

*Projektor*

# ***PH1202HL***

---

*Návod k obsluze*

- Apple, Mac, Mac OS a MacBook jsou ochranné známky společnosti Apple Inc. registrované v USA a dalších zemích.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework a PowerPoint jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech amerických a/nebo dalších zemích.
- MicroSaver je registrovanou obchodní známkou společnosti Kensington Computer Products Group, jež je divizí společnosti ACCO Brands.
- Adobe, Adobe PDF, Adobe Reader a Acrobat jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Adobe Systems Incorporated ve Spojených státech amerických a/nebo dalších zemích.
- Aplikace Virtual Remote Tool využívá knihovnu WinI2C/DDC, © Nicomsoft Ltd.
- HDMI, logo HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing LLC.



- DisplayPort a logo shody s DisplayPort jsou ochranné známky ve vlastnictví společnosti Video Electronics Standards Association.



- HDBaseT™ je ochrannou známkou společnosti HDBaseT Alliance.



- DLP je ochrannou známkou společnosti Texas Instruments.
- Trademark PJLink je ochranná známka používaná pro práva na používání ochranných známek v Japonsku, Spojených státech amerických a dalších zemích a oblastech.
- Blu-ray je ochranná známka společnosti Blu-ray Disc Association
- CRESTRON a ROOMVIEW jsou registrované ochranné známky společnosti Crestron Electronics, Inc. ve Spojených státech amerických a dalších zemích.
- Ethernet je buď registrovanou ochrannou známkou, nebo ochrannou známkou společnosti Fuji Xerox Co., Ltd.
- Extron a XTP jsou registrované ochranné známky společnosti RGB Systems, Inc. ve Spojených státech.
- Ostatní produkty a názvy společností uvedené v této uživatelské příručce mohou být ochrannými známkami nebo registrovanými ochrannými známkami příslušných vlastníků.
- Softwarové licence TOPPERS

Tento výrobek obsahuje software poskytovaný pod licencí TOPPERS.

Pro více podrobností o každém softwaru viz soubor „readme\_English.pdf“ umístěný v adresáři „about TOPPERS“ na dodávaném disku CD-ROM.

## POZNÁMKY

- (1) Obsah tohoto návodu k obsluze jako celek, ani jeho části nesmí být bez svolení přetiskovány.
- (2) Obsah tohoto návodu k obsluze se může bez předchozího upozornění změnit.
- (3) Přípravě tohoto návodu k obsluze byla věnována velká péče. Pokud byste přesto objevili jakékoli sporné body, chyby nebo opomenutí, kontaktujte nás prosím.
- (4) Bez ohledu na článek (3) společnost NEC nenese odpovědnost za žádný ušlý zisk nebo jiné záležitosti považované za důsledek používání projektoru.

# Důležité informace

## Bezpečnostní upozornění

### Bezpečnostní opatření

Před prvním použitím projektoru NEC si tento návod pozorně přečtěte a uložte jej na dostupné místo pro možné budoucí použití.

#### UPOZORNĚNÍ



Chcete-li vypnout napájení, nezapomeňte vytáhnout zástrčku ze zásuvky. Síťová zásuvka by měla být co nejbližší přístroje a snadno dostupná.

#### UPOZORNĚNÍ



ABY NEDOŠLO K ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM, NEOTEVÍREJTE SKŘÍŇ. UVNITŘ SKŘÍŇE SE NACHÁZEJÍ VYSOKONAPĚŤOVÉ SOUČÁSTI. SERVIS PŘENECHAJTE KVALIFIKOVANÝM SERVISNÍM OSOBÁM.



Tento symbol varuje uživatele, že neizolované napětí uvnitř jednotky může být dostatečné na to, aby způsobilo úraz elektrickým proudem. Proto je jakýkoli kontakt s kteroukoli vnitřní součástí přístroje nebezpečný.



Tento symbol upozorňuje uživatele na důležité informace týkající se provozu a údržby tohoto zařízení. Aby nedocházelo k potížím, je třeba si informace pozorně přečíst.

**VAROVÁNÍ:** ABY NEDOŠLO K POŽÁRU NEBO ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM, CHRAŇTE ZAŘÍZENÍ PŘED DEŠTĚM ČI VLHKEM. ZÁSTRČKU ZAŘÍZENÍ NEZAPOJUJTE DO PRODLUŽOVACÍ ŠŤŮRY ANI ZÁSUVKY, POKUD NELZE VŠECHNY KOLÍKY ZCELA ZASUNOUT.

### Oznámení o souladu s DOC (pouze pro Kanadu)

Tento digitální přístroj třídy A splňuje veškeré požadavky kanadských standardů ICES-003.

### Předpis o informacích týkajících se hluku přístroje – 3. GPSGV,

Nejvyšší úroveň akustického tlaku činí v souladu s normou EN ISO 7779 méně než 70 dB (A).

### Likvidace použitého produktu



Legislativa EU, tak jak je v jednotlivých členských státech zavedena, vyžaduje, aby byly použité elektrické a elektronické výrobky označené symbolem (vlevo) likvidovány odděleně od běžného domovního odpadu. To zahrnuje projektory a jejich elektrické příslušenství. Při likvidaci takových výrobků postupujte podle pokynů místních úřadů, případně se informujte v obchodě, kde jste výrobek zakoupili.

Po sběru se použité výrobky znovu využijí a řádně recyklují. Tato snaha nám pomůže snížit na nejnížší možnou úroveň množství vytvářeného odpadu a rovněž jeho negativní vliv na lidské zdraví a životní prostředí.

Označení na elektrických a elektronických výrobcích se vztahuje pouze na stávající členské státy Evropské unie.



**EU:** Přeškrtnutý symbol popelnice značí, že použité baterie by neměly být likvidovány s běžným domácím odpadem. Pro použité baterie existuje samostatný sběrný systém, který umožňuje správné zpracování a recyklaci podle platné legislativy.

**Podle směrnice EU 2006/66/EC se baterie nesmí likvidovat nesprávným způsobem. K likvidaci baterie je třeba využít místní samostatnou sběrnou službu.**

**VAROVÁNÍ**

Jedná se o výrobek třídy A. V domácím prostředí může tento výrobek vyvolávat rádiové rušení. V takovém případě bude uživatel muset učinit vhodná opatření.

**UPOZORNĚNÍ**

- Aby se snížily dopady jakéhokoli rušení příjmu rozhlasového a televizního signálu, používejte signální kabel s připojeným feritovým jádrem. Použití signálních kabelů bez feritového jádra může způsobit rušení rozhlasového a televizního příjmu.
- Tento přístroj byl testován a splňuje limity pro digitální zařízení třídy A podle oddílu 15 pravidel FCC. Tyto limity jsou stanoveny tak, aby poskytovaly přiměřenou ochranu před škodlivým rušením při provozu přístroje ve firemním prostředí. Tento přístroj vytváří, využívá a může vyzařovat vysokofrekvenční energii a, pokud není osazen a používán v souladu s návodem, může způsobovat škodlivé rušení rádiové komunikace. Provoz tohoto přístroje v obytných prostorech bude pravděpodobně způsobovat škodlivé rušení. V takovém případě je uživatel povinen odstranit rušení na vlastní náklady

**VAROVÁNÍ PRO OBČANY KALIFORNIE:**

Manipulace s kabely dodanými s tímto produktem vás vystavuje účinkům olova, o kterém je státu Kalifornie známo, že způsobuje vrozené vady nebo jiná poškození lidské reprodukce. **PO MANIPULACI SI UMYJTE RUCI.**

Pouze pro Velkou Británii: Ve Velké Británii má BS schválený napájecí kabel s tvarovanou zástrčkou černou (15 A) pojistku, nainstalovanou pro použití s tímto přístrojem. Pokud není napájecí kabel součástí tohoto zařízení, obraťte se prosím na svého dodavatele.

**Důležitá bezpečnostní opatření**

Účelem těchto bezpečnostních pokynů je zajistit dlouhou životnost projektoru a ochranu před požárem a elektrickým úrazem. Pečlivě si je přečtěte a dbejte na dodržování všech varování.

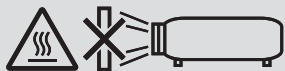
 **Montáž**

- Pro údaje o přepravě a osazení projektoru se obraťte na svého prodejce. Nepokoušejte se projektor přepravovat a osazovat sami. Projektor musí namontovat kvalifikovaní technici, aby bylo zajištěno jeho řádné fungování a aby se snížilo riziko zranění osob.
- Projektor neumísťujte za následujících podmínek:
  - na nestabilní vozík, stojan nebo stůl.
  - v blízkosti vody, koupelen nebo do místností s vysokou vlhkostí.
  - na přímé sluneční světlo, do blízkosti topných těles nebo zařízení vyzařujících teplo.
  - v prostředí prašném, zakouřeném nebo plném páry.
  - na papíry, tkaniny, deky nebo koberce.
- Neosazujte ani neskladujte projektor za níže uvedených podmínek. Jinak by se mohl porouchat.
  - V silných magnetických polích
  - V prostředí výskytu korozivních plynů
  - Venku
- Pokud chcete projektor osadit pod strop:
  - Nepokoušejte se projektor namontovat sami.
  - Projektor musí namontovat kvalifikovaní technici, aby bylo zajištěno jeho řádné fungování a aby se snížilo riziko zranění osob.
  - Kromě toho musí být strop dostatečně pevný, aby projektor udržel, a montáž musí být provedena v souladu s místními stavebními předpisy.
  - Pro další informace se prosím obraťte na svého prodejce.

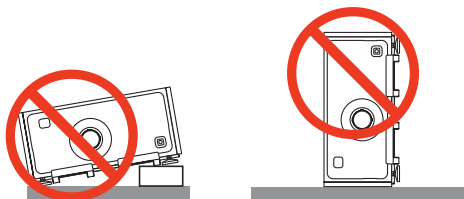


**VAROVÁNÍ**

- Nenasazujte na čočku víčko nebo podobný předmět, pokud je projektor zapnutý. Mohlo by dojít k roztavení víčka teplem vycházejícím ze světelného zdroje.
- Před čočku projektoru neumísťujte žádné předměty, které může teplo snadno poškodit. Mohlo by dojít k roztavení předmětu teplem vycházejícím ze světelného zdroje.



Projektor při použití nenaklánějte doleva či doprava. To by mohlo zapříčinit jeho poruchu, nicméně umístění na výšku\* je možné. Před případným umístěním projektoru na výšku si prosím přečtete varování týkající se tohoto umístění. (→ strana 140)



**⚠ Bezpečnostní opatření týkající se požáru a úrazu elektrickým proudem ⚠**

- Zajistěte, aby bylo kolem projektoru dostatečné větrání a aby nebyly větrací otvory ničím blokovány. V opačném případě by mohlo dojít ke hromadění tepla uvnitř projektoru. Mezi projektorem a zdí ponechtejete dostatečný volný prostor. (→ strana ix)
- Dávejte pozor, aby do projektoru nenapadala cizí tělesa, například kancelářské sponky nebo kousky papíru. Nepokoušejte se vytahovat předměty, které do projektoru zapadnou. Do projektoru nevsunujte žádné kovové předměty, například dráty nebo šroubovák. Pokud nějaký předmět do projektoru zapadne, okamžitě projektor odpojte a povolte kvalifikovaného servisního pracovníka, aby předmět vytáhl.
- Na projektor nepokládejte žádné předměty.
- Během bouřky se nedotýkejte napájecí zástrčky. Mohlo by dojít k požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
- Projektor je určen k provozu za napájení elektrinou o napětí 100 – 240 V, stř. proudu, 50/60 Hz. Před zapojením projektoru zkontrolujte, že napájecí zdroj těmto požadavkům vyhovuje.
- Když je projektor zapnutý, nedívejte se do čočky. Mohli byste si závažně poškodit zrak.
- Nedívejte se do zdroje světla za použití optických nástrojů (například zvětšovacích skel a zrcadel). Mohlo by dojít k poškození zraku.
- Při zapínání projektoru se ujistěte, že se nikdo v dosahu promítání nedívá do čoček objektivu.



- Do dráhy světla projektoru nevkládějte žádné předměty (lupu apod.). Světlo promítané z čočky je velmi silné. Proto jakékoli neobvyklé předměty, které dokážou přeměřovat světlo vycházející z čočky, mohou rovněž způsobit nepředvídatelné důsledky, například požár nebo poškození zraku.

- S napájecím kabelem zacházejte opatrně. Poškozený nebo roztřepený napájecí kabel může způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem.
  - Nepoužívejte žádné jiné napájecí kabely než ty, které jsou dodávány společně s projektořem.
  - Napájecí kabel neohýbejte ani za něj prudce netahejte.
  - Nepokládejte napájecí kabel pod projektoř nebo pod jiné těžké předměty.
  - Nezakrývejte napájecí kabel měkkými látkami, například koberci.
  - Napájecí kabel nezahřívajte.
  - Nedotýkejte se napájecího kabelu mokřými rukama.
- V následujících případech vypněte projektoř, odpojte napájecí kabel a nechte projektoř zkontrolovat kvalifikovaným servisním pracovníkem:
  - Pokud došlo k poškození nebo roztřepení napájecího kabelu či zástrčky.
  - Pokud došlo k vylití tekutiny do projektořu nebo pokud byl projektoř vystaven dešti či vodě.
  - Pokud projektoř nefunguje normálně, i když dodržíte pokyny popsane v tomto návodu k obsluze.
  - Pokud projektoř spadl nebo byla poškozena jeho skříně.
  - Pokud projektoř vykazuje patřné změny ve výkonu, které značí nutnost servisu.
- Chcete-li projektoř přenést, odpojte napájecí kabel a všechny ostatní kabely.
- K přesunu projektořu je zapotřebí nejméně čtyř lidí. Nejprve je třeba pevně uchopit přední a zadní držadla a pak teprve projektořem hýbat.
- Před čištěním skříně vypněte projektoř a odpojte napájecí kabel.
- Pokud nebudete projektoř delší dobu používat, vypněte jej a odpojte napájecí kabel.
- Když používáte LAN kabel:  
Z bezpečnostních důvodů jej nepřipojujte ke konektoru periferních zařízení, který může mít vyšší napětí.

### UPOZORNĚNÍ

- Nedotýkejte se rukama prostoru lůžka čočky, pokud právě probíhá posun čočky. V opačném případě by mohlo dojít k přiskřípnutí prstů mezi skříní a pouzdem čočky.
- Vyrovnávací šroub nepoužívejte k jinému účelu, než k jakému je určen.
- Pokud používáte bezpečnostní kryt (prodáváný samostatně), nepřenašejte projektoř za něj. Kryt by se mohl uvolnit a projektoř spadnout a způsobit tak úraz.
- Neodpojujte napájecí kabel ze zásuvky ve zdi nebo z projektořu, pokud je projektoř zapnutý. Pokud tak učiníte, může to způsobit poškození AC IN konektoru projektořu a (nebo) kolíku zástrčky napájecího kabelu.  
Chcete-li vypnout síťové napájení, když je projektoř zapnutý, použijte hlavní vypínač napájení projektořu, rozbočku s vypínačem nebo přerušovačem.

## Opatření při osazování nebo výměně samostatně prodávané jednotky soustavy čoček (KALIBRACE OBJEKTIVU)

Po osazení či výměně jednotky soustavy čoček provedte buď stisknutím tlačítka LENS CALIBRATION na projektořu, nebo za současného podržení stisknutého tlačítka CTL stisknutím tlačítka INFO/L-CALIB. na dálkovém ovladači [KALIBRACI OBJEKTIVU]. (→ strana 16, 106)

Provedením [KALIBRACE OBJEKTIVU] se zkalibruje rozsah nastavení zoomu a zaostření v rámci [PAMĚŤ ČOČKY]. Pro osazení a výměnu jednotky soustavy čoček se obraťte na svého prodejce.

## Budte obezřetní při manipulaci s volitelnými čočkami

Při přepravě projektořu s osazenými čočkami je před jeho expedicí vyjměte. Pokaždé, když není čočka právě osazena na projektoř, nasadte na ni kryt proti prachu. Čočka a mechanismus posunu čočky mohou být poškozeny nesprávnou manipulací během přepravy. Pokud chcete vyjmout jednotku soustavy čoček, obraťte se na svého prodejce.

**Bezpečnostní opatření dálkového ovladače**

- S dálkovým ovladačem zacházejte opatrně.
- Pokud je dálkový ovladač vlhký nebo mokrý, ihned jej osušte.
- Zabraňte styku s nadměrným teplem a vlhkostí.
- Baterie nezkratujte, nezahřívejte ani nerozebírejte.
- Baterie nevhazujte do ohně.
- Nebudete-li dálkové ovládání delší dobu používat, baterie vyjměte.
- Ujistěte se, že vkládáte baterie otočené správně dle polarit (+/-).
- Nemíchejte nové a staré baterie, ani různé typy baterií.
- Použité baterie likvidujte v souladu s místními nařízeními.

**Světelný modul**

1. Světelný modul obsahující několik laserových diod je osazen ve výrobku coby jeho světelný zdroj.
2. Tyto laserové diody jsou zatavené ve světelném modulu. Pro provoz světelného modulu není potřeba údržba ani servis.
3. Koncovém uživateli není dovoleno vyměňovat světelný modul.
4. Kontaktujte kvalifikovaného prodejce ohledně výměny světelného modulu a pro další informace.

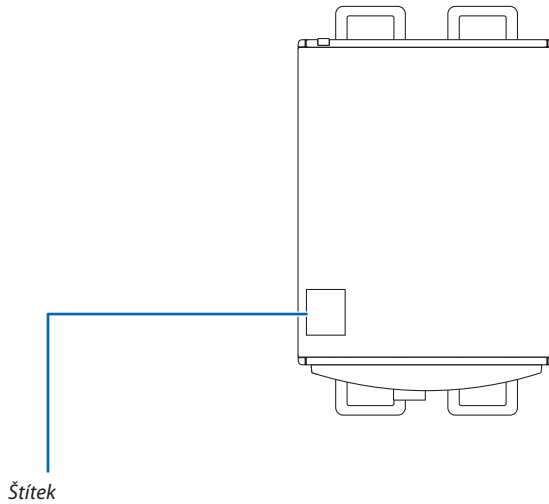
**Laserové bezpečnostní varování**

- Do tohoto výrobku je zabudován laserový modul.  
Použití ovladačů nebo upravených postupů jiných než těch, které jsou zde uvedeny, může vést k vystavení nebezpečnému záření.
- Tento výrobek je klasifikován jako třída 1 dle IEC60825-1, třetí edice z roku 2014. Pokud jde o montáž a správu přístroje, dodržujte zákony a předpisy své země.  
Modré čerpací laserové diody: vlnová délka 448 nm, výstupní výkon 300 W  
Modré laserové diody: vlnová délka 462 nm, výstupní výkon 56 W
- Když je projektor zapnutý, nedívejte se do čočky. Mohli byste si závažně poškodit zrak. Dávejte dostatečný pozor na děti.
- Na projektoru se nachází níže uvedený nákras.



- Nedívejte se do zdroje světla za použití optických nástrojů (například zvětšovacích skel a zrcadel). Mohlo by dojít k poškození zraku.
- Při zapínání projektoru se ujistěte, že se nikdo v dosahu promítání nedívá do čoček objektivu.  
BĚHEM POUŽÍVÁNÍ SE NEDÍVEJTE DO ČOČEK OBJEKTIVU.

- Štítek je nalepen na níže znázorněném místě.



Štítek



**RISK GROUP 3**

**WARNING**

Possibly hazardous optical radiation emitted from this product.  
Do not look at operating lamp. Eye injury may result.

**リスクグループ 3**

**警告**

強い光が製品から放射される。  
目に悪影響を与える可能性があるのでビームを見ないこと。

**GRUPE DE RISQUE 3**

**AVERTISSEMENT**

Ce produit peut émettre des rayonnements optiques dangereux.  
Ne regardez pas la lampe en fonctionnement. Il pourrait en résulter de graves blessures aux yeux.

**RISIKOGRUPPE 3**

**WARNUNG**

Dieses Produkt emittiert möglicherweise gefährliche optische Strahlung.  
Schauen Sie nicht in die Projektionslampe. Eine Augenverletzung könnte die Folge sein.

**ГРУППА РИСКА 3**

**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ**

Данное изделие может генерировать оптическое излучение.  
Не смотрите на рабочую лампу. Это может привести к повреждению зрения.

**위험군 3**

**경고**

아마도 이 제품에서 위험한 광 방사선이 방출되었습니다.  
작동 중인 램프를 쳐다보지 마십시오. 눈 부상이 생길 수 있습니다.

**风险等级 3**

**警告**

本产品会发出可能有有害的光辐射。  
请勿直视光束。否则可能导致眼睛受伤。

24L79481

### **Informace o režimu vysoké nadmořské výšky**

- Používání projektoru ve vyšších nadmořských výškách může zkrátit životnost optických součástí, například světelného modulu.

### **Informace o autorských právech původních promítaných obrázků:**

Používání tohoto projektoru za účelem komerčního zisku nebo přilákání pozornosti veřejnosti v různých podnicích (jako jsou kavárny nebo hotely) a využití komprese nebo rozšíření obrazu pomocí níže uvedených funkcí může vyvolat podezření na porušení autorských práv chráněných zákonem o autorských právech.

[POMĚR STRAN], [TRAPÉZ], funkce přibližování a jiné podobné funkce.

### **Informace k turecké směrnici RoHS relevantní pro turecký trh**

EEE Yönetmeliğine Uygundur.

Tento přístroj není určen k použití v přímém zorném poli pracovišť se zobrazovací technikou. Abyste zabránili nepříjemným odrazům na pracovištích se zobrazovací technikou, nesmí být tento přístroj umístěn do jejich přímého zorného pole.

### Zdravotní bezpečnostní opatření pro uživatele, kteří si prohlížíjí 3D obrázky

Před prohlížením si nezapomeňte přečíst zdravotní bezpečnostní opatření, která naleznete v návodu k obsluze přiloženém k vašim 3D brýlím nebo 3D kompatibilnímu obsahu, jako jsou Blu-ray disky, video hry, počítačové video soubory a podobně. Abyste zabránili nepříznivým symptomům, věnujte pozornost následujícím věcem:

- Nepoužívejte 3D brýle k prohlížení jiných materiálů než 3D obrázků.
- Mezi promítací plochou a uživatelem nechte odstup alespoň 2 m. Prohlížení 3D obrázků z příliš krátké vzdálenosti vám může namáhat oči.
- Vyhněte se prohlížení 3D obrázků po delší dobu. Udělejte si přestávku alespoň 15 minut po každé hodině prohlížení.
- Pokud máte vy nebo někdo ze členů vaší rodiny historii citlivosti na světlo vyvolaných záchvatů, proberte prohlížení 3D obrázků se svým lékařem.
- Pokud se vám během prohlížení 3D obrázků udělá špatně, například pocit na zvracení, závrať, nevolnost, bolest hlavy, únava očí, rozmazané vidění, křeče a pocit necitlivosti, přestaňte s prohlížením. Pokud symptomy přetrvávají, poraďte se s lékařem.
- 3D obrázky si prohlížejte zepředu promítací plochy. Prohlížení z úhlu může způsobit únavu nebo namáhání očí.

### Funkce řízení spotřeby elektřiny

Za účelem udržení nízké spotřeby elektřiny, byly při expedici z výroby nastaveny níže popsané funkce řízení spotřeby elektřiny (1) a (2). Vyvolejte prosím nabídku na obrazovce a upravte nastavení (1) a (2) podle zamýšleného využití projektoru.

#### 1. POHOTOV. REŽIM (STDBY) (Tovární nastavení: NORMÁLNĚ)

- Pokud je v nabídce pro [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolena možnost [NORMÁLNĚ], nebudou následující konektory a funkce fungovat:

Konektor HDMI VÝSTUP, Ethernet/HDBaseT port, USB port, funkce LAN, funkce Pošta pro výstrahu

(→ strana 122)

#### 2. AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ (Tovární nastavení: 1 hodina)

- Když je v položce [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] nastavena možnost [1:00], umožňujete tím projektoru automatické vypnutí, jestliže nebyl po dobu jedné hodiny přijat žádným vstupem žádný signál nebo nebyl proveden žádný úkon.

(→ strana 123)

### Volný prostor pro instalaci projektoru

Mezi projektorem a jeho okolím ponechte dostatečný prostor, jak je to znázorněno níže.

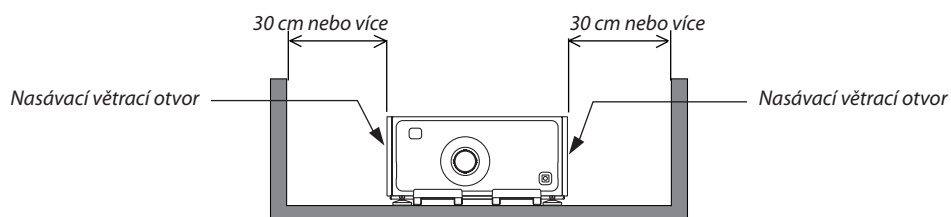
Jinak by mohl horký vzduch vyfukovaný přístrojem být do něj opětovně nasán.

Neprovádějte proto instalaci projektoru na místě, kde je proud vzduchu z topení klimatizace nasměřován na projektor.

Ohřátý vzduch z topení klimatizace může být nasán ventilátorem projektoru. Pokud k tomu dojde, zvýší se příliš teplota uvnitř projektoru a chránič proti přehřátí automaticky vypne jeho napájení.

- Před nastavením projektoru na výšku si prosím přečtete stranu [140](#), Promítání na výšku.

### Příklad 1 – Pokud jsou zdi po obou stranách projektoru.

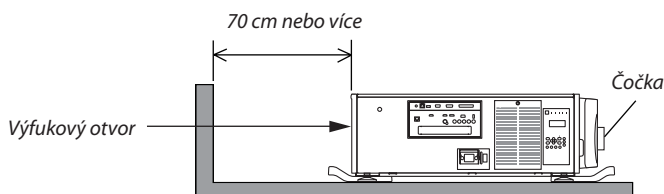


**POZNÁMKA:**

Nákres ukazuje správné rozměry volného prostoru potřebného před, za a nad projektorem.

### Příklad 2 – Pokud je zeď za projektorem.

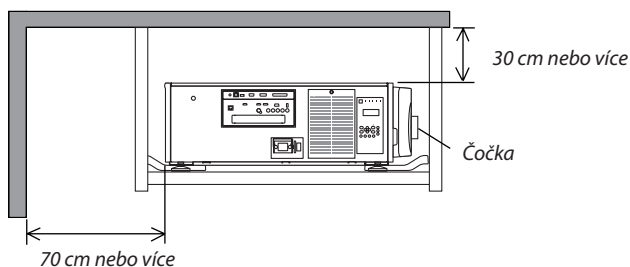
#### (1) Při osazení na podlahu:



**POZNÁMKA:**

Nákres ukazuje správné rozměry volného prostoru potřebného za, vpravo od, vlevo od a nad projektorem.

#### (2) Při osazení pod strop:



**POZNÁMKA:**

1. Nákres ukazuje správné rozměry volného prostoru potřebného před, vpravo od, vlevo od, za a pod projektorem.

2. Při zavěšení projektoru do 30 cm od stropu ponechte dostatečný volný prostor na všechny čtyři strany od projektoru i pod ním.

<b>Důležité informace</b> .....	i
<b>1. Úvod</b> .....	1
<b>1</b> Co balení obsahuje? .....	1
<b>2</b> Projektor – úvod .....	2
Blahopřejeme vám k zakoupení projektoru .....	2
Obecné .....	2
Světelný zdroj · Jas .....	2
Montáž.....	2
Video.....	3
Síť.....	3
Úspora energie .....	3
O tomto návodu k obsluze.....	4
<b>3</b> Názvy částí projektoru.....	5
Přední/Vrchní .....	5
Zadní .....	6
Ovládací prvky/Panel ukazatelů.....	7
Funkce koncovek.....	8
<b>4</b> Názvy prvků dálkového ovladače .....	9
Vložení baterií .....	10
Bezpečnostní opatření dálkového ovladače .....	10
Provozní dosah bezdrátového dálkového ovladače.....	11
Použití dálkového ovladače kabelově.....	11
<b>2. Promítání obrazu (základní obsluha)</b> .....	12
<b>1</b> Postup při promítání obrazu .....	12
<b>2</b> Připojení počítače/Připojení napájecího kabelu.....	13
Použití kovové svorky napájecího kabelu .....	14
<b>3</b> Zapnutí projektoru .....	15
Provedení kalibrace čočky .....	16
Poznámka ke spouštěcí obrazovce (Obrazovka s výběrem jazyka nabídky) .....	17
<b>4</b> Výběr zdroje .....	18
Výběr zdroje: Počítač nebo Video .....	18
<b>5</b> Přizpůsobení velikosti a polohy obrazu .....	20
Seřízení nastavení projektoru (vyrovnávací šrouby).....	21
Nastavení svislé polohy promítaného obrazu (posun čočky) .....	22
Zaostření.....	24
Zoom.....	24
<b>6</b> Automatická optimalizace počítačového signálu .....	25
Nastavení obrazu pomocí tlačítka Automatického přizpůsobení.....	25
<b>7</b> Vypnutí projektoru.....	26
<b>3. Praktické funkce</b> .....	28
<b>1</b> Zastavení promítání .....	28
<b>2</b> Vypnutí zdroje světla.....	28
<b>3</b> Uzamčení projektoru tak, že jej není možno ovládat.....	28
<b>4</b> Skrytí obrazu (AV Mute) .....	29
<b>5</b> Vypnutí nabídky na obrazovce (skrytí nabídky).....	29



6	Zmrazení obrazu.....	29
7	Přibližování obrazu .....	30
8	Změna funkce REŽIM SVĚTLA/Kontrola efektu úspory energie pomocí světelného režimu [REŽIM SVĚTLA] .....	31
	Kontrola účinku úspory energie [MĚŘIČ ÚSPORY UHLÍKU] .....	33
9	Oprava vodorovného a svislého trapézového zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] .....	34
10	Zamezení neoprávněnému použití projektoru [ZABEZPEČENÍ] .....	37
11	Promítání 3D videí.....	40
	Postup pro sledování 3D videí pomocí tohoto projektoru .....	40
	Co dělat v případě, že nelze zobrazit video ve 3D .....	42
12	Ovládání projektoru pomocí HTTP prohlížeče .....	43
13	Ukládání změn posunu čočky, zoomu a zaostření [PAMĚŤ ČOČKY] .....	49
	Příklad použití.....	49
	Chcete-li uložit upravené hodnoty do položky [REF. PAMĚŤ ČOČKY]: .....	49
	Chcete-li vyvolat své upravené hodnoty z položky [REF. PAMĚŤ ČOČKY]: .....	51
<b>4.</b>	<b>Promítání více obrazů .....</b>	<b>54</b>
1	K čemu všemu lze využít promítání více obrazů.....	54
	Případ 1. Použití jediného projektoru k promítání dvou druhů videa [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.].....	54
	Případ 2. Použití čtyř projektorů (rozlišení: FULL HD) k promítání videí s rozlišením 3840 × 2160 pixelů [SKLÁDÁNÍ OBRAZU].....	55
	Věci, které si je třeba uvědomit při montáži projektorů .....	57
2	Zobrazení dvou obrazů současně .....	58
	Promítání dvou obrazů.....	59
	Přepínání hlavního obrazu na vedlejší a naopak .....	60
	Omezení.....	61
3	Zobrazení obrazu za využití [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ].....	62
	Nastavení přesahu promítaných obrazů.....	63
	Přizpůsobení úrovně černé.....	66
<b>5.</b>	<b>Použití nabídky na obrazovce.....</b>	<b>68</b>
1	Použití nabídek.....	68
	Prvky nabídky .....	69
2	Seznam položek nabídky .....	70
3	Popis a funkce nabídky [VSTUP] .....	76
	HDMI .....	76
	DisplayPort.....	76
	BNC .....	76
	BNC(CV).....	76
	BNC(Y/C) .....	76
	POČÍTAČ .....	76
	HDBaseT .....	76
	SLOT.....	76
	SEZNAM ZÁZNAMŮ.....	76
	ZKUŠ.VZOR.....	76
4	Popis a funkce nabídky [PŘIZPŮS.].....	80
	[OBRAZ].....	80
	[MOŽNOSTI OBRAZU] .....	84

[VIDEO] .....	88
[3D NASTAVENÍ].....	90
Použití funkce paměti čočky [PAMĚŤ ČOČKY].....	91
<b>5</b> Popis a funkce nabídky [ZOBRAZ.].....	92
[PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.].....	92
[GEOMETRICKÁ KOREKCE].....	94
[PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ].....	98
[VÍCE OBRAZŮ] .....	99
<b>6</b> Popis a funkce nabídky [NASTAV.].....	101
[NABÍDKA] .....	101
[INSTALACE].....	103
[OVLÁDÁNÍ] .....	107
[NASTAVENÍ SÍTĚ].....	115
[NASTAVENÍ ZDROJE] .....	120
[MOŽNOSTI NAPÁJENÍ].....	122
Návrat do továrního výchozího nastavení [RESET].....	124
<b>7</b> Popis a funkce nabídky [INFO.].....	125
[ČAS POUŽITÍ] .....	125
[ZDROJ(1)] .....	125
[ZDROJ(2)] .....	126
[ZDROJ(3)] .....	126
[ZDROJ(4)] .....	126
[KABELOVÁ LAN] .....	127
[VERZE(1)].....	127
[VERZE(2)].....	127
[JINÉ] .....	128
[PODMÍNKY] .....	128
[HDBaseT].....	128
<b>6. Připojení k jiným zařízením</b> .....	129
<b>1</b> Připojení počítače .....	129
Připojení analogového RGB signálu .....	129
Připojení digitálního RGB signálu.....	130
<b>2</b> Připojení externího monitoru .....	133
<b>3</b> Připojení přehrávače Blu-ray nebo jiného AV zařízení .....	134
Připojení komponentního vstupu .....	135
Připojení vstupu HDMI .....	136
<b>4</b> Připojení dokumentové kamery .....	137
<b>5</b> Připojení ke kabelové síti LAN .....	138
<b>6</b> Připojení k přenosovému zařízení HDBaseT (k dostání v obchodech).....	139
<b>7</b> Promítání na výšku (orientace obrazu svisle).....	140
<b>7. Údržba</b> .....	142
<b>1</b> Čištění filtrů .....	142
<b>2</b> Čištění čočky .....	146
<b>3</b> Čištění skříně.....	146
<b>8. Pomocný software pro uživatele</b> .....	147
<b>1</b> Provozní podmínky pro User Supportware .....	147

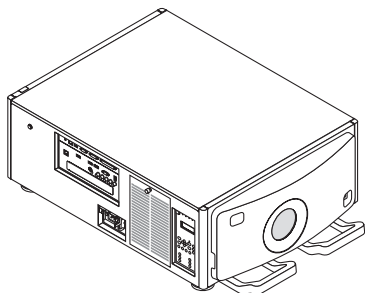
Služba stahování.....	147
Provozní prostředí.....	147
② Instalace softwarových programů .....	148
Instalace programů pro Windows .....	148
③ Ovládání projektoru pomocí LAN (Virtual Remote Tool) .....	150
Připojení projektoru k síti LAN.....	151
④ Ovládání projektoru přes síťové připojení LAN (PC Control Utility Pro 4/Pro 5) .....	153
<b>9. Dodatek</b> .....	156
① Promítací vzdálenost a velikost promítací plochy .....	156
Typy čoček a promítací vzdálenost .....	156
Tabulka velikostí a rozměrů promítacích ploch.....	157
Rozsah posunu čočky.....	158
② Osazení volitelné desky (prodávané samostatně).....	159
③ Seznam kompatibilních vstupních signálů.....	161
④ Technické údaje .....	164
⑤ Rozměry skříně.....	167
⑥ Přidělení kolíků a názvy signálů u hlavních konektorů .....	169
⑦ Řešení potíží .....	175
Hlášení kontrol.....	175
Časté problémy a jejich řešení.....	177
Pokud se nepromítá žádný obraz nebo pokud se obraz promítá nesprávně.....	179
⑧ Kódy PC Control a kabelové spojení .....	180
⑨ Kontrolní seznam pro řešení potíží .....	181

# 1. Úvod

## 1 Co balení obsahuje?

Zkontrolujte, zda balení obsahuje všechny položky uvedené na seznamu. Pokud kterákoli z položek chybí, obraťte se na prodejce. Originální krabici a obalový materiál si uschovejte pro případ, že by bylo nutno projektor přepravovat.

Projektor



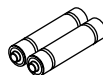
*Kryt na čočku proti prachu*

*Kryt je přiložen na ochranu před vniknutím prachu v případě, že je jednotka soustavy čoček vyjmuta z projektoru. Nevyhazujte jej.*

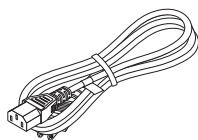
*\* Projektor se dodává bez čočky. Další informace o typech čoček a promítacích vzdálenostech naleznete na straně 156.*



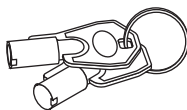
*Dálkový ovladač  
(7N901041)*



*AA alkalické baterie (2x)*



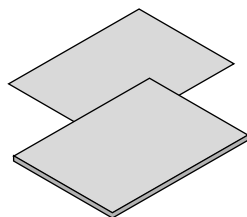
*Napájecí šňůra  
(USA: 7N080244)  
(EU: 7N080030)*



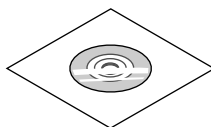
*Servisní klíče (2) (24C09081)*

**VAROVÁNÍ:**

*Pro použití servisním technikem.  
Nepokoušejte se je používat sami, je to nebezpečné.*



- *Důležité informace (7N8N5563)*
- *Průvodce rychlým nastavením (pro severní Ameriku: 7N8N5572) (Pro ostatní země mimo severní Ameriku: 7N8N5572 a 7N8N5582)*
- *Bezpečnostní štítek  
(Tuto samolepku použijte při nastavování bezpečnostního hesla.)*



*Disk CD-ROM k projektoru NEC  
Návod k obsluze (PDF)  
(7N952143)*

**Pouze pro Severní Ameriku:**

*Omezená záruka*

**Pro zákazníky v Evropě:**

*Aktuální platné záruční podmínky naleznete na naší webové stránce:*

*[www.nec-display-solutions.com](http://www.nec-display-solutions.com)*

## 2 Projektor – úvod

Tato část vás seznámí s vaším novým projektorom a popisuje jeho funkce a ovládací prvky.

### Blahopřejeme vám k zakoupení projektoru

Tento projektor patří k těm nejlepším, které jsou v současné době dostupné. Umožní vám promítat přesně zaostřený obraz o rozměrech až 12,7 m (měřeno po úhlopříčce) z vašeho počítače PC nebo Mac (stolního či notebooku), videorekordéru, Blu-ray přehrávače nebo snímací kamery.

Projektor můžete umístit na stůl nebo na vozík, můžete jej použít k promítání obrazu zpoza plochy a můžete jej i trvale upevnit pod strop\*<sup>1</sup>. Dálkový ovladač lze použít bezdrátově.

\*<sup>1</sup> Nepokoušejte se namontovat projektor pod strop sami.

Projektor musí namontovat kvalifikovaní technici, aby bylo zajištěno jeho řádné fungování a aby se snížilo riziko zranění osob.

Kromě toho musí být strop dostatečně pevný, aby projektor udržel, a montáž musí být provedena v souladu s místními stavebními předpisy. Pro další informace se prosím obraťte na svého prodejce.

### Obecné

#### • Tříčipový DLP projektor s vysokým rozlišením a vysokým jasem

Zkonstruován k promítání obrazu v rozlišení 1920 × 1080 pixelů (Full HD), poměru stran 16:9 a jasu 12000 lm. Schopen promítat plný HD obraz v původním rozlišení.

#### • Výborně prachu odolná konstrukce

Převzal cyklický systém chlazení ke chlazení optických součástek. Pomocí tohoto systému se vzduch ve světelném zdroji chladí a koluje v uzavřeném okruhu. V důsledku toho nejsou optické součásti vystaveny vzduchu z vnějšku a jsou si schopny zachovat svůj jas bez znečištění prachem.

\* Znečištění prachem nelze zabránit zcela.

### Světelný zdroj · Jas

#### • Ve světelném modulu je zabudovaná laserová dioda s dlouhou životností

Výrobek lze provozovat s nízkými náklady, protože laserový světelný zdroj může být používán po dlouhou dobu bez nutnosti výměny či údržby.

Kromě toho, pokud je vybrán režim optimalizace životnosti světelného modulu [DLOUHÁ ŽIVOTNOST], lze jeho životnost prodloužit.

#### • Jas lze nastavit v širokém rozmezí

Na rozdíl od běžných světelných zdrojů lze jas nastavit od 30 do 100% v krocích po 1%.

#### • Režim [STÁLÝ JAS]

Jas obvykle s přibývajícím dobou používání slábne, ale při výběru režimu [STÁLÝ JAS] čidla uvnitř projektoru sledují a automaticky upravují výkon, aby bylo zajištěno zachování stálého jasu během celé doby životnosti světelného modulu.

Nicméně, pokud je světelnost zdroje nastavena na maximum, bude s přibývajícím dobou používání klesat.

### Montáž

#### • Velký výběr volitelných čoček, které si můžete zvolit podle místa osazení

Tento projektor podporuje 6 typů volitelných čoček a nabízí tak celou škálu čoček přizpůsobených různým místům osazení a způsobům promítání. Při expedici z výroby není namontována žádná čočka. Pro nákup a výměnu těchto volitelných a samostatně dostupných čoček se obraťte na svého prodejce.

#### • Promítání na výšku bez náklonu

Projektor může být nastaven v jakémkoli svislém úhlu v rozsahu 360°.

Rovněž dokáže otočit obraz o 90° do orientace na výšku, nicméně vedle promítání na výšku jej už nelze osadit s náklonem doprava či doleva.

#### • Motorické ovládání čočky pro rychlé a snadné seřízení

Pomocí tlačítek na projektoru a na dálkovém ovládání lze seřadit zoom, zaostření a polohu (posun čočky).

## Videa

- **Široký výběr vstupních/výstupních konektorů (HDMI, DisplayPort, HDBaseT, BNC atd.)**

Projektor je vybaven velkým výběrem vstupních/výstupních konektorů: HDMI, DisplayPort, HDBaseT, BNC (5jádrový), počítačový (analogový) atd.

Vstupní/výstupní HDMI konektory a vstupní konektor DisplayPort projektoru podporují HDCP.

HDBaseT, propagovaný a podporovaný HDBaseT Alliancí, je propojovacím standardem domácích spotřebičů.

- **Slot pro volitelnou desku**

Tento projektor má slot pro volitelné desky (prodávané samostatně).

- **Současné promítání 2 obrazů (PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.)**

Dva obrazy lze promítat současně pomocí jediného projektoru.

K dispozici jsou dva typy vzájemného rozvržení pro oba obrazy: „obrázek v obrázku“ (PIP), kdy je vedlejší obrázek zobrazen na hlavním obrazu, a „jeden obrázek vedle druhého“ (JEDEN OBR. VEDLE DRUH.), kdy se hlavní i vedlejší obraz zobrazí vedle sebe.

- **Promítání více obrazů několika projektory**

Tento projektor je vybaven několika HDMI vstupními a výstupními konektory, s jejichž pomocí lze propojit několik projektorů sériově v řadě. Vysoce kvalitního obrazu je dosaženo rozdělením a promítáním videí s vysokým rozlišením několika různými projektory současně.

Kromě toho jsou okraje obrazů vyhlazeny pomocí funkce prolínání okrajů.

- **Funkci bezproblémového přepínání, pro plynulejší bezvýpadkové změny obrazu při přepínání signálu**

Při přepnutí vstupního konektoru se obraz zobrazovaný před přepnutím udrží tak dlouho, aby bylo možno na nový obraz přepnout bez přerušení způsobeného nepřítomností signálu.

- **Podporuje HDMI 3D formát**

Tento projektor lze použít ke sledování 3D videí s pomocí běžně v obchodech dostupných aktivních 3D brýlí clonového typu a 3D vysílačů podporujících Xpand 3D.

## Síť

- **Podpora kabelové sítě LAN**

Video lze do HDBaseT/Ethernet portu přenášet z počítače vybaveného portem RF-45 a připojeného prostřednictvím kabelové LAN k projektoru a rovněž lze z tohoto počítače projektor ovládat.

- **Kompatibilita s CRESTRON ROOMVIEW**

Tento projektor podporuje funkci CRESTRON ROOMVIEW umožňující řízení několika k síti připojených zařízení z počítače či ovladače.

## Úspora energie

- **„REŽIM SVĚTLA“ pro nízkou spotřebu energie a zobrazení „Měřiče úspory uhlíku“**

Projektor je vybaven „REŽIMEM SVĚTLA“ pro snížení spotřeby energie během používání. Kromě toho je výsledek šetření energie při nastaveném REŽIMU SVĚTLA převeden na objem úspory emisí CO<sub>2</sub>, který se ukazuje v potvrzovací zprávě zobrazované při vypnutí napájení a v položce „Informace“ v rámci nabídky na obrazovce (MĚŘIČ ÚSPORY UHLÍKU).

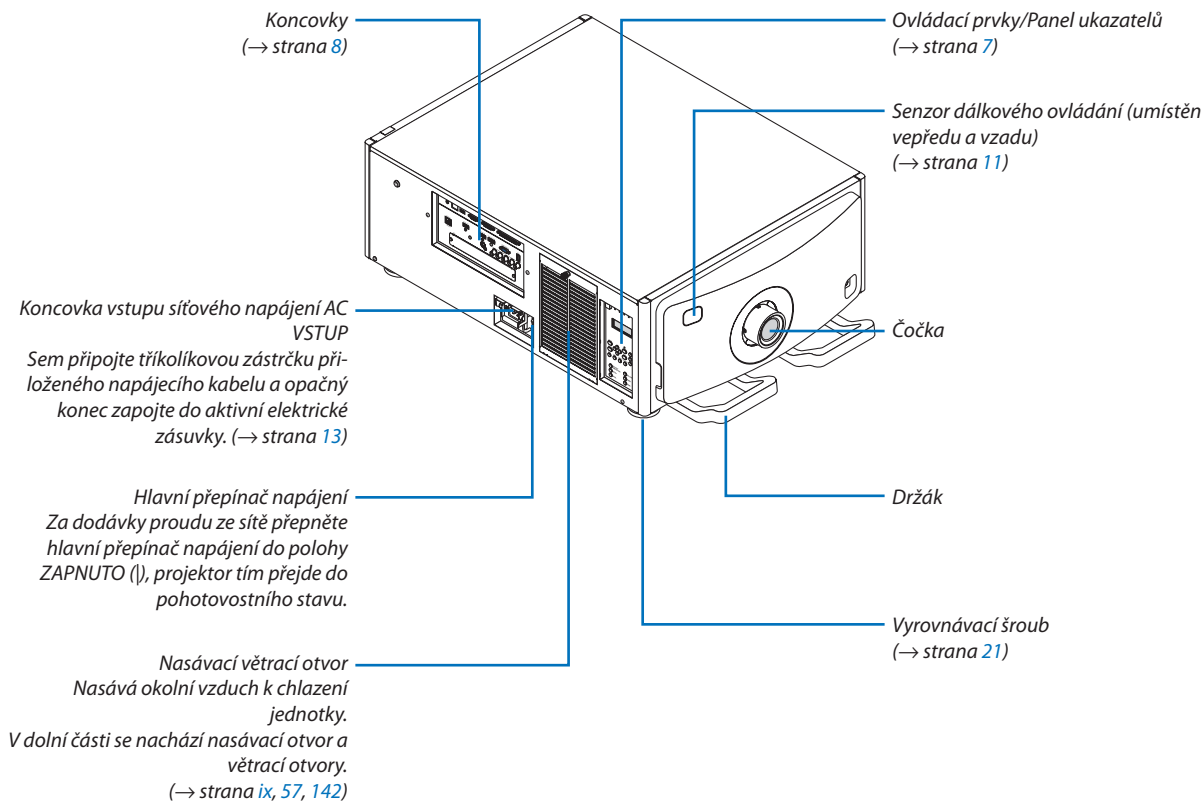
### **O tomto návodu k obsluze**

Nejrychlejší způsob, jak začít, je nespěchat a udělat vše správně hned napoprvé. Věnujte proto nyní pár minut pročtení tohoto návodu k obsluze. Třeba tak ušetříte čas později. Na začátku každé kapitoly návodu najdete její stručný přehled. Pokud danou kapitolu nepotřebujete, můžete ji přeskočit.

### 3 Názvy částí projektoru

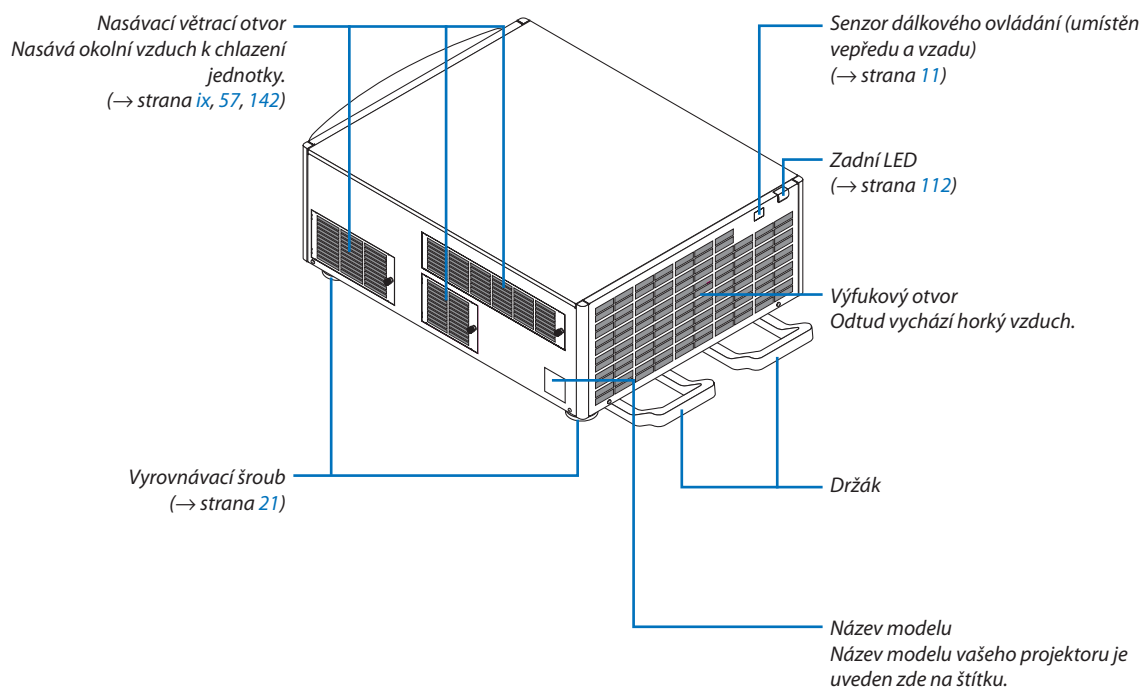
#### Přední/Vrchní

Čočky se prodávají zvlášť. Níže uvedený popis ukazuje příklad, kdy je namontována čočka NP-9LS16ZM1.

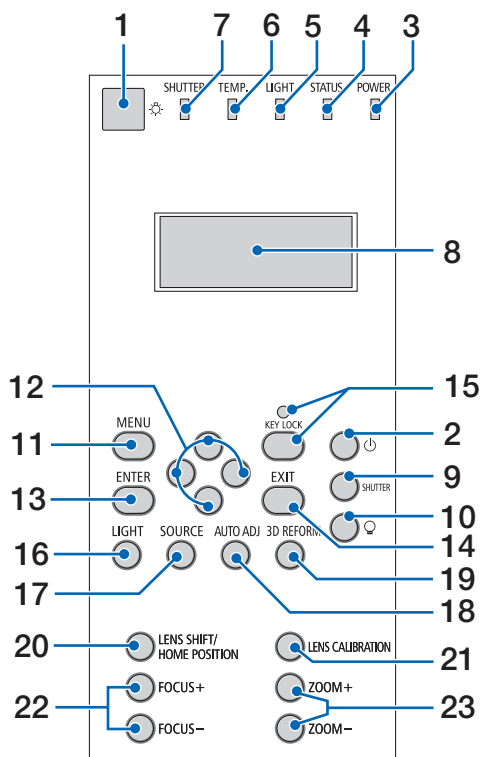




## Zadní



## Ovládací prvky/Panel ukazatelů

**1. Tlačítko osvětlení**

Podsvětluje ovládací panel a panel ukazatelů. Je k dispozici při zapnutém napájení a při vybrané možnosti POHOT. REŽ. HDBaseT u pohotovostního režimu.  
(→ strana 16)

**2. Tlačítko (NAPÁJENÍ)**

(→ strana 16, 26)

**3. Kontrolka POWER**

(→ strana 15, 16, 26, 175)

**4. Kontrolka STATUS**

(→ strana 175)

**5. Kontrolka LIGHT**

(→ strana 28, 176)

**6. Kontrolka TEMP.**

(→ strana 176)

**7. Kontrolka SHUTTER**

(→ strana 28, 176)

**8. LCD panel ukazatelů**

Projektor zde zobrazuje svůj stav, informace o vstupním signálu a informace o chybách, kdykoli je připojen ke zdroji napájení.

Zobrazené informace

Stav projektoru: pohotovostní režim (spánek), napájení zapnuto/vypnuto

Informace o vstupním signálu: vstupní konevka, číslo v seznamu záznamů, název zdroje, vodorovná frekvence, svislá frekvence

Informace o chybách: kód chyby, popis chyby

**9. Tlačítko SHUTTER**

(→ strana 28, 105)

**10. Tlačítko (světelný zdroj)**

(→ strana 28)

**11. Tlačítko MENU**

(→ strana 68)

**12. Tlačítka ▲▼◀▶**

(→ strana 68)

**13. Tlačítko ENTER**

(→ strana 68)

**14. Tlačítko EXIT**

(→ strana 68)

**15. KEY LOCK tlačítko/kontrolka**

(→ strana 28)

**16. Tlačítko OSVĚTLENÍ**

(→ strana 31)

**17. Tlačítko SOURCE**

(→ strana 18)

**18. AUTO ADJ. tlačítko**

(→ strana 25)

**19. Tlačítko 3D REFORM**

(→ strana 34, 94)

**20. Tlačítko LENS SHIFT/HOME POSITION**

(→ strana 22, 158)

**21. Tlačítko LENS CALIBRATION**

(→ strana 16, 106)

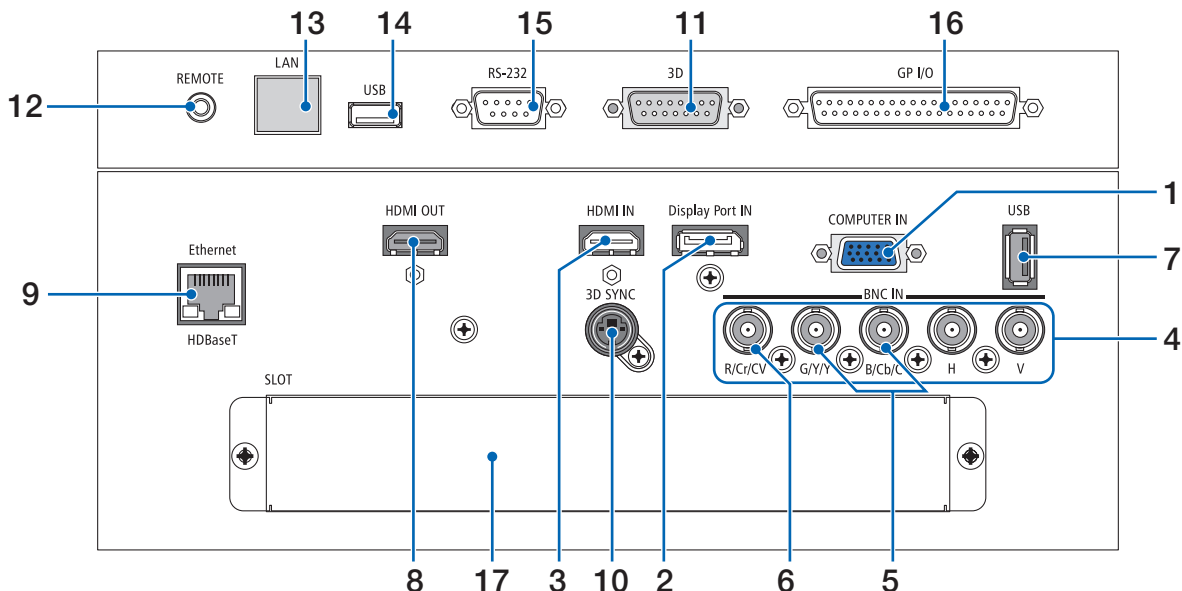
**22. Tlačítko FOCUS +/-**

(→ strana 24)

**23. Tlačítko ZOOM +/-**

(→ strana 24)

## Funkce konekce



- 1. Konektor POČÍTAČ VSTUP/Komponentní vstupní konektor (15kolíkový konektor Mini D-Sub)**  
(→ strana 13, 129, 135, 169)
- 2. Konektor DisplayPort VSTUP (DisplayPort 20kolíkový)**  
(→ strana 130, 169)
- 3. Konektor HDMI VSTUP (typ A)**  
(→ strana 130, 132, 136, 169)
- 4. Vstupní konektory BNC [R/Cr/CV, G/Y/Y, B/Cb/C, H, V] (BNC × 5)**  
(→ strana 129, 135)
- 5. Vstupní konektor BNC (Y/C) (BNC × 2)**  
(→ strana 134)
- 6. Vstupní konektor BNC (CV) (BNC × 1)**  
(→ strana 134)
- 7. Port USB (typ A)**  
(→ strana 170)  
(Pro budoucí rozšíření. Tento port umožňuje napájení elektrinou.)
- 8. Konektor HDMI VÝSTUP (typ A)**  
(→ strana 133)
- 9. Ethernetový/HDBaseT port (RJ-45)**  
(→ strana 138, 139, 170)
- 10. Konektor 3D SYNC (4kolíkový Mini DIN)**  
(→ strana 41)
- 11. Konektor 3D (3D) (15kolíkový D-sub)**  
Konecova pro připojení zobrazovacího systému 3D obrazu k projektoru.
- 12. Konektor REMOTE (Stereo Mini)**  
Tento konektor typu jack využijete k dálkovému ovládní projektoru pomocí běžně v obchodech dostupného

kabelu dálkového ovládní vybaveného stereo mini zástrčkou  $\varnothing 3,5$  mm (bezodporového).

Propojte projektor a přibalené dálkové ovládní pomocí běžně v obchodech dostupného kabelu pro dálkové ovládní.

(→ strana 11)

## POZNÁMKA:

- Když je kabel dálkového ovládní zapojen do konektoru REMOTE, nelze projektor dálkově ovládat pomocí infračervených paprsků.
- Dálkový ovladač nelze z REMOTE konektoru napájet elektrinou.
- Když vyberete [HDBaseT] v nabídce [SENZOR DÁLK. OVLÁDÁNÍ] a projektor je připojený k běžně v obchodech dostupnému zařízení pro přenos, které podporuje HDBaseT, nelze infračervené dálkové ovládní provádět, pokud byl přenos signálů dálkového ovládní nastaven v zařízení pro přenos. Nicméně dálkové ovládní pomocí infračervených paprsků lze provádět, jestliže je u přenosového zařízení vypnuté napájení elektrinou.

**13. Ethernetový port (LAN) (RJ-45)**

Tento konektor je zde pouze ze servisních důvodů.

**14. Port USB (USB) (typ A)**

Tento konektor je zde pouze ze servisních důvodů.

**15. Konektor PC Control (RS-232) (9kolíkový D-SUB)**

Konecova určená pro ovládní projektoru z PC prostřednictvím RS-232C nebo umožňující servisnímu personálu nastavení dat u projektoru.

Propojte projektor a PC pomocí běžně v obchodech dostupného rovného RS-232C kabelu.

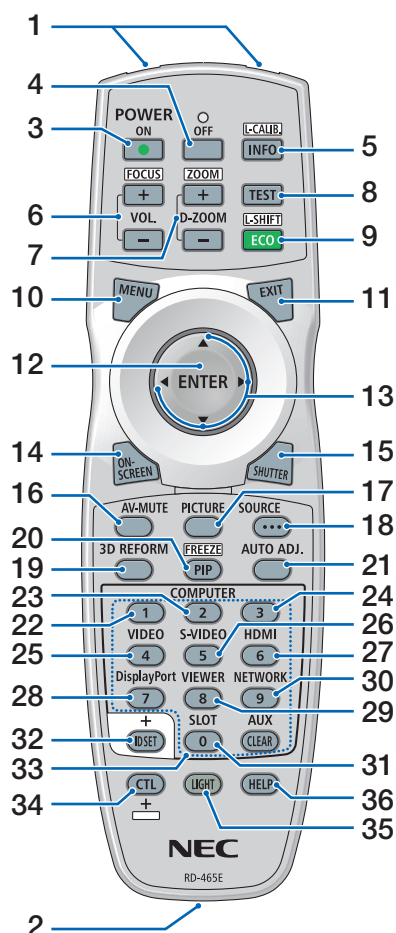
**16. Konecova externího ovládní (GP I/O) (37kolíkový D-sub)**

Konecova pro externí ovládní projektoru nebo pro ovládní externích zařízení přes projektor.

**17. SLOT**

(→ strana 159)

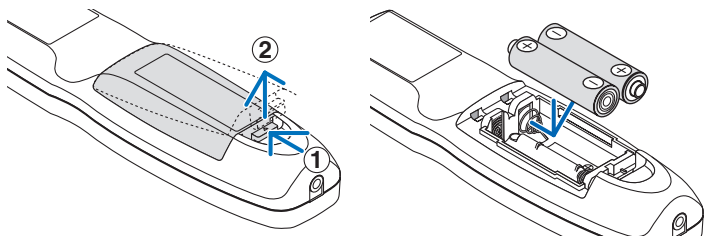
## 4 Názvy prvků dálkového ovladače



- 1. Infračervený vysílač**  
(→ strana 11)
- 2. Konektor Remote typu jack**  
Pro kabelové dálkové ovládání do něj připojte běžně v obchodech dostupný kabel dálkového ovládání.  
(→ strana 11)
- 3. Tlačítko POWER ON**  
(→ strana 16)
- 4. Tlačítko POWER OFF**  
(→ strana 26)
- 5. INFO/L-CALIB. tlačítko**  
Vyvolává obrazovku [ZDROJ(1)] z nabídky na obrazovce.  
(→ strana 125)  
[KALIBRACE OBJEKTIVU] jednotky soustavy čoček se provádí za současného podržení tlačítka CTL ve stisknuté poloze.  
(→ strana 16, 106)
- 6. Tlačítka VOL./FOCUS +/-**  
(→ strana 24)
- 7. Tlačítka D-ZOOM/ZOOM +/-**  
(→ strana 24, 30)
- 8. Tlačítko TEST**  
(→ strana 20, 76)
- 9. Tlačítko ECO/L-SHIFT**  
(→ strana 23, 31)
- 10. Tlačítko MENU**  
(→ strana 68)
- 11. Tlačítko EXIT**  
(→ strana 68)
- 12. Tlačítko ENTER**  
(→ strana 68)
- 13. Tlačítko ▲▼◀▶**  
(→ strana 68)
- 14. Tlačítko ON-SCREEN**  
(→ strana 29)
- 15. Tlačítko SHUTTER**  
(→ strana 28, 105)
- 16. Tlačítko AV-MUTE**  
(→ strana 29)
- 17. Tlačítko PICTURE**  
(→ strana 80)
- 18. Tlačítko SOURCE**  
(→ strana 18)
- 19. Tlačítko 3D REFORM**  
(→ strana 34, 94)
- 20. Tlačítko PIP/FREEZE**  
(→ strana 29, 58)
- 21. AUTO ADJ. tlačítko**  
(→ strana 25)
- 22, 23, 24. Tlačítko COMPUTER 1/2/3**  
(23 a 24 nejsou u projektorů této řady k dispozici)  
(→ strana 18)
- 25. Tlačítko VIDEO**  
(→ strana 18)
- 26. Tlačítko S-VIDEO**  
(→ strana 18)
- 27. Tlačítko HDMI**  
(→ strana 18)
- 28. Tlačítko DisplayPort**  
(→ strana 18)
- 29. Tlačítko VIEWER**  
(Tlačítko VIEWER u projektorů této řady nefunguje.)
- 30. Tlačítko NETWORK**  
(→ strana 18)
- 31. Tlačítko SLOT**  
(→ strana 18, 160)
- 32. Tlačítko ID SET**  
(→ strana 101, 113)
- 33. Číselná tlačítka (0 až 9/CLEAR)**  
(→ strana 113)  
(Tlačítko AUX u projektorů této řady nefunguje.)
- 34. Tlačítko CTL**  
Toto tlačítko se používá zároveň s jinými tlačítky, podobně jako klávesa CTRL na počítači.
- 35. Tlačítko OSVĚTLENÍ**  
Toto tlačítko se používá k zapnutí podsvícení tlačítek dálkového ovladače.  
Podsvícení se vypne, pokud nedojde během 10 sekund ke stisknutí žádného tlačítka.
- 36. Tlačítko HELP**  
(→ strana 125)

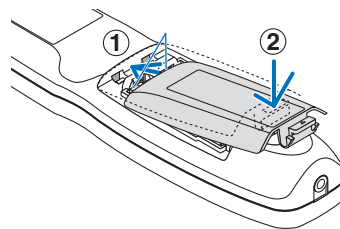
## Vložení baterií

1. Stiskněte úchytku a vyjměte kryt baterií.
2. Vložte nové baterie (AA). Ujistěte se, že vkládáte baterie otočené správně dle polaritu (+/-).



