

Projektor

PX1004UL-WH/PX1004UL-BK

Uživatelská příručka

Navštivte naši webovou stránku pro nejnovější verzi uživatelské příručky.
http://www.nec-display.com/dl/en/pj_manual/lineup.html

Model č.
NP-PX1004UL-WH/NP-PX1004UL-BK

- Apple, Mac, Mac OS a MacBook jsou ochranné známky společnosti Apple Inc. registrované v USA a dalších zemích.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework a PowerPoint jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech amerických a/nebo dalších zemích.
- MicroSaver je registrovanou obchodní známkou společnosti Kensington Computer Products Group, jež je divizí společnosti ACCO Brands.
- AccuBlend, NaViSet a Virtual Remote jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti NEC Display Solutions, Ltd. v Japonsku, ve Spojených státech a v dalších zemích.
- Názvy HDMI a HDMI High-Definition Multimedia Interface a HDMI logo jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing LLC ve Spojených státech a dalších zemích.



- DisplayPort a logo DisplayPort Compliance jsou ochranné známky ve vlastnictví společnosti Video Electronics Standards Association.



- HDBaseT™ je ochrannou známkou společnosti HDBaseT Alliance.



- DLP a BrilliantColor jsou ochrannými známkami společnosti Texas Instruments.
- Trademark PJLink je ochranná známka používaná pro práva na používání ochranných známek v Japonsku, Spojených státech amerických a dalších zemích a oblastech.
- Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance® a Wi-Fi Protected Access (WPA, WPA2)® jsou registrované ochranné známky společnosti Wi-Fi Alliance.
- Blu-ray je ochranná známka společnosti Blu-ray Disc Association
- CRESTRON a ROOMVIEW jsou registrované ochranné známky společnosti Crestron Electronics, Inc. ve Spojených státech amerických a dalších zemích.
- Ethernet je buď registrovanou ochrannou známkou nebo ochrannou známkou společnosti Fuji Xerox Co., Ltd.
- Extron a XTP jsou registrované ochranné známky společnosti RGB Systems, Inc. ve Spojených státech.
- Ostatní produkty a názvy společností uvedené v této uživatelské příručce mohou být ochrannými známkami nebo registrovanými ochrannými známkami příslušných vlastníků.
- Aplikace Virtual Remote Tool využívá knihovnu WinI2C/DDC, © Nicomsoft Ltd.
- Softwarové licence TOPPERS

Tento výrobek obsahuje software poskytovaný pod licencí TOPPERS.

Pro více podrobností o každém softwaru viz soubor „readme.pdf“ umístěný v adresáři „o TOPPERS“ na dodaném disku CD-ROM.

POZNÁMKY

- (1) Obsah tohoto návodu k obsluze jako celek ani jeho části nesmí být bez svolení přetiskovány.
- (2) Obsah tohoto návodu k obsluze se může bez předchozího upozornění změnit.
- (3) Přípravě tohoto návodu k obsluze byla věnována velká péče. Pokud byste přesto objevili jakékoli sporné body, chyby nebo opomenutí, kontaktujte nás prosím.
- (4) Bez ohledu na článek (3) společnost NEC nenese odpovědnost za žádný ušlý zisk nebo jiné záležitosti považované za důsledek používání projektoru.

Důležité informace

Bezpečnostní upozornění

Bezpečnostní opatření

Před prvním použitím projektoru NEC si tento návod pozorně přečtěte a uložte jej na dostupné místo pro možné budoucí použití.

UPOZORNĚNÍ



Chcete-li vypnout napájení, nezapomeňte vytáhnout zástrčku ze zásuvky. Síťová zásuvka by měla být co nejbližší zařízení a snadno dostupná.

UPOZORNĚNÍ



ABY NEDOŠLO K ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM, NEOTEVÍREJTE SKŘÍŇ. UVNITŘ SKŘÍŇE SE NACHÁZEJÍ VYSOKONAPĚŤOVÉ SOUČÁSTI. SERVIS PŘENECHAJTE KVALIFIKOVANÝM SERVISNÍM OSOBÁM.



Tento symbol varuje uživatele, že neizolované napětí uvnitř jednotky může být dostatečné na to, aby způsobilo úraz elektrickým proudem. Proto je jakýkoli kontakt s jakoukoli vnitřní součástí zařízení nebezpečný.



Tento symbol upozorňuje uživatele na důležité informace týkající se provozu a údržby tohoto zařízení. Aby nedocházelo k potížím, je třeba si informace pozorně přečíst.

VAROVÁNÍ: CHRAŇTE ZAŘÍZENÍ PŘED DEŠTĚM A VLNKEM. ZABRÁNÍTE TAK NEBEZPEČÍ POŽÁRU NEBO ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM. ZÁSTRČKU ZAŘÍZENÍ NEZAPOJUJTE DO PRODLUŽOVACÍ ŠŤŮRY ANI ZÁSUVKY, POKUD NELZE VŠECHNY KOLÍKY ZCELA ZASUNOUT.

Likvidace použitého produktu



V Evropské unii

Legislativa EU, tak jak je v jednotlivých členských státech zavedena, vyžaduje, aby použité elektrické a elektronické výrobky označené symbolem (vlevo) byly likvidovány odděleně od běžného domovního odpadu. To zahrnuje projektory a jejich elektrické příslušenství. Při likvidaci takových výrobků postupujte podle pokynů místních úřadů, případně se informujte v obchodě, kde jste výrobek zakoupili.

Po sběru se použité výrobky znovu využijí a řádně recyklují. Tato snaha nám pomůže snížit množství odpadu, stejně tak jeho negativní vliv na lidské zdraví a životní prostředí na minimální úroveň.

Označení na elektrických a elektronických výrobcích se vztahuje pouze na stávající členské státy Evropské unie.

Mimo Evropskou unii

Chcete-li dát k likvidaci použité elektrické a elektronické produkty mimo Evropskou unii, obraťte se na místní úřad a informujte se o správném způsobu likvidace.



EU: Přeskrtnutý symbol popelnice značí, že použité baterie by neměly být likvidovány s běžným domácím odpadem. Pro použité baterie existuje samostatný sběrný systém, který umožňuje správné zpracování a recyklaci podle platné legislativy.

Podle směrnice EU 2006/66/EC se baterie nesmí likvidovat nesprávným způsobem. K likvidaci baterie je třeba využít místní samostatnou sběrnou službu.

Důležitá bezpečnostní opatření

Účelem těchto bezpečnostních pokynů je zajistit dlouhou životnost projektoru a ochranu před požárem a elektrickým úrazem. Pečlivě si je přečtěte a dbejte na dodržování všech varování.

VAROVÁNÍ

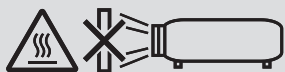
- Při poškození projektoru mohou z jeho vnitřních částí vytékat chladicí tekutiny. Pokud k tomu dojde, okamžitě vypněte střídavé napájení projektoru a kontaktujte svého prodejce. **NEDOTÝKEJTE SE A NEPIJTE** chladicí tekutinu. Pokud chladicí tekutinu spolknete nebo se Vám dostane do očí, vyhledejte okamžitě lékařskou pomoc. Pokud se chladicí tekutiny dotknete, opláchněte si důkladně ruce pod tekoucí vodou.

Instalace

- Projektor neumísťujte za následujících podmínek:
 - na nestabilní vozík, stojan nebo stolek.
 - v blízkosti vody, koupelen nebo do místností s vysokou vlhkostí.
 - na přímé sluneční světlo, do blízkosti topných těles nebo zařízení vyzařujících teplo.
 - v prostředí prašném, zakouřeném nebo plném páry.
 - na papíry, tkaniny, deky nebo koberce.
- Neosazujte ani neskladujte projektor za níže uvedených podmínek. Jinak by se mohl porouchat.
 - V silných magnetických polích
 - V prostředí výskytu korozivních plynů
 - Venku
- Pokud chcete projektor instalovat na strop:
 - Nepokoušejte se projektor instalovat sami.
 - Projektor musí nainstalovat kvalifikovaní technici, aby bylo zajištěno jeho řádné fungování a aby se snížilo riziko tělesného zranění.
 - Kromě toho musí být strop dostatečně pevný, aby projektor udržel, a instalace musí být provedena v souladu s místními stavebními zákony.
 - Pro další informace se prosím obraťte na svého prodejce.

VAROVÁNÍ

- Pokud je projektor zapnutý, nezakrývejte čočku víčkem nebo obdobným krytem. Mohlo by dojít k roztavení víčka teplem vycházejícím ze světelného zdroje.
- Před čočku projektoru neumísťujte žádné předměty, které může teplo snadno poškodit. Mohlo by dojít k roztavení předmětu teplem vycházejícím ze světelného zdroje.

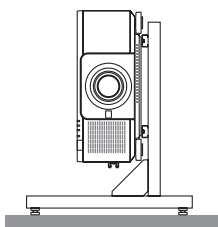


Tento projektor může být nainstalován svisle a vodorovně v jakémkoli úhlu v rozsahu 360°, nicméně životnost optických součástí se zkrátí při následujících způsobech instalace:

- Pokud je projektor nainstalován s objektivem směřujícím dolů.
- Pokud při instalaci na výšku vstupní větrací otvor na boční straně projektoru směřuje dolů. (→ strana 155)

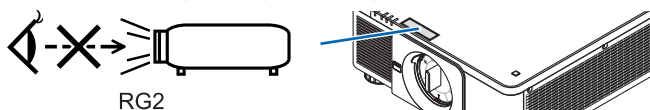
Projektor při použití nenaklánějte doleva či doprava. To by mohlo zapříčinit jeho poruchu, nicméně instalace na výšku* je možná. Pro instalaci na výšku nastavte projektor tak, aby se nasávání vzduchu nacházelo na jeho spodní straně. Pro instalaci na výšku dodržujte bezpečnostní opatření.

* Projektor je nutné upevnit do stojanu na míru. (→ strana 156)



⚠ Bezpečnostní opatření týkající se požáru a úrazu elektrickým proudem ⚠

- Zajistěte, aby kolem projektoru bylo dostatečné větrání a aby nebyly větrací otvory ničím blokovány. V opačném případě by mohlo dojít ke hromadění tepla uvnitř projektoru. Mezi projektorem a zdí ponechte dostatečný volný prostor. (→ strana xi)
- Nedotýkejte se výfukového větracího otvoru na zadní straně (při pohledu zepředu), protože se může během doby zapnutí projektoru zahřát a zůstat horký bezprostředně po vypnutí projektoru. Části projektoru se mohou dočasně zahřát, pokud je projektor vypnut pomocí tlačítka POWER nebo pokud dojde k odpojení síťového napájecího zdroje během normálního provozu projektoru.
Při zvedání projektoru buďte opatrní.
- Dávejte pozor, aby do projektoru nenapadala cizí tělesa, například kancelářské sponky nebo kousky papíru. Nepokoušejte se vytahovat předměty, které do projektoru zapadnou. Do projektoru nevsunujte žádné kovové předměty, například dráty nebo šroubovák. Pokud nějaký předmět do projektoru zapadne, okamžitě projektor odpojte a povolte kvalifikovaného servisního pracovníka, aby předmět vytáhl.
- Na projektor nepokládejte žádné předměty.
- Během bouřky se nedotýkejte napájecího kabelu. Mohlo by dojít k požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
- Projektor je určen k provozu za napájení elektrinou o napětí 110 – 240 V, stř. proudu, 50/60 Hz. Před zapojením projektoru zkontrolujte, že napájecí zdroj těmto požadavkům vyhovuje.
- Když je projektor zapnutý, nedívejte se do čočky. Mohli byste si závažně poškodit zrak.
- Nedívejte se do zdroje světla za použití optických nástrojů (například zvětšovacích skel a zrcadel). Mohlo by dojít k poškození zraku.
- Při zapínání projektoru se ujistěte, že nikdo nestojí čelem směrem k objektivu v dráze světla vyzařovaného laserem. Následující štítek, který je uveden na části pro montáž objektivu na skříni projektoru, popisuje, že tento projektor je zařazen do rizikové skupiny 2 z IEC62471-5:2015. Stejně jako u jiných jasných světelných zdrojů se nedívejte do paprsku, RG2 IEC 62471-5:2015.



- Do dráhy světla projektoru nekládejte žádné předměty (lupu apod.). Světlo promítané z čočky je velmi silné. Proto jakékoli neobvyklé předměty, které dokážou přeměňovat světlo vycházející z čočky, mohou tedy způsobit nepředvídatelné důsledky, například požár nebo poškození zraku.
- Před výfukový větrací otvor projektoru neumísťujte žádné předměty, které může teplo snadno poškodit. Mohlo by dojít k roztavení předmětu nebo k popálení rukou teplem z výfukového ventilátoru.
- S napájecím kabelem zacházejte opatrně. Poškozený nebo roztřepený napájecí kabel může způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem.
 - Nepoužívejte žádné jiné napájecí kabely než ty, které jsou dodávány společně s projektorem.
 - Napájecí kabel neohýbejte ani za něj prudce netahejte.
 - Nepokládejte napájecí kabel pod projektor nebo pod jiné těžké předměty.
 - Nezakrývejte napájecí kabel měkkými látkami, například koberci.
 - Napájecí kabel nezahřívejte.
 - Nedotýkejte se napájecího kabelu mokřima rukama.
- V následujících případech vypněte projektor, odpojte napájecí kabel a nechte projektor zkontrolovat kvalifikovaným servisním pracovníkem:
 - Pokud došlo k poškození nebo roztřepení napájecího kabelu či zástrčky.
 - Pokud došlo k vylití tekutiny do projektoru nebo pokud byl projektor vystaven dešti či vodě.
 - Pokud projektor nefunguje normálně, i když dodržíte pokyny popsané v tomto návodu k obsluze.
 - Pokud projektor spadl nebo byla poškozena jeho skříň.
 - Pokud projektor vykazuje patrné změny ve výkonu, které značí nutnost servisu.
- Chcete-li projektor přenést, odpojte napájecí kabel a všechny ostatní kabely.
- Před čištěním skříně vypněte projektor a odpojte napájecí kabel.
- Pokud nebudete projektor delší dobu používat, vypněte jej a odpojte napájecí kabel.
- Když používáte LAN kabel:
 - Z bezpečnostních důvodů jej nepřipojujte ke konektoru periferních zařízení, který může mít vyšší napětí.
- Nepoužívejte porouchaný projektor. Mohlo by dojít nejen k úrazu elektrickým proudem nebo požáru, ale také k vážnému poškození očí.
- Nenechávejte děti obsluhovat projektor bez dozoru. Pokud budou s projektorem pracovat děti, dospělí na ně musí dávat pozor a dohlížet na ně.
- Pokud dojde k poruše nebo poškození projektoru, okamžitě přestaňte přístroj používat a požádejte svého prodejce o opravu.

- Koncový uživatel nikdy nesmí přístroj rozebírat, opravovat či předělávat. Pokud tyto činnosti provádí koncový uživatel, může dojít k vážným problémům ohledně bezpečnosti uživatele.
- Ohledně likvidace projektoru se poraďte se svým prodejcem. Projektor před jeho likvidací nikdy nerozebírejte.

UPOZORNĚNÍ

- Nedotýkejte se rukama upevňovací části objektivu, pokud právě probíhá posun objektivu. Pokud tak učiníte, může dojít ke skřípnutí prstů pohybujícím se objektivem.
- Naklápečí stojan nepoužívejte pro jiný účel, než k jakému je určen. Nesprávné použití, například připevnění naklápečího stojanu nebo jeho zavěšení na zeď, může způsobit poškození projektoru.
- Pokud budete projektor používat několik dní po sobě, zvolte v Režimu ventilátoru možnost [VYSOKÝ]. (Z nabídky vyberte položku [NASTAVENÍ] → [INSTALACE(1)] → [REŽIM VENTILÁTORU] → [VYSOKÝ]).
- Neodpojujte napájecí kabel ze zásuvky ve zdi nebo z projektoru, pokud je projektor zapnutý. Pokud tak učiníte, může to způsobit poškození AC IN konektoru projektoru a (nebo) kolíku zástrčky napájecího kabelu. Chcete-li vypnout střídavé napájení, když je projektor zapnutý, použijte hlavní vypínač napájení projektoru, rozbočku s vypínačem nebo přerušovačem.
- Ujistěte se, že na přenášení projektoru jste alespoň dva. Pokus přenášet projektor bez pomoci dalších osob může mít za následek bolesti zad či jiná zranění.

Budte obezřetní při manipulaci s volitelnými čočkami

Při posílání projektoru s čočkami vyjměte čočky před jeho expedicí. Pokaždé, když není čočka právě osazena na projektor, nasadte na ni kryt proti prachu. Čočka a mechanismus posunu čočky mohou být poškozeny nesprávnou manipulací během přepravy.

Při přenášení projektoru nedržte za část s čočkami.

Zaostřovací kroužek by se mohl při přenášení pootočit a mohli byste nechtěně projektor upustit.

Před montáží, výměnou a čištěním objektivu nezapomeňte vypnout projektor a odpojit napájecí šňůru. V opačném případě může dojít k poranění oka, úrazu elektrickým proudem nebo popáleninám.

Opatření při instalaci nebo výměně samostatně prodávané jednotky objektivu (KALIBRACE OBJEKTIVU)

Po osazení nebo výměně čočky proveďte [KALIBRACI ČOČKY] buď stisknutím tlačítka SHUTTER/CALIBRATION na skříni projektoru, nebo stisknutím a podržením tlačítka CTL na dálkovém ovladači za následného stisknutí tlačítka INFO/L-CALIB. (→ strana 18, 120)

Provedením [KALIBRACE OBJEKTIVU] se kalibruje rozsah nastavení zoomu, zaostření a posunu v části [PAMĚŤ ČOČKY].

Pro instalaci a výměnu jednotky objektivu se obraťte na svého prodejce.

Bezpečnostní opatření dálkového ovladače

- S dálkovým ovladačem zacházejte opatrně.
- Pokud je dálkový ovladač vlhký nebo mokrá, ihned jej osušte.
- Zabraňte styku s nadměrným teplem a vlhkostí.
- Baterie nezkratujte, nezahřívejte ani nerozebírejte.
- Baterie nevhazujte do ohně.
- Nebudete-li dálkové ovládání delší dobu používat, vyjměte baterie.
- Ujistěte se, že vkládáte baterie správně dle polarity (+/–).
- Nekombinujte nové a staré baterie, ani různé typy baterií.
- Použité baterie likvidujte v souladu s místními nařízeními.

Světelný modul

1. Světelný modul obsahující několik laserových diod je zabudován do výrobku coby světelný zdroj.
2. Tyto laserové diody jsou zatavené ve světelném modulu. Pro provoz světelného modulu není potřeba údržba ani servis.
3. Koncovém uživateli není dovoleno vyměňovat světelný modul.
4. Kontaktujte kvalifikovaného distributora ohledně výměny světelného modulu a ohledně dalších informací.

Laserové bezpečnostní varování

- Tento produkt je klasifikován jako RG2 z IEC62471-5 edice 1.0 2015-06.
Tento produkt je klasifikován jako třída 3R z IEC 60825-1 druhá edice 2007-03 a třída 1 z IEC60825-1 třetí edice 2014-05.
Také splňuje výkonostní standardy FDA 21 CFR 1040.10 a 1040.11 pro laserové produkty, kromě odchylek podle Laserového upozornění č.50 ze dne 24. 6. 2007.
Pokud jde o instalaci a řízení zařízení, dodržujte zákony a předpisy vaší země.
- Vlnová délka 450–460 nm.
- Maximální výkon: 360 W
- Do tohoto výrobku je zabudován laserový modul. Použití ovladačů nebo úprav postupů jiných než těch, které jsou zde upřesněny, může vést k vystavení nebezpečnému ozáření.

 UPOZORNĚNÍ

- Použitím ovládacích prvků a nastavení nebo prováděním postupů, které nejsou uvedeny v této příručce, se můžete vystavit nebezpečnému záření.

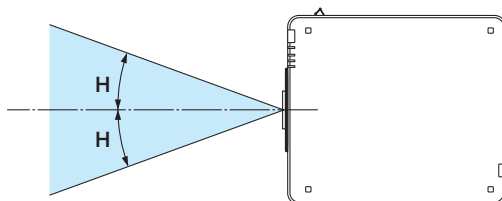
 POZOR – TŘÍDA 3R Z IEC 60825-1 DRUHÁ EDICE LASEROVÉHO PRODUKTU

LASEROVÉ SVĚTLO – VYHNĚTE SE PŘÍMÉMU OZÁŘENÍ OČÍ

Týká se čoček: NP16FL/NP17ZL/NP18ZL/NP19ZL/NP20ZL/NP21ZL/NP31ZL

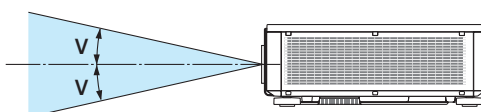
Vodorovný úhel H

Čočka	Zoom	
	Teleobjektiv	Širokoúhlý
NP16FL	—	32,9
NP17ZL	15,5	21,7
NP18ZL	12,4	16,1
NP19ZL	7,7	12,7
NP20ZL	5,3	7,9
NP21ZL	3,4	5,4
NP31ZL	27,8	33,6



Svislý úhel V

Čočka	Zoom	
	Teleobjektiv	Širokoúhlý
NP16FL	—	22,0
NP17ZL	9,8	14,0
NP18ZL	7,8	10,2
NP19ZL	4,8	8,0
NP20ZL	3,3	5,0
NP21ZL	2,1	3,4
NP31ZL	18,2	22,5



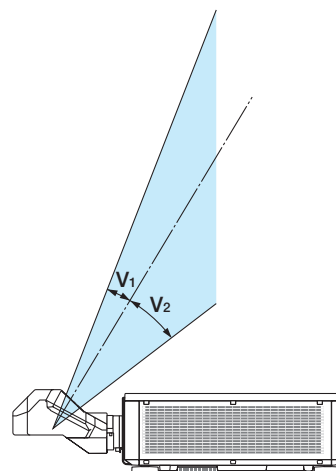
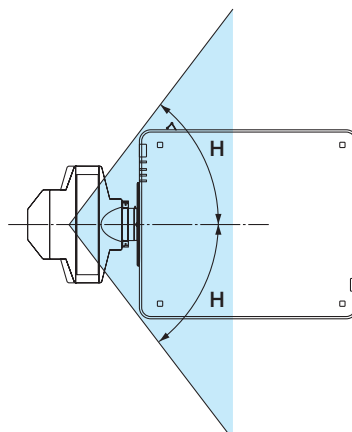
Týká se čoček: NP39ML

Vodorovný úhel H

Čočka	Zoom	
	Teleobjektiv	Širokoúhlý
NP39ML	—	52,8

Svislý úhel V

Čočka	Teleobjektiv	Zoom	
		Širokoúhlý	
		V1	V2
NP39ML	—	9,68	21,52

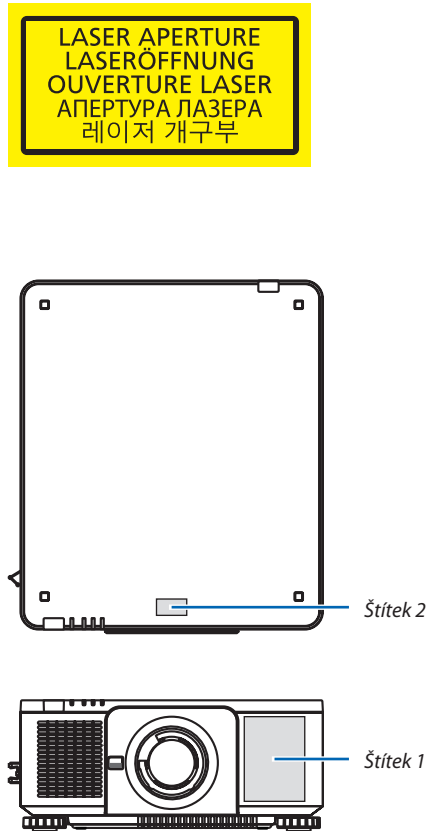


- Varovné a vysvětlující popisky LASEROVÉHO PRODUKTU ve TŘÍDĚ 3R v souladu s IEC60825-1 druhé edice a ve třídě 1 v souladu s IEC60825-1 třetí edice jsou přilepené na polohách uvedených níže.

Štítek 1



Štítek 2



• Identifikační štítek výrobce

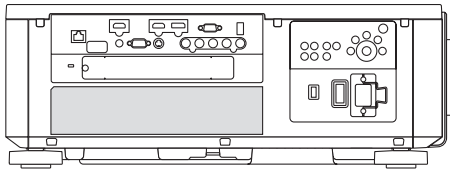
(pro PX1004UL-WH)

<p>NEC MODEL No.NP-PX1004UL-WH 110-240V~ 50/60Hz 11.6A-5.2A</p>		<p>CAUTION ATTENTION : TO PREVENT ELECTRIC SHOCK, DO NOT OPEN TOP COVER. NO USER-SERVICEABLE PARTS INSIDE. : AFIN DE PREVENIR UN CHOC ELECTRIQUE NE PAS ENLEVER LE COUVERCLE S'ADRESSER A UN REPARATEUR COMPETENT.</p>	
<p>THIS DEVICE COMPLIES WITH PART 15 OF THE FCC RULES. OPERATION IS SUBJECT TO THE FOLLOWING TWO CONDITIONS:(1) THIS DEVICE MAY NOT CAUSE HARMFUL INTERFERENCE, AND (2) THIS DEVICE MUST ACCEPT ANY INTERFERENCE RECEIVED, INCLUDING INTERFERENCE THAT MAY CAUSE UNDESIRABLE OPERATION.</p>		<p>ВНИМАНИЕ : ВО ИЗБЕЖАНИЕ УДАРА ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ НЕ ОТКРЫВАЙТЕ ВЕРХНИЮ КРЫШКУ. ВНУТРИ НЕТ ДЕТАЛЕЙ, ОБСЛУЖИВАЕМЫХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ. : 전기충격 방지를 위해 개피닛을 열지 마십시오. 내부에는 사용자를 위한 서비스가능 부품이 들어있지 않습니다.</p>	
<p>Complies with FDA performance standards for laser products except for deviations pursuant to Laser Notice No.50,dated June 24,2007. THIS CABINET IS CONSTRUCTED OF PLASTIC (PC).</p>		<p>WARNING : TO REDUCE THE RISK OF FIRE OR ELECTRIC SHOCK, DO NOT EXPOSE THIS APPLIANCE TO RAIN OR MOISTURE. AVERTISSEMENT : POUR EVITER UN FEU OU UN RISQUE D' ELECTROCUTION NE PAS EXPOSER CET ENSEMBLE A LA PLEUE OU A L'HUMIDITE.</p>	
<p>Contact address for EMEA NEC Display Solutions Europe GmbH Landshuter Allee 12-14 80637 Munich, Germany</p>		<p>предупреждение : для снижения риска возгорания или удара электрическим током не подвергайте данное изделие воздействию дождя или влаги. : 화재나 전기충격 위험을 줄이려면 비나 습기에 제품을 노출시키지 마십시오. : ZUR TRENNUNG VOM NETZ IST DER NETZSTECKER AUS DER STECKDOSE ZU ZIEHEN!</p>	
<p>UL LISTED 5015 E130786 I.T.E.</p>		<p>NEC Display Solutions, Ltd. 4-28, Mita 1-chome, Minato-ku, Tokyo, Japan MADE IN CHINA</p>	

(pro PX1004UL-BK)

<p>NEC MODEL No.NP-PX1004UL-BK 110-240V~ 50/60Hz 11.6A-5.2A</p>		<p>CAUTION ATTENTION : TO PREVENT ELECTRIC SHOCK, DO NOT OPEN TOP COVER. NO USER-SERVICEABLE PARTS INSIDE. : AFIN DE PREVENIR UN CHOC ELECTRIQUE NE PAS ENLEVER LE COUVERCLE S'ADRESSER A UN REPARATEUR COMPETENT.</p>	
<p>THIS DEVICE COMPLIES WITH PART 15 OF THE FCC RULES. OPERATION IS SUBJECT TO THE FOLLOWING TWO CONDITIONS:(1) THIS DEVICE MAY NOT CAUSE HARMFUL INTERFERENCE, AND (2) THIS DEVICE MUST ACCEPT ANY INTERFERENCE RECEIVED, INCLUDING INTERFERENCE THAT MAY CAUSE UNDESIRABLE OPERATION.</p>		<p>ВНИМАНИЕ : ВО ИЗБЕЖАНИЕ УДАРА ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ НЕ ОТКРЫВАЙТЕ ВЕРХНИЮ КРЫШКУ. ВНУТРИ НЕТ ДЕТАЛЕЙ, ОБСЛУЖИВАЕМЫХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ. : 전기충격 방지를 위해 개피닛을 열지 마십시오. 내부에는 사용자를 위한 서비스가능 부품이 들어있지 않습니다.</p>	
<p>Complies with FDA performance standards for laser products except for deviations pursuant to Laser Notice No.50,dated June 24,2007. THIS CABINET IS CONSTRUCTED OF PLASTIC (PC).</p>		<p>WARNING : TO REDUCE THE RISK OF FIRE OR ELECTRIC SHOCK, DO NOT EXPOSE THIS APPLIANCE TO RAIN OR MOISTURE. AVERTISSEMENT : POUR EVITER UN FEU OU UN RISQUE D' ELECTROCUTION NE PAS EXPOSER CET ENSEMBLE A LA PLEUE OU A L'HUMIDITE.</p>	
<p>Contact address for EMEA NEC Display Solutions Europe GmbH Landshuter Allee 12-14 80637 Munich, Germany</p>		<p>предупреждение : для снижения риска возгорания или удара электрическим током не подвергайте данное изделие воздействию дождя или влаги. : 화재나 전기충격 위험을 줄이려면 비나 습기에 제품을 노출시키지 마십시오. : ZUR TRENNUNG VOM NETZ IST DER NETZSTECKER AUS DER STECKDOSE ZU ZIEHEN!</p>	
<p>UL LISTED 5015 E130786 I.T.E.</p>		<p>NEC Display Solutions, Ltd. 4-28, Mita 1-chome, Minato-ku, Tokyo, Japan MADE IN CHINA</p>	

Umístění identifikačního štítku výrobce



Informace o autorských právech původních promítaných obrázků:

Používání tohoto projektoru za účelem komerčního zisku nebo přilákání pozornosti veřejnosti v různých podnicích (např. kavárnách nebo hotelech) a využití komprese nebo rozšíření obrazu pomocí níže uvedených funkcí může vyvolat podezření na porušení autorských práv chráněných zákonem o autorských právech.

[POMĚR STRAN], [TRAPÉZ], funkce zvětšování a jiné podobné funkce.

 Zdravotní bezpečnostní opatření pro uživatele, kteří si prohlížejí 3D obrázky

Před prohlížením si nezapomeňte přečíst zdravotní bezpečnostní opatření, která naleznete v návodu k obsluze přiloženém k vašim 3D brýlím nebo 3D kompatibilnímu obsahu, jako jsou Blu-ray disky, video hry, počítačové video soubory a podobně. Abyste zabránili nepříznivým symptomům, věnujte pozornost následujícím věcem:

- Nepoužívejte 3D brýle k prohlížení jiných materiálů než 3D obrázků.
- Mezi promítací plochou a uživatelem nechte odstup alespoň 2 m. Prohlížení 3D obrázků z příliš krátké vzdálenosti vám může namáhat oči.
- Vyhněte se prohlížení 3D obrázků po delší dobu. Udělejte si přestávku alespoň 15 minut po každé hodině prohlížení.
- Pokud máte vy nebo někdo ze členů vaší rodiny historii fotocitlivých záchvatů, prodiskutujte prohlížení 3D obrázků se svým lékařem.
- Pokud se vám během prohlížení 3D obrázků udělá špatně, například pocit na zvracení, závrať, nevolnost, bolest hlavy, únava očí, rozmazané vidění, křeče a pocit necitlivosti, přestaňte s prohlížením. Pokud symptomy přetrvávají, poraďte se s lékařem.
- 3D obrázky si prohlížejte zepředu promítací plochy. Prohlížení z úhlu může způsobit únavu nebo namáhání očí.

Funkce řízení spotřeby elektřiny

Za účelem udržení nízké spotřeby elektřiny, byly při expedici z výroby nastaveny níže popsané funkce řízení spotřeby elektřiny (1) a (2). Vyvolejte prosím nabídku na obrazovce a upravte nastavení (1) a (2) podle zamýšleného využití projektoru.

1. POHOTOV. REŽIM (STDBY) (Tovární nastavení: NORMÁLNĚ)

- Když je v položce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolena možnost [NORMÁLNĚ], nefungují následující konektory či funkce: konektor HDMI OUT, port Ethernet/HDBaseT, port USB, funkce síť LAN, funkce Upozornění e-mailem
(→ strana 136)

2. AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ (Tovární nastavení: 1 hodina)

- Když je v položce [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] nastavena možnost [1:00], umožňujete tím projektoru automatické vypnutí, jestliže nebyl po dobu jedné hodiny přijat žádným vstupem žádný signál nebo nebyl proveden žádný úkon.
(→ strana 137)

Volný prostor pro instalaci projektoru

Mezi projektorem a jeho okolím ponechte dostatečný prostor, jak je to znázorněno níže.

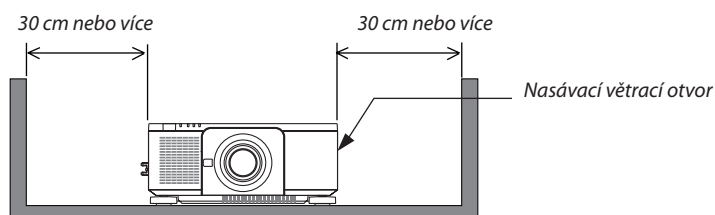
Horký vzduch vyfukovaný přístrojem by do něj mohl být opětovně nasán.

Neprovádějte proto instalaci projektoru na místě, kde je proud vzduchu z HVAC nasměrován na projektor.

Ohřátý vzduch z HVAC může být nasán ventilátorem projektoru. Pokud k tomu dojde, zvýší se příliš teplota uvnitř projektoru a chránič proti přehřátí automaticky vypne jeho napájení.

- Informace ohledně promítání na výšku najdete v části „Promítání na výšku“ na straně 155.

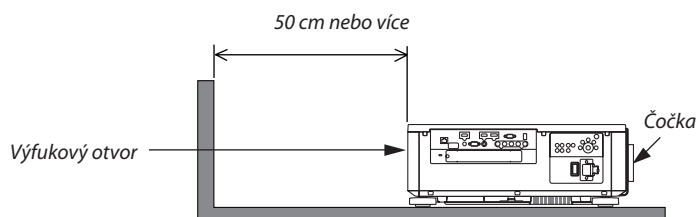
Příklad 1 – Pokud jsou zdi po obou stranách projektoru.



POZNÁMKA:

Nákres ukazuje správné vyklizení prostoru potřebného pro levou a pravou stranu projektoru za předpokladu, že byla dostatečně vyklizená přední, zadní a horní strana projektoru.

Příklad 2 – Pokud je zeď za projektorem.



POZNÁMKA:

Nákres ukazuje správné vyklizení prostoru potřebného pro zadní stranu projektoru za předpokladu, že byla dostatečně vyklizená pravá, levá a horní strana projektoru.

Důležité informace	i
1. Úvod	1
1 Co balení obsahuje?	1
2 Projektor – úvod	3
Obecné	3
Světelný zdroj · Jas	3
Instalace	3
Video	3
Síť	4
Úspora energie	4
O tomto návodu k obsluze	5
3 Názvy částí projektoru	6
Přední/Vrchní	6
Zadní	7
Panel ovládacích prvků/kontrol	8
Funkce koncovek	9
4 Názvy prvků dálkového ovladače	10
Vložení baterií	11
Bezpečnostní opatření dálkového ovladače	11
Provozní dosah bezdrátového dálkového ovladače	12
Použití dálkového ovladače kabelově	12
2. Promítání obrazu (základní obsluha)	13
1 Postup při promítání obrazu	13
2 Připojení počítače/Připojení napájecí šňůry	14
Používání dodávaných napájecích šňůr	15
Používání sponky přidržující napájecí šňůru	16
3 Zapnutí projektoru	17
Provedení kalibrace čočky	18
Poznámka ke spouštěcí obrazovce (Obrazovka s výběrem jazyka nabídky)	19
4 Výběr zdroje	20
Výběr zdroje: Počítač nebo Video	20
5 Přizpůsobení velikosti a polohy obrazu	22
Nastavení svislé polohy promítaného obrazu (posun čočky)	23
Zaostření	26
Zoom	31
Seřízení nožky pro náklon	32
6 Automatická optimalizace počítačového signálu	33
Seřízení obrazu pomocí tlačítka Automatické přizpůsobení	33
7 Vypnutí projektoru	34
8 Po použití	35
3. Praktické funkce	36
1 Vypněte světlo projektoru (CLONA ČOČKY)	36
2 Vypnutí obrazu (AV-MUTE)	36
3 Vypnutí nabídky na obrazovce (skrytí z obrazovky)	36
4 Posunutí polohy zobrazení nabídky na obrazovce	37

5	Zmrazení obrazu.....	37
6	Přibližování obrazu	38
7	Změna funkce REŽIM SVĚTLA/Kontrola výsledné úspory energie pomocí světelného režimu [REŽIM SVĚTLA]	39
	Kontrola výsledné úspory energie [MĚŘIČ ÚSPORY UHLÍKU].....	41
8	Oprava vodorovného a svislého trapézového zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ]	42
9	Zamezení neoprávněnému použití projektoru [ZABEZPEČENÍ]	45
9	Promítání 3D videí.....	48
	Postup pro sledování 3D videí pomocí tohoto projektoru	48
	Co dělat v případě, že nelze zobrazit video ve 3D	51
11	Ovládání projektoru pomocí HTTP prohlížeče	52
12	Uložení změn posunu čočky, zoomu a zaostření [PAMĚŤ ČOČKY].....	60
	Postup uložení vlastních upravených hodnot v položce [REF. PAMĚŤ ČOČKY]:	61
	Postup vyvolání vlastních upravených hodnot z položky [REF. PAMĚŤ ČOČKY]:	63
4. Promítání více obrazů		66
1	K čemu všemu lze využít promítání více obrazů.....	66
	Případ 1. Použití jediného projektoru k promítání dvou druhů videa [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.].....	66
	Případ 2. Použití čtyř projektorů (rozlišení: WUXGA) k promítání videa s rozlišením 2560 × 1600 pixelů [SKLÁDÁNÍ OBRAZU].....	67
	Věci, které si je třeba uvědomit při montáži projektorů	69
2	Zobrazení dvou obrazů současně	70
	Promítání dvou obrazů.....	71
	Přepínání hlavního obrazu na vedlejší a naopak	72
	Omezení.....	73
3	Zobrazení obrazu za využití [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ]	74
	Nastavení přesahu promítaných obrazů.....	75
	SPOJOVACÍ KŘÍVKKA	77
	Přízpusobení úrovně černé.....	78
5. Použití nabídky na obrazovce		80
1	Použití nabídek.....	80
2	Prvky nabídky	81
3	Seznam položek nabídky	82
4	Popis a funkce nabídky [VSTUP]	88
	HDMI	88
	DisplayPort.....	88
	BNC	88
	BNC(CV).....	88
	BNC(Y/C)	88
	POČÍTAČ	88
	HDBaseT	88
	SLOT	88
	SEZNAM ZÁZNAMŮ.....	88
	ZKUŠ.VZOR.....	88
5	Popis a funkce nabídky [PŘÍZPŮS.].....	92
	[OBRAZ].....	92
	[MOŽNOSTI OBRAZU]	96

[VIDEO]	100
[3D NASTAVENÍ].....	102
Použití funkce Paměť čočky [PAMĚŤ ČOČKY]	103
6 Popis a funkce nabídky [ZOBRAZ.].....	105
[PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.].....	105
[GEOMETRICKÁ KOREKCE].....	107
[PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ]	111
[VÍCE OBRAZŮ]	112
7 Popis a funkce nabídky [NASTAV.].....	114
[NABÍDKA(1)]	114
[NABÍDKA(2)]	115
[INSTALACE(1)].....	116
[INSTALACE(2)].....	119
[OVLÁDÁNÍ]	121
[NASTAVENÍ SÍTĚ].....	129
[NASTAVENÍ ZDROJE]	134
[MOŽNOSTI NAPÁJENÍ].....	136
Návrat do továrního výchozího nastavení [RESET.].....	138
8 Popis a funkce nabídky [INFO.].....	139
[ČAS POUŽITÍ]	139
[ZDROJ(1)]	139
[ZDROJ(2)]	140
[ZDROJ(3)]	140
[ZDROJ(4)]	140
[KABELOVÁ LAN]	141
[VERZE(1)].....	141
[JINÉ]	141
[HDBaseT].....	142
6. Připojení k jiným zařízením	143
1 Montáž čočky (prodejná samostatně)	143
Namontování čočky.....	143
Vyjmutí čočky.....	144
2 Připojování.....	145
Připojení analogového RGB signálu	145
Připojení digitálního RGB signálu.....	146
Připojení externího monitoru	149
Připojení svého přehrávače Blu-ray nebo jiného AV zařízení.....	150
Připojení komponentního vstupu.....	151
Připojení vstupu HDMI	152
Připojení ke kabelové síti LAN	153
Připojení k přenosovému zařízení HDBaseT (k dostání v obchodech).....	154
Promítání na výšku (orientace svisle)	155
Skládání projektorů na sebe	157
7. Údržba	160
1 Čištění čočky	160
2 Čištění skříně.....	160

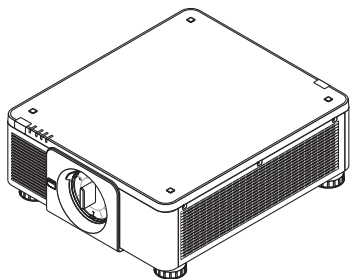
8. Dodatek	161
① Promítací vzdálenost a velikost promítací plochy	161
Typy čoček a promítací vzdálenost	161
Tabulka velikostí a rozměrů promítacích ploch	163
Rozsah posunu čočky	164
② Osazení volitelné desky (prodávané samostatně)	165
③ Seznam kompatibilních vstupních signálů	167
④ Technické údaje	170
Napájecí šňůra	173
⑤ Rozměry skříně	174
⑥ Přidělení kolíků a názvy signálů u hlavních konektorů	175
⑦ Změna loga pozadí (Virtual Remote Tool)	177
⑧ Řešení potíží	178
Hlášení kontrol	178
Časté problémy a jejich řešení	180
Pokud se nepromítá žádný obraz nebo pokud se obraz promítá nesprávně	182
⑨ Kódy PC Control a kabelové spojení	183
⑩ Kontrolní seznam pro řešení potíží	184

1. Úvod

1 Co balení obsahuje?

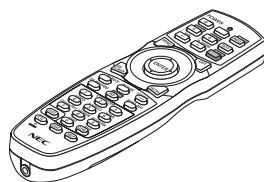
Zkontrolujte, zda balení obsahuje všechny položky uvedené na seznamu. Pokud kterákoli z položek chybí, obraťte se na prodejce. Originální krabici a obalový materiál si uschovejte pro případ, že by bylo nutno projektor přepravovat.

