

Projektor

PH1202HL

Bruksanvisning

- Apple, Mac, Mac OS och MacBook är varumärken som tillhör Apple Inc. och är registrerade i USA och andra länder.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework och PowerPoint är antingen ett registrerat varumärke eller varumärke för Microsoft Corporation i USA och/eller andra länder.
- MicroSaver är ett registrerat varumärke för Kensington Computer Products Group, en avdelning inom ACCO Brands.
- Adobe, Adobe PDF, Adobe Reader och Acrobat är antingen registrerade varumärken eller varumärken tillhörande Adobe Systems Incorporated i USA och/eller andra länder.
- Virtual Remote Tool använder WinI2C/DDC library, © Nicomsoft Ltd.
- HDMI, HDMI-logotypen och High-Definition Multimedia Interface är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing LLC.



- DisplayPort och DisplayPort Compliance-logotypen är varumärken som tillhör Video Electronics Standards Association.



- HDBaseT™ är ett varumärke som tillhör HDBaseT Alliance.



- DLP är ett varumärke som tillhör Texas Instruments.
- Varumärket PLink är ett varumärke som tillämpas för varumärkesrättigheter i Japan, USA och andra länder och områden.
- Blu-ray är ett varumärke som tillhör Blu-ray Disc Association
- CRESTRON och ROOMVIEW är registrerade varumärken som tillhör Crestron Electronics, Inc. i USA och andra länder.
- Ethernet är antingen ett registrerat varumärke eller ett varumärke som tillhör Fuji Xerox Co., Ltd.
- Extron och XTP är registrerade varumärken som tillhör RGB Systems, Inc. i USA.
- Övriga produkter och företagsnamn som nämns i denna bruksanvisning kan vara varumärken eller registrerade varumärken som tillhör respektive ägare.
- TOPPERS Software Licenses

Den här produkten innehåller mjukvaror som är licensierade under TOPPERS License.

För vidare information angående varje mjukvara, läs "readme_English.pdf" som finns i "about TOPPERS"-foldern i medföljande CD-ROM.

ANMÄRKNINGAR

- (1) Innehållet i denna bruksanvisning får inte, helt eller delvis, tryckas om utan tillstånd.
- (2) Innehållet i denna bruksanvisning kan ändras utan föregående meddelande.
- (3) Bruksanvisningen har sammanställts med största möjliga noggrannhet; om du dock skulle hitta uppgifter du ifrågasätter, fel eller utelämnanden, kontakta oss.
- (4) Oaktat punkt (3) ikläder sig NEC aldrig ansvar för ersättningsanspråk pga. utebliven vinst eller andra konsekvenser som beror av användning av projektorn.

Viktig information

Säkerhetsföreskrifter

Försiktighetsåtgärder

Läs denna bruksanvisning noggrant innan du börjar använda din NEC-projektor, och förvara den nära till hands för framtida bruk.

FÖRSIKTIGT



För att stänga av huvudströmmen, se till att ta bort stickproppen ur eluttaget. Väggtaget ska finnas så nära utrustningen som möjligt, och ska vara lättåtkomligt.

FÖRSIKTIGT



RISK FÖR ELEKTRISK STÖT. ÖPPNA INTE KÅPAN.
DET FINNS HÖGSPÄNNINGSDELAR INUTI.
ÖVERLÅT ALL SERVICE ÅT KVALIFICERAD SERVICEPERSONAL.



Denna symbol varnar för oisolerad spänning inuti apparaten, som kan vara tillräckligt stark för att ge en elektrisk stöt. Det är därför farligt att röra delar inuti enheten.



Denna symbol uppmärksammar användaren om viktig medföljande information om apparatens bruk och underhåll.

Läs informationen noggrant för att undvika problem.

WARNING: FÖR ATT FÖRHINDRA BRAND ELLER ELEKTRISK STÖT, FÅR APPARATEN INTE UTSÄTTAS FÖR REGN ELLER FUKT.

ANVÄND INTE STICKKONTAKTEN TILL DENNA ENHET TILLSAMMANS MED EN FÖRLÄNGNINGSKABEL ELLER I ETT VÄGGUTTAG OM INTE BÅDA STIFTEN GÅR ATT STICKA I HELT OCH HÅLLET.

DOC Compliance Notice (for Canada only)

Denna Klass A digital apparat uppfyller alla krav enligt Canadian ICES-003-standarderna.

Maskinbullerinformation, förordning - 3. GPSGV

Den högsta ljudtrycksnivån är under 70 dB (A) i enlighet med EN ISO 7779.

Kassering av den förbrukade produkten



EU-lagstiftningen i respektive medlemsstat föreskriver att förbrukad elektrisk och elektronisk utrustning märkt med symbolen till vänster måste kasseras separat och inte får slängas tillsammans med vanligt hushållsavfall. Detta inkluderar projektorer och deras elektriska tillbehör. Vid kassering av denna typ av utrustning uppmanas du kontakta lokala myndigheter och/eller affären där produkten har köpts.

Utrustning som inlämnas på särskilda återvinningsstationer tas om hand och återvinns på korrekt sätt. Detta bidrar till att minska resursslöseri och skonar både miljö och människors hälsa mot miljöfarliga ämnen.

Märkningen av elektrisk och elektronisk utrustning gäller endast de stater som är medlemmar i Europeiska unionen idag.



För EU: Den överkorsade soptunnan innebär att använda batterier inte ska slängas med vanliga hushålls-sopor! Det finns ett separat insamlingssystem för använda batterier, för att möjliggöra korrekt hantering och återvinning i enlighet med lagstiftningen.

I enlighet med EU-direktiv 2006/66/EG får batteriet inte kasseras felaktigt. Batteriet ska avskiljas och lämnas för separat insamling.

VARNING

Detta är en klass A-produkt. I en bostadsmiljö kan denna produkt orsaka radiostörningar som användaren kan bli tvungen att åtgärda på lämpligt sätt.

FÖRSIKTIGT

- Använd en signalkabel med ferritkärna för att minska eventuella störningar på radio- och tv-mottagning. Att använda signalkablar utan ferritkärna kan orsaka störningar på radio- och tv-mottagningen.
- Denna utrustning har testats och befunnits uppfylla gränsvärdena för en klass A digital enhet, i enlighet med del 15 av FCC-reglerna. Dessa gränsvärden är avsedda att ge rimligt skydd mot skadliga störningar när utrustningen används i en kommersiell omgivning. Denna utrustning genererar, använder och kan sända ut radiofrekvensenergi och kan, om den inte installeras och används i enlighet med installationshandboken, orsaka skadliga störningar på radiokommunikation. Användningen av denna utrustning i ett bostadsområde kan orsaka skadlig störning, i vilket fall användaren är tvungen att åtgärda störningen på egen bekostnad.

WARNING TO CALIFORNIA RESIDENTS:

Handling the cables supplied with this product will expose you to lead, a chemical known to the State of California to cause birth defects or other reproductive harm. WASH HANDS AFTER HANDLING.

Gäller endast Storbritannien: I Storbritannien har en BS-godkänd strömkabel med gjuten stickpropp en svart säkring (15 ampere) installerad för användning med den här utrustningen. If a power cord is not supplied with this equipment please contact your supplier.

Viktiga säkerhetsinstruktioner

Säkerhetsinstruktionerna är till för att projektorn ska få en lång livslängd och för att förhindra brand och elskador. Läs dem noga och följ varningstexterna.



Installation

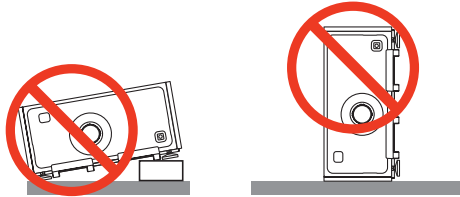
- Kontakta din återförsäljare för information om transport och installation av projektorn. Försök inte transportera och installera projektorn på egen hand. För att säkerställa korrekt funktion och minska risken för personskador ska projektorn installeras av en kvalificerad tekniker.
- Placera inte projektorn på följande platser:
 - på instabila vagnar, ställ eller bord.
 - nära vatten, badkar eller i fuktiga rum.
 - i direkt solljus, nära element eller värmealstrande apparater.
 - i miljöer med mycket damm, rök eller ånga.
 - på pappersark, tyg, filter eller mattor.
- Installera och förvara inte projektorn i nedanstående förhållanden. Underlåtenhet att följa detta kan orsaka felfunktion.
 - I starka magnetfält
 - I miljö där frätande gas finns
 - Utomhus
- Om du vill installera projektorn i taket:
 - Försök inte installera projektorn på egen hand.
 - För att säkerställa korrekt funktion och minska risken för personskador ska projektorn installeras av en kvalificerad tekniker.
 - Taket måste dessutom vara tillräckligt starkt för att kunna hålla projektorn samtidigt som installationen måste uppfylla lokala byggnadsbestämmelser.
 - Kontakta din återförsäljare för mer information.

VARNING

- Täck inte linsen med linsskyddet eller liknande när projektorn är på. Om du gör detta kan skyddet smälta p.g.a. värmen från ljusflödet.
- Placera inte några föremål som lätt kan påverkas av värmen framför projektorlinsen. Om du gör detta kan föremålet smälta p.g.a. värmen från ljusflödet.



Placera inte projektorn så att den lutar åt vänster eller höger. Detta kan orsaka fel, men stående montering* är möjlig. Läs varningarna angående stående orientering innan du ställer in projektorn i stående orientering. (→ sida 140)



⚠ **Försiktighetsmått mot brand och elstötar** ⚠

- Se till att ventilationen är tillräcklig och att ventilationshålen inte är blockerade för att förhindra att värme genereras i projektorn. Lämna tillräckligt med utrymme mellan projektorn och omgivande väggar. (→ sida ix)
- Förhindra att främmande föremål såsom gem och pappersbitar hamnar i projektorn. Försök inte att plocka ut föremål som kommer in i projektorn. Stick inte in metallföremål såsom ståltråd eller en skruvmejsel i projektorn. Om något föremål hamnar i projektorn, koppla omedelbart bort den från elnätet och låt en kvalificerad servicetekniker ta ut föremålet.
- Placera inte föremål på projektorn.
- Vidrör inte nätkontakten vid åskväder. Detta kan orsaka elektriska stötar eller brand.
- Projektorn är avsedd för en strömförsörjning på 100-240 V AC 50/60 Hz. Kontrollera att den strömkälla som används uppfyller dessa specifikationer innan du använder projektorn.
- Titta inte in i linsen när projektorn är på. Det kan orsaka allvarliga ögonskador.
- Titta inte in i ljuskällan med optiska instrument (såsom förstoringsglas och speglar). Det kan påverka synen negativt.
- När du slår på projektorn, se till att ingen inom projiceringsområdet tittar på objektivet.



- Håll förstoringsglas och liknande borta från projektorljuset. Det ljus som projiceras från linsen är mycket starkt, varför föremål som reflekterar ljuset kan orsaka oförutsedda händelser såsom brand eller ögonskador.

- Hantera nätkabeln varsamt. En skadad eller sliten nätkabel kan orsaka elstötar eller brand.
 - Använd aldrig andra kablar än den som medföljde projektorn.
 - Böj inte och dra aldrig hårt i nätkabeln.
 - Placera aldrig nätkabeln under projektorn eller något annat tungt föremål.
 - Lägg aldrig mjuka material som t.ex. en filt över kabeln.
 - Värm inte upp nätkabeln.
 - Rör inte nätkabeln med våta händer.
- Stäng av projektorn, koppla loss nätkabeln och lämna in projektorn för service hos kvalificerad servicepersonal om något av följande inträffar:
 - Om nätkabeln eller nätkontakten är skadad eller sliten.
 - Om vätska spillts i projektorn eller om denna utsatts för regn eller vatten.
 - Om projektorn inte fungerar normalt trots att du följer anvisningarna i denna bruksanvisning.
 - Om projektorn fallit eller kåpan skadats.
 - Om projektorn uppvisar en klart förändrad prestanda som antyder att den behöver service.
- Dra ut nätkabeln och eventuella andra kablar innan du bär projektorn.
- Att flytta projektorn kräver fyra personer eller mer. Se till att ta ett stadigt grepp om handtagen fram och bak, och flytta sedan projektorn.
- Stäng av projektorn och dra ut nätkabeln innan du rengör höljet.
- Stäng av projektorn och koppla loss nätkabeln om projektorn inte ska användas under längre tid.
- Vid användning av en LAN-kabel:
Anslut av säkerhetsskäl inte till kontakten för koppling till kringutrustning som kan ha för hög spänning.

FÖRSIKTIGT

- Håll händerna borta från linsens monteringsdel medan linsförskjutning pågår. Om detta inte följs kan fingrarna klämmas mellan höljet och linsskyddet.
- Använd inte nivåjusteringen för något annat ändamål än den är avsedd för.
- Om en skyddskåpa (säljs separat) används, bär inte projektorn genom att hålla i kåpan. Skyddskåpan kan lossna och projektorn kan falla och orsaka personskador.
- Ta inte bort strömkabeln från vägguttaget eller projektorn när projektorn är påslagen. Det kan skada projektorns AC IN-kontakt och (eller) strömkabelns stickkontakt.
För att stänga av strömförsörjningen när projektorn är påslagen, använd projektorns huvudströmbrytare, ett grenuttag utrustat med en kontakt, eller en brytare.

Försiktighetsåtgärder när du installerar eller byter ut linsenheten som säljs separat (OBJEKTIVKALIBRERING)

Efter installation eller byte av linsenheten, tryck på antingen OBJEKTIVKALIBRERING-knappen på huvudenheten eller på INFO/L-CALIB.-knappen och tryck samtidigt på CTL-knappen på fjärrkontrollen för att utföra [OBJEKTIVKALIBRERING]. (→ sida 16, 106)

Genom att utföra [OBJEKTIVKALIBRERING], kalibreras justeringsräckvidden för zoom och fokus för [OBJEKTIVMINNE]. Kontakta din återförsäljare för att installera och byta ut linsenheten.

Försiktighetsåtgärder när du hanterar den extra linsen

När du transporterar projektorn med linsen, ta av linsen från projektorn innan du transporterar den. Sätt alltid på dammskyddet på linsen när den inte är monterad på projektorn. Linsen och linsförskjutningsmekanismen kan skadas om den inte hanteras på rätt sätt under transporten. Kontakta din återförsäljare om du behöver ta bort linsenheten.

Försiktighetsåtgärder för fjärrkontrollen

- Handskas försiktigt med fjärrkontrollen.
- Torka genast av fjärrkontrollen om den blir våt.
- Undvik överdriven värme eller fukt.
- Kortslut inte, värm inte upp och plocka inte isär batterierna.
- Kasta inte batterier i en eld.
- Ta ur batterierna om du inte räknar med att använda fjärrkontrollen under en längre tid.
- Se till att batteriernas polaritet (+/-) är rätt uppriktad.
- Blanda inte nya och gamla batterier, eller olika typer av batterier.
- Förbrukade batterier skall kasseras enligt lokala bestämmelser.

Ljusmodul

1. En ljusmodul som innehåller flera laserdioder används i produkten som ljuskälla.
2. Dessa laserdioder är förseglade i ljusmodulen. Inget underhåll eller service krävs för ljusmodulens funktion.
3. Slut användaren får inte byta ut ljusmodulen.
4. Kontakta en auktoriserad distributör för byte av ljusmodulen och ytterligare information.

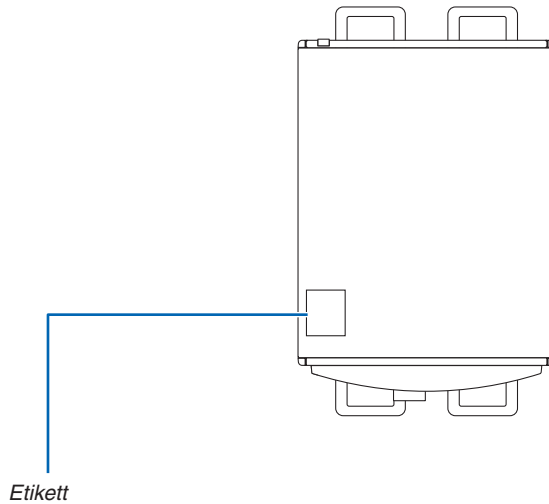
Lasersäkerhetsföreskrifter

- Denna produkt är utrustad med en lasermodul.
Användning av andra kontroller eller justeringar av procedurer än de som specificeras häri kan leda till exponering för skadlig radioaktiv strålning.
- Denna produkt är klassificerad som klass 1 i IEC60825-1 tredje utgåvan 2014. Följ de lagar och bestämmelser som gäller i ditt land när det gäller installation och hantering av enheten.
Blå laserdioder: Våglängd 448 Nm, uteffekt 300 W
Blå laserdioder: Våglängd 462 Nm, uteffekt 56 W
- Titta inte in i linsen när projektorn är på. Det kan orsaka allvarliga ögonskador. Var särskilt uppmärksam när det gäller barn.
- Nedanstående diagram visas på projektorn.



- Titta inte in i ljuskällan med optiska instrument (såsom förstoringsglas och speglar). Det kan påverka synen negativt.
- När du slår på projektorn, se till att ingen inom projiceringsområdet tittar på objektivet.
TITTA INTE IN I LINSEN UNDER ANVÄNDNINGEN.

- Etiketten sitter fast i de positioner som visas nedan.



RISK GROUP 3

WARNING

Possibly hazardous optical radiation emitted from this product.
Do not look at operating lamp. Eye injury may result.

リスクグループ 3

警告

強い光が製品から放射される。
目に悪影響を与える可能性があるのでビームを見ないこと。

GRUPE DE RISQUE 3

AVERTISSEMENT

Ce produit peut émettre des rayonnements optiques dangereux.
Ne regardez pas la lampe en fonctionnement. Il pourrait en résulter de graves blessures aux yeux.

RISIKOGRUPPE 3

WARNUNG

Dieses Produkt emittiert möglicherweise gefährliche optische Strahlung.
Schauen Sie nicht in die Projektionslampe. Eine Augenverletzung könnte die Folge sein.

ГРУППА РИСКА 3

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Данное изделие может генерировать оптическое излучение.
Не смотрите на рабочую лампу. Это может привести к повреждению зрения.

위험군 3

경고

아마도 이 제품에서 위험한 광 방사선이 방출되었습니다.
작동 중인 램프를 쳐다보지 마십시오. 눈 부상이 생길 수 있습니다.

风险等级 3

警告

本产品会发出可能有害的光辐射。
请勿直视光束。否则可能导致眼睛受伤。

24L79481

Om läget Hög höjd över havet

- Att använda projektorn på högland kan förkorta livslängden för optiska komponenter såsom ljusmodulen.

Om upphovsrätt för originalprojicerade bilder:

Observera att användningen av den här projektorn i kommersiellt syfte eller för att få allmänhetens uppmärksamhet på platser såsom kaféer eller hotell, och vid komprimering eller förstoring av bilden med följande funktioner, kan utgöra ett intrång i upphovsrätten, som skyddas enligt lagen om upphovsrätt.

[BILDFÖRHÅLLANDE], [KEYSTONE], Förstoringsfunktion och andra liknande funktioner.

Turkisk RoHS-information relevant för den turkiska marknaden

EEE Yönetmeliğine Uygundur.

Denna apparat är inte avsedd att användas i det direkta synfältet vid arbetsplatser med visuella displayer. För att undvika besvärande reflektioner vid arbetsplatser med visuella displayer får denna enhet inte placeras i det direkta synfältet.

 Hälsodeföreskrifter för användare som tittar på 3D-bilder

Innan du tittar, se till att läsa hälsovarningarna som finns i användarhandboken som följde med dina 3D-glasögon eller 3D-kompatibelt innehåll som Blu-ray-skivor, videospel, datorvideofiler och liknande.

För att undvika negativa symptom, beakta följande:

- Använd inte 3D-glasögon för att titta på annat material än 3D-bilder.
- Håll ett avstånd på minst 2 m/7 fot mellan skärmen och användaren. Att se på 3D-bilder på för nära avstånd kan anstränga ögonen.
- Undvik att titta på 3D-bilder alltför länge. Ta en paus på minst 15 minuter efter varje timmes tittande.
- Om du eller någon i din familj har råkat ut för anfall orsakade av ljuskänslighet, kontakta en läkare innan du tittar på 3D-bilder.
- Sluta titta på 3D-bilder om du drabbas av illamående, yrsel, huvudvärk, överansträngning av ögonen, suddig syn, konvulsioner eller domningar. Om symptomen kvarstår, kontakta läkare.
- Titta på 3D-bilder rakt fram från skärmen. Att titta från en vinkel kan vara tröttande eller överanstränga ögonen.

Strömhanteringsfunktionen

För att hålla strömförbrukningen låg har strömhanteringsfunktionerna (1) och (2) ställts in vid leverans från fabriken. Visa menyn på skärmen och ändra inställningarna (1) och (2) i enlighet med projektorns avsedda användning.

1. STANDBY-LÄGE (Fabriksinställning: NORMAL)

- När [NORMAL] har valts för [STANDBY-LÄGE] fungerar inte följande kontakter och funktioner:
HDMI OUT-kontakten, Ethernet/HDBaseT-porten, USB-porten, LAN-funktionerna, Mail Alert-funktionen
(→ sida 122)

2. AUTO STRÖM AV (Fabriksinställning: 1 timme)

- När [1:00] har valts för [AUTO STRÖM AV] kan du aktivera funktionen att projektorn stängs av automatiskt efter 1 timme om ingen signal har tagits emot från någon ingång eller inga åtgärder har utförts.
(→ sida 123)

Fritt utrymme för installation av projektorn

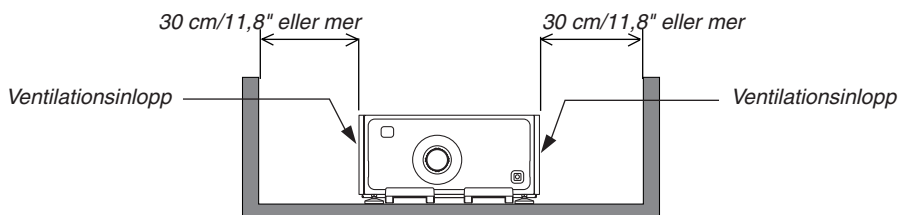
Lämna gott om utrymme runt om projektorn, enligt bilden nedan.

Utblåset med hög temperatur som kommer ur enheten kan sugas in igen.

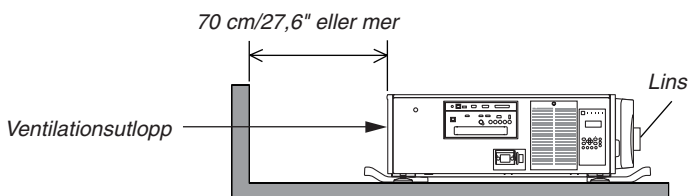
Undvik att installera projektorn på platser där luftströmmar från värme eller ventilation riktas mot den.

Uppvärmad luft från värmesystemet kan sugas in i projektorns ventilationsinlopp. Om detta inträffar kan temperaturen inuti projektorn bli för hög, med risk för att överhettningsskyddet automatiskt stänger av strömmen till projektorn.

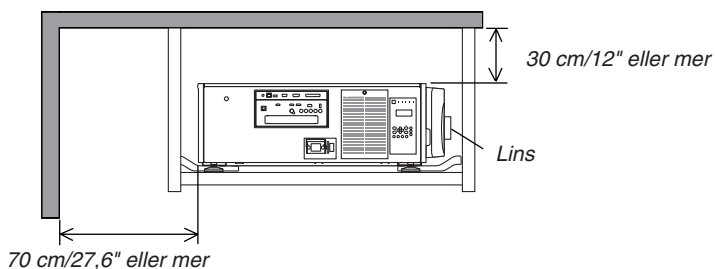
- Innan du ställer in projektorn till stående orientering, läs sidan [140](#), Porträttprojicering (vertikal orientering).

Exempel 1 – om det finns väggar på båda sidor om projektorn.**OBSERVERA:**

Bilden visar det fria utrymme som krävs framför, bakom och ovanför projektorn.

Exempel 2 – om det finns en vägg bakom projektorn.**(1) För golvinstallation:****OBSERVERA:**

Bilden visar det fria utrymme som krävs bakom, åt höger, åt vänster och ovanför projektorn.

(2) För takmontering:**OBSERVERA:**

1. Bilden visar det fria utrymme som krävs framför, åt höger, åt vänster, bakom och under projektorn.

2. Om projektorn hängs upp inom området 30 cm från taket, se till att det finns ordentligt utrymme för alla fyra sidorna och under projektorn.

Innehållsförteckning

Viktig information	i
1. Inledning	1
1 Vad finns i förpackningen?.....	1
2 Introduktion till projektorn	2
Vi gratulerar till ditt köp av projektorn.....	2
Allmänt.....	2
Ljuskälla · Ljusstyrka.....	2
Installation.....	2
Videor.....	3
Nätverk.....	3
Energisparande.....	3
Om denna användarhandbok	4
3 Namn på projektorns delar	5
Fram-/ovansida	5
Baksida	6
Reglage/indikatorpanel	7
Kontakternas egenskaper	8
4 Namn på fjärrkontrollens delar	9
Batteriinstallation	10
Försiktighetsåtgärder för fjärrkontrollen	10
Den trådlösa fjärrkontrollens räckvidd.....	11
Använda fjärrstyrning med kabelanslutning.....	11
2. Projicera en bild (grundläggande användning)	12
1 Flödesschema för att projicera en bild.....	12
2 Ansluta din dator/ansluta nätkabeln	13
Använda nätkabelns låsmetall	14
3 Slå på projektorn	15
Utföra objektivkalibrering	16
Anmärkning om startskärmen (menyskärm för val av språk).....	17
4 Välja en källa.....	18
Välja dator- eller videokälla	18
5 Justera bildstorlek och position	20
Justering av projektorns inställningar (Nivåjusteringar)	21
Justera den vertikala positionen på en projicerad bild (linsförskjutning)	22
Fokus	24
Zoom.....	24
6 Automatisk optimering av datorsignal.....	25
Justera bilden med autokalibrering	25
7 Stänga av projektorn	26
3. Behändiga funktioner	28
1 Stoppa projicering	28
2 Stänga av ljuskällan.....	28
3 Låsa projektorn så att den inte kan användas.....	28
4 Stänga av bilden (AV Mute).....	29
5 Stänga av skärmmenyn (On-Screen Mute)	29

6	Frysa en bild	29
7	Förstora en bild.....	30
8	Ändra LIGHT MODE/Kontrollera energibesparingseffekten med hjälp av LIGHT MODE [BELYSNINGSLÄGE]	31
	Kontrollera energispareffekten [CO2-MÄTARE]	33
9	Korrigerar horisontal och vertikal Keystone-förvrängning [HÖRNSTEN].....	34
10	Förhindra obehörig användning av projektorn [SÄKERHET].....	37
11	Projicera 3D-video	40
	Procedur för att titta på 3D-videor med denna projektor.....	40
	Om video inte kan ses i 3D	42
12	Kontrollera projektorn med en HTTP-webbläsare	43
13	Spara ändringar för linsförskjutning, zoom och fokus [OBJEKTIVMINNE].....	49
	Användningsexempel.....	49
	För att spara dina justerade värden i [REF. OBJEKTIVMINNE]:.....	49
	För att hämta dina justerade värden från [REF. OBJEKTIVMINNE]:.....	51
4.	Multiskärm-projicering	54
1	Vad som kan göras med multiskärm-projicering.....	54
	Fall 1. Använda en enda projektor för att projicera två typer av video [PIP/BILD I BILD].....	54
	Fall 2. Använda fyra projektorer (upplösning: FULLSTÄNDIG HD) för att projicera video med en upplösning på 3840 × 2160 pixlar [SIDA VID SIDA]	55
	Notera följande när projektorer installeras	57
2	Visa två bilder samtidigt.....	58
	Projicera två skärmar.....	59
	Växla huvuddisplayen med sub-displayen och tvärt om	60
	Begränsningar.....	61
3	Visa en bild med [KANTBLANDNING].....	62
	Ställa in överlappningen av projektionsskärmarna	63
	Justera svart nivå.....	66
5.	Använda skärmmenyn	68
1	Använda menyerna.....	68
	Menykomponenter	69
2	Lista över menyposter	70
3	Menybeskrivningar och funktioner [INSIGNAL].....	76
	HDMI.....	76
	DisplayPort.....	76
	BNC	76
	BNC(CV).....	76
	BNC(Y/C).....	76
	DATOR	76
	HDBaseT	76
	SLOT.....	76
	SIGNALLISTA	76
	TESTMÖNSTER.....	76
4	Menybeskrivningar och funktioner [JUSTERA]	80
	[BILDJUSTERING].....	80
	[BILDALTERNATIV].....	84

[VIDEO].....	88
[3D-INSTÄLLNINGAR].....	90
Använda objektivminnesfunktionen [OBJEKTIVMINNE].....	91
5 Menybeskrivningar och funktioner [DISP.].....	92
[PIP/BILD I BILD].....	92
[GEOMETRISK KORRIGERING].....	94
[KANTBLANDNING].....	98
[MULTISKÄRM].....	99
6 Menybeskrivningar och funktioner [INSTÄLLN].....	101
[MENY].....	101
[INSTALLATION].....	103
[KONTROLL].....	107
[NÄTVERKSINSTÄLLNINGAR].....	115
[KÄLLALTERNATIV].....	120
[STRÖMKÄLLA TILLVAL].....	122
Återställa fabriksinställningarna [RESET].....	124
7 Menybeskrivningar och funktioner [INFO.].....	125
[BRUKSTID].....	125
[KÄLLA(1)].....	125
[KÄLLA(2)].....	126
[KÄLLA(3)].....	126
[KÄLLA(4)].....	126
[TRÅDBUNDET NÄTVERK].....	127
[VERSION(1)].....	127
[VERSION(2)].....	127
[ANDRA].....	128
[VILLKOR].....	128
[HDBaseT].....	128
 6. Ansluta till annan utrustning	 129
1 Ansluta en dator.....	129
Analog RGB-signalanslutning.....	129
Digital RGB-signalanslutning.....	130
2 Ansluta en extern monitor.....	133
3 Ansluta din Blu-ray Player eller annan AV-utrustning.....	134
Ansluta komponentingången.....	135
Ansluta HDMI-ingången.....	136
4 Ansluta en dokumentkamera.....	137
5 Ansluta till ett trådbundet nätverk.....	138
6 Ansluta till en HDBaseT överföringsenhet (säljs i handeln).....	139
7 Stående orientering (vertikal placering).....	140
 7. Underhåll	 142
1 Rengöra filtren.....	142
2 Rengöra linsen.....	146
3 Rengöra höljet.....	146
 8. Supportprogram för användare	 147
1 Användningsmiljö för supportprogram för användare.....	147

Nedladdningstjänst	147
Användningsmiljö	147
② Installera programvara	148
Installation för Windows-programvara	148
③ Styra projektorn via nätverket (Virtual Remote Tool)	150
Anslut projektorn till ett nätverk.....	151
④ Styra projektorn över ett nätverk (PC Control Utility Pro 4/Pro 5).....	153
9. Bilaga	156
① Projiceringsavstånd och skärmstorlek	156
Linstyper och projiceringsavstånd.....	156
Tabell över skärmstorlekar och mått	157
Linsförskjutningsräckvidd.....	158
② Montera det extra kortet (säljs separat)	159
③ Lista över kompatibla insignaler	161
④ Specifikationer	164
⑤ Höljets mått.....	167
⑥ Stiftplacering och signalnamn på huvudkontakterna.....	169
⑦ Felsökning	175
Indikatormeddelanden	175
Vanliga problem & lösningar	177
Om ingen bild visas, eller om den inte visas korrekt.....	179
⑧ PC Control-koder och kabelanslutning	180
⑨ Checklista för felsökning.....	181

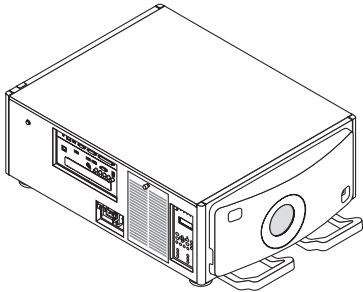
1. Inledning

1 Vad finns i förpackningen?

Kontrollera att förpackningen innehåller alla delar enligt förteckningen. Om några delar saknas, kontakta din återförsäljare.

Spara originalförpackningen och allt förpackningsmaterial om du någon gång skulle behöva skicka iväg din projektor.

Projektor

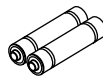


Dammskydd för lens
Dammskyddets uppgift är att förhindra dammbildning när en linsenhet tas bort från projektorn. Kasta inte bort den.

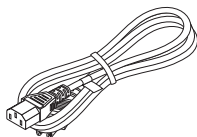
* Projektorn levereras utan lens. För linstyper och projiceringsavstånd, se sida 156.



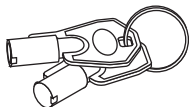
Fjärrkontroll
(7N901041)



AA alkaliska batterier (x2)



Nätkabel
(USA: 7N080244)
(EU: 7N080030)

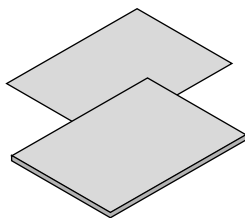


Service nycklar (2) (24C09081)

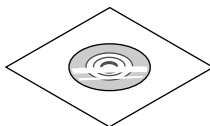
VARNING:

Används av serviceteknikern.

Försök inte använda själv eftersom detta är farligt.



- Viktig information (7N8N5563)
- Snabbinstallationsguide (För Nordamerika: 7N8N5572) (För andra länder än Nordamerika: 7N8N5572 och 7N8N5582)
- Säkerhetsdekal
(Använd denna etikett när säkerhetslösenord är inställt.)



NEC Projektor cd-skiva
Bruksanvisning (PDF)
(7N952143)

Endast för Nordamerika

Begränsad garanti

För kunder i Europa:

Vår aktuella giltiga garantipolicy

finns på vår webbplats:

www.nec-display-solutions.com

2 Introduktion till projektorn

I detta avsnitt lär du känna din nya projektor och får en beskrivning av dess funktioner och kontroller.

Vi gratulerar till ditt köp av projektorn

Denna projektor är en av de absolut bästa på marknaden idag. Med denna projektor kan du projicera klara bilder på upp till 500 tum (mätt diagonalt) från din PC- eller Mac-dator (stationär eller bärbar), din videospelare, Blu-ray-spelare eller dokumentkamera.

Du kan ställa projektorn på ett bord eller på en vagn, du kan använda den för projicering bakifrån en duk eller montera den permanent i taket*¹. Fjärrkontrollen kan användas trådlöst.

*¹ Försök inte att själv montera projektorn i taket.

För att säkerställa korrekt funktion och minska risken för personskador ska projektorn installeras av en kvalificerad tekniker.

Taket måste dessutom vara tillräckligt starkt för att kunna hålla projektorn samtidigt som installationen måste uppfylla lokala byggnadsbestämmelser. Kontakta din återförsäljare för närmare information.

Allmänt

• Tre-chip-DLP-projektor med hög upplösning och hög ljusstyrka

Avsedd att projicera bilden i upplösning 1920 × 1080 pixlar (fullständig HD), bildförhållande 16:9, och ljusstyrka i 12000 lm. Kan projicera fullständig HD-bild i äkta upplösning.

• Överlägsen dammsäker struktur

Anpassad till cykelns kylsystem för nedkyllning av de optiska delarna. Med detta system kyls luft i ljuskällan ned och cirkuleras. Det leder till att de optiska delarna inte utsätts för den öppna luften och kan behålla ljusstyrkan utan att förorenas av damm.

* Kan inte förhindra förorening av damm helt.

Ljuskälla • Ljusstyrka

• En laserdiod med lång livslängd finns i ljusmodulen

Produkten kan användas till låg kostnad på grund av att laserljuskällan kan användas under en lång tid utan att kräva utbyte eller underhåll.

Dessutom, om ljusmodulens livslängdsoptimerande [LÅNG LIVSLÄNGD]-läge har valts, kan ljudmodulens livslängd förlängas.

• Ljusstyrka kan justeras inom ett brett spektrum

Till skillnad från vanliga ljuskällor kan ljusstyrkan justeras från 30 till 100 % i steg om 1 %.

• [KONSTANT LJUS]-läge

Ljusstyrkan avtar normalt med användningen, men genom att välja läge [KONSTANT LJUS] så identifierar och justerar sensorerna inuti projektorn utmatningen automatiskt, och därigenom upprätthålls konstant ljus under hela livslängden för ljusmodulen.

Men om ljuseffekten är inställd på max minskar ljusstyrkan med användningen.

Installation

• Ett stort urval av separat sålda linser kan väljas i enlighet med installationsplatsen

Denna projektor stödjer 6 typer av separat sålda linser, vilket ger ett urval av linser anpassade för en mängd olika installationsplatser och projiceringsmetoder. Ingen lins är monterad vid leveransen från fabriken. Kontakta din återförsäljare för inköp och byte av dessa tillvalslinser som säljs separat.

• Lutningsfri stående projicering

Projektorn kan ställas in på valfri vinkel inom ett vertikalt 360° område.

Den kan också vrida bilden 90 ° i stående placering, men den kan inte installeras med höger eller vänster vinkling förutom porträttprojicering.

- **Motorlinsstyrning för snabb och enkel justering**

Genom att använda knapparna på projektorn eller fjärrkontrollen kan zoom, fokus och position (linsförskjutning) justeras.

Videor

- **Brett urval av ingångar/utgångar (HDMI, DisplayPort, HDBaseT, BNC, etc.)**

Projektorn är utrustad med en mängd olika ingångar/utgångar: HDMI, DisplayPort, HDBaseT, BNC (5-kärnig), dator (analog), etc.

Projektorns HDMI-ingångar/utgångar och DisplayPort-ingången stödjer HDCP.

HDBaseT, som främjas och förs fram av HDBaseT Alliance, är en anslutningsstandard för konsumentelektronik.

- **Fack för extra kort**

Denna projektor har ett fack för extra kort (säljs separat).

- **Samtidig visning av två bilder (PIP/BILD I BILD)**

Två bilder kan projiceras samtidigt med en enda projektor.

Det finns två typer av layouter för de två bilderna: "bild-i-bild" (BILD-I-BILD) där en underbild visas på huvudbilden och "bild-bredvid-bild" (BILD I BILD) där huvud- och underbilderna visas bredvid varandra.

- **Multiskärmprojicering med flera projektorer**

Projektorn är utrustad med flera HDMI-ingångar och -utgångar som kan ansluta flera projektorer i en kedjekoppling. En bild med hög kvalitet uppnås genom att dela upp och projicera videor med hög upplösning mellan de olika projektorerna.

Dessutom jämnas gränserna mellan skärmarna ut med en kantblandningsfunktion.

- **Seamless switch-funktion för smidigare skärmyten när signalen slås på**

Insignalsanslutningen växlas, hålls bilden som visades före växlingen så att den nya bilden kan växlas utan ett avbrott på grund av frånvaron av en signal.

- **Stödjer HDMI 3D-format**

Denna projektor kan användas för att titta på videor i 3D med kommersiellt tillgängliga 3D-glasögon med aktiv slutare, och 3D-sändare som stödjer Xpand 3D.

Nätverk

- **Stöds av trådbundet nätverk**

HDBaseT/Ethernet portvideo kan överföras från en dator utrustad med en RF-45-port som är ansluten till ett trådbundet nätverk till projektorn, och projektorn kan även styras från datorn.

- **CRESTRON ROOMVIEW-kompatibel**

Denna projektor stödjer CRESTRON ROOMVIEW, vilket möjliggör att flera enheter anslutna till nätverket hanteras från en dator eller styrenhet.

Energisparande

- **"BELYSNINGSLÄGE" för låg strömförbrukning och display för "CO2-mätare"**

Projektorn är utrustad med ett "BELYSNINGSLÄGE" för att minska strömförbrukningen under användning. Dessutom konverteras strömspareffekten när BELYSNINGSLÄGE är inställt till mängden minskat utsläpp av CO₂ och indikeras på bekräftelsemeddelandet som visas när strömmen stängs av och vid "Information" på skärmen (CO₂-MÄTARE).

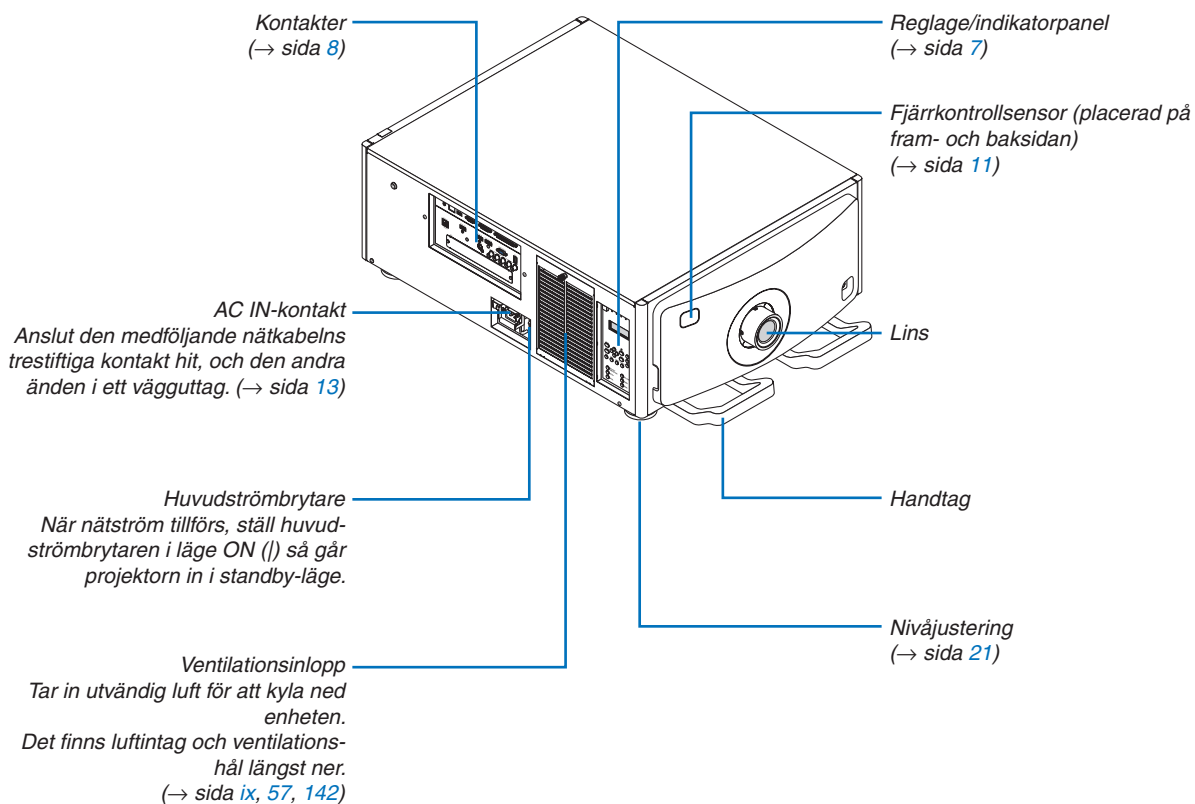
Om denna användarhandbok

Det snabbaste sättet att komma igång är att ta tillräckligt med tid på dig, så att allt blir rätt från början. Lägg några minuter på att läsa igenom användarhandboken nu. Detta kan spara tid senare. Varje avsnitt i manualen inleds med en översikt. Hoppa över avsnitt som inte gäller dig.

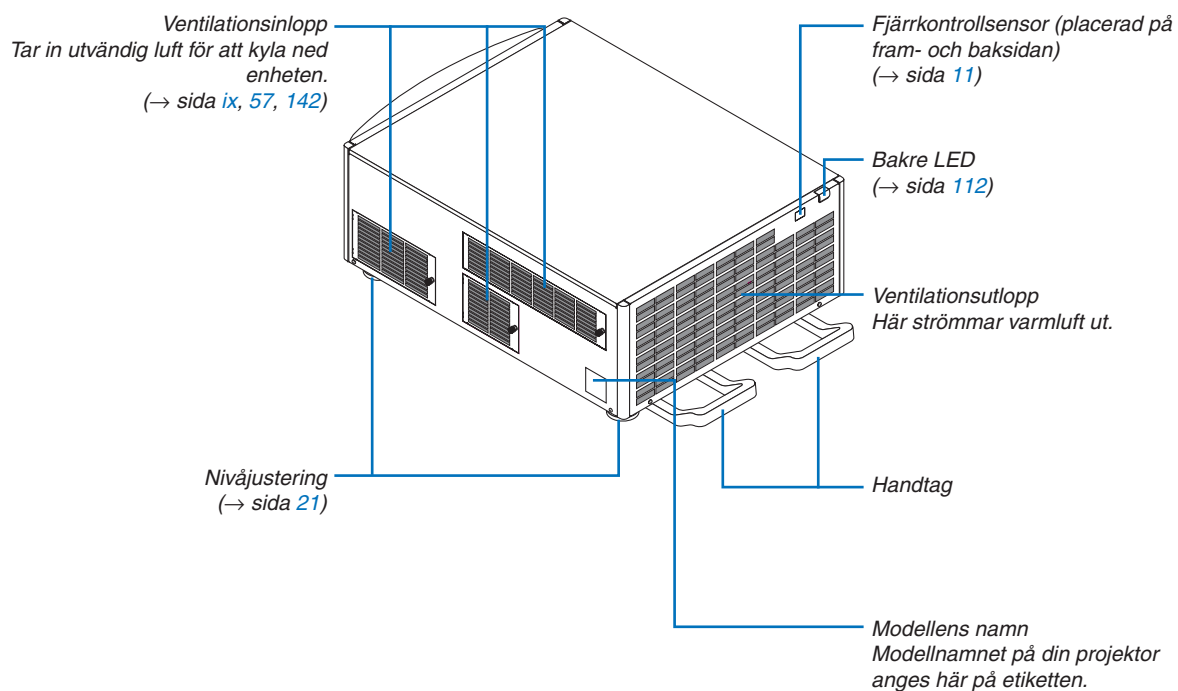
3 Namn på projektorns delar

Fram-/ovansida

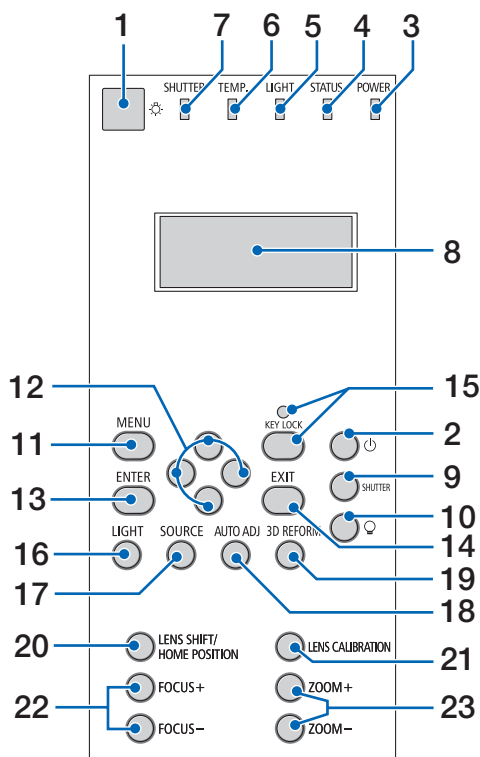
Linsen säljs separat. Beskrivningen nedan gäller för när linsen NP-9LS16ZM1 är monterad.



Baksida



Reglage/indikatorpanel



1. Ljusknapp

Tänder kontrollpanelen och indikatorpanelen. Tillgänglig när strömmen är PÅ och HDBaseT Standby är valt som standby-läge.

(→ sida 16)

2. ⏻ (POWER)-knapp

(→ sida 16, 26)

3. POWER-indikator

(→ sida 15, 16, 26, 175)

4. STATUS-indikator

(→ sida 175)

5. LIGHT-indikator

(→ sida 28, 176)

6. TEMP. -indikator

(→ sida 176)

7. SHUTTER-indikator

(→ sida 28, 176)

8. Flytande kristallpanel

Projektorn visar sin status, insignalsinfo och felinfo varje gång den ansluts till en strömkälla.

Visad information

Projektorstatus: stand-by (viloläge), ström på/av

Insignalsinfo: ingång, signallistas nummer, källans namn, horisontal frekvens, vertikal frekvens
Felinfo: felkod, felbeskrivning

9. SHUTTER-knapp

(→ sida 28, 105)

10. ☉ (ljuskälla)-knapp

(→ sida 28)

11. MENU-knapp

(→ sida 68)

12. ▲▼◀▶-knappar

(→ sida 68)

13. ENTER-knapp

(→ sida 68)

14. EXIT-knapp

(→ sida 68)

15. KEY LOCK-knapp/KEY LOCK-indikator

(→ sida 28)

16. LIGHT-knapp

(→ sida 31)

17. SOURCE-knapp

(→ sida 18)

18. AUTO ADJ.- knapp

(→ sida 25)

19. 3D REFORM-knapp

(→ sida 34, 94)

20. LENS SHIFT/HOME POSITION-knapp

(→ sida 22, 158)

21. OBJEKTIVKALIBRERINGS-knapp

(→ sida 16, 106)

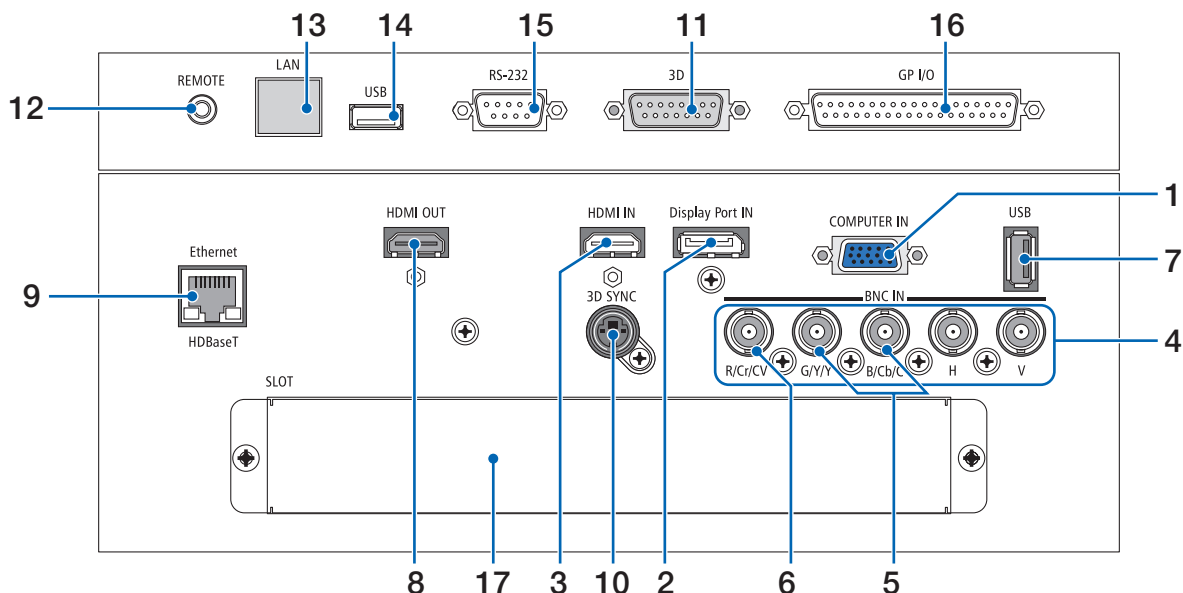
22. FOCUS +/--knapp

(→ sida 24)

23. ZOOM +/--knapp

(→ sida 24)

Kontakternas egenskaper



- 1. DATOR IN/Komponent-ingång (Mini D-Sub 15 stift)**
(→ sida 13, 129, 135, 169)
- 2. DisplayPort IN-kontakt (DisplayPort 20 stift)**
(→ sida 130, 169)
- 3. HDMI IN-kontakt (Typ A)**
(→ sida 130, 132, 136, 169)
- 4. BNC-ingångar [R/Cr/CV, G/Y/Y, B/Cb/C, H, V] (BNC x 5)**
(→ sida 129, 135)
- 5. BNC (Y/C)-ingång (BNC x 2)**
(→ sida 134)
- 6. BNC (CV)-ingång (BNC x 1)**
(→ sida 134)
- 7. USB-port (Typ A)**
(→ sida 170)
(För framtida expansion. Denna port ger strömförsörjning.)
- 8. HDMI OUT-anslutning (Typ A)**
(→ sida 133)
- 9. Ethernet/HDBaseT-port (RJ-45)**
(→ sida 138, 139, 170)
- 10. 3D SYNC-kontakt (Mini DIN 4 stift)**
(→ sida 41)
- 11. 3D-kontakt (3D) (D-sub 15P)**
Kontakt för att ansluta ett 3D-bildsystem till projektorn.
- 12. REMOTE-kontakt (Stereo Mini)**
Använd detta uttag för trådburen fjärrstyrning av projektorn med fjärrstyrningskabel som finns tillgänglig i handeln med $\varnothing 3,5$ stereo-minikontakt (utan resistans).

Anslut projektorn och den medföljande fjärrkontrollen med en kommersiellt tillgänglig fjärrkontrollkabel.
(→ sida 11)

OBSERVERA:

- Om en fjärrkontrollkabel är ansluten till REMOTE-kontakten fungerar inte den infraröda fjärrkontrollen.
- Ström kan inte tillhandahållas från REMOTE-kontakten till fjärrkontrollen.
- När [HDBaseT] är valt i [FJÄRRKONTROLLSENSOR] och projektorn är ansluten till en separat såld sändarenhet som stödjer HDBaseT, kan inte infraröda fjärrkontrollfunktioner utföras om överföringen av fjärrkontrollens signaler har ställts in i sändarenheten. Men fjärrstyrning med infraröda signaler kan utföras om sändarenhetens strömförsörjning är avstängd.

13. Ethernet-port (LAN) (RJ-45)

Denna anslutning används endast för serviceändamål.

14. USB-port (USB) (typ A)

Denna anslutning används endast för serviceändamål.

15. PC-kontrollkontakt (RS-232) (D-sub 9P)

Kontakt för att använda projektorn från en dator via en RS-232C eller när servicepersonal ska ställa in data för projektorn.

Anslut projektorn och datorn med en kommersiellt tillgänglig RS-232C rak kabel.

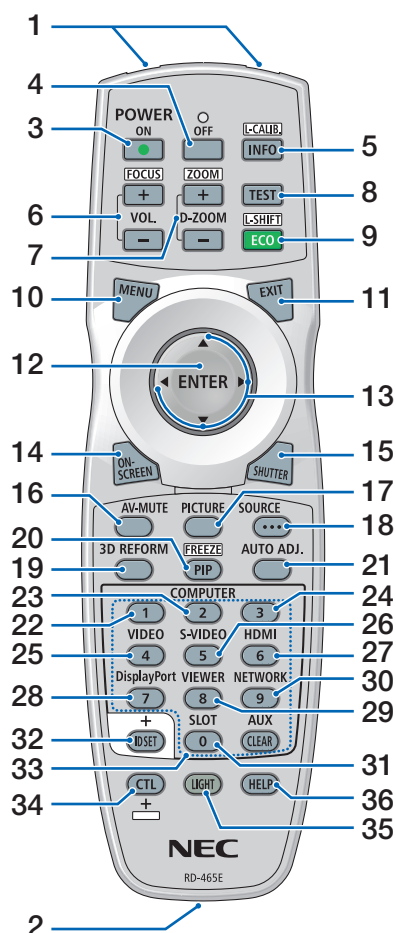
16. Extern kontrollkontakt (GP I/O) (D-sub 37P)

Kontakt för att externt manövrera projektorn eller för att manövrera externa enheter med projektorn.

