

Proyektor

P554U/P474U/P554W/P474W/P604X/ P603X/PE523X

Panduan bagi Pengguna

Kunjungi situs web kami untuk Panduan bagi Pengguna versi terbaru:
http://www.nec-display.com/dl/en/pj_manual/lineup.html

• P604X, P603X dan PE523X tidak didistribusikan di Amerika Utara.

Nomor Model:

NP-P554U/NP-P474U/NP-P554W/NP-P474W/NP-P604X/NP-P603X/NP-PE523X

- Apple, Mac, Mac OS, OS X, MacBook dan iMac adalah merek dagang dari Apple Inc., yang terdaftar di AS dan negara lainnya.
- iOS adalah merek dagang atau merek dagang terdaftar dari Cisco di AS dan negara lainnya dan digunakan di bawah lisensi.
- App Store adalah merek dagang dari Apple Inc.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework dan PowerPoint adalah merek dagang terdaftar atau merek dagang dari Microsoft Corporation di Amerika Serikat dan/atau negara lainnya.
- MicroSaver adalah merek dagang terdaftar dari Kensington Computer Products Group, sebuah divisi dari ACCO Brands di A.S. dan negara lainnya.
- AccuBlend, NaViSet, MultiPresenter, dan Virtual Remote adalah merek dagang atau merek dagang terdaftar dari NEC Display Solutions, Ltd. di Jepang, di Amerika Serikat dan negara lainnya.
- Istilah HDMI dan HDMI High-Definition Multimedia Interface, dan Logo HDMI adalah merek dagang atau merek dagang terdaftar milik HDMI Licensing Administrator, Inc. di Amerika Serikat dan negara lainnya.



- HDBaseT™ adalah merek dagang HDBaseT Alliance.



- Trademark PJLink adalah merek dagang yang diterapkan untuk hak merek dagang di Jepang, Amerika Serikat dan negara dan wilayah lainnya.
- Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance®, dan Wi-Fi Protected Access (WPA, WPA2)® adalah merek dagang terdaftar dari Wi-Fi Alliance.
- Blu-ray adalah merek dagang dari Blu-ray Disc Association.
- CRESTRON dan ROOMVIEW adalah merek dagang terdaftar dari Crestron Electronics, Inc. di Amerika Serikat dan negara lainnya.
- Extron dan XTP adalah merek dagang terdaftar dari RGB Systems, Inc. di Amerika Serikat.
- Ethernet adalah merek dagang terdaftar atau merek dagang dari Fuji Xerox Co., Ltd.
- Android dan Google Play adalah merek dagang Google Inc.
- Nama dan logo produk lain yang disebutkan dalam buku petunjuk pengguna ini mungkin merupakan merek dagang atau merek dagang terdaftar dari pemiliknya masing-masing.
- Virtual Remote Tool menggunakan WinI2C / DDC library, © Nicomsoft Ltd.
- Lisensi Perangkat Lunak GPL / LGPL

Produk ini mencakup perangkat lunak berlisensi di bawah GNU General Public License (GPL), GNU Lesser General Public License (LGPL), dan lain-lain.

Untuk informasi lebih lanjut tentang setiap perangkat lunak, lihat “readme.pdf” di folder “about GPL & LGPL” pada CD-ROM yang tersedia.

CATATAN

- (1) Konten panduan bagi pengguna ini tidak boleh dicetak ulang sebagian atau seluruhnya tanpa izin.
- (2) Konten panduan bagi pengguna ini dapat berubah tanpa pemberitahuan.
- (3) Kami sangat berhati-hati dalam menyiapkan panduan bagi pengguna ini; Namun, jika Anda menemukan butir, kesalahan atau kelalaian yang patut dipertanyakan, silakan hubungi kami.
- (4) Berkaitan dengan pasal (3), NEC tidak bertanggung jawab terhadap klaim atas kehilangan keuntungan atau hal-hal lain yang dianggap berasal dari penggunaan Proyektor.

Informasi Penting

Peringatan Keselamatan

Tindakan Pencegahan

Harap membaca petunjuk dengan teliti sebelum menggunakan proyektor NEC anda dan simpan buku petunjuk untuk penggunaan berikutnya.

PERHATIAN



Untuk mematikan catu daya, pastikan untuk melepaskan kabel dari sumber listrik. Sumber catu daya sebaiknya dipasang sedekat mungkin dengan peralatan dan dapat dengan mudah dijangkau.

PERHATIAN



UNTUK TERHINDAR DARI SENGATAN LISTRIK, JANGAN MEMBUKA PROYEKTOR. TERDAPAT KOMPONEN LISTRIK TEGANGAN TINGGI DI DALAMNYA. PERBAIKAN HARUS DILAKUKAN OLEH TEKNISI YANG BERKOMPETEN.



Simbol ini sebagai peringatan kepada pemakai bahwa tegangan listrik dalam unit proyektor dapat menyebabkan sengatan listrik. Adalah berbahaya untuk menyentuh setiap bagian dalam proyektor.



Simbol ini sebagai peringatan kepada pemakai bahwa informasi penting yang berhubungan dengan pemakaian dan perawatan dari unit proyektor ini telah disediakan. Informasi ini harus dibaca dengan teliti untuk menghindari masalah.

PERINGATAN: UNTUK TERHINDAR DARI API DAN SENGATAN LISTRIK, PROYEKTOR INI JANGAN SAMPAI TERKENA HUJAN ATAU UDARA LEMBAB. JANGAN MENGGUNAKAN STEKER UNIT INI DENGAN KABEL SAMBUNGAN ATAU KABEL BERCABANG KE-CUALI SEMUANYA SUDAH TERPASANG DENGAN SEMPURNA.

Pemberitahuan Kepatuhan Dokumen (khusus Kanada)

Peralatan digital Kelas B ini mematuhi aturan Kanada ICES-003.

Peraturan Informasi Derau Mesin - 3. GPSGV,

Tingkat tekanan suara tertinggi kurang dari 70 dB (A) sesuai dengan EN ISO 7779.

PERHATIAN



Hindari penayangan gambar/citra statis dalam waktu lama. Hal ini dapat menimbulkan jejak bayangan gambar/citra pada permukaan panel LCD. Jika hal ini terjadi maka tetap gunakan proyektor anda, dan bayangan gambar/citra yang terbentuk tadi akan hilang.

Membuang produk bekas



Di Uni Eropa

Undang-Undang di seluruh Uni Eropa sebagaimana diterapkan di setiap Negara Anggota mewajibkan produk listrik dan elektronik bekas bertanda (kiri) untuk dibuang terpisah dari limbah rumah tangga biasa. Produk bekas ini meliputi proyektor dan aksesoris listriknya. Saat Anda membuang produk bekas tersebut, patuhilah panduan otoritas lokal dan/atau tanyakan pada toko asal pembelian produk. Setelah dikumpulkan, produk bekas akan digunakan kembali dan didaur ulang dengan benar. Upaya ini membantu kita mengurangi limbah dan dampak negatif pada kesehatan manusia serta lingkungan hingga ke tingkat minimum.

Tanda pada produk listrik dan elektronik hanya berlaku untuk Negara Anggota Uni Eropa saat ini.

Di luar Uni Eropa

Jika Anda ingin membuang produk listrik dan elektronik bekas di luar Uni Eropa, hubungi otoritas lokal dan tanyakan metode pembuangan yang tepat.



Untuk Uni Eropa: Tanda tempat sampah yang disilang berarti bahwa baterai bekas tidak boleh dibuang bersama limbah rumah tangga biasa! Terdapat sistem pengumpulan terpisah untuk baterai bekas agar dapat digunakan dan didaur ulang sesuai dengan undang-undang.

Sesuai Arahan Uni Eropa 2006/66/EC, baterai tidak boleh dibuang sembarangan. Baterai harus dipisahkan untuk dikumpulkan oleh layanan setempat.

PERINGATAN UNTUK WARGA CALIFORNIA:

Memegang kabel yang disertakan dengan produk ini dapat membuat Anda terpapar bahan kimia yang diketahui oleh Negara Bagian California menyebabkan cacat lahir atau bahaya reproduksi lainnya. CUCI TANGAN SETELAH MEMEGANG.

Gangguan RF (untuk AS saja)**PERINGATAN**

Komisi Komunikasi Federal melarang segala modifikasi atau perubahan pada unit ini KECUALI sebagaimana dijelaskan oleh NEC Display Solutions of America, Inc. di dalam panduan ini. Gagal mematuhi peraturan pemerintah ini dapat membatalkan hak Anda untuk mengoperasikan peralatan ini. Peralatan ini telah diuji dan dianggap mematuhi batas-batas perangkat digital Kelas B, sesuai dengan Bagian 15 di Peraturan FCC. Batas-batas tersebut dirancang untuk memberikan perlindungan yang sesuai terhadap gangguan yang berbahaya dalam pemasangan di rumah. Peralatan ini menghasilkan, menggunakan dan dapat memancarkan energi frekuensi radio dan, jika tidak dipasang dan digunakan sesuai dengan instruksi, dapat menyebabkan gangguan berbahaya pada komunikasi radio. Namun tidak ada jaminan bahwa gangguan tidak akan terjadi dalam pemasangan tertentu.

Jika peralatan ini memang menyebabkan gangguan yang berbahaya terhadap penerimaan sinyal radio atau TV, yang dapat dilihat dengan mematikan dan menghidupkan peralatan, pengguna sebaiknya mencoba membetulkan gangguan dengan salah satu dari tindakan berikut ini:

- Geser atau pindahkan antena penerima sinyal.
- Jauhkan jarak peralatan dari alat penerima sinyal.
- Sambungkan peralatan ke stopkontak di sirkuit yang berbeda dari yang tersambung dengan penerima sinyal.
- Hubungi dealer atau teknisi radio/TV yang berpengalaman untuk mendapatkan bantuan.

Khusus Inggris: Di Inggris, kabel listrik yang disetujui BS dengan steker cetakan dilengkapi sekering Hitam (lima Amp) yang dipasang untuk penggunaan peralatan ini. Jika peralatan ini tidak disertai kabel daya, hubungi pemasok Anda.

Penjagaan Penting

Instruksi keselamatan ini untuk memastikan agar proyektor anda dapat dipakai dalam waktu yang panjang dan untuk melindungi dari sengatan listrik.

**Pemasangan**

- Jangan meletakkan proyektor dalam kondisi:
 - Di atas meja atau rak dorong yang tidak stabil
 - Dekat dengan air, kamar mandi atau daerah yang lembab.
 - Terkena langsung dengan sinar matahari, dekat sumber panas atau dekat dengan benda benda yang memancarkan panas.
 - Di lingkungan yang berdebu, berasap dan beruap.
 - Di atas kertas, kain, karpet dll.
- Jika anda bermaksud untuk memasang pada langit langit/ceiling:
 - Jangan mencoba untuk memasang proyektor sendiri.
 - Proyektor harus dipasang oleh teknisi yang berkualifikasi agar dapat dipastikan pengoperasian yang baik dan menghindari resiko luka/kecelakaan.
 - Disamping itu, kondisi atap harus cukup kuat untuk mendukung beban proyektor dan instalasi harus mengikuti peraturan bangunan setempat.
 - Silakan berkonsultasi dengan dealer anda untuk informasi lebih lanjut.
- Jangan melakukan instalasi proyektor anda dalam lingkungan dibawah ini. Kesalahan demikian akan dapat menyebabkan malfungsi.
 - Dalam pengaruh medan magnet yang kuat.
 - Dalam lingkungan gas yang korosif.
 - Diluar ruangan.

PERINGATAN

- Jangan menutup lensa dengan tutup lensa atau semacamnya ketika proyektor hidup. Hal tersebut dapat membuat lensa meleleh karena panas yang timbul dari output lampu.
- Jangan menempatkan benda-benda yang mudah dipengaruhi panas didepan proyektor. Hal ini dapat menyebabkan benda tersebut mudah meleleh yang disebabkan oleh panas yang dipancarkan dari lampu proyektor.



- Jangan menggunakan semprotan yang mengandung gas yang mudah terbakar untuk membersihkan debu dan kotoran pada saringan udara proyektor dan jendela proyektor. Ini dapat menyebabkan kebakaran.

Tempatkan Proyektor pada Posisi Horizontal

Sudut kemiringan proyektor tidak lebih dari 10 derajat, atau proyektor harus di pasang ulang dengan cara lain dari desktop dan plafon karena dapat mengakibatkan masa lampu berkurang drastis.

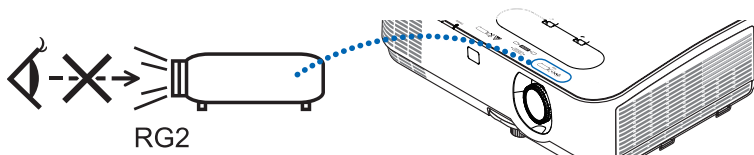


⚠ Pencegahan terhadap Api dan Guncangan ⚠

- Pastikan ada cukup ventilasi untuk mencegah panas tertahan di dalam proyektor. Setidaknya jarak antara proyektor dan tembok sebesar 4 inci (10cm).
- Jangan menyentuh lubang ventilasi karena akan menjadi panas saat proyektor dinyalakan dan sesaat sesudah proyektor dimatikan. Beberapa bagian proyektor sementara akan panas jika proyektor dimatikan dengan tombol power atau jika ac power supply dimatikan saat proyektor menyala. Berhati-hatilah ketika mengangkat proyektor.



- Cegah benda asing seperti klip kertas dan kertas masuk ke dalam proyektor. meletakkan benda yang dapat masuk ke dalam proyektor di sekitarnya. Jangan masukkan benda yang terbuat dari logam seperti kabel atau obeng ke dalam proyektor. Jika sesuatu masuk ke dalam proyektor, segera matikan dan angkat benda tersebut dengan hati-hati.
- Jangan letakkan benda apapun di atas proyektor.
- Jangan menyentuh colokan kabel saat ada petir karena dapat mengakibatkan guncangan listrik atau api.
- Proyektor dirancang untuk mengoperasikan daya listrik sebesar 100-240V AC 50/60 Hz. Pastikan daya listriknya sesuai dengan kebutuhan sebelum mengoperasikan proyektor.
- Jangan melihat ke arah lensa saat proyektor hidup. Hal tersebut dapat mengakibatkan kerusakan mata serius. Label berikut ini, yang menunjukkan dekat bagian pemasangan lensa pada kabinet proyektor, menunjukkan bahwa proyektor ini dikategorikan dalam grup risiko 2 menurut IEC 62471-5: 2015. Seperti sumber cahaya lain, jangan melihat ke arah lampu, RG2 IEC 62471-5: 2015.



- Singkirkan benda lain seperti kaca pembesar dari jalur cahaya proyektor. Cahaya yang diproyeksikan dari lensa sangat luas, oleh karena itu semua objek asing yang dapat mengalihkan cahaya dari lensa, dapat menyebabkan hal tidak terduga seperti api atau cedera mata.
- Jangan tempatkan benda yang mudah dipengaruhi panas di depan lubang ventilasi proyektor, karena dapat menyebabkan benda meleleh atau menjadi panas.
- Jangan memercikkan air ke dalam proyektor, karena dapat menyebabkan guncangan listrik atau api. Jika proyekturnya basah, segera matikan dan cabut kabel listriknya serta bawa ke servis profesional.
- Jaga kabel listriknya baik-baik karena kerusakan pada kabel listrik dapat menyebabkan guncangan listrik atau api.
 - Jangan gunakan kabel listrik lain selain yang sesuai dengan proyektor.
 - Jangan membengkokkan kabel listrik dengan paksa.
 - Jangan letakkan kabel listrik di bawah proyektor atau di bawah benda berat.
 - Jangan tutupi kabel listrik dengan benda lunak seperti karpet.
 - Jangan panaskan kabel listrik.
 - Jangan menyentuh kabel listrik dengan tangan basah.
- Matikan proyektor dan cabut kabel listriknya serta bawa ke servis profesional apabila proyektor dalam keadaan berikut:
 - Jika kabel listrik rusak.
 - Jika cairan tumpah ke dalam proyektor atau terkena hujan dan air.
 - Jika proyektor tidak dapat beroperasi dengan normal ketika sudah mengikuti buku panduan yang ada.
 - Jika proyektor jatuh atau raknya roboh.
 - Jika performa proyektor sudah tidak bagus maka perlu di servis.
- Cabut kabel listrik atau kabel lainnya sebelum mengangkat proyektor.
- Matikan proyektor dan cabut kabel listrik sebelum membersihkannya atau mengganti lampu.
- Matikan proyektor dan cabut kabel listrik bila proyektor tidak digunakan dalam waktu yang lama.
- Saat menggunakan kabel LAN:
Untuk keamanan, jangan dihubungkan dengan colokan yang memiliki volt berlebihan.

PERHATIAN

- Jangan gunakan kaki penyesuai kemiringan untuk tujuan selain fungsi aslinya. Salah penggunaan seperti menggenggam kaki-miring atau menggantungnya di dinding dapat merusak proyektor.
- Pilih [TINGGI] dalam mode Kipas jika Anda terus menggunakan proyektor selama beberapa hari. (Dari menu, pilih [PENATAAN] → [OPSI(1)] → [MODE KIPAS] → [TINGGI].)
- Jangan matikan AC power 60 detik setelah lampu dinyalakan dan saat power indikator berkedip biru, karena dapat mengakibatkan umur lampu pendek.

Pencegahan terhadap Remot Kontrol

- Jaga remot kontrol dengan hati-hati.
- Bila remot kontrol basah, segera keringkan.
- Hindari kelembaban dan panas yang dipaksakan.
- Jangan mengecilkan, panaskan atau melepas baterai.
- Jangan melempar baterai ke api.
- Jika remot kontrol tidak digunakan dalam waktu lama, keluarkan baterainya.
- Pastikan meletakkan sumbu baterai (+/-) dengan benar.
- Jangan menggunakan baterai lama dan baru bersamaan atau tipe baterai yang berbeda bersamaan.
- Buang baterai yang sudah digunakan sesuai dengan aturannya.

Catatan untuk Undang-Undang Perlindungan Lingkungan Kanada, 1999

Lampu dalam produk ini mengandung merkuri. Buanglah sesuai dengan undang-undang otoritas lokal.

UNTUK INFORMASI SELENGKAPNYA, HUBUNGI:

NEC Display Solutions of America, Inc.

500 Park Boulevard, Suite 1100, Itasca, Illinois 60143-1248

TELEPON 800-836-0655

www.necdisplay.com

Catatan untuk Warga AS

Lampu dalam produk ini mengandung merkuri. Buanglah sesuai Undang-Undang Lokal, Negara Bagian atau Federal.

Penggantian Lampu

- Gunakan lampu yang sesuai untuk kemanan dan performa bagus.
- Untuk mengganti lampu, ikuti semua petunjuk yang ada di halaman [108](#).
- Pastikan untuk mengganti lampu ketika ada pesan berikut **[MASA PAKAI LAMPU TELAH HABIS. GANTI LAMPU DAN FILTER.]** Jika lampu tetap digunakan walau sudah waktunya diganti maka bohlam lampu akan meredup dan akan beberapa lampu pecah. Jangan sentuh pecahan lampunya karena dapat mengakibatkan luka. Jika hal ini terjadi maka hubungi dealer untuk penggantian lampu.

Karakteristik Lampu

Proyektor menggunakan lampu sebagai sumber cahaya.

Lampu memiliki karakteristik dimana kecerahan akan berkurang sesuai lamanya waktu. Jika sering mematikan dan menyalakan lampu juga akan membuat lampu redup.

Umur lampu bergantung pada masing-masing lampu, keadaan lingkungan dan kegunaan.



PERHATIAN:

- JANGAN SENTUH LAMPU sesaat sesudah digunakan karena akan sangat panas. Matikan proyektor dan cabut kabel listriknya. Biarkan setidaknya satu jam agar lampu menjadi dingin.
- Saat memindahkan lampu dari proyektor, pastikan tidak ada sesuatu di bawah proyektor. Jika lampu terbakar maka akan jatuh serpihan gelas.

Mode Dataran Tinggi

- Atur [MODE KIPAS] menjadi [KETINGGIAN] ketika menggunakan proyektor di ketinggian 5500 kaki/1700 meter atau lebih tinggi.
Jika menggunakan proyektor di ketinggian 5500 kaki/1700 meter atau lebih tinggi tanpa diatur menjadi [KETINGGIAN] akan menyebabkan proyektor kepanasan dan mati. Jika ini terjadi maka tunggu beberapa menit dan nyalakan kembali.
- Menggunakan proyektor di ketinggian yang kurang dari 5500 kaki/1700 meter dan diatur [KETINGGIAN] dapat menyebabkan lampu terlalu dingin, menyebabkan gambar kurang bagus. Nyalakan [MODE KIPAS] menjadi [OTOMATIS].
- Menggunakan proyektor di ketinggian yang kurang dari 5500 kaki/1700 meter dapat memperpendek umur komponen optic seperti lampu.

Mengenai Hak Cipta dan Gambar:

Harap diingat bahwa menggunakan proyektor untuk tujuan komersil di tempat umum seperti di kafe atau hotel dan menggunakan konten harus memperhatikan hak cipta dan penduplikatan yang dilindungi hukum hak cipta. [ASPEK RASIO], [KEMIRINGAN], Fitur pembesar dan fitur lain yang sejenis, pilihan ini tidak dimaksudkan untuk digunakan langsung di lapangan.

Fungsi Pengaturan Daya

Proyektor memiliki fungsi pengaturan daya, untuk mengurangi konsumsi daya, fungsi pengaturan daya (1 dan 2) yang telah ditetapkan oleh pabrik seperti yang ditunjukkan di bawah ini. Untuk mengatur proyektor dari perangkat eksternal melalui koneksi jaringan area lokal atau kabel serial. Gunakan menu pada tampilan untuk merubah pengaturan 1 dan 2.

1. MODE SIAGA (yang ditetapkan pabrikasi : NORMAL)

Untuk mengatur proyektor dari perangkat eksternal, pilih [SIAGA JARINGAN] untuk [MODE SIAGA].

CATATAN:

- Ketika memilih [NORMAL] untuk [MODE SIAGA], terminal dan fungsi berikut ini akan dimatikan:
Terminal MONITOR OUT, terminal AUDIO OUT, fungsi LAN, fungsi Peringatan Pesan, DDC/CI (Alat Remote Virtual). Buka halaman [74](#) untuk rinciannya.
- Ketika menetapkan [SIAGA JARINGAN] untuk [MODE SIAGA] dan LAN berada dalam kondisi link-down selama 3 menit, [MODE SIAGA] akan beralih ke [NORMAL] secara otomatis untuk menghemat pemakaian listrik.

2. MATIKAN DAYA OTOMATIS (yang ditetapkan pabrikasi : 1 jam)

Untuk mengatur proyektor dari perangkat eksternal, pilih [MATI] untuk [MATIKAN DAYA OTOMATIS].

CATATAN:

- Ketika [1:00] terpilih untuk [MATIKAN DAYA OTOMATIS] and anda dapat mematikan daya secara otomatis dalam waktu 60 menit jika tidak ada sinyal input atau tidak ada operasi yang dilakukan.

Daftar Isi

Informasi Penting	i
1. Pendahuluan	1
❶ Apa yang terdapat dalam kotak?	1
❷ Pengenalan Proyektor	2
Fitur-fitur yang akan Anda nikmati:	2
Tentang panduan pengguna ini	3
❸ Nama-Nama Komponen Proyektor	4
Depan/Atas	4
Belakang	5
Panel Kontrol/Indikator	6
Fitur Panel Terminal	7
❹ Nama Komponen Remote Control	8
Pemasangan Baterai	9
Tips Menggunakan Remote Control dengan Aman	9
Jangkauan Pengoperasian Remote Control Nirkabel	9
2. Memproyeksikan Gambar (Operasi Dasar)	10
❶ Alur untuk Memproyeksikan Gambar	10
❷ Menyambungkan Komputer / Menyambungkan Kabel Listrik	11
❸ Menghidupkan Proyektor	12
Yang perlu diperhatikan pada layar Startup (Layar Pemilihan Bahasa Menu)	13
❹ Memilih Sumber	14
Memilih sumber komputer atau video	14
❺ Mengatur Ukuran dan Posisi Gambar	15
Mengatur posisi vertikal gambar yang diproyeksikan (Pergeseran lensa)	16
Fokus	18
Zoom	18
Atur Kaki Miring	19
❻ Mengoreksi Distorsi Kemiringan [KEMIRINGAN]	20
❼ Mengoptimalkan Sinyal Komputer Secara Otomatis	22
Mengatur Gambar Menggunakan Pengaturan Otomatis	22
❽ Menaikkan dan Menurunkan Volume	22
❾ Mematikan Proyektor	23
❿ Saat Memindahkan Proyektor	24
3. Fitur-Fitur Mudah	25
❶ Mematikan Gambar dan Suara	25
❷ Membekukan Gambar	25
❸ Memperbesar Gambar	25
❹ Mengubah Mode Hijau/Memeriksa Efek Hemat Listrik	26
Menggunakan Mode Hijau [MODE EKOLOGI]	26
Memeriksa Efek Hemat Listrik [KARBON METER]	27
❺ Menggunakan Sudut 4 Titik untuk Mengoreksi Distorsi Kemiringan [TITIK SUDUT]	28
Titik sudut	28
Distorsi Kotak	30

6	Mencegah Penggunaan Proyektor yang Tidak Sah [KEAMANAN]	33
7	Mengontrol Proyektor Menggunakan Browser HTTP	36
4.	Menggunakan Pembuka	43
1	Apa yang dapat dilakukan dengan Pembuka	43
2	Memproyeksikan gambar yang disimpan dalam perangkat memori USB	45
5.	Menggunakan Menu pada Layar	51
1	Menggunakan Menu	51
2	Elemen-Elemen Menu	52
3	Daftar Item Menu	53
4	Deskripsi & Fungsi Menu [SUMBER]	56
	HDMI1 dan HDMI2	56
	KOMPUTER	56
	VIDEO	56
	HDBaseT (tidak didukung oleh P603X/PE523X)	56
	USB-A	56
5	Deskripsi & Fungsi Menu [ATUR]	57
	[GAMBAR]	57
	[OPSI GAMBAR]	60
	[AUDIO]	64
6	Deskripsi & Fungsi Menu [PENATAAN]	65
	[UMUM]	65
	[MENU]	67
	[PEMASANGAN]	69
	[OPSI(1)]	72
	[OPSI(2)]	74
	Mengatur Proyektor untuk Sambungan LAN [LAN KABEL]	77
	Mengatur Proyektor untuk Koneksi Wireless (dilengkapi dengan Unit Wireless USB opsional) [LAN NIRKABEL]	78
7	Deskripsi & Fungsi Menu [INFO.]	80
	[WAKTU PENGGUNAAN]	80
	[SUMBER(1)]	81
	[SUMBER(2)]	81
	[HDBaseT] (tidak didukung oleh P603X/PE523X)	81
	[LAN KABEL]	82
	[LAN NIRKABEL]	82
	[VERSION]	82
	[LAINNYA]	83
8	Deskripsi & Fungsi Menu [RESET]	84
	Kembali ke Default Pabrik [RESET]	84
6.	Pemasangan dan Sambungan	85
1	Mengatur Layar dan Proyektor	85
	Tabel ukuran dan dimensi layar	88
	Contoh pemasangan pada desktop	89
	Rentang pergeseran lensa	91

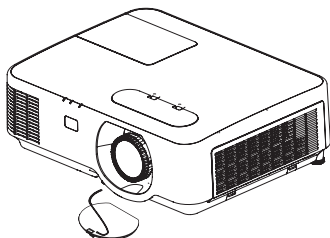
② Membuat Sambungan.....	93
Menghubungkan Komputer Anda	93
Menghubungkan Monitor Eksternal.....	95
Menghubungkan Pemutar DVD atau Peralatan AV Lain	96
Menghubungkan Input Komponen.....	97
Menghubungkan Input HDMI	98
Menghubungkan ke LAN.....	99
Menghubungkan ke Wireless (Opsional: Seri NP05LM).....	100
Menghubungkan ke perangkat transmisi HDBaseT (dijual di pasaran) (tidak didukung oleh P603X/PE523X).....	103
7. Pemeliharaan.....	105
① Membersihkan Filter.....	105
② Membersihkan Lensa.....	107
③ Membersihkan Kabinet	107
④ Mengganti Lampu dan Saringan	108
8. Lampiran	113
① Pemecahan Masalah.....	113
Fitur setiap indikator	113
Pesan Indikator (Pesan status).....	113
Pesan Indikator (Pesan kesalahan).....	115
Keterangan tentang indikator POWER dan status siaga.....	116
Masalah Umum & Solusi.....	118
Jika tidak ada gambar, atau gambar tidak ditampilkan dengan benar.	119
② Spesifikasi	120
③ Dimensi Kabinet	122
④ Memasang Tutup Kabel Opsional (NP12CV)	123
⑤ Penetapan Pin Terminal Input COMPUTER D-Sub.....	125
⑥ Daftar Sinyal Input yang Kompatibel.....	126
⑦ Kode Kontrol PC dan Sambungan Kabel.....	127
⑧ Menggunakan Kabel Komputer (VGA) untuk Mengoperasikan Proyektor (Virtual Remote Tool)	128
⑨ Daftar Periksa Pemecahan Masalah	130
⑩ DAFTARKAN PROYEKTOR ANDA! (bagi warga Amerika Serikat, Kanada, dan Meksiko).....	132

1. Pendahuluan

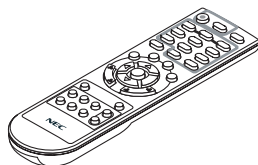
① Apa yang terdapat dalam kotak?

Pastikan kotak anda memiliki semua barang terlampir, jika tidak lengkap silakan hubungi dealer anda. Harap menyimpan kotak proyektor anda dan peralatan pengepakan jika anda membutuhkan untuk mengirim proyektor anda.

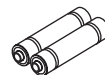
Proyektor



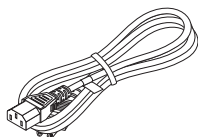
*Tutup lensa (24F54301)
Tali tutup lensa × 1 (24J23901)*



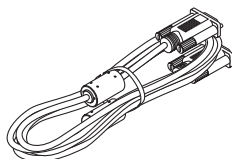
*Remote control
(7N901122)*



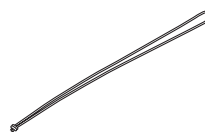
Baterai (AAA × 2)



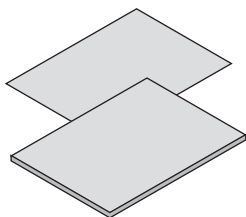
*Kabel catu daya
(US: 7N080236/7N080242)
(EU: 7N080028)*



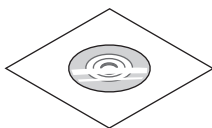
*Kabel VGA
(7N520089)*



*Tali untuk MultiPresenter
Stick × 1 (24J41711)*



- *Intormasi Penting (7N8N8494)*
- *Panduan Cepat Persiapan (Untuk Amerika Utara: 7N8N8513)
(Untuk negara selain Amerika Utara: 7N8N8513 dan 7N8N8523)*



*CD-ROM NEC Proyektor.
Petunjuk pemakaian (PDF)
(7N952607)*

Khusus Amerika Utara

Garansi terbatas

Bagi pelanggan di Eropa:

*Anda dapat membaca Kebijakan
Garansi yang berlaku di Situs
Web kami:*

www.nec-display-solutions.com

Kecuali tidak diuraikan dalam buku petunjuk, contoh gambar kabinet proyektor adalah type P554W.

② Pengenalan Proyektor

Bagian ini memperkenalkan proyektor baru ini kepada Anda dan menjelaskan fitur dan kontrolnya.

Fitur-fitur yang akan Anda nikmati:

- **Nyala cepat (6 detik^{*1}), Daya Mati Cepat, Daya Mati Langsung**

6 detik^{*1} setelah menghidupkan daya, proyektor siap untuk menampilkan gambar dari PC atau video.

Proyektor dapat langsung disimpan setelah dimatikan. Tidak perlu menunggu mendingin jika dimatikan dengan remote control atau panel kontrol kabinet.

Proyektor ini memiliki fitur yang disebut “Daya Mati Langsung”. Fitur ini berguna untuk mematikan proyektor (bahkan ketika memproyeksikan gambar) dengan Saklar Daya atau memutuskan aliran listrik AC.

Untuk mematikan aliran listrik AC ketika proyektor hidup, gunakan rol kabel yang dilengkapi saklar dan sekering.

^{*1} Nyala cepat hanya berfungsi ketika [MODE SIAGA] diatur menjadi [SIAGA JARINGAN] pada pesan layar.

- **0,14 W (100-130 V AC)/0,17 W (200-240 V AC) dalam kondisi siaga dengan teknologi hemat listrik**

Memilih [NORMAL] untuk [MODE SIAGA] dari menu akan mengaktifkan mode hemat listrik yang hanya mengonsumsi 0,14 W (100-130 V AC)/0,17 W (200-240 V AC).

- **Carbon Meter (Pengukur Karbon)**

Fitur ini akan menampilkan efek penghematan listrik dalam kaitannya dengan pengurangan emisi CO₂ (kg) ketika [MODE EKOLOGI] proyektor diatur menjadi [EKOLOGI OTOMATIS], [NORMAL], atau [EKOLOGI].

Jumlah pengurangan emisi CO₂ akan ditampilkan pada pesan konfirmasi ketika daya akan dimatikan dan pada INFO di menu pada layar.

- **Masa pakai lampu hingga 8000 jam**

Penggunaan dalam Mode Hijau (ECO) akan memperpanjang masa pakai lampu proyektor Anda sampai 8000 jam (sampai 4000 jam jika MODE EKOLOGI dimatikan).

- **Berbagai jenis terminal input (HDMI × 2, HDBaseT, dll.)**

Proyektor dilengkapi dengan berbagai terminal input: HDMI (× 2), Komputer (analog), Video, HDBaseT, dll.

Terminal input HDMI pada produk ini mendukung HDCP. HDBaseT adalah koneksi standar untuk perangkat rumahan yang disambungkan oleh HDBaseT Alliance.

- **Terminal RJ-45 terpadu untuk kemampuan jaringan kabel beserta kemampuan jaringan nirkabel**

Terminal RJ-45 adalah terminal standar. Unit LAN USB Nirkabel opsional dibutuhkan untuk koneksi LAN nirkabel.

- **Speaker built-in 20 W untuk solusi audio terintegrasi**

Speaker mono 20 watt memberikan volume suara yang dibutuhkan untuk ruangan luas.

- **Remote control yang disertakan dapat digunakan untuk menetapkan ID KONTROL pada proyektor**

Beberapa proyektor dapat dioperasikan secara terpisah dan mandiri dengan satu remote control yang sama dengan menetapkan nomor ID pada masing-masing proyektor.

- **Perangkat lunak utilitas kenyamanan (Perangkat Lunak Pendukung Pengguna)**

Proyektor ini mendukung perangkat lunak utilitas kami (NaViSet Administrator 2, Virtual Remote Tool, dll.)

NaViSet Administrator 2 membantu Anda mengontrol proyektor dari komputer melalui LAN. Alat Remote Virtual membantu Anda menjalankan operasi menggunakan remote control virtual seperti mematikan dan menghidupkan proyektor dan memilih sinyal melalui LAN. Selain itu, perangkat lunak ini memiliki fungsi untuk mengirim gambar ke proyektor dan menjadikannya sebagai data logo.

Kunjungi situs web kami untuk mengunduh masing-masing perangkat lunak tersebut.

URL: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

- **Fitur HIDUPKAN OTOMATIS dan MATIKAN DAYA OTOMATIS**

Dengan fitur DAYA LANGSUNG HIDUP, HIDUPKAN OTOMATIS DAN MATIKAN DAYA OTOMATIS, dan TIMER MATI, Anda tidak perlu selalu menggunakan tombol POWER pada remote control atau kabinet proyektor.

- **Mencegah penggunaan proyektor tanpa izin**

Seperangkat pengamanan cerdas untuk perlindungan kata kunci, kunci panel kontrol kabinet, slot keamanan, dan lubang rantai pengaman untuk mencegah akses, pengaturan tanpa izin dan pencurian.

- **Resolusi tinggi sampai WUXGA^{*2}**

Tampilan resolusi tinggi - Kompatibel dengan resolusi asli WUXGA, XGA (P604X/P603X/PE523X)/WXGA (P554W/P474W)/WUXGA (P554U/P474U).

- Gambar dengan resolusi yang lebih tinggi atau rendah dari resolusi asli proyektor (P554U/P474U: 1920 × 1200 / P554W/P474W: 1280 × 800 / P604X/P603X/PE523X: 1024 × 768) akan ditampilkan dengan Advanced AccuBlend.

^{*2} Ketika MODE WXGA diaktifkan.

- **Kompatibilitas CRESTRON ROOMVIEW dan Extron XTP**

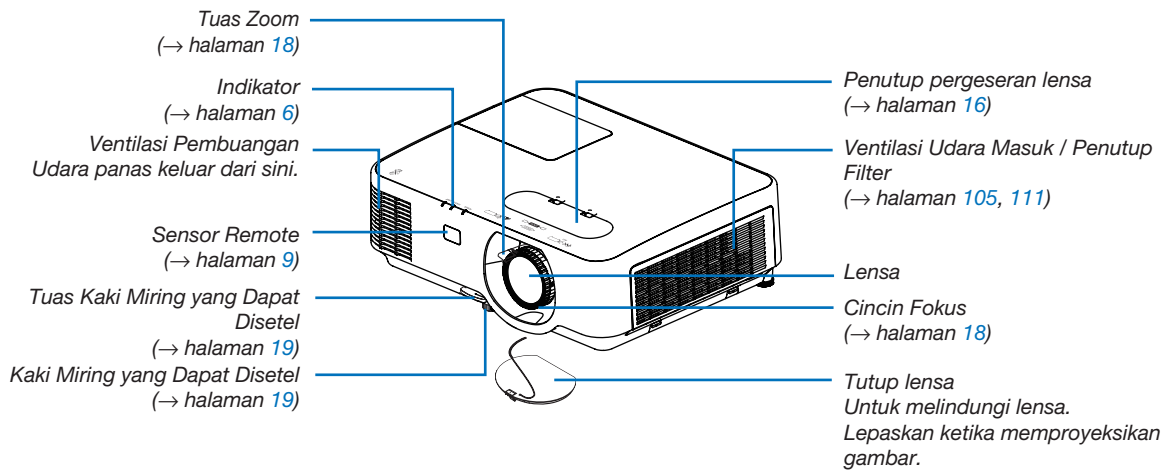
Proyektor ini mendukung CRESTRON ROOMVIEW dan Extron XTP, sehingga Anda dapat menyambungkan beberapa perangkat ke jaringan untuk dikelola dan dikontrol dari komputer. Selain itu, fitur ini dapat mengirimkan sinyal proyeksi dan mengontrol gambar dengan pemancar Extron XTP yang tersambung dengan proyektor.

Tentang panduan pengguna ini

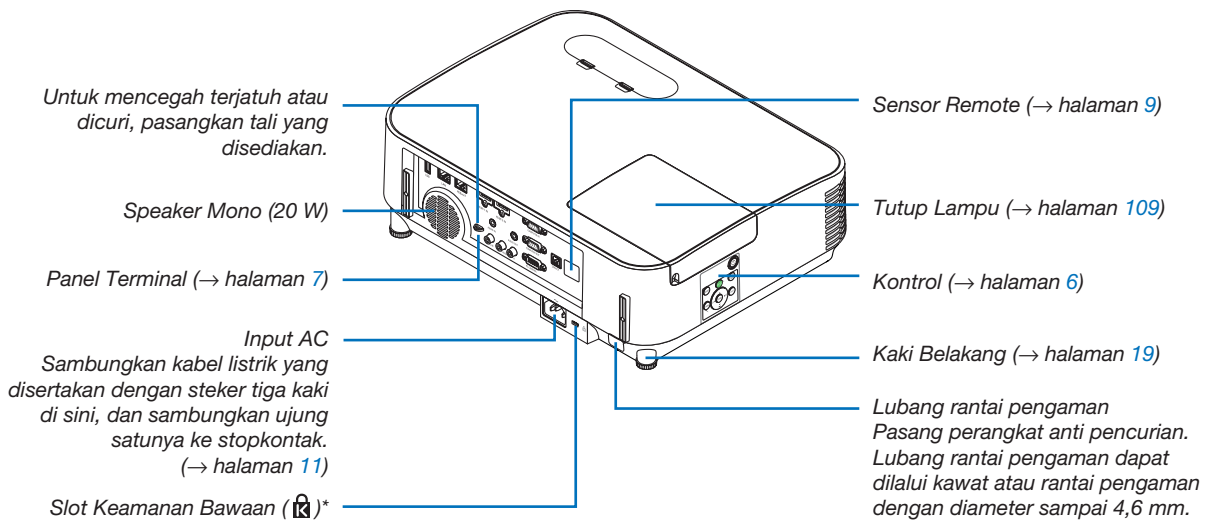
Cara paling cepat untuk memulai adalah dengan tidak terburu-buru dan melakukan semuanya dengan benar sejak awal. Luangkan waktu beberapa menit untuk membaca panduan pengguna ini. Ini akan menghemat waktu Anda di masa mendatang. Pada awal setiap bagian panduan ini, Anda akan menemukan ikhtisar. Jika di suatu bagian tidak ada ikhtisar, Anda boleh melewatinya.

③ Nama-Nama Komponen Proyektor

Depan/Atas

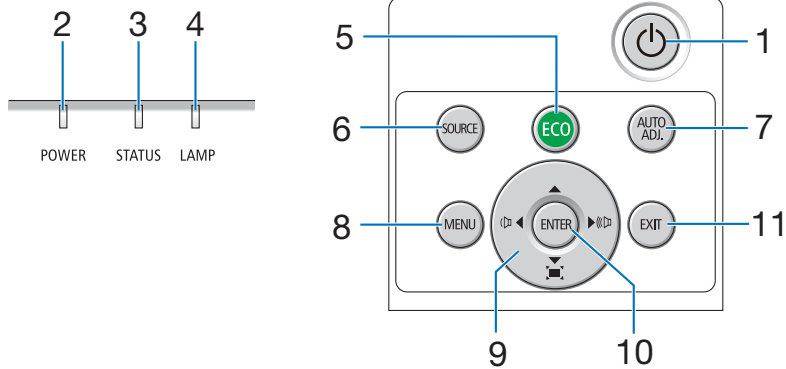


Belakang



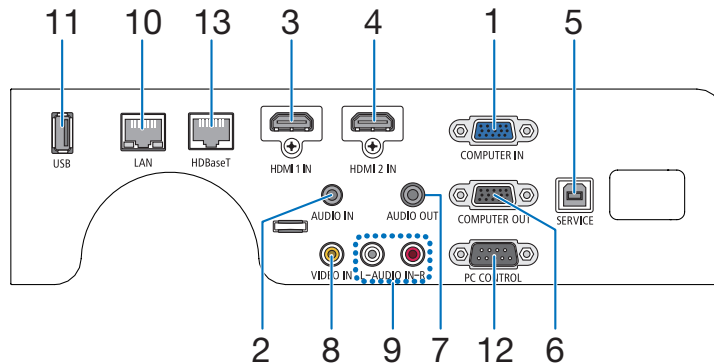
* Slot keamanan ini mendukung Sistem Keamanan MicroSaver®.

Panel Kontrol/Indikator



1. **Tombol (POWER)**
(→ halaman 12, 23)
2. **Indikator POWER**
(→ halaman 11, 12, 23, 113)
3. **Indikator STATUS**
(→ halaman 113)
4. **Indikator LAMP**
(→ halaman 108, 113)
5. **Tombol ECO**
(→ halaman 26)
6. **Tombol SOURCE**
(→ halaman 14)
7. **Tombol AUTO ADJ.**
(→ halaman 22)
8. **Tombol MENU**
(→ halaman 51)
9. **▲▼◀▶ / Tombol Volume ◀▶ / Tombol Kemiringan**
(→ halaman 20, 22, 28, 51)
10. **Tombol ENTER**
(→ halaman 51)
11. **Tombol EXIT**
(→ halaman 51)

Fitur Panel Terminal



1. COMPUTER IN/Terminal Input Komponen (Mini D-Sub 15 Pin)

(→ halaman [93](#), [97](#))

2. Jack mini COMPUTER AUDIO IN (Stereo Mini)

(→ halaman [93](#), [94](#), [97](#))

3. Terminal HDMI 1 IN (Tipe A)

(→ halaman [93](#), [94](#), [98](#))

4. Terminal HDMI 2 IN (Tipe A)

(→ halaman [93](#), [94](#), [98](#))

5. Port SERVICE (USB Tipe B)

(hanya untuk servis)

6. Terminal COMPUTER OUT (Mini D-Sub 15 Pin)

(→ halaman [95](#))

7. Jack mini AUDIO OUT (Stereo Mini)

(→ halaman [95](#))

8. Terminal VIDEO IN (RCA)

(→ halaman [96](#))

9. AUDIO IN L, R (RCA)

(→ halaman [96](#))

10. Port LAN (RJ-45)

(→ halaman [99](#))

11. Port USB (Tipe A)

Untuk Flashdisk

(→ halaman [100](#))

12. Port PC CONTROL (D-Sub 9 Pin)

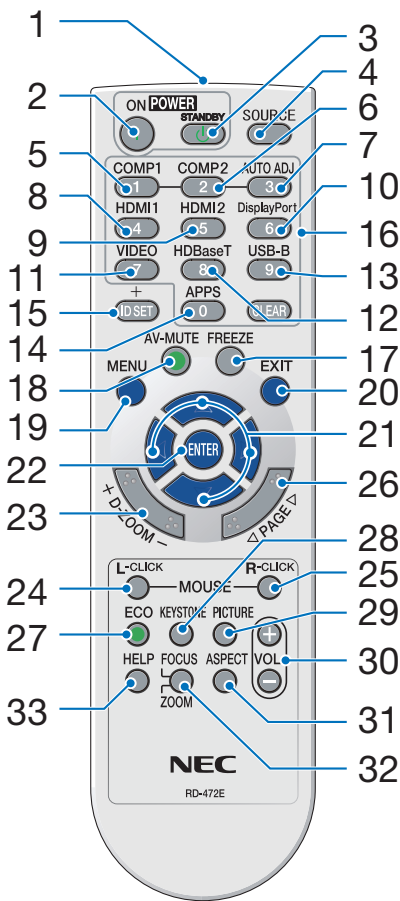
(→ halaman [127](#))

Gunakan port ini untuk menyambungkan PC atau sistem kontrol. Port ini berfungsi untuk mengontrol proyektor menggunakan protokol komunikasi serial. Jika Anda menulis program Anda sendiri, kode PC yang biasa dipakai ada di halaman [127](#).