Projektor

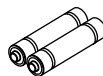


Krytka na čočku proti prachu

* Projektor se dodává bez čočky. Další informace o typech čoček a promítacích vzdálenostech naleznete na straně 172.



Dálkový ovladač
(7N901041)

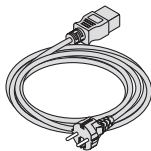


AA alkalické baterie (2x)



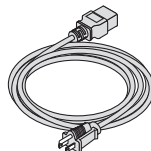
Šroub zabraňující krádeži čočky (79TM1071)
Tento šroub znesnadňuje vyjmutí čočky vsazené do projektoru. (→ strana 144)

Napájecí šňůra 3x



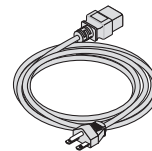
(79TM1021)

Pro Evropu/Asii/Jižní Ameriku



(79TQ1001 pro stř. pr. 120 V)

Pro Severní Ameriku

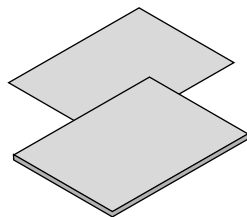


(79TQ1011 pro stř. pr. 200 V)

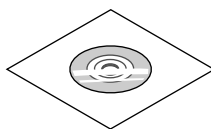


4 podložky pro skládání projektorů na sebe (79TM1101)

Při skládání projektorů na sebe (dva projektory naskládané na sobě) se nastavitelné nožky pro náklon horního projektoru umístí na tyto podložky. (→ strana 158)



- Důležité informace (7N8N7461)
- Průvodce rychlým nastavením (7N8N7471)
- Bezpečnostní štítek
(Tuto samolepku použijte při nastavování bezpečnostního hesla.)



Disk CD-ROM k projektoru NEC
Návod k použití (PDF)
(7N952521)

Pouze pro Severní Ameriku:

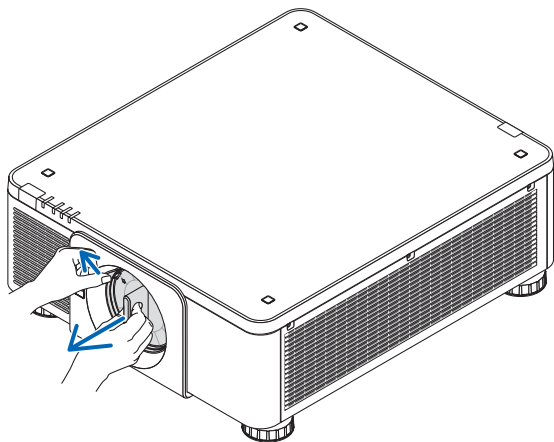
Omezená záruka

Pro zákazníky v Evropě:

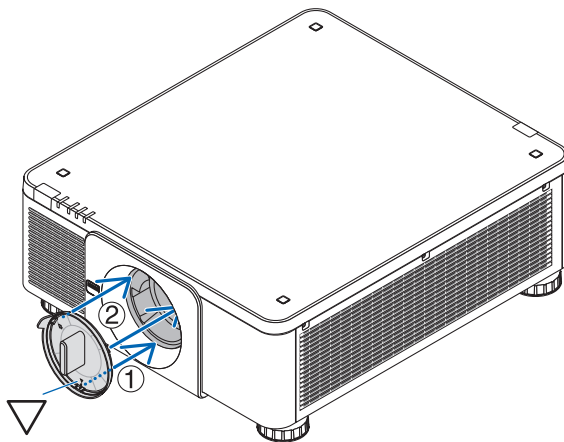
Aktuální platné záruční podmínky naleznete na naší webové stránce:
www.nec-display-solutions.com

Nasazování/snímání krytky proti prachu

Pro sejmutí krytky proti prachu z projektoru stiskněte jazýček na levé horní straně směrem od středu ven a tahejte směrem k sobě za výstupek uprostřed krytky.



Pro nasazení krytky proti prachu na projektor nejprve umístěte západku nalézající se na spodní straně krytky do otvoru v projektoru s vrcholem trojúhelníku (▽) směřujícím dolů (číslo ① na obrázku níže) a poté zatlačením horní strany krytky do projektoru zasuňte úchytky do štěrbin za současného držení výstupku uprostřed krytky (② na obrázku níže).



2 Projektor – úvod

Tato kapitola vás seznámí s vaším novým projektozem a popisuje jeho funkce a ovládací prvky.

Obecné

- **Jednočipový DLP projektor s vysokým rozlišením a vysokým jasem**

Zkonstruován k promítání obrazu v rozlišení 1920 × 1200 pixelů (WUXGA), při poměru stran 16:10 a jasu 10000 lumenů.

- **Výborně prachu odolná konstrukce**

Převzal cyklický systém chlazení ke chlazení optických součástek. Pomocí tohoto systému se vzduch ve světelném zdroji chladí a koluje v uzavřeném okruhu. V důsledku toho nejsou optické součásti vystaveny vzduchu z vnějšku a jsou si schopny zachovat svůj jas bez znečištění prachem.

* Znečištění prachem nelze zabránit zcela.

Světelný zdroj • Jas

- **Ve světelném modulu je zabudovaná laserová dioda s dlouhou životností**

Výrobek je schopen provozu s nízkými náklady, protože laserový světelný zdroj lze používat po dlouhou dobu bez nutnosti výměny či údržby.

- **Jas lze nastavit v širokém rozmezí**

Na rozdíl od běžných světelných zdrojů lze jas nastavit od 20 do 100 % v krocích po 1 %.

- **Režim [STÁLÝ JAS]**

Jas obvykle s přibývajícím dobou používání slábne, ale při výběru režimu [STÁLÝ JAS] senzory uvnitř projektoru detekují a automaticky upravují výkon, aby bylo zajištěno zachování stálého jasu během doby životnosti světelného modulu.

Nicméně, pokud je světelnost zdroje nastavena na maximum, bude s přibývajícím dobou používání klesat.

Instalace

- **Velký výběr volitelných čoček, které si můžete zvolit podle místa osazení**

Tento projektor podporuje 8 typů volitelných čoček a nabízí tak celou škálu čoček přizpůsobených různým místům osazení a způsobům promítání.

Navíc mohou být čočky namontovány a vyjmuty jediným dotykem.

Mějte na paměti, že při expedici z výroby není nasazena žádná čočka. Volitelné čočky si prosím zakupte odděleně.

- **Tento projektor lze namontovat v jakémkoli úhlu v rozsahu 360° vodorovně i svisle, nicméně životnost optických součástí se zkrátí při následujících typech osazení:**

- Když je projektor namontován tak, že čočka míří směrem dolů.
- Pokud nasávací otvor ve skříni projektoru při montáži na výšku míří směrem dolů. (Viz strana 155)

- **Skládání dvou projektorů na sebe pro promítání s vysokým světelným výkonem**

Naskládáním 2 projektorů na sebe je možné zvýšit jas i na velkých promítacích plochách.

- **Motorické ovládání čočky pro rychlé a snadné seřízení**

Pomocí tlačítek na projektoru a na dálkovém ovládacím zařízení lze seřídit zoom, zaostření a polohu (posun čočky).

Videa

- **Velký rozsah vstupních/výstupních konektorů (HDMI, DisplayPort, BNC, HDBaseT atd.) a vestavěný jednobandový reproduktor**

Projektor je vybaven velkým výběrem vstupních/výstupních konektorů: HDMI, DisplayPort, BNC (5-jádrový), počítačový (analogový), HDBaseT, atd.

Vstupní/výstupní HDMI konektory a vstupní konektor DisplayPort projektoru podporují HDCP.

HDBaseT, propagovaný a podporovaný HDBaseT Alliancí, je elektronickou zákaznickou (CE) a komerční propojovací technologií.

- **Slot pro volitelnou desku**

Tento projektor má slot pro volitelné desky (prodávané samostatně).

- **Současné promítání 2 obrazů (PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.)**

Dva obrazy lze promítat současně pomocí jediného projektoru.

K dispozici jsou dva typy vzájemného rozvržení dvojice obrazů: „obrázek v obrázku“ (PIP), kdy je vedlejší obrázek zobrazen na hlavním obrazu, a „jeden obraz vedle druhého“ (JEDEN OBR. VEDLE DRUH.), kdy se hlavní i vedlejší obraz zobrazí vedle sebe.

- **Promítání více obrazů několika projektory**

Tento projektor je vybaven několika HDMI vstupními a výstupními koncovkami, s jejichž pomocí lze propojit několik projektorů sériově v řadě. Rozdělením a promítáním části obrazu ve vysokém rozlišení každým z projektorů lze dosáhnout vysoce kvalitního obrazu.

Kromě toho jsou okraje obrazů vyhlazeny pomocí funkce prolínání okrajů.

- **Podporuje HDMI 3D formát**

Tento projektor lze použít ke sledování 3D videí s pomocí komerčně dostupných 3D vysílačů podporujících Xpand 3D a aktivních 3D brýlí clonového typu.

Síť

- **Pohodlný softwarový nástroj (uživatelský supportware)**

Tento projektor podporuje náš softwarový nástroj (NaViSet Administrator 2, Virtual Remote Tool atd.).

NaViSet Administrator 2 vám pomáhá ovládat projektor pomocí počítače prostřednictvím KABELOVÉ LAN.

Virtual Remote Tool vám pomáhá provádět operace pomocí virtuálního dálkového ovládání, jako je například zapnutí nebo vypnutí napájení projektoru a výběr signálu prostřednictvím kabelového LAN připojení. Kromě toho má funkce k vysílání obrazu do projektoru a registrovat jej jako data loga.

Navštivte naši webovou stránku pro stažení softwaru.

URL: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

- **Kompatibilita s CRESTRON ROOMVIEW**

Tento projektor podporuje funkci CRESTRON ROOMVIEW umožňující řízení několika k síti připojených zařízení z počítače či ovladače.

Úspora energie

- **Úsporná konstrukce s pohotovostní spotřebou energie nejvýše 0,30 wattů**

Když je v nabídce na obrazovce nastaven pohotovostní režim na „NORMÁLNĚ“, činí spotřeba energie v pohotovostním režimu nejvýše 0,30 wattů.

0,20 wattů při napájecím napětí stř. pr. 110-130 V a 0,30 wattů při napájecím napětí stř. pr. 200-240 V.

- **„REŽIM SVĚTLA“ pro nízkou spotřebu energie a zobrazení „Měříče úspory uhlíku“**

Projektor je vybaven „REŽIMEM SVĚTLA“ pro snížení spotřeby energie během používání. Kromě toho je výsledek úspory energie při nastaveném REŽIMU SVĚTLA převeden na objem úspory emisí CO₂, který se ukazuje v potvrzovací zprávě zobrazované při vypnutí napájení a v položce „Informace“ v rámci nabídky na obrazovce (MĚŘIČ ÚSPORY UHLÍKU).

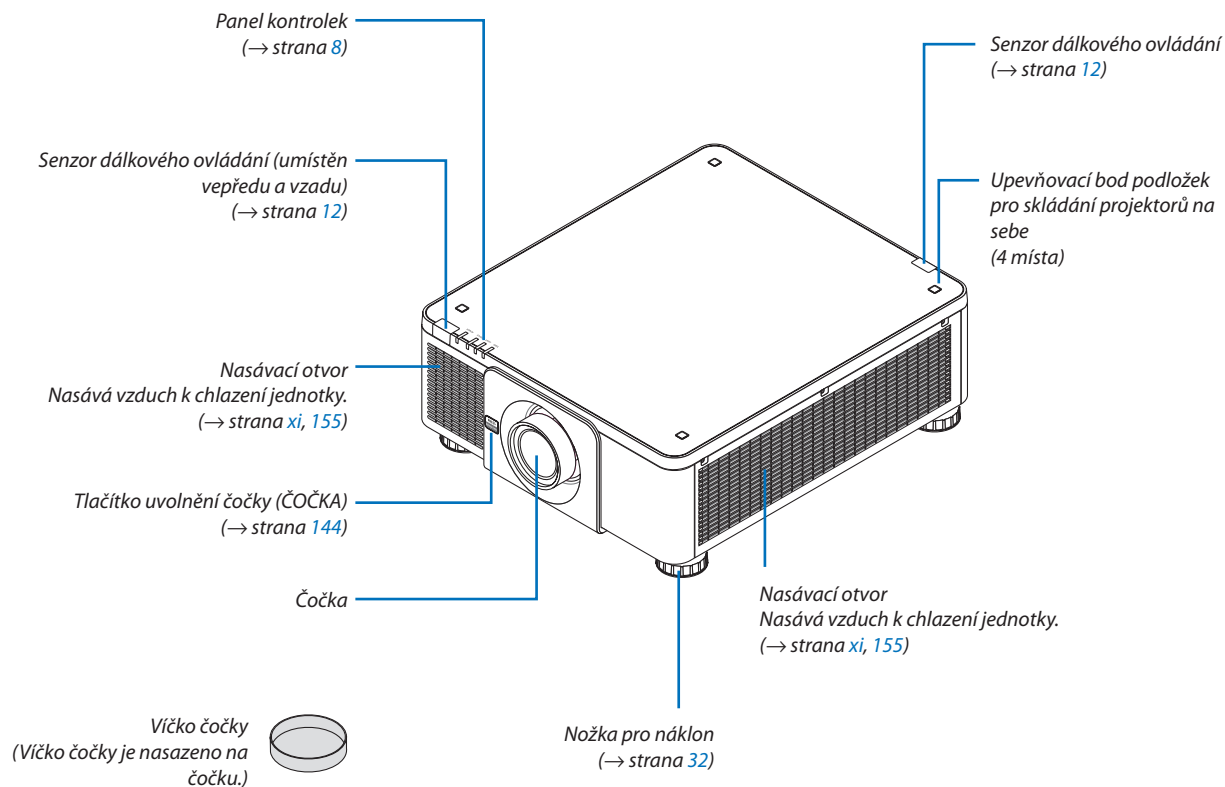
O tomto návodu k obsluze

Nejrychlejší způsob, jak začít, je nespěchat a udělat vše správně hned napoprvé. Věnujte proto nyní pár minut pročtení tohoto návodu k obsluze. Třeba tak ušetříte čas později. V úvodu každé kapitoly návodu najdete její stručný přehled. Pokud danou kapitolu nepotřebujete, můžete ji přeskočit.

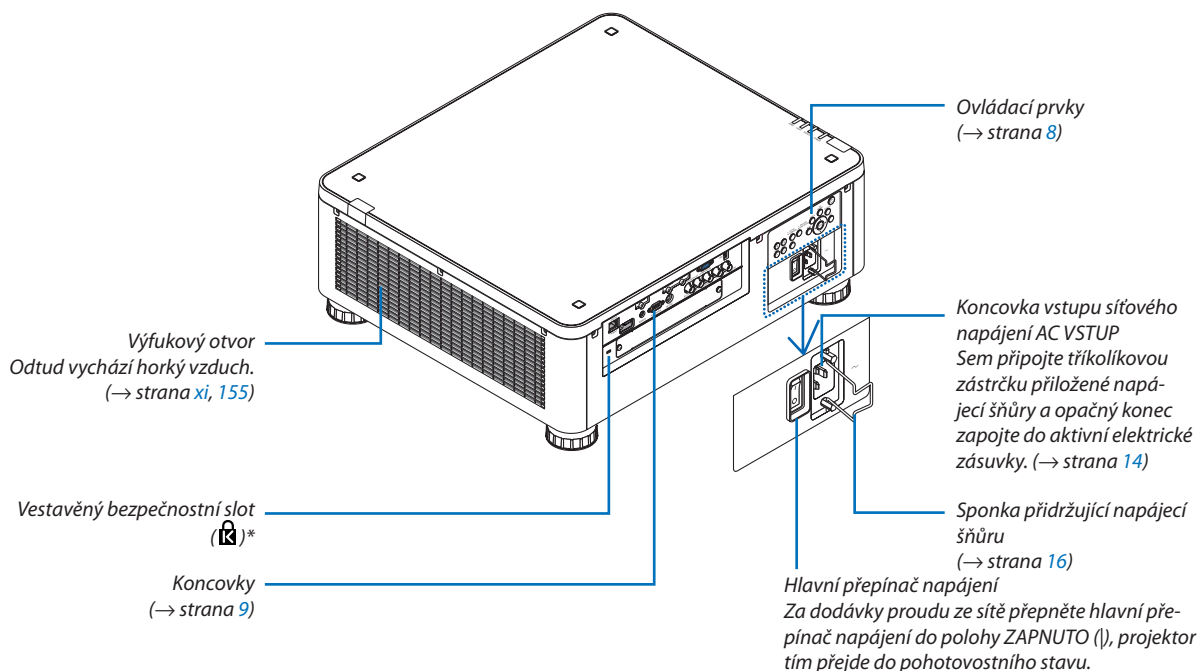
3 Názvy částí projektoru

Přední/Vrchní

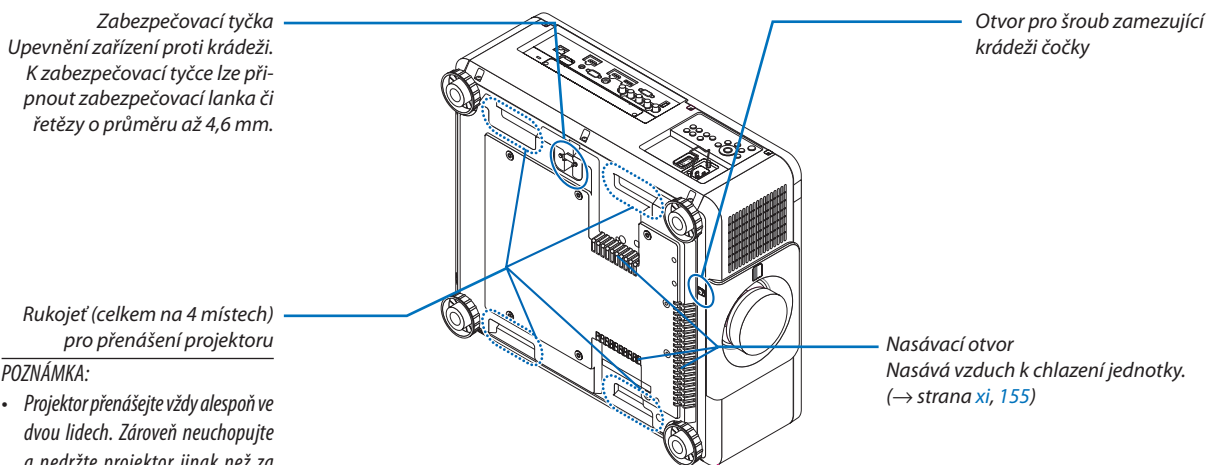
Čočky se prodávají zvlášť. Níže uvedený popis se znázorňuje příklad, kdy je namontována čočka NP18ZL.



Zadní



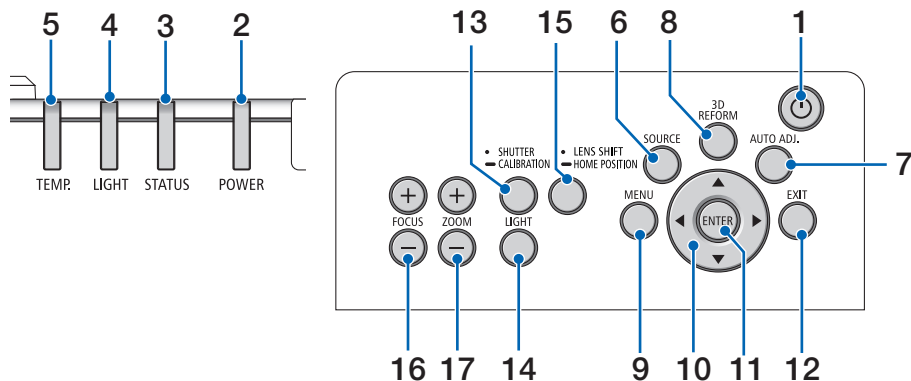
* Tento zabezpečovací slot podporuje zabezpečovací systém MicroSaver®.



POZNÁMKA:

- Projektor přenášejte vždy alespoň ve dvou lidech. Zároveň neuchopujte a nedržte projektor jinak než za úchyty. Pokud se pokusíte projektor přenášet bez pomoci jiných osob, může to mít za následek bolesti zad či jiná zranění.

Panel ovládacích prvků/kontroliek

1.  Tlačítko (POWER)

(→ strana 18, 34)

2. Kontrolka POWER

(→ strana 17, 18, 34, 178)

3. Kontrolka STATUS

(→ strana 178)

4. Kontrolka LIGHT

(→ strana 39, 179)

5. Kontrolka TEMP.

(→ strana 179)

6. Tlačítko SOURCE

(→ strana 20)

7. Tlačítko AUTO ADJ.

(→ strana 33)

8. Tlačítko 3D REFORM

(→ strana 42)

9. Tlačítko MENU

(→ strana 80)

10. Tlačítka ▲▼◀▶

(→ strana 80)

11. Tlačítko ENTER

(→ strana 80)

12. Tlačítko EXIT

(→ strana 80)

13. Tlačítko SHUTTER/CALIBRATION

(→ strana 36)

14. Tlačítko LIGHT

(→ strana 39)

15. Tlačítko LENS SHIFT/HOME POSITION

(→ strana 23, 60, 164)

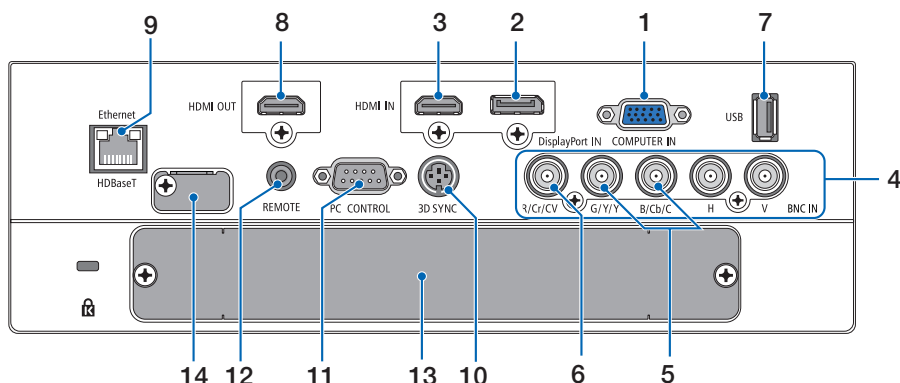
16. Tlačítko FOCUS +/-

(→ strana 26)

17. Tlačítko ZOOM +/-

(→ strana 31)

Funkce koncovek

**1. COMPUTER IN (15kolíkový konektor Mini D-Sub)**

(→ strana 14, 145, 151, 175)

2. Konektor DisplayPort IN (DisplayPort 20kolíkový)

(→ strana 146, 175)

3. Konektor HDMI IN (typ A)

(→ strana 146, 148, 152, 175)

4. BNC IN [R/Cr/CV, G/Y/Y, B/Cb/C, H, V] konektory (BNC × 5)

(→ strana 145, 150)

5. Vstupní konektor BNC (Y/C) (2× BNC)

(→ strana 150)

6. Vstupní konektor BNC (CV) (1× BNC)

(→ strana 150)

7. Port USB (typ A)

(→ strana 176)

(Pro budoucí rozšíření. Tento port umožňuje napájení elektřinou.)

8. Konektor HDMI OUT (typ A)

(→ strana 149)

9. Ethernet/HDBaseT port (RJ-45)

(→ strana 153, 154, 176)

10. Konektor 3D SYNC (3kolíkový Mini DIN)

(→ strana 48)

11. Port PC CONTROL (9kolíkový D-Sub)

(→ strana 176, 183)

Tento port slouží k připojení počítače nebo ovládacího systému. Umožňuje ovládání projektoru pomocí sériového komunikačního protokolu. Píšete-li svůj vlastní program, obvyklé kódy k ovládání počítačem naleznete na straně 183.

12. Konektor REMOTE (Stereo Mini)

Tento konektor typu jack využijte k dálkovému ovládní projektoru pomocí běžně v obchodech dostupného kabelu dálkového ovládní vybaveného stereo mini zástrčkou $\varnothing 3,5$ mm (bezodporového).

Propojte projektor a přibalené dálkové ovládní pomocí běžně v obchodech dostupného kabelu pro dálkové ovládní.

(→ strana 12)

POZNÁMKA:

- Když je kabel dálkového ovládní zapojen do konektoru REMOTE, nelze projektor dálkově ovládat pomocí infračervených paprsků.
- Dálkový ovladač nelze z konektoru REMOTE napájet elektřinou.
- Když vyberete [HDBaseT] v nabídce [SENZOR DÁLK. OVLÁDÁNÍ] a projektor je připojený k běžně v obchodech dostupnému zařízení pro přenos, které podporuje HDBaseT, nelze infračervené dálkové ovládní provádět, pokud byl přenos signálů dálkového ovládní nastaven v zařízení pro přenos. Nicméně dálkové ovládní pomocí infračervených paprsků lze provádět, jestliže je u přenosového zařízení vypnuté napájení elektřinou.

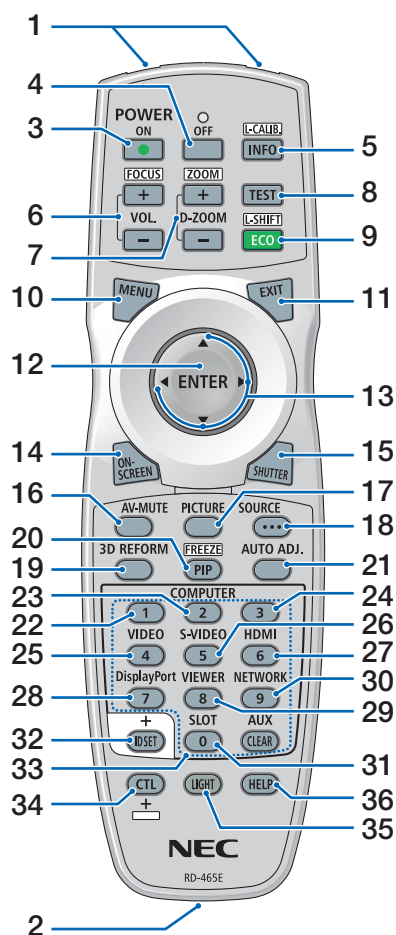
13. SLOT

(→ strana 165)

14. Servisní konečka

Pouze pro servisní účely

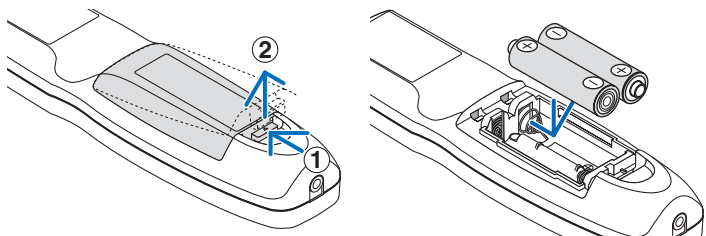
4 Názvy prvků dálkového ovladače



- 1. Infračervený vysílač**
(→ strana 12)
- 2. Koncovka dálkového ovládání typu jack**
Pro dálkové ovládání o kabelu do něj připojte běžně v obchodech dostupný kabel dálkového ovládání.
(→ strana 12)
- 3. Tlačítko POWER ON**
(→ strana 18)
- 4. Tlačítko POWER OFF**
(→ strana 34)
- 5. Tlačítko INFO/L-CALIB.**
Vyvolejte obrazovku [ZDROJ(1)] z nabídky na obrazovce.
(→ strana 18, 139)
- 6. Tlačítka VOL./FOCUS +/-**
(→ strana 26)
- 7. Tlačítka D-ZOOM/ZOOM +/-**
(→ strana 38)
- 8. Tlačítko TEST**
(→ strana 88)
- 9. Tlačítko ECO/L-SHIFT**
(→ strana 25, 39)
- 10. Tlačítko MENU**
(→ strana 80)
- 11. Tlačítko EXIT**
(→ strana 80)
- 12. Tlačítko ENTER**
(→ strana 80)
- 13. Tlačítko ▲▼◀▶**
(→ strana 80)
- 14. Tlačítko ON-SCREEN**
(→ strana 36)
- 15. Tlačítko SHUTTER**
(→ strana 36)
- 16. Tlačítko AV-MUTE**
(→ strana 36)
- 17. Tlačítko PICTURE**
(→ strana 92, 94)
- 18. Tlačítko SOURCE**
(→ strana 20)
- 19. Tlačítko 3D REFORM**
(→ strana 42)
- 20. Tlačítko PIP/FREEZE**
(→ strana 37, 71)
- 21. Tlačítko AUTO ADJ.**
(→ strana 33)
- 22, 23. Tlačítko COMPUTER 1/2**
(→ strana 20)
- 24. Tlačítko COMPUTER 3**
(Toto tlačítko u tohoto projektoru nefunguje.)
- 25. Tlačítko VIDEO**
(→ strana 20)
- 26. Tlačítko S-VIDEO**
(→ strana 20)
- 27. Tlačítko HDMI**
(→ strana 20)
- 28. Tlačítko DisplayPort**
(→ strana 20)
- 29. Tlačítko VIEWER**
(Tlačítko VIEWER u projektorů této řady nefunguje.)
- 30. Tlačítko NETWORK**
(→ strana 20)
- 31. Tlačítko SLOT**
(→ strana 20, 165)
- 32. Tlačítko ID SET**
(→ strana 127)
- 33. Číselná tlačítka (0 až 9/VYMAZAT)**
(→ strana 127)
(Tlačítko AUX u projektorů této řady nefunguje.)
- 34. Tlačítko CTL**
Toto tlačítko se používá zároveň s jinými tlačítky, podobně jako klávesa CTRL na počítači.
- 35. Tlačítko LIGHT**
Toto tlačítko se používá k podsvícení tlačítek dálkového ovladače. Podsvícení se vypne, pokud nedojde během 10 sekund ke stisknutí žádného tlačítka.
- 36. Tlačítko HELP**
(→ strana 139)

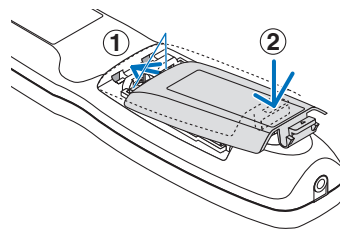
Vložení baterií

1. Stiskněte úchytku a sejměte kryt baterií.
2. Vložte nové baterie (AA). Ujistěte se, že vkládáte baterie otočené správně dle polarity (+/-).



3. Zasuňte kryt zpět přes baterie, dokud nezačlepnou na své místo.

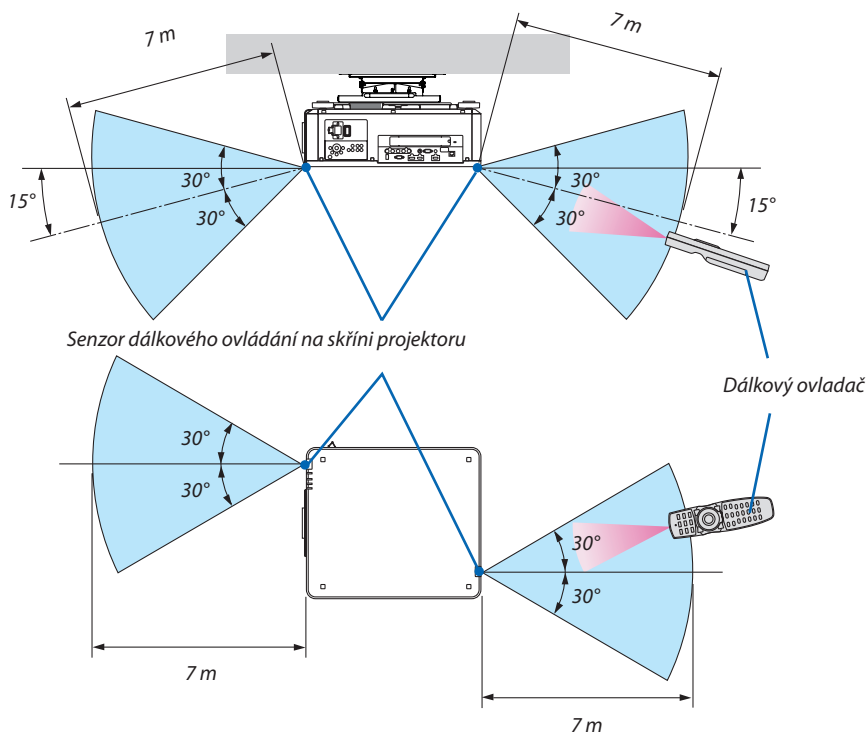
POZNÁMKA: Nemíchejte různé typy baterií či nové baterie se starými.



Bezpečnostní opatření dálkového ovladače

- S dálkovým ovladačem zacházejte opatrně.
- Pokud je dálkový ovladač vlhký nebo mokrý, ihned jej osušte.
- Nevystavujte jej nadměrnému teplu a vlhkosti.
- Baterie nezkratujte, nezahřívejte ani nerozebírejte.
- Baterie nevhazujte do ohně.
- Nebudete-li dálkové ovládání delší dobu používat, vyjměte baterie.
- Ujistěte se, že vkládáte baterie otočené správně dle polarity (+/-).
- Nemíchejte nové a staré baterie, ani různé typy baterií.
- Použité baterie likvidujte v souladu s místními nařízeními.

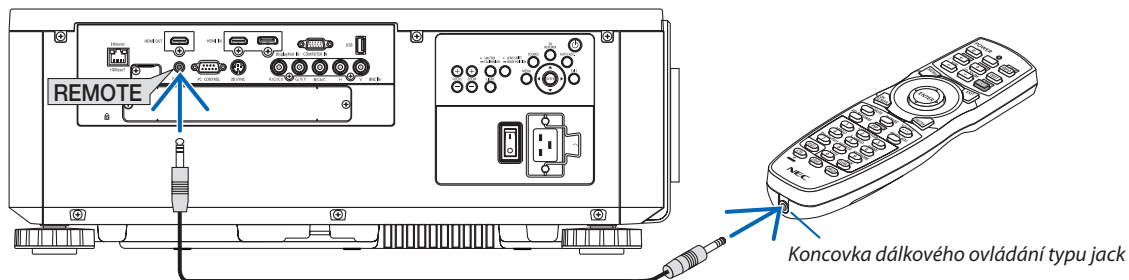
Provozní dosah bezdrátového dálkového ovladače



- Infračervený signál funguje na výše uvedené vzdálenosti v přímé viditelnosti a v úhlu 60° od senzoru dálkového ovládání na skříní projektoru.
- Jsou-li mezi dálkovým ovladačem a senzorem projektoru nějaké objekty nebo dopadají-li na senzor silné světlo, nebude projektor reagovat. Řádné ovládání projektoru rovněž není možné se slabými bateriemi v dálkovém ovladači.

Použití dálkového ovladače kabelově

Zasuňte jeden konec kabelu dálkového ovládání do konektoru REMOTE a druhý konec do jack koncovky na dálkovém ovladači.



POZNÁMKA:

- Pokud je kabel dálkového ovládání zapojen do jack koncovky REMOTE, dálkový ovladač nefunguje pro infračervenou bezdrátovou komunikaci.
- Dálkový ovladač nelze přes jack koncovku REMOTE napájet elektrinou z projektoru. Při použití dálkového ovladače kabelově je zapotřebí jej napájet baterií.

2. Promítání obrazu (základní obsluha)

Tato kapitola popisuje, jak zapnout projektor a jak promítat obraz na plochu.

1 Postup při promítání obrazu

Krok 1

- *Připojení počítače / Připojení napájecí šňůry* (→ strana 14)



Krok 2

- *Zapnutí projektoru* (→ strana 17)



Krok 3

- *Výběr zdroje* (→ strana 20)



Krok 4

- *Přizpůsobení velikosti a polohy obrazu* (→ strana 22)
- *Korekce trapézového zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ]* (→ strana 42)



Krok 5

- *Úprava obrazu*
 - *Automatická optimalizace počítačového signálu* (→ strana 33)



Krok 6

- *Prezentace promítaného obsahu*



Krok 7

- *Vypnutí projektoru* (→ strana 34)



Krok 8

- *Po použití* (→ strana 35)

2 Připojení počítače/Připojení napájecí šňůry

1. Připojte počítač k projektoru.

Tato kapitola vás seznámí se základním připojením k počítači. Pro informace o dalších možnostech připojení viz „(2) Připojování“ na straně 145.

Propojte výstupní koncovku displeje (15kolíkový konektor mini D-Sub) na počítači se vstupní koncovkou COMPUTER IN na projektoru běžně dostupným počítačovým kabelem (s feritovým jádrem) a poté konektory zašroubováním postranních kolíčků zajistěte.

2. Připojte dodanou napájecí šňůru k projektoru.



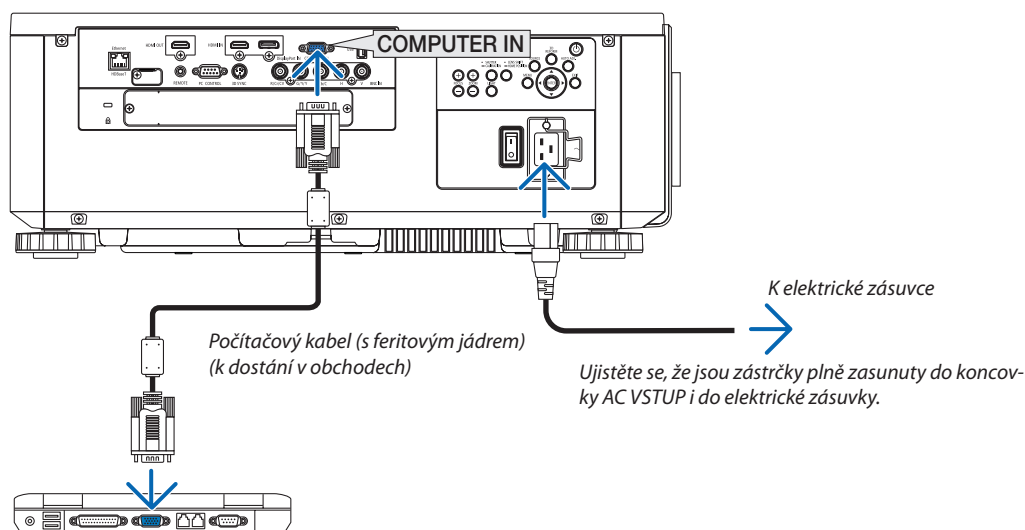
VAROVÁNÍ

ZAJISTĚTE, ABY BYL PŘÍSTROJ PŘI ZAPOJENÍ UZEMNĚN.
 ABY NEDOŠLO K POŽÁRU ČI ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM, NEVYSTAVUJTE PŘÍSTROJ DEŠTI ČI VLHKOSTI.
 NEZAPOJUJTE ZÁSTRČKU TOHOTO PŘÍSTROJE DO ŽÁDNÉ PRODLUŽOVACÍ ŠŤŮRY ANI DO ZÁSUVKY, DO NÍŽ NELZE KOLÍKY ZÁSTRČKY ZASUNOUT PLNĚ.

Důležité informace:

- Před zapojováním či odpojováním dodávané napájecí šňůry nezapomeňte přepnout hlavní přepínač napájení do polohy vypnuto [O]. V opačném případě může dojít k poškození projektoru.
- Nepoužívejte třífázové napájení elektrinou. V opačném případě může dojít k poruše přístroje.

Nejdříve připojte 3kolíkovou zástrčku dodané napájecí šňůry do koncovky AC VSTUP na projektoru a až poté zapojte jeho druhý konec do elektrické zásuvky.



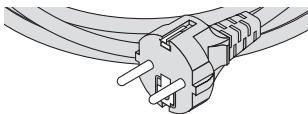
UPOZORNĚNÍ:

Dojde-li v běžném provozu projektoru k jeho vypnutí pomocí tlačítka NAPÁJENÍ nebo k odpojení síťového napájecího zdroje, mohou se některé jeho části dočasně silně zahřát.
Při zvedání projektoru buďte opatrní.

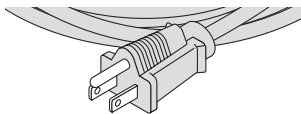
Používání dodávaných napájecích šňůr

Vyberte napájecí šňůru vhodnou pro vaši zemi či oblast.

