

प्रोजेक्टर

P554U/P474U/P554W/P474W/P604X/ P603X/PE523X

यूजर मैनुअल

कृपया नवीनतम संस्करण में यूजर मैनुअल के लिए हमारी वेब साइट देखें:
http://www.nec-display.com/dl/en/pj_manual/lineup.html

- P604X, P603X और PE523X उत्तरी अमेरिका में वितरित नहीं किए जाते हैं।

मॉडल क्र :

NP-P554U/NP-P474U/NP-P554W/NP-P474W/NP-P604X/NP-P603X/NP-PE523X

- Apple, Mac, Mac OS, OS X, MacBook, एवं iMac यू एस और अन्य देशों में पंजीकृत Apple Inc. के ट्रेडमार्क हैं।
- iOS यहाँ यू एस और अन्य देशों में Cisco के एक ट्रेडमार्क या पंजीकृत ट्रेडमार्क हैं और उन्हें लाइसेंस के अंतर्गत उपयोग किया जाता है।
- Apple Inc. का APP Store एक सर्विस मार्क है।
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework एवं PowerPoint या तो संयुक्त राज्य एवं / या अन्य देशों में माइक्रोसॉफ्ट कार्पोरेशन के एक पंजीकृत ट्रेडमार्क हैं या ट्रेडमार्क हैं।
- Kensington Computer Products समूह का MicroSaver एक पंजीकृत ट्रेडमार्क है, जो यू एस और अन्य देशों में ACCO Brands का एक डिवीजन है।
- AccuBlend, NaViSet, MultiPresenter, और Virtual Remote जापान, संयुक्त राज्य अमेरिका और अन्य देशों में, NEC Display Solutions, Ltd. के ट्रेडमार्क या पंजीकृत ट्रेडमार्क हैं।
- HDMI एवं HDMI High-Definition Multimedia Interface के शब्द और HDMI लोगो संयुक्त राज्य अमेरिका और अन्य देशों में HDMI Licensing Administrator, Inc. के ट्रेडमार्क या पंजीकृत ट्रेडमार्क हैं।



- HDBaseT अलायंस का HDBaseT™ एक ट्रेडमार्क है।



- ट्रेडमार्क PJLink, वह ट्रेडमार्क है, जो जापान, संयुक्त राज्य अमेरिका व अन्य देशों और क्षेत्रों में ट्रेडमार्क अधिकारों के लिए लागू है।
- Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance® एवं Wi-Fi Protected Access (WPA, WPA2)®, Wi-Fi Alliance के पंजीकृत ट्रेडमार्क हैं।
- Blu-ray Disc Association का Blu-ray एक ट्रेडमार्क है।
- CRESTRON और ROOMVIEW संयुक्त राज्य अमेरिका और अन्य देशों में Crestron Electronics, Inc. के पंजीकृत ट्रेडमार्क हैं।
- Extron और XTP संयुक्त राज्य अमेरिका में RGB Systems, Inc. के पंजीकृत ट्रेडमार्क हैं।
- Ethernet या तो पंजीकृत ट्रेडमार्क या Fuji Xerox Co., Ltd. का ट्रेडमार्क है।
- Google Inc. के Android और Google Play ट्रेडमार्क हैं।
- इस यूजर मैनुअल में वर्णित अन्य उत्पाद के नाम और लोगो उनके संबंधित धारकों के ट्रेडमार्क या पंजीकृत ट्रेडमार्क हो सकते हैं।
- वर्चुअल दूरस्थ उपकरण WinI2C/DDC library, © Nicomsoft Ltd. का उपयोग करता है।
- GPL/LGPL साफ्टवेयर लायसेंस

इस उत्पाद में GNU General Public License (GPL), GNU Lesser General Public License (LGPL), और अन्य के तहत लायसेंस प्राप्त सॉफ्टवेयर शामिल है।

प्रत्येक सॉफ्टवेयर के बारे में अधिक जानकारी के लिए, दिए गए CD-ROM के फोल्डर “about GPL&LGPL” के “readme.pdf” में देखें।

नोट्स

- (1) यूजर के इस मैनुअल की सामग्री को बिना अनुमति के आंशिक या संपूर्ण रूप से पुन व्यक्ति द्वारा किया जा सकता है।
- (2) इस यूजरके मैनुअल की सामग्री बिना किसी सूचना के परिवर्तन के अधीन है।
- (3) इस यूजरके मैनुअल की तैयारी में बहुत सावधानी बरती गई है; फिर भी यदि कोई मुद्दा, त्रुटि या चूक आपके ध्यान में आती है, तो कृपया हमसे संपर्क करें।
- (4) धारा (3) के होने के बावजूद, प्रोजेक्टर का उपयोग करने के परिणामस्वरूप एनईसी, माने जाने वाले किसी भी लाभ में नुकसान या अन्य किसी भी मामले के दावे हेतु जिम्मेदार नहीं होगी।

महत्वपूर्ण जानकारियाँ

सुरक्षा-चेतावनियाँ

पूर्व- चेतावनियाँ

अपने NEC प्रोजेक्टर का उपयोग करने के पहले कृपया इस मैन्युअल को सावधानीपूर्वक पढ़ें और भविष्य के संदर्भ के लिए इस मैन्युअल को तैयार रखें।

सावधानी



मुख्य ऊर्जा को बंद करने के लिए, प्लग को पावर आउटलेट से निकालना सुनिश्चित करें। पावर आउटलेट सॉकेट को उपकरण के जितना नजदीक संरक्षित करना सभव हो, वह करें और यह आसानी से सुलभ होना चाहिए।

सावधानी



झटकों को रोकने के लिए, कैबिनेट नहीं खोलें।

अंदर उच्च वोल्टेज के घटक हैं।

सेवा के लिए योग्यताप्राप्त सेवा प्रदाता के पास जाएँ।



यह प्रतीक यूजर को चेतावनी देता है कि इकाई के भीतर अनइन्सुलेटेड वोल्टेज, बिजली का झटका पैदा करने के लिए पर्याप्त हो सकता है। इसलिए, इकाई के अंदर किसी भी हिस्से के साथ किसी भी प्रकार का संपर्क बनाना खतरनाक है।



यह प्रतीक यूजर को चेतावनी देता है कि इस इकाई के संचालन और रखरखाव से संबंधित महत्वपूर्ण जानकारी प्रदान की गई है। समस्याओं से बचने के लिए जानकारी को ध्यान से पढ़ना चाहिए।

चेतावनी: अग्नि या झटकों को रोकने के लिए, इस इकाई को वर्षा या नमी में प्रदर्शित नहीं करें।

किसी एक्सेंसन कॉर्ड के साथ या किसी आउटलेट में, इस इकाई के प्लग का उपयोग न करें, जब तक कि सभी प्रोंग्स पूरी तरह से डाल न दिए जाएँ।

डीओसी अनुपालन सूचना (केवल कनाडा के लिए)

कक्षा वर्ग बी डिजिटल उपकरण यह कनाडा के ICES-003 का अनुपालन करता है।

मशीन शॉर सूचना विनियमन - 3. GPSGV,

EN ISO 7779 के अनुसार, उच्चतम ध्वनि दबाव स्तर 70 dB (A) से कम है।

सावधानी



लंबे समय तक स्थिर छवियों को प्रदर्शित करने से बचें।

ऐसा करने के फलस्वरूप इन चित्रों को एलसीडी पैनल की सतह पर अस्थायी रूप से रखा जा सकता है।

अगर ऐसा हो, तो अपने प्रोजेक्टर का उपयोग जारी रखें। पिछली छवियों से स्थिर पृष्ठभूमि गायब हो जाएगी।

आपके प्रयुक्त उत्पाद का निपटान



यूरोपीय संघ में

प्रत्येक सदस्य राज्य में कार्यान्वित यूरोपीय संघ के व्यापक कानून के अनुसार चिह्न (बाएं) वाले, इस्तेमाल किए गए विद्युत और इलेक्ट्रॉनिक उत्पाद का निपटान, सामान्य घरेलू कचरे से अलग से किया जाना चाहिए। इसमें प्रोजेक्टर और उनके बिजली सहायक सामान शामिल हैं। जब आप ऐसे उत्पादों का निपटान करें, तो कृपया अपने स्थानीय प्राधिकरण के मार्गदर्शन का अनुपालन करें और / या उस दुकान से पूछें जहाँ से आपने उत्पाद खरीदा था।

इस्तेमाल किए गए उत्पादों को इकट्ठा करने के बाद, उन्हें उचित तरीके से उनका पुनरुपयोग और पुनर्चक्रीकरण किया जाता है।

यह प्रयास कचरे को व साथ ही मानव स्वास्थ्य पर हो रहे नकारात्मक प्रभाव को कम करने में और पर्यावरणीय स्तर को न्यूनतम स्तर के लिए हमारी मदद करेगा।

विद्युतीय और इलेक्ट्रॉनिक उत्पादों के निशान, केवल मौजूदा यूरोपीय संघ के सदस्य राज्यों पर लागू होते हैं।

यूरोपीय संघ के बाहर

यदि आप यूरोपीय संघ के बाहर उपयोग किए गए विद्युत और इलेक्ट्रॉनिक उत्पादों का निपटान करना चाहते हैं, तो कृपया अपने स्थानीय प्राधिकरण से संपर्क करें और निपटान के सही तरीके के बारे में पूछें।



EU के लिए: पार करने वाले पहिएदार बिन का अर्थ है कि इस्तेमाल की गई बैटरियों को सामान्य घरेलू कचरे में शामिल नहीं करना चाहिए! इस्तेमाल की गई बैटरियों के लिए एक अलग संग्रह प्रणाली है, जिससे कानून के अनुसार समुचित रूप से संसाधित और उनका पुनर्चक्रीकरण किया जा सके।

EU के निर्देश 2006/66/EC के अनुसार, बैटरी का अनुचित तरीके से निपटान नहीं किया जा सकता है। स्थानीय सेवा के द्वारा एकत्रित करने हेतु बैटरी को अलग किया जाएगा।

कैलिफोर्निया के निवासियों को चेतावनी:

इस उत्पाद के साथ आपूर्ति की जाने वाली केबलों को संभालने के कारण आप कैलिफोर्निया राज्य में जाने जाने वाले रसायन के संपर्क में आएँगे, जिससे जन्म के दोष या अन्य प्रजनन संबंधी हानि होती हैं। व्यवहार के बाद हाथ धोएँ।

इख हस्तक्षेप (केवल USA के लिए)

चेतावनी

फेडरल कम्युनिकेशंस आयोग इकाई में किसी भी संशोधन या परिवर्तन की अनुमति नहीं देता है, मात्र उनके जो इस मैन्युअल में NEC Display Solutions of America, Inc. द्वारा निर्दिष्ट किए गए हैं। इस सरकारी विनियमन का अनुपालन करने में निष्फल होने पर इस उपकरण को संचालित करने के आपके अधिकार रद्द हो सकते हैं। FCC नियमों के भाग 15 के अनुसार, इस उपकरण का परीक्षण किया गया और पाया गया है कि यह कक्षा B डिजिटल उपकरण की मर्यादाओं का अनुपालन करता है। ये मर्यादाएँ इस प्रकार डिज़ाइन की गई हैं, जिससे ये आवासीय संस्थापना में हानिकारक हस्तक्षेप के समक्ष उचित संरक्षण प्रदान करें। यह उपकरण रेडियो फ्रीक्वेंसी ऊर्जा उत्पन्न करता है, उसका उपयोग करता है, और उनका विकिरण कर सकता है और यदि निर्देशों के अनुसार उनका संस्थापन और इस्तेमाल नहीं है, तो रेडियो संचार के लिए यह हानिकारक हस्तक्षेप का कारण हो सकता है। हालांकि, इसमें कोई गारंटी नहीं है कि किसी विशेष संथ.

पाना में हस्तक्षेप उत्पन्न नहीं होगा।

यदि रेडियो या टेलीविजन रिसेप्शन के लिए यह उपकरण हानिकारक हस्तक्षेप का कारण बनता है और जिसे उपकरणों को बंद व चालू करके निर्धारित किया जा सकता है, तब यूजर को एक या अधिक निम्न उपायों के द्वारा हस्तक्षेप को सही करने हेतु प्रयास करने के लिए प्रोत्साहित किया जाता है।

- प्राप्त करनेवाले ऐन्टेना को पुनःअनुकूलित या स्थानांतरित करें।

- उपकरण और रिसीवर के बीच की पृथकता को और बढ़ाएँ।

- उपकरण को उस सर्किट के आउटलेट पर कनेक्ट करें, जो उस से भिन्न है, जिस से रिसीवर जुड़ा हुआ है।

- मदद हेतु डीलर या अनुभवी रेडियो /टीवी तकनीशियन से परामर्श करें।

केवल UK के लिए: UK में, इस उपकरण के उपयोग के लिए मोल्डेड प्लग के साथ एक BS अनुमोदित पॉवर कोर्ड संस्थापित है, जिसमें काला (पांच एम्पियर) फ्ल्यूज है। यदि इस उपकरण के साथ पॉवर कोर्ड की आपूर्ति नहीं की जाती है तो कृपया अपने आपूर्तिकर्ता से संपर्क करें।

महत्वपूर्ण सुरक्षा

ये सुरक्षा निर्देश आपके प्रोजेक्टर के लंबे जीवन को सुनिश्चित करने हेतु और आग और झटके को रोकने के लिए हैं। कृपया उन्हें सावधानी से पढ़ें और सभी चेतावनियों पर ध्यान दें।

स्थापित करना

- निम्नलिखित स्थितियों में प्रोजेक्टर को न रखें:

- किसी अस्थिर कार्ट, स्टैंड, या बेज पर।
- पानी, स्नान या नम कमरे के पास।
- सीधी धूप में, हीटर या उषा के विकिरण उपकरणों के निकट।
- धूल, धूएँ या वाष्प से भरे वातावरण में।
- कागज या कपड़े की शीट, गलीयों या कालीन पर।

- यदि आप चाहते हैं कि प्रोजेक्टर छत पर संस्थापित हो:

- तब आप स्वयं प्रोजेक्टर को स्थापित करने का प्रयास न करें।
- प्रोजेक्टर योग्यता प्राप्त तकनीशियनों द्वारा स्थापित किया जाना चाहिए, जिससे उसका उचित संचालन एवं शारीरिक चोट की जोखिम को कम करना सुनिश्चित किया जा सके।
- इसके अलावा, छत काफी मजबूत होना चाहिए, जिससे प्रोजेक्टर को सहारा मिले और उसका स्थापित करना किसी भी स्थानीय भवन कोड के अनुरूप हो।
- अधिक जानकारी के लिए कृपया अपने डीलर से परामर्श करें।

- निम्न परिस्थितियों में प्रोजेक्टर को संस्थापित न करें और न रखें। ऐसा करने में निष्फलता के कारण खराबी आ सकती है।

- शक्तिशाली चुंबकीय क्षेत्र में
- क्षयकारी गैस के वातावरण में
- बाहर

चेतावनी

- प्रोजेक्टर जब चालू हो तब, लेंस को लैंस कैप या उसके समकक्ष के साथ न ढंके। ऐसा करने से प्रकाश के उत्पादन के कारण उत्सर्जित गर्मी से केप पिघल सकती है।
- किन्हीं भी ऐसी वस्तुओं को न रखें, जो प्रोजेक्शन खिड़की के सामने गर्मी से आसानी से प्रभावित हो जाती हैं। ऐसा करने से प्रकाश के उत्पादन के कारण उत्सर्जित गर्मी से वह वस्तु पिघल सकती है।



- फिल्टर्स और प्रोजेक्शन खिड़की पर जमा धूल और गंदगी से छुटकारा पाने के लिए ज्वलनशील गैस वाले स्रो का उपयोग न करें। यह आग का कारण हो सकता है।

प्रोजेक्टर को क्षैतिज स्थिति में रखें

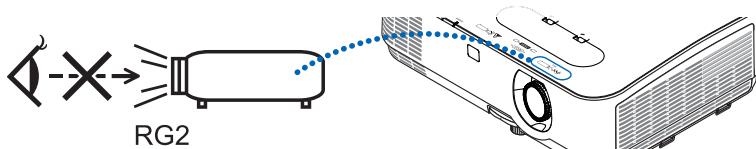
प्रोजेक्टर के झुकाव का कोण 10 डिग्री से अधिक नहीं होना चाहिए और न ही प्रोजेक्टर को डेरेक्टोप और छत के माउंट के अलावा अन्य कहीं संस्थापित किया जाना चाहिए, अन्यथा लैंप की जीवन-अवधि नाटकीय रूप से कम हो सकती है।

**⚠️ आग और झटकों हेतु सावधानियां ⚠️**

- यह सुनिश्चित करें कि पर्याप्त वेटिलेशन है और आपके प्रोजेक्टर के भीतर गर्मी के निर्माण को रोकने के लिए अबाधित सुराख हैं। आपके प्रोजेक्टर व दीवार के बीच न्यूनतम 4 इंच (10 सेमी) की दूरी रखें।
- निकास छिद्र को छूने की कोशिश न करें, क्योंकि प्रोजेक्टर के चालू होते समय एवं प्रोजेक्टर के बंद होने के तुरंत बाद यह गर्म हो सकता है। प्रोजेक्टर के कुछ भाग अस्थायी रूप से गर्म हो सकते हैं, यदि प्रोजेक्टर का POWER बटन से बंद किया गया हो या सामान्य प्रोजेक्टर संचालन के दौरान ऐसी बिजली की आपूर्ति काट दी गई हो।



- पेपर विलप और कागज के टुकड़ों जैसी बाहरी वस्तुओं को को अपने प्रोजेक्टर में गिरने से रोकें। किसी भी ऐसी वस्तु को पुनः प्राप्त करने की कोशिश न करें जो आपके प्रोजेक्टर में गिर सकती हो। अपने प्रोजेक्टर में तार या पेंचकस जैसे किसी धातु की वस्तु को न डालें। यदि आपके प्रोजेक्टर में कुछ आना ही चाहिए, तो तुरंत उसे पृथक कर दें और किसी योग्यता प्राप्त सेवा कर्मी द्वारा उस वस्तु को हटा दें।
- प्रोजेक्टर के शीर्ष पर किसी वस्तु को न रखें।
- तूफान के दौरान बिजली के प्लग को न छुएँ। ऐसा करने से विद्युत के झटके या आग उत्पन्न हो सकती है।
- प्रोजेक्टर को 100-240 वोल्ट ऐसी 50/60 हर्ट्ज की बिजली आपूर्ति पर संचालित करने के लिए डिजाइन किया गया है। आपके प्रोजेक्टर का उपयोग करने की कोशिश के पहले यह सुनिश्चित करें कि बिजली की आपूर्ति इस आवश्यकता के पूरा करती है।
- प्रोजेक्टर चालू होए तब लैंस न देखें। इसके कारण आपकी आंखों को गंभीर नुकसान हो सकता है। निम्न लेबल जिसका संकेत, प्रोजेक्टर कैबिनेट के लैंस-माउन्टिंग-अनुभाग के पास का दिया गया है, वह बताता है कि यह प्रोजेक्टर IEC 62471-5: 2015 के जोखिम समूह 2 में वर्गीकृत है। जैसा कि किसी चमकीले स्रोत के साथ होता है, बीम में घूरो मत, RG2 IEC 62471-5: 2015।



- प्रोजेक्टर के प्रकाश मार्ग के बाहर आवर्धक लैंस जैसी किसी भी वस्तु को रखें। लैंस से प्रोजेक्ट होने वाला प्रकाश व्यापक है, इसलिए किसी भी प्रकार की असामान्य वस्तुएँ लैंस से आने वाले प्रकाश को रिडायरेक्ट कर सकती हैं और उस वजह से अप्रत्याशित परिणाम उत्पन्न हो सकते हैं, जैसे कि आग या आंखों में चोट।
- प्रोजेक्टर एकजास्ट वेट के सामने, किन्तु भी ऐसी वस्तुओं को न रखें, जो गर्मी से आसानी से प्रभावित होती हों। ऐसा करने से वस्तुएँ पिघल सकती हैं या आपके हाथ गर्मी से जल सकते हैं जो एग्ज़स्ट से निकलता है।
- प्रोजेक्टर के ऊपर पानी नहीं छिड़कें। ऐसा करने से विद्युत के झटके या आग उत्पन्न हो सकती है। यदि प्रोजेक्टर गीला हो जाता है, तो प्रोजेक्टर को बंद कर दें, पावर कॉर्ड को अनप्लग कर दें और एक योग्यताप्राप्त सेवाकर्मी द्वारा प्रोजेक्टर की सेवा कराएँ।
- पावर कॉर्ड को सावधानी से काम में लें। क्षतिग्रस्त या घिसा हुआ पावर कॉर्ड बिजली का झटका या आग पैदा कर सकता है।
 - प्रोजेक्टर के साथ प्रदान किए गए पावर कॉर्ड के अलावा अन्य कोई उपयोग में न लें।
 - पावर कॉर्ड को न अधिक मोड़ें या खींचें।
 - पावर कॉर्ड को प्रोजेक्टर, या किसी अन्य भारी वस्तु के नीचे नहीं रखें।
 - पावर कॉर्ड को अन्य नर्म वस्तुओं जैसे कालीनों से नहीं ढंकें।
 - पावर कॉर्ड को गर्म नहीं करें।
 - गीले हाथों से पावर प्लग पर कामकाज नहीं करें।
- प्रोजेक्टर बंद करें, पावर कॉर्ड को अनप्लग करें और निम्नलिखित परिस्थितियों में किसी योग्यताप्राप्त सेवाकर्मी द्वारा प्रोजेक्टर को सेवा प्रदान करवाएँ :
 - जब पावर कॉर्ड या प्लग क्षतिग्रस्त या घिसे हु, हों।
 - यदि तरल पदार्थ को प्रोजेक्टर में गिरा दिया गया है, या वह बारिश या पानी के संपर्क में आया है।
 - यदि प्रोजेक्टर सामान्य रूप से काम नहीं करता है, जब आप यूजर की इस मैन्युअल में वर्णित निर्देशों का अनुपालन करते हैं।
 - अगर प्रोजेक्टर गिरा दिया गया है या कैबिनेट क्षतिग्रस्त हो गया है।
 - यदि प्रोजेक्टर निष्पादन में एक विशिष्ट परिवर्तन दर्शाता है, तो संकेत मिलता है कि सेवा की जरूरत है।
- प्रोजेक्टर को ले जाने से पहले पावर कॉर्ड व अन्य केबल्स को डिस्कनेक्ट कर दें।
- कैबिनेट को साफ करने या लैंप को बदलने से पहले, प्रोजेक्टर बंद करें और पावर कॉर्ड को अनप्लग करें।
- यदि प्रोजेक्टर का उपयोग किसी बढ़ाई गई अवधि के लिए नहीं किया जा रहा है तो प्रोजेक्टर बंद करें और पावर कॉर्ड को अनप्लग करें।
- LAN केबल का उपयोग करते समयः सुरक्षा के लिए, टर्मिनल से परिधीय डिवाइस तारों को कनेक्ट न करें, क्योंकि उनमें अत्यधिक वोटरेज हो सकती हैं।

सावधानी

- मूल इच्छित उद्देश्य के अलावा अन्य प्रयोजनों के लिए एडजस्टेबल झुके पैर का उपयोग न करें। झुके-पैर को पकड़ने या दीवार पर लटकने जैसे दुरुपयोगों के कारण प्रोजेक्टर को नुकसान हो सकता है।
- अगर आप लगातार कई दिनों के लिए प्रोजेक्टर का उपयोग जारी रखते हैं तो फैन मोड में [उच्च] का चयन करें। (मैनू से, [सेटअप] → [विकल्प (1)] → [फैन मोड] → [उच्च] का चयन करें।)
- लैंप के चालू होने के बाद 60 सेकंड के लिए और तब जब पावर संकेतक नीले में टिमटिमा रहा हो, ऐसी POWER बंद न करें। ऐसा करने से समय से पहले लैंप विफल हो सकता है।

रीमोट कंट्रोल सावधानियाँ

- रीमोट कंट्रोल को सावधानीपूर्वक संभालें।
- यदि रीमोट कंट्रोल गीला हो जाता है, तो इसे तुरंत पोंछ कर सुखाएँ।
- अत्यधिक गर्मी और आर्द्रता से बचें।
- बैटरियों को छोटा, गर्म या अलग न करें।
- बैटरियों को आग में न फौंकें।
- यदि आप लंबे समय तक रीमोट कंट्रोल का इस्तेमाल नहीं करेंगे, तो बैटरियों को हटा दें।
- सुनिश्चित करें कि आपके पास बैटरी की ध्वीयता (+/-) ठीक से पक्किबंद हैं।
- नई और पुरानी बैटरियों का उपयोग एक साथ न करें, या अलग-अलग प्रकार की बैटरियों का उपयोग एक साथ करें।
- आपके स्थानीय विनियमों के अनुसार इस्तेमाल की गई बैटरियों का निपटान करें।

कनाडा के पर्यावरण संरक्षण अधिनियम, 1999 के लिए नोंट

इस उत्पाद के लैंप में पारा शामिल है। कृपया आपके स्थानीय प्राधिकरण कानून के अनुसार निपटान करें।
अधिक जानकारी के लिए संपर्क करें:

NEC Display Solutions of America, Inc.
500 Park Boulevard, Suite 1100, Itasca, Illinois 60143-1248
टेलीफोन 800-836-0655
www.necdisplay.com

अमेरिकी निवासियों के लिए नोट

इस उत्पाद के लैंप में पारा शामिल है। कृपया आपके स्थानीय, राज्य या संघीय कानूनों के अनुसार निपटान करें।

लैंप बदलना

- सुरक्षा और निष्पादन के लिए निर्दिष्ट लैंप का उपयोग करें।
- लैंप को बदलने के लिए, पृष्ठ 108 पर दिए सभी निर्देशों का अनुपालन करें।
- लैंप और फिल्टर को बदलना तब सुनिश्चित करें, जब संदेश [लैंप अपनी इस्तेमाल की अवधि के अंत तक पहुँच गया है। कृपया लैंप और फिल्टर को बदलें प्रकट हो रहा हो]। लैंप के अपनी इस्तेमाल की अवधि के अंत तक पहुँचने के बाद भी यदि आप लैंप का उपयोग जारी रखते हैं, तो लैंप का बल्ब टूट सकता है, और काँच के टुकड़े लैंप केस में बिखर सकते हैं। उन्हें न छुएँ, क्योंकि काँच के टुकड़ों से चोट लग सकती है।

यदि ऐसा होता है, तो लैंप बदलने हेतु आपके डीलर से संपर्क करें।

लैंप की विशिष्टताएँ

विशेष प्रयोजनों के लिए, प्रकाश के स्रोत के रूप में प्रोजेक्टर में एक डिस्चार्ज लैंप है।

लैंप में विशेषता है कि इसकी चमक धीरे-धीरे समय के साथ कम होती जाती है। साथ ही बार-बार लैंप को चालू और बंद करने से इसकी चमक के कम होने की संभावना भी बढ़ जाएगी।

व्यग्रित लैंप, पर्यावरणीय स्थिति और उपयोग के आधार पर लैंप की वास्तविक जीवन-अवधि, भिन्न हो सकती है।

सावधानी:

- उपयोग होने के तुरंत बाद लैंप को स्पर्श न करें। यह बहुत गर्म होगा। प्रोजेक्टर बंद करें और फिर पावर कॉर्ड को डिस्कनेक्ट कर दें। काम में लेने से न्यूनतम एक घंटा पहले लैंप को ठंडा होने दें।
- जब छत पर माउंट किए गए प्रोजेक्टर से लैंप हटाते हैं, तो यह सुनिश्चित करें कि कोई भी प्रोजेक्टर के नीचे नहीं है। यदि लैंप जला दिया गया है तो ग्लास के टुकड़े गिर सकते हैं।

उच्च ऊंचाई मोड के बारे में

- प्रोजेक्टर का उपयोग जब लगभग 5500 फीट /1700 मीटर या इससे अधिक पर हो, तो [फैन मोड] को [उच्च एल्टीट्यूड] पर सेट करें। [उच्च एल्टीट्यूड] पर सेट किए बगैर प्रोजेक्टर का उपयोग लगभग 5500 फीट /1700 मीटर या अधिक की ऊंचाई पर करने से प्रोजेक्टर ज्यादा गर्म हो सकता है और प्रोटेक्टर बद हो सकता है। यदि ऐसा होता है, तो दो मिनट प्रतीक्षा करें और फिर प्रोजेक्टर को चालू करें।
- [उच्च एल्टीट्यूड] पर सेट कर और लगभग 5500 फीट /1700 मीटर से कम ऊंचाई पर प्रोजेक्टर का उपयोग करने से लैंप अधिक ठंडा हो सकता है, जिससे छवि झिलमिला सकती है। [फैन मोड] को [ऑटो] पर स्विच करें।
- लगभग 5500 फीट /1700 मीटर या अधिक ऊंचाई पर प्रोजेक्टर का इस्तेमाल, ऑप्टिकल घटकों जैसे कि लैंप की जीवन-अवधि को कम कर सकता है।

मूल प्रोजेक्टर चित्रों के कॉपीराइट के बारे में:

कृपया ध्यान दें कि वाणिज्यिक लाभ या किसी कॉफी शॉप या होटल जैसे किसी स्थान पर सार्वजनिक ध्यान के आकर्षण के लिए इस प्रोजेक्टर का उपयोग करना और निम्न कार्यों के साथ स्क्रीन के बिंब को सिकोड़ने या विस्तृत करने को प्रयु करना कॉपीराइट के उल्लंघन के बारे में मुद्दा उत्पन्न कर सकता है, जो कॉपीराइट कानून द्वारा संरक्षित हैं।

[आस्पेक्ट रेशो], [कीर्स्टोन], आवर्धन विशिष्टता व अन्य समान विशेषताएँ।

ऊर्जा प्रबंधन कार्य

प्रोजेक्टर में ऊर्जा प्रबंधन कार्य है। ऊर्जा की खपत को कम करने के लिए, ऊर्जा प्रबंधन कार्य (1 और 2) फैक्टरी प्रीसेट हैं, जैसा कि नीचे दिखाया गया है। एलएएन या सीरियल केबल कनेक्शन के माध्यम से किसी बाह्य डिवाइस के द्वारा प्रोजेक्टर को नियंत्रित करने के लिए, ऑन-स्क्रीन मेनू का उपयोग करें, जिससे 1 और 2 के लिए सेटिंग्स बदल सकें।

1. स्टैंडबाइ मोड (फैक्टरी प्रीसेट : सामान्य)

बाहरी डिवाइस से प्रोजेक्टर को नियंत्रित करने के लिए, [स्टैंडबाइ मोड] मोड के लिए [नेटवर्क स्टैंडबाइ] का चयन करें।

नोट:

- जब [सामान्य] का चयन [स्टैंडबाइ मोड] के लिए किया गया हो, तो निम्नलिखित टर्मिनल और फंक्शंस काम नहीं करेंगे:
MONITOR OUT टर्मिनल, AUDIO OUT टर्मिनल, एलएएन फंक्शन, मेल अलर्ट फंक्शन, DDC/CI (वर्चुअल रिमोट टूल)। कृपया विवरण के बारे में पृष्ठ **74** देखें।
- जब [नेटवर्क स्टैंडबाइ] को [स्टैंडबाइ मोड] के लिए सेट किया गया है और एलएएन 3 मिनट के लिए लिंक-डाउन हालत में है, तब [स्टैंडबाइ मोड] ऊर्जा खपत को बचाने के लिए स्वत [सामान्य] में चला जाएगा।

2. ऑटो पॉवर ऑफ (फैक्टरी प्रीसेट : 1 घंटा)

बाहरी डिवाइस से प्रोजेक्टर को नियंत्रित करने हेतु, [ऑफ] का चयन [ऑटो पॉवर ऑफ] के लिए करें।

नोट:

- जब [1:00] का चयन [ऑटो पॉवर ऑफ] के लिए किया जाता है, तो यदि किसी भी इनपुट को कोई संकेत प्राप्त नहीं हुआ है या कोई संचालन निष्पादित नहीं किया गया है, तो आप प्रोजेक्टर को 60 मिनट में स्वत बंद कर सकते हैं।

विषय–सामग्री की तालिका

महत्वपूर्ण जानकारियाँ

1. परिचय	1
1 बॉक्स में क्या है?	1
2 प्रोजेक्टर का परिचय	2
आप जिन विशेषताओं का आनंद लेंगे:	2
इस यूजर मैनुअल के बारे में	3
3 प्रोजेक्टर के भाग के नाम	4
सामने / शीर्ष	4
पिछला	5
नियंत्रण / संकेतक पैनल	6
टर्मिनल पैनल विशिष्टताएँ	7
4 रिमोट कंट्रोल के भाग के नाम	8
बैटरी स्थापना	9
रिमोट कंट्रोल सावधानियाँ	9
वायरलेस रिमोट कंट्रोल के लिए ऑपरेटिंग रेंज	9
2. (मूल संचालन) इमेज को प्रोजेक्ट करना	10
1 किसी इमेज की प्रोजेक्टिंग का प्रवाह	10
2 आपका कंप्यूटर कनेक्ट करना / पावर कॉर्ड कनेक्ट करना	11
3 प्रोजेक्टर चालू करना	12
स्टार्टअप स्क्रीन पर नोट करें (मैनू भाषा, स्क्रीन चयन करें)	13
4 किसी स्रोत का चयन करना	14
कंप्यूटर या वीडियो स्रोत का चयन	14
5 चित्र के आकार और स्थिति को समायोजित करना	15
प्रोजेक्टेड इमेज की ऊर्ध्वाधर स्थिति को समायोजित करना (लेंस बदलाव)	16
फोकस	18
जूम	18
झुका पैर समायोजित करें	19
6 कीस्टोन विरूपण को ठीक करना [कीस्टोन]	20
7 कंप्यूटर सिग्नल को स्वचालित रूप से अनुकूलित करना	22
स्वतः: समायोजन का उपयोग कर इमेज को समायोजित करना	22
8 वाल्यूम को ऊपर या नीचे करना	22
9 प्रोजेक्टर को बंद करना	23
10 जब प्रोजेक्टर को मूव कर रहे हों	24
3. सुविधायुक्त विशिष्टताएँ	25
1 इमेज व ध्वनि को बंद करना	25
2 तस्वीर को फ्रीज करना	25
3 चित्र को बड़ा करना	25
4 इको मोड / ऊर्जा-बचत प्रभाव को जांचना	26
इको मोड [इको मोड] का उपयोग करना	26
ऊर्जा बचत के प्रभाव की जाँच करना [कार्बन मीटर]	27
5 कीस्टोन विरूपण को सही करने के लिए 4-बिंदु कॉर्नर का उपयोग करना [कॉर्नरस्टोन]	28
कॉर्नरस्टोन	28
पिनकूशन	30

⑥ प्रोजेक्टर के अनधिकृत उपयोग को रोकना [सुरक्षा].....	33
⑦ एक HTTP ब्राउजर का उपयोग कर प्रोजेक्टर को नियंत्रित करना	36
4. व्यूअर का उपयोग करना.....	43
① आप व्यूअर के साथ क्या कर सकते हैं.....	43
② USB मेमोरी डिवाइस में संग्रहित इमेजेस की प्रोजेक्टिंग करना.....	45
5. ऑन-स्क्रीन मेनू का उपयोग करना.....	51
① मेनू का इस्तेमाल.....	51
② मेनू एलिमेन्ट	52
③ मेनू आइटम की सूची	53
④ मेनू विवरण व फंक्शन [स्ट्रोत]	56
HDMI1 और HDMI2	56
कंप्यूटर	56
वीडियो.....	56
HDBaseT (P603X/PE523X से समर्थित नहीं है).....	56
USB-A.....	56
⑤ मेनू विवरण व फंक्शन [एडजर्स्ट]	57
[चित्र].....	57
[इमेज विकल्प].....	60
[ऑडियो]	64
⑥ मेनू का वर्णन और फंक्शन [सेटअप]	65
[सामान्य]	65
[मेनू]	67
[स्थापित करना]	69
[विकल्प(1)]	72
[विकल्प(2)]	74
एक तारयुक्त LAN कनेक्शन के लिए प्रोजेक्टर की स्थापना [तारयुक्त LAN].....	77
वायरलेस LAN कनेक्शन के लिए प्रोजेक्टर की स्थापना (वैकल्पिक USB वायरलेस LAN इकाई के साथ सुसज्जित) [वायरलेस LAN]	78
⑦ मेनू विवरण और फंक्शन [सूचना]	80
[उपयोग समय]	80
[स्ट्रोत (1)]	81
[स्ट्रोत (2)].....	81
[HDBaseT] (P603X/PE523X द्वारा समर्थित नहीं)	81
[तारयुक्त LAN]	82
[वायरलेस LAN]	82
[VERSION].....	82
[अन्य]	83
⑧ मेनू विवरण और फंक्शन [रीसेट]	84
फैकट्री डिफॉल्ट पर लौटना [रीसेट]	84
6. संस्थापन व कनेक्शन	85
① स्क्रीन और प्रोजेक्टर सेट करना	85
स्क्रीन साइज और आयामों की तालिकाएँ	88
डेस्कटॉप पर संस्थापन का उदाहरण.....	89
लैंस शिपट रेंज	91

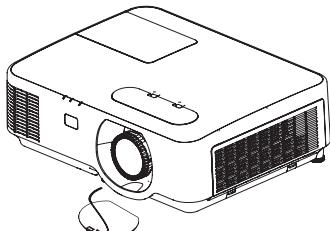
② कनेक्शन बनाना.....	93
आपके कंप्यूटर को कनेक्ट करना.....	93
बाह्य मॉनिटर को कनेक्ट करना.....	95
आपके DVD प्लेयर या अन्य AV उपकरण को कनेक्ट करना.....	96
कनेक्ट घटक इनपुट	97
HDMI इनपुट कनेक्ट करना.....	98
वायरलेस LAN से कनेक्ट करना	99
वायरलेस LAN से कनेक्ट करना (वैकल्पिक: NP05LM सीरीज).....	100
HDBaseT ट्रांसमिशन डिवाइस से कनेक्ट करना (वाणिज्यिक रूप से बेचा गया) (P603X/PE523X द्वारा समर्थित नहीं).....	103
7. रखरखाव	105
① फ़िल्टर्स को साफ करना	105
② लेंस की सफाई	107
③ कैबिनेट की सफाई	107
④ लैप और फ़िल्टर को प्रतिस्थापित करना	108
8. परिशिष्ट	113
① समस्या—निवारण	113
प्रत्येक इंडिकेटर का फीचर	113
इंडिकेटर संदेश (स्थिति संदेश)	113
इंडिकेटर संदेश (त्रुटि संदेश)	115
POWER इंडिकेटर और स्टैंडबाय रिथ्टि पर स्पष्टीकरण	116
सामान्य समस्याएँ और समाधान	118
अगर कोई चित्र नहीं है, या तस्वीर सही ढंग से प्रदर्शित नहीं की गई है।	119
② निर्दिष्टीकरण	120
③ कैबिनेट आयाम	122
④ वैकल्पिक केबल कवर (NP12CV) संलग्न	123
⑤ डी-सब COMPUTER इनपुट टर्मिनल के पिन असाइनमेंट्स.....	125
⑥ संगत इनपुट सिग्नल सूची	126
⑦ नियंत्रण कोड और केबल कनेक्शन	127
⑧ प्रोजेक्टर (Virtual Remote Tool) को संचालित करने के लिए कंप्यूटर केबल (VGA) का इस्तेमाल.....	128
⑨ समस्या निवारण की जांच सूची	130
⑩ अपने प्रोजेक्टर को रजिस्टर करें! (संयुक्त राज्य, कनाडा और मेकिसको के निवासियों के लिए)	132

1. परिचय

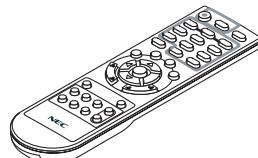
1 बॉक्स में क्या है?

सुनिश्चित करें कि आपके बॉक्स में सब कुछ सूचीबद्ध हैं। अगर कोई नग गायब हैं, तो अपने डीलर से संपर्क करें। यदि आपको कभी अपने प्रोजेक्टर को भेजना है तो मूल बॉक्स और पैकिंग सामग्री को कृपया बचाएँ।

प्रोजेक्टर



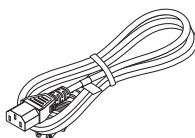
लेंस कैप (24F54301)
लेंस कैप का पट्टा × 1 (24J23901)



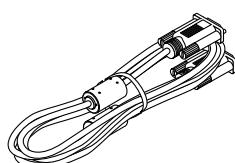
रीमोट कंट्रोल
(7N901122)



बैटरियाँ (AAA × 2)



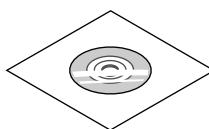
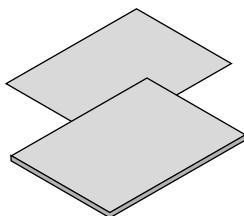
पॉवर कॉर्ड
(US: 7N080236/7N080242)
(EU: 7N080028)



कंप्यूटर केबल (VGA)
(7N520089)



बहु-प्रस्तुतकर्ता छड़ी लिए पट्टा × 1
(24J41711)



NEC प्रोजेक्टर CD-ROM
यूजर मैन्युअल (PDF)
(7N952607)

- महत्वपूर्ण जानकारी (7N8N8494)
- क्वीक सेटअप गॉइड (उत्तरी अमेरिका के लिए: 7N8N8513) (उत्तरी अमेरिका की तुलना में अन्य देशों के लिए: 7N8N8513 और 7N8N8523)

केवल उत्तरी अमेरिका के लिए

सीमित वारंटी

यूरोप के ग्राहकों के लिए:

आपको हमारी वेबसाइट पर हमारी

वर्तमान वैध गारंटी नीति मिलेगी:

www.nec-display-solutions.com

जब तक यूजर मैन्युअल में अन्यथा वर्णित नहीं होता, प्रोजेक्टर के कैबिनेट के ड्राइंग्स P554W के उदाहरण दिखाते हैं।

2. प्रोजेक्टर का परिचय

यह खंड आपको नए प्रोजेक्टर का परिचय प्रस्तुत करता है और यह विशेषताओं और नियंत्रणों का वर्णन करता है।

आप जिन विशेषताओं का आनंद लेंगे:

- त्वरित शुरुआत (6 सेकंड *1), त्वरित पॉवर बंद करना, प्रत्यक्ष पॉवर बंद करना

पॉवर चालू करने के बाद 6 सेकंड *1, में पीसी या वीडियो इमेजेस डिस्प्ले के लिए तैयार है।

प्रोजेक्टर के पॉवर-डाउन होने के तुरंत बाद प्रोजेक्टर को दूर हटाया जा सकता है। रिमोट कंट्रोल या कैबिनेट कंट्रोल पैनल से प्रोजेक्टर को बंद करने के बाद ठंडा होने के लिए किसी अवधि की जरूरत नहीं है।

प्रोजेक्टर में “डायरेक्ट पावर ऑफ” नामक एक विशिष्टता है। इस विशिष्टता के द्वारा मैन पावर स्विच का उपयोग कर या एसी पॉवर की आपूर्ति को बंद कर यह प्रोजेक्टर को बंद कर देती है (चाहे तब किसी इमेज को प्रोजेक्ट किया जा रहा हो)।

जब प्रोजेक्टर चालू हो, तब एसी पॉवर की आपूर्ति को बंद करने के लिए, एक स्विच और एक ब्रेकर से सज्जित पॉवर स्ट्रिप का उपयोग करें।

*1 त्वरित शुरुआत का समय मात्र तब ही होता है, जब ऑन-स्क्रीन संदेश पर [स्टैंडबाई मोड] को [नेटवर्क स्टैंडबाई] पर सेट होता है।

- प्रत्येक ऊर्जा बचत प्रौद्योगिकी के साथ **0.14 वॉट (100-130 वी एसी)/0.17 वॉट (200-240 वी एसी)** स्टैंडबाई स्थिति में होते हैं।
[स्टैंडबाई मोड] के लिए मैनू से [सामान्य] का चयन करने पर प्रोजेक्टर पावर सेविंग मोड में आ सकता है जो केवल 0.14 वॉट (100-130 वी एसी)/0.17 वॉट (200-240 वी एसी) का उपयोग करता है।

कार्बन मीटर

CO_2 उत्सर्जन की कमी (किग्रा) के रूप में फीचर ऊर्जा-बचत प्रभाव दिखाएगा, जब प्रोजेक्टर के [इको मोड] को [ऑटो इको], [सामान्य], या [इको], पर सेट किया होगा।

CO_2 उत्सर्जन में कमी की मात्रा, पुष्टि संदेश के रूप में, पॉवर के बंद होने के समय और ऑन-स्क्रीन मैनू के सूचना में डिस्प्ले की जाएगी।

लैंप की जीवन-अवधि 8000 घंटे तक

इको मोड (इको) में प्रयोग करने से आप प्रोजेक्टर के लैंप के जीवन को 8000 घंटे तक बढ़ा सकते हैं (इको मोड ऑफ में 4000 घंटे तक)।

इनपुट टर्मिनलों की विस्तृत श्रेणी (HDMI × 2, HDBaseT, आदि)

प्रोजेक्टर विभिन्न प्रकार के इनपुट टर्मिनलों से सुसज्जित हैं: HDMI (x 2), कंप्यूटर (एनालॉग), वीडियो, HDBaseT, आदि।

HDMI इनपुट टर्मिनल, इस उत्पाद पर HDCP को सहयोग करता है। घरेलू उपकरणों के लिए HDBaseT एक कनेक्शन मानक है, जो HDBaseT Alliance द्वारा स्थापित किया गया है।

वायरलेस नेटवर्किंग क्षमताओं के साथ तार की नेटवर्किंग क्षमता के लिए एकीकृत RJ-45 टर्मिनल है।

RJ-45 टर्मिनल मानक है। वायरलेस LAN कनेक्शन के लिए एक वैकल्पिक USB वायरलेस LAN इकाई आवश्यक है।

एक एकीकृत ऑडियो समाधान के लिए 20 वॉट निर्मित स्पीकर

शक्तिशाली 20 वॉट मोनरल स्पीकर बड़े कमरों की जरूरत का वाल्यूम देता है।

आपूर्ति किया गया रिमोट कंट्रोल आपको अनुमति देता है कि प्रोजेक्टर के लिए एक कंट्रोल आईडी प्रदान करें।

प्रत्येक प्रोजेक्टर को एक आईडी नंबर दे कर, एक ही एकल रिमोट कंट्रोल से एकाधिक प्रोजेक्टर पृथक और स्वतंत्र रूप से संचालित किए जा सकते हैं।

सुविधाजनक उपयोगिता सॉफ्टवेयर (User Supportware)

यह प्रोजेक्टर हमारे यूटिलिटी सॉफ्टवेयर (NaViSet Administrator 2, Virtual Remote Tool, और) NaViSet Administrator 2 का समर्थन करता है और आपको तार के LAN कनेक्शन के माध्यम से कंप्यूटर के द्वारा प्रोजेक्टर को नियंत्रित करने में मदद देता है।

Virtual Remote Tool के द्वारा संचालन के निश्चालित में वर्चुअल रिमोट टूल आपकी मदद करता है। जैसे कि तार के LAN कनेक्शन के माध्यम से प्रोजेक्टर के पॉवर को चालू या बंद करना और सिंगल का चयन करना। साथ ही, इसमें कार्य है प्रोजेक्टर को एक पउंहम भेजना और उसे लोगो डेटा के रूप में पंजीकृत करना।

कृपया प्रत्येक सॉफ्टवेयर को डाउनलोड करने के लिए हमारी वेब साइट देखें।

URL: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

ऑटो पॉवर ऑन और ऑटो पॉवर ऑफ फीचर्स

डायरेक्ट पॉवर ऑन, ऑटो पॉवर ऑन और ऑटो पॉवर ऑफ और ऑफ टाइमर विशिष्टताएँ रिमोट कंट्रोल या प्रोजेक्टर कैबिनेट पर POWER बटन के सदैव इस्तेमाल करने की जरूरत को खत्म कर देती हैं।

- प्रोजेक्टर के अनधिकृत उपयोग को रोकना

अनधिकृत पहुंच, समायोजन और चोरी निवारण को रोकने में मदद करने के लिए कीवर्ड संरक्षण, कैबिनेट नियंत्रण पैनल लॉक, सुरक्षा स्लॉट्स और सुरक्षा शृंखला को खोलने हेतु उन्नत स्मार्ट सुरक्षा सेटिंग्स।

- उच्च नियोजन तक WUXGA *2

उच्च नियोजन डिस्प्ले – WUXGA संगत, XGA (P604X/P603X/PE523X) / WXGA (P554W/P474W)/WUXGA (P554U/P474U) नेटिव नियोजन तक।

- प्रोजेक्टर के नेटिव नियोजन की तुलना में अधिक या कम नियोजन के साथ इमेज (P554U / P474U: 1920×1200 / P554W/P474W: 1280×800 / P604X/P603X/PE523X: 1024×768) उन्नत AccuBlend के साथ प्रदर्शित किया जाएगा।

*2 जब WXGA मोड चालू करने के लिए सेट है।

- CRESTRON ROOMVIEW और एक्सट्रान XTP संगतता**

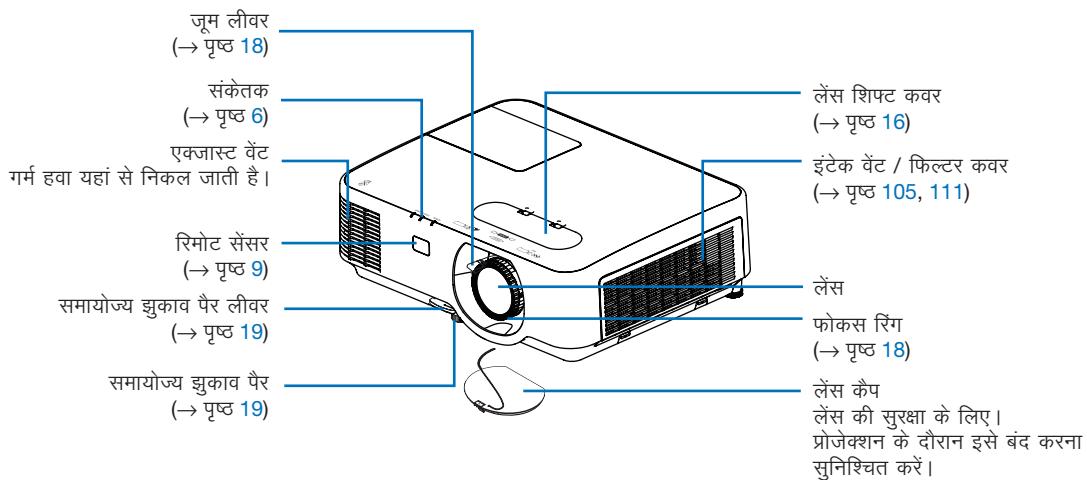
प्रोजेक्टर CRESTRON ROOMVIEW और एक्सट्रान XTP में मदद करता है, जिससे कंप्यूटर के द्वारा नेटवर्क से जुड़, कई उपकरणों को प्रबंधित और नियंत्रित किया जा सकता है। इसके अलावा, यह प्रोजेक्टर के साथ जुड़े एक्सट्रान XTP ट्रांसमीटर के माध्यम से इमेज को आउटपुट और नियंत्रण करने में सक्षम बनाता है।

इस यूजर मैनुअल के बारे में

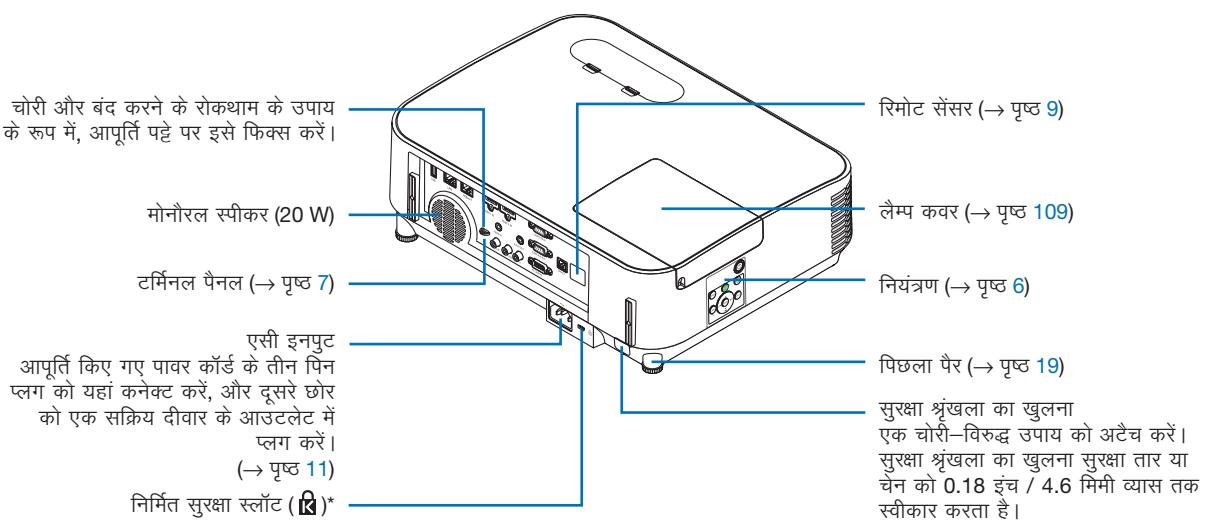
आरंभ करने का सबसे तेज तरीका है अपना समय लेना व पहली बार ही सब कुछ ठीक करना। यूजरके मैनुअल की समीक्षा हेतु कुछ मिनट लें। यह बाद में आपका समय बचा सकता है मैनुअल के प्रत्येक खंड की शुरुआत में आपको एक अवलोकन मिलेगा। यदि खंड लागू नहीं होता है, तो आप इसे छोड़ सकते हैं।

3 प्रोजेक्टर के भाग के नाम

सामने / शीर्ष

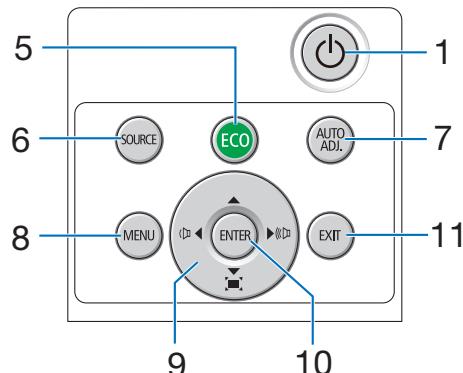
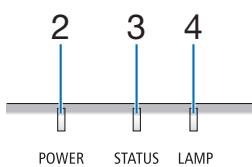


पिछला



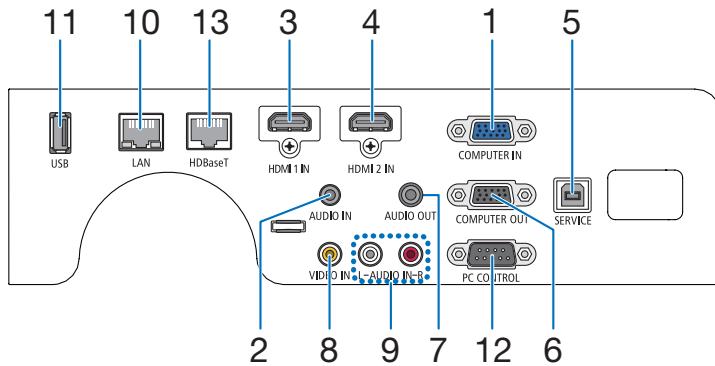
* यह सुरक्षा स्लॉट MicroSaver® सुरक्षा प्रणाली का समर्थन करता है।

नियंत्रण / संकेतक पैनल



1. **(P)** (POWER) बटन
(→ पृष्ठ 12, 23)
2. **POWER** संकेतक
(→ पृष्ठ 11, 12, 23, 113)
3. **STATUS** संकेतक
(→ पृष्ठ 113)
4. **LAMP** संकेतक
(→ पृष्ठ 108, 113)
5. **ECO** बटन
(→ पृष्ठ 26)
6. **SOURCE** बटन
(→ पृष्ठ 14)
7. **AUTO ADJ.** बटन
(→ पृष्ठ 22)
8. **MENU** बटन
(→ पृष्ठ 51)
9. ▲▼◀▶ / वॉल्यूम बटन्स ◀▶ / कीस्टोन बटन्स
(→ पृष्ठ 20, 22, 28, 51)
10. **ENTER** बटन
(→ पृष्ठ 51)
11. **EXIT** बटन
(→ पृष्ठ 51)

टर्मिनल पैनल विशिष्टताएँ



1. COMPUTER IN/ घटक इनपुट टर्मिनल (मिनी डी—सब 15 पिन)
→ पृष्ठ 93, 97
2. COMPUTER AUDIO IN मिनी जैक (स्टीरियो मिनी)
→ पृष्ठ 93, 94, 97
3. HDMI 1 IN टर्मिनल (प्रकार A)
→ पृष्ठ 93, 94, 98
4. HDMI 2 IN टर्मिनल (प्रकार A)
→ पृष्ठ 93, 94, 98
5. SERVICE पोर्ट (USB प्रकार B)
(केवल सेवा के उद्देश्य के लिए)
6. COMPUTER OUT टर्मिनल (मिनी डी—सब 15 पिन)
→ पृष्ठ 95
7. AUDIO OUT मिनी जैक (स्टीरियो मिनी)
→ पृष्ठ 95
8. VIDEO IN टर्मिनल (RCA)
→ पृष्ठ 96
9. AUDIO IN L, R (RCA)
→ पृष्ठ 96
10. LAN पोर्ट (RJ-45)
→ पृष्ठ 99
11. USB पोर्ट (प्रकार A)
USB मेमोरी के लिए
→ पृष्ठ 100