3. Nasuňte kryt zpět přes baterie, dokud nezačlapne na své místo.

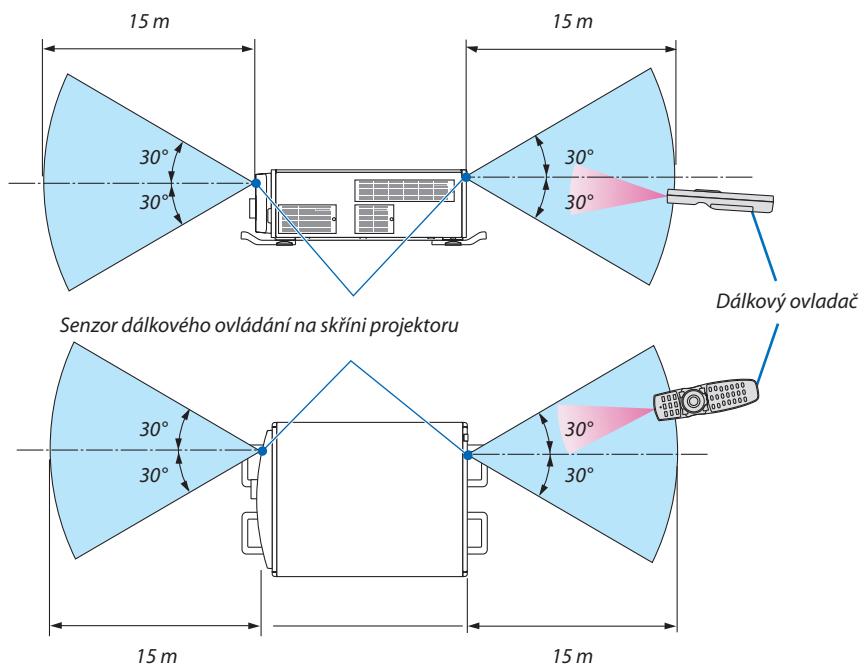
*POZNÁMKA: Nemíchejte různé typy baterií či nové baterie se starými.*



## Bezpečnostní opatření dálkového ovladače

- S dálkovým ovladačem zacházejte opatrně.
- Pokud je dálkový ovladač vlhký nebo mokrá, ihned jej osušte.
- Zabraňte styku s nadměrným teplem a vlhkostí.
- Baterie nezkratujte, nezahřívejte ani nerozebírejte.
- Baterie nevhazujte do ohně.
- Nebudete-li dálkové ovládání delší dobu používat, baterie vyjměte.
- Ujistěte se, že vkládáte baterie otočené správně dle polaritu (+/-).
- Nemíchejte nové a staré baterie, ani různé typy baterií.
- Použité baterie likvidujte v souladu s místními nařízeními.

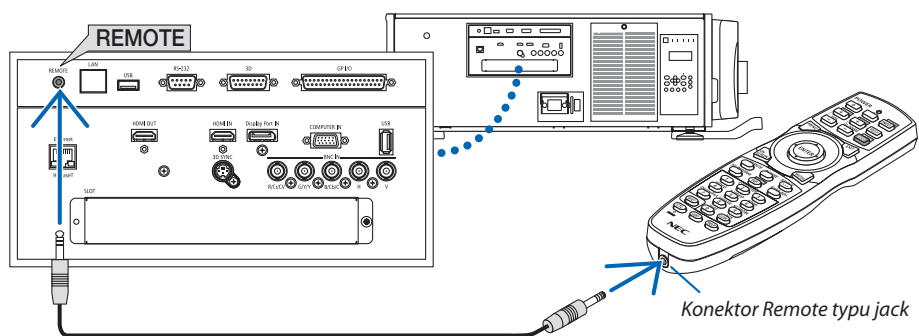
## Provozní dosah bezdrátového dálkového ovladače



- Infračervený signál funguje na výše uvedené vzdálenost (v metrech) v přímé viditelnosti a v úhlu 60° od senzoru dálkového ovládání nacházejícího se na skříní projektoru.
- Jsou-li mezi dálkovým ovladačem a senzorem projektoru nějaké objekty nebo dopadá-li na senzor silné světlo, nebude projektor reagovat. Správnému ovládání projektoru rovněž zabrání slabé baterie v dálkovém ovladači.

## Použití dálkového ovladače kabelově

Zasuňte jeden konec kabelu dálkového ovládání do REMOTE koncovky a druhý konec do jack konektoru na dálkovém ovladači.



### POZNÁMKA:

- Pokud je kabel dálkového ovládání zapojen do REMOTE jack konektoru, dálkový ovladač nefunguje pro infračervenou bezdrátovou komunikaci.
- Dálkový ovladač nelze přes REMOTE jack konektor napájet elektrinou z projektoru. Při použití dálkového ovladače kabelově je zapotřebí jej napájet baterií.

## 2. Promítání obrazu (základní obsluha)

---

Tato část popisuje, jak zapnout projektor a jak promítat obraz na plochu.

### 1 Postup při promítání obrazu

#### Krok 1

- *Připojení počítače / Připojení napájecího kabelu (→ strana 13)*



#### Krok 2

- *Zapnutí projektoru (→ strana 15)*



#### Krok 3

- *Výběr zdroje (→ strana 18)*



#### Krok 4

- *Přizpůsobení velikosti a polohy obrazu (→ strana 20)*
- *Korekce trapézového zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] (→ strana 34)*



#### Krok 5

- *Úprava obrazu*
  - *Automatická optimalizace počítačového signálu (→ strana 25)*



#### Krok 6

- *Promítnutí obsahu*



#### Krok 7

- *Vypnutí projektoru (→ strana 26)*

## 2 Připojení počítače/Připojení napájecího kabelu

### 1. Připojte počítač k projektoru.

Tato část vás seznámí se základním připojením k počítači. Pro informace o dalších možnostech připojení viz „1. Připojování počítače“ na straně 129.

Propojte výstupní koncovku displeje (15kolíkový konektor mini D-Sub) na počítači se vstupní koncovkou POČÍTAČ VSTUP na projektoru běžně dostupným počítačovým kabelem (s feritovým jádrem) a poté konektory zašroubováním postranních kolíčků zajistěte.

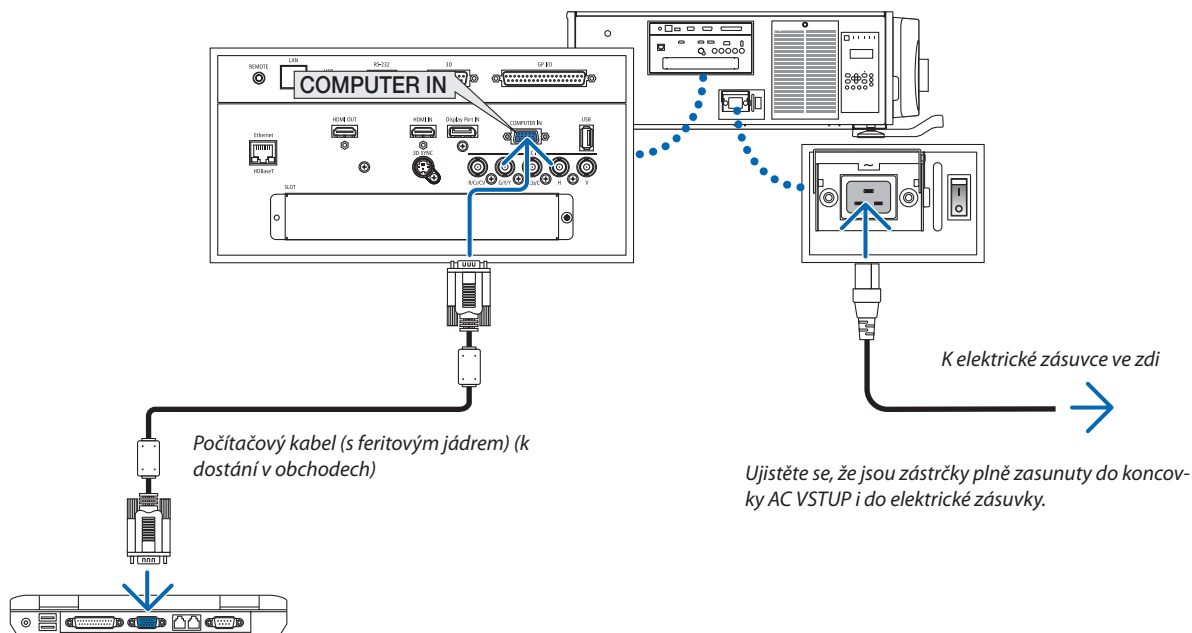
### 2. Připojte dodaný napájecí kabel k projektoru.

Nejdříve připojte 3kolíkovou zástrčku dodaného napájecího kabelu do koncovky AC VSTUP na projektoru a až poté zapojte jeho druhý konec do elektrické zásuvky.

**VAROVÁNÍ:** ABY NEDOŠLO K POŽÁRU NEBO ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM, CHRAŇTE ZAŘÍZENÍ PŘED DEŠTĚM ČI VLHKEM. ZÁSTRČKU ZAŘÍZENÍ NEZAPOJUJTE DO PRODLUŽOVACÍ ŠŇŮRY ANI ZÁSUVKY, POKUD NELZE VŠECHNY KOLÍKY ZCELA ZASUNOUT.

*Důležité informace:*

- Před zapojováním či odpojováním dodávaného napájecího síťového kabelu nezapomeňte přepnout hlavní přepínač napájení do polohy vypnuto [O]. V opačném případě může dojít k poškození projektoru.
- Nepoužívejte třífázový zdroj napájení. Mohlo by dojít k poruše.



### **⚠ UPOZORNĚNÍ:**

Části projektoru se mohou dočasně zahřát, pokud je projektor vypnut pomocí tlačítka POWER nebo pokud dojde k odpojení síťového napájecího zdroje během normálního provozu projektoru.

Při zvedání projektoru buďte opatrní.



### Použití kovové svorky napájecího kabelu

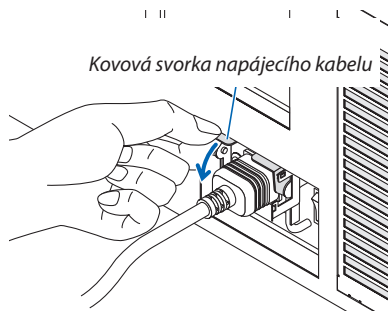
Aby nedošlo k nechtěnému vytažení napájecího kabelu z AC VSTUPU projektoru, přimontujte kovovou svorku napájecího kabelu.

#### UPOZORNĚNÍ

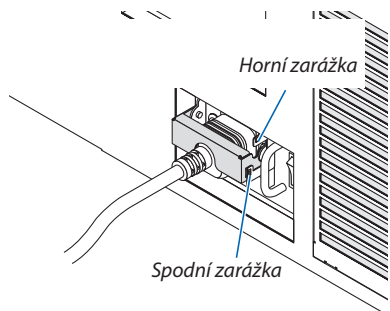
- Aby se napájecí kabel neuvolňoval, ujistěte se před jeho upnutím kovovou svorkou, že jsou všechny jeho kolíky plně zasunuty do koncovky AC VSTUP projektoru. Uvolněný kontakt napájecího kabelu může způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem.

### Nasazení kovové svorky napájecího kabelu

1. **Stiskněte a vytáhněte klapku kovové svorky napájecího kabelu, která je umístěna nad konektorem AC VSTUP.**



2. **Přetáhněte klapku kovové svorky přes napájecí kabel, dokud svorka nezapadne do spodní zarážky.**



Pro uvolnění vytáhněte klapku kovové svorky nahoru, dokud svorka nezapadne do horní zarážky.

### 3 Zapnutí projektoru

**POZNÁMKA:**

- Projektor má dva přepínače napájení: hlavní přepínač napájení a tlačítko POWER (POWER ON a OFF na dálkovém ovladači)

**• Zapnutí projektoru:**

**1. Stisknutím přepněte hlavní přepínač napájení do polohy ZAPNUTO (I).**

Projektor přejde do pohotovostního režimu.

**2. Stiskněte tlačítko POWER.**

Projektor je tím připraven k použití.

**• Vypnutí projektoru:**

**1. Stiskněte tlačítko POWER.**

Zobrazí se potvrzovací zpráva.

**2. Znovu stiskněte tlačítko POWER.**

Projektor přejde do pohotovostního režimu.

**3. Stisknutím přepněte hlavní přepínač napájení do polohy VYPNUTO (O).**

Projektor se vypne.

**1. Přepněte hlavní přepínač napájení do polohy ZAPNUTO (I).**

Kontrolka POWER se rozsvítí červeně.\*

- \* Tím dává najevo, že se POHOTOV. REŽIM (STDBY) nachází v nastavení [NORMÁLNĚ].

(→ strana 122, 175)

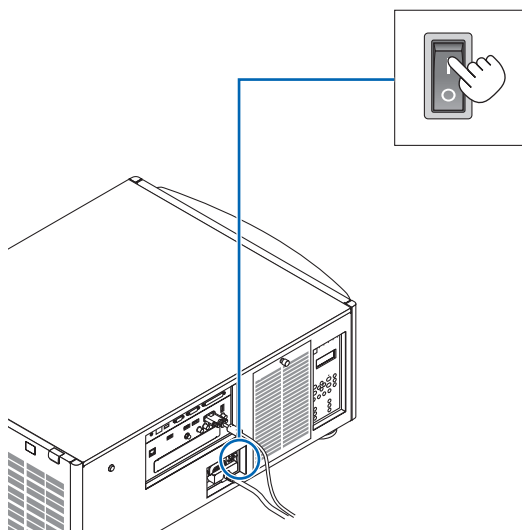
- Zvuk bzučáku se spustí, když je u položky [BZUČÁK] možnost [NASTAVENÍ UPOZORNĚNÍ] přepnuta na ZAPNUTO.

**VAROVÁNÍ**

Projektor vyzařuje silné světlo. Před zapnutím napájení se ujistěte, že se nikdo v promítacím rozsahu nedívá do čočky.


**POZNÁMKA:**

- Pokud jsou využívány síťové služby či projektor obdrží signál HDBaseT, bude zneplatněno nastavení [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] a projektor přejde do režimu spánku. V režimu spánku se větráky uvnitř projektoru občas rozběhnou za účelem ochrany jeho vnitřních součástí. Pro informace o režimu spánku viz strana 122.



### 2. Stiskněte tlačítko POWER na skříní projektoru nebo tlačítko POWER ON na dálkovém ovladači.

Kontrolka POWER přejde z červeného nepřerušovaného svícení do modrého blikání a na plochu se promítne obraz.

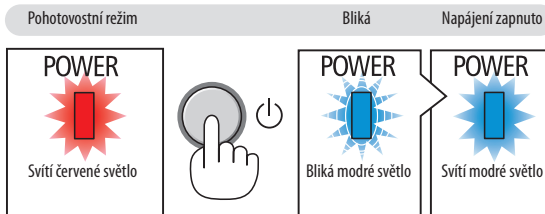
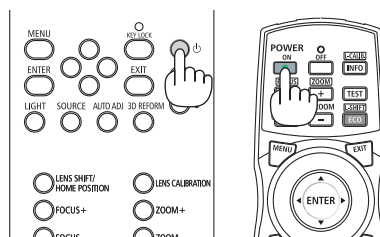
- Při ovládání dálkovým ovladačem stiskněte tlačítko POWER ON.
- Pokud není žádný signál, bude přístroj promítat modrou obrazovku (tovární přednastavení nabídky).
- Pokud je promítaný obraz rozmazaný, zaostřete jej pomocí úpravy zaostření obrazovky. (→ strana 24)
- Když je tma, stiskněte tlačítko  (světlo). Zapne se podsvícení panelu kontrolky a rozsvítí se LED světlo na pravé straně projektoru. (→ strana 7)

TIP:

- Přístroj je vybaven funkcí Zapnutí clony, která umožňuje vypnout zdroj světla, i když je připojen k napájení. (→ strana 105)
- Stisknutím tlačítka se přístroj nespustí, pokud kontrolka KEY LOCK oranžově bliká. (→ strana 28)
- Pokud se zobrazí zpráva „PROJEKTOR JE ZAMKNUTÝ! ZADEJTE SVÉ HESLO!“, znamená to, že funkce [ZABEZPEČENÍ] je zapnuta. (→ strana 38)

Po zapnutí projektoru se ujistěte, že je zapnutý počítač či zdroj videa.

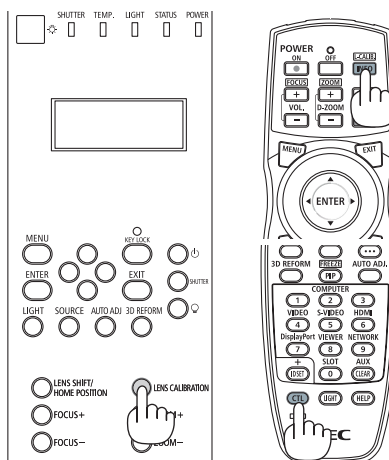
**POZNÁMKA:** Modrá obrazovka ([MODRÉ] pozadí) se zobrazuje, pokud není k dispozici žádný vstupní signál (dle továrního přednastavení nabídky).



(→ strana 175)

### Provedení kalibrace čočky

- Po osazení nebo výměně samostatně dodávané jednotky soustavy čoček (níže\*) proveďte stisknutím tlačítka LENS CALIBRATION na projektoru nebo za současného podržení stisknutého tlačítka CTL stisknutím tlačítka INFO/L-CALIB. na dálkovém ovladači [KALIBRACI OBJEKTIVU]. Provedením [KALIBRACE OBJEKTIVU] se zkalibruje rozsah nastavení zoomu a zaostření v rámci [PAMĚŤ ČOČKY]. Pokud potřebujete osadit nebo vyměnit jednotku soustavy čoček, obraťte se na svého prodejce a přenechejte tento úkon jemu.

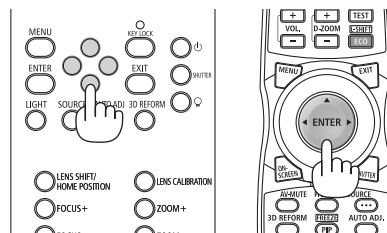


### Poznámka ke spouštěcí obrazovce (Obrazovka s výběrem jazyka nabídky)

Při prvním zapnutí projektoru se objeví spouštěcí nabídka. Zde si můžete zvolit některý z 29 jazyků coby jazyk nabídky.

Pro volbu jazyka nabídky postupujte dle následujících kroků:

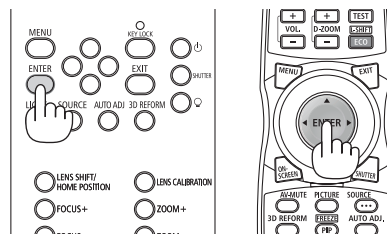
#### 1. Pomocí tlačítek ▲, ▼, ◀ nebo ▶ zvolte jeden z 29 jazyků v nabídce.




#### 2. Pro potvrzení volby stiskněte tlačítko ENTER.

Poté můžete začít pracovat s nabídkou.

Pokud chcete, můžete provést volbu jazyka nabídky i později. (→ [JAZYK] na straně 72 a 101)



#### POZNÁMKA:

- Pokud bliká kontrolka KEY LOCK, znamená to, že byl nastaven [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] a stisknutí tlačítka  nezapne napájení přístroje. Uvolněte tedy [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU]. (→ strana 28)
- Pokud kontrolka POWER bliká modře v krátkých cyklech, nemůže být projektor vypnut pomocí tlačítka napájení. (Pokud kontrolka POWER bliká modře v dlouhých cyklech, ČASOVAČ VYPNUTÍ se aktivuje a napájení projektoru lze vypnout.)

## 4 Výběr zdroje

### Výběr zdroje: Počítač nebo Video

*POZNÁMKA: Zapněte počítač nebo zařízení poskytující video připojené k projektoru.*

#### Automatická detekce signálu

Stiskněte tlačítko SOURCE po dobu jedné sekundy nebo déle. Projektor začne vyhledávat dostupný vstupní zdroj a zobrazí jej. Vstupní signál se bude přepínat následovně:

HDMI → DisplayPort → BNC → BNC(CV) → BNC(Y/C) → COMPUPTER → HDBaseT → SLOT → ...

- Pro vyvolání obrazovky [VSTUP] jej krátce stiskněte.



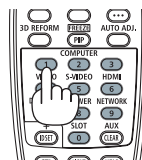
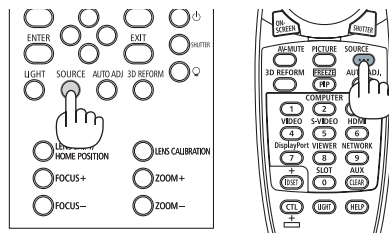
Pomocí tlačítek ▼/▲ označte cílovou vstupní koncovku a poté stisknutím tlačítka ENTER vstup přepněte. Pro ukončení zobrazování nabídky na obrazovce [VSTUP] stiskněte tlačítko MENU nebo EXIT.

*TIP: Není-li vstupní signál dostupný, bude dotyčný vstup přeskočen.*

#### Nastavení pomocí dálkového ovladače

Stiskněte kterékoli z tlačítek HDMI, DisplayPort, COMPUTER 2, VIDEO, S-VIDEO, COMPUTER 1, NETWORK či SLOT.

- Tlačítko COMPUTER 2 vybírá vstupní video koncovku BNC.
- Tlačítko VIDEO vybírá vstupní koncovku BNC (CV) (kompozitní video).
- Tlačítko S-VIDEO vybírá vstupní koncovku BNC (Y/C) (S-Video).



## Výběr výchozího zdroje

Nastavením výchozího zdroje můžete určit, který zdroj se bude zobrazovat po každém zapnutí projektoru.

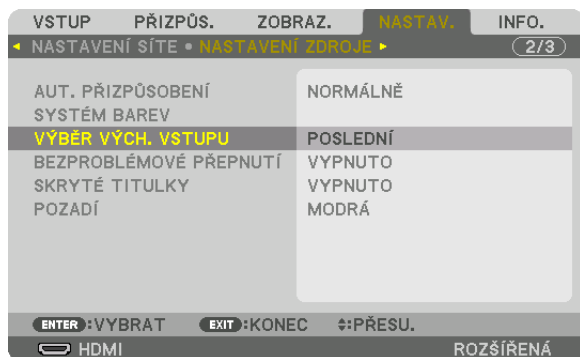
### 1. Stiskněte tlačítko MENU.

Zobrazí se nabídka.

### 2. Stiskněte tlačítko ► pro zvolení položky [NASTAV.] a poté stiskněte tlačítko ▼ nebo tlačítko ENTER pro výběr možnosti [ZÁKLADNÍ].

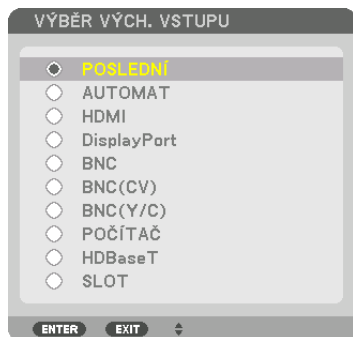
### 3. Stiskněte tlačítko ► pro výběr [NASTAVENÍ ZDROJE].

### 4. Stiskněte čtyřikrát tlačítko ▼ pro výběr položky [VÝBĚR VÝCH. VSTUPU] a následně stiskněte tlačítko ENTER.



Otevře se obrazovka [VÝBĚR VÝCH. VSTUPU].

(→ strana 120)



### 5. Vyberte zdroj, který má být použit jako výchozí, a stiskněte tlačítko ENTER.

### 6. Pro zavření nabídky stiskněte třikrát tlačítko EXIT.

### 7. Restartujte projektor.

Promítne se obraz ze zdroje, který jste vybrali v kroku 5.

**POZNÁMKA:** I když je zapnutá funkce [AUTOMAT], položka [HDBaseT] nebude zvolena automaticky. Pro nastavení vaší sítě jako výchozího zdroje zvolte možnost [HDBaseT].

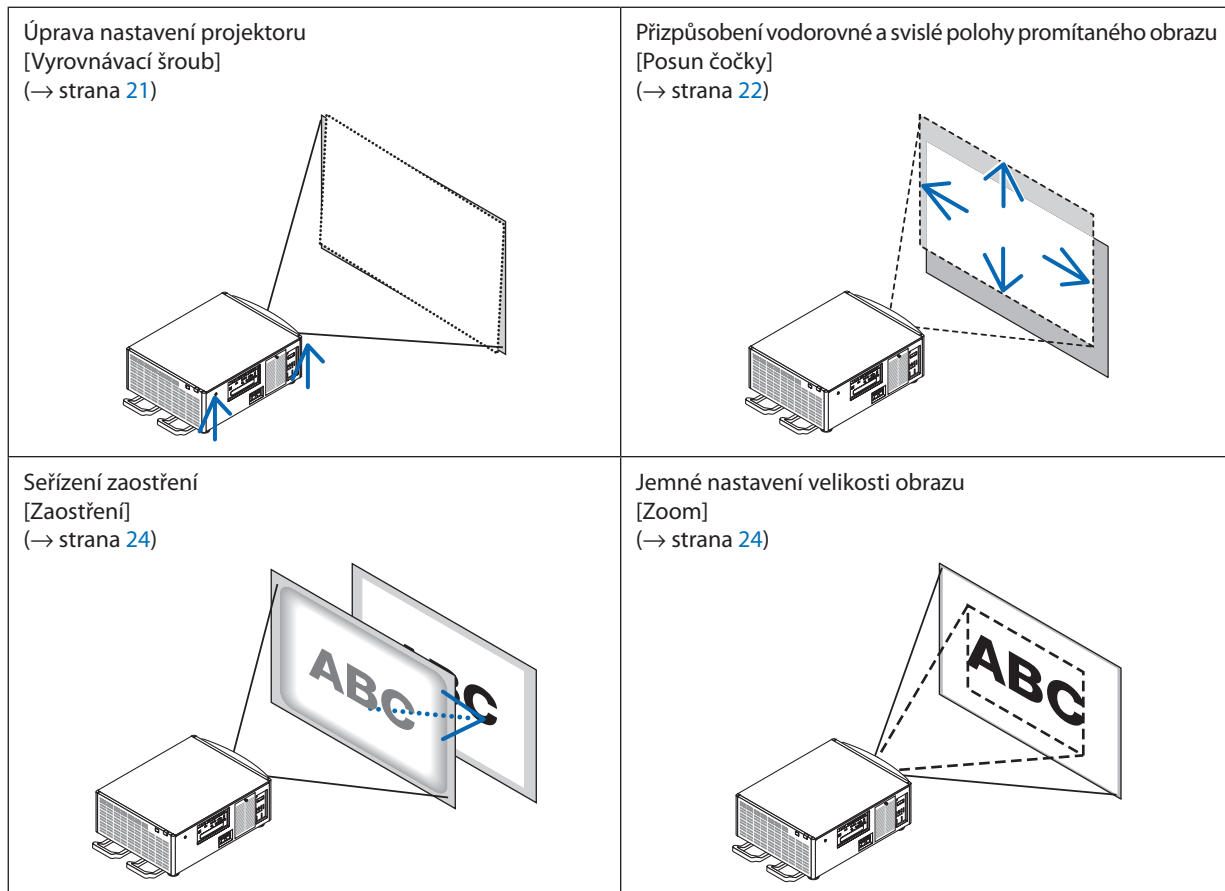
#### TIP:

- Když je projektor v pohotovostním režimu a použijete počítačový signál z počítače připojeného ke vstupnímu konektoru POČÍTAČ VSTUP, projektor se zapne a zároveň začne promítat obraz z počítače.  
([VÝBĚR AUT. ZAPNUTÍ] → strana 123)
- Kombinace kláves Windows a P na klávesnici ve Windows 7 umožňuje snadné a rychlé nastavení externího displeje.

## 5 Přizpůsobení velikosti a polohy obrazu

Pro přizpůsobení velikosti a polohy obrazu použijte kolečko posunu čočky, páčku vyrovnávacího šroubu, páčku/kroužek zoomu a zaostřovací kroužek.

Pro lepší přehlednost jsou v nákresech této kapitoly vynechány kabely.



TIP:

- Vestavné zkušební obrazce lze výborně využít k seřízení velikosti a polohy obrazu. (→ strana 76)  
Zkušební obrazec vyvoláte stisknutím tlačítka TEST. Tlačítka ◀ a ▶ lze vybrat určitý zkušební obrazec. Pro vypnutí zkušební obrazce vyberte jiný zdroj.



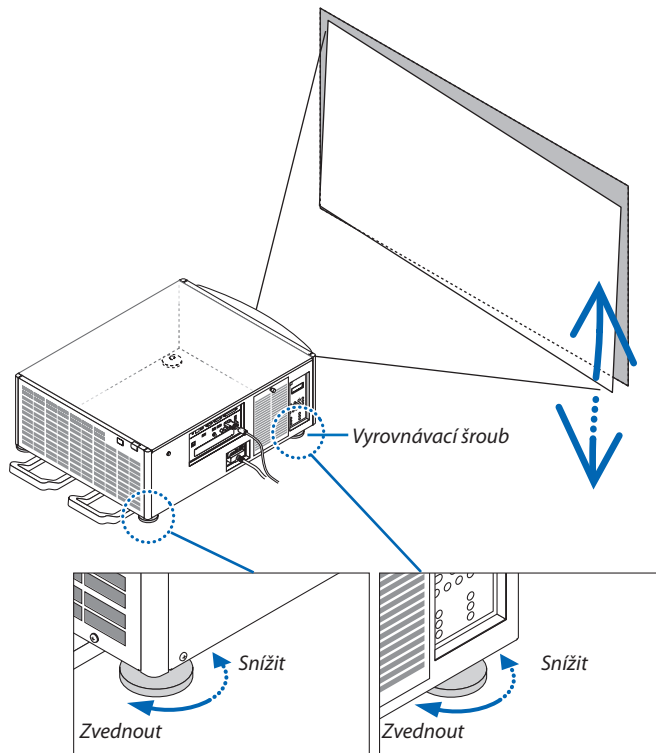
### UPOZORNĚNÍ

- Přízpusobení provedte zezadu nebo ze strany projektoru. Provádění přizpusobení zepředu by mohlo vystavit vaše oči silnému světlu, jež by je mohlo poškodit.
- Nedotýkejte se rukama prostoru lůžka čočky, pokud právě probíhá posun čočky. V opačném případě by mohlo dojít k přiskřípnutí ruky pohybem čočky.

### Seřízení nastavení projektoru (vyrovnávací šrouby)

Projektor je třeba umístit kolmo k promítací ploše, jinak se na ploše může projevit trapézové zkreslení obrazu. K nastavení projektoru do roviny kolmé k promítací ploše při pohledu ze strany použijte vyrovnávací šrouby osazené v každém rohu spodní strany projektoru. Největší nastavitelná délka vyrovnávacích šroubů činí 10 mm.

### Příklad nastavení



#### POZNÁMKA:

- Nevysouvejte kterýkoli vyrovnávací šroub o více než 10 mm. Pokud byste se o to silou snažili, mohl by vyrovnávací šroub vypadnout a došlo by k poškození projektoru.
- Dávejte pozor, abyste dva vyrovnávací šrouby vepředu vysouvali či zasouvali současně. Totéž platí pro zadní šrouby, v opačném případě by váha projektoru spočívala jen na jednom vyrovnávacím šroubu a mohla by jej poškodit.



### Nastavení svislé polohy promítaného obrazu (posun čočky)

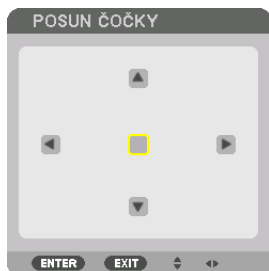
**POZNÁMKA:**

- Posun čočky do mezní polohy ve dvou směrech současně způsobí, že okraje obrazu ztmavnou nebo se objeví stíny.

#### Seřízení pomocí tlačítek na skříní projektoru

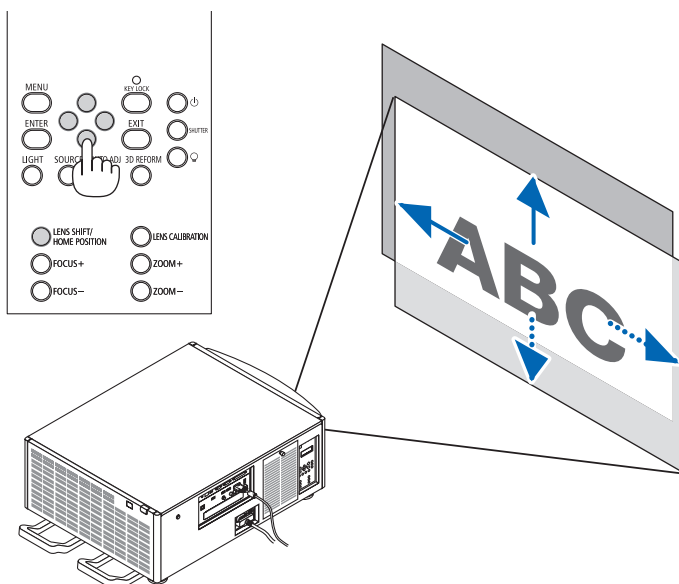
##### 1. Stiskněte tlačítko LENS SHIFT/HOME POSITION.

Otevře se obrazovka [POSUN ČOČKY].



##### 2. Stiskněte tlačítko ▼▲◀▶ či ►.

Pomocí tlačítek ▼▲◀▶ posunete promítaný obraz.



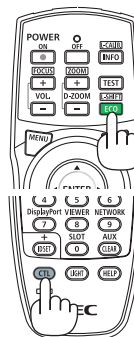
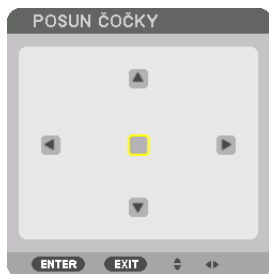
- Návrat posunu čočky do výchozí polohy

Stisknutím a podržením tlačítka LENS SHIFT/HOME POSITION po dobu 2 sekund vrátíte posun čočky do výchozí polohy (téměř střední polohy)

### Seřízení pomocí dálkového ovladače

#### 1. Podržte tlačítko CTL a stiskněte tlačítko ECO/L-SHIFT.

Otevře se obrazovka [POSUN ČOČKY].



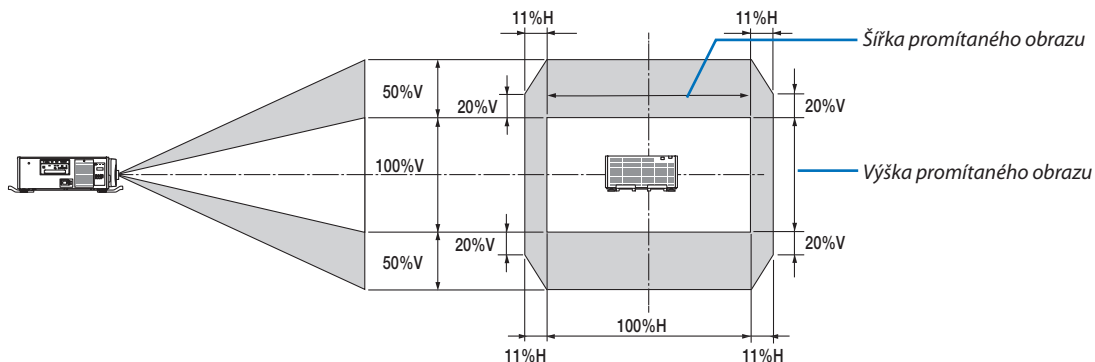
#### 2. Stiskněte tlačítko ▼▲◀▶ či ►.

Pomocí tlačítek ▼▲◀▶ posunete promítaný obraz.



#### TIP:

- Níže uvedený obrázek uvádí rozsahy posunu čočky (promítací režim: stolní/přední) u jednotek soustavy čoček NP-9LS08ZM1, NP-9LS12ZM1, NP-9LS13ZM1, NP-9LS16ZM1 a NP-9LS20ZM1. Ohledně jednotky NP-9LS40ZM1 viz strana 158.



Popis symbolů: V označuje svislou polohu (výška promítaného obrazu) a H vodorovnou (šířka promítaného obrazu).

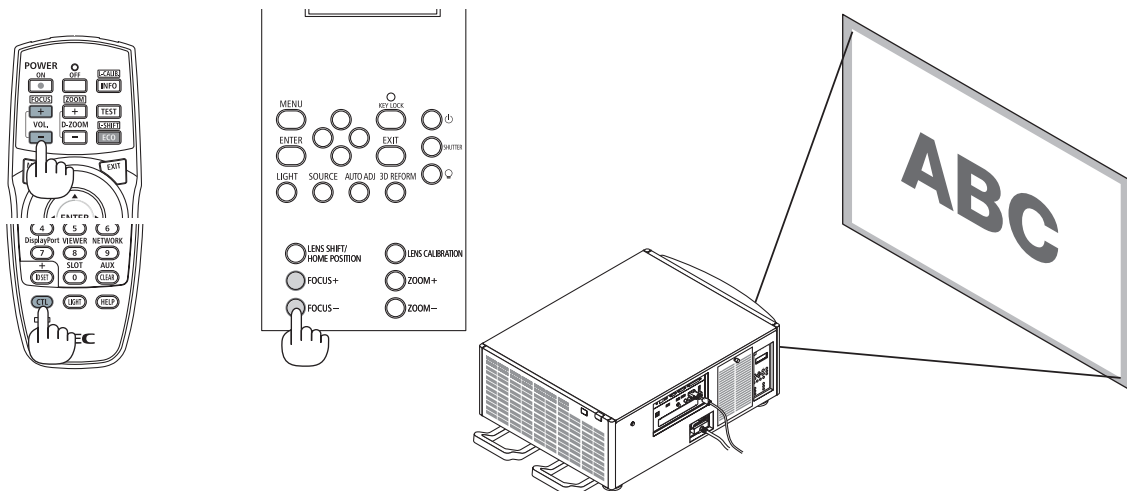
### Zaostření

#### POZNÁMKA:

- U soustavy čoček NP-9LS08ZM1 je třeba seřídit středové i okrajové zaostření. Pomocí tlačítka FOCUS +/- seřídíte středové zaostření. Pokud není okrajové zaostření správně seřízeno, obraťte se na svého prodejce, ať jej seřídí.

#### 1. Stiskněte tlačítko FOCUS +/-.

- V případě dálkového ovládání stiskněte tlačítko VOL/FOCUS (+) či (-) za současného podržení tlačítka CTL. Tím dojde k zaostření obrazu.



*TIP: Pro co nejlepší zaostření proveďte následující kroky (při osazení projektoru napevno)*

*Příprava: Zahřejte projektor po dobu jedné hodiny.*

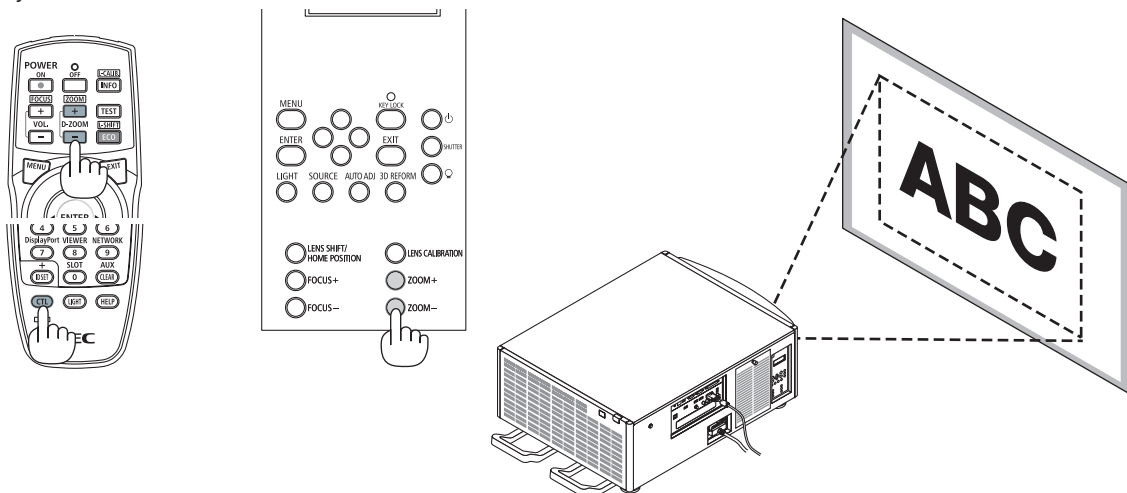
- Pokuste se nastavit co nejlepší zaostření pomocí tlačítka FOCUS +/- . Pokud ani pak není výsledek dokonalý, posuňte projektor vpřed či vzad.
- Z nabídky vyberte [ZKUŠ.VZOR] a zobrazte zkušební obrazec. (→ strana 76)
  - Zkušební obrazec můžete zobrazit rovněž pomocí tlačítka TEST na dálkovém ovladači.
- Opakovaně tiskněte tlačítko FOCUS -, dokud mřížka zkušebního obrazce nezmizí.
- Opakovaně tiskněte tlačítko FOCUS +, dokud nedosáhnete nejlepšího zaostření.

*Pokud při nastavování přesáhnete bod nejlepšího zaostření, vraťte se do kroku 3 a zopakujte postup.*

### Zoom

#### 1. Stiskněte tlačítko ZOOM +/-.

- V případě dálkového ovládání stiskněte tlačítko D-ZOOM/ZOOM (+) či (-) za současného podržení tlačítka CTL. Tím dojde k seřízení zoomu.

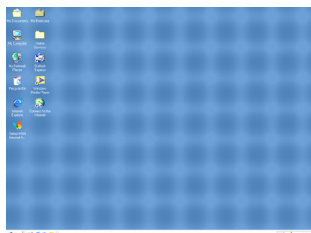
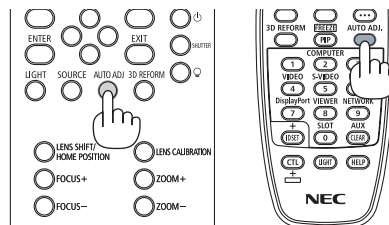


## 6 Automatická optimalizace počítačového signálu

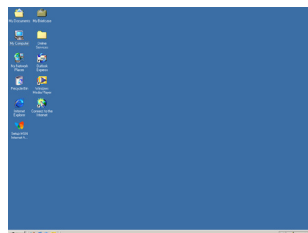
### Nastavení obrazu pomocí tlačítka Automatického přizpůsobení

Pokud je při promítání obrazu z konektorů HDMI IN, DisplayPort IN, vstupní konektor BNC (analogové RGB), POČÍTAČ VSTUP či HDBaseT oříznutý okraj nebo je kvalita obrazu nízká, lze toto tlačítko použít k automatické optimalizaci obrazu na ploše.

Stisknutím tlačítka AUTO ADJ. automaticky optimalizujete obraz počítače. Tuto úpravu bude nejspíše potřeba provést při prvním připojení počítače.



[Nekvalitní obraz]



[Normální obraz]


#### POZNÁMKA:

Některé signály se nezobrazí správně nebo jejich zobrazení nějakou dobu trvá.

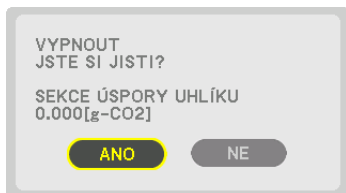
- Nepodaří-li se optimalizace počítačového signálu pomocí úkonu Automatického přizpůsobení, zkuste nastavit ručně položky [VODOROVNĚ], [SVISLE], [TAKT.] a [FÁZE]. (→ strana 84, 85)

## 7 Vypnutí projektoru

Jak vypnout projektor:

1. **Nejdříve stiskněte tlačítko  (POWER) na skříni projektoru nebo tlačítko POWER OFF na dálkovém ovladači.**

Objeví se zpráva: [VYPNOUT / JSTE SI JISTÍ? / ÚSPORA UHLÍKU - OD POSLEDNÍHO ZAPNUTÍ 0,000 [g-CO2]].



2. **Dále stiskněte tlačítko ENTER nebo znova stiskněte tlačítko  (POWER) či POWER OFF.**

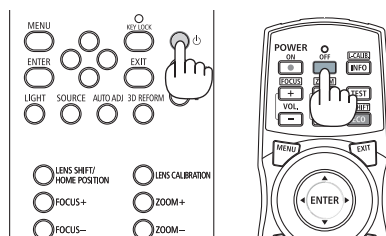
Jakmile se projektor nachází v POHOTOV. REŽIMU (STDBY), kontrolka POWER se rozsvítí červeně. (Pokud je položka [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] nastavena na hodnotu [NORMÁLNĚ])

- Před tím, než se kontrolka NAPÁJENÍ rozsvítí červeně, rozeszní se zvuk bzučáku, jestliže je u položky [BZUČÁK] možnost [NASTAVENÍ UPOZORNĚNÍ] přepnuta na ZAPNUTO.

3. **Ujistěte se, že se projektor nachází POHOTOVOSTNÍM REŽIMU a poté vypněte hlavní přepínač napájení (○ VYPNUTO)**

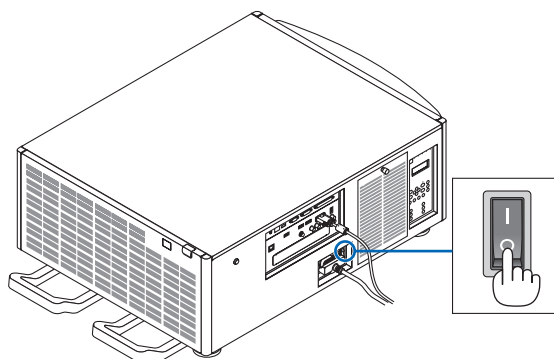
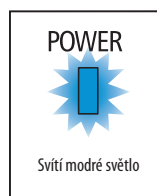
Kontrolka POWER zhasne a hlavní napájení projektoru se vypne.

- Pokud kontrolka POWER bliká modře v krátkých cyklech, projektor nelze vypnout.



Napájení zapnuto

Pohotovostní režim



### UPOZORNĚNÍ:

Dojde-li během provozu projektoru či při běžícím větráčku k vypnutí projektoru pomocí hlavního přepínače napájení nebo k odpojení síťového napájecího zdroje, mohou se některé jeho části dočasně přehřát. Manipulujte s nimi proto opatrně.

**POZNÁMKA:**

- *Neodpojujte napájecí kabel z projektoru nebo z elektrické zásuvky, zatímco se stále promítá obraz. Mohlo by tak dojít poškození koncovky síťového napájení projektoru nebo kontaktů zástrčky. Chcete-li vypnout síťové napájení, když je projektor zapnutý, použijte hlavní vypínač napájení projektoru, rozbočku s vypínačem nebo přerušovačem.*
  - *Nevypínejte hlavní přepínač napájení ani neodpojujte síťové napájení do 10 sekund od seřizování přístroje nebo provedení změn a uzavření nabídky. Mohlo by dojít ke ztrátě úprav či nastavených hodnot.*
-

# 3. Praktické funkce

## 1 Zastavení promítání

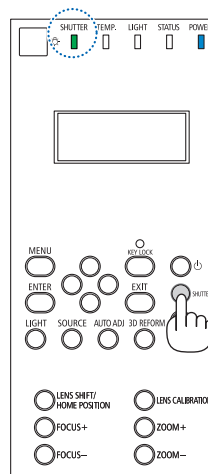
### 1. Stiskněte tlačítko SHUTTER na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Zdroj světla se vypne a světlo vycházející z projektoru dočasně zhasne. Kontrolka SHUTTER se rozsvítí zeleně.

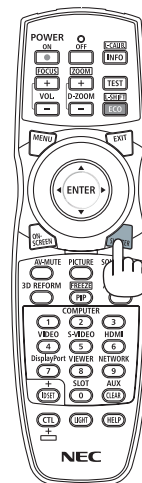
Stiskněte tlačítko znovu a promítání se opětovně rozběhne. Kontrolka SHUTTER zhasne.

Světlo promítání lze nastavit na postupné rozsvěcování či stmívání.

Na projektoru  
Kontrolka SHUTTER



Na dálkovém ovladači



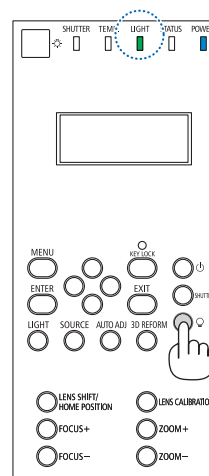
## 2 Vypnutí zdroje světla

### 1 Stiskněte tlačítko (světelný zdroj) na projektoru.

V případě, že je napájení zapnuté, podržte tlačítko stisknuté po dobu tří sekund pro přímé vypnutí světelného zdroje (větrák chlazení se rovněž zastaví). Kontrolka LIGHT zhasne.

- Pokud poté znovu podržte tlačítko (světelný zdroj) po dobu tří sekund stisknuté, rozblíká se kontrolka LIGHT zeleně.

Kontrolka LIGHT

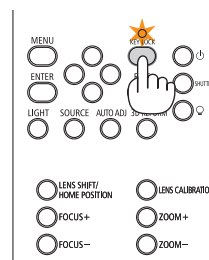


## 3 Uzamčení projektoru tak, že jej není možno ovládat

### 1 Stiskněte tlačítko KEY LOCK na projektoru po dobu jedné sekundy nebo déle.

Kontrolka KEY LOCK se rozsvítí oranžově a veškerá tlačítka ovládání projektoru se zablokují.

- Opětovným stisknutím tlačítka KEY LOCK po dobu jedné sekundy nebo déle kontrolka KEY LOCK zhasne a tlačítka se odblokují.

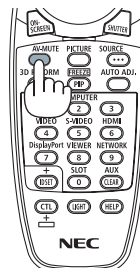


TIP:

- Je-li funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] zapnuta, v pravé dolní části obrazovky s nabídkou se zobrazí ikona „“.
- Pokud jsou tlačítka na skříni přístroje zablokována, lze projektor stále ovládat pomocí dálkového ovladače.

## 4 Skrytí obrazu (AV Mute)

Stisknutím tlačítka AV-MUTE vypnete na krátkou dobu obraz. Opětovným stisknutím se obraz opět objeví.

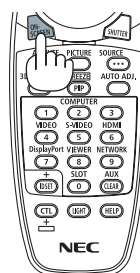


TIP:

- Obraz zmizí, avšak nikoli zobrazená nabídka.

## 5 Vypnutí nabídky na obrazovce (skrytí nabídky)

Stisknutím tlačítka ON-SCREEN na dálkovém ovládači skryjete nabídku na obrazovce, označení zdroje a ostatní oznámení. Opětovným stisknutím je znovu zobrazíte.

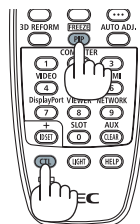


TIP:

- Pro ověření, že je funkce Skrytí z obrazovky zapnuta, stiskněte tlačítko MENU. Pokud se nabídka na obrazovce nezobrazí, přestože jste stiskli tlačítko MENU, znamená to, že je funkce Skrytí z obrazovky zapnuta.
- Nastavení funkce Skrytí z obrazovky zůstane zachováno, i když je projektor vypnutý.
- Podržení tlačítka MENU stisknutého po dobu nejméně 10 sekund vypnete funkci Skrytí z obrazovky.

## 6 Zmrazení obrazu

Podržení tlačítka CTL stisknutého a současným stisknutím tlačítka PIP/FREEZE zmrazíte obraz. Opětovným stisknutím se obraz opět rozjede.



POZNÁMKA: Obraz je zmražen, ale původní video se stále přehrává.



## 7 Přiblížování obrazu

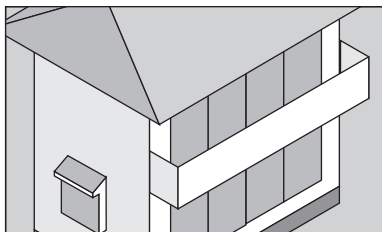
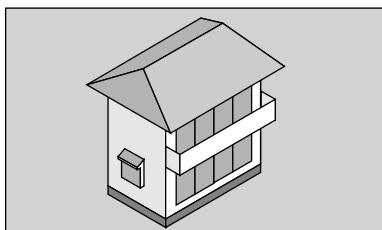
Obraz můžete přiblížit až čtyřnásobně.

### POZNÁMKA:

- V závislosti na vstupním signálu může být maximální zvětšení nižší než čtyřnásobné či může být tato funkce omezena.

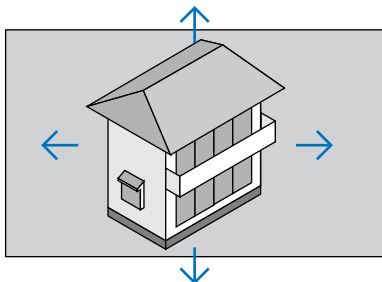
Postup:

### 1. Pro přiblížení obrazu stiskněte tlačítko D-ZOOM (+).



### 2. Stiskněte tlačítko ▲▼◀▶.

Zobrazená oblast zvětšeného obrazu se posune



### 3. Stiskněte tlačítko D-ZOOM (-).

Při každém stisknutí tlačítka D-ZOOM (-) se obraz oddálí.






### POZNÁMKA:

- Obraz se přibližuje a oddaluje vždy do a od středu plochy.
- Zobrazením nabídky se stávající zvětšení obrazu zruší.

## 8 Změna funkce REŽIM SVĚTLA/Kontrola efektu úspory energie pomocí světelného režimu [REŽIM SVĚTLA]

Jestliže je zvolen buď [EKO1], nebo [EKO2] v [REŽIM SVĚTLA], je hluk pohybu projektoru omezen snížením jasu jeho světelného zdroje. Pomocí úspory spotřeby energie lze u tohoto projektoru snížit emise CO<sub>2</sub>.

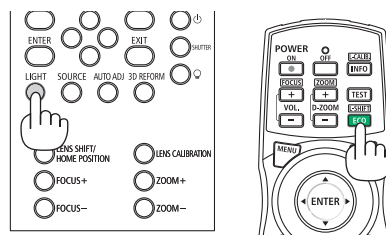
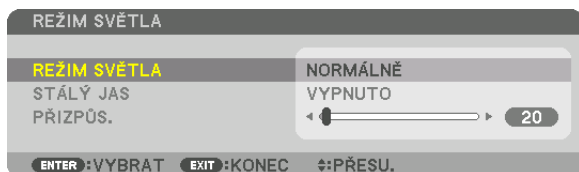
REŽIM SVĚTLA	Ikonka na spodku nabídky	Popis
NORMÁLNÍ		100% jas Plocha bude jasně osvětlena.
EKO1		Jas bude přibližně na 80% úrovni. Větráček chlazení rovněž příslušně zpomalí. Nižší spotřeba energie
EKO2		Jas bude přibližně na 50% úrovni. Větráček chlazení rovněž příslušně zpomalí. Značně nižší spotřeba energie
DLOUHÁ ŽIVOTNOST		Jas je přibližně na 90% úrovni. Toto nastavení zrychlí chladicí větráček a prodlouží životnost světelného zdroje.

\* Při snížení jasu se rychlost větráčku chlazení rovněž příslušně sníží.

Chcete-li zapnout [REŽIM SVĚTLA], postupujte následovně:

### 1. Stiskněte tlačítko OSVĚTLENÍ na skříni projektoru.

- Rovněž lze stisknout tlačítko ECO/L-SHIFT na dálkovém ovladači.



Otevře se obrazovka [REŽIM SVĚTLA].

### 2. Stiskněte tlačítko ENTER.




Otevře se obrazovka výběru [REŽIM SVĚTLA].

### 3. Pomocí tlačítek ▼▲ vyberte jednu z možností a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Na displeji se znovu objeví obrazovka [REŽIM SVĚTLA] a projeví se zvolené změny.

Stisknutím tlačítka MENU se vrátíte na původní obrazovku.

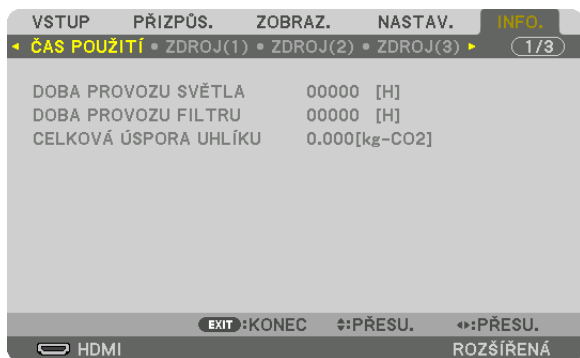
**POZNÁMKA:**

- [REŽIM SVĚTLA] lze změnit v nabídce.  
Vyberte [NASTAV.] → [INSTALACE] → [REŽIM SVĚTLA] → [REŽIM SVĚTLA].
  - Počet nasvícených hodin světelného modulu můžete zkontrolovat v položce [ČAS POUŽITÍ]. Zvolte možnost [INFO.] → [ČAS POUŽITÍ].
  - Po uplynutí 1 minuty od okamžiku, kdy projektor zobrazí modrou nebo černou obrazovku či obrazovku s logem, přepne se nastavení [REŽIM SVĚTLA] automaticky na [EKO]. Při automatickém nastavení na režim [EKO] se projektor automaticky resetuje do předchozího nastavení, jakmile rozpozná vstupní signál.
  - Dojde-li k přehřátí projektoru v režimu [NORMÁLNÍ], může nastat situace, kdy projektor automaticky sníží jas za účelem ochrany. Tato situace se nazývá „Vynucený EKOLOGICKÝ REŽIM“. Když se projektor nachází ve vynuceném EKOLOGICKÉM REŽIMU, sníží se trochu jas obrazu a kontrolka TEPLOTA se rozsvítí oranžově. Zároveň se zobrazí symbol teploměru [  ] v pravém dolním rohu obrazu.  
Jakmile se obnoví běžná teplota projektoru, vynucený EKOLOGICKÝ REŽIM skončí a položka [REŽIM SVĚTLA] se přepne zpět na možnost [NORMÁLNĚ].
-

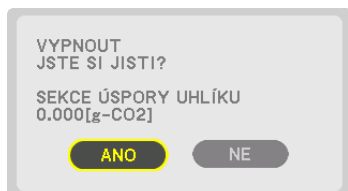
### Kontrola účinku úspory energie [MĚŘIČ ÚSPORY UHLÍKU]

Tato funkce zobrazí výsledek úspory energie v podobě snížení emisí CO<sub>2</sub> (kg), pakliže je režim [REŽIM SVĚTLA] projektoru nastaven buď na [EKO1], [EKO2], nebo na [DLOUHÁ ŽIVOTNOST]. Tato funkce se nazývá [MĚŘIČ ÚSPORY UHLÍKU].

Najdete zde dvě oznámení: [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] a [ÚSPORA UHLÍKU OD POSLEDNÍHO ZAPNUTÍ]. Oznámení [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] zobrazuje celkový objem snížení emisí CO<sub>2</sub> od chvíle expedice projektoru až do současnosti. Tento údaj můžete zkontrolovat v položce [ČAS POUŽITÍ] možnosti [INFO.] v nabídce. (→ strana 125)



Oznámení [ÚSPORA UHLÍKU - OD POSLEDNÍHO ZAPNUTÍ] zobrazuje objem snížení emisí CO<sub>2</sub> od okamžiku přepnutí na REŽIM SVĚTLA bezprostředně po zapnutí projektoru do okamžiku jeho vypnutí. Oznámení [ÚSPORA UHLÍKU - OD POSLEDNÍHO ZAPNUTÍ] se zobrazí také ve zprávě [VYPNOUT/JSTE SI JISTÍ?] při vypínání projektoru.



#### TIP:

- Níže uvedený vzorec se používá k výpočtu snížení emisí CO<sub>2</sub>. Objem snížení emisí CO<sub>2</sub> = (Spotřeba energie v REŽIMU SVĚTLA [NORMÁLNÍ] – Spotřeba energie při současném nastavení) × převodní faktor CO<sub>2</sub>. \* Nastavení [REŽIM SVĚTLA] na [EKO1], [EKO2], nebo [DLOUHÁ ŽIVOTNOST] zvyšuje úsporu emisí CO<sub>2</sub>.  
\* Výpočet objemu snížení emisí CO<sub>2</sub> je založen na publikaci organizace OECD s názvem „CO<sub>2</sub> Emissions from Fuel Combustion, 2008 Edition“ (Emise CO<sub>2</sub> ze spalování paliv, vydání z r. 2008).
- [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] se vypočítává na základě úspor zaznamenaných v 15 minutových intervalech.
- Tento vzorec se nevztahuje na tu spotřebu energie, na niž nemá vliv zapnutí či vypnutí položky [REŽIM SVĚTLA].

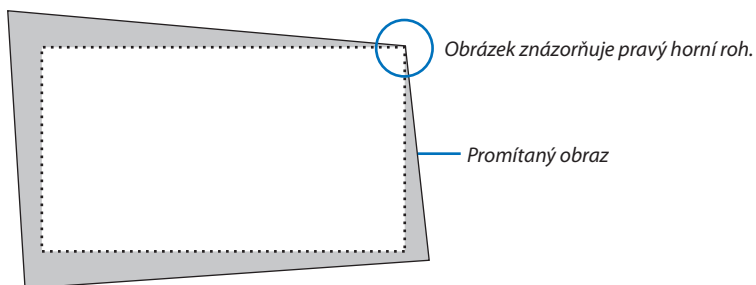
## 9 Oprava vodorovného a svislého trapézového zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ]

Použijte funkci [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] pro korekci trapézového zkreslení prodlužováním nebo zkracováním horního či spodního a levého či pravého okraje zasažené plochy tak, aby byl promítaný obraz pravoúhlý.

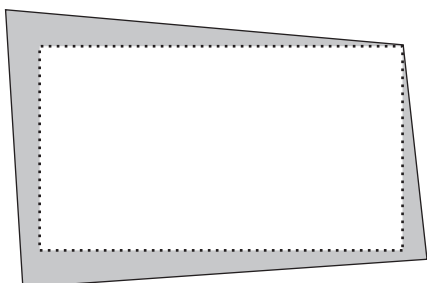
**1. Pro reset aktuálních úprav stiskněte a podržte tlačítko 3D REFORM po dobu nejméně 2 sekund.**

Aktuální úpravy položky [GEOMETRICKÁ KOREKCE] budou vymazány.

**2. Promítněte obraz tak, aby byla promítací plocha menší než plocha rastru.**



**3. Vyberte si kterýkoli z rohů a zarovnejte roh obrazu s rohem plochy.**



**4. Stiskněte tlačítko 3D REFORM.**



Vyvolejte obrazovku [GEOMETRICKÁ KOREKCE] z nabídky na obrazovce.