13. Port HDBaseT (RJ-45)

(→ halaman [73](#), [103](#))

4 Nama Komponen Remote Control



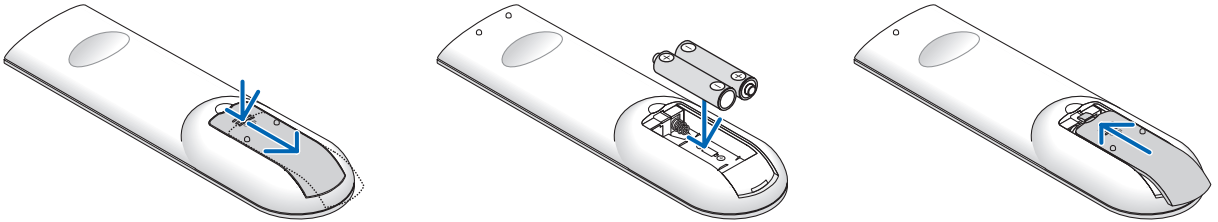
1. **Pemancar Infra Merah**
(→ halaman 9)
2. **Tombol POWER ON**
(→ halaman 12)
3. **Tombol POWER STANDBY**
(→ halaman 23)
4. **Tombol SOURCE**
(→ halaman 14)
5. **Tombol COMPUTER 1**
(→ halaman 14)
6. **Tombol COMPUTER 2**
(Tombol ini tidak berfungsi pada seri proyektor ini)
7. **Tombol AUTO ADJ.**
(→ halaman 22)
8. **Tombol HDMI 1**
(→ halaman 14)
9. **Tombol HDMI 2**
(→ halaman 14)
10. **Tombol DisplayPort**
(Tombol ini tidak berfungsi pada seri proyektor ini)
11. **Tombol VIDEO**
(→ halaman 14)
12. **Tombol HDBaseT**
(→ halaman 14, 103)
13. **Tombol USB-B**
(Tombol ini tidak berfungsi pada seri proyektor ini)
14. **Tombol APPS**
(→ halaman 14, 45)
15. **Tombol ID SET**
(→ halaman 71)
16. **Tombol Angka/Tombol CLEAR**
(→ halaman 71)
17. **Tombol FREEZE**
(→ halaman 25)
18. **Tombol AV-MUTE**
(→ halaman 25)
19. **Tombol MENU**
(→ halaman 51)
20. **Tombol EXIT**
(→ halaman 51)
21. **Tombol ▲▼◀▶**
(→ halaman 51)
22. **Tombol ENTER**
(→ halaman 51)
23. **Tombol D-ZOOM (+)(-)**
(→ halaman 25, 26)
24. **Tombol MOUSE L-CLICK**
(Tombol ini tidak berfungsi pada seri proyektor ini)
25. **Tombol MOUSE R-CLICK**
(Tombol ini tidak berfungsi pada seri proyektor ini)
26. **Tombol PAGE ▽/△**
(→ halaman 46)
27. **Tombol ECO**
(→ halaman 26)
28. **Tombol KEYSTONE**
(→ halaman 20, 28)
29. **Tombol PICTURE**
(→ halaman 57, 59)
30. **Tombol VOL. (+)(-)**
(→ halaman 22)
31. **Tombol ASPECT**
(→ halaman 62)
32. **Tombol FOCUS/ZOOM**
(Tombol ini tidak berfungsi pada seri proyektor ini)
33. **Tombol HELP**
(→ halaman 80, 84, 110)

Pemasangan Baterai

1. Tekan dan dorong tutup baterai dengan kuat.

2. Pasang baterai baru (AAA). Pastikan kutub baterai berada pada posisi yang benar (+/-).

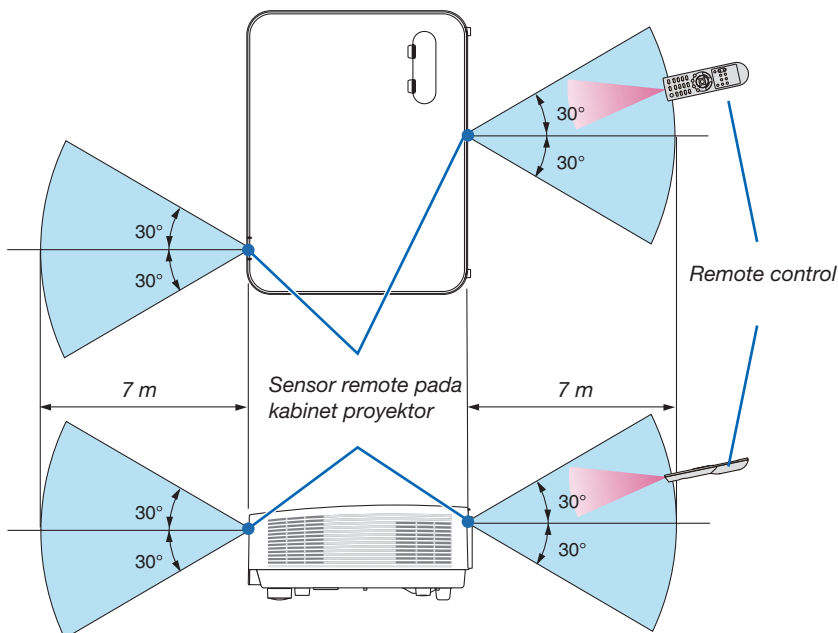
3. Pasang kembali tutup baterai hingga terpasang kencang (berbunyi klik). Jangan mencampur baterai yang berbeda jenis atau baterai baru dengan yang lama.



Tips Menggunakan Remote Control dengan Aman

- Pegang remote control dengan hati-hati.
- Jika remote control basah, segera usap dan keringkan.
- Hindarkan dari panas dan kelembaban yang berlebih.
- Jangan meng korsletingkan, memanaskan, atau membongkar baterai.
- Jangan melempar baterai ke dalam api.
- Jika Anda tidak akan menggunakan remote control dalam jangka waktu lama, lepaskan baterainya.
- Pastikan kutub baterai (+/-) berada pada posisi yang benar.
- Jangan gunakan baterai lama dan baru, atau baterai yang berbeda jenis secara bersamaan.
- Buang baterai bekas sesuai dengan peraturan setempat.

Jangkauan Pengoperasian Remote Control Nirkabel



- Sinyal inframerah beroperasi dalam jarak sekitar 7 m dan dengan sudut 60-derajat dari sensor remote pada kabinet proyektor.
- Proyektor tidak akan merespons jika ada benda di antara remote control dan sensor, atau jika ada sinar kuat yang menyoroti sensor. Baterai lemah juga akan mengganggu fungsi remote control dalam mengoperasikan proyektor.

2. Memproyeksikan Gambar (Operasi Dasar)

Bagian ini menjelaskan cara menghidupkan proyektor dan memproyeksikan gambar ke layar.

① Alur untuk Memproyeksikan Gambar

Langkah 1

- Menyambungkan komputer / Menyambungkan kabel listrik (→ halaman 11)



Langkah 2

- Menghidupkan proyektor (→ halaman 12)



Langkah 3

- Memilih sumber (→ halaman 14)



Langkah 4

- Mengatur ukuran dan posisi (→ halaman 15)
- Mengoreksi kemiringan [KEMIRINGAN] (→ halaman 20)



Langkah 5

- Mengatur gambar dan suara
 - Mengoptimalkan sinyal komputer secara otomatis (→ halaman 22)
 - Membesarkan atau mengecilkan volume suara (→ halaman 22)



Langkah 6

- Menjalankan presentasi



Langkah 7

- Mematikan proyektor (→ halaman 23)



Langkah 8

- Ketika Memindahkan Proyektor (→ halaman 24)

② Menyambungkan Komputer / Menyambungkan Kabel Listrik

1. Sambungkan komputer Anda ke proyektor.

Bagian ini akan menampilkan dasar-dasar penyambungan ke komputer. Untuk informasi tentang penyambungan yang lain, baca “6. Pemasangan dan Penyambungan” pada halaman 93.

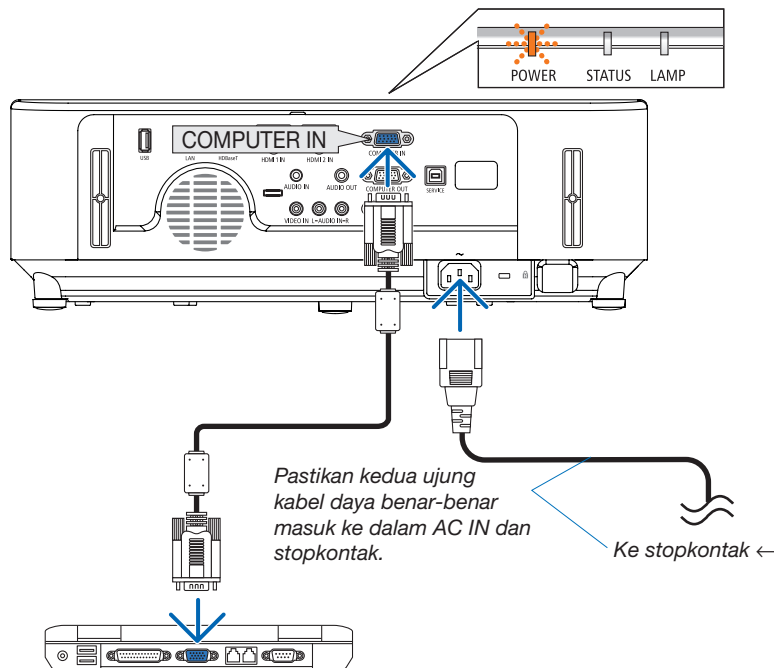
Sambungkan kabel komputer (VGA) antara terminal COMPUTER IN di proyektor dan port komputer (mini D-Sub 15 Pin). Putar kedua sekrup pada kedua terminal untuk mengencangkan kabel komputer (VGA).

2. Sambungkan kabel listrik yang disertakan ke proyektor.

Sambungkan steker tiga kaki dari kabel daya yang disertakan ke AC IN pada proyektor, lalu sambungkan ujung steker lainnya ke stopkontak.

Indikator daya proyektor akan mulai berkedip oranye.

* Ini berlaku untuk kedua indikator ketika [NORMAL] diubah menjadi [MODE SIAGA]. Baca bagian Indikator Daya. (→ halaman 113)



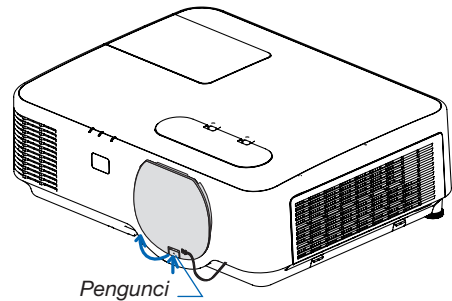
⚠ PERHATIAN:

Bagian proyektor mungkin akan memanaskan untuk beberapa saat jika proyektor dimatikan dengan tombol POWER atau jika daya AC terputus saat pengoperasian proyektor normal. Berhati-hatilah ketika akan memegang proyektor.

3 Menghidupkan Proyektor

1. Lepas penutup lensa.

Tekan pengunci tutup ke atas, tarik ke depan dan lepaskan.



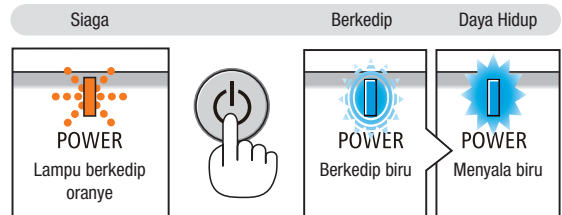
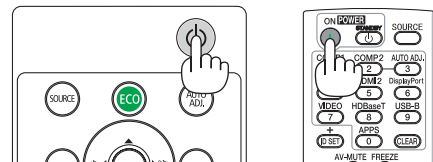
2. Tekan tombol (POWER) pada kabinet proyektor atau tombol POWER ON pada remote control.

Indikator POWER akan berkedip dan proyektor akan siap digunakan.

TIPS:

- Ketika muncul pesan “Proyektor terkunci! Tulis sandi.”, artinya fitur [KEAMANAN] aktif.
(→ halaman 33)

Setelah menghidupkan proyektor, hidupkan sumber komputer atau video.



(→ halaman 113)

CATATAN: Jika tidak ada sinyal, panduan tidak ada sinyal akan ditampilkan (pengaturan menu pabrik).

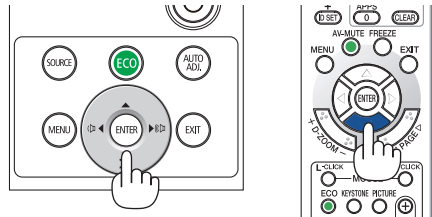
2. Memproyeksikan Gambar (Operasi Dasar)

Yang perlu diperhatikan pada layar Startup (Layar Pemilihan Bahasa Menu)

Ketika menyalakan proyektor pertama kali, Anda akan melihat menu Startup. Menu ini berfungsi untuk memilih satu dari 30 bahasa menu.

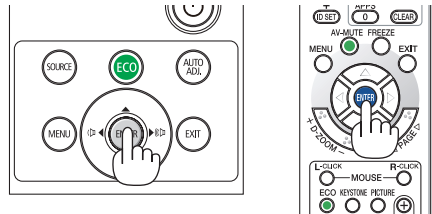
Pilih satu bahasa menu, ikuti langkah berikut:

1. Gunakan tombol ▲, ▼, ◀ atau ▶ untuk memilih salah satu dari 30 bahasa di menu ini.



2. Tekan tombol ENTER untuk memilih.

Setelah selesai, Anda dapat melanjutkan ke operasi menu. Jika ingin, Anda dapat memilih bahasa menu lain kali. (→ [BAHASA] di halaman 53 dan 67)



CATATAN:

- Jika proyektor dimatikan dengan **DAYA MATI LANGSUNG** (mencabut kabel daya) selama pengoperasian, tunggu selama 1 detik untuk menyambungkan kembali kabel listrik dan menghidupkan proyektor.
Jika tidak, proyektor tidak akan hidup. (LED siaga tidak menyala)
Jika ini terjadi, cabut kabel listrik dan pasang lagi. Hidupkan unit utama.
- Jika salah satu dari berikut ini terjadi, proyektor tidak akan hidup.
 - Jika suhu internal proyektor terlalu tinggi, proyektor akan mendeteksi suhu tinggi abnormal. Dalam kondisi ini, proyektor tidak akan hidup untuk melindungi sistem internal. Jika ini terjadi, tunggu suhu internal proyektor turun.
 - Ketika lampu mencapai akhir masa pakainya, proyektor tidak akan hidup. Jika ini terjadi, ganti lampu.
 - Jika indikator STATUS menyala oranye saat tombol daya ditekan, artinya [KUNCI PANEL KONTROL] aktif. Buka kunci dengan mematikan proyektor. (→ halaman 69)
 - Jika lampu tidak menyala, dan jika indikator POWER berkedip merah dan indikator LAMP menyala merah, tunggu satu menit penuh lalu hidupkan.
- Ketika indikator POWER berkedip biru dengan cepat, daya tidak dapat dimatikan dengan tombol daya.
- Sesaat setelah proyektor hidup, layar mungkin akan berkedip. Hal ini normal. Tunggu 3 sampai 5 menit hingga lampu stabil.
- Ketika proyektor dihidupkan, mungkin butuh beberapa waktu hingga lampu menyala terang.
- Jika Anda menghidupkan proyektor segera setelah lampu dimatikan atau ketika suhu lampu tinggi, kipas akan bekerja tanpa menampilkan gambar selama beberapa saat, baru kemudian proyektor akan menampilkan gambar.

4 Memilih Sumber

Memilih sumber komputer atau video

CATATAN: Hidupkan peralatan sumber komputer atau video yang tersambung ke proyektor.

Mendeteksi Sinyal secara Otomatis

Tekan tombol SOURCE satu kali. Proyektor akan mencari sumber input yang tersedia dan menampilkannya. Sumber input akan berubah seperti berikut:

HDMI1 → HDMI2 → KOMPUTER → VIDEO → HDBaseT → USB-A

- Dengan layar SUMBER yang ditampilkan, Anda dapat menekan tombol SOURCE beberapa kali untuk memilih sumber.
- Sumber HDBaseT tidak didukung oleh P603X/PE523X.

TIPS: Jika tidak ada sinyal input, input akan dilewati.

Menggunakan Remote Control

Tekan salah satu tombol COMPUTER 1, HDMI1, HDMI2, VIDEO, HDBaseT, atau APPS.

Pemilihan Sumber Default

Anda dapat memilih sumber default yang akan ditampilkan setiap kali proyektor dihidupkan.

1. Tekan tombol MENU.

Menu akan ditampilkan.

2. Tekan tombol ► dua kali untuk memilih [PENATAAN] dan tombol ▼ atau tombol ENTER untuk memilih [MENU].

3. Tekan tombol ► empat kali untuk memilih [OPSI(2)].

4. Tekan tombol ▼ lima kali untuk memilih [PEMILIHAN SUMBER DEFAULT] lalu tekan tombol ENTER.

Layar [PEMILIHAN SUMBER DEFAULT] akan ditampilkan.

(→ halaman 75)

5. Pilih sebuah sumber sebagai sumber default, lalu tekan tombol ENTER.

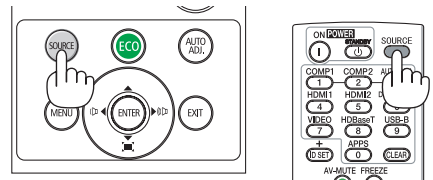
6. Tekan tombol EXIT beberapa kali untuk menutup menu.

7. Hidupkan ulang proyektor.

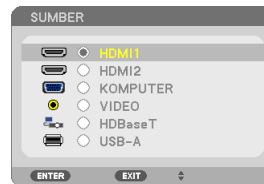
Sumber yang Anda pilih pada langkah 5 akan diproyeksikan.

TIPS:

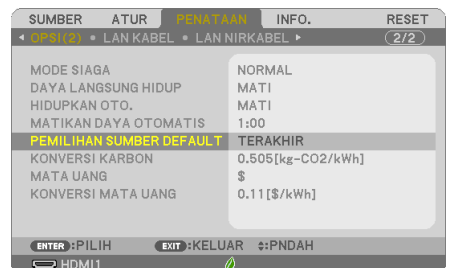
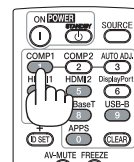
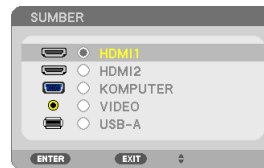
- Ketika proyektor dalam mode Siaga, menerapkan sinyal komputer dari komputer yang tersambung ke COMPUTER IN akan menghidupkan proyektor dan langsung memproyeksikan gambar pada komputer tersebut. ([HIDUPKAN OTO.] → halaman 75)
- Pada Windows 7, tekan tombol Windows lalu P secara bersamaan untuk mengatur layar eksternal dengan mudah dan cepat.



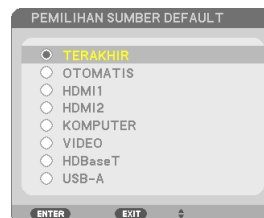
[P554U/P474U/P554W/P474W/P604X]



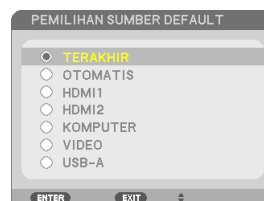
[P603X/PE523X]



[P554U/P474U/P554W/P474W/P604X]



[P603X/PE523X]

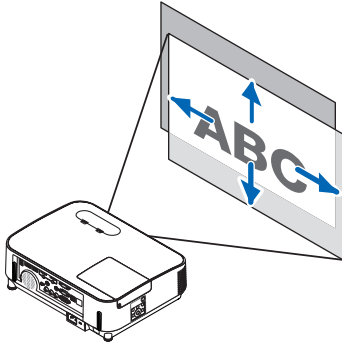


5 Mengatur Ukuran dan Posisi Gambar

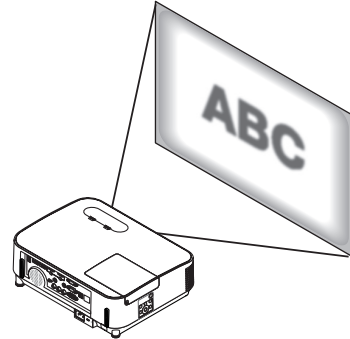
Gunakan tuas pergeseran lensa, tuas kaki yang dapat disetel, tuas zoom dan cincin fokus untuk menyesuaikan ukuran dan posisi gambar.

Di bab ini, gambar dan kabel dihilangkan agar lebih jelas.

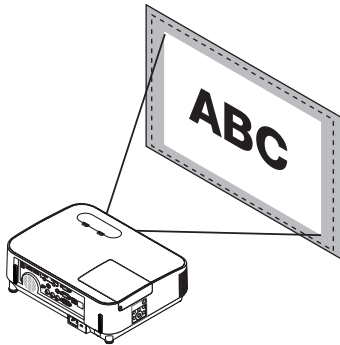
Menyesuaikan posisi vertikal dan horizontal gambar yang diproyeksikan [Pergeseran Lensa] (→ halaman 16)



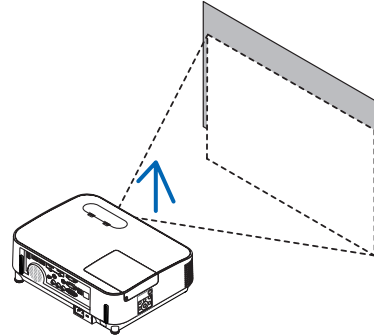
Mengatur fokus [Cincin Fokus] (→ halaman 18)



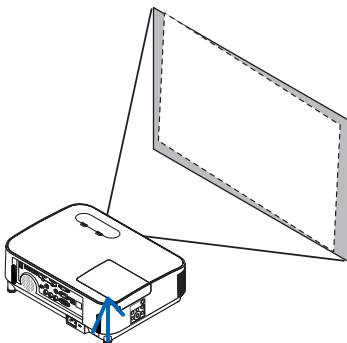
Mengatur ukuran gambar secara teliti [Tuas Zoom] (→ halaman 18)



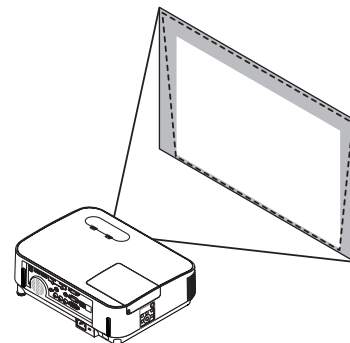
Mengatur sudut proyeksi (ketinggian gambaran) [Tuas Kaki Miring] (→ halaman 19)



Mengatur kemiringan gambar kiri dan kanan [Kaki belakang] (→ halaman 19)



Mengoreksi kemiringan dengan tombol [Keystone] (→ halaman 20)



Mengatur posisi vertikal gambar yang diproyeksikan (Pergeseran lensa)

⚠ PERHATIAN:
Melakukan pengaturan dari belakang atau dari samping proyektor. Mengatur dari depan dapat memaparkan mata Anda pada cahaya yang sangat terang dan dapat melukai mata.

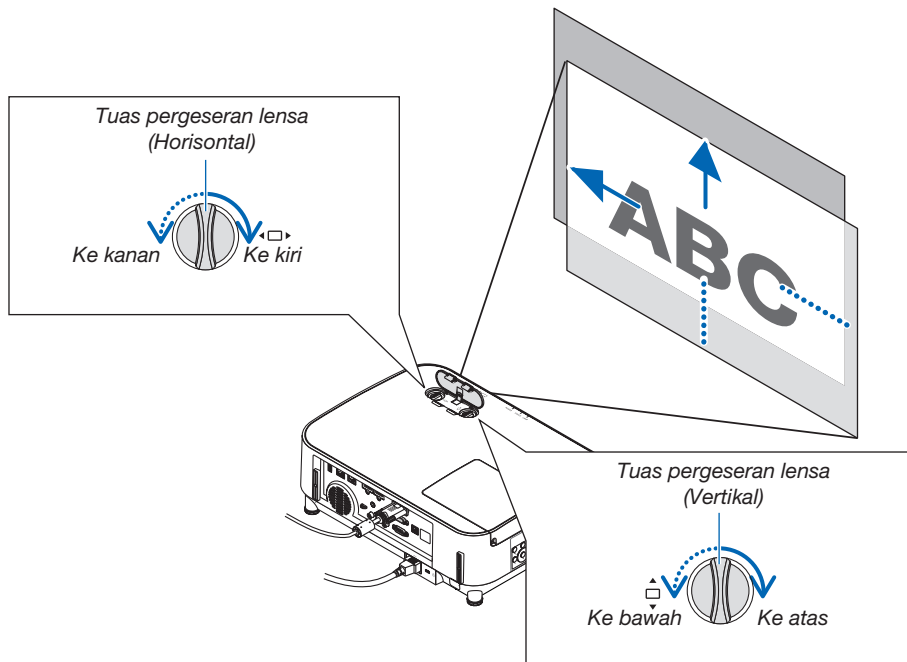
1. Putar tuas pergeseran lensa ke kiri atau kanan.

Tuas vertikal

Putar tuas ini ke kanan atau kiri untuk mengatur posisi proyeksi dengan arah vertikal.

Tuas horizontal

Putar tuas ini ke kanan atau kiri untuk mengatur posisi proyeksi dengan arah horizontal.



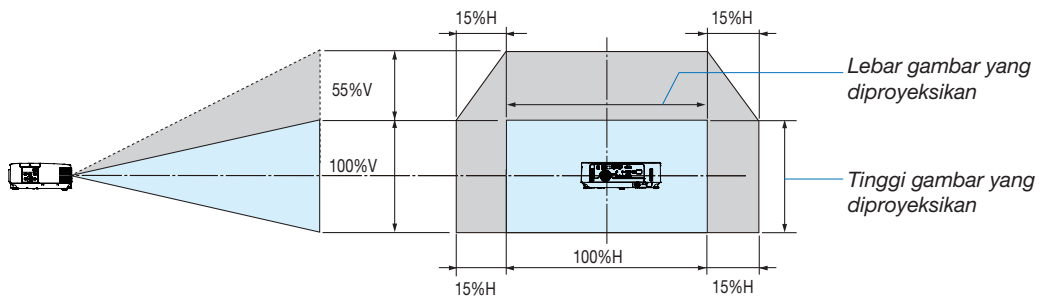
CATATAN:

- Tuas dapat diputar lebih dari satu putaran penuh, tetapi posisi proyeksi tidak dapat dipindahkan lebih dari rentang yang ditunjukkan di halaman berikut. Jangan memaksa memutar tombol. Jika dilakukan, dapat merusak tombol.
- Jika lensa digeser maksimum ke arah diagonal, tepi layar akan gelap atau berbayang.
- Pengaturan pergeseran vertikal harus selesai dengan gambar bergeser ke atas. Setelah selesai mengatur pergeseran vertikal dengan gambar bergeser ke bawah, pengaturan zoom/fokus atau getaran yang kuat dapat menyebabkan gambar yang diproyeksikan sedikit bergeser ke bawah.

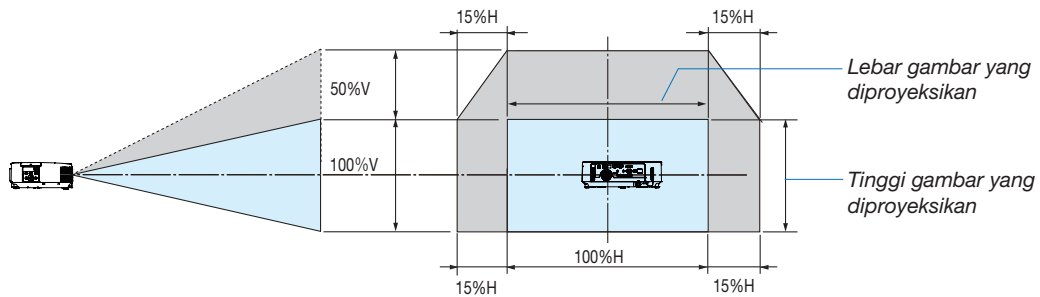
2. Memproyeksikan Gambar (Operasi Dasar)

TIPS:

- Diagram di bawah ini menunjukkan rentang pengaturan pergeseran lensa ([ORIENTASI]: [DESKTOP DEPAN]).
- Untuk rentang pengaturan pergeseran lensa pada proyeksi [LANGIT-LANGIT DEPAN], buka halaman [91](#).
[P554U/P474U/P554W/P474W]



[P604X/P603X/PE523X]



Deskripsi simbol: V menunjukkan vertikal (tinggi gambar yang diproyeksikan), H menunjukkan horisontal (lebar gambar yang diproyeksikan).

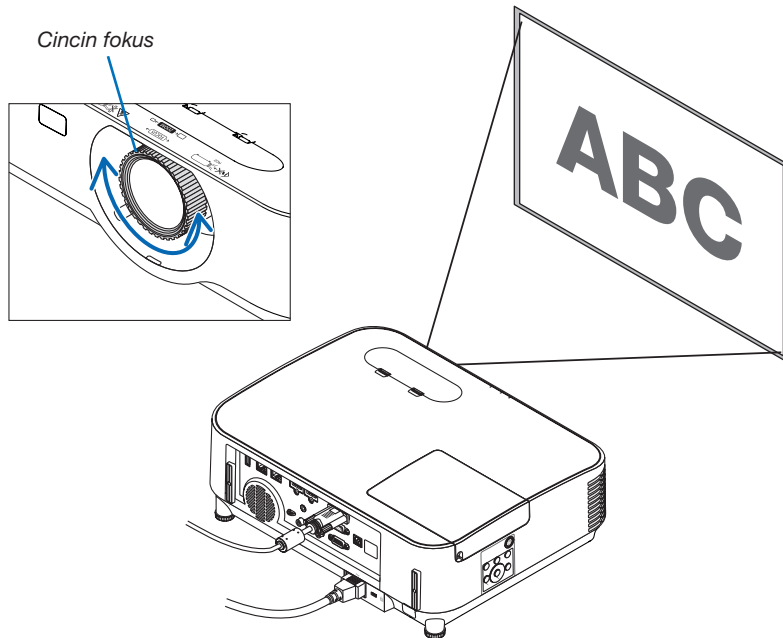
2. Memproyeksikan Gambar (Operasi Dasar)

Fokus

Gunakan cincin FOKUS untuk mendapat fokus terbaik.

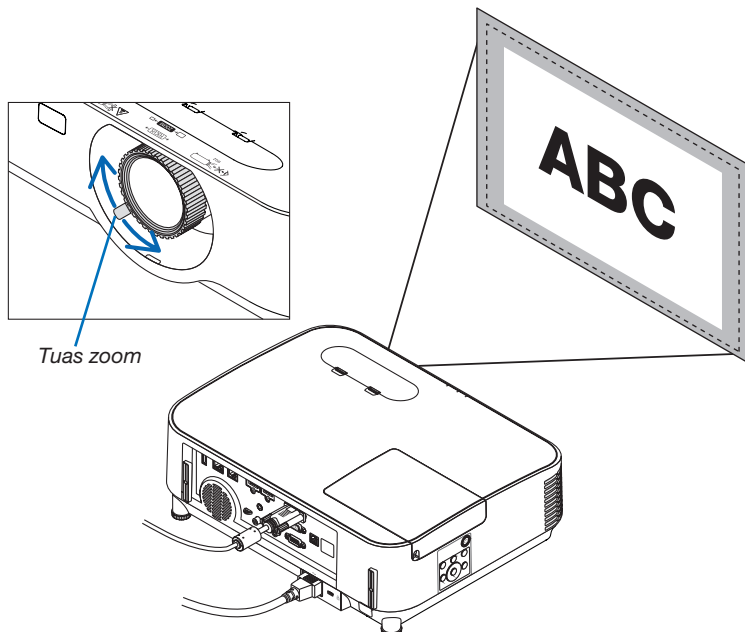
CATATAN:

- Disarankan untuk menyesuaikan fokus setelah proyektor dengan status POLA UJI diproyeksikan selama lebih dari 30 menit. Buka halaman [72](#) tentang POLA UJI.



Zoom

Putar tuas zoom ke kanan dan ke kiri.



2. Memproyeksikan Gambar (Operasi Dasar)

Atur Kaki Miring

1. Angkat tepi depan proyektor.

PERHATIAN:

Jangan mencoba menyentuh lubang pembuangan saat mengatur Kaki Miring karena bisa menjadi panas saat proyektor dihidupkan dan setelah dimatikan.

2. Dorong ke atas dan tahan Tuas Kaki Miring yang dapat Diatur di bagian depan proyektor untuk memperpanjang kaki miring yang dapat diatur.

3. Turunkan bagian depan proyektor sampai ketinggian yang diinginkan.

4. Lepas Tuas Kaki Miring yang dapat Diatur untuk mengunci kaki miring yang dapat diatur.

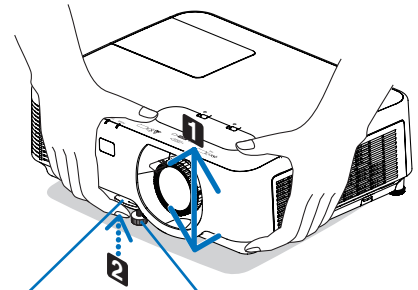
Kaki miring bisa diperpanjang hingga 40 mm.

Ada sekitar 10 derajat (atas) pengaturan untuk bagian depan proyektor.

Putar kaki belakang ke ketinggian yang diinginkan agar dapat menyejajarkan gambar pada permukaan proyeksi.

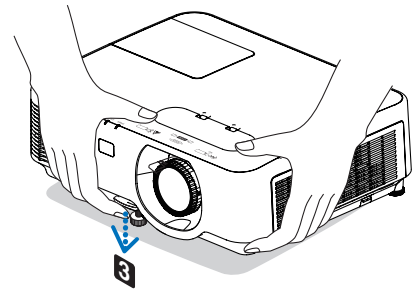
PERHATIAN:

- Jangan gunakan kaki miring untuk tujuan selain fungsi aslinya. Penyalahgunaan seperti menggunakan kaki miring untuk membawa atau menggantung (dari dinding atau langit-langit) proyektor dapat menyebabkan kerusakan pada proyektor.



Tuas Kaki Miring yang Dapat Disetel

Kaki Miring yang Dapat Disetel



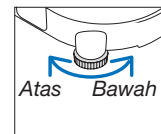
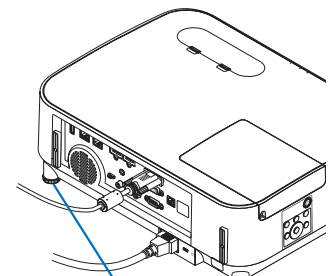
Mengatur kemiringan kiri dan kanan gambar [Kaki belakang]

• Putar kaki belakang.

Kaki belakang bisa diperpanjang hingga 12 mm. Dengan memutar kaki belakang, proyektor dapat ditempatkan secara horizontal.

CATATAN:

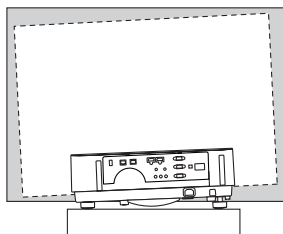
- Jangan memperpanjang kaki belakang melebihi batas tinggi (12 mm). Hal tersebut dapat menyebabkan kaki belakang keluar dari proyektor.



Atas

Bawah

Kaki belakang



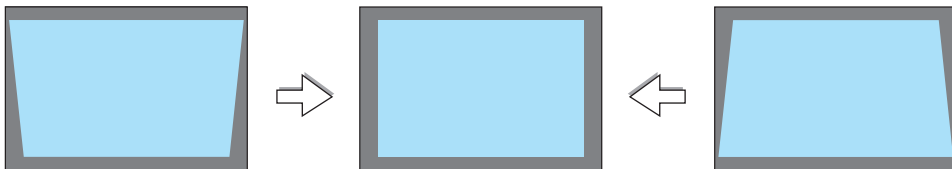
6 Mengoreksi Distorsi Kemiringan [KEMIRINGAN]

Jika proyektor tidak tegak lurus terhadap layar, akan terjadi distorsi keystone. Untuk mengoreksi distorsi ini, Anda dapat menggunakan fungsi “Kemiringan”, sebuah teknologi digital yang dapat mengatur distorsi tipe kemiringan, sehingga menghasilkan gambar persegi yang tajam.

Prosedur berikut menjelaskan cara menggunakan layar [KEMIRINGAN] dari menu untuk memperbaiki distorsi trapesium saat proyektor diletakkan secara diagonal terhadap layar.

- Sebelum mengoreksi KEMIRINGAN

Koreksi KEMIRINGAN memiliki empat fitur, KEMIRINGAN HORIZONTAL, KEMIRINGAN VERTIKAL, DISTORSI KOTAK, dan TITIK SUDUT. Jika nilai TITIK SUDUT atau DISTORSI KOTAK telah dikoreksi, KEMIRINGAN HORIZONTAL dan KEMIRINGAN VERTIKAL akan dimatikan. Dalam kasus ini, RESET nilai yang dikoreksi, lalu restart untuk mengoreksi distorsi.



1. Tekan ▼ pada kabinet proyektor.

Layar kemiringan berikut akan ditampilkan di layar.

- Tekan tombol KEYSTONE saat menggunakan remote control.
- Buka halaman untuk DISTORSI KOTAK.
- Buka halaman untuk TITIK SUDUT.
- Buka halaman untuk RESET.

[P554W/P474W/P604X/P603X/PE523X]



[P554U/P474U]

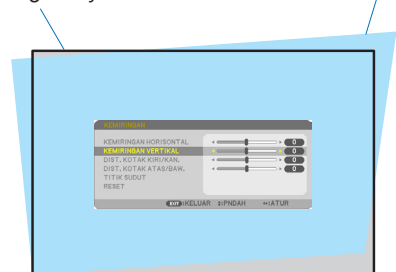


2. Tekan tombol ▼ untuk memilih [KEMIRINGAN VERTIKAL], lalu gunakan ◀ atau ▶ sehingga sisi kiri dan kanan gambar yang diproyeksikan sejajar.

* Sesuaikan distorsi kemiringan vertikal.

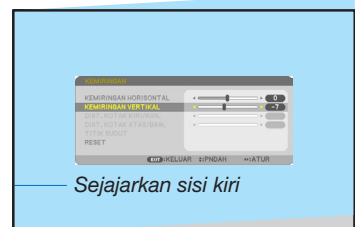
Area yang diproyeksikan

Bingkai layar



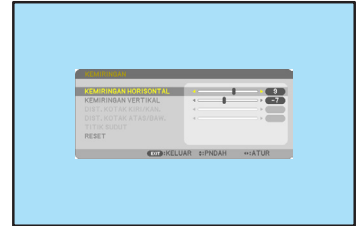
3. Sejajarkan sisi kiri (atau kanan) layar dengan sisi kiri (atau kanan) gambar yang diproyeksikan.

- Gunakan sisi yang lebih pendek dari gambar yang diproyeksikan sebagai dasarnya.
- Contoh tepatnya, gunakan sisi kiri sebagai dasarnya.



2. Memproyeksikan Gambar (Operasi Dasar)

4. Tekan tombol ▲ untuk memilih [KEMIRINGAN HORIZONTAL], lalu gunakan ◀ atau ▶ sehingga sisi atas dan bawah gambar yang diproyeksikan sejajar.
- Sesuaikan distorsi kemiringan horizontal.



5. Ulangi langkah 2 dan 4 untuk mengoreksi distorsi kemiringan.

6. Setelah selesai mengoreksi Kemiringan, tekan tombol EXIT.

Layar Kemiringan akan hilang.

- Untuk mengoreksi Kemiringan lagi, tekan tombol ▼ untuk menampilkan layar Kemiringan, lalu ulangi langkah 1 sampai 6.

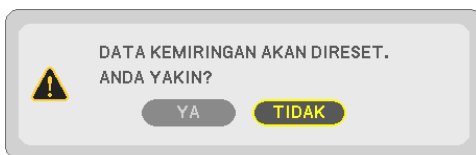


Untuk mengembalikan pengaturan kemiringan ke default:

1. Tekan tombol ▼ untuk memilih [RESET], lalu tekan tombol ENTER.



2. Tekan ◀ atau tombol ▶ untuk memilih [YA], lalu tekan tombol ENTER.



Pengaturan akan di-reset.

Semua pengaturan untuk kelima item akan di-reset pada saat bersamaan.

- Fitur KEMIRINGAN dapat membuat gambar menjadi sedikit kabur karena koreksi dilakukan secara elektronik.

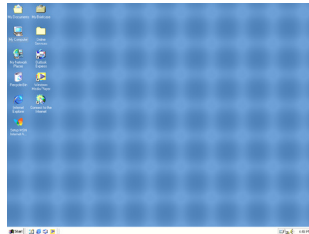
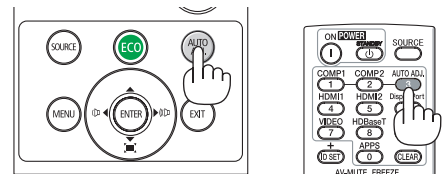
7 Mengoptimalkan Sinyal Komputer Secara Otomatis

Mengatur Gambar Menggunakan Pengaturan Otomatis

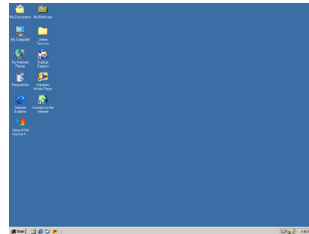
Mengoptimalkan gambar komputer secara otomatis. (KOMPUTER)

Tekan tombol AUTO ADJ. untuk mengoptimalkan gambar komputer secara otomatis.

Pengaturan ini mungkin diperlukan saat Anda menghubungkan komputer untuk pertama kalinya.



[Gambar buruk]



[Gambar diatur]

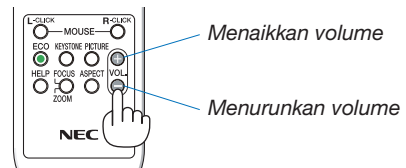
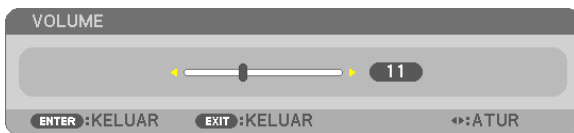
CATATAN:

Beberapa sinyal mungkin memerlukan waktu untuk menampilkan atau mungkin tidak ditampilkan dengan benar.

- Jika Pengaturan Otomatis tidak dapat mengoptimalkan sinyal komputer, cobalah untuk mengatur [HORIZONTAL], [VERTIKAL], [JAM], dan [FASE] secara manual. (→ halaman 60, 61)

8 Menaikkan dan Menurunkan Volume

Tingkat suara dari speaker atau output audio bisa diatur.



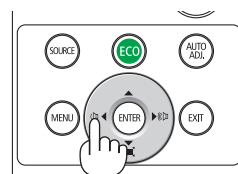
Menaikkan volume

Menurunkan volume

TIPS: Jika menu tidak muncul, tombol ◀ dan ▶ pada kabinet proyektor berfungsi sebagai kontrol volume.

CATATAN:

- Kontrol volume tidak tersedia dengan tombol ◀ atau ▶ saat gambar diperbesar dengan tombol D-ZOOM (+) atau saat menu ditampilkan.
- Kontrol volume tidak tersedia dengan tombol ◀ atau ▶ saat PEMBUKA digunakan.



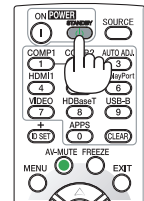
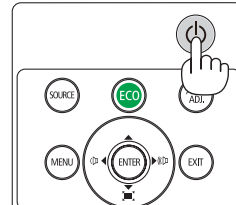
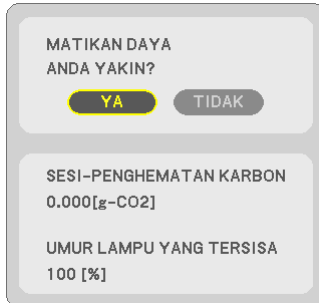
TIPS: Volume suara [BIIP] tidak dapat diatur. Untuk mematikan suara [BIIP], dari menu, pilih [PENATAAN] → [OPSI (1)] → [BIIP] → [MATI].

9 Mematikan Proyektor

Untuk mematikan proyektor:

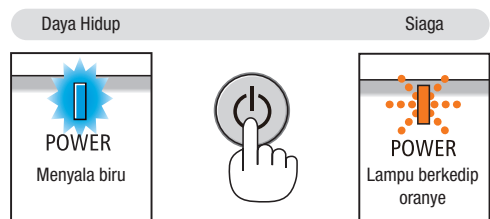
1. **Pertama, tekan tombol  (POWER) pada kabinet proyektor atau tombol STANDBY pada remote control.**

Pesan konfirmasi akan ditampilkan.



2. **Kedua, tekan tombol ENTER atau tekan tombol  (POWER) atau tombol STANDBY lagi.**

Lampu akan mati dan proyektor akan masuk ke mode siaga. Saat dalam mode siaga, indikator POWER akan berkedip oranye dan indikator STATUS akan mati saat [NORMAL] dipilih untuk [MODE SIAGA].



PERHATIAN:

Bagian proyektor mungkin akan memanas untuk beberapa saat jika proyektor dimatikan dengan tombol POWER atau jika daya AC terputus saat pengoperasian proyektor normal. Hati-hati saat memegang proyektor.

CATATAN:

- Saat indikator daya berkedip biru cepat, daya tidak dapat dimatikan.
- Anda tidak dapat mematikan daya selama 60 detik setelah menyalakannya dan menampilkan gambar.
- Jangan mencabut daya AC ke proyektor dalam waktu 10 detik setelah mengatur atau mengubah pengaturan dan menutup menu. Jika dilakukan, penyesuaian dan pengaturan akan hilang.

⑩ Saat Memindahkan Proyektor

Persiapan: Pastikan proyektor tidak dimatikan.

1. *Pasang tutup lensa.*

2. *Cabut kabel listrik.*

3. *Lepas sambungan kabel lain.*

- *Lepas memori USB atau Unit LAN nirkabel jika dimasukkan ke dalam proyektor.*

(→ halaman [47](#), [102](#))

3. Fitur-Fitur Mudah

① Mematikan Gambar dan Suara

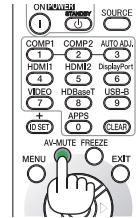
Tekan tombol AV-MUTE untuk mematikan gambar dan suara untuk waktu yang singkat. Tekan lagi untuk mengembalikan gambar dan suara.

Fungsi hemat daya proyektor akan bekerja 10 detik setelah gambar dimatikan.

Akibatnya, daya lampu akan berkurang.

CATATAN:

- Meskipun gambar dimatikan, menu tetap berada di layar.
- Suara dari jack AUDIO OUT (Stereo mini) dapat dimatikan.
- Bahkan ketika fungsi hemat daya bekerja, daya lampu dapat dikembalikan ke tingkat semula untuk sementara.
- Untuk mengembalikan gambar, meskipun Anda menekan tombol AV-MUTE segera setelah dimulainya fungsi hemat daya, kecerahan lampu mungkin tidak dikembalikan ke tingkat semula.

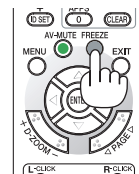


② Membekukan Gambar

Tekan tombol FREEZE untuk membekukan gambar. Tekan lagi untuk melanjutkan gerakan.

CATATAN: Gambar membeku tetapi video asli masih diputar ulang.

- Fitur ini tidak dapat digunakan saat USB-A dipilih sebagai terminal input.



③ Memperbesar Gambar

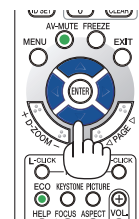
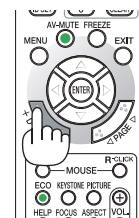
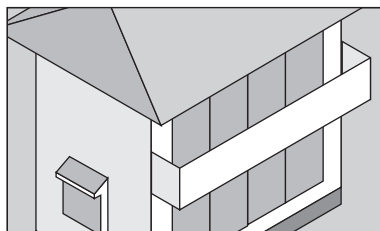
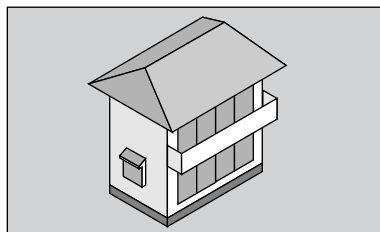
Anda dapat memperbesar gambar hingga empat kali.

CATATAN: Pembesaran maksimum bisa kurang dari empat kali tergantung sinyal.

Untuk melakukannya:

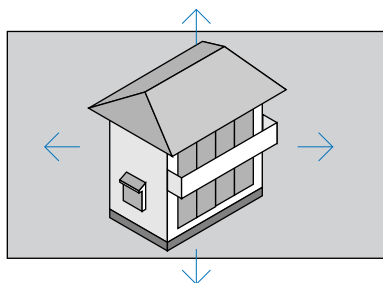
1. Tekan tombol D-ZOOM (+) untuk memperbesar gambar.

Untuk memindahkan gambar yang diperbesar, gunakan tombol ▲, ▼, ◀ atau ▶.



2. Tekan tombol ▲▼◀▶.

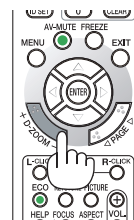
Area gambar yang diperbesar akan dipindahkan.

**3. Tekan tombol D-ZOOM (-).**

Setiap kali tombol D-ZOOM (-) ditekan, gambar akan mengecil.






CATATAN:

- Gambar akan diperbesar atau diperkecil di bagian tengah layar.
- Menampilkan menu akan membatalkan pembesaran saat ini.