12. PC CONTROL पोर्ट (डी—सब 9 पिन)

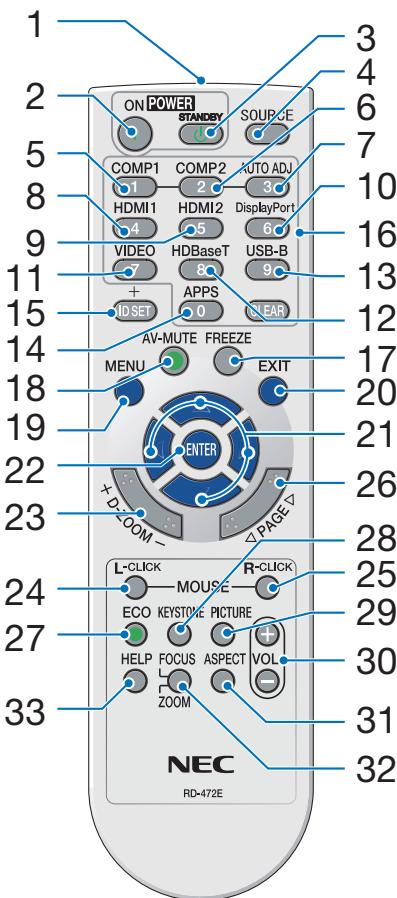
→ पृष्ठ 127

किसी पीसी या कंट्रोल प्रणाली से कनेक्ट करने के लिए इस पोर्ट का उपयोग करें। इस सीरियल संचार प्रोटोकॉल का उपयोग करते हुए प्रोजेक्टर को कंट्रोल करने में यह आपको सक्षम बनाता है। यदि आप अपना खुद का प्रोग्राम लिख रहे हैं, तब टिपिकल पीसी कंट्रोल कोड पृष्ठ 127 पर हैं।

13. HDBaseT पोर्ट (RJ-45)

→ पृष्ठ 73, 103

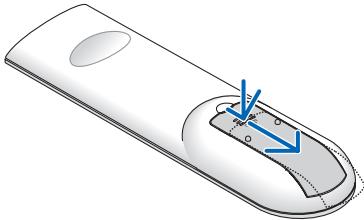
4 रिमोट कंट्रोल के भाग के नाम



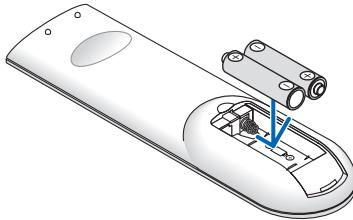
1. इन्फारेड ट्रांसमीटर
(→ पृष्ठ 9)
2. POWER ON बटन
(→ पृष्ठ 12)
3. POWER STANDBY बटन
(→ पृष्ठ 23)
4. SOURCE बटन
(→ पृष्ठ 14)
5. COMPUTER 1 बटन
(→ पृष्ठ 14)
6. COMPUTER 2 बटन
(यह बटन प्रोजेक्टर की इस श्रृंखला पर काम नहीं करता है)
7. AUTO ADJ. बटन
(→ पृष्ठ 22)
8. HDMI 1 बटन
(→ पृष्ठ 14)
9. HDMI 2 बटन
(→ पृष्ठ 14)
10. DisplayPort बटन
(यह बटन प्रोजेक्टर की इस श्रृंखला पर काम नहीं करता है)
11. VIDEO बटन
(→ पृष्ठ 14)
12. HDBaseT बटन
(→ पृष्ठ 14, 103)
13. USB-B बटन
(यह बटन प्रोजेक्टर की इस श्रृंखला पर काम नहीं करता है)
14. APPS बटन
(→ पृष्ठ 14, 45)
15. ID SET बटन
(→ पृष्ठ 71)
16. संख्यात्मक कीपैड बटन/CLEAR बटन
(→ पृष्ठ 71)
17. FREEZE बटन
(→ पृष्ठ 25)
18. AV-MUTE बटन
(→ पृष्ठ 25)
19. MENU बटन
(→ पृष्ठ 51)
20. EXIT बटन
(→ पृष्ठ 51)
21. ▲▼◀▶ बटन
(→ पृष्ठ 51)
22. ENTER बटन
(→ पृष्ठ 51)
23. D-ZOOM (+)(-) बटन
(→ पृष्ठ 25, 26)
24. MOUSE L-CLICK बटन
(यह बटन प्रोजेक्टर की इस श्रृंखला पर काम नहीं करता है)
25. MOUSE R-CLICK बटन
(यह बटन प्रोजेक्टर की इस श्रृंखला पर काम नहीं करता है)
26. PAGE ▽/△ बटन
(→ पृष्ठ 46)
27. ECO बटन
(→ पृष्ठ 26)
28. KEYSTONE बटन
(→ पृष्ठ 20, 28)
29. PICTURE बटन
(→ पृष्ठ 57, 59)
30. VOL. (+/-) बटन
(→ पृष्ठ 22)
31. ASPECT बटन
(→ पृष्ठ 62)
32. FOCUS/ZOOM बटन
(यह बटन प्रोजेक्टर की इस श्रृंखला पर काम नहीं करता है)
33. HELP बटन
(→ पृष्ठ 80, 84, 110)

बैटरी स्थापना

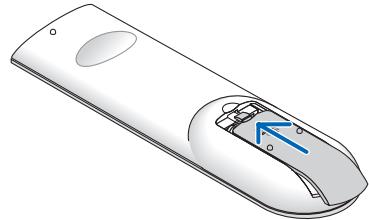
- दृढ़ता से दबाएं और बैटरी कवर खिसका कर बंद करें।



- नई बैटरियों स्थापित करें (AAA)। सुनिश्चित करें कि आपके पास बैटरियों की ध्रुवीयता (+/-) का ठीक से अलाईनमेंट है।



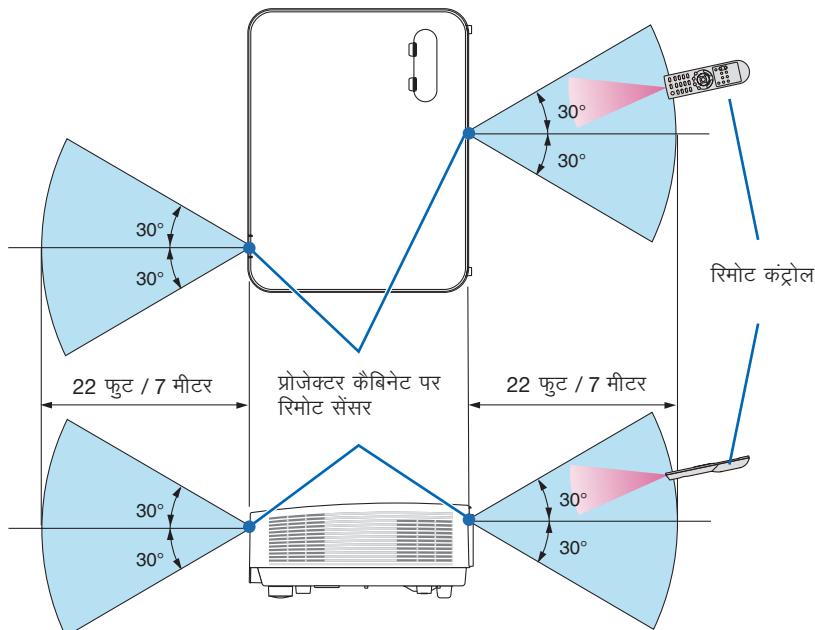
- बैटरियों पर कवर बेक स्लिप करें जब तक कि वह जगह पर पकड़ नहीं ले। विभिन्न प्रकार की बैटरियों का या नई और पुरानी बैटरियों का मिश्रण न करें।



रिमोट कंट्रोल सावधानियाँ

- रिमोट कंट्रोल को सावधानीपूर्वक संभालें।
- अगर रिमोट कंट्रोल गिला हो जाता है, तो इसे पोंछ कर तुरंत सुखाएँ।
- अत्यधिक गर्मी और आर्द्रता से बचें।
- बैटरियों को छोटा, गर्म, या पृथक न करें।
- बैटरियों को आग में न फेंकें।
- यदि आप लंबे समय तक रिमोट कंट्रोल का इस्तेमाल नहीं करनेवाले हैं, तो बैटरियों को हटा दें।
- सुनिश्चित करें कि आपके पास बैटरियों की ध्रुवीयता (+/-) का ठीक से अलाईनमेंट है।
- नई और पुरानी बैटरियों का उपयोग साथ न करें, या अलग-अलग प्रकार की बैटरियों का साथ उपयोग करें।
- आपके स्थानीय नियमों के अनुसार इस्तेमाल की गई बैटरियों का निपटारा करें।

वायरलेस रिमोट कंट्रोल के लिए ऑपरेटिंग रेज



- प्रोजेक्टर कैबिनेट पर रिमोट सेंसर के 60 डिग्री कोण के भीतर लगभग 22 फीट / 7 मीटर की दूरी तक इन्फ्रारेड सिग्नल नजर के द्वारा संचालित होता है।
- रिमोट कंट्रोल और सेंसर के बीच यदि कोई वस्तु है, या अगर सेंसर पर सशक्त प्रकाश पड़ता है तो प्रोजेक्टर प्रतिक्रिया नहीं देगा। कमजोर बैटरियों भी रिमोट कंट्रोल को प्रोजेक्टर को ठीक से संचालित करने से रोक देगी।

2. (मूल संचालन) इमेज को प्रोजेक्ट करना

यह खंड बताता है कि किस प्रकार प्रोजेक्टर को चालू करें और कैसे स्क्रीन पर किसी तस्वीर को प्रोजेक्ट करें।

1 किसी इमेज की प्रोजेक्टिंग का प्रवाह

चरण 1

- आपके कंप्यूटर को कनेक्ट करना / पावर कॉर्ड को कनेक्ट करना (→ पृष्ठ 11)



चरण 2

- प्रोजेक्टर को चालू करना (→ पृष्ठ 12)



चरण 3

- किसी स्रोत का चयन करना (→ पृष्ठ 14)



चरण 4

- चित्र के आकार और स्थिति का समायोजन करना (→ पृष्ठ 15)
- कीस्टोन विरूपण को ठीक करना [कीस्टोन] (→ पृष्ठ 20)



चरण 5

- तस्वीर और ध्वनि को समायोजित करना
 - स्वचालित रूप से कंप्यूटर सिग्नल को अनुकूलित करना (→ पृष्ठ 22)
 - वॉल्यूम को कम या अधिक करना (→ पृष्ठ 22)



चरण 6

- प्रस्तुति तैयार करना



चरण 7

- प्रोजेक्टर को बंद करना (→ पृष्ठ 23)



चरण 8

- जब प्रोजेक्टर को मूव कर रहे हों (→ पृष्ठ 24)

② आपका कंप्यूटर कनेक्ट करना / पावर कॉर्ड कनेक्ट करना

1. आपके कंप्यूटर को प्रोजेक्टर से कनेक्ट करें।

यह खंड आपको कंप्यूटर के लिए एक मूल कनेक्शन दिखाएगा। अन्य कनेक्शन्स के बारे में जानकारी हेतु, देखें “6. संस्थापन व कनेक्शन” पृष्ठ 93 पर।

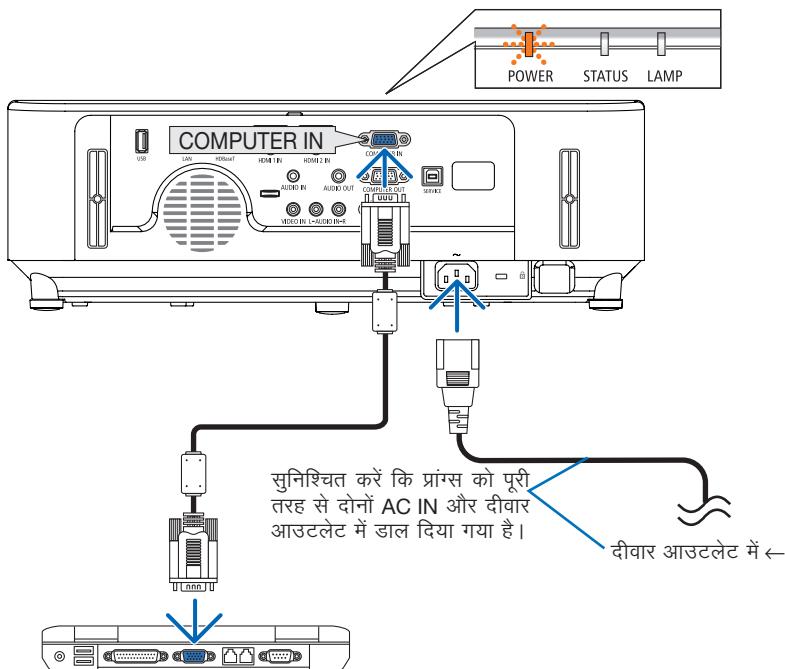
प्रोजेक्टर के COMPUTER IN टर्मिनल और कंप्यूटर के पोर्ट (मिनी डी-सब 15 पिन) के बीच कंप्यूटर केबल (VGA) कनेक्ट करें। कंप्यूटर केबल (VGA) को ठीक करने के लिए दोनों टर्मिनलों के दो अंगूठे स्क्रू करें।

2. प्रदान किए गए पावर कॉर्ड से प्रोजेक्टर को कनेक्ट करें।

पहले प्रोजेक्टर के AC IN में दिए गए पावर कॉर्ड के तीन पिन प्लग को कनेक्ट करें, और फिर दीवार आउटलेट में दिए गए पावर कॉर्ड के अन्य प्लग को कनेक्ट करें।

प्रोजेक्टर का पावर संकेतक नारंगी में टिमटिमाना शुरू करेगा।

* यह दोनों संकेतकों के लिए लागू होगा, जब [सामान्य] का चयन [स्टैंडबाइ मोड] के लिए होता है। पावर संकेतक खंड देखें। (→ पृष्ठ 113)



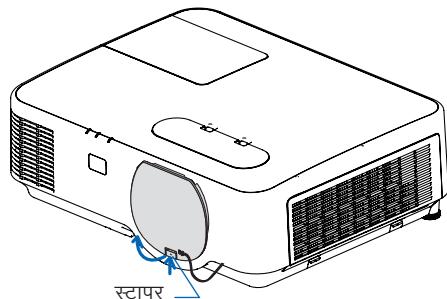
⚠️ सावधानीरु

प्रोजेक्टर के कुछ भाग अस्थायी रूप से गर्म हो सकते हैं, यदि प्रोजेक्टर को POWER बटन से बंद किया है, या सामान्य प्रोजेक्टर संचालन के दौरान एसी बिजली की आपूर्ति को काट दिया गया है। प्रोजेक्टर को संभालने के लिए सावधान रहें।

3 प्रोजेक्टर चालू करना

1. लेंस कैप हटाएँ।

लेंस कैप के स्टापर को दबाने के साथ, आगे खींचें और बंद करें।



2. प्रोजेक्टर कैबिनेट पर (POWER) बटन या रिमोट कंट्रोल पर POWER ON बटन दबाएँ।

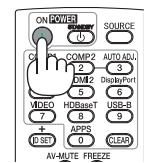
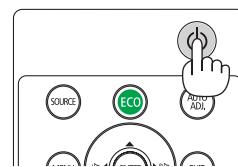
POWER सूचक टिमटिमाएगा और फिर प्रोजेक्टर उपयोग के लिए तैयार हो जाएगा।

टिप:

- जब संदेश “प्रोजेक्टर ताला—बंद है! अपना पासवर्ड दर्ज करें” प्रदर्शित किया गया है, इसका मतलब है कि [सुरक्षा] सुविधा चालू है।
→ पृष्ठ 33)

आपके प्रोजेक्टर को चालू करने के बाद, यह सुनिश्चित करें कि कंप्यूटर या वीडियो स्रोत चालू हैं।

नोट: जब कोई इनपुट संकेत मौजूद नहीं है, तब कोई संकेत नहीं का मार्गदर्शन प्रदर्शित होता है (फैक्टरी मेनू सेटिंग)।



स्टैंडबाई

टिमटिमाना

पावर ऑन



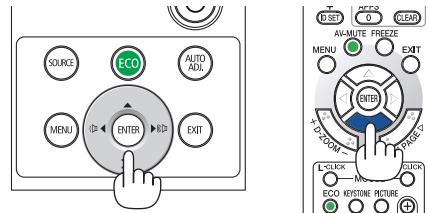
(→ पृष्ठ 113)

स्टार्टअप स्क्रीन पर नोट करें (मैनू भाषा, स्क्रीन चयन करें)

जब आप पहली बार प्रोजेक्टर चालू करते हैं, तो आपको स्टार्टअप मैनू मिल जाएगा। यह मैनू आपको 30 मैनू भाषाओं में से एक का चयन करने का अवसर देता है।

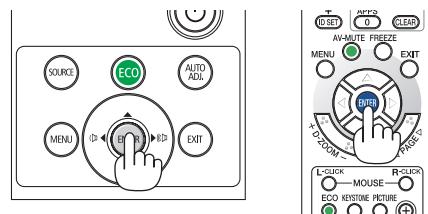
मैनू भाषा का चयन करने हेतु, इन चरणों का अनुपालन करें:

- करने हेतु ▲, ▼, ◀ और ▶ मैनू से 30 भाषाओं में से किसी एक का चयन करने हेतु बटन का उपयोग करें।



- चयन निश्चालित करने के लिए ENTER बटन दबाएं।

ऐसा करने के बाद, आप मैनू संचालन के लिए आगे बढ़ सकते हैं। यदि आप चाहें, तो आप बाद में मैनू भाषा का चयन कर सकते हैं। (→ [भाषा] पृष्ठ 53 और 67 पर)



नोट:

- प्रोजेक्शन के दौरान यदि प्रोजेक्टर सीधे पावर ऑफ के द्वारा (पॉवर कार्ड को खींचकर) बंद कर दिया जाता है, तो प्रोजेक्टर को चालू करने के लिए, पावर कॉर्ड को पुनर्केन्ट करने हेतु कम से कम 1 सेकेंड प्रतीक्षा करें। ऐसा करने में निष्फल रहने पर प्रोजेक्टर को कोई पॉवर नहीं मिल सकती है। (कोई स्टैंड-बाय एलईडी नहीं होगा) यदि ऐसा होता है, पावर कॉर्ड को अनप्लग करें और फिर पुनर्प्लग करें। मुख्य पॉवर चालू करें।
- अगर निम्नलिखित में से कोई भी ऐसा कुछ होता है, तो प्रोजेक्टर चालू नहीं होगा।
 - अगर प्रोजेक्टर का आंतरिक तापमान बहुत अधिक है, तो प्रोजेक्टर असामान्य उच्च तापमान का पता लगाता है। इस स्थिति में प्रोजेक्टर आंतरिक सिस्टम की सुरक्षा के लिए चालू नहीं होगा। यदि ऐसा होता है, तो प्रोजेक्टर के आंतरिक घटकों के ठंडे होने की प्रतीक्षा करें।
 - जब लैंप उपयोगी-जीवन के अंत के छोर तक पहुंचता है, प्रोजेक्टर चालू नहीं होगा। अगर ऐसा होता है, तो लैंप बदलें।
 - यदि पॉवर बटन दबाने पर STATUS संकेतक नारंगी प्रकाश देता है, तो इसका मतलब है कि [कंट्रोल पैनल लॉक] चालू है। इसे बंद कर लॉक निरस्त करें। (→ पृष्ठ 69)
 - यदि लैंप रोशनी देने में विफल रहता है, और यदि POWER सूचक लाल में टिमटिमाता है और LAMP सूचक लाल रोशनी देता है तो पूरे एक मिनट प्रतीक्षा करें और फिर पॉवर चालू करें।
- जब POWER सूचक शार्ट सायकिल्स में नीले में टिमटिमा रहा हो, तब पावर बटन का उपयोग करके पॉवर बंद नहीं कर सकते हैं।
- प्रोजेक्टर को चालू करने के तुरंत बाद, स्क्रीन का झिलमिलाना हो सकता है। यह सामान्य है। जब तक लैंप का प्रकाश रिथर नहीं होता है, तब तक 3 से 5 मिनट तक प्रतीक्षा करें।
- जब प्रोजेक्टर चालू होता है, तो लैंप का प्रकाश चमके उसके पहले कुछ समय लग सकता है।
- लैंप बंद होने के तुरंत बाद, यदि आप प्रोजेक्टर चालू करते हैं, या जब लैंप का तापमान अधिक हो, तो प्रशंसक बिना कोई इमेज प्रदर्शित किए चले जाते हैं, और फिर प्रोजेक्टर इमेज प्रदर्शित करेगा।

4 किसी स्रोत का चयन करना

कंप्यूटर या वीडियो स्रोत का चयन

नोट: प्रोजेक्टर से जुड़े कंप्यूटर या वीडियो स्रोत उपकरण चालू करें।

स्वचालित रूप से सिग्नल का पता लगाना

एक बार SOURCE बटन दबाएँ। उपलब्ध इनपुट स्रोत की खोज प्रोजेक्टर करेगा और इसे प्रदर्शित करेगा। इनपुट स्रोत निम्नानुसार बदल जाएगा:

HDMI1 → HDMI2 → कंप्यूटर → वीडियो → HDBaseT → USB-A

- SOURCE स्क्रीन प्रदर्शित होने के साथ, आप इनपुट सोर्स को चुनने के लिए कई बार SOURCE बटन दबा सकते हैं।
- HDBaseT स्रोत P603X / PE523X के द्वारा समर्थित नहीं है।

टिप: यदि कोई इनपुट संकेत मौजूद नहीं है, तो इनपुट को छोड़ देंगे।

रिमोट कंट्रोल का उपयोग करना

COMPUTER 1, HDMI1, HDMI2, VIDEO, HDBaseT, या APPS बटनों में से किसी एक को दबाएँ।

डिफॉल्ट स्रोत का चयन करना

आप कर सकते हैं, जिससे प्रोजेक्टर के चालू होने पर इसे हर बार प्रदर्शित किया जाएगा।

1. MENU बटन दबाएँ।

मेनू प्रदर्शित किया जाएगा।

2. [सेटअप] का चयन करने के लिए ▶ बटन दो बार दबाएँ और [सामान्य], का चयन करने के लिए ▼ बटन या ENTER बटन दबाएँ।

3. [विकल्प(2)] का चयन करने के लिए ▶ बटन चार बार दबाएँ।

4. [डिफॉल्ट स्रोत चयन] का चयन करने के लिए ▼ बटन को पांच बार दबाएँ और ENTER बटन दबाएँ।

[डिफॉल्ट स्रोत चयन] स्क्रीन प्रदर्शित की जाएगी।

(→ पृष्ठ 75)

5. किसी स्रोत को डिफॉल्ट स्रोत के रूप में चुनें, और फिर ENTER बटन दबाएँ।

6. मेन्यू बंद करने के लिए EXIT बटन को कुछ बार दबाएँ।

7. प्रोजेक्टर को पुन आरंभ करें।

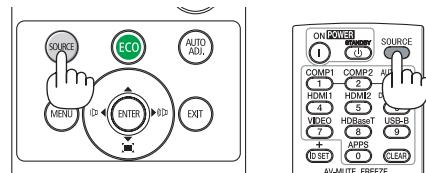
आपने चरण 5 में जिस स्रोत का चयन किया है, उसे प्रदर्शित किया जाएगा।

टिप:

- जब प्रोजेक्टर स्टैंडबाई मोड में है, और COMPUTER IN इनपुट से जुड़े कंप्यूटर से एक कंप्यूटर सिग्नल को लगाने से प्रोजेक्टर को पॉवर मिलेगी और साथ ही कंप्यूटर की इमेज को प्रोजेक्ट करेगा।

([स्वतः: पॉवर ऑन चयन] → पृष्ठ 75)

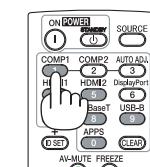
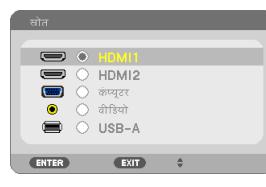
- Windows 7 पर, विंडोज और पी कीज के एक संयोजन से आप बाह्यप्रदर्शन आसानी से और जल्दी से सेट कर सकते हैं।



[P554U/P474U/P554W/P474W/P604X]



[P603X/PE523X]



[P554U/P474U/P554W/P474W/P604X]



[P603X/PE523X]

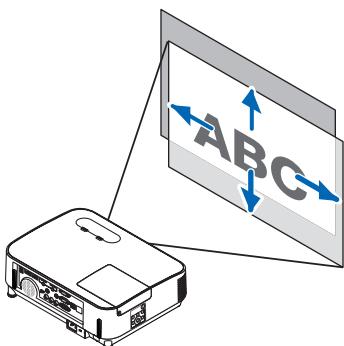


5. चित्र के आकार और स्थिति को समायोजित करना

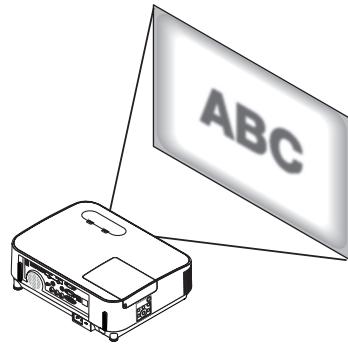
चित्र के आकार और स्थिति को समायोजित करने के लिए लेंस शिफ्ट डायल, समायोज्य झुके पैर लीवर, जूम लीवर और फोकस रिंग का उपयोग करें।

स्पष्टता के लिए इस अध्याय में चित्र और केबल छोड़ दिए गए हैं।

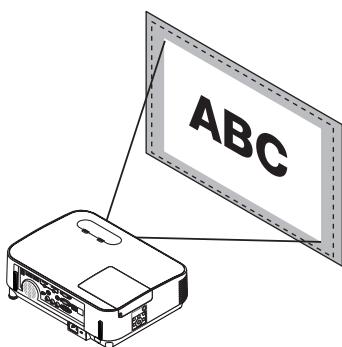
प्रोजेक्टर इमेज की ऊर्ध्वाधर और क्षैतिजिक स्थिति को समायोजित करना [लेंस बदलाव]
→ पृष्ठ 16)



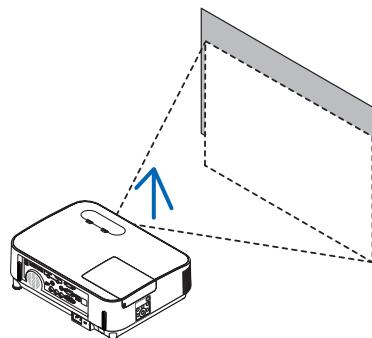
फोकस को समायोजित करना [फोकस रिंग]
→ पृष्ठ 18)



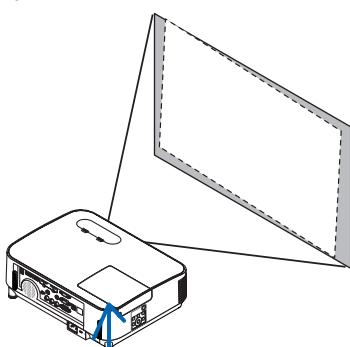
अंत में एक इमेज के आकार को समायोजित करना [जूम लीवर]
→ पृष्ठ 18)



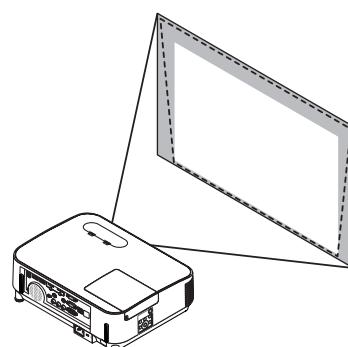
थ्रो एंगल को समायोजित करना (किसी इमेज की ऊंचाई)
[झुका पैर]
→ पृष्ठ 19)



किसी इमेज के बाएं और दाएं झुकाव को समायोजित करना [पिछला पैर] → पृष्ठ 19)



कीस्टोन विरुपण [कीस्टोन] को सुधारना
→ पृष्ठ 20)



प्रोजेक्टर इमेज की ऊर्ध्वाधर स्थिति को समायोजित करना (लेंस बदलाव)

⚠ सवधान:

प्रोजेक्टर के पीछे या उसके बाजू से समायोजन निश्पादित करें। सामने से समायोजित करना, जिससे आपकी आँखें मजबूत रोशनी के सामने आ सकें, जो उन्हें चोट पहुँचा सकती है।

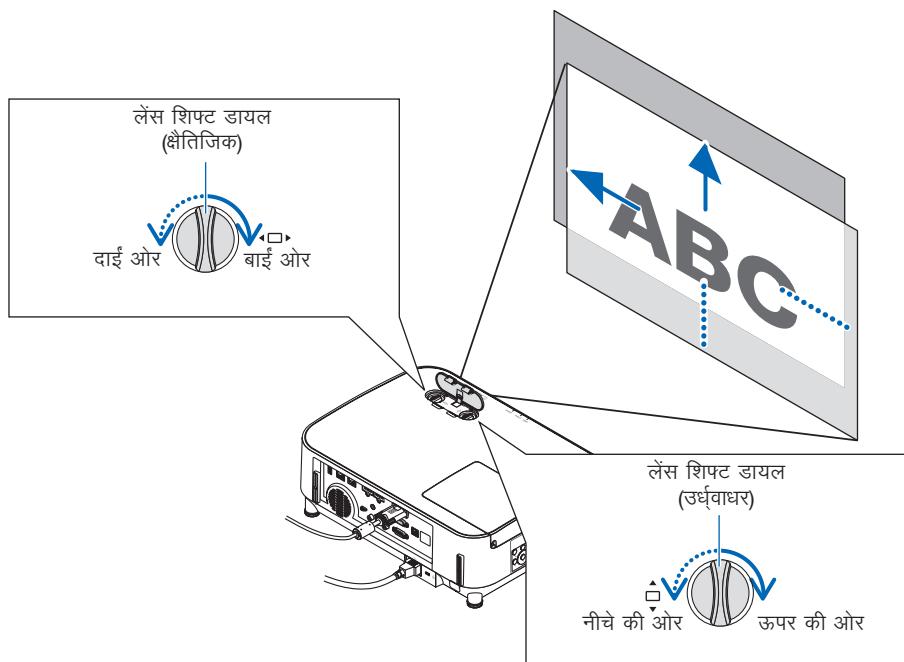
1. लेंस शिफ्ट डायल्स को घड़ी की दिशा में या घड़ी की विपरीत दिशा में घुमाएँ।

ऊर्ध्वाधर डायल

ऊर्ध्वाधर दिशा में प्रोजेक्शन स्थिति को समायोजित करने के लिए इसे घड़ी की दिशा में या घड़ी की विपरीत दिशा में घुमाएँ।

क्षैतिजिक डायल

क्षैतिजिक दिशा में प्रोजेक्शन स्थिति को समायोजित करने के लिए इसे घड़ी की दिशा में या घड़ी की विपरीत दिशा में घुमाएँ।



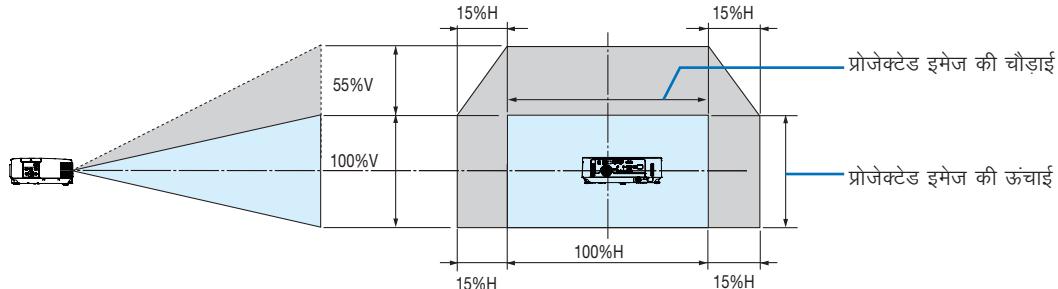
नोट:

- डायल को एक से अधिक पूर्ण मोड के रूप में घुमाया जा सकता है, लेकिन प्रोजेक्शन स्थिति को निम्न पृष्ठ पर बताई गई रेंज से अधिक नहीं ले जाया जा सकता है। डायल को घुमाने के लिए बल न लगाएँ। ऐसा करने से डायल को नुकसान हो सकता है।
- अगर लेंस को विकर्ण दिशा में अधिकतम शिफ्ट किया गया है, तो स्क्रीन के किनारे गहरे या शेडेड हो जाएँगे।
- ऊर्ध्वाधर शिफ्ट समायोजन से एक इमेज को ऊपर शिफ्ट कर समाप्त कर देना चाहिए। यदि आप इमेज को नीचे शिफ्ट करने के साथ ऊर्ध्वाधर शिफ्ट समायोजन को समाप्त कर देते हैं, तो जूम / फोकस समायोजन या सशक्त झटकों के कारण प्रोजेक्टर इमेज कुछ नीचे शिफ्ट हो सकती है।

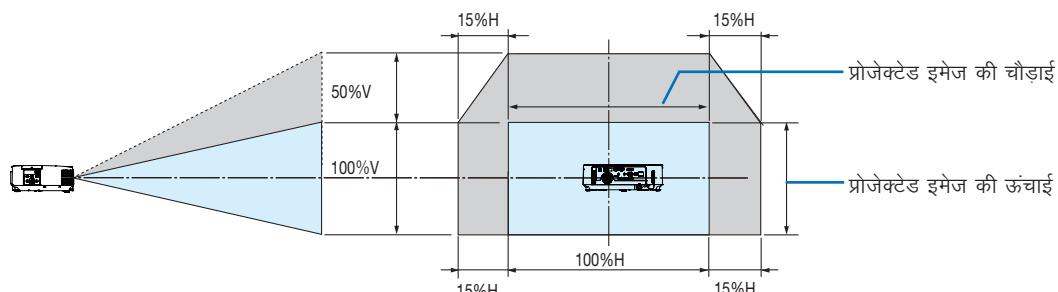
टिप:

- नीचे दिया गया रेखाचित्र लेंस शिफ्ट की समायोजन रेंज दिखाती है ([ओरिएंटेशन]: [डेस्कटॉप फ्रंट])।
- [अधिकतम आगे] प्रक्षेपण के संबंध में लेंस शिफ्ट समायोजन रेंज हेतु, पृष्ठ 91 देखें।

[P554U/P474U/P554W/P474W]



[P604X/P603X/PE523X]



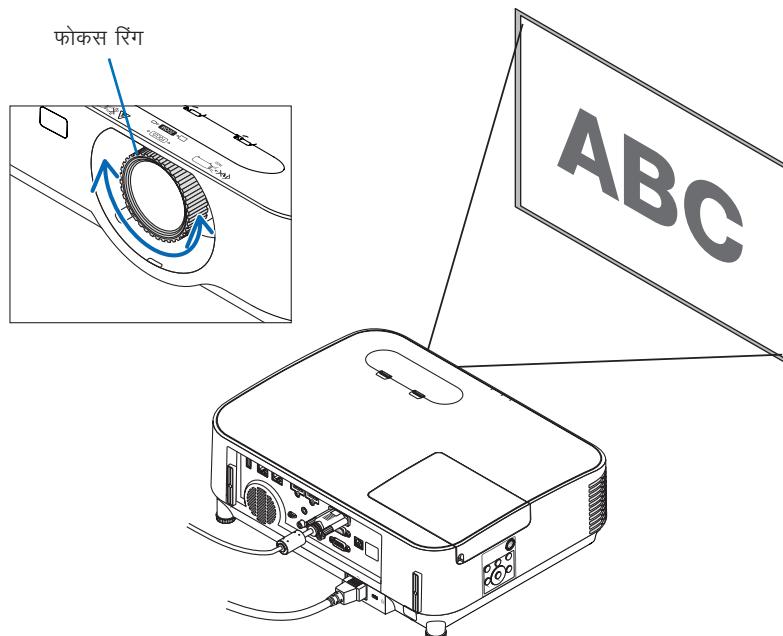
प्रतीकों का विवरण: ऊर्ध्वाधर (प्रोजेक्टेड इमेज की ऊँचाई) को वी इंगित करता है, और एच क्षैतिजिक (प्रोजेक्टेड इमेज की चौड़ाई) को इंगित करता है।

फोकस

सबसे अच्छा फोकस प्राप्त करने के लिए फोकस रिंग का उपयोग करें।

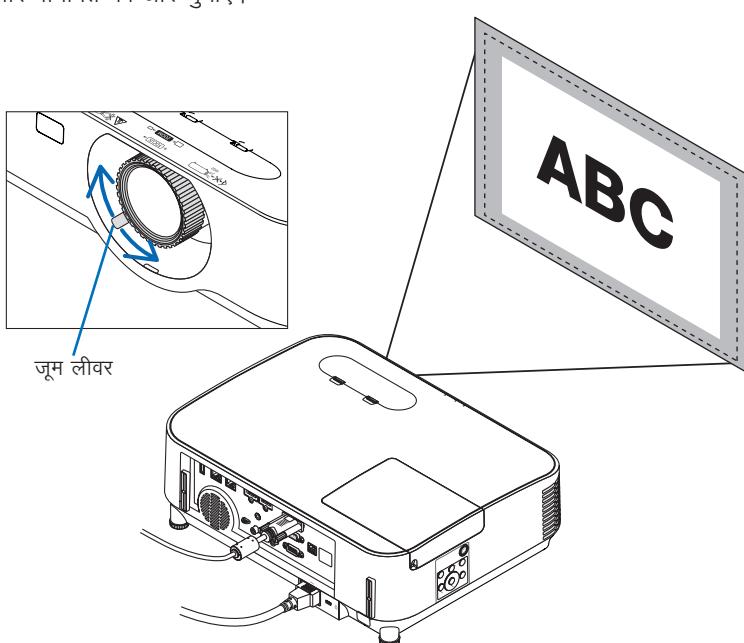
नोट:

- प्रोजेक्टर को टेस्ट पैटर्न की स्थिति में रख कर फोकस समायोजन के निश्पादित की सिफारिश की गई और जिसे 30 मिनट से ज्यादा प्रोजेक्ट किया गया है। कृपया टेस्ट पैटर्न के बारे में पृष्ठ **72** देखें।



जूम

जूम लीवर को दक्षिणावर्त और वामावर्त की ओर घुमाएँ।



झुका पैर समायोजित करें

- प्रोजेक्टर के सामने के किनारे को उठाएँ।

⚠ सावधानी:

झुके पैर के समायोजन के दौरान एकजास्ट वेंट को छूने की कोशिश न करें, क्योंकि जब प्रोजेक्टर चालू होता है और बंद होता है, उसके बाद यह गर्म हो सकता है।

- समायोज्य झुकाव पैर लीवर को प्रोजेक्टर के सामने समायोजित झुकाव पैर का विस्तार करने के लिए दबाकर व पकड़ कर रखें।

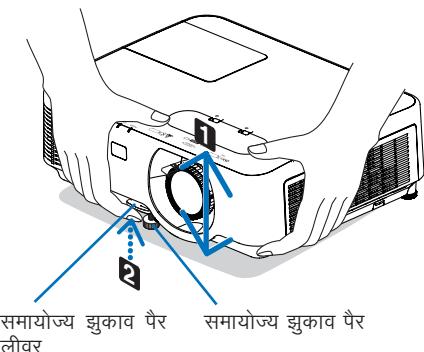
- वांछित ऊंचाई तक प्रोजेक्टर के सामने के भाग को नीचा करें।

- समायोज्य झुके पैर लीवर को लॉक करने के लिए समायोज्य झुके पैर को मुक्त करें।

झुके पैर को 1.6 इंच / 40 मिमी तक बढ़ाया जा सकता है।

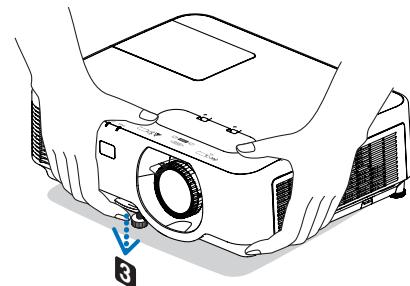
प्रोजेक्टर के आगे के भाग के लिए करीब 10 डिग्री (ऊपर) का समायोजन है।

प्रोजेक्शन की सतह पर इमेज को चौकोर करने हेतु पीछे के पैर को वांछित ऊंचाई तक घुमाएँ।



⚠ सावधानी:

- मूल इच्छित उद्देश्यों के अलावा अन्य उद्देश्यों के लिए झुके-पैर का उपयोग न करें। झुके-पैर का उपयोग कर प्रोजेक्टर को ले जाने या लटकाने (दीवार या छत से) जैसे दुरुपयोगों के द्वारा प्रोजेक्टर को नुकसान पहुँच सकता है।



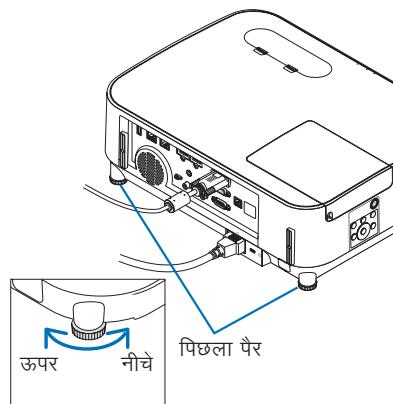
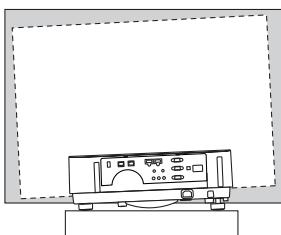
किसी इमेज के बाएं और दाएं झुकाव को समायोजित करना [पिछला पैर]

- पीछे के पैर को घुमाएँ।

पिछले पैर को 0.5 इंच/12 मिमी तक बढ़ाया जा सकता है। पिछले पैर को घुमाने से प्रोजेक्टर को क्षेत्रिक रूप में रख सकते हैं।

नोट:

- पिछले पैरों को इसकी ऊंचाई सीमा (0.5 इंच / 12 मिमी) से अधिक नहीं बढ़ाएँ। ऐसा करने से प्रोजेक्टर से पिछले पैर निकल सकते हैं।



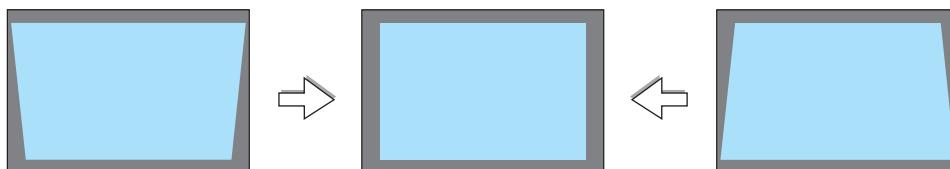
6 कीस्टोन विरुपण को ठीक करना [कीस्टोन]

जब प्रोजेक्टर स्क्रीन पर बिल्कुल लंबवत नहीं हो, तो कीस्टोन विरुपण होता है। इस विरुपण को सुधारने के लिए, आप “कीस्टोन” फंक्शन, जो एक डिजिटल तकनीक है, उसका उपयोग कर सकते हैं, जो कीस्टोन-प्रकार के विरुपण के लिए समायोजित कर सकती है और जिसके परिणामस्वरूप एक ताजी, चौकोर इमेज मिल सकती है।

निम्नलिखित प्रक्रिया बताती है कि मैनू से [कीस्टोन] स्क्रीन का उपयोग कैसे करें, जिससे जब प्रोजेक्टर स्क्रीन पर विकर्ण स्थिति में रखा हो, तब ट्रिपोजाइडल वित्तियों को ठीक किया जा सके।

- कीस्टोन में सुधार निश्चादित करने से पहले

कीस्टोन सुधार में चार विशेषताएं हैं, कीस्टोन हॉरीजॉन्टल, कीस्टोन वर्टिकल, पिन कुशन और कॉर्नरस्टोन। अगर कॉर्नरस्टोन या पिनकुशन के मूल्य में सुधार हुआ है, तो कीस्टोन हॉरीजॉन्टल और कीस्टोन वर्टिकल निष्क्रिय हो गए हैं। इस मामले में, सुधारे मूल्य को रीसेट करें व विरुपण को ठीक करने हेतु पुन आरंभ करें।



1. प्रोजेक्टर कैबिनेट पर ▼ बटन दबाएँ।

स्क्रीन पर कीस्टोन स्क्रीन प्रदर्शित की जाएगी।

- रिमोट कंट्रोल का उपयोग करते समय KEYSTONE बटन दबाएँ।
- पिनकुशन के लिए पृष्ठ देखें।
- कॉर्नरस्टोन के लिए पृष्ठ देखें।
- रीसेट के लिए पृष्ठ देखें।

[P554W/P474W/P604X/P603X/PE523X]

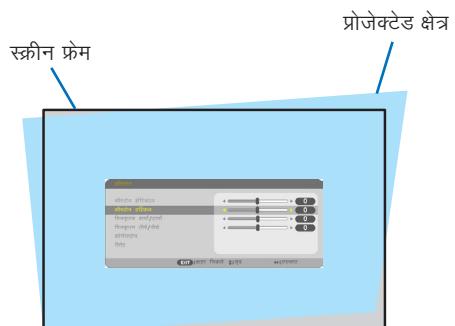


[P554U/P474U]



2. [कीस्टोन वर्टिकल] का चयन करने के लिए ▼ बटन दबाएँ और फिर ◀ या ▶ का उपयोग करें, जिससे प्रोजेक्टर इमेज की बाईं और दाईं बाजू समानांतर हो।

- * वर्टिकल कीस्टोन विरुपण को समायोजित करें।



3. प्रोजेक्टर इमेज की बाईं (या दाईं) बाजू के साथ स्क्रीन की बाईं (या दाईं) बाजू को अलाइन करें।

- प्रोजेक्टर इमेज के छोटे भाग की बाजू को उपयोग में लें।
- सही उदाहरण में, आधार के रूप में बाईं बाजू का उपयोग करें।



2. (भूल संचालन) इमेज को प्रोजेक्ट करना

4. [कीस्टोन हॉरिजंटल] का चयन करने के लिए ▲ बटन दबाएं और फिर ◀ या ▶ का उपयोग करें, जिससे प्रोजेक्टेड इमेज की ऊपर व नीचे बाजू समानंतर हो।
- हॉरिजंटल कीस्टोन विरुपण को समायोजित करें।



5. कीस्टोन विरुपण को ठीक करने के लिए चरण 2 और 4 को दोहराएँ।

6. कीस्टोन सुधार को पूरा करने के बाद, **EXIT** बटन दबाएँ।

कीस्टोन स्क्रीन गायब हो जाएगी।

- कीस्टोन सुधार को फिर से निश्चादित करने के लिए, ▼ बटन दबाएं और कीस्टोन स्क्रीन को प्रदर्शित करें और उपरोक्त चरण 1 से 6 दोहराएँ।

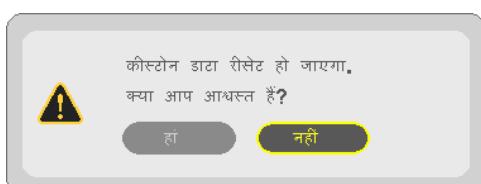


कीस्टोन समायोजन को डिफॉल्ट में वापस आने हेतु:

1. [रीसेट] का चयन करने के लिए ▼ बटन दबाएँ और **ENTER** बटन दबाएँ।



2. [हां] का चयन करने के लिए ◀ या ▶ बटन दबाएँ और **ENTER** बटन दबाएँ।



समायोजन पुन सेट हो जाएँगे।

सभी पांच वस्तुओं के लिए सभी समायोजन एक ही समय में पुन सेट हो जाएँगे।

- कीस्टोन विशेषता से इमेज कुछ धुंधली हो सकती है क्योंकि सुधार इलेक्ट्रॉनिक रूप से किया गया है।

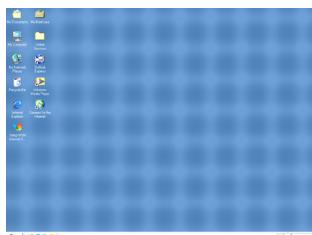
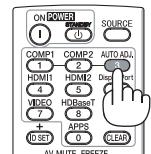
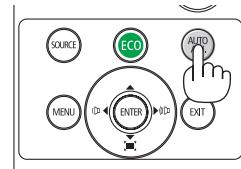
7 कंप्यूटर सिग्नल को स्वचालित रूप से अनुकूलित करना

स्वतः समायोजन का उपयोग कर इमेज को समायोजित करना

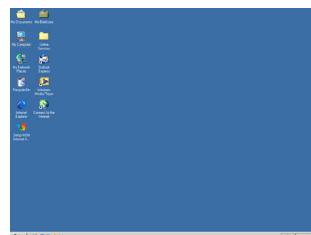
कंप्यूटर इमेज का स्वचालित रूप से अनुकूलित होना। (कंप्यूटर)

AUTO ADJ. बटन दबाएँ, जिससे कंप्यूटर इमेज स्वचालित रूप से अनुकूलित हो।

यह समायोजन आवश्यक हो सकता है, जब आप पहली बार अपने कंप्यूटर को कनेक्ट करते हों।



[खराब चित्र]



[समायोजित तस्वीर]

नोट:

कुछ संकेत प्रदर्शित होने के लिए समय ले सकते हैं, या ठीक से प्रदर्शित नहीं किए जा सकते हों।

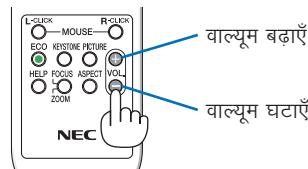
- कंप्यूटर सिग्नल का अनुकूलन यदि ऑटो समायोजन ऑपरेशन नहीं कर सकता है, तो [हॉरिंजंटल], [वर्टिकल], [घड़ी] और [चरण] को मैन्युअल रूप से समायोजित करने का प्रयास करें। (→ पृष्ठ 60, 61)

8 वॉल्यूम को ऊपर या नीचे करना

स्पीकर या ऑडियो आउटपुट से ध्वनि स्तर को समायोजित किया जा सकता है।

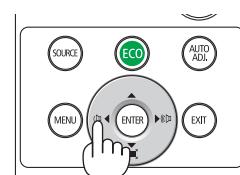


टिप: जब कोई मेनू नहीं दिखाई देता है, तो प्रोजेक्टर कैबिनेट पर ◀ और ▶ बटन वॉल्यूम नियंत्रण के रूप में कार्य करते हैं।



नोट:

- जब D-ZOOM (+) बटन का इस्तेमाल करके या मेनू प्रदर्शित किया जाता है, तो छवि को आवधित करने पर वॉल्यूम कंट्रोल ◀ या ▶ बटन के साथ उपलब्ध नहीं होता है।
- जब व्यूअर का उपयोग होता है, तब वॉल्यूम नियंत्रण ◀ या ▶ बटन के साथ उपलब्ध नहीं है।

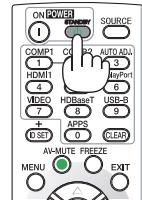
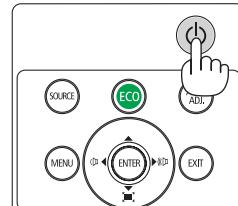
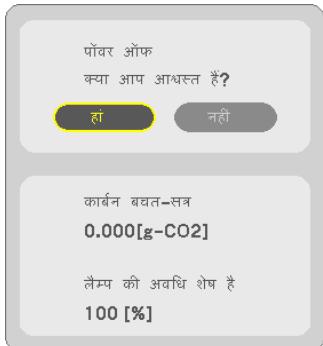


टिप: [बीप] ध्वनि की मात्रा को समायोजित नहीं किया जा सकता। मेनू से, [बीप] ध्वनि को बंद करने के लिए [सेटअप] → [विकल्प (1)] → [बीप] → [ऑफ] का चयन करें।

9 प्रोजेक्टर को बंद करना

प्रोजेक्टर बंद करने हेतु:

- सबसे पहले, प्रोजेक्टर कैबिनेट पर  (POWER) बटन या रिमोट कंट्रोल पर STANDBY बटन दबाएँ। पुष्टिकरण संदेश प्रदर्शित किया जाएगा।



- दूसरे, ENTER बटन दबाएँ या फिर  (POWER) या STANDBY बटन दबाएँ।

लैप बंद हो जाएगा और प्रोजेक्टर स्टैंडबाइ मोड में जाएगा। जब स्टैंडबाइ मोड में हों, तब POWER इंडिकेटर नारंगी में टिमटिमाएगा और STATUS संकेतक बंद हो जाएगा, जब [स्टैंडबाइ मोड] के लिए [सामान्य] का चयन होता है।

पावर ऑन



स्टैंडबाइ



सावधानी:

प्रोजेक्टर के कुछ भाग अस्थायी रूप से गर्म हो सकते हैं, यदि प्रोजेक्टर को POWER बटन से बंद किया है, या सामान्य प्रोजेक्टर संचालन के दौरान ऐसी बिजली की आपूर्ति को काट दिया गया है। प्रोजेक्टर को लेते समय सावधानी बरतें।

नोट:

- पावर इंडिकेटर छोटे चक्रों में टिमटिमा रहा हो, तब पावर को बंद नहीं किया जा सकता है।
- आप पावर चालू करने और इमेज प्रदर्शित करने के तुरंत बाद 60 सेकंड के लिए पावर बंद नहीं कर सकते।
- समायोजन या सेटिंग बदलने और मेनू बंद करने के 10 सेकंड के भीतर, प्रोजेक्टर में ऐसी पावर की आपूर्ति को डिस्कनेक्ट न करें। ऐसा करने से समायोजन और सेटिंग्स का नुकसान हो सकता है।

10) जब प्रोजेक्टर को मूव कर रहे हों

तैयारी: सुनिश्चित करें कि प्रोजेक्टर बंद है।

1. लैंस केप लगा दीजिए।
2. पावर कॉर्ड को अनप्लग करें।
3. किसी भी अन्य केबल्स को डिस्कनेक्ट करें।
 - अगर प्रोजेक्टर में डालते हैं, तो यूएसबी सेमोरी या वायरलेस LAN इकाई हटा दें।
(→ पृष्ठ [47, 102](#))

3. सुविधायुक्त विशिष्टताएँ

1 इमेज व ध्वनि को बंद करना

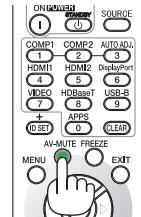
कम अवधि के लिए इमेज और ध्वनि बंद करने के लिए AV-MUTE बटन दबाएँ। इमेज और ध्वनि को पुनरस्थापित करने के लिए फिर से दबाएँ।

इमेज के बंद होने के बाद प्रोजेक्टर का पावर-बचत फंक्शन 10 सेकंड काम करेगा।

नतीजतन, लैंप की पावर कम हो जाएगी।

नोट:

- हालांकि इमेज बंद है, लेकिन मेनू अब भी स्क्रीन पर बना हुआ है।
- AUDIO OUT जैक (स्टीरियो मिनी) की ध्वनि को बंद किया जा सकता है।
- जब भी पावर बचत फंक्शन काम करता है, तो लैंप की पावर अस्थायी रूप से अपने मूल स्तर पर बहाल की जा सकती है।
- इमेज को बहाल करने के लिए, चाहे आप पावर बचत फंक्शन की शुरुआत से ही तुरंत AV-MUTE बटन दबाएँ, फिर भी लैंप की चमक को उसके मूल स्तर पर बहाल नहीं किया जा सकता है।

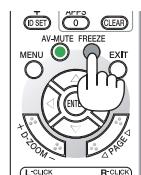


2 तस्वीर को फ्रीज करना

तस्वीर को फ्रीज करने के लिए FREEZE बटन दबाएँ। गति शुरू करने के लिए फिर दबाएँ।

नोट: इमेज फ्रीज हो गई है, लेकिन मूल वीडियो अब भी वापस चल रहा है।

- इस विशेषता का इस्तेमाल तब नहीं किया जा सकती है, जब USB-A का चयन इनपुट टर्मिनल के रूप में किया गया हो।



3 चित्र को बढ़ा करना

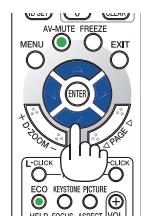
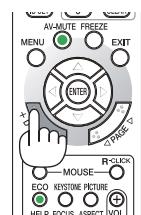
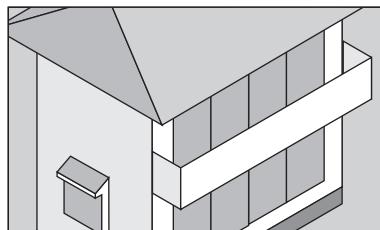
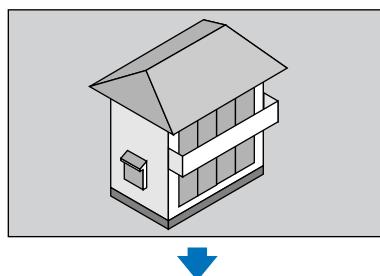
आप तस्वीर को चार गुना बढ़ा सकते हैं।

नोट: सिग्नल के आधार पर अधिकतम आवर्धन चार गुना कम हो सकता है।

ऐसा करने के लिए:

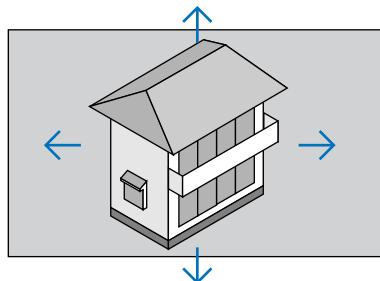
1. तस्वीर को बढ़ा करने के लिए D-ZOOM (+) बटन दबाएँ।

आवर्धित इमेज की गति के लिए, ▲, ▾, ◀ या ▶ बटन का उपयोग करें।



2. दबाएँ ▲▼◀▶ बटन।

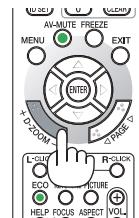
आवर्धित इमेज का क्षेत्र स्थानांतरित होगा।

