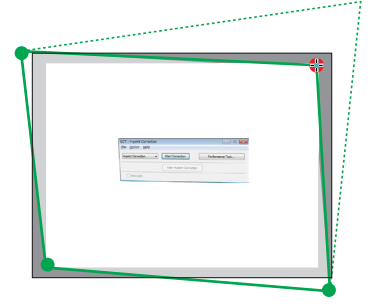


(Yukarıdaki örnekte, Windows ekranları açıklama amaçlı olarak atlanmıştır.)

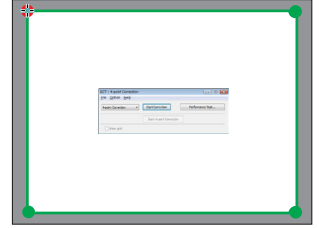


10. Seçilen [●] işaretini düzeltmek istediğiniz noktaya sürükleyin ve bırakın.

- Yansıtılan görüntü alanı içinde herhangi bir noktaya tıkladığınızda, en yakın [●] işareti fare imlecinin olduğu yere taşınacaktır.



11. Yansıtılan görüntünün bozukluğunu düzeltmek için 9 ve 10. adımları tekrarlayın.



12. Tamamladıktan fareyle sağ tıklayın.

Yeşil çerçeve ve fare imleci yansıtılan görüntü alanından kaybolacaktır. Bu düzeltmeyi tamamlayacaktır.

13. "4 nokta Düzeltme" penceresindeki "X" (kapatma) düğmesine tıklayın.

"4 nokta Düzeltme" penceresi kaybolacak ve 4 nokta düzeltme etkin hale gelecektir.

14. GCT'den çıkmak için kontrol penceresindeki " [Power Icon] " düğmesine tıklayın.

İPUCU:

- 4 nokta düzeltmeyi gerçekleştirdikten sonra, 4 nokta düzeltme verisini "4 nokta Düzeltme" penceresindeki "Dosya" → "Projektöre verme..." üstüne tıklayarak projektöre kaydedebilirsiniz.
- "4 nokta Düzeltme" penceresi ve GCT dışındaki diğer fonksiyonların kullanımı için Image Express Utility Lite Yardım bölümüne bakın. (→ sayfa 96, 97)

④ Projektörü bir LAN (PC Control Utility Pro 4/Pro 5) Üzerinde Kontrol Etme

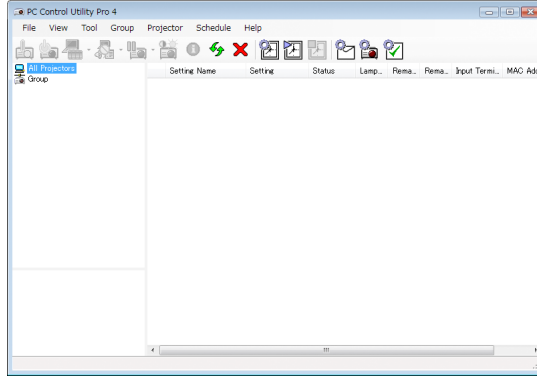
NEC Projektörü CD-ROM içinde yer alan "PC Control Utility Pro 4" ve "PC Control Utility Pro 5" destek programlarını kullanarak projektör LAN üzerinden bir bilgisayar aracılığı ile kontrol edilebilir.

PC Control Utility Pro 4 Windows'la uyumlu bir programdır. (→ bu sayfa)

PC Control Utility Pro 5 Mac OS'la uyumlu bir programdır. (→ sayfa 104)

Kontrol Fonksiyonları

Güç Aç/Kapat, sinyal seçimi, resim dondurma, resim susturma, ses susturma, ayarlama, hata mesajı bildirimi, olay cetveli.



PC Control Utility Pro 4 Ekranı

Bu bölümde PC Control Utility Pro 4/Pro 5 kullanımı için bir özet hazırlık verilmektedir. PC Control Utility Pro 4/Pro 5 kullanımı ile ilgili olarak daha ayrıntılı bilgi için PC Control Utility Pro 4/Pro 5 Yardım bölümüne bakınız. (→ sayfa 103, 105)

Adım 1: Bilgisayara PC Control Utility Pro 4/Pro 5 kurulumu yapın.

Adım 2: Projektörü bir LAN bağlantısına bağlayın.

Adım 3: PC Control Utility Pro 4/Pro 5 başlatınız.

- Windows 8.1, Windows 8 ve Windows XP üzerinde PC Control Utility Pro 4 çalıştırmak için "Microsoft .NET Framework Version 2.0" gereklidir. Microsoft .NET Framework Version 2.0, 3.0 veya 3.5, Microsoft'un internet sitesinde mevcuttur. İndirin ve bilgisayarınıza kurun.

İPUCU:

- PC Control Utility Pro 4 ile, aynı zamanda projektörün PC CONTROL terminaline bağlı RS-232C seri iletişimleri ile de kontrol mümkündür.

Windows'ta Kullanım

Adım 1: Bilgisayara PC Control Utility Pro 4 kurulumu yapın

NOT:

- Programı kurmak veya kaldırmak için, Windows kullanıcı hesabı [Yönetici] ayrıcalığına sahip olmalıdır.
- Kurulumdan önce çalışan tüm programlardan çıkın. Eğer başka bir program çalışıyorsa kurulum tamamlanamayabilir.

1 Ürünle birlikte gelen NEC Projector CD-ROM'u CD-ROM sürücünüze yerleştirin.

Menü penceresi görüntülenecektir.

İPUCU:

Eğer menü penceresi görüntülenmezse, aşağıdaki işlemi deneyin.

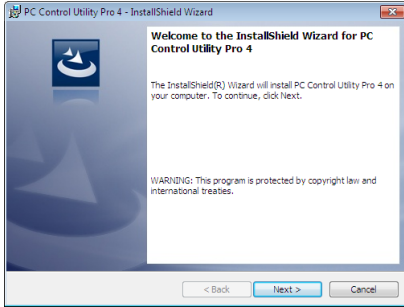
Windows 7 için:

1. Windows'ta "Başlat" üzerine tıklayın.
2. "Tüm Programlar" → "Donatılar" → "Çalıştır" üzerine tıklayın.
3. CD-ROM sürücünüzün adını (örnek: "Q:\") ve "LAUNCHER.EXE" "Adı" alanına girin. (örnek: Q:\LAUNCHER.EXE)
4. "Tamam" üstüne tıklayın.

Menü penceresi görüntülenecektir.

2 Menü penceresi üzerinde "PC Control Utility Pro 4" üzerine tıklayın.

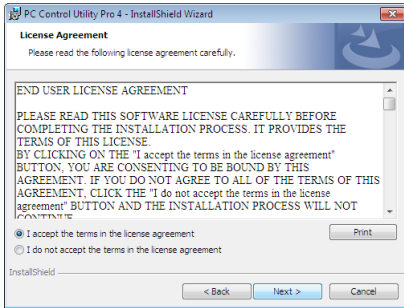
Kurulum başlayacaktır.



Kurulum tamamlandığında, Hoş geldiniz penceresi görüntülenir.

3 "İleri" ögesinin üstüne tıklayın.

"SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI" ekranı görüntülenecektir.



"SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI"nı dikkatle okuyun.

4 Kabul ediyorsanız, "Lisans anlaşmasının şartlarını kabul ediyorum" üstüne tıklayın ve sonra "İleri" üstüne tıklayın.

- Kurulumu tamamlamak için kurulum ekranlarındaki talimatları uygulayın.
- Kurulum tamamlandığında, menü penceresine döneceksiniz.

İPUCU:

• PC Control Utility Pro 4'ü Kaldırma

PC Control Utility Pro 4'ü kaldırmak için, "Virtual Remote Tool'u Kaldırma" için belirtilen aynı işlem sırasını kullanın. "Virtual Remote Tool"u "PC Control Utility Pro 4" gibi okuyun (→ sayfa 109)

Adım 2: Projektörü bir LAN bağlantısına bağlayın.

Projektörü, “Bir Kablolulu LAN’a Bağlama” (→ sayfa 80) ve “Bir Kablosuz LAN’a Bağlama (Opsiyonel: NP05LM serisi)” (→ sayfa 81) içindeki talimatları takip ederek LAN’a bağlayın.

Adım 3: PC Control Utility Pro 4’ü başlatın

“Başlat” → “Bütün Programlar” veya “Programlar” → “NEC Projektörü Kullanıcı Destek Donanımı” → “PC Control Utility Pro 4” → “PC Control Utility Pro 4” öğelerine tıklayın.

NOT:

- PC Control Utility Pro 4 Cetvel fonksiyonunu çalıştırmak için, bilgisayarınız çalışıyor ve bekleme/uyku konumunda olmaması gerekir. Windows içinde “Kontrol Paneli” üzerinden “Güç Seçenekleri” seçiniz programlayıcıyı çalıştırmadan önce bekleme/uyku konumunu devre dışı yapın.

[Örnek] Windows 7 için:

“Kontrol Paneli” → “Sistem ve Güvenlik” → “Güç Seçenekleri” → “Bilgisayar uykudayken değiştir” → “Bilgisayarı uyku konumuna getir” → “Asla” seçeneğini seçin.

NOT:

- [BEKLEME MODU] için menüden [NORMAL] seçildiğinde projektör ağ (kablolu LAN/kablosuz LAN) bağlantısı üzerinden açık hale getirilemez.

İPUÇU:

PC Control Utility Pro 4 Yardımını Görüntüleme

- Çalışır durumda PC Control Utility Pro 4 Yardım dosyasının görüntülenmesi.**

“Yardım (H)” → “Yardım (H) ...” ile verilen sırada PC Control Utility Pro 4 penceresini tıklayın.

Açılır menü görüntülenecektir.

- Başlat Menüsü ile yardım dosyasının görüntülenmesi.**

“Başlat” → “Tüm Programlar” veya “Programlar” → “NEC Projektörü Kullanıcı Destek Donanımı” → “PC Control Utility Pro 4” → “PC Control Utility Pro 4 Yardımı” öğelerine tıklayın.

Yardım ekranı görüntülenecektir.

Mac üzerinde Kullanım

Adım 1: Bilgisayara PC Control Utility Pro 5 kurulumu yapın

1. Cihazla birlikte verilen NEC Projektör CD-ROM'unu Mac CD-ROM sürücüsüne yerleştirin.

CD-ROM simgesi, masaüstünde görüntülenecektir.

2. CD-ROM simgesine çift tıklayın.

CD-ROM penceresi görüntülenecektir.

3. "Mac OS X" klasörüne çift tıklayın.

4. "PC Control Utility Pro 5.pkg" üzerine çift tıklayın.

Kurulum dosyası başlayacaktır.

5. "İleri" öğesinin üstüne tıklayın.

"SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI" ekranı görüntülenecektir.

6. "SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI" dikkatle okuyun ve "Sonraki"ye tıklayın.

Onay penceresi görüntülenecektir.

7. "Lisans anlaşmasının koşullarını kabul ediyorum" öğesine tıklayın.

Kurulumu tamamlamak için kurulum ekranlarındaki talimatları uygulayın.

Adım 2: Projektörü bir LAN bağlantısına bağlayın

Projektörü, "Bir Kablolü LAN'a Bağlama" (→ sayfa 80) ve "Bir Kablosuz LAN'a Bağlama (Opsiyonel: NP05LM serisi)" (→ sayfa 81) içindeki talimatları takip ederek LAN'a bağlayın.