**4 Mengubah Mode Hijau/Memeriksa Efek Hemat Listrik****Menggunakan Mode Hijau [MODE EKOLOGI]**

MODE EKOLOGI (NORMAL dan EKOLOGI) meningkatkan umur lampu, serta menurunkan konsumsi daya dan mengurangi emisi CO₂.

Empat mode kecerahan lampu dapat dipilih: [MATI], [EKOLOGI OTOMATIS], [NORMAL] dan [EKOLOGI].

[MODE EKOLOGI]	Deskripsi	Status indikator LAMP	
[MATI]	Kecerahan lampu adalah 100%.	 S LAMP	Lampu Hijau Stabil
[EKOLOGI OTOMATIS] 	Konsumsi daya lampu akan berubah otomatis antara [MATI] dan [NORMAL] sesuai dengan tingkat gambar <i>CATATAN: Gradasi cerah mungkin kurang terlihat tergantung pada gambar.</i>		
[NORMAL] 	Konsumsi listrik lampu: (kecerahan sekitar 80% pada P554U/P554W/P604X/P603X dan sekitar 86% pada P474U/P474W/PE523X). Umur lampu akan bertambah lama dengan menurunkan daya lampu.		
[EKOLOGI] 	Konsumsi listrik lampu: (kecerahan sekitar 60% pada P554U/P554W/P604X/P603X dan sekitar 65% pada P474U/P474W/PE523X). Umur lampu akan lebih lama daripada mode NORMAL dengan mengontrol daya yang sesuai untuk lampu. Daya maksimum menjadi sama dengan daya NORMAL.	 S LAMP	Lampu Hijau Berkedip

Untuk mengaktifkan [MODE EKOLOGI], lakukan hal berikut:

1. Tekan tombol ECO pada remote control untuk menampilkan layar [MODE EKOLOGI].**2. Tekan tombol ECO lagi untuk memilih mode yang Anda inginkan.**

- Setiap kali tombol ECO ditekan, pilihannya akan berubah:

MATI → EKOLOGI OTOMATIS → NORMAL → EKOLOGI → MATI

TIPS:

- Simbol daun di bagian bawah menu menunjukkan pilihan mode HIJAU saat ini.



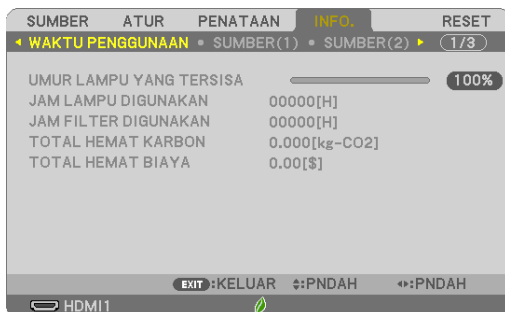
CATATAN:

- [MODE EKOLOGI] dapat diganti menggunakan menu. Pilih [PENATAAN] → [MENU] → [MODE EKOLOGI].
- Umur lampu yang tersisa dan jam lampu digunakan dapat diperiksa di [WAKTU PENGGUNAAN]. Pilih [INFO.] → [WAKTU PENGGUNAAN].
- Proyektor selalu [NORMAL] selama 90 detik setelah lampu dinyalakan. Kondisi lampu tidak akan terpengaruh bahkan saat [MODE EKOLOGI] diubah.
- Setelah selang 1 menit dari saat proyektor menampilkan petunjuk tanpa sinyal, layar biru, hitam atau logo, [MODE EKOLOGI] otomatis akan beralih ke [EKOLOGI]. Proyektor akan kembali ke pengaturan awal begitu sinyal diterima.
- Jika proyektor terlalu panas dalam mode [MATI], mungkin ada masalah di mana [MODE EKOLOGI] otomatis berubah menjadi mode [NORMAL] untuk melindungi proyektor. Jika proyektor berada pada mode [NORMAL], kecerahan gambar akan berkurang. Jika proyektor kembali ke suhu normal, [MODE EKOLOGI] kembali ke pengaturan awalnya.
- Simbol termometer [] menunjukkan bahwa [MODE EKOLOGI] otomatis diatur ke mode [NORMAL] karena suhu internal terlalu tinggi.
- Segera setelah [MODE EKOLOGI] diubah dari [EKOLOGI] menjadi salah satu dari [MATI], [EKOLOGI OTOMATIS], atau [NORMAL], kecerahan lampu bisa berkurang sementara. Ini bukan suatu malfungsi.

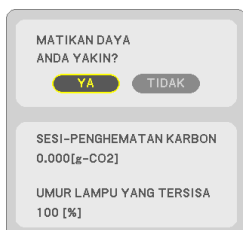
Memeriksa Efek Hemat Listrik [KARBON METER]

Fitur ini akan menampilkan efek penghematan listrik dalam kaitannya dengan pengurangan emisi CO₂ (kg) ketika [MODE EKOLOGI] proyektor diatur menjadi [EKOLOGI OTOMATIS], [NORMAL], atau [EKOLOGI]. Fitur ini disebut sebagai [KARBON METER].

Ada dua pesan: [TOTAL HEMAT KARBON] dan [SESI HEMAT KARBON]. Pesan [TOTAL HEMAT KARBON] menunjukkan jumlah total pengurangan emisi CO₂ dari saat pengiriman sampai sekarang. Anda dapat memeriksa informasi tentang [WAKTU PENGGUNAAN] dari menu [INFO.]. (→ halaman 80)



Pesan [SESI HEMAT KARBON] menunjukkan jumlah pengurangan emisi CO₂ antara waktu berubah menjadi MODE EKOLOGI segera setelah waktu menghidupkan dan waktu mematikan. Pesan [SESI HEMAT KARBON] akan ditampilkan dalam pesan [MATIKAN DAYA ANDA YAKIN?] pada saat mematikan.


TIPS:

- Rumus yang ditunjukkan di bawah ini digunakan untuk menghitung jumlah pengurangan emisi CO₂.

$$\text{Jumlah pengurangan emisi CO}_2 = (\text{Konsumsi listrik saat MATI untuk MODE EKOLOGI} - \text{Konsumsi listrik saat EKOLOGI OTOMATIS/NORMAL/EKOLOGI untuk MODE EKOLOGI}) \times \text{faktor konversi CO}_2$$
 * Jika gambar dimatikan dengan tombol AV-MUTE, jumlah pengurangan emisi CO₂ juga akan meningkat.
 * Penghitungan untuk jumlah pengurangan emisi CO₂ didasarkan pada publikasi OECD "CO₂ Emisi dari Pembakaran Bahan Bakar, Edisi 2008".
- [TOTAL HEMAT KARBON] dihitung berdasarkan penghematan yang dicatat dalam interval 15 menit.
- Rumus ini tidak berlaku untuk konsumsi daya yang tidak terpengaruh oleh apakah [MODE EKOLOGI] aktif atau mati.

⑤ Menggunakan Sudut 4 Titik untuk Mengoreksi Distorsi Kemiringan [TITIK SUDUT]

Gunakan fitur [TITIK SUDUT] dan [DISTORSI KOTAK] untuk mengoreksi distorsi kemiringan (trapesium) untuk memanjangkan atau memendekkan bagian atas atau bawah dan sisi kiri atau kanan layar sehingga gambar yang diproyeksikan berbentuk persegi panjang.

Sebelum mengoreksi

Koreksi KEMIRINGAN memiliki empat fitur, KEMIRINGAN (HORIZONTAL/VERTIKAL), DISTORSI KOTAK, dan TITIK SUDUT. Jika nilai TITIK SUDUT atau DISTORSI KOTAK telah dikoreksi, KEMIRINGAN HORIZONTAL dan KEMIRINGAN VERTIKAL akan dimatikan. Dalam kasus ini, RESET nilai yang dikoreksi, lalu restart untuk mengoreksi distorsi.

Titik sudut

1. Tekan tombol **KEYSTONE** tanpa ditampilkan menu.

[P554W/P474W/P604X/P603X/PE523X]



[P554U/P474U]



Layar KEMIRINGAN akan ditampilkan.

- Tekan tombol **KEYSTONE** saat menggunakan remote control.
- Buka halaman untuk **DISTORSI KOTAK**.

2. Tekan tombol ▼ untuk memilih [TITIK SUDUT], lalu tekan tombol **ENTER**.

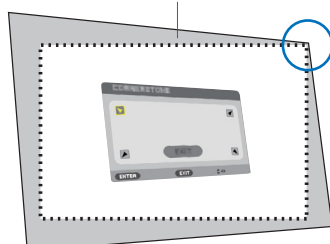


Gambar menunjukkan ikon kiri atas (▼) dipilih.

Layar TITIK SUDUT akan ditampilkan.

3. Proyeksikan gambar sehingga layar lebih kecil dari area raster.
4. Pilih salah satu sudut dan sejajarkan sudut gambar dengan sudut layar.

Gambar yang diproyeksikan



Gambar menunjukkan sudut kanan atas.

TIPS: Jika TITIK SUDUT atau DISTORSI KOTAK diatur, akan ada opsi KEMIRINGAN VERTIKAL dan KEMIRINGAN HORIZONTAL. Dalam kasus ini, RESET nilai yang dikoreksi, lalu restart untuk mengoreksi distorsi.

5. Gunakan tombol ▲▼◀▶ untuk memilih satu ikon (▲) yang menunjuk ke arah yang Anda inginkan untuk memindahkan bingkai gambar yang diproyeksikan.
6. Tekan tombol ENTER.
7. Gunakan ▲▼◀▶ untuk memindahkan bingkai gambar yang diproyeksikan sebagaimana ditunjukkan pada contoh.



8. Tekan tombol ENTER.



9. Gunakan tombol ▲▼◀▶ untuk memilih ikon lain yang menunjuk ke arah ini.

Pada layar pengaturan Titik Sudut, pilih [KELUAR] atau tekan tombol EXIT pada remote control.



Layar konfirmasi akan ditampilkan.



10. Tekan tombol ◀ atau ▶ untuk menyorot [OK], lalu tekan tombol ENTER.

Koreksi Titik Sudut selesai.

Memilih [BATAL] akan kembali ke layar pengaturan tanpa menyimpan perubahan (Langkah 3).

Memilih [RESET] akan kembali ke default pabrik.

Memilih [URUNKAN] akan keluar tanpa menyimpan perubahan.

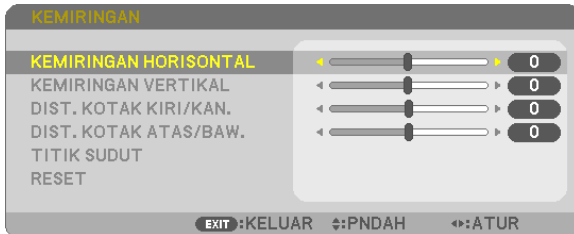
Distorsi Kotak

Fitur ini digunakan untuk mengatur sisi kiri dan kanan atau sisi atas dan bawah secara terpisah untuk memperbarui distorsi kotak.

[P554W/P474W/P604X/P603X/PE523X]

1. Tekan tombol **KEYSTONE** tanpa ditampilkan menu.

Layar **KEMIRINGAN** akan ditampilkan.



- Tekan tombol **KEYSTONE** saat menggunakan remote control.

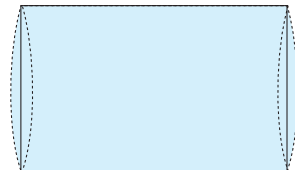
2. Tekan tombol ▼ atau ▲ untuk memilih [DIST. KOTAK KIRI/KAN.] atau [DIST. KOTAK ATAS/BAW.].



3. Tekan tombol ◀ atau ▶ untuk memperbaiki distorsi.

CATATAN:

- Item [DIST. KOTAK KIRI/KAN.] atau [DIST. KOTAK ATAS/BAW.] tidak tersedia jika [KEMIRINGAN HORIZONTAL], [KEMIRINGAN VERTIKAL] atau [TITIK SUDUT] aktif.
- Sebelum mengoreksi, tetapkan pergeseran lensa ke posisi tengah.



4. Tekan **KELUAR** setelah penyesuaian **DISTORSI KOTAK** selesai.

[P554U/P474U]

1. Tekan tombol **KEYSTONE** tanpa ditampilkan menu.

Layar **KEMIRINGAN** akan ditampilkan.



- Tekan tombol **KEYSTONE** saat menggunakan remote control.

2. Tekan tombol **▼** untuk memilih **[DISTORSI KOTAK]**.



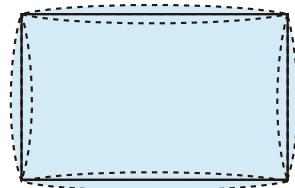
3. Tekan tombol **▼** atau **▲** untuk memilih **[ATAS]**, **[BAWAH]**, **[KIRI]**, atau **[KANAN]**.



4. Tekan tombol **◀** atau **▶** untuk memperbaiki distorsi.

CATATAN:

- Item **[DISTORSI KOTAK]** tidak tersedia jika **[KEMIRINGAN HORIZONTAL]**, **[KEMIRINGAN VERTIKAL]** atau **[TITIK SUDUT]** aktif.
- Sebelum mengoreksi, tetapkan pergeseran lensa ke posisi tengah.



5. Tekan **KELUAR** setelah penyesuaian **DISTORSI KOTAK** selesai.

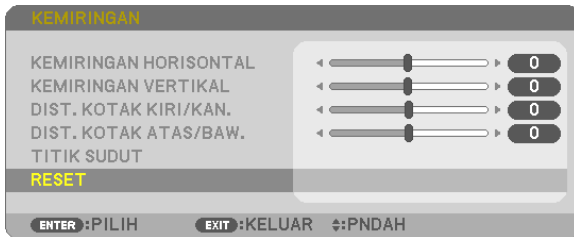
CATATAN:

- Bahkan saat proyektor dihidupkan, nilai koreksi yang terakhir digunakan masih berlaku.
- Koreksi **[DISTORSI KOTAK]** dan **[TITIK SUDUT]** dapat menyebabkan gambar sedikit buram karena koreksi dilakukan secara elektronik.

Reset penyesuaian kemiringan dan distorsi kotak ke nilai default

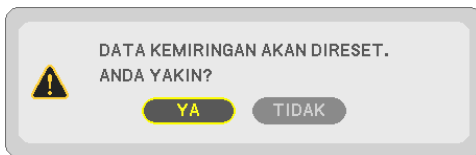
1. Tekan tombol KEYSTONE tanpa ditampilkan menu.

Pada menu KEMIRINGAN yang ditampilkan, arahkan kursor pada RESET menggunakan tombol ▼ kemudian tekan tombol ENTER.



- Pesan konfirmasi akan ditampilkan.

2. Gerakkan kursor ke YA menggunakan tombol ◀ atau ▶ kemudian tekan ENTER.



CATATAN:

- Semua nilai penyesuaian yang ditetapkan dalam penyesuaian KEMIRINGAN direset ke nilai awal

TIPS:

Kisaran KEMIRINGAN dan TITIK SUDUT yang dapat disesuaikan:

	Arah Horizontal	Arah Vertikal
TITIK SUDUT	Kira-kira $\pm 20^\circ$ (Maks)	Kira-kira $\pm 30^\circ$ (Maks)
KEMIRINGAN		

Kisaran yang dapat disesuaikan mungkin lebih sempit, tergantung pada sinyal inputnya.

⑥ Mencegah Penggunaan Proyektor yang Tidak Sah [KEAMANAN]

Anda dapat menetapkan kata kunci untuk proyektor dari Menu untuk menghindari dioperasikan oleh pengguna yang tidak sah. Saat kata kunci ditetapkan, proyektor akan menampilkan layar Masukkan Kata Kunci. Kecuali Anda memasukkan kata kunci yang benar, proyektor tidak dapat memproyeksikan gambar.

- Pengaturan [KEAMANAN] tidak dapat dibatalkan dengan menu [RESET] dari menu.

Untuk mengaktifkan fungsi Keamanan:

1. Tekan tombol **MENU**.

Menu akan ditampilkan.

2. Tekan tombol **▶** dua kali untuk memilih [PENATAAN], lalu tekan tombol **▼** atau tombol **ENTER** untuk memilih [MENU].

3. Tekan tombol **▶** untuk memilih [PEMASANGAN].

4. Tekan tombol **▼** tiga kali untuk memilih [KEAMANAN], lalu tekan tombol **ENTER**.



Menu MATI/HIDUP akan ditampilkan.

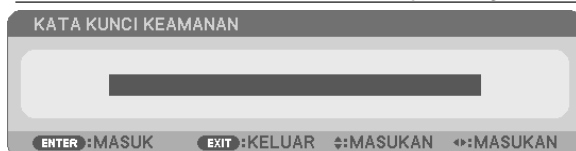
5. Tekan tombol **▼** untuk memilih [HIDUP], lalu tekan tombol **ENTER**.



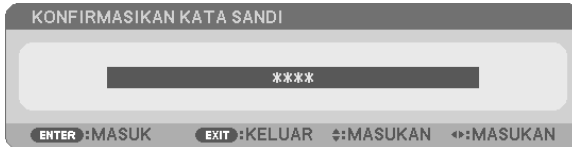
Layar [KATA KUNCI KEAMANAN] akan ditampilkan.

6. Tekan kombinasi tombol **▲▼◀▶**, lalu tekan tombol **ENTER**.

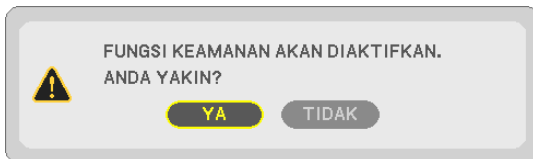
CATATAN: Kata kunci harus terdiri dari 4 sampai 10 digit.



Layar [KONFIRMASI KATA KUNCI] akan ditampilkan.

7. Tekan kombinasi tombol ▲▼◀▶ yang sama, lalu tekan tombol ENTER.

Layar konfirmasi akan ditampilkan.

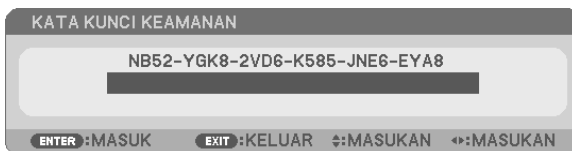
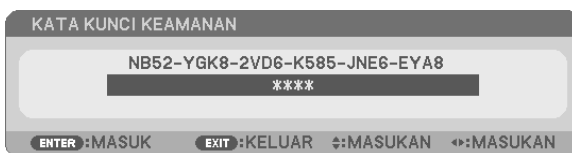
8. Pilih [YA], lalu tekan tombol ENTER.

Fungsi KEAMANAN telah diaktifkan.

Untuk menghidupkan proyektor saat [KEAMANAN] diaktifkan:

1. Tekan tombol POWER.

Proyektor akan dihidupkan dan menampilkan pesan yang menyatakan bahwa proyektor dikunci.

2. Tekan tombol MENU.**3. Tulis kata kunci yang benar, lalu tekan tombol ENTER. Proyektor akan menampilkan gambar.**

CATATAN: Mode keamanan mati terus aktif sampai daya utama dimatikan atau mencabut kabel daya.

Untuk mematikan fungsi KEAMANAN:

1. Tekan tombol MENU.

Menu akan ditampilkan.

2. Pilih [PENATAAN] → [PEMASANGAN] → [KEAMANAN], lalu tekan tombol ENTER.

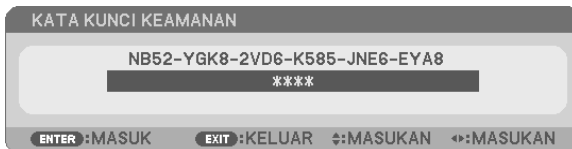


Menu MATI/HIDUP akan ditampilkan.

3. Pilih [MATI], lalu tekan tombol ENTER.



Layar KATA KUNCI KEAMANAN akan ditampilkan.



4. Ketik kata kunci, lalu tekan tombol ENTER.

Jika kata kunci yang benar dimasukkan, fungsi KEAMANAN akan dimatikan.

CATATAN: Jika lupa kata kunci, hubungi dealer Anda. Dealer akan memberi kata kunci setelah Anda memberi kode permintaan. Kode permintaan Anda ditampilkan di layar Konfirmasi Kata Kunci. Pada contoh ini [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8] adalah kode permintaannya.

7 Mengontrol Proyektor Menggunakan Browser HTTP

Gambaran Umum

Server HTTP berfungsi menyediakan pengaturan dan operasi untuk:

1. Pengaturan jaringan kabel/nirkabel (PENGATURAN JARINGAN)

Untuk menggunakan koneksi nirkabel, diperlukan Unit LAN Nirkabel (wireless) USB opsional. (→ halaman 102)

Untuk menggunakan koneksi LAN kabel/nirkabel, sambungkan proyektor ke komputer dengan kabel LAN yang tersedia secara komersial. (→ halaman 99)

2. Mengatur Alert Mail (EMAIL PERINGATAN)

Ketika proyektor tersambung ke jaringan kabel/nirkabel, waktu ganti lampu atau pesan kesalahan akan dikirimkan melalui email.

3. Mengoperasikan proyektor

Menghidupkan/mematikan, memilih input, kontrol volume dan penyesuaian gambar dapat dilakukan.

4. Mengatur SANDI PJLink, AMX BEACON, dan CRESTRON

Cara mengakses server HTTP:

- **Mulai browser Web di komputer melalui jaringan yang tersambung ke proyektor dan tulis URL berikut ini:**
`http://<Alamat IP proyektor> /index.html`

TIPS: Alamat IP pengaturan pabrik adalah [DHCP ON].

CATATAN:

- Untuk menggunakan proyektor di sebuah jaringan, konsultasikan pengaturan jaringan tersebut dengan administrator jaringan Anda.
 - Respons layar atau tombol dapat diperlambat atau operasi mungkin ditolak, tergantung pengaturan jaringan Anda.
Jika hal ini terjadi, konsultasikan dengan administrator jaringan Anda. Proyektor mungkin tidak merespons jika tombolnya ditekan berulang kali dengan cepat. Jika hal ini terjadi, tunggu sebentar kemudian ulangi. Jika tetap tidak merespons, matikan lalu hidupkan kembali proyektor.
 - Jika layar PENGATURAN JARINGAN PROYEKTOR tidak muncul di browser web, tekan `ctrl+F5` untuk menyegarkan browser web Anda (atau hapus cache).
 - Perangkat ini menggunakan "JavaScript" dan "Cookie" dan browser harus ditetapkan untuk menyetujui fungsi ini. Metode pengaturannya berbeda-beda, tergantung pada versi browser. Bacalah file bantuan dan informasi lain yang tersedia dalam perangkat lunak Anda.
-

Persiapan sebelum Penggunaan

Sambungkan proyektor ke kabel LAN yang tersedia secara komersial sebelum mengoperasikan browser.

(→ halaman 99)

Pengoperasian dengan browser yang menggunakan server proxy mungkin tidak bisa dilakukan, tergantung pada tipe server proxy dan metode pengaturan. Walaupun tipe server proxy menjadi salah satu faktor, mungkin saja item yang sebenarnya sudah ditetapkan tidak akan ditampilkan, tergantung pada efektivitas cache, dan konten yang ditetapkan dari browser mungkin tidak direfleksikan di dalam operasi. Server proxy tidak dianjurkan kecuali jika diharuskan.

Menangani Alamat Pengoperasian via Browser

Terkait alamat asli yang ditulis untuk alamat atau yang ditulis di kolom URL saat pengoperasian proyektor melalui browser, nama host dapat digunakan sesuai aslinya jika nama host yang terkait dengan alamat IP proyektor telah didaftarkan pada server nama domain oleh administrator jaringan, atau nama host yang terkait dengan alamat IP proyektor telah ditetapkan dalam file “HOSTS” komputer yang sedang digunakan.

Contoh 1: Jika nama host proyektor telah ditetapkan ke “pj.nec.co.jp”, akses ke pengaturan jaringan bisa diperoleh dengan menulis
<http://pj.nec.co.jp/index.html>
 sebagai alamat atau kolom tulis URL.

Contoh 2: Jika alamat IP proyektor adalah “192.168.73.1”, akses ke pengaturan jaringan bisa diperoleh dengan menulis
<http://192.168.73.1/index.html>
 sebagai alamat atau kolom tulis URL.

PROJECTOR ADJUSTMENT

The screenshot shows the Projector Adjustment web interface. At the top, there is a POWER toggle switch with 'ON' and 'OFF' options, and a 'LOGOUT' button. Below this are two tabs: 'PROJECTOR ADJUSTMENT' (selected) and 'NETWORK SETTINGS'. The main content area is divided into several sections:

- PICTURE:** Contains five sliders for CONTRAST, BRIGHTNESS, SHARPNESS, COLOR, and HUE.
- VOLUME:** Contains two buttons for increasing and decreasing volume.
- SOURCE SELECT:** Contains buttons for selecting the input source: HDMI1, HDMI2, COMPUTER, VIDEO, HDBaseT, and USB-A.
- AV MUTE:** Contains buttons for PICTURE, SOUND, ALL ON, and ALL OFF.
- PROJECTOR STATUS:** Contains a section for LAMP LIFE REMAINING (100%), LAMP HOURS USED (0 hrs), and FILTER HOURS USED (0 hrs). It also has an ERROR STATUS section showing 'NORMAL OPERATION'.

 At the bottom, there is a copyright notice: 'Copyright (C) NEC Display Solutions, Ltd. 2017. All rights reserved.'

POWER: Fitur ini mengontrol daya proyektor.

ON Daya hidup.

OFF Daya mati.

VOLUME: Fitur ini mengontrol volume proyektor.

▲ Meningkatkan nilai penyesuaian volume.

▼ Mengurangi nilai penyesuaian volume.

AV-MUTE: Fitur ini mengontrol fungsi bungkam proyektor.

PICTURE ON Membungkam video.

PICTURE OFF Membatalkan pembungkaman video.

SOUND ON Membungkam audio.

SOUND OFF Membatalkan pembungkaman audio.

ALL ON Membungkam setiap fungsi video, dan audio.

ALL OFF Membatalkan pembungkaman setiap fungsi video, dan audio.

PICTURE: Mengontrol penyesuaian video pada proyektor.

CONTRAST ▲..... Meningkatkan nilai penyesuaian kontras.

CONTRAST ▼..... Mengurangi nilai penyesuaian kontras.

BRIGHTNESS ▲..... Meningkatkan nilai penyesuaian kecerahan.

BRIGHTNESS ▼..... Mengurangi nilai penyesuaian kecerahan.

SHARPNESS ▲..... Meningkatkan nilai penyesuaian ketajaman.

SHARPNESS ▼..... Mengurangi nilai penyesuaian ketajaman.

COLOR ▲..... Meningkatkan nilai penyesuaian warna.

COLOR ▼..... Mengurangi nilai penyesuaian warna.

HUE ▲..... Meningkatkan nilai penyesuaian corak.

HUE ▼..... Mengurangi nilai penyesuaian corak.

- Fungsi yang dapat dikontrol akan berbeda-beda, tergantung pada sinyal input ke proyektor. (→ halaman 59)

SOURCE SELECT: Fitur ini mengganti terminal input pada proyektor.

HDMI1..... Beralih ke terminal HDMI 1 IN.

HDMI2..... Beralih ke terminal HDMI 2 IN.

COMPUTER Beralih ke terminal COMPUTER IN.

VIDEO..... Beralih ke terminal VIDEO IN.

HDBaseT..... Beralih ke input gambar yang dikirimkan dari perangkat transmisi yang mendukung HDBaseT.
(Tidak didukung oleh P603X/PE523X)

USB-A..... Beralih ke data pada perangkat memori USB.

PROJECTOR STATUS: Fitur ini akan menampilkan kondisi proyektor.

LAMP LIFE REMAINING..... Menampilkan sisa baterai lampu dalam persen.

LAMP HOURS USED..... Menampilkan berapa jam lampu sudah digunakan.

FILTER HOURS USED Menampilkan berapa jam filter sudah digunakan.

ERROR STATUS Menampilkan status kesalahan yang muncul pada proyektor.

LOG OFF: Mengeluarkan proyektor dan kembali ke layar otentikasi (layar LOGIN).

NETWORK SETTINGS

POWER ☐ ON ☒ OFF

PROJECTOR ADJUSTMENT NETWORK SETTINGS

SETTINGS NAME ALERT MAIL NETWORK SERVICE CRESTRON INFORMATION

WIRED LAN

☒ ENABLE

☐ DISABLE

WIRELESS LAN

☐ SIMPLE ACCESS POINT

☐ INFRASTRUCTURE

☒ DISABLE

Copyright (C) NEC Display Solutions, Ltd. 2017. All rights reserved.

• SETTINGS

WIRED LAN

ENABLE	Mengaktifkan koneksi LAN kabel
DISABLE	Mematikan koneksi LAN kabel
SETTING	Mengatur LAN.
DHCP ON	ALAMAT IP, SUBNET MASK, dan GATEWAY otomatis ditetapkan ke proyektor oleh server DHCP Anda.
DHCP OFF	Tetapkan ALAMAT IP, SUBNET MASK, dan GATEWAY ke proyektor yang ditetapkan oleh administrator jaringan Anda.
IP ADDRESS	Tetapkan ALAMAT IP jaringan yang terhubung ke proyektor.
SUBNET MASK	Tetapkan nomor SUBNET MASK jaringan yang terhubung ke proyektor.
GATEWAY	Tetapkan GATEWAY default jaringan yang terhubung ke proyektor.
AUTO DNS ON	Server DHCP akan otomatis menetapkan ALAMAT IP server DNS yang terhubung ke proyektor.
AUTO DNS OFF	Tetapkan ALAMAT IP server DNS yang terhubung ke proyektor.
APPLY	Menerapkan pengaturan untuk LAN kabel.

WIRELESS LAN

SIMPLE ACCESS POINT	Menetapkan proyektor sebagai jalur akses sederhana untuk menyambung ke komputer atau smartphone.
INFRASTRUCTURE	Menyambungkan perangkat ini ke sebuah jalur akses.
DISABLE	Mematikan koneksi LAN nirkabel
SETTING	Menetapkan LAN nirkabel
APPLY	Menyambungkan ke jaringan nirkabel melalui opsi yang dipilih antara TITIK AKSES SEDERHANA dan INFRASTRUKTUR.

WIRELESS LAN (SIMPLE ACCESS POINT)

CONNECTION	SSID	Menetapkan SSID sebagai sebuah jalur akses. SSID harus berupa 1 sampai 32 huruf abjad (termasuk spasi).
	MODE	Memilih band frekuensi nirkabel.
	CHANNEL	Memilih saluran nirkabel.
SECURITY	SECURITY TYPE	Memilih tipe keamanan.
	SECURITY KEY	Menetapkan KUNCI KEAMANAN. KUNCI KEAMANAN harus berupa 8 sampai 63 huruf abjad (termasuk spasi).

WIRELESS LAN (INFRASTRUCTURE)

IP ADDRESS	DHCP ON	ALAMAT IP, SUBNET MASK, dan GATEWAY otomatis ditetapkan ke proyektor oleh server DHCP Anda.
	DHCP OFF	Tetapkan ALAMAT IP, SUBNET MASK, dan GATEWAY ke proyektor yang ditetapkan oleh administrator jaringan Anda.
	IP ADDRESS	Tetapkan ALAMAT IP jaringan yang terhubung ke proyektor.
	SUBNET MASK	Tetapkan nomor SUBNET MASK jaringan yang terhubung ke proyektor.
	GATEWAY	Tetapkan GATEWAY default jaringan yang terhubung ke proyektor.
	AUTO DNS ON	Server DHCP akan otomatis menetapkan ALAMAT IP server DNS yang terhubung ke proyektor.
	AUTO DNS OFF	Tetapkan ALAMAT IP server DNS yang terhubung ke proyektor.
CONNECTION	SSID	Tulis pengenalan (SSID) sebagai sebuah jalur akses. SSID harus berupa 1 sampai 32 huruf abjad (termasuk spasi).
SECURITY	SECURITY	Memilih tipe keamanan.
	INDEX	Jika WEP 64bit atau WEP 128bit dipilih untuk KEAMANAN, aktifkan INDEKS. Nilai untuk fitur ini ditetapkan pada "1".
	SECURITY KEY	Menetapkan KUNCI KEAMANAN. KUNCI KEAMANAN harus berupa 8 sampai 63 huruf abjad (termasuk spasi).

• NAME

PROJECTOR NAME	Tulis nama proyektor supaya komputer bisa mengenal proyektor Anda. Nama proyektor maksimal 16 karakter. TIPS: Nama proyektor tidak akan terpengaruh bahkan jika [RESET] dilakukan dari menu.
HOST NAME	Tulis nama host jaringan yang terhubung ke proyektor. Nama host maksimal 16 karakter.

• ALERT MAIL

ALERT MAIL (Bahasa Inggris saja)	<p>Opsi ini akan memberi notifikasi kepada komputer tentang waktu mengganti lampu atau pesan kesalahan melalui email saat menggunakan LAN nirkabel atau kabel. Dengan memberi tanda centang, fitur Email Peringatan akan aktif. Dengan memberi tanda centang, fitur Email Peringatan akan mati. Contoh pesan yang dikirim dari proyektor.</p> <p>Masa pakai lampu dan filter hampir habis. Mohon ganti lampu dan filter. Nama Proyektor: Proyektor NEC Jam Penggunaan Lampu: 100 [jam]</p>
SENDER'S ADDRESS	Tulis alamat pengirim.
SMTP SERVER NAME	Tulis nama server SMTP yang akan disambungkan ke proyektor.
RECIPIENT'S ADDRESS 1,2,3	Tulis alamat penerima. Anda dapat menulis hingga tiga alamat.
TEST MAIL	<p>Kirimkan email pengujian untuk memeriksa apakah pengaturan Anda sudah benar.</p> <p>CATATAN:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Jika Anda melakukan pengujian, Anda mungkin tidak menerima Email Peringatan. Jika demikian, periksa apakah pengaturan jaringan sudah benar. • Jika Anda menuliskan alamat yang salah dalam pengujian, Anda mungkin tidak menerima Email Peringatan. Jika demikian, periksa apakah Alamat Penerima sudah benar.
SAVE	Klik tombol ini untuk menyimpan pengaturan di atas pada proyektor.

• NETWORK SERVICE

PJLink PASSWORD	Tetapkan sandi untuk PJLink*. Sandi harus maksimal 32 karakter. Jangan lupa sandi Anda. Tapi, jika Anda lupa sandi, konsultasikan dengan dealer Anda.
HTTP PASSWORD	Tetapkan sandi untuk server HTTP. Sandi harus maksimal 10 karakter.
AMX BEACON	Aktifkan atau matikan deteksi dari AMX Device Discovery saat menyambung ke jaringan yang didukung oleh sistem kontrol NetLinx AMX. <i>TIPS:</i> <i>Ketika menggunakan perangkat yang mendukung AMX Device Discovery, semua sistem kontrol NetLinx AMX akan mengenali perangkat dan mengunduh Device Discovery Module yang tepat dari server AMX. Dengan memberi tanda centang, Anda akan mengaktifkan deteksi proyektor dari AMX Device Discovery. Dengan menghapus tanda centang, Anda akan mengaktifkan deteksi proyektor dari AMX Device Discovery.</i>
Extron XTP	Tetapkan untuk menyambungkan proyektor ini ke pemancar Extron XTP. Dengan memberi tanda centang, Anda akan tersambung ke pemancar XTP. Dengan menghapus tanda centang, Anda akan tersambung ke pemancar XTP.

*Apa itu PJLink?

PJLink adalah standarisasi protokol yang digunakan untuk mengontrol proyektor dari produsen lain. Protokol standar ini dibuat oleh Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMA) pada tahun 2005.

Proyektor ini mendukung semua perintah PJLink Kelas 1.

Pengaturan PJLink tidak akan terpengaruh bahkan jika [RESET] dilakukan dari menu.

Kompatibilitas CRESTRON ROOMVIEW

Proyektor ini mendukung CRESTRON ROOMVIEW, jadi beberapa perangkat yang tersambung dalam jaringan dapat dikelola dan dikontrol dari satu komputer atau controller.

Untuk informasi selengkapnya, kunjungi <http://www.crestron.com>

<Prosedur Pengaturan>

Akses server HTTP, kemudian lakukan pengaturan yang diperlukan untuk [CRESTRON] dalam [PENGATURAN JARINGAN].

• ROOMVIEW untuk mengelola dari komputer

DISABLE	Mematikan ROOMVIEW.
ENABLE	Mengaktifkan ROOMVIEW.

• CRESTRON CONTROL untuk mengelola dari controller.

DISABLE	Mematikan CRESTRON CONTROL.
ENABLE	Mengaktifkan CRESTRON CONTROL.
IP ADDRESS	Tetapkan alamat IP CRESTRON SERVER Anda.
ID IP	Tetapkan ID IP CRESTRON SERVER Anda.

TIPS: Pengaturan CRESTRON hanya diperlukan untuk penggunaan CRESTRON ROOMVIEW.

Untuk informasi selengkapnya, kunjungi <http://www.crestron.com>

• INFORMATION

WIRED LAN	Menampilkan daftar pengaturan sambungan LAN.
WIRELESS LAN	Menampilkan daftar pengaturan koneksi LAN nirkabel.
UPDATE	Menunjukkan pengaturan ketika diubah.

4. Menggunakan Pembuka

① Apa yang dapat dilakukan dengan Pembuka

Pembuka memiliki fitur berikut ini.

- Saat memori USB komersial yang menyimpan file gambar dipasang ke port USB (Tipe A) di proyektor, Anda dapat menggunakan Pembuka untuk melihat file gambar pada memori USB tersebut.
Bahkan jika tidak ada komputer, Anda dapat presentasi langsung melalui proyektor.
- Format grafis yang didukung adalah JPEG.
- Pembuka menampilkan layar thumbnail (hanya JPEG Exif) di mana Anda dapat langsung memilih gambar yang ingin diproyeksikan.
- Terdapat dua cara pemutaran slideshow: pemutaran manual dan pemutaran otomatis. Waktu interval dapat diubah dalam pemutaran otomatis.
- Urutan tampilan gambar dapat ditetapkan berdasarkan nama, tanggal atau ukuran. Anda juga dapat memilih urutan naik atau turun.
- Gambar dapat diputar 90 derajat selama pemutaran.

CATATAN

- Port USB proyektor ini tidak mendukung hub USB.
- Operasi dengan tombol pada proyektor berikut ini tidak tersedia saat layar PEMBUKA seperti layar slide dan layar thumbnail ditampilkan.

Tombol pada kabinet

- Koreksi kemiringan dengan menggunakan tombol ▲ / ▼
- Penyesuaian otomatis menggunakan tombol AUTO ADJ.
- Kontrol volume dengan tombol ◀ atau ▶

Untuk mengoreksi Kemiringan atau memilih Sumber selama Pembuka ditampilkan, tekan tombol MENU dua kali untuk menampilkan menu dan mengoperasikan Pembuka dari menu.

Remote control

- Tombol AUTO ADJ.
- Tombol FREEZE
- Melakukan [RESET] → [SEMUA DATA] dari menu akan memulihkan pengaturan untuk toolbar Pembuka ke default pabrik.
- Memori USB
 - Pastikan Anda menggunakan perangkat USB yang diformat dengan sistem file FAT32 atau FAT16.
Proyektor tidak mendukung memori USB yang diformat NTFS.
Jika proyektor tidak mengenali memori USB Anda, periksa apakah formatnya didukung.
Untuk memformat memori USB di komputer Anda, baca dokumen atau file bantuan yang disertakan dengan Windows Anda.
 - Kami tidak menjamin bahwa port USB proyektor akan mendukung semua memori USB di pasaran.
- Gambar yang didukung
 - Format file yang didukung untuk Pembuka adalah sebagai berikut.
Kami tidak menjamin semua gambar didukung untuk Pembuka.
Gambar selain yang disebutkan dalam tabel mungkin tidak didukung.

Tipe gambar	Extension	Deskripsi
JPEG	JPG/JPEG	Baseline/Exif didukung

- Gambar dapat ditampilkan dengan resolusi hingga 10000 × 10000 piksel.
- Bahkan jika gambar memenuhi syarat di atas, mungkin beberapa gambar tidak dapat ditampilkan.
- Lebih dari 200 ikon (jumlah total ikon file gambar dan ikon folder) tidak dapat ditampilkan di layar thumbnail.
- Nama file/folder yang panjang akan dibatasi sampai panjang tertentu. Hal ini dapat dilihat dari penambahan tanda kurung.
- Jika satu folder berisi banyak file, perlu beberapa saat untuk memutarinya.
- Jika satu folder berisi terlalu banyak file, menggeser gambar akan memerlukan waktu. Untuk mempersingkat waktu peralihan, kurangi jumlah gambar yang ada di dalam satu folder.

TIPS:

- Format file gambar yang dapat ditukar (Exif) adalah format file gambar standar yang digunakan oleh kamera digital dengan tambahan data pemotretan khusus.

② Memproyeksikan gambar yang disimpan dalam perangkat memori USB

Bagian ini menjelaskan operasi dasar Pembuka.

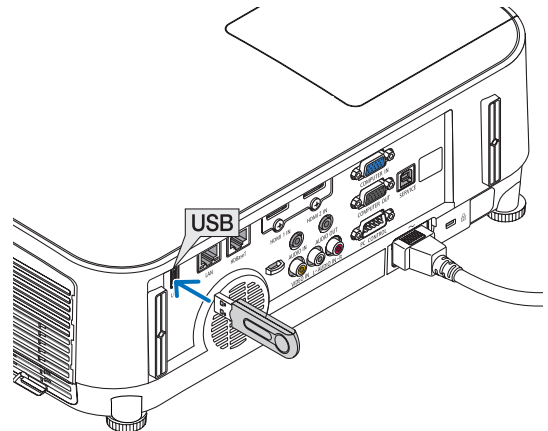
Penjelasan ini berisi prosedur operasional saat toolbar Pembuka (→ halaman 49) ditetapkan ke default pabrik.

- Memulai Pembuka.....di bawah ini
- Mencabut memori USB dari proyektor.....halaman 47
- Menutup Pembukahalaman 47

Persiapan: Sebelum memulai Pembuka, simpan gambar ke memori USB melalui komputer Anda.

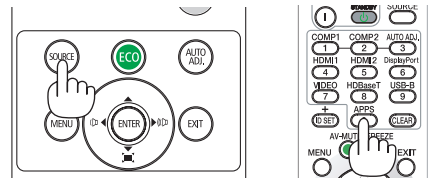
Memulai Pembuka

1. Hidupkan proyektor. (→ halaman 12)



2. Pasang memori USB ke port USB proyektor.

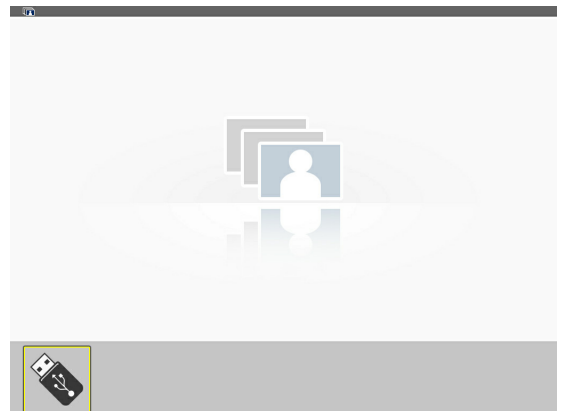
- Jangan mencabut memori USB dari proyektor jika LEDnya masih berkedip. Jika dilakukan, dapat merusak data.



3. Tekan tombol SOURCE pada kabinet proyektor.

Layar mulai Pembuka akan ditampilkan.

- Tekan tombol APPS pada remote control.



4. Tekan tombol ENTER.

Layar thumbnail akan ditampilkan. (→ halaman 48)

5. Gunakan tombol ▲▼◀ atau ▶ untuk memilih ikon.

- Simbol → (panah) di sebelah kanan menunjukkan ada lebih banyak halaman. Dengan menekan tombol PAGE ▼ (halaman turun), halaman berikutnya akan ditampilkan; sedangkan tombol PAGE ▲ (halaman naik) akan menampilkan halaman sebelumnya.

6. Tekan tombol ENTER.

Slide yang dipilih akan ditampilkan.

- Jika sebuah ikon folder dipilih, ikon yang ada di dalamnya akan ditampilkan.

7. Tekan tombol ▶ untuk memilih slide berikutnya.

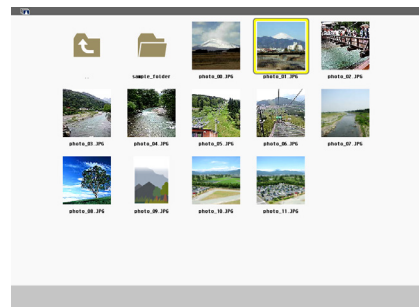
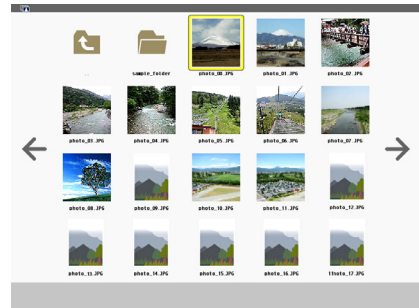
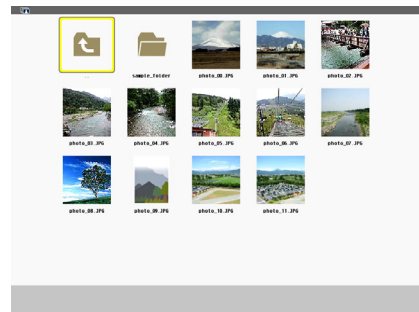
Slide di sebelah kanan akan ditampilkan.

- Tombol ◀ atau ▶ dapat digunakan untuk memilih slide berikutnya (kanan) atau slide sebelumnya (kiri) dalam layar thumbnail.
- Jika tombol MENU ditekan saat layar thumbnail ditampilkan, layar slide atau layar slideshow akan menampilkan toolbar. Toolbar digunakan untuk memilih atau memutar tampilan slide. (→ halaman 50)

8. Tekan tombol EXIT jika toolbar tidak ditampilkan.

Layar thumbnail akan ditampilkan.

- Cara lain untuk menampilkan layar toolbar adalah dengan menekan tombol ENTER.
- Untuk menutup toolbar, tekan tombol MENU untuk kembali ke daftar SUMBER, lalu tekan tombol MENU sekali lagi untuk menutup daftar SUMBER.



Mencabut perangkat USB dari proyektor

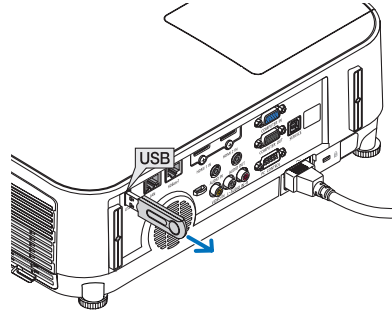
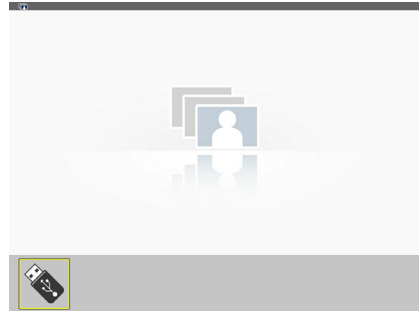
1. Pilih layar mulai PEMBUKA.

Tekan tombol EXIT saat tidak ada menu yang ditampilkan.

2. Cabut memori USB dari proyektor.

Pastikan LED pada memori USB sudah tidak berkedip sebelum mencabut memori USB.

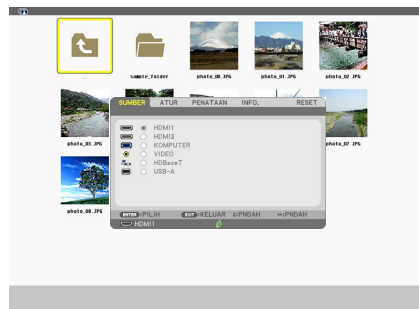
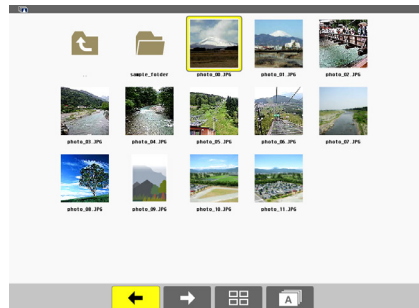
CATATAN: Jika Anda mencabut memori USB dari proyektor saat menampilkan slide, proyektor mungkin tidak dapat berfungsi normal. Jika hal ini terjadi, matikan proyektor dan cabut kabel listrik. Tunggu 3 menit, lalu sambungkan kabel listrik dan hidupkan proyektor.



