

Projektor

PA803U/PA723U/PA653U/ PA853W/PA703W/PA903X

Uživatelská příručka

Pro nejnovější verzi Uživatelské příručky prosím navštivte naši webovou stránku:
http://www.nec-display.com/dl/en/pj_manual/lineup.html

• Modely PA723U a PA703W nejsou distribuovány v Severní Americe.
Model č.
NP-PA803U/NP-PA723U/NP-PA653U/NP-PA853W/NP-PA703W/NP-PA903X

- Apple, Mac, Mac OS a MacBook jsou ochranné známky společnosti Apple Inc. registrované v USA a dalších zemích.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework a PowerPoint jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech amerických a/nebo dalších zemích.
- MicroSaver je registrovanou obchodní známkou společnosti Kensington Computer Products Group, jež je divizí společnosti ACCO Brands.
- AccuBlend, NaViSet a Virtual Remote jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky NEC Display Solutions, Ltd. v Japonsku, ve Spojených státech a dalších zemích.
- Názvy HDMI a HDMI High-Definition Multimedia Interface a logo HDMI jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky HDMI Licensing, LLC ve Spojených státech a dalších zemích.



- DisplayPort a logo DisplayPort Compliance jsou ochranné známky ve vlastnictví společnosti Video Electronics Standards Association.



- HDBaseT™ je ochrannou známkou společnosti HDBaseT Alliance.



- Trademark PJLink je ochranná známka používaná pro práva na používání ochranných známek v Japonsku, Spojených státech amerických a dalších zemích a oblastech.
- Blu-ray je ochranná známka společnosti Blu-ray Disc Association
- CRESTRON a ROOMVIEW jsou registrované ochranné známky společnosti Crestron Electronics, Inc. ve Spojených státech amerických a dalších zemích.
- Ethernet je buď registrovanou ochrannou známkou nebo ochrannou známkou společnosti Fuji Xerox Co., Ltd.
- Extron a XTP jsou registrované ochranné známky společnosti RGB Systems, Inc. ve Spojených státech.
- Ostatní produkty a názvy společností uvedené v této uživatelské příručce mohou být ochrannými známkami nebo registrovanými ochrannými známkami příslušných vlastníků.
- Aplikace Virtual Remote Tool využívá knihovnu WinI2C/DDC, © Nicomsoft Ltd.

POZNÁMKY

- (1) Obsah tohoto návodu k obsluze jako celek ani jeho části nesmí být bez svolení přetiskovány.
- (2) Obsah tohoto návodu k obsluze se může bez předchozího upozornění změnit.
- (3) Přípravě tohoto návodu k obsluze byla věnována velká péče. Pokud byste přesto objevili jakékoli sporné body, chyby nebo opomenutí, kontaktujte nás prosím.
- (4) Bez ohledu na článek (3) společnost NEC nenese odpovědnost za žádný ušlý zisk nebo jiné záležitosti považované za důsledek používání projektoru.

Důležité informace

Bezpečnostní upozornění

Bezpečnostní opatření

Před prvním použitím projektoru NEC si tento návod pozorně přečtěte a uložte jej na dostupné místo pro možné budoucí použití.

UPOZORNĚNÍ



Chcete-li vypnout napájení, nezapomeňte vytáhnout zástrčku ze zásuvky. Síťová zásuvka by měla být co nejbližší zařízení a snadno dostupná.

UPOZORNĚNÍ



ABY NEDOŠLO K ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM, NEOTEVÍREJTE SKŘÍŇ. UVNITŘ SKŘÍŇE SE NACHÁZEJÍ VYSOKONAPĚŤOVÉ SOUČÁSTI. SERVIS PŘENEČEJTE KVALIFIKOVANÝM SERVISNÍM OSOBÁM.



Tento symbol varuje uživatele, že neizolované napětí uvnitř jednotky může být dostatečné na to, aby způsobilo úraz elektrickým proudem. Proto je jakýkoli kontakt s jakoukoli vnitřní součástí zařízení nebezpečný.



Tento symbol upozorňuje uživatele na důležité informace týkající se provozu a údržby tohoto zařízení. Aby nedocházelo k potížím, je třeba si informace pozorně přečíst.

VAROVÁNÍ: CHRAŇTE ZAŘÍZENÍ PŘED DEŠTĚM A VLHKEM. ZABRÁNÍTE TAK NEBEZPEČÍ POŽÁRU NEBO ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM. ZÁSTRČKU ZAŘÍZENÍ NEZAPOJUJTE DO PRODLUŽOVACÍ ŠŤŮRY ANI ZÁSUVKY, POKUD NELZE VŠECHNY KOLÍKY ZCELA ZASUNOUT.

UPOZORNĚNÍ



Vyhnete se promítání statických obrázků po delší dobu. V opačném případě by mohly tyto obrázky zůstat dočasně patrné na povrchu LCD panelu. Pokud se tak stane, pokračujte dále v používání projektoru. Statické pozadí z předchozích obrázků postupně zmizí.

Likvidace použitého produktu



V Evropské unii

Legislativa EU, tak jak je v jednotlivých členských státech zavedena, vyžaduje, aby použité elektrické a elektronické výrobky označené symbolem (vlevo) byly likvidovány odděleně od běžného domovního odpadu. To zahrnuje projektory a jejich elektrické příslušenství. Při likvidaci takových výrobků postupujte podle pokynů místních úřadů, případně se informujte v obchodě, kde jste výrobek zakoupili.

Po sběru se použité výrobky znovu využijí a řádně recyklují. Tato snaha nám pomůže snížit množství odpadu, stejně tak jeho negativní vliv na lidské zdraví a životní prostředí na minimální úroveň.

Označení na elektrických a elektronických výrobcích se vztahuje pouze na stávající členské státy Evropské unie.

Mimo Evropskou unii

Chcete-li dát k likvidaci použité elektrické a elektronické produkty mimo Evropskou unii, obraťte se na místní úřad a informujte se o správném způsobu likvidace.



EU: Přeškrtnutý symbol popelnice značí, že použité baterie by neměly být likvidovány s běžným domácím odpadem. Pro použité baterie existuje samostatný sběrný systém, který umožňuje správné zpracování a recyklaci podle platné legislativy.

Podle směrnice EU 2006/66/EC se baterie nesmí likvidovat nesprávným způsobem. K likvidaci baterie je třeba využít místní samostatnou sběrnou službu.

Důležitá bezpečnostní opatření

Účelem těchto bezpečnostních pokynů je zajistit dlouhou životnost projektoru a ochranu před požárem a elektrickým úrazem. Pečlivě si je přečtěte a dbejte na dodržování všech varování.

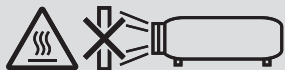
⚠ Instalace

- Projektor neumisťujte za následujících podmínek:
 - na nestabilní vozík, stojan nebo stůl.
 - v blízkosti vody, koupelen nebo do místností s vysokou vlhkostí.
 - na přímé sluneční světlo, do blízkosti topných těles nebo zařízení vyzařujících teplo.
 - v prostředí prašném, zakouřeném nebo plném páry.
 - na papíry, tkaniny, deky nebo koberce.
- Neosazujte ani neskladujte projektor za níže uvedených podmínek. Jinak by se mohl porouchat.
 - V silných magnetických polích
 - V prostředí výskytu korozivních plynů
 - Venku
- Pokud chcete projektor instalovat na strop:
 - Nepokoušejte se projektor instalovat sami.
 - Projektor musí nainstalovat kvalifikovaní technici, aby bylo zajištěno jeho řádné fungování a aby se snížilo riziko tělesného zranění.
 - Kromě toho musí být strop dostatečně pevný, aby projektor udržel, a instalace musí být provedena v souladu s místními stavebními zákony.
 - Pro další informace se prosím obraťte na svého prodejce.

VAROVÁNÍ

- Pokud je projektor zapnutý, nezakrývejte čočku víčkem nebo obdobným krytem. Mohlo by dojít k roztavení víčka teplem vycházejícím ze světelného zdroje.
- Před čočku projektoru neumisťujte žádné předměty, které může teplo snadno poškodit. Mohlo by dojít k roztavení předmětu teplem vycházejícím ze světelného zdroje.

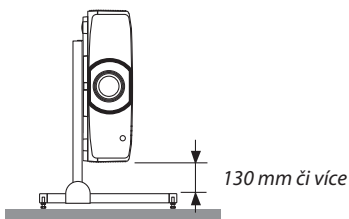
Piktogram zobrazený níže na skříni upozorňuje na zákaz umísťování předmětů před objektiv projektoru.



Tento projektor lze namontovat v jakémkoli úhlu do svislé polohy.

V případě instalace ve svislé poloze umístěte projektor tak, aby ventilátor pro nasávání vzduchu směřoval dolů. Dodržujte bezpečnostní opatření pro instalaci do svislé polohy.

* K projektoru je nutné připojit příslušný stojan. (→ strana 150)

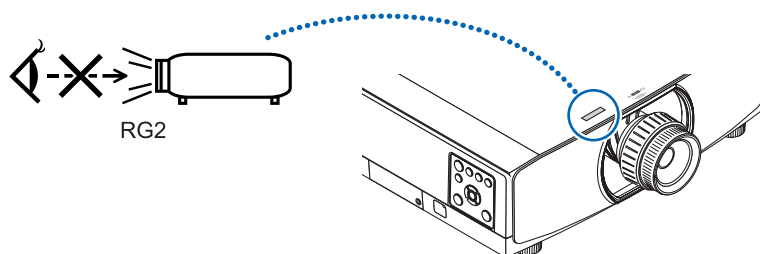


⚠ Bezpečnostní opatření týkající se požáru a úrazu elektrickým proudem ⚠

- Zajistěte, aby kolem projektoru bylo dostatečné větrání a aby nebyly větrací otvory ničím blokovány. V opačném případě by mohlo dojít ke hromadění tepla uvnitř projektoru. Mezi projektorem a zdí ponechte dostatečný volný prostor. (→ strana vii)
- Nedotýkejte se výfukových větracích otvorů na levé zadní straně a na zadní části projektoru (při pohledu zepředu), protože se mohou zahřát během používání a bezprostředně po vypnutí projektoru. Dojde-li v běžném provozu projektoru k jeho vypnutí pomocí tlačítka POWER (NAPÁJENÍ) nebo k odpojení síťového napájecího zdroje, mohou se některé jeho části dočasně silně zahřát. Při zvedání projektoru buďte opatrní.
Níže uvedený piktogram značí upozornění na horkou plochu.



- Dávejte pozor, aby do projektoru nenapadala cizí tělesa, například kancelářské sponky nebo kousky papíru. Nepokoušejte se vytažovat předměty, které do projektoru zapadnou. Do projektoru nevsunujte žádné kovové předměty, například dráty nebo šroubovák. Pokud nějaký předmět do projektoru zapadne, okamžitě projektor odpojte a povolte kvalifikovaného servisního pracovníka, aby předmět vytáhl.
- Na projektor nepokládejte žádné předměty.
- Během bouřky se nedotýkejte napájecího kabelu. Mohlo by dojít k úrazu elektrickým proudem.
- Projektor je určen k provozu při napájení 100-240 V stř. proudem 50/60 Hz. Před zapojením projektoru zkontrolujte, že napájecí zdroj těmto požadavkům vyhovuje.
- Před použitím projektoru se ujistěte, že jste použili napájecí kabel s vypínačem. Podrobnější informace o napájecím kabelu s vypínačem naleznete na straně 15.
- Když je projektor zapnutý, nedívejte se do čočky. Mohli byste si závažně poškodit zrak. Následující štítek, který je uveden na části pro montáž objektivu na skříni projektoru, popisuje, že tento projektor je zařazen do rizikové skupiny 2 z IEC 62471-5: 2015. Stejně jako u jiných jasných světelných zdrojů se nedívejte do paprsku, RG2 IEC 62471-5: 2015.



- Úpravu proveďte zezadu nebo z boční strany projektoru. Prováděním úpravy z přední strany byste mohli vystavit oči silnému světlu a poranit si je.
- Do dráhy světla projektoru nekládejte žádné předměty (lupu apod.). Světlo promítané z čočky je velmi silné. Proto jakékoli neobvyklé předměty, které dokážou přeměňovat světlo vycházející z čočky, mohou tedy způsobit nepředvídatelné důsledky, například požár nebo poškození zraku.
- Před výfukový větrací otvor projektoru neumísťujte žádné předměty, které může teplo snadno poškodit. Mohlo by dojít k roztavení předmětu nebo byste si mohli přivodit popáleniny způsobené teplem vycházejícím z větracího otvoru.
- S napájecím kabelem zacházejte opatrně. Poškozený nebo roztřepený napájecí kabel může způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem.
 - Nepoužívejte žádné jiné napájecí kabely než ty, které jsou dodávány společně s projektorem. Pokud dodaný napájecí kabel nesplňuje požadavky stanovené místními bezpečnostními předpisy ohledně napětí, použijte takový napájecí kabel, který těmto požadavkům odpovídá a vyhovuje.
 - Napájecí kabel neohýbejte ani za něj prudce netahejte.
 - Nepokládejte napájecí kabel pod projektor nebo pod jiné těžké předměty.
 - Nezakrývejte napájecí kabel měkkými látkami, například koberci.
 - Napájecí kabel nezahřívejte.
 - Nedotýkejte se napájecího kabelu mokřima rukama.

- V následujících případech vypněte projektor, odpojte napájecí kabel a nechte projektor zkontrolovat kvalifikovaným servisním pracovníkem:
 - Pokud došlo k poškození nebo roztřepení napájecího kabelu či zástrčky.
 - Pokud došlo k vylití tekutiny do projektoru nebo pokud byl projektor vystaven dešti či vodě.
 - Pokud projektor nefunguje normálně, i když dodržíte pokyny popsané v tomto návodu k obsluze.
 - Pokud projektor spadl nebo byla poškozena jeho skříň.
 - Pokud projektor vykazuje patrné změny ve výkonu, které značí nutnost servisu.
- Chcete-li projektor přenést, odpojte napájecí kabel a všechny ostatní kabely.
- Před čištěním skříně nebo výměnou lampy vypněte projektor a odpojte napájecí kabel.
- Pokud nebudete projektor delší dobu používat, vypněte jej a odpojte napájecí kabel.
- Když používáte LAN kabel:
Z bezpečnostních důvodů jej nepřipojujte ke konektoru periferních zařízení, který může mít vyšší napětí.

UPOZORNĚNÍ

- Naklápěcí stojan nepoužívejte pro jiný účel, než k jakému je určen. Nesprávné použití, například připevnění naklápěcího stojanu nebo jeho zavěšení na zeď, může způsobit poškození projektoru.
- Při přemísťování projektoru nedržte kryt kabelu, ani na něj nevyvíjejte přílišnou sílu. Mohlo by dojít k poškození krytu kabelu a případně ke zranění.
- Po nasazení krytu kabelu řádně dotáhněte šrouby. Pokud tak neučiníte, může se kryt kabelu uvolnit a upadnout, což může mít za následek poškození krytu či zranění.
- Nevkládejte smotané kabely do krytu kabelu. Mohlo by dojít k poškození napájecího kabelu s následkem požáru.
- Pokud budete projektor používat několik dní po sobě, zvolte v Režimu ventilátoru možnost [VYSOKÝ]. (Z nabídky vyberte položku [NASTAVENÍ] → [MOŽNOSTI(1)] → [REŽIM VENTILÁTORU] → [REŽIM] → [VYSOKÝ]).
- Při přemísťování nedržte projektor za kryt na kabely. Pokud tak učiníte, mohl by projektor spadnout nebo způsobit zranění.
- Neodpojujte napájecí kabel ze zásuvky ve zdi nebo z projektoru, pokud je projektor zapnutý. Může dojít k poškození VSTUPNÍHO konektoru střídavého proudu projektoru a (nebo) kolíku zástrčky napájecího kabelu.
Chcete-li vypnout napájení ze sítě, když je projektor zapnutý, použijte rozbočku s vypínačem a přerušovačem.
- Po zapnutí lampy a když kontrolka POWER (NAPÁJENÍ) bliká modře, nevypínejte po dobu 60 sekund napájení ze sítě. Vypnutí by mohlo způsobit předčasné selhání lampy.
- Po vypnutí napájení projektoru lze vytáhnout zástrčku napájení ze zásuvky.
Okamžitě po vypnutí síťového napájení během promítání videa nebo po vypnutí napájení projektoru se jeho hlavní těleso může nakrátko silně zahřát. Prosím manipulujte s ním proto opatrně.

Budte obezřetní při manipulaci s volitelnými čočkami

Při posílání projektoru s čočkami vyjměte čočky před jeho expedicí. Pokaždé, když není čočka právě osazena na projektor, nasadte na ni kryt proti prachu. Čočka a mechanismus posunu čočky mohou být poškozeny nesprávnou manipulací během přepravy.

Při přenášení projektoru nedržte za část s čočkami.

Zaostřovací kroužek by se mohl při přenášení potočit a mohli byste nechtěně projektor upustit.

V případě, že není na projektoru namontován žádný objektiv, nevkládejte ruce do otvoru, který je pro něj určen, abyste projektor takto přenesli.

Nedotýkejte se rukama osazovacích prvků objektivu, pokud právě probíhá posun objektivu. V opačném případě by mohlo dojít k přiskřípnutí prstů pohybujícím se objektivem.

Bezpečnostní opatření dálkového ovladače

- S dálkovým ovladačem zacházejte opatrně.
- Pokud je dálkový ovladač vlhký nebo mokrá, ihned jej osušte.
- Zabraňte styku s nadměrným teplem a vlhkostí.
- Baterie nezkratujte, nezahřívejte ani nerozebírejte.
- Baterie nevhazujte do ohně.
- Nebudete-li dálkové ovládání delší dobu používat, vyjměte baterie.
- Ujistěte se, že vkládáte baterie správně dle polarity (+/-).
- Nekombinujte nové a staré baterie, ani různé typy baterií.
- Použité baterie likvidujte v souladu s místními nařízeními.
- Vyměňte dvě baterie najednou za zcela stejné, které byly instalovány v dálkovém ovladači, nebo za alkalické baterie AA, které splňují normu IEC 60086-5.

Výměna lampy

- Z technických a bezpečnostních důvodů použijte určenou lampu.
- Při výměně lampy postupujte podle pokynů na straně 156.
- Nezapomeňte lampu a filtr vyměnit, jakmile se zobrazí zpráva **[LAMPY JE NA KONCI SVÉ ŽIVOTNOSTI. VYMĚŇTE PROSÍM LAMPY. Z TECHNICKÝCH A BEZPEČNOSTNÍCH DŮVODŮ POUŽIJTE URČENOU LAMPY.]**. Pokud budete lampu používat po uplynutí doby životnosti, může žárovka prasknout a střepy se mohou rozsypat po pouzdru lampy. Nesahejte na střepy, mohli byste se o ně pořezat.
Pokud žárovka praskne, obraťte se na prodejce, který vám lampu vymění.

Vlastnosti lampy

Světelným zdrojem projektoru je výbojka pro zvláštní účely.

Lampa má tu vlastnost, že se její jas postupem času snižuje. Opakované zapínání a vypínání lampy také zvyšuje pravděpodobnost nižšího jasu.



UPOZORNĚNÍ:

- **NEDOTÝKEJTE SE LAMPY** ihned po použití. Bude velmi horká. Vypněte projektor a poté odpojte napájecí kabel. Před manipulací nechte lampu alespoň jednu hodinu vychladnout.
- Při vyjímání lampy z projektoru namontovaného na stropě se ujistěte, že pod projektorem nikdo nestojí. Pokud lampa vyhořela, mohly by vypadnout kousky skla.

Informace o režimu vysoké nadmořské výšky

- Nastavte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na [VELKÁ VÝŠKA], pokud projektor používáte při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více.
Používání projektoru při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více bez nastavení hodnoty [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit přehřívání projektoru a jeho následné vypnutí. Pokud k tomu dojde, počkejte několik minut a poté projektor zapněte.
- Používání projektoru při nadmořské výšce nižší než 1700 metrů a nastavení projektoru na hodnotu [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit nedostatečné zahřátí lampy a v důsledku toho blikání obrazu. Přepněte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na hodnotu [AUTOMAT].
- Používání projektoru při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více může zkrátit životnost jeho optických součástí, například lampy.

Informace o autorských právech původních promítaných obrázků:

Používání tohoto projektoru za účelem komerčního zisku nebo přilákání pozornosti veřejnosti v různých podnicích (např. kavárnách nebo hotelech) a využití komprese nebo rozšíření obrazu pomocí níže uvedených funkcí může vyvolat podezření na porušení autorských práv chráněných zákonem o autorských právech.

[POMĚR STRAN], [TRAPÉZ], funkce zvětšování a jiné podobné funkce.

 Zdravotní bezpečnostní opatření pro uživatele, kteří si prohlížejí 3D obrázky

Před prohlížením si nezapomeňte přečíst zdravotní bezpečnostní opatření, která naleznete v návodu k obsluze příloženém k vašim 3D brýlím nebo 3D kompatibilnímu obsahu, jako jsou Blu-ray disky, video hry, počítačové video soubory a podobně.

Abyste zabránili nepříznivým symptomům, věnujte pozornost následujícím věcem:

- Nepoužívejte 3D brýle k prohlížení jiných materiálů než 3D obrázků.
- Mezi promítací plochou a uživatelem nechte odstup alespoň 2 m. Prohlížení 3D obrázků z příliš krátké vzdálenosti vám může namáhat oči.
- Vyhněte se prohlížení 3D obrázků po delší dobu. Udělejte si přestávku alespoň 15 minut po každé hodině prohlížení.
- Pokud máte vy nebo někdo ze členů vaší rodiny historii fotocitlivých záchvatů, prodiskutujte prohlížení 3D obrázků se svým lékařem.
- Pokud se vám během prohlížení 3D obrázků udělá špatně, například pocit na zvracení, závrať, nevolnost, bolest hlavy, únava očí, rozmazané vidění, křeče a pocit necitlivosti, přestaňte s prohlížením. Pokud symptomy přetrvávají, poraďte se s lékařem.
- 3D obrázky si prohlížejte zepředu promítací plochy. Prohlížení z úhlu může způsobit únavu nebo namáhání očí.

Funkce AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ

Výchozí tovární nastavení pro [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] je 15 minut. Jestliže projektor nepřijme do 15 minut žádný vstupní signál, či na něm není provedena žádná činnost, automaticky se po této době vypne z důvodu úspory energie. Pro ovládání projektoru z externího zařízení nastavte [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] na [VYPNUTO]. Podrobnosti naleznete na straně [133](#).

Volný prostor pro instalaci projektoru

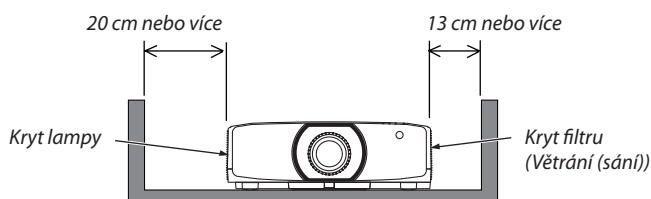
Mezi projektorem a jeho okolím ponechte dostatečný prostor, jak je to znázorněno níže.

Horký vzduch vyfukovaný přístrojem by do něj mohl být opětovně nasán.

Neprovádějte proto instalaci projektoru na místě, kde je proud vzduchu z HVAC nasměrován na projektor.

Ohřátý vzduch z HVAC může být nasán ventilátorem projektoru. Pokud k tomu dojde, zvýší se příliš teplota uvnitř projektoru a chránič proti přehřátí automaticky vypne jeho napájení.

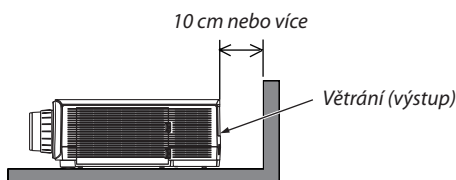
Příklad 1 – Pokud jsou zdi po obou stranách projektoru.



POZNÁMKA:

Nákres ukazuje správné vyklizení prostoru potřebného pro levou a pravou stranu projektoru za předpokladu, že byla dostatečně vyklizená přední, zadní a horní strana projektoru.

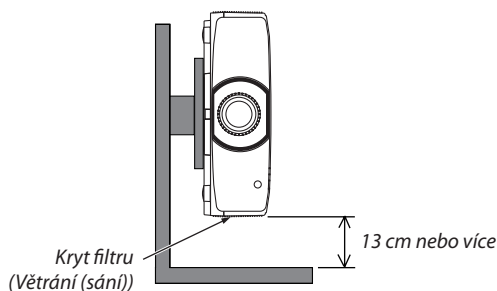
Příklad 2 – Pokud je zeď za projektorem.



POZNÁMKA:

Nákres ukazuje správné vyklizení prostoru potřebného pro zadní stranu projektoru za předpokladu, že byla dostatečně vyklizená pravá, levá a horní strana projektoru.

Příklad 3 - V případě promítání na výšku.



POZNÁMKA:

- Nákres zobrazuje volný prostor potřebný pod projektorem za předpokladu, že byly dodrženy správné odstupy z přední, zadní a vrchní části projektoru.
- Příklad osazení projektoru na výšku viz strana 150.

Důležité informace	i
1. Úvod	1
1 Co balení obsahuje?	1
2 Projektor – úvod	2
Blahopřejeme vám k zakoupení projektoru	2
Vlastnosti	2
Videa.....	2
Síť.....	3
Úspora energie	3
Údržba	4
O této uživatelské příručce	5
3 Názvy částí projektoru.....	6
Přední/svrchní strana	6
Zadní strana.....	8
Panel ovládacích prvků/kontrol	9
Koncovky	10
4 Názvy prvků dálkového ovladače	11
Vložení baterií.....	12
Bezpečnostní upozornění týkající se dálkového ovladače.....	12
Provozní dosah bezdrátového dálkového ovladače.....	13
2. Promítání obrazu (základní obsluha)	14
1 Postup při promítání obrazu	14
2 Připojení počítače/Připojení napájecí šňůry	15
Používání sponky přidržující napájecí šňůru	15
3 Zapnutí projektoru	17
Provedení kalibrace čočky	17
Poznámka ke spouštěcí obrazovce (Obrazovka s výběrem jazyka nabídky)	18
4 Výběr zdroje	19
Výběr zdroje z počítače či videa.....	19
5 Přizpůsobení velikosti a polohy obrazu	21
Nastavení svislé polohy promítaného obrazu (posun čočky)	22
Zaostření.....	23
Týká se čoček: NP30ZL.....	24
Týká se čoček: NP11FL	25
Týká se čoček: NP40ZL/NP41ZL.....	26
Týká se čoček: NP43ZL.....	27
Zoom.....	28
Seřízení nožky pro náklon	29
6 Automatická optimalizace počítačového signálu	30
Seřízení obrazu pomocí tlačítka Automatické přizpůsobení.....	30
7 Zvýšení a snížení hlasitosti.....	30
8 Vypnutí projektoru.....	31
9 Po použití	32

3. Užitečné funkce	33
1 Vypnutí obrazu a zvuku	33
2 Změna umístění nabídky na obrazovce	34
3 Pozastavení obrazu	35
4 Zvětšení obrazu	35
5 Změna funkce Ekologický režim/Kontrola výsledné úspory energie pomocí ekologického režimu [EKOLOGICKÝ REŽIM]	36
Kontrola výsledné úspory energie [MĚŘIČ ÚSPORY UHLÍKU]	37
6 Oprava vodorovného a svislého trapézového zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ]	38
7 Ovládání nabídky na obrazovce pomocí běžně dostupné USB myši	40
Pohyb po nabídce	40
Ovládání polohy nabídky	41
Geometrická korekce	41
8 Zamezení neoprávněnému použití projektoru [ZABEZPEČENÍ]	43
9 Promítání 3D videí	46
Postup pro sledování 3D videí pomocí tohoto projektoru	46
Co dělat v případě, že nelze zobrazit video ve 3D	48
10 Ovládání projektoru pomocí HTTP prohlížeče	49
11 Uložení změn posunu čočky, zoomu a zaostření [PAMĚŤ ČOČKY]	56
Chcete-li uložit své upravené hodnoty v položce [REF. PAMĚŤ ČOČKY]:	56
Chcete-li vyvolat své upravené hodnoty z položky [REF. PAMĚŤ ČOČKY]:	59
4. Promítání více obrazů	62
1 K čemu všemu lze využít promítání více obrazů	62
Případ 1. Použití jediného projektoru k promítání dvou druhů videa [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]	62
Případ 2. Použití čtyř projektorů (panel s tekutými krystaly: WUXGA) k promítání videí s rozlišením 3 840 × 2 160 pixelů [SKLÁDÁNÍ OBRAZU]	63
Věci, které si je třeba uvědomit při osazení projektorů	65
2 Zobrazení dvou obrazů současně	66
Promítání dvou obrazů	67
Přepínání hlavního obrazu na vedlejší a naopak	68
Omezení	69
3 Zobrazení obrazu za využití [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ]	70
Nastavení přesahu promítaných obrazů	71
[SPOJOVACÍ KŘIVKA]	73
Přízpusobení úrovně černé	74
5. Použití nabídky na obrazovce	76
1 Použití nabídek	76
2 Prvky nabídky	77
3 Seznam položek nabídky	78
4 Popis a funkce nabídky [VSTUP]	84
5 Popis a funkce nabídky [PŘÍZPŮS.]	88
[OBRAZ]	88
[MOŽNOSTI OBRAZU]	92
[VIDEO]	96
[3D NASTAVENÍ]	98

Použití funkce Paměť čočky [PAMĚŤ ČOČKY]	99
6 Popis a funkce nabídky [ZOBRAZ.]	101
[PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]	101
[GEOMETRICKÁ KOREKCE]	103
[PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ]	108
[VÍCE OBRAZOVEK]	109
7 Popis a funkce nabídky [NASTAV.]	111
[NABÍDKA(1)]	111
[NABÍDKA(2)]	113
[INSTALACE]	114
[OVLÁDÁNÍ]	118
[NASTAVENÍ SÍTĚ]	125
[NASTAVENÍ ZDROJE]	130
[MOŽNOSTI NAPÁJENÍ]	132
Návrat do továrního výchozího nastavení [RESET]	134
8 Popis a funkce nabídky [INFO.]	136
[ČAS POUŽITÍ]	136
[ZDROJ(1)]	137
[ZDROJ(2)]	137
[ZDROJ(3)]	137
[ZDROJ(4)]	138
[KABELOVÁ LAN]	138
[VERZE]	138
[JINÉ]	139
[PODMÍNKY]	139
[HDBaseT]	140
6. Připojení k jiným zařízením	141
1 Osazení čočky (prodávána samostatně)	141
Osazování čočky	141
Vyjmutí čočky	142
2 Připojování	143
Připojení analogového RGB signálu	143
Připojení digitálního RGB signálu	144
Připojení komponentního vstupu	146
Připojení vstupu HDMI	147
Připojení k přenosovému zařízení HDBaseT (k dostání v obchodech)	148
Propojení několika projektorů	149
Promítání na výšku (orientace visle)	150
Připojení ke kabelové síti LAN	152
7. Údržba	153
1 Čištění filtrů	153
2 Čištění čočky	155
3 Čištění skříně	155
4 Výměna lampy	156
5 Výměna filtrů	160

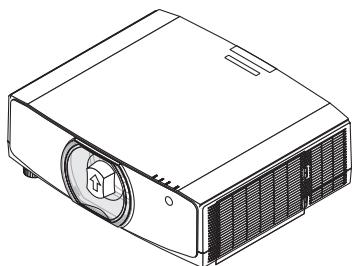
8. Dodatek	162
① Promítací vzdálenost a velikost promítací plochy.....	162
Typy čoček a promítací vzdálenost	162
Tabulka velikostí a rozměrů promítacích ploch.....	166
Rozsah posunu čočky.....	167
② Seznam kompatibilních vstupních signálů.....	169
③ Technické údaje	172
④ Rozměry skříně.....	175
⑤ Osazení krytu kabelu (prodejný samostatně)	176
⑥ Přidělení kolíků a názvy signálů u hlavních koncovek.....	177
⑦ Změna loga pozadí (Virtual Remote Tool).....	179
⑧ Řešení potíží	180
Vlastnosti jednotlivých kontrolek.....	180
Hlášení kontrolky (zpráva o stavu)	180
Hlášení kontrolky (chybové hlášení).....	182
Vysvětlení chování kontrolky POWER a pohotovostního stavu	183
Časté problémy a jejich řešení.....	185
Pokud se nepromítá žádný obraz nebo pokud se obraz promítá nesprávně.....	187
⑨ Kódy PC Control a kabelové spojení	188
⑩ Kontrolní seznam pro řešení potíží	191
⑪ ZAREGISTRUJTE SI SVŮJ PROJEKTOR! (pouze pro občany Spojených států, Kanady a Mexika)	193

1. Úvod

1 Co balení obsahuje?

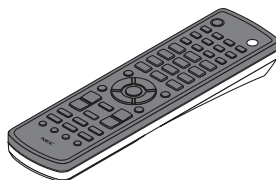
Zkontrolujte, zda balení obsahuje všechny položky uvedené na seznamu. Pokud kterákoli z položek chybí, obraťte se na prodejce. Originální krabici a obalový materiál si uschovejte pro případ, že by bylo nutno projektor přepravovat.

Projektor

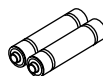


Krytka na čočku proti prachu (24F53241)

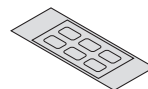
* Projektor se dodává bez čočky. Další informace o typech čoček a promítacích vzdálenostech naleznete na straně 162.



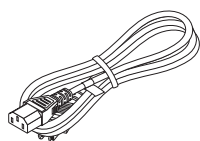
Dálkový ovladač (7N901081)



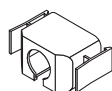
AA alkalické baterie (2x)



Nálepka s označením vstupů signálu v různých jazykových sadách



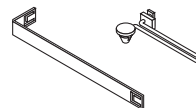
Napájecí šňůra (USA: 7N080241) (EU: 7N080022)



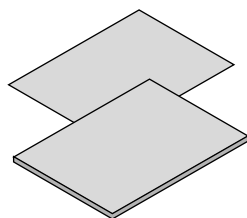
Sponka přidržující napájecí šňůru (24F53221/24F53231) Jejím účelem je zabránit vypadnutí napájecí šňůry.



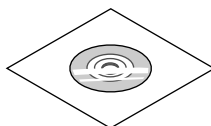
Šroub zamezující krádeži čočky (24V00941) Tento šroub znesnadňuje vyjmutí čočky vsazené do projektoru. (→ strana 142)



Poutka (zabraňující upadnutí krytu lampy a krytu filtru) (24F54161, 24F54151) Uvázáním poutek ke krytům lampy a filtru zabráníte jejich pádu v případě, že je projektor zavěšen pod stropem.



- Důležité informace (pro Severní Ameriku: 7N8N7661)
- Pokyny k rychlému nastavení (pro Severní Ameriku: 7N8N7672) (Ostatní země mimo Severní Ameriku: 7N8N7672 a 7N8N7681)



Disk CD-ROM k projektoru NEC
Uživatelská příručka (PDF) (7N952552)

Pouze pro Severní Ameriku:

Omezená záruka

Pro zákazníky v Evropě:

Aktuální platné záruční podmínky naleznete na naší webové stránce:
www.nec-display-solutions.com

2 Projektor – úvod

Tato kapitola vás seznámí s vaším novým projektorem a popisuje jeho funkce a ovládací prvky.

Blahopřejeme vám k zakoupení projektoru

Tento projektor patří k těm nejlepším, které jsou v současné době dostupné. Umožňuje vám promítání přesně zaostřených obrazů o rozměrech až 12,7 m (měřeno po úhlopříčce) ze svého počítače PC nebo Mac (stolního či notebooku), videorekordéru, Blu-ray přehrávače nebo snímací kamery.

Projektor můžete umístit na stůl nebo na vozík, můžete jej použít k promítání obrazu zpoza plochy a můžete jej i trvale upevnit pod strop*¹. Dálkový ovladač lze použít bezdrátově.

*¹ Nepokoušejte se namontovat projektor pod strop sami.

Projektor musí namontovat kvalifikovaní technici, aby bylo zajištěno jeho řádné fungování a aby se snížilo riziko zranění osob.

Kromě toho musí být strop dostatečně pevný, aby projektor udržel, a montáž musí být provedena v souladu s místními stavebními předpisy. Pro další informace se prosím obraťte na svého prodejce.

Vlastnosti

• Projektor typu s tekutými krystaly a s vysokým jasem/vysokým rozlišením

Model	Jas	Rozlišení	Poměr stran
PA803U	8 000 lm	WUXGA (1 920 × 1 200)	16:10
PA723U	7 200 lm	WUXGA (1 920 × 1 200)	16:10
PA653U	6 500 lm	WUXGA (1 920 × 1 200)	16:10
PA853W	8 500 lm	WXGA (1 280 × 800)	16:10
PA703W	7 000 lm	WXGA (1 280 × 800)	16:10
PA903X	9 000 lm	XGA (1 024 × 768)	4:3

• Velký výběr volitelných čoček, které si můžete zvolit podle místa osazení

Tento projektor podporuje osm typů volitelných čoček a nabízí tak celou škálu čoček přizpůsobených různým místům osazení a způsobům promítání.

Navíc mohou být čočky namontovány a vyjmuty jediným dotykem.

Mějte na paměti, že při expedici z výroby není nasazena žádná čočka. Volitelné čočky si prosím zakupte odděleně.

• Funkce motorizovaného posuvu čočky pro snadné nastavení polohy promítaného obrazu

Polohu promítaného obrazu (posun čočky) lze upravit buď tlačítky ovládacího panelu na boku skříně projektoru, nebo na dálkovém ovladači.

• Osazovací úhel 360° (bez náklonu)

Projektor může být osazen jakémkoli úhlu (360°), nelze jej však osadit s bočním náklonem vlevo či vpravo.

• Promítání na výšku je možné

Tento projektor je schopen promítání na výšku s promítaným obrazem otočeným o 90°.

Videa

• Velký rozsah vstupních/výstupních koncovek (HDMI, DisplayPort, HDBaseT atd.)

Projektor je vybaven velkým výběrem vstupních/výstupních koncovek: HDMI (2x), DisplayPort, HDBase T (1x vstup, 1x výstup), počítačová (analogová) atd.

Koncovky projektoru HDMI vstup, DisplayPort vstup a HDBaseT podporují HDCP.

• HDMI a HDBaseT podporují HDCP 2.2/1.4

• DisplayPort podporuje HDCP 1.4

- **Současné promítání 2 obrazů (PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.)**

Pomocí jednoho projektoru lze promítat dva obrazy současně.

K dispozici jsou dva typy jejich rozvržení: „obrázek v obrázku“, kdy je vedlejší obrázek zobrazen v hlavním obrazu, a „jeden obrázek vedle druhého“, kdy se hlavní i vedlejší obraz zobrazí vedle sebe.

- **Promítání více obrazů několika projektory**

Tento projektor je vybaven konektory HDBase T IN/Ethernet a HDBaseT OUT/Ethernet. Do nich lze sériově zapojit LAN *1 kabelem až čtyři projektory se stejným jasnem a rozlišením, bez nutnosti použití video kabelu. Lze tak rozdělením a promítáním videí ve vysokém rozlišení několika různými projektory zároveň dosáhnout vysoce kvalitního obrazu.

Kromě toho jsou okraje obrazů vyhlazeny pomocí funkce prolínání okrajů.

*1 Použijte běžně dostupný kabel CAT 5e STP nebo jiný s vyšší specifikací.

- **Funkce bezpřechodového přepínání pro plynulejší změny obrazu při přepínání signálu**

Při přepínání vstupního konektoru se předchozí obraz podrží, aby k zapnutí nového obrazu došlo bez přerušení způsobeného nepřítomností vstupního signálu.

- **Podporuje HDMI 3D formát**

Tento projektor lze použít ke sledování 3D videí s pomocí běžně v obchodech dostupných aktivních 3D brýlí clonového typu a 3D vysílačů podporujících Xpand 3D.

Síť

- **Podpora kabelové sítě LAN**

Je vybaven LAN a HDBaseT/Ethernet (RJ-45) konektory. Pomocí kabelové LAN připojené těmito konektory lze projektor ovládat počítačem.

- **Kompatibilita s CRESTRON ROOMVIEW a Extron XTP**

Projektor podporuje standardy CRESTRON ROOMVIEW a Extron XTP umožňující řízení a ovládání více zařízení zapojených do sítě. Navíc dovolují vysílat a ovládat obraz prostřednictvím Extron XTP vysílače připojeného k projektoru.

- **Užitečné softwarové nástroje (User Supportware) jsou běžnou součástí dodávky**

Tento projektor podporuje naše softwarové nástroje (NaViSet Administrator 2, Virtual Remote Tool atd.).

NaViSet Administrator 2 vám usnadňuje ovládání projektoru z počítače připojeného kabelovou sítí LAN.

Virtual Remote Tool vám pomůže při provádění úkonů, jako je zapínání/vypínání projektoru virtuálním dálkovým ovladačem a výběr signálu prostřednictvím připojení ke kabelové síti LAN. Navíc je vybaven funkcí odeslání obrázku do projektoru a jeho zaregistrování jako loga.

Pro stažení těchto softwarových nástrojů navštivte naši webovou stránku.

Adresa URL: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

Úspora energie

- **Úsporné provedení s pohotovostní spotřebou energie 0,15 W (100-130 V)/0,21 W (200-240 V)**

Pokud pohotovostní režim v nabídce na obrazovce nastaven na „NORMÁLNĚ“, činí spotřeba energie v pohotovostním režimu spouštějícím řízení spotřeby 0,15 W (100-130 V)/0,21 W (200-240 V) and v případě nezapojené LAN 0,11 W (100-130 V)/0,16 W (200-240 V).

- **„Ekologický režim“ pro nízkou spotřebu energie a zobrazení „Měřiče úspory uhlíku“**

Projektor je vybaven „ekologickým režimem“ pro snížení spotřeby energie během používání. Kromě toho je výsledek šetření energie při nastaveném ekologickém režimu převeden na objem úspory emisí CO₂, který se ukazuje v potvrzovací zprávě zobrazované při vypnutí napájení a v poloze „Informace“ v rámci nabídky na obrazovce (MĚŘIČ ÚSPORY UHLÍKU).

Údržba

- **Nejvyšší životnost činí u lampy 5 000 hodin a u filtru 10 000 hodin.**

Při používání projektoru v ekologickém režimu se životnost lampy* prodlužuje na nejvýše 5 000 hodin.

* Tato životnost není zaručena.

Zároveň životnost filtru činí 10 000 hodin.**

** Skutečná hodnota se může lišit v závislosti na způsobu osazení projektoru.

* Skutečná podoba nabídek se může lišit od těch vyobrazených v této uživatelské příručce.

O této uživatelské příručce

Nejrychlejší způsob, jak začít, je nespěchat a udělat vše správně hned napoprvé. Věnujte proto nyní pár minut pročtení této uživatelské příručky. Můžete tak ušetřit čas později. V úvodu každé kapitoly naleznete její stručný přehled. Pokud danou kapitolu nepotřebujete, můžete ji přeskočit.

Označení podle rozlišení

Takto se označují popisy skupin modelů podle rozlišení jejich panelů z tekutých krystalů.

Typ WUXGA

Týká se modelů PA803U/PA723U/PA653U.

Typ WXGA

Týká se modelů PA853W/PA703W.

Typ XGA

Týká se modelu PA903X.

*Pokud není uveden žádný název typu, týká se popis všech modelů.

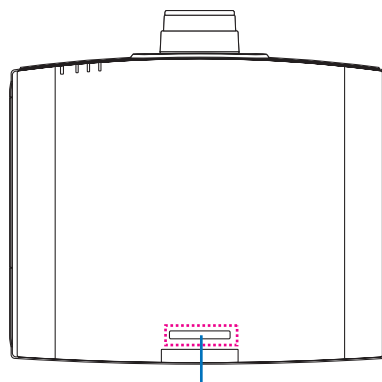
Jak rozpoznat skupinu modelů

PA803U

„U“ označuje typ WUXGA.

„W“ označuje typ WXGA.

„X“ označuje typ XGA.



Symbol názvu modelu

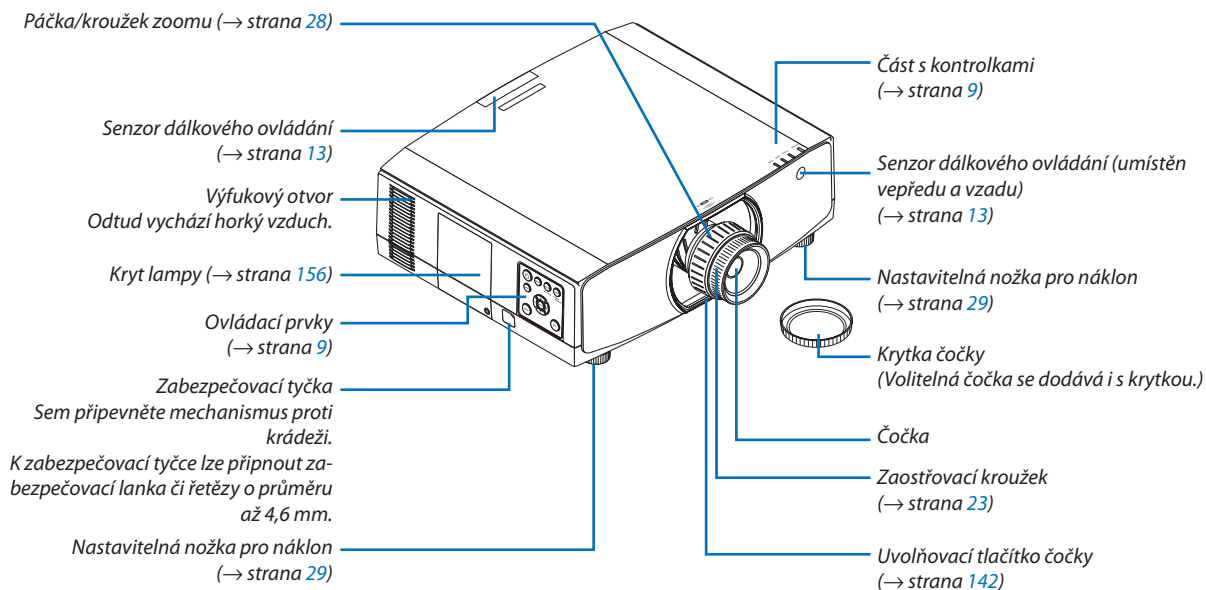
Příklad: PA803U

„NP-“ se na vrchní ploše skříně neuvádí.

3 Názvy částí projektoru

Přední/svrchní strana

Čočky se prodávají zvlášť. Níže uvedený popis ukazuje příklad, kdy je namontována čočka NP13ZL.



Nasazení poutka

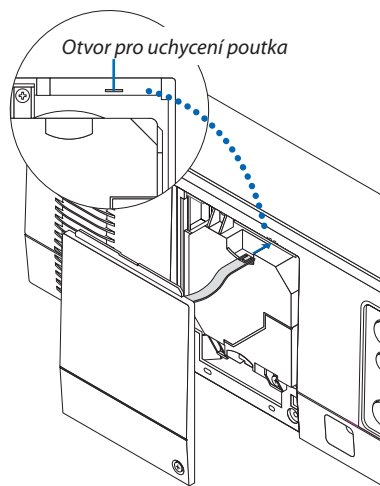
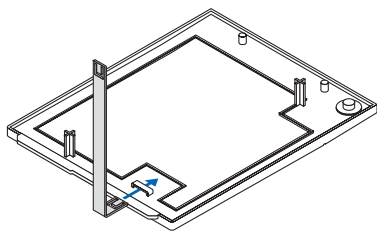
Než začnete projektor používat, uchyťte poutka ke krytu lampy a krytu filtru, aby neupadly.

Kryt lampy

Příprava: sejměte kryt lampy z projektoru.

Pro osazení krytu lampy viz kapitola „Výměna lampy“ na straně 156.

1. Vsuňte díl poutka ve tvaru písmene L (ploché plastové poutko) do vyčnívajícího oka na zadní straně krytu lampy, jak je znázorněno na obrázku dole.



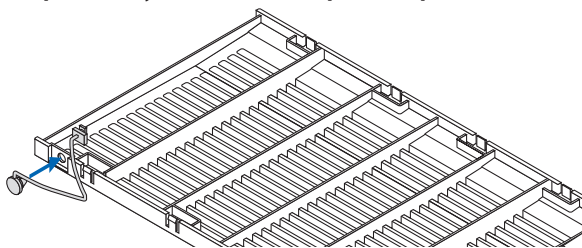
2. Vsuňte opačný konec poutka krytu lampy do otvoru ve skříni projektoru.

Kryt filtru

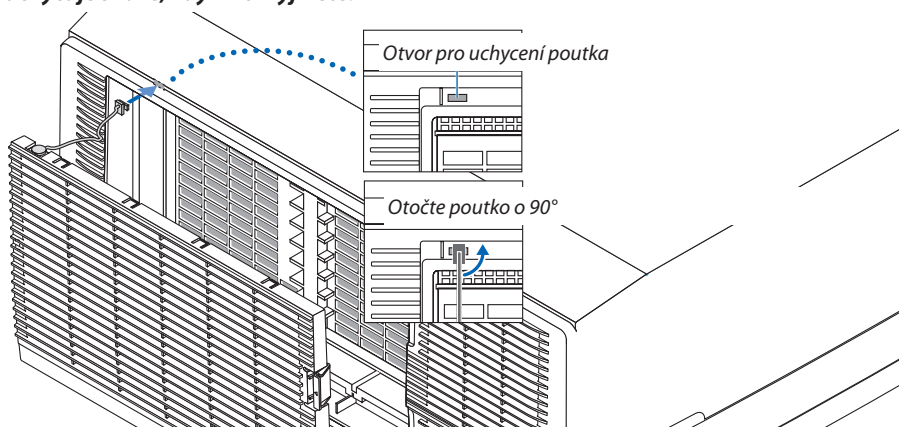
Příprava: sejměte kryt filtru z projektoru.

Pro osazení krytu filtru viz kapitola „Výměna filtru“ na straně 160.

1. Vložte kulatý výstupek na konci poutka krytu filtru (ohebné plastové poutko) do otvoru v krytu filtru.

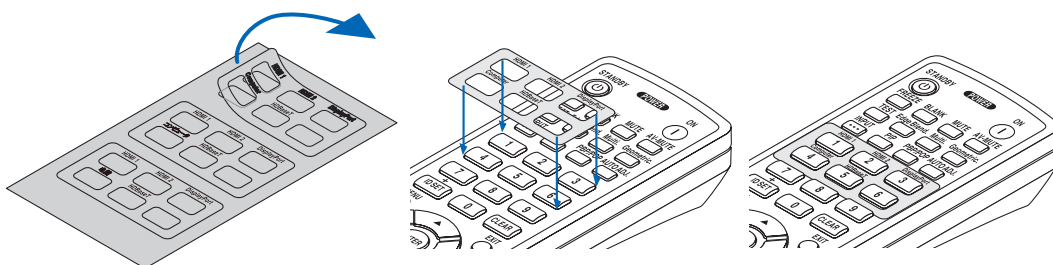


2. Vložte čtvercový výstupek na opačném konci poutka krytu filtru do otvoru ve skříni projektoru a poutko zajistěte jeho pootočením o 90°. Poutko se uchycuje snáze, když filtr vyjmete.

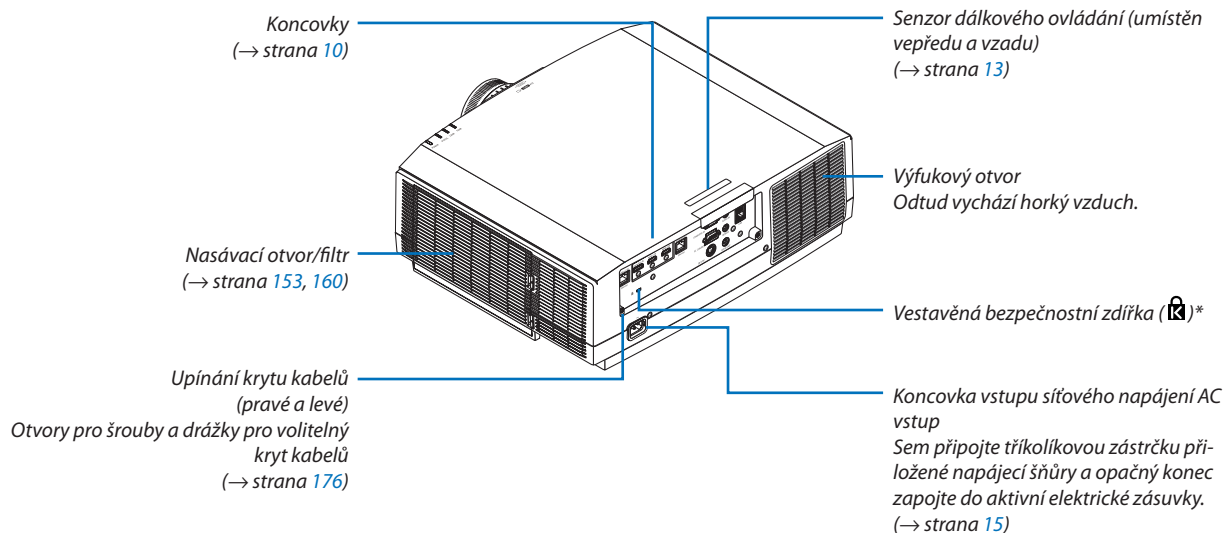


Jak přilepit nálepku s označením vstupů signálu na dálkový ovladač

- Odloupněte krycí papír a před nalepením zarovnejte otvory v nálepce s tlačítky 1 až 6.
 - Dávejte prosím pozor, aby se nálepka při nalepování nedotkla tlačítek.
 - Vysvětlivky a ilustrační obrázky v tomto návodu jsou uváděny s již nalepenou nálepkou.

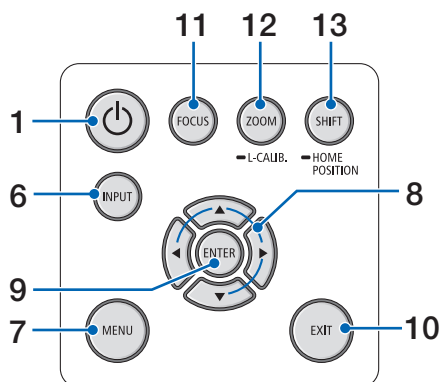
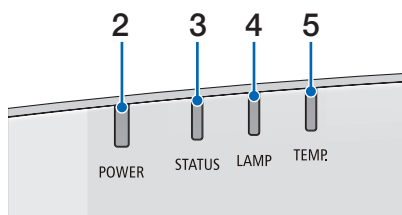


Zadní strana



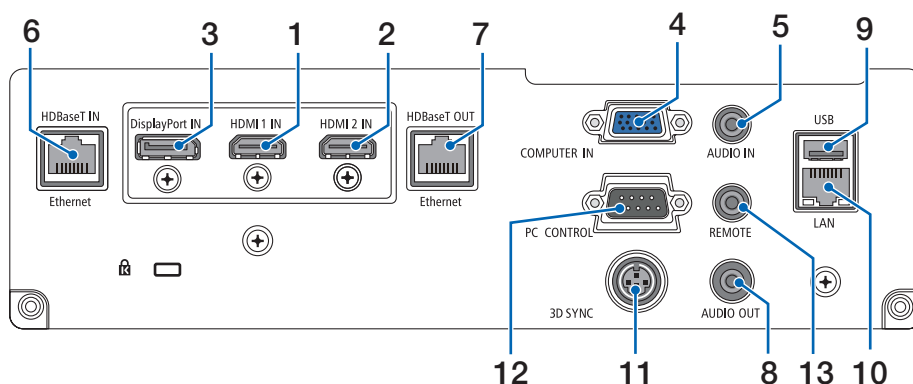
* Tato bezpečnostní zdířka podporuje zabezpečovací systém MicroSaver®.

Panel ovládacích prvků/kontroliek



1.  **Tlačítko (NAPÁJENÍ)**
(→ strana 17, 31)
2. **Kontrolka POWER**
(→ strana 16, 17, 31, 180, 183)
3. **Kontrolka STATUS**
(→ strana 180)
4. **Kontrolka LAMP**
(→ strana 156, 180)
5. **Kontrolka TEMP.**
(→ strana 36, 180)
6. **Tlačítko INPUT**
(→ strana 19)
7. **Tlačítko MENU**
(→ strana 76)
8. **Tlačítka ▲▼◀▶/Tlačítka hlasitosti ◀▶**
(→ strana 30, 76)
9. **Tlačítko ENTER**
(→ strana 76)
10. **Tlačítko EXIT**
(→ strana 76)
11. **Tlačítko FOCUS**
(→ strana 26)
12. **Tlačítko ZOOM/L-CALIB.**
(→ strana 28)
13. **Tlačítko SHIFT/HOME POSITION**
(→ strana 22)

Koncovky

**1. Koncovka HDMI 1 vstup (typ A)**

(→ strana 144, 145, 147)

2. Koncovka HDMI 2 vstup (typ A)

(→ strana 144, 145, 147)

3. Koncovka DisplayPort IN

(→ strana 144)

4. Koncovka COMPUTER IN/Komponentní vstupní koncovka (15kolíkový konektor Mini D-Sub)

(→ strana 143, 146)

5. COMPUTER AUDIO IN Mini Jack (Stereo mini)

(→ strana 143, 145)

6. Koncovka HDBase T IN/Ethernet (RJ-45)

(→ strana 148, 149)

7. Koncovka HDBaseT OUT/Ethernet (RJ-45)

(→ strana 63, 149)

8. AUDIO OUT Mini Jack (Stereo mini)

(→ strana 143, 145, 147)

9. Koncovka USB-A (typ A)

(→ strana 122)

10. LAN koncovka (RJ-45)

(→ strana 152)

11. Koncovka 3D SYNC (3kolíkový Mini DIN)

(→ strana 46)

12. Koncovka PC CONTROL (9kolíkový D-Sub)

(→ strana 178)

Tato koncovka slouží k připojení počítače nebo ovládacího systému. Umožňuje ovládání projektoru pomocí sériového komunikačního protokolu. Přesete-li svůj vlastní program, obvyklé kódy k ovládání počítačem naleznete na straně 188.

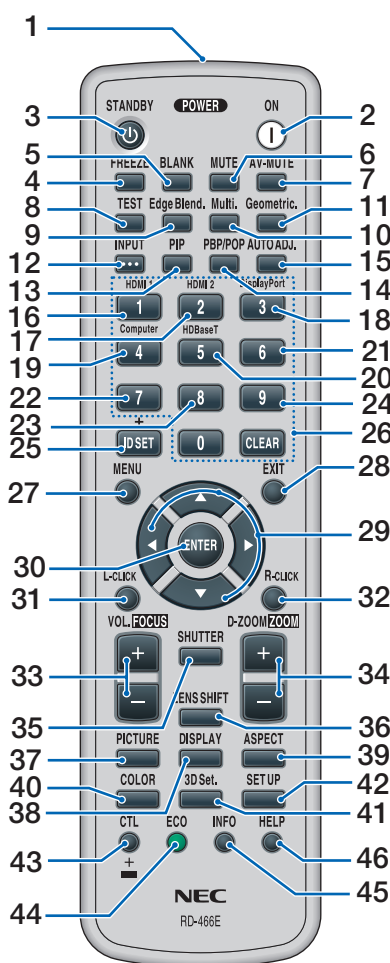
13. Koncovka REMOTE (Stereo Mini)

Tuto koncovku použijte pro kabelový dálkový ovladač projektoru a využijte dálkový ovladač NEC, RD-465E. Projektor a námi dodané dálkové ovládání RD-465E použijte pomocí komerčně dostupných kabelů pro dálkové ovládání.

POZNÁMKA:

- Když je kabel dálkového ovládání zapojen do koncovky DÁLKOVÉ OVLÁDÁNÍ, nelze projektor dálkově ovládat pomocí infračervených paprsků.
- Když vyberete [HDBaseT] v nabídce [SENZOR DÁLK. OVLÁDÁNÍ] a projektor je připojený k běžně v obchodech dostupnému zařízení pro přenos, které podporuje HDBaseT, nelze infračervené dálkové ovládání provádět, pokud byl přenos signálů dálkového ovládání nastaven v zařízení pro přenos. Nicméně dálkové ovládání pomocí infračervených paprsků lze provádět, jestliže je u přenosového zařízení vypnuté napájení elektřinou.

4 Názvy prvků dálkového ovladače



1. Infračervený vysílač

(→ strana 13)

2. Tlačítko POWER ON

(→ strana 17)

3. Tlačítko STANDBY

(→ strana 31)

4. Tlačítko FREEZE

(→ strana 35)

5. Tlačítko BLANK

(→ strana 33)

6. Tlačítko MUTE

(→ strana 33)

7. Tlačítko AV-MUTE

(→ strana 33)

8. Tlačítko TEST

(→ strana 84)

9. Tlačítko Edge Blend.

(→ strana 71)

10. Tlačítko Multi.

(→ strana 109)

11. Tlačítko Geometric.

(→ strana 38, 103)

12. Tlačítko INPUT

(→ strana 19)

13. Tlačítko PIP

(→ strana 67)

14. Tlačítko PBP/POP

(→ strana 67)

15. Tlačítko AUTO ADJ.

(→ strana 30)

16. Tlačítko 1 (HDMI 1)

(→ strana 19)

17. Tlačítko 2 (HDMI 2)

(→ strana 19)

18. Tlačítko 3 DisplayPort

(→ strana 19)

19. Tlačítko 4 (Počítač)

(→ strana 19)

20. 5 Tlačítko (HDBaseT)

(→ strana 19)

21. Tlačítko 6

(není u této série projektorů dostupné)

22. Tlačítko 7

(není u této série projektorů dostupné)

23. Tlačítko 8

(není u této série projektorů dostupné)

24. Tlačítko 9

(není u této série projektorů dostupné)

25. Tlačítko ID SET

(→ strana 123)

26. Tlačítko numerické klávesnice/ CLEAR

(→ strana 123)

27. Tlačítko MENU

(→ strana 76)

28. Tlačítko EXIT

(→ strana 76)

29. Tlačítko ▲▼◀▶

(→ strana 76)

30. Tlačítko ENTER

(→ strana 76)

31. Tlačítko L-CLICK*

32. Tlačítko R-CLICK*

33. Tlačítko VOL./FOCUS (+)(-)

(→ strana 26)

(Funguje pouze při osazení NP40ZL, NP41ZL nebo NP43ZL)

34. Tlačítko D-ZOOM/ZOOM (+)(-)

(→ strana 35)

(Funguje pouze při osazení NP40ZL, NP41ZL nebo NP43ZL)

35. Tlačítko SHUTTER

(není u této série projektorů dostupné)

36. Tlačítko LENS SHIFT

(→ strana 22)

37. Tlačítko PICTURE

(→ strana 88)

38. Tlačítko DISPLAY

(→ strana 101)

39. Tlačítko ASPECT

(→ strana 94)

40. Tlačítko COLOR

(→ strana 90)

41. Tlačítko 3D Set.

(→ strana 46)

42. Tlačítko SETUP

(→ strana 111)

43. Tlačítko CTL

(→ strana 26, 28, 34)

44. Tlačítko ECO

(→ strana 36)

45. Tlačítko INFO

(→ strana 137)

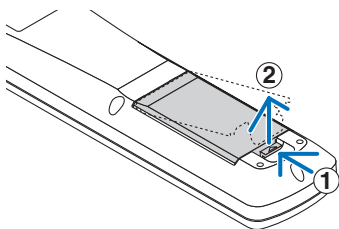
46. Tlačítko HELP

(→ strana 136)

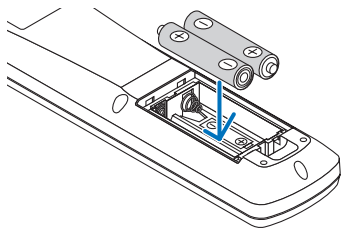
* Tlačítka ▲▼◀▶, L-CLICK a R-CLICK fungují pouze tehdy, když je do počítače zapojen USB kabel.

Vložení baterií

1. Stiskněte úchytku a sejměte kryt baterií.

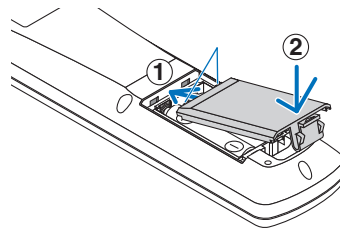


2. Vložte nové baterie (AA). Ujistěte se, že vkládáte baterie otočené správně dle polarit (+/–).



3. Zasuňte kryt zpět přes baterie, dokud nezačlapne na své místo.

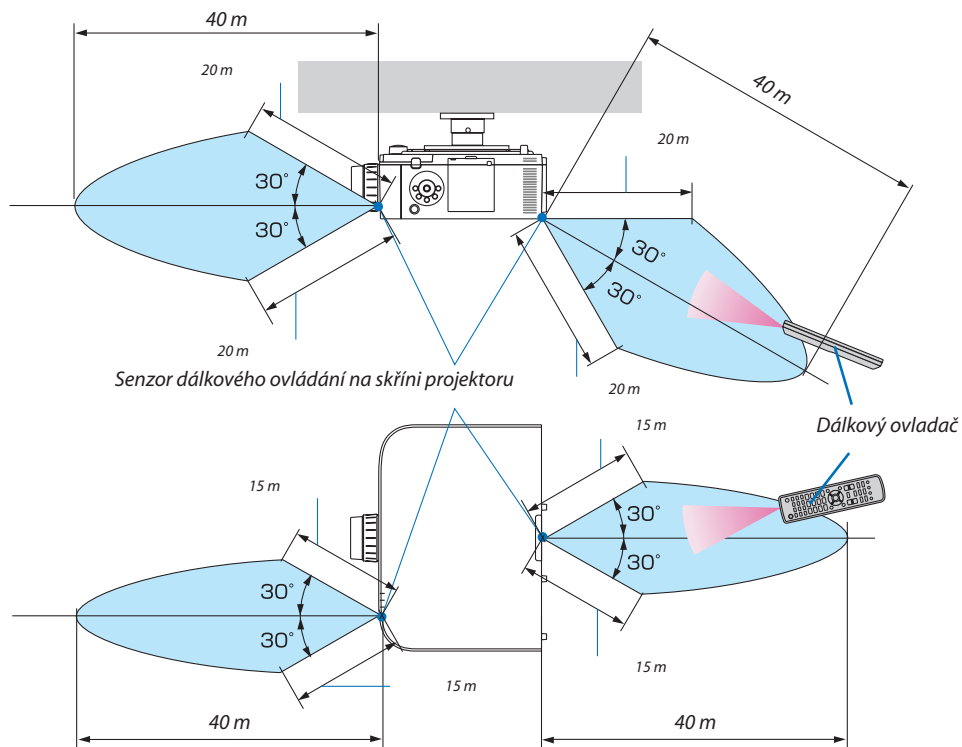
POZNÁMKA: Nemíchejte různé typy baterií či nové baterie se starými.



Bezpečnostní upozornění týkající se dálkového ovladače

- S dálkovým ovladačem zacházejte opatrně.
- Pokud je dálkový ovladač vlhký nebo mokrá, ihned jej osušte.
- Nevystavujte jej nadměrnému teplu a vlhkosti.
- Baterie nezkratujte, nezahřívejte ani nerozebírejte.
- Baterie nevhazujte do ohně.
- Nebudete-li dálkové ovládání delší dobu používat, vyjměte baterie.
- Ujistěte se, že vkládáte baterie otočené správně dle polarit (+/–).
- Nemíchejte nové a staré baterie, ani různé typy baterií.
- Použité baterie likvidujte v souladu s místními nařízeními.
- Vyměňte dvě baterie zároveň za zcela stejné, které byly instalovány v dálkovém ovládání, nebo za alkalické baterie AA, které odpovídají normě IEC 60086-5.

Provozní dosah bezdrátového dálkového ovladače



- Infračervený signál funguje na výše uvedenou vzdálenost v přímé viditelnosti a v úhlu 60° od senzoru dálkového ovládání na skříní projektoru.
- Jsou-li mezi dálkovým ovladačem a senzorem projektoru nějaké předměty nebo dopadá-li na senzor silné světlo, nebude projektor reagovat. Řádné ovládání projektoru rovněž není možné se slabými bateriemi v dálkovém ovladači.

2. Promítání obrazu (základní obsluha)

Tato kapitola popisuje, jak zapnout projektor a jak promítat obraz na plochu.