17. SLOT

(→ sida 159)

4 Namn på fjärrkontrollens delar

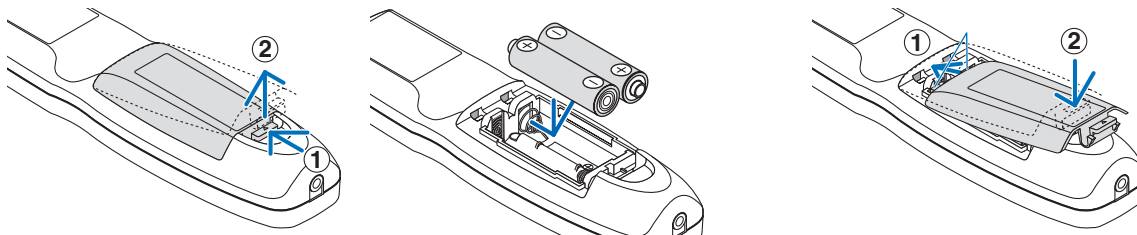


1. **Infraröd sändare**
(→ sida 11)
2. **Fjärrkontrollskontakt**
Anslut en fjärrkontrollkabel som finns tillgänglig i handeln här för trådburen användning. (→ sida 11)
3. **POWER ON-knapp**
(→ sida 16)
4. **POWER OFF-knapp**
(→ sida 26)
5. **INFO/L-CALIB.-knapp**
Visa skärmen [KÄLLA(1)] på skärmmenyn.
(→ sida 125)
[OBJEKTIVKALIBRERING] av objektivenheten utförs när du samtidigt trycker på CTL-knappen.
(→ sida 16, 106)
6. **VOL./FOCUS +/--knappar**
(→ sida 24)
7. **D-ZOOM/ZOOM +/--knappar**
(→ sida 24, 30)
8. **TEST-knapp**
(→ sida 20, 76)
9. **ECO/L-SHIFT-knapp**
(→ sida 23, 31)
10. **MENU-knapp**
(→ sida 68)
11. **EXIT-knapp**
(→ sida 68)
12. **ENTER-knapp**
(→ sida 68)
13. **▲▼◀▶-knapp**
(→ sida 68)
14. **ON-SCREEN-knapp**
(→ sida 29)
15. **SHUTTER-knapp**
(→ sida 28, 105)
16. **AV-MUTE-knapp**
(→ sida 29)
17. **PICTURE-knapp**
(→ sida 80)
18. **SOURCE-knapp**
(→ sida 18)
19. **3D REFORM-knapp**
(→ sida 34, 94)
20. **PIP/FREEZE-knapp**
(→ sida 29, 58)
21. **AUTO ADJ.-knapp**
(→ sida 25)
- 22, 23, 24. **DATOR 1/2/3-knapp**
(23 & 24 fungerar inte med projektorer i denna serie)
(→ sida 18)
25. **VIDEO-knapp**
(→ sida 18)
26. **S-VIDEO-knapp**
(→ sida 18)
27. **HDMI-knapp**
(→ sida 18)
28. **DisplayPort-knapp**
(→ sida 18)
29. **VIEWER-knapp**
(VIEWER-knappen fungerar inte med projektorer i denna serie.)
30. **NETWORK-knapp**
(→ sida 18)
31. **SLOT-knapp**
(→ sida 18, 160)
32. **ID SET-knapp**
(→ sida 101, 113)
33. **Sifferknappar (0 till 9/CLEAR)**
(→ sida 113)
(AUX-knappen fungerar inte med projektorer i denna serie.)
34. **CTL-knapp**
Denna knapp används tillsammans med andra knappar, på liknande sätt som CTRL-tangenten på en dator.
35. **LIGHT-knapp**
Denna knapp används för att slå på bakgrundsbelysningen för fjärrkontrollknapparna.
Bakgrundsbelysningen stängs av om ingen åtgärd utförs under 10 sekunder.
36. **HELP-knapp**
(→ sida 125)

Batteriinstallation

1. Tryck på spärren och ta bort batterilocket.
2. Sätt i nya (AA). Se till att du har vänt batteriernas polaritet (+/-) åt rätt håll.
3. Skjut tillbaka locket över batterierna tills det klickar på plats.

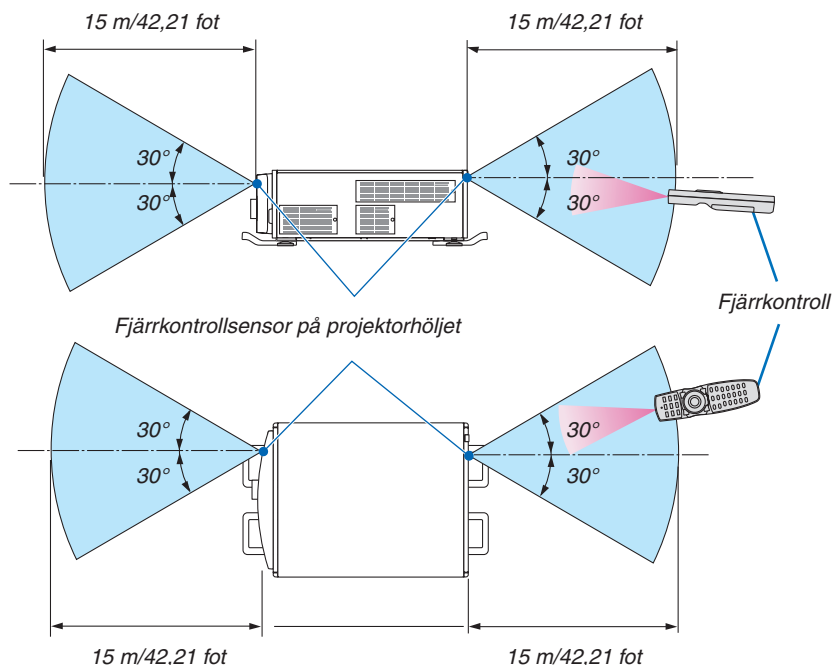
OBSERVERA: Blanda inte nya och gamla, eller olika typer av batterier.



Försiktighetsåtgärder för fjärrkontrollen

- Handskas försiktigt med fjärrkontrollen.
- Torka genast av fjärrkontrollen om den blir våt.
- Undvik överdriven värme eller fukt.
- Kortslut inte, värm inte upp och plocka inte isär batterierna.
- Kasta inte batterier i en eld.
- Ta ur batterierna om du inte räknar med att använda fjärrkontrollen under en längre tid.
- Se till att batteriernas polaritet (+/-) är rätt uppriktad.
- Blanda inte nya och gamla batterier, eller olika typer av batterier.
- Förbrukade batterier skall kasseras enligt lokala bestämmelser.

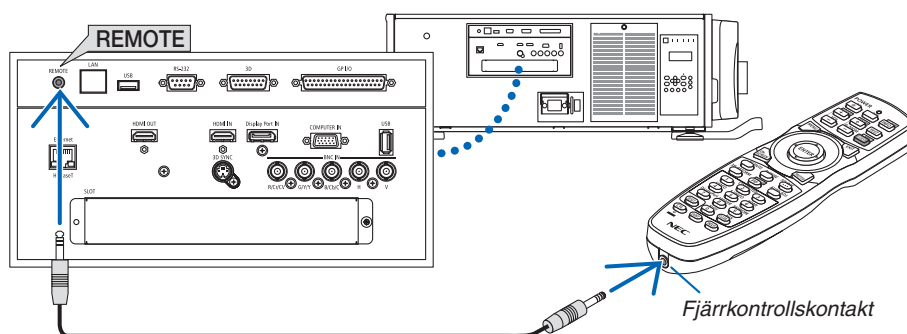
Den trådlösa fjärrkontrollens räckvidd



- Den infraröda signalen fungerar med fri sikt upp till ett avstånd på ovanstående meter och inom 60 graders vinkel från fjärrkontrollsensorn på projektorhöjdet.
- Projektorn reagerar inte om det finns föremål mellan fjärrkontrollen och sensorn, eller om starkt ljus lyser på sensorn. Svaga batterier innebär också att fjärrkontrollen inte kan styra projektorn korrekt.

Använda fjärrstyrning med kabelanslutning

Anslut den ena änden av fjärrkontrollkabeln till REMOTE-anslutningen och den andra änden till fjärrkontrollkontakten på fjärrkontrollen.



OBSERVERA:

- När en fjärrkontrollkabel är isatt i REMOTE-kontakten fungerar inte fjärrstyrning med infraröd trådlös kommunikation.
- Ström tillhandahålls inte till fjärrkontrollen från projektorn via REMOTE-kontakten. Ett batteri behövs när fjärrkontrollen används med kabelanslutning.

2. Projicera en bild (grundläggande användning)

Detta avsnitt beskriver hur du slår på projektorn och projicerar en bild på skärmen.

1 Flödesschema för att projicera en bild

Steg 1

- Ansluta din dator/ansluta nätkabeln (→ sida 13)



Steg 2

- Slå på projektorn (→ sida 15)



Steg 3

- Välja en källa (→ sida 18)



Steg 4

- Justera bildstorlek och position (→ sida 20)
- Korrigera keystoneförvrängning [HÖRNSTEN] (→ sida 34)



Steg 5

- Justera bilden
 - Automatisk optimering av en datorsignal (→ sida 25)



Steg 6

- Göra en presentation



Steg 7

- Slå av projektorn (→ sida 26)

② Ansluta din dator/ansluta nätkabeln

1. Anslut din dator till projektorn.

Detta avsnitt visar en enkel anslutning till en dator. För information om andra anslutningar, se "1. Ansluta en dator" på sida 129.

Anslut displayutgången (mini D-sub 15 stift) på datorn till DATOR IN-kontakten på projektorn med en kommersiellt tillgänglig datorkabel (med ferritkärna) och skruva sedan fast kontakterna.

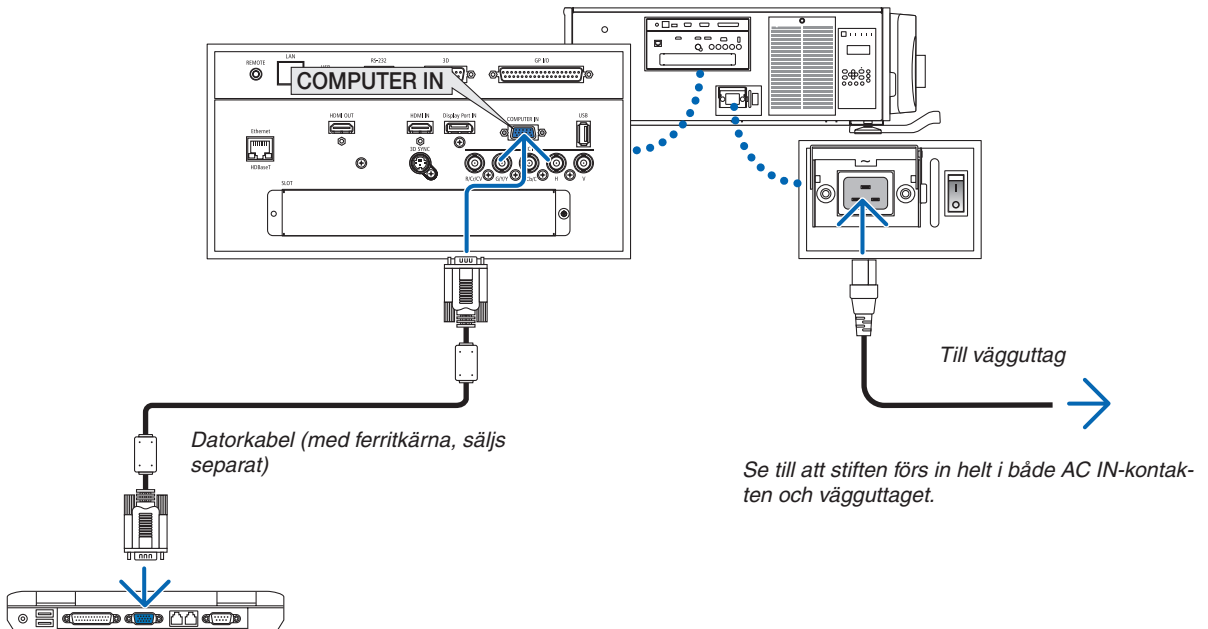
2. Anslut den medföljande nätkabeln till projektorn.

Anslut först den medföljande nätkabelns trestiftskontakt till AC IN-kontakten på projektorn, och anslut sedan den andra kontakten på den medföljande nätkabeln till vägguttaget.

VARNING: FÖR ATT FÖRHINDRA BRAND ELLER ELEKTRISK STÖT, FÅR APPARATEN INTE UTSÄTTAS FÖR REGN ELLER FUKT.
ANVÄND INTE STICKKONTAKTEN TILL DENNA ENHET TILLSAMMANS MED EN FÖRLÄNGNINGSKABEL ELLER I ETT VÄGGUTTAG OM INTE BÅDA STIFTEN GÅR ATT STICKA I HELT OCH HÅLLET.

Viktig information:

- När du kopplar in eller kopplar ur den medföljande nätkabeln, se till att huvudströmbrytaren är avstängd (läge [O]). Om detta inte följs kan projektorn skadas.
- Använd inte trefasström. Det kan orsaka fel.



⚠ FÖRSIKTIGT:

Delar av projektorn kan tillfälligt hettas upp om projektorn stängs av med POWER-knappen eller om strömförsörjningen kopplas ifrån när projektorn används normalt.

Var därför försiktig när du tar i projektorn.

2. Projicera en bild (grundläggande användning)

Använda nätkabelns låsmetall

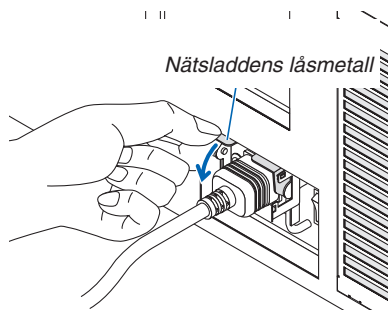
För att förhindra att nätkabeln oavsiktligt tas bort från projektorns AC IN-kontakt, montera nätkabelns låsmetall.

FÖRSIKTIGT

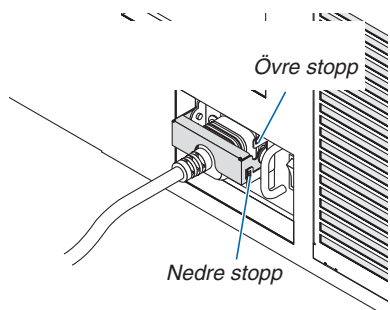
- För att förhindra att nätkabeln lossar, se till att alla stift på nätkabeln är helt isatta i AC IN-kontakten på projektorn innan du använder låsmetallen. En lös kontakt på nätkabeln kan orsaka brand eller elektriska stötar.

Montera nätkabelns låsmetall

1. *Nyp till och dra ut fliken på nätkabelns låsmetall som är placerad över AC IN-kontakten.*



2. *Dra ned låsmetallsfliken över nätsladden tills låsmetallen passar in i det nedre stoppet.*



Lossa låsmetallsfliken genom att dra den uppåt till låsmetallen passar in i det övre stoppet.

3 Slå på projektorn

OBSERVERA:

- Projektorn har två strömbrytare: En huvudströmbrytare och en POWER-knapp (POWER ON och OFF på fjärrkontrollen)

• Slå på projektorn:

1. För huvudströmbrytaren till läge PÅ (I).

Projektorn går in i standby-läge.

2. Tryck på POWER-knappen.

Projektorn är redo att användas.

• Stänga av projektorn:

1. Tryck på POWER-knappen.

Bekräftelsemeddelandet visas.

2. Tryck på POWER-knappen igen.

Projektorn går in i standby-läge.

3. För huvudströmbrytaren till läge AV (O).

Projektorn stängs av.

1. För huvudströmbrytaren till läge PÅ (I).

POWER-indikatorn lyser rött.*

* Detta indikerar att STANDBY-läget är inställt på [NORMAL].

(→ sida 122, 175)

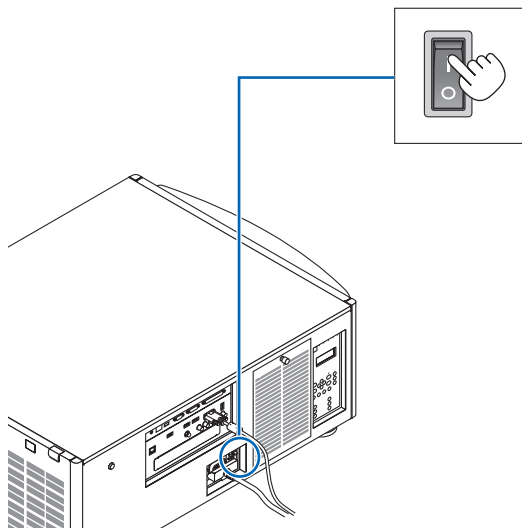
- Summerljudet utlöses när [NOTIFIERINGSINST.] för [SUMMER] är PÅ.

VARNING

Projektorn avger starkt ljus. När du slår på strömmen, se till att ingen inom projiceringsområdet tittar på linsen.

OBSERVERA:


- Alternativet [STANDBY-LÄGE] inaktiveras och projektorn går in i viloläge när nätverkstjänsten används eller projektorn tar emot en HDBaseT-signal. I viloläge snurrar fläktarna i projektorn ibland för att skydda de inre delarna. Se sida 122 för information om viloläget.



2. Projicera en bild (grundläggande användning)

2. Tryck på (POWER)-knappen på projektorhöljet eller POWER ON-knappen på fjärrkontrollen.

POWER-indikatorn går från ett fast rött sken till blinkande blått, och bilden projiceras på skärmen.

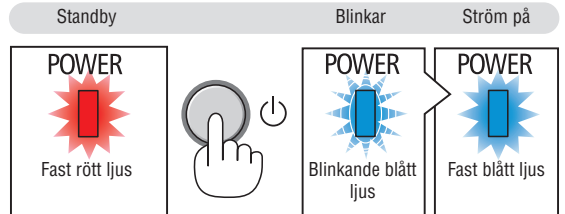
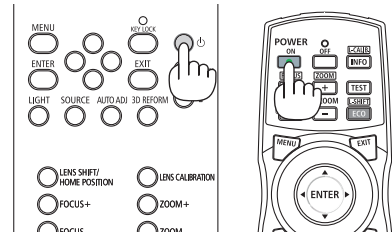
- Om du använder fjärrkontrollen, tryck på POWER ON-knappen.
- När det inte finns någon signal projicerar enheten en blå skärm (fabriksinställda menyinställningar).
- Justera skärmens fokus om bilden är suddig. (→ sida 24)
- När det är mörkt, tryck på  (belysning)-knappen. Indikatorpanelens bakgrundsbelysning och lysdioden till höger på projektorn slås på. (→ sida 7)

TIPS:

- Enheten har en Ström på slutare-funktion som gör att ljuskällan stängs av även när den är ansluten till en strömkälla. (→ sida 105)
- Att trycka på knappen aktiverar inte enheten när KEY LOCK-indikatorn blinkar orange. (→ sida 28)
- När meddelandet "PROJEKTORN ÄR LÅST! ANGE DITT LÖSEN-ORD." visas betyder det att funktionen [SÄKERHET] är aktiverad. (→ sida 38)

Efter att du slagit på projektorn, se till att dator- eller videokällan är påslagen.

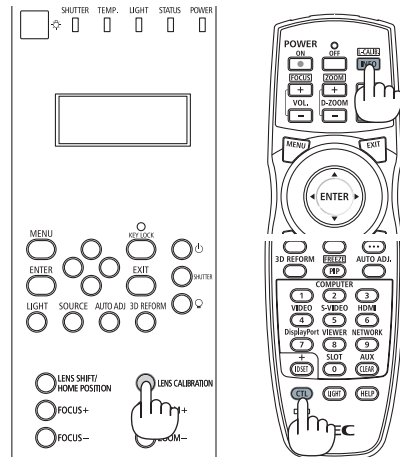
OBSERVERA: Blåskärmen ([BLÅ]-bakgrund) visas när det inte finns någon ingångssignal (med fabriksinställningarna).



(→ sida 175)

Utföra objektivkalibrering

- Efter installation eller byte av linsenheten (nedan *) som säljs separat, tryck på LENS CALIBRATION-knappen på projektorn eller håll ned CTL-knappen på fjärrkontrollen och tryck sedan på INFO/L-CALIB.-knappen för att utföra [OBJEKTIVKALIBRERING]. Genom att utföra [OBJEKTIVKALIBRERING], kalibreras justeringsräckvidden för zoom och fokus för [OBJEKTIV-MINNE]. Om du måste installera eller byta ut linsenheten, kontakta din återförsäljare och låt dem göra det åt dig.



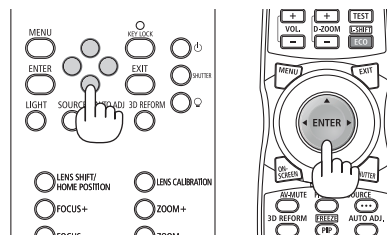
2. Projicera en bild (grundläggande användning)

Anmärkning om startskärmen (menyskärm för val av språk)

När du slår på projektorn för första gången får du upp startmenyn. I denna meny kan du välja ett av 29 menyspråk.

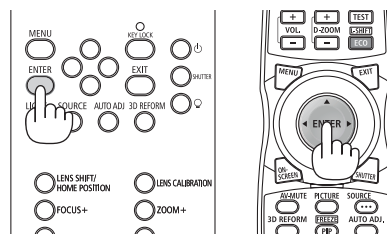
Följ dessa steg för att välja ett menyspråk:

1. Använd knappen ▲, ▼, ◀ eller ▶ för att välja ett av de 29 språken från menyn.



2. Tryck på ENTER-knappen för att utföra valet.

Efter att detta har gjorts kan du fortsätta till menyerna. Det går även att välja menyspråket senare om du föredrar det. (→ [SPRÅK] på sida 72 och 101)



OBSERVERA:

- När KEY LOCK-indikatorn blinkar betyder detta att [KONTROLLPANELSLÅS] har ställts in och att trycka på (⏻)-knappen gör inte att enheten slås på. Släpp [KONTROLLPANELSLÅS]. (→ sida 28)
- Medan POWER-indikatorn blinkar blått i korta cykler kan strömmen inte stängas av med power-knappen. (Medan POWER-indikatorn blinkar blått i långa cykler är funktionen AVSTÄNGNINGSTIMER aktiverad och strömmen kan stängas av.)

4 Välja en källa

Välja dator- eller videokälla

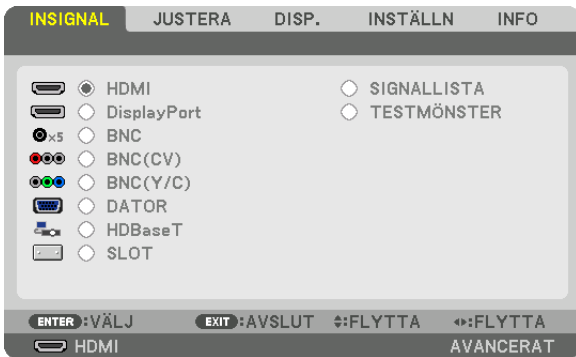
OBSERVERA: Slå på datorn eller videoutrustningen som anslutits till projektorn.

Automatisk signaldetektering

Tryck på SOURCE-knappen i minst 1 sekund. Projektorn söker efter den tillgängliga insignalkällan och visar den. Insignalkällan ändras enligt följande:

HDMI → DisplayPort → BNC → BNC(CV) → BNC(Y/C) → COMPUER
→ HDBaseT → SLOT → ...

- Tryck kortvarigt för att visa [INSIGNAL]-skärmen.



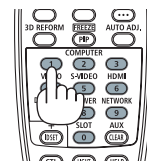
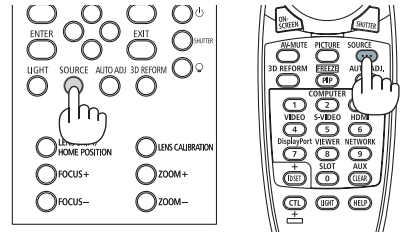
Tryck på knapparna ▼/▲ som matchar målingången och tryck sedan på ENTER för att växla insignal. För att radera menyvisningen på skärmen [INSIGNAL], tryck på MENU- eller EXIT-knappen.

TIPS: Om ingen insignal finns hoppar projektorn över ingången.

Använda fjärrkontrollen

Tryck på någon av knapparna HDMI, DisplayPort, DATOR 2, VIDEO, S-VIDEO, DATOR 1, NETWORK eller SLOT.

- DATOR 2-knappen väljer BNC-ingången.
- VIDEO-knappen väljer BNC (CV)-ingången (kompositvideo).
- S-VIDEO-knappen väljer BNC (Y/C)-ingången (S-video).



2. Projicera en bild (grundläggande användning)

Välja standardkälla

Du kan ange en källa som standardkälla så att den visas varje gång projektorn slås på.

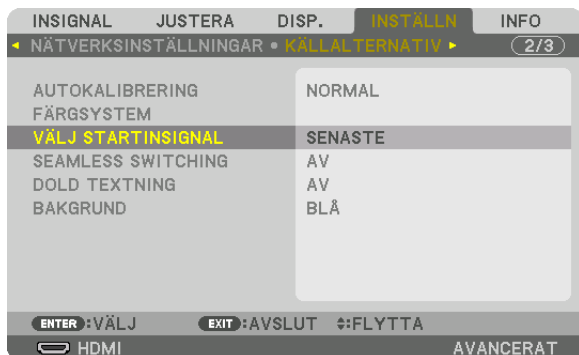
1. Tryck på MENU-knappen.

Menyn visas.

2. Tryck på ►-knappen för att välja [INSTÄLLN.] och tryck på ▼-knappen eller ENTER-knappen för att välja [BASIC].

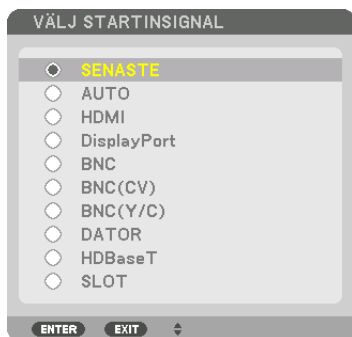
3. Tryck på ►-knappen för att välja [KÄLLALTERNATIV].

4. Tryck på ▼-knappen fyra gånger för att välja [VÄLJ STARTINSIGNAL] och tryck på ENTER-knappen.



Skärmen [VÄLJ STARTINSIGNAL] visas.

(→ sida 120)



5. Välj en källa som standardkälla och tryck på ENTER-knappen.

6. Tryck på EXIT-knappen tre gånger för att stänga menyn.

7. Starta om projektorn.

Källan som du valde i steg 5 kommer att projiceras.

OBSERVERA: Även när [AUTO] är påslaget väljs inte [HDBaseT] automatiskt. För att ställa in ditt nätverk som standardkälla, välj [HDBaseT].

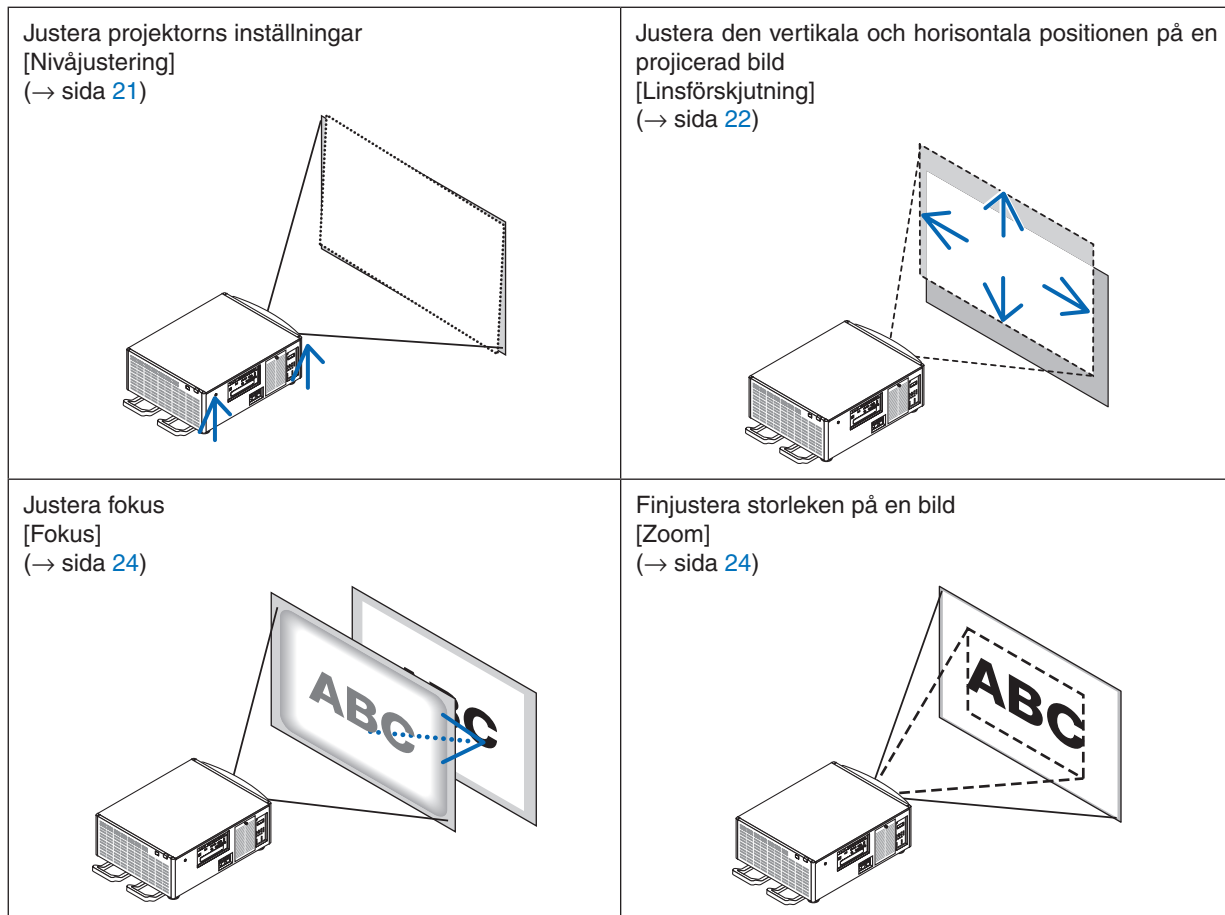
TIPS:

- När projektorn är i standby-läge slås den på om en datorsignal från en dator som är ansluten till ingången DATOR IN tas emot, och datorns bild projiceras.
([VÄLJ AUTO STRÖM PÅ] → sida 123)
- På tangentbordet i Windows 7 kan en kombination av Windows- och P-tangenten användas för att ställa in en extern skärm snabbt och enkelt.

5 Justera bildstorlek och position

Använd linsförskjutningsratten, spaken till nivåjusteringen, zoomreglaget/zoomringen och fokusreglaget för att justera bildstorleken och positionen.

För att förenkla är ritningar och kablar inte med i detta kapitel.



TIPS:

- Inbyggda testmönster kan enkelt användas för att justera bildstorlek och position. (→ sida 76)
Ett tryck på TEST-knappen visar testmönstret. Knappen ◀ eller ▶ används för att välja ett testmönster. Ändra källan till en annan för att stänga testmönstret.

2. Projicera en bild (grundläggande användning)

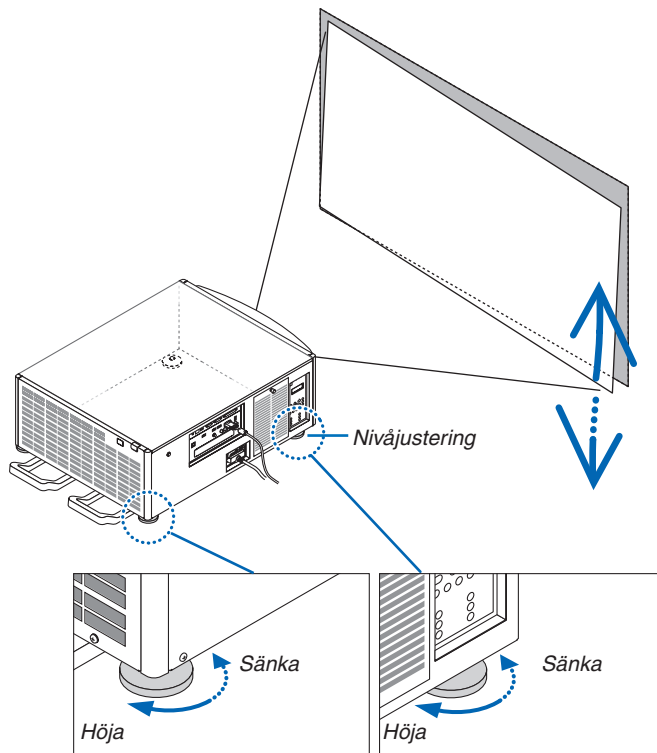
FÖRSIKTIGT

- Utför justeringen bakom projektorn eller från dess sida. Att justera från framsidan kan utsätta dina ögon för starkt ljus som kan skada dem.
- Håll händerna borta från linsens monteringsdel medan linsförskjutning pågår. Om detta inte följs kan fingrarna klämmas av linsen som rör sig.

Justering av projektorns inställningar (Nivåjusteringar)

Projektorn måste placeras rakt mot skärmen för att inte Keystone- förvrängning ska synas på skärmen. För att ställa projektorn i rät vinkel mot skärmen sett från sidan, använd nivåjusteringarna som finns vid varje hörn av projektorns nederdel. Maximal justerbar längd på nivåjusteringen är 10 mm/0,39".

Exempel på justering



OBSERVERA:

- Förläng inte var och en av nivåjusteringarna mer än 10 mm/0,39". Kraften som detta orsakar kan göra så att nivåjusteringen lossar, vilket kan skada projektorn.
- Det är viktigt att förlänga eller förkorta de två nivåjusteringarna på framsidan samtidigt. Samma sak gäller för de bakre justeringarna, i annat fall kan hamnar vikten från projektorn på en nivåjustering och kan orsaka skada på den.

2. Projicera en bild (grundläggande användning)

Justera den vertikala positionen på en projicerad bild (linsförskjutning)

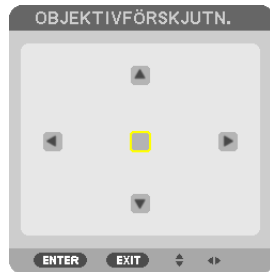
OBSERVERA:

- Att växla linsen till maximalt i två riktningar kombinerat gör att bildens kanter blir mörka eller orsakar skuggor.

Justera med knappar på höljet

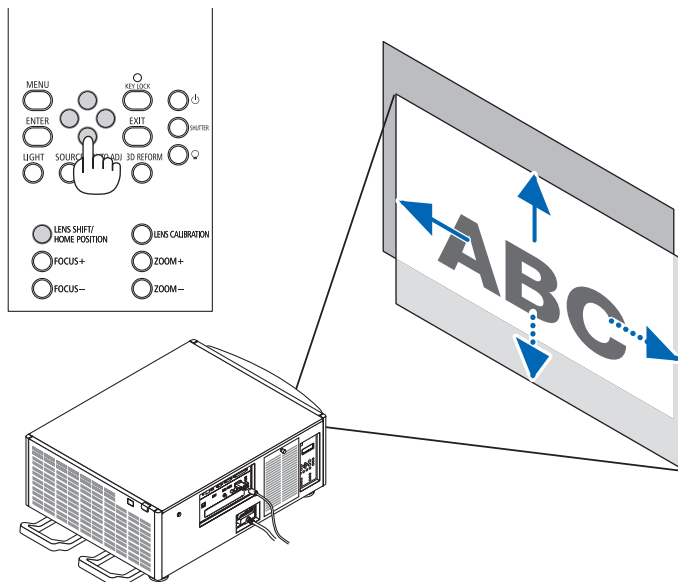
1. Tryck på LENS SHIFT/HOME POSITION-knappen.

Skärmen [LINSFÖRSKJUTN.] visas.



2. Tryck på knappen ▼▲◀ eller ▶.

Använd knapparna ▼▲◀▶ för att flytta den projicerade bilden.



- Återföra linsförskjutningspositionen till hemma-positionen

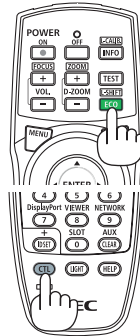
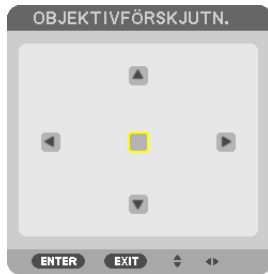
Håll in knappen LENS SHIFT/HOME POSITION i 2 sekunder för att återföra linsförskjutningspositionen till hemma-positionen (nästan centrumpositionen)

2. Projicera en bild (grundläggande användning)

Justera med fjärrkontrollen

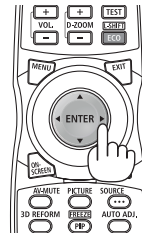
1. Håll in CTL-knappen och tryck på ECO/L-SHIFT-knappen.

Skärmen [LINSFÖRSKJUTN.] visas.



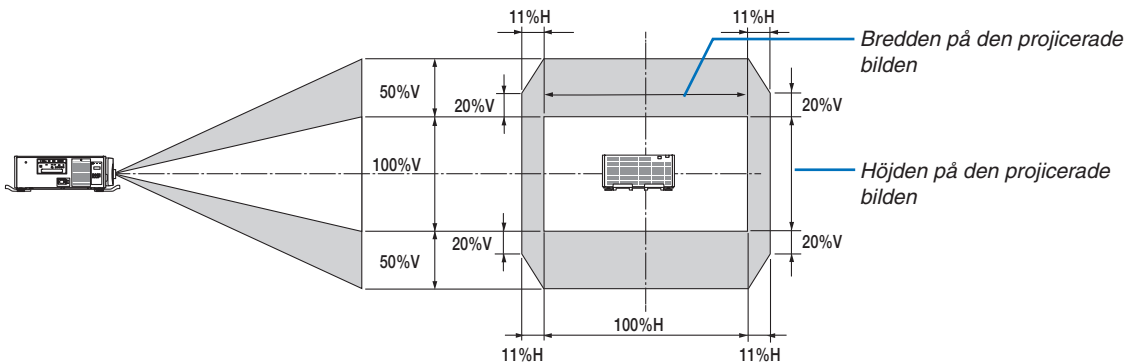
2. Tryck på knappen ▼▲◀ eller ▶.

Använd knapparna ▼▲◀▶ för att flytta den projicerade bilden.



TIPS:

- Figuren nedan visar linsförskjutningsräckvidder (projiceringsläge: bord/fram) för linsenheterna NP-9LS08ZM1, NP-9LS12ZM1, NP-9LS13ZM1, NP-9LS16ZM1 och NP-9LS20ZM1. För NP-9LS40ZM1 se sidan 158.



Beskrivning av symboler: V indikerar vertikal (höjd på den projicerade bilden), H indikerar horisontell (bredd på den projicerade bilden).

2. Projicera en bild (grundläggande användning)

Fokus

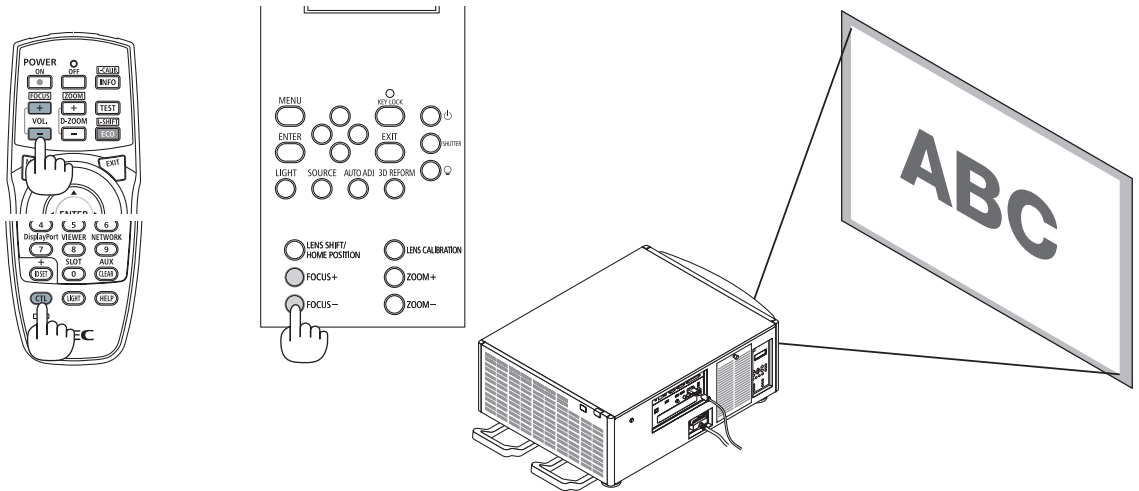
OBSERVERA:

- För linsenhet NP-9LS08ZM1 måste både centralt och perifert fokus justeras. Använd FOCUS +/--knapparna för att justera centralt fokus. Om periferfokuseringen är avaktiverad, kontakta din återförsäljare och låt dem justera den.

1. Tryck på FOCUS +/--knappen.

- Tryck på VOL/FOCUS (+) eller (-)-knappen på fjärrkontrollen medan du trycker på CTL-knappen.

Fokus justeras.



TIPS: Utför följande för att uppnå bästa fokus (för fast installation)

Förberedelse: Värm upp projektorn i en timme.

1. Använd FOCUS +/--knappen för att säkerställa att du får bästa fokus. Om du inte får detta, flytta projektorn bakåt och framåt.

2. Välj [TESTMÖNSTER] från menyn och visa testmönstret. (→ sida 76)

- Du kan också välja TEST-knappen på fjärrkontrollen för att visa testmönstret.

3. Fortsätt trycka på FOCUS-knappen tills rutnätet för testmönstret blir osynligt.

4. Håll FOCUS +-knappen intryckt tills du får bästa fokus.

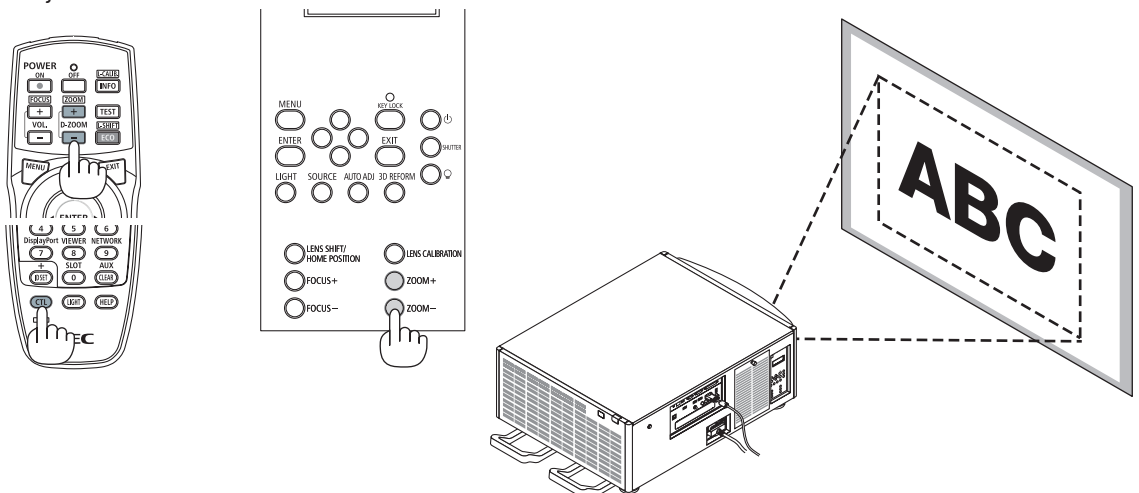
Om du justerar bortom den bästa fokuspunkten ska du tillbaka till steg 3 och upprepa proceduren.

Zoom

1. Tryck på ZOOM +/--knappen.

- Tryck på D-ZOOM/ZOOM (+) eller (-)-knappen på fjärrkontrollen medan du trycker på CTL-knappen.

Zoomen justeras.

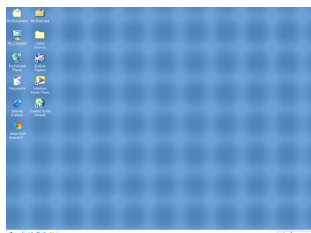
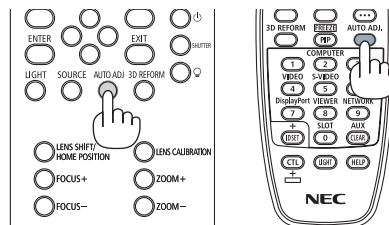


6 Automatisk optimering av datorsignal

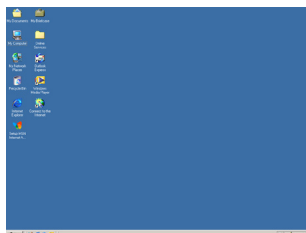
Justera bilden med autokalibrering

När en bild från HDMI IN, DisplayPort IN, BNC-ingången (analog RGB), DATOR IN eller HDBaseT projiceras och kanten är beskuren eller bildkvaliteten är dålig kan denna knapp användas för att automatiskt optimera bilden på skärmen.

Tryck på AUTO ADJ.-knappen för att optimera en datorbild automatiskt. Denna justering kan vara nödvändig när du ansluter din dator för första gången.



[Dålig bild]



[Normal bild]

OBSERVERA:

Vissa signaler kan ta tid att visas, eller kanske inte visas korrekt.

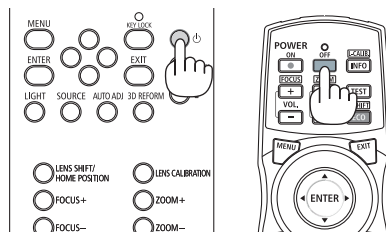
- Om autokalibrering inte kan optimera datorsignalen, försök att justera [HORIZONTAL], [VERTIKAL], [KLOCKA] och [FAS] manuellt. (→ sida 84, 85)

7 Stänga av projektorn

För att stänga av projektorn:

1. Tryck först på  (POWER)-knappen på projektorns hölje eller på POWER OFF-knappen på fjärrkontrollen.

Meddelandet [AVSTÄNGNING / ÄR DU SÄKER? / CO2-BESPARINGSSSESSION 0,000[g-CO2]] visas.



2. Tryck sedan på ENTER-knappen eller tryck på  (POWER)- eller POWER OFF-knappen igen.

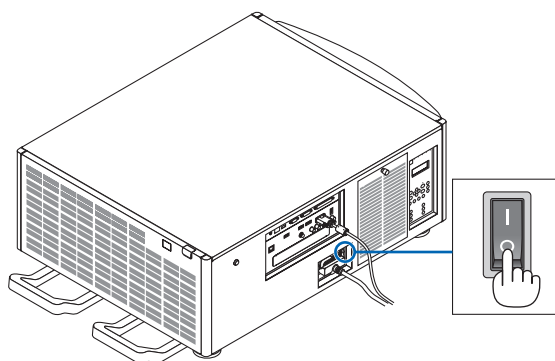
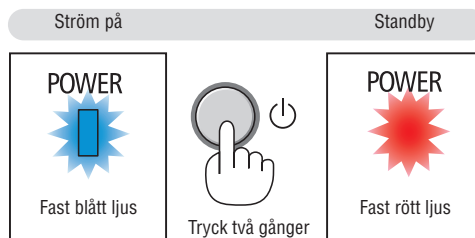
När projektorn är i STANDBY-LÄGE lyser POWER-indikatorn rött. (När [STANDBY-LÄGE] är inställt på [NORMAL])

- Innan POWER-indikatorn lyser rött, utlöses summerljudet när [NOTIFIERINGSINST.] för [SUMMER] är PÅ.

3. Se till att projektorn är i STANDBY-LÄGE och stäng sedan av huvudströmbrytaren (○ OFF)

POWER-indikatorn slocknar och huvudströmmen stängs av.

- Medan POWER-indikatorn blinkar blått i korta cykler kan strömmen inte stängas av.



FÖRSIKTIGT:

Delar av projektorn kan överhettas tillfälligt om projektorn stängs av med huvudströmbrytaren eller om nätströmmen kopplas ifrån medan projektorn används eller kylfläkten körs. Hantera försiktigt.

2. Projicera en bild (grundläggande användning)

OBSERVERA:

- *Dra inte ut strömkabeln från projektorn eller från vägguttaget medan en bild projiceras. Detta kan skada projektorns AC IN-kontakt eller stickkontakten. För att stänga av strömförsörjningen när projektorn är påslagen, använd projektorns huvudströmbrytare, ett grenuttag utrustat med en kontakt, eller en brytare.*
 - *Stäng inte av huvudströmbrytaren och koppla inte från nätströmmen inom 10 sekunder efter att du gjort justeringar, eller ändrat inställningar och stängt menyn. Om du gör det kan justeringarna och inställningarna försvinna.*
-

3. Behändiga funktioner

1 Stoppa projicering

1 Tryck på SHUTTER-knappen på projektorn eller på fjärrkontrollen.

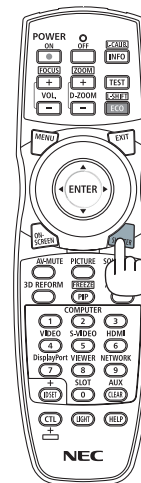
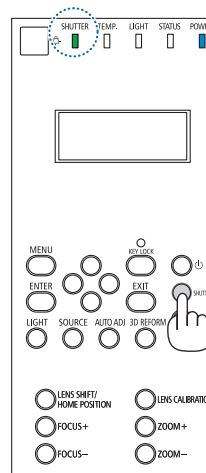
Ljuskällan slås av och projektorns lampa slocknar tillfälligt. SHUTTER-indikatorn slås på i grönt.

Tryck på knappen igen och projiceringen återupptas. SHUTTER-indikatorn stängs av.

Du kan ställa in projektionsbelysningen för att successivt tona in eller tona ut.

På projektorn
SHUTTER-indikator

På fjärrkontrollen



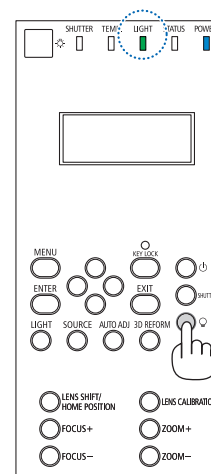
2 Stänga av ljuskällan

1 Tryck på (ljuskälla)-knappen på projektorn.

Håll knappen i tre sekunder när ström är på för att slå av ljuskällan direkt (kylfläkten stannar dessutom). LIGHT-indikatorn stängs av.

- Om (ljuskälla)-knappen hålls ned i ytterligare tre sekunder, blinkar LIGHT-indikatorn grönt.

LIGHT-indikator

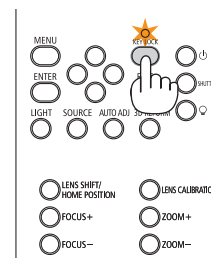


3 Låsa projektorn så att den inte kan användas

1 Tryck på KEY LOCK-knappen på projektorn i över 1 sekund.

KEY LOCK-indikatorn sätts på i orange och projektorns alla knappar låses.

- Tryck på KEY LOCK-knappen i över 1 sekund igen för att stänga av KEY LOCK-indikatorn och låsa upp knapparna.

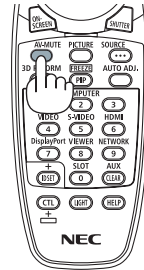


TIPS:

- När [KONTROLLPANELLÅS] är aktiverat visas en "K" -ikon i det nedre högra hörnet av menyskärmen.
- Projektorn kan fortfarande användas med hjälp av fjärrkontrollen trots att knapparna på enheten är låsta.

4 Stänga av bilden (AV Mute)

Tryck på AV-MUTE-knappen för att stänga av bilden under en kort stund.
Tryck igen för att återställa bilden.

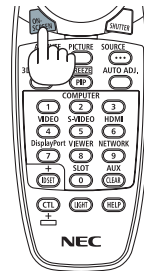


TIPS:

- Bilden försvinner men inte menydisplayen.

5 Stänga av skärmmenyn (On-Screen Mute)

Tryck på ON-SCREEN-knappen på fjärrkontrollen för att dölja skärmmenyn, visningen av källa och andra meddelanden. Tryck igen för att återställa dem.

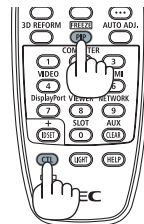


TIPS:

- För att bekräfta att on-screen mute är påslagen, tryck på MENU-knappen. Om skärmmenyn inte visas trots att du trycker på MENU-knappen betyder det att on-screen mute är påslagen.
- On-screen mute bibehålls även när projektorn stängs av.
- Håll in MENU-knappen i minst 10 sekunder för att stänga av on-screen mute.

6 Frysa en bild

Håll in CTL-knappen och tryck på PIP/FREEZE-knappen för att frysa en bild. Tryck igen för att fortsätta uppspelningen.



OBSERVERA: Bilden fryses men det ursprungliga videomaterialet spelas fortfarande upp.

7 Förstora en bild

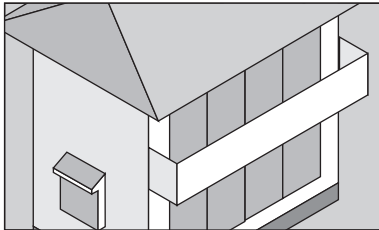
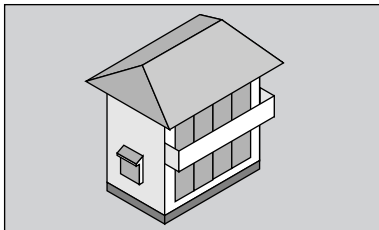
Du kan förstora bilden upp till fyra gånger.

OBSERVERA:

- Max förstöringsgrad kan beroende på insignalen vara mindre än fyra gånger, eller funktionen kan vara begränsad.

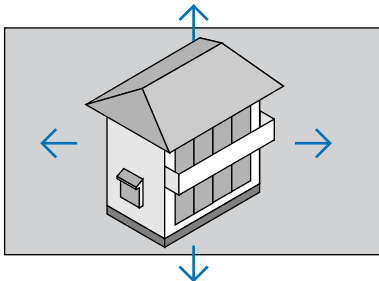
Gör så här:

1. Tryck på D-ZOOM (+)-knappen för att förstora bilden.



2. Tryck på ▲▼◀▶-knappen.

Området med den förstorade bilden flyttas.



3. Tryck på D-ZOOM (-)-knappen.

Varje gång knappen D-ZOOM (-) trycks in förminskas bilden.






OBSERVERA:

- Bilden förstoras eller förminskas i mitten av skärmen.
- Om menyn visas avbryts den aktuella förstoringen.

8 Ändra LIGHT MODE/Kontrollera energibesparingseffekten med hjälp av LIGHT MODE [BELYSNINGSLÄGE]

När antingen [EKO1] eller [EKO2] i [BELYSNINGSLÄGE] är valt, sänks projektorns rörelsebuller genom att sänka ljusstyrkan på dess ljuskälla. Genom att spara energiförbrukning kan CO₂-utsläppet från denna projektor reduceras.

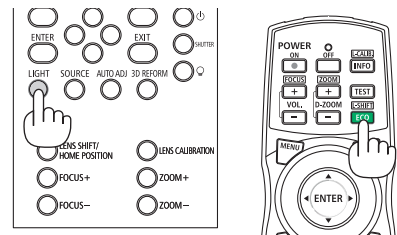
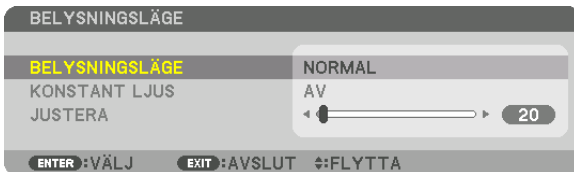
BELYSNINGSLÄGE	Ikon längst ner i menyn	Beskrivning
Normal		100 % ljusstyrka Skärmen blir starkt upplyst.
EKO1		Ljusstyrkan blir ungefär 80 %. Kylfläkten går också långsammare i motsvarande grad. Lägre strömförbrukning
EKO2		Ljusstyrkan blir ungefär 50%. Kylfläkten går också långsammare i motsvarande grad. Avsevärt lägre strömförbrukning
LÅNG LIVSLÄNGD		Ljusstyrkan är ungefär 90 %. Denna inställning snabbar på kylfläkten och optimerar ljuskällans livslängd.

* När ljusstyrkan minskas så minskas även kylfläktens hastighet i motsvarande grad.

Aktivera [BELYSNINGSLÄGE] på följande sätt:

1. Tryck på knappen LIGHT på höljet.

- På ett annat sätt, tryck på knappen ECO/L-SHIFT på fjärrkontrollen.



Skärmen [BELYSNINGSLÄGE] visas.

2. Tryck på ENTER-knappen.




Skärmen för att välja [BELYSNINGSLÄGE] visas.

3. Använd knapparna ▼▲ för att göra ett val, och tryck på ENTER-knappen.

Displayen återgår till skärmen [BELYSNINGSLÄGE] och det valda alternativet aktiveras.

Tryck på MENU-knappen för att återgå till den ursprungliga skärmen.

OBSERVERA:

- [BELYSNINGSLÄGE] kan ändras från menyn.
Välj [INSTÄLLN] → [INSTALLATION] → [BELYSNINGSLÄGE] → [BELYSNINGSLÄGE].
 - Ljusmodulens brukstimmar kan kontrolleras i [BRUKSTID]. Välj [INFO.] → [BRUKSTID].
 - [BELYSNINGSLÄGE] växlas automatiskt till [EKO] efter 1 minut från när projektorn visar en blå eller svart skärm, eller en logotyp-skärm. Med den automatiska inställningen till [EKO], återställs projektorn automatiskt till föregående inställning när den upptäcker insignal.
 - Om projektorn överhettas i [NORMAL]-läget, kan projektorn automatiskt minska ljusstyrkan som en skyddsfunktion. Detta kallas "Tvingat EKO-LÄGE". När projektorn är i det tvingade EKO-LÄGET minskar bildens ljusstyrka något och TEMP.-indikatorn lyser orange. Samtidigt visas termometersymbolen [] längst ned till höger på skärmen. När projektorns temperatur blir normal igen avbryts det tvingade EKO-LÄGET och [BELYSNINGSLÄGE] återgår till [NORMAL]-läge.
-

Kontrollera energispareffekten [CO₂-MÄTARE]

Denna funktion visar energibesparingseffekten vad gäller reduktionen av CO₂-utsläpp (kg) när projektorns [BELYSNINGSLÄGE] är inställt på antingen [EKO1], [EKO2] eller [LÅNG LIVSLÄNGD]. Denna funktion kallas [CO₂-MÄTARE].