Adım 3: PC Control Utility Pro 5'i başlatın

1. OS X'deki Uygulamalar klasörünüzü açın.

2. "PC Control Utility Pro 5" klasörüne tıklayın.

3. "PC Control Utility Pro 5" simgesine tıklayın.

PC Control Utility Pro 5 başlayacaktır.

NOT:

- PC Control Utility Pro 5 Program fonksiyonunu çalıştırmak için, bilgisayarınız çalışıyor ve uyku konumunda olmaması gerekir. Mac içinde "Sistem tercihleri" üzerinden "Enerji Tasarrufu" öğesini seçin ve programlayıcıyı çalıştırmadan önce uyku modunu devre dışı bırakın.
- [BEKLEME MODU] için menüden [NORMAL] seçildiğinde projektör ağ (kablolu LAN/kablosuz LAN) bağlantısı üzerinden açık hale getirilemez.

İPUCU:

Bir yazılım programını kaldırma

1. **"PC Control Utility Pro 5" klasörünü Çöp Kutusu simgesine atın.**
2. **PC Control Utility Pro 5'in yapılandırma dosyasını Çöp kutusu simgesine atın.**
 - PC Control Utility Pro 5 yapılandırma dosyası "/Users/<kullanıcı adınız>/Application Data/NEC Projector User Supportware/PC Control Utility Pro 5" adresinde bulunmaktadır.

PC Control Utility Pro 5 Yardımını Görüntüleme

- Çalışır durumda PC Control Utility Pro 5 Yardım dosyasının görüntülenmesi.
- Menü çubuğundan, "Yardım" → "Yardım" üzerine bu sıra ile tıklayın.

Yardım ekranı görüntülenecektir.

• Dock ile Yardım Görüntüleme

1. OS X'de "Uygulama" klasörünü açın.
2. "PC Control Utility Pro 5" klasörüne tıklayın.
3. "PC Control Utility Pro 5 Yardım" simgesine tıklayın.

Yardım ekranı görüntülenecektir.

5 Bilgisayar Kablosu (VGA) Kullanarak Projektörü Çalıştırma (Virtual Remote Tool)

İlgili NEC Projektör CD-ROM içinde yer alan "Virtual Remote Tool" destek yazılımı ile, bilgisayar ekranınız üzerinde Sanal Uzaktan Kumanda ekranı (veya araç çubuğu) oluşturulabilir.

Böylelikle bilgisayar kablosu (VGA), seri kablo veya LAN bağlantısı üzerinden projektör çalıştırma veya kapatma ve sinyal seçimi gibi işlemler yapılabilir. Projektöre görüntü göndermek ve bunu projektörün logo verisi olarak kaydetmek için sadece seri veya bağlantı ile kullanılır. Kaydettikten sonra, değişmesini önlemek için logoyu kilitleyebilirsiniz.

Kontrol Fonksiyonları

Güç Açık/Kapalı, sinyal seçimi, resim dondurma, resim susturma, ses susturma, Projektöre Logo transferi ve PC'nizden uzaktan kumanda kullanımı.



Sanal Uzaktan Kumanda ekranı



Araç Çubuğu

Bu bölüm içinde Virtual Remote Tool'un kullanımı ile ilgili hazırlıkların özeti verilmektedir.

Virtual Remote Tool ile ilgili daha ayrıntılı bilgi için Virtual Remote Tool Yardım bölümüne bakın. (→ sayfa 111)

Adım 1: Bilgisayara Virtual Remote Tool kurun. (→ sayfa 107)

Adım 2: Projektörü bilgisayara bağlayın. (→ sayfa 109)

Adım 3: Virtual Remote Tool'u Başlatın. (→ sayfa 110)

İPUCU:

- Virtual Remote Tool bir LAN ve bir seri bağlantı ile kullanılabilir. Virtual Remote Tool USB bağlantısını desteklemez.
- Virtual Remote Tool ile ilgili daha güncel bilgi için web sitemizi ziyaret ediniz:

<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

NOT:

- Kaynak seçiminiz üzerinden [BİLGİSAYAR] seçildiğinde, Virtual Remote Tool veya araç çubuğu yanı aynı zamanda bilgisayar ekranında görüntülenecektir.
- Virtual Remote Tool kullanmak için temin edilen bilgisayar kablosu (VGA) ile COMPUTER IN terminali doğrudan bilgisayar monitör çıkış terminaline takılabilir. Temin edilen bilgisayar kablosu (VGA) dışında bir anahtarlayıcı veya başka kablo kullanılması sinyal iletişimde sorun yaratır.
VGA kablosu terminali:
DDC/CI için 12 ve 15 Pin Numaraları gereklidir.
- Virtual Remote Tool bilgisayarınız teknik özellikleri veya grafik uyarlayıcı veya sürücü sürümüne bağlı olarak çalışmayabilir.
- Windows 8.1, Windows 8 üzerinde Virtual Remote Tool çalıştırmak için "Microsoft .NET Framework Version 2.0" gereklidir. Microsoft .NET Framework Version 2.0, 3.0 veya 3.5, Microsoft'un internet sitesinde mevcuttur. İndirin ve bilgisayarınıza kurun.
- Virtual Remote Tool ile projektöre gönderebileceğiniz logo verisi (grafik) şu kısıtlamalara tabidir:
(Sadece seri bağlantı ile)
 - Dosya boyutu: 768 KB'dan daha küçük
 - Görüntü boyutu (çözünürlük):
P502HL-2: Yatay 1920 × dikey 1080 nokta veya daha az
P502WL-2: Yatay 1280 × dikey 800 nokta veya daha az
- Varsayılan "NEC amblemi"ni tekrar fon amblemi olarak koymak için, birlikte verilen NEC Projektör CD-ROM'undaki resim dosyasını (P502HL-2:/Logo/NEC_logo2015_1920x1080.bmp, P502WL-2:/Logo/NEC_logo2015_1280x800.bmp) kullanarak fon amblemi olarak kaydettirmeniz gerekir.

İPUCU:

- Projektör'ün COMPUTER IN terminali DCC/CI (Ekran Veri Kanalı Komut Arayüzü) desteğini sağlar. DDC/CI ekran/projektör ve bilgisayar arasında iki yönlü haberleşme için bir standart arayüzdür.
- Virtual Remote Tool ile, kontrol her iki ağ ile (kablolu/kablosuz LAN) ve seri iletişimlerle mümkündür.

Adım 1: Bilgisayara Virtual Remote Tool kurun.

NOT:

- Virtual Remote Tool kurmak için, Windows kullanıcı hesabı "Yönetici" ayrıcalığına sahip olmalıdır.
- Virtual Remote Tool kurmadan önce çalışan tüm programları kapatın. Eğer başka bir program çalışıyorsa kurulum tamamlanamayabilir.

1 Ürünle birlikte gelen NEC Projector CD-ROM'u CD-ROM sürücünüze yerleştirin.

Menü penceresi görüntülenecektir.

İPUCU:

Eğer menü penceresi görüntülenmezse, aşağıdaki işlemi deneyin.

Windows 7 için:

1. Windows'ta "Başlat" üzerine tıklayın.

2. "Tüm Programlar" → "Donatılar" → "Çalıştır" üzerine tıklayın.

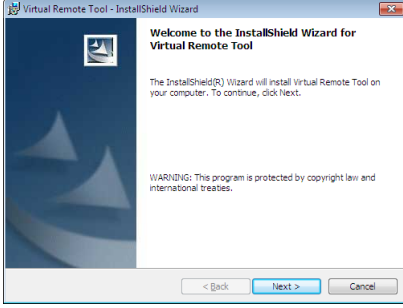
3. CD-ROM sürücünüzün adını (örnek: "Q:\") ve "LAUNCHER.EXE" "Adı" alanına girin. (örnek: Q:\LAUNCHER.EXE)

4. "Tamam" üstüne tıklayın.

Menü penceresi görüntülenecektir.

2 Menü penceresi üzerinde “Virtual Remote Tool” üzerine tıklayın.

Kurulum başlayacaktır.



Kurulum tamamlandığında, Hoş geldiniz penceresi görüntülenir.

3 “İleri” öğesinin üstüne tıklayın.

“SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI” ekranı görüntülenecektir.



“SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI”nı dikkatle okuyun.

4 Kabul ediyorsanız, “Lisans anlaşmasının şartlarını kabul ediyorum” üstüne tıklayın ve sonra “İleri” üstüne tıklayın.

- Kurulumu tamamlamak için kurulum ekranlarındaki talimatları uygulayın.
- Kurulum tamamlandığında, menü penceresine döneceksiniz.

İPUCU:

Virtual Remote Tool'u Kaldırma**Hazırlık:**

Kaldırmadan önce Virtual Remote Tool'dan çıkın. Virtual Remote Tool'u kaldırmak için Windows kullanıcı hesabının "Yönetici" ayrıcalığı olması gereklidir (Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 ve Windows Vista) veya "Bilgisayar Yöneticisi" ayrıcalığı olmalıdır.

• Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 ve Windows Vista için**1 "Başlat" ve sonra "Denetim Masası" üstüne tıklayın.**

Denetim Masası penceresi görüntülenecektir.

2 "Programlar" altında "Bir Program Kaldırma" üzerine tıklayın.

"Programlar ve Özellikleri" penceresi görüntülenecektir.

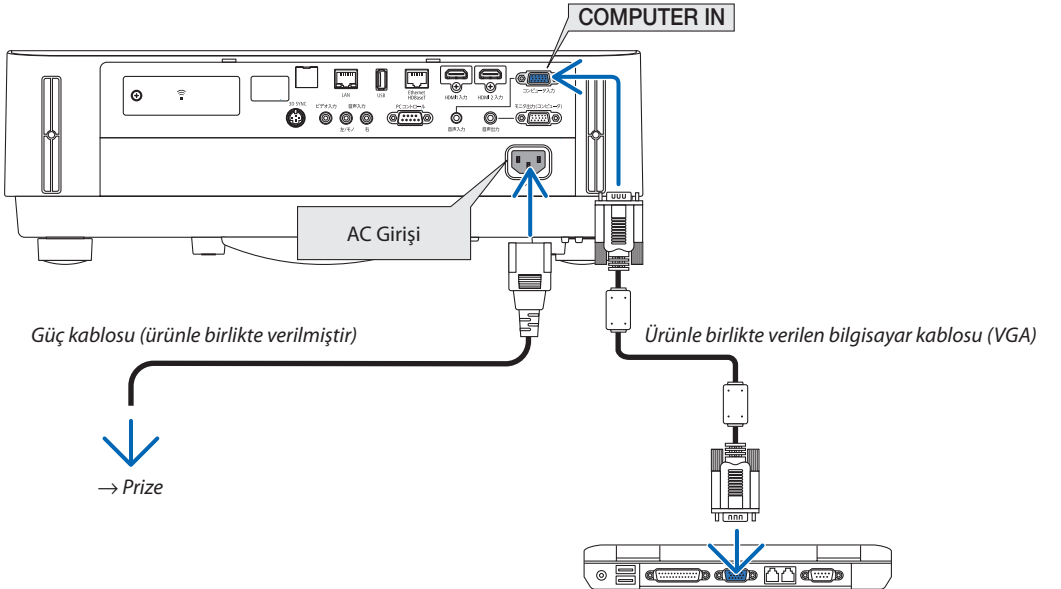
3 Virtual Remote Tool seçiniz ve tıklayın.**4 "Kaldır/Değiştir" veya "Kaldır" üzerine tıklayın.**

• "Kullanıcı Hesabı Kontrolü" penceresi görüntülendiğinde, "Devam" üzerine tıklayın.