5. Stiskněte tlačítko ▼ pro najetí kurzoru na položku [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] a stiskněte tlačítko ENTER.



Obrázek ukazuje situaci s vybranou levou horní ikonou (▼).

Obraz se přepne na obrazovku [ROHOVÉ ZKRESLENÍ].

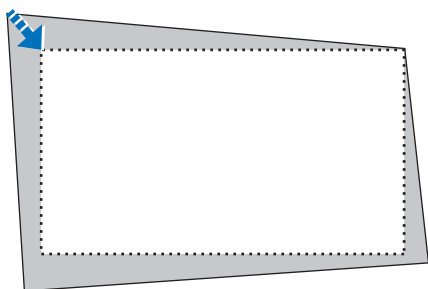
POZNÁMKA:

- Pokud byla nastavena jiná [GEOMETRICKÁ KOREKCE] než [ROHOVÉ ZKRESLENÍ], obrazovka [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] se nezobrazí. Pokud se obrazovka nezobrazuje, stiskněte buď tlačítko 3D REFORM po dobu 2 či více sekund, nebo proveďte [RESET.] v obrazovce [GEOMETRICKÁ KOREKCE] pro vymazání hodnot úpravy položky [GEOMETRICKÁ KOREKCE].

6. Pomocí tlačítka ▲▼◀▶ vyberte jednu ikonu (▲) mířící směrem, kterým chcete posunout okraj promítaného obrazu.

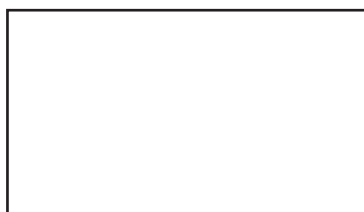
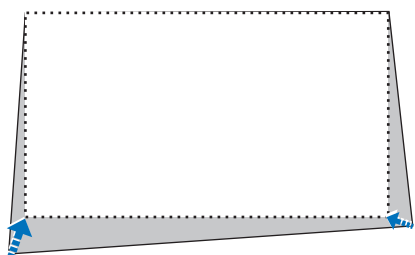
7. Stiskněte tlačítko ENTER.

8. Pomocí tlačítka ▲▼◀▶ posouvejte okraj promítaného obrazu způsobem znázorněným v našem příkladu.



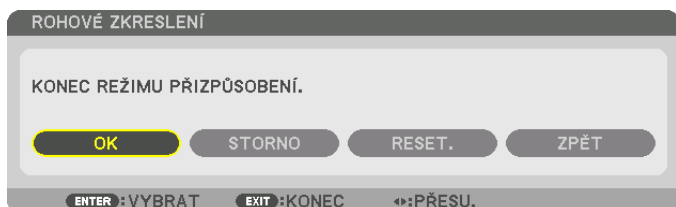
9. Stiskněte tlačítko ENTER.

10. Pomocí tlačítka ▲▼◀▶ vyberte jinou ikonu, která míří potřebným směrem.



11. Pro dokončení seřízení rohového zkreslení zopakujte kroky 7 až 10.

12. Na obrazovce [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] zvolte [EXIT] nebo stiskněte tlačítko EXIT na dálkovém ovládacím zařízení.



Zobrazí se potvrzovací obrazovka.

#### 13. Stisknutím tlačítka ◀ či ▶ zvýrazněte možnost [OK] a následně stiskněte tlačítko ENTER.

Tím je náprava zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] dokončena.

- Po návratu na obrazovku [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] zvolte [STORNO] a stiskněte tlačítko ENTER.

---

#### POZNÁMKA:

- I když je projektor znovu zapnut, používají se posledně použité hodnoty korekce.
  - Proveďte kterýkoli z následujících úkonů k vymazání hodnoty úprav pro [ROHOVÉ ZKRESLENÍ].
    - V kroku 12 vyberte [RESET.] a poté stiskněte tlačítko ENTER.
    - Stiskněte tlačítko 3D REFORM po dobu 2 sekund či déle.
    - Spusťte [ZOBRAZ.] → [GEOMETRICKÁ KOREKCE] → [RESET.] z nabídky na obrazovce.
  - Použití korekce ROHOVÉ ZKRESLENÍ může způsobit mírné rozmazání obrazu, protože je prováděna elektronicky.
-

## 10 Zamezení neoprávněnému použití projektoru [ZABEZPEČENÍ]

V nabídce můžete nastavit heslo pro zabezpečení vašeho projektoru a zabránit tak neoprávněnému použití. Pokud je nastaveno heslo, objeví se po zapnutí projektoru obrazovka pro zadání hesla. Projektor nemůže promítat obraz, dokud není zadáno správné heslo.

• Nastavení [ZABEZPEČENÍ] není možné zrušit pomocí příkazu [RESET.] v nabídce.

**Pro zapnutí funkce zabezpečení:**

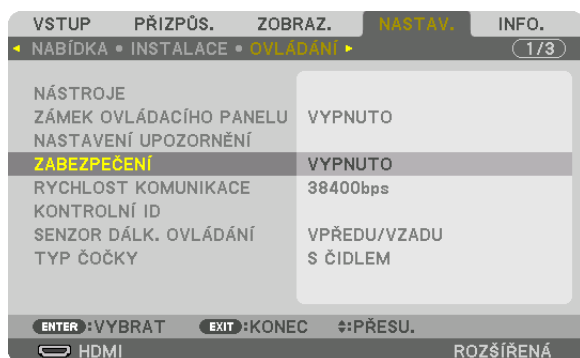
### 1. Stiskněte tlačítko MENU.

Zobrazí se nabídka.

### 2. Stiskněte dvakrát tlačítko ► pro zvolení položky [NASTAV.] a následně tlačítko ▼ nebo ENTER pro volbu položky [NABÍDKA].

### 3. Stiskněte tlačítko ► pro výběr [OVLÁDÁNÍ].

### 4. Stiskněte třikrát tlačítko ▼ pro zvolení funkce [ZABEZPEČENÍ] a následně stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se nabídka VYPNUTO/ZAPNUTO.

### 5. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte [ZAPNUTO] a následně stiskněte tlačítko ENTER.



Otevře se obrazovka [HESLO ZABEZPEČENÍ].

### 6. Zadejte kombinaci čtyř tlačítek ▲▼◀▶ a stiskněte tlačítko ENTER.

*POZNÁMKA: Heslo musí být v délce 4 až 10 číslic.*

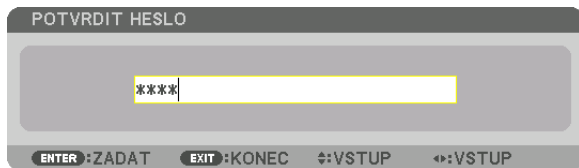


Otevře se obrazovka [POTVRDIT HESLO].

*POZNÁMKA: Heslo si poznamenejte a uložte jej na bezpečné místo.*

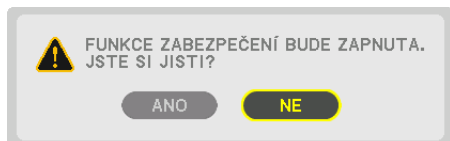


## 7. Zadejte stejnou kombinaci tlačítek ▲▼◀▶ a stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se potvrzovací obrazovka.

## 8. Zvolte možnost [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER.

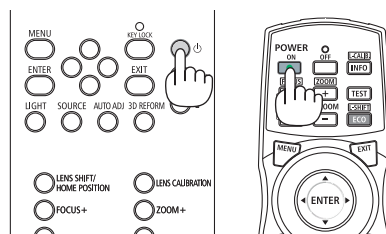


Funkce ZABEZPEČENÍ je nyní zapnuta.

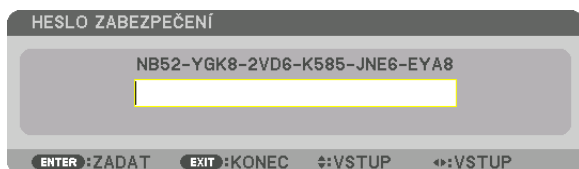
## Pro zapnutí projektoru s nastavenou funkcí [ZABEZPEČENÍ]:

1. Stiskněte tlačítko .

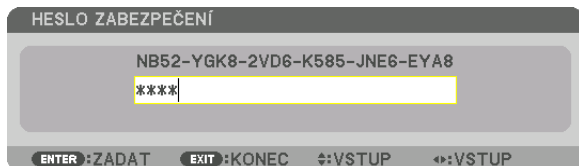
- Při ovládání dálkovým ovladačem stiskněte tlačítko POWER ON. Projektor se zapne a zobrazí zprávu, že je uzamčen.



## 2. Stiskněte tlačítko MENU.



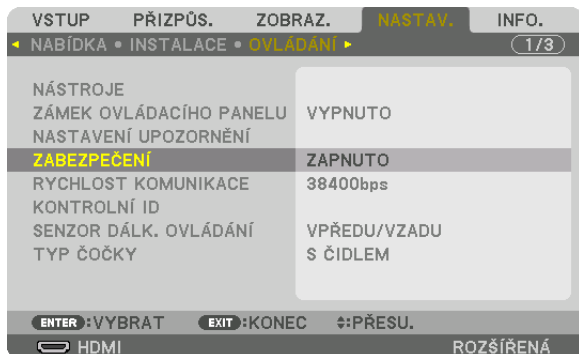
## 3. Zadejte správné heslo a stiskněte tlačítko ENTER. Projektor zobrazí obraz.



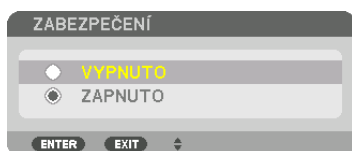
**POZNÁMKA:** Režim vyřazení zabezpečení z provozu se udržuje až do chvíle vypnutí hlavním vypínačem nebo do chvíle odpojení napájecího kabelu.

**Pro vypnutí funkce ZABEZPEČENÍ:****1. Stiskněte tlačítko MENU.**

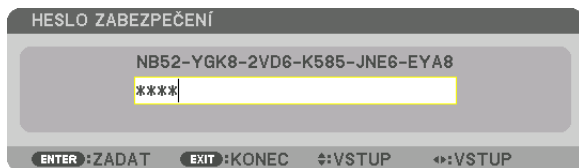
Zobrazí se nabídka.

**2. Zvolte možnost [NASTAVENÍ] → [OVLÁDÁNÍ] → [ZABEZPEČENÍ] a stiskněte tlačítko ENTER.**

Zobrazí se nabídka VYPNUTO/ZAPNUTO.

**3. Zvolte možnost [VYPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER.**

Otevře se obrazovka HESLO ZABEZPEČENÍ.

**4. Zadejte své heslo a stiskněte tlačítko ENTER.**

Po zadání správného hesla bude funkce ZABEZPEČENÍ vypnuta.

**POZNÁMKA:** Zapomenete-li heslo, obraťte se na svého prodejce. Ten vám poskytne heslo výměnou za váš kód žádosti (tzv. request code). Váš kód žádosti se zobrazuje na obrazovce Potvrzení hesla. V našem příkladu je kód žádosti [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8].

## 11 Promítání 3D videí

Tento projektor podporuje DLP-Link brýle a 3D vysílač.

### ⚠ UPOZORNĚNÍ

#### Zdravotní bezpečnostní opatření

Před použitím si prosím nezapomeňte přečíst veškeré zdravotní pokyny, které jsou případně uvedeny v návodech k použití přiložených k 3D brýlím a 3D video softwaru (Blu-ray přehrávač, hry, počítačové animované soubory atd.).

Abyste se vyhnuli nepříznivým vlivům na zdraví, věnujte prosím pozornost následujícímu:

- Nepoužívejte prosím 3D brýle k jiným účelům než ke sledování 3D videí.
- Při sledování videí prosím dodržujte vzdálenost alespoň 2 m od promítací plochy. Sledování videa příliš blízko plochy zvýší únavu očí.
- Nesledujte prosím videa nepřetržitě po dlouhou dobu. Udělejte si prosím přestávku 15 minut po každé hodině sledování.
- Než začnete se sledováním, poraďte se prosím s lékařem, pokud jste vy nebo členové vaší rodiny někdy v minulosti trpěli záchvaty způsobenými citlivostí na světlo.
- Přestaňte prosím okamžitě se sledováním a odpočiňte si, pokud se vám během něj začne dělat fyzicky zle (zvracení, závrať, nevolnost, bolesti hlavy, podrážděné oči, rozostřené vidění, křeče a necitlivost končetin atd.). V případě, že příznaky přetrvávají, poraďte se prosím s lékařem.
- 3D videa sledujte prosím z místa přímo před promítací plochou. Pokud budete sledovat 3D video šikmo ze stran, může se u vás projevit celková únava a únava zraku.

### Postup pro sledování 3D videí pomocí tohoto projektoru

#### Příprava 3D brýlí a 3D vysílače

Používejte 3D brýle s aktivním clonovým systémem přizpůsobené standardům VESA.

Doporučované brýle typu RF vyráběné společností Xpand

- 3D brýle: Xpand X105-RF
- 3D vysílač: Xpand AD025-RF-X1

1. Připojte videozařízení k projektoru.
2. Zapněte projektor.
3. Spusťte 3D video software a zahajte promítání videa projektorem.

*Tato funkce je továrně nastavena na možnost [AUTOMATICKY]. Pokud nelze 3D video promítnout, může to být zapříčiněno tím, že není k dispozici žádný 3D signál nebo tento 3D signál není rozpoznán projektorem. V takovém případě nastavte formát ručně.*

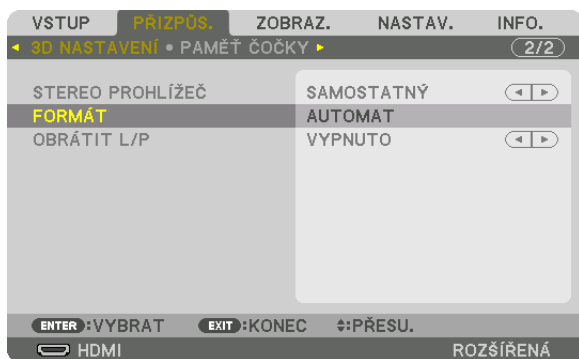
#### 4. Vyberte formát 3D videa.

(1) Stiskněte tlačítko MENU.



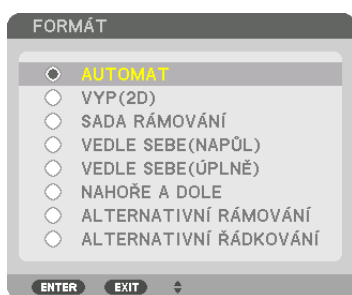
Zobrazí se NABÍDKA.

- (2) Stisknutím tlačítka ► vyberte [PŘÍZPŮS.] a následně stiskněte tlačítko ENTER.  
Zvýrazní se položka [OBRAZ].
- (3) Pomocí tlačítka ► vyberte možnost [3D NASTAVENÍ].



Otevře se obrazovka [3D NASTAVENÍ].

(4) Pomocí tlačítka ▼ najděte kurzorem na položku [FORMÁT] a poté stiskněte tlačítko ENTER.



Otevře se obrazovka [FORMÁT].

(5) Pomocí tlačítek ▼/▲ najděte kurzorem na některou z položek formátu a poté stisknutím tlačítka ENTER provedte nastavení.

Zobrazení se vrátí na obrazovku [3D NASTAVENÍ].

Stisknutím tlačítka MENU se vrátíte na původní obrazovku.

- Při přepnutí na 3D video se objeví obrazovka s 3D výstražnou zprávou (jedná se o výchozí nastavení při expedici z výroby). Pro správné sledování videí si prosím přečtěte „Zdravotní bezpečnostní opatření“ na předchozí straně. Obrazovka zmizí po 60 sekundách nebo po stisknutí tlačítka ENTER. (→ strana 102)

### 5. Zapněte napájení 3D brýlí a nasadte si je, abyste mohli sledovat video.

Pokud je vstup nastaven na 2D video, promítně se normální video.

Pro sledování 3D videa v 2D vyberte položku [VYP(2D)] na obrazovce [FORMÁT] zmíněné výše v kroku (5).

#### POZNÁMKA:

- Po přepnutí na 3D obraz budou zrušeny nebo zablokovány následující funkce: [BLANKING (ZATEMŇOVÁNÍ)], [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.], [GEOMETRICKÁ KOREKCE], [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ] (nastavené hodnoty seřízení u [GEOMETRICKÁ KOREKCE] a [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ] zůstanou zachovány).
- V závislosti na vlastnostech 3D vstupního signálu se výstup nemusí automaticky přepnout na 3D video.
- Zkontrolujte provozní podmínky popsané v návodu k obsluze Blu-ray přehrávače.
- Prosím připojte DIN konektor 3D vysílače do 3D SYNC konektoru hlavního projektoru.
- 3D brýle umožňují sledování videa ve 3D díky příjmu synchronizovaných optických signálních výstupů ze 3D vysílače. Důsledkem je, že kvalita 3D obrazu může být ovlivněna vnějšími podmínkami, jako je například jas okolí, velikost plochy, vzdálenost diváka od promítací plochy atd.
- Při přehrávání 3D video softwaru na počítači může být kvalita 3D obrazu ovlivněna případným nízkým výkonem procesoru nebo grafické karty počítače. Zkontrolujte prosím požadované operační prostředí počítače, tak jak je uvedené v návodu k obsluze příloženém k 3D video software.
- V závislosti na signálu nemusí být možné vybrat položky [FORMÁT] a [OBRÁTIT L/P]. V takovém případě změňte signál.

**Co dělat v případě, že nelze zobrazit video ve 3D**

Následující body prosím zkontrolujte v případě, kdy nelze videa zobrazit ve 3D.

Dále si prosím přečtěte návod k obsluze přiložený k 3D brýlím.

Možné příčiny	Řešení
Vybraný signál nepodporuje 3D výstup.	Změňte prosím vstup video signálu na takový, který podporuje 3D.
Formát pro vybraný signál je přepnut na [VYP(2D)].	Přepněte prosím formát v nabídce na obrazovce na [AUTO] nebo na formát, který podporuje 3D.
Používáte typ brýlí, které projektor nepodporuje.	Zakupte si prosím komerčně dostupné 3D brýle či 3D vysílač (doporučeno). (→ strana 40)
Následující body prosím zkontrolujte v případě, kdy video nelze zobrazit ve 3D za použití projektorem podporovaného typu 3D brýlí.	
Napájení 3D brýlí elektrinou je vypnuté.	Zapněte prosím napájení 3D brýlí.
Vnitřní baterie 3D brýlí je vybitá.	Nabijte nebo vyměňte prosím baterii.
Divák je příliš daleko od promítací plochy.	Přiblížte se prosím k ploše, dokud nevidíte video ve 3D. Přepněte prosím položku OBRÁTIT L/P v nabídce na obrazovce na [VYPNUTO].
Pokud běží současně více 3D projektorů blízko sebe, mohou se vzájemně ovlivňovat. Případně se může poblíž promítací plochy vyskytovat zdroj jasného světla.	Udržujte prosím dostatečnou vzdálenost mezi projektory. Přemístěte prosím zdroj světla dále od plochy. Přepněte prosím položku OBRÁTIT L/P v nabídce na obrazovce na [VYPNUTO].
Mezi optickým přijímačem 3D brýlí a 3D vysílačem se nachází překážka.	Odstraňte ji prosím.
3D formát 3D video obsahu není podporován.	Obratě se prosím na společnost prodávající dotyčný 3D video obsah.

## 12 Ovládání projektoru pomocí HTTP prohlížeče

### Přehled

Funkce HTTP serveru umožňuje následující nastavení a úkony:

#### 1. Nastavení pro kabelovou síť (NASTAVENÍ SÍTĚ)

Pro používání kabelového LAN připojení, připojte projektor k počítači komerčně dostupným LAN kabelem. (→ strana 138)

#### 2. Nastavení funkce upozornění e-mailem (POŠTA PRO VÝSTRAHU)

Pokud je projektor připojen ke kabelové síti, jsou hlášení o chybách zasílána e-mailem.

#### 3. Ovládání projektoru

K dispozici jsou zapnutí/vypnutí napájení, volba vstupu a úpravy obrazu.

#### 4. Nastavení položky HESLO PLink a AMX BEACON (AMX BEACON)

Přístup k funkci HTTP serveru je možný následujícím způsobem:

- **Prostřednictvím sítě připojené k projektoru spusťte na počítači webový prohlížeč a zadejte následující adresu URL:**  
**http://<IP adresa projektoru>/index.html**

*TIP: Tovární nastavení IP adresy najdete v [DHCP ZAP].*

---

#### POZNÁMKA:

- Pokud chcete používat projektor v síti, obraťte se na správce sítě ohledně jejího nastavení.
  - Odezva displeje nebo tlačítek může být zpomalena nebo úkon nemusí být v závislosti na nastavení sítě přijat. Pokud tato situace nastane, obraťte se na správce sítě. Projektor nemusí reagovat, jsou-li jeho tlačítka opakovaně stisknuta rychle po sobě. Pokud tato situace nastane, chvíli vyčkejte a poté akci zopakujte. Pokud stále nedošlo k žádné odezvě, projektor vypněte a znovu zapněte.
  - Pokud se ve webovém prohlížeči nezobrazí obrazovka PROJECTOR NETWORK SETTINGS (Nastavení sítě projektoru), stisknutím kombinace kláves Ctrl + F5 obnovte stránku (nebo vymažte mezipaměť).
  - Tento projektor používá jazyk „JavaScript“ a soubory „cookies“ a prohlížeč by měl být nastaven tak, aby tyto prvky akceptoval. Metoda nastavení se bude lišit v závislosti na verzi prohlížeče. Postupujte dle souborů nápovědy a ostatních informací dostupných ve vašem softwaru.
- 

### Příprava před použitím

Před provedením jakýchkoli operací prostřednictvím webového prohlížeče připojte projektor k běžně dostupnému kabelu sítě LAN. (→ strana 138)

Zacházení s prohlížečem, který využívá proxy server, nemusí být možné v závislosti na typu proxy serveru a metodě nastavení. Ačkoliv bude typ proxy serveru hrát roli, je možné, že se položky, které byly ve skutečnosti nastaveny, nezobrazí v závislosti na efektivitě mezipaměti a obsah nastavený v prohlížeči se v prováděném úkonu nemusí odrazit. Doporučujeme server proxy nepoužívat, není-li to nevyhnutelné.

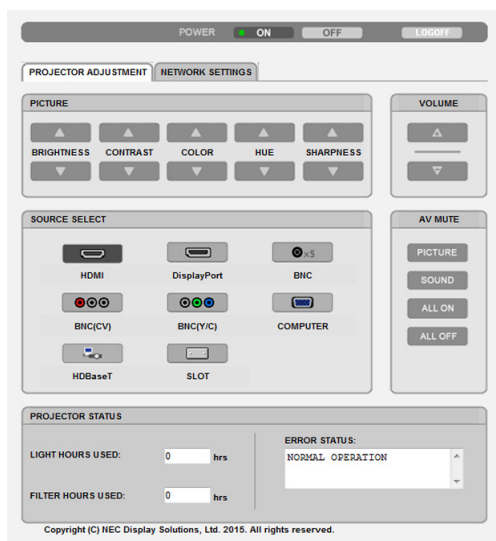
## Práce s adresou pro ovládání prostřednictvím prohlížeče

Co se týče skutečné adresy zadané do sloupce URL při ovládání projektoru prostřednictvím prohlížeče, lze název hostitele použít tak, jak je, pokud byl název hostitele odpovídající IP adrese projektoru zaregistrován správcem sítě na serveru DNS nebo pokud byl název hostitele odpovídající IP adrese projektoru nastaven v souboru „HOSTS“ v používaném počítači.

Příklad 1: Byl-li název hostitele projektoru nastaven na „pj.nec.co.jp“, přístup k nastavení sítě získáte zadáním adresy `http://pj.nec.co.jp/index.html` do řádku adresy nebo do sloupce pro zadání adresy URL.

Příklad 2: Je-li IP adresa projektoru „192.168.73.1“, přístup k nastavení sítě získáte zadáním adresy `http://192.168.73.1/index.html` do řádku adresy nebo do sloupce pro zadání adresy URL.

## NASTAVENÍ PROJEKTORU



**NAPÁJENÍ:** Toto nastavení ovládá napájení projektoru.

ZAPNUTO..... Napájení je zapnuto.

VYPNUTO ..... Napájení je vypnuto.

**HLASITOST:** Nelze použít u tohoto zařízení.

**AV-MUTE:** Toto nastavení ovládá funkci vypínání obrazu/zvuku projektoru.

OBRAZ ZAPNUT ..... Skrývá video.

OBRAZ VYPNUT ..... Ruší skrytí videa.

ZVUK ZAPNUT ..... Tuto funkci nelze u tohoto přístroje použít.

ZVUK VYPNUT ..... Tuto funkci nelze u tohoto přístroje použít.

VŠE ZAPNUTO ..... Skrývá funkce videa.

VŠE VYPNUTO ..... Ruší funkci skrytí všech video funkcí.

**OBRAZ:** Ovládá nastavení videa projektoru.

- JAS ▲ ..... Zvýšení hodnoty nastavení jasu.
- JAS ▼ ..... Snížení hodnoty nastavení jasu.
- KONTRAST ▲ ..... Zvýšení hodnoty nastavení kontrastu.
- KONTRAST ▼ ..... Snížení hodnoty nastavení kontrastu.
- BARVA ▲ ..... Zvýšení hodnoty nastavení barev.
- BARVA ▼ ..... Snížení hodnoty nastavení barev.
- ODSTÍN ▲ ..... Zvýšení hodnoty nastavení odstínu.
- ODSTÍN ▼ ..... Snížení hodnoty nastavení odstínu.
- OSTROST ▲ ..... Zvýšení hodnoty nastavení ostrosti.
- OSTROST ▼ ..... Snížení hodnoty nastavení ostrosti.

- Funkce, které lze ovládat, se mění v závislosti na signálu, který je na vstupu projektoru. (→ strana 82, 83)

**VOLBA ZDROJE:** Přepíná vstupní konektor projektoru.

- HDMI ..... Přepne na konektor HDMI VSTUP.
- DisplayPort ..... Přepíná na DisplayPort VSTUP.
- BNC ..... Přepíná na BNC video vstup.
- BNC(CV) ..... Přepíná na BNC (CV) video vstup.
- BNC(Y/C) ..... Přepíná na BNC (Y/C) video vstup.
- POČÍTAČ ..... Přepne na konektor POČÍTAČ VSTUP.
- HDBaseT ..... Přepnutí na vstup obrazu vysílaného ze zařízení pro přenos, které podporuje HDBaseT.
- SLOT ..... V případě, že je vybaven volitelnou deskou (prodejná samostatně), projektor se přepne na video vstup z ní.

**STAV PROJEKTORU:** Zobrazuje stav projektoru.

- DOBA PROVOZU SVĚTLA .. Zobrazuje počet hodin provozu světelného modulu.
- DOBA PROVOZU FILTRU ... Zobrazuje počet hodin provozu filtru.
- STAV CHYB..... Zobrazuje stav chyb, které se vyskytly na projektoru.

**ODHLÁŠENÍ:** Umožňuje odhlášení projektoru a návrat na obrazovku ověřování uživatele (obrazovku PŘIHLÁŠENÍ).



## NASTAVENÍ SÍTE

### • NASTAVENÍ

#### KABELOVÁ

NASTAVENÍ	Nastavení pro kabelovou LAN.
ZADAT	Zadá vaše nastavení pro kabelovou LAN.
PROFIL 1/PROFIL 2	Lze zadat dvě nastavení pro připojení ke kabelové síti LAN. Vyberte PROFIL 1 nebo PROFIL 2.
VYPNOUT	Vypne kabelové připojení LAN
DHCP ZAPNUTO	Automaticky přiřazuje IP adresu, masku podsítě a výchozí bránu projektoru z vašeho DHCP serveru.
DHCP VYPNUTO	Nastavte IP adresu, masku podsítě a výchozí bránu projektoru přidělenou vašim správcem sítě.
IP ADRESA	Nastavuje vaši IP adresu v síti, k níž je projektor připojen.
MASKA PODSÍTĚ	Nastavuje číslo vaší masky podsítě v síti, k níž je projektor připojen.
BRÁNA	Nastavuje výchozí bránu v síti, k níž je projektor připojen.
AUTO DNS ZAPNUTO	DHCP server automaticky přidělí IP adresu DNS serveru připojeného k projektoru.
AUTO DNS VYPNUTO	Nastavte vlastní IP adresu DNS serveru připojeného k projektoru.

## • NÁZEV

NÁZEV PROJEKTORU	Zadejte název svého projektoru, aby jej mohl počítač identifikovat. Název projektoru může mít nanejvýš 16 znaků. TIP: Název projektoru neovlivní, ani když z nabídky provedete [RESET].
NÁZEV (HOSTNAME)	Zadejte název hostitele sítě, k níž je projektor připojen. Název hostitele může mít nanejvýš 15 znaků.
NÁZEV DOMÉNY	Zadejte název domény sítě, k níž je projektor připojen. Název domény může mít nanejvýš 60 znaků.

## • POŠTA PRO VÝSTRAHU

POŠTA PRO VÝSTRAHU	Při použití kabelové sítě LAN umožňuje tato funkce upozornění Vašeho počítače e-mailem na výskyt chybových zpráv. Zatržením políčka funkci Upozornění e-mailem zapnete. Zrušením zatržení políčka funkci Upozornění e-mailem vypnete. Příklad zprávy zasláné z projektoru: Předmět: [Projektor] Informace o projektoru CHLADICÍ VĚTRÁK SE ZASTAVIL. [INFORMACE] NÁZEV PROJEKTORU: Řada PH1202HL DOBA PROVOZU SVĚTLA: 0000 [h] DOBA PROVOZU FILTRU: 0000 [h]
ADRESA ODESÍLATELE	Zadejte adresu odesílatele.
NÁZEV SMTP SERVERU	Zadejte název serveru SMTP, k němuž hodláte připojit projektor.
ADRESA PŘÍJEMCE 1, 2, 3	Zadejte adresu příjemce. Mohou být zadány až tři adresy.
ZKUŠEBNÍ POŠTA	Odešlete zkušební poštu pro kontrolu, zda jsou vaše nastavení správná či nikoli <i>POZNÁMKA:</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Provedete-li zkoušku, upozornění e-mailem nemusíte obdržet. Pokud taková situace nastane, zkontrolujte, zda jsou nastavení sítě správná.</i></li> <li>• <i>Jestliže jste během zkoušky zadali nesprávnou adresu, upozornění e-mailem neobdržíte. Pokud taková situace nastane, zkontrolujte, zda je adresa příjemce správná.</i></li> </ul>
ULOŽIT	Klikněte na toto tlačítko pro uložení svých nastavení do paměti projektoru.

• **SERVIS SÍTĚ**

PJLink HESLO	Nastavení hesla pro PJLink*. Heslo může mít maximálně 32 znaků. Nezapomeňte své heslo. Pokud se tak přece jen stane, obraťte se na svého prodejce.
HTTP HESLO	Nastavení hesla pro HTTP server. Heslo může mít maximálně 10 znaků. Po nastavení hesla budete při PŘIHLÁŠENÍ požádáni o zadání svého uživatelského jména (libovolné) a hesla.
AMX BEACON	Zapnutí nebo vypnutí rozpoznání z AMX Device Discovery při připojení do sítě typu podporovaného systémem ovládání NetLinx společnosti AMX. <i>TIP:</i> <i>Používáte-li zařízení, které podporuje AMX Device Discovery, jakákoli verze systému ovládání AMX NetLinx dotyčné zařízení rozpozná a stáhne ze serveru společnosti AMX příslušný modul Device Discovery.</i> <i>Zatržením tohoto políčka povolíte rozpoznání projektoru z AMX Device Discovery.</i> <i>Zrušením zatržení tohoto políčka znemožníte rozpoznání projektoru z AMX Device Discovery.</i>
Extron XTP	Nastavení pro připojení tohoto projektoru k vysílači Extron XTP. Zatržením tohoto políčka povolíte připojení pomocí XTP vysílače. Odškrtnutím tohoto políčka zakážete připojení pomocí XTP vysílače.

*POZNÁMKA: Zapomenete-li heslo, obraťte se na svého prodejce.*

## \*Co je PJLink?

PJLink je standardizací protokolu používaného k ovládání projektorů různých výrobců. Tento standardizovaný protokol byl vytvořen asociací Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMIA) v roce 2005.

Tento projektor podporuje všechny příkazy PJLink třídy 1.

Nastavení PJLink není ovlivněno, ani když v nabídce provedete [RESET.].

**CRESTRON**• **ROOMVIEW pro správu z počítače.**

VYPNOUT	Vypne ROOMVIEW.
ZAPNOUT	Povolí funkci ROOMVIEW.

• **CRESTRON CONTROL pro správu z ovladače.**

VYPNOUT	Vypne CRESTRON CONTROL.
ZAPNOUT	Povolí funkci CRESTRON CONTROL.
IP ADRESA	Nastavte IP adresu svého CRESTRON SERVERU.
IP ID	Nastavte IP ID CRESTRON SERVERU.

• **INFORMACE**

KABELOVÁ LAN	Zobrazí seznam nastavení pro kabelové LAN připojení.
AKTUALIZOVAT	Zaktualizuje nastavení, pokud se změnil.

*TIP: Nastavení CRESTRON se vyžadují pouze při použití CRESTRON ROOMVIEW.*

*Pro více informací navštivte <http://www.crestron.com>*

## 13 Ukládání změn posunu čočky, zoomu a zaostření [PAMĚŤ ČOČKY]

Upravené hodnoty lze uložit do paměti projektoru při použití tlačítek LENS SHIFT, ZOOM a FOCUS projektoru. Upravené hodnoty lze použít na vámi zvolený signál. Tím se odstraní potřeba upravovat posun čočky, zaostření a zoom v okamžiku výběru zdroje. Existují dva způsoby, jak uložit upravené hodnoty posunu čočky, zoomu a zaostření.

Název funkce	Popis	strana
REF. PAMĚŤ ČOČKY	Upravené hodnoty společné pro všechny vstupní signály. V okamžiku montáže projektoru lze zaznamenat dva druhy upravených hodnot. Pokud nejsou v [PAMĚTI ČOČKY] uloženy žádné hodnoty, použijí se k úpravě hodnot čočky upravené hodnoty z vybraného profilu ([REF. PAMĚŤ ČOČKY]).	→ strana 106
PAMĚŤ ČOČKY	Upravené hodnoty každého jednotlivého vstupního signálu. Použijte upravené hodnoty signálu s různým poměrem stran či rozlišením. Upravené hodnoty lze použít v okamžiku výběru zdroje.	→ strana 91

### POZNÁMKA:

- Po výměně jednotky soustavy čoček nezapomeňte [KALIBRACI OBJEKTIVU] provést. (→ strana 16, 106)  
Pokud potřebujete vyměnit jednotku soustavy čoček, obraťte se na svého prodejce a přenechejte tento úkon jemu.

### Příklad použití

Pokud chcete na ploše s poměrem stran 4:3 zobrazit NTSC nebo jiný signál s poměrem stran 4:3 a SXGA nebo jiný signál s poměrem stran 5:4:

Provedte úpravy posunu čočky, zaostření a zoomu pro nastavení svislé velikosti obrazovky na výšku postaveného poměru stran 5:4 na standardní hodnotu.

Nyní lze zobrazovat jak signály s poměrem stran 4:3, tak signály s poměrem stran 5:4.

Mějte na paměti, že s těmito úpravami posunu čočky, zaostření a zoomu se na ploše zmenší obraz signálu s poměrem stran 4:3. Abyste toto zmenšení odstranili, proveďte úpravu posunu čočky, zaostření a zoomu na optimální úroveň pro každý signál s poměrem stran 4:3 a pro každý signál s poměrem stran 5:4.

Paměť (uložení) každé z těchto hodnot umožní při přepínání signálu promítání na optimální úrovni.

### Chcete-li uložit upravené hodnoty do položky [REF. PAMĚŤ ČOČKY]:

#### 1. Stiskněte tlačítko MENU.



Zobrazí se nabídka.

#### 2. Stisknutím tlačítka ► vyberte [NASTAV.] a následně stiskněte tlačítko ENTER.

#### 3. Stisknutím tlačítka ► vyberte [INSTALACE].

#### 4. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte [REF. PAMĚŤ ČOČKY] a stiskněte tlačítko ENTER.



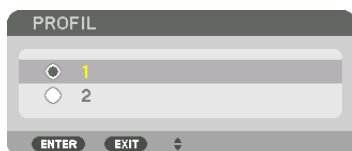
Otevře se obrazovka [REF. PAMĚŤ ČOČKY].

5. Ujistěte se, že je zvýrazněná položka [PROFIL], a poté stiskněte tlačítko ENTER.



Otevře se obrazovka výběru položky [PROFIL].

6. Stisknutím tlačítek ▼/▲ vyberte číslo [PROFILU] a stiskněte tlačítko ENTER.



Vraťte se na obrazovku nastavení [REF. PAMĚTI ČOČKY].

7. Vyberte možnost [ULOŽIT] a stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se potvrzovací obrazovka.

8. Stisknutím tlačítka ◀ vyberte [YES] a následně stiskněte tlačítko ENTER.



Vyberte číslo [PROFILU] a uložte do něj upravené hodnoty položek [POSUN ČOČKY], [ZOOM] a [ZAOSTRĚNÍ].

- Nastavení [NUCENÉ ZTIŠENÍ] zastaví promítání během posunu čočky. (→ strana 105)

9. Stiskněte tlačítko MENU.

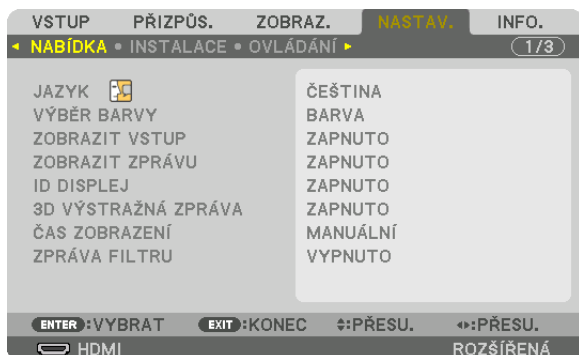
Nabídka se zavře.

TIP:

- Pro uložení upravených hodnot každého vstupního signálu použijte funkci Paměť čočky. (→ strana 91)

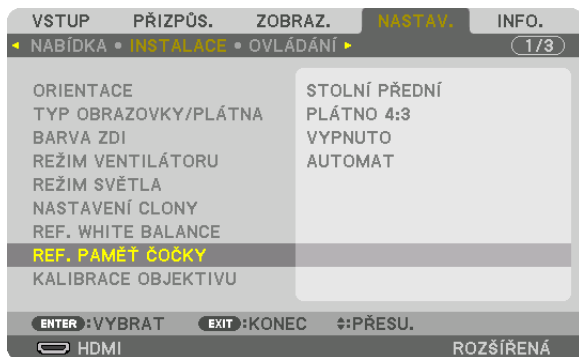
## Chcete-li vyvolat své upravené hodnoty z položky [REF. PAMĚŤ ČOČKY]:

### 1. Stiskněte tlačítko MENU.



Zobrazí se nabídka.

2. Stisknutím tlačítka ► vyberte [NASTAV.] a následně stiskněte tlačítko ENTER.
3. Stisknutím tlačítka ► vyberte [INSTALACE].
4. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte [REF. PAMĚŤ ČOČKY] a stiskněte tlačítko ENTER.



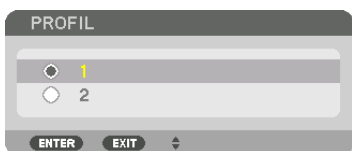
Otevře se obrazovka [REF. PAMĚŤ ČOČKY].

5. Ujistěte se, že je zvýrazněná položka [PROFIL], a poté stiskněte tlačítko ENTER.



Otevře se obrazovka výběru položky [PROFIL].

6. Stisknutím tlačítek ▼/▲ vyberte číslo [PROFILU] a stiskněte tlačítko ENTER.



Vraťte se na obrazovku nastavení [REF. PAMĚTI ČOČKY].

**7. Vyberte možnost [PŘESU.] a stiskněte tlačítko ENTER.**



Čočka se posune dle upravených hodnot uložených ve vybraném [PROFILU].

**8. Stisknutím tlačítka ◀ vyberte [YES] a následně stiskněte tlačítko ENTER.**



Upravené hodnoty se použijí u aktuálního signálu. .

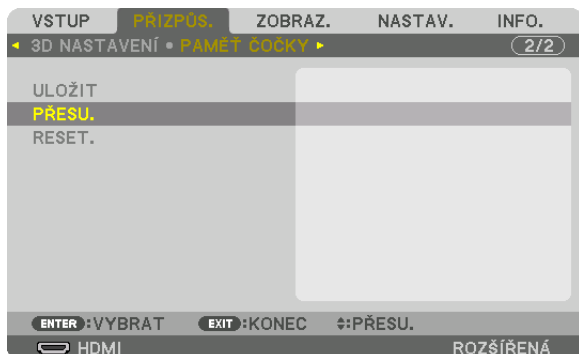
**9. Stiskněte tlačítko MENU.**

Nabídka se zavře.

TIP:

Chcete-li vyvolat upravené hodnoty z položky [PAMĚŤ ČOČKY]:

1. V nabídce vyberte [PŘÍZPŮS.] → [PAMĚŤ ČOČKY] → [PŘESU.] a stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se potvrzovací obrazovka.

2. Stisknutím tlačítka ◀ vyberte [YES] a následně stiskněte tlačítko ENTER.

Pokud byly upravené hodnoty u vstupního signálu uloženy, bude během promítání docházet k posunu čočky. Pokud nebyly, čočka se posune dle upravených hodnot uložených v [PROFILU] [REF. PAMĚTI ČOČKY] vybraného čísla.

Pro automatické použití upravených hodnot v okamžiku výběru zdroje:

1. V nabídce vyberte [NASTAV.] → [REF. PAMĚŤ ČOČKY] → [NAČÍST SIGNÁL] a stiskněte tlačítko ENTER.



2. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte [ZAPNUTO] a následně stiskněte tlačítko ENTER.

Tím se čočka v okamžiku výběru zdroje automaticky přesune do polohy dle upravených hodnot.



**POZNÁMKA:** Funkce Paměť čočky nemusí poskytovat zcela zarovnaný obraz (kvůli tolerancím u čoček) při použití upravených hodnot uložených v projektoru. Po vyvolání a použití upravených hodnot z funkce Paměť čočky jemně vyladte posun čočky, zoom a zaostření k dosažení nejlepšího možného obrazu.



## 4. Promítání více obrazů

### 1 K čemu všemu lze využít promítání více obrazů

Tento projektor lze používat samostatně nebo v soustavě s dalšími jednotkami k promítání více obrazů. Seznámíme vás s touto funkcí na příkladu dvou promítaných obrazů.

#### Případ 1

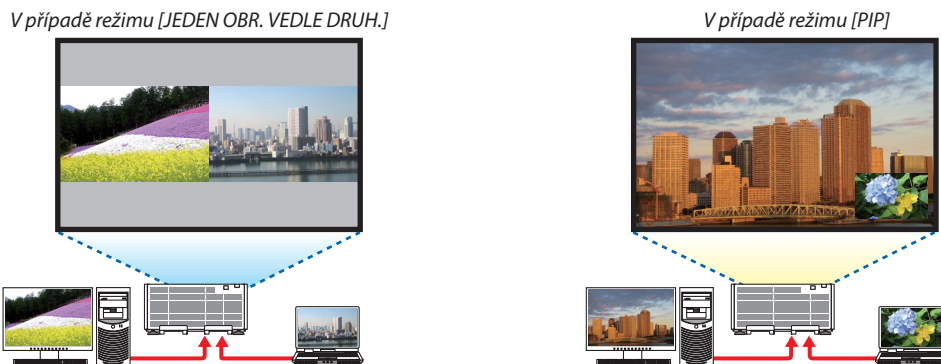
Použití jediného projektoru k promítání dvou druhů videa současně [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]

#### Případ 2

Použití čtyř projektorů (rozlišení: FULL HD) k promítání videa s rozlišením 3840 × 2160 pixelů [SKLÁDÁNÍ OBRAZU]

### Případ 1. Použití jediného projektoru k promítání dvou druhů videa [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]

#### Příklad připojení a promítaného obrazu



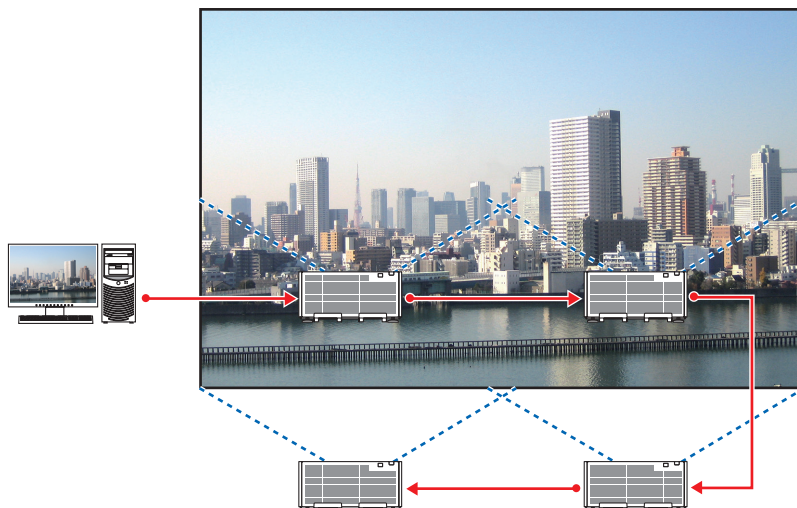
#### Práce s nabídkou na obrazovce

Otevřete obrazovku [ZOBRAZ.] → [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] → [REŽIM] v nabídce na obrazovce a vyberte [PIP] či [JEDEN OBR. VEDLE DRUH.].

Podrobnosti naleznete v kapitole „4-2 Zobrazení dvou obrazů současně“. (→ strana 58)

### Případ 2. Použití čtyř projektorů (rozlišení: FULL HD) k promítání videí s rozlišením 3840 × 2160 pixelů [SKLÁDÁNÍ OBRAZU]

Příklad připojení a promítaného obrazu



#### Práce s nabídkou na obrazovce

1 Jsou zobrazena čtyři podobná videa při promítání ze čtyř projektorů.

Požádejte prosím prodejce, aby seřídil promítací polohu každého projektoru.



### 2 V nabídce na obrazovce rozdělíte pomocí čtyř příslušných projektorů obraz na čtyři části.

Otevřete obrazovku [ZOBRAZ.] → [VÍCE OBRAZŮ] → [NASTAVENÍ OBRAZU] v nabídce na obrazovce a vyberte [SKLÁDÁNÍ OBRAZU].

(1) Na obrazovce pro nastavení počtu jednotek vedle sebe vyberte [2 JEDNOTKY]. (počet jednotek vodorovně vedle sebe)

(2) Na obrazovce pro nastavení počtu jednotek nad sebou vyberte [2 JEDNOTKY]. (počet jednotek svisle nad sebou)

(3) Na obrazovce pro nastavení pořadí jednotek vedle sebe vyberte [PRVNÍ JEDNOTKA] nebo [DRUHÁ JEDNOTKA].  
(podívejte se na obrazy, ten nalevo je [PRVNÍ JEDNOTKA] zatímco ten napravo je [DRUHÁ JEDNOTKA])

(4) Na obrazovce pro nastavení pořadí jednotek nad sebou vyberte [PRVNÍ JEDNOTKA] nebo [DRUHÁ JEDNOTKA].  
(podívejte se na obrazy, ten nahoře je [PRVNÍ JEDNOTKA] zatímco ten dole je [DRUHÁ JEDNOTKA])

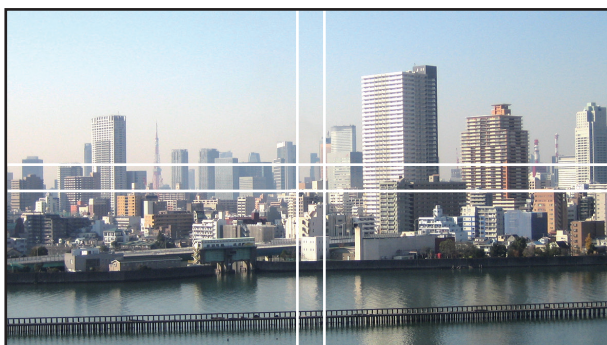


### 3 Seřídte posun čocky na každém projektoru pro jemné vyladění okrajů obrazu.

Další jemné vyladění proveďte úpravou [ZOBRAZ.] → [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ] v nabídce na obrazovce každého projektoru.

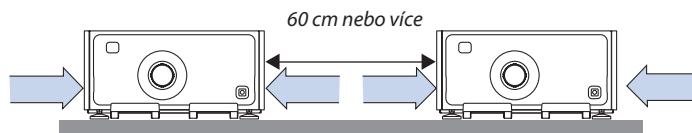
Podrobnosti naleznete v kapitole „4-3 Zobrazení obrazu za využití [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ]“:

(→ strana 62)



### Věci, které si je třeba uvědomit při montáži projektorů

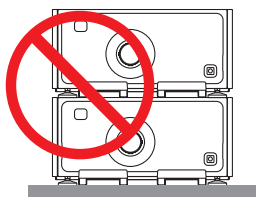
- Při osazení projektorů vedle sebe mezi nimi ponechte mezeru nejméně 60 cm, aby nasávací otvory projektorů nebyly zakryty. Dále ponechte prostor alespoň 30 cm mezi nasávacím otvorem a stěnou a alespoň 70 cm mezi výfukovým otvorem a stěnou. V případě zakrytí nasávacího a výfukového otvoru teplota uvnitř projektoru stoupne a mohla by způsobit jeho poruchu.



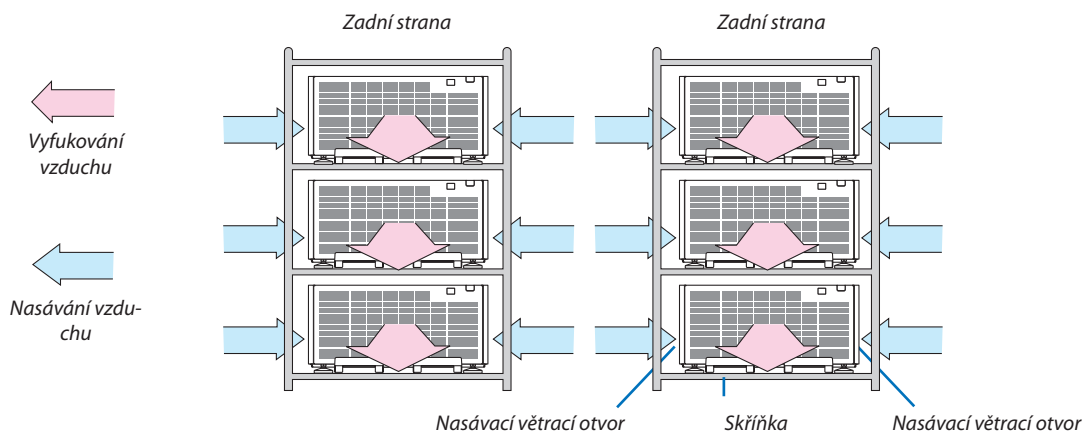
- Neskládejte projektory přímo na sebe.

#### VAROVÁNÍ

Projektory naskládané přímo na sebe by mohly spadnout a způsobit zranění. Projektor(y) by se také mohly poškodit nebo rozbít.



- Příklad více projektorů namontovaných společně  
Při používání více projektorů společně pro promítání více obrazovek současně je třeba je osadit do specializované projektorové skříňky, jako je ta vyobrazená níže.  
[Příklad osazení]



#### VAROVÁNÍ

Požádejte prosím prodejce o zvláštní montážní služby, například v případě, kdy projektor montujete pod strop. Montáž nikdy neprovádějte sami. Projektor by vám mohl spadnout a způsobit zranění. Projektor prosím nechte nainstalovat do robustní skříňky, která unese jeho váhu. Nestavte prosím projektory jeden přímo na druhý.

#### POZNÁMKA:

- Rozsah promítacích vzdáleností naleznete v Dodatku v části „Promítací vzdálenost a velikost promítací plochy.“ (→ strana 156)

## 2 Zobrazení dvou obrazů současně

Projektor má funkci, která umožňuje prohlížet dva různé signály zároveň. Máte na výběr dva režimy: Režim obraz v obraze (PIP) a režim jeden obraz vedle druhého (JEDEN OBR. VEDLE DRUH.).

Video, které se na ploše promítá jako první, se nazývá hlavní obraz, zatímco později vyvolané video se nazývá vedlejší obraz. Vyberte promítací režim v položce [ZOBRAZ.] → [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] → [REŽIM] z nabídky na obrazovce (výchozím továrním nastavením při expedici projektoru je PIP). (→ strana 92)

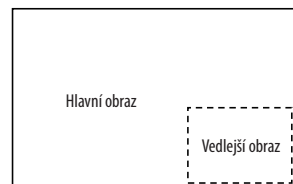
- Při zapnutí napájení se promítá jen jeden obraz.

### Funkce Obraz v obraze (PIP)

Malý vedlejší obraz se zobrazí uvnitř hlavního obrazu.

Vedlejší obraz lze nastavit a přizpůsobit následovně. (→ strana 93)

- Vyberte, zda chcete vedlejší obraz zobrazit v pravém horním, levém horním, pravém dolním nebo levém dolním rohu obrazovky (velikost vedlejšího obrazu lze také vybrat a jeho polohu lze jemně vyladit)
- Přepínejte hlavní a vedlejší obraz

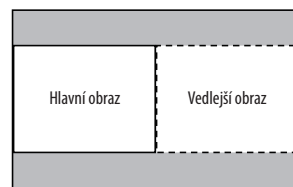


### Funkce jeden obraz vedle druhého (JEDEN OBR. VEDLE DRUH.)

Hlavní a vedlejší obraz se zobrazí vedle sebe.

Hlavní a vedlejší obraz lze nastavit a přizpůsobit následovně. (→ strana 93)

- Vyberte okraje (poměr) hlavního a vedlejšího obrazu
- Přepínejte pořadí hlavního a vedlejšího obrazu



### Vstupní koncovky, které lze použít pro hlavní a vedlejší obraz.

Hlavní a vedlejší obraz mají k dispozici následující vstupní koncovky.

- Hlavní a vedlejší obraz podporují počítačové signály až po WUXGA@60HzRB.

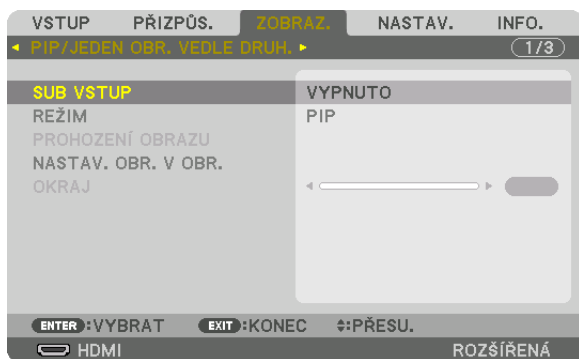
		Vedlejší obraz či jakýkoli další obraz							
		HDMI	DisplayPort	BNC	BNC(CV)	BNC(Y/C)	POČÍTAČ	HDBaseT	SLOT
Hlavní obraz	HDMI	Ne		Ano	Ano	Ano	Ano	Ne	Ne
	DisplayPort			Ano	Ano	Ano	Ano		
	BNC	Ano	Ano	Ne			Ne	Ano	Ano
	BNC(CV)	Ano	Ano				Ano	Ano	Ano
	BNC(Y/C)	Ano	Ano				Ano	Ano	Ano
	POČÍTAČ	Ano	Ano	Ne	Ano	Ano	Ne	Ano	Ano
	HDBaseT	Ne		Ano	Ano	Ano	Ano	Ne	Ne
	SLOT	Ne		Ano	Ano	Ano	Ano	Ne	Ne

#### POZNÁMKA:

- V závislosti na rozlišení se nemusí některé signály objevit.

## Promítání dvou obrazů

1. Stiskněte tlačítko **MENU** pro zobrazení nabídky na obrazovce a vyberte **[ZOBRAZ.]** → **[PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]**.

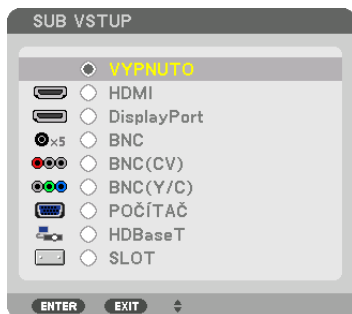


Tím vyvoláte obrazovku **[PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]** v nabídce na obrazovce.

2. Pomocí tlačítek **▼/▲** vyberte **[SUB VSTUP]** (**VSTUP VEDLEJŠÍHO OBRAZU**) a stiskněte tlačítko **ENTER**.

Tím vyvoláte obrazovku **[SUB VSTUP]** (**VSTUP VEDLEJŠÍHO OBRAZU**).

3. Pomocí tlačítek **▼/▲** vyberte vstupní signál a stiskněte tlačítko **ENTER**.



Začne se promítat buď **[PIP]** (**OBRAZ V OBRAZE**), nebo **[JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]** dle nastavení v položce **[REŽIM]**. (→ strana 92)

- Pokud se název signálu zobrazuje šedě, znamená to, že dotyčný signál nemůže být vybrán.
- Signál lze také vybrat stisknutím **PIP/FREEZE** tlačítka na dálkovém ovladači.

4. Stiskněte tlačítko **MENU**.

Nabídka na obrazovce zmizí.

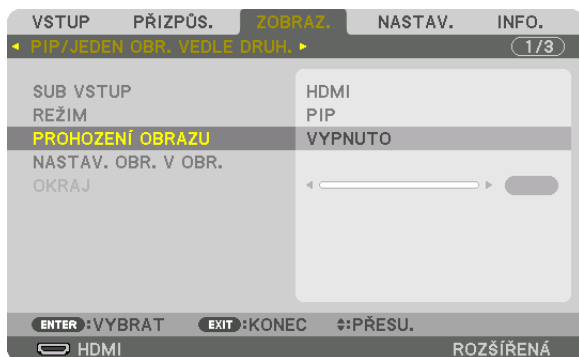
5. Při návratu k jediné obrazovce, zobrazte na obrazovce ještě jednou **[PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]** a vyberte **[VYPNUTO]** na obrazovce **[SUB VSTUP]** z kroku 3.

### TIP:

- Během promítání na dvou monitorech, pokud není vybrán vstup podporován vedlejší obrazovkou, bude se vedlejší monitor jevit jako černá obrazovka.

## Přepínání hlavního obrazu na vedlejší a naopak

1. Stiskněte tlačítko **MENU** pro zobrazení nabídky na obrazovce a vyberte **[ZOBRAZ.]** → **[PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]**.



Tím vyvoláte obrazovku **[PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]** v nabídce na obrazovce.

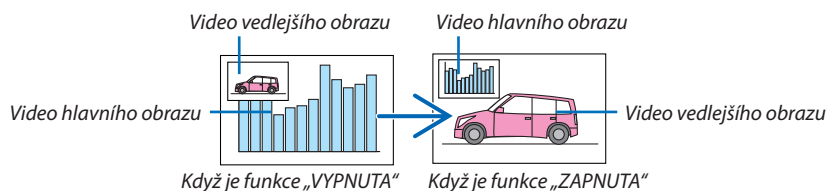
2. Pomocí tlačítek **▼/▲** vyberte **[PROHOZENÍ OBRAZU]** a poté stiskněte tlačítko **ENTER**.

Objeví se obrazovka pro přepnutí poloh obrazů.

3. Pomocí tlačítka **▼** vyberte **[ZAPNUTO]** poté stiskněte tlačítko **ENTER**.



Video z hlavního obrazu se prohodí s videem z vedlejšího.



Výstup signálu z výstupní koncovky **HDMI VÝSTUP** se nezmění, ani když se polohy videí prohodí.

4. Stiskněte tlačítko **MENU**.

Nabídka na obrazovce zmizí.

### Omezení

- Následující úkony jsou dostupné pouze pro hlavní obraz.
  - Vizuální úpravy
  - Přiblížení / oddálení videa pomocí tlačítek +/- částečného D-ZOOM/ZOOM.  
Nicméně přiblížení / oddálení se provede jen do ohraničení nastaveného položkou [JEDEN OBR. VEDLE DRUH.].
  - ZKUŠ.VZOR
- Následující operace jsou dostupné jak pro hlavní, tak pro vedlejší obraz. Tyto úkony nelze provést samostatně pro každý obraz.
  - Krátkodobé vymazání videa
  - Pozastavení videa
- [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] nelze použít při promítání 3D videa.
- Při použití funkce [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.], lze použít [SKRYTÉ TITULKY] a [DYNAMICKÝ KONTRAST].
- [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] nelze použít v případě, že má vstup signálu rozlišení 1920 × 1080 či vyšší.
- Výstupní konevka HDMI VÝSTUP má funkci zesilovače. Výstupní rozlišení je omezeno nejvyšším rozlišením připojeného monitoru a projektoru.



### 3 Zobrazení obrazu za využití [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ]

Vídeo s vysokým rozlišením lze promítat na ještě větší plochu zkombinováním více projektorů zleva, zprava, shora a zdola. Projektor je vybaven funkcí „PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ“, díky které jsou okraje (hranice) promítaného obrazu nerozeznatelné.

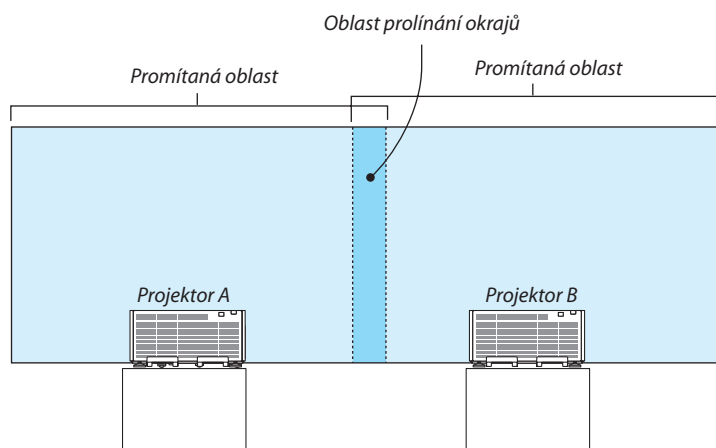
#### POZNÁMKA:

- Pro informace o promítací vzdálenosti viz „Promítací vzdálenost a velikost promítací plochy“ na straně 156.
- Před provedením funkce Prolínání okrajů umístěte projektor do správné pozice tak, aby se z obrazu stal čtverec vhodné velikosti, a pak proveďte optická nastavení (posun čočky, zaostření a zoom).
- Upravte jas každého projektoru pomocí možnosti [PŘÍZPŮS.] v poloze [REŽIM SVĚTLA]. Po úpravě jasu můžete jeho nastavenou úroveň zachovat ZAPNUTÍM režimu [STÁLÝ JAS]. Dále použijte [REF. ROVNOVÁHA BÍLÉ] pro úpravu [KONTRASTU] a [JASU].

#### Před vysvětlením použití funkce Prolínání okrajů

Tato kapitola popisuje situaci u „Příkladu: Umístění dvou projektorů vedle sebe“. Jak je znázorněno na obrázku, obraz promítaný vlevo je označen jako „Projektor A“ a promítaný obraz napravo jako „Projektor B“. Pokud nedojde k dalšímu upřesnění, označení „projektor“ bude nadále používáno pro A i B.