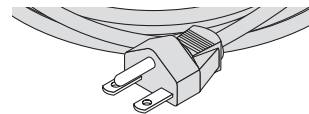
Pro Evropu/Asii/Jižní Ameriku



Pro Severní Ameriku



(120 V)



(200 V)

(→ strana 173)

Používání sponky přidržující napájecí šňůru

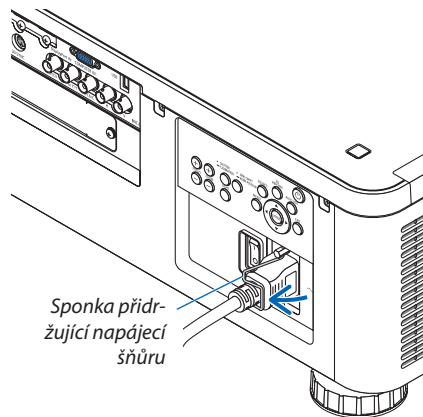
Aby nedošlo k nechtěnému vytažení napájecí šňůry z koncovky AC VSTUP projektoru, namontujte sponku přidržující napájecí šňůru.

UPOZORNĚNÍ

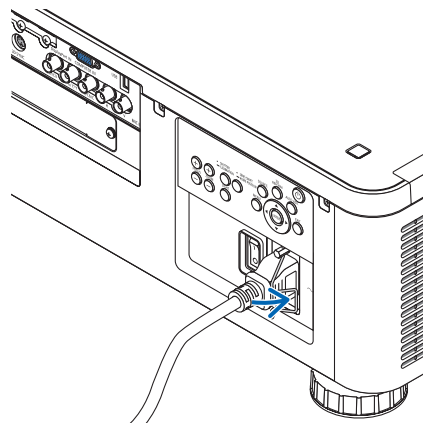
- Aby se napájecí šňůra neuvolňovala, ujistěte se nejprve, že jsou všechny kolíky její zástrčky plně zasunuty do koncovky AC VSTUP projektoru, a poté zajistěte napájecí šňůru na svém místě sponkou. Ledabylé zasunutí napájecí šňůry může způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem.

Připnutí sponky přidržující napájecí šňůru

1. *Nadzdvihněte přidržující sponku a spusťte ji na zástrčku napájecí šňůry.*



- *Pro uvolnění nadzdvihněte přidržující sponku a spusťte ji na opačnou stranu.*



3 Zapnutí projektoru

POZNÁMKA:

- Projektor má dva přepínače napájení: hlavní přepínač napájení a tlačítko NAPÁJENÍ (tlačítka NAPÁJENÍ ZAPNOUT a VYPNOUT na dálkovém ovladači)

• Zapnutí projektoru:

1. Přepněte hlavní přepínač napájení do polohy ZAPNUTO (I).

Projektor přejde do pohotovostního režimu.

2. Stiskněte tlačítko NAPÁJENÍ.

Projektor je tím připraven k použití.

• Vypnutí projektoru:

1. Stiskněte tlačítko NAPÁJENÍ.

Zobrazí se potvrzovací zpráva.

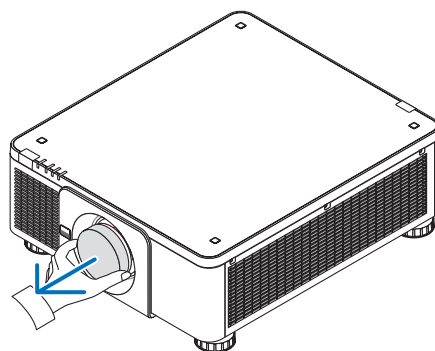
2. Znovu stiskněte tlačítko NAPÁJENÍ.

Projektor přejde do pohotovostního režimu.

3. Přepněte hlavní přepínač napájení do polohy VYPNUTO (O).

Projektor se vypne.

1. Sejměte víčko z čočky.

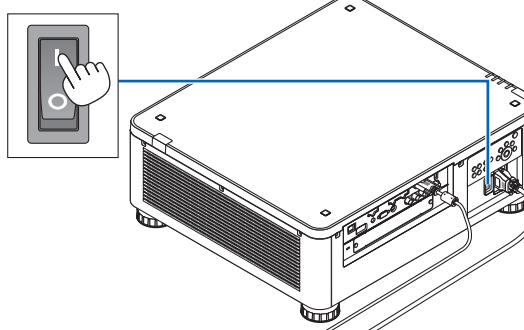


2. Přepněte hlavní přepínač napájení do polohy ZAPNUTO (I).

Kontrolka POWER se rozsvítí červeně.*

* Tím dává najevo, že se POHOTOV. REŽIM (STDBY) nachází v nastavení [NORMÁLNĚ].

(→ strana 136, 178)



VAROVÁNÍ

Projektor vyzařuje silné světlo. Před zapnutím napájení se ujistěte, že se nikdo v promítacím rozsahu nedívá do čočky.

POZNÁMKA:

- Pokud jsou využívány síťové služby či projektor obdrží signál HDBaseT, bude zneplatněno nastavení [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] a projektor přejde do režimu spánku. V režimu spánku větráky uvnitř projektoru běží za účelem ochrany jeho vnitřních součástí. Pro informace o režimu spánku viz strana 136.

2. Stiskněte tlačítko (NAPÁJENÍ) na skříni projektoru nebo tlačítko POWER ON na dálkovém ovladači.

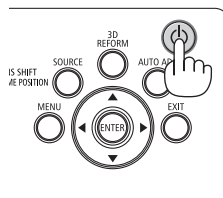
Kontrolka POWER přejde z červeného nepřerušovaného svícení do modrého blikání a na plochu se promítne obraz.

TIP:

- Pokud se zobrazí hlášení „PROJEKTOR JE UZAMČEN! ZADEJTE SVÉ HESLO!“, znamená to, že funkce [ZABEZPEČENÍ] je zapnuta. (→ strana 45)

Po zapnutí projektoru se ujistěte, že je zapnutý počítač či zdroj videa.

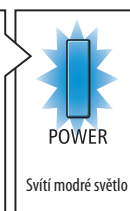
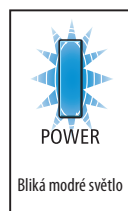
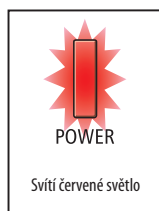
POZNÁMKA: Modrá obrazovka ([MODRÉ] pozadí) se zobrazuje, pokud není k dispozici žádný vstupní signál (dle přednastavené nabídky).



Pohotovostní režim

Bliká

Napájení zapnuto



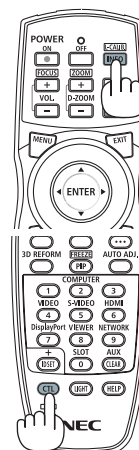
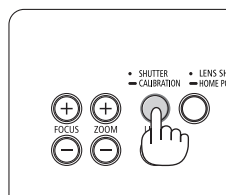
(→ strana 178)

Provedení kalibrace čočky

Po osazení či výměně čočky nezapomeňte provést [KALIBRACI ČOČKY] stisknutím a po dobu alespoň dvou sekund podržením tlačítka SHUTTER/CALIBRATION na skříni projektoru nebo podržením stisknutého tlačítka CTL a současným stisknutím tlačítka INFO/KALIB.Č na dálkovém ovladači. Proveďte [KALIBRACI OBJEKTIVU], i když se objeví potíže při pohybu posunu objektivu. Kalibrace napravuje seřiditelný rozsah zoomu, posunu a zaostření čočky. Pokud kalibraci neprovedete, nemusí se vám podařit dosáhnout nejlepšího zaostření a zoomu ani když seřídíte zoom a zaostření čočky. Při provádění kalibrace objektivu bude blikat kontrolka STATUS zeleně dvakrát za cyklus.

- Kalibraci vyžadují následující čočky:

NP16FL, NP17ZL, NP18ZL, NP19ZL, NP20ZL, NP21ZL, NP31ZL

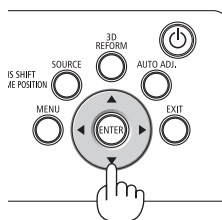


Poznámka ke spouštěči obrazovce (Obrazovka s výběrem jazyka nabídky)

Při prvním zapnutí projektoru se objeví startovací nabídka. Zde si můžete navolit některý z 30 jazyků coby jazyk nabídky.

Volbu jazyka nabídky provedte dle následujících kroků:

1. Pomocí tlačítek ▲, ▼, ◀ nebo ▶ zvolte jeden z 30 jazyků v nabídce.

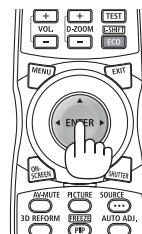
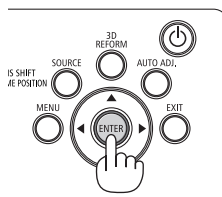


2. Pro potvrzení volby stiskněte tlačítko ENTER.

Poté můžete začít pracovat s nabídkou.

Pokud chcete, můžete si zvolit jazyk nabídky i později.

(→ [JAZYK] na straně 84 a 114)



POZNÁMKA:

- Stane-li se některá z následujících událostí, projektor se nezapne.
 - Je-li vnitřní teplota projektoru příliš vysoká, přístroj detekuje neobvykle vysokou teplotu. Za těchto okolností se projektor z důvodu ochrany svého vnitřního systému nezapne. Pokud k tomu dojde, vyčkejte, než se ochladí vnitřní součástky projektoru.
 - Pokud kontrolka STATUS svítí po stisknutí tlačítka napájení oranžově, znamená to, že je funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] zapnuta. Uzamčení zrušíte vypnutím této funkce. (→ strana 126)
- Pokud kontrolka POWER bliká modře v krátkých cyklech, nelze projektor vypnout pomocí tlačítka napájení. (Pokud kontrolka POWER bliká modře v dlouhých cyklech, ČASOVACÍ VYPNUTÍ se aktivuje a napájení projektoru lze vypnout.)

4 Výběr zdroje

Výběr zdroje: Počítač nebo Video

POZNÁMKA: Zapněte počítač nebo zařízení poskytující video připojené k projektoru.

Automatická detekce signálu

Stiskněte tlačítko SOURCE po dobu jedné sekundy nebo déle. Projektor začne vyhledávat dostupný vstupní zdroj a zobrazí jej. Vstupní signál se bude přepínat následovně:

HDMI → DisplayPort → BNC → BNC(CV) → BNC(Y/C) → POČÍTAČ → HDBaseT → SLOT → ...

- Pro vyvolání obrazovky [VSTUP] tlačítko krátce stiskněte.



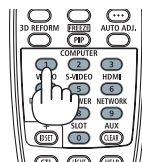
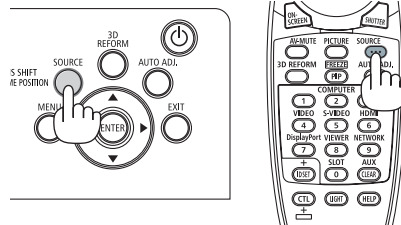
Pomocí tlačítek ▼/▲ označte cílovou vstupní koneckvu a poté stisknutím tlačítka ENTER na ni vstup přepněte. Pro ukončení zobrazování nabídky na obrazovce [VSTUP] stiskněte tlačítko MENU nebo KONEC.

TIP: Není-li vstupní signál dostupný, bude dotyčný vstup přeskočen.

Nastavení pomocí dálkového ovladače

Stiskněte kterékoli z tlačítek HDMI, DisplayPort, COMPUTER 2, VIDEO, S-VIDEO, COMPUTER 1, SÍŤ či SLOT.

- Tlačítkem COMPUTER 2 vyberete konektor BNC IN.
- Tlačítkem VIDEO se vybírá vstupní koneckva BNC (CV) (kompozitní video).
- Tlačítkem S-VIDEO se vybírá vstupní koneckva BNC (Y/C) (S-Video).



Výběr výchozího zdroje

Nastavením výchozího zdroje můžete určit, který zdroj se bude zobrazovat po každém zapnutí projektoru.

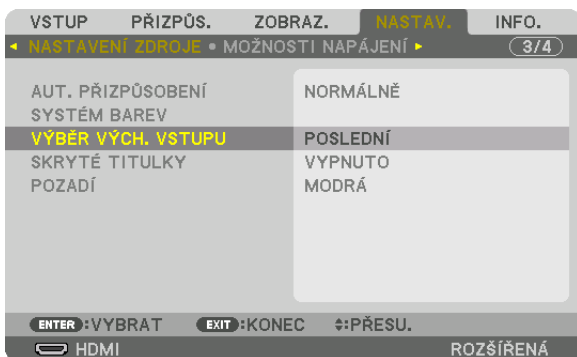
1. Stiskněte tlačítko MENU.

Zobrazí se nabídka.

2. Stiskněte tlačítko ► pro výběr [NASTAV.].

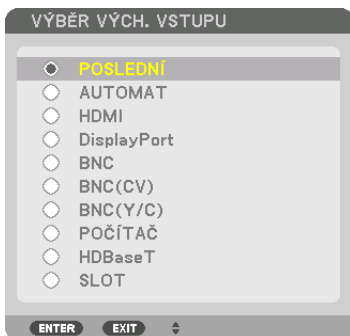
3. Stisknutím tlačítka ► vyberete [NASTAVENÍ ZDROJE].

4. Stisknutím tlačítka ▼ čtyřikrát vyberete položku [VÝBĚR VÝCH. VSTUPU] a následně stiskněte tlačítko ENTER.



Otevře se obrazovka [VÝBĚR VÝCH. VSTUPU].

(→ strana 134)



5. Vyberte zdroj, který má být použit jako výchozí, a stiskněte tlačítko ENTER.

6. Pro zavření nabídky stiskněte třikrát tlačítko EXIT.

7. Restartujte projektor.

Promítně se obraz ze zdroje, který jste vybrali v kroku 5.

POZNÁMKA: I když je zapnutá funkce [AUTOMAT], položka [HDBaseT] nebude zvolena automaticky. Pro nastavení vaší sítě coby výchozího zdroje vyberte možnost [HDBaseT].

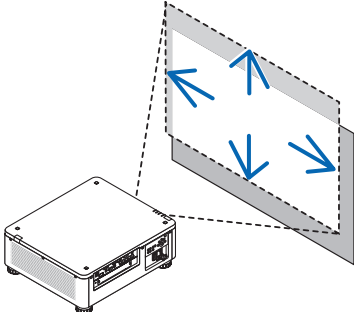
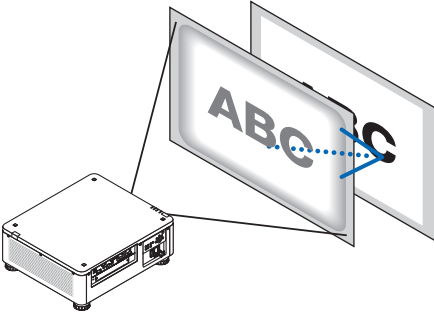
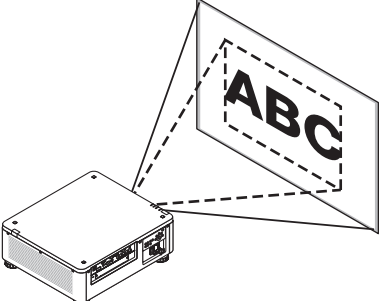
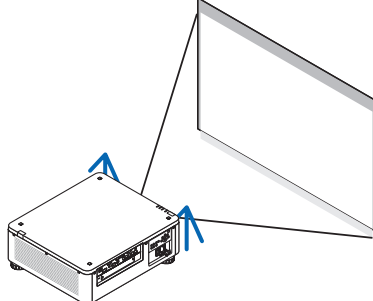
TIP:

- Když je projektor v pohotovostním režimu a vyšlete počítačový signál z počítače připojeného ke vstupnímu konektoru COMPUTER IN, projektor se zapne a zároveň začne promítat obraz z počítače.
([VÝBĚR AUT. ZAPNUTÍ] → strana 137)
- Kombinace kláves Windows a P na klávesnici ve Windows 7 umožňuje snadné a rychlé nastavení externího displeje.

5 Přizpůsobení velikosti a polohy obrazu

Pro přizpůsobení velikosti a polohy obrázku použijte kolečko posunu čočky, páčku nastavitelné nožky pro náklon, kroužek zoomu a zaostřovací kroužek ohniska.

Pro lepší přehlednost jsou v nákresech této kapitoly vynechány kabely.

<p>Přizpůsobení vodorovné a svislé polohy promítaného obrazu [Posun čočky] (→ strana 23)</p> 	<p>Přizpůsobení ohniska [Zaostření] (→ strana 26)</p> 
<p>Jemné nastavení velikosti obrazu [Zoom] (→ strana 31)</p> 	<p>Přizpůsobení výšky a vodorovného naklonění promítaného obrazu [Nožka pro náklon] *1 (→ strana 32)</p> 

POZNÁMKA*1: Pokud chcete promítat obraz ve vyšší pozici, než je rozsah posunu čočky, přizpůsobte výšku promítaného obrazu pomocí nožky pro náklon.

TIP:

- K seřízení velikosti a polohy obrazu lze využít výrobcem nainstalovaný zkušební vzor. (→ strana 88)
Zkušební vzor se zobrazí po stisknutí tlačítka TEST. Tlačítka ◀ či ▶ vyberete konkrétní zkušební vzor. Pro jeho zavření změňte zdroj obrazu.

Nastavení svislé polohy promítaného obrazu (posun čočky)

UPOZORNĚNÍ

- Obraz seřizujte zpoza nebo z boku projektoru. Při seřizování zepředu byste mohli vystavit své oči silnému světlu a poškodit si zrak.
- Nedotýkejte se rukama osazovacích prvků čočky, pokud právě probíhá posun čočky. V opačném případě může dojít ke skřípnutí prstů při pohybu čočky.

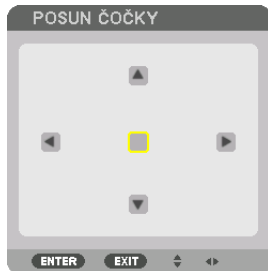
POZNÁMKA:

- Funkce posunu čočky není dostupná u projektoru s osazenou čočkou NP16FL či NP39ML.
Při použití čočky NP16FL nastavte čočku zpět do výchozí polohy.
Při použití NP39ML vyberte [NASTAV.] → [INSTALACE(2)] → [POLOHA ČOČKY] → [TYP] v menu na obrazovce a čočka se posune do správné polohy automaticky.
- Posun čočky do maximální polohy v šikmém úhlu způsobí ztmavnutí okrajů obrazu nebo tvorbu tmavých stínů.

Seřízení pomocí tlačítek na skříni projektoru

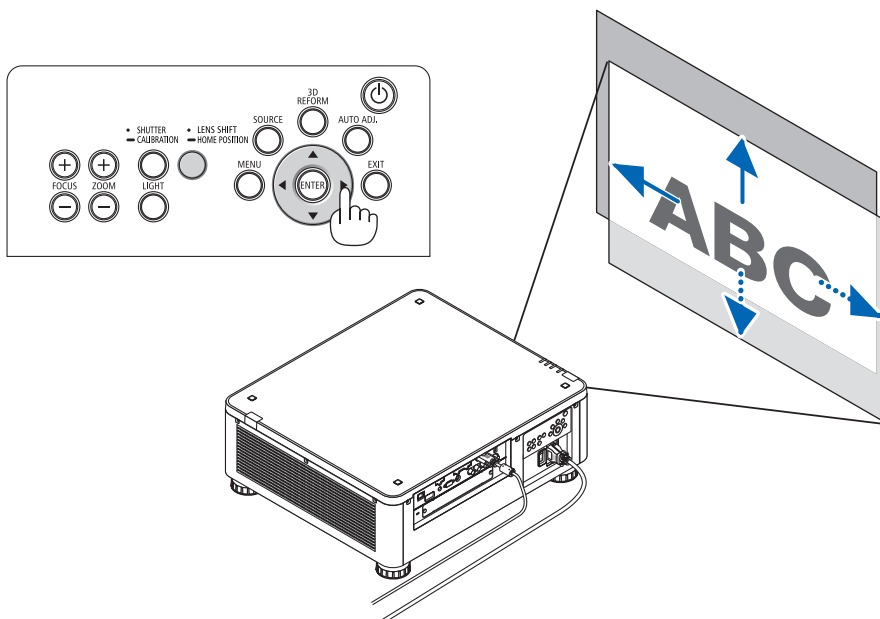
1. Stiskněte tlačítko LENS SHIFT/HOME POSITION.

Otevře se obrazovka [POSUN ČOČKY].



2. Stiskněte tlačítka ▼▲◀nebo ▶.

Pomocí tlačítek ▼▲◀▶ posunete promítaný obraz.



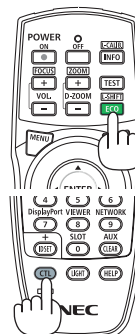
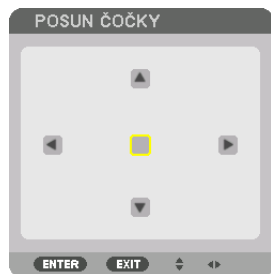
- *Návrat posunu čočky do výchozí pozice*

Stisknutím a podržením tlačítka LENS SHIFT/HOME POSITION po dobu 2 sekund vrátíte posun čočky do výchozí polohy (téměř střední polohy)

Seřízení pomocí dálkového ovladače

1. Podržte tlačítko CTL a stiskněte tlačítko ECO/L-SHIFT

Otevře se obrazovka [POSUN ČOČKY].



2. Stiskněte tlačítka ▼▲◀▶ nebo ►.

Pomocí tlačítek ▼▲◀▶ posunete promítaný obraz.



POZNÁMKA:

Kalibrace čočky

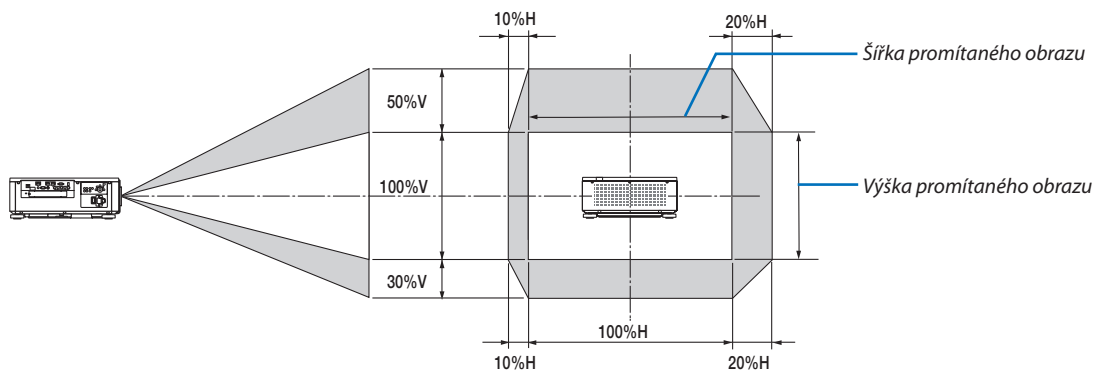
Pokud je projektor nesprávně vypnut během probíhajícího posunu čočky, může dojít k posunutí výchozí polohy čočky a k poruše. Kontrolka STATUS bliká oranžově, aby informovala o tomto typu problému. (→ strana 178) V takovém případě proveďte kalibraci čočky.

Postup při kalibraci čočky

1. Zapněte projektor.
2. Stiskněte tlačítko (SHUTTER/CALIBRATION) na ovládacím panelu po dobu 2 sekund nebo na dálkovém ovladači podržte stisknuté tlačítko CTL a stiskněte tlačítko INFO/KALIB. Č. Dojde ke kalibraci.

TIP:

- Nákres dole ukazuje rozsah seřízení posunu čočky (promítací režim: stolní přední). Ke zvednutí promítací polohy výše než je tato, nastavte nožku pro náklon. (→ strana 32)



Popis symbolů: V označuje svislou polohu (výška promítaného obrazu) a H vodorovnou (šířka promítaného obrazu).

Zaostření

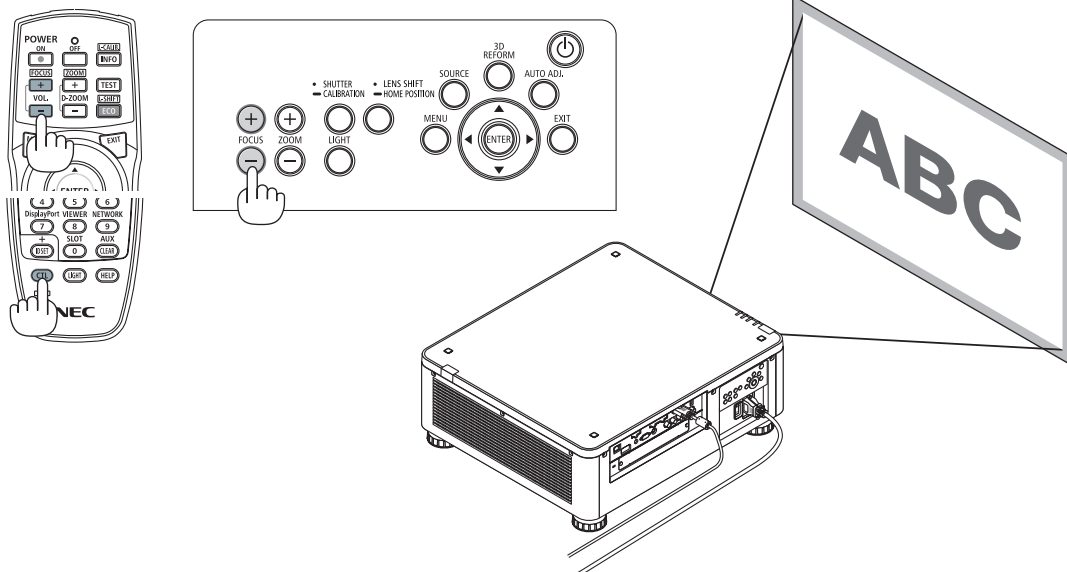
Týká se čoček: NP16FL/NP17ZL/NP18ZL/NP19ZL/NP20ZL/NP21ZL

1. Stiskněte tlačítko FOCUS +/-, dokud nedosáhnete co nejlepšího zaostření.

(Zobrazí se lišta přizpůsobení ZAOSTŘENÍ.)



- V případě dálkového ovládání stiskněte tlačítko VOL./FOCUS (+) či (-) za současného podržení tlačítka CTL.
- Tlačítka ◀ nebo ▶ na skříni nebo na dálkovém ovládacím jsou také k dispozici, abyste přizpůsobili ZAMĚŘENÍ, zatímco se zobrazuje lišta přizpůsobení ZAMĚŘENÍ.



TIP:

Pro co nejlepší zaostření proveďte následující kroky (u trvale osazeného projektoru)

Příprava: Nechte projektor zahřát po dobu jedné hodiny.

1. Pomocí tlačítka FOCUS +/- nastavte nejlepší možné zaostření. Pokud se to nepodaří, posuňte projektor vpřed či vzad.
2. Vyberte z nabídky položku [ZKUŠ.VZOR] a zobrazte zkušební vzor. (→ strana 88)
 - K zobrazení zkušebního vzoru můžete rovněž použít tlačítko TEST na dálkovém ovladači.
3. Opakovaně mačkejte tlačítko FOCUS -, dokud nepřestane být mřížka zkušebního vzoru viditelná.
 - Polohu zobrazení lišty přizpůsobení ZAOSTŘENÍ lze přesunout nebo dočasně vypnout. (→ strana 36, 37)
4. Opakovaně mačkejte tlačítko FOCUS +, dokud nezískáte nejlepší zaostření.

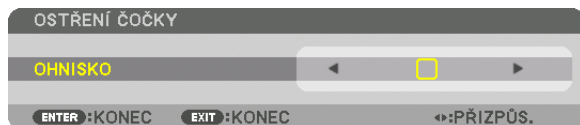
Pokud nastavením překročíte bod nejlepšího zaostření, vraťte se zpět ke kroku 3 a postup opakujte.

Týká se čoček: NP31ZL

1. Zaostřeno na promítaný obraz okolo optické osy. (motorické zaostření)

Stiskněte tlačítko FOCUS +/-, dokud nedosáhnete co nejlepšího zaostření.

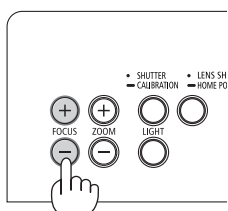
(Zobrazí se lišta přizpůsobení ZAOSTŘENÍ.)



Obrázek níže ukazuje příklad, kdy je promítaný obraz posunut nahoru. V tomto případě je optická osa poblíž spodního okraje promítaného obrazu.

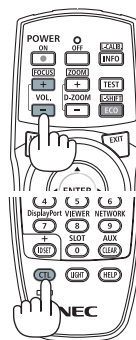
Seřízení pomocí tlačítek na skříni projektoru

Stiskněte tlačítko FOCUS +/- na ovládacím panelu

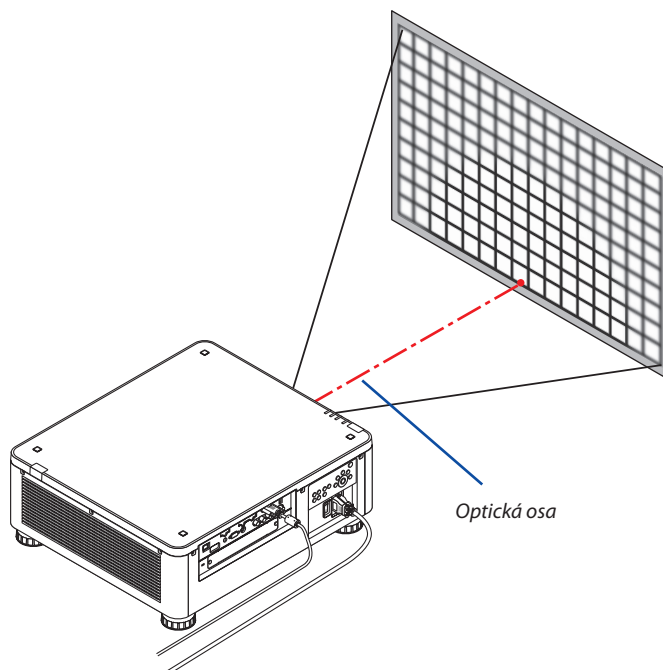


Seřízení pomocí dálkového ovladače

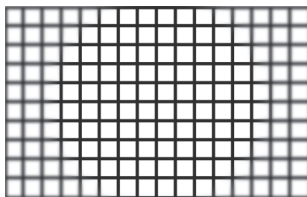
Podržte tlačítko CTL a stiskněte tlačítko VOL./FOCUS.



- Tlačítka ◀ nebo ▶ na skříni nebo na dálkovém ovládacím panelu jsou také k dispozici, abyste přizpůsobili ZAMĚŘENÍ, zatímco se zobrazuje lišta přizpůsobení ZAMĚŘENÍ.

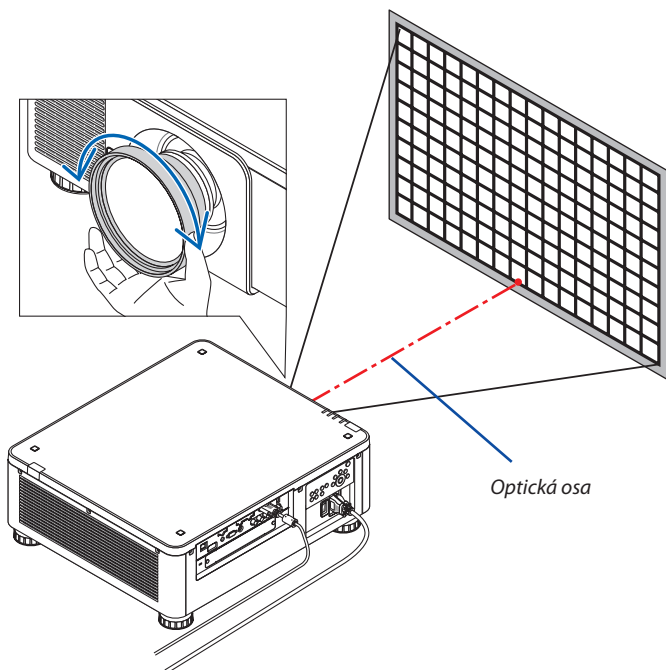


* Pokud se čočka nachází ve středové poloze, prochází optická osa středem obrazu. V takovém případě seřídíte zaostření uprostřed promítaného obrazu.



2. Seřídte zaostření na okrajích promítaného obrazu. (ruční zaostření)

Otáčejte zaostřovacím kroužkem okrajů po nebo proti směru hodinových ručiček.

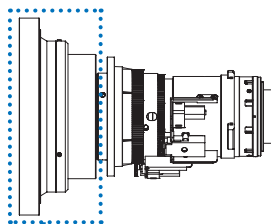


Tím je dokončeno seřizování celkového zaostření promítaného obrazu.

POZNÁMKA:

Model NP31ZL podporuje funkci Paměť čočky, která vám umožňuje uložit nastavené hodnoty posunu čočky, zoomu a zaostření.

Pokud po uložení nastavených hodnot omylem pohnete zaostřovacím kroužkem okrajů (viz obrázek níže), nastavené hodnoty uložené v paměti čočky se nepoužijí správně.



Zaostřovací kroužek okrajů

Po vyjmutí čočky z projektoru a jejím opětovném osazení vyvolejte nastavené hodnoty uložené v paměti čočky a poté pokračujte krokem 2 výše uvedeného postupu pro opětovné seřízení zaostření na okrajích promítaného obrazu.

TIP: Pro co nejlepší zaostření proveďte následující kroky (u trvale osazeného projektoru)

Příprava: Nechte projektor zahřát po dobu jedné hodiny.

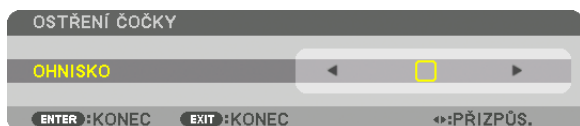
1. Stisknutím tlačítka FOCUS +/- zkontrolujte seřiditelný rozsah zaostření. Pro kontrolu pomocí dálkového ovládání stiskněte tlačítka VOL/FOCUS +/- za současného podržení tlačítka CTL. Pokud se používaný projektor nenachází v rámci seřiditelného rozsahu zaostření, posuňte jej vpřed či vzad.
 - Pro zobrazení zkušebního vzoru pomocí dálkového ovladače stiskněte tlačítka TEST.
2. Vyberte z nabídky položku [ZKUŠ.VZOR] a zobrazte zkušební vzor. (→ strana 88)
 - Pro zobrazení zkušebního vzoru pomocí dálkového ovladače stiskněte tlačítka TEST.
3. Opakovaně mačkejte tlačítka FOCUS -, dokud nebude mřížka zkušebního vzoru viditelná.
 - Polohu zobrazení lišty přizpůsobení ZAOSTŘENÍ lze přesunout nebo dočasně vypnout. (→ strana 36, 37)
4. Opakovaně mačkejte tlačítka FOCUS +, dokud nezískáte nejlepší zaostření.
 - Abyste dosáhli co nejlepšího zaostření pomocí dálkového ovládání, stiskněte tlačítka VOL/FOCUS + za současného podržení stisknutého tlačítka CTL. Pokud nastavením překročíte bod nejlepšího zaostření, vraťte se zpět ke kroku 3 a postup opakujte.
5. Otáčením zaostřovacím kroužkem okrajů po nebo proti směru hodinových ručiček seřídte zaostření na okrajích promítaného obrazu.

Týká se čoček: NP39ML

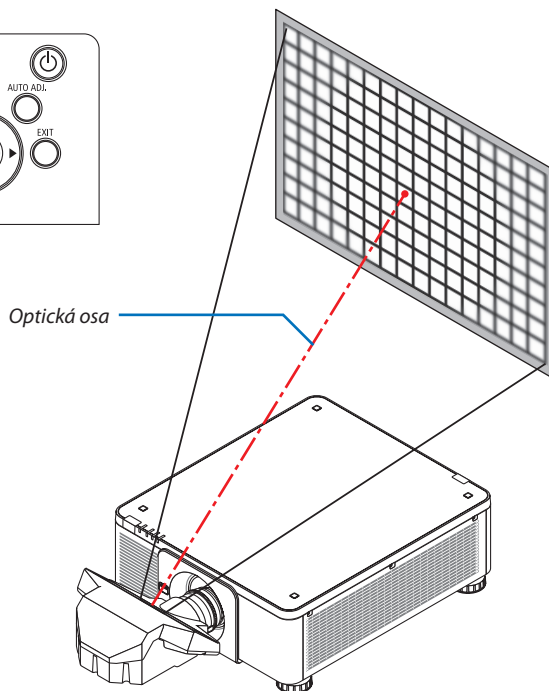
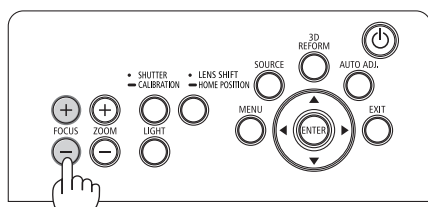
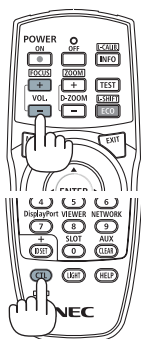
1. Zaostřeno na promítaný obraz okolo optické osy. (motorické zaostření)

Optická osa se nachází u spodního okraje obrazu.

Stiskněte tlačítka FOCUS +/-, dokud nedosáhnete co nejlepšího ZAOSTŘENÍ kolem optické osy. (Zobrazí se lišta přizpůsobení ZAOSTŘENÍ.)



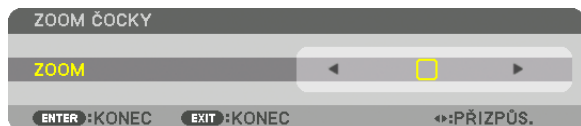
Rovněž lze stisknout tlačítka VOL/FOCUS +/-, zatímco držíte tlačítka CTL na dálkovém ovládání.



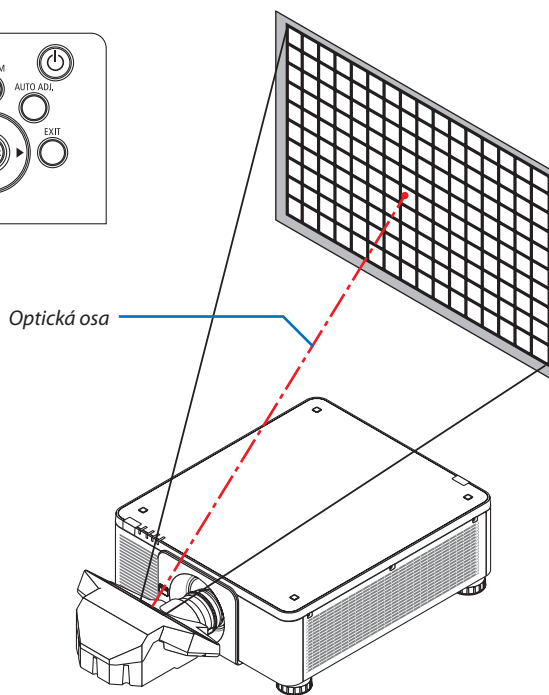
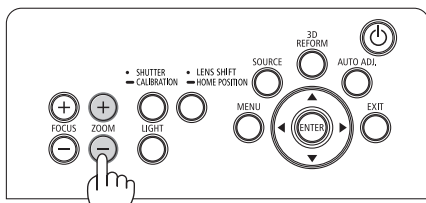
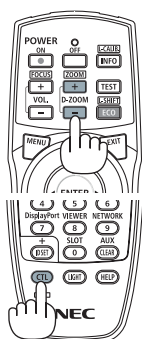
- Tlačítka ◀ nebo ▶ na skříně nebo na dálkovém ovládání jsou také k dispozici, abyste přizpůsobili ZAMĚŘENÍ, zatímco se zobrazuje lišta přizpůsobení ZAMĚŘENÍ.

2. Seřídte zaostření na okrajích promítaného obrazu.

Stiskněte buď tlačítko ZOOM +/- na panelu ovládání nebo D-ZOOM/ZOOM +/-, zatímco držíte stisknuté tlačítko CTL na dálkovém ovládacím, dokud nedosáhnete co nejlepšího zaostření na hranách promítaného obrazu. (Zobrazí se lišta přizpůsobení ZOOMU.)



Zaostření kolem optické osy nastavené v kroku 1 zůstává nezměněno.



3. Opakujte kroky 1 a 2, dokud nebude dosaženo optimálního zaostření po celém promítaném obrazu.

TIP:

Pro co nejlepší zaostření proveďte následující kroky (u trvale osazeného projektoru)

Příprava: Nechte projektor zahřát po dobu jedné hodiny.

1. Pomocí tlačítka FOCUS +/- nastavte nejlepší možné zaostření. Pokud se to nepodaří, posuňte projektor vpřed či vzad.
2. Vyberte z nabídky položku [ZKUŠ.VZOR] a zobrazte zkušební vzor. (→ strana 88)
 - K zobrazení zkušebního vzoru můžete rovněž použít tlačítko TEST na dálkovém ovladači.
3. Opakovaně mačkejte tlačítko FOCUS -, dokud nepřestane být mřížka zkušebního vzoru viditelná.
 - Polohu zobrazení lišty přizpůsobení ZAOSTŘENÍ lze přesunout nebo dočasně vypnout. (→ strana 36, 37)
4. Opakovaně mačkejte tlačítko FOCUS +, dokud nezískáte nejlepší zaostření.
 - Pokud nastavením překročíte bod nejlepšího zaostření, vraťte se zpět ke kroku 3 a postup opakujte.
5. Stisknutím tlačítka ZOOM +/- nastavíte polohu okrajů promítaného obrazu.
 - Stisknutím tlačítka D-ZOOM/ZOOM +/- za současného podržení stisknutého tlačítka CTL upravte zoom na dálkovém ovladači.