Det finns två meddelanden: [TOTAL CO₂-BESPARING] och [CO₂-BESPARINGSSSESSION]. Meddelandet [TOTAL CO₂-BESPARING] visar den totala mängden CO₂-utsläppsminskning från leveransen fram tills nu. Du kan kontrollera informationen i [BRUKSTID] från [INFO] i menyn. (→ sida 125)



Meddelandet [CO₂-BESPARINGSSSESSION] visar mängden CO₂-utsläppsminskning från när växlingen till BELYSNINGSLÄGE gjordes direkt efter starten fram tills strömmen stängdes av. Meddelandet [CO₂-BESPARINGSSSESSION] visas i meddelandet [AVSTÄNGNING/ÄR DU SÄKER?] när strömmen stängs av.



TIPS:

- Formeln som visas nedan används för att beräkna mängden CO₂-utsläppsminskning. Mängden CO₂-utsläppsminskning = (Strömförbrukning i BELYSNINGSLÄGE [NORMAL] – strömförbrukning med aktuell inställning) × CO₂-omvandlingsfaktor. * Om du ställer in [BELYSNINGSLÄGE] till [EKO1], [EKO2] eller [LÅNG LIVSLÄNGD] ökar CO₂-utsläppsbesparingarna.
* Beräkningen för mängden CO₂-utsläppsminskning baseras på en OECD-publication "CO₂ Emissions from Fuel Combustion, 2008 Edition".
- [TOTAL CO₂-BESPARING] beräknas enligt besparingar som registreras med 15 minuters intervaller.
- Denna formel gäller inte för den strömförbrukning som inte påverkas av om [BELYSNINGSLÄGE] är på eller av.

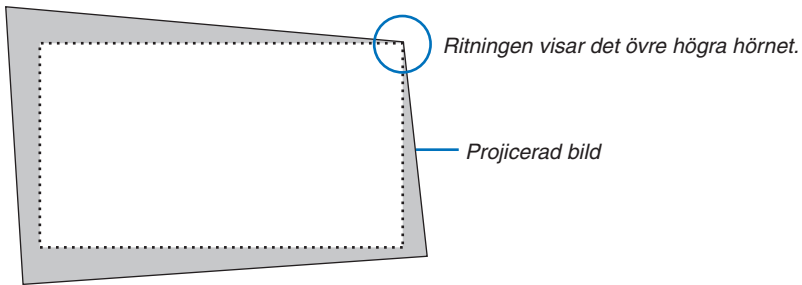
9 Korrigera horisontal och vertikal Keystone-förvrängning [HÖRNSTEN]

Använd [HÖRNSTEN]-funktionen för att korrigera keystone-förvrängning (trapetsformad) för att göra den övre eller undre och den vänstra eller högra sidan på skärmen längre eller kortare så att den projicerade bilden blir rektangulär.

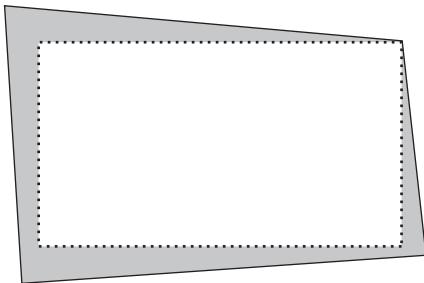
1. **Håll in 3D REFORM-knappen i minst två sekunder för att återställa de aktuella justeringarna.**

Aktuella justeringar för [GEOMETRISK KORRIGERING] raderas.

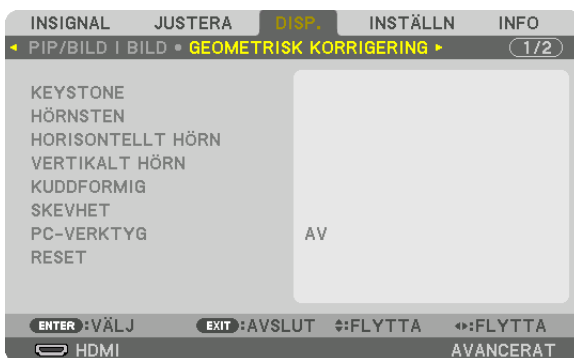
2. **Projicera en bild så att skärmen är mindre än rasterens område.**



3. **Ta upp ett valfritt hörn och rikta in bildens hörn med hörnet i skärmen.**



4. **Tryck på 3D REFORM-knappen.**



Visa skärmen [GEOMETRISK KORRIGERING] på skärmmenyn.

5. Tryck på ▼-knappen för att rikta upp med [HÖRNSTEN] och tryck sedan på ENTER-knappen.



Ritningen visar den övre vänstra ikonen när (▼) har valts.

Skärmen växlar till [HÖRNSTEN]-skärmen.

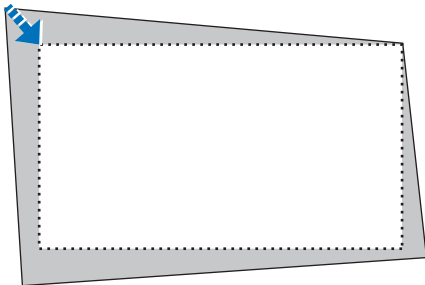
OBSERVERA:

- När en annan [GEOMETRISK KORRIGERING]-funktion än [HÖRNSTEN] har ställts in visas inte [HÖRNSTEN]-skärmen. Om skärmen inte visas, tryck antingen på knappen 3D REFORM i minst 2 sekunder, eller kör [RESET] i [GEOMETRISK KORRIGERING] för att rensa justeringsvärdet för [GEOMETRISK KORRIGERING].

6. Använd knappen ▲▼◀► för att välja en ikon (▲) som pekar i den riktning som du vill flytta den projicerade bildrutan.

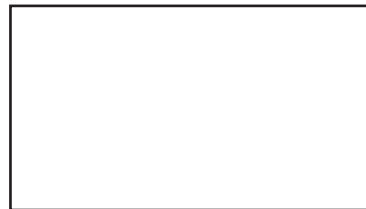
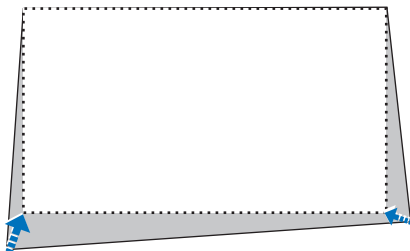
7. Tryck på ENTER-knappen.

8. Använd ▲▼◀►-knappen för att flytta den projicerade bildrutan såsom exemplet visar.



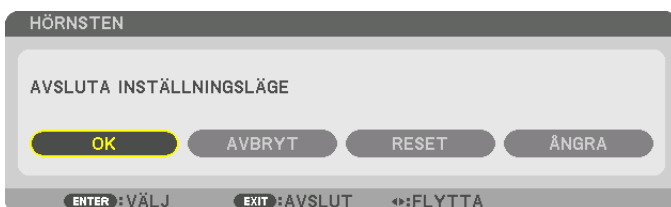
9. Tryck på ENTER-knappen.

10. Använd knappen ▲▼◀► för att välja en annan ikon som pekar i riktningen.



11. Upprepa stegen från 7 till 10 för att slutföra hörnsten-justeringen.

12. På skärmen [HÖRNSTEN], välj [EXIT] eller tryck på EXIT-knappen på fjärrkontrollen.



Bekräftelseskärmen visas.

13. Tryck på knappen ◀ eller ▶ för att markera [OK] och tryck på ENTER-knappen.

[HÖRNSTEN]-korrektionen är slutförd.

- Återgå till skärmen [HÖRNSTEN], välj [AVBRYT] och tryck på ENTER-knappen.

OBSERVERA:

- Även då projektorn är påslagen gäller de senast använda korrigeringsvärdena.
 - Utför någon av följande åtgärder för att rensa bort justeringsvärdet för [HÖRNSTEN].
 - I steg 12, välj [RESET] och tryck sedan på ENTER-knappen.
 - Tryck på 3D REFORM-knappen i minst 2 sekunder.
 - Kör [DISPLAY] → [GEOMETRISK KORRIGERING] → [RESET] i skärmmenyn.
 - Eftersom HÖRNSTEN-korrigerings utförs elektroniskt kan bilden bli lite suddig.
-

10 Förhindra obehörig användning av projektorn [SÄKERHET]

Du kan bestämma ett nyckelord för din projektor med hjälp av menyn i syfte att undvika att obehöriga använder projektorn. När ett nyckelord är inställt kommer inmatningsskärmen för nyckelord att visas då projektorn slås på. Om du inte anger rätt nyckelord kan du inte projicera bilder med projektorn.

- Inställningen [SÄKERHET] kan inte avbrytas med [RESET] i menyn.

Så här aktiverar du säkerhetsfunktionen:

1. Tryck på MENU-knappen.

Menyn visas.

2. Tryck två gånger på ►-knappen för att välja [INSTÄLLN] och tryck på ▼-knappen eller ENTER-knappen för att välja [MENY].

3. Tryck på ►-knappen för att välja [KONTROLL].

4. Tryck på ▼-knappen tre gånger för att välja [SÄKERHET] och tryck på ENTER-knappen.



AV/PÅ-menyn visas.

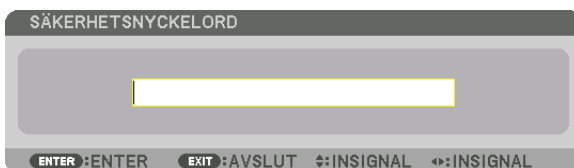
5. Tryck på ▼-knappen för att välja [PÅ] och tryck på ENTER-knappen.



Skärmen [SÄKERHETSNYCKELORD] visas.

6. Ange en kombination av de fyra knapparna ▲▼◀▶ och tryck på ENTER-knappen.

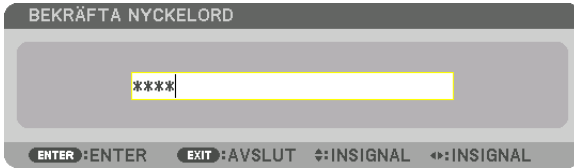
OBSERVERA: Ett nyckelord måste vara 4 till 10 siffror långt.



Skärmen [BEKRÄFTA NYCKELORD] visas.

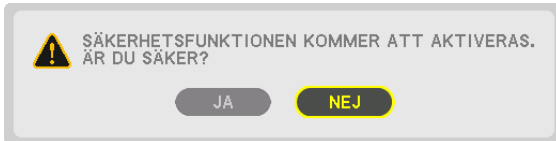
OBSERVERA: Skriv ner ditt lösenord och spara det på ett säkert ställe.

7. Ange samma kombination av knapparna ▲▼◀▶ och tryck på ENTER-knappen.



Bekräftelseskärmen visas.

8. Välj [JA] och tryck på ENTER-knappen.

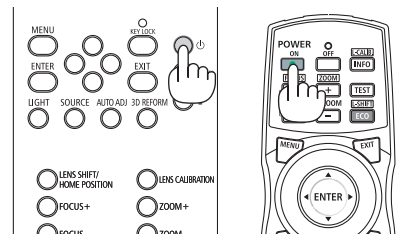


Funktionen SÄKERHET har aktiverats.

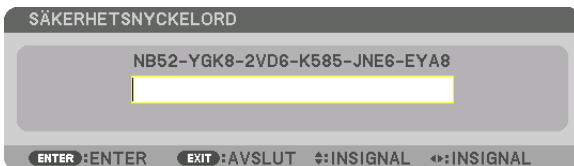
Så här slår du på projektorn när [SÄKERHET] är aktiverat:

1. Tryck på ⏻-knappen.

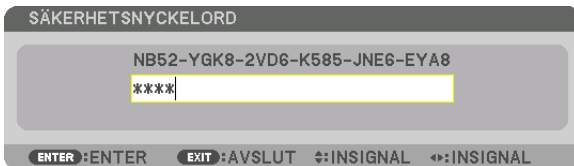
- Om du använder fjärrkontrollen, tryck på POWER ON-knappen. Projektorn slås på och ett meddelande visas som talar om att projektorn är låst.



2. Tryck på MENU-knappen.



3. Mata in rätt nyckelord och tryck på ENTER-knappen. Projektorn visar en bild.



OBSERVERA: Säkerhetsläget är avaktiverat tills huvudströmmen stängs av eller tills du drar ut nätkabeln.

Så här avaktiverar du SÄKERHET-funktionen:

1. Tryck på MENU-knappen.

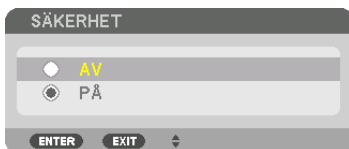
Menyn visas.

2. Välj [INSTÄLLN] → [KONTROLL] → [SÄKERHET] och tryck på ENTER-knappen.

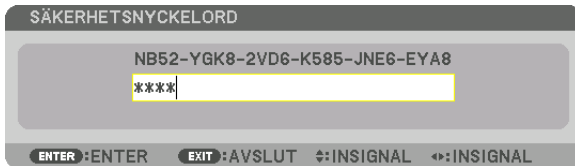


AV/PÅ-menyn visas.

3. Välj [AV] och tryck på ENTER-knappen.



Skärmen SÄKERHETSNYCKELORD visas.



4. Ange ditt nyckelord och tryck på ENTER-knappen.

När korrekt nyckelord har angivits inaktiveras SÄKERHET-funktionen.

OBSERVERA: Kontakta din återförsäljare om du glömmer ditt nyckelord. Din återförsäljare kan då ge dig ditt nyckelord i utbyte mot din förfrågningskod. Din förfrågningskod visas i bekräftelseskärmen för nyckelordet. I detta exempel är [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8] en förfrågningskod.

11 Projicera 3D-video

Denna projektor stödjer DLP-Link-glasögon och 3D-sändare.

⚠ FÖRSIKTIGT

Hälsovarningar

Innan användning, se till att läsa alla hälsovarningar som finns i den bruksanvisning som medföljer 3D-glasögonen och 3D-videoprogramvaran (Blu-ray-spelare, spel, animerade datorfiler, etc.).

Notera följande för att undvika negativa hälsoeffekter.

- Använd inte 3D-glasögonen för något annat ändamål än att titta på 3D-video.
- Håll ett avstånd på minst 2 m från skärmen när du tittar på video. Att titta på video för nära skärmen kan vara tröttnande för ögonen.
- Titta inte på video kontinuerligt under en längre tid. Ta en paus på 15 minuter efter varje timmes tittande.
- Kontakta en läkare innan du tittar om du eller någon i din familj har drabbats av anfall orsakade av ljuskänslighet.
- Sluta titta omedelbart och vila om du mår dåligt medan du tittar (kräkningar, illamående, yrsel, huvudvärk, överansträngning av ögonen, suddig syn, konvulsioner, domningar etc.). Kontakta en läkare om symptomen kvarstår.
- Titta på 3D-video rakt framför skärmen. Om du tittar på 3D-video snett från sidan kan det orsaka fysisk trötthet och överansträngda ögon.

Procedur för att titta på 3D-videor med denna projektor

Förbereda 3D-glasögonen och 3D-sändaren

Använd ett aktivt slutarsystem för 3D-glasögon som överensstämmer med VESA-standarder.

Det rekommenderas att använda glasögon av RF-typ tillverkade av Xpand

- 3D-glasögon: Xpand X105-RF
- 3D-sändare: Xpand AD025-RF-X1

1. **Anslut videoenheten till projektorn.**
2. **Slå på projektorn.**
3. **Kör 3D-videoprogramvaran och projicera videon med projektorn.**

Fabriksinställningen är [AUTOMATISKT]. När en 3D-video inte kan projiceras, kan det leda till utebliven 3D-signal eller att projektorn inte kan identifiera 3D-signalen. Välj i så fall in formatet manuellt.

4. **Välj 3D-videoformatet.**

(1) Tryck på MENU-knappen.

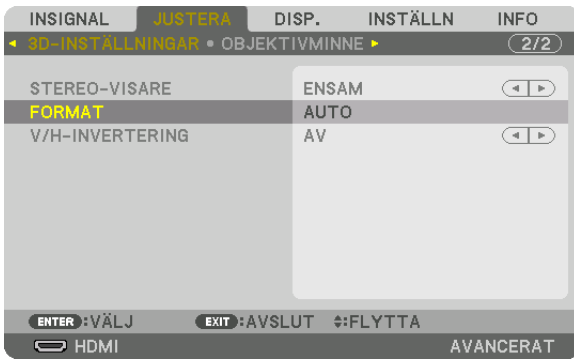


Menyn visas.

(2) Tryck på ►-knappen, välj [JUSTERA] och tryck sedan på ENTER.

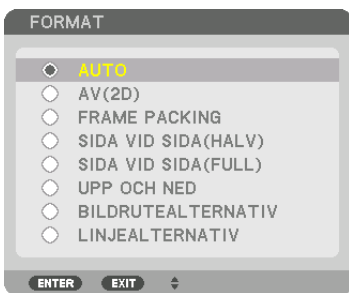
[BILDJUSTERING] markeras.

(3) Använd ►-knappen för att välja [3D-INSTÄLLNINGAR].



Skärmen [3D-INSTÄLLNINGAR] visas.

(4) Använd ▼-knappen igen för att rikta upp markören med [FORMAT] och tryck sedan på ENTER.



Skärmen [FORMAT] visas.

(5) Använd knapparna ▼/▲ för att ställa markören på ett format-alternativ och tryck sedan på ENTER för att ställa in det.

Displayen återgår till skärmen [3D-INSTÄLLNINGAR].

Tryck på MENU-knappen för att återgå till den ursprungliga skärmen.

- 3D-varningsmeddelandeskärmen visas vid växling till en 3D-video (standardinställningen vid leverans). Läs "Hälsövarningar" på föregående sida för att titta på videor på korrekt sätt. Skärmen försvinner efter 60 sekunder eller när ENTER-knappen trycks in. (→ sida 102)

5. Slå på strömförsörjningen till 3D-glasögonen och använd glasögonen för att titta på video.

En normal video visas när en 2D-video matas in.

För att titta på en 3D-video i 2D, välj [AV(2D)] på [FORMAT]-skärmen som nämns ovan i (5).

OBSERVERA:

- När du växlar till 3D-bild kommer följande funktioner att avbrytas och avaktiveras. [BLANKNING], [PIP/BILD I BILD], [GEOMETRISK KORRIGERING], [KANTBLANDNING] (Justeringsvärden för [GEOMETRISK KORRIGERING] och [KANTBLANDNING] kommer att bibehållas.)
- Utmatningen kanske inte automatiskt växlar till 3D-video, beroende på 3D-insignalen.
- Kontrollera användningsvillkoren som beskrivs i användarhandboken för Blu-ray-spelaren.
- Anslut 3D-sändarens DIN-kontakt till huvudprojektorns 3D-SYNK.
- Med 3D-glasögonen kan video ses i 3D genom att synkroniserade optiska signaler tas emot från 3D-sändaren. På grund av detta kan 3D-bildkvaliteten påverkas av förhållanden som den omgivande ljusstyrkan, skärmens storlek, visningsavståndet, etc.
- När 3D-videoprogramvara körs på en dator kan 3D-bildkvaliteten påverkas om prestandan hos datorns processor och grafikkort är låg. Kontrollera den datorprestanda som krävs i handboken som medföljer 3D-videoprogramvaran.
- Beroende på signalen kanske [FORMAT] och [V/H-INVERTERING] inte kan väljas. Ändra i så fall signalen.

Om video inte kan ses i 3D

Kontrollera följande punkter om video inte kan visas i 3D.
Läs även användarhandboken som medföljer 3D-glasögonen.

Möjliga orsaker	Lösningar
Den valda signalen stödjer inte 3D-utmatning.	Ändra videoinsignalen till en som stödjer 3D.
Formatet för den valda signalen är inställt på [AV(2D)].	Ändra formatet i skärmmenyn till [AUTO] eller ett format som stödjer 3D.
Glasögon som inte stöds av projektorn används.	Köp kommersiellt tillgängliga 3D-glasögon eller 3D-sändare (rekommenderas). (→ sida 40)
Kontrollera följande punkter om en video inte kan ses i 3D med 3D-glasögon som stöds av projektorn.	
3D-glasögonens strömförsörjning är avstängd.	Slå på 3D-glasögonens strömförsörjning.
3D-glasögonens interna batteri är urladdat.	Ladda eller byt batteriet.
Användaren sitter för långt från skärmen.	Flytta närmare skärmen tills videon kan ses i 3D. Ställ in V/H-INVERTERING i skärmmenyn till [AV].
Om flera 3D-projektorer används samtidigt i närheten kan de störa varandra. Alternativt kan det finnas en stark ljuskälla i närheten av skärmen.	Håll tillräckligt avstånd mellan projektorerna.
	Håll ljuskällan borta från skärmen.
	Ställ in V/H-INVERTERING i skärmmenyn till [AV].
Det finns ett hinder mellan den optiska mottagaren på 3D-glasögonen och 3D-sändaren.	Ta bort hindret.
3D-formatet hos 3D-videoinnehållet stöds inte.	Kontrollera med företaget som säljer 3D-videoinnehåll.

12 Kontrollera projektorn med en HTTP-webbläsare

Översikt

HTTP-serverfunktionen erbjuder inställningar och funktioner för:

1. **Inställning för trådbundet nätverk (NÄTVERKSINSTÄLLNINGAR)**

För att använda en trådbunden nätverksanslutning, anslut projektorn till datorn med en nätverkskabel (säljs i handeln). (→ sida 138)

2. **Ställa in Alert Mail (ALERT MAIL)**

När en projektor är ansluten till ett trådbundet nätverk sänds felmeddelanden via e-post.

3. **Använda projektorn**

På- och avstängning av strömmen, välja ingång och bildjusteringar är möjliga att utföra.

4. **Ställa in PJLink PASSWORD och AMX BEACON**

Åtkomst till HTTP-serverfunktionen är tillgänglig:

- **Starta webbläsaren på datorn via nätverket som är anslutet till projektorn och ange följande URL:**
`http://<projektorns IP-adress> /index.html`

TIPS: Den fabriksinställda IP-adressen är [DHCP ON].

OBSERVERA:

- Rådfråga din nätverksadministratör angående nätverksinställningar om du vill använda projektorn i ett nätverk.
- Displayens eller knappens respons kan bli långsam, eller så slutar den att fungera helt, beroende på inställningarna i ditt nätverk. Kontakta din nätverksadministratör om detta skulle hända. Projektorn svarar kanske inte om du trycker på knapparna flera gånger i snabb följd. Om detta inträffar, vänta en stund och försök igen. Om du fortfarande inte får någon respons, stäng av och slå på projektorn.
- Om skärmen PROJECTOR NETWORK SETTINGS (projektorns nätverksinställningar) inte visas på webbläsaren, tryck på tangenterna Ctrl+F5 för att uppdatera den (eller rensa cacheminnet).
- Denna projektor använder "JavaScript" och "Cookies" och webbläsaren bör vara inställd på att acceptera dessa funktioner. Inställningsmetoden varierar beroende på webbläsarens version. Se de hjälpfiler och annan information som finns i din programvara.

Förberedelser före användning

Anslut projektorn till en i handeln tillgänglig nätverkskabel innan du börjar använda webbläsarfunktioner. (→ sida 138)
Det går kanske inte att använda en webbläsare som använder en proxyserver, beroende på typen av proxyserver och inställningen. Även om typen av proxyserver har en viss betydelse, kan det vara så att alternativ som faktiskt har ställts in inte visas, beroende på cacheminnets effektivitet, och inställningarna som har gjorts i webbläsaren återspeglas eventuellt inte i funktionaliteten. Vi avråder från användning av en proxyserver, såvida det inte är oundvikligt.

Adresshantering för användning via en webbläsare

Beträffande den faktiska adress som anges i adressfältet eller i URL-inmatningskolumnen vid användning av projektorn via webbläsaren, kan värddatornamnet användas som det är om namnet som motsvarar projektorns IP-adress har registrerats i domännamnservern (av en nätverksadministratör), eller om namnet har angetts i "HOSTS"-filen på den dator som används.

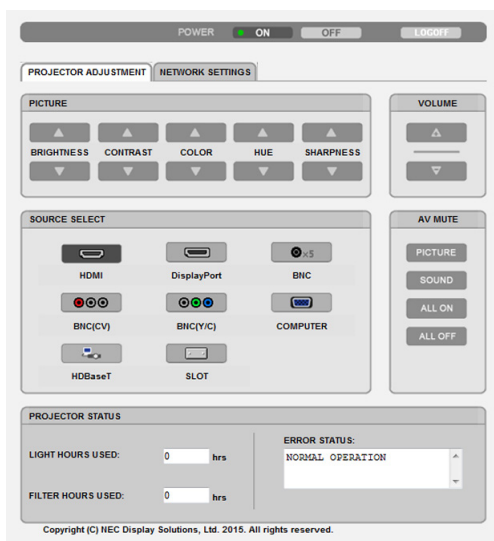
Exempel 1: När värddatornamnet på projektorn har ställts in på "pj.nec.co.jp" får du åtkomst till nätverksinställningen genom att ange

http://pj.nec.co.jp/index.html
i adressfältet eller URL-inmatningskolumnen.

Exempel 2: När IP-adressen på projektorn är "192.168.73.1" får du åtkomst till nätverksinställningen genom att ange

http://192.168.73.1/index.html
i adressfältet eller URL-inmatningskolumnen.

PROJEKTORINSTÄLLNINGAR



STRÖM: Denna kontrollerar projektorns strömförsörjning.

PÅ..... Strömmen slås på.

AV..... Strömmen stängs av.

VOLYM: Kan inte användas för denna enhet.

AV-MUTE: Denna kontrollerar projektorns avstängningsfunktion.

BILD PÅ..... Stänger av videon.

BILD AV..... Avbryter avstängningen av videon.

LJUD PÅ..... Kan inte användas med denna enhet.

LJUD AV..... Kan inte användas med denna enhet.

ALLT PÅ..... Stänger av videofunktionerna.

ALLT AV..... Avbryter avstängningen av videofunktionerna.

BILDJUSTERING: Kontrollerar projektorns videojustering.

LJUSSTYRKA ▲.... Ökar ljusstyrkans justeringsvärde.

LJUSSTYRKA ▼.... Minskar ljusstyrkans justeringsvärde.

KONTRAST ▲..... Ökar kontrastens justeringsvärde.

KONTRAST ▼..... Minskar kontrastens justeringsvärde.

FÄRG ▲..... Ökar färgens justeringsvärde.

FÄRG ▼..... Minskar färgens justeringsvärde.

FÄRGRENHET ▲.... Ökar färgrenhetens justeringsvärde.

FÄRGRENHET ▼.... Minskar färgrenhetens justeringsvärde.

SKÄRPA ▲..... Ökar skärpens justeringsvärde.

SKÄRPA ▼..... Minskar skärpens justeringsvärde.

- Funktionerna som kan kontrolleras varierar beroende på signalen som projektorn tar emot. (→ sida [82](#), [83](#))

VAL AV KÄLLA: Denna växlar ingång till projektorn.

HDMI Växlar till HDMI IN-kontakten.

DisplayPort..... Växlar till DisplayPort IN.

BNC Växlar till BNC-videoingången.

BNC(CV) Växlar till BNC (CV)-videoingången.

BNC(Y/C) Växlar till BNC (Y/C)-videoingången.

DATOR..... Växlar till DATOR IN-kontakten.

HDBaseT..... Växla till en bildsignal som sänds från en överföringsenhet som stödjer HDBaseT.

SLOT..... Projektorn växlar till videoinmatning från det extra kortet när ett extra kort (säljs separat) är installerat.

PROJEKTORSTATUS: Visar projektorns status.

BELYSN. BRUKSTIMMAR... Visar hur många timmar ljusmodulen har använts.

FILTRETS BRUKSTIMMAR . Antalet filtertimmar som använts visas.

FELSTATUS..... Visar status för fel som inträffat i projektorn.

LOGGA AV: Logga av din projektor och återgå till autentiseringsskärmen (LOGON-skärmen).

NÄTVERKSINSTÄLLNINGAR

• INSTÄLLNINGAR

TRÅDBUNDEN

INSTÄLLNING	Ställ in för trådbundet nätverk.
TILLÄMPA	Utför dina inställningar för trådbundet nätverk.
PROFIL 1/PROFIL 2	Två inställningar kan ställas in för trådbunden nätverksanslutning. Välj PROFIL 1 eller PROFIL 2.
AVAKTIVERA	Stäng av trådbunden nätverksanslutning
DHCP PÅ	Tilldela IP-adress, nätmask och nätport automatiskt till projektorn från din DHCP-server.
DHCP AV	Ställ in projektorn på den IP-adress, nätmask och nätport som tilldelats av din nätverksadministratör.
IP-ADRESS	Ställ in IP-adressen för det nätverk som är anslutet till projektorn.
NÄTMASK	Ställ in nätmasknumret för det nätverk som är anslutet till projektorn.
NÄTPORT	Ställ in standardinställningen för nätport för det nätverk som är anslutet till projektorn.
AUTOMATISK DNS PÅ	DHCP-servern tilldelar automatiskt IP-adressen för DNS-servern som är ansluten till projektorn.
AUTOMATISK DNS AV	Ställ in IP-adressen för DNS-servern som är ansluten till projektorn.

• NAMN

PROJEKTORNAMN	Ange ett namn för din projektor så att datorn kan identifiera den. Projektornamnet måste vara 16 tecken eller mindre. TIPS: Projektornamnet påverkas inte även om [RESET] utförs från menyn.
VÄRDNAMN	Ange värddatornamnet för det nätverk som är anslutet till projektorn. Värddatornamnet måste vara 15 tecken eller mindre.
DOMÄNNAMN	Ange domännamnet för det nätverk som är anslutet till projektorn. Domännamnet måste vara 60 tecken eller mindre.

• ALERT MAIL

ALERT MAIL	Detta alternativ underrättar din dator om felmeddelanden via e-post när ett trådbundet nätverk används. En bockmarkering aktiverar Alert Mail-funktionen. Om bockmarkeringen tas bort inaktiveras Alert Mail-funktionen. Exempel på ett meddelande som sänds från projektorn: Ämne: [Projektor] Projektorinformation KYLFLÄKTEN HAR STOPPAT. [INFORMATION] PROJEKTORNAMN: PH1202HL-serien BELYSN. BRUKSTIMMAR: 0000[H] FILTRETS BRUKSTIMMAR: 0000[H]
AVSÄNDARADDRESS	Ange avsändarens adress.
SMTP-SERVERNAMN	Ange SMTP-servernamnet som ska anslutas till projektorn.
MOTTAGARADDRESS 1, 2, 3	Ange din mottagares adress. Upp till tre adresser kan anges.
TESTA E-POST	Skicka ett testmail för att kontrollera att inställningarna är korrekta <u>OBSERVERA:</u> <ul style="list-style-type: none">• Om du utför ett test kanske du inte får ett Alert mail. Om detta inträffar, kontrollera att nätverksinställningarna är korrekta.• Om du angav en felaktig adress under ett test kanske du inte får ett alert mail. Om detta inträffar, kontrollera att mottagarens adress är korrekt.
SPARA	Klicka på denna knapp för att spara inställningarna på projektorns minne.

• NÄTVERKSSERVICE

PJLink-LÖSENORD	Ställ in ett lösenord för PJLink*. Lösenordet måste vara 32 tecken eller mindre. Glöm inte ditt lösenord. Kontakta din återförsäljare om du har glömt ditt lösenord.
HTTP-LÖSENORD	Ställ in ett lösenord för HTTP-servern. Lösenordet måste vara 10 tecken eller mindre. När ett lösenord ställts in måste du ange ditt användarnamn (valfritt) och lösenord under inloggningen.
AMX BEACON	Slå på eller av detektion från AMX Device Discovery vid anslutning till ett nätverk som stöds av kontrollsystemet AMX NetLinx. <i>TIPS:</i> <i>När en enhet som stödjer AMX Device Discovery används känner alla AMX NetLinx kontrollsystem igen enheten och laddar ner lämplig Device Discovery Module från en AMX-server.</i> <i>En bockmarkering aktiverar detektering av projektorn från AMX Device Discovery.</i> <i>Om bockmarkeringen tas bort inaktiveras detektering av projektorn från AMX Device Discovery.</i>
Extron XTP	Inställd för att ansluta projektorn till Extron XTP-sändaren. En bockmarkering aktiverar anslutning till XTP-sändaren. Om bockmarkeringen tas bort inaktiveras anslutning till en XTP-sändare.

OBSERVERA: Kontakta din återförsäljare om du glömmet ditt lösenord.

*Vad är PJLink?

PJLink är ett standardprotokoll som används för att kontrollera projektorer från olika tillverkare. Detta standardprotokoll upprättades av Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMIA) år 2005. Projektorn stödjer alla kommandon i PJLink Klass 1.

PJLink-inställningen påverkas inte även om [RESET] utförs från menyn.

CRESTRON

• ROOMVIEW för hantering från en dator.

AVAKTIVERA	Inaktiverar ROOMVIEW.
AKTIVERA	Aktiverar ROOMVIEW.

• CRESTRON CONTROL för hantering från styrenheten.

AVAKTIVERA	Inaktiverar CRESTRON CONTROL.
AKTIVERA	Aktiverar CRESTRON CONTROL.
IP-ADRESS	Ställ in IP-adressen för CRESTRON SERVER.
IP ID	Ställ in ditt IP ID för CRESTRON SERVER.

• INFORMATION

TRÅDBUNDET NÄTVERK	Visar en lista över inställningar för trådbunden nätverksanslutning.
UPPDATERA	Aktiverar inställningarna efter att de har ändrats.

TIPS: CRESTRON-inställningarna krävs endast för användning med CRESTRON ROOMVIEW. För mer information, besök <http://www.crestron.com>

13 Spara ändringar för linsförskjutning, zoom och fokus [OBJEKTIVMINNE]

De justerade värdena kan sparas i projektorns minne när du använder knapparna LENS SHIFT, ZOOM och FOCUS. Justerade värden kan användas för den valda signalen. Då behöver du inte justera linsförskjutning, fokus och zoom när du väljer källa. Det finns två sätt att spara justerade värden för linsförskjutning, zoom och fokus.

Funktionens namn	Beskrivning	sida
REF. OBJEKTIVMINNE	Justerade värden gemensamma för alla insignaler. Vid tiden för installationen kan två typer av justerade värden spelas in. Om inga justerade värden är sparade i [OBJEKTIVMINNE], tillämpas justerade värden från den valda profilen ([REF. OBJEKTIVMINNE]) för linsjustering.	→ sida 106
OBJEKTIVMINNE	Justerade värden för varje insignal. Använd de justerade värdena för signalen med ett annat bildförhållande eller en annan upplösning. De justerade värdena kan tillämpas när du väljer källa.	→ sida 91

OBSERVERA:

- Se till att utföra [OBJEKTIVKALIBRERING] efter byte av linsenheten. (→ sida 16, 106)
Om du måste byta ut linsenheten, kontakta din återförsäljare och låt dem göra det åt dig.

Användningsexempel

När du vill visa på en skärm som har ett 4:3 bildförhållande och NTSC eller annan 4:3 bildförhållandesignal och en SXGA eller annan 5:4 bildförhållandesignal:

Utför justeringar av växling, fokus och zoom för att ställa in den vertikala skärmstorleken för den vertikalt stående 5:4 bildförhållandesignalen till standard.

Både 4:3 bildförhållandesignaler och 5:4 bildförhållandesignaler kan nu visas.

Notera att med dessa justeringar av växling, fokus och zoom blir 4:3 bildförhållandesignalen mindre på skärmen. För att eliminera denna storleksminskning, justera växling, fokus och zoom till det optimala förhållandet för var och en av 4:3 bildförhållandesignalen och 5:4 bildförhållandesignalen.

Minne (lagring) för vart och ett av dessa värden tillåter projicering vid ett optimalt villkor vid signalväxling.

För att spara dina justerade värden i [REF. OBJEKTIVMINNE]:

1. Tryck på MENU-knappen.

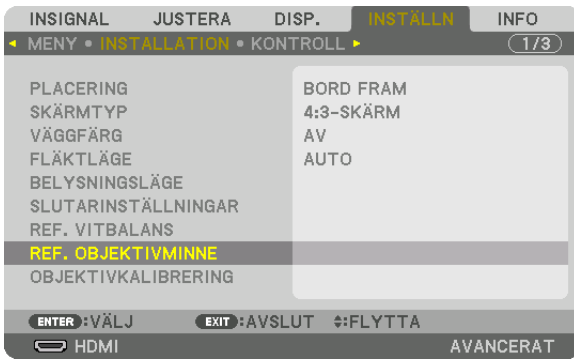


Menyn visas.

2. Tryck på ►-knappen för att välja [INSTÄLL] och tryck på ENTER-knappen.

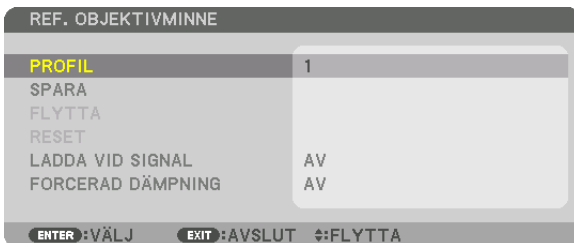
3. Tryck på ►-knappen för att välja [INSTALLATION].

4. Tryck på ▼-knappen för att välja [REF. OBJEKTIVMINNE] och tryck på ENTER-knappen.



[REF. OBJEKTIVMINNE] visas.

5. Se till att [PROFIL] är markerat och tryck sedan på ENTER-knappen.



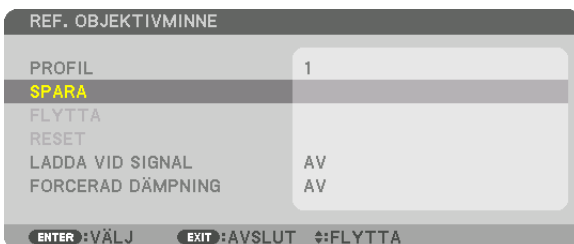
Valskärmen [PROFIL] visas.

6. Tryck på knapparna ▼/▲ för att välja [PROFIL]-nummer och tryck sedan på ENTER-knappen.



Återgå till [REF. OBJEKTIVMINNE].

7. Välj [SPARA] och tryck på ENTER-knappen.



Bekräftelseskärmen visas.

8. Tryck på ◀-knappen för att välja och [JA] och tryck på ENTER-knappen.



Välj ett [PROFIL]-nummer och spara de justerade värdena för [LINSFÖRSKJUTN.], [ZOOM] och [FOKUS] till det.

- Inställningen [FORCERAD DÄMPNING] stoppar projicering under linsförskjutning. (→ sida 105)

9. Tryck på MENU-knappen.

Menyn stängs.

TIPS:

- För att spara justerade värden för varje insignalkälla, använd objektivminnesfunktionen. (→ sida 91)

För att hämta dina justerade värden från [REF. OBJEKTIVMINNE]:

1. Tryck på MENU-knappen.



Menyn visas.

2. Tryck på ►-knappen för att välja [INSTÄLL] och tryck på ENTER-knappen.

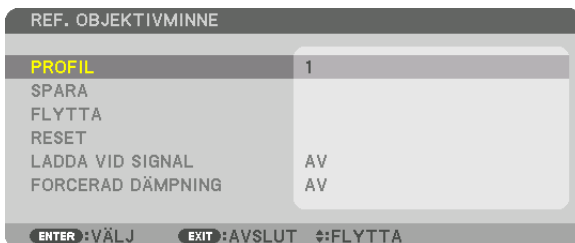
3. Tryck på ►-knappen för att välja [INSTALLATION].

4. Tryck på ▼-knappen för att välja [REF. OBJEKTIVMINNE] och tryck på ENTER-knappen.



[REF. OBJEKTIVMINNE] visas.

5. Se till att [PROFIL] är markerat och tryck sedan på ENTER-knappen.



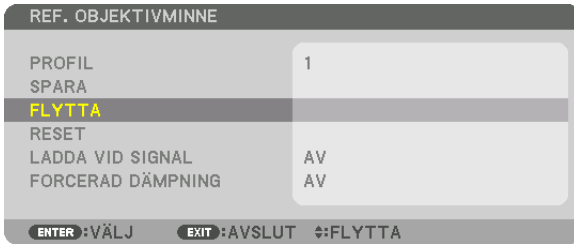
Valskärmen [PROFIL] visas.

6. Tryck på knapparna ▼/▲ för att välja [PROFIL]-nummer och tryck sedan på ENTER-knappen.



Återgå till [REF. OBJEKTIVMINNE].

7. Välj [FLYTТА] och tryck på ENTER-knappen.



Linsen växlas baserat på de justerade värdena sparade i vald [PROFIL].

8. Tryck på ◀-knappen för att välja och [JA] och tryck på ENTER-knappen.



De justerade värdena tillämpas på den aktuella signalen. .

9. Tryck på MENU-knappen.

Menyn stängs.

TIPS:

För att hämta dina justerade värden från [OBJEKTIVMINNE]:

1. **Från menyn väljer du [JUSTERA] → [OBJEKTIVMINNE] → [FLYTТА] och tryck på ENTER-knappen.**



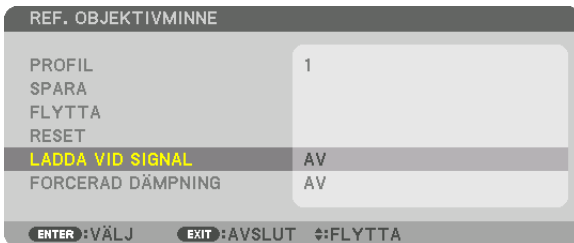
Bekräftelseskärmen visas.

2. **Tryck på ◀-knappen för att välja och [JA] och tryck på ENTER-knappen.**

Under projicering växlas objektivet om de justerade värdena för en insignal har sparats. Om inte, växlas linsen enligt de justerade värdena sparade i valt [REF. OBJEKTIVMINNE] [PROFIL]-nummer.

För att automatiskt tillämpa de justerade värdena när en källa väljs:

1. **I menyn väljer du [INSTÄLL] → [REF. OBJEKTIVMINNE] → [LADDA VID SIGNAL] och trycker på ENTER-knappen.**



2. **Tryck på ▼-knappen för att välja och [PÅ] och tryck på ENTER-knappen.**

Detta kommer att flytta objektivet automatiskt till positionen då källan valdes enligt de justerade värdena.



OBSERVERA: Objektivminnefunktionen kanske inte kan skapa en helt inriktad bild (på grund av toleranser i objektiven) med de justerade värdena sparade i projektorn. Sedan de justerade värdena hämtats och tillämpats i objektivminnefunktionen, finjustera linsförskjutning, zoom och fokus för att skapa bästa möjliga bild.

4. Multiskärm-projicering

1 Vad som kan göras med multiskärm-projicering

Denna projektor kan användas ensam eller med flera enheter för multiskärm-projicering. Vi visar här ett exempel med två projiceringsskärmar.

Fall 1

Använda en enda projektor för att projicera två typer av video samtidigt
[PIP/BILD I BILD]

Fall 2

Använda fyra projektorer (upplösning: FULLSTÄNDIG HD) för att projicera video med en upplösning på 3840 × 2160 pixlar
[SIDA VID SIDA]

Fall 1. Använda en enda projektor för att projicera två typer av video [PIP/BILD I BILD]

Anslutningsexempel och projektionsbild

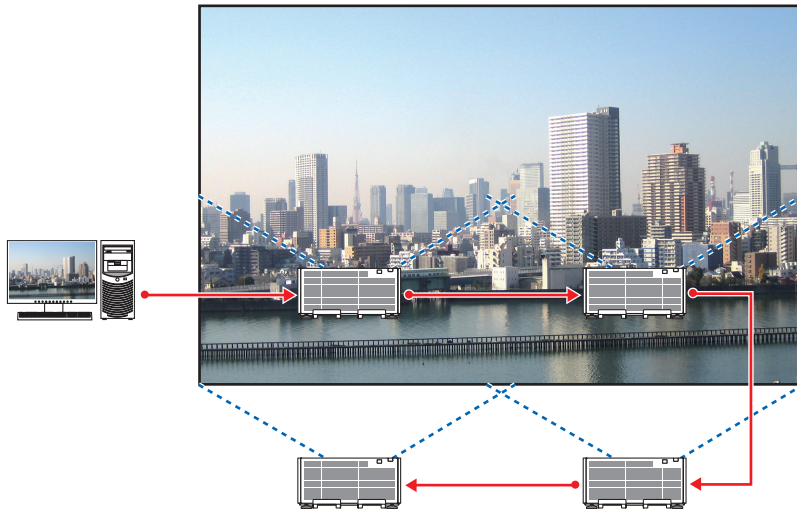


Skärmmenyåtgärder

Visa [DISPLAY] → [PIP/BILD I BILD] → [LÄGE]-skärmen i skärmmenyn och välj [BILD-I-BILD] eller [BILD I BILD].
För mer information, se "4-2 Visa två bilder samtidigt". (→ sida 58)

Fall 2. Använda fyra projektorer (upplösning: FULLSTÄNDIG HD) för att projicera video med en upplösning på 3840 × 2160 pixlar [SIDA VID SIDA]

Anslutningsexempel och projektionsbild



Skärmenytgärder

1 Fyra liknande videor visas när fyra projektorer projiceras.

Kontakta återförsäljaren och låt dem justera projektionspositionen för varje projektor.



2 Använd skärmmenyn på de fyra projektorerna och dela upp bilden i fyra delar.

Visa [DISPLAY] → [MULTISKÄRM] → [BILDINSTÄLLNING]-skärmen i skärmmenyn och välj [SIDA VID SIDA].

(1) På skärmen för att ställa in antal horisontella enheter, välj [2 ENHETER]. (antal enheter i horisontell riktning)

(2) På skärmen för att ställa in antal vertikala enheter, välj [2 ENHETER]. (antal enheter i vertikal riktning)

(3) På skärmen för att ställa in horisontell ordning, välj [ENHET 1] eller [ENHET 2].

(titta på skärmarna, den till vänster är [ENHET 1] och den till höger är [ENHET 2])

(4) På skärmen för att ställa in vertikal ordning, välj [ENHET 1] eller [ENHET 2].

(titta på skärmarna, den längst upp är [ENHET 1] och den längst ner är [ENHET 2])

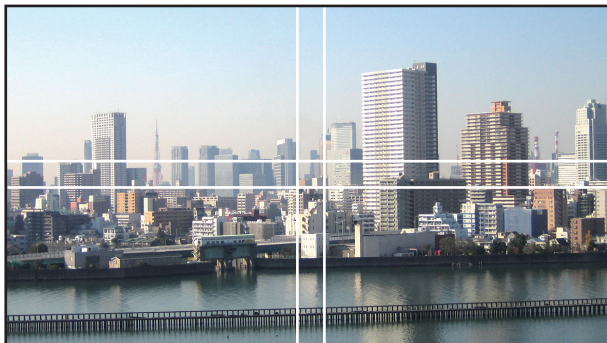


3 Justera linsförskjutningen för varje projektor för att finjustera skärmens gränser.

För ytterligare finjustering, justera med [DISPLAY] → [KANTBLANDNING] i skärmmenyn på varje projektor.

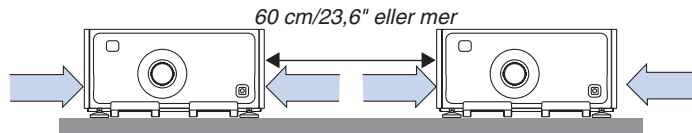
För mer information, se "4-3 Visa en bild med [KANTBLANDNING]".

(→ sida 62)



Notera följande när projektorer installeras

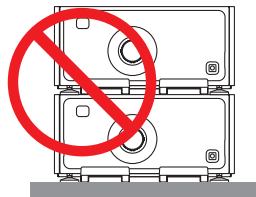
- Lämna 60 cm/23,6" eller mer utrymme mellan projektorerna när flera projektorer installeras sida vid sida, så att projektorernas ventilationsinlopp inte blockeras. Lämna dessutom ett utrymme på minst 30 cm/11,8" mellan ventilationsinloppet och väggen och minst 70 cm/27,6" mellan ventilationsutloppet och väggen. Om luftintaget och -utblåset blockeras stiger temperaturen i projektorn och kan orsaka fel.



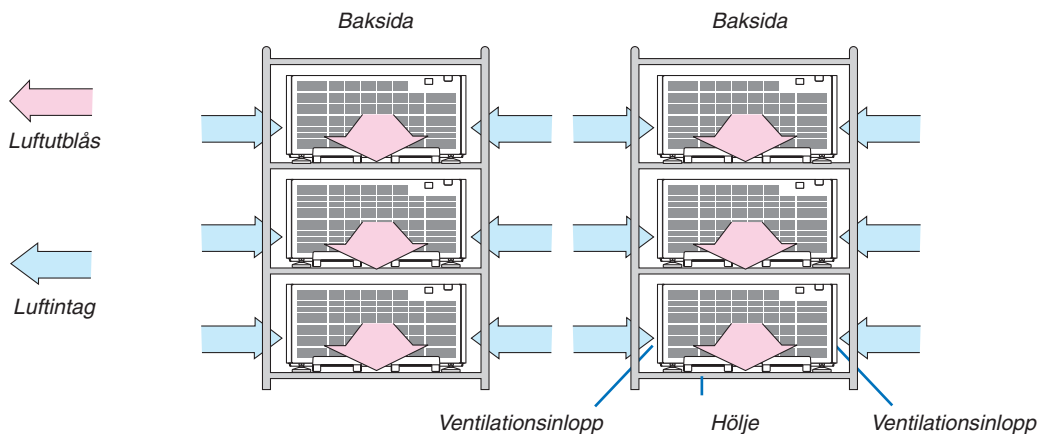
- Stapla inte projektorer på varandra.

VARNING

Projektorer som staplas direkt på varandra kan falla ned och orsaka skada. Projektorn/erna kan också skadas eller gå sönder.



- Exempel på flera projektorer som är monterade tillsammans
När du använder flera projektorer samtidigt för multiskärmprojicering, se till att ställa upp dem i ett speciellt projektorhölje som det som visas nedan.
[Installationsexempel]



VARNING

Kontakta återförsäljaren för speciella installationstjänster som t.ex. att montera projektorn på taket. Utför aldrig installationen själv. Projektorn kan ramla ner och orsaka skador. Använd ett kraftigt hölje som tål projektorns vikt vid installationen. Stapla inte projektorerna direkt på varandra.

OBSERVERA:

- För information om projektoreräckvidden, se bilagan "Projiceringsavstånd och skärmstorlek". (→ sida 156)

2 Visa två bilder samtidigt

Projektorn har en funktion som gör att du kan visa två olika signaler samtidigt. Det finns två lägen: bild i bild (BILD-I-BILD)-läge och bild bredvid bild (BILD I BILD)-läge.

Den projicerade videon i den första skärmdisplayen är huvuddisplayen, och den projicerade videon som hämtas senare kallas sub-displayen.

Välj projiceringsfunktionen under [DISPLAY] → [PIP/BILD I BILD] → [LÄGE] i skärmmenyn (standardinställningen vid leveransen är BILD-I-BILD). (→ sida 92)

- En enda skärm projiceras när strömmen slås på.

Bild-i-bild-funktionen (BILD-I-BILD)

En liten sub-display visas inne i huvuddisplayen.

Sub-displayen kan ställas in och justeras enligt följande. (→ sida 93)

- Välj om sub-displayen ska visas uppe till höger, uppe till vänster, nere till höger eller nere till vänster på skärmen (storleken på sub-displayen kan väljas och positionen kan finjusteras)
- Växla huvuddisplayen och sub-displayen

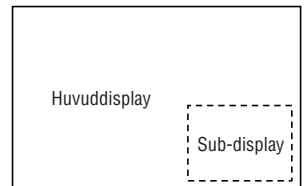
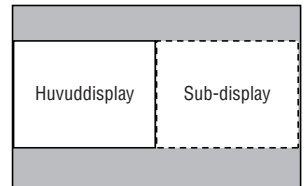


Bild bredvid bild-funktionen (BILD I BILD)

Visa huvuddisplayen och sub-displayen sida vid sida.

Huvuddisplayen och sub-displayen kan ställas in och justeras enligt följande. (→ sida 93)

- Välja displaygränsen (förhållandet) för huvuddisplayen och sub-displayen
- Växla huvuddisplayen och sub-displayen



Ingångar som kan användas för huvudskärmen och sub-skärmen.

Huvuddisplayen och sub-displayen kan erbjuda följande ingångar.

- Huvuddisplayen och sub-displayen stödjer datorsignaler upp till WUXGA @60HzRB.

		Sub-display eller ytterligare display							
		HDMI	DisplayPort	BNC	BNC(CV)	BNC(Y/C)	DATOR	HDBaseT	SLOT
Huvuddisplay	HDMI	Nej		Ja	Ja	Ja	Ja	Nej	Nej
	DisplayPort	Nej		Ja	Ja	Ja	Ja		
	BNC	Ja	Ja	Nej			Nej	Ja	Ja
	BNC(CV)	Ja	Ja	Nej			Ja	Ja	Ja
	BNC(Y/C)	Ja	Ja	Nej			Ja	Ja	Ja
	DATOR	Ja	Ja	Nej	Ja	Ja	Nej	Ja	Ja
	HDBaseT	Nej		Ja	Ja	Ja	Ja	Nej	Nej
	SLOT	Nej		Ja	Ja	Ja	Ja	Nej	Nej

OBSERVERA:

- Vissa signaler kanske inte visas beroende på upplösningen.

Projicera två skärmar

1. Tryck på **MENU**-knappen för att visa menyn på skärmen och välj **[DISP.]** → **[PIP/BILD I BILD]**.

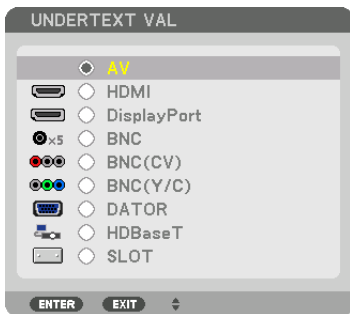


Detta visar skärmen **[PIP/BILD I BILD]** på skärmmenyn.

2. Välj **[UNDERTEXT VAL]** med knapparna **▼/▲**, och tryck på **ENTER**-knappen.

Detta visar **[UNDERTEXT VAL]**-skärmen.

3. Välj insignal med knapparna **▼/▲**, och tryck på **ENTER**-knappen.



Skärmen **[BILD-I-BILD]** eller **[BILD I BILD]** som ställts in under **[LÄGE]** projiceras. (→ sida 92)

- Om signalens namn visas i grått innebär det att den inte kan väljas.
- Signalen kan också väljas genom att trycka på **PIP/FREEZE**-knappen på fjärrkontrollen.

4. Tryck på **MENU**-knappen.

Skärmmenyn försvinner.

5. När du återvänder till en enda skärm, visa **[PIP/BILD I BILD]**-skärmen en gång till och välj **[AV]** i **[UNDERTEXT VAL]**-skärmen i steg 3.

TIPS:

- Under dubbelskämsprojicering visas sub-skärmen som en svart skärm om den inte stödjer vald insignal.

Växla huvuddisplayen med sub-displayen och tvärt om

1. Tryck på **MENU**-knappen för att visa menyn på skärmen och välj **[DISP.]** → **[PIP/BILD I BILD]**.

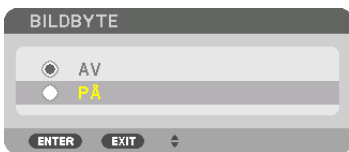


Detta visar skärmen **[PIP/BILD I BILD]** på skärmmenyn.

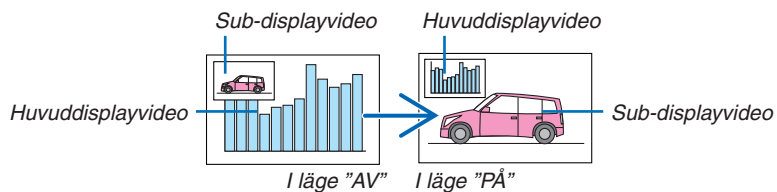
2. Välj **[BILDBYTE]** med knapparna **▼/▲**, och tryck sedan på **ENTER**-knappen.

Visa skärmen för att växla displaypositionerna.

3. Välj **[PÅ]** med **▼**-knappen och tryck sedan på **ENTER**-knappen.



Videon på huvuddisplayen växlas med den på sub-displayen.



Den signal som sänds från HDMI OUT-kontakten ändras inte även om displaypositionerna växlas.

4. Tryck på **menu**-knappen.

Skärmmenyn försvinner.

Begränsningar

- Följande åtgärder är endast tillgängliga för huvuddisplayen.
 - Visuella justeringar
 - Videoförstoring / förminskning med de partiella knapparna D-ZOOM/ZOOM +/-.
Men förstoring/förminskning är upp till gränsen som ställts in i [BILD I BILD].
 - TESTMÖNSTER
- Följande åtgärder är tillgängliga för både huvuddisplayen och sub-displayen. Dessa åtgärder kan inte användas individuellt.
 - Tillfällig radering av video
 - Videopausning
- [PIP/BILD I BILD] kan inte användas när 3D-video visas.
- När du använder [PIP/BILD I BILD]-funktionen kan [DOLD TEXTNING] och [DYNAMISK KONTRAST] användas.
- [PIP/BILD I BILD] kan inte användas när signalen har en upplösning på 1920 × 1080 eller mer.
- HDMI OUT-kontakten har en repeater-funktion. Utsignalens upplösning är begränsad av den maximala upplösningen för den anslutna monitorn och projektorn.

3 Visa en bild med [KANTBLANDNING]

En video med hög upplösning kan projiceras på en ännu större skärm genom att kombinera flera projektorer till vänster, höger, uppe och nere.

Denna projektor är utrustad med en "KANTBLANDNING-funktion" som gör kanterna (gränserna) på projektionsduken osynliga.