#### Příklad: Umístění dvou projektorů vedle sebe



**Příprava:**

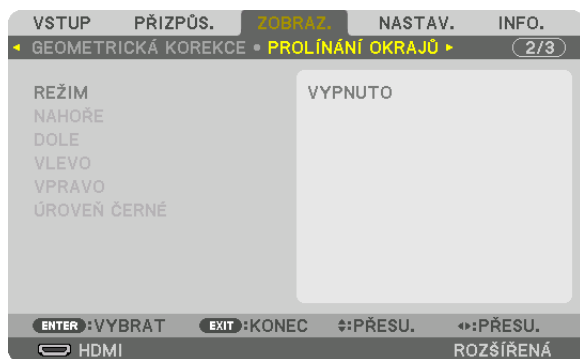
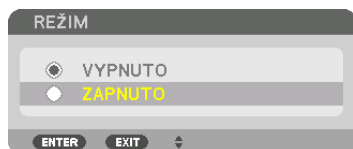
- Zapněte projektor a zobrazte signál.
- Při provádění nastavení a úprav pomocí dálkového ovladače povolte položku [KONTROLNÍ ID], aby se neaktivovaly ostatní projektory. (→ strana 113)

**Nastavení přesahu promítaných obrazů****① Zapnout [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ].****1. Stiskněte tlačítko MENU.**

Zobrazí se nabídka.

**2. Vyberte [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ].**

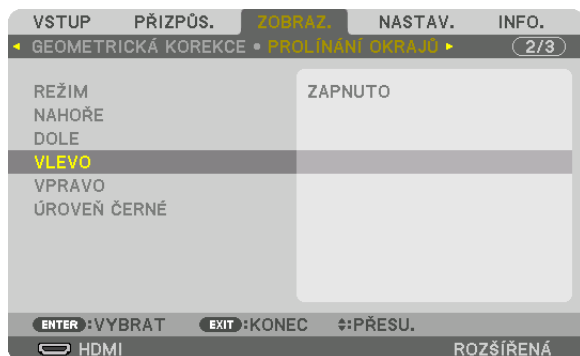
Otevře se obrazovka [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ]. Najedte kurzorem na položku [REŽIM] a poté stiskněte tlačítko ENTER. Zobrazí se obrazovka režimu.

**3. Zvolte položku [REŽIM] → [ZAPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER.**

Tím se zapne funkce Prolínání okrajů. Dostupné jsou následující položky v nabídce: [NAHOŘE], [DOLE], [VLEVO], [VPRAVO] a [ÚROVEŇ ČERNÉ]

**4. Vyberte možnost [VPRAVO] pro Projektor A a [VLEVO] pro Projektor B.**

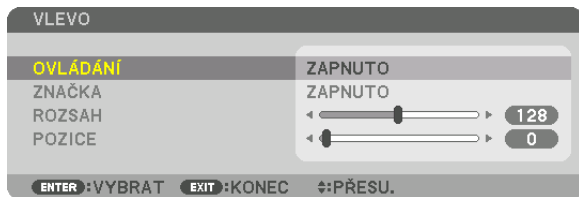
Stiskněte tlačítko ENTER.



Následující možnosti jsou dostupné:

[OVLÁDÁNÍ], [UKAZATEL], [ROZSAH] a [POZICE]

## 5. Zvolte položku [OVLÁDÁNÍ] → [ZAPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER.

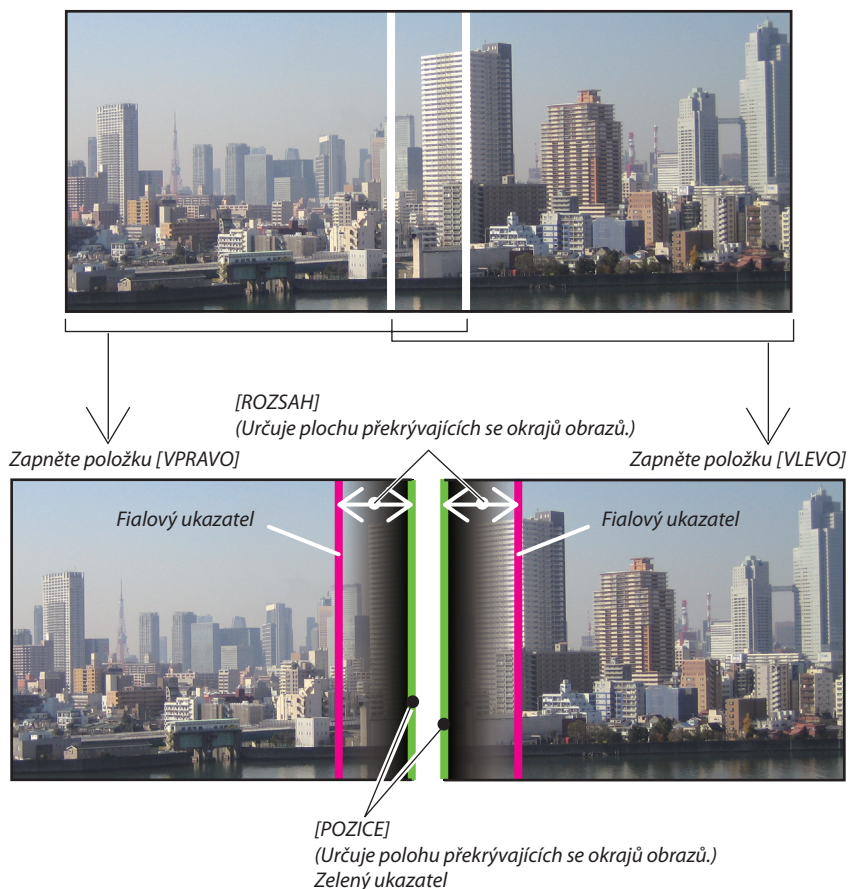


Každá položka [NAHOŘE], [DOLE], [VLEVO], [VPRAVO] a [ÚROVEŇ ČERNÉ] má své vlastní možnosti [OVLÁDÁNÍ], [UKAZATEL], [ROZSAH] a [POZICE].

- U projektoru A nastavte [OVLÁDÁNÍ] u položek [NAHOŘE], [VLEVO] a [DOLE] na [VYPNUTO]. Podobně nastavte [OVLÁDÁNÍ] u položek [NAHOŘE], [VPRAVO] a [DOLE] na [VYPNUTO] u projektoru B.

## ② Přizpůsobte položky [ROZSAH] a [POZICE] pro určení oblasti překrývání hran obrazů promítaných z každého projektoru.

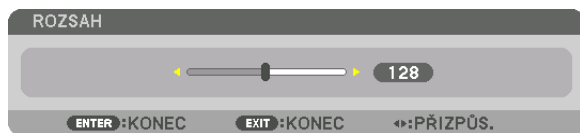
Zapnutím funkce [UKAZATEL] zobrazíte ukazatele ve fialové a zelené barvě. Fialový ukazatel se používá pro [ROZSAH] a zelený pro [POLOHU].



\* Na obrázku jsou oba obrazy od sebe pro ilustrační účely odděleny.

**1 Přizpůsobte [ROZSAH].**

Pomocí tlačítka ◀ nebo ▶ přizpůsobíte překrývanou oblast.

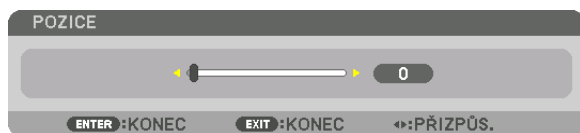


TIP:

- Upravte toto nastavení pro překrytí ukazatele prvního projektoru ukazatelem druhého projektoru.

**2 Upravte položku [POZICE].**

Použijte tlačítka ◀ nebo ▶ k zarovnání okraje jednoho s okrajem druhého z překrývaných obrazů.



TIP:

- Když zobrazujete signál s rozdílným rozlišením, proveďte funkci Prolínání okrajů od začátku.
- Nastavení položky [UKAZATEL] se neuloží a vrátí se do polohy [VYPNUTO] při vypnutí projektoru.
- Abyste zobrazili nebo skryli ukazatel, zatímco je projektor v chodu, zapněte nebo vypněte položku [UKAZATEL] v nabídce.

### Přizpůsobení úrovně černé

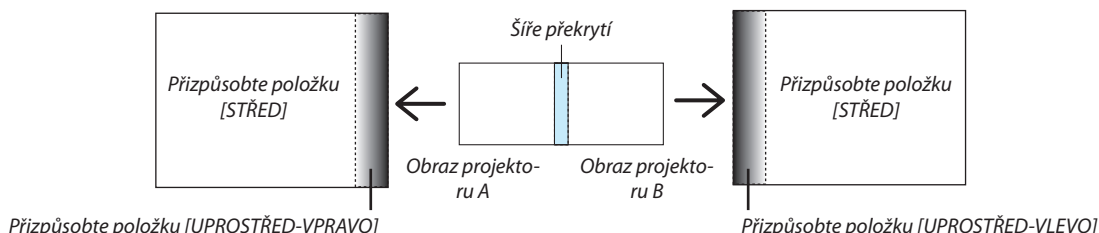
Tato položka upravuje úroveň černé v překrývající se i v nepřekrývající se části plochy složené z více obrazů (PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ). Pokud vám připadá, že je rozdíl příliš velký, upravte úroveň jasu.

**POZNÁMKA:**

Tato funkce je k dispozici, pouze pokud je zapnuta funkce [REŽIM].

Upravitelná oblast se liší v závislosti na tom, jaká kombinace položek [NAHOŘE], [DOLE], [VLEVO] a [VPRAVO] je zapnuta.

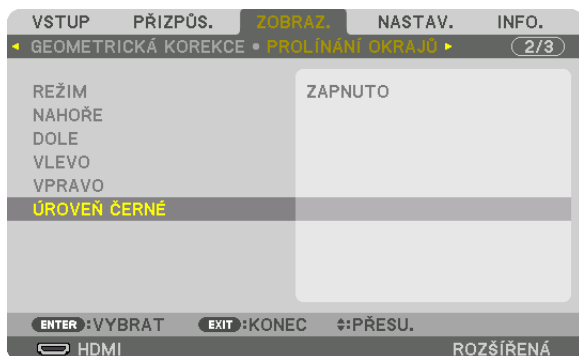
#### Příklad: Úprava úrovně černé při umístění dvou projektorů vedle sebe



#### 1. Zapněte funkci [REŽIM]

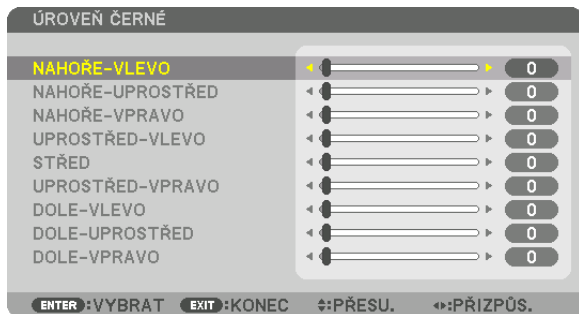
#### 2. Vyberte možnost [ÚROVEŇ ČERNÉ] a stiskněte tlačítko ENTER.

Obraz se přepne na obrazovku úpravy úrovně černé.



#### 3. Pro výběr položky použijte tlačítko ▼ nebo ▲ a pro úpravu úrovně černé použijte tlačítko ◀ nebo ▶.

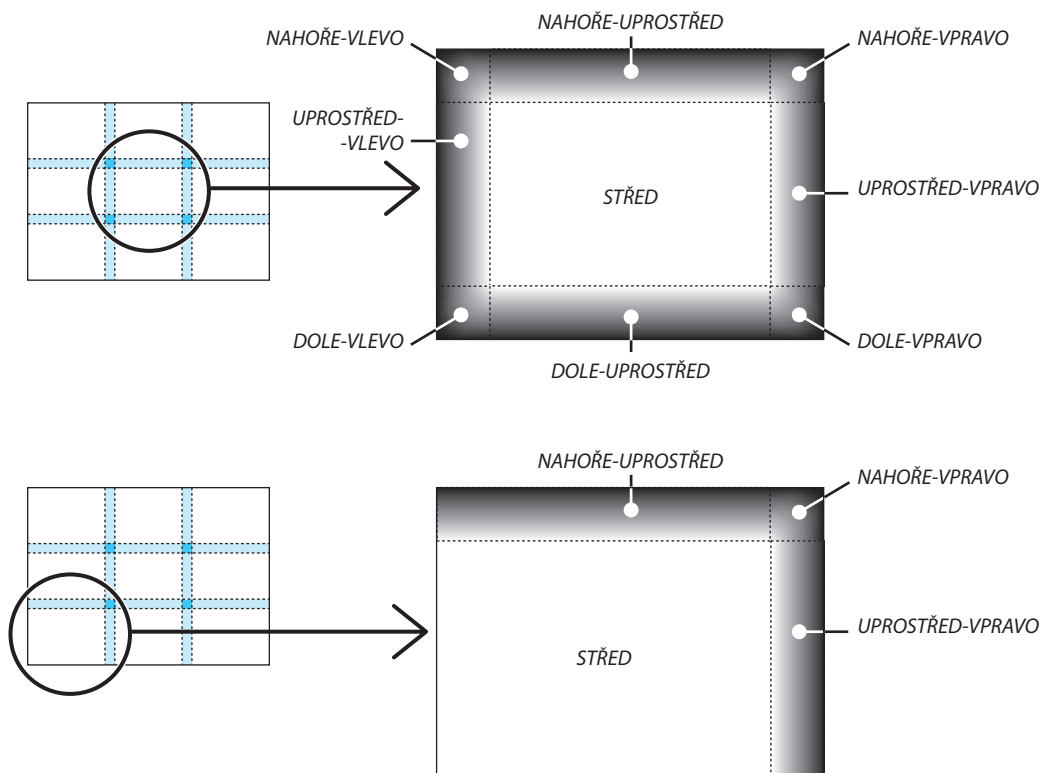
Pokud je to zapotřebí, udělejte totéž u druhého projektoru.



## Rozdělení obrazu na 9 úseků pro úpravu úrovně černé

Středový projektor

Tato funkce upravuje úroveň jasu dílů při rozdělení obrazu středového projektoru na 9 úseků a levého dolního projektoru na 4 úseky, jak je ukázáno níže.



## TIP:

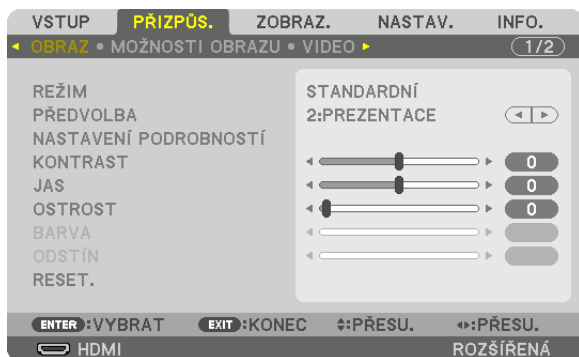
- Počet úseků, na něž je obraz pro potřeby nastavení úrovně černé rozdělen (nanejvýš devět), se mění v závislosti na počtu vybraných poloh pro prolínání okrajů (nahore, dole, vlevo, vpravo). Dále, když jsou vybrány horní / spodní a levý / pravý okraj, objeví se také obrazovka s rozděleným rohových úseků.
- Šířka prolínání okrajů je šířkou nastavenou v rámci rozsahu a rohový úsek se tím pádem vytvoří protnutím ploch horního / spodního okraje a levého / pravého okraje.
- [ÚROVEŇ ČERNÉ] lze nastavit pouze pro její zjasnění.

# 5. Použití nabídky na obrazovce

## 1 Použití nabídek

*POZNÁMKA: V závislosti na vstupním signálu a na nastavení projektoru nemusí být nabídka na obrazovce správně zobrazena.*

**1. Pro zobrazení nabídky stiskněte tlačítko MENU na dálkovém ovladači či skříni projektoru.**



*POZNÁMKA: Příkazy jako ENTER, EXIT, ▲▼ a ◀▶ naspodu obrazu ukazují momentálně dostupná ovládací tlačítka.*

**2. Pro zobrazení podnabídky stiskněte tlačítka ◀▶ na dálkovém ovladači či skříni projektoru.**

**3. Pro zvýraznění vrchní položky nebo první záložky stiskněte tlačítko ENTER na dálkovém ovladači nebo skříni projektoru.**

**4. Pomocí tlačítek ▲▼ na dálkovém ovladači nebo skříni projektoru zvolte položku, kterou chcete upravit či nastavit. Tlačítka ◀▶ na dálkovém ovladači či skříni projektoru navolíte příslušnou záložku.**

**5. Pro zobrazení okna podnabídky stiskněte tlačítko ENTER na dálkovém ovladači či skříni projektoru.**

**6. Tlačítka ▲▼◀▶ na dálkovém ovladači či skříni projektoru nastavte úroveň zvolené položky nebo ji zapněte/vypněte. Změny se uloží do doby, než je znovu upravíte.**

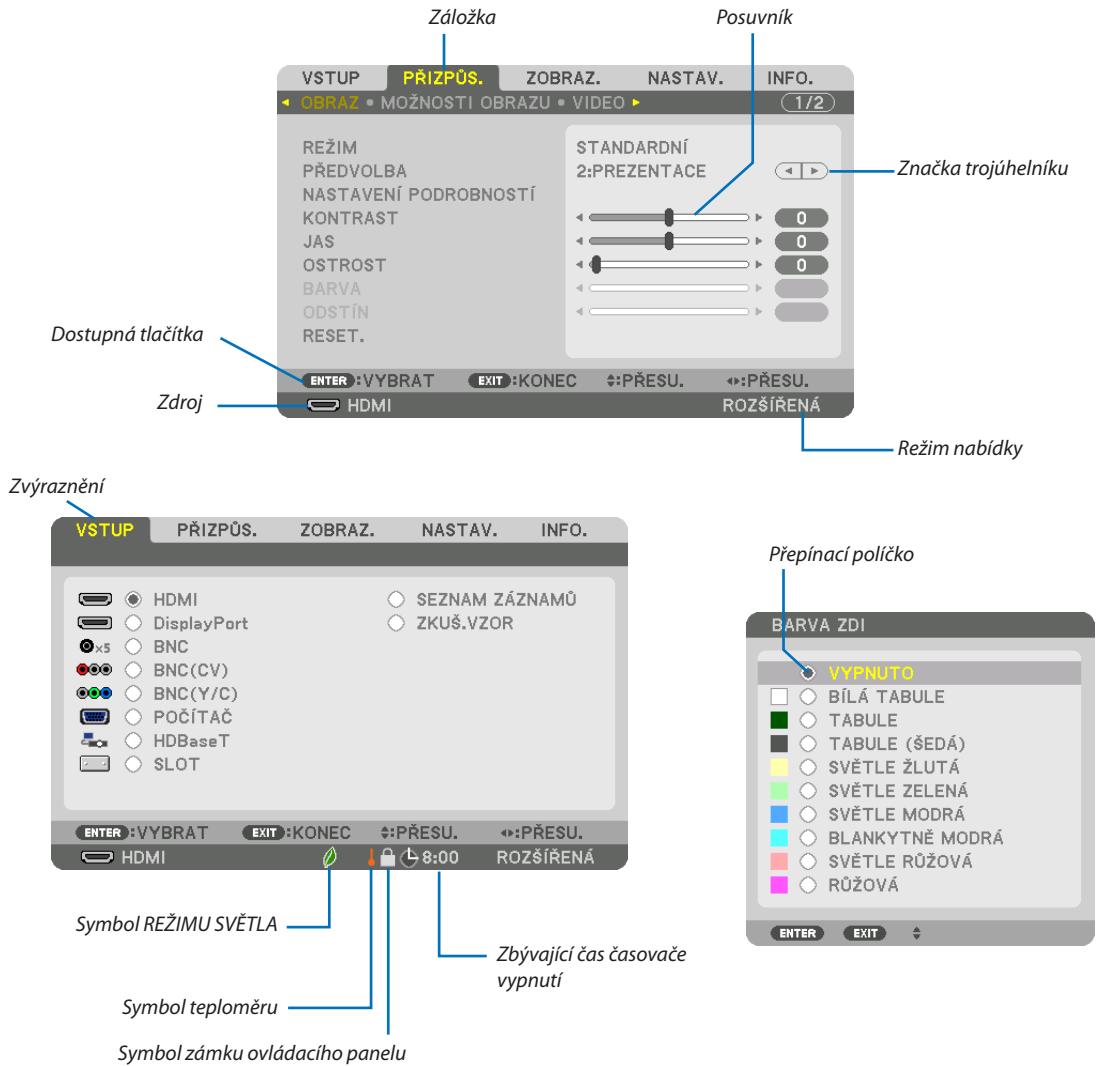
**7. Pro nastavení dalších položek zopakujte kroky 2–6 nebo ukončete zobrazení nabídky stisknutím tlačítka EXIT na dálkovém ovladači či skříni projektoru.**

*POZNÁMKA: Je-li zobrazena nabídka nebo zpráva, může v závislosti na signálu nebo nastavení dojít ke ztrátě několika řádek informací.*

**8. Stisknutím tlačítka MENU zavřete nabídku.**

**Pro návrat do předchozí nabídky stiskněte tlačítko EXIT.**

Prvky nabídky



Okna nabídky nebo dialogová okna mají obvykle následující prvky:

- Zvýraznění .....Označuje zvolenou nabídku nebo položku.
- Značka trojúhelníku .....Označuje dostupnost dalších voleb. Zvýrazněný trojúhelník označuje, že je položka aktivní.
- Záložka .....Označuje skupinu vlastností v dialogovém okně. Výběrem jakékoli záložky dostanete její stránku do popředí.
- Přepínací políčko .....Toto kulaté políčko použijte pro výběr jedné z možností v dialogovém okně.
- Zdroj .....Označuje aktuálně vybraný zdroj.
- Režim nabídky .....Označuje aktuální režim nabídky: ZÁKLADNÍ nebo ROZŠÍŘENÝ.
- Zbývající čas časovače vypnutí .....Ukazuje zbývající čas, pokud je nastaven [ČASOVAČ VYPNUTÍ].
- Posuvník .....Označuje hodnotu nebo směr nastavení.
- Symbol REŽIMU SVĚTLA .....Označuje, že je nastaven [REŽIM SVĚTLA].
- Symbol zámku ovládacího panelu...Označuje, že [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] je zapnut.
- Symbol teploměru .....Označuje vynucené přepnutí nastavení [REŽIM SVĚTLA] na [EKO] kvůli příliš vysoké vnitřní teplotě.
- Symbol VYSOKÉ rychlosti .....Označuje, že [REŽIM VENTILÁTORU] je nastaven na [VYSOKÁ RYCHLOST].



## 2 Seznam položek nabídky

• Položky základní nabídky jsou označeny stínováním.

Některé položky nabídky nemusí být k dispozici v závislosti na vstupním signálu.

Položka nabídky		Výchozí	Možnosti	
VSTUP	HDMI	*		
	DisplayPort	*		
	BNC	*		
	BNC(CV)	*		
	BNC(Y/C)	*		
	POČÍTAČ	*		
	HDBaseT			
	SLOT			
SEZNAM ZÁZNAMŮ				
ZKUS.VZOR				
OBRAZ	REŽIM	STANDARDNÍ	STANDARDNÍ, PROFESIONÁLNÍ	
	PŘEDVOLBA	*	VYSOKÝ LESK, PREZENTACE, VIDEO, FILM, GRAFICKÝ, sRGB, DICOM SIM.	
	NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ	OBECNÉ		
		REFERENCE	*	VYSOKÝ LESK, PREZENTACE, VIDEO, FILM, GRAFICKÝ, sRGB, DICOM SIM.
		KOREKCE GAMA* <sup>1</sup>		VYBRAT DYNAMICKÝ, PŘIROZENÉ, ČERNÁ MÍSTA
		VELIKOST PLOCHY* <sup>2</sup>	*	VELKÁ, STŘEDNÍ, MALÁ
		TEPLOTA BAREV* <sup>3</sup>	*	
		DYNAMICKÝ KONTRAST	*	VYPNUTÝ, POHYBOVÝ OBRAZ, STATICKÝ OBRAZ
		ROVNOVÁHA BÍLÉ		
		KONTRAST ČERVENÉ	0	
		KONTRAST ZELENÉ	0	
		KONTRAST MODRÉ	0	
		JAS ČERVENÉ	0	
		JAS ZELENÉ	0	
		JAS MODRÉ	0	
		KOREKCE BAREV		
	ČERVENÁ	0		
	ZELENÁ	0		
	MODRÁ	0		
	ŽLUTÁ	0		
	FIALOVÁ	0		
	MODROZELENÁ	0		
	KONTRAST	50		
	JAS	50		
	OSTROST	10		
	BARVA	50		
	ODSTÍN	0		
	RESET.			
	MOŽNOSTI OBRAZU	TAKT	*	
		FÁZE	*	
		VODOROVNĚ	*	
		SVISLE	*	
BLANKING (ZATEMŇOVÁNÍ)		*	NAHOŘE, DOLE, VLEVO, VPRAVO	
OVERSCAN (Roztažení obrazu na celou plochu obrazovky)		AUTO	AUTO, 0[%], 5[%], 10[%]	
POMĚR STRAN			AUTO	(POČÍTAČ) AUTO, 4:3, 5:4, 16:9, 15:9, 16:10, PŘIROZENÉ
			AUTO	(KOMONENTNÍ/VIDEO/S-VIDEO) AUTO, 4:3, POŠT. SCHRÁNKA, ŠIROKOUHÝ OBRAZ, ZOOM
		AUTO	(KOMONENTNÍ/VIDEO/S-VIDEO) AUTOMAT, 4:3 OKNO, POŠT. SCHRÁNKA, ŠIROKOUHÝ OBRAZ, PLNÝ	
VSTUPNÍ ROZLIŠENÍ		*	–	
VIDEO	REDUKCE ŠUMU	NÁHODNÁ RŠ	VYPNUTO	VYPNUTÁ, NÍZKÁ, STŘEDNÍ, VYSOKÁ
		RŠ MOSQUITO	VYPNUTO	VYPNUTÁ, NÍZKÁ, STŘEDNÍ, VYSOKÁ
		RŠ BLOKOVÉHO	VYPNUTO	VYPNUTÁ, NÍZKÁ
	NEPROKLÁDAT		NORMÁLNĚ	NORMÁLNĚ, FILM, STATICKÝ
	ZVÝŠENÍ KONTRASTU	REŽIM	AUTO	VYPNUTO, AUTO, NORMÁLNĚ
	GAIN			
TYP SIGNÁLU		AUTO	AUTO, RGB, KOMONENTNÍ	
ÚROVEŇ VIDEA		AUTO	AUTO, NORMÁLNÍ, ROZŠÍŘENÁ, EXTRA BÍLÁ	
3D NASTAVENÍ	STEREO PROHLÍZEČ		SAMOSTATNÝ, DUÁLNÍ LEVÁ, DUÁLNÍ PRAVÁ	
	FORMÁT	AUTO	AUTO, VYP(2D), SADA RÁMOVÁNÍ; VEDLE SEBE(NAPŮL), VEDLE SEBE(PLNĚ), NAHOŘE A DOLE, ALTERNATIVNÍ RÁMOVÁNÍ, ALTERNATIVNÍ ŘÁDKOVÁNÍ	
PAMĚŤ ČOČKY	OBRÁTIT L/P	VYPNUTO	VYPNUT, ZAPNUT	
	ULOŽIT			
	PŘESU.			
	RESET.			

\* Hvězdička (\*) označuje, že se výchozí nastavení může měnit v závislosti na signálu.

\*<sup>1</sup> Položka [KOREKCE GAMA] je dostupná, pokud je v položce [REFERENCE] zvolena jiná možnost než [DICOM SIM.].

\*<sup>2</sup> Položka [VELIKOST PLOCHY] je dostupná, pokud je v položce [REFERENCE] zvolena možnost [DICOM SIM.].

\*<sup>3</sup> Pokud je v nabídce [REFERENCE] vybrána možnost [PREZENTACE] nebo [VYSOKÝ LESK], nebude funkce [TEPLOTA BAREV] k dispozici.

## 5. Použití nabídky na obrazovce

Položka nabídky			Výchozí	Možnosti		
ZOBRAZ.	PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.	SUB VSTUP	VYPNUT	VYPNUTO, HDMI, DisplayPort, BNC, BNC(CV), BNC(Y/C), POČÍTAČ, HDBaseT, SLOT		
		REŽIM	PIP	PIP, JEDEN OBR. VEDLE DRUH.		
		PROHOZENÍ OBRAZU	VYPNUTO	VYPNUT, ZAPNUT		
		NASTAV. OBR. V OBR.	STARTOVNÍ POZICE	NAHOŘE-VLEVO	NAHOŘE-VLEVO, NAHOŘE-VPRAVO, DOLE-VLEVO, DOLE-VPRAVO	
			VODOROVNÁ POLOHA			
	SVISLÁ POLOHA					
	OKRAJ		STŘEDNÍ	VELKÁ, STŘEDNÍ, MALÁ		
	GEOMETRICKÁ KOREKCE	TRAPÉZ	VODOROVNĚ			
			SVISLE			
			VYCHÝLENÍ			
		ROHOVÉ ZKRESLENÍ			NAHOŘE-VLEVO, NAHOŘE-UPROSTŘED, NAHOŘE-VPRAVO, UPROSTŘED-VLEVO, UPROSTŘED-VPRAVO, DOLE-VLEVO, DOLE-UPROSTŘED, DOLE-VPRAVO	
		VODOROVNÝ ROH			NAHOŘE-VLEVO, NAHOŘE-UPROSTŘED, NAHOŘE-VPRAVO, UPROSTŘED-VLEVO, UPROSTŘED-VPRAVO, DOLE-VLEVO, DOLE-UPROSTŘED, DOLE-VPRAVO	
		SVISLÝ ROH			NAHOŘE-VLEVO, NAHOŘE-UPROSTŘED, NAHOŘE-VPRAVO, UPROSTŘED-VLEVO, UPROSTŘED-VPRAVO, DOLE-VLEVO, DOLE-UPROSTŘED, DOLE-VPRAVO	
		PODUSKOVITÉ DEFORMACE			NAHOŘE, DOLE, VLEVO, VPRAVO	
	PC NÁSTROJ		VYPNUT	VYPNUTÝ, 1, 2, 3		
	RESET.					
	PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ	REŽIM		VYPNUTO	VYPNUT, ZAPNUT	
		NAHOŘE	OVLÁDÁNÍ		ZAPNUT	VYPNUT, ZAPNUT
			ZNAČKA		VYPNUTO	VYPNUT, ZAPNUT
			ROZSAH			
			POZICE			
		DOLE	OVLÁDÁNÍ		ZAPNUTO	VYPNUT, ZAPNUT
			ZNAČKA		VYPNUTO	VYPNUT, ZAPNUT
			ROZSAH			
			POZICE			
		VLEVO	OVLÁDÁNÍ		ZAPNUTO	VYPNUT, ZAPNUT
			ZNAČKA		VYPNUTO	VYPNUT, ZAPNUT
			ROZSAH			
			POZICE			
		VPRAVO	OVLÁDÁNÍ		ZAPNUTO	VYPNUT, ZAPNUT
			ZNAČKA		VYPNUTO	VYPNUT, ZAPNUT
	ROZSAH					
	POZICE					
	ÚROVEŇ ČERNÉ	NAHOŘE-VLEVO				
		NAHOŘE-UPROSTŘED				
		NAHOŘE-VPRAVO				
		UPROSTŘED-VLEVO				
		STŘED				
		UPROSTŘED-VPRAVO				
		DOLE-VLEVO				
DOLE-UPROSTŘED						
DOLE-VPRAVO						
VÍCE OBRAZOVEK	ROVNOVÁHA BÍLÉ	REŽIM	VYPNUTO	VYPNUT, ZAPNUT		
		KONTRAST BÍLÁ				
		KONTRAST ČERVENÉ				
		KONTRAST ZELENÉ				
		KONTRAST MODRÉ				
	JAS BÍLÁ					
	JAS ČERVENÉ					
	JAS ZELENÉ					
	JAS MODRÉ					
	NASTAVENÍ OBRAZU	REŽIM		VYPNUTO	VYPNUTÝ, ZOOM, SKLÁDÁNÍ OBRAZU	
ZOOM		VODOROVNÝ ZOOM				
		SVISLÝ ZOOM				
		VODOROVNÁ POLOHA				
		SVISLÁ POLOHA				
SKLÁDÁNÍ OBRAZU	ŠÍŘKA			1 JEDNOTKA, 2 JEDNOTKY, 3 JEDNOTKY, 4 JEDNOTKY		
	VÝŠKA			1 JEDNOTKA, 2 JEDNOTKY, 3 JEDNOTKY, 4 JEDNOTKY		
	VODOROVNÁ POLOHA			PRVNÍ JEDNOTKA, DRUHÁ JEDNOTKA, TŘETÍ JEDNOTKA, ČTVRTÁ JEDNOTKA		
	SVISLÁ POLOHA			PRVNÍ JEDNOTKA, DRUHÁ JEDNOTKA, TŘETÍ JEDNOTKA, ČTVRTÁ JEDNOTKA		

## 5. Použití nabídky na obrazovce

Položka nabídky		Výchozí	Možnosti		
NASTAV.	NABÍDKA	JAZYK	ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語 DANSK, PORTUGUÊS, ČEŠTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, عربي, Ελληνικά, 中文, 한국어 ROMÂNĂ, HRVATSKA, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, ไทย, ئۇيغۇر 繁體中文		
		VYBĚR BARVY	BARVA	BAREVNÁ, JEDNOBAREVNÁ	
		ZOBRAZIT VSTUP	ZAPNUTO	VYPNUT, ZAPNUT	
		ZOBRAZIT ZPRÁVU	ZAPNUTO	VYPNUT, ZAPNUT	
		ID DISPLEJ	ZAPNUTO	VYPNUT, ZAPNUT	
		3D VÝSTRAŽNÁ ZPRÁVA	ZAPNUTO	VYPNUT, ZAPNUT	
		ČAS ZOBRAZENÍ	AUTOMATICKY 45 S	MANUÁLNÍ, AUTOMATICKY 5 S, AUTOMATICKY 15 S, AUTOMATICKY 45 S	
		ZPRÁVA FILTRU	VYPNUTO	VYPNUTO, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 5000[H], 10000[H], 20000[H]	
	INSTALACE	ORIENTACE	STOLNÍ PŘEDNÍ	STOLNÍ PŘEDNÍ, STROPNÍ ZADNÍ, STOLNÍ ZADNÍ, STROPNÍ PŘEDNÍ	
		TYP PROMÍTAČÍ PLOCHY	LIBOVOLNÝ	LIBOVOLNÝ, PLÁTNO 4:3, PLÁTNO 16:9, PLÁTNO 16:10	
		BARVA ZDI	VYPNUTO	VYPNUTA, BÍLÁ TABULE, TABULE, TABULE (ŠEDÁ), SVĚTLE ŽLUTÁ, SVĚTLE ZELENÁ, SVĚTLE MODRÁ, BLANKYTNÉ MODRÁ, SVĚTLE RŮŽOVÁ, RŮŽOVÁ	
		REŽIM VENTILÁTORU	AUTO	AUTO, VYSOKÁ RYCHLOST	
		REŽIM SVĚTLA	REŽIM SVĚTLA	NORMÁLNÍ	NORMÁLNÍ, EKO1, EKO2, DLOUHÁ ŽIVOTNOST
			STÁLÝ JAS	VYPNUTO	VYPNUT, ZAPNUT
		NASTAVENÍ CLONY	PRÍZPŮS.		30–100%
			ZAPNUTÍ CLONY	OTEVŘÍT	OTEVŘÍT, ZAVŘÍT
			CLONA TLUMENÍ OBRAZU	OTEVŘÍT	OTEVŘÍT, ZAVŘÍT
		REF. ROVNOVÁHA BÍLÉ	ČAS ROZTMÍVÁNÍ		0–10 S
			ČAS ZATMÍVÁNÍ		0–10 S
			KONTRAST ČERVENÉ		
			KONTRAST ZELENÉ		
			KONTRAST MODRÉ		
			JAS ČERVENÉ		
		REF. PAMĚŤ ČOČKY	JAS ZELENÉ		
			JAS MODRÉ		
			ROVNOMĚRNOST ČERVENÉ		
			ROVNOMĚRNOST MODRÉ		
PROFIL			1	1, 2	
ULOŽIT					
KALIBRACE OBJEKTIVU	PŘESU.				
	RESET				
	NAČÍST SIGNÁL	VYPNUTO	VYPNUT, ZAPNUT		
	NUCENÉ ZTIŠENÍ	VYPNUT	VYPNUT, ZAPNUT		

## 5. Použití nabídky na obrazovce

Položka nabídky				Výchozí	Možnosti			
NASTAV.	OVLÁDÁNÍ	NÁSTROJE	REŽIM ADMINIST-RÁTORA	REŽIM NABÍDKY	VYPNUTO	ROZŠÍŘENÝ, ZÁKLADNÍ		
				HODNOTY NASTAVENÍ BEZ ULOŽENÍ	VYPNUTO	VYPNUT, ZAPNUT		
				NOVÉ HESLO				
				POTVRDTE HESLO				
			ČASOVACÍ PROGRAMU	NASTAVENÍ	ZAPNOUT	VYPNUTO	VYPNUT, ZAPNUT	
					UPRAVIT	AKTIVNÍ		VYPNUT, ZAPNUT
						DEN		NE, PO, ÚT, ST, ČT, PÁ, SO, PO-PÁ, PO-SO, KAŽDÝ DEN
						ČAS		
						FUNKCE		NAPÁJENÍ, VSTUP, REŽIM SVĚTLA
						POKROČILÉ NASTAVENÍ		
						NAPÁJENÍ		VYPNUT, ZAPNUT
						VSTUP		HDMI, DisplayPort, BNC, BNC(CV), BNC(Y/C), POČÍTAČ, HDBaseT, SLOT
						REŽIM SVĚTLA		NORMÁLNÍ, EKO1, EKO2
						OPAKOVAT		VYPNUT, ZAPNUT
				ODSTRANIT				
				NAHORU				
				DOLŮ				
				VZADU				
			NASTAVENÍ DATA A ČASU	NASTAVENÍ ČASOVÉHO PÁSMA	GMT		-12:00, -11:30, -11:00, -10:30, -10:00, -09:30, -09:00, -08:30, -08:00, -07:30, -07:00, -06:30, -06:00, -05:30, -05:00, -04:30, -04:00, -03:30, -03:00, -02:30, -02:00, -01:30, -01:00, -00:30, 00:00, +00:30, +01:00, +01:30, +02:00, +02:30, +03:00, +03:30, +04:00, +04:30, +05:00, +05:30, +06:00, +06:30, +07:00, +07:30, +08:00, +08:30, +09:00, +09:30, +10:00, +10:30, +11:00, +11:30, +12:00, +12:30, +13:00	
					DATUM MM/DD/RRRR			
					ČAS HH:MM			
					INTERNET. ČAS. SERVER		VYPNUT, ZAPNUT	
					IP ADRESA			
					AKTUALIZOVAT			
					ZAPNOUT		VYPNUT, ZAPNUT	
					MĚS. (SPUŠTĚNÍ)		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12	
					DEN (SPUŠTĚNÍ)		PRVNÍ TÝDEN, DRUHÝ TÝDEN, TŘETÍ TÝDEN, ČTVRTÝ TÝDEN, POSLEDNÍ TÝDEN	
					ČAS (SPUŠTĚNÍ)		NE, PO, ÚT, ST, ČT, PÁ, SO	
					MĚS. (VÝSTUP)		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12	
					DEN (VÝSTUP)		PRVNÍ TÝDEN, DRUHÝ TÝDEN, TŘETÍ TÝDEN, ČTVRTÝ TÝDEN, POSLEDNÍ TÝDEN	
					ČAS (VÝSTUP)		NE, PO, ÚT, ST, ČT, PÁ, SO	
				ČASOVÝ ROZDIL		+01:00, +00:30, -00:30, -01:00		
		MYŠ		(Poznámka) Nelze použít u tohoto zařízení.				
		ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU		VYPNUT	VYPNUT, ZAPNUT			
		NASTAVENÍ UPOZORNĚNÍ	ZADNÍ LED		ZAPNUT	VYPNUT, ZAPNUT		
			BZUČÁK		ZAPNUT	VYPNUT, ZAPNUT		
		ZABEZPEČENÍ		VYPNUTO	VYPNUT, ZAPNUT			
		RYCHLOST KOMUNIKACE		38400bps	4800 bps, 9600 bps, 19200 bps, 38400 bps, 115200 bps			
		KONTROLNÍ ID	KONTROLNÍ ID ČÍSLO		1	1-254		
			KONTROLNÍ ID		VYPNUT	VYPNUT, ZAPNUT		
		SENZOR DÁLK. OVLÁDÁNÍ		VPŘEDU/VZADU	VPŘEDU/VZADU, VPŘEDU, VZADU, HDBaseT			
		TYP ČOČKY		S ČIDLEM	S ČIDLEM, BEZ ČIDLA			

## 5. Použití nabídky na obrazovce

Položka nabídky		Výchozí	Možnosti		
NASTAV.	KABELOVÁ LAN	PROFILY	VYPNOUT, PROFIL1, PROFIL2		
		DHCP	VYPNUT, ZAPNUT		
		IP ADRESA	192.168.0.10		
		MASKA PODSÍTE	255.255.255.0		
		BRÁNA	192.168.0.1		
		AUTO DNS	VYPNUT, ZAPNUT		
		KONFIGURACE DNS ZNOVU PŘIPOJIT			
	NÁZEV PROJEKTORU	NÁZEV (HOSTNAME)	Řada PH1202HL		
	DOMÉNA	NÁZEV DOMÉNY	necp]		
		NÁZEV DOMÉNY			
	NASTAVENÍ SÍTE	POŠTA PRO VÝSTRAHU	POŠTA PRO VÝSTRAHU	VYPNUT, ZAPNUT	
			NÁZEV (HOSTNAME)		
			NÁZEV DOMÉNY		
			ADRESA ODESÍLATELE		
			NÁZEV SMTP SERVERU		
			ADRESA PŘÍJEMCE 1		
			ADRESA PŘÍJEMCE 2		
			ADRESA PŘÍJEMCE 3 ZKUŠEBNÍ POŠTA		
	SERVIS SÍTE	SERVER HTTP	NOVÉ HESLO		
			POTVRDTE HESLO		
		PJLink	NOVÉ HESLO		
			POTVRDTE HESLO		
		AMX BEACON		VYPNUT, ZAPNUT	
		CRESTRON	ROOMVIEW	VYPNUT, ZAPNUT	
			CRESTRON CONTROL (POVOLIT, CONTROLLER IP ADDRESS, IP ID)		
	Extron XTP		VYPNUTO, ZAPNUTO		
	NASTAVENÍ ZDROJE	AUT. PŘIZPŮSOBENÍ	NORMÁLNĚ	VYPNUTO, NORMÁLNÍ, JEMNĚ	
		SYSTEM BAREV	BNC(VIDEO)	AUTOMAT	AUTO, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
			BNC(Y/C)	AUTOMAT	AUTO, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
		VYBĚR VÝCH. VSTUPU	POSLEDNÍ	POSLEDNÍ, AUTO, HDMI, DisplayPort, BNC, BNC(CV), BNC(Y/C), POČÍTAČ, HDBaseT, SLOT	
		BEZPROBLÉMOVÉ PŘEPNUTÍ	VYPNUTO	VYPNUT, ZAPNUT	
		SKRYTÉ TITULKY	VYPNUT	VYPNUTÉ, CAPTION1, CAPTION2, CAPTION3, CAPTION4, TEXT1, TEXT2, TEXT3, TEXT4	
	POZADÍ	MODRÁ	MODRÉ, ČERNÉ, LOGO		
	MOŽNOSTI NAPÁJENÍ	POHOTOV. REŽIM (STOBY)	NORMÁLNÍ	NORMÁLNÍ, POHOT.REŽ. HDBaseT	
		PŘÍMÉ ZAPNUTÍ	VYPNUT	VYPNUT, ZAPNUT	
		VYBĚR AUT. ZAPNUTÍ	VYPNUTO	VYPNUTÝ, HDMI, DisplayPort, POČÍTAČ, HDBaseT, SLOT	
		AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ	1:00	VYPNUTO, 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00	
		ČASOVAČ VYPNUTÍ	VYPNUT	VYPNUT, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00	
		NAPÁJENÍ PŘES SLOT	ZAPNOUT PROJEKTOR PROJEKTOR V STANDBY	ZAPNUTO ZAPNOUT	VYPNUT, ZAPNUT ODPOJIT, POVOLIT
	RESET.	AKTUÁLNÍ SIGNÁL			
VŠECHNY ÚDAJE					
VŠECHNY ÚDAJE (VČETNĚ SEZNAMU POLOŽEK)					
VYMNULOVAT POČÍTADLO FILTRU					

## 5. Použití nabídky na obrazovce

Položka nabídky		Výchozí	Možnosti
INFO.	ČAS POUŽITÍ	DOBA PROVOZU SVĚTLA	
		DOBA PROVOZU FILTRU	
		CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU	
	ZDROJ(1)	VSTUPNÍ KONCOVKA	
		ROZLIŠENÍ	
		VODOROVNÁ FREKVENCE	
		SVISLÁ FREKVENCE	
		TYP SYNCHRONIZACE	
		POLARITA SYNCHRONIZACE	
		TYP SNÍMÁNÍ	
		NÁZEV ZDROJE	
	ZÁZNAM Č.		
	ZDROJ(2)	TYP SIGNÁLU	
		TYP VIDEO	
		BITOVÁ HLOUBKA	
		ÚROVEŇ VIDEO	
		RYCHLOST SPOJENÍ	
		CESTA PŘIPOJENÍ	
	ZDROJ(3)	3D FORMÁT	
		VSTUPNÍ KONCOVKA	
		ROZLIŠENÍ	
		VODOROVNÁ FREKVENCE	
		SVISLÁ FREKVENCE	
		TYP SYNCHRONIZACE	
		POLARITA SYNCHRONIZACE	
		TYP SNÍMÁNÍ	
	NÁZEV ZDROJE		
	ZÁZNAM Č.		
	ZDROJ(4)	TYP SIGNÁLU	
		TYP VIDEO	
		BITOVÁ HLOUBKA	
		ÚROVEŇ VIDEO	
		RYCHLOST SPOJENÍ	
		CESTA PŘIPOJENÍ	
	KABELOVÁ LAN	3D FORMÁT	
		IP ADRESA	
		MASKA PODSÍTĚ	
	VERSION(1)	BRÁNA	
		MAC ADRESA	
		FIRMWARE	
	VERSION(2)	DATA	
		SUB-CPU	
	JINÉ	FIRMWARE3	
		DATUM	
		NÁZEV PROJEKTORU	
		Č. MODELU	
		SERIAL NUMBER	
PODMÍNKY	KONTROLNÍ ID (je-li možnost [KONTROLNÍ ID] nastavena)		
	NASÁVANÁ TEPLOTA		
	ODVÁDĚNÁ TEPLOTA		
HDBaseT	ATMOSFERICKÝ TLAK		
	KVALITA SIGNÁLU		
	PROVOZNÍ REŽIM		
	STAV PROPOJENÍ		
	STAV HDMI		

### 3 Popis a funkce nabídky [VSTUP]



#### HDMI

Tato položka umožňuje promítání videa ze zařízení připojeného do vstupní koncovky HDMI VSTUP.

#### DisplayPort

Tato položka umožňuje promítání videa ze zařízení připojeného do vstupní koncovky Display Port VSTUP.

#### BNC

Tato položka umožňuje promítání videa ze zařízení připojeného do vstupní video koncovky. (Promítá analogový RGB signál nebo komponentní signál.)

#### BNC(CV)

Tato položka umožňuje promítání videa ze zařízení připojeného do vstupní video koncovky BNC (CV). (Promítá kompozitní video signál.)

#### BNC(Y/C)

Tato položka umožňuje promítání videa ze zařízení připojeného do vstupní video koncovky BNC (Y/C). (Promítá signál S-video.)

#### POČÍTAČ

Tato položka umožňuje promítání videa ze zařízení připojeného do vstupní koncovky POČÍTAČ VSTUP. (Promítá analogový RGB signál nebo komponentní signál.)

#### HDBaseT

Promítá HDBaseT signál nebo signál KABELOVÉ LAN.

#### SLOT

Promítá obraz prostřednictvím volitelné desky (prodávané samostatně) vsunuté do SLOTU.

#### SEZNAM ZÁZNAMŮ

Zobrazí seznam signálů. Viz následující stránky.

#### ZKUŠ.VZOR

Zavře nabídku a přepne na obrazovku se zkušebním obrazcem. Vybere obrazec pomocí tlačítek ◀▶.

### Použití seznamu záznamů

Při ukládání [MOŽNOSTI OBRAZU] a [PAMĚTI ČOČKY] se upravené hodnoty signálu automaticky uloží do [SEZNAMU ZÁZNAMŮ] projektoru. V případě potřeby lze k uloženým upraveným hodnotám přistupovat ze [SEZNAMU ZÁZNAMŮ]. Nicméně do seznamu záznamů lze registrovat maximálně 100 vzorců. Když počet vzorců registrovaných do seznamu záznamů dosáhne 100, zobrazí se následovně chybová zpráva a žádné další vzorce nebude možné registrovat. Proto byste měli vymazat signály (s upravenými hodnotami), které již nejsou zapotřebí.

#### Zobrazení seznamu záznamů

##### 1. Stiskněte tlačítko MENU.

Zobrazí se nabídka.

##### 2. Pro výběr [VSTUPU] stiskněte tlačítko ◀ či ▶.

Zobrazí se seznam VSTUPŮ.

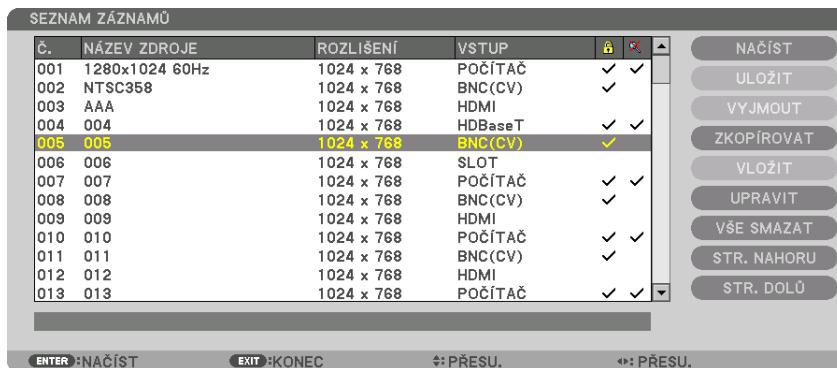


##### 3. Pomocí tlačítek ◀, ▶, ▲ či ▼ vyberte [SEZNAM ZÁZNAMŮ] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Otevře se okno SEZNAM ZÁZNAMŮ.

Pokud se okno s položkou SEZNAM ZÁZNAMŮ nezobrazí, přepněte nabídku na možnost [ROZŠÍŘENÉ].

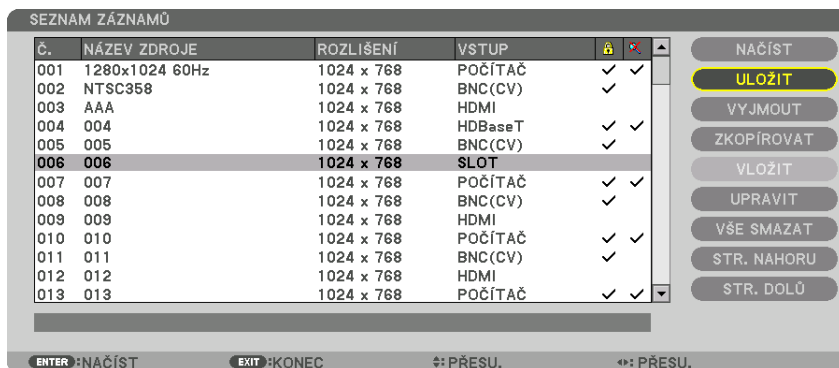
Pro přepnutí nabídky mezi [ROZŠÍŘENÉ] a [ZÁKLADNÍ], vyberte [NASTAV.] → [OVLÁDÁNÍ] → [NÁSTROJE] → [REŽIM ADMINISTRÁTORA] → [REŽIM NABÍDKY]. (→ strana 107)





Zadání aktuálně promítaného signálu do seznamu záznamů [ULOŽIT]

1. Stisknutím tlačítka ▲ nebo ▼ vyberte jakékoli číslo.
2. Stisknutím tlačítka ◀ nebo ▶ vyberte možnost [ULOŽIT] a následně stiskněte tlačítko ENTER.



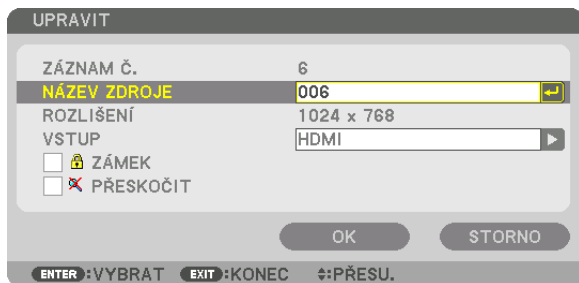
Vyvolání signálu ze seznamů záznamů [NAČÍST]

Stisknutím tlačítka ▲ nebo ▼ vyberte signál a následně stiskněte tlačítko ENTER.

Úprava signálu ze seznamů záznamů [UPRAVIT]

1. Stisknutím tlačítka ▲ nebo ▼ vyberte signál, který chcete upravit.
2. Stisknutím tlačítka ◀, ▶, ▲ nebo ▼ vyberte možnost [UPRAVIT] a následně stiskněte tlačítko ENTER.

Zobrazí se okno úprav.



NÁZEV ZDROJE	Zadejte název signálu. Můžete použít až 18 alfanumerických znaků.
VSTUP	Vstupní koncovku lze změnit. Je možné přepínání mezi HDMI/DisplayPort/BNC/BNC (CV)/BNC (Y/C)/Počítač/HDBaseT/SLOT.
ZÁMEK	Nastavte jej tak, aby zvolený signál nemohl být vymazán, jestliže je spuštěna funkce [VŠE SMAZAT]. Změny provedené po zapnutí ZÁMKU nelze uložit.
PŘESKOČIT	Nastavte tuto možnost tak, aby byl zvolený signál přeskočen během automatického hledání.

3. Nastavte výše uvedené položky, vyberte [OK] a následně stiskněte tlačítko ENTER.

POZNÁMKA: Vstupní koncovku nelze změnit na aktuálně promítaný signál.

### Vyjmutí signálu ze seznamů záznamů [VYJMOUT]

1. **Stisknutím tlačítka ▲ nebo ▼ vyberte signál, který chcete smazat.**
2. **Stisknutím tlačítka ◀, ▶, ▲ nebo ▼ vyberte možnost [VYJMOUT] a následně stiskněte tlačítko ENTER.**  
Signál bude vymazán ze seznamu záznamů a vymazaný signál se zobrazí ve schránce dole v seznamu záznamů.

---

#### POZNÁMKA:

- Aktuálně promítaný signál nelze vymazat.
- Když je zvolen uzamčený signál, zobrazí se šedě, což znamená, že není k dispozici.

---

#### TIP:

- Data ve schránce mohou být přesunuta do seznamu záznamů.
- Data ve schránce nebudou ztracena po uzavření seznamu záznamů.

### Kopírování a vkládání signálu ze seznamu záznamů [ZKOPÍROVAT] / [VLOŽIT]

1. **Stisknutím tlačítka ▲ nebo ▼ vyberte signál, který chcete zkopírovat.**
2. **Stisknutím tlačítka ◀, ▶, ▲ nebo ▼ vyberte možnost [ZKOPÍROVAT] a následně stiskněte tlačítko ENTER.**  
Zkopírovaný signál se zobrazí ve schránce dole v seznamu záznamů.
3. **Stisknutím tlačítka ◀ nebo ▶ se přesunete do seznamu.**
4. **Stisknutím tlačítka ▲ nebo ▼ vyberte signál.**
5. **Stisknutím tlačítka ◀, ▶, ▲ nebo ▼ vyberte možnost [VLOŽIT] a následně stiskněte tlačítko ENTER.**  
Data ve schránce budou vložena do signálu.

### Vymazání všech signálů ze seznamu záznamů [VŠE SMAZAT]

1. **Stisknutím tlačítka ◀, ▶, ▲ nebo ▼ vyberte možnost [VŠE SMAZAT] a následně stiskněte tlačítko ENTER.**  
Zobrazí se potvrzovací zpráva.
2. **Stisknutím tlačítka ◀ nebo ▶ vyberte možnost [ANO] a následně stiskněte tlačítko ENTER.**

---

POZNÁMKA: Uzamčený signál nelze vymazat.

---

## 4 Popis a funkce nabídky [PŘÍZPŮS.]

### [OBRAZ]



### [REŽIM]

Tato funkce vám umožňuje určit, jak uložit nastavení pro [PODROBNÁ NASTAVENÍ] v položce [PŘEDVOLBA] pro každý vstup.

STANDARDNÍ ..... Uloží nastavení pro každou položku funkce [PŘEDVOLBA] (Předvolba 1 až 7)

PROFESIONÁLNÍ ..... Uloží všechna nastavení možnosti [OBRAZ] pro každý vstup.

#### POZNÁMKA:

- Když je zobrazen [ZKUŠEBNÍ VZOR], nelze vybrat položku [REŽIM].

### [PŘEDVOLBA]

Tato funkce umožňuje zvolit optimální nastavení pro promítaný obraz.

Je možné nastavit neutrální odstín u žluté, modrozelené nebo fialové barvy.

Pro různé typy obrázků je k dispozici sedm nastavení od výrobce. Dále je možné použít možnost [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] k úpravě uživatelského nastavení jednotlivých úrovních gama nebo barev.

Nastavení lze uložit v položce [PŘEDVOLBA 1] až [PŘEDVOLBA 7].

VYSOKÝ LESK ..... Doporučené nastavení pro jasně osvětlené místnosti.

PREZENTACE ..... Doporučené nastavení pro promítání prezentace ze souboru PowerPoint.

VIDEO ..... Doporučené nastavení pro běžné prohlížení televizního programu.

FILM ..... Doporučené nastavení pro sledování filmů.

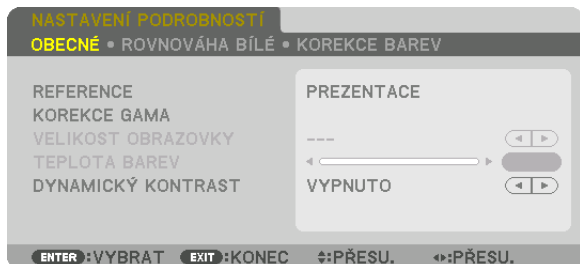
GRAFICKY ..... Doporučené nastavení pro obrázky.

sRGB ..... Standardní hodnoty barev

DICOM SIM. .... Doporučené nastavení pro formát simulace DICOM.

#### POZNÁMKA:

- Možnost [DICOM SIM.] slouží pouze k výukovým účelům a jako reference. Neměla by být používána pro skutečnou diagnostiku.
- Zkratka DICOM označuje Digital Imaging and Communications in Medicine (Digitální zpracování obrazu a komunikace v lékařství). Jedná se o standard vyvinutý Americkou radiologickou společností (ACR) a Federální asociací výrobců elektroniky (NEMA). Tento standard určuje, jakým způsobem lze přenášet digitální obrazová data z jednoho systému do druhého.
- Nastavení nemusí správně fungovat v závislosti na vstupním signálu.

**[NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ]****[OBECNÁ]****Uložení vlastních nastavení [REFERENCE]**

Tato funkce umožňuje ukládat vlastní nastavení na míru do položek [PŘEDVOLBA 1] až [PŘEDVOLBA 7].

Nejprve vyberte základní předvolený režim z nabídky [REFERENCE] a poté nastavte hodnoty [KOREKCE GAMA] a [TEPLOTA BAREV].

- VYSOKÝ LESK..... Doporučené nastavení pro jasně osvětlené místnosti.
- PREZENTACE..... Doporučené nastavení pro promítání prezentace ze souboru PowerPoint.
- VIDEO..... Doporučené nastavení pro běžné prohlížení televizního programu.
- FILM..... Doporučené nastavení pro sledování filmů.
- GRAFICKY..... Doporučené nastavení pro obrázky.
- sRGB..... Standardní hodnoty barev.
- DICOM SIM..... Doporučené nastavení pro formát simulace DICOM.

**Výběr režimu korekce gama [KOREKCE GAMA]**

Každý režim je doporučený pro:

VYBRAT	DYNAMICKY	Vytvoření obrazu s vysokým kontrastem.
	PŘIROZENĚ	Standardní nastavení. Nastavení lze upravit tak, aby vyhovovala promítanému druhu obrazu.
	ČERNÁ MÍSTA	Zdůraznění detailů v tmavých částech obrazu.
PŘIROZENĚ NASTAVENÍ	Po výběru možnosti [PŘIROZENĚ] můžete nastavení upravit. Upravíte je pomocí tlačítek ◀/▶.	

*POZNÁMKA: Tato funkce není dostupná, pokud je v položce [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] vybrána hodnota [DICOM SIM].*

**Výběr velikosti plochy pro DICOM SIM [VELIKOST PLOCHY]**

Tato funkce slouží k provedení korekce gama pro příslušnou velikost promítací plochy.

- VELKÝ..... Pro velikost plochy 150"
- STŘEDNÍ..... Pro velikost plochy 100"
- MALÝ..... Pro velikost plochy 50"

*POZNÁMKA: Tato funkce je k dispozici pouze, pokud je v položce [PODROBNÁ NASTAVENÍ] vybrána možnost [DICOM SIM].*

**Nastavení teploty barev [TEPLOTA BAREV]**

Tato možnost slouží k výběru požadované teploty barev.  
Lze nastavit hodnotu mezi 5000 K a 10500 K v jednotkách po 100 K.

*POZNÁMKA: Pokud je v položce [REFERENCE] vybrána možnost [PREZENTACE] nebo [VYSOKÝ LESK], není tato funkce k dispozici.*

**Seřízení jasu a kontrastu [DYNAMICKÝ KONTRAST]**

Vyberte možnost [POHYBOVÝ OBRAZ] či [STATICKÝ OBRAZ] v závislosti na druhu obrazu, který chcete promítat, a kontrastní poměr bude nastaven na optimální hodnotu.

*POZNÁMKA:*

- V závislosti na podmínkách nemusí být možné nastavení, jako je [DYNAMICKÝ KONTRAST], vybrat.

**Seřízení vyvážení bílé barvy [ROVNOVÁHA BÍLÉ]**

Umožňuje úpravu vyvážení bílé. Kontrast u každé barvy (RGB) při přizpůsobení úrovně bílé barvy obrazovky; jas se u každé barvy (RGB) používá k přizpůsobení úrovně černé barvy obrazovky.

**[KOREKCE BAREV]**

Opraví barvu u všech signálů.  
Přizpůsobí tón červené, zelené, modré, žluté, fialové a modrozelené barvy.

ČERVENÁ	ODSTÍN	Směr +	Směrem k fialové
		Směr –	Směrem ke žluté
	SYTOST	Směr +	Živá
		Směr –	Nevýrazná
ZELENÁ	ODSTÍN	Směr +	Směrem ke žluté
		Směr –	Směrem k modrozelené
	SYTOST	Směr +	Živá
		Směr –	Nevýrazná
MODRÁ	ODSTÍN	Směr +	Směrem k modrozelené
		Směr –	Směrem k fialové
	SYTOST	Směr +	Živá
		Směr –	Nevýrazná
ŽLUTÁ	ODSTÍN	Směr +	Směrem k červené
		Směr –	Směrem k zelené
	SYTOST	Směr +	Živá
		Směr –	Nevýrazná
FIALOVÁ	ODSTÍN	Směr +	Směrem k modré
		Směr –	Směrem k červené
	SYTOST	Směr +	Živá
		Směr –	Nevýrazná
MODROZELENÁ	ODSTÍN	Směr +	Směrem k zelené
		Směr –	Směrem k modré
	SYTOST	Směr +	Živá
		Směr –	Nevýrazná

**[KONTRAST]**

Slouží k úpravě intenzity obrazu podle příchozího signálu.

**[JAS]**

Umožňuje úpravu úrovně jasu nebo intenzity rastru pozadí.

**[OSTROST]**

Slouží k ovládní detailů obrazu.

**[BARVA]**

Slouží ke zvýšení nebo snížení úrovně sytosti barev.