1 Postup při promítání obrazu

Krok 1

- *Připojení počítače/Připojení napájecí šňůry (→ strana 15)*



Krok 2

- *Zapnutí projektoru (→ strana 17)*



Krok 3

- *Výběr zdroje (→ strana 19)*



Krok 4

- *Přizpůsobení velikosti a polohy obrazu (→ strana 21)*
- *Korekce lichoběžníkového zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] (→ strana 38, 103)*



Krok 5

- *Seřízení obrazu a zvuku*
 - *Automatická optimalizace počítačového signálu (→ strana 30)*
 - *Zvýšení a snížení hlasitosti (→ strana 30)*



Krok 6

- *Prezentace promítaného obsahu*



Krok 7

- *Vypnutí projektoru (→ strana 31)*



Krok 8

- *Po použití (→ strana 32)*

2 Připojení počítače/Připojení napájecí šňůry

1. Připojte počítač k projektoru.

Tato kapitola vás seznámí se základním připojením k počítači. Pro informace o dalších možnostech připojení viz „(2) Připojování“ na straně 143.

Propojte výstupní konektor displeje (15kolíkový konektor mini D-Sub) na počítači se vstupní koncovkou počítačového videa na projektoru běžně dostupným počítačovým kabelem (s feritovým jádrem) a poté konektory zašroubováním postranních kolíků zajistěte.

2. Připojte dodanou napájecí šňůru k projektoru.

Nejdříve připojte 3kolíkovou zástrčku dodané napájecí šňůry do koncovky AC VSTUP na projektoru a až poté zapojte zástrčku napájecího kabelu přímo do elektrické zásuvky. Nepoužívejte žádný konvertor zástrčky.

Používání sponky přidržující napájecí šňůru

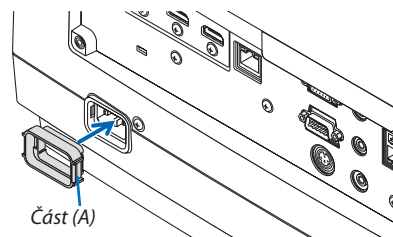
Aby nedošlo k nechtěnému vytažení napájecí šňůry z koncovky AC vstup projektoru, použijte sponku přidržující napájecí šňůru.

UPOZORNĚNÍ

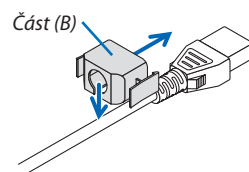
- Aby se napájecí šňůra neuvolňovala, ujistěte se nejprve, že jsou všechny kolíky její zástrčky plně zasunuty do zásuvky AC vstup projektoru, a poté na ni nasadte sponku. Ledabylé zasunutí napájecí šňůry může způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem.

Sponka přidržující napájecí šňůru se skládá z části (A), kterou je třeba osadit do projektoru, a z části (B), kterou je třeba nasadit na napájecí šňůru.

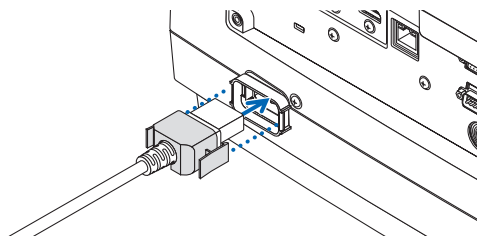
1. Připevněte díl (A) k zásuvce AC vstup na projektoru.



2. Připevněte díl (B) na napájecí šňůru.



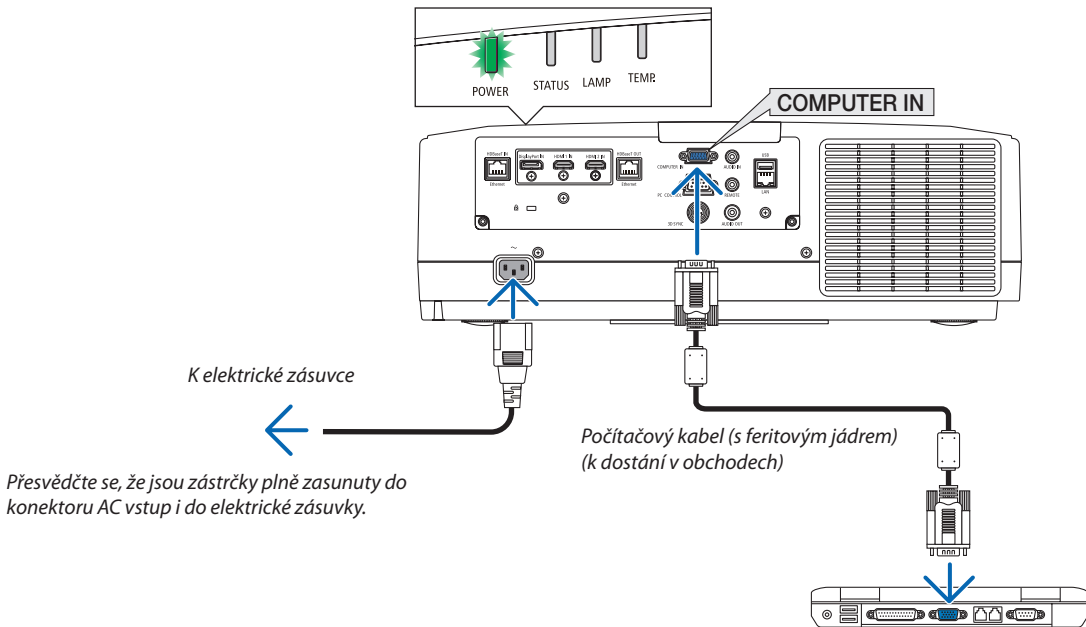
3. Zasouvejte napájecí šňůru do zásuvky AC vstup, dokud se sponka přidržující napájecí šňůru zcela nepřípevní a neozve se cvaknutí.



2. Promítání obrazu (základní obsluha)

Po připojení napájecího kabelu se kontrolka POWER na projektoru se rozsvítí zeleně. Pokud nejsou k dispozici žádné vstupní signály, přejde projektor do pohotovostního režimu.

(V tomto případě je pohotovostní režim nastaven na NORMÁLNĚ). (→ strana 183)

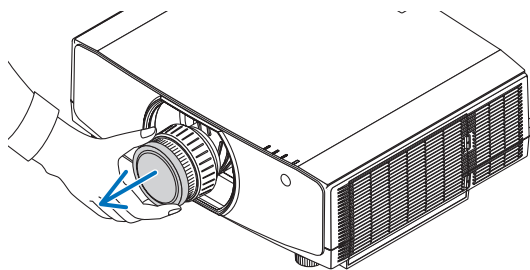


⚠ UPOZORNĚNÍ:

Dojde-li v běžném provozu projektoru k jeho vypnutí pomocí tlačítka NAPÁJENÍ nebo k odpojení síťového napájecího zdroje, mohou se některé jeho části dočasně silně zahřát.
Při zvedání projektoru buďte opatrní.

3 Zapnutí projektoru

1. Sundejte krytku čočky.



2. Stiskněte tlačítko (NAPÁJENÍ) na skříní projektoru nebo tlačítko NAPÁJENÍ ZAPNOUT na dálkovém ovladači.

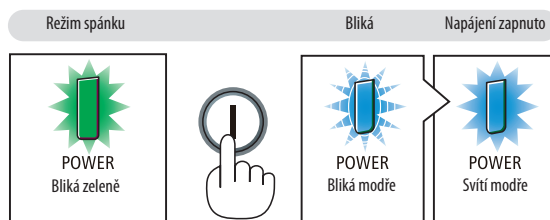
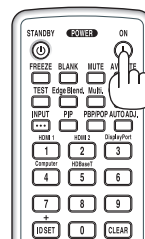
Kontrolka POWER svítící dosud zeleně začne blikat modře. Poté se začne na plochu promítat obraz.

TIP:

- Pokud se zobrazí zpráva „PROJEKTOR JE UZAMČEN! ZADEJTE SVÉ HESLO.“, znamená to, že funkce [ZABEZPEČENÍ] je zapnuta. (→ strana 43)
- Pokud se zobrazuje ekologická zpráva, znamená to, že u položky [EKOLOGICKÁ ZPRÁVA] byla vybrána možnost [ZAPNUTO]. (→ strana 112)

Po zapnutí projektoru se ujistěte, že je zapnutý počítač či zdroj videa.

POZNÁMKA: Když není k dispozici žádný vstupní signál (dle továrního nastavení nabídky), objeví se modrá obrazovka (modré pozadí).

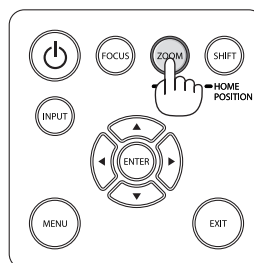


(→ strana 180)

Provedení kalibrace čočky

Po montáži samostatně dodávané čočky nebo po výměně čočky, proveďte [KALIBRACI OBJEKTIVU] tím, že podržíte tlačítko ZOOM/L-CALIB. na skříní projektoru stisknuté po dobu delší než dvě sekundy.

Kalibrace napравuje seřiditelný rozsah zoomu, posunu a zaostření čočky. Pokud kalibraci neprovedete, nemusí se vám podařit dosáhnout nejlepšího zaostření a zoomu, ani když seřídíte zoom a zaostření čočky.

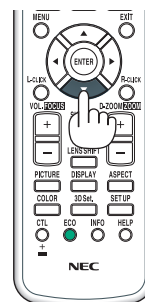


Poznámka ke spouštěcí obrazovce (Obrazovka s výběrem jazyka nabídky)

Při prvním zapnutí projektoru se objeví úvodní nabídka. Zde si můžete navolit některý z 29 jazyků coby jazyk nabídky.

Volbu jazyka nabídky provedte dle následujících kroků:

1. Pomocí tlačítek ▲, ▼, ◀ nebo ▶ zvolte jeden z 30 jazyků v nabídce.

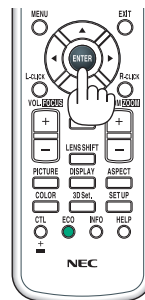


2. Pro potvrzení volby stiskněte tlačítko ENTER.

Poté můžete začít pracovat s nabídkou.

Pokud chcete, můžete si zvolit jazyk nabídky i později.

(→ [JAZYK] na straně 80 a 111)



POZNÁMKA:

- Pokud se zobrazí zpráva [PROSÍM NASTAVTE DATUM A ČAS.], nastavte aktuální datum a čas. (→ strana 122)
- Pokud se tato zpráva nezobrazí, doporučujeme dokončit [NASTAVENÍ DATA A ČAS].
- Během promítání, po vypnutí napájení (přímé napájení vypnuto), počkejte asi tak 1 minutu nebo delší dobu před opětovným zapnutím napájení.
- Nemějte nasazenou krytku čočky, zatímco je projektor zapnutý.
Pokud krytku čočky necháte nasazenou, mohla by se vlivem vysoké teploty deformovat.
- Stane-li se některá z následujících událostí, projektor se nezapne.
 - Je-li vnitřní teplota projektoru příliš vysoká, přístroj rozpozná neobvykle vysokou teplotu. Za těchto okolností je projektor z důvodu ochrany svého vnitřního systému nezapne. Pokud k tomu dojde, vyčkejte, než se ochladí vnitřní součástky projektoru.
 - Pokud kontrolka STATUS svítí po stisknutí tlačítka napájení oranžově, znamená to, že je funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] zapnuta. Uzamčení zrušíte vypnutím této funkce. (→ strana 122)
 - Pokud se lampa nerozsvítí, kontrolka POWER červeně bliká a kontrolka LAMP červeně svítí, vyčkejte celou minutu a poté napájení opět zapněte.
- Pokud kontrolka POWER bliká modře v krátkých cyklech, nelze projektor vypnout pomocí tlačítka napájení.
- Těsně po zapnutí projektoru se může objevit kolísání jasu. To není nic mimořádného. Vyčkejte 3 až 5 minut, dokud se světlo lampy neustálí.
- Po zapnutí projektoru může chvíli trvat, než se světlo z lampy rozjasní.
- Pokud projektor zapnete bezprostředně po vypnutí lampy nebo pokud je teplota příliš vysoká, poběží chvíli větráky, aniž by byl promítán obraz, a až poté projektor obraz zobrazí.

4 Výběr zdroje

Výběr zdroje z počítače či videa

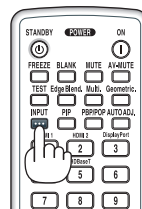
POZNÁMKA: Zapněte počítač nebo zařízení poskytující video připojené k projektoru.

Automatické rozpoznání signálu

Stiskněte tlačítko VSTUP po dobu jedné sekundy nebo déle. Projektor začne vyhledávat dostupný vstupní zdroj a zobrazí jej. Vstupní signál se bude přepínat následovně:

HDMI1 → HDMI2 → DisplayPort → POČÍTAČ → HDBaseT → HDMI1 → ...

- Pro vyvolání obrazovky [VSTUP] tlačítko krátce stiskněte.



Pomocí tlačítek ▼/▲ označte cílovou vstupní konečkovku a poté stisknutím tlačítka ENTER na ni vstup přepněte. Pro ukončení zobrazování nabídky na obrazovce [VSTUP] stiskněte tlačítko MENU nebo KONEC.

TIP: Není-li vstupní signál dostupný, bude dotyčný vstup přeskočen.

Nastavení pomocí dálkového ovladače

Stiskněte kteroukoli z tlačítek 1/HDMI 1, 2/HDMI 2, 3/DisplayPort, 4/Computer nebo 5/HDBaseT.



Výběr výchozího zdroje

Nastavením výchozího zdroje můžete určit, který zdroj se bude zobrazovat po každém zapnutí projektoru.

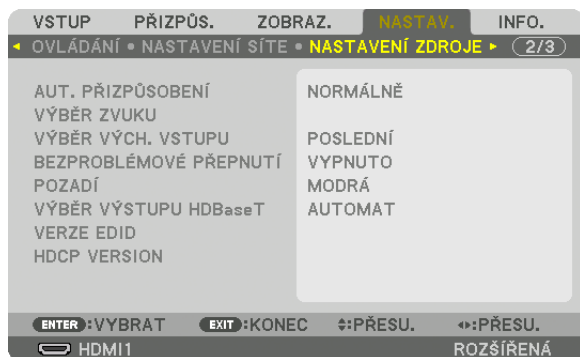
1. Stiskněte tlačítko MENU.

Zobrazí se nabídka.

2. Stisknutím tlačítka ► vyberete položku [NASTAV.] a poté stisknutím tlačítka ▼ nebo tlačítka ENTER vyberete možnost [ZÁKLADNÍ].

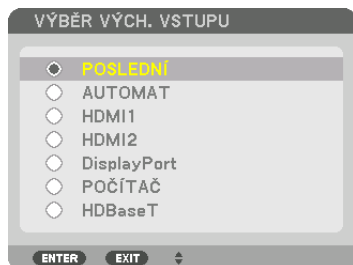
3. Stisknutím tlačítka ► vyberete položku [NASTAVENÍ ZDROJE] a poté stiskněte tlačítko ▼ nebo tlačítko ENTER.

4. Stisknutím tlačítka ▼ třikrát vyberete položku [VÝBĚR VÝCH. VSTUPU] a následně stiskněte tlačítko ENTER.



Otevře se obrazovka [VÝBĚR VÝCH. VSTUPU].

(→ strana 130)



5. Vyberte zdroj, který má být použit jako výchozí, a stiskněte tlačítko ENTER.

6. Pro zavření nabídky stiskněte opakovaně tlačítko EXIT.

7. Restartujte projektor.

Promítně se obraz ze zdroje, který jste vybrali v kroku 5.

POZNÁMKA: I když je zapnutá funkce [AUTO], položka [HDBaseT] nebude zvolena automaticky. Pro nastavení vaší sítě coby výchozího zdroje vyberte možnost [HDBaseT].

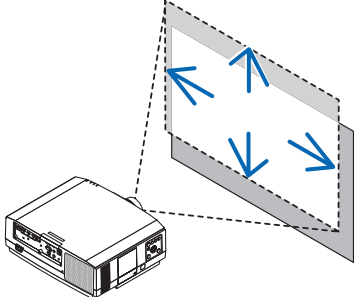
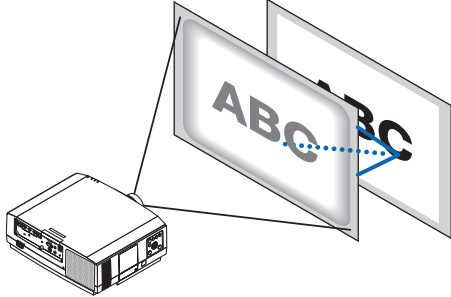
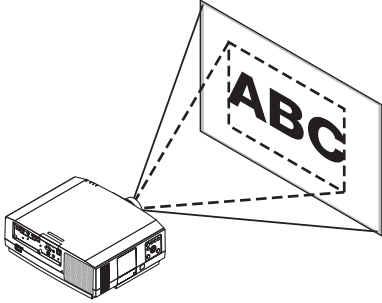
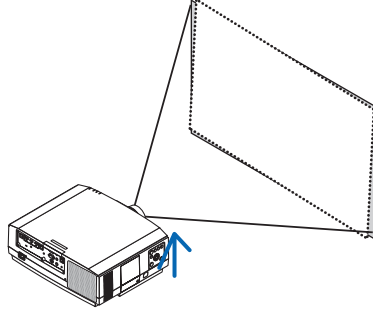
TIP:

- Když je projektor v pohotovostním režimu a vyšlete počítačový signál z počítače připojeného ke vstupnímu konektoru COMPUTER IN, projektor se zapne a zároveň začne promítat obraz z počítače.
([VÝBĚR AUT. ZAPNUTÍ] → strana 132)
- Kombinace kláves Windows a P na klávesnici ve Windows 7 umožňuje snadné a rychlé nastavení externího displeje.

5 Přizpůsobení velikosti a polohy obrazu

Pro přizpůsobení velikosti a polohy obrazu použijte kolečko posunu čočky, páčku nastavitelné nožky pro náklon, kroužek zoomu a zaostřovací kroužek.

Pro lepší přehlednost jsou v nákresech této kapitoly vynechány kabely.

<p>Přizpůsobení vodorovné a svislé polohy promítaného obrazu [Posun čočky] (→ strana 22)</p> 	<p>Zaostření [Zaostřovací kroužek] (→ strana 23)</p> 
<p>Jemné nastavení velikosti obrazu (→ strana 28)</p> 	<p>Přizpůsobení náklonu promítaného obrazu [Nožka pro náklon]^{*1} (→ strana 29)</p> 

POZNÁMKA^{*1}: Přizpůsobte výšku promítaného obrazu pomocí nožek pro náklon, když chcete promítat obraz výše, než činí rozsah posunu čočky.

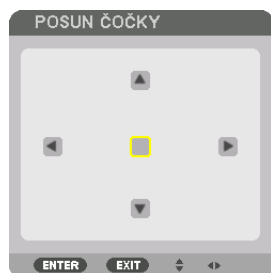
Nastavení svislé polohy promítaného obrazu (posun čočky)

UPOZORNĚNÍ

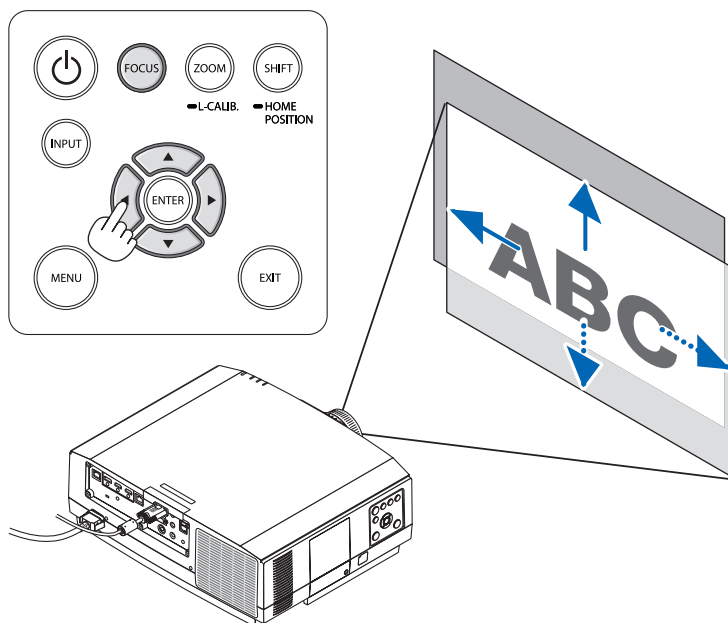
- Obraz nastavujte zpoza nebo z boku projektoru. Nastavování ze předu by mohlo vystavit vaše oči silnému světlu, které by je mohlo poškodit.
- Nedotýkejte se rukama osazovacích prvků čočky, pokud právě probíhá posun čočky. V opačném případě může dojít ke skřípnutí prstů při pohybu čočky.

1. Stiskněte buď tlačítko **SHIFT/HOME POSITION** na skříni projektoru, nebo tlačítko **LENS SHIFT** dálkovém ovladači.

Otevře se obrazovka [POSUN ČOČKY].



2. Stisknutím tlačítek **▼▲◀▶** posunete promítaný obraz.



- Pro nastavení čočky zpět do výchozí polohy

Stiskněte a podržte tlačítko **SHIFT/HOME POSITION** více než 2 vteřiny. Čočka osazená v projektoru se vrátí zpět do výchozí polohy. (přibližně doprostřed)

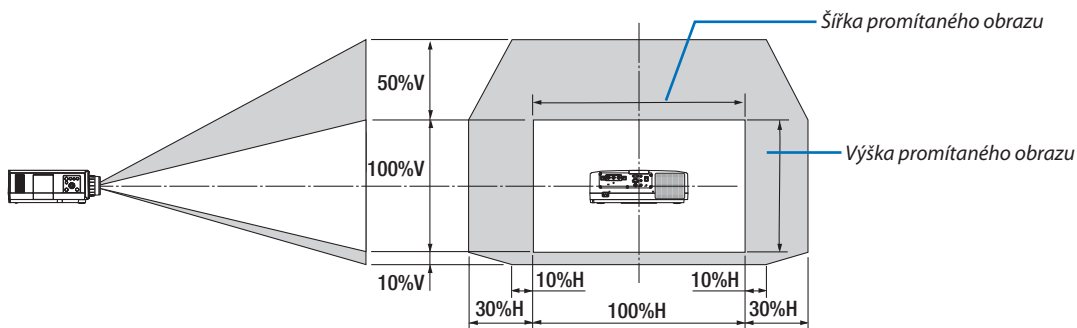
POZNÁMKA:

- Pokud posunete čočku do krajní polohy v úhlopříčném směru, okraje obrazu ztmavnou nebo se objeví stíny.
- Ve výchozí poloze použijte NP11FL.

TIP:

- Níže uvedený náčrt ukazuje rozsah nastavení posunu čočky (promítací formát: stolní/vpředu) typu WUXGA (s výjimkou čočky NP30ZL).
- Pro rozsah nastavení posunu čočky typů WXGA/XGA a pro promítání z pod stropu/přední viz strana 167.

NP803U/PA723U/PA653U



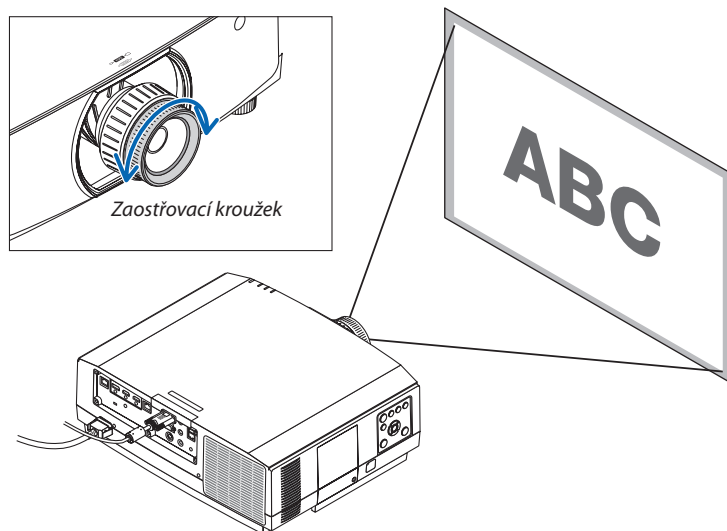
Popis symbolů: V označuje svislou polohu (výška promítaného obrazu) a H vodorovnou (šířka promítaného obrazu).

Zaostření

Doporučujeme provést úpravy zaostření poté, co bude projektor promítat ZKUŠ.VZOR po dobu nejméně 30 minut. Ohledně ZKUŠ.VZOR viz strana 87 v uživatelském manuálu.

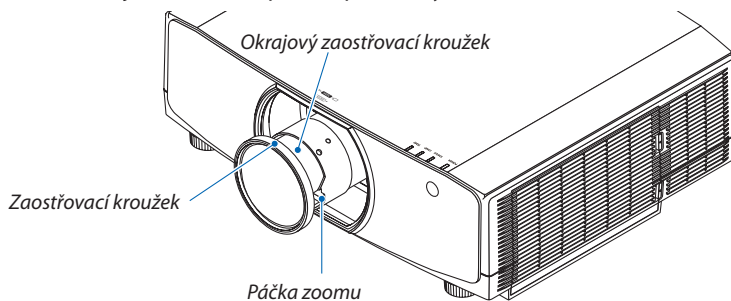
Týká se čoček: NP12ZL/NP13ZL/NP14ZL

K dokonalému zaostření použijte zaostřovací kroužek.



Týká se čoček: NP30ZL

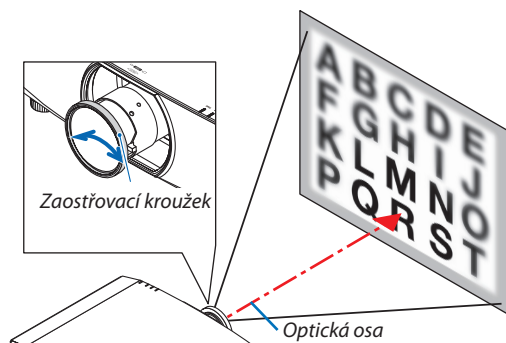
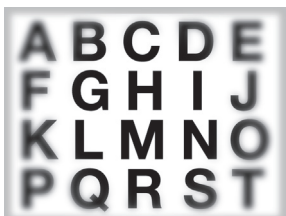
Čočka NP30ZL zarovnává okrajové zaostření podle optické osy.



1. Pro zarovnávání zaostření podle optické osy otáčejte zaostřovacím kroužkem doleva a doprava.

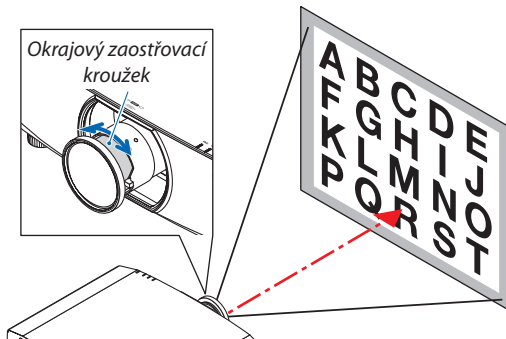
* Nákres ukazuje příklad s čočkou posunutou směrem nahoru. Zaostření je spodek obrazu.

Když je čočka uprostřed, zaostřuje se střed obrazu.



2. Pro zarovnání zaostření okrajových částí obrazu otáčejte okrajovým zaostřovacím kroužkem doleva či doprava.

V tuto chvíli zůstává zaostření kolem optické osy seřízené v kroku (1) nezměněno.



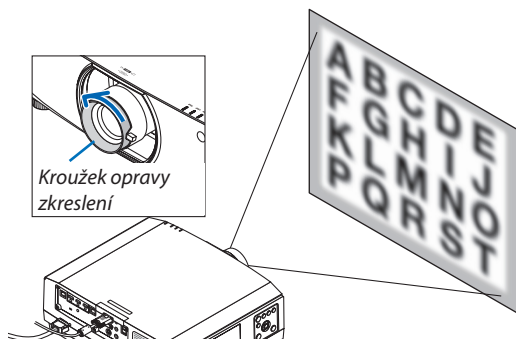
Týká se čoček: NP11FL

S čočkou NP11FL seřídíte zaostření a zkreslení obrazu.

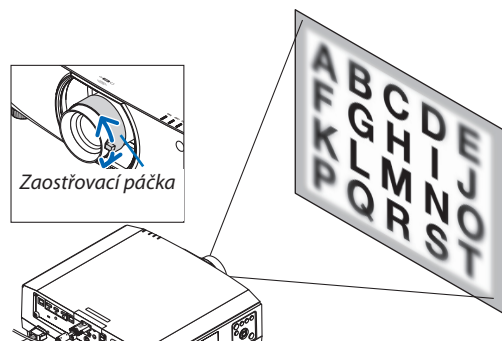
Přípravy:

Stisknutím a podržením tlačítka SHIFT/HOME POSITION po dobu více než 2 vteřiny posunete čočku zpět do výchozí polohy.

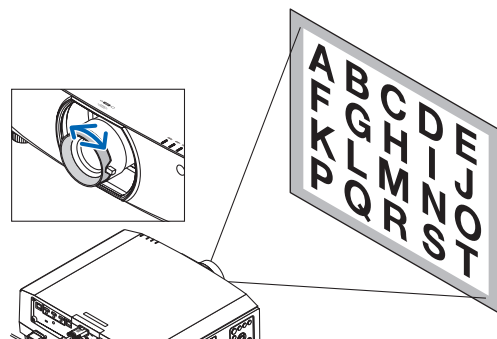
1. Otočte kroužkem opravy zkreslení k levému okraji.



2. Otáčením zaostřovací páčky po a proti směru hodinových ručiček seřídíte zaostření uprostřed obrazu.



3. Pomocí kroužku opravy zkreslení napravte zkreslení obrazu. (Tím se zaostří i okrajové části obrazu.)



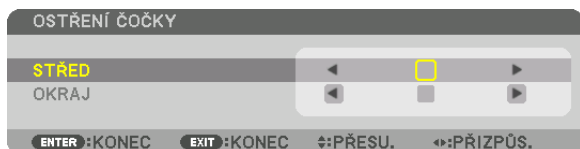
4. Pomocí zaostřovací páčky seřídíte zaostření celého obrazu.

- * Pokud není střed obrazu zcela zaostřen, otočte mírně kroužkem opravy zkreslení proti směru hodinových ručiček. Zaostření ve středu obrazu lze následně seřídit zaostřovací páčkou.

Týká se čoček: NP40ZL/NP41ZL

1. Stiskněte tlačítko FOCUS na skříni projektoru.

Otevře se obrazovka ovládní ZAOSTŘENÍ ČOČKY.

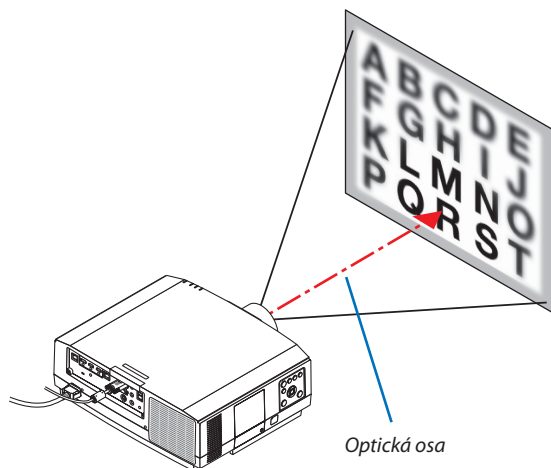
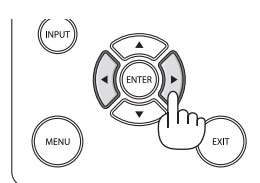
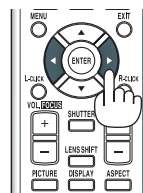
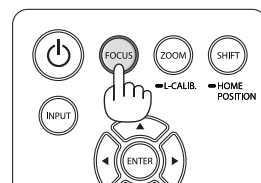
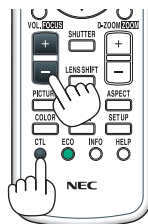


* Stisknutím tlačítek ◀ ▶ seřídíte zaostření. Další možností je stisknout a podržet tlačítko CTL a následně stisknout tlačítko VOLUME/ FOCUS +/- na dálkovém ovladači.

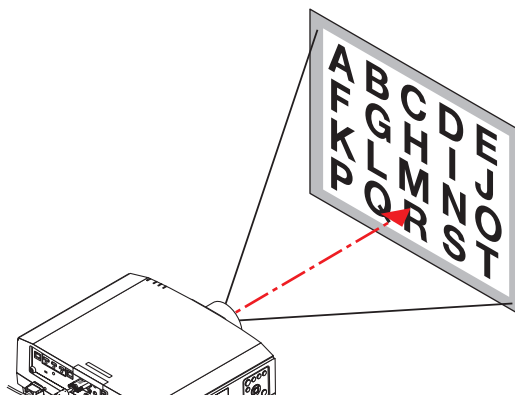
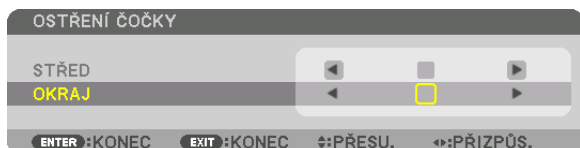
2. Jakmile se kurzor v nabídce na obrazovce nachází na položce STŘED, stisknutím tlačítka ◀ nebo ▶ zarovnáte zaostření kolem optické osy.

* Obrázek ukazuje příklad s čočkou posunutou směrem nahoru. Zarovná se zaostření spodku obrazu.

Pokud se čočka nachází uprostřed, zarovná se zaostření středu obrazu.



3. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte v nabídce na obrazovce položku OKRAJ a poté stisknutím tlačítka ◀ či ▶ zarovnáte zaostření okrajových oblastí obrazu. Během tohoto úkonu zůstane zaostření kolem optické osy zachováno.



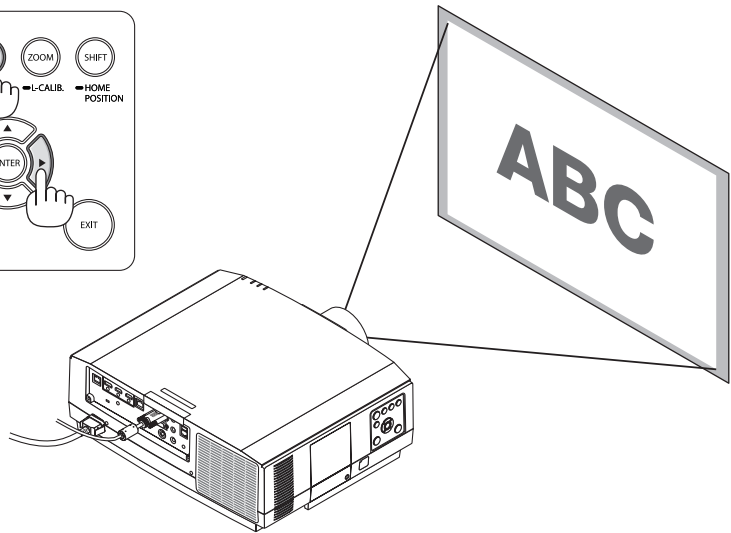
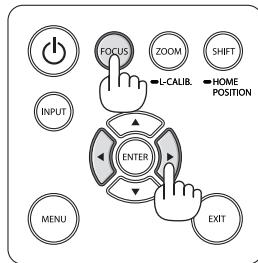
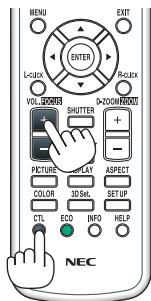
Týká se čoček: NP43ZL

1. Stiskněte tlačítko FOCUS na skříní projektoru.



Stisknutím tlačítek ◀▶ seřídíte zaostření. Další možností je stisknout a podržet tlačítko CTL a následně stisknout tlačítko VOLUME/ FOCUS +/- na dálkovém ovladači.

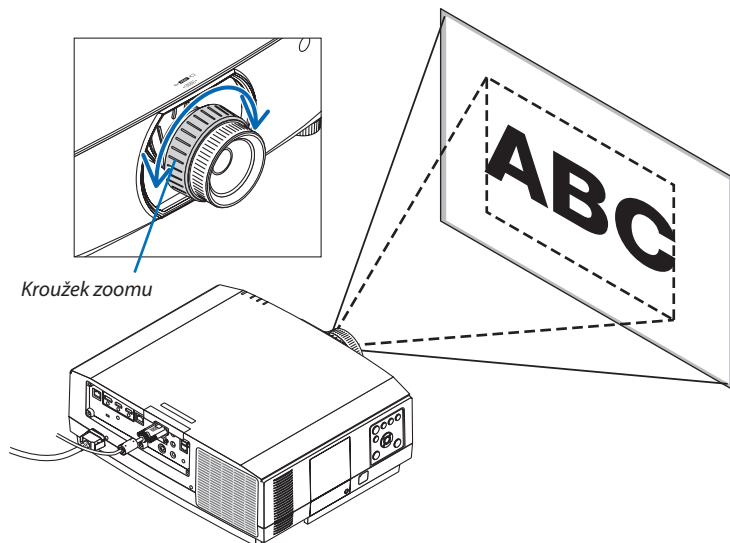
* ZAOSTŘENÍ OKRAJOVÝCH ČÁSTÍ OBRAZU není u této čočky k dispozici.



Zoom

Týká se čoček: NP12ZL/NP13ZL/NP14ZL/NP30ZL

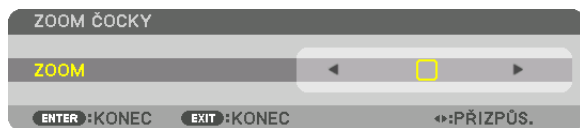
Otáčejte kroužkem zoomu po nebo proti směru hodinových ručiček.



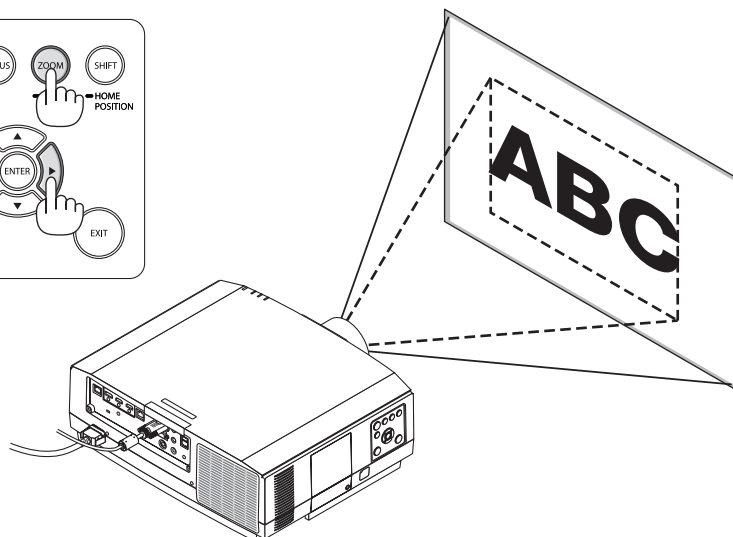
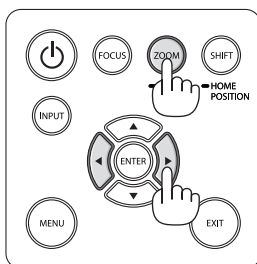
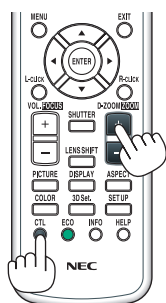
Týká se čoček: NP40ZL/NP41ZL/NP43ZL

1. Stiskněte tlačítko ZOOM/L-CALIB.

Otevře se obrazovka seřízení zoomu.



- Pokud je otevřena obrazovka Seřízení ZOOMU, jsou tlačítka ◀ nebo ▶ na skříni projektoru či na dálkovém OVLÁDÁNÍ k dispozici pro seřízení ZOOMU.
- V případě dálkového ovladače stiskněte tlačítko D-ZOOM/ZOOM (+) či (-) za současného podržení tlačítka CTL. Tím dojde k seřízení zoomu.



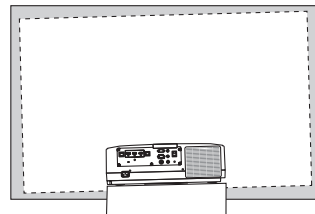
Seřízení nožky pro náklon

1. Otáčením levé a pravé nožky seřídíte náklon.

Otáčením se nožka pro náklon prodlužuje nebo zkracuje.

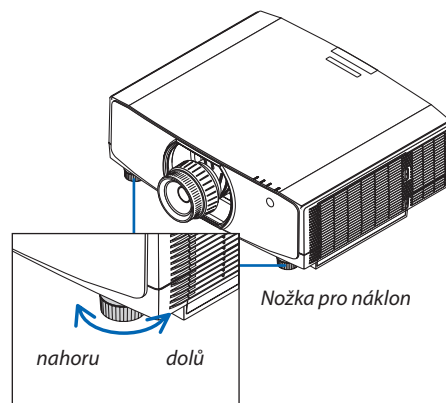
Otáčením jedné nožky seřídíte obraz tak, aby byl rovně.

- Pokud je promítaný obraz zkreslený, viz „3-6 Oprava vodorovného a svislého trapézového zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ]“ (→ strana 38) a „[GEOMETRICKÁ KOREKCE]“ (→ strana 103).
- Nožku pro náklon lze vysunout až o 20 mm.
- Pomocí nožky pro náklon lze projektor naklonit o nejvýše 4°.



POZNÁMKA:

- Nevysouvejte nožku pro náklon o více než 20 mm. V opačném případě se upevňovací část nožky vyviklá a mohlo by dojít k vypadnutí celé nožky z projektoru.
- Nepoužívejte nožku pro náklon k jiným účelům než k nastavení úhlu náklonu projektoru. Nesprávné zacházení s nožkami pro náklon, jako je například přenášení projektoru za ně nebo jeho zaháknutí na zeď za ně, by mohlo projektor poškodit.



6 Automatická optimalizace počítačového signálu

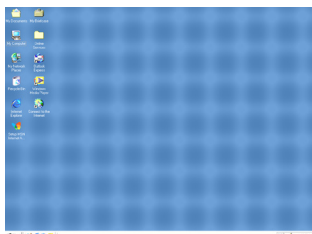
Seřízení obrazu pomocí tlačítka Automatické přizpůsobení

Jestliže jsou při promítání signálu ze vstupní počítačové video koncovky, vstupní koncovky HDMI 1, vstupní koncovky HDMI 2 a vstupní koncovky DisplayPort, koncovky HDBase T IN/Ethernet okraje obrazu oříznuté nebo jestliže je kvalita promítání špatná, seřídte kvalitu obrazu jedním dotykem tlačítka.

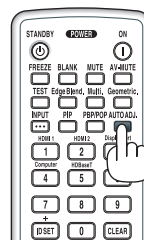
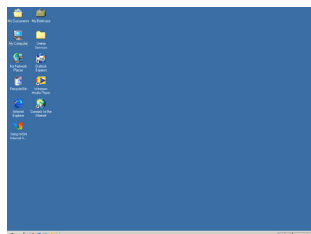
Stisknutím tlačítka AUT. PŘÍZPŮBENÍ automaticky optimalizujete obraz počítače.

Tuto úpravu bude nejspíše potřeba provést při prvním připojení počítače.

[Nekvalitní obraz]



[Normální obraz]



POZNÁMKA:

Některé signály se nezobrazí správně nebo jejich zobrazení nějakou dobu trvá.

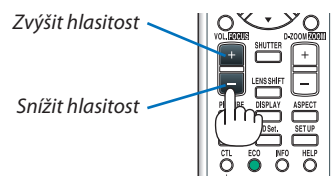
- Nepodaří-li se optimalizace počítačového signálu pomocí úkonu Automatického přizpůsobení, zkuste nastavit ručně položky [VODOROVNĚ], [SVISLE], [TAKT] a [FÁZE]. (→ strana 92, 93)

7 Zvýšení a snížení hlasitosti

Hlasitost zvuku z koncovky AUDIO OUT lze přizpůsobit.

Důležité:

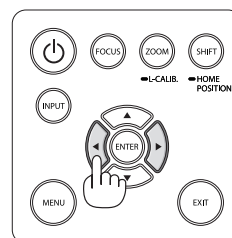
- Nezesilujte na nejvyšší úroveň hlasitosti na externí soustavě reproduktorů připojených ke koncovce AUDIO OUT projektoru. Pokud tak učiníte, může to způsobit neočekávaný hlasitý zvuk při zapínání nebo vypínání projektoru, který by vám poškodil sluch. Úroveň hlasitosti externí soustavy reproduktorů nastavte na méně než polovinu stupnice a na projektoru doladte hlasitost tak, abyste získali odpovídající úroveň zvuku.



TIP: Pokud se nezobrazují žádné nabídky, tlačítka ◀ a ▶ na projektoru slouží k ovládní hlasitosti.

POZNÁMKA:

- Ovládní hlasitosti pomocí tlačítek ◀ a ▶ není k dispozici, pokud je obraz zvětšen pomocí tlačítka D-ZOOM (+) nebo pokud je zobrazena nabídka.

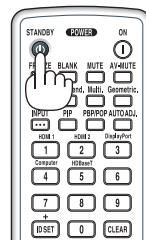
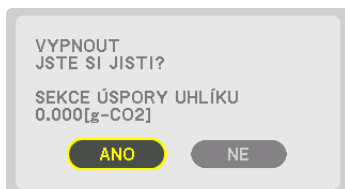


8 Vypnutí projektoru

Chcete-li vypnout projektor:

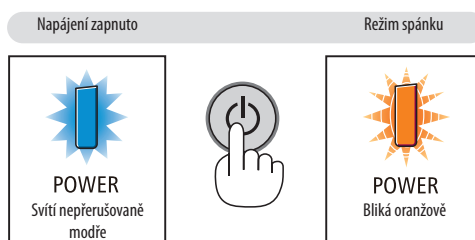
1. **Nejdříve stiskněte tlačítko  NAPÁJENÍ na skříni projektoru nebo tlačítko STANDBY na dálkovém ovladači.**

Zobrazí se zpráva [VYPNOUT NAPÁJENÍ/JSTE SI JISTÍ?/ÚSPORA UHLÍKU-OD POSLEDNÍHO ZAPNUTÍ 0,000 [g-CO2]].



2. **Dále stiskněte tlačítko ENTER nebo znovu stiskněte tlačítko  NAPÁJENÍ či STANDBY.**

Lampa se vypne a napájení bude odpojeno. Neprovedete-li na něm žádný úkon a nebude-li do něj vstupovat žádný signál, bude se projektor nacházet v pohotovostním stavu. Kontrolka POWER se rozsvítí oranžově (v tomto případě je pohotovostní režim nastaven na NORMÁLNĚ a PROFIL KABELOVÉ LAN je dostupný).



UPOZORNĚNÍ:

Dojde-li v běžném provozu projektoru k jeho vypnutí pomocí tlačítka NAPÁJENÍ nebo k odpojení síťového napájecího zdroje, mohou se některé jeho části dočasně silně zahřát. Při zvedání projektoru buďte opatrní.

POZNÁMKA:

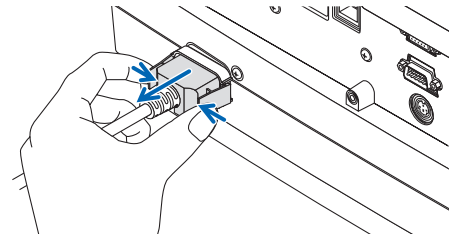
- Pokud kontrolka POWER bliká modře v krátkých cyklech, projektor nelze vypnout.
- Nemůžete vypnout napájení po dobu 60 sekund ihned po jeho zapnutí a zobrazení obrazu.
- Neodpojujte napájecí kabel z projektoru nebo z elektrické zásuvky, zatímco se stále promítá obraz. Mohlo by tak dojít k poškození zásuvky síťového napájení projektoru AC vstup nebo kontaktů zástrčky. Pro vypnutí síťového napájení během promítání obrazu použijte vypínač rozbočky, přerušovač atd.
- Neodpojujte síťové napájení od projektoru v průběhu 10 sekund po provedení změn nebo nastavování a uzavření nabídky. Mohlo by dojít ke ztrátě úprav či nastavených hodnot.

9 Po použití

Příprava: Ujistěte se, že je projektor vypnutý.

1. *Odpojte napájecí kabel.*

Pro vytažení zástrčky napájení stiskněte a podržte výčnělky po levé a pravé straně části (B).



2. *Odpojte všechny ostatní kabely.*

3. *Nasadte na čočku víčko čočky.*

4. *Před přesunem projektoru zašroubujte nožky pro náklon, pokud byly vysunuty.*

3. Užitečné funkce

1 Vypnutí obrazu a zvuku

Promítané video a zvuk vysílaný z koncovky zvukového výstupu se na okamžik vypnou.

Stiskněte tlačítko BLANK.

Promítané video bude vypnuto.

Stiskněte tlačítko MUTE.

Přehrávaný zvuk se vypne.

Stiskněte tlačítko AV-MUTE.

Promítané video i zvuk budou vypnuty.

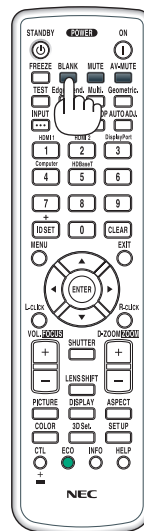
- Po opětovném stisknutí příslušných tlačítek se vypnuté a video a zvuk znovu objeví.
Jestliže stavy VYPNUTÍ ZVUKU I OBRAZU a VYPNUTÍ OBRAZU pokračují po určitou dobu, spustí se funkce úspory energie a sníží příkon lampy.

POZNÁMKA:

- Jestliže dojde ke stisknutí tlačítek AV-MUTE a MUTE těsně po spuštění funkce úspory energie, jas se někdy nevrátí na normální úroveň okamžitě.
-

TIP:

- Video zmizí, avšak nikoli zobrazená nabídka.



2 Změna umístění nabídky na obrazovce

1. Stiskněte tlačítko MENU.

Zobrazí se nabídka na obrazovce.

2. Tlačítkem ► přesuňte kurzor na položku [NASTAV.] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

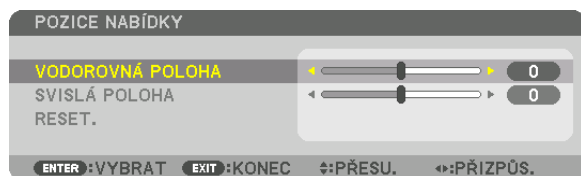
Kurzor se přesune na položku [NABÍDKA1].

3. Tlačítkem ► přesuňte kurzor na položku [NABÍDKA2].



4. Tlačítkem ▼ přesuňte kurzor na položku [POZICE NABÍDKY] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Nabídka na obrazovce vyvolá obrazovku nastavení POZICE NABÍDKY.



5. Stisknutím tlačítek ▼ nebo ▲ přesuňte kurzor buď na položku [VODOROVNÁ POLOHA] nebo [SVISLÁ POLOHA] a poté stisknutím tlačítek ◀/▶ přesuňte nabídku po obrazovce.

Pro dokončení nastavení nabídky na obrazovce stiskněte tlačítko MENU na dálkovém ovladači.

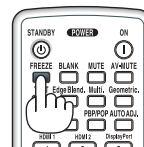
TIP:

- Jakmile je napájení projektoru vypnuto, umístění nabídky na obrazovce se resetuje do výchozí polohy nastavené výrobcem.
- Tato funkce nemá vliv na umístění zprávy a informací o vstupních konekcích.
- Umožňuje rovněž nabídku přesouvat kliknutím běžně dostupné připojené USB myši.
- Umožňuje přesouvat polohu nabídky tlačítky ▼▲◀▶ a ► za současného podržení stisknutého tlačítka CTL na dálkovém ovladači nebo kliknutím myši.
- Zatímco se položka POZICE NABÍDKY zobrazuje v nabídce na obrazovce a nabídku přesouváte pomocí tlačítek ▼ ▲ ◀ ▶ a ► za současného podržení stisknutého tlačítka CTL na dálkovém ovladači, ukazatel polohy se v nabídce nebude měnit. V takovém případě nejprve zavřete položku POZICE NABÍDKY, znovu ji otevřete a poté už bude ukazovat novou polohu správně.

3 Pozastavení obrazu

Pro pozastavení obrazu stiskněte tlačítko POZASTAVIT. Opětovným stisknutím se obraz opět rozjede.

POZNÁMKA: Obraz je pozastaven, ale původní video se stále přehrává.



4 Zvětšení obrazu

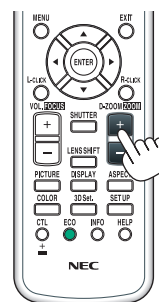
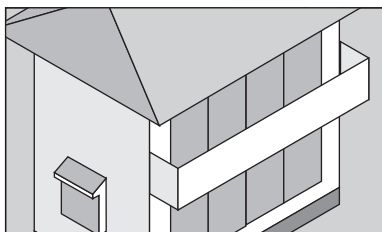
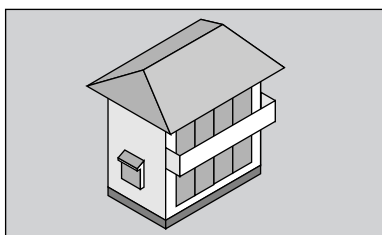
Obraz můžete zvětšit až čtyřnásobně.

POZNÁMKA:

- V závislosti na vstupním signálu může být maximální zvětšení nižší než čtyřnásobné či může být tato funkce omezena.

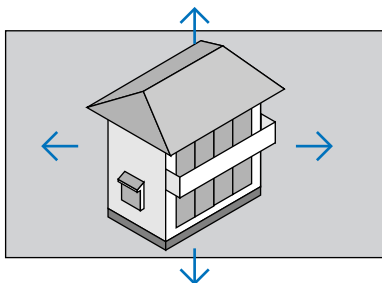
Postup:

1. Pro zvětšení obrazu stiskněte tlačítko D-ZOOM (+).



2. Stiskněte tlačítko ▲▼◀▶.

Oblast zvětšeného obrazu se posune

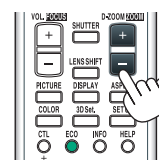


3. Stiskněte tlačítko D-ZOOM (-).

Po každém stisknutí tlačítka D-ZOOM (-) se obraz zmenší.

POZNÁMKA:


- Obraz se zvětšuje a zmenšuje vždy od středu plochy.
- Zobrazením nabídky se stávající zvětšení obrazu zruší.



5 Změna funkce Ekologický režim/Kontrola výsledné úspory energie pomocí ekologického režimu [EKOLOGICKÝ REŽIM]

Tato funkce umožňuje výběr mezi dvěma režimy jasu lampy:

Režimy VYPNUTO a ZAPNUTO. Životnost lampy lze prodloužit zapnutím funkce [EKOLOGICKÝ REŽIM].

[EKOLOGICKÝ REŽIM]	Popis
[VYPNUTO]	Toto je výchozí nastavení (100% jas).
[ZAPNUTO] 	Nízká spotřeba napájení lampy (přibližně 70 % jas).

Chcete-li úsporný režim [EKOLOGICKÝ REŽIM] zapnout, postupujte následovně:

1. Abyste vyvolali obrazovku [REŽIM SVĚTLA], stiskněte na dálkovém ovladači tlačítko EKO.


2. Pomocí tlačítka ▲ či ▼ vyberte [EKOLOGICKÝ REŽIM].

3. Pomocí tlačítka ▲ či ▼ vyberte možnost [ZAPNUTO].

4. Stiskněte tlačítko ENTER.

Pro změnu ze [ZAPNUTO] na [VYPNUTO] se vraťte ke kroku 2 a vyberte [VYPNUTO]. Opakujte krok 3.

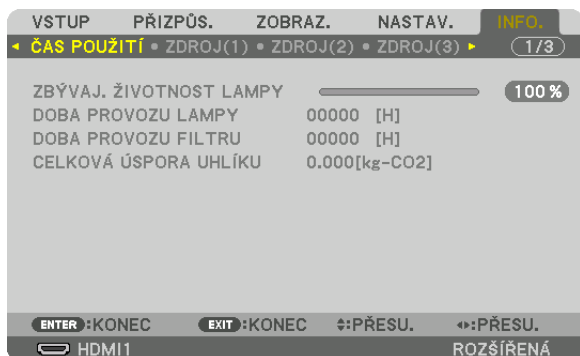
POZNÁMKA:

- [EKOLOGICKÝ REŽIM] lze změnit také v nabídce.
Vyberte [NASTAVENÍ] → [INSTALACE] → [REŽIM SVĚTLA] → [EKOLOGICKÝ REŽIM].
- Zbývající životnost lampy a počet nasvícených hodin můžete zkontrolovat v položce [ČAS POUŽITÍ]. Vyberte možnost [INFO.] → [ČAS POUŽITÍ].
- [EKOLOGICKÝ REŽIM] je vždy nastaven na [VYPNUTO] po dobu 1 minuty ihned po spuštění lampy. Tento stav neovlivní ani změna položky [EKOLOGICKÝ REŽIM].
- Po uplynutí 1 minuty od okamžiku, kdy projektor zobrazí modrou nebo černou obrazovku či obrazovku s logem, přepne se nastavení [EKOLOGICKÝ REŽIM] automaticky na [ZAPNUTO].
- Dojde-li k přehřátí projektoru v režimu [VYPNUTO], může se úsporný režim [EKOLOGICKÝ REŽIM] automaticky přepnout na [ZAPNUTO] za účelem ochrany projektoru. Tato situace se nazývá „Vynucený ekologický režim“. Pokud se projektor nachází ve vynuceném ekologickém režimu, sníží se mírně jas obrazu a kontrolka TEMP. se rozsvítí oranžově. Zároveň se zobrazí symbol teploměru [] v pravém dolním rohu obrazu.
Jakmile teplota projektoru klesne na běžnou úroveň, vynucený ekologický režim skončí a [EKOLOGICKÝ REŽIM] se přepne zpět na možnost [VYPNUTO].

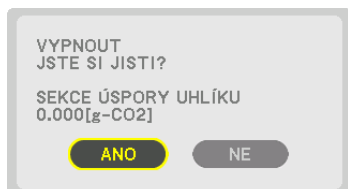
Kontrola výsledné úspory energie [MĚŘIČ ÚSPORY UHLÍKU]

Tato funkce zobrazí úsporu energie v podobě snížení emisí CO₂ (v kg), je-li [EKOLOGICKÝ REŽIM] nastaven na [VYPNUTO] nebo [ZAPNUTO]. Tato funkce se nazývá [MĚŘIČ ÚSPORY UHLÍKU].

Najdete zde dvě zprávy: [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] a [ÚSPORA UHLÍKU-OD POSLEDNÍHO ZAPNUTÍ]. Oznámení [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] zobrazuje celkový objem snížení emisí CO₂ od chvíle expedice projektoru až do současnosti. Tento údaj můžete zkontrolovat v poloze [ČAS POUŽITÍ] možnosti [INFO.] v nabídce. (→ strana 136)



Oznámení [ÚSPORA UHLÍKU-OD POSLEDNÍHO ZAPNUTÍ] zobrazuje objem snížení emisí CO₂ od okamžiku přepnutí na EKOLOGICKÝ REŽIM bezprostředně po zapnutí projektoru až do okamžiku jeho vypnutí. Oznámení [ÚSPORA UHLÍKU-OD POSLEDNÍHO ZAPNUTÍ] se zobrazí také ve zprávě [VYPNOUT NAPÁJENÍ/JSTE SI JISTÍ?] při vypínání projektoru.



TIP:

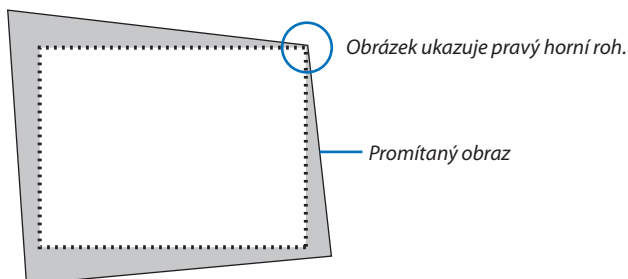
- K výpočtu snížení emisí CO₂ se používá níže uvedený vzorec.

$$\text{Objem snížení emisí CO}_2 = (\text{Spotřeba energie ve stavu [VYPNUTO] u EKOLOGICKÉHO REŽIMU} - \text{Spotřeba energie ve stavu [ZAPNUTO] u EKOLOGICKÉHO REŽIMU}) \times \text{konverzní faktor CO}_2$$
 * Když je obraz vypnut pomocí tlačítka AV-MUTE, vzroste také hodnota snížení emisí CO₂.
 * Výpočet objemu snížení emisí CO₂ je založen na publikaci organizace OECD s názvem „CO₂ Emissions from Fuel Combustion, 2008 Edition“ (Emise CO₂ ze spalování paliv, vydání z r. 2008).
- [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] se vypočítává podle úspor zaznamenaných v 15minutových intervalech.
- Tento vzorec se nevztahuje na tu spotřebu energie, na niž nemá vliv zapnutí či vypnutí úsporného režimu [EKOLOGICKÝ REŽIM].

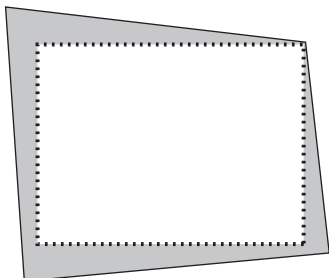
6 Oprava vodorovného a svislého trapézového zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ]

Použijte funkci [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] pro korekci trapézového zkreslení prodlužováním nebo zkracováním horního či spodního a levého či pravého okraje promítané plochy tak, aby byl promítaný obraz pravoúhlý.

1. Promítněte obraz tak, aby byla promítací plocha menší než plocha rastru.



2. Vyberte si kterýkoli z rohů a zarovnejte roh obrazu s rohem plochy.

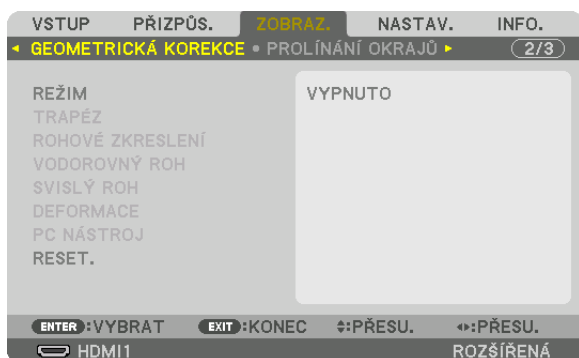


3. Stiskněte tlačítko Geometrická korekce na skříní projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Vyvolejte obrazovku [GEOMETRICKÁ KOREKCE] z nabídky na obrazovce.

4. Pomocí tlačítka ▼ přesuňte kurzor na položku [REŽIM] a stiskněte tlačítko ENTER.

Otevře se obrazovka výběru režimu.



5. Vyberte možnost [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] a stiskněte tlačítko ENTER.

Vraťte se zpět na obrazovku [GEOMETRICKÁ KOREKCE] z nabídky na obrazovce.



6. Stisknutím tlačítka ▼ najedte kurzorem na položku [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] a stiskněte tlačítko ENTER.



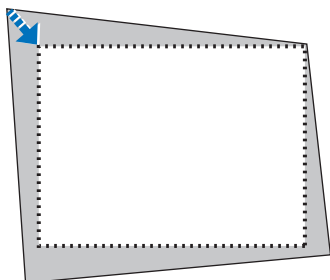
Obrázek ukazuje stav s vybranou levou horní ikonou (▼).

Obraz se přepne na obrazovku [ROHOVÉ ZKRESLENÍ].

7. Pomocí tlačítka ▲▼◀▶ vyberte jednu ikonu (▲) mířící směrem, kterým chcete posunout okraj promítaného obrazu.

8. Stiskněte tlačítko ENTER.

9. Pomocí tlačítka ▲▼◀▶ posouvejte okraj promítaného obrazu způsobem znázorněným v našem příkladu.

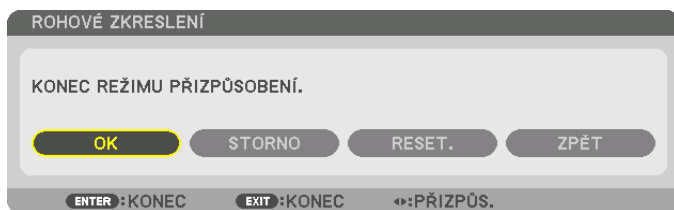


10. Stiskněte tlačítko ENTER.

11. Pomocí tlačítka ▲▼◀▶ vyberte jinou ikonu, která míří požadovaným směrem.



Na obrazovce [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] vyberte [KONEC] nebo stiskněte tlačítko KONEC na dálkovém ovládacím.



Zobrazí se potvrzovací obrazovka.

12. Stisknutím tlačítka ◀ či ▶ zvýrazněte možnost [OK] a následně stiskněte tlačítko ENTER.

Tím je náprava zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] dokončena.

- Vyberte [STORNO] a stisknutím tlačítka ENTER se vraťte na obrazovku [ROHOVÉ ZKRESLENÍ].

Výběrem možnosti [STORNO] se vrátíte na obrazovku nápravy zkreslení bez uložení změn (krok 3).

Výběrem [RESET.] vrátíte nastavení na výchozí tovární hodnoty.

Výběrem [ZPĚT] opustíte nastavení bez uložení změn.

POZNÁMKA:

- I po dalším zapnutí projektoru se používají poslední použité hodnoty korekce.
- Provedením kteréhokoli z následujících úkonů vymažete hodnoty úprav položky [ROHOVÉ ZKRESLENÍ].
 - V kroku 11 vyberte [RESET.] a poté stiskněte tlačítko ENTER.
 - V případě, že v nabídce [GEOMETRICKÁ KOREKCE] byla v poloze vybrána [REŽIM] možnost [ROHOVÉ ZKRESLENÍ]:
 - Stiskněte tlačítko Geometric. po dobu 2 sekund či déle.
 - Spusťte [ZOBRAZ.] → [GEOMETRICKÁ KOREKCE] → [RESET.] z nabídky na obrazovce.
- Použití korekce ROHOVÉ ZKRESLENÍ může způsobit mírné rozmazání obrazu, protože je prováděna elektronicky.
- Provedení korekce ROHOVÉHO ZKRESLENÍ je možné rovněž pomoci běžně prodávané USB myši.

7 Ovládání nabídky na obrazovce pomocí běžně dostupné USB myši

Jakmile k tomuto projektoru připojíte běžně dostupnou USB myš, budete moci velmi snadno ovládat nabídku na obrazovce a provádět geometrické korekce.

POZNÁMKA:

- Nezaručujeme správné fungování všech na trhu dostupných USB myši.

Pohyb po nabídce

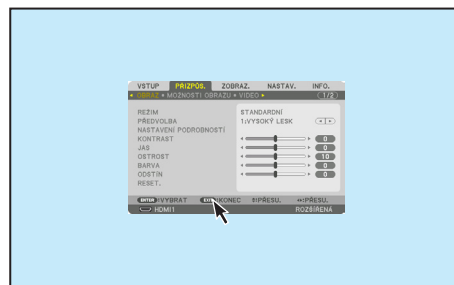
1. Prvým kliknutím vyvolejte nabídku na obrazovce.

2. Vyberte požadovanou nabídku a kliknutím levým tlačítkem provedete úpravu jejího nastavení.

Posuvník lze ovládat potažením a puštěním.