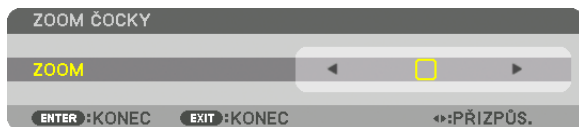
Opakujte kroky 1 až 5, dokud nebude dosaženo optimálního zaostření po celém promítaném obrazu.

Zoom

Týká se čoček: NP17ZL/NP18ZL/NP19ZL/NP20ZL/NP21ZL/NP31ZL

1. Stiskněte tlačítko ZOOM +/-.

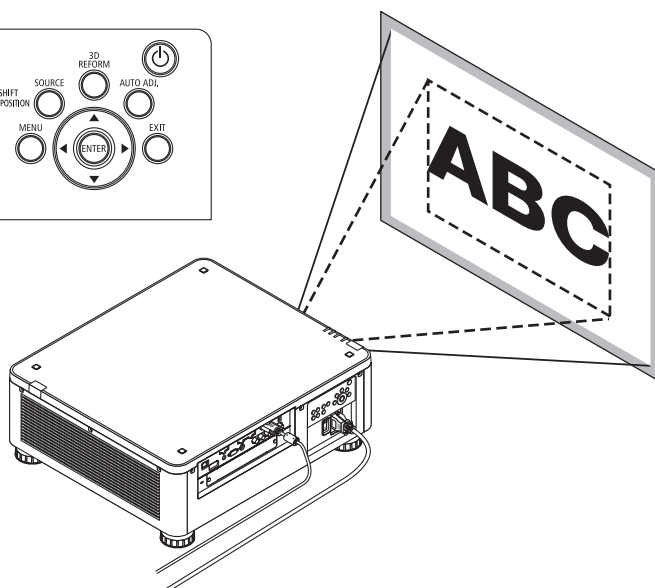
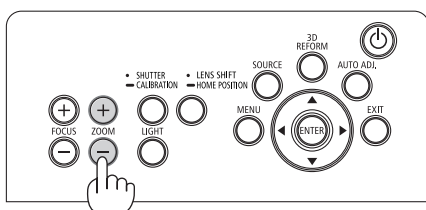
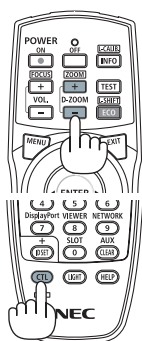
Zobrazí se lišta přizpůsobení ZOOMU.



- V případě dálkového ovládání stiskněte tlačítko D-ZOOM/ZOOM (+) či (-) za současného podržení tlačítka CTL.

Tím dojde k seřízení zoomu.

- Tlačítka ◀ nebo ▶ na skříní nebo na dálkovém ovládacím přístroji jsou k dispozici, abyste přizpůsobili ZOOM, zatímco se zobrazuje lišta přizpůsobení ZOOMU.



Seřízení nožky pro náklon

1. Polohu k promítání obrazu lze seřídit pomocí nožek pro náklon umístěných ve všech rozích skříně projektoru.

Výšku nožky pro náklon lze seřídit jejím otáčením.

„Pro seřízení výšky promítaného obrazu“

Výšku promítaného obrazu lze přizpůsobit otáčením buď předních nebo zadních nožek.

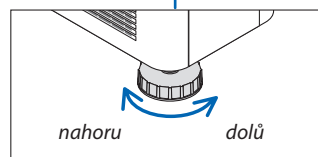
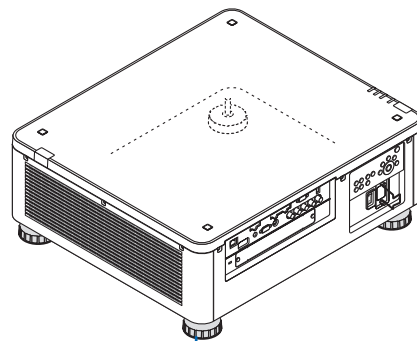
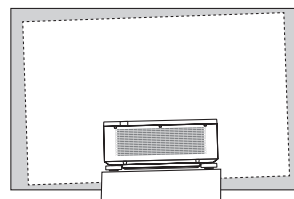
„Pokud je promítaný obraz nakloněný“

Pokud je promítaný obraz nakloněný, otáčením pravých či levých nožek jej vyrovnejte.

- Pokud je promítaný obraz zkreslený, viz „3-8 Oprava vodorovného a svislého trapézového zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ]“ (→ strana 42) a „[GEOMETRICKÁ KOREKCE]“ (→ strana 107).
- Nožku pro náklon lze vysunout až o 48 mm.
- Pomocí nožky pro náklon lze projektor naklonit o nejvýše 6°.

POZNÁMKA:

- Nevysouvejte nožku pro náklon o více než 50 mm. V opačném případě se upevňovací část nožky pro náklon vyvíklá a mohla by způsobit její vypadnutí z projektoru.
- Dávejte pozor, abyste prodlužovali či zkracovali obě přední nožky pro náklon současně. Totéž platí pro zadní nožky, v opačném případě by váha projektoru spočívala na jedné straně a mohlo by dojít k jeho poškození.
- Nepoužívejte nožku pro náklon k jiným účelům než pro nastavení promítacího úhlu projektoru. Nesprávné zacházení s nožkami pro náklon, jako je například přenášení projektoru za ně nebo jeho zaháknutí na zeď za ně, by mohlo projektor poškodit.
- Zkontrolujte prosím vyrovnaní čočky NP39ML v okamžiku jejího osazení, neboť by se u ní mohl vyskytovat slabý náklon doleva či doprava.



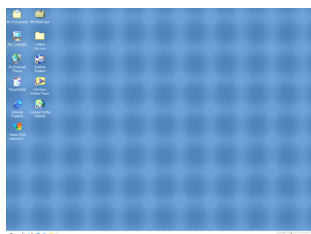
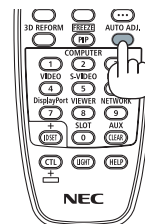
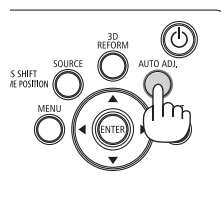
Nožka pro náklon
(další nožka je ještě vzadu)

6 Automatická optimalizace počítačového signálu

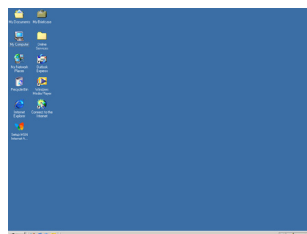
Seřízení obrazu pomocí tlačítka Automatické přizpůsobení

Když je promítán obraz z koncovek HDMI IN, DisplayPort IN, BNC IN (analogové RGB), COMPUTER IN nebo HDBaseT a jeho hrana je oříznuta nebo má velmi nízkou kvalitu obrazu, lze toto tlačítko použít k automatické optimalizaci promítaného obrazu na obrazovce.

Stisknutím tlačítka AUTO ADJ. automaticky optimalizujete obraz počítače.



[Nekvalitní obraz]



[Seřízený obraz]

POZNÁMKA:

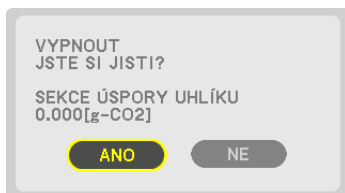
Některé signály se nezobrazí správně nebo jejich zobrazení nějakou dobu trvá.

- Nepodaří-li se optimalizace počítačového signálu pomocí úkonu Automatického přizpůsobení, zkuste nastavit ručně položky [VODOROVNĚ], [SVISLE], [TAKT] a [FÁZE]. (→ strana 96, 97)
- Pokud se vám nedaří dosáhnout optimalizovaného obrazu, přejděte na stranu 182.

7 Vypnutí projektoru



1. Stiskněte tlačítko  (NAPÁJENÍ) na skříni projektoru nebo tlačítko POWER OFF na dálkovém ovladači.

Objeví se zpráva [VYPNOUT NAPÁJENÍ / JSTE SI JISTÍ? / ÚSPORA UHLÍKU OD POSLEDNÍHO ZAPNUTÍ 0,000 [g-CO2]].



2. Stiskněte buď tlačítko ENTER, tlačítko  (NAPÁJENÍ) či NAPÁJENÍ VYPNUTO.

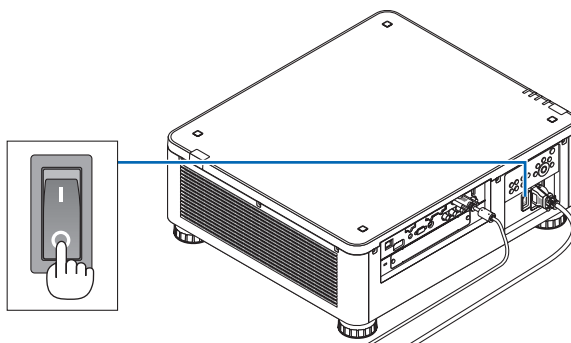
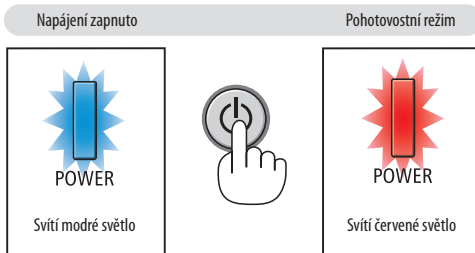
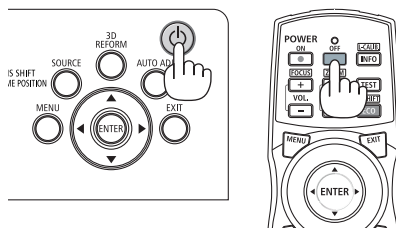
Jakmile se projektor nachází v POHOTOV. REŽIMU (STDBY), kontrolka POWER se rozsvítí červeně. (Pokud je položka [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] nastavena na hodnotu [NORMÁLNĚ])

- Pokud si nepřejete projektor vypnout, vyberte tlačítkem   možnost [NE] a stiskněte ENTER.

3. Ujistěte se, že se projektor nachází POHOTOVOSTNÍM REŽIMU a poté vypněte hlavní přepínač napájení (○ VYPNUTO)

Kontrolka POWER zhasne a hlavní napájení projektoru se vypne.

- Pokud kontrolka POWER bliká modře v krátkých cyklech, projektor nelze vypnout.



UPOZORNĚNÍ:

Dojde-li během provozu projektoru či při zapnutém větráčku k vypnutí projektoru pomocí hlavního přepínače napájení nebo k odpojení síťového napájecího zdroje, mohou se některé jeho části dočasně přehřát. Manipulujte s nimi proto opatrně.

POZNÁMKA:

- *Neodpojujte napájecí kabel z projektoru nebo z elektrické zásuvky, zatímco se stále promítá obraz. Mohlo by tak dojít poškození koncovky síťového napájení projektoru AC VSTUP nebo kontaktů zástrčky. Chcete-li vypnout síťové napájení, když je projektor zapnutý, použijte hlavní přepínač napájení nebo rozbočku s vypínačem či přerušovačem.*
 - *Nevypínejte hlavní přepínač napájení ani neodpojujte síťové napájení do 10 sekund od provedení změn nebo nastavování a uzavření nabídky. Mohlo by dojít ke ztrátě úprav či nastavených hodnot.*
-

8 Po použití

Příprava: Ujistěte se, že je projektor vypnutý.

- 1. Odpojte napájecí kabel.**
- 2. Odpojte všechny ostatní kabely.**
- 3. Nasaďte na čočku víčko čočky.**
- 4. Před přesunem projektoru zašroubujte nožky náklonu, pokud byly prodlouženy.**

3. Praktické funkce

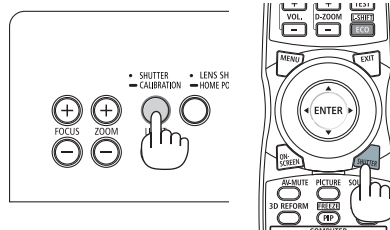
1 Vypněte světlo projektoru (CLONA ČOČKY)

Stiskněte tlačítko SHUTTER/CALIBRATION.

Světelný zdroj se dočasně vypne.

Opětovným stisknutím tlačítka se promítací plocha opět rozsvítí.

- Další možností, jak vypnout světelný zdroj, je stisknutí tlačítka SHUTTER na dálkovém ovládacím.
- Můžete nastavit, aby se promítací světlo postupně stmívalo či rozsvěcelo.

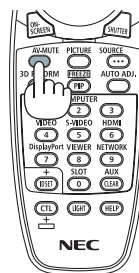


POZNÁMKA:

- [CLONA OBJEKTIVU] se ovládá rychlým stisknutím. Pokud stisknete a podržíte tlačítko SHUTTER/CALIBRATION po dobu 2 sekund, spustí se KALIBRACE OBJEKTIVU.

2 Vypnutí obrazu (AV-MUTE)

Stisknutím tlačítka AV-MUTE vypnete na krátkou dobu obraz. Opětovným stisknutím se obraz opět objeví.

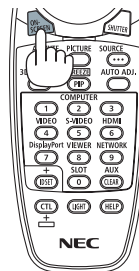


TIP:

- Video zmizí, avšak nikoli zobrazená nabídka.

3 Vypnutí nabídky na obrazovce (skrytí z obrazovky)

Stisknutím tlačítka ON-SCREEN na dálkovém ovládacím skryjete nabídku na obrazovce, označení zdroje a ostatní oznámení. Opětovným stisknutím se znovu zobrazí.



TIP:

- Pro potvrzení, že je funkce Skrytí z obrazovky zapnuta, stiskněte tlačítko MENU. Pokud se nabídka na obrazovce nezobrazí, přestože jste stiskli tlačítko MENU, znamená to, že je funkce Skrytí z obrazovky zapnuta.
- Nastavení funkce Skrytí z obrazovky zůstane zachováno, i když je projektor vypnutý.
- Podržení tlačítka NABÍDKA na skříni projektoru stisknutého po dobu nejméně 10 sekund vypnete funkci Skrytí z obrazovky.

4 Posunutí polohy zobrazení nabídky na obrazovce

1. Stiskněte tlačítko MENU.

Zobrazí se nabídka na obrazovce.

2. Přešuněte kurzor pomocí tlačítka ► na [NASTAV.] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

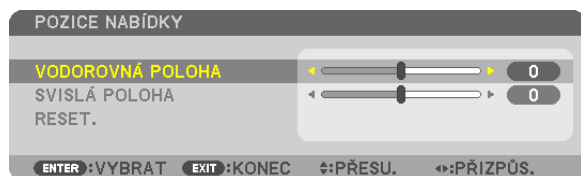
Kurzor se přesune [NABÍDKU(1)].

3. Přešuněte kurzor pomocí tlačítka ► na [NABÍDKU(2)].



4. Přešuněte kurzor pomocí tlačítka ▼ na [POZICE NABÍDKY] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Nabídka na obrazovce se přesune na obrazovku nastavení POZICE NABÍDKY.



5. Přešuněte kurzor buď na [VODOROVNOU POLOHU] nebo [SVISLOU POLOHU] stisknutím tlačítka ▼ nebo ▲ a poté stiskněte tlačítko ◀/▶ pro posunutí nabídky na obrazovce.

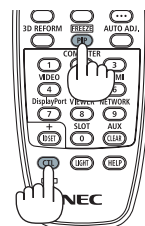
Pro dokončení nastavení nabídky na obrazovce stiskněte tlačítko MENU na dálkovém ovládacím.

TIP:

- Jakmile se projektor vypne, resetuje se poloha zobrazení nabídky na obrazovce na polohu výchozího nastavení.
- Tato funkce nemá vliv na polohu zobrazení informací a zprávy o vstupní koncovce.

5 Zmrazení obrazu

Podržte tlačítka CTL a současným stisknutím tlačítka PIP/FREEZE zmrazíte obraz. Opětovným stisknutím se obraz opět rozjede.



POZNÁMKA: Obraz je zmražen, ale původní video se stále přehrává.

6 Přiblížení obrazu

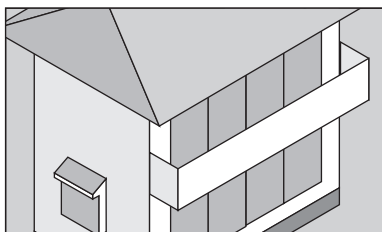
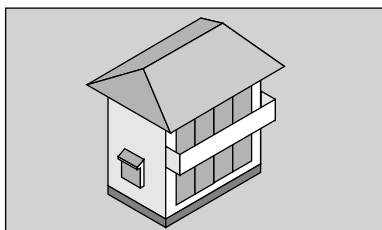
Obraz můžete přiblížit až čtyřnásobně.

POZNÁMKA:

- V závislosti na vstupním signálu může být maximální zvětšení nižší než čtyřnásobné či může být tato funkce omezena.

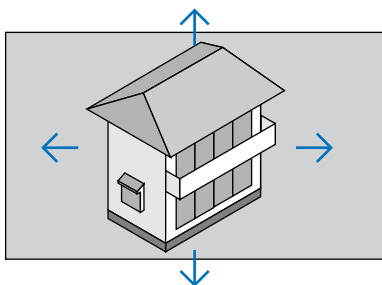
Postup:

1. Pro zvětšení obrazu stiskněte tlačítko D-ZOOM (+).



2. Stiskněte tlačítko ▼▲◀▶.

Oblast zvětšeného obrazu se posune



3. Stiskněte tlačítko D-ZOOM (-).

Při každém stisknutí tlačítka D-ZOOM (-) se obraz oddálí.





POZNÁMKA:

- Obraz se přibližuje a oddaluje vždy do a od středu plochy.
- Zobrazením nabídky se stávající zvětšení obrazu zruší.

7 Změna funkce REŽIM SVĚTLA/Kontrola výsledné úspory energie pomocí světelného režimu [REŽIM SVĚTLA]

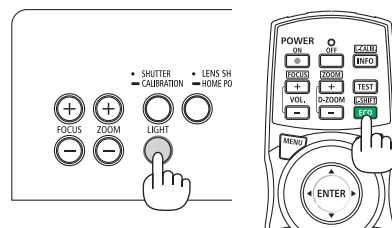
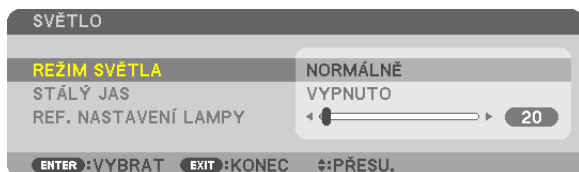
Jestliže je zvolena možnost [EKO1] nebo [EKO2] v položce [REŽIM SVĚTLA], je hluk větráčku projektoru omezen snížením jasu jeho světelného zdroje. Pomocí úspory spotřeby energie lze u tohoto projektoru snížit emise CO₂.

REŽIM SVĚTLA	Ikonka na spodku nabídky	Popis
NORMÁLNĚ		100% jas Plocha bude jasně osvětlena.
EKO1		Jas bude přibližně na 80% úrovni. Větráček chlazení rovněž příslušně zpomalí. Nižší spotřeba energie
EKO2		Jas bude přibližně na 50% úrovni. Větráček chlazení rovněž příslušně zpomalí. Značně nižší spotřeba energie

Chcete-li zapnout [REŽIM SVĚTLA], postupujte následovně:

1. Stiskněte tlačítko LIGHT na skříni projektoru.

- Rovněž lze stisknout tlačítko ECO/L-SHIFT na dálkovém ovladači.



Otevře se obrazovka [REŽIM SVĚTLA].

2. Stiskněte tlačítko ENTER.



Otevře se obrazovka výběru [REŽIM SVĚTLA].

3. Pomocí tlačítek ▼▲ vyberte možnost a poté stiskněte tlačítko ENTER.



Na displeji se znovu objeví obrazovka [REŽIM SVĚTLA] a projeví se zvolené změny.

Stisknutím tlačítka NABÍDKA se vrátíte na původní obrazovku.

POZNÁMKA:

- [REŽIM SVĚTLA] lze změnit v nabídce.
Vyberte [NASTAVENÍ] → [INSTALACE(1)] → [REŽIM SVĚTLA] → [REŽIM SVĚTLA].
- Počet nasvícených hodin světelného modulu můžete zkontrolovat v položce [ČAS POUŽITÍ] v nabídce. Vyberte možnost [INFO.] → [ČAS POUŽITÍ].
- Po uplynutí 1 minuty od okamžiku, kdy projektor zobrazí modrou nebo černou obrazovku či obrazovku s logem, přepne se nastavení [REŽIM SVĚTLA] automaticky na [EKO].
- Tento projektor je vybaven senzorem pro měření tlaku a teploty vzduchu a projektor upravuje výkon na základě naměřených hodnot. Je-li projektor používán ve vysoké nadmořské výšce a za vysoké teploty, sníží se jas světelného zdroje bez ohledu na nastavení položky REŽIM SVĚTLA. Tato situace se nazývá „Vynucený EKOLOGICKÝ REŽIM“. Podmínky a výkon při vynuceném EKOLOGICKÉM REŽIMU naleznete v tabulce dole.

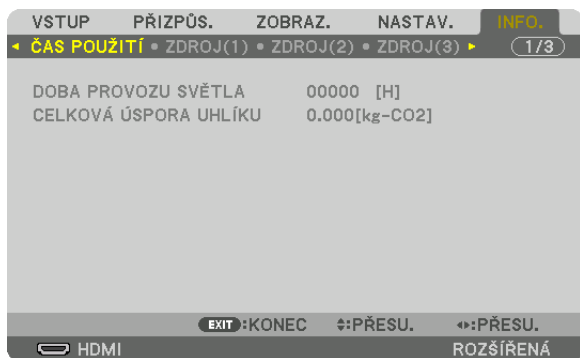
Nadmořská výška	Teplota ovzduší			
	5 – 25 °C (41 – 77 °F)	26 – 30 °C (78 – 86 °F)	31 – 35 °C (87 – 95 °F)	36 – 40 °C (96 – 104 °F)
1600 – 3000 m (5500 – 10000 ft)	100%	90%	80%	70%
1200 – 1600 m (4000 – 5500 ft)	100%		90%	80%
0 – 1200 m (0 – 4000 ft)	100%			80%

- Když se projektor nachází ve vynuceném REŽIMU SVĚTLA, sníží se trochu jas obrazu a kontrolka TEMP. svítí oranžově. Zároveň se zobrazí symbol teploměru  na spodní části obrazovky.
Když se projektor vrátí na normální teplotu, zruší se vynucený ekologický režim a [REŽIM SVĚTLA] se vrátí na [NORMÁLNÍ] režim. Když senzor atmosférického tlaku detekuje výšku přes 1 200 m, zobrazí se symbol VYSOKÁ  na spodní části obrazovky.

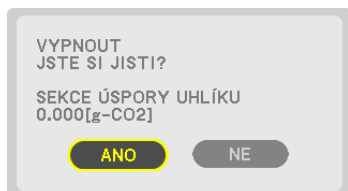
Kontrola výsledné úspory energie [MĚŘIČ ÚSPORY UHLÍKU]

Tato funkce zobrazí výslednou úsporu energie z hlediska snížení emisí CO₂ (kg), když je režim projektoru [REŽIM SVĚTLA] nastaven na [EKO1] nebo na [EKO2]. Tato funkce se nazývá [MĚŘIČ ÚSPORY UHLÍKU].

Má dvě různá oznámení: [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] a [ÚSPORA UHLÍKU-OD POSLEDNÍHO ZAPNUTÍ]. Oznámení [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] zobrazuje celkový objem snížení emisí CO₂ od chvíle expedice projektoru až do současnosti. Tento údaj můžete zkontrolovat v položce [ČAS POUŽITÍ] možnosti [INFO.] v nabídce. (→ strana 139)



Oznámení [ÚSPORA UHLÍKU-OD POSLEDNÍHO ZAPNUTÍ] zobrazuje objem snížení emisí CO₂ od okamžiku přepnutí na REŽIM SVĚTLA bezprostředně po zapnutí projektoru až do okamžiku jeho vypnutí. Oznámení [ÚSPORA UHLÍKU-OD POSLEDNÍHO ZAPNUTÍ] se zobrazí také ve zprávě [VYPNOUT NAPÁJENÍ / JSTE SI JISTÍ?] při vypínání projektoru.



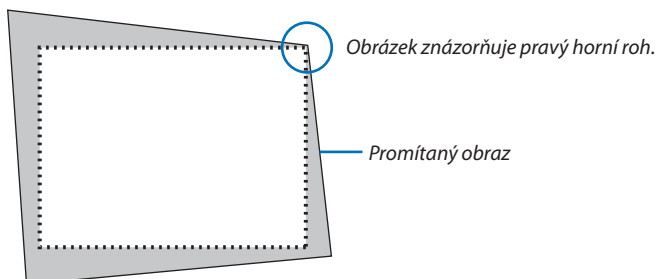
TIP:

- Niže uvedený vzorec se používá k výpočtu snížení emisí CO₂. Objem snížení emisí CO₂ = (Spotřeba energie ve stavu REŽIMU SVĚTLA [NORMÁLNĚ] – Spotřeba energie při současném nastavení) × konverzní faktor CO₂. * Při výběru energeticky úsporného REŽIMU SVĚTLA nebo při použití clony čočky dojde k dalšímu snížení emisí CO₂.
 - * Výpočet objemu snížení emisí CO₂ je založen na publikaci organizace OECD s názvem „CO₂ Emissions from Fuel Combustion, 2008 Edition“ (Emise CO₂ ze spalování paliv, vydání z r. 2008).
- [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] se vypočítává podle úspor zaznamenaných v 15minutových intervalech.
- Tento vzorec se nevztahuje na tu spotřebu energie, na niž nemá vliv zapnutí či vypnutí položky [REŽIM SVĚTLA].

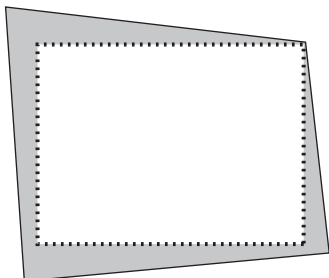
8 Oprava vodorovného a svislého trapézového zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ]

Použijte funkci [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] pro korekci trapézového zkreslení prodlužováním nebo zkracováním horního či spodního a levého či pravého okraje promítané plochy tak, aby byl promítaný obraz pravoúhlý.

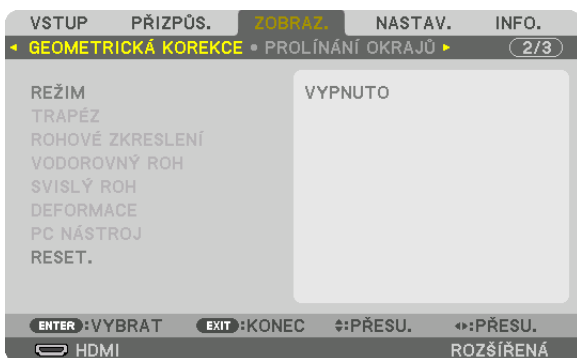
1. Promítněte obraz tak, aby byla promítací plocha menší než plocha rastru.



2. Vyberte si kterýkoli z rohů a zarovnejte roh obrazu s rohem plochy.



3. Stiskněte tlačítko 3D REFORM.



Vyvolejte obrazovku [GEOMETRICKÁ KOREKCE] z nabídky na obrazovce.

4. Přesuňte kurzor na [REŽIM] pomocí tlačítka ▼ a stiskněte ENTER.

Obrazovka výběru režimu se zobrazí.



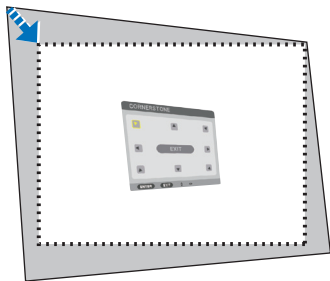
5. Stiskněte tlačítko ▼ pro najetí kurzoru na položku [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] a stiskněte tlačítko ENTER.



Obrázek ukazuje situaci s vybranou levou horní ikonou (▼).

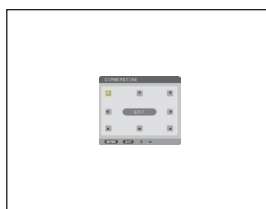
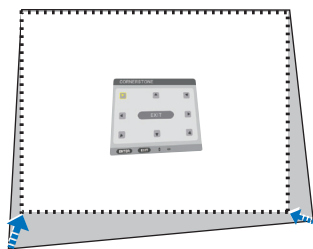
Obraz se přepne na obrazovku [ROHOVÉ ZKRESLENÍ].

6. Pomocí tlačítka ▲▼◀▶ vyberte jednu ikonu (▲) mířící směrem, kterým chcete posunout okraj promítaného obrazu.
7. Stiskněte tlačítko ENTER.
8. Pomocí tlačítka ▲▼◀▶ posouvajte okraj promítaného obrazu způsobem znázorněným v našem příkladu.



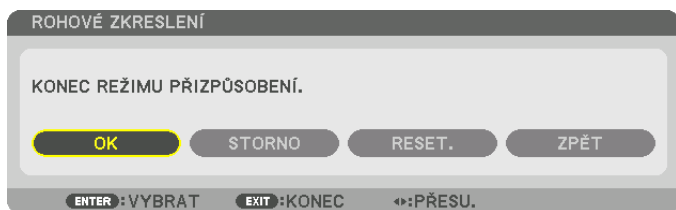
9. Stiskněte tlačítko ENTER.

10. Pomocí tlačítka ▲▼◀▶ vyberte jinou ikonu, která míří tímto směrem.



11. Pro dokončení seřízení rohového zkreslení zopakujte kroky 7 až 10.

12. Na obrazovce [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] vyberte [KONEC] nebo stiskněte tlačítko EXIT na dálkovém ovládní.



Zobrazí se potvrzovací obrazovka.

13. Stisknutím tlačítka ◀ či ▶ zvýrazněte možnost [OK] a následně stiskněte tlačítko ENTER.

Tím je náprava zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] dokončena.

- Po návratu na obrazovku [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] vyberte [STORNO] a stiskněte tlačítko ENTER.

POZNÁMKA:

- I pokud se úhel osazení projektoru před jeho opětovným zapnutím změní, zůstanou předchozí hodnoty nápravy zkreslení zachovány.
- Proveďte kterýkoli z následujících úkonů pro vymazání hodnoty úprav položky [ROHOVÉ ZKRESLENÍ].
 - V kroku 12 vyberte [RESET.] a poté stiskněte tlačítko ENTER.
 - Ve tom stavu bylo vybráno [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] pro možnost [REŽIM] v [GEOMETRICKÁ KOREKCE]:
 - Stiskněte tlačítko 3D REFORM po dobu 2 sekund či déle.
 - Spusťte [ZOBRAZ.] → [GEOMETRICKÁ KOREKCE] → [RESET.] z nabídky na obrazovce.
- Použití korekce ROHOVÉ ZKRESLENÍ může způsobit mírné rozmazání obrazu, protože je prováděna elektronicky.

9 Zamezení neoprávněnému použití projektoru [ZABEZPEČENÍ]

V nabídce můžete nastavit heslo pro zabezpečení vašeho projektoru a zabránit tak neoprávněnému použití. Pokud je nastaveno heslo, objeví se po zapnutí projektoru obrazovka pro zadání hesla. Projektor nemůže promítat obraz, dokud není zadáno správné heslo.

- Nastavení [ZABEZPEČENÍ] není možné zrušit pomocí příkazu [RESET.] v nabídce.

Pro zapnutí funkce zabezpečení:

1. Stiskněte tlačítko MENU.

Zobrazí se nabídka.

2. Stisknutím tlačítka ► dvakrát zvolíte položku [NASTAV.] a následným stisknutím tlačítka ▼ nebo ENTER vyberete položku [NABÍDKA(1)].



3. Stiskněte tlačítko ► pro výběr [OVLÁDÁNÍ].

4. Stisknutím tlačítka ▼ třikrát zvolíte funkci [ZABEZPEČENÍ] a následně stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se nabídka VYPNUTO/ZAPNUTO.

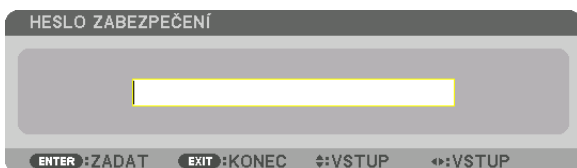
5. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte [ZAPNUTO] a následně stiskněte tlačítko ENTER.



Otevře se obrazovka [HESLO ZABEZPEČENÍ].

6. Zadejte své heslo kombinací čtyř tlačítek ▲▼◀▶ a stiskněte tlačítko ENTER.

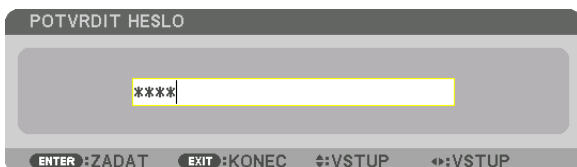
POZNÁMKA: Heslo musí být 4 až 10 číslic dlouhé.



Otevře se obrazovka [POTVRDIT HESLO].

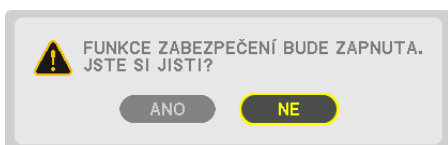
POZNÁMKA: Heslo si poznamenejte a uložte jej na bezpečné místo.

7. Zadejte své heslo toutéž kombinací tlačítek ▲▼◀▶ a stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se potvrzovací obrazovka.

8. Vyberte možnost [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER.

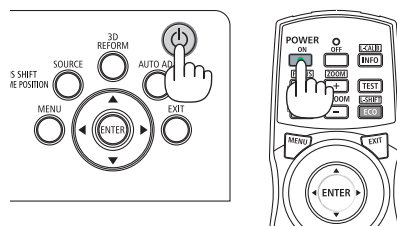


Funkce ZABEZPEČENÍ je nyní zapnuta.

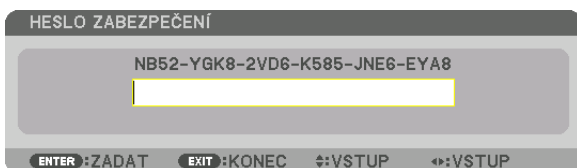
Pro zapnutí projektoru s nastavenou funkcí [ZABEZPEČENÍ]:

1. Stiskněte tlačítko .

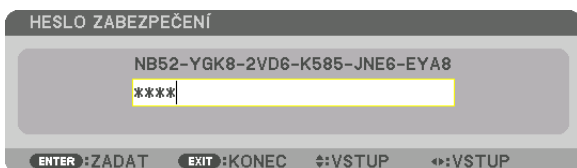
- Při ovládání dálkovým ovladačem stiskněte tlačítko POWER ON. Projektor se zapne a zobrazí zprávu, že je uzamčen.



2. Stiskněte tlačítko MENU.



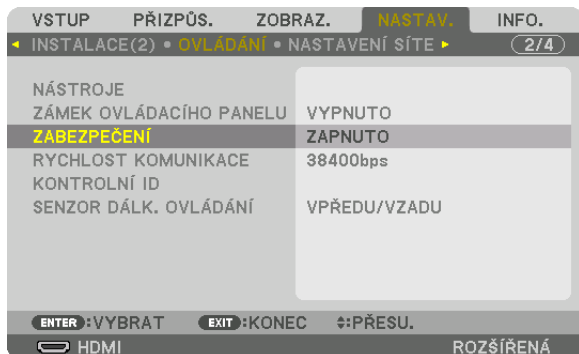
3. Zadejte správné heslo a stiskněte tlačítko ENTER. Projektor zobrazí obraz.



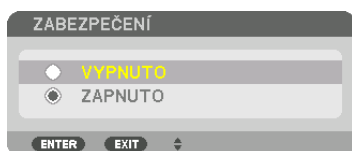
POZNÁMKA: Režim zabezpečení je tímto ponechán vypnutý až do chvíle vypnutí napájení hlavním vypínačem nebo odpojením napájecího kabelu.

Pro vypnutí funkce ZABEZPEČENÍ:**1. Stiskněte tlačítko MENU.**

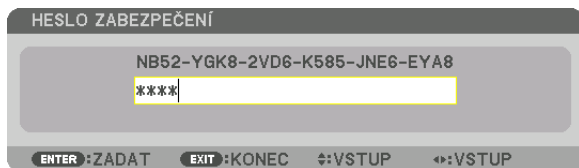
Zobrazí se nabídka.

2. Vyberte možnost [NASTAVENÍ] → [OVLÁDÁNÍ] → [ZABEZPEČENÍ] a stiskněte tlačítko ENTER.

Zobrazí se nabídka VYPNUTO/ZAPNUTO.

3. Vyberte možnost [VYPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER.

Otevře se obrazovka HESLO ZABEZPEČENÍ.

**4. Zadejte své heslo a stiskněte tlačítko ENTER.**

Po zadání správného hesla bude funkce ZABEZPEČENÍ vypnuta.

POZNÁMKA: Zapomenete-li heslo, obraťte se na svého prodejce. Ten vám poskytne heslo výměnou za váš kód žádosti (tzv. request code). Váš kód žádosti se zobrazuje na obrazovce Potvrzení hesla. V našem příkladu je kód žádosti [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8].

9 Promítání 3D videí

Tento projektor podporuje 3D vysílač a DLP-Link brýle.

UPOZORNĚNÍ

Zdravotní bezpečnostní opatření

Před použitím si prosím nezapomeňte přečíst veškeré zdravotní pokyny, které jsou uvedeny v návodech k použití příložených k 3D brýlím a 3D video softwaru (Blu-ray přehrávač, hry, počítačové animované soubory atd.).

Abyste se vyhnuli nepříznivým vlivům na zdraví, věnujte prosím pozornost následujícímu:

- Nepoužívejte prosím 3D brýle k jiným účelům než ke sledování 3D videí.
- Při sledování videí prosím dodržujte vzdálenost alespoň 2 m od promítací plochy. Sledování videa příliš blízko plochy zvýší únavu očí.
- Nesledujte prosím videa nepřetržitě po dlouhou dobu. Udělejte si prosím přestávku 15 minut po každé hodině sledování.
- Než začnete se sledováním, poraďte se prosím s lékařem, pokud jste vy nebo členové vaší rodiny někdy v minulosti trpěli záchvaty způsobenými citlivostí na světlo.
- Přestaňte prosím okamžitě se sledováním a odpočiňte si, pokud se vám během něj začne dělat fyzicky zle (zvracení, závrať, nevolnost, bolesti hlavy, podrážděné oči, rozostřené vidění, křeče a necitlivost končetin atd.). V případě, že příznaky přetrvávají, poraďte se prosím s lékařem.
- 3D videa sledujte prosím z místa přímo před promítací plochou. Pokud budete sledovat 3D video šikmo ze stran, může se u vás projevit celková únava a únava zraku.

Postup pro sledování 3D videí pomocí tohoto projektoru

Použití 3D vysílače

Tento projektor lze použít ke sledování 3D videí s pomocí běžně v obchodech dostupných aktivních 3D brýlí clonového typu. Aby došlo k synchronizaci 3D videa a brýlí, musí být k projektoru připojen běžně v obchodech dostupný 3D vysílač (na straně projektoru).

3D brýle přijímají informace z 3D vysílače a provádějí otevírání a zavírání levé a pravé strany.

- Výchozí tovární nastavení je [JINÉ].

Příprava 3D brýlí a 3D vysílače

Používejte prosím aktivní 3D brýle clonového typu, které splňují podmínky standardu VESA.

Doporučujeme běžně v obchodech dostupný typ RF vyráběný společností Xpand.

3D brýle Xpand X105-RF-X2

3D vysílač..... Xpand AD025-RF-X1

1. Připojte 3D vysílač do 3D SYNC konektoru projektoru.

2. Zapněte projektor.

3. Spusťte 3D video software.

Promítne se 3D video.

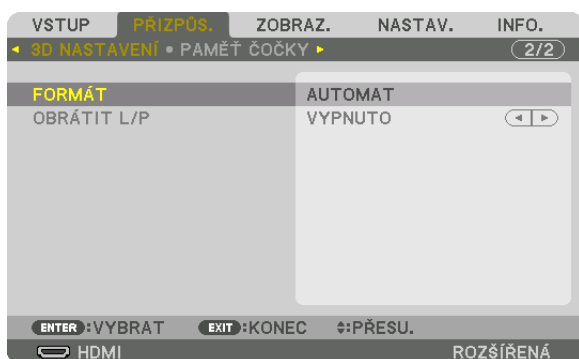
Výchozím továrním nastavením je [AUTOMAT.]. Pokud nelze 3D video promítat, může to být zapříčiněno tím, že vstupní signály neobsahují signál rozpoznání 3D nebo tyto signály nejsou rozpoznány projektorem. V takovém případě prosím nastavte formát manuálně.

(1) Stiskněte tlačítko MENU.



Zobrazí se NABÍDKA.

- (2) Stisknutím tlačítka ► vyberte [PŘÍZPŮS.] a následně stiskněte tlačítko ENTER.
Zvýrazní se položka [OBRAZ].
- (3) Pomocí tlačítka ► vyberte možnost [3D NASTAVENÍ].



Otevře se obrazovka [3D NASTAVENÍ].

- (4) Pomocí tlačítka ▼ najedte kurzorem na položku [FORMÁT] a poté stiskněte tlačítko ENTER.



Otevře se obrazovka [FORMÁT].

- (5) Pomocí tlačítek ▼/▲ najedte kurzorem na některou z položek formátu a poté stisknutím tlačítka ENTER provedte nastavení.
Zobrazení se vrátí na obrazovku [FORMÁT].
Stisknutím tlačítka NABÍDKA se vrátíte na původní obrazovku.
- Při přepnutí na 3D video se objeví obrazovka s 3D výstražnou zprávou (jedná se o výchozí nastavení při expedici z výroby). Pro správné sledování videí si prosím přečtete „Zdravotní bezpečnostní opatření“ na předchozí straně. Obrazovka zmizí po 60 sekundách nebo po stisknutí tlačítka ENTER. (→ strana 115)

4. Zapněte napájení 3D brýlí a nasadte si je, abyste mohli sledovat video.

Pokud je vstup nastaven na 2D video, promítněte se normální video.