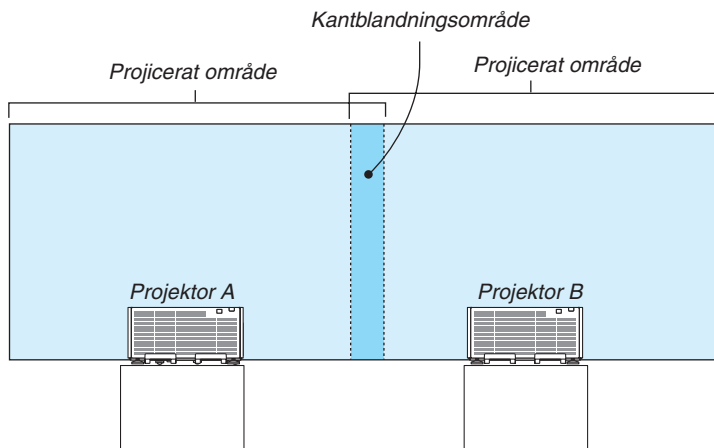
OBSERVERA:

- För information om projektionsavstånd, se "Projiceringsavstånd och skärmstorlek" på sida 156.
- Innan kantblandningsfunktionen används, placera projektorn i korrekt position så att bilden blir fyrkantig i korrekt storlek, och utför sedan optiska justeringar (linsförskjutning, fokus och zoom).
- Justera ljusstyrkan för varje projektor med [JUSTERA] under [BELYSNINGSLÄGE]. Efter att du justerat ljusstyrkan kan du behålla den inställda nivån på ljusstyrkan genom att slå på läget [KONSTANT LJUS]. Använd dessutom [REF. VITBALANS] för att justera [KONTRAST] och [LJUSSTYRKA].

Innan användningen av kantblandningsfunktionen förklaras

Detta avsnitt förklarar fallet "Exempel: Placera två projektorer sida vid sida". Som visas på bilden kallas den projicerade bilden till vänster "Projektor A" och den projicerade bilden till höger kallas "Projektor B". Om inte annat anges från och med nu används "projektor" i betydelsen både A och B.

Exempel: Placera två projektorer sida vid sida



Förberedelse:

- Slå på projektorn och visa en signal.
- När inställningar eller justeringar utförs med fjärrkontrollen, aktivera [KONTROLL-ID] så att övriga projektorer inte aktiveras. (→ sida 113)

Ställa in överlappningen av projektionsskärmarna

① Aktivera [KANTBLANDNING].

1. Tryck på MENU-knappen.

Menyn visas.

2. Välj [KANTBLANDNING].

Skärmen [KANTBLANDNING] visas. Rikta upp markören med [LÄGE] och tryck sedan på ENTER-knappen. Lägsskärmen visas.



3. Välj [LÄGE] → [PÅ] och tryck på ENTER-knappen.



Detta aktiverar kantblandningsfunktionen. Följande menyalternativ finns tillgängliga: [UPP], [NED], [VÄNSTER], [HÖGER] och [SVART NIVÅ]

4. Välj [HÖGER] för projektor A och [VÄNSTER] för projektor B.

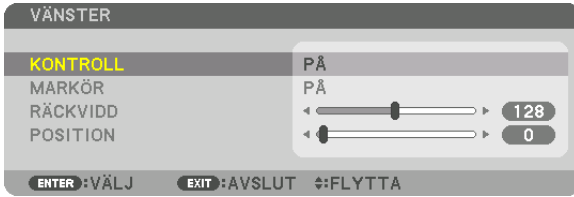
Tryck på ENTER-knappen.



Följande alternativ finns tillgängliga:

[KONTROLL], [MARKÖR], [RÄCKVIDD] och [POSITION]

5. Välj [KONTROLL] → [PÅ] och tryck på ENTER-knappen.



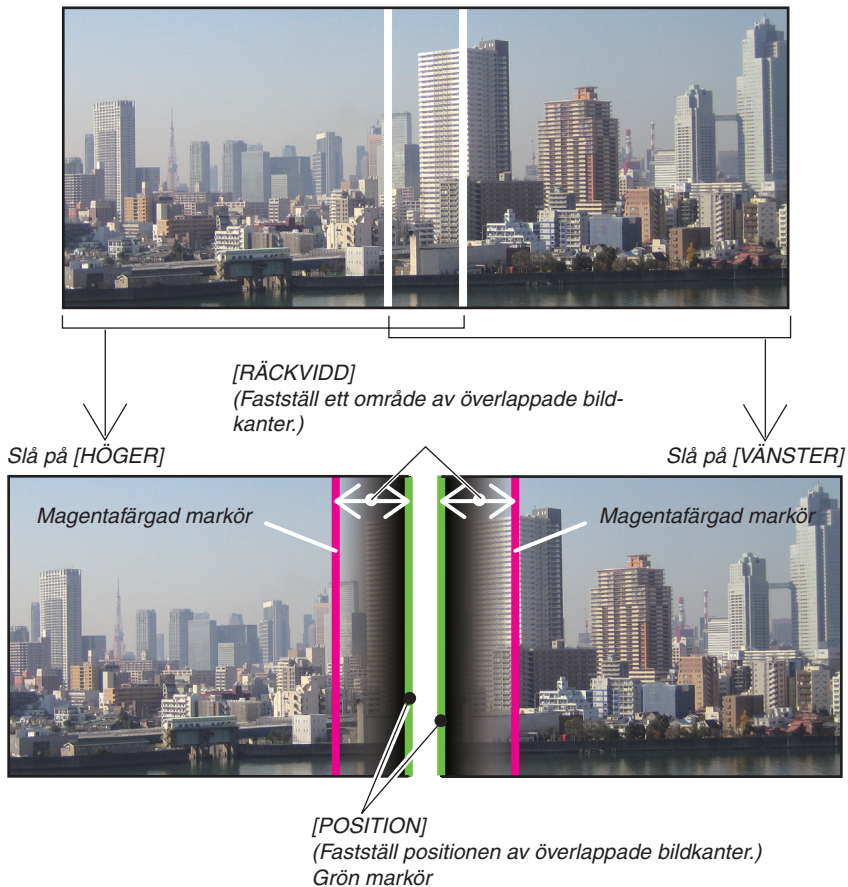
Varje [UPP], [NED], [VÄNSTER], [HÖGER] och [SVART NIVÅ] har sin egen [KONTROLL], [MARKÖR], [RÄCKVIDD] och [POSITION].

- För projektor A, ställ in [KONTROLL] för [UPP], [VÄNSTER] och [NED] till [AV]. På samma sätt för projektor B, ställ in [KONTROLL] för [UPP], [HÖGER] och [NED] till [AV].

② Justera [RÄCKVIDD] och [POSITION] för att bestämma ett område med överlappande kanter för bilderna som projiceras från varje projektor.

Om [MARKÖR] slås på visas markörer i magenta och grönt.

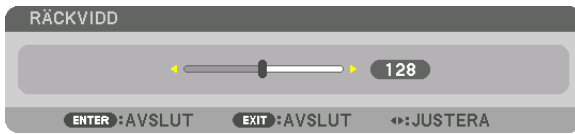
Magenta-markören används för [RÄCKVIDD] och den gröna för [POSITION].



* De 2 skärmarna är separerade på bilden i förklarande syfte.

1 Justera [RÄCKVIDD].

Använd knappen ◀ eller ▶ för att justera det överlappande området.

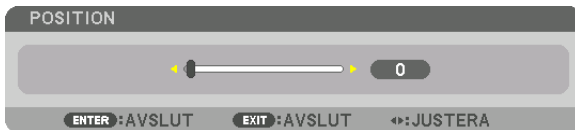


TIPS:

- Justera för att överlappa ena projektorns markör med den andra projektorns.

2 Justera [POSITION].

Använd knappen ◀ eller ▶ för att rikta upp en kant med den andra kanten av de överlappande bilderna.



TIPS:

- När en signal visas med en annan upplösning, utför kantblandningsfunktionen från början.
- Inställningen för [MARKÖR] sparas inte och återgår till [AV] när projektorn stängs av.
- För att visa eller dölja markören medan projektorn är igång, slå på eller stäng av [MARKÖR] från menyn.

Justera svart nivå

Detta justerar den svarta nivån för det överlappande området och det icke-överlappande området av multiskärmen (KANTBLANDNING).

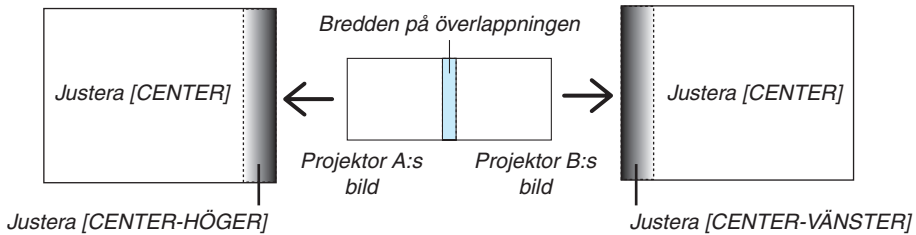
Justera nivån på ljusstyrkan om du tycker att skillnaden är för stor.

OBSERVERA:

Denna funktion är endast tillgänglig när [LÄGE] är påslaget.

Det område som kan justeras varierar beroende på vilken kombination av [UPP], [NED], [VÄNSTER] och [HÖGER] som är påslagen.

Exempel: Justering av svart nivå när två projektorer placeras sida vid sida



1. Slå på [LÄGE]

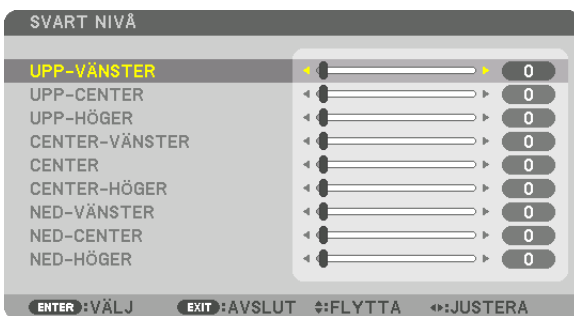
2. Välj [SVART NIVÅ] och tryck på ENTER-knappen.

Skärmen växlar till justeringsskärmen för svart nivå.



3. Använd knappen ▼ eller ▲ för att välja ett alternativ och använd ◀ eller ▶ för att justera svart nivå.

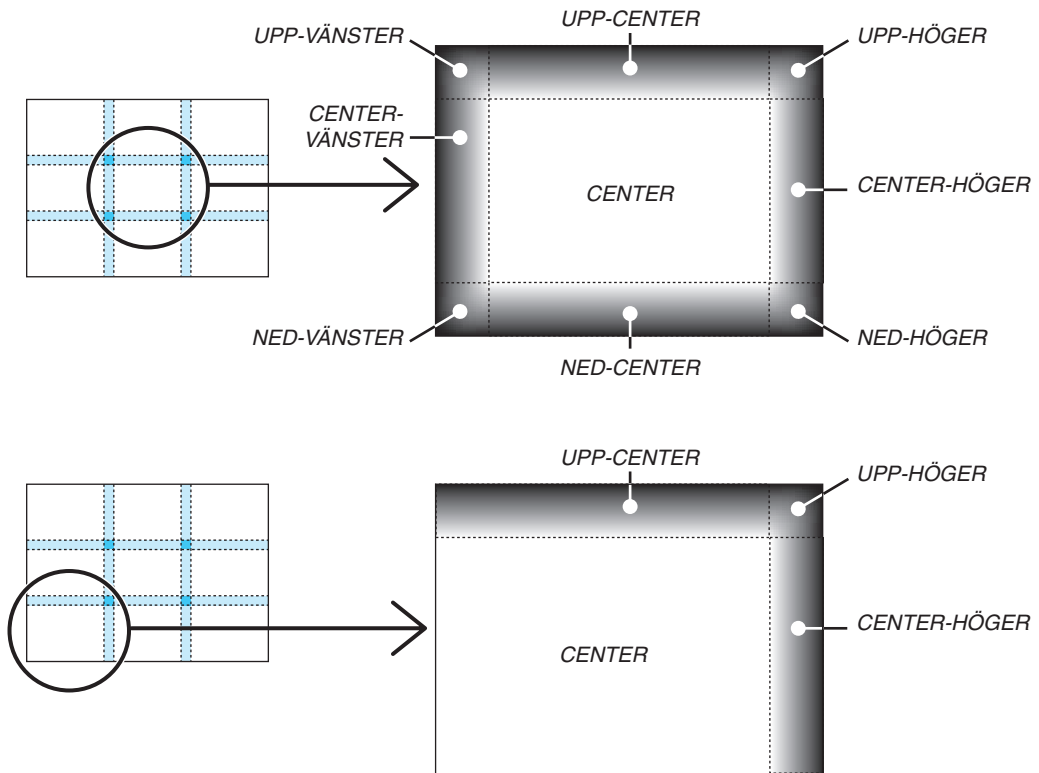
Gör detta för den andra projektorn om nödvändigt.



9-segmentsdelar för justering av svart nivå

Mittenprojektorn

Denna funktion justerar ljusstyrkan hos 9-segmentsdelar för mittenprojektorn, och 4-segmentsdelar för den nedre vänstra projektorn, enligt bilden nedan.



TIPS:

- Antalet delningsskärmar för svart nivå (maximalt nio delningar) ändras beroende på antalet kantblandningspositioner som valts (upp, ned, höger, vänster). Dessutom visas hörndelningsskärmen när övre/nedre och vänster/höger ände valts.
- Kantblandningsbredden är den bredd som ställts in i räckvidden och hörnet bildas av skärningsområdet mellan den övre/nedre änden och vänster/höger ände.
- [SVART NIVÅ] kan endast justeras för att göra den ljusare.

5. Använda skärmmeny

1 Använda menyerna

OBSERVERA: Skärmmeny kanske inte visas beroende på insignal och projektorinställningar.

1. Tryck på **MENU**-knappen på fjärrkontrollen eller projektorhöljet för att visa meny.



OBSERVERA: Kommandon som ENTER, EXIT, ▲▼, ◀▶ längst ner visar de knappar som finns tillgängliga.

2. Tryck på ◀▶-knapparna på fjärrkontrollen eller projektorhöljet för att visa undermenyn.

3. Tryck på ENTER-knappen på fjärrkontrollen eller projektorhöljet för att markera det översta alternativet eller den första fliken.

4. Använd knapparna ▲▼ på fjärrkontrollen eller projektorhöljet för att välja det alternativ du vill justera eller ställa in.

Du kan använda knapparna ◀▶ på fjärrkontrollen eller projektorhöljet för att välja önskad flik.

5. Tryck på ENTER-knappen på fjärrkontrollen eller projektorhöljet för att visa undermenyfönstret.

6. Justera nivån, eller aktivera eller avaktivera det valda alternativet med knapparna ▲▼◀▶ på fjärrkontrollen eller projektorhöljet.

Ändringarna lagras tills du gör nya ändringar.

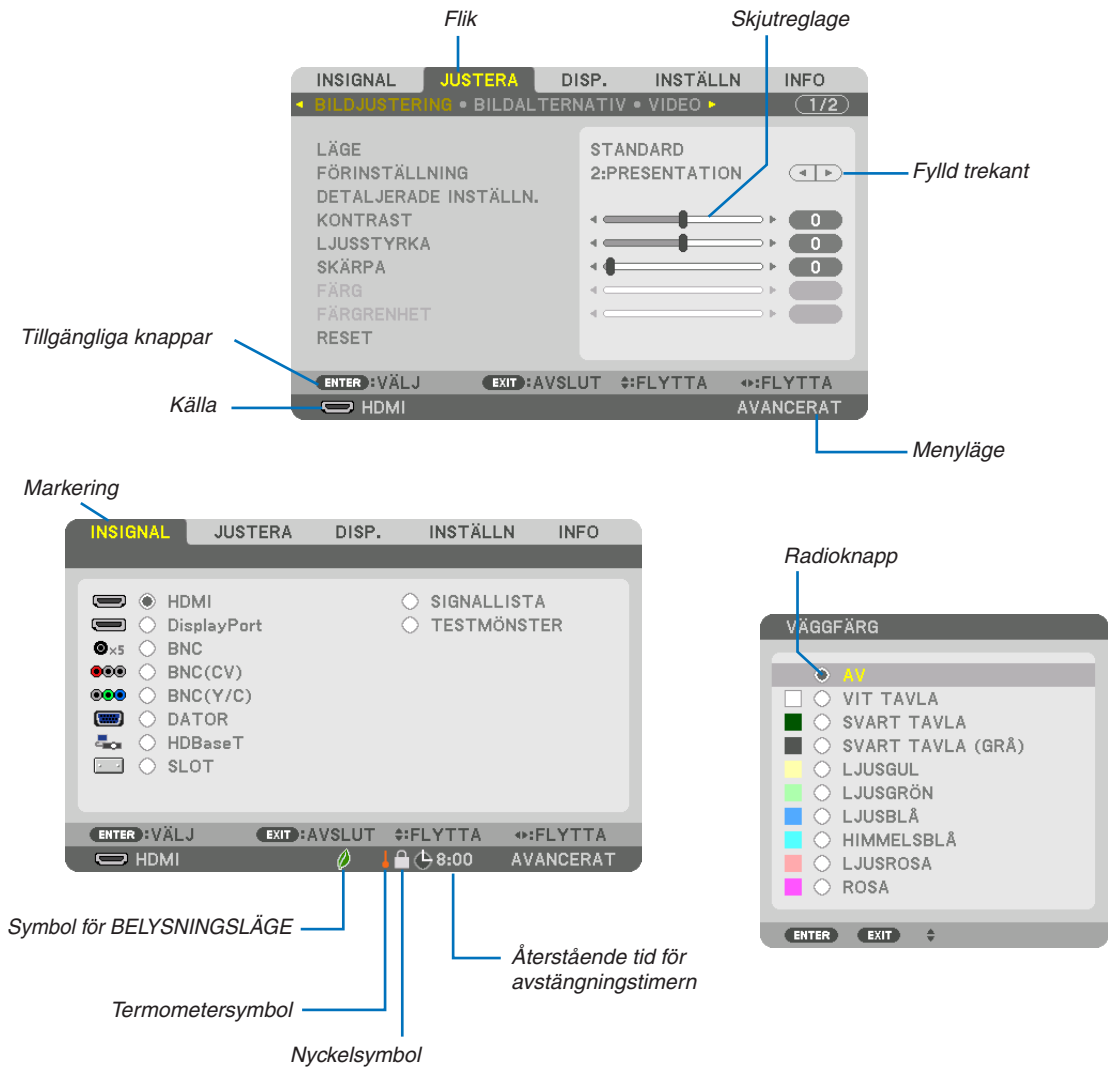
7. Upprepa stegen 2–6 för att justera ytterligare ett alternativ, eller tryck på EXIT-knappen på fjärrkontrollen eller projektorhöljet för att avsluta menydiplayen.

OBSERVERA: När en meny eller ett meddelande visas kan flera rader med information förloras p.g.a. signalen eller inställningarna.

8. Tryck på MENU-knappen för att stänga meny.

Tryck på EXIT-knappen för att gå tillbaka till föregående meny.

Menykomponenter



Menyfönstren och dialogrutorna består vanligtvis av följande komponenter:

- Markering Visar den valda menyn eller det valda alternativet.
- Fylld trekant Visar andra möjliga val. En markerad trekant visar att alternativet är aktivt.
- Flick Visar en grupp egenskaper i en dialogruta. När du väljer en flik visas sidan den representerar.
- Radioknapp Använd denna runda knapp för att välja alternativ i en dialogruta.
- Källa Visar för tillfället vald källa.
- Menyläge Visar det aktuella menyläget: BASIC eller AVANCERAT.
- Återstående tid för avstängningstimern
..... Visar återstående nedräkningstid när [AVSTÄNGNINGSTIMER] är förinställd.
- Skjutreglage Visar inställningar eller åt vilket håll en justering görs.
- Symbol för BELYSNINGSLÄGE Indikerar att [BELYSNINGSLÄGE] är inställt.
- Nyckelsymbol Indikerar att [KONTROLLPANELSLÅS] är aktiverat.
- Termometersymbol Indikerar att [BELYSNINGSLÄGE] tvingats i läge [EKO] eftersom den interna temperaturen är för hög.
- HIGH-symbol Indikerar att [FLÄKTLÄGE] ställts in på läget [HIGH].

2 Lista över menyposter

• Grundläggande menyposter visas med ett skuggat område.

Vissa menyalternativ kan inte användas för samtliga ingångskällor.

Menypost		Standardinställning	Alternativ	
INSIGNAL	HDMI	*		
	DisplayPort	*		
	BNC	*		
	BNC(CV)	*		
	BNC(Y/C)	*		
	DATOR	*		
	HDBaseT			
	SLOT			
	SIGNALLISTA			
TESTMÖNSTER				
JUSTERA	BILDJUSTERING	LÅGE	STANDARD	STANDARD, PROFESSIONELL
		FÖRINSTÄLLNING	*	HÖGT-LJUST, PRESENTATION, VIDEO, FILM, GRAFIK, sRGB, DICOM SIM.
	DETALJERADE INSTÄLLN.	ALLMÄNT		
		REFERENS	*	HÖGT-LJUST, PRESENTATION, VIDEO, FILM, GRAFIK, sRGB, DICOM SIM.
		GAMMA-KORRIGERING* ¹		VALJ DYNAMISK, NATURLIG, SVART DETALJERAD
		SKÄRMSTORLEK* ²	*	NATURLIG INSTÄLLNING
		FÄRGTEMPERATUR* ³	*	STOR, MEDEL, LITEN
		DYNAMISK KONTRAST	*	AV, RÖRLIG BILD, STATISK BILD
		VITBALANS		
		KONTRAST R	0	
		KONTRAST G	0	
		KONTRAST B	0	
		LJUSSTYRKA R	0	
		LJUSSTYRKA G	0	
		LJUSSTYRKA B	0	
		FÄRGKORRIGERING		
		RÖD	0	
		GRÖN	0	
		BLÅ	0	
	GUL	0		
	MAGENTA	0		
	CYAN	0		
	KONTRAST	50		
	LJUSSTYRKA	50		
	SKÄRPA	10		
	FÄRG	50		
	FÄRGRENHET	0		
	RESET			
	BILDALTERNATIV	KLOCKA	*	
		FAS	*	
		HORISONTAL	*	
		VERTIKAL	*	
		BLANKNING	*	UPP, NED, VÄNSTER, HÖGER
AVSÖKNING		AUTO	AUTO, 0[%], 5[%], 10[%]	
BILDFÖRHÅLLANDE		AUTO	(DATOR) AUTO, 4:3, 5:4, 16:9, 15:9, 16:10, ÅKTA (KOMPLEMENT/VIDEO/S-VIDEO) AUTO, 4:3, LETTERBOX, WIDESCREEN, ZOOM	
UPPLÖSNING FÖR INSIGNAL	AUTO	(KOMPLEMENT/VIDEO/S-VIDEO) AUTO, 4:3 FÖNSTER, LETTERBOX, WIDESCREEN, FULLSTÄNDIG		
VIDEO	BRUSREDUCERING	AV	AV, LÅG, MEDEL, HÖG	
	MOSKIT-BRUSREDUCERING	AV	AV, LÅG, MEDEL, HÖG	
	BLOCK-BRUSREDUCERING	AV	AV, LÅG	
	DEINTERLACE	Normal	NORMAL, RÖRLIG, STATISK	
	KONTRASTFÖRBÄTTRING	LÅGE	AV, AUTO, NORMAL	
	FÖRSTÄRKNING			
	SIGNALTYP	AUTO	AUTO, RGB, KOMPLEMENT	
VIDEONIVÅ	AUTO	AUTO, NORMAL, FÖRSTÄRKT, SUPER WHITE		
3D-INSTÄLLNINGAR	STEREO-VISARE		ENSAM, DUBBEL VÄNSTER, DUBBEL HÖGER	
	FORMAT	AUTO	AUTO, AV(2D), FRAME PACKING, SIDA VID SIDA(HALV), SIDA VID SIDA(FULL), UPP OCH NED, BILDRUTEALTERNATIV, LINJEALTERNATIV	
	V/H-INVERTERING	AV	AV, PÅ	
OBJEKTIVMINNE	SPARA			
	FLYTTA			
	RESET			

* Asterisken (*) indikerar att standardinställningen varierar beroende på den aktuella signalen.

*¹ Alternativet [GAMMA-KORRIGERING] är tillgängligt när ett annat alternativ än [DICOM SIM.] är valt för [REFERENS].

*² Posten [SKÄRMSTORLEK] är tillgänglig när [DICOM SIM.] är valt för [REFERENS].

*³ När du valt [PRESENTATION] eller [HÖGT-LJUS] i [REFERENS], är inte funktionen [FÄRGTEMPERATUR] tillgänglig.

5. Använda skärmmeny

Menypost		Standardinställning	Alternativ		
DISP.	PIP/BILD I BILD	UNDERTEXT VAL	AV	AV, HDMI, DisplayPort, BNC, BNC(CV), BNC(Y/C), DATOR, HDBaseT, SLOT	
		LÄGE	BILD-I-BILD	PIP, BILD I BILD	
		BILDBYTE	AV	AV, PÅ	
		BILD-I-BILD-INSTÄLLNING	STARTPOSITION	UPP-VÄNSTER	UPP-VÄNSTER, UPP-HÖGER, NED-VÄNSTER, NED-HÖGER
			HORISONTAL POSITION		
			VERTIKAL POSITION		
	KANT	STORLEK	MEDEL	STOR, MEDEL, LITEN	
	GEOMETRISK KORRIGERING	KEYSTONE	HORISONTAL		
			VERTIKAL		
			TILT		
			THROW RATIO		
		HÖRNSTEN			UPP-VÄNSTER, UPP-CENTER, UPP-HÖGER, CENTER-VÄNSTER, CENTER-HÖGER, NED-VÄNSTER, NED-CENTER, NED-HÖGER
		HORISONTELLT HÖRN			UPP-VÄNSTER, UPP-CENTER, UPP-HÖGER, CENTER-VÄNSTER, CENTER-HÖGER, NED-VÄNSTER, NED-CENTER, NED-HÖGER
		VERTIKALT HÖRN			UPP-VÄNSTER, UPP-CENTER, UPP-HÖGER, CENTER-VÄNSTER, CENTER-HÖGER, NED-VÄNSTER, NED-CENTER, NED-HÖGER
		KUDDFORMIG			UPP, NED, VÄNSTER, HÖGER
	SKEVHET				
	PC-VERKTYG		AV	AV, 1, 2, 3	
	RESET				
	KANTBLANDNING	LÄGE		AV	AV, PÅ
				PÅ	AV, PÅ
		UPP	KONTROLL	AV	AV, PÅ
			MARKÖR	AV	AV, PÅ
			RÄCKVIDD		
			POSITION		
		NED	KONTROLL	PÅ	AV, PÅ
			MARKÖR	AV	AV, PÅ
			RÄCKVIDD		
			POSITION		
		VÄNSTER	KONTROLL	PÅ	AV, PÅ
			MARKÖR	AV	AV, PÅ
			RÄCKVIDD		
			POSITION		
		HÖGER	KONTROLL	PÅ	AV, PÅ
			MARKÖR	AV	AV, PÅ
			RÄCKVIDD		
			POSITION		
	SVART NIVÅ	UPP-VÄNSTER			
		UPP-CENTER			
		UPP-HÖGER			
		CENTER-VÄNSTER			
		CENTER			
		CENTER-HÖGER			
NED-VÄNSTER					
NED-CENTER					
NED-HÖGER					
MULTISKÄRM	VITBALANS	LÄGE	AV	AV, PÅ	
		KONTRAST W			
		KONTRAST R			
		KONTRAST G			
		KONTRAST B			
		LJUSSTYRKA W			
		LJUSSTYRKA R			
		LJUSSTYRKA G			
		LJUSSTYRKA B			
		BILDINSTÄLLNING	LÄGE	AV	AV, ZOOM, SIDA VID SIDA
	ZOOM		HORISONTELL ZOOM		
			VERTIKAL ZOOM		
			HORISONTAL POSITION		
		VERTIKAL POSITION			
SIDA VID SIDA	BREDD		1 ENHET, 2 ENHETER, 3 ENHETER, 4 ENHETER		
	HÖJD		1 ENHET, 2 ENHETER, 3 ENHETER, 4 ENHETER		
	HORISONTAL POSITION		ENHET 1, ENHET 2, ENHET 3, ENHET 4		
	VERTIKAL POSITION		ENHET 1, ENHET 2, ENHET 3, ENHET 4		

5. Använda skärmmenyn

Menypost		Standardinställning	Alternativ	
INSTÄLLN	MENY	SPRÅK	ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語 DANSK, PORTUGUÊS, ČEŠTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, عربي, Ελληνικά, 中文, 한국어 ROMÂNĂ, HRVATSKA, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, ไทย, ភ្នំពេញ, 繁體中文	
		FÄRGVAL	FÄRG FÄRG, MONOKROM	
		DISPLAY INSIGNAL	PÅ AV, PÅ	
		MEDDELANDEDISPLAY	PÅ AV, PÅ	
		ID-DISPLAY	PÅ AV, PÅ	
		3D-VARNINGSMEDDELANDE	PÅ AV, PÅ	
		VISNINGSTID	AUTO 45 S MANUELL, AUTO 5 S, AUTO 15 S, AUTO 45 S	
	FILTERMEDDELANDE	AV AV, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 5000[H], 10000[H], 20000[H]		
	INSTALLATION	PLACERING	BORD FRAM BORD FRAM, TAK BAK, BORD BAK, TAK FRAM	
		SKÄRMTYP	FRI FRI, 4:3-SKÄRM, 16:9-SKÄRM, 16:10-SKÄRM	
		VÄGGFÄRG	AV AV, VIT TAVLA, SVART TAVLA, SVART TAVLA (GRÅ), LJUSGUL, LJUSGRÖN, LJUSBLÅ, HIMMELSLÅ, LJUSROSA, ROSA	
		FLÄKTLÄGE	AUTO AUTO, HÖG	
		Belysningsläge	Belysningsläge	Normal NORMAL, EKO1, EKO2, LÅNG LIVSLÅNGD
			KONSTANT LJUS	AV AV, PÅ
			JUSTERA	30–100%
		SLUTARINSTÄLLNINGAR	STRÖM PÅ SLUTARE	ÖPPEN ÖPPEN, STÅNGD
			BILDAVSTÄNGNING SLUTARE	ÖPPEN ÖPPEN, STÅNGD
			TONA IN-TID	0–10 SEK
		TONA UT-TID	0–10 SEK	
		REF. VITBALANS	KONTRAST R	
			KONTRAST G	
			KONTRAST B	
			LJUSSTYRKA R	
			LJUSSTYRKA G	
			LJUSSTYRKA B	
		REF. OBJEKTIVMINNE	ENHETLIGHET R	
			ENHETLIGHET B	
PROFIL	1 1, 2			
SPARA				
FLYTIA				
RESET				
OBJEKTIVKALIBRERING	LADDA VID SIGNAL	AV AV, PÅ		
	FORCERAD DÄMPNING	AV AV, PÅ		

5. Använda skärmmeny

Menypost			Standardinställning	Alternativ				
INSTÄLLN	KONTROLL	VERKTYG	ADMINISTRATÖRLÄGE	MENYLÄGE	AVANCERAT	AVANCERAT, BASIC		
			SPARA INTE INSTÄLLDA VÄRDEN	AV	AV, PÅ			
				NYTT LÖSENOORD				
				BEKRÄFTA LÖSENOORD				
			PROGRAMTIDMER	INSTÄLLNINGAR	REDIGERA	AKTIVERA	AV	AV, PÅ
						AKTIV	AV, PÅ	
							DAG	SÖN, MÅN, TIS, ONS, TOR, FRE, LÖR, MÅN-FRE, MÅN-LÖR, VARJE DAG
							TID	
						FUNKTION	STRÖM, IN SIGNAL, BELYSNINGSLÄGE	
						AVANC. INSTÄLLN.		
						STRÖM	AV, PÅ	
						IN SIGNAL	HDMI, DisplayPort, BNC, BNC(CV), BNC(Y/C), DATOR, HDBaseT, SLOT	
						BELYSNINGSLÄGE	NORMAL, EKO1, EKO2	
						UPPREPA	AV, PÅ	
						RADERA UPP		
						NED		
						BAK		
			INST. DATUM OCH TID	SOMMARTIDINSTÄLLNINGAR	GMT	TIDZONINSTÄLLNINGAR		-12:00, -11:30, -11:00, -10:30, -10:00, -09:30, -09:00, -08:30, -08:00, -07:30, -07:00, -06:30, -06:00, -05:30, -05:00, -04:30, -04:00, -03:30, -03:00, -02:30, -02:00, -01:30, -01:00, -00:30, 00:00, +00:30, +01:00, +01:30, +02:00, +02:30, +03:00, +03:30, +04:00, +04:30, +05:00, +05:30, +06:00, +06:30, +07:00, +07:30, +08:00, +08:30, +09:00, +09:30, +10:00, +10:30, +11:00, +11:30, +12:00, +12:30, +13:00
						DATUM MM/DD/ÅÅÅÅ		
						TID TT:MM		
						INTERNET TIDSSERVER	AV, PÅ	
						IP-ADRESS		
						UPPDATERA		
						AKTIVERA	AV, PÅ	
						MÅN(START)	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12	
						DAG(START)	FÖRSTA VECKAN, ANDRA VECKAN, TREDJE VECKAN, FJÄRDE VECKAN, FÖRRA VECKAN	
						TID(START)	SÖN, MÅN, TIS, ONS, TOR, FRE, LÖR	
						MÅN(SLUT)	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12	
						DAG(SLUT)	FÖRSTA VECKAN, ANDRA VECKAN, TREDJE VECKAN, FJÄRDE VECKAN, FÖRRA VECKAN	
						TID(SLUT)	SÖN, MÅN, TIS, ONS, TOR, FRE, LÖR	
			TIDSSKILLNAD	+01:00, +00:30, -00:30, -01:00				
			MUS		(Notera) Kan inte användas för denna enhet.			
			KONTROLLPANELSLÄS		AV	AV, PÅ		
			NOTIFIERINGSINST.	BAKRE LED	PÅ	AV, PÅ		
				SUMMER	PÅ	AV, PÅ		
			SÄKERHET		AV	AV, PÅ		
			KOMMUNIKATIONSHAST.		38400 bps	4800 bps, 9600 bps, 19200 bps, 38400 bps, 115200 bps		
			KONTROLL-ID	KONTROLL-ID-NUMMER	1	1-254		
				KONTROLL-ID	AV	AV, PÅ		
			FJÄRRKONTROLLSENSOR		FRAM/BAK	FRAM/BAK, FRAM, BAK, HDBaseT		
LINSTYP		MED SENSOR	MED SENSOR, UTAN SENSOR					

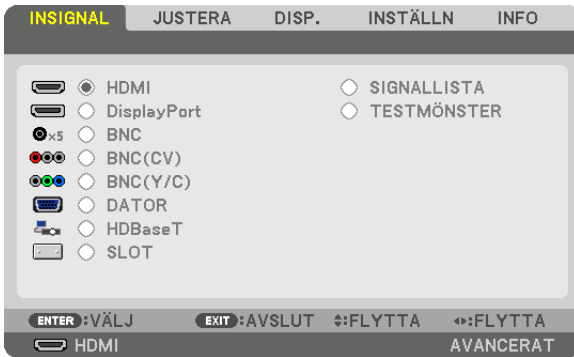
5. Använda skärmmenyn

Menypost			Standardinställning	Alternativ	
INSTÄLLN	NÄTVERKSINSTÄLLNINGAR	TRÅDBUNDET NÄTVERK	PROFILER	AVAKTIVERA, PROFIL 1, PROFIL 2	
			DHCP	AV, PÅ	
			IP-ADRESS	192.168.0.10	
			NÄTMASK	255.255.255.0	
			NÄTPORT	192.168.0.1	
			AUTOMATISK DNS	AV, PÅ	
			DNS-KONFIGURATION		
		ANSLUT IGEN			
		PROJEKTORNAMN	PROJEKTORNAMN	PH1202HL-serien	
		DOMÄN	VARDNAMN	necpj	
			DOMANNAMN		
		ALERT MAIL	ALERT MAIL		AV, PÅ
			VARDNAMN		
			DOMANNAMN		
			AVSÄNDARADRESS		
			SMTP-SERVERNAMN		
			MOTTAGARADRESS 1		
			MOTTAGARADRESS 2		
			MOTTAGARADRESS 3		
	TESTA E-POST				
	NÄTVERKSSERVICE		HTTP-SERVER	NYTT LÖSENORD	
			BEKRÄFTA LÖSENORD		
		PJLink	NYTT LÖSENORD		
			BEKRÄFTA LÖSENORD		
		AMX BEACON		AV, PÅ	
		CRESTRON	ROOMVIEW	AV, PÅ	
		CRESTRON CONTROL (AKTIVERA, CONTROLLER IP ADDRESS, IP ID)			
		Extron XTP		AV, PÅ	
	KÄLLALTERNATIV	AUTOKALIBRERING		Normal	AV, NORMAL, FIN
		FÄRGSYSTEM	BNC(VIDEO)	AUTO	AUTO, 3.58NTSC, 4.43NTSC, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
			BNC(Y/C)	AUTO	AUTO, 3.58NTSC, 4.43NTSC, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
		VÄLJ STARTINSIGNAL		SENASTE	SENASTE, AUTO, HDMI, DisplayPort, BNC, BNC(CV), BNC(Y/C), DATOR, HDBaseT, SLOT
		SEAMLESS SWITCHING		AV	AV, PÅ
		DOLD TEXTNING		AV	AV, TEXTNING1, TEXTNING2, TEXTNING3, TEXTNING4, TEXT1, TEXT2, TEXT3, TEXT4
	BAKGRUND		BLÅ	BLÅ, SVART, LOGOTYP	
	STRÖMKÄLLA TILLVAL	STANDBY-LÄGE		Normal	NORMAL, HDBaseT STANDBY
		DIREKTPÅSLAGNING		AV	AV, PÅ
		VÄLJ AUTO STRÖM PÅ		AV	AV, HDMI, DisplayPort, DATOR, HDBaseT, SLOT
		AUTO STRÖM AV		1:00	AV, 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00
		AVSTÄNGNINGSTIMER		AV	AV, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00
		SLOT-STRÖM	PROJEKTOR PÅ	PÅ	AV, PÅ
		PROJEKTOR STANDBY	AKTIVERA	AVAKTIVERA, AKTIVERA	
	RESET	AKTUELL SIGNAL			
ALLA DATA					
ALLA DATA (INKL. LISTA MED POSTER)					
NOLLSTÄLL FILTRETSTIMMAR					

5. Använda skärmmenyn

Menypost		Standardinställning	Alternativ
INFO	BRUKSTID	BELYSN. BRUKSTIMMAR	
		FILTRETS BRUKSTIMMAR	
		TOTAL CO2-BESPARING	
	KÄLLA(1)	INGÅNG	
		UPPLÖSNING	
		HORISONTAL FREKVENNS	
		VERTIKAL FREKVENNS	
		SYNK-TYP	
		POLARITET SYNK	
		SKANNINGSTYP	
		KÄLLANS NAMN	
	PUNKT NR		
	KÄLLA(2)	SIGNALTYP	
		VIDEOTYP	
		BITDJUP	
		VIDEONIVÅ	
		LÄNKHASTIGHET	
		LÄNKLINJE	
		3D-FORMAT	
	KÄLLA(3)	INGÅNG	
		UPPLÖSNING	
		HORISONTAL FREKVENNS	
		VERTIKAL FREKVENNS	
		SYNK-TYP	
		POLARITET SYNK	
		SKANNINGSTYP	
		KÄLLANS NAMN	
	PUNKT NR		
	KÄLLA(4)	SIGNALTYP	
		VIDEOTYP	
		BITDJUP	
		VIDEONIVÅ	
		LÄNKHASTIGHET	
		LÄNKLINJE	
		3D-FORMAT	
	TRÅDBUNDET NÄTVERK	IP-ADRESS	
		NÄTMASK	
		NÄTPORT	
	VERSION(1)	MAC-ADRESS	
		FIRMWARE	
DATA			
VERSION(2)	SUB-CPU		
	FIRMWARE3		
ANDRA	DATUM TID		
	PROJEKTORNAMN		
	MODEL NO.		
	SERIAL NUMBER		
VILLKOR	KONTROLL-ID (när [KONTROLL-ID] är inställt)		
	INTAGSTEMPERATUR		
	UTSTRÖMNINGSTEMPERATUR		
HDBaseT	ATMOSFÄRISKT TRYCK		
	SIGNALKVALITET		
	DRIFTLÄGE		
	LÄNKSTATUS		
		HDMI-STATUS	

3 Menybeskrivningar och funktioner [INSIGNAL]



HDMI

Detta projicerar video från enheten som är ansluten till HDMI IN-kontakten.

DisplayPort

Detta projicerar video från enheten som är ansluten till Display Port IN-kontakten.

BNC

Detta projicerar video från enheten som är ansluten till videoingången.
(Detta projicerar den analoga RGB-signalen eller komponentsignalen.)

BNC(CV)

Detta projicerar video från enheten som är ansluten till BNC (CV)-videoingången.
(Detta projicerar kompositvideosignalen.)

BNC(Y/C)

Detta projicerar video från enheten som är ansluten till BNC (Y/C)-videoingången.
(Detta projicerar S-videosignalen.)

DATOR

Detta projicerar video från enheten som är ansluten till DATOR IN-kontakten.
(Detta projicerar den analoga RGB-signalen eller komponentsignalen.)

HDBaseT

Projicerar HDBaseT- eller TRÅDBUNDET NÄTVERK-signalen.

SLOT

Projicerar bilden via det externa kortet (säljs separat) som är isatt i facket (SLOT).

SIGNALLISTA

Visar en lista över signaler. Se följande sidor.

TESTMÖNSTER

Stänger menyn och växlar till testmönsterskärmen.
Välj mönstret med knapparna ◀▶.

Använda signallistan

När du sparar [BILDALTERNATIV] och [OBJEKTIVMINNE], sparas signalens justerade värdena automatiskt i projektorns [SIGNALLISTA]. Vid behov kan de sparade justerade värdena för signaler nås i [SIGNALLISTA]. Endast upp till 100 mönster kan emellertid registreras i signallistan. När 100 mönster har registrerats i signallistan visas ett felmeddelande och inga ytterligare mönster kan registreras. Du bör alltså radera (justeringsvärden för) signaler som inte längre behövs.

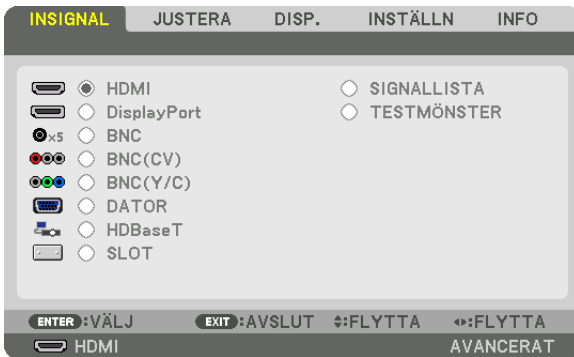
Visa signallistan

1. Tryck på MENU-knappen.

Menyn visas.

2. Tryck på ◀ eller ▶-knappen för att välja [INSIGNAL].

INSIGNAL-listan kommer att visas.

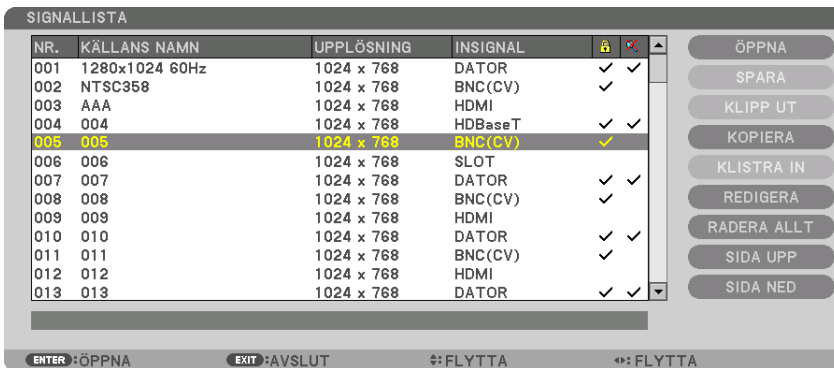


3. Använd ◀, ▶, ▲ eller ▼ för att välja [SIGNALLISTA] och tryck på ENTER-knappen.

Fönstret SIGNALLISTA visas.

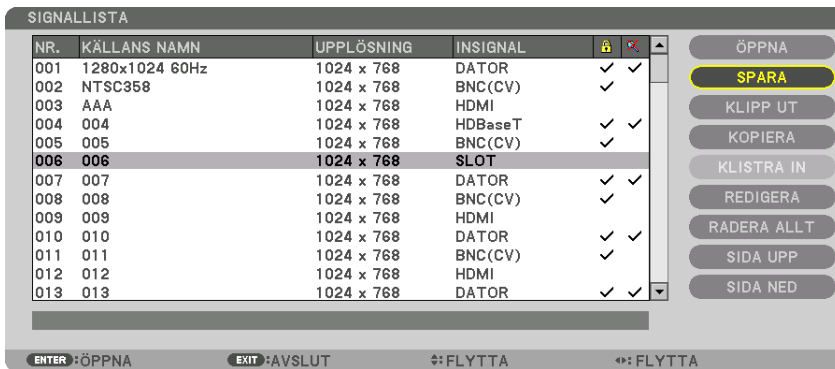
Om fönstret SIGNALLISTA inte visas, växla menyn till [AVANCERAT].

För att växla menyn mellan [AVANCERAT] och [BASIC] väljer du [INSTÄLLN] → [KONTROLL] → [VERKTYG] → [ADMINISTRATÖRLÄGE] → [MENYLÄGE]. (→ sida 107)



Ange den aktuella projicerade signalen i signallistan [SPARA]

1. Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att välja ett nummer.
2. Tryck på knappen ◀ eller ▶ för att välja [SPARA] och tryck på ENTER-knappen.

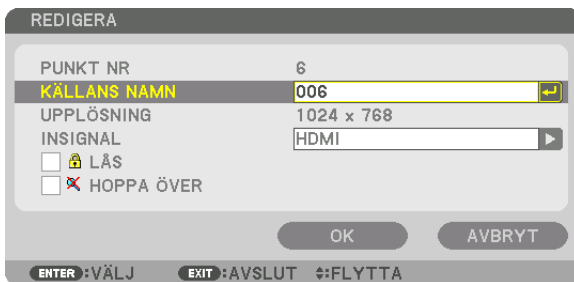


Hämta en signal från signallistan [ÖPPNA]

Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att välja en signal och tryck på ENTER-knappen.

Redigera en signal från signallistan [REDIGERA]

1. Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att välja en signal som du vill redigera.
2. Tryck på knappen ◀, ▶, ▲ eller ▼ för att välja [REDIGERA] och tryck på ENTER-knappen.
Redigeringsfönstret visas.



KÄLLANS NAMN	Ange ett signalnamn. Upp till 18 alfanumeriska tecken kan användas.
INSIGNAL	Ingången kan ändras. Det är möjligt att växla mellan HDMI/DisplayPort/BNC/BNC (CV)/BNC (Y/C)/Dator/HDBaseT/SLOT.
LÅS	Ställ in så att den valda signalen inte kan raderas när [RADERA ALLT] utförs. Ändringarna gjorda efter att LÅS utförts kan inte sparas.
HOPPA ÖVER	Ställ in så att den valda signalen kan hoppas över under autosökning.

3. Ställ in alternativen ovan, välj [OK] och tryck på ENTER-knappen.

OBSERVERA: Ingången kan inte ändras till den aktuella projicerade signalen.

Klippa ut en signal från signallistan [KLIPP UT]

1. Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att välja en signal som du vill radera.
2. Tryck på ◀, ▶, ▲, eller ▼ för att välja [KLIPP UT] och tryck på ENTER-knappen.
Signalen raderas från signallistan och den raderade signalen visas på klippbordet längst ned på signallistan.

OBSERVERA:

- Den aktuella projicerade signalen kan inte raderas.
 - När den låsta signalen väljs visas den i grått, vilket anger att den inte är tillgänglig.
-

TIPS:

- Data på klippbordet kan föras upp på signallistan.
- Data på klippbordet kommer inte att gå förlorad efter att signallistan har stängts.

Kopiera och klistra in en signal från signallistan [KOPIERA] / [KLISTRA IN]

1. Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att välja en signal som du vill kopiera.
2. Tryck på ◀, ▶, ▲, eller ▼ för att välja [KOPIERA] och tryck på ENTER-knappen.
Den kopierade signalen visas på klippbordet längst ned på signallistan.
3. Tryck på knappen ◀ eller ▶ för att flytta till listan.
4. Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att välja en signal.
5. Tryck på knappen ◀, ▶, ▲ eller ▼ för att välja [KLISTRA IN] och tryck på ENTER-knappen.
Data på klippbordet klistras in till signalen.

Raderar alla signaler från signallistan [RADERA ALLT]

1. Tryck på knappen ◀, ▶, ▲ eller ▼ för att välja [RADERA ALLT] och tryck på ENTER-knappen.
Bekräftelsemeddelandet visas.
2. Tryck på knappen ◀ eller ▶ för att välja [JA] och tryck på ENTER-knappen.

OBSERVERA: Den låsta signalen kan inte raderas.

4 Menybeskrivningar och funktioner [JUSTERA]

[BILDJUSTERING]



[LÄGE]

Med denna funktion kan du bestämma hur du ska spara inställningarna för [DETALJERADE INSTÄLLN.] i [FÖRINSTÄLLNING] för varje inmatning.

STANDARD Sparar inställningarna för varje post i [FÖRINSTÄLLNING] (Förinställning 1 till 7)

PROFESSIONELL... Sparar alla inställningarna för [BILDJUSTERING] för varje inmatning.

OBSERVERA:

- När [TESTMÖNSTER] visas kan [LÄGE] inte väljas.

[FÖRINSTÄLLNING]

Med denna funktion kan du optimera inställningarna för din projicerade bild.

Du kan justera den neutrala färgtonen för gul, cyan eller magenta.

Det finns sju fabriksinställningar som optimerats för olika bildtyper. Du kan också använda [DETALJERADE INSTÄLLN.] för att manuellt justera varje gamma- eller färginställning.

Dina inställningar kan sparas i [FÖRINSTÄLLNING 1] till [FÖRINSTÄLLNING 7].

HÖGT-LJUST Rekommenderas för användning i väl upplysta rum.

PRESENTATION Rekommenderas för att skapa presentationer med PowerPoint-filer.

VIDEO Rekommenderas för vanliga bilder såsom i TV-program.

FILM Rekommenderas för filmer.

GRAFIK Rekommenderas för grafik.

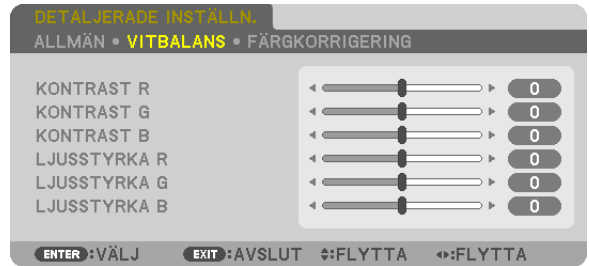
sRGB Standardfärgvärden

DICOM SIM. Rekommenderas för DICOM-formatdata i simuleringsläge.

OBSERVERA:

- Alternativet [DICOM SIM.] är endast avsett för träning/referens och ska inte användas för diagnoser.
- DICOM står för Digital Imaging and Communications in Medicine. Det är en standard som utvecklats av American College of Radiology (ACR) och National Electrical Manufacturers Association (NEMA).
Standarden specificerar hur digital bilddata kan flyttas från system till system.
- Justering kanske inte fungerar beroende på insignal.

[DETALJERADE INSTÄLLN.]



[ALLMÄN]

Spara dina användarinställningar [REFERENS]

Med denna funktion kan du spara dina användarinställningar i [FÖRINSTÄLLNING 1] till [FÖRINSTÄLLNING 7]. Välj först ett förinställt läge från [REFERENS], ställ sedan in [GAMMA-KORRIGERING] och [FÄRGTEMPERATUR].

- HÖGT-LJUST Rekommenderas för användning i väl upplysta rum.
- PRESENTATION Rekommenderas för att skapa presentationer med PowerPoint-filer.
- VIDEO Rekommenderas för vanliga bilder såsom i TV-program.
- FILM Rekommenderas för filmer.
- GRAFIK Rekommenderas för grafik.
- sRGB Standardfärgvärden.
- DICOM SIM. Rekommenderas för DICOM-formatdata i simuleringsläge.

Välja Gamma-korrigeringsläge [GAMMA-KORRIGERING]

Användningsområde för olika lägen:

VÄLJ	DYNAMISK	Skapar en bild med hög kontrast.
	NATURLIG	Standardinställningar. Inställningar kan justeras för att passa bilden som projiceras.
	SVART DETALJE-RAD	Betonar detaljer i bildens mörka partier.
NATURLIG IN-STÄLLNING	Efter att du valt [NATURLIG] kan du justera inställningarna. Justera dem med knapparna ◀/▶.	

OBSERVERA: Denna funktion är inte tillgänglig när [DICOM SIM.] är valt för [DETALJERADE INSTÄLLN.].

Välja skärmstorlek för DICOM SIM [SKÄRMSTORLEK]

Denna funktion utför gamma-korrigeringsläge som är lämplig för skärmstorleken.

- STOR För en skärmstorlek på 150 tum
- MEDEL För en skärmstorlek på 100 tum
- LITEN För en skärmstorlek på 50 tum

OBSERVERA: Denna funktion är endast tillgänglig när [DICOM SIM.] är valt för [DETALJERADE INSTÄLLN.].

Justera färgtemperaturen [FÄRGTEMPERATUR]

Med detta alternativ kan du välja den färgtemperatur du önskar.
Ett värde mellan 5000 K och 10500 K kan ställas in i 100 K-enheter.

OBSERVERA: När du valt [PRESENTATION] eller [HÖGT-LJUST] i [REFERENS] är denna funktion inte tillgänglig.

Justera ljusstyrka och kontrast [DYNAMISK KONTRAST]

Välj [RÖRLIG BILD] eller [STATISK BILD] beroende på bilden som du vill projicera, och kontrasten justeras till optimalt värde.

OBSERVERA:

- Beroende på förhållandena kanske projektorinställningar som [DYNAMISK KONTRAST] inte kan väljas.

Justera vitbalansen [VITBALANS]

Här kan du justera vitbalansen. Kontrasten hos varje färg (RGB) används för att reglera vitnivån på skärmen. Ljusstyrkan hos varje färg (RGB) används för att reglera den svarta nivån på skärmen.

[FÄRGKORRIGERING]

Korrigerar färgen för alla signaler.
Justerar färgtonen för färgerna röd, grön, blå, gul, magenta och cyan.

RÖD	FÄRGREN- HET MÄTTNAD	+ Riktning	Magentariktning
		– Riktning	Gul riktning
		+ Riktning	Livfull
		– Riktning	Svag
GRÖN	FÄRGREN- HET MÄTTNAD	+ Riktning	Gul riktning
		– Riktning	Cyanriktning
		+ Riktning	Livfull
		– Riktning	Svag
BLÅ	FÄRGREN- HET MÄTTNAD	+ Riktning	Cyanriktning
		– Riktning	Magentariktning
		+ Riktning	Livfull
		– Riktning	Svag
GUL	FÄRGREN- HET MÄTTNAD	+ Riktning	Röd riktning
		– Riktning	Grön riktning
		+ Riktning	Livfull
		– Riktning	Svag
MAGENTA	FÄRGREN- HET MÄTTNAD	+ Riktning	Blå riktning
		– Riktning	Röd riktning
		+ Riktning	Livfull
		– Riktning	Svag
CYAN	FÄRGREN- HET MÄTTNAD	+ Riktning	Grön riktning
		– Riktning	Blå riktning
		+ Riktning	Livfull
		– Riktning	Svag

[KONTRAST]

Justerar bildens intensitet i enlighet med den inkommande signalen.

[LJUSSTYRKA]

Justerar ljusstyrkenivån eller bakgrundsrastrrets intensitet.

[SKÄRPA]

Kontrollerar detaljerna i bilden.

[FÄRG]

Ökar eller minskar färgmättnadsnivån.

[FÄRGRENHET]

Skiftar färgnivån från +/- grön till +/- blå. Rödnivån används som referens.

Insignal	KONTRAST	LJUSSTYRKA	SKÄRPA	FÄRG	FÄRGRENHET
RGB-system för "DATOR/DisplayPort/HDMI/HDBaseT"	Ja	Ja	Ja	Nej	Nej
KOMPONENT-system för "DATOR/DisplayPort/HDMI/HDBaseT"	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
Kompositvideo/S-Video	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja

Ja = Justerbar, Nej = Ej justerbar

OBSERVERA:

- När [TESTMÖNSTER] visas kan [KONTRAST], [LJUSSTYRKA], [SKÄRPA], [FÄRG] och [FÄRGRENHET] inte justeras.

[RESET]

Alla inställningar och justeringar under [BILDJUSTERING] återställs till grundinställningarna, med undantag av följande; Förinställda nummer och [REFERENS] på skärmen [FÖRINSTÄLLNING].