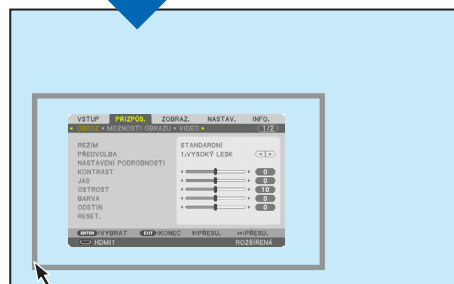
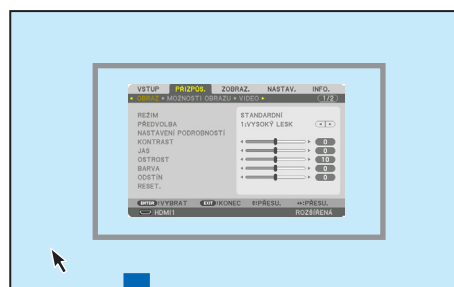


3. **Kliknutím levým tlačítkem na položku [KONEC] naspodu nabídky se vrátíte do předchozí úrovně. Nachází-li se kurzor na této položce hlavní nabídky, kliknutím na ni se nabídka uzavírá. (Funguje stejně jako stisknutí tlačítka [KONEC] na dálkovém ovladači.)**



Ovládání polohy nabídky

1. **Kliknutím na kolečko myši zobrazíte označovací rámeček nabídky na obrazovce.**
2. **Klikněte levým tlačítkem na místo promítání obrazu, kam chcete přesunout nabídku na obrazovce. Do nakliknutého místa přesune nejbližší roh označovacího rámečku nabídky na obrazovce.**

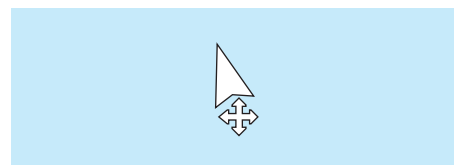


3. **Kliknutím na kolečko myši zavřete označovací rámeček nabídky na obrazovce.**

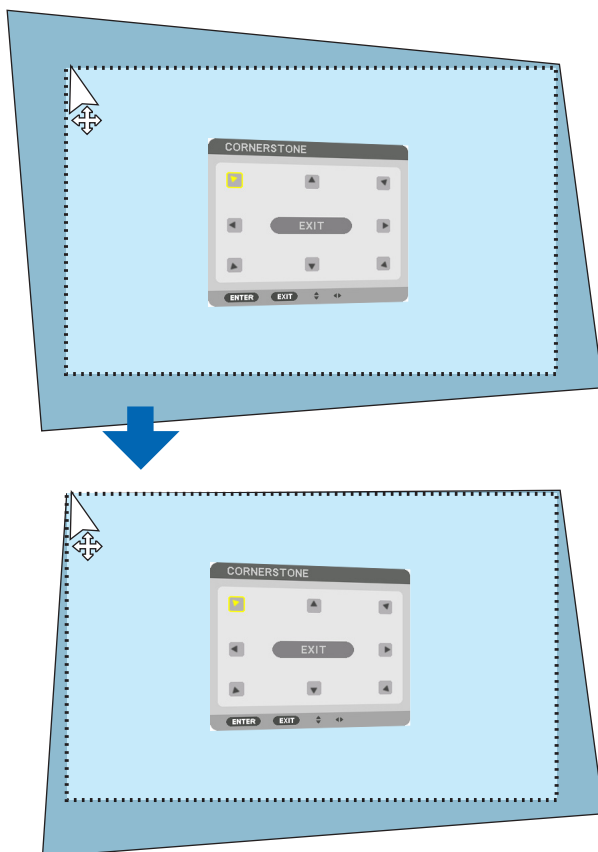
Geometrická korekce

USB myš můžete rovněž použít ke korekci ROHOVÉHO ZKRESLENÍ, VODOROVNÉHO ROHU, SVISLÉHO ROHU a DEFORMACE. V této kapitole si toto využití myši vysvětlíme na příkladu korekce ROHOVÉHO ZKRESLENÍ.

1. **Pravým tlačítkem myši klikněte na promítanou obrazovku KOREKCE ROHOVÉHO ZKRESLENÍ. Tvar kurzoru myši se změní a nyní bude možné začít s korekcí.**



2. *Levým tlačítkem myši klikněte na roh obrazovky. Roh promítaného obrazu se přesune na nakliknuté místo.*
3. *Opakováním kroku ② napravte veškeré zkreslení. Po dokončení korekce zkreslení klikněte pravým tlačítkem na promítaný obraz. Tvar kurzoru myši se změní zpět do normální podoby.*



4. *Kliknutím levým tlačítkem na položku [KONEC] na obrazovce korekce nastavení ukončíte.*

8 Zamezení neoprávněnému použití projektoru [ZABEZPEČENÍ]

V nabídce můžete nastavit heslo pro zabezpečení svého projektoru a zabránit tak neoprávněnému použití. Pokud je nastaveno heslo, objeví se po zapnutí projektoru obrazovka pro zadání hesla. Projektor nemůže promítat obraz, dokud není zadáno správné heslo.

• Nastavení [ZABEZPEČENÍ] není možné zrušit pomocí příkazu [RESET.] v nabídce.

Pro zapnutí funkce zabezpečení:

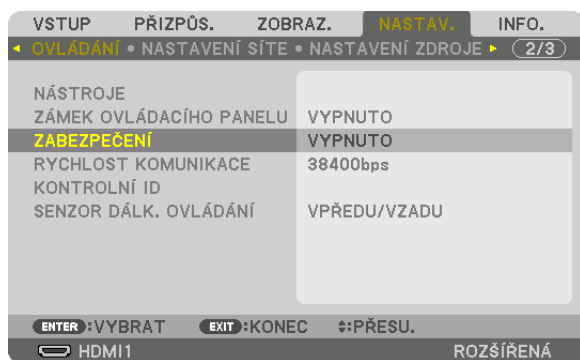
1. Stiskněte tlačítko MENU.

Zobrazí se nabídka.

2. Dvojitým stisknutím tlačítka ► zvolíte položku [NASTAV.] a následným stisknutím tlačítka ▼ nebo ENTER vyberete položku [NABÍDKA(1)].

3. Stiskněte tlačítko ► pro výběr [OVLÁDÁNÍ].

4. Stisknutím tlačítka ▼ třikrát zvolíte funkci [ZABEZPEČENÍ] a následně stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se nabídka VYPNUTO/ZAPNUTO.

5. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte [ZAPNUTO] a následně stiskněte tlačítko ENTER.



Otevře se obrazovka [HESLO ZABEZPEČENÍ].

6. Zadejte kombinaci čtyř tlačítek ▲▼◀▶ a stiskněte tlačítko ENTER.

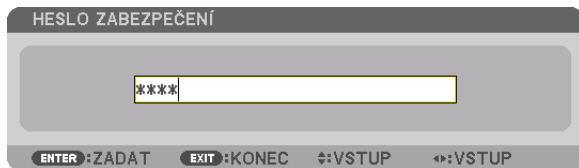
POZNÁMKA: Heslo musí být 4 až 10 číslic dlouhé.



Otevře se obrazovka [POTVRDIT HESLO].

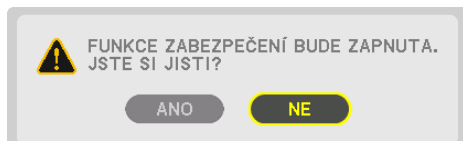
POZNÁMKA: Heslo si poznamenejte a uložte jej na bezpečné místo.

7. Zadejte stejnou kombinaci tlačítek ▲▼◀▶ a stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se potvrzovací obrazovka.

8. Vyberte možnost [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER.



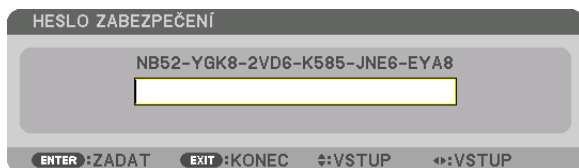
Funkce ZABEZPEČENÍ je nyní zapnuta.

Chcete-li zapnout projektor s nastavenou funkcí [ZABEZPEČENÍ]:

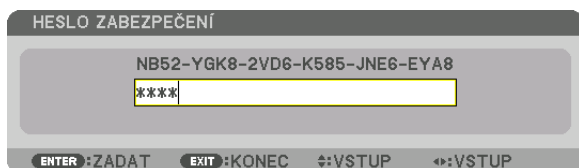
1. Stiskněte tlačítko NAPÁJENÍ.

Projektor se zapne a zobrazí zprávu, že je uzamčen.

2. Stiskněte tlačítko MENU.



3. Zadejte správné heslo a stiskněte tlačítko ENTER. Projektor zobrazí obraz.



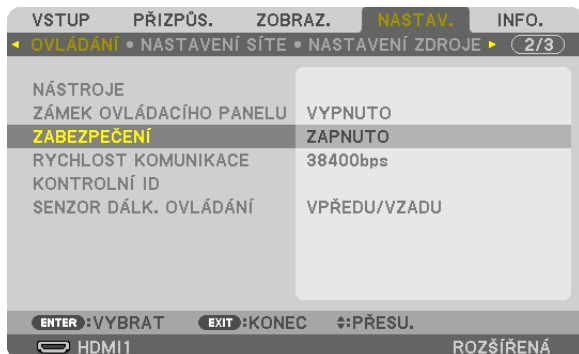
POZNÁMKA: Režim zabezpečení je heslem odemčen až do chvíle vypnutí hlavním vypínačem nebo do chvíle odpojení napájecího kabelu.

Chcete-li funkci ZABEZPEČENÍ vypnout:

1. Stiskněte tlačítko MENU.

Zobrazí se nabídka.

2. Vyberte možnost [NASTAVENÍ] → [OVLÁDÁNÍ] → [ZABEZPEČENÍ] a stiskněte tlačítko ENTER.

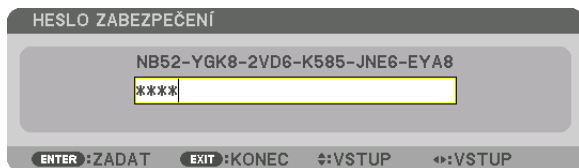


Zobrazí se nabídka VYPNUTO/ZAPNUTO.

3. Vyberte možnost [VYPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER.



Otevře se obrazovka HESLO ZABEZPEČENÍ.



4. Zadejte své heslo a stiskněte tlačítko ENTER.

Po zadání správného hesla bude funkce ZABEZPEČENÍ vypnuta.

POZNÁMKA: Zapomenete-li heslo, obraťte se na svého prodejce. Ten vám poskytne heslo výměnou za váš kód žádosti (tzv. request code). Váš kód žádosti se zobrazuje na obrazovce Potvrzení hesla. V našem příkladu je kód žádosti [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8].

9 Promítání 3D videí

Tento projektor lze použít ke sledování 3D videí s pomocí běžně v obchodech dostupných aktivních 3D brýlí clonového typu. Aby došlo k synchronizaci 3D videa a brýlí, musí být k projektoru připojen běžně v obchodech dostupný 3D vysílač (na straně projektoru).

3D brýle přijímají informace z 3D vysílače a provádějí otevírání a zavírání levé a pravé strany.



UPOZORNĚNÍ

Zdravotní bezpečnostní opatření

Před použitím si prosím nezapomeňte přečíst veškeré zdravotní pokyny, které jsou uvedeny v návodech k použití příložených k 3D brýlím a 3D video softwaru (Blu-ray přehrávač, hry, počítačové animované soubory atd.).

Abyste se vyhnuli nepříznivým vlivům na zdraví, věnujte prosím pozornost následujícímu:

- Nepoužívejte prosím 3D brýle k jiným účelům než ke sledování 3D videí.
- Při sledování videí prosím dodržujte vzdálenost alespoň 2 m od promítací plochy. Sledování videa příliš blízko plochy zvýší únavu očí.
- Nesledujte prosím videa nepřetržitě po dlouhou dobu. Udělejte si prosím přestávku 15 minut po každé hodině sledování.
- Než začnete se sledováním, poraďte se prosím s lékařem, pokud jste vy nebo členové vaší rodiny někdy v minulosti trpěli záchvaty způsobenými citlivostí na světlo.
- Přestaňte prosím okamžitě se sledováním a odpočiňte si, pokud se vám během něj začne dělat fyzicky zle (zvracení, závrať, nevolnost, bolesti hlavy, podrážděné oči, rozostřené vidění, křeče a necitlivost končetin atd.). V případě, že příznaky přetrvávají, poraďte se prosím s lékařem.
- 3D videa sledujte prosím z místa přímo před promítací plochou. Pokud budete sledovat 3D video šikmo ze stran, může se u vás projevit celková únava a únava zraku.

Příprava 3D brýlí a 3D vysílače

Používejte prosím aktivní 3D brýle clonového typu, které splňují podmínky standardu VESA.

Doporučujeme běžně v obchodech dostupný typ RF vyráběný společností Xpand.

3D brýle Xpand X105-RF

3D vysílač..... Xpand AD025-RF-X1

Postup pro sledování 3D videí pomocí tohoto projektoru

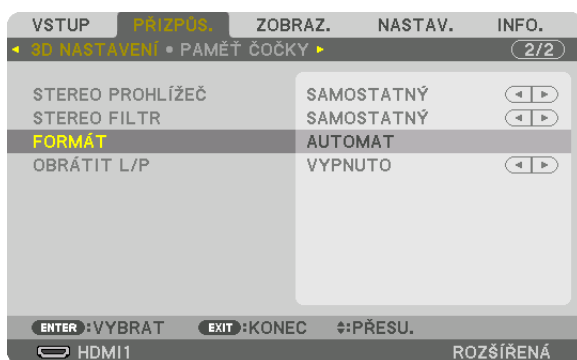
1. Připojte videozařízení k projektoru.
2. Zapněte napájení projektoru.
3. Spusťte 3D video software a začněte promítat video na projektoru.

Jedná se o automatické nastavení již při expedici z výroby. Pokud nelze 3D video promítat, může to být zapříčiněno tím, že signály rozpoznání 3D nejsou přítomny nebo nejsou projektorem rozpoznatelné.

Vyberte prosím formát ručně.

4. Vyberte formát 3D videa.

(1) Stiskněte tlačítko „3D nastav.“ na dálkovém ovladači.

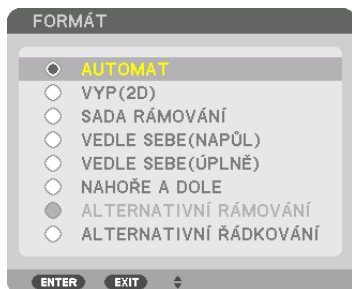


Otevře se obrazovka [3D NASTAVENÍ].

(2) Stisknutím tlačítka ▼ najděte kurzorem na položku [FORMÁT] a stiskněte tlačítko ENTER.

Otevře se obrazovka formátu.

(3) Pomocí tlačítka ▼ vyberte formát vstupního signálu a poté stiskněte tlačítko ENTER.



Obrazovka 3D nastavení zmizí a začne se promítat 3D video.

Stiskněte tlačítko MENU a nabídka na obrazovce zmizí.

Při přepnutí na 3D video se objeví obrazovka s 3D výstražnou zprávou (jedná se o výchozí nastavení při expedici z výroby). Pro správné sledování videí si prosím přečtěte „Zdravotní bezpečnostní opatření“ na předchozí straně. Obrazovka zmizí po 60 sekundách nebo po stisknutí tlačítka ENTER. (→ strana 112)

5. Zapněte napájení 3D brýlí a nasadte si je, abyste mohli sledovat video.

Pokud je vstup nastaven na 2D video, promítněte se normální video.

Pro sledování 3D videa v 2D vyberte položku [VYP(2D)] na obrazovce [FORMÁT] zmíněné výše v kroku (3).

POZNÁMKA:

- Při přepnutí do 3D obrazu budou zrušeny nebo zablokovány následující funkce: [BLANKING (ZATEMŇOVÁNÍ)], [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.], [GEOMETRICKÁ KOREKCE], [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ] (nastavené hodnoty seřízení u [GEOMETRICKÁ KOREKCE] a [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ] zůstanou zachovány.)
- V závislosti na vlastnostech 3D vstupního signálu se výstup nemusí automaticky přepnout na 3D video.
- Zkontrolujte provozní podmínky popsané v návodu k obsluze Blu-ray přehrávače.
- Prosím připojte DIN konevku 3D vysílače do 3D SYNC konektoru hlavního projektoru.
- 3D brýle umožňují sledování videa ve 3D díky příjmu synchronizovaných optických signálních výstupů ze 3D vysílače. Důsledkem je, že kvalita 3D obrazu může být ovlivněna vnějšími podmínkami, jako je například jas okolí, velikost obrazovky, vzdálenost diváka od promítací plochy atd.
- Při přehrávání 3D video softwaru na počítači může být kvalita 3D obrazu ovlivněna případným nízkým výkonem procesoru nebo grafické karty počítače. Zkontrolujte prosím požadované operační prostředí počítače, tak jak je uvedené v návodu k obsluze příloženém k 3D video software.
- V závislosti na signálu nemusí být možné vybrat položky [FORMÁT] a [OBRÁTIT L/P]. V takovém případě změňte signál.

Co dělat v případě, že nelze zobrazit video ve 3D

Následující body prosím zkontrolujte v případě, kdy nelze videa zobrazit ve 3D.

Dále si prosím přečtěte návod k obsluze přiložený k 3D brýlím.

Možné příčiny	Řešení
Vybraný signál nepodporuje 3D výstup.	Změňte prosím vstup video signálu na takový, který podporuje 3D.
Formát pro vybraný signál je přepnut na [VYP(2D)].	Přepněte prosím formát v nabídce na obrazovce na [AUTO] nebo na formát, který podporuje 3D.
Používáte typ brýlí, které projektor nepodporuje.	Zakupte si prosím komerčně dostupné 3D brýle či 3D vysílač (doporučeno). (→ strana 46)
Následující body prosím zkontrolujte v případě, kdy video nelze zobrazit ve 3D za použití projektorem podporovaného typu 3D brýlí.	
Napájení 3D brýlí elektrinou je vypnuté.	Zapněte prosím napájení 3D brýlí.
Vnitřní baterie 3D brýlí je vybitá.	Nabijte nebo vyměňte prosím baterii.
Divák je příliš daleko od promítací plochy.	Přiblížte se prosím k ploše, dokud nevidíte video ve 3D. Přepněte prosím položku OBRÁTIT L/P v nabídce na obrazovce na [VYPNUTO].
Pokud běží současně více 3D projektorů blízko sebe, mohou se vzájemně ovlivňovat. Případně se může poblíž promítací plochy vyskytovat zdroj jasného světla.	Udržujte prosím dostatečnou vzdálenost mezi projektory.
	Přemístěte prosím zdroj světla dále od plochy.
	Přepněte prosím položku OBRÁTIT L/P v nabídce na obrazovce na [VYPNUTO].
Mezi optickým přijímačem 3D brýlí a 3D vysílačem se nachází překážka.	Odstraňte ji prosím.
3D formát 3D video obsahu není podporován.	Obraťte se prosím na společnost prodávající dotyčný 3D video obsah.

10 Ovládání projektoru pomocí HTTP prohlížeče

Přehled

Pomocí webového prohlížeče na počítači lze za účelem ovládání projektoru zobrazit obrazovku HTTP serveru.

Možné úkony k provedení na obrazovce HTTP serveru

- Konfigurace nastavení nezbytného pro připojení projektoru k síti (kabelová LAN). (NASTAVENÍ SÍTĚ)
- Konfigurace upozornění e-mailem. (UPOZORNĚNÍ E-MAILEM)
Pokud je projektor připojen do sítě (kabelová LAN), oznámení o životnosti lampy a znění různých chyb se posílají na zadanou e-mailovou adresu.
- Ovládání projektoru.
Lze provádět úkony jako zapnutí/vypnutí napájení projektoru, přepínání vstupních koncovek, ovládání hlasitosti, ovládání obrazu, ovládání čočky atd.
- Konfigurace položek [PjLink HESLO], [AMX BEACON], [CRESTRON] atd.

Chcete-li otevřít obrazovku HTTP serveru

1. **Připojte projektor k počítači běžně dostupným kabelem LAN.** (→ strana 152)
2. **Pro konfiguraci nastavení sítě vyberte v nabídce na obrazovce [NASTAV.] → [NASTAVENÍ SÍTĚ] → [KABELOVÁ LAN].** (→ strana 126)
3. **Spusťte na svém počítači webový prohlížeč a zadejte do vstupního pole adresu či URL.**
Adresu či URL zadejte ve tvaru „http://<IP adresa projektoru>/index.html“.
Zobrazí se základní obrazovka HTTP serveru.

TIP: Tovární nastavení IP adresy najdete v položce [DHCP ZAPNUTO].

POZNÁMKA:

- Pokud chcete používat projektor v síti, obraťte se na správce sítě ohledně jejího nastavení.
 - Odezva displeje nebo tlačítek může být zpomalena nebo úkon nemusí být v závislosti na nastavení sítě přijat.
Pokud tato situace nastane, obraťte se na správce sítě. Projektor nemusí reagovat, jsou-li jeho tlačítka opakovaně stisknuta rychle po sobě. Pokud tato situace nastane, chvíli vyčkejte a poté akci zopakujte. Jestliže stále nedošlo k žádné odezvě, projektor vypněte a znovu zapněte.
 - Pokud se ve webovém prohlížeči nezobrazí obrazovka NASTAVENÍ SÍTĚ PROJEKTORU, stisknutím kombinace kláves Ctrl + F5 obnovte stránku (nebo vymažte mezipaměť).
 - Tento projektor používá jazyk „JavaScript“ a soubory „cookies“ a prohlížeč je třeba nastavit tak, aby tyto prvky akceptoval. Metoda nastavení se bude lišit v závislosti na verzi prohlížeče. Postupujte dle souborů nápovědy a ostatních informací dostupných ve vašem softwaru.
-

Příprava před použitím

Před provedením jakýchkoli úkonů ve webovém prohlížeči připojte projektor k běžně dostupnému kabelu sítě LAN. (→ strana 152)

Zacházení s prohlížečem, který využívá proxy server, nemusí být možné v závislosti na typu proxy serveru a metodě nastavení. Ačkoliv bude typ proxy serveru hrát roli, je možné, že se položky, které byly ve skutečnosti nastaveny, nezobrazí v závislosti na efektivitě mezipaměti a obsah nastavený v prohlížeči se v prováděném úkonu nemusí odrazit. Doporučujeme server proxy nepoužívat, není-li to nevyhnutelné.

Práce s adresou pro ovládání prostřednictvím prohlížeče

Co se týče skutečně zadané adresy nebo adresy zadané do sloupce URL při ovládání projektoru prostřednictvím prohlížeče, lze název hostitele použít tak, jak je, pokud byl název hostitele odpovídající IP adrese projektoru zaregistrován správcem sítě coby název domény nebo pokud byl název hostitele odpovídající IP adrese projektoru nastaven v souboru „HOSTS“ v používaném počítači.

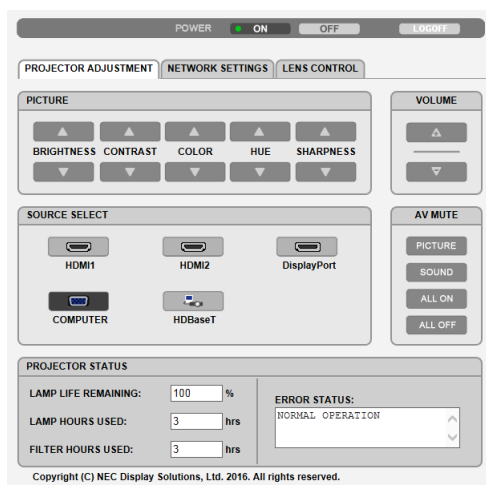
Příklad 1: Pokud byl název hostitele projektoru nastaven na „pj.nec.co.jp“, přístup k nastavení sítě získáte zadáním adresy

http://pj.nec.co.jp/index.html
do adresového řádku nebo do sloupce pro zadání adresy URL.

Příklad 2: Pokud IP adresa projektoru zní „192.168.73.1“, přístup k nastavení sítě získáte zadáním adresy

http://192.168.73.1/index.html
do adresového řádku nebo do sloupce pro zadání adresy URL.

PROJECTOR ADJUSTMENT



POWER: Tím se ovládá napájení projektoru.

ON..... Napájení je zapnuto.
OFF..... Napájení je vypnuto.

HLASITOST: Tím se ovládá hlasitost projektoru.

▲..... Zvyšuje hlasitost zvuku z konektoru AUDIO OUT.
▼..... Snižuje hlasitost zvuku z konektoru AUDIO OUT.

AV-MUTE: Tím se ovládají vypínací funkce projektoru.

PICTURE ON..... Vypíná video.
PICTURE OFF..... Ruší funkci vypnutí videa.
SOUND ON..... Vypíná zvuk z koncovky AUDIO OUT.
SOUND OFF..... Ruší vypnutí zvuku z koncovky AUDIO OUT.
ALL ON Vypíná všechny video a audio funkce koncovky AUDIO OUT.
ALL OFF Ruší vypnutí všech video a audio funkcí koncovky AUDIO OUT.

PICTURE: Ovládá nastavení videa projektoru.

BRIGHTNESS ▲..... Zvýšení hodnoty nastavení jasu.

BRIGHTNESS ▼..... Snížení hodnoty nastavení jasu.

CONTRAST ▲..... Zvýšení hodnoty nastavení kontrastu.

CONTRAST ▼..... Snížení hodnoty nastavení kontrastu.

COLOR ▲..... Zvýšení hodnoty nastavení barev.

COLOR ▼..... Snížení hodnoty nastavení barev.

HUE ▲..... Zvýšení hodnoty nastavení odstínu.

HUE ▼..... Snížení hodnoty nastavení odstínu.

SHARPNESS ▲..... Zvýšení hodnoty nastavení ostrosti.

SHARPNESS ▼..... Snížení hodnoty nastavení ostrosti.

- Funkce, které lze ovládat, se mění dle signálu, který je na vstupu projektoru. (→ strana 90, 91)

SOURCE SELECT: Přepíná vstupní konektor projektoru.

HDMI1..... Přepne na konektor HDMI 1 vstup.

HDMI2..... Přepne na konektor HDMI 2 vstup.

DisplayPort..... Přepne na DisplayPort.

COMPUTER..... Přepne na konektor COMPUTER IN.

HDBaseT..... Přepne na vstup obrazu vysílaného ze zařízení pro přenos, které podporuje HDBaseT.

PROJECTOR STATUS: Zobrazuje stav projektoru.

LAMP LIFE REMAINING.....Zobrazuje zbývající životnost lampy v procentech.

LAMP HOURS USED.....Zobrazuje počet hodin dosavadního provozu lampy.

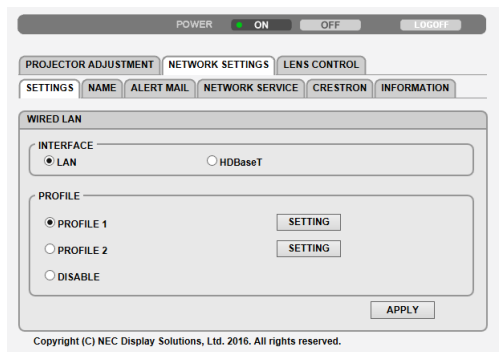
FILTER HOURS USED.....Zobrazuje počet hodin dosavadního provozu filtru.

ERROR STATUS.....Zobrazuje stav chyb, které se vyskytly na projektoru.

LOG OFF: Umožňuje odhlášení projektoru a návrat na obrazovku ověřování uživatele (obrazovku PŘIHLÁŠENÍ).

NETWORK SETTINGS

http://<IP adresa projektoru (základní)>/index.html



• SETTINGS

WIRED LAN

INTERFACE	Pro připojení k síti LAN kabelem přes LAN port vyberte položku [LAN]. Pro připojení k síti LAN kabelem přes HDBase T IN/Ethernet port vyberte položku [HDBaseT].
SETTING	Nastavení kabelové LAN.
PROFILE 1/PROFILE 2	Pro připojení ke kabelové síti LAN lze zadat dvě nastavení. Vyberte PROFIL 1 nebo PROFIL 2.
DISABLE	Vypne kabelové připojení LAN. Kontrolka POWER, která informuje o POHOTOVOSTNÍM REŽIMU, začne blikat v dlouhých intervalech oranžově (→ straně 180).
DHCP ON	Automaticky přiřazuje IP adresu, masku podsítě a výchozí bránu projektoru z vašeho DHCP serveru.
DHCP OFF	Nastavte IP adresu, masku podsítě a výchozí bránu projektoru přidělenou vašim správcem sítě.
IP ADDRESS	Nastavuje vaši IP adresu v síti, k níž je projektor připojen.
SUBNET MASK	Nastavuje číslo vaší masky podsítě v síti, k níž je projektor připojen.
GATEWAY	Nastavuje výchozí bránu v síti, k níž je projektor připojen.
AUTO DNS ON	DHCP server automaticky přidělí IP adresu DNS serveru připojeného k projektoru.
AUTO DNS OFF	Nastavte svou IP adresu přidělenou vám správcem sítě.
DNS	Nastavte vlastní IP adresu DNS serveru připojeného k projektoru.
APPLY	Zadá vaše nastavení pro kabelovou LAN.

• NAME

PROJECTOR NAME	Zadejte název svého projektoru, aby jej počítač dokázal rozpoznat. Název projektoru může mít nanejvýš 16 znaků. TIP: Název projektoru nebude ovlivněn, ani když v nabídce provedete funkci [RESET].
HOST NAME	Zadejte název hostitele sítě, k níž je projektor připojen. Název hostitele může mít nanejvýš 16 znaků.
DOMAIN NAME	Zadejte název domény sítě, k níž je projektor připojen. Název domény může mít nanejvýš 60 znaků.
SAVE	Kliknutím na toto tlačítko uložíte svá nastavení do paměti projektoru.

• ALERT MAIL

ALERT MAIL	Při použití kabelové sítě LAN tato funkce umožňuje upozorňovat počítač e-mailem na výskyt chyb či nutnost výměny lampy. Zatržením políčka funkci Upozornění e-mailem zapnete. Zrušením zatržení políčka funkci Upozornění e-mailem vypnete. Příklad zprávy zasláné z projektoru: Lampa je u konce své životnosti. Vyměňte ji prosím. Z bezpečnostních a výkonnostních důvodů použijte určenou lampu. Název projektoru: xxxx Doba provozu lampy: xxxx [h]
SENDER'S ADDRESS	Zadejte adresu odesílatele.
SMTP SERVER NAME	Zadejte název SMTP serveru, k němuž hodláte připojit projektor.
RECIPIENT'S ADDRESS 1, 2, 3	Zadejte adresu příjemce. Lze zadat až tři adresy.
TEST MAIL	Odešlete zkušební e-mail pro kontrolu, zda jsou vaše nastavení správná či nikoli <i>POZNÁMKA:</i> <ul style="list-style-type: none"> • Provedete-li zkoušku, nemusíte upozornění e-mailem obdržet. Pokud taková situace nastane, zkontrolujte, zda jsou nastavení sítě správná. • Jestliže jste během zkoušky zadali nesprávnou adresu, upozornění e-mailem neobdržíte. Pokud taková situace nastane, zkontrolujte, zda je adresa příjemce správná.
SAVE	Kliknutím na toto tlačítko uložíte svá nastavení do paměti projektoru.

• NETWORK SERVICE

PJLink PASSWORD	Nastavení hesla pro PJLink*. Heslo může mít nanejvýš 32 znaků. Své heslo nezapomeňte. Pokud se tak přece jen stane, obraťte se na svého prodejce.
HTTP PASSWORD	Nastavení hesla pro HTTP server. Heslo může mít nanejvýš 10 znaků. Po nastavení hesla budete při PŘIHLÁŠENÍ požádáni o zadání svého uživatelského jména (libovolné) a hesla.
AMX BEACON	Zapnutí nebo vypnutí rozpoznání z AMX Device Discovery při připojení do sítě typu podporovaného systémem ovládání NetLinx společnosti AMX. <i>TIP:</i> <i>Používáte-li zařízení, které podporuje AMX Device Discovery, jakákoli verze systému ovládání AMX NetLinx dotyčné zařízení rozpozná a stáhne ze serveru společnosti AMX příslušný modul Device Discovery.</i> <i>Zatrhnutím tohoto políčka povolíte rozpoznání projektoru z AMX Device Discovery.</i> <i>Zrušením zatrhnutí tohoto políčka znemožníte rozpoznání projektoru z AMX Device Discovery.</i>
Extron XTP	Nastavení pro připojení tohoto projektoru k vysílači Extron XTP. ZAPNUTO umožní připojení k XTP vysílači. VYPNUTO zruší připojení k XTP vysílači.
SAVE	Kliknutím na toto tlačítko uložíte svá nastavení do paměti projektoru.

POZNÁMKA: Zapomenete-li své heslo, obraťte se na svého prodejce. Zkontrolujte 24místné sériové číslo (XXXX-XXXX-XXXX-XXXX-XXXX-XXXX) zobrazené ve sloupci pro zadání hesla.

*Co je PJLink?

PJLink je standardizací protokolu používaného pro ovládání projektorů různých výrobců. Tento standardizovaný protokol byl vytvořen asociací Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMI) v roce 2005.

Tento projektor podporuje všechny příkazy PJLink třídy 1.

Nastavení PJLink není ovlivněno, ani když v nabídce provedete [RESET].

• CRESTRON

ROOMVIEW pro ovládání projektoru z počítače.

DISABLE	Vypne ROOMVIEW.
ENABLE	Povolí funkci ROOMVIEW.

CRESTRON CONTROL pro ovládání z ovladače.

DISABLE	Vypne funkci CRESTRON CONTROL.
ENABLE	Povolí funkci CRESTRON CONTROL.
IP ADDRESS	Nastavte IP adresu svého CRESTRON SERVERU.
IP ID	Nastavte IP ID CRESTRON SERVERU.
SAVE	Kliknutím na toto tlačítko uložíte svá nastavení do paměti projektoru.

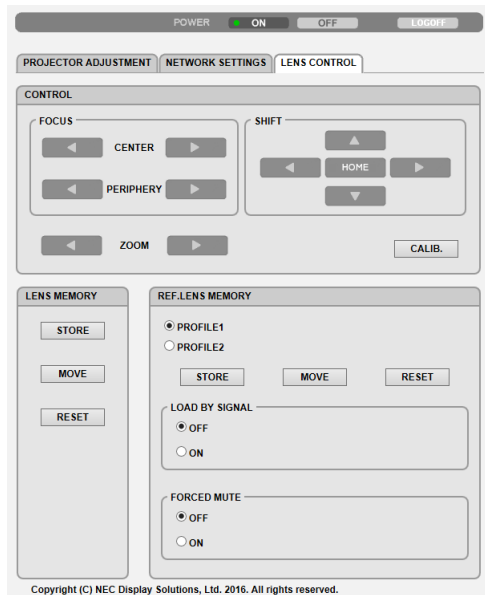
TIP: Nastavení CRESTRON jsou zapotřebí pouze při použití CRESTRON ROOMVIEW.

Pro více informací navštivte <http://www.crestron.com>

• INFORMATION

WIRED LAN	Zobrazí seznam nastavení pro kabelové LAN připojení.
UPDATE	Zaktualizuje nastavení, pokud se změnil.

LENS CONTROL



• CONTROL

FOCUS	CENTER	Zarovná zaostření kolem optické osy.
	PERIPHERY	Zarovná zaostření okrajových částí obrazu.
ZOOM	◀/▶	Jemně nastaví velikosti obrazu.
SHIFT	▼▲◀▶	Přizpůsobí vodorovnou a svislou polohu promítaného obrazu.
	HOME	Vrátí posun čočky do výchozí polohy.
CALIB.		Koriguje upravitelný zoom, zaostření a rozsah posunu čočky.

• LENS MEMORY

STORE	Uloží do paměti aktuální upravené hodnoty každého vstupního signálu.
MOVE	Použije upravené hodnoty LENS SHIFT, motorizovaného ZOOMU a motorizovaného ZAOSTŘENÍ na aktuální signál.
RESET	Vrací upravené hodnoty do jejich posledního stavu.

• REF. LENS MEMORY

PROFILE1/PROFILE2		Vybere a uloží číslo [PROFILU].
STORE		Uloží každou upravenou hodnotu LENS SHIFT, motorizovaného ZOOM a motorizovaného ZAOSTŘENÍ v vybraného profilu coby společné hodnoty pro každý vstupní signál.
MOVE		Přesouvá čočku v vybraného profilu na uložené hodnoty.
RESET		Resetuje vybranou [REF. PAMĚŤ ČOČKY] u vybraného [PROFILU] do továrního nastavení.
LOAD BY SIGNAL	OFF	Při přepnutí vstupního signálu se čočka neposune do hodnot posunu čočky, zoomu a zaostření v vybraného čísla [PROFILU].
	ON	Při přepnutí vstupního signálu se čočka posune do hodnot u vybraného čísla [PROFILU]. Pokud nebyly žádné upravené hodnoty uloženy v [LENS MEMORY], použije čočka upravené hodnoty [REF. LENS MEMORY]. Případně, jestliže nebyly uloženy žádné upravené hodnoty do [REF. LENS MEMORY], čočka se nepohne.

FORCED MUTE	OFF	Nevypne obraz během posunu čočky.
	ON	Vypne obraz během posunu čočky.

POZNÁMKA: PAMĚŤ ČOČKY a REF. PAMĚŤ ČOČKY jsou funkcemi případného budoucího rozšíření.

11 Uložení změn posunu čočky, zoomu a zaostření [PAMĚŤ ČOČKY]

Tato funkce slouží k uložení upravených hodnot při použití tlačítek POSUN ČOČKY, motorizovaný ZOOM a motorizované ZAOSTŘENÍ na projektoru. Upravené hodnoty lze pak použít na vámi vybraný signál. Tím se odstraní potřeba upravovat posun čočky, zaostření a zoomu v okamžiku výběru zdroje. Existují dva způsoby, jak uložit upravené hodnoty posunu čočky, zoomu a zaostření.

Název funkce	Popis	strana
REF. PAMĚŤ ČOČKY	Upravené hodnoty společné pro všechny vstupní signály. V okamžiku osazení projektoru lze uložit dva druhy upravených hodnot. Pokud nebyly do položky [PAMĚŤ ČOČKY] uloženy žádné upravené hodnoty, použije čočka upravené hodnoty z položky [REF. PAMĚŤ ČOČKY].	→ strana 117
PAMĚŤ ČOČKY	Upravené hodnoty každého jednotlivého vstupního signálu. Použijte upravené hodnoty pro signál s odlišným poměrem stran nebo rozlišením. Upravené hodnoty lze uplatnit ve chvíli výběru zdroje.	→ strana 99

POZNÁMKA:

- Funkce [PAMĚŤ ČOČKY] není k dispozici u čoček NP11FL/NP12ZL/NP13ZL/NP14ZL/NP30ZL.
- Nezapomeňte provést [KALIBRACI OBJEKTIVU] po výměně čočky.

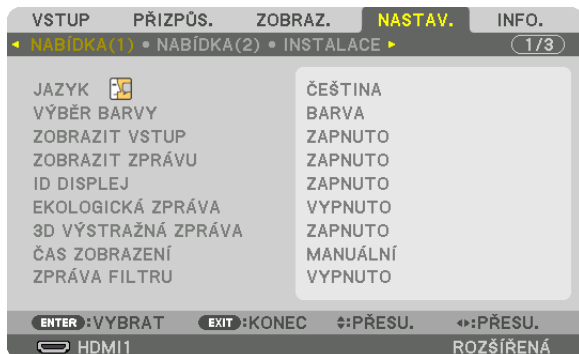
Chcete-li uložit své upravené hodnoty v položce [REF. PAMĚŤ ČOČKY]:

1. Stiskněte tlačítko MENU.

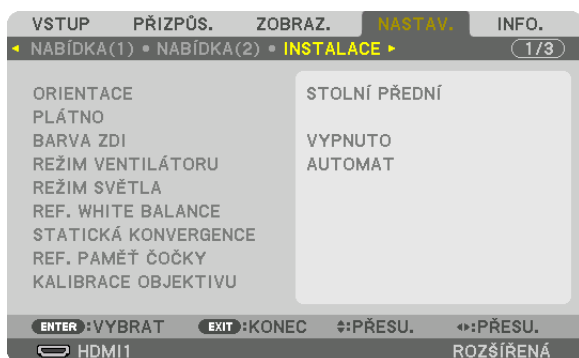


Zobrazí se nabídka.

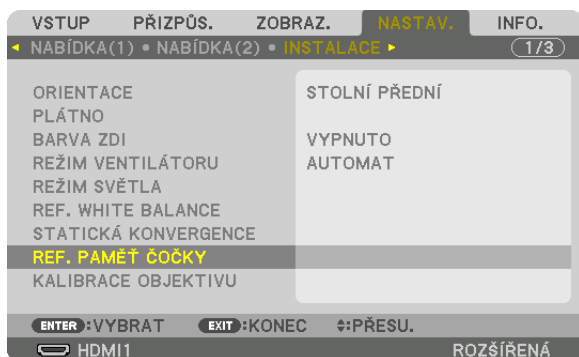
2. Stisknutím tlačítka ► vyberte [NASTAV.] a následně stiskněte tlačítko ENTER.



3. Stisknutím tlačítka ► vyberete položku [INSTALACE].

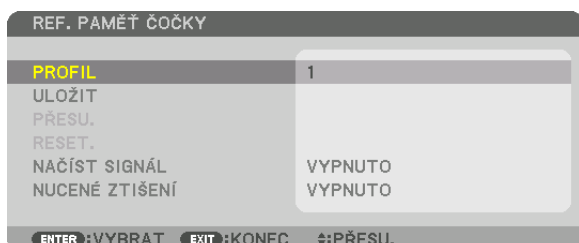


4. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte položku [REF. PAMĚŤ ČOČKY] a následně stiskněte tlačítko ENTER.



Otevře se obrazovka [REF. PAMĚŤ ČOČKY].

5. Nezapomeňte zvýraznit položku [PROFIL] a poté stiskněte tlačítko ENTER.



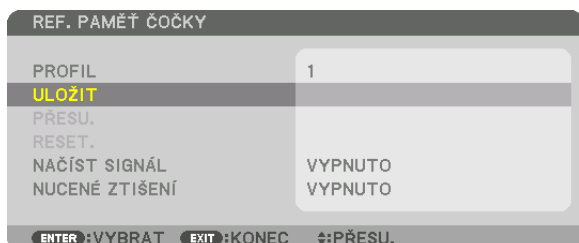
Otevře se obrazovka výběru položky [PROFIL].

6. Stisknutím tlačítka ▼/▲ vyberte číslo [PROFILU] a pak stiskněte tlačítko ENTER.



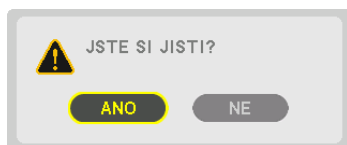
Vraťte se na obrazovku [REF. PAMĚŤ ČOČKY].

7. Vyberte možnost [ULOŽIT] a stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se potvrzovací obrazovka.

8. Stisknutím tlačítka ◀ vyberte [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER.



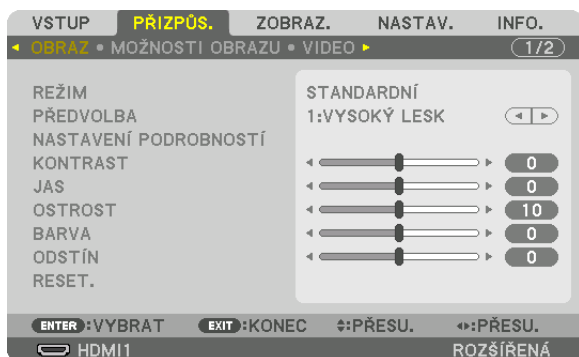
Vyberte číslo [PROFILU] a uložte do něj upravené hodnoty položek [POSUN ČOČKY], [ZOOM] a [ZAOSTRĚNÍ].

9. Stiskněte tlačítko MENU.

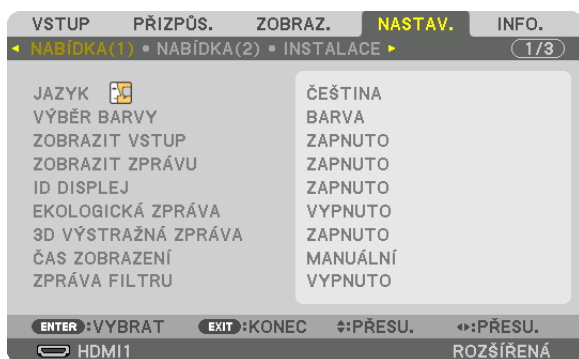
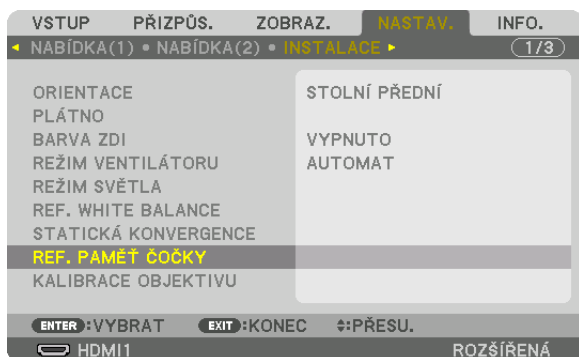
Nabídka se zavře.

TIP:

- K uložení upravených hodnot pro každý jednotlivý vstupní zdroj použijte funkci Paměť čočky. (→ strana 99)

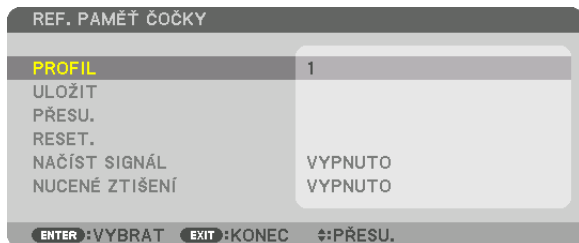
Chcete-li vyvolat své upravené hodnoty z položky [REF. PAMĚŤ ČOČKY]:**1. Stiskněte tlačítko MENU.**

Zobrazí se nabídka.

2. Stisknutím tlačítka ► vyberte [NASTAV.] a následně stiskněte tlačítko ENTER.**3. Stisknutím tlačítka ► vyberete položku [INSTALACE].****4. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte položku [REF. PAMĚŤ ČOČKY] a následně stiskněte tlačítko ENTER.**

Otevře se obrazovka [REF. PAMĚŤ ČOČKY].

5. Nezapomeňte zvýraznit položku [PROFIL] a poté stiskněte tlačítko ENTER.



Otevře se obrazovka výběru položky [PROFIL].

6. Stisknutím tlačítka ▼/▲ vyberte číslo [PROFILU] a pak stiskněte tlačítko ENTER.



Vraťte se na obrazovku [REF. PAMĚŤ ČOČKY].

7. Vyberte možnost [PŘESU.] a stiskněte tlačítko ENTER.



Čočka se posune na základě upravených hodnot uložených ve vybrané položce [PROFIL].

8. Stisknutím tlačítka ◀ vyberte [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER.



Upravené hodnoty se uplatní na aktuálním signálu. .

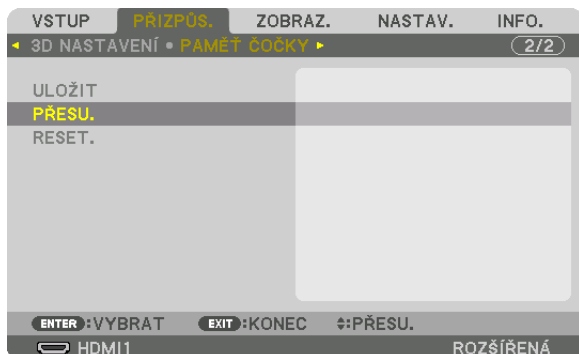
9. Stiskněte tlačítko MENU.

Nabídka se zavře.

TIP:

Chcete-li vyvolat uložené hodnoty z položky [PAMĚŤ ČOČKY]:

1. V nabídce vyberte [PŘÍZPŮS.] → [PAMĚŤ ČOČKY] → [PŘESUNOUT] a stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se potvrzovací obrazovka.

2. Stisknutím tlačítka ◀ vyberte [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER.

Pokud byly k danému vstupnímu signálu uloženy upravené hodnoty, posune se během promítání čočka. Pokud ne, čočka se posune na základě upravených hodnot uložených v [REF. PAMĚTI ČOČKY] vybraného čísla [PROFILU].

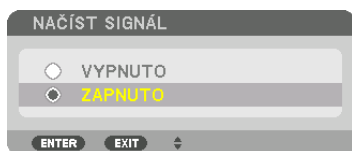
Postup pro nastavení automatického používání uložených hodnot v okamžiku výběru zdroje:

1. V nabídce vyberte [NASTAV.] → [REF. PAMĚŤ ČOČKY] → [NACÍST SIGNÁL] a stiskněte tlačítko ENTER.



2. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte možnost [ZAPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER.

Tím se čočka v okamžiku výběru zdroje automaticky posune do polohy určené v upravených hodnotách.



POZNÁMKA: Funkce Paměť čočky nemusí při použití upravených hodnot uložených v projektoru poskytovat (z důvodu tolerance čoček) naprosto zarovnaný a zaostřený obraz. Po vyvolání a použití uložených hodnot z funkce Paměť čočky dosáhnete jemným vyladěním posunu čočky, zoomu a zaostření nejlepší možný obraz.

4. Promítání více obrazů

1 K čemu všemu lze využít promítání více obrazů

Tento projektor lze používat samostatně nebo v soustavě s dalšími jednotkami k promítání více obrazů. Seznámíme vás s touto funkcí na příkladu dvou promítaných obrazů.

Případ 1

Použití jediného projektoru k promítání dvou druhů videa současně [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]

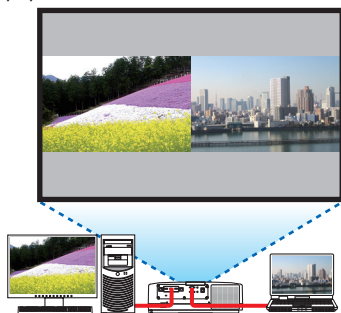
Případ 2

Použití čtyř projektorů (panel s tekutými krystaly: WUXGA) k promítání videa s rozlišením 3 840 × 2 160 pixelů [SKLÁDÁNÍ OBRAZU]

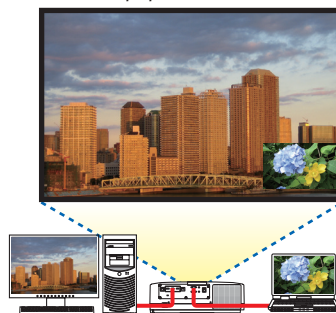
Případ 1. Použití jediného projektoru k promítání dvou druhů videa [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]

Příklad připojení a promítaného obrazu

V případě režimu [JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]



V případě režimu [PIP]



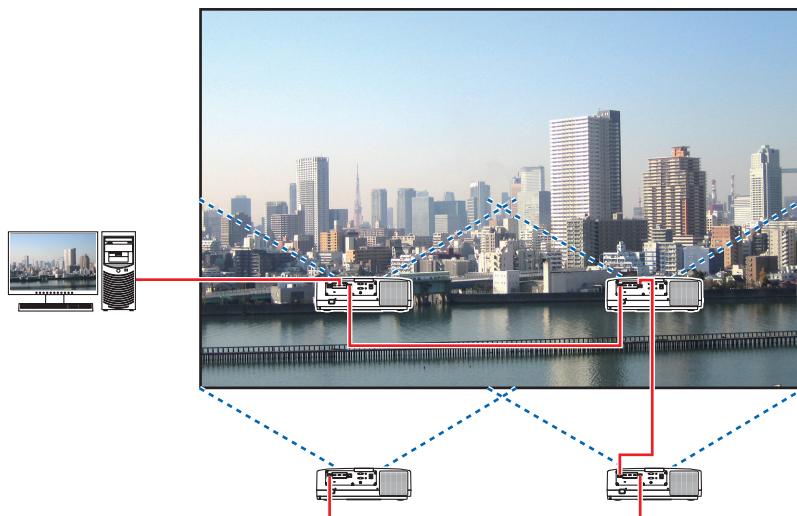
Práce s nabídkou na obrazovce

Otevřete obrazovku [ZOBRAZ.] → [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] → [REŽIM] v nabídce na obrazovce a vyberte [PIP] či [JEDEN OBR. VEDLE DRUH.].

Podrobnosti naleznete v kapitole „4-2 Zobrazení dvou obrazů současně“. (→ strana 66)

Případ 2. Použití čtyř projektorů (panel s tekutými krystaly: WUXGA) k promítání videí s rozlišením 3 840 × 2 160 pixelů [SKLÁDÁNÍ OBRAZU]

Příklad připojení a promítaného obrazu



Práce s nabídkou na obrazovce

1 Jsou zobrazena čtyři podobná videa při promítání ze čtyř projektorů.

Požádejte prosím prodejce, aby seřídil promítací polohu každého projektoru.



POZNÁMKA:

- Při nastavování projektoru přiřaďte každému z připojených projektorů jedinečné kontrolní ID.
- Nastavte „Nastavení barev“ a „Nastavení sytých barev“ na svém přehrávači Blu-ray nebo počítači na hodnotu „Auto“. Více informací naleznete v uživatelské příručce dodané s vaším přehrávačem Blu-ray nebo počítačem.
- Připojte HDMI výstup svého Blu-ray přehrávače nebo počítače k prvnímu projektoru a následně je připojte k HDBase T vstup/Ethernet portu druhého a dalších projektorů.
- Volba jiného vstupního zdroje na druhém a dalších projektorech vypne funkci HDBaseT zesilovače.

2 V nabídce na obrazovce rozdělte pomocí čtyř příslušných projektorů obraz na čtyři části.

Otevřete obrazovku [ZOBRAZ.] → [VÍCE OBRAZŮ] → [NASTAVENÍ OBRAZU] v nabídce na obrazovce a vyberte [SKLÁDÁNÍ OBRAZU].

(1) Na obrazovce pro nastavení počtu jednotek vedle sebe vyberte [2 JEDNOTKY]. (počet jednotek vodorovně vedle sebe)

(2) Na obrazovce pro nastavení počtu jednotek nad sebou vyberte [2 JEDNOTKY]. (počet jednotek svisle nad sebou)

(3) Na obrazovce pro nastavení pořadí jednotek vedle sebe vyberte [PRVNÍ JEDNOTKA] nebo [DRUHÁ JEDNOTKA].
(podívejte se na obrazy, ten nalevo je [PRVNÍ JEDNOTKA] zatímco ten napravo je [DRUHÁ JEDNOTKA])

(4) Na obrazovce pro nastavení pořadí jednotek nad sebou vyberte [PRVNÍ JEDNOTKA] nebo [DRUHÁ JEDNOTKA].
(podívejte se na obrazy, ten nahoře je [PRVNÍ JEDNOTKA] zatímco ten dole je [DRUHÁ JEDNOTKA])

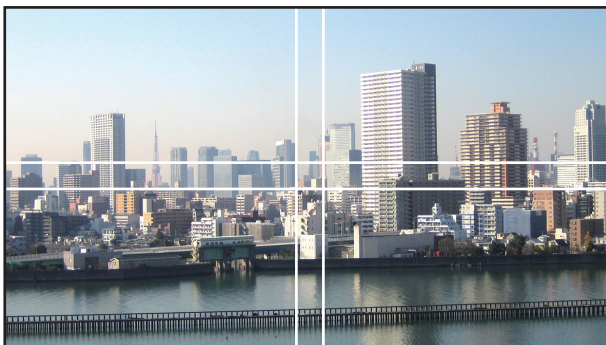


3 Seřídte posun čocky na každém projektoru pro jemné vyladění okrajů obrazu.

Další jemné vyladění proveďte úpravou [ZOBRAZ.] → [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ] v nabídce na obrazovce každého projektoru.

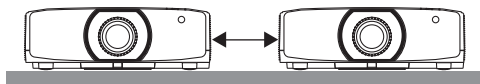
Podrobnosti naleznete v kapitole „4-3 Zobrazení obrazu za využití [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ]“:

(→ strana 70)

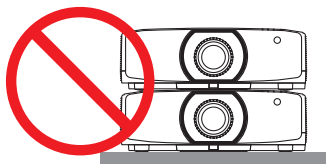


Věci, které si je třeba uvědomit při osazení projektorů

- Ponechte dostatečný prostor vlevo a vpravo od projektoru tak, aby nasávací a výfukové otvory projektoru nebyly zakryté. V případě zakrytí nasávacího a výfukového otvoru teplota uvnitř projektoru stoupne a mohla by nastat jeho porucha.



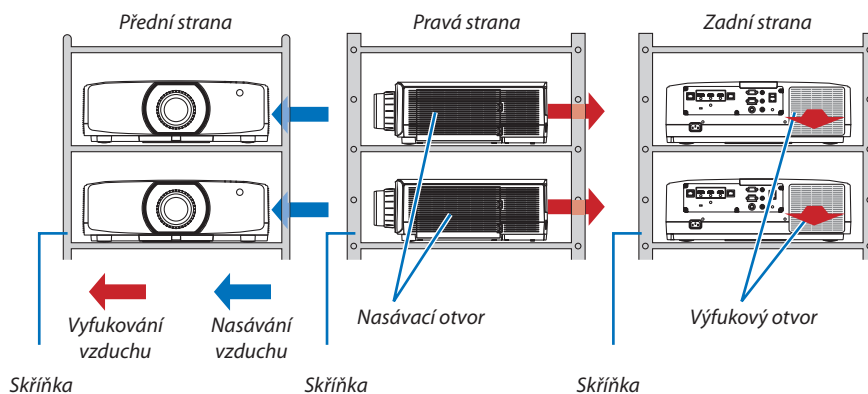
- Nestavte prosím při instalaci projektory jeden přímo na druhý. Pokud budou projektory naskládány jeden na druhém, mohly by spadnout a rozbít se nebo jinak poškodit.



- Příklad montáže se dvěma projektory

Následující montáž se doporučuje při kombinaci dvou projektorů pro promítání více obrazů. Ponechte prosím prostor alespoň 10 cm mezi nasávacím/výfukovým otvorem a stěnou.

[Příklad montáže]



VAROVÁNÍ

Požádejte prosím prodejce o zvláštní montážní služby, například v případě, kdy projektor montujete pod strop. Osazování nikdy neprovádějte sami. Projektor by vám mohl spadnout a způsobit zranění. Projektor prosím nechte osadit do robustní skříňky, která unese jeho váhu. Nestavte prosím projektory jeden přímo na druhý.

POZNÁMKA:

- Rozsah promítacích vzdáleností naleznete v Dodatku v části „Promítací vzdálenost a velikost promítací plochy“ (→ strana 162)

2 Zobrazení dvou obrazů současně

Projektor má funkci, která umožňuje prohlížet dva rozdílné signály zároveň. Máte na výběr dva režimy: Režim PIP a režim JEDEN OBRAZ VEDLE DRUHÉHO.

Video, které se na ploše promítá jako první, se nazývá hlavní obraz, zatímco později vyvolané video se nazývá vedlejší obraz. Vyberte promítací režim v položce [ZOBRAZ.] → [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] → [REŽIM] z nabídky na obrazovce (výchozím továrním nastavením při expedici projektoru je PIP). (→ strana 101)

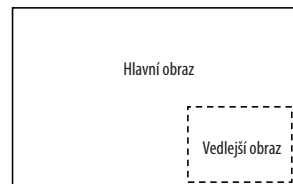
- Při zapnutí napájení se promítá jen jeden obraz.

Funkce Obraz v obraze

Malý vedlejší obraz se zobrazí uvnitř hlavního obrazu.

Vedlejší obraz lze nastavit a přizpůsobit následovně. (→ strana 101)

- Vyberte, zda chcete vedlejší obraz zobrazit v pravém horním, levém horním, pravém dolním nebo levém dolním rohu obrazovky (velikost vedlejšího obrazu lze také vybrat a jeho polohu lze jemně vyladit)
- Přepínáte hlavní a vedlejší obraz

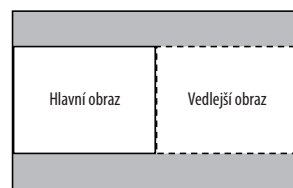


Funkce Jeden obraz vedle druhého

Hlavní a vedlejší obraz se zobrazí vedle sebe.

Hlavní a vedlejší obraz lze nastavit a přizpůsobit následovně. (→ strana 102)

- Vyberte okraje (poměr) hlavního a vedlejšího obrazu
- Přepínáte pořadí hlavního a vedlejšího obrazu



Vstupní koncovky, které lze použít pro hlavní a vedlejší obraz.

Hlavní a vedlejší obraz mají k dispozici následující vstupní koncovky.

- Hlavní a vedlejší obraz podporují počítačové signály až po WUXGA@60HzRB.

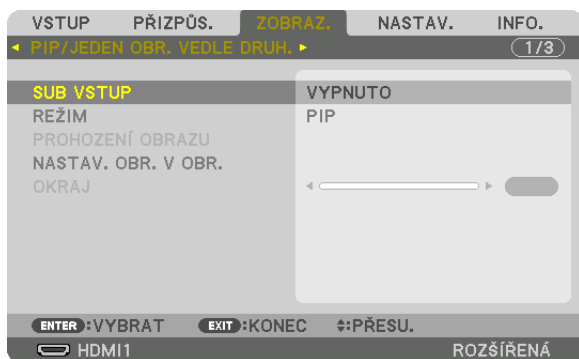
		Vedlejší obraz či jakýkoli další obraz				
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	COMPUTER	HDBaseT
Hlavní obraz	HDMI1	Ne	Ano	Ano	Ano	Ano
	HDMI2	Ano	Ne	Ano	Ano	Ano
	DisplayPort	Ano	Ano	Ne	Ano	Ano
	COMPUTER	Ano	Ano	Ano	Ne	Ano
	HDBaseT	Ano	Ano	Ano	Ano	Ne

POZNÁMKA:

- V závislosti na rozlišení se nemusí některé signály objevit.

Promítání dvou obrazů

1. Stiskněte tlačítko MENU pro zobrazení nabídky na obrazovce a vyberte [ZOBRAZ.] → [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.].

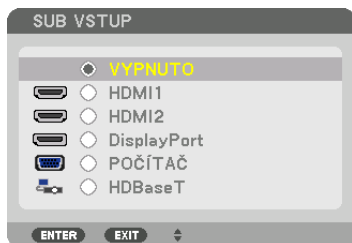


Tím vyvoláte obrazovku [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] v nabídce na obrazovce.

2. Pomocí tlačítek ▼/▲ vyberte [SUB VSTUP] a stiskněte tlačítko ENTER.

Tím vyvoláte obrazovku [SUB VSTUP].

3. Pomocí tlačítek ▼/▲ vyberte vstupní signál a stiskněte tlačítko ENTER.



* Tato obrazovka patří k modelu vybaveném koncovkou HDBaseT.

Začne se promítat buď [PIP], nebo [JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] dle nastavení v položce [REŽIM]. (→ strana 101)

- Pokud se název signálu zobrazuje šedě, znamená to, že dotyčný signál nemůže být vybrán.
- Signál lze také vybrat stisknutím tlačítka PIP nebo tlačítka PBP/POP na dálkovém ovladači.

4. Stiskněte tlačítko MENU.

Nabídka na obrazovce zmizí.

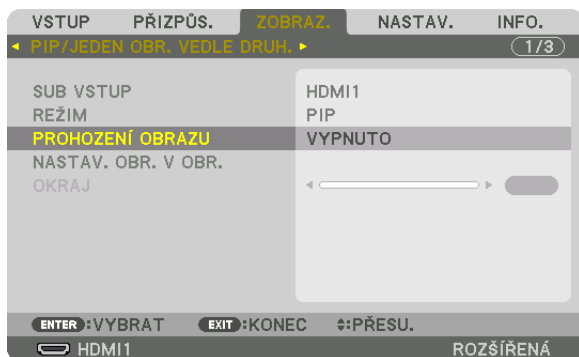
5. Při návratu k jediné obrazovce, zobrazte na obrazovce ještě jednou [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] a vyberte [VYPNUTO] na obrazovce [SUB VSTUP] z kroku 3.

TIP:

- Během promítání na dvou monitorech, pokud není vybrán vstup podporován vedlejší obrazovkou, bude se vedlejší monitor jevit jako černá obrazovka.

Přepínání hlavního obrazu na vedlejší a naopak

1. Stiskněte tlačítko **MENU** pro zobrazení nabídky na obrazovce a vyberte **[ZOBRAZ.]** → **[PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]**.



Tím vyvoláte obrazovku **[PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]** v nabídce na obrazovce.

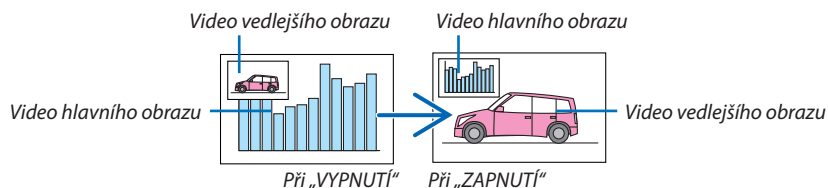
2. Pomocí tlačítek **▼/▲** vyberte **[PROHOZENÍ OBRAZU]** a poté stiskněte tlačítko **ENTER**.

Objeví se obrazovka pro přepnutí poloh obrazů.

3. Pomocí tlačítka **▼** vyberte **[ZAPNUTO]** poté stiskněte tlačítko **ENTER**.



Video z hlavního obrazu se prohodí s videem z vedlejšího.



Výstup signálu z koncovky HDBaseT OUT/Ethernet se nezmění, ani když se polohy videí prohodí.

4. Stiskněte tlačítko nabídky.

Nabídka na obrazovce zmizí.

Omezení

- Následující úkony jsou dostupné pouze pro hlavní obraz.
 - Audiovizuální úpravy
 - Zvětšení/zmenšení videa pomocí tlačítek +/- částečného D-ZOOM/ZOOM.
Nicméně zvětšení/zmenšení lze provést jen do velikosti ohraničené nastavením položky [OKRAJ JEDEN OBR. VEDLE DRUH.].
 - ZKUŠ.VZOR
- Následující operace jsou dostupné jak pro hlavní, tak pro vedlejší obraz. Tyto úkony nelze provést samostatně pro každý obraz.
 - Krátkodobé vymazání videa/audia
 - Pozastavení videa
- [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] nelze použít při promítání 3D videa.
- Při použití funkce [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.], nelze [DYNAMICKÝ KONTRAST] použít.
- [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] nelze použít v případě, že má vstup signálu rozlišení 1 920 × 1 200 či vyšší.
- Koncovka HDBaseT OUT/Ethernet má funkci zesilovače. Výstupní rozlišení je omezeno nejvyšším rozlišením připojeného monitoru a projektoru.

3 Zobrazení obrazu za využití [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ]

Vídeo s vysokým rozlišením lze promítat na ještě větší plochu zkombinováním více projektorů zleva, zprava, shora a zdola. Projektor je vybaven funkcí „PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ“, díky které jsou okraje (hranice) promítaného obrazu nerozeznatelné.

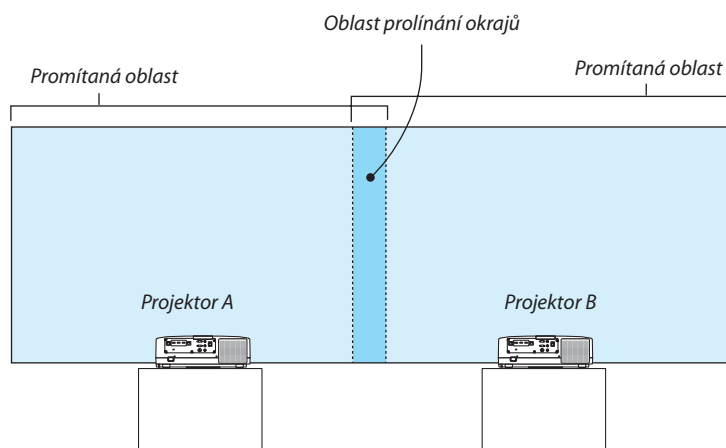
POZNÁMKA:

- Pro informace o projekční vzdálenosti viz „Promítací vzdálenost a velikost promítací plochy“ na straně 162.
- Před provedením funkce Prolínání okrajů umístěte projektor do správné polohy tak, aby se z obrazu stal čtverec vhodné velikosti, a pak proveďte optické přizpůsobení (posun čočky, zaostření a zoom).
- Upravte jas každého projektoru pomocí možnosti [REF. SVĚTLO] v položce [REŽIM SVĚTLA]. Dále použijte [REF. VYVÁŽENÍ BÍLÉ BARVY] pro úpravu [KONTRASTU], [JASU] a [ROVNOMĚRNOSTI].

Před vysvětlením použití funkce Prolínání okrajů

V této kapitole si využití této funkce vysvětlíme na „Příkladu: umístění dvou projektorů vedle sebe“. Jak je znázorněno na obrázku, obraz promítaný vlevo je označen jako „Projektor A“ a promítaný obraz napravo jako „Projektor B“. Pokud nebude dále upřesněno, označení „projektor“ bude nadále používáno pro A i B.

Příklad: Umístění dvou projektorů vedle sebe

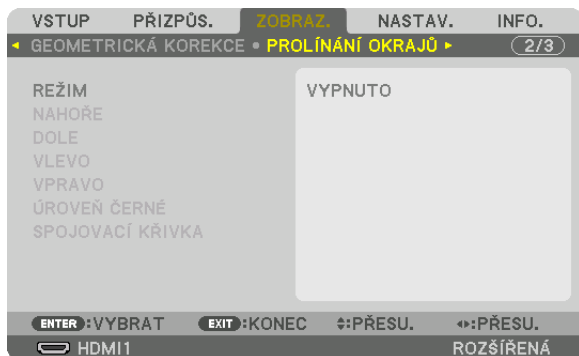
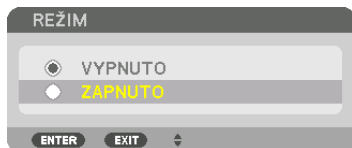


Příprava:

- Zapněte projektor a zobrazte signál.
- Při provádění nastavení a úprav pomocí jednoho dálkového ovladače povolte položku [KONTROLNÍ ID] pro přiřazení ID každému projektoru, aby se ostatní projektory neaktivovaly. (→ strana 123)

Nastavení přesahu promítaných obrazů**① Zapnout [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ].****1 Stiskněte tlačítko „Prolínání okrajů“.**

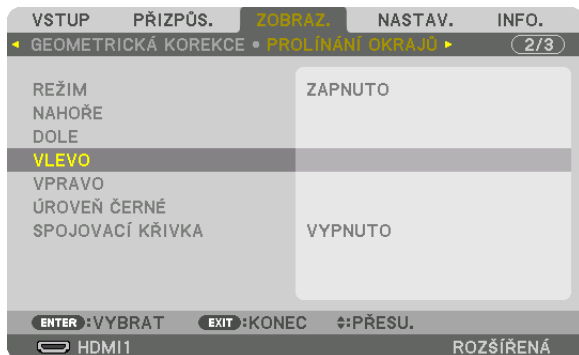
Otevře se obrazovka [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ]. Najedte kurzorem na položku [REŽIM] a poté stiskněte tlačítko ENTER. Otevře se obrazovka režimu.