Menutup Pembuka

1. Tekan tombol MENU saat layar slide atau layar thumbnail ditampilkan.

Bilah kontrol atau menu pop-up akan ditampilkan.



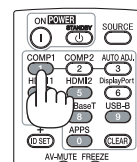
2. Tekan tombol MENU sekali lagi.

Menu pada layar akan ditampilkan.

3. Pilih sumber selain [USB-A] kemudian tekan tombol ENTER.

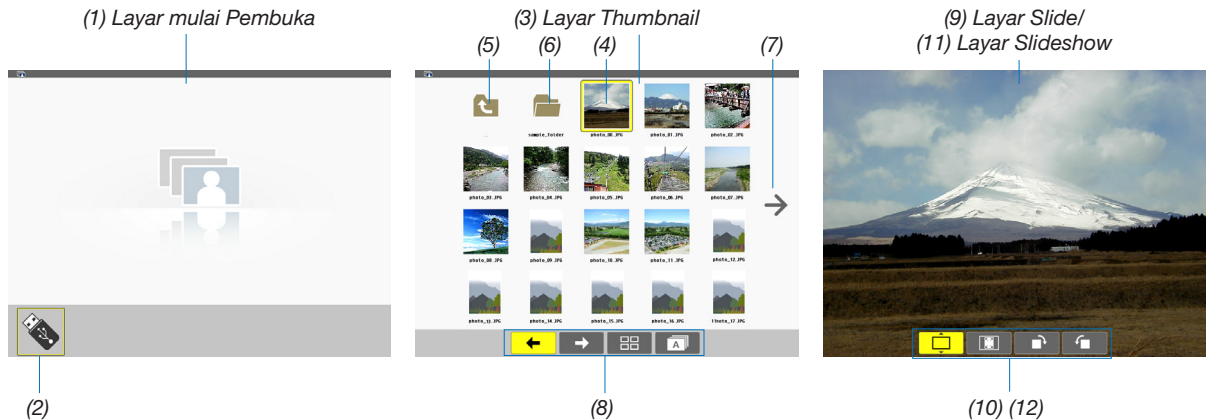
Pembuka akan ditutup.

TIPS: Untuk menutup Pembuka melalui remote control, pilih sumber selain [USB-A].



Bagian-bagian layar

Pembuka memiliki empat layar.



Nama	Deskripsi
(1) Layar mulai Pembuka	Layar ini akan ditampilkan lebih dulu saat Anda memilih Pembuka.
(2) Ikon USB	Ikon ini menunjukkan bahwa memori USB sudah dipasang ke proyektor.
(3) Layar Thumbnail	Layar ini akan menampilkan daftar folder dan file gambar yang disimpan di dalam memori USB. File Exif JPEG hanya akan ditampilkan dalam layar thumbnail. <ul style="list-style-type: none"> Jumlah maksimum file atau folder gambar di dalam satu halaman berbeda-beda, tergantung pada model. <ul style="list-style-type: none"> P554U/P474U/P554W/P474W memiliki kapasitas (6 × 4 lateral secara membujur) P604X/P603X/PE523X memiliki kapasitas (5 × 4 lateral secara membujur)
(4) Kursor	Kursor digunakan untuk memilih (menyorot) folder atau file gambar dengan menggunakan tombol ▲▼◀▶.
(5) Ikon kembali	Ikon ini digunakan untuk kembali ke folder sebelumnya (induk).
(6) Ikon folder	Ikon ini menunjukkan bahwa memori USB berisi folder.
(7) Ikon Halaman naik (Halaman turun)	Ikon ini menunjukkan folder atau file gambar selengkapnya yang tersedia di halaman berikutnya (sebelumnya). Gunakan tombol ► untuk beralih ke baris berikutnya (sebelumnya). PAGE ▽ atau PAGE △ pada remote control digunakan untuk beralih ke halaman berikutnya atau selanjutnya secara langsung.
(8) Toolbar Thumbnail	Toolbar ini digunakan di layar thumbnail. Toolbar ini akan ditampilkan jika tombol MENU ditekan. (→ halaman 49)
(9) Layar Slide	Layar ini digunakan untuk pemutaran manual. Gambar yang dipilih akan ditampilkan di layar penuh.
(10) Toolbar Slide	Toolbar ini digunakan di layar slide. Toolbar ini akan ditampilkan jika tombol MENU ditekan. (→ halaman 50)
(11) Layar Slideshow	Layar ini digunakan untuk pemutaran otomatis. Slide akan berganti secara otomatis.
(12) Toolbar Slideshow	Toolbar ini digunakan di layar slideshow. Toolbar ini akan ditampilkan jika tombol MENU ditekan. (→ halaman 50)

Menggunakan toolbar

1. Tekan tombol MENU.

Toolbar akan ditampilkan.

Layar SUMBER akan ditampilkan sebagai layar koneksi Pembuka.

2. Gunakan tombol ◀ atau ▶ untuk memilih item dan gunakan tombol ▲ atau ▼ untuk memilih opsi yang tersedia.

Item yang dipilih akan berwarna kuning saat ditunjuk dengan kursor.

Tombol ▲ atau ▼ menampilkan opsi lain yang tersedia.

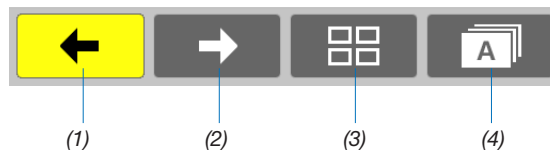
3. Tekan tombol ENTER.









Item yang dipilih akan ditampilkan.

4. Tekan tombol MENU dua kali.

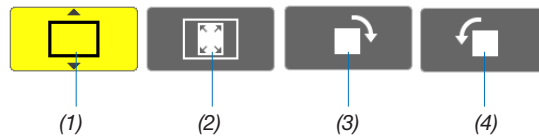
Toolbar akan ditutup dan daftar SUMBER akan ditampilkan. Tekan tombol MENU sekali lagi untuk menutup daftar SUMBER.

Toolbar Thumbnail



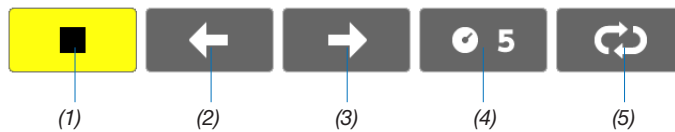
Menu		Opsi	Deskripsi
(1) Kembali		—	Kembali ke gambar sebelumnya. Saat kursor mencapai bagian kiri atas layar, halaman sebelumnya akan ditampilkan.
(2) Maju		—	Membuka gambar berikutnya. Saat kursor mencapai bagian kanan bawah layar, halaman berikutnya akan ditampilkan.
(3) Layar			Menutup menu dan kembali ke layar thumbnail.
			Menutup menu dan memulai slideshow dari item yang disorot.
			Menutup menu dan menampilkan layar slide.
(4) Urutan			Menampilkan ikon urut alfabet berdasarkan nama. (angka sebelum alfabet)
			Menampilkan ikon dengan urutan turun berdasarkan ukuran file.
			Menampilkan ikon secara urut berdasarkan tangga pembuatan.

Toolbar Slide



Menu	Opsi	Deskripsi
(1) Layar		Menutup menu dan membuka layar slide.
		Menutup menu dan menampilkan layar thumbnail.
		Menutup menu dan memulai slideshow dari item yang disorot.
(2) Layar gambar		Menutup menu dan menampilkan gambar dalam ukuran aslinya.
		Menutup menu dan menampilkan gambar dalam resolusi maksimum proyektor.
(3) Putar ke kanan		Menutup menu lalu memutar gambar 90° ke kanan.
(4) Putar ke kiri		Menutup menu lalu memutar gambar 90° ke kiri.

Toolbar Slideshow



Menu	Opsi	Deskripsi
(1) Berhenti		Menutup menu dan membuka layar slide.
(2) Kembali		Kembali ke gambar sebelumnya.
(3) Maju		Membuka gambar berikutnya.
(4) Interval		Menetapkan interval waktu saat memutar slide.
(5) Ulangi		Mengulang pemutaran gambar di dalam folder.
		Mengembalikan ke layar thumbnail.

TIPS:

- Ikon gambar di tengah layar menunjukkan bahwa file tidak dapat ditampilkan di layar slide atau layar thumbnail.
- Pengaturan toolbar slide untuk rotasi akan dibatalkan jika folder dipindah dari satu tempat ke tempat lain.

5. Menggunakan Menu pada Layar

1 Menggunakan Menu

CATATAN: Menu pada layar mungkin tidak ditampilkan dengan benar ketika gambar video interlace diproyeksikan.

1. Tekan tombol **MENU** pada remote control atau kabinet proyektor untuk menampilkan menu.



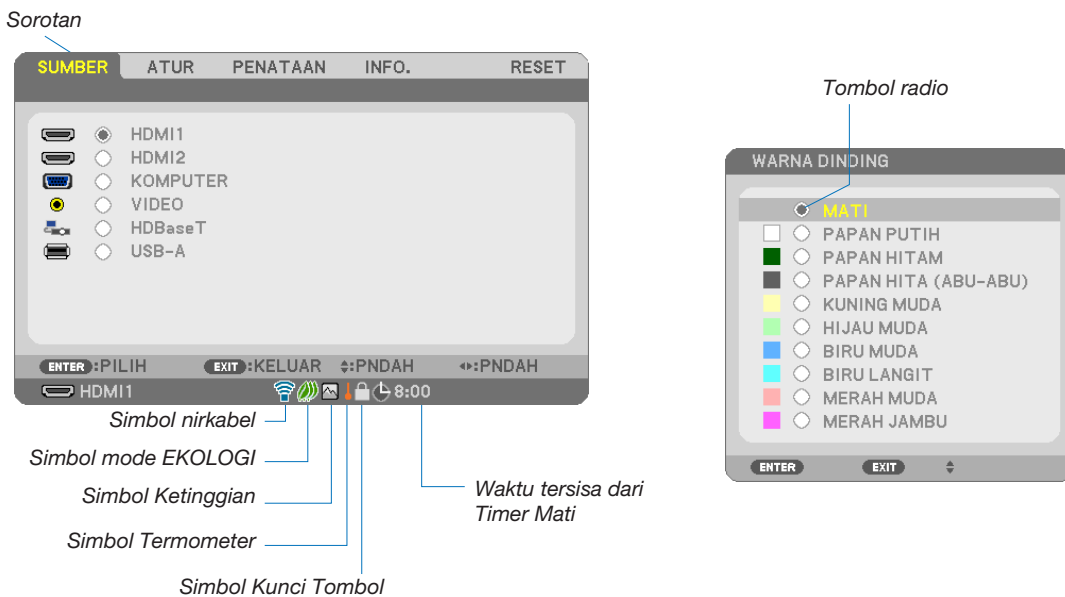
CATATAN: Perintah seperti **ENTER**, **EXIT**, **▲▼**, **◀▶** di bagian bawah menunjukkan fungsi pengoperasian yang dapat Anda lakukan.

2. Tekan tombol **◀▶** pada remote control atau kabinet proyektor untuk menampilkan submenu.
3. Tekan tombol **ENTER** pada remote control atau kabinet proyektor untuk menyorot item teratas atau tab pertama.
4. Gunakan tombol **▲▼** pada remote control atau kabinet proyektor untuk memilih item yang ingin Anda atur atau tetapkan.
Gunakan tombol **◀▶** pada remote control atau kabinet proyektor untuk memilih tab yang Anda inginkan.
5. Tekan tombol **ENTER** pada remote control atau kabinet proyektor untuk menampilkan jendela submenu.
6. Atur tingkat atau aktifkan/matikan item yang dipilih dengan tombol **▲▼◀▶** pada remote control atau kabinet proyektor.
Perubahan akan disimpan hingga dilakukan pengaturan lagi.
7. Ulangi langkah 2-6 untuk mengatur item lainnya, atau tekan tombol **EXIT** pada remote control atau kabinet proyektor untuk keluar dari layar menu.

CATATAN: Ketika menu atau pesan ditampilkan, beberapa baris informasi mungkin hilang, tergantung sinyal atau pengaturannya.

8. Tekan tombol **MENU** untuk menutup menu.
Untuk kembali ke menu sebelumnya, tekan tombol **EXIT**.

2 Elemen-Elemen Menu



Jendela menu atau kotak dialog biasanya berisi elemen berikut:

- Sorotan Menunjukkan item atau menu yang dipilih.
- Arah panah Menunjukkan ada pilihan lebih lanjut. Segitiga disorot menunjukkan item tersebut aktif.
- Tab..... Menunjukkan sekelompok fitur di dalam kotak dialog. Memilih tab akan memunculkan halamannya ke depan.
- Tombo radio Gunakan tombol bundar ini untuk memilih opsi di kotak dialog.
- Sumber..... Menunjukkan sumber yang dipilih saat ini.
- Waktu tersisa Timer Mati..... Menunjukkan waktu yang tersisa jika [TIMER MATI] telah diatur sebelumnya.
- Bilah geser..... Menunjukkan pengaturan atau arah penyesuaian.
- Simbol mode EKOLOGI Menunjukkan bahwa MODE EKOLOGI telah diatur.
- Simbol Kunci Tombol..... Menunjukkan bahwa [KUNCI PANEL KONTROL] telah diaktifkan.
- Simbol termometer Menunjukkan bahwa [MODE EKOLOGI] diatur paksa ke mode [NORMAL] karena suhu internal terlalu tinggi.
- Simbol Ketinggian Menunjukkan [MODE KIPAS] diatur ke mode [KETINGGIAN].
- Simbol nirkabel Menunjukkan koneksi Wireless diaktifkan.

③ Daftar Item Menu

Beberapa item menu tidak tersedia tergantung sumber inputnya.

Item Menu				Default	Opsi
SUMBER	HDMI1			*	
	HDMI2			*	
	KOMPUTER			*	
	VIDEO			*	
	HDBaseT (tidak didukung oleh P603X/PE523X)			*	
	USB-A			*	
ATUR	GAMBAR	PRESET		*	1-7
		PENGATURAN RINCIAN	UMUM		
			REFERENSI	*	CERAH-TINGGI, PRESENTASI, VIDEO, FILM, GRAFIS, sRGB, DICOM SIM.
			KOREKSI GAMMA		DINAMIS, ALAMI, RINCIAN HITAM
			UKURAN LAYAR	*	BESAR, SEDANG, KECIL
			SUHU WARNA	*	5000, 6500, 7800, 8500, 9300, 10500
			KONTRAS DINAMIS	*	MATI, HIDUP
			MODE GAMBAR	*	GAMBAR DIAM, FILM
			PENGUATAN WARNA	*	MATI, HIDUP
			PENYEIMBANG PUTIH		
			KONTRAS MERAH	0	
			KONTRAS HIJAU	0	
			KONTRAS BIRU	0	
			KECERAHAN MERAH	*	
			KECERAHAN HIJAU	*	
			KECERAHAN BIRU	*	
		KONTRAS		63	
		KECERAHAN		63	
		KETAJAMAN		7	
		WARNA		31	
		BIAS		31	
		RESET			
	OPSI GAMBAR	JAM		*	
		FASE		*	
		HORIZONTAL		*	
		VERTIKAL		*	
		OVERSCAN		*	OTOMATIS, 0[%], 5[%], 10[%]
		ASPEK RASIO		*	P554U/P474U/P554W/P474W: OTOMATIS, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, KOTAK HURUF, ASLI P604X/P603X/PE523X: OTOMATIS, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, ZUM LEBAR, ASLI
		POSISI (Tidak tersedia pada P554U/P474U/P554W/P474W)		0	
	AUDIO	VOLUME		11	0-31
PENATAAN	UMUM	KEMIRINGAN	KEMIRINGAN HORIZONTAL	0	
			KEMIRINGAN VERTIKAL	0	
			DIST. KOTAK KIRI/KAN. (Tidak tersedia pada P554U/P474U)	0	
			DIST. KOTAK ATAS/BAW. (Tidak tersedia pada P554U/P474U)	0	
			TITIK SUDUT	0	
			DISTORSI	0	
			KOTAK (Tidak tersedia pada P554W/P474W/P604X/P603X/PE523X)	0	
			RESET		
			WARGA DINDING	MATI	MATI, PAPAN PUTIH, PAPAN HITAM, PAPAN HITA (ABU-ABU), KUNING MUDA, HIJAU MUDA, BIRU MUDA, BIRU LANGIT, MERAH MUDA, MERAH JAMBU
			MODE EKOLOGI	EKOLOGI OTOMATIS	MATI, EKOLOGI OTOMATIS, NORMAL, EKOLOGI
			TEKS LAYAR	MATI	MATI, TEKS LAYAR1, TEKS LAYAR2, TEKS LAYAR3, TEKS LAYAR4, TEKS1, TEKS2, TEKS3, TEKS4
			TIMER MATI	MATI	MATI, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00
			BAHASA	ENGLISH	ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語, DANSK, PORTUGUÊS, ČEŠTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI, NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, عربي, Ελληνικά, 简体中文, 한국어, TIẾNG VIỆT, ROMÂNĂ, HRVATSKI, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, ไทย, ئۇيغۇر, 繁體中文

* Tanda bintang (*) menunjukkan bahwa pengaturan defaultnya berbeda-beda menurut sinyalnya.

5. Menggunakan Menu pada Layar

Item Menu				Default	Opsi
PENATAAN	MENU	PEMILIHAN WARNA		WARNA	WARNA, MONOKROM
		TAMPILAN SUMBER		HIDUP	MATI, HIDUP
		TAMPILAN ID		HIDUP	MATI, HIDUP
		PESAN ECO		MATI	MATI, HIDUP
		WAKTU TAMPILAN		OTOMATIS 45 DTK	MANUAL, OTOMATIS 5 DTK, OTOMATIS 15 DTK, OTOMATIS 45 DTK
		LATAR BELAKANG		BIRU	BIRU, HITAM, LOGO
		PESAN FILTER		4000[H]	MATI, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 4000[H]
	PEMASANGAN	ORIENTASI		DESKTOP DEPAN	DESKTOP DEPAN, LANGIT-LANGIT BELAKANG, DESKTOP BELAKANG, LANGIT-LANGIT DEPAN
		KUNCI PANEL KONTROL KEAMANAN		MATI	MATI, HIDUP
		KECEPATAN KOMUNIKASI		38400bps	4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps
		PORT SERIAL (tidak didukung oleh P603X/PE523X)		KONTROL PC	KONTROL PC, HDBaseT
		SENSOR REMOTE		SEMUA	SEMUA, DEPAN/BELAKANG, DEPAN, KEMBALI, HDBaseT (HDBaseT tidak didukung oleh P603X/PE523X)
		ID KONTROL	NOMOR ID KONTROL	1	1-254
			ID KONTROL	MATI	MATI, HIDUP
		POLA UJI			
	OPSI(1)	PENGATURAN OTOMATIS		NORMAL	MATI, NORMAL, HALUS
		PERALIHAN LANCAR		MATI	MATI, HIDUP
		MODE KIPAS		OTOMATIS	OTOMATIS, TINGGI, KETINGGIAN
		PEMILIHAN SINYAL	KOMPUTER	RGB/ KOMPONEN	RGB/KOMPONEN, RGB, KOMPONEN
			VIDEO	OTOMATIS	OTOMATIS, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
		MODE WXGA		P554U/P474U/ P554W/ P474W: HIDUP P604X/P603X/ PE523X: MATI	MATI, HIDUP
		DEINTERLACE		HIDUP	MATI, HIDUP
		PENGATURAN HDMI	HDMI1	LEVEL VIDEO	OTOMATIS
			HDMI2	LEVEL VIDEO	OTOMATIS
			LEVEL VIDEO		OTOMATIS, NORMAL, DIPERKUAT
		PILIH AUDIO	HDMI1	HDMI1	HDMI1, KOMPUTER
			HDMI2	HDMI2	HDMI2, KOMPUTER
			HDBaseT (tidak didukung oleh P603X/PE523X)		HDBaseT, KOMPUTER
		BIIP		HIDUP	MATI, HIDUP
	OPSI(2)	MODE SIAGA		NORMAL	NORMAL, SIAGA JARINGAN
		DAYA LANGSUNG HIDUP		MATI	MATI, HIDUP
		HIDUPKAN OTO.		MATI	MATI, HIDUP
		MATIKAN DAYA OTOMATIS		SIAGA (NORMAL): 1:00 SIAGA JARINGAN: 0:15	MATI, 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00
		PEMILIHAN SUMBER DEFAULT		TERAKHIR	TERAKHIR, OTOMATIS, HDMI1, HDMI2, KOMPUTER, VIDEO, HDBaseT, USB-A (HDBaseT tidak didukung oleh P603X/PE523X)
		KONVERSI KARBON			
		MATA UANG		\$	\$, €, JP¥, RMB¥
		KONVERSI MATA UANG			
	LAN KABEL	LAN KABEL		AKTIFKAN	NONAKTIFKAN, AKTIFKAN
		PENGATURAN		DHCP: HIDUP DNS OTOMATIS: HIDUP	DHCP, ALAMAT IP, SUBNET MASK, GATEWAY, DNS OTOMATIS, DNS
		HUB. ULANG			
	LAN NIRKABEL	PROFIL		NONAKTIFKAN	NONAKTIFKAN, TITIK AKSES SEDERHANA, INFRASTRUKTUR
		HUB. ULANG			

* Tanda bintang (*) menunjukkan bahwa pengaturan defaultnya berbeda-beda menurut sinyalnya.

5. Menggunakan Menu pada Layar

Item Menu			Default	Opsi
INFO.	WAKTU PENGGUNAAN	UMUR LAMPU YANG TERSISA		
		JAM LAMPU DIGUNAKAN		
		JAM FILTER DIGUNAKAN		
		TOTAL HEMAT KARBON		
		TOTAL HEMAT BIAYA		
	SUMBER(1)	NAMA SUMBER		
		INDEKS SUMBER		
		FREKUENSI HORIZONTAL		
		FREKUENSI VERTIKAL		
		TIPE SINKR		SINKR TERPISAH, SINKR KOMPOSIT, SINKR PADA HIJAU, SINKR PADA VIDEO
		POLARITAS SINKR		
		TIPE SCAN		
	SUMBER(2)	TIPE SINYAL		
		TIPE VIDEO		
		BIT DEPTH		8[bits], 10[bits], 12[bits]
		LEVEL VIDEO		
	HDBaseT (tidak didukung oleh P603X/ PE523X)	KUALITAS SINYAL		
		MODE PENGOPERASIAN		
		STATUS LINK		
		STATUS HDMI		
	LAN KABEL	ALAMAT IP		
		SUBNET MASK		
		GATEWAY		
		ALAMAT MAC		
	LAN NIRKABEL	ALAMAT IP		
		SUBNET MASK		
		GATEWAY		
		ALAMAT MAC		
		SSID		
		TIPE JARINGAN		
		KEAMANAN		
		SALURAN		
	VERSION	LEVEL SINYAL		
		FIRMWARE		
	LAINNYA	DATA		
		NAMA PROYEKTOR		
		NAMA HOST		
		MODEL NO.		
		SERIAL NUMBER		
		LAN UNIT TYPE		
		CONTROL ID (jika [ID KONTROL] diatur)		
RESET	SINYAL SAAT INI			
	SEMUA DATA			
	KOSONGKAN JAM LAMPU			
	KOSONGKAN JAM FILTER			

* Tanda bintang (*) menunjukkan bahwa pengaturan defaultnya berbeda-beda menurut sinyalnya.

4 Deskripsi & Fungsi Menu [SUMBER]



HDMI1 dan HDMI2

Memilih peralatan kompatibel HDMI yang tersambung ke terminal HDMI1 atau 2 IN.

KOMPUTER

Memilih komputer yang tersambung ke sinyal terminal input COMPUTER.

CATATAN: Ketika sinyal input komponen tersambung ke terminal COMPUTER IN, pilih [KOMPUTER].

VIDEO

Memilih apa saja yang tersambung ke input VIDEO-VCR, pemutar DVD atau kamera dokumen.

HDBaseT (tidak didukung oleh P603X/PE523X.)

Memproyeksikan sinyal HDBaseT.

USB-A

Fitur ini berfungsi untuk menjalankan presentasi menggunakan flashdisk yang berisi slide.
(→ halaman 43 “4. Menggunakan Pembuka”)

5 Deskripsi & Fungsi Menu [ATUR]

[GAMBAR]



[PRESET]

Fungsi ini memudahkan Anda dalam memilih pengaturan teroptimasi untuk gambar yang diproyeksikan. Anda dapat mengatur rona kuning, cyan atau magenta.

Ada tujuh preset default yang dioptimalkan untuk berbagai jenis gambar. Anda juga bisa menggunakan [PENGATURAN RINCIAN] untuk menggunakan pengaturan pengguna untuk menyesuaikan gamma atau warna.

Pengaturan Anda dapat di simpan pada [PRESET 1] sampai [PRESET 7].

CERAH-TINGGI..... Disarankan untuk digunakan di ruangan yang sangat terang.

PRESENTASI..... Disarankan untuk menampilkan presentasi denan file PowerPoint.

VIDEO..... Disarankan untuk menonton program TV khusus.

FILM..... Disarankan untuk film.

GRAFIS..... Disarankan untuk gambar.

sRGB..... Pengaturan warna standar

DICOM SIM. Disarankan untuk format simulasi DICOM.

CATATAN:

- Opsi [DICOM SIM.] hanya untuk pelatihan/referensi dan tidak boleh digunakan untuk diagnosa sesungguhnya.
- DICOM adalah singkatan dari Digital Imaging and Communications in Medicine (Pencitraan Digital dan Komunikasi dalam Medis). Ini merupakan standar yang dikembangkan oleh American College of Radiology (ACR) dan National Electrical Manufacturers Association (NEMA).

Standar ini menetapkan bagaimana data gambar digital dapat dipindahkan dari sistem ke sistem.

[PENGATURAN RINCIAN]



[UMUM]

Menyimpan [REFERENSI] Pengaturan yang Telah Anda Sesuaikan

Fungsi ini berguna untuk menyimpan pengaturan yang telah Anda sesuaikan pada [PRESET 1] hingga [PRESET 7]. Pertama, pilih mode preset dasar dari [REFERENSI], lalu atur [KOREKSI GAMMA] dan [SUHU WARNA].

CERAH-TINGGI..... Disarankan untuk digunakan di ruangan yang sangat terang.

PRESENTASI..... Disarankan untuk menampilkan presentasi dengan file PowerPoint.

VIDEO..... Disarankan untuk menonton program TV khusus.

FILM..... Disarankan untuk film.

GRAFIS..... Disarankan untuk gambar.

sRGB..... Pengaturan warna standar.

DICOM SIM. Disarankan untuk format simulasi DICOM.

Memilih Mode Koreksi Gamma [KOREKSI GAMMA]

Masing-masing mode disarankan untuk:

DINAMIS..... Menampilkan gambar dengan kontras tinggi.

ALAMI Menampilkan gambar secara alami.

RINCI HITAM..... Menekankan detail pada area gambar yang gelap.

CATATAN: Fungsi ini tidak tersedia ketika [DICOM SIM.] dipilih untuk [PENGATURAN RINCIAN].

Memilih ukuran layar untuk DICOM SIM [UKURAN LAYAR]

Fungsi ini akan memilih koreksi gamma yang sesuai untuk ukuran layar.

BESAR..... Untuk layar ukuran 110"

SEDANG Untuk layar ukuran 90"

KECIL Untuk layar ukuran 70"

CATATAN: Fungsi ini hanya tersedia ketika [DICOM SIM.] dipilih untuk [PENGATURAN RINCIAN].

Mengatur Suhu Warna [SUHU WARNA]

Opsi ini berguna untuk memilih suhu warna pilihan Anda.

CATATAN: Ketika [PRESENTASI] atau [CERAH-TINGGI] dipilih pada [REFERENSI], fungsi ini tidak tersedia.

Mengatur Kecerahan dan Kontras [KONTRAS DINAMIS]

Fungsi ini berguna untuk mengatur rasio kontras secara optik menggunakan iris bawaan. Untuk menambah rasio kontras, pilih [HIDUP].

Memilih Mode Gambar atau Mode Film [MODE GAMBAR]

Fungsi ini berguna untuk memilih mode gambar atau mode film.

GAMBAR DIAM Ini mode untuk gambar.

FILM..... Ini mode untuk film.

CATATAN: Fungsi ini hanya tersedia ketika [CERAH-TINGGI] dipilih untuk [REFERENSI].

Memperkuat Warna [PENGUATAN WARNA]

Fungsi ini digunakan untuk memperkuat warna gambar.

HIDUP Memperkuat warna.

CATATAN: Fungsi ini hanya tersedia ketika [PRESENTASI] dipilih untuk [REFERENSI].

Mengatur penyeimbang putih [PENYEIMBANG PUTIH]

Digunakan untuk menyesuaikan penyeimbang putih. Kontras untuk masing-masing warna (RGB) berfungsi untuk mengatur tingkat penyeimbang putih pada layar; Kecerahan untuk masing-masing warna (RGB) berfungsi untuk mengatur tingkat hitam layar.

[KONTRAS]

Mengatur intensitas gambar sesuai sinyal yang diterima.

[KECERAHAN]

Mengatur tingkat kecerahan atau intensitas raster balik.

[KETAJAMAN]

Mengontrol detail gambar.

[WARNA]

Menambah atau mengurangi tingkat saturasi warna.

[BIAS]

Mengubah tingkat warna dari +/- hijau hingga +/- biru. Tingkat warna merah digunakan sebagai referensi.

Sinyal input	KONTRAS	KECERAHAN	KETAJAMAN	WARNA	BIAS
KOMPUTER/HDMI/HDBaseT (RGB)	Ya	Ya	Ya	Tidak	Tidak
KOMPUTER/HDMI/HDBaseT (KOMPONEN)	Ya	Ya	Ya	Ya	Ya
VIDEO	Ya	Ya	Ya	Ya	Ya
USB-A	Ya	Ya	Ya	Tidak	Tidak

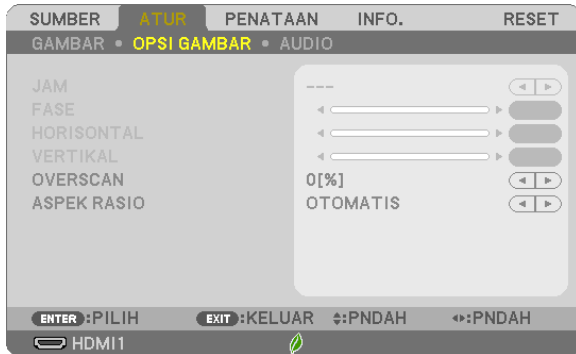
Ya = Dapat disesuaikan, Tidak = Tidak dapat disesuaikan

[RESET]

Pengaturan dan penyesuaian [GAMBAR] akan kembali ke pengaturan pabrik dengan pengecualian berikut; Nomor Preset dan [REFERENSI] di layar [PRESET].

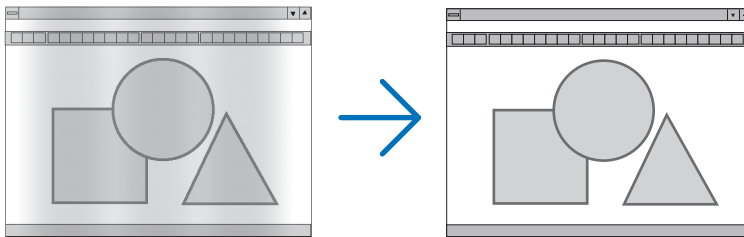
Pengaturan dan penyesuaian di [PENGATURAN RINCIAN] dalam layar [PRESET] yang tidak dipilih tidak akan direset.

[OPSI GAMBAR]

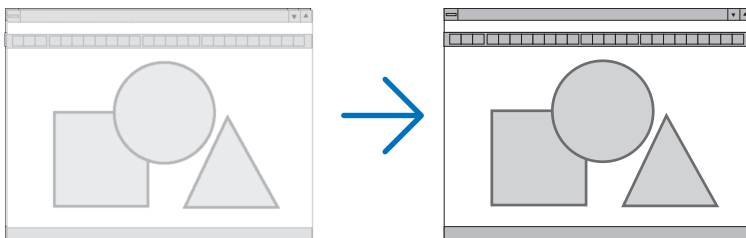


Menyesuaikan Clock dan Fase [JAM/FASE]

Berfungsi untuk menyesuaikan JAM dan FASE secara manual.



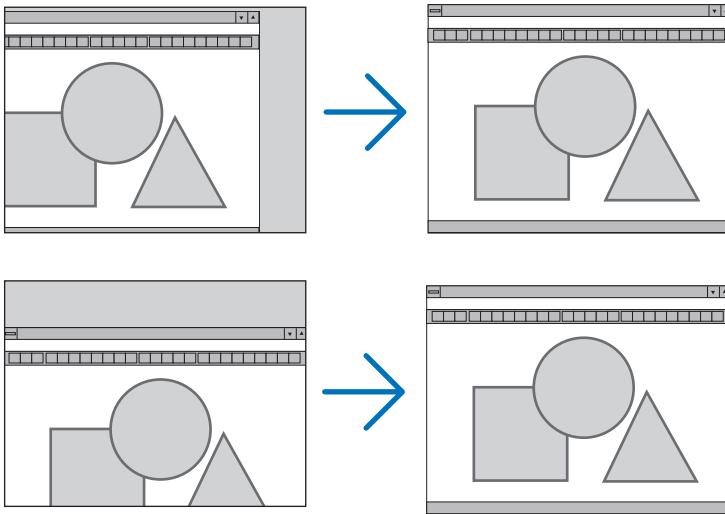
JAMGunakan untuk mengatur gambar komputer atau garis-garis vertikal yang mungkin muncul secara akurat. Fungsi ini menyesuaikan frekuensi jam yang menghilangkan garis-garis horizontal pada gambar. Penyesuaian ini mungkin diperlukan ketika Anda menyambungkan dengan komputer untuk pertama kalinya.



FASEGunakan untuk menyesuaikan fase clock atau mengurangi derau video, gangguan titik atau gangguan sinyal. (Ditandai dengan adanya sebagian gambar yang berkedip-kedip.)
Gunakan [FASE] hanya setelah menyesuaikan [JAM].

Menyesuaikan Posisi Horizontal/Vertikal [HORISONTAL/VERTIKAL]

Mengatur posisi gambar secara horisontal dan vertikal.

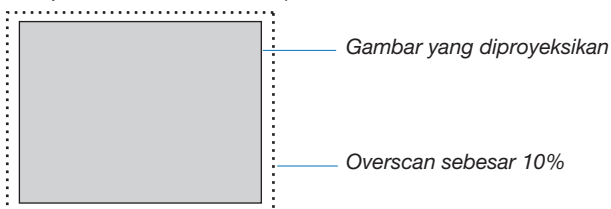


- Gambar dapat terdistorsi (pecah) ketika penyesuaian [JAM] dan [FASE]. Ini bukan suatu malfungsi.
- Penyesuaian untuk [JAM], [FASE], [HORISONTAL], dan [VERTIKAL] akan disimpan dalam memori untuk sinyal saat ini. Ketika nanti Anda memproyeksikan sinyal dengan resolusi, serta frekuensi horisontal dan vertikal yang sama, penyesuaian ini akan diterapkan lagi.

Untuk menghapus pengaturan yang tersimpan dalam memori, pada komputer, pilih [RESET] → [SINYAL SAAT INI] atau [SEMUA DATA] untuk mereset penyesuaian ini.

Memilih Persentase Overscan [OVERSCAN]

Memilih persentase overscan (OTOMATIS, 0%, 5% dan 10%) untuk sinyal.



CATATAN:

- [0[%]] Tidak dapat dipilih ketika menggunakan sinyal VIDEO.
- Opsi [OVERSCAN] tidak tersedia:
 - ketika [ASL] dipilih sebagai [ASPEK RASIO].

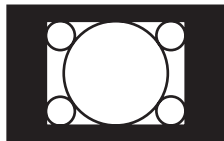
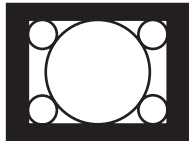
Memilih Aspek Rasion [ASPEK RASIO]

Istilah “aspek rasio” mengacu pada rasio lebar dan tinggi gambar yang diproyeksikan.

Proyektor menetapkan dan menampilkan sinyal yang masuk dalam aspek rasio yang sesuai secara otomatis.

- Tabel ini menunjukkan resolusi dan aspek rasio yang didukung oleh kebanyakan komputer.

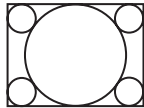
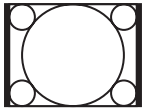
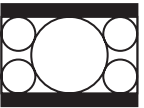
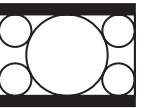
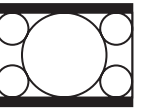
Resolusi	Rasio Aspek
VGA 640 × 480	4:3
SVGA 800 × 600	4:3
XGA 1024 × 768	4:3
WXGA 1280 × 768	15:9
WXGA 1280 × 800	16:10
WXGA+ 1440 × 900	16:10
SXGA 1280 × 1024	5:4
SXGA+ 1400 × 1050	4:3
UXGA 1600 × 1200	4:3
WUXGA 1920 × 1200	16:10

Opsi	Fungsi
OTOMATIS	Proyektor akan menetapkan dan menampilkan sinyal yang masuk dalam aspek rasionya secara otomatis. (→ halaman berikutnya) Proyektor dapat keliru menetapkan aspek rasio tergantung pada sinyalnya. Jika hal ini terjadi, pilih aspek rasio yang sesuai di bawah ini.
4:3	Gambar ditampilkan dalam aspek rasio 4:3.
16:9	Gambar ditampilkan dalam aspek rasio 16:9.
15:9	Gambar ditampilkan dalam aspek rasio 15:9.
16:10	Gambar ditampilkan dalam aspek rasio 16:10.
ZUM LEBAR (P604X/P603X/PE523X)	Gambar dilebarkan ke kiri dan kanan. Sebagian gambar yang ditampilkan terpotong pada tepi kiri dan kanan dan tidak terlihat.
KOTAK HURUF (P554U/P474U/P554W/ P474W)	Gambar dari sinyal letterbox dilebarkan ke arah horisontal dan vertikal secara seimbang agar pas dengan layar. Sebagian gambar yang ditampilkan terpotong pada tepi atas dan bawah tidak terlihat.
ASLI	Proyektor menampilkan gambar saat ini dalam resolusi sebenarnya jika sinyal komputer memiliki resolusi yang lebih kecil dari resolusi asli proyektor. <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div> <p>[Contoh 1] Ketika sinyal masuk dengan resolusi 800 × 600 ditampilkan dengan P554U/P474U/P554W/P474W:</p> </div> <div>  </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 20px;"> <div> <p>[Contoh 2] Ketika sinyal masuk dengan resolusi 800 × 600 ditampilkan dengan P604X/P603X/PE523X:</p> </div> <div>  </div> </div> <p>CATATAN:</p> <ul style="list-style-type: none"> Ketika sinyal non-komputer ditampilkan, [ASLI] tidak dapat dipilih. Ketika menampilkan sinyal dengan resolusi lebih besar dari resolusi asli proyektor, [ASLI] tidak dapat dipilih.

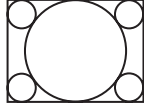

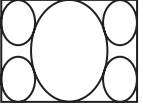
Contoh gambar ketika aspek rasio yang sesuai ditetapkan secara otomatis

P604X/P603X/PE523X

[Sinyal komputer]

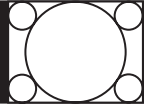
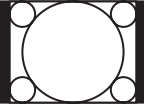
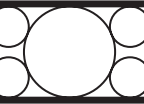
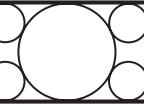
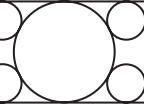
Aspek rasio dari sinyal masuk	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Contoh gambar ketika aspek rasio yang sesuai ditetapkan secara otomatis					

[Sinyal video]

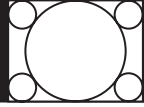

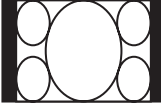
Aspek rasio dari sinyal masuk	4:3	Kotak huruf	Squeeze
Contoh gambar ketika aspek rasio ditetapkan secara otomatis			 <i>CATATAN: Untuk menampilkan sinyal yang squeeze dengan aspek rasio yang benar, pilih [16:9] atau [ZUM LEBAR].</i>

P554U/P474U/P554W/P474W

[Sinyal komputer]

Aspek rasio dari sinyal masuk	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Contoh gambar ketika aspek rasio yang sesuai ditetapkan secara otomatis					

[Sinyal video]

Aspek rasio dari sinyal masuk	4:3	Kotak huruf	Squeeze
Contoh gambar ketika aspek rasio ditetapkan secara otomatis		 <i>CATATAN: Untuk menampilkan sinyal letterbox dengan benar, pilih [KOTAK HURUF].</i>	 <i>CATATAN: Untuk menampilkan sinyal squeeze dengan aspek rasio yang benar, pilih [16:9].</i>

TIPS:

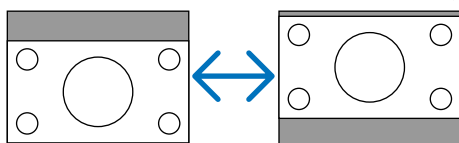
- Posisi vertikal gambar dapat disesuaikan menggunakan opsi [POSISI] ketika menggunakan aspek rasio [16:9], [15:9], atau [16:10].
- Istilah "kotak huruf" mengacu pada gambar yang lebih berorientasi datar dibandingkan dengan gambar rasio 4:3 yang menjadi aspek rasio standar untuk sumber video.
Sinyal letterbox memiliki rasio aspek dengan ukuran vista "1.85:1" atau ukuran layar biskop "2.35:1" untuk film.
- Istilah "squeeze" mengacu pada gambar terkompresi yang rasio aspeknya diubah dari 16:9 menjadi 4:3.

Menyesuaikan Posisi Vertikal Gambar [POSISI] (tidak tersedia pada P554U/P474U/P554W/P474W)

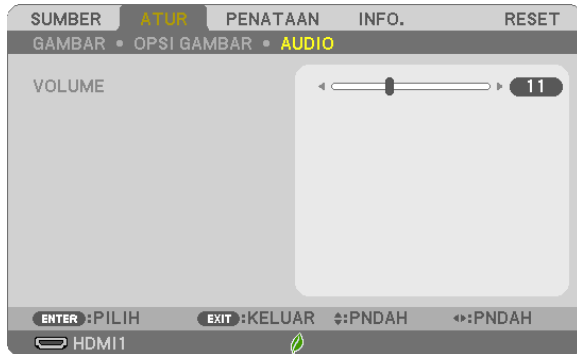
(hanya jika [16:9], [15:9], atau [16:10] dipilih untuk [ASPEK RASIO])

Ketika [16:9], [15:9], atau [16:10] dipilih pada [ASPEK RASIO], gambar ditampilkan dengan area hitam di bagian atas dan bawah.

Anda dapat menyesuaikan posisi vertikal bagian atas dan bawah dari area hitam.



[AUDIO]



Menaikkan dan Menurunkan Suara

Mengatur volume speaker proyektor dan AUDIO OUT (Jack Mini Stereo).

TIPS:

- Saat menu tidak muncul, tombol ◀ dan ▶ pada kabinet proyektor dan Tombol VOL. +/- pada remote control berfungsi sebagai kontrol volume. (→ [halaman 22](#))
-

6 Deskripsi & Fungsi Menu [PENATAAN]

[UMUM]



Mengoreksi Distorsi Kemiringan secara Manual [KEMIRINGAN]

Anda dapat mengoreksi kemiringan horisontal atau vertikal, distorsi kotak KIRI/KANAN atau ATAS/BAWAH, atau titik sudut secara manual.

CATATAN:

- [KEMIRINGAN HORIZONTAL] dan [KEMIRINGAN VERTIKAL] dapat disesuaikan sekaligus.
- Untuk mengganti opsi, reset item pertama.
- Nilai penyesuaian akan ditimpa. Penyesuaian tersebut tidak hilang bahkan ketika proyektor dimatikan.
- Menggunakan koreksi [KEMIRINGAN], [DISTORSI KOTAK] dan [TITIK SUDUT] dapat membuat gambar menjadi agak kabur karena koreksi dilakukan secara elektronik.

KEMIRINGAN HORIZONTAL	Mengoreksi distorsi kemiringan horisontal. (→ halaman 20)
KEMIRINGAN VERTIKAL.....	Mengoreksi distorsi kemiringan vertikal. (→ halaman 20)
DIST. KOTAK KIRI/KAN.....	Mengoreksi distorsi kotak di sisi kiri dan kanan. (→ halaman 30)
DIST. KOTAK ATAS/BAW.....	Mengoreksi distorsi kotak di sisi atas dan bawah. (→ halaman 30)
TITIK SUDUT.....	Mengepres gambar yang diproyeksi di dalam tepi layar dengan menyejajarkan keempat sudut gambar ke keempat sudut layar. (→ halaman 28)
DISTORSI KOTAK.....	Mengoreksi distorsi kotak di sisi atas, bawah, kiri atau kanan. (→ halaman 31)
RESET	Mengembalikan semua opsi di atas ke pengaturan pabrik.

TIPS:

- Rentang penyesuaian maksimal [TITIK SUDUT] dan koreksi [KEMIRINGAN] adalah $\pm 20^\circ$ untuk arah horisontal, $\pm 30^\circ$ untuk arah vertikal.
 - Tergantung sinyal inputnya, rentang yang dapat disesuaikan mungkin lebih kecil.

Menggunakan Koreksi Warna Dinding [WARNA DINDING]



Fungsi ini berguna untuk koreksi warna yang cepat dan adaptif pada proyeksi yang latarnya (dinding, papan, dll.) tidak berwarna putih.

CATATAN: Memilih [PAPAN PUTIH] akan mengurangi kecerahan lampu.

Mengatur Mode Hijau [MODE EKOLOGI]

MODE EKOLOGI meningkatkan umur lampu, serta menurunkan konsumsi listrik dan mengurangi emisi CO₂. Empat mode kecerahan lampu dapat dipilih: [MATI], [EKOLOGI OTOMATIS], [NORMAL] dan [EKOLOGI]. (→ halaman 26)

Mengatur Teks Layar [TEKS LAYAR]

Opsi ini berisi beberapa mode teks layar untuk menampilkan teks pada Video.

MATIKeluar dari mode teks layar.

TEKS LAYAR 1-4Teks ditimpakan.

TEKS 1-4Teks ditampilkan.

CATATAN:

- Teks layar tidak dapat diaktifkan pada kondisi berikut:
 - ketika pesan atau menu ditampilkan di layar.
 - ketika gambar diperbesar, diam, atau dibungkam.
- Sebagian teks atau teks layar yang menimpa dapat terpotong. Jika hal ini terjadi, coba tempatkan teks menimpa atau teks layar ke dalam layar.

Menggunakan Timer Mati [TIMER MATI]

1. Pilih waktu yang Anda inginkan antara 30 menit hingga 16 jam: MATI, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.
2. Tekan tombol ENTER pada remote control.
3. Waktu mulai dihitung mundur.
4. Proyektor Anda akan mati setelah hitung mundur selesai.

CATATAN:

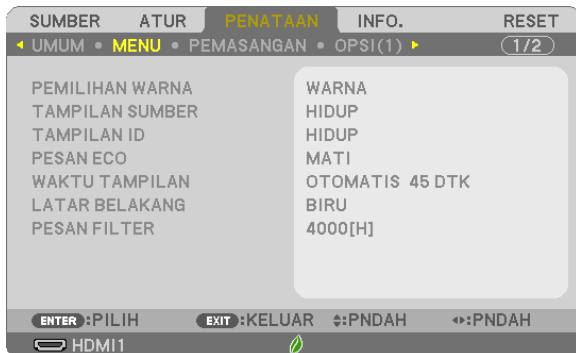
- Untuk membatalkan waktu preset, ubah ke [MATI] untuk waktu preset dan matikan proyektor.
- Jika tersisa 3 menit sebelum proyektor mati, pesan [PROYEKTOR AKAN MATI DALAM 3 MENIT] akan ditampilkan di bagian bawah layar.