Kaldırmayı tamamlamak için ekrandaki talimatları uygulayın.

Adım 2: Projektörü bilgisayara bağlayın**1 Temin edilen bilgisayar kablosu (VGA) ile COMPUTER IN terminali doğrudan bilgisayar monitör çıkış terminaline takılabilir.****2 Temin edilen güç kablosunu projektör AC IN terminali ve duvar prizi arasına takın.**

Projektör bekleme modundadır.



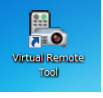
İPUCU:

- Virtual Remote Tool ilk defa çalıştırıldığında, bağlantılarınız üzerinde kontrol yapmak üzere "Kolay Kurulum" penceresi görüntülenir.

Adım 3: Virtual Remote Tool'u Başlatın

Kısayol tuşu kullanarak başlatın.

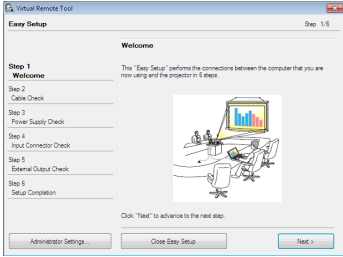
- Windows masaüstü üzerindeki  imleci çift tıklayın.



Başlatma menüsünden başlatın

- [Başlat] → [Bütün Programlar] veya [Programlar] → [NEC Projektörü Kullanıcı Destek Donanımı] → [Virtual Remote Tool] → [Virtual Remote Tool] öğelerine tıklayın.

Virtual Remote Tool ilk defa çalıştırıldığında, "Kolay Kurulum" penceresi görüntülenir.



Ekran üzerinde verilen talimatları izleyin


"Kolay Kurulum" tamamlandığında, Virtual Remote Tool görüntülenecektir.



NOT:

- Menüden [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçildiğinde, projektör bilgisayar kablosu (VGA) veya ağ (kablolu LAN/kablosuz LAN) bağlantısı ile açılmaz.

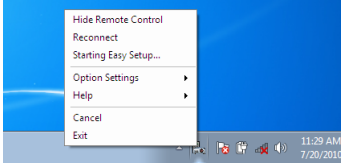
İPUCU:

- Virtual Remote Tool ekranı (veya Araç Çubuğu) "Kolay Kurulum" penceresi açılmaksızın görüntülenebilir. Bunun için, "Rahat Kurulum"daki 6. adımdaki ekrandaki  Bir sonraki oturumda Rahat Kurulum kullanmayın" içine onay işareti yerleştirmek için tıklayın.

Virtual Remote Tool'dan Çıkış

1 Görev Çubuğu üzerindeki Virtual Remote Tool simgesine tıklayın.

Açılır menü görüntülenecektir.



2 “Çıkış” üstüne tıklayın.

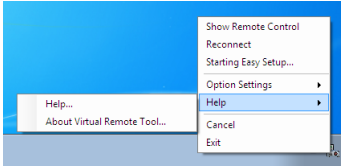
Virtual Remote Tool kapanacaktır.

Virtual Remote Tool yardım dosyasını görüntüleme

• Görev çubuğu ile yardım dosyasının görüntülenmesi

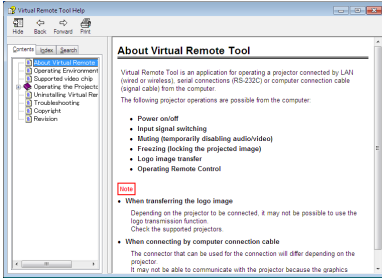
1 Virtual Remote Tool çalışır durumdayken, Virtual Remote Tool simgesi üzerine tıklayın.

Açılır menü görüntülenecektir.



2. “Yardım” üstüne tıklayın.

Yardım ekranı görüntülenecektir.



• Başlat Menüsü ile yardım dosyasının görüntülenmesi.

1. “Başlat” → “Tüm programlar” veya “Programlar” → “NEC Projektörü Kullanıcı Destek Donanımı” → “Virtual Remote Tool” → ve sonra “Virtual Remote Tool Yardımı” üzerine bu sıra ile tıklayın.

Yardım ekranı görüntülenecektir.

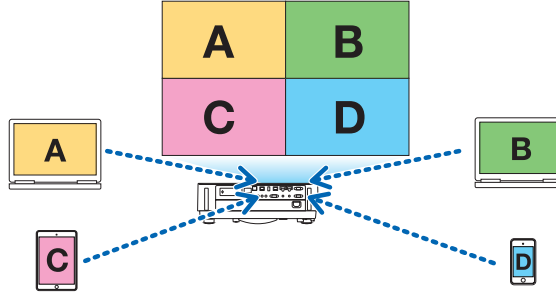
6 MultiPresenter uygulamasının tanıtımı

Bu projektör NEC MultiPresenter uygulaması (bundan sonra basit bir şekilde "MultiPresenter" olarak anılacaktır) ile uyumludur.

- MultiPresenter, birden fazla İşletim Sistemi (Windows, OS X, Android ve iOS) ile uyumludur, uygulama böylece birden fazla bilgisayar veya akıllı telefonda başlatılabilir, görüntüler ve belgeler* ağ (kablolu LAN/kablosuz LAN) üzerinden aktarılabilir ve bu projektörden birden fazla ekrana yansıtma işlemi gerçekleştirilebilir.

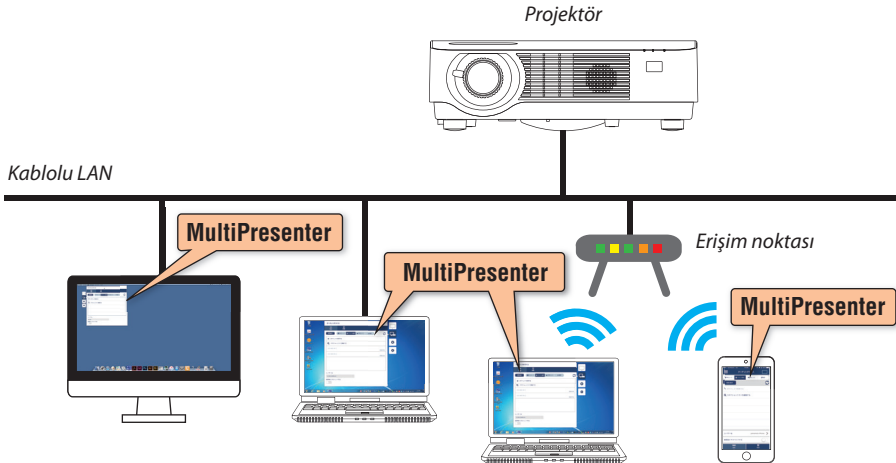
Bu projektörde APPS menüsü → "MultiPresenter" ögesini seçin. (→ sayfa 88)

* Bilgisayarınızdaki ekran görüntüleri ve ses (ses yalnızca Windows kullanırken iletilebilir). Bir Android terminali, iPhone veya iPad'in içindeki dosyalar ve fotoğraflar, fotoğraf makinesi görüntüleri, WEB sayfaları.



- MultiPresenter mevcut bir ağ ortamında kullanılabilir.

Bağlantı Örneği



- MultiPresenter'ın ayrıntıları için lütfen MultiPresenter web sitesini ziyaret edin.

URL: <http://www.nec-display.com/dl/en/soft/multipresenter/index.html>

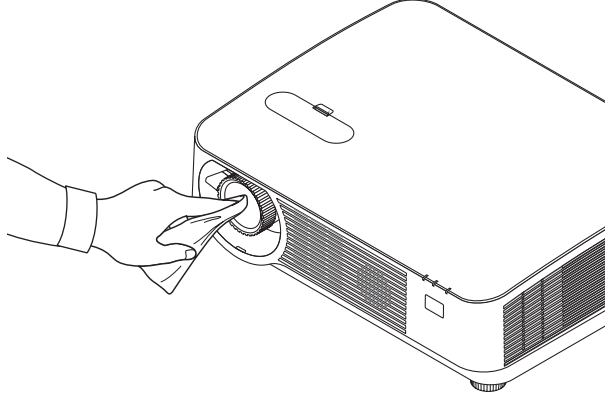
8. Bakım

① Lensin Temizlenmesi

- Temizlemeden önce projektörü kapatın.
- Projektör plastik bir lense sahiptir. Piyasadan satın alabileceğiniz plastik lens temizleyici kullanın.
- Plastik lens çok kolay çizileceğinden, lens yüzeyini çizmeyin veya bozmayın.
- Asla alkol veya cam temizleyici kullanmayın, bunu yapmak plastik lens yüzeyine zarar verecektir.

UYARI

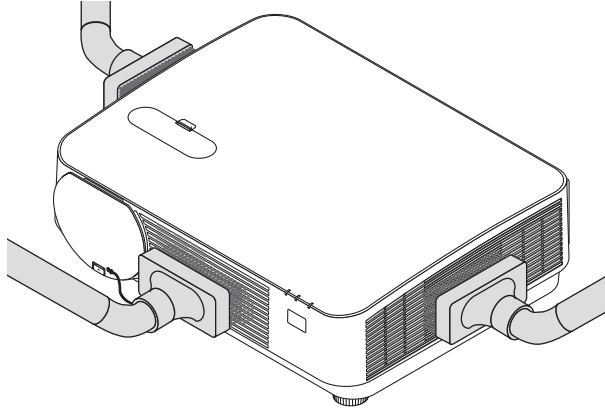
- Lütfen lense yapışan tozu, vb. çıkarmak için yanıcı gaz içeren bir spreyci kullanmayın. Bunu yapmak yangına neden olabilir.



② Kasanın Temizlenmesi

Temizlemeden önce projektörü kapatın ve fişini prizden çekin.

- Kasanın tozu almak için kuru yumuşak bir bez kullanın.
Eğer çok kirliyse yumuşak bir deterjan kullanın.
- Asla güçlü deterjanlar veya alkol ya da tiner gibi çözücüler kullanmayın.
- Havalandırma kanallarını veya hoparlörleri temizlerken elektrik süpürgesi kullanın, elektrik süpürgesinin fırçasını kasanın kanallarından içeri zorla itmeyin.



Havalandırma kanallarındaki veya hoparlördeki tozları elektrik süpürgesi ile temizleyin.

- Havalandırma deliklerinde toz birikmesinden dolayı meydana gelen yetersiz havalandırma, aşırı ısınmaya ve arızaya sebep olabilir. Bu bölgeler düzenli olarak temizlenmelidir.
- Kasayı çizmeyin veya parmaklarınız ya da herhangi bir sert nesneyle kasaya vurmeyin
- Projektörün içinin temizlenmesi için satıcınızla görüşün.

NOT: Kasa, lens veya ekran üzerine böcek ilacı gibi uçucu maddeler uygulamayın. Kauçuk veya vinil nesneleri projektörle uzun süre temas ettirmeyin. Aksi takdirde yüzey yapısı bozulabilir veya kaplaması kalkabilir.

9. Ekler

1 Sorun Giderme

Bu bölüm projektörünüzü kurarken veya kullanırken karşılaşılabileceğiniz sorunları çözmenizde size yardımcı olur.