**2 Vyberte položku [REŽIM] → [ZAPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER.**

Tím se zapne funkce Prolínání okrajů. Dostupné jsou následující položky v nabídce: [NAHOŘE], [DOLE], [VLEVO], [VPRAVO], [ÚROVEŇ ČERNÉ] a [SPOJOVACÍ KŘÍVKKA]

3 Vyberte možnost [VPRAVO] pro Projektor A a [VLEVO] pro Projektor B.

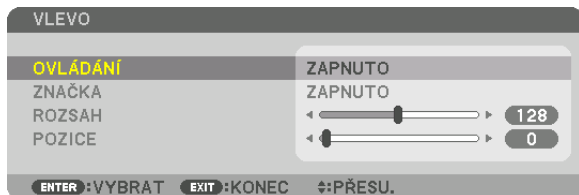
Stiskněte tlačítko ENTER.



Následující položky jsou dostupné:

[OVLÁDÁNÍ], [ZNAČKA], [ROZSAH] a [POZICE]

4 Vyberte položku [OVLÁDÁNÍ] → [ZAPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER.

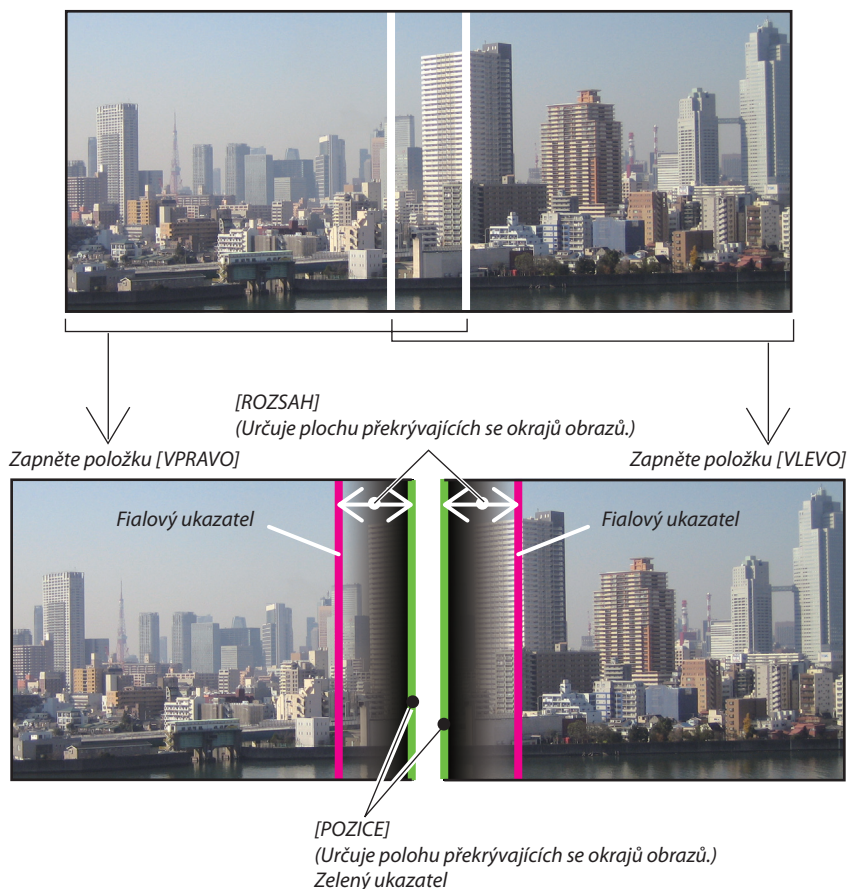


Každá položka [NAHOŘE], [DOLE], [VLEVO], [VPRAVO] a [ÚROVEŇ ČERNÉ] má své vlastní možnosti [OVLÁDÁNÍ], [ZNAČKA], [ROZSAH] a [POZICE].

- U projektoru A nastavte [OVLÁDÁNÍ] u položek [NAHOŘE], [VLEVO] a [DOLE] na [VYPNUTO]. Podobně nastavte [OVLÁDÁNÍ] u položek [NAHOŘE], [VPRAVO] a [DOLE] na [VYPNUTO] u projektoru B.

② Přizpůsobte položky [ROZSAH] a [POZICE], pro určení oblasti překrývání hran obrazů promítaných z každého projektoru.

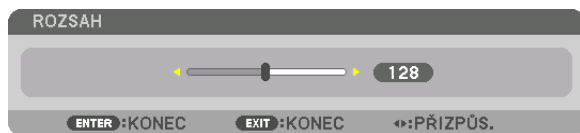
Zapnutím funkce [ZNAČKA] zobrazíte ukazatele ve fialové a zelené barvě.
Fialový ukazatel se používá pro [ROZSAH] a zelený pro [POLOHU].



* Na obrázku jsou oba obrazy od sebe pro ilustrační účely odděleny.

1 Přizpůsobte [ROZSAH].

Pomocí tlačítka ◀ nebo ▶ přizpůsobíte překrývanou oblast.

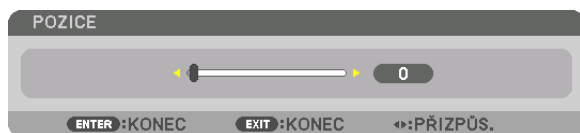


TIP:

- Upravte toto nastavení pro překrytí ukazatele prvního projektoru ukazatelem druhého projektoru.

2 Upravte položku [POZICE].

Použijte tlačítka ◀ nebo ▶, abyste zarovnali jeden okraj s druhým okrajem překrývaných obrazů.



TIP:

- Když zobrazujete signál s rozdílným rozlišením, proveďte funkci Prolínání okrajů od začátku.
- Nastavení položky [ZNAČKA] se neuloží a vrátí se do polohy [VYPNUTO] při vypnutí projektoru.
- Abyste zobrazili nebo skryli ukazatel, zatímco je projektor v chodu, zapněte nebo vypněte položku [ZNAČKA] v nabídce.

[SPOJOVACÍ KŘIVKA]

Upravte jas překrývající se plochy obrazů. Podle potřeby upravte jas překrývající se plochy obrazů pomocí položek [SPOJOVACÍ KŘIVKA] a [ÚROVEŇ ČERNÉ].

- Nastavením položky [REŽIM] na [ZAPNUTO] vyberte [SPOJOVACÍ KŘIVKU] a [ÚROVEŇ ČERNÉ].

Výběr možnosti v položce [SPOJOVACÍ KŘIVKA]

Díky ovládání vlastností přechodu překrývajících se částí obrazů bude okraj promítaných obrazů nenápadný. Vyberte si z devíti možností tu nejlepší.

1. V nabídce na obrazovce přesuňte kurzor na položku [ZOBRAZ.] → [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ] → [SPOJOVACÍ KŘIVKA] a poté stiskněte tlačítko ENTER. Otevře se obrazovka nastavení možnosti [SPOJOVACÍ KŘIVKY].



2. Pomocí tlačítek ▲ nebo ▼ vyberte jednu možnost z devíti.



Přizpůsobení úrovně černé

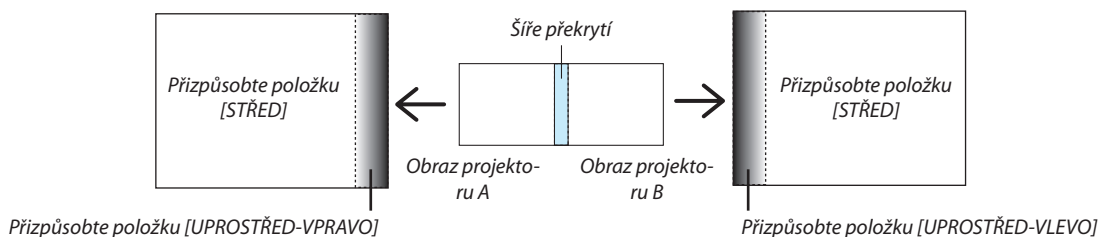
Tato položka upravuje úroveň černé v překrývající se i v nepřekrývající se části plochy složené z více obrazů (PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ). Pokud vám připadá, že je rozdíl příliš velký, upravte úroveň jasu.

POZNÁMKA:

Tato funkce je k dispozici, pouze pokud je zapnuta funkce [REŽIM].

Upravitelná oblast se liší v závislosti na tom, jaká kombinace položek [NAHOŘE], [DOLE], [VLEVO] a [VPRAVO] je zapnuta.

Příklad: Úprava úrovně černé při umístění dvou projektorů vedle sebe



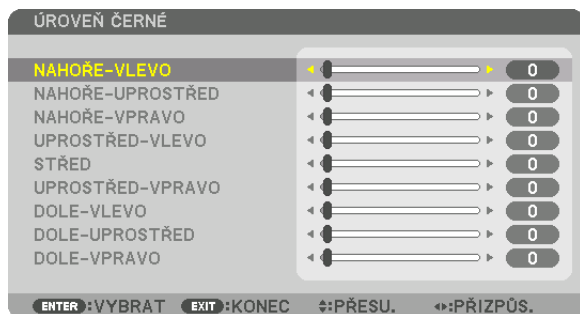
1. Vyberte položku [ZOBRAZ.] → [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ] → [ÚROVEŇ ČERNÉ] a stiskněte tlačítko ENTER.

Obraz se přepne na obrazovku úpravy úrovně černé.



2. Pro výběr položky použijte tlačítko ▼ nebo ▲ a pro úpravu úrovně černé tlačítko ◀ nebo ▶.

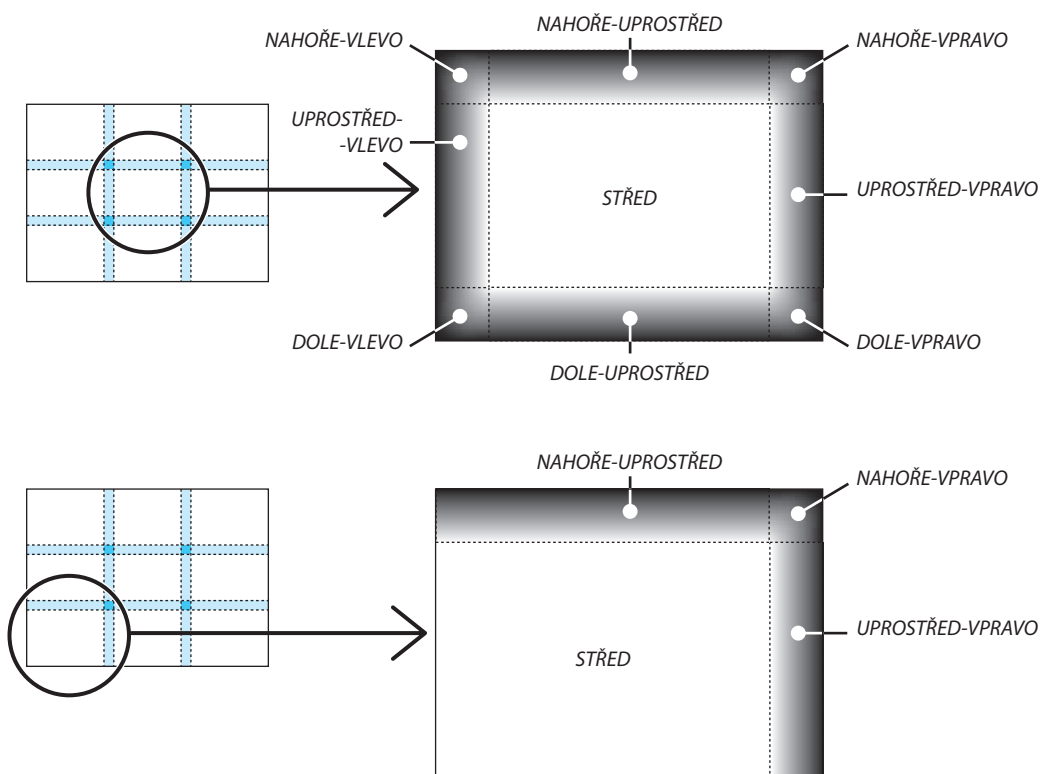
Pokud je to zapotřebí, udělejte totéž u druhého projektoru.



Díly při rozdělení obrazu na 9 úseků pro úpravu úrovně černé

Středový projektor

Tato funkce upravuje úroveň jasu dílů při rozdělení obrazu středového projektoru na 9 úseků a levého dolního projektoru na 4 úseky, jak je ukázáno níže.



TIP:

- Počet úseků, na něž je obraz pro potřeby nastavení úrovně černé rozdělen (nanejvýš devět), se mění v závislosti na počtu vybraných poloh pro prolínání okrajů (nahore, dole, vlevo, vpravo). Dále, pokud jsou vybrány horní/spodní a levý/pravý okraj, objeví se také obrazovka s rozděleným rohových úseků.
- Šířka prolínání okrajů je šířkou nastavenou v rozsahu a rohový úsek se tím pádem vytvoří protnutím ploch horního/spodního okraje a levého/právého okraje.
- [ÚROVEŇ ČERNÉ] lze nastavit pouze pro zjasnění.

5. Použití nabídky na obrazovce

1 Použití nabídek

POZNÁMKA: Při promítání obrazu videa v prokládaném režimu se nemusí nabídka zobrazit správně.

1. Pro zobrazení nabídky stiskněte tlačítko MENU na dálkovém ovladači či skříni projektoru.



POZNÁMKA: Příkazy jako ENTER, KONEC, ▲▼, ◀▶ naspodu obrazu ukazují dostupná ovládací tlačítka.

2. Pro zobrazení podnabídky stiskněte tlačítka ◀▶ na dálkovém ovladači či skříni projektoru.

3. Pro zvýraznění vrchní položky nebo první záložky stiskněte tlačítko ENTER na dálkovém ovladači nebo skříni projektoru.

4. Pomocí tlačítek ▲▼ na dálkovém ovladači nebo skříni projektoru vyberte položku, kterou chcete upravit či nastavit. Tlačítka ◀▶ na dálkovém ovladači či skříni projektoru navolíte příslušnou záložku.

5. Pro zobrazení okna podnabídky stiskněte tlačítko ENTER na dálkovém ovladači či skříni projektoru.

6. Tlačítka ▲▼◀▶ na dálkovém ovladači či skříni projektoru nastavte úroveň zvolené položky nebo ji zapněte/vypněte. Změny se uloží do doby, než je znovu přenastavíte.

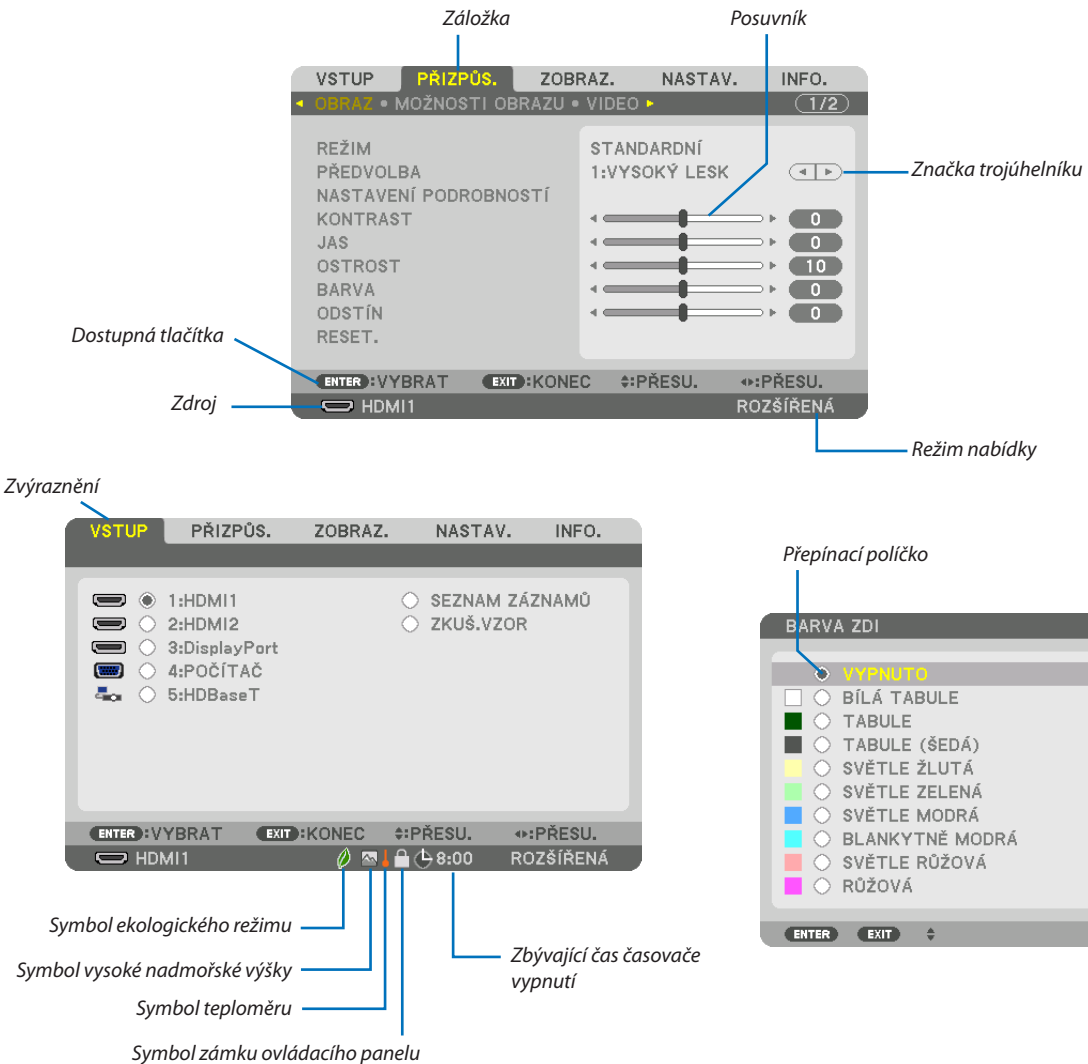
7. Pro nastavení dalších položek zopakujte kroky 2–6 nebo ukončete zobrazení nabídky stisknutím tlačítka KONEC na dálkovém ovladači či skříni projektoru.

POZNÁMKA: Je-li zobrazena nabídka nebo zpráva, může v závislosti na signálu nebo nastavení dojít ke ztrátě několika řádek informací.

8. Stisknutím tlačítka NABÍDKA zavřete nabídku.

Pro návrat do předchozí nabídky stiskněte tlačítko KONEC.

2 Prvky nabídky



Okna nabídky nebo dialogová okna mají obvykle následující prvky:

- Zvýraznění Označuje zvolenou nabídku nebo položku.
- Značka trojúhelníku Označuje dostupnost dalších voleb. Zvýrazněný trojúhelník označuje, že je položka aktivní.
- Záložka Označuje skupinu vlastností v dialogovém okně. Výběrem jakékoli záložky dostanete její stránku do popředí.
- Přepínací políčko Toto kulaté políčko použijte pro výběr jedné z možností v dialogovém okně.
- Zdroj Označuje aktuálně vybraný zdroj.
- Režim nabídky Označuje aktuální režim nabídky: ZÁKLADNÍ nebo ROZŠÍŘENÁ.
- Zbývající čas časovače vypnutí Ukazuje zbývající čas, pokud je nastaven [ČASOVAČ VYPNUTÍ].
- Posuvník Označuje hodnotu nebo směr nastavení.
- Symbol ekologického režimu Označuje, že je nastaven [EKOLOGICKÝ REŽIM].
- Symbol zámku ovládacího panelu Označuje, že [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] je zapnut.
- Symbol teploměru Označuje vynucené přepnutí nastavení položky [EKOLOGICKÝ REŽIM] na [ZAPNUTO] kvůli příliš vysoké vnitřní teplotě.
- Symbol vysoké nadmořské výšky Označuje, že je [REŽIM VENTILÁTORU] nastaven na [VELKÁ VÝŠKA].

3 Seznam položek nabídky

• Položky základní nabídky jsou označeny stínováním.

Některé položky nabídky nemusí být k dispozici v závislosti na vstupním signálu.

Položka nabídky	Výchozí	Možnosti		
VSTUP	1: HDMI1	*		
	2: HDMI2	*		
	3: DisplayPort	*		
	4: POČÍTAČ	*		
	5: HDBaseT			
	SEZNAM ZÁZNAMŮ ZKUS.VZOR			
OBRAZ	REŽIM PŘEDVOLBA	STANDARDNÍ	STANDARDNÍ, PROFESIONÁLNÍ	
		*	VYSOKÝ LESK, PREZENTACE, VIDEO, FILM, GRAFICKÝ, sRGB, DICOM SIM.	
	NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ	OBECNÉ		
		REFERENCE	*	AUTO, VYSOKÝ LESK, PREZENTACE, VIDEO, FILM, GRAFICKÝ, sRGB, DICOM SIM.
		KOREKCE GAMA**1		DYNAMICKÝ, PŘIROZENÉ, ČERNÁ MÍSTA
		VELIKOST OBRAZOVKY**2	*	VELKÁ, STŘEDNÍ, MALÁ
		TEPLOTA BAREV**3	*	
		DYNAMICKÝ KONTRAST	*	VYPNUTO, VIDEO, STATICKÝ OBRAZ
		NASTAVENÍ LAMPY	*	
		ROVNOVÁHA BÍLÉ		
		KONTRAST ČERVENÉ	0	
		KONTRAST ZELENÉ	0	
		KONTRAST MODRÉ	0	
		JAS ČERVENÉ	0	
		JAS ZELENÉ	0	
		JAS MODRÉ	0	
	KOREKCE BAREV			
	ČERVENÁ	0		
	ZELENÁ	0		
	MODRÁ	0		
ŽLUTÁ	0			
FIALOVÁ	0			
MODROZELENÁ	0			
PŘÍZPŮS.	KONTRAST	50		
	JAS	50		
	OSTROST	10		
	BARVA	50		
	ODSTÍN	0		
	HLASITOST			
	RESET.			
	MOŽNOSTI OBRAZU	TAKT	*	
FÁZE		*		
VODOROVNĚ		*		
SVISLE		*		
BLANKING (ZATEMŇOVÁNÍ) OVERSCAN		*	NAHOŘE, DOLE, VLEVO, VPRAVO AUTO, 0(%), 5(%), 10(%)	
POMĚR STRAN		AUTO	(POČÍTAČ) AUTO, NORMÁLNÍ, 4:3, 5:4, 16:9, 15:9, 16:10, PLNÝ, PŮVODNÍ (HDTV/SDTV) AUTO, NORMÁLNÍ, 4:3, POST.SCHRÁNKA, ŠÍROKOUHLÝ OBRAZ, ZOOM, PLNÝ	
VSTUPNÍ ROZLIŠENÍ **4	*	–		
VIDEO	REDUKCE ŠUMU	NAHODNÁ RŠ	VYPNUTÁ, NÍZKÁ, STŘEDNÍ, VYSOKÁ	
		RŠ MOSQUITO	VYPNUTO	VYPNUTÁ, NÍZKÁ, STŘEDNÍ, VYSOKÁ
		RŠ BLOKOVÉHO	VYPNUTO	VYPNUTÁ, NÍZKÁ, STŘEDNÍ, VYSOKÁ
	NEPROKLADAT	NORMÁLNĚ	NORMÁLNĚ, FILM, STATICKÝ	
	ZVÝŠENÍ KONTRASTU	REŽIM	AUTO	VYPNUTO, AUTO, NORMÁLNĚ
		GAIN		
TYP SIGNÁLU	AUTO	AUTO, RGB, REC601, REC709, REC2020		
ÚROVEŇ VIDEA	AUTO	AUTO, NORMÁLNĚ, ROZŠÍŘENÝ, EXTRA BÍLÁ		
REŽIM HDR**5	AUTO	AUTO, VYPNUTO, ZAPNUTO		
PŘÍZPŮS.	3D NASTAVENÍ	STEREO PROHLÍZEČ	SAMOSTATNÝ	SAMOSTATNÝ, DUÁLNÍ LEVÁ, DUÁLNÍ PRAVÁ
		STEREO FILTR	SAMOSTATNÝ	SAMOSTATNÝ, DUÁLNÍ LEVÁ, DUÁLNÍ PRAVÁ
	FORMÁT	AUTO	AUTO, VYP(2D), SADA RÁMOVÁNÍ, VEDLE SEBE(NAPŮL), VEDLE SEBE(ÚPLNĚ), NAHOŘE A DOLE, ALTERNATIVNÍ RÁMOVÁNÍ, ALTERNATIVNÍ RÁDKOVÁNÍ	
	OBŘÁTIT L/P	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO	
PAMĚŤ ČOČKY	ULOŽIT			
	PŘESUNOUT			
	RESET.			

* Hvězdička (*) označuje, že se výchozí nastavení může měnit v závislosti na signálu.

*1 Položka [KOREKCE GAMA] je dostupná, pokud je v položce [REFERENCE] zvolena jiná možnost než [DICOM SIM.].

*2 Položka [VELIKOST OBRAZOVKY] je dostupná, pokud je v položce [REFERENCE] zvolena možnost [DICOM SIM.].

*3 Pokud je v nabídce [REFERENCE] vybrána možnost [PREZENTACE] nebo [VYSOKÝ LESK], nebude funkce [TEPLOTA BAREV] k dispozici.

*4 Položku [VSTUPNÍ ROZLIŠENÍ] lze vybrat u vstupu POČÍTAČ.

*5 Položka [REŽIM HDR] je dostupná výhradně u 4K signálu.

5. Použití nabídky na obrazovce

Položka nabídky		Výchozí	Možnosti		
ZOBRAZ.	PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.	SUB VSTUP	VYPNUTO		
		REŽIM	PIP		
		PROHOZENÍ OBRAZU	VYPNUTO		
		NASTAV. OBR. V OBR.	STARTOVNÍ POZICE	NAHOŘE-VLEVO	
			VODOROVNÁ POLOHA		
			SVISLÁ POLOHA		
	OKRAJ	STŘEDNÍ	VELKÁ, STŘEDNÍ, MALÁ		
	GEOMETRICKÁ KOREKCE	REŽIM	VYPNUTO	VYPNUTO, TRAPÉZ, ROHOVÉ ZKRESLENÍ, VODOROVNÝ ROH, SVISLÝ ROH, DEFORMACE, PC NÁSTROJ	
		TRAPÉZ	VODOROVNĚ		
			SVISLE		
			VYCHÝLENÍ		
			PROJEKČNÍ POMĚR		
		ROHOVÉ ZKRESLENÍ		NAHOŘE-VLEVO, NAHOŘE, NAHOŘE-VPRAVO, VLEVO, VPRAVO, DOLE-VLEVO, DOLE, DOLE-VPRAVO	
		VODOROVNÝ ROH		NAHOŘE-VLEVO, NAHOŘE, NAHOŘE-VPRAVO, VLEVO, VPRAVO, DOLE-VLEVO, DOLE, DOLE-VPRAVO	
		SVISLÝ ROH		NAHOŘE-VLEVO, NAHOŘE, NAHOŘE-VPRAVO, VLEVO, VPRAVO, DOLE-VLEVO, DOLE, DOLE-VPRAVO	
		DEFORMACE		NAHOŘE-VLEVO, NAHOŘE, NAHOŘE-VPRAVO, VLEVO, VPRAVO, DOLE-VLEVO, DOLE, DOLE-VPRAVO	
		PC NÁSTROJ	VYPNUTO	VYPNUTO, 1, 2, 3	
	RESET.				
	ZOBRAZ.	PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ	REŽIM	VYPNUTO	
			NAHOŘE	OVLÁDÁNÍ	ZAPNUTO
				ZNAČKA	VYPNUTO
				ROZSAH	VYPNUTO
				POZICE	
			DOLE	OVLÁDÁNÍ	ZAPNUTO
				ZNAČKA	VYPNUTO
				ROZSAH	VYPNUTO
				POZICE	
			VLEVO	OVLÁDÁNÍ	ZAPNUTO
				ZNAČKA	VYPNUTO
				ROZSAH	VYPNUTO
		POZICE			
		VPRAVO	OVLÁDÁNÍ	ZAPNUTO	
			ZNAČKA	VYPNUTO	
ROZSAH			VYPNUTO		
POZICE					
ÚROVEŇ ČERNÉ		NAHOŘE-VLEVO			
		NAHOŘE-UPROSTŘED			
		NAHOŘE-VPRAVO			
		UPROSTŘED-VLEVO			
		STŘED			
		UPROSTŘED-VPRAVO			
		DOLE-VLEVO			
	DOLE-UPROSTŘED				
DOLE-VPRAVO					
SPOJOVACÍ KŘIVKA	5	VYPNUTO, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9			
ZOBRAZ.	VÍCE OBRAZOVEK	ROVNOVÁHA BÍLÉ	REŽIM	VYPNUTO	
			KONTRAST - BÍLÁ	VYPNUTO	
			KONTRAST ČERVENÉ		
			KONTRAST ZELENÉ		
			KONTRAST MODRÉ		
			JAS - BÍLÁ		
			JAS ČERVENÉ		
			JAS ZELENÉ		
			JAS MODRÉ		
			REŽIM	VYPNUTO	
	NASTAVENÍ OBRAZU	ZOOM	VODOROVNÝ ZOOM		
			SVISLÝ ZOOM		
			VODOROVNÁ POLOHA		
			SVISLÁ POLOHA		
		SKLÁDÁNÍ OBRAZU	ŠÍŘKA		1 JEDNOTKA, 2 JEDNOTKY, 3 JEDNOTKY, 4 JEDNOTKY
			VÝŠKA		1 JEDNOTKA, 2 JEDNOTKY, 3 JEDNOTKY, 4 JEDNOTKY
			VODOROVNÁ POLOHA		PRVNÍ JEDNOTKA, DRUHÁ JEDNOTKA, TŘETÍ JEDNOTKA, ČTVRTÁ JEDNOTKA
			SVISLÁ POLOHA		PRVNÍ JEDNOTKA, DRUHÁ JEDNOTKA, TŘETÍ JEDNOTKA, ČTVRTÁ JEDNOTKA

5. Použití nabídky na obrazovce

Položka nabídky		Výchozí	Možnosti		
NASTAV.	NABÍDKA(1)	JAZYK	ENGLISH ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語 DANSK, PORTUGUÊS, ČESTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, العربية, Ελληνικά, 简体中文, 한국어 ROMÂNĂ, HRVATSKA, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, ไทย, ئۇيغۇر, 繁體中文, Tiếng Việt		
		VÝBĚR BARVY	BARVA BAREVNÁ, JEDNOBAREVNÁ		
		ZOBRAZIT VSTUP	ZAPNUTO VYPNUTO, ZAPNUTO		
		ZOBRAZIT ZPRÁVU	ZAPNUTO VYPNUTO, ZAPNUTO		
		ID DISPLEJ	ZAPNUTO VYPNUTO, ZAPNUTO		
		EKOLOGICKÁ ZPRÁVA	VYPNUTO VYPNUTO, ZAPNUTO		
		3D VÝSTRAŽNÁ ZPRÁVA	ZAPNUTO VYPNUTO, ZAPNUTO		
		ČAS ZOBRAZENÍ	AUTOMATICKY 45 S MANUÁLNÍ, AUTOMATICKY 5 S, AUTOMATICKY 15 S, AUTOMATICKY 45 S		
	ZPRÁVA FILTRU	VYPNUTO VYPNUTO, 100[H], 500[H], 2000[H], 4000[H], 5000[H], 6000[H], 7000[H], 10000[H]			
	NABÍDKA(2)	ÚHEL NABÍDKY		0°, 90°, 270°	
		POZICE NABÍDKY	VODOROVNÁ POLOHA		
			SVISLÁ POLOHA RESET.		
	INSTALACE	ORIENTACE	AUTO	AUTO, STOLNÍ PŘEDNÍ, STROPNÍ ZADNÍ, STOLNÍ ZADNÍ, STROPNÍ PŘEDNÍ	
		PLÁTNO	TYP OBRAZOVKY/PLÁTNA	LIBOVOLNÝ	Libovolný, plátno 4: 3, PLÁTNO 16: 9, PLÁTNO 16: 10
			POZICE		
		BARVA ZDI	VYPNUTO	VYPNUTO, BÍLÁ TABULE, TABULE, TABULE (SEDÁ), SVĚTLE ŽLUTÁ, SVĚTLE ZELENÁ, SVĚTLE MODRÁ, BLANKYTNÉ MODRÁ, SVĚTLE RŮŽOVÁ, RŮŽOVÁ	
		REŽIM VENTILÁTORU	AUTO	AUTO, NORMÁLNĚ, VYSOKÝ, VELKÁ VÝŠKA	
		REŽIM SVĚTLA	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO	
		REF. ROVNOVÁHA BÍLÉ	EKOLOGICKÝ REŽIM		
			REF. NASTAVENÍ LAMPY		
			KONTRAST ČERVENÉ		
			KONTRAST ZELENÉ		
			KONTRAST MODRÉ		
JAS ČERVENÉ					
JAS ZELENÉ					
STATICÁ KONVERGENCE		JAS MODRÉ			
		ROVNOMĚRNOST ČERVENÉ			
		ROVNOMĚRNOST MODRÉ			
		VODOROVNÉ ČERVENÉ			
		VODOROVNÉ ZELENÉ			
		VODOROVNÉ MODRÉ			
		SVISLE ČERVENÉ			
REF. PAMĚŤ ČOČKY	SVISLE ZELENÉ				
	SVISLE MODRÉ				
	PROFIL	1	1, 2		
	ULOŽIT				
	PŘESUNOUT				
KALIBRACE OBJEKTIVU	RESET.				
	NAČÍST SIGNÁL	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO		
	NUCENÉ ZTIŠENÍ	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO		

5. Použití nabídky na obrazovce

Položka nabídky				Výchozí	Možnosti			
NASTAV.	OVLÁDÁNÍ	REŽIM ADMINISTRÁTORA	REŽIM NABÍDKY		ROZŠÍŘENÁ	ROZŠÍŘENÁ, ZÁKLADNÍ		
			HODNOTY NASTAVENÍ BEZ ULOŽENÍ		VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO		
			NOVÉ HESLO					
		POTVRDTE HESLO						
		ČASOVACÍ PROGRAMU	NASTAVENÍ	UPRAVIT	ZAPNOUT		VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
					AKTIVNÍ			VYPNUTO, ZAPNUTO
					DEN			NE, PO, ÚT, ST, ČT, PÁ, SO, PO-PÁ, PO-SO, KAŽDÝ DEN
					ČAS			
					FUNKCE			NAPÁJENÍ, VSTUP, EKOLOGICKÝ REŽIM
					POKROČILÉ NASTAVENÍ			
					NAPÁJENÍ			VYPNUTO, ZAPNUTO
					ZDROJ			HDMI1, HDMI2, DisplayPort, POČÍTAČ, HDBaseT
					EKOLOGICKÝ REŽIM			VYPNUTO, ZAPNUTO
					OPAKOVAT			VYPNUTO, ZAPNUTO
					ODSTRANIT			
					NAHORU			
		DOLŮ						
		ZPĚT						
		NASTAVENÍ DATA A ČASU	NASTAVENÍ ČASOVÉHO PÁSMU	UTC			-12:00, -11:30, -11:00, -10:30, -10:00, -09:30, -09:00, -08:30, -08:00, -07:30, -07:00, -06:30, -06:00, -05:30, -05:00, -04:30, -04:00, -03:30, -03:00, -02:30, -02:00, -01:30, -01:00, -00:30, 00:00, +00:30, +01:00, +01:30, +02:00, +02:30, +03:00, +03:30, +04:00, +04:30, +05:00, +05:30, +06:00, +06:30, +07:00, +07:30, +08:00, +08:30, +09:00, +09:30, +10:00, +10:30, +11:00, +11:30, +12:00, +12:30, +13:00	
					DATUM MM/DD/RRRR			
			NASTAVENÍ DATA A ČASU	ČAS HH:MM				
				INTERNET. ČAS. SERVER			VYPNUTO, ZAPNUTO	
				IP ADRESA				
				AKTUALIZOVAT				
			NASTAVENÍ LETNÍHO ČASU	ZAPNOUT			VYPNUTO, ZAPNUTO	
				MĚS. (SPUŠTĚNÍ)			1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12	
				DEN (SPUŠTĚNÍ)			PRVNÍ TÝDEN, DRUHÝ TÝDEN, TŘETÍ TÝDEN, ČTVRTÝ TÝDEN, POSLEDNÍ TÝDEN NE, PO, ÚT, ST, ČT, PÁ, SO	
				ČAS (SPUŠTĚNÍ)				
				MĚS. (KONEC)			1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12	
				DEN (VÝSTUP)			PRVNÍ TÝDEN, DRUHÝ TÝDEN, TŘETÍ TÝDEN, ČTVRTÝ TÝDEN, POSLEDNÍ TÝDEN NE, PO, ÚT, ST, ČT, PÁ, SO	
		ČAS (KONEC)						
		ČASOVÝ ROZDÍL			+01:00, +00:30, -00:30, -01:00			
		MYŠ	TLAČÍTKO		PRO PRAVOU RUKU	PRO PRAVOU RUKU, PRO LEVOU RUKU		
CITLIVOST			STŘEDNÍ	RYCHLE, STŘEDNÍ, POMALU				
ZÁMEK OVLÁDÁČHO PANELU			VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO				
ZABEZPEČENÍ			VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO				
RYCHLOST KOMUNIKACE			38400bps	4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps, 115200bps				
KONTROLNÍ ID	KONTROLNÍ ID ČÍSLO		1	1-254				
	KONTROLNÍ ID		VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO, AUTO				
SENZOR DÁLK. OVLÁDÁNÍ			VPŘEDU/VZADU	VPŘEDU/VZADU, VPŘEDU, VZADU, HDBase-T				

5. Použití nabídky na obrazovce

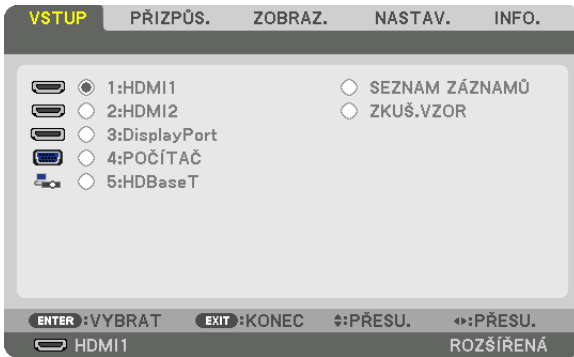
Položka nabídky			Výchozí	Možnosti	
NASTAV.	NASTAVENÍ SÍTE	KABELOVÁ LAN	ROZHRANÍ	LAN, HDBaseT	
			PROFILY	VYPNOUT, PROFIL 1, PROFIL 2	
			DHCP	VYPNUTO, ZAPNUTO	
			IP ADRESA		
			MASKA PODSÍTE		
			BRÁNA		
			AUTO DNS	VYPNUTO, ZAPNUTO	
			KONFIGURACE DNS		
		ZNOVU PŘIPOJIT			
		NÁZEV PROJEKTORU	NÁZEV PROJEKTORU	pj-*****	
	DOMÉNA	NÁZEV (HOSTNAME)		dj-*****	
		NÁZEV DOMÉNY			
	POŠTA PRO VÝSTRAHU	POŠTA PRO VÝSTRAHU		VYPNUTO, ZAPNUTO	
		NÁZEV (HOSTNAME)			
		NÁZEV DOMÉNY			
		ADRESA ODESÍLATELE			
		NÁZEV SMTP SERVERU			
		ADRESA PŘÍJEMCE 1			
		ADRESA PŘÍJEMCE 2			
		ADRESA PŘÍJEMCE 3			
	ZKUŠEBNÍ E-MAIL				
	SERVIS SÍTE	SERVER HTTP	NOVÉ HESLO		
			POTVRDTE HESLO		
		PiLink	NOVÉ HESLO		
			POTVRDTE HESLO		
		AMX BEACON		VYPNUTO, ZAPNUTO	
		CRESTRON	ROOMVIEW		
	CRESTRON CONTROL			CONTROLLER IP ADDRESS, IP ID	
	Extron XTP		VYPNUTO, ZAPNUTO		
	NASTAVENÍ ZDROJE	AUT. PŘIZPŮSOBENÍ		NORMÁLNĚ	VYPNUTO, NORMÁLNÍ, JEMNĚ
		VÝBĚR ZVUKU	HDMI1	HDMI1	HDMI1, POČÍTAČ
			HDMI2	HDMI2	HDMI2, POČÍTAČ
			DisplayPort	DisplayPort	DisplayPort, POČÍTAČ
			HDBaseT	HDBaseT	HDBaseT, POČÍTAČ
		VÝBĚR VÝCH. VSTUPU		POSLEDNÍ	POSLEDNÍ, AUTO, HDMI1, HDMI2, DisplayPort, POČÍTAČ, HDBaseT
		BEZPROBLÉMOVĚ PŘEPNUTÍ		VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		POZADÍ		MODRÉ	MODRÉ, ČERNÉ, LOGO
		VÝBĚR VÝSTUPU HDBaseT		AUTO	AUTOMAT, HDMI1, HDMI2, DisplayPort, HDBaseT
		VERZE EDID	HDMI1	REŽIM1	REŽIM1, REŽIM2
			HDMI2	REŽIM1	REŽIM1, REŽIM2
		HDCP VERSION	HDMI1	HDCP2.2	HDCP2.2, HDCP1.4
	HDMI2		HDCP2.2	HDCP2.2, HDCP1.4	
	HDBaseT		HDCP1.4	HDCP2.2, HDCP1.4	
	MOŽNOSTI NAPÁJENÍ	POHOTOV. REŽIM (STDBY)		NORMÁLNĚ	NORMÁLNĚ, REŽIM SPÁNKU
		PŘÍMĚ ZAPNUTÍ		VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		VÝBĚR AUT. ZAPNUTÍ		VYPNUTO	VYPNUTO, HDMI1, HDMI2, DisplayPort, POČÍTAČ, HDBaseT
		AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ		0:15	VYPNUTO, 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00
ČASOVAČ VYPNUTÍ			VYPNUTO	VYPNUTO, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00	
RESET.	AKTUÁLNÍ SIGNAL				
	VŠECHNY ÚDAJE				
	VŠECHNY ÚDAJE (VČETNĚ SEZNAMU POLOŽEK)				
	VYNULOVAT POČÍTADLO LAMPY				
VYNULOVAT POČÍTADLO FILTRU					

5. Použití nabídky na obrazovce

Položka nabídky		Výchozí	Možnosti
INFO.	ČAS POUŽITÍ	ZBÝVAJ. ŽIVOTNOST LAMPY	
		DOBA PROVOZU LAMPY	
		DOBA PROVOZU FILTRU	
		CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU	
	ZDROJ(1)	VSTUPNÍ KONCOVKA	
		ROZLIŠENÍ	
		VODOROVNÁ FREKVENCE	
		SVISLÁ FREKVENCE	
		TYP SYNCHRONIZACE	
		POLARITA SYNCHRONIZACE	
		TYP SNÍMÁNÍ	
		NÁZEV ZDROJE	
		ZÁZNAM Č.	
	ZDROJ(2)	TYP SIGNÁLU	
		BITOVÁ HLOUBKA	
		ÚROVEŇ VIDEA	
		VZORKOVACÍ FREKVENCE	
		3D FORMÁT	
	ZDROJ(3)	VSTUPNÍ KONCOVKA	
		ROZLIŠENÍ	
		VODOROVNÁ FREKVENCE	
		SVISLÁ FREKVENCE	
		POLARITA SYNCHRONIZACE	
		TYP SYNCHRONIZACE	
		NÁZEV ZDROJE	
	ZÁZNAM Č.		
	ZDROJ(4)	TYP SIGNÁLU	
		BITOVÁ HLOUBKA	
		ÚROVEŇ VIDEA	
		VZORKOVACÍ FREKVENCE	
		3D FORMÁT	
	KABELOVÁ LAN	IP ADRESA	
		MASKA PODSÍTĚ	
		BRÁNA	
	VERZE	MAC ADRESA	
		FIRMWARE	
		DATA	
	JINÉ	FIRMWARE(2)	
		DATUM	
		NÁZEV PROJEKTORU	
		MODEL Č.	
		SÉRIOVÉ ČÍSLO	
		KONTROLNÍ ID*5	
		ROZPOZNANÉ PROJEKTORY	
ID ČOČKY			
PODMÍNKY	NASÁVANÁ TEPLOTA		
	ODVÁDĚNÁ TEPLOTA		
	ATMOSFÉRICKÝ TLAK		
	POZICE INSTALACE		
	OSA-X		
	OSA-Y		
HDBaseT	OSA-Z		
	KVALITA SIGNÁLU		
	PROVOZNÍ REŽIM		
	STAV PROPOJENÍ		
	STAV HDMI		

*5 Když bylo nastaveno [KONTROLNÍ ID], zobrazí se [KONTROLNÍ ID].

4 Popis a funkce nabídky [VSTUP]



1: HDMI1

Tato položka umožňuje promítání videa ze zařízení připojeného do vstupní koncovky HDMI 1 vstup.

2: HDMI2

Tato položka umožňuje promítání videa ze zařízení připojeného do vstupní koncovky HDMI 2 vstup.

3: DisplayPort

Tato položka umožňuje promítání videa ze zařízení připojeného do vstupní koncovky DisplayPort.

4: POČÍTAČ

Tato položka umožňuje promítání videa ze zařízení připojeného do vstupní video koncovky počítače. (Promítá analogový RGB signál nebo komponentní signál.)

5: HDBaseT

Promítání HDBaseT signálu.

SEZNAM ZÁZNAMŮ

Zobrazí seznam signálů. Viz následující stránky.

ZKUŠ.VZOR

Zavře nabídku a přepne na obrazovku se zkušebním vzorem.

Použití seznamu záznamů

Pokud byly učiněny jakékoli úpravy zdroje, registrují se tyto úpravy automaticky v seznamu záznamů. Lze načíst (upravené hodnoty) registrovaných signálů ze seznamu záznamů, kdykoli je zapotřebí.

Nicméně do seznamu záznamů lze registrovat nejvýše 100 vzorců. Když počet vzorců registrovaných do seznamu záznamů dosáhne 100, zobrazí se následovně chybová zpráva a žádné další vzorce nebude možné registrovat. Proto byste měli vymazat signály (s upravenými hodnotami), které již nejsou zapotřebí.

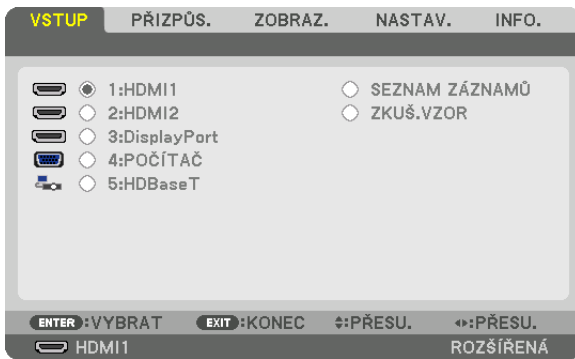
Zobrazení seznamu záznamů

1. Stiskněte tlačítko MENU.

Zobrazí se nabídka.

2. Pro výběr [VSTUPU] stiskněte tlačítko ◀ či ▶.

Zobrazí se seznam VSTUPŮ.



* Tato obrazovka patří k modelu vybaveném koncovkou HDBaseT.

3. Pomocí tlačítek ◀, ▶, ▲ či ▼ zvolíte [SEZNAM ZÁZNAMŮ] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Otevře se okno SEZNAM ZÁZNAMŮ.

Pokud se okno s položkou SEZNAM ZÁZNAMŮ nezobrazí, přepněte nabídku na možnost [ROZŠÍŘENÉ].

















Pro přepnutí nabídky mezi [ROZŠÍŘENÉ] a [ZÁKLADNÍ], vyberte [NASTAV.] → [OVLÁDÁNÍ] → [NÁSTROJE] → [REŽIM ADMINISTRÁTORA] → [REŽIM NABÍDKY]. (→ strana 113)

Č.	NÁZEV ZDROJE	ROZLIŠENÍ	VSTUP	✓	✓
001	1280x1024 60Hz	1024 x 768	HDMI1	✓	✓
002	NTSC358	1024 x 768	HDMI2	✓	✓
003	AAA	1024 x 768	DisplayPort	✓	✓
004	004	1024 x 768	HDMI1	✓	✓
005	005	1024 x 768	HDMI2	✓	✓
006	006	1024 x 768	DisplayPort	✓	✓
007	007	1024 x 768	HDMI1	✓	✓
008	008	1024 x 768	HDMI2	✓	✓
009	009	1024 x 768	DisplayPort	✓	✓
010	010	1024 x 768	HDMI1	✓	✓
011	011	1024 x 768	HDMI2	✓	✓
012	012	1024 x 768	DisplayPort	✓	✓
013	013	1024 x 768	HDMI1	✓	✓

At the bottom of the table, there are navigation buttons: ENTER: NAČÍST, EXIT: KONEC, ↔: PŘESU., and ⇄: PŘESU.

Zadání aktuálně promítaného signálu do seznamu záznamů [ (ULOŽIT)]

1. Stisknutím tlačítka ▲ nebo ▼ vyberte jakékoli číslo.
2. Stisknutím tlačítka ◀ nebo ▶ vyberte možnost [ (ULOŽIT)] a následně stiskněte tlačítko ENTER.

Č.	NÁZEV ZDROJE	ROZLIŠENÍ	VSTUP			
001	1280x1024 60Hz	1024 x 768	HDMI1	✓	✓	
002	NTSC358	1024 x 768	HDMI2	✓	✓	
003	AAA	1024 x 768	DisplayPort	✓	✓	
004	004	1024 x 768	HDMI1	✓	✓	
005	005	1024 x 768	HDMI2	✓	✓	
006	006	1024 x 768	DisplayPort	✓	✓	
007	007	1024 x 768	HDMI1	✓	✓	
008	008	1024 x 768	HDMI2	✓	✓	
009	009	1024 x 768	DisplayPort	✓	✓	
010	010	1024 x 768	HDMI1	✓	✓	
011	011	1024 x 768	HDMI2	✓	✓	
012	012	1024 x 768	DisplayPort	✓	✓	
013	013	1024 x 768	HDMI1	✓	✓	

ENTER: VYBRAT EXIT: KONEC ⇄: PŘESU. ⇄: PŘESU. ULOŽIT


Vyvolání signálu ze seznamů záznamů [ (NAČÍST)]




Stisknutím tlačítka ▲ nebo ▼ vyberte signál a následně stiskněte tlačítko ENTER.

Úprava signálu ze seznamů záznamů [ (UPRAVIT)]

1. Stisknutím tlačítka ▲ nebo ▼ vyberte signál, který chcete upravit.
2. Stisknutím tlačítka ◀, ▶, ▲ nebo ▼ vyberte možnost [ (UPRAVIT)] a následně stiskněte tlačítko ENTER.

Zobrazí se okno úprav.

UPRAVIT	
ZÁZNAM Č.	6
NÁZEV ZDROJE	006
ROZLIŠENÍ	1024 x 768
VSTUP	DisplayPort
<input type="checkbox"/>  ZÁMEK	
<input type="checkbox"/>  PŘESKOČIT	
OK STORNO	
ENTER: VYBRAT EXIT: KONEC ⇄: PŘESU.	

NÁZEV ZDROJE	Zadejte název signálu. Můžete použít až 18 alfanumerických znaků.
VSTUP	Vstupní koncovku lze změnit. Přepínání mezi HDMI/DisplayPort/Počítač/HDBaseT je možné.
 ZÁMEK	Nastavte jej tak, aby zvolený signál nemohl být vymazán, ani pokud je provedena funkce [ (VŠE SMAZAT)]. Změny provedené po zapnutí ZÁMKU nelze uložit.
 PŘESKOČIT	Nastavte tuto možnost tak, aby byl zvolený signál přeskočen během automatického hledání.

3. Nastavte výše uvedené položky, vyberte [OK] a následně stiskněte tlačítko ENTER.

POZNÁMKA: Vstupní koncovku nelze změnit na aktuálně promítaný signál.

Vyjmutí signálu ze seznamů záznamů [] (VYJMOUT)]

1. Stisknutím tlačítka ▲ nebo ▼ vyberte signál, který chcete smazat.
2. Stisknutím tlačítka ◀, ▶, ▲ nebo ▼ vyberte možnost [] (VYJMOUT)] a následně stiskněte tlačítko ENTER.
Signál bude vymazán ze seznamu záznamů a vymazaný signál se zobrazí ve schránce dole v seznamu záznamů.



POZNÁMKA:

- Aktuálně promítaný signál nelze vymazat.
- Když je zvolen uzamčený signál, zobrazí se šedě, což znamená, že není k dispozici.


TIP:

- Data ve schránce mohou být přesunuta do seznamu záznamů.
- Data ve schránce nebudou ztracena po uzavření seznamu záznamů.

Kopírování a vkládání signálu ze seznamu záznamů [] (ZKOPÍROVAT)]/[] (VLOŽIT)]

1. Stisknutím tlačítka ▲ nebo ▼ vyberete signál, který chcete zkopírovat.
2. Stisknutím tlačítka ◀, ▶, ▲ nebo ▼ vyberte možnost [] (ZKOPÍROVAT)] a následně stiskněte tlačítko ENTER.
Zkopírovaný signál se zobrazí ve schránce dole v seznamu záznamů.
3. Stiskněte tlačítko ◀ nebo ▶ pro přesun do seznamu.
4. Stiskněte tlačítko ▲ nebo ▼ pro výběr signálu.
5. Stisknutím tlačítka ◀, ▶, ▲ nebo ▼ vyberte možnost [] (VLOŽIT)] a následně stiskněte tlačítko ENTER.
Data ve schránce budou vložena do signálu.

Vymazání všech signálů ze seznamu záznamů [] (VŠE SMAZAT)]

1. Stisknutím tlačítka ◀, ▶, ▲ nebo ▼ vyberte možnost [] (VŠE SMAZAT)] a následně stiskněte tlačítko ENTER.
Zobrazí se potvrzovací zpráva.
2. Stisknutím tlačítka ◀ nebo ▶ vyberte možnost [ANO] a následně stiskněte tlačítko ENTER.

POZNÁMKA: Uzamčený signál nelze vymazat.

Použití zkuš. vzorce [ZKUŠ.VZOR]

Zobrazí se zkušební vzorec pro přizpůsobení zkreslení na obrazovce a zaměření v momentě nastavení projektoru. Jakmile je vybrán [ZKUŠ.VZOR] v nabídce na obrazovce, zobrazí se vzorec pro přizpůsobení. Pokud objevíte zkreslení na vzorci, přizpůsobte úhel instalace projektoru nebo opravte zkreslení stiskem tlačítka Geometric. na dálkovém ovladači. Pokud je nutné přizpůsobení zaměření, stiskněte tlačítko FOCUS na dálkovém ovládacím zařízení pro zobrazení obrazovky přizpůsobení ZAMĚŘENÍ a potom přizpůsobte FOCUS pomocí tlačítka ◀ nebo ▶. Doporučujeme provést úpravy zaostření poté, co bude projektor promítat ZKUŠ.VZOR po dobu nejméně 30 minut. Stiskněte tlačítko EXIT pro zavření zkušební vzorce a vrátíte se do nabídky.

5 Popis a funkce nabídky [PŘIZPŮS.]

[OBRAZ]



[REŽIM]

Tato funkce vám umožňuje určit, jak uložit nastavení možnosti [PODROBNÁ NASTAVENÍ] v položce [PŘEDVOLBA] pro každý vstup.

STANDARDNÍ Uloží nastavení pro každou součást položky [PŘEDVOLBA] (Předvolba 1 až 7)

PROFESIONÁLNÍ Uloží všechna nastavení možnosti [OBRAZ] pro každý vstup.

POZNÁMKA:

- Když je zobrazen [ZKUŠEBNÍ VZOR], nelze vybrat položku [REŽIM].

[PŘEDVOLBA]

Tato funkce umožňuje zvolit optimální nastavení pro promítaný obraz.

Je možné nastavit neutrální odstín na žlutou, modrozelenou nebo fialovou barvu.

Pro různé typy obrazu je k dispozici sedm nastavení od výrobce. Dále je možné použít možnost [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] k úpravě uživatelského nastavení jednotlivých úrovní gama nebo barev.

Nastavení lze uložit v položce [PŘEDVOLBA 1] až [PŘEDVOLBA 7].

AUTO Automaticky rozlišuje optimální nastavení vstupního signálu.

VYSOKÝ LESK Doporučené nastavení pro jasně osvětlené místnosti.

PREZENTACE Doporučené nastavení pro prezentaci při promítání souboru PowerPoint.

VIDEO Doporučené nastavení pro běžné prohlížení televizního programu.

FILM Doporučené nastavení pro sledování filmů.

GRAFICKY Doporučené nastavení pro obrázky.

sRGB Standardní hodnoty barev

DICOM SIM Doporučené nastavení pro formát simulace DICOM.

POZNÁMKA:

- Možnost [DICOM SIM.] slouží pouze k výukovým účelům a jako reference. Neměla by být používána pro skutečnou diagnostiku.
- Zkratka DICOM označuje Digital Imaging and Communications in Medicine (Digitální zpracování obrazu a komunikace v lékařství). Jedná se o standard vyvinutý Americkou radiologickou společností (ACR) a Federální asociací výrobců elektroniky (NEMA). Tento standard určuje, jakým způsobem lze přenášet digitální obrazová data z jednoho systému do druhého.

[NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ]**[OBECNÁ]****Uložení vlastních nastavení [REFERENCE]**

Tato funkce umožňuje ukládat vlastní nastavení na míru do položek [PŘEDVOLBA 1] až [PŘEDVOLBA 7].

Nejprve vyberte základní předvolený režim z nabídky [REFERENCE] a poté nastavte hodnoty [KOREKCE GAMA] a [TEPLOTA BAREV].

- VYSOKÝ LESK..... Doporučené nastavení pro jasně osvětlené místnosti.
- PREZENTACE..... Doporučené nastavení pro prezentaci při promítání souboru PowerPoint.
- VIDEO..... Doporučené nastavení pro běžné prohlížení televizního programu.
- FILM..... Doporučené nastavení pro sledování filmů.
- GRAFICKY Doporučené nastavení pro obrázky.
- sRGB Standardní hodnoty barev.
- DICOM SIM Doporučené nastavení pro formát simulace DICOM.

Výběr režimu korekce gama [KOREKCE GAMA]

Každý režim je doporučený pro:

- DYNAMICKY Vytvoření obrazu s vysokým kontrastem.
- PŘIROZENÉ..... Přirozená reprodukce obrazu.
- ČERNÁ MÍSTA Zdůraznění detailů v tmavých částech obrazu.

POZNÁMKA: Tato funkce není dostupná, pokud je v položce [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] vybrána hodnota [DICOM SIM].

Výběr velikosti plochy pro DICOM SIM [VELIKOST OBRAZOVKY]

Tato funkce slouží k provedení korekce gama pro příslušnou velikost plochy.

- VELKÝ..... Pro velikost plochy 150"
- STŘEDNÍ Pro velikost plochy 100"
- MALÝ..... Pro velikost plochy 50"

POZNÁMKA: Tato funkce je k dispozici pouze při vybrané možnosti [DICOM SIM.] v položce [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ].

Nastavení teploty barev [TEPLOTA BAREV]

Tato možnost slouží k výběru požadované teploty barev.
Lze nastavit hodnotu mezi 5 000 K a 10 500 K v jednotkách po 100 K.

POZNÁMKA: Pokud je v nabídce [REFERENCE] vybrána možnost [PREZENTACE] nebo [VYSOKÝ LESK], tato funkce není k dispozici.

Seřízení jasu a kontrastu [DYNAMICKÝ KONTRAST]

Při zapnutí této možnosti se nejlepší kontrastní poměr nastaví na základě promítaného videa.

VYPNUTO Dynamický kontrast je vypnut.

POHYBLIVÝ OBRAZ Nejlepší nastavení pro pohyblivé snímky.

STATICÝ OBRAZ Nejlepší nastavení pro statické snímky. Rychle se přizpůsobuje jakýmkoli změnám videa.

POZNÁMKA:

• V závislosti na podmínkách nemusí být možné nastavení, jako je [DYNAMICKÝ KONTRAST], vybrat.

Seřízení jasu [NASTAVENÍ LAMPY]

Seřízení je účinné, pokud je v poloze [REŽIM] vybrána možnost [PROFESIONÁLNÍ].

Seřízení vyvážení bílé barvy [ROVNOVÁHA BÍLÉ]

Umožňuje úpravu vyvážení bílé. Kontrast pro každou barvu (RGB) pro přizpůsobení úrovně bílé barvy obrazovky; jas se pro každou barvu (RGB) používá pro přizpůsobení úrovně černé barvy obrazovky.

[KOREKCE BAREV]

Opraví barvu u všech signálů.

Přizpůsobí tón červené, zelené, modré, žluté, fialové a modrozelené barvy.

ČERVENÁ	ODSTÍN	Směr +	Směrem k fialové
		Směr -	Směrem ke žluté
	SYTOST	Směr +	Živá
		Směr -	Nevýrazná
ZELENÁ	ODSTÍN	Směr +	Směrem ke žluté
		Směr -	Směrem k modrozelené
	SYTOST	Směr +	Živá
		Směr -	Nevýrazná
MODRÁ	ODSTÍN	Směr +	Směrem k modrozelené
		Směr -	Směrem k fialové
	SYTOST	Směr +	Živá
		Směr -	Nevýrazná
ŽLUTÁ	ODSTÍN	Směr +	Směrem k červené
		Směr -	Směrem k zelené
	SYTOST	Směr +	Živá
		Směr -	Nevýrazná
FIALOVÁ	ODSTÍN	Směr +	Směrem k modré
		Směr -	Směrem k červené
	SYTOST	Směr +	Živá
		Směr -	Nevýrazná
MODROZELENÁ	ODSTÍN	Směr +	Směrem k zelené
		Směr -	Směrem k modré
	SYTOST	Směr +	Živá
		Směr -	Nevýrazná

[KONTRAST]

Slouží k úpravě intenzity obrazu podle příchozího signálu.

[JAS]

Umožňuje úpravu úrovně jasu nebo intenzity rastru pozadí.

[OSTROST]

Slouží k ovládní detailů obrazu.

[BARVA]

Slouží ke zvýšení nebo snížení úrovně sytosti barev.

[ODSTÍN]

Umožňuje změnu úrovně barev od +/- zelené až po +/- modrou. Úroveň červené barvy se používá jako reference.

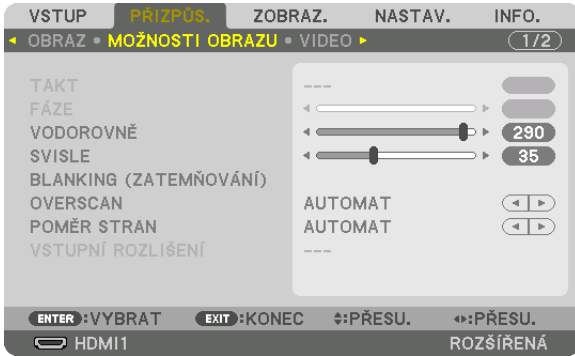
POZNÁMKA:

- Když je zobrazen [ZKUŠEBNÍ VZOR], nelze upravit [KONTRAST], [JAS], [OSTROST], [BARVU] a [ODSTÍN].
-

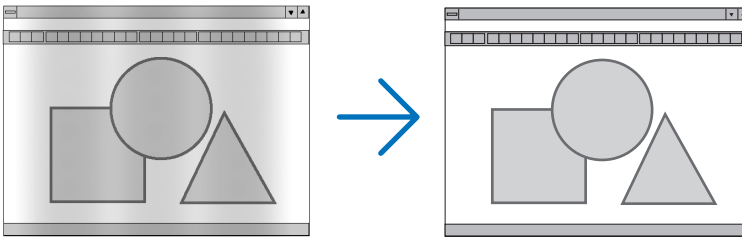
[RESET.]

Nastavení a úpravy možnosti [OBRAZ] se vrátí na výchozí hodnoty nastavené výrobcem, kromě následujících situací: přednastavená čísla a položka [REFERENCE] na obrazovce [PŘEDVOLBA].

Nastavení a úpravy provedené v nabídce [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] na obrazovce [PŘEDVOLBA], které nejsou právě vybrány, nebudou resetovány.

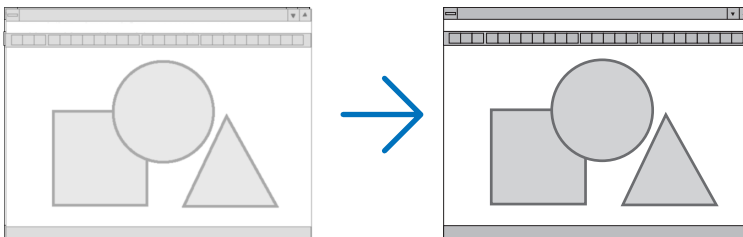
[MOŽNOSTI OBRAZU]**Nastavení kmitočtu a fáze [TAKT/FÁZE]**

Tato funkce umožňuje ruční nastavení funkcí TAKT a FÁZE.



TAKT Tato položka slouží k doladění počítačového obrazu nebo k odstranění svislých pruhů, které se mohou objevit. Tato funkce upravuje frekvenci kmitočtu pro odstranění vodorovných pruhů v obraze.

Tuto úpravu bude nejspíše potřeba provést při prvním připojení počítače.



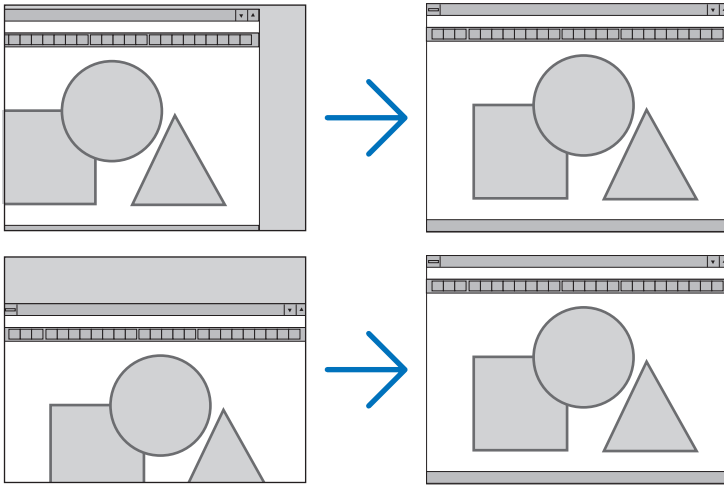
FÁZE Tato položka slouží k úpravě fáze kmitočtu nebo ke snížení šumu videa, tečkového rušení nebo přeslechu. (Je to patrné, když se zdá, jako by se část obrazu chvěla.)

Funkci [FÁZE] použijte až po dokončení nastavení hodnoty [TAKT].

POZNÁMKA: Položky [TAKT] a [FÁZE] jsou dostupné pouze pro signály RGB.

Nastavení vodorovné nebo svislé polohy [VODOROVNĚ/SVISLE]

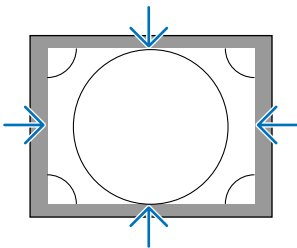
Slouží k nastavení polohy obrazu vodorovně nebo svisle.



- Během úpravy položek [TAKT] a [FÁZE] může dojít k deformaci obrazu. Nejedná se o poruchu.
- Nastavení položek [TAKT], [FÁZE], [VODOROVNĚ] a [SVISLE] se u aktuálního signálu uloží do paměti. Při příštím promítání signálu se stejným rozlišením a vodorovnou a svislou frekvencí budou nastavení vyvolána a použita.
Chcete-li nastavení uložená v paměti odstranit, vyberte v nabídce položku [NASTAV.] → [RESET.] → [AKTUÁLNÍ SIGNÁL] a resetujte nastavení.

