

Projektor

PH1400U

Uživatelská příručka

- DLP je ochrannou známkou společnosti Texas Instruments.
- Apple, Mac, Mac OS, iMac a MacBook jsou ochranné známky společnosti Apple Inc. registrované v USA a dalších zemích.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework, Excel a PowerPoint jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech amerických a/nebo dalších zemích.
- Intel a Intel Core jsou ochranné známky společnosti Intel Corporation v USA a/nebo dalších zemích.
- PowerPC je registrovaná ochranná známka společnosti International Business Machines Corporation.
- Adobe, Adobe PDF, Adobe Reader a Acrobat jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Adobe Systems Incorporated ve Spojených státech amerických a/nebo dalších zemích.
- Aplikace Virtual Remote Tool využívá knihovnu WinI2C/DDC, © Nicomsoft Ltd.
- HDMI, logo HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing LLC.



- Trademark PJLink je ochranná známka používaná pro práva na používání ochranných známek v Japonsku, Spojených státech amerických a dalších zemích a oblastech.
- Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance® a Wi-Fi Protected Access (WPA, WPA2)® jsou registrované ochranné známky společnosti Wi-Fi Alliance.
- Blu-ray je ochranná známka společnosti Blu-ray Disc Association
- CRESTRON a ROOMVIEW jsou registrované ochranné známky společnosti Crestron Electronics, Inc. ve Spojených státech amerických a dalších zemích.
- NVIDIA, 3D Vision a Quadro jsou ochranné známky a/nebo registrované ochranné známky společnosti NVIDIA Corporation v USA a/nebo dalších zemích.
- Ostatní produkty a názvy společností uvedené v této uživatelské příručce mohou být ochrannými známkami nebo registrovanými ochrannými známkami příslušných vlastníků.

POZNÁMKY

- (1) Obsah tohoto návodu k obsluze jako celek ani jeho části nesmí být bez svolení přetiskovány.
- (2) Obsah tohoto návodu k obsluze se může bez předchozího upozornění změnit.
- (3) Přípravě této uživatelské příručky byla věnována velká péče. Pokud byste přesto objevili jakékoli sporné body, chyby nebo opomenutí, kontaktujte nás.
- (4) Bez ohledu na článek (3) společnost NEC nenese odpovědnost za žádný ušlý zisk nebo jiné škody považované za důsledek používání projektoru.

Důležité informace

Bezpečnostní upozornění

Bezpečnostní opatření

Před prvním použitím projektoru NEC si tento návod pozorně přečtěte a uložte jej na dostupné místo pro možné budoucí použití.

UPOZORNĚNÍ



Chcete-li vypnout napájení, nezapomeňte vytáhnout zástrčku ze zásuvky. Sítová zásuvka by měla být co nejbližší zařízení a snadno dostupná.

UPOZORNĚNÍ



ABY NEDOŠLO K ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM, NEOTEVÍREJTE SKŘÍŇ. UVNITŘ SKŘÍŇE SE NACHÁZÍ VYSOKONAPĚŤOVÉ SOUČÁSTI. SERVIS PŘENECHAJTE KVALIFIKOVANÝM OSOBÁM.



Tento symbol varuje uživatele, že neizolované napětí uvnitř jednotky může být dostatečné na to, aby způsobilo úraz elektrickým proudem. Proto je jakýkoli kontakt s jakoukoli vnitřní součástí jednotky nebezpečný.



Tento symbol upozorňuje uživatele na důležité informace týkající se provozu a údržby tohoto zařízení. Informace je třeba pozorně přečíst, aby nevznikaly problémy.

VAROVÁNÍ: CHRAŇTE ZAŘÍZENÍ PŘED DEŠTĚM A VLHKEM. ZABRÁNÍTE TAK NEBEZPEČÍ POŽÁRU NEBO ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM. ZÁSTRČKU ZAŘÍZENÍ NEZAPOJUJTE DO PRODLUŽOVACÍ ŠNŮRY ANI ZÁSUVKY, POKUD KOLÍKY NELZE ZCELA ZASUNOUT.

Likvidace použitého produktu



Legislativa EU, tak jak je v jednotlivých členských státech zavedena, vyžaduje, aby použité elektrické a elektronické produkty označené symbolem (vlevo) byly likvidovány odděleně od běžného domovního odpadu. To zahrnuje projektory i jejich elektrické příslušenství nebo lampy. Při likvidaci takových produktů postupujte podle pokynů místních úřadů, případně se informujte v obchodě, kde jste produkt zakoupili.

Po sběru se použité produkty znovu využijí a řádně recyklují. Tato snaha nám pomůže snížit množství odpadu a také minimalizovat negativní vliv (např. rtuti obsažené v lampě) na lidské zdraví a životní prostředí.

Označení na elektrických a elektronických produktech se vztahuje pouze na stávající členské státy Evropské unie.

VAROVÁNÍ

Toto je produkt třídy A. V domácím prostředí může tento produkt způsobit rádiové rušení, a v takovémto případě bude uživatel muset učinit vhodná opatření.

UPOZORNĚNÍ

- Aby se snížila úroveň rušení rádiového a televizního přijímání, použijte přiložený signální kabel s feritovým jádrem. Použití přiložených signálních kabelů bez feritového jádra může způsobit rušení rádiového a televizního přijímání.
- Toto zařízení bylo testováno a splňuje limity pro digitální zařízení třídy A podle oddílu 15 pravidel FCC. Tyto limity jsou stanoveny tak, aby poskytovaly přiměřenou ochranu před škodlivým rušením, když je zařízení používáno v komerčním prostředí. Toto zařízení vytváří, využívá a může vyzařovat rádiovou frekvenční energii a, pokud není instalováno a používáno v souladu s instalační příručkou, může způsobovat škodlivé rušení rádiové komunikace. Provoz tohoto zařízení v obytné oblasti může způsobovat škodlivé rušení. V takovémto případě bude muset uživatel příslušné rušení napravit na vlastní náklady.

Důležité bezpečnostní pokyny

Účelem těchto bezpečnostních pokynů je zajistit dlouhou životnost projektoru a ochranu před požárem a elektrickým úrazem. Pečlivě si je přečtěte a dbejte na dodržování všech varování.

Instalace

- Projektor neumisťujte za následujících podmínek:
 - na nestabilní vozík, stojan nebo stolek.
 - v blízkosti vody, koupelen nebo do místností s vysokou vlhkostí.
 - na přímé sluneční světlo, do blízkosti topných těles nebo zařízení produkujících teplo.
 - v prostředí prašném, zakouřeném nebo plném páry.
 - na papíry, tkaniny, deky nebo koberce.
- Neosazujte ani neskladujte projektor za níže uvedených podmínek. Jinak by se mohl porouchat.
 - V silných magnetických polích
 - V prostředí výskytu korozivních plynů
 - Venku
- Pokud chcete projektor instalovat na strop:
 - Projektor neinstalujte sami.
 - Projektor musí být instalován kvalifikovaným odborným personálem, aby bylo zajištěno jeho řádné fungování a aby se snížilo riziko tělesného zranění.
 - Kromě toho musí být strop dostatečně silný, aby projektor udržel, a instalace musí být provedena v souladu s místními stavebními zákony.
 - Další informace Vám sdělí prodejce.

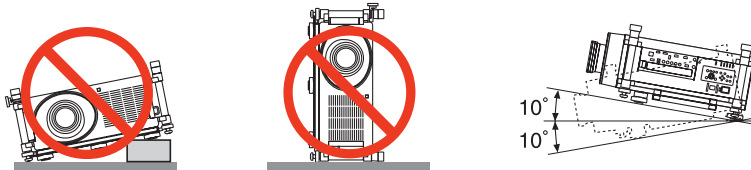
VAROVÁNÍ

- Pokud je projektor zapnutý, nezakrývejte čočku víčkem nebo obdobným krytem. Mohlo by dojít k roztavení víčka teplem vycházejícím ze světelného zdroje.
- Před čočku projektoru neumisťujte žádné předměty, které může teplo snadno poškodit. Mohlo by dojít k roztavení předmětu teplem vycházejícím ze světelného zdroje.



Orientace a režim ventilátoru

- Projektor nenaklánějte dopředu nebo dozadu pod větším úhlem než 10°. Mohlo by dojít k selhání. Když montujete projektor na strop, vyberte vhodnou možnost pro položku [REŽIM VENTILÁTORU].
- Když měníte orientaci projektoru, změňte také adekvátně [NASTAVENÍ] možnosti [REŽIM VENTILÁTORU]. Pokud tak neučiníte, může dojít k selhání produktu. (→ strana 127, 128, 133)



⚠ Bezpečnostní opatření týkající se požáru a úrazu elektrickým proudem ⚡

- Zajistěte, aby kolem projektoru bylo dostatečné větrání a aby nebyly větrací otvory ničím blokovány. V opačném případě by mohlo dojít ke hromadění tepla uvnitř projektoru. Mezi projektorem a zdí ponechtejte minimální mezery. (→ strana [v a vi](#))
- Nedotýkejte se výfukového větracího otvoru na zadní části skříně, protože během používání a bezprostředně po vypnutí projektoru může být tento otvor zahřátý. Dojde-li v běžném provozu projektoru k jeho vypnutí pomocí tlačítka NAPÁJENÍ nebo k odpojení síťového napájecího zdroje, mohou se některé jeho části dočasně silně zahřát. Při zvedání projektoru buďte opatrní.



- Dávejte pozor, aby se do projektoru nedostala cizí tělesa, například kancelářské sponky nebo kousky papíru. Nepokoušejte se vytahovat předměty, které do projektoru zapadnou. Do projektoru nevsunujte žádné kovové předměty, například dráty nebo šroubovák. Pokud nějaký předmět do projektoru zapadne, okamžitě projektor odpojte a povolte kvalifikovaného servisního pracovníka, aby předmět vytáhl.
- Na projektor nepokládejte žádné předměty.
- Během bouřky se nedotýkejte napájecího kabelu. Mohlo by dojít k požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
- Projektor je určen k provozu s napájecím zdrojem se specifikací 200–240 V stř. proud, 50/60 Hz. Před zapojením projektoru zkontrolujte, že napájecí zdroj těmto požadavkům vyhovuje.
- Když je projektor zapnutý, nedívejte se do čočky. Mohlo by dojít k vážnému poškození Vašeho zraku.



- Do dráhy světla projektoru nevkládějte žádné předměty (lupu apod.). Světlo promítané z čočky je velmi silné. Jakékoli předměty, které mohou přeměňovat světlo vycházející z čočky, mohou tedy způsobit nepředvídatelné důsledky, například požár nebo poškození zraku.
- Před výfukový větrací otvor projektoru neumísťujte žádné předměty, které může teplo snadno poškodit. Mohlo by dojít k roztavení předmětu nebo byste si mohli přivodit popáleniny způsobené teplem vycházejícím z větracího otvoru.
- S napájecím kabelem zacházejte opatrně. Poškozený nebo roztřepený napájecí kabel může způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem.
 - Nepoužívejte žádné jiné napájecí kabely než kabel specifikovaný výrobcem.
 - Napájecí kabel neohýbejte ani za něj prudce netahejte.
 - Nepokládejte napájecí kabel pod projektor nebo pod jiné těžké předměty.
 - Nezakrývejte napájecí kabel měkkými látkami, například koberci.
 - Napájecí kabel nezahřívejte.
 - Nedotýkejte se napájecího kabelu mokrýma rukama.
- V následujících případech vypněte projektor, odpojte napájecí kabel a nechte projektor zkontrolovat kvalifikovaným servisním pracovníkem:
 - Pokud došlo k poškození nebo roztřepení napájecího kabelu či zástrčky.
 - Pokud došlo k vylití tekutiny do projektoru nebo pokud byl projektor vystaven dešti či vodě.
 - Pokud projektor nefunguje normálně, i když dodržíte pokyny popsané v tomto návodu k obsluze.
 - Pokud projektor spadl nebo byla poškozena jeho skříň.
 - Pokud projektor vykazuje zásadní změny ve výkonu, které značí nutnost servisu.
- Chcete-li projektor přenést, odpojte napájecí kabel a všechny ostatní kabely.
- Před čištěním skříně nebo výměnou lampy vypněte projektor a odpojte napájecí kabel.
- Pokud nebudete projektor delší dobu používat, vypněte jej a odpojte napájecí kabel.
- Když používáte LAN kabel:
 - Z bezpečnostních důvodů jej nepřipojujte ke konektoru periferních zařízení, který může mít vyšší napětí.

UPOZORNĚNÍ

- Projektor by měl být přenášen minimálně dvěma osobami. V opačném případě by mohl spadnout nebo být upuštěn a způsobit tím zranění.
- Nedotýkejte se části upevnění čočky, když provádíte posun čočky. Pokud tak neučiníte, mohlo by dojít k přiskřípnutí ruky pohybující se čočkou.
- Naklápěcí stojan nepoužívejte pro jiný účel, než k jakému je určen. Nesprávné použití, například připevnění naklápěcího stojanu nebo jeho zavěšení na zeď, může způsobit poškození projektoru.
- Projektor neposílejte v měkkém obalu prostřednictvím balíkové pošty nebo nákladní přepravy. Uvnitř měkkého obalu by se mohl projektor poškodit.
- Nastavte [VÝBĚR LAMPY] a [INTERVAL. REŽIM LAMPY], pokud budete používat projektor několik dní po sobě. (V menu vyberte [REŽIM LAMPY] → [VÝBĚR LAMPY] a [INTERVAL. REŽIM LAMPY].)
- Před použitím funkce Přímého vypnutí se ujistěte, abyste počkali alespoň 20 minut ihned po zapnutí projektoru a spuštění zobrazení obrazu.
- Neodpojujte napájecí kabel ze zásuvky ve zdi nebo z projektoru, pokud je projektor zapnutý. Může dojít k poškození VSTUPNÍHO konektoru střídavého proudu projektoru a (nebo) kolíku zástrčky napájecího kabelu. Chcete-li vypnout střídavé napájení, když je projektor zapnutý, použijte hlavní vypínač napájení projektoru nebo rozbočku s vypínačem a přerušovačem.
- Po zapnutí lampy a když indikátor NAPÁJENÍ bliká modře, nevypínejte po dobu 60 sekund střídavé napájení. Vypnutí by mohlo způsobit předčasné selhání lampy.
- Doporučujeme používat zástrčku ve zdi s 20 A či silnějším jističem.

Provádění kalibrace čočky po instalaci volitelných čoček

Provedte funkci [KALIBRACE] stisknutím a podržením tlačítka ORIENTATION/CALIBRATION (ORIENTACE/KALIBRACE) po dobu alespoň 2 sekund nebo podržením tlačítka CTL a stisknutím tlačítka INFO/L-KALIB. na dálkovém ovladači po instalaci nebo výměně čočky. (→ strana 19, 130) Kalibrace opraví přizpůsobitelný zoom a rozsah zaostření.

Následující čočky potřebují kalibraci:

- NP26ZL, NP27ZL, NP28ZL, NP29ZL, NP32ZL

Budte obezřetní při přenášení projektoru/při manipulaci s volitelnými čočkami

Při posílání projektoru s čočkami vyjměte čočky před jeho expedicí. Pokaždé mějte na čočce připevněný kryt proti prachu, když není zrovna namontována na projektor. Čočka a mechanismus posunu čočky mohou být poškozeny nesprávnou manipulací během přepravy.

Bezpečnostní opatření dálkového ovladače

- S dálkovým ovladačem zacházejte opatrně.
- Pokud je dálkový ovladač vlhký nebo mokrá, ihned jej osušte.
- Zabraňte styku s přílišným teplem a vlhkostí.
- Baterie nezkrajte, nezahřívejte ani nerozebírejte.
- Baterie nevhazujte do ohně.
- Nepoužíváte-li dálkové ovládání po delší dobu, vyjměte baterie.
- Ujistěte se, že vkládáte baterie správně dle polarity (+/–).
- Nekombinujte nové a staré baterie, ani různé typy baterií.
- Použité baterie likvidujte v souladu s místními nařízeními.

Výměna lampy

- Z technických a bezpečnostních důvodů použijte určenou lampu.
- Při výměně lampy postupujte podle pokynů na straně 189.
- Nezapomeňte lampu vyměnit, když se zobrazí zpráva **[LAMPA JE NA KONCI SVÉ ŽIVOTNOSTI. VYMĚŇTE PROSÍM LAMPU 1 (nebo 2).** Objeví se **Z TECHNICKÝCH A BEZPEČNOSTNÍCH DŮVODŮ POUŽIJTE URČENOU LAMPU.**]. Pokud budete lampu používat po uplynutí doby životnosti, může žárovka prasknout a střepy se mohou rozsypat po pouzdru lampy. Nesahejte na střepy, mohli byste se o ně pořezat.

Pokud žárovka praskne, obraťte se na prodejce, který Vám lampu vymění.

Vlastnosti lampy

Světelným zdrojem projektoru je výbojka pro zvláštní účely.

Lampa má tu vlastnost, že se její jas postupem času snižuje. Opakované zapínání a vypínání lampy také zvyšuje pravděpodobnost nižšího jasu.



UPOZORNĚNÍ:

- **NEDOTÝKEJTE SE LAMPY** ihned po použití. Bude velmi horká. Vypněte projektor a poté odpojte napájecí kabel. Před manipulací nechte lampu alespoň jednu hodinu vychladnout.
- Při vyjímání lampy z projektoru namontovaného na stropě se ujistěte, že pod projektorem nikdo nestojí. Pokud lampa vyhořela, mohly by vypadnout kousky skla.

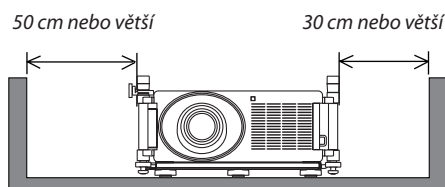
Vyklizení pro instalaci projektoru

Provedte rozsáhlé vyklizení prostoru mezi projektorem a jeho okolím, jak je to znázorněno níže.

Neprovádějte instalaci projektoru na místě, kde je proud vzduchu z HVAC nasměrován na projektor.

Ohřátý vzduch z HVAC může být nasán ventilátorem projektoru. Pokud k tomu dojde, zvýší se příliš teplota uvnitř projektoru a způsobí automatické vypnutí napájení přehřátého projektoru.

Příklad 1 – Pokud jsou zdi na obou stranách projektoru.

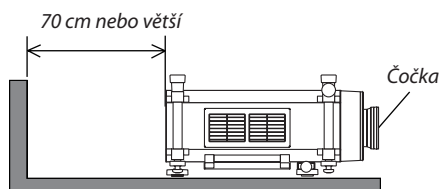


POZNÁMKA:

Nákres ukazuje správné vyklizení, které je potřeba provést vpředu, vzadu a navrchu projektoru.

Příklad 2 – Pokud je zeď za projektorem.

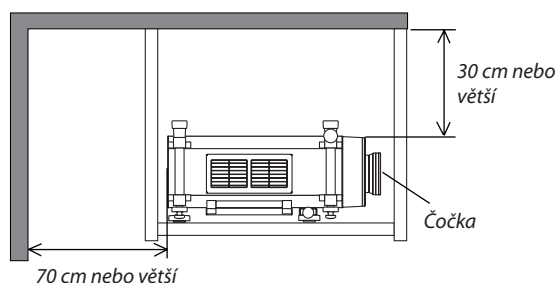
(1) Pro instalaci na podlahu:



POZNÁMKA:

Nákres ukazuje správné vyklizení, které je potřeba provést vzadu, po stranách a nvrchu projektoru.

(2) Pro montáž na strop:



POZNÁMKA:

1. Nákres ukazuje správné vyklizení, které je potřeba provést vpředu, po stranách, vzadu a na spodní straně projektoru.

2. Pokud zavěsíte projektor 30 cm od stropu, postarejte se o dostatečné vyklizení všech čtyř stran a prostoru pod projektorem.

Informace o režimu vysoké nadmořské výšky

- Nastavte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na [VELKÁ VÝŠKA], pokud projektor používáte při nadmořské výšce zhruba 1 600 metrů nebo více.

Používání projektoru při nadmořské výšce zhruba 1 600 metrů nebo více bez nastavení hodnoty [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit přehřívání projektoru a jeho následné vypnutí. Pokud k tomu dojde, počkejte několik minut a poté projektor zapněte.

- Používání projektoru při nadmořské výšce nižší než 1 600 metrů a nastavení projektoru na hodnotu [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit nedostatečné zahřátí lampy a v důsledku toho blikání obrazu. Přepněte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na hodnotu [AUTOMAT].
- Používání projektoru při nadmořské výšce zhruba 1 600 metrů nebo více může zkrátit životnost vnitřních částí, například lampy.

Informace o autorských právech původních promítaných obrázků:

Používání tohoto projektoru za účelem komerčního zisku nebo přilákání pozornosti veřejnosti v různých podnicích (např. kavárnách nebo hotelech) a využití komprese nebo rozšíření obrazu pomocí níže uvedených funkcí může vyvolat podezření na porušení autorských práv vymezených zákonem o autorských právech.

[POMĚR STRAN], [3D ÚPRAVA], [D-ZOOM] funkce a jiné podobné funkce.

**Zdravotní bezpečnostní opatření pro uživatele, kteří si prohlížíjí 3D obrázky**

Před prohlížením si raději přečtěte zdravotní bezpečnostní opatření, která naleznete v uživatelské příručce přiložené k Vaším brýlím s LCD clonou nebo 3D kompatibilnímu obsahu, jako je DVD, video hry, počítačové video soubory a podobně. Abyste zabránili nepříznivým symptomům, věnujte pozornost následujícím věcem:

- Nepoužívejte brýle s LCD clonou pro prohlížení jiných materiálů než 3D obrázků.
- Mezi obrazovkou a uživatelem nechte odstup alespoň 2 m. Prohlížení 3D obrázků z příliš blízké vzdálenosti může namáhat Vaše oči.
- Vyhněte se prohlížení 3D obrázků po delší dobu. Udělejte si přestávku alespoň 15 minut po každé hodině prohlížení.
- Pokud máte Vy nebo někdo ze členů Vaší rodiny historii fotocitlivých záchvatů, prodiskutujte prohlížení 3D obrázků se svým lékařem.
- Během prohlížení 3D obrázků, pokud se Vám udělá špatně, například pocit na zvracení, závrať, nevolnost, bolest hlavy, únava očí, rozmazané vidění, křeče a pocit necitlivosti, přestaňte s prohlížením. Pokud symptomy přetrvávají, konzultujte lékaře.
- 3D obrázky si prohlížejte zepředu plátna. Prohlížení z úhlu může způsobit únavu nebo namáhání očí.

Důležité informace	i
1. Úvod	1
① Co balení obsahuje?	1
② Projektor – úvod	2
Blahopřejeme Vám k zakoupení projektoru	2
Funkce, které jistě oceníte:	2
O této uživatelské příručce	3
③ Názvy částí projektoru	4
Přední/Vrchní	4
Zadní	5
Ovládací panel/Část: Kontrolka	6
Funkce svorkovnice	7
Zadní svorkovnice (funkce 3D svorkovnice)	8
④ Názvy částí dálkového ovladače	9
Instalace baterií	10
Bezpečnostní opatření dálkového ovladače	10
Provozní dosah bezdrátového dálkového ovladače	10
Použití dálkového ovladače v kabelové operaci	10
⑤ Provozní podmínky pro stažitelný software	12
Provozní prostředí	13
2. Promítání obrazu (základní obsluha)	14
① Postup při promítání obrazu	14
② Připojení počítače/Připojení dodaného napájecího kabelu	15
Používání dodávaných napájecích kabelů	15
Použití zářazky napájecího kabelu	16
③ Zapnutí projektoru	18
Provádění kalibrace čočky	19
Poznámka ke startovací obrazovce (Obrazovka nabídky volby jazyka)	20
Pokud je promítaný obraz převrácený nebo vzhůru nohama	21
④ Výběr zdroje	22
Výběr zdroje: Počítač nebo Video	22
⑤ Přizpůsobení velikosti a pozice obrazu	24
Naklonění projektoru	25
Nastavení svislé pozice promítaného obrazu (Posun čočky)	27
Ohnisko	29
Zoom	30
⑥ Korekce trapézového zkreslení	31
⑦ Automatická optimalizace počítačového signálu	33
Nastavení obrazu pomocí tlačítka Auto Adjust (Automatické seřízení)	33
⑧ Vypnutí projektoru	34
⑨ Přenášení projektoru	36
3. Praktické funkce	37
① Blokování světla lampy (UZÁVĚR ČOČKY)	37
② Vypnutí obrazu	37
③ Vypnutí nabídky na obrazovce (Vypnutí „Na obrazovce“)	37

4 Zmražení obrazu	37
5 Zvětšení obrazu	38
6 Změna funkce Ekologický režim/Kontrola efektu úspory energie pomocí ekologického režimu [EKOLOGICKÝ REŽIM].....	39
Kontrola efektu úspory energie [REGULÁTOR SPOTŘEBY UHLÍKU]	40
7 Oprava vodorovného a svislého trapézového zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ]	41
Rohové zkreslení.....	41
8 Zobrazení dvou obrazů najednou.....	44
Výběr režimu PIP nebo JEDEN OBRAZ VEDLE DRUHÉHO [REŽIM]	44
[POZICE]	45
9 Zamezení neoprávněnému použití projektoru [ZABEZPEČENÍ]	46
10 Ukládání změn pro posun čočky, zoom a ohnisko [PAMĚŤ ČOČKY]	49
Příklad použití	49
Pro uložení Vašich uložených hodnot do položky [REF. PAMĚŤ ČOČKY]:	49
Pro vyvolání Vašich uložených hodnot z položky [REF. PAMĚŤ ČOČKY]:	50
11 Zobrazení obrazu pomocí funkce [SMĚŠOVÁNÍ OBRAZU]	53
Před vysvětlením použití funkce Směšování okrajů	53
Přizpůsobení úrovně černé	56
9-článekové části pro úpravu Úrovně černé	57
12 Ovládání projektoru pomocí prohlížeče HTTP	58
13 Promítání obrazu počítačové obrazovky projektorem prostřednictvím sítě [SÍŤOVÝ PROJEKTOR]	65
14 Používání projektoru k ovládání Vašeho počítače prostřednictvím možnosti sítě [VZDÁLENÁ PLOCHA]	69
15 Prohlížení 3D obrázků	75
Kroky k prohlížení 3D obrázků.....	76
4. Použití funkce Viewer (Prohlížeč)	78
1 Co můžete s funkcí Prohlížeč dělat	78
2 Příprava podkladů pro prezentaci	81
3 Promítání obrázků uložených na paměťovém zařízení USB	82
Spuštění funkce Viewer (Prohlížeč)	82
Ukončení funkce Viewer (Prohlížeč)	85
Názvy a funkce prvků obrazovky Prohlížeče	86
Nastavení možností Prohlížeče.....	91
4 Promítání dat ze sdílené složky	94
Připojení projektoru ke sdílené složce	94
Odpojení sdílené složky od projektoru	97
5 Promítání dat ze serveru médií.....	98
Nastavování funkce „Sdílení médií“ v programu Windows Media Player 11	98
Nastavování funkce „Sdílení médií“ v programu Windows Media Player 12.....	100
Připojení projektoru k serveru médií.....	101
Odpojení projektoru od serveru médií.....	102
6 Omezení při promítání souborů	103
Některá omezení týkající se PowerPoint souborů	103
Některá omezení týkající se PDF souborů	103
5. Použití nabídky na obrazovce (On-Screen Menu)	104

1	Použití nabídek.....	104
2	Prvky nabídky.....	105
3	Seznam položek nabídky.....	106
4	Popis a funkce nabídky [ZDROJ]	109
	POČÍTAČ 1, 2 a 3	109
	HDMI	109
	DisplayPort.....	109
	VIDEO.....	109
	S-VIDEO	109
	PROHLÍŽEČ (VIEWER)	109
	SÍŤ	109
	SLOT (OTVOR) (pro volitelnou desku)	109
	SEZNAM ZÁZNAMŮ.....	109
	ZKUŠEBNÍ OBRAZEC	109
5	Popis a funkce nabídky [PŘÍZPŮS.]	113
	[OBRAZ].....	113
	[MOŽNOSTI OBRAZU]	116
	[VIDEO]	120
	Použití funkce paměti čochy [PAMĚŤ ČOČKY].....	121
6	Popis a funkce nabídky [NASTAV.]	122
	[ZÁKLADNÍ]	122
	[NABÍDKA]	126
	[INSTALACE (1)].....	127
	[INSTALACE (2)].....	131
	[MOŽNOSTI(1)]	133
	[MOŽNOSTI(2)]	135
	[SMĚŠOVÁNÍ OKRAJŮ]	137
7	Popis a funkce nabídky [INFO.]	138
	[ČAS POUŽITÍ]	138
	[ZDROJ(1)]	139
	[ZDROJ(2)]	139
	[KABELOVÁ LAN]	139
	[BEZDRÁTOVÁ LAN(1)]	140
	[BEZDRÁTOVÁ LAN(2)]	140
	[VERZE(1)]	140
	[VERZE(2)]	141
	[JINÉ]	141
8	Popis a funkce nabídky [RESET.]	142
	Návrat do továrního výchozího nastavení [RESET.]	142
9	Nabídka aplikací	144
	IMAGE EXPRESS UTILITY	144
	SÍŤOVÝ PROJEKTOR.....	144
	PŘIPOJENÍ KE VZDÁLENÉ PLOŠE.....	145
	NASTAVENÍ SÍTĚ.....	146
	NÁSTROJE.....	162
6.	Připojení k jiným zařízením.....	167
1	Namontování volitelné čochy	167
	Před namontováním čochy:.....	167
	Namontování čochy.....	167

Vyjmutí čočky.....	169
2 Připojování	170
Připojení analogového RGB signálu	170
Připojení digitálního RGB signálu.....	171
Připojení externího monitoru	173
Připojení přehrávače disků DVD nebo jiného AV zařízení	174
Připojení komponentního vstupu	175
Připojení vstupu HDMI	176
Připojení ke kabelové síti LAN	177
Připojení k bezdrátové síti LAN (samostatně prodejná)	178
Montáž jednotky bezdrátové sítě LAN	178
Pro odstranění jednotky bezdrátové sítě LAN	180
Stohování projektorů	182
7. Údržba	184
1 Čištění filtrů	184
Čištění filtru na levé straně.....	184
Čištění filtru na přední straně.....	186
2 Čištění čočky	188
3 Čištění skříně	188
4 Výměna lampy a filtrů	189
5 Výměna filtrů	192
Výměna filtru na levé straně	192
Výměna filtru na přední straně	194
8. User Supportware (Pomocný software pro uživatele)	196
1 Instalace softwarových programů	196
Instalace programů pro Windows	196
Instalace programů pro Macintosh.....	197
2 Promítání obrazu nebo videí z projektoru přes síť LAN (Image Express Utility 2.0)	198
Co můžete s programem Image Express Utility 2.0 dělat	198
Připojení projektoru k LAN.....	199
Základní ovládání programu Image Express Utility 2.0.....	200
3 Ovládání projektoru přes síť LAN (PC Control Utility Pro 4/Pro 5)	209
4 Promítání obrazu Vašeho počítače Macintosh z projektoru přes síť LAN (Image Express Utility 2 pro Macintosh)	212
Co můžete s programem Image Express Utility 2 dělat.....	212
Provozní prostředí.....	212
Připojení projektoru k LAN.....	212
Použití programu Image Express Utility 2	213
5 Ovládání projektoru prostřednictvím sítě LAN (Virtual Remote Tool)	216
9. Dodatek	219
1 Projekční vzdálenost a velikost plátna	219
Typy čoček a projekční vzdálenost.....	219
Tabulky velikostí a rozměrů pláten	221
Rozsah posunu čočky.....	222
2 Montáž volitelné desky (prodejná samostatně)	223
3 Seznam kompatibilních vstupních signálů	225

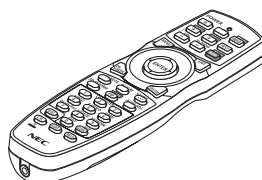
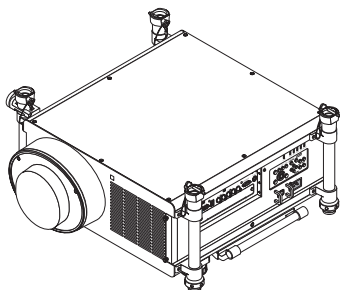
4 Technické údaje.....	227
Optický	227
Elektrický	227
Mechanické.....	228
Možnosti čočky.....	229
Napájecí kabel	229
5 Rozměry skříně	230
6 Přiřazení kolíků vstupního konektoru D-Sub COMPUTER (Počítač)	231
7 Řešení potíží	232
Zprávy kontrolky.....	232
Časté problémy a jejich řešení.....	234
Pokud není zobrazen žádný obraz nebo pokud je obraz zobrazen nesprávně.....	236
8 Kódy pro ovládání počítače a kabelové spojení	237
9 Kontrolní seznam pro řešení potíží.....	238
10 ZAREGISTRUJTE SI SVŮJ PROJEKTOR! (pouze pro občany Spojených států, Kanady a Mexika)	240

1. Úvod

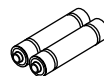
① Co balení obsahuje?

Zkontrolujte, zda balení obsahuje všechny uvedené položky. Pokud kterákoli z položek chybí, obraťte se na prodejce. Originální krabici a obalový materiál si uschovejte pro případ, že by bylo nutno projektor přepřavovat.

Projektor



Dálkový ovladač
(7N901041)

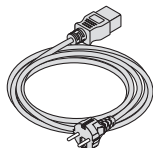


AA alkalické baterie (x2)

Kryt na čočku proti prachu

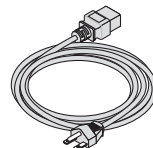
* Projektor se posílá bez čočky. Další informace o typech čoček a projekční vzdálenosti naleznete na straně 219.

Napájecí kabel × 2



(79TM1021)

Pro Evropu/Asii/Jižní Ameriku

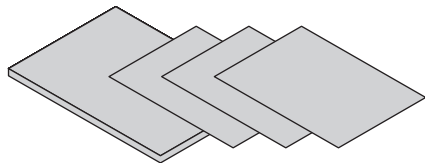


(79TM1011 pro 200 V stř.)

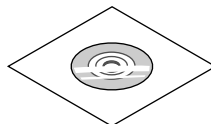
Pro Severní Ameriku

Zarážka napájecího kabelu (79TM1111)

Zátka proti krádeži pro jednotku LAN (pro volitelnou bezdrátovou jednotku LAN) (79TM1091)



- Důležité informace (7N8N3713)
- Pokyny k rychlému nastavení (7N8N3721/7N8N3731)
- Omezená záruka (pro Severní Ameriku)



Disk CD-ROM k projektoru NEC
Uživatelská příručka (PDF)
(7N951924)

Pro zákazníky v Evropě:

Aktuální platné záruční podmínky naleznete na naší webové stránce:
www.nec-display-solutions.com

② Projektor – úvod

Tato část Vás seznámí s Vaším novým projektozem a popisuje jeho funkce a ovládací prvky.

Blahopřejeme Vám k zakoupení projektoru

Tento projektor je jedním z nejlepších, které jsou v současné době dostupné. Umožňuje promítání přesných snímků o rozměrech až 12,7 m (5,08 m na NP25FL/15,24 m na NP32ZL) (měřeno diagonálně) z Vašeho počítače PC nebo Mac (stolního či notebooku), videorekordéru, DVD přehrávače nebo snímací kamery.

Projektor můžete umístit na stůl nebo na vozík, můžete jej použít k promítání obrazu zpoza plátna a můžete jej i trvale přimontovat ke stropu *1. Dálkový ovladač lze použít bezdrátově.

*1 Nepokoušejte se namontovat projektor ke stropu sami.

Projektor musí být instalován kvalifikovaným odborným personálem, aby bylo zajištěno jeho řádné fungování a aby se snížilo riziko tělesného zranění.

Kromě toho musí být strop dostatečně silný, aby projektor udržel, a instalace musí být provedena v souladu s místními stavebními zákony. Další informace Vám sdělí prodejce.

Funkce, které jistě oceníte:

- **Projektor DLP* s vysokým rozlišením a vysokým jasnem**

Zobrazení s vysokým rozlišením - WUXGA (1 920 × 1 200) přirozené rozlišení (16:10)

- **Velký výběr volitelných čoček, které si můžete zvolit podle místa instalace**

Tento projektor podporuje 6 typů volitelných čoček a poskytuje výběr čoček přizpůsobených pro různé požadavky instalace.

Navíc mohou být čočky snadno namontovány a demontovány.

Mějte na paměti, že při expedici z výroby není namontována žádná čočka. Zakupte si volitelné čočky odděleně.

- **Systém dvou lamp najednou**

Systém dvou lamp najednou nabízí zvýšenou životnost lampy a úsporu energie společně s redundantním zapojením.

- **Dvojitě stohování pro zabudované redundantní zapojení a vysoké požadavky na světelný výkon**

Projektory s dvojitým stohováním zvyšují jas a viditelnost.

- **Funkce SMĚŠOVÁNÍ OKRAJŮ**

Funkce SMĚŠOVÁNÍ OKRAJŮ umožňuje, aby se obraz rozčleněné obrazovky s vysokým rozlišením zobrazil na větším plátně.

- **Posun napájené čočky, zoom a ohnisko nabízí flexibilitu instalace**

Posun napájené vodorovné a svislé čočky poskytuje možnost promítat i z mimo centra instalace plátna. Napájený zoom a ohnisko poskytují rychlé a jednoduché přizpůsobení.

Mějte na paměti, že ohnisko lze přizpůsobit manuálně na NP25FL čočce.

- **Velký výběr vstupních/výstupních konektorů (HDMI, DisplayPort, BNC atd.)**

Projektor je vybaven mnoha vstupními/výstupními konektory: Počítač (analog), 5 BNC, HDMI, DisplayPort, Video, S-Video atd. (Konektory Počítač (analog) a BNC také podporují vstupy komponentů.)

Vstupní konektory projektoru HDMI a DisplayPort podporují HDCP.

- **Otvor pro volitelnou desku**

Projektor má otvor pro volitelnou desku (SB-01HC nebo jiné desky rozhraní společnosti NEC).

- **Obvod pro zpracování vysoké kvality obrazu**

Video procesor Reon-VX se používá pro promítání obrázků s vysokou kvalitou.

- **Úsporný design s pohotovostní spotřebou energie 0,5 wattů či méně**

Když je v menu na obrazovce nastaven pohotovostní režim na „Šetření energie“, činí spotřeba energie v pohotovostním režimu 0,5 W.

- **„Ekologický režim“ pro nízkou spotřebu energie a zobrazení „Regulátoru spotřeby“**

Projektor je vybaven „ekologickým režimem“ pro snížení spotřeby energie během používání. Kromě toho je efekt šetření energie při nastaveném ekologickém režimu převeden na hodnotu redukce CO₂ emisí, což je indikováno zobrazením potvrzovací zprávy při vypnutí napájení a v možnosti „Informace“ v menu na obrazovce (REGULÁTOR SPOTŘEBY UHLÍKU).

- **Funkce hladkého přepínání pro jemnější změny plátna při přepínání signálu**

Když je zapnut vstupní konektor, je zobrazený snímek před přepnutím podržen, takže projektor může zapsat nový snímek bez toho, aniž by musel zčernat.

- **Simultánní zobrazení 2 snímků (PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.)**

Dva snímky lze promítat simultánně pomocí jediného projektoru.

K dispozici jsou dva typy rozvržení pro dva snímky: „obrázek v obrázku“, ve kterém je vedlejší obrázek zobrazen na hlavním obrázku, a „jeden obrázek vedle druhého“, ve kterém se hlavní i vedlejší obrázek zobrazí vedle sebe.

- **Bezpečnostní funkce pro zamezení neoprávněného použití**

Tento projektor je vybaven následujícími bezpečnostními funkcemi:

- Zabezpečení heslem: Když je nastaveno heslo v menu na obrazovce, objeví se obrazovka pro zadání hesla, jakmile se spustí napájení projektoru.

- **Kabelová/bezdrátová LAN kompatibilita (bezdrátová jednotka LAN se prodává zvlášť)**

Projektor je vybaven zdírkou LAN (RJ-45) pro připojení ke kabelové LAN pro přenos snímků z počítače na projektor, pro ovládání projektoru z počítače atd.

Kromě toho může být projektor používán pomocí bezdrátové LAN přimontováním samostatně prodávané jednotky bezdrátové LAN (NP02LM).

- **Pohodlný softwarový nástroj stažitelný z internetu**

Z naší webové stránky si můžete stáhnout 5 programů softwarových nástrojů (Image Express Utility 2.0, PC Control Utility Pro 4 (pro Windows)/Pro 5 (pro Mac OS), Image Express Utility 2 pro Mac, Virtual Remote Tool).

- **Funkce prohlížeče kompatibilní s připojením k LAN síti**

Statické a pohyblivé obrázky ve sdílených složkách na počítači připojeném pomocí kabelové nebo bezdrátové LAN lze promítnout prostřednictvím prohlížeče projektoru.

- Prohlížeč podporuje funkci „sdílení médií“ v programu Windows Media Player 11.

- **Kompatibilita se softwarem CRESTRON ROOMVIEW**

Projektor podporuje software CRESTRON ROOMVIEW, který umožňuje řízení a ovládání vícero do sítě připojených zařízení prostřednictvím počítače nebo ovladače.

- **Podporované 3D obrázky**

Projektor umožňuje prohlížet 3D obrázky uživatelům, kteří mají komerčně dostupné brýle s LCD clonou.

- **Je podporována NVIDIA® 3D Vision™ Pro**

Projektor Vám umožňuje prohlížení 3D obrázků, když je používá společně s podporovanou grafickou deskou nebo softwarem.

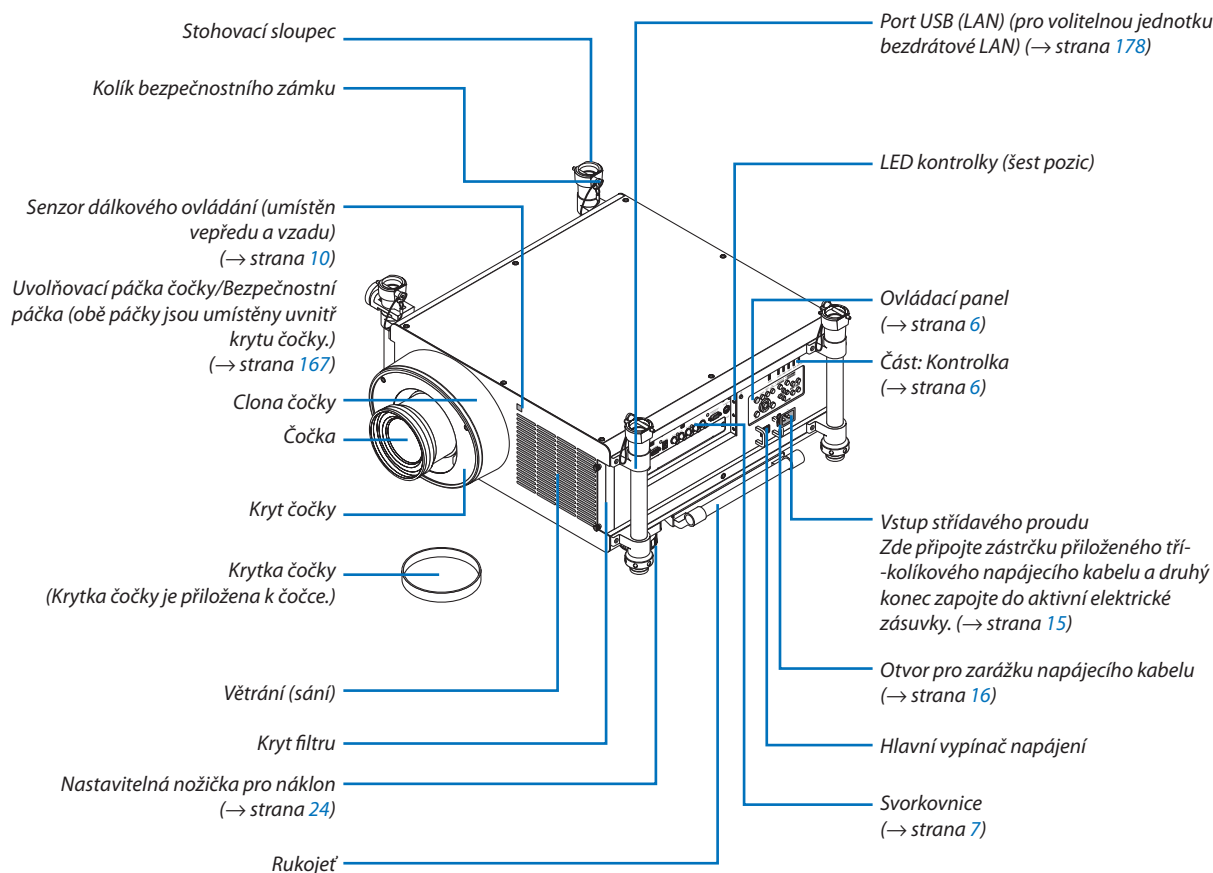
O této uživatelské příručce

Nejrychlejší způsob, jak začít, je nespěchat a udělat vše správně hned napoprvé. Věnujte pár minut pročtení tohoto návodu k obsluze. Můžete tak ušetřit čas později. Na začátku každé části návodu najdete její stručný přehled. Pokud danou část nepotřebujete, můžete ji přeskočit.

③ Názvy částí projektoru

Přední/Vrchní

Čočky se prodávají zvlášť. Popis níže je určen pro případ, když je čočka NP27ZL namontována.



TIP:

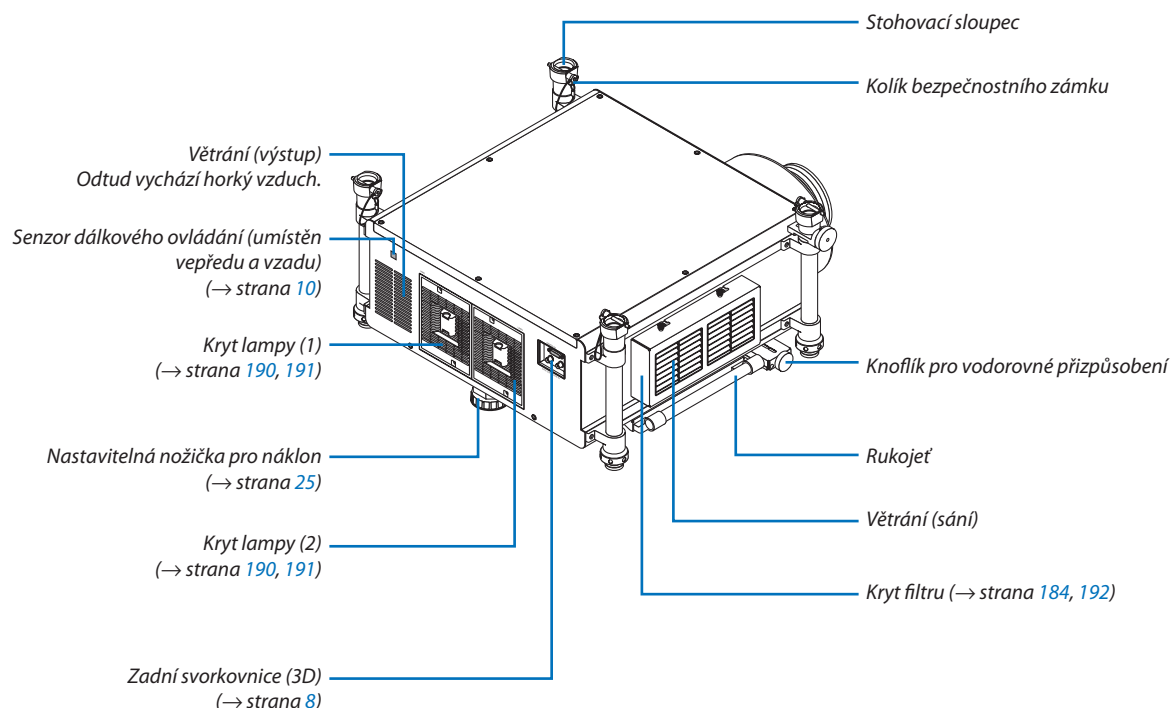
- Čtyři stohovací sloupce lze vyjmout z projektoru. (→ strana 183)

Zadní

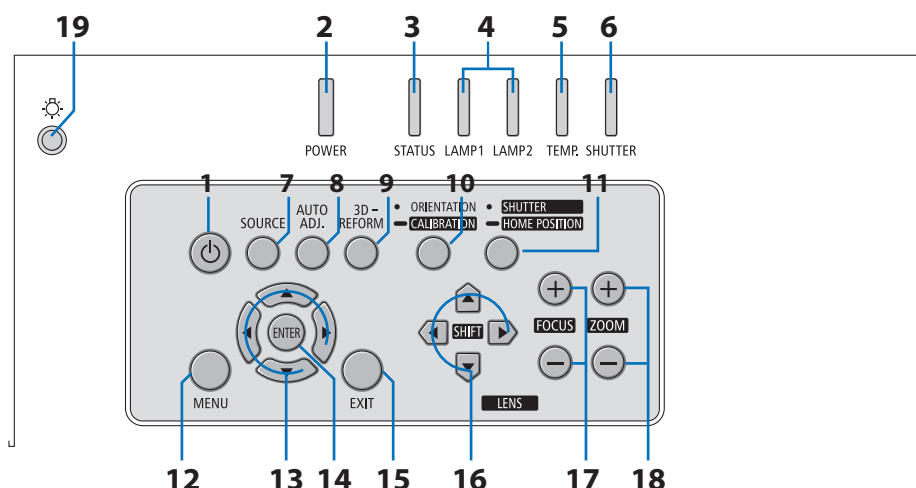
⚠ UPOZORNĚNÍ:

Dojde-li v běžném provozu projektoru k jeho vypnutí pomocí tlačítka NAPÁJENÍ nebo k odpojení síťového napájecího zdroje, mohou se některé jeho části dočasně silně zahřát.

Při zvedání projektoru buďte opatrní.



Ovládací panel/Část: Kontrolka



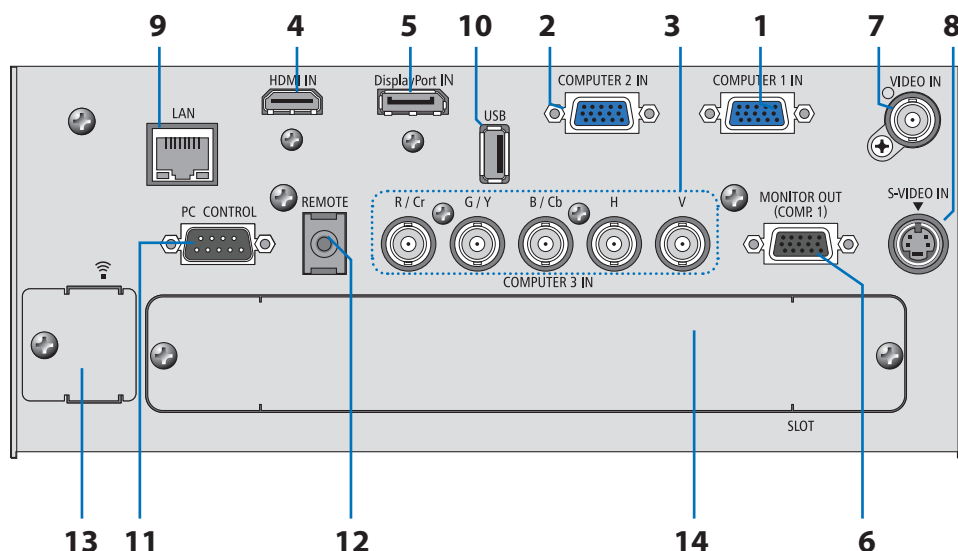
1. Tlačítko (POWER) (→ strana 19, 34)
2. Kontrolka POWER (→ strana 19, 34, 232)
3. Kontrolka STATUS (→ strana 232)
4. Kontrolky LAMP 1 a LAMP 2 (→ strana 189, 232)
5. TEMP. Kontrolka (→ strana 233)
6. Kontrolka SHUTTER (→ strana 233)
7. Tlačítko SOURCE (→ strana 22)
8. AUTO ADJ. Tlačítko (→ strana 33)
9. Tlačítko 3D REFORM (→ strana 41)
10. Tlačítko ORIENTATION/CALIBRATION (→ strana 19, 21)
11. Tlačítko SHUTTER/HOME POSITION (→ strana 27, 37)

POZNÁMKA: „Výchozí poloha“ pro posun pozice čočky není středovou pozicí nastavitelného rozsahu posunu čočky. Výchozí pozice by měla být použita pro instalaci čočky.

12. Tlačítko MENU (→ strana 104)
13. ▲▼◀▶ tlačítka (→ strana 104)
14. Tlačítko ENTER (→ strana 104)
15. Tlačítko EXIT (→ strana 104)
16. LENS SHIFT (POSUN ČOČKY) ▲▼◀▶ tlačítka (→ strana 27)
17. Tlačítka FOCUS (OHNISKO) +/- (→ strana 29)
18. Tlačítka ZOOM +/- (→ strana 30)
19. Tlačítko světlo

Osvětlí ovládací panel a svorkovnici.

Funkce svorkovnice



1. **COMPUTER 1 IN/Komponentní vstupní konektor (15 kolíkový konektor Mini D-Sub)** (→ strana 15, 170, 175)
2. **COMPUTER 2 IN/Komponentní vstupní konektor (15 kolíkový konektor Mini D-Sub)** (→ strana 170, 175)
3. **COMPUTER 3 IN/Komponentní (R/Cr, G/Y, B/Cb, H, V) konektory (BNC × 5)** (→ strana 170, 175)
4. **Konektor HDMI IN (Typ A)** (→ strana 171, 172, 176)
5. **Konektor DisplayPort IN (DisplayPort 20P)** (→ strana 171)
6. **Konektor MONITOR OUT (POČÍTAČ 1) (15 kolíkový Mini D-Sub)** (→ strana 173)
7. **Konektor VIDEO IN (BNC)** (→ strana 174)
8. **Konektor S-VIDEO IN (4 kolíkový Mini DIN)** (→ strana 174)
9. **Zdířka LAN (RJ-45)** (→ strana 177)
10. **Port USB (typ A)** (→ strana 82)
11. **Port PC CONTROL (9 kolíkový D-Sub)** (→ strana 237)

Tento port slouží k připojení počítače nebo ovládacího systému. Umožňuje ovládání projektoru pomocí sériového komunikačního protokolu. Píšete-li svůj vlastní program, obvyklé kódy pro ovládání počítače najdete na straně 237.

12. Jack konektor REMOTE (Stereo Mini)

Použijte tento jack pro kabelové dálkové ovládání projektoru pomocí komerčně dostupných kabelů dálkového ovládání s Ø3,5 stereo mini zástrčka (bez odporu).

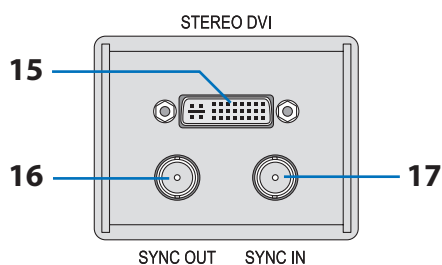
Propojte projektor a dodané dálkové ovládání pomocí komerčně dostupných kabelů dálkového ovládání. (→ strana 11)

POZNÁMKA:

- Připojení kabelu dálkového ovládání k mini jacku DÁLKOVÉHO OVLÁDÁNÍ na svorkovnici znemožní bezdrátové operace.

13. Port USB (LAN) (pro volitelnou jednotku bezdrátové LAN) (→ strana 178)

14. Volitelný otvor (OTVOR) (→ strana 223)

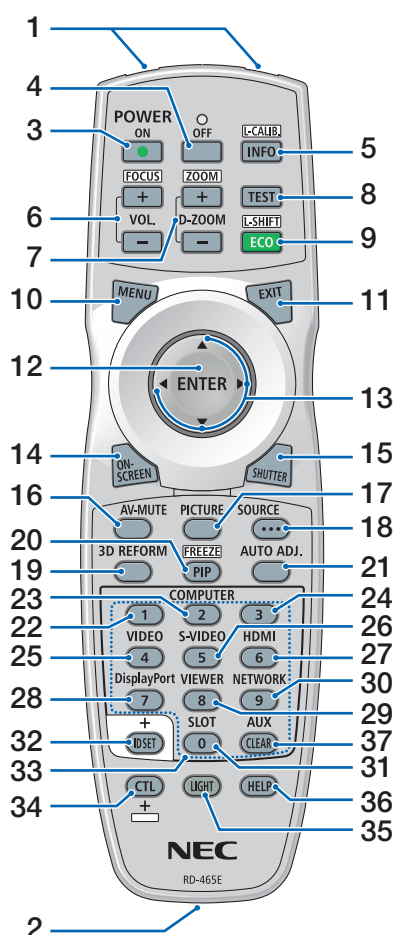
Zadní svorkovnice (funkce 3D svorkovnice)

15. Konektor STEREO DVI (DVI-D, Dual Link, 24 kolíkový) (→ strana 76)

16. Konektor SYNC OUT (BNC) (→ strana 76)

17. Konektor SYNC VSTUP (BNC) (→ strana 76)

4 Názvy částí dálkového ovladače

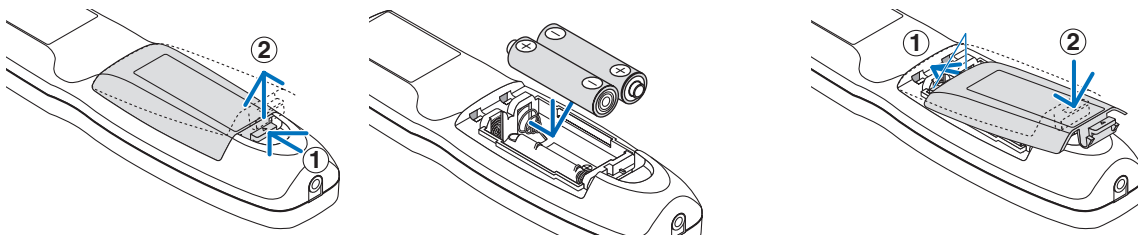


- 1. Infračervený vysílač**
(→ strana 10)
- 2. Jack dálkového ovladače**
Připojte zde komerčně dostupný kabel dálkového ovládání pro kabelové operace. (→ strana 11)
- 3. Tlačítko POWER ON (Zapnout)**
(→ strana 19)
- 4. Tlačítko POWER OFF (Vypnout)**
(→ strana 34)
- 5. INFO./L-CALIB. Tlačítko**
(→ strana 19) (Funkce tlačítka INFO. nefunguje u této série projektorů.)
- 6. Tlačítka VOL./FOCUS +/-**
(→ strana 29)
- 7. Tlačítka D-ZOOM/ZOOM +/-**
(→ strana 30)
- 8. Tlačítko TEST**
(→ strana 24)
- 9. Tlačítko ECO/L-SHIFT**
(→ strana 28)
- 10. Tlačítko MENU (Nabídka)**
(→ strana 104)
- 11. Tlačítko EXIT (Konec)**
(→ strana 104)
- 12. Tlačítko ENTER (Zadat)**
(→ strana 104)
- 13. Tlačítko ▲▼◀▶**
(→ strana 104)
- 14. Tlačítko ON-SCREEN (na obrazovce)**
(→ strana 37)
- 15. Tlačítko SHUTTER (Uzávěr)**
(→ strana 37)
- 16. Tlačítko AV-MUTE (Vypnutí zvuku/obrazu)**
(→ strana 37)
- 17. Tlačítko PICTURE (Obraz)**
(→ strana 113, 115)
- 18. Tlačítko SOURCE (Zdroj)**
(→ strana 22)
- 19. Tlačítko 3D REFORM**
(→ strana 41)
- 20. Tlačítko PIP/FREEZE**
(→ strana 37, 45)
- 21. AUTO ADJ. Tlačítko**
(→ strana 33)
- 22, 23, 24. Tlačítko COMPUTER 1/2/3**
(→ strana 22)
- 25. Tlačítko VIDEO**
(→ strana 22)
- 26. Tlačítko S-VIDEO**
(→ strana 22)
- 27. Tlačítko HDMI**
(→ strana 22)
- 28. Tlačítko DisplayPort**
(→ strana 22)
- 29. Tlačítko VIEWER (Prohlížeč)**
(→ strana 22, 78)
- 30. Tlačítko NETWORK (Síť)**
(→ strana 22)
- 31. Tlačítko SLOT (Otvor)**
- 32. Tlačítko ID SET (Nastavení identifikace)**
(→ strana 132)
- 33. Tlačítka numerické klávesnice (0 až 9/CLEAR)**
- 34. Tlačítko CTL**
Toto tlačítko se používá ve spojení s dalšími tlačítky, podobně jako tomu je u tlačítka CTRL na počítači.
- 35. Tlačítko LIGHT**
Toto tlačítko se používá pro zapnutí podsvícení tlačítek dálkového ovládání. Podsvícení se vypne, pokud nebude po dobu 10 sekund provedena žádná akce.
- 36. Tlačítko HELP (Nápověda)**
(→ strana 138)
- 37. Tlačítko AUX**
(→ strana 76)

Instalace baterií

1. Stiskněte úchytku a vyjměte kryt baterií.
2. Vložte nové baterie (AA). Ujistěte se, že vkládáte baterie správně dle polarity (+/-).
3. Zasuňte kryt zpět přes baterie, dokud neza-
klapne na své místo.

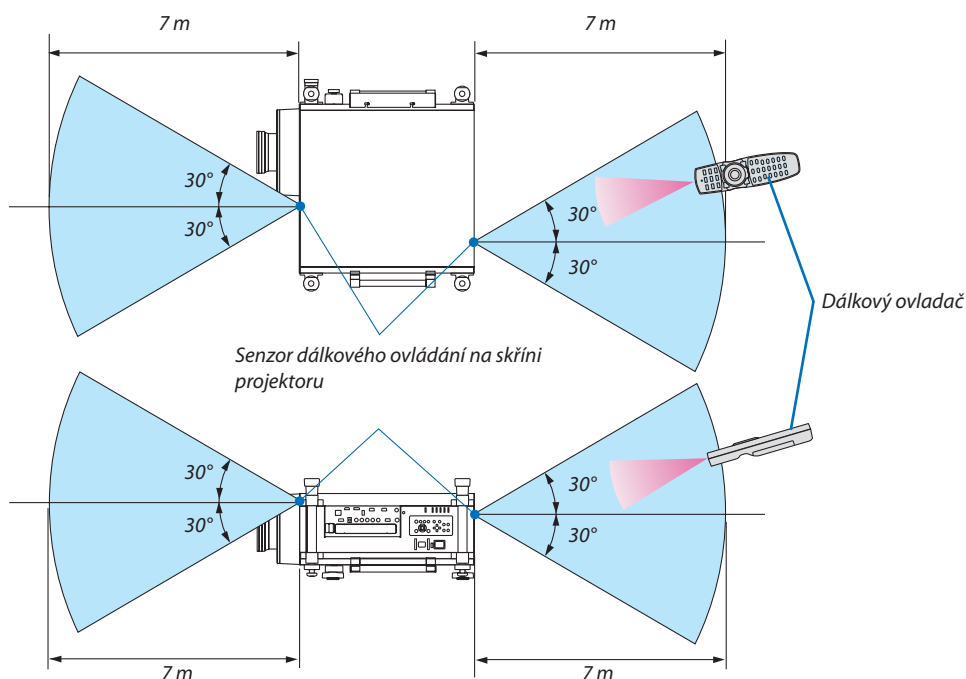
POZNÁMKA: Nekombinujte různé typy baterií či nové baterie se starými.



Bezpečnostní opatření dálkového ovladače

- S dálkovým ovladačem zacházejte opatrně.
- Pokud je dálkový ovladač vlhký nebo mokrá, ihned jej osušte.
- Zabraňte styku s přílišným teplem a vlhkostí.
- Baterie nezkratujte, nezahřívejte ani nerozebírejte.
- Baterie nevhazujte do ohně.
- Nepoužíváte-li dálkové ovládání po delší dobu, vyjměte baterie.
- Ujistěte se, že vkládáte baterie správně dle polarity (+/-).
- Nekombinujte nové a staré baterie, ani různé typy baterií.
- Použité baterie likvidujte v souladu s místními nařízeními.

Provozní dosah bezdrátového dálkového ovladače

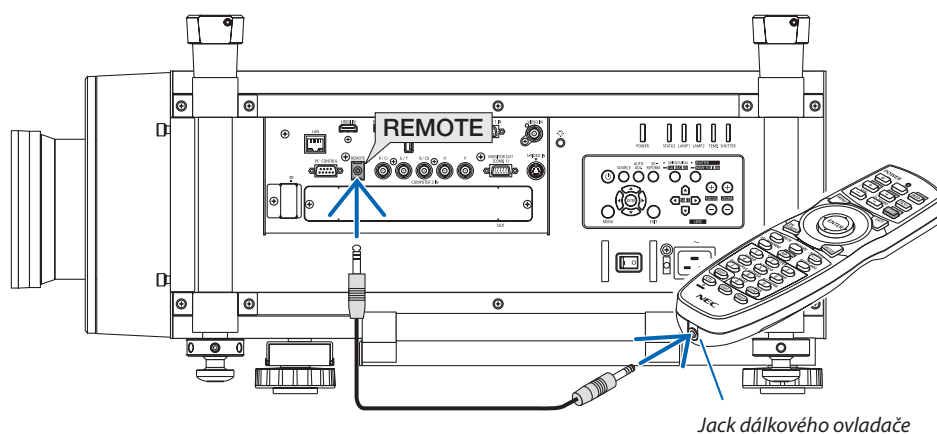


- Infračervený signál funguje na vzdálenost přibližně 7 m v přímé viditelnosti a v úhlu 60° od senzoru dálkového ovládání na skříní projektoru.
- Jsou-li mezi dálkovým ovladačem a senzorem projektoru nějaké objekty nebo dopadají-li na senzor silné světlo, nemusí projektor reagovat. Správnou funkčnost ovladače na projektor mohou ovlivnit i slabé baterie.

Použití dálkového ovladače v kabelové operaci

Připojte jeden konec kabelu dálkového ovládání k mini jacku DÁLKOVÉHO OVLADAČE a druhý konec k jacku na dálkovém

ovladači.



POZNÁMKA:

- Když je kabel dálkového ovládání připojen k jacku DÁLKOVÉHO OVLADAČE, nefunguje dálkové ovládání pro infračervenou bezdrátovou komunikaci.
- Když je kabel dálkového ovládání připojen k jacku REMOTE (dálkový ovladač), nebudou fungovat funkce [ŠETŘENÍ ENERGIE] a [SÍŤOVÁ POHOTOVOST] v nabídce [POHOTOVOSTNÍ REŽIM].
- Dálkový ovladač nebude napájen z projektoru prostřednictvím jacku DÁLKOVÉHO OVLADAČE. Když je dálkový ovladač používán v kabelové operaci, jsou zapotřebí baterie.

5 Provozní podmínky pro stažitelný software

Následující softwarové programy si lze stáhnout z našich webových stránek.

Název softwarového programu	Funkce
Image Express Utility 2.0	Tento software umožňuje přenos obrazu z Vašich osobních počítačů do projektoru prostřednictvím kabelové/bezdrátové sítě LAN (režim setkání). Promítané obrazy lze přenášet a ukládat na osobní počítače. Při použití „režimu setkání“ lze promítané obrazy posílat a ukládat na osobní počítače. Obrazy lze posílat z osobního počítače nejen na jediný projektor, ale také na dva či více projektorů současně. (→ strana 198)
PC Control Utility Pro 4/ PC Control Utility Pro 5 (pro Mac OS)	Toto je softwarový program, který se používá k ovládání projektoru z počítače, když jsou počítač a projektor spojeny přes síť LAN (kabelovou nebo bezdrátovou). (→ strana 209) - PC Control Utility Pro 4 může být používán se sériovým připojením. - PC Control Utility Pro 4 umožňuje přizpůsobení 3D nastavení.
Image Express Utility pro Mac	Toto je softwarový program, který se používá pro přenos obrazu z Macintosh počítačů do projektoru prostřednictvím sítě (kabelová nebo bezdrátová LAN). Pro informace o pracovním prostředí počítačů Macintosh viz strana 212.
Program Virtula Remote Tool (Virtuální dálkové ovládání)	Když jsou počítač a projektor propojeni pomocí sítě (kabelové nebo bezdrátové LAN), lze provádět operace jako například vypínání a zapínání projektoru a přepínání signálu. Je také možné odesílat obrázky do projektoru a registrovat je jako logo na pozadí. Jakmile je obraz registrován, je možné jej uzamknout tak, aby bylo zabráněno přepsání loga. (→ strana 216)

* Samostatně prodávaná jednotka bezdrátové LAN je zapotřebí, aby se mohla používat bezdrátová LAN.

POZNÁMKA:

- Image Express Utility pro Macintosh nepodporuje „režim setkání“ obsažený v Image Express Utility 2.0.

Služba stahování

Pro stažení nebo aktualizaci těchto softwarových programů navštivte naše webové stránky:

Adresa URL: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

Provozní prostředí

Níže je uvedeno provozní prostředí pro program Image Express Utility 2.0. Operační prostředí jiného softwarového programu najdete vždy v nápovědě k danému softwarovému programu.

Podporovaný OS	Windows 8 (Core edice) Windows 8 Pro Windows 8 Enterprise Windows 7 Home Basic Windows 7 Home Premium Windows 7 Professional Windows 7 Ultimate Windows 7 Enterprise Windows Vista Home Basic Windows Vista Home Premium Windows Vista Business Windows Vista Ultimate Windows Vista Enterprise Windows XP Home Edition Service Pack 2 nebo novější Windows XP Professional Service Pack 2 nebo novější Windows XP Tablet PC Edition 2005 nebo novější (Windows XP Tablet PC Edition Service Pack 2 nebo novější) - Funkce „Jednoduché spojení“ podporuje pouze správcovská oprávnění systému Windows XP a Windows 7/Windows Vista - Funkce úspory energie systému Windows není podporována.
Procesor	- Windows 8/Windows 7/Windows Vista Je požadován ekvivalent Pentia 4/Pentia M 800 MHz nebo vyšší Doporučen Dual core 1 GHz nebo vyšší - Windows XP Vyžadováno Pentium III 800 MHz nebo vyšší Doporučeno Pentium 4 1,6 GHz nebo vyšší
Paměť	- Windows 8/Windows 7/Windows Vista Vyžadováno 512 MB nebo více Doporučeno 1 GB nebo více - Windows XP Vyžadováno 128 MB nebo více Doporučeno 192 MB nebo více * Ke spuštění více aplikací současně může být vyžadováno více paměti.
Grafický procesor	Windows 8/Windows 7/Windows Vista Doporučené skóre 3,0 nebo vyšší v kategorii „grafika“ systému „Windows Experience Index“.
Síťové prostředí	TCP/IP-kompatibilní s kabelovou nebo bezdrátovou sítí LAN (* Použijte bezdrátovou LAN jednotku v souladu s Wi-Fi standardem.)
Rozlišení	- Windows 8/Windows 7/Windows Vista Vyžadováno SVGA (800 × 600) nebo vyšší Doporučeno XGA (1 024 × 768) - Windows XP Vyžadováno VGA (640 × 480) nebo vyšší Doporučeno XGA (1 024 × 768)
Barvy na obrazovce	High Color (15 bitů, 16 bitů) (Doporučeno) True Color (24 bitů, 32 bitů) 256 barev nebo méně není podporováno.

2. Promítání obrazu (základní obsluha)

Tato část popisuje, jak zapnout projektor a jak promítat obraz na plátno.

❶ Postup při promítání obrazu

Krok 1

- *Připojení počítače / Připojení dodaného napájecího kabelu (→ strana 15)*



Krok 2

- *Zapnutí projektoru (→ strana 18)*



Krok 3

- *Výběr zdroje (→ strana 22)*



Krok 4

- *Přizpůsobení velikosti a polohy obrazu (→ strana 24)*
- *Korekce lichoběžníkového zkreslení [TRAPÉZ] (→ strana 31)*



Krok 5

- *Přizpůsobení obrazu*
 - *Automatická optimalizace počítačového signálu (→ strana 33)*



Krok 6

- *Provedení prezentace*



Krok 7

- *Vypnutí projektoru (→ strana 34)*



Krok 8

- *Přenášení projektoru (→ strana 36)*

② Připojení počítače/Připojení dodaného napájecího kabelu

POZNÁMKA:

- Nainstalujte čouku před provedením následujících kroků. (→ strana 167)

1. Připojte počítač k projektoru.

Tato část ukazuje základní připojení k počítači. Pro informace o dalších možnostech připojení viz „(2) Vytváření spojení“ na straně 170.

Připojte počítačový kabel (VGA) ke konektoru projektoru COMPUTER 1 IN a k portu počítače (15 kolíkový konektor Mini D-Sub). Počítačový kabel (VGA) zajistěte zašroubováním obou šroubů na konektorech.

2. Připojte dodaný napájecí kabel k projektoru.

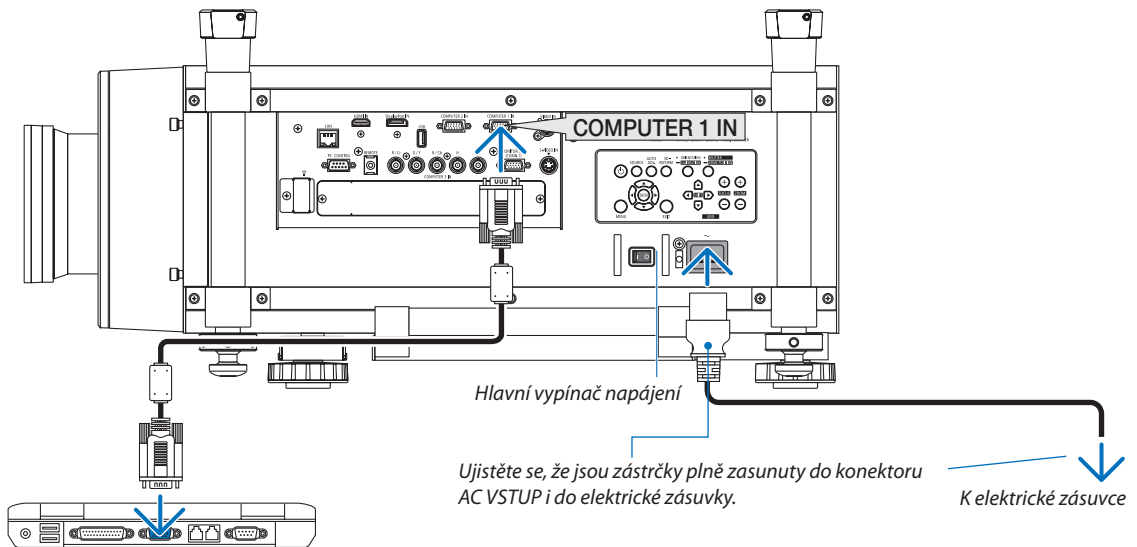
VAROVÁNÍ: CHRAŇTE ZAŘÍZENÍ PŘED DEŠTĚM A VLHKEM. ZABRÁNÍTE TAK NEBEZPEČÍ POŽÁRU NEBO ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM.

ZÁSTRČKU ZAŘÍZENÍ NEZAPOJUJTE DO PRODLUŽOVACÍ ŠNŮRY ANI ZÁSUVKY, POKUD KOLÍKY NELZE ZCELA ZASUNOUT.

Důležité informace:

- Když zapojujete nebo odpojujete dodaný napájecí kabel, ujistěte se, že hlavní vypínač napájení je stlačen do vypnuté polohy [O]. Pokud tak neučiníte, může dojít k poškození projektoru.
- Nepoužívejte třífázové napájení. Mohlo by to způsobit selhání.

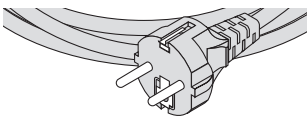
Nejdříve připojte zástrčku dodaného tří-kolíkového napájecího kabelu do vstupního konektoru AC IN na projektoru a až poté zapojte jeho druhý konec do elektrické zásuvky.



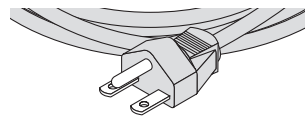
Používání dodávaných napájecích kabelů

Vyberte napájecí kabel vhodný pro vaši zemi nebo oblast.

Pro Evropu/Asii/Jižní Ameriku



Pro Severní Ameriku



(→ strana 229)

Použití zářezky napájecího kabelu

Abyste předešli nechtěnému vytažení napájecího kabelu ze zdířky projektoru AC VSTUP, připojte zářezku napájecího kabelu, abyste upnuli napájecí kabel.

POZNÁMKA:

- Napájecí kabel neupínejte žádnými jinými kabely. Pokud tak učiníte, může vznikat hluk, což může nepříznivě ovlivnit signální kabel.

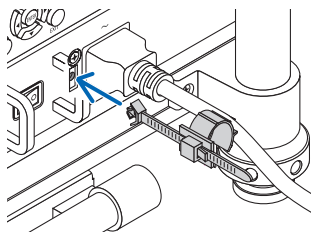
⚠ UPOZORNĚNÍ

- Abyste zabránili uvolnění napájecího kabelu, ujistěte se, že jsou všechny vidle napájecího kabelu plně zasunuty do AC IN terminálu projektoru před tím, než použijete zářezku napájecího kabelu, abyste upevnili napájecí kabel. Uvolněný kontakt napájecího kabelu může způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem.
- Napájecí kabel nesvazujte. Mohlo by dojít k zahřátí nebo požáru.
- Neupínejte dva napájecí kabely, které by se použily při stohování projektorů. Mohlo by to způsobit požár.

POZNÁMKA: Buďte opatrní, abyste nevložili pásek opačně. Jakmile je pásek připevněn, nemůže být z otvoru vyjmut.

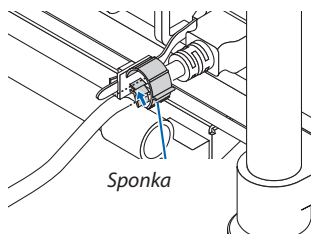
Připojování zářezky napájecího kabelu

1. Vložte konec pásku zářezky napájecího kabelu do otvoru vedle AC VSTUPU na svorkovnici.

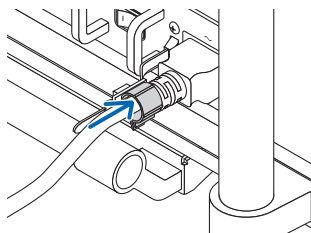


2. Použijte zářezku napájecího kabelu, abyste upnuli napájecí kabel.

Zatlačte sponku tak, aby se uzavřela.

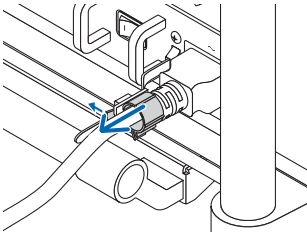


3. Posuňte sponku k držadlu napájecího kabelu.

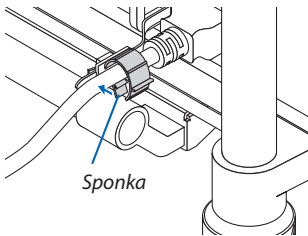


Vyjmutí napájecího kabelu ze zářky napájecího kabelu

1. Zatlačte sponku zářky napájecího kabelu tak, aby povolila.



2. Zatlačte sponku napájecího kabelu, abyste ji dostatečně rozevřeli a mohli tak vytáhnout napájecí kabel.



③ Zapnutí projektoru

POZNÁMKA:

- Projektor má dva vypínače napájení: Hlavní vypínač napájení a tlačítko POWER (napájení) (POWER ON a OFF (ZAPNUTO a VYPNUTO) na dálkovém ovládání)

• Zapnutí projektoru:

1. Stiskněte hlavní vypínač napájení do pozice ZAPNUTO (I).

Projektor přejde do pohotovostního režimu.

2. Stiskněte tlačítko POWER (Napájení).

Projektor bude připraven k použití.

• Vypnutí projektoru:

1. Stiskněte tlačítko POWER (Napájení).

Zobrazí se potvrzovací zpráva.

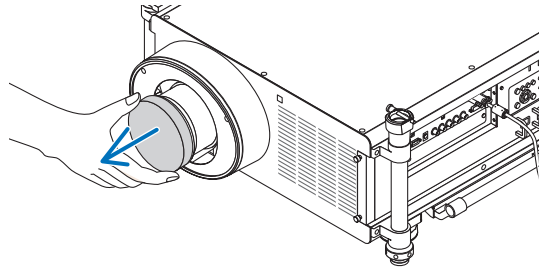
2. Stiskněte znovu tlačítko POWER (Napájení).

Projektor přejde do pohotovostního režimu.

3. Stiskněte hlavní vypínač napájení do pozice OFF (VYP) (O).

Projektor se vypne.

Sundejte krytku čočky.

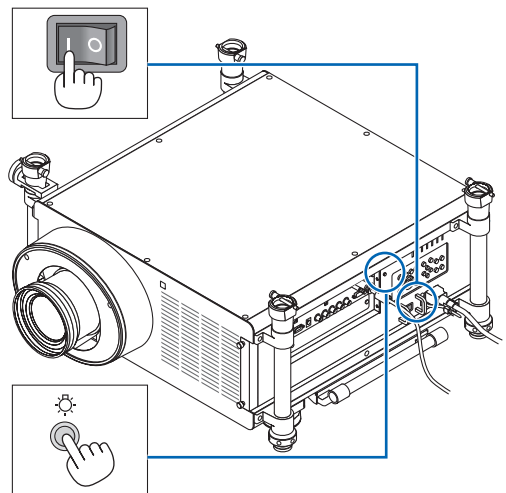


1. Stiskněte hlavní vypínač napájení do pozice ON (ZAP) (I).

Projektor přejde do pohotovostního režimu. Pokud se projektor nachází v pohotovostním režimu, kontrolka POWER (Napájení) svítí oranžově a kontrolka STATUS (Stav) svítí zeleně, máte-li v nabídce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolenu možnost [NORMÁLNĚ]. Viz část Indikátor napájení. (→ strana 232)

Pokud pracujete v temné místnosti, je vhodné použít LED světla na projektoru.

Stiskněte tlačítko LIGHT (Světlo), abyste zapnuli LED světla pro osvětlení ovládacího panelu a svorkovnice; pro vypnutí LED světla opět stiskněte tlačítko.