**3. D-ZOOM (-) बटन दबाएँ।**

प्रत्येक बार जब D-ZOOM (-) बटन दबाया जाता है, इमेज कम हो जाती है।

टिप:

- स्क्रीन के केंद्र में इमेज को बढ़ाया जाएगा या कम किया जाएगा।
- मेनू को प्रदर्शित करना वर्तमान आवर्धन को निरस्त कर देगा।

**4 ईको मोड बदलना / ऊर्जा-बचत प्रभाव को जांचना****ईको मोड [ईको मोड] का उपयोग करना**

पावर की खपत को कम करने और CO₂ उत्सर्जन में कमी के दौरान, ईको मोड (सामान्य व ईको) लैंप के जीवन को बढ़ाता है। लैंप की चमक के चार मोड का चयन किया जा सकता है: [ऑफ], [ऑटो ईको], [सामान्य] और [ईको] मोड्स।

[ईको मोड]	विवरण	LAMP सूचक की स्थिति
[ऑफ]	लैंप की चमक 100% है।	 S LAMP स्थिर हरी रोशनी
[ऑटो ईको]	तस्वीर के स्तर के अनुसार, लैंप पावर की खपत [ऑफ] और [सामान्य] के बीच स्वचालित रूप से परिवर्तित हो जाएगी टिप: इमेज के आधार पर चमक का वर्गीकरण कम दिखाई दे सकता है।	 S LAMP स्थिर हरी रोशनी
[सामान्य]	लैंप पावर की खपत: (P554U / P554W / P604X / P603X पर लगभग 80% की चमक और P474U / P474W / PE523X पर लगभग 86%)। लैंप की पावर को कम कर लैंप का जीवन बढ़ जाएगा।	 S LAMP हरी रोशनी का टिमटिमाना
[ईको]	लैंप पावर की खपत: (P554U / P554W / P604X / P603X पर लगभग 60% की चमक और P474U / P474W / PE523X पर लगभग 65%)। लैंप के लिए उपयुक्त पावर को नियंत्रित करने से, लैंप का जीवन जो सामान्य मोड पर होता है, उससे अधिक बहु विस्तृत होगा। सामान्य पावर के समकक्ष अधिकतम पावर हो जाती है।	 S LAMP हरी रोशनी का टिमटिमाना

[ईको मोड] चालू करने के लिए, निम्न करें:

1. [ईको मोड] स्क्रीन को प्रदर्शित करने के लिए रिमोट कंट्रोल पर ECO बटन दबाएँ।

2. आप जो चाहते हैं उस मोड का चयन करने के लिए ECO बटन फिर से दबाएँ।

- हर बार जब ECO बटन दबाया जाता है, विकल्प बदल जाएंगे:

ऑफ → ऑटो ईको → सामान्य → ईको → ऑफ

टिप:

- मेनू के निचले भाग में पत्ती का प्रतीक ECO मोड के वर्तमान चयन को दर्शाता है।



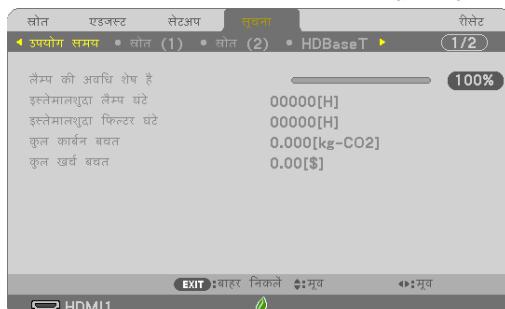
टिप:

- मैनू का उपयोग कर [ईको मोड] को बदला जा सकता है।
चयन करें [सेटअप] → [सामान्य] → [ईको मोड]।
- शेष रहे लैंप के जीवन व उपयोग किए गए लैंप घंटे की जाँच [उपयोग समय] में हो सकती है। चयन करें [सूचना] → [उपयोग समय]।
- लैंप चालू होने के बाद, प्रोजेक्टर हमेशा 90 सेकंड के लिए [सामान्य] में रहता है। लैंप रिस्थित तब भी प्रभावित नहीं होगी, जब [ईको मोड] बदल दिया गया हो।
- जब प्रोजेक्टर बिना—संकेत का मार्गदर्शन प्रदर्शित करे, तब उससे 1 मिनट की अवधि के बाद, नीला, काला या लोगो स्क्रीन, [ईको मोड] ऑटो [ईको] पर स्विच हो जाएगा। एक बार चिन्ह को स्वीकार किए जाने के बाद प्रोजेक्टर अपनी मूल सेटिंग में वापस आ जाएगा।
- अगर प्रोजेक्टर [ऑफ] मोड में अधिक गर्म हो जाता है, तो एक ऐसा मामला हो सकता है जहाँ [ईको मोड] ऑटो ही प्रोजेक्टर के संरक्षण के लिए [सामान्य] मोड में बदल जाता है। जब प्रोजेक्टर [सामान्य] मोड में है, तो यित्र की चमक कम हो जाती है। जब प्रोजेक्टर सामान्य तापमान पर वापस आ जाता है, तो [ईको मोड] अपनी मूल सेटिंग में वापस आ जाता है।
- थर्मामीटर के प्रतीक [] इंगित करते हैं कि [ईको मोड] स्वचालित रूप से [सामान्य] मोड पर सेट है, क्योंकि आंतरिक तापमान बहुत अधिक है।
- [ईको मोड] जब [ईको] से [ऑफ], [ऑटो ईको] या [सामान्य], में से एक में बदल दिया जाता है, तो तुरंत लैंप की चमक अस्थायी रूप से कम हो सकती है। यह खराबी नहीं है।

ऊर्जा बचत के प्रभाव की जाँच करना [कार्बन मीटर]

यह विशेषता CO₂ में उत्सर्जन में कमी (किग्रा) के रूप में ऊर्जा—बचत प्रभाव दिखाएगी, जब [ऑटो ईको], [सामान्य], या [ईको] में प्रोजेक्टर का [ईको मोड] सेट होगा। इस विशेषता को [कार्बन मीटर] कहा जाता है।

दो संदेश हैं: [कुल कार्बन बचत] एवं [कार्बन बचत—सत्र]। [कुल कार्बन बचत] का संदेश CO₂ की उत्सर्जन की कुल मात्रा में शिपमेंट के समय से अब तक की कमी को दर्शाता है। आप मैनू के [सूचना] से [उपयोग समय] पर जानकारी की जाँच कर सकते हैं। (→ पृष्ठ 80)



[कार्बन बचत—सत्र] संदेश दर्शाता है CO₂ के उत्सर्जन में कमी की मात्रा को, जो पावर को चालू करने और पावर के बंद होने के समय के बीच इसीओ मोड में तुरंत बदलने के कारण हो जाती है। पावर के बंद होने के समय [कार्बन सेविंग—सत्र] संदेश [पॉवर ऑफ/या आप निश्चित है?] संदेश में प्रदर्शित होगा।



टिप:

- नीचे दिखाए गए सूत्र को के उत्सर्जन में कमी CO₂ की गणना करने के लिए उपयोग किया जाता है।
CO₂ उत्सर्जन में कमी की मात्रा = (ईको मोड के लिए पावर की खपत ऑफ में – ऑटो ईको/सामान्य/ईको में पावर की खपत) × CO₂ रूपांतरण कारक। * जब AV-MUTE बटन के द्वारा इमेज बंद हो जाती है, तो CO₂ के उत्सर्जन की कमी भी बढ़ जाएगी।
- * इनके CO₂ उत्सर्जन में कमी की मात्रा की गणना ओईसीडी के प्रकाशन पर आधारित है “CO₂ ईंधन दहन से उत्सर्जन, 2008 संस्करण”।
- [कुल कार्बन बचत] की गणना 15 मिनट के अंतराल में दर्ज बचत के आधार पर की गई है।
- यह सूत्र पावर की खपत पर लागू नहीं होगा, जो [ईको मोड] के चालू या बंद होने से प्रभावित नहीं है।

5 कीस्टोन विरूपण को सही करने के लिए 4-बिंदु कॉर्नर का उपयोग करना [कॉर्नरस्टोन]

[कॉर्नरस्टोन] और [पिनकुशन] विशेषताओं का उपयोग करें, जिससे कीस्टोन (ट्रैपोजोडायल) विरूपण को सही किया जा सके और स्क्रीन के ऊपर या नीचे और बाईं या दाईं ओर को बड़ा या छोटा बनाया जा सके, जिससे प्रोजेकटर इमेज आयताकार हो।

सुधार करने से पहले

कीस्टोन में सुधार, कीस्टोन (हॉर्जिंटल /वर्टिकल), पिनकुशन और कॉर्नरस्टोन की विशिष्टताएँ हैं। अगर कॉर्नरस्टोन या पिनकुशन के मूल्य में सुधार हुआ है, तो कीस्टोन हॉर्जिंटल और कीस्टोन वर्टिकल निष्क्रिय हो गए हैं। इस मामले में, सुधारे मूल्य को रीसेट करें व विरूपण की ठीक करने हेतु पुन आरंभ करें।

कॉर्नरस्टोन

- कोई मेनू प्रदर्शित नहीं हो, तब KEYSTONE बटन दबाएँ।

[P554W/P474W/P604X/P603X/PE523X]



[P554U/P474U]



कीस्टोन स्क्रीन प्रदर्शित की जाएगी।

- रिमोट कंट्रोल का उपयोग करते समय KEYSTONE बटन दबाएं।
- पिनकुशन के लिए पृष्ठ देखें।

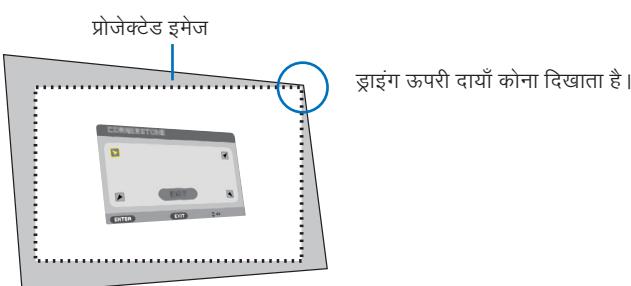
- दबाएँ ▼ बटन जिससे खर्कॉर्नरस्टोन, का चयन कर सकें और ENTER बटन दबाएँ।



ड्राइंग दर्शाती है कि ऊपरी बायां आइकन (►) का चयन हुआ है।

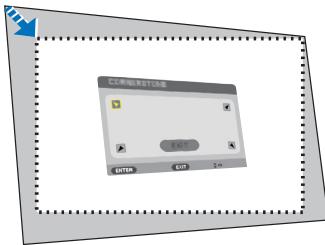
कॉर्नरस्टोन स्क्रीन प्रदर्शित होगी।

- इमेज को प्रोजेक्ट करें, जिससे रास्टर के क्षेत्र से स्क्रीन छोटी हो।
- किसी एक कोने में से उठाएं और स्क्रीन के एक कोने से इमेज के कोने को एलाईन करें।



टिप: यदि या तो कॉर्नरस्टोन या पिनकूशन एडजस्ट किए गए हैं तो, विकल्प कीस्टोन वर्टिकल एवं कीस्टोन हॉरिजंटल अनुपलब्ध हो जाएँगे। इस मामले में, सुधारे मूल्य को रीसेट करें व विरुपण को ठीक करने हेतु पुन आरंभ करें।

5. एक आइकन का चयन करने के लिए ▲▼◀▶ बटन का उपयोग करें (▲) बिंदु जिस दिशा में आप प्रोजेक्टेड इमेज फरेम को स्थानांतरित करना चाहते हैं।
6. **ENTER** बटन दबाएँ।
7. उदाहरण के रूप में दिखाए अनुसार प्रोजेक्टेड इमेज फरेम को स्थानांतरित करने के लिए ▲▼◀▶ बटन का इस्तेमाल करें।



8. **ENTER** बटन दबाएँ।



9. दूसरे आइकन का चयन करने के लिए ▲▼◀▶ बटन का उपयोग करें, जिस दिशा में बिंदु।
कॉर्नरस्टोन समायोजन स्क्रीन पर, [बाहर] निकले, का चयन करें या रिमोट कंट्रोल पर EXIT बटन दबाएँ।



पुष्टि स्क्रीन प्रदर्शित होती है।



10. बटन दबाएँ ◀ या ▶ [ओके] को महत्वपूर्ण बताने के लिए और **ENTER** बटन दबाएँ।

यह कॉर्नरस्टोन सुधार को पूरा करता है।
[रद्द करें] का चयन, परिवर्तनों को बचाए बिना समायोजन स्क्रीन पर लौटाएगा (चरण 3)।
[रीसेट] का चयन, फैक्टरी डिफॉल्ट पर वापस आएगा।
[अनडू] का चयन परिवर्तनों को बचाए बिना बाहर निकल जाएगा।

पिनकुशन

इस विशेषता के द्वारा इस पदबनीपवद विरूपण को सुधारने के लिए यह स्वतंत्र रूप से बाईं और दाईं ओर या ऊपर और नीचे की ओर समायोजित करने में सक्षम है।

[P554W/P474W/P604X/P603X/PE523X]

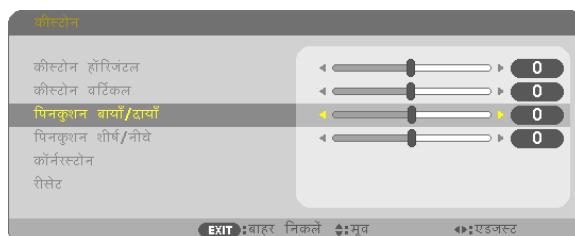
1. कोई मेनू प्रदर्शित नहीं हो, तब **KEYSTONE** बटन दबाएँ।

कीस्टोन स्क्रीन प्रदर्शित की जाएगी।



- रिमोट कंट्रोल का उपयोग करते समय **KEYSTONE** बटन दबाएँ।

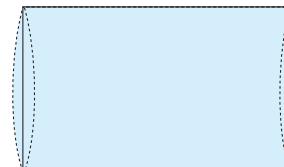
2. दबाएँ ▼ या ▲ बटन, जिससे [पिनकुशन बायाँ / दायाँ] या [पिनकुशन शीर्ष / नीचे] का चयन कर सकें।



3. दबाएँ ◀ या ▶ विरूपण को ठीक करने के लिए बटन।

नोट:

- [पिनकुशन बायाँ / दायाँ] या [पिनकुशन शीर्ष / नीचे] आइटम उपलब्ध नहीं है, जब [कीस्टोन हॉरिजंटल], [कीस्टोन वर्टिकल] या [कॉर्नरस्टोन] सक्रिय है।
- सुधार करने से पहले, लेंस शिप्ट को केंद्र की स्थिति में सेट करें।



4. पिनकुशन के समायोजन पूरा होने पर बाहर निकले दबाएँ।

[P554U/P474U]

1. कोई मेनू प्रदर्शित नहीं हो, तब **KEYSTONE** बटन दबाएँ।

कीस्टोन स्क्रीन प्रदर्शित की जाएगी।



- रिमोट कंट्रोल का उपयोग करते समय **KEYSTONE** बटन दबाएँ।

2. दबाएँ ▼ [पिनकुशन] बटन का चयन करने के लिए।



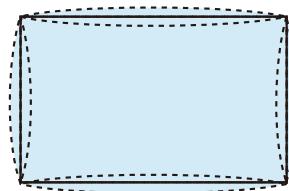
3. बटन ▼ या ▲ [शीर्ष], [नीचे], [बायां] या [दायां] का चयन करने के लिए दबाएँ।



4. दबाएँ ◀ या ▶ विरुपण को ठीक करने के लिए बटन।

नोट:

- [पिनकुशन] आइटम उपलब्ध नहीं है, जब [कीस्टोन हॉरिजंटल], [कीस्टोन वर्टिकल] या [कॉर्नरस्टोन] सक्रिय है।
- सुधार करने से पहले, लेंस शिप्ट को केंद्र की स्थिति में सेट करें।



5. पिनकुशन के समायोजन पूरा होने पर प्रस्थान दबाएँ।

नोट:

- प्रोजेक्टर चालू होने पर भी, अंतिम उपयोग के सुधार के मूल्य प्रयोग में लिए गए।
- [पिनकुशन] और [कॉर्नरस्टोन] के सुधार, इमेज को कुछ धुंधला कर सकते हैं, क्योंकि सुधार इलेक्ट्रॉनिक रूप से किए गए हैं।

डिफॉल्ट मान के लिए पिनकृशन और कॉर्नरस्टोन समायोजन को रीसेट करें

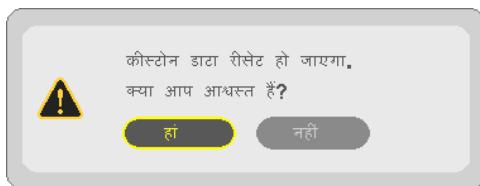
1. कोई मेनू प्रदर्शित नहीं हो, तब KEYSTONE बटन दबाएँ।

प्रदर्शित कीस्टोन मेनू पर, कर्सर को रीसेट पर, उपयोग कर सेट करें ▼ बटन और ENTER बटन दबाएँ।



- पुष्टि संदेश प्रदर्शित होता है।

2. कर्सर को मूव करें हां पर उपयोग में लैं या तो ◀ या ▶ बटन दबाएँ और फिर ENTER ढबाएँ।



नोट:

- कीस्टोन समायोजन में सेट किए गए सभी समायोजित मूल्य आरंभिक मूल्यों पर रीसेट कर दिए गए हैं

टिप:

कीस्टोन और कॉर्नरस्टोन की समायोज्य श्रेणी:

	क्षेत्रिक दिशा	उर्ध्वाधर दिशा
कॉर्नरस्टोन		लगभग ± 20 डिग्री (अधिकतम)
कीस्टोन	लगभग ± 30 डिग्री (अधिकतम)	

इनपुट सिग्नल के आधार पर समायोज्य श्रेणी छोटी हो सकती है।

6. प्रोजेक्टर के अनधिकृत उपयोग को रोकना [सुरक्षा]

अनधिकृत उपयोगकर्ता के द्वारा संचालित होने से बचने के लिए, मेनू का उपयोग कर आपके प्रोजेक्टर के लिए एक कीवर्ड सेट कर सकते हैं। जब कोई कीवर्ड सेट होता है, तब प्रोजेक्टर को चालू करने पर वह कीवर्ड इनपुट स्क्रीन प्रदर्शित करेगा। जब तक सही कीवर्ड दर्ज नहीं किया जाता है, तब तक प्रोजेक्टर किसी इमेजको प्रोजेक्ट नहीं कर सकता है।

- मेनू के [रीसेट] का उपयोग कर [सुरक्षा] सेटिंग को रद्द नहीं किया जा सकता है।

सुरक्षा फंक्शन को सक्षम करने के लिए:

1. MENU बटन दबाएँ।

मेनू प्रदर्शित किया जाएगा।

2. दबाएँ ► बटन को दो बार [सेटअप] का चयन करने के लिए और दबाएँ ▼ या ENTER बटन जिससे [सामान्य] को छुनें।

3. [स्थापित करना] छुनने के लिए ► बटन दबाएँ।

4. [सुरक्षा] का चयन करने के लिए ▼ बटन तीन बार दबाएँ और ENTER बटन दबाएँ।



ऑफ / ऑन मेनू प्रदर्शित किया जाएगा।

5. दबाएँ ▼ [ऑन] का चयन करने के लिए और फिर ENTER बटन दबाएँ।



[सुरक्षा कीवर्ड] स्क्रीन प्रदर्शित होगी।

6. चार ▲▼◀▶ बटन के संयोजन में टाइप करें और ENTER बटन दबाएँ।

नोट: कोई भी कीवर्ड 4 से 10 अंकों की लंबाई में होना ही चाहिए।



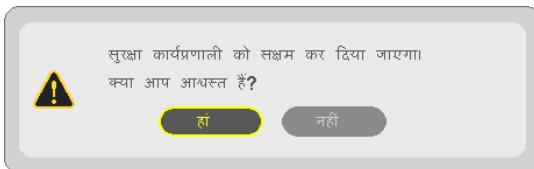
[कीवर्ड की पुष्टि करें] स्क्रीन प्रदर्शित होगी।

7. उसी संयोजन में टाइप करें ▲▼◀▶ बटन के समान और ENTER बटन दबाएँ।



पुष्टिकरण स्क्रीन प्रदर्शित की जाएगी।

8. [हाँ] चुनें और ENTER बटन दबाएँ।



सुरक्षा फंक्शन सक्षम किया गया है।

प्रोजेक्टर को चालू करना, जब [सुरक्षा] सक्षम है:

1. पावर बटन दबाएँ।

प्रोजेक्टर चालू किया जाएगा और प्रोजेक्टर के लॉक होने वाले प्रभाव का एक संदेश वह प्रदर्शित करेगा।

2. MENU बटन दबाएँ।



3. सही कीवर्ड टाइप करें और ENTER बटन दबाएँ। प्रोजेक्टर एक इमेज प्रदर्शित करेगा।



नोट: सुरक्षा के अक्षम मोड को बनाए रखा जाता है, जब तक कि मुख्य पावर बंद नहीं होती है या फिर पावर कॉर्ड को अनप्लग किया जा रहा है।

सुरक्षा फंक्शन को अक्षम करने के लिए:

1. MENU बटन दबाएँ।

मैनू प्रदर्शित किया जाएगा।

2. चुनें [सेटअप] → [स्थापित करना] → [सुरक्षा] और ENTER बटन दबाएँ।



ऑफ / ऑन मैनू प्रदर्शित किया जाएगा।

3. [ऑफ] का चयन करें और ENTER बटन दबाएँ।



सुरक्षा कीवर्ड स्क्रीन प्रदर्शित की जाएगी।



4. आपका कीवर्ड टाइप करें और ENTER बटन दबाएँ।

जब सही कीवर्ड दर्ज किया जाता है, तो सुरक्षा फंक्शन अक्षम हो जाएगा।

नोट: यदि आप अपना कीवर्ड भूल जाते हैं, तो अपने डीलर से संपर्क करें। आपके अनुरोध कोड के बदले में आपका डीलर आपको आपका कीवर्ड प्रदान करेगा। आपका अनुरोध कोड को कीवर्ड पुष्टिकरण स्क्रीन में दिखाया गया है। इस उदाहरण में [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8] एक अनुरोध कोड है।

7 एक HTTP ब्राउजर का उपयोग कर प्रोजेक्टर को नियंत्रित करना

अवलोकन

HTTP सर्वर फंक्शन इसके लिए सेटिंग्स और संचालन प्रदान करता है:

1. वायर्ड / वायरलेस नेटवर्क के लिए सेटिंग (नेटवर्क सेटिंग)

वायरलेस LAN कनेक्शन के उपयोग हेतु वैकल्पिक USB वायरलेस LAN यूनिट की जरूरत है। (→ पृष्ठ 102)

वायर्ड / बेतार LAN कनेक्शन का उपयोग करने हेतु वाणिज्यिक रूप से उपलब्ध LAN केबल के साथ प्रोजेक्टर को कंप्यूटर से कनेक्ट करें। (→ पृष्ठ 99)

2. चेतावनी मेल सेट करना (चेतावनी मेल)

जब वायर्ड / वायरलेस नेटवर्क से प्रोजेक्टर जुड़ा होता है, तो लैंप प्रस्थापित समय या त्रुटि के संदेश ई-मेल के माध्यम से भेजे जाएँगे।

3. प्रोजेक्टर का संचालन

पावर चालू / बंद, इनपुट का चयन, वॉल्यूम नियंत्रण और तस्वीर के समायोजन संभव है।

4. PJLink पासवर्ड, AMX BEACON और CRESTRON की सेटिंग

HTTP सर्वर तक कैसे पहुंचें:

- प्रोजेक्टर से जुड़े नेटवर्क के माध्यम से कंप्यूटर पर वेब ब्राउजर प्रारंभ करें व निम्न URL एंटर करें:

<http://<प्रोजेक्टर IP का पता>/index.html>

टिप: फैक्टरी सेटिंग IP का पता [डीएचसीपी ऑन] है।

नोट:

- नेटवर्क में प्रोजेक्टर का उपयोग करने हेतु, अपने नेटवर्क व्यवस्थापक से नेटवर्क सेटिंग्स के बारे में परामर्श करें।
- डिस्प्ले या बटन की प्रतिक्रिया को धीमा किया जा सकता है या आपके नेटवर्क की सेटिंग के आधार पर ऑपरेशन को स्वीकार नहीं किया जा सकता है। यदि ऐसा होता है तो, अपने नेटवर्क व्यवस्थापक से परामर्श करें। यदि बटन थोड़े अंतराल से बार-बार दबाए जाते हैं तो प्रोजेक्टर जवाब नहीं भी दे सकता है। यदि ऐसा होता है तो, एक पल की प्रतीक्षा करें और फिर दोहराएँ। यदि आपको अभी भी कोई प्रतिक्रिया नहीं मिल पाती है, तो प्रोजेक्टर को बंद कर दें और वापस जाएँ।
- यदि वेब ब्राउजर में PROJECTOR NETWORK SETTINGS स्क्रीन प्रकट नहीं होती है, तो अपने वेब ब्राउजर को रीफ्रेश करने के लिए Ctrl + F5 कुंजी दबाएँ (या कैश साफ करें)।
- यह उपकरण “जावास्क्रिप्ट” और “कुकीज़” का उपयोग करता है और ब्राउजर को इन कार्यों को स्वीकार करने के लिए सेट किया जाना चाहिए। ब्राउजर के संस्करण के आधार पर सेटिंग विधि अलग-अलग होगी। कृपया मदद फाइलों और आपके सॉफ्टवेयर में प्रदान की गई अन्य जानकारियाँ देखें।

उपयोग करने से पहले तैयारी

ब्राउजर परिचालन में व्यस्त करने के पूर्व, प्रोजेक्टर को वाणिज्यिक रूप से उपलब्ध LAN केबल से कनेक्ट करें। (→ पृष्ठ 99)

प्रॉक्सी सर्वर व उसकी सेटिंग-विधि के प्रकार के आधार पर प्रॉक्सी-सर्वर का प्रयोग करने वाले ब्राउजर के साथ ऑपरेशन संभव नहीं भी हो सकता है। हालांकि प्रॉक्सी सर्वर का प्रकार, एक कारक होगा, लेकिन संभव है कि जो आइटम वास्तव में सेट किए गए हैं वे कैश की प्रभावशीलता के आधार पर प्रदर्शित नहीं होंगे और ब्राउजर से सेट की गई सामग्री ऑपरेशन में दिखाई नहीं दे सकती है। अनुशंसा की जाती है कि किसी प्रॉक्सी सर्वर का उपयोग तब तक न हो, जब तक कि वैसा करना अपरिहार्य न हो।

ब्राउजर के माध्यम से ऑपरेशन के पते को संभालना

वास्तविक पते के बारे में, जिसे पते के लिए दर्ज किया गया है या जिसे URL कॉलम में दर्ज किया है और जब प्रोजेक्टर का संचालन ब्राउजर के माध्यम से हो, तब मेजबान के नाम का उपयोग जैसा है, वैसा ही किया जा सकता है एवं जब नेटवर्क व्यवस्थापक के द्वारा, प्रोजेक्टर के आईपी पते से संबंधित मेजबान का नाम, डोमेन नाम सर्वर में पंजीकृत किया गया हो या प्रोजेक्टर के IP पते के अनुरूप उपयोग में किए जा रहे कंप्यूटर की "HOSTS" फाइल में मेजबान नाम को सेट किया हो।

उदाहरण 1: जब प्रोजेक्टर का मेजबान नाम "pj.nec.co.jp" पर सेट किया गया है, तो नेटवर्क सेटिंग में पहुंच कर

<http://pj.nec.co.jp/index.html>

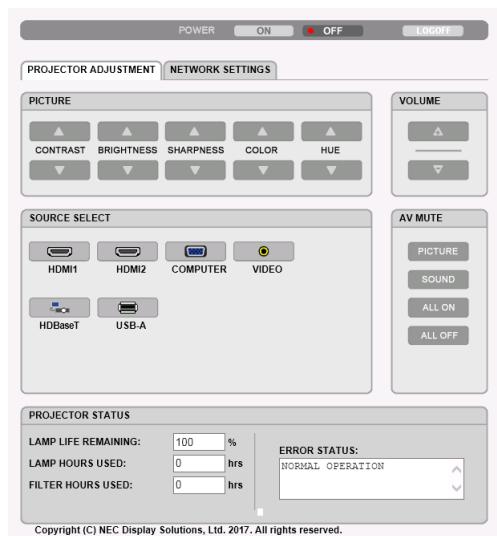
को निर्दिष्ट कर पते के लिए या न्स के एंट्री कॉलम के लिए प्राप्त की जा सकती है।

उदाहरण 2: जब प्रोजेक्टर का IP पता "192.168.73.1" है, तो नेटवर्क सेटिंग में पहुंच

<http://192.168.73.1/index.html>

को निर्दिष्ट कर, पते के लिए या URL के एंट्री कॉलम के लिए प्राप्त की जाती है।

PROJECTOR ADJUSTMENT



POWER: यह प्रोजेक्टर की पावर को नियंत्रित करता है।

ON पावर चालू है।

OFF पावर बंद है।

VOLUME: यह प्रोजेक्टर की मात्रा को नियंत्रित करता है।

▲ वॉल्यूम समायोजन मूल्य बढ़ाता है।

▼ वॉल्यूम समायोजन मूल्य घटाता है।

AV-MUTE: यह प्रोजेक्टर के स्पूट फंक्शन को नियंत्रित करता है।

PICTURE ON वीडियो स्पूट करें।

PICTURE OFF वीडियो स्पूटिंग रद्द करता है।

SOUND ON ऑडियो स्पूट करता है।

SOUND OFF ऑडियो स्पूटिंग रद्द करता है।

ALL ON वीडियो व ऑडियो फंक्शंस प्रत्येक को स्पूट करते हैं।

ALL OFF वीडियो व ऑडियो फंक्शंस प्रत्येक की स्पूटिंग रद्द करता है।

PICTURE: प्रोजेक्टर के वीडियो समायोजन को नियंत्रित करता है।

CONTRAST ▲ कंट्रास्ट समायोजन मूल्य को बढ़ाता है।

CONTRAST ▼ कंट्रास्ट समायोजन मूल्य को घटाता है।

BRIGHTNESS ▲ चमक समायोजन मूल्य को बढ़ाता है।

BRIGHTNESS ▼ चमक समायोजन मूल्य को घटाता है।

SHARPNESS ▲ शार्पनेस समायोजन मूल्य को बढ़ाता है।

SHARPNESS ▼ शार्पनेस समायोजन मूल्य को घटाता है।

COLOR ▲ रंग समायोजन मूल्य को बढ़ाता है।

COLOR ▼ रंग समायोजन मूल्य को घटाता है।

HUE ▲ आभा समायोजन मूल्य को बढ़ाता है।

HUE ▼ आभा समायोजन मूल्य को घटाता है।

- जो कार्य नियंत्रित किए जा सकते हैं, वे प्रोजेक्टर को इनपुट दिए जा रहे संकेत के आधार पर भिन्न-भिन्न होंगे। (→ पृष्ठ 59)

SOURCE SELECT: यह प्रोजेक्टर के इनपुट टर्मिनल को स्विच करता है।

HDMI 1 टर्मिनल HDMI 1 IN में स्विच करता है।

HDMI 2 टर्मिनल HDMI 2 IN में स्विच करता है।

COMPUTER इन टर्मिनल में कंप्यूटर स्विच करता है।

VIDEO इन टर्मिनल पर वीडियो स्विच करता है।

HDBaseT का समर्थन करने वाली ट्रांसमिशन डिवाइस से भेजी गई इमेज इनपुट पर HDBaseT स्विच करें।
(P603X / PE523X द्वारा समर्थित नहीं)

USB-A USB मेमोरी डिवाइस पर डेटा स्विच करता है।

PROJECTOR STATUS: यह प्रोजेक्टर की स्थिति प्रदर्शित करता है।

LAMP LIFE REMAINING प्रदर्शित करता है लैम्प की शेष अवधि को प्रतिशत के रूप में।

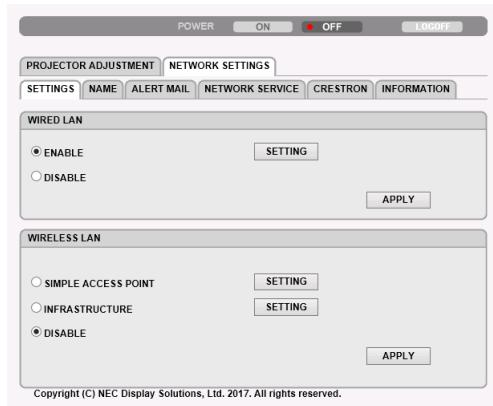
LAMP HOURS USED दिखाता है कि लैंप का उपयोग कितने घंटे किया गया है।

FILTER HOURS USED दिखाता है कि फिल्टर का कितने घंटे उपयोग किया गया है।

ERROR STATUS त्रुटि स्तर प्रोजेक्टर के साथ होने वाली त्रुटियों की स्थिति प्रदर्शित करता है।

LOG OFF: अपने प्रोजेक्टर को लॉगिंग करना और प्रमाणीकरण स्क्रीन पर लौटना (लॉगोन स्क्रीन)।

NETWORK SETTINGS



• SETTINGS

WIRED LAN

ENABLE	LAN कनेक्शन चालू करें
DISABLE	LAN कनेक्शन बंद करें
SETTING	वायरलैन के लिए सेट करें।
DHCP ON	स्वचालित रूप से IP पता, सबनेट मास्क और गेटवे को आपके DHCP सर्वर के द्वारा प्रोजेक्टर को सौंपा गया है।
DHCP OFF	आपके नेटवर्क प्रशासक द्वारा निर्दिष्ट प्रोजेक्टर पर IP पता, सबनेट मास्क और गेटवे सेट करें।
IP ADDRESS	प्रोजेक्टर से जुड़े नेटवर्क का आपका IP पता सेट करें।
SUBNET MASK	प्रोजेक्टर से जुड़े नेटवर्क का अपना सबनेट मास्क नंबर सेट करें।
GATEWAY	प्रोजेक्टर से कनेक्टेड नेटवर्क के डिफॉल्ट गेटवे को सेट करें।
AUTO DNS ON	डीएचसीपी सर्वर ऑटो प्रोजेक्टर से जुड़े DNS सर्वर के IP पता को असाइन करेगा।
AUTO DNS OFF	प्रोजेक्टर से जुड़े DNS सर्वर के अपने घ पता को सेट करें।
APPLY	वायरलैन के लिए सेटिंग्स को प्रभावी बनाएँ।

WIRELESS LAN

SIMPLE ACCESS POINT	प्रोजेक्टर को कंप्यूटर या स्मार्ट फोन से कनेक्ट करने हेतु एक सरल पहुँच स्थान के रूप में सेट करें।
INFRASTRUCTURE	इस डिवाइस को किसी पहुँच बिंदु से कनेक्ट करें।
DISABLE	वायरलेस LAN कनेक्शन बंद करें
SETTING	वायरलेस LAN के लिए सेट करें।
APPLY	सामान्य पहुँच बिंदु और संरचना के बीच चयनित विकल्प के द्वारा नेटवर्क को बगैर तार के कनेक्ट करें।

WIRELESS LAN (SIMPLE ACCESS POINT)

CONNEC-TION	SSID	पहुँच बिंदु के रूप में SSID सेट करें। SSID 1 से 32 अल्फान्यूमेरिक लिपि—चिन्ह (एक स्पेस सहित) में होना चाहिए।
	MODE	वायरलेस आवृत्ति बैंड चुनें।
	CHANNEL	वायरलेस चौनल चुनें।
SECURITY	SECURITY TYPE	सुरक्षा का प्रकार चुनें।
	SECURITY KEY	सुरक्षा कुँजी सेट करें। सुरक्षा कुँजी 8 से 63 अल्फान्यूमेरिक लिपि—चिन्हों में (एक स्पेस सहित) होना चाहिए।

WIRELESS LAN (INFRASTRUCTURE)

IP ADDRESS	DHCP ON	स्वचालित रूप से IP पता, सबनेट मास्क और गेटवे को आपके DHCP सर्वर के द्वारा प्रोजेक्टर को सौंपा गया है।
	DHCP OFF	आपके नेटवर्क प्रशासक द्वारा निर्दिष्ट प्रोजेक्टर पर IP पता, सबनेट मास्क और गेटवे सेट करें।
	IP ADDRESS	प्रोजेक्टर से जुड़े नेटवर्क का आपका पृष्ठ पता सेट करें।
	SUBNET MASK	प्रोजेक्टर से जुड़े नेटवर्क का अपना सबनेट मास्क नंबर सेट करें।
	GATEWAY	प्रोजेक्टर से कनेक्टेड नेटवर्क के डिफॉल्ट गेटवे को सेट करें।
	AUTO DNS ON	डीएचसीपी सर्वर ऑटो प्रोजेक्टर से जुड़े क्षैत्र सर्वर के IP पता को असाइन करेगा।
	AUTO DNS OFF	प्रोजेक्टर से जुड़े DNS सर्वर के अपने IP पता को सेट करें।
CONNEC-TION	SSID	एक पहुँच बिंदु के रूप में पहचानकर्ता (SSID) को दर्ज करें। SSID 1 से 32 अल्फान्यूमेरिक लिपि—चिन्ह (एक स्पेस सहित) में होना चाहिए।
SECURITY	SECURITY	सुरक्षा का प्रकार चुनें।
	INDEX	जब WEP 64bit या WEP 128bit सुरक्षा के लिए चुना जाता है, तो इडैक्स सक्रिय करें। इसके लिए मूल्य “1” पर तय किया गया है।
	SECURITY KEY	सुरक्षा कुँजी सेट करें। सुरक्षा कुँजी 8 से 63 अल्फान्यूमेरिक लिपि—चिन्हों में (एक स्पेस सहित) होना चाहिए।

• NAME

PROJECTOR NAME	आपके प्रोजेक्टर के लिए एक नाम दर्ज करें, जिससे आपका कंप्यूटर प्रोजेक्टर की पहचान कर सके। एक प्रोजेक्टर का नाम 16 लिपि—अक्षरों या उससे भी कम में होना चाहिए। टिप: जब [रीसेट] मैनू से किया गया हो, तब भी प्रोजेक्टर का नाम प्रभावित नहीं होगा।
HOST NAME	प्रोजेक्टर से जुड़े नेटवर्क के मेजबान—नाम को दर्ज करें। होस्ट नाम 16 या उससे कम का होना चाहिए।

• ALERT MAIL

ALERT MAIL (केवल अंग्रेजी)	<p>वायरलेस या वायर्ड LAN का प्रयोग करते समय ई—मेल के जरिए आपके कंप्यूटर के लैंप के प्रतिस्थापन समय या त्रुटि संदेश को यह विकल्प सूचित करेगा।</p> <p>एक चेकमार्क रखने से चेतावनी मेल की विशिष्टता चालू हो जाएगी।</p> <p>एक चेकमार्क के विलयर करने से अलर्ट मेल विशिष्टता बंद हो जाएगी।</p> <p>प्रोजेक्टर से भेजे जाने वाले एक संदेश का नमूना:</p> <p style="padding-left: 20px;">लैंप व फिल्टर उनके उपयोगी जीवन के अंत में हैं। कृपया लैंप और फिल्टर को बदलें। प्रोजेक्टर का नाम: NEC प्रोजेक्टर लैंप घंटे का इस्तेमाल किया: 100 [H]</p>
SENDER'S ADDRESS	प्रेषक का पता दर्ज करें
SMTP SERVER NAME	प्रोजेक्टर से कनेक्ट होने के लिए SMTP सर्वर का नाम दर्ज करें।
RECIPIENT'S ADDRESS 1,2,3	आपके प्राप्तकर्ता का पता दर्ज करें। तीन पतों तक दर्ज किया जा सकता है।
TEST MAIL	<p>एक परीक्षण मेल भेजें, यह जांचने के लिए कि आपकी सेटिंग्स सही हैं या नहीं।</p> <p><u>नोट:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> यदि आप एक परीक्षण निष्पादित करते हैं, तो आप चेतावनी मेल प्राप्त नहीं कर सकते हैं। यदि ऐसा होता है तो, जांचें कि नेटवर्क सेटिंग्स सही हैं या नहीं। यदि आपने किसी परीक्षण में गलत पता दर्ज किया है, तो आप चेतावनी मेल प्राप्त नहीं कर सकते हैं। यदि ऐसा होता है तो, जांचें कि प्राप्तकर्ता का पता सही है या नहीं।
SAVE	प्रोजेक्टर पर उपरोक्त सेटिंग्स को बचाने के लिए इस बटन पर विलक करें।

• NETWORK SERVICE

PJLink PASSWORD	PJLink* के लिए पासवर्ड सेट करें। कोई भी पासवर्ड 32 या उससे कम लिपि-चिन्हों वाला होना चाहिए। अपना पासवर्ड नहीं भूलें। हालांकि, अगर आप अपना पासवर्ड भूल जाते हैं, तो अपने डीलर से संपर्क करें।
HTTP PASSWORD	HTTP सर्वर के लिए एक पासवर्ड सेट करें। कोई भी पासवर्ड 10 या उससे कम लिपि-चिन्हों वाला होना चाहिए।
AMX BEACON	AMX के नेटलिंक्स नियंत्रण प्रणाली द्वारा सहयोग प्राप्त नेटवर्क से कनेक्ट होने पर AMX डिवाइस डिस्कवरी से तलाश करने हेतु चालू या बंद करें। टिपः AMX डिवाइस डिस्कवरी को सहयोग देने वाली डिवाइस का उपयोग करते समय, सभी AMX NetLinx नियंत्रण प्रणाली उस डिवाइस को पहचान लेंगी और AMX सर्वर से उपयुक्त डिवाइस डिस्कवरी मॉड्यूल को डाउनलोड कर लेंगी। चेकमार्क रखने से प्रोजेक्टर को, AMX डिवाइस डिस्कवरी से तलाश करने में सक्षम होगा। चेकमार्क को साफ करने पर AMX डिवाइस डिस्कवरी से प्रोजेक्टर को तलाश करने में अक्षम होगा।
Extron XTP	इस प्रोजेक्टर को एक्सट्रान XTP ट्रांसमीटर से जोड़ने के लिए सेट करें। चेकमार्क रखने से XTP ट्रांसमीटर के साथ कनेक्ट होने में सक्षम होगा। चेकमार्क साफ करने पर XTP ट्रांसमीटर से कनेक्ट करने में अक्षम होगा।

*PJLink क्या है?

PJLink विभिन्न निर्माताओं के प्रोजेक्टर्स को नियंत्रित करने हेतु, प्रयुक्त प्रोटोकॉल का एक मानकीकरण है। इस मानक प्रोटोकॉल को जापान व्यवसाय मशीन और सूचना प्रणाली उद्योग संघ (JBMIA) द्वारा 2005 में स्थापित किया गया है।

PJLink श्रेणी 1 के सभी आदेशों के लिए प्रोजेक्टर सहारा देता है।

यदि [रीसेट] मेनू से किया जाता है, तब भी PJLink की सेटिंग प्रभावित नहीं होगी।

CRESTRON ROOMVIEW संगतता

CRESTRON ROOMVIEW का प्रोजेक्टर समर्थन करता है, जिससे नेटवर्क में कनेक्टेड कई डिवाइसों को कंप्यूटर या नियंत्रक द्वारा प्रबंधित या नियंत्रित किया जा सके।

अधिक जानकारी के लिए, <http://www.crestron.com> देखें।

<सेटिंग्स प्रक्रिया>

HTTP सर्वर तक पहुंचें और [नेटवर्क सेटिंग्स] में [क्रेस्ट्रान] के लिए आवश्यक सेटिंग्स करें।

• कंप्यूटर से प्रबंधन के लिए ROOMVIEW

DISABLE	ROOMVIEW को अक्षम करता है।
ENABLE	ROOMVIEW को सक्षम करता है।

• नियंत्रक से प्रबंधन के लिए CRESTRON CONTROL

DISABLE	CRESTRON CONTROL को अक्षम करता है।
ENABLE	CRESTRON CONTROL सक्षम करता है।
IP ADDRESS	CRESTRON SERVER का अपना IP पता सेट करें।
IP ID	CRESTRON SERVER का अपना IP ID सेट करें।

टिपः क्रेस्ट्रान सेटिंग्स की जरूरत केवल क्रेस्ट्रान रूमब्यू के साथ उपयोग करने के लिए है।

अधिक जानकारी के लिए, <http://www.crestron.com> देखें।

• INFORMATION

WIRED LAN	वायर्ड LAN कनेक्शन की सेटिंग की एक सूची प्रदर्शित करें।
WIRELESS LAN	बेतार LAN कनेक्शन की सेटिंग की एक सूची प्रदर्शित करें।
UPDATE	जब वे परिवर्तित हो जाते हैं, तब सेटिंग्स को प्रतिविवित करें।

4. व्यूअर का उपयोग करना

① आप व्यूअर के साथ क्या कर सकते हैं

व्यूअर में निम्नलिखित विशेषताएँ हैं।

- जब वाणिज्यिक रूप से उपलब्ध USB मेमोरी, जो इमेज फाइलों को स्टोर करती है, उसे प्रोजेक्टर के USB पोर्ट (प्रकार A) में डाला जाता है, तब व्यूअर आपको USB मेमोरी पर इमेज फाइल देखने की अनुमति देता है।
यदि कोई भी कंप्यूटर उपलब्ध नहीं है, तब प्रोजेक्टर के साथ बस प्रस्तुति आयोजित की जा सकती है।
- समर्थित ग्राफिक प्राप्त JPEG है।
- व्यूअर थंबनेल स्क्रीन (JPEG Exif केवल) दिखाता है, जिस पर आप आपके इच्छित प्रोजेक्ट के लिए किसी विशिष्ट इमेज पर जा सकते हैं।
- स्लाइड शो के प्लेबैक के लिए दो तरीके हैं: मैन्युअल प्लेबैक और ऑटो प्लेबैक। ऑटो प्लेबैक में अंतराल का समय बदल सकता है। एसेन्डिंग या डीसेन्डिंग क्रम का चयन किया जा सकता है।
- प्लेबैक के दौरान इमेजेस को 90 डिग्री तक घुमाया जा सकता है।

नोट

- USB हब का समर्थन, प्रोजेक्टर का USB पोर्ट नहीं करता है।
- प्रोजेक्टर के बटनों का उपयोग कर निम्नलिखित संचालन संभव नहीं हैं, जब स्लाइड स्क्रीन व थंबनेल स्क्रीन जैसी व्यूअर स्क्रीन प्रदर्शित करते हैं।

कैबिनेट पर बटन

- कीस्टोन का उपयोग कर, सुधार ▲ / ▼ बटन
- AUTO ADJ. का उपयोग कर ऑटो एडजस्टमेंट बटन
- वाल्यूम का नियंत्रण करने के लिए ◀ या ► बटन

व्यूअर के प्रदर्शन के दौरान कीस्टोन सुधार या स्रोत चयन निश्पादित करने के लिए, मैनू को प्रदर्शित करने के लिए MENU बटन को दो बार दबाएँ और मैनू से व्यूअर को संचालित करें।

रिमोट कंट्रोल

- ऑटो एडजस्टमेंट बटन
- फ्रीज बटन

- निश्पादित [रीसेट] → [समस्त डाटा], मैनू से व्यूअर टूलबार के लिए सेटिंग को वापस कारखाना डिफॉल्ट में लाएगा।

• USB मेमोरी

- यह सुनिश्चित करें कि FAT32 या FAT16 फाइल सिस्टम के साथ फारमेटेड USB मेमोरी डिवाइस का इस्तेमाल करना है। NTFS फारमेटेड USB मेमोरी का समर्थन प्रोजेक्टर नहीं करता है।
यदि प्रोजेक्टर आपकी USB मेमोरी को नहीं पहचानता है, तो जांचें कि क्या फार्मेट समर्थित है। आपके कंप्यूटर में आपकी USB मेमोरी फार्मेट करने के लिए, दस्तावेज का या सहायता फाइल का संदर्भ लें, जो आपके विंडोज के साथ आता है।
- हम यह आश्वासन नहीं देते कि प्रोजेक्टर का USB पोर्ट, बाजार की सभी यूएसबी मेमोरी का समर्थन करेगा।

• समर्थित इमेजेस

- व्यूअर के लिए समर्थित फार्मेट का स्वरूप इस प्रकार है:

हम आश्वासन नहीं देते हैं कि सभी इमेजेस व्यूअर के लिए समर्थित हैं।

तालिका में उल्लिखित इमेजेस के अलावा अन्य को शायद समर्थन नहीं मिल सकता है।

इमेज का प्रकार	एक्सटेंशन	विवरण
JPEG	JPG/JPEG	बेसलाइन / एक्सआईफ समर्थित हैं

- इमेज को 10000×10000 पिक्सेल्स तक के रिजोल्यूशन पर प्रदर्शित किया जा सकता है।
- यदि इमेजेस ने उपरोक्त शर्तों को पूरा किया है, फिर भी कुछ ऐसी इमेजेस हो सकती हैं, जिन्हें वापस प्ले नहीं किया जा सकता।
- 200 से अधिक आइकॉन (इमेज फाइल आइकन और फोल्डर आइकन की कुल संख्या) थंबनेल स्क्रीन में प्रदर्शित नहीं की जा सकतीं।
- लम्बी फाइल / फोल्डर के नाम निर्दिष्ट लंबाई तक सीमित होंगे। इसे जोड़े गए ब्रैकेट के द्वारा दिखाया जा सकता है।
- यदि एक फोल्डर में कई फाइलें हैं, तो इसके प्ले-बैक में कुछ वक्त लगता है।

- यदि एक फोल्डर में कई फाइलें हैं, तो इमेजेस को स्विच करने में समय लगेगा। स्विचिंग समय को छोटा करने के लिए, किसी एक फोल्डर में मौजूद इमेजेस की संख्या कम करें।

टिप:

- एक्सचेंजेबल इमेज फाइल फॉरमेट (Exif) एक मानक इमेज फाइल फार्मेट है, विशिष्ट शूटिंग के डेटा को जोड़कर, डिजिटल कैमरों द्वारा जिसका उपयोग किया जाता है।

② USB मेमोरी डिवाइस में संग्रहित इमेजेस की प्रोजेक्टिंग करना

यह खंड व्यूअर के बुनियादी संचालन को स्पष्ट करता है।

जब व्यूअर ढूलबार तो संचालन प्रक्रिया स्पष्टता प्रदान करता है। (→ पृष्ठ 49) फैक्टरी डिफॉल्ट पर सेट।

- व्यूअर शुरू करना नीचे

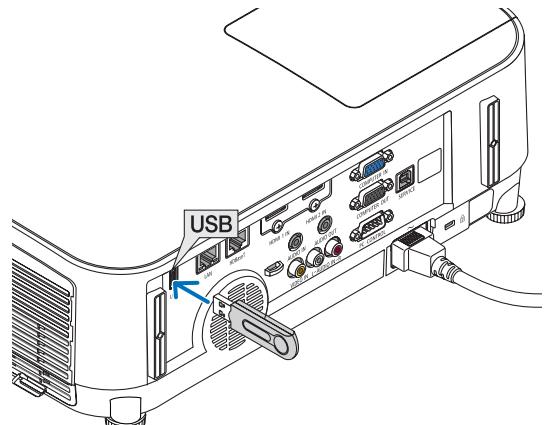
- प्रोजेक्टर से USB मेमोरी को हटाना पृष्ठ 47

- व्यूअर का बाहर निकलना पृष्ठ 47

तैयारी: व्यूअर शुरू करने से पहले, आपके कंप्यूटर का उपयोग कर USB मेमोरी में इमेजेस को स्टोर करें।

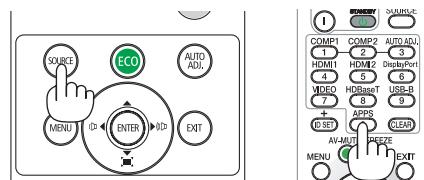
व्यूअर शुरू करना

1. प्रोजेक्टर को चालू करें। (→ पृष्ठ 12)



2. प्रोजेक्टर के USB पोर्ट में USB मेमोरी डालें।

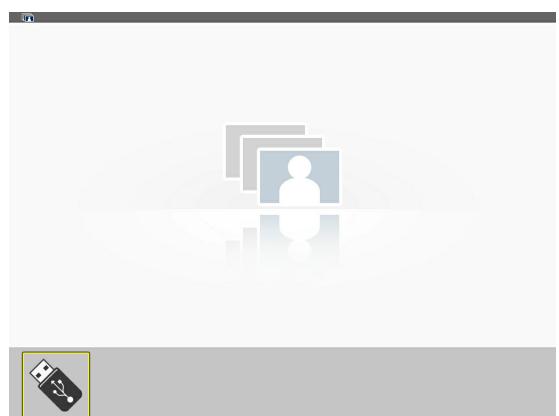
- जब यह LED फ्लैशेज है, प्रोजेक्टर से USB मेमोरी को न हटाएँ। ऐसा करने से डेटा खराब हो सकता है।



3. प्रोजेक्टर कैबिनेट पर SOURCE बटन दबाएँ।

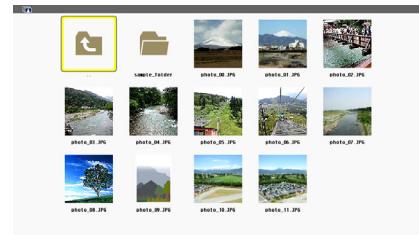
व्यूअर की आरंभिक स्क्रीन प्रदर्शित की जाएगी।

- रिमोट कंट्रोल पर APPS बटन दबाएँ।



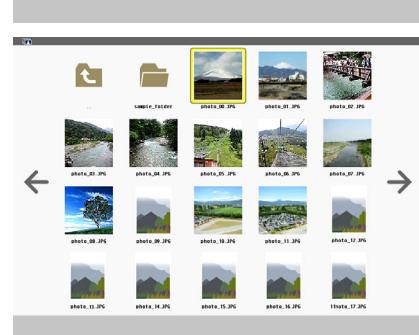
4. ENTER बटन दबाएँ।

थंबनेल स्क्रीन प्रदर्शित की जाएगी। (→ पृष्ठ 48)



5. इस्तेमाल करें ▲▼◀ या ▶ बटन, एक आइकन का चयन करने के लिए।

- दाएँ (तीर) का प्रतीक अधिक पृष्ठ इंगित करता है। दबाने स PAGE ▽ (पृष्ठ नीचे) बटन दबाने से अगला पृष्ठ दिखाएगा PAGE △ (पृष्ठ ऊपर) बटन दबाने से पिछला पृष्ठ दिखाएगा।



6. ENTER बटन दबाएँ।

चयनित स्लाइड प्रदर्शित की जाएगी।

- जब कोई फोल्डर आइकन चुना जाता है, तो फोल्डर में मौजूद आइकन प्रदर्शित होंगे।



7. दबाएँ ▶ अगली स्लाइड का चयन करने के लिए बटन दबाएँ।

दाईं ओर की स्लाइड प्रदर्शित की जाएगी।

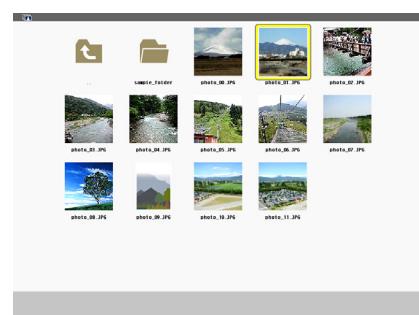
- ◀ या ▶ बटन का इस्तेमाल, थंबनेल स्क्रीन में अगले (दाएं) स्लाइड या पिछले (बाएं) स्लाइड को चुनने के लिए किया जा सकता है।
- थंबनेल स्क्रीन के प्रदर्शन के दौरान MENU बटन दबाने से, स्लाइड स्क्रीन या स्लाइड शो स्क्रीन, टूलबार प्रदर्शित करेगी। स्लाइड को चुनने या घुमाने के लिए टूलबार का इस्तेमाल किया जाता है। (→ पृष्ठ 50)



8. टूलबार के प्रदर्शित नहीं होने पर EXIT बटन दबाएँ।

थंबनेल स्क्रीन प्रदर्शित की जाएगी।

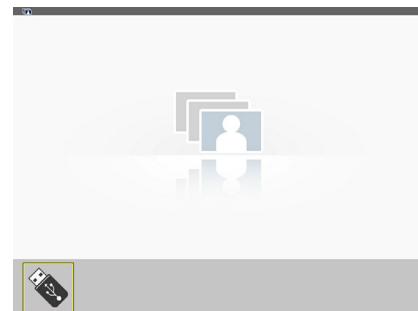
- थंबनेल स्क्रीन को प्रदर्शित करने का दूसरा तरीका है ENTER बटन को दबाएँ।
- टूलबार को बंद करने के लिए, स्रोत सूची पर लौटने हेतु MENU बटन दबाएँ व स्रोत सूची को बंद करने के लिए MENU बटन को पुन दबाएँ।



प्रोजेक्टर से USB मेमोरी हटाना

1. व्यूअर की प्रारंभ स्क्रीन चुनें।

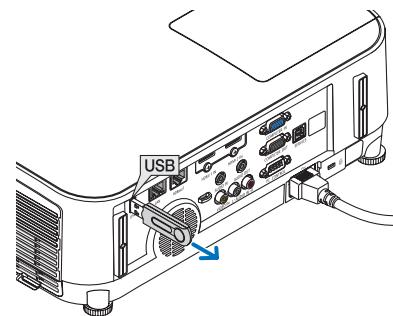
कोई मेनू प्रदर्शित नहीं किया हुआ है, के साथ EXIT बटन दबाएँ।



2. प्रोजेक्टर से USB मेमोरी हटाएँ।

सुनिश्चित करें कि LED पर की USB मेमोरी, USB मेमोरी को हटाने से पहले नहीं चमक रही है।