Memilih Bahasa Menu [BAHASA]

Anda dapat memilih salah satu dari 30 bahasa untuk instruksi pada layar.

CATATAN: Pengaturan ini tidak akan berubah bahkan saat dilakukan [RESET] dari menu.

[MENU]



Memilih Warna Menu [PEMILIHAN WARNA]

Anda dapat memilih antara dua opsi untuk warna menu: WARNA dan MONOKROM.

Mengaktifkan / Mematikan Tampilan Sumber [TAMPILAN SUMBER]

Opsi ini berfungsi untuk menampilkan atau menyembunyikan tampilan nama input seperti HDMI1, HDMI2, KOMPUTER, VIDEO, HDBaseT, USB-A, di kanan atas layar.

Jika tidak ada sinyal input, panduan tak ada sinyal akan meminta Anda untuk memeriksa apakah ada sinyal yang dapat ditampilkan. Ketika [USB-A] dipilih untuk [SUMBER], panduan tidak ada sinyal tidak akan ditampilkan.

MENGAKTIFKAN/MEMATIKAN ID Kontrol [TAMPILAN ID]

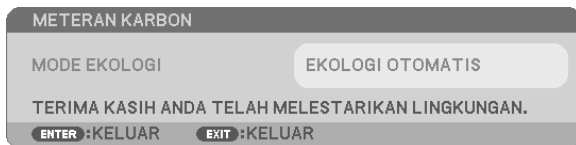
Opsi ini berfungsi untuk menampilkan atau menyembunyikan nomor ID yang ditampilkan ketika tombol ID SET ditekan pada remote control.

Mengaktifkan / Mematikan Pesan HIJAU [PESAN ECO]

Opsi ini berfungsi untuk menampilkan atau menyembunyikan pesan-pesan berikut ketika proyektor dihidupkan.

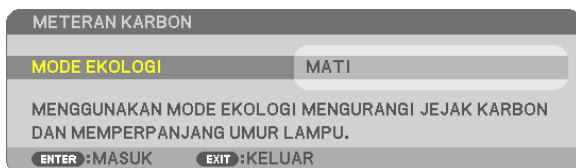
Pesan Hijau akan meminta pengguna untuk menghemat energi. Ketika dipilih [MATI] untuk [MODE EKOLOGI], Anda akan melihat pesan yang meminta Anda untuk memilih [EKOLOGI OTOMATIS], [NORMAL], atau [EKOLOGI] untuk [MODE EKOLOGI].

Ketika [EKOLOGI OTOMATIS], [NORMAL], atau [EKOLOGI] dipilih untuk [MODE EKOLOGI]



Untuk menutup pesan tersebut, tekan tombol yang mana saja. Pesan akan hilang jika tidak ada tombol yang ditekan dalam 30 detik.

Ketik [MATI] dipilih untuk [MODE EKOLOGI]



Menekan tombol ENTER akan menampilkan layar [MODE EKOLOGI]. (→ halaman 26)

Untuk menutup pesan tersebut, tekan tombol EXIT.

Memilih Menu Waktu Tampilan [WAKTU TAMPILAN]

Opsi ini berguna untuk memilih berapa lama proyektor akan menunggu untuk menutup menu setelah tombol terakhir disentuh. Pilihan presetnya adalah [MANUAL], [OTOMATIS 5 DTK], [OTOMATIS 15 DTK], dan [OTOMATIS 45 DTK]. [OTOMATIS 45 DTK] adalah preset dari pabrik.

Memilih Warna atau Logo untuk Latar Belakang [LATAR BELAKANG]

Gunakan fitur ini untuk menampilkan layar biru/hitam atau logo ketika tidak ada sinyal. Latar belakang default-nya adalah [BIRU].

CATATAN:

- Jika opsi [LOGO] dipilih untuk [LATAR BELAKANG] dengan sumber input [HDBaseT], Opsi [BIRU] tetap yang akan aktif. (tidak didukung oleh P603X/PE523X)
- Ketika [TAMPILAN SUMBER] diaktifkan, panduan tidak ada sinyal yang meminta Anda untuk memeriksa apakah ada input tersedia akan ditampilkan, apa pun pilihan sebelumnya.
- Pengaturan ini tidak akan berubah bahkan saat dilakukan [RESET] dari menu.

Memilih Interval Waktu untuk Pesan Filter [PESAN FILTER]

Opsi ini berfungsi untuk memilih preferensi waktu interval munculnya pesan untuk membersihkan filter. Bersihkan filter ketika Anda melihat pesan "BERSIHKAN FILTER." (→ halaman 105)

Tersedia enam pilihan:

MATI, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 4000[H]

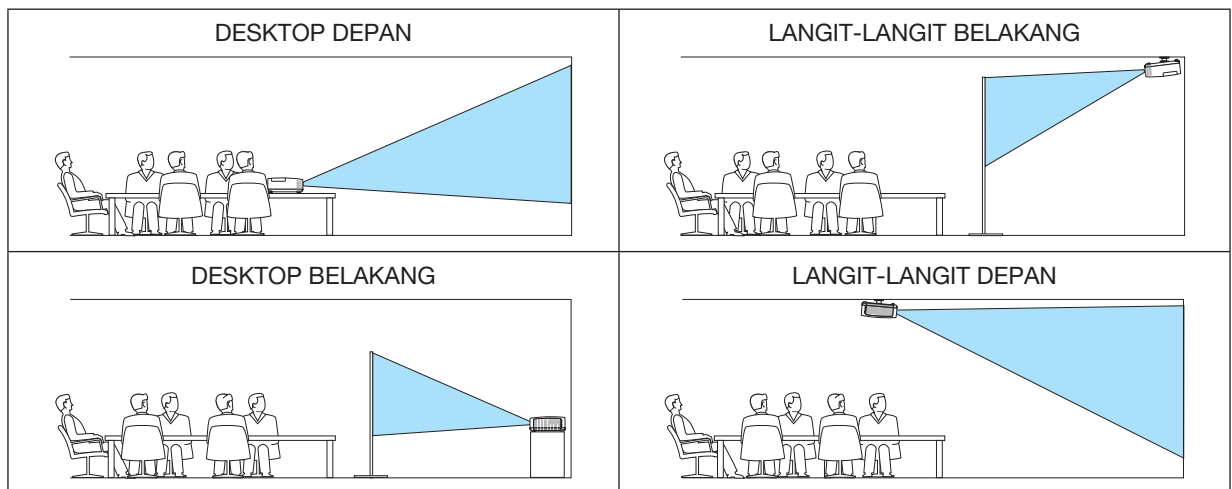
CATATAN: Pengaturan ini tidak akan berubah bahkan saat dilakukan [RESET] dari menu.

[PEMASANGAN]



Memilih Orientasi Proyektor [ORIENTASI]

Opsi ini mengorientasi ulang gambar Anda untuk jenis proyeksi yang Anda inginkan. Pilihannya diantaranya: proyeksi desktop depan, proyeksi langit-langit belakang, proyeksi desktop belakang dan proyeksi langit-langit depan.



Menonaktifkan Tombol Kabinet [KUNCI PANEL KONTROL]

Opsi ini mengaktifkan atau menonaktifkan fungsi KUNCI PANEL KONTROL.

CATATAN:

- KUNCI PANEL KONTROL ini tidak mempengaruhi fungsi remote control.
- Ketika panel kontrol dikunci, menekan dan terus tombol SOURCE pada kabinet proyektor selama 10 detik akan mengubah pengaturannya menjadi [MATI].

TIPS: Ketika [KUNCI PANEL KONTROL] diaktifkan, ikon kunci [🔒] akan ditampilkan di bawah kanan menu.

Mengaktifkan Keamanan [KEAMANAN]

Fitur ini mengaktifkan atau mematikan fungsi KEAMANAN.

Kecuali Anda memasukkan kata kunci yang benar, proyektor tidak dapat memproyeksikan gambar. (→ halaman 33)

CATATAN: Pengaturan ini tidak akan berubah bahkan saat dilakukan [RESET] dari menu.

Memilih Kecepatan Komunikasi [KECEPATAN KOMUNIKASI]

Fitur ini menetapkan kecepatan baud dari port PC CONTROL (D-Sub 9P). Mendukung rentang kecepatan data dari 4800 sampai 38400 bps. Pengaturan default-nya adalah 38400 bps. Pilih kecepatan baud yang tepat untuk peralatan yang akan Anda sambungkan (tergantung peralatannya, kecepatan baud yang lebih rendah mungkin disarankan untuk kabel yang lebih panjang).

CATATAN: Kecepatan komunikasi yang Anda pilih tidak akan berubah bahkan saat dilakukan [RESET] dari menu.

Memilih port seri [PORT SERIAL] (tidak didukung oleh P603X/PE523X)

Opsi ini mengatur terminal proyektor mana yang akan menerima sinyal kontrol serial untuk mengontrol proyektor secara jarak jauh dari alat pemancar HDBaseT yang dijual bebas (sinyal kontrol untuk mematikan dan menghidupkan, dll.). Tidak perlu mengatur ini jika tidak mengoperasikan proyektor dengan remote control (hanya mengirim sinyal video dan audio).

KONTROL PC.....Sinyal kontrol (komunikasi seri RS232C) diterima pada terminal PC CONTROL.

HDBaseTSinyal video/audio dan sinyal kontrol (komunikasi serial RS232C) diterima di port HDBaseT.

CATATAN:

- Jika [HDBaseT] diatur, pilihan tersebut tidak akan bekerja ketika proyektor dalam mode siaga, meski [MODE SIAGA] (→ halaman 74) diatur ke [NORMAL] atau [SIAGA JARINGAN] (daya tidak dapat dihidupkan).
Metode di bawah ini dapat digunakan untuk menghidupkan proyektor ketika dalam mode siaga.
 - Proyektor dapat dioperasikan dengan menyambungkan komputer dan proyektor melalui jaringan (langsung ke proyektor menggunakan port LAN, dengan [MODE SIAGA] diatur ke [SIAGA JARINGAN])
-

TIPS:

- Ketika mengontrol proyektor menggunakan port LAN, kontrol akan berfungsi pada pengaturan mana pun.

Menghidupkan atau Mematikan Sensor Remote [SENSOR REMOTE]

Mengatur sensor remote kontrol pada bagian depan dan belakang panel proyektor, dan sensor remote HDBaseT. Pilihannya adalah: SEMUA, DEPAN/BELAKANG, DEPAN, BELAKANG, dan HDBaseT.

(HDBaseT tidak didukung oleh P603X/PE523X)

CATATAN:

- Jika [HDBaseT] diatur, pilihan tersebut tidak akan bekerja ketika proyektor dalam mode siaga, meski [MODE SIAGA] (→ halaman 74) diatur ke [NORMAL] atau [SIAGA JARINGAN] (daya tidak dapat dihidupkan).
-

TIPS:

- Jika sistem remote kontrol tidak berfungsi ketika ada cahaya matahari langsung atau cahaya terang yang mengenai sensor remote kontrol, ganti ke opsi lainnya.
- Sensor remote control di belakang proyektor tidak dapat digunakan ketika penutup kabel (dijual terpisah) terpasang di proyektor.

Mengatur ID ke Proyektor [ID KONTROL]

Anda dapat mengoperasikan beberapa proyektor secara terpisah menggunakan satu remote control yang memiliki fungsi ID KONTROL. Jika Anda menetapkan ID yang sama ke semua proyektor, Anda dapat mengoperasikan semua proyektor bersamaan dengan mudah menggunakan satu remote control. Untuk melakukannya, Anda harus menetapkan nomor ID pada masing-masing proyektor.

NOMOR ID KONTROL.....Pilih nomor dari sampai 254 yang ingin Anda tetapkan untuk proyektor Anda.

ID KONTROL Pilih [MATI] untuk menonaktifkan pengaturan ID KONTROL dan pilih [HIDUP] untuk mengaktifkan pengaturan ID KONTROL.

CATATAN:

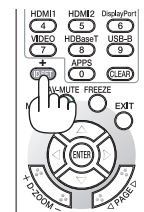
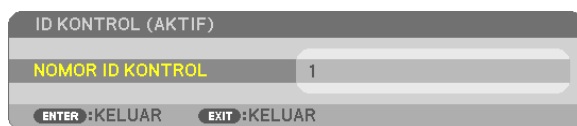
- Ketika [HIDUP] dipilih untuk [ID KONTROL], proyektor tidak dapat dioperasikan dengan remote control yang tidak mendukung fungsi ID KONTROL. (Dalam kasus ini, tombol pada kabinet proyektor dapat digunakan.)
- Pengaturan ini tidak akan berubah bahkan saat dilakukan [RESET] dari menu.
- Menekan terus tombol ENTER selama 10 detik akan menampilkan menu untuk membatalkan ID Kontrol.

Menetapkan atau Mengubah ID Kontrol

1. Hidupkan proyektor.

2. Tekan tombol ID SET pada remote control.

Layar ID KONTROL akan ditampilkan.



Jika proyektor dapat dioperasikan oleh ID remote control yang sedang Anda gunakan, tulisan [AKTIF] akan muncul. Jika proyektor tidak dapat dioperasikan oleh ID remote control yang sedang Anda gunakan, tulisan [TIDAK AKTIF] akan muncul. Untuk mengoperasikan proyektor yang tidak aktif, tetapkan ID kontrol yang digunakan untuk proyektor dengan menjalankan prosedur berikut (Langkah 3).

3. Tekan satu tombol angka sambil menekan terus tombol ID SET pada remote control.

Contoh:

Untuk menetapkan "3" sebagai ID, tekan tombol "3" pada remote control.

No ID berarti proyektor dapat dioperasikan dengan satu remote control. Untuk mengatur "No ID", masukkan "000" atau tekan tombol CLEAR.

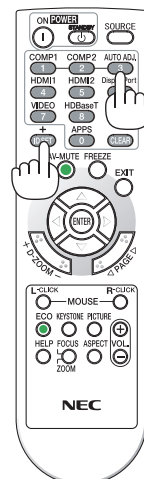
TIPS: Rentang angka IDnya adalah dari 1 sampai 254.

4. Lepas tombol ID SET.

Layar ID KONTROL yang telah diperbarui akan ditampilkan.

CATATAN:

- ID dapat dihapus dalam beberapa hari setelah baterai habis atau dilepas.
- Menekan tombol mana pun pada remote control secara tak sengaja ketika baterai dilepas, akan menghapus ID yang saat ini ditetapkan.



Menggunakan Pola Uji [POLA UJI]

Menampilkan pola uji untuk memeriksa distorsi gambar pada saat menyiapkan proyektor. Tekan tombol ENTER untuk menampilkan pola uji; tekan tombol EXIT untuk menutup pola uji dan kembali ke menu. Operasi menu dan koreksi kemiringan, titik sudut dan distorsi kotak tidak tersedia ketika menampilkan pola uji.

[OPSI(1)]



Mengatur Pengaturan Otomatis [PENGATURAN OTOMATIS]

Fitur ini mengatur mode Pengaturan Otomatis sehingga sinyal komputer dapat disesuaikan stabilitas dan deraunya secara otomatis atau manual. Anda dapat menyesuaikan secara otomatis dengan dua cara: [NORMAL] dan [HALUS].

- MATI Sinyal komputer tidak akan disesuaikan secara otomatis. Anda dapat mengoptimalkan sinyal komputer secara manual.
- NORMAL Pengaturan default. Sinyal komputer akan disesuaikan secara otomatis. Opsi ini dipilih secara normal
- HALUS..... Pilih opsi ini jika membutuhkan penyesuaian yang lebih akurat. Akan butuh waktu lebih lama ketika beralih sumber daripada jika memilih [NORMAL].

[PERALIHAN LANCAR]

Ketika konektor input dialihkan, gambar yang ditampilkan sebelum beralih akan berubah menjadi gambar baru tanpa patah meski sinyal sempat hilang.

Memilih Mode Kipas [MODE KIPAS]

Opsi ini berfungsi untuk memilih tiga mode kecepatan kipas: Mode otomatis, mode kecepatan tinggi, dan mode Ketinggian.

- OTOMATIS..... Kipas internal berputar pada kecepatan variabel secara otomatis sesuai suhu di dalam proyektor.
- TINGGI..... Kipas internal berputar pada kecepatan tinggi.
- KETINGGIAN Kipas internal berputar pada kecepatan tinggi. Pilih opsi ini ketika menggunakan proyektor pada ketinggian 1700 meter atau lebih.

Jika ingin mendinginkan suhu di dalam proyektor dengan cepat, pilih [TINGGI].

CATATAN:

- Disarankan untuk memilih mode kecepatan tinggi jika Anda menggunakan proyektor secara non-stop selama beberapa hari berturut-turut.
- Tetapkan [MODE KIPAS] ke selain [KETINGGIAN] saat menggunakan proyektor pada ketinggian 1700 meter atau lebih.
- Jika Anda menggunakan proyektor di ketinggian sekitar 1700 meter atau lebih tanpa mengaturnya ke [KETINGGIAN], proyektor dapat terlalu panas dan mati. Jika ini terjadi, tunggu beberapa menit dan hiduppkan proyektor.
- Jika Anda menggunakan proyektor di ketinggian kurang dari 1700 meter dan mengaturnya ke mode [KETINGGIAN], lampu dapat terlalu dingin sehingga menyebabkan flicker pada gambar. Ubah [MODE KIPAS] ke [OTOMATIS].
- Menggunakan proyektor pada ketinggian di atas 1700 meter dapat memperpendek umur pemakaian komponen optik seperti lampu.
- Pengaturan ini tidak akan berubah bahkan saat dilakukan [RESET] dari menu.

TIPS:

- Jika mode kipas [KETINGGIAN] dipilih, ikon [🌬️] akan ditampilkan di bagian bawah menu pada layar.

Memilih Format Sinyal [PEMILIHAN SINYAL]

[KOMPUTER]

Berfungsi untuk memilih [KOMPUTER] sebagai sumber RGB misalnya komputer, atau [KOMPONEN] untuk sumber video dari komponen misalnya pemutar DVD. Normalnya, pilihlah [RGB/KOMPONEN], proyektor akan mendeteksi sinyal komponen secara otomatis. Namun mungkin ada beberapa sinyal komponen yang tidak dapat dideteksi proyektor. Jika ini terjadi, pilih [KOMPONEN].

[VIDEO]

Fitur ini berfungsi untuk memilih standar video komposit secara otomatis atau manual.

Pengaturan default pabriknya adalah [OTOMATIS] dan proyektor akan mendeteksi standar video secara otomatis. Dalam kasus di mana proyektor kesulitan mendeteksi standar video, pilih standar video yang sesuai dari menu.

Mengaktifkan atau Mematikan mode WXGA [MODE WXGA]

Memilih [HIDUP] akan memprioritaskan sinyal WXGA (1280 × 768)/WUXGA (1920 × 1200) saat mendeteksi sinyal input. Jika [MODE WXGA] diatur ke [HIDUP], sinyal XGA (1024 × 768)/UXGA (1600 × 1200) mungkin tidak akan terdeteksi pada P604X/P603X/PE523X. Dalam kasus ini, pilih [MATI].

CATATAN:

- [MATI] diatur pada saat pengiriman P604X/P603X/PE523X.
 - [HIDUP] dipilih pada saat pengiriman P554U/P474U/P554W/P474W.
-

Mengaktifkan deinterlace [DEINTERLACE]

Mengaktifkan atau mematikan fungsi deinterlace untuk sinyal siaran tv.

MATI Pilih opsi ini jika ada gangguan pada video.

HIDUP Pengaturan standar default.

CATATAN: Fitur ini tidak tersedia untuk HDTV (progresif) dan sinyal komputer.

Mengatur HDMI1, HDMI2, dan HDBaseT [PENGATURAN HDMI]

(HDBaseT tidak didukung oleh P603X/PE523X)

Atur masing-masing tingkat video ketika menyambungkan peralatan HDMI1 seperti pemutar DVD dan terminal HDBaseT.

LEVEL VIDEO Pilih [OTOMATIS] untuk mendeteksi tingkat video secara otomatis. Jika deteksi otomatis tidak bekerja dengan baik, pilih [NORMAL] untuk mematikan fitur [DIPERKUAT] dari peralatan HDMI Anda atau pilih [DIPERKUAT] untuk meningkatkan kontras dan detail gambar di area gelap.

Mengatur Audio [PILIH AUDIO]

Atur masing-masing tingkat audio ketika menyambungkan peralatan HDMI dan port HDBaseT. Pilih antara masing-masing peralatan dan komputer.

HDMI1, HDMI2 Pilih [HDMI1] atau [HDMI2] untuk beralih sinyal audio digital HDMI1 IN atau HDMI 2 IN atau pilih [KOMPUTER] untuk beralih sinyal audio input COMPUTER.

HDBaseT Pilih [HDBaseT] atau [KOMPUTER] untuk mengalihkan sumber yang tersambung ke jaringan.

(Tidak didukung oleh P603X/PE523X)

Membunyikan Suara Tombol dan Suara Kesalahan [BIIP]

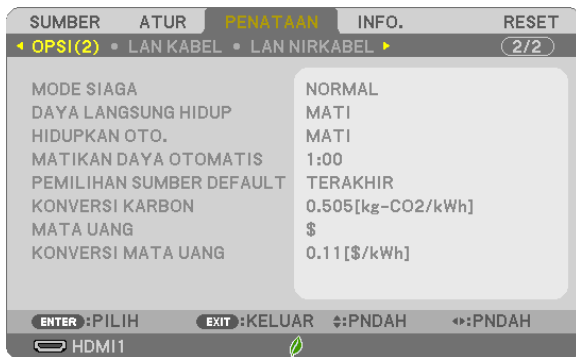
Fitur ini membunyikan suara tombol atau alarm ketika terjadi kesalahan atau ketika melakukan operasi berikut.

- Menampilkan menu utama
- Beralih sumber
- Mereset data dengan fungsi [RESET]
- Menekan tombol POWER ON atau STANDBY

TIPS:

- Kontrol volume untuk bunyi [BIIP] dimatikan. Tombol AV-MUTE tidak dapat membungkam suara biip. Jika anda ingin mematikan fungsi BIIP, atur [BIIP] ke [MATI].

[OPSI(2)]



Memilih Hemat listrik dalam [MODE SIAGA]

Proyektor memiliki dua mode siaga: [NORMAL] dan [SIAGA JARINGAN].

Mode NORMAL dapat menempatkan proyektor dalam kondisi hemat listrik daripada mode SIAGA JARINGAN.

- NORMAL Saat [NORMAL] dipilih, hanya tombol dan fitur berikut yang akan bekerja:
Tombol POWER pada kabinet proyektor dan remote control, HIDUPKAN OTOMATIS, dan menghidupkan dari perintah Kontrol PC.
- SIAGA JARINGAN..... Saat [SIAGA JARINGAN] dipilih, proyektor dapat dihidupkan melalui sambungan LAN dan hanya tombol, port, dan fitur berikut yang akan berfungsi:
Tombol POWER pada kabinet proyektor dan remote control, menghidupkan dari perintah Kontrol PC, HIDUPKAN OTOMATIS, unit Wireless (opsional), dioperasikan oleh fitur Supportware Pengguna, LAN, dan Peringatan Pesan.

PENTING:

- Saat [SIAGA JARINGAN] ditetapkan untuk [MODE SIAGA] dan LAN berada pada kondisi link-down selama 3 menit, [MODE SIAGA] otomatis akan beralih ke [NORMAL] untuk menghemat konsumsi listrik.
- Saat [SIAGA JARINGAN] telah dipilih, [MATIKAN DAYA OTOMATIS] menjadi tidak efektif (ditampilkan dalam warna abu-abu) dan [0:15] otomatis dipilih.
Saat [MODE SIAGA] → [SIAGA JARINGAN] dipilih
 - Saat [LAYANAN JARINGAN] → [PENGATURAN AMX] → [AKTIFKAN] dipilih
 - Saat [LAYANAN JARINGAN] → [Extron XTP] → [AKTIFKAN] dipilih
 - Saat [LAYANAN JARINGAN] → [PENGATURAN CRESTRON] → [CRESTRON CONTROL] → [AKTIFKAN] dipilih
 - Saat [PENGATURAN JARINGAN] → [LAN NIRKABEL] → Kecuali untuk [NONAKTIFKAN] dan memasang unit Wireless ke proyektor
 - Saat sinyal dimasukkan ke komputer, terminal HDMI 1 IN atau HDMI 2 IN

CATATAN:

- Bahkan saat [NORMAL] dipilih untuk [MODE SIAGA], menghidupkan atau mematikan dapat dilakukan dengan menggunakan port PC CONTROL.
- Konsumsi listrik dalam mode siaga tidak akan dimasukkan dalam menghitung pengurangan emisi CO₂.
- Pengaturan Anda untuk [MODE SIAGA] tidak akan terpengaruh meskipun [RESET] dilakukan dari menu.

Mengaktifkan Daya Langsung Hidup [DAYA LANGSUNG HIDUP]

Menghidupkan proyektor secara otomatis saat kabel listrik dimasukkan ke stopkontak. Ini menghilangkan kebutuhan untuk selalu menggunakan tombol POWER pada remote control atau kabinet proyektor.

Menghidupkan Proyektor Dengan Menerapkan Sinyal Komputer [HIDUPKAN OTO.]

Saat proyektor dalam mode Siaga, menerapkan sinyal komputer atau HDMI dari komputer yang terhubung ke input COMPUTER IN, HDMI1, atau HDMI2 akan menghidupkan proyektor dan sekaligus memproyeksikan gambar.

Fungsi ini menghilangkan kebutuhan untuk selalu menggunakan tombol POWER pada remote control atau kabinet proyektor untuk menghidupkan proyektor.

Untuk menggunakan fungsi ini, pertama-tama hubungkan komputer ke proyektor dan proyektor ke input AC aktif.

CATATAN:

- Memutus sinyal komputer dari komputer tidak akan mematikan proyektor. Sebaiknya gunakan fungsi ini dengan kombinasi fungsi MATIKAN DAYA OTOMATIS.
- Fungsi ini tidak akan tersedia dalam kondisi berikut:
 - saat sinyal komponen diterapkan ke terminal COMPUTER IN
 - saat sinyal RGB Sinkro pada Hijau atau sinyal sinkro komposit diterapkan
- Untuk mengaktifkan HIDUPKAN OTOMATIS setelah mematikan proyektor, tunggu 5 detik, lalu masukkan sinyal komputer atau HDMI. Jika sinyal komputer atau HDMI masih ada saat proyektor dimatikan, HIDUPKAN OTOMATIS tidak akan berfungsi dan proyektor tetap dalam mode siaga.
- Tergantung pada proyektor yang sedang digunakan, HIDUPKAN OTOMATIS mungkin tidak berfungsi dengan baik. Dalam kasus ini, atur [MODE SIAGA] ke [SIAGA JARINGAN].

Mengaktifkan Pengaturan Daya [MATIKAN DAYA OTOMATIS]

Saat opsi ini dipilih, Anda dapat mengaktifkan proyektor agar otomatis mati (pada waktu yang dipilih: 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00) jika tidak ada sinyal yang diterima oleh input atau jika tidak sedang mengoperasikan.

Memilih Sumber Default [PEMILIHAN SUMBER DEFAULT]

Anda dapat mengatur proyektor ke salah satu inputnya setiap kali proyektor dihidupkan.

TERAKHIR.....	Mengatur proyektor agar default terhadap input aktif sebelumnya atau terakhir setiap kali proyektor dinyalakan.
OTOMATIS.....	Mencari sumber aktif dengan urutan HDMI1 → HDMI2 → KOMPUTER → VIDEO → HDBaseT → USB-A → HDMI1 dan menampilkan sumber yang pertama kali ditemukan.
HDMI1.....	Menampilkan sumber digital dari terminal HDMI 1 IN setiap kali proyektor dihidupkan.
HDMI2.....	Menampilkan sumber digital dari terminal HDMI 2 IN setiap kali proyektor dihidupkan.
KOMPUTER	Menampilkan sinyal komputer dari terminal COMPUTER IN setiap kali proyektor dihidupkan.
VIDEO.....	Menampilkan sumber Video dari terminal VIDEO IN setiap kali proyektor dihidupkan.
HDBaseT	Memproyeksikan sinyal yang dipancarkan dari terminal yang didukung HDBaseT. (Tidak didukung oleh P603X/PE523X)
USB-A.....	Menampilkan slide atau memutar ulang file film dari flashdisk setiap kali proyektor dihidupkan.

Menetapkan faktor dampak karbon [KONVERSI KARBON]

Mengatur faktor dampak karbon dalam penghitungan penghematan karbon. Pengaturan awalnya adalah 0,505 [kg-CO₂/kWh] berdasarkan Emisi CO₂ dari Pembakaran Bahan Bakar (Edisi 2008) yang diterbitkan oleh OECD.

Memilih mata uang Anda [MATA UANG]

Menampilkan harga listrik (tersedia dalam 4 unit mata uang).

\$ Dolar AS

€ Euro Uni Eropa

JP¥ Yen Jepang

RMB¥ Yuan China

Mengubah pengaturan mata uang dan pengaturan konversi mata uang [KONVERSI MATA UANG]

Mengubah pengaturan mata uang dan pengaturan konversi mata uang untuk KARBON METER.

Pengaturan awalnya adalah sebagai berikut:

Dolar AS 0,11 [\$/kWh]

Euro Uni Eropa 0,19 [€/kWh]

Yen Jepang 20 [¥/kWh]

Yuan China 0,48 [¥/kWh]

Pengaturan awal untuk dolar AS, Euro Uni Eropa, dan Yen Jepang didasarkan pada “Harga dan Pajak Listrik (kuartal kedua 2010)” yang diterbitkan oleh OECD.

Pengaturan awal untuk Yuan China didasarkan pada “Chinese Data File (2010)” yang diterbitkan oleh JETRO.

Mengatur Proyektor untuk Sambungan LAN [LAN KABEL]



Penting

- Konsultasikan dengan administrator jaringan tentang pengaturan ini.
- Saat menggunakan sambungan LAN, hubungkan kabel LAN (kabel Ethernet) ke port LAN (RJ-45) proyektor. (→ halaman 99)

TIPS: Pengaturan jaringan yang Anda buat tidak akan terpengaruh bahkan saat [RESET] dilakukan dari menu.

[LAN KABEL]	[NONAKTIFKAN]	Sambungan LAN akan dimatikan.
	[AKTIFKAN]	Sambungan LAN akan diaktifkan.
[PENGATURAN]	[DHCP]	HIDUP Alamat IP, subnet mask, dan gateway akan otomatis ditetapkan ke proyektor dari server DHCP Anda. MATI Menentukan alamat IP, subnet mask, dan gateway yang ditetapkan oleh administrator jaringan Anda.
	[ALAMAT IP]	Mengatur alamat IP jaringan yang terhubung ke proyektor.
	[SUBNET MASK]	Mengatur nomor subnet mask jaringan yang terhubung ke proyektor.
	[GATEWAY]	Mengatur gateway default jaringan yang terhubung ke proyektor.
	[DNS OTOMATIS]	HIDUP Server DHCP otomatis akan mengatur alamat IP server DNS yang terhubung ke proyektor.
		MATI Mengatur alamat IP server DNS yang terhubung ke proyektor.
[HUB. ULANG]	Coba lagi untuk menghubungkan proyektor ke jaringan.	

Mengatur Proyektor untuk Koneksi Wireless (dilengkapi dengan Unit Wireless USB opsional) [LAN NIRKABEL]



Penting

- Konsultasikan dengan administrator jaringan tentang pengaturan ini.
- Saat menggunakan koneksi Wireless, pasang Wireless USB opsional ke proyektor. (→ halaman 100)
- Lakukan pengaturan rinci untuk Wireless pada layar server HTTP.

[PROFIL]	[NONAKTIFKAN]	Koneksi Wireless akan dimatikan
	[TITIK AKSES SEDERHANA]	Atur proyektor sebagai [TITIK AKSES SEDERHANA] untuk menghubungkan ke komputer dan smartphone.
	[INFRASTRUKTUR]	Hubungkan proyektor ke jalur akses.
[HUB. ULANG]	Coba lagi untuk menghubungkan proyektor ke jaringan. Coba lagi jika Anda sudah mengubah [PROFIL].	

Saat Anda terhubung dengan komputer untuk menyimpan profil Anda dan memilih “Hubungkan otomatis saat berada dalam jangkauan” dari tab Properti pada Jaringan Nirkabel di Windows untuk profil yang Anda pilih, Wireless Anda akan diakses dengan kondisi berikut:

- pada saat menghidupkan komputer atau proyektor
- jika tipe laptop tersebut berada dalam jangkauan Wireless proyektor.

Transmisi data antara Wireless dan LAN tidak memungkinkan.

Saat [TITIK AKSES SEDERHANA] diatur, maksimal 20 unit dapat dihubungkan secara bersamaan. Disarankan untuk menghubungkan sekitar 10 unit untuk pengoperasian normal.

Petunjuk Cara Mengatur Sambungan LAN

Untuk menghubungkan server DHCP:

Dari menu proyektor, pilih [PENATAAN] → [LAN KABEL] → [PENGATURAN] → [DHCP] → [HIDUP] , lalu tekan ENTER. Untuk mengatur alamat IP tanpa menggunakan server DHCP, gunakan server HTTP. (→ halaman 39)

Untuk mengatur hanya untuk Wireless (TIPE JARINGAN dan WPA2 PSK):

Buka server HTTP untuk menampilkan browser web (→ halaman 36), lalu pilih [PENGATURAN JARINGAN] → [PENGATURAN] → [LAN NIRKABEL] → [INFRASTRUKTUR], lalu klik [TERAPKAN].

Buat pengaturan yang diperlukan untuk [PENGATURAN], klik [SIMPAN] untuk menyimpan nilai yang ditetapkan, lalu klik [TERAPKAN] untuk menerapkan nilai ini ke koneksi Wireless.

Untuk memilih SSID:

Buka server HTTP untuk menampilkan browser web (→ halaman 36), lalu pilih [PENGATURAN JARINGAN] → [PENGATURAN] → [LAN NIRKABEL] → [INFRASTRUKTUR], lalu klik [TERAPKAN]. Setelah menyelesaikan langkah-langkah ini, klik [PENGATURAN] untuk INFRASTRUKTUR, lalu klik [SURVEI SITUS] di halaman [KONEKSI], terakhir pilih SSID yang ingin Anda hubungkan pada daftar.

Jika Anda tidak menggunakan [SURVEI SITUS], ketik SSID di [KONEKSI]. (→ halaman 40)

Untuk menerima waktu penggantian lampu atau pesan kesalahan melalui e-mail:

Buka server HTTP untuk menampilkan browser web (→ halaman 36), lalu pilih [PENGATURAN JARINGAN] → [EMAIL PERINGATAN], lalu atur [ALAMAT PENGIRIM], [NAMA SERVER SMTP], dan [ALAMAT PENERIMA].

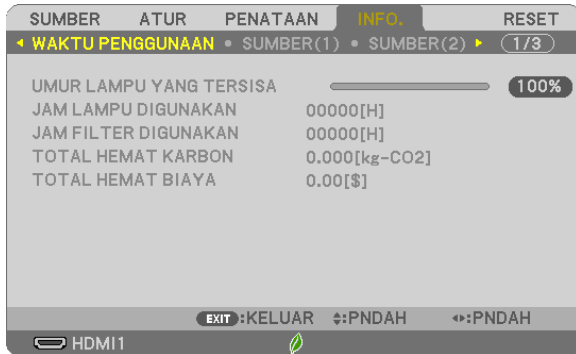
Terakhir, klik [SIMPAN]. (→ halaman 41)

7 Deskripsi & Fungsi Menu [INFO.]

Menampilkan status penggunaan sinyal dan lampu saat ini. Item ini memiliki delapan halaman. Informasi yang disertakan adalah sebagai berikut:

TIPS: Menekan tombol HELP pada remote control akan menampilkan item menu [INFO.].

[WAKTU PENGGUNAAN]



[UMUR LAMPU YANG TERSISA] (%)*

[JAM LAMPU DIGUNAKAN] (H)

[JAM FILTER DIGUNAKAN] (H)

[TOTAL HEMAT KARBON] (kg-CO2)

[TOTAL HEMAT BIAYA]

- * Indikator perkembangan menunjukkan persentase umur bohlam yang tersisa.
 Nilai ini memberitahu jumlah penggunaan lampu. Saat umur lampu yang tersisa mencapai 0, indikator bilah UMUR LAMPU YANG TERSISA berubah dari 0% menjadi 100 Jam dan mulai menghitung mundur.
 Jika umur lampu yang tersisa mencapai 0 jam, proyektor tidak akan hidup.
- Pesan yang menyatakan bahwa lampu atau filter harus diganti akan ditampilkan selama satu menit saat proyektor dihidupkan dan saat tombol POWER pada proyektor atau remote control ditekan.
 Untuk mengabaikan pesan ini, tekan tombol apa pun pada proyektor atau remote control.

Umur lampu (H)			Lampu pengganti
MODE EKOLOGI			
MATI/EKOLOGI OTOMATIS	NORMAL	EKOLOGI	
4000	6000	8000	NP44LP

- [TOTAL HEMAT KARBON]
 Menampilkan perkiraan informasi hemat karbon dalam kg. Faktor dampak karbon dalam penghitungan hemat karbon didasarkan pada OECD (Edisi 2008). (→ halaman 27)

[SUMBER(1)]

SUMBER	ATUR	PENATAAN	INFO.	RESET
◀ WAKTU PENGGUNAAN • SUMBER(1) • SUMBER(2) ▶ (1/3)				
NAMA SUMBER	1024x768			
INDEKS SUMBER	108			
FREKUENSI HORIZONTAL	48[kHz]			
FREKUENSI VERTIKAL	60[Hz]			
TIPE SINKR	SINKR TERPISAH			
POLARITAS SINKR	H:(-) V:(-)			
TIPE SCAN	NON-INTERLACE			
EXIT:KELUAR ⇄:PNDH ⇄:PNDH				
HDMI1				

[NAMA SUMBER]

[FREKUENSI HORIZONTAL]

[TIPE SINKR]

[TIPE SCAN]

[INDEKS SUMBER]

[FREKUENSI VERTIKAL]

[POLARITAS SINKR]

[SUMBER(2)]

SUMBER	ATUR	PENATAAN	INFO.	RESET
◀ WAKTU PENGGUNAAN • SUMBER(1) • SUMBER(2) ▶ (1/3)				
TIPE SINYAL	RGB			
TIPE VIDEO	---			
BIT DEPTH	8[bits]			
LEVEL VIDEO	DIPERKUAT			
EXIT:KELUAR ⇄:PNDH ⇄:PNDH				
HDMI1				

[TIPE SINYAL]

[BIT DEPTH]

[TIPE VIDEO]

[LEVEL VIDEO]

[HDBaseT] (tidak didukung oleh P603X/PE523X)

SUMBER	ATUR	PENATAAN	INFO.	RESET
◀ HDBaseT • LAN KABEL • LAN NIRKABEL ▶ (2/3)				
KUALITAS SINYAL	NORMAL			
MODE PENGOPERASIAN	---			
STATUS LINK	---			
STATUS HDMI	---			
EXIT:KELUAR ⇄:PNDH ⇄:PNDH				
HDMI1				

[KUALITAS SINYAL]

[STATUS LINK]

[MODE PENGOPERASIAN]

[STATUS HDMI]

[LAN KABEL]

SUMBER	ATUR	PENATAAN	INFO.	RESET
◀ HDBaseT	◀ LAN KABEL	◀ LAN NIRKABEL ▶	(2/3)	
ALAMAT IP . . . SUBNET MASK . . . GATEWAY . . . ALAMAT MAC 00:00:00:00:00:00				
EXIT:KELUAR ↕:PNDAP ↔:PNDAP				

HDMI1

[ALAMAT IP]
[GATEWAY]

[SUBNET MASK]
[ALAMAT MAC]

[LAN NIRKABEL]

SUMBER	ATUR	PENATAAN	INFO.	RESET
◀ HDBaseT	◀ LAN KABEL	◀ LAN NIRKABEL ▶	(2/3)	
ALAMAT IP . . . SUBNET MASK . . . GATEWAY . . . ALAMAT MAC --- SSID SCD-XXXXXXXXX_XXX TIPE JARINGAN INFRASTRUKTUR KEAMANAN MATI SALURAN --- LEVEL SINYAL ---				
EXIT:KELUAR ↕:PNDAP ↔:PNDAP				

HDMI1

[ALAMAT IP]
[GATEWAY]
[SSID]
[KEAMANAN]
[LEVEL SINYAL]

[SUBNET MASK]
[ALAMAT MAC]
[TIPE JARINGAN]
[SALURAN]

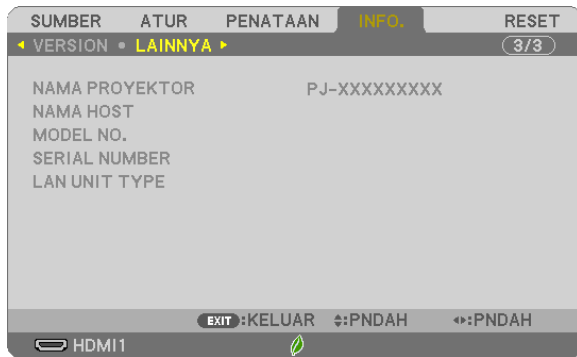
[VERSION]

SUMBER	ATUR	PENATAAN	INFO.	RESET
◀ VERSION	◀ LAINNYA ▶		(3/3)	
FIRMWARE 1.00 DATA 1.00				
EXIT:KELUAR ↕:PNDAP ↔:PNDAP				

HDMI1

Versi [FIRMWARE]
Versi [DATA]

[LAINNYA]



[NAMA PROYEKTOR]

[NAMA HOST]

[MODEL NO.]

[SERIAL NUMBER]

[LAN UNIT TYPE]

[CONTROL ID] (saat [ID KONTROL] diatur)

8 Deskripsi & Fungsi Menu [RESET]



Kembali ke Default Pabrik [RESET]

Fitur RESET digunakan untuk mengubah penyesuaian dan pengaturan ke prasetel pabrik untuk (semua) sumber kecuali:

[SINYAL SAAT INI]

Me-reset pengaturan sinyal saat ini ke level prasetel pabrik.

Item yang dapat di-reset adalah: [PRESET], [KONTRAS], [KECERAHAN], [WARNA], [BIAS], [KETAJAMAN], [ASPEK RASIO], [HORIZONTAL], [VERTIKAL], [JAM], [FASE], dan [OVERSCAN].

[SEMUA DATA]

Reset semua penyesuaian dan pengaturan untuk semua sinyal ke preset pabrik.

Semua item dapat di-reset **KECUALI** [BAHASA], [LATAR BELAKANG], [ORIENTASI], [PESAN FILTER], [KEAMANAN], [KECEPATAN KOMUNIKASI], [ID KONTROL], [MODE SIAGA], [MODE KIPAS], [KONVERSI KARBON], [MATA UANG], [KONVERSI MATA UANG], [UMUR LAMPU YANG TERSISA], [JAM LAMPU DIGUNAKAN], [JAM FILTER DIGUNAKAN], [TOTAL HEMAT KARBON], [LAN KABEL], dan [LAN NIRKABEL].

Untuk me-reset waktu penggunaan lampu, lihat “Mengosongkan Meter Jam Lampu [KOSONGKAN JAM LAMPU]” di bawah ini.

Mengosongkan Meter Jam Lampu [KOSONGKAN JAM LAMPU]

Me-reset clock lampu kembali ke nol. Memilih opsi ini menampilkan submenu untuk konfirmasi. Pilih [YA], lalu tekan tombol ENTER.

CATATAN: Waktu yang terpakai dari penggunaan lampu tidak akan terpengaruh bahkan saat [RESET] dilakukan dari menu.

CATATAN: Proyektor akan mati dan memasuki mode siaga saat Anda terus menggunakan proyektor selama 100 jam setelah lampu habis masa pakainya. Dalam kondisi ini Anda tidak dapat mengosongkan meter jam lampu pada menu. Jika ini terjadi, tekan tombol HELP pada remote control selama 10 detik untuk me-reset clock lampu kembali ke nol. Lakukan ini hanya setelah mengganti lampu.

Mengosongkan Jam Penggunaan Filter [KOSONGKAN JAM FILTER]

Me-reset penggunaan filter kembali ke nol. Memilih opsi ini menampilkan submenu untuk konfirmasi. Pilih [YA], lalu tekan tombol ENTER.

CATATAN: Waktu yang terpakai dari penggunaan filter tidak akan terpengaruh bahkan saat [RESET] dilakukan dari menu.

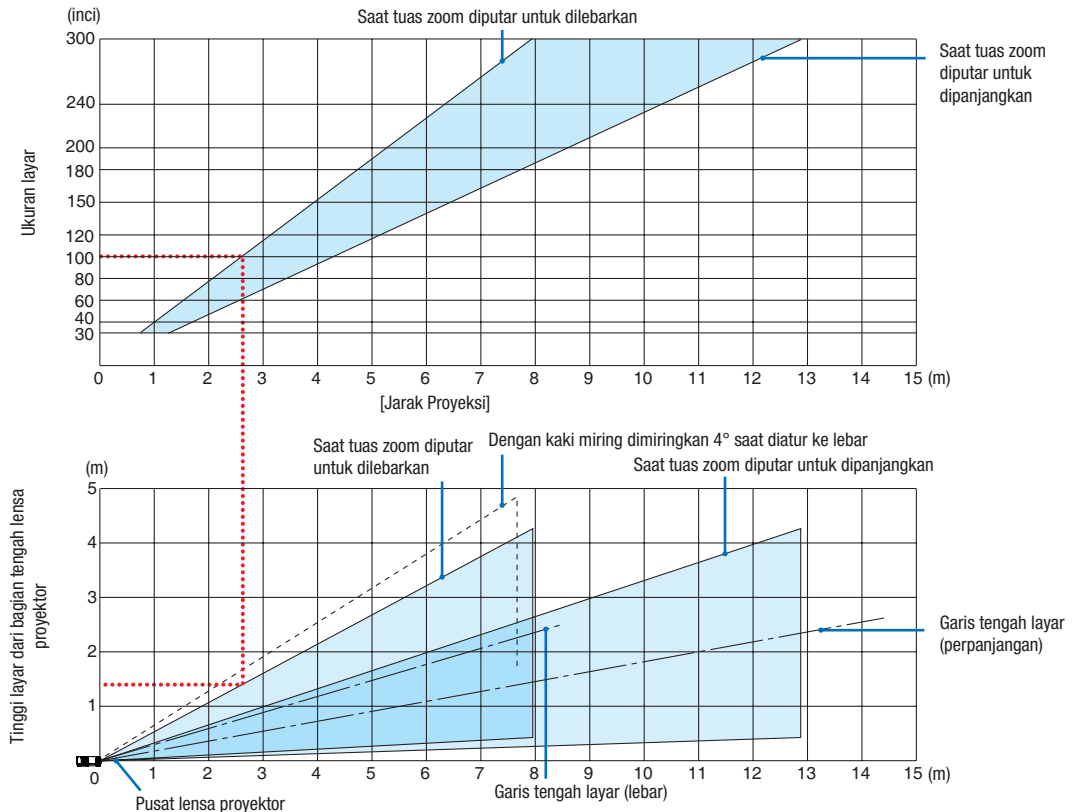
6. Pemasangan dan Sambungan

① Mengatur Layar dan Proyektor

Gunakan untuk mendapat gambaran umum tentang ukuran layar saat diatur pada posisi tertentu, ukuran layar yang Anda butuhkan, dan jarak yang Anda perlukan untuk memproyeksikan gambar dengan ukuran yang diinginkan.

Rentang jarak proyeksi yang tepat adalah 0,8 m (untuk model 30) sampai 12,9 m (untuk model 300). Pasang dalam rentang ini.

[P554U/P474U]



* Angka yang ditunjukkan untuk “tinggi layar dari pusat lensa proyektor” pada tabel jarak proyeksi adalah untuk pergeseran lensa sebesar 55% V.