Pro sledování 3D videa v 2D vyberte položku [VYP(2D)] na obrazovce [FORMÁT] zmíněné výše v kroku (3).

POZNÁMKA:

- Při přepnutí do 3D obrazu budou zrušeny nebo zablokovány následující funkce: [BLANKING (ZATEMŇOVÁNÍ)], [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.], [GEOMETRICKÁ KOREKCE], [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ] (nastavené hodnoty seřízení u [GEOMETRICKÁ KOREKCE] a [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ] zůstanou zachovány.)
- V závislosti na vlastnostech 3D vstupního signálu se výstup nemusí automaticky přepnout na 3D video.
- Zkontrolujte provozní podmínky popsané v návodu k obsluze Blu-ray přehrávače.
- Prosím připojte DIN konektor 3D vysílače do 3D SYNC konektoru hlavního projektoru.
- 3D brýle umožňují sledování videa ve 3D díky příjmu synchronizovaných optických signálních výstupů ze 3D vysílače.
Důsledkem je, že kvalita 3D obrazu může být ovlivněna vnějšími podmínkami, jako je například jas okolí, velikost plochy, vzdálenost diváka od promítací plochy atd.
- Při přehrávání 3D video softwaru na počítači může být kvalita 3D obrazu ovlivněna případným nízkým výkonem procesoru nebo grafické karty počítače. Zkontrolujte prosím požadované operační prostředí počítače, tak jak je uvedené v návodu k obsluze příloženém k 3D video software.
- V závislosti na signálu nemusí být možné vybrat položky [FORMÁT] a [OBRÁTIT L/P]. V takovém případě změňte signál.

Použití DLP® Link

Použijte DLP® Link brýle nebo jiné kompatibilní komerčně dostupné brýle s clonou z tekutých krystalů.

1. Připojte video zařízení k projektoru.
2. Zapněte projektor.
3. Změňte nastavení [3D BRÝLÍ] na [DLP® Link].



POZNÁMKA:

- Pokud je 3D obsah přehráván na Vašem počítači a výsledek je špatný, může být na vině procesor počítače či procesor grafické karty. V takovém případě můžete mít potíže s viděním 3D obrazu tak, jak bylo zamýšleno. Zkontrolujte, zda Váš počítač splňuje požadavky uvedené v návodu k obsluze příloženém k 3D obsahu.
- Princip, díky němuž vám 3D brýle kompatibilní s DLP® Link umožňují sledovat 3D obrazy, spočívá v přijímání synchronizačních signálů obsažených v obrazech pro levé i pravé oko a odrážených od promítací plochy. V závislosti na prostředí či podmínkách, jako jsou jas okolí, velikost plochy nebo sledovací vzdálenost, nemusí 3D brýle zachytit synchronizační signály, což zapříčiní neuspokojivou kvalitu 3D obrazů.
- Při zapnutém 3D režimu bude rozsah korekce trapézového zkreslení zúžen.
- Při zapnutém 3D režimu jsou následující nastavení neplatná: [BARVA ZDI], [PŘEDVOLBA], [REFERENCE], [TEPLOTA BAREV], [DYNAMICKÝ KONTRAST], [Brilliant Color]
- Jiné signály, než ty uvedené v „Seznam kompatibilních vstupních signálů“ na straně 168 a 169 budou mimo rozsah nebo zobrazeny ve 2D.

Co dělat v případě, že nelze zobrazit video ve 3D

Následující body prosím zkontrolujte v případě, kdy nelze videa zobrazit ve 3D.

Dále si prosím přečtěte návod k obsluze přiložený k 3D brýlím.

Možné příčiny	Řešení
Vybraný signál nepodporuje 3D výstup.	Změňte prosím vstup video signálu na takový, který podporuje 3D.
Formát pro vybraný signál je přepnut na [VYP(2D)].	Přepněte prosím formát v nabídce na obrazovce na [AUTO] nebo na formát, který podporuje 3D.
Používáte typ brýlí, které projektor nepodporuje.	Zakupte si prosím komerčně dostupné 3D brýle či 3D vysílač (doporučeno). (→ strana 48)
Následující body prosím zkontrolujte v případě, kdy video nelze zobrazit ve 3D za použití projektorem podporovaného typu 3D brýlí.	
Napájení 3D brýlí elektrinou je vypnuté.	Zapněte prosím napájení 3D brýlí.
Vnitřní baterie 3D brýlí je vybitá.	Nabijte nebo vyměňte prosím baterii.
Divák je příliš daleko od promítací plochy.	Přiblížte se prosím k ploše, dokud nevidíte video ve 3D.
	Přepněte prosím položku OBRÁTIT L/P v nabídce na obrazovce na [VYPNUTO].
Pokud běží současně více 3D projektorů blízko sebe, mohou se vzájemně ovlivňovat. Případně se může poblíž promítací plochy vyskytovat zdroj jasného světla.	Udržujte prosím dostatečnou vzdálenost mezi projektory.
	Přemístěte prosím zdroj světla dále od plochy.
	Přepněte prosím položku OBRÁTIT L/P v nabídce na obrazovce na [VYPNUTO].
Následující body prosím zkontrolujte v případě, kdy videa přehrávaná na počítači nelze zobrazit ve 3D.	
Nastavení na počítači nejsou kompatibilní s přehráváním 3D videa.	Ujistěte se, že nastavení na počítači splňují požadavky pro přehrávání 3D videa.
Obraz na počítači s daným rozlišením nedokáže projektor rozpoznat jako 3D video.	Změňte rozlišení obrazu na počítači na takové, které projektor dokáže rozpoznat jako 3D video.
Vertikální obnovovací frekvenci na počítači nedokáže projektor rozpoznat jako 3D video.	Změňte vertikální obnovovací frekvenci na počítači na 60 Hz či 120 Hz.
Mezi optickým přijímačem 3D brýlí a 3D vysílačem se nachází překážka.	Odstraňte ji prosím.
3D formát 3D video obsahu není podporován.	Obratě se prosím na společnost prodávající dotyčný 3D video obsah.

11 Ovládání projektoru pomocí HTTP prohlížeče

Přehled

Funkce HTTP serveru umožňuje následující nastavení a úkony:

1. Nastavení pro kabelovou síť (NASTAVENÍ SÍTĚ)

Pro používání kabelového LAN připojení, připojte projektor k počítači komerčně dostupným LAN kabelem. (→ strana 153)

2. Nastavení funkce upozornění e-mailem (POŠTA PRO VÝSTRAHU)

Pokud je projektor připojen ke kabelové síti, jsou hlášení o chybách zasílána e-mailem.

3. Ovládání projektoru

K dispozici jsou možnosti zapnutí/vypnutí, vybrání vstupu, ovládání hlasitosti, přizpůsobení obrazu a ovládání objektivu.

4. Nastavení HESLA PLink, AMX BEACON a CRESTRON.

Přístup k funkcím HTTP serveru je možný následujícím způsobem:

- **Na počítači propojeném s projektorem sítě spusťte webový prohlížeč a zadejte následující adresu URL:**
http://<IP adresa projektoru>/index.html

TIP: Výchozí tovární nastavení IP adresy je [DHCP ON].

POZNÁMKA:

- Pokud chcete používat projektor v síti, obraťte se na správce sítě ohledně jejího nastavení.
 - Odezva displeje nebo tlačítek může být zpomalena nebo úkon nemusí být v závislosti na nastavení sítě přijat. Pokud tato situace nastane, obraťte se na správce sítě. Projektor nemusí reagovat, jsou-li jeho tlačítka opakovaně stisknuta rychle po sobě. Pokud tato situace nastane, chvíli vyčkejte a poté akci zopakujte. Pokud stále nedošlo k žádné odezvě, projektor vypněte a znovu zapněte.
 - Pokud se ve webovém prohlížeči nezobrazí obrazovka PROJECTOR NETWORK SETTINGS (Nastavení sítě projektoru), stisknutím kombinace kláves Ctrl + F5 obnovte stránku (nebo vymažte mezipaměť).
 - Tento projektor používá jazyk „JavaScript“ a soubory „cookies“ a prohlížeč je třeba nastavit tak, aby tyto prvky akceptoval. Metoda nastavení se bude lišit v závislosti na verzi prohlížeče. Postupujte dle souborů nápovědy a ostatních informací dostupných ve vašem softwaru.
-

Příprava před použitím

Před provedením jakýchkoli operací prostřednictvím webového prohlížeče připojte projektor k běžně dostupnému kabelu sítě LAN. (→ strana 153)

Zacházení s prohlížečem, který využívá proxy server, nemusí být možné v závislosti na typu proxy serveru a metodě nastavení. Ačkoliv bude typ proxy serveru hrát roli, je možné, že se položky, které byly ve skutečnosti nastaveny, nezobrazí v závislosti na efektivitě mezipaměti a obsah nastavený v prohlížeči se v prováděném úkonu nemusí odrazit. Doporučujeme server proxy nepoužívat, není-li to nevyhnutelné.

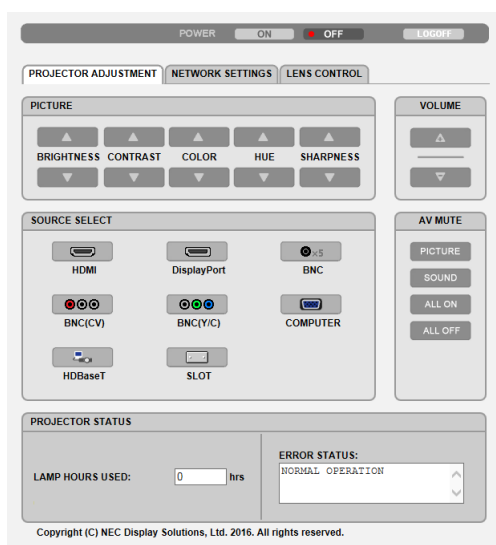
Práce s adresou pro ovládání prostřednictvím prohlížeče

Co se týče skutečně zadané adresy nebo adresy zadané do sloupce URL při ovládání projektoru prostřednictvím prohlížeče, lze název hostitele použít tak, jak je, pokud byl název hostitele odpovídající IP adrese projektoru zaregistrován správcem sítě na serveru DNS nebo pokud byl název hostitele odpovídající IP adrese projektoru nastaven v souboru „HOSTS“ v používaném počítači.

Příklad 1: Byl-li název hostitele projektoru nastaven na „pj.nec.co.jp“, přístup k nastavení sítě získáte zadáním adresy <http://pj.nec.co.jp/index.html> do řádku adresy nebo do sloupce pro zadání adresy URL.

Příklad 2: Je-li IP adresa projektoru „192.168.73.1“, přístup k nastavení sítě získáte zadáním adresy <http://192.168.73.1/index.html> do řádku adresy nebo do sloupce pro zadání adresy URL.

PROJECTOR ADJUSTMENT



POWER: Toto nastavení ovládá napájení projektoru.

ON..... Napájení je zapnuto.

OFF..... Napájení je vypnuto.

VOLUME: Nelze použít u tohoto přístroje.

AV-MUTE: Toto nastavení ovládá funkci vypínání obrazu/zvuku projektoru.

PICTURE ON..... Vypíná video.

PICTURE OFF..... Ruší vypnutí videa.

SOUND ON..... Tuto funkci nelze u tohoto přístroje použít.

SOUND OFF..... Tuto funkci nelze u tohoto přístroje použít.

ALL ON Vypíná funkce videa.

ALL OFF Ruší funkci vypnutí všech video funkcí.

PICTURE: Ovládá nastavení videa projektoru.

BRIGHTNESS ▲..... Zvýšení hodnoty nastavení jasu.

BRIGHTNESS ▼..... Snížení hodnoty nastavení jasu.

CONTRAST ▲..... Zvýšení hodnoty nastavení kontrastu.

CONTRAST ▼..... Snížení hodnoty nastavení kontrastu.

COLOR ▲..... Zvýšení hodnoty nastavení barev.

COLOR ▼..... Snížení hodnoty nastavení barev.

HUE ▲..... Zvýšení hodnoty nastavení odstínu.

HUE ▼..... Snížení hodnoty nastavení odstínu.

SHARPNESS ▲..... Zvýšení hodnoty nastavení ostrosti.

SHARPNESS ▼..... Snížení hodnoty nastavení ostrosti.

- Funkce, které lze ovládat, se mění dle signálu, který je na vstupu projektoru. (→ strana 95)

SOURCE SELECT: Přepíná vstupní konektor projektoru.

HDMI..... Přepne na konektor HDMI IN.

DisplayPort Přepíná na DisplayPort IN.

BNC..... Přepíná na BNC IN video vstup.

BNC(CV) Přepíná na BNC (CV) video vstup.

BNC(Y/C)..... Přepíná na BNC (Y/C) video vstup.

COMPUTER Přepne na konektor COMPUTER IN.

HDBaseT Přepnutí na vstup obrazu vysílaného ze zařízení pro přenos, které podporuje HDBaseT.

SLOT V případě, že je vybaven volitelnou deskou (prodejná samostatně), projektor se přepne na video vstup z ní.

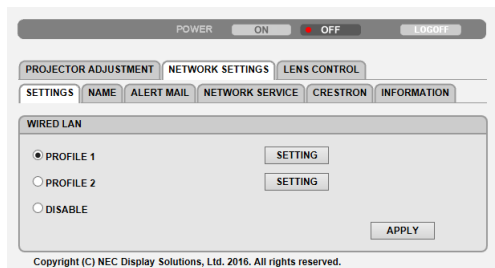
PROJECTOR STATUS: Zobrazuje stav projektoru.

LIGHT HOURS USED Zobrazuje počet hodin provozu světelného modulu.

ERROR STATUS..... Zobrazuje stav chyb, které se vyskytly na projektoru.

LOG OFF: Umožňuje odhlášení projektoru a návrat na obrazovku ověřování uživatele (obrazovku PŘIHLÁŠENÍ).

NETWORK SETTINGS



POWER ON OFF LOGOFF

PROJECTOR ADJUSTMENT NETWORK SETTINGS LENS CONTROL

SETTINGS NAME ALERT MAIL NETWORK SERVICE CRESTRON INFORMATION

WIRELESS LAN

PROFILE 1 SETTING

PROFILE 2 SETTING

DISABLE

APPLY

Copyright (C) NEC Display Solutions, Ltd. 2016. All rights reserved.

• SETTINGS

WIRED

SETTING	Nastavení pro kabelovou LAN.
APPLY	Zadá vaše nastavení pro kabelovou LAN.
PROFILE 1/PROFILE 2	Lze zadat dvě nastavení pro připojení ke kabelové síti LAN. Vyberte PROFIL 1 nebo PROFIL 2.
DISABLE	Vypne kabelové připojení LAN
DHCP ON	Automaticky přiřazuje IP adresu, masku podsítě a výchozí bránu projektoru z vašeho DHCP serveru.
DHCP OFF	Nastavte IP adresu, masku podsítě a výchozí bránu projektoru přidělenou vašim správcem sítě.
IP ADDRESS	Nastavuje vaši IP adresu v síti, k níž je projektor připojen.
SUBNET MASK	Nastavuje číslo vaší masky podsítě v síti, k níž je projektor připojen.
GATEWAY	Nastavuje výchozí bránu v síti, k níž je projektor připojen.
AUTO DNS ON	DHCP server automaticky přidělí IP adresu DNS serveru připojeného k projektoru.
AUTO DNS OFF	Nastavte vlastní IP adresu DNS serveru připojeného k projektoru.

• NAME

PROJECTOR NAME	Zadejte název vašeho projektoru, aby váš počítač mohl identifikovat projektor. Název projektoru musí mít maximálně 16 alfanumerických znaků. TIP: Název projektoru nebude ovlivněn, ani když z nabídky provedete [RESET].
HOST NAME	Zadejte název hostitele sítě připojené k projektoru. Název (hostname) musí mít maximálně 15 alfanumerických znaků.
DOMAIN NAME	Zadejte název domény sítě připojené k projektoru. Název domény musí mít maximálně 60 alfanumerických znaků.

• ALERT MAIL

ALERT MAIL	Při použití kabelové sítě LAN umožňuje tato funkce upozorňování Vašeho počítače e-mailem na výskyt chybových zpráv. Zatržením políčka funkci Pošta pro výstrahu zapnete. Zrušením zatržení políčka funkci Pošta pro výstrahu vypnete. Příklad zprávy zasláné z projektoru: Předmět: [Projektor] informace o projektoru VĚTRÁČEK CHLAZENÍ SE ZASTAVIL. [INFORMACE] NÁZEV PROJEKTORU: Série PX1004UL DOBA PROVOZU SVĚTLA: 0000 [H]
SENDER'S ADDRESS	Zadejte adresu odesílatele.
SMTP SERVER NAME	Zadejte název serveru SMTP, k němuž hodláte připojit projektor.
RECIPIENT'S ADDRESS 1, 2, 3	Zadejte adresu příjemce. Mohou být zadány až tři adresy.
TEST MAIL	Odešlete zkušební e-mail pro kontrolu, zda jsou vaše nastavení správná či nikoli <i>POZNÁMKA:</i> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Provedete-li zkoušku, nemusíte upozornění e-mailem obdržet. Pokud taková situace nastane, zkontrolujte, zda jsou nastavení sítě správná.</i> • <i>Jestliže jste během zkoušky zadali nesprávnou adresu, upozornění e-mailem neobdržíte. Pokud taková situace nastane, zkontrolujte, zda je adresa příjemce správná.</i>
SAVE	Klikněte na toto tlačítko pro uložení svých nastavení do paměti projektoru.

• NETWORK SERVICE

PJLink PASSWORD	Nastavení hesla pro PJLink*. Heslo může mít maximálně 32 znaků. Nezapomeňte své heslo. Pokud se tak přece jen stane, obraťte se na svého prodejce.
HTTP PASSWORD	Nastavení hesla pro HTTP server. Heslo může mít maximálně 10 znaků. Po nastavení hesla budete při PŘIHLÁŠENÍ požádáni o zadání svého uživatelského jména (libovolné) a hesla.
AMX BEACON	Zapnutí nebo vypnutí rozpoznání z AMX Device Discovery při připojení do sítě typu podporovaného systémem ovládání NetLinx společnosti AMX. <i>TIP:</i> <i>Používáte-li zařízení, které podporuje AMX Device Discovery, jakákoli verze systému ovládání AMX NetLinx dotyčné zařízení rozpozná a stáhne ze serveru společnosti AMX příslušný modul Device Discovery.</i> <i>Zatržením tohoto políčka povolíte rozpoznání projektoru z AMX Device Discovery.</i> <i>Zrušením zatržení tohoto políčka znemožníte rozpoznání projektoru z AMX Device Discovery.</i>
Extron XTP	Nastavení pro připojení tohoto projektoru k vysílači Extron XTP. Zatržením tohoto políčka povolíte připojení pomocí XTP vysílače. Odškrtnutím tohoto políčka zakážete připojení pomocí XTP vysílače.

POZNÁMKA: Zapomenete-li heslo, obraťte se na svého prodejce. Zkontrolujte 24 číslic sériového čísla (XXXX-XXXX-XXXX-XXXX-XXXX-XXXX) zobrazeného na sloupci pro zadání hesla.

*Co je PJLink?

PJLink je standardizací protokolu používaného pro ovládání projektorů různých výrobců. Tento standardizovaný protokol byl vytvořen asociací Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMI) v roce 2005.

Tento projektor podporuje všechny příkazy PJLink třídy 1.

Nastavení PJLink není ovlivněno, ani když v nabídce provedete [RESET.].

CRESTRON

• ROOMVIEW pro správu z počítače.

DISABLE	Vypne ROOMVIEW.
ENABLE	Povolí funkci ROOMVIEW.

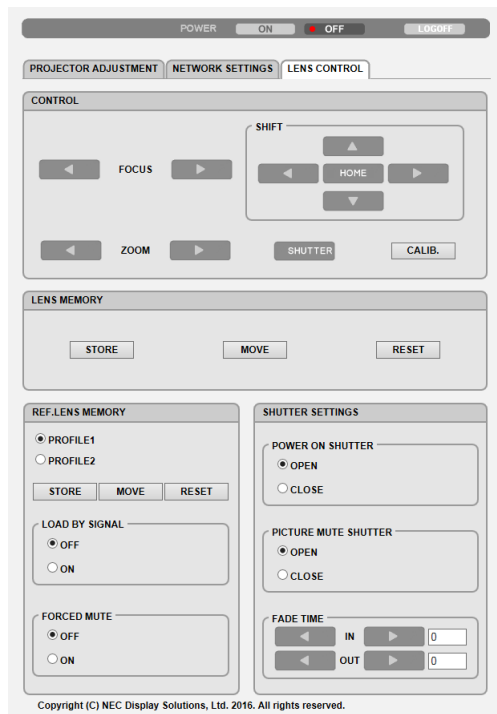
• CRESTRON CONTROL pro správu z ovladače.

DISABLE	Vypne funkci CRESTRON CONTROL.
ENABLE	Povolí funkci CRESTRON CONTROL.
IP ADDRESS	Nastavte IP adresu svého CRESTRON SERVERU.
IP ID	Nastavte IP ID CRESTRON SERVERU.

• INFORMATION

WIRED LAN	Zobrazí seznam nastavení pro kabelové LAN připojení.
UPDATE	Zaktualizuje nastavení, pokud se změnil.

LENS CONTROL



• CONTROL

FOCUS	◀/▶	Přizpůsobte ZAOSTŘENÍ promítaného obrazu.
ZOOM	◀/▶	Jemné přizpůsobení velikosti obrázku.
SHIFT	▼▲◀▶	Přizpůsobte svislou a vodorovnou polohu promítaného obrazu.
	HOME	Navraťte pozici posunu objektivu do výchozí pozice.
SHUTTER		Vypněte dočasně světelný zdroj.
⊘ SHUTTER		Zapněte zdroj světla.
CALIB.		Opravte přizpůsobitelný zoom, zaostření a rozsah posunu čočky.

• LENS MEMORY

STORE	Uložte aktuálně upravené hodnoty do paměti pro každý vstup signálu.
MOVE	Použije upravené hodnoty POSUNU ČOČKY, ZOOMU a ZAOSTŘENÍ na aktuální signál.
RESET	Vraťte upravené hodnoty do posledního stavu.

• REF. LENS MEMORY

PROFILE1/PROFILE2	Vyberte uložené číslo [PROFILU].
STORE	Uložte každou přizpůsobenou hodnotu POSUNU ČOČKY, ZOOMU a ZAOSTŘENÍ pro výběr profilu jako společných hodnot pro každý vstupní signál.
MOVE	Přesuňte objektiv na uložené hodnoty POSUNU ČOČKY, ZOOMU a ZAOSTŘENÍ pro vybraný profil.
RESET	Reset vybrané [REF. PAMĚTI ČOČKY] pro vybraný [PROFIL] do továrního nastavení.

LOAD BY SIGNAL	OFF	Jestliže se přepne vstupní signál, objektiv se neposune na hodnoty posunu čočky, zoomu a zaostření pro vybrané číslo [PROFILU].
	ON	Jestliže se přepne vstupní signál, objektiv se posune na hodnoty posunu čočky, zoomu a zaostření pro vybrané číslo [PROFILU]. Pokud nebyly žádné upravené hodnoty uloženy v [PAMĚTI ČOČKY], použije čočka upravené hodnoty [REF. PAMĚTI ČOČKY]. A pokud nebyly uloženy žádné upravené hodnoty do [REF. PAMĚTI ČOČKY], vrátí se jednotka do výchozího továrního nastavení.
FORCED MUTE	OFF	Nevypínejte obraz během posunu čočky.
	ON	Vypněte obraz během posunu čočky.

• SHUTTER SETTINGS

POWER ON SHUTTER	OPEN	Když je zapnuto napájení, světelný zdroj se zapne a obraz se promítne.
	CLOSE	Když je zapnuto napájení, světelný zdroj se nezapne.
PICTURE MUTE SHUTTER	OPEN	Zdroj světla zůstává zapnutý, když se obraz vypne pro přepínání vstupních koncovek.
	CLOSE	Zdroj světla se vypne, když se obraz vypne pro přepínání vstupních koncovek.
FADE IN TIME		Nastavte, jak dlouho bude trvat roztmívání světla po stisknutí tlačítka SHUTTER.
FADE OUT TIME		Nastavte, jak dlouho bude trvat zatmívání světla po stisknutí tlačítka SHUTTER.

TIP: Nastavení CRESTRON jsou zapotřebí pouze při použití CRESTRON ROOMVIEW.

Pro více informací navštivte <http://www.crestron.com>

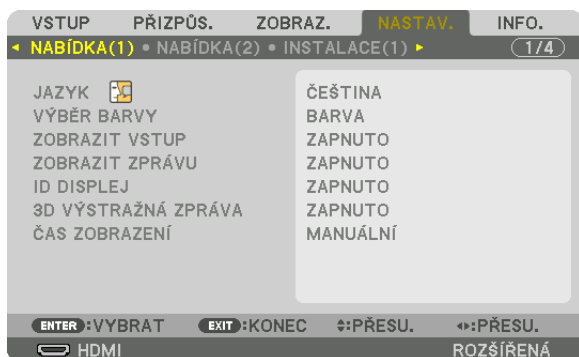
12 Uložení změn posunu čočky, zoomu a zaostření [PAMĚŤ ČOČKY]

Upravené hodnoty lze uložit do paměti projektoru pomocí tlačítek LENS SHIFT, ZOOM a FOCUS na skříni projektoru. Upravené hodnoty lze použít na vámi vybraný signál. Tím se odstraní potřeba upravovat posun čočky, zaostření a zoomu v okamžiku výběru zdroje. Existují dva způsoby, jak uložit upravené hodnoty posunu čočky, zoomu a zaostření.

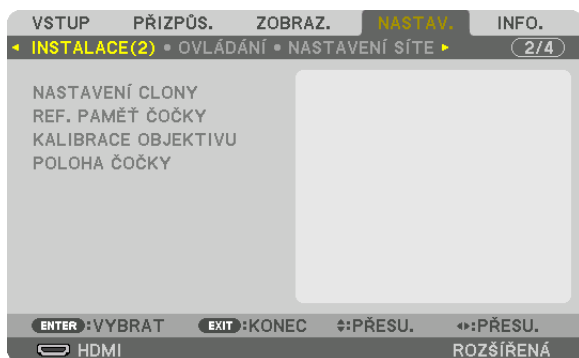
Název funkce	Popis	strana
REF. PAMĚŤ ČOČKY	Upravené hodnoty společné pro všechny vstupní signály. Při montáži lze uložit dva druhy upravených hodnot. Pokud nejsou v poloze [PAMĚŤ ČOČKY] uloženy žádné upravené hodnoty, použijí se k seřízení čočky hodnoty z vybraného profilu položky ([REF. PAMĚŤ ČOČKY]).	→ strana 120
PAMĚŤ ČOČKY	Upravené hodnoty pro každý jednotlivý vstupní signál. Použijte upravené hodnoty pro signál s odlišným poměrem stran nebo rozlišením. Upravené hodnoty lze uplatnit ve chvíli výběru zdroje.	→ strana 103

POZNÁMKA:

- V případě použití čoček NP16FL, NP17ZL, NP18ZL, NP19ZL, NP20ZL, NP21ZL a NP31ZL nezapomeňte provést [KALIBRACI ČOČKY] po výměně čočky. (→ strana 18, 120)
- V případě použití čočky NP16FL se do položky [PAMĚŤ ČOČKY] ukládá pouze hodnota [ZAOSTŘENÍ].
- Položka [PAMĚŤ ČOČKY] není dostupná u čočky NP39ML.

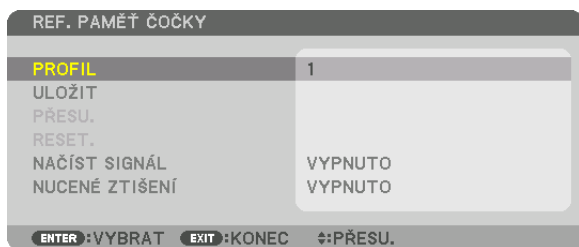
Postup uložení vlastních upravených hodnot v položce [REF. PAMĚŤ ČOČKY]:**1. Stiskněte tlačítko MENU.**

Zobrazí se nabídka.

2. Stisknutím tlačítka ► vyberte [NASTAV.] a následně stiskněte tlačítko ENTER.**3. Stisknutím tlačítka ► vyberete [INSTALACE(2)].****4. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte [REF. PAMĚŤ ČOČKY] a stiskněte tlačítko ENTER.**

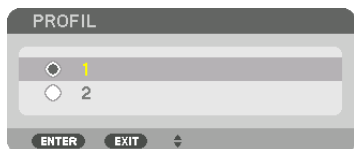
Otevře se obrazovka [REF. PAMĚŤ ČOČKY].

5. Nezapomeňte zvýraznit položku [PROFIL] a poté stiskněte tlačítko ENTER.



Otevře se obrazovka výběru položky [PROFIL].

6. Stisknutím tlačítka ▼/▲ vyberte číslo [PROFILU] a pak stiskněte tlačítko ENTER.



Vraťte se na obrazovku nastavení položky [REF. PAMĚŤ ČOČKY].

7. Vyberte možnost [ULOŽIT] a stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se potvrzovací obrazovka.

8. Stisknutím tlačítka ◀ vyberte [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER.



Vyberte číslo [PROFILU] a uložte do něj upravené hodnoty položek [POSUN ČOČKY], [ZOOM] a [ZAOSTRĚNÍ].

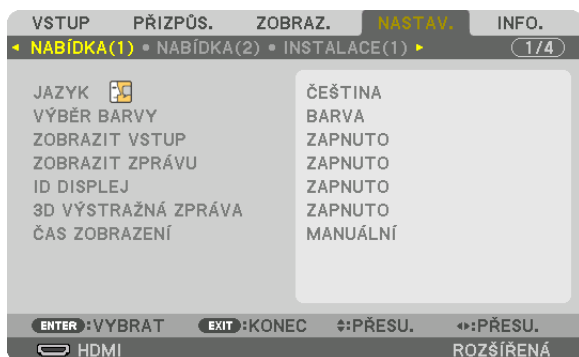
- Nastavení [NUCENÉ ZTIŠENÍ] zastaví promítání během posunu čočky. (→ strana 120)

9. Stiskněte tlačítko MENU.

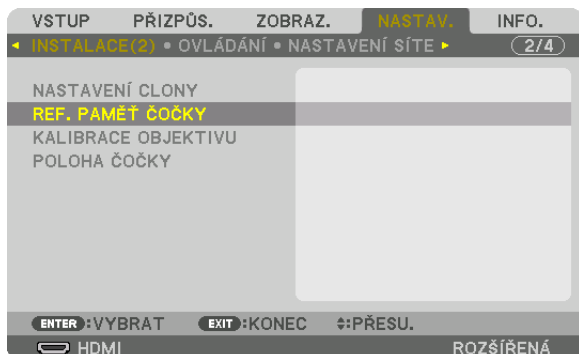
Nabídka se zavře.

TIP:

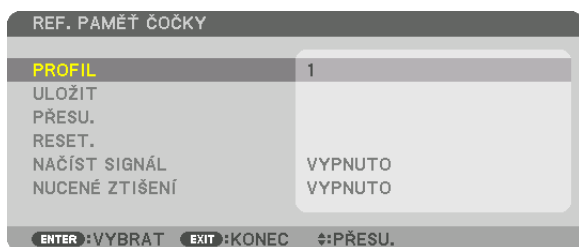
- K uložení upravených hodnot pro každý jednotlivý vstupní zdroj použijte funkci Paměť čočky. (→ strana 103)

Postup vyvolání vlastních upravených hodnot z položky [REF. PAMĚŤ ČOČKY]:**1. Stiskněte tlačítko MENU.**

Zobrazí se nabídka.

2. Stisknutím tlačítka ► vyberte [NASTAV.] a následně stiskněte tlačítko ENTER.**3. Stisknutím tlačítka ► vyberete [INSTALACE(2)].****4. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte [REF. PAMĚŤ ČOČKY] a stiskněte tlačítko ENTER.**

Otevře se obrazovka [REF. PAMĚŤ ČOČKY].

5. Nezapomeňte zvýraznit položku [PROFIL] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Otevře se obrazovka výběru položky [PROFIL].

6. Stisknutím tlačítka ▼/▲ vyberte číslo [PROFILU] a pak stiskněte tlačítko ENTER.

Vraťte se na obrazovku nastavení položky [REF. PAMĚŤ ČOČKY].

7. Vyberte možnost [PŘESU.] a stiskněte tlačítko ENTER.



Čočka se posune na základě upravených hodnot uložených ve vybrané položce [PROFIL].

8. Stisknutím tlačítka ◀ vyberte [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER.



Upravené hodnoty se uplatní na aktuálním signálu. .

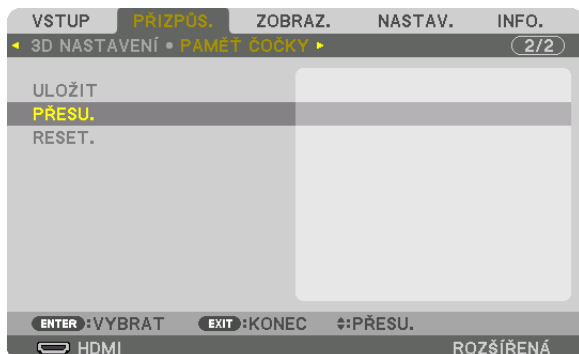
9. Stiskněte tlačítko MENU.

Nabídka se zavře.

TIP:

Chcete-li vyvolat uložené hodnoty z [PAMĚTI ČOČKY]:

1. V nabídce vyberte [PŘÍZPŮS.] → [PAMĚŤ ČOČKY] → [PŘESU.] a stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se potvrzovací obrazovka.

2. Stisknutím tlačítka ◀ vyberte [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER.

Pokud byly k danému vstupnímu signálu uloženy upravené hodnoty, posune se během promítání čočka. Pokud ne, čočka se posune na základě upravených hodnot uložených v položce [REF. PAMĚŤ ČOČKY] vybraného čísla [PROFILU].

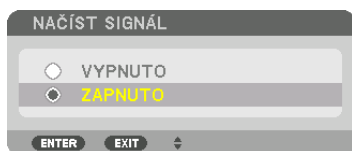
Chcete-li automaticky použít uložené hodnoty v momentě výběru zdroje:

1. V nabídce vyberte [NASTAV.] → [REF. PAMĚŤ ČOČKY] → [NAČÍST SIGNÁL] a stiskněte tlačítko ENTER.



2. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte možnost [ZAPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER.

Tím se čočka v okamžiku výběru zdroje automaticky posune do polohy určené v upravených hodnotách.



POZNÁMKA: Funkce Paměť čočky nemusí při použití upravených hodnot uložených v projektoru poskytovat (z důvodu tolerance čoček) naprosto zarovnaný a zaostřený obraz. Po vyvolání a použití uložených hodnot z funkce paměti čočky, jemně přizpůsobte posun čočky, zoom a zaostření k dosažení nejlepšího obrazu.

4. Promítání více obrazů

1 K čemu všemu lze využít promítání více obrazů

Tento projektor lze používat samostatně nebo v soustavě s dalšími jednotkami k promítání více obrazů. Seznámíme vás s touto funkcí na příkladu dvou promítaných obrazů.

Případ 1

Použití jediného projektoru k promítání dvou druhů videa současně [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]

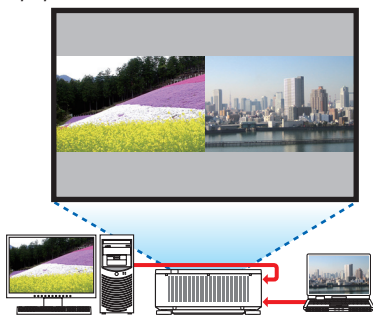
Případ 2

Použití čtyř projektorů (rozlišení: WUXGA) k promítání videa s rozlišením 2560 × 1600 pixelů [SKLÁDÁNÍ OBRAZU]

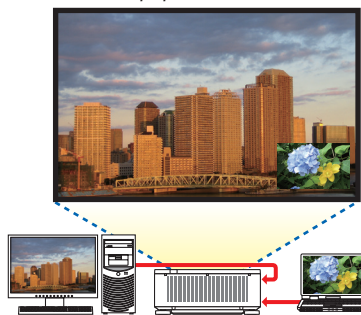
Případ 1. Použití jediného projektoru k promítání dvou druhů videa [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]

Příklad připojení a promítaného obrazu

V případě režimu [JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]



V případě režimu [PIP]



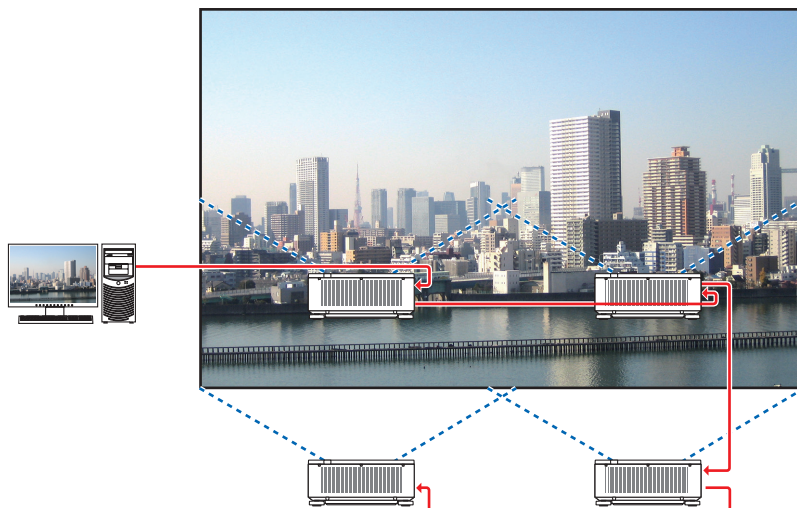
Práce s nabídkou na obrazovce

Otevřete obrazovku [ZOBRAZ.] → [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] → [REŽIM] v nabídce na obrazovce a vyberte [PIP] či [JEDEN OBR. VEDLE DRUH.].

Podrobnosti naleznete v kapitole „4-2 Zobrazení dvou obrazů současně“. (→ strana 70)

Případ 2. Použití čtyř projektorů (rozlišení: WUXGA) k promítání videa s rozlišením 2560 × 1600 pixelů [SKLÁDÁNÍ OBRAZU]

Příklad připojení a promítaného obrazu



Práce s nabídkou na obrazovce

1 Jsou zobrazena čtyři podobná videa při promítání ze čtyř projektorů.

Požádejte prosím prodejce, aby seřídil promítací polohu každého projektoru.



2 V nabídce na obrazovce rozdělte pomocí čtyř příslušných projektorů obraz na čtyři části.

Otevřete obrazovku [ZOBRAZ.] → [VÍCE OBRAZŮ] → [NASTAVENÍ OBRAZU] v nabídce na obrazovce a vyberte [SKLÁDÁNÍ OBRAZU].

- (1) Na obrazovce pro nastavení počtu jednotek vedle sebe vyberte [2 JEDNOTKY]. (počet jednotek vodorovně vedle sebe)
- (2) Na obrazovce pro nastavení počtu jednotek nad sebou vyberte [2 JEDNOTKY]. (počet jednotek svisle nad sebou)
- (3) Na obrazovce pro nastavení pořadí jednotek vedle sebe vyberte [PRVNÍ JEDNOTKA] nebo [DRUHÁ JEDNOTKA].
(podívejte se na obrazy, ten nalevo je [PRVNÍ JEDNOTKA] zatímco ten napravo je [DRUHÁ JEDNOTKA])
- (4) Na obrazovce pro nastavení pořadí jednotek nad sebou vyberte [PRVNÍ JEDNOTKA] nebo [DRUHÁ JEDNOTKA].
(podívejte se na obrazy, ten nahoře je [PRVNÍ JEDNOTKA] zatímco ten dole je [DRUHÁ JEDNOTKA])

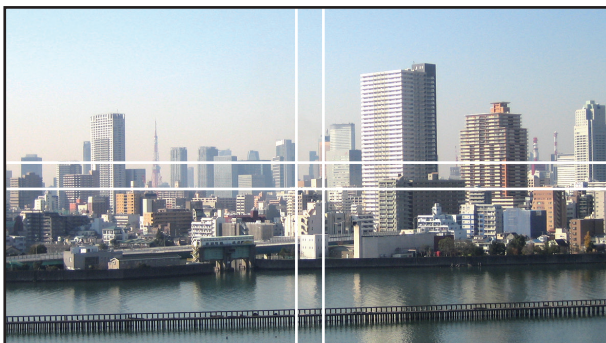


3 Seřídte posun čocky na každém projektoru pro jemné vyladění okrajů obrazu.

Další jemné vyladění proveďte úpravou [ZOBRAZ.] → [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ] v nabídce na obrazovce každého projektoru.