2. Stiskněte tlačítko POWER (Napájení) na skříni projektoru nebo tlačítko POWER ON (Zapnout) na dálkovém ovladači.

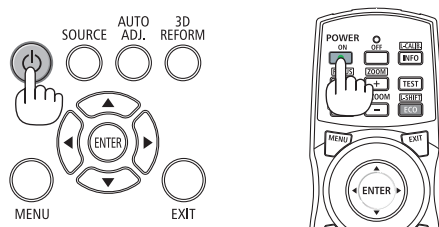
Kontrolka POWER (Napájení) se rozsvítí modře a projektor bude připraven k použití.

TIP:

- Pokud se zobrazí zpráva „PROJEKTOR JE UZAMČEN! ZADEJTE SVÉ HESLO“, znamená to, že funkce [ZABEZPEČENÍ] je zapnuta. (→ strana 46)
- Pokud se zobrazuje EKOLOGICKÁ zpráva, znamená to, že u položky [EKOLOGICKÁ ZPRÁVA] je vybrána možnost [ZAP]. (→ strana 126)

Po zapnutí projektoru se ujistěte, že je zapnutý počítač nebo zdroj videa.

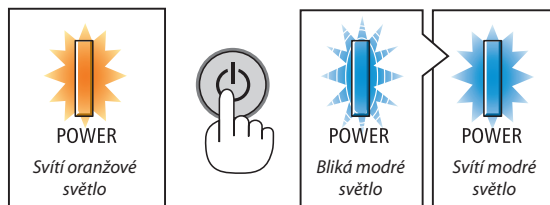
POZNÁMKA: Když není k dispozici žádný signál, zobrazí se logo NEC (výchozí nastavení), modrá nebo černá obrazovka.



Pohotovostní režim

Bliká

Zapnuto

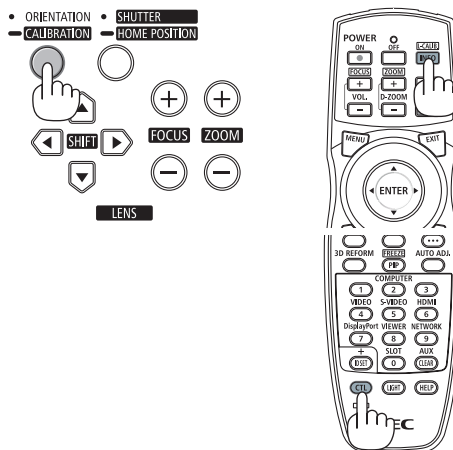


(→ strana 232)

Provádění kalibrace čočky

Po instalaci nebo výměně čočky se ujistěte, že jste provedli funkci [KALIBRACE] stisknutím a podržením tlačítka ORIENTATION/CALIBRATION (ORIENTACE/KALIBRACE) po dobu alespoň dvou sekund nebo podržením tlačítka CTL a stisknutím tlačítka INFO/L-CALIB. na dálkovém ovládání. Kalibrace opraví přizpůsobitelný zoom a rozsah ohniska. Pokud není provedena kalibrace, nemusí se Vám podařit získat nejlepší možné zaostření a zoom, a to ani když přizpůsobíte ohnisko a zoom pro čočku.

- Následující čočky potřebují kalibraci:
NP26ZL, NP27ZL, NP28ZL, NP29ZL, NP32ZL

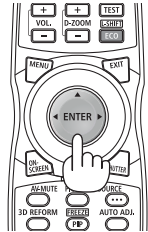
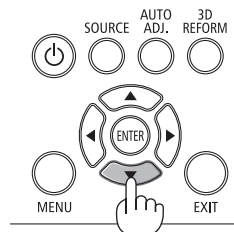


Poznámka ke startovací obrazovce (Obrazovka nabídky volby jazyka)

Při prvním zapnutí projektoru se objeví startovací nabídka. Zde si můžete zvolit některý z 27 jazyků nabídky.

Pro volbu jazyka nabídky postupujte podle následujících kroků:

1. Pomocí tlačítek ▲, ▼, ◀ nebo ▶ zvolte jeden z 27 jazyků v nabídce.

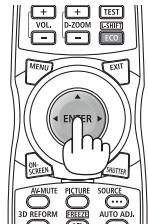
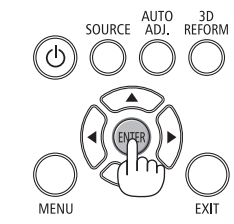


2. Pro potvrzení volby stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

Poté můžete začít pracovat s nabídkou.

Pokud chcete, můžete provést volbu jazyka nabídky i později.

(→ [JAZYK] na straně 107 a 125)



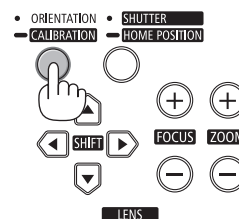
POZNÁMKA:

- Opětovné zapnutí napájená okamžitě po jeho vypnutí (pomocí přímého vypnutí) během promítání obrázku může způsobit selhání. Vyčkejte alespoň 1 sekundu předtím, než opět zapnete napájení.
- Nemějte nasazenou krytku čočky, zatímco je projektor zapnutý.
Pokud je krytka čočky nasazená, mohla by se vlivem vysoké teploty zdeformovat.
- Stane-li se některá z následujících událostí, projektor se nezapne.
 - Je-li vnitřní teplota projektoru příliš vysoká, přístroj detekuje abnormálně vysokou teplotu. Za těchto okolností se projektor nezapne, aby ochránil svůj vnitřní systém. Pokud k tomu dojde, vyčkejte, než se ochladí interní komponenty projektoru.
 - Spuštění v podmínkách s nízkou teplotou
Pokud je okolní teplota nižší než provozní teplota projektoru, bude blikat kontrolka TEMP. (Teplota). Zvyšte okolní teplotu na 0°C nebo výše a opět zapněte projektor. Pokud zapnete projektor při teplotě okolo 0°C, může to trvat asi 5 minut, než se zahřeje. Během zahřívání bliká kontrolka TEMP. (Teplota). Když je zahřívání dokončeno, kontrolka TEMP. (Teplota) zhasne.
 - Jakmile lampa dosáhne konce své životnosti, projektor se nezapne. Pokud k tomu dojde, lampu vyměňte.
 - Pokud kontrolka STATUS (Stav) svítí po stisknutí tlačítka napájení oranžově, znamená to, že je funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] zapnuta. Uzamčení zrušíte vypnutím této funkce. (→ strana 131)
 - Pokud lampa nesvítí a kontrolka LAMPA 1 nebo LAMPA 2 bliká v cyklu šesti opakování, vyčkejte celou minutu a poté přístroj opět zapněte.
- Pokud indikátor POWER (Napájení) bliká modře v krátkých cyklech, nemůže být projektor vypnut pomocí tlačítka napájení.
- Ihned po zapnutí projektoru se může objevit kolísání jasu. To není nic neobvyklého. Vyčkejte 3 až 5 minut, dokud se světlo lampy nestabilizuje.
- Po zapnutí projektoru může chvíli trvat, než se světlo z lampy rozzáslí.
- Pokud projektor zapnete bezprostředně po vypnutí lampy nebo pokud je teplota příliš vysoká, zapnou se na chvíli větráky aniž by byl promítán obraz a až poté projektor obraz zobrazí.

Pokud je promítaný obraz převrácený nebo vzhůru nohama

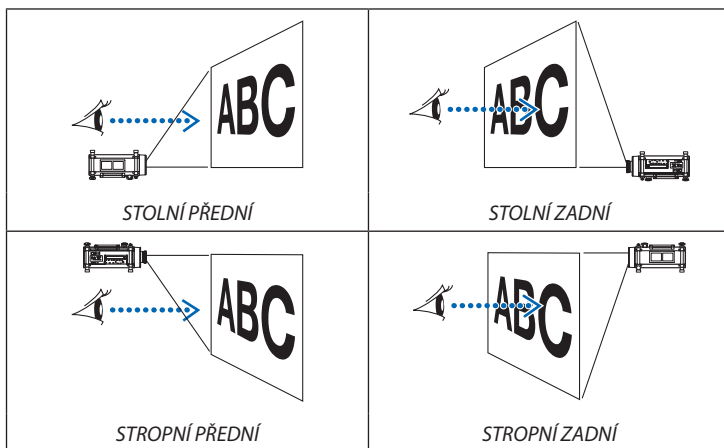
1 Stiskněte tlačítko ORIENTATION/CALIBRATION (ORIENTACE/KALIBRACE).

Otevře se obrazovka [ORIENTACE].



2 Opětovným stisknutím vyberete správnou orientaci.

Při každém stisknutí tlačítka ORIENTATION/CALIBRATION (ORIENTACE/KALIBRACE) bude provedena Vámi zvýrazněná volba:



3 Pro zastavení stiskněte tlačítko ORIENTATION/CALIBRATION (ORIENTACE/KALIBRACE).

Nabídka se zavře po asi dvou sekundách a promítaný obraz se zobrazí ve Vámi zvolené orientaci.

Zobrazí se také potvrzovací zpráva.

4 Stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

Potvrzovací zpráva se zavře.

4 Výběr zdroje

Výběr zdroje: Počítač nebo Video

POZNÁMKA: Zapněte počítačové nebo video zařízení připojené k projektoru.

Automatická detekce signálu

Stiskněte jednou tlačítko SOURCE (Zdroj). Projektor začne vyhledávat dostupný vstupní zdroj a zobrazí jej. Vstupní signál se změní následovně:

COMPUTER1 (Počítač 1) → COMPUTER2 (Počítač 2) → COMPUTER3 (Počítač 3) → HDMI → DisplayPort → VIDEO → S-VIDEO → VIEWER (Prohlížeč) → SLOT (otvor) → COMPUTER1 (Počítač 1) → ...

- Pokud je zobrazena obrazovka SOURCE (Zdroj), můžete vstupní zdroj vybrat tak, že několikrát stisknete tlačítko SOURCE (Zdroj).

TIP: Nemá-li vstupní signál dostupný, dotyčný vstup bude přeskočen.

Použití dálkového ovladače

Stiskněte jedno z tlačítek COMPUTER1 (Počítač 1), COMPUTER2 (Počítač 2), COMPUTER3 (Počítač 3), HDMI, DisplayPort, VIDEO, S-VIDEO, VIEWER (Prohlížeč), NETWORK (Síť) nebo SLOT (Otvor).

Výběr výchozího zdroje

Nastavením výchozího zdroje můžete určit, který zdroj bude zobrazen po každém zapnutí projektoru.

1. Stiskněte tlačítko MENU (Nabídka).

Zobrazí se nabídka.

2. Stiskněte ► tlačítko dvakrát pro zvolení položky [NASTAV.] a stiskněte ▼ tlačítko nebo tlačítko ENTER (Vstup) pro výběr položky [ZÁKLADNÍ].

3. Stiskněte pětikrát tlačítko ► pro výběr položky [MOŽNOSTI(2)].

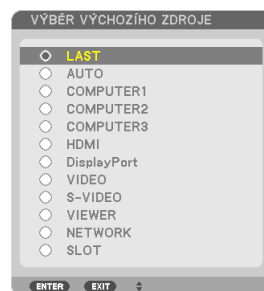
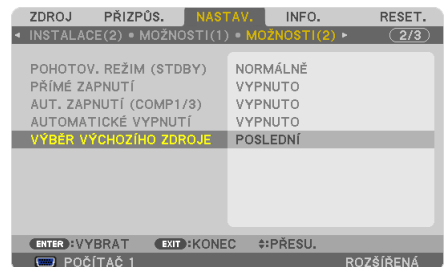
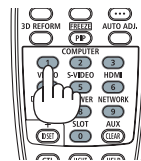
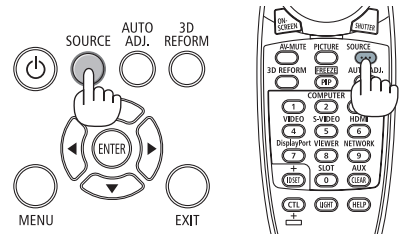
4. Stiskněte pětikrát tlačítko ▼ pro výběr položky [VÝBĚR VÝCHOZÍHO ZDROJE] a následně stiskněte tlačítko ENTER (zadat).

Otevře se obrazovka [VÝBĚR VÝCHOZÍHO ZDROJE].

(→ strana 136)

5. Vyberte zdroj, který má být použit jako výchozí, a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

6. Pro zavření nabídky stiskněte opakovaně tlačítko EXIT (Konec).



7. Restartujte projektor.

Promítání bude spuštěno ze zdroje, který jste vybrali v kroku 5.

POZNÁMKA: I když je zapnutá funkce [AUTOMAT], položka [SÍŤ] nebude zvolena automaticky. Pro nastavení sítě jako výchozího zdroje zvolte možnost [SÍŤ].

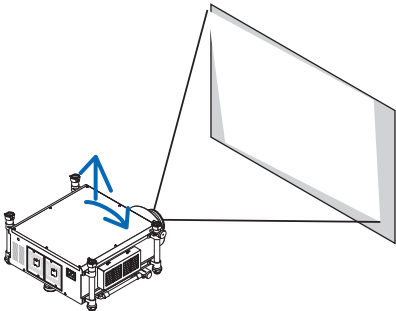
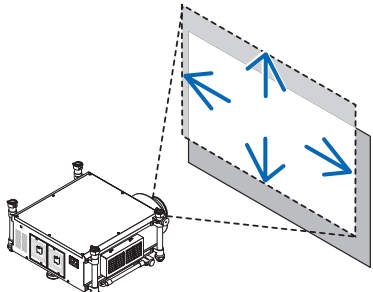
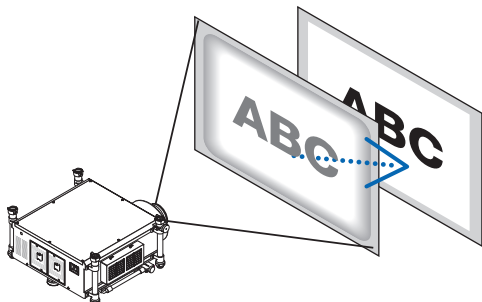
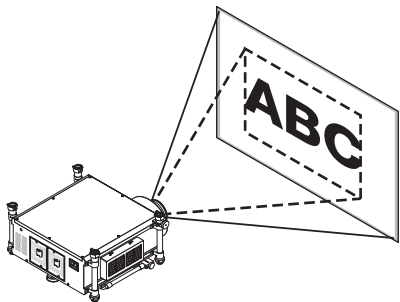
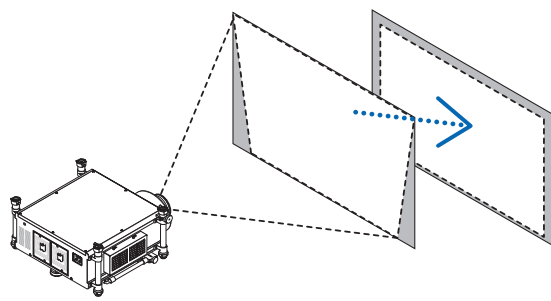
TIP:

- Když je projektor v pohotovostním režimu a použijete počítačový signál z počítače připojeného ke vstupnímu konektoru COMPUTER 1/3 IN, projektor se zapne a začne promítat obraz z počítače.
([AUTOMATICKÉ ZAPNUTÍ(POČÍTAČ1/3)] → strana 136)
- Kombinace kláves Windows a P na klávesnici ve Windows 7 umožňuje snadné a rychlé nastavení externího displeje.

5 Přizpůsobení velikosti a pozice obrazu

Abyste jemně naklonili projektor, použijte knoflík pro vodorovné přizpůsobení a nastavitelné nožičky pro náklon. Pro přizpůsobení velikosti a pozice obrázku použijte tlačítka LENS SHIFT (POSUN ČOČKY), ZOOM a FOCUS (OHNISKO).

Pro lepší přehlednost jsou v této kapitole vynechány nákresy a kabely.

Naklonění projektoru [Knoflík pro vodorovné přizpůsobení/Nožičky pro náklon]  (→ strana 25)	Přizpůsobení vodorovné a svislé pozice promítaného obrazu [Posun čočky]  (→ strana 27)
Přizpůsobení ohniska [Ohnisko]  (→ strana 29)	Jemné nastavení velikosti obrazu [Zoom]  (→ strana 30)
Přizpůsobení trapézové korekce [Trapéz]  (→ strana 31)	

TIP:

- Vestavěné zkušební obrazce lze pohodlně použít pro přizpůsobení velikosti a pozice obrazu. (→ strana 109)
Stisknutím tlačítka TEST se zobrazí zkušební obrazec. Pomocí tlačítka ◀ nebo ▶ můžete vybrat jeden zkušební obrazec. Pro ukončení zkušební obrazce přejděte na jiný zdroj.



UPOZORNĚNÍ

- Přizpůsobení provedte zezadu nebo ze strany projektoru. Přizpůsobování zepředu by mohlo vystavit Vaše oči silnému světlu, které by je mohlo poškodit. Zadní otvory projektoru se mohou během standardního promítání zahřát. Dávejte proto pozor, když budete přizpůsobovat nožičku pro náklon na zadní straně.
- Nedotýkejte se části upevnění čočky, když provádíte posun čočky. Pokud tak neučiníte, mohlo by dojít k přiskřípnutí ruky pohybující se čočkou.

Naklonění projektoru

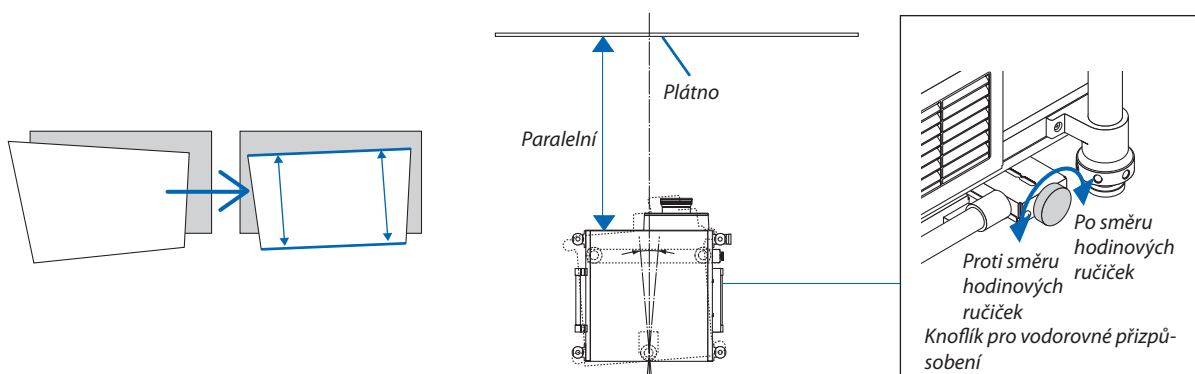
Projektor musí být umístěn v pravém úhlu k plátnu, jinak může dojít k trapézovému zkreslení. Tato sekce vysvětluje, jak umístit projektor kolmo k plátnu při pohledu ze strany.

1. Snižte přední a zadní nožičky pro náklon.

2. Použijte knoflík pro vodorovné přizpůsobení, abyste projektor jemně naklonili tak, aby byl nastaven paralelně s plátnem.

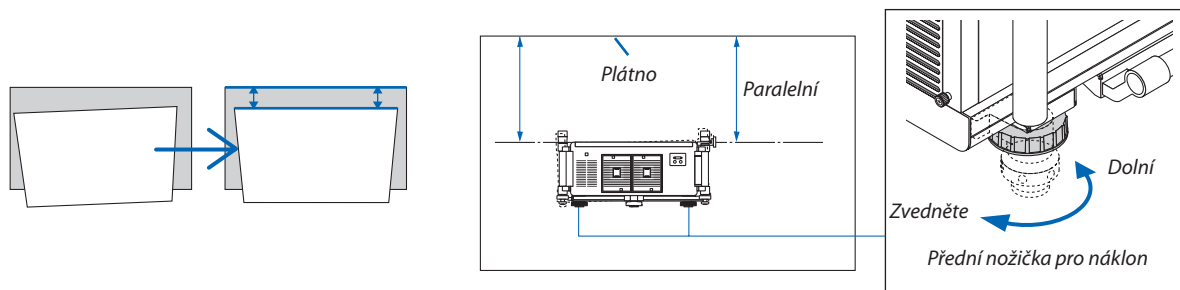
Ujistěte se, že je horní okraj obrazu paralelní s dolní hranou.

Nastavitelný rozsah: 4°



3. Otáčejte dvěma předními nožičkami pro náklon, abyste nastavili výšku pro udržení úrovně projektoru tak, aby horní okraj plátna byl paralelní s horním okrajem promítaného obrazu.

Nastavitelný rozsah: 1,8°



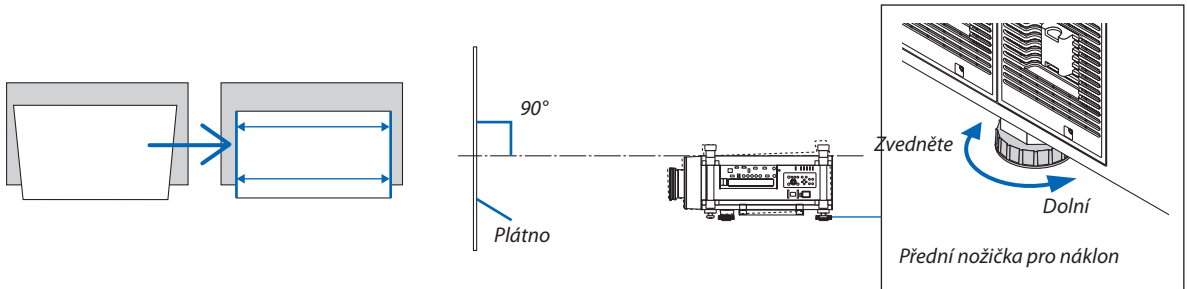
2. Projecting an Image (Basic Operation)

4. Otáčejte všemi nožičkami pro náklon, abyste nastavili výšku a zároveň zachovali úroveň projektoru s podlahou/stropem a kolmo k plátku při pohledu ze strany.

Pro zvednutí přední strany projektoru použijte levou a pravou nožičku pro náklon.

Pro snížení přední strany projektoru vysuňte zadní nožičku pro náklon.

Nastavitelný rozsah: 2°



POZNÁMKA:

- Neprodlužujte žádnou nožičku pro náklon o více než 13 mm. Pokud tak silou učiníte, může nožička pro náklon vypadnout a způsobit tak poškození projektoru.
 - Nepoužívejte nožičky pro náklon k jiným účelům než pro nastavení promítacího úhlu projektoru.
- Nepokoušejte se přenášet nebo namontovat projektor pomocí nožiček pro náklon. Pokud tak učiníte, mohlo by dojít k poškození projektoru nebo ke zranění.

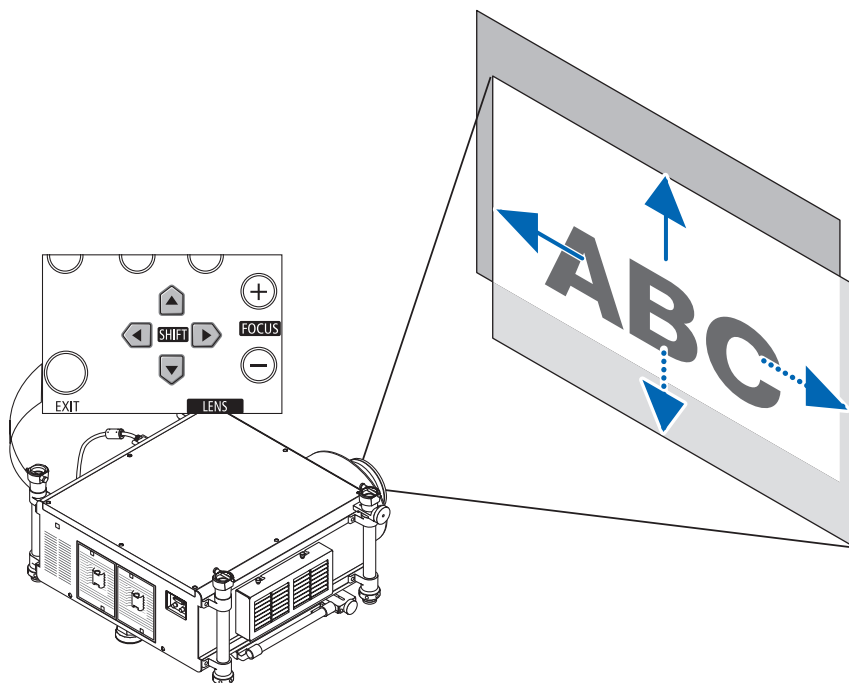
Nastavení svislé pozice promítaného obrazu (Posun čočky)

POZNÁMKA:

- Funkce posun čočky není dostupná u projektoru s nainstalovanou čočkou NP25FL (pevné ohnisko).
Vratte pozici posunu čočky do výchozí pozice před instalací čočky do projektoru.
- Posun čočky do jejího maxima v obou směrech současně způsobí, že okraje obrazu ztmavnou nebo se objeví stíny.

Nastavení pomocí tlačítek na skříni

1. Stiskněte jedno z tlačítek LENS SHIFT (POSUN ČOČKY) ▼▲◀▶.



2. Použijte tlačítka LENS SHIFT (POSUN ČOČKY) ▼▲◀▶, abyste přesunuli promítaný obraz.

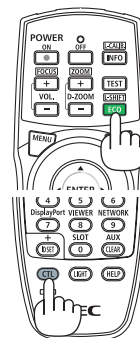
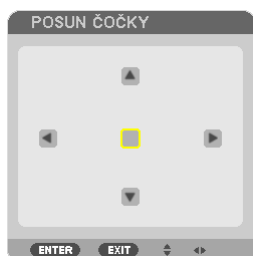
Návrat pozice posunu čočky do výchozí pozice

Stiskněte a podržte tlačítko SHUTTER/HOME POSITION (UZÁVĚR/VÝCHOZÍ POZICE) po dobu 2 sekund, abyste navrátili pozici posunu čočky do výchozí pozice (téměř středová pozice)

Nastavení pomocí dálkového ovladače

1. Podržte tlačítko CTL a stiskněte tlačítko ECO/L-SHIFT (EKOLOG./L-POSUNUTÍ).

Otevře se obrazovka Posun čočky.



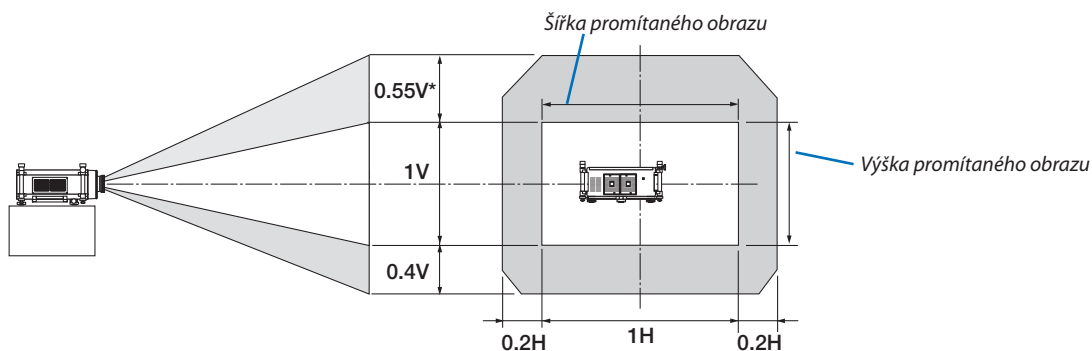
2. Stiskněte tlačítko ▼▲◀▶ nebo ►.

Použijte tlačítka ▼▲◀▶, abyste přesunuli promítaný obraz.



TIP:

- Nákres níže ukazuje nastavení rozsahu posunu čočky pro předek stolu. Abyste zvedli promítací pozici výše než je tato, použijte nožičky pro náklon. (→ strana 25)

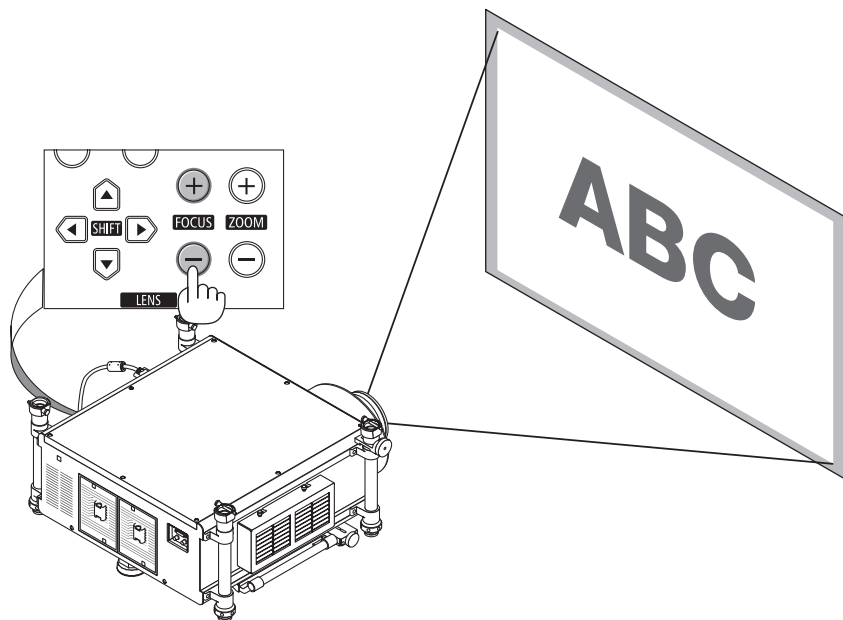


* Maximální rozsah přizpůsobení posunu čočky (V) je 0,5 V, kdy je použita čočka NP32ZL.

Ohnisko

Použitelné čočky: NP26ZL/NP27ZL/NP28ZL/NP29ZL/NP32ZL

Použijte tlačítko FOCUS (OHNISKO) (+) nebo (–) na skříní projektoru pro co nejlepší zaostření.



TIP: Pro co nejlepší zaostření proveďte následující kroky (pro pevnou instalaci)

Příprava: Zahřívejte projektor jednu hodinu.

1. Použijte tlačítka FOCUS (OHNISKO) +/–, abyste získali co nejlepší zaostření. Pokud jej nezískáte, posuňte projektor tam a zpět.

2. V nabídce vyberte možnost [ZKUŠEBNÍ OBRAZEC], čímž jej zobrazíte. (→ strana 109)

- Můžete také použít tlačítko TEST na dálkovém ovládání, abyste si zkušební obrazec zobrazili.

3. Držte neustále tlačítko FOCUS (OHNISKO) –, dokud není viditelná mřížka zkušebního obrazce.

4. Držte neustále tlačítko FOCUS (OHNISKO) +, dokud nedosáhnete co nejlepšího zaostření.

Pokud při nastavování přesáhnete nejlepší ohniskový bod, vraťte se k bodu 3 a opakujte postup.

POZNÁMKA:

- Pomocí zaostřovacího kroužku dosáhnete co nejlepšího zaostření u čočky NP25FL.

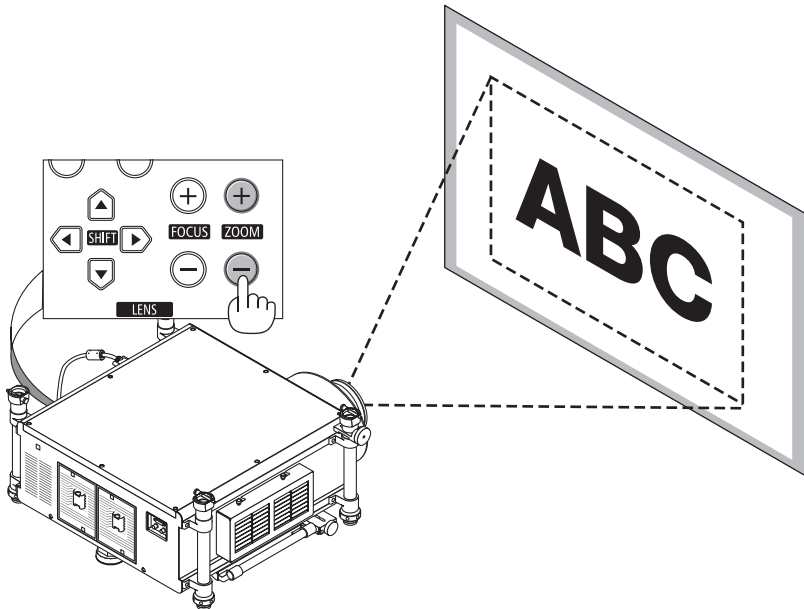
Nastavení pomocí dálkového ovladače

- Podržte tlačítko CTL a stiskněte tlačítko VOL./FOCUS (HLASITOST/OHNISKO) +/–.



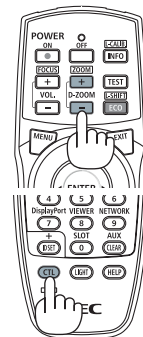
Zoom

Použijte tlačítko ZOOM (+) nebo (–) na skříni projektoru pro co nejlepší přiblížení nebo oddálení.



Nastavení pomocí dálkového ovladače

- Podržte tlačítko CTL a stiskněte tlačítko D-ZOOM/ZOOM +/-.



6 Korekce trapézového zkreslení

Trapézové zkreslení se vyskytuje, pokud není projektor umístěn naprosto kolmo k plátnu. Napravit jej lze pomocí funkce „Trapéz“, což je digitální technologie schopná vyrovnat zkreslení trapézového typu a nabídnout tak ostrý pravoúhlý obraz. Následující postup objasňuje, jak v nabídce používat obrazovku [TRAPÉZ] k nápravě trapézových zkreslení.

Když je projektor umístěn šikmo k plátnu,

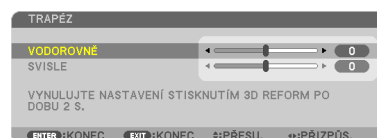
Když je projektor umístěn šikmo k plátnu, upravte položku Vodorovně v nabídce Trapéz tak, aby byly horní a spodní okraje promítaného obrazu rovnoběžné.

1. Stiskněte tlačítko **3D REFORM** na dálkovém ovladači či skříní projektoru.



Na plátně se zobrazí obrazovka Trapéz.

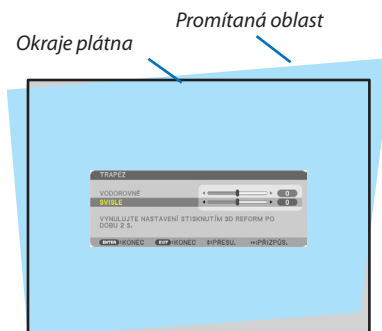
2. Stisknutím ▼ tlačítka vyberete položku [SVISLE] a poté použijte ◀ či ▶ tlačítka tak, aby levý a pravý okraj promítaného obrazu byly paralelní.



* Upravte svislé trapézové zkreslení.

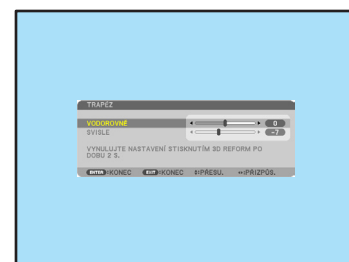
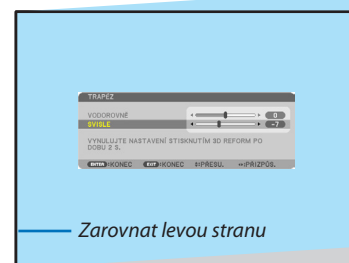
3. Zarovnejte levou (či pravou) stranu promítaného obrazu s levým (či pravým) okrajem plátna.

- Jako základ použijte kratší stranu promítaného obrazu.
- U příkladu vpravo použijte jako základ levou stranu.



4. Stisknutím tlačítka ▲ vyberete položku [VODOROVNĚ] a poté použijte tlačítka ◀ či ▶ tak, aby horní a dolní okraj promítaného obrazu byly paralelní.

- Upravte vodorovné trapézové zkreslení.



5. Pro nápravu trapézového zkreslení opakujte kroky 2 a 4.

6. Po dokončení nápravy trapézového zkreslení stiskněte tlačítko EXIT (Konec).

Obrazovka Trapéz zmizí.

- Pokud chcete provést nápravu trapézového zkreslení znovu, stiskněte tlačítko 3D REFORM pro vyvolání obrazovky Trapéz a zopakujte výše uvedené kroky 1 až 6.



POZNÁMKA:

- Pokud je promítací úhel stejný jako u minulého promítání, jsou hodnoty nastavení předchozí korekce uchovány v paměti.
 - Při provádění kroku 2 nastavte pozici obrazu tak, aby plátno bylo menší než oblast promítané oblasti.
 - Pro resetování hodnot nastavení korekce 3D úprav stiskněte a podržte tlačítko 3D REFORM po dobu alespoň 2 sekund.
 - Při každém stisknutí tlačítka 3D REFORM se položka změní následovně: TRAPÉZOVÉ ZKRESLENÍ → ROHOVÉ ZKRESLENÍ → Žádné → TRAPÉZOVÉ ZKRESLENÍ → ...
- Pro informace o položce [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] viz „Oprava vodorovného a svislého trapézového zkreslení (Rohové zkreslení)“ na straně 41.
- Přizpůsobení rohového zkreslení nebude dostupné během přizpůsobování trapézového zkreslení. Pro provedení přizpůsobení rohového zkreslení stiskněte a podržte tlačítko 3D REFORM po dobu alespoň 2 sekund, abyste resetovali hodnoty nastavení úpravy trapézového zkreslení. Přizpůsobení trapézového zkreslení nebude dostupné během přizpůsobování rohového zkreslení. Pro provedení přizpůsobení trapézového zkreslení stiskněte a podržte tlačítko 3D REFORM po dobu alespoň 2 sekund, abyste resetovali hodnoty nastavení úpravy rohového zkreslení.
 - Funkce 3D úprava může způsobit mírné rozmazání obrazu, protože je prováděna elektronicky.
-

7 Automatická optimalizace počítačového signálu

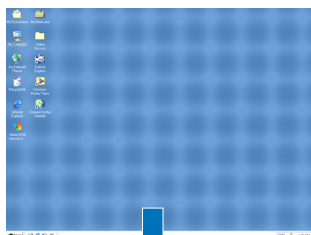
Nastavení obrazu pomocí tlačítka Auto Adjust (Automatické seřízení)

Automatická optimalizace obrazu počítače. (COMPUTER1 (Počítač 1)/COMPUTER2 (Počítač 2)/COMPUTER3 (Počítač 3))

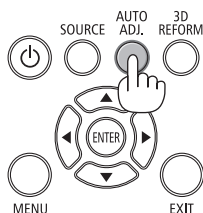
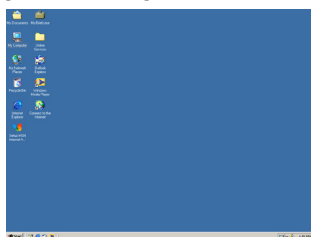
Stisknutím tlačítka AUTO ADJ. (Automatické seřízení) automaticky optimalizujete obraz počítače.

Tuto úpravu bude nejspíše třeba provést při prvním připojení počítače.

[Nekvalitní obraz]



[Normální obraz]



POZNÁMKA:

Některé signály se nezobrazí správně nebo jejich zobrazení nějakou dobu trvá.

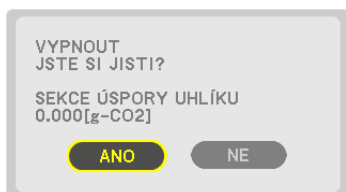
- Nepodaří-li se optimalizace počítačového signálu pomocí operace Aut. přizpůsobení, zkuste jej nastavit ručně pomocí položek [VODOROVNĚ], [SVISLE], [TAKT] a [FÁZE]. (→ strana 116, 117)

8 Vypnutí projektoru

Pro vypnutí projektoru:

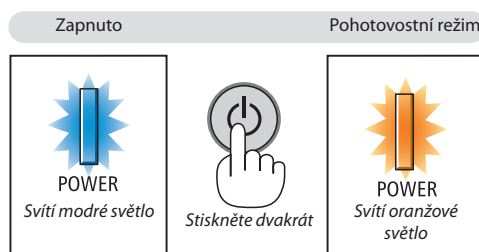
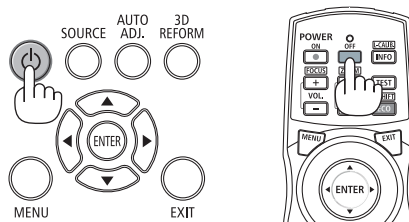
1. **Nejdříve stiskněte tlačítko  POWER (Napájení) na skříni projektoru nebo tlačítko POWER OFF (Vypnout) na dálkovém ovladači.**

Objeví se zpráva: [VYPNOUT / JSTE SI JISTÍ? / SEKCE ÚSPORY UHLÍKU 0,000[g-CO2]].



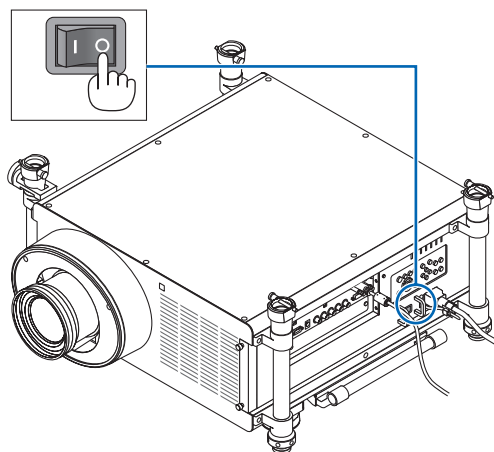
2. **Dále stiskněte tlačítko ENTER (Zadat) nebo znova stiskněte tlačítko  POWER (Napájení) či POWER OFF (Vypnout).**

Lampa se vypne. Po dokončení chlazení přejde projektor do pohotovostního režimu. Pokud se projektor nachází v pohotovostním režimu, kontrolka POWER (Napájení) svítí oranžově a kontrolka STATUS (Stav) svítí zeleně, máte-li v nabídce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolenu možnost [NORMÁLNĚ].



3. **Stiskněte hlavní vypínač napájení do pozice OFF (VYP) (O).**

Kontrolka POWER (Napájení) zhasne a hlavní napájení se vypne.



UPOZORNĚNÍ:

Dojde-li v běžném provozu projektoru k jeho vypnutí pomocí tlačítka POWER nebo k odpojení síťového napájecího zdroje, mohou se některé jeho části dočasně silně zahřát. Při zvedání projektoru buďte opatrní.

POZNÁMKA:

- Pokud kontrolka POWER (Napájení) bliká modře v krátkých cyklech, projektor nelze vypnout.
- Nemůžete vypnout napájení po dobu 60 sekund ihned po jeho zapnutí a zobrazení obrazu.
- Počkejte alespoň 20 minut po zapnutí napájení (po spuštění promítání) předtím, než vypnete střídavé napájení, zatímco je promítán obraz nebo zatímco běží chladicí větrák.
- Neodpojujte napájecí kabel z projektoru nebo z elektrické zásuvky, zatímco se stále promítá obraz. Mohlo by tak dojít poškození konektoru vstupního střídavého napájení projektoru nebo kontaktů zástrčky. Pro vypnutí střídavého napájení během promítání obrazu použijte vypínač hlavního napájení projektoru, vypínač rozbočky napájení, přerušovač atd.
- Neodpojujte střídavé napájení od projektoru v průběhu 10 sekund po provedení změn nebo nastavování a uzavření nabídky. Mohlo by dojít ke ztrátě úprav či nastavených hodnot.
- Nevypínejte hlavní napájení pomocí Vypínače hlavního napájení nebo odpojením napájením od projektoru během provádění úprav čočky. Pokud je napájení přerušeno během toho, co se čočka pohybuje, může se stát, že nebudete moci dosáhnout co nejlepšího přizpůsobení čočky po opětovném zapnutí projektoru.

9 Přenášení projektoru

Příprava: Ujistěte se, že je projektor vypnutý.

1. Odpojte napájecí kabel.

2. Odpojte všechny ostatní kabely.

- Je-li do projektoru vložena paměť USB, vyjměte ji.
- Vyjměte čočku před expedicí projektoru.

3. Namontujte na čočku krytku čočky.

4. Před přesunem projektoru zašroubujte nožičky pro náklon, pokud byly prodlouženy.

POZNÁMKA:

- Během přenášení projektoru se vyvarujte otřesům a nárazům.
 - Vyjměte čočku před přenášením projektoru. Nasaďte krytku čočky na čočku a kryt proti prachu na clonu čočky projektoru.
 - Při expedici projektoru bez čočky použijte originální balení. Nesprávné zabalení může způsobit poškození projektoru během expedice.
-

3. Praktické funkce

❶ Blokování světla lampy (UZÁVĚR ČOČKY)

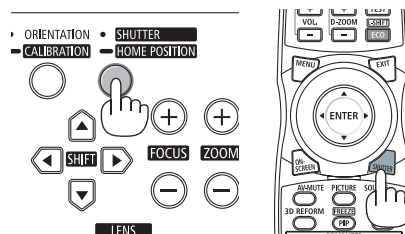
Stiskněte tlačítko SHUTTER/HOME POSITION (UZÁVĚR/VÝCHOZÍ POZICE), abyste zablokovali dopadání světla lampy na plátno. Stiskněte znovu, abyste povolili opětovné osvětlení plátna.

- Další možností, jak vypnout světlo lampy, je stisknutí tlačítka SHUTTER (UZÁVĚR) na dálkovém ovládání.

POZNÁMKA:

- Nestiskněte a nedržte tlačítko SHUTTER/HOME POSITION (UZÁVĚR/VÝCHOZÍ POZICE) po dobu 2 sekund či déle.

Pokud tak učiníte, pozice posunu čočky se vrátí do výchozí pozice.



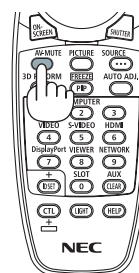
❷ Vypnutí obrazu

Chcete-li vypnout obraz na kratší dobu, stiskněte tlačítko AV-MUTE (Vypnutí zvuku/obrazu). Opětovným stisknutím obraz obnovíte.

Funkce úspory energie projektoru se zapne po pár sekundách od vypnutí obrazu. V důsledku toho dojde také ke snížení napájení lampy.

POZNÁMKA:

- Chcete-li obnovit obraz, tak i přestože stisknete tlačítko AV-MUTE (Vypnutí zvuku/obrazu) bezprostředně po spuštění funkce úspory energie, jas lampy se nemusí obnovit na původní úroveň.

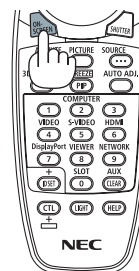


❸ Vypnutí nabídky na obrazovce (Vypnutí „Na obrazovce“)

Stisknutí tlačítka ON-SCREEN (Na obrazovce) na dálkovém ovladači skryje nabídku na obrazovce, zobrazení zdroje a další zprávy. Opětovné stisknutí je opět zobrazí.

TIP:

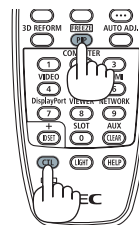
- Pro potvrzení, že je funkce vypnutí „Na obrazovce“ zapnuta, stiskněte tlačítko MENU (Nabídka). Pokud se nezobrazí nabídka na obrazovce ani po zmáčknutí tlačítka MENU (Nabídka), znamená to, že je funkce vypnutí „Na obrazovce“ zapnuta.
- Funkce vypnutí „Na obrazovce“ je zachována i v případě vypnutí projektoru,
- Pokud podržíte tlačítko MENU (Nabídka) po dobu alespoň 10 sekund, funkce vypnutí „Na obrazovce“ se vypne.



❹ Zmražení obrazu

Podržte tlačítko CTL a stiskněte tlačítko PIP/FREEZE (Zmrazit) pro zmražení obrázku. Opětovné stisknutí obraz opět rozjede.

POZNÁMKA: Obraz je zmražen, ale originální video se stále přehrává.



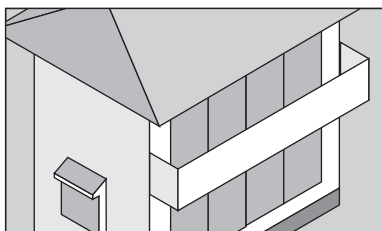
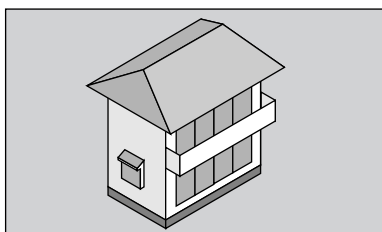
5 Zvětšení obrazu

Obraz je možné zvětšit až čtyřnásobně.

POZNÁMKA: Maximální zvětšení může být méně než čtyřnásobné v závislosti na signálu.

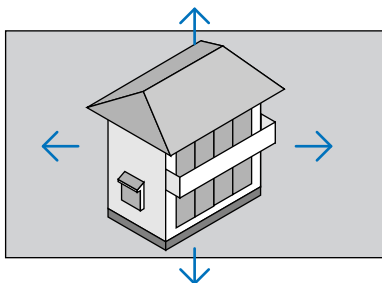
Postup:

1. Pro zvětšení obrazu stiskněte tlačítko **D-ZOOM/ZOOM (+)** (Digitální zvětšení).



2. Stiskněte **▲▼◀▶** tlačítko.

Oblast zvětšeného obrazu se posune



3. Stiskněte tlačítko **D-ZOOM/ZOOM (-)** (Digitální zmenšení).

Po každém stisknutí tlačítka **D-ZOOM/ZOOM (-)** (Digitální zmenšení) se obraz zmenší.

POZNÁMKA:

- Obraz se zvětšuje a zmenšuje vždy od středu obrazovky.
- Zobrazením nabídky se stávající zvětšení obrazu zruší.



⑥ Změna funkce Ekologický režim/Kontrola efektu úspory energie pomocí ekologického režimu [EKOLOGICKÝ REŽIM]

Tato funkce umožňuje výběr mezi dvěma režimy jasu lampy:

Režim OFF (VYP) a ON (ZAP). Životnost lampy lze prodloužit zapnutím funkce [EKOLOGICKÝ REŽIM].

[EKOLOGICKÝ REŽIM]	Popis
[OFF (VYP)]	Toto je výchozí nastavení (100% jas).
[ON (ZAP)] 	Nízká spotřeba napájení lampy (přibližně 75% jas).

Chcete-li úsporný režim [EKOLOGICKÝ REŽIM] zapnout, postupujte následovně:

- 1. Na dálkovém ovladači stiskněte tlačítko ECO/L-SHIFT (EKOLOG./L-POSUNUTÍ), abyste zobrazili obrazovku [EKOLOGICKÝ REŽIM].**
- 2. Použijte tlačítko ▲ nebo ▼, abyste zvolili možnost [ON] (ZAP).**
- 3. Stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).**

Pro změnu z [ON] (ZAP) na [OFF] (VYP) se vraťte ke kroku 2 a vyberte [OFF] (VYP). Opakujte krok 3.

POZNÁMKA:

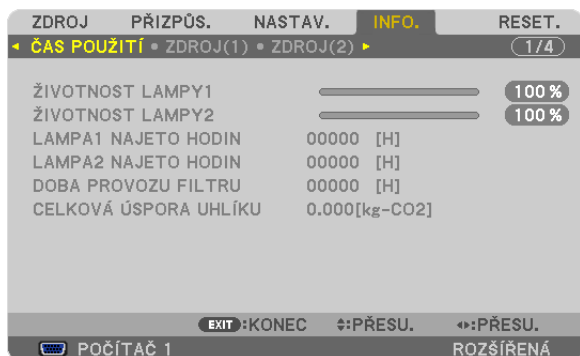
- [EKOLOGICKÝ REŽIM] lze změnit také pomocí nabídky.
Vyberte [NASTAVENÍ] → [ZÁKLADNÍ] → [REŽIM LAMPY] → [EKOLOGICKÝ REŽIM].
- Zbývající životnost lampy a počet nasvícených hodin můžete zkontrolovat v položce [ČAS POUŽITÍ]. Zvolte možnost [INFO.] → [ČAS POUŽITÍ].
- [EKOLOGICKÝ REŽIM] je vždy nastaven na [OFF (VYP)] ihned po spuštění lampy. Tento stav neovlivní ani změna režimu [EKOLOGICKÝ REŽIM].
- Po uplynutí 1 minuty od okamžiku, kdy projektor zobrazí modrou nebo černou obrazovku či obrazovku s logem, přepne se nastavení [EKOLOGICKÝ REŽIM] automaticky na [ON] (ZAP).
- Dojde-li k přehřátí projektoru v režimu [OFF] (VYP), může dojít k automatickému přepnutí úsporného režimu [EKOLOGICKÝ REŽIM] na [ON] (ZAP) za účelem ochrany projektoru. Toto se nazývá „Vynucený ekologický režim“. Když se projektor nachází ve vynuceném ekologickém režimu, sníží se trochu jas obrazu a kontrolka TEMP. (TEPLOTA) svítí oranžově. Zároveň se zobrazí symbol teploměru [] v pravém dolním rohu plátna.

Jakmile se obnoví běžná teplota projektoru, vynucený ekologický režim se zruší a [EKOLOGICKÝ REŽIM] se přepne zpět na možnost [OFF] (VYP).

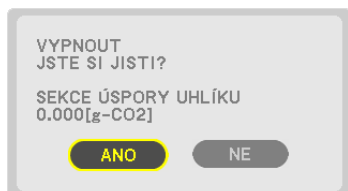
Kontrola efektu úspory energie [REGULÁTOR SPOTŘEBY UHLÍKU]

Tato funkce zobrazí úsporu energie v podobě snížení emisí CO₂ (v kg), je-li [EKOLOGICKÝ REŽIM] nastaven na [ON] (ZAP). Tato funkce se nazývá [REGULÁTOR SPOTŘEBY UHLÍKU].

Najdete zde dvě zprávy: [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] a [SEKCE ÚSPORY UHLÍKU]. Zpráva [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] zobrazuje celkové množství snížené emise CO₂ od chvíle expedice projektoru až do současnosti. Tento údaj můžete zkontrolovat v položce [ČAS POUŽITÍ] nabídky [INFO.]. (→ strana 138)



Zpráva [SEKCE ÚSPORY UHLÍKU] zobrazuje množství snížené emise CO₂ od okamžiku změny na EKOLOGICKÝ REŽIM bezprostředně po zapnutí projektoru do okamžiku jeho vypnutí. Zpráva [SEKCE ÚSPORY UHLÍKU] se zobrazí také ve zprávě [VYPNOUT/ JSTE SI JISTÍ?] při vypínání projektoru.



TIP:

- Níže uvedený vzorec se používá k výpočtu snížené emise_{CO2}.

$$\text{Objem snížení emisí CO}_2 = (\text{Spotřeba energie v [OFF] (VYP) stavu u EKOLOGICKÉHO REŽIMU} - \text{Spotřeba energie v v [ON] (ZAP) stavu u EKOLOGICKÉHO REŽIMU}) \times \text{konverzní faktor}_{\text{CO}_2}$$
 * Když je obraz vypnut, zvýší se také hodnota snížení emisí CO₂.
 * Výpočet objemu snížení emisí CO₂ je založen na publikaci organizace OECD s názvem „CO₂ Emissions from Fuel Combustion, 2008 Edition“ (Emise CO₂ ze spalování paliv, vydání z r. 2008).
- [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] se vypočítává podle úspor zaznamenaných v 15 minutových intervalech.
- Tento vzorec se nevztahuje na tu spotřebu energie, na niž nemá vliv zapnutí či vypnutí úsporného režimu [EKOLOGICKÝ REŽIM].

7 Oprava vodorovného a svislého trapézového zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ]

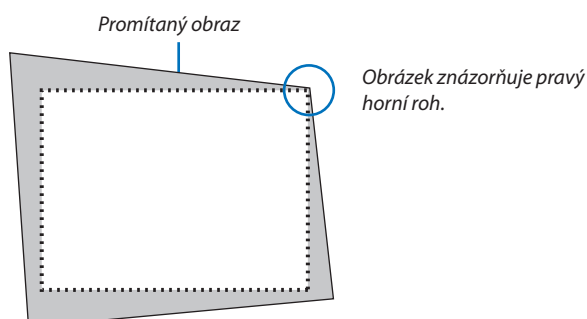
Použijte funkci 3D REFORM pro korekci trapézového zkreslení prodlužováním nebo zkracováním horního či spodního a levého či pravého okraje promítané plochy tak, aby byl promítaný obraz pravoúhlý.

Rohové zkreslení

1. **Stiskněte a podržte tlačítko 3D REFORM po dobu alespoň 2 sekund, abyste resetovali aktuální nastavení.**

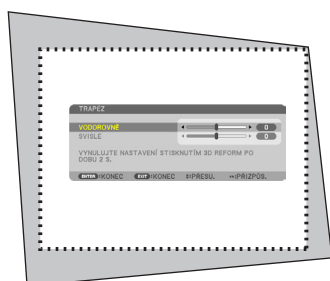
Aktuální nastavení položek [TRAPÉZOVÉ ZKRESLENÍ] a [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] budou vymazána.

2. **Promítejte obraz tak, aby bylo plátno menší než oblast rastru.**
3. **Vyberte si kterýkoli z rohů a zarovnejte roh obrazu s rohem plátna.**



4. **Zmáčkněte dvakrát tlačítko 3D REFORM.**

Otevře se obrazovka nastavení rohového zkreslení.

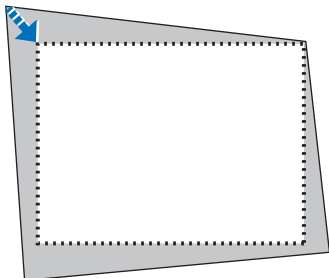


Obrázek ukazuje vybranou levou horní ikonu (▼).

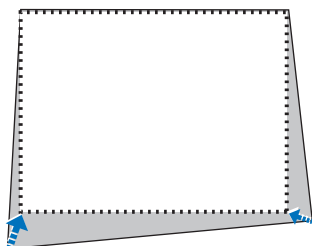
TIP: Pokud přizpůsobujete [TRAPÉZOVÉ ZKRESLENÍ], nebude k dispozici [ROHOVÉ ZKRESLENÍ]. Pokud k tomu dojde, stiskněte a podržte tlačítko 3D REFORM po dobu alespoň 2 sekund, abyste resetovali nastavení [TRAPÉZOVÉ ZKRESLENÍ].

5. **Pomocí tlačítek ▲▼◀▶ vyberte jednu ikonu (▲) mířící směrem, kterým chcete posunout okraj promítaného obrazu.**
6. **Stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).**

7. Pomocí tlačítek ▲▼◀▶ posouváte okraj promítaného obrazu způsobem znázorněným v našem příkladu.



8. Stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

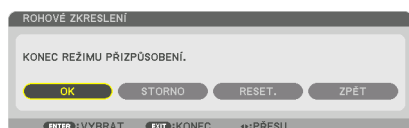


9. Pomocí tlačítek ▲▼◀▶ vyberte jinou ikonu, která míří tímto směrem.

Na obrazovce úpravy rohového zkreslení zvolte [EXIT] (Konec) nebo stiskněte tlačítko EXIT (Konec) na dálkovém ovládání.



Zobrazí se potvrzovací obrazovka.



10. Stiskněte tlačítka ◀ či ▶ pro výběr možnosti [OK] a následně stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

Tím je náprava rohového zkreslení dokončena.

Výběrem možnosti [STORNO] se vrátíte na obrazovku úprav bez uložení změn (krok 3).

Výběrem [RESET] vrátíte nastavení na výchozí tovární hodnoty.

Výběrem [ZPĚT] opustíte nastavení bez uložení změn.

POZNÁMKA: Pro resetování hodnot nastavení korekce 3D úprav stiskněte a podržte tlačítko 3D REFORM po dobu alespoň 2 sekund.

Nastavitelné rozsahy 3D úpravy jsou následující:

	VODOROVNĚ	SVISLE
ROHOVÉ ZKRESLENÍ TRAPÉZ	Max. přibližně $\pm 35^\circ$	Max. přibližně $\pm 30^\circ$

* Za následujících podmínek lze dosáhnout maximálního úhlu:

- Když je použita čočka NP27ZL
- Když je posun čočky nastaven na střed
Pokud se používá posun čočky a přesto se obraz nezobrazuje ve středu plochy, nastavitelné rozsahy se sníží nebo zvýší.
- Obraz se promítá v maximální šíři pomocí zoomu

POZNÁMKA:

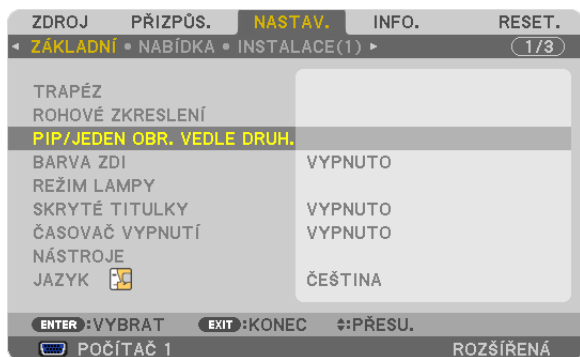
- I když je projektor zapnut, používají se poslední použité hodnoty korekce.
 - Pokud je obrazovka rohového zkreslení nedostupná (zašedlá), stiskněte a podržte tlačítko 3D REFORM po dobu alespoň 2 sekund, abyste resetovali aktuální data korekce. Funkce Rohové zkreslení bude opět k dispozici.
 - Rozsah korekce trapézového zkreslení není maximálním úhlem sklonu projektoru.
-

POZNÁMKA: Použití korekce 3D úprava může způsobit mírné rozmazání obrazu, protože je prováděna elektronicky.

8 Zobrazení dvou obrazů najednou

Projektor má funkci, která umožňuje prohlížet dva rozdílné signály zároveň. Máte dva režimy: Režim PIP a režim JEDEN OBRAZ VEDLE DRUHÉHO.

- Z nabídky můžete vybrat možnost [NASTAVENÍ] → [ZÁKLADNÍ] → [PIP/JEDEN OBRAZ VEDLE DRUHÉHO].**



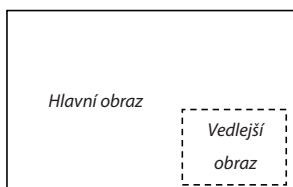
Položka v nabídce [PIP/JEDEN OBRAZ VEDLE DRUHÉHO] má následující tři možnosti: REŽIM, POZICE a ZDROJ. Použijte tlačítka ▲ nebo ▼, abyste vybrali [REŽIM], [POZICI] nebo [ZDROJ] a následně stisknete tlačítko ENTER (Zadat).

Výběr režimu PIP nebo JEDEN OBRAZ VEDLE DRUHÉHO [REŽIM]

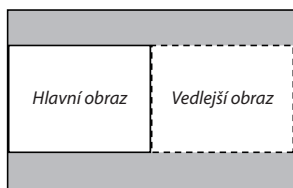
Tato možnost Vám umožní výběr dvou režimů: PIP a VEDLE SEBE.

Použijte tlačítka ▲ nebo ▼, abyste vybrali [PIP] nebo [JEDEN OBRAZ VEDLE DRUHÉHO] a následně stisknete tlačítko ENTER (Zadat).

PIP: Tato možnost Vám umožní prohlížet vedlejší obraz v hlavním obrazu.



JEDEN OBRAZ VEDLE DRUHÉHO: Tato funkce Vám umožní prohlížet dva obrazy vedle sebe.



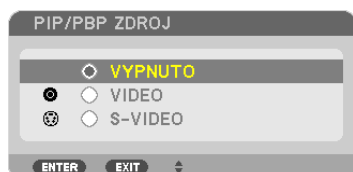
POZNÁMKA:

- Hlavní obraz se zobrazí na levé straně a vedlejší obraz na pravé.
- Signál hlavního obrazu podporuje konektory COMPUTER 1 (Počítač 1), COMPUTER 2 (Počítač 2) a COMPUTER 3 (Počítač 3). Signál vedlejšího obrazu podporuje konektory VIDEO VSTUP a S-VIDEO VSTUP.
- Hlavní obraz podporuje RGB signál s rozlišením 1 280 x 1 024 pixelů či méně.

Prohlížení dvou obrazů

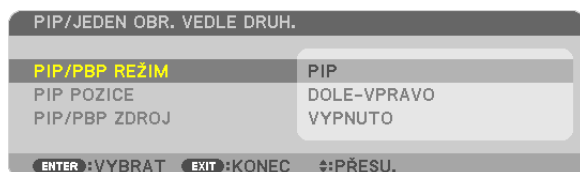
1. Stiskněte tlačítko PIP/FREEZE (zmrazit) na dálkovém ovladači.

Otevře se obrazovka ZDROJ PIP/JEDEN OBRAZ VEDLE DRUHÉHO.



2. Použitím tlačítka ▲ nebo ▼ vyberte zdroj a následně stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

Objeví se obrazovka PIP nebo JEDEN OBRAZ VEDLE DRUHÉHO v závislosti na tom, která z nich byla zvolena na obrazovce nastavení [REŽIM].



3. Stiskněte opět tlačítko PIP/FREEZE (Zmrazit), abyste se vrátili na normální obrazovku (jeden obraz).

TIP:

- Výběrem jiného zdroje navrátíte normální obrazovku.
- Výběrem zdroje, který není podporován hlavním obrazem nebo vedlejším obrazem, navrátíte normální obrazovku.

[POZICE]

Tato možnost Vám umožní vybírat pozici vedlejšího obrazu v hlavním obrazu.

POZNÁMKA:

- Výchozí nastavení je [DOLE-VPRAVO].



Použijte tlačítka ▲ nebo ▼, abyste vybrali pozici vedlejšího obrazu a následně stiskněte tlačítko ENTER (Zadat). Možnosti jsou následující: NAHOŘE-VLEVO, NAHOŘE-VPRAVO, DOLE-VLEVO a DOLE-VPRAVO.

Následující přizpůsobení a nastavení jsou dostupná pouze pro hlavní obraz.

- Přizpůsobení obrazu
- Zvětšení obrazu pomocí tlačítka D-ZOOM/ZOOM +/–.

Následující operace jsou dostupné jak pro hlavní, tak pro vedlejší obraz.

- Ztlumení obrazu
- Zmražení pohyblivého obrazu

9 Zamezení neoprávněnému použití projektoru [ZABEZPEČENÍ]

V nabídce můžete nastavit heslo zabezpečení pro Váš projektor a zabránit tak neoprávněnému použití. Pokud je nastaveno heslo zabezpečení, objeví se po zapnutí projektoru obrazovka pro zadání hesla. Projektor nebude promítat obraz, dokud nebude zadáno správné heslo.

- Nastavení [ZABEZPEČENÍ] není možné zrušit pomocí příkazu nabídky [RESETOVAT].

Pro zapnutí funkce zabezpečení:

1. **Stiskněte tlačítko MENU (Nabídka).**

Zobrazí se nabídka.

2. **Stiskněte ► tlačítko dvakrát pro zvolení položky [NASTAV.] a stiskněte ▼ tlačítko nebo tlačítko ENTER (Vstup) pro výběr položky [ZÁKLADNÍ].**

3. **Stiskněte tlačítko ► pro zvolení položky [INSTALACE(2)].**

4. **Stiskněte třikrát tlačítko ▼ pro zvolení funkce [ZABEZPEČENÍ] a následně stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).**



Zobrazí se nabídka OFF/ON (VYP/ZAP).

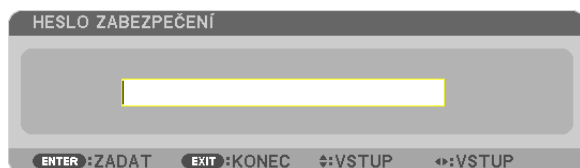
5. **Stiskněte tlačítko ▼ pro zvolení možnosti [ON] (ZAP) a následně stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).**



Otevře se obrazovka [HESLO ZABEZPEČENÍ].

6. **Zadejte kombinaci čtyř tlačítek ▲▼◀▶ a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).**

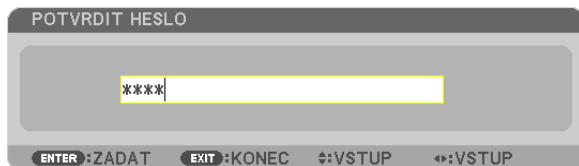
POZNÁMKA: Heslo musí obsahovat 4 až 10 číslic.



Otevře se obrazovka [POTVRDIT HESLO].

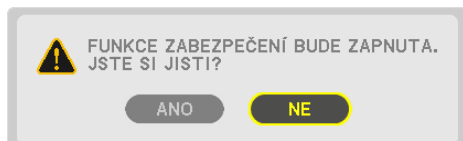
POZNÁMKA: Heslo si poznamenejte a uložte jej na bezpečné místo.

7. Zadejte stejnou kombinaci tlačítek ▲▼◀▶ a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).



Zobrazí se potvrzovací obrazovka.

8. Zvolte možnost [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).



Funkce ZABEZPEČENÍ je nyní zapnuta.

Pro zapnutí projektoru s nastavenou funkcí [ZABEZPEČENÍ]:

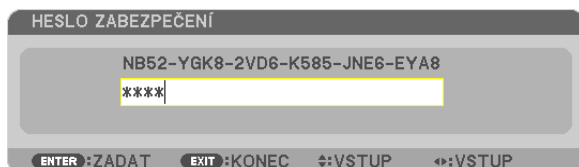
1. Stiskněte tlačítko POWER (Napájení).

Projektor se zapne a zobrazí zprávu, že je uzamčen.

2. Stiskněte tlačítko MENU (Nabídka).



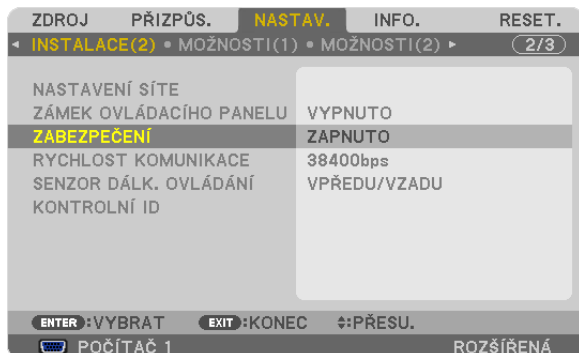
3. Zadejte správné heslo a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat). Projektor zobrazí obraz.



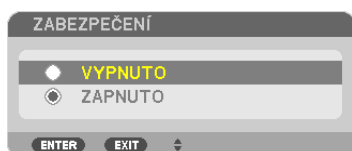
POZNÁMKA: Režim zabezpečení je heslem odemčen až do chvíle vypnutí hlavním vypínačem nebo do chvíle odpojení napájecího kabelu.

Pro vypnutí funkce ZABEZPEČENÍ:**1. Stiskněte tlačítko MENU (Nabídka).**

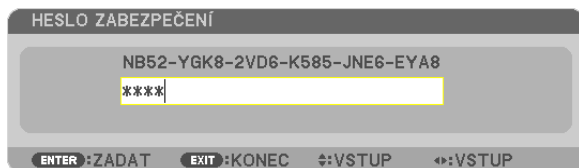
Zobrazí se nabídka.

2. Zvolte možnost [NASTAVENÍ] → [INSTALACE(2)] → [ZABEZPEČENÍ] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

Zobrazí se nabídka OFF/ON (VYP/ZAP).

3. Zvolte možnost [OFF] (VYP) a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

Otevře se obrazovka HESLO ZABEZPEČENÍ.

**4. Zadejte své heslo a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).**

Po zadání správného hesla bude funkce ZABEZPEČENÍ vypnuta.

POZNÁMKA: Zapomenete-li heslo, kontaktujte svého prodejce. Ten Vám poskytne heslo výměnou za váš kód žádosti (tzv. request code). Váš kód žádosti se zobrazuje na obrazovce Potvrzení hesla. V našem příkladu je kód žádosti [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8].

10 Ukládání změn pro posun čočky, zoom a ohnisko [PAMĚŤ ČOČKY]

Upravené hodnoty lze uložit do paměti projektoru při použití tlačítek LENS SHIFT (POSUN ČOČKY), ZOOM a FOCUS (OHNISKO) na projektoru. Upravené hodnoty lze použít pro Vámi zvolený signál. Toto eliminuje potřebu upravovat posun čočky, ohnisko a zoom při výběru zdroje. Existují dva způsoby jak uložit upravené hodnoty pro posun čočky, zoom a ohnisko.

Název funkce	Popis	strana
REF. PAMĚŤ ČOČKY	Upravené hodnoty společné pro všechny vstupní signály. Pokud nejsou v poloze [PAMĚŤ ČOČKY] uloženy žádné hodnoty, budou pro přizpůsobení čočky použity hodnoty uložené v poloze [REF. PAMĚŤ ČOČKY].	→ strana 130
PAMĚŤ ČOČKY	Upravené hodnoty pro každý vstupní signál. Použijte upravené hodnoty pro signál s odlišným poměrem stran nebo rozlišením. Upravené hodnoty lze použít v momentě výběru zdroje.	→ strana 121

POZNÁMKA:

- *Přizpůsobení posunu čočky, zoom a ohniska lze provést pomocí dálkového ovladače. (→ strana 27, 29, 30)*
- *Čočka NP25FL nepodporuje funkci Paměť čočky.*
- *Po výměně čočky použijte funkci [KALIBRACE].*

Příklad použití

Pokud si přejete zobrazit na plátně NTSC s poměrem stran 4:3 nebo jiný signál s poměrem stran 4:3 a SXGA nebo jiný signál s poměrem stran 5:4:

Provedte přizpůsobení posunu, ohniska a zoomu, abyste nastavili na standard velikost svislé obrazovky svisle vysokého signálu s poměrem stran 5:4.

Nyní lze zobrazit oba signály s poměrem stran 4:3 a 5:4.

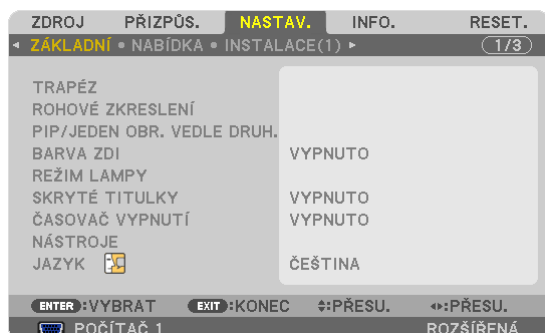
Pamatujte si, že s těmito úpravami posunu, ohniska a zoomu se signál s poměrem stran 4:3 na plátně zmenší.

Abyste eliminovali omezení velikosti, přizpůsobte posun, ohnisko a zoom na optimální kondici pro signál s poměrem stran 4:3 a signál s poměrem stran 5:4.

Paměť (úložiště) všech těchto hodnot povolí promítání za optimálních podmínek při přepínání signálů.

Pro uložení Vašich uložených hodnot do položky [REF. PAMĚŤ ČOČKY]:

1. Stiskněte tlačítko MENU (Nabídka).



Zobrazí se nabídka.

2. Stiskněte tlačítko ► pro zvolení možnosti [NASTAVENÍ] a následně stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

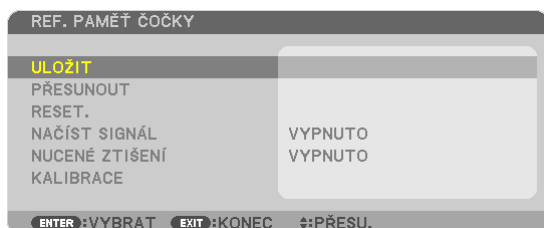
3. Stiskněte tlačítko ► pro zvolení položky [INSTALACE(1)].

4. Stiskněte tlačítko ▼, abyste vybrali položku [REF. PAMĚŤ ČOČKY] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).



Obrazovka [REF. PAMĚŤ ČOČKY] se otevře.

5. Zvolte položku [ULOŽIT] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).



Zobrazí se potvrzovací obrazovka.

6. Stiskněte tlačítko ◀ pro zvolení možnosti [YES] (ANO) a následně stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).



Upravené hodnoty pro posun čočky, zoom a ohnisko byly uloženy v položce [REF. PAMĚŤ ČOČKY].

7. Stiskněte tlačítko MENU (Nabídka).

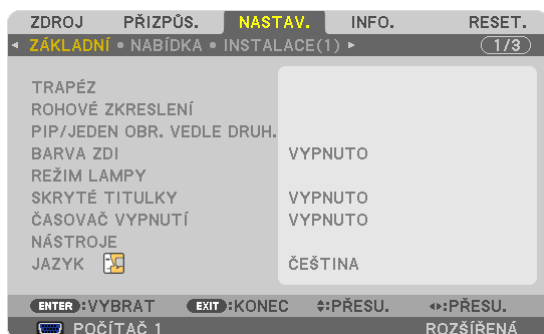
Nabídka se zavře.

TIP:

- Pro uložení upravených hodnot pro každý vstupní zdroj použijte funkci Paměť čočky.

Pro vyvolání Vašich uložených hodnot z položky [REF. PAMĚŤ ČOČKY]:

1. Stiskněte tlačítko MENU (Nabídka).



Zobrazí se nabídka.

2. Stiskněte tlačítko ▶ pro zvolení možnosti [NASTAVENÍ] a následně stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

3. Stiskněte tlačítko ► pro zvolení položky [INSTALACE(1)].
4. Stiskněte tlačítko ▼, abyste vybrali položku [REF. PAMĚŤ ČOČKY] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).



Obrazovka [REF. PAMĚŤ ČOČKY] se otevře.

5. Zvolte možnost [PŘESUNOUT] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).



Zobrazí se potvrzovací obrazovka.

6. Stiskněte tlačítko ◀ pro zvolení možnosti [YES] (ANO) a následně stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).



Upravené hodnoty budou použity pro aktuální signál. .

7. Stiskněte tlačítko MENU (Nabídka).

Nabídka se zavře.

TIP:

Pro vyvolání uložených hodnot z položky [PAMĚŤ ČOČKY]:

1. Z nabídky vyberte položku [PŘÍZPŮSOBIT] → [PAMĚŤ ČOČKY] → [PŘESUNOUT] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).



Zobrazí se potvrzovací obrazovka.

2. Stiskněte tlačítko ◀ pro zvolení možnosti [YES] (ANO) a následně stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

Upravené hodnoty uložené v položce [PAMĚŤ ČOČKY] se použijí pro aktuální signál.

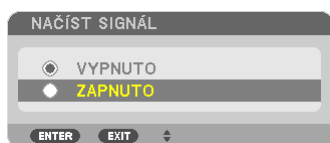
Pro automatické použití upravených hodnot v momentě výběru zdroje:

1. V nabídce vyberte možnost [NASTAVENÍ] → [REF. PAMĚŤ ČOČKY] → [NACÍST SIGNÁLEM] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).



2. Stiskněte tlačítko v pro výběr možnosti [ON] (ZAP) a následně stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

Toto automaticky posune čouku do pozice v momentě výběru zdroje podle upravených hodnot.



POZNÁMKA: Funkce Paměť čočky nemusí vyprodukovat zcela zarovnaný obraz (kvůli toleranci v čočkách) za použití upravených hodnot uložených v projektoru. Po vyvolání a použití upravených hodnot z funkce Paměť čočky jemně přizpůsobte posun čočky, zoom a ohnisko, abyste dosáhli co možná nejlepšího obrazu.

11 Zobrazení obrazu pomocí funkce [SMĚŠOVÁNÍ OBRAZU]

Funkce SMĚŠOVÁNÍ OKRAJŮ umožňuje, aby se obraz rozčleněné obrazovky s vysokým rozlišením zobrazil na větším plátně. Tato funkce přizpůsobí překrývání hran obrazů promítaných z projektoru ke sjednocení obrazů rozčleněné obrazovky.

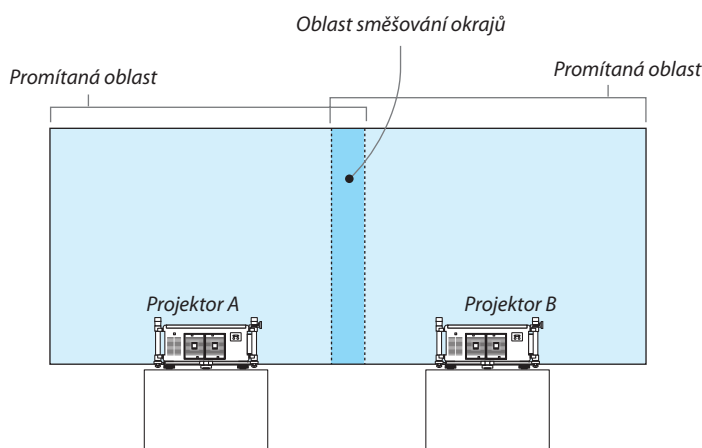
POZNÁMKA:

- Pro informace o projekční vzdálenosti viz „Projekční vzdálenost a velikost obrazovky“ na straně 219, 220, 221.
- Před provedením funkce Směšování okrajů umístěte projektor do správné pozice tak, aby se z obrazu stal čtverec ve vhodné velikosti a pak proveďte optické přizpůsobení (posun čočky, ohnisko a zoom).

Před vysvětlením použití funkce Směšování okrajů

Tato sekce vysvětluje případ pro „Příklad: Umístění dvou projektorů vedle sebe“. Podle znázornění promítaný obraz vlevo odkazuje na „Projektor A“ a promítaný obraz napravo odkazuje na „Projektor B“. Pokud není jinak upřesněno, bude se dále používat označení „projektor“ pro A i B.

Příklad: Umístění dvou projektorů vedle sebe



Příprava:

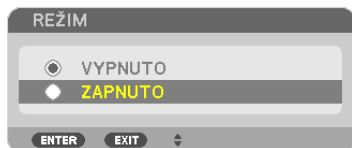
- Zapněte projektor a zobrazte signál.
- Pro použití dvou nebo více projektorů musíte zapnout v nabídce [KONTROLNÍ ID]. Pro více informací viz „Nastavení ID pro projektor [KONTROLNÍ ID]“ na straně 131.

1 Zapnout [SMĚŠOVÁNÍ OKRAJŮ].

1 Zvolte možnost [NASTAVENÍ] → [SMĚŠOVÁNÍ OKRAJŮ] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).



2 Zvolte položku [REŽIM] → [ON] (ZAP) a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).



Toto zapne funkci Směšování okrajů. Následující položky v nabídce jsou dostupné: [NAHOŘE], [DOLE], [VLEVO], [VPRAVO] a [ÚROVEŇ ČERNÉ]

3 Vyberte možnost [VPRAVO] pro Projektor A a [VLEVO] pro Projektor B.

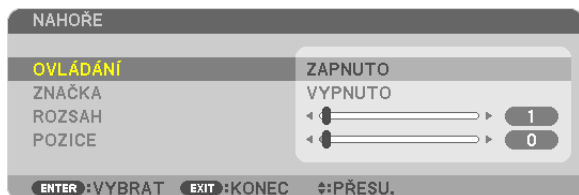
Stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).