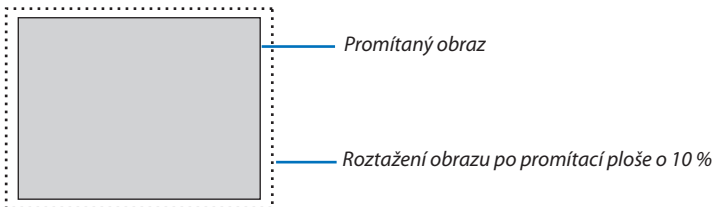
[BLANKING (ZATEMŇOVÁNÍ)]

Upraví rozsah zobrazení (zatemňování) v horním, dolním, levém a pravém okraji vstupního signálu.



Výběr procentuální hodnoty [OVERSCAN] (Roztažení obrazu po promítací ploše)

Vyberte u daného signálu procentuální hodnotu roztažení obrazu po promítací ploše (Auto, 0 %, 5 % a 10 %).



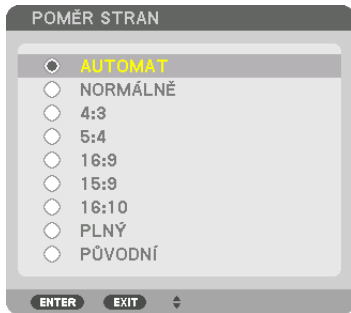
POZNÁMKA:

- Položka [OVERSCAN] není k dispozici:
- pokud je u položky [POMĚR STRAN] vybrána možnost [PŘIROZENÉ].

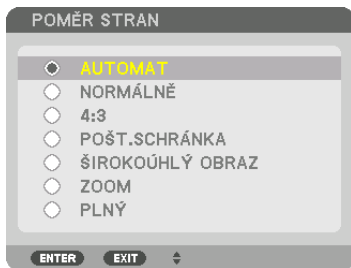
Výběr poměru stran [POMĚR STRAN]

Tuto funkci použijte k výběru bočního:délkového poměru stran obrazu.
Projektor automaticky identifikuje vstupní signál a nastaví optimální poměr stran.

Pro počítačový signál



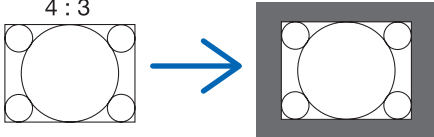
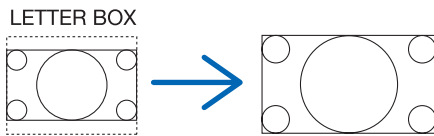
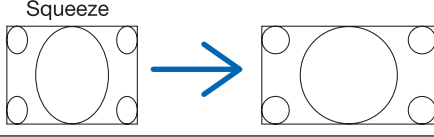
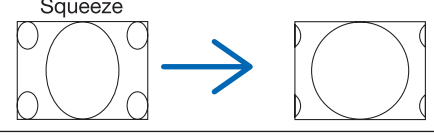
Pro signály HDTV/SDTV



	Rozlišení	Poměr stran
VGA	640 × 480	4:3
SVGA	800 × 600	4:3
XGA	1024 × 768	4:3
WXGA	1280 × 768	15:9
WXGA	1280 × 800	16:10
HD(FWXGA)	1366 × 768	přibližně 16:9
WXGA+	1440 × 900	16:10
SXGA	1280 × 1024	5:4
SXGA+	1400 × 1050	4:3
WXGA++	1600 × 900	16:9
UXGA	1600 × 1200	4:3
WSXGA+	1680 × 1050	16:10
FHD (1080p)	1920 × 1080	16:9
WUXGA	1920 × 1200	16:10
WQXGA	2560 × 1600	16:10
Quad HD	3840 × 2160	16:9
Quad HD	4096 × 2160	19:7

Možnosti	Funkce
AUTO	Projektor automaticky rozpozná příchozí signál a zobrazí jej ve vhodném poměru stran. Projektor může poměr stran na základě signálu určit chybně. Pokud k tomu dojde, vyberte příslušný poměr stran z následujících možností.
NORMÁLNĚ	Obraz se promítá v původním poměru stran jeho vstupního signálu.
4:3	Obraz se zobrazí v poměru stran 4:3.
5:4	Obraz se zobrazí v poměru stran 5:4

5. Použití nabídky na obrazovce

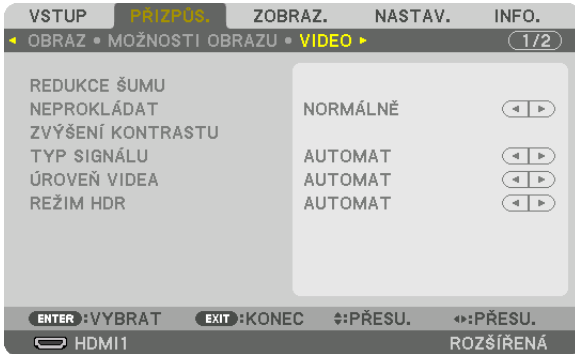
Možnosti	Funkce
16:9	Obraz se zobrazí v poměru stran 16:9
15:9	Obraz se zobrazí v poměru stran 15:9
16:10	Obraz se zobrazí v poměru stran 16:10
PŮVODNÍ	<p>Projektor zobrazí aktuální obraz ve svém skutečném rozlišení, pokud má příchozí počítačový signál nižší nebo vyšší rozlišení, než je přirozené rozlišení projektoru. (→ strana 2) Pokud má vstupní signál počítače vyšší rozlišení, než je přirozené rozlišení projektoru, zobrazí se střed obrazu.</p> 
POŠT. SCHRÁNKA	<p>Obraz signálu typu poštovní schránka (16:9) bude roztážen rovnoměrně ve vodorovném i svislém směru, aby se vešel na promítací plochu.</p> 
ŠIROKOUHLÝ OBRAZ	<p>Obraz stlačeného signálu (16:9) se roztáhne doleva a doprava v poměru 16:9.</p> 
ZOOM	<p>Obraz stlačeného signálu (16:9) se roztáhne doleva a doprava v poměru 4:3. Části zobrazeného obrazu budou zprava a zleva oříznuty, a nebudou tedy viditelné.</p> 
PLNÝ	Promítá na plnou velikost promítací plochy.

TIP:

- Pokud je vybrán poměr stran [16:9], [15:9] nebo [16:10], lze polohu obrazu upravit svisle pomocí možnosti [POZICE].
- Pojem „poštovní schránka“ označuje obraz, který je ještě širší než obraz ve formátu 4:3, což je standardní poměr stran pro zdroj videa. Signál formátu pošt. schránka nabízí pro filmy kinofilmový poměr stran „1,85:1“ nebo extrémně širokouhlý cinemascope poměr „2,35:1“.
- Pojem „stlačený“ označuje komprimovaný obraz, jehož poměr stran byl převeden z hodnoty 16:9 na 4:3.

[VSTUPNÍ ROZLIŠENÍ]

Rozlišení se přiřazuje automaticky, když není možné rozpoznat rozlišení vstupního signálu z počítačové vstupní video koncovky (analogové RGB).

[VIDEO]**Použití redukce šumu [REDUKCE ŠUMU]**

Při promítání obrazu videa, můžete snížit šum v obraze (hrubost a zkreslení) pomocí funkce [REDUKCE ŠUMU]. Tento přístroj je vybaven třemi druhy funkcí redukce šumu. Vyberte funkci dle druhu šumu. V závislosti na úrovni šumu, lze redukci šumu nastavit na [VYPNUTO], [NÍZKÁ], [STŘEDNÍ] nebo [VYSOKÁ]. [REDUKCI ŠUMU] lze vybrat pro SDTV a HDTV signál a pro vstup komponentního signálu.

- NÁHODNÁ RŠ Sníží blikání náhodného šumu v obraze.
- RŠ MOSQUITO Sníží komihavý šum, který se objevuje okolo okrajů obrazu během Blu-ray přehrávání.
- RŠ BLOKOVÉHO Sníží blokový šum nebo vzorce mozaikového typu pomocí výběru položky [ZAPNUTO].

Výběr režimu Proces prokládané progresivní konverze [NEPROKLÁDAT]

Tato funkce vám umožní vybrat proces konverze z prokládaných na progresivní video signály.

- NORMÁLNÍ Automaticky rozeznává pohyblivý obraz od statického obrazu a vytvoří jasný obraz. Prosím vyberte [FILM], pokud se objevuje zjevné chvění a šum.
- FILM Vyberte v případě promítání pohyblivých snímků. Jedná se o režim vhodný pro signály se značným chvěním a šumem.
- STATICÝ Vyberte v případě promítání statických snímků. Video bude v případě promítání pohyblivých snímků blikat.

[ZVÝŠENÍ KONTRASTU]

S využitím vlastností lidského oka se dosáhne kvality obrazu s pocitem výrazného kontrastu a rozlišení.

- VYPNUTO Funkce suite vision je vypnuta.
- AUTO Kontrast a kvalita obrazu se automaticky vylepšují pomocí funkce suite vision.
- NORMÁLNÍ Upravte přírůstek ručně.

[TYP SIGNÁLU]

Výběr RGB a komponentních signálů. Běžně je tato funkce nastavena na [AUTO]. Změňte prosím její nastavení, pokud barva obrazu zůstává nepřírozená.

- AUTO Automaticky rozeznává RGB a komponentní signály.
- RGB Přepíná na RGB vstup.
- REC601 Přepíná na komponentní signál vyhovující standardu ITU-R Rec601.
Toto nastavení je vhodné pro SDTV obrazy.
- REC709 Přepíná na komponentní signál vyhovující standardu ITU-R Rec709.
Toto nastavení je vhodné pro Hi-Vision obrazy.
- REC2020 Přepíná na komponentní signál vyhovující standardu ITU-R Rec2020.
Toto nastavení je vhodné pro 4K obrazy.

[ÚROVEŇ VIDEO]

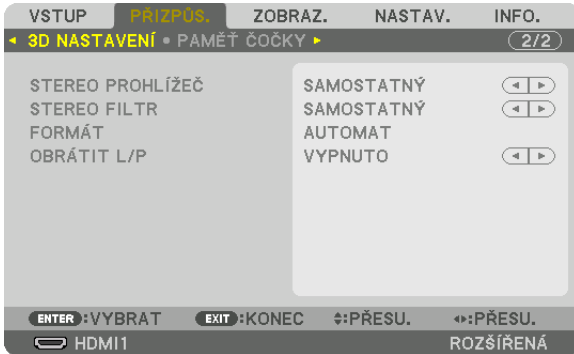
Výběr úrovně video signálu při připojení externího zařízení ke koncovce HDMI 1 vstup, HDMI 2 vstup, vstupní koncovce DisplayPort a vstupní koncovce HDBaseT* projektoru.

- AUTO Úroveň videa se automaticky přepne podle informací ze zařízení, které vydává signál.
Toto nastavení nemusí být provedeno správně v závislosti na připojeném zařízení. V takovém případě přepněte v nabídce na možnost „NORMÁLNĚ“ nebo „ROZŠÍŘENÝ“ a zobrazte s optimálním nastavením.
- NORMÁLNÍ Touto možností se vypne rozšířený režim.
- ROZŠÍŘENÝ Tato možnost zlepší kontrast obrazu vykreslováním tmavých a světlých sekcí dynamičtěji.
- EXTRA BÍLÁ Zlepší se kontrast videa a tmavé oblasti vypadají dynamičtěji.

[REŽIM HDR]

- AUTO Automaticky rozpoznává signál HDR.
- VYPNUTO Promítá obraz založený na vstupním signálu
- ZAPNUTO Promítá obraz vyhovující HDR signálu

Poznámka: Tyto možnosti jsou dostupné výhradně u 4K signálu.

[3D NASTAVENÍ]

Pro informace o postupu viz kapitola „3-9 Promítání 3D videí“ (→ na straně 46).

STEREO PROHLÍZEČ

Veźměte či naskládejte jeden či více projektorů a proveďte nastavení pro promítání 3D videí. Vyberte levé/pravé nastavení 3D brýlí za využití stereo prohlížeče.

- SAMOSTATNÝ K promítání 3D videí použijte jeden projektor.
- DUÁLNÍ LEVÁ K promítání videí vlevo použijte vyhrazený projektor.
- DUÁLNÍ PRAVÁ K promítání videí vpravo použijte vyhrazený projektor.

STEREO FILTR

Veźměte či naskládejte jeden či více projektorů a proveďte nastavení pro promítání 3D videí. Nastavení obrazu pro 3D brýle vyrobené společností Infitec.

- SAMOSTATNÝ K promítání 3D videí použijte jeden projektor.
- DUÁLNÍ LEVÁ K promítání videí vlevo použijte vyhrazený projektor.
- DUÁLNÍ PRAVÁ K promítání videí vpravo použijte vyhrazený projektor.

FORMÁT

Vyberte 3D video formát (záznamový/přenosový formát). Vyberte jej tak, aby si odpovídal formát 3D vysílání a formát 3D média. Běžně je vybrána možnost [AUTO]. Vyberte prosím formát 3D vstupního signálu, pokud nelze rozlišit 3D rozpoznávací signál formátu.

OBRÁTIT L/P

Obrací pořadí zobrazování levého a pravého videa. Vyberte možnost [ZAPNUTO], pokud se při prohlížení 3D obrazu s vybranou možností [VYPNUTO] necítíte dobře.

Použití funkce Paměť čočky [PAMĚŤ ČOČKY]



Tato funkce slouží k uložení upravených hodnot společných pro všechny vstupní zdroje při použití tlačítek POSUN ČOČKY, ZOOM a ZAOSTŘENÍ na projektoru. Upravené hodnoty lze pak použít na vámi vybraný signál. Tím se odstraní potřeba upravovat posun čočky, zaostření a zoomu v okamžiku výběru zdroje.

ULOŽIT..... Uložení aktuálních upravených hodnot do paměti pro každý vstupní signál.

PŘESUNOUT Použijte upravené hodnoty pro aktuální signál.

RESET Vráti upravené hodnoty do předchozího stavu.

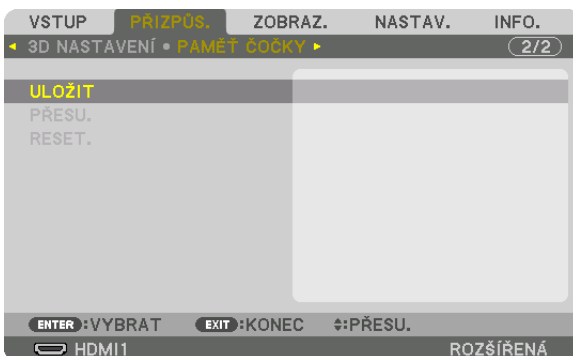
- Čočky NP11FL, NP12ZL, NP13ZL, NP14ZL a NP30ZL tuto funkci nepodporují.

POZNÁMKA:

- Úpravy v paměti čočky jsou automaticky zaregistrovány v SEZNAMU ZÁZNAMŮ. Tyto úpravy v paměti čočky lze načíst ze SEZNAMU ZÁZNAMŮ. (→ strana 85)
Mějte na paměti, že provedení funkcí [VYJMOUT] nebo [VŠE SMAZAT] v SEZNAMU ZÁZNAMŮ vymaže úpravy paměti čočky, stejně tak i přizpůsobení zdroje. K tomuto vymazání nedojde, dokud nebudou načteny další úpravy.
- Pro uložení každé úpravy hodnoty posunu čočky, motorizovaného zoomu a motorizovaného zaostření jako společné hodnoty pro každý vstupní signál použijte možnost uložení jako Referenční paměť čočky.

Pro uložení svých upravených hodnot v položce [PAMĚŤ ČOČKY]:

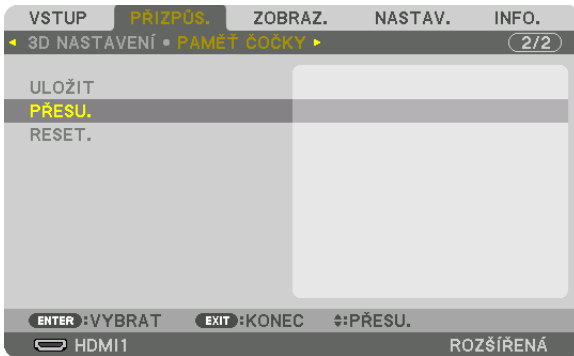
- 1. Zobrazte signál připojeného zařízení, který chcete upravit.**
- 2. Upravte pozici, velikost a zaostření promítaného obrazu pomocí tlačítek POSUN ČOČKY/VÝCHOZÍ POZICE, ZOOM +/- a ZASTŘENÍ +/-.**
 - Nastavení lze provést pomocí dálkového ovládání. Viz kapitola „Nastavení velikosti a pozice obrazu“ na straně 21.
 - Mírná úprava polohy projektoru pomocí nožky pro náklon není předmětem [PAMĚTI ČOČKY].
- 3. Přesuňte kurzor na položku [ULOŽIT] a stiskněte ENTER.**



- 4. Přesuňte kurzor na položku [ANO] a stiskněte ENTER.**

Postup vyvolání upravených hodnot z položky [PAMĚŤ ČOČKY]:

1. **V nabídce vyberte [PŘÍZPŮS.] → [PAMĚŤ ČOČKY] → [PŘESUNOUT] a stiskněte tlačítko ENTER.**



Zobrazí se potvrzovací obrazovka.

2. **Stisknutím tlačítka ◀ vyberte [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER.**

Pokud byly k danému vstupnímu signálu uloženy upravené hodnoty, posune se během promítání čočka. Pokud ne, čočka se posune na základě upravených hodnot uložených v [REF. PAMĚTI ČOČKY] vybraného čísla [PROFILU].

Postup pro nastavení automatického používání upravených hodnot v okamžiku výběru zdroje:

1. **V nabídce vyberte [NASTAV.] → [INSTALACE] → [REF. PAMĚŤ ČOČKY] → [NAČÍST SIGNÁL] a stiskněte tlačítko ENTER.**



2. **Stisknutím tlačítka ▼ vyberte možnost [ZAPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER.**

Tím se čočka v okamžiku výběru zdroje automaticky posune do polohy určené v upravených hodnotách.

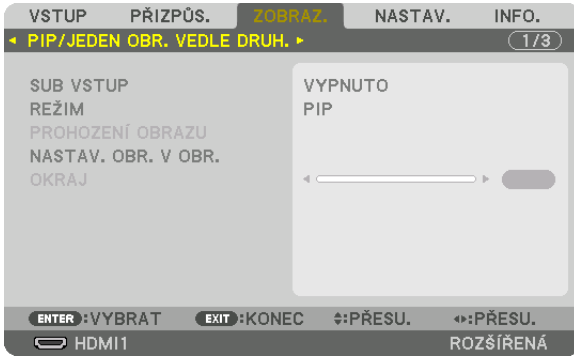


POZNÁMKA:

- Funkce Paměť čočky nemusí při použití upravených hodnot uložených v projektoru poskytovat (z důvodu tolerance čoček) naprosto zarovnaný obraz. Po vyvolání a použití upravených hodnot z funkce Paměť čočky dosáhnete jemným vyladěním posunu čočky, zoomu a zaostření nejlepší možný obraz.

6 Popis a funkce nabídky [ZOBRAZ.]

[PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]



SUB VSTUP

Vyberte vstupní signál, který má být zobrazen ve vedlejším obraze.

Pro podrobnosti o tomto postupu viz kapitola „4-2 Zobrazení dvou obrazů současně“ (→ strana 66).

REŽIM

Při přepínání na zobrazení dvou obrazů najednou vyberte buď PIP (OBRAZ V OBRAZE) nebo JEDEN OBR. VEDLE DRUH.

PROHOZENÍ OBRAZU

Videa v hlavním obraze a vedlejším obraze se prohodí.

Pro podrobnosti viz kapitola „4-2 Zobrazení dvou obrazů současně“ (→ strana 68).

NASTAV. OBR. V OBR.

Při zobrazování PIP vyberte prosím polohu, úpravy polohy a velikost vedlejšího obrazu.

STARTOVNÍ POZICE Vyběr polohy vedlejšího obrazu při přepnutí na zobrazování PIP.

VODOROVNÁ POLOHA

..... Upravte polohu vedlejšího obrazu ve vodorovném směru. Příslušné rohy vám budou sloužit jako referenční body.

SVISLÁ POLOHA

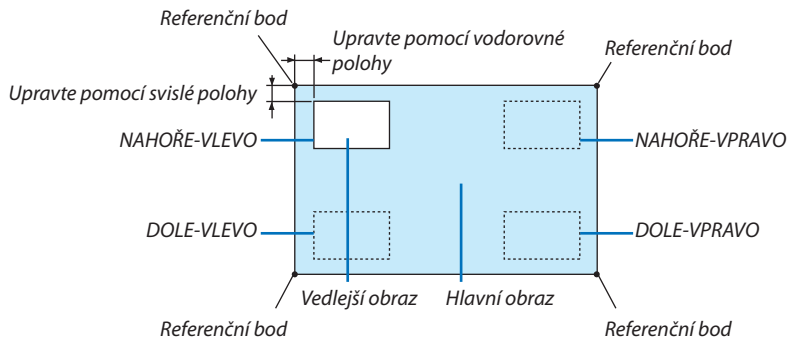
..... Upravte polohu vedlejšího obrazu ve svislém směru. Příslušné rohy vám budou sloužit jako referenční body.

VELIKOST Vyberte velikost vedlejšího obrazu.

TIP:

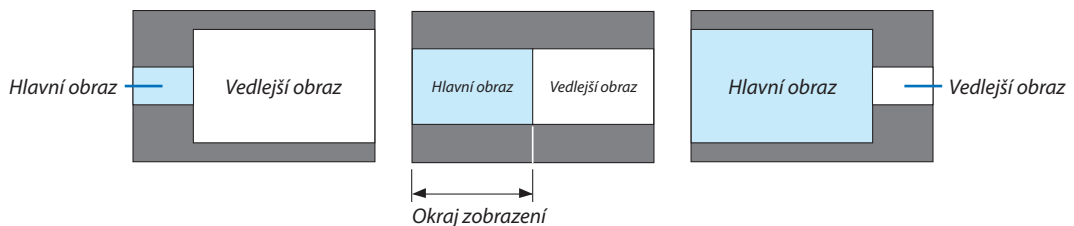
Vodorovná poloha a svislá poloha jsou vyjádřeny mírou posunu od referenčních bodů. Například při provádění úpravy NAHOŘE-VLEVO se poloha zobrazuje se stejnou mírou posunu, i když se obraz zobrazí v jiné startovní pozici.

Nejvyšší možná míra posunu se rovná polovině rozlišení projektoru.



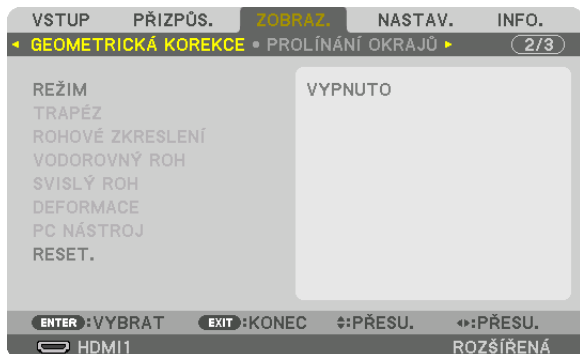
OKRAJ

Vyberte hranice zobrazení hlavního obrazu a vedlejšího obrazu obrazovky [JEDEN OBR. VEDLE DRUH.].



TIP:

- U typu WUXGA je k dispozici sedm možností od nuly do šesti.
- U typu WXGA/XGA jsou k dispozici tři možnosti od nuly do dvou.

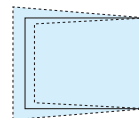
[GEOMETRICKÁ KOREKCE]**REŽIM**

Nastavte vzor pro korekci zkreslení. Pokud je vybrána možnost [VYPNUTO], bude funkce [GEOMETRICKÁ KOREKCE] bez účinku. Pokud potřebujete změnit buď [ÚHEL NABÍDKY] nebo [POZICI NABÍDKY], nezapomeňte jejich změny provést před provedením funkce [GEOMETRICKÁ KOREKCE]. Pokud byste některou z nich se změnili po provedení funkce [GEOMETRICKÁ KOREKCE], resetují se opravené hodnoty zpět do výchozích.

TRAPÉZ

Napravte zkreslení ve vodorovném i svislém směru.

VODOROVNĚ..... Úpravy při promítání na plochu z šikmého směru.



SVISLE..... Úpravy při promítání ze směru nad nebo pod plochou.



VYCHÝLENÍ..... Upravuje zkreslení při provádění trapézové korekce s obrazem posunutým svisle pomocí posunu čočky.

PROJEKČNÍ POMĚR..... Upravuje se dle projekčního poměru použitých volitelných čoček.

Název modelu jednotky čoček	Nastavitelný rozsah
NP11FL	8
NP30ZL	8–10
NP12ZL	12–15
NP13ZL	15–30
NP14ZL	29–47
NP40ZL	8-11
NP41ZL	13-30
NP43ZL	30-60

POZNÁMKA:

- Pokud zůstává napájení přístroje zapnuté, hodnoty dříve použité úpravy položky [TRAPÉZ] se zachovají, i když se náklon přístroje změní.
- Protože korekce prováděná položkou [TRAPÉZ] je elektronická, může se někdy zhoršit kvalita obrazu nebo poklesnout jas.

ROHOVÉ ZKRESLENÍ

Otevřete obrazovku čtyřbodové opravy a upravte trapézové zkreslení promítaného obrazu.

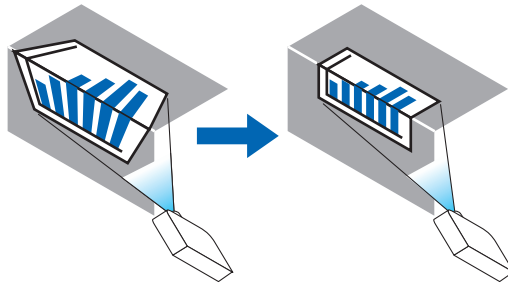
Pro podrobnosti o tomto postupu viz kapitola „Oprava vodorovného a svislého trapézového zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ]“ (→ strana 38).

VODOROVNÝ ROH/SVISLÝ ROH

Korekce zkreslení pro promítání do rohu, například při promítání na zdi.

VODOROVNÝ ROH

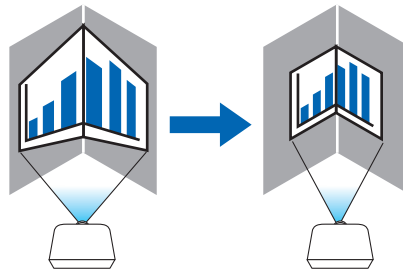
..... Provádí korekci při promítání na zeď, která je kolmá k vodorovné rovině projektoru.



* Lze provést též korekci zadního úhlu.

SVISLÝ ROH

..... Provádí korekci při promítání na zeď, která je kolmá ke svislé rovině projektoru.



* Lze provést též korekci zadního úhlu.

POZNÁMKA:

- Pokud je překročen nejvyšší možný rozsah úpravy, úprava zkreslení se zablokuje. Projektor usadíte v optimálním úhlu, neboť se vzrůstající mírou úpravy zkreslení vzrůstá i míra poklesu kvality obrazu.
- Vezměte prosím na vědomí, že v důsledku rozdílu vzdáleností mezi levou a pravou či horní a dolní stranou a mezi středem obrazu při promítání do rohů se obraz rozostří. Čočky s krátkou ohniskovou vzdáleností se pro promítání do rohů rovněž nedoporučují, neboť obraz se u nich také rozostří.

Metoda úpravy

1. **Najedte kurzorem na položku [VODOROVNÝ ROH] či [SVISLÝ ROH] nabídky [GEOMETRICKÁ KOREKCE] a poté stiskněte tlačítko ENTER.**

- Objeví se obrazovka úprav.

2. **Stisknutím tlačítek ▼▲◀▶ najedte kurzorem (žlutým čtverečkem) na cílový nastavovací bod a poté stiskněte tlačítko ENTER.**

- Kurzor se změní na nastavovací bod (žlutá barva).

3. **Stisknutím tlačítek ▼▲◀▶ upravte rohy či strany obrazu a poté stiskněte tlačítko ENTER.**

- Nastavovací bod se vrátí zpět do stavu kurzoru (žlutý rámeček).

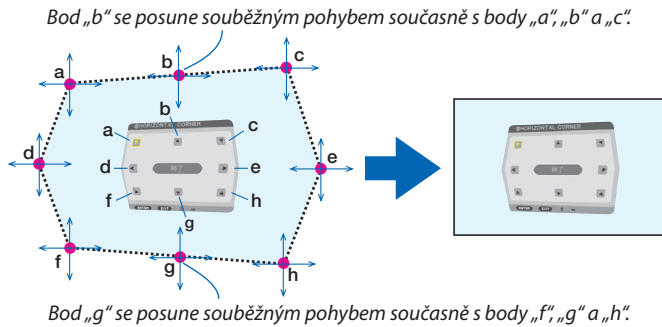
Vysvětlení změn v obrazu

- Nastavovacími body všech čtyř rohů (a, c, f, h na obrázku) lze pohybovat nezávisle.
- Následující nastavovací body se liší pro položku [VODOROVNÝ ROH] a [SVISLÝ ROH].

VODOROVNÝ ROH: Když se posune bod označený na obrázku jako „b“ a dále se posunou horní strana a bod „g“, spodní strana se posune rovnoběžně s nimi.

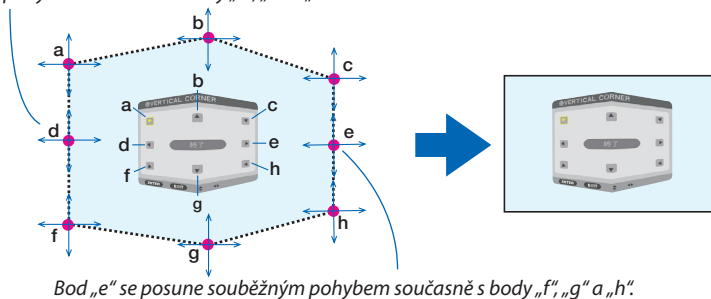
SVISLÝ ROH: Když se posune bod označený na obrázku jako „d“ a dále se posunou levá strana a bod „e“, pravá strana se posune rovnoběžně s nimi.

[Nastavovací body obrazovky [VODOROVNÝ ROH] a pohyblivé body promítaného obrazu]



[Nastavovací body obrazovky [SVISLÝ ROH] a pohyblivé body promítaného obrazu]

Bod „d“ se posune souběžným pohybem současně s body „a“, „d“ a „f“.



4. **Při úpravě ostatních bodů začněte od kroku 2 dále.**

5. **Když je úprava hotová, stisknutím tlačítek ▼▲◀▶ nasměrujte kurzor na položku [KONEC] v obrazovce úprav a stiskněte tlačítko ENTER.**

- Přepněte na obrazovku nabídky [GEOMETRICKÁ KOREKCE].

TIP:

Korekci lze provést i běžně dostupnou USB myší. (→ strana 40)

DEFORMACE

Napravte zkreslení promítaného obrazu na určitém povrchu, jako je například sloupec nebo koule.

POZNÁMKA:

- Pokud je překročen nejvyšší možný rozsah úpravy, úprava zkreslení se zablokuje. Osadte projektor v optimálním úhlu, protože čím větší je míra úpravy, tím více se zhoršuje kvalita obrazu.
- Vezměte prosím na vědomí, že v důsledku rozdílu vzdáleností mezi okraji a mezi středem obrazu při promítání do rohů, například na sloup či kouli, se obraz rozostří. Čočky s krátkou ohniskovou vzdáleností se pro promítání do rohů rovněž nedoporučují, neboť obraz se u nich také rozostří.

Metoda úpravy

1. Najedte kurzorem na položku [DEFORMACE] nabídky [GEOMETRICKÁ KOREKCE] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

- Otevře se obrazovka úprav.

2. Stisknutím tlačítek ▼▲◀▶ najedte kurzorem (modrým čtverečkem) na cílový nastavovací bod a poté stiskněte tlačítko ENTER.

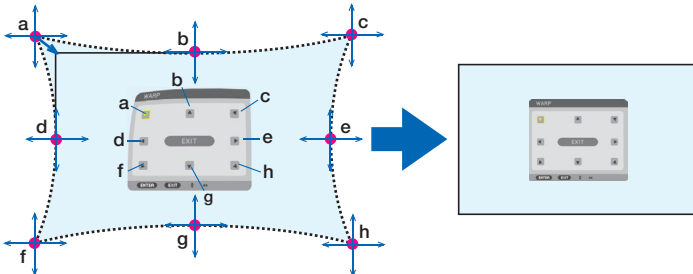
- Kurzor se změní na nastavovací bod (žlutá barva).

3. Stisknutím tlačítek ▼▲◀▶ upravte rohy či strany obrazu a poté stiskněte ENTER.

- Kurzor se změní zpět ve žlutý čtvereček.

Vysvětlení korekce zkreslení

- Všech osm nastavovacích bodů lze přesouvat nezávisle na sobě.
- U levého a pravého okraje použijte tlačítka ◀▶ k úpravě rozsahu zkreslení a ▼/▲ k úpravě vrcholu zkreslení.
- U horního a spodního okraje použijte tlačítka ▼/▲ k úpravě rozsahu zkreslení a ◀▶ k úpravě vrcholu zkreslení.
- U rohů použijte tlačítka ▼▲◀▶ k přesunu jejich polohy.



4. Pro úpravu ostatních bodů opakujte uvedené kroky počínaje Krokem 2.

5. Jakmile je úprava hotová, přesuňte kurzor na položku [KONEC] obrazovky úprav a stiskněte ENTER.

- Obrazovka se přepne do nabídky [GEOMETRICKÁ KOREKCE].
Otevře se obrazovka dokončení úpravy.

6. Stisknutím tlačítka ◀ či ▶ přesuňte kurzor na [OK] a poté stiskněte [ENTER].

- Upravené hodnoty DEFORMACE jsou uloženy a otevře se opět obrazovka [GEOMETRICKÁ KOREKCE].

TIP:

Korekci lze provést i běžně dostupnou USB myší. (→ strana 40)

PC NÁSTROJ

Vyvolání dat geometrické korekce zaregistrovaných v projektoru předem.
Zaregistrovat lze tři typy dat korekce.

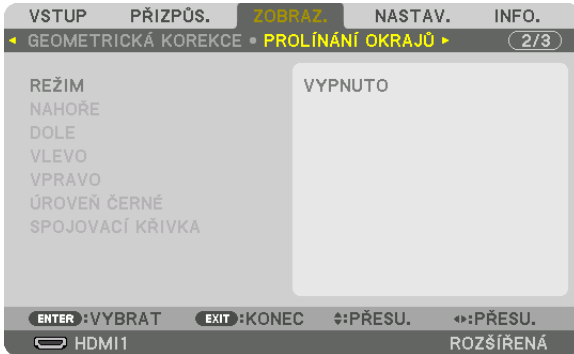
POZNÁMKA:

- Protože je korekce prováděna položkou Geometrická korekce elektronická, může ovlivnit jas a zhoršit kvalitu obrazu.
-

RESET.

Resetujte hodnoty nastavení, které jste zadali v položce REŽIM nabídky GEOMETRICKÁ KOREKCE (návrat k původním hodnotám).

- Tento krok nebude mít žádný účinek, pokud je položka REŽIM nastavena na hodnotu VYPNUTO.
- Reset lze provést stisknutím a podržením tlačítka Geometrická korekce na dálkovém ovladači pro dobu více než 2 sekund.

[PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ]

Tato funkce upravuje okraje (hranice) promítaného obrazu při promítání videí s vysokým rozlišením pomocí několika projektorů v polohách nahoře, dole, vlevo a vpravo.

REŽIM

Tato položka zapne nebo vypne funkci PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ.

Pokud je položka REŽIM nastavena na hodnotu ZAPNUTO, lze provést nastavení položek NAHOŘE, DOLE, VLEVO, VPRAVO, ÚROVEŇ ČERNÉ a SPOJOVACÍ KŘIVKA.

NAHOŘE/DOLE/VLEVO/VPRAVO

Tyto položky vybírají polohy PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ vlevo, vpravo, nahoře a dole na obraze.

Následující nastavení lze upravit, když je vybrána příslušná položka. (→ strana 70)

OVLÁDÁNÍ Zpřístupníte funkce NAHOŘE, DOLE, VLEVO a VPRAVO.

ZNAČKA Nastavíte, zda při úpravě rozsahu a polohy prolínání obrazu zobrazit značku. Při zapnutí se zobrazí fialová značka pro úpravu rozsahu prolínání a zelená značka pro úpravu polohy obrazu.

ROZSAH Upravte rozsah (šířku) prolínání okrajů.

POZICE Upravte polohu obrazu pro prolínání okrajů.

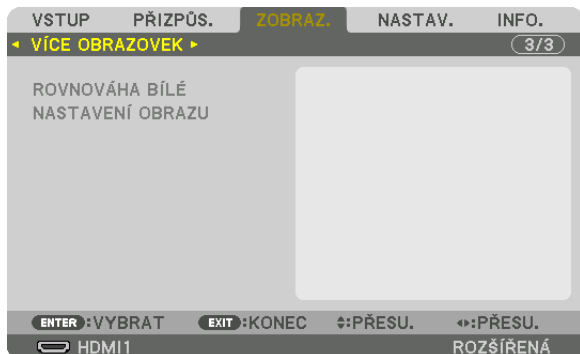
ÚROVEŇ ČERNÉ

Rozdělte obraz na devět úseků a udržujte úroveň černé jednotnou pro každý projektor.

Devět úseků obrazu: NAHOŘE-VLEVO, NAHOŘE-UPROSTŘED, NAHOŘE-VPRAVO, UPROSTŘED-VLEVO, UPROSTŘED, DOLE-VLEVO, DOLE-UPROSTŘED a DOLE-VPRAVO. (→ strana 74)

SPOJOVACÍ KŘIVKA

Nastavte jas jednotlivých úseků PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ. (→ strana 73)

[VÍCE OBRAZOVEK]**ROVNOVÁHA BÍLÉ**

Tato funkce upravuje rovnováhu bílé každého projektoru při promítání pomocí více projektorů. Úpravu této funkce lze provést, když je [REŽIM] nastaven na [ZAPNUTO].

KONTRAST BÍLÁ, KONTRAST ČERVENÉ, KONTRAST ZELENÉ, KONTRAST MODRÉ

..... Nastavení bílé barvy videa.

JAS BÍLÁ, JAS ČERVENÉ, JAS ZELENÉ, JAS MODRÉ

..... Nastavení černé barvy videa.

NASTAVENÍ OBRAZU

Tato funkce nastavuje podmínky rozdělení obrazu při promítání pomocí několika projektorů. Pro podrobnosti viz „4. Promítání více obrazů“ (→ strana 62).

REŽIM	VYPNUTO	Používání projektoru samostatně.
	ZOOM	Tato funkce upravuje polohu a šířku videa, které chcete rozdělit. Vzhledem k této šířce se automaticky nastaví také šířka prolínání okrajů.
	SKLÁDÁNÍ OBRAZU	Tato funkce přiřazuje rozdělené úseky obrazu jednotlivým projektorům. Zároveň bude automaticky nastavena i funkce prolínání okrajů.
ZOOM	VODOROVNÝ ZOOM	Tato funkce rozšíří plochu videa ve vodorovném směru.
	SVISLÝ ZOOM	Tato funkce rozšíří plochu videa ve svislém směru.
	VODOROVNÁ POLOHA	Tato funkce posune plochu videa ve vodorovném směru.
	SVISLÁ POLOHA	Tato funkce posune plochu videa ve svislém směru.
SKLÁDÁNÍ OBRAZU	ŠÍŘKA	Tato funkce vybírá počet vodorovně rozmístěných projektorů.
	VÝŠKA	Tato funkce vybírá počet svisle rozmístěných projektorů.
	VODOROVNÁ POLOHA	Tato funkce vybírá polohu projektoru počínaje z levé strany těch vodorovně rozmístěných.
	SVISLÁ POLOHA	Tato funkce vybírá polohu projektoru počínaje odshora těmi svisle rozmístěnými.

Podmínky pro použití skládání obrazu

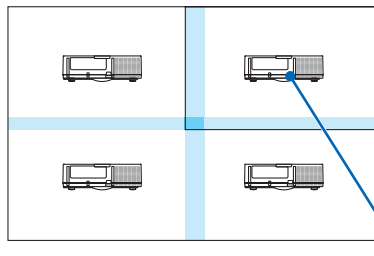
- Všechny projektory musí splnit následující podmínky.
 - Velikost panelu musí být stejná
 - Velikost promítací plochy musí být stejná
 - Levé a pravé okraje či horní a spodní okraje promítací plochy musí být v souladu.
 - Nastavení prolínání okrajů u pravého a levého okraje je stejné
 - Nastavení prolínání okrajů u horního a spodního okraje je stejné

Pokud jsou podmínky pro skládání obrazu splněny, obraz videa projektoru v každé poloze osazení se automaticky vyjme a promítne.

Pokud nejsou podmínky pro skládání obrazu splněny, upravte obraz videa projektoru v každé poloze osazení pomocí funkce zoom.

- Každému projektoru přiřadte jedinečné kontrolní ID.
- Nastavte „Nastavení barev“ a „Nastavení sytých barev“ na svém přehrávači Blu-ray nebo počítači na hodnotu „Auto“. Více informací naleznete v uživatelské příručce dodané s vaším přehrávačem Blu-ray nebo počítačem. Připojte výstupní signál HDMI svého Blu-ray přehrávače nebo počítače k prvnímu projektoru a následně spojte koncovku HDBaseT OUT/Ethernet prvního projektoru s koncovkou HDBaseT IN/Ethernet na druhém projektoru, a dále postupujte stejným způsobem.

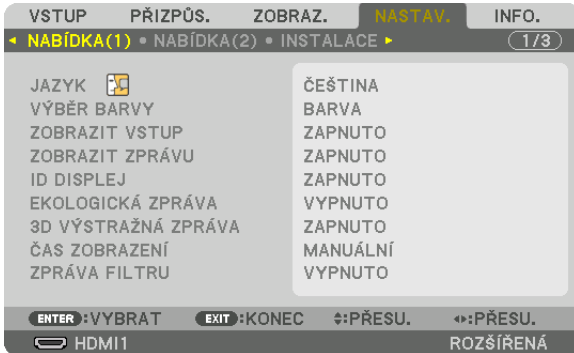
Příklad nastavení skládání obrazu) Počet jednotek vodorovně = 2, počet jednotek svisle = 2



Vodorovné pořadí = druhá jednotka
Svislé pořadí = první jednotka

7 Popis a funkce nabídky [NASTAV.]

[NABÍDKA(1)]



Výběr jazyka nabídky [JAZYK]

Pro pokyny na obrazovce lze vybrat jeden z 30 jazyků.

POZNÁMKA: Vaše nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že v nabídce vyberete možnost [RESET].

Nastavení barvy nabídky [VÝBĚR BARVY]

Můžete si vybrat ze dvou barevných variant nabídky: BARVA a JEDNOBAREVNÁ.

Zapnutí a vypnutí zobrazení zdroje [ZOBRAZIT VSTUP]

Tato možnost slouží k zapnutí a vypnutí zobrazení názvu vstupu, jako například HDMI1, HDMI2, DisplayPort, POČÍTAČ, HDBaseT, který se ukazuje v pravé horní části obrazovky.

Zapnutí a vypnutí zpráv [ZOBRAZIT ZPRÁVU]

Tato položka slouží k výběru, zda chcete či nechcete zobrazovat oznámení projektoru v dolní části promítaného obrazu. I když zvolíte možnost „VYPNUTO“, upozornění bezpečnostního zámku se bude nadále zobrazovat. Upozornění bezpečnostního zámku se vypne po zrušení bezpečnostního zámku.

Zapnutí nebo vypnutí kontrolního ID [ID DISPLEJ]

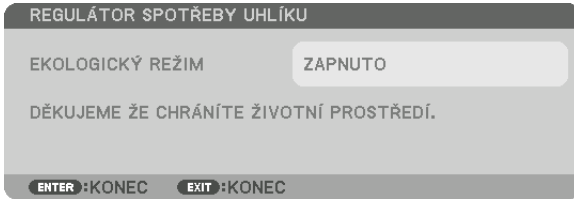
ID DISPLEJ..... Tato možnost slouží k zapnutí nebo vypnutí identifikačního čísla, které se zobrazuje při stisknutí tlačítka NASTAVENÍ IDENTIFIKACE na dálkovém ovladači. (→ strana 123)

Zapnutí nebo vypnutí ekologických zpráv [EKOLOGICKÁ ZPRÁVA]

Tato možnost slouží k zapnutí a vypnutí zpráv následujících po zapnutí projektoru.

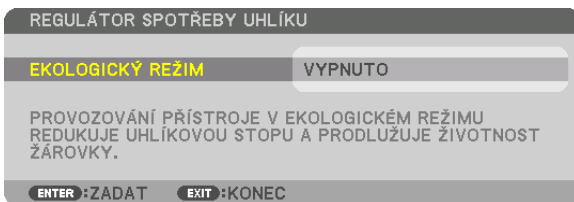
Ekologické zprávy vyzývají uživatele k šetření energie. Pokud je u položky [EKOLOGICKÝ REŽIM] vybrána možnost [VYPNUTO], zobrazí se zpráva, že máte v položce [EKOLOGICKÝ REŽIM] vybrat možnost [ZAPNUTO].

Pokud je u položky [EKOLOGICKÝ REŽIM] vybrána možnost [ZAPNUTO]



Chcete-li zprávu zavřít, stiskněte libovolné tlačítko. Zpráva zmizí, pokud nebude po dobu 30 sekund stisknuto žádné tlačítko.

Pokud je u položky [EKOLOGICKÝ REŽIM] vybrána možnost [VYPNUTO]



Stisknutím tlačítka ENTER se otevře obrazovka [EKOLOGICKÝ REŽIM]. (→ strana 36)

Chcete-li zprávu zavřít, stiskněte tlačítko KONEC.

[3D VÝSTRAŽNÁ ZPRÁVA]

Tato funkce slouží k výběru, zda při přepnutí na 3D video zobrazit výstražná zpráva.

Výchozí stav při expedici od výrobce je ZAPNUTA.

VYPNUTA..... 3D výstražná zpráva se nebude zobrazovat.

ZAPNUTA..... 3D výstražná zpráva se bude zobrazovat při spuštění 3D videa. Pro zrušení zprávy stiskněte tlačítko ENTER.

- Zpráva zmizí automaticky po 60 sekundách nebo po stisknutí kteréhokoli jiného tlačítka. Pokud zmizí automaticky, zobrazí se znovu při dalším přepnutí na 3D video.

Výběr času zobrazení nabídky [ČAS ZOBRAZENÍ]

Tato možnost slouží k výběru, jak dlouho projektor počká od posledního stisknutí tlačítka do vypnutí nabídky. Přednastavené volby jsou [MANUÁLNÍ], [AUTOMATICKY 5 S], [AUTOMATICKY 15 S] a [AUTOMATICKY 45 S]. Z výroby je přednastavena hodnota [AUTOMATICKY 45 S].

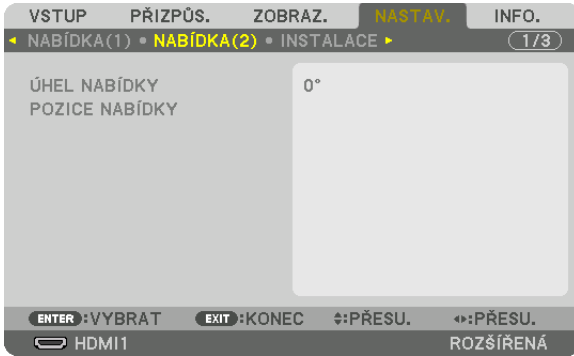
Výběr časových rozestupů zobrazování zprávy filtru [ZPRÁVA FILTRU]

Tato možnost slouží k výběru doby, která uplyne mezi zobrazováním zpráv pro čištění filtrů. Filtr vyčistěte, když se zobrazí zpráva „VYČISTĚTE PROSÍM FILTR.“ (→ strana 153)

Dostupných je pět možností: VYPNUTO, 100[H], 500[H], 2000[H], 4000[H], 5000[H], 6000[H], 7000[H], 10000[H]

Výchozím nastavením je možnost [VYPNUTO].

POZNÁMKA: Vaše nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že v nabídce vyberete možnost [RESET].

[NABÍDKA(2)]**[ÚHEL NABÍDKY]**

Vyberte směr zobrazování nabídky.

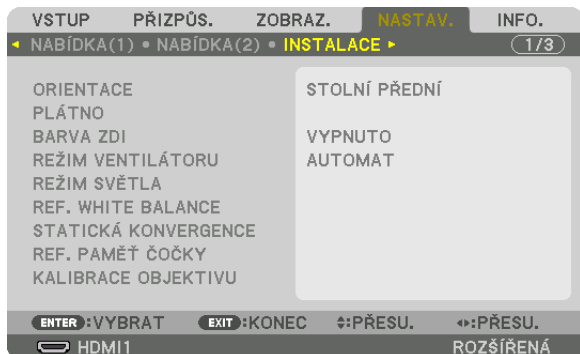
[POZICE NABÍDKY]

Přesuňte polohu zobrazování nabídky.

- VODOROVNÁ POLOHAPřesuňte nabídku ve vodorovném směru.
- SVISLÁ POLOHAPřesuňte nabídku ve svislém směru.
- RESET.Resetujte polohu zobrazování nabídky do výchozího nastavení výrobcem (na střed obrazu).

TIP

- Jakmile je napájení projektoru vypnuto, umístění nabídky se resetuje do výchozí polohy nastavené výrobcem.
- Vstupní koncovka ani zobrazení zprávy nejsou ovlivněny nastavením položky [POZICE NABÍDKY].
- Umožňuje rovněž nabídku přesouvat kliknutím běžně dostupné připojené USB myši.
- Umožňuje přesouvat polohu nabídky tlačítka ▼▲◀▶ za současného podržení stisknutého tlačítka CTL na dálkovém ovladači nebo kliknutím myši.
- Zatímco se položka POZICE NABÍDKY zobrazuje v nabídce na obrazovce a nabídku přesouváte pomocí tlačítek ▼ ▲ ▶ za současného podržení stisknutého tlačítka CTL na dálkovém ovladači, ukazatel polohy se v nabídce nebude měnit. V takovém případě nejprve zavřete položku POZICE NABÍDKY, znovu ji otevřete a poté už bude ukazovat novou polohu správně.

[INSTALACE]**Výběr orientace projektoru [ORIENTACE]**

Slouží ke změně orientace obrazu u vašeho druhu promítání. K dispozici jsou následující možnosti: stolní přední promítání, stropní zadní promítání, stolní zadní promítání a stropní přední promítání.

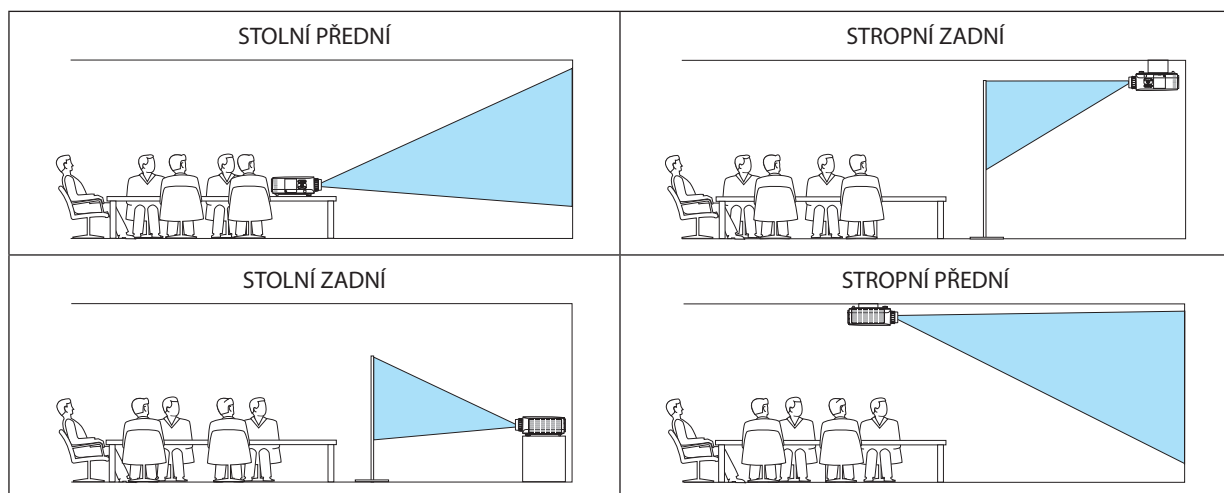
POZNÁMKA:

- *Obratťe se prosím na prodejce, pokud potřebujete zvláštní montážní služby, například pokud projektor montujete pod strop. Nikdy neosazujte projektor sami. Mohl by spadnout a způsobit zranění osob.*
- *Pokud používáte projektor zavěšený pod stropem, zajistěte, aby se pod ním nezdržovali lidé. V případě, že by praskla lampa, hrozí nebezpečí, že se z projektoru vysypou střepy.*

AUTO Toto nastavení automaticky rozpozná promítací režim STOLNÍ PŘEDNÍ či STROPNÍ PŘEDNÍ a začne v nich promítat.

POZNÁMKA:

- *Režimy STOLNÍ ZADNÍ a STROPNÍ ZADNÍ nebudou rozpoznány. Vyberte je prosím ručně.*

**TIP:**

- *Zkontrolujte zda je projektor v automaticky rozpoznávaném STOLNÍM PŘEDNÍM režimu osazený v úhlu do ± 10 stupňů od hodnoty pro osazení na podlahu a v STROPNÍM PŘEDNÍM režimu osazený v úhlu do ± 10 stupňů od hodnoty pro montáž pod stropem. Proveďte ruční výběr, pokud je promítaný obraz převrácený.*

Výběr poměru stran a polohy promítací plochy [PLÁTNO]

[TYP OBRAZOVKY/PLÁTNA]

Nastavuje poměr stran promítací plochy.

LIBOVOLNÝ..... Vybírá poměr stran panelu s tekutými krystaly. Tuto možnost vyberte při promítání více obrazů a obrazu v poměru 17:9 (2K).

Plátno 4:3 U promítacích ploch s poměrem stran 4:3

PLÁTNO 16:9 U promítacích ploch s poměrem stran 16:9

PLÁTNO 16:10 U promítacích ploch s poměrem stran 16:10

POZNÁMKA:

- Po změně typu obrazovky/plátna zkontrolujte nastavení [POMĚRU STRAN] v nabídce. (→ strana 94)

[POZICE]

Prizpůsobte polohu obrazu. V závislosti na používaném modelu a typu obrazovky/plátna může být tato funkce bez účinku a nastavitelný rozsah se může lišit případ od případu.

Používání korekce barvy stěny [BARVA ZDI]



Tato funkce usnadňuje rychlou přizpůsobivou korekci barvy v prostředí, kde materiál promítací plochy není bílý.

POZNÁMKA: Výběr možnosti [BÍLÁ TABULE] snižuje jas lampy.

Výběr režimu větráku [REŽIM VENTILÁTORU]

Režim větráku se používá pro nastavení rychlosti vnitřního chladicího větráku.

REŽIM..... Vyberte jeden ze čtyř režimů: AUTO, NORMÁLNÍ, VYSOKÝ a VELKÁ VÝŠKA.

AUTO: Vestavěné větráky automaticky běží proměnlivou rychlostí v závislosti na teplotě a tlaku vzduchu naměřených vestavěným senzorem.

NORMÁLNÍ: Vestavěné větráky běží vhodnou rychlostí na základě teploty naměřené vestavěným teplotním senzorem.

VYSOKÝ: Vestavěné větráky běží vysokou rychlostí

VELKÁ VÝŠKA: Vestavěné větráky běží vysokou rychlostí. Tuto možnost nastavte, pokud projektor používáte v nadmořské výšce zhruba 1 700 metrů nebo více.

POZNÁMKA:

- Ujistěte se, že je rychlost nastavena na [VYSOKÁ], pokud tento přístroj používáte nepřetržitě několik dní.
- Nastavte položku [REŽIM VENTILÁTORU] na možnost [AUTO] či [VELKÁ VÝŠKA], pokud projektor používáte v nadmořské výšce zhruba 1 700 metrů nebo více.
- Používání projektoru v nadmořské výšce zhruba 1 700 metrů nebo více bez nastavení na možnost [AUTO] či [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit přehřívání projektoru a jeho následné vypnutí. Pokud k tomu dojde, počkejte několik minut a poté projektor zapněte.
- Používání projektoru v nadmořské výšce nižší než 1 700 metrů a nastavení projektoru na hodnotu [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit nedostatečné zahřátí lampy, a v důsledku toho blikání obrazu. Přepněte položku [REŽIM VENTILÁTORU] na možnost [AUTO].
- Používání projektoru v nadmořské výšce zhruba 1 700 metrů nebo více může zkrátit životnost jeho optických součástí, například lampy.
- Vaše nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

TIP:

- Když je v položce [REŽIM VENTILÁTORU] vybrána možnost [VELKÁ VÝŠKA], ve spodní části nabídky se zobrazí ikona

[REŽIM SVĚTLA]

Když je ekologický režim nastaven na [ZAPNUTO], lze snížit emise CO₂ projektoru (vypočítané ze snížení spotřeby energie). Ekologický režim snižuje spotřebu elektrické energie zejména ztlumením jasu lampy. V důsledku toho se životnost lampy (obvykle)* prodlužuje. (→ strana 37, 136)

* Životnost není zaručena.

REF. SVĚTLO..... Tuto položku lze nastavit, pokud je ekologický režim nastaven na [VYPNUTO]. Nastavuje lampu tak, aby si při promítání více obrazů více projektory jas všech projektorů odpovídal.

EKOLOGICKÝ REŽIM	VY-PNU-TO	Svítivost (jas) lampy se nastaví na 100 % a obraz se rozjasní. Svítivost lampy lze nastavit pomocí nastavení lampy.
	ZA-PNU-TO	Svítivost lampy (jas) dosáhne přibližně 70 % a její životnost (odhadovaná)* se prodlouží. * Životnost není zaručena.
REF. SVĚTLO	Pokud je možnost [REŽIM] položky [OBRAZ] v nabídce [PŘIZPŮS.] nastavena na hodnotu [STANDARDNÍ] a položka [EKOLOGICKÝ REŽIM] je nastavena na [VYPNUTO], bude dostupná položka [REF. SVĚTLO]. Nastavuje lampu tak, aby si při promítání více obrazů více projektory jas všech projektorů odpovídal.	

[REF. ROVNOVÁHA BÍLÉ]

Tato funkce vám umožňuje úpravu vyvážení bílé u všech signálů.

Úrovně bílé a černé barvy signálu jsou přizpůsobeny optimální barevné reprodukci.

Pokud je ve vodorovném směru (vlevo/vpravo) obrazovky nerovnoměrná úroveň červeného (R) a modrého (B) odstínu v bílé barvě, upraví se rovněž rovnoměrnost.

KONTRAST ČERVENÉ/KONTRAST ZELENÉ/KONTRAST MODRÉ Tyto možnosti upraví bílou barvu obrazu.

JAS ČERVENÉ/JAS ZELENÉ/JAS MODRÉ..... Tyto možnosti upraví černou barvu obrazu.

ROVNOMĚRNOST ČERVENÉ Čím více je tato položka nastavena směrem k +, tím silnější bude červená na levé straně obrazu (zvyšující se směrem k levému okraji) a slabší červená na pravé straně obrazu (snižující se směrem k pravému okraji).

Toto se obrátí, pokud ji nastavíte směrem k –.

ROVNOMĚRNOST MODRÉ Čím více je tato možnost nastavena směrem k +, tím silnější bude modrá na levé straně obrazu (zvyšující se směrem k levému okraji) a slabší modrá na pravé straně obrazu (snižující se směrem k pravému okraji).

Toto se obrátí, pokud ji nastavíte směrem k –.

[STATICKÁ KONVERGENCE]

Tato funkce vám umožní upravit barevnou odchylku v obrazu.

Tu lze přizpůsobit v jednotkách po ±1 pixelu ve vodorovném směru pro VODOROVNĚ ČERVENOU, ZELENOU a MODROU a ve svislém směru pro SVISLE ČERVENOU, ZELENOU a MODROU.

Použití funkce Referenční paměť čočky [REF. PAMĚŤ ČOČKY]

Tato funkce slouží k uložení upravených hodnot společných pro všechny vstupní zdroje při použití tlačítek POSUN ČOČKY, ZOOM a ZAOSTŘENÍ na projektoru nebo dálkovém ovladači. Upravené hodnoty uložené v paměti mohou být použity jako reference pro aktuální nastavení.

PROFIL Vyberte uložené číslo [PROFILU].

ULOŽIT Uložení aktuálních upravených hodnot do paměti jako reference.

PŘESU. Použití upravených referenčních hodnot uložených v položce [ULOŽIT] na aktuální signál.

RESET. Resetujte [REF. PAMĚŤ ČOČKY] vybraného čísla [PROFILU] do výchozího továrního nastavení.

NAČÍST SIGNÁL Při přepnutí signálů, se čočka posune do hodnot „posun čočky, zoom a zaostření“ pro zvolené číslo [PROFILU].

Pokud nebyly do položky [PAMĚŤ ČOČKY] uloženy žádné upravené hodnoty, použije čočka upravené hodnoty z položky [REF. PAMĚŤ ČOČKY]. Případně, jestliže nebyly do položky [REF. PAMĚŤ ČOČKY] uloženy žádné upravené hodnoty, vrátí se jednotka do výchozího továrního nastavení.

NUCENÉ ZTIŠENÍ Pro vypnutí obrazu během posunu čočky zvolte [ANO].

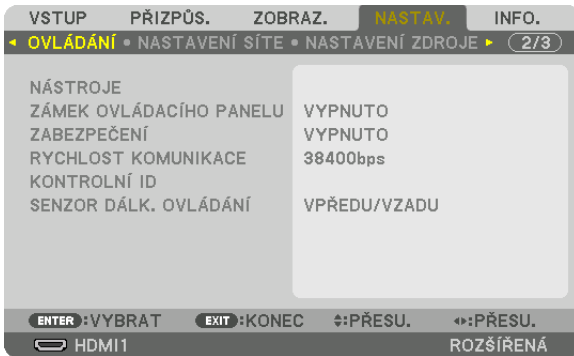
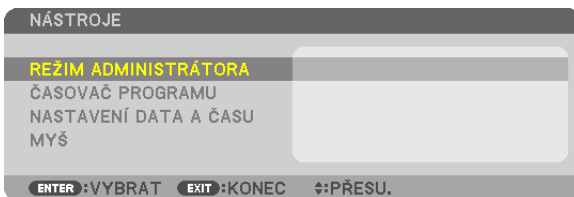
- Čočky NP11FL, NP12ZL, NP13ZL, NP14ZL a NP30ZL tuto funkci nepodporují.

POZNÁMKA:

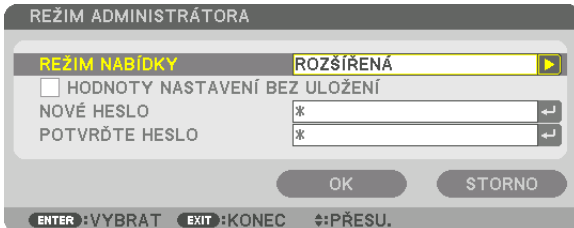
- Upravené hodnoty v položce [REF. PAMĚŤ ČOČKY] se nevrátí do výchozího nastavení při provádění funkcí [AKTUÁLNÍ SIGNÁL] nebo [VŠECHNY ÚDAJE] pro [RESET] z menu.
 - K uložení upravených hodnot pro každý jednotlivý vstupní zdroj použijte funkci Paměť čočky. (→ strana 56, 99)
-

[KALIBRACE OBJEKTIVU]

Tato položka kalibruje nastavení funkcí zoom, zaostření a posunu osazené čočky. Nezapomeňte provést [KALIBRACI OBJEKTIVU] po výměně čočky.

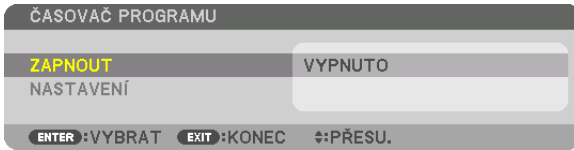
[OVLÁDÁNÍ]**NÁSTROJE****REŽIM ADMINISTRÁTORA**

Tento režim vám umožňuje vybrat REŽIM NABÍDKY, uložit nastavení a nastavit heslo režimu administrátora.



REŽIM NABÍDKY	Zvolte nabídku buď [ZÁKLADNÍ], nebo [ROZŠÍŘENOU]. (→ strana 78)	—
HODNOTY NASTAVENÍ BEZ ULOŽENÍ	Zatrnutím tohoto políčka se nebudou ukládat vaše nastavení projektoru. Pokud je ukládat chcete, zrušte zatržení tohoto políčka.	—
NOVÉ HESLO/POTVRZENÍ HESLA	Přiřadte režimu administrátora heslo.	Až 10 alfanumerických znaků

ČASOVAČ PROGRAMU



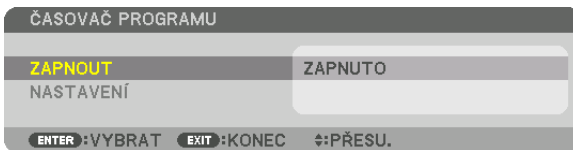
Tato možnost v určitém konkrétním čase zapíná projektor či jej přepíná do pohotovostního režimu, mění video signály a automaticky vybírá režim SVĚTLA.

POZNÁMKA:

- Než použijete [ČASOVAČ PROGRAMU], ujistěte se, že je nastavena funkce [DATUM A ČAS]. (→ strana 122)
Ujistěte se, že se projektor nachází v pohotovostním režimu a má zapojený NAPÁJECÍ kabel.
Projektor má vestavěné hodiny. Ty budou fungovat po dobu zhruba jednoho měsíce po vypnutí hlavního napájení. Pokud nebude projektor napájen po dobu jednoho měsíce či déle, bude zapotřebí provést nové nastavení v položce [NASTAVENÍ DATA A ČASU].

Nastavení nového časovače programu

1. Na obrazovce ČASOVAČ PROGRAMU vyberte pomocí tlačítka ▲ či ▼ položku [NASTAVENÍ] a stiskněte tlačítko ENTER.



Otevře se obrazovka [SEZNAM PROGRAMŮ].

2. Vyberte číslo prázdného programu a stiskněte tlačítko ENTER.



Otevře se obrazovka [UPRAVIT] (EDIT).

3. U každé položky nastavte hodnoty podle potřeby.



AKTIVNÍ..... Zatrhnutím políčka tento program zapnete.

5. Použití nabídky na obrazovce

DEN Nastavte v časovači programů dny v týdnu. Aby se program spouštěl od pondělí do pátku, vyberte [PO-PÁ]. Aby se program spouštěl každý den, vyberte [KAŽDÝ DEN].

ČAS Nastavte čas spuštění programu. Zadejte čas ve 24 hodinovém formátu.

FUNKCE Vyberte, jaké funkce se mají spustit. Výběr [NAPÁJENÍ] vám umožní zapínat a vypínat projektor nastavením položky [POKROČILÁ NASTAVENÍ]. Výběr položky [VSTUP] vám umožní vybrat zdroj videa v položce [POKROČILÁ NASTAVENÍ]. Výběr možnosti [EKOLOGICKÝ REŽIM] vám umožní vybrat ZAPNUTÍ či VYPNUTÍ [EKOLOGICKÉHO REŽIMU] nastavením položky [POKROČILÁ NASTAVENÍ].

POKROČILÉ NASTAVENÍ

..... Pro položku vybranou v nabídce [FUNKCE] nastavte zapínání a vypínání napájení, typ zdroje videa nebo EKOLOGICKÝ REŽIM.

OPAKOVAT Zatrhněte toto políčko pro neustálé opakování programu. Pro spuštění programu pouze tento týden zrušte zatržení políčka.

4. Vyberte možnost [OK] a stiskněte tlačítko ENTER.

Tím nastavení dokončíte.

Budete vráceni na obrazovku [SEZNAM PROGRAMŮ].

5. Vyberte možnost (↶) (ZPĚT) a stiskněte tlačítko ENTER.



Budete vráceni na obrazovku [ČASOVAČ PROGRAMU].

6. Vyberte možnost [KONEC] a stiskněte tlačítko ENTER.

Budete vráceni na obrazovku [NÁSTROJE].