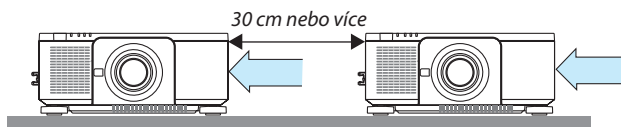
Podrobnosti naleznete v kapitole „4-3 Zobrazení obrazu za využití [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ]“:

(→ strana 74)

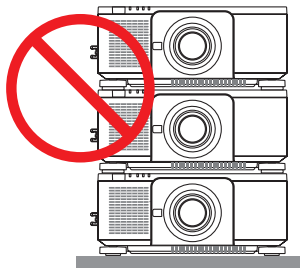


Věci, které si je třeba uvědomit při montáži projektorů

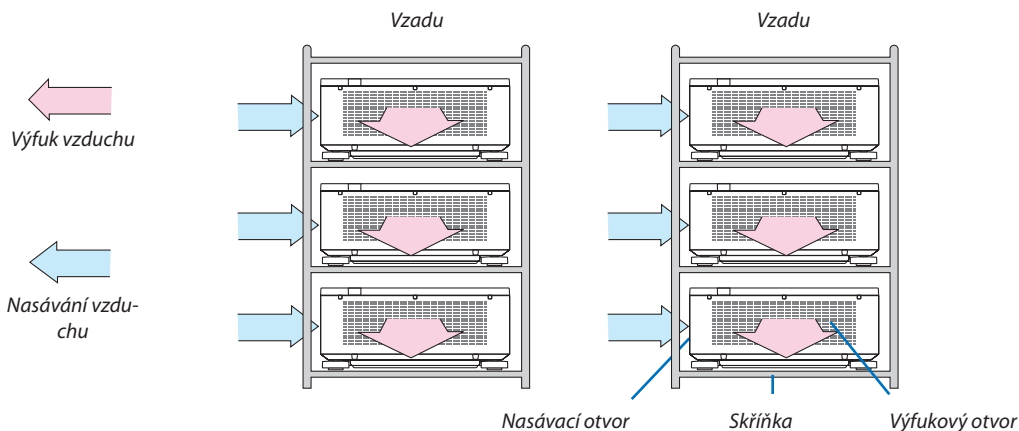
- Při montáži projektorů vedle sebe ponechte mezi nimi navzájem a také mezi nimi a stěnou mezeru nejméně 30 cm, aby nebyly jejich nasávací otvory zahrazeny. V případě zakrytí nasávacího a výfukového otvoru teplota uvnitř projektoru stoupne a mohla by způsobit jeho poruchu.



- Dva projektory lze naskládat na sebe (nastavení NASKLÁDAT). (→ strana 157) Nepokoušejte se na sebe přímo naskládat tři a více projektorů. Pokud budou projektory naskládány jeden na druhém, mohly by spadnout a rozbít se nebo jinak poškodit.



- Příklad instalace se 3 či více projektory
Následující instalace se doporučuje při kombinaci 3 či více projektorů pro promítání více obrazů.
[Příklad instalace]

**VAROVÁNÍ**

Požádejte prosím prodejce o zvláštní instalační služby, například v případě, kdy projektor montujete pod strop. Instalaci nikdy neprovádějte sami. Projektor by vám mohl spadnout a způsobit zranění. Projektor prosím nechte nainstalovat do robustní skříňky, která unese jeho váhu. Nestavte prosím projektory jeden přímo na druhý.

POZNÁMKA:

- Rozsah promítacích vzdáleností naleznete v Dodatku v části „Promítací vzdálenost a velikost promítací plochy“. (→ strana 161)

2 Zobrazení dvou obrazů současně

Projektor má funkci, která umožňuje prohlížet dva rozdílné signály zároveň. Máte na výběr dva režimy: režim obraz v obraze (PIP) a režim jeden obraz vedle druhého (JEDEN OBR. VEDLE DRUH.).

Video, které se na ploše promítá jako první, se nazývá hlavní obraz, zatímco později vyvolané video se nazývá vedlejší obraz. Vyberte promítací režim v položce [ZOBRAZ.] → [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] → [REŽIM] z nabídky na obrazovce (výchozím továrním nastavením při expedici projektoru je PIP). (→ strana 105)

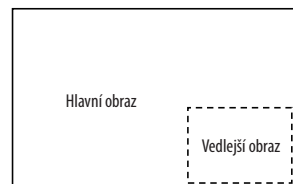
- Při zapnutí napájení se promítá jen jeden obraz.

Funkce Obraz v obraze (PIP)

Malý vedlejší obraz se zobrazí uvnitř hlavního obrazu.

Vedlejší obraz lze nastavit a přizpůsobit následovně. (→ strana 105)

- Vyberte, zda chcete vedlejší obraz zobrazit v pravém horním, levém horním, pravém dolním nebo levém dolním rohu obrazovky (velikost vedlejšího obrazu lze také vybrat a jeho polohu lze jemně vyladit)
- Přepínejte hlavní a vedlejší obraz

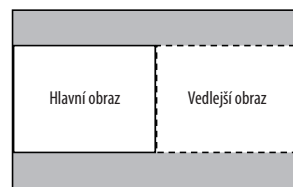


Funkce jeden obraz vedle druhého (JEDEN OBR. VEDLE DRUH.)

Hlavní a vedlejší obraz se zobrazí vedle sebe.

Hlavní a vedlejší obraz lze nastavit a přizpůsobit následovně. (→ strana 105)

- Vyberte okraje (poměr) hlavního a vedlejšího obrazu
- Přepínejte pořadí hlavního a vedlejšího obrazu



Vstupní koncovky, které lze použít pro hlavní a vedlejší obraz.

Hlavní a vedlejší obraz mají k dispozici následující vstupní koncovky.

- Hlavní a vedlejší obraz podporují počítačové signály až po WUXGA@60HzRB.

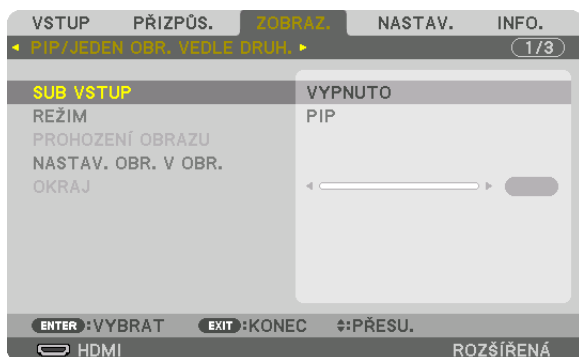
		Vedlejší obraz či jakýkoli další obraz							
		HDMI	DisplayPort	BNC	BNC(CV)	BNC(Y/C)	COMPUTER	HDBaseT	SLOT
Hlavní obraz	HDMI	Ne		Ano	Ano	Ano	Ano	Ne	Ne
	DisplayPort			Ano	Ano	Ano	Ano		
	BNC	Ano	Ano	Ne			Ne	Ano	Ano
	BNC(CV)	Ano	Ano				Ano	Ano	Ano
	BNC(Y/C)	Ano	Ano				Ano	Ano	Ano
	COMPUTER	Ano	Ano	Ne	Ano	Ano	Ne	Ano	Ano
	HDBaseT	Ne		Ano	Ano	Ano	Ano	Ne	Ne
SLOT	Ne		Ano	Ano	Ano	Ano	Ne	Ne	

POZNÁMKA:

- V závislosti na rozlišení se nemusí některé signály objevit.
- Při využití PIP nebo funkce PBP vysílá koncovka HDMI-OUT na projektoru signál pro vedlejší displej.

Promítání dvou obrazů

1. Stiskněte tlačítko MENU pro zobrazení nabídky na obrazovce a vyberte [ZOBRAZ.] → [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.].

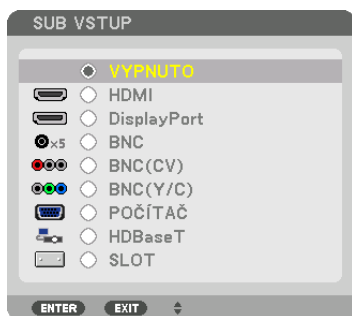


Tím vyvoláte obrazovku [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] v nabídce na obrazovce.

2. Pomocí tlačítek ▼/▲ vyberte [SUB VSTUP] (VSTUP VEDLEJŠÍHO OBRAZU) a stiskněte tlačítko ENTER.

Tím vyvoláte obrazovku [SUB VSTUP] (VSTUP VEDLEJŠÍHO OBRAZU).

3. Pomocí tlačítek ▼/▲ vyberte vstupní signál a stiskněte tlačítko ENTER.



Začne se promítat buď [PIP] (OBRAZ V OBRAZE), nebo [JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] dle nastavení v položce [REŽIM]. (→ strana 105)

- Pokud se název signálu zobrazuje šedě, znamená to, že dotyčný signál nemůže být vybrán.
- Signál lze také vybrat stisknutím PIP/ZMRAZIT tlačítka na dálkovém ovladači.

4. Stiskněte tlačítko MENU.

Nabídka na obrazovce zmizí.

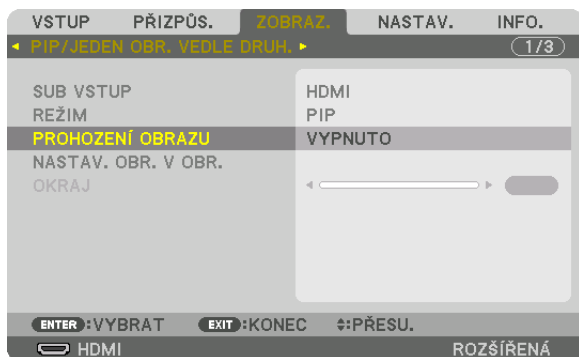
5. Při návratu k jediné obrazovce, zobrazte na obrazovce ještě jednou [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] a vyberte [VYPNUTO] na obrazovce [SUB VSTUP] z kroku 3.

TIP:

- Během projekce na dvou monitorech, pokud není vybraný vstup podporován vedlejší obrazovkou, bude se vedlejší monitor jevit jako černá obrazovka.

Přepínání hlavního obrazu na vedlejší a naopak

1. Stiskněte tlačítko **MENU** pro zobrazení nabídky na obrazovce a vyberte **[ZOBRAZ.]** → **[PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]**.



Tím vyvoláte obrazovku **[PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]** v nabídce na obrazovce.

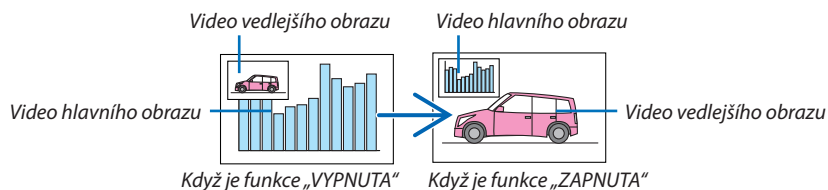
2. Pomocí tlačítek **▼/▲** vyberte **[PROHOZENÍ OBRAZU]** a poté stiskněte tlačítko **ENTER**.

Objeví se obrazovka pro přepnutí poloh obrazů.

3. Pomocí tlačítka **▼** vyberte **[ZAPNUTO]** poté stiskněte tlačítko **ENTER**.



Video z hlavního obrazu se prohodí s videem z vedlejšího.



Výstup signálu z výstupní koncovky **HDMI OUT** se nezmění, ani když se polohy videí prohodí.

4. Stiskněte tlačítko nabídky.

Nabídka na obrazovce zmizí.

Omezení

- Následující úkony jsou dostupné pouze pro hlavní obraz.
 - Vizuální úpravy
 - Přiblížení / oddálení videa pomocí tlačítek +/- částečného D-ZOOM/ZOOM.
Nicméně přiblížení / oddálení se provede jen do ohraničení nastaveného položkou [JEDEN OBR. VEDLE DRUH.].
 - ZKUŠ.VZOR
- Následující operace jsou dostupné jak pro hlavní, tak pro vedlejší obraz. Tyto úkony nelze provést samostatně pro každý obraz.
 - Krátkodobé vymazání videa
 - Pozastavení videa
- [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] nelze použít při promítání 3D videa.
- Při použití funkce [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.], lze použít [SKRYTÉ TITULKY] a [DYNAMICKÝ KONTRAST].
- [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] nelze použít v případě, že má vstup signálu rozlišení 1920 × 1200 či vyšší.
- Výstupní koncovka HDMI OUT má funkci zesilovače. Výstupní rozlišení je omezeno nejvyšším rozlišením připojeného monitoru a projektoru.

3 Zobrazení obrazu za využití [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ]

Vídeo s vysokým rozlišením lze promítat na ještě větší plochu zkombinováním více projektorů zleva, zprava, shora a zdola. Projektor je vybaven funkcí „PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ“, díky které jsou okraje (hranice) promítaného obrazu nerozeznatelné.

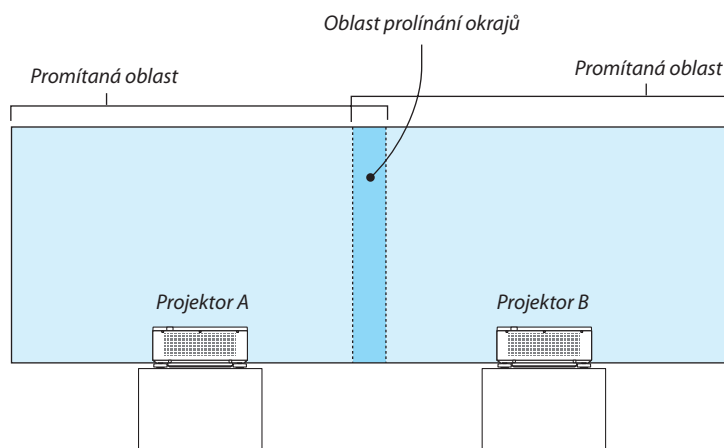
POZNÁMKA:

- Pro informace o projekční vzdálenosti viz „Promítací vzdálenost a velikost promítací plochy“ na straně 161.
- Před provedením funkce Prolínání okrajů umístěte projektor do správné pozice tak, aby se z obrazu stal čtverec vhodné velikosti, a pak proveďte optické přizpůsobení (posun čochky, zaostření a zoom).
- Upravte jas každého projektoru pomocí možnosti [REŽIM SVĚTLA] v poloze [REF. NASTAVENÍ LAMPY]. Po úpravě jasu můžete jeho nastavenou úroveň zachovat ZAPNUTÍM režimu [STÁLÝ JAS]. Dále použijte [REF. ROVNOVÁHA BÍLÉ] pro úpravu [KONTRASTU] a [JASU].

Před vysvětlením použití funkce Prolínání okrajů

Tato kapitola vysvětluje situaci u „Příkladu: Příklad: Umístění dvou projektorů vedle sebe Jak je znázorněno na obrázku, obraz promítaný vlevo je označen jako „Projektor A“ a promítaný obraz napravo jako „Projektor B“. Pokud nebude dále upřesněno, označení „projektor“ bude nadále používáno pro A i B.

Příklad: Umístění dvou projektorů vedle sebe



Příprava:

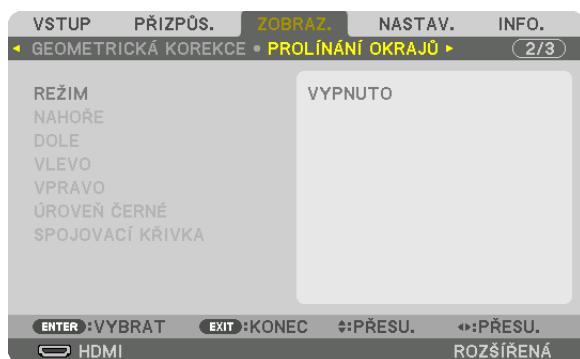
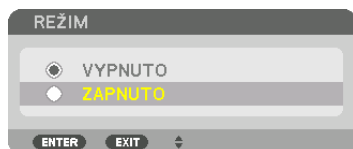
- Zapněte projektor a zobrazte signál.
- Aby bylo možné použít jedno dálkové ovládání pro provádění nastavení a přizpůsobení některých projektorů, nastavte možnost [ZAPNOUT] pro KONTROLNÍ ID a přiřadte ID pro každý projektor, a pak proveďte nastavení a přizpůsobení pro každý z nich.

Nastavení přesahu promítaných obrazů**① Zapnout [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ].****1. Stiskněte tlačítko MENU.**

Zobrazí se nabídka.

2. Vyberte [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ].

Otevře se obrazovka [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ]. Najedte kurzorem na položku [REŽIM] a poté stiskněte tlačítko ENTER. Zobrazí se obrazovka režimu.

**3. Vyberte položku [REŽIM] → [ZAPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER.**

Tím se zapne funkce Prolínání okrajů. Dostupné jsou následující položky v nabídce: [NAHOŘE], [DOLE], [VLEVO], [VPRAVO], [ÚROVEŇ ČERNÉ] a [SPOJOVACÍ KŘIVKA]

4. Vyberte možnost [VPRAVO] pro Projektor A a [VLEVO] pro Projektor B.

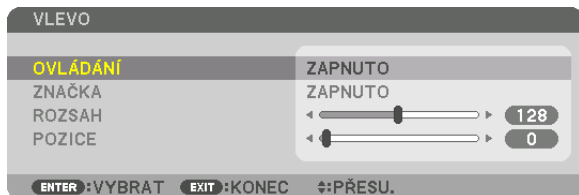
Stiskněte tlačítko ENTER.



Následující položky jsou dostupné:

[OVLÁDÁNÍ], [ZNAČKA], [ROZSAH] a [POZICE]

5. Vyberte položku [OVLÁDÁNÍ] → [ZAPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER.

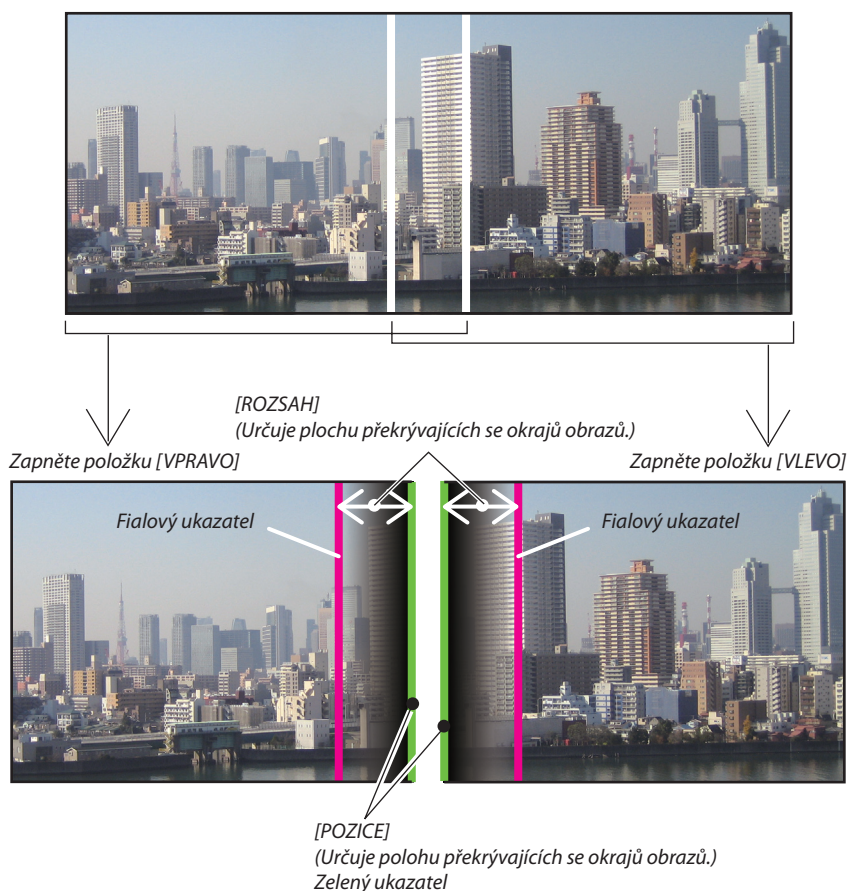


Každá položka [NAHOŘE], [DOLE], [VLEVO], [VPRAVO] a [ÚROVEŇ ČERNÉ] má své vlastní možnosti [OVLÁDÁNÍ], [ZNAČKA], [ROZSAH] a [POZICE].

- U projektoru A nastavte [OVLÁDÁNÍ] u položek [NAHOŘE], [VLEVO] a [DOLE] na [VYPNUTO]. Podobně nastavte [OVLÁDÁNÍ] u položek [NAHOŘE], [VPRAVO] a [DOLE] na [VYPNUTO] u projektoru B.

② Přizpůsobte položky [ROZSAH] a [POZICE], pro určení oblasti překrývání hran obrazů promítaných z každého projektoru.

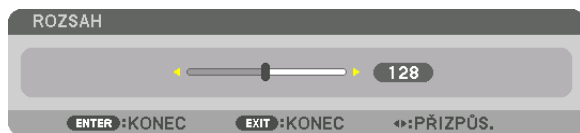
Zapnutím funkce [ZNAČKA] zobrazíte ukazatele ve fialové a zelené barvě. Fialový ukazatel se používá pro [ROZSAH] a zelený pro [POLOHU].



* Na obrázku jsou oba obrazy od sebe pro ilustrační účely odděleny.

1 Přizpůsobte [ROZSAH].

Pomocí tlačítka ◀ nebo ▶ přizpůsobíte překrývanou oblast.

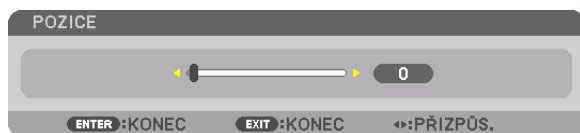


TIP:

- Upravte toto nastavení pro překrytí ukazatele prvního projektoru ukazatelem druhého projektoru.

2 Upravte položku [POZICE].

Použijte tlačítka ◀ nebo ▶, abyste zarovnali jeden okraj s druhým okrajem překrývaných obrazů.



TIP:

- Když zobrazujete signál s rozdílným rozlišením, proveďte funkci Prolínání okrajů od začátku.
- Nastavení položky [ZNAČKA] se neuloží a vrátí se do polohy [VYPNUTO] při vypnutí projektoru.
- Abyste zobrazili nebo skryli ukazatel, zatímco je projektor v chodu, zapněte nebo vypněte položku [ZNAČKA] v nabídce.

SPOJOVACÍ KŘIVKA

Přizpůsobte jas překrývajících částí na obrazovkách. Podle nutnosti přizpůsobte jas překrývajících částí na obrazovkách pomocí [SPOJOVACÍ KŘIVKY] a [ÚROVNĚ ČERNÉ].

- Nastavte [REŽIM] na [ZAPNUTO] pro výběr [SPOJOVACÍ KŘIVKY] a [ÚROVNĚ ČERNÉ].

Výběr možnosti pro [SPOJOVACÍ KŘIVKU]

Ovládáním stupňování překrývajících částí na obrazovkách bude okraj na promítaných obrazovkách nenápadný. Vyberte optimální možnost mezi devíti.

1. Přesuňte kurzor v menu na obrazovce na [ZOBRAZ.] → [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ] → [SPOJOVACÍ KŘIVKA] a poté stiskněte ENTER. Možnosti nastavení obrazovky pro [SPOJOVACÍ KŘIVKU] se zobrazí.



2. Vyberte jednu možnost mezi devíti pomocí ▲ nebo ▼.



Přizpůsobení úrovně černé

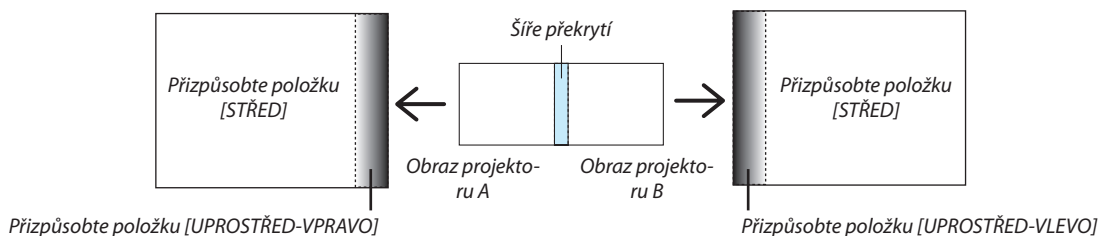
Tato položka upravuje úroveň černé v překrývající se i v nepřekrývající se části plochy složené z více obrazů (PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ). Pokud vám připadá, že je rozdíl příliš velký, upravte úroveň jasu.

POZNÁMKA:

Tato funkce je k dispozici, pouze pokud je zapnuta funkce [REŽIM].

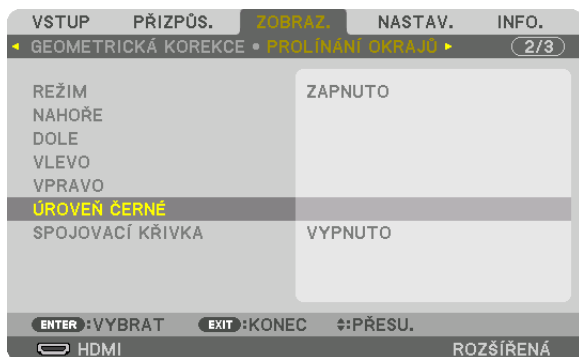
Upravitelná oblast se liší v závislosti na tom, jaká kombinace položek [NAHOŘE], [DOLE], [VLEVO] a [VPRAVO] je zapnuta.

Příklad: Příklad: Úprava úrovně černé při umístění dvou projektorů vedle sebe



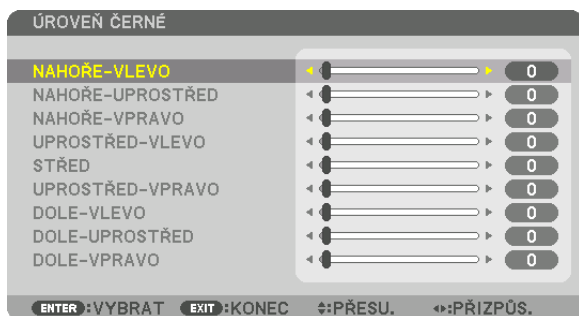
1. Vyberte [ZOBRAZ.] → [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ] → [ÚROVEŇ ČERNÉ] a stiskněte tlačítko ENTER.

Obraz se přepne na obrazovku úpravy úrovně černé.



2. Pro výběr položky použijte tlačítko ▼ nebo ▲ a pro úpravu úrovně černé tlačítko ◀ nebo ▶.

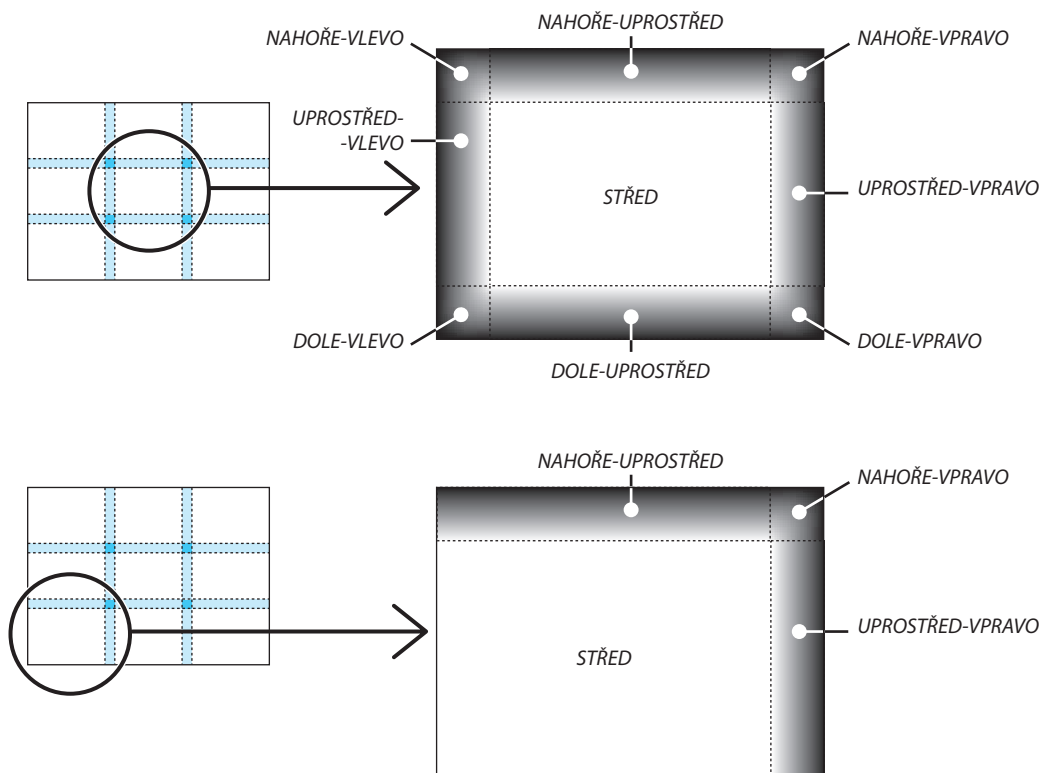
Pokud je to zapotřebí, udělejte totéž u druhého projektoru.



Díly při rozdělení obrazu na 9 úseků pro úpravu úrovně černé

Středový projektor

Tato funkce upravuje úroveň jasu dílů při rozdělení obrazu středového projektoru na 9 úseků a levého dolního projektoru na 4 úseky, jak je ukázáno níže.



TIP:

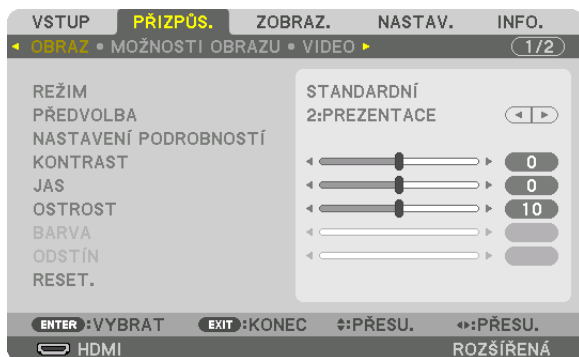
- Počet úseků, na něž je obraz pro potřeby nastavení úrovně černé rozdělen (nanejvýš devět), se mění v závislosti na počtu vybraných poloh pro prolinání okrajů (nahore, dole, vlevo, vpravo). Dále, když jsou vybrány horní / spodní a levý / pravý okraj, objeví se také obrazovka s rozděleným rohových úseků.
- Šířka prolinání okrajů je šířkou nastavenou v rozsahu a rohový úsek se tím pádem vytvoří protnutím ploch horního / spodního okraje a levého / pravého okraje.
- [ÚROVEŇ ČERNÉ] lze nastavit pouze pro zjasnění.

5. Použití nabídky na obrazovce

1 Použití nabídek

POZNÁMKA: V závislosti na vstupním signálu a na nastavení projektoru nemusí být nabídka na obrazovce správně zobrazena.

1. Pro zobrazení nabídky stiskněte tlačítko **MENU** na dálkovém ovladači či skříni projektoru.



POZNÁMKA: Příkazy jako ZADAT, KONEC, ▲▼, ◀▶ naspu obrazu ukazují dostupná ovládací tlačítka.

2. Pro zobrazení podnabídky stiskněte tlačítka ◀▶ na dálkovém ovladači či skříni projektoru.

3. Pro zvýraznění vrchní položky nebo první záložky stiskněte tlačítko **ENTER** na dálkovém ovladači nebo skříni projektoru.

4. Pomocí tlačítek ▲▼ na dálkovém ovladači nebo skříni projektoru vyberte položku, kterou chcete upravit či nastavit. Tlačítka ◀▶ na dálkovém ovladači či skříni projektoru navolíte příslušnou záložku.

5. Pro zobrazení okna podnabídky stiskněte tlačítko **ENTER** na dálkovém ovladači či skříni projektoru.

6. Tlačítka ▲▼◀▶ na dálkovém ovladači či skříni projektoru nastavte úroveň zvolené položky nebo ji zapněte/vypněte. Změny se uloží do doby, než je znovu přenastavíte.

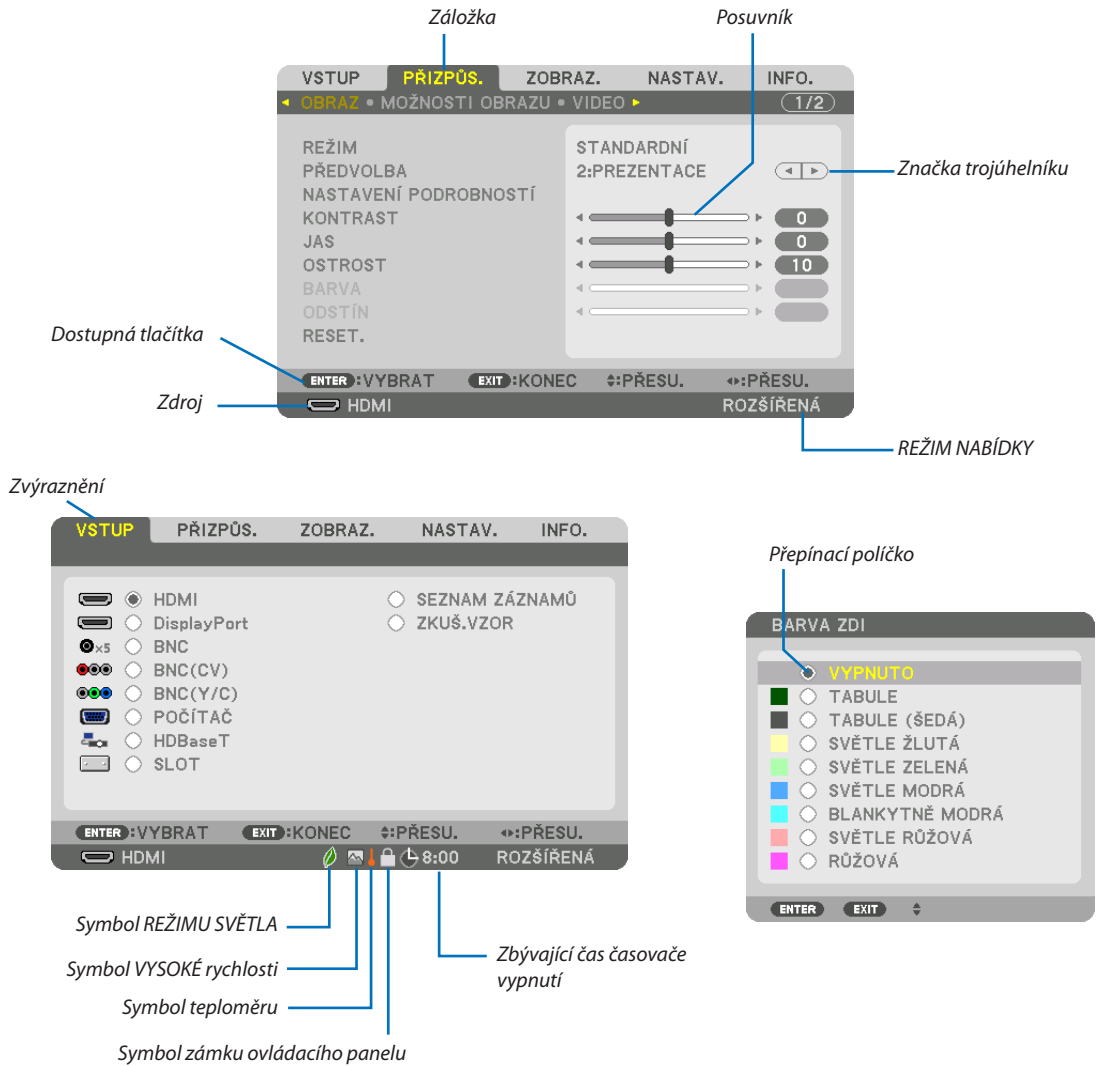
7. Pro nastavení dalších položek zopakujte kroky 2–6 nebo ukončete zobrazení nabídky stisknutím tlačítka **KONEC** na dálkovém ovladači či skříni projektoru.

POZNÁMKA: Je-li zobrazena nabídka nebo zpráva, může v závislosti na signálu nebo nastavení dojít ke ztrátě několika řádek informací.

8. Stisknutím tlačítka **NABÍDKA** zavřete nabídku.

Pro návrat do předchozí nabídky stiskněte tlačítko **EXIT**.

2 Prvky nabídky



Okna nabídky nebo dialogová okna mají obvykle následující prvky:

- ZvýrazněníOznačuje zvolenou nabídku nebo položku.
- Značka trojúhelníkuOznačuje dostupnost dalších voleb. Zvýrazněný trojúhelník označuje, že je položka aktivní.
- ZáložkaOznačuje skupinu vlastností v dialogovém okně. Výběrem jakékoli záložky dostanete její stránku do popředí.
- Přepínací políčkoToto kulaté políčko použijte pro výběr jedné z možností v dialogovém okně.
- ZdrojOznačuje aktuálně vybraný zdroj.
- Režim nabídkyOznačuje aktuální režim nabídky: ZÁKLADNÍ nebo ROZŠÍŘENÁ.
- Zbývající čas časovače vypnutíUkazuje zbývající čas, pokud je nastaven [ČASOVAČ VYPNUTÍ].
- PosuvníkOznačuje hodnotu nebo směr nastavení.
- Symbol REŽIMU SVĚTLAOznačuje, že je nastaven [REŽIM SVĚTLA].
- Symbol zámku ovládacího panelu...Označuje, že [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] je zapnut.
- Symbol teploměruOznačuje vynucené přepnutí režimu [REŽIM SVĚTLA] na režim [EKO].
- Symbol VYSOKÉ rychlostiOznačuje, že vestavěné čidlo atmosférického tlaku detekuje výšky přes 1200 m.

3 Seznam položek nabídky

• Položky základní nabídky jsou označeny stínováním.

Některé položky nabídky nemusí být k dispozici v závislosti na vstupním signálu.

Položka nabídky		Výchozí	Možnosti		
VSTUP	HDMI	*			
	DisplayPort	*			
	BNC	*			
	BNC(CV)	*			
	BNC(Y/C)	*			
	POČÍTAČ	*			
	HDBaseT				
	SLOT				
	SEZNAM ZÁZNAMŮ ZKUS.VZOR				
PŘÍZPŮS.	REŽIM	STANDARDNÍ	STANDARDNÍ, PROFESIONÁLNÍ		
		* PŘEDVOLBA	VYSOKÝ LESK, PREZENTACE, VIDEO, FILM, GRAFICKÝ, sRGB, DICOM SIM, PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ		
	NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ	OBECNÉ			
		REFERENCE	*	VYSOKÝ LESK, PREZENTACE, VIDEO, FILM, GRAFICKÝ, sRGB, DICOM SIM, PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ	
		KOREKCE GAMA* ¹	VYBRAT REFERENCE	DYNAMICKÝ, PŘIROZENÉ, ČERNÁ MÍSTA	
		VELIKOST PLOCHY* ²	*	VELKÁ, STŘEDNÍ, MALÁ	
		TEPLOTA BAREV* ³	*		
		DYNAMICKÝ KONTRAST	*	VYPNUTO, ZAPNUTO	
		NASTAVENÍ LAMPY			
		Brilliant Color	*	VYPNUTÝ, STŘEDNÍ, VYSOKÁ	
		ROVNOVÁHA BÍLÉ			
		KONTRAST ČERVENÉ	0		
		KONTRAST ZELENÉ	0		
		KONTRAST MODRÉ	0		
		JAS ČERVENÉ	0		
		JAS ZELENÉ	0		
		JAS MODRÉ	0		
		KOREKCE BAREV			
		ČERVENÁ	ODSTÍN SYTOST	0	
		ZELENÁ	ODSTÍN SYTOST	0	
		MODRÁ	ODSTÍN SYTOST	0	
		ŽLUTÁ	ODSTÍN SYTOST	0	
	FIALOVÁ	ODSTÍN SYTOST	0		
	MODROZELENÁ	ODSTÍN SYTOST	0		
	KONTRAST		0		
	JAS		0		
	OSTROST		0		
	BARVA		0		
	ODSTÍN		0		
	RESET				
	MOŽNOSTI OBRAZU	TAKT	*		
		FÁZE	*		
		VODOROVNĚ	*		
		SVISLE	*		
		BLANKING (ZATEMŇOVÁNÍ)	*	NAHOŘE, DOLE, VLEVO, VPRAVO	
		OVERSCAN	AUTOMAT	AUTOMAT., 0[%], 5[%], 10[%]	
		POMĚR STRAN	AUTOMAT	(POČÍTAČ) AUTOMAT, 4:3, 5:4, 16:9, 15:9, 16:10, PLNÝ, PŮVODNÍ	
			AUTOMAT	(KOMONENTNÍ/VIDEO/S-VIDEO) (TYP OBRAZOVKY/PLÁTNA: 4:3) AUTOMAT, 4:3, POŠT. SCHRÁNKA, ŠIROKOUHĚLÝ OBRAZ, ZOOM	
			AUTOMAT	(KOMONENTNÍ/VIDEO/S-VIDEO) (TYP OBRAZOVKY/PLÁTNA: 16:9/16:10) AUTOMAT, 4:3 OKNO, POŠT. SCHRÁNKA, ŠIROKOUHĚLÝ OBRAZ, PLNÝ	
		VSTUPNÍ ROZLIŠENÍ* ⁴	*	–	

* Hvězdička (*) označuje, že se výchozí nastavení může měnit v závislosti na signálu.

*1 Položka [KOREKCE GAMA] je dostupná, pokud je v položce [REFERENCE] zvolena jiná možnost než [DICOM SIM].

*2 Položka [VELIKOST PLOCHY] je dostupná, pokud je v položce [REFERENCE] zvolena možnost [DICOM SIM].

*3 Pokud je v nabídce [REFERENCE] vybrána možnost [PREZENTACE] nebo [VYSOKÝ LESK], nebude funkce [TEPLOTA BAREV] k dispozici.

*4 Položka [VSTUPNÍ ROZLIŠENÍ] je k dispozici tehdy, když je vybrán POČÍTAČ nebo BNC signál jako vstupní koncovka.