Následující položky jsou dostupné:

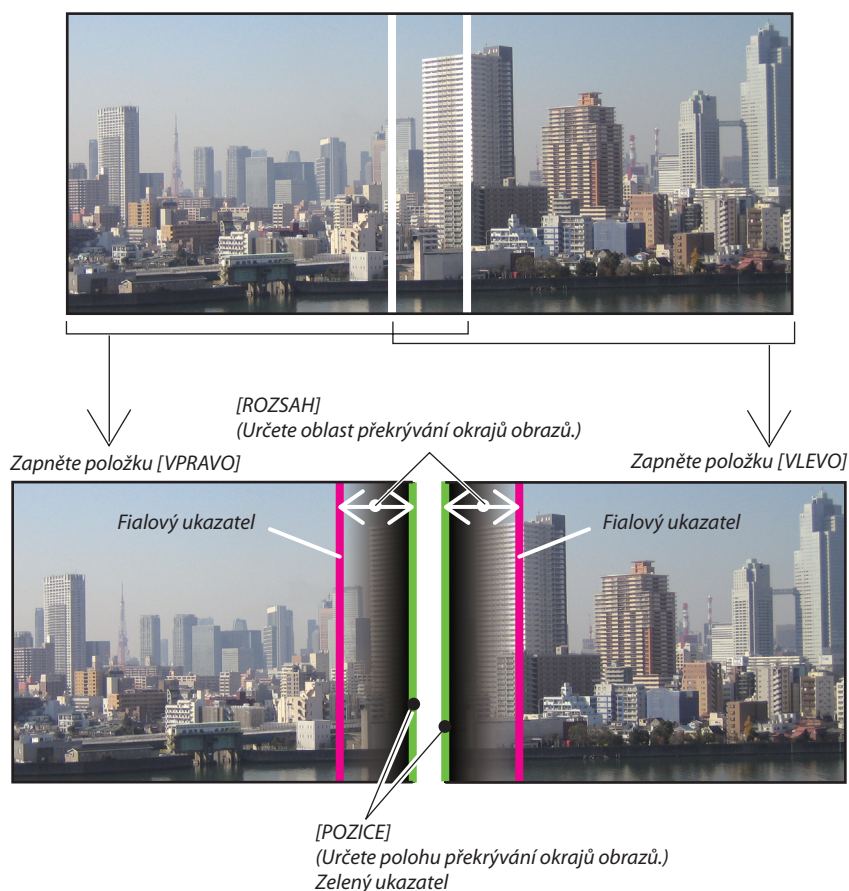
[OVLÁDÁNÍ], [UKAZATEL], [ROZSAH] a [POZICE]

4 Zvolte položku [OVLÁDÁNÍ] → [ON] (ZAP) a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).



Každá položka [NAHOŘE], [DOLE], [VLEVO], [VPRAVO] a [ÚROVEŇ ČERNÉ] má své vlastní možnosti [OVLÁDÁNÍ], [UKAZATEL], [ROZSAH] a [POZICE]. Zapnutí možnosti [OVLÁDÁNÍ] zpřístupní možnost [UKAZATEL], [ROZSAH] a [POZICE].

② Přizpůsobte položky [ROZSAH] a [POLOHA], abyste určili oblast překrývání hran obrazů promítaných z každého projektoru.



Zapnutím funkce [UKAZATEL] zobrazíte ukazatele ve fialové a zelené barvě.
Fialový ukazatel se používá pro [ROZSAH] a zelený pro [POZICE].

1 Přizpůsobte [ROZSAH].

Pomocí tlačítka ◀ nebo ▶ přizpůsobíte překrývanou oblast.



TIP:

- Přizpůsobte přesah jednoho ukazatele projektoru ukazatelem jiného projektoru.

2 Upravte položku [POZICE].

Použijte tlačítka ◀ nebo ▶, abyste zarovnali jednu hranu s hranou překrývaných obrazů.



TIP:

- Když zobrazujete signál s rozdílným rozlišením, proveďte funkci Směšování okrajů od začátku.
- Nastavení položky [UKAZATEL] se neuloží a vrátí se do polohy [OFF] (VYP) při vypnutí projektoru.
- Abyste zobrazili nebo skryli ukazatel, zatímco je projektor v chodu, zapněte nebo vypněte položku [UKAZATEL] v nabídce.
- Pokud chcete nastavit rozdíly ve vyvážení bílé a v jasů mezi méně viditelnými projektory, přizpůsobte [REF. VYVÁŽENÍ BÍLÉ] a [KOREKCE ROZČLENĚNÉ OBRAZOVKY], abyste dosáhli co možná nejlepších výsledků. (→ strana 129)

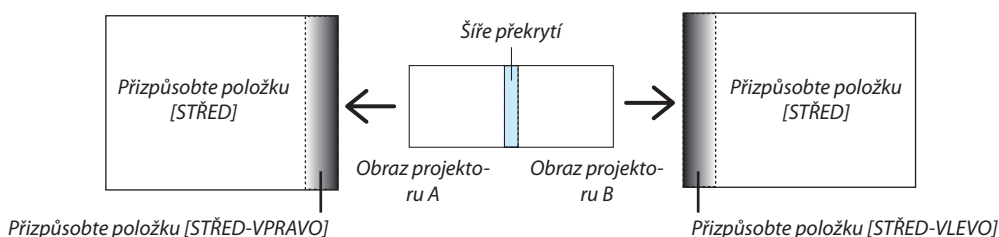
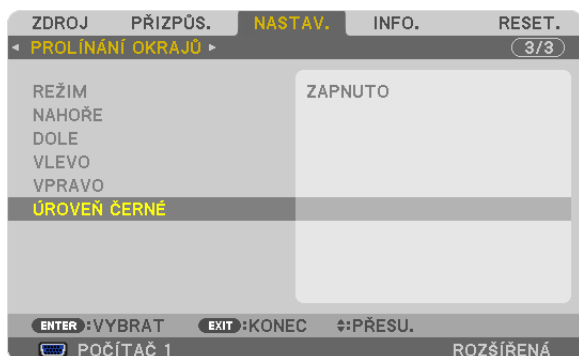
Přizpůsobení úrovně černé

Pokud si všimnete jakýchkoli rozdílů v jasů obrazu, použijte položku [ÚROVEŇ ČERNÉ], abyste přizpůsobili nejtmavší část nebo úroveň jasů.

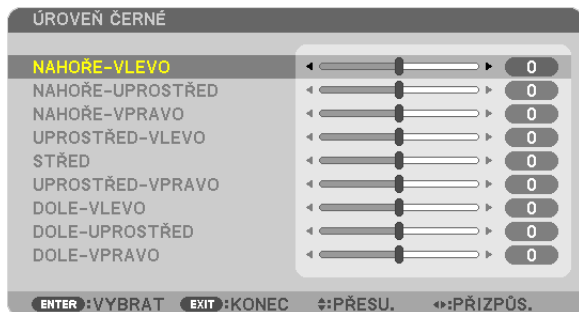
POZNÁMKA:

Tato funkce je k dispozici, pouze pokud je zapnuta funkce [REŽIM].

Přizpůsobitelná oblast se liší v závislosti na tom, jaká kombinace položek [NAHOŘE], [DOLE], [VLEVO] a [VPRAVO] je zapnuta.

Příklad: Přizpůsobení Úrovně černé při umístění dvou projektorů vedle sebe**1. Zapněte funkci [REŽIM]****2. Vyberte možnost [ÚROVEŇ ČERNÉ] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).****3. Použijte tlačítko ▼ nebo ▲, abyste vybrali položku, a tlačítko ◀ nebo ▶, abyste upravili úroveň černé.**

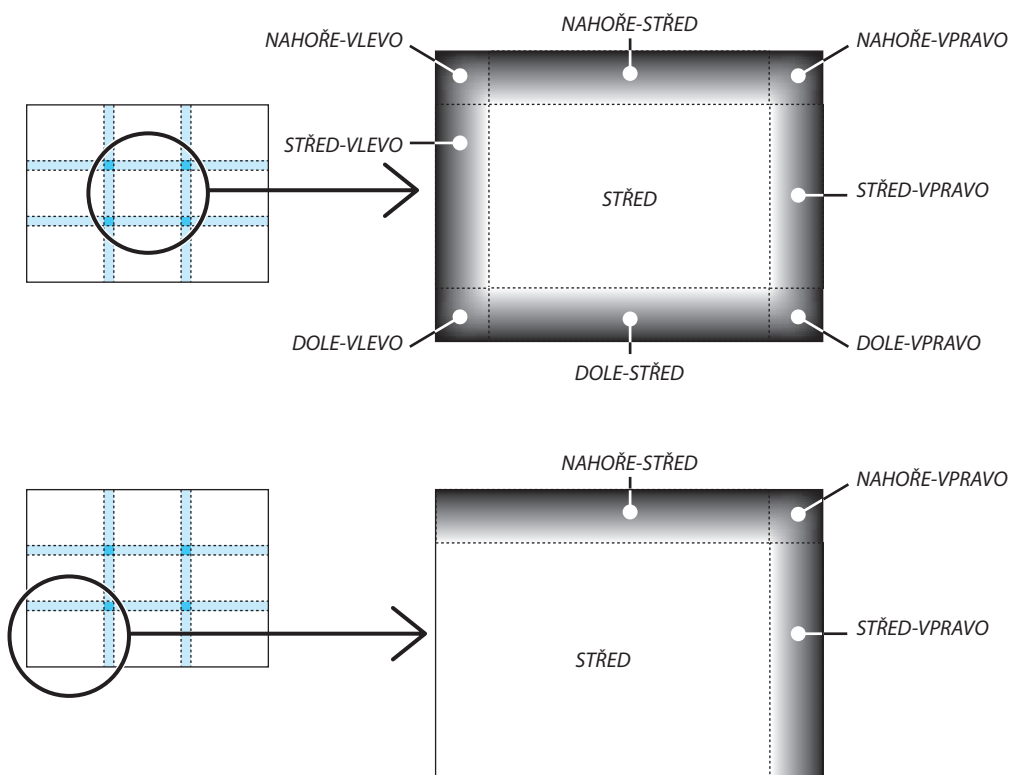
Pokud je to zapotřebí, udělejte totéž pro další projektor.



9-článkové části pro úpravu Úrovně černé

Středový projektor

Tato funkce upravuje úroveň jasu 9-článkových částí pro středový projektor a 4-článkových částí pro levý dolní projektor, jak je ukázáno níže.



12 Ovládání projektoru pomocí prohlížeče HTTP

Přehled

Funkce HTTP serveru umožňuje nastavení a ovládání pro:

1. Nastavení pro kabelovou/bezdrátovou síť (NASTAVENÍ SÍTĚ)

Pro používání bezdrátového LAN připojení je nutné mít volitelnou USB bezdrátovou LAN jednotku. (→ strana 178)

Pro používání kabelového/bezdrátového LAN připojení, připojte projektor k počítači komerčně dostupným LAN kabelem. (→ strana 177)

2. Nastavení funkce upozornění e-mailem (ALERT MAIL)

Pokud je projektor připojen ke kabelové/bezdrátové síti, jsou zprávy o nutnosti výměny lampy či chyby zasílány e-mailem.

3. Ovládání projektoru

Je možné ovládat zapnutí/vypnutí, zvolit vstup a nastavit obraz.

4. Nastavení položky HESLO PLink a AMX BEACON (světelný paprsek)

Přístupu k funkci HTTP serveru:

- **Prostřednictvím sítě připojené k projektoru spusťte na počítači webový prohlížeč a zadejte následující adresu URL:**
`http://<IP adresa projektoru>/index.htm`

TIP: Tovární nastavení IP adresy najdete v [DHCP ZAP].

POZNÁMKA:

- Pokud chcete používat projektor v síti, obraťte se na správce sítě ohledně jejího nastavení.
 - Odezva displeje nebo tlačítek může být zpomalena nebo operace nemusí být v závislosti na nastavení sítě přijata. Pokud tato situace nastane, kontaktujte správce sítě. Projektor nemusí odpovídat, jsou-li jeho tlačítka opakovaně stisknuta rychle po sobě. Pokud tato situace nastane, chvíli vyčkejte a poté akci zopakujte. Pokud stále nedošlo k žádné odezvě, projektor vypněte a znovu zapněte.
 - Pokud se ve webovém prohlížeči nezobrazí obrazovka PROJECTOR NETWORK SETTINGS (Nastavení sítě projektoru), stisknutím kombinace kláves Ctrl + F5 obnovte stránku (nebo vymažte mezipaměť).
 - Toto zařízení používá jazyk „JavaScript“ a soubory „cookies“ a prohlížeč by měl být nastaven tak, aby akceptoval tyto funkce. Metoda nastavení se bude lišit v závislosti na verzi prohlížeče. Postupujte dle souborů nápovědy a ostatních informací dostupných ve Vašem softwaru.
-

Příprava před použitím

Před provedením jakýchkoli operací prostřednictvím webového prohlížeče připojte projektor k běžně dostupnému kabelu sítě LAN. (→ strana 177)

Zacházení s prohlížečem, který využívá proxy server, nemusí být možné v závislosti na typu proxy serveru a metody nastavení. Ačkoliv bude typ proxy serveru faktorem, je možné, že se položky, které byly ve skutečnosti nastaveny, nezobrazí v závislosti na efektivitě mezipaměti a obsah nastavený v prohlížeči se v operaci nemusí odrazit. Doporučujeme server proxy nepoužívat, není-li to nevyhnutelné.

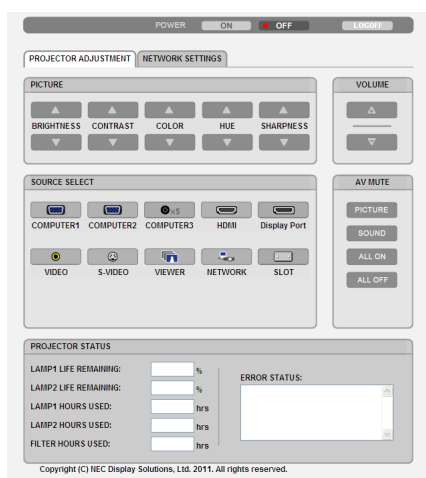
Práce s adresou pro ovládání prostřednictvím prohlížeče

S ohledem na momentálně zadanou adresu nebo adresu zadanou do sloupce URL při ovládání projektoru prostřednictvím prohlížeče, lze použít název hostitele tak, jak je, pokud název hostitele odpovídá IP adrese projektoru, když byl zaregistrován správcem sítě na serveru DNS, nebo lze použít název hostitele odpovídající IP adrese projektoru nastavené v souboru „HOSTS“ v používaném počítači.

Příklad 1: Byl-li název hostitele projektoru nastaven na „pj.nec.co.jp“, přístup k nastavení sítě získáte zadáním adresy <http://pj.nec.co.jp/index.html> do řádku adresy nebo do sloupce pro zadání adresy URL.

Příklad 2: Je-li IP adresa projektoru „192.168.73.1“, přístup k nastavení sítě získáte zadáním adresy <http://192.168.73.1/index.html> do řádku adresy nebo do sloupce pro zadání adresy URL.

NASTAVENÍ PROJEKTORU



POWER (NAPÁJENÍ): Toto ovládá napájení projektoru.

ON Napájení je zapnuto.

OFF (Vypnuto) Napájení je vypnuto.

VOLUME (HLASITOST): Toto ovládání není dostupné pro tento model.

AV-MUTE (Vypnutí zvuku/obrazu): Toto ovládá vypínací funkce projektoru.

PICTURE (OBRAZ) Vypíná video.

PICTURE (OBRAZ ) Vypíná funkci vypnutí videa.

SOUND (ZVUK)* Vypíná zvuk.

SOUND (ZVUK ) Vypíná funkci vypnutí zvuku.

ALL ON (VŠE ZAP) Vypíná všechny video a zvukové* funkce.

ALL OFF (VŠE VYP) Ruší funkci vypnutí všech video a zvukových* funkcí.

POZNÁMKA:

* Funkce vypnutí zvuku není dostupná, protože projektor nemá zvukovou funkci.

PICTURE (OBRAZ): Ovládá nastavení videa projektoru.

BRIGHTNESS (JAS) ▲.....Zvýšení hodnoty nastavení jasu.

BRIGHTNESS (JAS) ▼.....Snížení hodnoty nastavení jasu.

CONTRAST (KONTRAST) ▲.....Zvýšení hodnoty nastavení kontrastu.

CONTRAST (KONTRAST) ▼.....Snížení hodnoty nastavení kontrastu.

COLOR (BARVA) ▲.....Zvýšení hodnoty nastavení barev.

COLOR (BARVA) ▼.....Snížení hodnoty nastavení barev.

HUE (ODSTÍN) ▲.....Zvýšení hodnoty nastavení odstínu.

HUE (ODSTÍN) ▼.....Snížení hodnoty nastavení odstínu.

SHARPNESS (OSTROST) ▲.....Zvýšení hodnoty nastavení ostrosti.

SHARPNESS (OSTROST) ▼.....Snížení hodnoty nastavení ostrosti.

- Funkce, které lze ovládat, se mění dle signálu, který je na vstupu projektoru. (→ strana 115)

SOURCE SELECT (VOLBA ZDROJE): Přepíná vstupní konektor projektoru.

COMPUTER 1 (POČÍTAČ 1).....Přepne na vstup konektoru COMPUTER 1 IN.

COMPUTER 2 (POČÍTAČ 2).....Přepne na vstup konektoru POČÍTAČ 2 VSTUP.

COMPUTER 3 (POČÍTAČ 3).....Přepne na vstup konektoru POČÍTAČ 3 VSTUP.

HDMI.....Přepne na vstup konektoru HDMI VSTUP.

DisplayPort.....Přepíná na DisplayPort.

VIDEO.....Přepíná na konektor VIDEO VSTUP.

S-VIDEO.....Přepíná na konektor S-VIDEO VSTUP.

VIEWER (PROHLÍŽEČ).....Přepíná na data na USB paměťovém zařízení.

NETWORK (SÍŤ).....Přepíná na LAN signál.

SLOT (OTVOR).....Přepíná na volitelnou desku.

PROJECTOR STATUS (STAV PROJEKTORU): Zobrazuje stav projektoru.

LAMP 1 LIFE REMAINING (ZBÝVAJÍCÍ ŽIVOTNOST LAMPY 1).....Zobrazuje zbývajících životnost lampy 1 v procentech.

LAMP 2 LIFE REMAINING (ZBÝVAJÍCÍ ŽIVOTNOST LAMPY 2).....Zobrazuje zbývajících životnost lampy 2 v procentech.

LAMP 1 HOURS USED (DOBA PROVOZU LAMPY 1).....Zobrazuje, kolik hodin má lampa 1 nasvíceno.

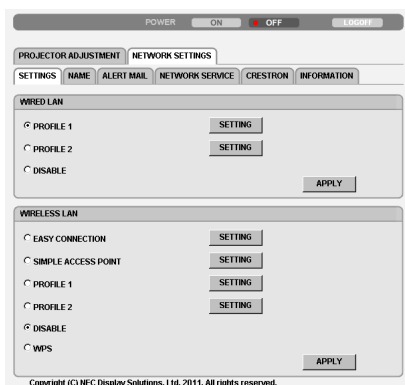
LAMP 2 HOURS USED (DOBA PROVOZU LAMPY 2).....Zobrazuje, kolik hodin má lampa 2 nasvíceno.

FILTER HOURS USED (DOBA PROVOZU FILTRU).....Zobrazuje provozní hodiny používání filtru.

ERROR STATUS (STAV CHYB).....Zobrazuje stav chyb, které se objevily v projektoru.

LOG OFF (ODHLÁŠENÍ): Umožňuje odhlášení projektoru a návrat na obrazovku ověřování uživatele (obrazovku PŘIHLÁŠENÍ).

NETWORK SETTINGS (NASTAVENÍ SÍŤE)



• SETTINGS (NASTAVENÍ)

WIRED (kabelová) nebo WIRELESS (bezdrátová)

SETTING (NASTAVENÍ)	Nastavuje připojení na kabelovou síť LAN nebo bezdrátovou síť LAN.
APPLY (UPLATNIT)	Aplikujte Vaše nastavení připojení na kabelovou síť LAN nebo bezdrátovou síť LAN.
DHCP ON (ZAP)	Automaticky přiřazuje IP adresu, masku podsítě a výchozí bránu projektoru z Vašeho DHCP serveru.
DHCP OFF (VYP)	Nastavuje IP adresu, masku podsítě a výchozí bránu projektoru přidělenou Vaším správcem sítě.
IP ADDRESS (IP ADRESA)	Nastavuje Vaši IP adresu sítě připojené k projektoru.
SUBNET MASK (MASKA PODSÍTĚ)	Nastavuje číslo Vaší masky podsítě v síti připojené k projektoru.
GATEWAY (BRÁNA)	Nastavuje výchozí bránu sítě připojené k projektoru.
WINS	Nastavuje IP adresu Vašeho WINS serveru sítě připojené k projektoru, pokud je zapnuto [DHCP]. Tato volba je nedostupná.
AUTO DNS ON (ZAP)	DHCP server automaticky přidělí IP adresu DNS serveru připojeného k projektoru.
AUTO DNS OFF (VYP)	Nastavte Vaši IP adresu DNS serveru připojeného k projektoru.

Nastavení pro KABELOVOU SÍŤ LAN

PROFILE 1/PROFILE 2 (PROFIL 1/PROFIL 2)	Lze zadat dvě nastavení pro připojení ke kabelové síti LAN. Vyberte PROFIL 1 nebo PROFIL 2.
DISABLE (VYPNOUT)	Vypne kabelové připojení LAN

Nastavení pro BEZDRÁTOVOU LAN (je požadována volitelná bezdrátová LAN jednotka pro Evropu, Austrálii a asijské země)

EASY CONNECTION (JEDNODUCHÉ SPOJENÍ)	Spustí bezdrátovou síť LAN za použití funkce EASY CONNECTION (Jednoduché spojení).
SIMPLE ACCESS POINT (Jednoduchý přístupový bod)	Nastavuje projektor pro jednoduchý přístupový bod.
WPS	Používá WPS (Wi-Fi Protected Setup™) pro nastavení připojení projektoru k bezdrátové síti LAN. POZNÁMKA: Použijte nabídku projektoru pro zadání WPS připojení a změnu nastavení profilu WPS.
CHANNEL (KANÁL)	Vyberte kanál. Dostupné kanály se liší v závislosti na zemi a regionu. Když zvolíte možnost [INFRASTRUKTURA], ujistěte se, že projektor a Váš přístupový bod jsou na stejném kanálu; pokud vyberete možnost [AD HOC], ujistěte se, že projektor a Váš počítač jsou na stejném kanálu.

PROFILE 1/PROFILE 2 (PROFIL 1/PROFIL 2)	Lze zadat dvě nastavení pro připojení k bezdrátové síti LAN. Vyberte PROFIL 1 nebo PROFIL 2.		
SSID	Zadejte identifikátor (SSID) pro připojení k bezdrátové síti LAN. Komunikace může probíhat pouze s přístroji jejichž SSID je shodné s SSID Vašeho připojení k bezdrátové síti LAN.		
SITE SURVEY (MAPA SYSTÉMU)	Zobrazuje seznam dostupných SSID pro připojení k místní bezdrátové síti LAN. Vyberte SSID, ke kterému máte přístup.		
NETWORK TYPE (TYP SÍTĚ)	Při použití bezdrátové sítě LAN vyberte komunikační metodu. INFRASTRUKTURA: Tuto možnost vyberte při komunikaci s jedním nebo více přístroji připojenými k bezdrátové síti LAN prostřednictvím bezdrátového přístupového bodu. AD HOC: Tuto možnost vyberte, pokud používáte bezdrátovou síť LAN pro přímou komunikaci s počítačem v režimu rovnocenné síťové komunikace.		
SECURITY TYPE (TYP ZABEZPEČENÍ)	Zapíná nebo vypíná režim šifrování pro zabezpečení přenosu. Pokud je režim šifrování zapnutý, zadejte WEP klíč nebo zašifrovaný klíč.		
	DISABLE (VYPNOUT)	Funkce šifrování se nezapne. Vaše komunikace mohou být někým sledovány.	
	WEP 64 bitů	Využívá 64-bitovou délku dat pro zabezpečený přenos.	
	WEP 128 bitů	Využívá 128-bitovou délku dat pro zabezpečený přenos. Ve srovnání s 64-bitovým klíčováním poskytuje tato možnost větší soukromí i bezpečnost.	
	WPA-PSK TKIP / WPA-PSK AES/ WPA2-PSK TKIP / WPA2-PSK AES/ WPA-EAP TKIP EAP-TLS/ WPA-EAP AES EAP-TLS/ WPA-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/ WPA-EAP AES PEAP-MSCHAP v2/ WPA2-EAP TKIP EAP-TLS/ WPA2-EAP AES EAP-TLS/ WPA2-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/ WPA2-EAP AES PEAP-MSCHAP v2		Tyto možnosti poskytují silnější zabezpečení než WEP.
POZNÁMKA: - WEP nastavení musí být stejné jako u komunikačních prvků jako je PC nebo přístupový bod ve Vaší bezdrátové síti. - Pokud používáte WEP, Vaše přenosová rychlost obrazu se zpomalí. - Jiné šifrovací klíče než WEP 64-bitový a WEP 128-bitový nejsou dostupné, pokud je v nabídce [TYP SÍTĚ] vybrána položka [AD HOC]. - Pro instalaci digitálního certifikátu použijte nabídku projektoru. (→ strana 151)			
INDEX	Pokud z nabídky [TYP ZABEZPEČENÍ] vyberete [WEP 64 bitů] nebo [WEP 128 bitů], vyberte šifrovací klíč.		
KEY (KLÍČ)	Pokud z nabídky [TYP ZABEZPEČENÍ] vyberete [WEP 64 bitů] nebo [WEP 128 bitů]: Zadejte WEP klíč.		
	Vybrat	Znaky (ASCII)	Šestnáctkový číselný kód (HEX)
	WEP 64 bitů	Až do 5 znaků	Až do 10 znaků
	WEP 128 bitů	Až do 13 znaků	Až do 26 znaků
	Pokud je vybráno [WPA PSK-TKIP], [WPA PSK-AES], [WPA2 PSK-TKIP] nebo [WPA2 PSK-AES]: Zadejte šifrovací klíč. Délka klíče musí být 8 nebo větší a 63 nebo menší.		
USERNAME (Uživatelské jméno)	Nastaví uživatelské jméno pro WPA-EAP/WPA2-EAP.		
PASSWORD (Heslo)	Nastavte heslo pro WPA-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA-EAP AES PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP AES PEAP-MSCHAP v2.		
USE DIGITAL CERTIFICATE (Použijte digitální certifikát)	Zvolte tuto možnost, pokud používáte digitální certifikát pro WPA-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA-EAP AES PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP AES PEAP-MSCHAP v2.		

• NAME (NÁZEV)

PROJECTOR NAME (Název projektoru)	Zadejte název Vašeho projektoru, aby jej mohl počítač identifikovat. V názvu můžete použít nanejvýš 16 znaků. TIP: Název projektoru není ovlivněn, ani když v nabídce provedete funkci [RESETOVAT].
HOST NAME (NÁZEV HOST)	Zadejte název hostitele sítě připojené k projektoru. V názvu můžete použít až 15 znaků.
DOMAIN NAME (NÁZEV DOMÉNY)	Zadejte název domény sítě připojené k projektoru. V názvu domény můžete použít až 60 znaků.

• ALERT MAIL (UPOZORNĚNÍ E-MAILEM)

ALERT MAIL (UPOZORNĚNÍ E-MAILEM)	Při použití kabelové či bezdrátové sítě LAN tato funkce umožňuje upozorňování počítače e-mailem na nutnost výměny lampy či chyby. Zatržením políčka funkci upozornění e-mailem zapnete. Zrušením zatržení políčka funkci upozornění e-mailem vypnete. Příklad zprávy zaslané z projektoru: Lampa a filtr jsou u konce své životnosti. Vyměňte ji prosím. Název projektoru: XXXXX Doba provozu lampy 1: XXX [h] Doba provozu lampy 2: XXX [h]
SENDER'S ADDRESS (ADRESA ODESÍLATELE)	Zadejte adresu odesílatele.
SMTP SERVER NAME (NÁZEV SMTP SERVERU)	Zadejte název serveru SMTP připojeného k projektoru.
RECIPIENT'S ADDRESS 1, 2, 3 (ADRESA PŘÍJEMCE 1, 2, 3)	Zadejte adresu příjemce. Mohou být zadány až tři adresy.
TEST MAIL (ZKOUŠEBNÍ EL. POŠTA)	Odešlete testovací e-mail pro kontrolu, zda jsou Vaše nastavení správná nebo ne <i>POZNÁMKA:</i> • <i>Provedete-li zkoušku, e-mail s upozorněním nemusíte obdržet. Pokud taková situace nastane, zkontrolujte, zda jsou nastavení sítě správná.</i> • <i>Pokud jste ve zkoušce zadali nesprávnou adresu, e-mail s upozorněním neobdržíte. Pokud taková situace nastane, zkontrolujte, zda je adresa příjemce správná.</i>
SAVE (ULOŽIT)	Klikněte na toto tlačítko pro uložení Vašich nastavení do paměti projektoru.

• NETWORK SERVICE (Servis sítě)

PJLink PASSWORD (PJLink HESLO)	Nastavení hesla pro PJLink*. Heslo může mít maximálně 32 znaků. Nezapomeňte své heslo. Pokud se tak stane, kontaktujte svého prodejce.
HTTP PASSWORD (HTTP HESLO)	Nastavení hesla pro HTTP server. Heslo může mít maximálně 10 znaků.
AMX BEACON (Světelný paprsek)	Zapnutí nebo vypnutí detekce z AMX Device Discovery při připojení do sítě podporující systém ovládání NetLinx společnosti AMX. <i>TIP:</i> <i>Používáte-li zařízení, které podporuje AMX Device Discovery, systém ovládání AMX NetLinx zařízení rozpozná a stáhne ze serveru společnosti AMX příslušný modul Device Discovery.</i> <i>Zatržením tohoto políčka povolíte detekci projektoru z AMX Device Discovery.</i> <i>Zrušením zatržení tohoto políčka zakázete detekci projektoru z AMX Device Discovery.</i>

POZNÁMKA: Zapomenete-li heslo, kontaktujte svého prodejce.

*Co je PJLink?

PJLink je standardizací protokolu používaného pro ovládání projektorů různých výrobců. Tento standardní protokol byl založen asociací Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMIA) v roce 2005.

Projektor podporuje všechny příkazy PJLink Class 1.

Nastavení PJLink není ovlivněno, ani když v nabídce provedete [RESETOVAT].

Kompatibilita se softwarem CRESTRON ROOMVIEW

Projektor podporuje software CRESTRON ROOMVIEW, který umožňuje řízení a ovládání několika zařízení připojených do sítě prostřednictvím počítače nebo ovladače.

Pro více informací navštivte stránky <http://www.crestron.com>

<Postup nastavení>

Zpřístupněte funkci serveru HTTP a v [NASTAVENÍ SÍTĚ] proveďte potřebná nastavení pro [CRESTRON].

• ROOMVIEW pro řízení z počítače.

DISABLE (VYPNOUT)	Vypne ROOMVIEW.
ENABLE (ZAPNOUT)	Zapne ROOMVIEW.

• CRESTRON CONTROL pro řízení z ovladače.

DISABLE (VYPNOUT)	Vypne CRESTRON CONTROL.
ENABLE (ZAPNOUT)	Zapne CRESTRON CONTROL.
IP ADDRESS (IP ADRESA)	Nastaví IP adresu pro CRESTRON SERVER.
IP ID	Nastaví IP ID pro CRESTRON SERVER.

TIP: Nastavení CRESTRON je vyžadováno pouze při použití s CRESTRON ROOMVIEW.

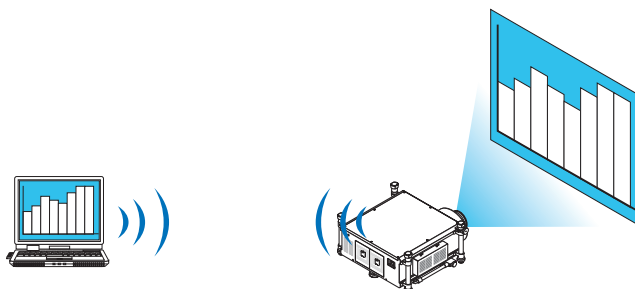
Pro více informací navštivte stránky <http://www.crestron.com>

• INFORMATION (INFORMACE)

WIRED LAN (KABELOVÁ LAN)	Zobrazí seznam nastavení pro kabelové LAN připojení.
WIRELESS LAN (BEZDRÁTOVÁ LAN)	Zobrazí seznam nastavení pro bezdrátové LAN připojení.
UPDATE (AKTUALIZOVAT)	Zaktualizuje nastavení, pokud se změní.

13 Promítání obrazu počítačové obrazovky projektorom prostřednictvím sítě [SÍŤOVÝ PROJEKTOR]

Výběrem projektoru připojeného ke stejné síti jako Vaše PC lze promítat obraz z monitoru PC na plátno prostřednictvím sítě. Není zapotřebí připojení prostřednictvím kabelu počítače (VGA).



Operační prostředí

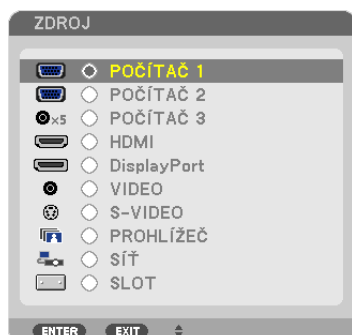
Použitelný OS	Windows 7 Professional Windows 7 Ultimate Windows 7 Enterprise Windows Vista Home Premium Windows Vista Business Windows Vista Ultimate Windows Vista Enterprise
Hardwarové specifikace	Specifikace byly doporučeny společností Microsoft, aby byly nároky operačního prostředí pro Windows 7/Windows Vista uspokojeny.
Síťové prostředí	Je vyžadována kabelová nebo bezdrátová síť LAN podporující protokol TCP/IP.
Barevná škála obrazovky	High Color (16 bitů) True Color (24 bitů a 32 bitů) * Nastavení s 256 či méně barvami není dostupné.

Nastavení projektoru do režimu síťového vstupu projektoru

1. Po zapnutí projektoru stiskněte tlačítko SOURCE (ZDROJ).

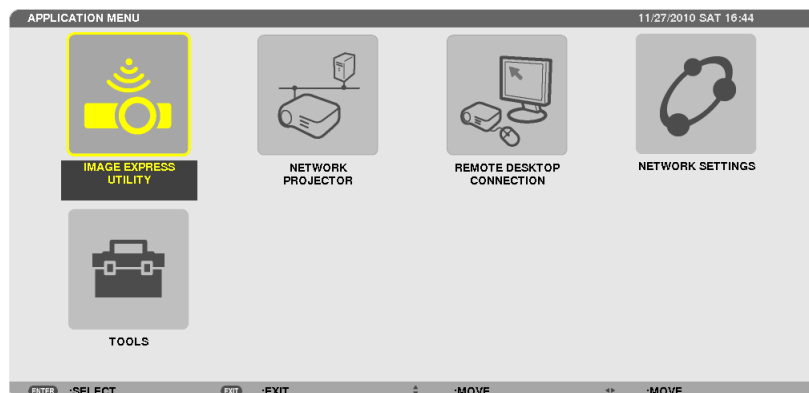
Otevře se okno pro výběr vstupu.

Další možností, jak zobrazit okno pro výběr vstupu, je stisknutí tlačítka SÍŤ na dálkovém ovládání. Otevře se obrazovka NABÍDKA APLIKACÍ. Přejděte ke kroku 3.



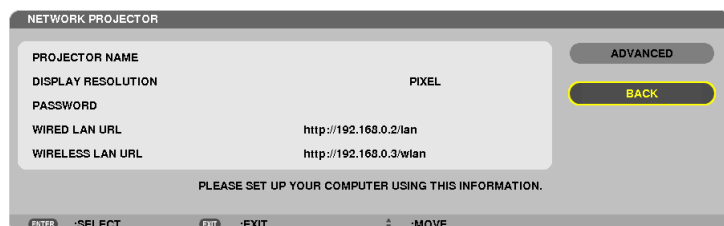
2. Stiskněte tlačítka ▼ nebo ▲ pro výběr možnosti [SÍŤ] a následně stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

Na obrazovce se objeví nabídka [NABÍDKA APLIKACÍ].



3. V nabídce [NABÍDKA APLIKACÍ] vyberte možnost [SÍŤOVÝ PROJEKTOR].

Zobrazí se [NÁZEV PROJEKTORU/ROZLIŠENÍ OBRAZOVKY/HESLO/URL].



Promítání obrazu pomocí síťového projektoru

1. Klikněte na tlačítko [Start] na ploše Windows 7.

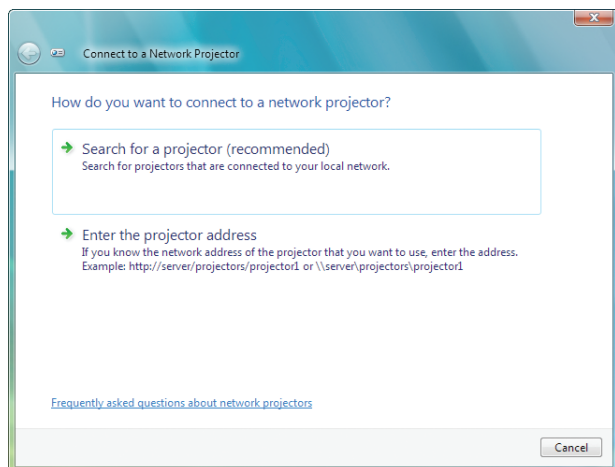
2. Klikněte na [Všechny programy].

3. Klikněte na [Příslušenství].

4. Klikněte na [Připojení k síťovému projektoru].

Když se objeví okno [Povolení připojit se k síťovému projektoru], klikněte na možnost [Ano].

Otevře se okno „Připojení k síťovému projektoru“.



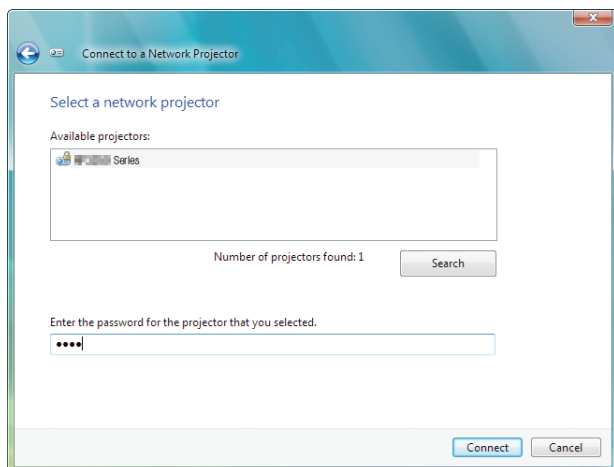
5. Klikněte na [→ Nalézt projektor (doporučeno)].

V rámečku „Dostupné projektory“ se zobrazuje „Série PH1400“.

6. Klikněte na možnost [Série PH1400].

Ve spodní části okna se zobrazí zpráva: „Zadejte heslo Vámi vybraného projektoru.“

7. Do dialogového okna zobrazeného v důsledku kroku 3 na straně 66 vložte heslo.



8. Klikněte na [Připojit].

Funkce síťový projektor začne pracovat a projektor promítne obraz z Windows 7.

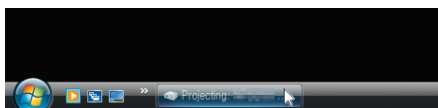
- Pokud je rozlišení obrazu Vašeho počítače jiné než rozlišení obrazu projektoru, nemusí funkce SÍŤOVÝ PROJEKTOR fungovat. Pokud se tak stane, změňte rozlišení obrazu počítače na nižší, než je to zobrazené v kroku 3 na straně 66.

POZNÁMKA: Pokud funkce síťového projektoru pracuje správně, změní se barva pozadí plochy na černou. Při vypnutí funkce síťového projektoru se vrátí původní barva pozadí plochy.

Reference: Pokud nelze v kroku 5 žádný projektor nalézt, klikněte na [→ Zadejte adresu projektoru]. Poté na obrazovce promítané projektem vložte „Síťovou adresu“ (příklad vložené adresy: <http://10.32.97.61/lan>) a „Heslo projektoru“ (příklad vloženého hesla: 82291627).

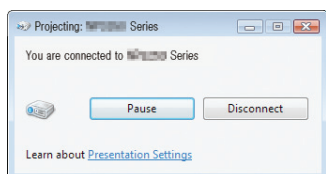
Ukončení provozu síťového projektoru

1. Na hlavním panelu Windows Vista klikněte na [Promítání: Série PH1400].



2. Klikněte na [Odpojit].

Funkce síťového projektoru se ukončí.

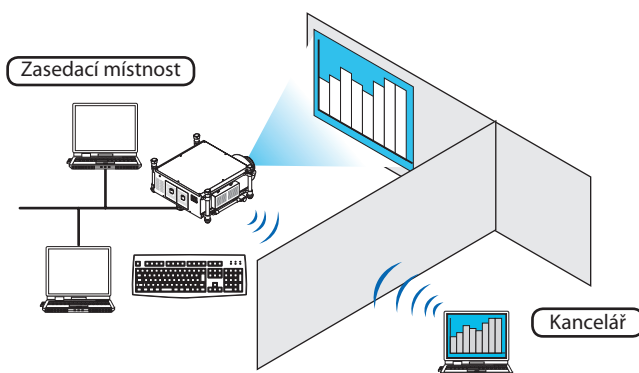


3. Stisknutím tlačítka projektoru SOURCE (Zdroj) vyberete vstupní terminál jiného typu než [Síť].

Při použití dálkového ovladače stiskněte kterékoli jiné tlačítko než NETWORK (Síť).

14 Používání projektoru k ovládání Vašeho počítače prostřednictvím možnosti sítě [VZDÁLENÁ PLOCHA]

- Výběrem PC připojeného ke stejné síti jako projektor lze promítat obraz z monitoru PC na promítací plochu přes síť. Poté můžete přes klávesnici ovládat Windows 7, Windows Vista nebo Windows XP na PC připojeném k síti.
- Pomocí funkce Vzdálená plocha můžete na dálku ovládat PC umístěné daleko od projektoru.

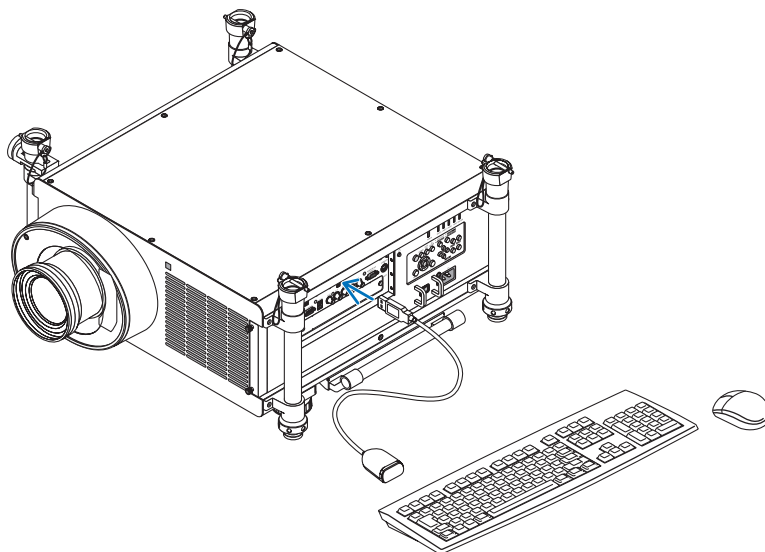


POZNÁMKA:

- Funkce [VZDÁLENÁ PLOCHA] bude fungovat na následujících verzích Windows.
Windows 7 Professional
Windows 7 Ultimate
Windows 7 Enterprise
Windows Vista Business
Windows Vista Ultimate
Windows Vista Enterprise
Windows XP Professional s Service Pack 3
(Poznámka)
- V této uživatelské příručce je tato funkce popsána na příkladu Windows 7, ale Windows Vista a Windows XP Professional Service Pack 2 nebo novější verze budou s touto funkcí také fungovat.
- Pro využívání funkce Vzdálené plochy je zapotřebí klávesnice.
- Vzdálenou plochu lze ovládat pouze klávesnicí. Bezdrátová myš a bezdrátová klávesnice jsou však vhodnější.
Použijte běžně dostupnou bezdrátovou klávesnici, bezdrátovou myš a bezdrátový USB přijímač.
Použijte běžně dostupnou USB klávesnici a USB myš.
- USB klávesnici s vestavěným USB rozbočovačem nelze s projektorem použít.
- Bezdrátovou klávesnici či myš, která podporuje Bluetooth, nelze s projektorem použít.
- Nezaručujeme, že port USB projektoru bude podporovat všechna USB zařízení na trhu.

Připravte si běžně dostupnou bezdrátovou klávesnici (s americkým rozložením kláves).

Připojte bezdrátový USB přijímač k portu USB (typ A) projektoru. Provedte všechna potřebná nastavení Vaší bezdrátové klávesnice a myši.



Nastavení hesla uživatelského účtu Windows 7

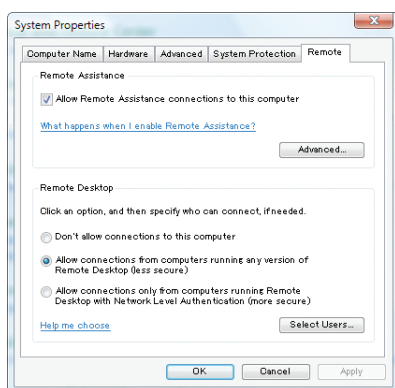
TIP: Pokud již bylo účtu heslo nastaveno, můžete kroky 1 až 9 přeskočit.

1. **Klikněte na tlačítko [Start] na ploše Windows 7.**
2. **Klikněte na [Ovládací panely].**
3. **Klikněte na položku [Přidat nebo odebrat uživatelské účty] pod nadpisem [Uživatelské účty].**
4. **Po zobrazení potvrzovacího okna [Řízení uživatelských účtů] klikněte na [Pokračovat].**
5. **Klikněte na [Správce].**
6. **Klikněte na [Vytvořit heslo].**
7. **Zadejte heslo do políčka [Nové heslo].**
8. **Stejně heslo jako v kroku 7 zadejte do políčka [Potvrzení nového hesla].**
9. **Klikněte na [Vytvořit heslo].**

Účet Administrátor je nyní [Chráněn heslem].

Nastavení vzdáleného přístupu

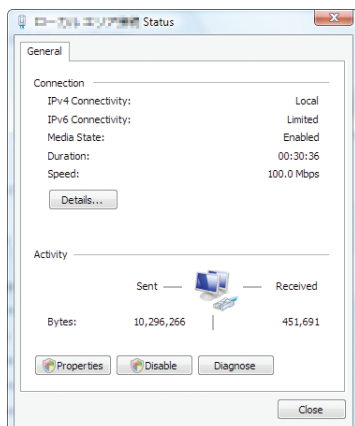
1. **Klikněte na tlačítko [Start] na ploše Windows 7.**
2. **Klikněte na [Ovládací panely].**
3. **Klikněte na [Systém a zabezpečení].**
4. **Klikněte na položku [Povolit vzdálený přístup] pod nadpisem [Systém].**
5. **Po zobrazení potvrzovacího okna [Řízení uživatelských účtů] klikněte na [Pokračovat].**
Otevře se okno [Vlastnosti systému].
6. **Na kartě Vzdálená plocha klikněte na možnost [Povolit připojení počítačů s jakoukoli verzí Vzdálené plochy (nižší zabezpečení)] a poté klikněte na tlačítko [OK].**



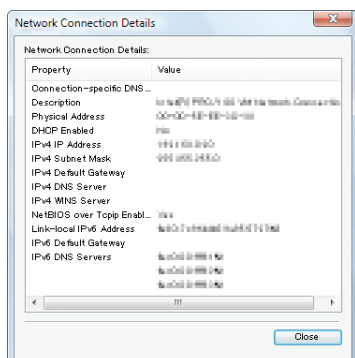
Ověření IP adresy ve Windows 7

1. **Klikněte na tlačítko [Start] na ploše Windows 7.**
2. **Klikněte na [Ovládací panely].**
3. **Klikněte na položku [Zobrazit úlohy a stav sítě] pod nadpisem [Připojení k síti nebo Internetu].**

4. Klikněte na modře zbarvenou položku [Zobrazit stav] napravo v rámci okna od položky [Připojení k místní síti].
Otevře se okno [Stav připojení k místní síti].



5. Klikněte na [Podrobnosti...].
Zapište si uvedenou hodnotu položky „IPv4 IP adresa“ (xxx.xxx.xxx.xxx).



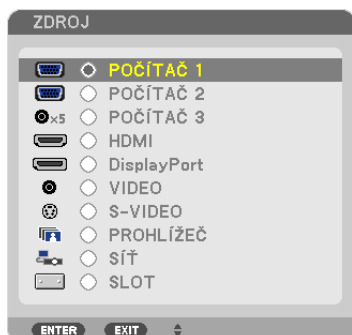
6. Klikněte na tlačítko [Zavřít].
7. Klikněte na [X] v pravém horním rohu okna.
Systém se vrátí zpět na plochu.

Spuštění Vzdálené plochy

1. Po zapnutí projektoru stiskněte tlačítko ZDROJ.

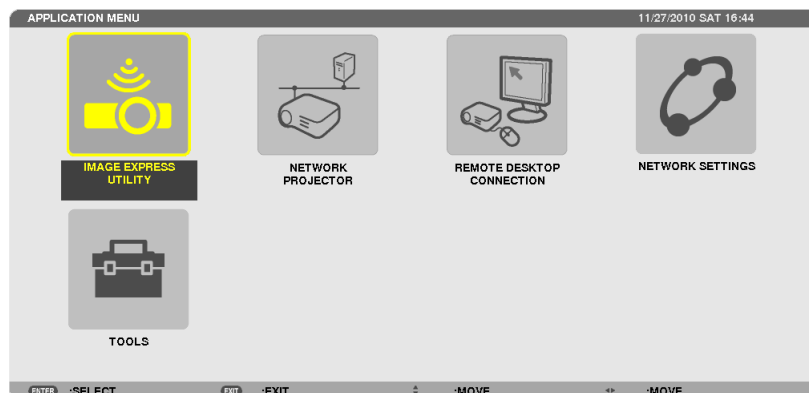
Otevře se okno pro výběr vstupu.

Další možností, jak zobrazit okno pro výběr vstupu, je stisknutí tlačítka SÍŤ na dálkovém ovládacím. Otevře se obrazovka NABÍDKA APLIKACÍ. Přejděte ke kroku 3.



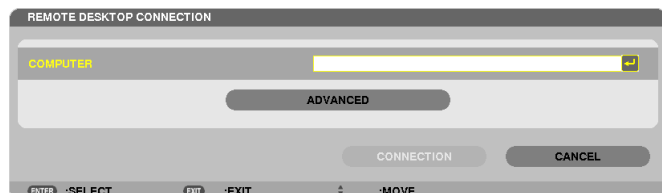
2. **Stiskněte tlačítka ▼ nebo ▲ pro výběr možnosti [SÍŤ] a následně stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).**

Zobrazí se nabídka [NABÍDKA APLIKACÍ].



3. **Prostřednictvím bezdrátové klávesnice vyberte v nabídce [NABÍDKA APLIKACÍ] položku [PŘIPOJENÍ KE VZDÁLENÉ PLOŠE].**

Otevře se okno [PŘIPOJENÍ KE VZDÁLENÉ PLOŠE].



4. **Prostřednictvím bezdrátové klávesnice vložte IP adresu Windows 7 a klikněte na tlačítko [PŘIPOJENÍ].**

Na obrazu promítaném projektořem se objeví přihlašovací obrazovka Windows 7.

5. **Pomocí bezdrátové klávesnice zadejte heslo uživatele a stiskněte „Enter“ (Zadat).**

Spustí se funkce Vzdálené plochy.

Na obrazu promítaném projektořem se objeví plocha Windows 7.

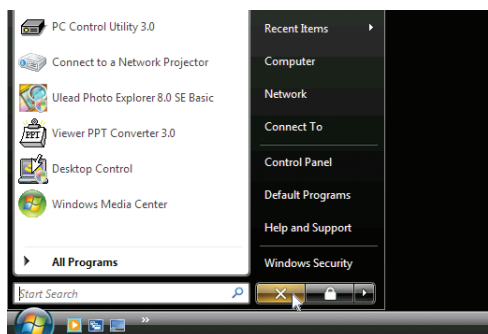
Odhlaste se z počítače.

Prostřednictvím bezdrátové klávesnice propojené s projektořem ovládejte Windows 7.

POZNÁMKA: Při promítání pomocí funkce vzdálené plochy se barva pozadí plochy změní na černou.

Opuštění Vzdálené plochy

1. **Prostřednictvím bezdrátové klávesnice klikněte na obrazovce promítané projektořem na tlačítko [Start].**



2. **Klikněte na [X] v pravém horním rohu nabídky Start.**

Funkce Vzdálené plochy se vypne.

3. **Stisknutím tlačítka projektoru SOURCE (Zdroj) vyberete vstupní terminál jiného typu než [SÍŤ].**

Při použití dálkového ovladače stiskněte kterékoli jiné tlačítko než NETWORK (Síť).

TIP:

Nastavení položky [MOŽNOSTI] v režimu VZDÁLENÉ PLOCHY

Kliknutím na [MOŽNOSTI] se objeví obrazovka [VÝKON].

Úprava nastavení v nabídce [MOŽNOSTI] Vám umožní zobrazit pozadí plochy nebo povolit animaci oken i během práce se Vzdálenou plochou. Nicméně obojí způsobí zpomalení odezvy obrazu či myši.

Pokud je odezva obrazu či myši zpomalená, zkuste jednu či více následujících možností:

POZADÍ PLOCHY: Zrušením zatržení políčka se bude pozadí plochy zobrazovat jednobarevně.

ANIMACE NABÍDEK A OKEN: Zrušením zatržení políčka vypnete animace nabídek a oken.

MOTIVY: Zrušením zatržení políčka ukončíte používání Motivů.

ZOBRAZOVÁNÍ OBSAHU OKNA BĚHEM JEHO PŘETAHOVÁNÍ: Zrušíte-li zatržení políčka, bude se při přetahování oken zobrazovat pouze jejich okraj.

15 Prohlížení 3D obrázků

Když propojíte konektor STEREO DVI na projektoru s 3D přehrávačem (metoda po sobě jdoucích snímků), můžete si prohlížet 3D obrázky pomocí brýlí LCD clonou.



Zdravotní bezpečnostní opatření pro uživatele, kteří si prohlíží 3D obrázky

Před prohlížením si raději přečtěte zdravotní bezpečnostní opatření, která naleznete v uživatelské příručce přiložené k Vaším brýlím s LCD clonou nebo 3D kompatibilnímu obsahu, jako je DVD, video hry, počítačové video soubory a podobně. Abyste zabránili nepříznivým symptomům, věnujte pozornost následujícím věcem:

- Nepoužívejte brýle s LCD clonou pro prohlížení jiných materiálů než 3D obrázků.
- Mezi obrazovkou a uživatelem nechte odstup alespoň 2 m. Prohlížení 3D obrázků z příliš blízké vzdálenosti může namáhat Vaše oči.
- Vyhněte se prohlížení 3D obrázků po delší dobu. Udělejte si přestávku alespoň 15 minut po každé hodině prohlížení.
- Pokud máte Vy nebo někdo ze členů Vaší rodiny historii fotocitlivých záchvatů, prodiskutujte prohlížení 3D obrázků se svým lékařem.
- Během prohlížení 3D obrázků, pokud se vám udělá špatně, například pocit na zvracení, závrať, nevolnost, bolest hlavy, únava očí, rozmazané vidění, křeče a pocit necitlivosti, přestaňte s prohlížením. Pokud symptomy přetrvávají, konzultujte lékaře.
- 3D obrázky si prohlížejte zepředu plátna. Prohlížení z úhlu může způsobit únavu nebo namáhání očí.

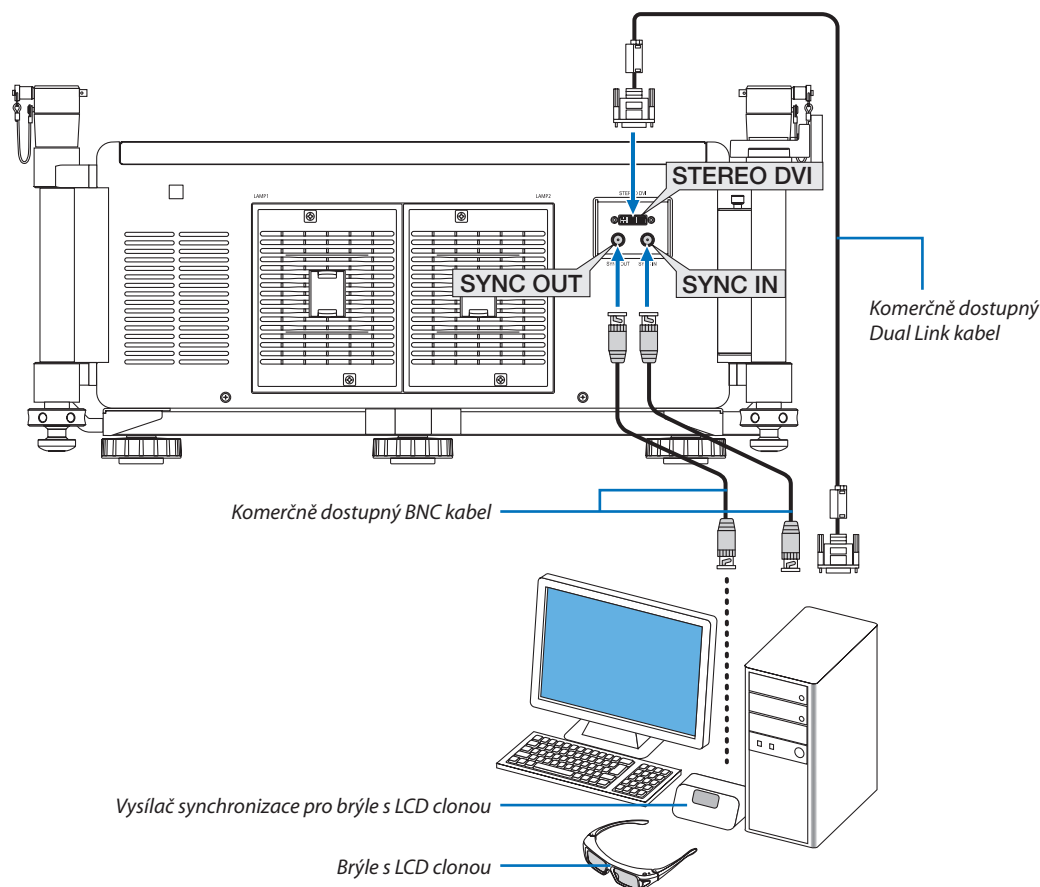
Příprava

Mějte připravený systém NVIDIA® 3D Vision™ Pro nebo ekvivalent.

- Grafická karta, jako například NVIDIA Quadro®, podporuje metodu po sobě jdoucích snímků a signál 1 080p/120Hz (DVI Dual Link)
- Počítač s výše uvedenou grafickou kartou nebo 3D aplikací
- Brýle s LDC clonou kompatibilní se systémem
- Vysílač synchronizace brýlí s LCD clonou podporující systém

Kroky k prohlížení 3D obrázků

1. Připojte k systému konektory STEREO DVI, SYNC OUT a SYNC IN.



STEREO DVI (Dual Link)	Připojte se k 3D zdroji nebo počítači pomocí 3D grafické karty a 3D aplikací.
SYNCHRONIZACE VSTUP	Připojte se k 3D zdroji nebo počítači pomocí 3D grafické karty a 3D aplikací, abyste se ujistili, že je obsah levého/pravého oka synchronizován mezi uživatelem a projektor. Některé 3D systémy nepoužívají tento konektor.
SYNCHRONIZACE VÝSTUP	Připojte se k vysílači synchronizace, který vysílá L/P signály do přijímače v brýlích s LDC slonou, které střídavě ovládají L/P clonu.

2. Stiskněte tlačítko AUX na dálkovém ovladači, abyste zobrazili 3D obrázky.

Vyberte jiný vstup stisknutím jednoho z tlačítek vstupních zdrojů na dálkovém ovladači.

POZNÁMKA:

Následující funkce, tlačítka a položky přizpůsobení nejsou dostupné, když je zobrazen 3D obrázek

- Nabídka na obrazovce
 - Tlačítko 3D REFORM (oprava trapézového zkreslení)
 - Tlačítko D-ZOOM (Funkce digitálního zoomu)
 - Tlačítko FREEZE (Zmrazit)
 - Tlačítko ON-SCREEN (na obrazovce)
 - Tlačítko PICTURE (Obraz)
 - Tlačítko AV-MUTE (Vypnutí zvuku/obrazu)
-

REFERENCE:

PC Control Utility Pro 4 Vám umožňuje přizpůsobit 3D nastavení. Mějte na paměti, že PC Control Utility Pro 5 Vám neumožňuje přizpůsobení 3D nastavení.

Pro instalaci PC Control Utility Pro 4 do Vašeho počítače viz strana [196](#).

Informace o používání programu PC Control Utility Pro 4 najdete v nápovědě k programu PC Control Utility Pro 4.

Úprava 3D obrázku

Teplota barev: Tato možnost slouží k výběru teploty barev 3D obrázku.

Rovnováha bílé: Tato možnost slouží k přizpůsobení rovnováhy bílé 3D obrázku. Kontrast pro každou barvu (RGB) pro přizpůsobení úrovně bílé obrazovky; Jas pro každou barvu (RGB) je použit pro přizpůsobení úrovně černé 3D obrázku.

3D nastavení: Proveďte nastavení položek Čas zatemnění, Obrácení synchronizace, Zpoždění synchronizace, Reference synchronizace podle potřeby.

4. Použití funkce Viewer (Prohlížeč)

1 Co můžete s funkcí Prohlížeč dělat

Funkce Prohlížeč Vám umožní prohlížení snímků nebo videí uložených na USB paměti projektoru nebo ve sdílené složce některého z počítačů připojených k síti.

Funkce Viewer (Prohlížeč) má následující vlastnosti.

- Je-li do portu USB (typ A) na projektoru zapojena komerčně dostupná paměť USB, která obsahuje obrázkové soubory, funkce Viewer (Prohlížeč) umožňuje jejich zobrazení.
I když není k dispozici počítač, prezentace lze provádět jednoduše přes projektor.
- Lze přehrávat videa.
- Na plátno lze jednoduše promítat soubory z Microsoft PowerPointu či Adobe PDF soubory bez připojení počítače.
- Lze promítat obrázky a videa uložená ve sdílené složce na počítači připojeném k síti.
Počítač se zapnutou funkcí „Sdílení médií“ v programu Windows Media Player 11 lze používat jako server médií.

Podporované grafické formáty

Formát	Přípona názvu souboru
JPEG	.jpg, .jpe, .jpeg (Barevná škála CMYK není podporována.)
BMP	.bmp (bitové pole není podporováno)
PNG	.png (Formáty prokládaný PNG a α kanál PNG nejsou podporovány.)
GIF	.gif (Formáty prokládaný GIF, transparentní GIF a animovaný GIF nejsou podporovány.)

* Pokud vyberete obrázek v nepodporovaném formátu, zobrazí se ikona .

POZNÁMKA:

Maximální počet pixelů obrázků, které lze zobrazit, činí:

- Progresivní JPEG: 1280×1280
- GIF: 1280×1280
- Jiné: 4000×4000
- Některé soubory splňující výše zmíněné podmínky se přesto nemusí zobrazit.

Podporované typy video souborů

Přípona názvu souboru	Metoda video komprese/expanze	Metoda audio komprese/expanze
.mpg, .mpeg	MPEG2	MPEG Audio Layer2
		MPEG Audio Layer3
.wmv	WMV9	WMA9 Standard
.mp4	H.264/AVC	AAC-LC

Podmínky přehrávání:

Rozlišení: 320×240 až 1280×720

Frekvence obrazu: až do 30 obr./s

Datový tok: až do 15 Mb/sec

Maximální velikost souboru: až 2 GB

POZNÁMKA:

- Některé soubory splňující výše zmíněné podmínky se přesto nemusí přehrávat.
Když je přehráván podporovaný video soubor, jeho zvuk nebude vycházet z projektoru.

POZNÁMKA:

- Video soubory konvertované prostřednictvím video/audio formátu, který není tímto projektorem podporován, nebude možné opětovně přehrát. V takovém případě se nezobrazí žádná ikona naznačující, že přehánání není možné.
- Soubory s ochranou Digital Rights Management (DRM) nebude možné přehrát.
- Některé z video souborů splňujících výše zmíněné podmínky se přesto nemusí podařit přehrát.
- Video soubory formátu WMV se zobrazí s poměrem stran 1:1 bez ohledu na jejich původní poměr stran.
- Ze serveru médií lze přehrát grafické a video soubory. Ve Windows Media Player 11 (Windows XP/Windows Vista) nelze přehrát soubory mp4.

Podporované PDF soubory

Přípona názvu souboru	Podporovaný formát souborů
.pdf	Adobe Acrobat PDF

POZNÁMKA:

- Sady písma, které nejsou uloženy do samotného PDF souboru, se nemusí zobrazit
- Funkce přidávané k PDF souboru po jeho vytvoření se nebudou zobrazovat či správně fungovat. Přidané funkce jako záložky, vyplňovací políčka v nástroji formuláře a poznámky se nezobrazí.
- Automatické převrácení či automatické přechody nebudou fungovat.
- Některé PDF soubory se nemusí zobrazovat.

Podporované PowerPoint soubory

Přípona názvu souboru	Podporovaný formát souborů
.ppt	Microsoft PowerPoint 97 až 2003

POZNÁMKA:

- Přehrávání sad písma, barev, ozdobných fontů, umístění a vkládání objektů či animací může být omezené.
- Některé soubory Microsoft PowerPoint 97 až 2003 se nemusí zobrazovat.

Podporovaná USB paměťová zařízení

- Ujistěte se, že používáte paměťové zařízení USB naformátované v souborovém systému FAT, exFAT, FAT32 nebo FAT16. Projektor nepodporuje USB paměti naformátované v systému NTFS.
Pokud projektor Vaší USB paměť nedokáže rozpoznat, ověřte si, zda podporuje její formát.
Pro naformátování paměti USB v počítači použijte dokumentaci nebo soubor nápovědy dodávané k systému Windows.
- Nezaručujeme, že port USB projektoru bude podporovat všechny paměti USB na trhu.
- Po odpojení paměťového zařízení USB vyčkejte nejméně 5 sekund, než jej znovu připojíte a naopak.
Opakované rychlé připojování a odpojování paměťového zařízení USB by mohlo vést k tomu, že jej projektor nebude schopen identifikovat.

Poznámky ke sdílené složce a serveru médií

- Soubory ze sdílené složky či serveru médií se nemusí promítnout, pokud máte na počítači nainstalován bezpečnostní či antivirový software.
- Otevřete následující firewall porty:

- Server médií

Číslo portu	Protokol
1900	UDP
2869	TCP
10243	TCP
10280-10284	UDP

- Sdílená složka

Číslo portu	Protokol
137	UDP/TCP
138	UDP/TCP
139	UDP/TCP
445	UDP/TCP

- Nastavte sdílení a zabezpečení svého počítače tak, aby umožňoval přístup k souborům ve sdílené složce a nastavte svůj bezpečnostní či antivirový software, aby umožňoval totéž. Další informace Vám sdělí Váš správce sítě.
- Video soubory ve sdílené složce nebo na serveru médií se nemusí přehrát správně v závislosti na prostředí Vaší sítě a na datovém toku dotyčného souboru.

POZNÁMKA:

Nepřerušujte spojení mezi projektorem a počítačem ani odpojením síťového kabelu LAN ani nevypínejte projektor, když se přehrává PowerPoint či PDF soubor ze sdílené složky. V opačném případě přestane Prohlížeč reagovat.

POZNÁMKA:

- Je-li zobrazena obrazovka funkce VIEWER (Prohlížeč), jako je například obrazovka snímku či obrazovka s miniaturami, není možné provádět pomocí tlačítek projektoru následující funkce.
 - Automatické seřízení pomocí tlačítka AUTO ADJ.
- Je-li zobrazena obrazovka využívající funkce VIEWER (Prohlížeč), jako je například obrazovka snímku či obrazovka s miniaturami, není možné pomocí tlačítka CTL+PIP/FREEZE (Zmrazení obrazu), ASPECT (Poměr stran) či AUTO ADJ. (Automatické přizpůsobení) na dálkovém ovladači zmrazit obraz.
- Provedením příkazu nabídky [RESET.] → [VŠECHNY ÚDAJE] obnovíte výchozí nastavení panelu nástrojů funkce Viewer (Prohlížeč).

② Příprava podkladů pro prezentaci

1. Podklady k prezentaci si vytvořte a uložte v podporovaném formátu souborů na svém počítači.

- Podporované formáty souborů viz strana 103.
- Než začnete s opravdovou prezentací, ujistěte se, že se v Prohlížeči zobrazuje PowerPoint soubor. Pomocí programu Viewer PPT Converter 3.0 můžete konvertovat soubory PowerPoint na indexové soubory, které lze zobrazit Prohlížečem. Program Viewer PPT Converter 3.0 si lze stáhnout z našich webových stránek.
- Při tvorbě PDF souboru do něj uložte své sady písma. K ukládání sad písma je zapotřebí program Adobe Acrobat. V programu Adobe Reader jej nelze provést.

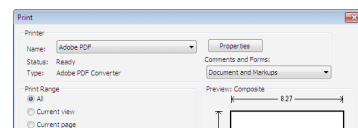
TIP:

• Použití tiskového příkazu

Příklad uložení sady písma pomocí tiskového příkazu. Více informací viz nápověda programu Adobe Acrobat.

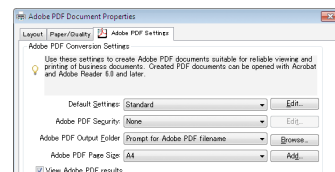
1. V nabídce „Soubor“ zvolte položku „Tisk“.

2. Ve výběru „Název tiskárny“ zvolte „Adobe PDF“ a klikněte na tlačítko „Vlastnosti“.



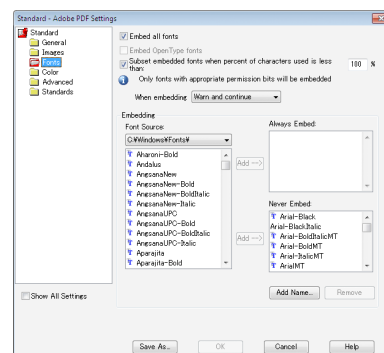
3. Na kartě „Nastavení Adobe PDF“ klikněte na tlačítko „Upravit“.

4. Klikněte na kartu písma v okně úprav a vyberte okno vložených sad písma.



5. Zatrhnete políčko „Vložit všechna písma“.

Kliknutím na „OK“ se vrátíte do okna tisku a zde kliknutím na „OK“ začnete vytvářet PDF soubor.



2. Uložte soubor na svůj disk.

Pokud chcete soubor uložit na USB paměť:

Ke zkopírování svého souboru na USB paměť použijte Průzkumník Windows.

Jak umístit soubor do sdílené složky na svém počítači viz strana 94.

Jak použít funkci „Sdílení médií“ v programu Windows Media Player 11 viz strana 98.

③ Promítání obrázků uložených na paměťovém zařízení USB

Tato část popisuje základní operace funkce Prohlížeč.

Vysvětlení poskytuje operační postup pro panel nástrojů funkce Viewer (Prohlížeč) ve výchozím nastavení.

Příprava: Před spuštěním funkce Viewer (Prohlížeč) uložte pomocí počítače obrázky na paměť USB.

Spuštění funkce Viewer (Prohlížeč)

1. Zapněte projektor. (→ strana 18)
2. Vložte paměť USB do portu USB na projektoru.

POZNÁMKA:

- Paměť USB z projektoru nevyjímejte, dokud bliká LED kontrolka. Mohlo by dojít k poškození dat.

TIP:

USB paměť můžete vložit do projektoru ve chvíli, kdy zobrazuje seznam paměťových zařízení.

3. Stisknutím tlačítka SOURCE (Zdroj) vyberte [PROHLÍŽEČ].

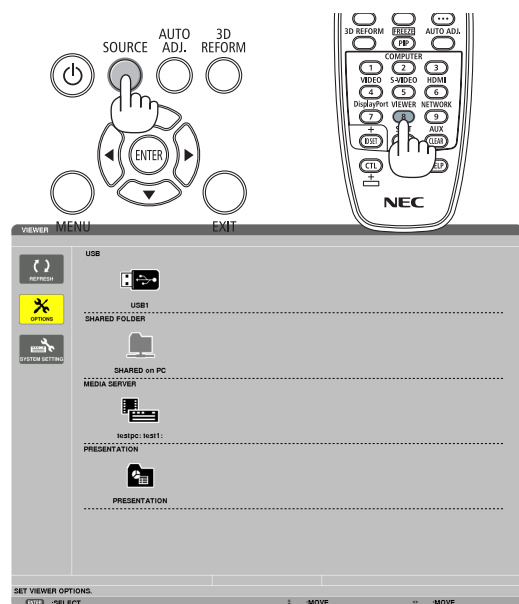
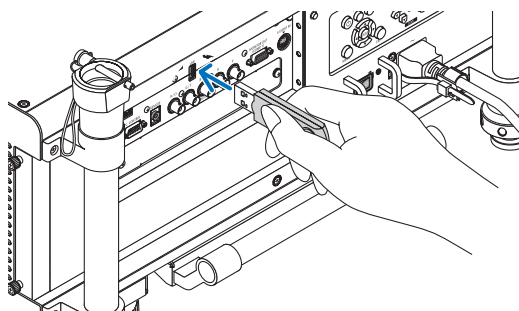
Stisknutím tlačítka SOURCE (Zdroj) se zobrazí obrazovka výběru zdroje.

Po několika dalších stisknutích tlačítka SOURCE (Zdroj) se zobrazí seznam paměťových zařízení.

Dalším způsobem, jak vybrat [PROHLÍŽEČ], je stisk tlačítka VIEWER (Prohlížeč) na dálkovém ovladači.

TIP:

- Více informací o obrazovce seznamu paměťových zařízení viz strana 86.
- Pro zobrazení grafiky ze sdílené složky viz strana 94; pro zobrazení obrázků či video souborů ze serveru médií viz strana 98.

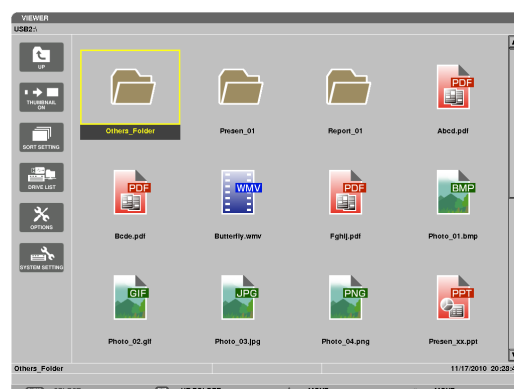


4. Stisknutím tlačítka ► vyberte „USB1“ a poté stiskněte ENTER (Zadat).

Otevře se obrazovka s miniaturami „USB1“.

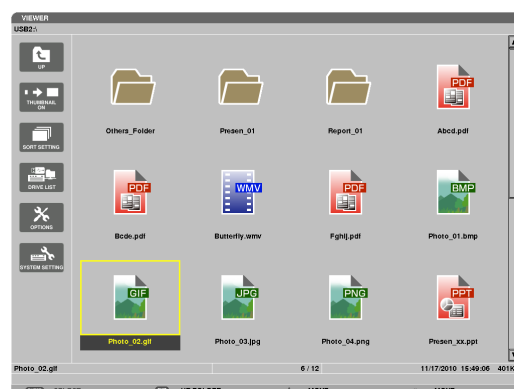
TIP:

- Více informací o obrazovce s miniaturami viz strana 88.



5. Pomocí tlačítek ▲▼◀nebo ▶ zvolte ikonu.

- Symbol → (šipka) na pravé straně označuje více stránek.



6. Stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

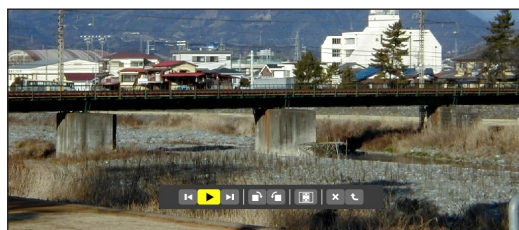
Ovládání se liší v závislosti na vybraném souboru.

• Statický obrázek

Zobrazí se vybraný snímek.

Pomocí tlačítka ◀ či ▶ můžete na obrazovce s miniaturami vybrat následující snímek (napravo) nebo předchozí snímek (nalevo).

- Stisknutím tlačítka ENTER (Zadat) se zobrazí lišta s ovládacími prvky, pomocí nichž můžete vybírat či otáčet snímek. (→ strana 89)



• Video soubor

Začne se přehrávat video soubor.

Po dokončení přehrávání promítaný obraz zčerná. Stisknutím tlačítka EXIT (Konec) se vrátíte na obrazovku s miniaturami.

- Stisknutím tlačítka ENTER (Zadat) se zobrazí lišta s ovládacími prvky videa, pomocí nichž můžete video zastavit, rychle přetáčet vpřed a podobně.

• Soubor Microsoft PowerPoint

Zobrazí se snímek na první stránce.

Kliknutím na ► zobrazíte následující snímek; kliknutím na ◀ předchozí snímek.

- Dále můžete pomocí tlačítka ▼ nebo ▲ vybrat stránku. Pro návrat na obrazovku s miniaturami stiskněte tlačítko EXIT (Konec).

POZNÁMKA:

- Soubory s prezentacemi či animovanými efekty se nemusí v Prohlížeči zobrazovat správně. Viz „Podporované typy PowerPoint souborů“ na straně 79, 103.

• Adobe PDF soubor

Zobrazí se první strana.

- PDF soubor bude vyplňovat celou šíři obrazu.

Stisknutím tlačítek ▼ či ▲ se bude obraz posouvat dolů či nahoru.

Pro návrat na obrazovku s miniaturami stiskněte tlačítko EXIT (Konec).

- Když se otevře okno pro zadání hesla, znamená to, že PDF soubor je chráněn heslem.

Stisknutím tlačítka ENTER (Zadat) se zobrazí softwarová klávesnice. Prostřednictvím softwarové klávesnice zadejte své heslo.

Vyberte možnost [OK] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat). Zobrazí se soubor PDF.

- Více informací o softwarové klávesnici viz strana 157.

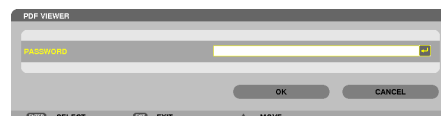
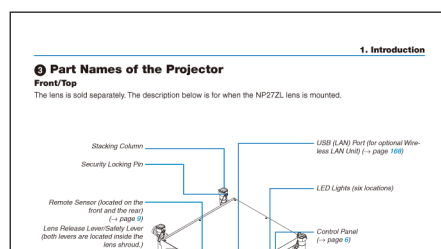
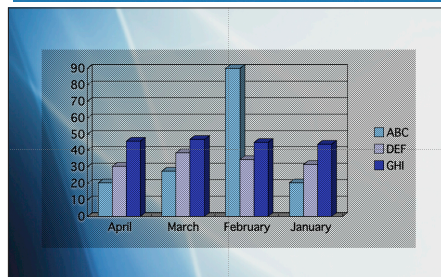
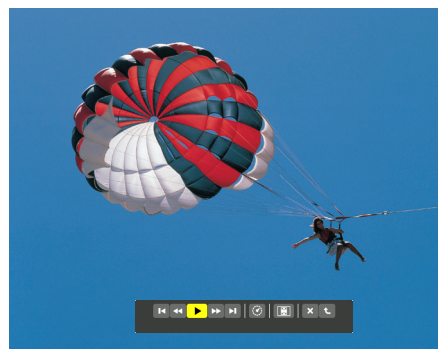
POZNÁMKA:

Záložky a poznámky, které jste přidali po konverzi souboru do PDF se nezobrazí.

Pokud nebyly sady písma vloženy do souboru v okamžiku konverze do PDF, tato písma se nezobrazí.

TIP:

Zobrazit velký soubor či otáčet stránky PDF souboru s mnoha stránkami může chvíli trvat (zhruba mezi 30 sekundami a dvěma minutami).



• Indexový soubor (přípona: .idx)

- Indexové soubory, které lze konvertovat v programu Viewer PPT Converter 3.0 se objeví na obrazovce miniatur.

Na obrazovce miniatur se zobrazí pouze složky a JPEG soubory konvertované prostřednictvím programu Viewer PPT Converter 3.0.

- Pro výběr prezentace indexových souborů otevřete složku [PREZENTACE] v obrazovce SEZNAM PAMĚŤOVÝCH ZAŘÍZENÍ. Nicméně indexové soubory se nezobrazí. Zobrazí se pouze složky a soubory JPEG.
- Na Vaší USB paměti a ve sdílené složce se zobrazí až čtyři indexové adresáře. Tyto čtyři složky se zobrazí v obráceném chronologickém pořadí
- Když k projektoru připojíte USB paměť s indexovými soubory a pokud je právě spuštěn prohlížeč, zobrazí se obsah indexových souborů.



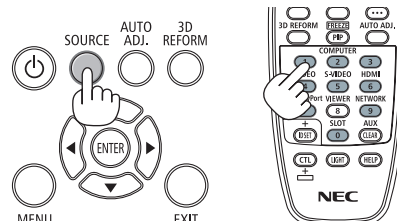
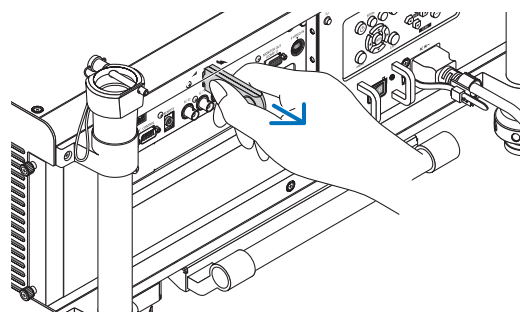
POZNÁMKA:

- Režim přehrávání (MANUÁLNÍ/AUTOMAT) snímků indexových souborů funguje takto:
V případě volby [MANUÁLNÍ] v poloze [REŽIM PŘEHRAVÁNÍ]
Zvolíte-li [MOŽNOSTI] → [NASTAVENÍ SNÍMKŮ] → [REŽIM PŘEHRAVÁNÍ] → [MANUÁLNÍ], nastaví se indexové soubory na manuální přehrávání bez ohledu na to, jaký [INTERVAL] je nastaven.
V případě volby [AUTOMAT] v poloze [REŽIM PŘEHRAVÁNÍ]
Zvolíte-li [MOŽNOSTI] → [NASTAVENÍ SNÍMKŮ] → [REŽIM PŘEHRAVÁNÍ] → [AUTOMAT], nastaví se indexové soubory na automatické přehrávání s časovými odstupy mezi snímky dle hodnoty v poloze [INTERVAL].
Pokud je však v poloze [INTERVAL] nastavena hodnota [-1], režim přehrávání se změní na automatický, a to dle nastavení [MOŽNOSTI] → [NASTAVENÍ SNÍMKŮ] → [INTERVAL].