Gösterge Mesajları

GÜÇ Göstergesi

Gösterge Durumu			Projektör Durumu	Not
KAPALI			Ana güç kapalı	—
Yanıp sönen ışık	Mavi	0,5 sn Açık, 0,5 sn Kapalı	Projektör çalışmaya hazırlanıyor.	Biraz bekleyin.
		2,5 sn Açık, 0,5 sn Kapalı	Kapanma Zamanlayıcısı etkin. Program zamanlayıcısı (kapanma süresi etkin)	—
	Turuncu (kısa yanıp sönme)		Soğutma	Biraz bekleyin.
	Turuncu (uzun yanıp sönme)		Program zamanlayıcısı (açık zamanı etkin)	—
Sürekli yanan ışık	Mavi		Projektör açık.	—
	Turuncu		Bekleme durumunda [BEKLEME MODU] için [AĞ BEKLEMESİ] seçilmiş	—
	Kırmızı		Bekleme durumunda [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçilmiş	—

DURUM Göstergesi

Gösterge Durumu			Projektör Durumu	Not
Kapalı			Normal veya Bekleme	—
Yanıp sönen ışık	Kırmızı	2 döngü (0,5 sn Açık, 0,5 sn Kapalı)	Sıcaklık hatası	Projektör aşırı ısınmış durumda. Projektörü daha serin bir yere taşıyın.
		3 döngü (0,5 sn Açık, 0,5 sn Kapalı)	Güç hatası	Güç ünitesi düzgün çalışmıyor. Satıcınızla görüşün.
		4 döngü (0,5 sn Açık, 0,5 sn Kapalı)	Fan hatası	Fanlar düzgün şekilde çalışmayacak.
		6 döngü (0,5 sn Açık, 0,5 sn Kapalı)	Işık kaynağı hatası	Onarım için satıcınıza veya servis personeline danışın.
	Turuncu	1 döngü (0,5 sn Açık, 2,5 sn Kapalı)	Ağ çakışması	Hem dahili kablolu LAN hem de kablosuz LAN aynı ağa aynı anda bağlanamaz. Hem kablolu LAN'ı hem de kablosuz LAN'ı aynı anda kullanmak için farklı ağlara bağlamanız gerekir. <i>NOT: Bekleme durumunda, ağ bağdaştırıcısı bile kasadaki status göstergesi turuncu yanıp sönmez.</i>
Sürekli yanan ışık	Yeşil		Uyku modu *	—
	Turuncu		KUMANDA PANELİ KİLİDİ açık.	Kumanda Paneli Kilidi açıkken kasa düğmesine bastınız.
			KONTROL KİMLİĞİ hatası	Uzaktan kumanda ID ve projektör ID eşleşmiyor.

* Uyku modu, [BEKLEME MODU] ayarları nedeniyle uygulanan kısıtlamaların olmadığı modu ifade eder.

IŞIK Göstergesi

Gösterge Durumu			Projektör Durumu	Not
Kapalı			Sorun yok ya da [EKO. MODU] [KAPALI] olarak ayarlı.	—
Sürekli yanan ışık	Yeşil		[EKO. MODU], [EKO1] veya [EKO2] olarak ayarlıdır	—

Aşırı Sıcaklık Koruması

Eğer projektörün iç sıcaklığı çok yükselirse, ışık modülleri otomatik olarak kapanacaktır ve durum göstergesi yanıp sönmeye başlayacaktır (2 çevrim Açık ve KAPALI).

Bu olduğu takdirde şunları yapın:

- Soğutma fanları durduktan sonra güç kablosunu çıkartın.
- Projektörü kullandığınız oda sıcaksa projektörü daha serin bir odaya götürün.
- Eğer havalandırma delikleri tıkanmışsa kirleri temizleyin.
- Projektörün içinin yeterince soğuması için 60 dakika kadar bekleyin.

Sık Karşılaşılan Sorunlar ve Çözümleri

(→ “GÜÇ/DURUM/IŞIK Göstergesi” sayfa 115.)

Sorun	Şu Öğeleri Kontrol Edin
Açılmıyor veya kapanmıyor	<ul style="list-style-type: none"> Güç kablosunun takılı olduğundan ve projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki güç düğmesine basılmış olduğundan emin olun. (→ sayfa 11, 12) Projektörün aşırı ısınmamasını kontrol edin. Eğer projektörün çevresindeki havalandırma yeterli değilse veya projektörü kullandığınız oda sıcaksa projektörü daha serin bir yere götürün. Işık modülü yanmıyor olabilir. Bir dakika bekleyin ve sonra tekrar açın. Projektörü yaklaşık olarak 1700 metre/5500 feet veya daha yüksek irtifalarda kullanırken [FAN MODU]’nu [YÜKSEK] olarak ayarlayın. Ayarı [YÜKSEK] yapmadan projektörü yaklaşık 1700 metre/5500 feet veya daha yüksek irtifalarda kullanmak projektörün aşırı ısınmasına yol açabilir veya projektör kapanabilir. Bu olduğu takdirde bir kaç dakika bekleyin ve projektörü açın. (→ sayfa 58) Işık modülü kapatıldıktan hemen sonra projektörü çalıştırırsanız fanlar herhangi bir görüntü olmaksızın belli bir süre çalışır ve sonrasında projektör görüntüyü yansıtacaktır. Biraz bekleyin. Sorunun yukarıda belirtilen koşullardan kaynaklanmadığı düşünüldüğünde, güç kablosunu prizden çıkartın. Sonrasında tekrar prize takmadan önce 5 dakika bekleyin. (→ sayfa 24)
Kapanacaktır	<ul style="list-style-type: none"> [ZAMANLAYICI KAPALI] veya [KONTROL KİMLİĞİ NO] ayarının kapalı olduğundan emin olun. (→ sayfa 52, 61)
Görüntü Yok	<ul style="list-style-type: none"> Uygun girişin seçilip seçilmediğini kontrol edin. (→ sayfa 14) Eğer hala resim yoksa, SOURCE düğmesine veya kaynak düğmelerinden birine tekrar basın. Kabloların doğru takıldığından emin olun. Parlaklık ve kontrastı ayarlamak için menüleri kullanın. (→ sayfa 45) AV MUTE (görüntü kapalı) düğmelerine basılmadığını kontrol edin. Menüden [SIFIRLA] kullanarak ayarları veya ayarlamaları fabrika ayarlarına döndürün. (→ sayfa 66) Güvenlik fonksiyonu etkinse kayıtlı anahtar kelimenizi girin. (→ sayfa 30) HDMI 1 IN veya HDMI 2 IN sinyali gösterilemiyorsa, şunları deneyin. <ul style="list-style-type: none"> Bilgisayarınızın ekran kartının sürücüsünü yeniden kurun veya güncellenmiş bir sürücü kullanın. Sürücünüzü yeniden kurmak veya güncellemek için, bilgisayarınız veya ekran kartınızla birlikte verilen kullanma kılavuzuna bakın ya da bilgisayar üreticinizin destek merkezi ile temasa geçin. Güncellenmiş sürücüyü veya işletim sistemini kendi sorumluluğunuzda kurun. Bu kurulumdan kaynaklanabilecek hiçbir sorun ve arızadan sorumlu değildir. HDBaseT iletim cihazına bağlı olarak sinyaller desteklenmiyor olabilir. IR ve RS232C de belirli durumlarda kullanılamayabilir. Projektörün ve dizüstü bilgisayarın bağlantısını, projektör bekleme modundayken ve dizüstü PC’yi açmadan önce yaptığınızdan emin olun. Çoğu durumda dizüstü PC’nin çıkış sinyalleri açılmadan önce projektöre bağlanmadıkça açık hale gelmez. <ul style="list-style-type: none"> Eğer uzaktan kumandanızı kullanırken ekrandaki görüntü kaybolursa, bunun sebebi bilgisayarın ekran koruyucusu veya güç yönetimi yazılımı olabilir. Ayrıca bkz. sonraki sayfa.
Resim aniden kararıyor	<ul style="list-style-type: none"> Projektörün çok yüksek ortam sıcaklığı sebebiyle Forced ECO (Zorunlu EKO.) modunda olmadığından emin olun. Eğer durum buysa, projektörün iç sıcaklığını düşürmek amacıyla [FAN MODU] için [YÜKSEK] seçin. (→ sayfa 58)
Renk tonu veya ton sıra dışı	<ul style="list-style-type: none"> [DUVAR RENGİ] için uygun rengin seçilip seçilmediğini kontrol edin. Eğer değilse uygun bir seçenek seçin. (→ sayfa 51) [RESİM] içinden [TON] ayarını yapın. (→ sayfa 45)
Görüntü ekrana dik değil	<ul style="list-style-type: none"> Ekran açısını iyileştirmek için projektörü yeniden konumlandırın. (→ sayfa 16) Trapezoid distorsiyonu düzeltme için Kilitaşı düzeltme fonksiyonunu kullanın. (→ sayfa 21)
Resim bulanık	<ul style="list-style-type: none"> Netlik ayarı yapın. (→ sayfa 19) Ekran açısını iyileştirmek için projektörü yeniden konumlandırın. (→ sayfa 16) Projektör ve ekran arasındaki mesafenin lensin ayar aralığı içinde olduğundan emin olun. (→ sayfa 67) Lens garanti edilen aralığın dışında bir miktarda kaydırıldı mı? (→ sayfa 71) Eğer projektör soğukken sıcak bir odaya getirilmiş ve açılmış ise lenste yoğunlaşma oluşabilir. Bu olduğu takdirde lensteki yoğunlaşma kaybolana kadar projektörü bekletin.
Görüntü dikey, yatay veya her iki yönde de kayıyor	<ul style="list-style-type: none"> Bilgisayarın çözünürlük ve frekansını kontrol edin. Görüntülemeye çalıştığınız çözünürlüğün projektör tarafından desteklendiğinden emin olun. (→ sayfa 126) [GÖRÜNTÜ SEÇEN.] içindeki [YATAY]/[DÜŞEY] ile bilgisayar görüntüsünü manuel olarak ayarlayın. (→ sayfa 47)
Uzaktan kumanda çalışmıyor	<ul style="list-style-type: none"> Yeni pil takın. (→ sayfa 9) Projektörle aranızda engel olmadığından emin olun. Projektörden 22 feet (7 m) uzakta durun. (→ sayfa 9) Projektörün arkasındaki uzaktan kumanda sensörü, kablo kapağı projektöre takıldığında kullanılamaz.
Gösterge yanıyor veya yanıp sönüyor	<ul style="list-style-type: none"> Bkz. GÜÇ/DURUM/IŞIK Göstergesi. (→ sayfa 115)
RGB modunda çapraz renk	<ul style="list-style-type: none"> Projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki AUTO ADJ. düğmesine basın. (→ sayfa 23) Menü içindeki [GÖRÜNTÜ SEÇEN.] içindeki [SAAT]/[FAZ] ile bilgisayar görüntüsünü manuel olarak ayarlayın. (→ sayfa 46)

Daha fazla bilgi için satıcınızla görüşün.

Resim yok veya resim düzgün görüntülenmiyor.