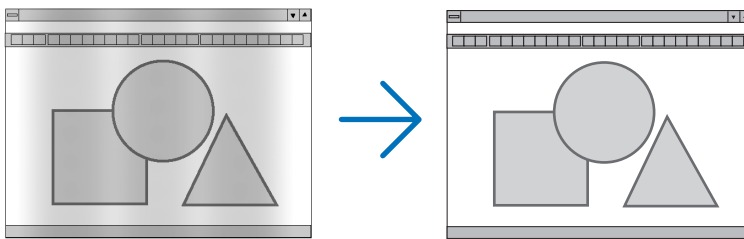
Inställningar och justeringar under [DETALJERADE INSTÄLLN.] på menyn [FÖRINSTÄLLNING], som inte är aktiva för tillfället, återställs inte.

[BILDALTERNATIV]



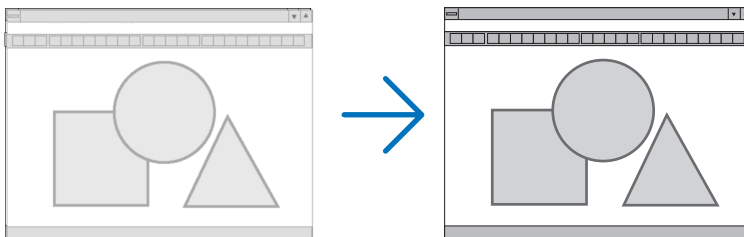
Justera klocka och fas [KLOCKA/FAS]

Med den här funktionen kan du justera KLOCKA och FAS manuellt.



KLOCKA..... Använd detta alternativ för att finjustera datorbilden eller ta bort vertikala streck som kan förekomma. Denna funktion justerar klockfrekvenserna som eliminerar horisontella band i bilden.

Denna justering kan vara nödvändig när du ansluter din dator för första gången.



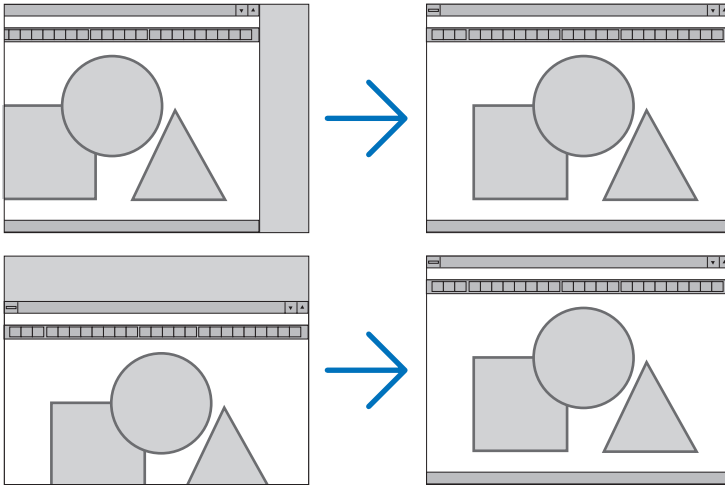
FAS Använd detta alternativ för att justera klockfasen eller för att minska videobrus, punktinterferens eller överhörning. (Detta märks genom att en del av bilden verkar skimra.)

Justera inte [FAS] förrän [KLOCKA] har justerats.

OBSERVERA: Alternativen [KLOCKA] och [FAS] är endast tillgängliga för RGB-signaler.

Justera positionen horisontellt/vertikalt [HORISONTAL/VERTIKAL]

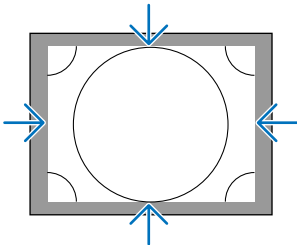
Justerar bilden i höjd- och sidled.



- En bild kan förvrängas under justering av [KLOCKA] och [FAS]. Detta tyder inte på något fel.
- Inställningarna för [KLOCKA], [FAS], [HORISONTAL] och [VERTIKAL] kommer att sparas i minnet för den signal som används för tillfället. Nästa gång du projicerar signalen med samma upplösning, horisontal och vertikal frekvens, kommer dess inställningar hittas och appliceras.
För att radera justeringar som sparats i minnet, välj [RESET] → [AKTUELL SIGNAL] i menyn och nollställ justeringarna.

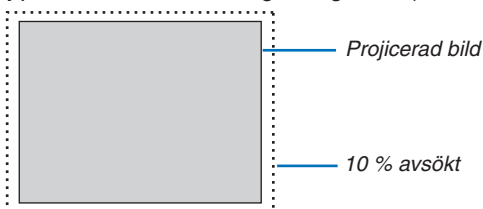
[BLANKNING]

Justerar displayområdet (blankning) i de övre, nedre, vänstra och högra gränserna i ingångssignalen.



Välja procenttal för avsökning [AVSÖKNING]

Välj procenttal för avsökning av signalen (Auto, 0 %, 5 % och 10 %).



OBSERVERA:

- Alternativet [AVSÖKNING] är inte tillgängligt:
- när [ÅKTA] är valt för [BILDFÖRHÅLLANDE].

Välja bildförhållande [BILDFÖRHÅLLANDE]

Använd denna funktion för att välja skärmens vertikala:horisontala bildförhållande.

Välj skärmtyp (4:3-skärm, 16:9-skärm eller 16:10-skärm) vid skärminställningen innan du ställer in bildförhållandet. (→ sida 104)

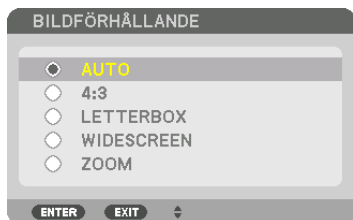
Projektorn identifierar automatiskt den inkommande signalen och visar den i lämpligt bildförhållande.

För datorsignal



För komponent/Video/S-video-signaler

När skärmtypen är inställd på 4:3



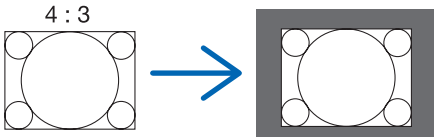
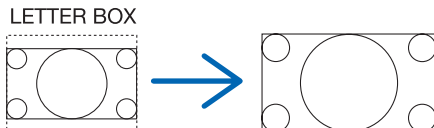
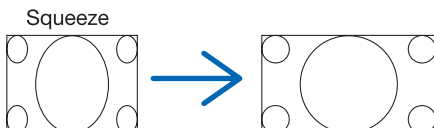

När skärmtypen är inställd på 16:9 eller 16:10



	Upplösning	Bildförhållande
VGA	640 × 480	4:3
SVGA	800 × 600	4:3
XGA	1024 × 768	4:3
WXGA	1280 × 768	15:9
WXGA	1280 × 800	16:10
HD(FWXGA)	1366 × 768	cirka 16:9
WXGA+	1440 × 900	16:10
SXGA	1280 × 1024	5:4
SXGA+	1400 × 1050	4:3
WXGA++	1600 × 900	16:9
UXGA	1600 × 1200	4:3
WSXGA+	1680 × 1050	16:10
FHD(1080P)	1920 × 1080	16:9
WUXGA	1920 × 1200	16:10
WQXGA	2560 × 1600	16:10

Alternativ	Funktion
AUTO	Projektorn fastställer automatiskt den inkommande signalen och visar den i sitt bildförhållande. Projektorn kan fastställa bildförhållandet felaktigt, beroende på signalen. Om det inträffar, välj lämpligt bildförhållande från följande.
4:3	Bilden visas i bildförhållandet 4:3.
5:4	Bilden visas i bildförhållandet 5:4
16:9	Bilden visas i bildförhållandet 16:9
15:9	Bilden visas i bildförhållandet 15:9
16:10	Bilden visas i bildförhållandet 16:10

5. Använda skärmmenyn

Alternativ	Funktion
ÄKTA	<p>Projektorn visar den aktuella bilden i dess verkliga upplösning när den inkommande datorsignalen har en lägre eller högre upplösning än projektorns äkta upplösning. (→ sida 164) När den inkommande datorsignalen har en högre upplösning än projektorns äkta upplösning, visas mitten av en bild.</p> 
LETTER BOX	<p>Bilden från en brevlådeformatssignal (16:9) är utsträckt lika i horisontell och vertikal riktning för att passa skärmen.</p> 
WIDESCREEN	<p>Bilden av en ihoptryckt signal (16:9) är utsträckt vänster och höger i 16:9.</p> 
ZOOM	<p>Bilden av en ihoptryckt signal (16:9) är utsträckt vänster och höger i 4:3. Delar av den visade bilden är beskurna på vänster och höger sida och därför inte synliga.</p> 
FULLSTÄNDIG	<p>Projicera till full skärmstorlek.</p>

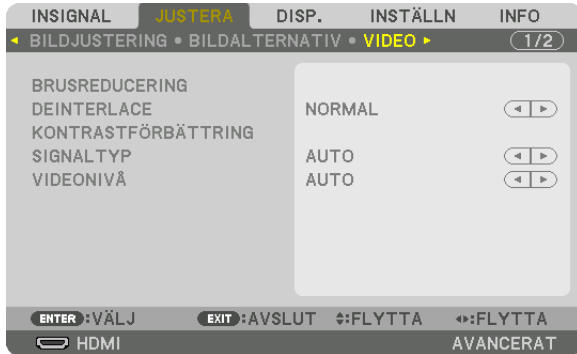
TIPS:

- Bildpositionen kan justeras vertikalt med [POSITION] när bildförhållandena [16:9], [15:9] eller [16:10] har valts.
- Termen "brevlåda" refererar till en mer landskapsorienterad bild i jämförelse med en 4:3-bild, vilken är standardbildförhållandet för en videokälla.
Brevlådesignalen har bildförhållande med vista-storlek "1,85:1" eller cinema scope-storlek "2,35:1" för rörlig film.
- Termen "ihoptryckt" refererar till den komprimerade bilden vars bildförhållande har konverterats från 16:9 till 4:3.

[UPPLÖSNING FÖR IN SIGNAL]

Upplösningen tilldelas automatiskt när insignalens upplösning från datorvideoingången eller BNC-videoingången (analog RGB) inte kan bestämmas.

[VIDEO]



Använda brusreducering [BRUSREDUCERING]

När en videobild projiceras kan du använda funktionen [BRUSREDUCERING] för att minska brus på skärmen (grovhet och förvrängning). Denna enhet är utrustad med tre typer av brusreduceringsfunktioner. Välj funktion enligt typen av brus. Beroende på brusnivå kan brusreduceringseffekten ställas in på [AV], [LÅG], [MEDEL] eller [HÖG]. [BRUSREDUCERING] kan väljas för SDTV-, HDTV-signal och komponentsignal.

SLUMPM. BRUSREDUCERING.....Minskar flimrande slumpmässigt brus i en bild.

MOSKIT-BRUSREDUCERING.....Minskar moskit-brus som visar sig runt kanterna på en bild vid Blu-ray-uppspelning.

BLOCK-BRUSREDUCERINGMinska blockbrus eller mosaiklika mönster genom att välja PÅ.

Välja läget sammanflätad-progressiv-omvandlingsprocess [DEINTERLACE]

Med denna funktion kan du välja en sammanflätad-till-progressiv-omvandlingsprocess för videosignaler.

NORMAL..... Skiljer automatiskt en rörlig bild från en statisk för att skapa en distinkt bild. Välj [RÖRLIG] om det finns påtagliga skakningar och brus.

RÖRLIG Välj vid projektion av rörliga bilder. Detta är lämpligt för signaler med mycket skakningar och brus.

STATISK..... Välj vid projektion av statiska bilder. Videon flimrar om en rörlig bild projiceras.

OBSERVERA: Denna funktion är inte tillgänglig med RGB-signaler.

[KONTRASTFÖRBÄTTRING]

Med hjälp av det mänskliga ögats egenskaper uppnås en bild med en känsla av kontrast och upplösning.

AV Suite vision är avstängd.

AUTO Kontrast och bildkvalitet förbättras automatiskt med suite vision-funktionen.

NORMAL..... Justera förstärkning manuellt.

[SIGNALTYP]

Val av RGB- och komponentsignaler. Normalt ställs detta in på [AUTO]. Ändra inställningen om färgen i bilden förblir onaturlig.

- AUTO Skiljer automatiskt mellan RGB- och komponentsignaler.
- RGB Växlar till RGB-ingången.
- KOMPONENT Växlar till komponentsignalingången.

[VIDEONIVÅ]

Val av videosignalnivån när en extern enhet ansluts till HDMI IN-kontakten, DisplayPort-ingången och HDBaseT-ingången på projektorn.

- AUTO Videonivån växlas automatiskt baserat på informationen från enheten som sänder ut signalen.
Beroende på ansluten enhet kan det hända att denna inställning inte görs korrekt. I detta fall, växla till "NORMAL" eller "FÖRSTÄRKT" i menyn och använd den optimala inställningen.
- NORMAL Detta avaktiverar det förstärkta läget.
- FÖRSTÄRKT Detta förbättrar bildens kontrast, så att mörka och ljusa områden blir mer dynamiska.
- SUPER WHITE Videokontrasten förbättras och mörka områden blir mer dynamiska.

[3D-INSTÄLLNINGAR]



Se "3-11 Projicera 3D-video" (→ sida 40) för information om användningen.

STEREO-VISARE

Justera inställningarna för projicera en 3D-bild med en eller flera projektorer. För inställningar av 3D-glasögon höger öga och vänster öga, välj [STEREO-VISARE].

ENSAMAnvänd en ensam projektor för att projicera 3D-videoer.

DUBBEL VÄNSTERAnvänd en vald projektor för att visa video till vänster.

DUBBEL HÖGERAnvänd en vald projektor för att visa video till höger.

FORMAT

Välj 3D-videoformat (inspelning-/överföringsformat). Välj för att matcha 3D-sändning och 3D-media. Normalt ska [AUTO] vara valt. Välj 3D-signalsformat när 3D-detekteringssignalen för formatet inte kan urskiljas.

V/H-INVERTERING

Invertera visningsordningen för vänster och höger video.

Välj [PÅ] om du känner obehag med 3D-visningen när [AV] är valt.

Använda objektivminnesfunktionen [OBJEKTIVMINNE]

Denna funktion hjälper till att spara de justerade värdena för alla insignalkällor vid användning av knapparna LENS SHIFT, ZOOM och FOCUS på projektorn. Justerade värden kan användas för den valda signalen. Då behöver du inte justera linsförskjutning, fokus och zoom när du väljer källa.

SPARA Sparar de aktuella justerade värdena i minnet för varje insignal.

FLYTTA..... Tillämpar de justerade värdena på den aktuella signalen.

RESET..... Återställer de justerade värdena till det senaste villkoret.

OBSERVERA:

- Justeringar för linsförskjutning, zoom och fokus kan utföras med fjärrkontrollen. (→ sida 23, 24)
 - För att spara justerade värden gemensamma för alla insignalkällor, använd REF. OBJEKTIVMINNE-funktionen. Se sidan 49, 106.
 - Justeringar av objektivminne registreras automatiskt i signallistan. Dessa justeringar av objektivminnet kan laddas från signallistan. (→ sida 78)
- Observera att om du utför [KLIPP UT] eller [RADERA ALLT] i signallistan raderas justeringarna av objektivminnet samt justeringar av källan. Denna radering börjar inte gälla förrän andra justeringar har laddats.

5 Menybeskrivningar och funktioner [DISP.]

[PIP/BILD I BILD]



UNDERTEXT VAL

Välj insignal som kommer visas i sub-displayen.

Se "4-2 Visa två bilder samtidigt" (→ sida 58) för information om användningen.

LÄGE

Välj antingen BILD-I-BILD eller BILD I BILD när du byter till 2-skärmsvisning.

BILDBYTE

Videorna i huvudskärmens display och sub-display ändras.

Se "4-2 Visa två bilder samtidigt" (→ sida 58) för mer information.

BILD-I-BILD-INSTÄLLNING

Välj displaypositionen, positionsjustering och storlek på sub-displayen i BILD-I-BILD-skärmen.

STARTPOSITION.... Val av displayposition för sub-display vid byte till BILD-I-BILD-skärm.

HORISONTAL POSITION

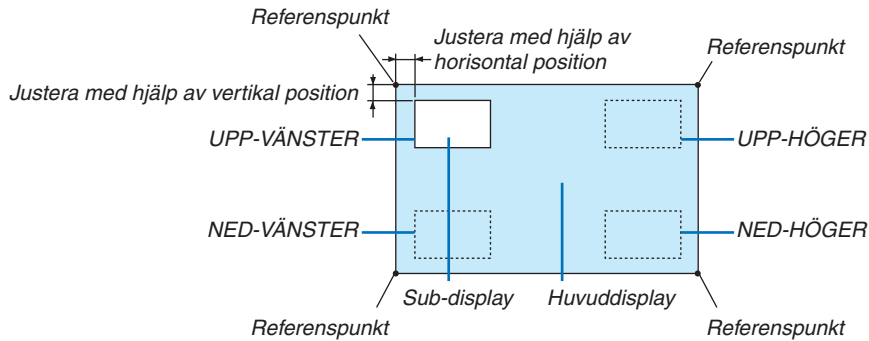
..... Justera displaypositionen av sub-displayen i horisontal riktning. Respektive hörn kommer att fungera som referenspunkter.

VERTIKAL POSITION

..... Justera displaypositionen av sub-displayen i vertikal riktning. Respektive hörn kommer att fungera som referenspunkter.

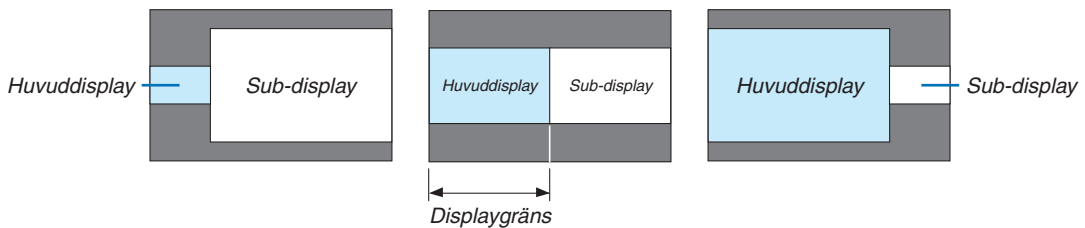
STORLEK..... Välj displaystorlek på sub-displayen.

TIPS:
Horizontal position och vertikal position är mängden rörelse från referenspunkterna. Till exempel, när UPP-VÄNSTER justeras kommer positionen att visas med samma mängd rörelse även om visningen sker med andra startlägen. Den maximala mängden rörelse är hälften av upplösningen på projektorn.



KANT

Välj displayavgränsning på huvuddisplayen och sub-displayen för [BILD I BILD].



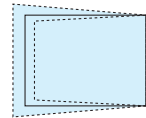
TIPS:
• 6 steg kan väljas på denna projektor.

[GEOMETRISK KORRIGERING]**KEYSTONE**

Visa trapetskorrigeringsskärmen och justera trapetsförvrängningen på projektionsskärmen.

För att visa [KEYSTONE]-skärmen, välj [DISPLAY] → [GEOMETRISK KORRIGERING] → [KEYSTONE] i skärmmeny. Skärmen [GEOMETRISK KORRIGERING] kan också visas genom att trycka på 3D REFORM-knappen på projektorn eller på fjärrkontrollen.

HORIZONTAL..... Justeringar vid projicering diagonalt till skärmen.



VERTIKAL Justering vid projicering upp- eller nedifrån mot skärmen.



TILT Justera förvrängningen vid trapetsformskorrigerig med skärmen riktad i vertikal riktning med hjälp av linsförskjutning.

THROW RATIO..... Justerar i enlighet med projiceringsförhållandet för den extra lins som används.

Modellnamn på linsenheten	Justeringsräckvidd
NP-9LS12ZM1	12-19
NP-9LS13ZM1	14-23
NP-9LS16ZM1	17-29
NP-9LS20ZM1	22-42
NP-9LS08ZM1	8-14
NP-9LS40ZM1	43-68

OBSERVERA:

- När ström matas till enheten kommer justeringsvärdet för [KEYSTONE] som tidigare använts att finnas kvar, även om lutningen på enheten har ändrats.
- När du rensar justeringsvärdet för [KEYSTONE], tryck på 3D REFORM-knappen i 2 sekunder eller mer.
- Vid inställning av annan [GEOMETRISK KORRIGERING] kommer [KEYSTONE]-menyn inte kunna väljas. När du utför trapetsformad korrektion, tryck och håll in 3D REFORM-knappen i 2 sekunder eller mer för att rensa justeringsvärdet för [GEOMETRISK KORRIGERING].
- Eftersom elektrisk korrigering utförs av [KEYSTONE] kan ljusstyrkan reduceras eller skärmens kvalitet försämrans ibland.

HÖRNSTEN

Visa 4-punktskorrigeringskärmen och justera trapetsförvrängningen på projektionsskärmen.

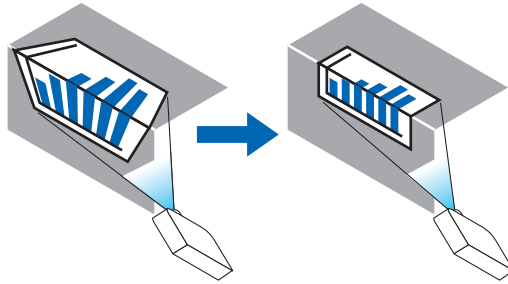
Se "Korrigerera horisontell och vertikal Keystone-förvrängning [HÖRNSTEN]" (→ sida 34) för information om användningen.

HORISONTELLT HÖRN/VERTIKALT HÖRN

Förvrängningskorrektion för hörnprojicering såsom väggytor.

HORISONTELLT HÖRN

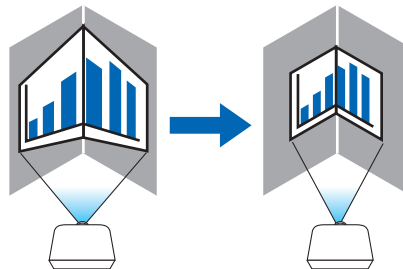
..... Utför korrigering för projicering på väggen som ligger i en vinkel i horisontal riktning.



* Omvänd vinkelkorrigering är också möjlig.

VERTIKALT HÖRN

..... Utför korrigering för projicering på väggen som ligger i en vinkel i vertikal riktning.



* Omvänd vinkelkorrigering är också möjlig.

OBSERVERA:

- När den maximala justeringsräckvidden överskrids inaktiveras justering av förvrängning. Montera projektorn i en optimal vinkel eftersom försämringen av bildkvaliteten ökar när förvrängningsjusteringens volym ökar.
 - Observera att bilden kommer att gå ur fokus på grund av skillnaden i avstånd mellan den övre och nedre eller vänster och höger sida och skärmens center för projektioner som skär genom hörn. Linser med kort fokuspunkt rekommenderas heller inte för projektioner som skär genom hörn då bilden kommer att gå ur fokus.
-

Justeringsmetod

1. Rikta upp markören med [HORIZONTELLT HÖRN] eller [VERTIKALT HÖRN] i [GEOMETRISK KORRIGERING]-menyn och tryck på ENTER.

- Justeringskärmen visas.

2. Tryck på ▼▲◀▶-knapparna för att rikta upp markören (gul ruta) med måljusteringspunkten och tryck på ENTER-knappen.

- Markören ändras till en justeringspunkt (gul färg).

3. Tryck på ▼▲◀▶-knapparna för att justera hörnen eller sidorna på skärmen och tryck på ENTER-knappen.

- Justeringspunkten återgår till att vara en markör (gul ruta).

Förklaring av skärmövergång

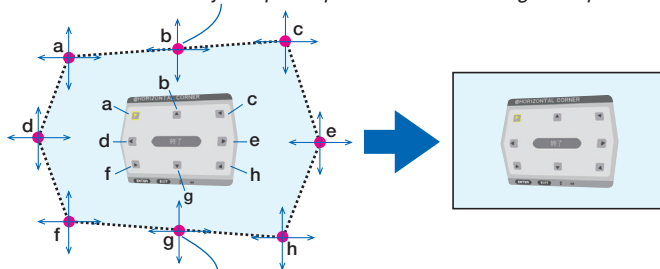
- De fyra hörnens justeringspunkter (a, c, f och h på bilden) flyttas oberoende av varandra.
- Följande justeringspunkter skiljer sig från [HORIZONTELLT HÖRN] och [VERTIKALT HÖRN].

HORIZONTELLT HÖRN: När punkt b i bilden flyttas, och den övre delen och punkt g flyttas kommer den nedre delen att flyttas på ett parallellt sätt.

VERTIKALT HÖRN: När punkt d i bilden flyttas, och den vänstra delen och punkt e flyttas kommer den högra delen att flyttas på ett parallellt sätt.

[Justeringspunkter för [HORIZONTELLT HÖRN]-skärmen och rörelsepunkter på projektionsskärmen]

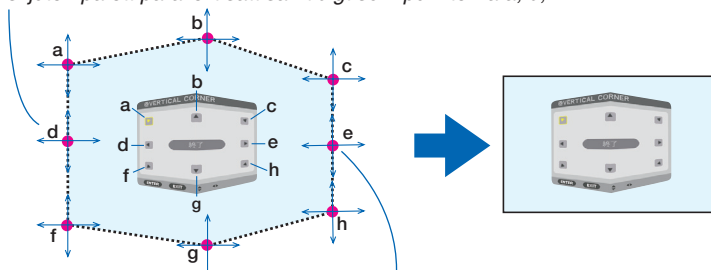
Punkt b kommer att vara förskjuten på ett parallellt sätt samtidigt som punkterna a, b, c



Punkt g kommer att vara förskjuten på ett parallellt sätt samtidigt som punkterna f, g, h

[Justeringspunkter för [VERTIKALT HÖRN]-skärmen och rörelsepunkter på projektionsskärmen]

Punkt d kommer att vara förskjuten på ett parallellt sätt samtidigt som punkterna a, d, f



Punkt e kommer att vara förskjuten på ett parallellt sätt samtidigt som punkterna f, g, h

4. Starta från Steg 2 och framåt för att justera de andra punkterna.

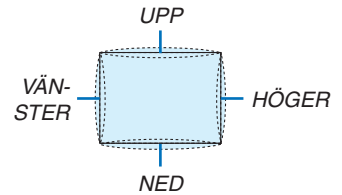
5. När justeringen är färdig, tryck på ▼▲◀▶-knapparna för att rikta upp markören med [AVSLUTA] på justeringskärmen och tryck sedan på ENTER-knappen.

- Växla till [GEOMETRISK KORRIGERING]-menyskärmen.

KUDDFORMIG

Justera kurvförvrängningen på projektionsskärmen.

- UPP Justera kurvförvrängningen av den övre kanten på projektionsskärmen.
- NED Justera kurvförvrängningen av den nedre kanten på projektionsskärmen.
- VÄNSTER..... Justera kurvförvrängningen av den vänstra kanten på projektionsskärmen.
- HÖGER Justera kurvförvrängningen av den högra kanten på projektionsskärmen.



SKEVHET

Distorsionskorrigering för projicering på en specifik yta såsom en kolumn eller en sfär.

PC-VERKTYG

Hämta de geometriska korrigeringsdata som registrerats i projektorn i förväg. Det finns tre typer av registrerad data.

OBSERVERA:

- När en av registrerade korrektionsdata 1, 2 eller 3 har valts för PC TOOL, kan du inte välja en annan korrigeringsmeny.
 - För att radera datan från [GEOMETRIC CORRECTION] som har registrerats ska du trycka på 3D REFORM-knappen i 2 sekunder eller mer.
 - Eftersom elektrisk korrigerings utförs av geometrisk korrigerings kan ljusstyrkan påverkas och bildkvaliteten kan försämrans.
-

RESET

Återställ justeringsvärdet som har ställts in i GEOMETRISK KORRIGERING (återgå till det ursprungliga värdet).

[KANTBLANDNING]



Detta justerar kanterna (gränserna) på projektionsskärmen vid projicering av högupplöst video med en kombination av flera projektorer i position upp, ner, vänster och höger.

LÄGE

Detta aktiverar eller avaktiverar funktionen KANTBLANDNING.

När LÄGE är inställt till PÅ kan UPP, NED, VÄNSTER, HÖGER och SVART NIVÅ-inställningar justeras.

UPP/NED/VÄNSTER/HÖGER

Detta väljer platser för KANTBLANDNING till vänster, höger, upp och ned på skärmen.

Följande inställningar kan justeras när ett alternativt är valt. (→ sida 63)

KONTROLL Aktivera funktionerna UPP, NED, VÄNSTER och HÖGER.

MARKÖR Ställ in om markören ska visas eller inte vid justering av räckvidd och visningsposition. När den aktiveras kommer en magentafärgad markör för justering av räckvidd och en grön markör för justering av displayposition att visas.

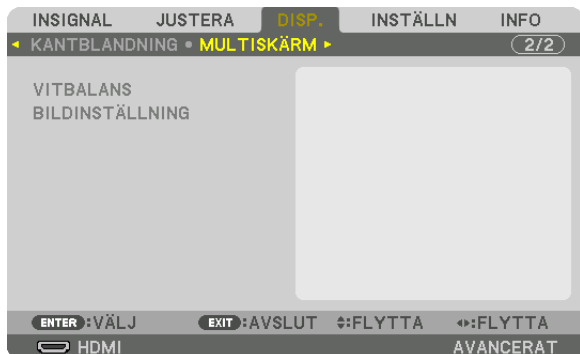
RÄCKVIDD Justera räckvidd (bredd) för kantblandning.

POSITION Justera visningsposition för kantblandningen.

SVART NIVÅ

Dela upp skärmen i nio delar och håll svart nivå enhetlig för varje projektor.

De nio delarna är UPP-VÄNSTER, UPP-CENTER, UPP-HÖGER, CENTER-VÄNSTER, CENTER, CENTER-HÖGER, NED-VÄNSTER, NED-CENTER och NED-HÖGER. (→ sida 66)

[MULTISKÄRM]**VITBALANS**

Detta justerar vitbalansen för varje projektor vid projicering med en kombination av flera projektorer. Detta kan justeras när [LÄGE] är inställt på [PÅ].

LJUSSTYRKA W, LJUSSTYRKA R, LJUSSTYRKA G, LJUSSTYRKA B

..... Justering av svart färg för videon.

KONTRAST W, KONTRAST R, KONTRAST G, KONTRAST B

..... Justering av vit färg för videon.

BILDINSTÄLLNING

Detta ställer in delningsförhållandet vid projicering med en kombination av flera projektorer. Se "4. Multiskärm-projicering" (→ sida 54) för mer information.

LÄGE	AV	Använd projektorn i fristående läge.
	ZOOM	Detta justerar position och bredd av videoområdet som du vill dela. Kantblandningens bredd kommer också automatiskt att ställas in till den bredden.
	SIDA VID SIDA	Detta tilldelar de delade skärmarna till projektorerna. Kantblandningsfunktionen kommer också ställas in automatiskt.
ZOOM	HORISONTELL ZOOM	Detta förstorar videoområdet i horisontal riktning.
	VERTIKAL ZOOM	Detta förstorar videoområdet i vertikal riktning.
	HORISONTAL POSITION	Detta förskjuter videoområdet i horisontal riktning.
	VERTIKAL POSITION	Detta förskjuter videoområdet i vertikal riktning.
SIDA VID SIDA	BREDD	Detta väljer antalet projektorer som ska arrangeras horisontellt.
	HÖJD	Detta väljer antalet projektorer som ska arrangeras vertikalt.
	HORISONTAL POSITION	Detta väljer positionen på projektorn med start från vänster bland de som arrangerats horisontellt.
	VERTIKAL POSITION	Detta väljer positionen på projektorn med start uppfifrån bland de som arrangerats vertikalt.

Villkor för användning av sida vid sida

- Alla projektorer måste uppfylla följande villkor.
 - Panelen måste vara av samma storlek
 - Bildytans skärmstorlek måste vara samma
 - Vänster och höger ändar eller upp- och nedändarna på projiceringsskärmen måste vara jämna.
 - Inställningarna för vänster och höger kanter i kantblandningen är samma
 - Inställningarna för upp- och nedkanterna i kantblandningen är samma

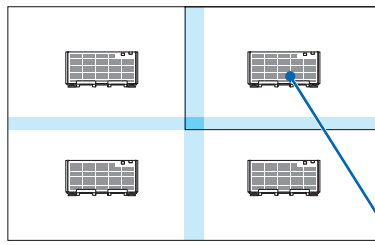
Om villkoren för sida vid sida är uppfyllda kommer videoskärmen för projektorn vid varje installationsposition automatiskt dras ut och projiceras.

Om villkoren för sida vid sida inte uppfylls, justera videoskärmen på projektorn vid varje installationsposition med zoomfunktionen.

- Tilldela ett unikt kontroll-ID till varje projektor.
- Ställ in "Color Setting" och "DeepColor Setting" på din Blu-ray-spelare eller dator till "Auto". Se användarhandboken som medföljer din Blu-ray-spelare eller dator för mer information.

Anslut HDMI-utgången på din Blu-ray-spelare eller dator till den första projektorn. Anslut sedan till HDMI IN-ingången på den andra och efterföljande projektorer.

Inställningsexempel för sida vid sida) Antal horisontala enheter = 2, antal vertikala enheter = 2



Horisontal ordning = Andra enhet
Vertikal ordning = Första enhet

6 Menybeskrivningar och funktioner [INSTÄLLN]

[MENY]



Välja menyspråk [SPRÅK]

Du kan välja ett av 29 språk för instruktionerna på skärmen.

OBSERVERA: Din inställning påverkas inte även om [RESET] utförs från menyn.

Välja menyfärg [FÄRGVAL]

Du kan välja mellan två alternativ för menyfärg: FÄRG och MONOKROM.

Slå på/av källdisplay [DISPLAY IN SIGNAL]

Detta alternativ slår på och av visning av ingångsnamnet, såsom HDMI, DisplayPort, BNC, BNC(CV), BNC(Y/C), DATOR, HDBaseT som visas i det övre högra hörnet av skärmen.

Slå på och av meddelanden [MEDDELANDEDISPLAY]

Detta alternativ väljer huruvida projektormeddelanden ska visas längst ned i den projicerade bilden. Även om "AV" har valts, visas säkerhetslåsvarningen. Säkerhetslåsvarningen stängs av när säkerhetslåset avaktiveras.

Slå PÅ/AV Kontroll-ID [ID-DISPLAY]

ID-DISPLAY Detta alternativ slår på eller av ID-numret som visas när ID SET-knappen på fjärrkontrollen trycks in. (→ sida 113)

[3D-VARNINGSMEDDELANDE]

Detta väljer om ett varningsmeddelande ska visas eller inte vid växling till 3D-video. Standardinställningen vid leverans från fabriken är PÅ.

AV 3D-varningsmeddelandet visas inte.

PÅ 3D-varningsmeddelandet visas inte vid växling till 3D-video. Tryck på ENTER-knappen för att stänga meddelandet.

- Meddelandet försvinner automatiskt efter 60 sekunder eller när någon av de andra knapparna trycks in. Försvinner det automatiskt kommer 3D-varningsmeddelandet att visas igen när du byter till 3D-video.

Välja menyvisningstid [VISNINGSTID]

Med detta alternativ kan du välja hur länge projektorn ska vänta innan menyerna stängs av efter att du sist tryckt på en knapp. De förinställda valen är [MANUELL], [AUTO 5 S], [AUTO 15 S] och [AUTO 45 S]. Fabriksinställningen är [AUTO 45 S].

Välja intervalltid för filtermeddelande [FILTERMEDDELANDE]

Med detta alternativ kan du välja tid mellan visningar av meddelandet för rengöring av filtret. Rengör filtret när du får meddelandet "RENGÖR FILTRET". (→ sida 142)

Åtta alternativ finns tillgängliga: AV, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 5000[H], 10000[H], 20000[H]
Standardinställningen är [AV].

OBSERVERA: Din inställning påverkas inte även om [RESET] utförs från menyn.

[INSTALLATION]

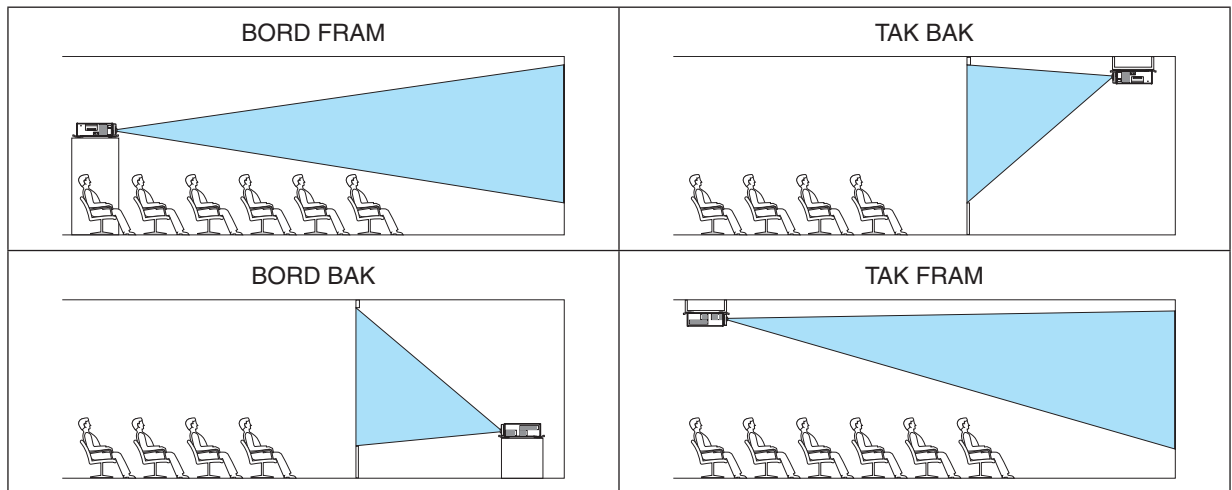


Välja projektororientering [PLACERING]

Omorienterar bilden för att passa din typ av bildprojektion. Alternativen är: bord fram, tak bak, bord bak och tak fram.

OBSERVERA:

- Rådfråga återförsäljaren om du behöver speciella installationstjänster som t.ex. att montera projektorn på taket. Installera aldrig projektorn på egen hand. Det kan resultera i att projektorn faller och vållar skada.



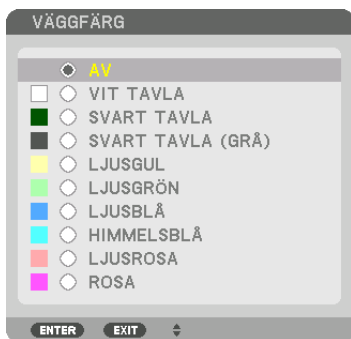
Välja bildförhållande och position för skärmen [SKÄRMTYP]

Skärmtyp	Ställer in bildförhållande för projektionsskärmen.	
	FRI	Panelens bildförhållande är valt. Välj detta när du projicerar multiskärm och 17:9-skärm (2K).
	4:3-skärm	För en skärm med ett 4:3-bildförhållande
	16:9-skärm	För en skärm med ett 16:9-bildförhållande
	16:10-skärm	För en skärm med ett 16:10-bildförhållande

OBSERVERA:

- Efter att ha ändrat skärmtyp, kontrollera inställningen av [BILDFÖRHÅLLANDE] i menyn. (→ sida 86)

Använda väggfärgskorrigering [VÄGGFÄRG]



Med den här funktionen kan du snabbt anpassa färgen när skärmmaterialet inte är vitt.

Välja fläktläge [FLÄKTLÄGE]

Fläktläge används för att välja fläkthastighet för den inre fläkten.

LÄGE..... Välj antingen AUTO eller HÖG.

AUTO: De inbyggda fläktarna körs automatiskt med en hastighet som varierar i förhållande till den inre temperaturen.

HÖG: De inbyggda fläktarna körs med hög hastighet.

OBSERVERA:

- Se till att hastigheten är inställd på [HÖG] när du använder denna enhet kontinuerligt under flera dagar.
- Din inställning påverkas inte även om [RESET] utförs från menyn.

[BELYSNINGSLÄGE]

Justera energibesparingsinställningarna och ljusstyrkan för varje projektor när multiskärmsprojektion används. För information om energisparinställningar, se sida 31 ”3-8. Ändra BELYSNINGSLÄGE/kontrollera energibesparingseffekten med BELYSNINGSLÄGE [BELYSNINGSLÄGE]”.

BELYSNINGSLÄGE	NORMAL	Ljusmodulens luminans (ljusstyrka) blir 100 % och skärmen blir ljus.
	EKO1	Genom att kontrollera ljusstyrkan och fläkthastigheten enligt den valda inställningen, kan energi sparas samt sänka rörelsebuller och strömförbrukningen.
	EKO2	
	LÅNG LIVSLÄNGD	Ljusmodulens livslängd har prioritet i detta läge. Lampmodulens luminans (ljusstyrka) blir ungefär 90 %.
KONSTANT LJUS	AV	Läget [KONSTANT LJUS] avbryts.
	PÅ	Upprätthåller ljusstyrkan som är aktiverad när [PÅ] väljs. Om inte [AV] väljs förblir samma inställningar aktiverade även när projektorn stängs av. <ul style="list-style-type: none"> För att justera om ljusstyrkan, stäng först av denna inställning innan du gör ytterligare justeringar. OBSERVERA: <ul style="list-style-type: none"> [KONSTANT LJUS]-läget är en funktion som används för att upprätthålla ljusstyrkan på en konstant nivå. Färgen låses inte.
JUSTERA		Ljusstyrkan kan justeras i steg om 1 % från 30 till 100 %. När flera projektorer används för multiskärm-projiceringar, kan ljusstyrkan justeras individuellt på varje projektor.

OBSERVERA:

- När [KONSTANT LJUS]-läge är inställt till [PÅ], är inte [BELYSNINGSLÄGE] och [JUSTERA] aktiva.

TIPS:

- Ljusstyrkan avtar normalt i med användningen, men genom att välja läge [KONSTANT LJUS] så identifierar och justerar sensorerna inuti projektorn ljusstyrkan automatiskt, och därigenom upprätthålls konstant ljus under hela livslängden för ljusmodulen. Men om uteffekten redan är inställd på max minskar ljusstyrkan med användningen. Av denna anledning, när multiskärm-projicering används, rekommenderar vi att ljusstyrkan justeras till en något lägre nivå, och att läget [KONSTANT LJUS] sedan ställs in på [PÅ].

[SLUTARINSTÄLLNINGAR]

Aktiverar och avaktiverar linsslutarfunktion. Du kan också ställa in hur länge det ska ta för belysningen att tona in och tona ut när SHUTTER-knappen trycks in.

STRÖM PÅ SLUTARE	ÖPPEN	När strömmen slås på tänds ljuskällan och bilden projiceras.
	STÄNGD	Ljuskällan tänds inte när strömmen sätts på. När SHUTTER-knappen trycks in, utlöses slutaren och ljuskällan tänds.
BILDAVSTÄNGNING SLUTARE	ÖPPEN	Ljuskällan är fortfarande på när bilden stängs av för att växla insignaler.
	STÄNGD	Ljuskällan stängs av när bilden stängs av för att växla insignaler.
TONA IN-TID		Ställ in hur länge det ska ta för belysningen av tona in sedan SHUTTER-knappen tryckts in. Tiden kan ställas in från 0 till 10 sekunder i steg om 1 sekund.
TONA UT-TID		Ställ in hur länge det ska ta för belysningen av tona ut sedan SHUTTER-knappen tryckts in. Tiden kan ställas in från 0 till 10 sekunder i steg om 1 sekund.

[REF. VITBALANS]

Med denna funktion kan du justera vitbalansen för alla signaler.

De svartvita nivåerna i signalen justeras för högsta färgåtergivning.

Enhetligheten justeras också när det röda (R) och det blå (B) i den vita färgen i skärmens horisontala (vänster/höger) riktning är ojämnt.

KONTRAST R/KONTRAST G/KONTRAST B

..... Dessa justerar bildens vita färg.

LJUSSTYRKA R/LJUSSTYRKA G/LJUSSTYRKA B

..... Dessa justerar bildens svarta färg.

ENHETLIGHET R.... Ju längre bort detta ställs mot +-sidan, ju starkare är det röda på den vänstra sidan av bilden (ökar mot den vänstra kanten) och ju svagare är det röda på den högra sidan av bilden (minskar mot den högra kanten).

Detta är omvänt när - sidan är inställd.

ENHETLIGHET B.... Ju längre bort detta ställs mot +-sidan, ju starkare är det blåa på den vänstra sidan av bilden (ökar mot den vänstra kanten) och ju svagare är det blåa på den högra sidan av bilden (minskar mot den högra kanten).

Detta är omvänt när - sidan är inställd.

Använda referensobjektivminnesfunktion [REF. OBJEKTIVMINNE]

Denna funktion hjälper till att spara de justerade värdena som är gemensamma för alla insignalkällor vid användning av knapparna LENS SHIFT, ZOOM och FOCUS på projektorn eller fjärrkontrollen. De justerade värdena som sparas i minnet kan användas som en referens till de aktuella.

PROFIL..... Välj ett sparad [PROFIL]-nummer.

SPARA..... Sparar de aktuella justerade värdena i minnet som en referens.

FLYTTA..... Tillämpa de justerade referensvärdena sparade i [SPARA] till den aktuella signalen.

RESET..... Återställa valt [PROFIL]-nummer [REF. OBJEKTIVMINNE] till fabriksinställningarna.

LADDA VID SIGNAL..... När du växlar signaler växlar linsen till värden för linsförskjutning, zoom och fokus för det valda [PROFIL]-numret.

Om inga justerade värden har sparats i [OBJEKTIVMINNE], tillämpar linsen de justerade värdena för [REF. OBJEKTIVMINNE]. Alternativt, om inga justerade värden har sparats till [REF. OBJEKTIVMINNE], återgår enheten till fabriksinställningarna.

FORCERAD DÄMPNING..... Välj [JA] för att stänga av bilden vid linsförskjutning.

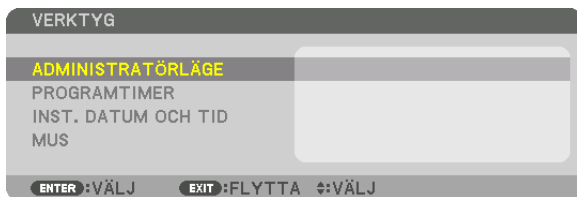
OBSERVERA:

- Justerade värden i [REF.OBJEKTIVMINNE] återgår inte till standardinställningarna när [AKTUELL SIGNAL] eller [ALLA DATA] utförs för [RESET] i menyn.
 - För att spara justerade värden för varje insignalkälla, använd objektivminnesfunktionen. (→ sida 49, 91)
 - När [BILDAVSTÄNGNING SLUTARE] under [SLUTARINSTÄLLNINGAR] är [PÅ], stänger [FORCERAD DÄMPNING] av ljuskällan och stoppar projicering. (→ [föregående sida](#))
-

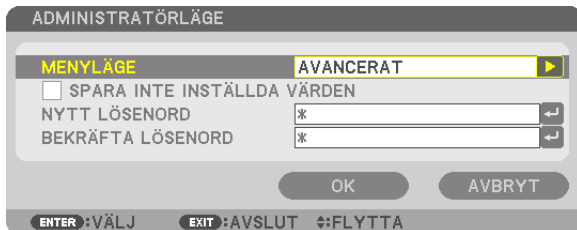
[OBJEKTIVKALIBRERING]

Justeringsräckvidden för zoom och fokus för [OBJEKTIVMINNE] kalibreras. SHUTTER-indikatorn blinkar i grönt när [OBJEKTIVKALIBRERING] utförs.

Se till att utföra [OBJEKTIVKALIBRERING] efter byte av linsenheten.

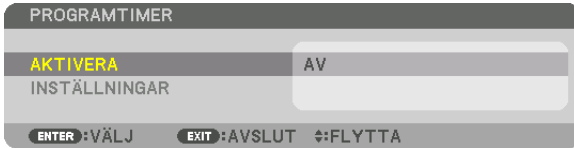
[KONTROLL]**VERKTYG****ADMINISTRATÖRLÄGE**

Låter dig välja MENYLÄGE, spara inställningar och ställa in lösenord för administratörläget.



MENYLÄGE	Välj antingen menyn [BASIC] eller [AVANCERAT]. (→ sida 70)	—
SPARA INTE INSTÄLLDA VÄRDEN	Om rutan markeras kommer projektorinställningarna inte att sparas. Avmarkera rutan för att spara projektorinställningarna.	—
NYTT LÖSENORD/ BEKRÄFTA LÖSENORD	Tilldela ett lösenord för administratörläget.	Upp till 10 alfanumeriska tecken

PROGRAMTIMER



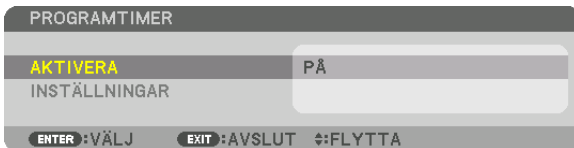
Detta alternativ slår på/av projektorn, ändrar videosignaler och väljer EKO-läge automatiskt vid en angiven tid.

OBSERVERA:

- Innan du använder [PROGRAMTIMER] ska du kontrollera att alternativet [DATUM OCH TID] är inställt. (→ sida 111)
Se till att projektorn är i standby-läge med strömssladden ansluten.
Projektorn har en inbyggd klocka. Klockan kommer att fortsätta fungera i cirka två veckor efter att huvudströmmen har slagits av.
Om huvudströmmen inte ansluts till projektorn på två veckor eller mer behöver du ställa in [INST.DATUM OCH TID]-funktionen igen.

Ställa in en ny programtimer

1. På skärmen **PROGRAMTIMER**, använd knappen ▲ eller ▼ för att välja [INSTÄLLNINGAR] och tryck på **ENTER**-knappen.



Skärmen [PROGRAMLISTA] visas.

2. Välj ett tomt programnummer och tryck på **ENTER**-knappen.



Skärmen [REDIGERA] visas.

3. Gör önskade inställningar för varje alternativ.



AKTIV Markera med en bock för att aktivera programmet.

DAG Väljer dagar i veckan för programtimern. För att köra programmet från måndag till fredag, välj [MÅN-FRE].

För att köra programmet varje dag, välj [VARJE DAG].

TID..... Ställ in den tid då programmet ska köras. Ange tid i 24-timmarsformat.

FUNKTION Välj en funktion som ska köras. Om [STRÖM] väljs så kan du slå på eller stänga av projektorn med [AVANCERADE INSTÄLLNINGAR]. Om [INSIGNAL] väljs så kan du välja en videokälla genom att ställa in [AVANCERADE INSTÄLLNINGAR]. Om [BELYSNINGSLÄGE] väljs så kan du välja [BELYSNINGSLÄGE] genom att ställa in [AVANCERADE INSTÄLLNINGAR].

AVANC. INSTÄLLN.

..... Välj ström på/av, en typ av videokälla eller BELYSNINGSLÄGE för valt alternativ i [FUNKTION].

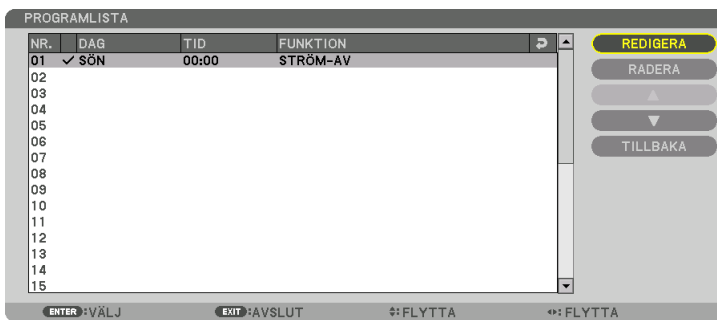
UPPREPA..... Markera med en bock för att kontinuerligt upprepa programmet. Bocka av för att använda programmet endast denna vecka.

4. Välj [OK] och tryck på ENTER-knappen.

Detta slutför inställningen.

Du kommer tillbaka till skärmen [PROGRAMLISTA].

5. Välj [TILLBAKA] och tryck på ENTER-knappen.



Du kommer tillbaka till skärmen [PROGRAMTIMER].

6. Välj [OK] och tryck på ENTER-knappen.

Du kommer tillbaka till skärmen [VERKTYG].

OBSERVERA:

- Upp till 30 olika timerinställningar kan programmeras.
- När [PROGRAMTIMER] är aktiverad ignoreras inställningen [STANDBY-LÄGE].
- Programtimern aktiveras baserat på en inställd tid, inte programbaserat.
- När programmet som inte markerats med en bock i [UPPREPA] har körts kommer bocken i rutan [AKTIV] att raderas automatiskt och programmet kommer att avaktiveras.
- Om tiden för påslagning och avstängning av timern är inställd på samma tid kommer tiden för avstängning att prioriteras.
- Om två olika källor ställs in för samma tid kommer det högsta programnumret att prioriteras.
- Tidsinställningen för påslagning kommer inte att köras när kylfläktarna är igång eller när något är fel.
- Om tiden som ställts in för avstängning infaller vid ett tillfälle då strömmen inte kan stängas av, kommer avstängningen inte att utföras förrän strömmen kan stängas av.
- Program som inte markerats med en bock i [AKTIV] på skärmen [REDIGERA] kommer inte att köras även om programtimern är aktiverad.
- När projektorn slås på med hjälp av programtimern och om du vill stänga av projektorn, ställ in timern för avstängning eller gör det manuellt så att projektorn inte står påslagen under en lång tid.

Aktivera programtimern

1. Välj **[AKTIVERA]** på skärmen **[PROGRAMTIMER]** och tryck på **ENTER**-knappen.

Valskärmen visas.

2. Tryck på **▼**-knappen för att rikta upp markören med **[PÅ]** och tryck på **ENTER**-knappen.

Återgå till skärmen **[PROGRAMTIMER]**.

OBSERVERA:

- Om de aktiva inställningarna för **[PROGRAMTIMER]** inte har ställts in på **[PÅ]** kan inte programmet köras, även om **[AKTIV]**-posterna i programlistan har markerats.
- Även om de aktiva inställningarna på skärmen **[PROGRAMTIMER]** är inställda på **[PÅ]** kommer **[PROGRAMTIMER]** inte att fungera förrän skärmen **[PROGRAMTIMER]** stängs.

Ändra de programmerade inställningarna

1. Välj ett program du vill redigera på skärmen **[PROGRAMLISTA]** och tryck på **ENTER**-knappen.

2. Ändra inställningarna på skärmen **[REDIGERA]**.

3. Välj **[OK]** och tryck på **ENTER**-knappen.

De programmerade inställningarna kommer att ändras.

Du kommer tillbaka till skärmen **[PROGRAMLISTA]**.

Ändra ordningen på program

1. Välj ett program du vill ändra ordning på från skärmen **[PROGRAMLISTA]** och tryck på **►**-knappen.

2. Tryck på **▼**-knappen för att välja **▲** eller **▼**.

3. Tryck på **ENTER**-knappen några gånger för att välja en rad dit du vill flytta programmet.

Programmets ordning ändras.

Radera programmen

1. Välj ett programnummer du vill radera på skärmen **[PROGRAMLISTA]** och tryck på **►**-knappen.

2. Tryck på knappen **▼** för att välja **[RADERA]**.

3. Tryck på **ENTER**-knappen.

Bekräftelseskärmen visas.

4. Välj **[JA]** och tryck på **ENTER**-knappen.

Programmet raderas.

Detta slutför borttagningen av programmet.

INST. DATUM OCH TID



Du kan ställa in aktuell tid, månad, datum och år.

OBSERVERA: Projektorn har en inbyggd klocka. Klockan kommer att fortsätta fungera i cirka 2 veckor efter att huvudströmmen har slagits av. Om huvudströmmen är avstängd i 2 veckor eller längre kommer klockan att sluta fungera. Om den inbyggda klockan slutar fungera ska datum och tid ställas in igen. Den inbyggda klockan slutar inte att fungera i standby-läge.

TIDSZONSINSTÄLLNINGAR Välj din tidszon.

INSTÄLLNINGAR FÖR DATUM OCH TID Ställ in aktuellt datum (MM/DD/ÅÅÅÅ) och tid (TT:MM).

INTERNET TIME SERVER: Om du markerar med en bock, kommer projektorns inbyggda klocka att synkroniseras med en internet-tidsserver och justera tiden när projektorn slås på.

UPPDATERA: Synkroniserar projektorns inbyggda klocka omedelbart. UPPDATERA-knappen är inte tillgänglig om inte rutan INTERNET TIDSSERVER är markerad med en bock.

SOMMARTIDSINSTÄLLNINGAR Om du markerar med en bock så aktiveras klockan för sommartid.

[MUS]

Denna funktion kan inte användas i denna enhet. Den är endast avsedd att användas för framtida expansion.

Inaktivera knapparna på höljet [KONTROLLPANELSLÅS]

Detta alternativ aktiverar eller avaktiverar KONTROLLPANELSLÅS-funktionen.

OBSERVERA:

- Hur du avbryter [KONTROLLPANELSLÅS]
När [KONTROLLPANELSLÅSET] är inställt på [PÅ], tryck antingen på KEY LOCK-knappen på projektorn i över 1 sekund eller på SOURCE-knappen i över 10 sekunder för att avbryta [KONTROLLPANELSLÅSET].