POZNÁMKA:

- Lze naprogramovat až 30 různých nastavení časovače.
- Funkce časovač programu se spustí na základě nastaveného času, ne na základě programu.
- Jakmile doběhne program, který nemá zatržené políčko [OPAKOVAT], automaticky se zruší zatržení políčka [AKTIVNÍ] a program se vypne.
- Pokud jsou čas spuštění a čas vypnutí projektoru nastaveny na stejný okamžik, má přednost čas vypnutí.
- Pokud jsou pro stejný okamžik nastaveny dva různé zdroje, bude mít přednost vyšší číslo programu.
- K zapnutí v nastaveném čase nedojde, pokud běží větráky nebo pokud se vyskytla chyba.
- Pokud nastavený čas vypnutí vypršel za podmínek, kdy není vypnutí napájení možné, nedojde k nastavenému vypnutí dokud se tyto podmínky nezmění.
- Programy, které nejsou označeny zatrženým políčkem [AKTIVNÍ] na obrazovce [UPRAVIT], se nespustí, ani když je časovač programu povolen.
- Když se projektor zapne pomocí časovače programu a vy jej chcete vypnout, nastavte čas vypnutí nebo jej vypněte ručně, aby nezůstával zapnutý zbytečně dlouhou dobu.

Aktivace časovače programu

1. Na obrazovce [ČASOVAČ PROGRAMU] zatrhněte políčko [POVOLIT] a stiskněte tlačítko ENTER.

Zobrazí se obrazovka výběru.

2. Stisknutím tlačítka ▼ najedte kurzorem na položku [ZAPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER.

Vraťte se na obrazovku [ČASOVAČ PROGRAMU].

POZNÁMKA:

- Pokud nebylo použitelné nastavení [ČASOVAČE PROGRAMU] nastaveno jako [ZAPNUTÉ], program se nespustí, ani když byly položky [AKTIVNÍ] v seznamu programů zatrhnuty.
 - Ani když jsou použitelná nastavení [ČASOVAČE PROGRAMU] nastavena na [ZAPNUTO], [ČASOVAČ PROGRAMU] nebude fungovat, dokud nezavřete obrazovku [ČASOVAČ PROGRAMU].
-

Úpravy naprogramovaných nastavení

1. Na obrazovce [SEZNAM PROGRAMŮ] vyberte program, který chcete upravit, a stiskněte tlačítko ENTER.

2. Změňte nastavení na obrazovce [UPRAVIT].

3. Vyberte možnost [OK] a stiskněte tlačítko ENTER.

Naprogramovaná nastavení se změní.

Budete vráceni na obrazovku [SEZNAM PROGRAMŮ].

Změna pořadí programů

1. Na obrazovce [SEZNAM PROGRAMŮ] vyberte program, jehož pořadí chcete změnit, a stiskněte tlačítko ►.

2. Pro výběr ▲ nebo ▼ stiskněte tlačítko ▼.

3. Několikrát stiskněte tlačítko ENTER pro výběr řádku, na který chcete program přesunout.

Pořadí programů se změní.

Smazání programů

1. Na obrazovce [SEZNAM PROGRAMŮ] vyberte číslo programu, jenž chcete smazat, a stiskněte tlačítko ►.

2. Stiskněte tlačítko ▼ pro výběr položky [ (ODSTRANIT)].

3. Stiskněte tlačítko ENTER.

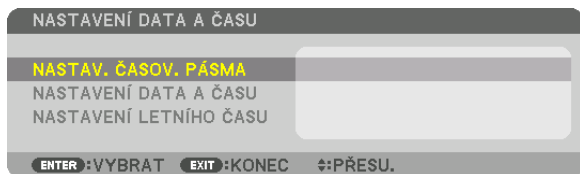
Zobrazí se potvrzovací obrazovka.

4. Vyberte možnost [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER.

Program se vymaže.

Tím jeho vymazání dokončíte.

NASTAVENÍ DATA A ČASU



Můžete nastavit aktuální čas, měsíc, datum a rok.

POZNÁMKA: Projektor má vestavěné hodiny. Ty budou fungovat po dobu zhruba jednoho měsíce po vypnutí hlavního napájení. Pokud bude hlavní napájení vypnuto měsíc či déle, přestanou vestavěné hodiny fungovat. Pokud se vestavěné hodiny zastavily, nastavte datum a čas znovu. Vestavěné hodiny fungovat nepřestanou, pokud je projektor v pohotovostním režimu. Abyste aktivovali vestavěné hodiny nepřetržitě, i když není projektor používán, nechte jej v pohotovostním režimu a nevytáhněte napájecí kabel.

NASTAVENÍ ČASOVÉHO PÁSMO Vyberte své časové pásmo.

NASTAVENÍ DATA A ČASU Nastavte aktuální datum (MM/DD/RRRR) a čas (HH:MM).

INTERNET. ČAS. SERVER: Pokud políčko zatrhnete, budou se vestavěné hodiny projektoru synchronizovat s časovým serverem na internetu každých 24 hodin a v okamžiku spuštění projektoru.

AKTUALIZACE: Synchronizuje vestavěné hodiny projektoru okamžitě. Tlačítko AKTUALIZOVAT není dostupné, pokud zůstává políčko INTERNET. ČAS. SERVER nezatržené.

NASTAVENÍ LETNÍHO ČASU Pokud toto tlačítko zatrhnete, zapne se nastavení hodin na letní čas.

[MYŠ]

S touto funkcí je možné přes USB-A koncovku projektoru používat běžně dostupnou USB myš.

TLAČÍTKO Vyberte pro držení myši v pravé nebo levé ruce.

CITLIVOST Z možností VYSOKÁ, STŘEDNÍ, NÍZKÁ vyberte citlivost myši.

POZNÁMKA: Toto nastavení nezaručuje fungování všech běžně dostupných USB myší.

Vypnutí tlačítek na skříni [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU]


Tato možnost slouží k zapnutí a vypnutí funkce ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU.

POZNÁMKA:

- Jak zrušit [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU]

Pokud je položka [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] nastavena na [ZAPNUTO], stiskněte tlačítko VSTUP na skříni projektoru po dobu zhruba 10 sekund, čímž zrušíte nastavení funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU].

TIP:

- Je-li funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] zapnuta, v pravé dolní části nabídky se zobrazí ikona zámku [].
- Tato funkce ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU nemá vliv na funkce dálkového ovladače.

Zapnout zabezpečení [ZABEZPEČENÍ]

Tato funkce slouží k zapnutí a vypnutí funkce ZABEZPEČENÍ.

Projektor nemůže promítat obraz, dokud není zadáno správné heslo. (→ strana 43)

POZNÁMKA: Vaše nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že v nabídce vyberete možnost [RESET.].

Výběr rychlosti komunikace [RYCHLOST KOMUNIKACE]

Tato funkce nastavuje rychlost komunikace koncovky PC Control (9kolíkový D-Sub). Dbejte na nastavení správné rychlosti připojovaného zařízení.

POZNÁMKA:

- Vybraná rychlost komunikace nebude ovlivněna ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET.].

Nastavení ID pro projektor [KONTROLNÍ ID]

Můžete samostatně a nezávisle ovládat až několik projektorů pomocí jednoho dálkového ovladače, který má funkci KONTROLNÍ ID. Pokud stejné ID přiřadíte všem projektorům, můžete pohodlně obsluhovat všechny projektory společně pomocí jediného dálkového ovladače. Chcete-li to učinit, je třeba každému projektoru přiřadit číslo ID.

KONTROLNÍ ID ČÍSLO.....Vyberte číslo od 1 do 254, které chcete projektoru přiřadit.

KONTROLNÍ IDVyberte možnost [VYPNUTO], chcete-li nastavení KONTROLNÍ ID vypnout. Možnost [ZAPNUTO] vyberte, chcete-li toto nastavení zapnout.

POZNÁMKA:

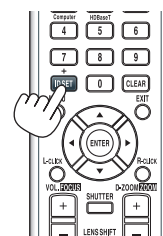
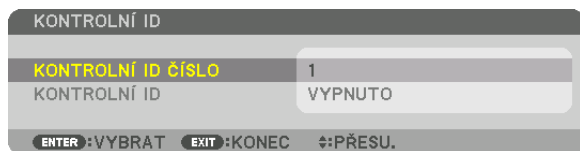
- Je-li pro možnost [KONTROLNÍ ID] vybrána hodnota [ZAPNUTO], nebude možné projektor obsluhovat pomocí dálkového ovladače, který funkci KONTROLNÍ ID nepodporuje. (V takovém případě je možné použít tlačítka na skříni projektoru.)
- Vaše nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].
- Stisknutím a podržením tlačítka ENTER na skříni projektoru po dobu 10 sekund zobrazíte nabídku pro zrušení kontrolního ID.

Přiřazení a změna kontrolního ID

1. Zapněte projektor.

2. Stiskněte tlačítko NASTAVENÍ IDENTIFIKACE na dálkovém ovladači.

Otevře se obrazovka KONTROLNÍ ID.



Pokud lze projektor obsluhovat pomocí aktuálního ID dálkového ovladače, zobrazí se možnost [AKTIVNÍ]. Pokud nelze projektor obsluhovat pomocí aktuálního ID dálkového ovladače, zobrazí se možnost [NEAKTIVNÍ]. Chcete-li používat neaktivní projektor, zadejte jemu přidělené kontrolní ID pomocí následujícího postupu (krok 3).

3. Stiskněte jedno z tlačítek číselné klávesnice a zároveň stiskněte a držte tlačítko NASTAVENÍ IDENTIFIKACE na dálkovém ovladači.

Příklad:

Chcete-li přiřadit číslo „3“, stiskněte na dálkovém ovladači tlačítko „3“.

Hodnota „Žádná identifikace“ znamená, že všechny projektory lze používat společně pomocí jediného dálkového ovladače. Chcete-li nastavit hodnotu „Žádná identifikace“, zadejte číslo „000“ nebo stiskněte tlačítko VYMAZAT.

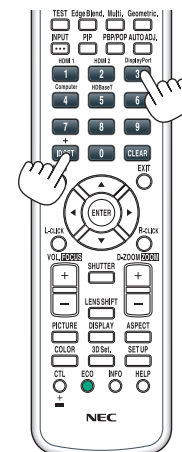
TIP: Identifikační čísla mohou být v rozsahu od 1 do 254.

4. Uvolněte tlačítko NASTAVENÍ IDENTIFIKACE.

Zobrazí se aktualizovaná obrazovka KONTROLNÍ ID.

POZNÁMKA:

- Číslo ID se mohou několik dní po vybití nebo vyjmutí baterií vymazat.
- Náhodné stisknutí kteréhokoli tlačítka na dálkovém ovladači vymaže aktuálně zadané číslo ID, pokud budou baterie vyjmuty.



Zapínání a vypínání senzoru dálkového ovládání [SENZOR DÁLK. OVLÁDÁNÍ]

Tato možnost určuje, který senzor dálkového ovládání na projektoru je v bezdrátovém režimu zapnut.

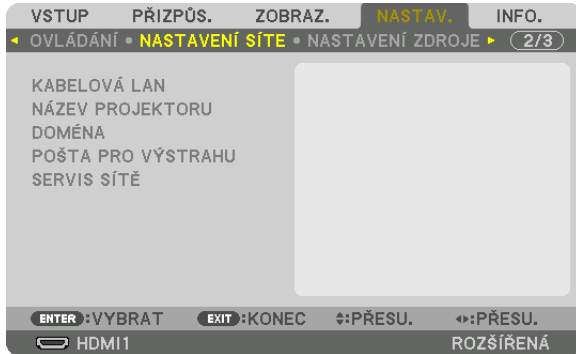
Možnosti jsou následující: VPŘEDU/VZADU, VPŘEDU, VZADU a HDBase-T*.

POZNÁMKA:

- *Dálkový ovladač projektoru nebude schopen přijímat signály, pokud je napájení přenosového zařízení HDBaseT připojeného k monitoru zapnuto a tato funkce byla nastavena na „HDBaseT“.*
-

TIP:

- *Pokud systém dálkového ovládání nefunguje kvůli paprskům přímého slunečního světla či umělého osvětlení dopadajícím na vybraný senzor dálkového ovládání, zvolte některý jiný.*

[NASTAVENÍ SÍTĚ]**Důležité:**

- Tato nastavení proberte se správcem sítě.
- Při používání kabelové sítě LAN připojte kabel Ethernet (kabel LAN) do LAN koncovky projektoru. (→ strana 152)
- Jako LAN kabel prosím použijte stíněný kroucený párový (STP) kabel kategorie 5e nebo vyšší (k dostání v obchodech).

TIP: Sítová nastavení nebudou ovlivněna ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

Tipy pro nastavení připojení k síti LAN**Nastavení projektoru pro připojení k síti LAN:**

Vyberte položky [KABELOVÁ LAN] → [PROFILY] → [PROFIL 1] nebo [PROFIL 2].

Lze zadat dvě nastavení pro kabelové síť LAN.

Poté zapněte či vypněte položky [DHCP], [IP ADRESA], [MASKA PODSÍTĚ] a [BRÁNA], vyberte [OK] a stiskněte tlačítko ENTER. (→ strana 126)

Vyvolání nastavení sítě LAN uložených v čísle profilu:

Vyberte [PROFIL 1] či [PROFIL 2] pro kabelovou LAN, poté vyberte [OK] a stiskněte tlačítko ENTER. (→ strana 126)

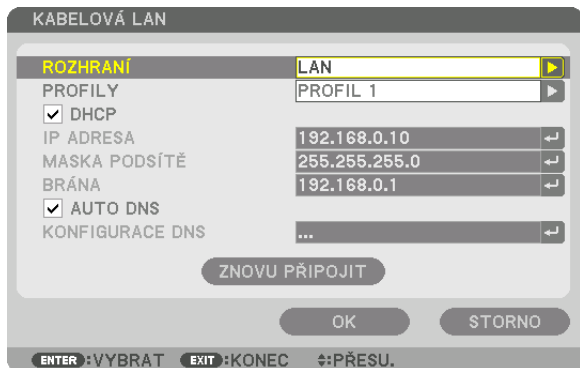
Připojení serveru DHCP:

Zapněte [DHCP] pro kabelovou síť LAN. Vyberte možnost [ZAPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER. Chcete-li IP adresu zadat bez použití serveru DHCP, vypněte funkci [DHCP]. (→ strana 126)

Pro obdržení zpráv o nutnosti výměny lampy nebo chybových zpráv e-mailem:

Vyberte [POŠTA PRO VÝSTRAHU] a nastavte položky [ADRESA ODESÍLATELE], [NÁZEV SMTP SERVERU] a [ADRESA PŘÍJEMCE]. Nakonec vyberte možnost [OK] a stiskněte tlačítko ENTER. (→ strana 128)

KABELOVÁ LAN



ROZHRANÍ	Pokud chcete použít k připojení kabelové sítě LAN konečku LAN, vybere možnost [LAN]. Pokud chcete použít k připojení kabelové sítě LAN konečku HDBase T IN/Ethernet, vybere možnost [HDBaseT]. Nebyl-li po dobu tří minut odeslán a přijat žádný signál a projektor je připojen ke kabelové síti LAN přes konečku HDBase T IN/Ethernet, bude ovládání z připojeného zařízení zablokováno. Chcete-li této funkci zabránit, nastavte předem pohotovostní režim na možnost [REŽIM SPÁNKU].	—
PROFILY	<ul style="list-style-type: none"> Nastavení kabelové sítě LAN lze do paměti projektoru uložit dvěma způsoby. Vyberte [PROFIL 1] či [PROFIL 2] a potom proveďte nastavení [DHCP] a dalších možností. Poté vyberte [OK] a následně stiskněte tlačítko ENTER. Tím svá nastavení uložíte do paměti. Pokud chcete nastavení vyvolat z paměti: Po výběru [PROFIL 1] či [PROFIL 2] ze seznamu [PROFILŮ]. Vyberte možnost [OK] a stiskněte tlačítko ENTER. Pokud nejste připojeni ke kabelové síti LAN, vyberte [VYPNOUT] 	—
DHCP	Zatrhněte políčko pro automatické přidělování IP adresy projektoru z vašeho DHCP serveru. Jeho zatržení zrušte, pokud chcete zaregistrovat IP adresu nebo masku podsítě přidělenou vaším správcem sítě.	—
IP ADRESA	Zde nastavte IP adresu sítě připojené k projektoru, pokud je funkce [DHCP] vypnutá.	Až 12 číselných znaků
MASKA PODSÍTĚ	Zde nastavte masku podsítě sítě připojené k projektoru, pokud je funkce [DHCP] vypnutá.	Až 12 číselných znaků
BRÁNA	Zde nastavte bránu sítě připojené k projektoru, pokud je funkce [DHCP] vypnutá.	Až 12 číselných znaků
AUTO DNS	Zatrhněte políčko pro automatické přidělování IP adresy DNS serveru přiděleného projektoru vaším DHCP serverem. Zrušte jeho zatržení, pokud chcete sami nastavit IP adresu vašeho DNS serveru připojeného k projektoru.	Až 12 číselných znaků
KONFIGURACE DNS	Nastavte IP adresu vašeho DNS serveru na síť připojenou k projektoru, pokud není políčko [AUTO DNS] zatržené.	Až 12 číselných znaků
ZNOVU PŘIPOJIT	Zopakuje pokus připojení projektoru k síti. Tuto funkci vyzkoušejte, pokud jste změnili nastavení [PROFILY].	—

NÁZEV PROJEKTORU

NÁZEV PROJEKTORU	Zadejte jedinečný název projektoru.	Až 16 alfanumerických znaků a symbolů
------------------	-------------------------------------	---------------------------------------

DOMÉNA

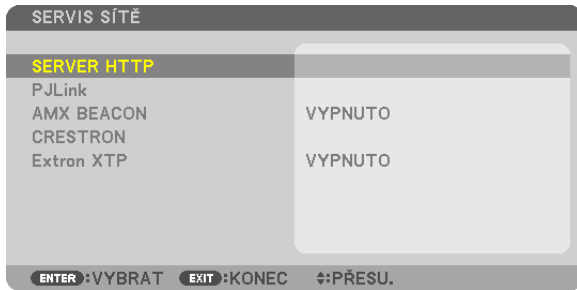
Nastavte název hostitele a název domény projektoru.

NÁZEV (HOSTNAME)	Nastavte název hostitele projektoru.	Až 16 alfanumerických znaků
NÁZEV DOMÉNY	Nastavte název domény projektoru.	Až 60 alfanumerických znaků

UPOZORNĚNÍ E-MAILEM

POŠTA PRO VÝSTRAHU	<p>Při použití kabelové či bezdrátové sítě LAN tato funkce umožňuje upozorňování počítače e-mailem na výskyt chyb či nutnost výměny lampy. Zatržením políčka funkci Upozornění e-mailem zapnete. Zrušením zatržení políčka funkci Upozornění e-mailem vypnete.</p> <p>Příklad zprávy zasláné z projektoru:</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>Lampa je u konce své životnosti. Vyměňte ji prosím. Z bezpečnostních a výkonnostních důvodů použijte určenou lampu. [Informace] Název projektoru: xxxxx Doba provozu lampy: xxxxx [h]</p> </div>	—
NÁZEV (HOSTNAME)	Zadejte název hostitele.	Až 16 alfanumerických znaků
NÁZEV DOMÉNY	Vepište název domény sítě připojené k projektoru.	Až 60 alfanumerických znaků
ADRESA ODESÍLATELE	Upřesněte adresu odesílatele.	Až 60 alfanumerických znaků a symbolů
NÁZEV SMTP SERVERU	Zadejte název serveru SMTP, který má být připojen k projektoru.	Až 60 alfanumerických znaků
ADRESA PŘÍJEMCE 1, 2, 3	Vepište adresu příjemce.	Až 60 alfanumerických znaků a symbolů
ZKUŠEBNÍ E-MAIL	<p>Odešlete zkušební poštu pro kontrolu, zda jsou vaše nastavení v pořádku.</p> <p>POZNÁMKA:</p> <ul style="list-style-type: none"> Jestliže jste během zkoušky zadali nesprávnou adresu, upozornění e-mailem neobdržíte. Pokud taková situace nastane, zkontrolujte, zda je adresa příjemce správně nastavena. Pokud není vybrána alespoň [ADRESA ODESÍLATELE], [NÁZEV SMTP SERVERU] či [ADRESA PŘÍJEMCE 1-3], funkce [ZKUŠEBNÍ POŠTA] není dostupná. Nezapomeňte před spuštěním funkce [ZKUŠEBNÍ POŠTA] zvýraznit možnost [OK] a stisknout tlačítko ENTER. 	—

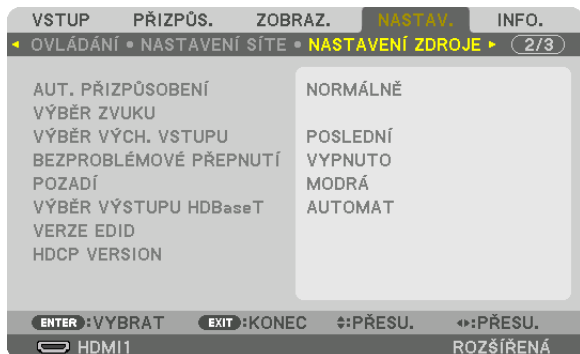
SERVIS SÍŤE



SERVIS SÍŤE	Nastavte heslo svého HTTP serveru.	Až 10 alfanumerických znaků
PJLink	Tato možnost vám umožní nastavit heslo, když používáte funkci PJLink. <i>POZNÁMKA:</i> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Své heslo nezapomeňte. Pokud se tak přece jen stane, obraťte se na svého prodejce.</i> • <i>Co je PJLink?</i> <i>PJLink je standardizací protokolu používaného pro ovládání projektorů různých výrobců. Tento standardizovaný protokol byl vytvořen asociací Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMA) v roce 2005.</i> <i>Tento projektor podporuje všechny příkazy PJLink třídy 1.</i> • <i>Nastavení PJLink není ovlivněno, ani když v nabídce provedete [RESET].</i> 	Až 32 alfanumerických znaků
AMX BEACON	Zapnutí nebo vypnutí rozpoznání z AMX Device Discovery při připojení do sítě typu podporovaného systémem ovládání NetLinx společnosti AMX. <i>TIP:</i> <i>Používáte-li zařízení, které podporuje AMX Device Discovery, jakákoli verze systému ovládání AMX NetLinx dotyčné zařízení rozpozná a stáhne ze serveru společnosti AMX příslušný modul Device Discovery.</i> Zatržením tohoto políčka povolíte rozpoznání projektoru z AMX Device Discovery. Zrušením zatržení tohoto políčka znemožníte rozpoznání projektoru z AMX Device Discovery.	—
CRESTRON	ROOMVIEW: Zapněte nebo vypněte, pokud projektor ovládáte ze svého PC. CRESTRON CONTROL: Zapněte nebo vypněte, pokud projektor ovládáte ze svého PC. <ul style="list-style-type: none"> • CONTROLLER IP ADDRESS: Vložte svou IP adresu na CRESTRON SERVER. • IP ID: Vložte své IP ID na CRESTRON SERVER. 	Až 12 číselných znaků
Extron XTP	Nastavení pro připojení tohoto projektoru k vysílači Extron XTP. ZAPNUTO umožní připojení k XTP vysílači. VYPNUTO zruší připojení k XTP vysílači.	—

TIP: Nastavení CRESTRON jsou zapotřebí pouze při použití CRESTRON ROOMVIEW.

Pro více informací navštivte <http://www.crestron.com>

[NASTAVENÍ ZDROJE]**Nastavení automatického přizpůsobení [AUT. PŘIZPŮBENÍ]**

Tato funkce slouží k nastavení režimu automatického přizpůsobení, aby bylo možné automaticky nebo ručně seřadit počítačový signál z hlediska šumu a stability. Nastavení lze automaticky provést dvěma způsoby: [NORMÁLNĚ] a [JEMNĚ].

VYPNUTO Počítačový signál nebude automaticky upraven. Počítačový signál lze optimalizovat ručně.

NORMÁLNĚ Výchozí nastavení. Počítačový signál bude automaticky upraven. Tuto možnost vyberete za normálních okolností.

JEMNĚ Tuto možnost vyberte, je-li třeba provést jemné doladění. Přepnutí na zdroj trvá déle než při výběru možnosti [NORMÁLNĚ].

TIP:

- Výchozí nastavení při expedici od výrobce je [NORMÁLNĚ].
- Při stisknutí tlačítka AUT. PŘIZPŮBENÍ se provede stejná úprava jako při výběru možnosti [JEMNĚ].

[VÝBĚR ZVUKU]

Tato funkce vybírá audio vstup koncovky HDMI 1 vstup, koncovky HDMI 2 vstup, vstupní koncovky DisplayPort a koncovky HDBase T IN/Ethernet*.

Výběr výchozího zdroje [VÝBĚR VÝCH. VSTUPU]

Je možné nastavit projektor, aby při každém zapnutí automaticky nastavil na kterýkoli ze svých vstupů.

POSLEDNÍ Slouží k nastavení projektoru na předchozí nebo poslední aktivní vstup při každém zapnutí projektoru.

AUTO Vyhledává aktivní zdroj v pořadí HDMI1 → HDMI2 → DisplayPort → COMPUTER → HDBaseT a zobrazí první nalezený zdroj.

HDMI1 Při každém zapnutí projektoru zobrazí digitální zdroj ze vstupního konektoru HDMI 1 vstup.

HDMI2 Při každém zapnutí projektoru zobrazí digitální zdroj ze vstupního konektoru HDMI 2 vstup.

DisplayPort Při každém zapnutí projektoru zobrazí digitální zdroj z DisplayPort.

POČÍTAČ Při každém zapnutí projektoru zobrazí počítačový signál z konektoru COMPUTER IN.

HDBaseT Promítá signál HDBaseT.

[BEZPROBLÉMOVÉ PŘEPNUTÍ]

Při přepínání vstupního konektoru se předchozí obraz podrží, aby k zapnutí nového obrazu došlo bez přerušení způsobeného nepřítomností vstupního signálu.

Výběr barvy nebo loga pro pozadí [POZADÍ]

Tuto funkci lze použít k zobrazení modré/černé obrazovky či loga, když není k dispozici žádný signál. Výchozím pozadím je možnost [MODRÁ].

POZNÁMKA:

- I když je logo pozadí vybráno, pokud se dva obrazy zobrazují v režimu [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] a není k dispozici žádný signál, zobrazí se modré pozadí bez loga.

[VÝBĚR VÝSTUPU HDBaseT]

Vyberte signál pro výstup z koncovky HDBaseT OUT/Ethernet na projektoru. Pokud se promítají dva obrazy současně (PIP/ JEDEN OBRAZ VEDLE DRUHÉHO), bude na výstup vysílán hlavní obraz.

- AUTO Na výstup se vysílá vstupní signál. Pokud je nastavena možnost [PIP], je na výstup vysílán hlavní obraz.
- HDMI1 Na výstup se vysílá signál přes koncovku HDMI1 vstup.
- HDMI2 Na výstup se vysílá signál přes koncovku HDMI2 vstup.
- DisplayPort Na výstup se vysílá signál přes koncovku DisplayPort vstup.
- HDBaseT Na výstup se vysílá signál přes koncovku HDBase T IN/Ethernet.

POZNÁMKA:

- Signál přes vstupní koncovku POČÍTAČ nelze vysílat na výstup. Pokud byla v režimu [PIP] nebo [JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] a při nastavení této funkce na hodnotu [AUTO] určena jako vstupní koncovka hlavního obrazu koncovka POČÍTAČ a jako vstupní koncovka vedlejšího obrazu určena jedna z koncovek HDMI1 vstup, HDMI2 vstup, DisplayPort vstup nebo HDBase T IN/Ethernet, bude na výstup vysílán signál z vedlejšího obrazu.
- Pokud se nastavené vstupní koncovky pro hlavní a vedlejší obraz [PIP] a [JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] liší od vybraných vstupních koncovek, bude na výstup vyslán jakýkoliv obraz.
- 4K60p a 4K50p signály nemohou být na výstup vysílány.

[VERZE EDID]

Přepněte na EDID verzi u koncovek HDMI1 vstup a HDMI2 vstup.

- REŽIM1 Podporuje obecný signál
 - REŽIM2 Podporuje signál 4K
- Tento režim vyberte ke zobrazení 4K obrazu na zařízení, které 4K podporuje

POZNÁMKA:

Pokud nemohou být obraz a zvuk vysílány na výstup v [REŽIMU2], přepněte do [REŽIMU1].

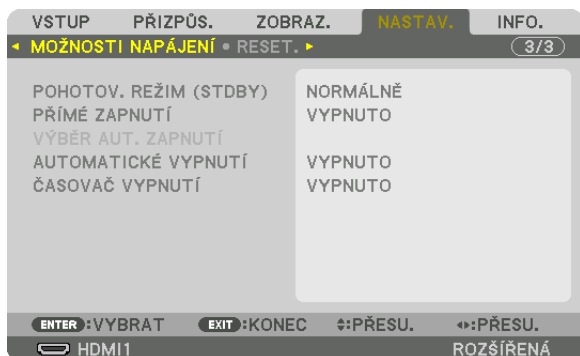
[HDCP VERZE]

Přepněte verzi HDCP pro koncovky HDMI 1 IN, HDMI 2 IN a HDBaseT IN/Ethernet.

- HDCP2.2 Automaticky přepíná mezi režimy HDCP2.2 a HDCP1.4
- HDCP1.4 Nuceně provádět přenos prostřednictvím HDCP1.4

POZNÁMKA:

- Pokud nelze obraz a zvuk vysílat z monitoru připojeného přes koncovku HDBaseT OUT/Ethernet, přepněte HDCP verzi na HDCP1.4.

[MOŽNOSTI NAPÁJENÍ]**[POHOTOV. REŽIM (STDBY)]**

Vyberte pohotovostní režim:

- NORMÁLNÍ Automaticky přejde do pohotovostního stavu a řízené spotřeby energie na základě nastavení projektoru a stavu připojeného zařízení. (→ strana 183)
- REŽIM SPÁNKU Udrží stav spánku zařízení. Spotřeba energie je vyšší než při nastavení NORMÁLNÍ. Tento režim vyberte v následujících případech:
- Pokud setrvale používáte koncovky HDBase T IN/Ethernet a HDBaseT OUT/Ethernet.
 - Pokud setrvale používáte koncovku USB-A.
- [PŘÍKLAD]
- Pokud chcete zapojit více projektorů sériově. (→ strana 149)
 - Pokud chcete projektor připojit k přenosovému zařízení s HDBaseT (→ strana 148)

TIP:

- Nastavení [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] se nezmění ani provedením funkce [RESET.].
- Spotřeba energie v POHOTOVOSTNÍM režimu se nezahrnuje do výpočtu úspor uhlíku.

Povolení funkce Přímé zapnutí [PŘÍMÉ ZAPNUTÍ]

Slouží k automatickému zapnutí projektoru při zapojení napájecího kabelu do aktivní zásuvky. Tím odpadá nutnost neustálého používání tlačítka NAPÁJENÍ na dálkovém ovladači nebo skříní projektoru.

Zapnutí projektoru pomocí rozpoznání vstupního signálu [VÝBĚR AUT. ZAPNUTÍ]

V pohotovostním stavu nebo ve stavu spánku projektor pomocí této funkce automaticky rozpozná a promítne synchronizující vstupní signál koncovek vybraných z následující množiny: Počítač, HDMI1/2, DisplayPort a HDBaseT.

VYPNUTO Funkce VÝBĚR AUT. ZAPNUTÍ se vypne.

HDMI1, HDMI2, DisplayPort, POČÍTAČ, HDBaseT*

..... Když projektor rozpozná počítačový vstupní signál z vybrané koncovky, automaticky se zapne a promítne obrazovku počítače.

POZNÁMKA:

- Pokud chcete spustit funkci VÝBĚR AUT. ZAPNUTÍ po vypnutí napájení projektoru, přerušete signál ze vstupních koncovek nebo vytáhněte počítačový kabel z projektoru a počkejte nejméně 3 sekundy a poté přivádějte signál z vybrané koncovky. V případě, že je počítačový signál neustále přiváděn do projektoru, ačkoli je tento vypnutý a přechází do režimu SPÁNKU, zůstane projektor v režimu SPÁNKU a automaticky se nezapne. Navíc, pokud je do projektoru neustále přiváděn signál z HDMI1/2, DisplayPort nebo HDBaseT, může se projektor opět automaticky zapnout, a to na základě nastavení externích zařízení, i když je sám vypnutý a v režimu SPÁNKU.
- Tato funkce se nespustí ani přivedením komponentního signálu ze vstupní koncovky obrazovky počítače, ani počítačového signálu, jako je Synchronizace signálem zelené a Synchronizace kompozitním signálem.

Povolení řízení spotřeby [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ]

Jestliže je tato možnost vybrána, můžete povolit automatické vypnutí projektoru (ve vybraný čas: 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00), pokud není dostupný žádný signál přijímaný kterýmkoli vstupem nebo pokud nebyl proveden žádný úkon.

Používání časovače vypnutí [ČASOVAČ VYPNUTÍ]

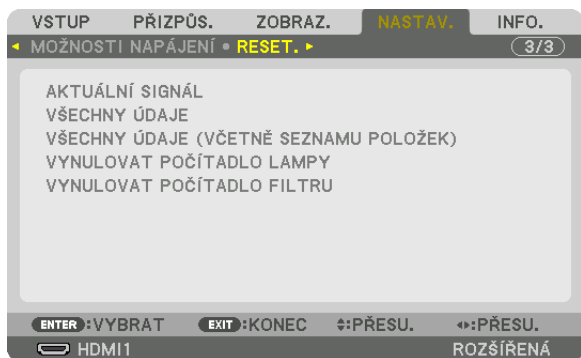
- 1. Vyberte požadovanou dobu v rozmezí 30 minut až 16 hodin: VYPNUTO, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.**
- 2. Stiskněte tlačítko ENTER na dálkovém ovladači.**
- 3. Zbývajícím čas začne odpočítávat a zobrazuje se naspodu nabídky na obrazovce.**
- 4. Po dokončení odpočítávání se projektor vypne.**

POZNÁMKA:

- Chcete-li přednastavený čas zrušit, nastavte pro přednastavený čas možnost [VYPNUTO] nebo vypněte napájení.
 - Jakmile zbývajícím čas do vypnutí projektoru dosáhne 3 minut, objeví se v dolní části obrazu zpráva [PROJEKTOR SE ZA 3 MINUTY VYPNE].
-

Návrat do továrního výchozího nastavení [RESET.]

Funkce RESET umožňuje vrátit úpravy a nastavení na výchozí tovární hodnoty u jedné či všech položek kromě následujících:



[AKTUÁLNÍ SIGNÁL]

Slouží k resetování úprav aktuálního signálu na výchozí tovární hodnoty.

Resetovat lze následující položky: [PŘEDVOLBA], [KONTRAST], [JAS], [BARVA], [ODSTÍN], [OSTROST], [POMĚR STRAN], [VODOROVNĚ], [SVISLE], [TAKT], [FÁZE] a [OVERSCAN] (Roztažení obrazu na plochu obrazovky).

[VŠECHNY ÚDAJE]

Slouží k resetování všech úprav a nastavení všech signálů na tovární hodnoty.

Všechny položky lze resetovat **KROMĚ** [SEZNAM ZÁZNAMŮ], [JAZYK], [POZADÍ], [ZPRÁVA FILTRU], [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ], [VÍCE OBRAZOVEK], [TYP OBRAZOVKY/PLÁTNÁ], [GEOMETRICKÁ KOREKCE], [REF. WHITE BALANCE], [STATICÁ KONVERGENCE], [REF. PAMĚŤ ČOČKY], [REŽIM ADMINISTRÁTORA], [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU], [ZABEZPEČENÍ], [RYCHLOST KOMUNIKACE], [NASTAVENÍ DATA A ČASU], [KONTROLNÍ ID], [POHOTOV. REŽIM (STDBY)], [REŽIM VENTILÁTORU], [VERZE EDID], [HDCP VERZE], [ZBÝVAJ. ŽIVOTNOST LAMPY], [DOBA PROVOZU LAMPY], [DOBA PROVOZU FILTRU], [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] a [KABELOVÁ LAN]. Chcete-li resetovat měřič délky používání lampy, vyhledejte informace v odstavci „Vynulování měřiče použití lampy [VYNULOVAT POČÍTADLO LAMPY]“ níže.

[VŠECHNY ÚDAJE (VČETNĚ SEZNAMU POLOŽEK)]

Resetuje všechny úpravy a nastavení u všech signálů včetně [SEZNAMU ZÁZNAMŮ] do továrního přednastavení s výjimkou položek [JAZYK], [POZADÍ], [ZPRÁVA FILTRU], [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ], [VÍCE OBRAZOVEK], [TYP OBRAZOVKY/PLÁTNÁ], [GEOMETRICKÁ KOREKCE], [REF. WHITE BALANCE], [STATICÁ KONVERGENCE], [REF. PAMĚŤ ČOČKY], [REŽIM ADMINISTRÁTORA], [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU], [ZABEZPEČENÍ], [RYCHLOST KOMUNIKACE], [NASTAVENÍ DATA A ČASU], [KONTROLNÍ ID], [POHOTOV. REŽIM (STDBY)], [REŽIM VENTILÁTORU], [VERZE EDID], [HDCP VERZE], [ZBÝVAJ. ŽIVOTNOST LAMPY], [DOBA PROVOZU LAMPY], [DOBA PROVOZU FILTRU], [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] a [KABELOVÁ LAN].

Také vymaže všechny signály v položce [SEZNAM ZÁZNAMŮ] a vrátí tovární nastavení.

POZNÁMKA: Uzamčené signály v seznamu záznamů nelze resetovat.

Vynulování měřiče použití lampy [VYNULOVAT POČÍTADLO LAMPY]

Resetuje počítadlo lampy zpět na nulu. Při výběru této možnosti se zobrazí podnabídka pro potvrzení. Vyberte možnost [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER.

POZNÁMKA:

- Uplynulá doba použití lampy nebude ovlivněna, ani když je v nabídce vybrána možnost [RESET.].
 - Provedení úkonu [VYNULOVAT POČÍTADLO LAMPY] vrátí položku [REF. SVĚTLO] v nabídce [REŽIM SVĚTLA] do jejich výchozích nastavení. Pokud používáte projektor k promítání více obrazů, použijte položku [REF. SVĚTLO] k opětovnému nastavení jasu.
-

Vynulování měřiče použití filtru [VYNULOVAT POČÍTADLO FILTRU]

Resetuje použití filtru zpět na nulu. Při výběru této možnosti se zobrazí podnabídka pro potvrzení. Vyberte možnost [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER.

V okamžiku expedice je u funkce [ZPRÁVA FILTRU] vybrána položka [VYPNUTO]. Když je vybrána položka [VYPNUTO], nemusíte mazat použité hodiny filtru.

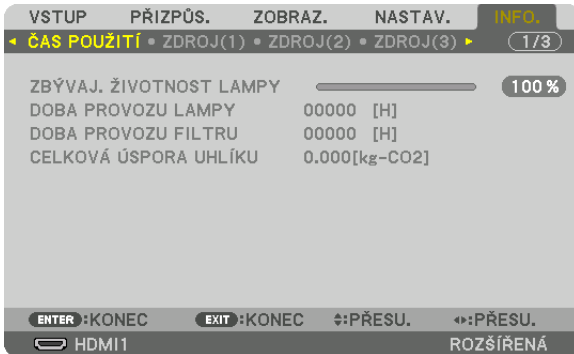
POZNÁMKA: Uplynulá doba použití filtru nebude ovlivněna, ani když je v nabídce vybrána možnost [RESET].

8 Popis a funkce nabídky [INFO.]

Zobrazuje stav aktuálního signálu a dobu použití lampy. Tato položka má devět stran. Obsahuje následující informace:

TIP: Stisknutím tlačítka NÁPOVĚDA na dálkovém ovladači zobrazíte položky nabídky [INFO.].

[ČAS POUŽITÍ]



[ZBÝVAJ. ŽIVOTNOST LAMPY] (%)*

[DOBA PROVOZU LAMPY] (h)

[DOBA PROVOZU FILTRU] (h)

[CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] (kg-CO2)

- * Ukazatel průběhu představuje procentuální hodnotu zbývajících životnosti žárovky. Hodnota vás informuje o použití lampy. Jakmile zbývajících doba životnosti lampy dosáhne hodnoty 0, ukazatel ZBÝVAJ. ŽIVOTNOST LAMPY se změní z 0 % na 100 hodin a zahájí se odpočítávání.
- Zpráva o tom, že lampu nebo filtr je třeba vyměnit, se zobrazí na dobu jedné minuty po zapnutí projektoru a po stisknutí VYPÍNAČE na projektoru nebo na dálkovém ovladači.
Chcete-li tuto zprávu zrušit, stiskněte libovolné tlačítko na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Životnost lampy NP42LP (h)	PA803U	PA723U	PA653U	PA853W	PA703W	PA903W
S vypnutým ekologickým režimem	3000	3500	4000	3000	4000	3000
Ekologický režim	5000					

- [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU]

Zobrazuje odhadované informace o úspoře uhlíku v kilogramech. Faktor uhlíkové stopy ve výpočtu úspory uhlíku je založen na normě OECD (vydání 2008). (→ strana 37)

[ZDROJ(1)]

VSTUP	PŘÍZPŮS.	ZOBRAZ.	NASTAV.	INFO.
◀ ČAS POUŽITÍ • ZDROJ(1) • ZDROJ(2) • ZDROJ(3) ▶ (1/3)				
VSTUPNÍ KONCOVKA		HDMI1		
ROZLIŠENÍ		1024x768		
VODOROVNÁ FREKVENCE		48.58[kHz]		
SVISLÁ FREKVENCE		62.13[Hz]		
TYP SYNCHRONIZACE		ODDĚLENÁ SYNCHRONIZACE		
POLARITA SYNCHRONIZACE		H:(-) V:(-)		
TYP SNÍMÁNÍ		BEZ PROKLÁDÁNÍ		
NÁZEV ZDROJE		1024x768		
ZÁZNAM Č.		1		
ENTER :KONEC EXIT :KONEC ⇄:PŘESU. ⇄:PŘESU.				
HDMI1 ROZŠÍŘENÁ				

VSTUPNÍ KONCOVKA
 VODOROVNÁ FREKVENCE
 TYP SYNCHRONIZACE
 TYP SNÍMÁNÍ
 ZÁZNAM Č.

ROZLIŠENÍ
 SVISLÁ FREKVENCE
 POLARITA SYNCHRONIZACE
 NÁZEV ZDROJE

[ZDROJ(2)]

VSTUP	PŘÍZPŮS.	ZOBRAZ.	NASTAV.	INFO.
◀ ČAS POUŽITÍ • ZDROJ(1) • ZDROJ(2) • ZDROJ(3) ▶ (1/3)				
TYP SIGNÁLU		YCbCr4:2:0		
BITOVÁ HLOUBKA		6[bits]		
ÚROVEŇ VIDEO		PLNÝ		
VZORKOVACÍ FREKVENCE		---		
3D FORMÁT		SADA RÁMOVÁNÍ		
ENTER :KONEC EXIT :KONEC ⇄:PŘESU. ⇄:PŘESU.				
HDMI1 ROZŠÍŘENÁ				

TYP SIGNÁLU
 ÚROVEŇ VIDEO
 3D FORMÁT

BITOVÁ HLOUBKA
 VZORKOVACÍ FREKVENCE

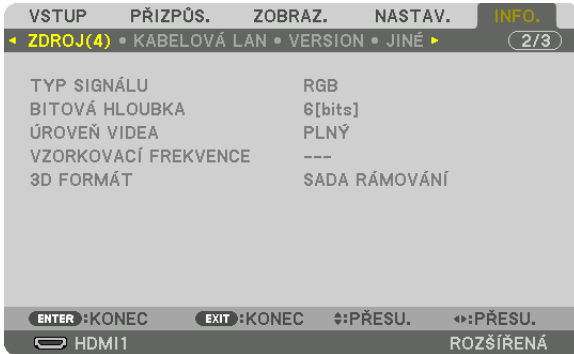
[ZDROJ(3)]

VSTUP	PŘÍZPŮS.	ZOBRAZ.	NASTAV.	INFO.
◀ ČAS POUŽITÍ • ZDROJ(1) • ZDROJ(2) • ZDROJ(3) ▶ (1/3)				
VSTUPNÍ KONCOVKA		---		
ROZLIŠENÍ		1024x768		
VODOROVNÁ FREKVENCE		48.58[kHz]		
SVISLÁ FREKVENCE		62.13[Hz]		
TYP SYNCHRONIZACE		ODDĚLENÁ SYNCHRONIZACE		
POLARITA SYNCHRONIZACE		H:(-) V:(-)		
TYP SNÍMÁNÍ		BEZ PROKLÁDÁNÍ		
NÁZEV ZDROJE		1024x768		
ZÁZNAM Č.		1		
ENTER :KONEC EXIT :KONEC ⇄:PŘESU. ⇄:PŘESU.				
HDMI1 ROZŠÍŘENÁ				

VSTUPNÍ KONCOVKA
 VODOROVNÁ FREKVENCE
 TYP SYNCHRONIZACE
 TYP SNÍMÁNÍ
 ZÁZNAM Č.

ROZLIŠENÍ
 SVISLÁ FREKVENCE
 POLARITA SYNCHRONIZACE
 NÁZEV ZDROJE

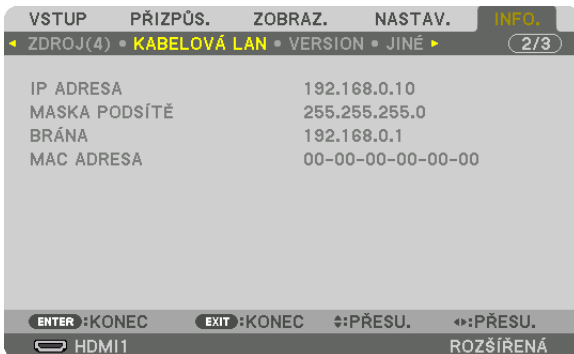
[ZDROJ(4)]



TYP SIGNÁLU
 ÚROVEŇ VIDEA
 3D FORMÁT

BITOVÁ HLOUBKA
 VZORKOVACÍ FREKVENCE

[KABELOVÁ LAN]



IP ADRESA
 BRÁNA

MASKA PODSÍTĚ
 MAC ADRESA

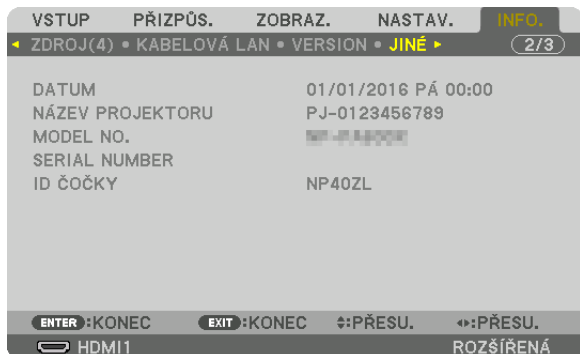
[VERZE]



FIRMWARE
 FIRMWARE2

DATA

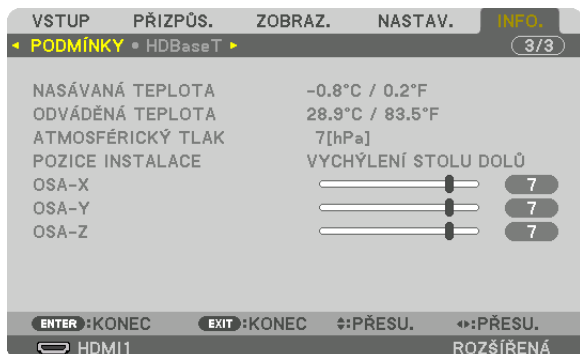
[JINÉ]



DATUM
MODEL Č.
ID ČOČKY

NÁZEV PROJEKTORU
SÉRIOVÉ ČÍSLO

[PODMÍNKY]



TEPLOTA NASÁVANÉHO VZDUCHU
ATMOSFÉRICKÝ TLAK
OSA-X
OSA-Z

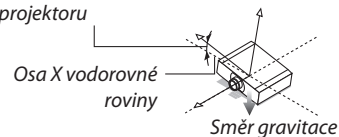
TEPLOTA ODVÁDĚNÉHO VZDUCHU
POZICE INSTALACE
OSA-Y

O podmínkách OSY X, OSY Y a OSY Z

* Šipka na OSE Z na obrázku označuje svrchní stranu projektoru.

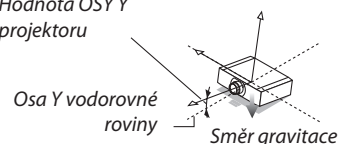
OSA-X..... Promítejte obraz projektoru v rozsahu úhlů –100 až +100 stupňů vodorovně od osy X.

Hodnota OSY X projektoru



OSA-Y..... Promítejte obraz projektoru v rozsahu úhlů –100 až +100 stupňů vodorovně od osy Y.

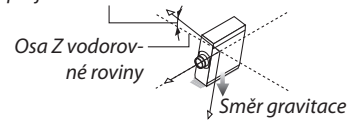
Hodnota OSY Y projektoru



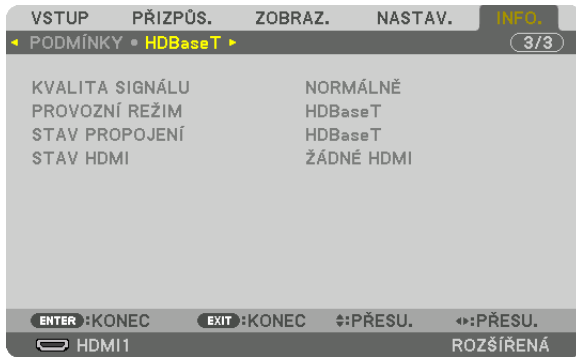
5. Použití nabídky na obrazovce

OSA-Z..... Promítejte obraz projektoru v rozsahu úhlů -100 až $+100$ stupňů svíse od osy Z.

Hodnota OSY Z projektoru



[HDBaseT]



KVALITA SIGNÁLU
STAV PROPOJENÍ

PROVOZNÍ REŽIM
STAV HDMI

6. Připojení k jiným zařízením

1 Osazení čočky (prodáváná samostatně)

Spolu s tímto projektorem lze použít osm různých čoček bajonetového typu. Popisy zde se týkají čoček NP13ZL (2x zoom). Stejným způsobem osadíte i jiné čočky.

VAROVÁNÍ:

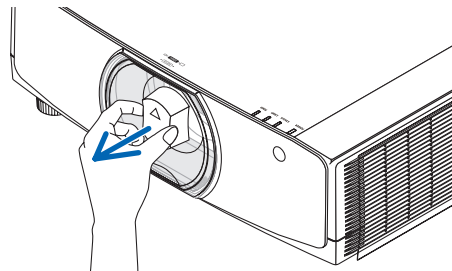
(1) Vypněte napájení vyčkejte, než se chladicí větráček zastaví, (2) odpojte napájecí kabel a vyčkejte, dokud jednotka nevychladne, než začnete s osazováním či vyjímáním čočky. V opačném případě může dojít k poranění oka, úrazu elektrickým proudem nebo popáleninám.

Důležité:

- Nezapomeňte provést [KALIBRACI OBJEKTIVU] po výměně čočky.
- Projektor a čočky jsou vyrobeny z přesně obrobených dílů. Nevystavujte je nárazům nebo nadměrné síle.
- Když přemísťujete projektor, samostatně prodejnou čočku vyjměte. Pokud tak neučiníte, může být čočka během přesunu projektoru vystavena nárazům, což může vést k poškození čočky či mechanismu jejího posunu.
- Při vyjímání čočky z projektoru upravte před vypnutím napájení polohu čočky jejím navrácením do výchozí pozice. Pokud tak neučiníte, nebudete schopni čočku osadit nebo vyjmout kvůli úzkému prostoru mezi projektorem a čočkou.
- Když je projektor v provozu, nikdy se nedotýkejte povrchu čočky.
- Buďte velmi opatrní, abyste povrch čočky nepoškrábali a aby na něm neulpěla špína, mastnota atd.
- Proveďte tyto úkony na rovném povrchu nad kouskem látky atd., abyste zabránili poškrábání čočky.
- Pokud necháváte čočku po delší časové období vyjmutou z projektoru, namontujte kryt proti prachu, abyste zabránili průniku prachu a špíny dovnitř.

Osazování čočky

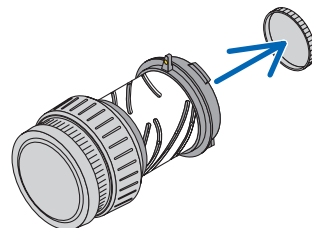
1. Sejměte z projektoru kryt proti prachu.



2. Sejměte krytku čočky z její zadní strany.

POZNÁMKA:

- Nezapomeňte sejmout krytku čočky na boční straně jednotky. V případě, že je do projektoru osazena čočka s krytkou, může dojít k poruše.



3. Zarovnejte výstupek na objektivu s vodicím zářezem v otvoru pro objektiv projektoru a vložte objektiv.

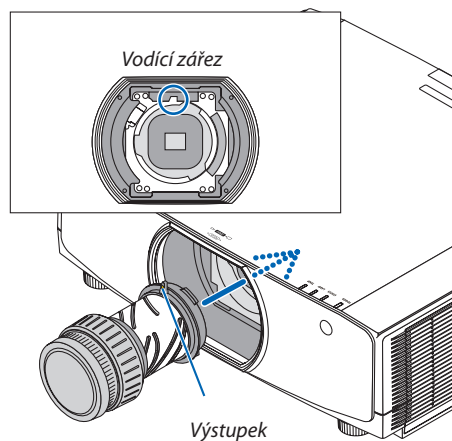
NP11FL/NP30ZL/NP12ZL/NP13ZL/NP14ZL

Každý výstupek je označen žlutě.

NP40ZL/NP41ZL/NP43ZL

Značka šipky na štítku připevněném na objektivu ukazuje polohu výstupku.

Vložte objektiv pomalu až na doraz.



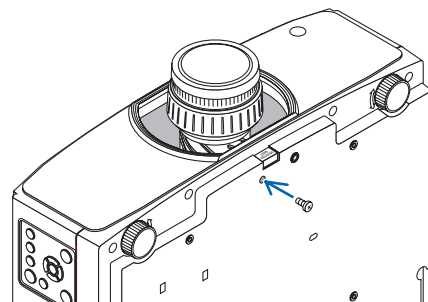
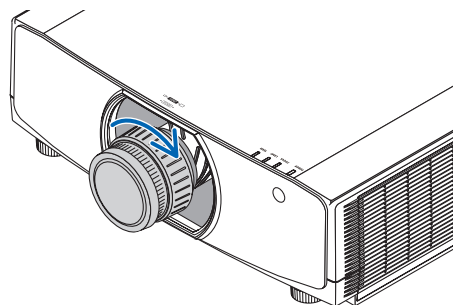
4. Otočte čočkou po směru hodinových ručiček.

Otáčejte, dokud neuslyšíte cvaknutí.

Čočka je nyní upevněna v projektoru.

TIP: Namontování šroubku proti krádeži čočky

Připevněte šroub proti krádeži čočky (přiložený k čočce) do spodní části projektoru tak, aby nebylo možné čočku jednoduše vyjmout.



Vyjmutí čočky

Přípravy:

1. Zapněte projektor a zobrazte obraz.
2. Stiskněte a podržte tlačítko SHIFT/HOME POSITION více než 2 vteřiny.
Čočka se přesune do výchozí polohy.
3. Vypněte hlavní vypínač napájení a poté odpojte napájecí kabel.
4. Počkejte, dokud skříň projektoru dostatečně nevychladne pro možnost další manipulace.

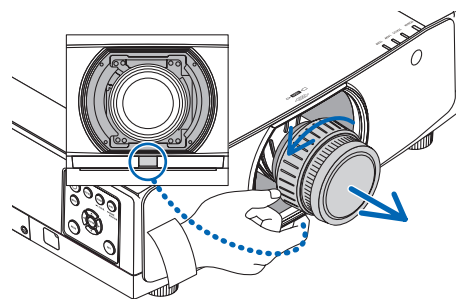
Pokud byl namontován šroub proti krádeži čočky, nejprve jej vyjměte.

1. Držte uvolňovací tlačítko čočky vespod upínacího prvku čočky na předním panelu projektoru zcela stisknuté a zároveň otáčejte čočkou proti směru hodinových ručiček.

Čočka se uvolní.

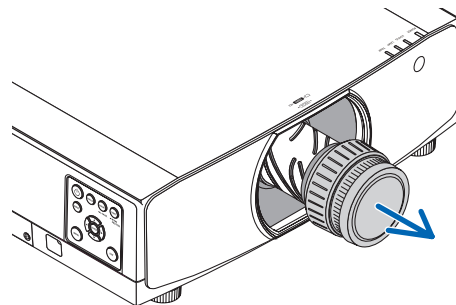
POZNÁMKA:

- Pokud nelze čočku vyjmout, ani když je tlačítko uvolnění čočky stisknuté, zkontrolujte následující.
 1. Tlačítko uvolnění čočky může být někdy zablokované. V takovém případě otočte čočkou doprava až nadoraz. Tlačítko uvolnění čočky se tím odblokuje.



2. Pomalu vytáhněte čočku z projektoru.

- Před uskladněním čočky na ni po jejím vyjmutí z projektoru nasadte víčka (přední i zadní), která jsou dodávána společně s ní.
- Pokud se nechystáte do projektoru osadit žádnou jinou čočku, nasadte na otvor kryt proti prachu dodávaný s projektorem. Dbejte na to, aby směrová značka pro montáž krytu proti prachu (△) na víčku směřovala vzhůru.

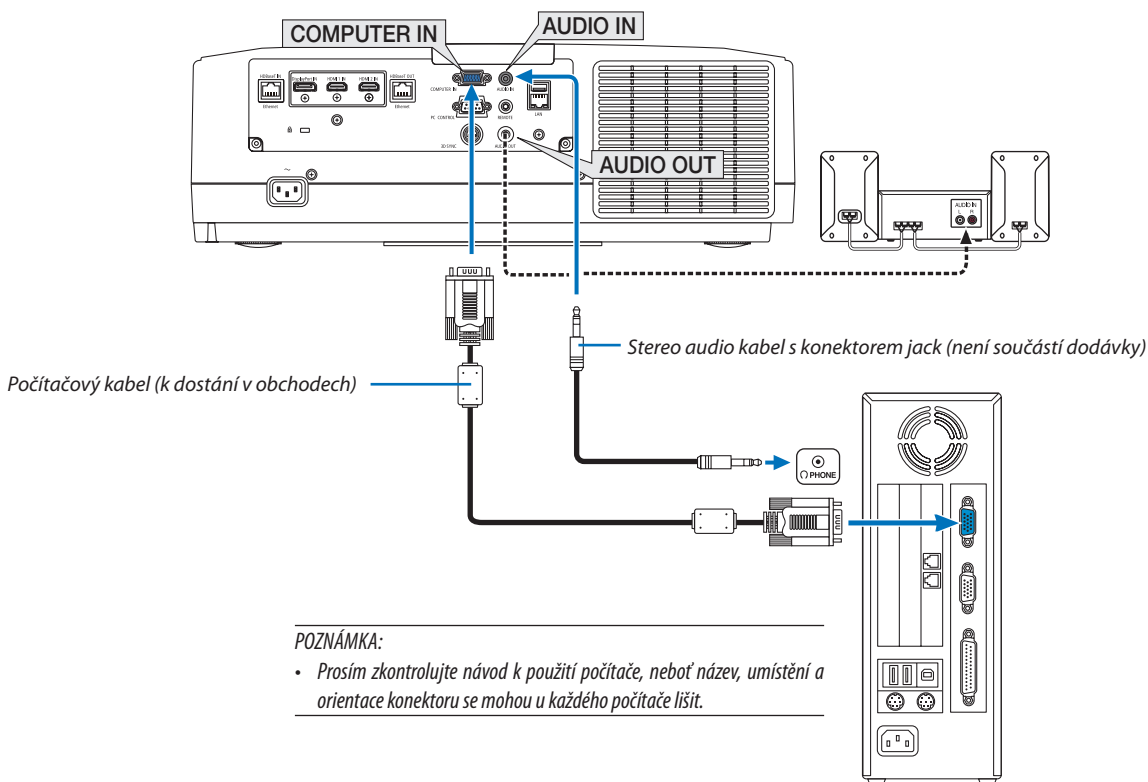


2 Připojování


Pro připojení k počítači lze použít počítačový kabel, HDMI kabel nebo DisplayPort kabel. Propojovací kabel není přiložen k projektoru. Připravte si proto prosím vhodný kabel k připojení.

Připojení analogového RGB signálu

- Připojte počítačový kabel k výstupnímu konektoru monitoru (15kolíkový mini D-Sub) na počítači a vstupnímu počítačové koncovce na projektoru. Použijte prosím počítačový kabel s připojeným feritovým jádrem.

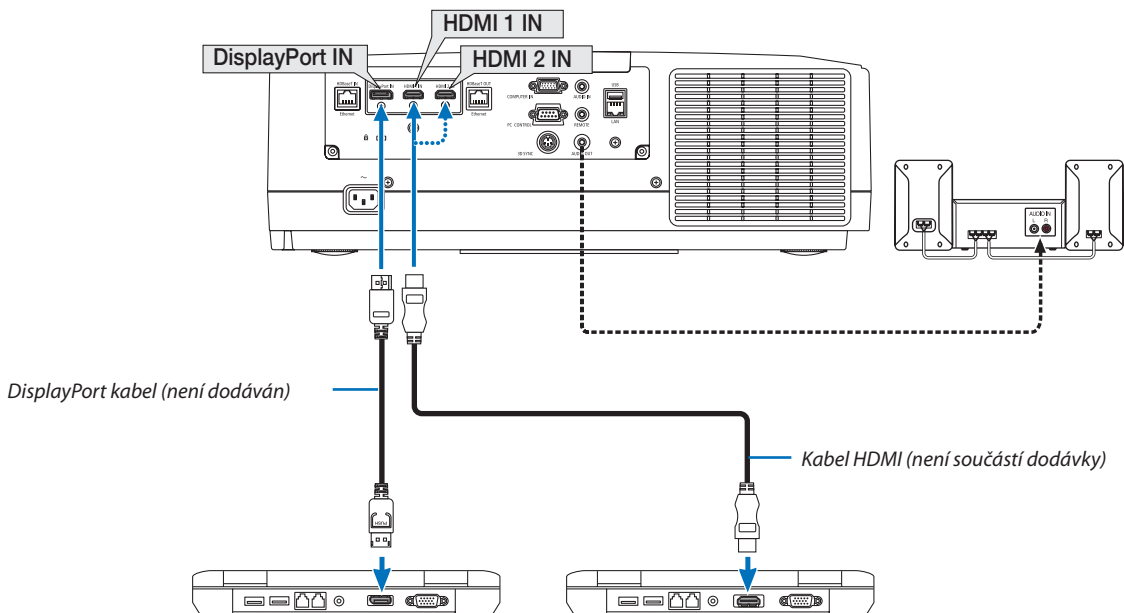


- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.




Vstupní konektor	Tlačítko INPUT na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
COMPUTER IN	 4: POČÍTAČ	4/POČÍTAČ

Připojení digitálního RGB signálu

- Propojte komerčně dostupný HDMI kabel mezi výstupním HDMI konektorem počítače a vstupním HDMI1 či HDMI2 konektorem projektoru.
- Propojte běžně dostupný DisplayPort kabel mezi výstupním DisplayPort konektorem počítače a vstupním DisplayPort konektorem projektoru.



- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

Vstupní konektor	Tlačítko INPUT na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
HDMI 1 vstup	 1: HDMI 1	1/HDMI 1
HDMI 2 vstup	 2: HDMI 2	2/HDMI 2
DisplayPort vstup	 3: DisplayPort	3/DisplayPort

Upozornění při připojování kabelu HDMI

- Použijte certifikovaný vysokorychlostní HDMI® kabel nebo vysokorychlostní HDMI® kabel sítě Ethernet.

Upozornění při připojování DisplayPort kabelu

- Použijte certifikovaný DisplayPort kabel.

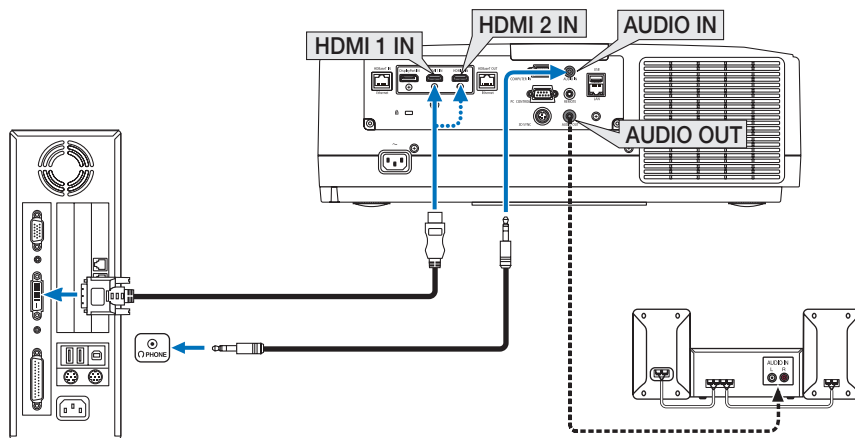


- V závislosti na počítači může chvíli trvat než se obraz zobrazí.
- Některé DisplayPort kabely (komerčně dostupné) mají upevnění pomocí šroubů.
- Pro odpojení kabelu zmáčkněte tlačítko na vrchu konektoru kabelu a následně jej vytáhněte.
- Do připojeného zařízení lze dodávat elektřinu ze vstupní koncovky DisplayPort (nanejvýš 1,65 W). Nicméně počítač elektřinou napájen nebude.
- Pokud jsou signály ze zařízení, které používá adaptér měniče signálu, připojeny ke vstupnímu konektoru DisplayPort, nemusí se obraz v některých případech zobrazit.
- Pokud je výstupní konektor HDMI počítače připojen ke vstupnímu konektoru DisplayPort, použijte měnič (komerčně dostupný).

Upozornění při používání DVI signálu

- Jestliže má počítač výstupní konektor DVI, použijte běžně dostupný převodní kabel pro připojení počítače ke vstupnímu konektoru HDMI 1 nebo HDMI 2 projektoru (lze zapojit pouze digitální video signály). Dále propojte audio výstup počítače se vstupním audio konektorem projektoru. V takovém případě přepněte HDMI1 či HDMI2 nastavení v sekci audio výběru nabídky na obrazovce projektoru na [POČÍTAČ]. (→ strana 130)

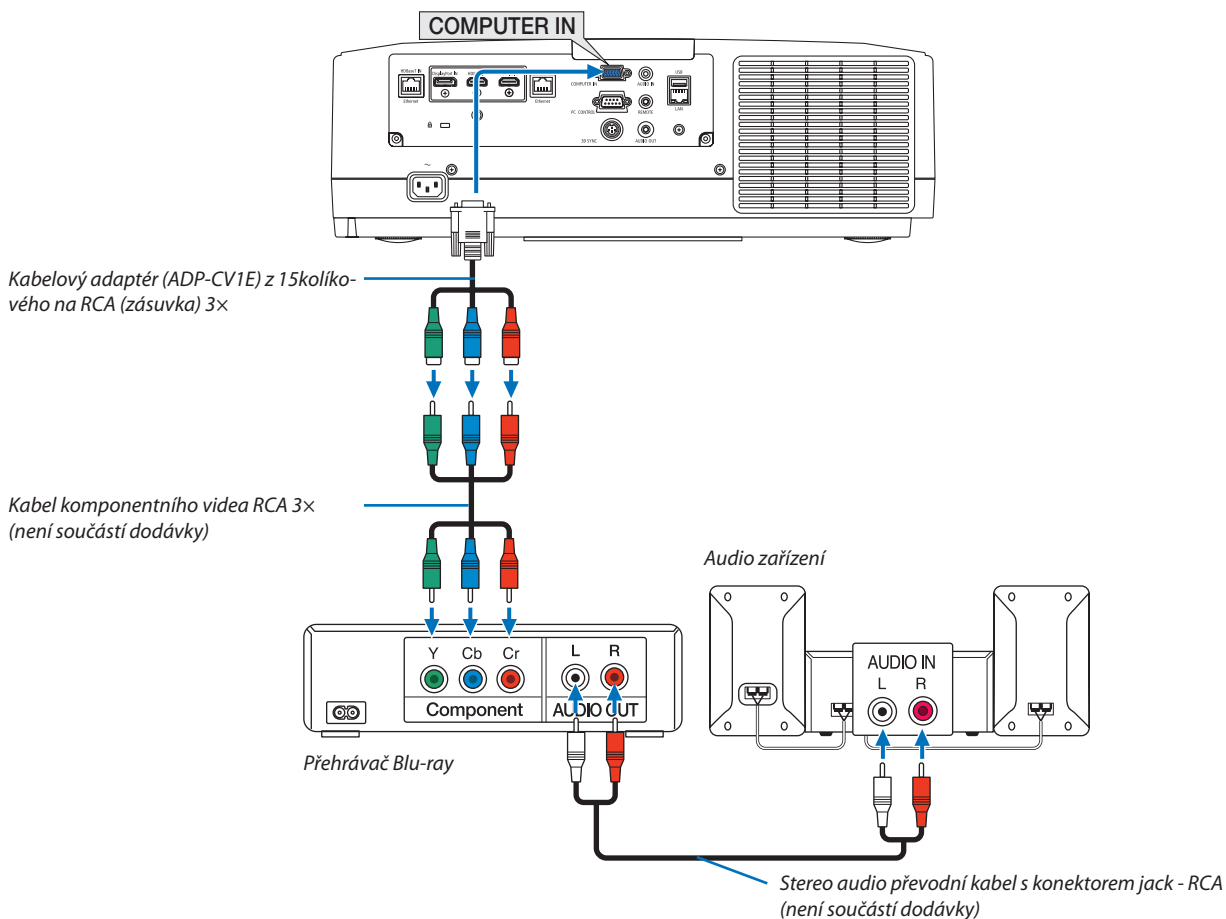
Pro připojení výstupního konektoru DVI počítače do vstupního konektoru DisplayPort projektoru použijte komerčně dostupný konvertor.