### [ODSTÍN]

Umožňuje změnu úrovně barev od +/- zelené až po +/- modrou. Úroveň červené barvy se používá jako reference.

Vstupní signál	KONTRAST	JAS	OSTROST	BARVA	ODSTÍN
RGB systém koncovek „POČÍTAČ/Display-Port/HDMI/HDBaseT“	Ano	Ano	Ano	Ne	Ne
KOMPONENTNÍ systém koncovek „POČÍTAČ/DisplayPort/HDMI/HDBaseT“	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
Kompozitní Video/S-Video	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano

Ano = Lze nastavit, Ne = Nelze nastavit

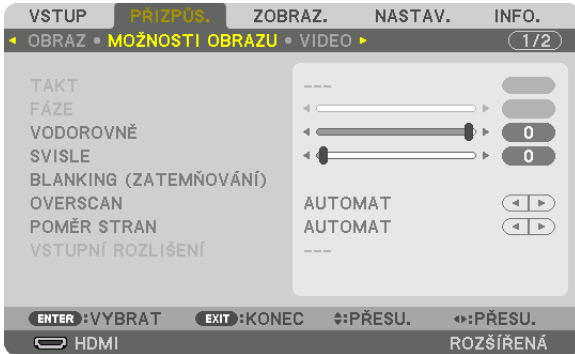
#### POZNÁMKA:

- Když je zobrazen [ZKUŠEBNÍ VZOR], nelze upravit [KONTRAST], [JAS], [OSTROST], [BARVU] a [ODSTÍN].

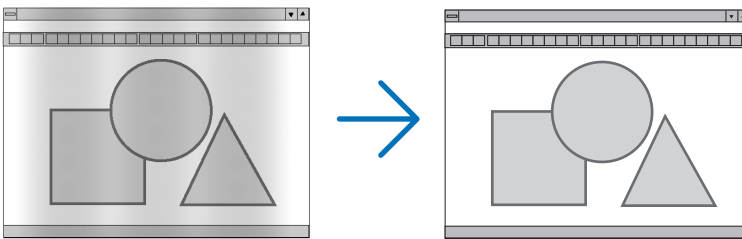
### [RESET.]

Nastavení a úpravy možnosti [OBRAZ] se vrátí na hodnoty nastavené výrobcem, kromě následujících: přednastavená čísla a položka [REFERENCE] na obrazovce [PŘEDVOLBA].

Nastavení a úpravy provedené v nabídce [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] na obrazovce [PŘEDVOLBA], které nejsou právě vybrány, nebudou resetovány.

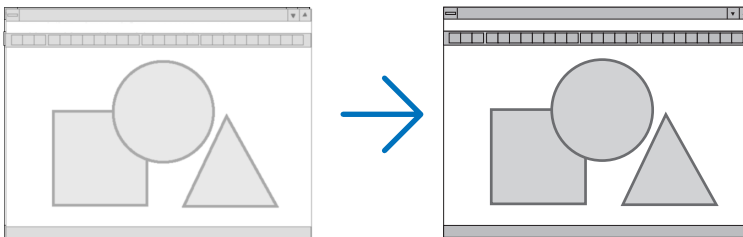
**[MOŽNOSTI OBRAZU]****Nastavení kmitočtu a fáze [TAKT/FÁZE]**

Tato funkce umožňuje ruční nastavení funkcí TAKT a FÁZE.



**TAKT** ..... Tato položka slouží k doladění počítačového obrazu nebo k odstranění svislých pruhů, které se mohou objevit. Tato funkce upravuje frekvenci kmitočtu pro odstranění vodorovných pruhů v obraze.

Tuto úpravu bude nejspíše potřeba provést při prvním připojení počítače.



**FÁZE** ..... Tato položka slouží k úpravě fáze kmitočtu nebo ke snížení šumu videa, tečkového rušení nebo přeslechu. (Ta je patrná, jestliže se vám zdá, jako by se část obrazu chvěla.)

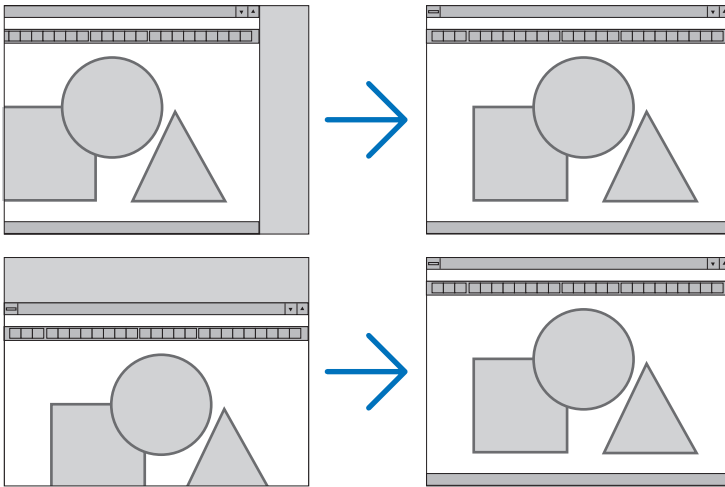
Funkci [FÁZE] použijte až po dokončení nastavení hodnoty [TAKT].

---

**POZNÁMKA:** Položky [TAKT] a [FÁZE] jsou dostupné pouze pro signály RGB.

### Nastavení vodorovné nebo svislé polohy [VODOROVNĚ/SVISLE]

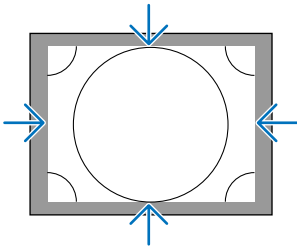
Slouží k nastavení polohy obrazu vodorovně nebo svisle.



- Během úpravy položek [TAKT] a [FÁZE] může dojít k deformaci obrazu. Nejedná se o poruchu.
- Nastavení položek [TAKT], [FÁZE], [VODOROVNĚ] a [SVISLE] se pro aktuální signál uloží do paměti. Při příštím promítání signálu se stejným rozlišením a vodorovnou a svislou frekvencí budou nastavení vyvolána a použita.  
Chcete-li nastavení uložená v paměti odstranit, vyberte v nabídce možnost [RESET.] → [AKTUÁLNÍ SIGNÁL] a resetujte nastavení.

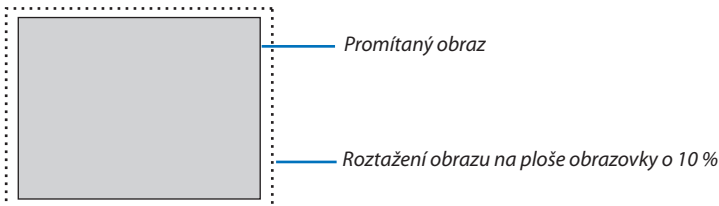
### [BLANKING (ZATEMŇOVÁNÍ)]

Upraví rozsah zobrazení (zatemňování) v horním, dolním, levém a pravém okraji vstupního signálu.



### Výběr procentuální hodnoty roztažení obrazu na celou plochu obrazovky [OVERSCAN]

Vyberte procentuální hodnotu roztažení obrazu na celou plochu obrazovky (Auto, 0 %, 5 % a 10 %) pro signál.



#### POZNÁMKA:

- Položka [OVERSCAN] není k dispozici:  
- pokud je vybrána možnost [PŘÍROZENÉ] u položky [POMĚR STRAN].



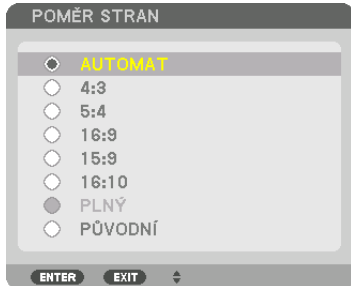
### Výběr poměru stran [POMĚR STRAN]

Tuto funkci použijte pro výběr svislého:vodorovného poměru stran obrazu.

Před nastavením poměru stran vyberte na obrazovce nastavení typ promítací plochy (plocha 4:3, plocha 16:9 nebo plocha 16:10). (→ strana 104)

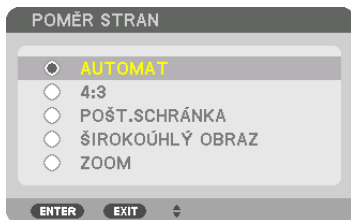
Projektor automaticky identifikuje vstupní signál a nastaví optimální poměr stran.

### Pro počítačový signál



### Pro komponentní/Video/S-Video signály

Když je typ promítací plochy nastaven na 4:3

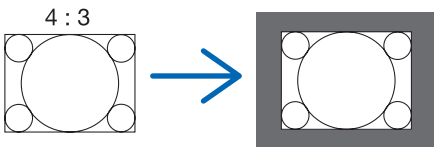
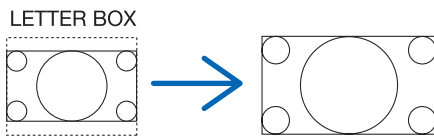
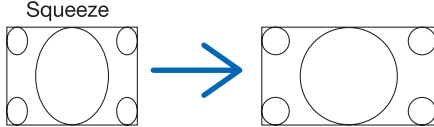



Když je typ promítací plochy nastaven na 16:9 nebo 16:10



	Rozlišení	Poměr stran
VGA	640 × 480	4:3
SVGA	800 × 600	4:3
XGA	1024 × 768	4:3
WXGA	1280 × 768	15:9
WXGA	1280 × 800	16:10
HD(FWXGA)	1366 × 768	přibližně 16:9
WXGA+	1440 × 900	16:10
SXGA	1280 × 1024	5:4
SXGA+	1400 × 1050	4:3
WXGA++	1600 × 900	16:9
UXGA	1600 × 1200	4:3
WSXGA+	1680 × 1050	16:10
FHD (1080p)	1920 × 1080	16:9
WUXGA	1920 × 1200	16:10
WQXGA	2560 × 1600	16:10

Možnosti	Funkce
AUTO	Projektor automaticky rozpozná příchozí signál a zobrazí jej ve vhodném poměru stran. Projektor může poměr stran na základě signálu určit chybně. Pokud k tomu dojde, vyberte příslušný poměr stran z následujících možností.
4:3	Obraz se zobrazí v poměru stran 4:3.
5:4	Obraz se zobrazí v poměru stran 5:4
16:9	Obraz se zobrazí v poměru stran 16:9
15:9	Obraz se zobrazí v poměru stran 15:9
16:10	Obraz se zobrazí v poměru stran 16:10

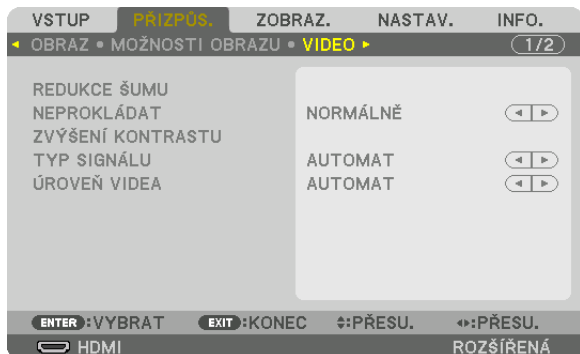
Možnosti	Funkce
PŘIROZENÉ	<p>Projektor zobrazí aktuální obraz ve svém skutečném rozlišení, pokud má příchozí počítačový signál nižší nebo vyšší rozlišení, než je přirozené rozlišení projektoru. (→ strana 164) Když má vstupní signál počítače vyšší rozlišení, než je přirozené rozlišení projektoru, zobrazí se střed obrazu.</p> 
POŠT. SCHRÁNKA	<p>Obraz signálu typu poštovní schránka (16:9) bude roztážen rovnoměrně ve vodorovném i svislém směru, aby se vešel na promítací plochu.</p> 
ŠIROKOUHLÝ OBRAZ	<p>Obraz stlačeného signálu (16:9) se roztáhne doleva a doprava v poměru 16:9.</p> 
ZOOM	<p>Obraz stlačeného signálu (16:9) se roztáhne doleva a doprava v poměru 4:3. Části zobrazeného obrazu budou zprava a zleva oříznuty, a nebudou tedy viditelné.</p> 
PLNÝ	<p>Promítá na plnou velikost promítací plochy.</p>

### TIP:

- Pokud je vybrán poměr stran [16:9], [15:9] nebo [16:10], lze polohu obrazu upravit svisle pomocí možnosti [POZICE].
- Pojem „poštovní schránka“ označuje obraz, který je ještě širší než obraz ve formátu 4:3, což je standardní poměr stran pro zdroj videa. Signál formátu pošt. schránka nabízí pro filmy kinofilmový poměr stran „1,85:1“ nebo extrémně širokouhlý cinemascope poměr „2,35:1“.
- Pojem „stlačený“ označuje komprimovaný obraz, jehož poměr stran byl převeden z hodnoty 16:9 na 4:3.

### [VSTUPNÍ ROZLIŠENÍ]

Rozlišení se přiřazuje automaticky, když není možné rozpoznat rozlišení vstupního signálu z počítačové vstupní video koncovky nebo BNC vstupní video koncovky (analogové RGB).

**[VIDEO]****Použití redukce šumu [REDUKCE ŠUMU]**

Při promítání obrazu videa můžete snížit šum v obraze (hrubost a zkreslení) pomocí funkce [REDUKCE ŠUMU]. Tento přístroj je vybaven třemi druhy funkcí redukce šumu. Vyberte funkci dle druhu šumu. V závislosti na úrovni šumu, lze redukci šumu nastavit na [VYPNUTO], [NÍZKÁ], [STŘEDNÍ] nebo [VYSOKÁ]. [REDUKCI ŠUMU] lze vybrat pro SDTV a HDTV signál a pro vstup komponentního signálu.

NÁHODNÁ RŠ ..... Sníží blikání náhodného šumu v obraze.

RŠ MOSQUITO ..... Sníží komihavý šum, který se objevuje okolo okrajů obrazu během Blu-ray přehrávání.

RŠ BLOKOVÉHO ..... Sníží blokový šum nebo vzorce mozaikového typu pomocí výběru položky ZAPNUTO.

**Výběr režimu Proces prokládané progresivní konverze [NEPROKLÁDAT]**

Tato funkce vám umožní vybrat proces konverze z prokládaných na progresivní video signály.

NORMÁLNÍ ..... Automaticky rozeznává pohyblivý obraz od statického obrazu a vytvoří jasný obraz. Pokud se objevuje zjevné chvění a šum, prosím vyberte [FILM].

FILM ..... Vyberte v případě promítání pohyblivých snímků. Jedná se o režim vhodný pro signály se značným chvěním a šumem.

STATICÝ ..... Vyberte v případě promítání statických snímků. Video bude v případě promítání pohyblivých snímků blikat.

---

*POZNÁMKA: Tato funkce není dostupná u RGB signálů.*

---

**[ZVÝŠENÍ KONTRASTU]**

S využitím vlastností lidského oka se dosáhne kvality obrazu s pocitem výrazného kontrastu a rozlišení.

VYPNUTO ..... Funkce suite vision je vypnuta.

AUTO ..... Kontrast a kvalita obrazu se automaticky vylepšují pomocí funkce suite vision.

NORMÁLNÍ ..... Upravte přírůstek ručně.

### [TYP SIGNÁLU]

Výběr RGB a komponentních signálů. Běžně je tato funkce nastavena na [AUTO]. Změňte prosím její nastavení, pokud barva obrazu zůstává nepřírozená.

AUTO ..... Automaticky rozeznává RGB a komponentní signály.

RGB ..... Přepíná na RGB vstup.

KOMPONENTNÍ ..... Přepíná na vstup komponentního signálu.

### [ÚROVEŇ VIDEO]

Výběr úrovně video signálu při připojení externího zařízení ke vstupní koncovce HDMI IN vstupní koncovce DisplayPort a vstupní koncovce HDBaseT projektoru.

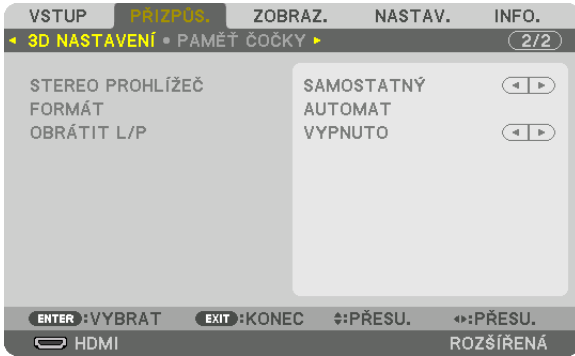
AUTO ..... Úroveň videa se automaticky přepne podle informací ze zařízení, které vydává signál.

Toto nastavení nemusí být provedeno správně v závislosti na připojeném zařízení. V takovém případě přepněte v nabídce na možnost „NORMÁLNĚ“ nebo „ROZŠÍŘENÝ“ a zobrazte s optimálním nastavením.

NORMÁLNÍ ..... Touto možností se vypne rozšířený režim.

ROZŠÍŘENÝ ..... Tato možnost zlepší kontrast obrazu vykreslováním tmavých a světlých sekcí dynamičtěji.

EXTRA BÍLÁ ..... Zlepší se kontrast videa a tmavé oblasti vypadají dynamičtěji.

**[3D NASTAVENÍ]**

Pro informace o tomto postupu viz kapitola „3-11 Promítání 3D videí“ (→ strana 40).

**STEREO PROHLÍŽEČ**

Úprava nastavení pro promítání 3D obrazu pomocí jednoho či více projektorů. Pro nastavení pro pravé oko a levé oko 3D brýlí vyberte [STEREO PROHLÍŽEČ].

- SAMOSTATNÝ ..... Použití jediného projektoru k promítání 3D videa.
- DUÁLNÍ LEVÁ ..... Použití vyhrazeného projektoru pro zobrazení videí nalevo.
- DUÁLNÍ PRAVÁ ..... Použití vyhrazeného projektoru pro zobrazení videí napravo.

**FORMÁT**

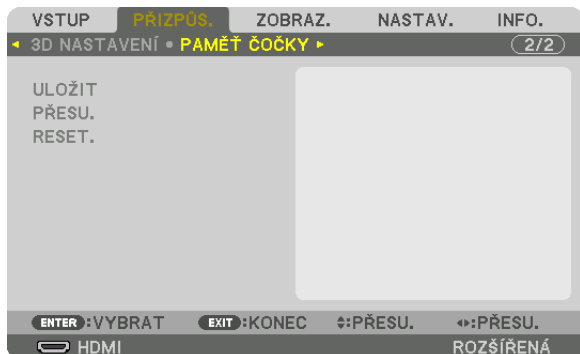
Vyberte 3D video formát (záznamový / přenosový formát). Vyberte jej tak, aby si odpovídal formát 3D vysílání a formát 3D média. Běžně je vybrána možnost [AUTO]. Vyberte prosím formát 3D vstupního signálu, pokud nelze rozlišit 3D rozpoznávací signál formátu.

**OBRÁTIT L/P**

Obrací pořadí zobrazování levého a pravého videa.

Vyberte možnost [ZAPNUTO], pokud se při prohlížení 3D obrazu s vybranou možností [VYPNUTO] necítíte dobře.

### Použití funkce paměti čočky [PAMĚŤ ČOČKY]



Tato funkce slouží u každého vstupního signálu k ukládání upravených hodnot nastavení provedených tlačítky LENS SHIFT, ZOOM a FOCUS na projektoru. Upravené hodnoty lze použít na vámi zvolený signál. Tím se odstraní potřeba upravovat posun čočky, zaostření a zoom v okamžiku výběru zdroje.

ULOŽIT..... Uložení aktuálních upravených hodnot do paměti pro každý vstupní signál.

PŘESU. .... Použije upravené hodnoty na aktuální signál.

RESET ..... Vrábí upravené hodnoty do posledního stavu.

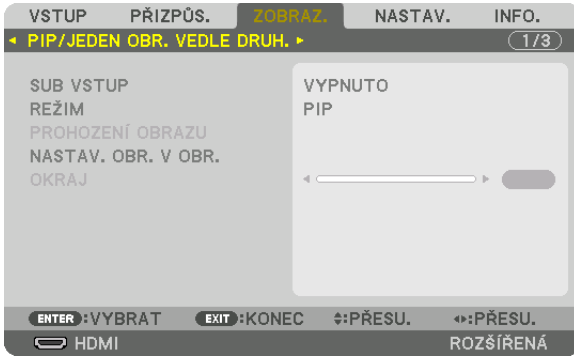
---

#### POZNÁMKA:

- Úpravy posunu čočky, zoomu a zaostření lze provádět dálkovým ovladačem. (→ strana 23, 24)
  - K ukládání upravených hodnot společných pro všechny vstupní zdroje použijte funkci REF. PAMĚŤ ČOČKY. Viz strana 49 a 106.
  - Úpravy z paměti čočky se automaticky registrují v SEZNAMU ZÁZNAMŮ. Tyto úpravy z paměti čočky lze načíst ze SEZNAMU ZÁZNAMŮ. (→ strana 78)  
Mějte na paměti, že provedení funkcí [VYJMOUT] či [VŠE SMAZAT] v SEZNAMU ZÁZNAMŮ vymaže úpravy paměti čočky a rovněž úpravy zdroje. K tomuto vymazání nedojde dokud nebudou načteny další úpravy.
-

## 5 Popis a funkce nabídky [ZOBRAZ.]

### [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]



#### SUB VSTUP

Vyberte vstupní signál, který má být zobrazen ve vedlejším obraze.

Pro podrobnosti o tomto postupu viz kapitola „4-2 Zobrazení dvou obrazů současně“ (→ strana 58).

#### REŽIM

Při přepínání na zobrazení dvou obrazů najednou vyberte buď PIP nebo JEDEN OBR. VEDLE DRUH.

#### PROHOZENÍ OBRAZU

Videa v hlavním obraze a vedlejším obraze se prohodí.

Pro podrobnosti viz kapitola „4-2 Zobrazení dvou obrazů současně“ (→ strana 58).

#### NASTAV. OBR. V OBR.

Při zobrazování PIP vyberte prosím polohu, úpravy polohy a velikost vedlejšího obrazu.

STARTOVNÍ POZICE ..... Vyběr polohy vedlejšího obrazu při přepnutí na zobrazování PIP.

VODOROVNÁ POLOHA..... Upravte polohu vedlejšího obrazu ve vodorovném směru. Příslušné rohy vám budou sloužit jako referenční body.

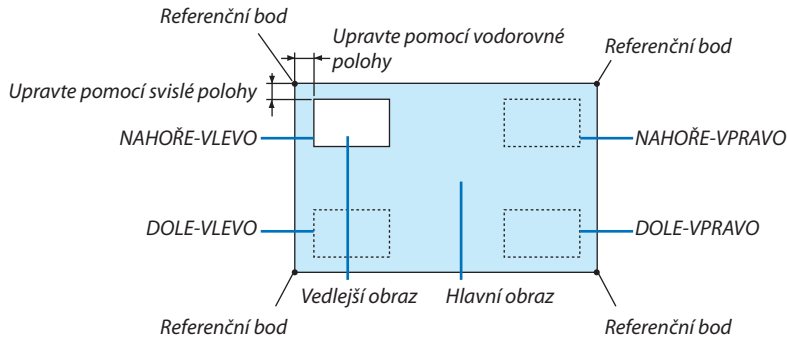
SVISLÁ POLOHA..... Upravte polohu vedlejšího obrazu ve svislém směru. Příslušné rohy vám budou sloužit jako referenční body.

VELIKOST..... Vyberte velikost vedlejšího obrazu.

**TIP:**

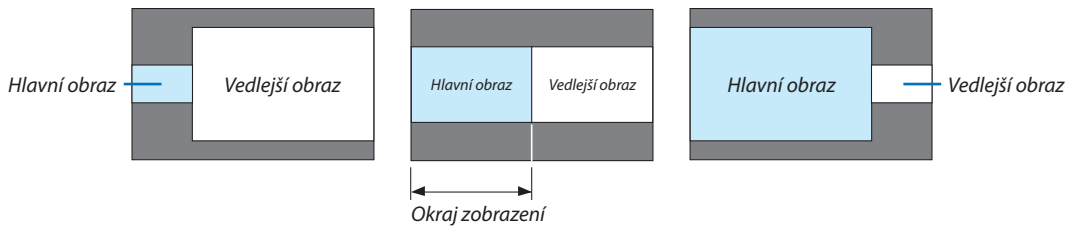
Vodorovná poloha a svislá poloha jsou vyjádřeny mírou posunu od referenčních bodů. Například při provádění úpravy NAHOŘE-VLEVO se poloha zobrazuje se stejnou mírou posunu, i když se obraz zobrazí v jiné startovní pozici.

Maximální míra posunu se rovná polovině rozlišení projektoru.



### OKRAJ

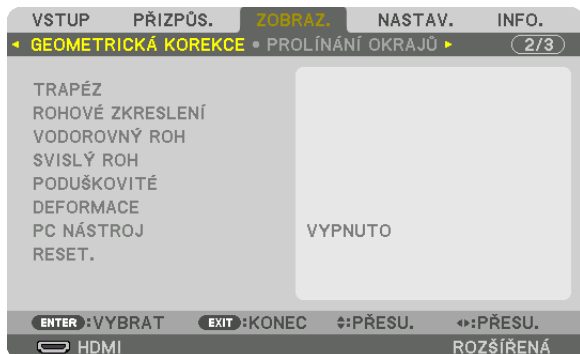
Vyberte hranice zobrazení hlavního obrazu a vedlejšího obrazu obrazovky [JEDEN OBR. VEDLE DRUH.].



**TIP:**

- Na tomto projektoru si lze vybrat ze 6 kroků.



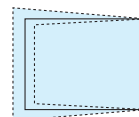
**[GEOMETRICKÁ KOREKCE]****TRAPÉZ**

Otevřete obrazovku opravy trapézového zkreslení a upravte trapézové zkreslení promítaného obrazu.

Pro otevření obrazovky [TRAPÉZ] vyberte v nabídce na obrazovce [ZOBRAZ.] → [GEOMETRICKÁ KOREKCE] → [TRAPÉZ].

Obrazovku [GEOMETRICKÁ KOREKCE] lze také otevřít stisknutím tlačítka 3D REFORM na projektoru či dálkovém ovladači.

VODOROVNĚ..... Úpravy při promítání na plochu z šikmého směru.



SVISLE..... Úpravy při promítání ze směru nad nebo pod plochou.



VYCHÝLENÍ..... Upravuje zkreslení při provádění trapézové korekce s obrazem posunutým svisle pomocí posunu čočky.

PROJEKČNÍ POMĚR..... Upravuje se dle promítacího poměru použitých volitelných čoček.

Název modelu jednotky čoček	Nastavitelný rozsah
NP-9LS12ZM1	12-19
NP-9LS13ZM1	14-23
NP-9LS16ZM1	17-29
NP-9LS20ZM1	22-42
NP-9LS08ZM1	8-14
NP-9LS40ZM1	43-68

**POZNÁMKA:**

- Pokud zůstává napájení přístroje zapnuté, hodnoty dříve použité úpravy položky [TRAPÉZ] se zachovají, i když se náklon přístroje změní.
- Pro vymazání hodnot úpravy položky [TRAPÉZ] stiskněte tlačítko 3D REFORM po dobu dvou a více sekund.
- Při nastavování jiných funkcí položky [GEOMETRICKÁ KOREKCE] nelze nabídku [TRAPÉZ] vybrat. Při provádění korekce trapézového zkreslení stiskněte tlačítko 3D REFORM po dobu dvou a více sekund pro vymazání hodnot úpravy položky [GEOMETRICKÁ KOREKCE].
- Protože korekce prováděná položkou [TRAPÉZ] je elektronická, může se někdy zhoršit kvalita obrazu nebo poklesnout jas.

### ROHOVÉ ZKRESLENÍ

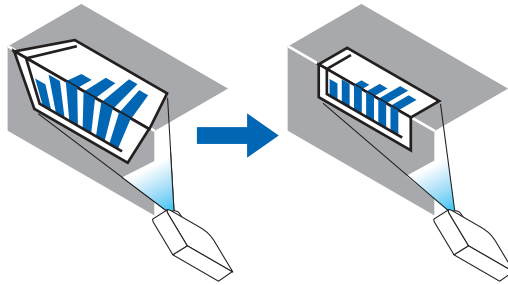
Otevřete obrazovku čtyřbodové opravy a upravte trapézové zkreslení promítaného obrazu.

Pro podrobnosti o tomto postupu viz kapitola „Oprava vodorovného a svislého trapézového zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ]“ (→ strana 34).

### VODOROVNÝ ROH/SVISLÝ ROH

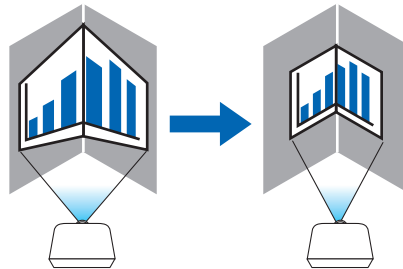
Korekce zkreslení pro promítání do rohu, například při promítání na zdi.

VODOROVNÝ ROH..... Provádí korekci při promítání na zeď, která není kolmá k vodorovné rovině projektoru.



\* Lze provést též korekci zadního úhlu.

SVISLÝ ROH..... Provádí korekci při promítání na zeď, která není kolmá ke svislé rovině projektoru.



\* Lze provést též korekci zadního úhlu.

---

#### POZNÁMKA:

- Pokud je překročen nejvyšší rozsah úpravy, úprava zkreslení se zablokuje. Projektor usadte v optimálním úhlu, neboť se vzrůstající mírou úpravy zkreslení vzrůstá i míra poklesu kvality obrazu.
  - Vezměte prosím na vědomí, že v důsledku rozdílu vzdáleností mezi levou a pravou či horní a dolní stranou a mezi středem obrazu při promítání do rohů se obraz rozostří. Čočky s krátkou ohniskovou vzdáleností se pro promítání do rohů rovněž nedoporučují, neboť obraz se u nich také rozostří.
-

**Metoda úpravy**

1. **Najedte kurzorem na položku [VODOROVNÝ ROH] či [SVISLÝ ROH] nabídky [GEOMETRICKÁ KOREKCE] a poté stiskněte tlačítko ENTER.**

- Objeví se obrazovka úprav.

2. **Stisknutím tlačítek ▼▲◀▶ najedte kurzorem (žlutým čtverečkem) na cílový nastavovací bod a poté stiskněte tlačítko ENTER.**

- Kurzor se změní na nastavovací bod (žlutá barva).

3. **Stisknutím tlačítek ▼▲◀▶ upravte rohy či strany obrazu a poté stiskněte tlačítko ENTER.**

- Nastavovací bod se vrátí zpět do stavu kurzoru (žlutý rámeček).

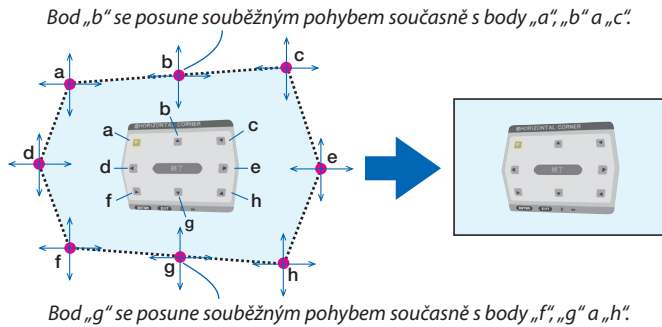
Vysvětlení změn obrazovky

- Nastavovacími body všech čtyř rohů (a, c, f, h na obrázku) lze pohybovat nezávisle.
- Následující nastavovací body se liší pro položku [VODOROVNÝ ROH] a [SVISLÝ ROH].

*VODOROVNÝ ROH:* Když se posune bod označený na obrázku jako „b“ a dále se posunou horní strana a bod „g“, spodní strana se posune rovnoběžně s nimi.

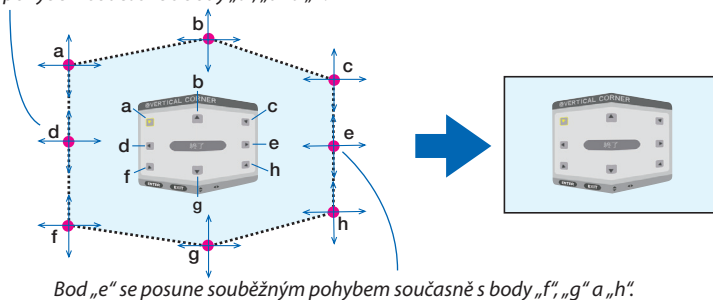
*SVISLÝ ROH:* Když se posune bod označený na obrázku jako „d“ a dále se posunou levá strana a bod „e“, pravá strana se posune rovnoběžně s nimi.

[Nastavovací body obrazovky [VODOROVNÝ ROH] a pohyblivé body promítaného obrazu]



[Nastavovací body obrazovky [SVISLÝ ROH] a pohyblivé body promítaného obrazu]

Bod „d“ se posune souběžným pohybem současně s body „a“, „d“ a „f“.



4. **Při úpravě ostatních bodů začněte od kroku 2 dále.**

5. **Když je úprava hotová, stisknutím tlačítek ▼▲◀▶ nasměrujte kurzor na položku [KONEC] v obrazovce úprav a stiskněte tlačítko ENTER.**

- Přepněte na obrazovku nabídky [GEOMETRICKÁ KOREKCE].

### PODUŠKOVITÉ

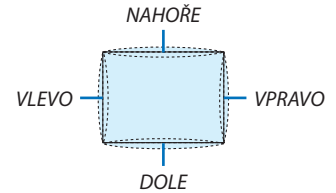
Upravte prohnuté zkreslení promítaného obrazu.

NAHOŘE ..... Upravte prohnuté zkreslení horního okraje promítaného obrazu.

DOLE ..... Upravte prohnuté zkreslení dolního okraje promítaného obrazu.

VLEVO ..... Upravte prohnuté zkreslení levého okraje promítaného obrazu.

VPRAVO..... Upravte prohnuté zkreslení pravého okraje promítaného obrazu.



### DEFORMACE

Korekce zkreslení pro promítání na specifický povrch, kterým je například sloup nebo koule.

### PC NÁSTROJ

Vyvolání dat geometrické korekce zaregistrovaných v projektoru předem.

K dispozici jsou tři typy registrovaných dat.

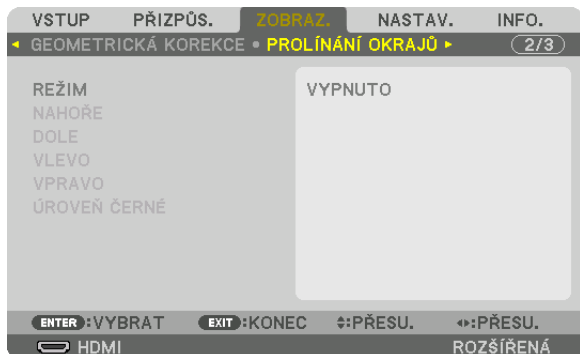
---

#### POZNÁMKA:

- Pokud jste vybrali jeden z registrovaných údajů korekce 1, 2 nebo 3 pro PC TOOL, nemůžete vybrat jinou nabídku korekce.
  - Chcete-li vymazat data [GEOMETRICKÁ KOREKCE], která byla zaregistrována, stiskněte tlačítko 3D REFORM na 2 sekundy nebo déle.
  - Protože korekce prováděná položkou geometrická korekce je elektronická, může ovlivnit jas a zhoršit kvalitu obrazu.
- 

### RESET.

Resetujte hodnoty nastavení, které jste zadali v položce GEOMETRICKÁ KOREKCE (návrat k původním hodnotám).

**[PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ]**

Tato funkce upravuje okraje (hranice) promítaného obrazu při promítání videí s vysokým rozlišením pomocí několika projektorů v polohách nahoře, dole, vlevo a vpravo.

**REŽIM**

Tato položka zapne nebo vypne funkci PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ.

Když je položka REŽIM nastavena na hodnotu ZAPNUTO, lze provést nastavení položek NAHOŘE, DOLE, VLEVO, VPRAVO a ÚROVEŇ ČERNÉ.

**NAHOŘE/DOLE/VLEVO/VPRAVO**

Tyto položky vybírají polohy PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ vlevo, vpravo, nahoře a dole na obraze.

Následující nastavení lze upravit, když je vybrána příslušná položka. (→ strana 63)

OVLÁDÁNÍ ..... Zpřístupníte funkce NAHOŘE, DOLE, VLEVO a VPRAVO.

ZNAČKA ..... Nastavíte, zda při úpravě rozsahu a polohy prolínání obrazu zobrazit značku. Při zapnutí se zobrazí fialová značka pro úpravu rozsahu prolínání a zelená značka pro úpravu polohy obrazu.

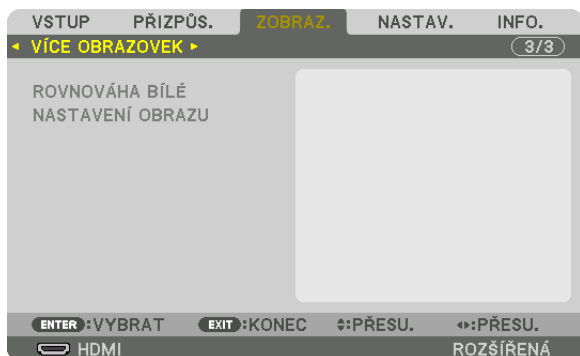
ROZSAH ..... Upravte rozsah (šířku) prolínání okrajů.

POZICE ..... Upravte polohu obrazu pro prolínání okrajů.

**ÚROVEŇ ČERNÉ**

Rozdělte obraz na devět úseků a udržujte úroveň černé jednotnou pro každý projektor.

Devět úseků obrazu jsou: NAHOŘE-VLEVO, NAHOŘE-UPROSTŘED, NAHOŘE-VPRAVO, UPROSTŘED-VLEVO, UPROSTŘED, DOLE-VLEVO, DOLE-UPROSTŘED a DOLE-VPRAVO. (→ strana 66)

**[VÍCE OBRAZŮ]****ROVNOVÁHA BÍLÉ**

Tato funkce upravuje rovnováhu bílé každého projektoru při promítání pomocí více projektorů. Úpravu této funkce lze provést, když je [REŽIM] nastaven na [ZAPNUTO].

JAS BÍLÁ, JAS ČERVENÉ, JAS ZELENÉ, JAS MODRÉ

..... Nastavení černé barvy videa.

KONTRAST BÍLÁ, KONTRAST ČERVENÉ, KONTRAST ZELENÉ, KONTRAST MODRÉ

..... Nastavení bílé barvy videa.

**NASTAVENÍ OBRAZU**

Tato funkce nastavuje podmínky rozdělení obrazu při promítání pomocí několika projektorů. Pro podrobnosti viz „4. Promítání více obrazů“ (→ strana 54).

REŽIM	VYPNUT	Používání projektoru samostatně.
	ZOOM	Tato funkce upravuje polohu a šířku videa, které chcete rozdělit. Vzhledem k této šířce se automaticky nastaví také šířka prolínání okrajů.
	SKLÁDÁNÍ OBRAZU	Tato funkce přiřazuje rozdělené úseky obrazu jednotlivým projektorům. Zároveň bude automaticky nastavena i funkce prolínání okrajů.
ZOOM	VODOROVNÝ ZOOM	Tato funkce přiblíží video ve vodorovném směru.
	SVISLÝ ZOOM	Tato funkce přiblíží video ve svislém směru.
	VODOROVNÁ POLOHA	Tato funkce posune plochu videa ve vodorovném směru.
	SVISLÁ POLOHA	Tato funkce posune plochu videa ve svislém směru.
SKLÁDÁNÍ OBRAZU	ŠÍŘKA	Tato funkce vybírá počet vodorovně rozmístěných projektorů.
	VÝŠKA	Tato funkce vybírá počet svisle rozmístěných projektorů.
	VODOROVNÁ POLOHA	Tato funkce vybírá polohu projektoru počínaje z levé strany těch vodorovně rozmístěných.
	SVISLÁ POLOHA	Tato funkce vybírá polohu projektoru počínaje odshora těmi svisle rozmístěnými.

### Podmínky pro použití skládání obrazu

- Všechny projektory musí splnit následující podmínky.
  - Velikost panelu musí být stejná
  - Velikost promítací plochy musí být stejná
  - Levé a pravé okraje či horní a spodní okraje promítací plochy musí být v souladu.
  - Nastavení prolínání okrajů u pravého a levého okraje je stejné
  - Nastavení prolínání okrajů u horního a spodního okraje je stejné

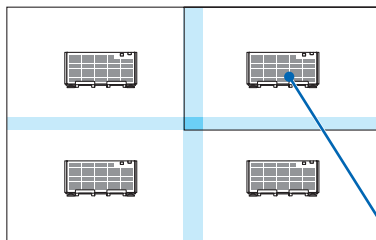
Pokud jsou podmínky pro skládání obrazu splněny, obraz videa projektoru v každé pozici instalace se automaticky vyjme a promítne.

Pokud nejsou podmínky pro skládání obrazu splněny, upravte obraz videa projektoru v každé instalační pozici pomocí funkce zoom.

- Každému projektoru přiřadte jedinečné kontrolní ID.
- Nastavte „Nastavení barev“ a „Nastavení DeepColor“ na svém Blu-ray přehrávači či na počítači na „Automatické“. Více informací naleznete v návodu k obsluze přiloženém k vašemu Blu-ray přehrávači nebo počítači.

Propojte HDMI výstup svého Blu-ray přehrávače či počítače s prvním projektorem. Poté je propojte se vstupním HDMI VSTUP konektorem druhého a dalších projektorů podílejících se na skládání obrazu.

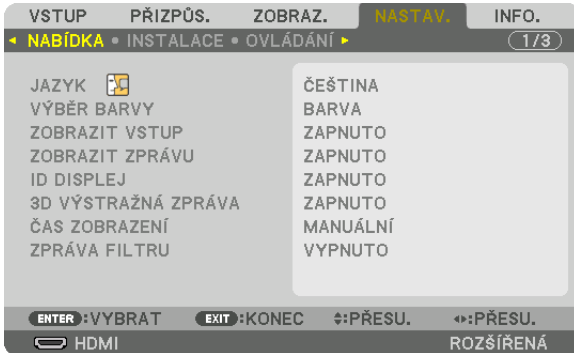
### Příklad nastavení skládání obrazu) Počet jednotek vodorovně = 2, počet jednotek svisle = 2



Vodorovné pořadí = druhá jednotka  
Svislé pořadí = první jednotka

## 6 Popis a funkce nabídky [NASTAV.]

### [NABÍDKA]



### Výběr jazyka nabídky [JAZYK]

Pro pokyny na obrazovce lze vybrat jeden z 29 jazyků.

*POZNÁMKA: Vaše nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].*

### Nastavení barvy nabídky [VÝBĚR BARVY]

Můžete si vybrat ze dvou barevných variant nabídky: BAREVNÁ a JEDNOBAREVNÁ.

### Zapnutí a vypnutí zobrazení zdroje [ZOBRAZIT VSTUP]

Tato možnost slouží k zapnutí a vypnutí zobrazení názvu vstupu, jako například HDMI, DisplayPort, BNC, BNC(CV), BNC(Y/C), POČÍTAČ, HDBaseT, který se ukazuje v pravé horní části obrazovky.

### Zapnutí a vypnutí zpráv [ZOBRAZIT ZPRÁVU]

Tato položka slouží k výběru, zda chcete či nechcete zobrazovat oznámení projektoru v dolní části promítaného obrazu. I když zvolíte možnost „VYPNUTO“, upozornění bezpečnostního zámku se bude stále zobrazovat. Upozornění bezpečnostního zámku se vypne po zrušení bezpečnostního zámku.

### Zapnutí nebo vypnutí kontrolního ID [ID DISPLEJ]

ID DISPLEJ ..... Tato možnost slouží k zapnutí nebo vypnutí identifikačního čísla, které se zobrazuje při stisknutí tlačítka ID SET na dálkovém ovladači. (→ strana 113)



### [3D VÝSTRAŽNÁ ZPRÁVA]

Tato funkce slouží k výběru, zda při přepnutí na 3D video zobrazit výstražná zpráva. Výchozí stav při expedici od výrobce je ZAPNUTA.

VYPNUTA..... 3D výstražná zpráva se nebude zobrazovat.

ZAPNUTA..... 3D výstražná zpráva se bude zobrazovat při spuštění 3D videa. Pro zrušení zprávy stiskněte tlačítko ENTER.

- Zpráva zmizí automaticky po 60 sekundách nebo po stisknutí kteréhokoli jiného tlačítka. Pokud zmizí automaticky, zobrazí se znovu při dalším přepnutí na 3D video.

### Výběr času zobrazení nabídky [ČAS ZOBRAZENÍ]

Tato možnost slouží k výběru, jak dlouho projektor počká od posledního stisknutí tlačítka do vypnutí nabídky. Přednastavené volby jsou [MANUÁLNÍ], [AUTOMATICKY 5 S], [AUTOMATICKY 15 S] a [AUTOMATICKY 45 S]. Z výroby je přednastavena hodnota [AUTOMATICKY 45 S].

### Výběr časového úseku pro zobrazení hlášení o filtrech [ZPRÁVA FILTRU]

Tato možnost vám umožňuje vybrat požadovanou délku časového úseku mezi zobrazením jednotlivých hlášení o nutnosti vyčistit filtry. Jakmile se zobrazí hlášení „VYČISTĚTE PROSÍM FILTR“, učiňte tak. (→ strana 142)

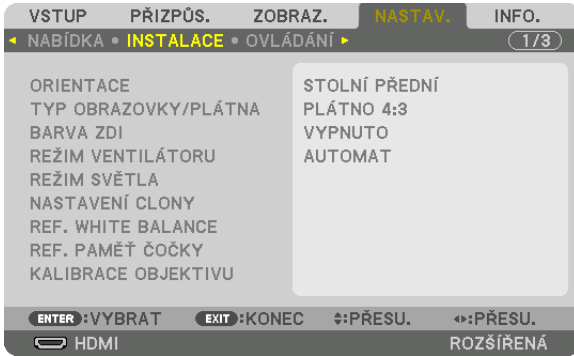
Dostupných je osm možností: VYPNUTO, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 5000[H], 10000[H], 20000[H]

Výchozím nastavením je [VYPNUTO].

---

*POZNÁMKA: Vaše nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].*

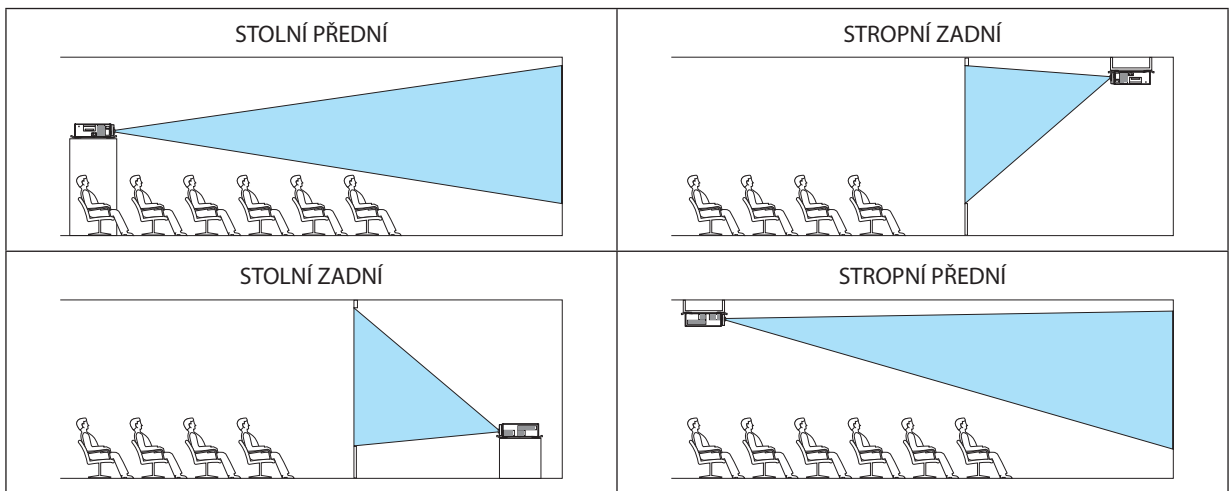
---

**[INSTALACE]****Výběr orientace projektoru [ORIENTACE]**

Slouží ke změně orientace obrazu pro váš druh promítání. K dispozici jsou následující možnosti promítání: stolní přední projekce, stropní zadní projekce, stolní zadní projekce a stropní přední projekce.

**POZNÁMKA:**

- Obratě se prosím na prodejce, pokud potřebujete zvláštní instalační služby, například pokud projektor montujete pod strop. Nikdy neinstalujte projektor sami. Mohl by spadnout a způsobit zranění osob.



**Výběr poměru stran a polohy promítací plochy [TYP PROMÍTACÍ PLOCHY]**

Typ promítací plochy	Nastavuje poměr stran promítací plochy.	
	LIBOVOLNÝ	Dojde k výběru poměru panelu. Tuto možnost vyberte při promítání více obrazů a obrazu v poměru 17:9 (2K).
	plátno 4:3	Pro plochu s poměrem stran 4:3
	plátno 16:9	Pro plochu s poměrem stran 16:9
	plátno 16:10	Pro plochu s poměrem stran 16:10

**POZNÁMKA:**

- Po změně typu plochy zkontrolujte nastavení [POMĚRU STRAN] v nabídce. (→ strana 86)

**Používání korekce barvy stěny [BARVA ZDI]**

Tato funkce usnadňuje rychlou přizpůsobivou korekci barvy v prostředí, kde materiál promítací plochy není bílý.

**Výběr režimu ventilátoru [REŽIM VENTILÁTORU]**

Režim ventilátoru se používá pro nastavení rychlosti vnitřního chladícího ventilátoru.

REŽIM..... Vyberte buď AUTO, nebo VYSOKÁ RYCHLOST.

AUTO: Vestavěné ventilátory automaticky běží proměnlivou rychlostí odvíjející se od vnitřní teploty.

VYSOKÁ RYCHLOST: Vestavěné ventilátory běží vysokou rychlostí.

**POZNÁMKA:**

- Pokud tento přístroj používáte nepřetržitě několik dní, ujistěte se, že je rychlost nastavena na [VYSOKÁ RYCHLOST].
- Vaše nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

**[REŽIM SVĚTLA]**

Úprava nastavení energetických úspor a jasů jednotlivých projektorů při promítání více obrazů. Pro nastavení energetických úspor viz strana 31 „3-8. Změna funkce REŽIM SVĚTLA/Kontrola efektu úspory energie pomocí světelného režimu [REŽIM SVĚTLA]“.

REŽIM SVĚTLA	NORMÁLNÍ	Svitivost (jas) světelného modulu se nastaví na 100 % a obraz se rozjasní.
	EKO1	Ovládním jasu lampy a rychlosti větráčku dle zvoleného nastavení lze ušetřit energii, snížit její spotřebu a omezit vydávaný hluk.
	EKO2	
	DLOUHÁ ŽIVOTNOST	V tomto režimu je prioritou životnost světelného modulu. Svítivost (jas) světelného modulu se sníží na zhruba 90 %.
STÁLÝ JAS	VYPNUT	Režim [STÁLÝ JAS] bude zrušen.
	ZAPNUTÉ	Udrží úroveň jasu, která byla platná v okamžiku výběru možnosti [ZAPNUT]. Pokud není zvolena možnost [VYPNUT], zůstanou stejná nastavení platná i po vypnutí projektoru. <ul style="list-style-type: none"> <li>Pro opětovnou úpravu jasu nejprve toto nastavení před prováděním dalších úprav VYPNĚTE.</li> </ul> <b>POZNÁMKA:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Režim [STÁLÝ JAS] je funkcí používanou pro udržení jasu na stálé úrovni. Barvy však stálé nebudou.</li> </ul>
PŘÍZPŮS.		Jas lze upravovat v krocích po 1 % v rozmezí od 30 do 100 %. Pokud je používáno více projektorů k promítání více obrazů, jas lze nastavit u každého projektoru samostatně.

**POZNÁMKA:**

- Když je režim [STÁLÝ JAS] nastaven na [ZAPNUT], možnosti [REŽIM SVĚTLA] a [PŘÍZPŮS.] nefungují.

**TIP:**

- Jas obvykle s přibývajícím dobou používání slábne, ale při výběru režimu [STÁLÝ JAS] senzory uvnitř projektoru detekují intenzitu jasu a automaticky upravují výkon, aby bylo zajištěno zachování stálého jasu během doby životnosti světelného modulu.  
Nicméně, pokud je výstup nastaven na maximum, bude jas s přibývajícím dobou používání klesat.  
Z tohoto důvodu se při promítání více obrazů doporučuje upravit jas na mírně nižší úroveň a teprve poté nastavit režim [STÁLÝ JAS] na [ZAPNUT].

**[NASTAVENÍ CLONY]**

Zapínání a vypínání funkce clony čočky. Rovněž můžete nastavit, jak dlouho bude trvat, než se při stisknutí tlačítka SHUTTER světlo zatmí a rozetmí.

ZAPNUTÍ CLONY	OTEVŘÍT	Když je zapnuto napájení, světelný zdroj se rozsvítí a začne se promítat obraz.
	ZAVŘÍT	Světelný zdroj se při zapnutí napájení nerozsvítí. Stisknutím tlačítka SHUTTER se clona vypne a světelný zdroj se rozsvítí.
CLONA TLUMENÍ OBRAZU	OTEVŘÍT	Při vypnutí obrazu během přepínání mezi vstupními koncovkami světelný zdroj stále svítí.
	ZAVŘÍT	Při vypnutí obrazu během přepínání mezi vstupními koncovkami světelný zdroj zhasne.
ČAS ROZTMÍVÁNÍ		Nastavení, jak dlouho bude trvat roztmívání světla po stisknutí tlačítka SHUTTER. Tento časový úsek lze nastavit v rozmezí 0 až 10 sekund s kroky po 1 sekundě.
ČAS ZATMÍVÁNÍ		Nastavení, jak dlouho bude trvat stmívání světla po stisknutí tlačítka SHUTTER. Tento časový úsek lze nastavit v rozmezí 0 až 10 sekund s kroky po 1 sekundě.

**[REF. ROVNOVÁHA BÍLÉ]**

Tato funkce vám umožňuje úpravu vyvážení bílé pro všechny signály.

Úrovně bílé a černé barvy signálu jsou přizpůsobeny optimální barevné reprodukci.

Rovnoměrnost barev lze rovněž nastavit, pokud jsou červená (R) a modrá (B) složka bílé barvy ve vodorovném směru obrazu (pravolevý) zastoupeny nerovnoměrně.

**KONTRAST ČERVENÉ/KONTRAST ZELENÉ/KONTRAST MODRÉ**

..... Tyto možnosti upraví bílou barvu obrazu.

**JAS ČERVENÉ/JAS ZELENÉ/JAS MODRÉ**

..... Tyto možnosti upraví černou barvu obrazu.

**ROVNOMĚRNOST ČERVENÉ**

..... Čím více je tato možnost nastavena směrem k +, tím výraznější bude červená složka na levé straně obrazu (bude plynule stoupat směrem k levému okraji) a tím slabší bude na pravé straně obrazu (bude plynule klesat směrem k pravému okraji).

Při nastavení směrem k – tomu bude obráceně.

**ROVNOMĚRNOST MODRÉ**

..... Čím více je tato možnost nastavena směrem k +, tím výraznější bude modrá složka na levé straně obrazu (bude plynule stoupat směrem k levému okraji) a tím slabší bude na pravé straně obrazu (bude plynule klesat směrem k pravému okraji).

Při nastavení směrem k – tomu bude obráceně.

**Použití funkce referenční paměti čočky [REF. PAMĚŤ ČOČKY]**

Tato funkce slouží k ukládání všem vstupním zdrojům společných upravených hodnot nastavení provedených tlačítky LENS SHIFT, ZOOM a FOCUS na projektoru nebo dálkovém ovladači. Upravené hodnoty uložené v paměti lze použít jako referenci k aktuálním hodnotám.

PROFIL ..... Výběr čísla uloženého [PROFILU].

ULOŽIT ..... Uložení aktuálních upravených hodnot do paměti coby reference.

PŘESU ..... Použití upravených referenčních hodnot uložených pomocí [ULOŽIT] na aktuální signál.

RESET ..... Reset [REF. PAMĚTI ČOČKY] vybraného čísla [PROFILU] do továrního výchozího nastavení.

NACÍST SIGNÁL ..... Když přepnete signály, čočka se přesune do hodnot posuvu čočky, zoomu a zaostření vybraného čísla [PROFILU].

Pokud nebyly do [PAMĚTI ČOČKY] uloženy žádné upravené hodnoty, použijí se upravené hodnoty z [REF. PAMĚŤ ČOČKY]. A pokud nebyly žádné upravené hodnoty uloženy do [REF. PAMĚTI ČOČKY], vrátí se přístroj k výchozímu továrnímu nastavení.

NUCENÉ ZTIŠENÍ ..... Pro vypnutí obrazu během posuvu čočky vyberte [ANO].

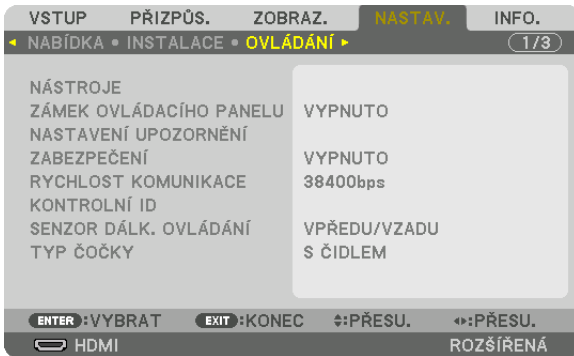
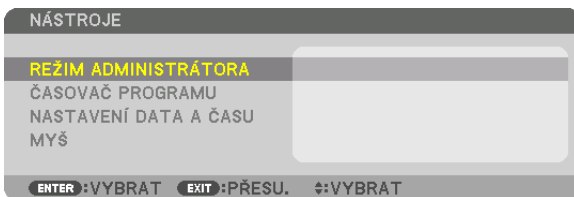
**POZNÁMKA:**

- Upravené hodnoty uložené v [REF. PAMĚTI ČOČKY] se nevrátí do výchozích nastavení při provedení funkce [RESET] výběrem možnosti [AKTUÁLNÍ SIGNÁL] či [VŠECHNY ÚDAJE] z nabídky.
- Pro uložení upravených hodnot každého vstupního signálu použijte funkci Paměť čočky. (→ strana 49, 91)
- Pokud je v [NASTAVENÍ CLONY] u položky [CLONA TLUMENÍ OBRAZU] vybrána možnost [ZAPNUTO], funkce [NUCENÉ ZTIŠENÍ] vypne světelný zdroj a zastaví promítání. (→ předchozí strana)

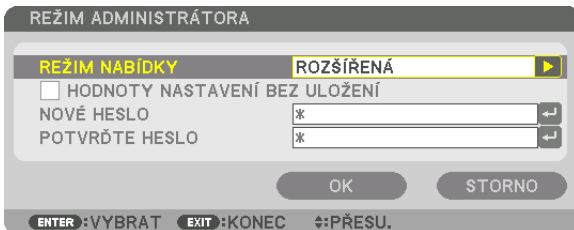
**[KALIBRACE OBJEKTIVU]**

Dojde ke kalibraci rozsahu seřízení zoomu a zaostření v [PAMĚTI ČOČKY]. V průběhu [KALIBRACE OBJEKTIVU] bliká kontrolka SHUTTER zeleně.

Pro výměně čočky nezapomeňte [KALIBRACI OBJEKTIVU] provést.

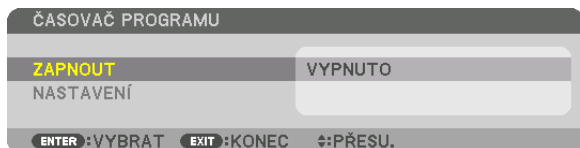
**[OVLÁDÁNÍ]****NÁSTROJE****REŽIM ADMINISTRÁTORA**

Tento režim vám umožňuje vybrat REŽIM NABÍDKY, uložit nastavení a nastavit heslo režimu administrátora.



REŽIM NABÍDKY	Zvolte buď nabídku [ZÁKLADNÍ] nebo [ROZŠÍŘENOU]. (→ strana 70)	—
HODNOTY NASTAVENÍ BEZ ULOŽENÍ	Zatržením tohoto políčka se nebudou ukládat vaše nastavení projektoru. Pokud je ukládat chcete, zrušte zatržení tohoto políčka.	—
NOVÉ HESLO/POTVRZENÍ HESLA	Přiřadte režimu administrátora heslo.	Až 10 alfanumerických znaků

## ČASOVAČ PROGRAMU



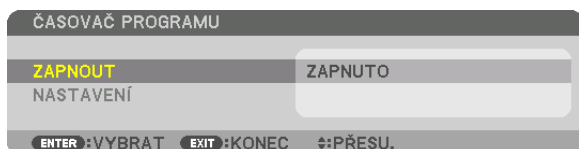
Tato možnost ve stanoveném konkrétním čase zapíná projektor či jej přepíná do pohotovostního režimu, mění video signály a automaticky vybírá EKOLOGICKÝ REŽIM.

## POZNÁMKA:

- Než použijete [ČASOVAČ PROGRAMU], ujistěte se, že je nastavena funkce [DATUM A ČAS]. (→ strana 111)  
Ujistěte se, že se projektor nachází v pohotovostním režimu a má zapojený NAPÁJECÍ kabel.  
Projektor má vestavěné hodiny. Ty budou fungovat po dobu zhruba dvou týdnů po vypnutí napájení. Pokud nebude projektor napájen po dobu dvou týdnů či déle, bude zapotřebí provést nové nastavení v položce [DATUM A ČAS].

## Nastavení nového časovače programu

1. Na obrazovce ČASOVAČ PROGRAMU vyberte pomocí tlačítka ▲ či ▼ položku [NASTAVENÍ] a stiskněte tlačítko ENTER.



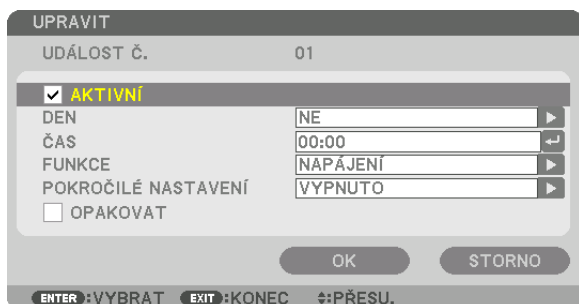
Otevře se obrazovka [SEZNAM PROGRAMŮ].

2. Vyberte číslo prázdného programu a stiskněte tlačítko ENTER.



Otevře se obrazovka [UPRAVIT].

3. U každé položky nastavte hodnoty podle potřeby.



AKTIVNÍ..... Zatržením políčka tento program zapnete.

DEN ..... Nastavte v časovači programů dny v týdnu. Aby se program spouštěl od pondělí do pátku, vyberte [PO-PÁ]. Aby se program spouštěl každý den, vyberte [KAŽDÝ DEN].

ČAS ..... Nastavte čas spuštění programu. Zadejte čas ve 24 hodinovém formátu.

FUNKCE ..... Vyberte, jaké funkce se mají spustit. Výběr [NAPÁJENÍ] vám umožní zapínat a vypínat projektor nastavením položky [POKROČILÁ NASTAVENÍ]. Výběr položky [VSTUP] vám umožní vybrat zdroj videa v položce [POKROČILÁ NASTAVENÍ]. Výběr možnosti [REŽIM SVĚTLA] vám umožní vybrat [REŽIM SVĚTLA] nastavením položky [POKROČILÁ NASTAVENÍ].

POKROČILÉ NASTAVENÍ.... Volba zapínání a vypínání napájení, typu zdroje videa nebo REŽIMU SVĚTLA pro vybranou položku v nabídce [FUNKCE].