TIPS:

- När [KONTROLLPANELSLÅS] slås på visas en nyckelikon [🔒] nere till höger i menyn.
- Detta KONTROLLPANELSLÅS påverkar inte fjärrkontrollsfunktionerna.

[NOTIFIERINGSINST.]

Denna inställning är till för att aktivera/avaktivera notifieringen av summern och bakre LED.

BAKRE LED	AV	[BAKRE LED] är avaktiverad.
	PÅ	[BAKRE LED] informerar dig om enhetens status precis som statusindikatorn.
SUMMER	AV	Summern aktiveras
	PÅ	Summern stoppar.

Aktivera säkerhetsfunktionen [SÄKERHET]

Denna funktion aktiverar eller avaktiverar SÄKERHET-funktionen.

Om du inte anger rätt nyckelord kan du inte projicera bilder med projektorn. (→ sida 37)

OBSERVERA: Din inställning påverkas inte även om [RESET] utförs från menyn.

Välj kommunikationshastighet [KOMMUNIKATIONSHAST.]

Denna funktion ställer in baudhastigheten för PC-kontrollporten (D-Sub 9P). Den stödjer dataöverföringshastigheter mellan 4800 och 115200 bps. Standardinställningen är 38400 bps. Välj rätt baudhastighet i förhållande till den utrustning du ska ansluta (en lägre baudhastighet kan rekommenderas om en lång kabel används, beroende på utrustningen).

OBSERVERA:

- Välj [38400bps] eller mindre när du använder supportprogram för användare.
 - Den kommunikationshastighet du valt påverkas inte, även om du använder [RESET] i menyn.
-

Ställa in ID för projektorn [KONTROLL-ID]

Du kan styra flera projektorer separat och oberoende med en enda fjärrkontroll som har en KONTROLL-ID-funktion. Om du anger samma ID för alla projektorer kan du enkelt styra alla projektorerna tillsammans med en enda fjärrkontroll. För att kunna göra detta, tilldelar du ett ID-nummer till varje projektor.

KONTROLL-ID-NUMMER ... Välj ett nummer från 1 till 254 som du vill tilldela din projektor.

KONTROLL-ID Välj [AV] för att avaktivera inställningen KONTROLL-ID och välj [PÅ] för att aktivera inställningen KONTROLL-ID.

OBSERVERA:

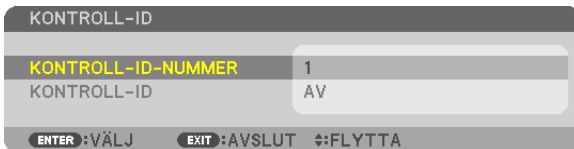
- När [PÅ] är valt för [KONTROLL-ID] kan projektorn inte styras med en fjärrkontroll som inte stödjer funktionen KONTROLL-ID. (I detta fall kan knapparna på projektorns hölje användas.)
- Din inställning påverkas inte även om [RESET] utförs från menyn.
- Om du håller ned ENTER-knappen på projektorhöjlet i 10 sekunder visas menyn för att avbryta Kontroll-ID.

Tilldela eller ändra Kontroll-ID

1. Slå på projektorn.

2. Tryck på ID SET-knappen på fjärrkontrollen.

Skärmen KONTROLL-ID visas.



Om projektorn kan användas med den aktuella fjärrkontrollens ID visas [AKTIV]. Om projektorn inte kan användas med den aktuella fjärrkontrollens ID visas [EJ AKTIV]. För att använda en inaktiv projektor, tilldelar du kontroll-ID som används för projektorn på följande sätt (steg 3).

3. Tryck på en av sifferknapparna samtidigt som du trycker in och håller ned ID SET-knappen på fjärrkontrollen.

Exempel:

För att tilldela "3", tryck på "3"-knappen på fjärrkontrollen.

Inget ID betyder att alla projektorer kan styras tillsammans med en enda fjärrkontroll. För att ställa in "Inget ID", ange "000" eller tryck på CLEAR-knappen.

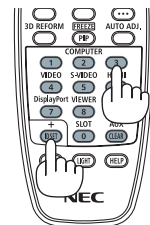
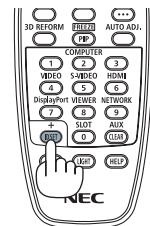
TIPS: ID-intervallet är mellan 1 och 254.

4. Släpp ID SET-knappen.

Den uppdaterade KONTROLL-ID-skärmen visas.

OBSERVERA:

- ID-numren kan raderas efter några dagar om batterierna tagit slut eller tagits ur.
- Om någon av knapparna på en fjärrkontroll utan batterier trycks in av misstag raderas det specificerade ID-numret.



Slå av eller på fjärrkontrollsensorn [FJÄRRKONTROLLSENSOR]

Detta alternativ bestämmer vilken fjärrkontrollsensor som aktiveras på projektorn i trådlöst läge. Alternativen är: FRAM/BAK, FRAM, BAK och HDBaseT.

OBSERVERA:

- *Projektorns fjärrkontroll kommer inte att kunna ta emot signaler om strömförsörjningen till HDBaseT-överföringsenheten som är ansluten till projektorn slås på när detta har ställts in på "HDBaseT".*
-

TIPS:

- *Om fjärrkontrollsystemet inte fungerar när direkt solljus eller starkt ljus träffar fjärrkontrollsensorn på projektorn, byt till ett annat alternativ.*

[LINSTYP]

Beroende på den installerade linsen på projektorn, välj antingen [MED SENSOR] eller [UTAN SENSOR].

[MED SENSOR] För linsenheter som stöder objektivminnesfunktionen

[UTAN SENSOR] För linsenheter som inte stöder objektivminnesfunktionen.

[NÄTVERKSINSTÄLLNINGAR]**Viktigt:**

- Kontakta din nätverksadministratör angående dessa inställningar.
- När en trådbunden nätverksanslutning används, anslut en nätverkskabel (Ethernetkabel) till nätverksporten (RJ-45) på projektorn. (→ sida 138)

TIPS: De nätverksinställningar du gör påverkas inte även om [RESET] utförs från menyn.

Tips för att sätta upp en nätverksanslutning**För att ställa in projektorn för en nätverksanslutning:**

Välj [TRÅDBUNDET NÄTVERK] → [PROFILER] → [PROFIL 1] eller [PROFIL 2].

Två inställningar kan ställas in för trådbundet nätverk.

Slå sedan på eller av [DHCP], [IP-ADRESS], [NÄTMASK] och [NÄTPORT], välj [OK] och tryck på ENTER-knappen. (→ sida 116)

För att återkalla nätverksinställningar sparade i profilnumret:

Välj [PROFIL 1] eller [PROFIL 2] för trådbundet nätverk, och välj sedan [OK] och tryck på ENTER-knappen. (→ sida 116)

För att ansluta till en DHCP-server:

Slå på [DHCP] för trådbundet nätverk. Välj [PÅ] och tryck på ENTER-knappen. För att specificera IP-adressen utan att använda DHCP-servern, slå av [DHCP]. (→ sida 116)

För att ta emot felmeddelanden via e-post:

Välj [ALERT MAIL] och ställ in [AVSÄNDARADRESS], [SMTP-SERVERNAMN] och [MOTTAGARADRESS]. Välj till sist [OK] och tryck på ENTER-knappen. (→ sida 118)

TRÅDBUNDET NÄTVERK

The screenshot shows a menu titled 'TRÅDBUNDET NÄTVERK'. At the top, 'PROFILER' is selected, and 'PROFIL 1' is chosen from a list. Below this, several settings are listed with checkboxes and input fields:

- DHCP
- IP-ADRESS: 192.168.0.10
- NÄTMASK: 255.255.255.0
- NÄTPORT: 192.168.0.1
- AUTOMATISK DNS
- DNS-KONFIGURATION: ...

At the bottom of the menu, there are buttons for 'ANSLUT IGEN', 'OK', and 'AVBRYT'. A footer bar contains navigation instructions: 'ENTER:VÄLJ', 'EXIT:AVSLUT', and '←:FLYTSTA'.

PROFILER	<ul style="list-style-type: none"> • Inställningarna för att använda den inbyggda Ethernet/HDBaseT-porten på projektorn kan sparas i projektorns minne på två sätt. • Välj [PROFIL 1] eller [PROFIL 2] och gör sedan inställningar för [DHCP] och de andra alternativen. Välj sedan [OK] och tryck på ENTER-knappen. Detta sparar dina inställningar i minnet. • För att återkalla inställningarna från minnet: Efter att [PROFIL 1] eller [PROFIL 2] har valts från listan [PROFILER]. Välj [OK] och tryck på ENTER-knappen. • Välj [AVAKTIVERA] när ett trådbundet nätverk inte är anslutet 	—
DHCP	<p>Markera för att automatiskt tilldela en IP-adress till projektorn från din DHCP-server.</p> <p>Avmarkera rutan för att registrera det nummer för IP-adress eller nätmask som du fått från din nätverksadministratör.</p>	—
IP-ADRESS	Ställ in IP-adressen för det nätverk som är anslutet till projektorn när [DHCP] har slagits av.	Upp till 12 siffror
NÄTMASK	Ställ in nätmasknumret för det nätverk som är anslutet till projektorn när [DHCP] har slagits av.	Upp till 12 siffror
NÄTPORT	Ställ in standardinställningen för nätport för det nätverk som är anslutet till projektorn när [DHCP] har slagits av.	Upp till 12 siffror
AUTOMATISK DNS	<p>Markera för att automatiskt tilldela IP-adressen från din anslutna DNS-server till projektorn från din DHCP-server.</p> <p>Avmarkera rutan för att ställa in IP-adressen för DNS-servern som är ansluten till projektorn.</p>	Upp till 12 siffror
DNS-KONFIGURATION	Ställ in IP-adressen för din DNS-server på nätverket som är anslutet till projektorn när [AUTOMATISK DNS] är avmarkerad.	Upp till 12 siffror
ANSLUT IGEN	Försök att ansluta projektorn till ett nätverk igen. Försök med detta om du har ändrat [PROFILER].	—

PROJEKTORNAMN

PROJEKTORNAMN	Ställ in ett unikt projektornamn.	Upp till 16 alfanumeriska tecken och symboler
---------------	-----------------------------------	---

DOMÄN

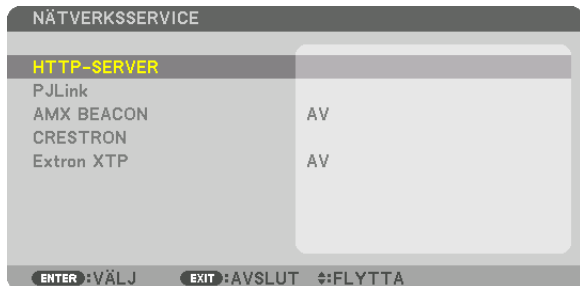
Ställ in ett värddamn och domännamn för projektorn.

VÄRDNAMN	Ställ in ett värddamn för projektorn.	Upp till 15 alfanumeriska tecken
DOMÄNNAMN	Ställ in ett domännamn för projektorn.	Upp till 60 alfanumeriska tecken

ALERT MAIL

ALERT MAIL	<p>Detta alternativ underrättar din dator om felmeddelanden via e-post när ett trådlöst eller trådbundet nätverk används. En bockmarkering aktiverar Alert Mail-funktionen. Om bockmarkeringen tas bort inaktiveras Alert Mail-funktionen.</p> <p>Exempel på ett meddelande som sänds från projektorn:</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>Ämne: [Projektor] Projektorinformation KYLFLÄKTEN HAR STOPPAT. [INFORMATION] PROJEKTORNAMN: PH1202HL-serien BELYSN. BRUKSTIMMAR: 0000[H] FILTRETTS BRUKSTIMMAR: 0000[H]</p> </div>	—
VÄRDNAMN	Ange ett värddamn.	Upp till 15 alfanumeriska tecken
DOMÄNNAMN	Ange domännamnet för det nätverk som är anslutet till projektorn.	Upp till 60 alfanumeriska tecken
AVSÄNDARADDRESS	Ange avsändarens adress.	Upp till 60 alfanumeriska tecken och symboler
SMTP-SERVERNAMN	Ange SMTP-servernamnet som ska anslutas till projektorn.	Upp till 60 alfanumeriska tecken
MOTTAGARADDRESS 1, 2, 3	Ange din mottagares adress.	Upp till 60 alfanumeriska tecken och symboler
TESTA E-POST	<p>Skicka ett testmail för att kontrollera att inställningarna är korrekta.</p> <p>OBSERVERA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Om du angav en felaktig adress under ett test kanske du inte får ett alert mail. Om detta inträffar, kontrollera att mottagarens adress är korrekt. • Om inget av [AVSÄNDARADDRESS], [SMTP-SERVERNAMN] eller [MOTTAGARADDRESS 1-3] har valts, kan inte [TESTA E-POST] användas. • Kontrollera att [OK] är markerat och tryck på ENTER-knappen innan du utför [TESTA E-POST]. 	—

NÄTVERKSSERVICE



HTTP-SERVER	Ställ in ett lösenord för din HTTP-server.	Upp till 10 alfanumeriska tecken
PJLink	<p>Med detta alternativ kan du ställa in ett lösenord när du använder PJLink-funktionen.</p> <p>OBSERVERA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Glöm inte ditt lösenord. Kontakta din återförsäljare om du har glömt ditt lösenord.</i> • <i>Vad är PJLink?</i> PJLink är ett standardprotokoll som används för att kontrollera projektörer från olika tillverkare. Detta standardprotokoll upprättades av Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMIA) år 2005. Projektorn stödjer alla kommandon i PJLink Klass 1. • <i>PJLink-inställningen påverkas inte även om [RESET] utförs från menyn.</i> 	Upp till 32 alfanumeriska tecken
AMX BEACON	<p>Slå på eller av detektion från AMX Device Discovery vid anslutning till ett nätverk som stöds av kontrollsystemet AMX NetLinx.</p> <p>TIPS: <i>När en enhet som stödjer AMX Device Discovery används känner alla AMX NetLinx kontrollsystem igen enheten och laddar ner lämplig Device Discovery Module från en AMX-server.</i></p> <p>En bockmarkering aktiverar detektering av projektorn från AMX Device Discovery. Om bockmarkeringen tas bort inaktiveras detektering av projektorn från AMX Device Discovery.</p>	—
CRESTRON	<p>ROOMVIEW: Slå på eller av när du styr projektorn från din dator. CRESTRON CONTROL: Slå på eller av när du styr projektorn från din kontrollenhet.</p> <ul style="list-style-type: none"> • CONTROLLER IP ADDRESS: Ange IP-adressen för CRESTRON SERVER. • IP ID: Ange ditt IP ID för CRESTRON SERVER. 	Upp till 12 siffror
Extron XTP	<p>Inställd för att ansluta projektorn till Extron XTP-sändaren. En bockmarkering aktiverar anslutning till XTP-sändaren. Om bockmarkeringen tas bort inaktiveras anslutning till en XTP-sändare.</p>	—

TIPS: CRESTRON-inställningarna krävs endast för användning med CRESTRON ROOMVIEW.
För mer information, besök <http://www.crestron.com>

[KÄLLALTERNATIV]**Ställa in autokalibrering [AUTOKALIBRERING]**

Med denna funktion ställer du in autokalibreringsläget så att datorsignalen kan justeras automatiskt eller manuellt för brus och stabilitet. Du kan justera automatiskt på två sätt: [NORMAL] och [FIN].

AV Datorsignalen justeras inte automatiskt. Du kan manuellt optimera datorsignalen.

NORMAL Standardinställning. Datorsignalen justeras automatiskt. Normalt väljer du detta alternativ.

FIN Välj detta alternativ om finjustering krävs. Det tar längre tid att växla till källan än när [NORMAL] har valts.

TIPS:

- Standardinställningen vid leverans från fabriken är [NORMAL].
- När AUTO ADJ.-knappen trycks in utförs samma [FIN]-justering.

[FÄRGSYSTEM]

Med denna funktion kan du välja TV-videosignal, som skiljer sig från land till land (NTSC, PAL, etc.). Fabriksinställningen är [AUTO]. Ställ in den om projektorn inte kan identifiera signalen automatiskt.

Välja standardkälla [VÄLJ STARTINSIGNAL]

Du kan ställa in projektorn så att en viss ingångssignal alltid kopplas in då projektorn slås på.

SENASTE Ställer in projektorn så att den föregående eller senast aktiva ingångssignalen kopplas in då projektorn slås på.

AUTO Söker efter en aktiv källa i ordningen HDMI → DisplayPort → BNC → BNC(CV) → BNC(Y/C) → DATOR → HDBaseT → SLOT och visar den källa som hittades först.

HDMI Visar den digitala källan från HDMI IN-kontakten varje gång projektorn slås på.

DisplayPort Visar den digitala källan från DisplayPort IN-kontakten varje gång projektorn slås på.

BNC Projicera insignalen från BNC-ingången

BNC(CV) Projicera insignalen från BNC(CV)-ingången.

BNC(Y/C) Projicera insignalen från BNC(Y/C)-ingången.

DATOR Visar datorsignalen från DATOR IN-kontakten varje gång projektorn slås på.

HDBaseT Projicera signalen från HDBaseT eller TRÅDBUNDET NÄTVERK.

SLOT Projicerar bilden via det extra kortet (säljs separat) som är isatt i facket (SLOT).

[SEAMLESS SWITCHING]

När insignalsanslutningen växlas, hålls bilden som visades före växlingen så att den nya bilden kan växlas utan ett avbrott på grund av frånvaron av en signal.

Ställa in dolda textning [DOLD TEXTNING]

Med detta alternativ kan du ställa in flera dolda textningslägen där text kan läggas ovanpå den projicerade bilden för Video eller S-Video.

Undertextning och text visas en kort tid efter att skärmmenyn försvinner.

AV Detta avslutar det dolda textningsläget.

TEXTNING 1-4 Text läggs ovanpå.

TEXT 1-4 Text visas.

Välja en bakgrundsfärg eller -logotyp [BAKGRUND]

Använd denna funktion för att visa en svart eller blå skärm, eller en logotyp då projektorn inte tar emot någon video-signal. Standardbakgrunden är [BLÅ].

OBSERVERA:

- Även om bakgrundslogotypen är vald, om två bilder visas i läget [PIP/BILD-I-BILD] kommer den blå bakgrunden visas utan logotypen när det inte finns någon signal.
-

[STRÖMKÄLLA TILLVAL]**Välja energibesparing i [STANDBY-LÄGE]**

Ställa in strömförbrukningen i standby-läge.

NORMAL..... I standby-läge är projektorns strömförbrukning minimerad.

I standby-läge lyser strömindikatorn rött medan STATUS-indikatorn släcks.

- När du ställer in [NORMAL] inaktiveras följande kontakter och funktioner. HDMI-utgångar, Ethernet/HDBaseT-porten, LAN-funktionen, epost-aviseringsfunktionen

HDBaseT STANDBY

..... Jämfört med [NORMAL] är strömförbrukningen i standby-läge högre, men ström kan levereras till projektorn med trådbundet nätverk.

I standby-läge lyser strömindikatorn orange medan statusindikatorn stängs av.

Viktigt:

- När [HDBaseT STANDBY] är vald blir [AUTO STRÖM AV] grått och inaktiveras och [0:15] väljs automatiskt.
- I följande fall inaktiveras inställningen för [STANDBY-LÄGE] och projektorn går in i viloläge. I viloläge snurrar fläktarna i projektorn för att skydda de inre delarna.
 - * Viloläge hänvisar till läget där de funktionella restriktionerna på grund av inställningarna i [STANDBY-LÄGE] är borttagna.
- När [PÅ] väljs i [NÄTVERKSSERVICE] → [AMX BEACON]
- När du markerar med en bock för [NÄTVERKSSERVICE] → [CRESTRON] → [CRESTRON CONTROL]
- När [PÅ] är valt under [NÄTVERKSSERVICE] → [Extron XTP]
- När [HDBaseT] väljs i [KONTROLL] → [FJÄRRKONTROLLSENSOR]
- När en signal tas emot från en HDBaseT-sändarenhet
- När projektorn är i HDBaseT standby-läge och det externa kortet (säljs i handeln) ansluts till SLOT och [PROJEKTOR STANDBY] för [SLOT-STRÖM] är [AKTIVERA].
- När [NORMAL] är valt för [VÄLJ AUTO STRÖM PÅ] kommer displayen bli grå och avaktiveras, och [AV] väljs automatiskt.

OBSERVERA:

- När du ansluter till en HDBaseT-sändarenhet som säljs i handeln, kommer projektorns strömförbrukning att öka i standby-läge om enheten är inställd på att sända fjärrkontrollsignaler.

TIPS:

- Din inställning påverkas inte även om [RESET] utförs från menyn.
- Strömförbrukningen i standby-läge inkluderas inte i beräkningen av minskningen av CO₂-utsläpp.

Aktivera direktpåslagning [DIREKTPÅSLAGNING]

Slår på projektorn automatiskt när nätkabeln ansluts till ett eluttag. Då slipper du att alltid använda POWER-knappen på fjärrkontrollen eller projektorns hölje.

Slå på projektorn genom att sända en datorsignal [VÄLJ AUTO STRÖM PÅ]

Om [HDBaseT STANDBY] är inställt detekterar projektorn automatiskt den synkroniserande insignalen från följande valda kontakter och projicerar bilden i enlighet med detta: Dator, HDMI, DisplayPort, HDBaseT och SLOT.

AV VÄLJ AUTO STRÖM PÅ-funktionen stängs av.

HDMI, DisplayPort, DATOR, HDBaseT, SLOT

..... När en datorsignal för en vald ingång upptäcks, kommer strömförsörjningen till projektorn att slås på automatiskt och datorskärmen projiceras.

OBSERVERA:

- Om du vill aktivera VÄLJ AUTO STRÖM PÅ-funktionen efter att ha stängt av projektorn, koppla bort signalen från ingångarna eller koppla bort datorkabeln från projektorn och vänta minst 3 sekunder innan du matar in signalen från den valda kontakten. När projektorn slås av och går in i HDBaseT STANDBY-läge men signaler från datorn fortsätter att skickas till projektorn stannar projektorn kvar i HDBaseT STANDBY-läge och slås inte på automatiskt. Dessutom, om signaler från HDMI, DisplayPort eller HDBaseT fortsätter att skickas till projektorn kanske projektorn slås på automatiskt även om den är avstängd och HDBaseT STANDBY-läge är aktiverat, beroende på inställningarna för anslutna externa enheter.
- Denna funktion fungerar inte när komponentsignaler kommer in i DATOR IN-kontakten eller om datorsignaler är Synk på grönt eller Composite sync.

Aktivera energibesparing [AUTO STRÖM AV]

När detta alternativ väljs kan du aktivera projektorn att automatiskt slås av (vid angiven tid: 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00) om ingen signal har tagits emot via någon insignal eller om ingen åtgärd utförts.

OBSERVERA:

- Strömmen stängs inte av automatiskt när en signal från Ethernet/HDBaseT-porten projiceras.
- [AUTO STRÖM AV] visas i grått när [STANDBY-LÄGE] är inställt på [HDBaseT STANDBY] och [0:15] ställs in automatiskt.

Använda avstängningstimer [AVSTÄNGNINGSTIMER]

1. Välj en tid mellan 30 minuter och 16 timmar: AV, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.
2. Tryck på ENTER-knappen på fjärrkontrollen.
3. Den återstående tiden börjar räknas ner.
4. Projektorn stängs av när nedräkningen är slutförd.

OBSERVERA:

- För att avbryta den förinställda tiden, ställ in [AV] som förinställd tid eller stäng av strömmen.
- När den återstående tiden når 3 minuter innan projektorn stängs av visas meddelandet [MINDRE ÄN 3 MINUTER KVAR TILL AVSTÄNGNING] längst ned på skärmen.

Inställning för det extra kortet [SLOT-STRÖM]

När ett extra kort som är monterat i facket används, ställ in följande alternativ.

PROJEKTOR PÅ.....Denna funktion slår på eller stänger av strömmen till det extra kortet.

AV: Tvingande avstängning av strömmen till det extra kortet som är monterat i facket.

PÅ (standardinställning): Tvingande påslagning av strömmen till det extra kortet som är monterat i facket.

PROJEKTOR STANDBY.....Denna funktion aktiverar eller inaktiverar automatiskt det extra kortet som är monterat i facket när projektorn är i standby.

AVAKTIVERA: Välj detta alternativ för att inaktivera det extra kortet när projektorn är i standby.

AKTIVERA (standardinställning): Välj detta alternativ för att aktivera det extra kortet när projektorn är i standby.

OBSERVERA:

- Om nedanstående tre villkor är uppfyllda, går standby-läget in i viloläge.
Det externa kortet är anslutet
I HDBaseT standby
är [PROJEKTOR STANDBY] för [SLOT-STRÖM] aktiverat

Återställa fabriksinställningarna [RESET]

Med RESET-funktionen kan du ändra justeringar och inställningar till dess fabriksinställningar för alla källor förutom följande:



[AKTUELL SIGNAL]

Återställer inställningarna för den aktuella signalen till dess fabriksinställningar.

De alternativ som kan återställas är: [FÖRINSTÄLLNING], [KONTRAST], [LJUSSTYRKA], [FÄRG], [FÄRGRENHET], [SKÄRPA], [BILD FÖRHÅLLANDE], [HORIZONTAL], [VERTIKAL], [KLOCKA], [FAS] och [AVSÖKNING].

[ALLA DATA]

Återställer alla justeringar och inställningar för alla signaler till fabriksinställningen.

Alla alternativ kan återställas **FÖRUTOM** [SPRÅK], [BAKGRUND], [FILTERMEDDELANDE], [KANTBLANDNING], [MULTISKÄRM], [SKÄRMTYP], [GEOMETRISK KORRIGERING], [REF. VITBALANS], [ADMINISTRATÖRLÄGE], [KONTROLLPANELSLÅS], [SÄKERHET], [REF. OBJEKTIVMINNE], [KOMMUNIKATIONSHAST.], [KONTROLL-ID], [STANDBY-LÄGE], [FLÄKTLÄGE], [BELYSN.BRUKSTIMMAR], [FILTRETETS BRUKSTIMMAR], [TOTAL CO2-BESPARING] och [TRÅDBUNDET NÄTVERK].

[ALLA DATA (INKL. LISTA MED POSTER)]

Återställ alla justeringar och inställningar för alla signaler till fabriksinställningarna förutom [SPRÅK], [BAKGRUND], [FILTERMEDDELANDE], [KANTBLANDNING], [MULTISKÄRM], [SKÄRMTYP], [GEOMETRISK KORRIGERING], [REF. VITBALANS], [ADMINISTRATÖRLÄGE], [KONTROLLPANELSLÅS], [SÄKERHET], [REF. OBJEKTIVMINNE], [KOMMUNIKATIONSHAST.], [KONTROLL-ID], [STANDBY-LÄGE], [FLÄKTLÄGE], [BELYSN.BRUKSTIMMAR], [FILTRETETS BRUKSTIMMAR], [TOTAL CO2-BESPARING] och [TRÅDBUNDET NÄTVERK].

Raderar dessutom alla signaler i [SIGNALLISTA] och återgår till fabriksinställningarna.

OBSERVERA: Låsta signaler i signallistan kan inte återställas.

Nollställa filtrets brukstimmar [NOLLSTÄLL FILTRETETS TIMMAR]

Återställer filtrets användning tillbaka till noll. När du väljer detta alternativ visas en undermeny för bekräftelse. Välj [JA] och tryck på ENTER-knappen.

Alternativet [AV] är valt för [FILTERMEDDELANDE] vid tiden för leveransen. När [AV] är valt behöver du inte nollställa tiden för filteranvändning.

OBSERVERA: Förluten tid för filteranvändningen påverkas inte även om [RESET] utförs från meny.

7 Menybeskrivningar och funktioner [INFO.]

Visar status för aktuell signal och ljusmodulanvändning. Detta alternativ har nio sidor. Informationen är uppdelad enligt följande:

TIPS: Om du trycker på HELP-knappen på fjärrkontrollen visas menyalternativen i [INFO].

[BRUKSTID]

INSIGNAL	JUSTERA	DISP.	INSTÄLLN	INFO
◀ BRUKSTID • KÄLLA(1) • KÄLLA(2) • KÄLLA(3) ▶				1/3
BELYSN. BRUKSTIMMAR		00000 [H]		
FILTRETS BRUKSTIMMAR		00000 [H]		
TOTAL CO2-BESPARING		0.000[kg-CO2]		
EXIT:AVSLUT ⇄:FLYTТА ⇄:FLYTТА				
HDMI				AVANCERAT

[BELYSN. BRUKSTIMMAR] (H)

[FILTRETS BRUKSTIMMAR] (H)

[TOTAL CO2-BESPARING] (kg-CO2)

- [TOTAL CO2-BESPARING]

Visar den beräknade besparingen av koldioxid i kg. Faktorn för koldioxidens ekologiska fotavtryck i beräkningen av koldioxidbesparingen är baserad på OECD (2008 års upplaga). (→ sida 33)

[KÄLLA(1)]

INSIGNAL	JUSTERA	DISP.	INSTÄLLN	INFO
◀ BRUKSTID • KÄLLA(1) • KÄLLA(2) • KÄLLA(3) ▶				1/3
INGÅNG		HDMI		
UPPLÖSNING		1024x768		
HORISONTAL FREKVENNS		48.58[kHz]		
VERTIKAL FREKVENNS		62.13[Hz]		
SYNK-TYP		SEPARAT SYNK		
POLARITET SYNK		H:(-) V:(-)		
SKANNINGSTYP		NON-INTERLACE		
KÄLLANS NAMN		1024x768		
PUNKT NR		1		
EXIT:AVSLUT ⇄:FLYTТА ⇄:FLYTТА				
HDMI				AVANCERAT

INGÅNG

HORISONTAL FREKVENNS

SYNK-TYP

SKANNINGSTYP

PUNKT NR

UPPLÖSNING

VERTIKAL FREKVENNS

POLARITET SYNK

KÄLLANS NAMN

[KÄLLA(2)]

INSIGNAL	JUSTERA	DISP.	INSTÄLLN	INFO
◀ BRUKSTID • KÄLLA(1) • KÄLLA(2) • KÄLLA(3) ▶ (1/3)				
SIGNALTYP		RGB		
VIDEOTYP		NTSC		
BITDJUP		6[bits]		
VIDEONIVÅ		FULLSTÄNDIG		
LÄNKHASTIGHET		2.7[Gbps]		
LÄNKLINJE		1[lane]		
3D-FORMAT		FRAME PACKING		
EXIT:AVSLUT ⇄FLYTTA ⇄FLYTTA				
HDMI AVANCERAT				

SIGNALTYP
BITDJUP
LÄNKHASTIGHET
3D-FORMAT

VIDEOTYP
VIDEONIVÅ
LÄNKLINJE

[KÄLLA(3)]

INSIGNAL	JUSTERA	DISP.	INSTÄLLN	INFO
◀ BRUKSTID • KÄLLA(1) • KÄLLA(2) • KÄLLA(3) ▶ (1/3)				
INGÅNG		---		
UPPLÖSNING		1024x768		
HORISONTAL FREKVENNS		48.58[kHz]		
VERTIKAL FREKVENNS		62.13[Hz]		
SYNK-TYP		SEPARAT SYNK		
POLARITET SYNK		H:(-) V:(-)		
SKANNINGSTYP		NON-INTERLACE		
KÄLLANS NAMN		1024x768		
PUNKT NR		1		
EXIT:AVSLUT ⇄FLYTTA ⇄FLYTTA				
HDMI AVANCERAT				

INGÅNG
HORISONTAL FREKVENNS
SYNK-TYP
SKANNINGSTYP
PUNKT NR

UPPLÖSNING
VERTIKAL FREKVENNS
POLARITET SYNK
KÄLLANS NAMN

[KÄLLA(4)]

INSIGNAL	JUSTERA	DISP.	INSTÄLLN	INFO
◀ KÄLLA(4) • TRÄDBUNDET NÄTVERK • VERSION(1) ▶ (2/3)				
SIGNALTYP		RGB		
VIDEOTYP		NTSC		
BITDJUP		6[bits]		
VIDEONIVÅ		FULLSTÄNDIG		
LÄNKHASTIGHET		2.7[Gbps]		
LÄNKLINJE		1[lane]		
3D-FORMAT		FRAME PACKING		
EXIT:AVSLUT ⇄FLYTTA ⇄FLYTTA				
HDMI AVANCERAT				

SIGNALTYP
BITDJUP
LÄNKHASTIGHET
3D-FORMAT

VIDEOTYP
VIDEONIVÅ
LÄNKLINJE

[TRÅDBUNDET NÄTVERK]

IP-ADRESS
NÄTPORT

NÄTMASK
MAC-ADRESS

[VERSION(1)]

FIRMWARE
SUB-CPU

DATA

[VERSION(2)]

FIRMWARE3

[ANDRA]



DATUM TID
 MODEL NO.
 KONTROLL-ID (när [KONTROLL-ID] är inställt)

PROJEKTORNAMN
 SERIAL NUMBER

[VILLKOR]



INTAGSTEMPERATUR
 ATMOSFÄRISKT TRYCK

UTSTRÖMNINGSTEMPERATUR

[HDBaseT]



SIGNALKVALITET
 LÄNKSTATUS

DRIFTLÄGE
 HDMI-STATUS

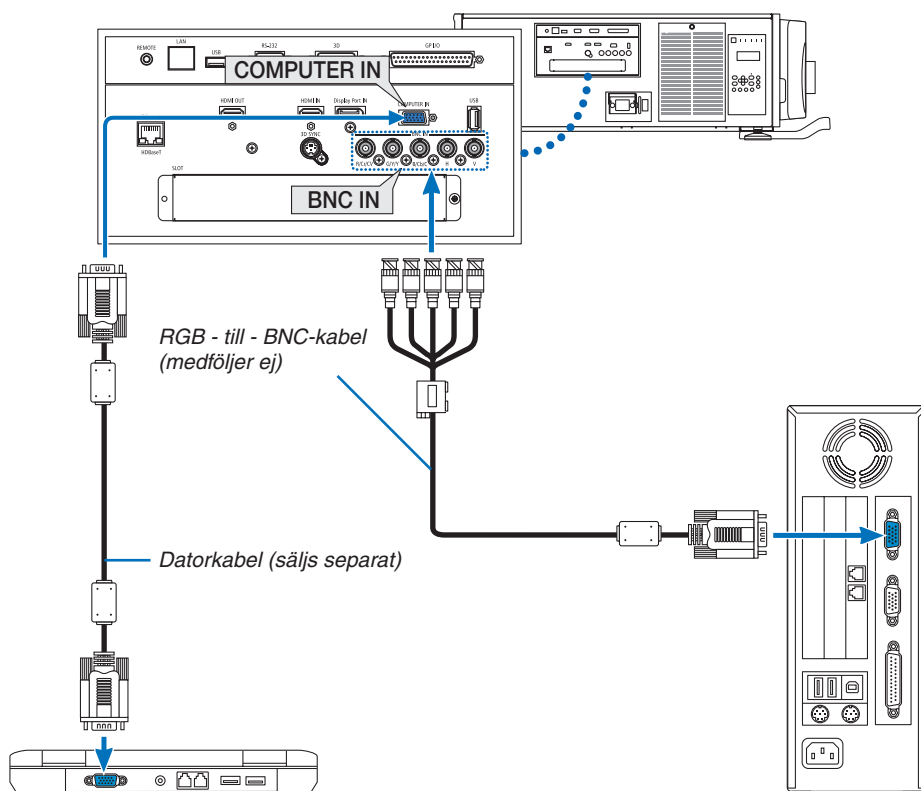
6. Ansluta till annan utrustning

1 Ansluta en dator

En datorkabel, BNC-kabel (5-kärnig typ), HDMI-kabel eller en DisplayPort-kabel kan användas för att ansluta till en dator. Anslutningskabeln medföljer inte projektorn. Förbered en lämplig kabel för anslutningen.

Analog RGB-signalanslutning

- Anslut datorkabeln till displayutgången (15-polig mini D-sub) på datorn och DATOR IN-kontakten på projektorn. Använd en datorkabel med en ferritkärna.
- När displayutgången på datorn (15-polig mini D-Sub) ansluts till BNC-ingången, använd en konverteringskabel för att konvertera BNC-kabeln (5-kärnig) till en 15-polig mini D-sub-kabel.



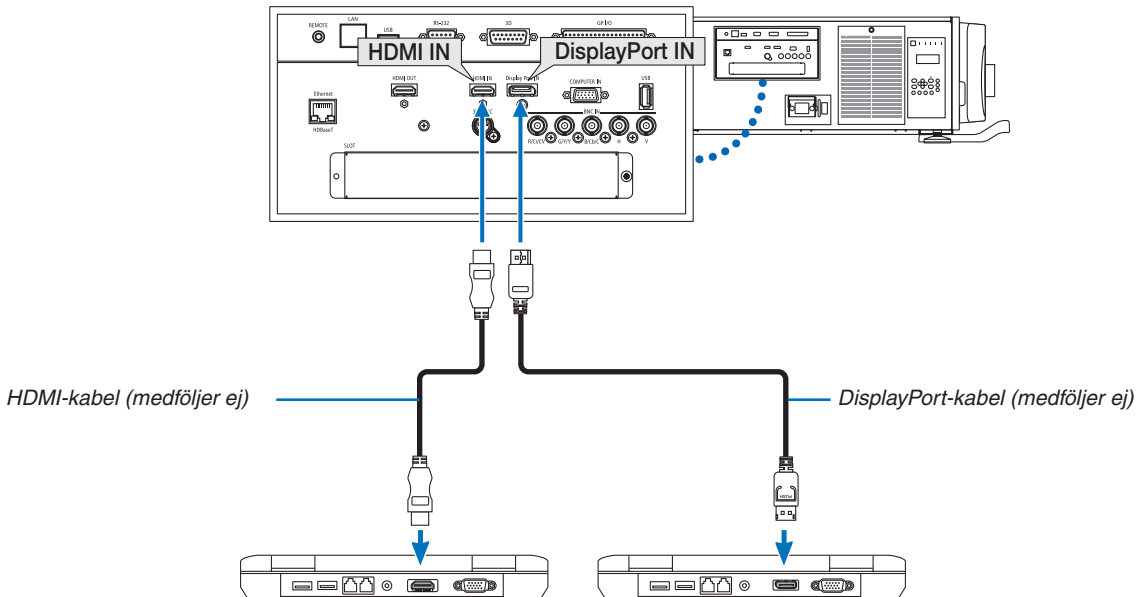
OBSERVERA: Se datorns användarhandbok, då kontaktens namn, position och riktning kan variera beroende på datorn.

- Välj källans namn för lämplig ingång efter att projektorn slagits på.



Ingång	SOURCE-knappen på projektor-höljet	Knapp på fjärrkontrollen
DATOR IN	DATOR	DATOR 1
BNC	5 BNC	DATOR 2

Digital RGB-signalanslutning

- Anslut en kommersiellt tillgänglig HDMI-kabel mellan datorns HDMI-utgång och projektorns HDMI IN-kontakt.
- Anslut en kommersiellt tillgänglig DisplayPort-kabel mellan datorns DisplayPort-utgång och projektorns DisplayPort IN-kontakt.



- Välj källans namn för lämplig ingång efter att projektorn slagits på.

Ingång	SOURCE-knappen på projektor-höljet	Knapp på fjärrkontrollen
HDMI IN	 HDMI	HDMI
DisplayPort IN	 DisplayPort	DisplayPort

Försiktighetsåtgärder vid anslutning av en HDMI-kabel

- Använd en certifierad High Speed HDMI®-kabel eller High Speed HDMI®-kabel med Ethernet.

Försiktighetsåtgärder vid anslutning av en DisplayPort-kabel

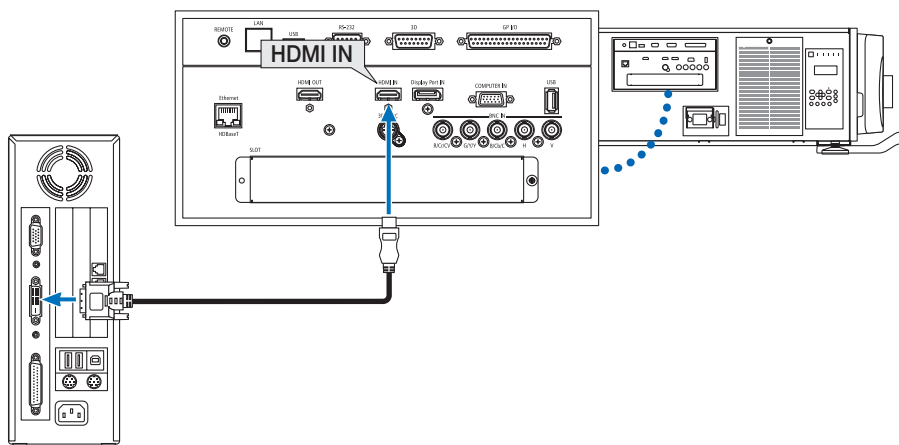
- Använd en certifierad DisplayPort-kabel.



- Beroende på datorn kan det ta en stund innan bilden visas.
- Vissa DisplayPort-kablar (kommersiellt tillgängliga) har lås.
- För att koppla ur kabeln, tryck in knappen längst upp på kabelns kontakt och dra sedan ur kabeln.
- Ström kan levereras till den anslutna enheten från DisplayPort IN-kontakten (maximalt 1,65 W). Men ström tillhandahålls inte till datorn.
- När signalerna från en anordning som använder en signalomvandlingsadapter ansluts till DisplayPort IN-kontakten kan det hända att bilden inte visas.
- Använd en kommersiellt tillgänglig omvandlare när datorns HDMI-utgång är ansluten till projektorns DisplayPort IN-kontakt.

Försiktighetsåtgärder när en DVI-signal används

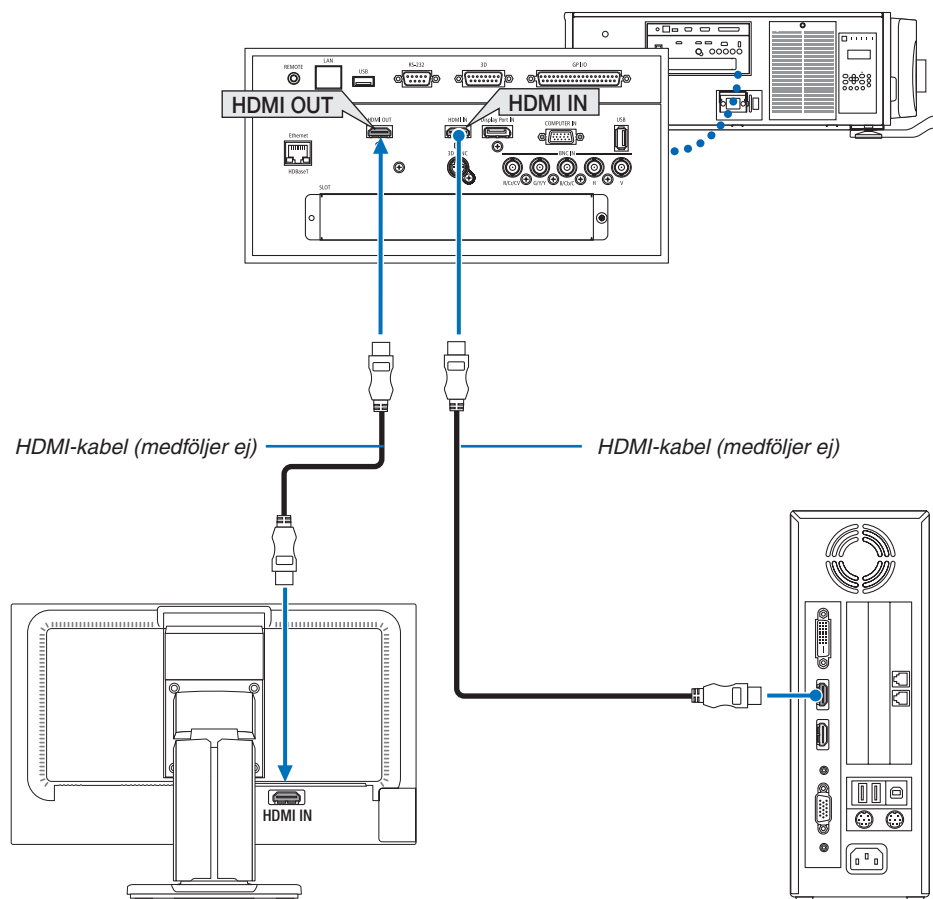
- Om datorn har en DVI-utgång, använd en kommersiellt tillgänglig omvandlingskabel för att ansluta datorn till projektorns HDMI IN-kontakt (endast digitala videosignaler kan matas in).



OBSERVERA: När en DVI digital-signal visas

- Stäng av strömmen till projektorn och datorn innan du ansluter enheter.
 - Bilden kanske inte återges korrekt under snabbspolning framåt och bakåt om en videobandspelare ansluts via en rasteromvandlare eller liknande.
 - Använd en DVI-till-HDMI-kabel som uppfyller standarden DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface) revision 1.0. Kabeln får vara högst 197"/5 m lång.
 - Stäng av projektorn och datorn innan du ansluter DVI-till-HDMI-kabeln.
 - För att projicera en DVI digital-signal: Anslut kablarna, slå på projektorn och välj sedan HDMI. Slå sedan på datorn. Om detta inte följs kanske grafikortets digitala utmatning inte aktiveras, vilket innebär att ingen bild visas. Starta om datorn om detta sker.
 - Vissa grafikort har både analog RGB (15-stifts D-Sub)- och DVI (eller DFP)-utgång. Användning av den 15-poliga D-Sub-kontakten kan leda till att ingen bild visas från grafikortets digitala utmatning.
 - Koppla inte ur DVI-till-HDMI-kabeln medan projektorn är på. Om signalkabeln har kopplats från och sedan anslutits igen kanske bilden inte visas korrekt. Starta om datorn om detta sker.
 - DATOR IN-kontakterna stödjer Windows Plug and Play. BNC-ingången stödjer inte Windows Plug and Play.
 - En Mac-signaladapter (säljs i handeln) kan krävas för att ansluta en Mac-dator. För att ansluta en Mac-dator utrustad med en Mini DisplayPort till projektorn, använd en kommersiellt tillgänglig Mini DisplayPort → DisplayPort-omvandlingskabel.
-

② Ansluta en extern monitor



Såsom visas i figuren, när projektorn är ansluten till en dator visas samma innehåll från HDMI-insignalen på monitorn för bekräftelse.

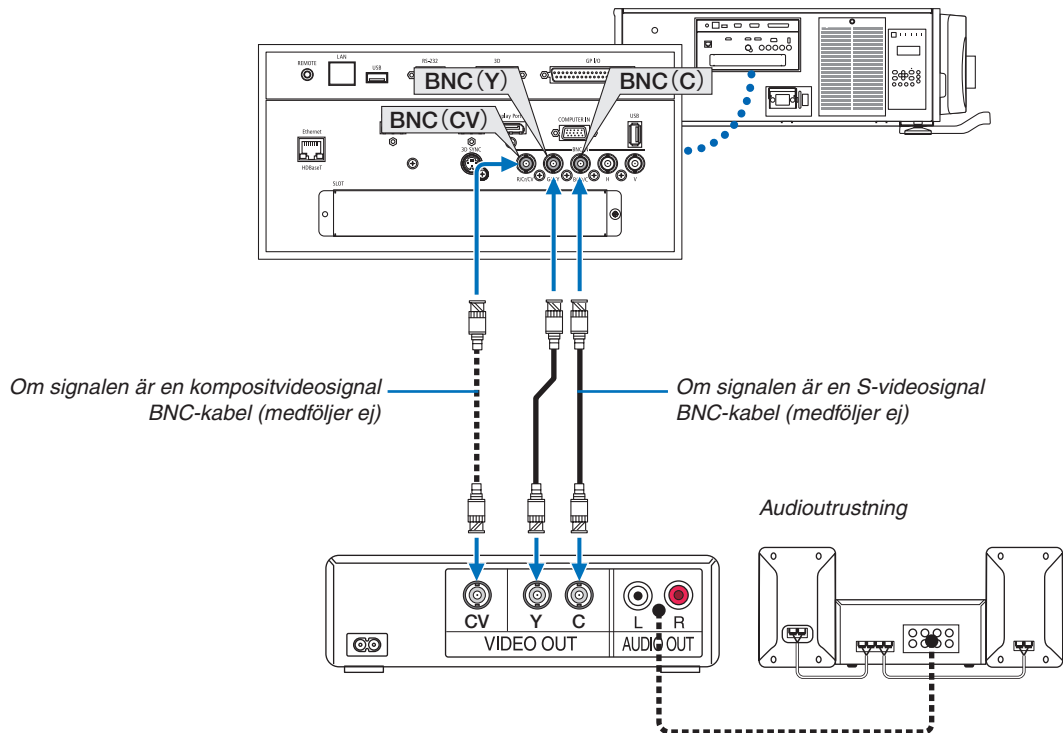
- HDMI OUT-kontakten kan inte sända analoga signaler (DATOR IN-ingång, BNC-ingång).
- Se sida 58 när PIP/PBP-skärmen visas.

OBSERVERA:

- Vid utmatning av HDMI-signaler, slå på strömmen för videoenheten på utmatningssidan och håll den ansluten innan du matar in videosignaler till denna enhet. Projektorns HDMI OUT-kontakter är utrustade med repeater-funktioner. När en enhet är ansluten till HDMI OUT-kontakten är utsignalens upplösning begränsad av upplösningen som stöds av den anslutna enheten.
- När det gäller projektorns HDMI OUT-kontakt är det teoretiska antalet enheter som kan anslutas i en serie sju stycken. Det maximala antalet enheter som kan anslutas kan minska beroende på omgivningen och signalens och kabelns kvalitet, etc. Antalet enheter som kan anslutas kan variera beroende på HDCP-versionen, begränsning av antalet HDCP-repeaters i källanheten och kabelns kvalitet. Hela systemet måste kontrolleras i förväg när ett system byggs.
- När [STANDBY-LÄGE] är inställt på [NORMAL] matas inte video ut om projektorn går in i standby-läge. Ställ in läget på [HDBaseT STANDBY], slå på strömmen till sändarenheten och håll den ansluten.
- När [STANDBY-LÄGE] för denna enhet är inställd på [NORMAL] matas HDMI-signaler inte ut. För att sända ut HDMI-signaler, ställ in [STANDBY-LÄGE] på [HDBaseT STANDBY], slå på strömförsörjningen till sändarenheten och håll den ansluten.
- HDMI repeater-funktionen fungerar inte om kontakterna växlas och HDMI-kabeln sätts i/dras ut på den 2:a projektorn och efter.

3 Ansluta din Blu-ray Player eller annan AV-utrustning

Komponentvideosignal-/S-videosignalanslutning

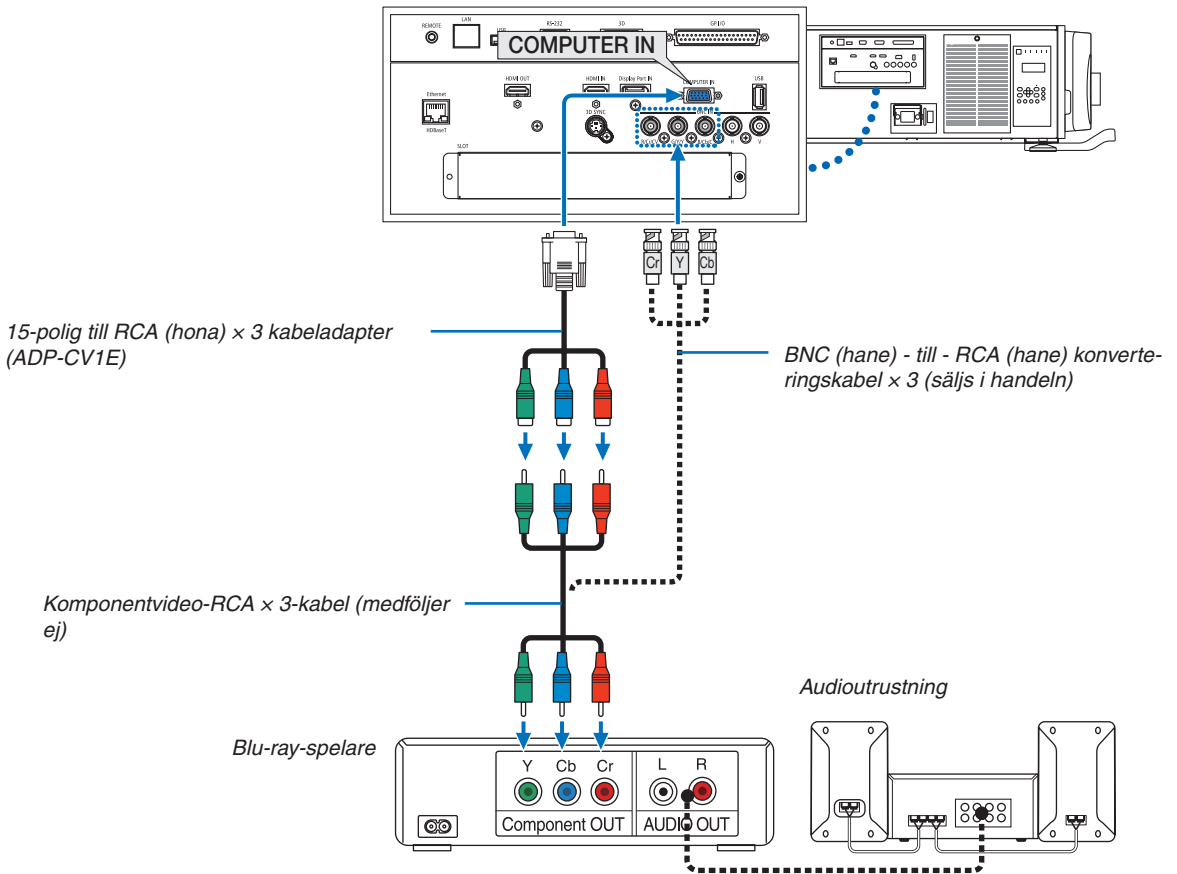


- Välj källans namn för lämplig ingång efter att projektorn slagits på.

Ingång	SOURCE-knappen på projektor- höljet	Knapp på fjärrkontrollen
BNC(CV)	BNC(CV)	VIDEO
BNC(Y/C)	BNC(Y/C)	S-VIDEO

Ansluta komponentingången

Anslut Blu-ray-spelarens audio till audioenheten.



- Välj källans namn för lämplig ingång efter att projektorn slagits på.

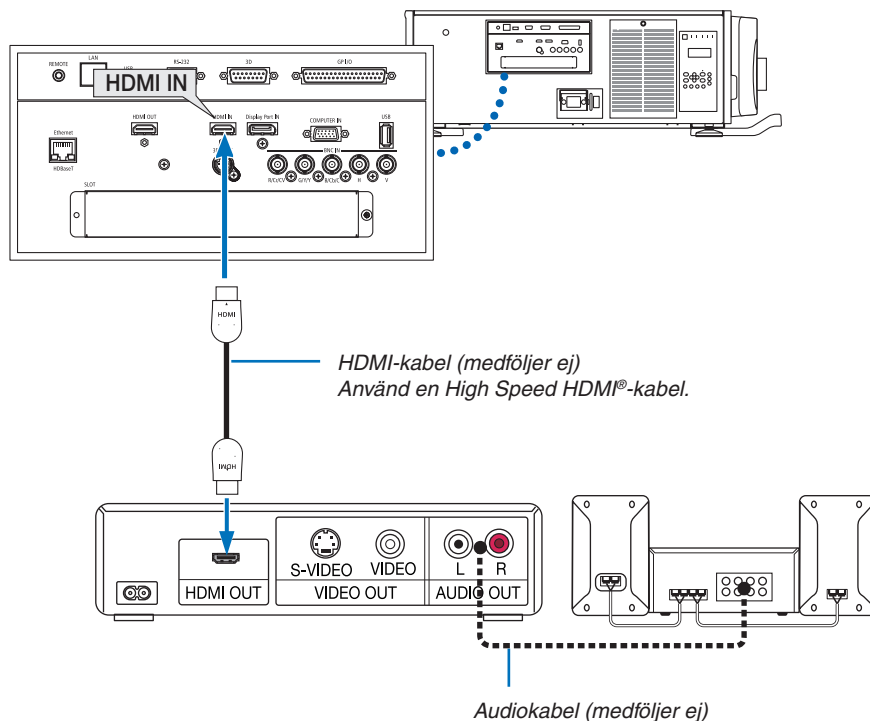
Ingång	SOURCE-knappen på projektor-höljet	Knapp på fjärrkontrollen
DATOR IN	DATOR	DATOR 1
BNC	×5 BNC	DATOR 2

OBSERVERA:

- När signalformatet är inställt på [AUTO] (standard fabriksinställning vid leveransen) upptäcks och växlas datorsignalen och komponentsignalen automatiskt. Om signalerna inte kan urskiljas, välj [KOMPLEMENT] under [JUSTERA] → [VIDEO] → [SIGNALTYP] i projektorns skärmen.
- För att ansluta till en videoenhet med D-kontakt, använd en separat såld D-anslutningskonverteringsadapter (modell ADP-DT1E).

Ansluta HDMI-ingången

Du kan ansluta HDMI-utsignalen från din Blu-ray-spelare, hårddiskspelare eller bärbara dator till HDMI IN-kontakten på din projektor.