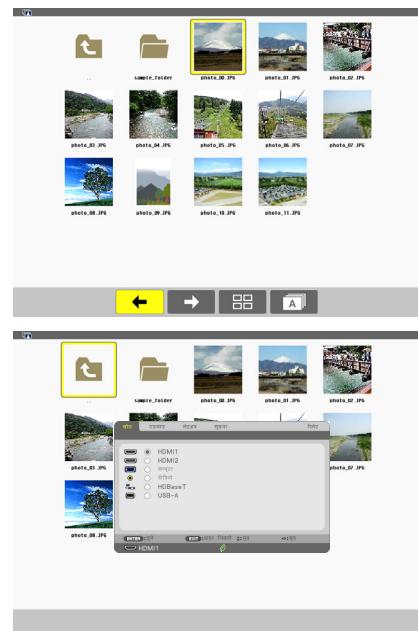
नोट: यदि आप प्रदर्शित की गई स्लाइड के द्वारा प्रोजेक्टर से USB मेमोरी हटा देते हैं, तो प्रोजेक्टर शायद ठीक से काम नहीं कर सकेगा। यदि ऐसा होता है, तो प्रोजेक्टर बंद करें और पावर कॉर्ड को अनप्लग करें। 3 मिनट की प्रतीक्षा करें, फिर पावर कॉर्ड से कनेक्ट करें, और प्रोजेक्टर को चालू करें।



व्यूअर बाहर निकल रहा है

1. प्रदर्शित स्लाइड स्क्रीन या थंबनेल स्क्रीन के साथ MENU बटन दबाएँ।

नियंत्रण बार या पॉप—अप मेनू प्रदर्शित किया जाएगा।



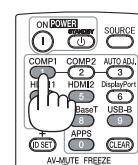
2. MENU बटन फिर से दबाएँ।

ऑन—स्क्रीन मेनू प्रदर्शित किया जाएगा।

3. [USB-A] के अलावा किसी अन्य स्रोत का चयन करें और ENTER दबाएँ।

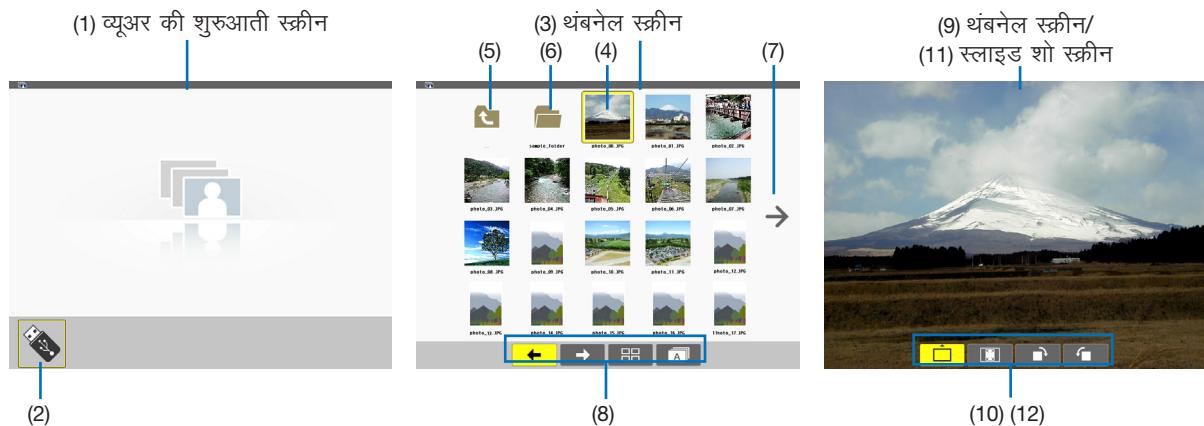
व्यूअर बाहर निकल जाएगा।

टिप: रीमोट कंट्रोल का इस्तेमाल कर व्यूअर से बाहर निकलने के लिए, [USB-A] के अलावा किसी एक स्रोत का चयन करें।



प्रत्येक स्क्रीन के भाग

व्यूअर के चार स्क्रीन हैं।



नाम	विवरण
(1) व्यूअर की शुरुआती स्क्रीन	जब आप व्यूअर को चुनते हैं, तो यह स्क्रीन पहले प्रदर्शित होगी।
(2) USB आइकन	यह आइकन इंगित करता है कि प्रोजेक्टर में USB मेमोरी डाली गई है।
(3) थंबनेल स्क्रीन	<p>यह स्क्रीन, USB मेमोरी में संग्रहित, फोल्डर और इमेज फाइलों की एक सूची दिखाएगी। JPEG Exif फाइलों के बजाए थंबनेल स्क्रीन में ही प्रदर्शित की जाएंगी।</p> <ul style="list-style-type: none"> एक पृष्ठ में मॉडल के अनुसार इमेज फाइलों या फोल्डरों की अधिकतम संख्या भिन्न होती है। P554U / P474U / P554W / P474W हैं (अनुदैर्घ्य से 6×4 पार्श्व) P604X / P603X / PE523 X हैं (अनुदैर्घ्य से 5×4 पार्श्व)
(4) कर्सर	कर्सर का इस्तेमाल फोल्डर या इमेज फाइल को चुनने (हाइलाइट) के लिए किया जाता है ▲▼◀▶ बटन।
(5) वापस आइकन	इस आइकन का इस्तेमाल, ऊपरी (पैरेन्ट) फोल्डर में लौटने के लिए किया जाता है।
(6) फोल्डर आइकन	यह आइकन दिखाता है कि USB मेमोरी में फोल्डर्स हैं।
(7) पृष्ठ ऊपर (पृष्ठ नीचे) आइकन	यह आइकन आगे के उन फोल्डर्स या इमेज फाइलों को दिखाता है, जो अगले (पिछले) पृष्ठ पर उपलब्ध हैं। ► का इस्तेमाल अगली (पिछली) पृष्ठ पर जाने के लिए करें। PAGE ▽ या PAGE △ रिमोट कंट्रोल पर का इस्तेमाल अगले या पिछले पृष्ठ पर जाने के लिए किया जाता है।
(8) थंबनेल टूलबार	इस टूलबार का इस्तेमाल थंबनेल स्क्रीन में किया जाता है। MENU बटन दबाने से यह टूलबार प्रदर्शित होगा। (→ पृष्ठ 49)
(9) स्लाइड स्क्रीन	मैन्युअल प्लैबैक के लिए इस स्क्रीन का इस्तेमाल किया गया है। चयन की गई इमेज को पूर्ण स्क्रीन पर प्रदर्शित किया जाएगा।
(10) स्लाइड टूलबार	स्लाइड स्क्रीन में इस टूलबार का इस्तेमाल किया गया है। MENU बटन दबाने से यह टूलबार प्रदर्शित होगा। (→ पृष्ठ 50)
(11) स्लाइड शो स्क्रीन	ऑटो प्लैबैक के लिए यह स्क्रीन इस्तेमाल में ली गई है। स्लाइड्स स्वचालित रूप से परिवर्तित हो जाएंगी।
(12) स्लाइड शो टूलबार	स्लाइड शो स्क्रीन में यह टूलबार इस्तेमाल की गई है। MENU बटन दबाने से यह टूलबार प्रदर्शित होगा। (→ पृष्ठ 50)

टूलबार का इस्तेमाल करना

1. MENU बटन दबाएँ।

टूलबार प्रदर्शित किया जाएगा।

व्यूअर कनेक्शन स्क्रीन के रूप में स्रोत स्क्रीन प्रदर्शित की जाएगी।

2. इस्तेमाल करें ▲ या ▼ बटन किसी आईटम के चयन के लिए और इस्तेमाल करें ▲ या ▼ बटन, उसके उपलब्ध विकल्प का चयन करने के लिए।

जब कर्सर रखा गया है, तो चयनित आइटम पीले में परिवर्तित हो जाएगा।

▲ या ▼ अधिक उपलब्ध विकल्प दिखाता है।

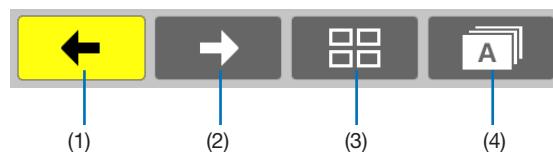
3. ENTER बटन दबाएँ।

चयनित आइटम प्रदर्शित किया जाएगा।

4. MENU बटन को दो बार दबाएँ।

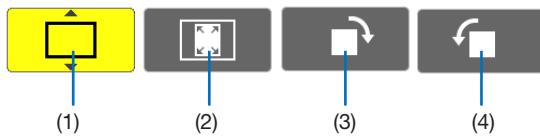
टूलबार बंद कर दिया जाएगा और स्रोत सूची प्रदर्शित की जाएगी। स्रोत सूची को बंद करने के लिए, MENU बटन को फिर से दबाएँ।

थंबनेल टूलबार



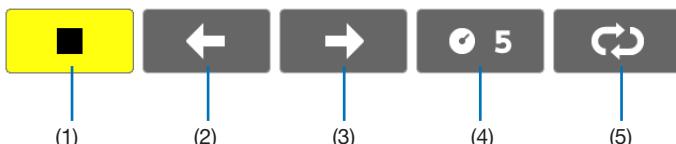
मेन्यू	विकल्प	विवरण
(1) वापस	◀	पिछली इमेज पर वापस जाता है। जब स्क्रीन के ऊपर बाईं ओर कर्सर पहुँचता है, तो यह पिछले पृष्ठ पर जाएगा।
(2) आगे	▶	अगली इमेज पर जाता है। जब स्क्रीन के ऊपर दाईं ओर कर्सर पहुँचता है, तो यह अगले पृष्ठ पर जाएगा।
(3) प्रदर्शन	■■■	मेनू बंद कर देता है और थंबनेल स्क्रीन पर वापस आ जाता है।
	■■■	मेनू बंद कर देता है और हाइलाइट किए गए आइटम से स्लाइड शो शुरू कर देता है।
	□□□	मेनू बंद करता है और स्लाइड स्क्रीन प्रदर्शित करता है।
(4) आदेश	■■■	नामों के अनुसार वर्णानुक्रम में आइकंस दिखाता है। (वर्णमाला से पहले संख्या)
	■■■	फाइल के आकार के डीसेन्डिंग क्रम में आइकन दिखाता है।
	■■■	निर्माण के दिनांक के क्रम में आइकंस दिखाता है।

स्लाइड टूलबार



मेन्यू	विकल्प	विवरण
(1) प्रदर्शन	■	मेनू बंद कर देता है और स्लाइड स्क्रीन पर स्विच करता है।
	□□	मेनू बंद कर देता है और थंबनेल स्क्रीन प्रदर्शित करता है।
	■■	मेनू बंद कर देता है और हाइलाइट किए गए आइटम से स्लाइड शो शुरू कर देता है।
(2) इमेज प्रदर्शन	■■	मेनू बंद करता है व इमेज को उसके वास्तविक आकार में प्रदर्शित करता है।
	■■■	मेन्यू बंद करता है और प्रोजेक्टर के अधिकतम रिजोल्यूशन में इमेज प्रदर्शित करता है।
(3) क्लोकवाईज रोटेशन	■	मेनू को बंद करें और इमेज को 90° में घुमाएं क्लोकवाईज।
(4) काउंटर क्लोकवाईज रोटेशन	■	मेनू को बंद करें और इमेज को दिशा में रोटेशन 90° काउंटर क्लोकवाईज

स्लाइडशो टूलबार



मेन्यू	विकल्प	विवरण
(1) बंद करो	■	मेनू को बंद करता है और स्लाइड स्क्रीन में बदलता है।
(2) वापस	◀	पिछली इमेज पर वापस जाता है।
(3) आगे	▶	अगली इमेज पर जाता है।
(4) अंतराल	● 5	स्लाइड्स के वापस खेलते समय, अंतराल समय को निर्दिष्ट करता है।
(5) दोहराएँ	⟳	फोल्डर में इमेजेस को वापस खेलने हेतु दोहराया जाता है।
	⟲	थंबनेल स्क्रीन पर वापस लौटता है।

टिप:

- स्क्रीन के केंद्र पर का तस्वीर आइकन दिखाता है कि फाइल को स्लाइड स्क्रीन या थंबनेल स्क्रीन में प्रदर्शित नहीं किया जा सकता है।
- यदि फोल्डर को एक स्थान से दूसरे स्थान पर ले जाया गया तो रोटेशन के लिए स्लाइड टूलबार सेटिंग रद्द कर दी जाएगी।

5. ऑन-स्क्रीन मेनू का उपयोग करना

① मेनू का इस्तेमाल

नोट: जब इंटरलेस्ड मोशन वीडियो इमेज को प्रोजेक्ट किया है, तब ऑन-स्क्रीन मेनू को ठीक से प्रदर्शित नहीं किया जा सका हो।

- मेनू प्रदर्शित करने के लिए, रिमोट कंट्रोल या प्रोजेक्टर कैबिनेट पर **MENU** बटन दबाएँ।



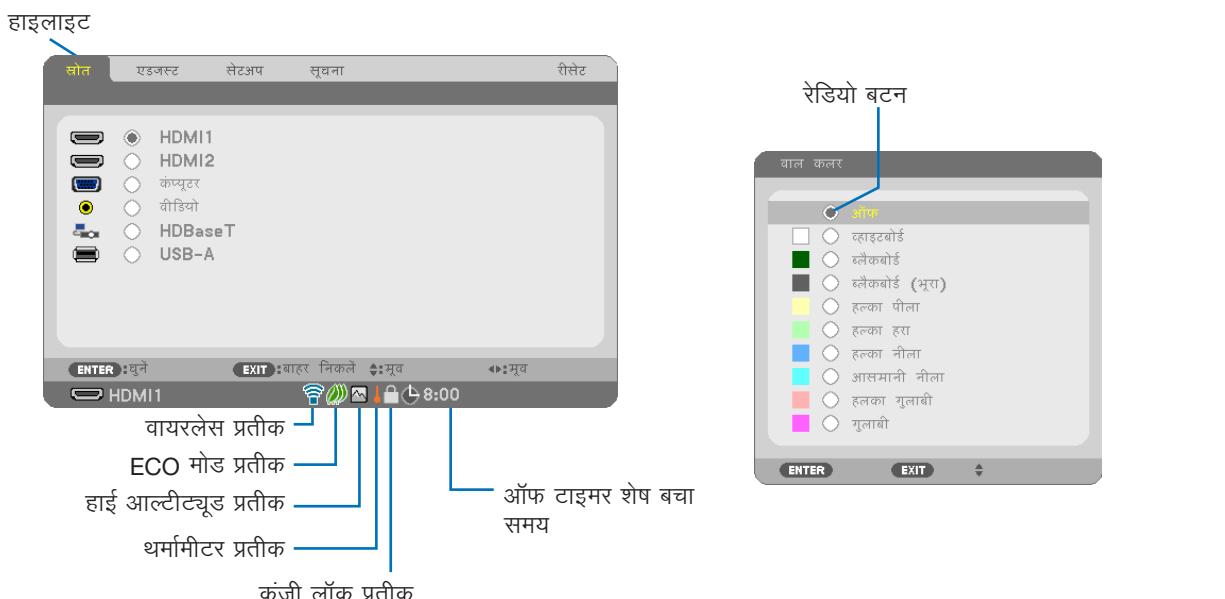
नोट: आदेश, जैसे कि **ENTER**, **EXIT**, **▲▼**, **◀▶** तली में आपके ऑपरेशन हेतु उपलब्ध बटनों को दिखाएँ।

- दबाएँ **◀▶** बटन, रिमोट कंट्रोल या प्रोजेक्टर कैबिनेट पर सबमेनू प्रदर्शित करने के लिए।
- शीर्ष आइटम या प्रथम टैब को हाइलाइट करने के लिए, रिमोट कंट्रोल या प्रोजेक्टर कैबिनेट पर **ENTER** बटन दबाएँ।
- इस्तेमाल करें **▲▼** बटन रिमोट कंट्रोल या प्रोजेक्टर कैबिनेट पर, जिससे उन आइटम को चुन सकें, जिन्हें आप एडजस्ट या सेट करना चाहते हैं।
आप इस्तेमाल कर सकते हैं **◀▶** बटन रिमोट कंट्रोल या प्रोजेक्टर कैबिनेट पर, जिससे उन आइटम को चुन सकें, जिन्हें आप एडजस्ट या सेट करना चाहते हैं।
- सबमेनू विंडो को प्रदर्शित करने के लिए, रिमोट कंट्रोल या प्रोजेक्टर कैबिनेट पर **ENTER** बटन दबाएँ।
- लेवल को एडजस्ट करें या इनका इस्तेमाल कर चुने गए आईटम को चालू या बंद करें **▲▼◀▶** रिमोट कंट्रोल या प्रोजेक्टर कैबिनेट पर बटन का।
फिर से एडजस्ट होने तक परिवर्तन संग्रहित किए जाते हैं।
- अतिरिक्त आइटम को एडजस्ट करने के लिए चरण 2–6 दोहराएँ, या मेनू प्रदर्शन को छोड़ने के लिए रिमोट कंट्रोल या प्रोजेक्टर कैबिनेट पर **EXIT** बटन को दबाएँ।

नोट: जब एक मेनू या संदेश प्रदर्शित होता है, तो सिग्नल या सेटिंग के आधार पर जानकारी की कई पक्तियाँ गुम हो सकती हैं।

- मेनू बंद करने के लिए **MENU** बटन दबाएँ।
पिछली मेनू पर लौटने के लिए, **EXIT** बटन दबाएँ।

2 मेनू एलिमेन्ट



मेनू विंडोज या डायलॉग बॉक्स में टिपिकली निम्न एलिमेन्ट होते हैं:

- हाइलाइट चयनित मेनू या आइटम को इंगित करता है।
- ठोस त्रिभुज इंगित करता है कि आगे की पसंद उपलब्ध हैं। हाइलाइट किया गया त्रिभुज इंगित करता है कि आइटम सक्रिय है।
- टैब डायलॉग बॉक्स में विशेषाओं के समूह को इंगित करता है। किसी भी टैब पर चयन करने से, वह इसके पृष्ठ को सामने लाती है।
- रेडियो बटन डायलॉग बॉक्स में एक विकल्प चुनने के लिए, इस गोल बटन का इस्तेमाल करें।
- स्रोत वर्तमान में चयनित स्रोत को यह इंगित करता है।
- ऑफ टाइमर शेष बचा समय शेष काउंटडाउन समय की ओर इंगित करता है जब [ऑफ टाइमर] प्रीसेट है।
- स्लाइड बार सेटिंग्स या एडजस्टमेंट की दिशा इंगित करता है।
- ईको मोड प्रतीक इंगित करता है कि ईको मोड सेट है।
- कुंजी लॉक प्रतीक इंगित करता है [कंट्रोल पैनल लॉक] सक्षम है।
- थर्मामीटर प्रतीक इंगित करता है कि ईको मोड को जबरन [सामान्य] मोड पर सेट किया गया है क्योंकि आंतरिक तापमान बहुत अधिक है।
- हाई आल्टीट्यूड प्रतीक इंगित करता है कि [फैन मोड] को [उच्च एल्टीट्यूड] मोड पर सेट किया गया है।
- वायरलेस प्रतीक इंगित करता है कि वायरलेस LAN कनेक्शन सक्षम है।

3 मेनू आइटम की सूची

इनपुट स्रोत पर निर्भर होते हुए कुछ मेनू आइटम उपलब्ध नहीं हैं।

मेनू आइटम		डिफॉल्ट	विकल्प
ज्ञात	HDMI1	*	
	HDMI2	*	
	कंप्यूटर	*	
	वीडियो	*	
	HDBaseT (P603X/PE523X से समर्थित नहीं हैं)	*	
	USB-A	*	
एडजस्ट	सामान्य	*	1-7
	सामान्य		
	संदर्भ	*	उच्च-चमकदार, प्रस्तुति, वीडियो, मूवी, ग्राफिक, ड्लाल हरा नीला, DICOM SIM.
	गामा करेक्शन		डायनामिक, स्थानिक, ब्लैक डिटेल
	स्क्रीन साइज़	*	विस्तृत, मध्यम, छोटा
	रंग तापमान	*	5000, 6500, 7800, 8500, 9300, 10500
	डायनामिक कट्रास्ट	*	ऑफ, ऑन
	ईमेज मोड	*	स्थिर, मूवी
	रंग बढ़ाना	*	ऑफ, ऑन
	व्हाइट बैलेस		
	कंट्रास्ट लाल	0	
	कंट्रास्ट हरा	0	
	कंट्रास्ट नीला	0	
	लाल चमक	*	
	हरी चमक	*	
	नीली चमक	*	
	कंट्रास्ट	63	
	चमक	63	
	शार्पनेस	7	
	रंग	31	
	आभा	31	
चित्र	रीसेट		
	घड़ी	*	
	चरण	*	
	हॉरिंजेटल	*	
	वॉटेकल	*	
	ओवररस्कैन	*	ऑटो, 0[%], 5[%], 10[%]
	आस्पेक्ट रेशो	*	P554U/P474U/P554W/P474W: ऑटो, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, लेटरबॉक्स, मूल निवारी P604X/P603X/PE523X: ऑटो, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, वाइड जूम, मूल निवारी
	स्थिति (P554U/P474U/P554W/P474W पर उपलब्ध नहीं हैं)	0	
	वॉल्यूम	11	0-31
सेटअप	सामान्य		
	कीस्टोन हॉरिंजेटल	0	
	कीस्टोन वॉटेकल	0	
	पिनकशन बाये/दाँये (P554U/P474U पर उपलब्ध नहीं हैं)	0	
	पिनकशन शीर्ष/नीचे (P554U/P474U पर उपलब्ध नहीं हैं)	0	
	कॉर्नरस्टोन	0	
	पिनकशन शीर्ष (P554W/P474W/P604X/ P603X/PE523X पर उपलब्ध नहीं हैं)	0	
	नीचे	0	
	बाया	0	
	दायां	0	
	रीसेट		
	वाल कलर	ऑफ	ऑफ, व्हाइटबोर्ड, ब्लैकबोर्ड (भूरा), हल्का पीला, हल्का हरा, हल्का नीला, आसमानी नीला, हल्का गुलाबी, गुलाबी
	ईको मोड	ऑटो ईको	ऑफ, ऑटो ईको, सामान्य, ईको
	बंद शीर्षक	ऑफ	ऑफ, शीर्षक 1, शीर्षक 2, शीर्षक 3, शीर्षक 4, टैक्स्ट 1, टैक्स्ट 2, टैक्स्ट 3, टैक्स्ट 4
	ऑफ टाइमर	ऑफ	ऑफ, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00
	भाषा	हिन्दी	ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, Svenska, 日本語 DANSK, PORTUGUÉS, ČEŠTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, يۇغۇرچىقىسىن, Ελληνικά, 简体中文, 한글어, TIẾNG VIỆT ROMÂNĂ, HRVATSKI, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, ไทย, مُبَغْوُر, 繁體中文

* एस्टरिस्क (*) इंगित करता है कि सिंगल के आधार पर डिफॉल्ट सेटिंग भिन्न होती है।

5. ऑन-स्क्रीन मेनू का उपयोग करना

मेनू आइटम		डिफॉल्ट	विकल्प
मेनू	रंग चयन	रंग	रंग, मोनोक्रॉम
	स्रोत डिस्ले	ऑन	ऑफ, ऑन
	आईडी डिस्ले	ऑन	ऑफ, ऑन
	ईको संदेश	ऑफ	ऑफ, ऑन
	डिस्ले समय	ऑटो 45 सेकेंड	मैनुअल, ऑटो 5 सेकेंड, ॲटो 15 सेकेंड, ॲटो 45 सेकेंड
	पृष्ठभूमि	नीला	नीला, काला, लोगो
	संदेश फ़िल्टर करें	4000[H]	ऑफ, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 4000[H]
	असिएटेशन	डेस्कटॉप फ्रंट	डेस्कटॉप फ्रंट, अधिकतम पीछे, डेस्कटॉप रीयर, अधिकतम आगे
	कट्रोल पैनल लॉक	ऑफ	ऑफ, ऑन
	सुरक्षा	ऑफ	ऑफ, ऑन
स्थापित करना	संचार गति	38400bps	4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps
	सीरियल पोर्ट (P603X/PE523X द्वारा समर्थित नहीं)	PC नियंत्रण	PC नियंत्रण, HDBaseT
	रिमोट सेंसर	सभी	सभी, आगे/पीछे, आगे, पीछे, HDBaseT (P603X/PE523X द्वारा HDBaseT समर्थित नहीं है)
	कट्रोल आईडी	कट्रोल आईडी संख्या	1
		कट्रोल आईडी	ऑफ
	ट्रेस्ट पैटर्न		ऑफ, ऑन
	ऑटो एडजस्ट	सामान्य	ऑफ, सामान्य, फाईन
	सुगम परिवर्तन	ऑफ	ऑफ, ऑन
	फैन मोड	ऑटो	ऑटो, उच्च, उच्च एल्टीचूड
	सिग्नल चयन	कंप्यूटर वीडियो	RGB/कंपौनेट, RGB, कंपौनेट ऑटो, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
सेटअप	WXGA मोड	P554U/P474U/ P554W/ P474W: ऑन P604X/P603X/ PE523X: ऑफ	ऑफ, ऑन
	डीइंटरलेस		ऑफ, ऑन
	HDMI1	वीडियो स्तर	ऑटो
	HDMI2	वीडियो स्तर	ऑटो
	HDBaseT (P603X/ PE523X से समर्थित नहीं है)	वीडियो स्तर	ऑटो
	ऑडियो चयन	HDMI1 HDMI2	HDMI1, कंप्यूटर HDMI2, कंप्यूटर
		HDBaseT (P603X/PE523X से समर्थित नहीं है)	HDBaseT, कंप्यूटर
	बीप		ऑफ, ऑन
	स्टैंडबाइ मोड	सामान्य	सामान्य, नेटवर्क स्टैंडबाइ
	डायरेक्ट पावर ऑन	ऑफ	ऑफ, ऑन
विकल्प (2)	स्वतः पॉवर ऑन चयन		ऑफ
	ऑटो पॉवर ऑफ	(सामान्य): 1:00 नेटवर्क स्टैंडबाइ: 0:15	ऑफ, 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00
	डिफॉल्ट स्रोत चयन	टॉमिं	अंतिम, ऑटो, HDMI1, HDMI2, कंप्यूटर, वीडियो, HDBaseT, USB-A (P603X/PE523X द्वारा HDBaseT समर्थित नहीं है)
	कार्बन कन्वर्टर		
	मुद्रा	\$	\$, €, JPY, RMB¥
	मुद्रा परिवर्तन		
	तारयुक्त LAN	सक्षम करें	अक्षम, सक्षम करें
	सेटिंग्स	DHCP: ऑन AUTO DNS: ऑन	DHCP, IP पता, सबनेट मास्क, गेटवे, AUTO DNS, DNS
	पुनः जोड़ें		
	वायरलेस LAN	अक्षम	अक्षम, सामान्य पहुँच बिंदु, संरचना
	पुनः जोड़ें		

* एस्टरिस्क (*) इंगित करता है कि सिग्नल के आधार पर डिफॉल्ट सेटिंग भिन्न होती है।

5. ऑन-स्क्रीन मेनू का उपयोग करना

मेनू आइटम		डिफॉल्ट	विकल्प
उपयोग समय	लैम्प की अवधि शेष है		
	इस्तेमालशुदा लैम्प घंटे		
	इस्तेमालशुदा फ़िल्टर घंटे		
	कुल कार्बन बचत		
	कुल खर्च बचत		
	स्रोत नाम		
	स्रोत इडेक्स		
	हारिंजटल फ्रीक्वेंसी		
	वर्टिकल फ्रीक्वेंसी		
	सिंक प्रकार		
स्रोत (1)	सिंक पोलरिटी		पुथक सिंक, कंपोजिट सिंक, सिंक ऑन हरा, सिंक ऑन वीडियो
	स्केन प्रकार		
	सिग्नल प्रकार		
	वीडियो प्रकार		
स्रोत (2)	बिट गहराई		8[bits], 10[bits], 12[bits]
	वीडियो स्तर		
	HDBaseT (P603X/PE523X)		
सूचना	द्वारा समर्थित नहीं ह)		
	सिग्नल गुणवत्ता		
	संचालन मोड		
	लिंक स्थिति		
	HDMI स्थिति		
	IP पता		
	सबनेट मास्क		
	गेटवे		
	MAC पता		
	तारयुक्त LAN		
वायरलेस LAN	IP पता		
	सबनेट मास्क		
	गेटवे		
	MAC पता		
	SSID		
	नेटवर्क प्रकार		
	सुरक्षा		
	चौनल		
VERSION	सिग्नल स्तर		
	FIRMWARE		
	DATA		
	प्रोजेक्टर का नाम		
	होस्ट नाम		
	MODEL NO.		
अन्य	SERIAL NUMBER		
	LAN UNIT TYPE		
	CONTROL ID (जब [कंट्रोल आईडी] सेट हो)		
रीसेट	वर्तमान सिग्नल		
	समस्त डाटा		
	लैम्प घंटे मिटाएं		
	फ़िल्टर घंटे मिटाएं		

* एस्टरिस्क (*) इंगित करता है कि सिग्नल के आधार पर डिफॉल्ट सेटिंग भिन्न होती है।

4 मेनू विवरण व फंक्शन [स्ट्रोत]



HDMI1 और HDMI2

आपके HDMI1 या 2 IN टर्मिनल से जुड़े HDMI संगत उपकरण का चयन करता है।

कंप्यूटर

आपके COMPUTER इनपुट टर्मिनल सिग्नल से कनेक्ट कंप्यूटर का चयन करें।

नोट: जब घटक इनपुट सिग्नल COMPUTER IN से टर्मिनल से जुड़ा होता है, तो [कंप्यूटर] का चयन करें।

वीडियो

आपके VIDEO इनपुट— VCR, DVD प्लेयर या दस्तावेज कैमरे से क्या जुड़ा है इसका चयन करें।

HDBaseT (P603X/PE523X से समर्थित नहीं हैं)

HDBaseT सिग्नल की प्रोजेक्टिंग करना।

USB-A

यह विशिष्टता आपको USB मैमोरी का इस्तेमाल कर प्रस्तुतियाँ बनाने में सक्षम बनाती है, जिसमें स्लाइड्स होती हैं।

(→ पृष्ठ 43 “4. व्यूअर का उपयोग करना”)

5 मेनू विवरण व फंक्शन [एडजस्ट]

[चित्र]



[प्रीसेट]

यह विशेषता आपको आपकी प्रोजेक्टर इमेज के लिए अनुकूलित सेटिंग्स का चयन करने की अनुमति देती है।

आप पीले, सियान या मैंजेंटा के लिए तटरथ रंग को एडजस्ट कर सकते हैं।

विभिन्न प्रकार की इमेजेस के लिए सात फैक्टरी अनुकूलित प्रीसेट हैं। गामा या रंग को कस्टमाईज करने हेतु आप यूजर के एडजस्टेबल सेटिंग्स को सेट करने के लिए [विस्तृत सेटिंग्स] का इस्तेमाल भी कर सकते हैं।

आपकी सेटिंग्स को [प्रीसेट 1] से [प्रीसेट 7] में संग्रहित किया जा सकता है।

उच्च-चमकदार.....उच्चल रोशनी वाले कमरे में इस्तेमाल हेतु अनुशंसित।

प्रस्तुतिपावर पाइट फाइल का इस्तेमाल कर एक प्रस्तुति बनाने के लिए अनुशंसित।

वीडियो.....टिपिकल टीवी कार्यक्रम देखने के लिए अनुशंसित।

मूवी.....मूवीज के लिए अनुशंसित।

ग्राफिकग्राफिक के लिए अनुशंसित।

ड्लाल हरा नीलामानक रंग मूल्य

DICOM SIM.DICOM अनुकरण प्रारूप के लिए अनुशंसित।

नोट:

- [DICOM SIM.] विकल्प केवल प्रशिक्षण / संदर्भ के लिए ही है और वास्तविक निदान के लिए इसका इस्तेमाल नहीं किया जाना चाहिए।
 - DICOM का अर्थ है औशधि में डिजिटल इमेजिंग और संचार। यह अमेरिकन कॉलेज ऑफ रेडियोलॉजी (एसीआर) और नेशनल इलेक्ट्रिकल मैन्युफैक्चरर्स असोसिएशन (एनईएमए) द्वारा विकसित एक मानक है।
- मानक निर्दिष्ट करता है कि कैसे डिजिटल इमेज डेटा को सिस्टम दर सिस्टम ले जाया जा सकता है।

[विस्तृत सेटिंग्स]



[सामान्य]

आपकी कस्टमाईज्ड सेटिंग्स को संग्रहित करना [संदर्भ]

यह फंक्शन आपको अपनी कस्टमाईज्ड सेटिंग्स को [प्रीसेट 1] से [प्रीसेट 7] में संग्रहित करने की अनुमति देता है। सबसे पहले, [संदर्भ] से एक बैस प्रीसेट मोड चुनें और फिर [गामा करेक्शन] और [रंग तापमान] सेट करें।

उच्च-चमकदार.....उज्ज्वल रोशनी वाले कमरे में इस्तेमाल हेतु अनुशंसित।

प्रस्तुतिपावर पाइंट फाइल का इस्तेमाल कर एक प्रस्तुति बनाने के लिए अनुशंसित।

वीडियो.....टिपिकल टीवी कार्यक्रम देखन के लिए अनुशंसित।

मूवी.....मूवीज के लिए अनुशंसित।

ग्राफिकग्राफिक के लिए अनुशंसित।

ड्लाल हरा नीलामानक रंग मूल्य

DICOM SIM.DICOM अनुकरण प्रारूप के लिए अनुशंसित।

गामा सुधार मोड का चयन [गामा करेक्शन]

प्रत्येक मोड के लिए अनुशंसांसा की जाती है:

डायनामिक.....एक उच्च-कंट्रास्ट चित्र बनाता है।

स्वाभाविक.....चित्र का प्राकृतिक पुनरुत्पादन।

ब्लैक डिटेलचित्र के काले भागों के विस्तार पर जोर देता है।

नोट: यह फंक्शन तब उपलब्ध नहीं है, जब [विस्तृत सेटिंग्स] के लिए [DICOM SIM.] का चयन होता है।

DICOM SIM के लिए स्क्रीन साइज का चयन करना [स्क्रीन साइज]

यह फंक्शन स्क्रीन साइज के उपयुक्त गामा सुधार का निश्पादित करेगा।

विस्तृत110" साइज की स्क्रीन के लिए

माध्यम90" साइज की स्क्रीन के लिए

छोटा70" साइज की स्क्रीन के लिए

नोट: यह फंक्शन तब ही उपलब्ध है, जब [विस्तृत सेटिंग्स] के लिए [DICOM SIM.] का चयन होता है।

रंग तापमान एडजस्ट करना [रंग तापमान]

यह विकल्प आपको अपनी पसंद के रंग तापमान को चुनने देता है।

नोट: जब [प्रस्तुति] या [उच्च-चमकदार] का चयन [संदर्भ] में किया जाता है, तब यह फंक्शन उपलब्ध नहीं है।

चमक और कंट्रास्ट को एडजस्ट करना [डायनामिक कंट्रास्ट]

यह फंक्शन आपको बिल्ट-इन इरिस का इस्तेमाल कर कंट्रास्ट अनुपात को देख कर एडजस्ट करने की अनुमति देता है।

कंट्रास्ट अनुपात में वृद्धि करने हेतु [ऑन] चुनें।

स्टिल इमेज मोड या मूवी मोड का चयन करना [इमेज मोड]

यह फंक्शन आपको स्टिल इमेज मोड या फिल्म मोड का चयन करने की अनुमति देता है।

रिथरयह मोड एक स्टिल इमेज के लिए है।

मूवी.....यह मोड मूवी के लिए है।

नोट: यह फंक्शन केवल तब ही उपलब्ध होता है जब [उच्च-चमकदार] का चयन [संदर्भ] के लिए किया जाता है।

[रंग बढ़ाना]

यह फंक्शन आपको इमेज के रंग को बढ़ाने की अनुमति देता है।
ऑनरंग बढ़ाता है।

नोट: यह फंक्शन केवल तब ही उपलब्ध होता है, जब [प्रस्तुति] का चयन किया जाता है, [संदर्भ]।

[क्लाइट बैलेंस को एडजस्ट करना]

यह आपको सफेद संतुलन समायोजित करने की अनुमति देता है। स्क्रीन के सफेद स्तर को एडजस्ट करने हेतु, प्रत्येक रंग के लिए कंट्रास्ट (लाल हरा नीला)य प्रत्येक रंग के लिए चमक (लाल हरा नीला) का इस्तेमाल स्क्रीन के काले स्तर को एडजस्ट करने के लिए किया जाता है।

[कंट्रास्ट]

आ रहे सिग्नल के अनुसार इमेज की तीव्रता को एडजस्ट करता है।

[चमक]

चमक के स्तर या बैक रास्टर तीव्रता को एडजस्ट करता है।

[शार्पनेस]

छवि का विवरण नियंत्रित करता है।

[रंग]

रंग के सेचुरेशन के स्तर को बढ़ाता या घटाता है।

[आभा]

रंग के स्तर को +/- हरे से +/- नीले रंग में बदलता है। लाल स्तर का इस्तेमाल संदर्भ के रूप में किया गया है।

इनपुट सिग्नल	कंट्रास्ट	चमक	शार्पनेस	रंग	आभा
कंप्यूटर/HDMI/HDBaseT (RGB)	हाँ	हाँ	हाँ	नहीं	नहीं
कंप्यूटर/HDBaseT (कंपोनेट)	हाँ	हाँ	हाँ	हाँ	हाँ
वीडियो	हाँ	हाँ	हाँ	हाँ	हाँ
USB-A	हाँ	हाँ	हाँ	नहीं	नहीं

हाँ = एडजस्टेबल, नहीं = एडजस्टेबल नहीं

[रीसेट]

सेटिंग्स और [चित्र] के लिए एडजस्टमेंट निम्न अपवाद के साथ फेकट्री सेटिंग्स को वापस कर दिए जाएंगे [प्रीसेट] स्क्रीन के अंदर ही प्रीसेट संख्याएँ और [संदर्भ]।

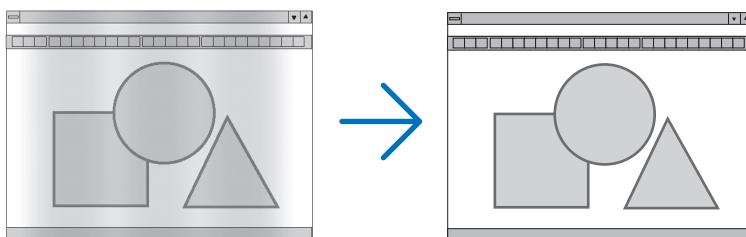
[विस्तार सेटिंग्स] के अंतर्गत, सेटिंग्स और एडजस्टमेंट्स जो [प्रीसेट] स्क्रीन के अंदर हैं और जिनका वर्तमान में चयन नहीं हुआ हैं, वे रीसेट नहीं होंगे।

[इमेज विकल्प]



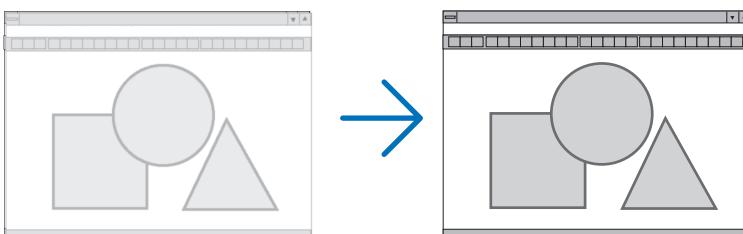
घड़ी और फेज को समायोजित करना [घड़ी / चरण]

यह आपको मैनुअल रूप से घड़ी और चरण को एडजस्ट करने की अनुमति देता है।



घड़ीकंप्यूटर इमेज को फाईन-ट्यून करने के लिए या किसी दिखाई दे सकने वाले वर्टिकल बैंडिंग को हटाने हेतु इस आईटम का इस्तेमाल करें। यह फंक्शन घड़ी की आवृत्तियों को एडजस्ट करता है जो इमेज में हॉरिजंटल बैंडिंग को समाप्त करता है।

यह समायोजन आवश्यक हो सकता है, जब आप पहली बार अपने कंप्यूटर को कनेक्ट करते हों।

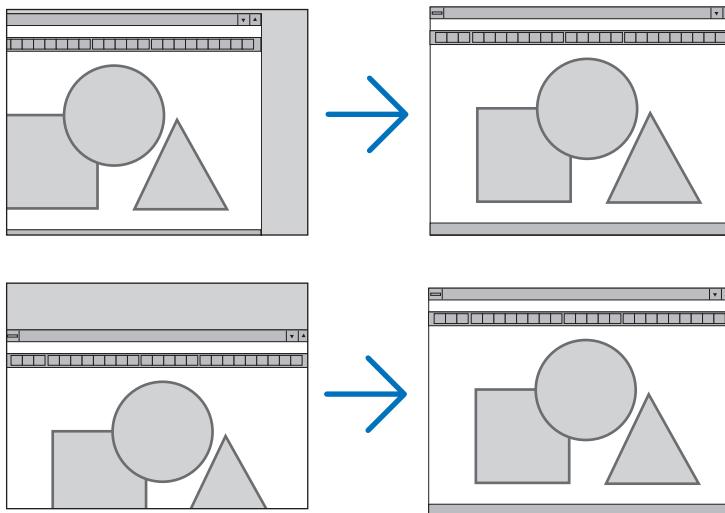


चरणक्लाक-फेज को एडजस्ट करने के लिए या वीडियो के शोर, डॉट हस्तक्षेप या क्रॉस टॉक कम करने के लिए इस आईटम का इस्तेमाल करें। (यह तब स्पष्ट है जब आपकी इमेज का हिस्सा झिलमिला रहा हो।)

[घड़ी] पूरी हो जाए, उसके बाद ही [चरण] का इस्तेमाल करें।

हॉरिजंटल / वर्टिकल स्थिति को एडजस्ट करना [हॉरिजंटल / वर्टिकल]

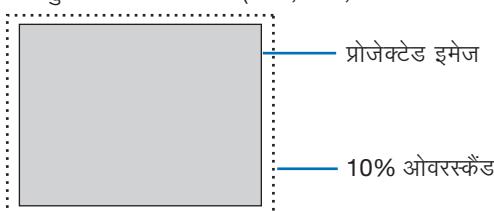
इमेज की जगह को हॉरिजंटल और वर्टिकल रूप से एडजस्ट करता है।



- किसी इमेज को [घड़ी] और [चरण] के एडजस्टमेंट के दौरान विकृत किया जा सकता है। यह खराबी नहीं है।
 - [घड़ी], [चरण], [हॉरिजंटल] और [वर्टिकल] के लिए एडजस्टमेंट्स को वर्तमान सिग्नल के लिए मैमोरी में संग्रहित किया जाएगा। अगली बार जब आप एक ही संकल्प, हॉरिजंटल और वर्टिकल आवृत्ति के साथ प्रोजेक्ट को संकेत करते हैं, तो इसके एडजस्टमेंट्स को कॉल-अप किया जाएगा और लागू किया जाएगा।
- मैमोरी में संग्रहित एडजस्टमेंट को मेनू से हटाने के लिए, आप [रीसेट] → [वर्तमान सिग्नल] या [समस्त डाटा] का चयन करते हैं और एडजस्टमेंट्स को रीसेट करते हैं।

ओवरस्कैन के प्रतिशत का चयन [ओवरस्कैन]

सिग्नल हेतु ओवरस्कैन प्रतिशत (ऑटो, 0%, 5% और 10%) का चयन करें।



नोट:

- वीडियो सिग्नल का जब इस्तेमाल हो, तब [0 [%]] का चयन नहीं हो सकता।
- [ओवरस्कैन] आईटम उपलब्ध नहीं है:
 - जब [मूल निवासी] का चयन [आप्सेक्ट रेशे] के लिए किया गया हो।

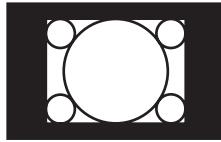
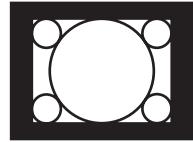
आस्पेक्ट रेशो का चयन करना [आस्पेक्ट रेशो]

शब्द “आस्पेक्ट रेशो” आस्पेक्ट रेशो प्रोजेक्टेड इमेज की चौड़ाई से उसकी ऊँचाई के अनुपात को संदर्भित करता है।

प्रोजेक्टर स्वचालित रूप से आने वाले सिग्नल को निर्धारित करता है और इसे अपने उचित आस्पेक्ट रेशो में दिखाता है।

- यह तालिका टिपिकल रिजोलूशन और आस्पेक्ट रेशो का दिखाती है, जिसका अधिकांश कंप्यूटर समर्थन करते हैं।

रिजोलूशन	आस्पेक्ट रेशो
VGA	640 × 480
SVGA	800 × 600
XGA	1024 × 768
WXGA	1280 × 768
WXGA	1280 × 800
WXGA+	1440 × 900
SXGA	1280 × 1024
SXGA+	1400 × 1050
UXGA	1600 × 1200
WUXGA	1920 × 1200
	16:10

विकल्प	फंक्शन
ऑटो	प्रोजेक्टर स्वत आने वाले सिग्नल को मालूम करेगा और इसे उसके आस्पेक्ट रेशो में प्रदर्शित करेगा। (\rightarrow अगला पृष्ठ) सिग्नल के आधार पर प्रोजेक्टर भूल से आस्पेक्ट-रेशो मालूम कर सकता है। यदि ऐसा होता है, तो निम्न में से उचित आस्पेक्ट रेशो को चुनें।
4:3	इमेज को 4:3 आस्पेक्ट रेशो में प्रदर्शित किया गया है।
16:9	इमेज को 16:9 आस्पेक्ट रेशो में प्रदर्शित किया गया है।
15:9	इमेज को 15:9 आस्पेक्ट रेशो में प्रदर्शित किया गया है।
16:10	इमेज को 16:10 आस्पेक्ट रेशो में प्रदर्शित किया गया है।
वाइड जूम (P604X/P603X/PE523X)	इमेज को बाएं और दायें खींचा गया है। प्रदर्शित इमेज के कुछ हिस्से बाएं और दायें किनारों पर उभर आए हैं और इसलिए दिखाई नहीं दे रहे हैं।
लेटरबॉक्स (P554U/P474U/P554W/ P474W)	लेटरबॉक्स सिग्नल की इमेज को, स्क्रीन पर फिट करने के लिए हॉरिजंटल और वर्टिकल दिशाओं में समान रूप से बढ़ाया गया है। प्रदर्शित इमेज के कुछ हिस्से शीर्ष और तली के किनारों पर उभर आए हैं और इसलिए दिखाई नहीं दे रहे हैं।
मूल निवासी	वर्तमान इमेज को प्रोजेक्टर उसके वास्तविक रिजोलूशन में प्रदर्शित करता है, जब आने वाले कंप्यूटर सिग्नल के रिजोलूशन प्रोजेक्टर्स के नेटिव रिजोलूशन की तुलना में कम होते हैं।
<p>[उदाहरण 1] जब 800×600 के रिजोलूशन के साथ आने वाला सिग्नल पर प्रदर्शित होता है P554U/P474U/ P554W/P474W:</p> 	
<p>[उदाहरण 2] जब 800×600 के रिजोलूशन के साथ आने वाला सिग्नल पर प्रदर्शित होता है P604X/P603X/ PE523X:</p> 	
<p>नोट:</p> <ul style="list-style-type: none"> जब एक गैर-कंप्यूटर सिग्नल प्रदर्शित होता है, तब [मूल निवासी] उपलब्ध नहीं है। जब प्रोजेक्टर के मूल रिजोलूशन की तुलना में उच्च रिजोलूशन के साथ सिग्नल प्रदर्शित होता है, तब [मूल निवासी] उपलब्ध नहीं है। 	

नमूना इमेज जब उपयुक्त आस्पेक्ट-रेशो स्वतं निर्धारित होता है

P604X/P603X/PE523X

[कंप्यूटर सिग्नल]

इनकमिंग सिग्नल का आस्पेक्ट रेशो	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
नमूना इमेज जब उपयुक्त आस्पेक्ट-रेशो स्वतं निर्धारित होता है					

[वीडियो सिग्नल]

इनकमिंग सिग्नल का आस्पेक्ट रेशो	4:3	लेटरबॉक्स	स्क्वीज़
नमूना इमेज जब आस्पेक्ट-रेशो स्वतं निर्धारित होता है			

P554U/P474U/P554W/P474W

[कंप्यूटर सिग्नल]

इनकमिंग सिग्नल का आस्पेक्ट रेशो	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
नमूना इमेज जब उपयुक्त आस्पेक्ट-रेशो स्वतं निर्धारित होता है					

[वीडियो सिग्नल]

इनकमिंग सिग्नल का आस्पेक्ट रेशो	4:3	लेटरबॉक्स	स्क्वीज़
नमूना इमेज जब आस्पेक्ट-रेशो स्वतं निर्धारित होता है			

टिप:

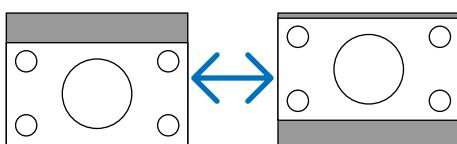
- [स्थिति] का इस्तेमाल कर इमेज की स्थिति को वर्टिकल एडजस्ट किया जा सकता है जब [16:9], [15:9], या [16:10] आस्पेक्ट-रेशो का चयन किया जाता है।
- बद्द “लेटरबॉक्स” एक 4:3 इमेज की तुलना में अधिक परिदृश्य-उन्मुख इमेज को संदर्भित करता है, जो एक वीडियो स्ट्रोत के लिए मानक आस्पेक्ट-रेशो है।
लेटरबॉक्स सिग्नल में आस्पेक्ट रेशो होते हैं, विस्टा साइज़ “1.85:1” या सिनेमा स्कोप साइज़ के “2.35:1” मूरी फिल्म के लिए।
- शब्द “ठूसना” संप्रेसित इमेज को संदर्भित है कि किस आस्पेक्ट-रेशो को 16:9 से 4:3 में परिवर्तित किया है।

इमेज [स्थिति] की वर्टिकल स्थिति को एडजस्ट करना (P554U/P474U/P554W/P474W पर उपलब्ध नहीं है)

(केवल जब [16:9], [15:9], या [16:10] का चयन [आस्पेक्ट-रेशो] के लिए किया गया है)

जब [16:9], [15:9], या [16:10] का चयन [आस्पेक्ट रेशो] में किया गया है, तो इमेज को शीर्ष पर और नीचे काली सीमाओं के साथ प्रदर्शित किया है।

आप काले क्षेत्र के शीर्ष से निचले भाग तक की वर्टिकल स्थिति को एडजस्ट कर सकते हैं।



[ऑडियो]



ध्वनि बढ़ाना या कम करना

प्रोजेक्टर स्पीकर और AUDIO OUT (स्टीरियो मिनी जैक) की तीव्रता को एडजस्ट करता है।

टिप:

- जब कोई मेनू दिखाई नहीं देता है, तो ◀ और ▶ प्रोजेक्टर कैबिनेट पर बटन्स और VOL. +/- रिमोट कंट्रोल पर बटन, वॉल्यूम के कंट्रोल रूप में काम करता है। (→ पृष्ठ 22)

⑥ मेनू का वर्णन और फंक्शन [सेटअप]

[सामान्य]



[कीस्टोन] कीस्टोन विरूपण को मैनुअली सुधारना

आप हॉरिजंटल या वर्टिकल कीस्टोन, पिनकुशन बायाँ / दायाँ या शीर्ष / नीचे या कार्नरस्टोन विरूपण को मैनुअली रूप से ठीक कर सकते हैं।

नोट:

- [कीस्टोन हॉरिजंटल] और [कीस्टोन वर्टिकल] एवं को एक ही बार में एडजस्ट किया जा सकता है।
- एक आईटम से दूसरे आईटम में बदलने हेतु, पहला आईटम रीसेट करें।
- एडजस्टमेंट मूल्य ओवरराइट की जाएँगी। प्रोजेक्टर बंद होने के बावजूद भी वे दूर नहीं की जाएँगी।
- [कीस्टोन], [पिनकुशन] एवं [कार्नरस्टोन] सुधार का इस्तेमाल करने से इमेज कुछ धूंधला हो सकती है, क्योंकि सुधार इलेक्ट्रॉनिक रूप से किया गया है।

कीस्टोन हॉरिजंटलक्षैतिज कीस्टोन विरूपण को ठीक करता है। (→ पृष्ठ 20)

कीस्टोन वर्टिकलवर्टिकल कीस्टोन विरूपण को ठीक करता है। (→ पृष्ठ 20)

पिनकुशन बायाँ / दायाँपिनकुशन विरूपण को बायाँ या दायाँ ओर ठीक करता है। (→ पृष्ठ 30)

पिनकुशन शीर्ष / नीचेपिनकुशन विरूपण को शीर्ष या नीचे ओर ठीक करता है। (→ पृष्ठ 30)

कार्नरस्टोनस्क्रीन की सीमा के अंदर, एक स्क्रीन की एक इमेज के चार कोनों को आसानी से अलाइन करके प्रोजेक्टर इमेज को फिट करता है। (→ पृष्ठ 28)

पिनकुशनपिनकुशन विपण को शीर्ष पर, नीचे, बाये या दायी ओर ठीक करता है। (→ पृष्ठ 31)

रीसेटसभी उपरोक्त आईटम्स को फैक्ट्री के प्रीसेट मूल्यों पर वापस लौटाता है।

टिप:

- [कार्नरस्टोन] और [कीस्टोन] सुधारों के साथ, अधिकतम एडजस्टमेंट रेंज हॉरिजंटल दिशा में $\pm 20^\circ$ वर्टिकल दिशा में $\pm 30^\circ$ है।
- इनपुट संकेत के आधार पर, एडजस्टेबल रेंज संकीर्ण हो सकती है।

वाल कलर सुधार का इस्तेमाल करना [वाल कलर]



उन इस्तेमाल में, जहाँ स्क्रीन की सामग्री सफेद नहीं है, वहाँ यह फंक्शन त्वरित अनुकूली रंग सुधार हेतु अनुमति देता है।

नोट: [व्हाइटबोर्ड] का चयन करना, लैंप की चमक कम करता है।

इको मोड सेट करना [ईको मोड]

ईको मोड लैंप का जीवन बढ़ाता है, पॉवर की खपत कम करता है CO_2 उत्सर्जन में कटौती करता है।
लैंप की चमक के चार मोड्स का चयन किया जा सकता है : [ऑफ], [ऑटो ईको], [सामान्य] और [ईको] मोड।
(→ पृष्ठ 26)

बंद कैषन सेट करना [बंद शीर्षक]

यह विकल्प कई बंद कैषन मोड सेट करता है, जो टेक्स्ट को वीडियो की प्रोजेक्टर इमेज पर सुपरइम्पोज करने की अनुमति देता है।

ऑफ यह बंद कैषन मोड को बाहर करता है।

शीर्षक 1-4 टेक्स्ट को सुपरइम्पोज किया गया है।

टैक्स्ट 1-4 टेक्स्ट प्रदर्शित किया गया है।

नोट:

- निम्न शर्तों के अंतर्गत बंद कैषन उपलब्ध नहीं हैं:

- जब संदेश या मेनू प्रदर्शित होते हैं।

- जब कोई इमेज बढ़ी है, स्थिर है, या स्फूट है।

- सुपरइम्पोज्ड टेक्स्ट या बंद कैषन के भागों को काटा जा सकता है। यदि ऐसा होता है, तो स्क्रीन के अंदर ही सुपरइम्पोज्ड टेक्स्ट या बंद कैषन को रखने का प्रयास करें।

ऑफ टाइमर का उपयोग करना [ऑफ टाइमर]

1. 30 मिनट और 16 घंटों के बीच अपना इच्छित समय चुनें: ऑफ, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00।

2. रिमोट कंट्रोल पर ENTER बटन दबाएँ।

3. शेष समय की उल्टी-गिनती शुरू होती है।

4. उल्टी-गिनती पूर्ण होने के बाद, प्रोजेक्टर बंद हो जाएगा।

नोट:

- प्रीसेट समय को रद्द करने के लिए, प्रीसेट समय हेतु सेट [ऑफ] करें या पावर बंद करें।

- जब शेष समय, प्रोजेक्टर के बंद होने से 3 मिनट के अंदर तक तक पहुँच जाता है, तो स्क्रीन के निचले भाग में [प्रोजेक्टर 3 मिनट के अंदर बंद हो जाएगा] संदेश प्रदर्शित होगा।

मेनू भाषा का चयन करना [भाषा]

ऑन-स्क्रीन निर्देशों के लिए आप 30 भाषाओं में से एक चुन सकते हैं।

नोट: यदि मेनू से [रीसेट] किया गया, तब भी आपकी सेटिंग प्रभावित नहीं होगी।

[मेनू]



मेनू के रंग [रंग चयन] का चयन करना

आप मेनू रंग के लिए दो विकल्पों के बीच चयन कर सकते हैं: रंग एवं मौनोक्रॉम

स्त्रोत प्रदर्शन को चालू / बंद करना [स्रोत डिस्प्ले]

यह विकल्प स्क्रीन के शीर्ष दायी ओर प्रदर्शित होने वाले इनपुट नाम प्रदर्शन जैसे HDMI1, HDMI2, कम्प्यूटर, वीडियो, HDBaseT, USB-A को चालू या बंद करता है।