POZNÁMKA: Při sledování digitálního signálu DVI

- Před propojením vypněte napájení počítače a projektoru.
- Než připojíte audio kabel do konektoru pro sluchátka, snižte nastavení hlasitosti na počítači. Při použití počítače připojeného k projektoru nastavte vhodnou úroveň hlasitosti tím, že ji upravíte na obou těchto zařízeních.
- Pokud má počítač výstupní audio konektor typu mini-jack, doporučujeme připojit audio kabel k tomuto konektoru.
- Když je připojen video přehrávač prostřednictvím video konvertoru atd., obraz se nemusí správně zobrazovat při rychlém přetáčení vpřed a vzad.
- Použijte propojovací kabel DVI - HDMI vyhovující standardu DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface) revize 1.0. Kabel by neměl být delší než 5 m.
- Před propojením kabelem DVI - HDMI vypněte projektor i počítač.
- Pro promítání digitálního signálu DVI: Propojte kabely, zapněte projektor a poté vyberte HDMI vstup. Nakonec zapněte počítač. Pokud tak neučiníte, nemusí se digitální výstup grafické karty aktivovat, čímž se nepromítne žádný obraz. Pokud k takové situaci dojde, restartujte počítač.
- Některé grafické karty mají zároveň analogový RGB (15kolíkový D-Sub) i DVI (či DFP) výstup. Použití 15kolíkového D-Sub konektoru může mít za následek, že z digitálního výstupu grafické karty nepůjde žádný obraz.
- Dokud projektor běží, neodpojujte propojovací kabel DVI - HDMI. Pokud byl kabel se signálem odpojen a poté znovu připojen, nemusí se obraz přenášet správně. Pokud k takové situaci dojde, restartujte počítač.
- Vstupní video konektory POČÍTAČ podporují funkci Windows Plug and Play.
- Pro připojení počítače Mac může být nutný adaptér pro příjem signálu Mac (komerčně dostupný).
Pro připojení Mini DisplayPortem vybaveného počítače Mac k projektoru použijte komerčně dostupný Mini DisplayPort → DisplayPort převodní kabel.

Připojení komponentního vstupu



- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

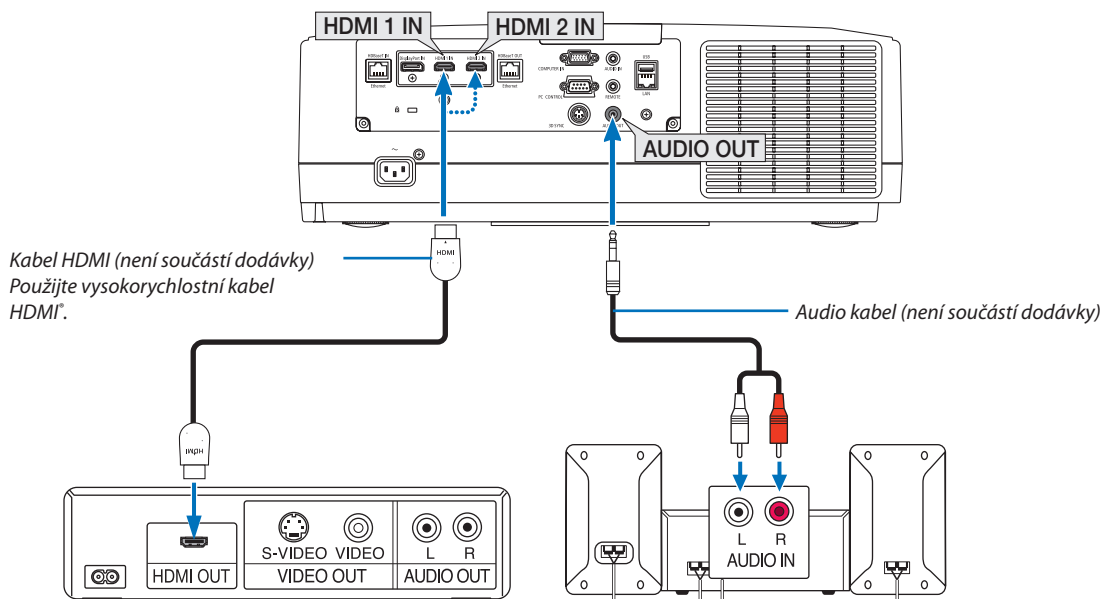
Vstupní konektor	Tlačítko INPUT na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
COMPUTER IN	4: POČÍTAČ	4/POČÍTAČ



POZNÁMKA:

- Když je formát signálu nastaven na [AUTO] (výchozí nastavení při expedici z výroby), signál z počítače a komponentní signál jsou automaticky rozpoznány a přehozeny. Pokud nelze signál rozpoznat, vyberte možnost [KOMPONENTNÍ] v poloze [PŘÍZPŮS.] → [VIDEO] → [TYP SIGNÁLU] v menu na obrazovce projektoru.
- Pro propojení video zařízení s D konektorem použijte samostatně prodejný adaptér měniče D konektoru (model ADP-DT1E).

Připojení vstupu HDMI

Ke vstupním konektorům HDMI 1 vstup či HDMI 2 vstup na projektoru lze připojit výstup HDMI přehrávače disků Blu-ray, pevných disků nebo notebooku.



Vstupní konektor	Tlačítko INPUT na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
HDMI 1 vstup	 1: HDMI 1	1/HDMI 1
HDMI 2 vstup	 2: HDMI 2	2/HDMI 2

TIP: Pro uživatele audio/video zařízení s konektorem HDMI:

Pokud lze u výstupu HDMI mezi možnostmi „Rozšířený“ a „Normálně“ přepínat, vyberte spíše „Rozšířený“ než „Normálně“.

Díky tomu získáte lepší kontrast obrazu a detailnější tmavé plochy.

Další informace o nastavení naleznete v příručce k audio/video zařízení, které chcete připojit.

- Při připojení vstupního konektoru HDMI 1 VSTUP či HDMI 2 VSTUP projektoru k přehrávači disků Blu-ray lze úroveň videa projektoru nastavit dle úrovně videa přehrávače disků Blu-ray. V nabídce vyberte položku [PŘÍZPŮS.] → [VIDEO] → [ÚROVEŇ VIDEO] a proveďte potřebná nastavení.
- Pokud není zvuk HDMI vstupu vysílán, zkontrolujte, zda jsou [HDMI1] a [HDMI2] správně nastaveny jako [HDMI1] a [HDMI2] v nabídce na obrazovce [NASTAV.] → [NASTAVENÍ ZDROJE] → [VÝBĚR ZVUKU]. (→ strana 130)

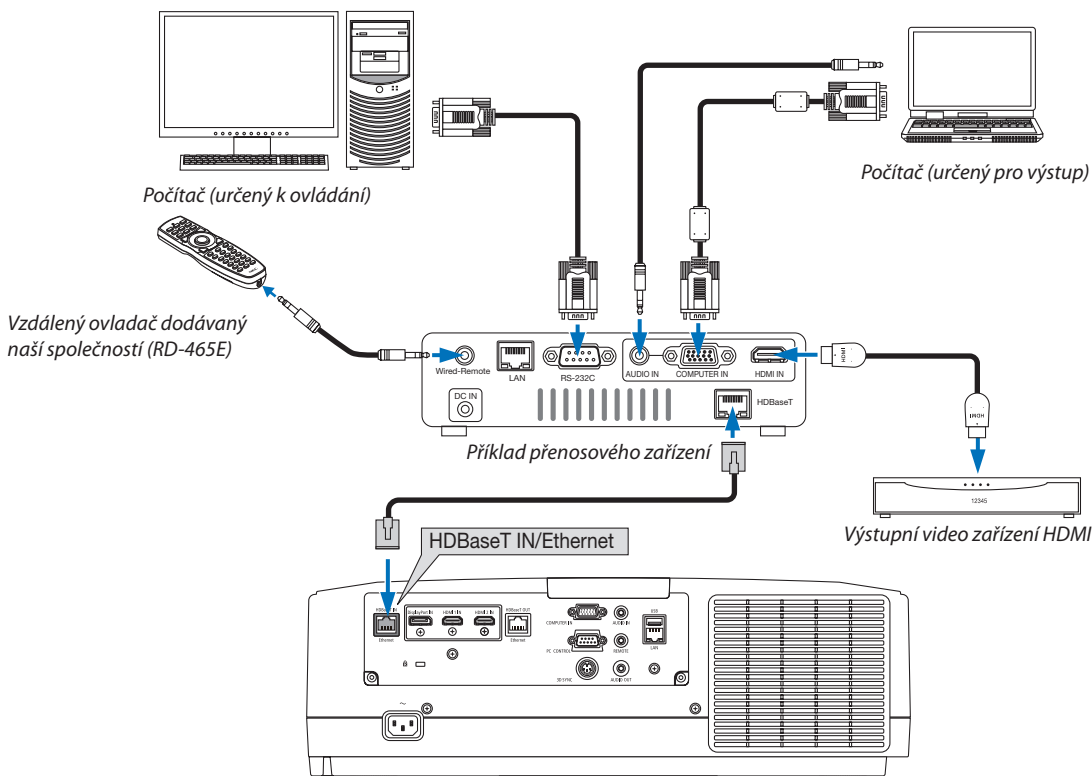
Připojení k přenosovému zařízení HDBaseT (k dostání v obchodech)

Použijte komerčně dostupný LAN kabel k propojení koncovky HDBase T IN/Ethernet na projektoru (RJ-45) s komerčně dostupným přenosovým zařízením HDBaseT.

Koncovka HDBase T IN/Ethernet na projektoru podporuje HDMI signály (HDCP) z přenosových zařízení, řídicí signály z externích zařízení (sériový, LAN) a řídicí signály dálkového ovladače (příkazy přes infračervený port).

- Pro připojení externích zařízení viz uživatelská příručka dodaná spolu s vaším přenosovým zařízením HDBaseT.

Příklad spojení

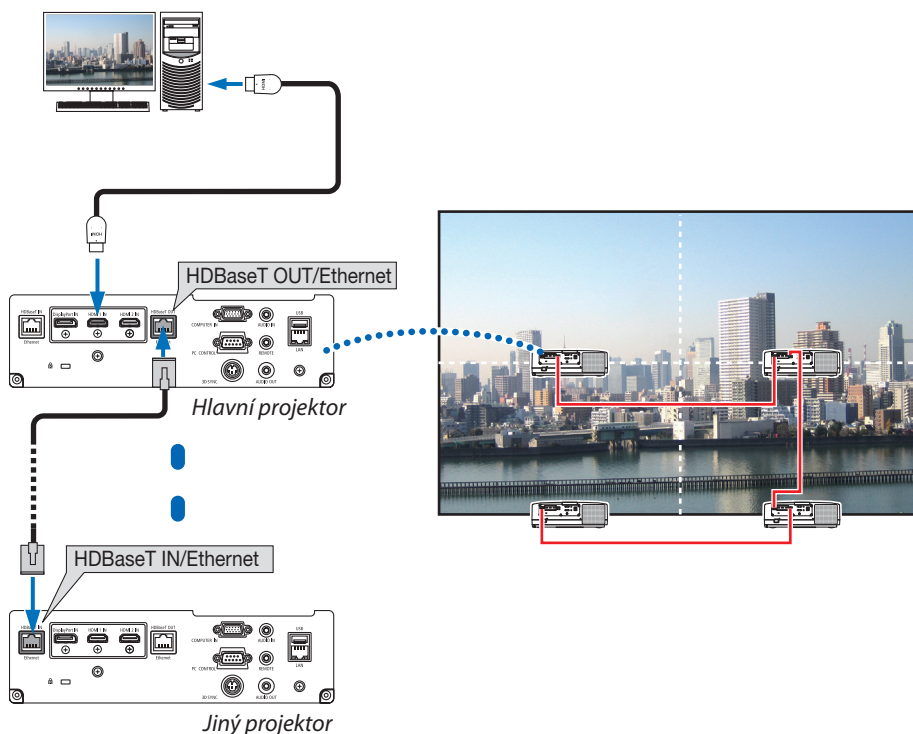


POZNÁMKA:

- Jako LAN kabel prosím použijte stíněný kroucený párový (STP) kabel kategorie 5e nebo vyšší (k dostání v obchodech).
- Nejvyšší přenosová vzdálenost přes LAN kabel je 100 m (pro 4K signál je nejvyšší vzdálenost 70 m).
- Nepoužívejte prosím jiné přenosové zařízení mezi projektořem a přenosovým zařízením. Mohlo by dojít ke zhoršení kvality obrazu.
- U tohoto projektoru není zaručeno, že bude fungovat se všemi komerčně dostupnými HDBaseT přenosovými zařízeními.

Propojení několika projektorů

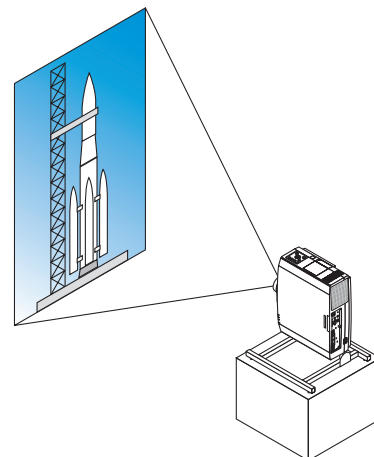
Umožňuje promítat obraz z konekvek HDMI, DisplayPort, HDBaseT na několika projektorech propojujících koncovky HDBase T IN/Ethernet a HDBaseT OUT/Ethernet pomocí LAN kabelu. Projektory podporující stejnou úroveň jasu a stejné rozlišení lze propojit až v počtu čtyř kusů:



- Signál z konekcky COMPUTER IN není z konekcky HDBaseT OUT/Ethernet tohoto projektoru vysílán.
- Projektory s odlišnými úrovněmi jasu a rozlišeními nelze propojit, ani když jsou ze stejné série. Rovněž nelze zaručit, že bude tento projektor správně fungovat ve spojení s jiným zařízením coby monitorem.
- Pro vysílání HDMI signálů zapněte napájení video zařízení na straně výstupu a udržte jej připojené před načtením video signálů do projektoru. HDMI výstupní konekcky projektoru jsou vybaveny funkcí zesilovače. Když je zařízení připojeno k HDMI výstupní konekckce, rozlišení výstupního signálu je omezené rozlišením podporovaným tímto zařízením.
- Připojení a odpojení kabelu HDMI nebo zvolení jiného vstupního zdroje na druhém a dalších projektorech vypne funkci HDMI zesilovače.

Promítání na výšku (orientace svisle)

Svislý obraz z počítače lze promítat projektořem nainstalovaným na výšku. Úhel pro zobrazení všech obrazovek, jako je například nabídka na obrazovce, lze změnit v rámci nabídky [NASTAV.] → [NABÍDKA(2)] → [ÚHEL NABÍDKY].



Bezpečnostní opatření během montáže

- Neosazujte prosím projektoř otočený na výšku bez opory na podlahu nebo na stůl. Mohli byste zakrýt nasávací otvor, v důsledku čehož by se projektoř zahřál a mohl by vypuknout požár nebo by došlo k poruše.
- Při svislém osazení namontujte projektoř tak, aby nasávací otvor (filtr) mířil směrem dolů. Pro tento účel je třeba vyrobit stojan, který by projektoř podpíral. V tomto případě musí být stojan navržen tak, aby se těžiště projektořu nacházelo bezpečně mezi rozpětím noh stojanu. V opačném případě by se mohl projektoř převrátit a způsobit tak zranění, škodu či se porouchat.

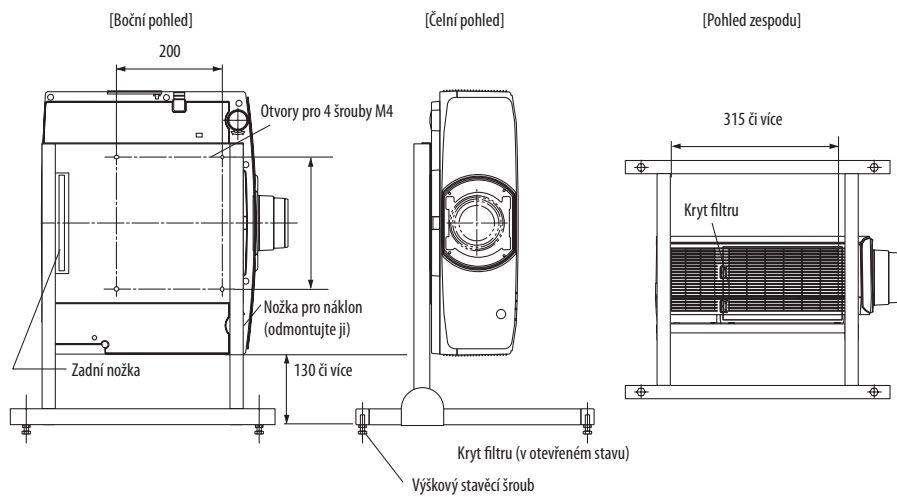
Konstrukční a výrobní parametry stojanu

S žádostí o návrh a výrobu stojanu na míru pro použití při promítání na výšku se obraťte na poskytovatele montážních služeb. Zajistěte prosím, aby byly při návrhu stojanu splněny následující podmínky:

1. V prostoru nasávání/filtrace vzduchu do projektořu ponechte otvor o rozměrech nejméně 315 × 150 mm, aby nasávání vzduchu nic nepřekáželo.
2. Dodržujte vzdálenost alespoň 130 mm mezi nasáváním vzduchu a podlahou (u otvoru krytu filtru).
3. K upevnění projektořu na stojan využijte čtyř otvorů pro šrouby na zadní straně projektořu.
Rozměry plochy ohraničené otvory pro šrouby: 200 × 250 mm
Rozměry otvorů pro šrouby na projektořu: M4 s maximální hloubkou 8 mm.
* Navrhněte stojan prosím tak, aby se jej zadní nožky v zadní části projektořu nedotýkaly. Předními nožkami lze otočit a odmontovat je.
4. Mechanismus úpravy polohy ve vodorovném směru (například šrouby s matkami na čtyřech místech)
5. Prosím navrhněte stojan tak, aby se nedal snadno převrátit.

Referenční nákresy

* Nákres zobrazující požadavky na různé rozměry není skutečným nákresem konstrukce stojanu.

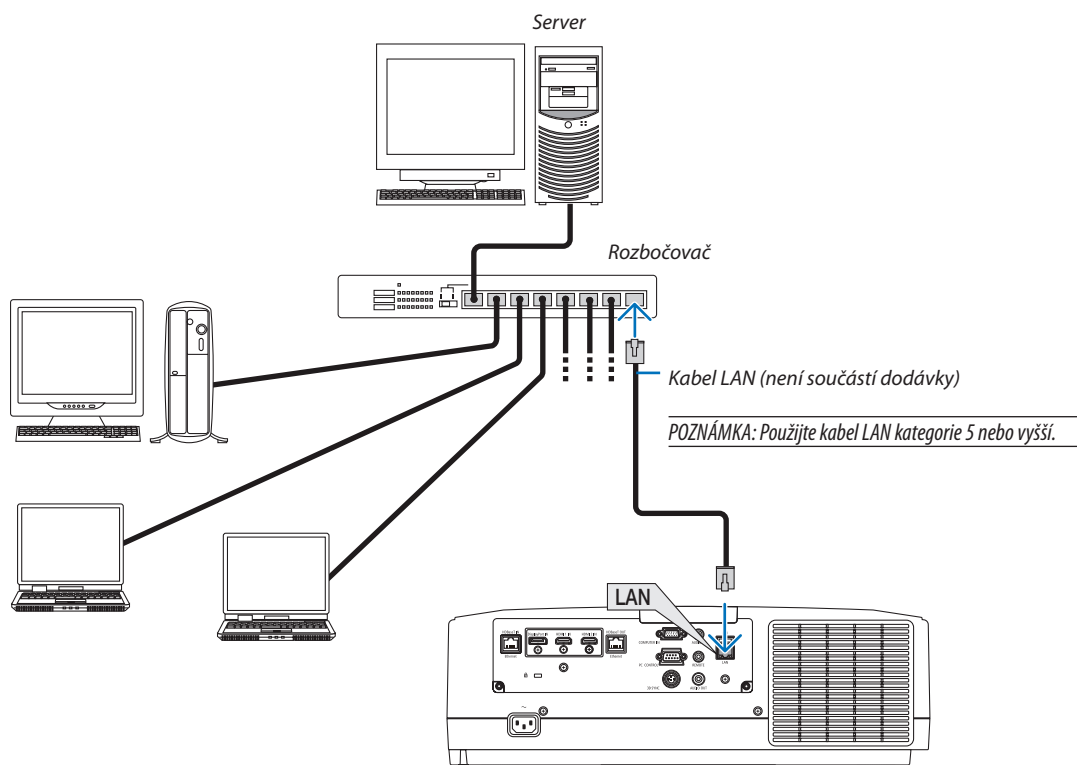


Připojení ke kabelové síti LAN

Projektor je standardně dodáván s koncovkou LAN (RJ-45), která umožňuje připojení k síti LAN pomocí LAN kabelu. Chcete-li použít připojení k síti LAN, je třeba síť LAN nastavit v nabídce projektoru. Zvolte [NASTAV.] → [NASTAVENÍ SÍTĚ] → [KABELOVÁ LAN]. (→ strana 126).

Příklad připojení k síti LAN

Příklad připojení ke kabelové síti LAN



7. Údržba

Tato část popisuje jednoduché postupy údržby, které byste měli používat při čištění filtrů, čočky a skříně nebo při výměně lampy a filtrů.

1 Čištění filtrů

Filtr v nasávacím otvoru zabraňuje prachu a nečistotám vniknout dovnitř projektoru. Pokud je filtr znečištěný nebo ucpaný, může se projektor přehřívat.

VAROVÁNÍ

- K odstranění prachu ulpělého na filtrech atd. nepoužívejte prosím spreje obsahující hořlavé plyny. V opačném případě by mohlo dojít k požáru.

POZNÁMKA: Zpráva o nutnosti vyčištění filtru se zobrazí po dobu jedné minuty po zapnutí nebo vypnutí projektoru. Když se zpráva zobrazí, vyčistěte filtry. Čas do dalšího čištění filtrů je v době dodání projektoru nastaven na hodnotu [VYPNUTO]. (→ strana 112)

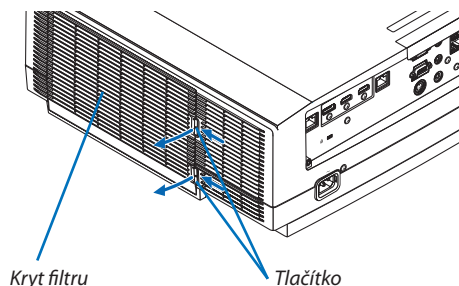
Ve srovnání s běžnými modely zlepšuje dvouvrstvý filtr použitý u projektoru funkci chlazení a odolnost proti prachu.

Pokud chcete filtr vyčistit, odpojte filtrační jednotku a kryt filtru.

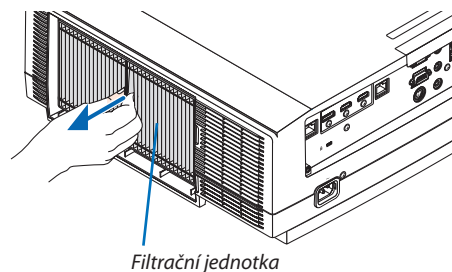
UPOZORNĚNÍ

- Před čištěním filtrů vypněte projektor, odpojte napájecí kabel a poté nechte skříň vychladnout. V opačném případě může dojít k úrazu elektrickým proudem nebo popáleninám.

1. Stiskněte dvě tlačítka a potáhnutím směrem k sobě kryt filtru otevřete.



2. Uchopte střed filtračního prvku a vytáhněte jej.

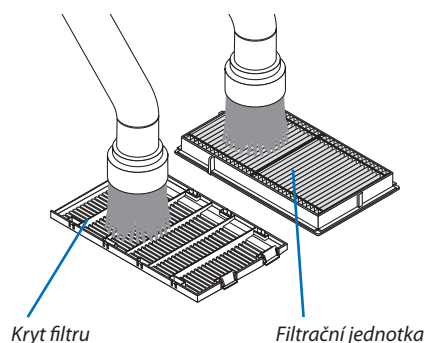


3. Vysajte prach z přední a zadní strany filtračního prvku.

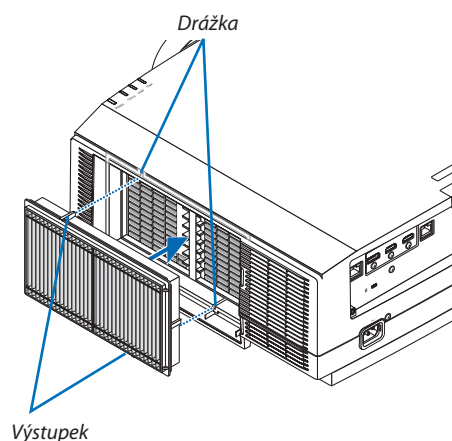
- Odstraňte prach z filtru.
- Jemně odstraňte prach z krytu filtru a ze skládaných záhybů filtru.

POZNÁMKA:

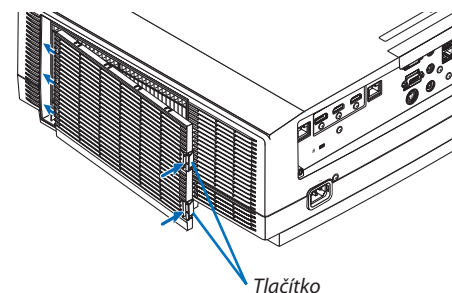
- Při vysávání filtru vždy používejte nástavec vysavače s jemným kartáčem. Tím zabráníte poškození filtru.
- Neomývejte filtr vodou. Mohlo by dojít k jeho ucpání.

**4. Zasadte filtrační jednotku zpět do skříně projektoru.**

Vložte filtrační jednotku do projektoru, zarovnejte oba výstupy na horní i spodní straně filtrační jednotky do drážek ve skříní projektoru.

**5. Zavřete kryt filtru.**

Tlačte na kryt filtru v blízkosti výstupků, dokud neuslyšíte „zacvaknutí“. Tím je kryt filtru zajištěn na svém místě.

**6. Vynulujte měřič použití filtru.**

Zapojte napájecí kabel do zásuvky a poté projektor zapněte.

V nabídce vyberte položku [RESET.] → [VYNULOVAT POČÍTADLO FILTRU]. (→ strana 135)

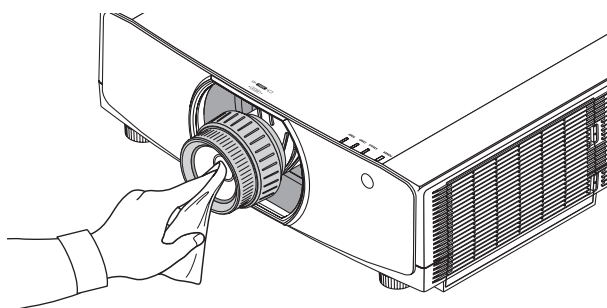
Časové rozestupy do dalšího čištění filtrů jsou v době dodání projektoru nastaveny na hodnotu [VYPNUTO]. Pokud používáte projektor bez úprav, počítadlo filtru nenulujte.

2 Čištění čočky

- Před čištěním projektor vypněte.
- Projektor používá plastové čočky. Použijte běžně dostupný čistič plastových čoček.
- Neškrábejte či nedělejte značky na povrch čoček, neboť plastové čočky se snadno poškrábají.
- Nikdy nepoužívejte alkohol nebo čistič skleněných čoček, neboť tím by se povrch plastových čoček poškodil.

VAROVÁNÍ

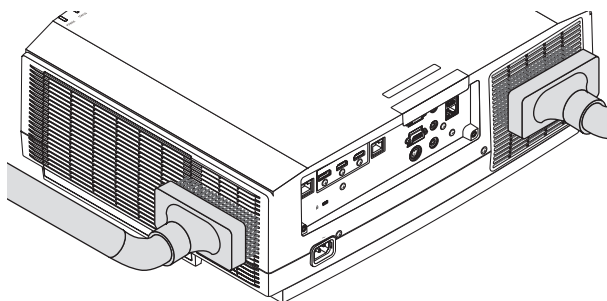
- Kodstranění prachu atd. ulpělého na čočkách nepoužívejte prosím spreje obsahující hořlavé plyny. V opačném případě může dojít k požáru.



3 Čištění skříně

Před čištěním projektor vypněte a odpojte od elektrické sítě.

- Prach ze skříně očistěte suchým měkkým hadříkem.
Pokud je skříň značně znečištěná, použijte jemný čisticí prostředek.
- Nikdy nepoužívejte silná čisticíidla nebo rozpouštědla, jako je například alkohol nebo ředidlo.
- K čištění větracích otvorů nebo reproduktoru použijte vysavač. Netlačte však kartáč vysavače do otvorů ve skříně.



Vysajte prach z větracích otvorů.

- Ucpané větrací otvory mohou způsobit nárůst vnitřní teploty projektoru a jeho následné selhání.
- Neškrábejte povrch skříně ani do ní netlačte prsty nebo jakýmkoli tvrdými předměty
- O čištění vnitřních částí projektoru se informujte u prodejce.

POZNÁMKA: K čištění skříně, čočky ani promítací plochy nepoužívejte těkavá činidla, například insekticidy. Nenechávejte činidlo působit delší dobu na gumové nebo vinylové součásti. Mohlo by dojít k poškození povrchové úpravy nebo odloupení krycí vrstvy.

4 Výměna lampy

Když lampa dosáhne konce životnosti, kontrolka LAMP na skříni začne blikat oranžově a zobrazí se zpráva: „LAMP JE NA KONCI SVÉ ŽIVOTNOSTI. VYMĚŇTE JI PROSÍM. Z BEZPEČNOSTNÍCH A VÝKONNOSTNÍCH DŮVODŮ POUŽIJTE URČENOU LAMPU.“ (*). I když může lampa stále fungovat, vyměňte ji co nejdříve, aby byl zachován optimální výkon projektoru. Po výměně lampy nezapomeňte vynulovat měřič použití lampy. (→ strana 134)

UPOZORNĚNÍ

- NEDOTÝKEJTE SE LAMPY ihned po použití. Bude velmi horká. Vypněte projektor a poté odpojte napájecí kabel. Před manipulací nechte lampu alespoň jednu hodinu vychladnout.

- Z bezpečnostních a výkonnostních důvodů použijte určenou lampu.
- NEVYŠROUBOVÁVEJTE ŽÁDNÉ ŠROUBY kromě jednoho šroubu krytu lampy a dvou šroubů pouzdra lampy. Mohlo by dojít k úrazu elektrickým proudem.
- Nerozbíjejte sklo pouzdra lampy.

Dbejte na to, aby se na skleněný povrch pouzdra lampy nedostaly otisky prstů. Otisky prstů na skleněném povrchu mohou způsobit nežádoucí stíny a nízkou kvalitu obrazu.

- Ukazatel ZBÝVAJ. ŽIVOTNOST LAMPY zobrazuje procento zbývajících životnosti žárovky.

Jakmile zbývajících doba životnosti lampy dosáhne hodnoty 0 %, ukazatel ZBÝVAJ. ŽIVOTNOST LAMPY se změní z 0 % na 100 hodin, což je doba odkladu určená k výměně lampy, a zahájí se odpočítávání. V průběhu doby odkladu bude kontrolka LAMP blikat oranžově.

Když ukazatel dosáhne hodnoty 0 hodin, začne kontrolka LAMP blikat červeně.

Pokud budete lampu používat po uplynutí doby její životnosti, může žárovka prasknout a střepy se mohou rozsypat po pouzdru lampy. Nesahejte na střepy, mohli byste se o ně pořezat. Pokud žárovka praskne, obraťte se na prodejce výrobků NEC, který vám lampu vymění.

**POZNÁMKA: Tato zpráva se zobrazí za následujících podmínek:*

- po dobu jedné minuty po zapnutí projektoru
- při stisknutí tlačítka  NAPÁJENÍ na skříni projektoru nebo tlačítka STANDBY na dálkovém ovladači

Chcete-li tuto zprávu vypnout, stiskněte libovolné tlačítko na skříni projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Volitelná lampa a nástroje nutné k výměně:

- křížový šroubovák
- Náhradní lampa:
NP42LP

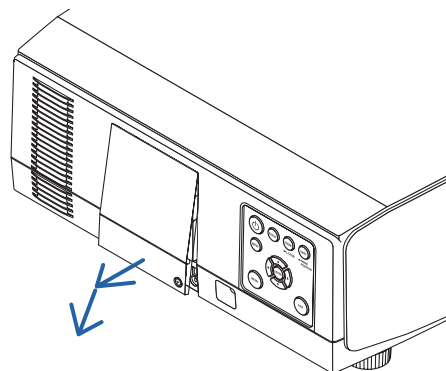
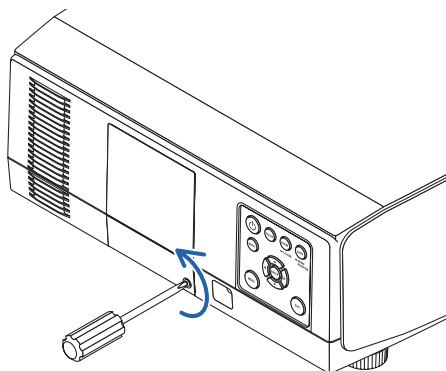
Sled kroků výměny lampy

Krok 1. Vyměňte lampu

Krok 2. Vynulujte dobu použití lampy (→ strana 134, 135)

Postup výměny lampy:**1. Sejměte kryt lampy.**

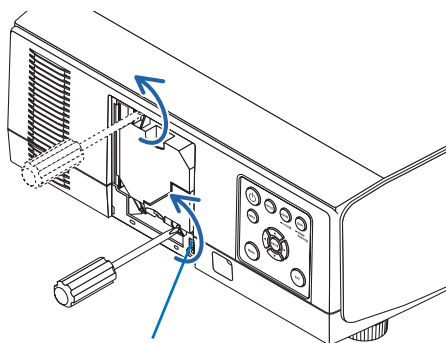
- (1) Uvolněte šroub krytu lampy
- Šroub krytu lampy nelze vyjmout.
- (2) Zatáhněte spodní okraj krytu lampy směrem k sobě a vyjměte jej.

**2. Sejměte pouzdro lampy.**

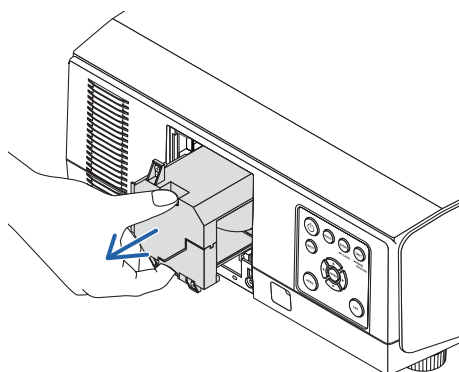
- (1) Povolte dva šrouby zajišťující pouzdro lampy, dokud se křížový šroubovák nebude otáčet na volno.
- Tyto dva šrouby nejsou vyjímatelné.
 - Na krabici je blokovací zařízení, které předchází riziku úrazu elektrickým proudem. Nesnažte se tento blokovací systém obejít.
- (2) Držte pouzdro lampy a vytáhněte je.

⚠ UPOZORNĚNÍ:

Před vyjmutím zkontrolujte, že je pouzdro lampy dostatečně vychladlé.

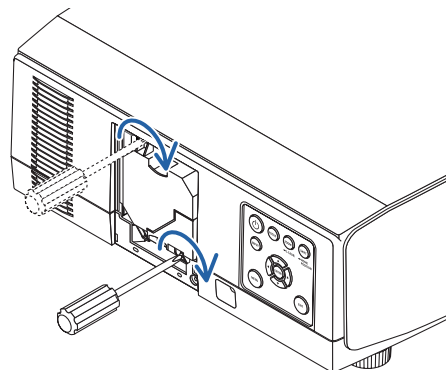
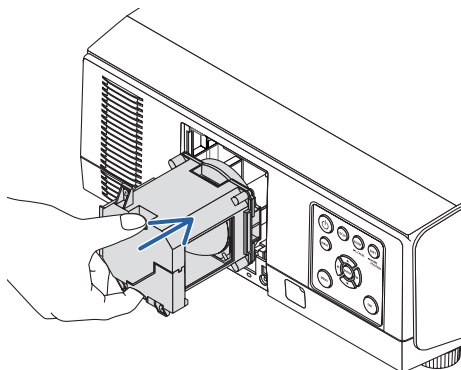


Blokovací zařízení

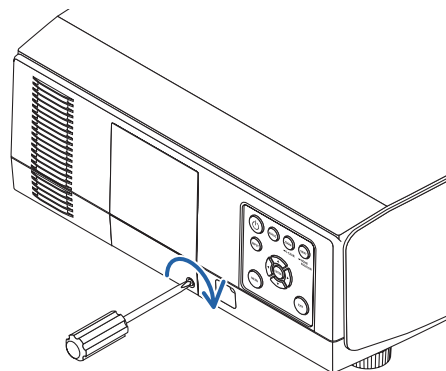
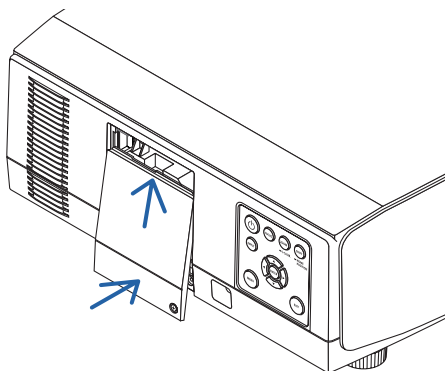


3. Vložte nové pouzdro lampy.

- (1) Zasuňte nové pouzdro lampy.
- (2) Pomocí dvou šroubů jej upevněte.
 - Nezapomeňte šrouby utáhnout.

**4. Znovu nasadte kryt lampy.**

- (1) Vložte horní okraj krytu lampy do drážky na projektoru a zavřete kryt lampy.
- (2) Utáhněte šroub, abyste upevnili kryt lampy.
 - Nezapomeňte šroub utáhnout.



**Tím je výměna lampy dokončena.
Nyní pokračujte vynulováním doby použití lampy.**

Pro vynulování doby použití lampy:

1. **Položte projektor na místo, kde jej používáte.**
2. **Zapojte napájecí kabel do zásuvky a poté projektor zapněte.**
3. **Vynulujte dobu použití lampy.**

V nabídce vyberte položku [RESET.] → [VYNULOVAT POČÍTADLO LAMPY] a resetujte dobu použití lampy. (→ strana 134)

5 Výměna filtrů

Vyměňte filtr každých 10 000 hodin používání.

Životnost filtru se liší v závislosti na okolnostech osazení projektoru. Pokud je projektor osazen v prašném prostředí, doporučujeme vyměnit filtr dříve než po uplynutí 10 000 hodin.

- Náhradní filtr, NP06FT, je dostupný u našich prodejců.

POZNÁMKA:

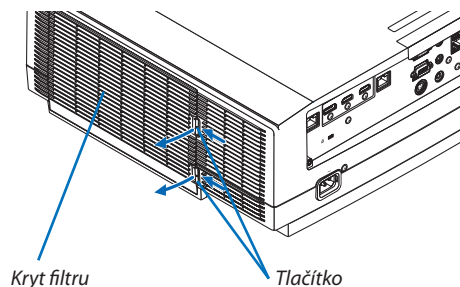
- **NEDOTÝKEJTE SE FILTRAČNÍ JEDNOTKY** těsně po používání projektoru. Vypněte projektor, poté odpojte napájecí šňůru a nechte projektor dostatečně vychladnout.
- Doba pro výměnu filtru se liší v závislosti na provozních podmínkách.

Postup výměny filtrů:

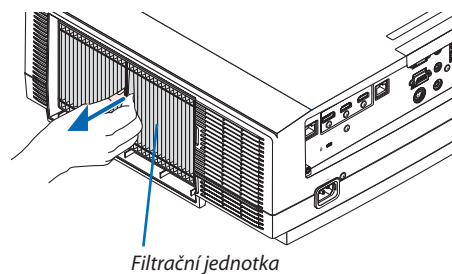
POZNÁMKA:

- Před výměnou filtru otřete prach a špínu ze skříně projektoru.
- Projektor je velmi přesné zařízení. Během výměny filtru zamezte vniknutí prachu a špíny.
- Neomývejte filtry mýdlem a vodou. Mýdlo s vodou by poškodily membránu filtru.
- Vložte filtry na své místo. Nesprávné osazení filtru může způsobit, že prach a špína vniknou do projektoru.

- 1. Stiskněte dvě tlačítka a potáhnutím směrem k sobě kryt filtru otevřete.**



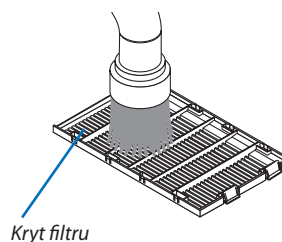
- 2. Uchopte střed filtračního prvku a vytáhněte jej.**



- 3. Odstraňte prach z krytu filtru.**

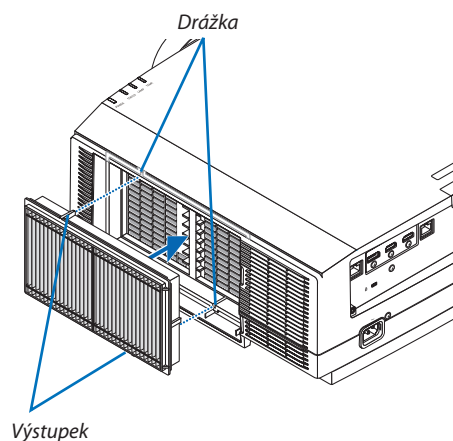
Očistěte vnitřní i vnější stranu.

- 4. Upevněte nový filtr do filtrační jednotky.**

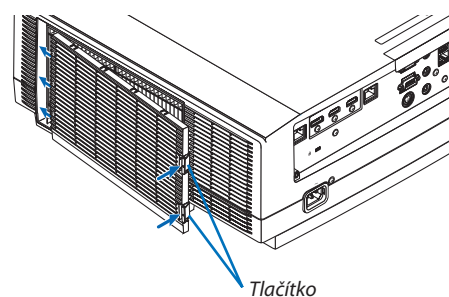


5. Zasadte filtrační jednotku zpět do skříně projektoru.

Vložte filtrační jednotku do projektoru, zarovnejte oba výstupky na horní i spodní straně filtrační jednotky do drážek ve skříni projektoru.

**6. Zavřete kryt filtru.**

Tlačte na kryt filtru v blízkosti výstupků, dokud neuslyšíte „zacvaknutí“. Tím je kryt filtru zajištěn na svém místě.



Tím je výměna filtru dokončena.
Nyní pokračujte vynulováním doby provozu filtru.

Pro vynulování doby provozu filtru:

1. **Položte projektor na místo, kde jej používáte.**
2. **Zapojte napájecí kabel do zásuvky a poté projektor zapněte.**
3. **Vynulujte dobu provozu filtru.**

V nabídce vyberte položku [RESET.] → [VYNULOVAT POČÍTADLO FILTRU] a resetujte dobu provozu filtru. (→ strana 135)

8. Dodatek

1 Promítací vzdálenost a velikost promítací plochy

V tomto projektoru lze použít osm různých čoček bajonetového typu. Přihlédněte k informacím na této straně a použijte čočku vhodnou pro prostředí, v němž bude projektor instalován (velikost promítací plochy a promítací vzdálenost). Pro pokyny o namontování čočky viz strana 141.

Typy čoček a promítací vzdálenost

Typ WUXGA

(Jednotky: m)

Velikost promítací plochy	Název modelu čočky							
	NP11FL	NP30ZL	NP12ZL	NP13ZL	NP14ZL	NP40ZL	NP41ZL	NP43ZL
30"	-	-	0,7 - 0,9	0,9 - 1,9	-	-	-	-
40"	0,7	-	1,0 - 1,3	1,2 - 2,5	-	-	-	-
50"	0,8	0,8 - 1,1	1,2 - 1,6	1,6 - 3,1	-	0,8 - 1,2	1,4 - 3,2	3,3 - 6,4
60"	1,0	1,0 - 1,3	1,5 - 1,9	1,9 - 3,8	3,7 - 6,0	1,0 - 1,4	1,7 - 3,9	3,9 - 7,7
80"	1,4	1,4 - 1,8	2,0 - 2,6	2,5 - 5,1	5,0 - 8,0	1,4 - 1,9	2,2 - 5,2	5,2 - 10,2
100"	1,7	1,7 - 2,2	2,5 - 3,3	3,2 - 6,3	6,3 - 10,1	1,7 - 2,4	2,8 - 6,5	6,4 - 12,8
120"	2,1	2,0 - 2,7	3,0 - 3,9	3,8 - 7,6	7,5 - 12,1	2,0 - 2,9	3,4 - 7,8	7,7 - 15,3
150"	2,6	2,6 - 3,4	3,8 - 4,9	4,8 - 9,5	9,4 - 15,2	2,6 - 3,6	4,2 - 9,8	9,6 - 19,1
200"	-	3,4 - 4,5	5,1 - 6,6	6,4 - 12,7	12,6 - 20,3	3,4 - 4,8	5,7 - 13,0	12,7 - 25,4
240"	-	4,1 - 5,4	6,1 - 7,9	7,6 - 15,3	15,2 - 24,4	4,1 - 5,8	6,8 - 15,6	15,3 - 30,5
300"	-	5,2 - 6,8	7,6 - 9,9	9,6 - 19,1	19,0 - 30,5	5,2 - 7,3	8,5 - 19,6	19,1 - 38,1
400"	-	6,9 - 9,0	10,2 - 13,2	12,8 - 25,5	25,4 - 40,7	6,9 - 9,7	11,4 - 26,1	25,4 - 50,8
500"	-	8,7 - 11,3	12,7 - 16,5	16,0 - 31,9	31,8 - 50,9	8,6 - 12,1	14,2 - 32,6	31,7 - 63,4

TIP

Výpočet promítací vzdálenosti z velikosti promítací plochy

Promítací vzdálenost (m) čočky NP11FL = $H \times 0,8 : 0,7 \text{ m (min.) až } 2,6 \text{ m (max.)}$

Promítací vzdálenost (m) čočky NP30ZL = $H \times 0,8 \text{ až } H \times 1,0 : 0,8 \text{ m (min.) až } 11,3 \text{ m (max.)}$

Promítací vzdálenost (m) čočky NP12ZL = $H \times 1,2 \text{ až } H \times 1,5 : 0,7 \text{ m (min.) až } 16,5 \text{ m (max.)}$

Promítací vzdálenost (m) čočky NP13ZL = $H \times 1,5 \text{ až } H \times 3,0 : 0,9 \text{ m (min.) až } 31,9 \text{ m (max.)}$

Promítací vzdálenost (m) čočky NP14ZL = $H \times 2,9 \text{ až } H \times 4,7 : 3,7 \text{ m (min.) až } 50,9 \text{ m (max.)}$

Promítací vzdálenost (m) čočky NP40ZL = $H \times 0,8 \text{ až } H \times 1,1 : 0,8 \text{ m (min.) až } 12,1 \text{ m (max.)}$

Promítací vzdálenost (m) čočky NP41ZL = $H \times 1,3 \text{ až } H \times 3,0 : 1,4 \text{ m (min.) až } 32,6 \text{ m (max.)}$

Promítací vzdálenost (m) čočky NP43ZL = $H \times 3,0 \text{ až } H \times 5,9 : 3,3 \text{ m (min.) až } 63,4 \text{ m (max.)}$

„H“ (Vodorovně) představuje šířku promítací plochy.

* Hodnoty se liší o několik % od výše uvedené tabulky, neboť výpočet je přibližný.

Příklad: promítací vzdálenost při promítání na promítací plochu 150" pomocí čočky NP13ZL:

Podle tabulky „Velikost promítací plochy (k prostudování)“ (→ strana 166), H (šířka promítací plochy) = 323,1 cm.

Promítací vzdálenost činí $323,1 \text{ cm} \times 1,5 \text{ až } 323,1 \text{ cm} \times 3,0 = 484,7 \text{ cm až } 969,3 \text{ cm}$ (kvůli zoomu čočky).

Typ WXGA

(Jednotky: m)

Velikost promítací plochy	Název modelu čočky							
	NP11FL	NP30ZL	NP12ZL	NP13ZL	NP14ZL	NP40ZL	NP41ZL	NP43ZL
30"	-	-	0,7 - 1,0	0,9 - 1,9	-	-	-	-
40"	0,7	-	1,0 - 1,3	1,2 - 2,5	-	-	-	-
50"	0,8	0,8 - 1,1	1,2 - 1,6	1,6 - 3,2	-	0,8 - 1,2	1,4 - 3,2	3,3 - 6,5
60"	1,0	1,0 - 1,3	1,5 - 2,0	1,9 - 3,8	3,7 - 6,0	1,0 - 1,4	1,7 - 3,9	3,9 - 7,7
80"	1,4	1,4 - 1,8	2,0 - 2,6	2,5 - 5,1	5,0 - 8,1	1,4 - 1,9	2,2 - 5,2	5,2 - 10,3
100"	1,7	1,7 - 2,2	2,5 - 3,3	3,2 - 6,4	6,3 - 10,1	1,7 - 2,4	2,8 - 6,5	6,5 - 12,8
120"	2,1	2,0 - 2,7	3,0 - 4,0	3,8 - 7,7	7,6 - 12,2	2,1 - 2,9	3,4 - 7,8	7,7 - 15,4
150"	2,6	2,6 - 3,4	3,8 - 5,0	4,8 - 9,6	9,5 - 15,3	2,6 - 3,6	4,3 - 9,8	9,6 - 19,2
200"	-	3,4 - 4,5	5,1 - 6,6	6,4 - 12,8	12,7 - 20,4	3,4 - 4,9	5,7 - 13,1	12,8 - 25,5
240"	-	4,1 - 5,4	6,1 - 8,0	7,7 - 15,4	15,3 - 24,5	4,1 - 5,8	6,8 - 15,7	15,3 - 30,6
300"	-	5,2 - 6,8	7,7 - 10,0	9,6 - 19,2	19,1 - 30,7	5,2 - 7,3	8,6 - 19,6	19,1 - 38,2
400"	-	6,9 - 9,0	10,2 - 13,3	12,8 - 25,7	25,5 - 40,9	6,9 - 9,7	11,4 - 26,2	25,5 - 51,0
500"	-	8,7 - 11,3	12,8 - 16,7	16,0 - 32,1	31,9 - 51,2	8,7 - 12,2	14,3 - 32,8	31,8 - 63,7

TIP

Výpočet promítací vzdálenosti z velikosti promítací plochy

Promítací vzdálenost (m) čočky NP11FL = $H \times 0,8 : 0,7 \text{ m (min.) až } 2,6 \text{ m (max.)}$

Promítací vzdálenost (m) čočky NP30ZL = $H \times 0,8 \text{ až } H \times 1,0 : 0,8 \text{ m (min.) až } 11,3 \text{ m (max.)}$

Promítací vzdálenost (m) čočky NP12ZL = $H \times 1,2 \text{ až } H \times 1,5 : 0,7 \text{ m (min.) až } 16,7 \text{ m (max.)}$

Promítací vzdálenost (m) čočky NP13ZL = $H \times 1,5 \text{ až } H \times 3,0 : 0,9 \text{ m (min.) až } 32,1 \text{ m (max.)}$

Promítací vzdálenost (m) čočky NP14ZL = $H \times 2,9 \text{ až } H \times 4,7 : 3,7 \text{ m (min.) až } 51,2 \text{ m (max.)}$

Promítací vzdálenost (m) čočky NP40ZL = $H \times 0,8 \text{ až } H \times 1,1 : 0,8 \text{ m (min.) až } 12,2 \text{ m (max.)}$

Promítací vzdálenost (m) čočky NP41ZL = $H \times 1,3 \text{ až } H \times 3,0 : 1,4 \text{ m (min.) až } 32,8 \text{ m (max.)}$

Promítací vzdálenost (m) čočky NP43ZL = $H \times 3,0 \text{ až } H \times 6,0 : 3,3 \text{ m (min.) až } 63,7 \text{ m (max.)}$

„H“ (Vodorovně) představuje šířku promítací plochy.

* Hodnoty se liší o několik % od výše uvedené tabulky, neboť výpočet je přibližný.

Příklad: promítací vzdálenost při promítání na promítací plochu 150" pomocí čočky NP13ZL:

Podle tabulky „Velikost promítací plochy (k prostudování)“ (→ strana 166), H (šířka promítací plochy) = 323,1 cm.

Promítací vzdálenost činí $323,1 \text{ cm} \times 1,5 \text{ až } 323,1 \text{ cm} \times 3,0 = 484,7 \text{ cm až } 969,3 \text{ cm}$ (kvůli zoomu čočky).

Typ XGA

(Jednotky: m)

Velikost promítací plochy	Název modelu čočky							
	NP11FL	NP30ZL	NP12ZL	NP13ZL	NP14ZL	NP40ZL	NP41ZL	NP43ZL
30"	-	-	0,7 - 0,9	0,9 - 1,8	-	-	-	-
40"	0,6	-	0,9 - 1,2	1,2 - 2,4	-	-	-	-
50"	0,8	0,8 - 1,1	1,2 - 1,6	1,5 - 3,0	-	0,8 - 1,1	1,3 - 3,1	3,2 - 6,2
60"	1,0	1,0 - 1,3	1,4 - 1,9	1,8 - 3,7	3,6 - 5,8	1,0 - 1,4	1,6 - 3,7	3,8 - 7,4
80"	1,3	1,3 - 1,7	1,9 - 2,5	2,4 - 4,9	4,8 - 7,8	1,3 - 1,8	2,2 - 5,0	5,0 - 9,9
100"	1,6	1,6 - 2,1	2,4 - 3,2	3,0 - 6,1	6,0 - 9,7	1,6 - 2,3	2,7 - 6,3	6,2 - 12,3
120"	2,0	2,0 - 2,6	2,9 - 3,8	3,7 - 7,4	7,3 - 11,7	2,0 - 2,8	3,3 - 7,5	7,4 - 14,8
150"	2,5	2,5 - 3,2	3,7 - 4,8	4,6 - 9,2	9,1 - 14,7	2,5 - 3,5	4,1 - 9,4	9,3 - 18,4
160"	2,7							
200"	-	3,3 - 4,3	4,9 - 6,4	6,1 - 12,3	12,2 - 19,6	3,3 - 4,7	5,5 - 12,5	12,3 - 24,5
240"	-	4,0 - 5,2	5,9 - 7,7	7,4 - 14,8	14,7 - 23,6	4,0 - 5,6	6,6 - 15,1	14,7 - 29,4
300"	-	5,0 - 6,5	7,4 - 9,6	9,2 - 18,5	18,4 - 29,5	5,0 - 7,0	8,2 - 18,8	18,4 - 36,7
400"	-	6,7 - 8,7	9,8 - 12,8	12,3 - 24,7	24,5 - 39,3	6,7 - 9,4	11,0 - 25,1	24,5 - 48,9
500"	-	8,4 - 10,9	12,3 - 16,0	15,4 - 30,9	30,7 - 49,2	8,3 - 11,7	13,7 - 31,4	30,5 - 61,1

TIP

Výpočet promítací vzdálenosti z velikosti promítací plochy

Promítací vzdálenost (m) čočky NP11FL = $H \times 0,8 : 0,6$ m (min.) až 2,7 m (max.)

Promítací vzdálenost (m) čočky NP30ZL = $H \times 0,8$ až $H \times 1,1 : 0,8$ m (min.) až 10,9 m (max.)

Promítací vzdálenost (m) čočky NP12ZL = $H \times 1,2$ až $H \times 1,6 : 0,7$ m (min.) až 16,0 m (max.)

Promítací vzdálenost (m) čočky NP13ZL = $H \times 1,5$ až $H \times 3,0 : 0,9$ m (min.) až 30,9 m (max.)

Promítací vzdálenost (m) čočky NP14ZL = $H \times 3,0$ až $H \times 4,8 : 3,6$ m (min.) až 49,2 m (max.)

Promítací vzdálenost (m) čočky NP40ZL = $H \times 0,8$ až $H \times 1,1 : 0,8$ m (min.) až 11,7 m (max.)

Promítací vzdálenost (m) čočky NP41ZL = $H \times 1,3$ až $H \times 3,1 : 1,3$ m (min.) až 31,4 m (max.)

Promítací vzdálenost (m) čočky NP43ZL = $H \times 3,1$ až $H \times 6,1 : 3,2$ m (min.) až 61,1 m (max.)

„H“ (Vodorovně) představuje šířku promítací plochy.

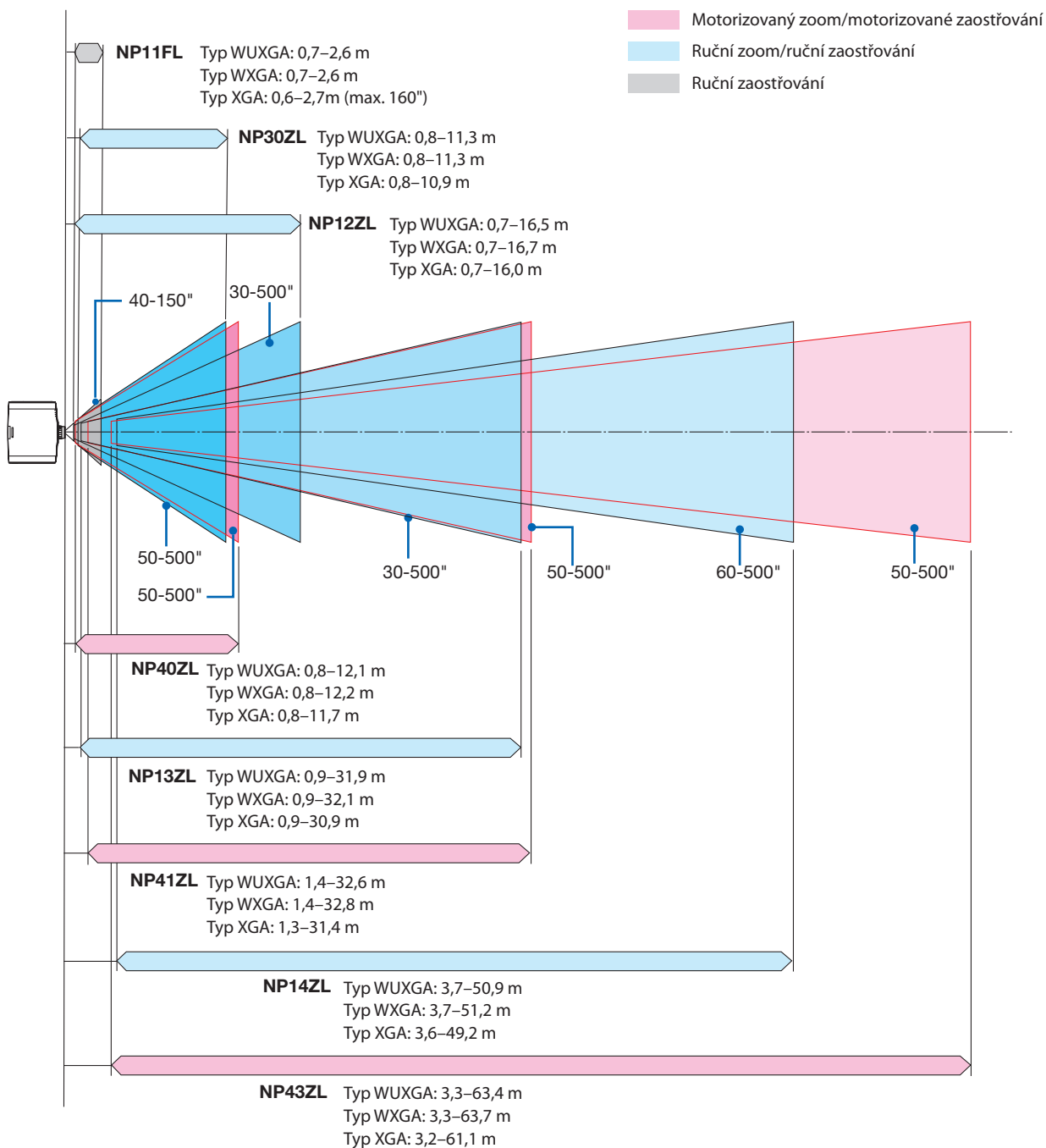
* Hodnoty se liší o několik % od výše uvedené tabulky, neboť výpočet je přibližný.

Příklad: promítací vzdálenost při promítání na promítací plochu 150" pomocí čočky NP13ZL:

Podle tabulky „Velikost promítací plochy (k prostudování)“ (→ strana 166), H (šířka promítací plochy) = 304,8 cm.

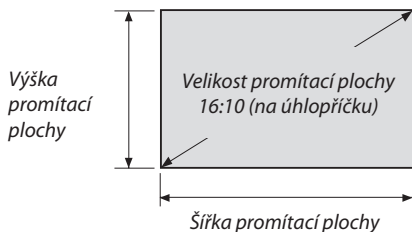
Promítací vzdálenost činí $304,8 \text{ cm} \times 1,5$ až $304,8 \text{ cm} \times 3,0 = 457,2 \text{ cm}$ až 914,4 cm (kvůli zoomu čočky).

Rozsah promítání pro různé čočky



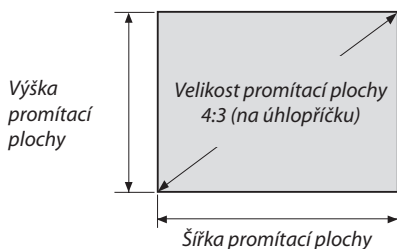
Tabulka velikostí a rozměrů promítacích ploch

Typ WUXGA/Typ WXGA



Velikost (palce)	Šířka promítací plochy		Výška promítací plochy	
	(palce)	(cm)	(palce)	(cm)
30	25	64,6	16	40,4
40	34	86,2	21	53,8
50	42	107,7	26	67,3
60	51	129,2	32	80,8
80	68	172,3	42	107,7
100	85	215,4	53	134,6
120	102	258,5	64	161,5
150	127	323,1	79	201,9
200	170	430,8	106	269,2
240	204	516,9	127	323,1
300	254	646,2	159	403,9
400	339	861,6	212	538,5
500	424	1077,0	265	673,1

Typ XGA



Velikost (palce)	Šířka promítací plochy		Výška promítací plochy	
	(palce)	(cm)	(palce)	(cm)
30	24	61,0	18	45,7
40	32	81,3	24	61,0
50	40	101,6	30	76,2
60	48	121,9	36	91,4
80	64	162,6	48	121,9
100	80	203,2	60	152,4
120	96	243,8	72	182,9
150	120	304,8	90	228,6
160	128	325,1	96	243,8
200	160	406,4	120	304,8
240	192	487,7	144	365,8
300	240	609,6	180	457,2
400	320	812,8	240	609,6
500	400	1016,0	300	762,0

Rozsah posunu čočky

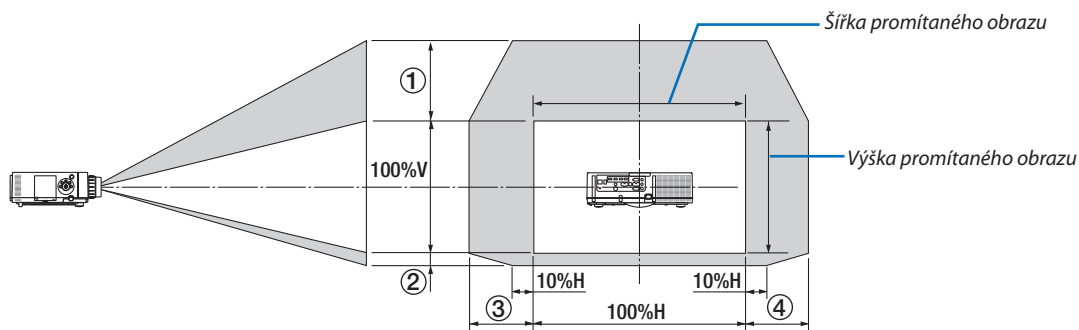
Tento projektor je vybaven funkcí posunu čočky pro přizpůsobení polohy promítaného obrazu stisknutím tlačítek. Čočky lze posunout v rozsahu uvedeném níže.

POZNÁMKA:

- Ve výchozí poloze použijte NP11FL.

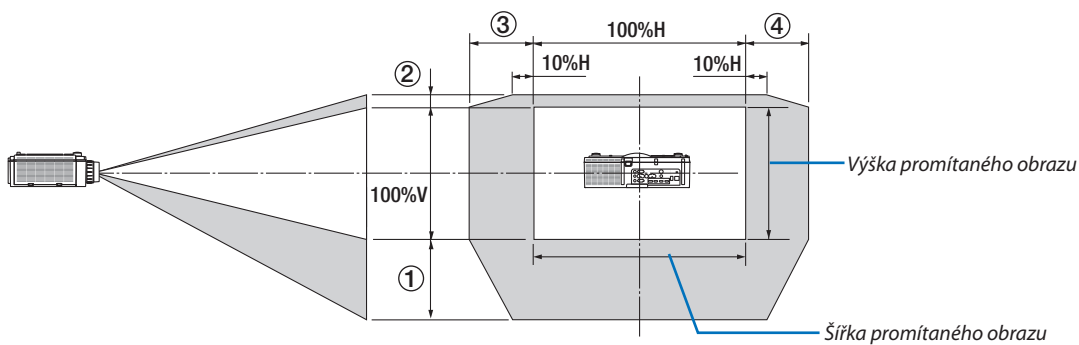
* Pro zjištění čísla nákresu určujícího rozsah posunu čočky viz tabulka hodnot posunu čočky na následující straně.

Projekce stolní/přední



Popis symbolů: V označuje svislou polohu (výška promítaného obrazu) a H vodorovnou (šířka promítaného obrazu).

Projektor stropní/přední



Tabulka hodnot posunu čočky

Použitelný typ	Číslo ná- kresu	Jednotka čočky						
		NP30ZL	NP12ZL	NP13ZL	NP14ZL	NP40ZL	NP41ZL	NP43ZL
Typ WUXGA	①	50 % V	50 % V	50 % V	50 % V	50 % V	50 % V	50 % V
	②	10 % V	10 % V	10 % V	10 % V	10 % V	10 % V	10 % V
	③	20 % H	30 % H	30 % H*	30 % H	20 % H	20 % H	20 % H
	④	20 % H	30 % H	30 % H*	30 % H	20 % H	20 % H	20 % H
Typ WXGA	①	50 % V	60 % V	60 % V	60 % V	50 % V	50 % V	50 % V
	②	10 % V	10 % V	10 % V	10 % V	10 % V	10 % V	10 % V
	③	20 % H	30 % H	30 % H	30 % H	20 % H	20 % H	20 % H
	④	20 % H	30 % H	30 % H	30 % H	20 % H	20 % H	20 % H
Typ XGA	①	35 % V	50 % V	50 % V	50 % V	35 % V	35 % V	35 % V
	②	10 % V	10 % V	10 % V	10 % V	10 % V	10 % V	10 % V
	③	20 % H	30 % H	30 % H	30 % H	20 % H	20 % H	20 % H
	④	20 % H	30 % H	30 % H	30 % H	20 % H	20 % H	20 % H

* U projektorů typu WUXGA činí rozsah posunu ve vodorovném směru při použití jednotky čočky „NP13ZL“ až 15 % H pro promítání obrazu přesahujícího model 150.

Příklad: Při promítání na 150" promítací plochu

Vysvětlení je podáno na příkladu projektoru typu XGA (plocha 4:3) s nasazenou čočkou NP12ZL.

- Rozměry obrazu a nejvyšší hodnotu posunu ve výpočtech prosím také nahradte u projektorů typu WXGA a WUXGA (plocha 16:10).