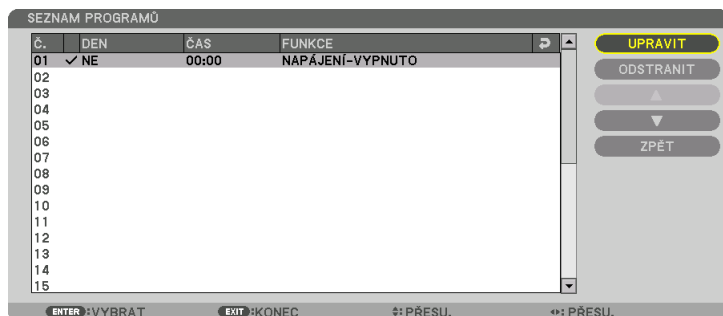
OPAKOVAT ..... Zatrhněte toto políčko pro neustálé opakování programu. Pro spuštění programu pouze tento týden, zrušte zatržení políčka.

#### 4. Vyberte možnost [OK] a stiskněte tlačítko ENTER.

Tím nastavení dokončíte.

Budete vráceni na obrazovku [SEZNAM PROGRAMŮ].

#### 5. Zvolte možnost [ZPĚT] a stiskněte tlačítko ENTER.



Budete vráceni na obrazovku [ČASOVAČ PROGRAMU].

#### 6. Vyberte možnost [OK] a stiskněte tlačítko ENTER.

Budete vráceni na obrazovku [NÁSTROJE].

#### POZNÁMKA:

- Lze naprogramovat až 30 různých nastavení časovače.
- Když je zapnuta funkce [ČASOVAČ PROGRAMU], bude se nastavení položky [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] ignorovat.
- Funkce Časovač programu se spustí na základě nastaveného času, ne na základě programu.
- Programy, které nejsou označené zatrhnutým políčkem [AKTIVNÍ] na obrazovce [UPRAVIT], se nespustí, ani když je Časovač programu povolen.
- Pokud jsou čas spuštění a čas vypnutí projektoru nastaveny na stejný okamžik, má přednost čas vypnutí.
- Pokud jsou pro stejný okamžik nastaveny dva různé zdroje, bude mít přednost vyšší číslo programu.
- K zapnutí v nastaveném čase nedojde, pokud běží větráky nebo pokud se vyskytla chyba.
- Pokud nastavený čas vypnutí vypršel za podmínky, kdy není vypnutí napájení možné, nedojde k nastavenému vypnutí dokud se tyto podmínky nezmění.
- Jakmile doběhne program, který nemá zatrhnuté políčko [OPAKOVAT], automaticky se zruší zatrhnuté políčko [AKTIVNÍ] a program se vypne.
- Když se projektor zapne pomocí časovače programu a vy jej chcete vypnout, nastavte čas vypnutí nebo jej vypněte ručně, aby nezůstal zapnutý zbytečně dlouhou dobu.



### Aktivace časovače programu

1. Na obrazovce [ČASOVAČ PROGRAMU] zatrhněte políčko [POVOLIT] a stiskněte tlačítko ENTER.

Zobrazí se obrazovka výběru.

2. Stisknutím tlačítka ▼ najedte kurzorem na položku [ZAPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER.

Vraťte se na obrazovku [ČASOVAČ PROGRAMU].

---

#### POZNÁMKA:

- Pokud nebylo použitelné nastavení [ČASOVAČE PROGRAMU] nastaveno jako [ZAPNUTÉ], program se nespustí, ani když byly položky [AKTIVNÍ] v seznamu programů zatrhnuty.
  - Ani když jsou použitelná nastavení [ČASOVAČE PROGRAMU] nastavena na [ZAPNUTO], [ČASOVAČ PROGRAMU] nebude fungovat, dokud nezavřete obrazovku [ČASOVAČ PROGRAMU].
- 

### Změna naprogramovaných nastavení

1. Na obrazovce [SEZNAM PROGRAMŮ] vyberte program, který chcete upravit, a stiskněte tlačítko ENTER.

2. Změňte nastavení na obrazovce [UPRAVIT].

3. Vyberte možnost [OK] a stiskněte tlačítko ENTER.

Naprogramovaná nastavení se změní.

Budete vráceni na obrazovku [SEZNAM PROGRAMŮ].

### Změna pořadí programů

1. Na obrazovce [SEZNAM PROGRAMŮ] vyberte program, jehož pořadí chcete změnit, a stiskněte tlačítko ►.

2. Stiskněte tlačítko ▼ pro výběr ▲ či ▼.

3. Několikrát stiskněte tlačítko ENTER pro výběr řádku, na který chcete program přesunout.

Pořadí programů se změní.

### Smazání programů

1. Na obrazovce [SEZNAM PROGRAMŮ] vyberte číslo programu, jenž chcete smazat, a stiskněte tlačítko ►.

2. Stiskněte tlačítko ▼ pro výběr položky [ODSTRANIT].

3. Stiskněte tlačítko ENTER.

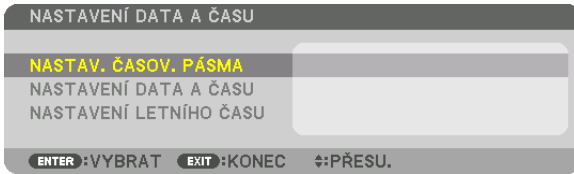
Zobrazí se potvrzovací obrazovka.

4. Zvolte možnost [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER.

Program se vymaže.

Tím jeho vymazání dokončíte.

### NASTAVENÍ DATA A ČASU



Můžete nastavit aktuální čas, měsíc, datum a rok.

*POZNÁMKA: Projektor má vestavěné hodiny. Ty budou fungovat po dobu zhruba 2 týdnů po vypnutí napájení. Pokud bude hlavní napájení vypnuto po 2 týdny či déle, přestanou vestavěné hodiny fungovat. Pokud se vestavěné hodiny zastavily, nastavte datum a čas znovu. Vestavěné hodiny se nezastaví, pokud je projektor v pohotovostním režimu.*

NASTAVENÍ ČASOVÉHO PÁSMO .....Vybte své časové pásmo.

NASTAVENÍ DATA A ČASU .....Nastavte aktuální datum (MM/DD/RRRR) a čas (HH:MM).

INTERNET TIME SERVER: Pokud políčko zatrhnete, synchronizují se vestavěné hodiny s časovým serverem na internetu a v okamžiku spuštění projektoru.

AKTUALIZACE: Synchronizuje vestavěné hodiny projektoru okamžitě. Tlačítko AKTUALIZACE není dostupné, pokud zůstává políčko INTERNET. ČAS. SERVER nezatržené.

NASTAVENÍ LETNÍHO ČASU .....Pokud toto tlačítko zatrhnete, zapne se nastavení hodin na letní čas.

#### [MYŠ]

Tuto funkci nelze u tohoto přístroje použít. Je zde pouze za účelem budoucího rozšíření.


### Vypnutí tlačítek na skříni [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU]

Tato možnost slouží k zapnutí a vypnutí funkce ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU.

**POZNÁMKA:**

- Jak zrušit [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU]  
Pokud je položka [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] nastavena na [ZAPNUTO], stiskněte buď tlačítko KEY LOCK na skříni projektoru po dobu zhruba 1 sekundy, nebo tlačítko SOURCE přes 10 sekund, čímž zrušíte nastavení funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU].

**TIP:**

- Je-li funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] zapnuta, v pravé dolní části nabídky se zobrazí ikona zámku [  ].
- Tato funkce ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU nemá vliv na funkce dálkového ovladače.

### [NASTAVENÍ UPOZORNĚNÍ]

Toto nastavení slouží k zapnutí/vypnutí upozornění pomocí bzučáku a zadní LED.

ZADNÍ LED	VYPNUT	[ZADNÍ LED] se vypne.
	ZAPNUTO	Kontrolka [ZADNÍ LED] vás informuje o stavu přístroje stejně jako kontrolka STATUS.
BZUČÁK	VYPNUTO	Bzučák se rozezní
	ZAPNUTO	Bzučák ztichne.

### Zapnout zabezpečení [ZABEZPEČENÍ]

Tato funkce slouží k zapnutí a vypnutí funkce ZABEZPEČENÍ.

Projektor nemůže promítat obraz, dokud není zadáno správné heslo. (→ strana 37)

**POZNÁMKA:** Vaše nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

### Výběr rychlosti komunikace [RYCHLOST KOMUNIKACE]

Tato funkce umožňuje nastavení přenosové rychlosti portu PC Control (9kolíkový D-Sub). Podporuje rychlost přenosu dat od 4800 do 115200 bps. Výchozí nastavení je 38400 bps. Vyberte vhodnou přenosovou rychlost zařízení, které chcete připojit (v závislosti na zařízení může být pro dlouhá kabelová spojení vhodnější nižší přenosová rychlost).

**POZNÁMKA:**

- Vyberte [38400 bps] nebo méně, pokud používáte User Supportware.
- Vybraná rychlost komunikace nebude ovlivněna ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

### Nastavení ID pro projektor [KONTROLNÍ ID]

Můžete samostatně a nezávisle ovládat až několik projektorů pomocí jednoho dálkového ovladače, který má funkci KONTROLNÍ ID. Pokud stejné ID přiřadíte všem projektorům, můžete pohodlně obsluhovat všechny projektory společně pomocí jediného dálkového ovladače. Chcete-li to učinit, je třeba každému projektoru přiřadit číslo ID.

KONTROLNÍ ID ČÍSLO..... Vyberte číslo od 1 do 254, které chcete projektoru přiřadit.

KONTROLNÍ ID ..... Vyberte možnost [VYPNUTO], chcete-li nastavení KONTROLNÍ ID vypnout. Možnost [ZAPNUTO] vyberte, chcete-li toto nastavení zapnout.

#### POZNÁMKA:

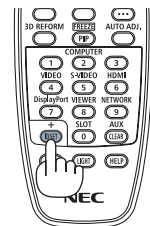
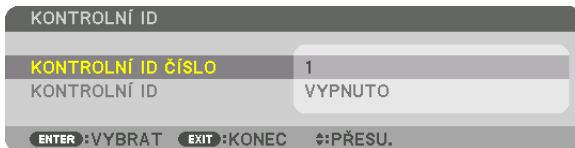
- Je-li pro možnost [KONTROLNÍ ID] vybrána hodnota [ZAPNUTO], nebude možné projektor obsluhovat pomocí dálkového ovladače, který funkci KONTROLNÍ ID nepodporuje. (V takovém případě je možné použít tlačítka na skříni projektoru.)
- Vaše nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].
- Stisknutím a podržením tlačítka ENTER na skříni projektoru po dobu 10 sekund zobrazíte nabídku pro zrušení kontrolního ID.

### Přiřazení a změna kontrolního ID

#### 1. Zapněte projektor.

#### 2. Stiskněte tlačítko ID SET na dálkovém ovladači.

Otevře se obrazovka KONTROLNÍ ID.



Pokud lze projektor obsluhovat pomocí aktuálního ID dálkového ovladače, zobrazí se možnost [AKTIVNÍ]. Pokud nelze projektor obsluhovat pomocí aktuálního ID dálkového ovladače, zobrazí se možnost [NEAKTIVNÍ]. Chcete-li používat neaktivní projektor, zadejte jemu přidělené kontrolní ID pomocí následujícího postupu (krok 3).

#### 3. Stiskněte jedno z tlačítek číselné klávesnice a zároveň stiskněte a držte tlačítko ID SET na dálkovém ovladači.

##### Příklad:

Chcete-li přiřadit číslo „3“, stiskněte na dálkovém ovladači tlačítko „3“.

Hodnota „Žádná identifikace“ znamená, že všechny projektory lze používat společně pomocí jediného dálkového ovladače. Chcete-li nastavit hodnotu „Žádná identifikace“, zadejte číslo „000“ nebo stiskněte tlačítko CLEAR.

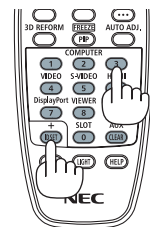
TIP: Identifikační čísla mohou být v rozsahu od 1 do 254.

#### 4. Uvolněte tlačítko ID SET.

Zobrazí se aktualizovaná obrazovka KONTROLNÍ ID.

#### POZNÁMKA:

- Čísla ID se mohou několik dní po vybití nebo vyjmutí baterií vymazat.
- Náhodné stisknutí kteréhokoli tlačítka na dálkovém ovladači s vyjmutými bateriemi vymaže aktuálně zvolené ID.



### Zapínání a vypínání senzoru dálkového ovládnání [SENZOR DÁLK. OVLÁDÁNÍ]

Tato možnost určuje, který senzor dálkového ovládnání na projektoru je v bezdrátovém režimu zapnut. Možnosti jsou: VPŘEDU/VZADU, VPŘEDU, VZADU a HDBaseT.

---

#### POZNÁMKA:

- *Dálkový ovladač projektoru nebude schopen přijímat signály, pokud je napájení přenosového zařízení HDBaseT připojeného k monitoru zapnuto a tato funkce byla nastavena na „HDBaseT“.*
- 

#### TIP:

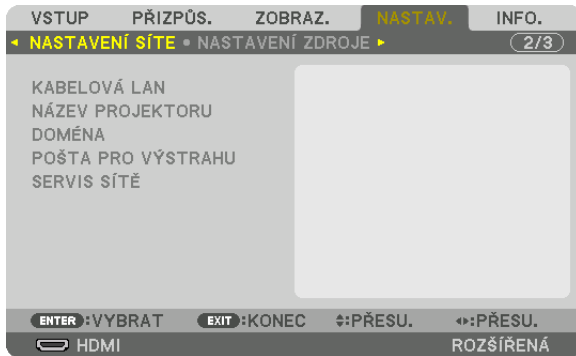
- *Pokud systém dálkového ovládnání nefunguje kvůli paprskům přímého slunečního světla či umělého osvětlení dopadajícím na vybraný senzor dálkového ovládnání, zvolte jiný senzor.*

### [TYP ČOČKY]

V závislosti na osazené čočce vyberte buď [S ČIDLEM], nebo [BEZ ČIDLA].

[S ČIDLEM] ..... Pro jednotky soustavy čoček, které podporují funkci Paměť čočky

[BEZ ČIDLA] ..... Pro jednotky soustavy čoček, které nepodporují funkci Paměť čočky

**[NASTAVENÍ SÍTĚ]****Důležité:**

- Tato nastavení proberte se správcem sítě.
- Při použití připojení ke kabelové síti LAN připojte kabel LAN (kabel Ethernet) do portu LAN (RJ-45) na projektoru. (→ strana 138)

*TIP: Sítová nastavení nebudou ovlivněna ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].*

**Tipy pro nastavení připojení k síti LAN****Nastavení projektoru pro připojení k síti LAN:**

Vyberte položky [KABELOVÁ LAN] → [PROFILY] → [PROFIL 1] nebo [PROFIL 2].

Lze zadat dvě nastavení pro kabelové síť LAN.

Poté zapněte či vypněte položky [DHCP], [IP ADRESA], [MASKA PODSÍTĚ] a [BRÁNA], vyberte [OK] a stiskněte tlačítko ENTER. (→ strana 116)

**Vyvolání nastavení sítě LAN uložených v čísle profilu:**

Zvolte [PROFIL 1] či [PROFIL 2] pro kabelovou LAN, poté vyberte [OK] a stiskněte tlačítko ENTER. (→ strana 116)

**Připojení serveru DHCP:**

Zapněte [DHCP] pro kabelovou síť LAN. Zvolte možnost [ZAPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER. Chcete-li IP adresu zadat bez použití serveru DHCP, vypněte funkci [DHCP]. (→ strana 116)

**Pro přijímání chybových hlášení e-mailem:**

Vyberte [POŠTA PRO VÝSTRAHU] a nastavte položky [ADRESA ODESILATELE], [NÁZEV SMTP SERVERU] a [ADRESA PŘÍJEMCE]. Nakonec vyberte možnost [OK] a stiskněte tlačítko ENTER. (→ strana 118)

## KABELOVÁ LAN

PROFILY	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nastavení pro použití vestavěného Ethernet/HDBaseT portu projektoru lze do jeho paměti uložit dvěma způsoby.</li> <li>Vyberte [PROFIL 1] či [PROFIL 2] a potom proveďte nastavení [DHCP] a dalších možností. Poté vyberte [OK] a následně stiskněte tlačítko ENTER. Tím svá nastavení uložíte do paměti.</li> <li>Pokud chcete nastavení vyvolat z paměti: Po výběru [PROFIL 1] či [PROFIL 2] ze seznamu [PROFILŮ]. Vyberte možnost [OK] a stiskněte tlačítko ENTER.</li> <li>Když nejste připojeni ke kabelové síti LAN, vyberte [VYPNOUT]</li> </ul>	—
DHCP	Zatrhněte políčko pro automatické přidělování IP adresy projektoru z vašeho DHCP serveru. Jeho zatržení zrušte, pokud chcete zaregistrovat IP adresu nebo masku podsítě přidělenou vaším správcem sítě.	—
IP ADRESA	Zde nastavte IP adresu sítě připojené k projektoru, pokud je funkce [DHCP] vypnutá.	Až 12 číselných znaků
MASKA PODSÍTĚ	Zde nastavte masku podsítě sítě připojené k projektoru, pokud je funkce [DHCP] vypnutá.	Až 12 číselných znaků
BRÁNA	Zde nastavte bránu sítě připojené k projektoru, pokud je funkce [DHCP] vypnutá.	Až 12 číselných znaků
AUTO DNS	Zatrhněte políčko pro automatické přidělování IP adresy DNS serveru přiděleného projektoru vašim DHCP serverem. Zrušte jeho zatržení, pokud chcete sami nastavit IP adresu vašeho DNS serveru připojeného k projektoru.	Až 12 číselných znaků
KONFIGURACE DNS	Nastavte IP adresu vašeho DNS serveru na síť připojenou k projektoru, pokud není políčko [AUTO DNS] zatržené.	Až 12 číselných znaků
ZNOVU PŘIPOJIT	Zopakuje pokus připojení projektoru k síti. Tuto funkci vyzkoušejte, pokud jste změnili nastavení [PROFILY].	—

**NÁZEV PROJEKTORU**

NÁZEV PROJEKTORU

NÁZEV PROJEKTORU

OK STORNO

ENTER: VYBRAT EXIT: KONEC ↵: PŘESU.

NÁZEV PROJEKTORU	Zadejte jedinečný název projektoru.	Až 16 alfanumerických znaků a symbolů
------------------	-------------------------------------	---------------------------------------

**DOMÉNA**

Nastavte název hostitele a název domény projektoru.

DOMÉNA

NÁZEV (HOSTNAME) necpj

NÁZEV DOMÉNY

OK STORNO

ENTER: VYBRAT EXIT: KONEC ↵: PŘESU.

NÁZEV (HOSTNAME)	Nastavte název hostitele projektoru.	Až 15 alfanumerických znaků
NÁZEV DOMÉNY	Nastavte název domény projektoru.	Až 60 alfanumerických znaků



## POŠTA PRO VÝSTRAHU

POŠTA PRO VÝSTRAHU	<p>Při použití bezdrátové či kabelové sítě LAN umožňuje tato funkce upozorňování Vašeho počítače e-mailem na výskyt chybových zpráv.</p> <p>Zatržením políčka funkci Upozornění e-mailem zapnete.</p> <p>Zrušením zatržení políčka funkci Upozornění e-mailem vypnete.</p> <p><b>Příklad zprávy zasláné z projektoru:</b></p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>Předmět: [Projektor] Informace o projektoru          CHLADICÍ VĚTRÁK SE ZASTAVIL.          [INFORMACE]          NÁZEV PROJEKTORU: Řada PH1202HL          DOBA PROVOZU SVĚTLA: 0000 [h]          DOBA PROVOZU FILTRU: 0000 [h]</p> </div>	—
NÁZEV (HOSTNAME)	Zadejte název hostitele.	Až 15 alfanumerických znaků
NÁZEV DOMÉNY	Vepište název domény sítě připojené k projektoru.	Až 60 alfanumerických znaků
ADRESA ODESÍLATELE	Upřesněte adresu odesílatele.	Až 60 alfanumerických znaků a symbolů
NÁZEV SMTP SERVERU	Zadejte název serveru SMTP, který má být připojen k projektoru.	Až 60 alfanumerických znaků
ADRESA PŘÍJEMCE 1, 2, 3	Vepište adresu příjemce.	Až 60 alfanumerických znaků a symbolů
ZKUŠEBNÍ POŠTA	<p>Odešlete zkušební poštu pro kontrolu, zda jsou vaše nastavení v pořádku.</p> <p><b>POZNÁMKA:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Jestliže jste během zkoušky zadali nesprávnou adresu, upozornění e-mailem neobdržíte. Pokud taková situace nastane, zkontrolujte, zda je adresa příjemce správně nastavena.</li> <li>Pokud není vybrána alespoň [ADRESA ODESÍLATELE], [NÁZEV SMTP SERVERU] či [ADRESA PŘÍJEMCE 1-3], funkce [ZKUŠEBNÍ POŠTA] není dostupná.</li> <li>Nezapomeňte před spuštěním funkce [ZKUŠEBNÍ POŠTA] zvýraznit možnost [OK] a stisknout tlačítko ENTER.</li> </ul>	—

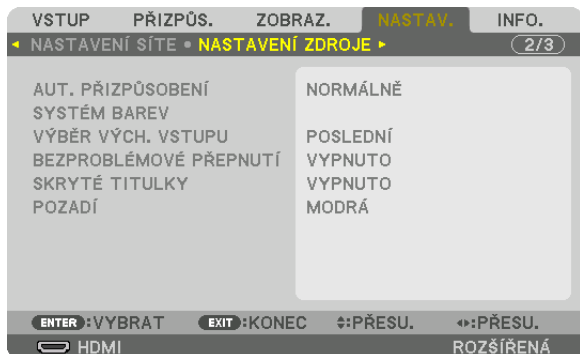
## SERVIS SÍŤE



SERVIS SÍŤE	Nastavte heslo svého HTTP serveru.	Až 10 alfanumerických znaků
PJLink	Tato možnost vám umožní nastavit heslo, když používáte funkci PJLink. <i>POZNÁMKA:</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nezapomeňte své heslo. Pokud se tak přece jen stane, obraťte se na svého prodejce.</li> <li>• Co je PJLink? PJLink je standardizací protokolu používaného k ovládní projektorů různých výrobců. Tento standardizovaný protokol byl vytvořen asociací Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMA) v roce 2005. Tento projektor podporuje všechny příkazy PJLink třídy 1.</li> <li>• Nastavení PJLink není ovlivněno, ani když v nabídce provedete [RESET].</li> </ul>	Až 32 alfanumerických znaků
AMX BEACON	Zapnutí nebo vypnutí rozpoznání z AMX Device Discovery při připojení do sítě typu podporovaného systémem ovládní NetLinx společnosti AMX.  <i>TIP:</i> Používáte-li zařízení, které podporuje AMX Device Discovery, jakákoli verze systému ovládní AMX NetLinx dotyčné zařízení rozpozná a stáhne ze serveru společnosti AMX příslušný modul Device Discovery.  Zatrhnutím tohoto políčka povolíte rozpoznání projektoru z AMX Device Discovery. Zrušením zatrhnutí tohoto políčka znemožníte rozpoznání projektoru z AMX Device Discovery.	—
CRESTRON	ROOMVIEW: Zapněte jej nebo vypněte při ovládní projektoru z PC. CRESTRON CONTROL: Zapněte jej nebo vypněte při ovládní projektoru z ovladače. <ul style="list-style-type: none"> <li>• CONTROLLER IP ADDRESS: zadejte IP adresu svého CRESTRON SERVERU.</li> <li>• IP ID: zadejte IP ID svého CRESTRON SERVERU.</li> </ul>	Až 12 číselných znaků
Extron XTP	Nastavení pro připojení tohoto projektoru k vysílači Extron XTP. Zatrhnutím tohoto políčka povolíte připojení pomocí XTP vysílače. Odškrtnutím tohoto políčka zakážete připojení pomocí XTP vysílače.	—

*TIP:* Nastavení CRESTRON se vyžadují pouze při použití CRESTRON ROOMVIEW.

Pro více informací navštivte <http://www.crestron.com>

**[NASTAVENÍ ZDROJE]****Nastavení automatického přizpůsobení [AUT. PŘÍZPŮSOBNÍ]**

Tato funkce slouží k nastavení režimu automatického přizpůsobení, aby bylo možné automaticky nebo ručně seřadit počítačový signál z hlediska šumu a stability. Seřízení lze automaticky provést dvěma způsoby: [NORMÁLNĚ] a [JEMNĚ].

VYPNUTO ..... Počítačový signál nebude automaticky upraven. Počítačový signál lze optimalizovat ručně.

NORMÁLNĚ ..... Výchozí nastavení. Počítačový signál bude automaticky upraven. Tuto možnost vyberete za normálních okolností.

JEMNĚ ..... Tuto možnost vyberte, je-li třeba provést jemné doladění. Přepnutí na zdroj trvá déle než při výběru možnosti [NORMÁLNĚ].

**TIP:**

- Výchozí nastavení při expedici od výrobce je [NORMÁLNĚ].
- Při stisknutí tlačítka AUTO ADJ. se provede stejná úprava jako při výběru možnosti [JEMNĚ].

**[SYSTÉM BAREV]**

Tato funkce vám umožňuje vybrat televizní video signál, který se zemi od země liší (NTSC, PAL atd.).

Tato funkce továrně nastavena na [AUTO]. Nastavte ji, pokud projektor nedokáže identifikovat signál automaticky.

**Výběr výchozího zdroje [VÝBĚR VÝCH. VSTUPU]**

Je možné nastavit projektor, aby při každém zapnutí automaticky nastavil na kterýkoli ze svých vstupů.

POSLEDNÍ ..... Slouží k nastavení projektoru, aby se při každém zapnutí automaticky nastavil na předchozí nebo poslední aktivní vstup.

AUTO ..... Vyhledává aktivní zdroj v pořadí HDMI → DisplayPort → BNC → BNC(CV) → BNC(Y/C) → POČÍTAČ → HDBaseT → SLOT a zobrazí první nalezený zdroj.

HDMI ..... Při každém zapnutí projektoru zobrazí digitální zdroj ze vstupního konektoru HDMI VSTUP.

DisplayPort ..... Při každém zapnutí projektoru zobrazí digitální zdroj z konektoru DisplayPort VSTUP.

BNC ..... Promítá vstupní signál ze vstupního konektoru BNC

BNC(CV) ..... Promítá vstupní signál ze vstupního konektoru BNC(CV).

BNC(Y/C) ..... Promítá vstupní signál ze vstupního konektoru BNC(Y/C).

POČÍTAČ ..... Při každém zapnutí projektoru zobrazí počítačový signál ze vstupního konektoru POČÍTAČ VSTUP.

HDBaseT ..... Promítá HDBaseT signál nebo signál KABELOVÉ LAN.

SLOT ..... Promítá obraz prostřednictvím volitelné desky (prodávané samostatně) vsunuté do SLOTU.

### [BEZPROBLÉMOVÉ PŘEPNUTÍ]

Při přepnutí vstupního konektoru se obraz zobrazovaný před přepnutím udrží tak dlouho, aby bylo možno na nový obraz přepnout bez přerušování způsobeného nepřítomností signálu.

### Nastavení skrytého titulkování [SKRYTÉ TITULKY]

Tato možnost slouží k nastavení několika režimů skrytého titulkování, které umožňují vložit text navrstveně na promítaný obraz signálu Video nebo S-Video.

Titulky a text se zobrazí chvíli poté, co zmizí nabídka na obrazovce.

VYPNUTO ..... Tato možnost ukončí režim skrytého titulkování.

TITULEK 1–4 ..... Text je vložen přes obraz.

TEXT 1–4..... Je zobrazen text.

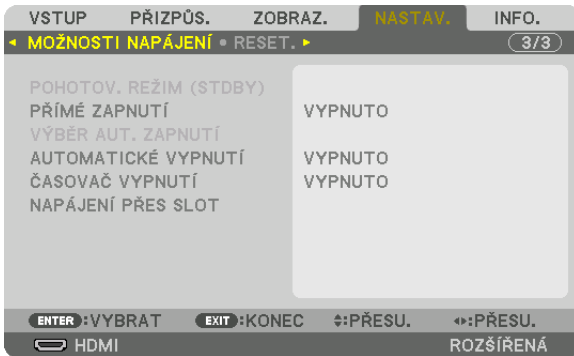
### Výběr barvy nebo loga pro pozadí [POZADÍ]

Tuto funkci lze použít k zobrazení modré/černé obrazovky či loga, když není k dispozici žádný signál. Výchozím pozadím je možnost [MODRÁ].

---

#### POZNÁMKA:

- *I když je logo pozadí vybráno, pokud se dva obrazy zobrazují v režimu [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] a není k dispozici žádný signál, zobrazí se modré pozadí bez loga.*
-

**[MOŽNOSTI NAPÁJENÍ]****Volba možnosti Úspora energie v položce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)]**

Nastavení spotřeby energie v pohotovostním režimu.

**NORMÁLNÍ** ..... V pohotovostním režimu je spotřeba energie projektoru snížena na minimum.

V pohotovostním režimu se kontrolka POWER rozsvítí červeně, zatímco kontrolka STATUS zhasne.

- Při nastavení [NORMÁLNĚ] nefungují následující koncovky a funkce: Konektor HDMI VÝSTUP, Ethernet/HDBaseT port, funkce LAN, funkce upozornění e-mailem

**POHOT.REŽ. HDBaseT**..... Ve srovnání s nastavením [NORMÁLNĚ] je spotřeba energie v pohotovostním režimu vyšší, avšak projektor lze napájet prostřednictvím kabelové sítě LAN.

V pohotovostním režimu se kontrolka POWER rozsvítí oranžově, zatímco kontrolka STATUS zhasne.

**Důležité:**

- Když je vybrána možnost [POHOT.REŽ. HDBaseT], zašedne a zablokuje se položka [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] a automaticky se nastaví na [0:15].
- Za následujících podmínek se nastavení [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zablokuje a projektor přejde do režimu spánku. V režimu spánku větráky uvnitř projektoru běží za účelem ochrany jeho vnitřních součástí.
  - \* Režim spánku je stav, kdy jsou funkční omezení daná nastaveními [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] odstraněna.
- Když je v položce [SERVIS SÍŤE] → [AMX BEACON] vybrána možnost [ZAPNUTO]
- Pokud je zatřeno políčko [SERVIS SÍŤE] → [CRESTRON] → [CRESTRON CONTROL]
- Když je vybrána možnost [ZAPNUTO] v nabídce [SERVIS SÍŤE] → [Extron XTP]
- Když je v položce [OVLÁDÁNÍ] → [SENZOR DÁLK. OVLÁDÁNÍ] vybrána možnost [HDBaseT]
- Když je přijímán signál z přenosového zařízení HDBaseT
- Když se projektor nachází v režimu pohot. rež. HDBaseT, ke koncovce SLOT je připojena volitelná deska (prodáváná samostatně) a možnost [PROJEKTOR V STANDBY] u položky [NAPÁJENÍ PŘES SLOT] je [ZAPNUTA].
- Když je vybrána možnost [NORMÁLNĚ], položka [VÝBĚR AUT. ZAPNUTÍ] zašedne a zablokuje se a automaticky se u ní vybere možnost [VYPNUTO].

**POZNÁMKA:**

- Při připojení komerčně dostupného přenosového zařízení HDBaseT, pokud je toto přenosové zařízení nastaveno na přenos signálů dálkového ovládání, zvýší se spotřeba energie projektoru v pohotovostním režimu.

**TIP:**

- Vaše nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].
- Spotřeba v pohotovostním režimu se nezahrnuje do výpočtu snížení emisí CO<sub>2</sub>.

**Povolení funkce Přímé zapnutí [PŘÍMÉ ZAPNUTÍ]**

Slouží k automatickému zapnutí projektoru při zapojení napájecího kabelu do aktivní zásuvky. Tím se odstraní nutnost neustálého používání tlačítka POWER na dálkovém ovladači nebo skříní projektoru.

### Zapnutí projektoru použitím počítačového signálu [VÝBĚR AUT. ZAPNUTÍ]

Při nastavení [POHOT.REŽ. HDBaseT] projektor automaticky rozpoznává vstup synchronizačního signálu z následujících vybraných koncovek a promítne příslušný obraz: Počítač, HDMI, DisplayPort, HDBaseT a SLOT.

VYPNUTO ..... Funkce VÝBĚR AUT. ZAPNUTÍ se vypne.

HDMI, DisplayPort, POČÍTAČ, HDBaseT, SLOT

..... Když je rozpoznán signál počítače vybrané vstupní koncovky, napájení projektoru se automaticky zapne a začne se promítat obrazovka počítače.

#### POZNÁMKA:

- Pokud chcete spustit funkci VÝBĚR AUT. ZAPNUTÍ po VYPNUTÍ projektoru, přerušte přívod signálu ze vstupních koncovek nebo odpojte počítačový kabel od projektoru a vyčkejte nejméně 3 sekundy, než začnete vysílat vstupní signál z vybrané koncovky. Když je projektor vypnut a přejde do režimu POHOT.REŽ. HDBaseT, avšak z počítače jsou do něj stále vysílány signály, zůstane v režimu POHOT.REŽ. HDBaseT a NEZAPNE se automaticky. Kromě toho, pokud jsou dále do projektoru odesílány signály z koncovek HDMI, DisplayPort či HDBaseT, může se projektor v závislosti na nastavení připojených externích zařízení automaticky ZAPNOUT, i když je jeho napájení vypnuto a běží v režimu POHOT.REŽ. HDBaseT.
- Tato funkce nefunguje, pokud do vstupní koncovky POČÍTAČ přicházejí komponentní signály nebo pokud jsou počítačové signály synchronizované signálem zelené či synchronizované kompozitním signálem.

### Povolení řízení spotřeby [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ]

Když je tato možnost vybrána, můžete projektoru povolit automatické vypnutí (po uplynutí vybrané doby: 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00), pokud není přijat žádný signál na kterýkoli vstup nebo pokud není proveden žádný úkon.

#### POZNÁMKA:

- Napájení se automaticky nevypne, pokud se promítá signál z portu Ethernet/HDBaseT.
- [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] zašedne pokud je položka [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] nastavena na [POHOT.REŽ. HDBaseT] a automaticky se nastaví [0:15].

### Používání časovače vypnutí [ČASOVAČ VYPNUTÍ]

1. **Vyberte požadovanou prodlevu od 30 minut až po 16 hodin: VYPNUTO, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.**
2. **Stiskněte tlačítko ENTER na dálkovém ovladači.**
3. **Začne odpočítávání zbývajících času.**
4. **Po dokončení odpočítávání se projektor vypne.**

#### POZNÁMKA:

- Chcete-li přednastavený čas zrušit, nastavte pro přednastavený čas možnost [VYPNUTO] nebo vypněte napájení.
- Jakmile zbývajících čas do vypnutí projektoru dosáhne 3 minut, objeví se v dolní části obrazu zpráva [PROJEKTOR SE ZA 3 MINUTY VYPNE].

### Nastavení volitelné desky [NAPÁJENÍ PŘES SLOT]

Při použití volitelné desky osazené do slotu nastavte následující možnosti:

ZAPNOUT PROJEKTOR..... Tato funkce vypíná či zapíná napájení volitelné desky.

VYPNUTO: Nucené vypnutí napájení volitelné desky osazené ve slotu.

Zapnuto (výchozí): Zapnutí napájení volitelné desky osazené ve slotu.

PROJEKTOR V POKHOTOVOSTI .... Tato funkce automaticky povolí či odstaví volitelnou desku osazenou do slotu, pokud je projektor v pohotovostním režimu.

ODPOJIT: Volbou této možnosti odpojte volitelnou desku během toho, kdy je projektor v pohotovosti.

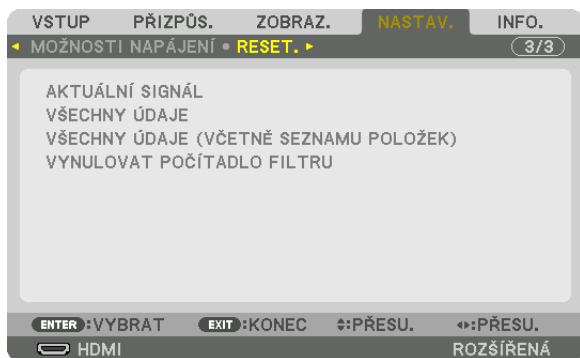
ZAPOJIT (výchozí): Volbou této možnosti zapojíte volitelnou desku během toho, kdy je projektor v STANDBY režimu.

#### POZNÁMKA:

- Pokud jsou tři níže uvedené podmínky splněny, přejde pohotovostní režim do režimu spánku.  
Volitelná deska je připojena  
Projektor je v pohot. rež. HDBaseT  
Je povolena možnost [PROJEKTOR V STANDBY] u položky [NAPÁJENÍ PŘES SLOT]

**Návrat do továrního výchozího nastavení [RESET.]**

Funkce RESET umožňuje vrátit úpravy a nastavení na výchozí tovární hodnoty u jedné či všech položek kromě následujících:

**[AKTUÁLNÍ SIGNÁL]**

Slouží k resetování úprav aktuálního signálu na výchozí tovární hodnoty.

Resetovat lze následující položky: [PŘEDVOLBA], [KONTRAST], [JAS], [BARVA], [ODSTÍN], [OSTROST], [POMĚR STRAN], [VODOROVNĚ], [SVISLE], [TAKT.], [FÁZE] a [OVERSCAN] (Roztažení obrazu na celou plochu obrazovky).

**[VŠECHNY ÚDAJE]**

Slouží k resetování všech úprav a nastavení všech signálů na tovární hodnoty.

Lze resetovat všechny položky **KROMĚ** [JAZYK], [POZADÍ], [ZPRÁVA FILTRU], [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ], [VÍCE OBRAZOVEK], [TYP PROMÍTACÍ PLOCHY], [GEOMETRICKÁ KOREKCE], [REF. ROVNOVÁHA BÍLÉ], [REŽIM ADMINISTRÁTORA], [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU], [ZABEZPEČENÍ], [REF. PAMĚŤ ČOČKY], [RYCHLOST KOMUNIKACE], [KONTROLNÍ ID], [POHOTOV. REŽIM (STDBY)], [REŽIM VENTILÁTORU], [DOBA PROVOZU SVĚTLA], [DOBA PROVOZU FILTRU], [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] a [KABELOVÁ LAN].

**[VŠECHNY ÚDAJE (VČETNĚ SEZNAMU POLOŽEK)]**

Resetuje všechny úpravy a nastavení pro všechny signály pro tovární přednastavení kromě [JAZYK], [POZADÍ], [ZPRÁVA FILTRU], [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ], [VÍCE OBRAZOVEK], [TYP PROMÍTACÍ PLOCHY], [GEOMETRICKÁ KOREKCE], [REF. ROVNOVÁHA BÍLÉ], [REŽIM ADMINISTRÁTORA], [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU], [ZABEZPEČENÍ], [REF. PAMĚŤ ČOČKY], [RYCHLOST KOMUNIKACE], [KONTROLNÍ ID], [POHOTOV. REŽIM (STDBY)], [REŽIM VENTILÁTORU], [DOBA PROVOZU SVĚTLA], [DOBA PROVOZU FILTRU], [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] a [KABELOVÁ LAN].

Také vymaže všechny signály v položce [SEZNAM ZÁZNAMŮ] a vrátí tovární nastavení.

---

*POZNÁMKA: Uzamčené signály v seznamu záznamů nelze resetovat.*

---

**Vynulování počítadla doby použití filtru [VYNULOVAT POČÍTADLO FILTRU]**

Resetuje dobu použití filtru zpátky na nulu. Výběrem této možnosti se zobrazí podnabídka pro potvrzení. Zvolte možnost [ANO] a stisknete tlačítko ENTER.

U položky [ZPRÁVA FILTRU] je v okamžiku expedice přístroje vybrána možnost [VYPNUTO]. Pokud je vybrána možnost [VYPNUTO], nemusíte vynulovat počítadlo doby použití filtru.

---

*POZNÁMKA: Uplynulou dobu používání filtru neovlivní ani v případě, kdy v nabídce vyberete možnost [RESET.].*

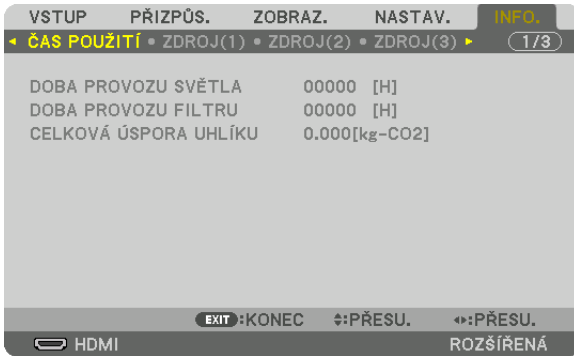
---

## 7 Popis a funkce nabídky [INFO.]

Zobrazuje stav aktuálního signálu a použití světelného modulu. Tato položka má devět stran. Obsahuje následující informace:

*TIP: Stisknutím tlačítka HELP na dálkovém ovladači zobrazíte položky nabídky [INFO].*

### [ČAS POUŽITÍ]



[DOBA PROVOZU SVĚTLA] (H)

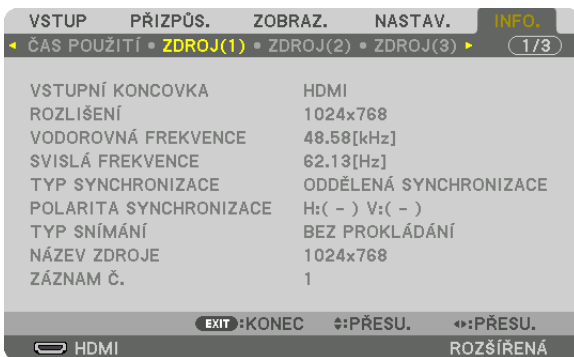
[DOBA PROVOZU FILTRU] (h)

[CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] (kg-CO2)

- [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU]

Zobrazuje odhadované informace o úspoře uhlíku v kilogramech. Faktor uhlíkové stopy ve výpočtu úspory uhlíku je založen na normě OECD (vydání 2008). (→ strana 33)

### [ZDROJ(1)]



VSTUPNÍ KONCOVKA  
VODOROVNÁ FREKVENCE  
TYP SYNCHRONIZACE  
TYP SNÍMÁNÍ  
ZÁZNAM Č.

ROZLIŠENÍ  
SVISLÁ FREKVENCE  
POLARITA SYNCHRONIZACE  
NÁZEV ZDROJE



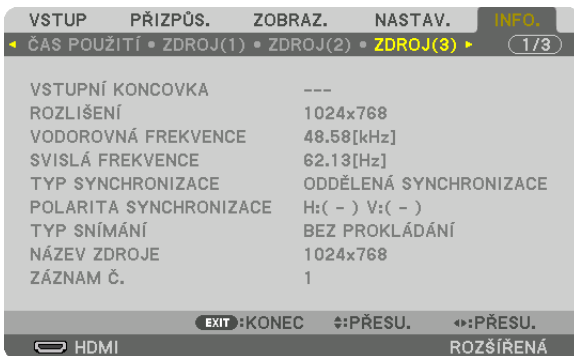
**[ZDROJ(2)]**



TYP SIGNÁLU  
BITOVÁ HLOUBKA  
RYCHLOST SPOJENÍ  
3D FORMÁT

TYP VIDEA  
ÚROVEŇ VIDEA  
CESTA PŘIPOJENÍ

**[ZDROJ(3)]**



VSTUPNÍ KONCOVKA  
VODOROVNÁ FREKVENCE  
TYP SYNCHRONIZACE  
TYP SNÍMÁNÍ  
ZÁZNAM Č.

ROZLIŠENÍ  
SVISLÁ FREKVENCE  
POLARITA SYNCHRONIZACE  
NÁZEV ZDROJE

**[ZDROJ(4)]**



TYP SIGNÁLU  
BITOVÁ HLOUBKA  
RYCHLOST SPOJENÍ  
3D FORMÁT

TYP VIDEA  
ÚROVEŇ VIDEA  
CESTA PŘIPOJENÍ

**[KABELOVÁ LAN]**

VSTUP	PŘÍZPŮS.	ZOBRAZ.	NASTAV.	INFO.
◀ ZDROJ(4) • KABELOVÁ LAN • VERSION(1) ▶ (2/3)				
IP ADRESA		192.168.0.10		
MASKA PODSÍTĚ		255.255.255.0		
BRÁNA		192.168.0.1		
MAC ADRESA		00-00-00-00-00-00		
EXIT:KONEC ⇄:PŘESU. ⇄:PŘESU. ROZŠÍŘENÁ				

IP ADRESA  
BRÁNA

MASKA PODSÍTĚ  
MAC ADRESA

**[VERZE(1)]**

VSTUP	PŘÍZPŮS.	ZOBRAZ.	NASTAV.	INFO.
◀ ZDROJ(4) • KABELOVÁ LAN • VERSION(1) ▶ (2/3)				
FIRMWARE		1.00		
DATA		1.00		
SUB-CPU		1.00		
EXIT:KONEC ⇄:PŘESU. ⇄:PŘESU. ROZŠÍŘENÁ				

FIRMWARE  
SUB-CPU

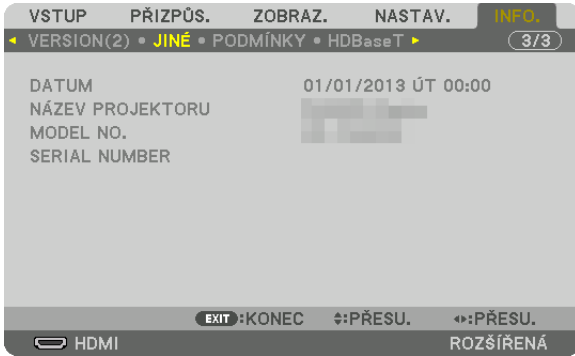
DATA

**[VERZE(2)]**

VSTUP	PŘÍZPŮS.	ZOBRAZ.	NASTAV.	INFO.
◀ VERSION(2) • JINÉ • PODMÍNKY • HDBaseT ▶ (3/3)				
FIRMWARE3		F.00		
EXIT:KONEC ⇄:PŘESU. ⇄:PŘESU. ROZŠÍŘENÁ				

FIRMWARE3

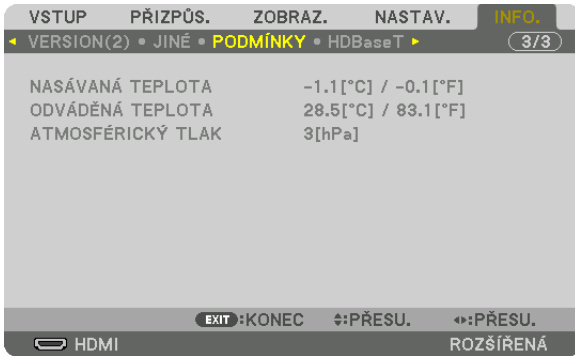
**[JINÉ]**



DATUM  
 NÁZEV PROJEKTORU  
 MODEL NO.  
 SERIAL NUMBER  
 KONTROLNÍ ID (je-li možnost [KONTROLNÍ ID] nastavena)

NÁZEV PROJEKTORU  
 SERIAL NUMBER

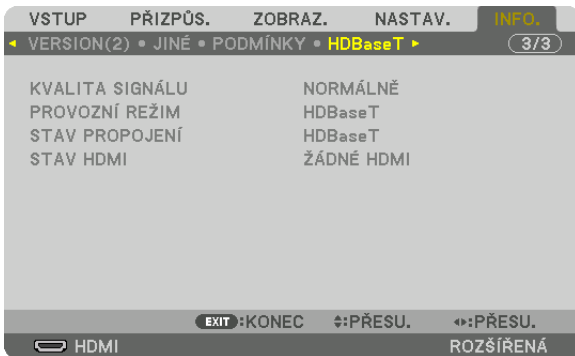
**[PODMÍNKY]**



NASÁVANÁ TEPLOTA  
 ODVÁDĚNÁ TEPLOTA  
 ATMOSFÉRICKÝ TLAK

ODVÁDĚNÁ TEPLOTA

**[HDBaseT]**



KVALITA SIGNÁLU  
 STAV PROPOJENÍ

PROVOZNÍ REŽIM  
 STAV HDMI

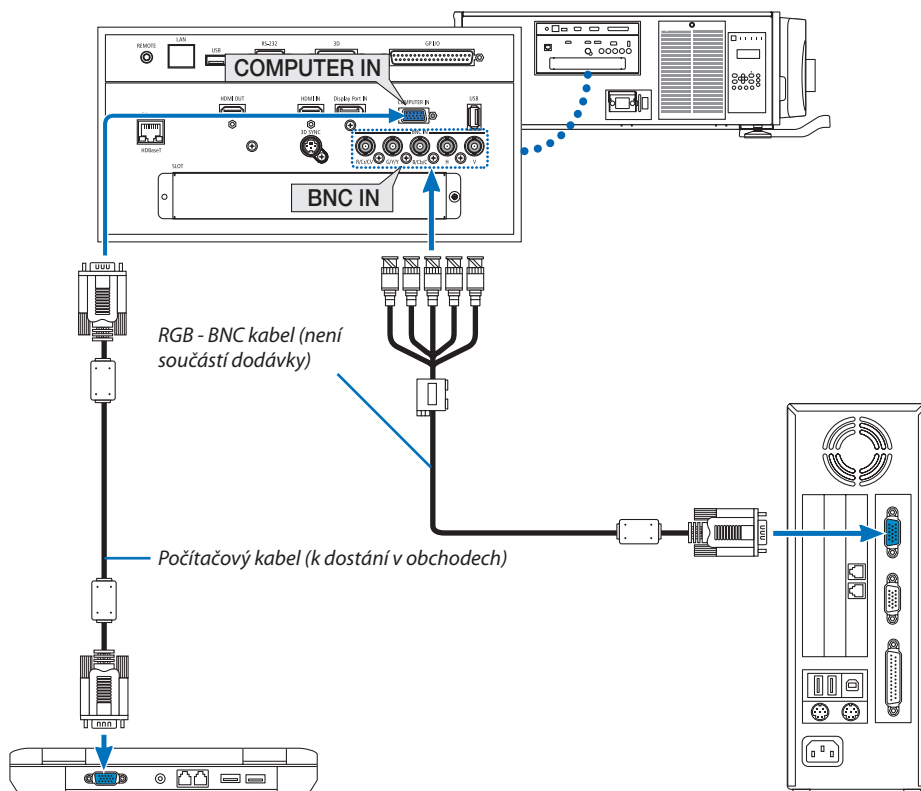
# 6. Připojení k jiným zařízením

## 1 Připojení počítače

Pro připojení k počítači lze použít počítačový kabel, BNC kabel (5jádrový typ), HDMI kabel nebo DisplayPort kabel. Propojovací kabel není přiložen k projektoru. Připravte si proto prosím vhodný kabel k připojení.

### Připojení analogového RGB signálu

- Připojte počítačový kabel k výstupní koncovce displeje (15kolíkový mini D-Sub) na počítači a koncovce POČÍTAČ VSTUP na projektoru. Použijte prosím počítačový kabel s připojeným feritovým jádrem.
- Pro propojování výstupní koncovky displeje (15-kolíkový mini D-Sub) na počítači a vstupní BNC koncovky projektoru použijte převodní kabel pro převod BNC kabelu (5jádrový) na 15kolíkový mini D-Sub kabel.



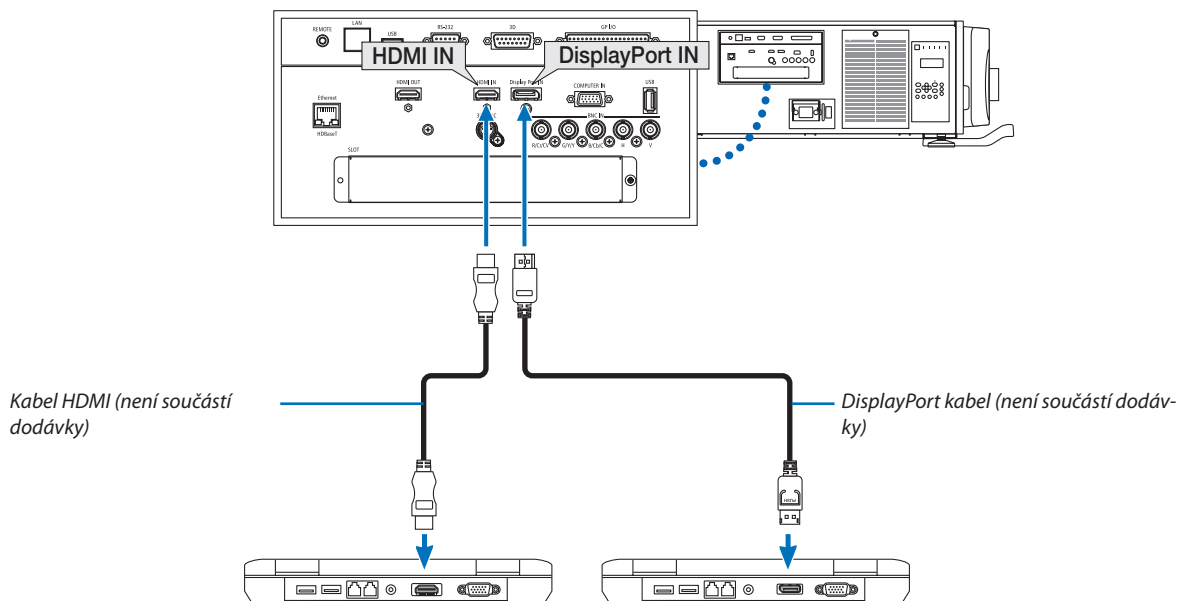
*POZNÁMKA: Prosím zkontrolujte návod k použití počítače, neboť název, umístění a orientace konektoru se mohou u každého počítače lišit.*

- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.



Vstupní koncovka	Tlačítko SOURCE na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
POČÍTAČ VSTUP	POČÍTAČ	POČÍTAČ 1
BNC	x5 BNC	POČÍTAČ 2

### Připojení digitálního RGB signálu

- Propojte komerčně dostupný HDMI kabel mezi výstupním HDMI konektorem počítače a vstupním HDMI konektorem projektoru.
- Propojte komerčně dostupný DisplayPort kabel mezi výstupním DisplayPort konektorem počítače a vstupním DisplayPort VSTUP konektorem projektoru.



- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

Vstupní koncovka	Tlačítko SOURCE na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
HDMI VSTUP	 HDMI	HDMI
DisplayPort VSTUP	 DisplayPort	DisplayPort

### Upozornění při připojování kabelu HDMI

- Použijte certifikovaný vysokorychlostní HDMI® kabel nebo vysokorychlostní HDMI® kabel sítě Ethernet.

### Upozornění při připojování DisplayPort kabelu

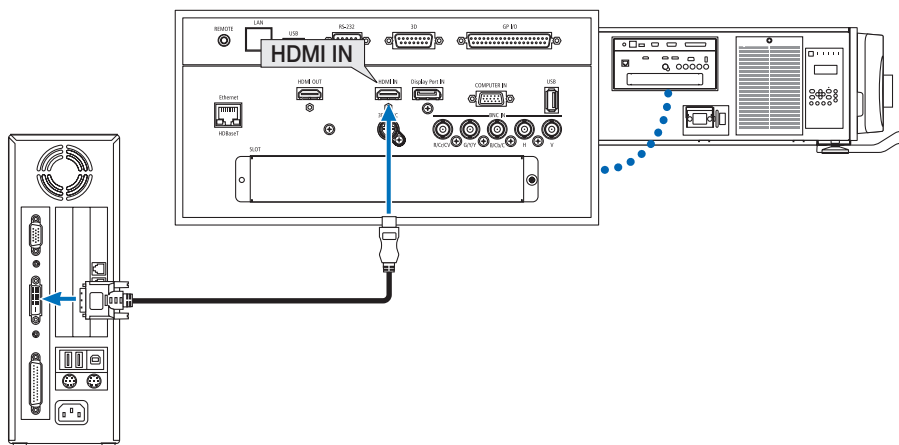
- Použijte certifikovaný DisplayPort kabel.



- V závislosti na počítači může chvíli trvat než se obraz zobrazí.
- Některé DisplayPort kabely (komerčně dostupné) mají upevnění pomocí šroubů.
- Pro odpojení kabelu zmáčkněte tlačítko na vršku jeho konektoru a následně jej vytáhněte.
- Do připojeného zařízení lze dodávat elektřinu z konektoru Display Port VSTUP (nanejvýš 1,65 W). Nicméně počítač elektřinou napájen nebude.
- Když jsou signály ze zařízení, které používá adaptér měniče signálu, připojeny ke konektoru DisplayPort VSTUP, nemusí se obraz v některých případech zobrazit.
- Když je výstupní konektor HDMI počítače připojen ke konektoru DisplayPort VSTUP, použijte měnič (komerčně dostupný).

### Upozornění při používání DVI signálu

- Jestliže má počítač výstupní konektor DVI, použijte komerčně dostupný převodní kabel pro připojení počítače ke konektoru HDMI VSTUP projektoru (lze přijímat pouze digitální video signály).

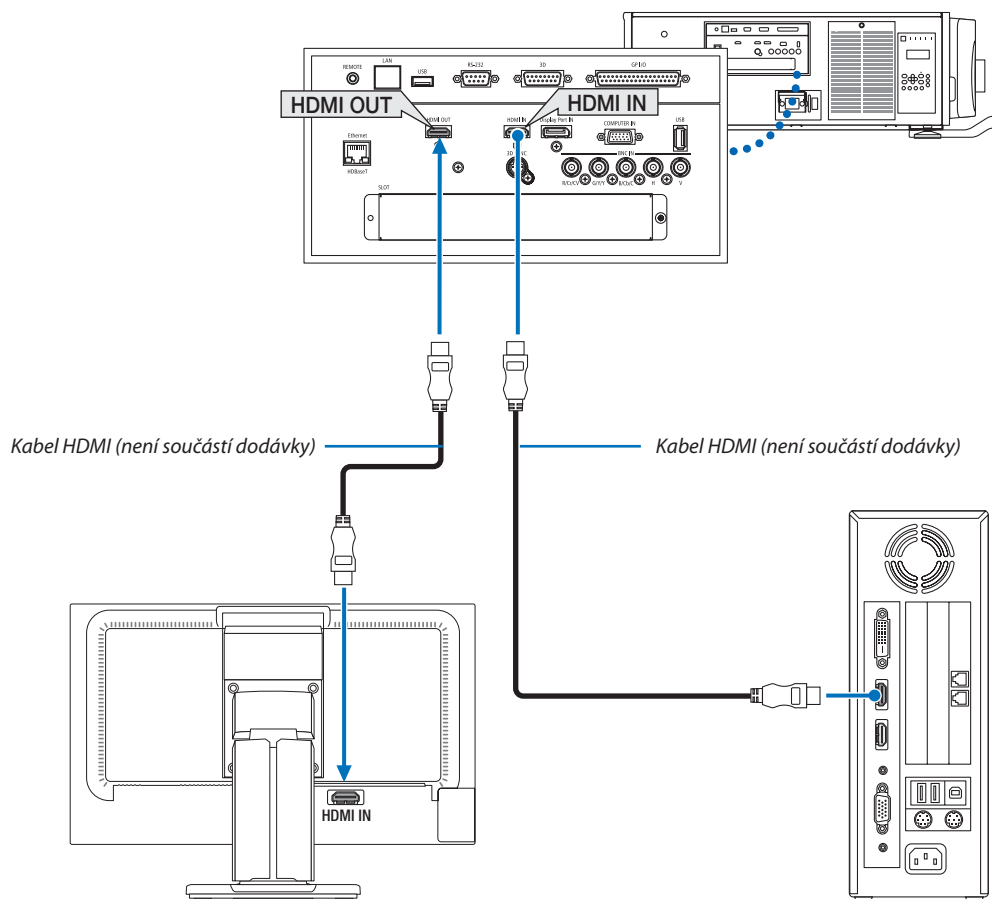



---

#### POZNÁMKA: Při sledování digitálního signálu DVI

- Před připojením zařízení vypněte napájení počítače a projektoru.
  - Když je připojen video přehrávač prostřednictvím video konvertoru atd., obraz se nemusí správně zobrazovat při rychlém přetáčení vpřed a vzad.
  - Použijte propojovací kabel DVI - HDMI vyhovující standardu DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface) revize 1.0. Kabel by neměl být delší než 5 m.
  - Před propojením kabelem DVI - HDMI vypněte projektor i počítač.
  - Pro promítání digitálního signálu DVI: Propojte kabely, zapněte projektor a poté vyberte HDMI. Nakonec zapněte počítač. Pokud tak neučiníte, nemusí se digitální výstup grafické karty aktivovat, čímž se nepromítne žádný obraz. Pokud k takové situaci dojde, restartujte počítač.
  - Některé grafické karty mají zároveň analogový RGB (15kolíkový D-Sub) i DVI (či DFP) výstup. Použití 15kolíkového D-Sub konektoru může mít za následek, že z digitálního výstupu grafické karty nepůjde žádný obraz.
  - Dokud projektor běží, neodpojujte propojovací kabel DVI - HDMI. Pokud byl kabel se signálem odpojen a poté znovu připojen, nemusí se obraz přenášet správně. Pokud k takové situaci dojde, restartujte počítač.
  - Konektory POČÍTAČ VSUP podporují funkci Windows Plug and Play. Vstupní konektor BNC nepodporuje funkci Windows Plug and Play.
  - Pro připojení počítače Mac může být nutný adaptér pro příjem signálu Mac (komerčně dostupný).  
Pro připojení Mini DisplayPortem vybaveného počítače Mac k projektoru použijte komerčně dostupný Mini DisplayPort → DisplayPort převodní kabel.
-

## 2 Připojení externího monitoru



Jak je znázorněno na obrázku, pokud je projektor připojen k počítači, zobrazuje se stejný obsah ze vstupního signálu HDMI na monitoru pro potvrzení.

- Koncovka HDMI VÝSTUP nedokáže posílat analogové signály (koncovka POČÍTAČ VSTUP, koncovka BNC).
- Pro promítání PIP/PBP obrazu viz strana 58.

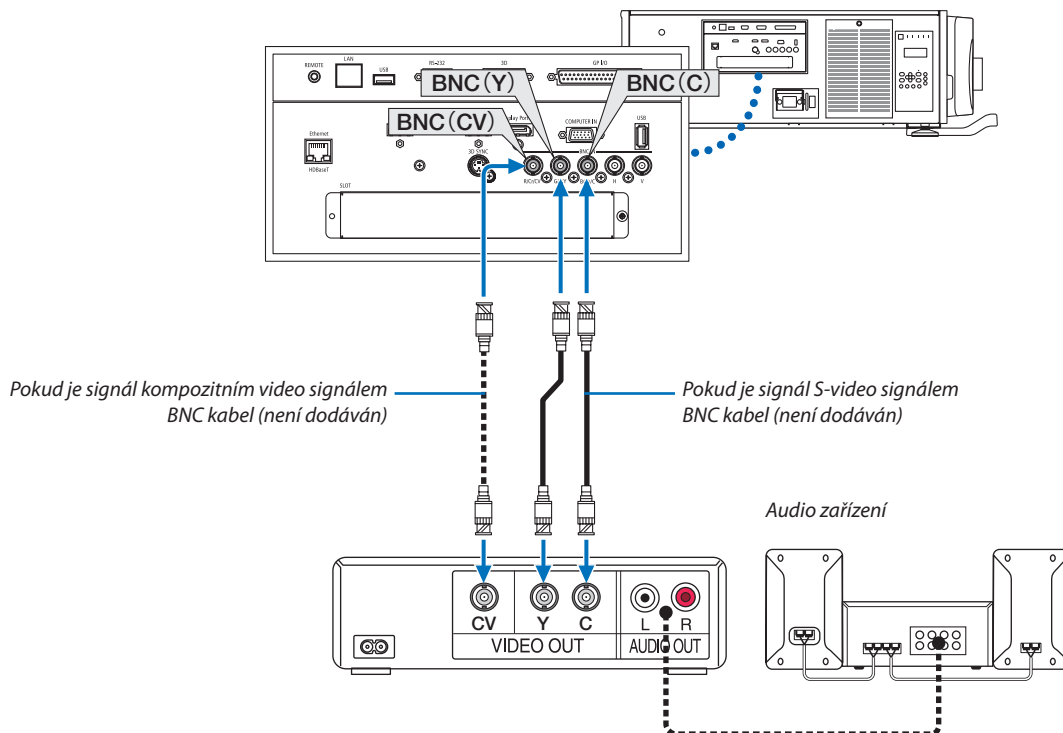
### POZNÁMKA:

- Pro vysílání HDMI signálů zapněte napájení video zařízení na straně výstupu a udržujte jej připojené před načtením video signálů do projektoru. Konektory HDMI VÝSTUP projektoru jsou vybaveny funkcí zesilovače. Když je zařízení připojeno ke konektoru HDMI VÝSTUP, rozlišení výstupního signálu je omezené rozlišením podporovaným tímto zařízením.
- V případě konektoru HDMI VÝSTUP na projektoru činí teoretický počet jednotek, které mohou být zapojeny v sérii, sedm. Nejvyšší počet zapojitelných jednotek může být omezen vnějším prostředím a kvalitou signálu či kabelu atd. Počet zapojitelných jednotek se může lišit v závislosti na verzi HDCP, na omezení počtu HDCP zesilovačů zdrojového zařízení a kvalitě kabelu. Celkový systém je třeba při jeho budování zkontrolovat předem.
- Pokud je [POHOTOV REŽIM (STDBY)] nastaven na [NORMÁLNĚ], video a audio se nebude odesílat, jestliže projektor právě přechází do pohotovostního režimu. Nastavte režim na [POHOT.REŽ. HDBaseT], zapněte napájení zařízení pro přenos a udržujte jej v připojeném stavu.
- Když je [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] tohoto zařízení nastaven na [NORMÁLNÍ], HDMI signály nebudou odeslány. Pro výstup HDMI signálů nastavte [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] na [POHOT.REŽ. HDBaseT], zapněte napájení zařízení pro přenos a udržujte ho připojené.
- Funkce HDMI zesilovače se neaktivuje, pokud přepnutí koncovek a zasunutí/vytažení HDMI kabelu provedete na druhém či dalším projektoru.