Ingång	SOURCE-knappen på projektorhöljet	Knapp på fjärrkontrollen
HDMI IN	 HDMI	HDMI

TIPS: För användare av videoutrustning med en HDMI-kontakt:

Välj "Förstärkt" hellre än "Normal" om HDMI-utgången går att växla mellan "Förstärkt" och "Normal".

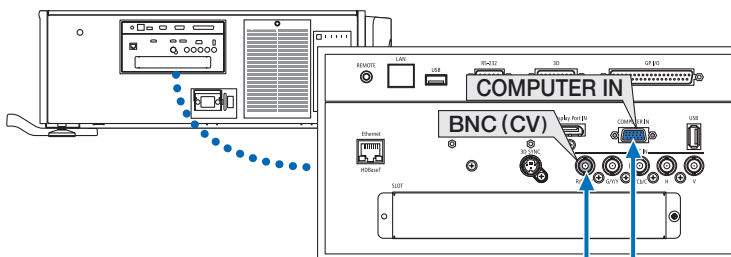
Detta ger bättre bildkontrast och mer detaljerade mörka områden.

För mer information om inställningar, se instruktionshandboken till den audio/videoutrustning som ska anslutas.

- När projektorns HDMI IN-kontakt ansluts till en Blu-ray-spelare kan projektorns videonivå ställas in enligt Blu-ray-spelarens videonivå. I menyn, välj [JUSTERA] → [VIDEO] → [VIDEONIVÅ] och gör de nödvändiga inställningarna.

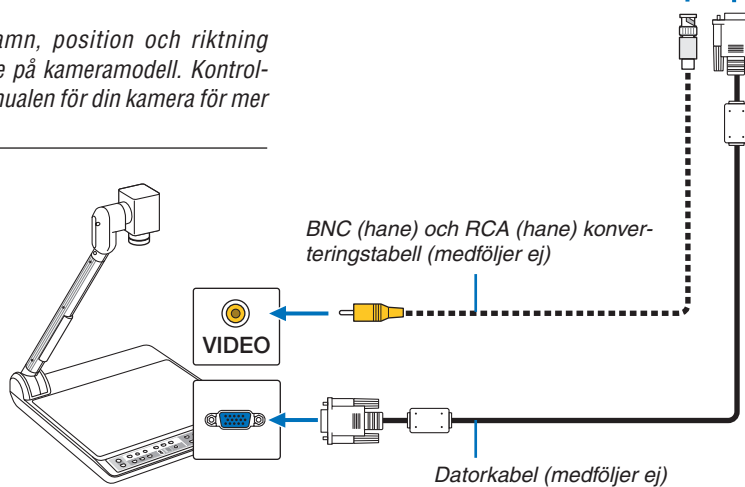
4 Ansluta en dokumentkamera

Du kan ansluta en dokumentkamera och projicera utskrivna dokument, etc.





OBSERVERA:

- Kontakternas namn, position och riktning varierar beroende på kameramodell. Kontrollera användarmanualen för din kamera för mer information.



- Välj källans namn för lämplig ingång efter att projektorn slagits på.

Ingång	SOURCE-knappen på projektorhöljet	Knapp på fjärrkontrollen
DATOR IN	 DATOR	DATOR 1
BNC(CV)	 BNC(CV)	VIDEO

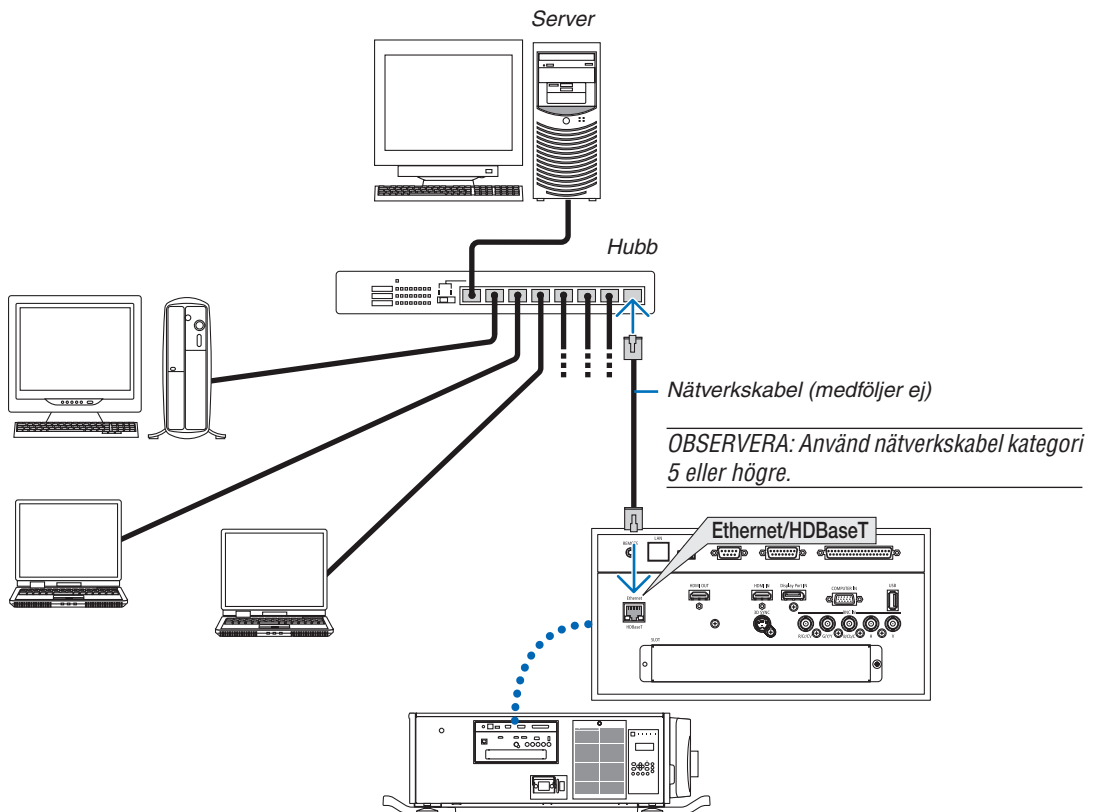
5 Ansluta till ett trådbundet nätverk

Projektorn har som standard en Ethernet/HDBaseT-port (RJ-45) som används för nätverksanslutning med en nätverkskabel.

För att använda en nätverksanslutning måste du ställa in nätverket på projektorns meny. Välj [INSTÄLLN] → [NÄTVERKSINSTÄLLNINGAR] → [TRÅDBUNDET NÄTVERK]. (→ sida 115).

Exempel på nätverksanslutning

Exempel på trådbunden nätverksanslutning



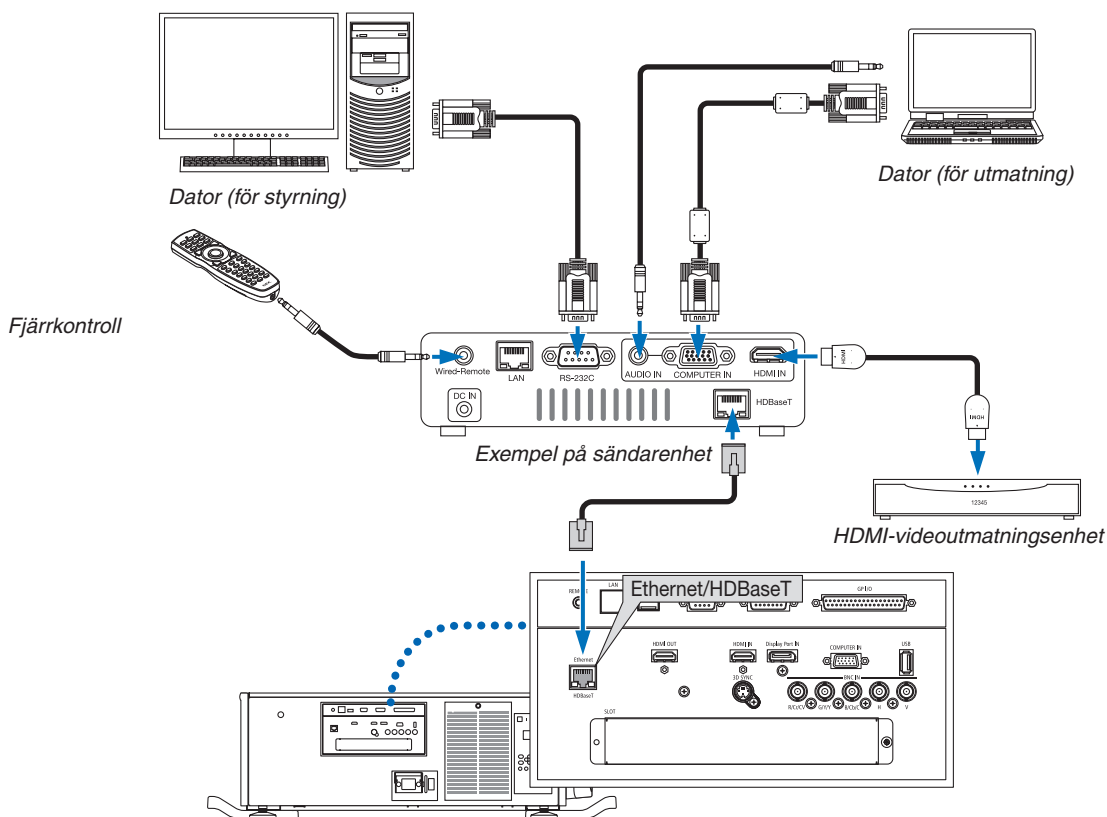
6 Ansluta till en HDBaseT överföringsenhet (säljs i handeln)

HDBaseT är en anslutningsstandard för hemmautrustning som skapats av HDBaseT Alliance.

Använd en kommersiellt tillgänglig nätverkskabel för att ansluta Ethernet/HDBaseT-porten på projektorn (RJ-45) till HDBaseT-sändarenheten (säljs i handeln).

Ethernet/HDBaseT-porten på projektorn stödjer HDMI-signaler (HDCP) från sändarenheter, styrsignaler från externa enheter (seriell, LAN) och fjärrstyrningssignaler (IR-kommandon).

Anslutningsexempel

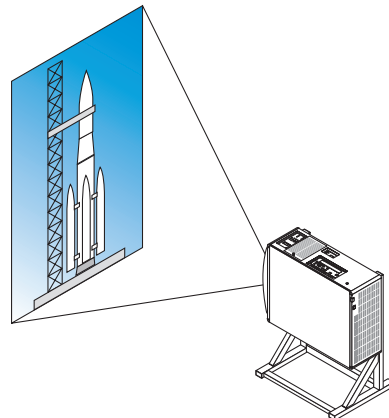


OBSERVERA:

- Använd aldrig LAN-porten (RJ-45) på projektorns kontaktpanel för att ansluta en HDBaseT överföringsenhet. Det kan orsaka fel.
- Använd en skärmd partvinnad kabel (STP) av Kategori 5e eller högre som nätverkskabel (säljs i handeln).
- Det maximala överföringsavståndet över nätverkskablar är 100 m. (det maximala avståndet är 70 m för en 4K-signal)
- Använd inte annan sändarutrustning mellan projektorn och sändarenheten. Det kan försämma bildkvaliteten.
- Vi kan inte garantera att projektorn fungerar med alla HDBaseT-sändarenheter som säljs i handeln.

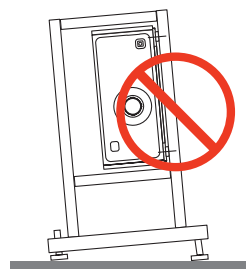
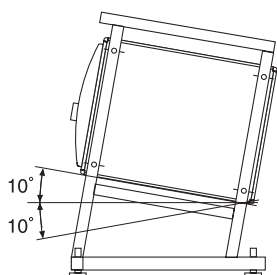
7 Stående orientering (vertikal placering)

Om du installerar projektorn vertikalt kan du projicera skärmar från din dator och andra källor i stående placering.

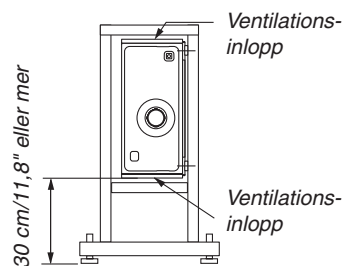


⚠ Försiktighetsåtgärder vid installation

- Installera inte projektorn i vertikal orientering direkt på golvet eller ett bord. Om detta inte följs kan projektorn falla, och orsaka personskador, skador eller fel. Även ventilationsinloppet kan bli blockerat och göra så att projektorns invändiga temperatur stiger, vilket kan orsaka fel eller brand.
- Vid stående installation måste ventilationsinloppen monteras högst upp och ned. För att säkerställa luftflödet till det nedre ventilationsinloppet behövs ett stativ som stödjer enheten. Anlita en installationserviceleverantör (mot en kostnad) som tillverkar ett anpassat stativ.
- Vid installation i stående projicering kan projektorn vinklas framåt eller bakåt inom ett område på $\pm 10^\circ$. Att vinkla projektorn framåt eller bakåt utanför detta område eller vinkla den till vänster eller höger kan leda till fel på projektorn.



- För att säkerställa luftflödet, se till att det finns ett 30 cm/11,8" utrymme mellan ventilationsinloppet och installationsytan. (OBSERVERA) I figuren till höger finns det gott om utrymme bakom, över och på vardera sidan om projektorn.



Konstruktion och tillverkning av projektorstativet

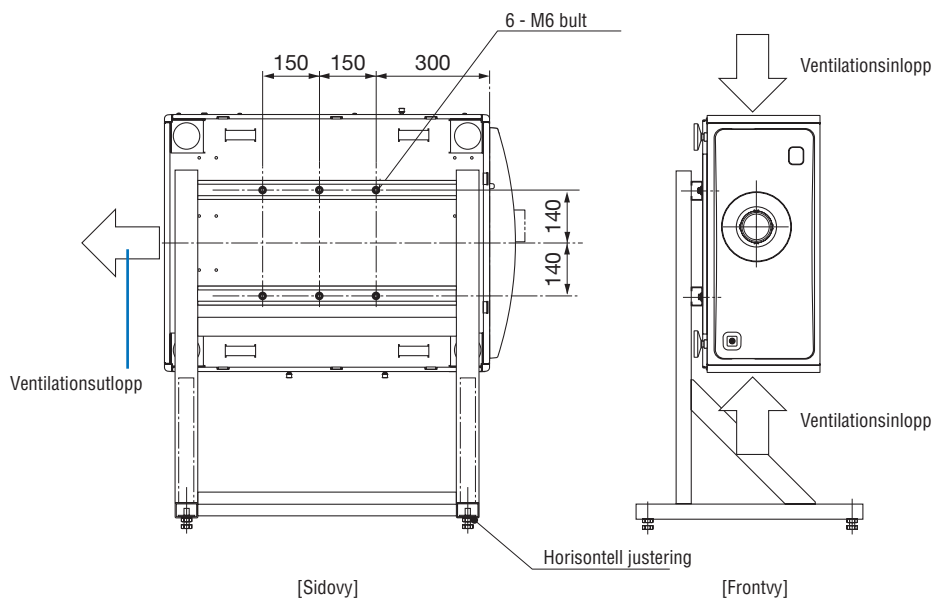
Anlita en installationsserviceleverantör (mot en kostnad) för att konstruera och tillverka ett anpassat stativ. Se till att konstruktionen uppfyller följande villkor:

- Det ska finnas ett ventilationsinlopp på vardera sida och ett ventilationsutlopp på baksidan. Dessa får inte blockeras. Säkra dessutom att det finns tillräckligt med utrymme för en enkel borttagning av filterkåpan vid rengöring av filtret.
- Ta bort nivåjusteringarna eller projektorns handtag ifall dessa slår mot stativet. För att ta bort nivåjusteringen, vrid själva nivåjusteringen, och för att ta bort handtaget, ta bort handtagets fästskruvar.
- Fixera stativet i takmonteringsens skruvhål (6 positioner) på projektorns nedre yta. Dimensioner för skruvhål: för M6-skruv maximalt djup 10 mm (beräkna bultlängden beroende på stativkonstruktionen)
- Horisontell justeringsmekanism (till exempel, bultar och muttrar på 4 platser)
- Se till att konstruera stativet så att det inte kan välta.

Referensritningar

* Ritning som visar måtten och villkoren (ej verklig konstruktionsritning).

(Enhet: mm)



FÖRSIKTIGT

- Se till att det är minst fyra personer som flyttar projektorn. Försök att flytta projektorn ensam kan leda till ryggsmärta eller andra skador.

7. Underhåll

Detta avsnitt beskriver de enkla underhållsrutiner du bör följa för att rengöra filtren, linsen och höljet.

1 Rengöra filtren

Skumgummit i luftfiltret håller damm och smuts borta från projektorns insida och bör rengöras ofta. Om filtret är smutsigt eller igensatt kan din projektor överhettas.

⚠ VARNING

- Använd inte spray som innehåller lättantändlig gas för att ta bort damm på filtren, etc. Det kan orsaka brand.

OBSERVERA: Meddelandet för filterrengöring visas i en minut efter att projektorn har slagits på eller av. Rengör filtren när meddelandet visas. Tiden för att rengöra filtren är inställt till [AV] vid tiden för leveransen. (→ sida 102)

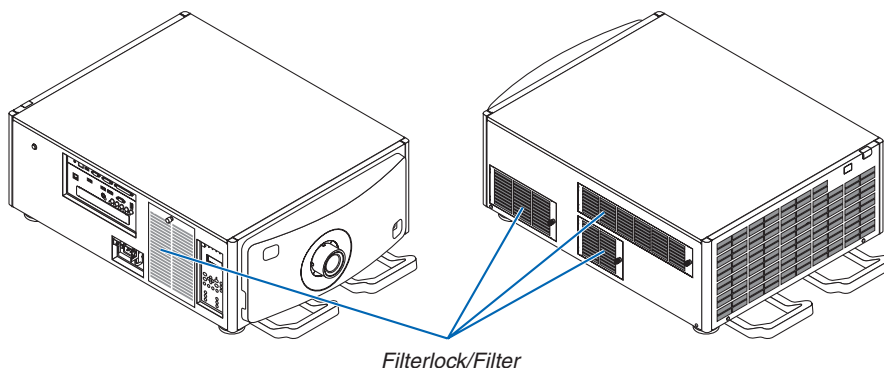
Tryck på valfri knapp på projektorhöljet eller fjärrkontrollen för att avbryta meddelandet.

⚠ FÖRSIKTIGT

- Innan du rengör filtret, stäng först av strömmen och se till att kylfläkten har stannat helt, och stäng sedan av huvudströmbrytaren. Se till att enheten har kallnat helt innan du rengör filtret. Att ta bort filterkåpan medan enheten är igång kan leda till brännskador eller elektriska stötar vid kontakt med invändiga delar.

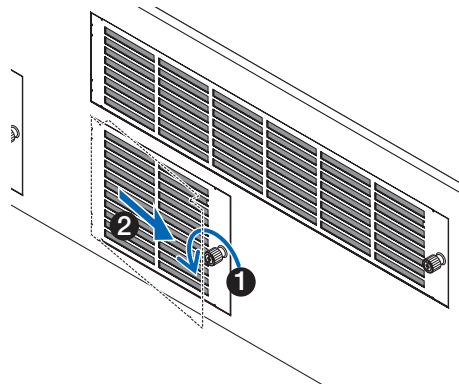
Enheten använder ett tre skikts metallnätfilter installerat bakom filterkåpan. Om filtren rengörs regelbundet kan de användas flera gånger.

Det finns fyra filter totalt, placerade på höger och vänster sida. Rengör alla fyra samtidigt.



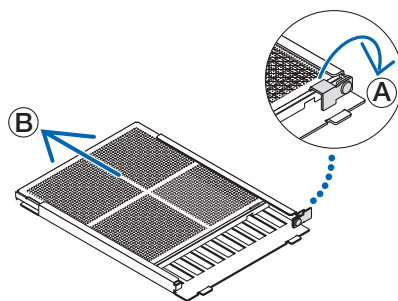
1. Ta bort filterkåpan.

- (1) Vrid på vredet till vänster tills det går att vrida utan motstånd.
- (2) Öppna filterkåpan och ta bort den.
 - Vredet lossnar inte.
 - Om vredet inte går att vrida, använd en stjärnskruvmejsel.



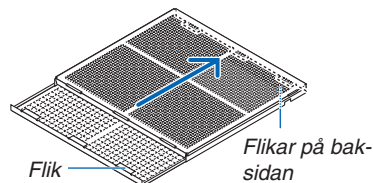
2. Lossa kåpans spak på filterkåpan och ta bort den.

Om filtret fastnar på filterkåpan, tryck filterkåpan nedåt något så lossnar det.



3. Ta bort filtren.

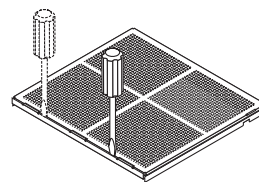
(1) Vrid flikarna till vänster position och skjut det övre filtret åt höger.



- Om det fastnar, för försiktigt in stjärnskruvmejseln i hålet på några ställen för att lossa det.

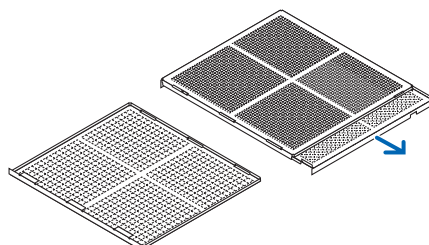
OBSERVERA:

- Använd inte våld och försök inte bända upp det. Detta kan deformera flänsen, vilket gör det omöjligt att montera filterkåpan.



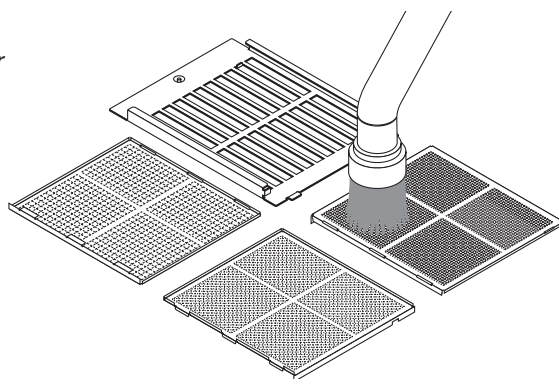
(2) Med flikarna fortfarande i vänsterriktad position, ta bort filtret invändigt genom att dra det mot dig.

Alla tre filterlagren kommer ut.



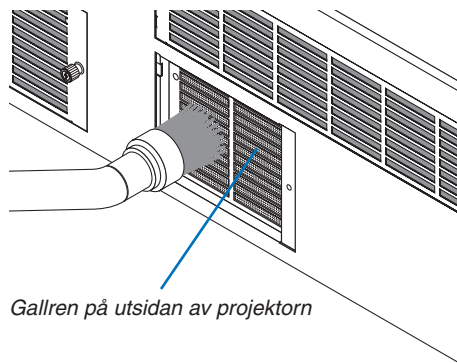
4. Sug upp allt damm från filtren med en dammsugare.

Ta försiktigt bort damm från filterkåporna samt från båda sidor av alla filter.



Ta även bort damm från gallren på projektorns utsida.

- Vissa ventilationsinlopp har inte galler. Se också till att avlägsna damm som fastnat på spjället (jalusi med vinklade horisontala lameller) med en dammsugare.



Gallren på utsidan av projektorn

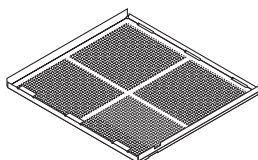
OBSERVERA:

- När du dammsuger filtret ska du använda en mjuk tillbehörsborste att suga med. Detta för att inte skada filtret.
- Skölj inte filtret med vatten. Om du gör det kan det skada filtermembranet och även orsaka stopp.

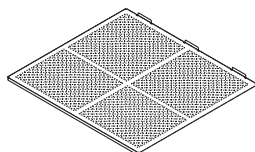
5. Placera de olika delarna i filtret tillsammans och montera dem inne i filterkåpan.

Filtrets tre lager måste monteras och installeras i en särskild ordning och riktning.

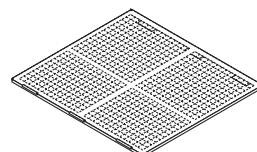
Finmaskigt filter



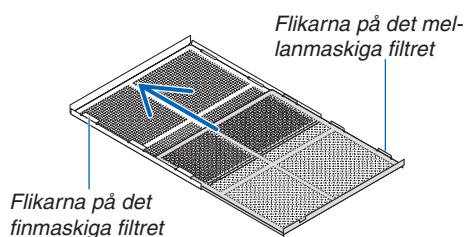
Mellanmaskigt filter



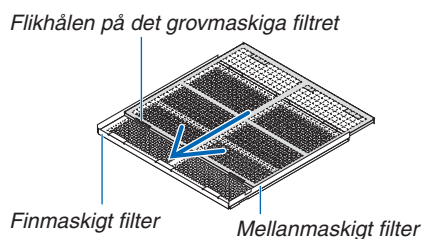
Grovmaskigt filter



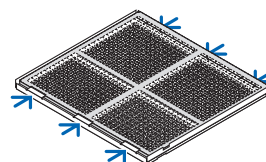
- (1) Vrid flikarna på det finmaskiga filtret till vänster, vrid flikarna på det mellanmaskiga filtret (med diagonalt korsat nät) till höger, och skjut sedan in det finmaskiga filtret i det mellanmaskiga filtret.



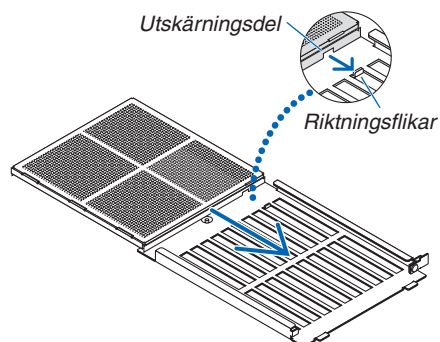
- (2) Vrid flikhålen på det grovmaskiga filtret åt vänster. Placera därefter det finmaskiga filtret och det mellanmaskiga filtret i flänsen och skjut dem sedan åt vänster.



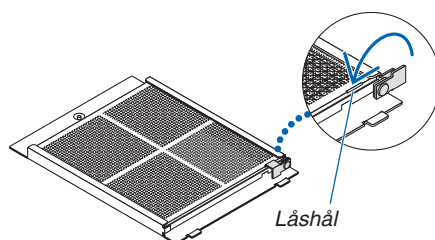
- (3) Se till att alla sex flikarna har kommit in en bit i flikhålen, skjut sedan långsamt ihop filtret (vissa filter har tio flikar).
- Om filtrets delarna inte monteras ihop helt kommer de inte att passa inne i filterkåpan.



(4) Vrid det finmaskiga filtret så att det pekar uppåt, placera den utskurna delen av det mellanmaskiga filtret inne i filterskyddet längs riktningen markerad av flikarna och skjut in filtret långsamt.



(5) Lås spaken och för in den i låsspringan på det finmaskiga filtret.

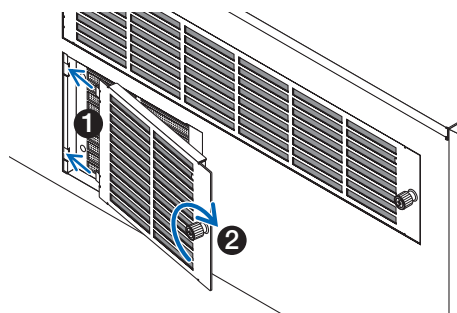


6. Fäst filtret inne i projektorn.

(1) Lås filterkåpans flikar i den utskurna delen av projektorheten för att säkra den.

(2) Vrid vredet till höger för att fästa den på plats.

Rengör de andra ventilationsinloppens luftfilter på samma sätt.



OBSERVERA:

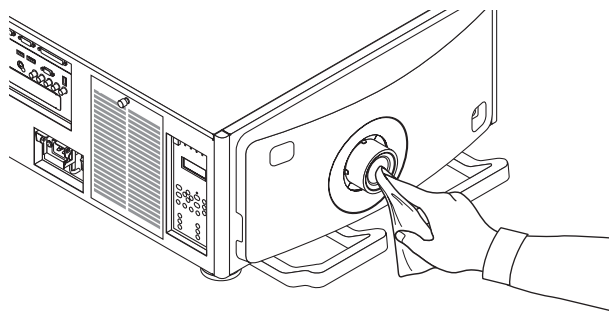
- Innan du sätter på strömmen ska du kontrollera att alla filterkåpor är på plats. Om de inte monteras ordentligt kan damm komma in i projektorn och orsaka felfunktion.
- Återställ [FILTRETETS BRUKSTIMMAR] efter rengöring av filtren. Gå till skärmmenyn för att nollställa och välj [INSTÄLLN] → [RESET] → [NOLLSTÄLL FILTRETETS TIMMAR]. (→ sida 124)

② Rengöra linsen

- Stäng av projektorn innan rengöringen.
- Använd en blåspensel eller linspaper för att rengöra linsen och se upp så att du inte repar eller förstör linsen.

⚠ VARNING

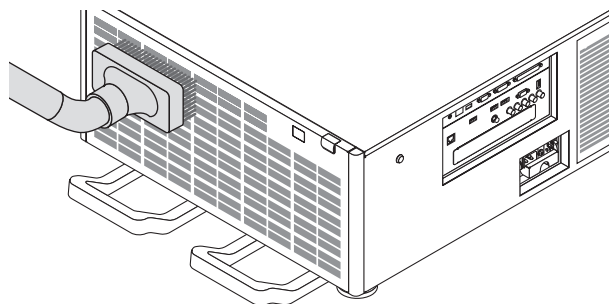
- Titta inte in i ljuskällan när projektorn är på. Starkt ljus avges från projektorn och kan leda till försämrad syn.
- Använd inte spray som innehåller lättantändlig gas för att ta bort damm på linsen, etc. Det kan orsaka brand.



③ Rengöra höljet

Slå av och koppla ur projektorn innan rengöring.

- Använd en torr, mjuk trasa för att torka av damm från höljet.
Använd ett mildt rengöringsmedel om det är kraftigt nedsmutsat.
- Använd aldrig starka rengöringsmedel eller lösningsmedel såsom alkohol eller thinner.
- Om du använder en dammsugare vid rengöring av ventilationsspringorna eller högtalaren, tvinga inte in dammsugarborsten i springorna på höljet.



Dammsug av dammet från ventilationsspringorna.

- Dålig ventilation orsakad av ansamlad damm i ventilationsöppningarna (inlopp, utlopp) kan leda till överhettning och fel. Dessa områden bör rengöras regelbundet.
- Skrapa eller slå inte på höljet med dina fingrar eller andra hårda föremål
- Kontakta din återförsäljare för rengöring av projektorns insida.

OBSERVERA: Använd inte flyktiga ämnen såsom insektsgift på höljet, linsen, eller skärmen. Lämna inte en gummi- eller vinylprodukt i långvarig kontakt med den. Om detta inte följs kan ytfinishen försvinna eller beläggningen skalas bort.

8. Supportprogram för användare

1 Användningsmiljö för supportprogram för användare

Följande program kan laddas ned från vår webbplats.

Programnamn	Funktioner
Virtual Remote Tool (Endast Windows)	När datorn och projektorn är anslutna via ett nätverk (trådbundet nätverk) kan åtgärder som att slå på och av strömmen till projektorn och växling av signalen utföras. Det är också möjligt att skicka en bild till projektorn och registrera den som bakgrundslogotyp. När bilden är registrerad kan den låsas för att förhindra att logotypen skrivs över. (→ sida 150)
PC Control Utility Pro 4 PC Control Utility Pro 5 (för Mac OS)	Denna programvara används för att styra projektorn från datorn när datorn och projektorn är anslutna via ett nätverk. (→ sida 153) <ul style="list-style-type: none">• PC Control Utility Pro 4 kan användas med en seriell anslutning.

OBSERVERA:

- För att ansluta projektorn till nätverket med Virtual Remote Tool, PC Control Utility Pro 4 eller PC Control Utility Pro 5, konfigurera inställningarna i [INSTÄLLN] → [NÄTVERKSINSTÄLLNINGAR] på skärmmeny (→ sida 115).

Nedladdningstjänst

För uppdaterad information om denna programvara, besök vår webbplats:

URL: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

Användningsmiljö

[Windows]

Operativsystem som stöds	Windows 8.1, Windows 8.1 Pro, Windows 8.1 Enterprise, Windows 8, Windows 8 Pro, Windows 8 Enterprise Windows 7 Home Basic, Windows 7 Home Premium, Windows 7 Professional, Windows 7 Ultimate, Windows 7 Enterprise Windows Vista Home Basic, Windows Vista Home Premium, Windows Vista Business, Windows Vista Ultimate, Windows Vista Enterprise Windows XP Home Edition (32-bitarsversion) Service Pack 3 eller senare Windows XP Professional (32-bitarsversion) Service Pack 3 eller senare
--------------------------	--

[Mac]

Operativsystem som stöds	Mac OS X v10.6, v10.7, v10.8, v10.9, v10.10
--------------------------	---

② Installera programvara

Installation för Windows-programvara

Alla programvaror förutom PC Control Utility Pro 5 stödjer Windows 8.1, Windows 8, Windows 7, Windows Vista och Windows XP.

OBSERVERA:

- För att installera eller avinstallera varje programvara måste Windows-användarkontot ha "Administratör"-rättigheter (Windows 8.1, Windows 8, Windows 7, Windows Vista) eller "Datoradministratör"-rättigheter (Windows XP).
- Avsluta alla program som körs före installationen. Om andra program körs kanske installationen inte slutförs.
- För att köra Virtual Remote Tool eller PC Control Utility Pro 4 på Windows 8.1, Windows 8, Windows XP Home Edition och Windows XP Professional krävs "Microsoft .NET Framework Version 2.0". Microsoft .NET Framework Version 2.0, 3.0 eller 3.5 finns tillgängligt på Microsofts webbplats. Ladda ner och installera det på din dator.

1. Anslut din dator till internet och besök vår webbplats (<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>).

2. Ladda ner den stödda programvaran från "Ladda ner" och spara en ".exe"-fil till din dator.

Filnamnet varierar beroende på programvarans version.

3. Klicka på ".exe"-filen.

Installationen startar.

Följ instruktionerna på installationsskärmarna för att slutföra installationen.

TIPS:

Avinstallera en programvara

Förberedelse:

Avsluta programvaran före avinstallation. För att avinstallera programvaran måste Windows-användarkontot ha "Administratör"-rättigheter (Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 och Windows Vista) eller "Datoradministratör"-rättigheter (Windows XP).

• För Windows 8.1/Windows 8/Windows 7/Windows Vista

1 Klicka på "Start" och sedan "Kontrollpanelen".

Kontrollpanelenfönstret visas.

2 Klicka på "Avinstallera ett program" under "Program"

Fönstret "Program och funktioner" visas.

3 Välj program och klicka på det.

4 Klicka på "Avinstallera/Ändra" eller "Avinstallera".

• Om fönstret "Kontroll av användarkonto" visas, klicka på "Fortsätt".

Följ instruktionerna i fönstret för att slutföra avinstallationen.

• För Windows XP

1 Klicka på "Start" och sedan "Kontrollpanelen".

Kontrollpanelenfönstret visas.

2 Dubbelklicka på "Lägg till eller ta bort program".

Fönstret Lägg till eller ta bort program visas.

3 Klicka på programmet i listan och klicka på "Ta bort".

Följ instruktionerna i fönstret för att slutföra avinstallationen.

Användning på Mac OS

Steg 1: Installera PC Control Utility Pro 5 på datorn.

1. Anslut din dator till internet och besök vår webbplats (<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>).
2. Ladda ned den uppdaterade PC Control Utility Pro 5 för Mac OS från vår webbplats.
3. I Finder, kontroll -click på ("control"+ klick) eller högerklicka på PC Control Utility Pro 5.mpkg.
4. Välj "Open" högst upp i kontextmenyn som visas.
5. Klicka "Open" i dialogrutan. Ange administratörsnamn och lösenord vid uppmaning.
6. Klicka på "Next".
Skärmen "END USER LICENSE AGREEMENT" visas.
7. Läs "END USER LICENSE AGREEMENT" och klicka på "Next".
Bekräftelsefönstret visas.
8. Klicka på "I accept the terms in the license agreement".
Följ instruktionerna på installationsskärmarna för att slutföra installationen.

TIPS:

• Avinstallera en programvara

1. Dra mappen "PC Control Utility Pro 5" till papperskorgsikonen.
 2. Dra konfigurationsfilen för PC Control Utility Pro 5 till papperskorgsikonen.
 - Konfigurationsfilen för PC Control Utility Pro 5 finns i "/Users/<ditt användarnamn>/Application Data/NEC Projector User Supportware/PC Control Utility Pro 5".
-

3 Styra projektorn via nätverket (Virtual Remote Tool)

Detta låter dig utföra åtgärder som att slå på och av strömmen till projektorn och välja signal via nätverksanslutning. Det används också för att skicka en bild till projektorn och registrera den som projektorns logotypdata. Efter att du registrerat den kan du låsa logotypen för att förhindra att den ändras.

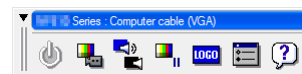
Kontrollfunktioner

Ström av/på, signalval, bildfrysning, bildsläckning, ljuddämpning, logotypöverföring till projektorn och fjärrkontrollanvändning på din dator.

Virtual Remote-skärmen



Fjärrkontrollfönster



Verktögsfält

Detta avsnitt ger en översikt över förberedelserna för att använda Virtual Remote Tool.

För information om att använda Virtual Remote Tool, se hjälpfunktionen för Virtual Remote Tool. (→ sida [152](#))

OBSERVERA:

- Logotypdata (grafik) som kan sändas till projektorn med Virtual Remote Tool har följande restriktioner: (endast via seriell anslutning eller nätverksanslutning)
 - * Filstorlek: Inom 256 kilobyte
 - * Bildstorlek: Inom projektorns upplösning
 - * Filformat: PNG (Fullständig färg)
- Logotypdata (bild) som sänds med Virtual Remote Tool visas i mitten med omgivande område i svart.
- För att återställa standardlogotypen "NEC logo" som bakgrundslogotyp måste du registrera den som bakgrundslogotyp med bildfilen (¥Logo¥NEC_logo2012_1920x1080.png) som finns på den medföljande NEC Projector CD-ROM.

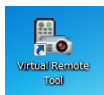
Anslut projektorn till ett nätverk.

Anslut projektorn till nätverket genom att följa instruktionerna i "Ansluta till ett trådbundet nätverk" (→ sida 138) och "[NÄTVERKSINSTÄLLNINGAR]" (→ sida 115)

Starta Virtual Remote Tool

Starta med genvägsikonen

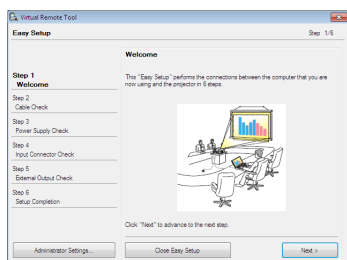
- **Dubbeltklicka på genvägsikonen  på skrivbordet i Windows.**



Starta från startmenyn

- **Klicka på [Start] → [Alla program] eller [Program] → [NEC Projector User Supportware] → [Virtual Remote Tool] → [Virtual Remote Tool].**

Ett "Easy Setup"-fönster visas när Virtual Remote Tool startas första gången.



Funktionen "Easy Setup" är inte tillgänglig på denna modell. Klicka på "Close Easy Setup".

När fönstret "Easy Setup" stängs visas "Projector List"-fönstret.

Välj den projektor du vill ansluta. Detta visar Virtual Remote-skärmen.



OBSERVERA:

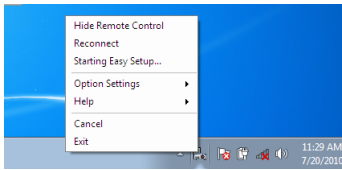
- När [NORMAL] har valts för [STANDBY-LÄGE] från menyn kan projektorn inte slås på via nätverksanslutningen.

TIPS:

- Skärmen (eller verktygsfältet) för Virtual Remote Tool kan visas utan att "Easy Setup"-fönstret visas. För att göra detta, klicka för att placera en kryssmarkering för " Do not use Easy Setup next time" på skärmen.

Avsluta Virtual Remote Tool

- 1 **Klicka på ikonen Virtual Remote Tool**  i Aktivitetsfältet.
Rullgardinsmenyn visas.




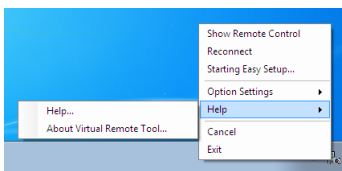
- 2 **Klicka på "Exit"**.

Virtual Remote Tool avslutas.

Visa hjälpfilen för Virtual Remote Tool

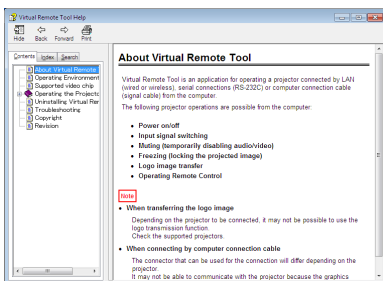
- **Visa hjälpfilen från Aktivitetsfältet**

- 1 **Klicka på ikonen Virtual Remote Tool**  i Aktivitetsfältet när Virtual Remote Tool körs.
Rullgardinsmenyn visas.



2. **Klicka på "Help"**.

Hjälpskärmen visas.



- **Visa hjälpfilen med Startmenyn.**

1. **Klicka på "Start". "Alla program" eller "Program". "NEC Projector User Supportware". "Virtual Remote Tool" och sedan "Virtual Remote Tool Hjälp", i den ordningen.**
Hjälpskärmen visas.

4 Styra projektorn över ett nätverk (PC Control Utility Pro 4/Pro 5)

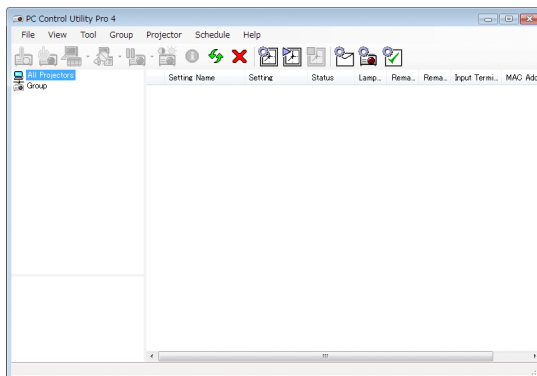
Med programvaran "PC Control Utility Pro 4" eller "PC Control Utility Pro 5" som finns på den medföljande cd-skivan NEC Projector kan projektorn styras från en dator över ett nätverk.

Programmet PC Control Utility Pro 4 är Windows-kompatibelt. (→ [nästa sida](#))

Programmet PC Control Utility Pro 5 är Mac OS-kompatibelt. (→ [sida 155](#))

Kontrollfunktioner

Ström av/på, signalval, bildfrysning, bildsläckning, ljuddämpning, justering, felmeddelande, händelseschemaläggning.



PC Control Utility Pro 4-skärm

Detta avsnitt ger en översikt över förberedelserna för att använda PC Control Utility Pro 4/ Pro 5. För mer information om hur du använder PC Control Utility Pro 4/Pro 5, se Hjälpen i PC Control Utility Pro 4/Pro 5. (→ [sida 154](#), [155](#))

Steg 1: Installera PC Control Utility Pro 4/Pro 5 på datorn.

Steg 2: Anslut projektorn till ett nätverk.

Steg 3: Starta PC Control Utility Pro 4/Pro 5.

TIPS:

- PC Control Utility Pro 4 kan användas med en seriell anslutning.

Steg 1: Installera PC Control Utility Pro 4/Pro 5 på datorn

Se Installera programvara på sida [148](#), [149](#).

Steg 2: Anslut projektorn till ett nätverk.

Anslut projektorn till nätverket genom att följa instruktionerna i "Ansluta till ett trådbundet nätverk" (→ sida [138](#)) och "[NÄTVERKSINSTÄLLNINGAR]" (→ sida [115](#))

(Använda med Windows)

Steg 3: Starta PC Control Utility Pro 4

Klicka på "Start" → "Alla program" eller "Program" → "NEC Projector User Supportware" → "PC Control Utility Pro 4" → "PC Control Utility Pro 4".

OBSERVERA:

- För att schemafunktionen för PC Control utility Pro 4 ska fungera måste datorn vara påslagen och inte stå i vänte/vilo-läge. Välj "Energialternativ" från "Kontrollpanelen" i Windows och inaktivera dess vänte/vilo-läge innan du kör schemaläggaren.

[Exempel] för Windows 7:

Välj "Kontrollpanelen" → "System och säkerhet" → "Energialternativ" → "Ändra datorinställningarna för viloläge" → "Försätt datorn i viloläge efter" → "Aldrig".

OBSERVERA:

- När [NORMAL] har valts för [STANDBY-LÄGE] från menyn kan projektorn inte slås på via nätverksanslutningen (trådbundet nätverk).
-

TIPS:

Visa Hjälp för PC Control Utility Pro 4

- **Visa hjälpfilen för PC Control Utility Pro 4 medan programmet körs.**

Klicka på "Help (H)" → "Help (H) ..." i PC Control Utility Pro 4-fönstret, i den ordningen.

Rullgardinsmenyn visas.

- **Visa hjälpfilen med Startmenyn.**

Klicka på "Start" → "Alla program" eller "Program" → "NEC Projector User Supportware" → "PC Control Utility Pro 4" → "PC Control Utility Pro 4 Help".

Hjälpskärmen visas.

(Användning på Mac OS)

Steg 3: Starta PC Control Utility Pro 5

1. Öppna *Applications*-mappen i *Mac OS*.
2. Klicka på mappen "PC Control Utility Pro 5".
3. Klicka på ikonen "PC Control Utility Pro 5".

PC Control Utility Pro 5 startar.

OBSERVERA:

- För att schemafunktionen för *PC Control Utility Pro 5* ska fungera måste datorn vara påslagen och inte stå i vilo-läge. Välj "Energy Saver" från "System Preferences" i *Mac* och inaktivera dess vilo-läge innan du kör schemaläggaren.
- När [NORMAL] har valts för [STANDBY-LÄGE] från menyn kan projektorn inte slås på via nätverksanslutningen (trådbundet nätverk).

TIPS:

Visa Hjälp för PC Control Utility Pro 5

- Visa hjälpfilen för *PC Control Utility Pro 5* medan programmet körs.
- I menyfältet, klicka på "Help" → "Help" i denna ordning.

Hjälpskärmen visas.

- Visa hjälpen med dockan

1. Öppna "Application Folder" i *Mac OS*.
2. Klicka på mappen "PC Control Utility Pro 5".
3. Klicka på ikonen "PC Control Utility Pro 5 Help".

Hjälpskärmen visas.

9. Bilaga

1 Projiceringsavstånd och skärmstorlek

Sex olika linser av bajonettyp kan användas på denna projektor. Se informationen på denna sida och använd en lins som passar installationsmiljön (dukstorlek och projiceringsavstånd). Kontakta din återförsäljare för installation och byte av linsenheter.

Alla siffror i tabellen nedan visar projiceringsavståndet mellan linsytan och skärmen.

Linstyper och projiceringsavstånd

enhet = m

Skärmstorlek	Linsens modellnamn					
	NP-9LS08ZM1	NP-9LS12ZM1	NP-9LS13ZM1	NP-9LS16ZM1	NP-9LS20ZM1	NP-9LS40ZM1
60"	—	—	—	—	—	5,8-9,1
70"	1,4-2,1	—	—	—	—	6,7-10,5
100"	2,0-3,0	2,8-4,0	3,1-4,9	3,8-6,3	5,0-9,3	9,6-15,0
120"	2,4-3,6	3,4-4,8	3,7-5,9	4,5-7,6	6,0-11,1	11,5-18,0
150"	3,0-4,5	4,2-6,0	4,7-7,4	5,7-9,5	7,5-13,9	14,3-22,5
200"	4,0-6,0	5,6-8,1	6,2-9,9	7,6-12,7	9,9-18,5	19,0-29,9
250"	5,0-7,5	7,0-10,1	7,8-12,4	9,5-15,9	12,4-23,1	23,8-37,4
300"	6,0-9,0	8,5-12,1	9,4-14,9	11,4-19,1	14,8-27,7	28,5-44,9
350"	7,0-10,6	9,9-14,2	11,0-17,4	13,3-22,3	17,3-32,3	33,3-52,3
400"	8,0-12,1	11,3-16,2	12,5-19,8	15,2-25,5	19,8-36,9	38,0-59,8
450"	9,0-13,6	12,7-18,2	14,1-22,4	17,1-28,9	22,2-41,5	42,7-67,2
500"	10,0-15,1	14,1-20,2	15,7-24,8	19,0-31,9	24,7-46,1	47,5-74,7
550"	11,1-16,6	—	—	—	—	—
600"	12,1-18,1	—	—	—	—	—

TIPS

- Beräkning av projiceringsavståndet från skärmstorleken

NP-9LS08ZM1 linsens projiceringsavstånd (m) = $H \times 0,90$ till $H \times 1,35$: 1,4 m (min.) till 18,1 m (max.)

NP-9LS12ZM1 linsens projiceringsavstånd (m) = $H \times 1,28$ till $H \times 1,83$: 2,8 m (min.) till 20,2 m (max.)

NP-9LS13ZM1 linsens projiceringsavstånd (m) = $H \times 1,42$ till $H \times 2,24$: 3,1 m (min.) till 24,8 m (max.)

NP-9LS16ZM1 linsens projiceringsavstånd (m) = $H \times 1,73$ till $H \times 2,88$: 3,8 m (min.) till 31,9 m (max.)

NP-9LS20ZM1 linsens projiceringsavstånd (m) = $H \times 2,23$ till $H \times 4,16$: 5,0 m (min.) till 46,1 m (max.)

NP-9LS40ZM1 linsens projiceringsavstånd (m) = $H \times 4,34$ till $H \times 6,76$: 5,8 m (min.) till 74,7 m (max.)

"H" (Horisontell) refererar till skärmens bredd.

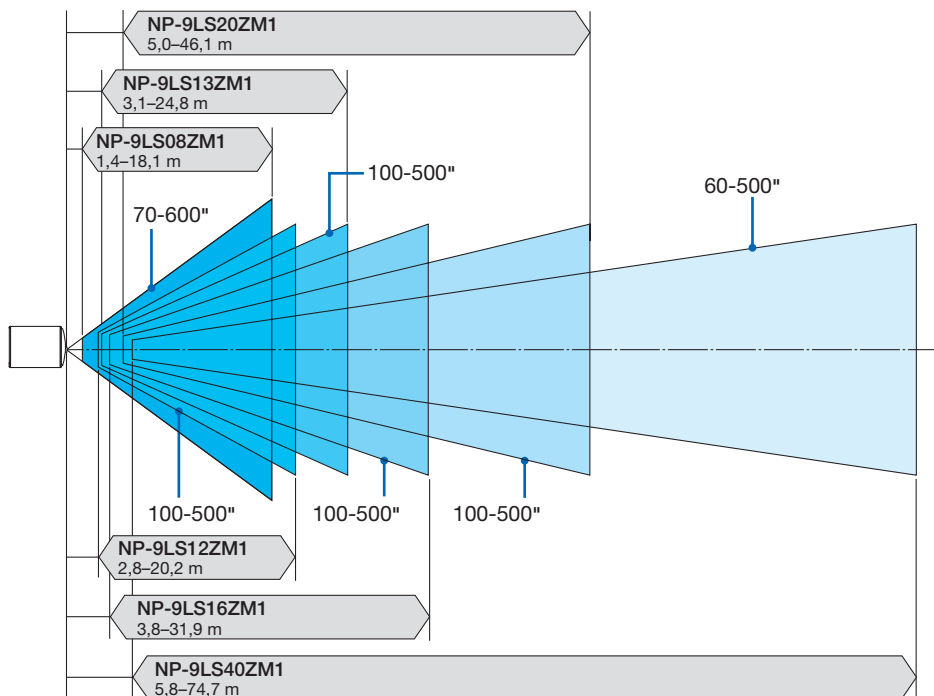
* Siffrorna skiljer sig med flera % från tabellen ovan då beräkningen är ungefärlig.

Ex.: Projiceringsavstånd vid projicering på en 300" skärm med hjälp av linsen NP-9LS13ZM1:

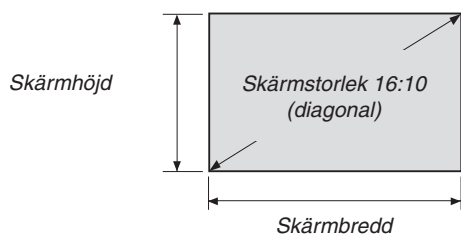
I enlighet med "Tabeller över skärmstorlekar och mått" (→ sida 157), H (skärmbredd) = 664,1 cm.

Projiceringsavståndet är $6,641 \text{ cm} \times 1,42$ till $6,641 \text{ cm} \times 2,24 = 9,430$ till $14,876 \text{ cm}$ (på grund av zoomlinsen).

Projiceringsområde för olika linser



Tabell över skärmstorlekar och mått



Storlek (tum)	Skärmbredd		Skärnhöjd	
	(tum)	(cm)	(tum)	(cm)
60	52	132,8	29	74,7
70	61	155,0	34	87,2
100	87	221,4	49	124,5
150	131	332,1	74	186,8
200	174	442,8	98	249,1
250	218	553,5	123	311,3
300	261	664,1	147	373,6
350	305	774,8	172	435,8
400	349	885,5	196	498,1
450	392	996,2	221	560,4
500	436	1106,9	245	622,6
550	479	1217,6	270	684,9
600	523	1328,3	294	747,2

Linsförskjutningsräckvidd

Denna projektor är utrustad med en linsförskjutningsfunktion för att justera positionen för den projicerade bilden genom att använda LENS SHIFT-knapparna (→ sida 22). Linsen kan förskjutas inom området som visas nedan.

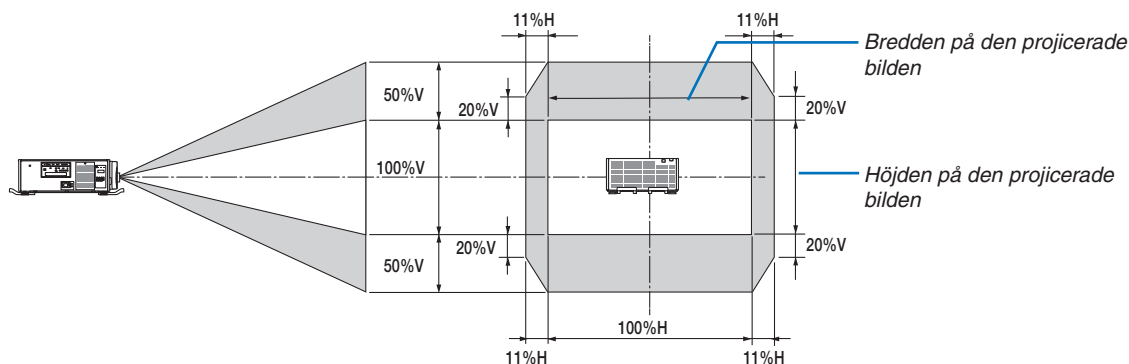
OBSERVERA:

- Använd inte linsförskjutningsfunktionen med stående projicering. Använd det med linsen i mitten.

Teckenförklaring: V "Vertikal" refererar till skärmhöjden och H "Horisontell" refererar till skärmbredden. Linsförskjutningsräckvidden uttrycks som ett förhållande av höjd respektive bredd.

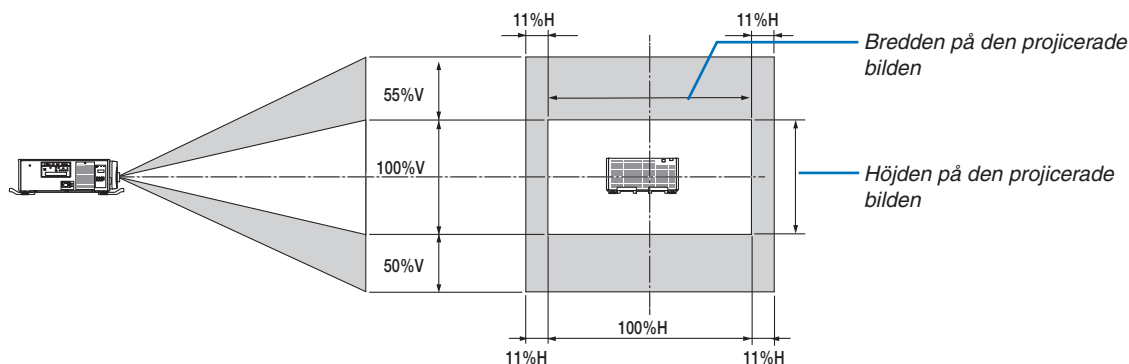
Kompatibla linsenheter

NP-9LS08ZM1, NP-9LS12ZM1, NP-9LS13ZM1, NP-9LS16ZM1, NP-9LS20ZM1



Kompatibla linsenheter

NP-9LS40ZM1



* Linsförskjutningsräckvidden är samma för takinstallation.

(Exempel på beräkning) Vid projicering på en 300 tum skärm med hjälp av en linsenhet NP-9LS13ZM1

Enligt "Tabell över skärmstorlekar och mått" (→ sida 157), $H = 261,5''/664,1$ cm, $V = 147,1''/373,6$ cm.