जब कोई इनपुट संकेत मौजूद नहीं है, तो नो-सिग्नल मार्गदर्शन उपलब्ध इनपुट की जाँच करने के लिए आपको प्रेरित करनेवाला, प्रदर्शित होगा। जब [स्रोत] के लिए [USB-A] आईटम चुना गया, तो नो-सिग्नल मार्गदर्शन प्रदर्शित नहीं किया जाएगा।

टर्निंग ऑन/ऑफ कंट्रोल ID [आईडी डिस्प्ले]

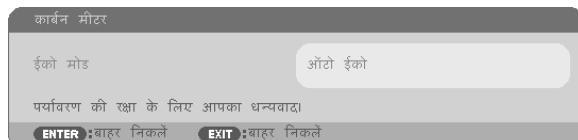
यह विकल्प ID नंबर को, जो प्रदर्शित होता है जब रिमोट कंट्रोल पर ID SET बटन दबाया जाता है, उसे यह चालू या बंद करता है।

इको संदेश [ईको संदेश] चालू / बंद करना

प्रोजेक्टर के चालू होने पर यह विकल्प निम्न संदेशों को चालू या बंद कर देता है।

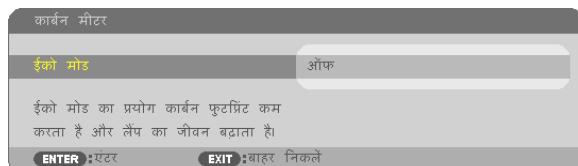
ईको संदेश, इस्टेमाल करनेवाले को ऊर्जा बचाने के लिए प्रेरित करता है। जब [ईको मोड] के लिए [ऑफ] का चयन किया गया, तब आप एक संदेश प्राप्त करेंगे, जो आपको [ईको मोड] के लिए [ऑटो ईको], [सामान्य] या [ईको] का चयन करने के लिए प्रेरित करेगा।

जब [ईको मोड] हेतु [ऑटो ईको], [सामान्य], या [ईको] को चुना गया



संदेश बंद करने के लिए, किसी भी एक बटन को दबाएँ। यदि 30 सेकंड में कोई बटन संचालन नहीं किया गया, तो संदेश गायब हो जाएगा।

जब [ईको मोड] के लिए [ऑफ] का चयन किया गया



ENTER बटन दबाने से [ईको मोड] स्क्रीन प्रदर्शित होगी। (→ पृष्ठ 26)

संदेश बंद करने के लिए, EXIT बटन दबाएँ।

मेनू प्रदर्शन समय का चयन करना [डिस्प्ले समय]

यह विकल्प आपको यह चुनने की अनुमति देता है कि मेनू बंद करने के लिए, बटन के अंतिम स्पर्श के बाद, प्रोजेक्टर कितनी देर प्रतीक्षा करता है। प्रीसेट पसंद हैं [मैनुअल], [ऑटो 5 सेकंड], [ऑटो 15 सेकंड] और [ऑटो 45 सेकंड]। [ऑटो 45 सेकंड] फैक्ट्री प्रीसेट है।

पृष्ठभूमि के लिए रंग या लोगो का चयन करना [पृष्ठभूमि]

जब कोई सिग्नल उपलब्ध नहीं है, तब एक नीले / काले स्क्रीन या लोगो को प्रदर्शित करने के लिए इस विशिष्टता का उपयोग करें। डिफॉल्ट पृष्ठभूमि [नीला] है।

नोट:

- चयनित [HDBaseT] स्त्रोत के साथ, यदि [लोगो] आईटम का चयन [पृष्ठभूमि] के लिए है, तो [नीली] आईटम का चयन होगा, बावजूद उसके चुने जाने के। (P603X/PE523X द्वारा समर्थित नहीं)
- जब [स्रोत डिस्प्ले] चालू है, तो कोई नो-सिग्नल मार्गदर्शन स्क्रीन के केन्द्र पर प्रदर्शित किया जाएगा, जो आपको एक उपलब्ध इनपुट की जांच करने के लिए, उसके चयन की परवाह किए बगैर प्रेरित करेगा।
- यदि मेनू से [रीसेट] किया, तब भी आपकी सेटिंग प्रभावित नहीं होगी।

फिल्टर संदेश के लिए अंतराल समय का चयन करना [संदेश फिल्टर करें]

यह विकल्प आपको फिल्टर की सफाई के लिए संदेश प्रदर्शित करने के बीच समय की प्राथमिकता को चुनने देता है। जब आपको “कृपया फिल्टर को साफ करें” संदेश मिलता है तो फिल्टर को साफ करें। (→ पृष्ठ 105)

छह विकल्प उपलब्ध हैं:

ऑफ, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 4000[H]

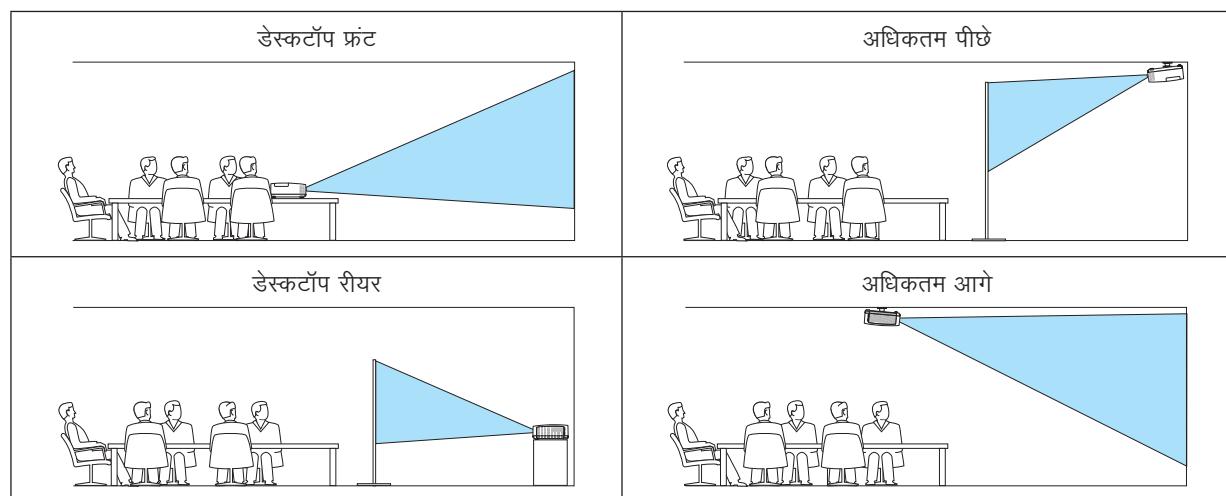
नोट: यदि मेनू से [रीसेट] किया गया, तब भी आपकी सेटिंग प्रभावित नहीं होगी।

[स्थापित करना]



प्रोजेक्टर ओरिएंटेशन का चयन [ओरिएंटेशन]

आपके प्रोजेक्शन के प्रकार हेतु यह आपकी छवि को रिओरिएंट करता है। विकल्प हैं: डेस्कटॉप अग्र प्रोजेक्शन, छत के पीछे प्रोजेक्शन, डेस्कटॉप रियर प्रोजेक्शन, और छत के सामने प्रोजेक्शन।



कैबिनेट बटन [कंट्रोल पैनल लॉक] को अक्षम करना

यह विकल्प कंट्रोल पैनल लॉक फंक्शन को चालू या बंद करता है।

नोट:

- यह कंट्रोल पैनल लॉक रिमोट कंट्रोल फंक्शनों को प्रभावित नहीं करता है।
- जब कंट्रोल पैनल लॉक हो जाता है, तब लगभग 10 सेकंड के लिए प्रोजेक्टर कैबिनेट पर SOURCE बटन को दबाकर रखने से, सेटिंग [आँफ़] में बदल जाएगी।

टिप: जब [कंट्रोल पैनल लॉक] चालू होता है, तो एक प्रमुख लॉक आइकॉन [🔒] मेनू के निचले दाये भाग पर प्रदर्शित किया जाएगा।

सुरक्षा [सुरक्षा] को सक्षम करना

यह विशेषा सुरक्षा फंक्शन को चालू या बंद कर देती है।

जब तक सही कीवर्ड एंटर नहीं किया जाता है, तब तक प्रोजेक्टर कोई इमेज प्रोजेक्ट नहीं कर सकता है। (→ पृष्ठ 33)

नोट: यदि मेनू से [रीसेट] किया गया, तब भी आपकी सेटिंग प्रभावित नहीं होगी।

संचार की गति का चयन [संचार गति]

यह विशेषता PC Control पोर्ट (D-Sub 9P) की बॉड दर निर्धारित करती है। यह 4800 से 38400 बीपीएस तक की डेटा दरों का समर्थन करता है। डिफॉल्ट 38400 बीपीएस है। कनेक्ट किए जानेवाले आपके उपकरणों के लिए उचित बॉड दर का चयन करें (उपकरण के आधार पर, लंबे केबल चलाने के लिए कम बॉड दर की सिफारिश की जा सकती है)।

नोट: मेन्यू से [रीसेट] किए जाने पर भी आपकी चयनित संचार गति प्रभावित नहीं होगी।

सीरियल पोर्ट [सीरियल पोर्ट] का चयन करना (P603X/PE523X द्वारा समर्थित नहीं है)

यह सेट करता है कि प्रोजेक्टर के किस टर्मिनल को, वाणिज्यिक रूप से उपलब्ध HDBaseT ट्रांसमिशन डिवाइसेस (पावर को चालू और बंद करने आदि के लिए कंट्रोल सिग्नल्स) द्वारा प्रोजेक्टर को दूरस्थ रूप से नियंत्रित करने के लिए सीरियल कंट्रोल सिग्नल मिलेगा। यदि प्रोजेक्टर रिमोट कंट्रोल द्वारा संचालित नहीं होता है, तो इस सेटिंग को बनाने की कोई जरूरत नहीं है, (केवल वीडियो और ऑडियो भेजना)।

PC नियंत्रण.....कंट्रोल सिग्नल्स (RS232C क्रमिक संचार) PC CONTROL टर्मिनल पर प्राप्त किए गए हैं।

HDBaseT.....वीडियो / ऑडियो और कंट्रोल सिग्नल्स (RS232C क्रमिक संचार) HDBaseT पोर्ट पर प्राप्त होते हैं।

नोट:

- जब [HDBaseT] सेट है, लेकिन वह काम नहीं करेगा, जब प्रोजेक्टर स्टैंडबाइ मोड में है, भले ही वह [स्टैंडबाइ मोड] (→ पृष्ठ 74) [सामान्य] या [नेटवर्क स्टैंडबाइ] पर सेट हैं (पावर को चालू नहीं किया जा सकता)।
जब वह स्टैंडबाइ मोड में है, तो प्रोजेक्टर की पाँवर को चालू करने के लिए निम्न तरीकों का इस्तेमाल किया जा सकता है।
 - कंप्यूटर और प्रोजेक्टर को नेटवर्क से कनेक्ट कर प्रोजेक्टर को (प्रोजेक्टर पर, LAN पोर्ट का इस्तेमाल करके, [स्टैंडबाइ मोड] के साथ जो [नेटवर्क स्टैंडबाइ] पर सेट है) संचालित किया जा सकता है।

टिप:

- LAN पोर्ट का उपयोग करते हुए प्रोजेक्टर को नियंत्रित करते समय, यह किसी भी सेटिंग के साथ काम करता है।

रिमोट सेंसर को चालू या बंद करना [रिमोट सेंसर]

प्रोजेक्टर के सामने और पीछे के पैनल्स पर रिमोट कंट्रोल सेंसर्स को और HDBaseT को रिमोट कंट्रोल सेंसर पर सेट करें।

विकल्प हैं: सभी, आगे / पीछे, आगे, पीछे, और HDBaseT।

(P603X/PE523X द्वारा HDBaseT समर्थित नहीं है)

नोट:

- जब [HDBaseT] सेट है, लेकिन वह काम नहीं करेगा, जब प्रोजेक्टर स्टैंडबाइ मोड में है, भले ही वह [स्टैंडबाइ मोड] (→ पृष्ठ 74) [सामान्य] या [नेटवर्क स्टैंडबाइ] पर सेट हैं (पावर को चालू नहीं किया जा सकता)।

टिप:

- यदि रिमोट कंट्रोल सिस्टम काम नहीं करता है, जब प्रत्यक्ष सूर्य की रोशनी या मजबूत रोशनी, प्रोजेक्टर के रिमोट कंट्रोल सेंसर को छोट करती है, तो दूसरा विकल्प बदलें।
- प्रोजेक्टर के पीछे रिमोट कंट्रोल सेंसर का इस्तेमाल नहीं किया जा सकता है, जब तक कि अलग से बेचे गए केबल कवर को प्रोजेक्टर पर माउन्टेन नहीं किया जाता है।

प्रोजेक्टर पर ID सेट करना [कंट्रोल आईडी]

आप एकाधिक प्रोजेक्टर्स को अलग-अलग और स्वतंत्र रूप से एकल रिमोट कंट्रोल के साथ संचालित कर सकते हैं, जिसमें कंट्रोल आईडी फ़ैक्शन है। यदि आप सभी प्रोजेक्टर के लिए एक ही ID असाइन करते हैं, तो आप एकल रिमोट कंट्रोल का इस्तेमाल कर आसानी से सभी प्रोजेक्टर्स को संचालित कर सकते हैं। ऐसा करने के लिए, आपको प्रत्येक प्रोजेक्टर को ID नंबर देना होगा।

कंट्रोल आईडी संख्या 1 से 254 में से एक संख्या का चयन करें, जो आप आपके प्रोजेक्टर को असाइन करना चाहते हैं।

कंट्रोल आईडी कंट्रोल आईडी सेटिंग को बंद करने के लिए [ऑफ] का चयन करें और कंट्रोल आईडी सेटिंग को चालू करने हेतु [ऑन] का चयन करें।

नोट:

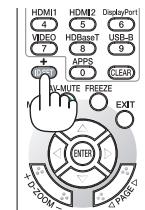
- जब [ऑन] का चयन [कंट्रोल आईडी] के लिए किया जाता है, तो प्रोजेक्टर को रिमोट कंट्रोल का इस्तेमाल कर संचालित नहीं किया जा सकता है, जो कंट्रोल आईडी फ़ैक्शन का समर्थन नहीं कर रहा हो। (इस मामले में प्रोजेक्टर कैबिनेट पर के बटन्स का इस्तेमाल कर सकते हैं।)
- यदि मेनू से [रीसेट] किया, तब भी आपकी सेटिंग प्रभावित नहीं होगी।
- 10 सेकंड के लिए प्रोजेक्टर कैबिनेट पर ENTER बटन को दबाकर मेनू का कंट्रोल ID रद्द करने के लिए प्रदर्शित किया जाएगा।

कंट्रोल आईडी को असाइन करना या बदलना

1. प्रोजेक्टर को चालू करें।

2. रिमोट कंट्रोल पर ID SET बटन दबाएँ।

कंट्रोल आईडी स्क्रीन प्रदर्शित की जाएगी।



यदि प्रोजेक्टर को वर्तमान रिमोट कंट्रोल के साथ संचालित किया जा सकता है, तो [सक्रिय] प्रदर्शित किया जाएगा। यदि प्रोजेक्टर वर्तमान रिमोट कंट्रोल ID के साथ संचालित नहीं किया जा सकता है, तो [निष्क्रिय] प्रदर्शित किया जाएगा। निष्क्रिय प्रोजेक्टर को संचालित करने के लिए, निम्न क्रिया-विधि का इस्तेमाल कर, प्रोजेक्टर के लिए इस्तेमाल किए जाने वाले कंट्रोल ID को सौंपें (चरण 3)।

3. रिमोट कंट्रोल पर ID SET बटन को दबाए रखने और पकड़ने के दौरान एक संख्यात्मक कीपैड बटन दबाएँ।

उदाहरण:

“3” असाइन करने के लिए, रिमोट कंट्रोल पर “3” बटन दबाएँ।

कोई ID नहीं है, इसका मतलब है कि सभी प्रोजेक्टर एक ही रिमोट कंट्रोल के साथ संचालित किए जा सकते हैं। “No ID” सेट करने के लिए, “000” एंटर करें या CLEAR बटन दबाएँ।

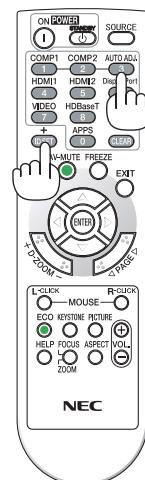
टिप: ID की रेंज 1 से 254 तक है।

4. ID SET बटन को रिलीज करें।

अपडेट की गई कंट्रोल आईडी स्क्रीन प्रदर्शित की जाएगी।

नोट:

- बैटरियों के मंद होने या हटाएँ जाने के कुछ दिनों बाद, ID को विलयर किया जा सकता है।
- दुर्घटनावश रिमोट कंट्रोल के किसी भी एक बटन पर दबाव डालने से, वर्तमान में बैटरी के साथ हटाई गई निर्दिष्ट ID को विलयर करेगा।



परीक्षण पैटर्न का इस्तेमाल करना [ट्रैस्ट पैटर्न]

प्रोजेक्टर सेटअप के समय, इमेज विरुपण की जाँच हेतु परीक्षण पैटर्न प्रदर्शित करता है। परीक्षण पैटर्न प्रदर्शित करने के लिए, ENTER बटन दबाएँ या परीक्षण पैटर्न को बद करने और मेनू पर लौटने के लिए EXIT बटन दबाएँ। परीक्षण पैटर्न प्रदर्शित किए जाने के समय पर मेनू संचालन और कीस्टोन, कार्नरस्टोन और पिनकुशन में सुधार उपलब्ध नहीं हैं।

[विकल्प(1)]



ऑटो एडजस्ट सेट करना [ऑटो एडजस्ट]

यह विशेषता स्वत एडजस्ट मोड को सेट करती है, जिससे शोर और स्थिरता हेतु कंप्यूटर सिग्नल स्वत या मैनुअल रूप से एडजस्ट हो सके। आप दो तरीकों से अपने आप एडजस्टमेंट कर सकते हैं: [सामान्य] और [फाइन]।

ऑफकंप्यूटर सिग्नल स्वत रूप से समायोजित नहीं किया जाएगा। आप मैनुअल रूप से कंप्यूटर सिग्नल को अनुकूलित कर सकते हैं।

सामान्यडिफॉल्ट सेटिंग। कंप्यूटर सिग्नल स्वत रूप से एडजस्ट किया जाएगा। आप तौर पर इस विकल्प का चयन करें।

फाइनइस विकल्प का चयन करें, यदि ठीक एडजस्टमेंट की जरूरत है। जब [सामान्य] का चयन किया जाता है, तो स्त्रोत को स्विच करने में अधिक समय लगता है।

[सुगम परिवर्तन]

जब इनपुट कनेक्टर स्विच होता है, स्विचिंग से पहले प्रदर्शित छवि को संकेत की अनुपस्थिति के कारण नई छवि पर स्विच करने के लिए आयोजित किया जाता है।

फैन मोड [फैन मोड] का चयन करना

यह विकल्प आपको फैन की गति के लिए तीन मोड चुनने देता है: ऑटो मोड, उच्च-गति मोड, और उच्च आल्टीट्यूड मोड।

ऑटोआंतरिक तापमान के अनुसार, बिल्ट-इन फैंस स्वत ही परिवर्तनशील गति से चलते हैं।

उच्चबिल्ट-इन फैंस उच्च गति पर चलते हैं।

उच्च एल्टीट्यूडबिल्ट-इन फैंस उच्च गति पर चलते हैं। इस विकल्प का चयन करें, जब प्रोजेक्टर का इस्तेमाल लगभग 5500 फीट / 1700 मीटर या अधिक की ऊँचाई पर हो।

जब आप प्रोजेक्टर के अंदर को तापमान को जल्दी से शांत करना चाहते हैं, तो [उच्च] चुनें।

नोट:

- यह अनुशंसा की जाती है कि आप उच्च गति मोड का चयन करें, यदि आप प्रोजेक्टर का इस्तेमाल, बिना रुके लगातार कई दिनों के लिए करते हैं।
- जब प्रोजेक्टर का इस्तेमाल लगभग 5500 फीट / 1700 मीटर या अधिक की ऊँचाई पर कर रहे हों, तब [फैन मोड] से [उच्च एल्टीट्यूड] तक सेट करें।
- [उच्च एल्टीट्यूड] पर सेट किए बिना, प्रोजेक्टर को लगभग 5500 फीट / 1700 मीटर या ऊँचाई पर इस्तेमाल करने से, प्रोजेक्टर अधिक गर्म हो सकता है और प्रोटोकटर बंद हो सकता है। यदि ऐसा होता है, तो कुछ मिनट प्रतीक्षा करें और फिर प्रोजेक्टर चालू करें।
- [उच्च एल्टीट्यूड] पर सेट करते हुए, प्रोजेक्टर को लगभग 5500 फीट / 1700 मीटर से कम की ऊँचाई पर इस्तेमाल करने से, लैप अधिक ठंडा हो सकता है और इमेज डिलमिल कर सकती है। [फैन मोड] को [ऑटो] पर स्विच करें।
- लगभग 5500 फीट / 1700 मीटर या अधिक ऊँचाई पर प्रोजेक्टर का इस्तेमाल, ऑप्टिकल घटकों जैसे कि लैप के जीवन को छोटा कर सकता है।
- यदि मेनू से [रीसेट] किया, तब भी आपकी सेटिंग प्रभावित नहीं होगी।

टिप:

- जब [उच्च एल्टीट्यूड] को चुना जाता है, तो आइकॉन [] ऑन-स्क्रीन मेनू के नीचे प्रदर्शित होता है।

सिग्नल फार्मेट का चयन करना [सिग्नल चयन]

[कंप्यूटर]

आपको कंप्यूटर को जैसे किसी लाल हरा नीला स्त्रोत के लिए [कंप्यूटर] का चयन करने की या एक घटक वीडियो स्त्रोत जैसे कि वर्टेक्स प्लेयर के लिए [कंपोनेट] की अनुमति देता है। आम तौर पर [RGB/कंपोनेट] का चयन करें और प्रोजेक्टर स्वत ही घटक सिग्नल का पता लगा लेता है। हालांकि फिर भी कुछ घटक सिग्नल्स हो सकते हैं, जिनका पता लगाने में प्रोजेक्टर असमर्थ रहता है। यदि यह मामला है, तो चुनें [कंपोनेट]।

[वीडियो]

यह विशेषता आपको समग्र वीडियो मानकों को स्वत या मैनुअली रूप से चुनने में सक्षम बनाती है।

फैक्ट्री डिफॉल्ट सेटिंग [ऑफ] है और प्रोजेक्टर स्वत वीडियो मानक का पता लगाएगा।

ऐसे मामले में जहाँ प्रोजेक्टर को वीडियो मानक का पता लगाने में कठिनाई होती है, वहाँ मेनू से एक उपयुक्त वीडियो मानक चुनें।

WXGA मोड को सक्षम या अक्षम करना [WXGA मोड]

[ऑन] का चयन इनपुट संकेत को पहचानने में WXGA (1280×768)/WUXGA (1920×1200) संकेतों को प्राथमिकता देगा। जब [WXGA मोड] को [ऑन] पर सेट किया गया हो, तो P604X / P603X / PE523X पर XGA (1024×768)/ UXGA (1600×1200) सिग्नल्स शायद पहचान नहीं सकें। इस स्थिति में, [ऑफ] चुनें।

नोट:

- P604X/P603X/PE523X के शिपमेंट के समय, [ऑफ] चुना गया है।
- P554U/P474U/P554W/P474W के शिपमेंट के समय, [ऑन] चुना है।

डीइंटरलेस को सक्षम करना [डीइंटरलेस]

टेलीसिन सिग्नल के लिए, डीइंटरलेस फंक्शन को चालू या बंद करना।

ऑफइस विकल्प का चयन करें, यदि वीडियो में कोई घबराहट या मानवकृति है।

ऑनडिफॉल्ट मानक सेटिंग।

नोट: यह विशेषता HDTV (प्रगतिशील) व कंप्यूटर सिग्नल्स हेतु उपलब्ध नहीं है।

HDMI1, HDMI2 एवं HDBaseT [HDMI सेटिंग्स] सेट करना

(P603X/PE523X द्वारा HDBaseT समर्थित नहीं है)

जब वर्टेक्स प्लेयर और HDBaseT टर्मिनल जैसे को HDMI1 उपकरण से कनेक्ट करें, तब प्रत्येक वीडियो स्तर की सेटिंग्स बनाएँ।

वीडियो स्तरवीडियो स्तर का स्वत पता लगाने हेतु [ऑटो] का चयन करें। अगर स्वत पता लगाने का काम ठीक से नहीं हो रहा है, तो [सामान्य] का चयन करें आपके HDMI उपकरण की [विस्तारित] विशेषता को अक्षम करने हेतु या अंधेरे क्षेत्रों में, इमेज कंट्रोल के सुधार और विवरण को बढ़ाने के लिए [विस्तारित] चुनें।

ऑडियो सेट करना [ऑडियो चयन]

HDMI उपकरण और HDBaseT पोर्ट कनेक्ट करते समय प्रत्येक ऑडियो स्तर की सेटिंग्स बनाओ। प्रत्येक उपकरण और कंप्यूटर के बीच चयन करें।

HDMI1, HDMI2HDMI1, HDMI2 डिजिटल ऑडियो सिग्नल में HDMI1 IN या HDMI 2 IN को स्विच करने के लिए [HDMI1] या [HDMI2] का चयन करें या [कंप्यूटर] का चयन करें, जिससे कंप्यूटर इनपुट ऑडियो सिग्नल पर स्विच कर सकें।

HDBaseT.....[HDBaseT] या [कंप्यूटर] का चयन करें, जिससे नेटवर्क से जुड़े स्त्रोत पर स्विच हो सकें।
(P603X/PE523X द्वारा समर्थित नहीं है)

कुंजी—/वनि और त्रुटि—/वनि को सक्षम करना [बीप]

यह विशेषता बटन / वनि या अलार्म को चालू या बंद करती है, तब जब कोई त्रुटि होती है या निम्न कार्य निश्पादित होते हैं।

- मुख्य मेनू प्रदर्शित करना
- स्विचिंग स्त्रोत
- [रीसेट] का उपयोग कर डेटा रीसेट करना
- POWER ON या STANDBY बटन दबाएँ

टिप:

- [बीप] के लिए, वॉल्यूम कंट्रोल अक्षम है। AV-MUTE बटन बीपिंग ध्वनि को रोकने के लिए यह प्रभावी नहीं है। यदि आप बीप फंक्शन को सक्रिय करना चाहते हैं, तो [बीप] से [ऑफ] तक सेट करें।

[विकल्प (2)]



[स्टैंडबाइ मोड] में पावर—बचत का चयन करना

प्रोजेक्टर के दो स्टैंडबाइ मोड हैं: [सामान्य] और [नेटवर्क स्टैंडबाइ]।

सामान्य मोड वह मोड है, जो आपको प्रोजेक्टर को पावर—सेविंग हालत में डाल देता है और जो नेटवर्क स्टैंडबाइ मोड से कम बिजली की खपत करता है।

सामान्य जब [सामान्य] का चयन किया जाता है, तो केवल निम्न बटन और सुविधा काम करेगी:

प्रोजेक्टर कैबिनेट और रिमोट कंट्रोल पर POWER बटन, स्वतः पॉवर ऑन और कंट्रोल कमांड पर पावरिंग ऑन।

नेटवर्क स्टैंडबाइ जब [नेटवर्क स्टैंडबाइ] का चयन किया जाता है, तो प्रोजेक्टर को एक वायर्ड LAN कनेक्शन से चालू किया जा सकता है और तब केवल निम्न बटन, पोर्ट और सुविधाएँ कार्य करेंगी:

प्रोजेक्टर कैबिनेट और रिमोट कंट्रोल पर POWER बटन, PC कंट्रोल कमांड, स्वतः पॉवर ऑन चयन, वायरलैस LAN इकाई (वैकल्पिक) से पावरिंग ऑन, यूजर के सपोर्टवेयर, LAN फीचर और मैल अलर्ट विशिष्टता द्वारा संचालन।

महत्वपूर्ण:

- जब [नेटवर्क स्टैंडबाइ] को [स्टैंडबाइ मोड] के लिए सेट किया गया हो और LAN 3 मिनट के लिए लिंक-डाउन की स्थिति में हो, तब [स्टैंडबाइ मोड], खपत शक्ति को बचाने के उद्देश्य से [सामान्य] में स्वत भार करेगा।
- जब [नेटवर्क स्टैंडबाइ] का चयन किया गया है, तब [ऑटो पॉवर ऑफ] अप्रभावी हो जाता है (ग्रे में प्रदर्शित) और [0:15] में स्वतः चुना जाता है।

जब [स्टैंडबाइ मोड] → [नेटवर्क स्टैंडबाइ] का चयन किया गया है

— जब [नेटवर्क सेवा] → [एएमएक्स सेटिंग्स] → [सक्षम करें] चुने गए

— जब [नेटवर्क सेवा] → [एक्स्ट्रान XTP] → [सक्षम करें] चुने गए

— जब [नेटवर्क सेवा] → [क्रेस्टरान सेटिंग्स] → [क्रेस्टरान कंट्रोल] → [सक्षम करें] चुने गए

— जब [नेटवर्क सेवा] → [वायरलैस LAN] → [अक्षम] के अलावा और प्रोजेक्टर पर वायरलैस LAN इकाई की माउन्टिंग

— सिंगल जब कप्यूटर, HDMI 1 IN या HDMI 2 IN टर्मिनल्स हेतु इनपुट है।

नोट:

- जब [सामान्य] का चयन [स्टैंडबाइ मोड] के लिए होता है, तो PC CONTROL पोर्ट का इस्तेमाल कर पावर को चालू या बंद किया जा सकता है।
- स्टैंडबाइ मोड में पावर की खपत को गणना में शामिल नहीं किया जाएगा CO_2 उत्सर्जन में कमी।
- यदि [रीसेट] मेनू से किया जाता है, तब भी [स्टैंडबाइ मोड] के लिए आपकी सेटिंग प्रभावित नहीं होगी।

डायरेक्ट पावर को चालू करने में सक्षम [डायरेक्ट पावर ऑन]

जब पावर कॉर्ड को एक सक्रिय पावर आउटलेट में डाला जाता है, तो प्रोजेक्टर स्वतं चालू हो जाता है। रिमोट कंट्रोल या प्रोजेक्टर कैबिनेट पर POWER बटन के इस्तेमाल करने की जरूरत को यह हमेशा के लिए दूर करता है।

कंप्यूटर सिग्नल को लागू कर प्रोजेक्टर को चालू करना [स्वतः पॉवर ऑन चयन]

जब प्रोजेक्टर स्टैंडबाइ मोड में है, तब COMPUTER IN, HDMI1 या HDMI2 इनपुट से जुड़े कंप्यूटर से कंप्यूटर या HDMI सिग्नल लगाने से प्रोजेक्टर पर पावर होगी और साथ ही वह इमेज को प्रोजेक्ट करेगा।

यह विशिष्टता प्रोजेक्टर को चलने हेतु, रिमोट कंट्रोल या प्रोजेक्टर कैबिनेट पर पावर POWER के सदैव इस्तेमाल करने की जरूरत को दूर करती है।

इस विशेषता का इस्तेमाल करने के लिए, पहले कंप्यूटर को प्रोजेक्टर से और फिर प्रोजेक्टर को किसी सक्रिय AC इनपुट से कनेक्ट करें।

नोट:

- कंप्यूटर से कंप्यूटर सिग्नल को डिस्कनेक्ट करने पर यह प्रोजेक्टर को बंद नहीं करेगा। हम ऑटो पावर ऑफ फंक्शन के संयोजन में इस फंक्शन के इस्तेमाल की अनुशंसा करते हैं।
 - यह फंक्शन निम्नलिखित शर्तों के अंतर्गत उपलब्ध नहीं होगा:
 - जब किसी घटक सिग्नल को COMPUTER IN टर्मिनल पर लागू किया जाता है।
 - जब ग्रीन लाल हरा नीला सिग्नल या संमिश्र-सिंक सिग्नल पर कोई सिंक लागू होता है।
 - प्रोजेक्टर को बंद करने के बाद ऑटो पावर ऑन को सक्षम करने के लिए, 5 सेकंड की प्रतीक्षा करें और कंप्यूटर या HDMI सिग्नल को इनपुट करें।
- यदि कोई कंप्यूटर या HDMI संकेत अभी भी प्रोजेक्टर बंद होने पर मौजूद है, तो ऑटो पावर ऑन कार्य नहीं करेगा और प्रोजेक्टर स्टैंडबाइ मोड में ही रहता है।
- इस्तेमाल में आनेवाले प्रोजेक्टर के आधार पर, ऑटो पावर ऑन ठीक से काम नहीं भी कर सकता है। इस मामले में, [स्टैंडबाइ मोड] को [नेटवर्क स्टैंडबाइ] पर सेट करें।

पावर प्रबंधन को सक्षम करना [ऑटो पावर ऑफ]

जब यह विकल्प चुना जाता है, तब आप प्रोजेक्टर को स्वतं बंद कर सकने में सक्षम हो सकते हैं (चयनित समय पर: 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00) अगर किसी भी इनपुट को कोई सिग्नल प्राप्त नहीं हुआ है या कोई संचालन निश्पादित नहीं किया गया है।

डिफॉल्ट स्ट्रोत का चयन करना [डिफॉल्ट स्ट्रोत चयन]

प्रोजेक्टर के चालू होने पर, आप हर वक्त प्रोजेक्टर को किसी भी इनपुट के डिफॉल्ट हेतु सेट कर सकते हैं।

- अंतिमप्रोजेक्टर चालू होने पर हर वक्त पिछले या अंतिम सक्रिय इनपुट पर डिफॉल्ट के लिए प्रोजेक्टर को सेट करता है।
- ऑटोक्रम में सक्रिय स्ट्रोत के लिए खोज HDMI1 → HDMI2 → कंप्यूटर → वीडियो → HDBaseT → USB-A → HDMI1 और पहले मिले स्ट्रोत को प्रदर्शित करता है।
- HDMI1.....डिजिटल स्ट्रोत को HDMI 1 IN टर्मिनल से प्रोजेक्टर के चालू होने पर हर बार प्रदर्शित करता है।
- HDMI2.....डिजिटल स्ट्रोत को HDMI 2 IN टर्मिनल से प्रोजेक्टर के चालू होने पर हर बार प्रदर्शित करता है।
- कंप्यूटरप्रोजेक्टर चालू होने पर प्रत्येक बार टर्मिनल में COMPUTER IN सिग्नल प्रदर्शित करता है।
- वीडियो.....वीडियो प्रोजेक्टर चालू होने पर हर बार टर्मिनल में VIDEO IN स्रोत दिखाता है।
- HDBaseT.....HDBaseT को समर्थित टर्मिनलों से ट्रांसमिट सिग्नल को प्रोजेक्ट करता है। (P603X / PE523X द्वारा समर्थित नहीं)
- USB-A.....USB मैमोरी डिवाइस से स्लाइड्स या प्लेबैक फ़िल्म-फ़ाइल्स को प्रोजेक्टर के चालू होने पर हर बार प्रदर्शित करता है।

कार्बन फुटप्रिंट कारक को सेट करना [कार्बन कन्वर्ट]

कार्बन बचत की गणना में कार्बन फुटप्रिंट कारक को एडजस्ट करता है। OECD द्वारा प्रकाशित ईंधन दहन (2008 संस्करण) से CO2 उत्सर्जन के आधार पर आरंभिक सेटिंग 0.505[kg-CO2/kWh] है।

आपकी मुद्रा का चयन [मुद्रा]

बिजली की कीमत प्रदर्शित करती है (4 मुद्रा इकाइयों में उपलब्ध है)।

\$ US डॉलर

€ EU यूरो

JP¥ जापानी येन

RMB¥ चीनी युआन

मुद्रा सेटिंग और मुद्रा परिवर्तन सेटिंग को बदलना [मुद्रा परिवर्तन]

कार्बन मीटर हेतु मुद्रा सेटिंग और मुद्रा परिवर्तन सेटिंग को बदलता है।

प्रारंभिक सेटिंग इस प्रकार है:

US डॉलर 0.11 [\$/kWh]

EU यूरो 0.19 [€/kWh]

जापानी येन 20 [¥/kWh]

चीनी युआन 0.48 [¥/kWh]

US डॉलर, EU यूरो, और जापानी येन के लिए प्रारंभिक सेटिंग्स, OECD द्वारा प्रकाशित “ऊर्जा मूल्य और कर (दूसरी तिमाही 2010)” पर आधारित हैं।

चीनी युआन के लिए प्रारंभिक सेटिंग, JETRO द्वारा प्रकाशित “चीनी डेटा फाइल (2010)” पर आधारित है।

एक तारयुक्त LAN कनेक्शन के लिए प्रोजेक्टर की स्थापना [तारयुक्त LAN]



महत्वपूर्ण

- इन सेटिंग्स के बारे में आपके नेटवर्क प्रशासक के साथ परामर्श करें।
- तारयुक्त LAN कनेक्शन का जब इस्तेमाल करें, तब LAN केबल (इथरनेट केबल) को प्रोजेक्टर के LAN पोर्ट (RJ-45) से कनेक्ट करें।
(→ पृष्ठ 99)

टिप: जब मेनू से [रीसेट] किया जाता है, तब भी आपके द्वारा किए जाने वाला नेटवर्क सेटिंग्स प्रभावित नहीं होगा।

[तारयुक्त LAN]	[अक्षम]	तारयुक्त LAN कनेक्शन बंद कर दिया जाएगा।
	[सक्षम करें]	तारयुक्त LAN कनेक्शन चालू होगा।
[सेटिंग्स]	[DHCP]	ऑन आपके DHCP सर्वर से, IP एड्रेस, सबनेट मास्क और गेटवे को स्वतं प्रोजेक्टर को सौंप दिया जाएगा। ऑफ आपके नेटवर्क ऐडमिनिस्ट्रेटर द्वारा दिया IP पता, सबनेट मास्क और गेटवे निर्दिष्ट करें।
	[IP पता]	प्रोजेक्टर से जुड़े नेटवर्क का आपका IP पता सेट करें।
	[सबनेट मास्क]	प्रोजेक्टर से जुड़े नेटवर्क का अपना सबनेट मास्क नंबर सेट करें।
	[गेटवे]	प्रोजेक्टर से कनेक्टेड नेटवर्क के डिफॉल्ट गेटवे को सेट करें।
[पुनः जोड़ें]	[AUTO DNS]	ऑन DHCP सर्वर स्वतं ही प्रोजेक्टर से जुड़े DNS सर्वर के आईपी पते को सौंपेगा। ऑफ प्रोजेक्टर से जुड़े DNS सर्वर का आपका IP पता सेट करें।
	प्रोजेक्टर को किसी नेटवर्क से कनेक्ट करने के लिए पुनः प्रयास करें।	

वायरलैस LAN कनेक्शन के लिए प्रोजेक्टर की स्थापना (वैकल्पिक USB वायरलैस LAN इकाई के साथ सुसज्जित) [वायरलैस LAN]



महत्वपूर्ण

- इन सेटिंग्स के बारे में आपके नेटवर्क प्रशासक के साथ परामर्श करें।
- वायरलैस LAN कनेक्शन का इस्तेमाल करते समय, वैकल्पिक USB वायरलैस LAN को प्रोजेक्टर से संलग्न करें। (→ पृष्ठ 100)
- HTTP सर्वर स्क्रीन पर वायरलैस LAN हेतु विस्तृत सेटिंग्स निश्चित करें।

[प्रोफाइल]	[अक्षम]	वायरलैस LAN कनेक्शन बंद कर दिया जाएगा
	[सरल पहुँच बिंदु]	कंप्यूटर और एक स्मार्ट फोन को कनेक्ट करने के लिए, प्रोजेक्टर को एक [सरल पहुँच बिंदु] के रूप में सेट करें।
	[संरचना]	प्रोजेक्टर को एक्सेस बिंदु पर कनेक्ट करें।
[पुनः जोड़ें]	प्रोजेक्टर को किसी नेटवर्क से कनेक्ट करने के लिए पुनः प्रयास करें। यदि आपने [प्रोफाइल] को बदल दिया है तो इसे आजमाएँ।	

जब आप अपने प्रोफाइल को सहेजने के लिए अपने कंप्यूटर से जुड़ते हैं और आपके चुने हुए प्रोफाइल के लिए “रेंज के अंदर होने पर स्वत कनेक्ट” का चयन, विंडोज में वायरलैस नेटवर्क के प्राप्टीज टैब से करते हैं तो आपके वायरलैस LAN की पहुँच निम्नलिखित शर्तों के अंतर्गत होगी:

- कंप्यूटर या प्रोजेक्टर को चालू करने के समय
- जब नोटबुक का प्रकार, प्रोजेक्टर के वायरलैस LAN की रेंज के अंदर है, जिसे प्राप्त किया जा सकता है।

वायरलैस LAN और वायर्ड LAN के बीच डाटा ट्रांसमिशन संभव नहीं है।

जब [सरल पहुँच बिंदु] सेट किया जाता है, तब 20 इकाइयों को एक साथ कनेक्ट किया जा सकता है। सामान्य संचालन हेतु लगभग 10 इकाइयों को कनेक्ट करने की अनुशंसा। इस डिवाइस को किसी पहुँच बिंदु से कनेक्ट करें।

LAN कनेक्शन कैसे सेट करें, इसके संकेत**DHCP सर्वर से कनेक्ट करने के लिए:**

प्रोजेक्टर मेनू से, चयन करें [सेटअप] → [तारयुक्त LAN] → [सेटिंग्स] → [DHCP] → [ऑन] और ENTER बटन दबाएँ। DHCP सर्वर का इस्तेमाल किए बिना, IP पता निर्दिष्ट करने के लिए, HTTP सर्वर का इस्तेमाल करें। (→ पृष्ठ 39)

केवल वायरलेस LAN को सेट करने के लिए (नेटवर्क प्रकार और WPA2 PSK):

वेब ब्राउजर को प्रदर्शित करने हेतु HTTP सर्वर तक पहुँचें (→ पृष्ठ 36) और चुनें [नेटवर्क सेटिंग्स] → [सेटिंग्स] → [वायरलेस LAN] → [संरचना] और फिर विलक करें [लागू]।

सेट मूल्यों के लिए [सेटिंग्स], के लिए आवश्यक सेटिंग्स करें, [सेव] पर विलक करें और फिर, वायरलेस LAN कनेक्शन पर इन मानों को प्रतिबिंబित करने के लिए [लागू] पर विलक करें।

एक SSID का चयन करने के लिए:

वेब ब्राउजर को प्रदर्शित करने हेतु HTTP सर्वर तक पहुँचें (→ पृष्ठ 36) और चुनें [नेटवर्क सेटिंग्स] → [सेटिंग्स] → [वायरलेस LAN] → [संरचना] और फिर विलक करें [लागू]। इन चरणों को पूरा करने के बाद, आधारिक-संरचना के लिए [सेटिंग्स] पर विलक करें और फिर [कनेक्शन] पृष्ठ पर [साइट सर्वेक्षण] पर विलक करें, अंत में वह SSID चुनें जिसे आप सूची से कनेक्ट करना चाहते हैं।

यदि आप [साइट सर्वेक्षण] का इस्तेमाल नहीं करते हैं, तो [कनेक्शन] में SSID टाइप करें। (→ पृष्ठ 40)

ई-मेल के माध्यम से लैंप-प्रतिस्थापन समय या त्रुटि संदेश प्राप्त करने हेतु:

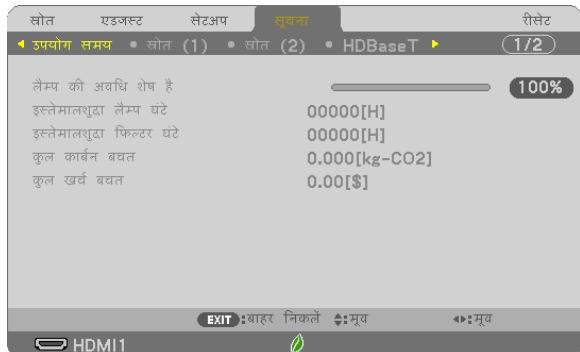
वेब ब्राउजर को प्रदर्शित करने हेतु HTTP सर्वर तक पहुँचें (→ पृष्ठ 36) और चुनें [निटवर्क सेटिंग्स] → [चेतावनी मेल], और सेट करें [प्रेषक का पता], [SMTP सर्वर का नाम] और [प्राप्तकर्ता का पता]। अंतिम [सेव] विलक करें। (→ पृष्ठ 41)

7 मेनू विवरण और फंक्शन [सूचना]

वर्तमान सिग्नल और लैंप इस्टेमाल की स्थिति प्रदर्शित करता है। इस मद में आठ पृष्ठ हैं। शामिल जानकारी निम्नानुसार है:

टिप: रिमोट कंट्रोल पर HELP बटन दबाने से [सूचना] मेनू आईटम दिखेंगे।

[उपयोग समय]



[लैम्प की अवधि शेष है] (%) * *

[इस्टेमालशुदा लैम्प घंटे] (H)

[इस्टेमालशुदा फिल्टर घंटे] (H)

[कुल कार्बन बचत] (kg-CO2)

[कुल खर्च बचत]

* शेष बल्ब जीवन का प्रतिशत प्रगति सूचक दर्शाता है।

मूल्य आपको लैंप के इस्टेमाल की मात्रा बताता है। जब लैंप का शेष समय 0 तक पहुँचता है, तो लैम्प की अवधि शाष है बार सूचक 0% से 100 घंटे में बदल जाता है और नीचे से गिनती शुरू होती है।

यदि लैंप का शष समय 0 घंटे तक पहुँचता है, तो प्रोजेक्टर चालू नहीं होगा।

- प्रोजेक्टर चालू होने पर और जब प्रोजेक्टर या रिमोट कंट्रोल पर POWER बटन दबाया जाता है, तो लैंप या फिल्टर्स को प्रतिस्थापित किया जाना चाहिए, यह बताने वाला सन्देश एक मिनट के लिए प्रदर्शित किया जाएगा।
इस सन्देश को समाप्त करने के लिए प्रोजेक्टर या रिमोट कंट्रोल पर कोई भी बटन दबाएँ।

लैंप-जीवन (H)			प्रतिस्थापन लैंप
ईको मोड			
ऑफ/ऑटो ईको	सामान्य	ईको	
4000	6000	8000	NP44LP

- [कुल कार्बन बचत]

यह किग्रा में अनुमानित कार्बन बचत की जानकारी प्रदर्शित करता है। कार्बन बचत गणना में कार्बन फुटप्रिंट कारक, OECD (2008 संस्करण) पर आधारित है। (→ पृष्ठ 27)

[स्रोत (1)]



[स्रोत नाम]

[हॉरिजंटल प्रीव्यैसी]

[सिंक प्रकार]

[स्कैन प्रकार]

[स्रोत इंडेक्स]

[वर्टिकल प्रीव्यैसी]

[सिंक पोलेरिटी]

[स्रोत (2)]



[सिग्नल प्रकार]

[बिट गहराई]

[वीडियो प्रकार]

[वीडियो स्तर]

[HDBaseT] (P603X/PE523X द्वारा समर्थित नहीं)



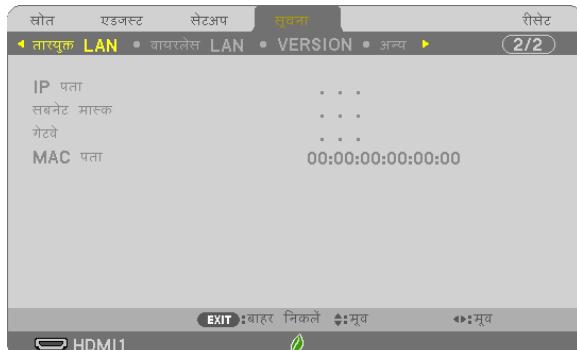
[सिग्नल गुणवत्ता]

[लिंक स्थिति]

[संचालन मोड]

[HDMI स्थिति]

[तारयुक्त LAN]



[IP पता]
[गेटवे]

[सबनेट मास्क]
[MAC पता]

[वायरलेस LAN]



[IP पता]
[गेटवे]
[SSID]
[सुरक्षा]
[सिग्नल स्तर]

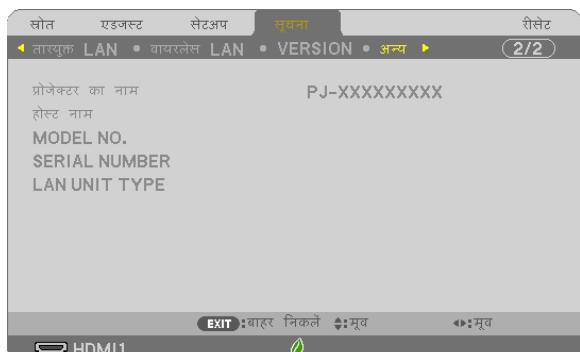
[सबनेट मास्क]
[MAC पता]
[नेटवर्क प्रकार]
[चैनल]

[VERSION]



[FIRMWARE] संस्करण
[DATA] संस्करण

[अन्य]



[प्रोजेक्टर का नाम]

[होस्ट नाम]

[MODEL NO.]

[SERIAL NUMBER]

[LAN UNIT TYPE]

[CONTROL ID] (जब [कंट्रोल आईडी] सेट हैं)

8 मेनू विवरण और फंक्शन [रीसेट]



फैक्ट्री डिफॉल्ट पर लौटना [रीसेट]

रीसेट फीचर आपको निम्न के अलावा (सभी) स्रोतों हेतु फैक्ट्री प्रीसेट में एडजस्टमेंट्स और सेटिंग्स को बदलने की अनुमति देता है:

[वर्तमान सिग्नल]

वर्तमान सिग्नल के एडजस्टमेंट्स को फैक्ट्री के पूर्व सेट स्तरों से रिसेट करता है।

वे आईटम जिन्हें रिसेट कर सकते हैं वे हैं: [प्रीसेट], [कंट्रोल्स], [चमक], [रंग], [आभा], [शार्पनेस], [आस्पेक्ट रेशो], [हॉरिजंटल], [वर्टिकल], [घड़ी], [चरण] और [ओवरस्क्रेन]।

[समस्त डाटा]

सभी एडजस्टमेंट्स और सेटिंग्स को सभी सिग्नल्स के लिए रिसेट फैक्ट्री प्रीसेट पर रिसेट करें।

सभी आईटम्स को रीसेट किया जा सकता है के सिवाय [भाषा], [पच्चभूमि], [ऑरिएंटेशन], [संदेश फिल्टर करें], [सुरक्षा], [संचार गति], [कंट्रोल आईडी], [स्टैंडबाइ मोड], [फैन मोड], [कार्बन कन्चर्ट], [मुद्रा], [मुद्रा परिवर्तन], [लैम्प की अवधि शेष है], [इस्टेमालशुदा लैम्प घंटे], [इस्टेमालशुदा फिल्टर घटे], [कुल कार्बन बचत], [तारायुक्त LAN], और [वायरलेस LAN]।

लैंप के इस्टेमाल के समय को रीसेट करने के लिए, नीचे “विलयरिंग लैंप घंटा मीटर [लैम्प घंटे मिटाएं]” देखें।

विलयरिंग लैंप घंटा मीटर [लैम्प घंटे मिटाएं]

लैंप घड़ी को वापस शून्य पर रिसेट करता है। पुष्टिकरण के लिए, इस विकल्प का चयन सबमेनू प्रदर्शित करता है। [हाँ] चुनें और ENTER बटन दबाएँ।

नोट: लैंप के इस्टेमाल का बीता— समय तब भी प्रभावित नहीं होगा, जब [रीसेट] मेनू से किया जाता है।

नोट: लैंप के जीवन के अंत तक पहुँचने के बाद, प्रोजेक्टर का इस्टेमाल यदि आप फिर भी अगले 100 घंटों तक जारी रखेंगे, तो प्रोजेक्टर बंद हो जाएगा व स्टैंडबाइ मोड में चला जाएगा। इस स्थिति में आप मेनू पर लैंप घंटे का मीटर साफ नहीं कर सकते। यदि ऐसा होता है, तो 10 सेकंड के लिए रिमोट कंट्रोल पर HELP बटन दबाएँ, जिससे लैंप घड़ी को वापिस शून्य पर रीसेट किया जा सके। लैंप को प्रतिस्थापित करने के बाद ही ऐसा करें।

फिल्टर उपयोग के घंटों को साफ करना [फिल्टर घंटे मिटाएं]

फिल्टर इस्टेमाल को वापस शून्य पर रिसेट करता है। पुष्टिकरण के लिए, इस विकल्प का चयन सबमेनू प्रदर्शित करता है। [हाँ] चुनें और ENTER बटन दबाएँ।

नोट: फिल्टर के इस्टेमाल का बीता— समय तब भी प्रभावित नहीं होगा, जब [रीसेट] मेनू से किया जाता है।

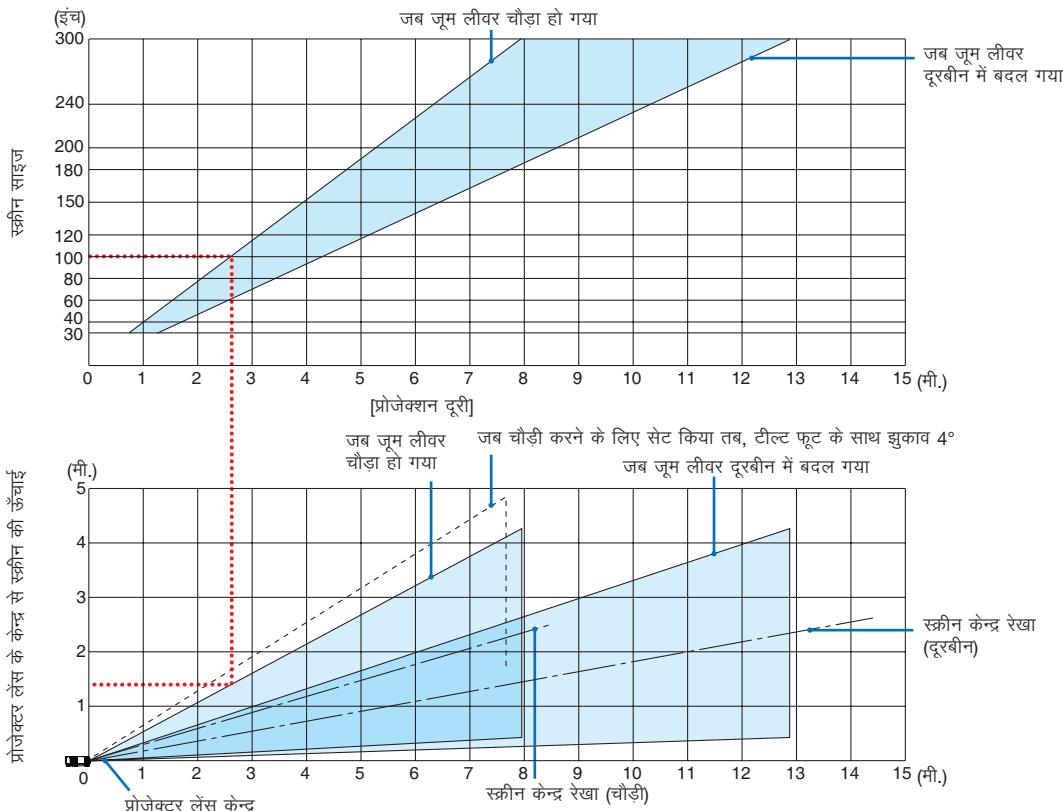
6. संस्थापन व कनेक्शन

1 स्क्रीन और प्रोजेक्टर सेट करना

किसी विशिष्ट स्थिति में सेट के होने पर स्क्रीन साइज क्या होगा, इसकी सामान्य जानकारी प्राप्त करने के लिए इसका इस्तेमाल करें, आपको किस साइज की स्क्रीन की जरूरत होगी, और इच्छित साइज के चित्रों को प्रोजेक्ट करने के लिए आपको कितनी दूरी की आवश्यकता होगी।

प्रोजेक्शन दूरी की श्रेणी, जिस पर फोकस करना संभव है, वह है 0.8 मी. (30 मॉडल के लिए) से 12.9 मी. (300 मॉडल के लिए)। इस रेंज के अंदर प्रतिस्थापित करें।

[P554U/P474U]



* प्रोजेक्शन दूरी के तालिका पर “प्रोजेक्टर लेंस केन्द्र से स्क्रीन की ऊँचाई” के लिए दर्शाए आँकड़े 55% V की लेंस शिफ्ट के लिए हैं।

[तालिका को पढ़ना]