- Projektör ve PC için güç açma işlemi.
Projektörün ve dizüstü bilgisayarın bağlantısını, projektör bekleme modundayken ve dizüstü PC'yi açmadan önce yaptığınızdan emin olun.
Çoğu durumda dizüstü PC'nin çıkış sinyalleri açılmadan önce projektöre bağlanmadıkça açık hale gelmez.
NOT: Mevcut sinyalin yatay frekansını Bilgi altındaki projektör menüsünden kontrol edebilirsiniz. Eğer "OkHz" gösteriyorsa, bunun anlamı bilgisayardan sinyal gelmemesidir. (→ sayfa 65 veya sonraki adıma gidin)
- Bilgisayarın harici ekranını etkinleştirme.
Dizüstü PC'nin ekranında görüntü olması bunu çıkış sinyali olarak projektöre gönderdiği anlamına gelmez. PC uyumlu dizüstü bilgisayar kullanırken, fonksiyon tuşlarının kombinasyonu harici ekranı etkinleştirir/devre dışı bırakır. Genellikle, "Fn" tuşu ile birlikte 12 fonksiyon tuşundan biri harici ekranı açar veya kapatır. Örneğin NEC dizüstü bilgisayarlarda Fn + F3, Dell dizüstü bilgisayarlarda Fn + F8 tuş kombinasyonları harici ekran seçimini değiştirir.
- Bilgisayardan standart olmayan sinyal
Eğer dizüstü PC'den gelen sinyal endüstri standardı değilse, yansıtılan görüntü doğru gösterilmeyebilir. Bu olduğunda, projektörü kullanırken dizüstü PC'nin LCD ekranını devre dışı bırakın. Her dizüstü bilgisayarın yerel LCD ekranlarını devre dışı bırakmak/tekrar devreye almak için farklı yöntemleri vardır. Ayrıntılı bilgi için bilgisayarınızın dokümanlarına bakın.
- Mac kullanırken görüntülenen görüntü doğru değil
Projektör ile Mac kullanırken Mac adaptörünün (projektör ile birlikte verilmemektedir) DIPswitch ayarını çözünürlüğünüze göre ayarlayın. Ayarladıktan sonra, değişikliğin etkili olması için Mac'inizi yeniden başlatın.
Mac ve projektör tarafından desteklenenler dışındaki ekran modlarını ayarlamak için Mac adaptörü üzerindeki DIP switch'i değiştirmek görüntüyü biraz kaydırabilir veya hiçbir şey görüntülenmeyebilir. Bu olduğu takdirde DIP switch 13" sabit moda alınmalı ve Mac yeniden başlatılmalıdır. Bundan sonra DIP switch'leri görüntülenebilir bir moda getirin ve Mac'i yine tekrar başlatın.
NOT: Mini D-Sub 15-pimli terminali olmayan MacBook için Apple Inc. tarafından üretilen Video Adaptör kablosu gereklidir.
- MacBook üzerinden Yansıma
* Projektörü MacBook ile birlikte kullanırken, MacBook için "yansıma" kapalı olarak ayarlanmadıkça 1024 × 768 seçilemez.
Yansıma için Mac bilgisayar ile birlikte verilen kullanıcı kılavuzuna bakın.
- Mac ekranında klasörler ve simgeler gizli
Klasörler ve simgeler ekranda görünmüyor. Bu olduğu takdirde Apple menüsünden [Görünüm] → [Düzenle] seçin ve simgeleri düzenleyin.

2 Özellikler

Bu bölüm projektörün performansı ile ilgili teknik bilgi sağlar.

Model ismi		NP-P502HL-2	NP-P502WL-2	
Yöntem		1 Çipli DLP tipi		
Ana parçaların özellikleri				
DMD paneli	Boyut	0,65" (görünüş oranı: 16:9)		
	Pikseller ^{(*)1}	2.073.600 (1920 nokta × 1080 çizgi)		
	Yansıtma lensleri	F = 2,0, f = 18,2–31,1 mm		
		Manuel (Zoom Oranı = 1,7)		
		Manuel		
	Lens Kaydırma	H: ±%25, V: +%62, –%0		
Işık kaynağı	Mavi Lazer Diyot			
Optik cihaz	Dikroik ayna ile dikroik prizma birleştirilerek optik yalıtım			
Işık çıkışı ^{(*)2} ^{(*)3}	5000 lm			
Kontrast oranı ^{(*)2} (tümü beyaz/tümü siyah)	Dinamik kontrast ile 20.000:1			
Ekran boyutu (atış mesafesi)	30 ila 300 inç (0,8–14,2 m)			
Yansıtma Açısı	80°'de 0'dan 15,9 dereceye		80°'de 0'dan 14,8 dereceye	
Yansıtma Mesafesi (Yansıtma Lensinden)	Geniş: 0,8'den 8,2 m'ye Tele: 1,4'ten 14,2 m'ye		Geniş: 0,8'den 8,4 m'ye Tele: 1,4'ten 14,5 m'ye	
Renk çoğaltılabilirliği	10 bit renk işleme (yakl. 1,07 milyar renk)			
Tarama frekansı	Yatay	Analog: 15 kHz, 24 ila 100 kHz (RGB girişler için 24 kHz veya daha fazla), VESA standartlarına uygun Dijital: 15 kHz, 24 ila 153 kHz, VESA standartlarına uygun		
	Düşey	Analog: 48 Hz, 50 ila 85 Hz, 100, 120 Hz VESA standartlarına uygun Dijital: 24, 25, 30, 48 Hz, 50 ila 85 Hz, 100, 120 Hz VESA standartlarına uygun		
Ana ayar işlevleri		Manuel zoom, manuel odaklama, manuel lens kaydırma, giriş sinyali değiştirme (HDMI1/HDMI2/BİLGİSAYAR/VIDEO/HDBaseT), otomatik görüntü ayarlama, resim büyütme, sessizleştirme (video), güç açma/bekleme, ekran görüntüsü/seçimi, vb.		
Maks. ekran çözünürlüğü (yatay × düşey)		Analog: 1920 × 1200 (Gelişmiş AccuBlend ile kullanılır) Dijital: 1920 × 1080 (Gelişmiş AccuBlend ile kullanılır)		
Giriş sinyalleri				
R,G,B,H,V	RGB: 0,7 Vp-p/75 Ω Y: 1,0 Vp-p/75 Ω (Negatif Polarite Senk ile) Cb, Cr (Pb, Pr): 0,7 Vp-p/75 Ω H/V Senk: 4,0 Vp-p/TTL Bileşik Senk.: 4,0 Vp-p/TTL Yeşilde Senk: 1,0 Vp-p/75 Ω (Senk ile)			
	Kompozit video			
	Komponent			
	Y: 1,0 Vp-p/75 Ω (Senk ile) Cb, Cr (Pb, Pr): 0,7 Vp-p/75 Ω DTV: 480i, 480p, 720p, 1080i, 1080p (60 Hz) 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p (50 Hz) DVD: Aşamalı sinyal (50/60 Hz)			
	Ses			
	Stereo L/R: 0,5 Vrms/22 kΩ veya üzeri			
	Giriş/çıkış terminalleri			
	Bilgisayar/Komponent	Video girişi	Mini D-Sub 15-pim × 1	
		Video çıkışı	Mini D-Sub 15-pim × 1	
		Ses girişi	RCA × 2 (Video için), Stereo mini Jakı (Bilgisayar için)	
Ses çıkışı		Stereo mini Jakı (Bilgisayar/Video/HDMI arasından seçilir)		
HDMI	Video girişi	HDMI Terminal tipi A × 2 Derin Renk (renk derinliği): 8-/10-/12-bit uyumlu Renk ölçümü: RGB, YcbCr444 ve YcbCr422 uyumlu LipSync uyumlu, HDCP uyumlu ^{(*)4} , 3 Boyutluyu destekler		
	Ses girişi	HDMI: Örnekleme frekansı – 32/44,1/48 kHz, Örnekleme bitleri – 16/20/24 bit		
HDBaseT	Video girişi	Derin Renk (renk derinliği): 8/10/12 bit destekler Renk ölçümü: RGB, YCbCr444 ve YCbCr422 destekler LipSync, HDCP ^{(*)4} , 3 Boyutlu destekler		
	Ses girişi	Örnekleme frekansı: 32/44,1/48 kHz Örnekleme biti: 16/20/24 bit		
USB bağlantı noktası		USB tipi A × 1 (USB Bellek için)		
Ethernet/HDBaseT bağlantı noktası		RJ-45 × 1, BASE-TX destekler		
3D SYNC çıkış terminali		5 V / 10 mA, 3 Boyutlu kullanım için senkronize sinyal çıkışı		
Kontrol Terminalleri				
RS-232C terminali (PC kontrolü)		D-Sub 9-pim × 1		
Dahili Hoparlör		20 W (mono)		

Model ismi			NP-P502HL-2	NP-P502WL-2
Kullanım ortamı			Çalışma sıcaklığı: 5 ila 40°C ^{(*)5} Çalışma nemi: %20 ila 80 (yoğuşmasız) Çalışma sıcaklığı: -10 ila 50°C ^{(*)5} Depolama nemi: %20 ila 80 (yoğuşmasız) Çalışma yüksekliği: 0 ila 2600 m/8500 feet (Projektörü yaklaşık olarak 1700 metre/5500 feet veya daha yüksek irtifalarda kullanırken [FAN MODU]'nu [YÜKSEK] olarak ayarlayın.)	
Güç kaynağı			100-240 V AC, 50/60 Hz	
Güç tüketimi	EKO. MODU	KAPALI	464 W (100-130 V) 442 W (200-240 V)	
		AÇIK	362 W (100-130 V) 347 W (200-240 V)	
	BEKLEME MODU	NORMAL	0,15 W (100-130 V)/0,36 W (200-240 V)	
		AĞ BEKLEMESİ	2,1 W (100-130 V)/2,3 W (200-240 V)	
Nominal giriş akımı			2,3 A (240 V AC) ila 5,7A (100 V AC)	
Dış boyutlar			18,46" (genişlik) × 5,39" (yükseklik) × 14,37" (derinlik)/ 469 (genişlik) × 137 (yükseklik) × 365 (derinlik) mm (çıkıntılar hariç) 18,46" (genişlik) × 6,18" (yükseklik) × 14,57" (derinlik)/ 469 (genişlik) × 157 (yükseklik) × 370 (derinlik) mm (çıkıntılar dahil)	
Ağırlık			19,18 lbs (8,7 kg)	

*1 Efektif pikseller %99,99'dan daha fazladır.

*2 ISO21118-2012 uyumluluğu

*3 Bu, [AYAR] modu [Y.PARLAKLIK] olarak ayarlandığındaki ışık çıkış değeridir (lümen). Eğer [AYAR] modu olarak başka bir mod seçilirse, ışık çıkış değeri biraz düşebilir.

*4 HDMI® (Derin Renk, Lip Sync) HDCP ile

HDCP/HDCP teknolojisi nedir?

HDCP High-bandwidth Digital Content Protection (Yüksek Bant Genişliği Dijital İçerik Koruma) için kısaltmadır. High bandwidth Digital Content Protection (HDCP) High-Definition Multimedia Interface (HDMI) üzerinden gönderilen video verilerinin yasadışı olarak kopyalanmasını önleyen bir sistemdir.

Eğer HDMI girişi üzerinden izleme yapamıyorsanız bu her zaman projektörün düzgün şekilde çalışmadığı anlamına gelmez. HDCP uygulaması ile, bazı durumlarda HDCP ile korunan belirli içeriklerin HDCP topluluğunun (Digital Content Protection, LLC) kararı/uygulaması sebebiyle gösterilmemesi söz konusu olabilir.