[Membaca Tabel]

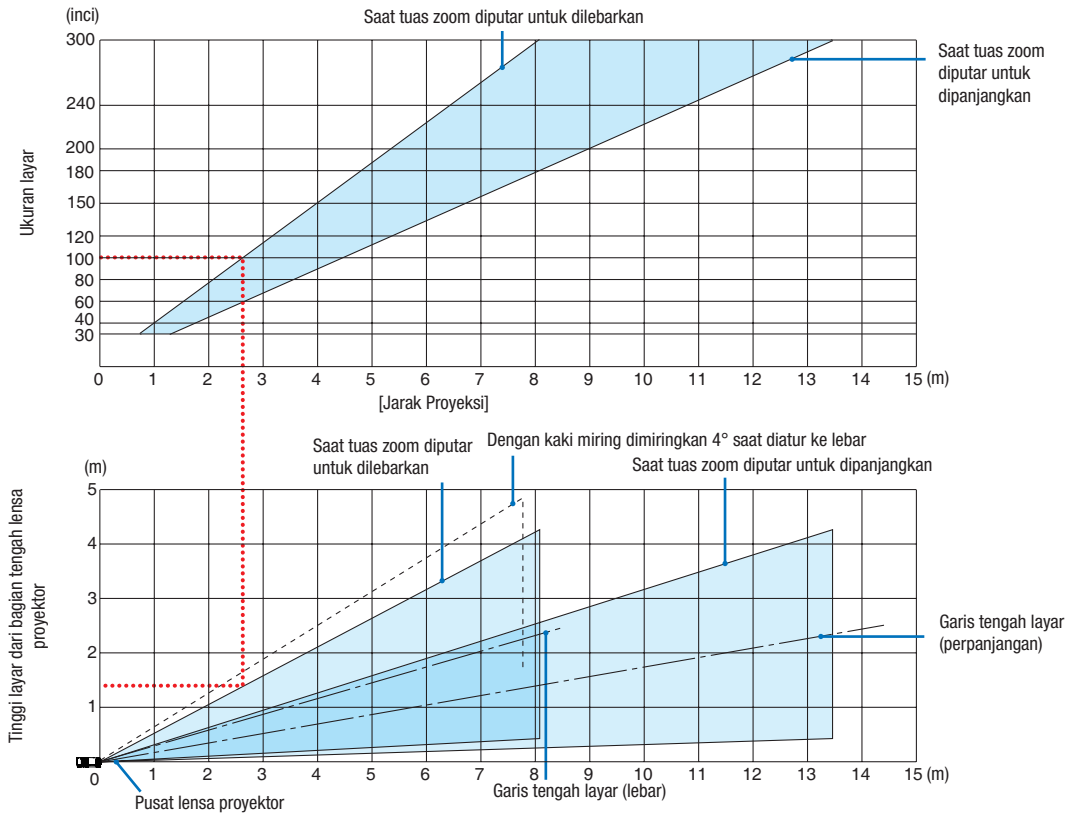
Dari tabel atas pada halaman ini, untuk memproyeksikan gambar lebar pada layar 100, pasang sekitar 2,6 m dari depan. Selain itu, dari tabel bawah kita dapat melihat bahwa sekitar 1,3 m diperlukan dari pusat lensa proyektor ke tepi atas layar. Gunakan ini untuk melihat apakah dari jarak dari proyektor ke langit-langit cukup tinggi untuk memasang layar. Diagram menunjukkan jarak proyeksi saat proyektor dipasang secara horisontal.

Gambar yang diproyeksikan dapat dipindah ke atas dan ke bawah, ke kiri dan ke kanan dengan menggunakan fungsi pergeseran lensa. (→ halaman 16)

6. Pemasangan dan Sambungan

Rentang jarak proyeksi yang tepat adalah 0,8 m (untuk model 30) sampai 13,5 m (untuk model 300). Pasang dalam rentang ini.

[P554W/P474W]



* Angka yang ditunjukkan untuk "tinggi layar dari pusat lensa proyektor" pada tabel jarak proyeksi adalah untuk pergeseran lensa sebesar 55% V.

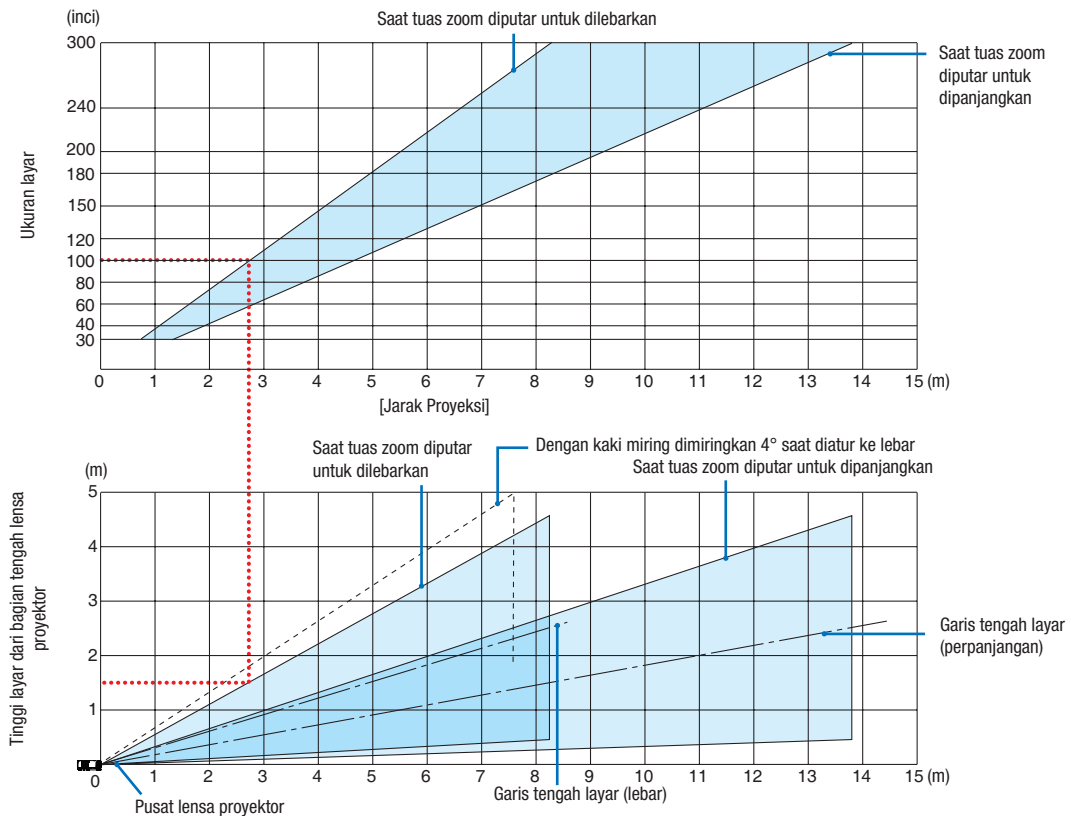
[Membaca Tabel]

Dari tabel atas pada halaman ini, untuk memproyeksikan gambar lebar pada layar 100, pasang sekitar 2,7 m dari depan. Selain itu, dari tabel bawah kita dapat melihat bahwa sekitar 1,3 m diperlukan dari pusat lensa proyektor ke tepi atas layar. Gunakan ini untuk melihat apakah dari jarak dari proyektor ke langit-langit cukup tinggi untuk memasang layar. Diagram menunjukkan jarak proyeksi saat proyektor dipasang secara horisontal. Gambar yang diproyeksikan dapat dipindah ke atas dan ke bawah, ke kiri dan ke kanan dengan menggunakan fungsi pergeseran lensa. (→ halaman 16)

6. Pemasangan dan Sambungan

Rentang jarak proyeksi yang tepat adalah 0,8 m (untuk model 30) sampai 13,8 m (untuk model 300). Pasang dalam rentang ini.

[P604X/P603X/PE523X]



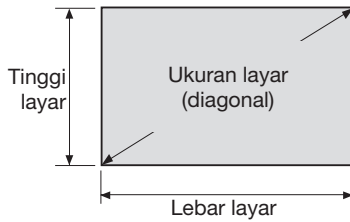
* Angka yang ditunjukkan untuk "tinggi layar dari pusat lensa proyektor" pada tabel jarak proyeksi adalah untuk pergeseran lensa sebesar 50% V.

[Membaca Tabel]

Dari tabel atas pada halaman ini, untuk memproyeksikan gambar lebar pada layar 100, pasang sekitar 2,7 m dari depan. Selain itu, dari tabel bawah kita dapat melihat bahwa sekitar 1,5 m diperlukan dari pusat lensa proyektor ke tepi atas layar. Gunakan ini untuk melihat apakah dari jarak dari proyektor ke langit-langit cukup tinggi untuk memasang layar. Diagram menunjukkan jarak proyeksi saat proyektor dipasang secara horisontal. Gambar yang diproyeksikan dapat dipindah ke atas dan ke bawah, ke kiri dan ke kanan dengan menggunakan fungsi pergeseran lensa. (→ halaman 16)

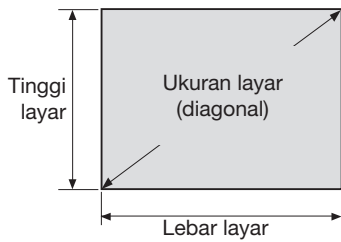
Tabel ukuran dan dimensi layar

[P554U/P474U/P554W/P474W]



Ukuran (inci)	Lebar layar		Tinggi layar	
	(inci)	(cm)	(inci)	(cm)
30	25,4	64,6	15,9	40,4
40	33,9	86,2	21,2	53,8
60	50,9	129,2	31,8	80,8
80	67,8	172,3	42,4	107,7
100	84,8	215,4	53,0	134,6
120	101,8	258,5	63,6	161,5
150	127,2	323,1	79,5	201,9
200	169,6	430,8	106,0	269,2
240	203,5	516,9	127,2	323,1
300	254,4	646,2	159,0	403,9

[P604X/P603X/PE523X]



Ukuran (inci)	Lebar layar		Tinggi layar	
	(inci)	(cm)	(inci)	(cm)
30	24,0	61,0	18,0	45,7
40	32,0	81,3	24,0	61,0
60	48,0	121,9	36,0	91,4
80	64,0	162,6	48,0	121,9
100	80,0	203,2	60,0	152,4
120	96,0	243,8	72,0	182,9
150	120,0	304,8	90,0	228,6
200	160,0	406,4	120,0	304,8
240	192,0	487,7	144,0	365,8
300	240,0	609,6	180,0	457,2

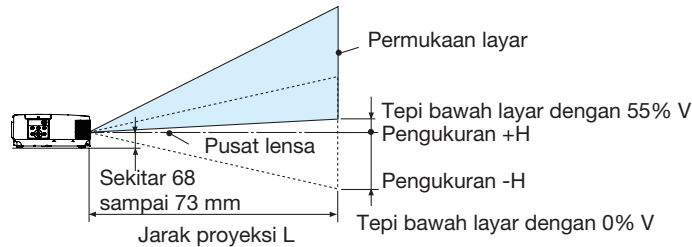
Contoh pemasangan pada desktop

Diagram di bawah ini menunjukkan contoh kapan proyektor digunakan pada desktop.

Posisi proyeksi horisontal: Jarak yang sama ke kiri dan kanan dari pusat lensa

Posisi proyeksi vertikal: (lihat tabel di bawah ini)

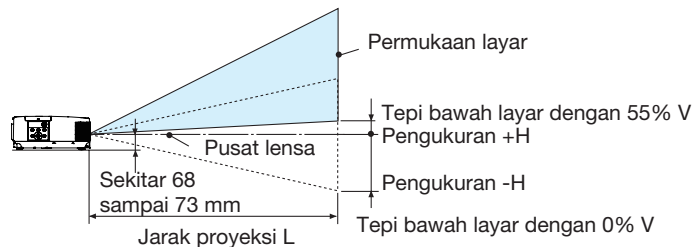
[P554U/P474U]



(Catatan) Tinggi dari pusat lensa ke tepi bawah layar (dengan dipasang kaki kemiringan)

Ukuran layar (inci)	Jarak proyeksi L				Tinggi H	
	Lebar		Tele		0%V – 55%V	
	(inci)	(m)	(inci)	(m)	(inci)	(cm)
30	30	0,75	49	1,25	-8,0 – +0,9	-20,2 – +2,0
40	40	1,02	66	1,68	-10,6 – +1,2	-26,9 – +2,7
60	61	1,55	100	2,54	-15,9 – +1,8	-40,4 – +4,0
80	82	2,09	134	3,40	-21,2 – +2,4	-53,8 – +5,4
100	103	2,62	168	4,26	-26,5 – +3,0	-67,3 – +6,7
120	124	3,15	202	5,12	-31,8 – +3,5	-80,8 – +8,0
150	156	3,95	253	6,42	-39,8 – +4,4	-101,0 – +10,1
180	187	4,75	303	7,71	-47,7 – +5,3	-121,2 – +12,1
200	208	5,29	337	8,57	-53,0 – +5,9	-134,6 – +13,5
240	250	6,35	405	10,29	-63,6 – +7,0	-161,5 – +16,2
300	313	7,95	507	12,88	-79,5 – +8,8	-201,9 – +20,2

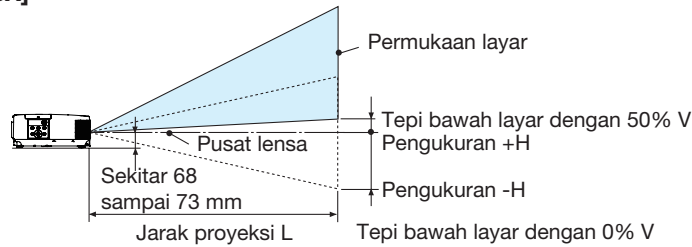
[P554W/P474W]



(Catatan) Tinggi dari pusat lensa ke tepi bawah layar (dengan dipasang kaki kemiringan)

Ukuran layar (inci)	Jarak proyeksi L				Tinggi H	
	Lebar		Tele		0%V – 55%V	
	(inci)	(m)	(inci)	(m)	(inci)	(cm)
30	29	0,74	50	1,28	-8,0 – +0,9	-20,2 – +2,0
40	40	1,01	68	1,73	-10,6 – +1,2	-26,9 – +2,7
60	61	1,55	104	2,63	-15,9 – +1,8	-40,4 – +4,0
80	83	2,10	139	3,53	-21,2 – +2,4	-53,8 – +5,4
100	104	2,64	175	4,44	-26,5 – +3,0	-67,3 – +6,7
120	125	3,18	210	5,34	-31,8 – +3,5	-80,8 – +8,0
150	157	4,00	263	6,69	-39,8 – +4,4	-101,0 – +10,1
180	190	4,82	317	8,05	-47,7 – +5,3	-121,2 – +12,1
200	211	5,36	352	8,95	-53,0 – +5,9	-134,6 – +13,5
240	254	6,45	423	10,76	-63,6 – +7,0	-161,5 – +16,2
300	318	8,08	530	13,46	-79,5 – +8,8	-201,9 – +20,2

[P604X/P603X/PE523X]



(Catatan) Tinggi dari pusat lensa ke tepi bawah layar (dengan dipasang kaki kemiringan)

Ukuran layar (inci)	Jarak proyeksi L				Tinggi H	
	Lebar		Tele		0%V – 50%V	
	(inci)	(m)	(inci)	(m)	(inci)	(cm)
30	30	0,75	51	1,31	-9,0 – +0	-22,9 – +0
40	41	1,03	70	1,77	-12,0 – +0	-30,5 – +0
60	63	1,59	106	2,69	-18,0 – +0	-45,7 – +0
80	84	2,15	142	3,61	-24,0 – +0	-61,0 – +0
100	106	2,70	179	4,54	-30,0 – +0	-76,2 – +0
120	128	3,26	215	5,46	-36,0 – +0	-91,4 – +0
150	161	4,09	269	6,84	-45,0 – +0	-114,3 – +0
180	194	4,93	324	8,23	-54,0 – +0	-137,2 – +0
200	216	5,48	360	9,15	-60,0 – +0	-152,4 – +0
240	260	6,59	433	11,00	-72,0 – +0	-182,9 – +0
300	325	8,26	542	13,77	-90,0 – +0	-228,6 – +0

Rentang pergeseran lensa

Proyektor ini dilengkapi dengan fungsi pergeseran lensa (→ halaman 16) untuk mengatur posisi gambar menggunakan tombol. Pergeseran lensa dapat dilakukan dalam rentang yang ditunjukkan di bawah ini.

CATATAN:

- Jika volume bergeser lensa melebihi rentang yang diilustrasikan di bawah ini, di sekitar ujung gambar yang diproyeksikan akan terlihat buram dan berbayang.

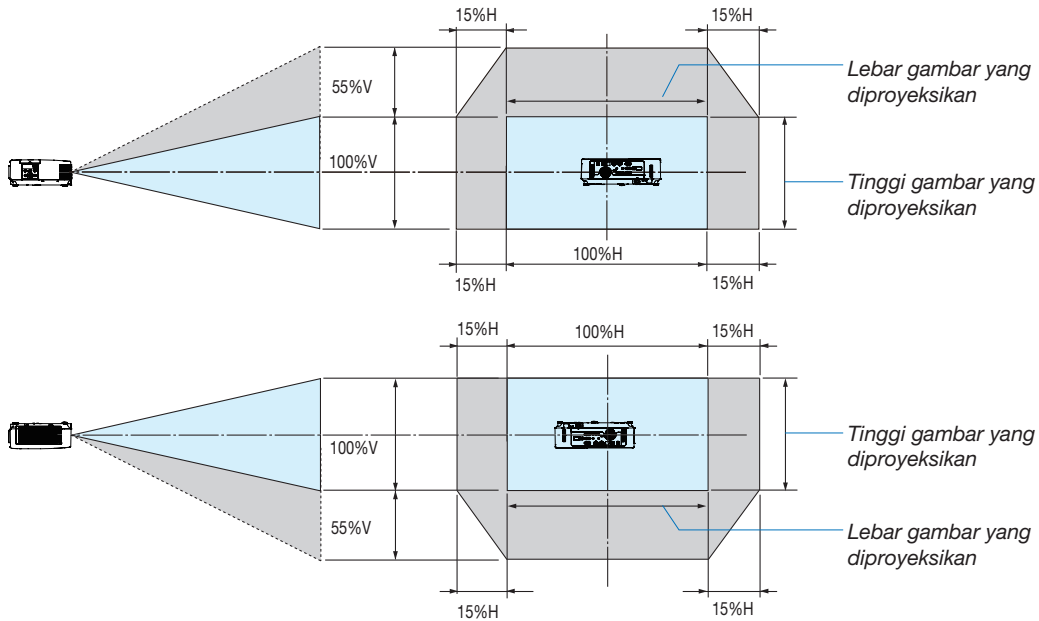
Keterangan: V “Vertikal” mengacu pada tinggi layar dan H “Horizontal” mengacu pada lebar layar. Rentang pergeseran lensa dinyatakan sebagai rasio tinggi dan lebar.

[P554U/P474U/P554W/P474W]

Rentang pergeseran lensa:

Arah vertikal: +55%, -0%

Arah horisontal: ±15%

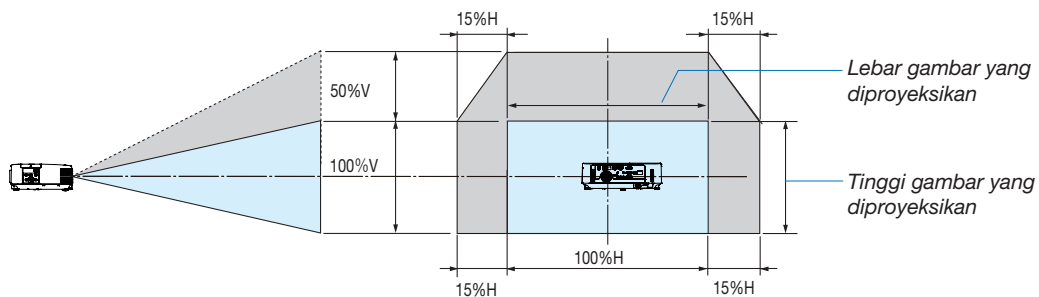


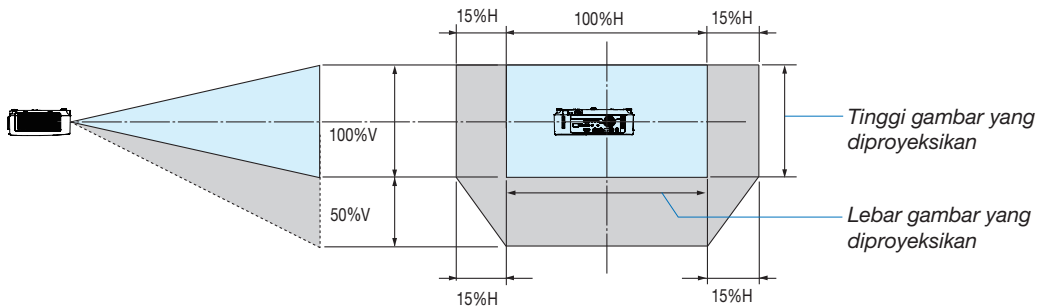
[P604X/P603X/PE523X]

Rentang pergeseran lensa:

Arah vertikal: +50%, -0%

Arah horisontal: ±15%





(Contoh) Saat menggunakan untuk memproyeksikan pada layar 150"

[P554U/P474U/P554W/P474W]

Menurut "Tabel ukuran dan dimensi layar" (→ halaman 88), $H = 127''/323$ cm, $V = 79''/201,9$ cm.

Rentang pengaturan ke arah vertikal: gambar yang diproyeksikan dapat dipindahkan ke atas $0,55 \times 79''/201,9$ cm $\approx 43,5''/111$ cm (saat lensa berada di posisi tengah).

Rentang pengaturan ke arah horisontal: gambar yang diproyeksikan dapat dipindahkan ke kiri $0,15 \times 127''/323$ cm $\approx 19,1''/48,5$ cm, ke kanan sekitar $19,1''/48,5$ cm.

[P604X/P603X/PE523X]

Menurut "Tabel ukuran dan dimensi layar" (→ halaman 88), $H = 120''/304,8$ cm, $V = 90''/228,6$ cm.

Rentang pengaturan ke arah vertikal: gambar yang diproyeksikan dapat dipindahkan ke atas $0,5 \times 90''/228,6$ cm $\approx 45''/114,3$ cm (saat lensa berada di posisi tengah).

Rentang pengaturan ke arah horisontal: gambar yang diproyeksikan dapat dipindahkan ke kiri $0,15 \times 120''/304,8$ cm $\approx 18''/45,7$ cm, ke kanan sekitar $18''/45,7$ cm.

* Angka berbeda beberapa % karena ini penghitungan perkiraan.

PERINGATAN

- * Memasang proyektor di langit-langit harus dilakukan oleh teknisi berpengalaman. Hubungi dealer NEC Anda untuk informasi lebih lanjut.
- * Jangan mencoba memasang proyektor sendiri.
- Gunakan proyektor pada permukaan yang kuat dan rata. Jika proyektor jatuh, Anda dapat terluka dan proyektor rusak berat.
- Jangan gunakan proyektor yang suhunya sangat berbeda. Proyektor harus digunakan pada suhu antara 5°C sampai 40°C (mode Hijau otomatis dipilih pada suhu 35°C sampai 40°C).
- Proyektor jangan terpapar kelembapan, debu, atau asap. Ini akan merusak gambar layar.
- Pastikan ventilasi di sekitar proyektor cukup sehingga panas dapat keluar. Jangan menutup ventilasi di samping atau bagian depan proyektor.

Merefleksikan Gambar

Dengan menggunakan cermin untuk merefleksikan gambar proyektor, Anda dapat menikmati gambar yang jauh lebih besar bila diperlukan ruang yang lebih kecil. Hubungi dealer NEC jika Anda memerlukan sistem cermin. Jika Anda menggunakan sistem cermin dan gambar Anda terbalik, gunakan tombol MENU dan tombol $\blacktriangle \blacktriangledown \blacktriangleleft \blacktriangleright$ pada kabinet proyektor atau remote control Anda untuk memperbaiki orientasinya. (→ halaman 69)

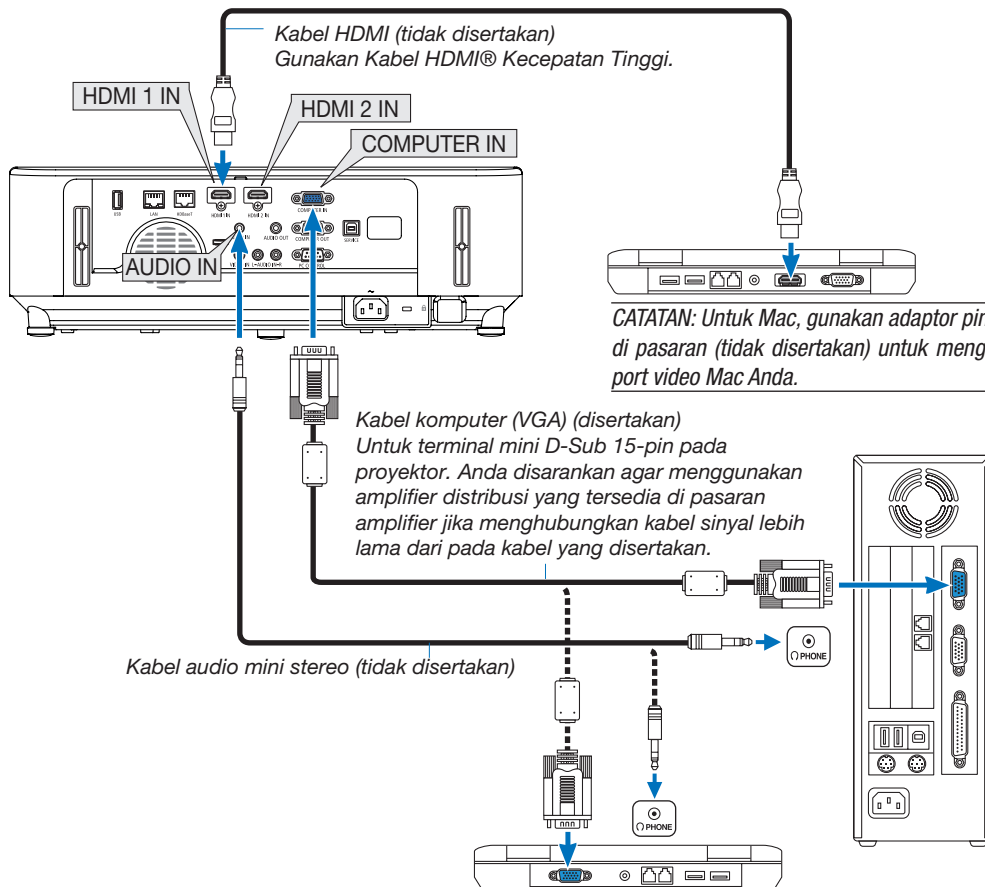
② Membuat Sambungan

Menghubungkan Komputer Anda

Kabel komputer dan kabel HDMI dapat digunakan untuk menghubungkan ke komputer. Kabel sambungan tidak disertakan dengan proyektor. Siapkan kabel yang sesuai untuk sambungan.

CATATAN: Sinyal didukung oleh Plug & Play (DDC2)

INPUT		
COMPUTER IN	HDMI 1 IN	HDMI 2 IN
analog	digital	digital
Ya	Ya	Ya



- Pilih nama sumber untuk terminal input yang sesuai setelah menghidupkan proyektor.

Terminal input	Tombol SOURCE pada kabinet proyektor	Tombol pada remote control
COMPUTER IN	COMPUTER	(COMPUTER 1)
HDMI 1 IN	HDMI1	(HDMI 1*)
HDMI 2 IN	HDMI2	(HDMI 2*)

CATATAN: Proyektor tidak kompatibel dengan output decode video dari pengganti (switcher) NEC ISS-6020.

CATATAN: Gambar mungkin tidak ditampilkan dengan benar saat sumber Video diputar ulang melalui konverter pemindai yang tersedia di pasaran.

Hal ini karena proyektor akan memproses sinyal video sebagai sinyal komputer pada pengaturan default. Dalam hal ini, lakukan berikut.

* Jika gambar ditampilkan dengan warna hitam di bagian bawah dan atas layar atau gambar gelap tidak ditampilkan dengan benar:

Proyeksikan gambar untuk mengisi layar dan tekan tombol AUTO ADJ. pada remote control atau kabinet proyektor.

Mengaktifkan layar eksternal komputer

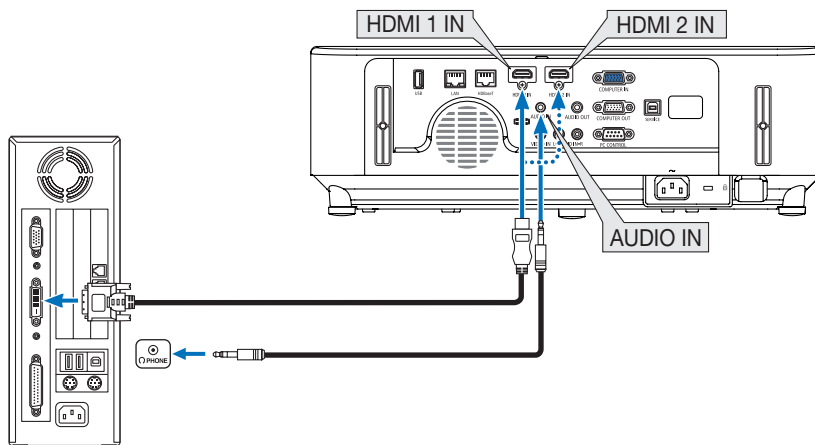
Menampilkan gambar di layar laptop bukan berarti mengeluarkan sinyal ke proyektor.

Saat menggunakan laptop yang kompatibel dengan PC, kombinasi tombol fungsi akan mengaktifkan/mematikan layar eksternal.

Biasanya, kombinasi tombol "Fn" dan salah satu 12 tombol fungsi akan menghidupkan atau mematikan layar eksternal. Misalnya, laptop NEC menggunakan Fn + F3, sedangkan laptop Dell menggunakan kombinasi tombol Fn + F8 untuk beralih melalui pilihan layar eksternal.

Perhatian saat menggunakan sinyal DVI

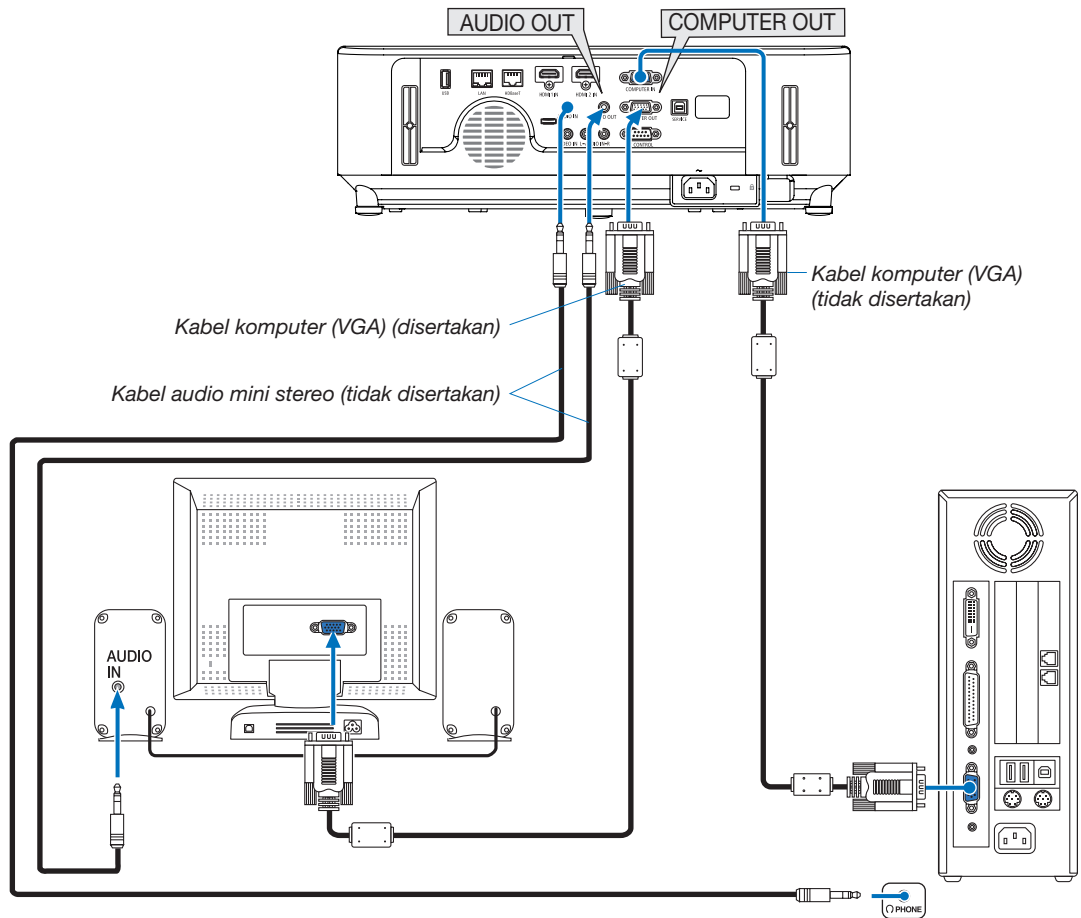
- Jika komputer memiliki terminal output DVI, gunakan kabel konverter yang tersedia di pasaran untuk menghubungkan komputer ke terminal input HDMI 1 atau HDMI 2 proyektor (hanya sinyal video digital yang dapat dimasukkan).



CATATAN: Saat Melihat Sinyal Digital DVI

- Matikan daya komputer dan proyektor sebelum menghubungkan.
- Jika dek video dihubungkan melalui konverter pemindai, dsb., tampilan mungkin tidak benar saat maju cepat dan mundur cepat.
- Gunakan kabel DVI-ke-HDMI yang sesuai dengan standar DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Antarmuka Visual Digital) standar revisi 1.0.
Panjang kabel harus 5 m.
- Matikan proyektor dan PC sebelum menghubungkan kabel DVI-ke-HDMI.
- Untuk memproyeksikan sinyal digital DVI: Hubungkan kabel, hidupkan proyektor, lalu pilih input HDMI. Terakhir, hidupkan PC.
Jika tidak dilakukan, mungkin tidak mengaktifkan output digital VGA sehingga tidak ada gambar yang ditampilkan. Jika ini terjadi, restart PC.
- Jangan lepas kabel DVI-ke-HDMI saat proyektor sedang bekerja. Jika kabel sinyal dilepas kemudian dihubungkan kembali, gambar mungkin tidak ditampilkan dengan benar. Jika ini terjadi, restart PC.
- Terminal input video COMPUTER mendukung Windows Plug and Play.
- Adaptor sinyal Mac (tersedia di pasaran) mungkin diperlukan untuk menghubungkan Mac.

Menghubungkan Monitor Eksternal



Anda dapat menghubungkan monitor eksternal terpisah ke proyektor untuk melihat pada monitor secara bersama gambar analog komputer yang sedang diproyeksikan.

CATATAN:

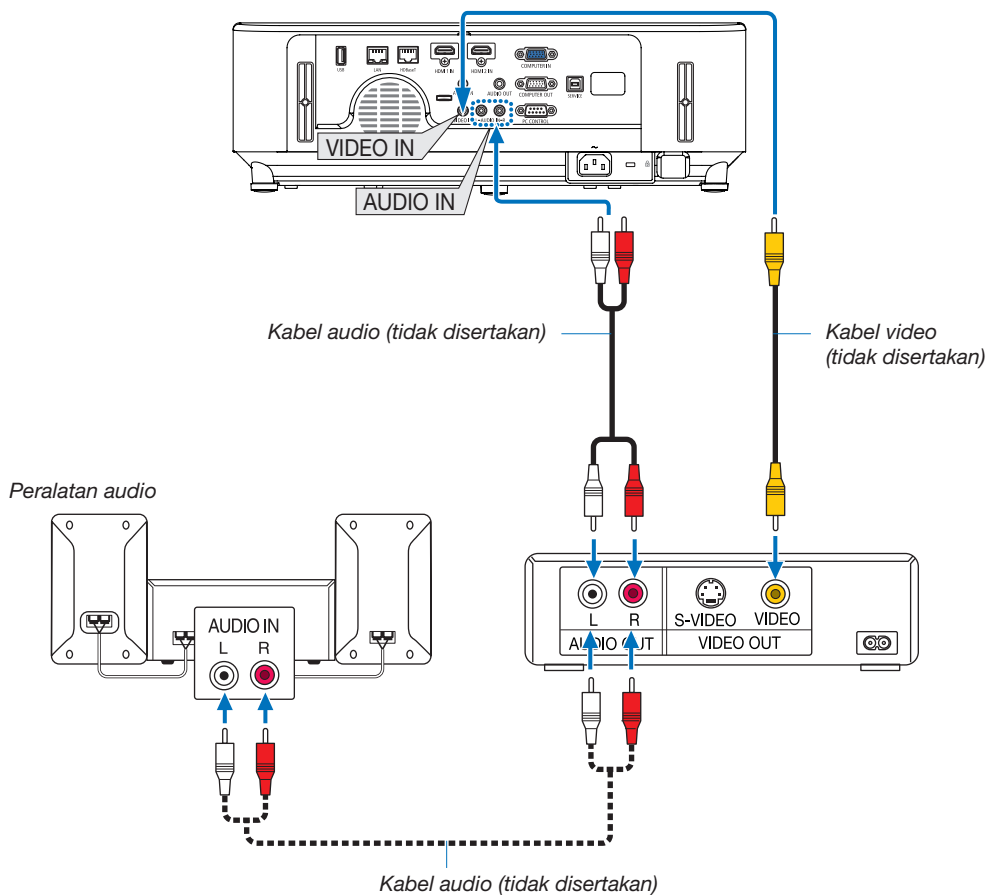
- Jack AUDIO OUT tidak mendukung terminal headphone.
- Jika peralatan audio terhubung, speaker proyektor akan dimatikan.
- Output sinyal dari COMPUTER OUT proyektor ini adalah untuk memproyeksikan gambar pada satu layar khusus.
- Jika tidak ada sinyal yang diterapkan selama 3 menit dalam kondisi siaga proyektor saat SIAGA JARINGAN diatur dalam mode Siaga, output dari terminal COMPUTER OUT atau AUDIO OUT akan dihentikan. Jika ini terjadi lepas kabel komputer dan pasang kembali setelah memasukkan sinyal video

Pantau dan mode tidur:

- Terminal COMPUTER OUT tidak akan berfungsi jika [NORMAL] dipilih untuk [MODE SIAGA]. Terminal COMPUTER OUT hanya akan berfungsi dalam mode tidur. Menggunakan sinyal dari terminal COMPUTER IN akan membuat proyektor dalam mode tidur, sehingga Anda dapat menggunakan terminal COMPUTER OUT dan jack mini AUDIO OUT. Mode tidur adalah salah satu mode siaga. Mode tidur tidak dapat dipilih dari menu.
- Dalam mode siaga jaringan, suara untuk sumber komputer atau video yang terakhir dilihat akan didengar. Sinyal konversi terminal BNC-ke-COMPUTER IN tidak akan menjadi output dalam mode siaga dan tidur.

Menghubungkan Pemutar DVD atau Peralatan AV Lain

Menghubungkan Input Video



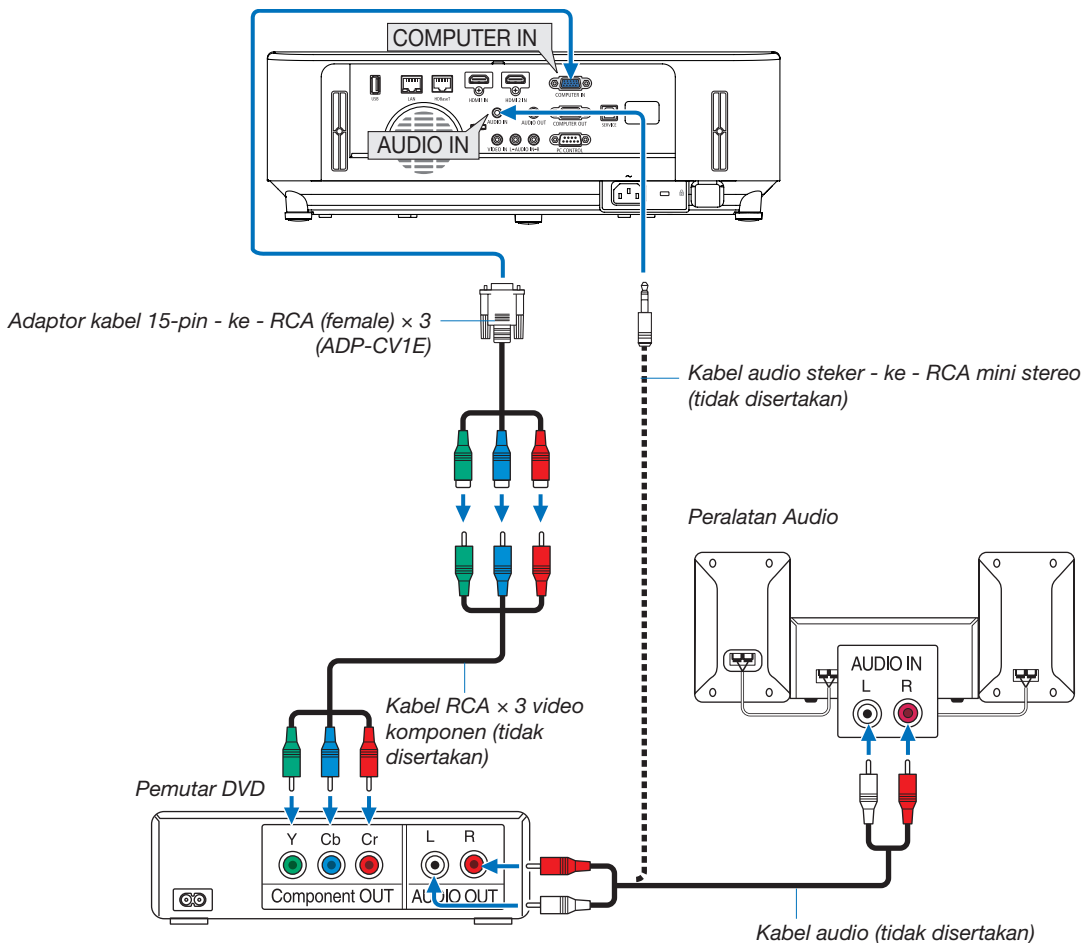
- Pilih nama sumber untuk terminal input yang sesuai setelah menghidupkan proyektor.

Terminal input	Tombol SOURCE pada kabinet proyektor	Tombol pada remote control
VIDEO IN	VIDEO	(VIDEO)

CATATAN: Baca panduan bagi pemilik VCR untuk informasi lebih lanjut tentang persyaratan output video peralatan Anda.


CATATAN: Gambar mungkin tidak ditampilkan dengan benar saat sumber Video diputar ulang dengan dalam maju cepat atau mundur cepat melalui konverter pemindai.

Menghubungkan Input Komponen



Sinyal komponen akan ditampilkan secara otomatis. Jika tidak, dari menu, pilih [PENATAAN] → [OPSI(1)] → [PEMILIHAN SINYAL] → [KOMPUTER], lalu centang tombol radio Komponen.

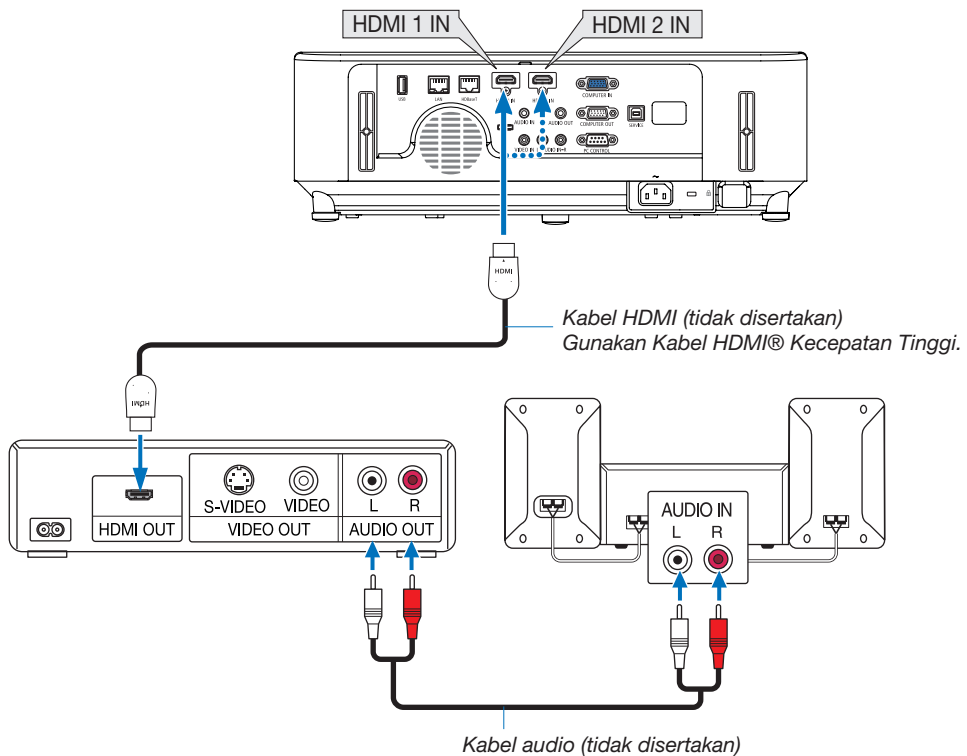
- Pilih nama sumber untuk terminal input yang sesuai setelah menghidupkan proyektor.

Terminal input	Tombol SOURCE pada kabinet proyektor	Tombol pada remote control
COMPUTER IN	 COMPUTER	(COMPUTER 1)

CATATAN: Baca panduan bagi pemilik pemutar DVD untuk informasi lebih lanjut tentang persyaratan output video pemutar DVD Anda.

Menghubungkan Input HDMI

Anda dapat menghubungkan output HDMI dari pemutar DVD, pemutar hardisk, pemutar Blu-ray, atau laptop ke terminal HDMI IN proyektor.



- Pilih nama sumber untuk terminal input yang sesuai setelah menghidupkan proyektor.

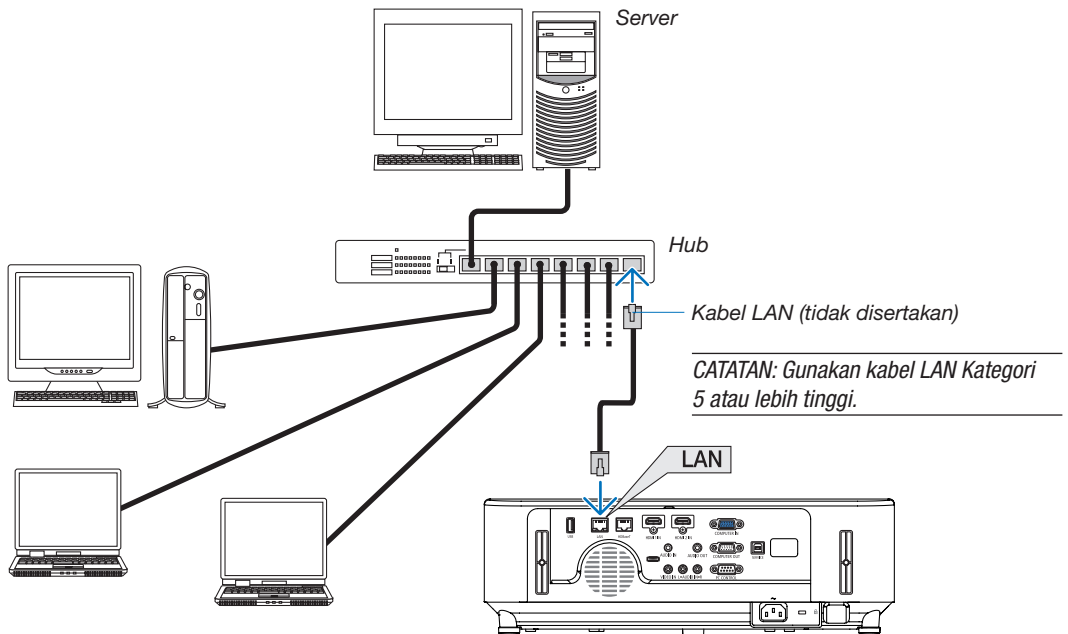
Terminal input	Tombol SOURCE pada kabinet proyektor	Tombol pada remote control
HDMI 1 IN	HDMI1	(HDMI1)
HDMI 2 IN	HDMI2	(HDMI2)

- Saat menghubungkan terminal HDMI1 IN (atau terminal HDMI2) proyektor ke pemutar DVD, level video proyektor dapat diatur sesuai dengan level video pemutar DVD. Di menu pilih [PENGATURAN HDMI] → [LEVEL VIDEO] dan lakukan pengaturan yang diperlukan.
- Jika suara input HDMI tidak dapat didengar, dari menu pilih [PILIH AUDIO] → [HDMI1] atau [HDMI2]. (→ halaman 73)

Menghubungkan ke LAN

Proyektor memenuhi standar dengan port LAN (RJ-45) yang menyediakan sambungan LAN menggunakan kabel LAN. Untuk menggunakan sambungan LAN, Anda diharuskan mengatur LAN pada menu proyektor. Pilih [PENATAAN] → [LAN KABEL]. (→ halaman 77).