7. Vyjměte paměť USB z projektoru.

Vraťte se na obrazovku seznamu paměťových zařízení. Před vyjmutím paměti USB se ujistěte, že LED kontrolka na paměti USB neblíká.

POZNÁMKA: Vyjmete-li paměť USB z projektoru během přehrávání snímků, nemusí projektor fungovat správně. Pokud se tak stane, vypněte projektor, vypněte hlavní vypínač napájení a odpojte napájecí kabel. Vyčkejte 3 minuty, poté připojte napájecí kabel, zapněte hlavní vypínač napájení a zapněte projektor.



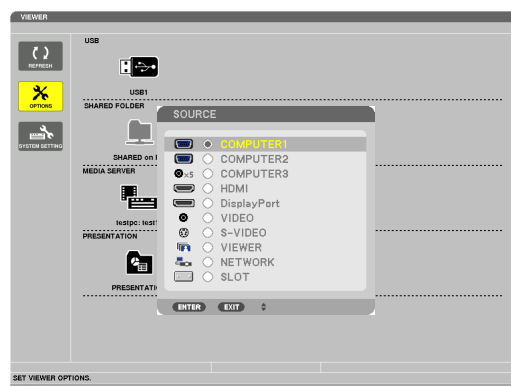
Ukončení funkce Viewer (Prohlížeč)

1. Pro volbu jiného zdroje než [PROHLÍŽEČ] stiskněte tlačítko SOURCE (Zdroj).

Stisknutím tlačítka SOURCE (Zdroj) se zobrazí obrazovka výběru zdroje.

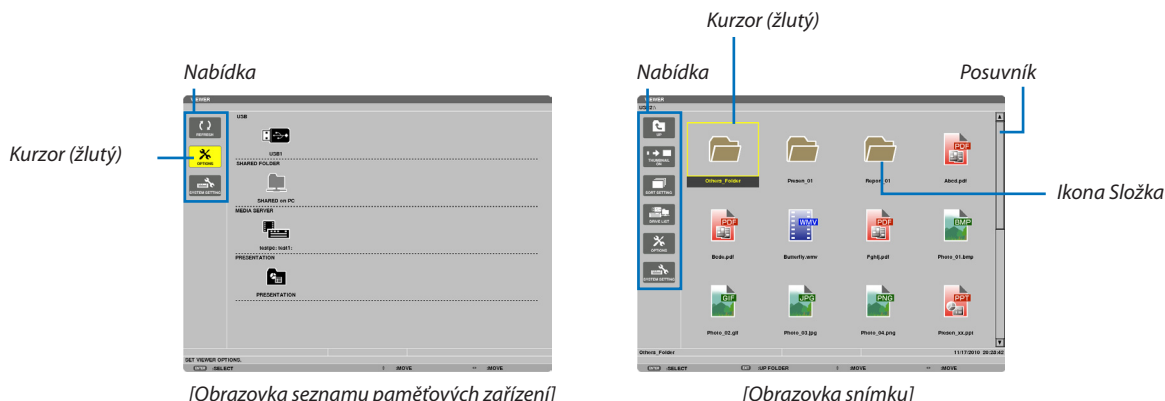
Po několika dalších stisknutích tlačítka SOURCE (Zdroj) se zobrazí jiný zdroj.

- Pro ukončení funkce Prohlížeč pomocí dálkového ovladače zvolte jiný zdroj než [PROHLÍŽEČ].



Názvy a funkce prvků obrazovky Prohlížeče

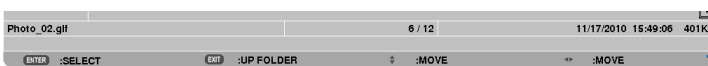
Funkce Prohlížeč má tři obrazovky: Obrazovka seznamu paměťových zařízení, obrazovka s miniaturami a obrazovka snímku.



Údaje o cestě

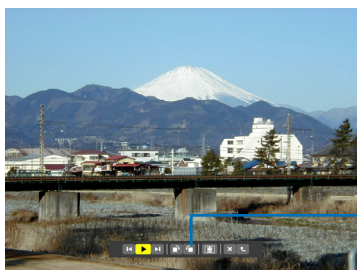


Informace o paměťových zařízení/Informace o souboru



Průvodce nabídkami

Průvodce tlačítky ovládání



[Obrazovka s miniaturami]

Ovládací lišta

* Ovládání statických snímků a ovládání video souborů se liší.

• Obrazovka seznamu paměťových zařízení

Zobrazuje seznam paměťových zařízení připojených k projektoru.

Ovládání nabídky

- Pomocí tlačítka ▼ nebo ▲ posouváte kurzor dolů nebo nahoru. Vyberte patřičnou položku nabídky a stisknutím tlačítka ENTER (Zadat) zobrazíte podnabídku.

Ovládání obrazovky seznamu paměťových zařízení

- Stisknutím tlačítka ► přesunete kurzor na seznam paměťových zařízení.

(Pomocí tlačítka ◀ či ▶ přepínáte mezi nabídkou a seznamem paměťových zařízení.)

Pomocí tlačítek ▼ a ▲ vybírejte typ paměťového zařízení; pomocí tlačítek ◀ a ▶ vyberte zařízení připojené k projektoru.

- Vyberte paměťové zařízení a stisknutím tlačítka ENTER (Zadat) přepněte na obrazovku s miniaturami na dotyčném zařízení.

Funkce

Název	Popis
 OBNOVIT	Zobrazí na obrazovce seznamu paměťových zařízení další servery médií.
 MOŽNOSTI	Otevře nabídku MOŽNOSTI.
 POSUNOUT NASTAVENÍ	Nastavuje snímky. (→ strana 91)
 NASTAVENÍ PRO FILM	Nastavuje video soubory. (→ strana 92)
 NASTAVENÍ PRO AUTO-MATICKÉ PŘEHRÁVÁNÍ	Nastavuje automatické přehrávání. (→ strana 92)
 SDÍLENÁ SLOŽKA	Nastavuje sdílenou složku. (→ strana 94)
 SERVER MÉDIÍ	Nastavuje server médií. (→ strana 98)
 NÁVRAT	Zavře nabídku MOŽNOSTI.
 SYSTÉMOVÉ NASTAVENÍ	Přepíná do nabídky systémového nastavení. Viz kabelová LAN, bezdrátová LAN, WPS, údaje o síti, myš a klávesnice v kapitole „9. Nabídka aplikací“. (→ strana 144)
 USB	Zobrazuje ikonu USB paměti zasunuté do portu USB projektoru.
 SDÍLENÁ SLOŽKA	Zobrazuje až čtyři paměťové zařízení počítače připojeného k LAN (nastaveného na připojení sdílené složky). * Pro nastavení pro připojení sdíleného adresáře projektoru viz strana 94.
 SERVER MÉDIÍ	Zobrazuje až čtyři paměťové zařízení počítače připojeného k LAN (nastaveného na připojení serveru médií). * Pro nastavení serveru médií projektoru viz strana 98
 PREZENTACE	Zobrazuje ikonu, pokud USB paměť či sdílenou složku obsahují indexové soubory.
Údaje o cestě	Zobrazuje umístění složky či souboru.
Údaje o paměťovém zařízení	[Příklad] <u>USB1</u> └─ Zobrazuje paměťové zařízení. <u>314 MB VOLNÝCH/492 MB</u> └─ Zobrazuje volné místo a celkovou kapacitu paměťového zařízení. (Pouze USB)
Průvodce nabídkami	Zobrazuje popis vybrané nabídky.
Průvodce tlačítky ovládání	Zobrazuje informace o tlačítkách ovládání.

* Zobrazuje se jako třímístné číslo (zaokrouhleno nahoru)

POZNÁMKA:

Pokud je zobrazena nabídka MOŽNOSTI, nezobrazují se ani seznam paměťových zařízení, ani obrazovka s miniaturami. Pokud je chcete zobrazit, zvolte ikonu [NÁVRAT] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

• Obrazovka miniatur

Zobrazuje seznam složek, miniatur a ikon na paměťovém zařízení zvoleném v seznamu paměťových zařízení.

Ovládání nabídky

- **Pomocí tlačítka ▼ nebo ▲ posouváte kurzor dolů nebo nahoru. Vyberte patřičnou položku nabídky a stisknutím tlačítka ENTER (Zadat) zobrazíte nabídku či obrazovku nastavení.**

Ovládání obrazovky s miniaturami

1. **Pokud není zobrazena nabídka MOŽNOSTI, přesunete stisknutím tlačítka ► kurzor na obrazovku s miniaturami.**
2. **Pomocí tlačítka ▼, ▲, ◀ nebo ► vyberte soubor či složku.**
3. **Stisknutím tlačítka ENTER (Zadat) spustíte prezentaci či přehrávání vybraného souboru. Výběrem složky se zobrazí její obrazovka s miniaturami.**

Funkce

Název	Popis								
 NAHORU	Přejde na nabídku o jednu úroveň výše.								
 MINIATURA	Přepíná mezi dvěma zobrazeními: miniatura a ikona.								
 SEŘADIT NASTAVENÍ	Přeuspořádá složky či soubory.								
 SEZNAM PAMĚŤOVÝCH ZAŘÍZENÍ	Návrat na obrazovku seznamu paměťových zařízení.								
 MOŽNOSTI	Změny nabídky MOŽNOSTI.								
 SYSTÉMOVÉ NASTAVENÍ	Otevírá nabídku systémových nastavení.								
Posuvník	Obrazovka s miniaturami zobrazí 12 souborů v uspořádání 4 na 3. Pokud má obrazovka s miniaturami více než dvanáct souborů či složek, objeví se na pravé straně posuvník.								
Údaje o cestě	Zobrazuje umístění složky či souboru.								
Informace o miniaturách	[Příklad] <table><tr><td><u>005.jpg</u></td><td><u>5/200</u></td><td><u>11/03/2010 13:25:12</u></td><td><u>502 Kb</u></td></tr><tr><td>Název vybrané složky či souboru</td><td>Číslo a pořadí souborů ve složce (pouze pokud je složka vybrána)</td><td>Datum vytvoření/změny: M/D/R/H/M/B</td><td>Zobrazuje velikost souboru</td></tr></table>	<u>005.jpg</u>	<u>5/200</u>	<u>11/03/2010 13:25:12</u>	<u>502 Kb</u>	Název vybrané složky či souboru	Číslo a pořadí souborů ve složce (pouze pokud je složka vybrána)	Datum vytvoření/změny: M/D/R/H/M/B	Zobrazuje velikost souboru
<u>005.jpg</u>	<u>5/200</u>	<u>11/03/2010 13:25:12</u>	<u>502 Kb</u>						
Název vybrané složky či souboru	Číslo a pořadí souborů ve složce (pouze pokud je složka vybrána)	Datum vytvoření/změny: M/D/R/H/M/B	Zobrazuje velikost souboru						
Průvodce nabídkami	Zobrazuje popis vybrané nabídky.								
Průvodce tlačítky ovládání	Zobrazuje informace o tlačítkách ovládání.								

TIP:

- Pokud vyberete obrázek v nepodporovaném formátu, zobrazí se ikona [?].
- Nejvyšší zobrazitelný počet obrázků na obrazovce s miniaturami činí 300 včetně počtu složek.
- Pokud je název souboru nebo cesta složky delší než činí limit, zobrazí se s vynechanými prostředními znaky nebo prostřední částí cesty.
Příklad: „123456789.jpg“ se zobrazí jako „123..789.jpg“.

- **Obrazovka snímku (statický obraz/video)**

Spustí soubor vybraný ze seznamu miniatur nebo ikon.

- Pro ovládání souborů Microsoft PowerPoint a Adobe PDF viz strana [84](#).

Používání lišty s ovládacími prvky

- Lišta s ovládacími prvky se zobrazí pouze, když je vybrán statický obrázek (či indexový soubor) nebo soubor s videem.
- Lišta s ovládacími prvky se u statických obrazů a video souborů liší.

1. Stisknutím tlačítka ENTER (Zadat) v obrazovce snímku se zobrazí lišta v dolní části plátna.

2. Stisknutím tlačítka ◀ či ▶ vyberte soubor a následně stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

- *Vybraná funkce bude provedena.*

Funkce ovládací lišty statického obrázku



Název	Popis	
 PŘEDCH.	Vrátí se na předchozí obrázek Tlačítko ▲ bude mít stejnou funkci.	
 HRÁT	Přehraje obrázek. Toto tlačítko se také používá k zastavení a znovu spuštění přehrávání obrázku.	
 DALŠÍ	Přechod na následující obrázek. Tlačítko ▼ bude mít stejnou funkci.	
 VPRAVO	Otočí obrázek o 90° po směru hodinových ručiček. • Pro zrušení vyberte jinou složku.	
 VLEVO	Otočí obrázek o 90° proti směru hodinových ručiček. • Pro zrušení vyberte jinou složku.	
VELIKOST	 NEJVHOD- NĚJŠÍ	Zobrazuje obrázek s jeho původním poměrem stran v největším zobrazitel- ném rozlišení projektoru.
	 SKUTEČNÁ VELIKOST	Zobrazuje obraz v jeho skutečné velikosti.
 ZAVŘÍT	Zavře lištu s ovládacími prvky. • Lištu také můžete zavřít stisknutím tlačítka EXIT (Konec).	
 KONEC	Přestane přehrávat obrázky či prezentaci, zavře lištu s ovládacími prvky a provede návrat na obra- zovku s miniaturami.	

Funkce ovládací lišty videa

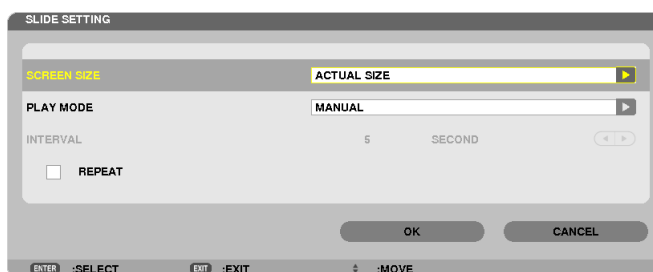


Název	Popis	
 PŘEDCH.	Vrátí video soubor na začátek. • Pokud dojde k jeho stisknutí okamžitě po začátku přehrávání, vrátí jej na začátek předchozího přehrávaného videa.	
 RYCHLÉ PŘETÁČENÍ ZPĚT	Po dobu 7 sekund rychle přetáčí video zpět.	
PŘEHRÁT/ZASTAVIT	 HRÁT	Přehrává video soubor.
	 ZASTAVIT	Přestane přehrávat video.
 RYCHLÉ PŘETÁČENÍ VPŘED	Po dobu 7 sekund rychle přetáčí video vpřed.	
 DALŠÍ	Přejde na začátek následujícího video souboru.	
 ČAS	Zobrazí uplynulý čas přehrávání či čas zastavení.	
VELIKOST	 NEJVHODNĚJŠÍ	Zobrazuje obrázek s jeho původním poměrem stran v největším zobrazitelném rozlišení projektoru.
	 SKUTEČNÁ VELIKOST	Zobrazuje obraz v jeho skutečné velikosti.
 ZAVŘÍT	Zavře lištu s ovládacími prvky. • Lištu také můžete zavřít stisknutím tlačítka EXIT (Konec).	
 KONEC	Přestane přehrávat video, zavře lištu s ovládacími prvky a provede návrat na obrazovku s miniaturami.	

Nastavení možností Prohlížeče

• POSUNOUT NASTAVENÍ

Nastavuje statické obrázky či snímky.



Název	Možnosti	Popis
VELIKOST PLÁTNA	NEJVHODNĚJŠÍ	Zobrazuje obrázek s jeho původním poměrem stran v největším zobrazitelném rozlišení projektoru.
	SKUTEČNÁ VELIKOST	Zobrazuje obraz v jeho skutečné velikosti.
REŽIM HRY	MANUÁLNÍ	Výběr manuálního přehrávání.
	AUTOMAT	Výběr automatického přehrávání.
INTERVAL	5 - 300 sekund	Určuje časový interval, pokud je v REŽIMU PŘEHŘÁVÁNÍ zvolena možnost [AUTOMAT].
OPAKOVAT	Zatržítko	Zapíná a vypíná funkci opakování.

TIP

- Pro přehrání jednoho či více snímků umístěte tyto soubory do stejné složky.

• NASTAVENÍ PRO FILM

Nastavuje funkce video souboru.



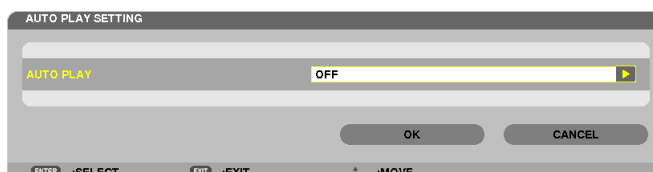
Název	Možnosti	Popis
VELIKOST PLÁTNÁ	NEJVHODNĚJŠÍ	Zobrazuje obrázek s jeho původním poměrem stran v největším zobrazitelném rozlišení projektoru.
	SKUTEČNÁ VELIKOST	Zobrazuje obraz v jeho skutečné velikosti.
OPAKOVAT	VYPNUTO	Zapíná a vypíná funkci opakování.
	OPAKOVAT JEDNOU	Opakuje pouze jeden soubor.
	OPAKOVAT VŠE	Opakuje všechny soubory v aktuální složce.

TIP

- Zapnutím funkce [OPAKOVAT] se bude v prodlevě mezi jednotlivými video soubory zobrazovat černá obrazovka.

• NASTAVENÍ PRO AUTOMATICKÉ PŘEHRÁVÁNÍ

Nastavuje automatické přehrávání prezentací pokud je do portu USB projektoru zasunuta USB paměť nebo pokud je coby [ZDROJ] vybrán [PROHLÍŽEČ].



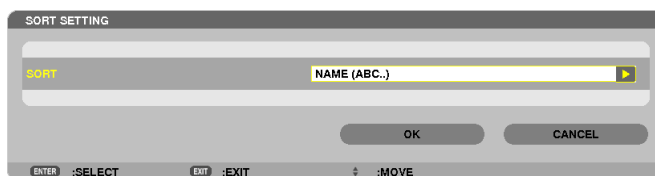
Název	Možnosti	Popis
AUTOMATICKÉ PŘEHRÁVÁNÍ	VYPNUTO	—
	OBRAZ	Přehraje první statický obrázek nalezený na paměťovém zařízení.
	FILM	Přehraje první nalezené video na paměťovém zařízení.
	PowerPoint	Přehraje první soubor PowerPoint nalezený na paměťovém zařízení.

TIP

- Chování automatického přehrávání se v případě, kdy je do portu USB projektoru zasunuta USB paměť, liší od případu, kdy je coby [ZDROJ] vybrán [PROHLÍŽEČ].
 - Automatické přehrávání se spustí s nalezením prvního souboru, který je typu podporovaného v nastavení funkce Automatické přehrávání. Soubor bude hledán v kořenovém adresáři nebo v nižších úrovních.
 - Pokud je jako [ZDROJ] vybrán [PROHLÍŽEČ], začne se automaticky přehrávat poslední vybraný soubor, pokud bude nalezen, nebo bude prohledána poslední vybraná složka a první nalezený soubor se začne automaticky přehrávat.
- Aby se začal automaticky přehrávat video soubor z USB paměti, uložte na ni video soubor nebo změňte jeho název tak, aby byl nalezen jako první.

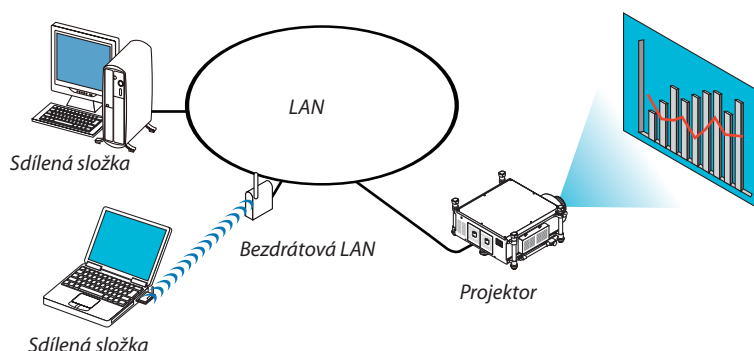
• NASTAVENÍ SEŘAZENÍ

Nastavuje pořadí zobrazení miniatur nebo snímků.



Název	Možnosti	Popis
SEŘADIT	NÁZEV (ABC..)	Zobrazí soubory abecedně vzestupně podle názvu.
	NÁZEV (ZYX..)	Zobrazí soubory abecedně sestupně podle názvu.
	PŘÍPONA (ABC..)	Zobrazí soubory abecedně vzestupně podle přípony.
	PŘÍPONA (ZYX..)	Zobrazí ikony abecedně sestupně podle přípony.
	DATUM (NOVÉ)	Zobrazí soubory v obráceném chronologickém pořadí.
	DATUM (STARÉ)	Zobrazí soubory v chronologickém pořadí.
	VELIKOST (VELKÉ)	Zobrazí soubory sestupně podle velikosti souboru.
	VELIKOST (MALÉ)	Zobrazí soubory vzestupně podle velikosti souboru.

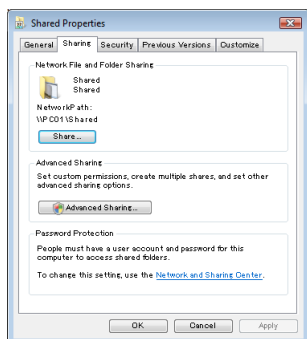
4 Promítání dat ze sdílené složky



Příprava

Pro projektor: Připojte projektor k síti.

Pro počítač: Nahrajte soubory k promítání do sdílené složky a poznamenejte si cestu k ní. Zapamatujte si či zapište cestu pro pozdější použití.

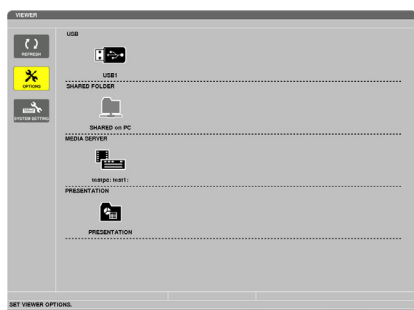


- Jak sdílet složku se dozvíte v uživatelské příručce nebo v souboru s nápovědou nainstalovaném ve Vašem počítači s nainstalovanými Windows.
- Abyste pojmenovali sdílenou složku, použijte klávesnici s alfanumerickými znaky.
- Aby bylo možné složku sdílet dál než jen v podsíti, nastavte z nabídky hodnoty [KONFIGURACE WINS] v nabídce [NASTAVENÍ SÍTĚ].
- Digitální podpis (podpis SMB) není podporován.

Připojení projektoru ke sdílené složce

1. Stiskněte tlačítko VIEWER (Prohlížeč) na dálkovém ovladači.

Zobrazí se okno seznamu paměťových zařízení.



- Dalším způsobem, jak spustit PROHLÍŽEČ, je několikrát stisknout tlačítko SOURCE (Zdroj) na skříní projektoru. (→ strana 22)

2. Zobrazí se nabídka [MOŽNOSTI].

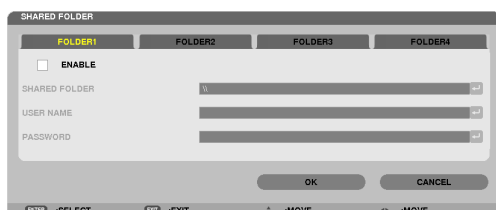
Stisknutím tlačítka ▼ vyberte ikonu  (MOŽNOSTI) a následně stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).



- Když je zobrazena nabídka MOŽNOSTI, seznam paměťových zařízení se nezobrazuje.

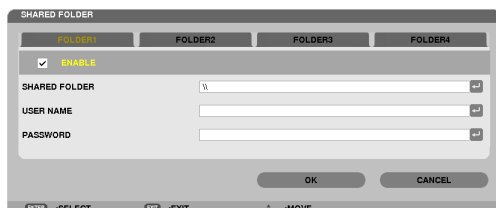
3. Vyvolejte obrazovku [NASTAVENÍ SDÍLENÉ SLOŽKY].

Stisknutím tlačítka ▼ vyberte ikonu  (NASTAVENÍ SDÍLENÉ SLOŽKY) a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).



4. Zvolte číslo složky a povolte ji.

Stisknutím tlačítka ◀ nebo ▶ označte číslo sdílené složky, stisknutím tlačítka ▼ zaškrtněte [POVOLIT] a poté stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

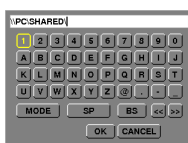
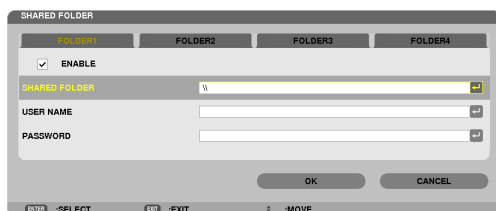


5. Zadejte cestu, uživatelské jméno a heslo pro přístup ke sdílené složce.

Stisknutím tlačítka ▼ vyberte pole [SDÍLENÁ SLOŽKA]. Zobrazí se softwarová klávesnice.

O tom, jak používat softwarovou klávesnici, viz strana 157.

- Pokud není Váš počítač chráněn heslem, zadání hesla se nevyžaduje.
- Lze přidat až čtyři sdílené složky.
- Maximální délka cesty ke sdílené složce činí 15 alfanumerických znaků pro název počítače a 23 alfanumerických znaků pro název složky.



6. Opustte nastavení.

Stisknutím tlačítka ▼ vyberte [OK] a následně stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

Tím se zavře obrazovka [SDÍLENÁ SLOŽKA].

- Pokud se objeví chybové hlášení, nezadali jste nastavení správně. Zkuste to znovu.

The screenshot shows a terminal window titled "SHARED FOLDER". At the top, there are four tabs: "FOLDER1" (highlighted in yellow), "FOLDER2", "FOLDER3", and "FOLDER4". Below the tabs, there is a section with a checked checkbox labeled "ENABLE". Underneath, there are three input fields: "SHARED FOLDER" containing the text "VPC\SHARED\1", "USER NAME", and "PASSWORD". Each input field has a small arrow icon on its right side. At the bottom of the main configuration area, there are two buttons: "OK" (highlighted in yellow) and "CANCEL". At the very bottom of the terminal window, there is a status bar with four items: "ENTER :SELECT", "ESC :EXIT", "↑ :MOVE", and "→ :MOVE".

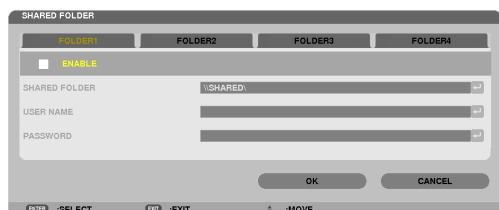
Odpojení sdílené složky od projektoru

- **Zakažte číslo sdílené složky, kterou chcete odpojit**

Stisknutím tlačítka ▼ vyberte možnost [ZAPNOUT] a následně stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

POZNÁMKA:

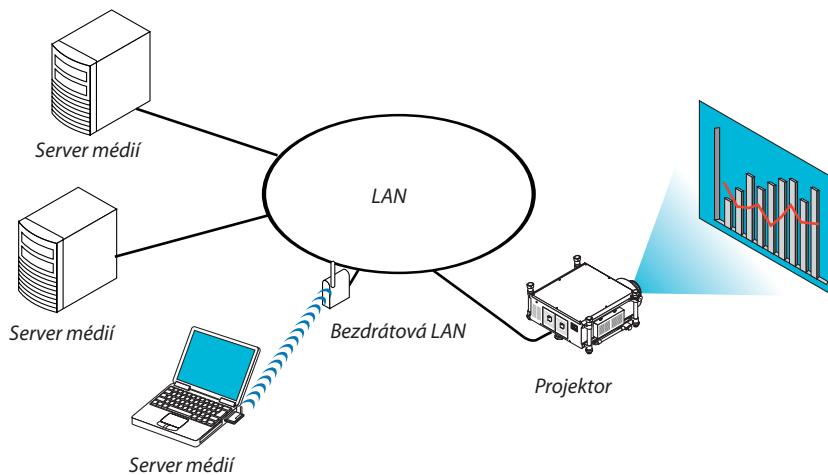
- Neodpojuje kabel LAN, pokud se zobrazuje soubor PowerPoint nebo PDF. V opačném případě přestane Prohlížeč pracovat.



TIP:

- *Nastavení připojení pro sdílenou složku*
Lze uložit nastavení až čtyř sdílených složek.
Po restartování projektoru se sdílené složky s uloženými nastaveními zobrazí v seznamu paměťových zařízení s šedivou ikonou složky.
Výběrem složky s šedivou ikonou přeskočíte zadání cesty k ní.
- V případě neúspěšného pokusu o připojení ke sdílené složce se u ní zobrazí ikonka se znakem „x“. Pokud tato situace nastane, zkontrolujte nastavení Vaší složky.

5 Promítání dat ze serveru médií



Příprava

Pro projektor: Připojte projektor k síti.

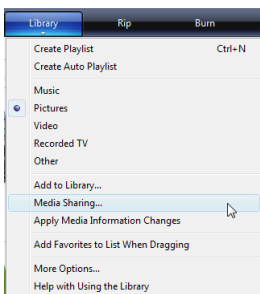
Pro počítač: Připravte si soubory s obrázky či video soubory k promítání a ve Windows Media Player 11 či 12 nastavte „Sdílení médií“.

POZNÁMKA:

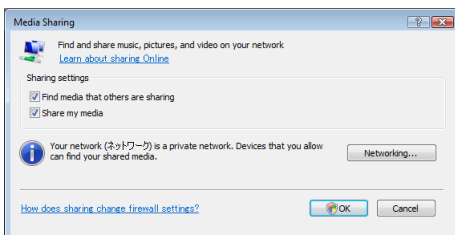
- Projektor i server médií musí být na stejné podsíti. Připojení se k serveru médií mimo stejnou podsít' není možné.
- Typy obrázků a video souborů, které lze sdílet, se mohou lišit v závislosti na verzi Windows.

Nastavování funkce „Sdílení médií“ v programu Windows Media Player 11

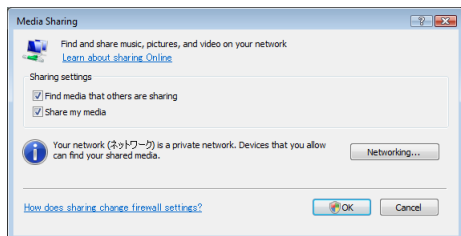
1. Spustíte Windows Media Player 11.
2. V nabídce „Knihovna“ vyberte „Sdílení médií“.



Zobrazí se dialogové okno „Sdílení médií“.

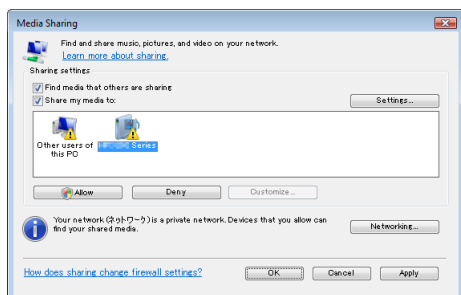


3. Zatrhnete políčko „Sdílet má média“ a poté kliknete na OK.



Zobrazí se seznam dostupných zařízení.

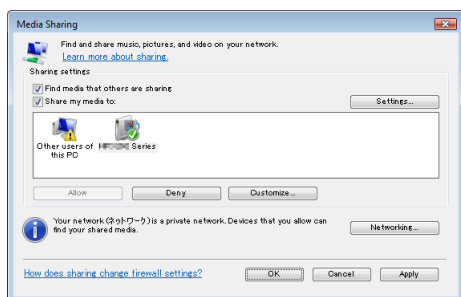
4. Vyberte „Série PH1400“ a poté „Povolit“.



U ikony „Série PH1400“ se objeví zatrhávací políčko.

- „Série PH1400“ je názvem projektoru zadaném v položce [NASTAVENÍ SÍTĚ].

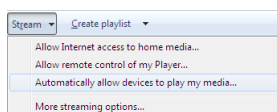
5. Kliknete na „OK“.



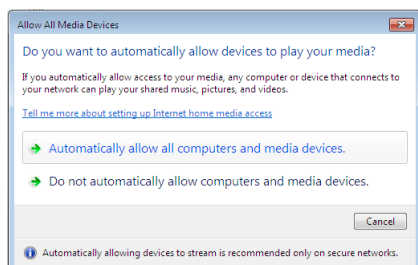
Toto zpřístupní obrázky a videa v „Knihovně“ z projektoru.

Nastavování funkce „Sdílení médií“ v programu Windows Media Player 12

1. Spusťte Windows Media Player 12.

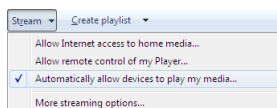


2. Zvolte položku „Datový proud“ a poté vyberte „Automaticky povolit zařízením přehrávat má média“.



Objeví se okno „Povolit všechna mediální zařízení“.

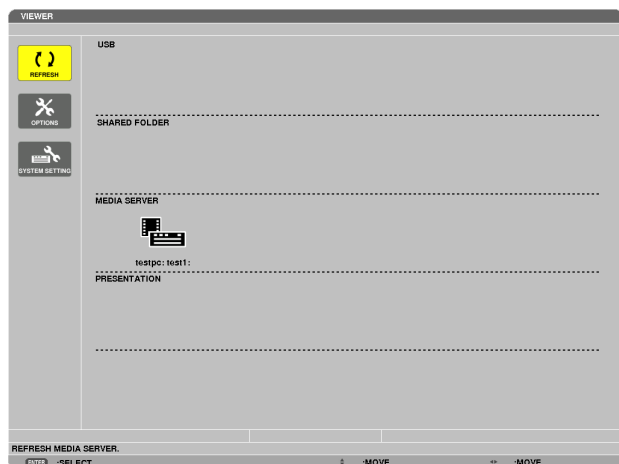
3. Vyberte „Automaticky povolit všem počítačům a mediálním zařízením“.



Grafické a video soubory v „Knihovně“ lze nyní používat z projektoru.

Připojení projektoru k serveru médií

Stiskněte tlačítko VIEWER (Prohlížeč) na dálkovém ovladači. Spustí se PROHLÍŽEČ.



- Dalším způsobem, jak spustit PROHLÍŽEČ, je několikrát stisknout tlačítko SOURCE (Zdroj) na skříní projektoru. (→ strana 22)
- Prohlížeč začne v síti vyhledávat počítač s povolenou funkcí „sdílení médií“ a přidá jej pod položku „Server médií“ na obrazovce s miniaturami.

Dalším způsobem, jak toho dosáhnout, je přesun kurzoru do oddílu „Server médií“, výběr ikony [ZNOVU NAČÍST] v nabídce miniatur a stisknutí tlačítka ENTER (Zadat).

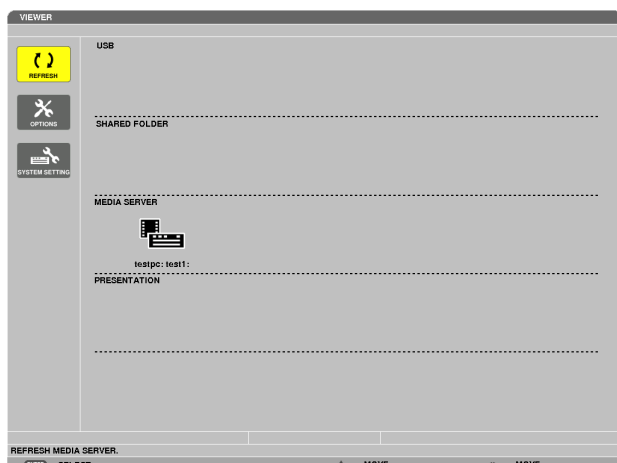
POZNÁMKA:

- Lze automaticky vyhledat a zobrazit až čtyři dostupné servery médií. Páté či další zařízení již není možné zobrazit.
-

(→ strana 82)

Odpojení projektoru od serveru médií

1. Vyvolejte nabídku MOŽNOSTI.



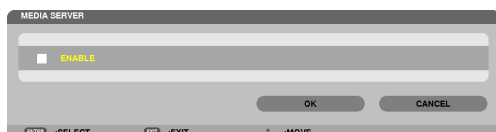
Stisknutím tlačítka ▼ vyberte ikonu [MOŽNOSTI] a následně stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

2. Vyvolejte obrazovku nastavení SERVERU MÉDIÍ.



Stisknutím tlačítka ▼ vyberte ikonu SERVER MÉDIÍ a následně stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

3. Zakažte spojení.



Stisknutím tlačítka ENTER (Zadat) zrušte zatrhnutí políčka, čímž zakázete spojení.

Stisknutím tlačítka ▼ vyberte [OK] a následným stisknutím tlačítka ENTER (Zadat) zavřete obrazovku nastavení SERVERU MÉDIÍ.

6 Omezení při promítání souborů

Prohlížeč Vám umožňuje zjednodušené zobrazení souborů PowerPoint nebo PDF.

Nicméně vzhledem k omezením zjednodušeného zobrazení se skutečná promítaná podoba může lišit od té v příslušném programu na Vašem počítači.

Některá omezení týkající se PowerPoint souborů

- Sady písma se automaticky převedou na ty, které jsou nainstalovány v projektoru. Písma se mohou od sebe lišit velikostí či šířkou a narušit tak rozložení stránky
Některé znaky či sady písma se nemusí zobrazit.
- Některé funkce sad písma nejsou podporovány.
Příklad: Existují určitá omezení týkající se animace, výběru či hyperlinků.
- Ve srovnání s počítačem může přesun mezi stránkami trvat déle
- V některých případech se soubory formátu Microsoft PowerPoint 97 až 2003 nemusí zobrazovat.

Některá omezení týkající se PDF souborů

- Sady písma, které nejsou uloženy do PDF souboru v okamžiku jeho vytvoření, se nemusí zobrazit.
- Některé funkce sad písma nejsou podporovány.
Příklad: Existují určitá omezení týkající se poznámek, výběru, formulářů či barevného prostoru.
- Ve srovnání s počítačem může přesun mezi stránkami trvat déle
- V některých případech se soubory formátu Adobe Acrobat nemusí zobrazovat.

5. Použití nabídky na obrazovce (On-Screen Menu)

1 Použití nabídek

POZNÁMKA: Při promítání pohyblivého obrazu v prokládaném režimu nemusí být nabídka zobrazena správně.

1. Pro zobrazení nabídky stiskněte tlačítko MENU (Nabídka) na dálkovém ovladači či skříní projektoru.



POZNÁMKA: Příkazy jako ENTER (Zadat), EXIT (Konec), ▲▼, ◀▶ ve spodní části ukazují dostupná ovládací tlačítka.

2. Pro zobrazení podnabídky stiskněte tlačítka ◀▶ na dálkovém ovladači či skříní projektoru.

3. Stiskněte tlačítko ENTER (Zadat) na dálkovém ovladači nebo skříní projektoru, abyste zvýraznili vrchní položku nebo první záložku.

4. Pomocí tlačítek ▲▼ na dálkovém ovladači nebo skříní projektoru zvolte položku, kterou chcete upravit či nastavit. Tlačítka ◀▶ na dálkovém ovladači či skříní projektoru navolíte příslušnou záložku.

5. Pro zobrazení okna podnabídky stiskněte tlačítko ENTER (Zadat) na dálkovém ovladači či skříní projektoru.

6. Tlačítka ▲▼◀▶ na dálkovém ovladači či skříní projektoru nastavte úroveň nebo zapněte/vypněte zvolenou položku. Změny se uloží do doby, než je znovu přenastavíte.

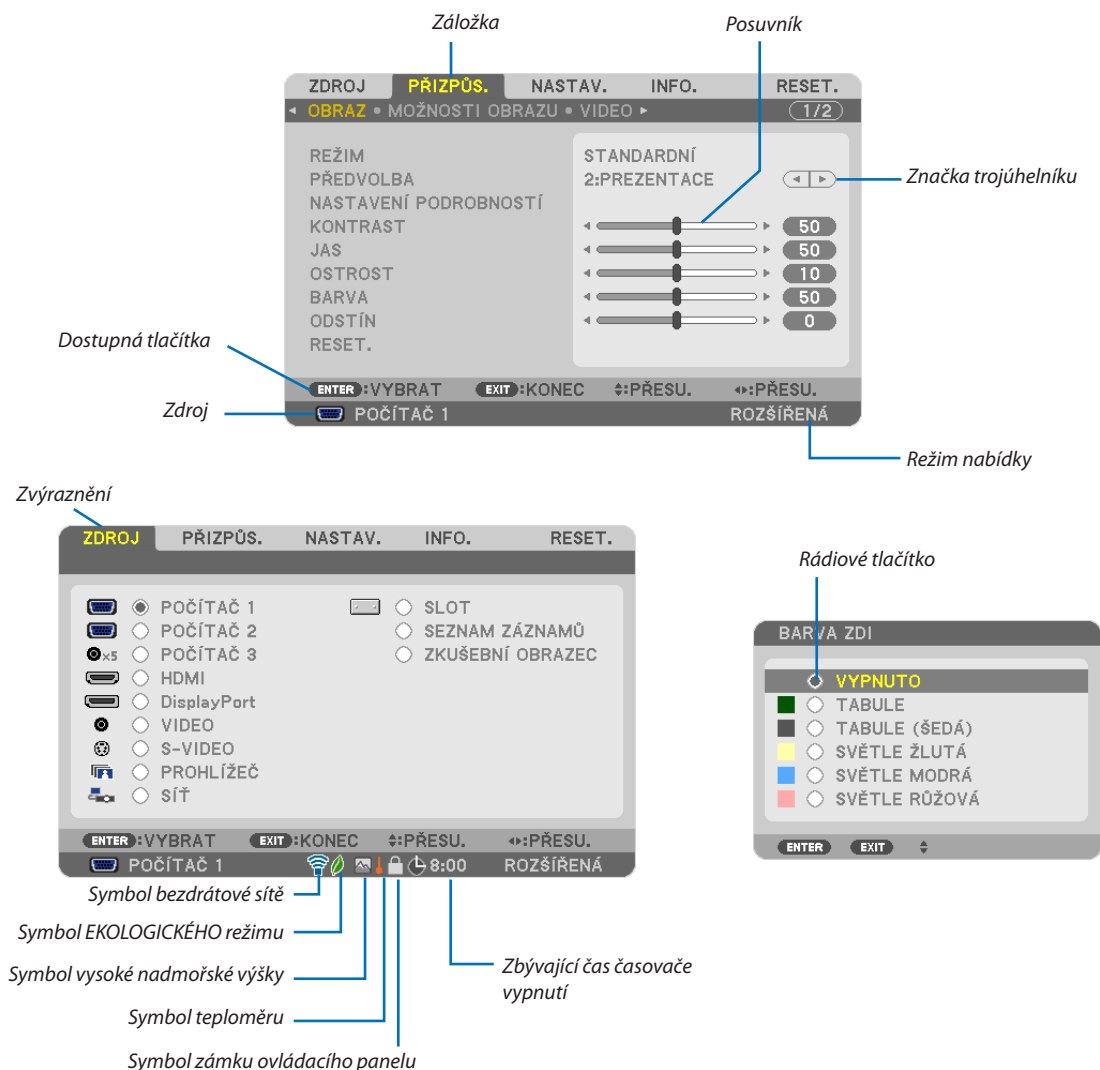
7. Pro nastavení dalších položek zopakujte kroky 2–6 nebo ukončete zobrazení nabídky stisknutím tlačítka EXIT (Konec) na dálkovém ovladači či skříní projektoru.

POZNÁMKA: Je-li zobrazena nabídka nebo zpráva, může v závislosti na signálu nebo nastavení dojít ke ztrátě několika řádek informací.

8. Stisknutím tlačítka MENU (Nabídka) uzavřete nabídku.

Pro návrat na předchozí nabídku stiskněte tlačítko EXIT (Konec).

② Prvky nabídky



Okna nabídky nebo dialogová okna mají obvykle následující prvky:

Zvýraznění Označuje zvolenou nabídku nebo položku.

Značka trojúhelníku..... Označuje možnost dalších voleb. Zvýrazněný trojúhelník označuje, že je položka aktivní.

Záložka Označuje skupinu vlastností v dialogovém okně. Výběrem jakékoli záložky dostanete její stránku do popředí.

Rádiové tlačítko Rádiové tlačítko použijte pro volbu výběru v dialogovém okně.

Zdroj Označuje aktuálně vybraný zdroj.

Režim nabídky Označuje aktuální režim nabídky: ZÁKLADNÍ nebo POKROČILÉ.

Zbývající čas časovače vypnutí Označuje zbývající čas do vypnutí, pokud je nastaven [ČASOVAČ VYPNUTÍ].

Posuvník..... Označuje hodnotu nebo směr nastavení.

Symbol EKOLOGICKÉHO režimu..... Označuje, že je nastaven [EKOLOGICKÝ REŽIM].

Symbol zámku ovládacího panelu Označuje, že [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] je zapnut.

Symbol teploměru Označuje vynucené přepnutí nastavení [EKOLOGICKÝ REŽIM] na [ON] (ZAP) kvůli příliš vysoké vnitřní teplotě.

Symbol vysoké nadmořské výšky Označuje, že [REŽIM VENTILÁTORU] je nastaven na [VELKÁ VÝŠKA].

Symbol bezdrátové sítě..... Označuje, že je povoleno připojení k bezdrátové LAN.

③ Seznam položek nabídky

• Položky základní nabídky jsou označeny ve vystínované oblasti.

Některé položky nabídky nemusí být k dispozici v závislosti na vstupním signálu.

Položka nabídky			Výchozí	Možnosti
ZDROJ	POČÍTAČ 1		*	
	POČÍTAČ 2		*	
	POČÍTAČ 3		*	
	HDMI		*	
	DisplayPort		*	
	VIDEO		*	
	S-VIDEO		*	
	PROHLÍZEČ (VIEWER)		*	
	SÍŤ		*	
	OTVOR			
	SEZNAM ZÁZNAMŮ			
	ZKUŠEBNÍ OBRAZEC			
PŘÍZPŮS.	OBRAZ	REŽIM	STANDARDNÍ	STANDARDNÍ, PROFESIONÁLNÍ
		PŘEDVOLBA	*	VYSOKÝ LESK, PREZENTACE, VIDEO, FILM, GRAFICKÝ, sRGB, DICOM SIM.
		NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ	OBEČNÉ	
			REFERENCE	VYSOKÝ LESK, PREZENTACE, VIDEO, FILM, GRAFICKÝ, sRGB, DICOM SIM.
			KOREKCE GAMA	DYNAMICKÝ, PŘIROZENÉ, ČERNÁ MÍSTA
			VELIKOST OBRAZOVKY*1	VELKÁ, STŘEDNÍ, MALÁ
			TEPLOTA BAREV*2	5000, 6500, 7800, 8500, 9300, 10500
			DYNAMICKÝ KONTRAST	OFF (VYP), ON (ZAP)
			ROVNOVÁHA BÍLÉ	
			KONTRAST ČERVENÉ	0
			KONTRAST ZELENÉ	0
			KONTRAST MODRÉ	0
			JAS ČERVENÉ	0
			JAS ZELENÉ	0
			JAS MODRÉ	0
			SATURACE	
			ČERVENÁ	0
			ZELENÁ	0
			MODRÁ	0
			ŽLUTÁ	0
			FIALOVÁ	0
			MODROZELENÁ	0
		KONTRAST	50	
		JAS	50	
		OSTROST	10	
		BARVA	50	
		ODSTÍN	0	
		RESET.		
	MOŽNOSTI OBRAZU	TAKT	*	
		FÁZE	*	
		VODOROVNĚ	*	
		SVISLE	*	
		BLANKING (ZATEMŇOVÁNÍ)	*	NAHOŘE, DOLE, VLEVO, VPRAVO
		OVERSCAN	*	AUTO, 0[%], 5[%], 10[%]
		POMĚR STRAN	*	(POČÍTAČ 1/2/3) AUTO, 4:3, 5:4, 16:9, 15:9, 16:10, PŮVODNÍ
			*	(KOMONENT/VIDEO/S-VIDEO) AUTOMAT, 4:3, POŠT. SCHRÁNKA, ŠIROKOUHLÝ OBRAZ, ZOOM
			*	(KOMONENT/VIDEO/S-VIDEO) AUTOMAT, 4:3 OKNO, POŠT. SCHRÁNKA, ŠIROKOUHLÝ OBRAZ, 4:3 VÝPLŇ
		ROZLIŠENÍ	*	–
	VIDEO	REDUKCE ŠUMU	NÁHODNÁ RŠ	VYPNUTÁ, NÍZKÁ, STŘEDNÍ, VYSOKÁ
			RŠ MOSQUITO	VYPNUTO
			RŠ BLOKOVÉHO	VYPNUTO
		NEPROKLÁDAT	AUTOMAT	AUTOMAT, VIDEO, FILM
		3D Y/C ODDĚLENÍ	ZAPNUTO	OFF (VYP), ON (ZAP)
		VYLEPŠENÍ DETAILŮ	*	
		TYP SIGNÁLU	RGB	RGB, KOMONENTNÍ
	PAMĚŤ ČOČKY	ÚROVEŇ VIDEO	AUTOMAT	AUTOMAT, NORMÁLNĚ, ROZŠÍŘENÝ
		ULOŽIT		
		PŘESUNOUT		
	RESET.			

* Hvězdička (*) označuje, že se výchozí nastavení může měnit v závislosti na signálu.

*1 Položka [VELIKOST OBRAZOVKY] je dostupná, pokud je v položce [REFERENCE] zvolena možnost [DICOM SIM.].

*2 Pokud je v nabídce [REFERENCE] vybrána možnost [PREZENTACE] nebo [VYSOKÝ LESK], nebude funkce [TEPLOTA BAREV] k dispozici.

5. Using On-Screen Menu

Položka nabídky			Výchozí	Možnosti
NASTAVENÍ	ZÁKLADNÍ	TRAPÉZ	VODOROVNĚ SVISLE	0 0
		ROHOVÉ ZKRESLENÍ		
		PIP/JEDEN OBRAZ VEDLE DRUHÉHO	PIP/PBP REŽIM PIP POZICE PIP/PBP ZDROJ	PIP DOLE-VPRAVO VYPNUTO
		BARVA ZDI		PIP, JEDEN OBRAZ VEDLE DRUHÉHO NAHOŘE-VLEVO, NAHOŘE-VPRAVO, DOLE-VLEVO, DOLE-VPRAVO VYPNUTO, VIDEO, S-VIDEO VYPNUTO, TABULE, TABULE (ŠEDÁ), SVĚTLE ŽLUTÁ, SVĚTLE MODRÁ, SVĚTLE RŮŽOVÁ
		REŽIM LAMPY	EKOLOGICKÝ REŽIM	VYPNUTO
			VÝBĚR LAMPY	OFF (VYP), ON (ZAP)
			DVĚ LAMPY NAJEDNOU	DVĚ LAMPY NAJEDNOU, POUZE JEDNA LAMPA, POUZE LAMPA1, POUZE LAMPA2
			INTERVAL. REŽIM LAMPY	VYPNUTO
			ČAS VÝMĚNY LAMPY	VYPNUTO, 12 HODIN, 24 HODIN, 1 TÝDEN
			DEN VÝMĚNY LAMPY	00:00 - 24:00
		SKRYTÉ TITULKY	NE	NE, PO, ÚT, ST, ČT, PÁ, SO
		ČASOVAČ VYPNUTÍ	VYPNUTO	VYPNUTO, CAPTION1, CAPTION2, CAPTION3, CAPTION4, TEXT1, TEXT2, TEXT3, TEXT4
		NÁSTROJE	VYPNUTO	VYPNUTO, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00
		JAZYK		REŽIM ADMINISTRÁTORA, ČASOVAČ PROGRAMU, ČAS, MYŠ
				ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語
			ENGLISH	DANSK, PORTUGUÊS, ČEŠTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI
				NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, عربي, Ελληνικά, 中文, 한국어
				ROMĚNA, HRVATSKA, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, ไทย
	NABÍDKA	VÝBĚR BARVY	BARVA	BARVA, JEDNOBAREVNÁ
		ZOBRAZIT ZDROJ	ZAPNUTO	OFF (VYP), ON (ZAP)
		ZOBRAZIT ZPRÁVU	ZAPNUTO	OFF (VYP), ON (ZAP)
		ID DISPLEJ	ZAPNUTO	OFF (VYP), ON (ZAP)
		EKOLOGICKÁ ZPRÁVA	VYPNUTO	OFF (VYP), ON (ZAP)
		ČAS ZOBRAZENÍ	AUTOMATICKY 45 S	MANUÁLNÍ, AUTOMATICKY 5 S, AUTOMATICKY 15 S, AUTOMATICKY 45 S
	INSTALACE (1)	POZADÍ	LOGO	MODRÁ, ČERNÁ, LOGO
		ZPRÁVA FILTRU	VYPNUTO	VYPNUTO, 100[H], 500[H], 1 000[H], 2 000[H], 5 000[H]
		ORIENTACE	STOLNÍ PŘEDNÍ	STOLNÍ PŘEDNÍ, STROPNÍ ZADNÍ, STOLNÍ ZADNÍ, STROPNÍ PŘEDNÍ
		PLÁTNO	TYP OBRAZOVKY/ PLÁTNA	PLÁTNO 4:3 PLÁTNO 4:3, PLÁTNO 16:9, PLÁTNO 16:10
		GEOMETRICKÁ KOREKCE	VYPNUTO	VYPNUTO, 1, 2, 3
		VYVÁŽENÍ ROZČL. OBRAZ.	REŽIM KONTRAST JAS	VYPNUTO 0 0
		REF. ROVNOVÁHA BÍLÉ	KONTRAST ČERVENÉ	0
			KONTRAST ZELENÉ	0
			KONTRAST MODRÉ	0
			JAS ČERVENÉ	0
			JAS ZELENÉ	0
			JAS MODRÉ	0
			ROVNOMĚRNOST ČERVENÉ	0
		REF. PAMĚŤ ČOČKY	ROVNOMĚRNOST MODRÉ	0
			ULOŽIT	
			PŘESUNOUT	
			RESET.	
			NAČÍST SIGNÁLEM	VYPNUTO
			VYNUCENÉ VYPNUTÍ	OFF (VYP), ON (ZAP)
	INSTALACE (2)	NASTAVENÍ SÍTĚ		KABELOVÁ LAN, BEZDRÁTOVÁ LAN, WPS, INFORMACE O SÍTĚ, NÁZEV PROJEKTORU, DOMÉNA, UPOZORNĚNÍ E-MAILEM, SÍŤOVÁ SLUŽBA
		ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU	VYPNUTO	OFF (VYP), ON (ZAP)
		ZABEZPEČENÍ	VYPNUTO	OFF (VYP), ON (ZAP)
		RYCHLOST KOMUNIKACE	38 400 b/s	4 800 b/s, 9 600 b/s, 19 200 b/s, 38 400 b/s, 115 200 b/s
		SENZOR DÁLKOVÉHO OVLÁDÁNÍ	VPŘEDU/VZADU	VPŘEDU/VZADU, VPŘEDU, VZADU
		KONTROLNÍ ID	KONTROLNÍ ID ČÍSLO	1
			KONTROLNÍ ID (identifikace)	1-254
			VYPNUTO	OFF (VYP), ON (ZAP)

* Hvězdička (*) označuje, že se výchozí nastavení může měnit v závislosti na signálu.

Položka nabídky		Výchozí	Možnosti
NASTAVENÍ	MOŽNOSTI(1)	AUTOMATICKÉ PŘÍZPUSOBENÍ	NORMÁLNĚ
		REŽIM VENTILÁTORU	AUTOMAT
		VÝBĚR SIGNÁLU(COMP3)	PODLAHA
		BEZPROBLÉMOVÉ PŘEPNUTÍ	RGB/KOMPOONENTNÍ
		SYSTÉM BAREV	RGB/KOMPOONENTNÍ, VIDEO
			OFF (VYP), ON (ZAP)
			AUTOMAT
		VIDEO	AUTOMAT, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
	MOŽNOSTI(2)	S-VIDEO	AUTOMAT, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
		POČÍTAČ 3 (VIDEO)	AUTOMAT, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
		OTVOR PRO NAPÁJENÍ	PROJEKTOR ZAPNUT
		POHOTOVOSTNÍ REŽIM PROJEKTORU	OFF (VYP), ON (ZAP)
	SMĚŠOVÁNÍ OKRAJŮ	REŽIM	ZAPNOUT
		POHOTOV. REŽIM (STDBY)	VYPNOUT, ZAPNOUT
		PŘÍMÉ ZAPNUTÍ	NORMÁLNĚ
		AUT. ZAPNUTÍ (COMP1/3)	NORMÁLNÍ, ŠETŘENÍ ENERGIE, SÍŤOVÁ POHOTOVOST
		AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ	OFF (VYP), ON (ZAP)
INFO.	ČAS POUŽITÍ	VÝBĚR VÝCHOZÍHO ZDROJE	POSLEDNÍ
		POHOTOV. REŽIM (STDBY)	POSLEDNÍ, AUTOMAT, POČÍTAČ 1, POČÍTAČ 2, POČÍTAČ 3, HDMI, DisplayPort, VIDEO, S-VIDEO, PROHLÍŽEČ, SÍŤ
		PŘÍMÉ ZAPNUTÍ	OFF (VYP), ON (ZAP)
		AUT. ZAPNUTÍ (COMP1/3)	OFF (VYP), ON (ZAP)
		AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ	OFF (VYP), ON (ZAP)
		VÝBĚR VÝCHOZÍHO ZDROJE	POSLEDNÍ, AUTOMAT, POČÍTAČ 1, POČÍTAČ 2, POČÍTAČ 3, HDMI, DisplayPort, VIDEO, S-VIDEO, PROHLÍŽEČ, SÍŤ
	ZDROJ(1)	REŽIM	OFF (VYP), ON (ZAP)
		POHOTOV. REŽIM (STDBY)	POSLEDNÍ, AUTOMAT, POČÍTAČ 1, POČÍTAČ 2, POČÍTAČ 3, HDMI, DisplayPort, VIDEO, S-VIDEO, PROHLÍŽEČ, SÍŤ
		PŘÍMÉ ZAPNUTÍ	OFF (VYP), ON (ZAP)
		AUT. ZAPNUTÍ (COMP1/3)	OFF (VYP), ON (ZAP)
		AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ	OFF (VYP), ON (ZAP)
		VÝBĚR VÝCHOZÍHO ZDROJE	POSLEDNÍ, AUTOMAT, POČÍTAČ 1, POČÍTAČ 2, POČÍTAČ 3, HDMI, DisplayPort, VIDEO, S-VIDEO, PROHLÍŽEČ, SÍŤ
	ZDROJ(2)	POHOTOV. REŽIM (STDBY)	POSLEDNÍ, AUTOMAT, POČÍTAČ 1, POČÍTAČ 2, POČÍTAČ 3, HDMI, DisplayPort, VIDEO, S-VIDEO, PROHLÍŽEČ, SÍŤ
		PŘÍMÉ ZAPNUTÍ	OFF (VYP), ON (ZAP)
		AUT. ZAPNUTÍ (COMP1/3)	OFF (VYP), ON (ZAP)
		AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ	OFF (VYP), ON (ZAP)
		VÝBĚR VÝCHOZÍHO ZDROJE	POSLEDNÍ, AUTOMAT, POČÍTAČ 1, POČÍTAČ 2, POČÍTAČ 3, HDMI, DisplayPort, VIDEO, S-VIDEO, PROHLÍŽEČ, SÍŤ
		REŽIM	OFF (VYP), ON (ZAP)
	KABELOVÁ LAN	POHOTOV. REŽIM (STDBY)	POSLEDNÍ, AUTOMAT, POČÍTAČ 1, POČÍTAČ 2, POČÍTAČ 3, HDMI, DisplayPort, VIDEO, S-VIDEO, PROHLÍŽEČ, SÍŤ
		PŘÍMÉ ZAPNUTÍ	OFF (VYP), ON (ZAP)
		AUT. ZAPNUTÍ (COMP1/3)	OFF (VYP), ON (ZAP)
		AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ	OFF (VYP), ON (ZAP)
		VÝBĚR VÝCHOZÍHO ZDROJE	POSLEDNÍ, AUTOMAT, POČÍTAČ 1, POČÍTAČ 2, POČÍTAČ 3, HDMI, DisplayPort, VIDEO, S-VIDEO, PROHLÍŽEČ, SÍŤ
		REŽIM	OFF (VYP), ON (ZAP)
	BEZDRÁTOVÁ LAN(1)	POHOTOV. REŽIM (STDBY)	POSLEDNÍ, AUTOMAT, POČÍTAČ 1, POČÍTAČ 2, POČÍTAČ 3, HDMI, DisplayPort, VIDEO, S-VIDEO, PROHLÍŽEČ, SÍŤ
		PŘÍMÉ ZAPNUTÍ	OFF (VYP), ON (ZAP)
		AUT. ZAPNUTÍ (COMP1/3)	OFF (VYP), ON (ZAP)
		AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ	OFF (VYP), ON (ZAP)
		VÝBĚR VÝCHOZÍHO ZDROJE	POSLEDNÍ, AUTOMAT, POČÍTAČ 1, POČÍTAČ 2, POČÍTAČ 3, HDMI, DisplayPort, VIDEO, S-VIDEO, PROHLÍŽEČ, SÍŤ
		REŽIM	OFF (VYP), ON (ZAP)
	BEZDRÁTOVÁ LAN(2)	POHOTOV. REŽIM (STDBY)	POSLEDNÍ, AUTOMAT, POČÍTAČ 1, POČÍTAČ 2, POČÍTAČ 3, HDMI, DisplayPort, VIDEO, S-VIDEO, PROHLÍŽEČ, SÍŤ
		PŘÍMÉ ZAPNUTÍ	OFF (VYP), ON (ZAP)
		AUT. ZAPNUTÍ (COMP1/3)	OFF (VYP), ON (ZAP)
		AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ	OFF (VYP), ON (ZAP)
		VÝBĚR VÝCHOZÍHO ZDROJE	POSLEDNÍ, AUTOMAT, POČÍTAČ 1, POČÍTAČ 2, POČÍTAČ 3, HDMI, DisplayPort, VIDEO, S-VIDEO, PROHLÍŽEČ, SÍŤ
		REŽIM	OFF (VYP), ON (ZAP)
	VERZE (1)	POHOTOV. REŽIM (STDBY)	POSLEDNÍ, AUTOMAT, POČÍTAČ 1, POČÍTAČ 2, POČÍTAČ 3, HDMI, DisplayPort, VIDEO, S-VIDEO, PROHLÍŽEČ, SÍŤ
		PŘÍMÉ ZAPNUTÍ	OFF (VYP), ON (ZAP)
		AUT. ZAPNUTÍ (COMP1/3)	OFF (VYP), ON (ZAP)
		AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ	OFF (VYP), ON (ZAP)
		VÝBĚR VÝCHOZÍHO ZDROJE	POSLEDNÍ, AUTOMAT, POČÍTAČ 1, POČÍTAČ 2, POČÍTAČ 3, HDMI, DisplayPort, VIDEO, S-VIDEO, PROHLÍŽEČ, SÍŤ
		REŽIM	OFF (VYP), ON (ZAP)
	VERZE (2)	POHOTOV. REŽIM (STDBY)	POSLEDNÍ, AUTOMAT, POČÍTAČ 1, POČÍTAČ 2, POČÍTAČ 3, HDMI, DisplayPort, VIDEO, S-VIDEO, PROHLÍŽEČ, SÍŤ
		PŘÍMÉ ZAPNUTÍ	OFF (VYP), ON (ZAP)
		AUT. ZAPNUTÍ (COMP1/3)	OFF (VYP), ON (ZAP)
		AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ	OFF (VYP), ON (ZAP)
		VÝBĚR VÝCHOZÍHO ZDROJE	POSLEDNÍ, AUTOMAT, POČÍTAČ 1, POČÍTAČ 2, POČÍTAČ 3, HDMI, DisplayPort, VIDEO, S-VIDEO, PROHLÍŽEČ, SÍŤ
		REŽIM	OFF (VYP), ON (ZAP)
	JINÉ	POHOTOV. REŽIM (STDBY)	POSLEDNÍ, AUTOMAT, POČÍTAČ 1, POČÍTAČ 2, POČÍTAČ 3, HDMI, DisplayPort, VIDEO, S-VIDEO, PROHLÍŽEČ, SÍŤ
		PŘÍMÉ ZAPNUTÍ	OFF (VYP), ON (ZAP)
		AUT. ZAPNUTÍ (COMP1/3)	OFF (VYP), ON (ZAP)
		AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ	OFF (VYP), ON (ZAP)
		VÝBĚR VÝCHOZÍHO ZDROJE	POSLEDNÍ, AUTOMAT, POČÍTAČ 1, POČÍTAČ 2, POČÍTAČ 3, HDMI, DisplayPort, VIDEO, S-VIDEO, PROHLÍŽEČ, SÍŤ
		REŽIM	OFF (VYP), ON (ZAP)
RESET.	AKTUÁLNÍ SIGNÁL	POHOTOV. REŽIM (STDBY)	POSLEDNÍ, AUTOMAT, POČÍTAČ 1, POČÍTAČ 2, POČÍTAČ 3, HDMI, DisplayPort, VIDEO, S-VIDEO, PROHLÍŽEČ, SÍŤ
		PŘÍMÉ ZAPNUTÍ	OFF (VYP), ON (ZAP)
		AUT. ZAPNUTÍ (COMP1/3)	OFF (VYP), ON (ZAP)
		AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ	OFF (VYP), ON (ZAP)
		VÝBĚR VÝCHOZÍHO ZDROJE	POSLEDNÍ, AUTOMAT, POČÍTAČ 1, POČÍTAČ 2, POČÍTAČ 3, HDMI, DisplayPort, VIDEO, S-VIDEO, PROHLÍŽEČ, SÍŤ

4 Popis a funkce nabídky [ZDROJ]



POČÍTAČ 1, 2 a 3

Výběr počítače připojeného ke konektoru vstupního signálu POČÍTAČ 1, 2 nebo POČÍTAČ 3.

POZNÁMKA: Když je komponentní vstupní signál připojený ke konektoru COMPUTER 1 IN, COMPUTER 2 IN nebo COMPUTER 3 IN, vyberte příslušnou možnost [COMPUTER1], [COMPUTER2] nebo [COMPUTER3]. Projektor automaticky určuje, zda je vstupní signál POČÍTAČ 1, 2 nebo 3 RGB nebo komponentní signál.

HDMI

Slouží k výběru zařízení kompatibilního s rozhraním HDMI, které je připojeno ke vstupnímu konektoru HDMI IN.

DisplayPort

Promítá obraz zařízení připojeného ke vstupnímu konektoru DisplayPort.

VIDEO

Slouží k výběru zařízení, které je připojeno ke vstupnímu VIDEO konektoru – videorekordér, DVD přehrávač nebo dokumentová kamera.

S-VIDEO

Slouží k výběru zařízení, které je připojeno ke vstupnímu konektoru S-VIDEO – videorekordér nebo DVD přehrávač disků.

POZNÁMKA: Rámeček se může na krátkou chvíli zmrazit, pokud je video rychle přehráváno vpřed nebo vzad pomocí zdroje Video nebo S-Video.

PROHLÍŽEČ (VIEWER)

Tato funkce umožňuje předvádění prezentací pomocí paměti USB, která obsahuje snímky.

(→ strana 78, „4. Použití funkce Viewer (Prohlížeč)“)

SÍŤ

Slouží k výběru signálu ze zdířky LAN (RJ-45) nebo z nainstalované jednotky bezdrátové sítě USB LAN (volitelné pro modely z Evropy, Austrálie, Asie a z dalších zemí kromě zemí Severní Ameriky).

SLOT (OTVOR) (pro volitelnou desku)

Slouží k výběru signálu z volitelné desky (SB-01HC nebo jiné desky rozhraní společnosti NEC), pokud je nainstalována.

SEZNAM ZÁZNAMŮ

Zobrazí seznam záznamů. Viz následující stránky.

ZKUŠEBNÍ OBRAZEC

Zobrazí zkušební obrazec.

POZNÁMKA:

- Testovací obrazec lze zobrazit, i když je zobrazena nabídka. Nedostupné položky nabídky se zobrazují šedě.

Použití seznamu záznamů

Pokud byly učiněny jakékoli úpravy zdroje nebo paměti čochy, tak se tyto úpravy automaticky registrují v seznamu záznamů. Lze načíst (upravené hodnoty) registrovaných signálů ze seznamu záznamů, kdykoli je zapotřebí.

Nicméně lze do seznamu záznamů registrovat pouze maximálně 100 vzorců. Když se dosáhne registrace 100 vzorců do seznamu záznamů, zobrazí se následovně chybová zpráva a nebude možné registrovat žádné další vzorce. Proto byste měli vymazat signály (s upravenými hodnotami), které již nejsou zapotřebí.

Zobrazení seznamu záznamů

1. Stiskněte tlačítko MENU (Nabídka).

Zobrazí se nabídka.

2. Stiskněte tlačítko ◀ nebo ▶, abyste vybrali [ZDROJ].

Zobrazí se seznam ZDROJŮ.

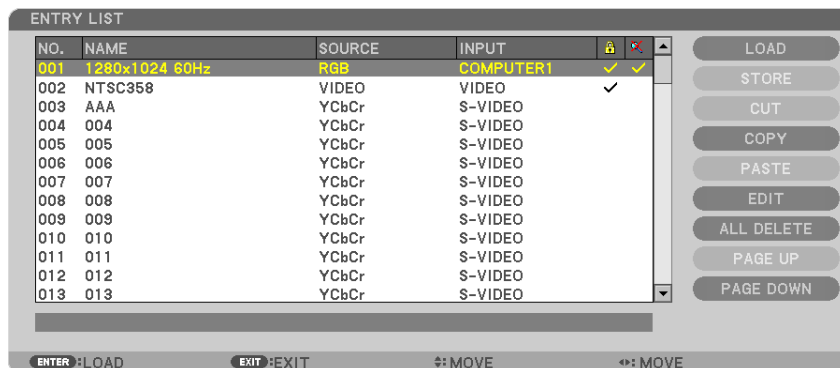


3. Použijte tlačítko ◀, ▶, ▲ nebo ▼, abyste zvolili možnost [SEZNAM ZÁZNAMŮ] a následovně stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

Otevře se obrazovka SEZNAM ZÁZNAMŮ.

Pokud se okno s položkou SEZNAM ZÁZNAMŮ nezobrazí, přepněte nabídku na možnost [PRO POKROČILÉ].

Abyste přepnuli nabídku mezi [PRO POKROČILÉ] a [ZÁKLADNÍ], vyberte [NABÍDKA APLIKACE] → [NÁSTROJE] → [REŽIM ADMINISTRÁTORA]. (→ strana 162)



Zadání aktuálně promítaného signálu do seznamu záznamů [ULOŽIT]

1. Stiskněte tlačítko ▲ nebo ▼, abyste vybrali nějaké číslo.
2. Stiskněte tlačítko ◀ nebo ▶ pro výběr možnosti [ULOŽIT] a následně stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

NO.	NAME	SOURCE	INPUT	Lock	Lock
001	1280x1024 60Hz	RGB	COMPUTER1	✓	✓
002	NTSC358	VIDEO	VIDEO	✓	✓
003	AAA	YCbCr	S-VIDEO		
004	004	YCbCr	S-VIDEO		
005	005	YCbCr	S-VIDEO		
006	006	YCbCr	S-VIDEO		
007	007	YCbCr	S-VIDEO		
008	008	YCbCr	S-VIDEO		
009	009	YCbCr	S-VIDEO		
010	010	YCbCr	S-VIDEO		
011	011	YCbCr	S-VIDEO		
012	012	YCbCr	S-VIDEO		
013	013	YCbCr	S-VIDEO		

Vyvolání signálu ze seznamů záznamů [NAČÍST]

Stisknutím tlačítka ▲ nebo ▼ vyberte signál a následně stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

Úprava signálu ze seznamů záznamů [UPRAVIT]

1. Stiskněte tlačítko ▲ nebo ▼ pro výběr signálu, který chcete upravit.
2. Stiskněte tlačítko ◀, ▶, ▲ nebo ▼ pro výběr možnosti [UPRAVIT] a následně stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

Zobrazí se okno úprav.

NÁZEV ZDROJE	Zadejte název signálu. Můžete použít až 18 alfanumerických znaků.
VSTUPNÍ KONCOVKA	Vyberte výchozí zdroj.
ZÁMEK	Nastavte jej tak, aby zvolený signál nemohl být vymazán, když je provedena funkce [VŠE SMAZAT]. Změny provedené po nastavení ZÁMKU nelze uložit.
PŘESKOČIT	Nastavte tak, aby byl zvolený signál přeskočen během automatického hledání.

3. Nastavte výše uvedené položky, vyberte [OK] a následně stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

POZNÁMKA: Vstupní koncovku nelze změnit na aktuální promítaný signál.

Vyjmutí signálu ze seznamů záznamů [VYJMOUT]

1. **Stiskněte tlačítko ▲ nebo ▼ pro výběr signálu, který chcete smazat.**
2. **Stiskněte tlačítko ◀, ▶, ▲ nebo ▼ pro výběr možnosti [VYJMOUT] a následně stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).**
Signál bude vymazán ze seznamu záznamů a vymazaný signál se zobrazí ve schránce dole v seznamu záznamů.

POZNÁMKA:

- Aktuálně promítaný signál nelze vymazat.
- Když je zvolen uzamčený signál, zobrazí se šedě, což znamená, že není k dispozici.

TIP:

- Data ve schránce mohou být přesunuta do seznamu záznamů.
- Data ve schránce nebudou ztracena po uzavření seznamu záznamů.

Kopírování a vkládání signálu ze seznamu záznamů [ZKOPÍROVAT] / [VLOŽIT]

1. **Stiskněte tlačítko ▲ nebo ▼ pro výběr signálu, který chcete zkopírovat.**
2. **Stiskněte tlačítko ◀, ▶, ▲ nebo ▼ pro výběr možnosti [ZKOPÍROVAT] a následně stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).**
Zkopírovaný signál se zobrazí ve schránce dole v seznamu záznamů.
3. **Stiskněte tlačítko ◀ nebo ▶ pro přesun do seznamu.**
4. **Stiskněte tlačítko ▲ nebo ▼, abyste vybrali signál.**
5. **Stiskněte tlačítko ◀, ▶, ▲ nebo ▼ pro výběr možnosti [VLOŽIT] a následně stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).**
Data ve schránce budou vložena do signálu.

Vymazání všech signálů ze seznamu záznamů [VŠE SMAZAT]

1. **Stiskněte tlačítko ◀, ▶, ▲ nebo ▼, abyste vybrali možnost [VŠE SMAZAT] a následně stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).**
Zobrazí se potvrzovací zpráva.
2. **Stiskněte tlačítko ◀ nebo ▶ pro výběr možnosti [ANO] a následně stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).**

POZNÁMKA: Uzamčený signál nelze vymazat.

5 Popis a funkce nabídky [PŘÍZPŮS.]

[OBRAZ]



[REŽIM]

Tato funkce Vám umožňuje určit, jak uložit nastavení pro [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] funkce [PŘEDVOLBA] pro každý vstup.

STANDARDNÍ Uloží nastavení pro každou položku funkce [PŘEDVOLBA] (Předvolba 1 až 7)

PROFESIONÁLNÍ Uloží všechna nastavení možnosti [OBRAZ] pro každý vstup.

[PŘEDVOLBA]

Tato funkce umožňuje zvolit optimální nastavení pro promítaný obraz.

Je možné nastavit neutrální odstín na žlutou, azurovou nebo fialovou barvu.

Pro různé typy obrázků je k dispozici sedm nastavení od výrobce. Dále je možné použít možnost [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] k úpravě uživatelského nastavení jednotlivých úrovní gama nebo barev.

Nastavení lze uložit v položce [PŘEDVOLBA 1] až [PŘEDVOLBA 7].

VYSOKÝ LESK Doporučené nastavení pro jasně osvětlené místnosti.

PREZENTACE Doporučené nastavení pro prezentaci za použití souboru PowerPoint.

VIDEO Doporučené nastavení pro běžné prohlížení televizního programu.

FILM Doporučené nastavení pro sledování filmů.

GRAFICKY Doporučené nastavení pro obrázky.

sRGB Standardní hodnoty barev

DICOM SIM. Doporučené nastavení pro formát simulace DICOM.

POZNÁMKA:

- Možnost [DICOM SIM.] slouží pouze k výukovým účelům a jako reference. Neměla by být používána pro skutečnou diagnostiku.
- Zkratka DICOM označuje Digital Imaging and Communications in Medicine (Digitální zpracování obrazu a komunikace v lékařství). Je to standard vyvinutý Americkou radiologickou společností (ACR) a Federální asociací výrobců elektroniky (NEMA). Tento standard určuje, jakým způsobem lze přenášet digitální obrazová data z jednoho systému do druhého.

[NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ]





[OBECNÉ]

Uložení vlastních nastavení [REFERENCE]

Tato funkce umožňuje ukládat přizpůsobená nastavení v položce [PŘEDVOLBA 1] až [PŘEDVOLBA 7].

Nejprve vyberte základní režim nastavení z nabídky [REFERENCE] a poté nastavte hodnoty [KOREKCE GAMA] a [TEPLOTA BAREV].

VYSOKÝ LESK..... Doporučené nastavení pro jasně osvětlené místnosti.

PREZENTACE..... Doporučené nastavení pro prezentaci za použití souboru PowerPoint.

VIDEO..... Doporučené nastavení pro běžné prohlížení televizního programu.

FILM..... Doporučené nastavení pro sledování filmů.

GRAFICKY..... Doporučené nastavení pro obrázky.

sRGB..... Standardní hodnoty barev.

DICOM SIM..... Doporučené nastavení pro formát simulace DICOM.

Výběr režimu korekce gamy [KOREKCE GAMA]

Každý režim je doporučený pro:

DYNAMICKY..... Vytvoření obrazu s vysokým kontrastem.

PŘIROZENĚ..... Přirozená reprodukce obrazu.

ČERNÁ MÍSTA..... Zdůraznění detailů v tmavých částech obrazu.

Výběr velikosti obrazu pro simulaci DICOM [VELIKOST OBRAZOVKY]

Tato funkce slouží k provedení korekce gamy pro příslušnou velikost obrazovky.

VELKÝ..... Pro velikost obrazovky 200"

STŘEDNÍ..... Pro velikost obrazovky 150"

MALÝ..... Pro velikost obrazovky 100"

POZNÁMKA: Tato funkce je k dispozici, pouze pokud je pro možnost [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] vybrána hodnota [DICOM SIM.].

Nastavení teploty barev [TEPLOTA BAREV]

Tato možnost slouží k výběru požadované teploty barev.

POZNÁMKA:

- Pokud je v nabídce [REFERENCE] vybrána možnost [PREZENTACE] nebo [VYSOKÝ LESK], tato funkce není k dispozici.
 - Když je pro položku [BARVA ZDI] vybrána jiná barevná možnost než [OFF] (VYP), není tato funkce dostupná.
-

Nastavení jasu a kontrastu [DYNAMICKÝ KONTRAST]

Tato funkce umožňuje optickou úpravu kontrastního poměru pomocí vestavěné clony.

Chcete-li kontrastní poměr zvýšit, vyberte možnost [ZAPNUTO].

Nastavení vyvážení bílé [ROVNOVÁHA BÍLÉ]

Umožňuje úpravu vyvážení bílé. Kontrast pro každou barvu (RGB) pro přizpůsobení úrovně bílé obrazovky; Jas pro každou barvu (RGB) je použit pro přizpůsobení úrovně černé obrazovky.

[SATURACE]

Opravit saturaci pro všechny signály.

Přizpůsobí saturaci pro červenou, zelenou, modrou, žlutou, fialovou a modrozelenou barvu.

ČERVENÁ..... Upraví barvu v oblasti červené kolem červené.

ZELENÁ Upraví barvu v oblasti zelené, kolem zelené.

MODRÁ Upraví barvu v oblasti modré, kolem modré.

ŽLUTÁ Upraví barvu v oblasti žluté, kolem žluté.

FIALOVÁ..... Upraví barvu v oblasti fialové, kolem fialové.

MODROZELENÁ..... Upraví barvu v oblasti modrozelené, kolem modrozelené.

[KONTRAST]

Slouží k úpravě intenzity obrazu podle příchozího signálu.

[JAS]

Umožňuje úpravu úrovně jasu nebo intenzity rastru pozadí.

[OSTROST]

Slouží k ovládní detailů obrazu.

[BARVA]

Slouží ke zvýšení nebo snížení úrovně saturace barev.

[ODSTÍN]

Umožňuje změnu úrovně barev od +/- zelené až po +/- modrou. Úroveň červené barvy se používá jako reference.