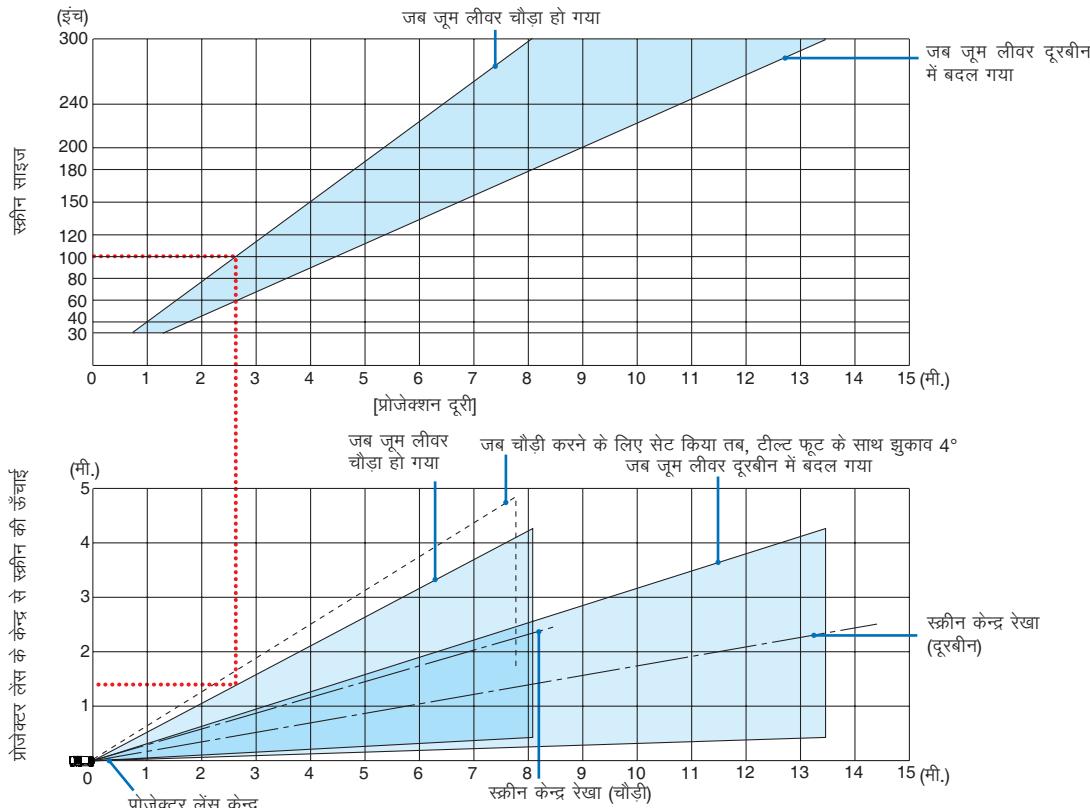
इस पृष्ठ पर ऊपरी तालिका से, सामने से करीब 2.6 मीटर पर संस्थापित करें, जिससे 100 स्क्रीन पर विस्तृत इमेज प्रोजेक्ट कर सकें। साथ ही, निम्न तालिका से हम देख सकते हैं कि प्रोजेक्टर के लेंस केन्द्र से स्क्रीन के ऊपरी किनारे तक करीब 1.3 मी. की आवश्यकता होती है। इसका इस्तेमाल करें और यह देखें कि प्रोजेक्टर से छत तक व स्क्रीन को संस्थापित करने हेतु, पर्याप्त ऊँचाई प्रदान की जा सकती है या नहीं।

चित्र प्रोजेक्शन की वह दूरी दिखाता है, जब प्रोजेक्टर को हॉरिजंटल रूप से संस्थापित किया गया है।

लेंस शिफ्ट फंक्शन का इस्तेमाल कर प्रोजेक्टर इमेज ऊपर और नीचे, बाएँ और दाये हो सकती है। (\rightarrow पृष्ठ 16)

फोकसिंग जहाँ संभव है, वहाँ प्रोजेक्शन दूरी की श्रेणी, 0.8 मी (30 मॉडल के लिए) से 13.5 मी. (300 मॉडल के लिए) है। श्रेणी के अंदर संस्थापित करें।

[P554W/P474W]



* प्रोजेक्शन दूरी की मेज पर “प्रोजेक्टर लेंस केन्द्र से स्क्रीन की ऊँचाई” के आंकड़े 55% V की लेंस शिप्ट के लिए दर्शाए गए हैं।

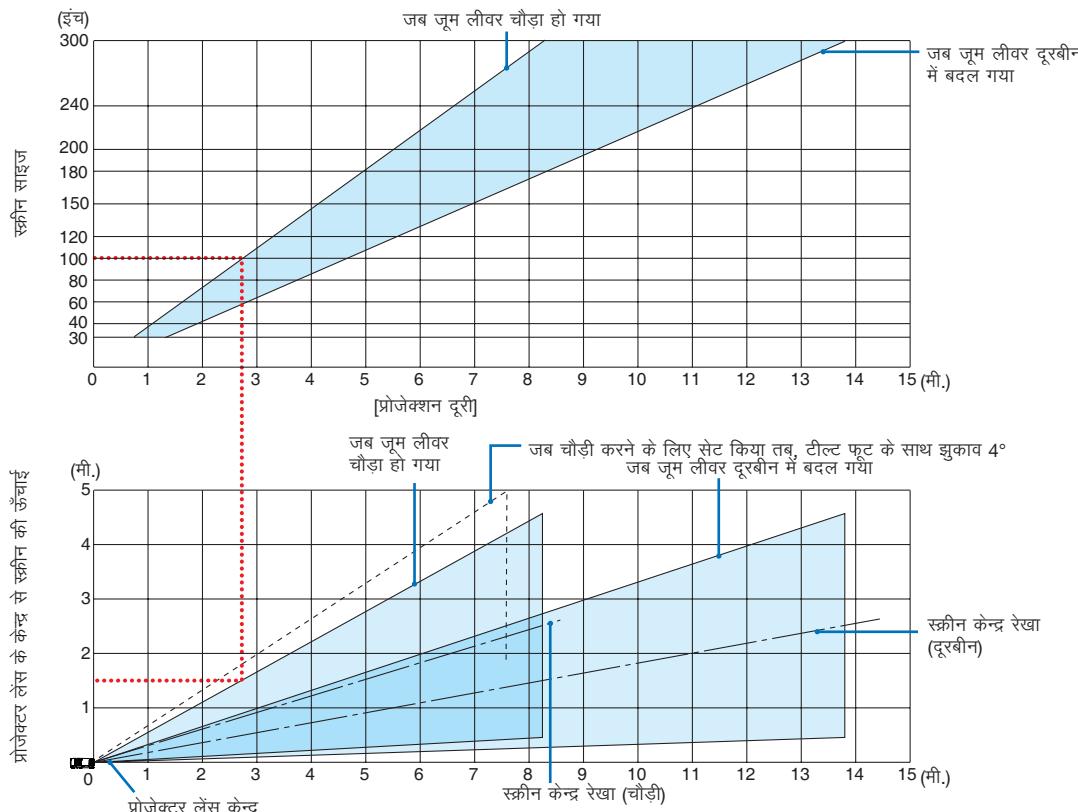
[तालिका को पढ़ना]

इस पृष्ठ पर ऊपर की तालिका से, विस्तृत इमेजेस को 100 स्क्रीन पर प्रोजेक्ट करने के लिए सामने से करीब 2.7 मीटर की दूरी पर स्थापित करें।

साथ ही, निम्न तालिका से हम देख सकते हैं कि प्रोजेक्टर के लेंस केंद्र से स्क्रीन के ऊपरी किनारे तक करीब 1.3 मी. की आवश्यकता होती है। इसका इस्तेमाल करें और यह देखें कि प्रोजेक्टर से छत तक व स्क्रीन को संस्थापित करने हेतु, पर्याप्त ऊँचाई प्रदान की जा सकती है या नहीं। चित्र प्रोजेक्शन की वह दूरी दिखाता है, जब प्रोजेक्टर को हॉरिजंटल रूप से संस्थापित किया गया है। लेंस शिप्ट फंक्शन का इस्तेमाल कर प्रोजेक्टर इमेज ऊपर और नीचे, बाएँ और दाये हो सकती है। (→ पृष्ठ 16)

फोकसिंग जहाँ सम्भव है, वहाँ प्रोजेक्शन दूरी की श्रेणी, 0.8 मी (30 मॉडल के लिए) से 13.8 मी. (300 मॉडल के लिए) है। इस रेंज के अंदर प्रतिस्थापित करें।

[P604X/P603X/PE523X]



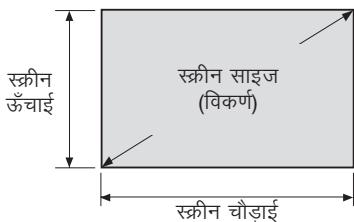
* प्रोजेक्शन दूरी की मेज पर “प्रोजेक्टर लेंस केन्द्र से स्क्रीन की ऊँचाई” के आंकड़े 50% V की लेंस शिफ्ट के लिए दर्शाए गए हैं।

[तालिका को पढ़ना]

इस पृष्ठ पर ऊपर की तालिका से, विस्तृत इमेजेस को 100 स्क्रीन पर प्रोजेक्ट करने के लिए सामने से करीब 2.7 मीटर की दूरी पर स्थापित करें।

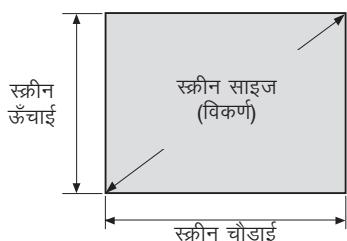
इसके अलावा, निम्न तालिका से हम देख सकते हैं कि प्रोजेक्टर के लेंस केन्द्र से स्क्रीन के ऊपरी किनारे तक के लिए 1.5 मी. की जरूरत होती है। इसका इस्तेमाल करें और यह देखें कि प्रोजेक्टर से छत तक व स्क्रीन को संस्थापित करने हेतु, पर्याप्त ऊँचाई प्रदान की जा सकती है या नहीं। यित्र प्रोजेक्शन की वह दूरी दिखाता है, जब प्रोजेक्टर को हॉरिजंटल रूप से संस्थापित किया गया है। लेंस शिफ्ट फंक्शन का इस्तेमाल कर प्रोजेक्टर इमेज ऊपर और नीचे, बाएँ और दाये हो सकती है। (→ पृष्ठ 16)

स्क्रीन साइज और आयामों की तालिकाएँ
[P554U/P474U/P554W/P474W]



साइज (इंच)	स्क्रीन चौड़ाई		स्क्रीन ऊँचाई	
	(इंच)	(से.मी.)	(इंच)	(से.मी.)
30	25.4	64.6	15.9	40.4
40	33.9	86.2	21.2	53.8
60	50.9	129.2	31.8	80.8
80	67.8	172.3	42.4	107.7
100	84.8	215.4	53.0	134.6
120	101.8	258.5	63.6	161.5
150	127.2	323.1	79.5	201.9
200	169.6	430.8	106.0	269.2
240	203.5	516.9	127.2	323.1
300	254.4	646.2	159.0	403.9

[P604X/P603X/PE523X]

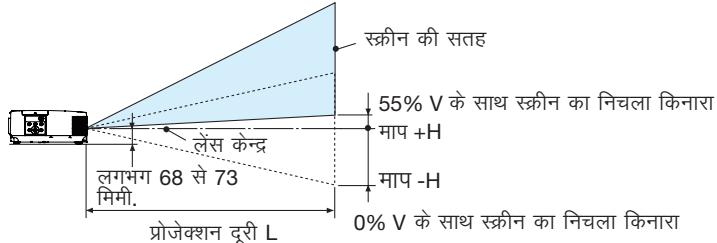


साइज (इंच)	स्क्रीन चौड़ाई		स्क्रीन ऊँचाई	
	(इंच)	(से.मी.)	(इंच)	(से.मी.)
30	24.0	61.0	18.0	45.7
40	32.0	81.3	24.0	61.0
60	48.0	121.9	36.0	91.4
80	64.0	162.6	48.0	121.9
100	80.0	203.2	60.0	152.4
120	96.0	243.8	72.0	182.9
150	120.0	304.8	90.0	228.6
200	160.0	406.4	120.0	304.8
240	192.0	487.7	144.0	365.8
300	240.0	609.6	180.0	457.2

डेस्कटॉप पर संस्थापन का उदाहरण

नीचे दिया गया चित्र एक उदाहरण दिखाता है, जब प्रोजेक्टर का इस्तेमाल डेस्कटॉप पर किया गया है।
 हॉरिजंटल प्रोजेक्शन स्थिति: लेंस के केन्द्र से बाएँ और दाये की बराबर दूरी
 वर्टिकल प्रोजेक्शन स्थिति: (नीचे दी गई तालिका देखें)

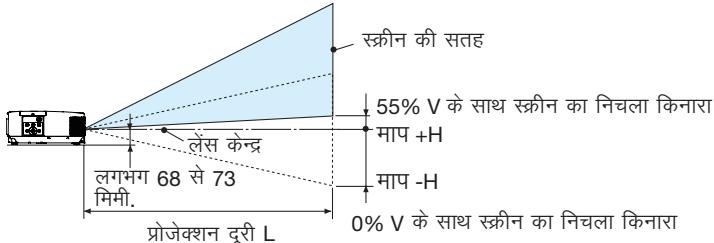
[P554U/P474U]



(नोट) लेंस के केन्द्र से स्क्रीन के निचले किनारे तक (खराब टील्ट फूट में)

स्क्रीन साइज (इंच)	फेंकने की दूरी L				ऊँचाई H	
	चौड़ा		टेली		0%V – 55%V	
	(इंच)	(मी.)	(इंच)	(मी.)	(इंच)	(से.मी.)
30	30	0.75	49	1.25	-8.0 - +0.9	-20.2 - +2.0
40	40	1.02	66	1.68	-10.6 - +1.2	-26.9 - +2.7
60	61	1.55	100	2.54	-15.9 - +1.8	-40.4 - +4.0
80	82	2.09	134	3.40	-21.2 - +2.4	-53.8 - +5.4
100	103	2.62	168	4.26	-26.5 - +3.0	-67.3 - +6.7
120	124	3.15	202	5.12	-31.8 - +3.5	-80.8 - +8.0
150	156	3.95	253	6.42	-39.8 - +4.4	-101.0 - +10.1
180	187	4.75	303	7.71	-47.7 - +5.3	-121.2 - +12.1
200	208	5.29	337	8.57	-53.0 - +5.9	-134.6 - +13.5
240	250	6.35	405	10.29	-63.6 - +7.0	-161.5 - +16.2
300	313	7.95	507	12.88	-79.5 - +8.8	-201.9 - +20.2

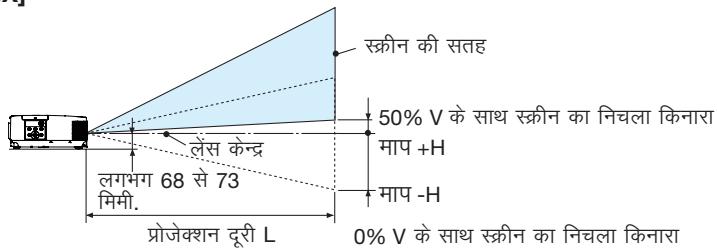
[P554W/P474W]



(नोट) लेंस के केन्द्र से स्क्रीन के निचले किनारे तक (खराब टील्ट फूट में)

स्क्रीन साइज (इंच)	फेंकने की दूरी L				ऊँचाई H	
	चौड़ा		टेली		0%V – 55%V	
	(इंच)	(मी.)	(इंच)	(मी.)	(इंच)	(से.मी.)
30	29	0.74	50	1.28	-8.0 - +0.9	-20.2 - +2.0
40	40	1.01	68	1.73	-10.6 - +1.2	-26.9 - +2.7
60	61	1.55	104	2.63	-15.9 - +1.8	-40.4 - +4.0
80	83	2.10	139	3.53	-21.2 - +2.4	-53.8 - +5.4
100	104	2.64	175	4.44	-26.5 - +3.0	-67.3 - +6.7
120	125	3.18	210	5.34	-31.8 - +3.5	-80.8 - +8.0
150	157	4.00	263	6.69	-39.8 - +4.4	-101.0 - +10.1
180	190	4.82	317	8.05	-47.7 - +5.3	-121.2 - +12.1
200	211	5.36	352	8.95	-53.0 - +5.9	-134.6 - +13.5
240	254	6.45	423	10.76	-63.6 - +7.0	-161.5 - +16.2
300	318	8.08	530	13.46	-79.5 - +8.8	-201.9 - +20.2

[P604X/P603X/PE523X]



(नोट) लैंस के केन्द्र से स्क्रीन के निचले किनारे तक (खराब टील्ट फूट में)

स्क्रीन साइज (इंच)	फोकने की दूरी L				ऊँचाई H	
	चौड़ा		टेली		0%V – 50%V	
	(इंच)	(मी.)	(इंच)	(मी.)	(इंच)	(से.मी.)
30	30	0.75	51	1.31	-9.0 - +0	-22.9 - +0
40	41	1.03	70	1.77	-12.0 - +0	-30.5 - +0
60	63	1.59	106	2.69	-18.0 - +0	-45.7 - +0
80	84	2.15	142	3.61	-24.0 - +0	-61.0 - +0
100	106	2.70	179	4.54	-30.0 - +0	-76.2 - +0
120	128	3.26	215	5.46	-36.0 - +0	-91.4 - +0
150	161	4.09	269	6.84	-45.0 - +0	-114.3 - +0
180	194	4.93	324	8.23	-54.0 - +0	-137.2 - +0
200	216	5.48	360	9.15	-60.0 - +0	-152.4 - +0
240	260	6.59	433	11.00	-72.0 - +0	-182.9 - +0
300	325	8.26	542	13.77	-90.0 - +0	-228.6 - +0

लैंस शिफ्ट रेंज

यह प्रोजेक्टर एक लैंस शिफ्ट फंक्शन के साथ सज्ज है (\rightarrow पृष्ठ 16) डायल का इस्तेमाल करते हुए इमेज की स्थिति को डायल करना। नीचे दिखाई गई रेंज के अंदर लैंस शिफ्टिंग सभव है।

नोट:

- यदि लैंस से शिफ्ट किया गया वाल्यूम नीचे चित्रित रेंज से अधिक है, तो प्रोजेक्टेड इमेज के किनारों के आसपास धुंध व छाया दिखाई दे सकती है।

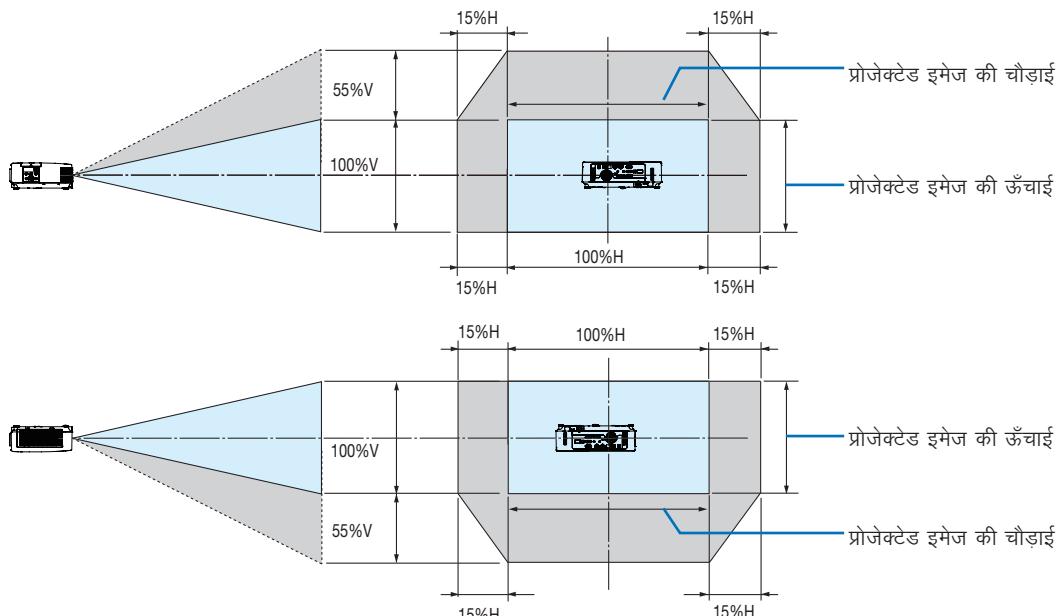
लीजेंड: V “वर्टिकल” स्क्रीन की ऊँचाई को संदर्भित करता है और H “हॉरिजंटल” स्क्रीन की चौड़ाई को संदर्भित करता है। लैंस की शिफ्ट रेंज क्रमशः ऊँचाई व चौड़ाई के अनुपात में व्यक्त है।

[P554U/P474U/P554W/P474W]

लैंस शिफ्टिंग श्रेणी:

वर्टिकल दिशा: +55%, -0%

हॉरिजंटल दिशा: $\pm 15\%$

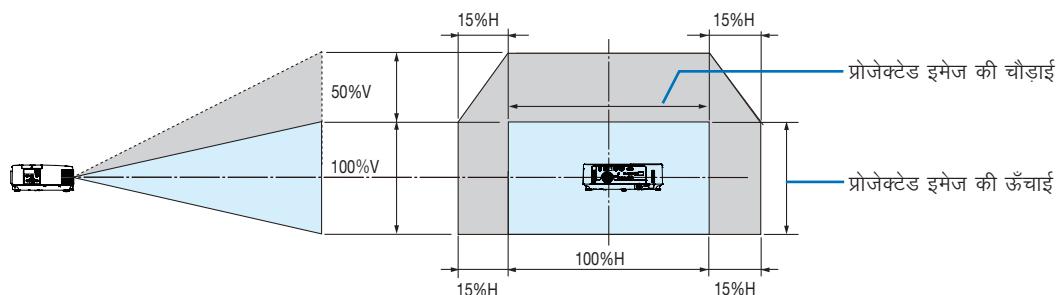


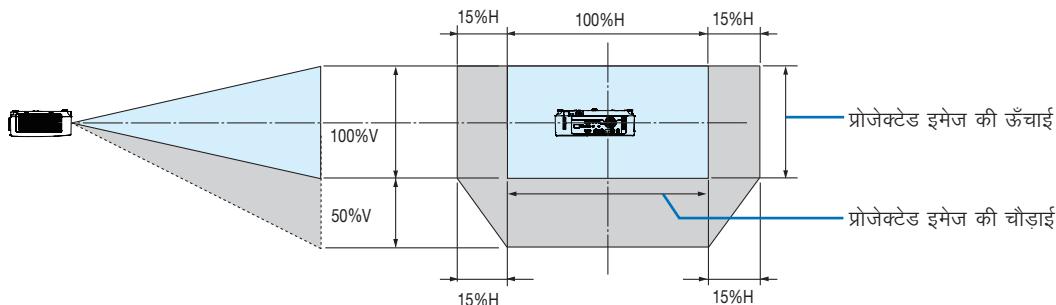
[P604X/P603X/PE523X]

लैंस शिफ्टिंग श्रेणी:

वर्टिकल दिशा: +50%, -0%

हॉरिजंटल दिशा: $\pm 15\%$





(उदाहरण) 150" स्क्रीन पर प्रोजेक्ट करने हेतु इस्तेमाल करते समय

[P554U/P474U/P554W/P474W]

"स्क्रीन साइज और आयामों की तालिकाएँ" के अनुसार (\rightarrow पृष्ठ 88), $H = 127''/323$ सेमी., $V = 79''/201.9$ सेमी। वर्टिकल दिशा में एडजस्टमेंट श्रेणी: प्रोजेक्टेड इमेज ऊपर की ओर $0.55 \times 79''/201.9$ सेमी. $\approx 43.5''/111$ सेमी। (जब लेंस केन्द्र पर स्थिति है) ले जाया जा सकता है।

हॉरिंजंटल दिशा में एडजस्टमेंट श्रेणी: प्रोजेक्टेड इमेज बांयी ओर $0.15 \times 127''/323$ सेमी. $\approx 19.1''/48.5$ सेमी, और दायी ओर लगभग $19.1''/48.5$ सेमी। पर ले जाया जा सकता है।

[P604X/P603X/PE523X]

"स्क्रीन साइज और आयामों की तालिकाएँ" के अनुसार (\rightarrow पृष्ठ 88), $H = 120''/304.8$ सेमी., $V = 90''/228.6$ सेमी। वर्टिकल दिशा में एडजस्टमेंट श्रेणी: प्रोजेक्टेड इमेज को ऊपर की ओर $0.5 \times 90''/228.6$ सेमी. $\approx 45''/114.3$ सेमी। (जब लेंस केन्द्र पर स्थिति है) ले जाया जा सकता है।

हॉरिंजंटल दिशा में एडजस्टमेंट श्रेणी: प्रोजेक्टेड इमेज को बांयी ओर $0.15 \times 120''/304.8$ सेमी. $\approx 18''/45.7$ सेमी। और दायी ओर लगभग $18''/45.7$ सेमी। पर ले जाया जा सकता है।

* क्योंकि गणना अनुमानित है, इसलिए आंकड़े कई % से भिन्न होते हैं।

चेतावनी

- * छत पर आपके प्रोजेक्टर का संस्थापन किसी योग्य तकनीशियन द्वारा किया जाना चाहिए। अधिक जानकारी के लिए आपके एनईसी डीलर से संपर्क करें।
- * प्रोजेक्टर को स्वयं ही संस्थापित करने का प्रयास न करें।
- प्रोजेक्टर का इस्तेमाल, केवल ठोस, समतल सतह पर ही करें। यदि प्रोजेक्टर जमीन पर शिर जाता है, तो आप धायल हो सकते हैं और प्रोजेक्टर गंभीर रूप से क्षतिग्रस्त हो सकता है।
- प्रोजेक्टर का वहाँ इस्तेमाल न करें जहाँ तापमान बहुत भिन्न होता है। प्रोजेक्टर का इस्तेमाल 41 डिग्री फे. (5 डिग्री से.) और 104 डिग्री फे. (40 डिग्री से.) (95 डिग्री फे. से 104 डिग्री फे. /35 डिग्री से. से 40 डिग्री से. पर ईको मोड का चयन स्वतं रूप से हुआ) के बीच ही किया जाना चाहिए।
- प्रोजेक्टर का नमी, धूल, या धुएँ से सामना न होने दें। यह स्क्रीन-इमेज को नुकसान पहुँचाएगा।
- यह सुनिश्चित करें कि आपको अपने प्रोजेक्टर के आसपास पर्याप्त वेंटिलेशन है जिससे गर्मी नष्ट हो सके। प्रोजेक्टर के सामने या बाजू की ओर कवर न करें।

इमेज को प्रतिविवित करना

जब छोटे स्थान की जरूरत है, तब आपको अपने प्रोजेक्टर की इमेज को प्रतिविवित करने हेतु किसी दर्पण का इस्तेमाल करने से आपको एक बहुत बड़ी इमेज का आनंद मिल सकता है। यदि आपको दर्पण की व्यवस्था की जरूरत हो तो आपके एनईसी डीलर से संपर्क करें। यदि आप दर्पण सिस्टम का उपयोग कर रहे हैं व आपकी इमेज उल्टी है, तो MENU का इस्तेमाल करें और $\blacktriangle\blacktriangledown\blackleftarrow\blackrightarrow$ अभिमुखीकरण को दुरुस्त करने हेतु बटन को अपने प्रोजेक्टर कैबिनेट या अपने रिमोट कंट्रोल पर करें। (\rightarrow पृष्ठ 69)

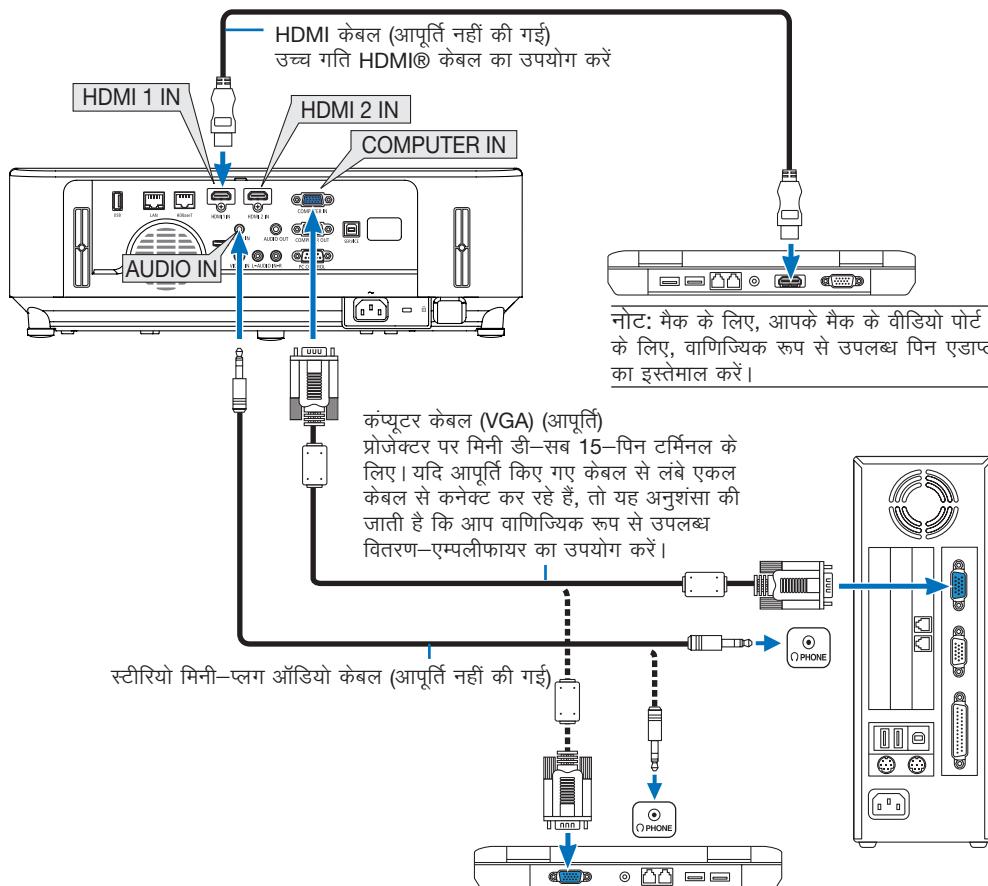
2 कनेक्शन बनाना

आपके कंप्यूटर को कनेक्ट करना

कंप्यूटर से कनेक्ट करने के लिए, कंप्यूटर केबल और HDMI केबल का इस्तेमाल किया जा सकता है। कनेक्शन केबल प्रोजेक्टर के साथ संलग्न नहीं है। कृपया कनेक्शन के लिए एक उपयुक्त केबल तैयार करें।

नोट: सिग्नल्स को प्लग व प्ले का समर्थन है (डीडीसी2)

इनपुट		
COMPUTER IN	HDMI 1 IN	HDMI 2 IN
एनालॉग हाँ	डिजिटल हाँ	डिजिटल हाँ



- प्रोजेक्टर को चालू करने के बाद, उसके उपयुक्त इनपुट टर्मिनल के लिए स्त्रोत का नाम चुनें।

इनपुट टर्मिनल	प्रोजेक्टर कैबिनेट पर SOURCE बटन	रिमोट कंट्रोल पर बटन
COMPUTER IN	COMPUTER	(COMPUTER 1)
HDMI 1 IN	HDMI1	(HDMI 1*)
HDMI 2 IN	HDMI2	(HDMI 2*)

नोट: NEC ISS-6020 स्विचर के वीडियो डिकोडर आउटपुट के साथ प्रोजेक्टर अनुकूल नहीं है।

नोट: जब कोई वीडियो स्रोत वाणिज्यिक रूप से उपलब्ध स्कैन कनवर्टर के द्वारा प्लेबैक होता है, तो इमेज ठीक से प्रदर्शित नहीं भी हो सकती है। इसका कारण यह है कि डिफॉल्ट सेटिंग पर, वीडियो सिग्नल को प्रोजेक्टर एक कंप्यूटर सिग्नल के रूप में प्रोसेस करेगा। उस स्थिति में, निम्नलिखित करें।

- * जब कोई इमेज किसी स्क्रीन के निचले और ऊपरी गहरे भाग के साथ प्रदर्शित की गई है या कोई गहरी इमेज ठीक से प्रदर्शित नहीं की गई है:

स्क्रीन को भरने के लिए कोई इमेज प्रोजेक्ट करें और फिर रिमोट कंट्रोल या प्रोजेक्टर कैबिनेट पर AUTO ADJ. बटन दबाएँ।

कंप्यूटर के एक्सटरनल डिस्प्ले को सक्षम करना

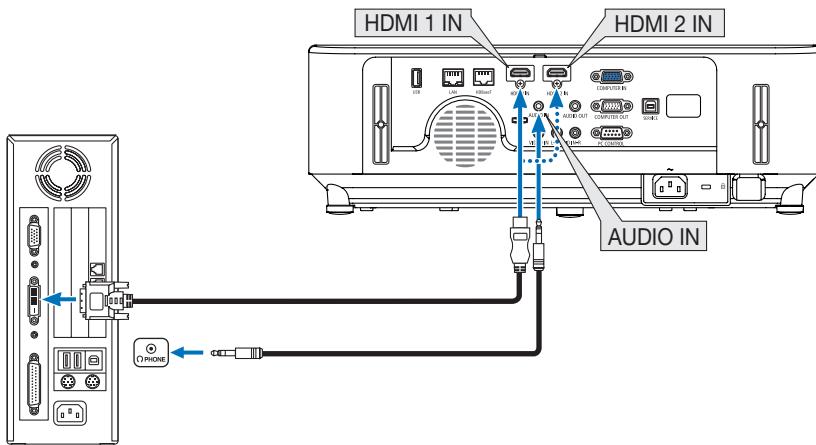
नोटबुक PC की स्क्रीन पर किसी इमेज को प्रदर्शित करने का यह अर्थ जारी नहीं है कि यह प्रोजेक्टर को एक सिग्नल देता है।

PC अनुकूल लैपटॉप का इस्तेमाल करते समय, फंक्शन कुंजियों का संयोजन एक्सटरनल डिस्प्ले को सक्षम / अक्षम कर देगा।

आम तौर पर, 12 फंक्शन कुंजियों में से एक के साथ “Fn” कुंजी के संयोजन से एक्सटरनल डिस्प्ले को चालू या बंद किया जाता है। उदाहरण के लिए, NEC लैपटॉप Fn + F3 का इस्तेमाल करते हैं, जबकि डेल लैपटॉप Fn + F8 कुंजी संयोजन का इस्तेमाल एक्सटरनल डिस्प्ले चयनों के माध्यम से टॉगल करने के लिए करते हैं।

DVI सिग्नल का इस्तेमाल करते समय सावधानी

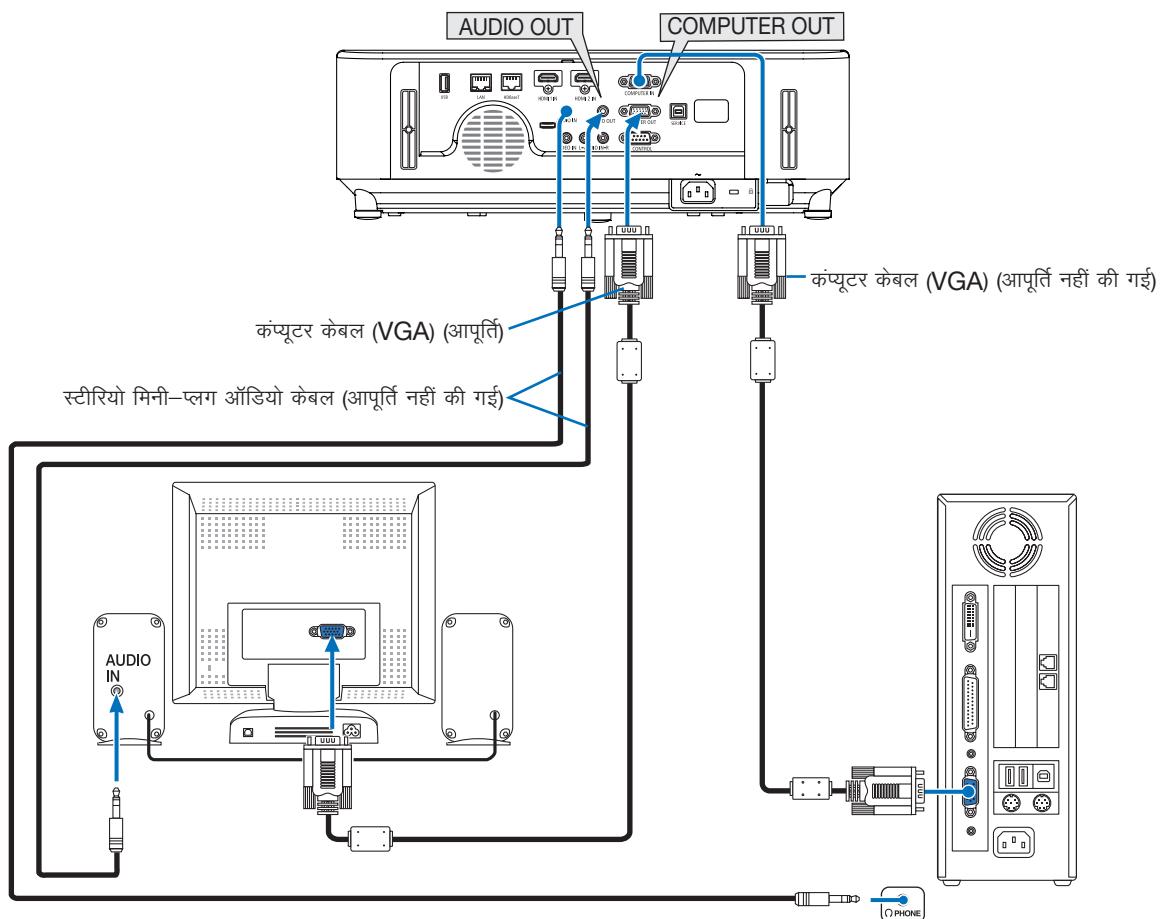
- जब कंप्यूटर में कटप आउटपुट टर्मिनल होता है, तो कंप्यूटर को प्रोजेक्टर के HDMI 1 या HDMI 2 इनपुट टर्मिनल (केवल डिजिटल वीडियो सिग्नल्स ही इनपुट हो सकता है) से कनेक्ट करने के लिए वाणिज्यिक रूप से उपलब्ध कनवर्टर केबल का इस्तेमाल करें।



नोट: DVI डिजिटल सिग्नल को देखते समय

- कनेक्ट करने से पहले कंप्यूटर और प्रोजेक्टर की पावर को बंद करें।
- जब वीडियो डेक किसी स्क्रीन कनवर्टर, आदि के द्वारा जुड़ा होता है, तो फास्ट-फॉरवर्डिंग व रिवाइंडिंग के दौरान डिस्प्ले सही नहीं भी हो सकता है।
- DDWG (डिजिटल डिस्प्ले वर्किंग ग्रुप) के साथ DVI (डिजिटल विजुअल इंटरफेस) संशोधन 1.0 मानक का एक DVI-से-HDMI केबल कम्प्लायान्ट का इस्तेमाल करें।
केबल 197"/5 मी. की लंबाई के अंदर होना चाहिए।
- DVI-से-HDMI केबल को जोड़ने से पहले प्रोजेक्टर और PC बंद करें।
- DVI डिजिटल सिग्नल को प्रोजेक्ट करने के लिए: केबल्स को कनेक्ट करें, प्रोजेक्टर चालू करें और फिर HDMI इनपुट का चयन करें। अंत में, आपके PC को चालू करें।
ऐसा करने में निष्पल होने पर, यह ग्राफिक कार्ड के डिजिटल आउटपुट को सक्रिय नहीं कर सकता है, जिसके परिणामस्वरूप कोई चित्र प्रदर्शित नहीं किया जा सकता है। यदि ऐसा होता है तो अपने PC को पुन आरंभ करें।
- जब प्रोजेक्टर चल रहा है, तब DVI-से-HDMI केबल डिस्कनेक्ट न करें। यदि सिग्नल केबल का डिस्कनेक्ट किया गया और फिर रीकनेक्ट किया गया है, तो इमेज ठीक से प्रदर्शित नहीं हो सकती है। यदि ऐसा होता है तो अपने PC को पुन आरंभ करें।
- विंडोज प्लग एंड एले का समर्थन, COMPUTER वीडियो इनपुट टर्मिनल्स, करता है।
- मैक कंप्यूटर को कनेक्ट करने के लिए, एक मैक सिग्नल एडाप्टर (वाणिज्यिक तौर पर उपलब्ध) की जरूरत हो सकती है।

बाह्य मॉनिटर को कनेक्ट करना



आप आपके प्रोजेक्टर को अलग-अलग, मॉनिटर से कनेक्ट कर सकते हैं, जिससे आप प्रोजेक्ट कर रहे मॉनिटर कंप्यूटर एनालॉग इमेज को एक साथ देख सकें।

नोट:

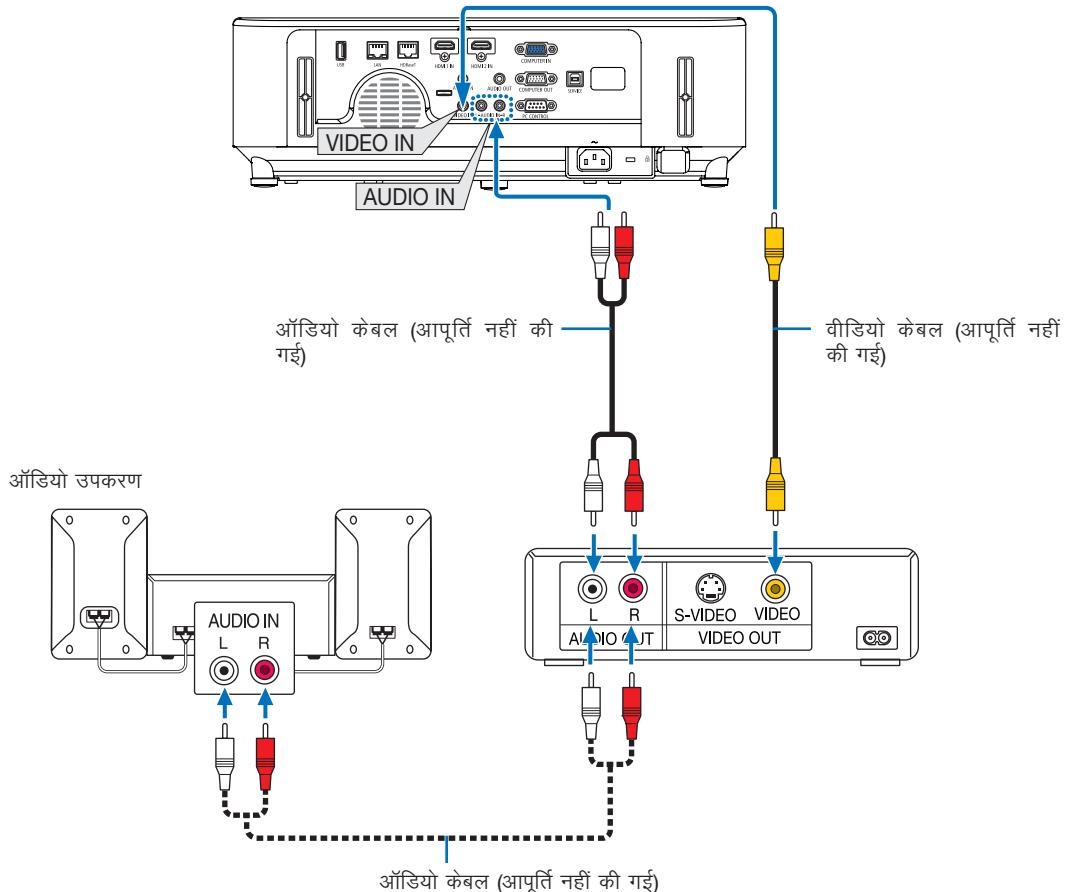
- हेडफोन टर्मिनल का समर्थन AUDIO OUT जैक नहीं करता है।
- जब ऑडियो उपकरण जुड़ा हुआ है, प्रोजेक्टर स्पीकर अक्षम है।
- इस प्रोजेक्टर के COMPUTER OUT से सिग्नल आउटपुट मात्र एक डिस्प्ले पर इमेज प्रोजेक्ट करने के लिए है।
- जब प्रोजेक्टर स्टैंडबाइ की स्थिति में 3 मिनट पर कोई सिग्नल लागू नहीं किया जाता है और जब नेटवर्क स्टैंडबाइ स्टैंडबाइ मोड में सेट होता है, तो COMPUTER OUT या AUDIO OUT टर्मिनल से आउटपुट बंद हो जाएगा। इस मामले में कंप्यूटर केबल को बाहर खींच लें और वीडियो सिग्नल को इनपुट करने के बाद इसे वापस सेट करें।

मॉनिटर आउट और स्लीप मोड:

- COMPUTER OUT टर्मिनल तब काम नहीं करेगा, जब [स्टैंडबाइ मोड] के लिए [सामान्य] चुना जाता है। COMPUTER OUT टर्मिनल केवल स्लीप मोड में ही काम करेगा। COMPUTER OUT टर्मिनल से सिग्नल लगाने पर, प्रोजेक्टर स्लीप मोड में आ जाएगा, जो आपको COMPUTER OUT टर्मिनल और AUDIO OUT मिनी जैक का इस्तेमाल करने की अनुमति देता है। स्टैंडबाइ मोड में से एक स्लीप मोड है। स्लीप मोड को मैनू से नहीं चुना जा सकता।
- नेटवर्क स्टैंडबाइ मोड में, अंत में देखें गए कंप्यूटर या वीडियो स्ट्रोट की ध्वनि सुनाई देगी। सिग्नल में परिवर्तित BNC-से- COMPUTER IN टर्मिनल, स्टैंडबाइ मोड और स्लीप मोड में आउटपुट नहीं होगा।

आपके DVD प्लेयर या अन्य AV उपकरण को कनेक्ट करना

वीडियो इनपुट को कनेक्ट करना



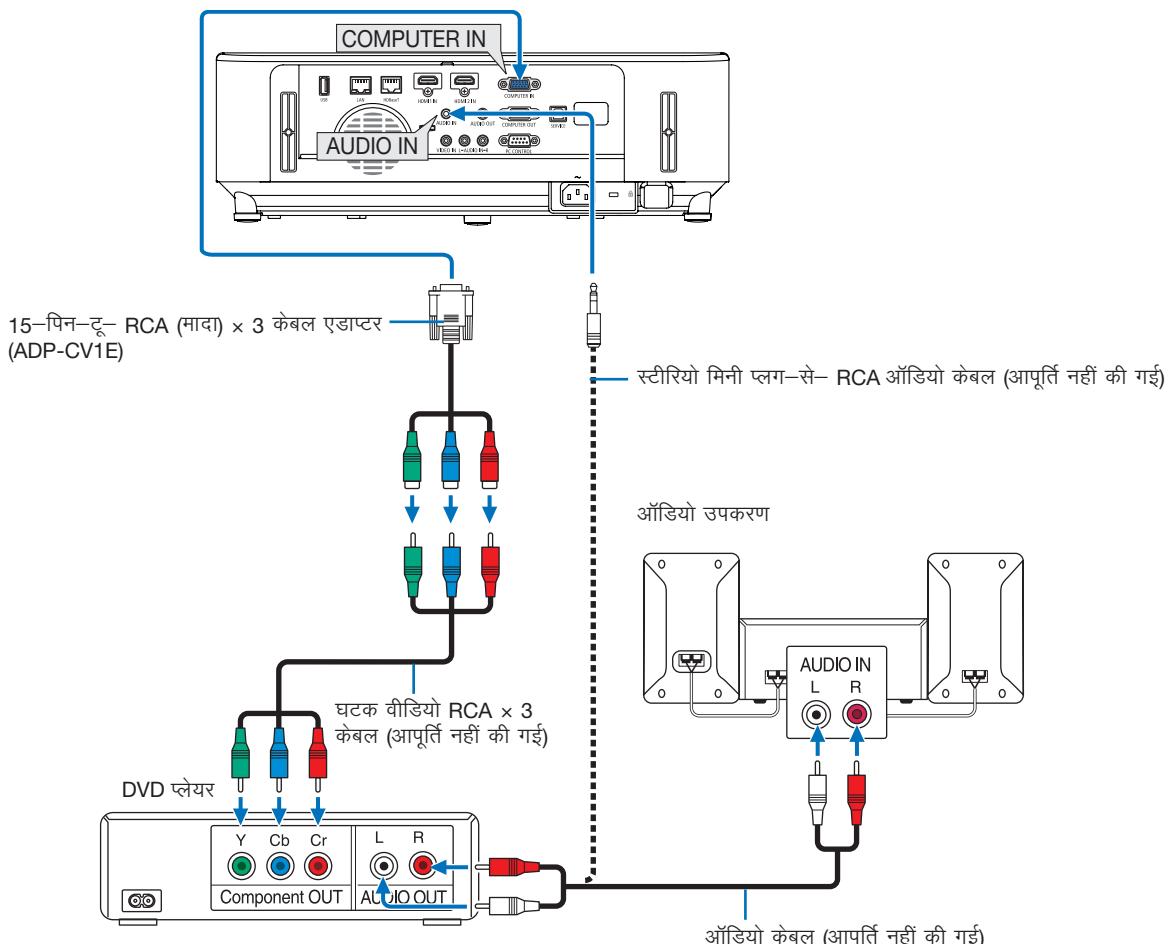
- प्रोजेक्टर को चालू करने के बाद, उसके उचित इनपुट टर्मिनल के लिए स्ट्रोत का नाम चुनें।

इनपुट टर्मिनल	प्रोजेक्टर कैबिनेट पर SOURCE बटन	रिमोट कंट्रोल पर बटन
VIDEO IN	VIDEO	(VIDEO)

नोट: आपके उपकरणों के वीडियो आउटपुट जरूरतों के बारे में अधिक जानकारी हेतु आपके VCR मालिक के मैनुअल को देखें।

नोट: एक इमेज सही ढंग से प्रदर्शित नहीं भी हो सकती है, जब वीडियो स्ट्रोत को स्कैन कनवर्टर के जरिये तेजी से आगे या तेज-रिवाइंड में प्लैबैक किया जाता है।

कनेक्ट घटक इनपुट



कोई घटक सिग्नल स्वत ही प्रदर्शित किया जाएगा। यदि नहीं, तो मेनू से, चयन करें [सेटअप] → [विकल्प (1)] → [सिग्नल चयन] → [कंप्यूटर], और फिर घटक रेडियो बटन पर एक चेकमार्क दर्ज करें।

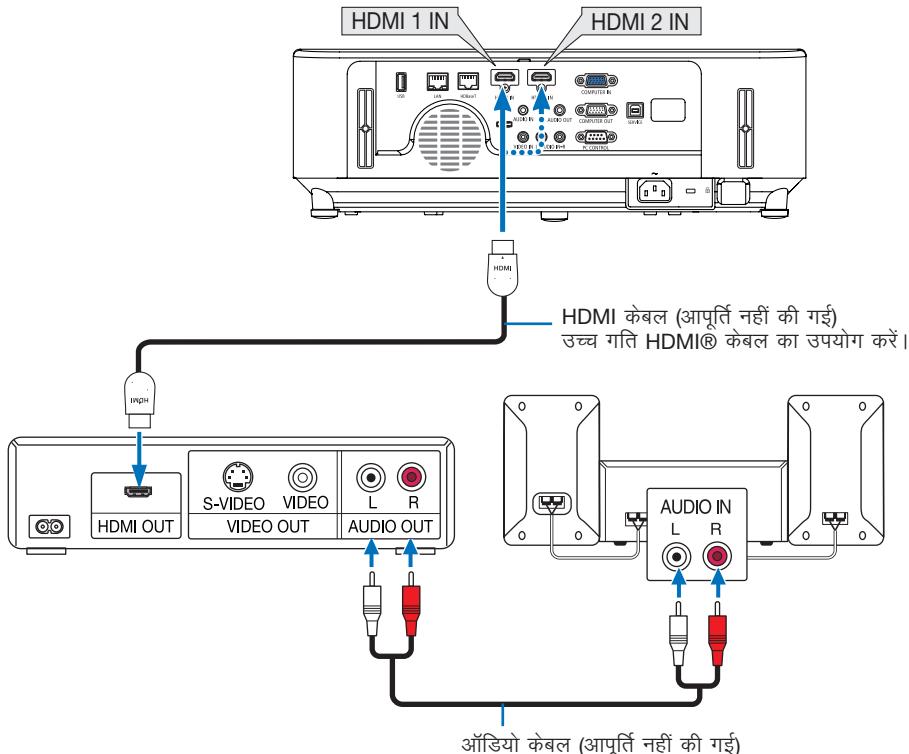
- प्रोजेक्टर को चालू करने के बाद, उसके उचित इनपुट टर्मिनल के लिए स्त्रोत का नाम चुनें।

इनपुट टर्मिनल	प्रोजेक्टर कैबिनेट पर SOURCE बटन	रिमोट कंट्रोल पर बटन
COMPUTER IN	COMPUTER	(COMPUTER 1)

नोट: आपके डीवीडी प्लेयर की वीडियो आउटपुट आवश्यकताओं के बारे में अधिक जानकारी के लिए आपके डीवीडी प्लेयर के मालिक के मैनुअल को देखें।

HDMI इनपुट कनेक्ट करना

आप आपके प्रोजेक्टर के HDMI IN टर्मिनल में आप कटक प्लेयर, हार्ड डिस्क प्लेयर, ब्लू-रे प्लेयर, या नोटबुक प्रकार के को HDMI आउटपुट से कनेक्ट कर सकते हैं।



- प्रोजेक्टर को चालू करने के बाद, उसके उपयुक्त इनपुट टर्मिनल के लिए स्त्रोत का नाम चुनें।

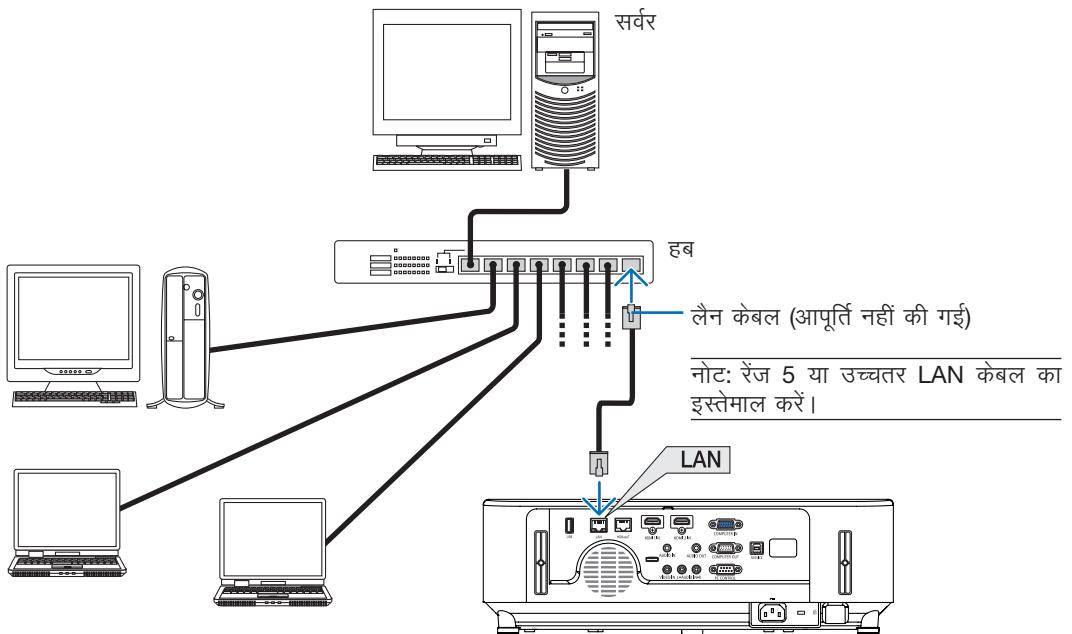
इनपुट टर्मिनल	प्रोजेक्टर कैबिनेट पर SOURCE बटन	रिमोट कंट्रोल पर बटन
HDMI 1 IN		(HDMI1)
HDMI 2 IN		(HDMI2)

- प्रोजेक्टर के HDMI1 IN टर्मिनल (या HDMI2 टर्मिनल) को डीवीडी प्लेयर से कनेक्ट करने पर, प्रोजेक्टर के वीडियो स्तर की सेटिंग्स को डीवीडी प्लेयर के वीडियो स्तर के अनुसार बनाई जा सकती है। मेनू में [HDMI सेटिंग्स] → [वीडियो स्तर] का चयन करें और आवश्यक सेटिंग्स करें।
- यदि HDMI इनपुट ध्वनि को मेनू में नहीं सुना जा सकता हो, तो [ऑडियो चयन] → [HDMI1] या [HDMI2] का चयन करें।
(→ पृष्ठ 73)

वायरल LAN से कनेक्ट करना

LAN पोर्ट (RJ-45) के साथ प्रोजेक्टर मानक आता है, जो एक LAN केबल के इस्तेमाल से एक LAN कनेक्शन प्रदान करता है। किसी LAN कनेक्शन का इस्तेमाल करने के लिए, आपको प्रोजेक्टर मेनू पर स्थाई सेट करना होगा। [सेटअप] → [तारयुक्त LAN] का चयन करें। (→ पृष्ठ 77)

LAN कनेक्शन का उदाहरण



वायरलेस LAN से कनेक्ट करना (वैकल्पिक: NP05LM सीरीज)

USB वायरलेस LAN यूनिट भी एक वायरलेस LAN कनेक्शन प्रदान करता है। वायरलेस LAN कनेक्शन का इस्तेमाल करने के लिए, आपको प्रोजेक्टर को एक IP पता निर्दिष्ट करना जरूरी है।

महत्वपूर्ण:

- यदि आप प्रोजेक्टर का इस्तेमाल USB वायरलेस LAN इकाई के साथ उस क्षेत्र में करते हैं, जहां वायरलेस LAN उपकरण का इस्तेमाल निषिद्ध है, तो प्रोजेक्टर से USB वायरलेस LAN इकाई को हटा दें।
- आपके देश या क्षेत्र के लिए उपयुक्त USB वायरलेस LAN इकाई खरीदें।

नोट:

- आपके कंप्यूटर के वायरलेस LAN एडाप्टर (या इकाई) को वाई-फाई (IEEE 802.11a/b/g/n) मानक के अनुपालन में होना चाहिए।

USB वायरलेस LAN इकाई को संलग्न करना

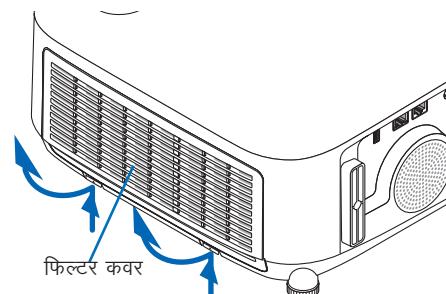
नोट:

- USB वायरलेस लैन इकाई को यूएसबी वायरलेस LAN इकाई पोर्ट में सही दिशा में डाला ही जाना चाहिए। इसे विपरीत दिशा में डाला नहीं जा सकता है। यदि USB वायरलेस LAN इकाई को अत्यधिक बल लागू कर विपरीत दिशा में डाला जाता है, तो USB पोर्ट टूट सकता है।
- USB वायरलेस LAN इकाई को छने से पहले, आपके शरीर की स्थैतिक बिजली को डिस्कार्ज करने के लिए किसी धातु की वस्तु (जैसे दरवाजे की घुंडी या एल्यूमीनियम की खिड़की की फ्रेम) से स्पर्श करें।
- मुख्य पावर के बंद होने पर ही हमेशा USB वायरलेस LAN इकाई को डालें या निकालें। ऐसा करने में विफल होने पर प्रोजेक्टर की खराबी या USB वायरलेस LAN इकाई को नुकसान हो सकता है। यदि प्रोजेक्टर सही तरीके से काम नहीं करेगा, तो प्रोजेक्टर को बंद करें, पावर कॉर्ड को डिस्कनेक्ट करें, और फिर इसे रीकनेक्ट करें।
- वायरलेस LAN कवर के USB (वायरलेस लैन) पोर्ट में अन्य USB डिवाइस नहीं डालें। USB पोर्ट में USB वायरलेस LAN इकाई को नहीं डालें।

1. प्रोजेक्टर बंद करने के लिए **POWER** बटन दबाएँ और इसे स्टैंडबाइ स्थिति में सेट करें, और पावर कॉर्ड को डिस्कनेक्ट कर दें।

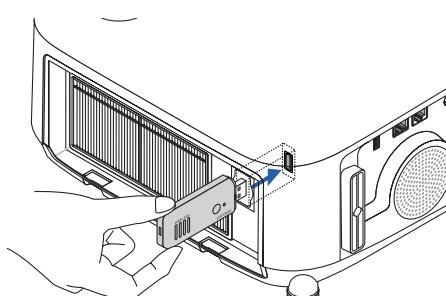
2. फिल्टर कवर खोलें।

दो बटन दबाएँ और फिर इसे खोलने के लिए फिल्टर कवर खींचें।



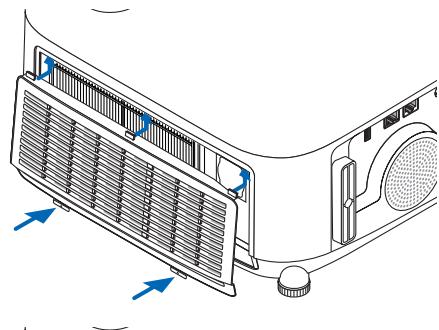
3. वायरलेस LAN इकाई को USB (वायरलेस लैन) पोर्ट में डालें।

नोट: USB वायरलेस LAN इकाई को डालने के लिए बाध्य न करें।



4. फिल्टर कवर को माउंट करें।

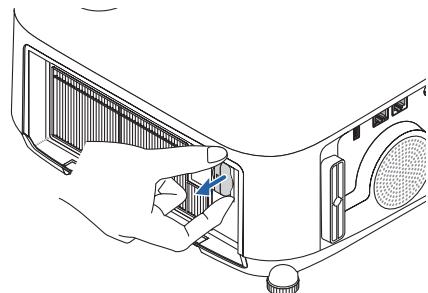
जब तक “विलक” ध्वनि नहीं सुनाई दे, तब तक बटन्स के चारों ओर फिल्टर कवर फ्रेम को दबा कर रखें। फिल्टर कवर इस स्थिति में सुरक्षित रहेगा।



- * **USB वायरलेस LAN इकाई** को हटाने के लिए, पावर कॉर्ड डिस्कनेक्ट करें और उपरोक्त कार्यविधि का इस्तेमाल करें।

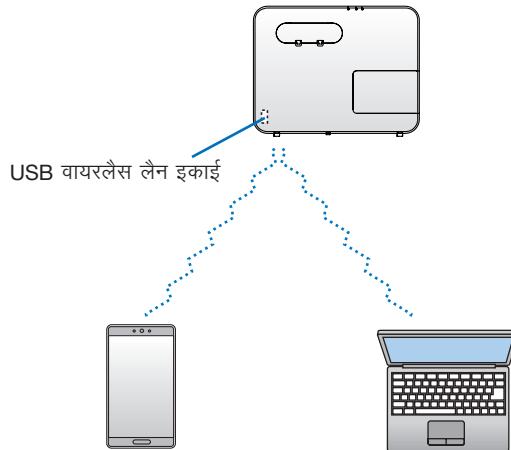
नोट:

- USB वायरलेस LAN इकाई पर बटन न दबाएँ। इस मॉडल के साथ बटन काम नहीं करता है।



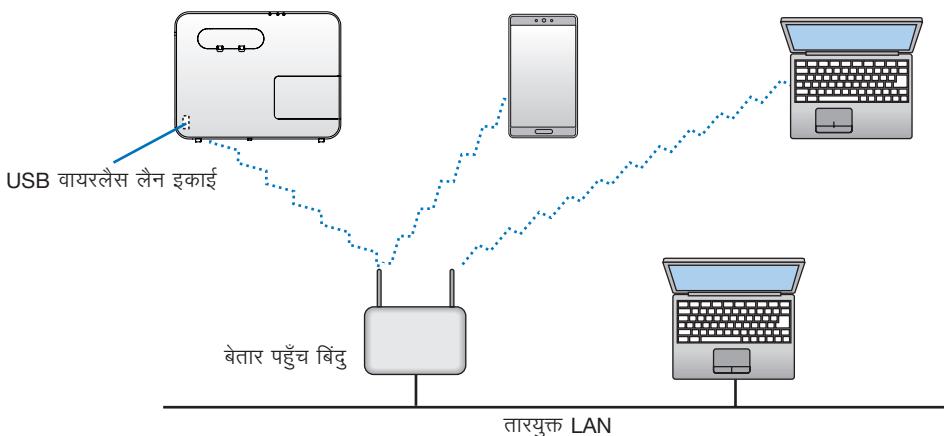
कनेक्शन उदाहरण (1) [सामान्य पहुँच बिंदु]

कंप्यूटर और स्मार्ट फोन्स के रूप में टर्मिनलों से कनेक्ट करने के लिए प्रोजेक्टर को सामान्य पहुँच बिंदु के रूप में सेट करें।



कनेक्शन उदाहरण (2) [संरचना]

वायरलेस LAN पहुँच बिंदु के माध्यम से प्रोजेक्टर को वायर्ड / वायरलेस LAN से कनेक्ट करें।



1. कंप्यूटर को प्रोजेक्टर से वायर्ड LAN द्वारा कनेक्ट करें। (→ पृष्ठ 99)

2. प्रोजेक्टर के HTTP सर्वर को प्रदर्शित करने के लिए, कंप्यूटर के ब्राउजर का इस्तेमाल करें। (→ पृष्ठ 36)

3. वायरलेस LAN सेट करने के लिए, HTTP सर्वर का उपयोग करें। (→ पृष्ठ 39)

[नेटवर्क्स सेटिंग] के [सेटिंग्स] में, [वायरलेस] के लिए [सामान्य पहुँच बिंदु] या [संरचना] का चयन करें और फिर [सेटिंग्स] में विस्तृत सेटिंग निश्पादित करें।

4. वायरलेस LAN से कनेक्ट करने के लिए [लागू] बिल्क करें।

नोट:

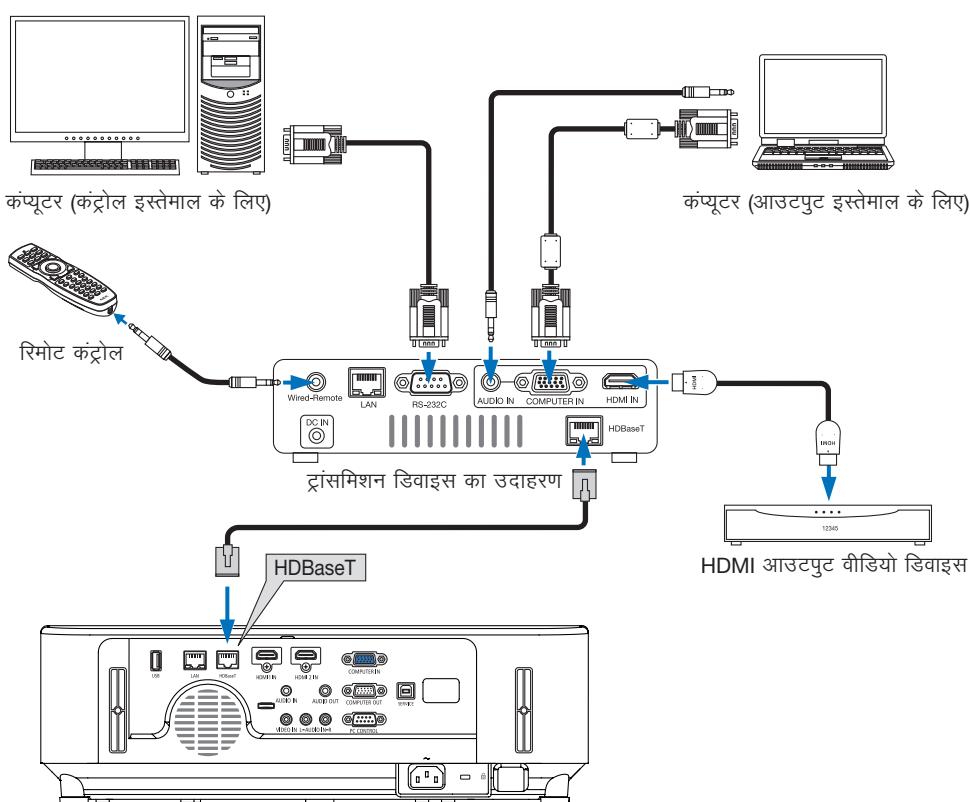
- HTTP सर्वर फंक्शन का इस्तेमाल करने के लिए, नेटवर्क से प्रोजेक्टर कनेक्ट ही होना चाहिए। सबसे पहले, प्रोजेक्टर को वायर्ड LAN द्वारा नेटवर्क से कनेक्ट करें और फिर HTTP सर्वर पर वायरलेस LAN के लिए आवश्यक सेटिंग्स निश्पादित करें।
- यदि नेटवर्क संघर्ष हुआ है, तो STATUS इन्डिकेटर नारंगी में टिमटिमाना शुरू कर देता है। इस स्थिति में, IP पते को बदलें।

यदि आप प्रोजेक्टर पर वायरलेस LAN सेटिंग को HTTP सर्वर पर सेट करने के बाद बदलना चाहते हैं, तो ऑन-स्क्रीन मेनू पर सेटिंग का परिवर्तन निश्पादित करें। (→ पृष्ठ 78)

HDBaseT ट्रांसमिशन डिवाइस से कनेक्ट करना (वाणिज्यिक रूप से बेचा गया) (P603X/PE523X द्वारा समर्थित नहीं)

घरेलू उपकरणों के लिए HDBaseT एक कनेक्शन मानक है जो HDBaseT Alliance द्वारा स्थापित किया गया है। प्रोजेक्टर (RJ-45) के HDBaseT पोर्ट को वाणिज्यिक से बेचे गए HDBaseT ट्रांसमिशन डिवाइस से कनेक्ट करने के लिए, वाणिज्यिक रूप से बेचे जाने वाले LAN केबल का उपयोग करें। केवल प्रोजेक्टर की पावर चालू होने पर ही बाह्य उपयोग से कंट्रोल सिग्नल्स (सीरियल व लैन) व रिमोट कंट्रोल सिग्नल्स (IR कमांड्स) का समर्थन किया जाता है।

कनेक्शन का उदाहरण

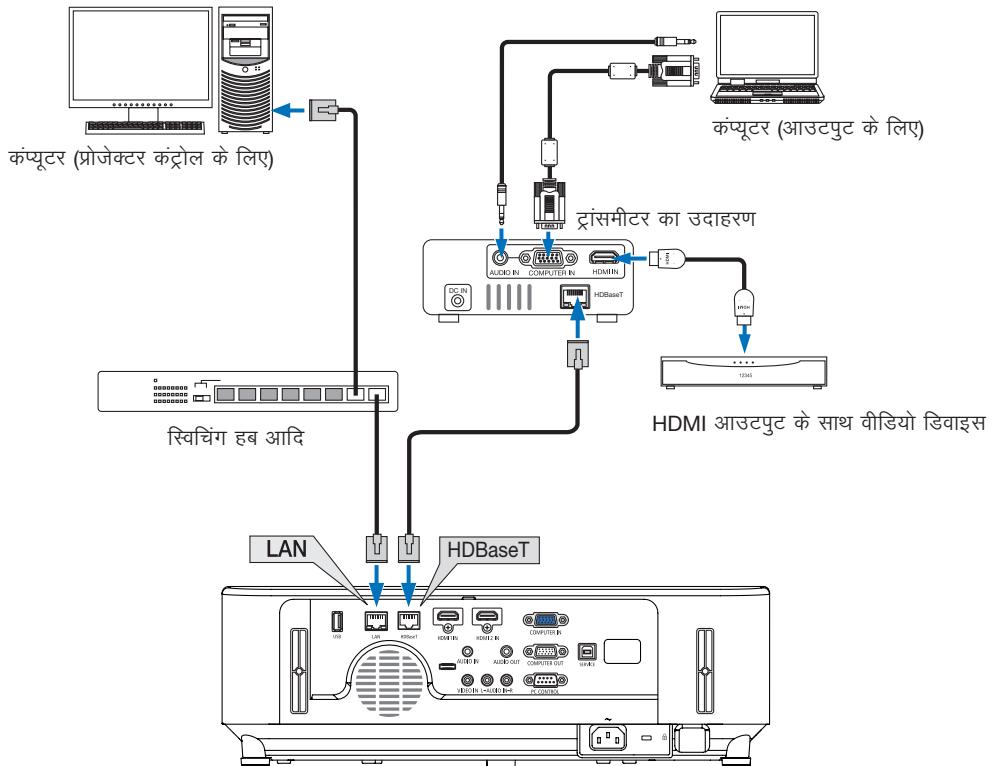


नोट:

- कृपया LAN केबल (व्यावसायिक रूप से बेचे गए) के लिए, रेंज 5e या उससे उच्चतर के शील्डेड ट्रिवर्स्टेड जोड़ी (एसटीपी) केबल का इस्तेमाल करें।
- LAN केबल पर अधिकतम संचरण दूरी 100 मी. है।
- प्रोजेक्टर और HDBaseT ट्रांसमिशन डिवाइस के बीच अन्य ट्रांसमिशन डिवाइसेस का उपयोग कृपया न करें। परिणामस्वरूप तस्वीर की गुणवत्ता खराब हो सकती है।
- वाणिज्यिक रूप से बेचे जाने वाले सभी HDBaseT ट्रांसमिशन उपकरणों के साथ इस प्रोजेक्टर के काम करने की गारंटी नहीं है।

टिप:

- प्रोजेक्टर के HDBaseT पोर्ट के साथ, जब प्रोजेक्टर स्टैंडबाइ मोड में है (धारावाहिक संचार उपलब्ध नहीं है) तब रिमोट कंट्रोल उपलब्ध नहीं है। (प्रोजेक्टर की पावर चालू होने पर रिमोट कंट्रोल उपलब्ध हो जाते हैं)। प्रोजेक्टर की पावर को चालू करने के लिए नीचे दी गई विधि का उपयोग किया जा सकता है, यदि वह स्टैंडबाइ मोड में है।
कंप्यूटर और प्रोजेक्टर को नेटवर्क से कनेक्ट कर प्रोजेक्टर को संचालित कर सकते हैं (प्रोजेक्टर पर, [स्टैंडबाइ मोड] LAN पोर्ट का इस्तेमाल कर जो [नेटवर्क स्टैंडबाइ] पर सेट है)।



7. रखरखाव

यह खंड फिल्टर, लेंस, कैबिनेट को साफ करने और लैप और फिल्टर को बदलने के लिए आपको जिन सरल रखरखाव की प्रक्रियाओं का अनुपालन करना चाहिए, उनका वर्णन करता है।

1. फिल्टर्स को साफ करना

प्रोजेक्टर के अंदर धूल और गंदगी को आने से, इनटेक वेंट पर फिल्टर रोकता है। यदि फिल्टर गंदा या अवरुद्ध है, तो आपका प्रोजेक्टर अधिक गर्म हो सकता है।

⚠ चेतावनी

- फिल्टर, आदि से लगी धूल को हटाने के लिए कृपया ज्वलनशील गैस युक्त स्रे का इस्तेमाल न करें। ऐसा करने से आग लग सकती है।

नोट: प्रोजेक्टर के चालू या बंद होने के बाद, फिल्टर की सफाई के लिए संदेश, एक मिनट के लिए प्रदर्शित किया जाएगा। जब संदेश प्रदर्शित होता है, फिल्टर को साफ करें। शिपमेंट के बाद, फिल्टर को साफ करने का समय [4000 H] सेट किया जाता है।

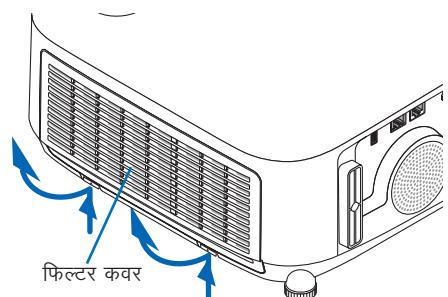
इस सन्देश को समाप्त करने के लिए प्रोजेक्टर कैबिनेट या रिमोट कंट्रोल पर कोई भी बटन दबाएँ।

फिल्टर को साफ करने के लिए, फिल्टर इकाई और फिल्टर कवर को अलग करें।

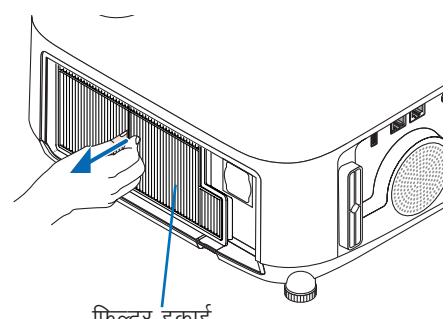
⚠ सावधानी

- फिल्टर को साफ करने से पहले, प्रोजेक्टर को बंद करें, पावर कॉड डिस्कनेक्ट करें और कैबिनेट को ठंडा होने दें। ऐसा करने में विफल होने के कारण बिजली के झटके या जलने की घटना हो सकती है।

1. दो बटन दबाएँ और फिर इसे खोलने के लिए आपकी ओर फिल्टर कवर खींचें।



2. इसे खींचने के लिए फिल्टर इकाई का केन्द्र चुनें।

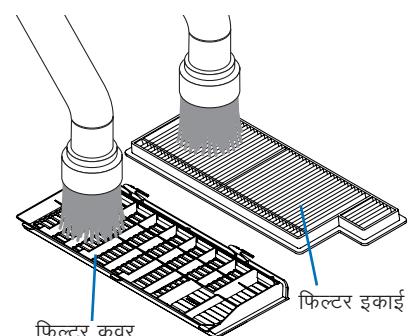


3. फिल्टर इकाई के सामने और पीछे वैक्यूम धूल है।

- फिल्टर में धूल से छुटकारा पाएँ।
- फिल्टर कवर की धूल से छुटकारा पाएँ और अकार्डियो में फिल्टर के प्लीट्स।

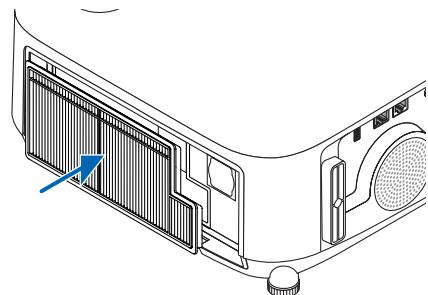
नोट:

- जब भी आप फिल्टर को वैक्यूम करें, तो वैक्यूम हेतु नर्म ब्रश का इस्तेमाल करें। यह फिल्टर को नुकसान से बचाने के लिए है।
- पानी के साथ फिल्टर को न धोएँ। ऐसा करने से फिल्टर में अवरुद्धता आ सकती है।



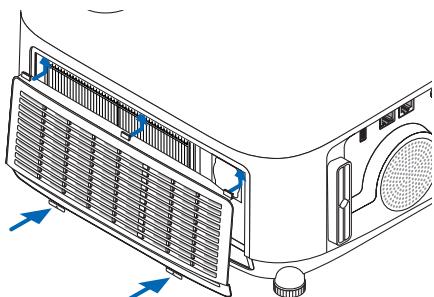
4. प्रोजेक्टर कैबिनेट पर फिल्टर इकाई को वापस माउंट करें।

प्रोजेक्टर पर फिल्टर इकाई डालें।



5. फिल्टर कवर को बंद करें।

जब तक “विलक” ध्वनि नहीं सुनाई दे, तब तक बटन्स के चारों ओर फिल्टर कवर परेम को दबा कर रखें। फिल्टर कवर इस स्थिति में सुरक्षित रहेगा।



6. फिल्टर इस्तेमाल के घंटे विलयर करें।

दीवार के आउटलेट में पावर कॉर्ड प्लग करें, और फिर प्रोजेक्टर चालू करें।

मेनू से, चुनें [रीसेट] → [फिल्टर घंटे मिटाएं]। (→ पृष्ठ 84)

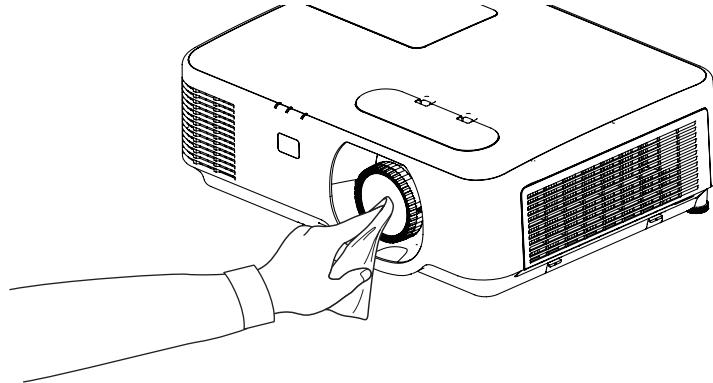
2 लेंस की सफाई

- सफाई से पहले प्रोजेक्टर बंद करें।
- प्रोजेक्टर में एक प्लास्टिक लेंस है। वाणिज्यिक रूप से उपलब्ध प्लास्टिक लेंस क्लीनर का इस्तेमाल करें।
- लेंस की सतह को खरोंच या खराब न करें, क्योंकि प्लास्टिक लेंस पर आसानी से खरोंच पड़ जाती है।
- कभी भी शराब या गिलास लेंस क्लीनर का इस्तेमाल न करें, क्योंकि ऐसा करने से प्लास्टिक लेंस की सतह को नुकसान हो जाता है।



चेतावनी

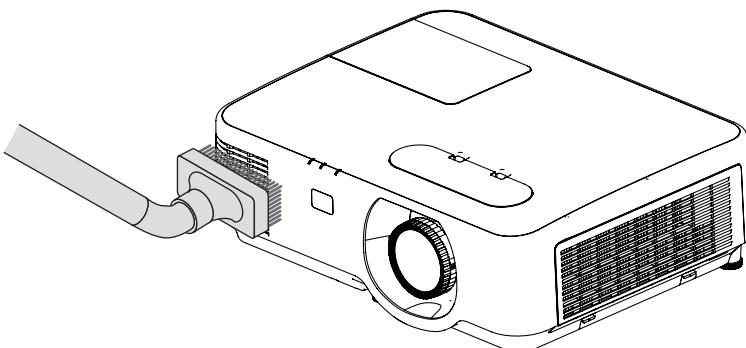
- लेंस आदि से जुड़ी धूल को हटाने के लिए, कृपया ज्वलनशील गैस युक्त स्प्रे का इस्तेमाल न करें। ऐसा करने से आग लग सकती है।



3 कैबिनेट की सफाई

प्रोजेक्टर बंद करें, और सफाई से पहले प्रोजेक्टर को अनप्लग करें।

- कैबिनेट की धूल हटा देने के लिए सूखे नर्म कपड़े का उपयोग करें। बहुत अधिक गडे होने पर, हल्के डिटर्जेंट का उपयोग करें।
- कभी भी तेज डिटर्जेंट या सॉल्वेंट्स जैसे कि अल्कोहल या थिनर का इस्तेमाल न करें।
- जब वैक्यूम क्लीनर का इस्तेमाल करते हुए वेंट या स्पीकर की सफाई करते हैं, तो कैबिनेट की दरारों में वैक्यूम क्लीनर के ब्रश का दबाव न बनाएं।



वेंट्स से धूल का निर्वात करें।

- अवरुद्ध वेंट्स के कारण प्रोजेक्टर के आंतरिक तापमान में वृद्धि हो सकती है, जिसके परिणामस्वरूप खराबी आ सकती है।
- आपकी उंगलियों या किन्हीं भी कठोर वस्तुओं के साथ कैबिनेट पर खरोंच या टकराहट न करें।
- प्रोजेक्टर के अंदर की सफाई के लिए आपके डीलर से संपर्क करें।

नोट: कैबिनेट, लेंस या स्क्रीन पर कीटनाशक जैसे चंचल एजेंट न लगाएं। इसके साथ लंबे समय के दौरान रबर या विनाइल उत्पाद न छोड़ें। अन्यथा सतह की सज्जा खराब हो जायगी या कोटिंग उखड़ सकती है।

4 लैंप और फ़िल्टर को प्रतिस्थापित करना

जब लैंप अपनी जीवन-अवधि के अंत तक पहुंचता है, तब कैबिनेट में LAMP सूचक नारंगी में चमकेगा और संदेश “लैंप अपने इस्तेमाल की जीवन-अवधि के अंत में पहुंच गया है। कृपया लैंप और फ़िल्टर बदलें” प्रकट होगा (*)। हालांकि लैंप अभी भी काम कर रहा होगा, लेकिन इष्टतम प्रोजेक्टर निश्पादित को बनाए रखने के लिए लैंप को बदल दें। लैंप को बदलने के बाद, यह सुनिश्चित करें कि लैंप घंटे मीटर को विलयर करना है। (→ पृष्ठ 84)

⚠ सावधानी

- उपयोग होने के तुरंत बाद लैंप को स्पर्श न करें। यह बहुत गर्म होगा। प्रोजेक्टर बंद करें और फिर पावर कॉर्ड को डिस्कनेक्ट कर दें। काम में लेने से न्यूनतम एक घंटा पहले लैंप को ठंडा होने दें।

- सुरक्षा और निश्पादित के लिए निर्दिष्ट लैंप का उपयोग करें।
प्रतिस्थापन के ऑर्डर हेतु, आपके लैंप का प्रकार, NP44LP निर्दिष्ट करें।
प्रतिस्थापन लैंप फ़िल्टर के साथ आता है।
- एक लैंप कवर स्क्रू और दो दो लैंप हाउसिंग स्क्रूज के अलावा अन्य कोई भी स्क्रू न हटाएँ। आपको बिजली का झटका लग सकता है।
- लैंप हाउसिंग पर ग्लास को न तोड़ें।
लैंप हाउसिंग की काँच की सतह, उंगलियों की छाप से दूर रहें। काँच की सतह पर उंगलियों के निशान छोड़ने से एक अवाञ्छित छाया और चित्र की खराब गुणवत्ता उत्पन्न हो सकती है।
- आप प्रोजेक्टर का इस्तेमाल उसकी जीवन-अवधि के अंत तक पहुंचने के बाद अगले 100 घंटे यदि और जारी रखेंगे, तो प्रोजेक्टर बंद हो जाएगा और वह तत्पर मोड में चला जाएगा। अगर ऐसा होता है, तो लैंप को बदलना सुनिश्चित करें। अगर आप लैंप को उसकी जीवन-अवधि के अंत तक पहुंचने के बाद भी लैंप का उपयोग जारी रखते हैं, तो लैंप बल्ब टूट सकता है और कांच के टुकड़े लैंप केस पर बिखर सकते हैं। उन्हें न छुएँ, क्योंकि काँच के टुकड़ों से चौट लग सकती है। यदि ऐसा होता है, तो लैंप के बदलने के लिए अपने NEC डीलर से संपर्क करें।

*नोट: यह संदेश निम्नलिखित शर्तों के अंतर्गत प्रदर्शित किया जाएगा।

- प्रोजेक्टर संचालित किया गया हो उसके बाद एक मिनट के लिए
- जब प्रोजेक्टर कैबिनेट पर ⓧ (POWER) बटन या रीमोट कंट्रोल पर POWER OFF का बटन दबाया जाता है।

संदेश बंद करने के लिए, प्रोजेक्टर कैबिनेट या रीमोट कंट्रोल पर किसी भी बटन को दबाने के लिए।

बदलने के लिए आवश्यक वैकल्पिक लैंप और औजार:

- फ़िलिप्स पैचकश (प्लस-हेड)
- लैंप बदलना

लैंप और फ़िल्टर के बदलने का प्रवाः

चरण 1. लैंप बदलें

चरण 2. फ़िल्टर बदलें (→ पृष्ठ 111)

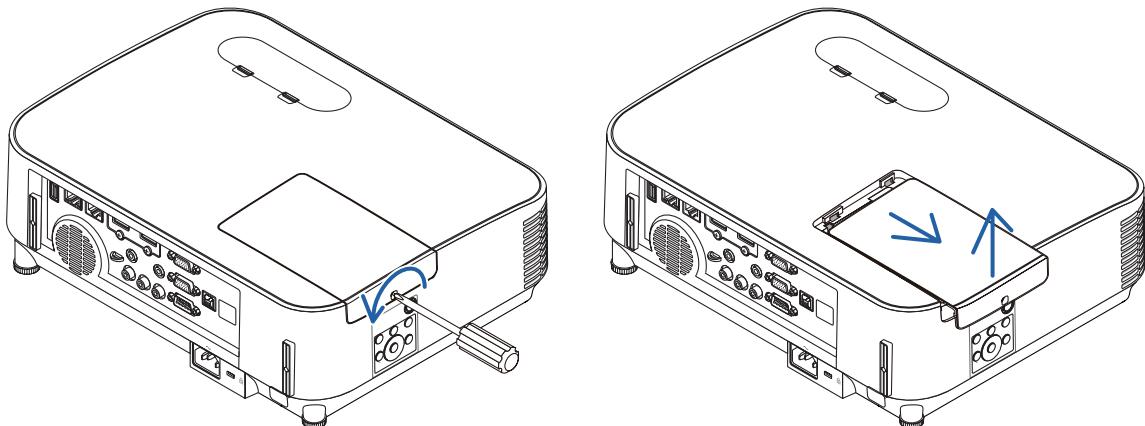
चरण 3. लैंप उपयोग के घंटों और फ़िल्टर उपयोग के घंटों को विलयर करें (→ पृष्ठ 112)

लैंप बदलना:**1. लैंप कवर हटाएँ।**

- (1) लैंप कवर का पेंच ढीला होना

 - लैंप कवर पेंच हटाने योग्य नहीं है।

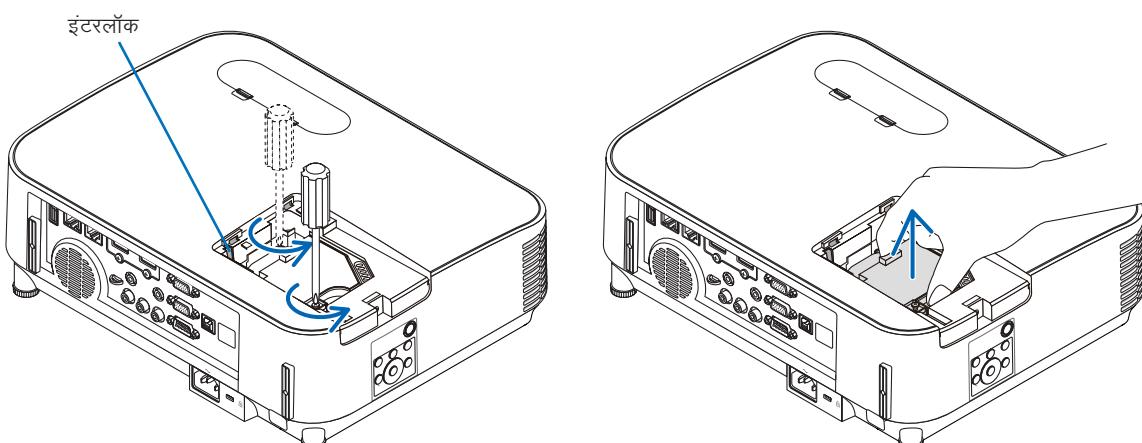
- (2) धक्का दें और लैंप कवर को स्लाइड करें।

**2. लैंप हाउसिंग हटाएँ।**

- (1) जब तक फिलिप्स स्क्रू-ड्रायवर फ्रीछीलिंग हालत में नहीं आ जाते, तब तक लैंप आवास को सुरक्षित रखने वाले दो स्क्रू को ढीला कर दें।
 - दो स्क्रू हटाने योग्य नहीं हैं।
 - इस मामले में बिजली के झटकों के खतरों को रोकने के लिए एक इंटरलॉक है। इस इंटरलॉक को दूर करने का प्रयास न करें।
- (2) इसे पकड़कर लैंप आवास को हटाओ।

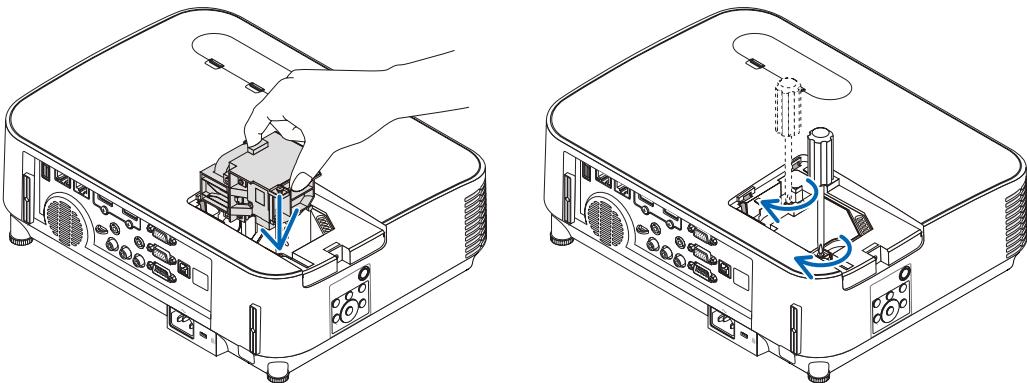
! सावधानी:

हटाने के पहले यह सुनिश्चित करें कि लैंप हाउसिंग पर्याप्त रूप से ठंडा है।



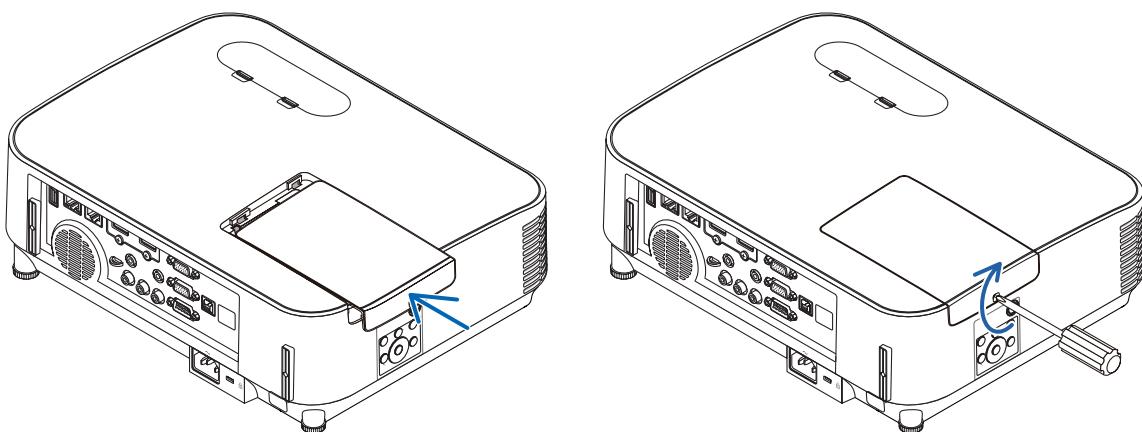
3. नया लैंप हाउसिंग संस्थापित करें।

- (1) जब तक लैंप आवास सॉकेट में प्लग नहीं किया जाता है, तब तक नया लैंप आवास डाल दें।
- (2) इसे सुरक्षित करने के लिए, लैंप आवास के शीर्ष केंद्र को धक्का दें।
- (3) इसे दो स्क्रू के साथ सुरक्षित रखें।
 - स्क्रूज को कसने के लिए सुनिश्चित करें।



4. लैंप कवर को फिर से अटैच करें।

- (1) जब तक यह जगह नजर में आए, तब तक वापस लैंप कवर स्लाइड करें।
- (2) लैंप कवर को सुरक्षित करने के लिए पैंच कस लें।
 - स्क्रू को कसना, सुनिश्चित करें।



**यह लैंप बदलने को पूरा करता है।
फ़िल्टर बदलने के लिए आगे बढ़ें।**

नोट: जब लैंप अपनी जीवन-अवधि के अंत तक पहुंचता है, उसके बाद आप प्रोजेक्टर का उपयोग अगले 100 घंटे के लिए जारी रखते हैं, तो प्रोजेक्टर चालू नहीं हो सकेगा और मैनू प्रदर्शित नहीं किया जाता है।

यदि ऐसा होता है, तो 10 सेकंड के लिए रीमोट कंट्रोल पर HELP का बटन दबाएँ, जिससे लैंप घड़ी को पुन शून्य पर रीसेट किया जा सके। जब लैंप समय शून्य पर रीसेट हो जाती है, तो LAMP सूचक का चमकना बंद हो जाता है।

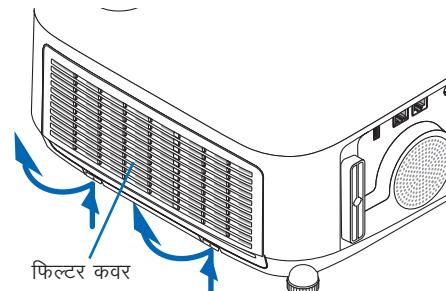
फिल्टर्स बदलना:

नोट:

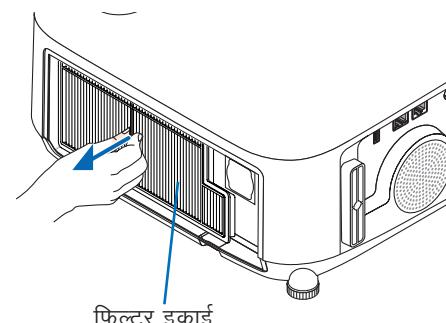
- फिल्टर्स को प्रतिस्थापित करने से पूर्व, प्रोजेक्टर कैबिनेट से धूल व गंदगी हटा दें।
- प्रोजेक्टर स्टीक उपकरण है। फिल्टर के प्रतिस्थापन के दौरान धूल और गंदगी दूर रखें।
- साबुन और पानी से फिल्टर न धोएं। साबुन और पानी फिल्टर की डिल्ली को नुकसान पहुचाएँगे।
- फिल्टर्स को जगह पर रखें। फिल्टर का गलत अटेचमेंट, प्रोजेक्टर के अंदर धूल और गंदगी के आने का कारण हो सकता है।

1. बाएं और दाएं बटन दबाएँ और फिर इसे खोलने के लिए आपकी ओर फिल्टर कवर खींचें।

यह रुके, इसके पहले कवर लगभग 90 डिग्री पर खुल जाएगा।

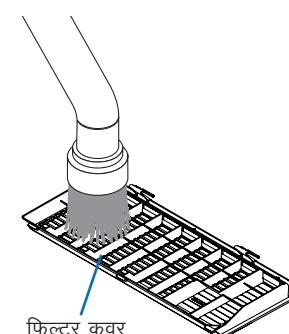


2. इसे खींचने के लिए फिल्टर इकाई का केन्द्र चुनें।



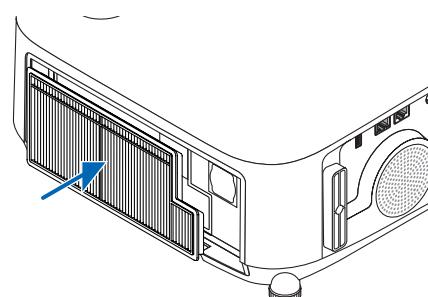
3. फिल्टर कवर से धूल हटाएँ।

बाहर और अंदर दोनों ओर साफ करें।



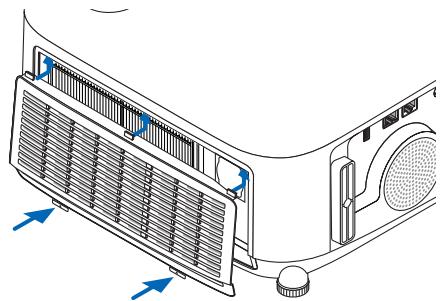
4. प्रोजेक्टर कैबिनेट पर वापस एक नई फिल्टर इकाई माउंट करें।

प्रोजेक्टर पर फिल्टर इकाई डालें।



5. फिल्टर कवर को बंद करें।

जब तक “विलक” ध्वनि नहीं सुनाई दे, तब तक बटन्स के चारों ओर फिल्टर कवर फरेम को दबा कर रखें। फिल्टर कवर इस स्थिति में सुरक्षित रहेगा।



यह फिल्टर बदलने को पूरा करता है।
कलीयरिंग लैप और फिल्टर घंटे मीटर्स के लिए आगे बढ़ें।

लैप के उपयोग के घंटे और फिल्टर के उपयोग के घंटे विलयर करने के लिए:

1. प्रोजेक्टर को वहाँ रखें जहाँ आप इसका इस्तेमाल करते हैं।
2. दीवार के आउटलेट में पावर कॉर्ड प्लग करें और फिर प्रोजेक्टर को चालू करें।
3. लैप उपयोग के घंटे और फिल्टर उपयोग घंटे विलयर करें।

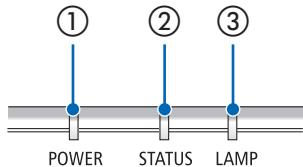
1. मेनू से, [रीसेट] → [लैम्प घंटे मिटाएं] चुनें और लैप के उपयोग के घंटे रीसेट करें।
2. [फिल्टर घंटे मिटाएं] का चयन करें और फिल्टर उपयोग के घंटे रीसेट करें। (→ पृष्ठ 84)

8. परिशिष्ट

1 समस्या—निवारण

यह खंड प्रोजेक्टर की स्थापना या उसके इस्तेमाल करते समय उन समस्याओं को हल करने में मदद करता है, जिनका आपसे सामना हो सकता है।

प्रत्येक इंडिकेटर का फीचर



① POWER इंडिकेटर

यह सूचक प्रोजेक्टर की पावर की स्थिति को सूचित करता है।

② STATUS इंडिकेटर

जब बटन दबाया जाता है, तब यह इंडिकेटर रोशनी / टिमटिमाहट देता है, जब कि कंट्रोल पैनल लॉक फंक्शन का इस्तेमाल हो रहा होता है या जब कोई विशिष्ट संचालन निश्चादित किया जा रहा होता है।

③ LAMP इंडिकेटर

यह इंडिकेटर, लैंप की स्थिति, लैंप के इस्तेमाल की अवधि और इसके मोड की स्थिति की जानकारी देता है।

इंडिकेटर संदेश (स्थिति संदेश)

POWER	STATUS	LAMP	प्रोजेक्टर की स्थिति
ऑफ	ऑफ	ऑफ	पावर बंद है
नारंगी (टिमटिमाना*¹)	ऑफ	ऑफ	स्टैंडबाय की स्थिति में (नेटवर्क स्टैंडबाइ छ है स्टैंडबाय मोड और नेटवर्क तैयार है)
नारंगी (टिमटिमाना*²)	ऑफ	ऑफ	स्टैंडबाय की स्थिति में (नेटवर्क अनुपलब्ध है)
नारंगी (रोशनी)	ऑफ	ऑफ	स्टैंडबाय की स्थिति में (नेटवर्क स्टैंडबाइ छ है स्टैंडबाय मोड और नेटवर्क उपलब्ध है)
हरा (रोशनी)	ऑफ	ऑफ	नींद की स्थिति में
नीला (रोशनी)	ऑफ	हरा (रोशनी)	पावर की स्थिति (इसको मोड बंद है)

POWER	STATUS	LAMP	प्रोजेक्टर की स्थिति
 नीला (रोशनी)	ऑफ	 हरा (टिमटिमाना*) ³⁾	पावर की स्थिति (ईको मोड चालू है)
 नीला (टिमटिमाना*) ³⁾	ऑफ	 स्थिति भिन्न होती है	ऑफ टाइमर सक्रिय किया गया है, प्रोग्रामिंग टाइमर के रूप में ऑफ टाइमर को सक्रिय किया गया है (पावर की स्थिति)
 नीला (टिमटिमाना*) ⁴⁾	ऑफ	 ऑफ	पावर को पर करने की तैयारी

*1 रोशनी के 1.5 सेकंड के लिए चालू होने/1.5 सेकंड के लिए बंद होने की पुनरावृत्ति

*2 रोशनी के 1.5 सेकंड के लिए चालू होने/7.5 सेकंड के लिए बंद होने की पुनरावृत्ति

*3 रोशनी के 2.5 सेकंड के लिए चालू होने/0.5 सेकंड के लिए बंद होने की पुनरावृत्ति

*4 रोशनी के 0.5 सेकंड के लिए चालू होने/0.5 सेकंड के लिए बंद होने की पुनरावृत्ति

इंडिकेटर संदेश (त्रुटि संदेश)

POWER	STATUS	LAMP	प्रोजेक्टर की स्थिति	कार्यविधि
 टिमटिमाना	नारंगी (रोशनी)	स्थिति भिन्न होती है	का लॉक के सक्रिय होने पर एक बटन दबाया गया है।	प्रोजेक्टर की चाबियाँ लॉक हैं। प्रोजेक्टर को संचालित करने के लिए सेटिंग को रद्द करना ही होगा। (→ पृष्ठ 69)
			प्रोजेक्टर के और रिमोट कंट्रोल के ID नंबर्स मेल नहीं खाते हैं।	नियंत्रण ID की जाँच करें (→ पृष्ठ 71)
स्थिति भिन्न होती है	ऑफ	 नारंगी (टिमटिमाना*) ⁴⁾	लैंप प्रतिस्थापन अनुग्रह अवधि।	लैंप अपनी सेवा की अवधि के अंत तक पहुंच गया है और अब यह प्रतिस्थापन अनुग्रह अवधि (100 घंटे) में है। जितनी जल्दी हो सके लैंप को नए से बदल दें। (→ पृष्ठ 108)
स्थिति भिन्न होती है	ऑफ	 लाल (टिमटिमाना*) ⁴⁾	लैंप प्रतिस्थापन का समय पार हो गया है।	लैंप ने अपने प्रतिस्थापन समय को पार कर लिया है। लैंप को तुरंत बदलें।
 नीला (टिमटिमाना*) ⁴⁾	ऑफ	 हरा (टिमटिमाना*) ⁴⁾	रोशनी में निष्फल होने के बाद लैंप को पुनर रोशन करने की तैयारी हो रही है।	थोड़ा इंतजार करिए।
 नीला (रोशनी)	ऑफ	 नारंगी (रोशनी)	तापमान की समस्या (जबरन ईको में)	आसपास का तापमान अधिक है। कमरे के तापमान को कम करें।
 लाल (टिमटिमाना*) ⁴⁾	ऑफ	ऑफ	तापमान की समस्या	आसपास का तापमान संचालन—तापमान से बाहर है। निकास वेंट के नजदीक यदि कोई अवरोध रहता है, तो जाँच करें।
 लाल (टिमटिमाना*) ⁴⁾	 हरा (रोशनी)	 लाल (रोशनी)	लैंप प्रकाश नहीं देता है।	कम से कम 1 मिनट रुकें और फिर वापस बिजली चालू करें। अगर लैंप अब भी प्रकाश नहीं करता है, तो अपने डीलर या सेवा—कर्मियों से संपर्क करें।
 लाल (टिमटिमाना*) ⁴⁾	 लाल (रोशनी)	 हरा (रोशनी)	लैंप कवर समस्या	लैंप कवर ढीक से माउंट नहीं किया गया है। इसे माउंट करें (→ पृष्ठ 110 देखें)।
 लाल (रोशनी)	स्थिति भिन्न होती है	स्थिति भिन्न होती है	गलती को सेवा—समर्थन की जरूरत होती है	अपने डीलर या सेवा—कर्मियों से संपर्क करें। सुनिश्चित करें कि मरम्मत के लिए कहने पर जाँच और इंडिकेटर स्थिति के बारे में सूचित करना है।

*1 रोशनी के 1.5 सेकंड के लिए चालू होने /1.5 सेकंड के लिए बंद होने की पुनरावृत्ति

*2 रोशनी के 1.5 सेकंड के लिए चालू होने /7.5 सेकंड के लिए बंद होने की पुनरावृत्ति

*3 रोशनी के 2.5 सेकंड के लिए चालू होने /0.5 सेकंड के लिए बंद होने की पुनरावृत्ति

*4 रोशनी के 0.5 सेकंड के लिए चालू होने /0.5 सेकंड के लिए बंद होने की पुनरावृत्ति

- जब थर्मल प्रोटेक्टर सक्रिय होता है:

जब प्रोजेक्टर का आंतरिक तापमान बहुत अधिक या कम हो जाता है, तो POWER इंडिकेटर एक छोटे चक्र में लाल टिमटिमाहटसे शु होता है। ऐसा होने के बाद, थर्मल प्रोटेक्टर सक्रिय हो जाएगा और फिर प्रोजेक्टर को बंद किया जा सकता है।

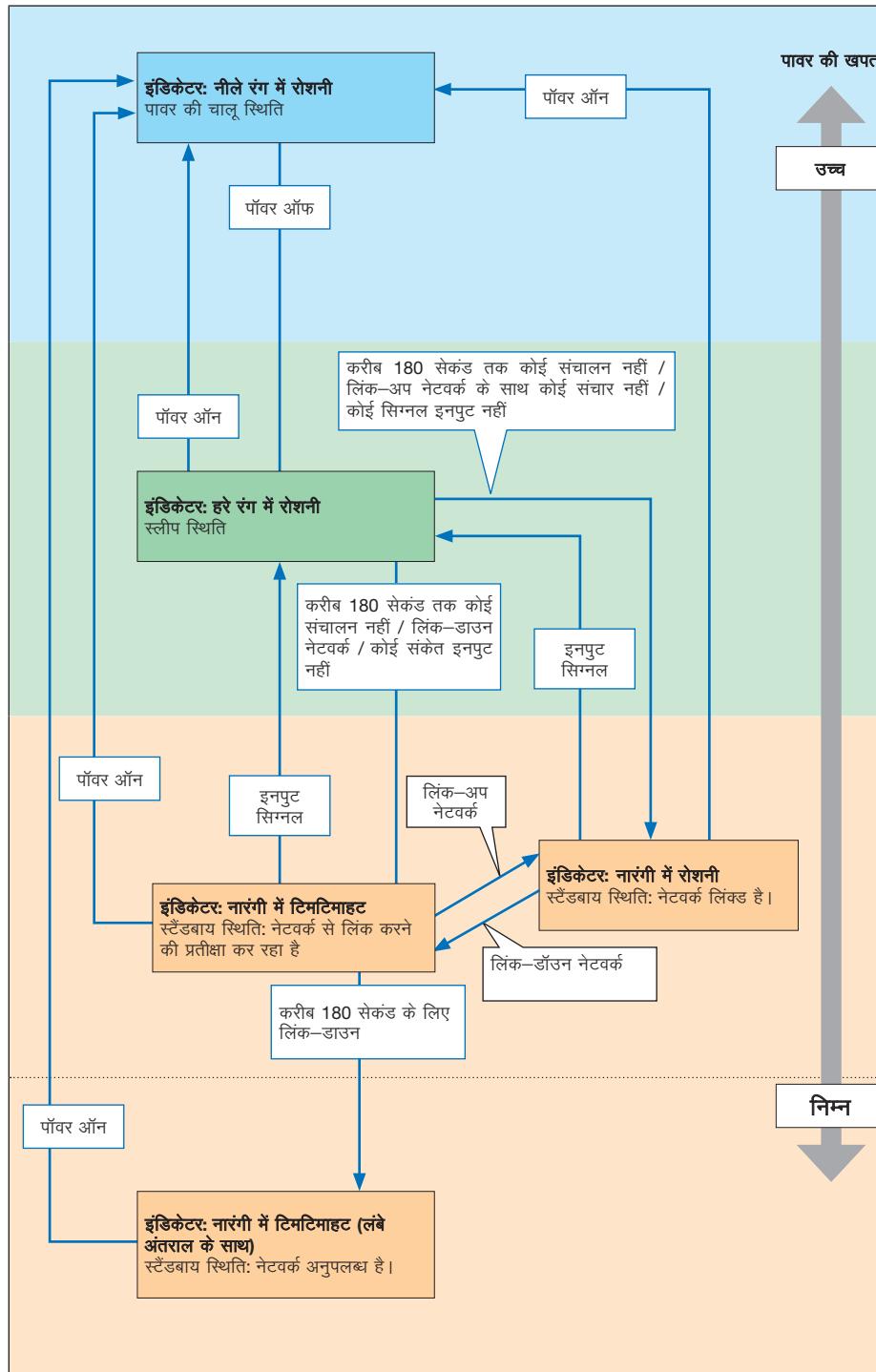
इस मामले में, कृपया नीचे दिए गए उपायों को लें:

- दोवार के इनलेट से पावर प्लग को निकालें।
- प्रोजेक्टर को यांत स्थान पर रखें यदि उसे उच्च परिवेश के तापमान में रखा है।
- यदि धूल जमा हो गई है, तो निकास वेंट को साफ करें।
- प्रोजेक्टर को करीब एक घंटे तक छोड़ दें, जब तक आंतरिक तापमान कम न हो।

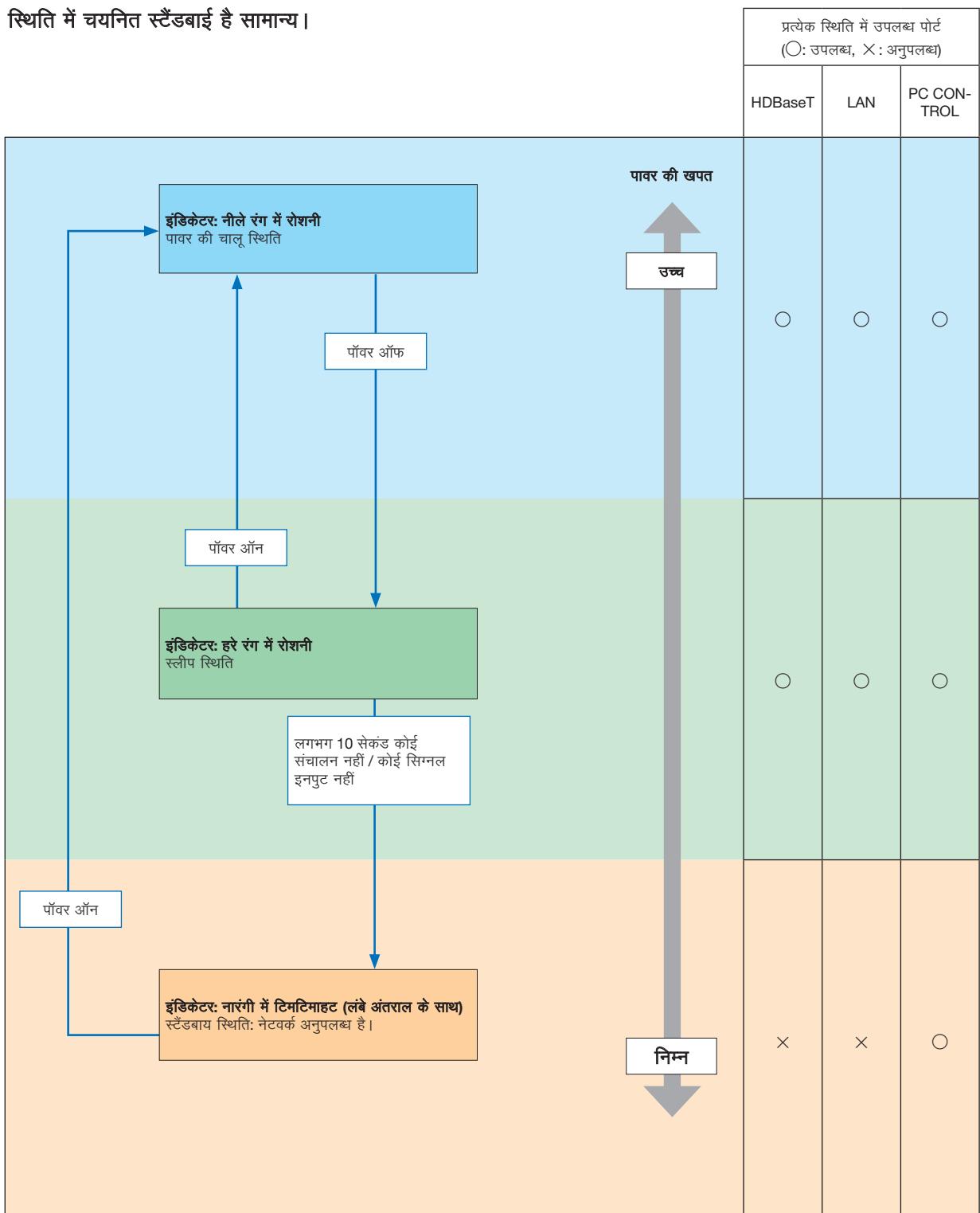
POWER इंडिकेटर और स्टैंडबाय स्थिति पर स्पष्टीकरण