Video: Derin Renk; 8/10/12-bit, LipSync

Ses: LPCM; 2 kanala kadar, örnekleme oranı 32/44,1/48 KHz, örnekleme bitleri; 16/20/24-bit

*5 35 ila 40°C – "Zorunlu eko. modu"

• Bu teknik özellikler ve ürünün tasarımı haber verilmeksizin değiştirilebilir.

Daha fazla bilgi için ziyaret edin:

ABD: <http://www.necdisplay.com/>

Avrupa: <http://www.nec-display-solutions.com/>

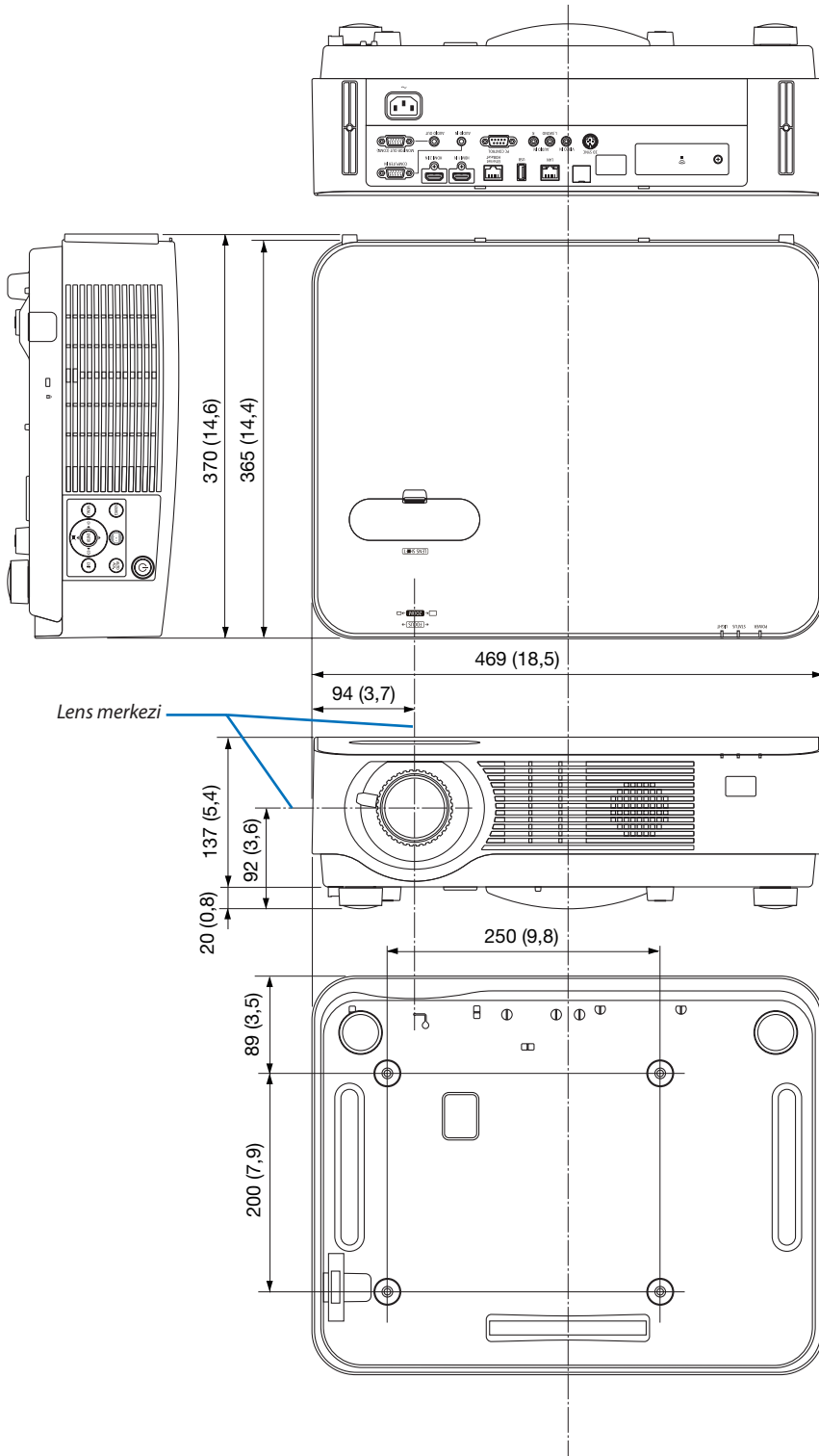
Küresel: <http://www.nec-display.com/global/index.html>

Opsiyonel aksesuarlarımızla ilgili bilgi için web sitemizi ziyaret edin veya broşürümüze bakın.

Teknik özellikler haber verilmeksizin değiştirilebilir.

3 Kasa Boyutları

Ünite: mm (inç)



4 Opsiyonel Kablo Kapağını Takma (NP08CV)

Bağlantıları tamamladıktan sonra, kabloları saklamak için verilen kablo kapağını düzgünce takın.

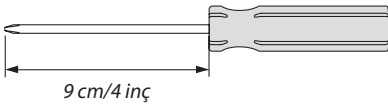
⚠ DİKKAT:

- Kablo kapağını taktıktan sonra vidaları sıktığınızdan emin olun. Bunun yapılmaması kablo kapağının çıkmasına ve düşmesine, bunun neticesinde yaralanmaya veya kablo kapağının hasar görmesine yol açabilir.
- Kablo kapağı içine sarılmış kabloları yerleştirmeyin. Bunu yapmak güç kablosuna hasar verebilir ve yangına yol açabilir.
- Projektörü taşıırken kablo kapağından tutmayın veya kablo kapağına aşırı güç uygulamayın. Bunu yapmak kablo kapağına zarar verebilir, yaralanmaya yol açabilir.

Kablo kapağının takılması

Gerekli alet:

- Yıldız tornavida (artı kafalı) uzunluk olarak yaklaşık 9 cm/4 inç



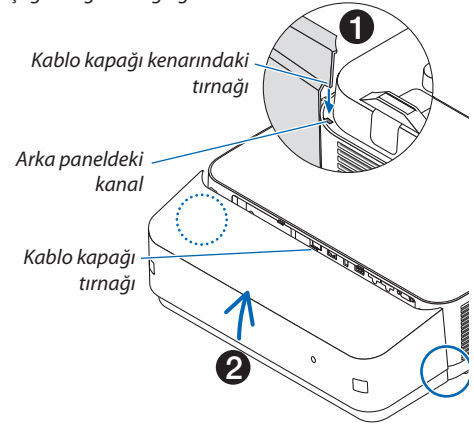
1. Kablo kapağı kenarındaki iki tırnağı projektörün kanalları ile hizalayın ve üst ucu bastırın.

- Kablo kapağı üzerindeki kalan tırnak da projektörün kanalına girecektir.

NOT:

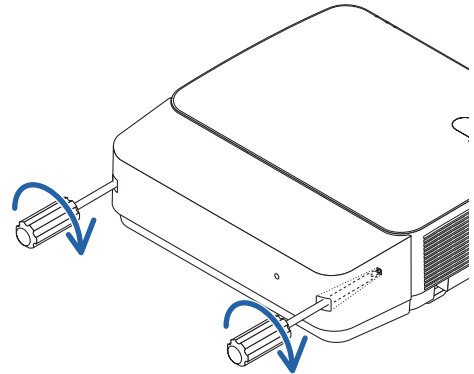
- Kabloların kablo kapağı ile projektör arasında sıkışmamasına dikkat edin.

* Aşağıdan görüldüğü gibi.



2. Kablo kapağı vidalarını sıkın.

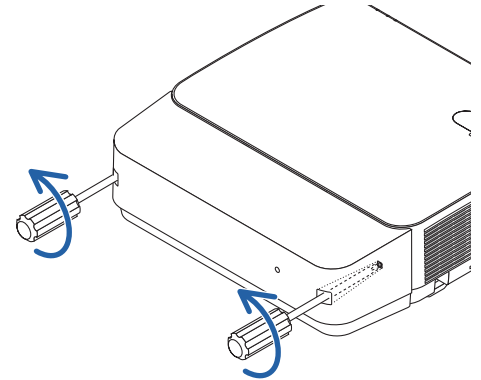
- Vidaları sıktığınızdan emin olun.



Kablo kapağını çıkartma

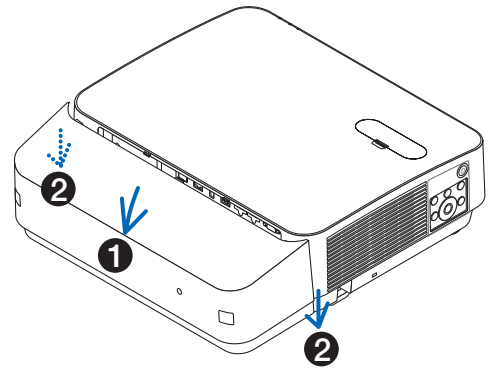
1. Yıldız tornavida serbest dönüş durumuna gelene kadar kablo kapağının vidalarını gevşetin.

- Tavandan asıldığında, kablo kapağının düşmemesi için tutun.
- Vidalar sökülemez.



2. Kablo kapağını çıkarın.

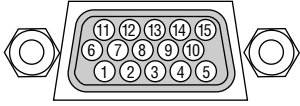
- (1) Tırnağın projektörün kanalından çıkması için aşağıya doğru az miktarda döndürün.
- (2) Kapak kenarı üzerindeki tırnağın projektörün kanalından çıkması için aşağıya doğru kaydırın.