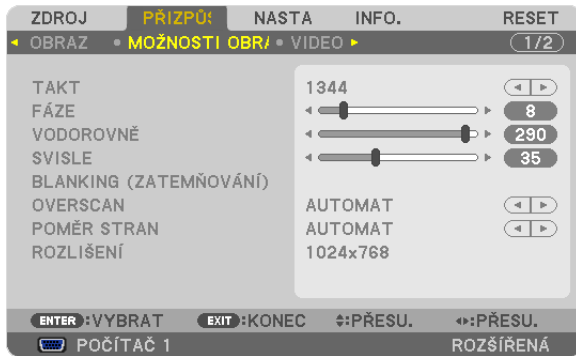
Vstupní signál	KONTRAST	JAS	OSTROST	BARVA	ODSTÍN
POČÍTAČ/DisplayPort/HDMI (RGB)	Ano	Ano	Ano	Ne (Ano: SDTV/ HDTV)	Ne (Ano: SDTV/ HDTV)
POČÍTAČ/DisplayPort/HDMI (KOMPONENTNÍ)	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
VIDEO/S-VIDEO/KOMPONENTNÍ	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
PROHLÍŽEČ/SÍŤ	Ano	Ano	Ano	Ne	Ne

Ano = Lze nastavit, Ne = Nelze nastavit

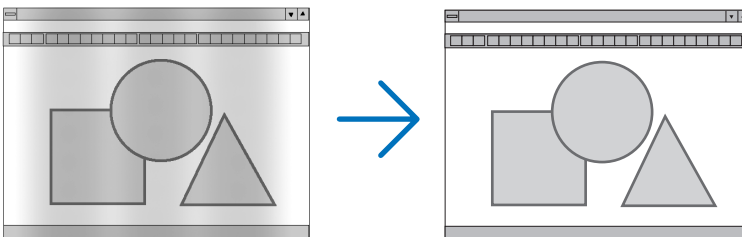
[RESETOVAT]

Nastavení a úprava možnosti [OBRAZ] se vrátí na hodnoty nastavené výrobcem, kromě následujících – přednastavená čísla a možnost [REFERENCE] na obrazovce [PŘEDVOLBA].

Nastavení a úpravy provedené v nabídce [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] na obrazovce [PŘEDVOLBA], které nejsou právě vybrány, nebudou resetovány.

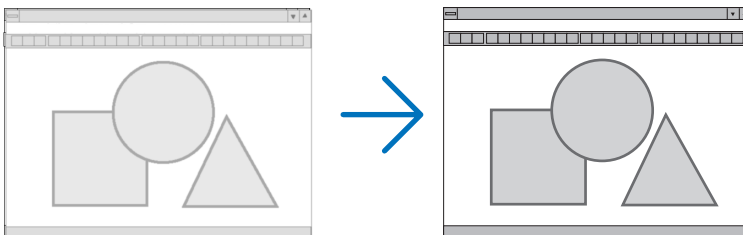
[MOŽNOSTI OBRAZU]**Nastavení kmitočtu a fáze [TAKT/FÁZE]**

Tato funkce umožňuje ruční nastavení funkce TAKT a FÁZE.



TAKT Tuto položku lze použít k doladění počítačového obrazu nebo k odstranění svislých pruhů, které se mohou objevit. Tato funkce upravuje frekvenci taktu, která odstraňuje vodorovné pruhy v obraze.

Tuto úpravu bude nejspíše třeba provést při prvním připojení počítače.



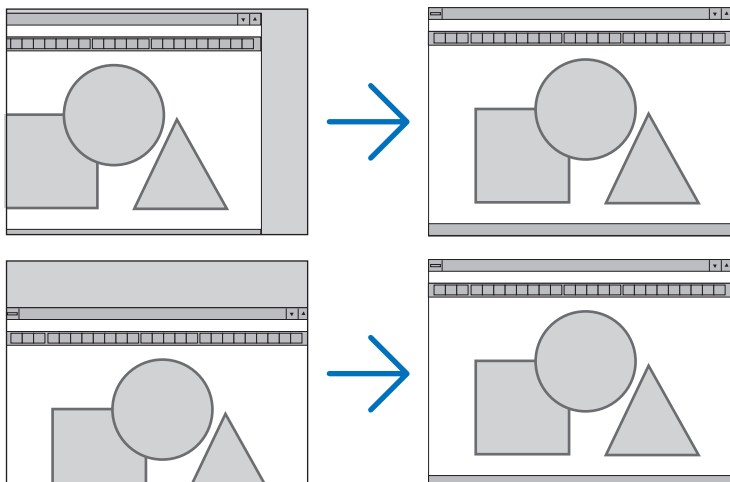
FÁZE Tato položka slouží k úpravě fáze taktu nebo ke snížení hluku videa, tečkového rušení nebo křížící se řeči. (To je patrné, když se zdá, že se část obrazu chvěje.)

Možnost [FÁZE] použijte až po dokončení nastavení hodnoty [TAKT].

POZNÁMKA: Položky [TAKT] a [FÁZE] jsou dostupné pouze pro signály RGB.

Nastavení vodorovné nebo svislé polohy [VODOROVNĚ/SVISLE]

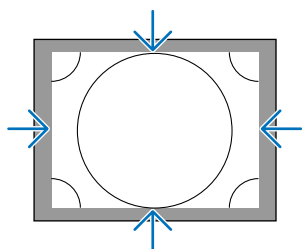
Slouží k nastavení polohy obrazu vodorovně nebo svisle.



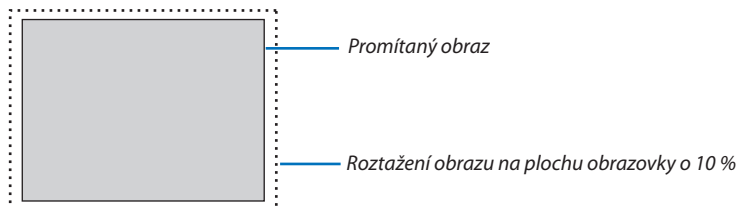
- Během úpravy nastavení [TAKT] a [FÁZE] může dojít k deformaci obrazu. Nejedná se o poruchu.
 - Nastavení možností [TAKT], [FÁZE], [VODOROVNĚ] a [SVISLE] pro aktuální signál se uloží do paměti. Při příštím promítnutí signálu se stejným rozlišením a horizontální a vertikální frekvencí budou nastavení vyvolána a použita.
- Chcete-li nastavení uložená v paměti odstranit, vyberte v nabídce možnost [RESET.] → [AKTUÁLNÍ SIGNÁL] a resetujte nastavení.

[BLANKING (ZATEMŇOVÁNÍ)]

Prizpůsobí rozsah zobrazení (zatemňování) v horním, dolním, levém a pravém okraji vstupního signálu.

**Výběr procentuální hodnoty [OVERSCAN] (Roztažení obrazu na plochu obrazovky)**

Vyberte procentuální hodnotu roztažení obrazu na plochu obrazovky (Automat, 0 %, 5 % a 10 %) pro signál.

**POZNÁMKA:**

- Položka [OVERSCAN] (Roztažení obrazu na plochu obrazovky) není k dispozici:
 - pokud je vybrána hodnota [PŮVODNÍ] pro možnost [POMĚR STRAN].
 - pokud je vybrána položka [PROHLÍŽEČ] nebo [SÍŤ] pro možnost [ZDROJ]

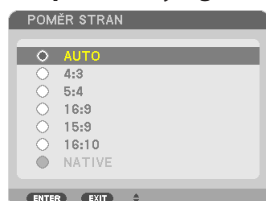
Výběr poměru stran [POMĚR STRAN]

Použijte funkci pro výběr poměru stran svislé:vodorovné obrazovky.

Vyberte typ plátna (plátno 4:3, plátno 16:9 nebo plátno 16:10) na obrazovce nastavení před nastavením poměru stran. (→ strana 128)

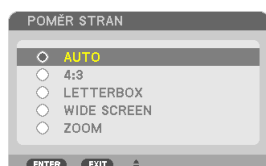
Projektor automaticky identifikuje vstupní signál a nastaví optimální poměr stran.

Pro počítačový signál

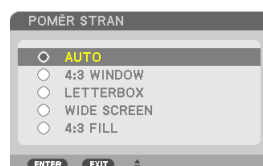


Pro komponentní/Video/S-Video signály

Když je typ plátna nastaven na 4:3

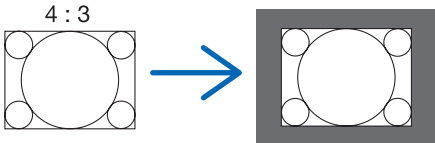
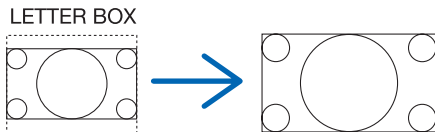
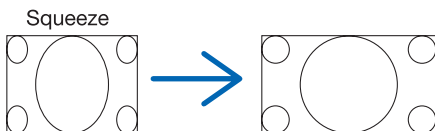
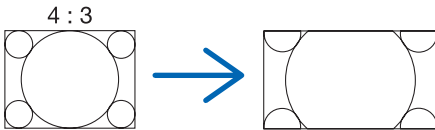


Když je typ plátna nastaven na 16:9 nebo 16:10



	Rozlišení	Poměr stran
VGA	640 × 480	4:3
SVGA	800 × 600	4:3
XGA	1024 × 768	4:3
WXGA	1280 × 768	15:9
WXGA	1280 × 800	16:10
HD(FWXGA)	1366 × 768	přibližně 16:9
WXGA+	1440 × 900	16:10
SXGA	1280 × 1024	5:4
SXGA+	1400 × 1050	4:3
WXGA++	1600 × 900	16:9
UXGA	1600 × 1200	4:3
WSXGA+	1680 × 1050	16:9
FHD(1 080p)	1920 × 1080	16:9
WUXGA	1920 × 1200	16:10

Možnosti	Funkce
AUTOMAT	Projektor automaticky určí příchozí signál a zobrazí jej ve vhodném poměru stran. Projektor může poměr stran na základě signálu určit chybně. Pokud k tomu dojde, vyberte příslušný poměr stran z následujících možností.
4:3	Obraz se zobrazí v poměru stran 4:3.
5:4	Obraz se zobrazí v poměru stran 5:4
16:9	Obraz se zobrazí v poměru stran 16:9
15:9	Obraz se zobrazí v poměru stran 15:9
16:10	Obraz se zobrazí v poměru stran 16:10

PŮVODNÍ	Projektor zobrazí aktuální obraz ve skutečném rozlišení, pokud má příchozí počítačový signál nižší nebo vyšší rozlišení, než je původní rozlišení projektoru. (→ strana 2, 227) Když má vstupní signál počítače vyšší rozlišení, než je původní rozlišení projektoru, zobrazí se střed obrazu. 
POŠT. SCHRÁNKA	Obraz signálu typu poštovní schránka (16:9) bude roztažen rovnoměrně ve vodorovném i svislém směru, aby se vešel na obrazovku. 
ŠIROKOUHLÝ OBRAZ	Obraz stlačeného signálu (16:9) se roztáhne doleva a doprava v poměru 16:9. 
ZOOM	Obraz stlačeného signálu (16:9) se roztáhne doleva a doprava v poměru 4:3. Části zobrazeného obrazu budou zprava a zleva oříznuty, a nebudou tedy viditelné. 
4:3 VÝPLŇ	Obraz signálu (4:3) se roztáhne doleva a doprava v poměru 16:9. 

TIP:

- Polohu obrazu lze upravit svisle pomocí možnosti [POZICE], pokud je vybrán poměr stran [16:9], [15:9] nebo [16:10].
- Pojem „poštovní schránka“ odkazuje na obraz, jehož orientace je více na šířku ve srovnání s obrazem ve formátu 4:3, což je standardní poměr stran pro zdroj videa. Signál formátu pošt. schránka nabízí pro filmy poměr stran s velikostí zobrazení „1,85:1“ nebo kinoformát „2,35:1“.
- Pojem „stlačený“ označuje komprimovaný obraz, jehož poměr stran byl převeden z hodnoty 16:9 na 4:3.

[ROZLIŠENÍ]

Tato funkce nastavuje rozlišení promítaného obrazu, pokud selže funkce automatická detekce.

[VIDEO]**Použití redukce šumu [REDUKCE ŠUMU]**

Tato funkce je použita pro redukci šumu videa.

NÁHODNÁ RŠ Sníží blikání náhodného šumu v obrazu.

RŠ MOSQUITO Sníží bzučivý šum, který se objeví okolo okrajů obrazu během DVD přehrávání.

RŠ BLOKOVÉHO Sníží blokový šum nebo vzorce mozaikového typu pomocí výběru položky [ON] (ZAP).

Výběrem režimu proces prokládané progresivní konverze [NEPROKLÁDAT]

Tato funkce Vám umožní vybrat proces prokládané-až-progresivní konverze pro video signály.

AUTOMAT Určuje vhodný automatický proces prokládané-až-progresivní konverze.

VIDEO Aplikuje normální proces prokládané-až-progresivní konverze.

FILM Aplikuje automatický režim detekce pro telecine signály. Tato možnost je doporučena pro obraz filmu.

POZNÁMKA: Tato funkce není dostupná u RGB signálů.

Zapínání a vypínání 3D dimenzionální separace [3D Y/C ODDĚLENÍ]

Při promítání obrazu z VIDEO vstupu nastavte možnost promítání nejvyšší kvality obrazu na ON (ZAP).

OFF Vypne funkci 3dimenzionální separace.

ON(ZAP) Zapne funkci 3 dimenzionální separace.

POZNÁMKA: Dostupné pouze pro video signály NTSC 3,58.

[VYLEPŠENÍ DETAILŮ]

Tato funkce vylepšuje obrysy obrazu při promítání komponentních signálů.

POZNÁMKA:

Tato funkce nemusí být dostupná v závislosti na nastavení signálu nebo plátna.

[TYP SIGNÁLU]

Projektor automaticky identifikuje, zda jsou vstupní signály POČÍTAČ 1, POČÍTAČ 2 nebo POČÍTAČ 3* RGB nebo komponentní signály pro promítání obrazu. Pokud nejsou barvy přirozené, zkuste přepnout nastavení.

* Pro POČÍTAČ 3 lze zvolit počítačový a video signál v položce VÝBĚR SIGNÁLU(COMP3).

RGB Přepíná na RGB vstup.

KOMPONENTNÍ Přepíná na vstup komponentního signálu.

[ÚROVEŇ VIDEO]

Tato funkce slouží k výběru úrovně video signálu, když jsou připojeny konektory HDMI a DisplayPort projektoru a externí zařízení.

AUTOMAT Úroveň videa se automaticky přepne podle informací ze zařízení, které vydává signál.

Toto nastavení nemusí být provedeno správně v závislosti na připojeném zařízení. V tomto případě přepněte v nabídce na možnost „NORMÁLNÍ“ nebo „ROZŠÍŘENÝ“ a zobrazte s optimálním nastavením.

NORMÁLNĚ Toto vypne rozšířený režim.

ROZŠÍŘENÝ Toto zlepší kontrast obrazu vyjádřením tmavých a světlých sekcí více dynamicky.

Použití funkce paměti čočky [PAMĚŤ ČOČKY]

Tato funkce slouží k ukládání upravených hodnot pro každý vstupní signál, když používáte tlačítka projektoru LENS SHIFT (POSUN ČOČKY), ZOOM a FOCUS (OHNISKO). Upravené hodnoty lze použít pro Vámi zvolený signál. Toto eliminuje potřebu upravovat posun čočky, ohnisko a zoom při výběru zdroje.

ULOŽIT Uloží aktuálně upravené hodnoty v paměti pro každý vstupní signál.

PŘESUNOUT Použije upravené hodnoty pro aktuální signál.

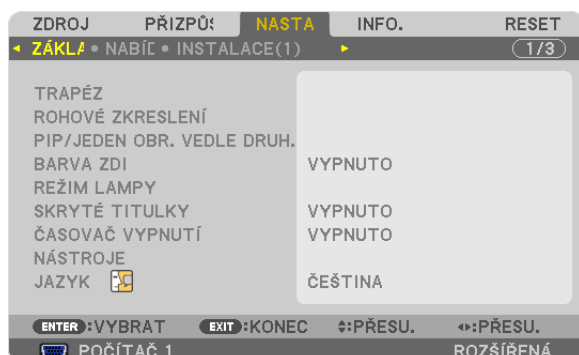
RESETOVAT Vráti upravené hodnoty do posledního stavu.

POZNÁMKA:

- Přizpůsobení posunu čočky, zoom a ohniska lze provést pomocí dálkového ovladače. (→ strana 27, 29, 30)
- Pro uložení upravených hodnot společných pro všechny vstupní zdroje, použijte funkci REF. Funkce PAMĚŤ ČOČKY. Viz stránka 49, 130.
- Přizpůsobení paměti čočky se automaticky registruje v SEZNAMU ZÁZNAMŮ. Tyto přizpůsobení paměti čočky lze nahrát ze SEZNAMU ZÁZNAMŮ. (→ strana 110)
Mějte na paměti, že provedení funkce [VYJMOUT] nebo [VŠE SMAZAT] v položce SEZNAM ZÁZNAMŮ vymaže přizpůsobení paměti čočky stejně jako přizpůsobení zdroje. K tomuto vymazání nedojde dokud nebudou nahrány další přizpůsobení.

6 Popis a funkce nabídky [NASTAV.]

[ZÁKLADNÍ]



Ruční korekce svislého trapézového zkreslení [TRAPÉZ]

Vertikální zkreslení lze opravit manuálně. (→ strana 31)

TIP: Když je tato možnost zvýrazněna, stisknutím tlačítka ENTER (Zadat) se zobrazí její posuvník pro úpravu.

Výběr režimu rohové zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ]



Tato možnost Vám umožní opravu trapézového zkreslení.

Výběr této položky zobrazí obrazovku úprav rohového zkreslení. (→ strana 41)

POZNÁMKA: Položka [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] není dostupná, pokud je zvolena možnost [TRAPÉZOVÉ ZKRESLENÍ] nebo [GEOMETRICKÁ KOREKCE].

Použití funkce PIP/JEDEN OBRAZ VEDLE DRUHÉHO [PIP/JEDEN OBRAZ VEDLE DRUHÉHO]

Tato funkce umožňuje zobrazení dvou odlišných signálů zároveň. (→ strana 44)

REŽIM:

Tato možnost Vám umožní výběr dvou režimů: PIP a JEDEN OBRAZ VEDLE DRUHÉHO.

PIP: Tato možnost Vám umožní prohlížet vedlejší obraz v hlavním obrazu.

JEDEN OBRAZ VEDLE DRUHÉHO: Tato funkce Vám umožní prohlížet dva obrazy vedle sebe.

POZICE:

Když je pro [REŽIM] zvolena možnost [PIP], umožní Vám to výběr pozice vedlejšího obrazu v hlavním obrazu.

Možnosti jsou následující: NAHOŘE-VLEVO, NAHOŘE-VPRAVO, DOLE-VLEVO a DOLE-VPRAVO.

POZNÁMKA: [POZICE] nemůže být zvolena, pokud je vybrána možnost [JEDEN OBRAZ VEDLE DRUHÉHO].

ZDROJ:

Tato možnost Vám umožní výběr signálu vedlejšího obrazu.

Možnosti jsou následující: VYPNUTO, VIDEO a S-VIDEO.

Výběrem [OFF] (VYP) zrušíte režim PIP/JEDEN OBRAZ VEDLE DRUHÉHO a navrátíte se na normální obrazovku.

Používání korekce barvy stěny [BARVA ZDI]

Tato funkce usnadňuje rychlou adaptivní korekci barvy v prostředí, kde materiál promítací plochy není bílý.

[REŽIM LAMPY]

Projektor je navržený tak, aby přijímal dvě lampy (systém dvou lamp najednou).



Tento systém dvou lamp najednou poskytuje prodlouženou životnost lampy, vyšší jas nebo extra lampu (rozšířená životnost lampy).

Položka [REŽIM LAMPY] má 3 možnosti: [EKOLOGICKÝ REŽIM], [VÝBĚR LAMPY] a [INTERVAL. REŽIM LAMPY].

POZNÁMKA: Pro lampu 1 a 2 použijte stejný typ lampy.

Nastavení ekologického režimu [EKOLOGICKÝ REŽIM]

EKOLOGICKÝ REŽIM zvyšuje životnost lampy a snižuje spotřebu energie a emise CO₂.

Můžete si vybrat ze dvou režimů jasu lampy: Režimy [OFF] (VYP) a [ON] (ZAP).

(→ strana 39)

Výběr lampy, která se má použít [VÝBĚR LAMPY]

Tato funkce Vám umožní výběr lampy, která se má použít.

POZNÁMKA: Tato možnost se nezobrazuje v základní nabídce.

- DVĚ LAMPY NAJEDNOU Vyberte tuto možnost, pokud chcete používat dvě lampy najednou, abyste zvýšili jas.
- POUZE JEDNA LAMPA Rozsvítí lampu 1 nebo 2 podle toho, která byla použita naposledy. Tato možnost taky volí Lampu 1 nebo Lampu 2 podle přednastaveného času pomocí funkce Interval lampy.
- POUZE LAMPA 1 Vyberte tuto možnost pro použití Lampy 1 ze dvou možných. (Lampa 1 vpravo od zadní strany)
- POUZE LAMPA 2 Vyberte tuto možnost pro použití Lampy 2 ze dvou možných. (Lampa 2 vlevo od zadní strany)

TIP:

Informace o výběru možnosti [POUZE JEDNA LAMPA] pro [VÝBĚR LAMPY]

- Lampa má tu vlastnost, že postupem času klesá její jas. Abyste udrželi jas obou lamp na stejné úrovni, jak jen to bude možné, vyberte možnost [POUZE JEDNA LAMPA] pro [VÝBĚR LAMPY].
- Životnost lampy se snižuje, pokud jsou v nabídce na obrazovce nastaveny kratší časové intervaly lampy. Doporučujeme, abyste prodloužili časové intervaly lampy.

Nastavení intervalu lampy [INTERVAL. REŽIM LAMPY]

Tato možnost Vám umožní upřesnit čas pro střídavé přepínání mezi dvěma lampami. Tato možnost je k dispozici, pouze pokud je možnost [POUZE JEDNA LAMPA] vybrána u položky [VÝBĚR LAMPY].

- OFF (VYP) Vypíná nastavení režimu intervalu lampy.
- 12 HODIN/24 HODIN/1 TÝDEN Nastavte jednu z těchto tří možností pro časový interval.

POZNÁMKA:

- Tato funkce je k dispozici, pouze pokud je možnost [POUZE JEDNA LAMPA] vybrána u položky [VÝBĚR LAMPY].
- Před nastavením [INTERVAL. REŽIM LAMPY], [ČAS PŘEPÍNÁNÍ LAMPY] nebo [DEN PŘEPÍNÁNÍ LAMPY] se ujistěte, že máte v projektoru nastavené aktuální datum a čas. Pro nastavení data a času projektoru vyberte v nabídce možnost [NABÍDKA APLIKACÍ] → [NÁSTROJE] → [DATUM A ČAS]. (→ strana 166)

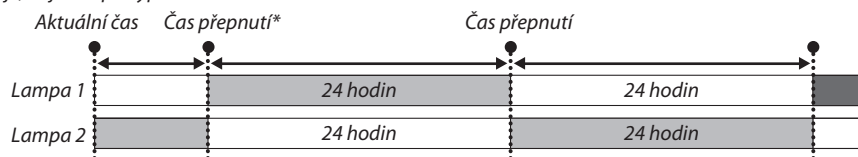
Nastavení času pro změnu lampy [ČAS PŘEPÍNÁNÍ LAMPY]

Tato možnost Vám umožní nastavit čas pro výměnu lampy.

Příklad – Pokud je zvolena položka [POUZE JEDNA LAMPA] pro [VÝBĚR LAMPY] a [24 HODIN] pro [INTERVAL. REŽIM LAMPY]:

☐ Toto ukazuje, že je lampa zapnuta.

☒ Toto ukazuje, že je lampa vypnuta.



(*) Po nastavení aktuálního času nedojde k prvnímu případu přepnutí lampy, pokud je hodnota aktuálního času a času přepnutí nižší než pět (5) minut.

Nastavení dne pro změnu lampy [DEN PŘEPÍNÁNÍ LAMPY]

Tato možnost Vám umožní nastavit den pro výměnu lampy.

Možnosti jsou následující: NE (Neděle), PO (Pondělí), ÚT (Úterý), ST (Středa), ČT (Čtvrtek), PÁ (Pátek), SO (Sobota).

POZNÁMKA:

- Tato funkce je k dispozici, pouze pokud je možnost [1 TÝDEN] vybrána v poloze [INTERVAL. REŽIM LAMPY].

Nastavení skrytého titulkování [SKRYTÉ TITULKY]

Tato možnost slouží k nastavení několika režimů skrytého titulkování, které umožňují vložit text navrstveně na promítaný obraz signálu Video nebo S-Video.

VYPNUTOTato možnost ukončí režim skrytého titulkování.

CAPTION 1–4 (TITULEK 1–4)Text je vložen přes obraz.

TEXT 1–4.....Text je zobrazen.

Používání časovače vypnutí [ČASOVAČ VYPNUTÍ]

1. Vyberte požadovanou dobu od 30 minut až po 16 hodin: VYPNUTO, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.

2. Stiskněte tlačítko ENTER (Zadat) na dálkovém ovladači.

3. Začne odpočítávání zbývajících času.

4. Po dokončení odpočítávání se projektor vypne.

POZNÁMKA:

- Chcete-li přednastavený čas zrušit, nastavte pro přednastavený čas možnost [VYPNUTO] nebo vypněte napájení.
- Jakmile zbývajících čas dosáhne 3 minut do vypnutí projektoru, zobrazí se v dolní části obrazovky zpráva [PROJEKTOR SE ZA 3 MINUTY VYPNE].

[NÁSTROJE]

Viz „NABÍDKA APLIKACÍ“ na straně 144.

**Výběr jazyka nabídky [JAZYK] **

Pro pokyny na obrazovce lze vybrat jeden z 27 jazyků.

POZNÁMKA: Nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

[NABÍDKA]**Nastavení barvy nabídky [VÝBĚR BARVY]**

Je možné zvolit si dvě barevné varianty nabídky: BARVA a JEDNOBAREVNÁ.

Zapnutí a vypnutí zobrazení zdroje [ZOBRAZIT ZDROJ]

Tato možnost slouží k zapnutí a vypnutí zobrazení názvu vstupu, jako například POČÍTAČ 1, POČÍTAČ 2, POČÍTAČ 3, HDMI, DisplayPort, VIDEO, S-VIDEO, PROHLÍZEČ, SÍŤ, který se zobrazí v pravé horní části obrazovky.

Zapnutí a vypnutí zpráv [ZOBRAZIT ZPRÁVU]

Tato možnost umožňuje výběr toho, zda chcete či nechcete zobrazovat zprávy v dolní části promítaného obrazu.

I když zvolíte možnost „OFF“ (VYP), zobrazí se upozornění bezpečnostního zámku. Upozornění bezpečnostního zámku se vypne po zrušení bezpečnostního zámku.

Zapnutí nebo vypnutí kontrolního ID [ID DISPLEJ]

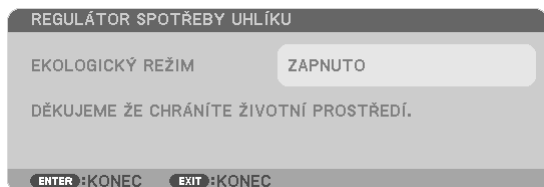
ID DISPLEJ..... Tato možnost slouží k zapnutí nebo vypnutí čísla ID, které se zobrazuje při stisknutí tlačítka ID SET (Nastavení ID) na dálkovém ovladači. (→ strana 131)

Zapnutí nebo vypnutí ekologických zpráv [EKOLOGICKÁ ZPRÁVA]

Tato možnost slouží k zapnutí a vypnutí následujících zpráv při zapnutí projektoru.

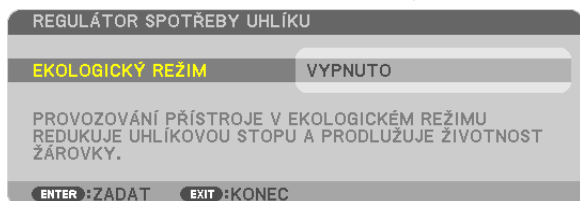
Ekologické zprávy vyzývají uživatele k šetření energie. Pokud je pro možnost [EKOLOGICKÝ REŽIM] vybrána položka [OFF] (VYP), zobrazí se zpráva, že máte pro [EKOLOGICKÝ REŽIM] vybrat položku [ON] (ZAP).

Je-li pro možnost [EKOLOGICKÝ REŽIM] vybrána položka [ON] (ZAP)



Chcete-li zprávu zavřít, stiskněte libovolné tlačítko. Zpráva zmizí, pokud nebude po dobu 30 sekund provedena žádná akce.

Je-li pro možnost [EKOLOGICKÝ REŽIM] vybrána položka [OFF] (VYP),



Stisknutím tlačítka ENTER (Zadat) se zobrazí obrazovka [EKOLOGICKÝ REŽIM]. (→ strana 39)

Chcete-li zprávu zavřít, stiskněte tlačítko EXIT (Konec).

Výběr času zobrazení nabídky [ČAS ZOBRAZENÍ]

Tato možnost slouží k výběru, jak dlouho projektor počká po posledním stisknutí tlačítka do vypnutí nabídky. Přednastavené volby jsou [MANUÁLNÍ], [AUTOMATICKY 5 S], [AUTOMATICKY 15 S] a [AUTOMATICKY 45 S]. Z výroby je přednastavena hodnota [AUTOMATICKY 45 S].

Výběr barvy nebo loga pro pozadí [POZADÍ]

Tuto funkci lze použít k zobrazení modré/černé obrazovky, když není k dispozici žádný signál. Výchozím pozadím je možnost [LOGO].

POZNÁMKA:

- Pokud je vybráno logo pozadí, pokud se dva obrazy zobrazují v režimu [PIP/JEDEN OBRAZ VEDLE DRUHÉHO], zobrazí se modré pozadí bez loga, když není k dispozici žádný signál.

Výběr časového intervalu pro zprávu filtru [ZPRÁVA FILTRU]

Tato možnost slouží k výběru doby mezi zobrazením zprávy pro čištění filtrů. Filtr vyčistěte, když se zobrazí zpráva „VYČISTĚTE PROSÍM FILTR.“ (→ strana 184)

K dispozici je šest možností: VYPNUTO, 100[H], 500[H], 1 000[H], 2 000[H], 5 000[H]

Výchozím nastavením je možnost [OFF] (VYP).

POZNÁMKA: Nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

[INSTALACE (1)]

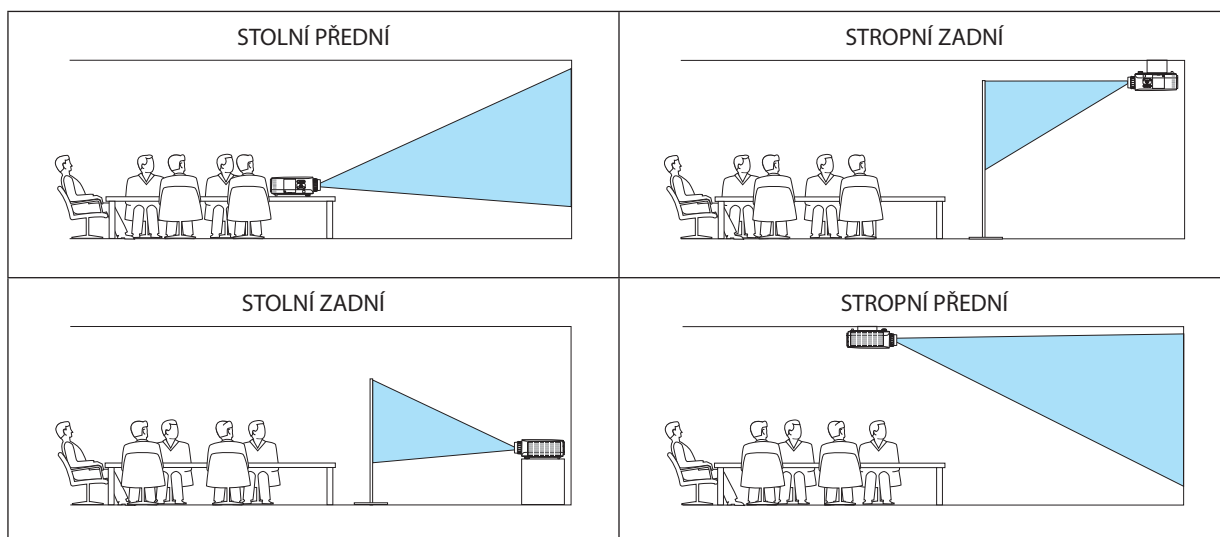


Výběr orientace projektoru [ORIENTACE]

Slouží ke změně orientace obrazu pro Váš typ promítání. K dispozici jsou následující možnosti: stolní přední projekce, stropní zadní projekce, stolní zadní projekce a stropní přední projekce.

POZNÁMKA:

Když měníte orientaci projektoru, změňte také adekvátně [NASTAVENÍ] možnosti [REŽIM VENTILÁTORU]. (→ strana 133)



Výběr poměru stran a pozice pro plátno [PLÁTNŮ]

Typ obrazovky/plátna	Nastavuje poměr stran promítacího plátna.	
	Plátno 4:3	Pro plátno s poměrem stran 4:3
	Plátno 16:9	Pro plátno s poměrem stran 16:9
	Plátno 16:10	Pro plátno s poměrem stran 16:10
Poloha zobrazení	Když je typ obrazovky/plátna nastaven na 16:9 nebo 16:10, upraví svislou polohu rozsahu zobrazení.	
	Dolů Nahoru	

POZNÁMKA:

- Po změně typu plátna zkontrolujte nastavení nabídky [POMĚR STRAN].
(→ strana 118)

Používání geometrické korekce [GEOMETRICKÁ KOREKCE]

Tato funkce získává geometrická data registrovaná v paměti projektoru.

Byly registrovány tři předvolby geometrických dat. Abyste vypnuli tuto funkci, vyberte možnost [OFF] (VYP).

POZNÁMKA:

- Prizpůsobení položek [TRAPÉZOVÉ ZKRESLENÍ] a [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] není dostupné při použití geometrických dat.
- Abyste vymazali geometrická data, stiskněte tlačítko 3D REFORM (3D REFORM) po dobu minimálně 2 sekund.
- Funkce [GEOMETRICKÁ KOREKCE] může způsobit mírné rozmazání obrazu, protože je prováděna elektronicky.

Použití kompenzace rozčleněné obrazovky [KOREKCE ROZČLENĚNÉ OBRAZOVKY]

Tato funkce Vám umožňuje sladit jas obrazů promítaných z vícero projektorů.

Před použitím funkce [KOREKCE ROZČLENĚNÉ OBRAZOVKY] musíte sladit barvu obrazů promítaných z vícero projektorů.

REŽIM OFF (VYP): Vypne tuto funkci.

ZAPNUTO: Zapne tuto funkci. Lze upravit položky [JAS] a [KONTRAST].

KONTRAST Přizpůsobí světlou část obrazu.

JAS Přizpůsobí tmavou část obrazu.

Přizpůsobení

1. Připravte černé a bílé obrazy tak, aby mohly být obrazy zobrazeny na obrazovce počítače.

2. Zobrazte černý obraz na obrazovce počítače a promítněte obraz z projektoru.

3. Vyberte možnost [KOREKCE ROZČLENĚNÉ OBRAZOVKY] → [REŽIM] → [ON] (ZAP).

4. Přizpůsobte tmavou část obrazu.

Stiskněte tlačítko ▼, abyste vybrali položku [JAS] a použijte tlačítka ◀ nebo ▶, abyste sladili černou část jiného projektoru.

5. Zobrazte bílý obraz na obrazovce počítače.

Promítněte obraz ze dvou či více projektorů.

6. Přizpůsobte světlou část obrazů.

Stiskněte tlačítko ▼, abyste vybrali položku [KONTRAST] a použijte tlačítka ◀ nebo ▶, abyste sladili bílou část jiného projektoru.

Pohyb posuvníku směrem k [+] (plus) může změnit bílou část obrazu. Pokud k tomu dojde, pohybujte posuvníkem směrem k [-] (mínus), abyste přizpůsobili jas.

TIP:

- Pokud použijete vícero projektorů, můžete použít funkci [KONTROLNÍ ID], abyste ovládali jeden projektor nebo všechny projektory pomocí dálkového ovladače. (→ strana 131)
- Nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

[REF. ROVNOVÁHA BÍLÉ]

Tato funkce Vám umožňuje úpravu vyvážení bílé pro všechny signály.

Úrovně bílé a černé signálu jsou upraveny pro optimální barevnou reprodukci.

Rovnoměrnost je také upravena, když je ve vodorovném směru (vlevo/vpravo) obrazovky nerovnoměrná úroveň červené (R) a modré (B) v bílé barvě.

JAS ČERVENÉ/JAS ZELENÉ/JAS MODRÉ Tyto možnosti upraví černou barvu obrazu.

KONTRAST ČERVENÉ/KONTRAST ZELENÉ/

KONTRAST MODRÉ Tyto možnosti upraví bílou barvu obrazu.

ROVNOMĚRNOST ČERVENÉ Čím více je tato možnost nastavena směrem k +, tím silnější bude červená na levé straně obrazu (zvyšující se směrem k levému okraji) a slabší červená na pravé straně obrazu (snižující se směrem k pravému okraji).

Toto se obrátí, pokud nastavíte možnost směrem k –.

ROVNOMĚRNOST MODRÉ Čím více je tato možnost nastavena směrem k +, tím silnější bude modrá na levé straně obrazu (zvyšující se směrem k levému okraji) a slabší modrá na pravé straně obrazu (snižující se směrem k pravému okraji).

Toto se obrátí, pokud nastavíte možnost směrem k –.

Použití funkce Referenční paměť čočky [REF. PAMĚŤ ČOČKY]

Tato funkce slouží k ukládání upravených hodnot společných pro všechny vstupní zdroje, když používáte tlačítka projektoru LENS SHIFT (POSUN ČOČKY), ZOOM a FOCUS (OHNISKO) nebo dálkové ovládání. Upravené hodnoty uložené v paměti lze použít jako reference pro aktuální nastavení.

ULOŽITUloží aktuálně upravené hodnoty v paměti jako referenci.

PŘESUNOUTPoužije upravené referenční hodnoty uložené v položce [ULOŽIT] pro aktuální signál.

RESETOVATVrátí upravené referenční hodnoty na výchozí tovární nastavení.

NAČÍST SIGNÁLEM.....Aby změny začali působit v momentě výběru zdroje, vyberte možnost [ANO].

VYNUCENÉ VYPNUTÍAbyste vypnuli obraz během posunu čočky, vyberte možnost [ANO].

KALIBRACE.....Opravit přizpůsobitelný zoom a rozsah zaostření.

Přizpůsobitelný zoom a rozsah zaostření se mohou lišit v závislosti na používané čočce. Po výměně čočky použijte funkci [KALIBRACE].

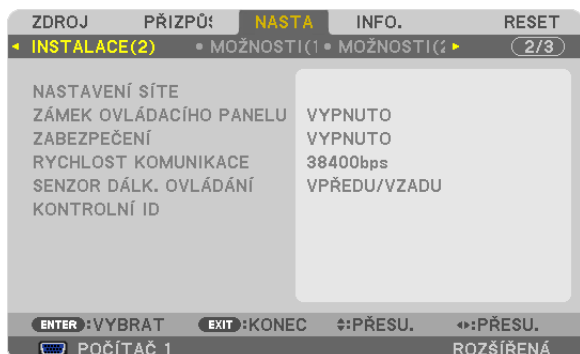
POZNÁMKA:

Následující čočky potřebují kalibraci:

- NP26ZL, NP27ZL, NP28ZL, NP29ZL, NP32ZL

POZNÁMKA:

- Upravené hodnoty v položce [REF. PAMĚŤ ČOČKY] se nevrátí do výchozího nastavení při provádění funkce [AKTUÁLNÍ SIGNÁL] nebo [VŠECHNY ÚDAJE] pro nabídku [RESET].
- Pro uložení upravených hodnot pro každý vstupní zdroj použijte funkci Paměť čočky. (→ strana 49, 121)

[INSTALACE (2)]**[NASTAVENÍ SÍTĚ]**

Viz „NABÍDKA APLIKACÍ“ na straně 144.

Vypnutí tlačítek na skříni [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU]

Tato možnost slouží k zapnutí a vypnutí funkce ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU.

POZNÁMKA:

- Tato funkce ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU nemá vliv na funkce dálkového ovladače.
- Pokud je ovládací panel uzamčen, stisknutím a podržením tlačítka EXIT (Konec) na skříni projektoru po dobu 10 sekund změníte nastavení na hodnotu [OFF] (VYP).

TIP: Je-li funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] zapnuta, v pravé dolní části nabídky se zobrazí ikona zámku [].

Zapnout zabezpečení [ZABEZPEČENÍ]

Tato funkce slouží k zapnutí a vypnutí funkce ZABEZPEČENÍ.

Projektor nebude promítat obraz, dokud nebude zadáno správné heslo. (→ strana 46)

POZNÁMKA: Nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

Výběr rychlosti komunikace [RYCHLOST KOMUNIKACE]

Tato funkce umožňuje nastavení přenosové rychlosti portu řídicího počítače (D-Sub 9P). Podporuje rychlost přenosu dat od 4 800 do 115 200 b/s. Výchozí nastavení je 38 400 b/s. Vyberte vhodnou přenosovou rychlost zařízení, které chcete připojit (v závislosti na zařízení může být pro dlouhá kabelová spojení doporučena nižší přenosová rychlost).

POZNÁMKA:

- Vyberte [38 400 b/s] nebo méně, pokud používáte program User Supportware.
- Vybraná rychlost komunikace nebude ovlivněna ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

Zapínání a vypínání senzoru dálkového ovládání [SENZOR DÁLK. OVLÁDÁNÍ]

Tato možnost určuje, který senzor dálkového ovládání na projektoru je zapnut v bezdrátovém režimu.

Možnosti jsou následující: VPŘEDU/VZADU, VPŘEDU a VZADU.

Pokud systém dálkového ovládání nefunguje kvůli paprskům přímého slunečního světla či umělého osvětlení dopadajícím na vybraný senzor dálkového ovládání, zvolte jinou možnost.

Nastavení ID pro projektor [KONTROLNÍ ID]

Několik projektorů můžete ovládat samostatně a nezávisle pomocí jednoho dálkového ovladače, který má funkci KONTROLNÍ ID. Pokud stejné ID přiřadíte všem projektorům, můžete pohodlně obsluhovat všechny projektory společně pomocí jediného dálkového ovladače. Chcete-li to učinit, je třeba každému projektoru přiřadit číslo ID.

KONTROLNÍ ID ČÍSLO... Vyberte číslo od 1 do 254, které chcete projektoru přiřadit.

KONTROLNÍ ID..... Vyberte možnost [OFF] (VYP), chcete-li nastavení KONTROLNÍ ID vypnout. Možnost [ON] (ZAP) vyberte, chcete-li toto nastavení zapnout.

POZNÁMKA:

- Je-li pro možnost [KONTROLNÍ ID] vybrána hodnota [ON] (ZAP), nebude možné projektor obsluhovat pomocí dálkového ovladače, který funkci KONTROLNÍ ID nepodporuje. (V tomto případě je možné použít tlačítka na skříni projektoru.)
- Nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].
- Stisknutím a podržením tlačítka ENTER (Zadat) na skříni projektoru po dobu 10 sekund zobrazíte nabídku pro zrušení kontrolního ID.

Přiřazení a změna kontrolního ID

1. Zapněte projektor.

2. Stiskněte tlačítko ID SET (Nastavení identifikace) na dálkovém ovladači.

Otevře se obrazovka KONTROLNÍ ID.



Pokud lze projektor obsluhovat pomocí aktuálního ID dálkového ovladače, zobrazí se možnost [AKTIVNÍ]. Pokud nelze projektor obsluhovat pomocí aktuálního ID dálkového ovladače, zobrazí se možnost [NEAKTIVNÍ]. Chcete-li používat neaktivní projektor, zadejte kontrolní ID použité u projektoru pomocí následujícího postupu (krok 3).

3. Stiskněte jedno z tlačítek číselné klávesnice, přičemž stiskněte a držte tlačítko ID SET (Nastavení identifikace) na dálkovém ovladači.

Příklad:

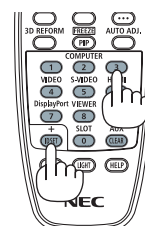
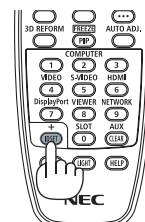
Chcete-li přiřadit číslo „3“, stiskněte na dálkovém ovladači tlačítko „3“.

Hodnota „No ID“ (Žádná identifikace) znamená, že všechny projektory lze používat společně pomocí jediného dálkového ovladače. Chcete-li nastavit hodnotu „No ID“ (Žádná identifikace), zadejte číslo „000“ nebo stiskněte tlačítko CLEAR (Vymazat).

TIP: Identifikační čísla mohou být v rozsahu od 1 do 254.

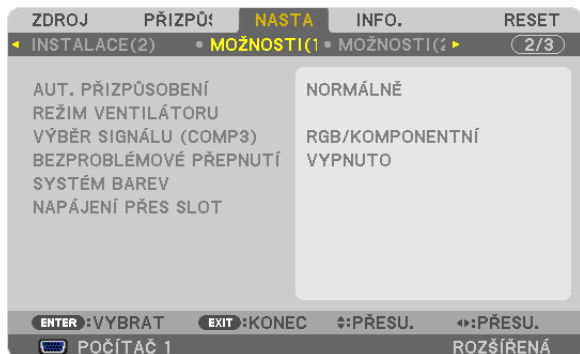
4. Uvolněte tlačítko ID SET (Nastavení identifikace).

Zobrazí se aktualizovaná obrazovka KONTROLNÍ ID.



POZNÁMKA:

- Číslo ID se mohou několik dní po vybití nebo vyjmutí baterií vymazat.
- Náhodné stisknutí kteréhokoli tlačítka na dálkovém ovladači vymaže aktuálně zadané číslo ID, pokud budou baterie vyjmuty.

[MOŽNOSTI(1)]**Nastavení automatického přizpůsobení [AUT. PŘÍZPŮSOBNÍ]**

Tato funkce slouží k nastavení režimu automatického seřízení, aby bylo možné automaticky nebo ručně upravit počítačový signál z hlediska šumu a stability. Nastavení lze automaticky provést dvěma způsoby: [NORMÁLNĚ] a [JEMNĚ].

OFF (VYP) Počítačový signál nebude automaticky upraven. Počítačový signál lze optimalizovat ručně.

NORMÁLNĚ Výchozí nastavení. Počítačový signál bude automaticky upraven. Tuto možnost vyberete za normálních okolností.

JEMNÝ Tuto možnost vyberte, je-li třeba provést jemné doladění. Přepnutí na zdroj trvá déle než při výběru možnosti [NORMÁLNĚ].

Výběr režimu ventilátoru [REŽIM VENTILÁTORU]

Režim ventilátoru se používá pro nastavení rychlosti vnitřního chladicího ventilátoru.

REŽIM Vyberte tři režimy pro rychlost ventilátoru: AUTOMAT, VYSOKÝ a VELKÁ VÝŠKA.

AUTOMAT: Vestavěný ventilátor se automaticky spouští při proměnlivé rychlosti, která se odvíjí od vnitřní teploty.

VYSOKÁ: Vestavěné ventilátory běží při vysoké rychlosti

VELKÁ VÝŠKA: Vestavěné ventilátory běží při vysoké rychlosti. Nastavte tuto možnost, pokud projektor používáte při nadmořské výšce zhruba 1 600 metrů nebo více.

NASTAVENÍ Nastavte jednu ze dvou možností ([PODLAHA], [STROP]) v závislosti na orientaci projektoru.

POZNÁMKA:

- Možnosti [SVISLÉ VYCHÝLENÍ NAHORU] a [SVISLÉ VYCHÝLENÍ DOLŮ] nejsou u tohoto projektoru dostupné. Pokud zvolíte možnost [SVISLÉ VYCHÝLENÍ NAHORU] nebo [SVISLÉ VYCHÝLENÍ DOLŮ] v položce [REŽIM VENTILÁTORU], nastavení se vypne.
- Ujistěte se, že jste vybrali možnost [NASTAVENÍ] v závislosti na orientaci projektoru. Pokud tak neučiníte, může dojít k selhání produktu. Pokud instalujete projektor na strop, zatímco ho udržujete ve stolní orientaci, vyberte možnost [PODLAHA] pro položku [NASTAVENÍ].

Pokud chcete rychle snížit teplotu uvnitř projektoru, vyberte možnost [VYSOKÁ].

POZNÁMKA:

- Když je vybrána možnost [VELKÁ VÝŠKA] pro [REŽIM VENTILÁTORU], ve spodní části nabídky na obrazovce se zobrazí znak .
- Doporučujeme výběr režimu vysoké rychlosti, pokud budete projektor používat nepřetržitě po dobu několika dní.
- Nastavte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na [VELKÁ VÝŠKA], pokud projektor používáte při nadmořské výšce zhruba 1 600 metrů nebo více.
- Používání projektoru při nadmořské výšce zhruba 1 600 metrů nebo více bez nastavení hodnoty [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit přehřívání projektoru a jeho následné vypnutí. Pokud k tomu dojde, počkejte několik minut a poté projektor zapněte.
- Používání projektoru při nadmořské výšce nižší než 1 600 metrů a nastavení projektoru na hodnotu [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit nedostatečné zahřátí lampy a v důsledku toho blikání obrazu. Přepněte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na hodnotu [AUTOMAT].
- Používání projektoru při nadmořské výšce zhruba 1 600 metrů nebo více může zkrátit životnost vnitřních částí, například lampy.
- Nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

Výběr formátu signálu [VÝBĚR SIGNÁLU (COMP3)]

Když je výstupní zařízení připojeno k vstupním video konektorům POČÍTAČ 3, nastaví tato možnost vstupní signál.

RGB/KOMPONENTNÍ....RGB a komponentní signály jsou identifikovány automaticky.

VIDEOPřepíná na video signál.

POZNÁMKA: Když je video kabel (komerčně dostupný) připojený ke vstupním video konektorům POČÍTAČ 3 G/Y konektor, lze promítat video signály. V tomto případě nastavte na „VIDEO“.

[BEZPROBLÉMOVÉ PŘEPNUTÍ]

Když je zapojen vstupní konektor, obraz zobrazený před zapojením se podrží, aby se nový obraz přepnul bez přerušení kvůli absenci signálu.

[SYSTÉM BAREV]

Tato funkce Vám umožňuje vybrat signál televizního videa, který se liší země od země (NTSC, PAL atd.).

Tato funkce je v továrním nastavení nastavena na [AUTOMAT]. Nastavte tuto možnost, pokud projektor nemůže identifikovat signál automaticky.

Nastavení pro volitelnou desku [OTVOR PRO NAPÁJENÍ]

Pokud používáte volitelnou desku jako SB-01HC připojenou do otvoru, nastavte následující možnosti.

PROJEKTOR ZAPNUT Tato funkce zapne nebo vypne napájení volitelné desky.

VYPNUTO: Násilné vypnutí napájení volitelné desky zapojené v otvoru pro napájení.

ON (ZAP) (Výchozí): Zapnutí napájení volitelné desky zapojené v otvoru pro napájení.

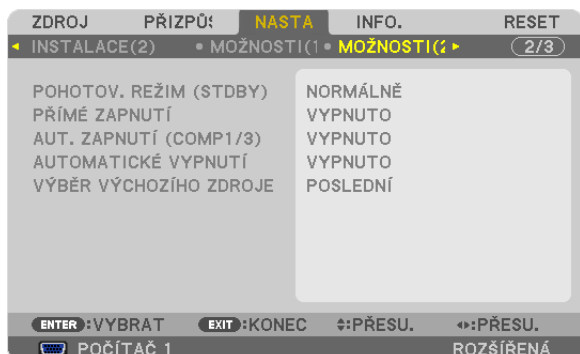
POHOTOVOSTNÍ REŽIM PROJEKTORU..... Tato funkce automaticky zapne nebo vypne volitelnou desku zapojenou do otvoru pro napájení, když je projektor v pohotovostním režimu.

VYPNOUT: Výběr této možnosti vypne volitelnou desku v pohotovostním režimu projektoru.

ZAPNOUT (Výchozí): Zvolte tuto možnost pro zapnutí volitelné desky v pohotovostním režimu projektoru.

POZNÁMKA:

- Vyberte možnost [OFF] (VYP), pokud není do otvoru pro napájení připojena volitelná deska.

[MOŽNOSTI(2)]**Volba možnosti Šetření energií v položce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)]**

Projektor má tři pohotovostní režimy: [NORMÁLNÍ], [ŠETŘENÍ ENERGII] a [SÍŤOVÁ POHOTOVOST].

Režim ŠETŘENÍ ENERGII je režim, který Vám umožňuje přepnout projektor do stavu šetření energií, který spotřebovává méně energie než normální režim NORMÁLNÍ. Projektor je přednastavený na NORMÁLNÍ režim z továrního nastavení.

NORMÁLNÍKontrolka napájení: Oranžové světlo/Kontrolka STAV: Zelené světlo

ŠETŘENÍ ENERGIIKontrolka napájení: Červené světlo/Kontrolka STAV: Vypnuto

Následující konektory, tlačítka nebo funkce nebudou v tomto režimu fungovat.

- Výstupní konektor MONITOR OUT (COMP. 1) konektor
- LAN a funkce upozornění e-mailem
- Tlačítka jiná než tlačítko NAPÁJENÍ na skřini
- Tlačítka jiná než POWER ON (Napájení zapnuto) na dálkovém ovladači
- Funkce Virtual Remote Tool (Nástroj virtuálního dálkového ovladače)
- [AUT. ZAPNUTÍ(COMP1/3)]
- PC řídicí příkazy pro jiné funkce než zapnutí napájení

SÍŤOVÁ POHOTOVOSTV pohotovostním režimu bude oranžově svítit kontrolka POWER (Napájení) a STATUS (Stav) svítit nebude. Toto ukazuje, že napájení projektoru lze zapnout pomocí kabelové sítě LAN.

V pohotovostním režimu nefungují následující konektory, tlačítka nebo funkce:

- Výstupní konektor MONITOR OUT (COMP. 1) konektor
- Bezdrátové jednotka LAN
- [AUT. ZAPNUTÍ(COMP1/3)]
- Tlačítka jiná než tlačítko NAPÁJENÍ na skřini
- Tlačítka jiná než POWER ON (Napájení zapnuto) na dálkovém ovladači
- PC řídicí příkazy pro jiné funkce než zapnutí napájení

Důležité:

- Když je zapnuta funkce [ZÁMEK OVLÁDAČÍHO PANELU] nebo [KONTROLNÍ ID] nebo když je vybrána možnost [POČÍTAČ 1] nebo [POČÍTAČ 3] pro [AUT. ZAPNUTÍ (COMP1/3)], nastavení [POHOTOVOSTNÍ REŽIM (STANDBY)] se stane neplatným.
To znamená, že projektor je ve stejném stavu, když je vybrána položka [NORMÁLNĚ] pro [POHOTOV. REŽIM (STDBY)].

POZNÁMKA:

- I když je pro možnost [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] vybrána položka [ŠETŘENÍ ENERGII], lze projektor vypnout nebo zapnout pomocí portu PC CONTROL (Ovládání počítače).
- Spotřeba v pohotovostním režimu se nezapočítává do snížení_{emisi} CO₂.
- Nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

Zapnutí funkce Přímé zapnutí [PŘÍMÉ ZAPNUTÍ]

Slouží k automatickému zapnutí projektoru při zapojení napájecího kabelu do aktivní zásuvky. Tím se eliminuje potřeba neustálého používání tlačítka POWER (Napájení) na dálkovém ovladači nebo skřini projektoru.

Zapnutí projektoru použitím počítačového signálu [AUT. ZAPNUTÍ(COMP1/3)]

Když je projektor v pohotovostním režimu a použijete počítačový signál z počítače připojeného ke vstupnímu konektoru COMPUTER 1 IN nebo COMPUTER 3 IN, projektor se zapne a začne promítat obraz z počítače.

Tato funkce eliminuje potřebu používání tlačítka POWER (Napájení) na dálkovém ovladači nebo skřini projektoru k zapnutí projektoru.

Chcete-li tuto funkci použít, připojte nejprve počítač k projektoru a projektor k aktivnímu vstupu střídavého napájení.

POZNÁMKA:

- Při odpojení počítačového signálu od počítače nedojde k vypnutí projektoru. Doporučujeme tuto funkci používat společně s funkcí AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ.
 - Tato funkce nebude k dispozici za následujících podmínek:
 - když je ke vstupnímu konektoru COMPUTER 1 IN nebo COMPUTER 3 IN připojen komponentní signál
 - když je použit signál synchronizace na zelené RGB nebo kompozitní signál
 - Když je nastavena možnost [AUT. ZAPNUTÍ(COMP1/3)], zablokuje se nastavení [POHOTOVOSTNÍ REŽIM (STANDBY)]. To znamená, že projektor je ve stejném stavu, když je vybrána položka [NORMÁLNĚ] pro [POHOTOV. REŽIM (STDBY)].
 - Chcete-li po vypnutí projektoru aktivovat funkci AUT. ZAPNUTÍ (COMP1/3), počkejte 3 sekundy a poté obnovte počítačový signál.
- Pokud je počítačový signál stále aktivní i během vypínání projektoru, funkce AUT. ZAPNUTÍ (COMP1/3) nebude fungovat a projektor zůstane v pohotovostním režimu.*

Aktivace řízení spotřeby [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ]

Když je tato možnost vybrána, můžete zapnout automatické vypnutí projektoru (ve vybraný čas: 5 min, 10 min, 20 min, 30 min), pokud není dostupný žádný signál přijímaný kterýmkoli zdrojem nebo pokud nebyla provedena žádná operace.

POZNÁMKA:

- Funkce [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] nebude fungovat, pokud je pro [ZDROJ] zvolena možnost [PROHLÍŽEČ] nebo [SÍŤ].

Výběr výchozího zdroje [VÝBĚR VÝCHOZÍHO ZDROJE]

Je možné nastavit pro projektor jakýkoli výchozí vstup, který se spustí při každém zapnutí projektoru.

POSLEDNÍ Slouží k nastavení projektoru na předchozí nebo poslední aktivní vstup při každém zapnutí projektoru.

AUTOMAT Vyhledá aktivní zdroj v pořadí COMPUTER 1 → COMPUTER 2 → COMPUTER 3 → HDMI → DisplayPort → VIDEO → S-VIDEO → VIEWER (Prohlížeč) → COMPUTER 1 a zobrazí první nalezený zdroj.

POČÍTAČ 1 Při každém zapnutí projektoru zobrazí počítačový signál ze vstupního konektoru COMPUTER 1 IN.

POČÍTAČ 2 Při každém zapnutí projektoru zobrazí počítačový signál ze vstupního konektoru COMPUTER 2 IN.

POČÍTAČ 3 Při každém zapnutí projektoru zobrazí počítačový signál ze vstupního konektoru COMPUTER 3 IN.

HDMI Při každém zapnutí projektoru zobrazí digitální zdroj ze vstupního konektoru HDMI VSTUP.

DisplayPort Při každém zapnutí projektoru zobrazí digitální zdroj z DisplayPort.

VIDEO Při každém zapnutí projektoru zobrazí video zdroj ze vstupního konektoru VIDEO VSTUP.

S-VIDEO Při každém zapnutí projektoru zobrazí video zdroj ze vstupního konektoru S-VIDEO VSTUP.

PROHLÍŽEČ Při každém zapnutí projektoru zobrazí snímky nebo přehraje video soubory z paměťového zařízení USB.

SÍŤ Zobrazí data odeslaná z počítače prostřednictvím portu LAN (RJ-45) nebo prostřednictvím bezdrátové jednotky LAN (prodávané samostatně) připojené k projektoru.

SLOT(ZDÍRKA) Zobrazí signál z volitelné desky (SB-01HC nebo jiné volitelné desky společnosti NEC), pokud je nainstalována.

[SMĚŠOVÁNÍ OKRAJŮ]

Tato funkce přizpůsobí překrývání hran obrazů promítaných z projektoru ke sjednocení obrazů rozčleněné obrazovky.

**Zapne nebo vypne funkci Směšování okrajů. [REŽIM]**

Zapnutí možnosti [REŽIM] zpřístupní položky [NAHOŘE], [DOLE], [VLEVO], [VPRAVO] a [ÚROVEŇ ČERNÉ]. (Výchozí: OFF (VYP)).

Vybere horní, dolní, levý a pravý okraj obrazovky pro provedení funkce Směšování okrajů. [NAHOŘE/DOLE/VLEVO/VPRAVO]

Zapnutí možnosti [OVLÁDÁNÍ] zpřístupní možnost [UKAZATEL], [ROZSAH] a [POZICE]. (→ strana 53)

OVLÁDÁNÍ Zapne nebo vypne možnost [NAHOŘE], [DOLE], [VLEVO] a [VPRAVO].

UKAZATEL Zapne nebo vypne ukazatel pro přizpůsobení rozsahu a pozice. Zapnutím funkce [UKAZATEL] zobrazíte fialový ukazatel pro [ROZSAH] a zelený ukazatel pro [POZICE].

ROZSAH Přizpůsobí rozsah směšování okrajů (šíře).

POZICE Přizpůsobí startovní pozici směšování okrajů.

Upraví úroveň jasu 9-segmentových částí. [ÚROVEŇ ČERNÉ]

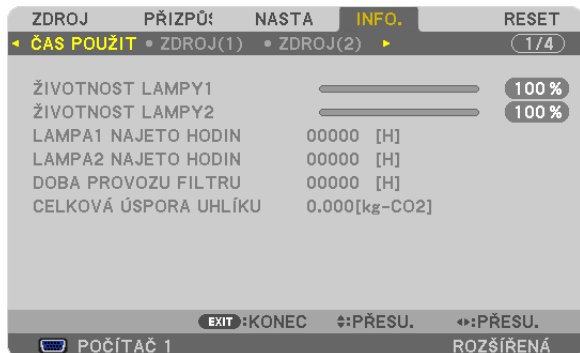
9-segmentové části jsou [NAHOŘE-VLEVO], [NAHOŘE-STŘED], [NAHOŘE-VPRAVO], [STŘED-VLEVO], [STŘED], [STŘED-VPRAVO], [DOLE-VLEVO], [DOLE-STŘED] a [DOLE-VPRAVO]. (→ strana 56)

7 Popis a funkce nabídky [INFO.]

Zobrazuje stav aktuálního signálu a dobu použití lampy. Tato položka má devět stran. Obsahuje následující informace:

TIP: Stisknutím tlačítka HELP (Nápověda) na dálkovém ovladači zobrazíte položky nabídky [INFO.].

[ČAS POUŽITÍ]



[ZBÝVAJ. ŽIVOTNOST LAMPY 1] (%)*

[ZBÝVAJ. ŽIVOTNOST LAMPY 2] (%)*

[DOBA PROVOZU LAMPY 1] (H)

[DOBA PROVOZU LAMPY 2] (H)

[DOBA PROVOZU FILTRU] (H)

[CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] (kg-CO2)

- * Kontrolka průběhu představuje procentuální hodnotu zbývajících životnosti žárovky. Hodnota Vás informuje o použití lampy. Jakmile zbývajících doba životnosti lampy dosáhne hodnoty 0, kontrolka ZBÝVAJ. ŽIVOTNOST LAMPY se změní z 0 % na 100 hodin a zahájí se odpočítávání. Pokud zbývajících doba životnosti lampy dosáhne 0 hodin, projektor se nezapne.
- Zpráva o tom, že lampu nebo filtr je třeba vyměnit, se zobrazí na dobu jedné minuty po zapnutí projektoru a po stisknutí vypínače na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Chcete-li tuto zprávu zrušit, stiskněte libovolné tlačítko na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Životnost lampy (H)		Náhradní lampy
EKOLOGICKÝ REŽIM		
VYPNUTO	ZAPNUTO	
2500	3000	NP25LP

- [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU]

Zobrazuje odhadované informace o úspoře uhlíku v kilogramech. Faktor uhlíkové stopy ve výpočtu úspory uhlíku je založen na normě OECD (vydání 2008). (→ strana 40)

[ZDROJ(1)]

ZDROJ	PŘÍZPŮ	NASTA	INFO.	RESET
◀ ČAS POUŽIT • ZDROJ(1) • ZDROJ(2) ▶ (1/4)				
VSTUPNÍ KONCOVKA	POČÍTAČ 1			
ROZLIŠENÍ	1024x768			
VODOROVNÁ FREKVENCE	48.58[kHz]			
SVISLÁ FREKVENCE	62.13[Hz]			
TYP SYNCHRONIZACE	ODDĚLENÁ SYNCHRONIZACE			
POLARITA SYNCHRONIZACE	H:(-) V:(-)			
TYP SNÍMÁNÍ	BEZ PROKLÁDÁNÍ			
NÁZEV ZDROJE	1024x768			
ZÁZNAM Č.	1			
EXIT:KONEC ↕:PŘESU. ⇐:PŘESU.				
POČÍTAČ 1 ROZŠÍŘENÁ				

VSTUPNÍ KONCOVKA
 VODOROVNÁ FREKVENCE
 TYP SYNCHRONIZACE
 TYP SNÍMÁNÍ
 ZÁZNAM Č.

ROZLIŠENÍ
 SVISLÁ FREKVENCE
 POLARITA SYNCHRONIZACE
 NÁZEV ZDROJE

[ZDROJ(2)]

ZDROJ	PŘÍZPŮ	NASTA	INFO.	RESET
◀ ČAS POUŽIT • ZDROJ(1) • ZDROJ(2) ▶ (1/4)				
TYP SIGNÁLU	RGB			
TYP VIDEO	NTSC			
BITOVÁ HLOUBKA	6[bits]			
ÚROVEŇ VIDEO	PLNÝ			
RYCHLOST SPOJENÍ	2.7[Gbps]			
CESTA PŘIPOJENÍ	1[lane]			
EXIT:KONEC ↕:PŘESU. ⇐:PŘESU.				
POČÍTAČ 1 ROZŠÍŘENÁ				

TYP SIGNÁLU
 BITOVÁ HLOUBKA
 RYCHLOST SPOJENÍ

TYP VIDEO
 ÚROVEŇ VIDEO
 CESTA PŘIPOJENÍ

[KABELOVÁ LAN]

ZDROJ	PŘÍZPŮ	NASTA	INFO.	RESET
◀ KABELOVÁ • BEZDRÁTOVÁ LAN ▶ (2/4)				
IP ADRESA	192.168.0.10			
MASKA PODSÍTĚ	255.255.255.0			
BRÁNA	192.168.0.1			
MAC ADRESA	80-00-00-00-00-00			
EXIT:KONEC ↕:PŘESU. ⇐:PŘESU.				
POČÍTAČ 1 ROZŠÍŘENÁ				

IP ADRESA
 BRÁNA

MASKA PODSÍTĚ
 MAC ADRESA

[BEZDRÁTOVÁ LAN(1)]

ZDROJ

PŘÍZPŮ

NASTA

INFO.

RESET

◀ KABELOVÁ • BEZDRÁTOVÁ LAN ▶

2/4

IP ADRESA

192.168.1.10

MASKA PODSÍTĚ

255.255.255.0

BRÁNA

192.168.1.1

MAC ADRESA

00-0B-30-80-00-08

EXIT:KONEC

↕:PŘESU.

↔:PŘESU.

POČÍTAČ 1

ROZŠÍŘENÁ

IP ADRESA
BRÁNA

MASKA PODSÍTĚ
MAC ADRESA

[BEZDRÁTOVÁ LAN(2)]

ZDROJ

PŘÍZPŮ

NASTA

INFO.

RESET

◀ VERSION(1) • VERSION(2) ▶

BEZDRÁTOVÁ LAN •

3/4

SSID

TYP SÍTĚ

JEDNODUCHÉ SPOJENÍ

WEP/WPA

VYPNUTO

KANÁL

5

ÚROVEŇ SIGNÁLU

EXIT:KONEC

↕:PŘESU.

↔:PŘESU.

POČÍTAČ 1

ROZŠÍŘENÁ

SSID
WEP/WPA
ÚROVEŇ SIGNÁLU

TYP SÍTĚ
KANÁL

[VERZE(1)]

ZDROJ

PŘÍZPŮ

NASTA

INFO.

RESET

◀ VERSION(1) • VERSION(2) ▶

BEZDRÁTOVÁ LAN •

3/4

FIRMWARE

1.00

DATA

1.00

FIRMWARE2

1.00

EXIT:KONEC

↕:PŘESU.

↔:PŘESU.

POČÍTAČ 1

ROZŠÍŘENÁ

FIRMWARE
FIRMWARE2

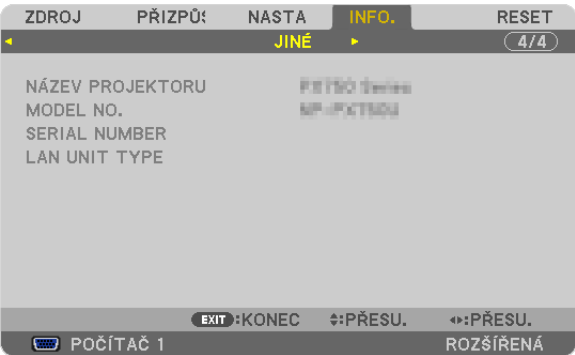
DATA

[VERZE(2)]



FIRMWARE3

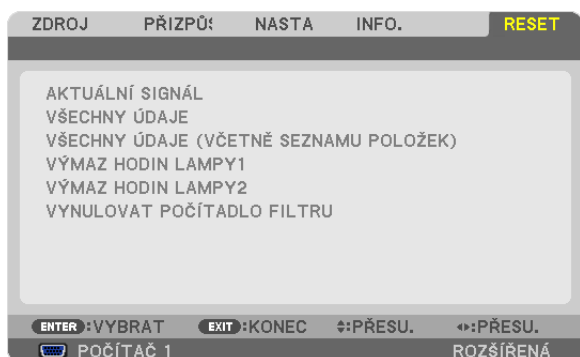
[JINÉ]



NÁZEV PROJEKTORU
MODEL NO.
SERIAL NUMBER
KONTROLNÍ ID (když je nastaveno [KONTROLNÍ ID])

MODEL NO.
LAN UNIT TYPE

8 Popis a funkce nabídky [RESET.]



Návrat do továrního výchozího nastavení [RESET.]

Funkce RESET umožňuje vrátit úpravy a nastavení na výchozí tovární hodnoty u jedné či všech položek kromě následujících:

[AKTUÁLNÍ SIGNÁL]

Slouží k resetování úprav aktuálního signálu na výchozí tovární hodnoty.

Resetovat lze následující položky: [PŘEDVOLBA], [KONTRAST], [JAS], [BARVA], [ODSTÍN], [OSTROST], [POMĚR STRAN], [VODOROVNĚ], [SVISLE], [TAKT], [FÁZE] a [OVERSCAN] (Roztažení obrazu na plochu obrazovky).

[VŠECHNY ÚDAJE]

Slouží k resetování všech úprav a nastavení všech signálů na tovární hodnoty.

Všechny položky lze resetovat **KROMĚ** [SEZNAM ZÁZNAMŮ], [JAZYK], [POZADÍ], [ZPRÁVA FILTRU], [PLÁTNO], [GEOMETRICKÁ KOREKCE], [KOREKCE ROZČLENĚNÉ OBRAZOVKY], [REF. VYVÁŽENÍ BÍLÉ], [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU], [ZABEZPEČENÍ], [RYCHLOST KOMUNIKACE], [KONTROLNÍ ID], [BEZPROBLÉMOVÉ PŘEPNUTÍ], [POHOTOVOSTNÍ REŽIM (STANDBY)], [REŽIM VENTILÁTORU], [SMĚŠOVÁNÍ OKRAJŮ], [REF. PAMĚŤ ČOČKY], [DATUM A ČAS], [ZBÝVAJ. ŽIVOTNOST LAMPY], [DOBA PROVOZU LAMPY], [DOBA PROVOZU FILTRU], [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU], [KABELOVÁ LAN] a [BEZDRÁTOVÁ LAN].

Chcete-li resetovat měřič délky používání lampy, vyhledejte informace v části „Vynulování měřiče použití lampy [VYNULOVAT POČÍTADLO LAMPY]“ níže.

[VŠECHNY ÚDAJE (VČETNĚ SEZNAMU POLOŽEK)]

Resetuje všechny úpravy a nastavení pro všechny signály pro tovární přednastavení kromě [JAZYK], [POZADÍ], [ZPRÁVA FILTRU], [PLÁTNO], [KOREKCE ROZČLENĚNÉ OBRAZOVKY], [REF. VYVÁŽENÍ BÍLÉ], [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU], [BEZPROBLÉMOVÉ PŘEPNUTÍ], [ZABEZPEČENÍ], [RYCHLOST KOMUNIKACE], [KONTROLNÍ ID], [REŽIM VENTILÁTORU], [SMĚŠOVÁNÍ OKRAJŮ], [GEOMETRICKÁ KOREKCE], [REF. PAMĚŤ ČOČKY], [DATUM A ČAS], [POHOTOV. REŽIM (STDBY)], [ZBÝVAJ. ŽIVOTNOST LAMPY], [DOBA PROVOZU LAMPY], [DOBA PROVOZU FILTRU], [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU], [KABELOVÁ LAN] a [BEZDRÁTOVÁ LAN].
Také vymaže všechny signály v položce [SEZNAM ZÁZNAMŮ] a vrátí tovární přednastavení.

POZNÁMKA: Uzamčené signály v seznamu záznamů nelze resetovat.

Vynulování měřiče použití lampy [VYNULOVAT POČÍTADLO LAMPY 1/VYNULOVAT POČÍTADLO LAMPY 2]

Resetuje počítadlo lampy zpět na nulu. Při výběru této možnosti se zobrazí podnabídka pro potvrzení. Zvolte možnost [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

POZNÁMKA: Uplynulá doba použití lampy nebude ovlivněna, ani když je v nabídce vybrána možnost [RESET].

POZNÁMKA: Projektor se vypne a přejde do pohotovostního režimu, pokud budete pokračovat v používání projektoru po dalších 100 hodin od doby, kdy lampa dosáhla konce životnosti. Za této okolnosti nebude možné měřič použití lampy v nabídce vynulovat. Pokud k tomu dojde, stisknutím tlačítka HELP (Nápověda) na dálkovém ovladači a jeho podržením po dobu 10 sekund vynulujte měřič použití lampy. To provede pouze po výměně lampy.

Vynulování měřiče použití filtru [VYNULOVAT POČÍTADLO FILTRU]

Resetuje použití filtru zpět na nulu. Při výběru této možnosti se zobrazí podnabídka pro potvrzení. Zvolte možnost [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

Je vybrána položka [OFF] (VYP) pro funkci [ZPRÁVA FILTRU] v momentě expedice. Když je vybrána položka [OFF] (VYP), nemusíte mazat použité hodiny filtru.

POZNÁMKA: Uplynulá doba použití filtru nebude ovlivněna, ani když je v nabídce vybrána možnost [RESET].

9 Nabídka aplikací

Pokud je vybrána položka [SÍŤ] z nabídky [ZDROJ], zobrazí se nabídka aplikací [NABÍDKA APLIKACÍ].

Nabídka aplikací Vám umožňuje nastavit pomocný software pro uživatele, nastavení sítě (NASTAVENÍ SÍTĚ) a nástroje (NÁSTROJE).

Program User Supportware si lze stáhnout z našich webových stránek.

V položce [REŽIM ADMINISTRÁTORA] lze zvolit buď nabídku [POKROČILÉ] nebo [ZÁKLADNÍ]. (→ strana 162)

Nabídka [ZÁKLADNÍ] obsahuje pouze minimum nejnútnejších nabídek a příkazů.

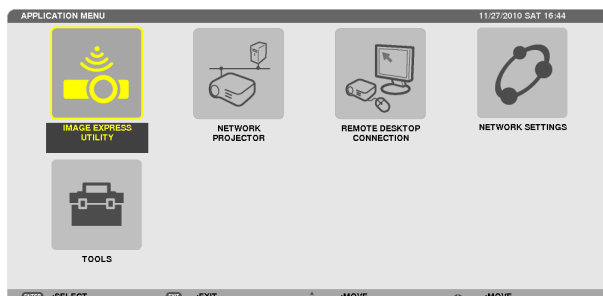
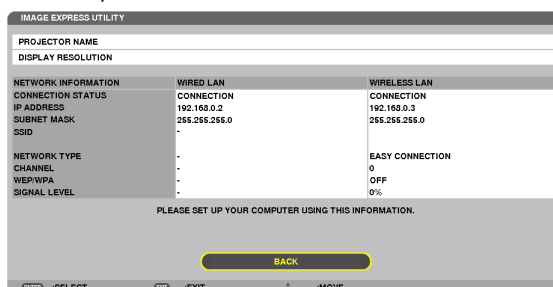


IMAGE EXPRESS UTILITY

Tato položka zobrazuje název projektoru, rozlišení a typ sítě (kabelová/bezdrátová). Tyto údaje jsou zapotřebí při používání softwarového nástroje Image Express Utility.

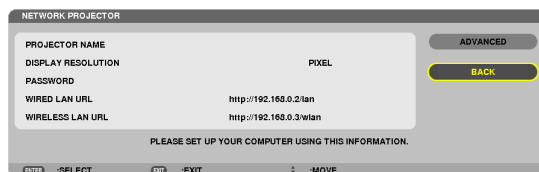
Použijte tuto informaci k nastavení Vašeho počítače.



SÍŤOVÝ PROJEKTOR

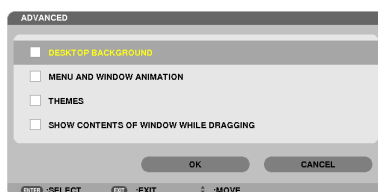
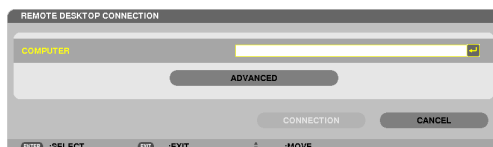
Tato položka zobrazuje název projektoru, rozlišení a typ sítě (kabelová/bezdrátová). Tyto údaje jsou zapotřebí při používání funkce Síťový projektor.

Použijte tuto informaci k nastavení Vašeho počítače.



PŘIPOJENÍ KE VZDÁLENÉ PLOŠE

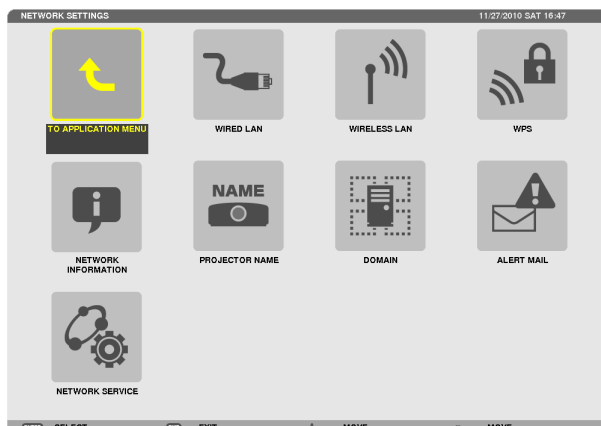
Tato položka Vám umožní zadat jméno počítače a nastavit efekty u Vzdálené plochy.



POZNÁMKA:

- Pro nastavení funkce Připojení ke vzdálené ploše je zapotřebí USB klávesnice.
-

NASTAVENÍ SÍTĚ



Důležité:

- Tato nastavení prodiskutujte se správcem sítě.
- Při používání připojení ke kabelové LAN připojte kabel sítě LAN (kabel sítě Ethernet) do portu sítě LAN (RJ-45) na projektoru. (→ strana 177)

TIP: Sítová nastavení nebudou ovlivněna ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

Tipy pro nastavení připojení k síti LAN

Nastavení projektoru pro připojení k síti LAN:

Vyberte položky [KABELOVÁ LAN] nebo [BEZDRÁTOVÁ SÍŤ LAN] → [PROFILY] → [PROFIL 1] nebo [PROFIL 2].

Pro kabelovou či bezdrátovou síť LAN je možné vybrat dvě nastavení.

Poté zapněte či vypněte položky [DHCP], [IP ADRESA], [MASKA PODSÍTĚ] a [BRÁNA], vyberte [OK] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat). (→ strana 147)

Vyvolání nastavení sítě LAN uložených v čísle profilu:

Zvolte [PROFIL 1] či [PROFIL 2] pro kabelovou či bezdrátovou LAN a poté vyberte [OK] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat). (→ strana 147)

Připojení serveru DHCP:

Zapněte [DHCP] pro kabelovou nebo bezdrátovou síť LAN. Zvolte možnost [ON] (ZAP) a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat). Chcete-li IP adresu zadat bez použití serveru DHCP, vypněte funkci [DHCP]. (→ strana 148)

Nastavení pouze pro bezdrátovou síť LAN (TYP SÍTĚ a WEP/WPA):

Zvolte [PROFIL 1] či [PROFIL 2] pro bezdrátovou LAN a poté vyberte [POKROČILÉ] a [OK] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat). Zobrazí se nabídka Pokročilé nastavení. (→ strana 149)

Výběr identifikátoru SSID:

Zvolte možnost [POKROČILÉ] → [PRŮZKUM LOKALITY] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

Vyberte SSID a stisknutím tlačítka > zvolte [OK] a poté stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

Pokud nepoužijete možnost [PRŮZKUM LOKALITY], zadejte identifikátor SSID a vyberte položku [INFRASTRUKTURA] nebo [AD HOC]. (→ strana 149)

Oznámení nutnosti výměny lampy nebo chybových zpráv e-mailem:

Vyberte [UPOZORNĚNÍ E-MAILEM] a nastavte [ADRESU ODESILATELE], [NÁZEV SMTP SERVERU] a [ADRESU PŘÍJEMCE]. Nakonec vyberte možnost [OK] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat). (→ strana 160)

Pro spuštění programu [JEDNODUCHÉ SPOJENÍ] za použití funkce Image Express Utility 2.0 nebo Image Express Utility 2 pro Macintosh:

[JEDNODUCHÉ SPOJENÍ] je režim, který může zjednodušit některá složitá nastavení sítě LAN díky nástroji Image Express Utility a propojení počítače a projektoru prostřednictvím bezdrátové sítě LAN.

Nástroje Image Express Utility 2.0 a Image Express Utility 2 pro Macintosh jsou obsaženy na dodaném disku CD-ROM k projektoru NEC.

Abyste mohli použít [SNADNÉ PŘIPOJENÍ], vyberte [BEZDRÁTOVÁ LAN] → [PROFILY] → [SNADNÉ PŘIPOJENÍ].

POZNÁMKA: Funkce [SNADNÉ PŘIPOJENÍ] je dostupná pro Windows 7, Windows Vista a Windows XP SP3.