Contoh sambungan LAN



Menghubungkan ke Wireless (Opsional: Seri NP05LM)

Unit Wireless USB juga memiliki koneksi Wireless. Untuk menggunakan koneksi Wireless, Anda harus mengatur alamat IP ke proyektor.

Penting:

- Jika Anda menggunakan proyektor dengan Unit Wireless USB di area di yang dilarang menggunakan peralatan nirkabel, lepas Unit Wireless USB dari proyektor.
- Beli Unit Wireless USB yang sesuai untuk negara atau wilayah Anda.

CATATAN:

- Adaptor Wireless komputer (atau unit) harus memenuhi standar Wi-Fi (IEEE 802.11a/b/g/n).

Memasang Unit Wireless USB

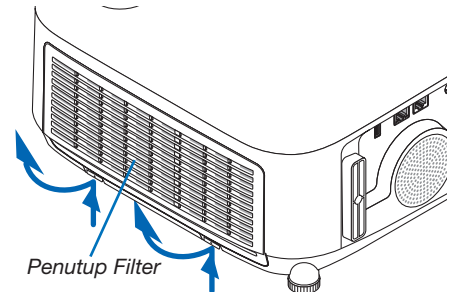
CATATAN:

- Unit Wireless USB harus dimasukkan ke dalam port Unit Wireless USB dengan arah yang benar. Unit tidak bisa dimasukkan terbalik. Jika Unit Wireless USB dimasukkan terbalik dengan paksa, port USB dapat rusak.
- Sebelum menyentuh Unit Wireless USB, sentuh benda logam (seperti kenop pintu atau bingkai jendela aluminium) untuk melepas listrik statis dari tubuh Anda.
- Selalu pasang atau lepas unit Wireless USB saat daya dalam keadaan mati. Jika tidak, dapat menyebabkan malfungsi pada proyektor atau kerusakan pada unit Wireless USB. Jika proyektor tidak berfungsi dengan baik, matikan proyektor, lepas kabel listrik, kemudian hubungkan kembali.
- Jangan memasukkan perangkat USB lain ke port USB (Wireless) di penutup Wireless. Jangan memasukkan unit Wireless USB ke dalam port USB.

1. Tekan tombol POWER untuk mematikan proyektor dan atur ke kondisi siaga, lalu lepas kabel listrik.

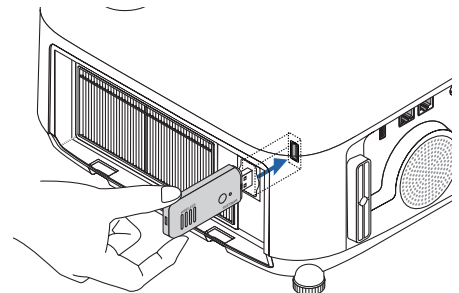
2. Buka penutup filter.

Tekan dua tombol, lalu tarik penutup filter untuk membukanya.



3. Masukkan unit Wireless ke port USB (Wireless).

CATATAN: Jangan memaksa untuk memasukkan Unit Wireless USB.



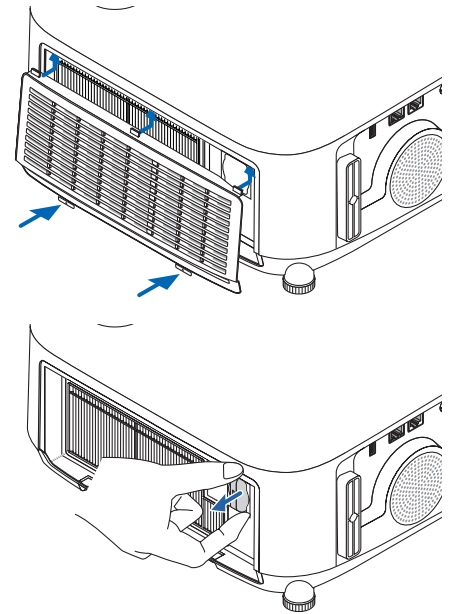
4. Pasang penutup filter.

Terus dorong bingkai penutup filter di sekitar tombol sampai kencang dan terdengar suara “klik”. Penutup filter akan terpasang kencang.

* Untuk melepas Unit Wireless USB, lepas kabel listrik dan lakukan prosedur di atas.

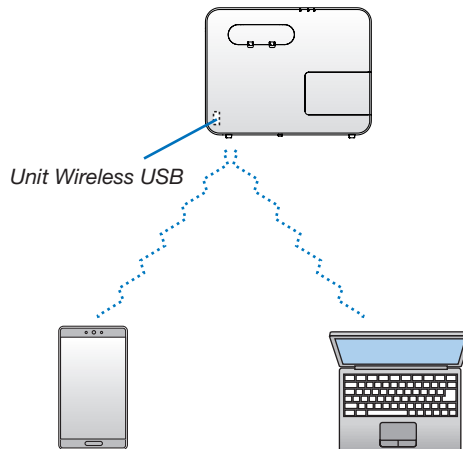
CATATAN:

- Jangan menekan tombol pada Unit Wireless USB. Tombol tidak berfungsi dengan model ini.
-



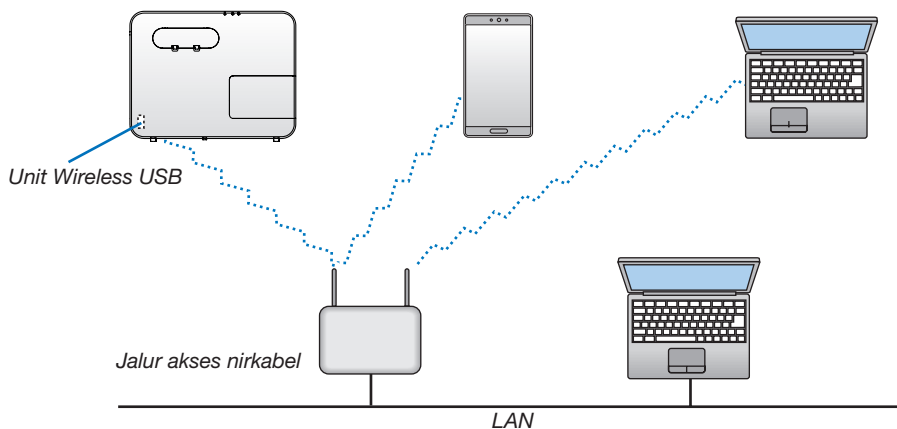
Contoh Sambungan (1) [TITIK AKSES SEDERHANA]

Atur proyektor sebagai TITIK AKSES SEDERHANA untuk menghubungkan ke terminal sebagai komputer dan smartphone.



Contoh Sambungan (2) [INFRASTRUKTUR]

Sambungkan proyektor ke LAN/Wireless melalui jalur akses Wireless.



1. **Sambungkan komputer ke proyektor melalui LAN.** (→ [halaman 99](#))
2. **Gunakan browser komputer untuk menampilkan server HTTP proyektor.** (→ [halaman 36](#))
3. **Gunakan server HTTP untuk mengatur Wireless.** (→ [halaman 39](#))
Pilih [TITIK AKSES SEDERHANA] atau [INFRASTRUKTUR] untuk [NIRKABEL] di [PENGATURAN] dari [PENGATURAN JARINGAN], lalu lakukan pengaturan rinci di [PENGATURAN].
4. **Klik [TERAPKAN] untuk menghubungkan ke Wireless.**

CATATAN:

- Untuk menggunakan fungsi server HTTP, proyektor harus terhubung ke jaringan. Pertama, hubungkan proyektor ke jaringan dengan LAN, lalu lakukan pengaturan yang diperlukan untuk Wireless pada server HTTP.
- Jika terjadi konflik jaringan, indikator STATUS akan mulai berkedip oranye. Jika ini terjadi, ganti alamat IP.

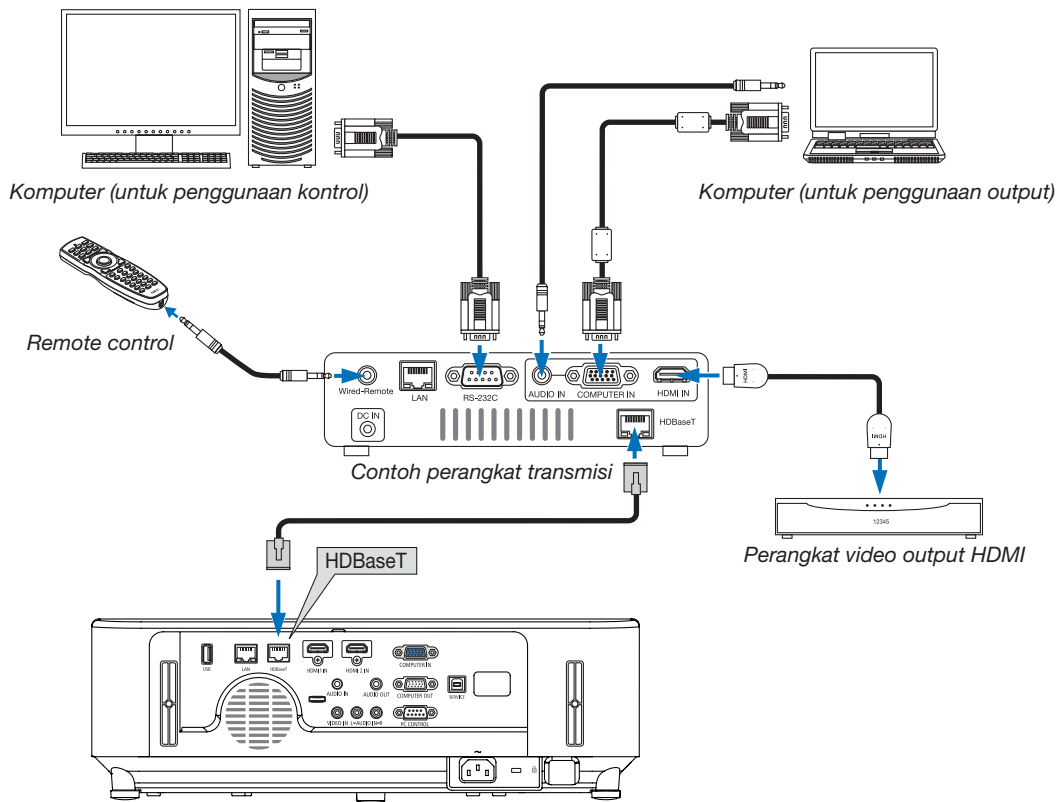
Jika Anda ingin mengubah pengaturan Wireless pada proyektor setelah mengaturnya di server HTTP, ubah pengaturan pada menu di layar. (→ [halaman 78](#))

Menghubungkan ke perangkat transmisi HDBaseT (dijual di pasaran) (tidak didukung oleh P603X/PE523X)

HDBaseT adalah koneksi standar untuk perangkat rumahan yang disambungkan oleh HDBaseT Alliance. Gunakan kabel LAN yang dijual di pasaran untuk menghubungkan port HDBaseT proyektor (RJ-45) ke perangkat transmisi HDBaseT yang dijual di pasaran.

Sinyal kontrol (seri dan LAN) dan sinyal remote control (perintah IR) dari perangkat eksternal hanya didukung jika proyektor dihidupkan.

Contoh sambungan



CATATAN:

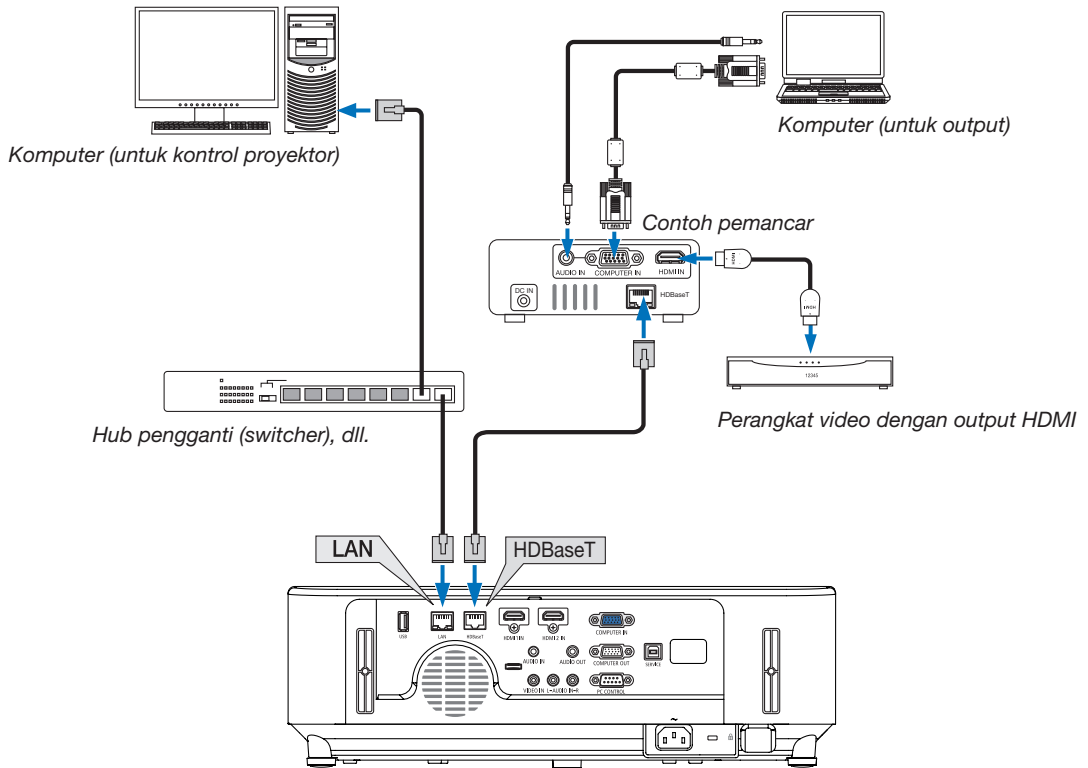
- Gunakan kabel pasangan terjalin terlindung (STP) Kategori 5e atau lebih tinggi untuk kabel LAN (dijual di pasaran).
- Jarak transmisi maksimum melalui kabel LAN adalah 100 m.
- Jangan gunakan perangkat transmisi lain antara proyektor dan perangkat transmisi HDBaseT. Karena kualitas gambar mungkin akan menurun.
- Proyektor ini tidak dijamin berfungsi dengan semua perangkat transmisi HDBaseT yang dijual di pasaran.

6. Pemasangan dan Sambungan

TIPS:

- Dengan port HDBaseT proyektor, remote control tidak akan berfungsi saat proyektor dalam mode siaga (komunikasi seri tidak tersedia). (Remote control dapat digunakan jika proyektor hidup). Metode di bawah ini dapat digunakan untuk menghidupkan proyektor dari mode siaga.

Proyektor dapat dioperasikan dengan menghubungkan komputer dan proyektor ke jaringan (pada proyektor, menggunakan port LAN dengan [MODE SIAGA] yang diatur ke [SIAGA JARINGAN]).



7. Pemeliharaan

Bagian ini menjelaskan prosedur perawatan sederhana yang harus Anda ikuti untuk membersihkan filter, lensa, kabinet, serta mengganti lampu dan filter.

1 Membersihkan Filter

Filter di ventilasi masuk mencegah agar debu dan kotoran tidak masuk ke dalam proyektor. Jika filter kotor atau tersumbat, proyektor Anda mungkin terlalu panas.

⚠ PERINGATAN

- Jangan gunakan semprotan yang mengandung gas yang mudah terbakar untuk membersihkan debu yang menempel pada filter, dll. Melakukannya dapat mengakibatkan kebakaran.

CATATAN: Pesan untuk membersihkan filter akan ditampilkan selama satu menit setelah proyektor dihidupkan atau dimatikan. Saat pesan ditampilkan, bersihkan filter. Waktu untuk membersihkan diatur diatur ke [4000 H] pada saat pengiriman.

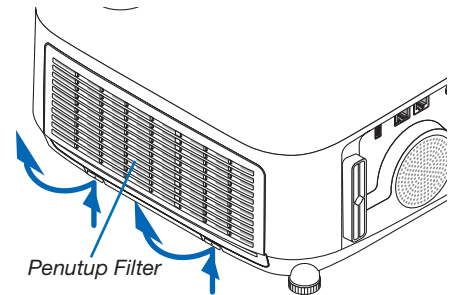
Untuk membatalkan pesan, tekan tombol apa pun pada kabinet proyektor atau remote control.

Untuk membersihkan filter, lepaskan unit filter dan penutup filter.

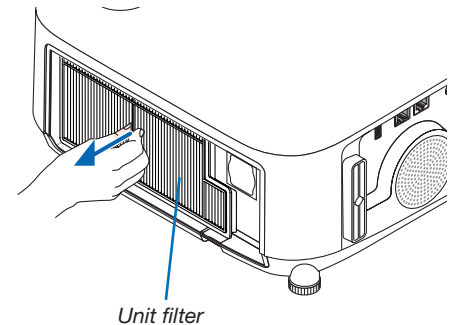
⚠ PERHATIAN

- Sebelum membersihkan filter, matikan proyektor, lepas kabel listrik dan diamkan kabinet agar mendingin. Jika tidak, dapat mengakibatkan kejutan listrik atau luka bakar.

1. Tekan dua tombol lalu tarik penutup filter ke arah Anda untuk membukanya.



2. Ambil bagian tengah unit filter untuk menariknya keluar.

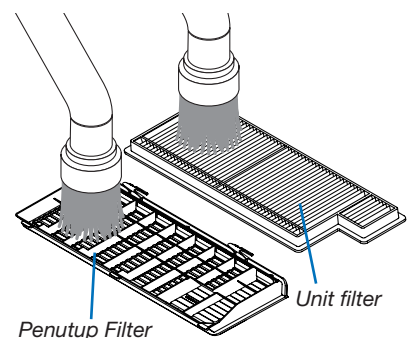


3. Sedot debu di bagian depan dan belakang unit filter.

- Bersihkan debu di dalam filter.
- Bersihkan debu dengan hati-hati pada penutup filter dan lipatan akordion filter.

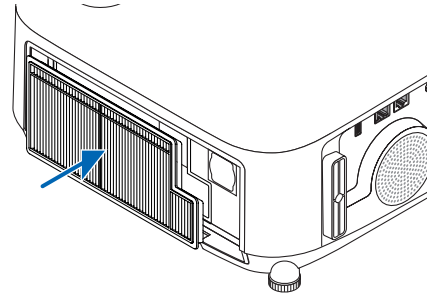
CATATAN:

- Gunakan sikat lembut setiap kali Anda menyedot filter. Ini dilakukan untuk menghindari kerusakan pada filter.
- Jangan mencuci filter dengan air. Jika dilakukan filter dapat tersumbat.



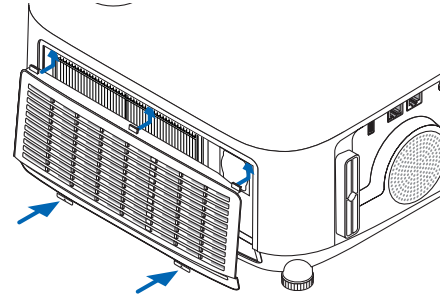
4. Pasang kembali unit filter ke kabinet proyektor.

Masukkan unit filter ke proyektor.



5. Tutup penutup filter.

Terus dorong bingkai penutup filter di sekitar tombol sampai kencang dan terdengar suara “klik”. Penutup filter akan terpasang kencang.



6. Kosongkan jam penggunaan filter.

Colokkan kabel listrik ke stopkontak, lalu hidupkan proyektor.

Dari menu, pilih [RESET] → [KOSONGKAN JAM FILTER].

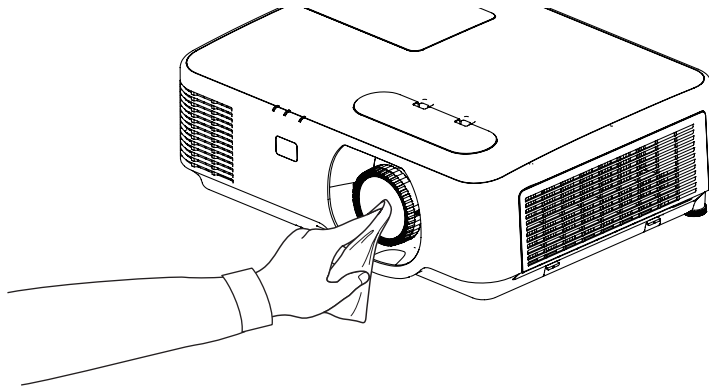
(→ halaman 84)

② Membersihkan Lensa

- Matikan proyektor sebelum membersihkan.
- Proyektor memiliki lensa plastik. Gunakan pembersih lensa plastik yang tersedia di pasaran.
- Jangan menggosok atau merusak permukaan lensa karena lensa plastik mudah tergores.
- Jangan menggunakan alkohol pembersih lensa atau kaca karena akan merusak permukaan lensa plastik.

⚠ PERINGATAN

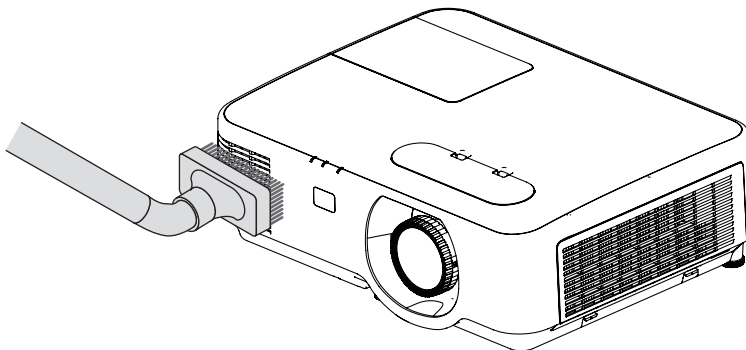
- Jangan gunakan semprotan yang mengandung gas yang mudah terbakar untuk membersihkan debu yang menempel pada lensa, dll. Melakukannya dapat mengakibatkan kebakaran.



③ Membersihkan Kabinet

Matikan proyektor, lalu lepas proyektor sebelum membersihkan.

- Gunakan kain lembut kering untuk membersihkan debu dari kabinet. Jika sangat kotor, gunakan deterjen ringan.
- Jangan menggunakan deterjen atau pelarut yang kuat seperti alkohol atau thinner.
- Saat membersihkan ventilasi atau speaker menggunakan vacuum cleaner, jangan paksa sikat vacuum cleaner masuk ke celah kabinet.



Sedot debu dari ventilasi.

- Ventilasi yang tersumbat dapat menyebabkan kenaikan suhu bagian dalam proyektor, yang mengakibatkan kerusakan.
- Jangan menggosok atau menekan kabinet dengan jari atau benda keras.
- Hubungi dealer Anda untuk membersihkan bagian dalam proyektor.

CATATAN: Jangan gunakan bahan yang mudah menguap seperti insektisida pada kabinet, lensa, atau layar. Jangan terlalu lama terkena produk karet atau vinil.. Jika tidak, kualitas lapisan permukaan akan turun atau lapisannya dapat terkelupas.


4 Mengganti Lampu dan Saringan

Saat masa pakai lampu habis, indikator LAMP di dalam kabinet akan berkedip oranye dan muncul pesan “MASA PAKAI LAMPU TELAH HABIS. GANTI LAMPU DAN FILTER.”(*). Meskipun lampu masih bisa berfungsi, ganti lampu demi menjaga performa proyektor yang optimal. Setelah mengganti lampu, pastikan untuk menghapus meteran jam lampu. (→ halaman 84)

PERHATIAN

- Jangan sentuh lampu ketika sesudah digunakan karena akan sangat panas. Matikan dulu proyekturnya dan cabut kabel listrik. Setidaknya biarkan lampu satu jam agar dingin.
- Gunakan lampu yang sesuai untuk keamanan dan performa bagus.
Untuk memesan pengganti lampu, spesifikasikan tipe lampu Anda, NP44LP.
Penggantian lampu bersamaan dengan saringan.
- Jangan pindahkan baut kecuali satu baut penutup lampu dan dua baut rumah lampu karena dapat terkena tegangan listrik.
- Jangan pecahkan kaca dalam rumah lampu.
Jauhkan sidik jari dari permukaan kaca di rumah lampu karena dapat menyebabkan bayangan yang akan mempengaruhi performa proyektor.
- Proyektor akan mati dan pindah ke mode standby jika digunakan lebih dari 100 jam setelah lampu sudah mati. Jika hal ini terjadi pastikan untuk mengganti lampu. Jika terus digunakan maka lampu akan redup dan akan ada serpihan kaca di lampu. Jangan disentuh karena akan menyebabkan luka. Jika hal ini terjadi segera hubungi dealer NEC untuk penggantian lampu.

*CATATAN: Pesan ini akan muncul untuk kondisi berikut :

- Satu menit setelah proyektor dinyalakan.
- Saat tombol  (POWER) atau tombol POWER OFF pada remot ditekan.

Untuk menghilangkan pesan tekan tombol apa saja di remot.

Pilihan lampu dan perangkat yang dibutuhkan untuk penggantian:

- Obeng Philips Obeng plus
- Lampu pengganti

Urutan Penggantian Lampu dan Saringan

Langkah 1. Ganti lampu

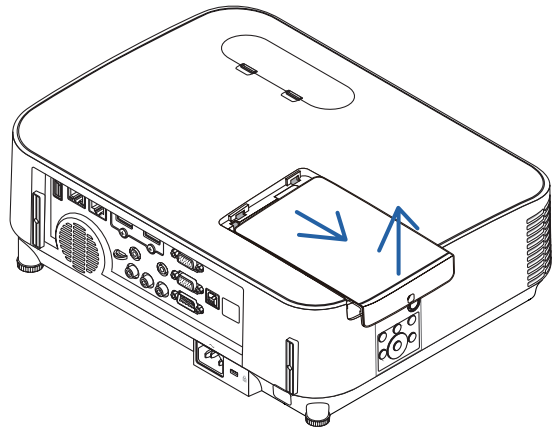
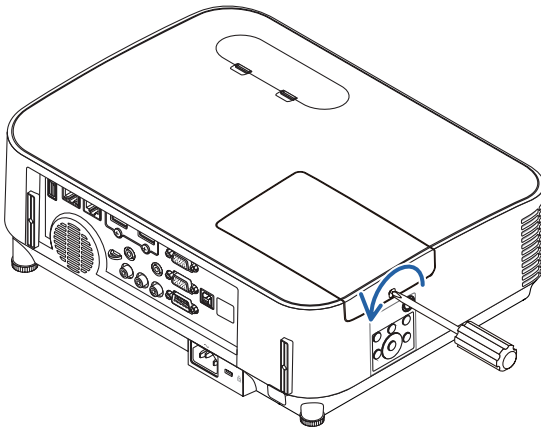
Langkah 2. Ganti filter (→ halaman 111)

Langkah 3. Bersihkan jam penggunaan lampu dan jam penggunaan saringan (→ halaman 112)

Cara mengganti lampu :

1. Buka penutup lampu.

- (1) Kendurkan sekrup penutup lampu
 - Sekrup penutup lampu tidak dapat dilepas.
- (2) Tekan dan geser penutup lampu.



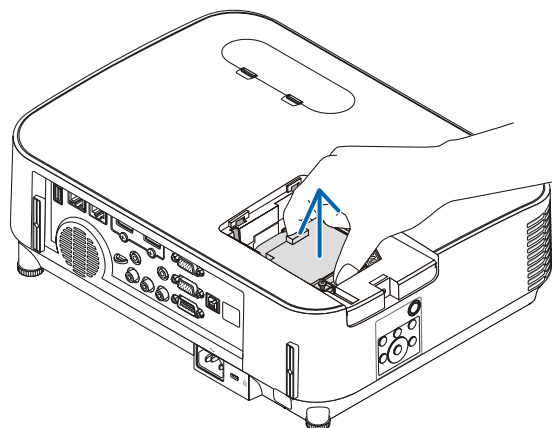
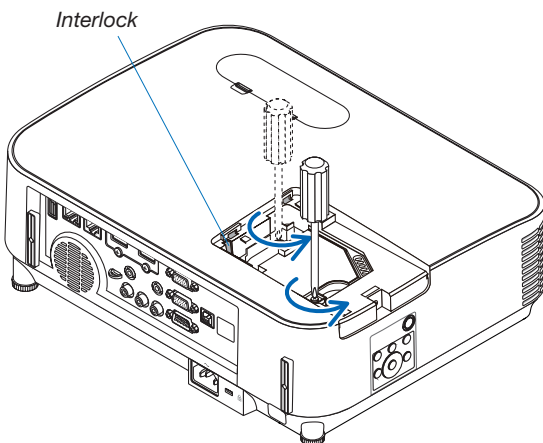
2. Buka rumah lampu.

- (1) Kendurkan kedua baut yang menahan wadah lampu sampai obeng plus dapat masuk bebas.
 - Kedua baut tidak dapat dilepas.
 - Ada interlock untuk mencegah risiko kejutan listrik. Jangan berusaha menggagalkan interlock ini.
- (2) Lepas wadah lampu dengan menggenggamnya.



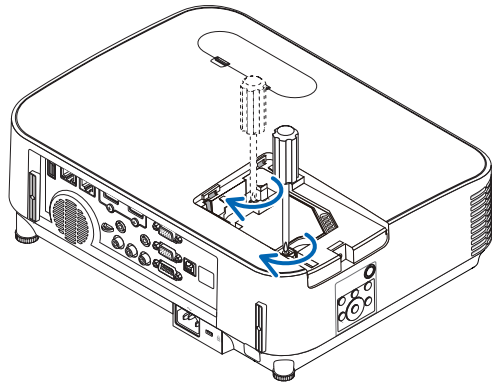
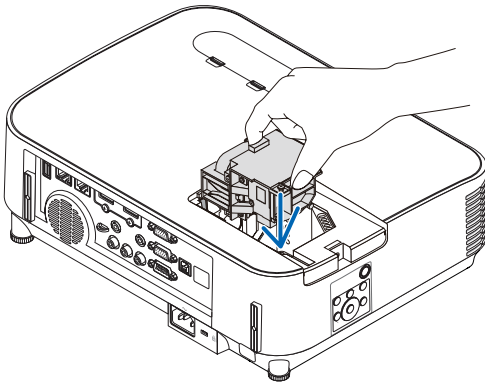
PERHATIAN:

Pastikan rumah lampu dalam keadaan tidak panas ketika memindahkannya.

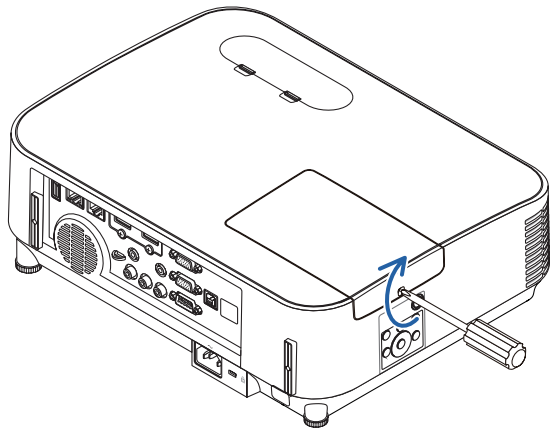
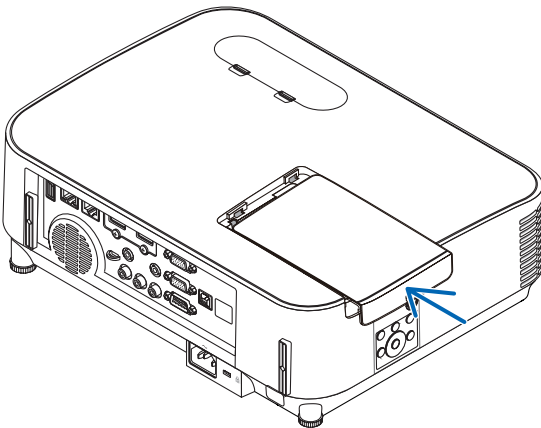


3. Pasang rumah lampu baru.

- (1) Masukkan wadah lampu baru sampai wadah lampu masuk ke soket.
- (2) Dorong bagian atas wadah lampu untuk mengencangkannya.
- (3) Kencangkan dengan dua sekrup.
 - Pastikan untuk mengencangkan sekrup.

**4. Tutup kembali penutup lampu.**

- (1) Geser penutup lampu sampai terpasang dengan benar.
- (2) Kencangkan sekrup untuk mengencangkan penutup lampu.
 - Pastikan untuk mengencangkan sekrup.



**Penggantian lampu selesai.
Lanjutkan dengan penggantian filter.**

CATATAN: Ketika anda lanjut menggunakan projector 100 jam setelah habis umur pemakaian lampu, proyektor tidak dapat menyala dan menu tidak dapat ditampilkan.

Apabila ini terjadi, tekan tombol HELP selama 10 detik untuk mengulang umur lampu menjadi nol.

Ketika umur lampu diulang menjadi nol, indikator LAMP akan padam.

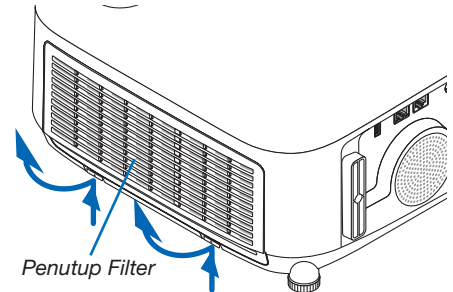
Cara Mengganti Saringan:

CATATAN:

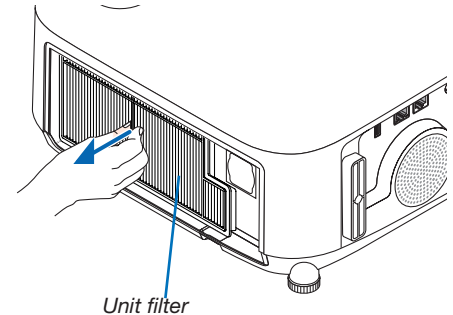
- Sebelum mengganti filter, bersihkan debu dan kotoran dari kabinet proyektor.
- Proyektor adalah peralatan presisi. Bersihkan debu dan kotoran selama penggantian filter.
- Jangan mencuci filter dengan sabun dan air. Sabun dan air akan merusak membran filter.
- Masukkan filter ke dalam tempatnya. Pemasangan filter yang salah dapat menyebabkan debu dan kotoran masuk ke bagian dalam proyektor.

1. Tekan tombol di kanan dan kiri lalu tarik maju penutup filter untuk membukanya.

Penutup akan terbuka sekitar 90 derajat sebelum berhenti.

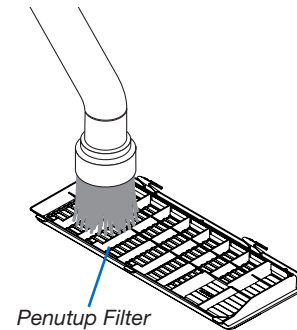


2. Ambil bagian tengah unit filter untuk menariknya keluar.



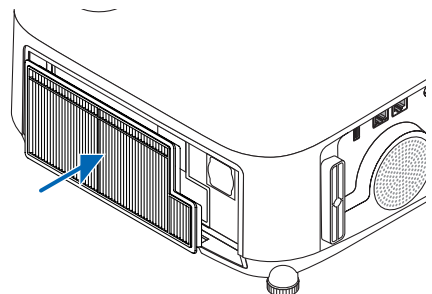
3. Bersihkan debu pada penutup filter.

Bersihkan baik bagian luar maupun bagian dalam.



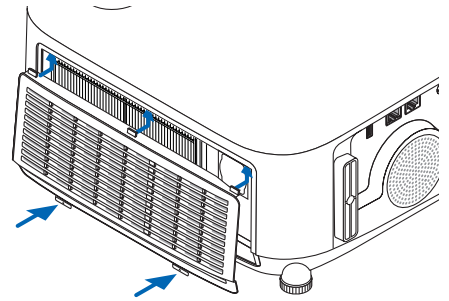
4. Pasang unit filter baru kembali ke kabinet proyektor.

Masukkan unit filter ke proyektor.



5. Tutup penutup filter.

Terus dorong bingkai penutup filter di sekitar tombol sampai kencang dan terdengar suara “klik”. Penutup filter akan kencang.



Penggantian filter selesai.

Lanjutkan dengan menghapus meteran jam lampu dan filter.

Cara Menghapus Jam Penggunaan Lampu dan Jam Penggunaan Saringan :

1. *Tempatkan proyektor di tempat penggunaannya.*

2. *Colok kabel listrik dan nyalakan proyektor.*

3. *Bersihkan jam penggunaan lampu dan jam penggunaan saringan.*

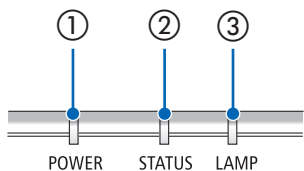
1. Dari menu, pilih [RESET] kemudian [KOSONGKAN JAM LAMPU] dan reset jam penggunaan lampu.
2. Pilih [KOSONGKAN JAM FILTER] dan reset jam penggunaan saringan. (→ halaman 84)

8. Lampiran

1 Pemecahan Masalah

Bagian ini membantu Anda menyelesaikan masalah yang mungkin terjadi saat mengatur atau menggunakan proyektor.










Fitur setiap indikator



- 1 Indikator POWER
Indikator ini memberitahu status daya proyektor.
- 2 Indikator STATUS
Indikator ini akan menyala/berkedip jika sebuah tombol ditekan saat fungsi KUNCI PANEL KONTROL sedang digunakan, atau saat melakukan operasi tertentu.
- 3 Indikator LAMP
Indikator ini menunjukkan status lampu, waktu penggunaan lampu, dan status MODE EKOLOGI.

Pesan Indikator (Pesan status)

POWER	STATUS	LAMPU	Status proyektor
 Mati	 Mati	 Mati	Daya mati
 Oranye (Berkedip*1)	 Mati	 Mati	Dalam status Siaga (Mode Siaga berarti SIAGA JARINGAN dan jaringan sudah siap)
 Oranye (Berkedip*2)	 Mati	 Mati	Dalam status Siaga (Jaringan tidak tersedia)
 Oranye (Menyala)	 Mati	 Mati	Dalam status Siaga (Mode Siaga berarti SIAGA JARINGAN dan jaringan tersedia)
 Hijau (Menyala)	 Mati	 Mati	Dalam keadaan Tidur
 Biru (Menyala)	 Mati	 Hijau (Menyala)	Keadaan hidup (Mode HIJAU mati)

POWER	STATUS	LAMP	Status proyektor
 Biru (Menyala)	 Mati	 Hijau (Berkedip* ³)	Status hidup (Mode HIJAU aktif)
 Biru (Berkedip* ²)	 Mati	 Status berbeda-beda	Timer Mati diaktifkan, Waktu Mati sebagai timer program sudah aktif (Keadaan hidup)
 Biru (Berkedip* ⁴)	 Mati	 Mati	Bersiap untuk menghidupkan























*1 Berulang kali menyala selama 1,5 detik / mati selama 1,5 detik

*2 Berulang kali menyala selama 1,5 detik / mati selama 7,5 detik

*3 Berulang kali menyala selama 2,5 detik / mati selama 0,5 detik

*4 Berulang kali menyala selama 0,5 detik / mati selama 0,5 detik

Pesan Indikator (Pesan kesalahan)

POWER	STATUS	LAMP	Status proyektor	Prosedur
 Berkedip	 Oranye (Menyala)	Status berbeda-beda	Sebuah tombol ditekan saat KUNCI TOMBOL aktif.	Tombol proyektor dikunci. Pengaturan harus dibatalkan untuk dapat mengoperasikan proyektor. (→ halaman 69)
			Nomor ID proyektor dan remote control tidak cocok.	Periksa ID kontrol (→ halaman 71)
Status berbeda-beda	 Mati	 Oranye (Berkedip*)	Sisa waktu penggantian lampu.	Lampu telah mencapai masa akhir penggunaannya dan berada dalam sisa waktu penggantian lampu (100 jam) Ganti lampu dengan yang baru secepatnya. (→ halaman 108)
Status berbeda-beda	 Mati	 Merah (Berkedip*)	Waktu penggantian lampu terlampaui.	Lampu sudah melampaui waktu penggantinya. Segera ganti lampu.
 Biru (Berkedip*)	 Mati	 Hijau (Berkedip*)	Bersiap menyalakan lampu setelah gagal menyalakan.	Mohon tunggu.
 Biru (Menyala)	 Mati	 Oranye (Menyala)	Masalah suhu (Dalam HIJAU Paksa)	Suhu sekitar tinggi. Turunkan suhu ruangan.
 Merah (Berkedip*)	 Mati	 Mati	Masalah suhu	Suhu sekitar di luar suhu operasional. Periksa apakah ventilasi keluar terhalang sesuatu.
 Merah (Berkedip*)	 Hijau (Menyala)	 Merah (Menyala)	Lampu tidak menyala.	Tunggu sedikitnya 1 menit, kemudian hiduppkan ulang proyektor. Jika lampu tetap mati, hubungi dealer atau petugas servis.
 Merah (Berkedip*)	 Merah (Menyala)	 Hijau (Menyala)	Masalah tutup lampu	Tutup lampu tidak terpasang dengan benar. Pasang dengan benar (→ buka halaman 110).
 Merah (Menyala)	Status berbeda-beda	Status berbeda-beda	Kesalahan yang memerlukan dukungan servis	Hubungi dealer atau petugas servis. Pastikan Anda memeriksa dan memberitahu status indikator sebelum meminta reparasi.

*1 Berulang kali menyala selama 1,5 detik / mati selama 1,5 detik

*2 Berulang kali menyala selama 1,5 detik / mati selama 7,5 detik

*3 Berulang kali menyala selama 2,5 detik / mati selama 0,5 detik

*4 Berulang kali menyala selama 0,5 detik / mati selama 0,5 detik

• Jika pelindung panas aktif:

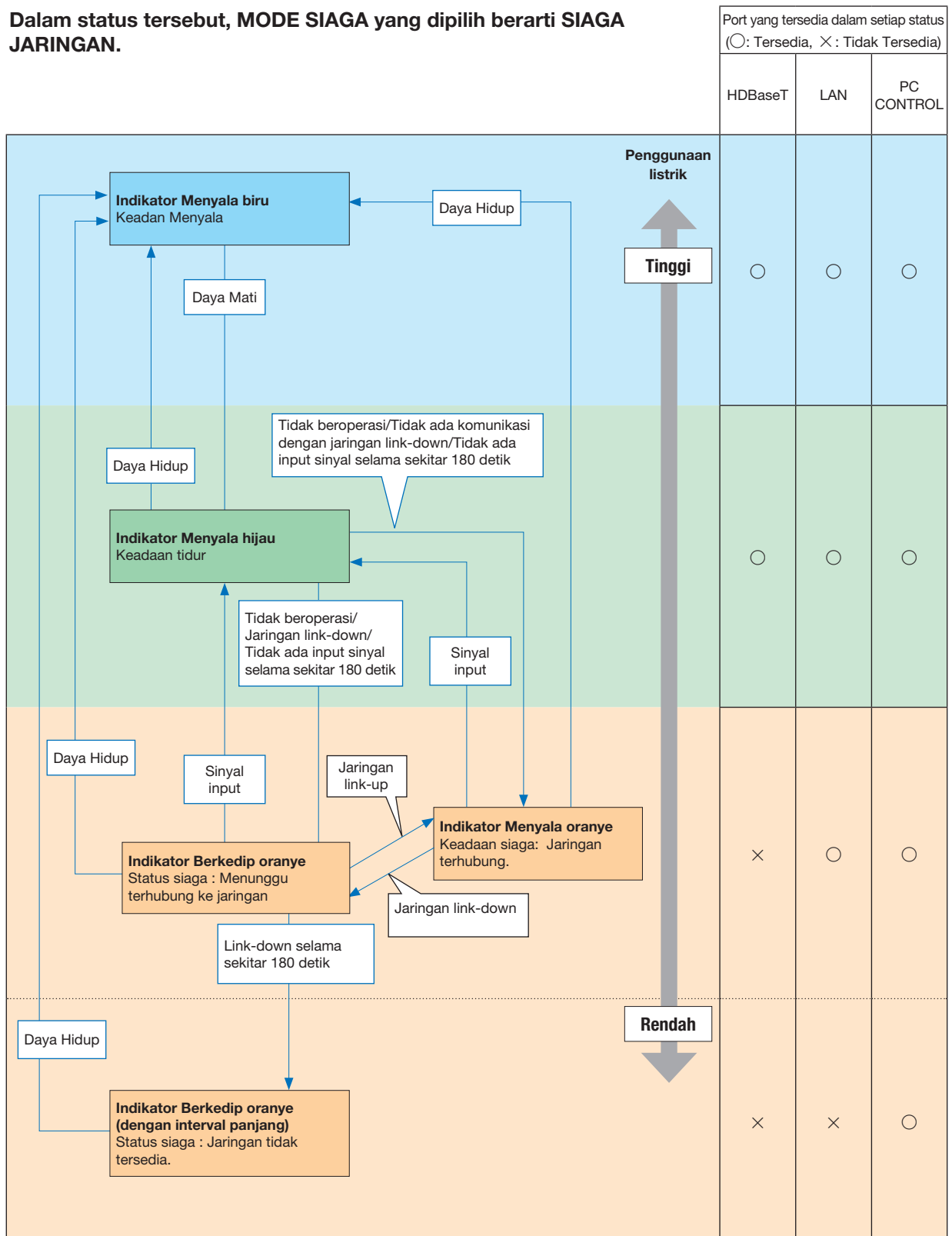
Saat suhu bagian dalam proyektor menjadi terlalu tinggi atau rendah, indikator POWER akan berkedip merah dengan cepat. Setelah itu, pelindung panas akan diaktifkan dan proyektor mungkin mati.