5 Ana terminallerin pim atamaları ve sinyal adları

COMPUTER IN Terminali (Mini D-Sub 15 Pimli)

Her pimin bağlantı ve sinyal seviyesi



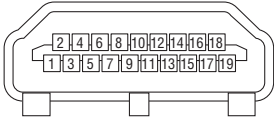
Sinyal Seviyesi

Video sinyali: 0,7Vp-p (Analog)

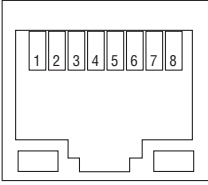
Senk. sinyali : TTL seviyesi

Pim No.	RGB Sinyali (Analog)	YCbCr Sinyali
1	Kırmızı	Cr
2	Yeşil veya Yeşilde Senk.	Y
3	Mavi	Cb
4	Toprak	
5	Toprak	
6	Kırmızı Toprak	Cr Toprak
7	Yeşil Toprak	Y Toprak
8	Mavi Toprak	Cb Toprak
9	Sıcak Fiş	
10	Senk. Sinyal Toprağı	
11	Bağlantı Yok	
12	Çift Yönlü DATA (SDA)	
13	Yatay Senk. veya Bileşik Senk.	
14	Düşey Senk.	
15	Veri Saati	

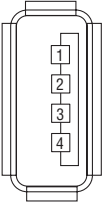
HDMI 1 IN/HDMI 2 IN Terminali (Tip A)



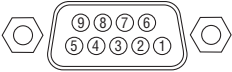
Pim No.	Sinyal	Pim No.	Sinyal
1	TMDS Data 2+	11	TMDS Saat Kalkanı
2	TMDS Data 2 Kalkanı	12	TMDS Saati-
3	TMDS Data 2-	13	CEC
4	TMDS Data 1+	14	Bağlantı Kesilmesi
5	TMDS Data 1 Kalkanı	15	SCL
6	TMDS Data 1-	16	SDA
7	TMDS Data 0+	17	DDC/CEC topraklama
8	TMDS Data 0 Kalkanı	18	+5 V güç kaynağı
9	TMDS Data 0-	19	Sıcak fiş algılama
10	TMDS Saati +		

Ethernet/HDBaseT/LAN Bağlantı Noktası (RJ-45)

Pim No.	Sinyal
1	TxD+/HDBT0+
2	TxD-/HDBT0-
3	RxD+/HDBT1+
4	Bağlantı Kesilmesi/HDBT2+
5	Bağlantı Kesilmesi/HDBT2-
6	RxD-/HDBT1-
7	Bağlantı Kesilmesi/HDBT3+
8	Bağlantı Kesilmesi/HDBT3-

USB Bağlantı Noktası (A Tipi)

Pim No.	Sinyal
1	V _{BUS}
2	D-
3	D+
4	Topraklama

PC CONTROL Bağlantı Noktası (D-Sub 9 Pimli)

Pim No.	Sinyal
1	Kullanılmayan
2	RxD sinyel verisi
3	TxD iletim verisi
4	Kullanılmayan
5	Topraklama
6	Kullanılmayan
7	RTS iletim talebi
8	CTS iletim izinli
9	Kullanılmayan

İletişim protokolü

6 Uyumlu Giriş Sinyali Listesi

Analog RGB

Sinyal	Çözünürlük (nokta)	Görünüş Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60/72/75/85/iMac
SVGA	800 × 600	4:3	56/60/72/75/85/iMac
XGA	1024 × 768	4:3	60/70/75/85/iMac
WXGA	1280 × 768 ^{*1}	15:9	60
	1280 × 800 ^{*1}	16:10	60
	1360 × 768 ^{*2}	16:9 ^{*3}	60
	1366 × 768 ^{*2}	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60/75
SXGA	1280 × 1024	5:4	60/75
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900 ^{*2}	16:9	60
UXGA	1600 × 1200 ^{*3}	4:3	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HD	1280 × 720	16:9	60
Full HD	1920 × 1080 ^{*4}	16:9	60
WUXGA	1920 × 1200 ^{*5}	16:10	60
MAC 13"	640 × 480	4:3	67
MAC 16"	832 × 624	4:3	75
MAC 19"	1024 × 768	4:3	75
MAC 21"	1152 × 870	4:3	75
MAC 23"	1280 × 1024	5:4	65

Komponent

Sinyal	Biçim	Görünüş Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

Kompozit Video

Sinyal	Görünüş Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
NTSC	4:3	60
PAL	4:3	50
PAL60	4:3	60
SECAM	4:3	50

*1 WXGA modelindeki doğal çözünürlük (P502WL-2)

*2 Ekran üstü menüde [GÖRÜNÜŞ ORANI] için [OTOMATİK] seçildiğinde projeksiör bu sinyalleri doğru gösteremeyebilir. [GÖRÜNÜŞ ORANI] için fabrika ayarı [OTOMATİK] şeklindedir. Bu sinyalleri doğru görüntülemek için [GÖRÜNÜŞ ORANI] için [16:9] seçin.

HDMI

Sinyal	Çözünürlük (nokta)	Görünüş Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60
SVGA	800 × 600	4:3	60
XGA	1024 × 768	4:3	60
WXGA	1280 × 768 ^{*1}	15:9	60
	1280 × 800 ^{*1}	16:10	60
	1366 × 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60
SXGA	1280 × 1024	5:4	60
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900	16:9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HDTV (1080p)	1920 × 1080 ^{*4}	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

3 BOYUTLU

Sinyal	Çözünürlük (nokta)	Görünüş Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
Bilgisayar Sinyali için			
XGA	1024 × 768	4:3	60/120 ^{*6}
HD	1280 × 720	16:9	60/120 ^{*6}
WXGA	1280 × 800	16:10	60/120 ^{*6}
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	60
Video Sinyali için			
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60

HDMI 3 BOYUTLU

Sinyal	Çözünürlük (nokta)	Görünüş Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
Yapısı: Çerçeve Paketleme			
1080p	1920 × 1080	16:9	23,98/24
720p	1280 × 720	16:9	50/59,94/60
Yapısı: Yan Yana (Yarım)			
1080i	1920 × 1080	16:9	50/59,94/60
Yapısı: Üst ve Alt			
1080p	1920 × 1080	16:9	23,98/24
720p	1280 × 720	16:9	50/59,94/60

*3 WXGA MODU: KAPALI

*4 1080p modelindeki doğal çözünürlük (P502HL-2)

*5 WXGA MODU: AÇIK

*6 120 Hz sinyaller yalnızca Çerçeve Ardışık için desteklenir.

NOT:

- Projeksiörün doğal çözünürlüğünden (1280 × 800) daha yüksek veya daha düşük çözünürlükteki bir görüntü Advanced AccuBlend ile gösterilecektir.
- Yeşilde Senk ve Kompozit senk sinyalleri desteklenmez.
- Yukarıdaki tabloda belirtilenler dışında sinyaller düzgün görüntülenemeyebilir. Bu olduğu takdirde PC'nin yenileme oranını veya çözünürlüğünü değiştirin. Prosedür için PC'nizin Ekran Özellikleri yardım bölümüne bakın.

7 PC Kontrol Kodları ve Kablo Bağlantısı

PC Kontrol Kodları

Fonksiyon	Kod Verisi								
GÜÇ AÇIK	02H	00H	00H	00H	00H	02H			
GÜÇ KAPALI	02H	01H	00H	00H	00H	03H			
GİRİŞ SEÇİMİ BİLGİSAYAR	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H	
GİRİŞ SEÇİMİ HDMI1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A1H	A9H	
GİRİŞ SEÇİMİ HDMI2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A2H	AAH	
GİRİŞ SEÇİMİ VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH	
GİRİŞ SEÇİMİ APPS	02H	03H	00H	00H	02H	01H	23H	2BH	
GİRİŞ SEÇİMİ HDBaseT	02H	03H	00H	00H	02H	01H	BFH	C7H	
RESİM SESSİZ AÇIK	02H	10H	00H	00H	00H	12H			
RESİM SESSİZ KAPALI	02H	11H	00H	00H	00H	13H			
SES SESSİZ AÇIK	02H	12H	00H	00H	00H	14H			
SES SESSİZ KAPALI	02H	13H	00H	00H	00H	15H			

NOT: Gerekli olduğu takdirde PC Kontrol Kodlarının tam listesi için satıcınızla görüşün.

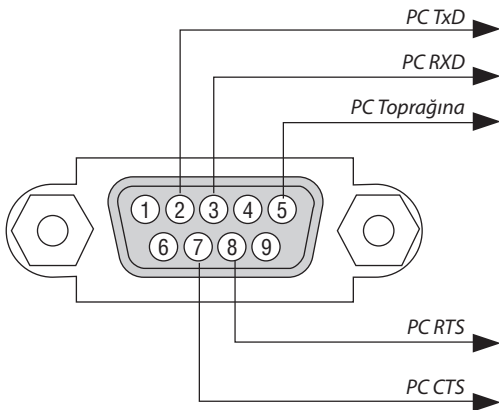
Kablo Bağlantısı

Haberleşme Protokolü

Baud hızı 38400 bps
 Veri uzunluğu 8 bits
 Parite Parite yok
 Durdurma biti Bir bit
 X açık/kapalı Yok
 Haberleşme prosedürü Tam dubleks

NOT: Ekipmana bağlı olarak, uzun kablolarda daha düşük baud hızı önerilebilir.

PC Kontrol Terminali (D-SUB 9P)



NOT 1: 1, 4, 6 ve 9 pimleri kullanılmaz.

NOT 2: "Göndermek için İste" ve "Göndermek için Sil" jumper'ı kablo bağlantısını basitleştirmek için kablunun her iki ucundadır.

NOT 3: Uzun kablo kullanıldığında projektör menüleri içinden haberleşme hızını 9600 bps olarak ayarlamak önerilir.

8 Yazılımı Güncelleyin

Ağ tarayıcısı bir bilgisayarda kullanarak, internet sitemizden güncellenmiş yazılımı indirin ve kablosuz LAN bağlantısıyla projektöre yükleyin.

NOT:

- Yazılımı güncellemeyi etkinleştiren özel web tarayıcısı Internet Explorer 11'dir.
- Yazılım güncellemeye başlamadan önce, bilgisayarınızı projektörle LAN kablosu ile bağlamayı unutmayın. Kablosuz LAN bağlantısını desteklemez.
- Projektör [AĞ BEKLEMESİ]'nu bekleme modu olarak ayarladığınızdan emin olun. Bekleme modu için fabrika varsayılan ayarı [NORMAL] (→ sayfa 60)
- Yazılım güncelleme sadece, projektör bekleme durumundayken etkinleştirilir. Yazılım güncellemeyi gerçekleştirirken, projektörü açmayın. Aynı zamanda, AC gücünü kapatmayın.
- Yazılım güncelleme sırasında asla tarayıcı sayfasını güncellemeyin. Bu işlem, bilgisayarın internet sayfasını düzgün bir şekilde görüntülenmesine engel olur.

1. İnternet sayfamızdaki yazılım indirme destek sayfasına gidin.

URL: http://www.nec-display.com/dl/en/pj_soft/lineup.html

2. Kullanımdaki projektöre kurulu olan yazılımın güncel olduğunu kontrol edin.

- Yazılım sürümünü ekran menüsündeki [BİLGİ] [VERSION(1)] veya [VERSION(2)] üzerinden kontrol edebilirsiniz.

3. Eğer kullanımdaki projektörde bulunandan daha yeni bir yazılım sürümü internet sitemize yüklenmişse, bu yazılımı bilgisayarınızdaki uygun bir klasöre kaydedin.

4. Projektörün gücünü kapatın ve bekleme durumuna getirin.

Önemli:

- Bekleme modu NORMAL olarak ayarlı olduğunda yazılım güncellemesi gerçekleştirilemez.

5. Projektörü bilgisayarınızla LAN kablosu vasıtasıyla bağlayın.

6. Bilgisayarınızda ağ tarayıcısı başlatın ve sonrasında aşağıdaki internet adresini girin:

URL (yazılım güncellemesi için): <http://<Projektör IP adresi>/update.html>

Yazılım güncelleme ekranı görüntülenecektir.

7. Ekranın ortasındaki [Gözet....] ögesine tıklayın ve 3. işlemde kaydettiğiniz yazılımı seçin.

- UPDATE FILE listesinde gösterilen dosya adını kontrol edin.

8. Ekranın ortasındaki [START UPDATING] ögesine tıklayın.

Ekran görüntüsü değişecektir ve bilgisayarınız yazılımı güncellemeye başlar.

NOT:

- Yazılım güncellemesi sırasında, aşağıdakilere dikkat edin:
 - Projektörün AC Gücünü kapatmayın.
 - Web sayfasını yeniden yüklemeyin veya hareket ettirmeyin.
 - Web sayfasını kapatmayın.
-

- Yazılım güncellemesi doğru bir şekilde tamamlandığında, aşağıdakiler görüntülenir:

1. UPLOADING THE UPDATE FILE: COMPLETED
2. CHECKING THE UPDATE FILE: COMPLETED
3. WRITING IN THE UPDATE FILE: COMPLETED
4. COMPLETE UPDATING: PLEASE REBOOT.