KABELOVÁ nebo BEZDRÁTOVÁ SÍŤ LAN (pouze ROZŠÍŘENÁ nabídka)

* Pro použití funkcí bezdrátové LAN připojte samostatně prodejnou bezdrátovou jednotku LAN k projektoru. (→ strana 178)

PROFILY	- Do paměti projektoru lze uložit až dvě nastavení pro port LAN nebo pro jednotku USB bezdrátové sítě LAN. Celkem lze uložit až čtyři nastavení. Lze uložit pět nastavení: dvě pro zabudovaný port LAN, dvě pro bezdrátovou LAN a jedno pro WPS. - Vyberte [PROFIL 1] či [PROFIL 2] a potom proveďte nastavení [DHCP] a dalších možností. Poté vyberte [OK] a následně stiskněte tlačítko ENTER (Zadat). Tím svá nastavení uložíte do paměti. - Pokud chcete nastavení vyvolat z paměti: Po výběru [PROFIL 1] či [PROFIL 2] ze seznamu [PROFILŮ]. Vyberte možnost [OK] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat). - Aby USB jednotka bezdrátové sítě LAN přestala vysílat rádiové vlny, vyberte v seznamu [PROFILY] možnost [VYPNOUT]. - Výběr možnosti [JEDNODUCHÝ PŘÍSTUPOVÝ BOD] umožní projektoru vytvořit infrastrukturní síť. Automaticky se vytvoří SSID. Když je změněna IP adresa projektoru, začne automaticky fungovat po jedné nebo dvou minutách. Pro nastavení IP adresy připojeného počítače vyberte možnost „Získat adresu IP automaticky“. Ve Windows 7/Windows Vista potrvá několik sekund, než se změna IP adresy Vašeho počítače projeví, zatímco ve Windows XP změna zabere minutu až dvě. Když se se svým počítačem připojíte, abyste uložili svůj profil a v záložce Vlastnosti v sekci Bezdrátové sítě vyberete pro svůj profil možnost „V dosahu sítě se automaticky připojit“, bude přístup k Vaší bezdrátové síti LAN možný za následujících okolností: - v okamžiku zapnutí počítače či projektoru - pokud je typ notebooku v dosahu bezdrátové LAN sítě projektoru. Přenos dat mezi bezdrátovou LAN a kabelovou LAN není možný. Pokud se režim [JEDNODUCHÝ PŘÍSTUPOVÝ BOD] používá k přenosu obrázků, doporučuje se připojovat jen k jednomu počítači.	—
	Při výběru [WPS] se síť připojí pomocí nastavení automaticky uložených spolu s funkcí WPS. Výběr [WPS] umožní projektoru přístup k síti pomocí automaticky uložených nastavení funkce WPS.	

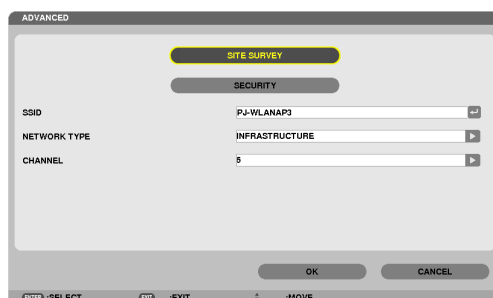
DHCP	Zatrhnete políčko pro automatické přidělování IP adresy projektoru z Vašeho DHCP serveru. Jeho zatrhnutí zrušte, pokud chcete zaregistrovat IP adresu nebo masku podsítě přidělenou Vaším správcem sítě.	—
IP ADRESA	Zde nastavte IP adresu sítě připojené k projektoru, pokud je funkce [DHCP] vypnutá.	Až 12 číselných znaků
MASKA PODSÍTĚ	Zde nastavte masku podsítě sítě připojené k projektoru, pokud je funkce [DHCP] vypnutá.	Až 12 číselných znaků
BRÁNA	Zde nastavte bránu sítě připojené k projektoru, pokud je funkce [DHCP] vypnutá.	Až 12 číselných znaků
KONFIGURACE WNS	Zde nastavte IP adresu Vašeho WINS serveru sítě připojené k projektoru, pokud je funkce [DHCP] vypnutá.	Až 12 číselných znaků
AUTO DNS	Zatrhnete políčko pro automatické přidělování IP adresy Vašeho DNS serveru připojeného k projektoru z Vašeho DHCP serveru. Zrušte jeho zatrhnutí pro nastavení IP adresy Vašeho DNS serveru připojeného k projektoru.	Až 12 číselných znaků
KONFIGURACE DNS	Nastavte IP adresu Vašeho DNS serveru na síť připojenou k projektoru, pokud políčko [AUTO DNS] není zatřeno.	Až 12 číselných znaků
POKROČILÉ*	Tato nabídka Vám umožňuje nastavit různé položky Vašeho připojení k bezdrátové síti LAN (typ sítě, zabezpečení).	—
ZNOVU PŘIPOJIT	Zopakuje pokus připojení projektoru k síti. Tuto funkci vyzkoušejte, pokud jste změnili nastavení [PROFILIY].	—

* Nastavení obrazovky na [POKROČILÉ] je dostupné pouze pro možnost [BEZDRÁTOVÁ LAN].

POZNÁMKA:

- Pokud jste vybrali možnost [JEDNODUCHÉ SPOJENÍ] z nabídky [PROFILIY], nelze provádět změny nastavení DHCP a jeho položek, s výjimkou možnosti [KANÁL] v nabídce [POKROČILÉ].

Pokročilé nastavení (nastavení je zapotřebí pouze při použití samostatně prodejné bezdrátové jednotky LAN) (pouze ROZŠÍŘENÁ nabídka)



MAPA SYSTÉMU	Zobrazuje seznam dostupných SSID pro připojení k místní bezdrátové síti LAN. Vyberte SSID, ke kterému máte přístup. Pokud chcete vybrat SSID, zvýrazněte položku [SSID] a použijte tlačítko ► pro zvolení možnosti [OK] a následně stiskněte tlačítko ENTER (Zadat). Přístupový bod k bezdrátové síti Ad Hoc PC WEP či WPA zapnuto	—
--------------	---	---

ZABEZPEČENÍ	Tato možnost zapne či vypne režim šifrování pro bezpečný přenos. Pokud chcete použít šifrování, určete klíč WEP nebo šifrovací klíč. Zvolte typ zabezpečení, který je vhodný pro Váš počítač a jednotku bezdrátové sítě LAN. VYPNOUT Funkce šifrování není zapnuta. Vaše komunikace mohou být někým sledovány. WEP(64bitů) Používá pro bezpečný přenos 64-bitové klíčování. WEP(128bitů)..... Používá pro bezpečný přenos 128-bitové klíčování. Ve srovnání s 64-bitovým klíčováním poskytuje tato možnost větší soukromí i bezpečnost. WPA-PSK/WPA2-PSK/WPA-EAP/WPA2-EAP Tyto možnosti poskytují vyšší úroveň zabezpečení než WEP. POZNÁMKA: • Typ zabezpečení, WEP klíč a šifrovací klíč musí být stejné jako u komunikačních zařízení ve Vaší bezdrátové síti, jako jsou počítač PC nebo přístupový bod. • Používáte-li [ZABEZPEČENÍ], přenosová rychlost obrázků se sníží. • [WPA-PSK], [WPA EAP], [WPA2 PSK] a [WPA2-EAP] nejsou dostupné, pokud je v [TYP SÍTĚ] zvoleno [AD HOC].	—
SSID	Zadejte identifikátor (SSID) pro připojení k bezdrátové síti LAN. Komunikace může probíhat pouze s přístroji jejichž SSID je shodné s SSID Vašeho připojení k bezdrátové síti LAN.	Až 32 alfanumerických znaků (rozlišují se malá a velká písmena).
TYP SÍTĚ	Při použití bezdrátové sítě LAN vyberte komunikační metodu. INFRASTRUKTURA Tuto možnost zvolte při komunikaci s jedním nebo více zařízeními připojenými k bezdrátové či kabelové síti LAN přes bezdrátový přístupový bod. AD HOC Tuto možnost zvolte, pokud používáte bezdrátovou LAN pro přímou komunikaci s jedním počítačem v režimu peer-to-peer.	—
KANÁL	Vyberte kanál. Dostupné kanály se liší v závislosti na zemi a regionu. Když zvolíte možnost [INFRASTRUKTURA], ujistěte se, že projektor a Váš přístupový bod jsou na stejném kanálu; pokud vyberete možnost [AD HOC], ujistěte se, že projektor a Váš počítač jsou na stejném kanálu.	—

Pokud je v položce [TYP ZABEZPEČENÍ] vybrána možnost [WEP(64bitů)] nebo [WEP(128bitů)]

VÝBĚR TLAČÍTEK	Výběr WEP klíče ze čtyř níže uvedených klíčů.		
KLÍČ1, KLÍČ2, KLÍČ3, KLÍČ4	Zadejte klíč WEP.		
	• Maximální počet znaků		
	Možnost	Alfanumerický (ASCII)	Hexadecimální (HEX)
	WEP 64bitů	5	10
	WEP 128bitů	13	26

Pokud je v položce [TYP ZABEZPEČENÍ] vybrána možnost [WPA-PSK], [WPA-EAP], [WPA2-PSK] nebo [WPA2-EAP]

TYP ŠIFROVÁNÍ	Vyberte [TKIP] nebo [AES].
KLÍČ	Zadejte šifrovací klíč. Délka klíče musí být 8 nebo větší a 63 nebo menší.

[OVĚŘOVÁNÍ] (povinné pouze pro bezdrátovou síť)

Toto nastavení je nutné pro použití WPA-EAP či WPA2-EAP.

Příprava před nastavením

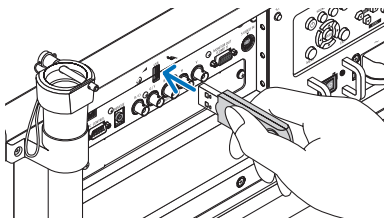
Vyberte WPA-EAP či WPA2-EAP ověřování kompatibilní s bezdrátovými sítěmi LAN a nainstalujte do projektoru digitální certifikát.

1. Na projektoru nastavte [DATUM A ČAS]. (→ strana 166)**2. Prostřednictvím počítače uložte digitální certifikáty (soubory) pro WPA-EAP či WPA2-EAP nastavení do Vašeho USB paměťového zařízení.**

Po dokončení nahrávání odpojte USB paměťové zařízení z počítače.

Důležité:

- Projektor podporuje pouze digitální certifikáty v souborech formátu DER a PKCS#12.
- Projektor nedokáže zpracovat žádný digitální certifikát, jehož velikost souboru překračuje 8 Kb.
- CRL (Certificate Revocation List - seznam revokovaných certifikátů) není podporován.
- Zřetězení klientských certifikátů není podporováno.

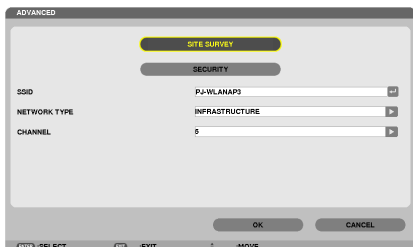
3. Zapojte USB paměťové zařízení do portu USB na projektoru.**Postup nastavení****1. Zvolte [NASTAVENÍ SÍTĚ] → [BEZDRÁTOVÁ LAN].****2. Nastavte položky jako PROFILY, DHCP, IP ADRESA, MASKA PODSÍTĚ a další dle potřeby.**

- V položce [PROFILY] vyberte [PROFIL 1] nebo [PROFIL 2]. Pokud je vybrána možnost [JEDNODUCHÉ SPOJENÍ] nejsou WPA-PSK, WPA2-PSK, WPA-EAP ani WPA2-EAP dostupné.

3. Vyberte možnost [POKROČILÉ] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

Otevře se obrazovka nastavení [POKROČILÉ].

4. Zvolte [PRŮZKUM LOKALITY] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).



Zobrazí se seznam „SSID“.

5. Vyberte SSID k připojení a poté vyberte [OK].



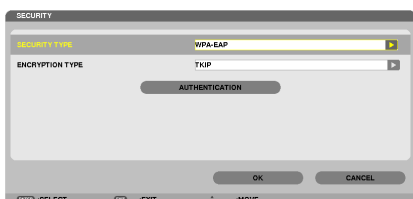
Nakonec stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

- Vyberte SSID s nastaveným WPA-PSK či WPA2-PSK.
- V položce [TYP SÍTĚ] vyberte [INFRASTRUKTURA (📶)]. WPA-PSK, WPA2-PSK, WPA-EAP či WPA2-EAP nejsou dostupné, pokud je zvoleno [AD HOC (📶)].

6. Vyberte kartu [ZABEZPEČENÍ].

Zobrazí se stránka [ZABEZPEČENÍ].

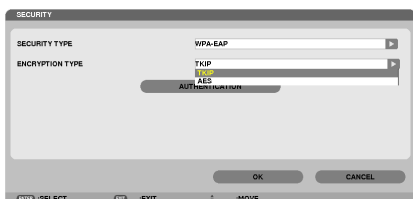
7. Vyberte pole [TYP ZABEZPEČENÍ] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).



Zobrazí se rozbalovací seznam.

8. Vyberte [WPA-EAP] či [WPA2-EAP] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

9. Vyberte pole [TKIP/AES] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).



Zobrazí se rozbalovací seznam.

10. Zvolte [TKIP] či [AES] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

[TKIP] či [AES] zvolte dle nastavení Vašeho přístupového bodu.

11. Vyberte kartu [OVĚŘOVÁNÍ].



Zobrazí se stránka [OVĚŘOVÁNÍ].

Pro [EAP TYP] vyberte buď možnost [EAP-TLS] nebo [PEAP-MSCHAPv2]. Nastavované položky závisí na typu EAP. Viz níže uvedená tabulka.

Typ EAP	Nastavení položky	Poznámka
EAP-TLS	Uživatelské jméno	V rozmezí 1 až 32 znaků
	Klientský certifikát	Formát souboru PKCS#12
	Certifikát CA (Certifikát certifikačního úřadu)	Formát souboru DER
PEAP-MSCHAPv2	Uživatelské jméno	V rozmezí 1 až 32 znaků
	Heslo	V rozmezí 1 až 32 znaků
	Certifikát CA (Certifikát certifikačního úřadu)	Formát souboru DER

① Výběr [EAP-TLS] v položce [TYP EAP]:

Tato část popisuje postup výběru [EAP-TLS].

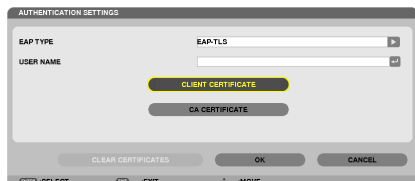
Pro výběr [PEAP-MSCHAPv2] přejděte na krok 12 na straně 155.

12. Vyberte pole [UŽIVATELSKÉ JMÉNO] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).



Otevře se obrazovka zadávání znaků (softwarová klávesnice). Nastavte uživatelské jméno.

- Uživatelské jméno musí být v rozmezí 1 až 32 znaků.
(→ strana 157)

13. Vyberte [KLIENTSKÝ CERTIFIKÁT] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

Zobrazí se seznam souborů (obrazovka miniatur).

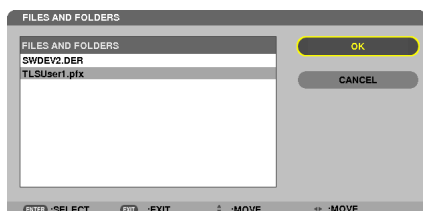
- Pro ovládání obrazovky miniatur viz „4. Použití funkce Prohlížeč“ v publikaci „Uživatelská příručka“ (PDF).
- Pro návrat na obrazovku [OVĚŘOVÁNÍ] stiskněte tlačítko EXIT (Konec).

POZNÁMKA:

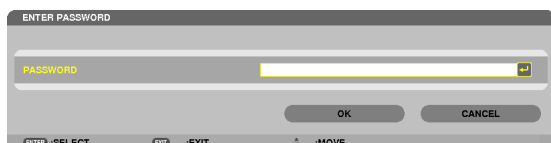
Instalace digitálního certifikátu

Každý digitální certifikát (uživatelský certifikát a CA certifikát) pro [PROFIL 1 (nebo 2)] můžete nainstalovat postupem soubor po souboru.

- Nainstalujte kořenový CA certifikát pro CA certifikát.
- Pokud nainstalujete digitální certifikát přes již existující, přepíše se ten původní novým digitálním certifikátem.
- Jakmile je jednou digitální certifikát nainstalován, nelze jeho údaje vymazat, ani když přestanete s nastavováním WPA-EAP či WPA2-EAP.

14. Na obrazovce miniatur vyberte digitální certifikát (ve formátu souborů PKCS#12) uložený na Vašem USB paměťovém zařízení a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

Otevře se obrazovka pro zadání hesla.

15. Vyberte pole [HESLO] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

Otevře se obrazovka zadávání znaků (softwarová klávesnice). Nastavte heslo osobního klíče. Heslo musí být v rozmezí 1 až 32 znaků.

Vybraný soubor digitálního certifikátu se nainstaluje do projektoru.

- Pokud není kořenový CA certifikát součástí souboru vybraného v kroku 14, přejděte ke kroku 16. Pokud kořenový certifikát certifikační autority součástí byl, přejděte ke kroku 18.

16. Vyberte [CA CERTIFIKÁT] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

Otevře se obrazovka seznamu paměťových zařízení.

17. Na obrazovce miniatur vyberte digitální certifikát (ve formátu souborů DER) uložený na Vašem USB paměťovém zařízení a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

- Zde vyberte svůj CA certifikát.

Vybraný digitální certifikát se nainstaluje do projektoru.

18. Po dokončení požadovaných nastavení vyberte [OK] a následně stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

Znovu se otevře stránka [BEZDRÁTOVÁ SÍŤ].

19. Zvolte možnost [ZNOVU PŘIPOJIT] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

20. Vyberte možnost [OK] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

Tím dokončíte nastavení [EAP-TLS] pro položku [TYP EAP] za použití [WPA-EAP] či [WPA2-EAP].

TIP:

Vymazání digitálního certifikátu nainstalovaného v projektoru

Chcete-li vymazat digitální certifikát nainstalovaný v projektoru, postupujte dle níže uvedených kroků. Následujícím postupem budou všechny digitální certifikáty momentálně zobrazeného profilu vymazány.

1. V levé spodní části obrazovky nastavení [POKROČILÉ] vyberte [VYMAZAT CERTIFIKÁTY] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

Zobrazí se potvrzovací zpráva.

2. Zvolte možnost [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

Digitální certifikáty se vymažou.

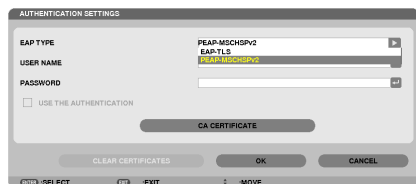


TIP:

- Certifikáty formátu PKCS#12 včetně CA certifikátů se nainstalují coby kořenové CA certifikáty.

② Výběr [PEAP-MSCHAPv2] v položce [TYP EAP]:

12. Na obrazovce [OVĚŘOVÁNÍ] vyberte pole [TYP EAP] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).



Zobrazí se rozbalovací seznam.

13. Vyberte možnost [PEAP-MSCHAPv2] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

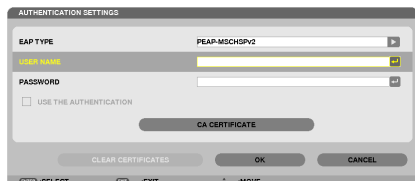
14. Vyberte pole [UŽIVATELSKÉ JMÉNO] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

Otevře se obrazovka zadávání znaků (softwarová klávesnice). Nastavte uživatelské jméno.

- Uživatelské jméno může mít nanejvýš 32 znaků.

(→ strana 157)

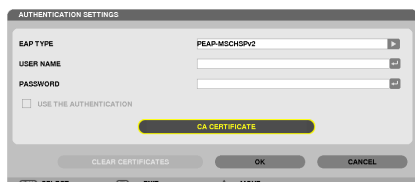
15. Po dokončení zadávání uživatelského jména vyberte pole [HESLO] a stiskněte ENTER (Zadat).



Otevře se obrazovka zadávání znaků (softwarová klávesnice). Nastavte heslo.

- Heslo může mít maximálně 32 znaků.

16. Po dokončení zadávání hesla vyberte pole [CA CERTIFIKÁT] a stiskněte ENTER (Zadat).



Otevře se obrazovka seznamu paměťových zařízení.

- Pro ovládání obrazovky miniatur viz „4. Použití funkce Prohlížeč“ v publikaci „Uživatelská příručka“ (PDF).
- Pro návrat na obrazovku [OVĚŘOVÁNÍ] stiskněte tlačítko EXIT (Konec).

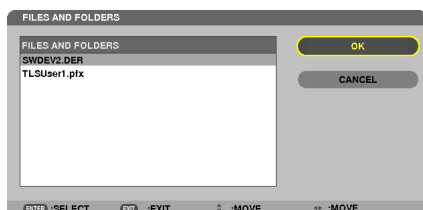
POZNÁMKA:

Instalace digitálního certifikátu

Každý digitální certifikát (uživatelský certifikát a CA certifikát) pro [PROFIL 1 (nebo 2)] můžete nainstalovat postupem soubor po souboru.

- Nainstalujte kořenový CA certifikát pro CA certifikát.
- Pokud nainstalujete digitální certifikát přes již existující, přepíše se ten původní novým digitálním certifikátem.
- Jakmile je jednou digitální certifikát nainstalován, nelze jeho údaje vymazat, ani když přestanete s nastavováním WPA-EAP či WPA2-EAP.

17. Na obrazovce miniatur vyberte digitální certifikát (ve formátu souborů DER) uložený na Vašem USB paměťovém zařízení a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).



- Zde vyberte svůj CA certifikát.

Vybraný digitální certifikát se nainstaluje do projektoru.

18. Po dokončení požadovaných nastavení vyberte [OK] a následně stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

Znovu se otevře stránka [BEZDRÁTOVÁ SÍŤ].

19. Zvolte možnost [ZNOVU PŘIPOJIT] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

20. Vyberte možnost [OK] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

Tím dokončíte nastavení [PEAP-MSCHAPv2] pro položku [TYP EAP] za použití [WPA-EAP] či [WPA2-EAP].

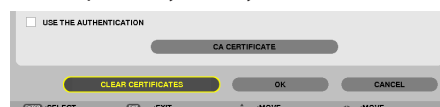
TIP:

Vymazání digitálního certifikátu nainstalovaného v projektoru

Chcete-li vymazat digitální certifikát nainstalovaný v projektoru, postupujte dle níže uvedených kroků. Následujícím postupem budou všechny digitální certifikáty momentálně zobrazeného profilu vymazány.

1. V levé spodní části obrazovky nastavení [POKROČILÉ] vyberte [VYMAZAT CERTIFIKÁTY] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

Zobrazí se potvrzovací zpráva.



2. Zvolte možnost [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

Digitální certifikáty se vymažou.

TIP:

Zadání WEP klíčů (Přepínání mezi alfanumerickými a hexadecimálními znaky)

Pro zadání klíčů [KLÍČ 1] až [KLÍČ 4] postupujte následovně:

1. Vyberte [KLÍČ 1], [KLÍČ 2], [KLÍČ 3] či [KLÍČ 4] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

Otevře se obrazovka zadávání znaků (softwarová klávesnice).



2. Použitím tlačítek ▼, ▲, ◀ či ▶ vyberte znak a následně stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

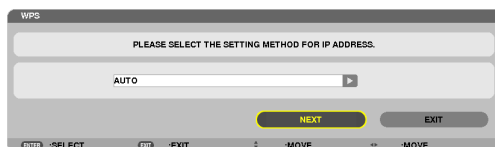
- Pro zadání WEP klíče nebo přístupového hesla použijte alfanumerické (ASCII) nebo hexadecimální (HEX) znaky. Pro zadání PSK klíče použijte alfanumerické znaky (ASCII).
- Stiskněte tlačítko [HEXADECIMÁLNÍ] pro změnu nastavení na [ASCII] a zadání klíče v ASCII znacích. Můžete přepínat mezi možnostmi [ASCII] a [HEXADECIMÁLNÍ].
- Těsně před začátek svého kódu klíče zadejte 0x (číslici nebo písmeno).
- Hexadecimální soustava používá znaky 0 až 9 a A a F.

3. Po vložení svého WEP klíče nebo přístupového hesla vyberte pomocí tlačítek ▼, ▲, ◀ či ▶ položku [OK] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

Obrazovka zadávání znaků (softwarová klávesnice) se zavře.

WPS

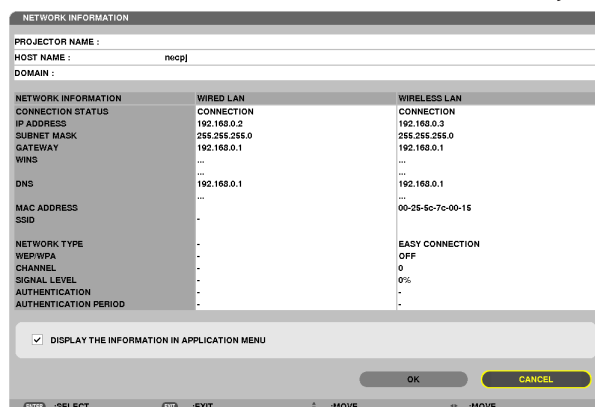
Pokud přístupový bod bezdrátové sítě LAN připojený k projektoru podporuje protokol WPS (Wi-Fi Protected Setup™ - Chráněné nastavení Wi-Fi™), můžete pomocí PIN metody nebo metody stisknutí tlačítka nastavit bezdrátovou síť LAN pro projektor.



DRUH PIN KÓDU	Nastavte 4-číselný nebo 8-číselný kód PIN protokolu WPS pro Váš přístupový bod, čímž dokončíte nastavení SSID zabezpečení.
DRUH TLAČÍTKA	Stiskněte vyhrazené tlačítko přístupového bodu a jednotky bezdrátové sítě LAN projektoru, čímž dokončíte nastavení SSID zabezpečení.

INFORMACE O SÍTI

Při zapojení projektoru do sítě (kabelová LAN nebo bezdrátová LAN) se zobrazí následující údaje.



NÁZEV PROJEKTORU	
NÁZEV (HOSTNAME)	
DOMÉNA	
INFORMACE O SÍTI (KABELOVÁ LAN/BEZDRÁTOVÁ LAN)	STAV PŘIPOJENÍ, IP ADRESA, MASKA PODSÍTĚ, BRÁNA, WINS, DNS, MAC ADRESA, SSID, TYP SÍTĚ, WEP/WPA, KANÁL, ÚROVEŇ SIGNÁLU, OVĚŘOVÁNÍ, INTERVAL OVĚŘOVÁNÍ
ZOBRAZTE INFORMACI V NABÍDCE APLIKACE	Zapnutí či vypnutí zobrazení síťových informací.

Význam uvedených hlášení stavu je popsán níže.

Prohlášení	Stav ověřování
Ověřeno	Ověřování proběhlo v pořádku.
Selhání	Ověřování selhalo.
Ověřuji...	Ověřování právě probíhá.
Platnost vypršela	Platnost digitálního certifikátu vypršela. Nebo nebyly správně nastaveny položky [PŘEDNASTAVENÉ DATUM A ČAS].
Časová chyba	Položky [PŘEDNASTAVENÉ DATUM A ČAS] byly vymazány. Nastavte správné datum a čas.

NÁZEV PROJEKTORU (pouze v nabídce POKROČILÉ)

NÁZEV PROJEKTORU	Zadejte jedinečný název projektoru.	Až 16 alfanumerických znaků a symbolů
------------------	-------------------------------------	---------------------------------------

DOMÉNA (pouze v nabídce POKROČILÉ)

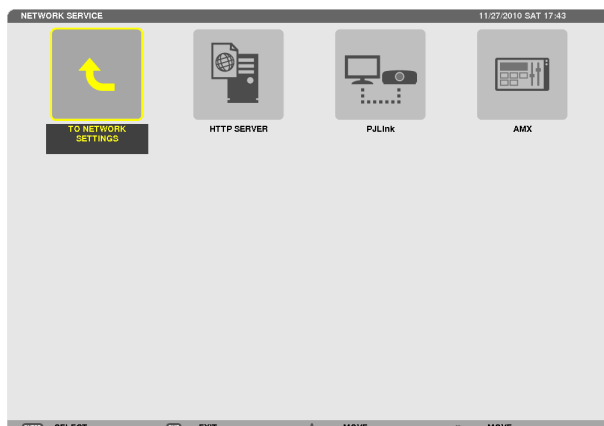
Nastavte název hostitele a název domény projektoru.

NÁZEV (HOSTNAME)	Nastavte název hostitele projektoru.	Až 15 alfanumerických znaků
NÁZEV DOMÉNY	Nastavte název domény projektoru.	Až 60 alfanumerických znaků

UPOZORNĚNÍ E-MAILEM (pouze v nabídce POKROČILÉ)

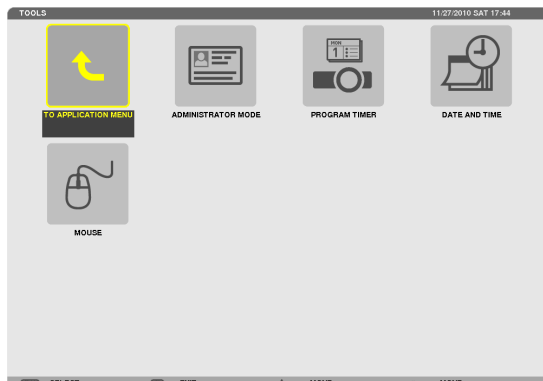
UPOZORNĚNÍ E-MAILEM	Při použití kabelové či bezdrátové sítě LAN tato funkce umožňuje upozorňování počítače e-mailem na nutnost výměny lampy či chyby. Zatřetí políčka funkci upozornění e-mailem zapnete. Zrušením zatřetí políčka funkci upozornění e-mailem vypnete. Příklad zprávy zaslané z projektoru: Lampa a filtr jsou u konce své životnosti. Vyměňte ji prosím. Název projektoru: Projektor spol. NEC Doba provozu lampy 1: xxxx [h] Doba provozu lampy 2: xxxx [h]	—
NÁZEV (HOSTNAME)	Zadejte název hostitele.	Až 15 alfanumerických znaků
NÁZEV DOMÉNY	Vepište název domény sítě připojené k projektoru.	Až 60 alfanumerických znaků
ADRESA ODESÍLATELE	Upřesněte adresu odesílatele.	Až 60 alfanumerických znaků a symbolů
NÁZEV SMTP SERVERU	Zadejte název serveru SMTP, který má být připojen k projektoru.	Až 60 alfanumerických znaků
ADRESA PŘÍJEMCE 1, 2, 3	Vepište adresu příjemce.	Až 60 alfanumerických znaků a symbolů
TESTOVACÍ E-MAIL	Odešlete testovací e-mailu, abyste zkontrolovali, zda jsou Vaše nastavení v pořádku. POZNÁMKA: - Pokud jste ve zkoušce zadali nesprávnou adresu, e-mail s upozorněním neobdržíte. Pokud taková situace nastane, zkontrolujte, zda je adresa příjemce správně nastavena. - Pokud není vybrána alespoň [ADRESA ODESÍLATELE], [NÁZEV SMTP SERVERU] či [ADRESA PŘÍJEMCE 1-3], funkce [TESTOVACÍ E-MAIL] není dostupná. - Nezapomeňte před spuštěním funkce [TESTOVACÍ E-MAIL] vybrat možnost [OK] a stisknout tlačítko ENTER (Zadat).	—

SÍŤOVÉ SLUŽBY (pouze v nabídce POKROČILÉ)



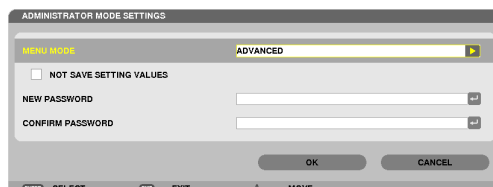
SERVER HTTP	Nastavte heslo pro svůj HTTP server.	Až 10 alfanumerických znaků
PJLink	Tato možnost Vám umožní nastavit heslo, když používáte funkci PJLink. POZNÁMKA: • Nezapomeňte své heslo. Pokud se tak stane, kontaktujte svého prodejce. • Co je PJLink? <i>PJLink je standardizací protokolu používaného pro ovládání projektorů různých výrobců. Tento standardní protokol byl založen asociací Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMA) v roce 2005.</i> <i>Projektor podporuje všechny příkazy PJLink Class 1.</i> • Nastavení PJLink není ovlivněno, ani když v nabídce provedete [RESET].	Až 32 alfanumerických znaků
AMX	Zapnutí nebo vypnutí detekce z AMX Device Discovery při připojení do sítě podporující systém ovládání NetLinx společnosti AMX. TIP: <i>Používáte-li zařízení, které podporuje AMX Device Discovery, systém ovládání AMX NetLinx zařízení rozpozná a stáhne ze serveru společnosti AMX příslušný modul Device Discovery.</i> <i>Zatržením tohoto políčka povolíte detekci projektoru z AMX Device Discovery.</i> <i>Zrušením zatržení tohoto políčka zakážete detekci projektoru z AMX Device Discovery.</i>	—

NÁSTROJE



REŽIM ADMINISTRÁTORA

Tento režim Vám umožňuje vybrat REŽIM NABÍDEK, uložit nastavení a nastavit heslo režimu administrátora.



REŽIM NABÍDKY	Zvolte buď nabídku [ZÁKLADNÍ] nebo [POKROČILÉ]. (→ strana 106)	—
HODNOTY NASTAVENÍ BEZ ULOŽENÍ	Zatržením tohoto políčka se nebudou ukládat Vaše nastavení projektoru. Pokud je ukládat chcete, zrušte zatržení tohoto políčka.	—
NOVÉ HESLO/POTVRZENÍ HESLA	Přiřadí režimu administrátora heslo.	Až 10 alfanumerických znaků

POZNÁMKA:

Když je vybrána pozice [POSLEDNÍ] pro možnost [VÝBĚR VÝCHOZÍHO ZDROJE], zaškrtnutím políčka pro [HODNOTY NASTAVENÍ BEZ ULOŽENÍ] vynuceně vybere SÍŤ pro zdroj při každém zapnutí.

Abyste tomu předešli, vyberte možnost [AUTOMAT] pro [VÝBĚR VÝCHOZÍHO ZDROJE] před zaškrtnutím políčka pro [HODNOTY NASTAVENÍ BEZ ULOŽENÍ].

TIP:

Pro návrat do nabídky POKROČILÉ z nabídky ZÁKLADNÍ postupujte následovně:

1. Stisknutím tlačítka **SOURCE (Zdroj)** na skříni projektoru nebo tlačítka **NETWORK (Síť)** na dálkovém ovládacím zařízení navolte v položce [SÍŤ] zobrazení **NABÍDKY APLIKACÍ**.
2. Vyberte **[NÁSTROJE] → [REŽIM ADMINISTRÁTORA] → [REŽIM NABÍDEK] → [REŽIM POKROČILÉ]**.

ČASOVAČ PROGRAMU



Tato možnost v určitém konkrétním čase zapíná či vypíná projektor, mění video signály a automaticky vybírá EKOLOGICKÝ REŽIM.

POZNÁMKA:

- Než použijete [ČASOVAČ PROGRAMU], ujistěte se, že je nastavena funkce [DATUM A ČAS]. (→ strana 166)
- Ujistěte se, že je projektor v pohotovostním režimu se zapojeným NAPÁJECÍM kabelem.
- Projektor má vestavěné hodiny. Hodiny budou fungovat po dobu zhruba dvou týdnů po vypnutí hlavního napájení. Pokud nebude projektor napájen po dobu dvou týdnů či déle, přestanou vestavěné hodiny fungovat.
- Když je zapnuta funkce [ČASOVAČ PROGRAMU], zablokuje se nastavení položky [POHOTOVOSTNÍ REŽIM (STANDBY)]. To znamená, že projektor je ve stejném stavu, když je vybrána položka [NORMÁLNĚ] pro [POHOTOV. REŽIM (STDBY)].

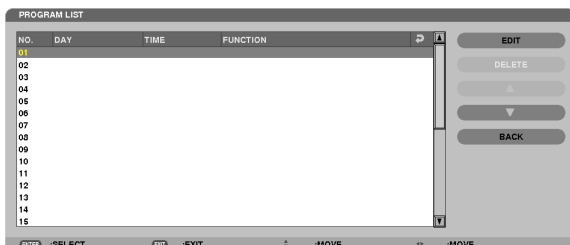
Nastavení nového časovače programu

1. Na obrazovce ČASOVAČ PROGRAMU vyberte pomocí tlačítka ▲ či ▼ položku [NASTAVENÍ] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).



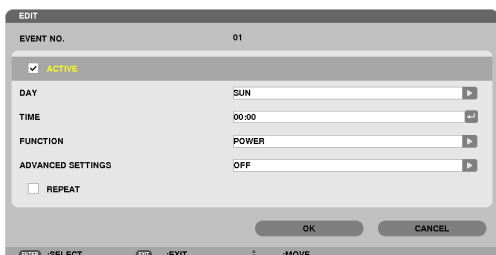
Otevře se obrazovka [SEZNAM PROGRAMŮ].

2. Vyberte číslo prázdného programu a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).



Otevře se obrazovka [UPRAVIT].

3. U každé položky nastavte hodnoty podle potřeby.



AKTIVNÍ..... Zaškrtnutím políčka tento program zapnete.

DEN Nastavte v časovači programů dny v týdnu. Aby se program spouštěl od pondělí do pátku, vyberte [PO-PÁ]. Aby se program spouštěl každý den, vyberte [KAŽDÝ DEN].

ČAS..... Nastavte čas spuštění programu. Zadejte čas ve 24 hodinovém formátu.

FUNKCE..... Vyberte, jaké funkce se mají spustit. Výběr [NAPÁJENÍ] Vám umožní zapínat a vypínat projektor nastavením položky [POKROČILÁ NASTAVENÍ]. Výběr položky [ZDROJ] Vám umožní vybrat zdroj videa v položce [POKROČILÁ NASTAVENÍ]. Výběr možnosti [EKOLOGICKÝ REŽIM] Vám umožní vybrat [EKOLOGICKÝ REŽIM] nastavením položky [POKROČILÁ NASTAVENÍ].

POKROČILÉ NASTAVENÍ

..... Nastavení zapínání a vypínání napájení, typu zdroje videa nebo EKOLOGICKÝ REŽIM vybrané položky v nabídce [FUNKCE].

OPAKOVAT Zatrhnete toto políčko pro neustálé opakování programu. Pro spuštění programu pouze tento týden, zrušte zatržení políčka.

4. Vyberte možnost [OK] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

Tím nastavení dokončíte.

Vrátíte se na obrazovku [SEZNAM PROGRAMŮ].

5. Zvolte možnost [ZPĚT] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

Vrátíte se na obrazovku [ČASOVAČ PROGRAMU].

6. Vyberte možnost [OK] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

Vrátíte se na obrazovku [NÁSTROJE].

POZNÁMKA:

- Lze naprogramovat až 30 různých nastavení časovače.
- Když je zapnuta funkce [ČASOVAČ PROGRAMU], bude se nastavení položky [POHOTOVOSTNÍ REŽIM (STANDBY)] ignorovat.
- Funkce Časovač programu se spustí na základě nastaveného času, ne na základě programu.
- Jakmile doběhne program, který nemá zatržené políčko [OPAKOVAT], automaticky se zruší zatržení políčka [AKTIVNÍ] a program se vypne.
- Pokud jsou čas spuštění a čas vypnutí projektoru nastaveny na stejný okamžik, má přednost čas vypnutí.
- Pokud jsou pro stejný okamžik nastaveny dva různé zdroje, bude mít přednost vyšší číslo programu.
- K nastavenému času zapnutí projektoru nedojde, pokud běží větrák nebo pokud se vyskytla chyba.
- Pokud nastavený čas vypnutí vypršel za podmínek, kdy není vypnutí napájení možné, nedojde k nastavenému vypnutí dokud se tyto podmínky nezmění.
- Programy, které nejsou označené zatrženým políčkem [AKTIVNÍ] na obrazovce [UPRAVIT], se nespustí, ani když je Časovač programu povolen.
- Když se projektor zapne pomocí časovače programu a vy jej chcete vypnout, nastavte čas vypnutí nebo jej vypněte ručně, aby nezůstal zapnutý zbytečně dlouhou dobu.

Aktivace časovače programu

1. Na obrazovce [ČASOVAČ PROGRAMU] zatrhněte políčko [ZAPNOUT] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

Aktivuje se možnost [ZAPNOUT].

2. Vyberte možnost [OK] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

Obrazovka [ČASOVAČ PROGRAMU] se přepne na obrazovku [NÁSTROJE].

POZNÁMKA:

- Zrušením zatržení políčka [ZAPNOUT] vypnete funkci Časovač programu, a to i tehdy, když má tento program zatržené políčko na obrazovce [SEZNAM PROGRAMŮ].
 - Když je políčko [ZAPNOUT] zatrženo, nelze [SEZNAM PROGRAMŮ] upravovat. Pro úpravy programů vyberte políčko [ZAPNOUT], abyste vypnuli funkci Časovač programu.
-

Změna naprogramovaných nastavení

1. Na obrazovce [SEZNAM PROGRAMŮ] vyberte program, který chcete upravit, a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

2. Změňte nastavení na obrazovce [UPRAVIT].

3. Vyberte možnost [OK] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

Naprogramovaná nastavení se změní.

Vrátíte se na obrazovku [SEZNAM PROGRAMŮ].

Změna pořadí programů

1. Na obrazovce [SEZNAM PROGRAMŮ] vyberte program, jehož pořadí chcete změnit, a stiskněte tlačítko ►.

2. Stiskněte tlačítko ▼, abyste vybrali ▲ nebo ▼.

3. Několikrát stiskněte tlačítko ENTER (Zadat) pro výběr řádku, na který chcete program přesunout.

Pořadí programů se změní.

Smazání programů

1. Na obrazovce [SEZNAM PROGRAMŮ] vyberte číslo programu, jenž chcete smazat, a stiskněte tlačítko ►.

2. Stiskněte tlačítko ▼, abyste vybrali položku [ODSTRANIT].

3. Stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

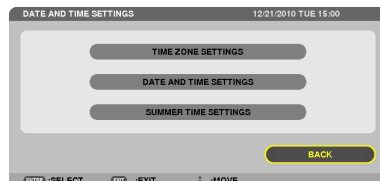
Zobrazí se potvrzovací obrazovka.

4. Zvolte možnost [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

Program se vymaže.

Tím jeho vymazání dokončíte.

DATUM A ČAS



Můžete nastavit aktuální čas, měsíc, datum a rok.

POZNÁMKA: Projektor má vestavěné hodiny. Hodiny budou fungovat po dobu zhruba dvou týdnů po vypnutí hlavního napájení. Pokud bude hlavní napájení vypnuto po 2 týdny či déle, přestanou vestavěné hodiny fungovat. Pokud se vestavěné hodiny zastavily, nastavte datum a čas znovu. Vestavěné hodiny se nezastaví, pokud je projektor v pohotovostním režimu.

- NASTAVENÍ ČASOVÉ ZÓNY Vyberte svou časovou zónu.
- NASTAVENÍ DATA A ČASU Nastavte aktuální datum (MM/DD/RRRR) a čas (HH:MM).
- ČASOVÝ SERVER NA INTERNETU Pokud políčko zatrhnete, budou se vestavěné hodiny projektoru synchronizovat s časovým serverem na internetu každých 24 hodin a v okamžiku spuštění projektoru.
- AKTUALIZACE Synchronizuje vestavěné hodiny projektoru okamžitě. Tlačítko AKTUALIZACE není dostupné, pokud zůstává políčko ČASOVÝ SERVER NA INTERNETU nezatržené.
- NASTAVENÍ LETNÍHO ČASU Pokud toto tlačítko zatrhnete, zapne se nastavení hodin na letní čas.

MYŠ

Tato možnost slouží ke změně nastavení Vaší USB myši. Funkce nastavení myši je dostupná pouze pro USB myš. Zvolte nastavení, které chcete:

- TLAČÍTKO MYŠI [PRO PRAVOU RUKU] či [PRO LEVOU RUKU]
- CITLIVOST MYŠI [RYCHLÁ], [STŘEDNÍ] či [POMALÁ]

6. Připojení k jiným zařízením

1 Namontování volitelné čočky

Šest oddělených čoček bajonetového stylu lze použít pro tento projektor. Popisy zde jsou určeny pro čočky NP27ZL. Stejným způsobem namontujte další čočky.

POZNÁMKA:

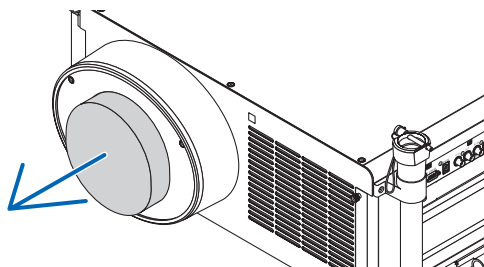
- Projektor a čočky jsou vyrobeny z přesných dílů. Nevystavujte je nárazům nebo nadměrné síle.
- Když přesouváte projektor, vyjměte samostatně prodejnou čočku. Pokud tak neučiníte, může být čočka vystavena nárazům během přesunu projektoru, což může vést k poškození čočky a mechanismu posunu čočky.
- Vypněte napájení a počkejte, než se chladicí ventilátor zastaví, a následně vypněte hlavní vypínač napájení před namontováním či demontováním čočky.
- Při demontování čočky z projektoru navratte pozici čočky do výchozí pozice před vypnutím napájení. Pokud tak neučiníte, nebudete schopni čočku namontovat nebo demontovat kvůli úzkému prostoru mezi projektorem a čočkou.
- Po instalaci nebo výměně čočky použijte funkci [KALIBRACE]. (→ strana 19, 130) Kalibrace opraví přizpůsobitelný zoom a rozsah zaostření.
Následující čočky potřebují kalibraci:
 - NP26ZL, NP27ZL, NP28ZL, NP29ZL, NP32ZL
- Když je projektor v provozu, nikdy se nedotýkejte povrchu čočky.
- Buďte velmi opatrní, aby na povrchu čočky neulpěla špína, mastnota atd. a aby nebyl povrch čočky poškrábán.
- Proveďte tyto úkony na rovném povrchu nad kouskem látky atd., abyste zabránili poškrábání čočky.
- Pokud necháváte čočku odmontovanou z projektoru po delší časové období, namontujte kryt proti prachu, abyste zabránili prachu a špině, aby se dostaly dovnitř.
- Pokud máte vícero projektorů, dávejte pozor na následující věci:
 - Čočky NP25FL, NP26ZL, NP27ZL, NP28ZL, NP29ZL a NP32ZL jsou navrženy exkluzivně pro tento model projektoru. Tyto čočky nejsou dostupné pro jiné modely projektorů.
 - Ostatní volitelné čočky společnosti NEC nelze použít u tohoto modelu projektoru.

Před namontováním čočky:

- **Připravte si křížový šroubovák**
- **Vyjměte kryt proti prachu z projektoru.**

TIP:

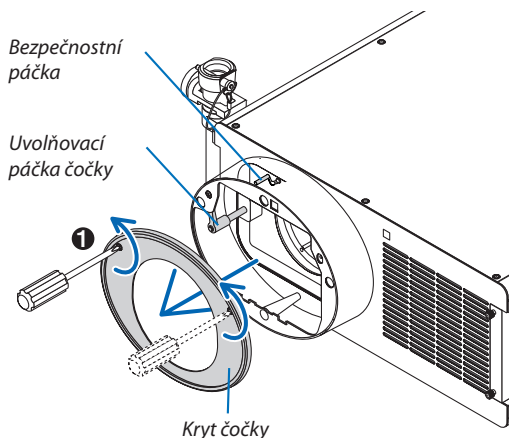
- Projektor je při expedici dodáván s krytem proti prachu



Namontování čočky

1. Sundejte kryt čočky.

(1) Povolte dva šrouby.

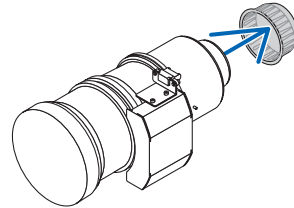
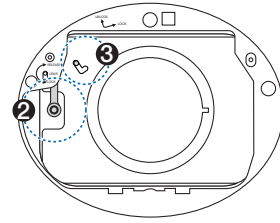


- (2) Ujistěte se, že uvolňovací páčka čočky míří nahoru (UVOLNIT).
- (3) Ujistěte se, že je bezpečnostní páčka nastavena do odemčené polohy (ODEMKNOUT), abyste zabránili vypadnutí čočky.

2. Sundejte krytku čočky na zadní straně čočky.

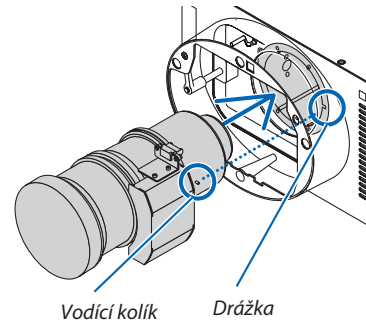
- Čočka NP27ZL je použita jako příklad.

POZNÁMKA: Namontování čočky k projektoru s krytem čočky na její zadní straně může způsobit selhání.

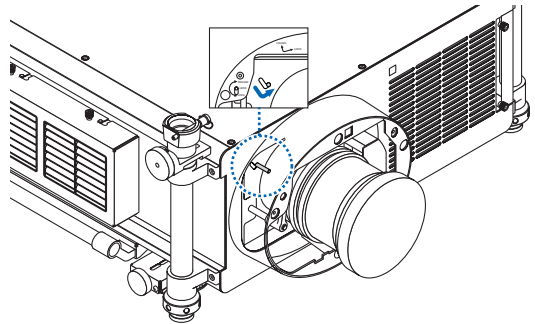


3. Umístěte vodící kolík ve správné orientaci tak, že jej zarovnáte s drážkou na cloně čočky, a pak vložte čočku do projektoru.

Tlačte pomalu na čočku, dokud se úplně nezastaví.



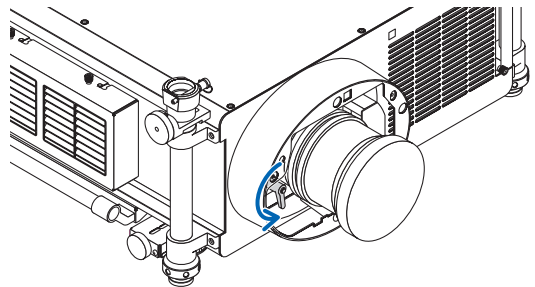
4. Nastavte bezpečnostní páčku doprava (ZAMČENO), abyste uzamkli čočku.



5. Pomalu otáčejte uvolňovací páčkou čočky proti směru hodinových ručiček, dokud nesměruje uvolňovací páčka čočky směrem dolů.

- Pokud uvolňovací páčkou čočky nelze otáčet, znamená to, že čočka není zcela zasunuta.

Otočte uvolňovací páčku čočky zpět, abyste polohu odemkli, a zatlačte čočku do projektoru, dokud se úplně nezastaví.

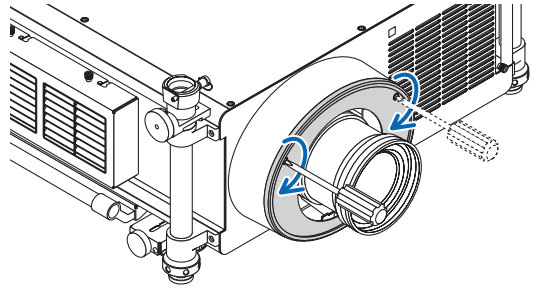


6. Nasaďte kryt čočky zpět na clonu čočky.

- Upevněte dva šrouby, abyste zafixovali kryt čočky

POZNÁMKA:

Po instalaci nebo výměně čočky použijte funkci [KALIBRACE]. (→ strana 19, 130)



Vyjmutí čočky

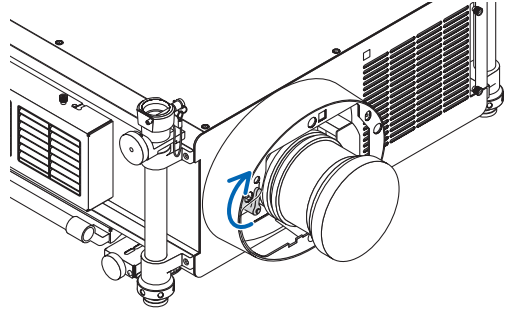
Před demontováním čočky:

1. Zapněte projektor. (→ strana 18)
2. Stiskněte a podržte tlačítko SHUTTER/HOME POSITION (Uzávěr/Výchozí pozice) minimálně po dobu 2 sekund.
Pozice čočky se vrátí do výchozí pozice. (→ strana 27)
3. Vypněte hlavní napájení a odpojte napájecí kabel.
4. Před vyjmutím čočky počkejte, než projektor dostatečně vychladne.

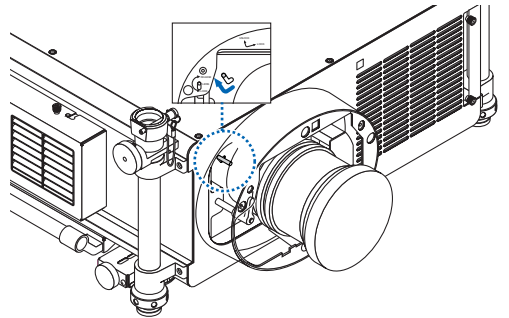
1. Sundejte kryt čočky.

(→ strana 167)

2. Pomalu otáčejte uvolňovací páčkou čočky po směru hodinových ručiček, dokud nemíří směrem nahoru.



3. Nastavte bezpečnostní páčku doleva (ODEMKNOUT).

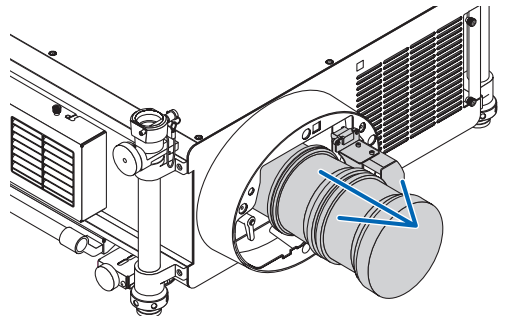


4. Pomalu vyjměte čočku z projektoru tak, že ji vytáhnete přímo ven.

- Po vyjmutí čočky nasaďte krytku čočky na přední i zadní stranu čočky pro správné uskladnění.

5. Nasaďte kryt čočky zpět na clonu čočky.

- Upevněte dva šrouby, abyste zafixovali kryt čočky.
- Pokud je projektor skladován bez čočky, nasaďte kryt proti prachu na clonu čočky.

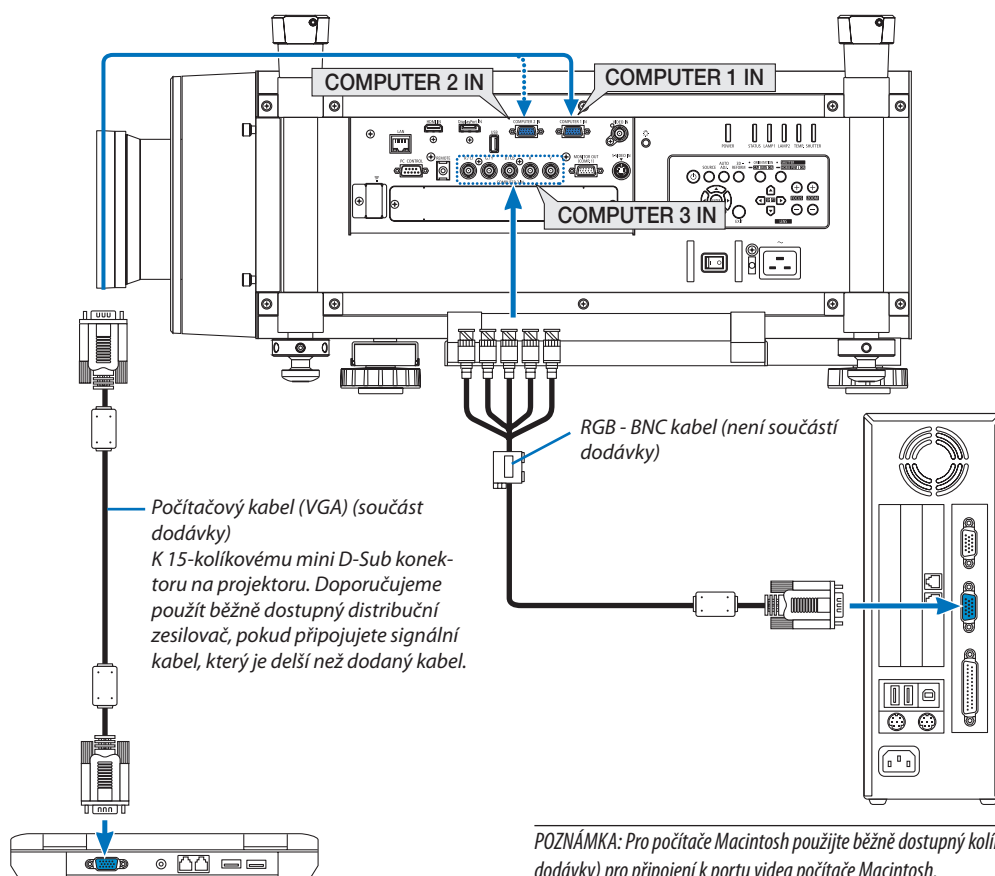


② Připojování

Projektor lze připojit k počítači pomocí počítačového kabelu, 5 x BNC kabelu, HDMI kabelu nebo DisplayPort kabelu. Pro připojení si připravte komerčně dostupné kabely.

Připojení analogového RGB signálu

- Propojte počítačový kabel mezi výstupním konektorem (15-kolíkový mini D-Sub) displeje počítače a vstupním video konektorem projektoru Počítač 1 nebo Počítač 2.
- Když propojujete výstupní konektor (15-kolíkový mini D-Sub) displeje počítače a vstupní video konektor projektoru Počítač 3, použijte BNC kabel (5-jádrový) 15-kolíkového mini D-Sub převodového kabelu.
- Pro výstup zvuku z počítače použijte komerčně dostupný audio systém.

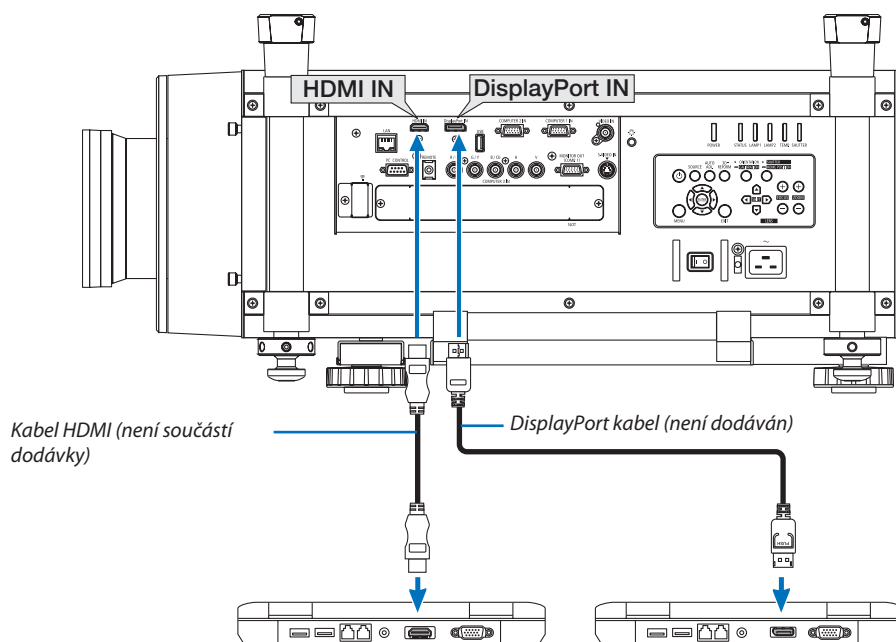


- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

Vstupní konektor	Tlačítko SOURCE (Zdroj) na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
COMPUTER 1 IN	COMPUTER 1	COMPUTER 1
COMPUTER 2 IN	COMPUTER 2	COMPUTER 2
COMPUTER 3 IN	COMPUTER 3	COMPUTER 3

Připojení digitálního RGB signálu

- Propojte komerčně dostupný HDMI kabel mezi výstupním HDMI konektorem počítače a vstupním HDMI konektorem projektoru.
- Propojte komerčně dostupný DisplayPort kabel mezi výstupním DisplayPort konektorem počítače a vstupním DisplayPort konektorem projektoru.



- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

Vstupní konektor	Tlačítko SOURCE (Zdroj) na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
HDMI IN	 HDMI	HDMI
DisplayPort IN	 DisplayPort	DisplayPort

POZNÁMKA:

- Před připojením vypněte napájení počítače a projektoru.
- Tento projektor nepodporuje dekódované video výstupy video jednotky společnosti NEC (model ISS-6020).
- Když je připojen video přehrávač prostřednictvím video konvertoru atd., obraz se nemusí správně zobrazovat při rychlém přetáčení vpřed a vzad.

TIP

- Vstupní video konektory Počítač 1 a Počítač 2 podporují funkci Windows Plug and Play. Vstupní video konektor Počítač 3 nepodporuje funkci Windows Plug and Play.
- Pro připojení počítače Macintosh může být vyžadován adaptér pro příjem signálu Macintosh (komerčně dostupný).
- Pro připojení k počítači Macintosh vybaveným Mini DisplayPortem k projektoru použijte komerčně dostupný Mini DisplayPort → DisplayPort kabel převodníku.

Postupujte obezřetně při připojování kabelu HDMI

- Použijte certifikovaný Vysokorychlostní HDMI® Kabel nebo Vysokorychlostní HDMI® Kabel sítě Ethernet.

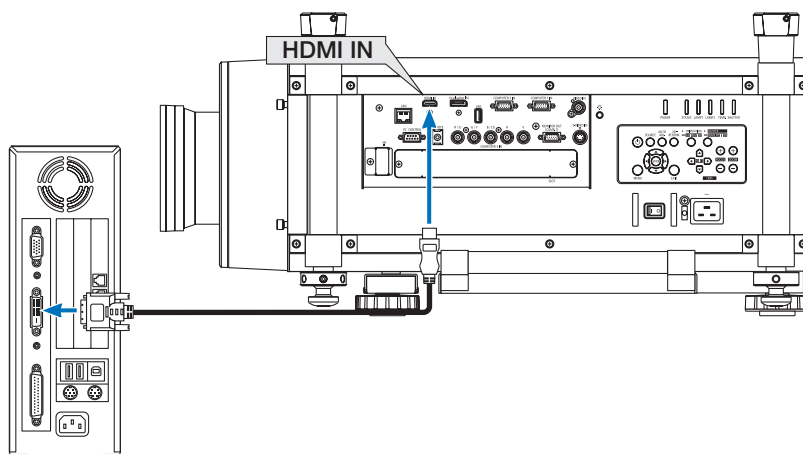
Postupujte obezřetně při připojování DisplayPort kabelu

- V závislosti na počítači může být vyžadován nějaký čas než se obraz zobrazí.
- Některé DisplayPort kabely (komerčně dostupné) mají zámky.
- Pro odpojení kabelu zmáčkněte tlačítko na vrchu konektoru kabelu a následně jej vytáhněte.
- Připojené zařízení není napájeno ze vstupního konektoru DisplayPort.
- Když jsou signály ze zařízení, které používá adaptér konvertoru signálu, připojeny ke vstupnímu konektoru DisplayPort, nemusí se obraz v některých případech zobrazit.
- Když je výstupní konektor HDMI počítače připojen ke vstupnímu konektoru DisplayPort, použijte konvertor (komerčně dostupný).

Postupujte obezřetně při používání DVI signálu

- Jestliže má počítač výstupní konektor DVI, použijte komerčně dostupný konvertovací kabel pro připojení počítače ke vstupnímu konektoru HDMI projektoru (lze zapojit pouze digitální video signály).

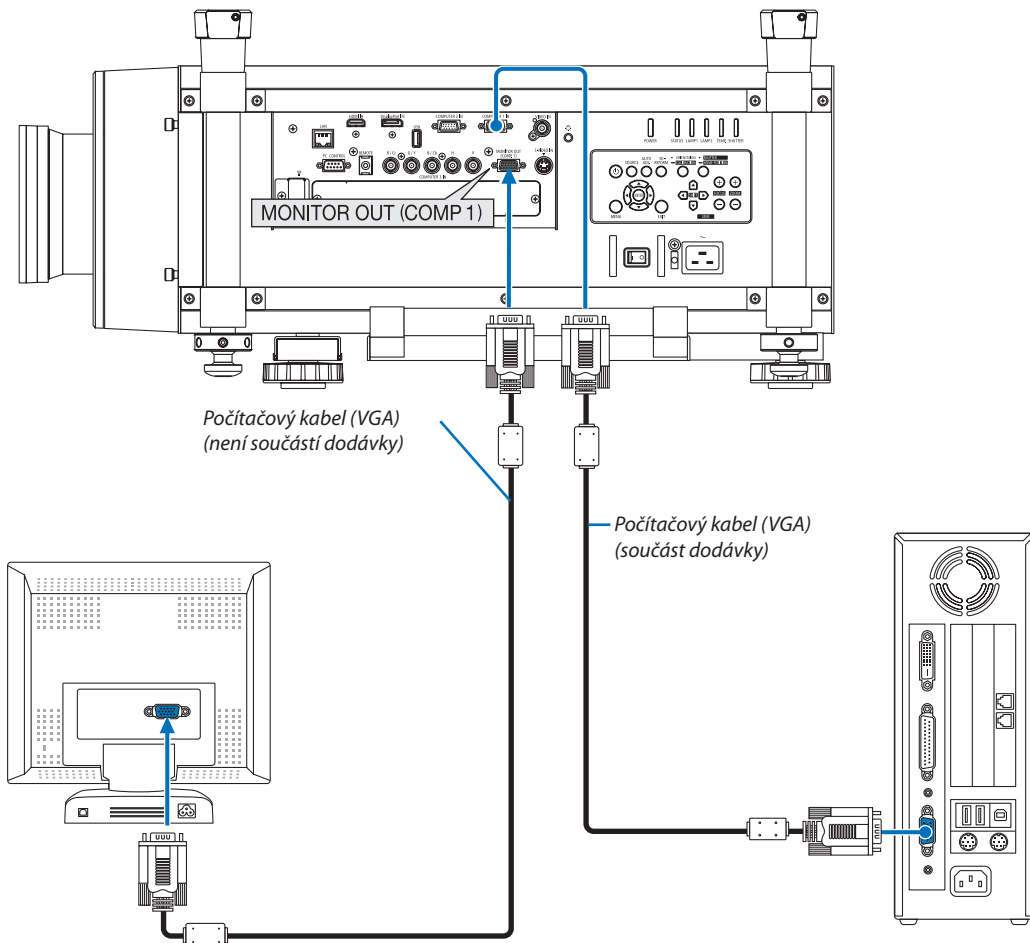
Pro připojení výstupního konektoru DVI počítače do vstupního konektoru DisplayPort projektoru použijte komerčně dostupný konvertor.



POZNÁMKA: Při sledování digitálního signálu DVI

- Použijte propojovací kabel DVI-to-HDMI vyhovující standardu DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface) revize 1.0. Kabel by neměl být delší než 5 m.
- Před propojením kabelem DVI-HDMI vypněte projektor i počítač.
- Pro promítání digitálního signálu DVI: Propojte kabely, zapněte projektor a poté vyberte HDMI vstup. Nakonec zapněte počítač. Pokud tak neučiníte, nemusí se digitální výstup grafické karty aktivovat, čímž se nepromítne žádný obraz. Pokud k takovéto situaci dojde, restartujte počítač.
- Některé grafické karty mají zároveň analogový RGB (15-kolíkový D-Sub) i DVI (či DFP) výstup. Použití 15-kolíkového D-Sub konektoru může mít za následek, že z digitálního výstupu grafické karty nepůjde žádný obraz.
- Dokud projektor běží, neodpojujte propojovací kabel DVI-HDMI. Pokud byl signální kabel odpojen a poté znovu připojen, nemusí se obraz přenášet správně. Pokud k takovéto situaci dojde, restartujte počítač.

Připojení externího monitoru



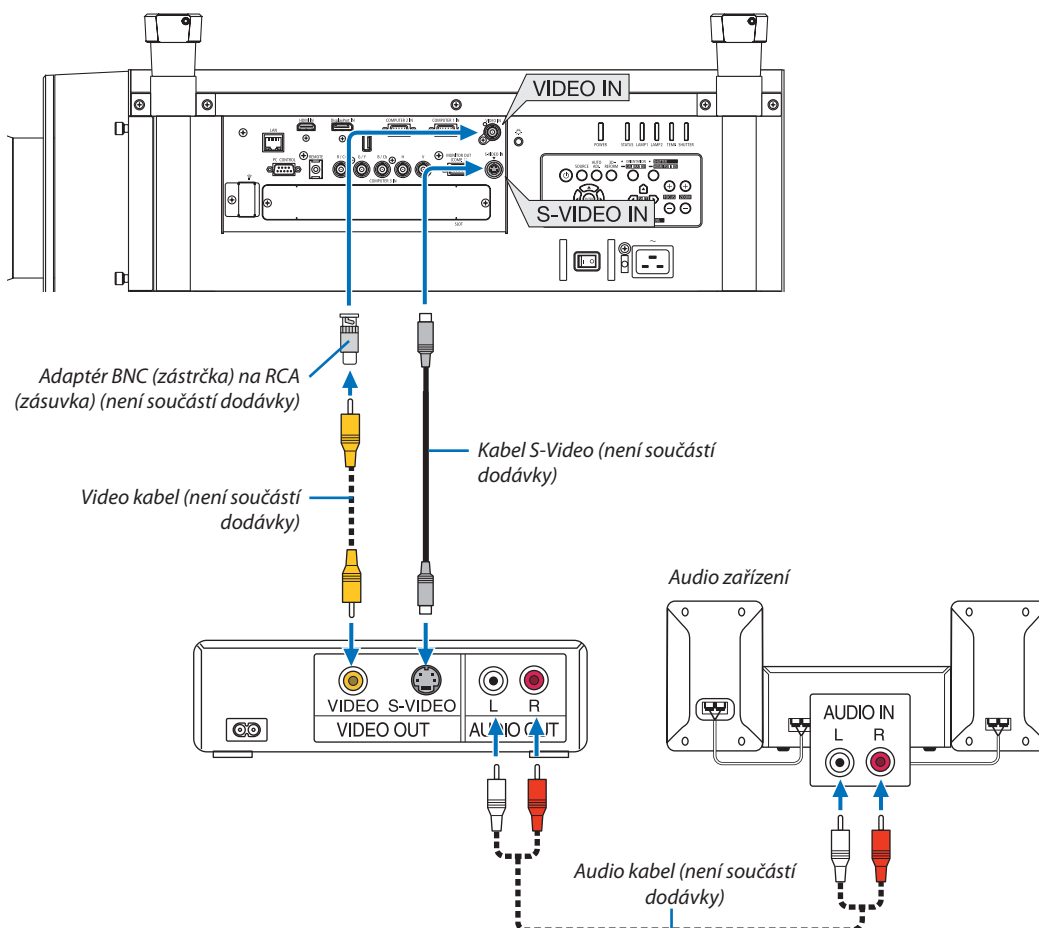
K projektoru je možné připojit samostatný externí monitor a současně na tomto monitoru zobrazovat počítačový analogový obraz, který promítáte.

POZNÁMKA:

- Sériové propojení není možné.
- Pouze signál ze vstupního konektoru COMPUTER 1 IN bude přenášen do výstupního konektoru MONITOR VÝSTUP (COMP1).
- Když je vybrána možnost [ŠETŘENÍ ENERGIE] nebo [SÍŤOVÁ POKHOTOVOST] pro [POHOTOVOSTNÍ REŽIM (STANDBY)] v nabídce na obrazovce, nebude v pohotovostním režimu přenášen signál do výstupního konektoru MONITOR VÝSTUP (COMP1).
- Když je promítán signál ze vstupních konektorů COMPUTER 3 IN, nebude do výstupního konektoru MONITOR VÝSTUP (COMP1) přenášen žádný video signál.

Připojení přehrávače disků DVD nebo jiného AV zařízení

Připojení vstupu Video/S-Video



- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

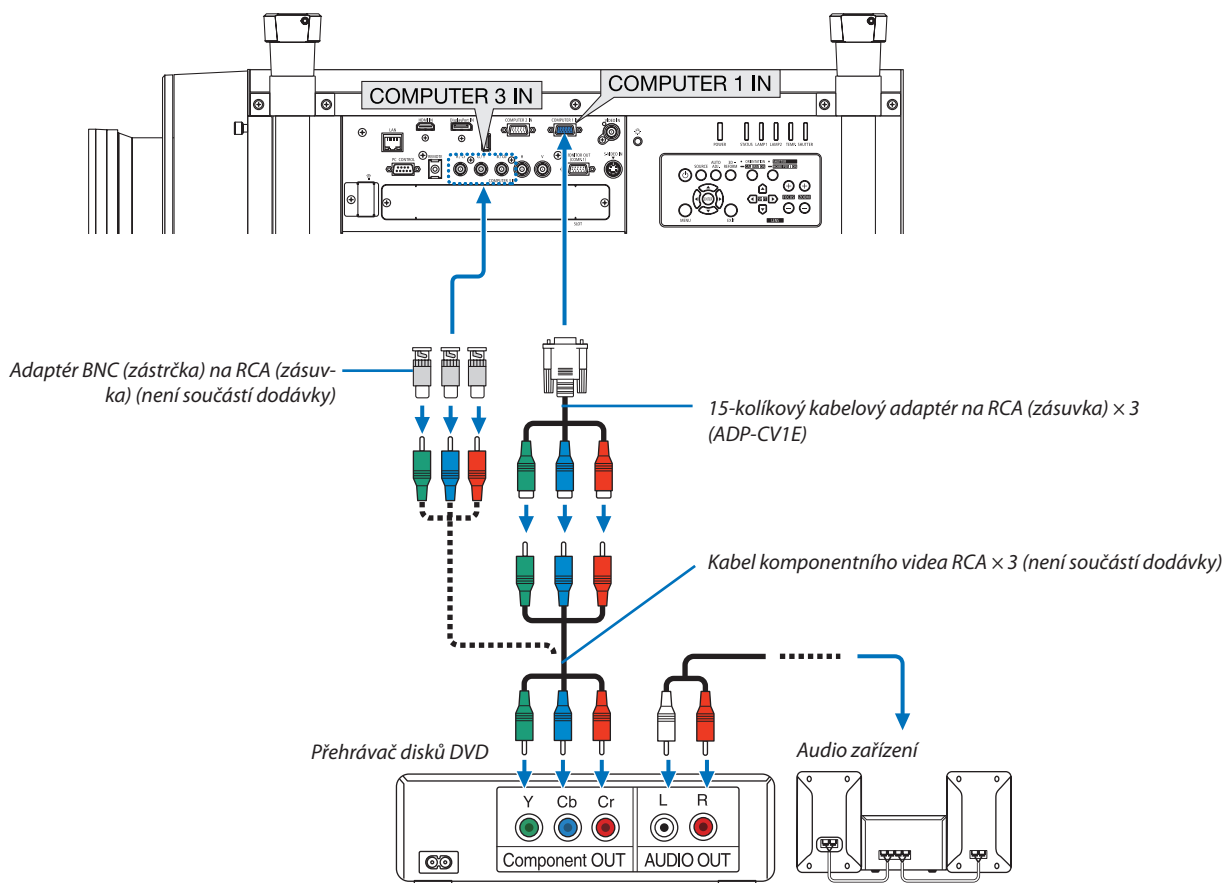
Vstupní konektor	Tlačítko SOURCE (Zdroj) na skříní projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
VIDEO IN	VIDEO	VIDEO
S-VIDEO IN	S-VIDEO	S-VIDEO

POZNÁMKA: Další informace o požadavcích na výstup videa Vašeho zařízení najdete v uživatelské příručce k videorekordéru.

POZNÁMKA:

- Obraz se nemusí zobrazit správně, když je zdroj Video nebo S-Video přehráván zrychleně vpřed nebo vzad prostřednictvím video konvertoru.
 - Když je video kabel (komerčně dostupný) připojený ke vstupnímu video konektoru Počítač 3 G/Y konektor, lze promítat video signály.
- V takovém případě nastavte v nabídce na obrazovce položku MOŽNOSTI → NASTAVENÍ(1) → VÝBĚR SIGNÁLU(COMP3) na [VIDEO] a vyberte Počítač 3 pro volbu vstupu.

Připojení komponentního vstupu



- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

Vstupní konektor	Tlačítko SOURCE (Zdroj) na skříní projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
COMPUTER 1 IN	COMPUTER 1	COMPUTER 1
COMPUTER 2 IN	COMPUTER 2	COMPUTER 2
COMPUTER 3 IN	COMPUTER 3	COMPUTER 3

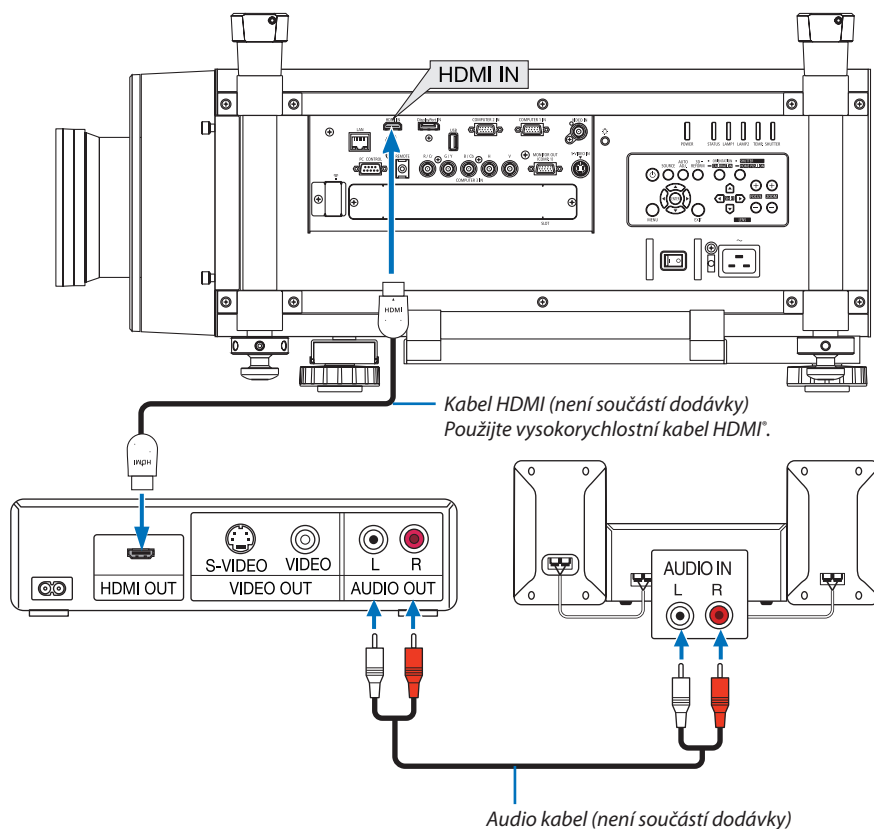
POZNÁMKA:

- Počítačový signál a komponentní signál se normálně rozpoznají a automaticky se přepnou. Nicméně pokud nelze signál rozpoznat, vyberte signál v nabídce na obrazovce projektoru pomocí [PŘÍZPŮS.] → [VIDEO] → [TYP SIGNÁLU]. Vyberte „POČÍTAČ“ nebo „VIDEO“ pro vstupní video konektor Počítač 3 v položce [NASTAVENÍ] → [MOŽNOSTI (1)] → [VÝBĚR SIGNÁLU (COMP3)] (→ strana 134).
- Pro propojení video zařízení s D konektorem použijte samostatně prodejný adaptér konvertoru D konektoru (model ADP-DT1E).

Připojení vstupu HDMI

Ke vstupnímu konektoru HDMI VSTUP na projektoru lze připojit výstup HDMI přehrávače disků DVD, pevných disků, disků Blu-ray nebo notebooku.

POZNÁMKA: Vstupní konektor HDMI VSTUP podporuje technologii Plug & Play (DDC2B).



Vstupní konektor	Tlačítko SOURCE (Zdroj) na skříní projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
HDMI IN	HDMI	HDMI

TIP: Pro uživatele audio/video zařízení s konektorem HDMI:

Pokud lze u výstupu HDMI mezi možnostmi „Rozšířený“ a „Normálně“ přepínat, vyberte spíše než „Normálně“ možnost „Rozšířený“.

Díky tomu získáte lepší kontrast obrazu a detailnější tmavé plochy.

Další informace o nastavení najdete v příručce k audio/video zařízení, které chcete připojit.

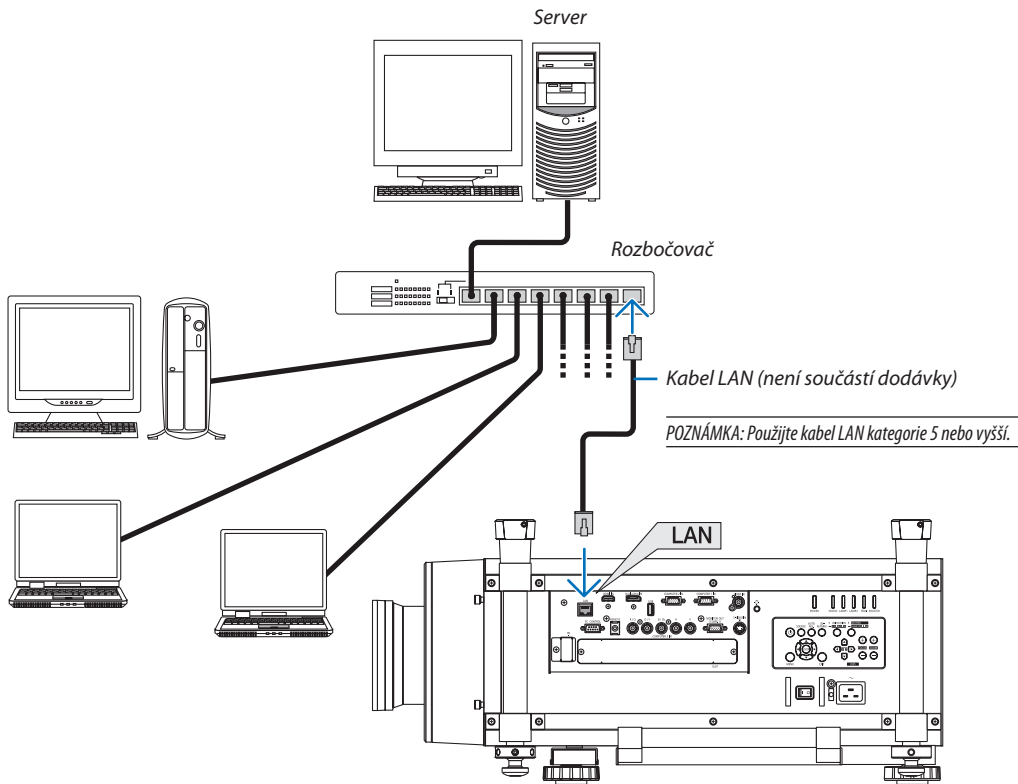
- Při připojení vstupního konektoru HDMI VSTUP projektoru k přehrávači disků DVD lze úroveň videa projektoru nastavit dle úrovně videa přehrávače disků DVD. V nabídce vyberte položku [PŘÍZPŮS.] → [VIDEO] → [ÚROVEŇ VIDEO] a proveďte potřebná nastavení.