5. Použití nabídky na obrazovce

Položka nabídky			Výchozí	Možnosti	
PŘÍZPŮS.	VIDEO	REDUKCE ŠUMU	NAHODNÁ RŠ	VYPNUTO	VYPNUTO, NÍZKÁ, STŘEDNÍ, VYSOKÁ
			RŠ MOSQUITO	VYPNUTO	VYPNUTO, NÍZKÁ, STŘEDNÍ, VYSOKÁ
			RŠ BLOKOVÉHO	VYPNUTO	VYPNUTO, NÍZKÁ
		NEPROKLÁDAT	NORMÁLNĚ	NORMÁLNĚ, FILM, STATICKÝ	
		ZVÝŠENÍ KONTRASTU	REŽIM	AUTOMAT	VYPNUTO, AUTOMAT., NORMÁLNĚ
	TYP SIGNÁLU	GAIN			
	ÚROVEŇ VIDEA		AUTOMAT	AUTOMAT., RGB, KOMPLEMENTNÍ	
			AUTOMAT	AUTOMAT., NORMÁLNÍ, ROZŠÍŘENÁ, EXTRA BILÁ	
	3D NASTAVENÍ	FORMÁT	AUTOMAT	AUTOMAT., VYP(2D), SADA RÁMOVÁNÍ, VEDLE SEBE(NAPŮL), VEDLE SEBE(PLNĚ), NAHOŘE A DOLE, ALTERNATIVNÍ RÁMOVÁNÍ, ALTERNATIVNÍ ŘÁDKOVÁNÍ	
		OBRÁTIT L/P	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO	
PAMĚŤ ČOČKY	ULOŽIT				
	PŘESU.				
	RESET.				
ZOBRAZ.	PIP//JEDEN OBR. VEDLE DRUH.	SUB VSTUP		VYPNUTO, HDMI, DisplayPort, BNC, BNC(CV), BNC(V/C), POČITAC, HDBaseT, SLOT	
		REŽIM	PIP	PIP, JEDEN OBR. VEDLE DRUH.	
		PROHOZENÍ OBRAZU	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO	
		NASTAV. OBR. V OBR.	STARTOVNÍ POZICE	NAHOŘE-VLEVO	NAHOŘE-VLEVO, NAHOŘE-VPRAVO, DOLE-VLEVO, DOLE-VPRAVO
			VODOROVNÁ POLOHA		
			SVISLÁ POLOHA		
		VELIKOST	STŘEDNÍ	VELKÁ, STŘEDNÍ, MALÁ	
	OKRAJ				
	GEOMETRICKÁ KOREKCE	REŽIM		VYPNUTO, TRAPÉZ, ROHOVÉ ZKRESLENÍ, VODOROVNÝ ROH, SVISLÝ ROH, DEFORMACE, PC NÁSTROJ	
		TRAPÉZ	VODOROVNĚ		
			SVISLE		
			VYCHÝLENÍ		
			PROJEKČNÍ POMĚR		
ROHOVÉ ZKRESLENÍ			NAHOŘE-VLEVO, NAHOŘE, NAHOŘE-VPRAVO, VLEVO, VPRAVO, DOLE-VLEVO, DOLE, DOLE-VPRAVO		
VODOROVNÝ ROH			NAHOŘE-VLEVO, NAHOŘE, NAHOŘE-VPRAVO, VLEVO, VPRAVO, DOLE-VLEVO, DOLE, DOLE-VPRAVO		
SVISLÝ ROH			NAHOŘE-VLEVO, NAHOŘE, NAHOŘE-VPRAVO, VLEVO, VPRAVO, DOLE-VLEVO, DOLE, DOLE-VPRAVO		
DEFORMACE		NAHOŘE-VLEVO, VPRAVO, NAHOŘE-VLEVO, DOLE-VPRAVO, VLEVO, NAHOŘE-VPRAVO, NAHOŘE, DOLE-VLEVO			
PC NÁSTROJ		VYPNUTO	VYPNUTO, 1, 2, 3		
RESET.					
PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ	REŽIM		VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO	
	NAHOŘE	OVLÁDÁNÍ	ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO	
		ZNAČKA	ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO	
		ROZSAH	ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO	
		POZICE			
	DOLE	OVLÁDÁNÍ	ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO	
		ZNAČKA	ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO	
		ROZSAH			
		POZICE			
	VLEVO	OVLÁDÁNÍ	ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO	
		ZNAČKA	ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO	
		ROZSAH			
		POZICE			
	VPRAVO	OVLÁDÁNÍ	ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO	
		ZNAČKA	ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO	
		ROZSAH			
		POZICE			
	ÚROVEŇ ČERNÉ	NAHOŘE-VLEVO			
		NAHOŘE-UPROSTŘED			
		NAHOŘE-VPRAVO			
UPROSTŘED-VLEVO					
STŘED					
UPROSTŘED-VPRAVO					
DOLE-VLEVO					
DOLE-UPROSTŘED					
DOLE-VPRAVO					
SPOJOVACÍ KRIVKA		VYPNUTO	VYPNUTO, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9		

5. Použití nabídky na obrazovce

Položka nabídky			Výchozí	Možnosti		
ZOBRAZ.	VÍCE OBRAZOVEK	ROVNOVÁHA BÍLÉ	REŽIM	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO	
			KONTRAST - BÍLÁ			
			KONTRAST ČERVENÉ			
			KONTRAST ZELENÉ			
			KONTRAST MODRÉ			
			JAS - BÍLÁ			
			JAS ČERVENÉ			
		NASTAVENÍ OBRAZU	JAS ZELENÉ			
			JAS MODRÉ			
			REŽIM	VYPNUTO	VYPNUTÝ, ZOOM, SKLÁDÁNÍ OBRAZU	
			ZOOM	VODOROVNÝ ZOOM		
				SVISLÝ ZOOM		
SKLÁDÁNÍ OBRAZU	VODOROVNÁ POLOHA					
	SVISLÁ POLOHA					
	ŠÍŘKA		1 JEDNOTKA, 2 JEDNOTKY, 3 JEDNOTKY, 4 JEDNOTKY			
	VÝŠKA		1 JEDNOTKA, 2 JEDNOTKY, 3 JEDNOTKY, 4 JEDNOTKY			
NABÍDKA(1)	JAZYK	REŽIM	VYPNUTO	VYPNUTÝ, ZOOM, SKLÁDÁNÍ OBRAZU		
		VODOROVNÁ POLOHA				
		SVISLÁ POLOHA				
		ŠÍŘKA		1 JEDNOTKA, 2 JEDNOTKY, 3 JEDNOTKY, 4 JEDNOTKY		
		VÝŠKA		1 JEDNOTKA, 2 JEDNOTKY, 3 JEDNOTKY, 4 JEDNOTKY		
		VODOROVNÁ POLOHA		PRVNÍ JEDNOTKA, DRUHÁ JEDNOTKA, TŘETÍ JEDNOTKA, ČTVRTÁ JEDNOTKA		
		SVISLÁ POLOHA		PRVNÍ JEDNOTKA, DRUHÁ JEDNOTKA, TŘETÍ JEDNOTKA, ČTVRTÁ JEDNOTKA		
	VÝBĚR BARVY	ZOBRAZIT VSTUP	BARVA	BARVNÁ, JEDNOBAREVNÁ		
		ZOBRAZIT ZPRÁVU	ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO		
		ID DISPLEJ	ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO		
		3D VÝSTRAŽNÁ ZPRÁVA	ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO		
NABÍDKA(2)	ČAS ZOBRAZENÍ	AUTOMATICKY 45 S	MANUÁLNÍ, AUTOMATICKY 5 S, AUTOMATICKY 15 S, AUTOMATICKY 45 S			
	ÚHEL NABÍDKY	0°	0°, 90°, 270°			
NASTAV.	NABÍDKA(2)	VODOROVNÁ POLOHA	0	-10-10		
		VODOROVNÁ POLOHA	0	-10-10		
	INSTALACE(1)	ORIENTACE	AUTOMAT	AUTOMAT., STOLNÍ PŘEDNÍ, STROPNÍ ZADNÍ, STOLNÍ ZADNÍ, STROPNÍ PŘEDNÍ		
		TYP OBRAZOVKY/PLÁTNA	LIBOVOLNÝ	LIBOVOLNÝ, PLÁTNO 4:3, PLÁTNO 16:9, PLÁTNO 16:10		
		BARVA ZDI	VYPNUTO	VYPNUTA, TABULE, TABULE (ŠEDÁ), SVĚTLE ŽLUTÁ, SVĚTLE ZELENÁ, SVĚTLE MODRÁ, BLANKYTNÉ MODRÁ, SVĚTLE RŮŽOVÁ, RŮŽOVÁ		
		REŽIM VENTILÁTORU	AUTOMAT	AUTOMAT., STŘEDNÍ, VYSOKÁ RYCHLOST		
		REŽIM SVĚTLA	REŽIM SVĚTLA	NORMÁLNĚ	NORMÁLNÍ, EKO1, EKO2	
			STÁLÝ JAS	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO	
		REF. ROVNOVÁHA BÍLÉ	REF. NASTAVENÍ LAMPY		20-100%	
			KONTRAST ČERVENÉ			
			KONTRAST ZELENÉ			
KONTRAST MODRÉ						
JAS ČERVENÉ						
INSTALACE(2)	NASTAVENÍ CLONY	KONTRAST ZELENÉ				
		JAS ZELENÉ				
		JAS MODRÉ				
		3D BRÝLE	JINÉ	DLP® Link, JINÉ		
	REF. PAMĚŤ ČOČKY	ZAPNUTÍ CLONY	OTEVŘÍT	OTEVŘÍT, ZAVŘÍT		
		CLONA TLUMENÍ OBRAZU	OTEVŘÍT	OTEVŘÍT, ZAVŘÍT		
		ČAS ROZTMÍVÁNÍ		0 – 10 s		
		ČAS ZATMÍVÁNÍ		0 – 10 s		
		PROFIL	1	1, 2		
		ULOŽIT				
KALIBRACE ČOČKY	PŘESU.					
	RESET.					
POLOHA ČOČKY	NAČÍST SIGNÁL	VYPNUTO	ZAPNUTO, VYPNUTO			
	NUCENÉ ZTIŠENÍ	VYPNUTO	ZAPNUTO, VYPNUTO			
	VÝCHOZÍ TYP		NP39ML			

5. Použití nabídky na obrazovce

Položka nabídky				Výchozí	Možnosti		
NASTAV.	OVLÁDÁNÍ	REŽIM ADMINIST-RÁTORA	REŽIM NABÍDKY	ROZŠÍŘENÁ	ROZŠÍŘENÝ, ZÁKLADNÍ		
			HODNOTY NASTAVENÍ BEZ ULOŽENÍ	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO		
			NOVÉ HESLO				
				POTVRDTE HESLO			
		ČASOVAČ PROGRAMU	NASTAVENÍ	UPRAVIT	ZAPNOUT	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
					AKTIVNÍ		VYPNUTO, ZAPNUTO
					DEN		NE, PO, ÚT, ST, ČT, PÁ, SO, PO-PÁ, PO-SO, KAŽDÝ DEN
					ČAS		
					FUNKCE		NAPÁJENÍ, VSTUP, REŽIM SVĚTLA
					POKROČILÉ NASTAVENÍ		
					NAPÁJENÍ	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
					VSTUP	HDMI	HDMI, DisplayPort, BNC, BNC(CV), BNC(Y/C), POČÍTAČ, HDBaseT, SLOT
					REŽIM SVĚTLA	NORMÁLNĚ	NORMÁLNÍ, EK01, EK02
					OPAKOVAT	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
					ODSTRANIT		
					NAHORU		
		DOLŮ					
		VZADU					
		NASTAVENÍ DATA A ČASU	NASTAVENÍ ČASOVÉHO PÁSMÁ	GMT		-12:00, -11:30, -11:00, -10:30, -10:00, -09:30, -09:00, -08:30, -08:00, -07:30, -07:00, -06:30, -06:00, -05:30, -05:00, -04:30, -04:00, -03:30, -03:00, -02:30, -02:00, -01:30, -01:00, -00:30, 00:00, +00:30, +01:00, +01:30, +02:00, +02:30, +03:00, +03:30, +04:00, +04:30, +05:00, +05:30, +06:00, +06:30, +07:00, +07:30, +08:00, +08:30, +09:00, +09:30, +10:00, +10:30, +11:00, +11:30, +12:00, +12:30, +13:00	
					DATUM MM/DD/RRRR		
			NASTAVENÍ DATA A ČASU		ČAS HH:MM		
					INTERNET. ČAS. SERVER	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
			NASTAVENÍ LETNÍHO ČASU		IP ADRESA		
					AKTUALIZOVAT		
					ZAPNOUT	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
					MĚS. (SPUŠTĚNÍ)		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12
					DEN (SPUŠTĚNÍ)		PRVNÍ, DRUHÝ, TŘETÍ, ČTVRTÝ, POSLEDNÍ
					ČAS (SPUŠTĚNÍ)		NE, PO, ÚT, ST, ČT, PÁ, SO
					MĚS. (VÝSTUP)		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12
					DEN (VÝSTUP)		PRVNÍ TÝDEN, DRUHÝ TÝDEN, TŘETÍ TÝDEN, ČTVRTÝ TÝDEN, POSLEDNÍ TÝDEN
		ČAS (VÝSTUP)		NE, PO, ÚT, ST, ČT, PÁ, SO			
		MÝŠ		ČASOVÝ ROZDIL		+01:00, +00:30, -00:30, -01:00	
						(Poznámka) Nelze použít u tohoto zařízení.	
ZÁMEK OVLÁDÁČHO PANELU			VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO			
ZABEZPEČENÍ			VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO			
RYCHLOST KOMUNIKACE			38400 b/s	4800 b/s, 9600 b/s, 19200 b/s, 38400 b/s, 115200 b/s			
CONTROL ID	KONTROLNÍ ID ČÍSLO		1	1-254			
	CONTROL ID		VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO			
SENZOR DÁLK. OVLÁDÁNÍ			VPŘEDU/VZADU	VPŘEDU/VZADU, VPŘEDU, VZADU, HDBase-T			

5. Použití nabídky na obrazovce

Položka nabídky		Výchozí	Možnosti		
NASTAV.	KABELOVÁ LAN	PROFILY	VYPNOUT, PROFIL1, PROFIL2		
		DHCP	VYPNUTO, ZAPNUTO		
		IP ADRESA	192.168.0.10		
		MASKA PODSÍTĚ	255.255.255.0		
		BRÁNA	192.168.0.1		
		AUTO DNS	VYPNUTO, ZAPNUTO		
		KONFIGURACE DNS			
		ZNOVU PŘIPOJIT			
		NÁZEV PROJEKTORU	Série PX1004UL		
		DOMÉNA	NÁZEV (HOSTNAME)	necpj	
	NÁZEV DOMÉNY				
	NASTAVENÍ SÍTĚ	POŠTA PRO VÝSTRAHU	POŠTA PRO VÝSTRAHU	VYPNUTO, ZAPNUTO	
			NÁZEV (HOSTNAME)		
			NÁZEV DOMÉNY		
			ADRESA ODESÍLATELE		
			NÁZEV SMTP SERVERU		
			ADRESA PŘÍJEMCE 1		
			ADRESA PŘÍJEMCE 2		
			ADRESA PŘÍJEMCE 3		
			ZKUŠEBNÍ E-MAIL		
	SERVIS SÍTĚ	SERVER HTTP	NOVÉ HESLO		
			POTVRDTE HESLO		
		PJLink	NOVÉ HESLO		
			POTVRDTE HESLO		
		AMX BEACON		VYPNUTO, ZAPNUTO	
		CRESTRON	ROOMVIEW	VYPNUTO, ZAPNUTO	
			CRESTRON CONTROL (ZAPNOUT, CONTROLLER IP ADDRESS, IP ID)		
	Extron XTP		VYPNUTO, ZAPNUTO		
	NASTAVENÍ ZDROJE	AUT. PŘÍZPŮSOBENÍ	NORMÁLNĚ	VYPNUTO, NORMÁLNÍ, JEMNĚ	
		SYSTÉM BAREV	BNC(VIDEO)	AUTOMAT	AUTOMAT, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL 60, SECAM
			BNC(Y/C)	AUTOMAT	AUTOMAT, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL 60, SECAM
		VÝBĚR VÝCH. VSTUPU	POSLEDNÍ	POSLEDNÍ, AUTOMAT., HDMI, DisplayPort, BNC, BNC(CV), BNC(Y/C), POČÍTAČ, HDBaseT, SLOT	
		SKRYTÉ TITULKY	VYPNUTO	VYPNUTÉ, CAPTION1, CAPTION2, CAPTION3, CAPTION4, TEXT1, TEXT2, TEXT3, TEXT4	
	POZADÍ	MODRÁ	MODRÉ, ČERNÉ, LOGO		
	MOŽNOSTI NAPÁJENÍ	POHOTOV. REŽIM (STOBY)	NORMÁLNĚ	NORMÁLNÍ, SÍŤOVÁ POHOTOVOST	
		PŘÍMÉ ZAPNUTÍ	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO	
		VÝBĚR AUT. ZAPNUTÍ	VYPNUTO	VYPNUTÝ, HDMI, DisplayPort, POČÍTAČ, HDBaseT, SLOT	
		AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ	1:00	VYPNUTO, 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00	
		ČASOVAČ VYPNUTÍ	VYPNUTO	VYPNUT, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00	
		NAPÁJENÍ PŘES SLOT	ZAPNOUT PROJEKTOR	ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
PROJEKTOR V STANDBY	ZAPNOUT		VYPNOUT, ZAPNOUT		
RESET.	AKTUÁLNÍ SIGNÁL				
	VŠECHNY ÚDAJE				
	VŠECHNY ÚDAJE (VČETNĚ SEZNAMU POLOŽEK)				

5. Použití nabídky na obrazovce

Položka nabídky		Výchozí	Možnosti
INFO.	ČAS POUŽITÍ	DOBA PROVOZU SVĚTLA	
		CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU	
	ZDROJ(1)	VSTUPNÍ KONCOVKA	
		ROZLIŠENÍ	
		VODOROVNÁ FREKVENCE	
		SVISLÁ FREKVENCE	
		TYP SYNCHRONIZACE	
		POLARITA SYNCHRONIZACE	
		TYP SNÍMÁNÍ	
		NÁZEV ZDROJE	
	ZÁZNAM Č.		
	ZDROJ(2)	TYP SIGNÁLU	
		TYP VIDEA	
		BITOVÁ HLOUBKA	
		ÚROVEŇ VIDEA	
		RYCHLOST SPOJENÍ	
		CESTA PŘIPOJENÍ	
	ZDROJ(3)	3D FORMÁT	
		VSTUPNÍ KONCOVKA	
		ROZLIŠENÍ	
		VODOROVNÁ FREKVENCE	
		SVISLÁ FREKVENCE	
		TYP SYNCHRONIZACE	
		POLARITA SYNCHRONIZACE	
		TYP SNÍMÁNÍ	
	NÁZEV ZDROJE		
	ZÁZNAM Č.		
	ZDROJ(4)	TYP SIGNÁLU	
		TYP VIDEA	
		BITOVÁ HLOUBKA	
		ÚROVEŇ VIDEA	
		RYCHLOST SPOJENÍ	
		CESTA PŘIPOJENÍ	
KABELOVÁ LAN	3D FORMÁT		
	IP ADRESA		
	MASKA PODSÍTĚ		
	BRÁNA		
VERSION(1)	MAC ADRESA		
	FIRMWARE		
	DATA		
JINÉ	SUB-CPU		
	DATUM		
	NÁZEV PROJEKTORU		
	MODEL NO.		
	SERIAL NUMBER		
HDBaseT	KONTROLNÍ ID (je-li možnost [KONTROLNÍ ID] nastavena)		
	KVALITA SIGNÁLU		
	PROVOZNÍ REŽIM		
	STAV PŘIPOJENÍ		
	STAV HDMI		

4 Popis a funkce nabídky [VSTUP]



HDMI

Tato položka umožňuje promítání videa ze zařízení připojeného do vstupní koncovky HDMI IN.

DisplayPort

Tato položka umožňuje promítání videa ze zařízení připojeného do vstupní koncovky DisplayPort IN.

BNC

Takto promítnete video zařízení připojeného k video vstupní koncovce BNC IN.
(Promítá analogový RGB signál nebo komponentní signál.)

BNC(CV)

Tato položka umožňuje promítání videa ze zařízení připojeného do vstupní video koncovky BNC (CV).
(Promítá kompozitní video signál.)

BNC(Y/C)

Tato položka umožňuje promítání videa ze zařízení připojeného do vstupní video koncovky BNC (Y/C).
(Promítá signál S-video.)

POČÍTAČ

Tato položka umožňuje promítání videa ze zařízení připojeného do vstupní koncovky COMPUTER IN.
(Promítá analogový RGB signál nebo komponentní signál.)

HDBaseT

Promítá HDBaseT signál nebo signál KABELOVÉ LAN.

SLOT

Promítá obraz prostřednictvím volitelné desky (prodávané samostatně) vsunuté do SLOTU.

SEZNAM ZÁZNAMŮ

Zobrazí seznam signálů. Viz následující stránky.

ZKUŠ.VZOR

Zavře nabídku a přepne na obrazovku se zkušebním vzorem.
Vyberte vzor pomocí tlačítek ◀▶.

Použití seznamu záznamů

Pokud byly učiněny jakékoli úpravy zdroje, registrují se tyto úpravy automaticky v seznamu záznamů. Lze načíst (upravené hodnoty) registrovaných signálů ze seznamu záznamů, kdykoli je zapotřebí.

V seznamu záznamů lze registrovat maximálně 100 vzorců. Když počet vzorců registrovaných do seznamu záznamů dosáhne 100, zobrazí se následovně chybová zpráva a žádné další vzorce nebude možné registrovat. Proto byste měli vymazat signály (s upravenými hodnotami), které již nejsou zapotřebí.

Zobrazení seznamu záznamů

1. Stiskněte tlačítko MENU.

Zobrazí se nabídka.

2. Pro výběr [VSTUPU] stiskněte tlačítko ◀ či ▶.

Zobrazí se seznam VSTUPŮ.



3. Pomocí tlačítek ◀, ▶, ▲ či ▼ zvolíte [SEZNAM ZÁZNAMŮ] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Otevře se okno SEZNAM ZÁZNAMŮ.

Pokud se okno s položkou SEZNAM ZÁZNAMŮ nezobrazí, přepněte nabídku na možnost [ROZŠÍŘENÉ].

















Pro přepnutí nabídky mezi [ROZŠÍŘENÉ] a [ZÁKLADNÍ], vyberte [NASTAV.] → [OVLÁDÁNÍ] → [NÁSTROJE] → [REŽIM ADMINISTRÁTORA] → [REŽIM NABÍDKY]. (→ strana 121)

Č.	NÁZEV ZDROJE	ROZLIŠENÍ	VSTUP	✓	✓
001	1280x1024 60Hz	1024 x 768	POČÍTAČ	✓	✓
002	NTSC358	1024 x 768	BNC (CV)	✓	✓
003	AAA	1024 x 768	HDMI		
004	004	1024 x 768	HDBaseT	✓	✓
005	005	1024 x 768	BNC (CV)	✓	✓
006	006	1024 x 768	SLOT		
007	007	1024 x 768	POČÍTAČ	✓	✓
008	008	1024 x 768	BNC (CV)	✓	✓
009	009	1024 x 768	HDMI		
010	010	1024 x 768	POČÍTAČ	✓	✓
011	011	1024 x 768	BNC (CV)	✓	✓
012	012	1024 x 768	HDMI		
013	013	1024 x 768	POČÍTAČ	✓	✓

Navigation: EXIT: KONEC, ↕: PŘESU., ◀: PŘESU.

Zadání aktuálně promítaného signálu do seznamu záznamů [] (ULOŽIT)

1. Stisknutím tlačítka ▲ nebo ▼ vyberte jakékoli číslo.
2. Stisknutím tlačítka ◀ nebo ▶ vyberte možnost [] (ULOŽIT) a následně stiskněte tlačítko ENTER.

Č.	NÁZEV ZDROJE	ROZLIŠENÍ	VSTUP			
001	1280x1024 60Hz	1024 x 768	POČÍTAČ	✓	✓	
002	NTSC358	1024 x 768	BNC(CV)	✓	✓	
003	AAA	1024 x 768	HDMI	✓	✓	
004	004	1024 x 768	HDBaseT	✓	✓	
005	005	1024 x 768	BNC(CV)	✓	✓	
006	006	1024 x 768	SLOT			
007	007	1024 x 768	POČÍTAČ	✓	✓	
008	008	1024 x 768	BNC(CV)	✓	✓	
009	009	1024 x 768	HDMI	✓	✓	
010	010	1024 x 768	POČÍTAČ	✓	✓	
011	011	1024 x 768	BNC(CV)	✓	✓	
012	012	1024 x 768	HDMI	✓	✓	
013	013	1024 x 768	POČÍTAČ	✓	✓	

ENTER :VYBRAT EXIT :KONEC ⇄:PŘESU. ⇄:PŘESU. ULOŽIT



Vyvolání signálu ze seznamů záznamů [] (NAČÍST)




Stisknutím tlačítka ▲ nebo ▼ vyberte signál a následně stiskněte tlačítko ENTER.

Úprava signálu ze seznamů záznamů [] (UPRAVIT)

1. Stisknutím tlačítka ▲ nebo ▼ vyberte signál, který chcete upravit.
2. Stisknutím tlačítka ◀, ▶, ▲ nebo ▼ vyberte možnost [] (UPRAVIT) a následně stiskněte tlačítko ENTER.

Zobrazí se okno úprav.

UPRAVIT	
ZÁZNAM Č.	6
NÁZEV ZDROJE	006
ROZLIŠENÍ	1024 x 768
VSTUP	HDMI
<input type="checkbox"/>  ZÁMEK	
<input type="checkbox"/>  PŘESKOČIT	
OK STORNO	
ENTER :VYBRAT EXIT :KONEC ⇄:PŘESU.	

NÁZEV ZDROJE	Zadejte název signálu. Můžete použít až 18 alfanumerických znaků.
VSTUP	Vstupní konevku lze změnit. Je možné přepínání mezi HDMI/DisplayPort/BNC/BNC(CV)/BNC(Y/C)/POČÍTAČ/HDBaseT/SLOT.
 ZÁMEK	Nastavte jej tak, aby zvolený signál nemohl být vymazán, když je spuštěna funkce [] (VŠE SMA-ZAT)]. Změny provedené po zapnutí ZÁMKU nelze uložit.
 PŘESKOČIT	Nastavte tuto možnost tak, aby byl zvolený signál přeskočen během automatického hledání.

3. Nastavte výše uvedené položky, vyberte [OK] a následně stiskněte tlačítko ENTER.

POZNÁMKA: Vstupní konevku nelze změnit na aktuálně promítaný signál.

Vyjmutí signálu ze seznamů záznamů [] (VYJMOUT)]

1. **Stisknutím tlačítka ▲ nebo ▼ vyberte signál, který chcete smazat.**
2. **Stisknutím tlačítka ◀, ▶, ▲ nebo ▼ vyberte možnost [] (VYJMOUT)] a následně stiskněte tlačítko ENTER.**
Signál bude vymazán ze seznamu záznamů a vymazaný signál se zobrazí ve schránce dole v seznamu záznamů.



POZNÁMKA:

- Aktuálně promítaný signál nelze vymazat.
- Když je zvolen uzamčený signál, zobrazí se šedě, což znamená, že není k dispozici.


TIP:

- Data ve schránce mohou být přesunuta do seznamu záznamů.
- Data ve schránce nebudou ztracena po uzavření seznamu záznamů.

Kopírování a vkládání signálu ze seznamu záznamů [] (ZKOPÍROVAT)] / [] (VLOŽIT)]

1. **Stisknutím tlačítka ▲ nebo ▼ vyberete signál, který chcete zkopírovat.**
2. **Stisknutím tlačítka ◀, ▶, ▲ nebo ▼ vyberte možnost [] (ZKOPÍROVAT)] a následně stiskněte tlačítko ENTER.**
Zkopírovaný signál se zobrazí ve schránce dole v seznamu záznamů.
3. **Stiskněte tlačítko ◀ nebo ▶ pro přesun do seznamu.**
4. **Stiskněte tlačítko ▲ nebo ▼ pro výběr signálu.**
5. **Stisknutím tlačítka ◀, ▶, ▲ nebo ▼ vyberte možnost [] (VLOŽIT)] a následně stiskněte tlačítko ENTER.**
Data ve schránce budou vložena do signálu.

Vymazání všech signálů ze seznamu záznamů [] (VŠE SMAZAT)]

1. **Stisknutím tlačítka ◀, ▶, ▲ nebo ▼ vyberte možnost [] (VŠE SMAZAT)] a následně stiskněte tlačítko ENTER.**
Zobrazí se potvrzovací zpráva.
2. **Stisknutím tlačítka ◀ nebo ▶ vyberte možnost [ANO] a následně stiskněte tlačítko ENTER.**

POZNÁMKA: Uzamčený signál nelze vymazat.

5 Popis a funkce nabídky [PŘÍZPŮS.]

[OBRAZ]



[REŽIM]

Tato funkce vám umožňuje určit, jak uložit nastavení pro [PODROBNÁ NASTAVENÍ] v položce [PŘEDVOLBA] pro každý vstup.

STANDARDNÍ Uloží nastavení pro každou položku funkce [PŘEDVOLBA] (Předvolba 1 až 8)

PROFESIONÁLNÍ Uloží všechna nastavení možnosti [OBRAZ] pro každý vstup.

POZNÁMKA:

- Když je zobrazen [ZKUŠEBNÍ VZOR], nelze vybrat položku [REŽIM].

[PŘEDVOLBA]

Tato funkce umožňuje zvolit optimální nastavení pro promítaný obraz.

Je možné nastavit neutrální odstín na žlutou, modrozelenou nebo fialovou barvu.

Pro různé typy obrázků je k dispozici osm optimalizovaných přednastavení od výrobce. Dále je možné použít možnost [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] k úpravě uživatelského nastavení jednotlivých úrovní gama nebo barev.

Nastavení lze uložit v položce [PŘEDVOLBA 1] až [PŘEDVOLBA 8].

VYSOKÝ LESK Doporučené nastavení pro jasně osvětlené místnosti.

PREZENTACE Doporučené nastavení pro prezentaci při promítání souboru PowerPoint.

VIDEO Doporučené nastavení pro běžné prohlížení televizního programu.

FILM Doporučené nastavení pro sledování filmů.

GRAFICKY Doporučené nastavení pro obrázky.

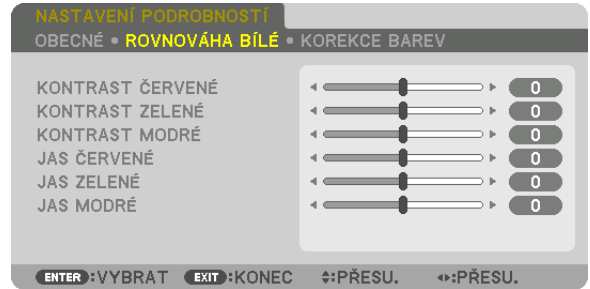
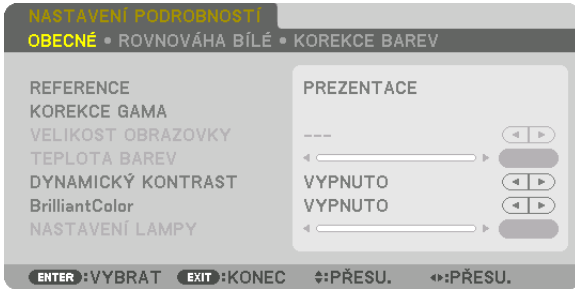
sRGB Standardní hodnoty barev

DICOM SIM. Doporučené nastavení pro formát simulace DICOM.

PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ Doporučená funkce pro prolínání okrajů.

POZNÁMKA:

- Možnost [DICOM SIM.] slouží pouze k výukovým účelům a jako reference. Neměla by být používána pro skutečnou diagnostiku.
- Zkratka DICOM označuje Digital Imaging and Communications in Medicine (Digitální zpracování obrazu a komunikace v lékařství). Jedná se o standard vyvinutý Americkou radiologickou společností (ACR) a Federální asociací výrobců elektroniky (NEMA). Tento standard určuje, jakým způsobem lze přenášet digitální obrazová data z jednoho systému do druhého.
- Nastavení nemusí správně fungovat v závislosti na vstupním signálu.

[NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ]**[OBECNÁ]****Uložení vlastních nastavení [REFERENCE]**

Tato funkce umožňuje ukládat vlastní nastavení na míru do položek [PŘEDVOLBA 1] až [PŘEDVOLBA 8]. Nejprve vyberte základní předvolený režim z nabídky [REFERENCE] a poté nastavte hodnoty [KOREKCE GAMA] a [TEPLOTA BAREV].

- VYSOKÝ LESK..... Doporučené nastavení pro jasně osvětlené místnosti.
- PREZENTACE..... Doporučené nastavení pro prezentaci při promítání souboru PowerPoint.
- VIDEO..... Doporučené nastavení pro běžné prohlížení televizního programu.
- FILM..... Doporučené nastavení pro sledování filmů.
- GRAFICKY Doporučené nastavení pro obrázky.
- sRGB Standardní hodnoty barev.
- DICOM SIM. Doporučené nastavení pro formát simulace DICOM.
- PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ..... Doporučená funkce pro prolínání okrajů.

Výběr režimu korekce gama [KOREKCE GAMA]

Každý režim v položce [VYBRAT] opraví barevný tón promítaného obrazu a je vhodný pro:

- DYNAMICKY Vytvoření obrazu s vysokým kontrastem.
- PŘIROZENÉ..... Přirozená reprodukce obrazu.
- ČERNÁ MÍSTA Zdůraznění detailů v tmavých částech obrazu.

V položce [REFERENCE] nastavuje opravené hodnoty pro promítaný obraz. Vyšší hodnota znamená větší korekci.

POZNÁMKA: Tato funkce není dostupná, pokud je v položce [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] vybrána hodnota [DICOM SIM.].

Výběr velikosti plochy pro DICOM SIM [VELIKOST PLOCHY]

Tato funkce slouží k provedení korekce gama pro příslušnou velikost promítací plochy.

VELKÝ..... Pro velikost plochy 150"

STŘEDNÍ..... Pro velikost plochy 100"

MALÝ..... Pro velikost plochy 50"

POZNÁMKA:

- Tato funkce je k dispozici, pouze pokud je v položce [PODROBNÁ NASTAVENÍ] vybrána možnost [DICOM SIM.].
- Korekční hodnota je změněna v závislosti na promítání obrazů.

Nastavení teploty barev [TEPLOTA BAREV]

Tato možnost slouží k výběru požadované teploty barev.

Lze nastavit hodnotu mezi 5000 K a 10500 K v jednotkách po 500 K.

POZNÁMKA:

- Pokud je v položce [REFERENCE] vybrána možnost [VYSOKÝ LESK], tato funkce není k dispozici.
- Pokud je v nabídce [REFERENCE] vybrána možnost [PREZENTACE] volitelný rozsah pro [TEPLOTU BAREV] je na 3 úrovních 0, 1 a 3.

Seřízení jasu a kontrastu [DYNAMICKÝ KONTRAST]

Při výběru možnosti [ZAPNUTO] se na základě promítaného obrazu použije nejlepší kontrastní poměr.

POZNÁMKA:

- V závislosti na podmínkách nemusí být možné nastavení, jako je [DYNAMICKÝ KONTRAST], vybrat.

Přízpůsobení jasu [NASTAVENÍ LAMPY]

Jas lze přizpůsobit v krocích po 1 % v rozmezí od 20 do 100 %. Úprava je účinná, pokud je vybrána možnost [NORMÁLNĚ] pro [REŽIM SVĚTLA] a [PROFESIONÁLNÍ] pro [REŽIM].

[Brilliant Color]

Slouží k výběru jasu bílé barvy.

Výběr z možností [STŘEDNÍ] až [VYSOKÁ] zvyšuje jas bílé barvy.

POZNÁMKA:

- Pokud je v položce [REFERENCE] vybrána možnost [PREZENTACE] nebo [VYSOKÝ LESK], nelze položku [Jasná barva] změnit.

Seřízení vyvážení bílé barvy [ROVNOVÁHA BÍLÉ]

Umožňuje úpravu vyvážení bílé. Kontrast pro každou barvu (RGB) pro přizpůsobení úrovně bílé barvy obrazovky; jas se pro každou barvu (RGB) používá pro přizpůsobení úrovně černé barvy obrazovky.

[KOREKCE BAREV]

Opraví barvu u všech signálů.

Přizpůsobí tón červené, zelené, modré, žluté, fialové a modrozelené barvy.

ČERVENÁ	ODSTÍN	Směr +	Směrem k fialové
		Směr -	Směrem ke žluté
	SYTOST	Směr +	Živá
		Směr -	Nevýrazná
ZELENÁ	ODSTÍN	Směr +	Směrem ke žluté
		Směr -	Směrem k modrozelené
	SYTOST	Směr +	Živá
		Směr -	Nevýrazná
MODRÁ	ODSTÍN	Směr +	Směrem k modrozelené
		Směr -	Směrem k fialové
	SYTOST	Směr +	Živá
		Směr -	Nevýrazná

ŽLUTÁ	ODSTÍN	Směr +	Směrem k červené
		Směr -	Směrem k zelené
	SYTOST	Směr +	Živá
		Směr -	Nevýrazná
FIALOVÁ	ODSTÍN	Směr +	Směrem k modré
		Směr -	Směrem k červené
	SYTOST	Směr +	Živá
		Směr -	Nevýrazná
MODROZELENÁ	ODSTÍN	Směr +	Směrem k zelené
		Směr -	Směrem k modré
	SYTOST	Směr +	Živá
		Směr -	Nevýrazná

[KONTRAST]

Slouží k úpravě intenzity obrazu podle příchozího signálu.

[JAS]

Umožňuje úpravu úrovně jasu nebo intenzity rastru pozadí.

[OSTROST]

Slouží k ovládní detailů obrazu.

[BARVA]

Slouží ke zvýšení nebo snížení úrovně sytosti barev.

[ODSTÍN]

Umožňuje změnu úrovně barev od +/- zelené až po +/- modrou. Úroveň červené barvy se používá jako reference.

Vstupní signál	KONTRAST	JAS	OSTROST	BARVA	ODSTÍN
RGB systém koncovek „POČÍTAČ/Display-Port/HDMI/HDBaseT“	Ano	Ano	Ano	Ne	Ne
KOMPONENTNÍ systém koncovek „POČÍTAČ/DisplayPort/HDMI/HDBaseT“	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
Kompozitní Video/S-Video	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano

Ano = Lze nastavit, Ne = Nelze nastavit

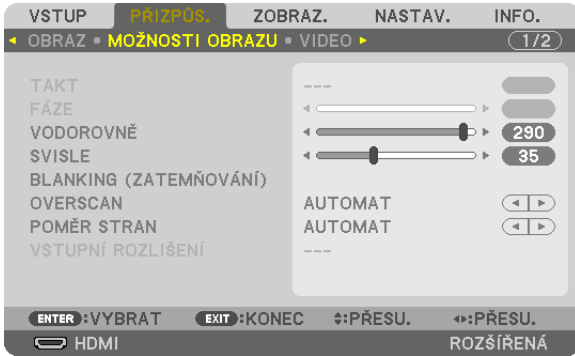
POZNÁMKA:

- Když je zobrazen [ZKUŠEBNÍ VZOR], nelze upravit [KONTRAST], [JAS], [OSTROST], [BARVU] a [ODSTÍN].

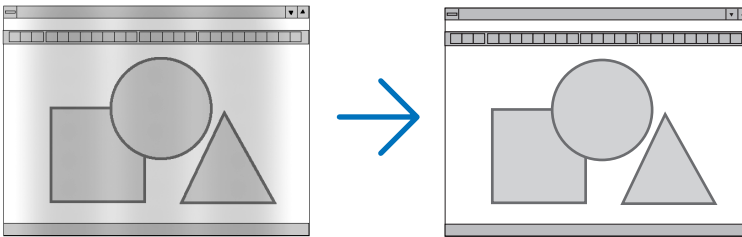
[RESET.]

Nastavení a úpravy možnosti [OBRAZ] se vrátí na hodnoty nastavené výrobcem, kromě následujících: přednastavená čísla a položka [REFERENCE] na obrazovce [PŘEDVOLBA].

Nastavení a úpravy provedené v nabídce [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] na obrazovce [PŘEDVOLBA], které nejsou právě vybrány, nebudou resetovány.

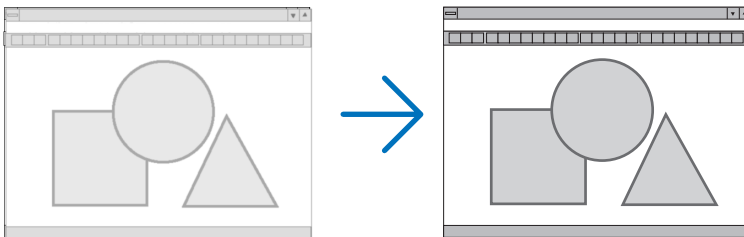
[MOŽNOSTI OBRAZU]**Nastavení kmitočtu a fáze [TAKT/FÁZE]**

Tato funkce umožňuje ruční nastavení funkcí TAKT a FÁZE.



TAKT Tato položka slouží k doladění počítačového obrazu nebo k odstranění svislých pruhů, které se mohou objevit. Tato funkce upravuje frekvenci kmitočtu pro odstranění vodorovných pruhů v obraze.

Tuto úpravu bude nejspíše potřeba provést při prvním připojení počítače.