### 3 Připojení přehrávače Blu-ray nebo jiného AV zařízení

Propojení s komponentním video signálem/S-video signálem

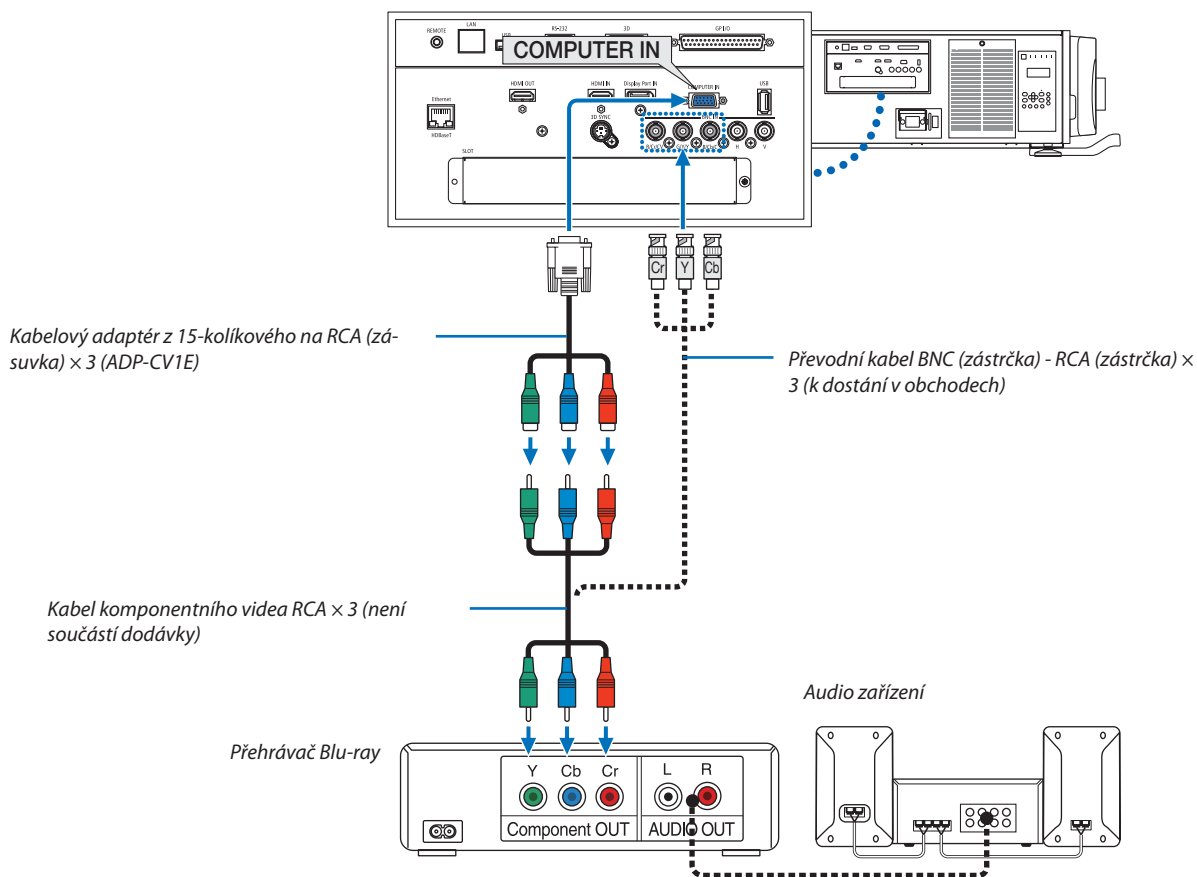


- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

Vstupní konečka	Tlačítko SOURCE na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
BNC(CV)	BNC(CV)	VIDEO
BNC(Y/C)	BNC(Y/C)	S-VIDEO

## Připojení komponentního vstupu

Připojení audio výstupu přehrávače Blu-ray do audio zařízení.



- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

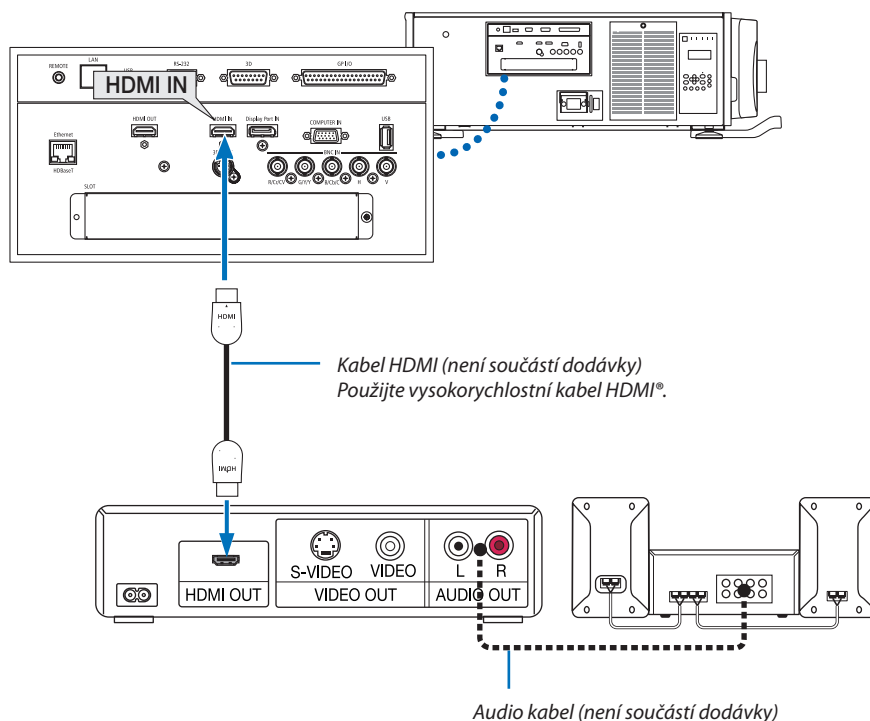
Vstupní konečka	Tlačítko SOURCE na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
POČÍTAČ VSTUP	POČÍTAČ	POČÍTAČ 1
BNC	×5 BNC	POČÍTAČ 2


### POZNÁMKA:

- Když je formát signálu nastaven na [AUTO] (výchozí nastavení při expedici z výroby), signál z počítače a komponentní signál jsou automaticky rozpoznány a přehozeny. Pokud nelze signál rozpoznat, vyberte položku [KOMPONENTNÍ] pod [PŘÍZPŮS.] → [VIDEO] → [TYP SIGNÁLU] v menu na obrazovce projektoru.
- Pro propojení video zařízení s D konektorem použijte samostatně prodejný adaptér měniče D konektoru (model ADP-DT1E).

## Připojení vstupu HDMI

Ke konektoru HDMI VSTUP na projektoru lze připojit výstup HDMI přehrávače disků Blu-ray, pevných disků nebo notebooku.



Vstupní koncovka	Tlačítko SOURCE na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
HDMI VSTUP	 HDMI	HDMI

*TIP: Pro uživatele audio/video zařízení s konektorem HDMI:*

*Pokud lze u výstupu HDMI mezi možnostmi „Rozšířený“ a „Normální“ přepínat, vyberte spíše „Rozšířený“ než „Normální“.*

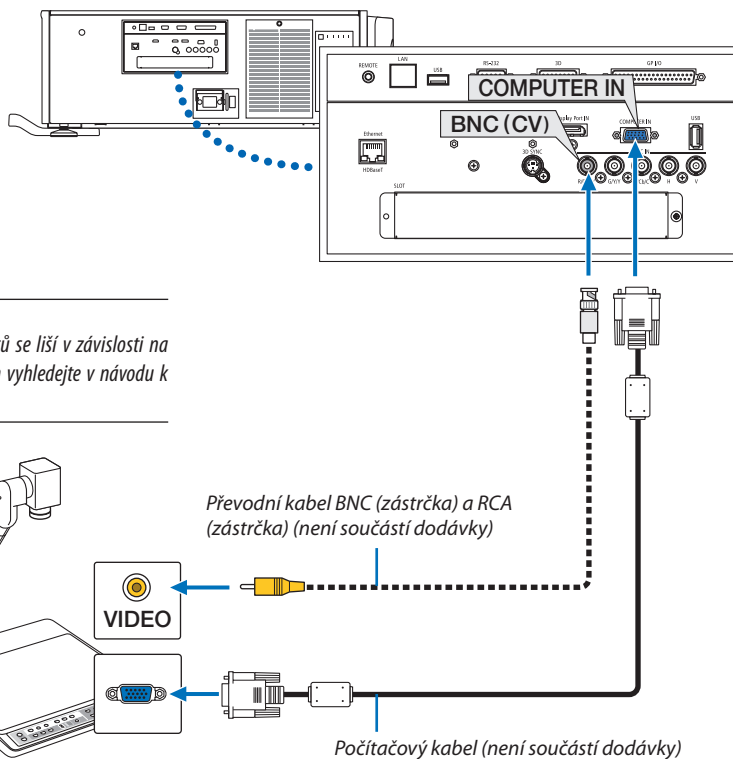
*Díky tomu získáte lepší kontrast obrazu a detailnější tmavé plochy.*

*Další informace o nastavení naleznete v příručce k audio/video zařízení, které chcete připojit.*

- Při připojení konektoru HDMI VSTUP projektoru k přehrávači disků Blu-ray lze úroveň videa projektoru nastavit dle úrovně videa přehrávače disků Blu-ray. V nabídce vyberte položku [PŘÍZPŮS.] → [VIDEO] → [ÚROVEŇ VIDEO] a proveďte potřebná nastavení.

## 4 Připojení dokumentové kamery

Můžete připojit dokumentovou kameru a promítat tištěné dokumenty atd.



### POZNÁMKA:

- Název, poloha a orientace konektorů se liší v závislosti na modelu kamery. Podrobnosti prosím vyhledejte v návodu k obsluze své kamery.

- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

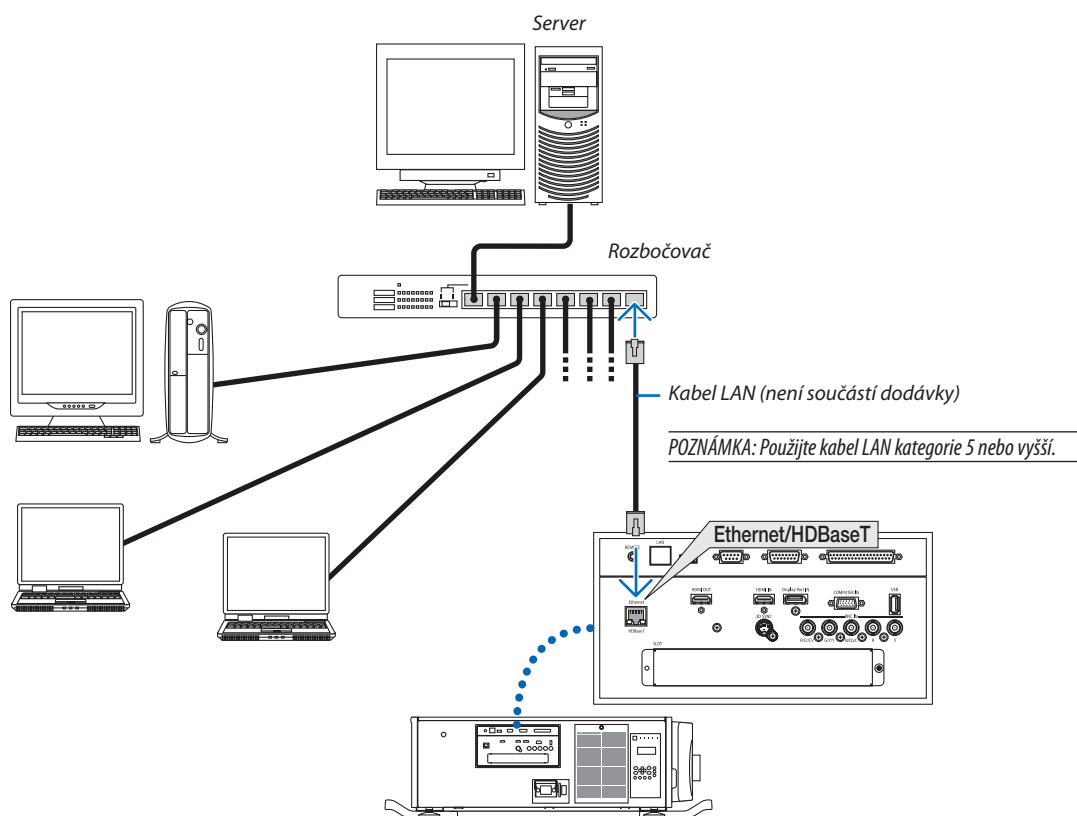
Vstupní koncovka	Tlačítko SOURCE na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
POČÍTAČ VSTUP	POČÍTAČ	POČÍTAČ 1
BNC(CV)	BNC(CV)	VIDEO

## 5 Připojení ke kabelové síti LAN

Projektor je standardně dodáván s portem Ethernet/HDBaseT (RJ-45), který umožňuje připojení k síti LAN pomocí kabelu LAN. Chcete-li použít připojení k síti LAN, je třeba síť LAN nastavit v nabídce projektoru. Zvolte [NASTAV.] → [NASTAVENÍ SÍŤE] → [KABELOVÁ LAN]. (→ strana 115).

### Příklad připojení k síti LAN

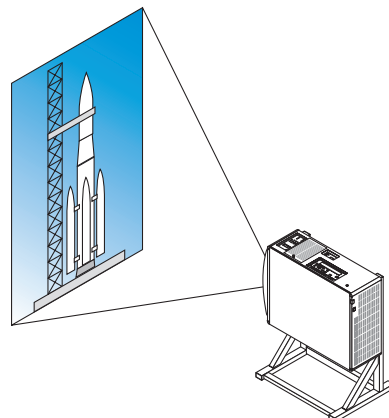
Příklad připojení ke kabelové síti LAN





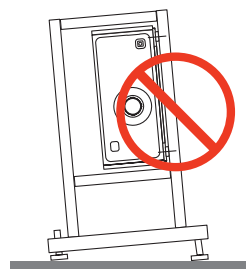
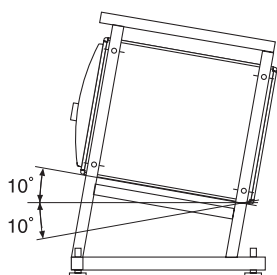
## 7 Promítání na výšku (orientace obrazu svisle)

Pokud projektor namontujete svisle, můžete promítat obraz ze svého počítače či z jiných zdrojů na výšku.

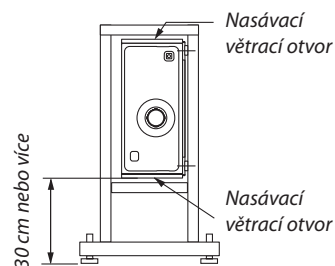


### ⚠ Bezpečnostní opatření během montáže

- Nestavte projektor jednoduše svisle na podlahu či na stůl. Mohl by se totiž převrátit a způsobit tak zranění, škodu či se porouchat. Rovněž může z důvodu zakrytí nasávacího větracího otvoru dojít ke zvýšení vnitřní teploty přístroje, a v důsledku toho k poruše nebo nebezpečí vzniku požáru.
- Při osazení na výšku je třeba mít nasávací větrací otvory nahoře i dole. Pro zajištění proudění vzduchu ke spodnímu nasávacímu otvoru je zapotřebí přístroj umístit do rámu. Pro zhotovení stojanu na míru k použití při promítání na výšku se obraťte na poskytovatele montážních služeb (za poplatek).
- Při osazení na výšku lze projektor naklánět dopředu a dozadu v rozsahu  $\pm 10^\circ$ . Naklánění projektoru vpřed a vzad mimo tento rozsah nebo jeho naklánění doleva či doprava může způsobit jeho poruchu.



- Pro zajištění proudění vzduchu udržujte mezi nasávacím otvorem větrání a povrchem, na němž je projektor osazen, alespoň 30cm mezeru. (POZNÁMKA) Na obrázku vpravo je dostatečné místo za, nad a po obou stranách projektoru.



### Konstrukční a výrobní parametry projektorového stojanu

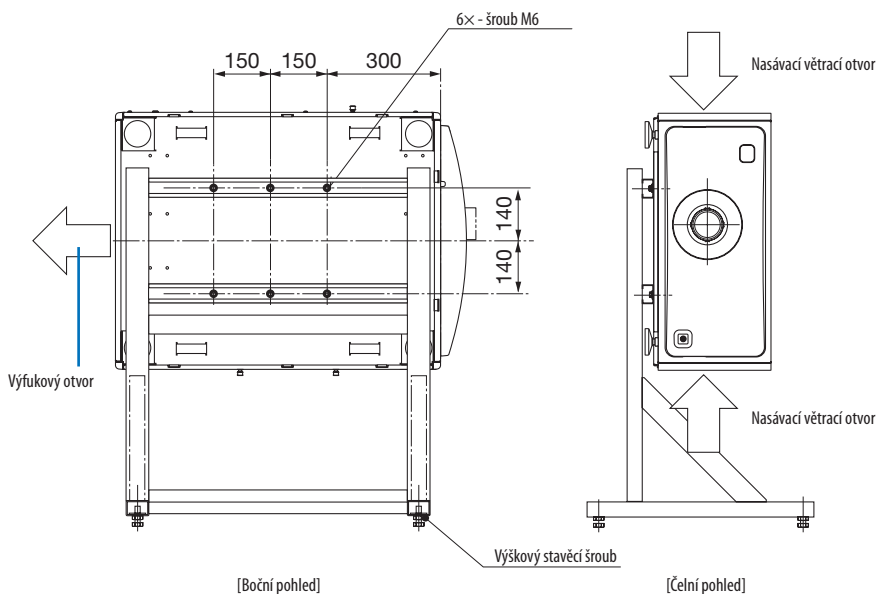
Pro návrh a zhotovení stojanu na míru se obraťte na poskytovatele montážních služeb (za poplatek). Zajistěte prosím, aby návrhu stojanu splňoval následující podmínky:

- Na každé straně je po jednom nasávacím větracím otvoru a jeden výfukový větrací otvor je vzadu. Je třeba, aby zůstaly nezakryté. Rovněž zajistěte dostatek prostoru pro snadné sejmutí krytu filtru při čištění filtru.
- V případě, že narážejí do stojanu, odmontujte vyrovnávací šrouby a držadla projektoru. Pro demontáž vyrovnávacího šroubu jej samotný vyšroubujte a pro demontáž držadla odšroubujte jeho upevňovací šrouby.
- Stojan upevněte do otvorů pro šrouby na spodní straně projektoru (6 míst) určených pro jeho montáž pod strop.  
Rozměry otvorů pro šrouby: u šroubu M6 největší hloubka 10 mm (vypočtete délku šroubu v závislosti na konstrukci stojanu)
- Mechanismus úpravy polohy ve vodorovném směru (například šrouby s matkami na 4 místech)
- Je třeba stojan navrhnout tak, aby se snadno nepřevrátil.

### Referenční nákresy

\* Obrázek znázorňující rozměry a podmínky (nejedná se o skutečný konstrukční plán).

(Jednotky: mm)



### ⚠ UPOZORNĚNÍ

- Projektor přenášejte alespoň ve čtyřech osobách. Pokus přenášet projektor bez pomoci dalších osob může mít za následek bolesti zad či jiná zranění.



# 7. Údržba

Tato část popisuje jednoduché postupy údržby, které byste měli dodržovat při čištění filtrů, čočky a skříně.

## 1 Čištění filtrů

Vzduchový houbovitý filtr zabraňuje průniku prachu a nečistot dovnitř projektoru a je třeba jej pravidelně čistit. Pokud je filtr znečištěný či ucpaný, může se váš projektor přehřát.

### VAROVÁNÍ

- K odstranění prachu ulpělého na filtrech atd. nepoužívejte prosím spreje obsahující hořlavé plyny. V opačném případě by mohlo dojít k požáru.

*POZNÁMKA: Hlášení o nutnosti vyčištění filtru se zobrazí po dobu jedné minuty po zapnutí či vypnutí projektoru. Jakmile se toto hlášení zobrazí, vyčistěte filtry. Doba, po jejímž uplynutí je třeba vyčistit filtry, je při expedici od výrobce nastavena na [VYPNUTO]. (→ strana 102)*

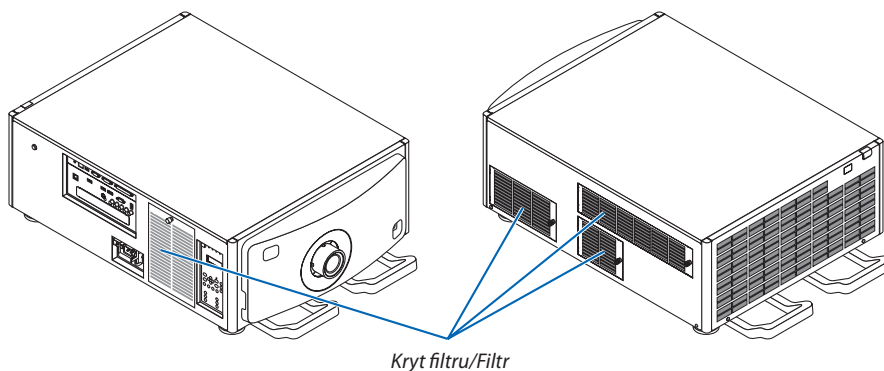
*Pro odstranění hlášení stiskněte kterékoli tlačítko na skříní projektoru nebo na dálkovém ovladači.*

### UPOZORNĚNÍ

- Před čištěním filtru nejprve vypněte napájení, ujistěte se, že se chladicí větrák zcela zastavil, a poté vypněte hlavní přepínač napájení. Před čištěním filtru se ujistěte, že přístroj zcela vychladl. Sejmutím krytu filtru během chodu přístroje může dojít k popálení či úrazu elektrickým proudem v důsledku dotyku s vnitřními součástkami.

V přístroji se používá třívrstvý filtr z kovové síťoviny umístěný za krytem filtru. Lze jej používat opakovaně díky pravidelnému čištění.

Celkem jsou uvnitř čtyři filtry umístěné na pravé a levé straně. Čistěte vždy všechny čtyři současně.

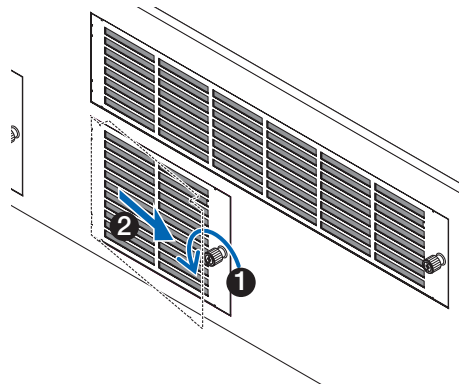


### 1. Sejměte kryt filtru.

(1) Vyšroubovávejte kolíček směrem doleva, dokud se nebude točit zcela bez odporu.

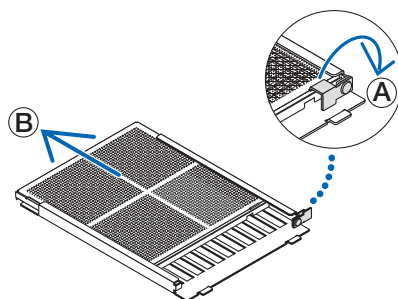
(2) Otevřete filtru a sejměte jej.

- Kolíček při tom z krytu nevypadne.
- Pokud nelze kolíčkem otáčet, pomozte si křížovým šroubovákem.

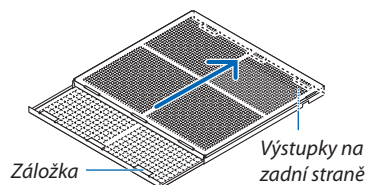


**2. Odepněte upínací páčku na krytu filtru a vyjměte filtr.**

Pokud se filtr na krytu zasekne, zatlačte na kryt jemně a filtr se vysune.

**3. Vyměňte filtry.**

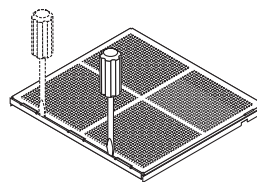
(1) Otočte plošku s výstupky doleva a vysuňte vrchní filtr doprava.



- Pokud se zasekne, pomalu na několika místech vsuňte do mezery špičku křížového šroubováku, abyste jej uvolnili.

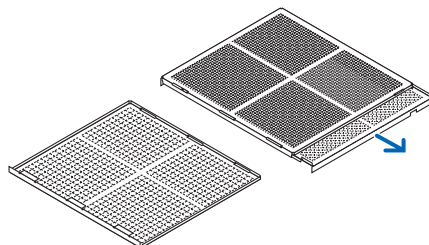
**POZNÁMKA:**

- Nesnažte se jej otevřít velkou silou. Mohl by se tak zkřivit okrajový rámeček a nebylo by již možné nasadit kryt filtru.

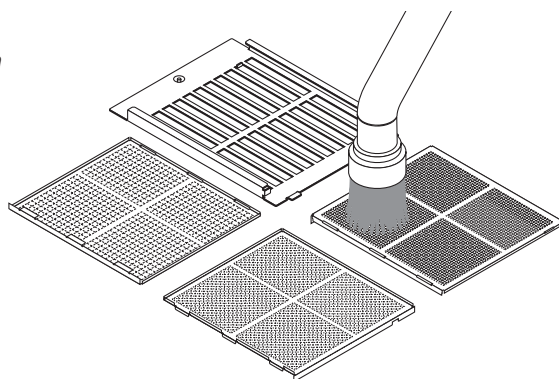


(2) S ploškou s výstupky stále nalevo vytáhněte filtr umístěný uvnitř směrem k sobě.

Vysunou se všechny tři vrstvy filtru.

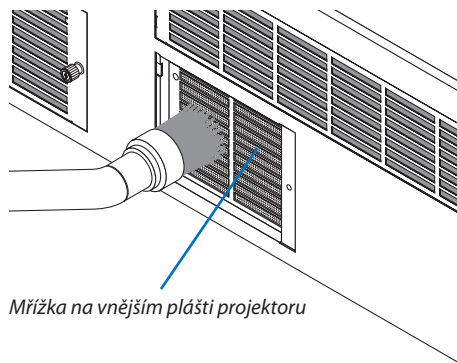
**4. Vysavačem z filtrů odstraňte veškerý prach.**

Opatrně očistěte prach z krytů filtru a rovněž jej vysajte z obou stran všech filtrů.



Rovněž odstraňte prach z mřížky na vnějším plášti skříně projektoru.

- Některé nasávací otvory nemají mřížky. Rovněž nezapomeňte vysavačem odsát veškerý prach ulpělý na otvoru zakrytém žaluziovými vodorovnými lamelami.



Mřížka na vnějším plášti projektoru

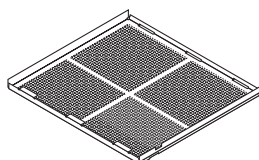
**POZNÁMKA:**

- Kdykoli vysáváte filtr vysavačem, používejte k tomu nástavec s jemným kartáčem. Jinak by mohlo dojít k poškození filtru.
- Filtr neoplachujte vodou. Mohlo by dojít k poškození membrány filtru a také k jeho ucpání.

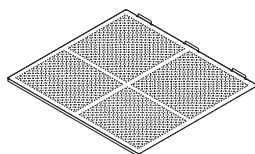
**5. Složte jednotlivé části filtru k sobě a vsaďte je dovnitř krytu filtru.**

Tři filtrační vrstvy musí být poskládány a osazeny v pevně určeném pořadí a směru.

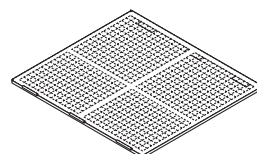
Jemný filtr



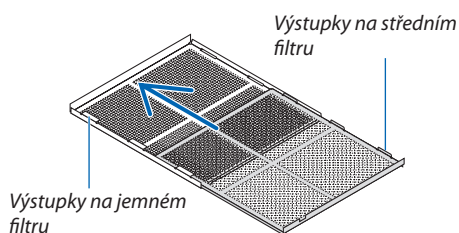
Střední filtr



Hrubý filtr

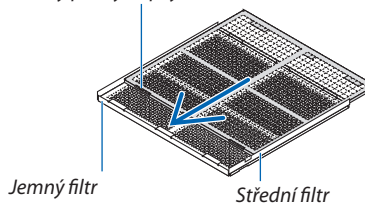


- (1) Natočte jemný filtr výstupky doleva, natočte střední filtr (s úhlopříčně křížovou síťovinou) výstupky doprava a poté zasuňte jemný filtr do středního filtru.



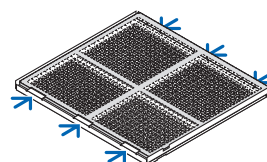
- (2) Natočte hrubý filtr otvory pro výstupky mířícími doleva. Následně vložte jemný filtr a střední filtr do okrajového rámečku a poté je zasuňte doleva.

Otvory pro výstupky na hrubém filtru

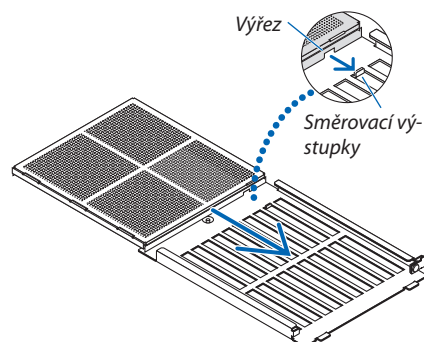


- (3) Zkontrolujte, že všech šest výstupků nasedá na okraje příslušných otvorů a pomalu zatlačte filtr dohromady (některé filtry mají deset výstupků).

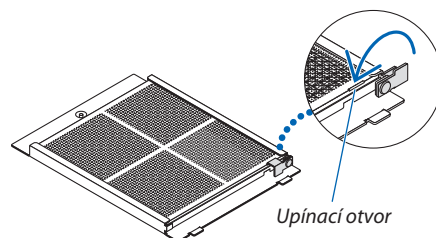
- Pokud do sebe součásti filtru plně nezapadají, nevejdou se dovnitř krytu filtru.



(4) Otočte filtr tak, aby byl jemný filtr nahoře, nasměrujte výřez ve středním filtru do krytu filtru ve směru naznačeném výstupky a pomalu filtr zasuňte dovnitř.



(5) Zajistěte páčku a vložte ji do upínacího otvoru v jemném filtru.

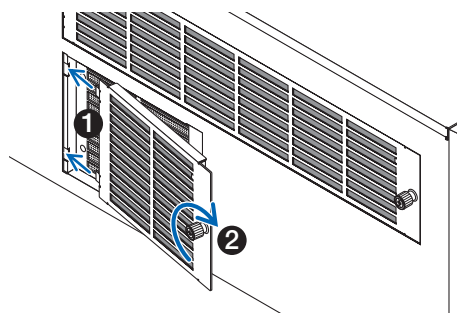


### 6. Upevněte filtr uvnitř projektoru.

(1) Upevněte kryt filtru zacvaknutím jeho výstupků do výřezu ve skříni projektoru.

(2) Otáčením kolíčku doprava jej pevně zašroubujte.

**Ostatní nasávací otvory větrání vyčistěte stejným způsobem.**



#### POZNÁMKA:

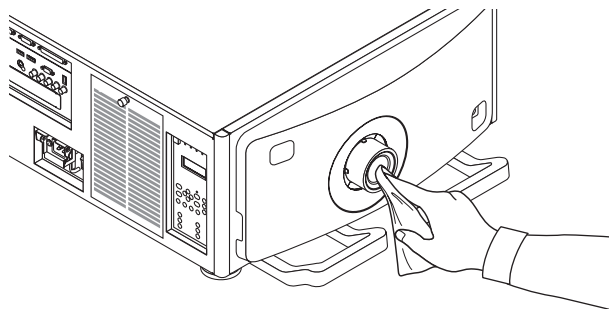
- Před zapnutím napájení se ujistěte, že jsou všechny kryty filtrů na svém místě. Pokud by nebyly správně osazeny, mohl by se prach dostat dovnitř projektoru a způsobit jeho poruchu.
- Po vyčištění filtrů resetujte položku [DOBA PROVOZU FILTRU]. Pro provedení resetu přejděte do nabídky na obrazovce a vyberte [NASTAV.] → [RESET.] → [VYNULOVAT POČÍTADLO FILTRU]. (→ strana 124)

## 2 Čištění čočky

- Před čištěním projektor vypněte.
- K očištění čočky použijte ofukovač či papír na čočky a dávejte pozor, abyste čočku nepoškrábali či nezničili.

### ! VAROVÁNÍ

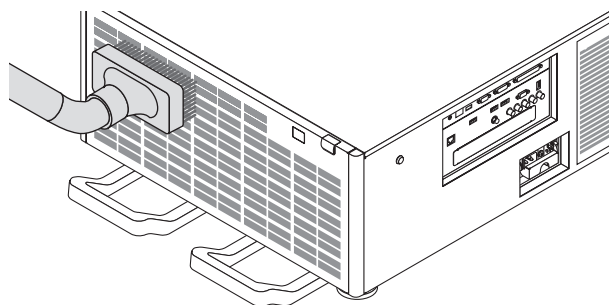
- Když je projektor ZAPNUTÝ, nedívejte se do zdroje světla. Z projektoru vychází jasné světlo a důsledkem by mohlo být poškození zraku.
- K odstranění prachu ulpělého na čočkách atd. nepoužívejte prosím spreje obsahující hořlavé plyny. V opačném případě by mohlo dojít k požáru.



## 3 Čištění skříně

Před čištěním projektor vypněte a odpojte od elektrické sítě.

- K čištění větracích otvorů nebo reproduktoru použijte vysavač. Netlačte však kartáč vysavače do otvorů ve skříni. Pokud je skříň značně znečištěná, použijte jemný čisticí prostředek.
- Prach ze skříně očistěte suchým měkkým hadříkem.
- Nikdy nepoužívejte silná čisticíidla nebo rozpouštědla, jako je například alkohol nebo ředidlo.



Vysajte prach z větracích otvorů.

- Špatné větrání zaviněné nahromaděním prachu ve větracích otvorech (nasávacích, výfukových) může mít za následek přehřátí a poruchu přístroje. Tato místa je třeba čistit pravidelně.
- Neškrábejte povrch skříně ani do ní netlučte prsty nebo jakýmkoli tvrdými předměty
- O čištění vnitřních částí projektoru se informujte u prodejce.

*POZNÁMKA: K čištění skříně, čočky ani promítací plochy nepoužívejte těkavá činidla, například insekticidy. Nenechávejte čidlo působit delší dobu na gumové nebo vinylové součásti. Mohlo by dojít k poškození povrchové úpravy nebo odloupení krycí vrstvy.*

# 8. Pomocný software pro uživatele

## 1 Provozní podmínky pro User Supportware

Následující softwarové programy si lze stáhnout z našich webových stránek.

Název softwarového programu	Funkce
Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové ovládání) (pouze pro Windows)	Při propojení počítače a projektoru pomocí sítě (kabelová LAN) lze z počítače provádět úkony, jakými jsou zapnutí a vypnutí projektoru a přepínání signálu. Je rovněž možné odeslat obrázek do projektoru a registrovat jej jako logo na pozadí. Jakmile je obrázek zaregistrován, lze jej uzamknout, aby nebylo možné logo přepsat jiným. (→ strana 150)
PC Control Utility Pro 4 PC Control Utility Pro 5 (pro Mac OS)	Toto je softwarový program, který se používá k ovládání projektoru z počítače, když jsou počítač a projektor spojeny přes síť LAN. (→ strana 153) • PC Control Utility Pro 4 může být používán při sériovém připojení.

### POZNÁMKA:

- Pro připojení projektoru k síti pomocí programů Virtual Remote Tool, PC Control Utility Pro 4 či PC Control Utility Pro 5 prosím nakonfigurujte nastavení v položce [NASTAV.] → [NASTAVENÍ SÍTĚ] v nabídce na obrazovce (→ strana 115).

### Služba stahování

Pro informace o aktualizaci těchto softwarových programů navštivte naše webové stránky:

Adresa URL: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

### Provozní prostředí

#### [Windows]

Podporovaný OS	Windows 8.1, Windows 8.1 Pro, Windows 8.1 Enterprise, Windows 8, Windows 8 Pro, Windows 8 Enterprise Windows 7 Home Basic, Windows 7 Home Premium, Windows 7 Professional, Windows 7 Ultimate, Windows 7 Enterprise Windows Vista Home Basic, Windows Vista Home Premium, Windows Vista Business, Windows Vista Ultimate, Windows Vista Enterprise Windows XP Home Edition (32bitová verze) Service Pack 3 nebo novější Windows XP Professional (32bitová verze) Service Pack 3 nebo novější
----------------	--

#### [Mac]

Podporovaný OS	Mac OS X v10.6, v10.7, v10.8, v10.9, v10.10
----------------	---

## 2 Instalace softwarových programů

### Instalace programů pro Windows

Softwarové programy s výjimkou PC Control Utility Pro 5 podporují Windows 8,1, Windows 8, Windows 7, Windows Vista a Windows XP.

---

#### POZNÁMKA:

- Pro instalaci či odinstalování každého softwarového programu musíte být ve Windows přihlášení jako „Správce“ (Windows 8,1, Windows 8, Windows 7, Windows Vista) nebo jako „Správce počítače“ (Windows XP).
  - Před instalací ukončete všechny spuštěné programy. Instalace nemusí být úspěšně dokončena, pokud je současně spuštěn jiný program.
  - Pro spuštění Virtual Remote Tool či PC Control Utility Pro 4 ve Windows 8,1, Windows 8, Windows XP Home Edition a Windows XP Professional je vyžadován „Microsoft .NET Framework verze 2.0“. Software Microsoft .NET Framework verze 2.0, 3.0 nebo 3.5 je dostupný na webových stránkách společnosti Microsoft. Stáhněte jej a nainstalujte na svůj počítač.
- 

**1. Připojte svůj počítač k internetu a navštivte naši webovou stránku (<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>).**

**2. Stáhněte podporované softwarové programy ze sekce „Download“ a uložte „.exe“ soubor na svůj počítač.**

Název souboru se liší v závislosti na verzi softwarového programu.

**3. Klikněte na „.exe“ soubor.**

Tím spustíte instalaci.

Pro dokončení instalace postupujte podle pokynů na obrazovce.

#### TIP:

---

### Odinstalování softwarového programu

#### Příprava:

Před odinstalováním je potřeba dotyčný program ukončit. Pro odinstalování softwarového programu musíte být ve Windows přihlášení jako „Správce“ (Windows 8,1, Windows 8, Windows 7 a Windows Vista) nebo jako „Správce počítače“ (Windows XP).

#### • Pro systém Windows 8,1/Windows 8/Windows 7/Windows Vista

**1 Klikněte na tlačítko „Start“ a následně na možnost „Ovládací panely“.**

Zobrazí se okno Ovládací panely.

**2 Pod „Programy“ klikněte na „Odinstalovat program“**

Zobrazí se okno „Programy a funkce“.

**3 Vyberte příslušný program a klikněte na něj.**

**4 Klikněte na „Odinstalovat/Změnit“ nebo „Odinstalovat“.**

• Po zobrazení okna „Řízení uživatelských účtů“ klikněte na „Pokračovat“.

Pro dokončení odinstalování postupujte podle pokynů na obrazovce.

#### • Pro Windows XP

**1 Klikněte na tlačítko „Start“ a následně na možnost „Ovládací panely“.**

Zobrazí se okno Ovládací panely.

**2 Pокlepejte na „Přidat / Odebrat programy“.**

Zobrazí se okno „Přidat / Odebrat programy“.

**3 V seznamu klikněte na příslušný program a následně klikněte na „Odebrat“.**

Pro dokončení odinstalování postupujte podle pokynů na obrazovce.

---

### Použití v systému Mac OS

#### Krok 1: Nainstalujte do počítače program PC Control Utility Pro 5.

1. Připojte svůj počítač k internetu a navštivte naši webovou stránku (<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>).
2. Stáhněte si aktualizovaný program PC Control Utility Pro 5 pro Mac OS z našich webových stránek.
3. Ve vyhledávači klikněte s Controlem (stisknutá klávesa „Control“ + kliknutí) nebo klikněte pravým tlačítkem na PC Control Utility Pro 5.mpkg
4. Vyberte položku „Open“ v horní části kontextové nabídky, která se objeví.
5. Klikněte na „Open“ v dialogovém okně. Pokud k tomu budete vyzváni, zadejte administrátorské jméno a heslo.
6. Klikněte na „Další“.

Otevře se obrazovka „SMLUVNÍ PODMÍNKY KONCOVÉHO UŽIVATELE“.

7. Přečtěte si „SMLUVNÍ PODMÍNKY KONCOVÉHO UŽIVATELE“ a klikněte na „Další“.

Zobrazí se potvrzovací okno

8. Klikněte na „Přijímám podmínky licenční smlouvy“.

Pro dokončení instalace postupujte podle pokynů na obrazovce.

TIP:

---

#### • Odinstalování softwarového programu

1. Vložte složku „PC Control Utility Pro 5“ do ikony Koš.

2. Vložte konfigurační soubor PC Control Utility Pro 5 do ikony Koš.

- Konfigurační soubor PC Control Utility Pro 5 je umístěn na adrese „/Users/<vaše uživatelské jméno>/Application Data/NEC Projector User Supportware/PC Control Utility Pro 5“.
-



### 3 Ovládání projektoru pomocí LAN (Virtual Remote Tool)

Tento postup vám pomůže s prováděním úkonů, jako je zapínání/vypínání projektoru a výběr signálu prostřednictvím připojení k síti LAN. Rovněž se používá k odesílání obrázku do projektoru a k jeho registraci jako loga na pozadí. Po zaregistrování je možné logo uzamknout proti změnám.

#### Funkce ovládání

Zapnutí/vypnutí, volba signálu, zmrazení obrazu, vypnutí obrazu, vypnutí zvuku, přenos loga do projektoru a vzdálené ovládání projektoru přes PC.

Obrazovka virtuálního dálkového ovladače



Okno dálkového ovladače



Panel nástrojů

Tato část popisuje přípravu k použití nástroje Virtual Remote Tool.

Informace o použití programu Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové ovládání) naleznete v nápovědě k programu Virtual Remote Tool. (→ strana 152)

#### POZNÁMKA:

- Data loga (graфіcká), která lze odeslat do projektoru prostřednictvím programu Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové ovládání), mají následující omezení: (Pouze prostřednictvím sériového či LAN připojení)
  - \* Velikost souboru: Do 256 kilobajtů
  - \* Velikost obrazu: V rámci rozlišení projektoru
  - \* Formát souboru: PNG (plné barvy)
- Data loga (obrázek) odeslaná pomocí programu Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové zařízení) se zobrazí ve středu plochy s černým okolím.
- Abyste vrátili výchozí „Logo společnosti NEC“ coby logo pozadí, musíte jej registrovat jako logo pozadí s využitím obrázkového souboru (¥Logo¥NEC\_logo2012\_1920x1080.png) uloženého na disku CD-ROM dodávaném k projektoru NEC.

### Připojení projektoru k síti LAN.

Připojte projektor k síti LAN podle pokynů v oddílu „Připojení ke kabelové síti LAN“ (→ strana 138) a „[NASTAVENÍ SÍTE]“ (→ strana 115)

### Spuštění programu Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové zařízení)

#### Spuštění pomoci ikony zástupce na ploše

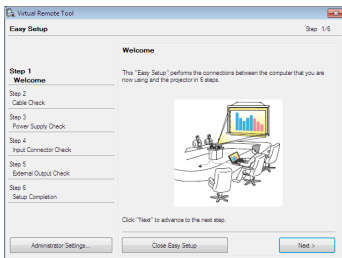
- *Poklepejte na ikonu zástupce  na ploše v systému Windows.*



#### Spuštění pomoci nabídky Start

- *Klikněte na [Start] → [Všechny programy] nebo [Programy] → [NEC Projector User Supportware] → [Virtual Remote Tool] → [Virtual Remote Tool].*

*Při prvním spuštění programu Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové zařízení) se zobrazí okno „Easy Setup“ (Jednoduché nastavení).*



*Funkce „Easy Setup“ není u tohoto modelu dostupná. Klikněte na tlačítko „Close Easy Setup“.*

*Zavřením okna „Easy Setup“ se zobrazí okno „Projector List“.*

*Vyberte projektor, který chcete připojit. Díky tomu se objeví obrazovka virtuálního dálkového ovládání.*



#### POZNÁMKA:

- *Pokud je v nabídce pro [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolena možnost [NORMÁLNĚ], nelze projektor zapnout pomocí síťového připojení.*

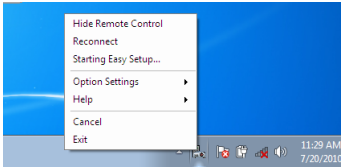
#### TIP:

- *Obrazovku Virtual Remote Tool (Virtuálního dálkového ovládání) (nebo panel nástrojů) lze zobrazit i bez okna „Easy Setup“ (Jednoduché nastavení). Chcete-li tak učinit, zatrhnete na obrazovce políčko „ Do not use Easy Setup next time“ (Příště nepoužívat Jednoduché nastavení).*

## Ukončení programu Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové ovládání)

1 **Klikněte na ikonu Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové ovládání)**  **na hlavním panelu.**

Zobrazí se vyskakovací nabídka.



2 **Klikněte na „Exit“ (Konec).**

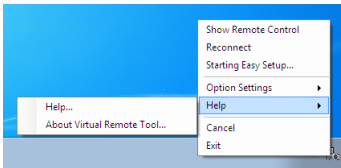
Program Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové ovládání) se zavře.

## Zobrazení nápovědy programu Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové ovládání)

• Zobrazení nápovědy pomocí hlavního panelu

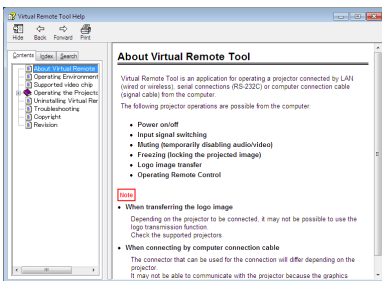
1 **Se spuštěným programem Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové ovládání) klikněte na ikonu Virtual Remote Tool**  **na hlavním panelu.**

Zobrazí se vyskakovací nabídka.



2. **Klikněte na „Help“ (Nápověda).**

Otevře se obrazovka s nápovědou.



• Zobrazení nápovědy pomocí nabídky Start.

1. **Klikněte na tlačítko „Start“: „Všechny programy“ nebo „Programy“: „NEC Projector User Supportware“ (Pomocný software pro uživatele k projektoru společnosti NEC), „Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové ovládání)“ a poté „Virtual Remote Tool Help (Nápověda virtuálního dálkového ovládání)“ v tomto pořadí.**

Otevře se obrazovka s nápovědou.

## 4 Ovládání projektoru přes síťové připojení LAN (PC Control Utility Pro 4/Pro 5)

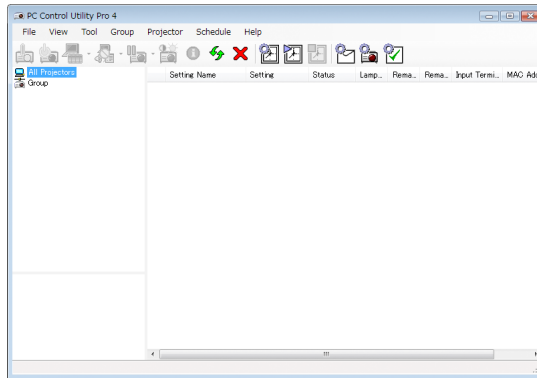
Pomocí programu „PC Control Utility Pro 4“ nebo „PC Control Utility Pro 5“ přiložených na doprovodném CD-ROM k projektoru NEC je možné projektor ovládat z počítače přes síť LAN.

Program PC Control Utility Pro 4 je kompatibilní se systémem Windows. (→ [následující strana](#))

Program PC Control Utility Pro 5 je kompatibilní se systémem Mac OS. (→ [strana 155](#))

### Funkce ovládání

Zapnutí/vypnutí, volba signálu, zmražení obrazu, vypnutí obrazu, vypnutí zvuku, nastavení, upozornění na chybové zprávy, plánování akcí.



Obrazovka PC Control Utility Pro 4

Tato část popisuje přípravu na používání programu PC Control Utility Pro 4/Pro 5. Informace o používání programu PC Control Utility Pro 4/Pro 5 najdete v nápovědě k programu PC Control Utility Pro 4/Pro 5. (→ [strana 154, 155](#))

Krok 1: Nainstalujte do počítače program PC Control Utility Pro 4/Pro 5.

Krok 2: Připojení projektoru k síti LAN.

Krok 3: Spustíte program PC Control Utility Pro 4/Pro 5.

### TIP:

- PC Control Utility Pro 4 může být používán při sériovém připojení.

### Krok 1: Nainstalujte do počítače program PC Control Utility Pro 4/Pro 5

Viz Instalace softwarového programu na straně 148, 149.

### Krok 2: Připojení projektoru k síti LAN.

Připojte projektor k síti LAN podle pokynů v oddílu „Připojení ke kabelové síti LAN“ (→ strana 138) a „[NASTAVENÍ SÍTE]“ (→ strana 115)

### (Použití v systému Windows)

#### Krok 3: Spustíte program PC Control Utility Pro 4.

Klikněte na „Start“ → „Všechny programy“ nebo „Programy“ → „NEC Projector User Supportware“ → „PC Control Utility Pro 4“ → „PC Control Utility Pro 4“.

---

#### POZNÁMKA:

- Aby plánovací funkce programu PC Control utility Pro 4 správně fungovala, musí počítač běžet, a nesmí se nacházet v pohotovostním režimu/režimu spánku. Před spuštěním plánovače zvolte ve Windows v okně „Ovládací panely“ možnost „Možnosti napájení“ a vypněte pohotovostní režim/režim spánku.

[Příklad] Pro Windows 7:

Vyberte „Ovládací panely“ → „Systém a zabezpečení“ → „Možnosti napájení“ → „Změnit, když je počítač v režimu spánku“ → „Převést počítač do režimu spánku“ → „Nikdy“.

#### POZNÁMKA:

- Když je v nabídce zvolena možnost [NORMÁLNÍ] u položky [POHOTOV. REŽIM (STDBY)], projektor nelze zapnout prostřednictvím síťového (kabelového LAN) připojení.
- 

#### TIP:

### Zobrazení nápovědy k programu PC Control Utility Pro 4

- **Zobrazení nápovědy k programu PC Control Utility Pro 4, když je spuštěný.**

V okně PC Control Utility Pro 4 klikněte v tomto pořadí na „Help (H)“ (Nápověda) → „Help (H) ...“.

Zobrazí se vyskakovací nabídka.

- **Zobrazení nápovědy pomocí nabídky Start.**

Klikněte na „Start“ → „Všechny programy“ nebo „Programy“ → „NEC Projector User Supportware“ → „PC Control Utility Pro 4“ → „PC Control Utility Pro 4 Help“.

Otevře se obrazovka s nápovědou.

---

### (Použití v systému Mac OS)

#### **Krok 3: Spustíte program PC Control Utility Pro 5.**

- 1. Otevřete složku aplikací v systému Mac OS.**
- 2. Klikněte na složku „PC Control Utility Pro 5“.**
- 3. Klikněte na ikonu „PC Control Utility Pro 5“.**

*Spustí se PC Control Utility Pro 5.*

---

#### **POZNÁMKA:**

- Aby funkce plánování programu PC Control utility Pro 5 správně fungovala, musí počítač běžet a nesmí být v režimu spánku. Před spuštěním plánování zvolte v systému Mac v okně „Systémová nastavení“ možnost „Spořič napájení“ a vypněte režim spánku.*
  - Když je v nabídce zvolena možnost [NORMÁLNÍ] u položky [POHOTOV. REŽIM (STDBY)], projektor nelze zapnout prostřednictvím síťového (kabelového LAN) připojení.*
- 

#### **TIP:**

---

#### **Zobrazení nápovědy k programu PC Control Utility Pro 5**

- Zobrazení nápovědy k programu PC Control Utility Pro 5, když je spuštěný.**
- Na liště nabídky klikněte v tomto pořadí na „Nápověda“ → „Nápověda“.**

*Otevře se obrazovka s nápovědou.*

- Zobrazení nápovědy pomocí doku**

- 1. Otevřete „složku aplikací“ v systému Mac OS.**
- 2. Klikněte na složku „PC Control Utility Pro 5“.**
- 3. Klikněte na ikonu „Nápověda programu PC Control Utility Pro 5“.**

*Otevře se obrazovka s nápovědou.*

---

# 9. Dodatek

## 1 Promítací vzdálenost a velikost promítací plochy

U tohoto projektoru lze použít šest různých čoček bajonetového typu. Přihlédněte k informacím na této straně a použijte čočku vhodnou pro prostředí, v němž bude projektor instalován (velikost promítací plochy a promítací vzdálenost). Pro osazení a výměnu čočky se obraťte na svého prodejce.

Každé z čísel uvedených v tabulce níže označuje promítací vzdálenost mezi povrchem čočky a promítací plochy.

### Typy čoček a promítací vzdálenost

jednotky = m

Velikost plochy	Název modelu čočky					
	NP-9LS08ZM1	NP-9LS12ZM1	NP-9LS13ZM1	NP-9LS16ZM1	NP-9LS20ZM1	NP-9LS40ZM1
60"	—	—	—	—	—	5,8-9,1
70"	1,4-2,1	—	—	—	—	6,7-10,5
100"	2,0-3,0	2,8-4,0	3,1-4,9	3,8-6,3	5,0-9,3	9,6-15,0
120"	2,4-3,6	3,4-4,8	3,7-5,9	4,5-7,6	6,0-11,1	11,5-18,0
150"	3,0-4,5	4,2-6,0	4,7-7,4	5,7-9,5	7,5-13,9	14,3-22,5
200"	4,0-6,0	5,6-8,1	6,2-9,9	7,6-12,7	9,9-18,5	19,0-29,9
250"	5,0-7,5	7,0-10,1	7,8-12,4	9,5-15,9	12,4-23,1	23,8-37,4
300"	6,0-9,0	8,5-12,1	9,4-14,9	11,4-19,1	14,8-27,7	28,5-44,9
350"	7,0-10,6	9,9-14,2	11,0-17,4	13,3-22,3	17,3-32,3	33,3-52,3
400"	8,0-12,1	11,3-16,2	12,5-19,8	15,2-25,5	19,8-36,9	38,0-59,8
450"	9,0-13,6	12,7-18,2	14,1-22,4	17,1-28,9	22,2-41,5	42,7-67,2
500"	10,0-15,1	14,1-20,2	15,7-24,8	19,0-31,9	24,7-46,1	47,5-74,7
550"	11,1-16,6	—	—	—	—	—
600"	12,1-18,1	—	—	—	—	—

#### TIP

##### • Výpočet promítací vzdálenosti z velikosti promítací plochy

Promítací vzdálenost (m) čočky NP-9LS08ZM1 =  $H \times 0,90$  až  $H \times 1,35$ : 1,4 m (min.) až 18,1 m (max.)

Promítací vzdálenost (m) čočky NP-9LS12ZM1 =  $H \times 1,28$  až  $H \times 1,83$ : 2,8 m (min.) až 20,2 m (max.)

Promítací vzdálenost (m) čočky NP-9LS13ZM1 =  $H \times 1,42$  až  $H \times 2,24$ : 3,1 m (min.) až 24,8 m (max.)

Promítací vzdálenost (m) čočky NP-9LS16ZM1 =  $H \times 1,73$  až  $H \times 2,88$ : 3,8 m (min.) až 31,9 m (max.)

Promítací vzdálenost (m) čočky NP-9LS20ZM1 =  $H \times 2,23$  až  $H \times 4,16$ : 5,0 m (min.) až 46,1 m (max.)

Promítací vzdálenost (m) čočky NP-9LS40ZM1 =  $H \times 4,34$  až  $H \times 6,76$ : 5,8 m (min.) až 74,7 m (max.)

„H“ (Vodorovně) odkazuje na šířku promítací plochy.

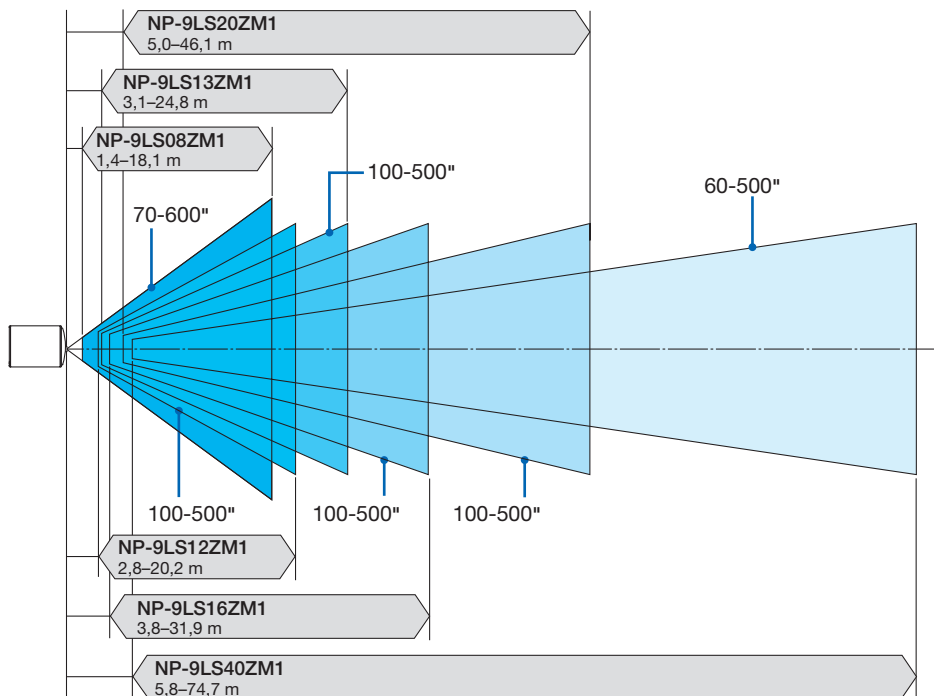
\* Hodnoty se liší o několik % od výše uvedené tabulky, neboť výpočet je přibližný.

Např.: Promítací vzdálenost při promítání na plochu velikosti 300" za použití čočky NP-9LS13ZM1:

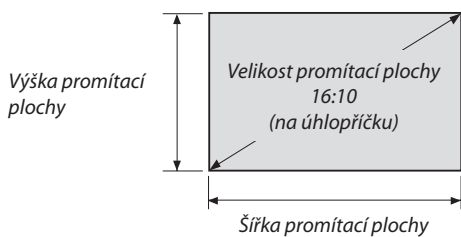
Podle „Tabulky velikostí a rozměrů promítacích ploch“ (→ strana 157), H (šířka promítací plochy) = 664,1 cm.

Promítací vzdálenost činí 6,641 cm  $\times$  1,42 až 6,641 cm  $\times$  2,24 = 9,430 cm až 14,876 cm (kvůli zoomové čočce).

## Rozsah promítání pro různé čočky



## Tabulka velikostí a rozměrů promítacích ploch



Velikost (palce)	Šířka promítací plochy		Výška promítací plochy	
	(palce)	(cm)	(palce)	(cm)
60	52	132,8	29	74,7
70	61	155,0	34	87,2
100	87	221,4	49	124,5
150	131	332,1	74	186,8
200	174	442,8	98	249,1
250	218	553,5	123	311,3
300	261	664,1	147	373,6
350	305	774,8	172	435,8
400	349	885,5	196	498,1
450	392	996,2	221	560,4
500	436	1106,9	245	622,6
550	479	1217,6	270	684,9
600	523	1328,3	294	747,2



## Rozsah posunu čočky

Tento projektor je vybaven funkcí posunu čočky pro přizpůsobení polohy promítaného obrazu pomocí tlačítek LENS SHIFT (→ strana 22). Čočky lze posunout v rozsahu uvedeném níže.

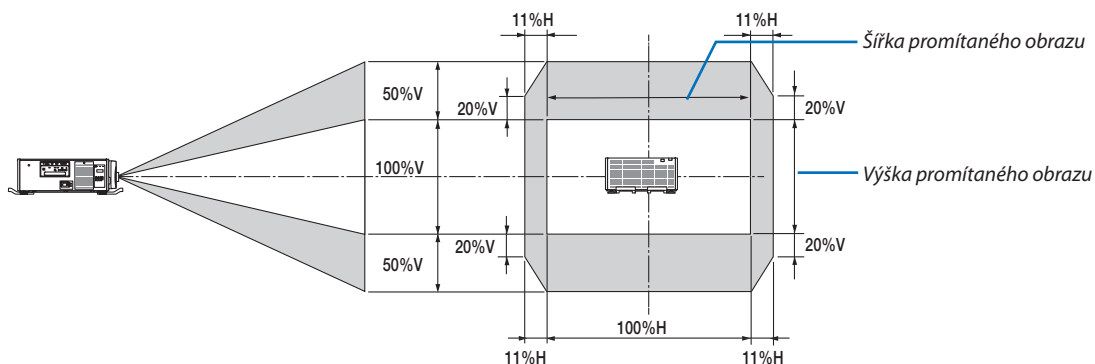
### POZNÁMKA:

- Nepoužívejte prosím funkci posunu čočky při promítání na výšku. Na výšku promítejte pouze s čočkou umístěnou uprostřed rozsahu.

Popisky: V „vertikálně“ popisuje výšku plochy a H „horizontálně“ popisuje šířku plochy. Rozsah posunu čočky se vyjadřuje ve formě vzájemného poměru výšky a šířky.