Podle tabulek velikostí a rozměrů promítacích ploch (→ strana 166), $H = 304,8 \text{ cm}$, $V = 228,6 \text{ cm}$.

Rozsah přizpůsobení ve svislém směru: Promítaný obraz lze posunout směrem nahoru o $0,5 \times 228,6 \text{ cm} = 114 \text{ cm}$, směrem dolů o $0,1 \times 228,6 \text{ cm} = 22 \text{ cm}$ (pokud je čočka ve středové pozici). Pro stropní/přední instalaci jsou výše uvedené hodnoty obrácené. Rozsah přizpůsobení ve vodorovném směru: Promítaný obraz lze posunout doleva o $0,3 \times 304,8 \text{ cm} = 91 \text{ cm}$, doprava o $0,3 \times 304,8 \text{ cm} = 91 \text{ cm}$.

* Hodnoty se liší o několik %, protože výpočet je pouze přibližný.

2 Seznam kompatibilních vstupních signálů

HDMI/HDBaseT

Signál	Rozlišení (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60/72/75/85/iMac
SVGA	800 × 600	4 : 3	56/60/72/75/85/iMac
XGA	1024 × 768 *1	4 : 3	60/70/75/85/iMac
HD	1280 × 720 *2	16 : 9	60
WXGA	1280 × 768 *2	15 : 9	60
	1280 × 800 *2	16 : 10	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60
FWXGA	1360 × 768	16 : 9	60
	1366 × 768	16 : 9	60
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
UXGA	1600 × 1200 *3	4 : 3	60
Plně HD	1920 × 1080 *3	16 : 9	60
WUXGA	1920 × 1200 *3	16 : 10	60 (Snižené zatemňování)
2K	2048 × 1080	17 : 9	60
WQHD iMac 27"	2560 × 1440	16 : 9	60
WOXGA	2560 × 1600	16 : 10	60 (Snižené zatemňování)
4K	3840 × 2160	16 : 9	24/25/30/50/60
	4096 × 2160	17 : 9	24/25/30/50/60
HDTV (1080p)	1920 × 1080 *3	16 : 9	24/25/30/50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080 *3	16 : 9	48/50/60
HDTV (720p)	1280 × 720 *2	16 : 9	50/60
SDTV (480p)	720/1440 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720/1440 × 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	1440 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	1440 × 576	4:3 / 16:9	50

DisplayPort

Signál	Rozlišení (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60
SVGA	800 × 600	4 : 3	60
XGA	1024 × 768 *1	4 : 3	60
HD	1280 × 720 *2	16 : 9	60
WXGA	1280 × 768 *2	15 : 9	60
	1280 × 800 *2	16 : 10	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60
FWXGA	1360 × 768	16 : 9	60
	1366 × 768	16 : 9	60
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
UXGA	1600 × 1200 *3	4 : 3	60
Plně HD	1920 × 1080 *3	16 : 9	60
WUXGA	1920 × 1200 *3	16 : 10	60 (Snižené zatemňování)
2K	2048 × 1080	17 : 9	60
WQHD iMac 27"	2560 × 1440	16 : 9	60
WOXGA	2560 × 1600	16 : 10	60 (Snižené zatemňování)
4K	3840 × 2160	16 : 9	24/25/30
	4096 × 2160	17 : 9	24/25/30
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16 : 9	24/25/30/50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480i/p)	720/1440 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i/p)	720/1440 × 576	4:3 / 16:9	50

Analogové RGB

Signál	Rozlišení (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60/72/75/85/iMac
SVGA	800 × 600	4 : 3	56/60/72/75/85/iMac
XGA	1024 × 768 *1	4 : 3	60/70/75/85/iMac
XGA+	1152 × 864	4 : 3	75
HD	1280 × 720 *2	16 : 9	60
WXGA	1280 × 768 *2	15 : 9	60/75/85
	1280 × 800 *2	16 : 10	60/75/85
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60/85
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60/75/85
FWXGA	1360 × 768	16 : 9	60
	1366 × 768	16 : 9	60
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60/75
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60/75/85
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
UXGA	1600 × 1200 *3	4 : 3	60
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
Full HD	1920 × 1080 *3	16 : 9	60
WUXGA	1920 × 1200 *3	16 : 10	60 (Snižené zatemňování)
2K	2048 × 1080	17 : 9	60
Plně HD	1920 × 1080 *3	16 : 9	60
MAC 13"	640 × 480	4 : 3	67
MAC 16"	832 × 624	4 : 3	75
MAC 19"	1024 × 768 *1	4 : 3	75
MAC 21"	1152 × 870	4 : 3	75
MAC 23"	1280 × 1024	5 : 4	65

Analog komponentní

Signál	Rozlišení (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16 : 9	48/50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3 / 16:9	50

HDMI/HDBaseT 3D

Rozlišení signálu (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)	3D Formát
1920 × 1080p	16 : 9	23,98/24	Sada rámování
			Vedle sebe (napůl)
			Nahoře a dole
		25	Vedle sebe (napůl)
			Nahoře a dole
		29,97/30	Sada rámování
			Vedle sebe (napůl)
		50	Vedle sebe (napůl)
			Nahoře a dole
		59,94/60	Vedle sebe (napůl)
Nahoře a dole			
1920 × 1080i	16 : 9	50	Vedle sebe (napůl)
		Nahoře a dole	
1280 × 720p	16 : 9	59,94/60	Vedle sebe (napůl)
			Nahoře a dole
		23,98/24	Sada rámování
			Vedle sebe (napůl)
			Nahoře a dole
		25	Vedle sebe (napůl)
			Nahoře a dole
		29,97/30	Sada rámování
			Vedle sebe (napůl)
		50	Sada rámování
			Vedle sebe (napůl)
		59,94/60	Sada rámování
Vedle sebe (napůl)			

DisplayPort 3D

Rozlišení signálu (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)	3D Formát
1920 × 1080p	16 : 9	23,98/24	Sada rámování
			Vedle sebe (napůl)
			Nahoře a dole
		25	Vedle sebe (napůl)
			Nahoře a dole
		29,97/30	Sada rámování
			Vedle sebe (napůl)
		50	Vedle sebe (napůl)
			Nahoře a dole
		59,94/60	Vedle sebe (napůl)
Nahoře a dole			
1280 × 720p	16 : 9	23,98/24	Sada rámování
			Vedle sebe (napůl)
		25	Vedle sebe (napůl)
			Nahoře a dole
		29,97/30	Sada rámování
			Vedle sebe (napůl)
		50	Sada rámování
			Vedle sebe (napůl)
		59,94/60	Sada rámování
			Vedle sebe (napůl)

*1 Přirozené rozlišení pro typ XGA

*2 Přirozené rozlišení pro typ WXGA

*3 Přirozené rozlišení pro typ WUXGA

- Signály přesahující rozlišení projektoru jsou zpracovávány pomocí technologie Advanced AccuBlend.
- Pomocí technologie Advanced AccuBlend mohou být velikost znaků a linkované řádky nerovnoměrné a barvy mohou být rozmazané.
- Při expedici je projektor nastaven na signály se standardním zobrazovacím rozlišením a frekvencemi, ale i přesto mohou být nutné úpravy v závislosti na typu počítače.

3 Technické údaje

Název modelu	PA803U/PA723U/PA653U		PA853W/PA703W	PA903X
Metoda	Metoda promítání tekutými krystaly tří primárních barev a clonou			
Specifikace hlavních součástí				
Panel s tekutými krystaly	Velikost	0,76" (s MLA) 3× (poměr stran: 16:10)		0,79" (s MLA) 3× (poměr stran: 4:3)
	Pixely ^(*)	2 304 000 (1 920 bodů × 1 200 řádků)	1 024 000 (1 280 bodů × 800 řádků)	786 432 (1 024 bodů × 768 řádků)
Promítací čočky		Viz specifikace volitelných čoček (→ strana 174)		
Zdroj světla		PA803U: 420 W (280 W, když je zapnutý ekologický režim) PA723U: 400 W (280 W, když je zapnutý ekologický režim) PA653U: 370 W (280 W, když je zapnutý ekologický režim)	PA853W: 420 W (280 W, když je zapnutý ekologický režim) PA703W: 370 W (280 W, když je zapnutý ekologický režim)	420 W (280 W, když je zapnutý ekologický režim)
Optické zařízení		Integrator, Dichroic Mirror, XDP		
Světelný výkon ^(**) ^(***)	Ekologický režim vypnutý	PA803U: 8 000 lm PA723U: 7 200 lm PA653U: 6 500 lm	PA853W: 8 500 lm PA703W: 7 000 lm	9 000 lm
Kontrastní poměr ^(**) (celá bílá/celá černá)		PA803U: 10 000:1 PA723U/PA653U: 8 000: 1	PA853W: 10 000:1 PA703W: 8 000: 1	10000:1
Velikost promítací plochy (promítací vzdálenost)		30" až 500" (promítací vzdálenost závisí na čočce)		
Reprodukovatelnost barev		10bitové zpracování barev (zhruba 1,07 miliard barev)		
Snímací frekvence	Vodorovná	Analogová: 15 kHz, 24 až 100 kHz (24 kHz nebo vyšší pro RGB vstupy), vyhovující standardům VESA Digitální: 15 kHz, 24 až 153 kHz, vyhovující standardům VESA		
	Svislá	Analogová: 48 Hz, 50 až 85 Hz, 100, 120 Hz, vyhovující standardům VESA Digitální: 24, 25, 30, 48 Hz, 50 až 85 Hz, 100, 120 Hz, vyhovující standardům VESA		
Hlavní funkce úprav		ZOOM, ZAOŠTŘENÍ, POSUN ČOČKY (viz specifikace volitelných čoček → strana 174), přepínání signálu (HDMI1/HDMI2/DisplayPort/POČÍTAČ/HDBaseT), automatická úprava obrazu, zvětšení obrazu, úprava polohy obrazu, vypnutí (videa i audia), zapnutí napájení/přepnutí do pohotovostního režimu, zobrazení/výběr na obrazovce atd.		
Nejvyšší rozlišení displeje (vodorovné × svislé)		Analogové WUXGA (1 920 × 1 200) s Advanced AccuBlend taktovací frekvencí pixelů: méně než 165 MHz Digitální Quad HD (4 096 × 2 160) s Advanced AccuBlend taktovací frekvencí pixelů: méně než 600 MHz (HDBaseT: 300 MHz)		
Vstupní signály				
R,G,B,H,V	RGB: 0,7 Vp-p/75Ω			
	Y: 1,0 Vp-p/75Ω (se synchronizací záporné polarity)			
	Cb, Cr (Pb, Pr): 0,7 Vp-p/75Ω			
	Š/V synch.: 4,0 Vp-p/TTL			
	Synchronizace kompozitního signálu: 4,0 Vp-p/TTL Synch. na zelenou: 1,0 Vp-p/75Ω (se synch.)			
Komponentní	Y: 1,0 Vp-p/75Ω (se synch.)			
	Cb, Cr (Pb, Pr): 0,7 Vp-p/75Ω			
	DTV: 480i, 480p, 720p, 1080i, 1080p (60 Hz) 576i, 576p, 720p, 1080i (50 Hz) DVD: Progresivní signál (50/60 Hz)			
Audio	0,5 Vrms/22 kΩ nebo vyšší			
Vstupní/výstupní konečky				
Počítačový/komponentní	Video vstup	15kolíkový konektor Mini D-Sub 1×		
	Audio vstup	Stereo mini jack 1×		
	Audio výstup	Stereo mini jack 1× (běžné pro všechny signály)		
HDMI	Video vstup	HDMI [®] konečka typu A 2× RJ-450 1×, 100BASE-TX kompatibilní Hluboká barva (barevná hloubka): Kompatibilní s 8/10/12bitovou Kolorimetrie: RGB, YCbCr444, YCbCr422, YCbCr420, REC2020, REC709, REC601 Podporuje LipSync, HDCP ^(*) , 4K HDR a 3D		
	Audio vstup	HDMI: Vzorkovací frekvence – 32/44,1/48 kHz, bitové rozlišení – 16/20/24 bitů		

Název modelu			PA803U/PA723U/PA653U	PA853W/PA703W	PA903X
HDBaseT/Ethernet	Video vstup		Hluboká barva (barevná hloubka): Podporuje 8/10/12 bitů Kolorimetrie: podporuje RGB, YCbCr444, YCbCr422, YCbCr420, REC2020, REC709, REC601 Podporuje LipSync, HDCP ^{(*)4} , 4K, 3D, HDR		
	Video výstup		RJ-45 1×, 100BASE-TX Hluboká barva (barevná hloubka): Podporuje 8/10/12 bitů Kolorimetrie: podporuje RGB, YCbCr444, YCbCr422, REC709, REC601 Podporuje LipSync, HDCP ^{(*)4} , 4K, 3D		
	Audio vstup		Vzorkovací frekvence: 32/44,1/48 kHz Bitové rozlišení: 16/20/24 bitů		
	Audio výstup		Vzorkovací frekvence: 32/44,1/48 kHz Bitové rozlišení: 16/20/24 bitů		
DisplayPort	Video vstup		DisplayPort 1× Datový tok: 5,4 Gb/s/2,7 Gb/s/1,62 Gb/s Počet pásem: 1 pásmo/2 pásma/4 pásma Barevná hloubka: 8bitová, 10bitová, 12bitová Kolorimetrie: RGB, YCbCr444, YCbCr422, REC709, REC601 Kompatibilní s HDCP ^{(*)4}		
	Audio vstup		DisplayPort: Vzorkovací frekvence – 32/44,1/48 kHz, bitové rozlišení – 16/20/24 bitů		
Koncovka Pc control			9kolíkový konektor D-Sub 1×		
Port USB			USB typ A 1×		
Port Ethernet/LAN/HDBaseT			1× RJ-45, podporuje 10BASE-T/100BASE-TX		
Konektor dálkového ovládání			Stereo mini jack 1×		
3D synch. výstupní koncovka			5 V/10 mA, synchronizovaný výstup signálu pro 3D využití		
Pracovní prostředí			Provozní teplota: 5 až 40 °C ^{(*)5} Provozní vlhkost: 20 až 80 % (bez kondenzace) Skladovací teplota: -10 až 50 °C Skladovací vlhkost: 20 až 80 % (bez kondenzace) Provozní nadmořská výška: 0 až 3 650 m (1 700 až 3 650 m: Nastavte [REŽIM VENTILÁTORU] na [VELKÁ VÝŠKA])		
Zdroj energie			100–240 V stř. proud, 50/60 Hz		
Spotřeba energie	Ekologický režim	Vypnuto	PA803U: 566 W (100-130 V stř. pr.)/542 W (200-240 V stř. pr.) PA723U: 542 W (100-130 V stř. pr.)/518 W (200-240 V stř. pr.) PA653U: 506 W (100-130 V stř. pr.)/482 W (200-240 V stř. pr.)	PA853W: 566 W (100-130 V stř. pr.)/542 W (200-240 V stř. pr.) PA703W: 506 W (100-130 V stř. pr.)/482 W (200-240 V stř. pr.)	566 W (100-130 V stř. pr.)/542 W (200-240 V stř. pr.)
		Zapnuto	390 W (100-130 V stř. pr.)/376 W (200-240 V stř. pr.)		
	Pohotovostní režim	Připojen	0,15 W (100-130 V stř. pr.)/0,21 W (200-240 V stř. pr.)		
		Nepřipojen	0,11 W (100-130 V stř. pr.)/0,16 W (200-240 V stř. pr.)		
Jmenovitý vstupní proud			PA803U: 2,6 A (100-130 V stř. pr.)/6,2 A (200-240 V stř. pr.) PA723U: 2,5 A (100-130 V stř. pr.)/6,0 A (200-240 V stř. pr.) PA653U: 2,3 A (100-130 V stř. pr.)/5,6 A (200-240 V stř. pr.)	PA853W: 2,6 A (100-130 V)/6,2 A (200-240 V) PA703W: 2,3 A (100-130 V)/5,6 A (200-240 V)	2,6 A (100-130 V)/6,2 A (200-240 V)
Vnější rozměry (Š × V × H)			503 (šířka) × 168 (výška) × 411 (hloubka) mm (včetně vyčnívajících částí) 499 (šířka) × 164 (výška) × 406 (hloubka) mm (bez vyčnívajících částí)		
Hmotnost			10,2 kg (bez čočky)		

- *1 Funkčních pixelů je více než 99,99 %.
 - *2 Hodnota světelného výkonu (lumeny) při nastavení režimu [PŘEDVOLBA] na možnost [VYSOKÝ JAS]. Při výběru možnosti [ZAPNUTO] v položce [EKOLOGICKÝ REŽIM] klesnou hodnoty světelného výstupu na 70 %. Pokud je jako režim [PŘEDVOLBA] vybrána jakákoli jiná možnost, hodnota světelného výkonu může být nižší.
 - *3 V souladu s normou ISO21118-2012
 - *4 Pokud materiál není možné zobrazit přes vstup HDMI, nemusí to nutně znamenat, že projektor nefunguje správně. V případě implementace ochrany HDCP se určitý obsah chráněný technologií HDCP nemusí zobrazit z důvodu rozhodnutí/záměru společenství HDCP (Digital Content Protection, LLC).
Video: HDR, Deep color, 8/10/12bitové, Lip Sync.
Audio: LPCM; až 2 kanály, vzorkovací frekvence 32/44,1/48 KHz, bitové rozlišení; 16/20/24bitové
HDMI: Podporuje HDCP2.2/1.4
DisplayPort: podporuje HDCP 1.4
HDBaseT: Podporuje HDCP 2.2/1.4
 - *5 35 až 40 °C – „Vynucený ekologický režim“
- Tyto technické údaje a konstrukce výrobku se mohou bez předchozího upozornění změnit.

Volitelné čočky (prodávané samostatně)

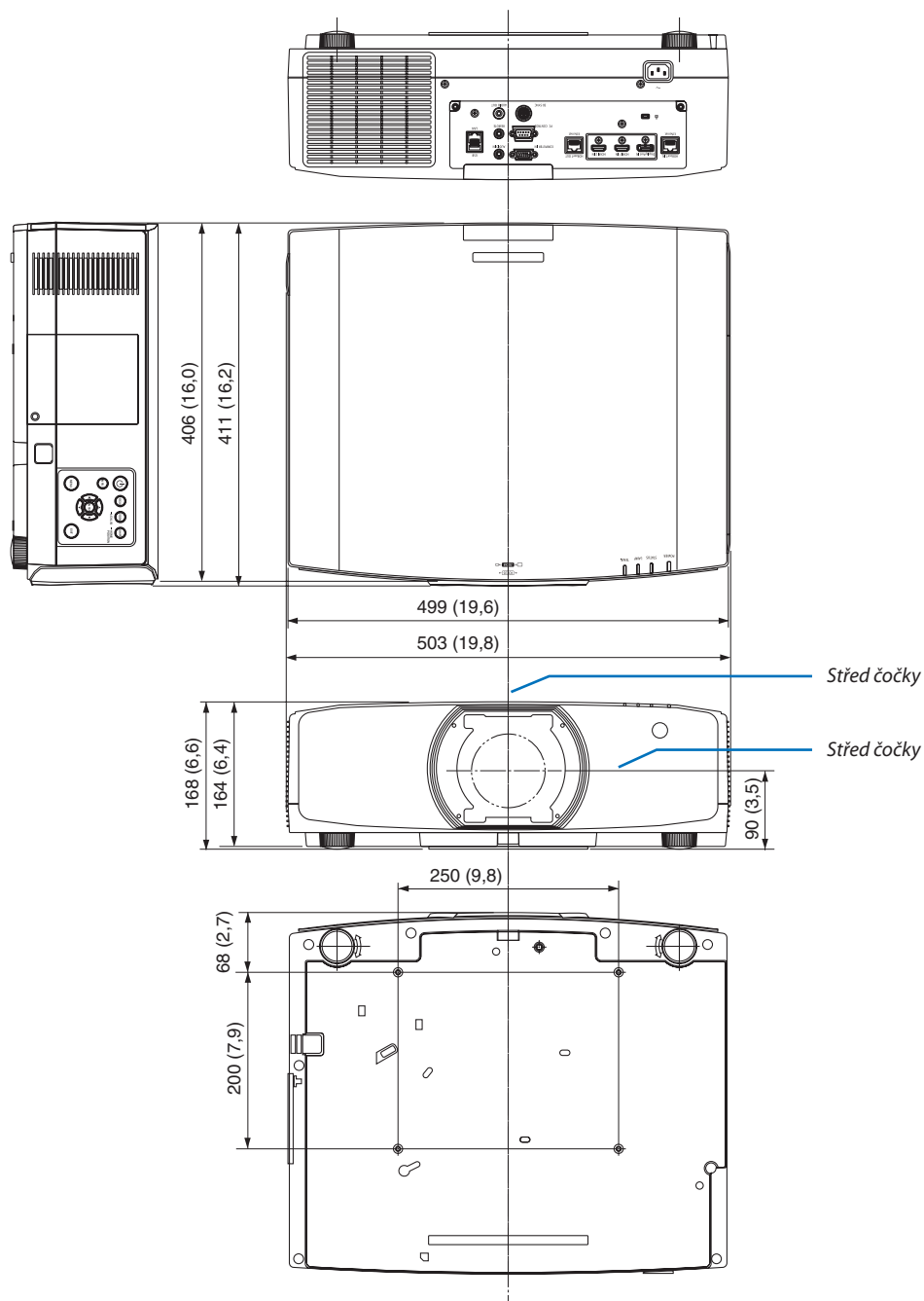
NP11FL	Promítací poměr 0,81:1, F 2,3, f = 13,2 mm
NP12ZL	Promítací poměr 1,16-1,52:1, F 2,20-2,69, f = 19,4-25,3 mm
NP13ZL	Promítací poměr 1,46-2,95:1, F 1,70-2,37, f = 24,4-48,6 mm
NP14ZL	Promítací poměr 2,90-4,68:1, F 2,20-2,64, f = 48,5-77,6 mm
NP30ZL	Promítací poměr 0,79-1,04:1, F 1,90-2,10, f = 13,2-17,2 mm
NP40ZL	Promítací poměr 0,79-1,11:1, F 2,0-2,5, f = 13,3-18,6 mm
NP41ZL	Promítací poměr 1,30-3,02:1, F 1,7-2,0, f = 21,8-49,7 mm
NP43ZL	Promítací poměr 2,99-5,93:1, F 2,2-2,6, f = 49,7-99,8 mm

POZNÁMKA:

- Výše uvedený promítací poměr se týká promítání na 100" plochu při WUXGA.
- Při použití čočky NP30ZL zapněte ekologický režim.
- Ve výchozí poloze použijte NP11FL.

4 Rozměry skříně

Jednotky: mm (palce)



5 Osazení krytu kabelu (prodejný samostatně)

Osazení samostatně prodávaného krytu kabelů (NP10CV) na projektor vám umožní schovat kabely a zajistit tak úpravnější vzhled.

UPOZORNĚNÍ

- Nezapomeňte kryt kabelů po nasazení upevnit pomocí přiložených šroubů. V opačném případě by mohl spadnout, poškodit se a případně způsobit zranění.
- Nesmotávejte napájecí kabel a nevkládejte jej pod kabelový kryt. Mohlo by to způsobit požár.
- Při přenášení projektoru nedržte za kryt kabelů ani na kryt nepoužívejte nadměrnou sílu. V opačném by se mohl kryt poškodit a způsobit pád projektoru či zranění osob.

Osazení

Přípravy:

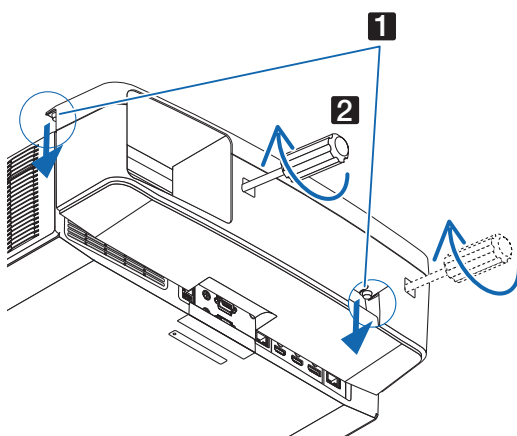
1. Zapojte napájecí šňůru a kabely do projektoru (propojovací kabely jsou v nákresech vynechány).
2. Připravte si křížový šroubovák.

1. **Kryt zarovnejte na správné místo vsunutím dvou kulatých výstupků po levém a pravém okraji krytu kabelů do drážek na spodní straně projektoru.**

POZNÁMKA: Buďte opatrní, abyste napájecí šňůru a kabely krytem kabelů neskřípli.

2. **Otočte šroubem krytu kabelů po směru hodinových ručiček.**

- Pevně šroub utáhněte.



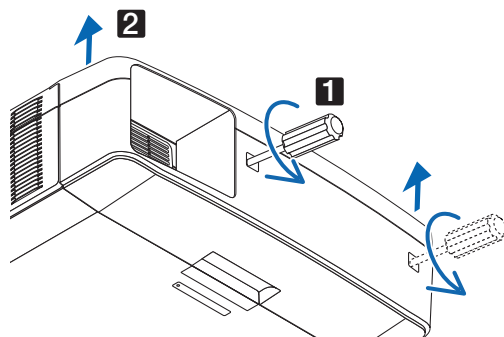
Sejmutí

1. **Otáčejte šroubem krytu kabelů proti směru hodinových ručiček, dokud se neprotáčí zcela volně.**

- Zároveň kryt držte, aby nespádl.
- Šroub nelze zcela vyjmout.

2. **Sejměte kryt kabelů.**

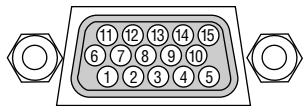
- Mírně kryt kabelů naklopte a pak jej zvedněte.



6 Přidělení kolíků a názvy signálů u hlavních konečků

Konektor COMPUTER IN/Komponent vstup (15kolíkový konektor Mini D-Sub)

Připojení a úroveň signálu každého kolíku



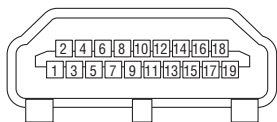
Úroveň signálu

Signál videa: 0,7 Vp-p (analogový)

Synchronizační signál: Úroveň TTL

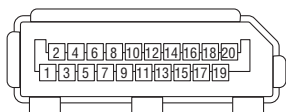
Č. kolíku	Signál RGB (analogový)	Signál YCbCr
1	Červená	Cr
2	Zelená nebo synchronizace signálem zelené	Y
3	Modrá	Cb
4	Uzemnění	
5	Uzemnění	
6	Uzemnění červené	Uzemnění Cr
7	Uzemnění zelené	Uzemnění Y
8	Uzemnění modré	Uzemnění Cb
9	Bez spojení	
10	Uzemnění synchronizačního signálu	
11	Bez spojení	
12	Dvousměrný DATA (SDA)	
13	Vodorovná synchronizace nebo synchronizace kompozitním signálem	
14	Svislá synchronizace	
15	Takt dat	

Konečka HDMI 1/HDMI 2 vstup (typ A)

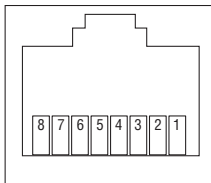


Č. kolíku	Signál	Č. kolíku	Signál
1	TMDS Data 2+	11	TMDS stínění taktu
2	Stínění TMDS Data 2	12	TMDS takt-
3	TMDS Data 2-	13	CEC
4	TMDS Data 1+	14	Odpojení
5	Stínění TMDS Data 1	15	SCL
6	TMDS Data 1-	16	SDA
7	TMDS Data 0+	17	DDC/CEC uzemnění
8	Stínění TMDS Data 0	18	+5 V napájení
9	TMDS Data 0-	19	Zjištění technologie „hot plug“ (odpojení za běhu)
10	TMDS takt +		

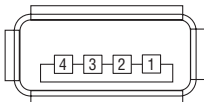
Konečka DisplayPort IN



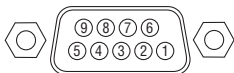
Č. kolíku	Signál	Č. kolíku	Signál
1	Hlavní cesta připojení 3-	11	Uzemnění 0
2	Uzemnění 3	12	Hlavní cesta připojení 0+
3	Hlavní cesta připojení 3+	13	Konfigurace 1
4	Hlavní cesta připojení 2-	14	Konfigurace 2
5	Uzemnění 2	15	Doplňkový kanál +
6	Hlavní cesta připojení 2+	16	Uzemnění 4
7	Hlavní cesta připojení 1-	17	Doplňkový kanál -
8	Uzemnění 1	18	Zjištění technologie „hot plug“ (odpojení za běhu)
9	Hlavní cesta připojení 1+	19	Návrat
10	Hlavní cesta připojení 0-	20	+3,3 V napájení

Koncovka HDBase T IN/Ethernet (RJ-45)

Č. kolíku	Signál
1	TxD+/HDBT0+
2	TxD-/HDBT0-
3	RxD+/HDBT1+
4	Odpojení/HDBT2+
5	Odpojení/HDBT2-
6	RxD-/HDBT1-
7	Odpojení/HDBT3+
8	Odpojení/HDBT3-

Koncovka USB-A (typ A)

Č. kolíku	Signál
1	V _{BUS}
2	D-
3	D+
4	Uzemnění

Koncovka PC CONTROL (9kolíkový D-Sub)

Č. kolíku	Signál
1	Nepoužito
2	RxD přijatá data
3	TxD přenosová data
4	Nepoužito
5	Uzemnění
6	Nepoužito
7	RTS žádost o přenos
8	CTS přenos povolen
9	Nepoužito

7 Změna loga pozadí (Virtual Remote Tool)

Tento postup vám pomůže s prováděním úkonů, jako je zapínání/vypínání projektoru a výběr signálu prostřednictvím připojení k síti LAN. Rovněž se používá k odesílání obrázku do projektoru a k jeho registraci jako loga na pozadí. Po zaregistrování je možné logo uzamknout proti změnám.

Funkce ovládání

Zapnutí/vypnutí, volba signálu, zmrazení obrazu, vypnutí obrazu, vypnutí zvuku, přenos loga do projektoru a vzdálené ovládání projektoru přes PC.

Obrazovka virtuálního dálkového ovladače



Okno dálkového ovladače

Použijte toto tlačítko pro změnu loga pozadí.



Panel nástrojů

Pro získání programu Virtual Remote Tool navštivte prosím naše webové stránky a stáhněte si jej z této adresy: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

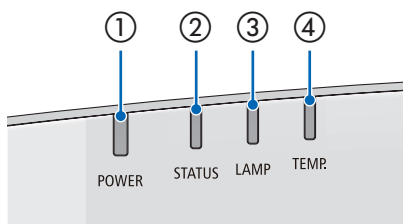
POZNÁMKA:

- Okno dálkového ovládání není dostupné pro změnu loga pozadí.
Jak zobrazit lištu nástrojů naleznete v nabídce Nápověda pro nástroj Virtual Remote Tool.
- Data loga (grafická), která lze odeslat do projektoru prostřednictvím programu Virtual Remote Tool, mají následující omezení:
(Pouze prostřednictvím sériového či LAN připojení)
 - * Velikost souboru: do 256 kilobajtů
 - * Velikost obrazu: v rámci rozlišení projektoru
 - * Formát souboru: PNG (Full color)
- Data loga (obrázek) odeslaná pomocí programu Virtual Remote Tool se zobrazí ve středu plochy s černým okolím.
- Abyste vrátili výchozí „Logo společnosti NEC“ coby logo pozadí, musíte jej registrovat jako logo pozadí pomocí obrázkového souboru (NP-PA803U/NP-PA723U/NP-PA653U: ¥Logo¥necpj_bbwx.png, NP-PA853W/NP-PA703W: ¥Logo¥necpj_bbwx.png, NP-PA903X: ¥Logo¥necpj_bb_x.png) obsaženém na disku CD-ROM dodávaném k projektoru NEC.

8 Řešení potíží





































Tato kapitola pomáhá při řešení problémů, se kterými se během nastavení nebo používání projektoru můžete setkat.













Vlastnosti jednotlivých kontrolkek



- ① Kontrolka POWER
Tato kontrolka informuje o stavu napájení projektoru.
- ② Kontrolka STATUS
Tato kontrolka svítí/bliká, pokud při využívání funkce ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU nebo při provádění kalibrace čočky a dalších zvláštních úkonů stisknete některé tlačítko.
- ③ Kontrolka LAMP
Tato kontrolka informuje o stavu lampy, času použití lampy a stavu ekologického režimu.
- ④ Kontrolka TEMP.
Tato kontrolka informuje o potížích s teplotou, jakmile je okolní teplota příliš vysoká/nízká.

Hlášení kontrolky (zpráva o stavu)

POWER	STATUS	LAMP	TEMP.	Stav projektoru
 Zhasnutá	 Zhasnutá	 Zhasnutá	 Zhasnutá	Napájení je vypnuté
 Oranžová (bliká ^{*1})	 Zhasnutá	 Zhasnutá	 Zhasnutá	Ve stavu pohotovosti (Pohotovostní režim je nastaven na možnost NORMÁLNĚ a síť je připravena.)
 Oranžová (bliká ^{*2})	 Zhasnutá	 Zhasnutá	 Zhasnutá	Ve stavu pohotovosti (Pohotovostní režim je nastaven na možnost NORMÁLNĚ a síť není k dispozici.)
 Oranžová (svítí)	 Zhasnutá	 Zhasnutá	 Zhasnutá	Ve stavu pohotovosti (Pohotovostní režim je nastaven na možnost NORMÁLNĚ a síť je k dispozici.)
 Oranžová (bliká ^{*3})	 Zhasnutá	 Zhasnutá	 Zhasnutá	Čas zapnutí, když je spuštěn časovač programu. (Ve stavu pohotovosti)
 Zelená (svítí)	 Zhasnutá	 Zhasnutá	 Zhasnutá	Ve stavu spánku
 Zelená (bliká ^{*3})	 Zhasnutá	 Zhasnutá	 Zhasnutá	Čas zapnutí, když je spuštěn časovač programu. (Ve stavu spánku)
 Modrá (svítí)	 Zhasnutá	 Zelená (svítí)	 Zhasnutá	Napájený stav (ekologický režim je vypnut)
 Modrá (svítí)	 Zhasnutá	 Zelená (bliká ^{*3})	 Zhasnutá	Napájený stav (ekologický režim je zapnut)

POWER	STATUS	LAMP	TEMP.	Stav projektoru
Stav kontrolky se mění	 Oranžová (Bliká* ⁴)	Stav kontrolky se mění	 Vypnuto	Požadavek na zavedení kalibrace objektivu.
 Modrá (svítí)	 Zelená (bliká* ⁴)	Stav kontrolky se mění	 Zhasnutá	Provádí se kalibrace čočky
 Modrá (bliká* ³)	 Zhasnutá	Stav kontrolky se mění	 Zhasnutá	Časovač vypnutí je spuštěn, čas vypnutí při spuštění časovači vypnutí (v napájecím stavu)
 Modrá (bliká* ⁵)	 Zhasnutá	 Zhasnutá	 Zhasnutá	Příprava k zapnutí napájení

*1 Opakovaně se rozsvěcí na 1,5 sekundy/zhasíná na 1,5 sekundy




































*2 Opakovaně se rozsvěcí na 1,5 sekundy/zhasíná na 7,5 sekund

*3 Opakovaně se rozsvěcí na 2,5 sekundy/zhasíná na 0,5 sekundy

*4 Opakovaně se rozsvěcí na 0,5 sekundy/zhasíná na 0,5 sekundy/rozsvěcí se na 0,5 sekundy/zhasíná na 2,5 sekundy

*5 Opakovaně se rozsvěcí na 0,5 sekundy/zhasíná na 0,5 sekundy

Hlášení kontrolky (chybové hlášení)

POWER	STATUS	LAMP	TEMP.	Stav projektoru	Postup
 Modrá (svítí)	 Oranžová (svítí)	Stav kontrolky se mění	 Zhasnutá	Došlo ke stisknutí tlačítka, zatímco je spuštěn ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU. Čísla ID projektoru a dálkového ovladače se neshodují.	Tlačítka projektoru jsou zamknutá. Abyste mohli projektor ovládat, musí se toto nastavení zrušit. (→ strana 122) Zkontrolujte obě kontrolní ID (→ strana 123)
Stav kontrolky se mění	 Zhasnutá	 Oranžová (bliká*)	 Zhasnutá	Doba odkladu určená pro výměnu lampy.	Lampa dosáhla konce své životnosti a nachází se nyní v době odkladu pro výměnu (100 hodin). Lampu vyměňte co nejdříve za novou. (→ strana 156)
Stav kontrolky se mění	 Zhasnutá	 Červená (bliká*)	 Zhasnutá	Doba na výměnu lampy překročena.	Lampa překročila svou dobu určenou pro výměnu. Neprodleně ji vyměňte.
 Modrá (bliká*)	 Zhasnutá	 Zelená (bliká*)	 Zhasnutá	Příprava k opětovnému rozsvícení lampy poté, co rozsvícení selhalo.	Počkejte chvíli.
 Modrá (svítí)	 Zhasnutá	 Oranžová (svítí)	 Oranžová (svítí)	Potíže s teplotou (projektor je ve vynuceném ekologickém režimu)	Teplota okolí je příliš vysoká. Snižte pokojovou teplotu.
 Červená (bliká*)	 Zhasnutá	 Zhasnutá	 Zhasnutá	Potíže s teplotou	Okolní teplota je mimo provozní rozsah teplot. Zkontrolujte, zda se v blízkosti výfukového otvoru nevyskytuje překážka.
 Červená (bliká*)	 Zelená (svítí)	 Červená (svítí)	 Zhasnutá	Lampa nesvítí.	Počkejte alespoň 1 minutu a poté znovu zapněte napájení. Pokud se lampa ani poté nerozsvítí, obraťte se na svého prodejce nebo servisního technika.
 Červená (bliká*)	 Červená (svítí)	 Zelená (svítí)	 Zhasnutá	Problém s krytem lampy	Kryt lampy není správně namontován. Namontujte jej správně. (→ viz strana 158).
 Červená (bliká*)	 Červená (svítí)	 Červená (svítí)	 Zhasnutá	Problém s objektivem	Objektiv není správně osazen nebo je osazen nepodporovaný objektiv. Ujistěte se, že použitý objektiv je podporován a osadte jej správně. (→ viz strana 141).
 Červeně (svítí)	Stav kontrolky se mění	Stav kontrolky se mění	 Zhasnutá	Chyba vyžadující servisní zásah	Obraťte se na svého prodejce či servisní pracovníky. Při žádosti o opravu nezapomeňte zkontrolovat stav kontrolky a sdělit jej servisním pracovníkům.

*1 Opakovaně se rozsvěcí na 1,5 sekundy/zhasíná na 1,5 sekundy

*2 Opakovaně se rozsvěcí na 1,5 sekundy/zhasíná na 7,5 sekund

*3 Opakovaně se rozsvěcí na 2,5 sekundy/zhasíná na 0,5 sekund

*4 Opakovaně se rozsvěcí na 0,5 sekundy/zhasíná na 0,5 sekundy/rozsvěcí se na 0,5 sekundy/zhasíná na 2,5 sekundy

*5 Opakovaně se rozsvěcí na 0,5 sekundy/zhasíná na 0,5 sekundy

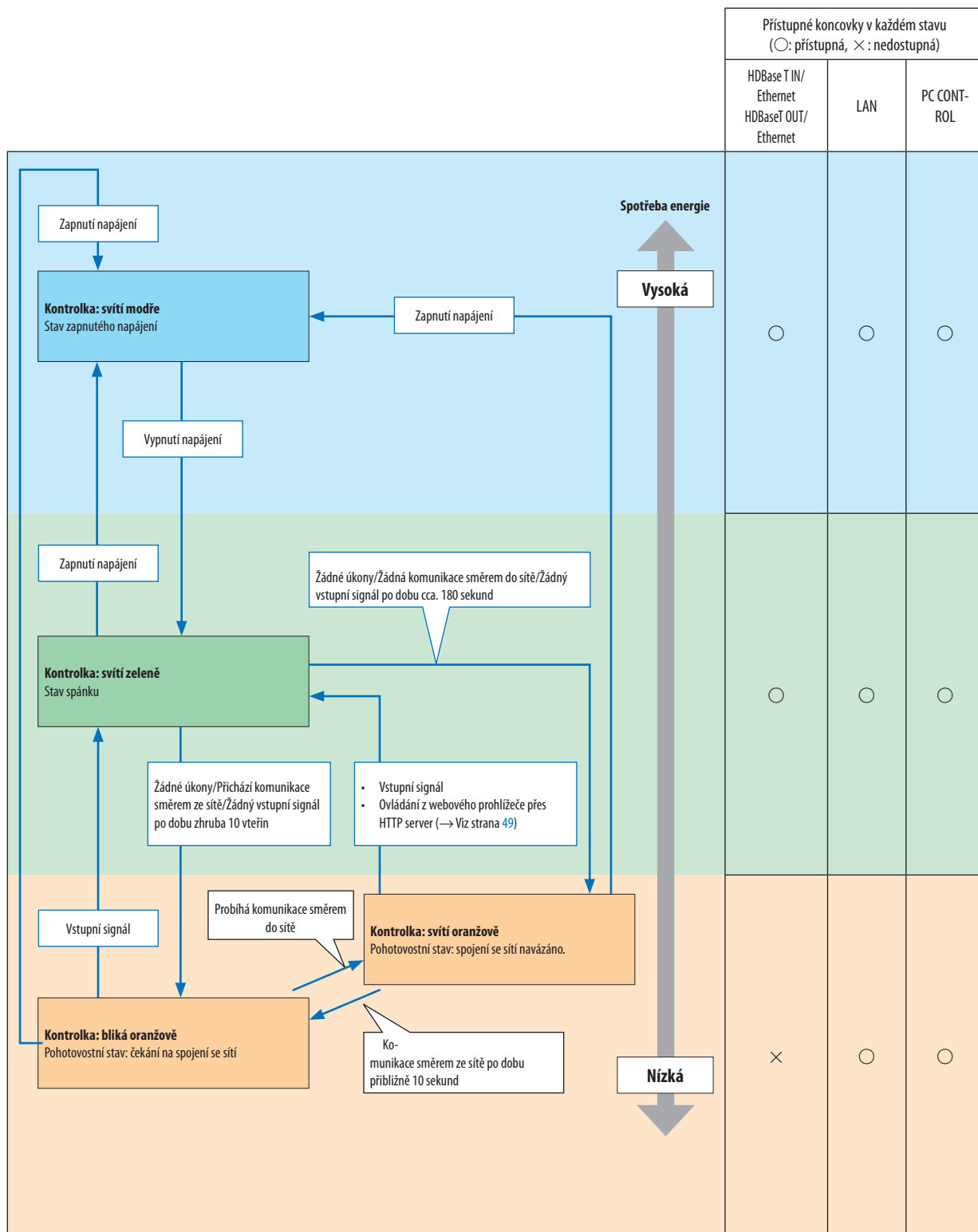
• Pokud se spustí tepelná ochrana:

Jestliže teplota uvnitř projektoru příliš vzroste nebo poklesne, začne kontrolka POWER blikat červeně v krátkém cyklu. Poté se spustí tepelná ochrana a může dojít k vypnutí projektoru.

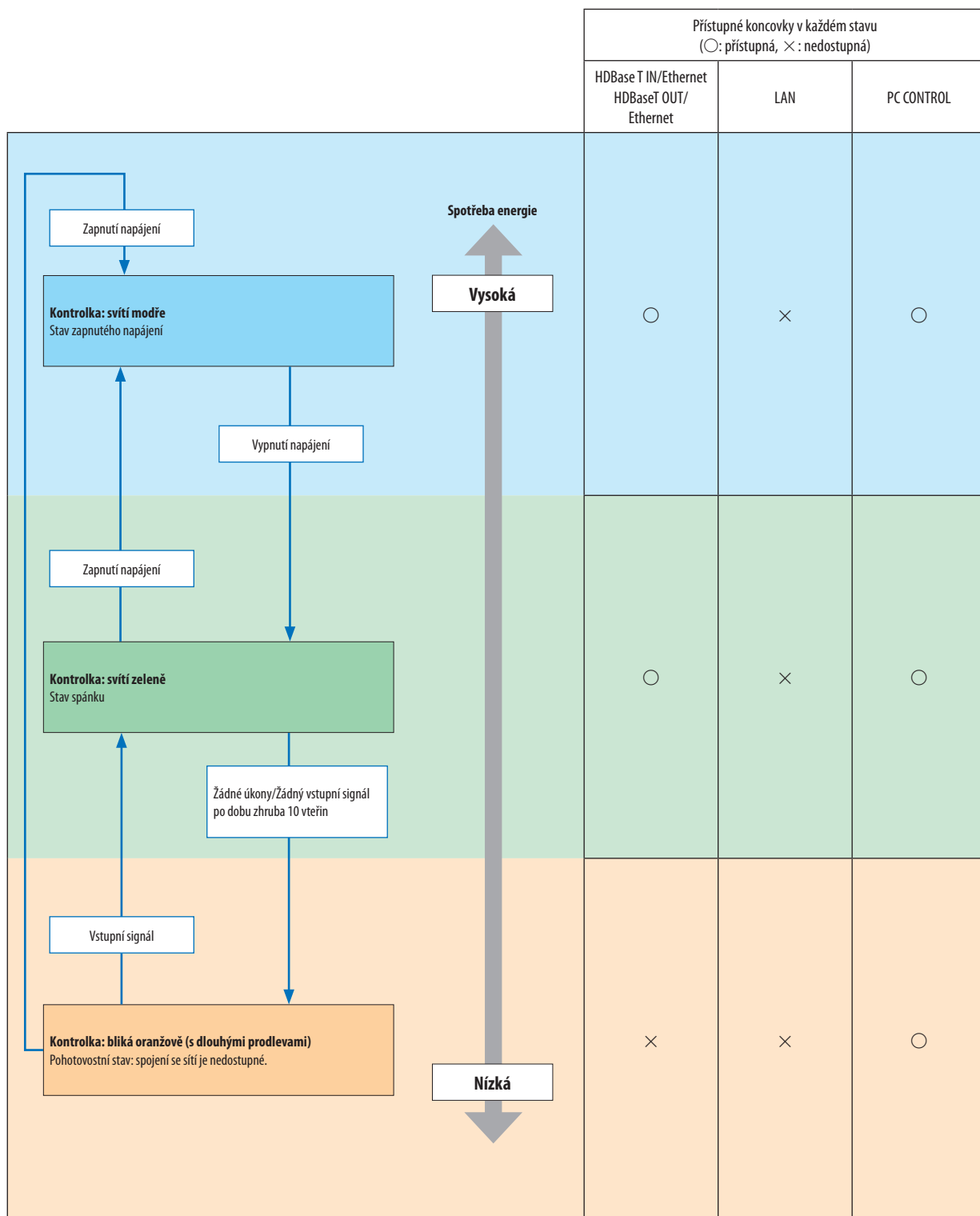
V takovém případě je třeba přijmout níže uvedená opatření:

- Vytáhněte zástrčku napájecí šňůry ze zásuvky ve zdi.
- Umístěte projektor na chladné místo, pokud se předtím nacházel v místě s vysokou okolní teplotou.
- Pokud se ve výfukovém otvoru nahromadil prach, vyčistěte jej.
- Nechte projektor zhruba jednu hodinu stát, dokud jeho vnitřní teplota neklesne.

Vysvětlení chování kontrolky POWER a pohotovostního stavu Ve stavu, kdy je vybrán PROFIL položky KABELOVÁ LAN k dispozici.



Ve stavu, kdy vybraný PROFIL položky KABELOVÁ LAN není k dispozici.



Časté problémy a jejich řešení

(→ „Kontrolka napájení/stavu/lampy“ na straně 180.)

Potíž	Ověřte tyto položky
Projektor se nezapíná nebo nevypíná	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte, že je napájecí kabel zapojen a že vypínač na skříni projektoru nebo dálkovým ovladači funguje. (→ strany 15, 17) Zkontrolujte, zda byl kryt lampy správně vložen. (→ strana 158) Zkontrolujte, zda se v projektoru vyskytla teplotní chyba; pokud je vnitřní teplota projektoru příliš vysoká nebo nízká, z důvodu ochrany projektoru zabraňuje jeho zapnutí. Počkejte chvíli a poté zkuste projektor znovu zapnout. Lampa se nemusí rozsvítit. Počkejte jednu celou minutu a poté znovu zapněte napájení. Nastavte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na [VELKÁ VÝŠKA], pokud projektor používáte v nadmořské výšce zhruba 1 700 metrů nebo více. Používání projektoru v nadmořské výšce zhruba 1 700 metrů nebo více bez nastavení hodnoty [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit přehřívání projektoru a jeho následné vypnutí. Pokud k tomu dojde, počkejte několik minut a poté projektor zapněte. (→ strana 115) <p>Pokud projektor zapnete ihned po vypnutí lampy, po určitou dobu poběží větráky, aniž by se zobrazoval obraz, a teprve poté jej projektor zobrazí. Počkejte chvíli.</p>
Projektor se vypne	<ul style="list-style-type: none"> Ujistěte se, že jsou funkce [ČASOVAČ VYPNUTÍ], [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] nebo [ČASOVAČ PROGRAMU] vypnuty. (→ strana 119, 133)
Žádný obraz	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte, zda je vybrán správný vstup. (→ strana 19) Pokud se obraz přesto nezobrazí, stiskněte znovu tlačítko VSTUP nebo jedno z tlačítek jednotlivých vstupů. Zkontrolujte, že jsou kabely řádně zapojeny. Pomocí nabídek upravte jas a kontrast. (→ strana 90) Ujistěte se, zda je otevřen kryt čočky. (→ strana 17) Pomocí možnosti [RESET.] v nabídce resetujte nastavení nebo úpravy na výchozí tovární hodnoty. (→ strana 134) Zadejte zaregistrované klíčové slovo, pokud je funkce zabezpečení aktivní. (→ strana 43) Pokud nelze zobrazit vstup HDMI nebo signál DisplayPort, zkuste následující kroky. <ul style="list-style-type: none"> Přeinstalujte ovladač grafické karty zabudované ve vašem počítači nebo použijte aktualizovaný ovladač. Pro přeinstalování nebo aktualizaci vašeho ovladače viz uživatelská příručka dodávaná k počítači nebo grafické kartě. Popřípadě kontaktujte středisko uživatelské podpory výrobce svého počítače. Aktualizovaný ovladač nebo OS nainstalujte na vlastní zodpovědnost. Naše společnost nezodpovídá za žádné potíže a selhání způsobené touto instalací. Signál nemusí být podporován v závislosti na přenosovém zařízení HDBaseT. Kromě toho nemusí být podporováno rozhraní RS232C. Projektor a PC notebook je možné propojit jen tehdy, když je projektor v pohotovostním režimu a před zapnutím notebooku. Ve většině případů se výstupní signál z PC notebooku nezapne, pokud není kabel připojen k projektoru před zapnutím notebooku. <ul style="list-style-type: none"> * Pokud během používání dálkového ovladače dojde k promítnutí prázdného obrazu, může se jednat o důsledek spořiče obrazovky počítače nebo softwaru pro řízení spotřeby. Viz také strana 187.
Náhlé ztmavnutí obrazu	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte, zda se projektor nenachází ve vynuceném ekologickém režimu kvůli příliš vysoké okolní teplotě. Pokud se tak stane, snižte vnitřní teplotu projektoru vybráním možnosti [VYSOKÝ] v položce [REŽIM VENTILÁTORU]. (→ strana 115)
Neobvyklý tón nebo odstín barvy	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte, zda je v nabídce [BARVA ZDI] vybrána správná barva. Pokud ne, vyberte vhodnou možnost. (→ strana 115) Nastavte hodnotu [ODSTÍN] v položce [OBRAZ]. (→ strana 91)
Obraz není na promítací ploše vyrovnán do obdélníku	<ul style="list-style-type: none"> Změňte polohu projektoru, aby se zlepšil úhel, který svírá s promítací plochou. (→ strana 21) Pokud je lichoběžník křivý, proveďte [GEOMETRICKOU KOREKCI]. (→ strana 103)
Rozmazaný obraz	<ul style="list-style-type: none"> Upravte ohnisko. (→ strana 23) Změňte polohu projektoru, aby se zlepšil úhel, který svírá s promítací plochou. (→ strana 21) Zajistěte, aby vzdálenost mezi projektorem a promítací plochou byla v rámci nastavitelného rozsahu čočky. (→ strana 162) Byla čočka posunuta o hodnotu přesahující garantovaný rozsah? (→ strana 167) Pokud je projektor v chladu, následně přenesen do tepla a zapnut, může se na čočce srážet pára. Pokud k tomu dojde, nechte projektor na místě, dokud pára z čočky nezmezí.
Mihotání na promítací ploše	<ul style="list-style-type: none"> Nastavte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na hodnotu jinou než [VELKÁ VÝŠKA], pokud projektor používáte v nadmořské výšce zhruba 1 700 metrů nebo méně. Používání projektoru v nadmořské výšce nižší než 1 700 metrů a nastavení projektoru na hodnotu [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit nedostatečné zahřátí lampy a v důsledku toho blikání obrazu. Přepněte položku [REŽIM VENTILÁTORU] na možnost [AUTO]. (→ strana 115)
Obraz se posouvá svisle, vodorovně nebo v obou směrech	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte rozlišení a frekvenci počítače. Ujistěte se, že rozlišení, které chcete zobrazit, je projektorem podporováno. (→ strana 169) Upravte obraz počítače ručně pomocí funkce Vodorovně/svisle v nabídce [MOŽNOSTI OBRAZU]. (→ strana 92)

Potíž	Ověřte tyto položky
Dálkový ovladač nefunguje	<ul style="list-style-type: none"> Vložte nové baterie. (→ strana 12) Ujistěte se, že mezi projektorem a vámi nejsou žádné překážky. Stůjte maximálně 40 m od projektoru. (→ strana 13)
Kontrolka svítí nebo bliká	<ul style="list-style-type: none"> Viz odstavec Kontrolka POWER/STATUS/LAMP. (→ strana 180)
Křížení barev v režimu RGB	<ul style="list-style-type: none"> Stiskněte tlačítko AUT. PŘÍZPŮSOBENÍ na skříni projektoru nebo na dálkovém ovladači. (→ strana 30) Nastavte počítačový obraz ručně pomocí hodnoty položek [TAKT]/[FÁZE] v nabídce [MOŽNOSTI OBRAZU]. (→ strana 92)

Pro více informací se obraťte na svého prodejce.

Pokud se nepromítá žádný obraz nebo pokud se obraz promítá nesprávně.

- Proces zapnutí projektoru a počítače.

Projektor a PC notebook je možné propojit jen tehdy, když je projektor v pohotovostním režimu a před zapnutím notebooku.

Ve většině případů se výstupní signál z PC notebooku nezapne, pokud není kabel připojen k projektoru před zapnutím notebooku.

POZNÁMKA: Vodorovnou frekvenci aktuálního signálu lze zkontrolovat v nabídce projektoru v položce Informace. Pokud je uvedena hodnota „0 kHz“, z počítače nevychází žádný signál. (→ strana 137 nebo přejděte k dalšímu kroku)

- Aktivace externího displeje počítače.

Zobrazení obrazu na displeji PC notebooku nutně neznamená, že počítač přenáší signál do počítače. Při použití laptopu kompatibilního s PC slouží k aktivaci nebo deaktivaci externího displeje kombinace funkčních kláves. Obvykle lze externí displej zapnout a vypnout kombinací klávesy „Fn“ a jedné z 12 funkčních kláves. Například laptopy NEC používají k přepínání mezi displeji kombinace kláves Fn + F3, zatímco laptopy Dell používají kombinaci kláves Fn + F8.

- Nestandardní výstup signálu z počítače

Pokud výstupní signál z notebooku neodpovídá průmyslovému standardu, promítaný obraz se nemusí zobrazit správně. Pokud k tomu dojde, deaktivujte LCD displej PC notebooku, když používáte zobrazení na projektoru. Každý PC notebook má jiný způsob deaktivace a opětovné aktivace svého displeje LCD (jak je popsáno v předchozím kroku). Podrobné informace najdete v dokumentaci k počítači.

- Zobrazený obraz je při používání počítače Mac nesprávný

Při používání počítače Mac s projektorem nastavte přepínač DIP adaptéru Mac (není součástí dodávky projektoru) dle daného rozlišení. Po nastavení restartujte počítač Mac, aby se změny projevíly.

Pro nastavení režimů zobrazení jiných než režimů podporovaných počítačem Mac a projektorem může po změně přepínače DIP adaptéru Mac dojít k třepotání obrazu nebo se nemusí zobrazit nic. Pokud k tomu dojde, nastavte přepínač DIP na pevný režim 13" a poté počítač Mac restartujte. Poté obnovte přepínač DIP na zobrazitelný režim a znovu restartujte počítač Mac.

POZNÁMKA: U počítače MacBook, který nemá 15kolíkový konektor mini D-Sub, je třeba použít kabel video adaptéru vyrobený společností Apple Computer.

- Zrcadlení v počítači MacBook

* Při používání projektoru s počítačem MacBook nelze výstup nastavit na hodnotu 1 024 × 768, pokud není vypnuto „zrcadlení“ v počítači MacBook. Informace o zrcadlení najdete v uživatelské příručce dodané ke svému počítači Mac.

- Složky nebo ikony jsou na obrazovce počítače Mac skryty

Složky nebo ikony nemusí být na obrazovce vidět. Pokud k tomu dojde, vyberte možnost [Zobrazit] → [Uspořádat] z nabídky Apple a ikony uspořádejte.

9 Kódy PC Control a kabelové spojení

Kódy ovládní počítačem

Funkce	Hodnoty kódů								
ZAPNOUT	02H	00H	00H	00H	00H	02H			
VYPNOUT	02H	01H	00H	00H	00H	03H			
VÝBĚR VSTUPU HDMI1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A1H	A9H	
VÝBĚR VSTUPU HDMI2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A2H	AAH	
VÝBĚR VSTUPU DisplayPort	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A6H	AEH	
VÝBĚR VSTUPU POČÍTAČ	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H	
VÝBĚR VSTUPU HDBaseT	02H	03H	00H	00H	02H	01H	BFH	C7H	
VYPNUTÍ OBRAZU ZAPNUTO	02H	10H	00H	00H	00H	12H			
VYPNUTÍ OBRAZU VYPNUTO	02H	11H	00H	00H	00H	13H			
VYPNUTÍ ZVUKU ZAPNUTO	02H	12H	00H	00H	00H	14H			
VYPNUTÍ ZVUKU VYPNUTO	02H	13H	00H	00H	00H	15H			

POZNÁMKA: V případě potřeby se obraťte na svého místního prodejce pro kompletní seznam kódů ovládní počítače.

Kabelové spojení

Komunikační protokol

Přenosová rychlost.....115200/38400/19200/9600/4800 bps

Délka dat.....8 bitů

ParitaBez paritních bitů

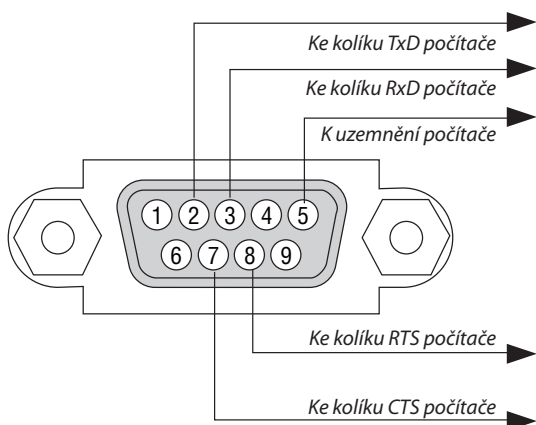
Stop bitJeden bit

X zap./vyp.Žádný

Komunikační proceduraPlný duplex

POZNÁMKA: V závislosti na vybavení doporučujeme při delších kabelážích snížit přenosovou rychlost.

Koncovka PC Control (9kolíkový D-SUB)



POZNÁMKA 1: Kolíky 1, 4, 6 a 9 se nepoužívají.

POZNÁMKA 2: Pro zjednodušení kabelového spojení propojte „Request to Send“ (Požadavek na vysílání) a „Clear to Send“ (Povolení k vysílání) jumperem na obou koncích kabelu.

POZNÁMKA 3: Při delších kabelážích doporučujeme nastavit rychlost komunikace v nabídkách projektoru na 9 600 b/s.

O POVELECH ASCII OVLÁDÁNÍ

Tento přístroj podporuje běžné povely ASCII ovládání pro ovládání našeho projektoru a monitoru.

Pro podrobné informace o povelích navštivte naši webovou stránku.

http://www.nec-display.com/dl/en/pj_manual/lineup.html

JAK PROPOJIT S EXTERNÍM ZAŘÍZENÍM

Existují dva způsoby propojení projektoru s externími zařízeními, jako je např. počítač.

1. Propojení přes sériový port.
Připojí projektor k počítači pomocí sériového kabelu (křížený kabel).
2. Připojení přes síť (LAN/HDBaseT)
Připojí projektor k počítači pomocí kabelu LAN.
Co se týče typu LAN kabelu, obraťte se na svého správce sítě.

ROZHRANÍ PŘIPOJENÍ

1. Propojení přes sériový port.

Komunikační protokol

Položka	Informace
Přenosová rychlost	115200/38400/19200/9600/4800 bps
Datová délka	8 bitů
Paritní bit	Bez parity
Stop bit	1 bit
Řízení datového toku	Žádné
Komunikační procedura	Plný duplex

2. Propojení přes síť

Komunikační protokol (propojení přes síť LAN)

Položka	Informace
Rychlost komunikace	Nastavena automaticky (10/100 Mb/s)
Podporovaný standard	IEEE802.3 (10BASE-T) IEEE802.3u (100BASE-TX, automatické vyjednávání)

K vysílání a příjmu povelu použijte TCP port číslo 7142.

Komunikační protokol (propojení přes HDBaseT)

Položka	Informace
Rychlost komunikace	100 Mb/s
Podporovaný standard	IEEE802.3u (100BASE-TX, automatické vyjednávání)

K vysílání a příjmu povelu použijte TCP port číslo 7142.

PARAMETRY TOHOTO ZAŘÍZENÍ

Vstupní povel

Vstupní koncovka	Odpověď	Parametr
HDMI1	hdmi1	hdmi1 nebo hdmi
HDMI2	hdmi2	hdmi2
DisplayPort	displayport	displayPort nebo displayport1
COMPUTER	computer	Jeden z následujících: computer, computer1, vga, vga1, rgb, a rgb1
HDBaseT	hdbaset	hdbaset nebo hdbaset1

Stavový příkaz

Odpověď	Chybový stav
error:cover	Potíže s krytem lampy
error:temp	Teplotní chyba
error:fan	Potíže s větrákem
error:light	Potíže se světelným zdrojem
error:system	Potíže se systémem
warning:light	V rámci doby odkladu určené k výměně lampy
warning:filter	Výměna filtru

10 Kontrolní seznam pro řešení potíží

Dříve než se obrátíte na svého prodejce či servisní pracovníky, projděte si následující seznam, abyste se ujistili, že je oprava skutečně nutná a také nahlédněte do kapitoly „Řešení potíží“ v uživatelské příručce. Níže uvedený kontrolní seznam nám pomůže váš problém vyřešit efektivněji.

* Tuto a následující stránku si vytiskněte pro svou kontrolu.

Frekvence výskytu vždy někdy (Jak často? _____) jiné (_____)

Napájení

- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Žádné napájení (kontrolka POWER nesvítí modře). Viz také „Kontrolka STATUS“. <input type="checkbox"/> Zástrčka napájecího kabelu je zcela zasunuta do elektrické zásuvky. <input type="checkbox"/> Kryt lampy je správně osazen. <input type="checkbox"/> Doba provozu lampy (životnost lampy) byla po výměně lampy vynulována. <input type="checkbox"/> Žádné napájení elektrinou, přestože jste stiskli a podrželi tlačítko NAPÁJENÍ. | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Vypnutí během provozu. <input type="checkbox"/> Zástrčka napájecího kabelu je zcela zasunuta do elektrické zásuvky. <input type="checkbox"/> Kryt lampy je správně osazen. <input type="checkbox"/> Funkce [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] je vypnutá (týká se pouze modelů s funkcí [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ]). <input type="checkbox"/> Funkce [ČASOVACÍ VYPNUTÍ] je vypnutá (týká se pouze modelů s funkcí [ČASOVACÍ VYPNUTÍ]). |
|--|---|

Video a zvuk

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Na projektoru se neobjevuje obraz z počítače či video zařízení. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste nejdříve připojili projektor k počítači a až následně počítač zapnuli. <input type="checkbox"/> Povolení výstupu signálu PC notebooku na projektor. <ul style="list-style-type: none"> • <i>Zobrazení z externího zdroje můžete povolit/zakázat pomocí kombinace funkčních kláves. Obvykle k zapnutí či vypnutí zobrazení z externího zdroje slouží kombinace klávesy „Fn“ a jedné z 12 funkčních kláves.</i> <input type="checkbox"/> Žádný obraz (modré nebo černé pozadí, žádné zobrazení). <input type="checkbox"/> Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste stiskli tlačítko AUT. PŘÍZPŮSOBENÍ. <input type="checkbox"/> Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste v nabídce projektoru zvolili příkaz [RESET]. <input type="checkbox"/> Zástrčka signálního kabelu je zcela zasunuta do vstupní koncovky <input type="checkbox"/> Na ploše se objevuje zpráva.
(_____) <input type="checkbox"/> Zdroj připojený k projektoru je aktivní a dostupný. <input type="checkbox"/> Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste upravili jas a/nebo kontrast. <input type="checkbox"/> Projektor podporuje rozlišení i frekvenci vstupního zdroje. <input type="checkbox"/> Obraz je příliš tmavý. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Obraz zůstává nezměněn, i když upravíte jas a/nebo kontrast. <input type="checkbox"/> Obraz je zakřivený. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Obraz se zdá být trapézově zakřivený (ke změně nedojde ani po snaze o opravu pomocí funkce [TRAPÉZ] (Korekce trapézového zkreslení)). | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Části obrazu chybí. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste stiskli tlačítko AUT. PŘÍZPŮSOBENÍ. <input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste v nabídce projektoru zvolili příkaz [RESET]. <input type="checkbox"/> Obraz je posunut ve vswislém či vodorovném směru. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Svislé a vodorovné pozice jsou pro počítačový signál správně nastavené. <input type="checkbox"/> Projektor podporuje rozlišení i frekvenci vstupního zdroje. <input type="checkbox"/> Chybí některé obrazové body. <input type="checkbox"/> Obraz bliká. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste stiskli tlačítko AUT. PŘÍZPŮSOBENÍ. <input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste v nabídce projektoru zvolili příkaz [RESET]. <input type="checkbox"/> Obraz se signálem z počítače bliká či vykazuje posun barev. <input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když změníte nastavení položky [REŽIM VENTILÁTORU] z [VELKÁ VÝŠKA] na [AUTO]. <input type="checkbox"/> Obraz vypadá rozmazaně či nezaostřeně. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste zkontrolovali rozlišení signálu v počítači a změnili jej na přirozené rozlišení projektoru. <input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste upravili zaostření. <input type="checkbox"/> Žádný zvuk. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Audio kabel je právně zapojen do audio vstupu projektoru. <input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste upravili hlasitost. <input type="checkbox"/> Koncovka AUDIO OUT je připojena k vašemu audio zařízení (pouze u modelů, které jsou vybaveny koncovkou AUDIO OUT). |
|--|--|

Jiné

- | | |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Dálkový ovladač nefunguje. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Mezi čidlem projektoru a dálkovým ovladačem se nenacházejí žádné překážky. <input type="checkbox"/> Projektor je umístěn v blízkosti zářivkového světla, které může narušovat infračervené dálkové ovládání. <input type="checkbox"/> Baterie jsou nové a nejsou zasunuty opačně. | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Tlačítka na skříní projektoru nefungují (týká se pouze modelů s funkcí [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU]) <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] není zapnutá nebo je v nabídce zakázána. <input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste tlačítko VSTUP podrželi stisknuté po dobu nejméně 10 sekund. |
|---|---|

① ZAREGISTRUJTE SI SVŮJ PROJEKTOR! (pouze pro občany Spojených států, Kanady a Mexika)

Věnujte prosím čas registraci svého nového projektoru. Tím uvedete v platnost svou omezenou záruku na díly a provedení práce a také servisní program InstaCare.

Navštivte naše webové stránky na adrese www.necdisplay.com, klikněte na centrum podpory/registrace produktu a odešlete svůj vyplněný formulář online.

Po jeho obdržení vám zašleme potvrzovací dopis se všemi podrobnostmi, které budete potřebovat k tomu, abyste mohli využít rychlé a spolehlivé záruční a servisní programy přední průmyslové společnosti NEC Display Solutions of America, Inc.

NEC