Jika demikian, lakukan tindakan berikut ini:

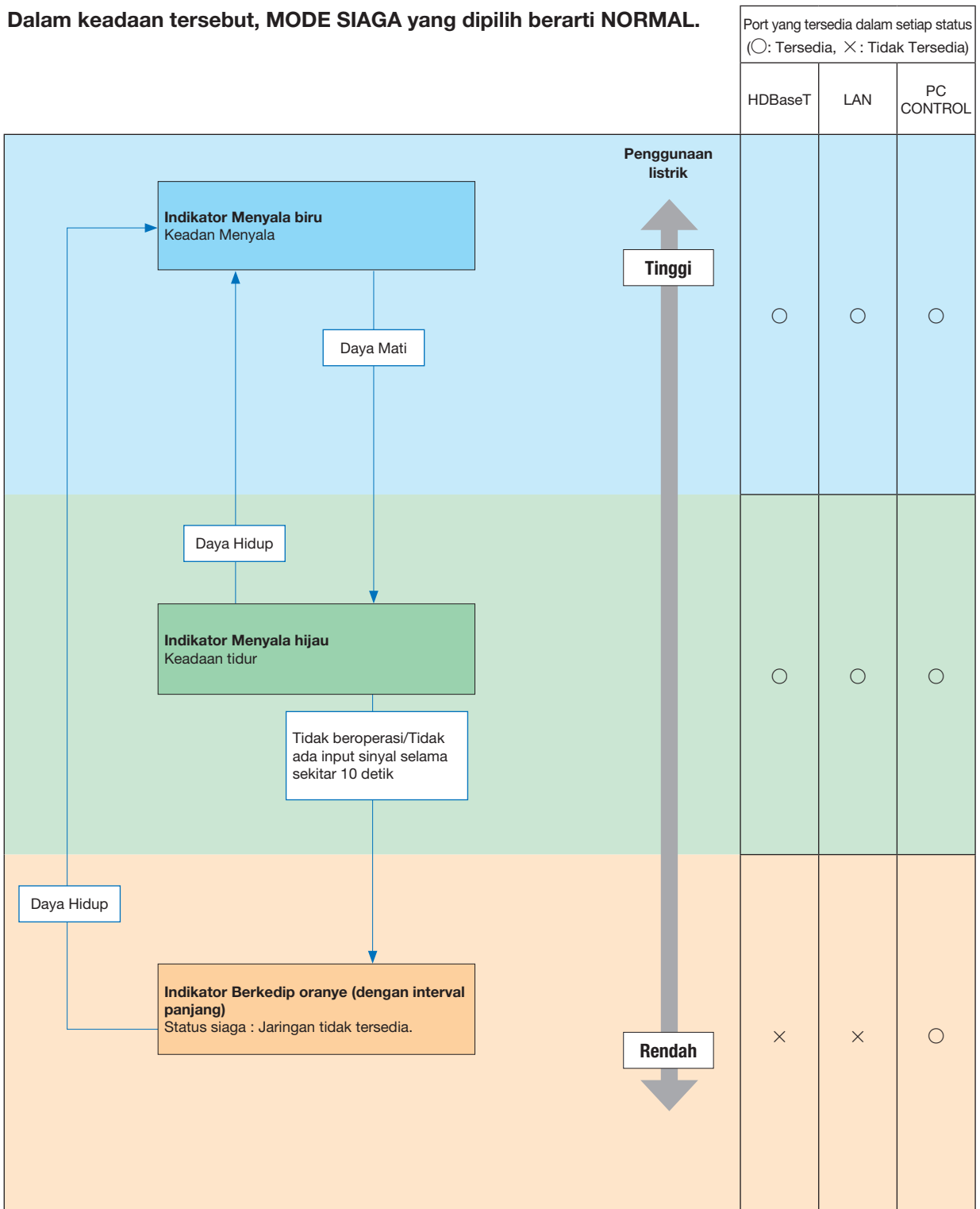
- Cabut kabel listrik dari stopkontak dinding.
- Letakkan proyektor di tempat yang dingin jika masih berada di tempat bersuhu sekitar tinggi.
- Bersihkan ventilasi keluar jika terdapat banyak debu.
- Diamkan proyektor selama satu jam sampai suhu bagian dalam menurun.

Keterangan tentang indikator POWER dan status siaga

Dalam status tersebut, **MODE SIAGA** yang dipilih berarti **SIAGA JARINGAN**.



Dalam keadaan tersebut, **MODE SIAGA** yang dipilih berarti **NORMAL**.



Masalah Umum & Solusi

(→ “Indikator POWER/STATUS/LAMP” di halaman 113.)

Masalah	Periksa Hal-Hal Ini
Tidak dapat hidup atau mati	<ul style="list-style-type: none"> Pastikan kabel listrik sudah dicolokkan dan tombol daya di kabinet proyektor atau remote control menyala. (→ halaman 11, 12) Pastikan bahwa tutup lampu sudah dipasang dengan benar. (→ halaman 110) Periksa apakah proyektor terlalu panas. Jika ventilasi di sekitar proyektor tidak memadai atau tempat presentasi Anda terlalu hangat, pindahkan proyektor ke lokasi yang lebih dingin. Periksa apakah Anda terus menggunakan proyektor selama 100 jam setelah lampu mencapai akhir masa pakainya. Jika demikian, ganti lampunya. Setelah mengganti lampu, reset meteran jam lampu. (→ halaman 84) Lampu mungkin tidak menyala. Tunggu satu menit kemudian hidupkan ulang proyektor. Tetapkan [MODE KIPAS] ke selain [KETINGGIAN] saat menggunakan proyektor pada ketinggian 1700 meter atau lebih. Jika Anda menggunakan proyektor di ketinggian sekitar 1700 meter atau lebih tanpa mengaturnya ke [KETINGGIAN], proyektor dapat terlalu panas dan mati. Jika ini terjadi, tunggu beberapa menit dan hidupkan proyektor. (→ halaman 72) Jika Anda menghidupkan proyektor segera setelah lampu dimatikan, kipas akan bekerja tanpa menampilkan gambar selama beberapa saat, baru kemudian proyektor akan menampilkan gambar. Mohon tunggu.
Akan mati	<ul style="list-style-type: none"> Pastikan [TIMER MATI] atau [MATIKAN DAYA OTOMATIS] sudah dimatikan. (→ halaman 67, 75)
Tidak ada gambar	<ul style="list-style-type: none"> Gunakan tombol COMPUTER1, HDMI1, HDMI2, VIDEO, HDBaseT, atau APPS pada remote control untuk memilih sumber Anda (KOMPUTER, HDMI1, HDMI2, VIDEO, HDBaseT atau USB-A). (→ halaman 14) Jika gambar tetap tidak muncul, tekan tombol sekali lagi. Pastikan kabel sudah terhubung dengan benar. Gunakan menu untuk menyesuaikan kecerahan dan kontras. (→ halaman 59) Reset pengaturan atau penyesuaian ke nilai prasetel pabrik menggunakan [RESET] di Menu. (→ halaman 84) Tulis kata kunci yang terdaftar jika fungsi Keamanan diaktifkan. (→ halaman 33) Pastikan Anda telah menyambungkan proyektor dan laptop saat proyektor berada dalam mode siaga dan sebelum menghidupkan laptop. <p>Dalam sebagian besar kasus, sinyal output dari laptop tidak akan aktif jika tidak tersambung ke proyektor sebelum dihidupkan.</p> <p>* Jika layar menjadi hitam saat menggunakan remote control Anda, hal ini mungkin terjadi karena screen-saver komputer atau perangkat lunak manajemen daya.</p> <ul style="list-style-type: none"> Lihat juga halaman berikutnya.
Gambar tiba-tiba menjadi gelap	<ul style="list-style-type: none"> Periksa apakah proyektor berada dalam mode HIJAU Paksa karena suhu sekitar terlalu tinggi. Jika demikian, turunkan suhu bagian dalam proyektor dengan memilih [TINGGI] untuk [MODE KIPAS]. (→ halaman 72)
Tekanan warna atau corak tidak normal	<ul style="list-style-type: none"> Pastikan warna yang sesuai sudah dipilih di [WARNA DINDING]. Jika sudah, pilih opsi yang sesuai. (→ halaman 66) Sesuaikan [BIAS] dalam [GAMBAR]. (→ halaman 57)
Gambar tidak persegi terhadap layar	<ul style="list-style-type: none"> Posisikan ulang proyektor untuk meningkatkan sudutnya terhadap layar (→ halaman 15, 19) Gunakan fungsi koreksi Kemiringan untuk memperbaiki distorsi trapesium. (→ halaman 20)
Gambar buram.	<ul style="list-style-type: none"> Sesuaikan fokus. (→ halaman 18) Posisikan ulang proyektor untuk meningkatkan sudutnya terhadap layar (→ halaman 15, 19) Pastikan jarak antara proyektor dan layar ada di dalam kisaran penyesuaian. (→ halaman 85) Lensa dapat berembun jika proyektor terlalu dingin, letakkan di tempat hangat kemudian hidupkan. Jika hal ini terjadi, diamkan proyektor sampai embun di lensa menghilang.
Muncul flicker di layar	<ul style="list-style-type: none"> Tetapkan [MODE KIPAS] ke selain mode [KETINGGIAN] saat menggunakan proyektor pada ketinggian sekitar 1700 meter atau kurang. Jika Anda menggunakan proyektor di ketinggian kurang dari 1700 meter dan mengaturnya ke mode [KETINGGIAN], lampu dapat terlalu dingin sehingga menyebabkan flicker pada gambar. Ubah [MODE KIPAS] ke [OTOMATIS]. (→ halaman 72)
Gambar bergulir secara vertikal, horisontal atau keduanya.	<ul style="list-style-type: none"> Periksa resolusi dan frekuensi komputer. Pastikan bahwa proyektor mendukung resolusi yang akan ditampilkan. (→ halaman 126) Sesuaikan gambar komputer secara manual menggunakan Horisontal/Vertikal melalui [OPSI GAMBAR]. (→ halaman 61)
Remote control tidak berfungsi	<ul style="list-style-type: none"> Pasang baterai baru. (→ halaman 9) Pastikan tidak ada yang menghalangi Anda dari proyektor. Berdirilah dengan jarak 7 m dari proyektor. (→ halaman 9)
Indikator menyala atau berkedip	<ul style="list-style-type: none"> Lihat Indikator POWER/STATUS/LAMP. (→ halaman 113)
Warna bersilangan dalam mode RGB	<ul style="list-style-type: none"> Tekan tombol AUTO ADJ. pada kabinet projector atau remote control. (→ halaman 22) Sesuaikan gambar komputer secara manual dengan [JAM]/[FASE] melalui [OPSI GAMBAR] di dalam menu. (→ halaman 60)

Untuk informasi selengkapnya, hubungi dealer Anda.

Jika tidak ada gambar, atau gambar tidak ditampilkan dengan benar.

- Proses menghidupkan proyektor dan PC.

Pastikan Anda telah menyambungkan proyektor dan laptop saat proyektor berada dalam mode siaga dan sebelum menghidupkan laptop.

Dalam sebagian besar kasus, sinyal output dari laptop tidak akan aktif jika tidak tersambung ke proyektor sebelum dihidupkan.

CATATAN: Anda dapat memeriksa frekuensi horisontal sinyal saat ini melalui menu proyektor di informasi. Jika terdapat tulisan "OkHz", artinya tidak ada output sinyal dari komputer. (→ halaman 81 atau pergi ke langkah selanjutnya)

- Mengaktifkan layar eksternal komputer.

Menampilkan gambar di layar laptop bukan berarti mengeluarkan sinyal ke proyektor. Saat menggunakan laptop yang kompatibel dengan PC, kombinasi tombol fungsi akan mengaktifkan/mematikan layar eksternal. Biasanya, kombinasi tombol "Fn" dan salah satu 12 tombol fungsi akan menghidupkan atau mematikan layar eksternal. Misalnya, laptop NEC menggunakan Fn + F3, sedangkan laptop Dell menggunakan kombinasi tombol Fn + F8 untuk beralih melalui pilihan layar eksternal.

- Output sinyal non-standar dari komputer

Jika sinyal output dari laptop bukan standar industri, gambar proyeksi mungkin tidak ditampilkan dengan benar. Jika demikian, matikan layar LCD laptop saat menggunakan layar proyektor. Setiap laptop memiliki cara yang berbeda untuk mematikan/mengaktifkan layar LCD lokal sebagaimana dijelaskan di langkah sebelumnya. Baca dokumen komputer Anda untuk informasi terinci.

- Gambar yang ditampilkan salah saat menggunakan Mac

Saat menggunakan proyektor melalui Mac, tetapkan sakelar DIP adaptor Mac (tidak disertakan dengan proyektor) sesuai resolusi Anda. Setelah mengaturnya, mulai ulang Mac agar perubahan dapat diterapkan.

Untuk mengatur mode layar selain yang didukung oleh Mac dan proyektor, mengubah sakelar DIP pada adaptor Mac dapat menyebabkan gambar sedikit bergeser atau tidak dapat ditampilkan. Jika hal ini terjadi, tetapkan sakelar DIP ke mode tetap 13" lalu mulai ulang Mac Anda. Setelah itu, kembalikan sakelar DIP ke mode yang dapat ditampilkan kemudian mulai ulang Mac sekali lagi.

CATATAN: Diperlukan kabel Adaptor Video yang diproduksi Apple Inc. untuk MacBook yang tidak memiliki terminal mini D-Sub 15-pin.

- Proyeksi di MacBook

- * Saat menggunakan proyektor dengan MacBook, output mungkin tidak ditetapkan ke 1024 × 768 kecuali "proyeksi" sudah dimatikan di MacBook Anda. Bacalah buku panduan pemilik yang disertakan dengan komputer Mac Anda untuk proyeksi.

- Folder atau ikon disembunyikan di layar Mac

Folder atau ikon mungkin tidak ditampilkan di layar. Jika demikian, pilih [Tampilan] → [Atur] dari menu Apple dan atur ikon-ikon tersebut.

② Spesifikasi

Bagian ini berisi informasi teknis tentang performa proyektor.

Optik

Nomor Model		P554U	P474U	P554W	P474W	P604X	P603X	PE523X
Panel LCD		0,64 inci LCD dengan Bidang Lensa Mikro (Rasio Aspek 16:10)				0,63 inci LCD dengan Bidang Lensa Mikro (Rasio Aspek 4:3)		
Resolusi*1		1920 × 1200 pixels (WUXGA)		1280 × 800 pixels (WXGA)		1024 × 768 pixels (XGA)		
Lensa		F = 1,50-2,08, f = 17,2-27,7 mm		F= 1,7-2,2, f= 17,4-29,0 mm				
	Zoom	Manual (Rasio Zoom = 1,6)		Manual (Rasio Zoom = 1,7)				
	Fokus	Manual						
	Pergeseran lensa	H: ±15%, V: +55%,-0%				H: ±15%, V: +50%,-0%		
Lampu	MODE EKOLOGI MATI	330 W	305 W	330 W	305 W	330 W		305 W
	NORMAL	264 W						
	EKOLOGI	198 W						
Output Lampu*2*3		5300 lumen	4700 lumen	5500 lumen	4700 lumen	6000 lumen		5200 lumen
	NORMAL	80%	86%	80%	86%	80%		86%
	EKOLOGI*4	60%	65%	60%	65%	60%		65%
Rasio Kontras*3 (putih penuh: hitam penuh)		20000:1	18000:1	20000:1	18000:1	20000:1		18000:1
Ukuran Gambar (Diagonal):		30-300 inci (0,8-7,6 m)						
Jarak Proyeksi (Min.-Maks.)		32-507 inci (0,8-12,9 m)		32-531 inci (0,8-13,5 m)		32-543 inci (0,8-13,8 m)		
Sudut Proyeksi		0-16,0 (lebar) / 0-10,0 (jarak jauh)		0-16,1 (lebar) / 0-9,7 (jarak jauh)		0-16,1 (lebar) / 0-9,6 (jarak jauh)		

*1 Pikel efektif lebih dari 99,99%.

*2 Ini adalah nilai output lampu (lumen) saat mode [PRESET] ditetapkan ke [CERAH-TINGGI]. Jika mode lain dipilih sebagai mode [PRESET], nilai output lampu mungkin sedikit turun.

*3 Kepatuhan dengan ISO21118-2012

*4 Daya maksimum menjadi setara dengan daya dalam NORMAL (MODE EKOLOGI).

Listrik

Nomor Model	P554U	P474U	P554W	P474W	P604X	P603X	PE523X
Input	1 x RGB/Komponen (D-Sub 15 P), 2 x HDMI Tipe A (19P, Terminal HDMI®) HDCP yang didukung*5, 1 x Video (RCA), 1 x HDBaseT, 1 x (L/R) RCA Audio, 1 x Mini Audio Stereo					1 x RGB/Komponen (D-Sub 15 P), 2 x HDMI Tipe A (19P, Terminal HDMI®) HDCP yang didukung*5, 1 x Video (RCA), 1 x (L/R) RCA Audio, 1 x Mini Audio Stereo	
Output	1 x RGB (D-Sub 15P), 1 x Mini Audio Stereo						

*5 HDMI® (Warna Dalam, Lip Sync) dengan HDCP

Apa itu teknologi HDCP/HDCP?

HDCP adalah singkatan untuk High-bandwidth Digital Content Protection (Perlindungan Konten Digital Bandwidth Tinggi). High bandwidth Digital Content Protection (HDCP) adalah sistem untuk mencegah penyalinan data video secara ilegal yang dikirimkan melalui High-Definition Multimedia Interface (HDMI).

Jika Anda tidak bisa melihat material melalui input HDMI, bukan berarti proyektor tidak berfungsi dengan benar. Dengan implementasi HDCP, mungkin terdapat konten tertentu yang dilindungi dengan HDCP dan tidak ditampilkan karena keputusan/maksud komunitas HDCP (Digital Content Protection, LLC).

Video: Warna Dalam; 8/10/12-bit, LipSync

Audio: LPCM; hingga 2 ch, sample rate 32/44,1/48 KHz, sample bit; 16/20/24-bit

8. Lampiran

Nomor Model	P554U	P474U	P554W	P474W	P604X	P603X	PE523X
PC Control	1 x Port PC Control (D-Sub 9P)						
Port LAN	1 x RJ-45 (10BASE-T/100BASE-TX)						
Port Wireless (Opsional)	IEEE 802.11 b/g/n (diperlukan Unit Wireless USB opsional)						
Port USB	1 x Tipe A, 1 x Tipe B						
Reproduksi Warna	Pemrosesan sinyal 10-bit (1,07 miliar warna) (Pembuka, Jaringan: 16,7 juta warna)						
Sinyal yang Kompatibel* ⁶	Analog: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/UXGA/WSXGA+/HD/ Full HD/WUXGA/Mac13", 16", 21", 23" Komponen: 480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p HDMI: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/WSXGA+/480p/576p/ 720p/1080i/1080p						
Resolusi Horisontal	540 saluran TV: NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 300 saluran TV: SECAM						
Kecepatan Memindai	Horisontal: 15 kHz hingga 100 kHz (RGB: 24 kHz atau lebih) Vertikal: 50 Hz hingga 120 Hz (HDMI: 50 Hz hingga 85 Hz)						
Kompatibilitas Sinkro	Sinkro Terpisah						
Speaker Internal	20 W (mono)						
Kebutuhan Daya Listrik	100-240 V AC, 50/60 Hz						
Arus Masuk	5,0 A -2,0 A	4,7 A -1,9 A	5,0 A -1,9 A	4,7 A -1,8 A	5,0 A -1,9 A		
Penggunaan Listrik	MODE	457 W	424 W	448 W	418 W	448 W	410 W
	EKOLOGI	(100-130 V)	(100-130 V)	(100-130 V)	(100-130 V)	(100-130 V)	(100-130 V)
	MATI	431 W	405 W	422 W	395 W	422 W	388 W
		(200-240 V)	(200-240 V)	(200-240 V)	(200-240 V)	(200-240 V)	(200-240 V)
	NORMAL	364 W (100-130 V)		361 W (100-130 V)		347 W (100-130 V)	
		350 W (200-240 V)		343 W (200-240 V)		334 W (200-240 V)	
SIAGA (SIAGA JARINGAN)	EKOLOGI	286 W (100-130 V)		280 W (100-130 V)		273 W (100-130 V)	
		277 W (200-240 V)		267 W (200-240 V)		258 W (200-240 V)	
	SIAGA	2,0 W (100-130 V)/		2,0 W (100-130 V)/2,0 W (200-240 V)			
	(NORMAL)	0,14 W (100-130 V)/		0,16 W (100-130 V)/0,2 W (200-240 V)			
		0,17 W (200-240 V)					

*6 Gambar dengan resolusi yang lebih tinggi atau rendah daripada resolusi asli proyektor (P604X/P603X/PE523X: 1024 x 768 / P554W/P474W: 1280 x 800 / P554U/P474U: 1920 x 1200) akan ditampilkan dengan Advanced AccuBlend. (→ halaman 126)

Mekanis

Nomor Model	P554U	P474U	P554W	P474W	P604X	P603X	PE523X
Orientasi Pemasangan	Meja/Depan, Meja/Belakang, Langit-Langit/Depan, Langit-Langit/Belakang						
Dimensi	16,5" (P) x 5,2" (T) x 12,7" (L)/420 mm (P) x 133 mm (T) x 322 mm (L) (tidak termasuk tonjolan) 16,5" (P) x 5,5" (T) x 13,0" (L)/420 mm (P) x 141 mm (T) x 329,3 mm (L) (termasuk tonjolan)						
Berat	4,7 kg						
Pertimbangan Lingkungan	Suhu Operasional 5° hingga 40°C, (Mode HIJAU dipilih secara otomatis pada suhu 35°C hingga 40°C) 20% hingga 80% kelembapan (tidak berembun) Suhu Penyimpanan: -10° hingga 50°C, 20% hingga 80% kelembapan (tidak berembun) Ketinggian operasional: 0 hingga 2700 m (Tetapkan [MODE KIPAS] ke [KETINGGIAN] ketika menggunakan proyektor di ketinggian sekitar 1700 m) atau lebih.						

Untuk informasi tambahan, kunjungi:

AS : <http://www.necdisplay.com/>

Eropa : <http://www.nec-display-solutions.com/>

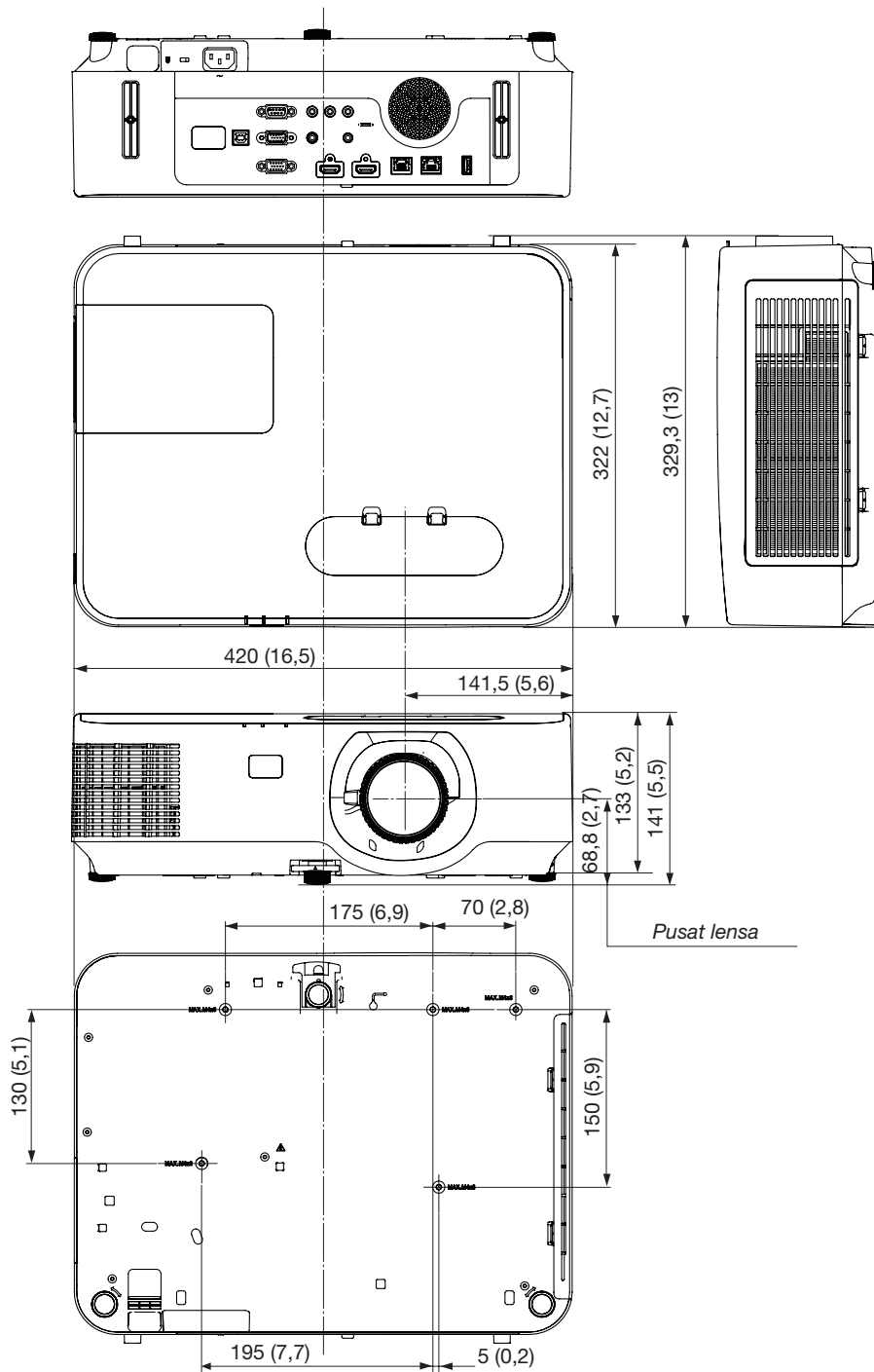
Global : <http://www.nec-display.com/global/index.html>

Untuk informasi tentang aksesori opsional kami, kunjungi situs web atau baca brosur kami.

Spesifikasi dapat diubah tanpa pemberitahuan.

③ Dimensi Kabinet

Satuan: mm (inci)



4 Memasang Tutup Kabel Opsional (NP12CV)

Setelah menghubungkan kabel, pasang tutup kabel yang disertakan untuk menyembunyikannya dengan baik.

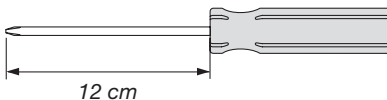
⚠ PERHATIAN:

- Jangan lupa mengencangkan sekrup setelah memasang tutup kabel. Jika tidak dilakukan, tutup kabel dapat lepas dan jatuh, menyebabkan cedera atau kerusakan pada tutup kabel.
- Jangan meletakkan ikatan kabel di dalam tutup kabel. Jika dilakukan, dapat merusak kabel listrik dan menyebabkan kebakaran.
- Jangan memegang tutup kabel sambil memindahkan proyektor atau jangan terlalu menekan tutup kabel. Jika dilakukan, ini dapat merusak tutup kabel dan menyebabkan cedera.

Memasang tutup kabel

Alat yang diperlukan:

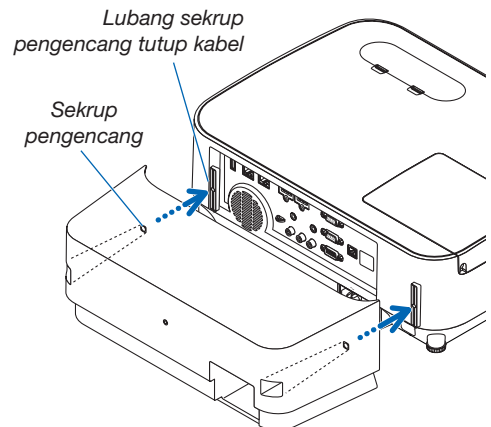
- Obeng plus dengan panjang sekitar 12 cm



1. **Sejajarkan lubang sekrup pengencang kanan dan kiri pada tutup kabel dan proyektor, kemudian pasang sekrup di setiap lubang.**

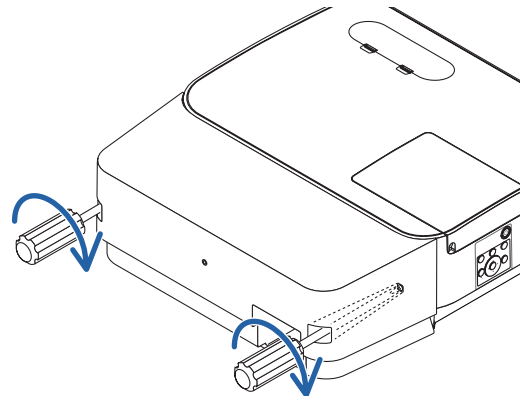
CATATAN:

- *Hati-hati agar kabel tidak terjepit di antara tutup kabel dan proyektor.*



2. **Kencangkan sekrup tutup kabel.**

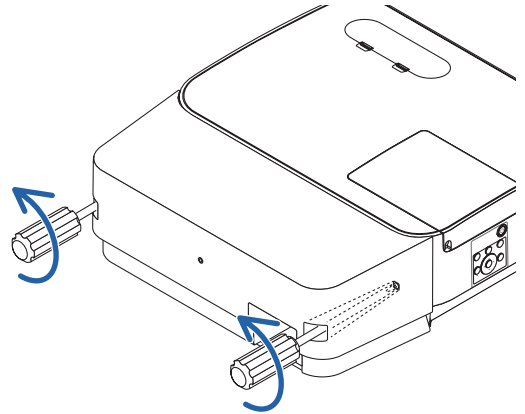
- *Pastikan sekrup sudah kencang.*



Melepas tutup kabel

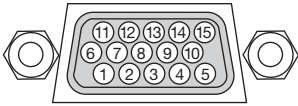
1. Kendurkan sekrup tutup kabel sampai obeng plus bebas berputar lalu lepaskan tutup.

- Jika dipasang digantung, tahan sehingga tutup kabel tidak jatuh.
- Sekrup tidak boleh dilepas.



5 Penetapan Pin Terminal Input COMPUTER D-Sub

Terminal Mini D-Sub 15 Pin



Kekuatan Sinyal

Sinyal video : 0.7Vp-p (Analog)

Sinyal sinkro : Tingkat TTL

No. Pin	Sinyal RGB (Analog)	Sinyal YCbCr
1	Merah	Cr
2	Hijau atau Sinkro saat Hijau	Y
3	Biru	Cb
4	Arde	
5	Arde	
6	Arde Merah	Arde Cr
7	Arde Hijau	Arde Y
8	Arde Biru	Arde Cb
9	Hotplug	
10	Arde Sinyal Sinkr.	
11	Tidak Ada Koneksi	
12	DATA Dua Arah (SDA)	
13	Sinkro Horisontal atau Sinkro Komposit	
14	Sinkro Vertikal	
15	Clock Data	

COMPUTER IN

CATATAN: Diperlukan Pin No. 12 dan 15 untuk DCC/CI.

6 Daftar Sinyal Input yang Kompatibel

RGB Analog

Sinyal	Resolusi (dot)	Rasio Aspek	Kecepatan Menyegarkan (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60/72/75/85/iMac
SVGA	800 × 600	4:3	56/60/72/75/85/iMac
XGA	1024 × 768 ^{*1}	4:3	60/70/75/85/iMac
WXGA	1280 × 768 ^{*2}	15:9	60
	1280 × 800 ^{*2}	16:10	60
	1360 × 768 ^{*3}	16:9	60
	1366 × 768 ^{*3}	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60/75
SXGA	1280 × 1024	5:4	60/75
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900 ^{*3}	16:9	60
UXGA	1600 × 1200 ^{*4}	4:3	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HD	1280 × 720	16:9	60
Full HD	1920 × 1080	16:9	60
WUXGA	1920 × 1200 ^{*5*6}	16:10	60
MAC 13"	640 × 480	4:3	67
MAC 16"	832 × 624	4:3	75
MAC 19"	1024 × 768	4:3	75
MAC 21"	1152 × 870	4:3	75
MAC 23"	1280 × 1024	5:4	65

Komponen

Sinyal	Format	Rasio Aspek	Kecepatan Menyegarkan (Hz)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

Video Komposit

Sinyal	Rasio Aspek	Kecepatan Menyegarkan (Hz)
NTSC	4:3	60
PAL	4:3	50
PAL60	4:3	60
SECAM	4:3	50

HDMI

Sinyal	Resolusi (dot)	Rasio Aspek	Kecepatan Menyegarkan (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60
SVGA	800 × 600	4:3	60
XGA	1024 × 768 ^{*1}	4:3	60
WXGA	1280 × 768 ^{*2}	15:9	60
	1280 × 800 ^{*2}	16:10	60
	1366 × 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60
SXGA	1280 × 1024	5:4	60
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900	16:9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
WUXGA	1920 × 1200	16:10	60 ^{*7}
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV(480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV(576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

*1 Resolusi asli pada model XGA (P604X/P603X/PE523X)

*2 Resolusi asli pada model WXGA (P554W/P474W)

*3 Proyektor dapat gagal menampilkan sinyal ini dengan benar jika [OTOMATIS] dipilih untuk [ASPEK RASIO] pada menu di layar. Default pabrik untuk [ASPEK RASIO] adalah [OTOMATIS]. Untuk menampilkan sinyal ini, pilih [16:9] untuk [ASPEK RASIO].

*4 MODE WXGA : MATI

*5 MODE WXGA : HIDUP

*6 Resolusi asli pada model WUXGA (P554U/P474U)

*7 RB (Sinyal kosong yang dikurangi) berlaku hingga 154MHz.

CATATAN:

- Gambar dengan resolusi yang lebih tinggi atau rendah daripada resolusi asli proyektor (P604X/P603X/PE523X: 1024 × 768 /P554W/ P474W: 1280 × 800/ P554U/P474U: 1920 × 1200) akan ditampilkan dengan Advanced AccuBlend.
- Sinyal Sinkro saat Hijau dan Sinkro komposit tidak didukung.
- Sinyal selain yang dijelaskan dalam tabel di atas mungkin tidak ditampilkan dengan benar. Jika ini terjadi, ubah kecepatan menyegarkan atau resolusi di PC Anda. Baca prosedurnya di bagian bantuan Properti Layar PC Anda.

7 Kode Kontrol PC dan Sambungan Kabel

Kode Kontrol PC

Fungsi	Data Kode							
DAYA HIDUP	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
DAYA MATI	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
PILIHAN INPUT KOMPUTER	02H	03H	00H	00H	02H	01H	09H	
PILIHAN INPUT HDMI1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A1H	A9H
PILIHAN INPUT HDMI2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A2H	AAH
PILIHAN INPUT VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH
PILIHAN INPUT HDBaseT	02H	03H	00H	00H	02H	01H	BFH	C7H
PILIHAN INPUT USB-A	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H
BUNGKAM GAMBAR AKTIF	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
BUNGKAM GAMBAR MATI	02H	11H	00H	00H	00H	13H		
BUNGKAM SUARA AKTIF	02H	12H	00H	00H	00H	14H		
BUNGKAM SUARA MATI	02H	13H	00H	00H	00H	15H		

CATATAN: Hubungi dealer setempat untuk daftar lengkap Kode Kontrol PC bila perlu.

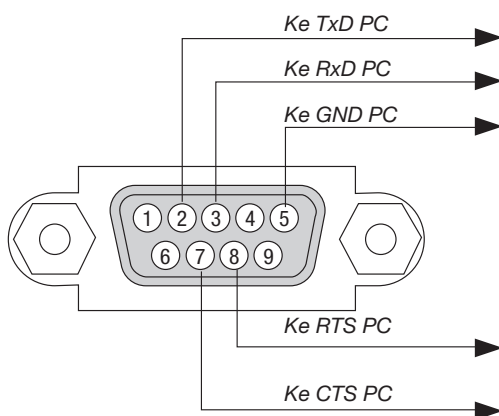
Sambungan Kabel

Protokol Komunikasi

Baud rate 38400 bps
 Panjang data 8 bit
 Imbangan Tanpa imbangan
 Bit berhenti Satu bit
 X aktif/mati Tidak ada
 Prosedur komunikasi Full duplex

CATATAN: Tergantung pada perangkat, baud rate yang lebih rendah direkomendasikan untuk kabel panjang.

Terminal Kontrol PC (D-SUB 9P)



CATATAN 1: Pin 1, 4, 6 dan 9 tidak digunakan.

CATATAN 2: Jumper "Permintaan untuk Mengirim" dan "Hapus untuk Mengirim" di kedua ujung kabel untuk menyederhanakan sambungan kabel.

CATATAN 3: Untuk kabel panjang, dianjurkan untuk menetapkan kecepatan komunikasi pada menu proyektor ke 9600 bps.

8 Menggunakan Kabel Komputer (VGA) untuk Mengoperasikan Proyektor (Virtual Remote Tool)

Dengan menggunakan “Virtual Remote Tool” perangkat lunak utilitas yang dapat diunduh dari situs web kami, layar (atau toolbar) Virtual Remote dapat ditampilkan di layar komputer Anda.

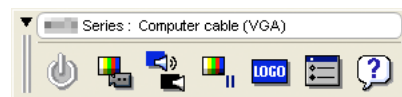
Dengan begitu, Anda dapat melakukan operasi seperti menghidupkan atau mematikan proyektor dan pemilihan sinyal melalui kabel komputer (VGA), kabel seri, atau koneksi LAN. Hanya melalui koneksi seri atau LAN, ini juga digunakan untuk mengirim gambar ke proyektor dan mendaftarkannya sebagai data logo proyektor. Setelah mendaftarkan, Anda dapat mengunci logo agar tidak berubah.

Fungsi Kontrol

Menghidupkan/Mematikan, pemilihan sinyal, bekukan gambar, bungkam gambar, bungkam audio, pemindahan Logo ke proyektor, dan operasi remote control di PC Anda.



Layar Remote Virtual



Toolbar

Untuk mendapatkan Virtual Remote Tool, kunjungi situs web kami lalu unduh:

<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

CATATAN:

- Saat [KOMPUTER] dipilih dari pemilihan sumber Anda, layar atau toolbar Remote Virtual dan layar komputer Anda akan ditampilkan.
- Gunakan kabel komputer (VGA) yang disertakan untuk menghubungkan terminal COMPUTER IN langsung ke terminal output monitor komputer untuk menggunakan Virtual Remote Tool.
Jika menggunakan alat pengalih (switcher) atau kabel selain kabel komputer (VGA) yang disertakan, dapat menyebabkan komunikasi sinyal gagal.
Terminal kabel VGA:
Diperlukan Pin No. 12 dan 15 untuk DCC/CI.
- Virtual Remote Tool dapat berfungsi tergantung pada spesifikasi komputer dan versi adaptor atau VGA Anda.
- Untuk menjalankan Virtual Remote Tool, diperlukan "Microsoft .NET Framework Version 2.0". Microsoft .NET Framework Version 2.0, 3.0 atau 3.5 tersedia di halaman web Microsoft. Unduh dan instal ke komputer Anda.
- Data Logo (grafik) yang dapat dikirimkan ke proyektor menggunakan Virtual Remote Tool memiliki batasan sebagai berikut:
(Hanya melalui sambungan seri atau LAN)
 - Ukuran file: Kurang dari 1 MB
 - Ukuran gambar (resolusi):
P554U/P474U: Horizontal 1920 × vertikal 1200 dot atau kurang
P554W/P474W: Horizontal 1280 × vertikal 800 dot atau kurang
P604X/P603X/PE523X: Horizontal 1024 × vertikal 768 dot atau kurang
 - Jumlah warna: 256 warna atau kurang
- Untuk mengembalikan "logo NEC" sebagai logo latar, Anda harus mendaftarkannya sebagai logo latar menggunakan file gambar (P554U/P474U: /Logo/necpj_bbwux.bmp, P554W/P474W: /Logo/necpj_bbwux.bmp, P604X/P603X/PE523X: /Logo/necpj_bb_x.bmp) disertakan dalam CD-ROM Proyektor NEC.

TIPS:

- Virtual Remote Tool dapat digunakan dengan sambungan LAN dan seri.
- Terminal COMPUTER IN proyektor mendukung DDC/CI (Display Data Channel Command Interface). DDC/CI adalah antarmuka standar untuk komunikasi dua arah antara layar/proyektor dan komputer.

9 Daftar Periksa Pemecahan Masalah

Sebelum menghubungi dealer atau petugas servis, periksa daftar berikut untuk memastikan diperlukan reparasi dan dengan membaca bagian “Pemecahan Masalah” di buku panduan pengguna. Daftar periksa berikut ini membantu kita menyelesaikan masalah secara lebih efisien.

* Cetak halaman ini dan halaman selanjutnya untuk pemeriksaan Anda.

Frekuensi kemunculan ☐ selalu ☐ kadang-kadang (Seberapa sering? _____) ☐ lainnya (_____)

Penggunaan

- ☐ Daya mati (Indikator POWER tidak menyala biru) Baca juga “Indikator Status (STATUS)”.
- ☐ Steker kabel listrik sudah benar-benar terpasang ke stopkontak.
- ☐ Sakelar daya sudah ditekan ke posisi hidup.
- ☐ Tutup lampu dipasang dengan benar.
- ☐ Jam Penggunaan Lampu (jam operasional lampu) dihapus setelah penggantian lampu.
- ☐ Tetap mati walaupun Anda sudah menekan terus tombol POWER.
- ☐ Mati saat beroperasi.
 - ☐ Steker kabel listrik sudah benar-benar terpasang ke stopkontak.
 - ☐ Tutup lampu dipasang dengan benar.
 - ☐ [MATIKAN DAYA OTOMATIS] dimatikan (hanya model dengan fungsi [MATIKAN DAYA OTOMATIS])
 - ☐ [TIMER MATI] dimatikan (hanya model dengan fungsi [TIMER MATI])

Video dan Audio

- ☐ Tidak ada gambar yang ditampilkan dari PC atau perangkat video Anda ke proyektor.
 - ☐ Tetap tidak menampilkan gambar walaupun Anda telah menyambungkan proyektor ke PC lebih dulu, maka hidupkan PC.
 - ☐ Aktifkan output sinyal laptop ke proyektor.
 - *Kombinasi tombol fungsi akan mengaktifkan/mematikan layar eksternal. Biasanya, kombinasi tombol “Fn” dan salah satu 12 tombol fungsi akan menghidupkan atau mematikan layar eksternal.*
 - ☐ Tidak ada gambar (latar biru atau hitam, tidak ada tampilan).
 - ☐ Tetap tidak menampilkan gambar walaupun Anda menekan tombol AUTO ADJUST.
 - ☐ Tetap tidak menampilkan gambar walaupun Anda melakukan [RESET] dalam menu proyektor.
 - ☐ Steker kabel sinyal sudah benar-benar terpasang ke terminal input.
 - ☐ Sebuah pesan akan muncul di layar.
(_____)
 - ☐ Sumber yang tersambung ke proyektor sudah aktif dan tersedia.
 - ☐ Tetap tidak menampilkan gambar walaupun Anda menyesuaikan kecerahan dan/atau kontras.
 - ☐ Resolusi dan frekuensi sumber input didukung oleh proyektor.
- ☐ Gambar terlalu gelap.
 - ☐ Tetap berubah walaupun Anda menyesuaikan kecerahan dan/atau kontras.
- ☐ Gambar terdistorsi.
 - ☐ Gambar ditampilkan sebagai trapesium (tidak berubah walaupun Anda menyesuaikan [KEMIRINGAN]).
- ☐ Sebagian gambar hilang.
 - ☐ Tetap tidak berubah walaupun Anda menekan tombol AUTO ADJUST.
 - ☐ Tetap tidak berubah walaupun Anda melakukan [RESET] dalam menu proyektor.
- ☐ Gambar bergeser ke arah vertikal atau horisontal.
 - ☐ Posisi horisontal dan vertikal disesuaikan dengan benar dengan sinyal komputer.
 - ☐ Resolusi dan frekuensi sumber input didukung oleh proyektor.
 - ☐ Sebagian piksel hilang.
- ☐ Gambar menampilkan flicker.
 - ☐ Tetap tidak berubah walaupun Anda menekan tombol AUTO ADJUST.
 - ☐ Tetap tidak berubah walaupun Anda melakukan [RESET] dalam menu proyektor.
 - ☐ Gambar menampilkan flicker atau warna berubah tiba-tiba dengan sinyal komputer.
 - ☐ Tetap tidak berubah walaupun Anda mengubah [MODE KIPAS] dari [KEMIRINGAN] menjadi [OTOMATIS].
- ☐ Gambar buram atau tidak fokus.
 - ☐ Tetap tidak berubah walaupun Anda sudah memeriksa resolusi sinyal pada PC dan mengubahnya ke resolusi asli proyektor.
 - ☐ Tetap tidak berubah walaupun Anda menyesuaikan fokusnya.
- ☐ Tidak ada suara.
 - ☐ Kabel audio sudah tersambung dengan benar ke input audio proyektor.
 - ☐ Tetap tidak berubah walaupun Anda menyesuaikan level volume.
 - ☐ AUDIO OUT tersambung ke perangkat audio (hanya model dengan terminal AUDIO OUT).

Lainnya

- ☐ Remote control tidak berfungsi.
 - ☐ Tidak ada penghalang antara sensor proyektor dan remote control.
 - ☐ Proyektor diletakkan di dekat lampu fluoresens yang dapat mengganggu remote control inframerah.
 - ☐ Baterai masih baru dan tidak dipasang terbalik.
- ☐ Tombol pada kabinet proyektor tidak berfungsi (hanya model dengan fungsi [KUNCI PANEL KONTROL])
 - ☐ [KUNCI PANEL KONTROL] belum aktif atau dimatikan dalam menu.
 - ☐ Tetap tidak berubah walaupun Anda menekan terus tombol SOURCE selama sedikitnya 10 detik.

Dalam kolom di bawah ini, jelaskan masalah Anda secara terinci.

Informasi tentang penerapan dan lingkungan tempat penggunaan proyektor

Proyektor

Nomor model:

No. Seri:

Tanggal pembelian:

Waktu operasional lampu (jam):

Mode Hijau: ☐ MATI ☐ EKOLOGI OTOMATIS
☐ NORMAL ☐ EKOLOGI

Informasi tentang sinyal input:

Frekuensi sinkro horisontal [] kHz

Frekuensi sinkro vertikal [] kHz

Polaritas sinkro H ☐ (+) ☐ (-)

V ☐ (+) ☐ (-)

Tipe Sinkro ☐ Terpisah ☐ Komposit

☐ Sinkro saat Hijau

Pesan Indikator:

☐ POWER

Berkedip ☐ Biru ☐ Hijau ☐ Oranye ☐ Merah
[] siklus

Menyala ☐ Biru ☐ Hijau ☐ Oranye ☐ Merah

☐ STATUS

Berkedip ☐ Biru ☐ Hijau ☐ Oranye ☐ Merah
[] siklus

Menyala ☐ Biru ☐ Hijau ☐ Oranye ☐ Merah

☐ LAMP

Berkedip ☐ Biru ☐ Hijau ☐ Oranye ☐ Merah
[] siklus

Menyala ☐ Biru ☐ Hijau ☐ Oranye ☐ Merah

Nomor model remote control:

Kabel sinyal

Kabel standar NEC atau produsen lain?

Nomor model: Panjang: inci/m

Amplifier distribusi

Nomor model:

Sakelar

Nomor model:

Adaptor

Nomor model:

Lingkungan pemasangan

Ukuran layar: inci

Tipe layar: ☐ White matte ☐ Manik-manik ☐ Polarisasi
☐ Sudut lebar ☐ Kontras tinggi

Jarak proyeksi: inci/m

Orientasi: ☐ Pasang gantung ☐ Meja

Sambungan stopkontak listrik:

☐ Langsung tersambung ke stopkontak dinding

☐ Tersambung ke perpanjangan kabel listrik atau lainnya
(jumlah perangkat yang tersambung _____)

☐ Tersambung ke gulungan kabel listrik atau lainnya
(jumlah perangkat yang tersambung _____)

Komputer

Produsen:

Nomor model:

Laptop ☐ / Komputer ☐

Resolusi asli:

Kecepatan menyegarkan:

Adaptor video:

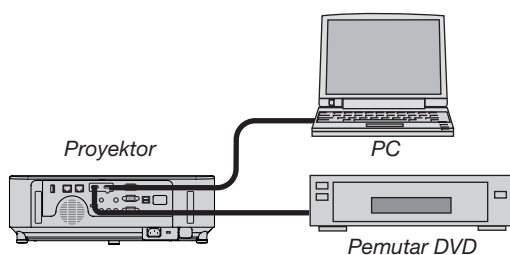
Lainnya:

Perlengkapan video

VCR, Pemutar DVD, Kamera video, konsol video game atau lainnya

Produsen:

Nomor model:



10 DAFTARKAN PROYEKTOR ANDA! (bagi warga Amerika Serikat, Kanada, dan Meksiko)

Luangkan waktu untuk mendaftarkan proyektor baru Anda. Pendaftaran ini dapat mengaktifkan bagian-bagian terbatas dan garansi pemakaian serta program servis InstaCare.

Kunjungi situs web kami di www.necdisplay.com, klik pusat dukungan/daftarkan produk kemudian kirimkan formulir lengkap Anda secara online.

Setelah menerimanya, kami akan mengirimkan surat konfirmasi berisi semua rincian yang diperlukan untuk mendapatkan manfaat garansi dan program servis yang cepat dan handal dari pemimpin industri, NEC Display Solutions of America, Inc.

NEC