Připojení ke kabelové síti LAN

Projektor je standardně dodáván s portem LAN (RJ-45), který umožňuje připojení k síti LAN pomocí kabelu LAN. Chcete-li použít připojení k síti LAN, je třeba síť LAN nastavit v nabídce projektoru. Zvolte [NABÍDKA APLIKACE] → [NASTAVENÍ SÍTĚ] → [KABELOVÁ LAN]. (→ strana 147).

Příklad připojení k síti LAN

Příklad připojení ke kabelové síti LAN



Připojení k bezdrátové síti LAN (samostatně prodejná)

Samostatně prodávaná jednotka bezdrátové LAN Vám umožní využívat prostředí bezdrátové sítě LAN. Když používáte projektor v prostředí bezdrátové sítě LAN, musíte nastavit v projektoru IP adresu a provést další nastavení.

Důležité:

- Pokud používáte projektor s jednotkou USB bezdrátové sítě LAN v oblasti, kde je použití zařízení bezdrátové sítě LAN zakázáno, vyjměte jednotku USB bezdrátové sítě LAN z projektoru.
- Kupte si vhodnou jednotku USB bezdrátové sítě LAN pro Vaši zemi nebo oblast.

POZNÁMKA:

- Pokud zelená LED kontrolka na jednotce USB bezdrátové sítě LAN bliká, jednotka USB bezdrátové sítě LAN funguje.
- Adaptér (nebo jednotka) bezdrátové sítě LAN Vašeho počítače musí splňovat standard Wi-Fi (IEEE802.11b/g/n).

Postup nastavení bezdrátové sítě LAN

Krok 1: Připojte jednotku USB bezdrátové sítě LAN k projektoru. (→ strana 179)

Krok 2: Zobrazte [NASTAVENÍ SÍTĚ] z nabídky [NABÍDKA APLIKACE]. (→ strana 146)

Krok 3: Vyberte položku [NASTAVENÍ SÍTĚ] → [BEZDRÁTOVÁ LAN] → [PROFILY] a nastavte možnost [JEDNODUCHÉ SPOJENÍ], [PROFIL 1] nebo [PROFIL 2]. (→ strana 147)

TIP:

Pomocí funkce serveru HTTP nastavte možnost [NASTAVENÍ SÍTĚ] → [NASTAVENÍ] → [BEZDRÁTOVÁ] → [JEDNODUCHÉ SPOJENÍ], [PROFIL 1] nebo [PROFIL 2].

Montáž jednotky bezdrátové sítě LAN

POZNÁMKA:

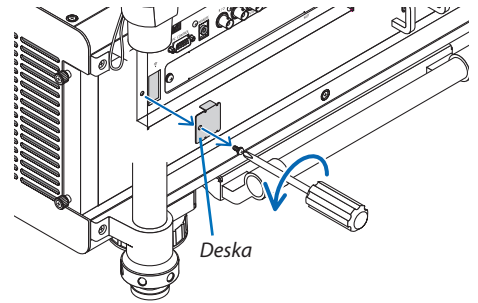
- Jednotka bezdrátové sítě LAN má přední a zadní stranu a musí být připojena do portu bezdrátové sítě LAN ve specifickém směru. Port je navržen tak, aby jednotka nemohla být namontována v opačném směru. Pokud se jí však pokusíte zatlačit silou, může dojít k poškození jednotky bezdrátové sítě LAN.
- Abyste předešli poškození kvůli statické elektřině, dotkněte se kovového předmětu ve Vaší blízkosti (například kliky dveří, hliníkového okenního rámu atd.) předtím než se dotknete bezdrátové jednotky LAN, abyste z těla odvedli statickou elektřinu.
- Vypněte hlavní napájení před montáží a demontáží jednotky bezdrátové sítě LAN.
Montáž a demontáž jednotky bezdrátové sítě LAN během toho, co je zapnuto napájení projektoru, by mohlo poškodit jednotku bezdrátové sítě LAN nebo způsobit selhání projektoru. Pokud by došlo k selhání projektoru, vypněte napájení projektoru, hlavní vypínač napájení, odpojte napájecí kabel a následovně jej opět zapojte.
- Kromě jednotky bezdrátové sítě LAN nepřipojujte žádné USB zařízení do portu USB (LAN). Také nepřipojujte jednotku bezdrátové sítě LAN do portu USB v sekci konektorů.

1. Stiskněte tlačítko , abyste přepnuli projektor do pohotovostního režimu, a následně vypněte hlavní vypínač napájení.

2. Sejměte desku (kryt portu).

Uvolněte bezpečnostní šroub krytu portu.

- Šroub není snímatelný.

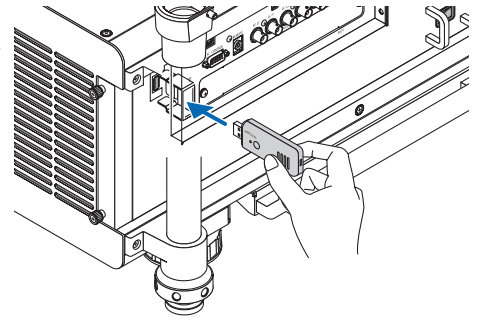


3. Pomalu zasuněte jednotku bezdrátové sítě LAN do portu USB (LAN) ().

- Sejměte víčko jednotky bezdrátové sítě LAN, namiřte přední část jednotky (strana s kontrolkou) směrem nahoru, podržte zadní okraj a jemně jednotku zasuněte.

Dále zatlačte jednotku bezdrátové sítě LAN dovnitř prstem.

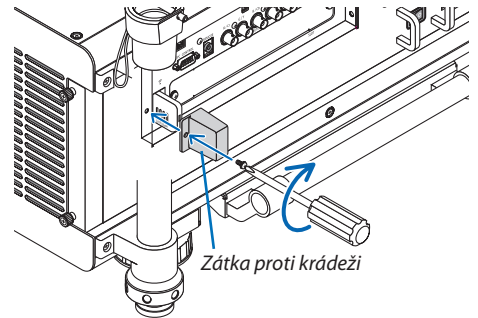
- Víčko, které jste sundali, použijte později, když demontujete jednotku bezdrátové sítě LAN, takže jej uložte na bezpečné místo.



POZNÁMKA: Pokud nejde jednotka bezdrátové sítě LAN zasunout jednoduše, netlačte na ni silou.

4. Nasaďte na jednotku bezdrátové sítě LAN zátku proti krádeži.

Použijte šroub, který jste odstranili v kroku 2, abyste připevnili zátku proti krádeži.



Pro odstranění jednotky bezdrátové sítě LAN

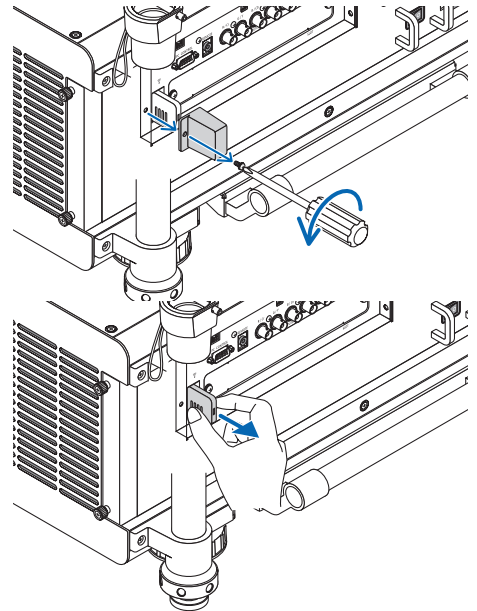
1. Stiskněte tlačítko , abyste přepnuli projektor do pohotovostního režimu, a následně vypněte hlavní vypínač napájení.
2. Sejměte zátku proti krádeži.

Povolte šroub a odstraňte zátku proti krádeži pro jednotku bezdrátové sítě LAN.

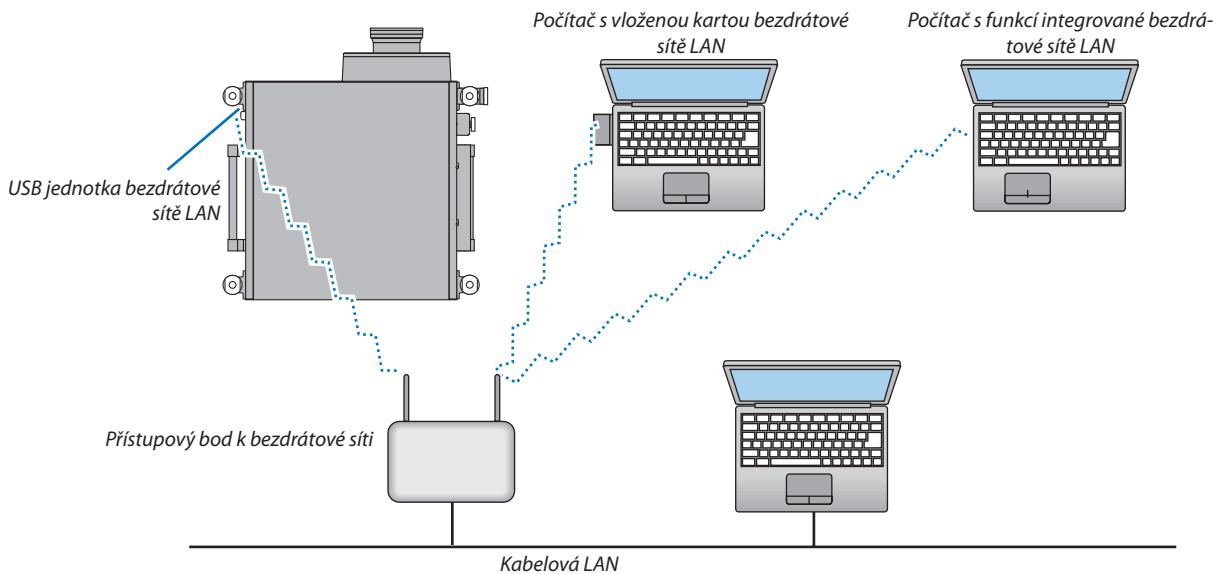
3. Vytáhněte jednotku bezdrátové sítě LAN z portu USB (LAN).

POZNÁMKA:

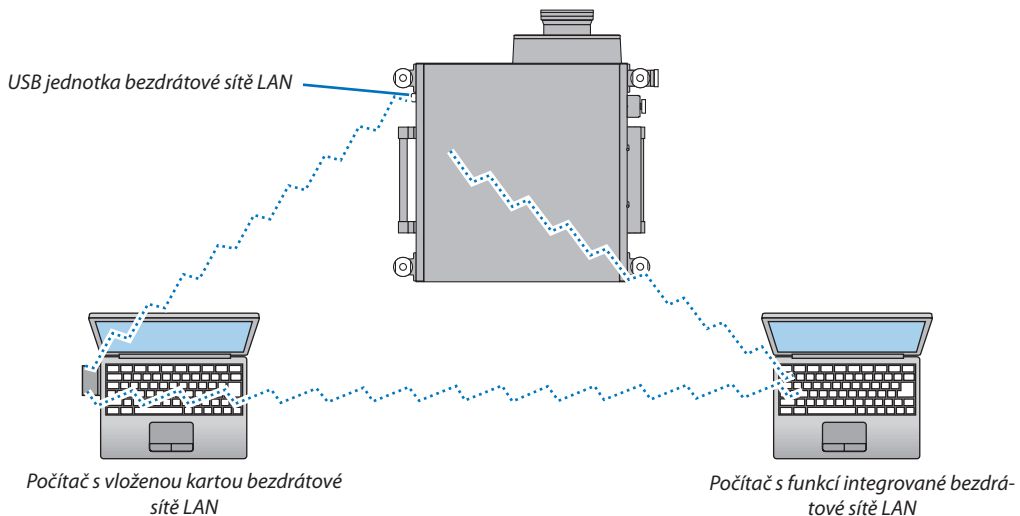
Pokud nebudete jednotku bezdrátové sítě LAN používat po delší dobu, nasadte zpět desku a zajistěte ji dvěma šrouby.



Příklad připojení k bezdrátové síti LAN
(Typ sítě → Infrastruktura)
(→ strana 149)



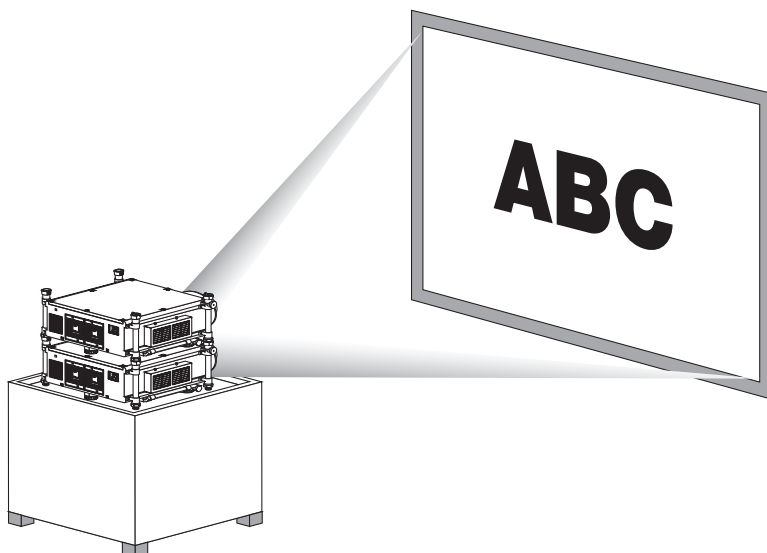
Příklad připojení k bezdrátové síti LAN (Typ sítě → Ad Hoc (Pro tento případ))



Chcete-li povolit přímou komunikaci (tj. peer-to-peer) mezi počítači a projektory, je třeba vybrat režim Ad Hoc. (→ strana 149)

Stohování projektorů

Jas promítaného obrazu může být zdvojnásoben gravitací tak, že nastohujete až dva projektory bez vnější podpory. To se nazývá „Stohovací promítání“.



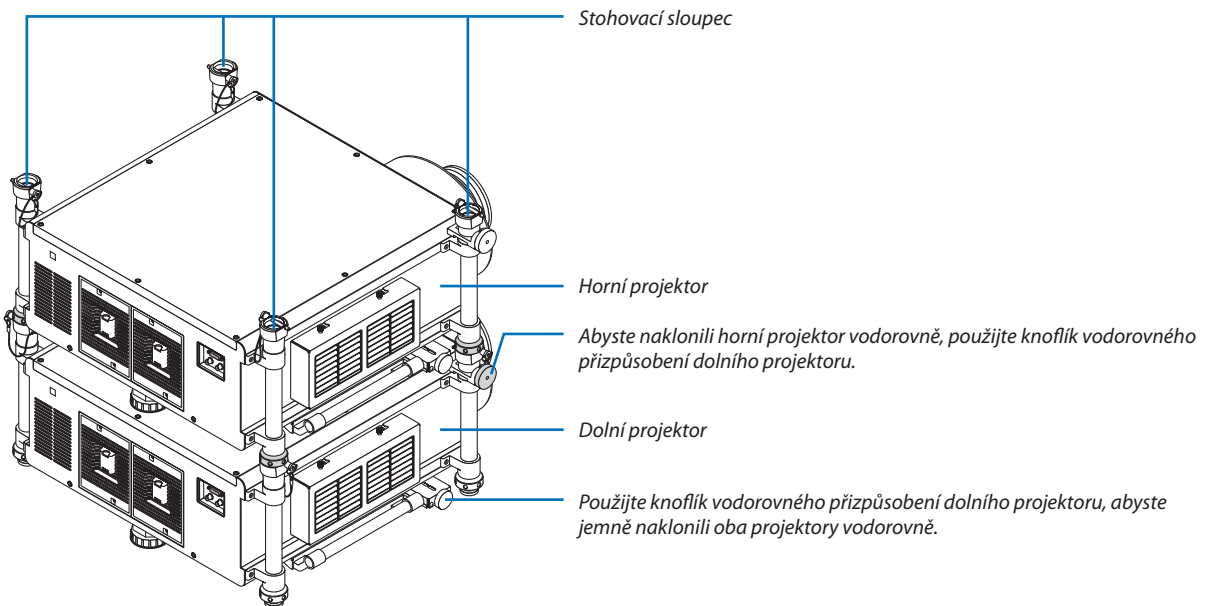
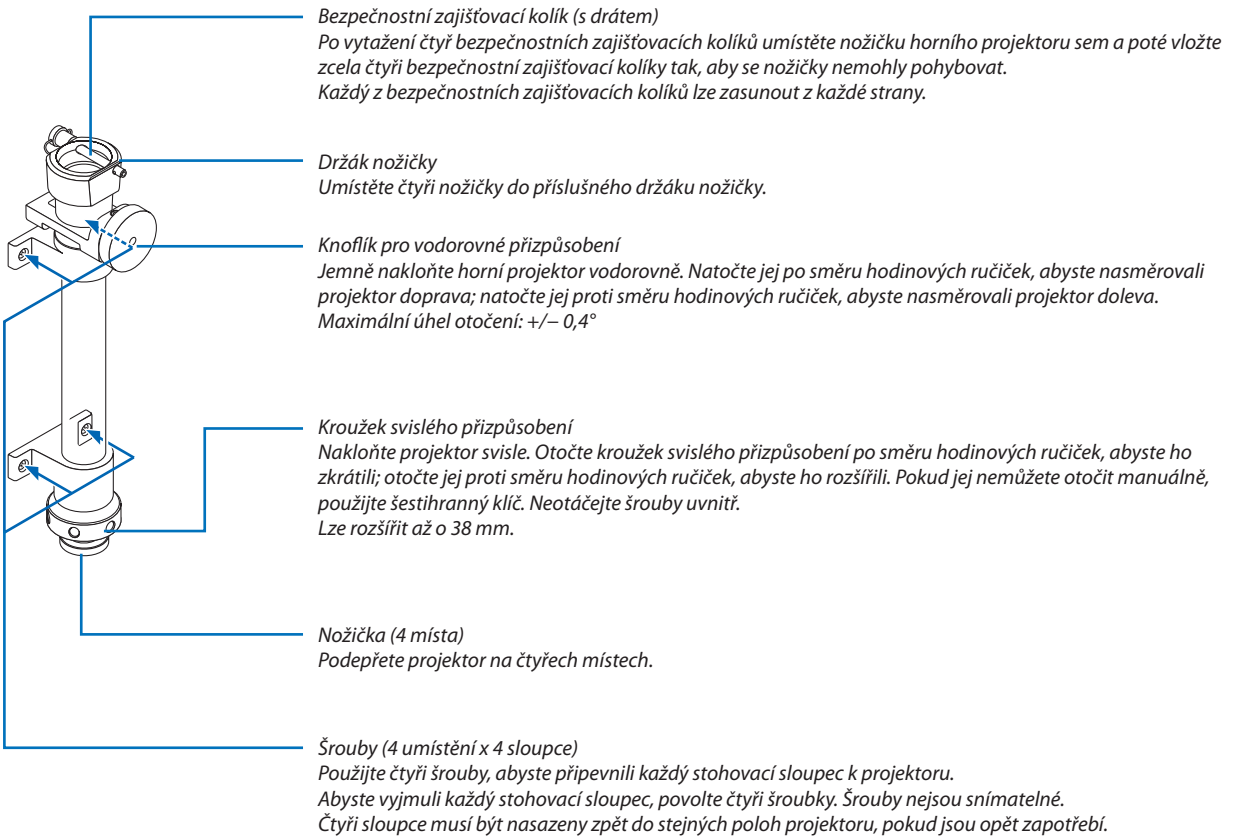
UPOZORNĚNÍ:

Projektor by měl být přenášen minimálně dvěma osobami. V opačném případě by mohl spadnout nebo být upuštěn a způsobit tím zranění.

POZNÁMKA:

- Projektory s rozdílnými čísly modelů nelze gravitačně nastohovat.
Pro stohovací promítání musí být použity volitelné čočky se stejnými čísly modelů.
- Stohovací promítání nepodporuje dokonale přesnost pro překrývání dvou obrazů tak, aby bylo možno přečíst nebo vidět malý text a detailní grafiku.
- Použijte komerčně dostupný zesilovač pro primární (horní) i sekundární (dolní) projektor, abyste distribuovali signál do dvou výstupů obou projektorů.
- Poznámky ke stohování
 - Poproste Vašeho servisního pracovníka, aby nastavil a přizpůsobil projektory.
 - Nastavte projektory na místě nebo v konstrukci s dostatečnou silou, která podpoří společnou váhu obou projektorů. Samotný projektor s čočkou váží přibližně až 46 kg.
 - Abyste zabránili spadnutí projektoru, připevněte je způsobem, který obstojí i při zemětřesení.
 - Dvojitě stohování zapříčiní navýšení teploty v místnosti. Místnost větrejte.
 - Nesnažte se stohovat projektory na strop. Gravitační stohování nelze provést na stropě.
 - Zahřívejte projektory jednu hodinu před dosažením požadovaného promítání.
 - Nastavte projektory tak, aby se promítaný obraz zobrazil s co nejmenším geometrickým zkreslením. Čočka se liší v geometrickém zkreslení mezi širokým(+) a tele(–) pro zoom.
 - Přizpůsobte vodorovný posun čočky na střed čočky.

Názvy a funkce částí stohovacího sloupce



7. Údržba

Tato část popisuje jednoduché postupy údržby, které byste měli používat při čištění filtrů, čočky a skříně nebo při výměně lampy a filtrů.

1 Čištění filtrů

Vzduchový houbovitý filtr zabraňuje tomu, aby se do projektoru dostal prach a špína. Je třeba jej často čistit. Pokud je filtr znečištěný nebo ucpaný, může se projektor přehřívat.

VAROVÁNÍ

- K odstranění prachu ulpělého na filtrech atd. nepoužívejte prosím spreje obsahující hořlavé plyny. V opačném případě by mohlo dojít k požáru.

POZNÁMKA: Zpráva o nutnosti vyčištění filtru se zobrazí po dobu jedné minuty po zapnutí nebo vypnutí projektoru. Když se zpráva zobrazí, vyčistěte filtry. Čas do dalšího čištění filtrů je v době dodání projektoru nastaven na hodnotu [OFF] (VYP). (→ strana 127)

Pro zrušení zprávy stiskněte jakékoli tlačítko na skříní projektoru nebo na dálkovém ovladači.

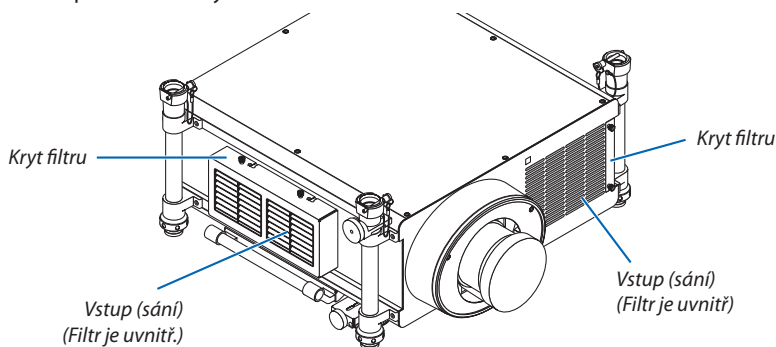
UPOZORNĚNÍ

- Před čištěním filtrů vypněte projektor, odpojte napájecí kabel a poté nechte skříň vychladnout. V opačném případě může dojít k úrazu elektrickým proudem nebo popáleninám.

Příprava: Před čištěním filtrů použijte vysavač pro vyčištění ventilátorů (vstup).

Dva filtry jsou připojeny na levé a přední straně. Vyčistěte oba filtry. Oba filtry mají stejný tvar.

Když měníte filtry, kupte si dopředu volitelný filtr NP03FT.



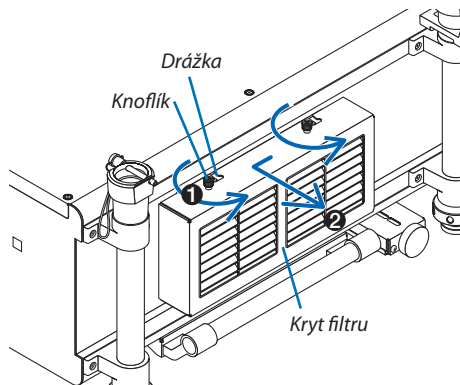
Čištění filtru na levé straně

1. Sundejte kryt filtru.

(1) Povolte oba knoflíky otočením proti směru hodinových ručiček.

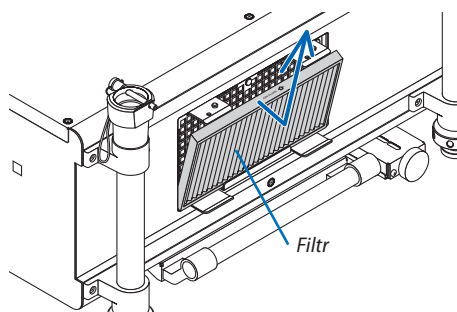
- Knoflíky nejsou sňímatelné.
- Pokud je knoflík příliš utažený pro otočení, použijte křížový šroubovák.

(2) Vyjměte kryt filtru tak, že jej posunete doleva a vytáhněte jej.



2. Vyměňte filtr.

Vytáhněte vršek filtru ven a vyměňte filtr tak, že jej nadzdvihnete.

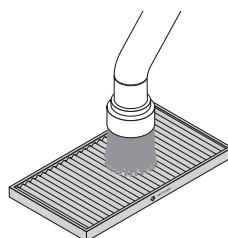
**3. Vysavačem vysajte veškerý prach uvnitř filtru.**

Odstraňte prach z varhánkového filtru.

- Odstraňte prach uvnitř krytu filtru a také u vstupu (sání) projektoru.

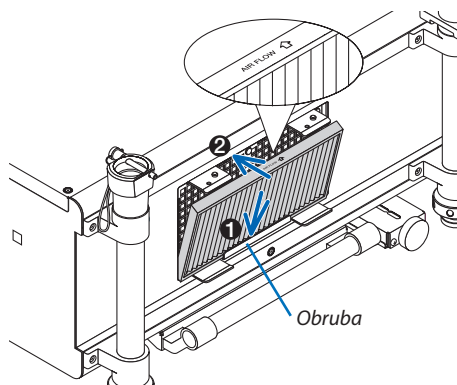
POZNÁMKA:

- Při vysávání filtru použijte jemný kartáč. Takto zabráníte poškození filtru.
- Neomývejte filtr vodou. Mohlo by tím dojít k poškození membrány filtru a také k ucpání.

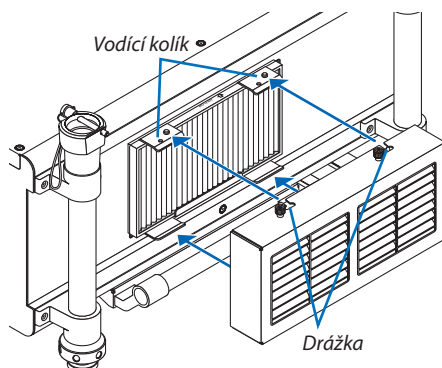
**4. Vraťte filtr zpět na místo.**

Vložte filtr stranou „↓ AIR FLOW (Proud vzduchu) ↓“ směrem k projektoru.

- (1) Vložte filtr do obruby.
- (2) Upravte vrchní okraj filtru ve vstupu (sání).

**5. Vložte kryt filtru zpět do skříně projektoru.**

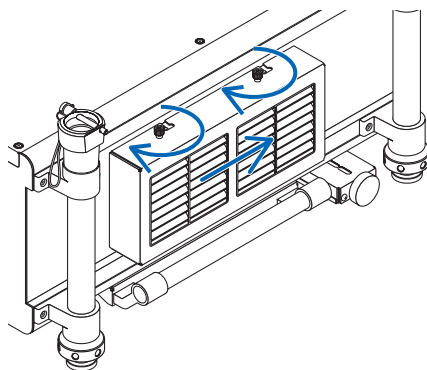
- (1) Vložte vodící kolík (4 místa) projektoru do drážky (4 místa) krytu filtru.



- (2) Posuňte kryt filtru doprava a utáhněte oba knoflíky otočením po směru hodinových ručiček.

POZNÁMKA:

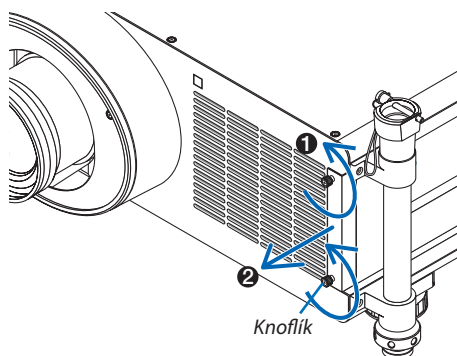
Vyčistěte oba filtry (levá a přední strana), aby se doba použití filtru zobrazila co nejpřesněji.



Čištění filtru na přední straně

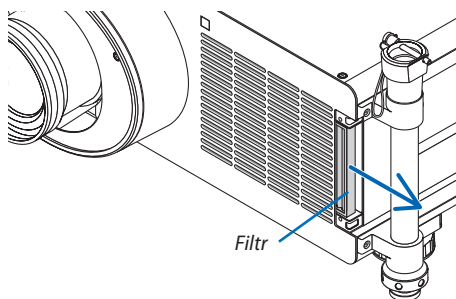
1. Sundejte kryt filtru.

- (1) Povolte oba knoflíky otočením proti směru hodinových ručiček.
- Knoflíky nejsou snímatelné.
 - Pokud je knoflík příliš utažený pro otočení, použijte křížový šroubovák.
- (2) Vyjměte kryt filtru tak, že jej vytáhnete.



2. Vyjměte filtr.

Vyjměte filtr tak, že jej vytáhnete doprava.

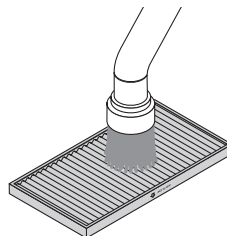


3. Vysavačem vysajte veškerý prach uvnitř filtru.

Odstraňte prach z varhánkového filtru.

POZNÁMKA:

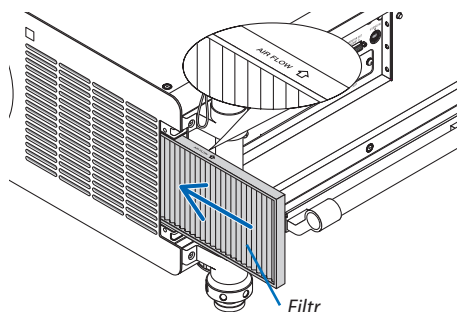
- Při vysávání filtru použijte jemný kartáč. Takto zabráníte poškození filtru.
- Neomývejte filtr vodou. Mohlo by tím dojít k poškození membrány filtru a také k ucpaní.



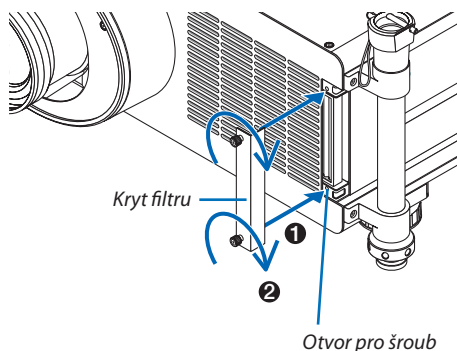
4. Vraťte filtr zpět na místo.

Vložte filtr stranou „↓ AIR FLOW (Proud vzduchu) ↓“ směrem k projektoru.

- (1) Vložte filtr do vstupu (sání).
- (2) Upravte vrchní okraj filtru ve vstupu (sání).

**5. Vložte kryt filtru zpět do skříně projektoru.**

- (1) Zarovnejte knoflík (šroub) s otvorem pro šroub.
- (2) Utáhněte oba knoflíky otočením po směru hodinových ručiček.

**6. Vynulujte měřič použití filtru.**

Zapojte napájecí kabel do zásuvky, zapněte hlavní vypínač napájení a poté projektor zapněte.

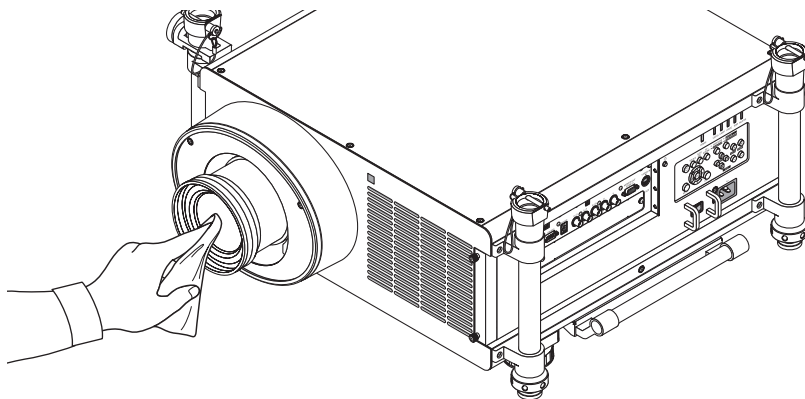
V nabídce vyberte položku [RESET.] → [VYNULOVAT POČÍTADLO FILTRU] a resetujte počítadlo filtru. (→ strana 143)

② Čištění čočky

- Před čištěním vypněte projektor.
- Pro čištění čočky použijte dmychadlo nebo papír na čočky a buďte opatrní, abyste nepoškrábali nebo nezničili čočku.

⚠ VAROVÁNÍ

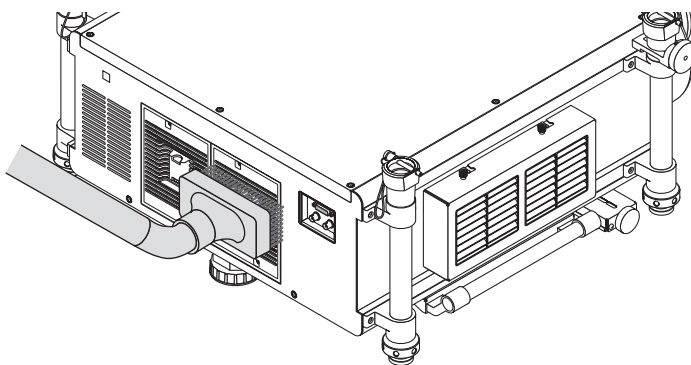
- K odstranění prachu ulpělého na filtrech atd. nepoužívejte prosím spreje obsahující hořlavé plyny. V opačném případě by mohlo dojít k požáru.



③ Čištění skříně

Před čištěním projektor vypněte a odpojte.

- Prach ze skříně očistíte suchým měkkým hadříkem.
Pokud je skříň značně znečištěná, použijte jemný čistící prostředek.
- Nikdy nepoužívejte silná čisticí prostředky nebo rozpouštědla, jako je například alkohol nebo ředidlo.
- K čištění větracích otvorů nebo reproduktoru použijte vysavač. Netlačte však kartáč vysavače do otvorů ve skříni.



Vysajte prach z větracích otvorů.

- Ucpané větrací otvory mohou způsobit nárůst vnitřní teploty projektoru a jeho následné selhání.
- Nepoškrábejte nebo neudeřte skříň prsty nebo jinými tvrdými předměty
- O čištění vnitřních částí projektoru se informujte u prodejce.

POZNÁMKA: K čištění skříně, čočky ani plátna nepoužívejte těkavá činidla, například insekticidy. Nenechávejte gumové nebo vinylové předměty po delší dobu v kontaktu s čidlem. Mohlo by dojít k poškození povrchové úpravy nebo odloupení povrchové vrstvy.

4 Výměna lampy a filtrů

Když lampa dosáhne konce životnosti, kontrolka LAMP (Lampa) ve skříni začne blikat červeně a zobrazí se zpráva „LAMP JE NA KONCI SVÉ ŽIVOTNOSTI. VYMĚŇTE PROSÍM LAMPU 1 (nebo 2). Z TECHNICKÝCH A BEZPEČNOSTNÍCH DŮVODŮ POUŽIJTE URČENOU LAMPU.“ (*). I když může lampa stále fungovat, vyměňte ji, aby byl zachován optimální výkon projektoru. Po výměně lampy nezapomeňte vynulovat měřič použití lampy. (→ strana 142)

UPOZORNĚNÍ

- NEDOTÝKEJTE SE LAMPY ihned po použití. Bude velmi horká. Vypněte projektor a poté odpojte napájecí kabel. Před manipulací nechte lampu alespoň jednu hodinu vychladnout.
- Z technických a bezpečnostních důvodů použijte určenou lampu.
- NEODSTRAŇUJTE ŽÁDNÉ ŠROUBY kromě dvou (2) šroubů krytu lampy a tří (3) šroubů pouzdra lampy. Mohlo by dojít k úrazu elektrickým proudem.
- Nerozbíjejte sklo pouzdra lampy.
Dbejte na to, aby se na skleněný povrch pouzdra lampy nedostaly otisky prstů. Otisky prstů na skleněném povrchu mohou způsobit nežádoucí stíny a nízkou kvalitu obrazu.
- Projektor se vypne a přejde do pohotovostního režimu, pokud budete pokračovat v používání projektoru po dalších 100 hodin od doby, kdy lampa dosáhla konce životnosti. Pokud k tomu dojde, nezapomeňte lampu vyměnit. Pokud budete lampu používat po uplynutí doby její životnosti, může žárovka prasknout a střepy se mohou rozsypat po pouzdru lampy. Nesahejte na střepy, mohli byste se o ně pořezat. Pokud žárovka praskne, obraťte se na prodejce produktů NEC, který Vám lampu vymění.

**POZNÁMKA: Tato zpráva se zobrazí za následujících podmínek:*

- po dobu jedné minuty po zapnutí projektoru
- při stisknutí tlačítka  (NAPÁJENÍ) na skříni projektoru nebo tlačítka POWER OFF (Vypnout) na dálkovém ovladači

Chcete-li tuto zprávu vypnout, stiskněte libovolné tlačítko na skříni projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Volitelná lampa a nástroje nutné k výměně:

- Křížový šroubovák
- Náhradní lampa:
NP25LP

Postup výměny lampy a filtrů

Následující postup slouží jako příklad pro výměnu obou lamp.

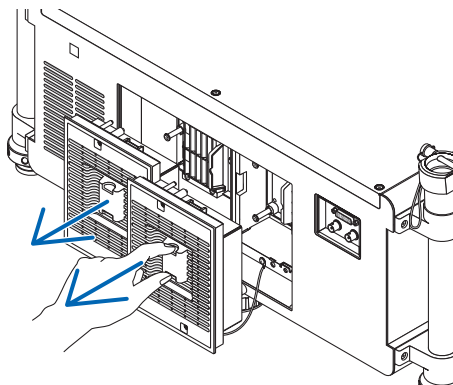
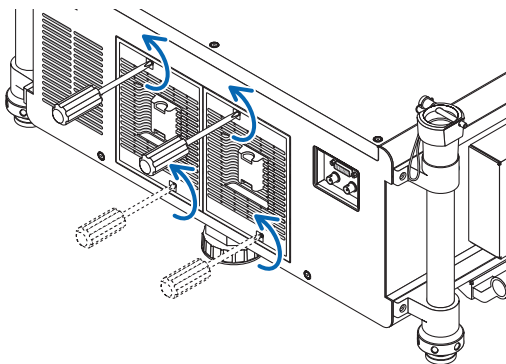
Krok 1. Vyměňte lampu

Krok 2. Vyměňte filtry (→ strana 192)

Krok 3. Vynulování měřiče použití lampy a filtru (→ strana 142, 143)

Pro výměnu lampy:**1. Sejměte kryt lampy.**

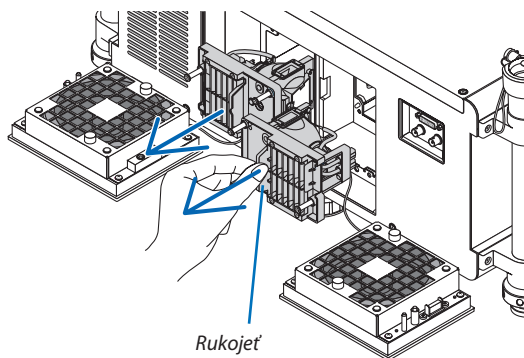
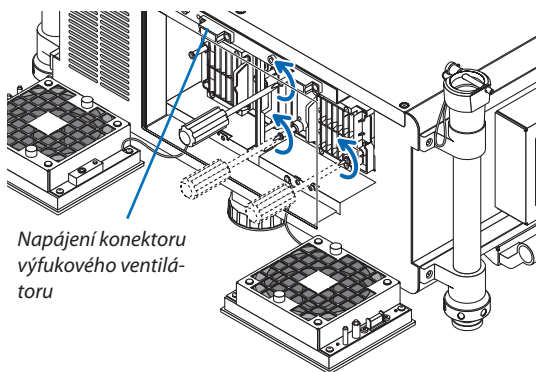
- (1) Uvolněte dva šrouby krytu lampy.
 - Šroub krytu lampy není snímatelný.
- (2) Vytáhněte kryt lampy směrem k sobě a vyjměte jej.

**2. Sejměte pouzdro lampy.**

- (1) Uvolňujte tři šrouby zajišťující pouzdro lampy, dokud se křížový šroubovák nebude otáčet na volno.
 - Tyto tři šrouby nejsou snímatelné.
 - Nedotýkejte se napájecích konektorů výfukového ventilátoru.
- (2) Držte pouzdro lampy a vytáhněte je.

**UPOZORNĚNÍ:**

Před vyjmutím zkontrolujte, že je pouzdro lampy dostatečně vychladlé pro manipulaci.

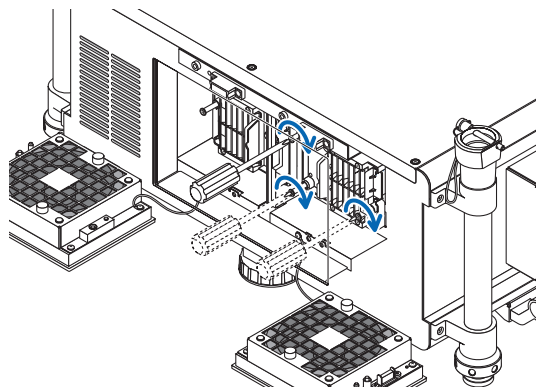
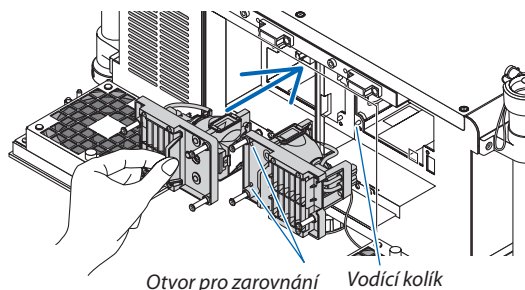


3. Vložte nové pouzdro lampy.

- (1) Zasunujte nové pouzdro lampy, dokud nezapadne do objímky.
- (2) Pomocí třech šroubů jej zajistěte.
 - Nezapomeňte šrouby utáhnout.

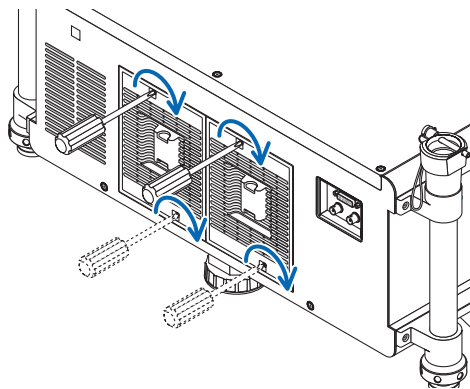
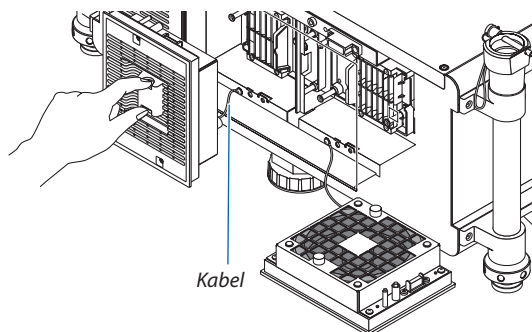
POZNÁMKA:

- Nezapomeňte nainstalovat lampu 1 i lampu 2. Projektor se nezapne, dokud nejsou nainstalovány obě lampy.



4. Znovu nasadte kryt lampy.

- (1) Zarovnejte levou stranu krytu lampy s levou stranou pouzdra lampy a znovu nasadte kryt lampy. Umístěte kabel uvnitř prostoru lampy tak, aby se nezachytil pod krytem lampy.
- (2) Utáhněte dva šrouby, abyste zajistili kryt lampy.
 - Nezapomeňte šrouby utáhnout.



**Tím je výměna lampy dokončena.
Přejděte k výměně filtru.**

POZNÁMKA: Pokud budete pokračovat v používání projektoru po dalších 100 hodin od doby, kdy lampy dosáhly konce své životnosti, začnou kontrolky LAMP 1 a LAMP 2 svítit červeně a projektor nebude možné zapnout a nabídka se nezobrazí.

Pokud k tomu dojde, stisknutím tlačítka HELP (Nápověda) na dálkovém ovladači a jeho podržením po dobu 10 sekund vynulujete měřič použití lampy.

Po vynulování měřiče použití lampy kontrolka LAMP 1 zhasne. Pokud je vyměněna pouze jedna lampy, vyberte položku [RESET.] z nabídky, abyste resetovali dobu provozu lampy. Nepoužívejte tlačítko HELP (Nápověda).

5 Výměna filtrů

Doporučujeme vyčistit filtry po každých 5 000 hodinách používání a vyměnit je po každých 10 000 hodinách používání. Tyto hodiny se mohou lišit v závislosti na Vašem prostředí používání.

Jsou zde dva filtry: Jeden na přední straně projektoru a jeden na boční straně.

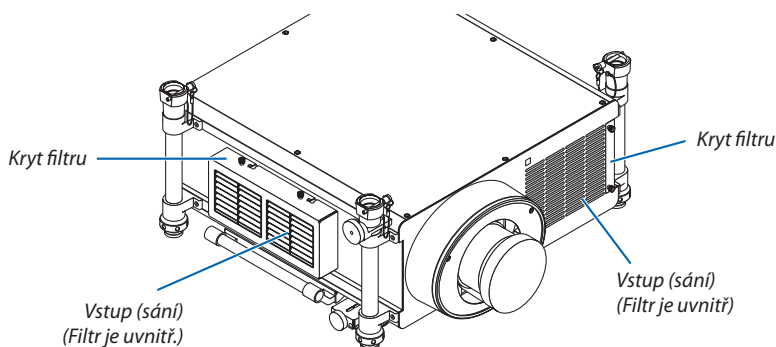
Volitelné filtry NP03FT (dva filtry) jsou k dispozici.

Malý pro přední stranu

Velký pro levou stranu

POZNÁMKA:

- Vyměňte oba filtry za nové současně.
- Před výměnou filtrů použijte vysavač, abyste vysáli prach a špínu z ventilátorů (vstup) projektoru, a použijte jemný, suchý hadřík, abyste otřeli prach ze skříně.
- Projektor obsahuje velmi přesné části. Během výměny filtru nezapomeňte očistit prach a špínu.
- Neomývejte filtr vodou. Voda by mohla poškodit membránu filtru.
- Vsaďte filtry ve správném směru. V opačném případě může dojít k tomu, že se prach a špína dostane do projektoru, což může vést k selhání projektoru.



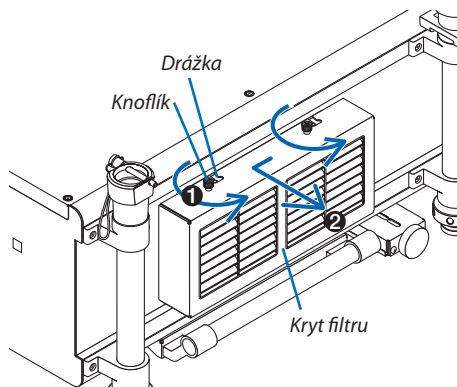
Výměna filtru na levé straně

1. Sundejte kryt filtru.

(1) Povolte oba knoflíky otočením proti směru hodinových ručiček.

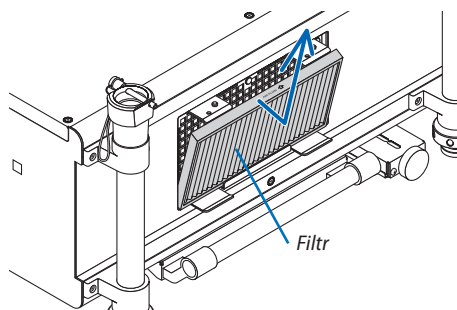
- Knoflíky nejsou snímatelné.
- Pokud je knoflík příliš utažený pro otočení, použijte křížový šroubovák.

(2) Vyjměte kryt filtru tak, že jej posunete doleva a vytáhněte jej.



2. Vyjměte filtr.

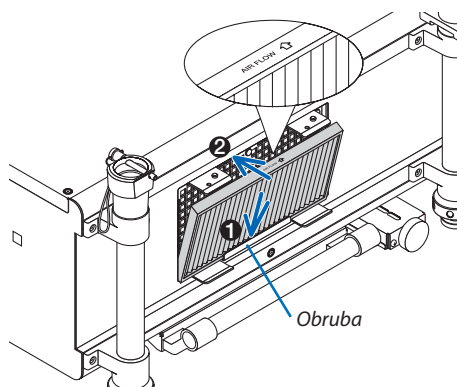
Vytáhněte vršek filtru ven a vyjměte filtr tak, že jej nadzdvihnete.



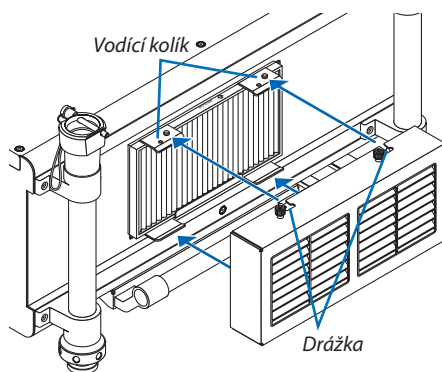
3. Instalujte nový filtr.

Vložte filtr stranou „↓ AIR FLOW (Proud vzduchu) ↓“ směrem k projektoru.

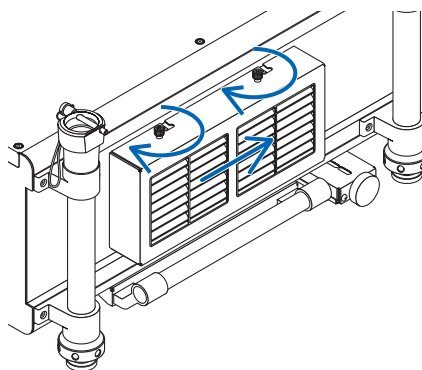
- (1) Vložte filtr do obruby.
- (2) Upravte vrchní okraj filtru ve vstupu (sání).

**4. Vložte kryt filtru zpět do skříně projektoru.**

- (1) Vložte vodící kolík (4 místa) projektoru do drážky (4 místa) krytu filtru.



- (2) Posuňte kryt filtru doprava a utáhněte oba knoflíky otočením po směru hodinových ručiček.

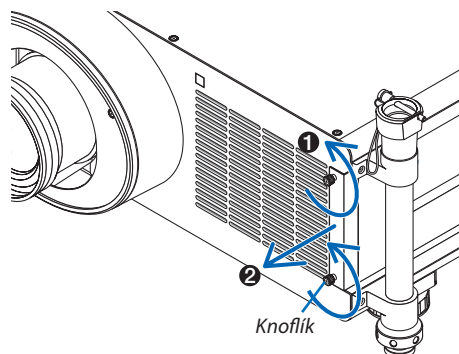
**POZNÁMKA:**

Vyčistěte oba filtry (levá a přední strana), aby se doba použití filtru zobrazila co nejpřesněji.

Výměna filtru na přední straně

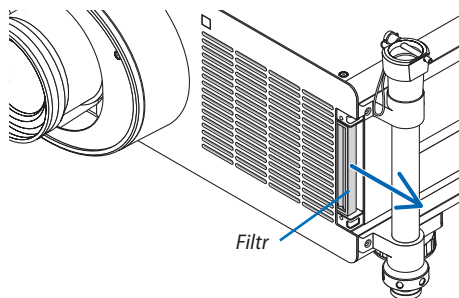
1. Sundejte kryt filtru.

- (1) Povolte oba knoflíky otočením proti směru hodinových ručiček.
 - Knoflíky nejsou sňímatelné.
 - Pokud je knoflík příliš utažený pro otočení, použijte křížový šroubovák.
- (2) Vyjměte kryt filtru tak, že jej vytáhnete.



2. Vyjměte filtr.

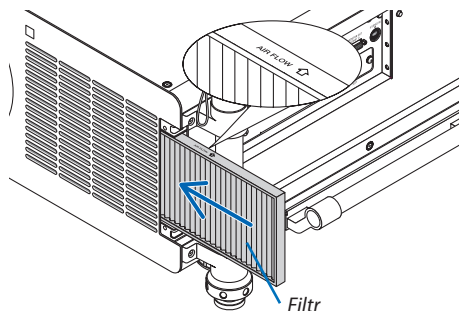
Vyjměte filtr tak, že jej vytáhnete doprava.



3. Instalujte nový filtr.

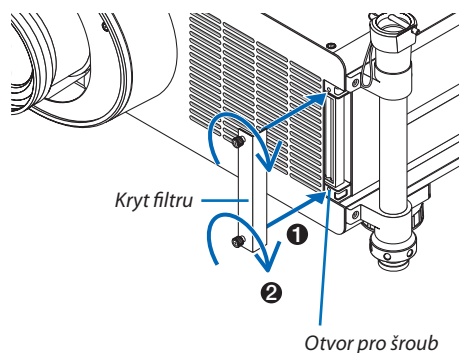
Vložte filtr stranou „↓ AIR FLOW (Proud vzduchu) ↓“ směrem k projektoru.

- (1) Vložte filtr do vstupu (sání).
- (2) Upravte vrchní okraj filtru ve vstupu (sání).



4. Vložte kryt filtru zpět do skříně projektoru.

- (1) Zarovnejte knoflík (šroub) s otvorem pro šroub.
- (2) Utáhněte oba knoflíky otočením po směru hodinových ručiček.



Tím je výměna filtru dokončena.
Přejděte k vynulování měřičů použití lampy a filtru.

Pro vynulování doby použití lampy a filtru:

- 1. Položte projektor na místo, kde jej používáte.**
- 2. Zapojte napájecí kabel do zásuvky a poté projektor zapněte.**
- 3. Vynulujte dobu použití lampy a filtru.**

1. V nabídce vyberte položku [RESET.] → [VYNULOVAT POČÍTADLO LAMPY] a resetujte počítadlo lampy. (→ strana [142](#))
2. Vyberte položku [VYNULOVAT POČÍTADLO FILTRU] a resetujete dobu použití filtru. (→ strana [143](#))

8. User Supportware (Pomocný software pro uživatele)

1 Instalace softwarových programů

Instalace programů pro Windows

Softwarové programy s výjimkou Image Express Utility 2 pro Macintosh a PC Control Utility Pro 5 podporují Windows 8, Windows 7, Windows Vista a Windows XP.

1. Stáhněte si aktualizaci softwarového programu z naší webové stránky (<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>)

POZNÁMKA:

- Pro instalaci či odinstalování každého softwarového programu musíte být ve Windows přihlášení jako „Správce“ (Windows 8, Windows 7, Windows Vista) nebo jako „Správce počítače“ (Windows XP).
- Před instalací ukončete všechny spuštěné programy. Instalace nemusí být úspěšně dokončena, pokud je současně spuštěn jiný program.
- Pro spuštění Virtual Remote Tool či PC Control Utility Pro 4 ve Windows 8 a Windows XP Professional je vyžadován „Microsoft .NET Framework verze 2.0“. Program Microsoft .NET Framework verze 2.0, 3.0 nebo 3.5 je dostupný na webových stránkách společnosti Microsoft. Stáhněte jej a nainstalujte na Váš počítač.

1. Připojte svůj počítač k internetu a navštivte naší webovou stránku (<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>).

2. Stáhněte si podporované softwarové programy ze sekce „Download“ a uložte si do počítače soubor „.exe“.

Název souboru se liší v závislosti na verzi softwarového programu.

3. Klikněte na soubor s příponou „.exe“.

Tím spustíte instalaci.

Pro dokončení instalace postupujte podle pokynů na obrazovce.

TIP:

Odinstalování softwarového programu

Příprava:

Před odinstalováním je potřeba dotyčný program ukončit. Pro odinstalování softwarového programu musíte být ve Windows přihlášení jako „Správce“ (Windows 8, Windows 7 a Windows Vista) nebo jako „Správce počítače“ (Windows XP).

• Pro systém Windows 7/Windows Vista

1 Klikněte na tlačítko „Start“ a následně na možnost „Ovládací panely“.

Zobrazí se okno Ovládací panely.

2 Pod „Programy“ klikněte na „Odinstalovat program“

Zobrazí se okno „Programy a funkce“.

3 Vyberte příslušný program a klikněte na něj.

4 Klepněte na „Odinstalovat/Změnit“ nebo „Odinstalovat“.

• Po zobrazení okna „Řízení uživatelských účtů“ klikněte na „Pokračovat“.

Pro dokončení odinstalace postupujte podle pokynů na obrazovce.

• Pro systém Windows XP

1 Klikněte na tlačítko „Start“ a následně na možnost „Ovládací panely“.

Zobrazí se okno Ovládací panely.

2 Poklepejte na „Přidat / Odebrat programy“.

Zobrazí se okno „Přidat / Odebrat programy“.

3 V seznamu klikněte na příslušný program a následně klikněte na „Odebrat“.

Pro dokončení odinstalace postupujte podle pokynů na obrazovce.

Instalace programů pro Macintosh

Program Image Express Utility 2 pro Macintosh podporuje Mac OS X.

1. **Připojte svůj Macintosh počítač k internetu a navštivte naši webovou stránku (<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>).**
2. **Stáhněte si program „Image Express Utility 2 pro Mac OS(Intel)“ nebo „Image Express Utility 2 pro Mac OS(PowerPC)“ ze sekce „Download“.**
Název souboru se liší v závislosti na verzi softwarového programu.
3. **Přesuňte složku „Image Express Utility 2“ do složky „Applications (Aplikace)“ pomocí operace drag-and-drop (přetáhnout a pustit).**

TIP:

• Odinstalování softwarového programu

1. **Umístěte složku „Image Express Utility 2“ do ikony Koš.**
 2. **Umístěte konfigurační soubor Image Express Utility 2 do ikony Koš.**
 - Konfigurační soubor programu Image Express Utility 2 se nachází na „/user/your user name/library/Preferences/jp.co.nec.nevt.ImageExpressUtility.plist“.
-

Pro instalaci/odinstalaci programu PC Control Utility Pro 5 viz strana [210](#), [211](#).

② Promítání obrazu nebo videí z projektoru přes síť LAN (Image Express Utility 2.0)

Co můžete s programem Image Express Utility 2.0 dělat

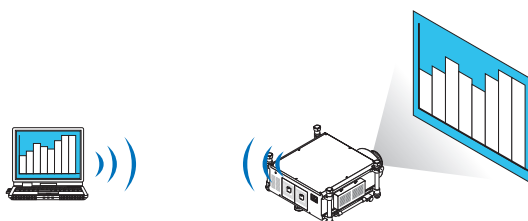
- Software Image Express Utility 2.0 Vám umožňuje přenášet obraz z monitorů počítačů do projektoru po kabelové či bezdrátové síti LAN.

Promítané obrazy lze odesílat z počítače nejen na jediný projektor, ale také na dva či více projektorů současně.

Při použití „režimu schůze“ lze promítané obrazy posílat a přijímat mezi dvěma a více počítači.

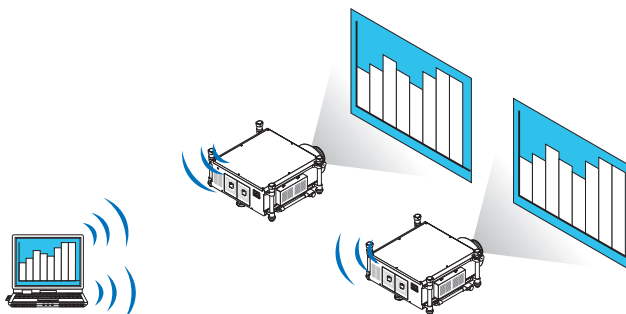
- **Vysokorychlostní přenosy obrazu ve vysoké kvalitě založené na původním kompresním algoritmu společnosti NEC**

Původní kompresní algoritmus společnosti NEC umožňuje posílání obrazu ve vysoké kvalitě vysokou rychlostí po síti z Vašeho počítače do projektoru.



- **Současné promítání více projektorů**

Obrazy lze posílat z počítače nejen na jediný projektor, ale také na dva či více projektorů současně.



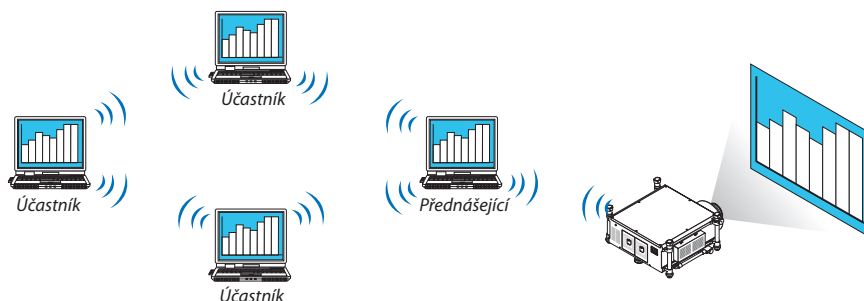
- **Funkce „Easy Connection“ (Jednoduché spojení) pro připojení po bezdrátové síti LAN**

Použitím funkce „Easy Connection“ (Jednoduché spojení)*1 lze složité nastavené bezdrátové síť LAN zjednodušit.

*1 Tuto funkci lze použít, pokud je operačním systémem Windows XP a pokud máte práva „Správce počítače“. Pokud je operačním systémem Windows 7/Windows Vista, můžete být požádáni o zadání přihlašovacího hesla „Správce“.

- **Promítané obrazy lze přenášet a ukládat na počítače.**

Při použití „režimu schůze“ lze promítané obrazy posílat na počítače všech účastníků (přítomných) „schůze“. Doručené obrázky lze uložit na počítač s připojenou zprávou (textová data).

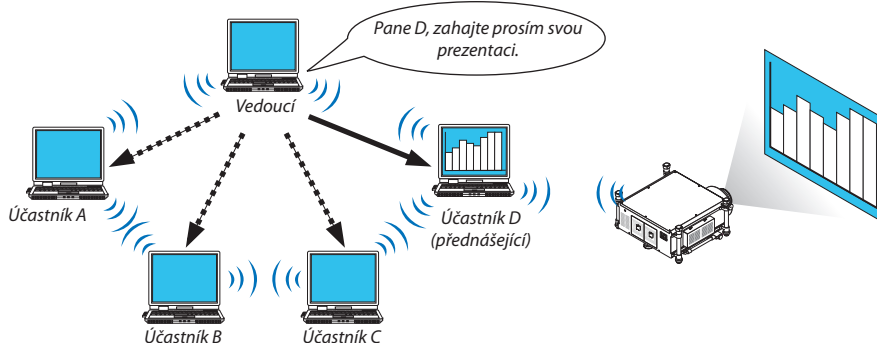


- **Výměna přednášejícího jedním kliknutím**

Při výměně přednášejícího během konference mohou účastníci (přítomní) kliknutím na tlačítko jednoduše přepnout na nového přednášejícího.

- **Centrální správa počítačů vysílajících obraz**

V režimu školení můžete použít jeden počítač (Vedoucí) ke správě toho, který počítač (Účastník) právě vysílá. Možné úkony zahrnují přepínání mezi počítači vysílajícími obraz a dále dočasné zastavení komunikace počítače s projektor.



POZNÁMKA:

Režim školení není nainstalován pomocí volby „typické“ instalace programu Image Express Utility 2.0.

Pro využívání školicího režimu zvolte možnost „rozšířená“ instalace na obrazovce výběru instalace zobrazované v průběhu instalování programu Image Express Utility 2.0 a vyberte si mezi „režim školení (Účastník)“ a „režim školení (Vedoucí)“.

Připojení projektoru k LAN

Připojte projektor k síti LAN podle pokynů v části „Připojení ke kabelové síti LAN“ (→ strana 177), „Připojení k bezdrátové síti LAN“ (→ strana 178) a „9 Nabídka aplikací - NASTAVENÍ SÍTĚ“ (→ strana 146)

Základní ovládání programu Image Express Utility 2.0

Tato část objasňuje následující tři situace coby příklady ovládání programu Image Express Utility 2.0.

- (1) Přenos obrazů do projektoru
- (2) Pořádání konference
- (3) Účast na konferenci

Odesílání obrazu na projektor

• Připojení projektoru

1 Zapněte napájení projektoru u nějž byla nastavena síť LAN.

2 Ve Windows klikněte v uvedeném pořadí na [Start] → [Všechny programy] → [NEC Projector User Supportware] → [Image Express Utility 2.0] → [Image Express Utility 2.0].

Zobrazí se okno „Výběr síťových připojení“.

Zobrazí se seznam síťových zařízení připojených k Vašemu počítači.

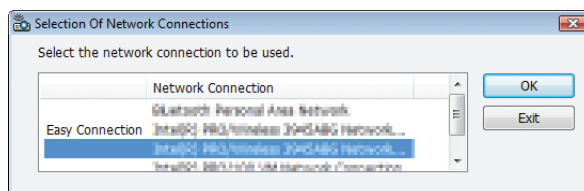
DŮLEŽITÉ:

Pokud je software nainstalován na počítači s Windows XP Service Pack 2 (SP2) (či novějším), objeví se okno podobné tomu na obrázku dole.

Pokud se zobrazí, klikněte na „Odblokovat“.



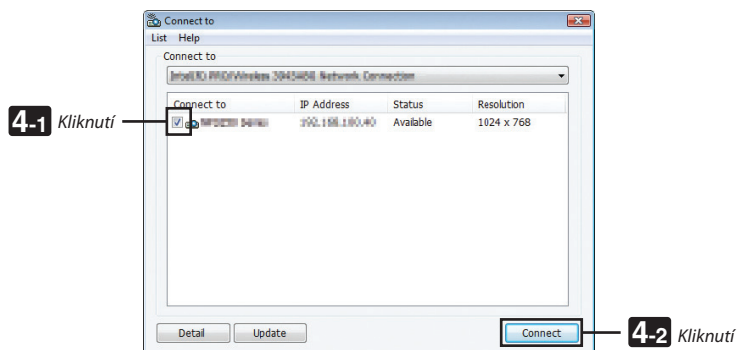
3 Vyberte síťové zařízení, které chcete použít, a klikněte na [OK].



Pokud je u zařízení síť LAN nastavena na „Jednoduché spojení“, vyberte síťové zařízení, u nějž se zobrazuje ikona „Jednoduché spojení“. Tím se vyvolá okno „Seznam projektorů“.

4 Zvolte (☑) projektor, který chcete připojit, a klikněte na [Připojit].

Pokud název projektoru, který chcete připojit, není na seznamu nebo je skrytý, klikněte na [Aktualizovat].



Projektor začne promítat obraz z Vašeho počítače.

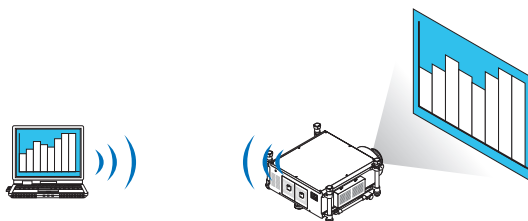
V tuto chvíli se vstupní signál projektoru automaticky přepne na „Síť“.

POZNÁMKA:

- Když je projektor nalezen, zobrazí se v oblasti rozlišení „1 280 × 800“.

• Přenos obrazů

Když je počítač připojen k projektoru, je obraz z tohoto počítače promítán tak, jak je. Pokud chcete ke své prezentaci využít PowerPoint soubor, otevřete jej v PowerPointu a začnete prezentovat.

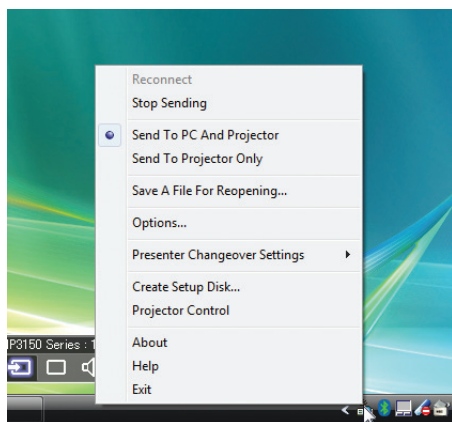


• Zastavení či opětovné spuštění přenosu obrazu

Přenos obrazu z počítače do projektoru lze dočasně zastavit a potom znovu spustit.

- 1 **Klikněte na ikonu projektoru** () **na hlavním panelu Windows.**

Zobrazí se vyskakovací nabídka.



- 2 **Klikněte na [Přestat vysílat].**

Ikona projektoru na hlavním panelu se změní ( → .

POZNÁMKA:

I když se obraz na počítači v tomto stavu změní, obraz promítaný z projektoru zůstane beze změn.

Pro úpravu obrazu, který by se neměl ukázat (promítaný z projektoru), zastavte přenos.

- 3 **Klikněte na ikonu projektoru** () **na hlavním panelu Windows.**

Zobrazí se vyskakovací nabídka.

- 4 **Klikněte na [Začít vysílat].**

Ikona projektoru na hlavním panelu se změní ( → .

Přenos obrazu z počítače se obnoví a projektor promítne aktuální obraz z počítače.

• Konec přenosu obrazu

Zavřete program Image Express Utility 2.0.

- 1 **Klikněte na ikonu projektoru** () **na hlavním panelu Windows.**

Zobrazí se vyskakovací nabídka.

- 2 **Klepněte na [Exit] (Konec).**

Pořádání konferencí

• Pořádání konferencí

1 Postupujte dle kroků 1 až 4 v části „Připojení projektoru“ kapitoly „Odesílání obrazu na projektor“ (→ strana 200).

Projektor začne promítat obraz z Vašeho počítače.

• Zpřístupněte soubor účastníkům konference.

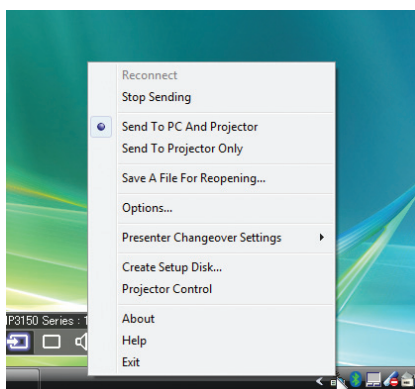
POZNÁMKA:

Volbu zpřístupnění souborů ostatním účastníkům lze provést pouze na úrovni složek.

Proto musí být složka obsahující pouze soubory ke zpřístupnění účastníkům vytvořena předem.

1 Klikněte na ikonu projektoru () na hlavním panelu Windows.

Zobrazí se vyskakovací nabídka.



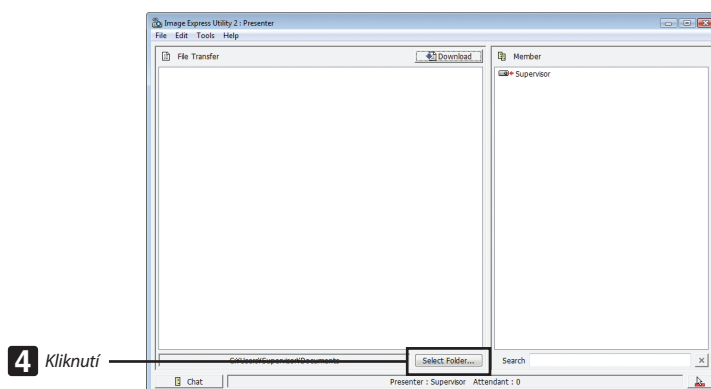
2 Před kliknutím na [Odeslat na počítač a projektor] zkontrolujte, že se zde zobrazuje značka „•“.

3 Na hlavním panelu klikněte na tlačítko [Image Express Utility 2.0].



Zobrazí se okno přednášejícího.

4 Klikněte na [Vybrat složku].



5 Vyberte složku, do které chcete uložit soubor, který chcete zpřístupnit, a klikněte na [OK].

Soubor ve vybrané složce se zobrazí v seznamu souborů k přenosu.

6 Klikněte na [Stáhnout].

Soubor se odešle účastníkům.

POZNÁMKA:

Když je počítač připojen k projektoru, projektor promítá z počítače obraz, který je momentálně upravován. Pro úpravu obrazu, který by se neměl ukázat (nepromítat na projektoru), dočasně přerušte přenos (→ strana 202).

• Ukončení konference**1 Klikněte na [Soubor] v okně přednášejícího a klikněte na [Ukončit].**

Dále můžete konferenci ukončit kliknutím na [X] v pravém horním rohu okna přednášejícího.

Účast na konferenci**• Účast na konferencích****1 Ve Windows klikněte v uvedeném pořadí na [Start] → [Všechny programy] → [NEC Projector User Supportware] → [Image Express Utility 2.0] → [Image Express Utility 2.0].**

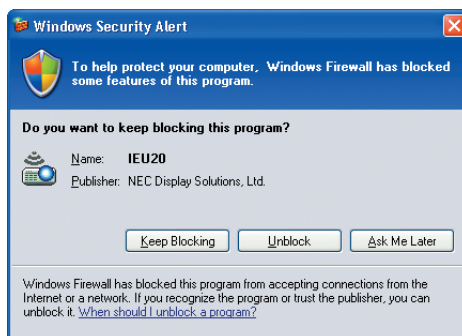
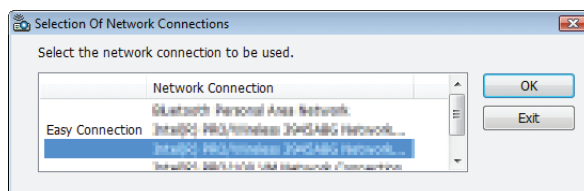
Zobrazí se okno „Výběr síťových připojení“.

Zobrazí se seznam síťových zařízení připojených k Vašemu počítači.

DŮLEŽITÉ:

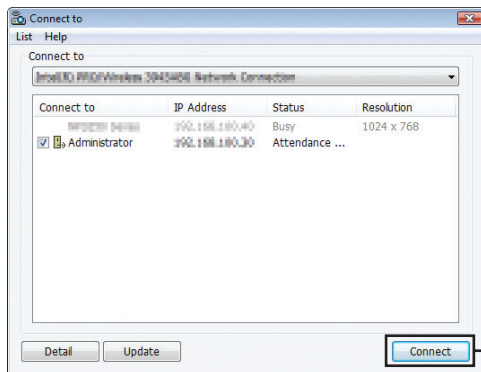
Pokud je software nainstalován na počítači s Windows XP Service Pack 2 (SP2) (či novějším), objeví se okno podobné tomu na obrázku dole.

Pokud se zobrazí, klikněte na „Odblokovat“.

**2 Vyberte síťové zařízení, které chcete použít, a klikněte na [OK].**

Pokud je u zařízení síť LAN nastavena na „Jednoduché spojení“, vyberte síťové zařízení, u něž se zobrazuje ikona „Jednoduché spojení“. Tím se vyvolá okno „Seznam schůzí“.

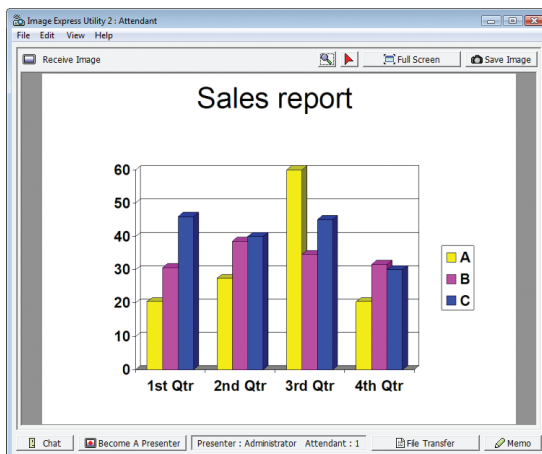
3 Klikněte na název schůze, které se chcete zúčastnit a poté na [Připojit].



3 Kliknutí

Počítač se připojí k vybrané konferenci a zobrazí se okno účastníka.

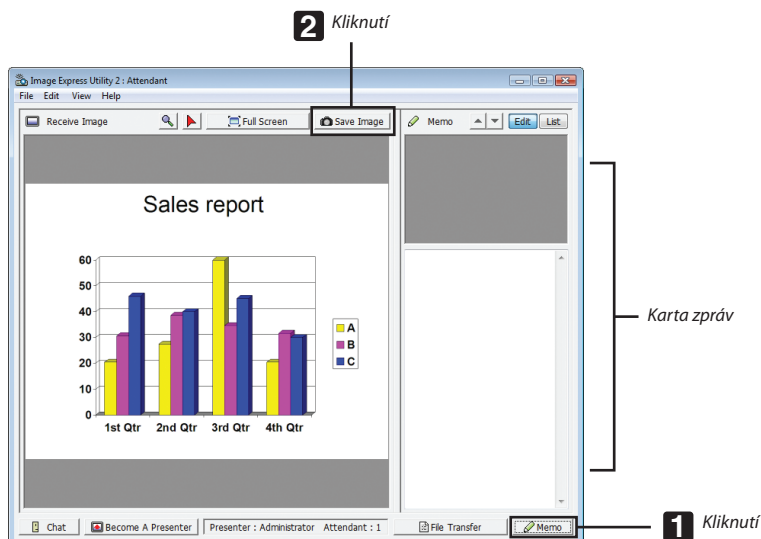
Pokud přednášející vybere „Odeslat na počítač a projektor“, obraz promítaný projektořem se zobrazí v okně účastníka.



• Ukládání přijatých obrázků

1 V okně účastníka klikněte na [Zpráva].

Zobrazí se karta zpráv.



2 Klikněte na [Uložit obraz] v okně účastníka.

Obraz zobrazený v okně účastníka se uloží.

- Uložený obraz se přidá na seznam zpráv a zobrazí se jeho miniatura.
- K uloženému obrazu je možné přiložit zprávu.

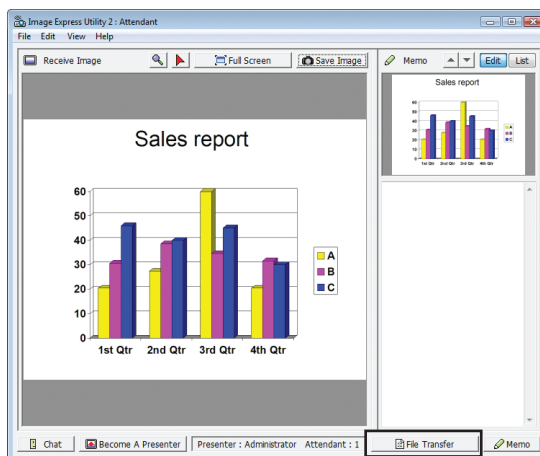
REFERENCE:

- V případě Windows XP se vytvořený soubor ve výchozím nastavení uloží do „Moje dokumenty\ImageExpress\“. V případě Windows 7/Windows Vista je výchozí složkou k uložení vytvořeného souboru „Dokument\ImageExpress\“.
 - Ve výchozí složce se vytvoří podsložka na základě data a času konference a obrázek se uloží do této nově vytvořené složky. Například pokud se konference koná v 14. května 2009 v 11:20, výchozím názvem složky bude ve Windows XP „Moje dokumenty\ImageExpress\2009-05-14_11-20_Meeting Records“.
- V této složce se vytvoří HTML soubor nazvaný „Meeting Records“ (Záznamy schůzek).
Uložený obrázek se nachází ve složce „Images“ (Obrázky).

• Stažení zpřístupněného souboru

1 Klikněte na [Přenos souboru] v okně účastníka.

Zobrazí se okno „Přenos souboru“.



1 Kliknutí

2 Vyberte soubor ke stažení a klikněte na [Stáhnout].

Spustí se stahování souboru.

Postup stahování se zobrazuje v levé spodní části okna.

3 Když je stahování dokončeno, klikněte na [Soubor] v okně „Přenos souboru“ a poté klikněte na [Ukončit].

Okno „Přenos souboru“ se zavře.

REFERENCE:

- Pokud máte zatrhnuté políčko „Po stažení otevřít“, soubor se po dokončení stahování otevře ve zvláštní aplikaci Windows.
- V případě Windows XP se vytvořený soubor ve výchozím nastavení uloží do „Moje dokumenty\ImageExpress“. V případě Windows 7/Windows Vista je výchozí složkou k uložení vytvořeného souboru „Dokument\ImageExpress“.
- Ve výchozí složce se vytvoří podsložka na základě data a času konference a obrázek se uloží do této nově vytvořené složky. Například pokud se konference koná v 14. května 2009 v 11:20, výchozím názvem složky bude ve Windows XP „Moje dokumenty\ImageExpress\2009-05-14_11-20_Meeting Records“.

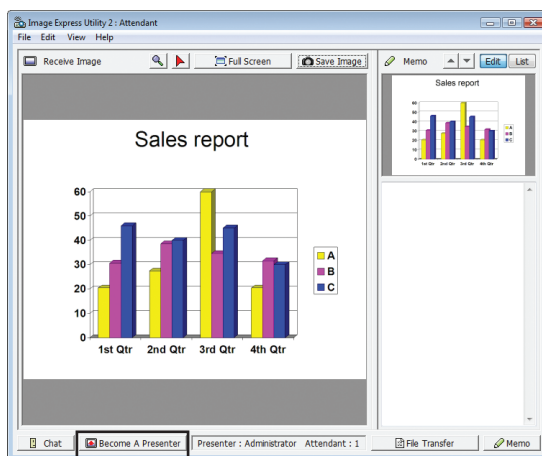
• Změna přednášejícího

Změny přednášejícího se týkají tří druhů nastavení: „Neschváleno“, „Schváleno“ a „Změna zakázána“ (může je vybrat pouze přednášející).