Justeringsräckvidd i vertikal riktning: den projicerade bilden kan flyttas uppåt $0,5 \times 147,1''/373,6$ cm $\approx 73,6''/187$ cm, nedåt ungefär $73,6''/187$ cm (när linsen är i mittenpositionen). Justeringsräckvidd i horisontell riktning: den projicerade bilden kan flyttas till vänster $0,11 \times 261,5''/664,1$ cm $\approx 28,7''/73$ cm, till höger ungefär $28,7''/73$ cm.

* Siffrorna skiljer sig med flera % då beräkningen är ungefärlig.

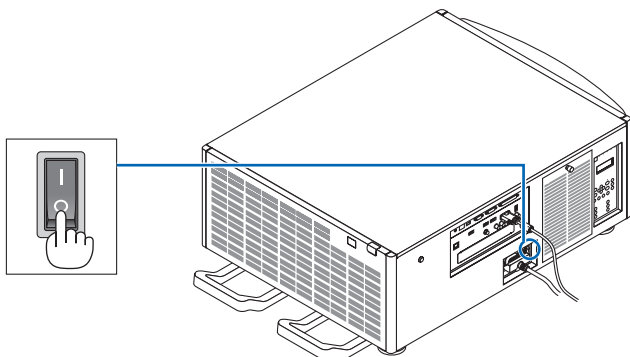
② Montera det extra kortet (säljs separat)

FÖRSIKTIGT

Innan du monterar eller tar bort det extra kortet, se till att stänga av projektorn, vänta tills fläktarna stannat och stäng av huvudströmbrytaren.

Verktyg som behövs: Stjärnskruvmejsel

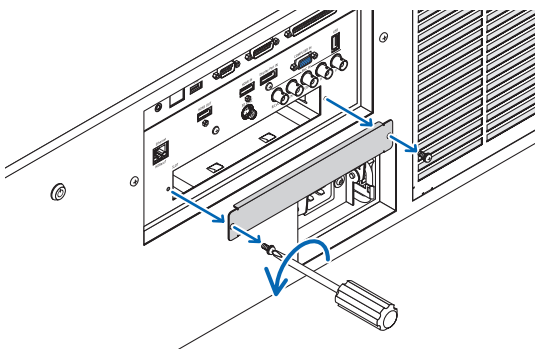
1. Stäng av huvudströmbrytaren på projektorn.



2. Lossa de två skruvarna på fackets (SLOT) lock på kontakterna.

Ta bort de två skruvarna och fackets lock.

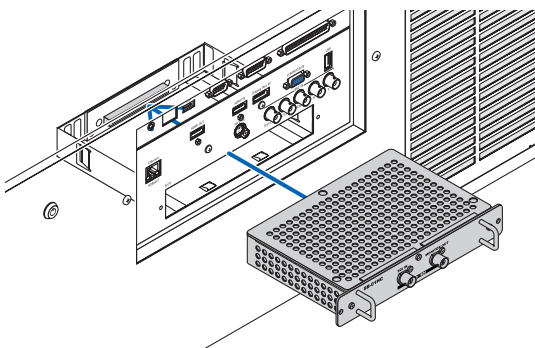
OBSERVERA: Behåll de två skruvarna och fackets lock.



3. Sätt in det extra kortet i facket.

Se till att kortet sätts i facket åt rätt håll.

Felaktig placering kan orsaka felkommunikation mellan det extra kortet och projektorn.

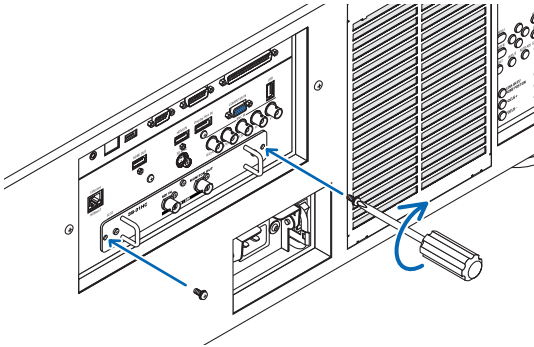


4. Dra åt de två skruvarna på båda sidor av facket.

- Dra åt skruvarna ordentligt.

Monteringen av det extra kortet är nu slutförd.

För att välja det extra kortets källa, välj SLOT som insignal.

**OBSERVERA:**

- När ett extra kort monteras kanske fläktarna körs i standby-läge för att ge kylning, beroende på det extra kortet. Fläkthastigheten kanske också ökar så att projektorn kyls ordentligt. Båda dessa fall är normala och det är inget fel på projektorn.

3 Lista över kompatibla insignaler

Analog datorsignal

Signal	Upplösning (punkter)	Bildförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60/72/75/85/iMac
SVGA	800 × 600	4 : 3	56/60/72/75/85/iMac
XGA	1024 × 768	4 : 3	60/70/75/85/iMac
XGA+	1152 × 864	4 : 3	60/70/75/85
WXGA	1280 × 768	15 : 9	60
	1280 × 800	16 : 10	60
	1360 × 768 *2	16 : 9	60
	1366 × 768 *2	16 : 9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60/75/85
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60/75/85
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60/75
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
UXGA	1600 × 1200	4 : 3	60/65/70/75
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
WUXGA	1920 × 1200	16 : 10	60 (Reducerad blankning)
2K	2048 × 1080	17 : 9	60
Full HD	1920 × 1080 *1	16 : 9	60
MAC 13"	640 × 480	4 : 3	67
MAC 16"	832 × 624	4 : 3	75
MAC 19"	1024 × 768	4 : 3	75
MAC 21"	1152 × 870 *3	4 : 3	75
MAC 23"	1280 × 1024	5 : 4	65

Komponent

Signal	Upplösning (punkter)	Bildförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3 / 16:9	50

Kompositvideo/S-Video

Signal	Bildförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)
NTSC	4 : 3	60
PAL	4 : 3	50
PAL60	4 : 3	60
SECAM	4 : 3	50

HDMI

Signal	Upplösning (punkter)	Bildförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60
SVGA	800 × 600	4 : 3	60
XGA	1024 × 768	4 : 3	60
HD	1280 × 720	16 : 9	60
WXGA	1280 × 768	15 : 9	60
	1280 × 800	16 : 10	60
	1366 × 768 *2	16 : 9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
UXGA	1600 × 1200	4 : 3	60
Full HD	1920 × 1080 *1	16 : 9	60
WUXGA	1920 × 1200	16 : 10	60 (Reducerad blankning)
2K	2048 × 1080	17 : 9	60
WQHD iMac 27"	2560 × 1440	16 : 9	60
WQXGA	2560 × 1600	16 : 10	60 (Reducerad blankning)
4K	3840 × 2160	16 : 9	23,98/24/25/29,97/30
	4096 × 2160	17 : 9	24
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480i/p)	720/1440 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i/p)	720/1440 × 576	4:3 / 16:9	50

HDMI 3D

Signalupplösning (punkter)	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Bildförhållande	3D-format
1920 × 1080p	23,98/24	16 : 9	Frame Packing
	50		Upp och ned
	59,94/60		Sida vid sida
1920 × 1080i	50		Sida vid sida
	59,94/60		Sida vid sida
	1280 × 720p		50
59,94/60		Frame Packing	
		Sida vid sida	
		Upp och ned	
59,94/60		Frame Packing	
		Sida vid sida	
	Upp och ned		

DisplayPort

Signal	Upplösning (punkter)	Bildförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60
SVGA	800 × 600	4 : 3	60
XGA	1024 × 768	4 : 3	60
HD	1280 × 720	16 : 9	60
WXGA	1280 × 768	15 : 9	60
	1280 × 800	16 : 10	60
	1366 × 768 *2	16 : 9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
UXGA	1600 × 1200	4 : 3	60
Full HD	1920 × 1080 *1	16 : 9	60
WUXGA	1920 × 1200	16 : 10	60 (Reducerad blankning)
2K	2048 × 1080	17 : 9	60
WQHD iMac 27"	2560 × 1440	16 : 9	60
WQXGA	2560 × 1600	16 : 10	60 (Reducerad blankning)
4K	3840 × 2160	16 : 9	23,98/24/25/29,97/30
	4096 × 2160	17 : 9	24
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480i/p)	720/1440 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i/p)	720/1440 × 576	4:3 / 16:9	50

DisplayPort 3D

Signalupplösning (punkter)	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Bildförhållande	3D-format
1920 × 1080p	23,98/24	16 : 9	Sida vid sida
	25		Upp och ned
			Sida vid sida
	50		Upp och ned
Sida vid sida			
59,94/60	50		Upp och ned
			Sida vid sida
	59,94/60		Upp och ned
		Sida vid sida	
1920 × 1080i	50	Sida vid sida	
		Upp och ned	
	59,94/60	Sida vid sida	
		Upp och ned	
1280 × 720p	50	Sida vid sida	
		Upp och ned	
	59,94/60	Sida vid sida	
		Upp och ned	

*1 Äkta upplösning

*2 Projektorn kanske inte kan visa dessa signaler korrekt när [AUTO] har valts för [BILDFÖRHÅLLANDE] i skärmmenyn.

Fabriksinställningen är [AUTO] för [BILDFÖRHÅLLANDE]. För att signalerna ska visas, välj [16:9] för [BILDFÖRHÅLLANDE].

*3 Projektorn kanske inte kan visa dessa signaler korrekt när [AUTO] har valts för [BILDFÖRHÅLLANDE] i skärmmenyn.

Fabriksinställningen är [AUTO] för [BILDFÖRHÅLLANDE]. För att signalerna ska visas, välj [4:3] för [BILDFÖRHÅLLANDE].

- Signaler som överskrider projektorns upplösning hanteras med Advanced AccuBlend.
- Med Advanced AccuBlend kan teckenstorleken och raka linjer bli ojämna och färgen kan bli suddig.
- Vid leveransen är projektorn inställd för signaler med standardskärmapplösningar och frekvenser, men justeringar kan krävas beroende på typen av dator.

4 Specifikationer

Modellens namn		PH1202HL	
Metod		3 chip DMD av reflektortyp	
Specifikationer för huvudkomponenter			
DMD-panel	Storlek	0,65" (bildförhållande: 16:9)	
	Pixlar ^(*)	2073600 (1920 punkter x 1080 linjer)	
	Projiceringslinser	Zoom	Motorzoom (zoomintervallet beror på linsen)
		Fokus	Motorfokus
	Linsförskjutning	Motorlinsförskjutning	
Ljuskälla		Laserdiod	
Optisk enhet		Optisk isolering med dikroisk spegel, i kombination med dikroisk prisma	
Ljusstyrka ^(*) ^(*)		12000 lm	
Kontrastförhållande ^(*) (helt vitt/helt svart)		10000:1 med dynamisk kontrast	
Skärmstorlek (projiceringsavstånd)		Se projektorlinsens specifikationer (projiceringslinser sålda separat). (→ sida 166)	
Färgåtergivning		10-bitars färgbehandling (cirka 1,07 miljarder färger)	
Avsökningfrekvens	Horisontal	Analog: 15 kHz, 24 till 100 kHz (24 kHz eller mer för RGB-insignaler), uppfyller VESA-standarder Digital: 15 kHz, 24 till 153 kHz, uppfyller VESA-standarder	
	Vertikal	Analog: 48 Hz, 50 till 85 Hz, 100, 120 Hz uppfyller VESA-standarder Digital: 24, 25, 30, 48 Hz, 50 till 85 Hz, 100, 120 Hz uppfyller VESA-standarder	
Huvudjusteringsfunktioner		Motorzoom, motorfokus, motorlinsförskjutning, växling av ingångssignal (HDMI/DisplayPort/BNC/BNC(CV)/BNC(Y/C)/DATOR/HDBaseT/SLOT), automatisk bildjustering, bildförstoring, slutare, avstängning (video), ström på/standby, skärmmeny/skärmmval, etc.	
Max. skärmupplösning (horisontell x vertikal)		Analog: 1920 x 1200 (hanteras med Advanced AccuBlend) Digital: 4096 x 2160 (hanteras med Advanced AccuBlend)	
Ingångssignaler			
R,G,B,H,V		RGB: 0,7 Vp-p/75Ω Y: 1,0 Vp-p/75Ω (med negativ polaritetssynk) Cb, Cr (Pb, Pr): 0,7 Vp-p/75Ω H/V synk: 4,0 Vp-p/TTL Kompositssynk: 4,0Vp-p/TTL Synk på G: 1,0 Vp-p/75Ω (med synk)	
	Kompositvideo	1,0 Vp-p/75Ω	
	S-video	Y: 1,0 Vp-p/75Ω C: 0,286 Vp-p/75Ω	
	Komponent		Y: 1,0 Vp-p/75Ω (med synk) Cb, Cr (Pb, Pr): 0,7 Vp-p/75Ω DTV: 480i, 480p, 720p, 1080i, 1080p (60Hz) 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p (50Hz) DVD: Progressiv signal (50/60 Hz)
Ingångar/utgångar			
Dator/komponent	Videoingång	Mini D-Sub 15-polig x 1, BNC-anslutning x 5	
HDMI	Videoingång	HDMI®-anslutning typ A x 1 Deep Color (färgdjup): kompatibel med 8-/10-/12-bitar Kolorimetri: kompatibel med RGB, YcbCr444 och YcbCr422 LipSync-kompatibel, HDCP-kompatibel ^(*) , Stödjer 4K och 3D	
	Videoutgång	Repeater	
	Audioingång	HDMI: Samplingsfrekvens – 32/44,1/48 kHz, Samplingsbitar – 16/20/24 bitar	
HDBaseT	Videoingång	Deep Color (färgdjup): Stödjer 8/10/12 bitar Kolorimetri: Stödjer RGB, YCbCr444 och YCbCr422 Stödjer LipSync, HDCP ^(*) , 4K, 3D	
	Audioingång	Samplingsfrekvens: 32/44,1/48 kHz Samplingsbit: 16/20/24 bitar	
DisplayPort	Videoingång	DisplayPort x 1 Datahastighet: 2,7Gbps/1,62Gbps Antalet lanes: 1 lane/2 lanes/4 lanes Färgdjup: 6-bit, 8-bit, 10-bit Kolorimetri: kompatibel med RGB, YcbCr444 och YcbCr422 HDCP-kompatibel ^(*)	
	Audioingång	DisplayPort: Samplingsfrekvens – 32/44,1/48 kHz, Samplingsbitar – 16/20/24 bitar	
BNC (CV)	Videoingång	BNC x 1	
BNC (Y/C)	Videoingång	BNC x 2	
USB-port		USB typ A x 1	
Ethernet/HDBaseT-port		RJ-45 x 1, stödjer BASE-TX	
3D SYNC-utgång		5 V / 10 mA, synkroniserad signalutgång för 3D-användning	

Modellens namn		PH1202HL	
Kontrollanslutningar			
Fjärranslutning		Stereo-minikontakt x 1	
RS-232C-anslutning (PC-kontroll)		D-Sub 9-polig x 1	
3D-kontakt		D-Sub 15-polig x 1	
GP I/O-kontakt		D-Sub 37-polig x 1	
Användningsförhållanden		Drifttemperatur: 5 till 40 °C (*5) Driftfuktighet: 20 till 80 % (ingen kondensation) Förvaringstemperatur: -10 till 50 °C (*5) Förvaringsfuktighet: 20 till 80 % (ingen kondensation) Höjd över havet vid användning: 0 till 2600 m/8500 fot * Ljusstyrkan sjunker ibland av förhållandena på högt belägna platser.	
Strömförsörjning		200-240 V AC, 50/60 Hz	
Strömförbrukning	Belysningsläge	NORMAL	1392 W
		EKO1	1110 W
		EKO2	752 W
		LÅNG LIVSLÄNGD	1291 W
	STANDBY-LÄGE	Normal	1,83 W
		HDBaseT	5,7 W
		STANDBY	
Märkström		9,2 A	
Ytermått		26,8" (bredd) x 13,1" (höjd) x 33,9" (djup)/680 (bredd) x 333 (höjd) x 860 (djup) mm (exkl. linsenheten, handtag eller andra utstickande delar)	
Vikt		68,0 kg (149,9 lbs) (exkl. linsenhet)	

*1 Effektiva pixlar är fler än 99,99 %.

*2 I enlighet med ISO 21118-2012

*3 Detta är belysningseffektens värde som gäller när [BELYSNINGSLÄGE] ställs in på [NORMAL] och [PRESET] ställs in på [HÖGT-LJUST] när en NP-9LS16ZM1-lins används (säljs separat).

Ljusets output-värde är lägre när [BELYSNINGSLÄGE] ställs in på [EKO1] eller [EKO2] eller [LÅNG LIVSLÄNGD]. ([EKO1]: ungefär 80 %, [EKO2]: ungefär 50 %, [LÅNG LIVSLÄNGD]: ungefär 90 %). Om något annat läge är valt som [FÖRINSTÄLLNING] kan belysningseffektens värde minska något.

*4 HDMI® (Deep Color, Lip Sync) med HDCP

Vad är HDCP/HDCP-teknik?

HDCP är en förkortning för High-bandwidth Digital Content Protection. High bandwidth Digital Content Protection (HDCP) är ett system för att förhindra illegal kopiering av videodata som skickas över High-Definition Multimedia Interface (HDMI).

Om du inte kan visa material via HDMI-ingången betyder det inte nödvändigtvis att projektorn inte fungerar korrekt. Med implementeringen av HDCP kan det finnas fall där visst innehåll är skyddat med HDCP och kanske inte visas beroende på beslut/avsikter hos HDCP-samfundet (Digital Content Protection, LLC).

Video: Deep Color; 8/10/12-bit, LipSync

Audio: LPCM; upp till 2 kanaler, samplingshastighet 32/44,1/48 KHz, samplingsbitar; 16/20/24 bitar

*5 35 till 40°C – "Tvingat eko-läge"

- Dessa specifikationer och produktens design kan ändras utan föregående meddelande.

För ytterligare information kan du besöka:

USA: <http://www.necdisplay.com/>

Europa: <http://www.nec-display-solutions.com/>

Globalt: <http://www.nec-display.com/global/index.html>

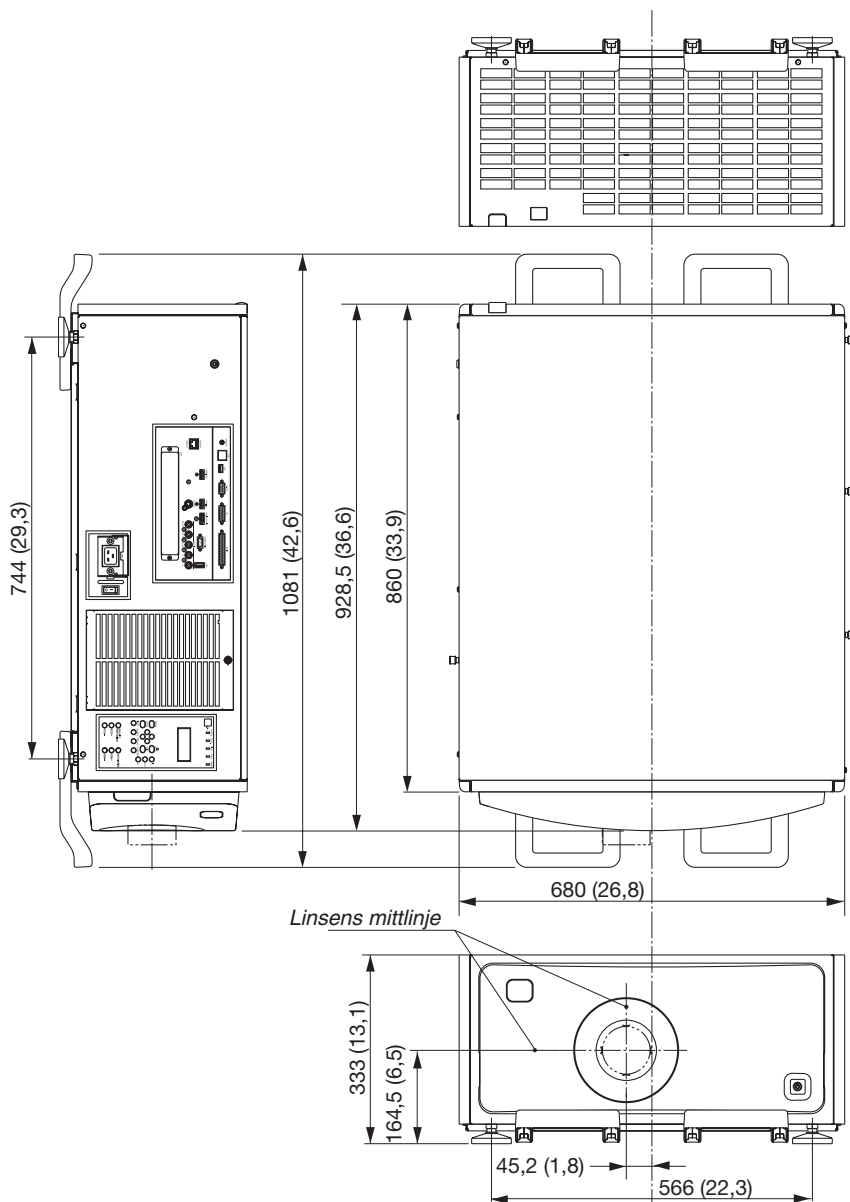
För information om extra tillbehör kan du besöka vår webbsajt eller läsa vår broschyr.

Extra lins (säljs separat)

NP-9LS08ZM1	Stöd för motorlinsförskjutning, motorzoom, motorfokus [OBJEKTIVMINNE] (Throw ratio 0,90–1,35:1, F2,5/3,0, f = 0,5–0,8"/13,3–19,9 mm) Skärmstorlek (projiceringsavstånd): 70 - 600 tum, 1,4 - 18,1 m
NP-9LS12ZM1	Stöd för motorlinsförskjutning, motorzoom, motorfokus [OBJEKTIVMINNE] (Throw ratio 1,27–1,82:1, F2,5/2,5, f = 0,7–1,1"/18,6–26,7 mm) Skärmstorlek (projiceringsavstånd): 100 - 500 tum, 2,8 - 20,2 m
NP-9LS13ZM1	Stöd för motorlinsförskjutning, motorzoom, motorfokus [OBJEKTIVMINNE] (Throw ratio 1,41–2,23:1, F2,5/2,5, f = 0,8–1,3"/20,7–32,7 mm) Skärmstorlek (projiceringsavstånd): 100 - 500 tum, 3,1 - 24,8 m
NP-9LS16ZM1	Stöd för motorlinsförskjutning, motorzoom, motorfokus [OBJEKTIVMINNE] (Throw ratio 1,71–2,87:1, F2,5/2,5, f = 1–1,7"/25,2–42 mm) Skärmstorlek (projiceringsavstånd): 100 - 500 tum, 3,8 - 31,9 m
NP-9LS20ZM1	Stöd för motorlinsförskjutning, motorzoom, motorfokus [OBJEKTIVMINNE] (Throw ratio 2,25–4,18:1, F2,5/2,5, f = 1,3–2,4"/32,2–60,3 mm) Skärmstorlek (projiceringsavstånd): 100 - 500 tum, 5 - 46,1 m
NP-9LS40ZM1	Stöd för motorlinsförskjutning, motorzoom, motorfokus [OBJEKTIVMINNE] (Throw ratio 4,31–6,77:1, F2,5/2,5, f = 2,4–3,9"/62,1–97,8 mm) Skärmstorlek (projiceringsavstånd): 60 - 500 tum, 5,8 - 74,7 m

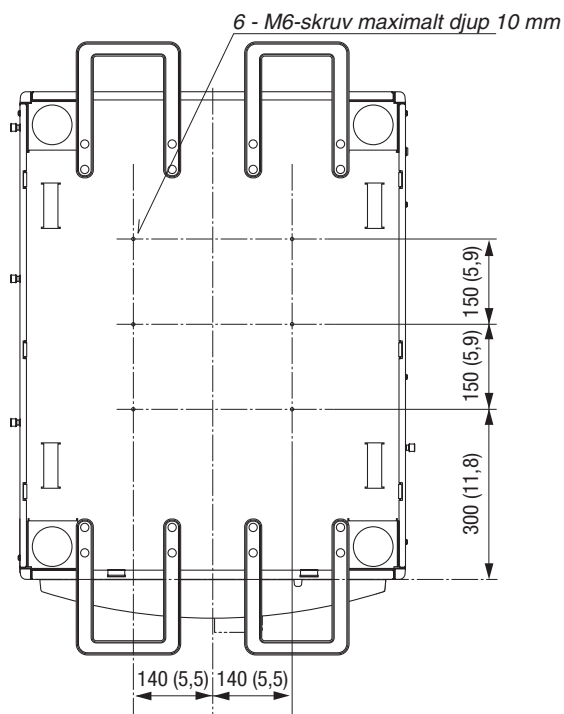
5 Höljets mått

Enhet: mm (tum)



Figur för fastsättning av enheten med mått

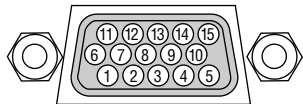
Enhet: mm (tum)



6 Stiftplacering och signalnamn på huvudkontaktarna

DATOR IN/Komponent-ingång (Mini D-Sub 15 stift)

Anslutning och signalnivå på varje stift



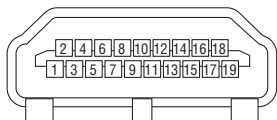
Signalnivå

Videosignal: 0,7Vp-p (analog)

Synksignal: TTL-nivå

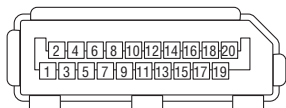
Stiftnr.	RGB-signal (analog)	YCbCr-signal
1	Röd	Cr
2	Grön eller synk på grönt	Y
3	Blå	Cb
4	Jord	
5	Jord	
6	Röd jord	Cr jord
7	Grön jord	Y jord
8	Blå jord	Cb jord
9	Ansluts ej	
10	Synksignaljord	
11	Ansluts ej	
12	Dubbelriktad DATA (SDA)	
13	Horisontell synk eller kompositsynk	
14	Vertikalsynk	
15	Datalocka	

HDMI IN-kontakt (Typ A)

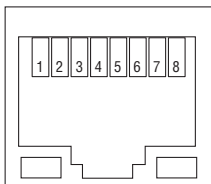


Stiftnr.	Signal	Stiftnr.	Signal
1	TMDS Data 2+	11	TMDS Clock Shield
2	TMDS Data 2 Shield	12	TMDS Clock-
3	TMDS Data 2-	13	CEC
4	TMDS Data 1+	14	Frånkoppling
5	TMDS Data 1 Shield	15	SCL
6	TMDS Data 1-	16	SDA
7	TMDS Data 0+	17	DDC/CEC jord
8	TMDS Data 0 Shield	18	+5 V strömförsörjning
9	TMDS Data 0-	19	Hot plug-detektering
10	TMDS Clock +		

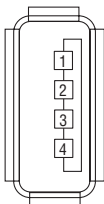
DisplayPort IN-anlutning



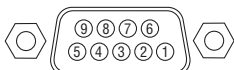
Stiftnr.	Signal	Stiftnr.	Signal
1	Huvudlänklinje 3-	11	Jordning 0
2	Jordning 3	12	Huvudlänklinje 0+
3	Huvudlänklinje 3+	13	Konfiguration 1
4	Huvudlänklinje 2-	14	Konfiguration 2
5	Jordning 2	15	Kompletterande kanal +
6	Huvudlänklinje 2+	16	Jordning 4
7	Huvudlänklinje 1-	17	Kompletterande kanal -
8	Jordning 1	18	Hot plug-detektering
9	Huvudlänklinje 1+	19	Återgå
10	Huvudlänklinje 0-	20	+3,3 V strömförsörjning

Ethernet/HDBaseT-port (RJ-45)

Stiftnr.	Signal
1	TxD+/HDBT0+
2	TxD-/HDBT0-
3	RxD+/HDBT1+
4	Frånkoppling/HDBT2+
5	Frånkoppling/HDBT2-
6	RxD-/HDBT1-
7	Frånkoppling/HDBT3+
8	Frånkoppling/HDBT3-

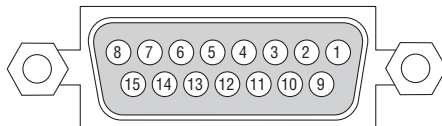
USB-port (Typ A)

Stiftnr.	Signal
1	V _{BUS}
2	D-
3	D+
4	Jordning

RS-232C-kontakt (PC-kontroll) (D-Sub 9 stift)**Kommunikationsprotokoll**

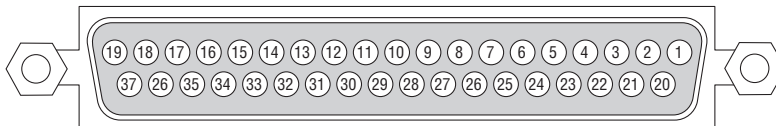
Stiftnr.	Signal
1	Oanvänd
2	Överföringsdata
3	Mottagningsdata
4	Anslutning/stift 6
5	Jordning
6	Anslutning/stift 4
7	Oanvänd
8	Oanvänd
9	Oanvänd

3D-kontakt (D-sub 15 stift)



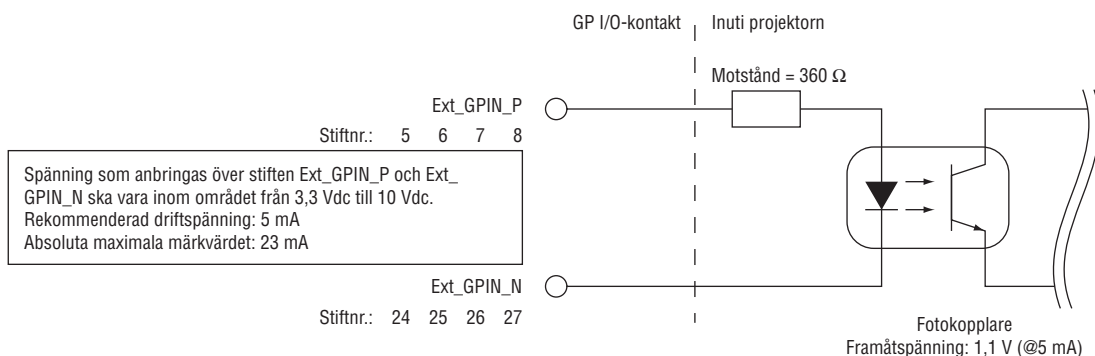
Stiftnr.	Signalnamn	I/O	Funktion
1	+12V	PWR	Ger ström (+12V) till 3D-bildsystemet
2	GNDC	GND	Jord
3	GNDC	GND	Jord
4	reserverad	IN	
5	reserverad	UT	
6	reserverad	UT	
7	CONN_SYNC+	UT	3D H/V växla taktsignal (+) (Ansluter till kollektorn på fotokopplarens utgångstransistor inne i projektorn)
8	reserverad	IN	
9	+12V	PWR	Ger ström (+12V) till 3D-bildsystemet
10	reserverad	IN	
11	reserverad	IN	
12	reserverad	IN	
13	reserverad	UT	
14	CONN_SYNC-	UT	3D V/H växla taktsignal (-) (Ansluter till sändaren på fotokopplarens utgångstransistor inne i projektorn)
15	N/C	—	Oanvänd

GP I/O-kontakt (Extern kontroll) (D-sub 37 stift)



Stiftnr.	Signalnamn	I/O
1	reserverad	IN
2	reserverad	IN
3	reserverad	
4	reserverad	
5	EXT_GPIN1+ (kontroll)	IN
6	EXT_GPIN2+ (kontroll)	IN
7	EXT_GPIN3+ (kontroll)	IN
8	EXT_GPIN4+ (kontroll)	IN
9	GPOUT1+ (Extern 3D H/V utgångs-referens +)	UT
10	reserverad	UT
11	reserverad	UT
12	reserverad	UT
13	reserverad	UT
14	reserverad	UT
15	reserverad	UT
16	reserverad	UT
17	NC (ej ansluten)	—
18	GND	PWR
19	GND	PWR

Stiftnr.	Signalnamn	I/O
20	reserverad	IN
21	reserverad	IN
22	reserverad	IN
23	reserverad	IN
24	EXT_GPIN1- (kontroll)	IN
25	EXT_GPIN2- (kontroll)	IN
26	EXT_GPIN3- (kontroll)	IN
27	EXT_GPIN4- (kontroll)	IN
28	GPOUT1- (Extern 3D H/V utgångs-referens -)	UT
29	reserverad	UT
30	reserverad	UT
31	reserverad	UT
32	reserverad	UT
33	reserverad	UT
34	reserverad	UT
35	reserverad	UT
36	NC (ej ansluten)	-
37	GND	PWR



Using GPIO-kontrollen

Kortvarig "PÅ"-puls gör att du kan styra projektorn. För att aktivera "PÅ"-puls, håll den i minst 300 ms. Håll in "AV" i minst 300 ms före "PÅ". (→ sida 174)

Här är funktionslistan för att styra projektorn med hjälp av GPIO-porten.

Fotokopplare PÅ/AV				Funktion
8-27	7-26	6-25	5-24	Följande funktioner gäller beroende på kombinationen av insignaler.
AV	AV	AV	PÅ	Ström PÅ
AV	AV	PÅ	AV	Ström AV
AV	AV	PÅ	PÅ	Slutare AV
AV	PÅ	AV	AV	Slutare PÅ
AV	PÅ	AV	PÅ	Välj HDMI
AV	PÅ	PÅ	AV	Välj DisplayPort
AV	PÅ	PÅ	PÅ	Välj BNC
PÅ	AV	AV	AV	Välj BNC(CV)
PÅ	AV	AV	PÅ	Välj BNC(Y/C)
PÅ	AV	PÅ	AV	Välj Dator
PÅ	AV	PÅ	PÅ	Välj HDBaseT
PÅ	PÅ	AV	AV	Välj SLOT
PÅ	PÅ	AV	PÅ	reserverad
PÅ	PÅ	PÅ	AV	reserverad
PÅ	PÅ	PÅ	PÅ	reserverad

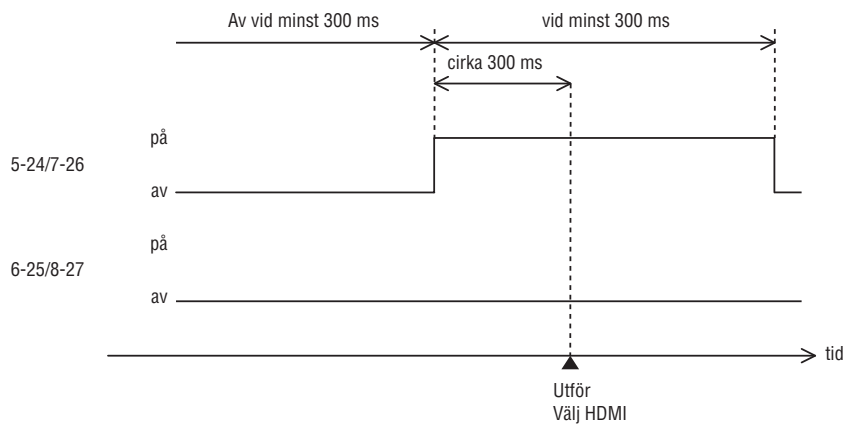
Exempel för att stänga av strömkällan (slutaren PÅ): Insignal PÅ till 6-25 och 5-24 medan 8-27 och 7-26 är AV.

OBSERVERA:

- Driftkommandot som kommer från GPI/O-porten avbryts när projektorn är bearbetar andra uppgifter.
- Ställ alla övriga stift än de som används till "AV".
- Driftkommandot exekveras vid kontinuerlig insignal för "PÅ"-puls i cirka 300 ms.

Tidsdiagram för GPIO-kontroll

Exempel på Välj HDMI



7 Felsökning

I det här avsnittet beskrivs hur du åtgärdar problem som kan uppkomma under installation och användning av projektorn.

Indikatormeddelanden

POWER-indikator

Indikatordisplay		Projektorstatus	Procedur
Av		Strömmen är av.	–
Blinkar	Blå (korta blinkningar)	Förbereder att slå på strömmen	Vänta en stund.
	Blå (långa blinkningar)	Avstängningstimer (aktiverad) Programtimer (av-tid aktiverat)	–
	Orange (korta blinkningar)	Projektor kylning	Vänta en stund.
	Orange (långa blinkningar)	Programtimer (på-tid aktiverat)	–
Fast sken	Blå	Ström på	–
	Röd	Standby-läge (NORMAL)	–
	Orange	Standby-läge (HDBaseT STANDBY)	–

STATUS-indikator

Indikatordisplay		Projektorstatus	Procedur
Av		Inget problem, eller STANDBY-LÄGE - "HD-BaseT STANDBY"	–
Blinkar	Röd (en gång per cykel)	Problem med kåpan	Kontrollera för att säkerställa att frontkåpan, övre kåpan, sidokåpan och linsenheten är korrekt fastsatta.
	Röd (3 gånger per cykel)	Strömfel	Problem med strömmen. Kontakta ett NEC-projektorkundcenter för reparation.
	Röd (4 gånger per cykel)	Problem med fläkten	Rotation av kylfläkten har stannat. Kontakta ett NEC-projektorkundcenter för reparation.
	Röd (6 gånger per cykel)	Problem med ljuskällan	Problem med ljuskällans system. Kontakta ett NEC-projektorkundcenter för reparation.
	Röd (9 gånger per cykel)	Hårdvaruproblem	Problem med hårdvaran. Kontakta ett NEC-projektorkundcenter för reparation.
Fast sken	Grön	STANDBY-LÄGE i viloläge*	–
	Orange	En knapp har tryckts in medan projektorn är i nyckelläge	Projektorns tangenter är låsta. Inställningen måste avbrytas för att projektorn ska kunna användas. (→ Sida 28, 112)
		Projektorns ID och fjärrkontrollens ID överensstämmer inte	Kontrollera alla kontroll-ID. (→ Sida 113)

- Viloläge hänvisar till läget där de funktionella restriktionerna på grund av inställningarna i standby-läge är borttagna.

LIGHT-indikator

Indikatordisplay		Projektorstatus	Procedur
Av		Ljusmodulen är avslagen.	–
Blinkar	Grön	Övergång för att växla lampmodulen PÅ/AV	–
Fast sken	Grön	Ljusmodulen är tänd	–

TEMP. -indikator

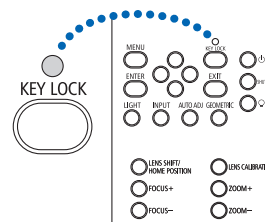
Indikatordisplay		Projektorstatus	Procedur
Av		Inga problem	
Blinkar	Röd (cykler om 2)	Temperaturproblem	Temperaturskyddet är aktiverat. Flytta projektorn till en svalare plats om rummets temperatur är hög. Om problemet kvarstår, kontakta ett NEC-projektorkundcenter.
Fast sken	Orange	Hög omgivande temperatur (tvingat EKO-läge)	Omgivningstemperaturen är hög. Sänk rumstemperaturen.

SHUTTER-indikator

Indikatordisplay		Projektorstatus
Av		Öppen slutare
Blinkar	Grön	[OBJEKTIVKALIBRERING] pågår
Fast sken	Grön	Slutaren stängd

KEY LOCK-indikator

Indikatordisplay		Projektorstatus
Av		[KONTROLLPANELSLÅS] [AV]
Fast sken	Orange	[KONTROLLPANELSLÅS] [PÅ]

**Om temperaturskyddet är aktiverat**

Om projektorns interna temperatur stiger onormalt slocknar ljusmodulen och temperaturindikatorn blinkar (upprepas i cykler om 2).

Det kan hända att projektorns temperaturskydd samtidigt aktiveras och att strömmen till projektorn stängs av.

Om detta inträffar, gör följande:

- Dra ur nätkabeln från strömuttaget.
- Flytta projektorn till en svalare plats om omgivningstemperaturen är hög.
- Rengör ventilationsöppningarna om de har dammat igen. (→ sida 146)
- Vänta cirka 1 timme tills projektorn har kylts ner tillräckligt.

Vanliga problem & lösningar

(→ ”POWER/STATUS/LIGHT/TEMP./SHUTTER/KEY LOCK indikator” på sida 175, 176.)

Problem	Kontrollera följande punkter
Slås inte på eller stängs av	<ul style="list-style-type: none"> Kontrollera att nätsladden är ansluten och att strömbrytaren på projektorn eller fjärrkontrollen är påslagen. (→ sidor 13, 14) Kontrollera om projektorn är överhettad. Om ventilationen kring projektorn är otillräcklig eller om rummet där du utför presentationen är särskilt varmt, flytta projektorn till en svalare plats. Ljusmodulen kanske inte tänds. Vänta en hel minut och slå på strömmen igen. Ställ in [FLÄKTLÄGE] på [HÖG] när projektorn används på högland. Att använda projektorn på högland kan orsaka överhettning och att projektorn stängs av. Vänta några minuter om detta inträffar och sätt sedan på projektorn. (→ sida 104) Om du slår på projektorn direkt efter att ljusmodulen har slagits av körs fläktarna en stund utan att en bild visas innan projektorn visar en bild. Vänta en stund. Om det är svårt att tänka sig att problemet beror någon av de ovannämnda förhållandena, dra ut nätkabeln från vägguttaget. Vänta 5 minuter innan du kopplar in den igen. (→ sida 26)
Stängs av	<ul style="list-style-type: none"> Kontrollera att [AVSTÄNGNINGSTIMER], [AUTO STRÖM AV] och [PROGRAMTIMER] är av. (→ sida 108, 123)
Ingen bild	<ul style="list-style-type: none"> Kontrollera att lämplig insignal har valts. (→ sida 18) Om en bild fortfarande inte visas, tryck på SOURCE-knappen eller någon av source-knapparna igen. Kontrollera att kablarna är rätt anslutna. Använd menyerna för att justera ljusstyrka och kontrast. (→ sida 82) Är [STRÖM PÅ SLUTARE] i skärmenyn inställt till [STÄNGD]? Kontrollera att knapparna SHUTTER (linsens slutare), LJUSKÄLLA eller AV MUTE (bild av) inte är intryckta. Återställ inställningarna eller justeringarna till de fabriksinställda värdena genom att välja [RESET] i meny. (→ sida 124) Skriv in ditt registrerade nyckelord om säkerhetsfunktionen är aktiverad. (→ sida 37) Försök med följande om HDMI IN- eller DisplayPort IN-signalen inte kan visas. <ul style="list-style-type: none"> Installera om drivrutinen för grafikkortet i din dator, eller använd en uppdaterad drivrutin. Vid ominstallation eller uppdatering av drivrutinen, se användarinstruktionerna som medföljde datorn eller grafikkortet, eller kontakta supportcentret hos din datortillverkare. Installera den uppdaterade drivrutinen eller operativsystemet på ditt eget ansvar. Vi kan inte hållas ansvariga för eventuella problem eller felfunktioner orsakade av denna installation. Signaler kanske inte stöds, beroende på HDBaseT-sändarenheten. IR och RS232C kan inte heller användas i vissa fall. Se till att ansluta projektorn och den bärbara datorn med projektorn i standby-läge och innan strömmen till datorn slås på. I de flesta fall slås inte utsignalen från den bärbara datorn på om datorn inte är ansluten till projektorn innan den slås på. <ul style="list-style-type: none"> * Om skärmen blir blank när du använder fjärrkontrollen kan det bero på datorns skärmsläckare eller energisparfunktioner. Se även sida 179.
Bilden blir plötsligt mörk	<ul style="list-style-type: none"> Kontrollera om projektorn är i tvingat Eko-läge p.g.a. för hög omgivande temperatur. Om detta är fallet, sänk projektorns interna temperatur genom att välja [HÖG] för [FLÄKTLÄGE]. (→ sida 104)
Färgtonen eller färgrenheten är onormal	<ul style="list-style-type: none"> Kontrollera om en lämplig färg valts i [VÄGGFÄRG]. Om så är fallet, välj ett lämpligt alternativ. (→ sida 104) Justera [FÄRGRENHET] i [BILDJUSTERING]. (→ sida 83)
Bilden är inte fyrkantig på skärmen	<ul style="list-style-type: none"> Flytta projektorn för att få en bättre vinkel mot skärmen. (→ sida 20) Använd Keystone-funktionen för att korrigera den trapetsformade förvrängningen. (→ sida 34)
Bilden är oskarp	<ul style="list-style-type: none"> Justera fokus. (→ sida 24) Flytta projektorn för att få en bättre vinkel mot skärmen. (→ sida 20) Kontrollera att avståndet mellan projektorn och skärmen ligger inom linsens justeringsräckvidd. (→ sida 156) Har linsen justerats med mer än det garanterade området? (→ sida 158) Det kan bildas kondens på projektorns lins om projektorn är kall, förs till en varm plats och slås på. Om detta inträffar, låt projektorn stå tills kondensen på linsen försvinner.
Bilden rullar i höjddled, sidled eller bådadera	<ul style="list-style-type: none"> Kontrollera datorns upplösning och frekvens. Kontrollera att den upplösning du försöker visa stöds av projektorn. (→ sida 161) Justera datorbilden manuellt med funktionen Horisontell/Vertikal i [BILDALTERNATIV]. (→ sida 85)

Problem	Kontrollera följande punkter
Fjärrkontrollen fungerar inte	<ul style="list-style-type: none">• Installera nya batterier. (→ sida 10)• Se till att det inte finns några hinder mellan dig och projektorn.• Stå inom 15 m (42,21 tum) från projektorn. (→ sida 11)
Indikatorn lyser eller blinkar	<ul style="list-style-type: none">• Se the POWER/STATUS/LIGHT/TEMP./SHUTTER/KEY LOCK-indikatorn. (→ sida 175, 176)
Överlappande färger i RGB-läge	<ul style="list-style-type: none">• Tryck på AUTO ADJ.-knappen på projektorhöljet eller fjärrkontrollen. (→ sida 25)• Justera datorns bild manuellt med [KLOCKA]/[FAS] i [BILDALTERNATIV] på menyn. (→ sida 84)

Kontakta din återförsäljare för mer information.

Om ingen bild visas, eller om den inte visas korrekt.

- Påslagning av strömmen för projektorn och datorn.

Se till att ansluta projektorn och den bärbara datorn med projektorn i standby-läge och innan strömmen till datorn slås på.

I de flesta fall slås inte utsignalen från den bärbara datorn på om datorn inte är ansluten till projektorn innan den slås på.

OBSERVERA: Du kan kontrollera den aktuella signalens horisontella frekvens på projektorns meny under Information. Om det står "0 kHz" innebär det att ingen signal skickas från datorn. (→ sida 125 eller gå till nästa steg)

- Aktivera datorns externa display.

När en bild visas på den bärbara datorns skärm innebär det nödvändigtvis inte att den sänder ut en signal till projektorn. Om du använder en PC-kompatibel bärbar dator så aktiverar/inaktiverar du den externa displayen med en kombination av funktionstangenter. Vanligtvis slår du på eller stänger av den externa displayen med en kombination av "Fn" och en av de 12 funktionstangenterna. På t.ex. NEC-datorer använder man Fn + F3, medan Dell-datorer använder Fn + F8 för att växla mellan valen för den externa displayen.

- Utsignalen från datorn är inte av standardtyp

Om utsignalen från en bärbar dator inte är en standardsignal kanske den projicerade bilden inte visas korrekt. Om detta skulle inträffa, inaktivera datorns LCD-skärm när projektordisplayen används. Alla bärbara PC har olika sätt att för att inaktivera/omaktivera den lokala LCD-skärmen, vilket nämndes i det föregående steget. Se dokumentationen som tillhör din dator för närmare anvisningar.

- Bilden som visas är felaktig när en Mac-dator används

Om du använder en Mac-dator med projektorn, ställ in Mac-adaptorns DIP-switch (medföljer inte projektorn) i enlighet med upplösningen. Efter inställningen, starta om din Mac-dator för att ändringarna ska aktiveras.

Om du ställer in andra display-lägen än de som stöds av din Mac-dator och projektorn kan en ändring av DIP-switchen på en Mac-adapter göra att bilden studsar något eller inte visas alls. Om detta skulle inträffa, ställ in DIP-switchen på 13" fixed-läge och starta sedan om datorn. Efter detta, återställ DIP-switcharna till ett läge som kan visas och starta om datorn igen.

OBSERVERA: Till en MacBook som inte har en 15-polig mini D-Sub-kontakt behövs en videoadapterkabel från Apple Computer.

- Spegling på en MacBook

* Om du använder projektorn med en MacBook kan utsignalen inte ställas in på 1024 x 768 om inte "spegling" är avstängt på din MacBook. Se bruksanvisningen till din Mac-dator för information om "spegling".

- Mapper eller ikoner är dolda på Mac-skärmen

Det kan hända att du inte kan se mapper eller ikoner på skärmen. Om detta skulle inträffa, välj [Visa] → [Ordna] i Apple-menyn och ordna ikonerna.

8 PC Control-koder och kabelanslutning

PC Control-koder

Funktion	Koddata							
STRÖM PÅ	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
STRÖM AV	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
VAL AV INGÅNG, HDMI	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A1H	A9H
VAL AV INGÅNG, DisplayPort	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A6H	AEH
VAL AV INGÅNG, BNC	02H	03H	00H	00H	02H	01H	02H	0AH
VAL AV INGÅNG, BNC(CV)	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH
VAL AV INGÅNG, BNC(Y/C)	02H	03H	00H	00H	02H	01H	0BH	13H
VAL AV INGÅNG, DATOR	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H
VAL AV INGÅNG, HDBaseT	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H
VAL AV INGÅNG, SLOT	02H	03H	00H	00H	02H	01H	ABH	B3H
BILDSLÄCKNING PÅ	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
BILDSLÄCKNING AV	02H	11H	00H	00H	00H	13H		

OBSERVERA: Vid behov kan du kontakta din återförsäljare för en komplett förteckning över PC Control-koder.

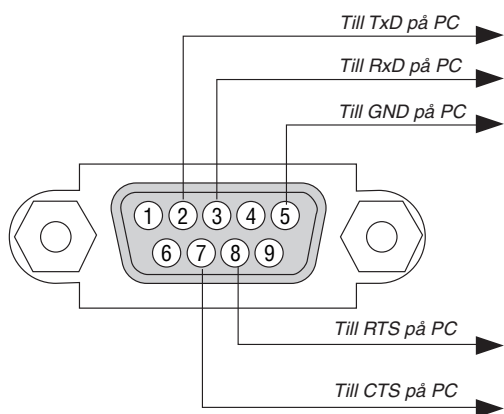
Kabelanslutning

Kommunikationsprotokoll

Baudhastighet.....38400 bps
 Datalängd8 bitar
 ParitetIngen paritet
 Stoppbit.....En bit
 X on/off.....Nej
 Kommunikationsprocedur ..Full duplex

OBSERVERA: Beroende på utrustningen kan en lägre baudhastighet vara lämplig för långa kablar.

PC-Control-kontakt (D-SUB 9P)



OBSERVERA 1: Stift 1, 4, 6 och 9 används ej.

OBSERVERA 2: Bygla "Request to Send" och "Clear to Send" tillsammans i kabelns båda ändar för att förenkla kabelanslutningen.

OBSERVERA 3: Om du använder långa kablar är det rekommenderat att ställa in kommunikationshastigheten i projektorns meny till 9600 bps.

9 Checklista för felsökning

Innan du kontaktar din återförsäljare eller servicepersonal, kontrollera följande lista för att försäkra dig om att reparationen verkligen är nödvändig. Se även avsnittet "Felsökning" i din bruksanvisning. Checklistan nedan hjälper oss lösa ditt problem mer effektivt.

* Skriv ut denna och nästa sida för din kontroll.

Hur ofta inträffar det alltid ibland (Hur ofta? _____) annat (_____)

Ström

- Ingen ström (STRÖM-indikatorn lyser inte blått). Se även "Status-indikator (STATUS)".
 - Nätkabelns kontakt är helt isatt i vägguttaget.
 - Ingen ström, även när du håller POWER-knappen intryckt.
 - Huvudströmbrytaren är i läge "PÅ (I)".
- Avstängning under pågående användning.
 - Nätkabelns kontakt är helt isatt i vägguttaget.
 - [AUTO STRÖM AV] är avstängd (endast modeller med [AUTO STRÖM AV]-funktionen).
 - [AVSTÄNGNINGSTIMER] är avstängd (endast modeller med [AVSTÄNGNINGSTIMER]-funktionen).

Video och ljud

- Ingen bild visas från datorn eller videoutrustning till projektorn.
 - Fortfarande ingen bild efter att du anslutit projektorn till datorn först, och sedan startat datorn.
 - Aktivera utsignalen från din bärbara dator till projektorn.
 - *En kombination av funktionstangenter aktiverar/inaktiverar den externa displayen. Vanligtvis slår du på eller stänger av den externa displayen med en kombination av "Fn"-tangenter och en av de 12 funktionstangenterna.*
 - Ingen bild (blå eller svart bakgrund, ingen skärmbild).
 - Fortfarande ingen bild, även när du trycker på AUTOKALIBRERING-knappen.
 - Fortfarande ingen bild, även om du utför [RESET] i projektorns meny.
 - Signalkabelns kontakt är helt införd i ingångskontakten
 - Ett meddelande visas på skärmen.
(_____)
 - Källan som anslutits till projektorn är aktiverad och tillgänglig.
 - Fortfarande ingen bild, även när du justerar ljusstyrka och/eller kontrasten.
 - Ingångskällans upplösning och frekvens stöds av projektorn.
- Bilden är för mörk.
 - Bilden oförändrad, trots att du justerat ljusstyrka och/eller kontrast.
- Bilden är förvrängd.
 - Bilden är trapetsformad (ändras inte även när du utför [KEYSTONE]-justering).
- Delar av bilden försvinner.
 - Ingen skillnad, trots att du trycker på AUTOKALIBRERING-knappen.
 - Ingen skillnad, även om du utför [RESET] i projektorns meny.
- Bilden är förskjuten i vertikal eller horisontell riktning.
 - Positionen i höjd- och sidled är korrekt justerad för datorsignalen.
 - Ingångskällans upplösning och frekvens stöds av projektorn.
 - Vissa bildpunkter förloras.
- Bilden flimrar.
 - Ingen skillnad, trots att du trycker på AUTOKALIBRERING-knappen.
 - Ingen skillnad, även om du utför [RESET] i projektorns meny.
 - Bilden flimrar eller uppvisar en färgavvikelse för en datorsignal.
 - Ändras ej trots att du ändrar [FLÄKTLÄGE] från [HÖG] till [AUTO].
- Bilden verkar suddig eller oskarp.
 - Ingen skillnad, trots att du kontrollerat signalens upplösning på datorn och ändrat den till projektorns äkta upplösning.
 - Ingen skillnad, trots att du justerat fokus.

Övrigt

- Fjärrkontrollen fungerar inte.
 - Inga hinder mellan projektorns sensor och fjärrkontrollen.
 - Projektorn är placerad i närheten av ett fluorescerande ljus som kan störa den infraröda fjärrstyrningen.
 - Batterierna är nya och vända i rätt riktning.
- Knapparna på projektorhöljet fungerar inte (endast modeller med [KONTROLLPANELSLÅS]-funktionen)
 - [KONTROLLPANELSLÅS] är inte på eller är inaktiverat i menyn.
 - Ingen skillnad, trots att du hållit SOURCE-knappen intryckt i minst 10 sekunder.

Beskriv ditt problem i detalj i utrymmet nedan.

Information om tillämpning och miljö där du tänker använda din projektor

Projektor

Modellnummer:

Seriern.:

Inköpsdatum:

Ljusmodulens drifttid (timmar):

Eko-läge: AV PÅ

Information om insignal:

Horisontell synkfrekvens [] kHz

Vertikal synkfrekvens [] Hz

Synkplaritet H (+) (-)

V (+) (-)

Synktyp

Separat Komposit

Synk på grönt

STATUS-indikator:

Fast sken Orange Grönt

Blinkande ljus [] cykler

Fjärrkontrollens modellnummer:

Installationsmiljö

Skärmstorlek: tum

Skärmtyp: Vit matt Pärlor Polarisering
 Vidvinkel Hög kontrast

Projiceringsavstånd: fot/tum/m

Placering: Takmontering Bordsplacering

Strömanslutning:

Ansluten direkt till vägguttaget

Ansluten via förlängningsladd eller liknande (antal anslutna enheter _____)

Ansluten via en kabelrulle eller liknande (antal anslutna enheter _____)

Dator

Tillverkare:

Modellnummer:

Bärbar dator / Stationär

Äkta upplösning:

Uppdateringsfrekvens:

Videoadapter:

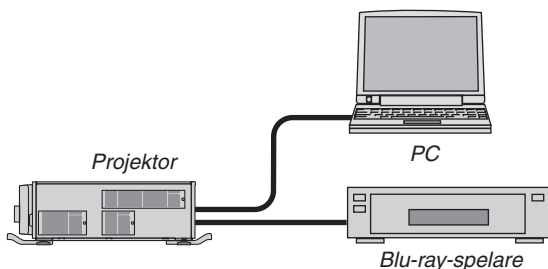
Övrigt:

Videoutrustning

Videobandspelare, Blu-ray-spelare, videokamera, TV-spel eller annat

Tillverkare:

Modellnummer:



Signalkabel

NEC-standard eller kabel från annan tillverkare?

Modellnummer: Längd: tum/m

Distributionsförstärkare

Modellnummer:

Switch

Modellnummer:

Adapter

Modellnummer:

NEC