स्थिति में स्टैंडबाई है नेटवर्क स्टैंडबाई।

प्रत्येक स्थिति में उपलब्ध पोर्ट (○: उपलब्ध, ✗: अनुपलब्ध)		
HDBaseT	LAN	PC CONTROL
○	○	○
○	○	○
✗	○	○
✗	✗	○



स्थिति में चयनित स्टैंडबार्ड है सामान्य।



सामान्य समस्याएँ और समाधान

(→ “POWER/STATUS/LAMP इंडिकेटर” पृष्ठ 113 पर।)

मुसीबत	इन वस्तुओं की जांच करें
चालू या बंद नहीं होता है	<ul style="list-style-type: none"> जाँच करें कि पावर कॉर्ड प्लग किया गया है और प्रोजेक्टर कैबिनेट पर पॉवर बटन या रिमोट कंट्रोल चालू है। (→ पृष्ठ 11, 12) सुनिश्चित करें कि लैप कवर सही तरीके से संस्थापित है। (→ पृष्ठ 110) यह देखने के लिए जांच करें कि क्या प्रोजेक्टर अधिक गर्म हो गया है। अगर प्रोजेक्टर के चारों ओर अपर्याप्त वेंटीलेशन है या यदि आप जिस कमरे में प्रस्तुति दे रहे हैं, वह विशेषप्रकार से गर्म है, तो प्रोजेक्टर को ठंडे स्थान पर ले जाएँ। यह देखने के लिए जांच करें कि क्या लैप के उसके जीवन के अंत तक पहुंचने के बाद क्या आप प्रोजेक्टर का इस्तेमाल अगले 100 घंटे के लिए करनेवाले हैं। यदि हाँ, तो लैप को बदल दें। लैप को बदलने के बाद, इस्तेमाल किए गए लैप धंडों को रिसेट करें। (→ पृष्ठ 84) लैप प्रकाश के लिए प्रकाश लाना सकता है। एक पूर्ण मिनट तक रुकें और फिर पावर को फिर से चालू करें। जब प्रोजेक्टर का इस्तेमाल लगभग 5500 फीट / 1700 मीटर या अधिक की ऊँचाई पर कर रहे हों, तब [फैन मोड] से [उच्च एल्टीट्यूड] तक सेट करें। [उच्च एल्टीट्यूड] पर सेट किए बिना, प्रोजेक्टर को लगभग 5500 फीट / 1700 मीटर या ऊँचाई पर इस्तेमाल करने से, प्रोजेक्टर अधिक गर्म हो सकता है और प्रोजेक्टर बंद हो सकता है। यदि ऐसा होता है, तो कुछ मिनट प्रतीक्षा करें और फिर प्रोजेक्टर चालू करें। (→ पृष्ठ 72) अगर आप लैप के बदल होने के तुरंत बाद प्रोजेक्टर को चालू करते हैं, तो बिना कोई इमेज प्रदर्शित किए कुछ समय के लिए फैन्स चलते हैं और फिर प्रोजेक्टर इमेज प्रदर्शित करेगा। एक पल के लिए इतजार करें।
बंद हो जाएगा	<ul style="list-style-type: none"> यह सुनिश्चित करें कि [ऑफ टाइमर] या [ऑटो पॉवर ऑफ] बंद है। (→ पृष्ठ 67, 75)
कोई वित्र नहीं	<ul style="list-style-type: none"> आपके स्त्रोत के चयन के लिए रिमोट कंट्रोल पर इस्तेमाल करें, COMPUTER1, का HDMI1, HDMI2, VIDEO, HDBaseT, या APPS बटन का (कॉम्प्यूटर, HDMI1, HDMI2, वीडियो, HDBaseT या USB-A)। (→ पृष्ठ 14) यदि अभी भी कोई तस्वीर नहीं है, तो बटन फिर से दबाएँ। यह सुनिश्चित करें कि आपके केबल ठीक से जुड़े हुए हैं। चमक और कंट्रास्ट को एडजस्ट करने के लिए मैनू का उपयोग करें। (→ पृष्ठ 59) मैनू में [रीसेट] का इस्तेमाल कर, सेटिंग्स रिसेट करें या फैंकरी प्रिसेट स्तर पर एडजस्टमेंट्स को रीसेट करें। (→ पृष्ठ 84) सुरक्षा फंक्शन के सक्षम होने पर अपना पंजीकृत कीवर्ड को एंटर करें। (→ पृष्ठ 33) जबकि स्टैंडबाय मोड में प्रोजेक्टर है, तब नोटबुक PC पर पावर चालू करने से पहले, प्रोजेक्टर और नोटबुक PC को कनेक्ट करना सुनिश्चित करें। अधिकांश मामलों में नोटबुक PC से आउटपुट सिग्नल तब तक चालू नहीं किया जाता, जब तक कि पावर्ड—अप से पहले प्रोजेक्टर से कनेक्ट नहीं किया जाता था। * यदि आपके रिमोट कंट्रोल का इस्तेमाल करते समय स्क्रीन रिक्त हो जाती है, तो यह कंप्यूटर के स्क्रीन—सेवर या पावर मैनेजमेंट सॉफ्टवेयर का परिणाम हो सकता है। यह भी देखें अगला पृष्ठ।
चित्र अचानक गहरा—डार्क हो जाता है	<ul style="list-style-type: none"> जांच करें कि क्या आसपास के बहुत अधिक तापमान होने के कारण प्रोजेक्टर जबरन ईको मोड में है। यदि ऐसा मामला है, तो [उच्च] या [फैन मोड] का चयन कर प्रोजेक्टर के आंतरिक तापमान को कम करें। (→ पृष्ठ 72)
रंग टोन या वर्ण असामान्य है	<ul style="list-style-type: none"> जांचें कि उपयुक्त रंग [गाल कलर] में चुना गया है। यदि ऐसा है, तो एक उपयुक्त विकल्प चुनें। (→ पृष्ठ 66) [चित्र] में [आभा] को एडजस्ट करें। (→ पृष्ठ 57)
स्क्रीन पर इमेज के वर्ग पर नहीं हैं।	<ul style="list-style-type: none"> स्क्रीन पर उसके कोण में सुधार के लिए प्रोजेक्टर का प्रतिस्थापन करें। (→ पृष्ठ 15, 19) ट्रेपेजोइड विरूपण को ठीक करने हेतु, कीस्टोन सुधार फंक्शन का इस्तेमाल करें। (→ पृष्ठ 20)
तस्वीर धुंधली है	<ul style="list-style-type: none"> फोकस एडजस्ट करें। (→ पृष्ठ 18) स्क्रीन पर उसके कोण में सुधार के लिए प्रोजेक्टर का प्रतिस्थापन करें। (→ पृष्ठ 15, 19) यह सुनिश्चित करें कि प्रोजेक्टर और स्क्रीन के बीच की दूरी एडजस्टमेंट की श्रेणी के भीतर ही है। (→ पृष्ठ 85) यदि प्रोजेक्टर ढंडा है तो, लैंस पर होने पर कंडेनसेशन हो सकता है, उसे गर्म स्थान पर लाएँ और फिर यह चालू हो जाता है। यदि ऐसा होता है, तो प्रोजेक्टर को खाली रहने दें, जब तक कि लैंस पर कोई कंडेनसेशन न हो।
स्क्रीन पर फडफड़ाहट दिखाई देती है	<ul style="list-style-type: none"> जब प्रोजेक्टर का इस्तेमाल कीरीब 5500 फीट / 1700 मीटर या उससे कम की ऊँचाई पर रहे हों, तब [फैन मोड] को [उच्च एल्टीट्यूड] के अलावा अन्य किसी मोड पर सेट करें। [उच्च एल्टीट्यूड] पर सेट करते हुए, प्रोजेक्टर को लगभग 5500 फीट / 1700 मीटर से कम की ऊँचाई पर इस्तेमाल करने से, लैंप अधिक ढंडा हो सकता है और ऐसे झिलमिल कर सकती है। [फैन मोड] को [ऑटो] पर स्थिर करें। (→ पृष्ठ 72)
इमेज वर्टीकली, हॉर्जिंटली या दोनों तरह से स्क्रॉल कर रही है।	<ul style="list-style-type: none"> कंप्यूटर के रिजॉल्यूशन और परीक्षेंसी की जांच करें। यह सुनिश्चित करें कि आप जो रिजॉल्यूशन प्रदर्शित करने की कोशिश कर रहे हैं वह प्रोजेक्टर द्वारा समर्थित है। (→ पृष्ठ 126) [चित्र विकल्प] में कंप्यूटर इमेज को हॉर्जिंटल / वर्टीकल रूप में मैन्युअली एडजस्ट करें। (→ पृष्ठ 61)
रिमोट कंट्रोल काम नहीं करता है	<ul style="list-style-type: none"> नई बैटरीयाँ संस्थापित करें। (→ पृष्ठ 9) यह सुनिश्चित करें कि आपके और प्रोजेक्टर के बीच कोई बाधा नहीं है। प्रोजेक्टर से 22 फुट (7 मी.) के फासले पर खड़े हो जाओ। (→ पृष्ठ 9)
इंडिकेटर चमक रहा है या टिमिटा रहा है	<ul style="list-style-type: none"> POWER/STATUS/LAMP इंडिकेटर देखें। (→ पृष्ठ 113)
RGB मोड में क्रॉस रंग	<ul style="list-style-type: none"> प्रोजेक्टर कैबिनेट या रिमोट कंट्रोल पर AUTO ADJ. बटन दबाएँ। (→ पृष्ठ 22) मैनू के [चित्र विकल्प] में [घड़ी] / [चरण] के साथ कंप्यूटर की इमेज को मैन्युअली एडजस्ट करें। (→ पृष्ठ 60)

अधिक जानकारी के लिए अपने डीलर से संपर्क करें।

अगर कोई चित्र नहीं है, या तस्वीर सही ढंग से प्रदर्शित नहीं की गई है।

- प्रोजेक्टर और PC के लिए चालू होने की प्रक्रिया में है।

नोटबुक PC पर पावर को चालू करने से पहले, जब प्रोजेक्टर स्टैंडबाय मोड में हो, तब प्रोजेक्टर और नोटबुक पीसी को कनेक्ट करना, सुनिश्चित करें।

अधिकांश मामलों में नोटबुक PC से आउटपुट सिग्नल तब तक चालू नहीं किया जाता, जब तक कि पावर्ड-अप से पहले प्रोजेक्टर से कनेक्ट नहीं किया जाता था।

नेट: आप सूचना के तहत प्रोजेक्टर के मेनू में करंट सिग्नल की क्षेत्रिक आवृत्ति की जाँच कर सकते हैं। यदि यह “0kHz” पढ़ता है, तो इसका अर्थ है कि कंप्यूटर से कोई आउटपुट सिग्नल नहीं है। (→ पृष्ठ 81 या अगले चरण पर जाएँ)

- कंप्यूटर के एक्स्टरनल डिस्प्ले को सक्षम करना।

नोटबुक PC की स्क्रीन पर किसी इमेज को प्रदर्शित करने का यह अर्थ जरूरी नहीं है कि यह प्रोजेक्टर को एक सिग्नल देता है। PC अनुकूल लैपटॉप का इस्तेमाल करते समय, फंक्शन कुंजियों का संयोजन बाह्य प्रदर्शन को सक्षम / अक्षम कर देगा। आम तौर पर, F12 फंक्शन कुंजियों में से एक के साथ “Fn” कुंजी के संयोजन से एक्स्टरनल डिस्प्ले को चालू या बंद किया जाता है। उदाहरण के लिए, NEC लैपटॉप Fn + F3 का इस्तेमाल करते हैं, जबकि डेल लैपटॉप Fn + F8 कुंजी संयोजन का इस्तेमाल एक्स्टरनल डिस्प्ले चयनों के माध्यम से टॉगल करने के लिए करते हैं।

- कंप्यूटर से गैर-मानक सिग्नल परिणाम

अगर नोटबुक PC से आउटपुट सिग्नल एक उगो मानक नहीं है, तो प्रोजेक्टर इमेज ठीक से प्रदर्शित नहीं भी हो सकती है। यदि ऐसा होता है, तो नोटबुक PC की LCD स्क्रीन को तब निष्क्रिय कर दें, जब प्रोजेक्टर प्रदर्शन इस्तेमाल में हो। जैसा कि पिछले चरण में वर्णित किया गया है, प्रत्येक नोटबुक PC का स्थानीय LCD स्क्रीन को निष्क्रिय करने / पुनर्सक्रिय करने का एक अलग तरीका होता है। विस्तृत जानकारी के लिए आपके कंप्यूटर के दस्तावेज देखें।

- मैक का इस्तेमाल करते समय प्रदर्शित चित्र गलत है।

प्रोजेक्टर के साथ मैक का इस्तेमाल करते समय, आपके रिजॉल्यूशन के अनुसार मैक एडेप्टर (प्रोजेक्टर के साथ आपूर्ति नहीं की गई) के DIP स्विच को सेट करें। सेटिंग के बाद, परिवर्तन के प्रभाव हों, इसके लिए आपके मैक को पुनर्शु करें।

आपके मैक और प्रोजेक्टर के द्वारा जो समर्थित हैं, उनके अलावा के डिस्प्ले मोड की स्थापना के लिए, मैक एडेप्टर के DIP स्विच को बदलना इमेज को कुछ बाउंस कर सकता है या वह कुछ भी प्रदर्शित नहीं कर सकता है। यदि ऐसा है, तो DIP स्विच को 13° के निर्धारित मोड पर सेट करें और फिर आपके मैक को पुनर्शु करें। इसके बाद, DIP स्विचेस को प्रदर्शित किए जानेवाले मोड में फिर से बहाल करें और फिर मैक को पुनर्शु करें।

नोट: मैकबुक के लिए एप्पल इंक द्वारा उत्पादित एक वीडियो एडाप्टर केबल की जरूरत रहती है, जिसमें मिनी डी-सब 15-पिन टर्मिनल नहीं होता है।

- मैकबुक पर मिररिंग

* जब तक कि आपके मैकबुक पर “मिरर” बंद नहीं हो, तब तक मैकबुक के साथ प्रोजेक्टर का इस्तेमाल करते वक्त, आउटपुट 1024 × 768 पर सेट नहीं भी हो सकता है। मिररिंग के लिए आपके मैक कंप्यूटर के साथ दिए मालिक के मैनुअल को देखें।

- मैक स्क्रीन पर फोल्डर या आइकन छिपाए गए हैं

स्क्रीन पर फोल्डर्स या आइकन को नहीं भी दिखाई दे सकते हैं। ऐसा यदि है, चयन करें [देखें] → [व्यवस्था] एप्ल मेनू से और आइकंस को व्यवस्थित करें।

2. निर्दिष्टीकरण

यह खंड प्रोजेक्टर के निष्पादन के बारे में तकनीकी जानकारी प्रदान करता है।

ऑप्टिकल

मॉडल नंबर	P554U	P474U	P554W	P474W	P604X	P603X	PE523X
LCD पैनल	माइक्रो लेन्स सारणी के साथ 0.64 इंच LCD (आस्पेक्ट रेश्यो 16:10)	माइक्रो लेन्स सारणी के साथ 0.63 इंच LCD (आस्पेक्ट रेश्यो 4:3)					
टिमटिमाहट*	1920 × 1200 पिक्सेल्स (WUXGA)	1280 × 800 पिक्सेल्स (WXGA)	1024 × 768 पिक्सेल्स (XGA)				
लेंस	F = 1.50-2.08, f = 17.2-27.7 mm		F= 1.7-2.2, f= 17.4-29.0 mm				
जूम	मैनुअल (जूम अनुपात = 1.6)	मैनुअल (जूम अनुपात = 1.7)					
फोकस	मैनुअल						
लेंस शिफ्ट रेज	H: ±15%, V: +55%, -0%	H: ±15%, V: +50%, -0%					
लैंप	ईको मोड ऑफ 330 W	305 W	330 W	305 W	330 W	305 W	305 W
सामान्य	264 W						
ईको	198 W						
लाईट ऑउटपुट*	5300 ल्यूमेन्स	4700 ल्यूमेन्स	5500 ल्यूमेन्स	4700 ल्यूमेन्स	6000 ल्यूमेन्स	5200 ल्यूमेन्स	
सामान्य	80%	86%	80%	86%	80%	86%	
ईको*	60%	65%	60%	65%	60%	65%	
कंट्रास्ट अनुमान*	20000:1	18000:1	20000:1	18000:1	20000:1	18000:1	18000:1
(पूर्ण सफेद: पूर्ण काला)							
इमेज आकार (विकर्ण)	30-300 इंच (0.8-7.6 मी)						
प्रोजेक्शन दूरी (न्यूनतम-अधिकतम)	32-507 इंच (0.8-12.9 मी)	32-531 इंच (0.8-13.5 मी)	32-543 इंच (0.8-13.8 मी)				
प्रोजेक्शन कोण	0-16.0 (विस्तृत) / 0-10.0 (टेली)	0-16.1 (विस्तृत) / 0-9.7 (टेली)	0-16.1 (विस्तृत) / 0-9.6 (टेली)				

*1 प्रभावी पिक्सेल्स 99.99% से अधिक हैं

*2 यह प्रकाश परिणाम मूल्य (लुमेन) है, जब [प्रीसेट] मोड को [उच्च-चमकदार] पर सेट किया गया है। अगर किसी अन्य मोड को [प्रीसेट] मोड के रूप में चुना गया है, तो प्रकाश परिणाम मूल्य में कुछ कमी आ सकती है।

*3 ISO21118-2012 के साथ अनुपालन

*4 सामान्य (ईको मोड) पावर के समकक्ष अधिकतम पावर होती है।

विद्युतीय

मॉडल नंबर	P554U	P474U	P554W	P474W	P604X	P603X	PE523X
इनपुट	1 × RGB/कॉरोनेट (D-Sub 15 P), 2 × HDMI प्रकार A (19 पी, HDMI® टर्मिनल) एचडीसीपी समर्थित*, 1 × वीडियो (आरसीए), 1 × HDBaseT, 1 × (एल / आर) आरसीए ऑडियो, 1 × स्टीरियो मिनी ऑडियो				1 × RGB/कॉरोनेट (D-Sub 15 P), 2 × HDMI प्रकार A (19 पी, HDMI® टर्मिनल) एचडीसीपी समर्थित*, 1 × वीडियो (आरसीए), 1 × (एल / आर) आरसीए ऑडियो, 1 × स्टीरियो मिनी ऑडियो		
ऑउटपुट	1 × RGB (D-Sub 15P), 1 × स्टीरियो मिनी ऑडियो						
PC नियंत्रण	1 × PC नियंत्रण पोर्ट (D-Sub 9P)						

*5 HDMI® (गहरा रंग, होंठ सिंक) HDCP के साथ

HDCP/HDCP तकनीक क्या है?

उच्च बैंडविड्थ डिजिटल सामग्री सुरक्षा के लिए HDCP एक संक्षिप्त षट्ठ है। उच्च बैंडविड्थ डिजिटल सामग्री सुरक्षा (HDCP) एक उच्च परिभाषा मर्टीमीडिया इंटरफ़ेस (HDMI) पर भेजे गए वीडियो डेटा की अवैध नकल को रोकने की एक प्रणाली है।

यदि आप HDMI इनपुट के माध्यम से सामग्री को देखने में असमर्थ हैं, तो इसका यह अर्थ नहीं है कि प्रोजेक्टर ठीक से काम नहीं कर रहा है।

HDCP के क्रियान्वयन के साथ, ऐसे मामले हो सकते हैं, जिनमें कुछ सामग्री HDCP के साथ संरक्षित होती हो और जो HDCP समुदाय (Digital Content Protection, LLC) के निर्णय / इशारे के कारण प्रदर्शित नहीं हो सकती हो।

वीडियो: गहरा रंग; 8/10/12-बिट, लिपसिंक

ऑडियो: LPCM; 2 चैन तक, नमूना दर 32/44.1/48 किलोहर्टज, नमूना बिट: 16/20/24-बिट

मॉडल नंबर	P554U	P474U	P554W	P474W	P604X	P603X	PE523X
तारयुक्त LAN पोर्ट	1 × RJ-45 (10BASE-T/100BASE-TX)						
वायरलेस LAN पोर्ट (वैकल्पिक)	IEEE 802.11 b/g/n (वैकल्पिक USB वायरलेस LAN इकाई की आवश्यकता है)						
USB पोर्ट	1 × प्रकार A, 1 × टाइप B						
रंग पुन उत्पादन	10-बिट सिग्नल प्रोसेसिंग (1.07 अरब रंग) (व्यूअर, नेटवर्क: 16.7 मिलियन रंग)						
संगत सिग्नल*6	एनालॉग: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/UXGA/WSXGA+/HD/ Full HD/WUXGA/Mac13", 16", 21", 23" कॉर्पोरेट: 480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p HDMI: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/WSXGA+/480p/576p/ 720p/1080i/1080p						
क्षैतिजिक संकल्प	540 TV लाइनें: NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 300 TV लाइनें: SECAM						
स्कैन की दर	हॉरिजंटल: 15 किलो हर्ट्ज से 100 किलो हर्ट्ज (आरजीबी: 24 किलो हर्ट्ज या अधिक) वर्टिकल: 50 हर्ट्ज से 120 हर्ट्ज (HDMI: 50 हर्ट्ज से 85 हर्ट्ज)						
समकालीन अनुकूलता	पृथक समकालीन						
स्पीकर में निर्मित	20 W (सोनाराउल)						
पावर आवश्यकता	100-240 V AC, 50/60 Hz						
इनपुट करण्ट	5.0 A-2.0 A	4.7 A-1.9 A	5.0 A-1.9 A	4.7 A-1.8 A	5.0 A-1.9 A		
पावर की खपत	ईको मोड ऑफ (100-130 V) 431 W (200-240 V)	424 W (100-130 V) 405 W (200-240 V)	448 W (100-130 V) 422 W (200-240 V)	418 W (100-130 V) 395 W (200-240 V)	448 W (100-130 V) 422 W (200-240 V)	433 W (100-130 V) 414 W (200-240 V)	410 W (100-130 V) 388 W (200-240 V)
सामान्य	364 W (100-130 V) 350 W (200-240 V)		361 W (100-130 V) 343 W (200-240 V)			347 W (100-130 V) 334 W (200-240 V)	
ईको	286 W (100-130 V) 277 W (200-240 V)		280 W (100-130 V) 267 W (200-240 V)			273 W (100-130 V) 258 W (200-240 V)	
स्टैंडबाइ (नेटवर्क स्टैंडबाइ)	2.0 W (100-130 V)/ 2.1 W (200-240 V)		2.0 W (100-130 V)/2.0 W (200-240 V)				
स्टैंडबाइ (सामान्य)	0.14 W (100-130 V)/ 0.17 W (200-240 V)		0.16 W (100-130 V)/0.2 W (200-240 V)				

*6 प्रोजेक्टर के नेटिव रिजोल्यूशन की तुलना में अधिक या कम रिजोल्यूशन की इमेज (P604X/P603X/PE523X: 1024 × 768 / P554W/P474W: 1280 × 800 / P554U/P474U: 1920 × 1200) उन्नत AccuBlend के साथ प्रदर्शित किया जाएगा। (→ पृष्ठ 126)

यांत्रिक

मॉडल नंबर	P554U	P474U	P554W	P474W	P604X	P603X	PE523X
स्थापित करना ऑरिएंटेशन	डेस्कटॉप / सामने, डेस्कटॉप / पीछे, छत / सामने, छत / पीछे						
आयाम	16.5" (W) × 5.2" (H) × 12.7" (D)/420 मिमी (W) × 133 मिमी (H) × 322 मिमी (D) (उभार शामिल नहीं) 16.5" (W) × 5.5" (H) × 13.0" (D)/420 मिमी (W) × 141 मिमी (H) × 329.3 मिमी (D) (उभार सहित)						
वजन	4.7 किलो / 10.4 पाउंड						
पर्यावरणीय विचारणा	परिचालन तापमान: 41 डिग्री से 104 डिग्री फे. (5 डिग्री से 40 डिग्री से), (ईको मोड का चयन स्वतः: 95 डिग्री फे. से 104 डिग्री फे./35 डिग्री से. से 40 डिग्री से. हुआ है) 20% से 80% आर्द्रता (गैर-संघनक) भंडारण तापकक्ष: 14 डिग्री से 122 डिग्री फे. (-10 डिग्री से 50 डिग्री से.), 20% से 80% आर्द्रता (गैर-संघनक) परिचालन ऊँचाई: 0 से 2700 मी./8800 फीट (सेट करें [फैन मोड] से [उच्च एल्भीट्यूड] तक, जब प्रोजेक्टर को लगभग 1700 मी./5500 फीट या अधिक की ऊँचाई पर इस्तेमाल कर रहे हों)।						

अतिरिक्त जानकारी के लिए देखें:

US : <http://www.necdisplay.com/>

यूरोप : <http://www.nec-display-solutions.com/>

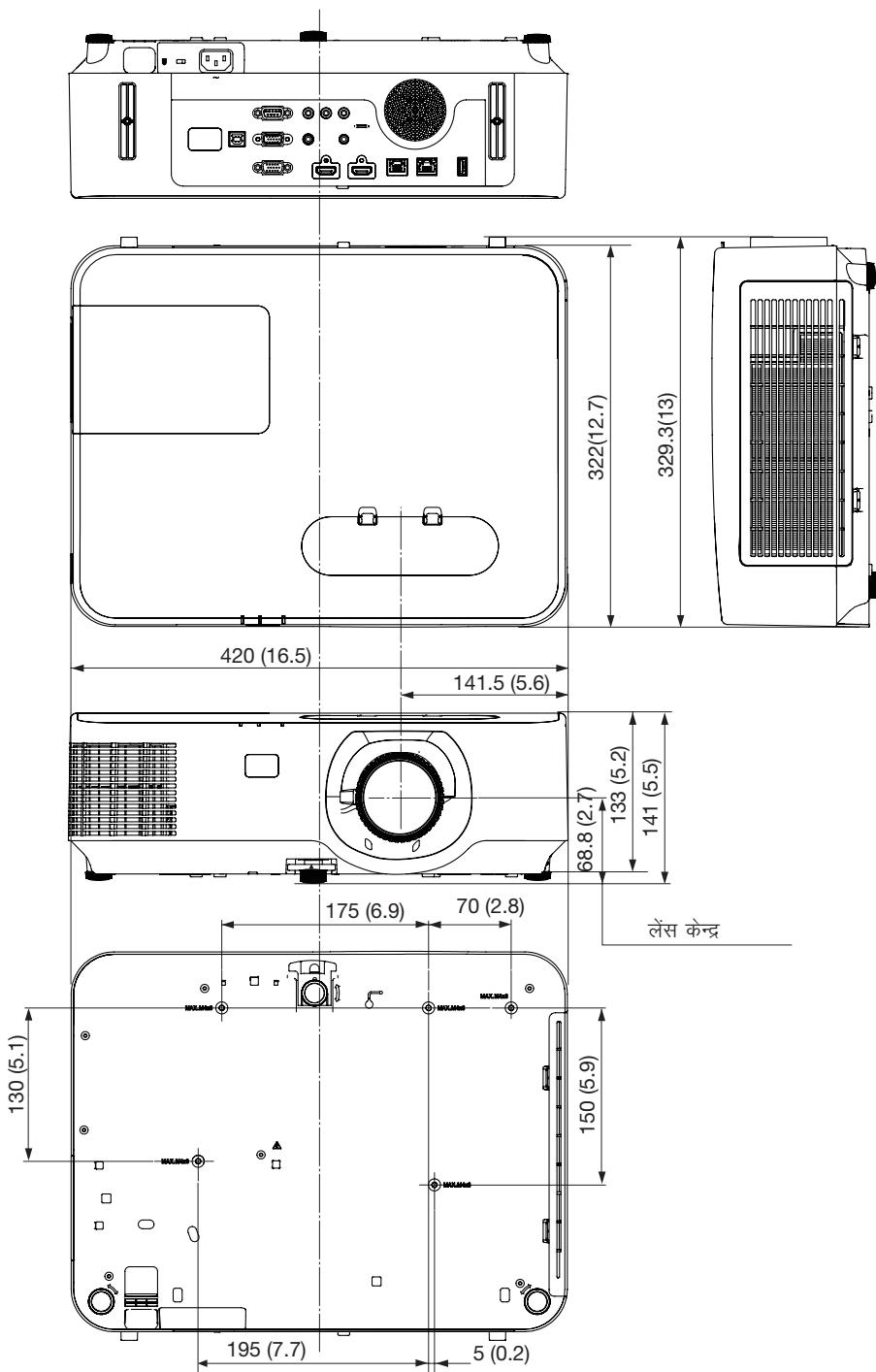
वैश्विक : <http://www.nec-display.com/global/index.html>

हमारे वैकल्पिक सहायक सामान के बारे में जानकारी के लिए, हमारी वेबसाइट देखें या या हमारे ब्रोशर देखें।

विनिर्देश बिना किसी सूचना के परिवर्तन के अधीन हैं।

③ कैबिनेट आयाम

इकाई: मिमी. (इंच)



4 वैकल्पिक केबल कवर (NP12CV) संलग्न

कनेक्शन समाप्त करने के बाद, केबल को ठीक से छुपाने के लिए आपूर्ति किए गए केबल कवर को संलग्न करें।

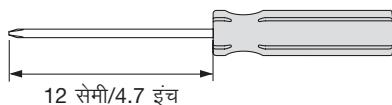
⚠ सावधानी:

- केबल कवर को संलग्न करने के बाद, स्क्रू को कसना सुनिश्चित करें। ऐसा करने में निष्फल होने पर, केबल कवर बंद हो सकता है और गिर सकता है, जिसके परिणामस्वरूप केबल कवर में खराबी या क्षति हो सकती है।
- केबल कवर में बंडल किए गए केबल न रखें। ऐसा करने से पावर कॉर्ड को क्षति हो सकती है, फलस्वरूप आग लग सकती है।
- प्रोजेक्टर को ले जाने के दौरान केबल कवर को होल्ड न करें या केबल कवर पर अत्यधिक बल न लगाएँ। ऐसा करने से केबल कवर को हानि पहुंच सकती है, फलस्वरूप चोट लग सकती है।

केबल कवर संलग्न करना

आवश्यक उपकरण:

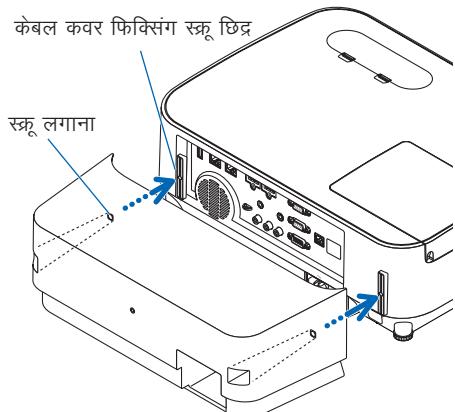
- फिलिप्स पेचकश (प्लस-हेड) 12 सेमी/4.7 इंच लंबाई में



1. केबल कवर और प्रोजेक्टर पर बाएँ और दाएँ फिक्सिंग स्क्रू छिप्रों को अलाइन करें, और फिर प्रत्येक छिप्र पर स्क्रू लगाएँ।

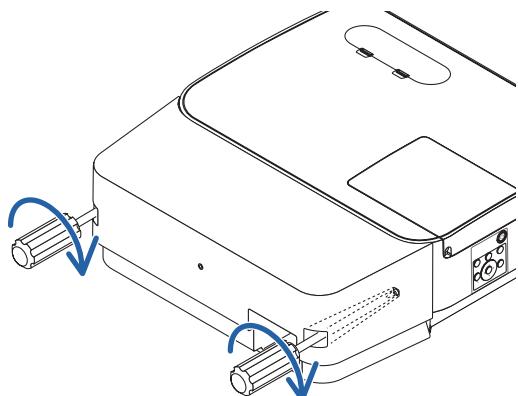
नोट:

- सावधान रहें कि केबल कवर और प्रोजेक्टर के बीच केबल्स पकड़ने में न आए।



2. केबल कवर स्क्रूज को कस लें।

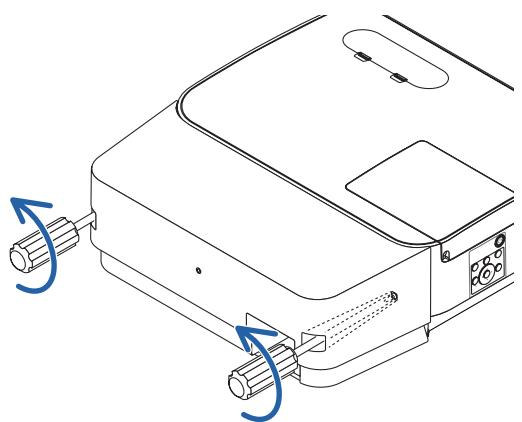
- स्क्रूज को कसना, सुनिश्चित करें।



केबल कवर हटाना

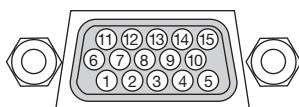
1. केबल कवर स्कू को तब तक ढीला करें, जब तक फिलिप्स पेचकश फ्रीडीलिंग की स्थिति में आ जाएँ और फिर कवर को हटा दें।

- जब छत से लटकाया जाता है, तो पकड़ लें, जिससे कि केबल कवर नहीं गिरे।
- स्क्रूज को नहीं हटाया जा सकता।



5 डी-सब COMPUTER इनपुट टर्मिनल के पिन असाइनमेंट्स

मिनी डी-सब 15 पिन टर्मिनल



सिग्नल स्तर

वीडियो सिग्नल: 0.7 वीपी-पी (एनालॉग)

सिंक सिग्नल: ज्झ स्तर

पिन नं	RGB सिग्नल (एनालॉग)	YCbCr सिग्नल
1	लाल	Cr
2	हरा या हरा पर सिंक	Y
3	नीला	Cb
4	ग्राउंड	
5	ग्राउंड	
6	लाल ग्राउंड	सीआर ग्राउंड
7	हरी ग्राउंड	वाई ग्राउंड
8	नीली ग्राउंड	सीबी ग्राउंड
9	हॉट प्लग	
10	सिंक सिग्नल ग्राउंड	
11	कोई कनेक्शन नहीं	
12	द्वि-दिशात्वक DATA (SDA)	
13	क्षेत्रिजिक सिंक या समग्र सिंक	
14	वर्टिकल	
15	डेटा घड़ी	

COMPUTER IN

नेट: DDC/CI के लिए पिन नंबर 12 और 15 की आवश्यकता है।

६ संगत इनपुट सिग्नल सूची

एनालॉग RGB

सिग्नल	रिजोलूशन (डॉट्स)	आस्पेक्ट रेशो	पहलू अनुपात (हर्ट्ज)
VGA	640 × 480	4:3	60/72/75/85/ iMac
SVGA	800 × 600	4:3	56/60/72/75/85/ iMac
XGA	1024 × 768* ¹	4:3	60/70/75/85/ iMac
WXGA	1280 × 768* ²	15:9	60
	1280 × 800* ²	16:10	60
	1360 × 768* ³	16:9	60
	1366 × 768* ³	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60/75
SXGA	1280 × 1024	5:4	60/75
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900* ³	16:9	60
UXGA	1600 × 1200* ⁴	4:3	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HD	1280 × 720	16:9	60
Full HD	1920 × 1080	16:9	60
WUXGA	1920 × 1200* ^{5*6}	16:10	60
MAC 13"	640 × 480	4:3	67
MAC 16"	832 × 624	4:3	75
MAC 19"	1024 × 768	4:3	75
MAC 21"	1152 × 870	4:3	75
MAC 23"	1280 × 1024	5:4	65

कंपोनेट

सिग्नल	फॉर्मट	आस्पेक्ट रेशो	पहलू अनुपात (हर्ट्ज)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

कम्पोजिट वीडियो

सिग्नल	आस्पेक्ट रेशो	पहलू अनुपात (हर्ट्ज)
NTSC	4:3	60
PAL	4:3	50
PAL60	4:3	60
SECAM	4:3	50

HDMI

सिग्नल	रिजोलूशन (डॉट्स)	आस्पेक्ट रेशो	पहलू अनुपात (हर्ट्ज)
VGA	640 × 480	4:3	60
SVGA	800 × 600	4:3	60
XGA	1024 × 768* ¹	4:3	60
WXGA	1280 × 768* ²	15:9	60
	1280 × 800* ²	16:10	60
	1366 × 768* ³	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60
SXGA	1280 × 1024	5:4	60
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900* ³	16:9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
WUXGA	1920 × 1200	16:10	60* ⁷
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

*1 XGA मॉडल पर नेटिव रिजोलूशन (P604X/P603X/PE523X)

*2 WXGA मॉडल पर नेटिव रिजोलूशन (P554W/P474W)

*3 जब [ऑटो] को ऑन-स्क्रीन मेनू में [आस्पेक्ट रेशो] के लिए चुना जाता है, तब प्रोजेक्टर इन संकेतों को सही ढंग से प्रदर्शित करने में असफल हो सकता है।

[आस्पेक्ट रेशो] के लिए फैक्ट्री डिफॉल्ट [ऑटो] है। इन संकेतों को प्रदर्शित करने हेतु, [आस्पेक्ट रेशो], के लिए [16:9] का चयन करें।

*4 WXGA मोड़: ऑफ

*5 WXGA मोड़: ऑन

*6 WUXGA मॉडल पर नेटिव रिजोलूशन (P554U/P474U)

*7 RB (कम ब्लैंकिंग सिग्नल) 154 मेगाहर्ट्ज तक प्रभावी है।

नोट:

- प्रोजेक्टर के नेटिव रिजोलूशन से अधिक या कम रिजोलूशन वाली एक इमेज (P604X/P603X/PE523X: 1024 × 768 /P554W/P474W: 1280 × 800/ P554U/P474U: 1920 × 1200) उन्नत AccuBlend के साथ प्रदर्शित किया जाएगा।
- हरे पर सिंक और संयुक्त सिंक सिग्नल को समर्थन नहीं है।
- उपर्युक्त तालिका में निर्दिष्ट सिग्नल्स के अलावा अन्य को सही तरीके से प्रदर्शित नहीं भी किया जा सकता है। यदि ऐसा है, तो आपके PC पर ताजा दर या रिजोलूशन को बदल दें। क्रिया-विधियों के लिए आपके PC के प्रदर्शन गुण सहायता खंड को देखें।

7. नियंत्रण कोड और केबल कनेक्शन

PC नियंत्रण कोड

फंक्शन	कोड डेटा					
पॉवर ऑन	02H	00H	00H	00H	00H	02H
पॉवर ऑफ	02H	01H	00H	00H	00H	03H
इनपुट कंप्यूटर चुनें	02H	03H	00H	00H	02H	01H
01H 09H						
इनपुट HDMI1 चुनें	02H	03H	00H	00H	02H	01H
A1H A9H						
इनपुट HDMI2 चुनें	02H	03H	00H	00H	02H	01H
A2H AAH						
इनपुट वीडियो चुनें	02H	03H	00H	00H	02H	01H
06H 0EH						
इनपुट HDBaseT चुनें	02H	03H	00H	00H	02H	01H
BFH C7H						
इनपुट USB-A चुनें	02H	03H	00H	00H	02H	01H
1FH 27H						
चित्र स्युट ऑन	02H	10H	00H	00H	00H	12H
चित्र स्युट ऑफ	02H	11H	00H	00H	00H	13H
साउण्ड स्युट ऑन	02H	12H	00H	00H	00H	14H
साउण्ड स्युट ऑफ	02H	13H	00H	00H	00H	15H

नोट: यदि जरूरी हो तो PC नियंत्रण कोड की पूरी सूची के लिए आपके स्थानीय डीलर से संपर्क करें।

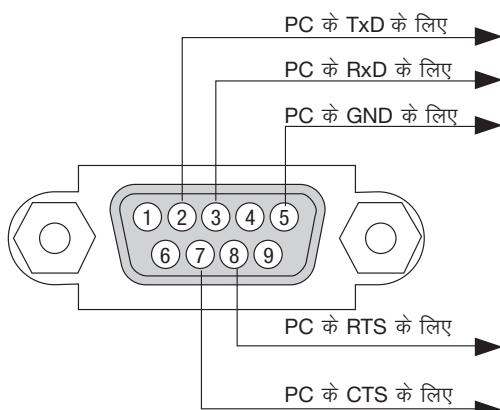
केबल कनेक्शन

संचार प्रोटोकॉल

बॉड दर.....	38400 बीपीएस
डेटा की लबाई.....	8 बिट्स
अनुपता कोई.....	अनुरूपता नहीं
बंद करो बिट.....	एक बिट
एक्स चालू/बंद.....	कोई नहीं
संचार क्रिया-विधि.....	पूर्ण डुप्लेक्स

नोट: उपकरण के आधार पर, लंबे केबल चलाने हेतु कम बॉड दर की अनुशंसा की जा सकती है।

PC नियंत्रण टर्मिनल (डी-एसयूबी 9 पी)



नोट 1: पिंस 1, 4, 6 और 9 किसी उपयोग के नहीं हैं।

नोट 2: केबल कनेक्शन को आसान बनाने के लिए, केबल के दोनों सिरों पर “भेजने के लिए अनुरोध” और “भेजने के लिए साफ” जम्पर एक साथ।

नोट 3: लंबे केबल चलाने के लिए प्रोजेक्टर मेनू में संचार गति को 9600 बीपीएस तक सेट करने की सिफारिश की गई है।

8 प्रोजेक्टर (Virtual Remote Tool) को संचालित करने के लिए कंप्यूटर केबल (VGA) का इस्तेमाल

उपयोगिता सॉफ्टवेयर “Virtual Remote Tool” का उपयोग करना, जो हमारी वेब साइट से डाउनलोड करने के लिए उपलब्ध है, वर्चुअल रिमोट स्क्रीन (या टूलबार) को आपके कंप्यूटर स्क्रीन पर प्रदर्शित किया जा सकता है।

प्रोजेक्टर की पावर को चालू या बंद करने और कंप्यूटर केबल (VGA), सीरियल केबल, या LAN कनेक्शन के माध्यम से सिग्नल के चयन करने जैसे संचालन के निश्पादित में यह आपकी मदद करेगा। केवल सीरियल से या LAN कनेक्शन के माध्यम से प्रोजेक्टर को इमेज भेजने और प्रोजेक्टर के लोगो डेटा के रूप में पंजीकृत करने के लिए भी इसे इस्तेमाल किया जाता है। पंजीकरण के बाद, आप लोगो को बदलने से रोकने हेतु इसे लॉक कर सकते हैं।

नियंत्रण फंक्शन

पॉवर चालू / बंद, सिग्नल चयन, तस्वीर-प्रीज, पिक्चर म्यूट, ऑडियो म्यूट, प्रोजेक्टर को लोगो ट्रांसफर और आपके PC पर रिमोट कंट्रोल संचालन।



वर्चुअल रिमोट स्क्रीन



टूलबार

Virtual Remote Tool, प्राप्त करने हेतु, कृपया हमारी वेब साइट पर जाएँ और डाउनलोड करें:

<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

नोट:

- जब [कंप्यूटर] को आपके स्रोत चयन से चुना जाता है, तो वर्चुअल रिमोट स्क्रीन या टूलबार को आपके कंप्यूटर स्क्रीन के साथ प्रदर्शित किया जाएगा।
- Virtual Remote Tool का उपयोग करने के लिए कंप्यूटर के मॉनिटर आउटपुट टर्मिनल के साथ COMPUTER IN टर्मिनल को सीधे कनेक्ट करने के लिए आपूर्ति की गई कंप्यूटर केबल (VGA) का प्रयोग करें। आपूर्ति किए गए कंप्यूटर केबल (VGA) की तुलना में स्विचर या अन्य केबल्स का इस्तेमाल, सिग्नल संचार में विफलता का कारण हो सकता है।

VGA केबल टर्मिनल:

DDC/CI के लिए पिन नंबर 12 और 15 की आवश्यकता है।

- Virtual Remote Tool आपके कंप्यूटर के विनिर्देशों और ग्राफिक एडाप्टर्स या ड्रायवर्स के संस्करण के आधार पर काम नहीं भी कर सकता है।
- Virtual Remote Tool चलाने हेतु, “Microsoft .NET Framework Version 2.0” की जरूरत है। माइक्रोसॉफ्ट के वेब पेज से Microsoft .NET Framework Version 2.0, 3.0 या 3.5 उपलब्ध है। आपके कंप्यूटर पर इसे डाउनलोड और संस्थापित करें।
- लोगो डेटा (ग्राफिक्स) जो प्रोजेक्टर को Virtual Remote Tool के साथ भेजा जा सकता है, उस पर निम्न प्रतिबंध हैं:
(केवल सीरियल या LAN कनेक्शन के माध्यम से)
 - फाइल का आकार: 1 MB से कम
 - इमेज आकार (रिजोल्यूशन):
 - P554U/P474U: हॉरिजंटल 1920 × वर्टिकल 1200 डाटस या उससे कम
 - P554W/P474W: हॉरिजंटल 1280 × वर्टिकल 800 डाटस या उससे कम
 - P604X/P603X/PE523X: हॉरिजंटल 1024 × वर्टिकल 768 डाटस या उससे कम
 - रंगों के नंबर: 256 रंग या कम
- पृष्ठभूमि लोगो में डिफॉल्ट “NEC लोगो” वापस करने के लिए, आपको इमेज फाइल का इस्तेमाल कर इसे पृष्ठभूमि लोगो के प्रयोग में पंजीकृत कराना होगा (P554U/P474U: /Logo/necpj_bbwux.bmp, P554W/P474W: /Logo/necpj_bbwx.bmp, P604X/P603X/PE523X: /Logo/necpj_bb_x.bmp) प्रदान किए गए NEC प्रोजेक्टर CD-ROM पर सम्मिलित हैं।

टिप:

- Virtual Remote Tool का इस्तेमाल LAN और सीरियल कनेक्शन के साथ किया जा सकता है।
- DDC/CI (डिस्ले डाटा चौनल कमांड इंटरफ़ेस) का समर्थन प्रोजेक्टर का COMPUTER IN टर्मिनल करता है। DDC/CI एक मानक इंटरफ़ेस है प्रदर्शन / प्रोजेक्टर और कंप्यूटर के बीच द्वि-दिशात्मक संचार के लिए।

9 समस्या निवारण की जांच सूची

आपके डीलर या सेवा-कर्मी से संपर्क करने से पहले, आपके उपयोगकर्ता के मैनुअल में “समस्या—निवारण” खंड के अनुसार मरम्मत की जरूरत सुनिश्चित करने हेतु निम्न सूची देखें। नीचे की यह जाँच—सूची आपकी समस्या को और अधिक कुशलतापूर्वक हल करने में हमारी मदद करेगी।

* आपकी जाँच के लिए इस पृष्ठ और अगले पृष्ठ को प्रिंट करें।

घटना की आवृत्ति हमेशा कभीकभी (कितनी बार? _____) अन्य (_____)

पावर

- कोई पावर नहीं (POWER इन्डिकेटर की रोशनी नीली नहीं है) “स्टेट्स इन्डिकेटर (STATUS)” भी देखें।
- पावर कॉर्ड के प्लग को पूरी तरह, दीवार के आउटलेट में डाला गया है।
- मुख्य पावर स्थित को चालू स्थिति में दबाया गया है।
- लैप कवर सही ढंग से संस्थापित है।
- लैप प्रतिस्थापन के बाद इस्टेमाल किए लैप के घंटे (लैप संचालन घंटे) को विलयर किया गया था।
- भले ही आप POWER बटन को दबाएँ और दबाएँ रखें, तब भी पावर नहीं।

वीडियो और ऑडियो

- प्रोजेक्टर को आपके PC या वीडियो उपकरण से कोई इमेज प्रदर्शित नहीं की गई है।
- हालांकि आप पहले प्रोजेक्टर को PC से पहले कनेक्ट करते हैं, फिर भी यदि कोई इमेज नहीं है, तो फिर पीसी शु करें।
- प्रोजेक्टर को आपकी नोटबुक PC के सिग्नल आउटपुट को सक्षम करना।
 - फंक्शन कुजियों का संयोजन बाहरी प्रदर्शन को सक्षम / अक्षम कर देगा। आम तौर पर, 12 फंक्शन कुजियों में से एक के साथ “Fn” कुंजी का संयोजन, बाह्य प्रदर्शन को चालू या बंद करता है।
- कोई इमेज नहीं (नीली या काली पृष्ठभूमि की, कोई प्रदर्शन नहीं)।
- यदि आप AUTO ADJUST बटन दबाते हैं, फिर भी कोई भी इमेज नहीं है।
- हालांकि आप प्रोजेक्टर मेनू में [रीसेट] करते हैं, फिर भी कोई भी इमेज नहीं है।
- सिग्नल केबल के प्लग को इनपुट टर्मिनल में पूरी तरह से डाल दिया गया है।
- एक संदेश स्क्रीन पर दिखाई देता है।
(_____)
- प्रोजेक्टर से जुड़ा स्रोत सक्रिय और उपलब्ध है।
- फिर भी कोई इमेज नहीं है, चाहे आप चमक और / या कंट्रास्ट को एडजस्ट करते हों।
- इनपुट स्रोत का रिजोल्यूशन और आवृत्ति, प्रोजेक्टर द्वारा समर्थित हैं।
- इमेज बहुत गहरे रंग में है।
 - चाहे आप चमक और / या कंट्रास्ट एडजस्ट करते हों, पर वह अपरिवर्तित रहता है।
- इमेज विकृत हो गई है।
 - इमेज ट्रेपेज़ायडल प्रतीत होती है (अपरिवर्तीय, यदि आप [कीस्टोन] समायोजन करते हैं।)

अन्य

- रिमोट कंट्रोल काम नहीं करता है।
 - प्रोजेक्टर के सेंसर और रिमोट कंट्रोल के बीच कोई बाधा नहीं है।
 - प्रोजेक्टर एक फ्लोरोसेंट लाइट के पास रखा गया है, जो इंफ्रारेड रिमोट कंट्रोल को अशांत कर सकता है।
 - बैटरियाँ नई हैं और संस्थापन में विपरीत नहीं हुई हैं।

- संचालन के दौरान शट डाउन करें।
 - पावर कॉर्ड के प्लग को पूरी तरह, दीवार के आउटलेट में डाला गया है।
 - लैप कवर सही ढंग से स्थापित है।
 - [ऑटो पॉवर ऑफ] बंद हुआ है (केवल [ऑटो पॉवर ऑफ] के साथ मॉडल कार्यरत हैं।)
 - [ऑफ टाईमर] बंद हुआ है, (केवल [ऑफ टाईमर] के साथ के मॉडल कार्यरत हैं।)

- इमेज के कुछ भाग लुप्त हो गए हैं।
 - तब भी अपरिवर्तित, जबकि आप AUTO ADJUST बटन दबाते हैं।
 - हालांकि आप प्रोजेक्टर मेनू में [रीसेट] करते हैं, फिर भी अपरिवर्तित हैं।
- इमेज वर्टिकल या हॉरिजंटल दिशा में शिपट की गई है।
 - हॉरिजंटल और वर्टिकल स्थितीयों को कंप्यूटर सिग्नल पर सही ढंग से एडजस्ट किया गया है।
 - इनपुट स्रोत का रिजोल्यूशन और आवृत्ति, प्रोजेक्टर द्वारा समर्थित हैं।
 - कुछ पिक्सेल खो गये हैं।
- इमेज झिलिमिला रही है।
 - तब भी अपरिवर्तित, जबकि आप AUTO ADJUST बटन दबाते हैं।
 - हालांकि आप प्रोजेक्टर मेनू में [रीसेट] करते हैं, फिर भी अपरिवर्तित हैं।
 - कंप्यूटर सिग्नल पर इमेज फिलकरिंग या कलर ड्रिफ्ट दर्शाती है।
 - फिर भी अपरिवर्तित हैं, हालांकि आप [फैन मोड] को [उच्च एल्टीट्रूड] से [ऑटो] तक बदलते हैं।
- इमेज धूधली या फोकस से बाहर दिखाई देती है।
 - फिर भी अपरिवर्तित है, हालांकि आपने पीसी पर सिग्नल के रिजोल्यूशन की जाँच की और उसे प्रोजेक्टर के नेटिव रिजोल्यूशन में बदल दिया।
 - फिर भी अपरिवर्तित, हालांकि आपने फोकस एडजस्ट किया है।
- कोई आवाज नहीं।
 - प्रोजेक्टर के ऑडियो इनपुट से ऑडियो केबल ठीक से कनेक्ट है।
 - फिर भी अपरिवर्तित, हालांकि आपने वाल्यूम का स्तर एडजस्ट किया है।
 - AUDIO OUT आपके ऑडियो उपकरण से जुड़ा है (केवल AUDIO OUT टर्मिनल के के साथ के मॉडल)।

- प्रोजेक्टर कैबिनेट पर बटन काम नहीं करते हैं (केवल [कंट्रोल पैनल लॉक] मॉडल ही फंक्शन करते हैं)
 - [कंट्रोल पैनल लॉक] चालू नहीं है या मेनू में अक्षम है।
 - फिर भी अपरिवर्तित होने के बावजूद आप तक कम से कम 10 सेकंड के लिए SOURCE बटन को दबाए रखें।

नीचे दिए गए स्थान में कृपया अपनी समस्या का विस्तार से वर्णन करें।

आवेदन और पर्यावरण पर जानकारीए जहाँ आपके प्रोजेक्टर का इस्तेमाल हुआ।

प्रोजेक्टर

मॉडल संख्या:

सीरीयल नं.:

खरीदने की तारीख:

लैंप की संचालन अवधि (घंटे):

इको मोड़:

- ऑफ
- ऑटो ईको
- सामान्य
- ईको

इनपुट सिग्नल पर जानकारी:

- | | |
|-------------------------|--|
| हॉरिजोन्टल सिंक आवृत्ति | [] किलोहर्ट्ज |
| वर्टिकल सिंक आवृत्ति | [] हर्ट्ज |
| सिंक रुवीकरण | H <input type="checkbox"/> (+) <input type="checkbox"/> (-) |
| सिंक प्रकार | V <input type="checkbox"/> (+) <input type="checkbox"/> (-) |
| | <input type="checkbox"/> पृथक <input type="checkbox"/> संयुक्त |
| | <input type="checkbox"/> सिंक हरे पर |

इन्डिकेटर संदेशः:

POWER

- नीले हरे नारंगी लाल में टिमटिमाहट
- [] चक्र

- नीले हरे नारंगी लाल में रोशनी

STATUS

- नीले हरे नारंगी लाल में टिमटिमाहट
- [] चक्र

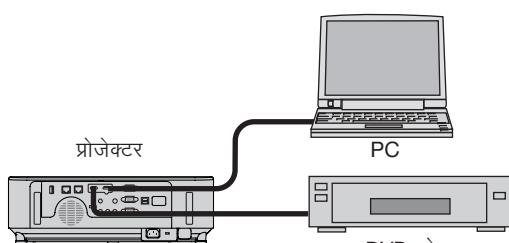
- नीले हरे नारंगी लाल में रोशनी

LAMP

- नीले हरे नारंगी लाल में टिमटिमाहट
- [] चक्र

- नीले हरे नारंगी लाल में रोशनी

रिमोट कंट्रोल मॉडल नंबर:



सिग्नल केबल

NEC मानक या अन्य निर्माता की केबल?

मॉडल संख्या: लंबाई: इंच / मी.

वितरण एम्प्लीफायर

मॉडल संख्या:

स्विचर

मॉडल संख्या:

एडाप्टर

मॉडल संख्या:

संस्थापन वातावरण

स्तरीन आकार: इंच

स्तरीन प्रकार: घेत चटाईदार मोती ध्रुवीकरण
 विस्तृत कोण उच्च कंट्रास्ट

फेंकने की दूरी: फूट / इंच / मी.

ऑरिएंटेशन: सीरीलिंग मार्जन डेस्कटॉप

पावर आउटलेट कनेक्शन:

दीवार आउटलेट से सीधे कनेक्ट किया गया

पावर कॉर्ड विस्तृत करने वाले या अन्य से कनेक्ट (कनेक्ट किए उपकरण की संख्या _____)

पावर कॉर्ड रील या अन्य से कनेक्ट (कनेक्ट किए उपकरण की संख्या _____)

कंप्यूटर

निर्माता:

मॉडल संख्या:

नोटबुक पीसी / डेस्कटॉप

नेटिव रिजोल्यूशन:

ताजा करने की दर:

विडियो अडाप्टर:

अन्य:

वीडियो उपकरण

VCR, DVD प्लेयर, वीडियो कैमरा, वीडियो गेम या अन्य

निर्माता:

मॉडल संख्या:

⑩ अपने प्रोजेक्टर को रजिस्टर करें! (संयुक्त राज्य, कनाडा और मेक्सिको के निवासियों के लिए)

कृपया आपके नए प्रोजेक्टर को पंजीकृत करने के लिए समय निकालें। यह आपके सीमित भागों व श्रम वारंटी और इन्स्टाकेयर सेवा कार्यक्रम को सक्रिय करेगा।

www.necdisplay.com पर हमारी वेब साइट पर जाएँ और सहायता केंद्र / उत्पाद रजिस्टर पर विलक करें और अपना पूरा किया फॉर्म ऑनलाइन जमा करें।

प्राप्त होने परए हम एक पुष्टिकरण पत्र उन सभी विवरणों के साथ जो उद्योग के नेताए NEC Display Solutions of America, Inc. से प्राप्त हैं, जो आपके लिए जरूरी रहेंगे, वे भेज देंगे, जिससे आप तेजीए विश्वसनीय वारंटी व सेवा कार्यक्रम का लाभ ले सकें।