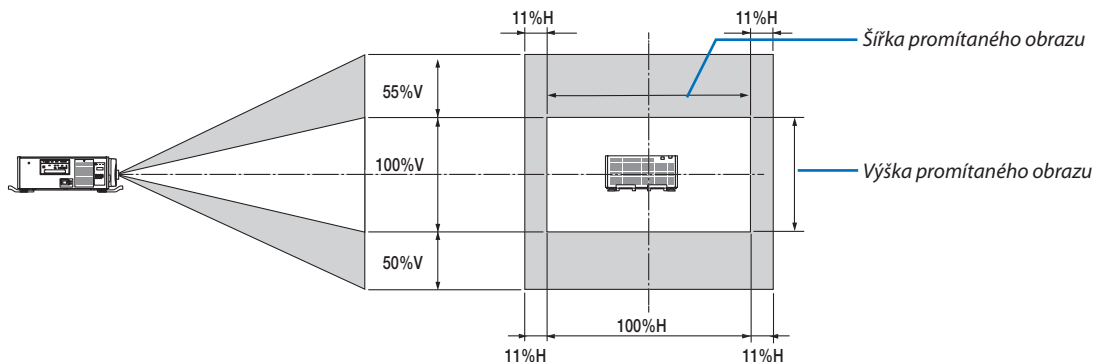
Kompatibilní jednotky soustavy čoček

NP-9LS08ZM1, NP-9LS12ZM1, NP-9LS13ZM1, NP-9LS16ZM1, NP-9LS20ZM1



Kompatibilní jednotky soustavy čoček

NP-9LS40ZM1



\* Rozsah posunu čočky je u montáže pod strop stejný.

(Příklad výpočtu) Při projekci na 300palcovou plochu pomocí soustavy čoček NP-9LS13ZM1

Podle „Tabulky velikostí a rozměrů obrazovky“ (→ strana 157),  $H = 261,5''/664,1$  cm,  $V = 147,1''/373,6$  cm.

Rozsah přizpůsobení ve svislém směru: Promítaný obraz lze posunout směrem nahoru o  $0,5 \times 373,6$  cm  $\approx 187$  cm, směrem dolů o 187 cm (pokud je čočka ve středové poloze). Rozsah přizpůsobení ve vodorovném směru: Promítaný obraz lze posunout doleva o  $0,11 \times 664,1$  cm  $\approx 73$  cm, doprava přibližně o 73 cm.

\* Hodnoty se liší o několik %, protože výpočet je přibližný.

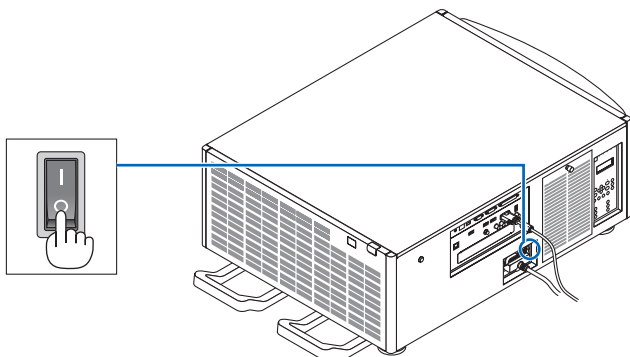
## 2 Osazení volitelné desky (prodávané samostatně)

### UPOZORNĚNÍ

Před osazením či vyjmutím volitelné desky nezapomeňte vypnout projektor, vyčkat, než se větráčky zastaví, a vypnout hlavní přepínač napájení.

Potřebné nářadí: křížový šroubovák

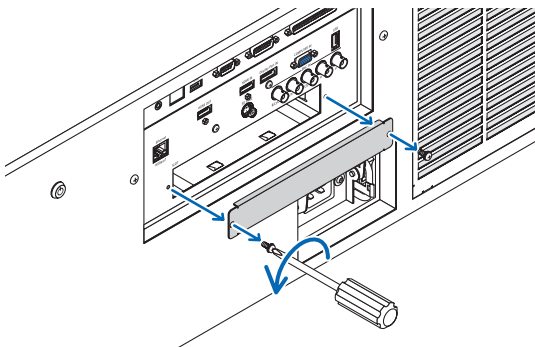
### 1. Vypněte hlavní přepínač napájení projektoru.



### 2. Povolte dva šrouby z krytu SLOTU pro koncovky.

Vyjměte oba šrouby a kryt SLOTU.

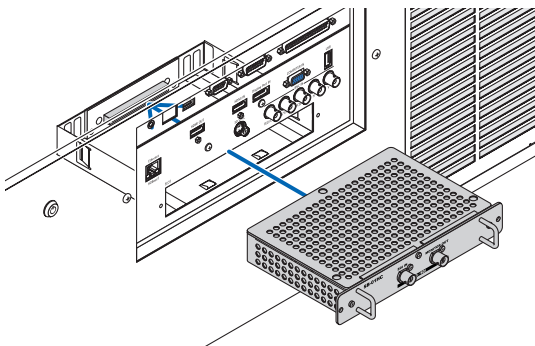
*POZNÁMKA: Ponechte si oba šrouby a kryt slotu.*



### 3. Do slotu vsuňte volitelnou desku.

Ujistěte se, že je deska plně zasunuta do otvoru, a to ve správné orientaci.

Nesprávná orientace desky může zapříčinit poruchy komunikace mezi ní a projektořem.

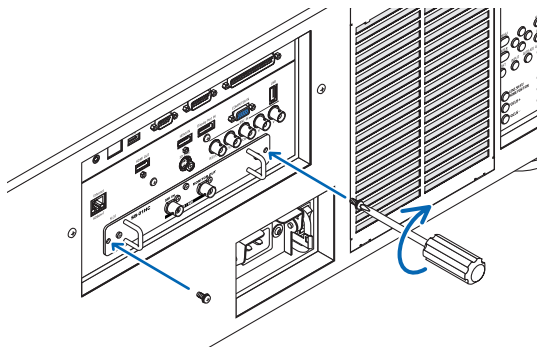


**4. Utáhněte oba šrouby po stranách slotu.**

- Nezapomeňte šrouby utáhnout.

Tím je dokončeno osazení volitelné desky.

Pro volbu volitelné desky jako zdroje vyberte coby vstup SLOT.

**POZNÁMKA:**

- Osazení volitelné desky může v závislosti na jejich vlastnostech způsobit, že z důvodu jejího chlazení poběží větráčky i v pohotovostním režimu. Rovněž se může zvýšit jejich rychlost, aby dokázaly projektor řádně chladit. Obě tyto situace se považují za normální a neznamenají poruchu projektoru.

### 3 Seznam kompatibilních vstupních signálů

#### Analogový počítačový signál

Signál	Rozlišení ( body )	Poměr stran	Obnovovací frekvence ( Hz )
VGA	640 × 480	4 : 3	60/72/75/85/iMac
SVGA	800 × 600	4 : 3	56/60/72/75/85/iMac
XGA	1024 × 768	4 : 3	60/70/75/85/iMac
XGA+	1152 × 864	4 : 3	60/70/75/85
WXGA	1280 × 768	15 : 9	60
	1280 × 800	16 : 10	60
	1360 × 768 *2	16 : 9	60
	1366 × 768 *2	16 : 9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60/75/85
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60/75/85
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60/75
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
UXGA	1600 × 1200	4 : 3	60/65/70/75
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
WUXGA	1920 × 1200	16 : 10	60 (Snižené zatemňování)
2K	2048 × 1080	17 : 9	60
Full HD	1920 × 1080 *1	16 : 9	60
MAC 13"	640 × 480	4 : 3	67
MAC 16"	832 × 624	4 : 3	75
MAC 19"	1024 × 768	4 : 3	75
MAC 21"	1152 × 870 *3	4 : 3	75
MAC 23"	1280 × 1024	5 : 4	65

#### Komponentní

Signál	Rozlišení ( body )	Poměr stran	Obnovovací frekvence ( Hz )
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3 / 16:9	50

#### Kompozitní Video/S-Video

Signál	Poměr stran	Obnovovací frekvence ( Hz )
NTSC	4 : 3	60
PAL	4 : 3	50
PAL60	4 : 3	60
SECAM	4 : 3	50

## HDMI

Signál	Rozlišení ( body )	Poměr stran	Obnovovací frekvence ( Hz )
VGA	640 × 480	4 : 3	60
SVGA	800 × 600	4 : 3	60
XGA	1024 × 768	4 : 3	60
HD	1280 × 720	16 : 9	60
WXGA	1280 × 768	15 : 9	60
	1280 × 800	16 : 10	60
	1366 × 768 *2	16 : 9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
UXGA	1600 × 1200	4 : 3	60
Full HD	1920 × 1080 *1	16 : 9	60
WUXGA	1920 × 1200	16 : 10	60 (Snižené zatemňování)
2K	2048 × 1080	17 : 9	60
WQHD iMac 27"	2560 × 1440	16 : 9	60
WQXGA	2560 × 1600	16 : 10	60 (Snižené zatemňování)
4K	3840 × 2160	16 : 9	23,98/24/25/29,97/30
	4096 × 2160	17 : 9	24
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480i/p)	720/1440 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i/p)	720/1440 × 576	4:3 / 16:9	50

## HDMI 3D

Rozlišení signálu ( body )	Obnovovací frekvence ( Hz )	Poměr stran	3D formát
1920 × 1080p	23,98/24	16 : 9	Komprimace snímků
	50		Nahoře a dole
	59,94/60		Vedle sebe
1920 × 1080i	50		Vedle sebe
	59,94/60		Vedle sebe
1280 × 720p	50		Komprimace snímků
	59,94/60	Vedle sebe	
		Nahoře a dole	
		Komprimace snímků	
		Vedle sebe	
		Nahoře a dole	

## DisplayPort

Signál	Rozlišení ( body )	Poměr stran	Obnovovací frekvence ( Hz )
VGA	640 × 480	4 : 3	60
SVGA	800 × 600	4 : 3	60
XGA	1024 × 768	4 : 3	60
HD	1280 × 720	16 : 9	60
WXGA	1280 × 768	15 : 9	60
	1280 × 800	16 : 10	60
	1366 × 768 <sup>*2</sup>	16 : 9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
UXGA	1600 × 1200	4 : 3	60
Full HD	1920 × 1080 <sup>*1</sup>	16 : 9	60
WUXGA	1920 × 1200	16 : 10	60 (Snižené zatemňování)
2K	2048 × 1080	17 : 9	60
WQHD iMac 27"	2560 × 1440	16 : 9	60
WQXGA	2560 × 1600	16 : 10	60 (Snižené zatemňování)
4K	3840 × 2160	16 : 9	23,98/24/25/29,97/30
	4096 × 2160	17 : 9	24
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480i/p)	720/1440 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i/p)	720/1440 × 576	4:3 / 16:9	50

## DisplayPort 3D

Rozlišení signálu ( body )	Obnovovací frekvence ( Hz )	Poměr stran	3D formát
1920 × 1080p	23,98/24	16 : 9	Vedle sebe
	25		Nahoře a dole
			Vedle sebe
	50		Nahoře a dole
Vedle sebe			
1920 × 1080i	59,94/60		Nahoře a dole
	50		Nahoře a dole
			Vedle sebe
	59,94/60	Nahoře a dole	
Vedle sebe			
1280 × 720p	50	Vedle sebe	
	59,94/60	Nahoře a dole	
		Vedle sebe	
	Vedle sebe		
Nahoře a dole			
Vedle sebe			
Nahoře a dole			

\*1 Přirozené rozlišení

\*2 Projektor může tyto signály zobrazovat nesprávně, je-li možnost [POMĚR STRAN] v nabídce na obrazovce nastavena na [AUTO]. Výchozí nastavení možnosti [POMĚR STRAN] je [AUTO]. Pro zobrazení těchto signálů změňte nastavení možnosti [POMĚR STRAN] na [16:9].

\*3 Projektor může tyto signály zobrazovat nesprávně, je-li možnost [POMĚR STRAN] v nabídce na obrazovce nastavena na [AUTO]. Výchozí nastavení možnosti [POMĚR STRAN] je [AUTO]. Pro zobrazení těchto signálů změňte nastavení možnosti [POMĚR STRAN] na [4:3].

- Signály přesahující rozlišení projektoru jsou zpracovávány pomocí technologie Advanced AccuBlend.
- Pomocí technologie Advanced AccuBlend mohou být velikost znaků a linkované řádky nerovnoměrné a barvy mohou být rozmazané.
- Při expedici je projektor nastaven na signály se standardním zobrazovacím rozlišením a frekvencemi, ale i přesto mohou být nutné úpravy v závislosti na typu počítače.

## 4 Technické údaje

Název modelu	PH1202HL			
Metoda	3čipový DMD reflexní typ			
Specifikace hlavních součástí				
DMD panel	Velikost	0,65" (poměr stran: 16:9)		
	Pixely <sup>(*)1</sup>	2073600 (1920 bodů × 1080 řádků)		
	Promítací čočky	Zoom	Motorický zoom (rozsah zoomu závisí na čočce)	
		Zaostření	Motorické zaostření	
		Posun čočky	Motorický posun čočky	
Zdroj světla	Laserová dioda			
Optické zařízení	Optická izolace pomocí dichroického zrcadla v kombinaci s dichroickým hranolem			
Světelný výkon <sup>(*)2) (*3)</sup>	12000 lm			
Kontrastní poměr <sup>(*)2)</sup> (celá bílá/celá černá)	10000:1 s dynamickým kontrastem			
Velikost promítací plochy (promítací vzdálenost)	Viz prosím technické údaje promítacích čoček (promítací čočky se prodávají samostatně). (→ strana 166)			
Reprodukovatelnost barev	10bitové zpracování barev (zhruba 1,07 miliard barev)			
Snímací frekvence	Vodorovná	Analogová: 15 kHz, 24 až 100 kHz (24 kHz nebo vyšší pro RGB vstupy), vyhovující standardům VESA Digitální: 15 kHz, 24 až 153 kHz, vyhovující standardům VESA		
	Svislá	Analogová: 48 Hz, 50 až 85 Hz, 100, 120 Hz, vyhovující standardům VESA Digitální: 24, 25, 30, 48 Hz, 50 až 85 Hz, 100, 120 Hz, vyhovující standardům VESA		
Hlavní funkce úprav	Motorický zoom, motorické zaostření, motorický posun čočky, přepínání signálu (HDMI/DisplayPort/BNC/BNC(CV)/BNC(Y/C)/POČÍTAČ/HDBaseT/SLOT), automatická úprava obrazu, přiblížení obrazu, clona, vypnutí (videa i audia), zapnutí napájení/přepnutí do pohotovostního režimu, zobrazení/výběr na obrazovce atd.			
Nejvyšší rozlišení displeje (vodorovné × svislé)	Analogové: 1920 × 1200 (spolu s funkcí Advanced AccuBlend) Digitální: 4096 × 2160 (spolu s funkcí Advanced AccuBlend)			
Vstupní signály				
R,G,B,H,V	RGB: 0,7 Vp-p/75Ω Y: 1,0 Vp-p/75Ω (se synchronizací záporné polaritoy) Cb, Cr (Pb, Pr): 0,7 Vp-p/75Ω H/V synch.: 4,0Vp-p/TTL Synchr. kompoz. signálem: 4,0Vp-p/TTL Synchronizace signálem zelené: 1,0 Vp-p/75Ω (se synch.)			
	Kompozitní video	1,0 Vp-p/75Ω		
	S-video	Y: 1,0 Vp-p/75Ω C: 0,286 Vp-p/75Ω		
	Komponentní	Y: 1,0 Vp-p/75Ω (se synch.)		
		Cb, Cr (Pb, Pr): 0,7 Vp-p/75Ω		
		DTV: 480i, 480p, 720p, 1080i, 1080p (60 Hz) 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p (50 Hz) DVD: Progresivní signál (50/60 Hz)		
Vstupní/výstupní konektory				
Počítačový/komponentní	Video vstup	15kolíkový konektor Mini D-Sub × 1, BNC konektor × 5		
HDMI	Video vstup	HDMI® konektor typu A × 1 Hluboká barva (barevná hloubka): kompatibilní s 8/10/12bitovou Měření barev: RGB, YcbCr444 a kompatibilní s YcbCr422 Kompatibilní s LipSync, kompatibilní s HDCP <sup>(*)4)</sup> , podporuje 4K a 3D		
	Video výstup	Zesilovač		
	Audio vstup	HDMI: Vzorkovací frekvence – 32/44,1/48 kHz, bitové rozlišení – 16/20/24 bitů		
HDBaseT	Video vstup	Hluboká barva (barevná hloubka): podporuje 8/10/12 bitů Měření barev: podporuje RGB, YCbCr444 a YCbCr422 Podporuje LipSync, HDCP <sup>(*)4)</sup> , 4K, 3D		
	Audio vstup	Vzorkovací frekvence: 32/44,1/48 kHz Vzorkovací bit: 16/20/24bitová		
DisplayPort	Video vstup	DisplayPort × 1 Datový tok: 2,7Gb/s / 1,62 Gb/s Počet pásem: 1 pásmo/2 pásma/4 pásma Barevná hloubka: 6bitová, 8bitová, 10bitová Měření barev: RGB, YcbCr444 a kompatibilní s YcbCr422 Kompatibilní s HDCP <sup>(*)4)</sup>		
	Audio vstup	DisplayPort: Vzorkovací frekvence – 32/44,1/48 kHz, bitové rozlišení – 16/20/24 bitů		
BNC (CV)	Video vstup	BNC × 1		
BNC (Y/C)	Video vstup	BNC × 2		
Port USB	USB typ A × 1			
Port Ethernet/HDBaseT	RJ-45 × 1, Podporuje BASE-TX			

Název modelu		PH1202HL	
3D SYNCH. výstupní koncovka		5 V / 10 mA, synchronizovaný výstup signálu pro 3D využití	
Konektory ovládání			
Konektor dálkového ovládání		Stereo mini jack × 1	
Konektor RS-232C (PC control)		9kolíkový konektor D-Sub × 1	
3D konektor		15kolíkový konektor D-Sub × 1	
GP I/O koncovka		37kolíkový konektor D-Sub × 1	
Pracovní prostředí			
Provozní teplota: 5 až 40 °C <sup>(*)5</sup>			
Provozní vlhkost: 20 až 80 % (bez kondenzace)			
Skladovací teplota: -10 až 50 °C <sup>(*)5</sup>			
Skladovací vlhkost: 20 až 80 % (bez kondenzace)			
Provozní nadmořská výška: 0 až 2600 m			
* Hodnota světelného výkonu občas klesá vyšších nadmořských výškách v závislosti na prostředí ve.			
Zdroj energie		200–240 V stř. proud, 50/60 Hz	
Spotřeba energie	REŽIM SVĚTLA	NORMÁLNĚ	1392 W
		EKO1	1110 W
		EKO2	752 W
	POHO-TOV. REŽIM (STDBY)	DLOUHÁ ŽIVOTNOST	1291 W
		NORMÁLNÍ	1,83 W
		POHOT.REŽ. HDBaseT	5,7 W
Jmenovitý vstupní proud		9,2 A	
Vnější rozměry		680 (šířka) × 333 (výška) × 860 (hloubka) mm (nezahrnuje kryt čočky a vyčnívající části)	
Hmotnost		68,0 kg (bez čočky)	

\*1 Efektivních pixelů je více než 99,99 %.

\*2 V souladu s normou ISO 21118-2012

\*3 Jedná se o světelný výkon, který je výsledkem nastavení položky [REŽIM SVĚTLA] na [NORMÁLNÍ] a nastavení položky [PŘEDVOLBA] na [VYSOKÝ LESK] za použití čočky NP-9LS16ZM1 (prodávané zvlášť).

Hodnota světelného výkonu je nižší při nastavení [REŽIM SVĚTLA] na [EKO1], [EKO2] či [DLOUHÁ ŽIVOTNOST]. ([EKO1]: zhruba 80 %, [EKO2]: zhruba 50 %, [DLOUHÁ ŽIVOTNOST]: zhruba 90%). Pokud je jako režim [PŘEDVOLBA] vybrána jakákoli jiná možnost, hodnota světelného výkonu může být nižší.

\*4 HDMI® (Deep Color, Lip Sync) s podporou technologie HDCP

Co je technologie HDCP/HDCP?

HDCP je zkratkou pro High-bandwidth Digital Content Protection (ochrana širokopásmového digitálního obsahu). HDCP (High bandwidth Digital Content Protection) je systém, který zabraňuje nezákonnému kopírování dat videa posílaných přes rozhraní High-Definition Multimedia Interface (HDMI).

Pokud materiál není možné zobrazit přes vstup HDMI, nemusí to nutně znamenat, že projektor nefunguje správně. V případě implementace ochrany HDCP se určitý obsah chráněný technologií HDCP nemusí zobrazit z důvodu rozhodnutí/záměru společenství HDCP (Digital Content Protection, LLC).

Video: Deep Color; 8/10/12 bitů, LipSync

Audio: LPCM; až 2 kanály, vzorkovací frekvence 32/44,1/48 KHz, bitové rozlišení; 16/20/24 bitů

\*5 35 až 40 °C - „Vynucený ekologický režim“

• Tyto technické údaje a konstrukce výrobku se mohou bez předchozího upozornění změnit.

Další informace:

USA: <http://www.necdisplay.com/>

Evropa: <http://www.nec-display-solutions.com/>

Celosvětově: <http://www.nec-display.com/global/index.html>

Informace o volitelném příslušenství najdete na naší webové stránce nebo v brožůře.

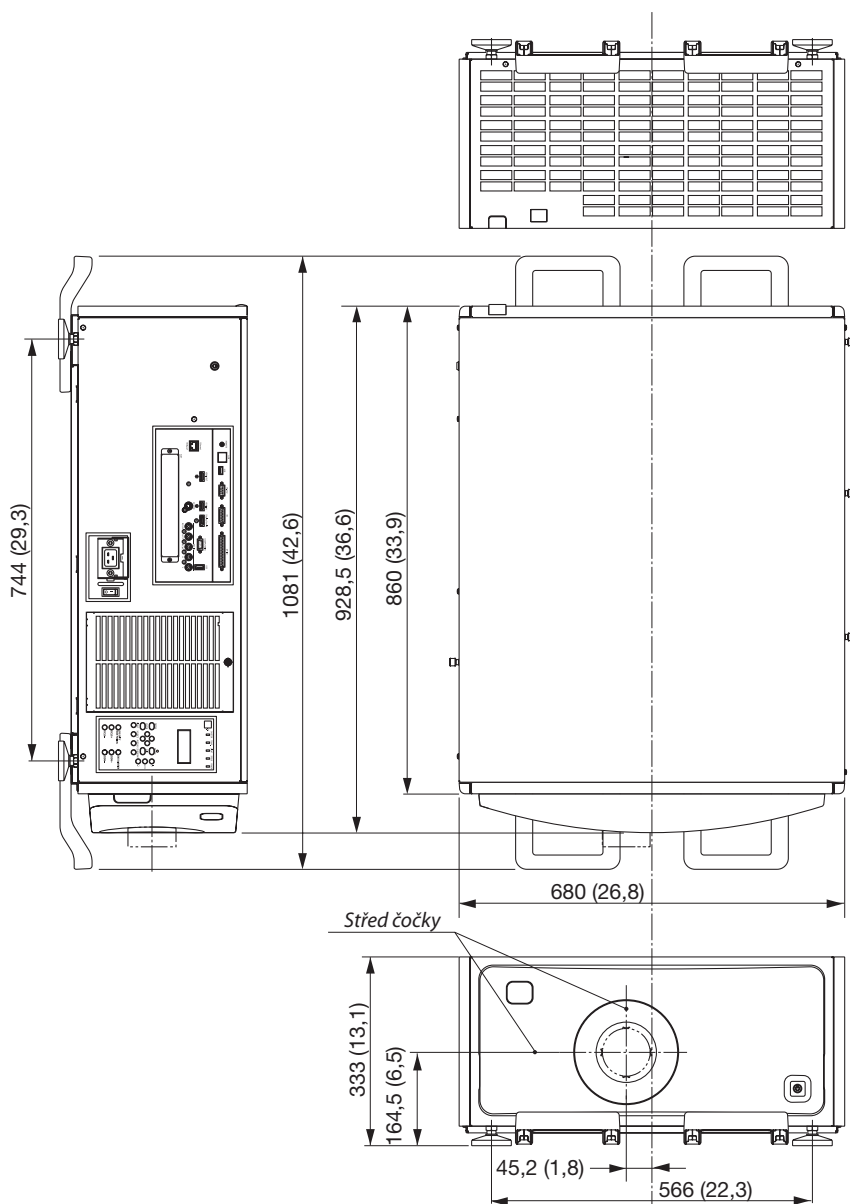


**Volitelné čočky (prodávané samostatně)**

NP-9LS08ZM1	Motorický posun čoček, motorický zoom, motorické zaostření, podpora [PAMĚTI ČOČKY] (Promítací poměr 0,90–1,35:1, F2,5/3,0, f = 0,5–0,8"/13,3–19,9 mm) Velikost promítací plochy (promítací vzdálenost): 70 - 600 palců, 1,4 - 18,1 m
NP-9LS12ZM1	Motorický posun čoček, motorický zoom, motorické zaostření, podpora [PAMĚTI ČOČKY] (Promítací poměr 1,27–1,82:1, F2,5/2,5, f = 0,7–1,1"/18,6–26,7 mm) Velikost promítací plochy (promítací vzdálenost): 100 - 500 palců, 2,8 - 20,2 m
NP-9LS13ZM1	Motorický posun čoček, motorický zoom, motorické zaostření, podpora [PAMĚTI ČOČKY] (Promítací poměr 1,41–2,23:1, F2,5/2,5, f = 0,8–1,3"/20,7–32,7 mm) Velikost promítací plochy (promítací vzdálenost): 100 - 500 palců, 3,1 - 24,8 m
NP-9LS16ZM1	Motorický posun čoček, motorický zoom, motorické zaostření, podpora [PAMĚTI ČOČKY] (Promítací poměr 1,71–2,87:1, F2,5/2,5, f = 1–1,7"/25,2–42 mm) Velikost promítací plochy (promítací vzdálenost): 100 - 500 palců, 3,8 - 31,9 m
NP-9LS20ZM1	Motorický posun čoček, motorický zoom, motorické zaostření, podpora [PAMĚTI ČOČKY] (Promítací poměr 2,25–4,18:1, F2,5/2,5, f = 1,3–2,4"/32,2–60,3 mm) Velikost promítací plochy (promítací vzdálenost): 100 - 500 palců, 5 - 46,1 m
NP-9LS40ZM1	Motorický posun čoček, motorický zoom, motorické zaostření, podpora [PAMĚTI ČOČKY] (Promítací poměr 4,31–6,77:1, F2,5/2,5, f = 2,4–3,9"/62,1–97,8 mm) Velikost promítací plochy (promítací vzdálenost): 60 - 500 palců, 5,8 - 74,7 m

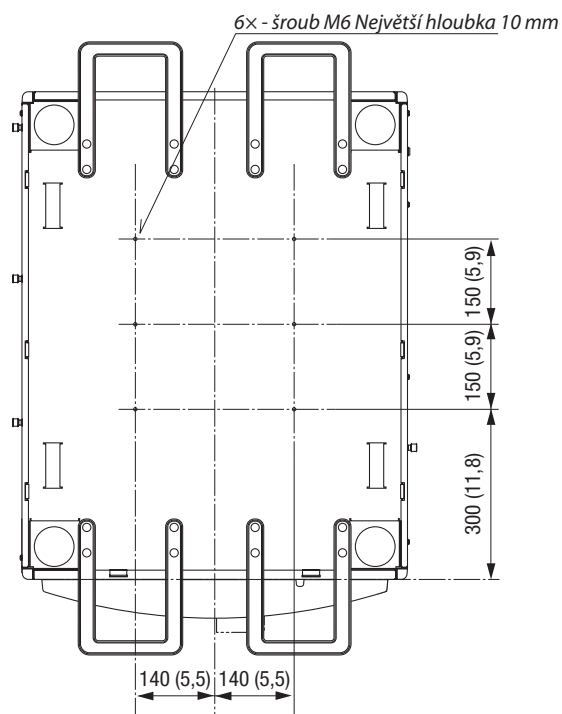
## 5 Rozměry skříně

Jednotky: mm



## Nákres pro upevnění přístroje s vyznačenými rozměry

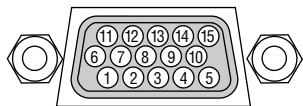
Jednotky: mm



## 6 Přidělení kolíků a názvy signálů u hlavních konektorů

### Konektor POČÍTAČ VSTUP/Komponentní vstupní konektor (15kolíkový konektor Mini D-Sub)

Připojení a úroveň signálu každého kolíku



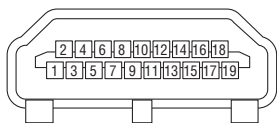
#### Úroveň signálu

Video signál: 0,7Vp-p (analogový)

Synch. signál: Úroveň TTL

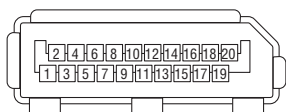
Č. kolíku	Signál RGB (analogový)	Signál YCbCr
1	Červená	Cr
2	Zelená nebo synchronizace signálem zelené	Y
3	Modrá	Cb
4	Uzemnění	
5	Uzemnění	
6	Uzemnění červené	Uzemnění Cr
7	Uzemnění zelené	Uzemnění Y
8	Uzemnění modré	Uzemnění Cb
9	Žádné připojení	
10	Uzemnění synchronizačního signálu	
11	Žádné připojení	
12	Dvousměrný DATA (SDA)	
13	Vodorovná synchronizace nebo synchronizace kompozit. signálem	
14	Svislá synchronizace	
15	Takt dat	

### Konektor HDMI VSTUP (typ A)

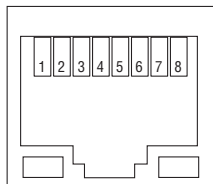


Č. kolíku	Signál	Č. kolíku	Signál
1	TMDS Data 2+	11	TMDS stínění taktu
2	Stínění TMDS Data 2	12	TMDS takt-
3	TMDS Data 2-	13	CEC
4	TMDS Data 1+	14	Odpojení
5	Stínění TMDS Data 1	15	SCL
6	TMDS Data 1-	16	SDA
7	TMDS Data 0+	17	DDC/CEC uzemnění
8	Stínění TMDS Data 0	18	+5 V napájení
9	TMDS Data 0-	19	Detekce technologie „hot plug“ (odpojení za běhu)
10	TMDS takt +		

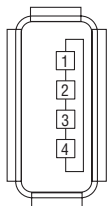
### Konektor DisplayPort VSTUP



Č. kolíku	Signál	Č. kolíku	Signál
1	Hlavní cesta připojení 3-	11	Uzemnění 0
2	Uzemnění 3	12	Hlavní cesta připojení 0+
3	Hlavní cesta připojení 3+	13	Konfigurace 1
4	Hlavní cesta připojení 2-	14	Konfigurace 2
5	Uzemnění 2	15	Doplňkový kanál +
6	Hlavní cesta připojení 2+	16	Uzemnění 4
7	Hlavní cesta připojení 1-	17	Doplňkový kanál -
8	Uzemnění 1	18	Detekce technologie „hot plug“ (odpojení za běhu)
9	Hlavní cesta připojení 1+	19	Návrat
10	Hlavní cesta připojení 0-	20	+3,3 V napájení

**Ethernetový/HDBaseT port (RJ-45)**

Č. kolíku	Signál
1	TxD+/HDBT0+
2	TxD-/HDBT0-
3	RxD+/HDBT1+
4	Odpojení/HDBT2+
5	Odpojení/HDBT2-
6	RxD-/HDBT1-
7	Odpojení/HDBT3+
8	Odpojení/HDBT3-

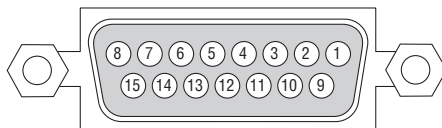
**Port USB (typ A)**

Č. kolíku	Signál
1	V <sub>BUS</sub>
2	D-
3	D+
4	Uzemnění

**Konektor RS-232C (PC control) (9kolíkový D-Sub)****Komunikační protokol**

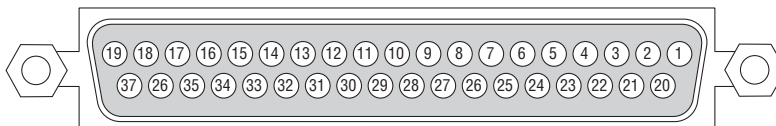
Č. kolíku	Signál
1	Nepoužito
2	Přenosová data
3	Přijatá data
4	Připojení/pin 6
5	Uzemnění
6	Připojení/pin 4
7	Nepoužito
8	Nepoužito
9	Nepoužito

## 3D konektor (15kolíkový D-Sub)



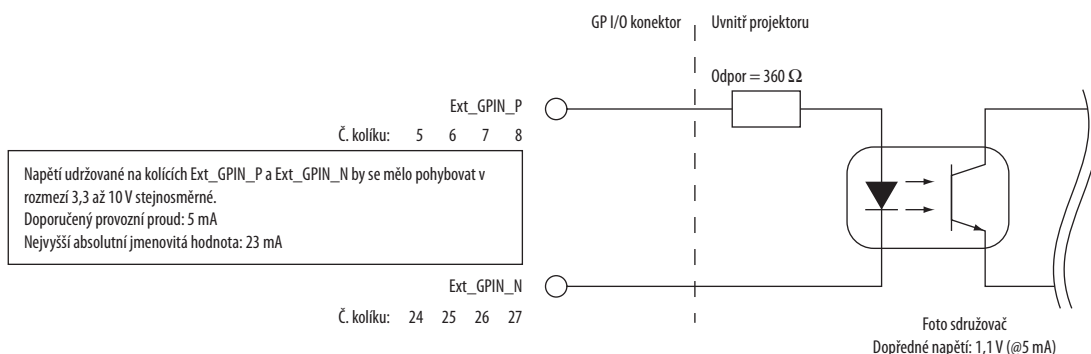
Č. kolíku	Název signálu	I/O	Funkce
1	+12V	PWR	Dodává napájení (+12 V) k 3D zobrazovacímu systému
2	GNDC	GND	Uzemnění
3	GNDC	GND	Uzemnění
4	vyhrazeno	VSTUP	
5	vyhrazeno	VÝSTUP	
6	vyhrazeno	VÝSTUP	
7	CONN_SYNC+	VÝSTUP	Časovací (+) signál přepínání 3D L/P (Připojuje ke kolektoru výstupního tranzistoru foto sdužovače uvnitř projektoru)
8	vyhrazeno	VSTUP	
9	+12V	PWR	Dodává napájení (+12 V) k 3D zobrazovacímu systému
10	vyhrazeno	VSTUP	
11	vyhrazeno	VSTUP	
12	vyhrazeno	VSTUP	
13	vyhrazeno	VÝSTUP	
14	CONN_SYNC-	VÝSTUP	Časovací (-) signál přepínání 3D L/P (Připojuje k emitoru výstupního tranzistoru foto sdužovače uvnitř projektoru)
15	N/C	—	Nepoužito

## GP I/O konektor (externí ovládání) (37kolíkový D-sub)



Č. kolíku	Název signálu	I/O
1	vyhrazeno	VSTUP
2	vyhrazeno	VSTUP
3	vyhrazeno	
4	vyhrazeno	
5	EXT_GPIN1+ (ovládání)	VSTUP
6	EXT_GPIN2+ (ovládání)	VSTUP
7	EXT_GPIN3+ (ovládání)	VSTUP
8	EXT_GPIN4+ (ovládání)	VSTUP
9	GPOUT1+ (Externí 3D L/P výstupní reference +)	VÝSTUP
10	vyhrazeno	VÝSTUP
11	vyhrazeno	VÝSTUP
12	vyhrazeno	VÝSTUP
13	vyhrazeno	VÝSTUP
14	vyhrazeno	VÝSTUP
15	vyhrazeno	VÝSTUP
16	vyhrazeno	VÝSTUP
17	NC (nepřipojeno)	—
18	GND	PWR
19	GND	PWR

Č. kolíku	Název signálu	I/O
20	vyhrazeno	VSTUP
21	vyhrazeno	VSTUP
22	vyhrazeno	VSTUP
23	vyhrazeno	VSTUP
24	EXT_GPIN1- (ovládání)	VSTUP
25	EXT_GPIN2- (ovládání)	VSTUP
26	EXT_GPIN3- (ovládání)	VSTUP
27	EXT_GPIN4- (ovládání)	VSTUP
28	GPOUT1- (Externí 3D L/P výstupní reference -)	VÝSTUP
29	vyhrazeno	VÝSTUP
30	vyhrazeno	VÝSTUP
31	vyhrazeno	VÝSTUP
32	vyhrazeno	VÝSTUP
33	vyhrazeno	VÝSTUP
34	vyhrazeno	VÝSTUP
35	vyhrazeno	VÝSTUP
36	NC (nepřipojeno)	-
37	GND	PWR



## Používání GPIO ovládání

Krátký impuls „ZAPNUTO“ vám umožní ovládání projektoru. Pro povolení impulsu „ZAPNUTO“ jej držte alespoň po dobu 300 ms. Předtím ale ještě po dobu nejméně 300 ms podržte „VYPNUTO“. (→ strana 174)

Zde je seznam funkcí k ovládání projektoru prostřednictvím GPIO portu.

Foto sdružovač ZAPNUT/VYPNUT				Funkce
8-27	7-26	6-25	5-24	Následující funkce se uplatňují v závislosti na kombinaci vstupních koncovek.
VYPNUTO	VYPNUTO	VYPNUTO	ZAPNUT	Napájení ZAPNUTO
VYPNUTO	VYPNUTO	ZAPNUTO	VYPNUTO	Napájení VYPNUTO
VYPNUTO	VYPNUTO	ZAPNUTO	ZAPNUTO	Clona VYPNUTA
VYPNUTO	ZAPNUTO	VYPNUTO	VYPNUTO	Clona ZAPNUTA
VYPNUTO	ZAPNUTO	VYPNUTO	ZAPNUTO	Výběr HDMI
VYPNUTO	ZAPNUTO	ZAPNUTO	VYPNUTO	Výběr DisplayPort
VYPNUTO	ZAPNUTO	ZAPNUTO	ZAPNUTO	Výběr BNC
ZAPNUTO	VYPNUT	VYPNUT	VYPNUTO	Výběr BNC(CV)
ZAPNUT	VYPNUTO	VYPNUTO	ZAPNUTÉ	Výběr BNC(Y/C)
ZAPNUTÉ	VYPNUT	ZAPNUT	VYPNUT	Výběr POČÍTAČ
ZAPNUTO	VYPNUT	ZAPNUTO	ZAPNUT	Výběr HDBaseT
ZAPNUTO	ZAPNUT	VYPNUTO	VYPNUTO	Výběr SLOT
ZAPNUTÉ	ZAPNUT	VYPNUTO	ZAPNUTO	vyhrazeno
ZAPNUTO	ZAPNUT	ZAPNUTO	VYPNUT	vyhrazeno
ZAPNUTÉ	ZAPNUTO	ZAPNUT	ZAPNUTÉ	vyhrazeno

Příklad vypnutí zdroje napájení (clona ZAPNUTA): Vstup ZAPNUT na 6-25 a 5-24, zatímco 8-27 a 7-26 jsou VYPNUTÉ.

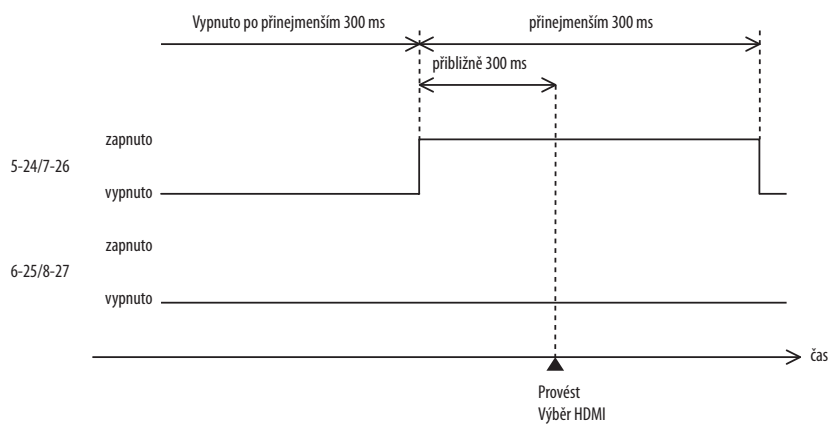
### POZNÁMKA:

- Provozní příkaz přicházející z GPIO portu se v okamžiku, kdy projektor zpracovává jiné úkoly, zruší.
- Nastavte nepoužívané kolíky na „VYPNUTO“.
- Provozní příkaz se provede za nepřetržitého vstupu impulsu „ZAPNUTO“ po dobu přibližně 300 ms.



## Časový graf GPIO ovládání

## Příklad s výběrem HDMI



## 7 Řešení potíží

Tato část pomáhá při řešení problémů, se kterými se během nastavení nebo používání projektoru můžete setkat.

### Hlášení kontrolky

#### Kontrolka POWER

Chování kontrolky		Stav projektoru	Postup
Vypnutá		Napájení je vypnuté.	–
Bliká	Modrá (krátce bliká)	Příprava na zapnutí	Počkejte chvíli.
	Modrá (dlouze bliká)	Časovač vypnutí (zapnut) Časovač programu (čas vypnutí povolen)	–
	Oranžová (krátce bliká)	Chlazení projektoru	Počkejte chvíli.
	Oranžová (dlouze bliká)	Časovač programu (čas zapnutí povolen)	–
Svítil	Modrá	Napájení zapnuto	–
	Červená	Pohotovostní režim (NORMÁLNÍ)	–
	Oranžová	Pohotovostní režim (POHOT.REŽ. HDBaseT)	–

#### Kontrolka STATUS

Chování kontrolky		Stav projektoru	Postup
Vypnutá		Žádný problém nebo POHOTOV. REŽIM (STDBY) - „POHOT.REŽ. HDBaseT“	–
Bliká	Červená (jednou za cyklus)	Problém s krytem	Ujistěte se, že přední kryt, vrchní kryt, boční kryt a jednotky soustavy čoček jsou všechny správně upevněny na svých místech.
	Červená (tříkrát za cyklus)	Selhání napájení	Vyskytuje se problém se soustavou napájení. Pro dohodnutí opravy projektoru se obraťte na centrum podpory zákazníků společnosti NEC.
	Červená (čtyřikrát za cyklus)	Problém s větrákem	Chladicí větrák se přestal otáčet. Pro dohodnutí opravy projektoru se obraťte na centrum podpory zákazníků společnosti NEC.
	Červená (šestkrát za cyklus)	Problém se světelným zdrojem	Problém se systémem světelného zdroje. Pro dohodnutí opravy projektoru se obraťte na centrum podpory zákazníků společnosti NEC.
	Červená (devětkrát za cyklus)	Problém s hardwarem	Problém s hardwarem. Pro dohodnutí opravy projektoru se obraťte na centrum podpory zákazníků společnosti NEC.
Svítil	Zelená	POHOTOVOSTNÍ REŽIM v režimu spánku*	–
	Oranžová	Bylo stisknuto tlačítko ve chvíli, kdy se projektor nacházel v režimu uzamčených tlačítek	Tlačítka projektoru jsou zamknutá. Nastavení musí být zrušeno, abyste mohli projektor ovládat. (→ strana 28, 112)
		ID číslo projektoru a dálkového ovladače se liší	Zkontrolujte kontrolní ID. (→ strana 113)

\* Režim spánku je stav, kdy jsou funkční omezení daná nastavením pohotovostního režimu odstraněna.

**Kontrolka LIGHT**

Chování kontrolky		Stav projektoru	Postup
Vypnutá		Světelný modul je vypnutý.	–
Bliká	Zelená	Přechod k ZAPNUTÍ/VYPNUTÍ světelného modulu	–
Svítil	Zelená	Světelný modul svítí	–

**Kontrolka TEMP.**

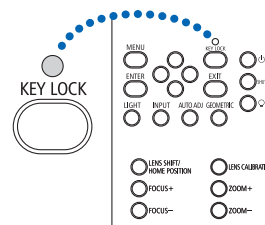
Chování kontrolky		Stav projektoru	Postup
Vypnutá		Žádný problém	
Bliká	Červená (v cyklech po 2)	Problém s teplotou	Teplotná ochrana je nyní aktivována. Je-li teplota místnosti vysoká, přesuňte projektor na chladnější místo. Pokud problém stále přetrvává, obraťte se na centrum podpory zákazníků projektoru společnosti NEC.
Svítil	Oranžová	Vysoká teplota okolí (Vynucený ekologický režim)	Teplota okolí je příliš vysoká. Snižte pokojovou teplotu.

**Kontrolka SHUTTER**

Chování kontrolky		Stav projektoru
Vypnutá		Otevřená clona
Bliká	Zelená	Probíhá [KALIBRACE OBJEKTIVU]
Svítil	Zelená	Clona zavřena

**Kontrolka KEY LOCK**

Chování kontrolky		Stav projektoru
Vypnutá		[ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] [VYPNUT]
Svítil	Oranžová	[ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] [ZAPNUT]

**Pokud se aktivuje ochrana teploty**

Pokud se abnormálně zvýší vnitřní teplota projektoru, světelný modul se vypne a kontrolka teploty bude blikat (opakovaně v cyklu po 2).

Může se stát, že ochrana teploty projektoru se současně aktivuje a napájení projektoru se vypne.

Pokud k tomu dojde, proveďte následující kroky:

- Odpojte napájecí kabel ze zástrčky.
- Pokud jej používáte na místě s vysokou okolní teplotou, přesuňte projektor na chladnější místo.
- Pokud je prach ve větracích otvorech, vyčistěte je. (→ strana 146)
- Počkejte asi 1 hodinu než vnitřní teplota projektoru klesne.

## Časté problémy a jejich řešení

(→ „Kontrolka POWER/STATUS/LIGHT/TEMP./SHUTTER/KEY LOCK“ na straně 175, 176.)

Problém	Ověřte tyto položky
Nezapíná se nebo nevypíná	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zkontrolujte, že je napájecí kabel zapojen a že vypínač na skříní projektoru nebo dálkovým ovladači funguje. (→ strana 13, 14)</li> <li>Zjistěte, zda se projektor nepřehřívá. Pokud není kolem projektoru zajištěno řádné větrání nebo pokud je v zasedací místnosti příliš teplo, přesuňte projektor na chladnější místo.</li> <li>Světelný modul se nemusí rozsvítit. Počkejte jednu celou minutu a poté znovu zapněte napájení.</li> <li>Při používání projektoru ve vyšších nadmořských výškách nastavte [REŽIM VENTILÁTORU] na [VYSOKÝ]. Použití ve vyšších nadmořských výškách může způsobit přehřátí projektoru a jeho následné vypnutí. Pokud k tomu dojde, počkejte několik minut a poté projektor zapněte. (→ strana 104)</li> <li>Pokud projektor zapnete ihned po vypnutí světelného modulu, po určitou dobu pobeží ventilátory, aniž by se zobrazoval obraz, a teprve poté začne projektor obraz promítat. Počkejte chvíli.</li> <li>V případě, kdy si nelze představit, že by potíž nebyla způsobena výše zmíněnými podmínkami, vytáhněte napájecí kabel ze zásuvky. Poté vyčkejte 5 minut a znova jej zapojte. (→ strana 26)</li> </ul>
Vypne se	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ujistěte se, že je funkce [ČASOVAČ VYPNUTÍ], [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] nebo [ČASOVAČ PROGRAMU] vypnuta. (→ strana 108, 123)</li> </ul>
Žádný obraz	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zkontrolujte, zda je vybrán správný vstup. (→ strana 18) Pokud se obraz přesto nezobrazí, stiskněte znovu tlačítko SOURCE nebo jedno z tlačítek zdrojů.</li> <li>Zkontrolujte, že jsou kabely řádně zapojeny.</li> <li>Pomocí nabídek upravte jas a kontrast. (→ strana 82)</li> <li>Je položka [NASTAVENÍ OBRAZU] v nabídce na obrazovce a nastavena [ZAVŘÍT]?</li> <li>Zkontrolujte, že nejsou stisknutá tlačítka SHUTTER (clona čočky), LIGHT SOURCE nebo AV MUTE (vypnutí obrazu).</li> <li>Pomocí možnosti [RESET.] v nabídce resetujte nastavení nebo úpravy na výchozí tovární hodnoty. (→ strana 124)</li> <li>Zadejte zaregistrované klíčové slovo, pokud je funkce zabezpečení aktivní. (→ strana 37)</li> <li>Pokud nelze zobrazit signál z konevcek HDMI VSTUP nebo DisplayPort VSTUP, zkuste následující kroky. <ul style="list-style-type: none"> <li>Přeinstalujte ovladač grafické karty zabudované ve vašem počítači nebo použijte aktualizovaný ovladač. Pro přeinstalování nebo aktualizaci vašeho ovladače viz uživatelská příručka dodávaná k počítači nebo grafické kartě. Popřípadě kontaktujte středisko uživatelské podpory výrobce svého počítače.</li> <li>Aktualizovaný ovladač nebo OS nainstalujte na vlastní zodpovědnost. Naše společnost nezodpovídá za žádné potíže a selhání způsobená touto instalací.</li> </ul> </li> <li>Signály nemusí být podporovány v závislosti na přenosovém zařízení HDBaseT. V určitých případech nelze použít ani IR (infračervené) a RS232C.</li> <li>Projektor a PC notebook je možné propojit jen tehdy, když je projektor v pohotovostním režimu a před zapnutím notebooku. Ve většině případů se výstupní signál z PC notebooku nezapne, pokud není kabel připojen k projektoru před zapnutím notebooku. <ul style="list-style-type: none"> <li>* Pokud během používání dálkového ovladače dojde k promítnutí prázdného obrazu, může se jednat o důsledek spořiče obrazovky počítače nebo softwaru pro řízení spotřeby.</li> </ul> </li> <li>Viz také strana 179.</li> </ul>
Náhlé ztmavnutí obrazu	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zkontrolujte, zda se projektor nenachází ve vynuceném EKOLOGICKÉM režimu kvůli příliš vysoké okolní teplotě. Pokud se tak stane, snížete vnitřní teplotu projektoru vybráním možnosti [VYSOKÁ RYCHLOST] pro [REŽIM VENTILÁTORU]. (→ strana 104)</li> </ul>
Neobvyklý tón nebo odstín barvy	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zkontrolujte, zda je v nabídce [BARVA ZDI] vybrána správná barva. Pokud ne, vyberte vhodnou možnost. (→ strana 104)</li> <li>Nastavte hodnotu [ODSTÍN] u možnosti [OBRAZ]. (→ strana 83)</li> </ul>
Obraz není na promítací ploše vyrovnán	<ul style="list-style-type: none"> <li>Změňte polohu projektoru, aby se zlepšil jeho úhel vzhledem k promítací ploše. (→ strana 20)</li> <li>Pomocí funkce korekce trapézového zkreslení upravte deformaci obrazu. (→ strana 34)</li> </ul>
Rozmazaný obraz	<ul style="list-style-type: none"> <li>Upravte ohnisko. (→ strana 24)</li> <li>Změňte polohu projektoru, aby se zlepšil jeho úhel vzhledem k promítací ploše. (→ strana 20)</li> <li>Zajistěte, aby vzdálenost mezi projektorem a promítací plochou byla v rámci nastavitelného rozsahu čočky. (→ strana 156)</li> <li>Byla čočka posunuta o hodnotu přesahující garantovaný rozsah? (→ strana 158)</li> <li>Pokud je projektor v chladu, následně přenesen do tepla a zapnut, může se na čočce srážet pára. Pokud k tomu dojde, nechte projektor na místě, dokud pára z čočky nezmizí.</li> </ul>
Obraz se posouvá svisle, vodorovně nebo v obou směrech	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zkontrolujte rozlišení a frekvenci počítače. Ujistěte se, že rozlišení, které chcete zobrazit, je projektorem podporováno. (→ strana 161)</li> <li>Upravte obraz počítače ručně pomocí funkce Horizontal/Vertical (Vodorovná/Svislá) v nabídce [MOŽNOSTI OBRAZU]. (→ strana 85)</li> </ul>
Dálkový ovladač nefunguje	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vložte nové baterie. (→ strana 10)</li> <li>Ujistěte se, že mezi projektorem a vámi nejsou žádné překážky.</li> <li>Stůjte do 15 m od projektoru. (→ strana 11)</li> </ul>

Problém	Ověřte tyto položky
Kontrolka svítí nebo bliká	<ul style="list-style-type: none"><li data-bbox="310 208 1296 239">• Viz část Kontrolka POWER/STATUS/LIGHT/TEMP./SHUTTER/KEY LOCK. (→ strana 175, 176)</li></ul>
Křížení barev v režimu RGB	<ul style="list-style-type: none"><li data-bbox="310 249 1296 280">• Stiskněte tlačítko AUTO ADJ. na skříni projektoru nebo na dálkovém ovladači. (→ strana 25)</li><li data-bbox="310 280 1296 301">• Nastavte počítačový obraz ručně pomocí hodnoty [TAKT]/[FÁZE] v části [MOŽNOSTI OBRAZU] v nabídce. (→ strana 84)</li></ul>

Pro více informací se obraťte na svého prodejce.

## Pokud se nepromítá žádný obraz nebo pokud se obraz promítá nesprávně.

- Proces zapnutí projektoru a počítače.

Projektor a PC notebook je možné propojit jen tehdy, když je projektor v pohotovostním režimu a před zapnutím notebooku.

Ve většině případů se výstupní signál z PC notebooku nezapne, pokud není kabel připojen k projektoru před zapnutím notebooku.

*POZNÁMKA: Vodorovnou frekvenci aktuálního signálu lze zkontrolovat v nabídce projektoru v položce Informace. Pokud je uvedena hodnota „0 kHz“, z počítače nevychází žádný signál. (→ strana 125 nebo přejděte k dalšímu kroku)*

- Aktivace externího displeje počítače.

Zobrazení obrazu na displeji PC notebooku nutně neznamená, že počítač přenáší signál do počítače. Při použití laptopu kompatibilního s PC slouží k aktivaci nebo deaktivaci externího displeje kombinace funkčních kláves. Obvykle lze externí displej zapnout a vypnout kombinací klávesy „Fn“ a jedné z 12 funkčních kláves. Například laptopy NEC používají k přepínání mezi displeji kombinace kláves Fn + F3, zatímco laptopy Dell používají kombinaci kláves Fn + F8.

- Nestandardní výstup signálu z počítače

Pokud výstupní signál z notebooku neodpovídá průmyslovému standardu, promítaný obraz se nemusí zobrazit správně. Pokud k tomu dojde, deaktivujte LCD displej PC notebooku, když používáte zobrazení na projektoru. Každý PC notebook má jiný způsob deaktivace a opětovné aktivace svého displeje LCD (jak je popsáno v předchozím kroku). Podrobné informace najdete v dokumentaci k počítači.

- Zobrazený obraz je při používání počítače Mac nesprávný

Při používání počítače Mac s projektorem nastavte přepínač DIP adaptéru Mac (není součástí dodávky projektoru) dle daného rozlišení. Po nastavení restartujte počítač Mac, aby se změny projevíly.

Pro nastavení režimů zobrazení jiných než režimů podporovaných počítačem Mac a projektorem může po změně přepínače DIP adaptéru Mac dojít k třepotání obrazu nebo se nemusí zobrazit nic. Pokud k tomu dojde, nastavte přepínač DIP na pevný režim 13" a poté počítač Mac restartujte. Poté obnovte přepínač DIP na zobrazitelný režim a znovu restartujte počítač Mac.

*POZNÁMKA: Kabel videoadaptéru vyrobený společností Apple Computer je třeba použít s počítačem MacBook, který nemá 15kolíkový konektor mini D-Sub.*

- Zrcadlení v počítači MacBook

\* Při používání projektoru s počítačem MacBook nelze výstup nastavit na hodnotu 1024 × 768, pokud není vypnuto „zrcadlení“ v počítači MacBook. Informace o zrcadlení najdete v uživatelské příručce dodané ke svému počítači Mac.

- Složky nebo ikony jsou na obrazovce počítače Mac skryty

Složky nebo ikony nemusí být na obrazovce vidět. Pokud k tomu dojde, vyberte možnost [Zobrazit] → [Uspořádat] z nabídky Apple a ikony uspořádejte.

## 8 Kódy PC Control a kabelové spojení

### Kódy PC Control

Funkce	Hodnoty kódů									
ZAPNOUT	02H	00H	00H	00H	00H	02H				
VYPNOUT	02H	01H	00H	00H	00H	03H				
VÝBĚR VSTUPU HDMI	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A1H	A9H		
VÝBĚR VSTUPU DisplayPort	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A6H	AEH		
VÝBĚR VSTUPU BNC	02H	03H	00H	00H	02H	01H	02H	0AH		
VÝBĚR VSTUPU BNC(CV)	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH		
VÝBĚR VSTUPU BNC(Y/C)	02H	03H	00H	00H	02H	01H	0BH	13H		
VÝBĚR VSTUPU POČÍTAČ	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H		
VÝBĚR VSTUPU HDBaseT	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H		
VÝBĚR VSTUPU SLOT	02H	03H	00H	00H	02H	01H	ABH	B3H		
VYPNUTÍ OBRAZU ZAPNUTO	02H	10H	00H	00H	00H	12H				
VYPNUTÍ OBRAZU VYPNUTO	02H	11H	00H	00H	00H	13H				

*POZNÁMKA: Pokud potřebujete, obraťte se na svého místního prodejce pro kompletní seznam kódů PC Control.*

### Kabelové spojení

Komunikační protokol

Přenosová rychlost (baud rate) .....38400 bps

Délka dat.....8 bitů

Parita .....Bez paritních bitů

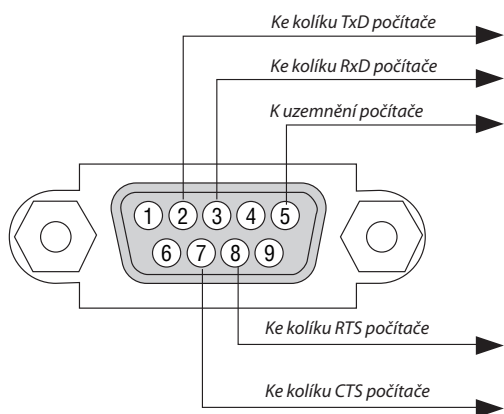
Stop bit .....Jeden bit

X zap./vyp. ....Žádný

Komunikační procedura .....Plný duplex

*POZNÁMKA: V závislosti na vybavení doporučujeme při delších kabelážích snížit přenosovou rychlost.*

### Konektor PC Control (9kolíkový D-SUB)



*POZNÁMKA 1: Kolíky 1, 4, 6 a 9 se nepoužívají.*

*POZNÁMKA 2: Pro zjednodušení kabelového spojení propojte „Request to Send“ (Požadavek na vysílání) a „Clear to Send“ (Povolení k vysílání) jumperem na obou koncích kabelu.*

*POZNÁMKA 3: Při delších kabelážích doporučujeme nastavit rychlost komunikace v nabídkách projektoru na 9600 b/s.*

## 9 Kontrolní seznam pro řešení potíží

Dříve než se obrátíte na svého prodejce či servisní pracovníky, projděte si následující seznam, abyste se ujistili, že je oprava skutečně nutná a také nahlédněte do oddílu „Řešení potíží“ v uživatelské příručce. Niž uvedený kontrolní seznam nám pomůže váš problém vyřešit efektivněji.

\* Tuto a následující stránku si vytiskněte pro svou kontrolu.

**Frekvence výskytu**  vždy  někdy (Jak často? \_\_\_\_\_)  jiné (\_\_\_\_\_)

### Napájení

- |   |   |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Žádné napájení (kontrolka POWER nesvíí modře). Viz také „Kontrolka stavu (STATUS)“.</li> <li><input type="checkbox"/> Zástrčka napájecího kabelu je zcela zasunuta do elektrické zásuvky.</li> <li><input type="checkbox"/> Žádné napájení, přestože jste stiskli a podrželi tlačítko POWER.</li> <li><input type="checkbox"/> Hlavní přepínač napájení se nachází v poloze „ZAPNUTO (I)“.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Vypnutí během provozu.</li> <li><input type="checkbox"/> Zástrčka napájecího kabelu je zcela zasunuta do elektrické zásuvky.</li> <li><input type="checkbox"/> Funkce [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] je vypnutá (týká se pouze modelů s funkcí [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ]).</li> <li><input type="checkbox"/> Funkce [ČASOVAČ VYPNUTÍ] je vypnutá (týká se pouze modelů s funkcí [ČASOVAČ VYPNUTÍ]).</li> </ul> |
|---|---|

### Video a zvuk

- |  |  |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Na projektoru se neobjevuje obraz z počítače či video zařízení.</li> <li><input type="checkbox"/> Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste nejdříve připojili projektor k počítači a až následně počítač zapnuli.</li> <li><input type="checkbox"/> Povolení výstupu signálu PC notebooku na projektor. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazení z externího zdroje můžete povolit/zakázat pomocí kombinace funkčních kláves. Obvykle k zapnutí či vypnutí zobrazení z externího zdroje slouží kombinace klávesy „Fn“ a jedné z 12 funkčních kláves.</li> </ul> </li> <li><input type="checkbox"/> Žádný obraz (modré nebo černé pozadí, žádné zobrazení).</li> <li><input type="checkbox"/> Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste stiskli tlačítko AUTO ADJUST.</li> <li><input type="checkbox"/> Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste v nabídce projektoru zvolili příkaz [RESET.].</li> <li><input type="checkbox"/> Zástrčka kabelu se signálem je zcela zasunuta do vstupního konektoru</li> <li><input type="checkbox"/> Na ploše se objevuje zpráva.<br/>(_____)</li> <li><input type="checkbox"/> Zdroj připojený k projektoru je aktivní a dostupný.</li> <li><input type="checkbox"/> Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste upravili jas a/nebo kontrast.</li> <li><input type="checkbox"/> Projektor podporuje rozlišení i frekvenci vstupního zdroje.</li> <li><input type="checkbox"/> Obraz je příliš tmavý.</li> <li><input type="checkbox"/> Obraz zůstává nezměněn, i když upravíte jas a/nebo kontrast.</li> <li><input type="checkbox"/> Obraz je zakřivený.</li> <li><input type="checkbox"/> Obraz se zdá být trapézově zakřivený (ke změně nedojde ani po snaze o opravu pomocí funkce [TRAPEZ] (Korekce trapézového zkreslení)).</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Části obrazu chybí.</li> <li><input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste stiskli tlačítko AUTO ADJUST.</li> <li><input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste v nabídce projektoru zvolili příkaz [RESET.].</li> <li><input type="checkbox"/> Obraz je posunut ve svislém či vodorovném směru.</li> <li><input type="checkbox"/> Svislé a vodorovné pozice jsou pro počítačový signál správně nastavené.</li> <li><input type="checkbox"/> Projektor podporuje rozlišení i frekvenci vstupního zdroje.</li> <li><input type="checkbox"/> Chybí některé obrazové body.</li> <li><input type="checkbox"/> Obraz bliká.</li> <li><input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste stiskli tlačítko AUTO ADJUST.</li> <li><input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste v nabídce projektoru zvolili příkaz [RESET.].</li> <li><input type="checkbox"/> Obraz se signálem z počítače bliká či vykazuje posun barev.</li> <li><input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když změníte nastavení nabídky [REŽIM VENTILÁTORU] z [VYSOKÁ RYCHLOST] na [AUTO].</li> <li><input type="checkbox"/> Obraz vypadá rozmazaně či nezaostřeně.</li> <li><input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste zkontrolovali rozlišení signálu v počítači a změnili jej na přirozené rozlišení projektoru.</li> <li><input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste upravili zaostření.</li> </ul> |
|--|--|

### Jiné

- |   |  |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Dálkový ovladač nefunguje.</li> <li><input type="checkbox"/> Mezi čidlem projektoru a dálkovým ovladačem se nenacházejí žádné překážky.</li> <li><input type="checkbox"/> Projektor je umístěn v blízkosti zářivkového světla, které může narušovat infračervené dálkové ovládání.</li> <li><input type="checkbox"/> Baterie jsou nové a nejsou zasunuty opačně.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Tlačítka na skříni projektoru nefungují (týká se pouze modelů s funkcí [ZÁMEK OVLÁDÁČÍHO PANELU])</li> <li><input type="checkbox"/> Funkce [ZÁMEK OVLÁDÁČÍHO PANELU] není zapnutá nebo je v nabídce zakázána.</li> <li><input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste tlačítko SOURCE podrželi stisknuté po dobu nejméně 10 sekund.</li> </ul> |
|---|--|





**NEC**