9. Ekranın sağ altında [YENİDEN BAŞLAT]'ı tıklayın.

Yazılım güncellemesi tamamlanır ve projektör bekleme moduna girer.

NOT:

- Yazılım güncelleme sırasında bir hata oluşursa aşağıdaki "UPDATING STATUS" sütununda bir hata kodu görüntülenecektir.
 - 2001: Dosya yüklenemedi.
 - 2007: Yüklenen dosya çok büyük.
 - 2011: Yüklenmiş dosya kırık.
 - 2012: Yüklenmiş dosya kırık.
 - 4001: HTTP iletişiminden bir sinyal alınamadı.
- Yukarıdakilerin dışında hata kodları görüntülenebilir.
- Yazılım güncellemesi sırasında bir hata bulunursa, projektörü açın ve dosyayı tekrar güncelleyin.
- Defalarca denemenize rağmen yazılım güncellemesi düzgünce tamamlanmadığında lütfen satıcınıza danışın.
-

9 Sorun Giderme Kontrol Listesi

Satıcınız veya servis personeli ile görüşmeden önce, onarım gerektiğinden emin olmak için aşağıdaki listeyi kontrol ettiğinizden emin olun, ayrıca kullanıcı kılavuzunuzdaki "Sorun giderme" bölümüne de bakın. Aşağıdaki kontrol listesi sorununuzu daha etkin şekilde çözmenize yardımcı olacaktır.

* Kontrol için bu sayfayı ve sonraki sayfayı yazdırın.

Oluşma sıklığı ☐ her zaman ☐ bazen (Ne kadar sık? _____) ☐ diğer (_____)

Güç

- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Güç yok (GÜÇ göstergesi mavi yanmıyor). Ayrıca bkz "Durum Göstergesi (DURUM)". <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Güç kablusunun fişi prize tam olarak oturmuş. <input type="checkbox"/> Ana güç anahtarı AÇIK durumda. <input type="checkbox"/> GÜÇ düğmesine basmanıza ve basılı tutmanıza rağmen enerji yok. | <input type="checkbox"/> Çalışma sırasında kapatın. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Güç kablusunun fişi prize tam olarak oturmuş. <input type="checkbox"/> [OTOMATİK KAPANMA] kapalı (sadece [OTOMATİK KAPANMA] fonksiyonuna sahip modellerde). <input type="checkbox"/> [ZAMANLAYICI KAPALI] kapalı (sadece [ZAMANLAYICI KAPALI] fonksiyonlu modellerde). |
|--|---|

Video ve Ses

- | | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> PC veya video ekipmanınızdan projektöre görüntü gelmiyor. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Projektörü önce PC'ye bağlayıp sonra PC'yi açmış olmanıza rağmen hala görüntü yok. <input type="checkbox"/> Dizüstü PC'nizin sinyalini projektöre gönderme. <ul style="list-style-type: none"> • <i>Fonksiyon tuşlarının kombinasyonu harici ekranı etkinleştirir/devre dışı bırakır. Genellikle, "Fn" tuşu ile birlikte 12 fonksiyon tuşundan biri harici ekranı açar veya kapatır.</i> <input type="checkbox"/> Görüntü yok (mavi veya siyah arka plan, görüntü yok). <input type="checkbox"/> AUTO ADJUST düğmesine basmanıza rağmen hala görüntü yok. <input type="checkbox"/> Projektör menüsünden [SIFIRLA] gerçekleştirmiş olmanıza rağmen hala görüntü yok. <input type="checkbox"/> Sinyal kablusunun fişi giriş terminaline tam olarak oturmuş. <input type="checkbox"/> Ekranda bir mesaj belirir.
(_____) <input type="checkbox"/> Projektöre bağlı olan kaynak aktif ve kullanılabilir. <input type="checkbox"/> Parlaklık ve/veya kontrastı ayarlamınıza rağmen hala görüntü yok. <input type="checkbox"/> Giriş kaynağının çözünürlük ve frekansı projektör tarafından desteklenir. | <input type="checkbox"/> Görüntünün bir kısmı kayıp. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> AUTO ADJUST düğmesine basmanıza rağmen hala değişmiyor. <input type="checkbox"/> Projektör menüsünden [SIFIRLA] gerçekleştirmiş olmanıza rağmen hala değişmiyor. |
| <input type="checkbox"/> Görüntü çok karanlık. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Parlaklık ve/veya kontrastı ayarlamınıza rağmen hala değişmiyor. | <input type="checkbox"/> Görüntü düşey veya yatay yönde kaymış. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Yatay ve dikey pozisyonlar bilgisayar sinyalinde düzeltildi. <input type="checkbox"/> Giriş kaynağının çözünürlük ve frekansı projektör tarafından desteklenir. <input type="checkbox"/> Bazı pikseller kayıp. |
| <input type="checkbox"/> Görüntü bozuk. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Görüntü trapezoidal beliriyor ([KİLİTASI] ayarlaması yapmanıza rağmen değişmiyor). | <input type="checkbox"/> Görüntü titriyor. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> AUTO ADJUST düğmesine basmanıza rağmen hala değişmiyor. <input type="checkbox"/> Projektör menüsünden [SIFIRLA] gerçekleştirmiş olmanıza rağmen hala değişmiyor. <input type="checkbox"/> Bilgisayar sinyalinde görüntü titriyor veya renk kayması var. <input type="checkbox"/> [FAN MODU] [YÜKSEK] yerine [OTOMATİK] yapıldığı halde hala değişmiyor. |
| | <input type="checkbox"/> Görüntü bulanık veya net değil. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> PC'de sinyalin çözünürlüğünü kontrol etmenize ve projektörüne doğal çözünürlüğüne değiştirmenize rağmen hala değişmiyor. <input type="checkbox"/> Netleme yapmanıza rağmen hala değişmiyor. |
| | <input type="checkbox"/> Ses yok. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Ses kablosu projektörün ses girişine düzgün şekilde bağlı. <input type="checkbox"/> Ses seviyesini ayarlamınıza rağmen hala değişmiyor. <input type="checkbox"/> AUDIO OUT ses ekipmanınıza bağlı (sadece AUDIO OUT terminaline sahip ekipmanlarda). |

Diğer

- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Uzaktan kumanda çalışmıyor. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Projektörün sensörü ile uzaktan kumanda arasında hiçbir engel yok. <input type="checkbox"/> Projektör kızılötesi uzaktan kumanda kontrollerini bozabilecek floresan ışık yakınına konulmuş. <input type="checkbox"/> Projektör kimliği ve uzaktan kumanda kimliği aynıdır. | <input type="checkbox"/> Projektör kasası üzerindeki düğmeler çalışmıyor (sadece [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] fonksiyonuna sahip modellerde) <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Menüden [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] açılmamış veya devre dışı. <input type="checkbox"/> En az 10 saniye boyunca SOURCE düğmesine basmanıza rağmen değişmiyor. |
|--|---|

Aşağıdaki boşluğa sorununuzu ayrıntılı biçimde yazın.

Projektörün kullanıldığı uygulama ve ortam ile ilgili bilgi

Projektör

Model numarası:

Seri No.:

Satın alma tarihi:

Işık modülü çalışma süresi (saat):

EKO. MODU:

☐ KAPALI ☐ EKO1

☐ EKO2

Giriş sinyali ile ilgili bilgi:

Yatay senk. frekansı

[] kHz

Dikey senk. frekansı

[] Hz

Senk. polaritesi

H ☐ (+) ☐ (-)

V ☐ (+) ☐ (-)

Senk tipi

☐ Ayrı ☐ Kompozit

☐ Yeşilde Senk.

DURUM göstergesi:

Sürekli yanan ışık

☐ Turuncu ☐ Yeşil

Yanıp sönen ışık

[] döngü

Uzaktan kumanda model numarası:

Kurulum ortamı

Ekran boyutu: inç

Ekran tipi: ☐ Beyaz mat ☐ Boncuk ☐ Polarizasyon

☐ Geniş açı ☐ Yüksek kontrast

Atış mesafesi: feet/inç/m

Yönlendirme: ☐ Tavan montajı ☐ Masaüstü

Elektrik prizi bağlantısı:

☐ Doğrudan prize bağlı

☐ Güç kablosu genişleticisine veya başka bir şeye bağlı (bağlı olan ekipman sayısı _____)

☐ Güç kablosu makarasına veya başka bir şeye bağlı (bağlı olan ekipman sayısı _____)

Bilgisayar

Üretici:

Model numarası:

Dizüstü PC ☐ / Masaüstü ☐

Doğal çözünürlük:

Yenileme oranı:

Video adaptörü:

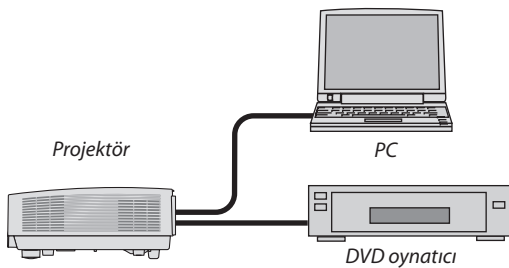
Diğer:

Video ekipmanı

VCR, DVD oynatıcı, Video kamera, Video oyunu veya diğerleri

Üretici:

Model numarası:



Sinyal kablosu

NEC standardı veya diğer üreticinin kablosu?

Model numarası:

Uzunluk:

inç/m

Dağıtım yükseltici

Model numarası:

Değiştirici

Model numarası:

Adaptör

Model numarası:

10 TCO Sertifikasyonu

Bu ürün ailesindeki bazı ürünler TCO sertifikasına sahiptir. TCO sertifikasına sahip tüm ürünler tanım plakalarında TCO işareti taşırlar (ürünün altında). TCO sertifikalı ürünlerimizin listesini ve bunlara ait TCO Sertifikalarını görmek için (yalnızca İngilizce olarak), web sitemizi http://www.nec-display.com/ap/en_projector/tco/index.html ziyaret edin.

TCO Development tarafından geliştirilen TCO sertifikası bilişim ekipmanları için uluslararası çevre ve ergonomi standardıdır. Bazı durumlarda TCO damgası ürünlerimize konulmadan önce TCO sertifikalı modellerimizin listesini yayınlayabiliriz. Zamanlama ile ilgili bu farklılık sertifikanın alınış tarihi ile projektörlerin üretim tarihleri arasındaki fark ile ilgilidir.

❶ PROJEKTÖRÜNÜZÜ KAYIT ETTİRİN! (Birleşik Devletler'de, Kanada'da ve Meksika'da yaşayanlar için)

Lütfen yeni projektörünüzü kaydettirmek için birkaç dakika ayırın. Bu sizin sınırlı parça, çalışma garantisi ve InstaCare servis programınızı etkinleştirecektir.

Web sitemizi ziyaret edin; www.necdisplay.com, support center/register product (destek merkezi/ürün kaydet)'i tıklayın ve doldurulmuş formunuzu online gönderin.

Formunuzu aldıktan sonra endüstri lideri NEC Display Solutions of America, Inc'den, hızlı, güvenilir garanti ve servis programları avantajını almak için gerek duyacağınız tüm detayları içeren bir teyit mektubu göndereceğiz.

NEC