V následujícím příkladě je vybrána možnost „Neschváleno“.

- **Klikněte na možnost [Stát se přednášejícím] v okně účastníka.**

Z účastníka se stáváte přednášejícím.



1 Kliknutí

• Opustění konference

Opustíte konferenci a ukončete program Image Express Utility 2.0.

- **Klikněte na [Soubor] v okně účastníka a klikněte na [Ukončit].**

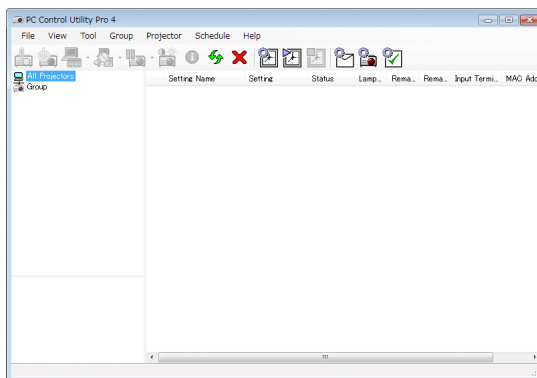
Dále můžete konferenci opustit kliknutím na [×] v pravém horním rohu okna účastníka.

③ Ovládání projektoru přes síť LAN (PC Control Utility Pro 4/Pro 5)

Pomocí programu „PC Control Utility Pro 4“ nebo „PC Control Utility Pro 5“ je možné projektor ovládat z počítače přes síť LAN. Program PC Control Utility Pro 4 je kompatibilní se systémem Windows. (→ tato strana)
Program PC Control Utility Pro 5 je kompatibilní se systémem Mac OS. (→ strana 210)

Ovládací funkce

Zapnutí/vypnutí, volba signálu, zmražení obrazu, vypnutí obrazu, nastavení, upozornění na chybové zprávy, plánování akcí.



Obrazovka PC Control Utility Pro 4

Tato část popisuje přípravu pro používání programu PC Control Utility Pro 4/Pro 5. Informace o používání programu PC Control Utility Pro 4/Pro 5 najdete v nápovědě k programu PC Control Utility Pro 4/Pro 5.

TIP:

- PC Control Utility Pro 4 může být používán se sériovým připojením.
- PC Control Utility Pro 4 umožňuje přizpůsobení 3D nastavení. (→ strana 77)

Použití v systému Windows

Připojení projektoru k síti LAN.

Připojte projektor k síti LAN podle pokynů v části „Připojení ke kabelové síti LAN“ (→ strana 177), „Připojení k bezdrátové síti LAN (Volitelná: série NP02LM)“ (→ strana 178) a „9 Nabídka aplikací - NASTAVENÍ SÍŤE“ (→ strana 146)

Spuštění programu PC Control Utility Pro 4

Klepněte na „Start“ → „Všechny programy“ nebo „Programy“ → „NEC Projector User Supportware“ → „PC Control Utility Pro 4“ → „PC Control Utility Pro 4“.

POZNÁMKA:

- Aby funkce plánování programu PC Control utility Pro 4 správně fungovala, musí počítač běžet, nesmí být v pohotovostním režimu/režimu spánku. Před spuštěním plánování zvolte ve Windows v okně „Ovládací panely“ možnost „Možnosti napájení“ a vypněte pohotovostní režim/režim spánku.

[Příklad] Pro Windows 7:

Vyberte „Ovládací panely“ → „Systém a zabezpečení“ → „Možnosti napájení“ → „Změny, když je počítač v režimu spánku“ → „Převést počítač do režimu spánku“ → „Nikdy“.

POZNÁMKA:

- Pokud je v nabídce pro [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolena možnost [ŠETŘENÍ ENERGIE], nelze projektor zapnout pomocí síťového (kabelového LAN/bezdrátového LAN) připojení.
Když je zvolena možnost [SÍŤOVÁ POHOTOVOST] pro [POHOTOVOSTNÍ REŽIM], projektor nelze zapnout prostřednictvím bezdrátového LAN připojení.

TIP:

Zobrazení nápovědy k programu PC Control Utility Pro 4

- **Zobrazení nápovědy k programu PC Control Utility Pro 4, když je spuštěný.**

V okně PC Control Utility Pro 4 klikněte v tomto pořadí na „Help (H)“ (Nápověda) → „Help (H) ...“.

Zobrazí se vyskakovací nabídka.

- **Zobrazení nápovědy pomocí nabídky Start.**

Klepněte na „Start“ → „Všechny programy“ nebo „Programy“ → „NEC Projector User Supportware“ → „PC Control Utility Pro 4“ → „PC Control Utility Pro 4 Help (Nápověda)“.

Otevře se obrazovka s nápovědou.

Použití v systému Mac OS

Krok 1: Nainstalujte do počítače program PC Control Utility Pro 5

1. Připojte svůj počítač k internetu a navštivte naši webovou stránku (<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>).
2. Stáhněte aktualizovaný program PC Control Utility Pro 5 z naší webové stránky.
3. Ve vyhledávací podržte CTRL a klikněte nebo klikněte pravým tlačítkem na PC Control Utility Pro 5.mpkg.
4. Vyberte možnost „Otevřít“ v horní části související nabídky, která se zobrazí.
5. Klikněte na „Otevřít“ v dialogovém okně. Pokud jste vyzváni, zadejte jméno administrátora a heslo.
6. Klikněte na „Další“.

Otevře se obrazovka „SMLUVNÍ PODMÍNKY KONCOVÉHO UŽIVATELE“.

7. Přečtěte si „SMLUVNÍ PODMÍNKY KONCOVÉHO UŽIVATELE“ a klikněte na „Další“.

Zobrazí se potvrzovací okno

8. Klikněte na „Přijímám podmínky licenční smlouvy“.

Pro dokončení instalace postupujte podle pokynů na obrazovce.

Krok 2: Připojení projektoru k síti LAN

Připojte projektor k síti LAN podle pokynů v části „Připojení ke kabelové síti LAN“ (→ strana 177), „Připojení k bezdrátové síti LAN (Volitelná: série NP02LM)“ (→ strana 178) a „ Nabídka aplikací - NASTAVENÍ SÍTĚ“ (→ strana 146)

Krok 3: Spuštění programu PC Control Utility Pro 5

1. Otevřete složku aplikací v systému Mac OS.
2. Klikněte na složku „PC Control Utility Pro 5“.
3. Klikněte na ikonu „PC Control Utility Pro 5“.

Spustí se PC Control Utility Pro 5.

POZNÁMKA:

- Aby funkce plánování programu PC Control utility Pro 5 správně fungovala, musí počítač běžet a nesmí být v režimu spánku. Před spuštěním plánování zvolte v systému Mac v okně „Systémová nastavení“ možnost „Spořič napájení“ a vypněte režim spánku.
- Pokud je v nabídce pro [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolena možnost [ŠETŘENÍ ENERGIE], nelze projektor zapnout pomocí síťového (kabelová LAN/bezdrátová LAN) připojení.
- Když je v nabídce zvolena možnost [SÍŤOVÁ POHOTOVOST] pro [POHOTOVOSTNÍ REŽIM], projektor nelze zapnout prostřednictvím bezdrátového LAN připojení.

TIP:

Zobrazení nápovědy k programu PC Control Utility Pro 5

- Zobrazení nápovědy k programu PC Control Utility Pro 5, když je spuštěný.
- Na liště nabídky klikněte v tomto pořadí na „Nápověda“ → „Nápověda“.

Otevře se obrazovka s nápovědou.

• Zobrazení nápovědy pomocí doku

1. Otevřete „složku aplikací“ v systému Mac OS.
2. Klikněte na složku „PC Control Utility Pro 5“.
3. Klikněte na ikonu „Nápověda programu PC Control Utility Pro 5“.

Otevře se obrazovka s nápovědou.

TIP:

Odinstalování softwarového programu

1. Umístěte složku „PC Control Utility Pro 5“ do ikony Koš.
 2. Umístěte konfigurační soubor PC Control Utility Pro 5 do ikony Koš.
 - Konfigurační soubor PC Control Utility Pro 5 je umístěn na adrese „/Users/<your user name>/Application Data/NEC Projector User Supportware/PC Control Utility Pro 5“.
-

④ Promítání obrazu Vašeho počítače Macintosh z projektoru přes síť LAN (Image Express Utility 2 pro Macintosh)

Software Image Express Utility 2 Vám umožňuje přenášet obraz z počítače Macintosh do projektoru po síti (kabelové nebo bezdrátové LAN).

Image Express Utility 2 pro Macintosh běží na Mac OS X 10.2.8 nebo novější.

Běží na Mac OS X (PowerPC) i Mac OS X (Intel).

Dále je název „Image Express Utility 2 for Mac“ zkrácen na „Image Express Utility 2“.

Co můžete s programem Image Express Utility 2 dělat

- Prostřednictvím sítě lze odeslat obrazy na obrazovce Vašeho počítače Macintosh do projektoru a promítnout je na plátně.
- Jeden počítač může posílat obrazy na více než jeden projektor.

Provozní prostředí

Podporovaný OS

Je požadován Mac OS X 10.2.8 nebo novější

Je doporučen Mac OS X 10.3.0 nebo novější

Procesor (CPU)

Je požadován procesor PowerPC G3 600 MHz

Je doporučen PowerPC G4 800 MHz nebo vyšší
nebo

Je požadován Intel Core Solo 1,5 GHz nebo vyšší

Paměť

Je požadováno 256 MB nebo více

Síťové prostředí

Je požadována kabelová nebo bezdrátová síť LAN podporující protokol TCP/IP

Pouze u bezdrátových LAN karet AirPort a AirPort Extreme wireless LAN se zaručuje, že budou fungovat s programem Image Express Utility 2.

Funkce „Jednoduché spojení“ podporuje pouze AirPort a AirPort Extreme.

Podporovaná rozlišení

Vyžadováno VGA (640 × 480) nebo vyšší

Doporučeno XGA (1 024 × 768)

(Doporučeno 1 024 × 768 - 1 280 × 800)

Podporované barvy na obrazovce

32 tisíc barev, 16,7 miliónů barev se požaduje

* 256 barev nebo méně není podporováno.

Připojení projektoru k LAN

Připojte projektor k síti LAN podle pokynů v části „Připojení ke kabelové síti LAN“ (→ strana 177), „Připojení k bezdrátové síti LAN“ (→ strana 178) a „9 Nabídka aplikací - NASTAVENÍ SÍTĚ“ (→ strana 146)

Použití programu Image Express Utility 2

Připojení k projektoru

1 **Potvrďte, že byl projektor zapnut.**

2 **Klikněte na stav AirPort () na liště nabídky Macintosh a poté na „Turn AirPort On“ (Zapnout AirPort).**

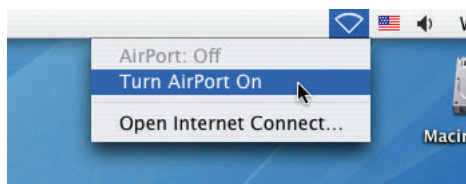
Stav AirPort je změněn na „  “ nebo „  “:

- Typy a významy stavu AirPort

 ...AirPort : Vypnuto

 ...AirPort : On (Zap) (v připojení infrastruktury)

 ...AirPort : On (Zap) (v adhoc spojení)



REFERENCE:

Když se stav AirPort ( /  / ) nezobrazí na liště nabídky:

1 **Klikněte na nabídku Apple () a [Systémové nastavení...].**

Zobrazí se okno „Systémové nastavení“.

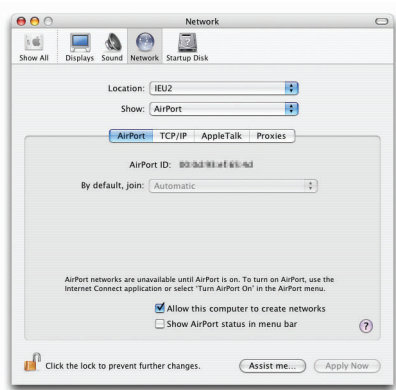
2 **Klikněte na [SÍŤ].**

Zobrazí se okno Konfigurace sítě.

3 **V nabídce [Show] (Ukázat) vyberte [AirPort].**

4 **Klikněte na kartu [AirPort].**

Zobrazí se položka konfigurace AirPort.



5 **Zatrhněte políčko „Ukázat stav AirPort na liště nabídky“ ve spodní části konfigurační položky.**

Stav AirPort ( /  / ) se zobrazí na liště nabídky.

6 **Klikněte na tlačítko [] v horním levém rohu okna Konfigurace sítě.**

Zavře se okno Konfigurace sítě.

3 Poklepejte na ikonu „Image Express Utility 2“ ve složce „Image Express Utility 2“



Image Express Utility 2

- Při počátečním spuštění se zobrazí okno „Licenční smlouva“.

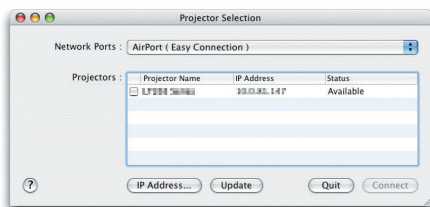
Pečlivě si tuto licenční smlouvu přečtěte, zaškrtněte pole „I accept the terms in the license agreement“ (Přijímám podmínky licenčního ujednání) a následně klikněte na tlačítko [OK].

Poté se zobrazí se okno „Ověřit“.

4 Zadejte jméno a heslo administrátora Vašeho počítače Macintosh a klikněte na tlačítko [OK].

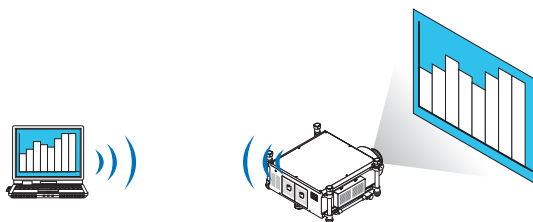


Zobrazí se okno [Výběr projektoru].



5 Zaškrtněte políčko (☒) na levé straně názvu projektoru pro připojení a klikněte na [Připojit].

Počítač Macintosh a projektor jsou propojeny prostřednictvím bezdrátové sítě LAN a obrazy na obrazovce Macintosh jsou promítány z projektoru.

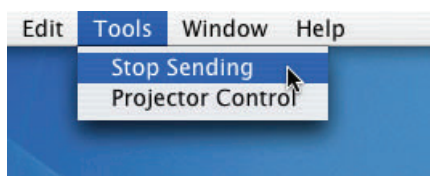


Zastavení či opětovné spuštění přenosu obrazů

• Zastavení přenosu obrazu

- 1 Klikněte na **[Nástroje]** na liště nabídky a následovně na **[Přestat odesílat]**.

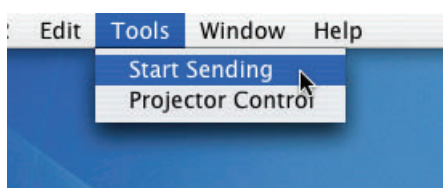
Přenos obrazu je dočasně pozastaven.



• Opětovné spuštění přenosu obrazu

- 1 Klikněte na **[Nástroje]** na liště nabídky a následovně na **[Začít odesílat]**.

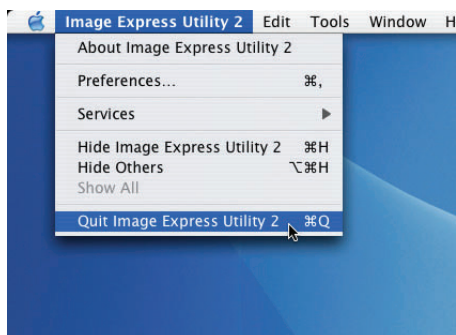
Přenos obrazu je opět spuštěn.



Ukončení programu Image Express Utility 2

- 1 Klikněte na **[Image Express Utility 2]** na liště nabídky a následovně na **[Ukončit Image Express Utility 2]**.

Program Image Express Utility 2 byl ukončen.



5 Ovládání projektoru prostřednictvím sítě LAN (Virtual Remote Tool)

Pomocí softwarového programu „Virtual Remote Tool“ (virtuální dálkové zařízení), který si můžete stáhnout z našich stránek, můžete na obrazovce svého počítače zobrazit virtuální vzdálenou obrazovku (nebo panel nástrojů).

To Vám pomůže při provádění operací, jako je zapínání/vypínání projektoru a výběr signálu prostřednictvím připojení k síti LAN. Používá se také k odesílání obrazu do projektoru a registrování jej jako data loga projektoru. Po zaregistrování je možné logo uzamknout proti změnám.

Ovládací funkce

Zapnutí/vypnutí, volba signálu, zmrazení obrazu, vypnutí obrazu, přenos loga do projektoru a vzdálené ovládání projektoru přes PC.

Virtuální vzdálená obrazovka



Okno dálkového ovladače



Panel nástrojů

Tato část popisuje přípravu k použití nástroje Virtual Remote Tool.

Informace o použití programu Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové ovládání) v Návodě k programu Virtual Remote Tool.

POZNÁMKA:

- Data loga (grafická), která lze odeslat do projektoru prostřednictvím programu Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové ovládání), mají následující omezení:
 - Velikost souboru: 256 kb nebo méně
 - Velikost obrazu (rozlišení): původní rozlišení projektoru
 - Formát souboru: JPEG
- Data loga, která jsou odeslána pomocí programu Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové zařízení) se zobrazí ve středu obrazovky. Okolí loga bude černé.
- Jakmile změníte výběr pozadí z výchozího nastavení „Logo společnosti NEC“ na jinou možnost, nemůžete vrátit logo do výchozího nastavení „Logo společnosti NEC“ ani po použití možnosti [RESET.]. Abyste vrátili výchozí nastavení „Logo společnosti NEC“ na logo pozadí, musíte jej registrovat jako logo pozadí pomocí obrázkového souboru (\Logo\NEC_logo_black_WUXGA.jpg), který je připojen na dodávaném CD-ROMu projektoru společnosti NEC.

TIP:

- Program Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové zařízení) lze používat se sériovým připojením.
- Abyste si stáhli nebo aktualizovali Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové zařízení), navštivte naši webovou stránku: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

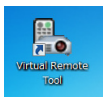
Připojení projektoru k síti LAN.

Připojte projektor k síti LAN podle pokynů v části „Připojení ke kabelové síti LAN“ (→ strana 177), „Připojení k bezdrátové síti LAN (prodávána samostatně)“ (→ strana 178) a „9 Nabídka aplikací - NASTAVENÍ SÍTĚ“ (→ strana 146)

Spuštění programu Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové zařízení)

Spuštění pomocí ikony zástupce na ploše

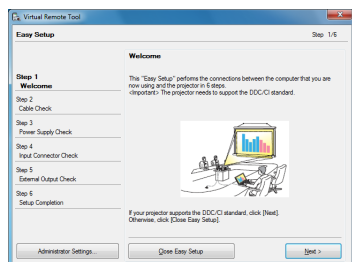
- **Poklepejte na ikonu zástupce  na ploše v systému Windows.**



Spuštění pomocí nabídky Start

- **Klepněte na [Start] → [Všechny programy] nebo [Programy] → [NEC Projector User Supportware] → [Virtual Remote Tool] → [Virtual Remote Tool].**

Při prvním spuštění programu Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové zařízení) se zobrazí okno „Easy Setup“ (Jednoduché nastavení).



Funkce „Jednoduché nastavení“ není dostupná na tomto modelu. Klikněte na „Zavřít jednoduché nastavení“.

Zavřením okna „Jednoduché nastavení“ se zobrazí okno „Seznam projektorů“.

Zvolte projektor, který chcete připojit. Tím zobrazíte obrazovku virtuálního dálkového ovládání.



TIP:

- Obrazovku Virtual Remote Tool (Virtuálního dálkového ovládání) (nebo panel nástrojů) lze zobrazit i bez okna „Jednoduché nastavení“. Chcete-li tak učinit, zaškrtněte políčko „☐ Do not use Easy Setup next time“ (Příště nepoužívat jednoduché nastavení) na obrazovce.

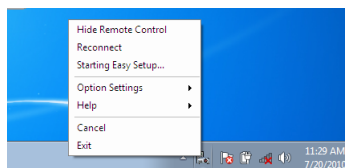
POZNÁMKA:

- Pokud je v nabídce pro [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolena možnost [ŠETŘENÍ ENERGIE], nelze projektor zapnout pomocí síťového (kabelová LAN/bezdrátová LAN) připojení. Když je zvolena možnost [SÍŤOVÁ POHOTOVOST] pro [POHOTOVOSTNÍ REŽIM], projektor nelze zapnout prostřednictvím bezdrátového LAN připojení.

Ukončení programu Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové ovládání)

- 1 **Klepněte na ikonu Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové ovládání)**  **na hlavním panelu.**

Zobrazí se vyskakovací nabídka.



- 2 **Klikněte na „Exit“ (Konec).**

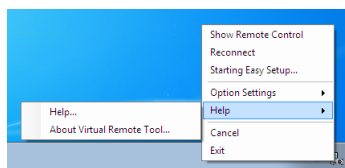
Program Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové ovládání) se zavře.

Zobrazení nápovědy programu Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové ovládání)

- Zobrazení nápovědy pomocí hlavního panelu

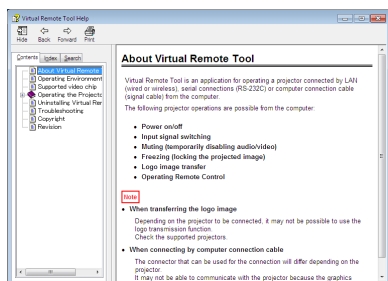
- 1 **Se spuštěným programem Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové ovládání) klikněte na ikonu Virtual Remote Tool**  **na hlavním panelu.**

Zobrazí se vyskakovací nabídka.



2. **Klepněte na „Help“ (Nápověda).**

Otevře se obrazovka s nápovědou.



- Zobrazení nápovědy pomocí nabídky Start.

1. **Klikněte na tlačítko „Start“: „Všechny programy“ nebo „Programy“: „NEC Projector User Supportware“ (Pomocný software pro uživatele k projektoru společnosti NEC). „Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové ovládání)“ a poté „Virtual Remote Tool Help (Nápověda virtuálního dálkového ovládání)“ v tomto pořadí.**

Otevře se obrazovka s nápovědou.

9. Dodatek

1 Projekční vzdálenost a velikost plátna

Šest oddělených čoček bajonetového stylu lze použít pro tento projektor. Viz informace na této straně a použijte čočku vhodnou pro instalační prostředí (velikost plátna a projekční vzdálenost). Pro instrukce o montování čočky viz strana 167. Každé číslo uvedené v tabulce níže udává projekční vzdálenost mezi povrchem čočky a plátnem.

Typy čoček a projekční vzdálenost

jednotka = m

Velikost plátna	Název modelu čočky					
	NP25FL	NP26ZL	NP27ZL	NP28ZL	NP29ZL	NP32ZL
70"	—	—	—	—	—	1,3 – 1,6
80"	1,1	—	—	—	—	1,5 – 1,9
100"	1,4	2,9 – 4,0	4,0 – 5,5	9,0	12,0 – 15,0	1,9 – 2,3
120"	1,7	3,5 – 4,8	4,8 – 6,6	9,0 – 10,8	12,0 – 18,0	2,3 – 2,8
150"	2,2	4,4 – 6,0	6,0 – 8,2	9,0 – 13,5	13,5 – 22,4	2,9 – 3,5
200"	3,0	5,9 – 8,0	8,0 – 11,0	11,1 – 17,9	17,9 – 29,8	3,9 – 4,7
240"	—	7,1 – 9,6	9,6 – 13,2	13,3 – 21,4	21,4 – 35,7	4,7 – 5,7
300"	—	8,9 – 12,0	12,1 – 16,6	16,5 – 26,8	26,7 – 44,5	5,9 – 7,1
400"	—	11,9 – 16,1	16,1 – 22,1	22,0 – 35,6	35,5 – 59,3	7,9 – 9,5
500"	—	14,9 – 20,1	20,2 – 24,0	27,4 – 44,5	44,3 – 74,0	9,9 – 12,0
600"	—	—	—	—	—	11,9 – 14,4

TIP

- Kalkulace projekční vzdálenosti z velikosti plátna

Projekční vzdálenost (m) čočky NP25FL = $H \times 0,67 : 1,1$ m (min.) až 3,2 m (max.)

Projekční vzdálenost (m) čočky NP26ZL = $H \times 1,35$ až $H \times 1,84 : 2,8$ m (min.) až 24,0 m (max.)

Projekční vzdálenost (m) čočky NP27ZL = $H \times 1,84$ až $H \times 2,54 : 4,0$ m (min.) až 24,0 m (max.)

Projekční vzdálenost (m) čočky NP28ZL = $H \times 2,62$ až $H \times 4,20 : 9,0$ m (min.) až 45,0 m (max.)

Projekční vzdálenost (m) čočky NP29ZL = $H \times 4,21$ až $H \times 6,96 : 12,0$ m (min.) až 80,0 m (max.)

Projekční vzdálenost (m) čočky NP32ZL = $H \times 0,9$ až $H \times 1,1 : 1,33$ m (min.) až 14,35 m (max.)

„H“ (Vodorovně) odkazuje na šířku plátna.

* Hodnoty se liší několika % s kabelem nahoře, protože je kalkule přibližná.

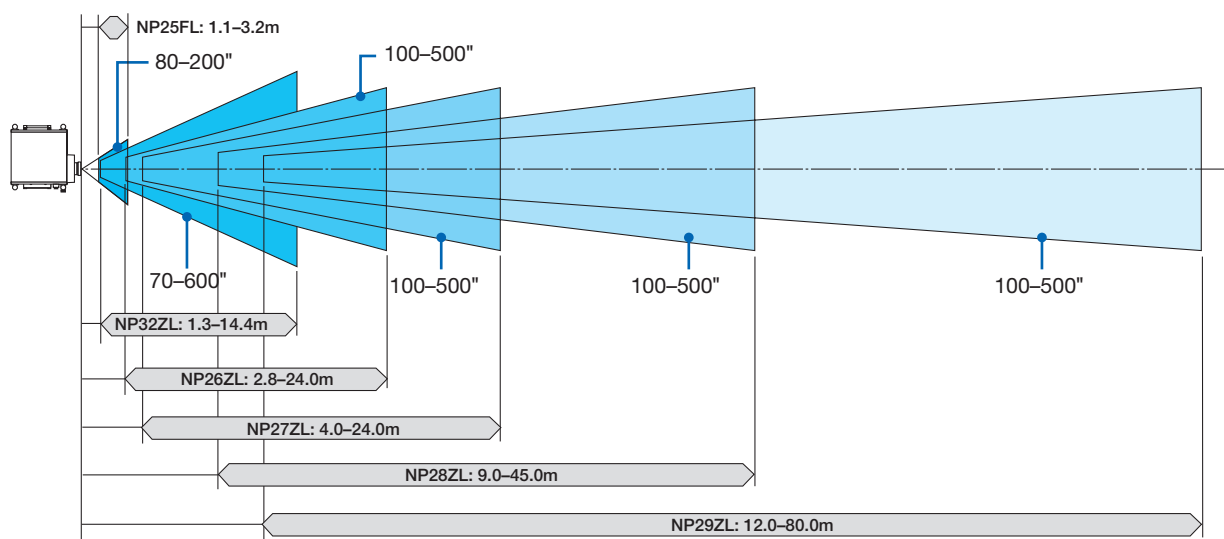
Např.: Projekční vzdálenost při promítání na plátno 150" při použití čočky NP27ZL:

Podle tabulky „Velikost plátna (pro odkaz)“ (→ strana 221), H (šířka obrazovky) = 323,1 cm.

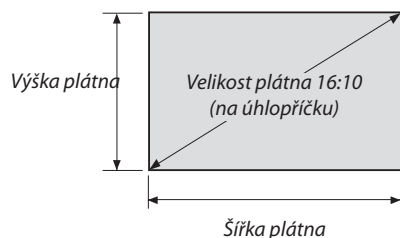
Projekční vzdálenost činí $323,1 \text{ cm} \times 1,7$ to $323,1 \text{ cm} \times 2,3 = 549,3 \text{ cm}$ k 743,13 cm (kvůli zoomu čočky).

- Použití čočky NP28ZL jemně změní velikost obrazu. Když používáte čočku NP28ZL pro přizpůsobení velikosti obrazu, přizpůsobte ohnisko a poté zoom.

Rozsah promítání pro různé čočky



Tabulky velikostí a rozměrů pláten



Velikost (palce)	Šířka plátna		Výška plátna	
	(palce)	(cm)	(palce)	(cm)
50	42,4	107,7	26,5	67,3
60	50,9	129,2	31,8	80,8
70	59,4	150,8	37,1	94,2
80	67,8	172,3	42,4	107,7
100	84,8	215,4	53,0	134,6
120	101,8	258,5	63,6	161,5
150	127,2	323,1	79,5	201,9
200	169,6	430,8	106,0	269,2
240	203,5	516,9	127,2	323,1
300	254,4	646,2	159,0	403,9
350	296,8	753,9	185,5	471,2
400	339,2	861,6	212,0	538,5
450	381,6	969,3	238,5	605,8
500	424,0	1077,0	265,0	673,1
600	508,8	1292,3	318,0	807,7

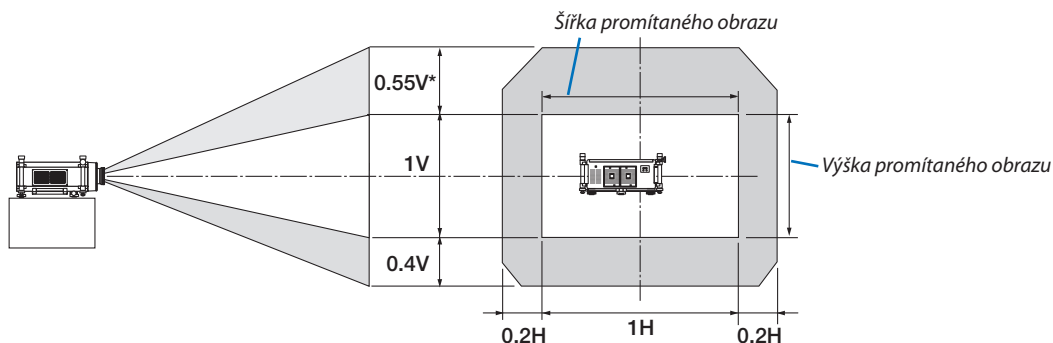
Rozsah posunu čočky

Tento projektor je vybaven funkcí posunu čočky pro přizpůsobení pozice promítaného obrazu za použití tlačítek ▼▲▶ pro LENS SHIFT (POSUN ČOČKY). Čočku lze posunout v rozmezí rozsahu, jak je ukázáno níže.

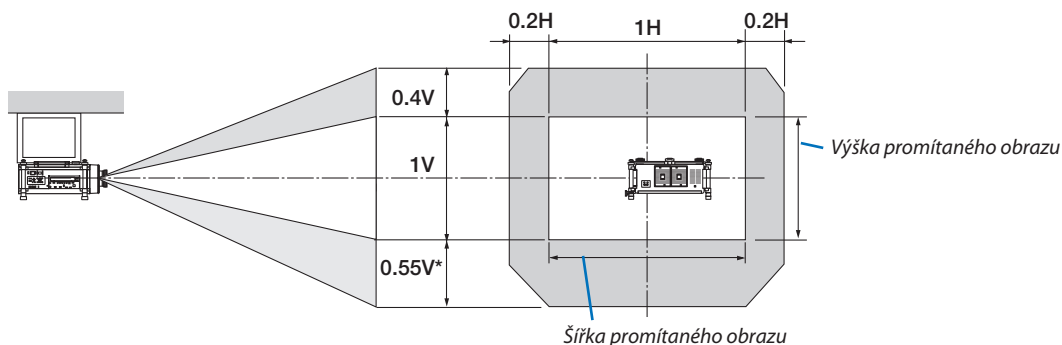
Popis symbolů: V označuje svislou polohu (výška promítaného obrazu) a H zase vodorovnou (šířka promítaného obrazu).

POZNÁMKA: Funkci posunu čočky nelze použít, pokud používáte čočku NP25FL.

Projekce stolní/přední



Projektor stropní/přední



* Maximální rozsah přizpůsobení posunu čočky (V) je 0,5 V, kdy je použita čočka NP32ZL.

Např.: Při promítání na 150" plátno

Podle tabulek velikostí a rozměrů pláten pro 16:10 (→ strana 221), $H = 323,1$ cm, $V = 201,9$ cm.

Rozsah přizpůsobení ve svislém směru: Promítaný obraz lze posunout nahoru o $0,55 \times 201,9$ cm ≈ 111 cm, (pokud je čočka ve středové pozici). Pro stropní/přední instalaci jsou výše uvedené hodnoty obrácené.

Rozsah přizpůsobení ve vodorovném směru: Promítaný obraz lze posunout doleva o $0,2 \times 323,1$ cm $\approx 64,6$ cm, doprava o $0,2 \times 323,1$ cm $\approx 64,6$ cm.

* Hodnoty se liší o několik %, protože je kalkulace přibližná.

② Montáž volitelné desky (prodejní samostatně)

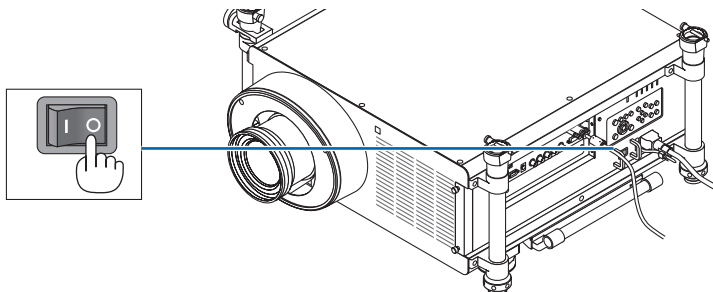
UPOZORNĚNÍ

Před montáží nebo demontáží volitelné desky vypněte projektor, počkejte, až se ventilátory zastaví, a vypněte hlavní vypínač napájení.

Potřebný nástroj: Křížový šroubovák

Deska SB-01HC je použita jako příklad.

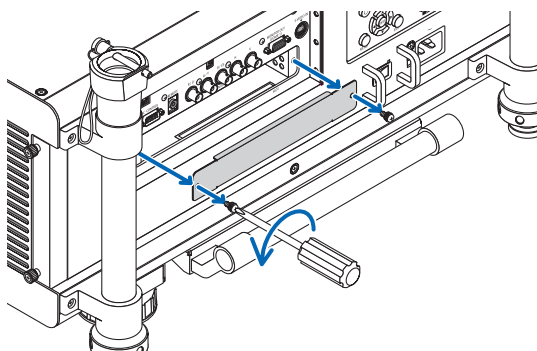
1. Vypněte hlavní napájení projektoru.



2. Povolte dva šrouby na krytu zdičky svorkovnice.

Vyjměte oba šrouby a kryt zdičky.

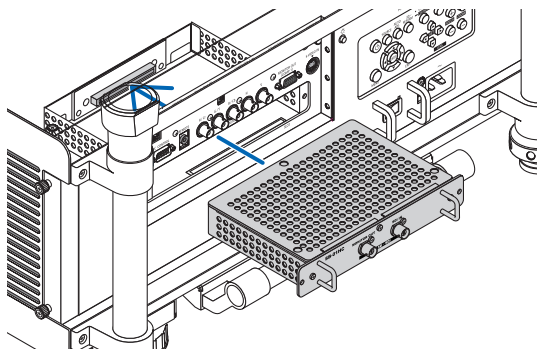
POZNÁMKA: Uložte oba šrouby a kryt zdičky.



3. Vložte volitelnou desku do zdičky.

Ujistěte se, že je deska zasunuta do zdičky ve správném směru.

Nesprávný směr by mohl způsobit špatnou komunikaci mezi volitelnou deskou a projektořem.

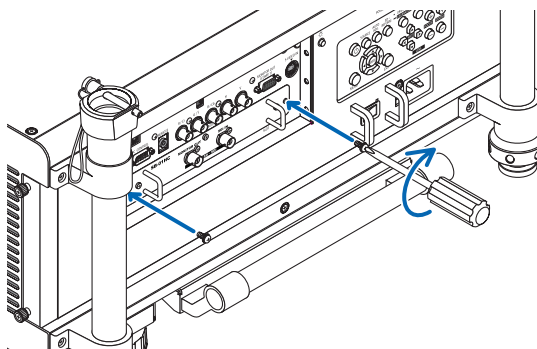


4. Utáhněte dva šrouby na obou stranách zdířky.

- Nezapomeňte šrouby utáhnout.

Tímto dokončíte instalaci volitelné desky.

Viz uživatelská příručka dodaná k Vaší desce ohledně výběru zdroje.

**POZNÁMKA:**

- Montáž volitelné desky může způsobit, že ventilátory poběží v pohotovostním režimu za účelem ochlazení v závislosti na volitelné desce. Rychlost ventilátoru se může také zvýšit za účelem správného ochlazení projektoru. Oba tyto případy jsou považovány za normální a neznamení selhání projektoru.

③ Seznam kompatibilních vstupních signálů

Analogový RGB

Signál	Rozlišení (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60/72/75/85/iMac
SVGA	800 × 600	4 : 3	56/60/72/75/85/iMac
XGA	1024 × 768	4 : 3	60/70/75/85/iMac
XGA+	1152 × 864	4 : 3	60/70/75/85
WXGA	1280 × 768	15 : 9	60
	1280 × 800	16 : 10	60
	1360 × 768 *1	16 : 9	60
	1366 × 768 *1	16 : 9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60/75/85
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60/75/85
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60/75
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
UXGA	1600 × 1200	4 : 3	60/65/70/75
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
WUXGA	1920 × 1200	16 : 10	60 (Snížené zatemňování)
HD	1280 × 720	16 : 9	60
Plná HD	1920 × 1080	16 : 9	60
MAC 13"	640 × 480	4 : 3	67
MAC 16"	832 × 624	4 : 3	75
MAC 19"	1024 × 768	4 : 3	75
MAC 21"	1152 × 870 *2	4 : 3	75
MAC 23"	1280 × 1024	5 : 4	65

HDMI

Signál	Rozlišení (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60
SVGA	800 × 600	4 : 3	60
XGA	1024 × 768	4 : 3	60
HD	1280 × 720	16 : 9	60
WXGA	1280 × 768	15 : 9	60
	1280 × 800	16 : 10	60
	1366 × 768 *1	16 : 9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
UXGA	1600 × 1200	4 : 3	60
Plná HD	1920 × 1080	16 : 9	60
WUXGA	1920 × 1200	16 : 10	60 (Snížené zatemňování)
HDTV (1 080p)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (1 080i)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	1440 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	1440 × 576	4:3 / 16:9	50

DisplayPort

Signál	Rozlišení (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60
SVGA	800 × 600	4 : 3	60
XGA	1024 × 768	4 : 3	60
HD	1280 × 720	16 : 9	60
WXGA	1280 × 768	15 : 9	60
	1280 × 800	16 : 10	60
	1366 × 768 *1	16 : 9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
UXGA	1600 × 1200	4 : 3	60
Plná HD	1920 × 1080	16 : 9	60
WUXGA	1920 × 1200	16 : 10	60 (Snížené zatemňování)
HDTV (1 080p)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3 / 16:9	50

Komponentní

Signál	Rozlišení (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
HDTV (1 080p)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (1 080i)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3 / 16:9	50

Kompozitní Video/S-Video

Signál	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
NTSC	4 : 3	60
PAL	4 : 3	50
PAL60	4 : 3	60
SECAM	4 : 3	50

3D (STEREO DVI)

Signál	Rozlišení (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
HDTV (1 080p)	1920 × 1080 *3	16 : 9	120

- *1 Projektor může tyto signály zobrazovat nesprávně, je-li možnost [POMĚR STRAN] v nabídce na obrazovce nastavena na [AUTOMAT]. Výchozí nastavení možnosti [POMĚR STRAN] je [AUTOMAT]. Pro zobrazení těchto signálů změňte nastavení možnosti [POMĚR STRAN] na [16:9].
- *2 Projektor může tyto signály zobrazovat nesprávně, je-li možnost [POMĚR STRAN] v nabídce na obrazovce nastavena na [AUTOMAT]. Výchozí nastavení možnosti [POMĚR STRAN] je [AUTOMAT]. Pro zobrazení těchto signálů změňte nastavení možnosti [POMĚR STRAN] na [4:3].
- *3 Podporuje formát do sobě jdoucích snímků přes DVI Dual Link.

- Se signály přesahující rozlišení projektoru se zachází pomocí technologie změny měřítka.
- Pomocí technologie změny měřítka může být velikost znaků a linkované řádky nerovnoměrné a barvy mohou být rozmazané.
- Při expedici je projektor nastaven na signály se standardním zobrazovacím rozlišením a frekvencemi, ale i přesto mohou být vyžadovány změny v závislosti na typu počítače.

4 Technické údaje

Tato část poskytuje technické údaje o výkonu projektoru.

Optický

Číslo modelu	NP-PH1400U						
Systém promítání	DMD™ 0,96" × 3 (poměr 16:10)						
Rozlišení* ¹	1 920 × 1 200 pixelů (WUXGA)						
Čočka	Možnost (viz strana 229) <table><tr><td>NP25FL</td></tr><tr><td>NP26ZL</td></tr><tr><td>NP27ZL</td></tr><tr><td>NP28ZL</td></tr><tr><td>NP29ZL</td></tr><tr><td>NP32ZL</td></tr></table>	NP25FL	NP26ZL	NP27ZL	NP28ZL	NP29ZL	NP32ZL
NP25FL							
NP26ZL							
NP27ZL							
NP28ZL							
NP29ZL							
NP32ZL							
Napájení posunu čočky (NP26ZL, NP27ZL, NP28ZL, NP29ZL, NP32ZL)	−0,4 V až +0,55 V, +/-0,2 h (NP32ZL: −0,4 V až +0,5 V, +/-0,2 h)						
Lampa	465 W stříd. proud (360 W v EKOLOGICKÉM režimu)						
Světelný výkon* ² * ³	13 500 lumenů EKOLOGICKÝ REŽIM: 75%						
Kontrastní poměr* ³ (úplná bílá: úplná černá)	2 000:1 s DYNAMIC CONTRAST ON (ZAPNUTÝ DYNAMICKÝ KONTRAST)						
Velikost obrazu (úhlopříčka)	100 - 500" (v závislosti na čočce → strana 220) 80 - 200" na NP25FL, 70 - 600" na NP32ZL						
Promítací vzdálenost (min.-max.)	(v závislosti na čočce → strana 219)						

*¹ Efektivních pixelů je více než 99,99 %.

*² Hodnota světelného výkonu (lumeny) při nastavení režimu [PŘEDVOLBA] na možnost [VYSOKÝ JAS]. Pokud je jako režim [PŘEDVOLBA] vybrána jakákoli jiná možnost, hodnota světelného výkonu může být nižší.

*³ Soulad s normou ISO21118-2005

Elektrický

Číslo modelu	NP-PH1400U
Vstupy	2 × RGB/Komponentní (15-kolíkový Mini D-Sub), 5 × BNC, 1 × HDMI Typ A (HDMI* konektor) podporovaný HDCP* ⁴ , 1 × DisplayPort (20-kolíkový konektor) podporovaný HDCP* ⁴ , 1 × S-Video (4-kolíkový DIN), 1 × Video (BNC) 1 × STEREO DVI (DVI-D, Dual Link, 24 kolíkový), SYNC (BNC) 1 × volitelná zdířka
Výstupy	1 × RGB (15-kolíkový D-Sub), SYNC (BNC)
Ovládání počítače	1 × Zdířka ovládání počítače (9-kolíkový D-Sub)
Kabelové dálkové ovládání	1 × Stereo mini jack
Port kabelové sítě LAN	1 × RJ-45 (10BASE-T/100BASE-TX)
Port bezdrátové sítě LAN (volitelné)	IEEE 802.11 b/g/n (je požadována volitelná jednotka bezdrátové sítě LAN [série NP02LM])
Port USB	1 × Typ A
Reprodukce barev	10-bitové zpracování signálu (1,07 miliard barev) (VIEWER (Prohlížeč), NETWORK (Síť): barvy, 16,7 milionů barev)
Kompatibilní signály* ⁵	Analogový: VGA/SVGA/XGA/XGA+/WXGA/WXGA+/SXGA/SXGA+/UXGA/WUXGA/480i/480p/576i/576p/720p/1 080i/1 080p HDMI: VGA/SVGA/XGA/WXGA/SXGA/SXGA+/UXGA/WUXGA/480p/576p/720p/1 080i/1 080p (Obnovovací frekvence: pouze 60 Hz)
Vodorovné rozlišení	540 televizních řádků: NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 300 televizních řádků: SECAM
Rychlost řádkování* ⁶	Vodorovně: 15 kHz až 108 kHz (RGB: 24 kHz nebo více) Svisle: 48 Hz až 120 Hz (HDMI: 50 Hz až 85 Hz)
Kompatibilita synchronizace	Oddělená synchronizace / Synchronizace kompoz. signálem / Synchronizace signálem zelené
Požadavky na napájení	200–240 V stř. proud, 50/60 Hz
Vstupní proud	6,2 A (200–240 V)

Číslo modelu		NP-PH1400U
Spotřeba energie (Typická hodnota)	EKOLOGICKÝ REŽIM VYPNUT	Dvě lampy najednou: 1 215 W Pouze jedna lampa: 705 W
	EKOLOGICKÝ REŽIM ZAPNUT	Dvě lampy najednou: 985 W Pouze jedna lampa: 585 W
	POHOTOV. REŽIM (NORMÁLNĚ)	90 W
	SÍŤOVÁ POHOTOVOST	60 W
	POHOTOV. REŽIM (ŠETŘENÍ ENERGÍ)	0,5 W

4 HDMI (Deep Color, Lip Sync)/DisplayPort s podporou technologie HDCP

Co je technologie HDCP/HDCP?

HDCP je zkratkou pro High-bandwidth Digital Content Protection (ochrana širokopásmového digitálního obsahu). HDCP (High bandwidth Digital Content Protection) je systém, který zabráňuje nezákonnému kopírování dat videa posílaných přes rozhraní High-Definition Multimedia Interface (HDMI).

Pokud materiál není možné zobrazit přes vstup HDMI a DisplayPort, nemusí to nutně znamenat, že projektor nefunguje správně. V případě implementace ochrany HDCP nemusí být zobrazen určitý obsah chráněný technologií HDCP z důvodu rozhodnutí/záměru společnosti HDCP (Digital Content Protection, LLC).

Video: Deep Color; 8/10/12 bitů, LipSync

Audio: LPCM; až 2 kanály, vzorkovací frekvence 32/44,1/48 KHz, bit vzorky; 16/20/24 bitů

*5 Obraz s vyšším nebo nižším rozlišením, než je původní rozlišení projektoru (1 920 × 1 200) se zobrazí pomocí technologie změny měřítka.

*6 Některé rychlosti řádkování nejsou podporovány v závislosti na rozlišení vstupního signálu.

Mechanické

Číslo modelu	NP-PH1400U
Instalace	Stolní/přední, stolní/zadní, stropní/přední, stropní/zadní
Orientace	
Rozměry	22,0" (Š) x 9,3" (V) x 22,8" (D) / 558 mm (Š) x 235 mm (V) x 578 mm (H) (bez výstupků)
Hmotnost	39,5 kg (bez čočky)
Prostředí	Provozní teplota: 0° to 40°C ^{*7} , 20% až 80% vlhkosti (bez kondenzace) na úrovni moře
Opatření	Skladovací teplota: -10° až 60°C, 20% až 80% vlhkosti (bez kondenzace) Nadmořská výška provozu: 0 až 2 600 m (1 600 až 2 600 m: Nastavte [REŽIM VENTILÁTORU] na [VELKÁ VÝŠKA])
Nařízení	Schválení UL/C-UL (UL 60950-1, CSA 60950-1) Splnění požadavků DOC (Kanada) pro třídu A Splnění požadavků FCC třídy A Splnění požadavků AS/NZS CISPR.22 třídy A Splnění směrnice EMC (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) Splnění směrnice o nízkém napětí (EN60950-1, schválení TUV) CE

*7 35 až 40°C - „Vynucený ekologický režim“

Pro další informace navštivte:

USA: <http://www.necdisplay.com/>

Evropa : <http://www.nec-display-solutions.com/>

Celosvětově : <http://www.nec-display.com/global/index.html>

Informace o volitelném příslušenství najdete na naší webové stránce nebo v brožuře.

Technické údaje podléhají změnám bez předchozího upozornění.

Možnosti čočky

NP25FL	Ruční zaostřování projekční poměr 0,67:1, F2,5, f=14,6 mm Velikost obrazu (úhlopříčka): 2,03 – 5,08 m Promítací vzdálenost (min.-max.): 1,1 – 3,2 m
NP26ZL	Napájený zoom a ohnisko projekční poměr 1,39-1,87:1, F2,5, f=28,9-38,9 mm Velikost obrazu (úhlopříčka): 2,54 – 12,7 m Promítací vzdálenost (min.-max.): 2,8 – 24 m
NP27ZL	Napájený zoom a ohnisko projekční poměr 1,87-2,56:1, F2,5, f=39-53,4 mm Velikost obrazu (úhlopříčka): 2,54 – 12,7 m Promítací vzdálenost (min.-max.): 4,0 – 24,0 m
NP28ZL	Napájený zoom a ohnisko projekční poměr 2,56-4,16:1, F2,5, f=52,4-85,3 mm Velikost obrazu (úhlopříčka): 2,54 – 12,7 m Promítací vzdálenost (min.-max.): 9,0 – 45,0 m
NP29ZL	Napájený zoom a ohnisko projekční poměr 4,16-6,96:1, F2,5, f=84,9-142,0 mm Velikost obrazu (úhlopříčka): 2,54 – 12,7 m Promítací vzdálenost (min.-max.): 12,0 – 80,0 m
NP32ZL	Napájený zoom a ohnisko projekční poměr 0,9-1,1:1, F2,5-2,7, f=19,4-23,3 mm Velikost obrazu (úhlopříčka): 1,78 – 15,2 m Promítací vzdálenost (min.-max.): 1,4 – 14,4 m

- Tyto technické údaje a design produktu se mohou bez předchozího upozornění změnit.

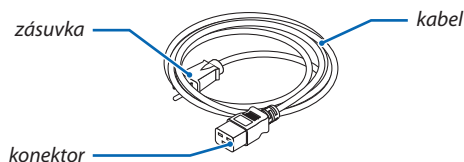
Napájecí kabel

Pokud nemůžete použít dodaný napájecí kabel nebo jsou podmínky napětí ve Vaší zemi odlišné od dodaného napájecího kabelu, použijte napájecí kabely, které jsou vhodné pro elektrické specifikace, typy napájecích kabelů a nařízení dané země, kde proběhla instalace, jak je znázorněno v následující tabulce níže. Pro více informací se obraťte na svého prodejce.

Elektrické specifikace napájecího kabelu

Zdroj energie	Elektrické specifikace napájecího kabelu
200 – 240 V stř. proud	250 V 16 A nebo více

Typ napájecího kabelu

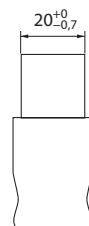
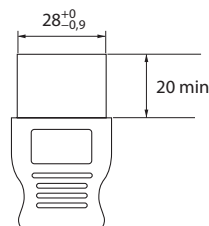
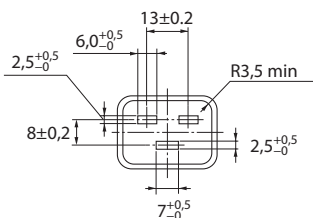


Zásuvka a kabel

Vaše zásuvka musí splňovat bezpečnostní požadavky Vaší země a typ zásuvky.

Konektor

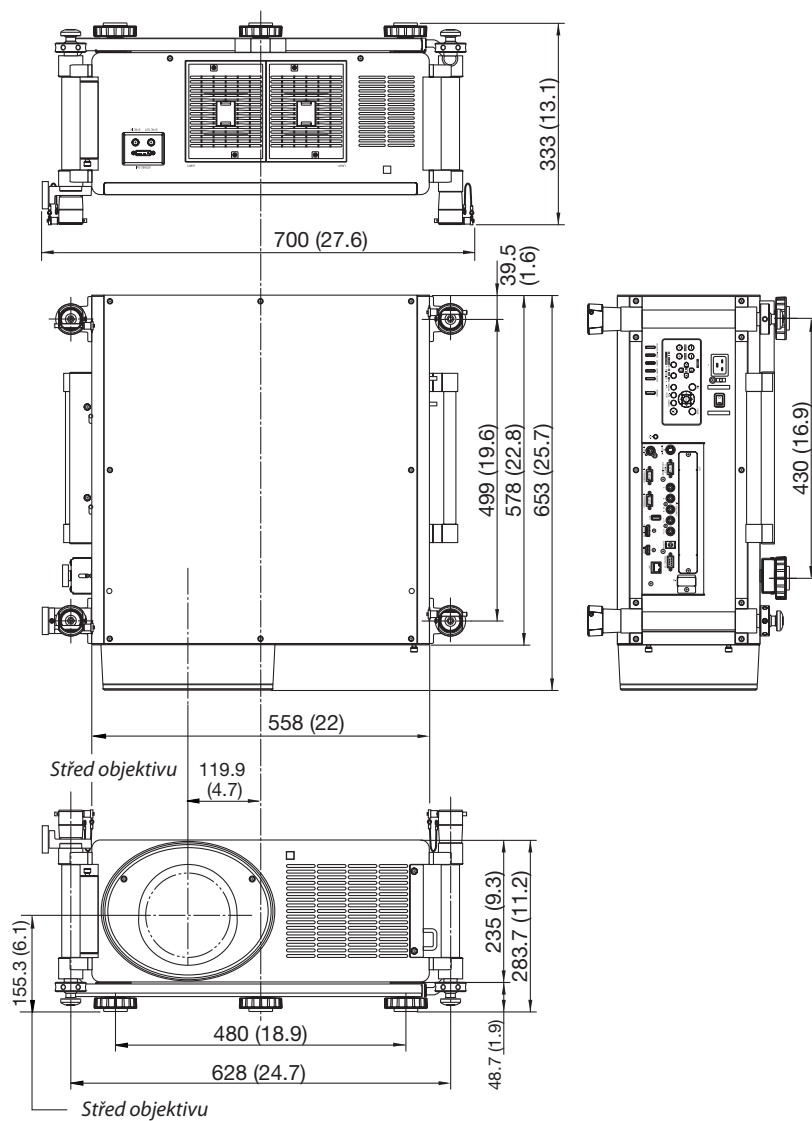
Rozměry konektoru napájecího kabelu jsou ukázány níže



Jednotka: mm

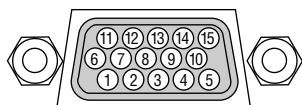
5 Rozměry skříně

Jednotka: mm (palce)



6 Přiřazení kolíků vstupního konektoru D-Sub COMPUTER (Počítač)

15-kolíkový konektor Mini D-Sub



Úroveň signálu

Signál videa : 0,7 Vp-p (analogový)

Synchronizační signál : Úroveň TTL

Č. kolíku	Signál RGB (analogový)	Signál YCbCr
1	Červená	Cr
2	Zelená nebo Synchronizace na zelené	Y
3	Modrá	Cb
4	Uzemnění	
5	Uzemnění	
6	Červené uzemnění	Uzemnění Cr
7	Zelené uzemnění	Uzemnění Y
8	Modré uzemnění	Uzemnění Cb
9	Žádné připojení	
10	Uzemnění synchronizačního signálu	
11	Žádné připojení	
12	Dvoucestný DATA (SDA)	
13	Vodorovná synchronizace nebo synchronizace kompozit. signálem	
14	Vertikální synchronizace	
15	Takt dat	

7 Řešení potíží

Tato část pomáhá při řešení problémů, se kterými se během nastavení nebo používání projektoru můžete setkat.

Zprávy kontrolky

Kontrolka POWER (NAPÁJENÍ)

Displej kontrolky		Stav projektoru	Postup
Vypnuto		Napájení je vypnuto.	–
Bliká	Modrá (krátce bliká)	Příprava na zapnutí	Počkejte chvíli.
	Modrá (dlouze bliká)	Časovač vypnutí (zapnut)	–
		Časovač programu (čas vypnutí zapnut)	
	Oranžová (krátce bliká)	Chlazení projektoru	Počkejte chvíli.
	Oranžová (dlouze bliká)	Časovač programu (čas zapnutí zapnut)	
Svítil	Modrá	Zapnuto	–
	Oranžová	Pohotovostní režim (NORMÁLNĚ nebo SÍŤOVÁ POHOTOVOST)	–
	Červená	Pohotovostní režim (ŠETŘENÍ ENERGÍ)	–

Kontrolka STATUS (STAV)

Displej kontrolky		Stav projektoru	Postup
Vypnuto		Žádný problém nebo pohotovostní režim (ŠETŘENÍ ENERGÍ nebo SÍŤOVÁ POHOTOVOST)	–
Bliká	Červená (cykly 1)	Problém s krytem	Kryt lampy není správně namontován. Namontujte ho pořádně. (→ strana 191)
	Červená (cykly 4)	Problém ventilátoru	Chladicí ventilátor se přestal otáčet. Co se oprav projektoru týče, kontaktujte centrum podpory zákazníků společnosti NEC.
Bliká	Oranžová	Konflikt sítě	Není možné připojit vestavěnou LAN projektoru společně s bezdrátovou LAN ke stejné síti. Chcete-li současně připojit vestavěnou kabelovou i bezdrátovou síť LAN, připojte je k různým sítím.
Svítil	Zelená	Pohotovostní režim (NORMÁLNĚ)	–
	Oranžová	Tlačítko bylo stlačeno během toho, co byl projektor v režimu uzamčených tlačítek	Tlačítka projektoru jsou zamknutá. Nastavení musí být zrušeno, abyste mohli s projektorem zacházet. (→ strana 131)
		ID číslo projektoru a dálkového ovladače se liší	Zkontrolujte kontrolní ID. (→ Strany 131 a 132)

Kontrolka LAMPA 1/LAMPA 2

Displej kontrolky		Stav projektoru	Postup
Vypnuto		Lampa je vypnuta.	–
Bliká	Zelená	Příprava k opětovnému rozsvícení lampy poté, co rozsvícení selhalo	Počkejte chvíli.
	Červená	Doba odkladu výměny lampy	Lampa dosáhla konce své životnosti a nachází se nyní v době odkladu výměny (100 hodin). Lampu vyměňte, jak jen to bude možné. (→ strana 189)
	Červená (cykly 6)	Lampa nesvítil	Lampa se nezapnula. Počkejte alespoň jednu minutu a poté ji znovu zapněte. Pokud lampa stále nesvítil, kontaktujte centrum podpory zákazníků projektoru společnosti NEC.
Svítil	Červená	Převýšení doby provozu lampy	Lampa přesáhla konec životnosti. Napájení projektoru nebude možné zapnout, dokud lampu nevyměníte. (→ strana 189)
	Zelená	Lampa svítí	–

Teplota Kontrolka

Displej kontrolky		Stav projektoru	Postup
Vypnuto		Žádný problém	
Bliká	Červená	Problém s teplotou	Ochrana teploty je nyní aktivována. Je-li teplota místnosti vysoká, přesuňte projektor na chladnější místo. Pokud kontrolka TEPLŮTY stále bliká, když je projektor používán při provozní teplotě, kontaktujte centrum podpory zákazníka společnosti NEC.
	Oranžová	Zahřívání	Okolní teplota je nižší než provozní teplota projektoru (0°C). V takovém případě zvýšte okolní teplotu na 0°C nebo výše a zapněte projektor. Pokud zapnete projektor při teplotě okolo 0°C, může to trvat asi 5 minut, než se zahřeje. Během tohoto zahřívacího období bliká kontrolka TEMP. (Teplota). Když je zahřívání dokončeno, kontrolka TEMP. (teplota) zhasne.

Kontrolka SHUTTER (Uzávěř)

Displej kontrolky		Stav projektoru	Postup
Vypnuto		Světlo	–
Bliká	Zelená	Provádí se kalibrace čočky.	–
Zapnuto	Zelená	Zatměnění světla	–

Pokud se ochrana teploty aktivuje

Pokud se abnormálně zvýší vnitřní teplota projektoru, lampa se vypne a kontrolka teploty bude blikat (opakovaně v cyklu po 2). Může se stát, že ochrana teploty projektoru se současně aktivuje a napájení projektoru se vypne.

Pokud k tomu dojde, proveďte následující kroky:

- Odpojte napájecí kabel ze zástrčky.
- Pokud jej používáte na místě s vysokou okolní teplotou, přesuňte projektor na chladnější místo.
- Pokud je prach ve větracích otvorech, vyčistěte je. (→ strany [184](#) a [188](#))
- Počkejte asi 1 hodinu než vnitřní teplota projektoru klesne.

Časté problémy a jejich řešení

(→ „Kontrolka napájení/stavu/lampy“ na straně 232.)

Problém	Ověřte tyto položky
Nezapíná se nebo se nevypíná	- Zkontrolujte, že je napájecí kabel zapojen a že vypínač na skřini projektoru nebo dálkovém ovladači funguje. (→ strana 15, 18, 19) - Zkontrolujte, zda byl kryt lampy správně vložen. (→ strana 191) - Zjistěte, zda se projektor nepřehřívá. Pokud není kolem projektoru zajištěno řádné větrání nebo pokud je v zasedací místnosti příliš teplo, přesuňte projektor na chladnější místo. - Zkontrolujte, zda projektor používáte dalších 100 hodin po uplynutí doby životnosti lampy. Pokud ano, vyměňte lampu. Po výměně lampy vynulujte dobu použití lampy. (→ strana 142) - Lampa se nemusí rozsvítit. Počkejte jednu celou minutu a poté znovu zapněte napájení. - Nastavte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na [VELKÁ VÝŠKA], pokud projektor používáte při nadmořské výšce zhruba 1 600 metrů nebo více. Používání projektoru při nadmořské výšce zhruba 1 600 metrů nebo více bez nastavení hodnoty [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit přehřívání projektoru a jeho následné vypnutí. Pokud k tomu dojde, počkejte několik minut a poté projektor zapněte. (→ strana 133) Pokud projektor zapnete ihned po vypnutí lampy, po určité době poběží ventilátory, aniž by se zobrazoval obraz, a teprve poté projektor zobrazí obraz. Počkejte chvíli.
Vypne se	Zkontrolujte, zda je funkce [ČASOVAČ VYPNUTÍ], [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] nebo [ČASOVAČ PROGRAMU] vypnuta. (→ strana 125, 136, 163)
Žádný obraz	- Zkontrolujte, zda je vybrán správný vstup. (→ strana 22) Pokud se obraz přesto nezobrazí, stiskněte znovu tlačítko SOURCE (Zdroj) nebo jedno z tlačítek vstupu. - Zkontrolujte, že jsou kabely řádně zapojeny. - Pomocí nabídek upravte jas a kontrast. (→ strana 115) - Zkontrolujte, zda je otevřený kryt čočky. (→ strana 18) - Pomocí možnosti [RESET.] v nabídce resetujte nastavení nebo úpravy na tovární hodnoty. (→ strana 142) - Zadejte zaregistrované klíčové slovo, pokud je funkce zabezpečení aktivní. (→ strana 46) - Pokud nelze zobrazit vstup HDMI nebo signál DisplayPort, zkuste následující kroky. - Přeinstalujte Váš ovladač pro grafickou kartu zabudovanou ve Vašem počítači nebo použijte aktualizovaný ovladač. Pro přeinstalování nebo aktualizaci Vašeho ovladače viz uživatelská příručka dodávaná k Vašemu počítači nebo grafické kartě. Popřípadě kontaktujte centrum podpory výrobce Vašeho počítače. Aktualizovaný ovladač nebo OS nainstalujte na vlastní zodpovědnost. My nezodpovídáme za žádné potíže a selhání způsobené touto instalací. - Projektor a notebook je možné propojit jen tehdy, když je projektor v pohotovostním režimu a před zapnutím notebooku. Ve většině případů není výstupní signál z notebooku zapnut, pokud není kabel připojen k projektoru před zapnutím notebooku. * Pokud při používání dálkového ovladače dojde ke ztmavnutí obrazovky, může se jednat o důsledek spořiče obrazovky počítače nebo softwaru pro řízení spotřeby. - Viz také strana 236.
Náhlé ztmavnutí obrazu	Zkontrolujte, zda se projektor nachází ve vynuceném EKOLOGICKÉM režimu kvůli příliš vysoké okolní teplotě. Pokud se tak stane, snižte vnitřní teplotu projektoru vybráním možnosti [VYSOKÝ] pro [REŽIM VENTILÁTORU]. (→ strana 133)
Neobvyklý tón nebo odstín barvy	- Zkontrolujte, zda je v nabídce [BARVA ZDI] vybrána správná barva. Pokud ne, vyberte vhodnou možnost. (→ strana 123) - Nastavte hodnotu [ODSTÍN] pro možnost [OBRAZ]. (→ strana 115)
Obraz není na plátně vyrovnan	- Změňte polohu projektoru, aby se zlepšil jeho úhel vzhledem k plátnu. (→ strana 24) - Pomocí funkce korekce trapézového zkreslení upravte deformaci obrazu. (→ strana 31)
Rozmazaný obraz	- Upravte ohnisko. (→ strana 29) - Změňte polohu projektoru, aby se zlepšil jeho úhel vzhledem k plátnu. (→ strana 24) - Zajistěte, aby vzdálenost mezi projektorem a plátnem byla v rozsahu objektivu. (→ strana 219) - Byla čočka posunuta o hodnotu přesahující garantovaný rozsah? (→ strana 222) - Je čočka zastrčena tak, dokud se úplně nezastaví? (→ strana 167) - Pokud je projektor v chladu následně přenesen do tepla a zapnut, může se na čočce srážet pára. Pokud k tomu dojde, nechte projektor na místě, dokud pára z čočky nezmizí.

Mihotání na plátně	Nastavte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na hodnotu jinou než [VELKÁ VÝŠKA], pokud projektor používáte při nadmořské výšce zhruba 1 600 metrů nebo méně. Používání projektoru při nadmořské výšce nižší než 1 600 metrů a nastavení projektoru na hodnotu [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit nedostatečné zahřátí lampy a v důsledku toho blikání obrazu. Přepněte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na hodnotu [AUTOMAT]. (→ strana 133)
Obraz je posunut svisle, vodorovně nebo v obou směrech	- Zkontrolujte rozlišení a frekvenci počítače. Ujistěte se, že rozlišení, které chcete zobrazit, je projektorem podporováno. (→ strana 225) - Upravte počítačový obraz ručně pomocí funkce Horizontal/Vertical (Horizontální/Vertikální) v nabídce [MOŽNOSTI OBRAZU]. (→ strana 117)
Dálkový ovladač nefunguje	- Vložte nové baterie. (→ strana 10) - Zkontrolujte, že mezi projektorem a Vámi nejsou žádné překážky. - Stůjte maximálně 7 m od projektoru. (→ strana 10) - Pokud je do jacku DÁLKOVÝ OVLADAČ zastrčen kabel dálkového ovladače, nefunguje dálkový ovladač bezdrátově. (→ strana 11) - Ujistěte se, že ID dálkového ovladače odpovídá ID projektoru. (→ strana 131, 132)
Kontrolka svítí nebo bliká	Viz část Kontrolka POWER/STATUS/LAMP (Napájení/Stav/Lampa). (→ strana 232)
Křížení barev v režimu RGB	- Stiskněte tlačítko AUTO ADJ. (Automatické seřízení) na skříní projektoru nebo na dálkovém ovladači. (→ strana 33) - Nastavte počítačový obraz ručně pomocí hodnoty [TAKT]/[FÁZE] v části [MOŽNOSTI OBRAZU] v nabídce. (→ strana 116)
Žádné zobrazení na obrazovce	Zkontrolujte, zda je nabídka na obrazovce zapnuta. Abyste vypnuli nabídku na obrazovce, stiskněte tlačítko NA OBRAZOVCE na dálkovém ovladači nebo podržte tlačítko MENU (Nabídka) na skříní projektoru po dobu asi 10 sekund. (→ strana 37)

Pro více informací se obraťte na svého prodejce.

Pokud není zobrazen žádný obraz nebo pokud je obraz zobrazen nesprávně.

- Proces zapnutí projektoru a počítače.

Projektor a notebook je možné propojit jen tehdy, když je projektor v pohotovostním režimu a před zapnutím notebooku. Ve většině případů není výstupní signál z notebooku zapnut, pokud není kabel připojen k projektoru před zapnutím notebooku.

POZNÁMKA: Vodorovnou frekvenci aktuálního signálu lze zkontrolovat v nabídce projektoru pod položkou Information (Informace). Pokud je uvedena hodnota „0 kHz“, z počítače nevychází žádný signál. (→ strana 139 nebo přejděte k dalšímu kroku)

- Aktivace externího displeje počítače.

Zobrazení obrazu na displeji notebooku nutně neznamená, že počítač přenáší signál do počítače. Při použití kompatibilního notebooku slouží k aktivaci nebo deaktivaci externího displeje kombinace funkčních kláves. Obvykle lze externí displej zapnout a vypnout kombinací klávesy „Fn“ a jedné z 12 funkčních kláves. Například notebooky NEC používají k přepínání mezi displeji kombinace kláves Fn + F3, zatímco notebooky Dell používají kombinaci kláves Fn + F8.

- Nestandardní výstup signálu z počítače

Pokud výstupní signál z notebooku neodpovídá průmyslovému standardu, promítaný obraz se nemusí zobrazit správně. Pokud k tomu dojde, deaktivujte displej LCD notebooku, když používáte zobrazení na projektoru. Každý notebook má jiný způsob deaktivace a opětovné aktivace místního displeje LCD (jak je popsáno v předchozím kroku). Podrobné informace najdete v dokumentaci k počítači.

- Zobrazený obraz je při používání počítače Macintosh nesprávný

Při používání počítače Macintosh s projektorem nastavte přepínač DIP adaptéru Macintosh (není součástí dodávky projektoru) dle daného rozlišení. Po nastavení restartujte počítač Macintosh, aby se změny projevíly.

Pro nastavení režimů zobrazení jiných než režimů podporovaných počítačem Macintosh a projektorem může po změně přepínače DIP adaptéru Macintosh dojít k třepotání obrazu nebo se nemusí zobrazit nic. Pokud k tomu dojde, nastavte přepínač DIP na pevný režim 13" a poté počítač Macintosh restartujte. Poté obnovte přepínač DIP na zobrazitelný režim a znovu restartujte počítač Macintosh.

POZNÁMKA: Kabel videoadaptéru vyrobený společností Apple Computer je třeba použít s počítačem MacBook, který nemá 15-kolíkový konektor mini D-Sub.

- Zrcadlení v počítači MacBook

- * Při používání projektoru s počítačem Macintosh MacBook nelze výstup nastavit na hodnotu 1 024 × 768, pokud není vypnuto „zrcadlení“ v počítači MacBook. Informace o zrcadlení najdete v uživatelské příručce dodané k Vašemu počítači Macintosh.

- Složky nebo ikony jsou na obrazovce počítače Macintosh skryty

Složky nebo ikony nemusí být na obrazovce vidět. Pokud k tomu dojde, vyberte možnost [Zobrazit] → [Uspořádat] z nabídky Apple a ikony uspořádejte.

8 Kódy pro ovládání počítače a kabelové spojení

Kódy pro ovládání počítače

Funkce kódování dat									
ZAPNUTO	02H	00H	00H	00H	00H	02H			
VYPNUTO	02H	01H	00H	00H	00H	03H			
VÝBĚR VSTUPU POČÍTAČ 1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H	
VÝBĚR VSTUPU POČÍTAČ 2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	02H	0AH	
VÝBĚR VSTUPU POČÍTAČ 3	02H	03H	00H	00H	02H	01H	03H	0BH	
VÝBĚR VSTUPU HDMI	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1AH	22H	
VÝBĚR VSTUPU DisplayPort	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1BH	23H	
VÝBĚR VSTUPU VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH	
VÝBĚR VSTUPU S-VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	0BH	13H	
VÝBĚR VSTUPU PROHLÍŽEČ	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H	
VÝBĚR VSTUPU SÍŤ	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H	
VYPNUTÍ OBRAZU ZAPNUTO	02H	10H	00H	00H	00H	12H			
VYPNUTÍ OBRAZU VYPNUTO	02H	11H	00H	00H	00H	13H			

POZNÁMKA: Pokud potřebujete, kontaktujte svého místního prodejce pro kompletní seznam kódů ovládání počítače.

Kabelové spojení

Komunikační protokol

Přenosová rychlost (baud rate) 38 400 b/s

Délka dat 8 bitů

Parita Bez paritních bitů

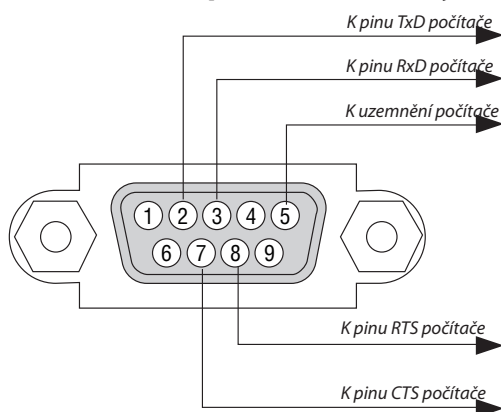
Stop bit Jeden bit

X zap./vyp. Žádný

Komunikační procedura Plný duplex

POZNÁMKA: V závislosti na vybavení doporučujeme při delších kabelážích snížit přenosovou rychlost.

Konektor ovládání počítače (9-kolíkový D-SUB)



POZNÁMKA 1: Kolíky 1, 4, 6 a 9 se nepoužívají.

POZNÁMKA 2: Pro zjednodušení kabelového spojení propojte „Request to Send“ (Požadavek na vysílání) a „Clear to Send“ (Povolení k vysílání) jumpem na obou koncích kabelu.

POZNÁMKA 3: Při delších kabelážích doporučujeme nastavit rychlost komunikace v nabídkách projektoru na 9 600 b/s.

9 Kontrolní seznam pro řešení potíží

Dříve než se obrátíte na svého prodejce či servisní pracovníky, projděte si následující seznam, abyste se ujistili, že je oprava skutečně nutná také s ohledem na část „Řešení potíží“ v uživatelské příručce. Niž uvedený kontrolní seznam nám pomůže Váš problém vyřešit efektivněji.

* Tuto a následující stránku si vytiskněte pro Vaší kontrolu.

Frekvence výskytu ☐ často ☐ někdy (Jak často? _____) ☐ jiné (_____)

Napájení

- | | |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> ☐ Žádné napájení (kontrolka POWER (Napájení) nesvítí modře) Viz také „Kontrolka STATUS (Stav)“. ☐ Zástrčka napájecího kabelu je zcela zasunuta do elektrické zásuvky. ☐ Hlavní vypínač napájení je stisknut do polohy ON (ZAP). ☐ Kryt lampy je správně nainstalován. ☐ Počet nasvícených hodin (Lamp Hours Used) byl po výměně lampy vynulován. ☐ Žádné napájení, přestože jste stisknuli a podrželi tlačítko POWER (Napájení) alespoň 1 sekundu. | <ul style="list-style-type: none"> ☐ Vypnutí během provozu. <ul style="list-style-type: none"> ☐ Zástrčka napájecího kabelu je zcela zasunuta do elektrické zásuvky. ☐ Kryt lampy je správně nainstalován. ☐ Funkce [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] je vypnutá (týká se pouze modelů s funkcí [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ]). ☐ Funkce [ČASOVAČ VYPNUTÍ] je vypnutá (týká se pouze modelů s funkcí [ČASOVAČ VYPNUTÍ]). |
|---|---|

Video a zvuk

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> ☐ Na projektoru se neobjevuje obraz z počítače či video zařízení. <ul style="list-style-type: none"> ☐ Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste nejdříve připojili projektor k počítači a až následně počítač zapnuli. ☐ Povolení výstupu signálu notebooku na projektor. <ul style="list-style-type: none"> • Zobrazení z externího zdroje můžete povolit/zakázat pomocí kombinace funkčních kláves. Obvykle k zapnutí či vypnutí zobrazení z externího zdroje slouží kombinace klávesy „Fn“ a jedné z 12 funkčních kláves. ☐ Žádný obraz (modré nebo černé pozadí, žádné zobrazení). ☐ Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste stiskli tlačítko AUTO ADJUST (Automatické seřízení). ☐ Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste v nabídce projektoru zvolili příkaz [RESET]. ☐ Zástrčka signálního kabelu je zcela zasunuta do vstupního konektoru ☐ Na obrazovce se objevuje zpráva.
(_____) ☐ Zdroj připojený k projektoru je aktivní a dostupný. ☐ Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste upravili jas a/ nebo kontrast. ☐ Projektor podporuje rozlišení i frekvenci vstupního zdroje. ☐ Obraz je příliš tmavý. <ul style="list-style-type: none"> ☐ Obraz zůstává nezměněn, i když upravíte jas a/nebo kontrast. ☐ Obraz je zakřivený. <ul style="list-style-type: none"> ☐ Obraz se zdá být trapézově zakřivený (ke změně nedojde ani po snaze o opravu pomocí funkce [TRAPÉZ] (Korekce trapézového zkreslení)). | <ul style="list-style-type: none"> ☐ Části obrazu chybí. <ul style="list-style-type: none"> ☐ Stále beze změny, i když jste stiskli tlačítko AUTO ADJUST (Automatické seřízení). ☐ Stále beze změny, i když jste v nabídce projektoru zvolili příkaz [RESET]. ☐ Obraz je posunut ve vswislém či vodorovném směru. <ul style="list-style-type: none"> ☐ Svislé a vodorovné pozice jsou pro počítačový signál správně nastavené. ☐ Projektor podporuje rozlišení i frekvenci vstupního zdroje. ☐ Chybí některé obrazové body. ☐ Obraz bliká. <ul style="list-style-type: none"> ☐ Stále beze změny, i když jste stiskli tlačítko AUTO ADJUST (Automatické seřízení). ☐ Stále beze změny, i když jste v nabídce projektoru zvolili příkaz [RESET]. ☐ Obraz z počítačového signálu bliká či vykazuje posun barev. ☐ Stále beze změny, i když změníte nastavení nabídky [REŽIM VENTILÁTORU] z [VELKÁ VÝŠKA] na [AUTOMAT]. ☐ Obraz vypadá rozmazaně či nezaostřeně. <ul style="list-style-type: none"> ☐ Stále beze změny, i když jste zkontrolovali rozlišení signálu v počítači a změnili jej na původní rozlišení projektoru. ☐ Stále beze změny, i když jste upravili zaostření. |
|---|--|

Jiné

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> ☐ Dálkový ovladač nefunguje. <ul style="list-style-type: none"> ☐ Mezi senzorem projektoru a dálkovým ovladačem se nenachází žádná překážka. ☐ Projektor je umístěn v blízkosti fluorescenčního světla, které může narušovat infračervené dálkové ovládání. ☐ Baterie jsou nové a nejsou umístěny naopak. | <ul style="list-style-type: none"> ☐ Tlačítka na skříni projektoru nefungují (týká se pouze modelů s funkcí [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU]) <ul style="list-style-type: none"> ☐ Funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] není zapnutá nebo je v nabídce zakázána. ☐ Stále beze změny, i když jste tlačítko EXIT (Konec) podrželi stisknuté minimálně po dobu 10 sekund. |
|---|--|

Níže prosím popište svůj problém podrobněji.

Informace o aplikaci a prostředí, ve kterém je projektor používán

Projektor

Číslo modelu:

Sériové č.:

Datum nákupu:

Doba provozu lampy (v hodinách):

Ekologický režim: ☐ OFF (VYP) ☐ ON (ZAP)

Informace o vstupním signálu:

Vodorovná synchronizační frekvence [] kHz

Svislá synchronizační frekvence [] Hz

Synchronizační polarita H ☐ (+) ☐ (-)

V ☐ (+) ☐ (-)

Typ synchronizace ☐ Oddělená ☐ Složená

☐ Synchronizace na zeleně

Kontrolka STATUS (STAV):

Svítlí ☐ Oranžově ☐ Zeleně

Bliká [] cykly

Číslo modelu dálkového ovladače:

Prostředí instalace

Velikost plátna: _____ palec

Typ obrazovky/plátna: ☐ Bílé matné ☐ Perličkové

☐ Polarizační ☐ Širokoúhlé ☐ Vysokokontrastní

Projekční vzdálenost: _____ stopy/palce/m

Orientace: ☐ Stropní montáž ☐ Na stole

Připojení do zásuvky:

☐ Připojen přímo do elektrické zásuvky

☐ Připojen k prodlužovacímu kabelu nebo jinam
(číslo připojeného zařízení _____)

☐ Připojen k cívce napájecího kabelu nebo jinam
(číslo připojeného zařízení _____)

Počítač

Výrobce:

Číslo modelu:

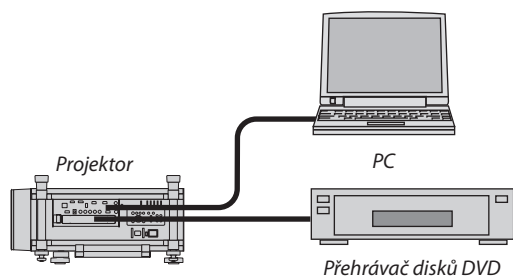
Notebook ☐ / Stolní počítač ☐

Původní rozlišení:

Obnovovací frekvence:

Video adaptér:

Jiné:



Signální kabel

Standardní kabel společnosti NEC nebo kabel jiného výrobce?

Číslo modelu: _____ Délka: _____ palců/m

Distribuční zesilovač

Číslo modelu: _____

Přepínač

Číslo modelu: _____

Adaptér

Číslo modelu: _____

Video zařízení

Videorekordér, přehrávač disků DVD, videokamera, video herní zařízení nebo jiné

Výrobce:

Číslo modelu: _____

10 ZAREGISTRUJTE SI SVŮJ PROJEKTOR! (pouze pro občany Spojených států, Kanady a Mexika)

Věnujte prosím čas registraci svého nového projektoru. Tím zaktivujete svou omezenou záruku na díly a provedení práce a servisní program InstaCare.

Navštivte naše webové stránky na adrese www.necdisplay.com, klikněte na centrum podpory/registrace produktu a odešlete svůj vyplněný formulář online.

Po jeho obdržení Vám zašleme potvrzovací dopis se všemi detaily, které budete potřebovat k tomu, abyste mohli využít rychlé a spolehlivé záruční a servisní programy přední průmyslové společnosti NEC Display Solutions of America, Inc.

NEC