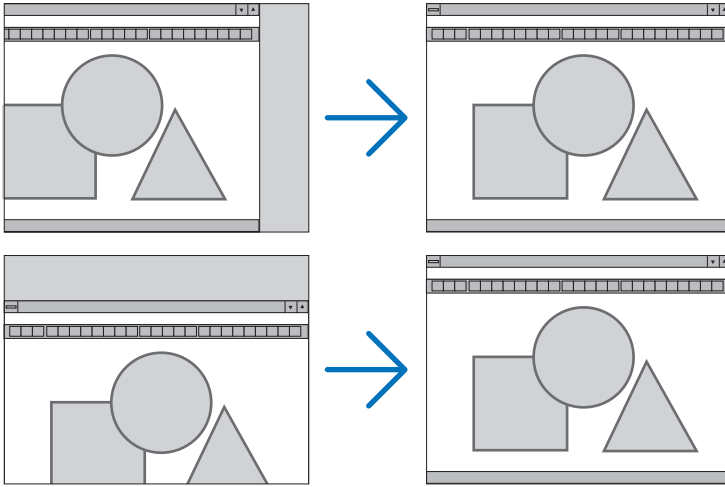
FÁZE Tato položka slouží k úpravě fáze kmitočtu nebo ke snížení šumu videa, tečkového rušení nebo přeslechu. (Je to patrné, když se zdá, jako by se část obrazu chvěla.)

Funkci [FÁZE] použijte až po dokončení nastavení hodnoty [TAKT].

POZNÁMKA: Položky [TAKT] a [FÁZE] jsou dostupné pouze pro signály RGB.

Nastavení vodorovné nebo svislé polohy [VODOROVNĚ/SVISLE]

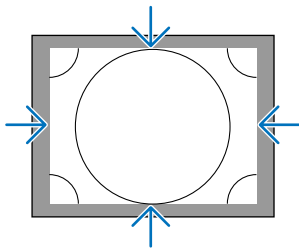
Slouží k nastavení polohy obrazu vodorovně nebo svisle.



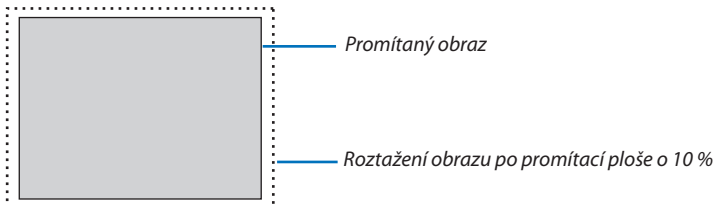
- Během úpravy položek [TAKT] a [FÁZE] může dojít k deformaci obrazu. Nejedná se o poruchu.
- Nastavení položek [TAKT], [FÁZE], [VODOROVNĚ] a [SVISLE] se pro aktuální signál uloží do paměti. Při příštím promítání signálu se stejným rozlišením a vodorovnou a svislou frekvencí budou nastavení vyvolána a použita.
Chcete-li nastavení uložená v paměti odstranit, vyberte v nabídce možnost [RESET.] → [AKTUÁLNÍ SIGNÁL] a resetujte nastavení.

[BLANKING (ZATEMŇOVÁNÍ)]

Upraví rozsah zobrazení (zatemňování) v horním, dolním, levém a pravém okraji vstupního signálu.

**Výběr procentuální hodnoty [OVERSCAN] (Roztažení obrazu po promítací ploše)**

Vyberte procentuální hodnotu roztažení obrazu po promítací ploše (Automat., 0 %, 5 % a 10 %) pro signál.

**POZNÁMKA:**

- Položka [OVERSCAN] (Roztažení obrazu na plochu obrazovky) není k dispozici:
- pokud je vybrána hodnota [PŘÍROZENÉ] pro možnost [POMĚR STRAN].

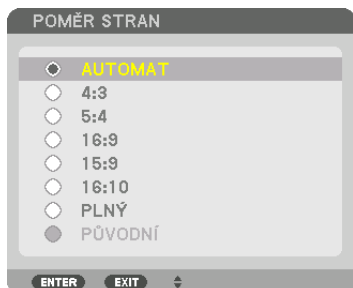
Výběr poměru stran [POMĚR STRAN]

Použijte tuto funkci pro výběr bočních:podélných poměrů stran obrazovky.

Před nastavením poměru stran vyberte typ obrazovky/plátna (plocha 4:3, plocha 16:9 nebo plocha 16:10) v položce [INSTALLACE(1)]. (→ strana 117)

Projektor automaticky identifikuje vstupní signál a nastaví optimální poměr stran.

Pro počítačový signál



Pro komponentní/Video/S-Video signály

Když je typ obrazovky/plátna nastaven na 4:3

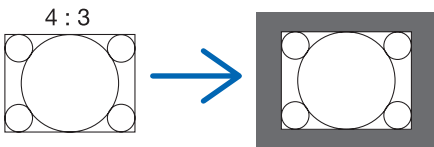
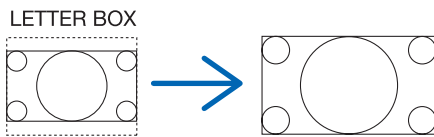
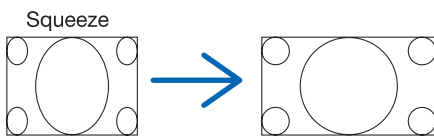
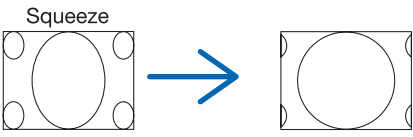


Když je typ obrazovky/plátna nastaven na 16:9 nebo 16:10



ROZLIŠENÍ	POMĚR STRAN	
VGA	640 × 480	4:3
SVGA	800 × 600	4:3
XGA	1024 × 768	4:3
WXGA	1280 × 768	15:9
WXGA	1280 × 800	16:10
HD(FWXGA)	1366 × 768	přibližně 16:9
WXGA+	1440 × 900	16:10
SXGA	1280 × 1024	5:4
SXGA+	1400 × 1050	4:3
WXGA++	1600 × 900	16:9
UXGA	1600 × 1200	4:3
WSXGA+	1680 × 1050	16:10
FHD (1080p)	1920 × 1080	16:9
WUXGA	1920 × 1200	16:10
WQXGA	2560 × 1600	16:10

Možnosti	Funkce
AUTOMAT	Projektor automaticky rozpozná příchozí signál a zobrazí jej ve vhodném poměru stran. Projektor může poměr stran na základě signálu určit chybně. Pokud k tomu dojde, vyberte příslušný poměr stran z následujících možností.
4:3	Obraz se zobrazí v poměru stran 4:3.
5:4	Obraz se zobrazí v poměru stran 5:4
16:9	Obraz se zobrazí v poměru stran 16:9
15:9	Obraz se zobrazí v poměru stran 15:9
16:10	Obraz se zobrazí v poměru stran 16:10

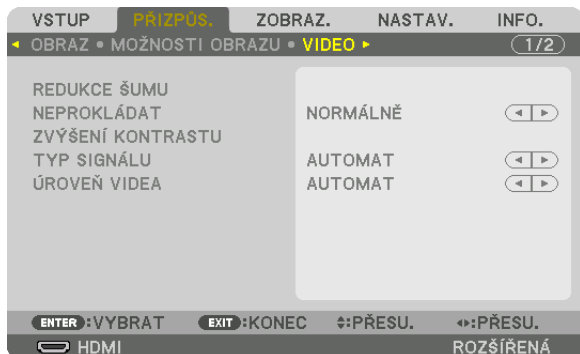
Možnosti	Funkce
PŮVODNÍ	<p>Projektor zobrazí aktuální obraz ve svém skutečném rozlišení, pokud má příchozí počítačový signál nižší nebo vyšší rozlišení, než je přirozené rozlišení projektoru. (→ strana 3) Když má vstupní signál počítače vyšší rozlišení, než je přirozené rozlišení projektoru, zobrazí se střed obrazu.</p> 
POŠT. SCHRÁNKA	<p>Obraz signálu typu poštovní schránka (16:9) bude roztážen rovnoměrně ve vodorovném i svislém směru, aby se vešel na promítací plochu.</p> 
ŠIROKOUHLÝ OBRAZ	<p>Obraz stlačeného signálu (16:9) se roztáhne doleva a doprava v poměru 16:9.</p> 
ZOOM	<p>Obraz stlačeného signálu (16:9) se roztáhne doleva a doprava v poměru 4:3. Části zobrazeného obrazu budou zprava a zleva oříznuty, a nebudou tedy viditelné.</p> 
PLNÝ	<p>Promítá na plnou velikost promítací plochy.</p>

TIP:

- Pokud je vybrán poměr stran [16:9], [15:9] nebo [16:10], lze polohu obrazu upravit svisle pomocí možnosti [POZICE].
- Pojem „poštovní schránka“ označuje obraz, který je ještě širší než obraz ve formátu 4:3, což je standardní poměr stran pro zdroj videa. Signál formátu pošt. schránka nabízí pro filmy kinofilmový poměr stran „1,85:1“ nebo extrémně širokouhlý cinemascope poměr „2,35:1“.
- Pojem „stlačený“ označuje komprimovaný obraz, jehož poměr stran byl převeden z hodnoty 16:9 na 4:3.

[VSTUPNÍ ROZLIŠENÍ]

Rozlišení se přiřazuje automaticky, když není možné rozpoznat rozlišení vstupního signálu z počítačové vstupní video koncovky nebo BNC vstupní video koncovky (analogové RGB).

[VIDEO]**Použití redukce šumu [REDUKCE ŠUMU]**

Při promítání obrazu videa, můžete snížit šum v obraze (hrubost a zkreslení) pomocí funkce [REDUKCE ŠUMU]. Tento přístroj je vybaven třemi druhy funkcí redukce šumu. Vyberte funkci dle druhu šumu. V závislosti na úrovni šumu, lze redukci šumu nastavit na [VYPNUTO], [NÍZKÁ], [STŘEDNÍ] nebo [VYSOKÁ]. [REDUKCI ŠUMU] lze vybrat pro SDTV a HDTV signál a pro vstup komponentního signálu.

NÁHODNÁ RŠ Sníží blikání náhodného šumu v obraze.

RŠ MOSQUITO Sníží komihavý šum, který se objevuje okolo okrajů obrazu během Blu-ray přehrávání.

RŠ BLOKOVÉHO Sníží blokový šum nebo vzorce mozaikového typu pomocí výběru položky [ZAPNUTO].

Výběr režimu Proces prokládané progresivní konverze [NEPROKLÁDAT]

Tato funkce vám umožní vybrat proces konverze z prokládaných na progresivní video signály.

NORMÁLNÍ Automaticky rozeznává pohyblivý obraz od statického obrazu a vytvoří jasný obraz. Prosím vyberte [FILM], pokud se objevuje zjevné chvění a šum.

FILM Vyberte v případě promítání pohyblivých snímků. Jedná se o režim vhodný pro signály se značným chvěním a šumem.

STATICÝ Vyberte v případě promítání statických snímků. Video bude v případě promítání pohyblivých snímků blikat.

POZNÁMKA: Tato funkce není dostupná u RGB signálů.

[ZVÝŠENÍ KONTRASTU]

S využitím vlastností lidského oka se dosáhne kvality obrazu s pocitem výrazného kontrastu a rozlišení.

VYPNUTO Zvýšení kontrastu je vypnuto.

AUTOMAT Kontrast a kvalita obrazu se automaticky vylepšují pomocí funkce suite vision.

NORMÁLNÍ Upravte přírůstek ručně.

[TYP SIGNÁLU]

Výběr RGB a komponentních signálů. Běžně je tato funkce nastavena na [AUTOMAT]. Změňte prosím její nastavení, pokud barva obrazu zůstává nepřírozená.

AUTOMAT..... Automaticky rozeznává RGB a komponentní signály.

RGB..... Přepíná na RGB vstup.

KOMPONENTNÍ..... Přepíná na vstup komponentního signálu.

[ÚROVEŇ VIDEO]

Výběr úrovně video signálu při připojení externího zařízení ke vstupní koncovce HDMI IN vstupní koncovce DisplayPort a vstupní koncovce HDBaseT projektoru.

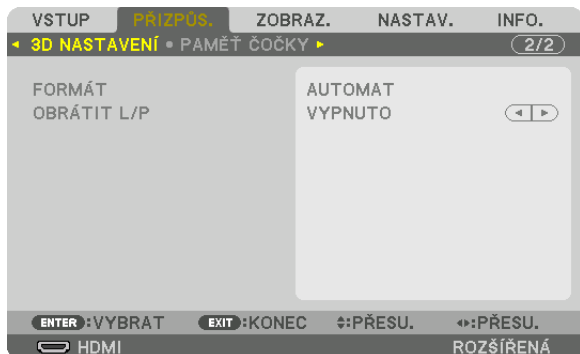
AUTOMAT..... Úroveň videa se automaticky přepne podle informací ze zařízení, které vydává signál.

Toto nastavení nemusí být provedeno správně v závislosti na připojeném zařízení. V takovém případě přepněte v nabídce na možnost „NORMÁLNĚ“ nebo „ROZŠÍŘENÝ“ a zobrazte s optimálním nastavením.

NORMÁLNÍ Touto možností se vypne rozšířený režim.

ROZŠÍŘENÝ Tato možnost zlepší kontrast obrazu vykreslováním tmavých a světlých sekcí dynamičtěji.

EXTRA BÍLÁ Zlepší se kontrast videa a tmavé oblasti vypadají dynamičtěji.

[3D NASTAVENÍ]

Pro informace o postupu viz kapitola „3-10 Promítání 3D videí“ (→ na straně 48).

FORMÁT

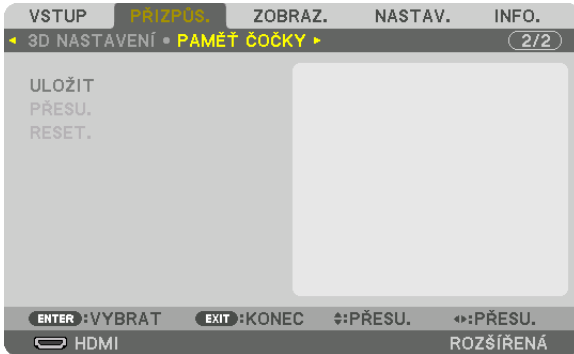
Vyberte 3D video formát (záznamový / přenosový formát). Vyberte jej tak, aby si odpovídal formát 3D vysílání a formát 3D média. Běžně je vybrána možnost [AUTOMAT]. Vyberte prosím formát 3D vstupního signálu, pokud nelze rozlišit 3D rozpoznávací signál formátu.

OBRÁTIT L/P

Obrací pořadí zobrazování levého a pravého videa.

Vyberte možnost [ZAPNUTO], pokud se při prohlížení 3D obrazu s vybranou možností [VYPNUTO] necítíte dobře.

Použití funkce Paměť čočky [PAMĚŤ ČOČKY]



Tato funkce slouží k uložení upravených hodnot společných pro všechny vstupní zdroje při použití tlačítek LENS SHIFT, ZOOM a FOCUS na projektoru. Upravené hodnoty lze použít na vámi vybraný signál. Tím se odstraní potřeba upravovat posun čočky, zaostření a zoomu v okamžiku výběru zdroje.

ULOŽIT Uložení aktuálních upravených hodnot do paměti pro každý vstupní signál.

PŘESU. Použijte upravené hodnoty pro aktuální signál.

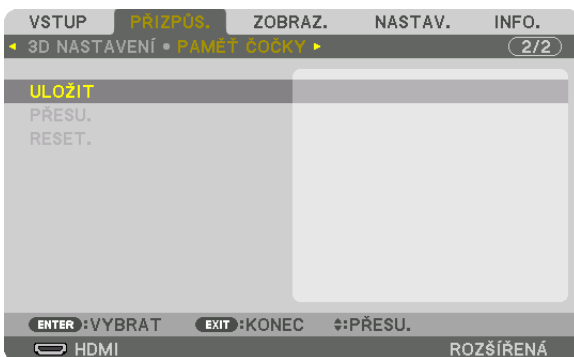
RESET Vráťte upravené hodnoty do předchozího stavu.

POZNÁMKA:

- Úpravy v paměti čočky jsou automaticky zaregistrovány v SEZNAMU ZÁZNAMŮ. Tyto úpravy v paměti čočky lze načíst ze SEZNAMU ZÁZNAMŮ. (→ strana 89)
Mějte na paměti, že provedení funkcí [VYJMOUT] nebo [VŠE SMAZAT] v SEZNAMU ZÁZNAMŮ vymaže úpravy paměti čočky, stejně tak i přizpůsobení zdroje. K tomuto vymazání nedojde, dokud nebudou načteny další úpravy.
- Pro uložení každé úpravy hodnoty posunu čočky, zoomu a zaostření jako společné hodnoty pro každý vstupní signál použijte možnost uložení jako Referenční paměť čočky.

Pro uložení svých upravených hodnot v položce [PAMĚŤ ČOČKY]:

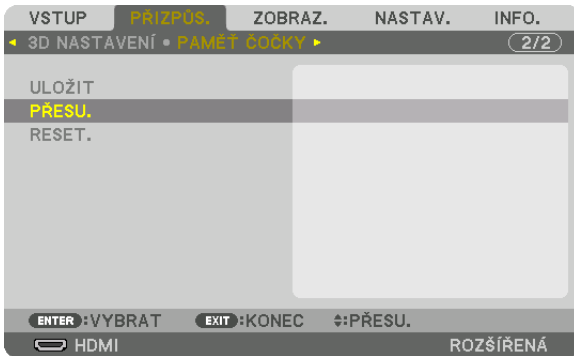
- 1. Zobrazte signál připojeného zařízení, který chcete upravit.**
- 2. Upravte pozici, velikost a zaostření promítaného obrazu pomocí tlačítek LENS SHIFT/HOME POSITION, ZOOM +/- a FOCUS +/-.**
 - Nastavení lze provést pomocí dálkového ovládání. Viz kapitola „Nastavení velikosti a pozice obrazu“ na straně 22.
 - Mírná úprava polohy projektoru pomocí nožky pro náklon není předmětem [PAMĚTI ČOČKY].
- 3. Přesuňte kurzor na položku [ULOŽIT] a stiskněte ENTER.**



- 4. Přesuňte kurzor na položku [ANO] a stiskněte ENTER.**

Postup vyvolání upravených hodnot z položky [PAMĚŤ ČOČKY]:

1. **V nabídce vyberte [PŘÍZPŮS.] → [PAMĚŤ ČOČKY] → [PŘESU.] a stiskněte tlačítko ENTER.**



Zobrazí se potvrzovací obrazovka.

2. **Stisknutím tlačítka ◀ vyberte [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER.**

Pokud byly k danému vstupnímu signálu uloženy upravené hodnoty, posune se během promítání čočka. Pokud ne, čočka se posune na základě upravených hodnot uložených v položce [REF. PAMĚŤ ČOČKY] vybraného čísla [PROFILU].

Postup pro nastavení automatického používání upravených hodnot v okamžiku výběru zdroje:

1. **V menu zvolte položku [NASTAV.] → [INSTALACE(2)] → [REF. PAMĚŤ ČOČKY] → [NAČÍST SIGNÁL] a stiskněte tlačítko ENTER.**



2. **Stisknutím tlačítka ▼ vyberte možnost [ZAPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER.**

Tím se čočka v okamžiku výběru zdroje automaticky posune do polohy určené v upravených hodnotách.

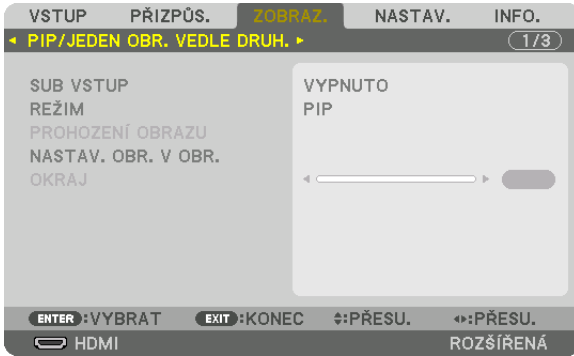


POZNÁMKA:

- Funkce Paměť čočky nemusí při použití upravených hodnot uložených v projektoru poskytovat (z důvodu tolerance čoček) naprosto zarovnaný obraz. Po vyvolání a použití upravených hodnot z funkce Paměť čočky dosáhnete jemným vyladěním posunu čočky, zoomu a zaostření nejlepší možný obraz.

6 Popis a funkce nabídky [ZOBRAZ.]

[PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]



SUB VSTUP

Vyberte vstupní signál, který má být zobrazen ve vedlejším obraze.

Pro podrobnosti o tomto postupu viz kapitola „4-2 Zobrazení dvou obrazů současně“ (→ strana 70).

REŽIM

Při přepínání na zobrazení dvou obrazů najednou vyberte buď PIP nebo JEDEN OBR. VEDLE DRUH.

PROHOZENÍ OBRAZU

Videa v hlavním obraze a vedlejším obraze se prohodí.

Pro podrobnosti viz kapitola „4-2 Zobrazení dvou obrazů současně“ (→ strana 72).

NASTAV. OBR. V OBR.

Při zobrazování PIP vyberte prosím polohu, úpravy polohy a velikost vedlejšího obrazu.

STARTOVNÍ POZICE Vyběr polohy vedlejšího obrazu při přepnutí na zobrazování PIP.

VODOROVNÁ POLOHA..... Upravte polohu vedlejšího obrazu ve vodorovném směru. Příslušné rohy vám budou sloužit jako referenční body.

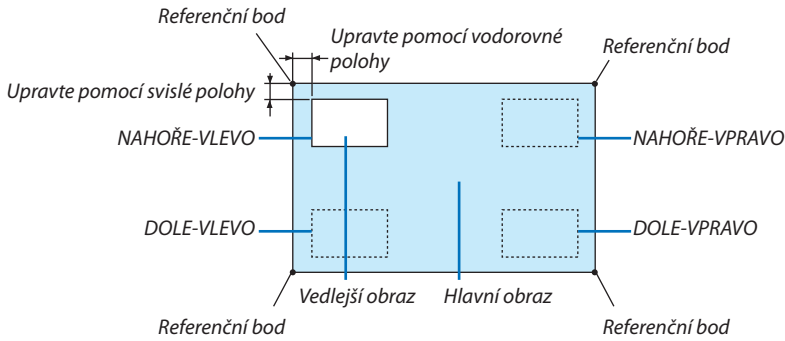
SVISLÁ POLOHA..... Upravte polohu vedlejšího obrazu ve svislém směru. Příslušné rohy vám budou sloužit jako referenční body.

VELIKOST..... Vyberte velikost vedlejšího obrazu.

TIP:

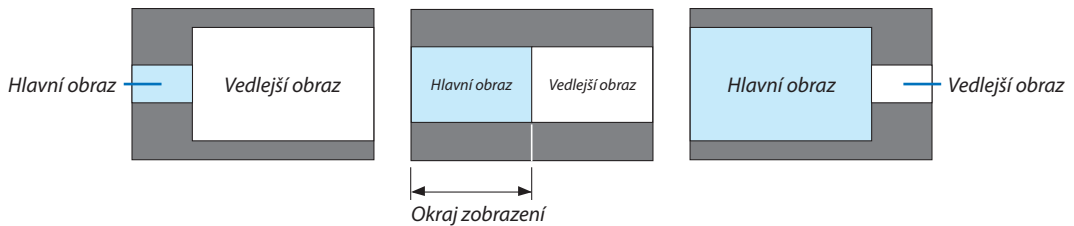
Vodorovná poloha a svislá poloha jsou vyjádřeny mírou posunu od referenčních bodů. Například při provádění úpravy NAHOŘE-VLEVO se poloha zobrazuje se stejnou mírou posunu, i když se obraz zobrazí v jiné startovní pozici.

Maximální míra posunu se rovná polovině rozlišení projektoru.



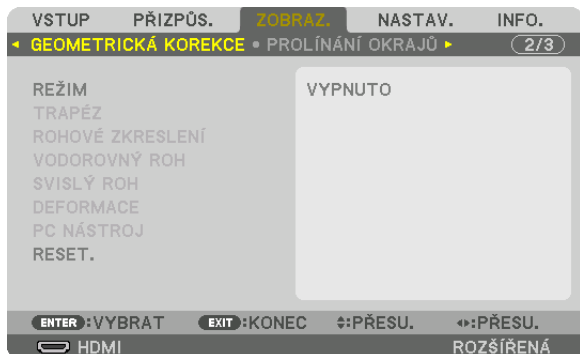
OKRAJ

Vyberte hranice zobrazení hlavního obrazu a vedlejšího obrazu obrazovky [JEDEN OBR. VEDLE DRUH.].



TIP:

- Na tomto projektoru si lze vybrat ze 6 kroků.

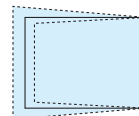
[GEOMETRICKÁ KOREKCE]**REŽIM**

Nastavte vzor pro korekci zkreslení. Pokud je vybrána možnost [VYPNUTO], nebude [GEOMETRICKÁ KOREKCE] funkční.

TRAPÉZ

Korekce zkreslení ve vodorovném a svislém směru.

VODOROVNĚ..... Úpravy při promítání na plochu z šikmého směru.



SVISLE..... Úpravy při promítání ze směru nad nebo pod plochou.



VYCHÝLENÍ..... Upravuje zkreslení při provádění trapézové korekce s obrazem posunutým svisle pomocí posunu čočky.

PROJEKČNÍ POMĚR..... Upravuje se dle projekčního poměru použitých volitelných čoček.

Název modelu jednotky čoček	Nastavitelný rozsah
NP16FL	7–8
NP17ZL	12–18
NP18ZL	17–23
NP19ZL	21–37
NP20ZL	34–55
NP21ZL	50–85
NP31ZL	7–10
NP39ML	4

POZNÁMKA:

- Pokud zůstává napájení přístroje zapnuté, hodnoty dříve použité úpravy položky [TRAPÉZ] se zachovají, i když se náklon přístroje změní.
- Protože korekce prováděná položkou [TRAPÉZ] je elektronická, může se někdy zhoršit kvalita obrazu nebo poklesnout jas.

ROHOVÉ ZKRESLENÍ

Otevřete obrazovku čtyřbodové opravy a upravte trapézové zkreslení promítaného obrazu.

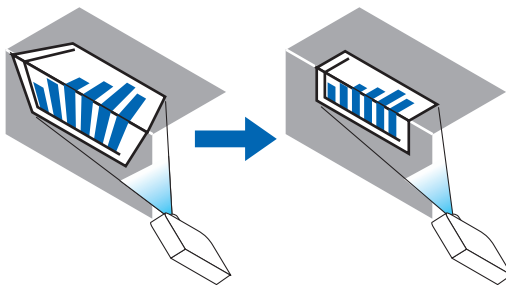
Pro podrobnosti o tomto postupu viz kapitola „Oprava vodorovného a svislého trapézového zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ]“ (→ strana 42).

VODOROVNÝ ROH/SVISLÝ ROH

Korekce zkreslení pro promítání do rohu, například při promítání na zdi.

VODOROVNÝ ROH

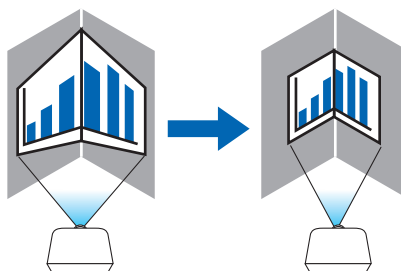
..... Provádí korekci při promítání na zeď, která je kolmá k vodorovné rovině projektoru.



* Lze provést též korekci zadního úhlu.

SVISLÝ ROH

..... Provádí korekci při promítání na zeď, která je kolmá ke svislé rovině projektoru.



* Lze provést též korekci zadního úhlu.

POZNÁMKA:

- Pokud je překročen nejvyšší rozsah úpravy, úprava zkreslení se zablokuje. Projektor usadte v optimálním úhlu, neboť se vzrůstající mírou úpravy zkreslení vzrůstá i míra poklesu kvality obrazu.
- Vezměte prosím na vědomí, že v důsledku rozdílu vzdáleností mezi levou a pravou či horní a dolní stranou a mezi středem obrazu při promítání do rohů se obraz rozostří. Čočky s krátkou ohniskovou vzdáleností se pro promítání do rohů rovněž nedoporučují, neboť obraz se u nich také rozostří.

Metoda úpravy

1. **Najedte kurzorem na položku [VODOROVNÝ ROH] či [SVISLÝ ROH] nabídky [GEOMETRICKÁ KOREKCE] a poté stiskněte tlačítko ENTER.**

- Objeví se obrazovka úprav.

2. **Stisknutím tlačítek ▼▲◀▶ najedte kurzorem (žlutým čtverečkem) na cílový nastavovací bod a poté stiskněte tlačítko ENTER.**

- Kurzor se změní na nastavovací bod (žlutá barva).

3. **Stisknutím tlačítek ▼▲◀▶ upravte rohy či strany obrazu a poté stiskněte tlačítko ENTER.**

- Nastavovací bod se vrátí zpět do stavu kurzoru (žlutý rámeček).

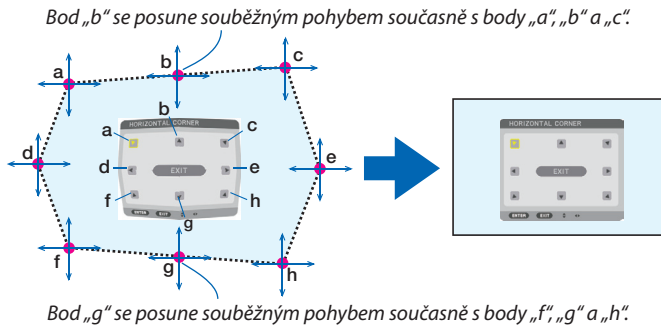
Vysvětlení změn obrazovky

- Nastavovacími body všech čtyř rohů (a, c, f, h na obrázku) lze pohybovat nezávisle.
- Následující nastavovací body se liší pro položku [VODOROVNÝ ROH] a [SVISLÝ ROH].

VODOROVNÝ ROH: Když se posune bod označený na obrázku jako „b“ a dále se posunou horní strana a bod „g“, spodní strana se posune rovnoběžně s nimi.

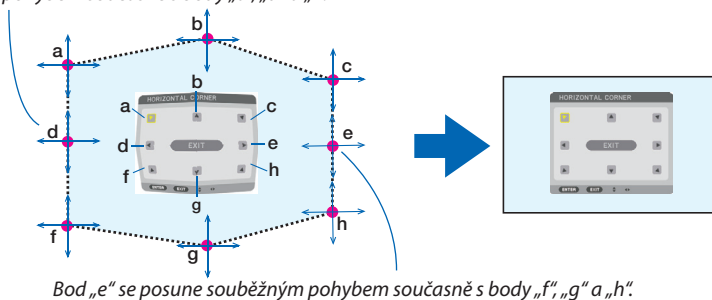
SVISLÝ ROH: Když se posune bod označený na obrázku jako „d“ a dále se posunou levá strana a bod „e“, pravá strana se posune rovnoběžně s nimi.

[Nastavovací body obrazovky [VODOROVNÝ ROH] a pohyblivé body promítaného obrazu]



[Nastavovací body obrazovky [SVISLÝ ROH] a pohyblivé body promítaného obrazu]

Bod „d“ se posune souběžným pohybem současně s body „a“, „d“ a „f“.



4. **Při úpravě ostatních bodů začněte od kroku 2 dále.**

5. **Když je úprava hotová, stisknutím tlačítek ▼▲◀▶ nasměrujte kurzor na položku [KONEC] v obrazovce úprav a stiskněte tlačítko ENTER.**

- Přepněte na obrazovku nabídky [GEOMETRICKÁ KOREKCE].

DEFORMACE

Opravte zkeslení promítaného obrazu na specifickém povrchu jako je například sloupec nebo koule.

POZNÁMKA:

- Pokud je překročen nejvyšší rozsah úpravy, úprava zkeslení se zablokuje. Nastavte projektor v optimálním úhlu, protože čím více se zvýší přizpůsobení hlasitosti, tím více se zhorší kvalita obrazu.
- Vezměte prosím v potaz, že obraz se rozostří kvůli k rozdílů ve vzdálenosti mezi periferiemi a středem obrazovky pro projekce přes rohy jako například na sloupec nebo kouli. Čočky s krátkou ohniskovou vzdáleností se rovněž nedoporučují pro promítání do rohů, neboť obraz se u nich také rozostří.

Přizpůsobení metody

1. Najedte kurzorem na položku [DEFORMACE] v nabídce [GEOMETRICKÁ KOREKCE] a stiskněte tlačítko ENTER.

- Objeví se přizpůsobení obrazovky.

2. Stisknutím tlačítek ▼▲◀▶ najedete kurzorem (modrý čtvereček) na cílový nastavovací bod a poté stiskněte tlačítko ENTER.

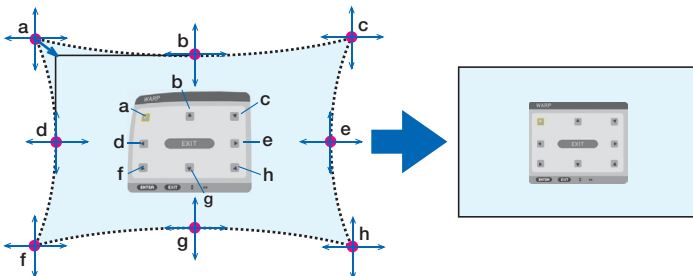
- Kurzor se změní na nastavovací bod (žlutá v barvě).

3. Stisknutím tlačítek ▼▲◀▶ přizpůsobíte rohy či strany obrazovky a poté stiskněte tlačítko ENTER.

- Kurzor se vrátí do žlutého čtverečku.

Vysvětlení pro korekci zkeslení

- Osm bodů přizpůsobení lze přesunout nezávisle na sobě.
- Pro levé a pravé strany použijte tlačítka ◀▶ pro přizpůsobení rozsahu zkeslení a ▼/▲ pro přizpůsobení vrcholu zkeslení.
- Pro horní a spodní strany použijte tlačítka ▼/▲ pro přizpůsobení rozsahu zkeslení a ◀▶ pro přizpůsobení vrcholu zkeslení.
- Pro rohy použijte tlačítka ▼▲◀▶ pro přesunutí pozice.



4. Pro přizpůsobení ostatních bodů opakujte postup od kroku 2 dál.

5. Když je úprava dokončena, přesuňte kurzor na položku [KONEC] na obrazovce přizpůsobení a stiskněte ENTER.

- Obrazovka se přepne na nabídku [GEOMETRICKÁ KOREKCE].
Obrazovka dokončení přizpůsobení se zobrazí.

6. Stiskněte tlačítko ◀ nebo ▶ pro přesun kurzoru na položku [OK] a stiskněte [Enter].

- Přizpůsobené hodnoty pro DEFORMACI jsou uloženy a obrazovka zobrazení se vrátí na [GEOMETRICKOU KOREKCI].

PC NÁSTROJ

Vyvolání dat geometrické korekce zaregistrovaných v projektoru předem.

Lze registrovat tři typy korekčních dat.

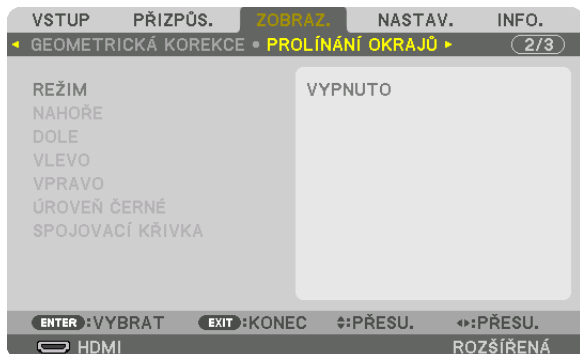
POZNÁMKA:

- Protože korekce prováděná položkou geometrická korekce je elektronická, může ovlivnit jas a zhoršit kvalitu obrazu.

RESET.

Resetujte hodnoty nastavení, které jste zadali v položce GEOMETRICKÁ KOREKCE (návrat k původním hodnotám). Resetujte hodnoty přizpůsobení, které jste zadali na obrazovce GEOMETRICKÁ KOREKCE (návrat k původním hodnotám). Stává se nefunkční, když je vybrána možnost [VYPNUTO] pro [REŽIM].

- Nastavenou hodnotu lze resetovat také stisknutím tlačítka na dálkovém ovládacím zařízení 3D REFORM po dobu dvou sekund nebo déle.

[PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ]

Tato funkce upravuje okraje (hranice) promítaného obrazu při promítání videí s vysokým rozlišením pomocí několika projektorů v polohách nahoře, dole, vlevo a vpravo.

REŽIM

Tato položka zapne nebo vypne funkci PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ.

Když je REŽIM nastaven na ZAPNUTO, lze upravit nastavení NAHOŘE, DOLE, VLEVO, VPRAVO, ÚROVEŇ ČERNÉ a SPOJOVACÍ KŘIVKA.

NAHOŘE/DOLE/VLEVO/VPRAVO

Tyto položky vybírají polohy PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ vlevo, vpravo, nahoře a dole na obraze.

Následující nastavení lze upravit, když je vybrána příslušná položka. (→ strana 75)

OVLÁDÁNÍ Zpřístupníte funkce NAHOŘE, DOLE, VLEVO a VPRAVO.

ZNAČKA Nastavíte, zda při úpravě rozsahu a polohy prolínání obrazu zobrazit značku. Při zapnutí se zobrazí fialová značka pro úpravu rozsahu prolínání a zelená značka pro úpravu polohy obrazu.

ROZSAH Upravte rozsah (šířku) prolínání okrajů.

POZICE Upravte polohu obrazu pro prolínání okrajů.

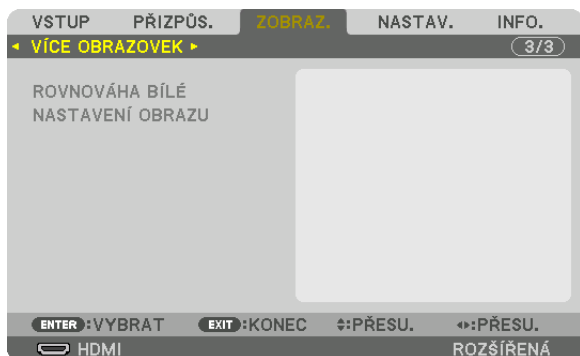
ÚROVEŇ ČERNÉ

Rozdělte obraz na devět úseků a udržujte úroveň černé jednotnou pro každý projektor.

Devět úseků obrazu jsou: NAHOŘE-VLEVO, NAHOŘE-UPROSTŘED, NAHOŘE-VPRAVO, UPROSTŘED-VLEVO, UPROSTŘED, DOLE-VLEVO, DOLE-UPROSTŘED a DOLE-VPRAVO. (→ strana 78)

SPOJOVACÍ KŘIVKA

Nastavte jas pro část PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ.

[VÍCE OBRAZŮ]**ROVNOVÁHA BÍLÉ**

Tato funkce upravuje rovnováhu bílé každého projektoru při promítání pomocí více projektorů. Úpravu této funkce lze provést, když je [REŽIM] nastaven na [ZAPNUTO].

JAS BÍLÁ, JAS ČERVENÉ, JAS ZELENÉ, JAS MODRÉ

..... Nastavení černé barvy videa.

KONTRAST BÍLÁ, KONTRAST ČERVENÉ, KONTRAST ZELENÉ, KONTRAST MODRÉ

..... Nastavení bílé barvy videa.

NASTAVENÍ OBRAZU

Tato funkce nastavuje podmínky rozdělení obrazu při promítání pomocí několika projektorů. Pro podrobnosti viz „4. Promítání více obrazů“ (→ strana 66).

REŽIM	VYPNUTO	Používání projektoru samostatně.
	ZOOM	Tato funkce upravuje polohu a šířku videa, které chcete rozdělit. Vzhledem k této šířce se automaticky nastaví také šířka prolínání okrajů.
	SKLÁDÁNÍ OBRAZU	Tato funkce přiřazuje rozdělené úseky obrazu jednotlivým projektorům. Zároveň bude automaticky nastavena i funkce prolínání okrajů.
ZOOM	VODOROVNÝ ZOOM	Tato funkce přiblíží video ve vodorovném směru.
	SVISLÝ ZOOM	Tato funkce přiblíží video ve svislém směru.
	VODOROVNÁ POLOHA	Tato funkce posune plochu videa ve vodorovném směru.
	SVISLÁ POLOHA	Tato funkce posune plochu videa ve svislém směru.
SKLÁDÁNÍ OBRAZU	ŠÍŘKA	Tato funkce vybírá počet vodorovně rozmístěných projektorů.
	VÝŠKA	Tato funkce vybírá počet svisle rozmístěných projektorů.
	VODOROVNÁ POLOHA	Tato funkce vybírá polohu projektoru počínaje z levé strany těch vodorovně rozmístěných.
	SVISLÁ POLOHA	Tato funkce vybírá polohu projektoru počínaje odshora těmi svisle rozmístěnými.

Podmínky pro použití skládání obrazu

- Všechny projektory musí splnit následující podmínky.
 - Velikost panelu musí být stejná
 - Velikost promítací plochy musí být stejná
 - Levé a pravé okraje či horní a spodní okraje promítací plochy musí být v souladu.
 - Nastavení prolínání okrajů u pravého a levého okraje je stejné
 - Nastavení prolínání okrajů u horního a spodního okraje je stejné

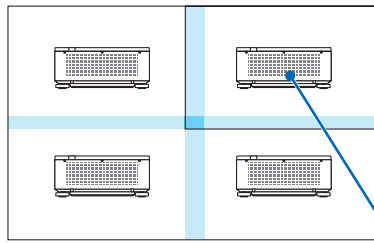
Pokud jsou podmínky pro skládání obrazu splněny, obraz videa projektoru v každé pozici instalace se automaticky vyjme a promítne.

Pokud nejsou podmínky pro skládání obrazu splněny, upravte obraz videa projektoru v každé instalační pozici pomocí funkce zoom.

- Každému projektoru přiřadte jedinečné kontrolní ID.
- Nastavte „Nastavení barev“ a „Nastavení DeepColor“ na svém Blu-ray přehrávači či na počítači na „Automatické“. Více informací naleznete v návodu k obsluze přiloženém k vašemu Blu-ray přehrávači nebo počítači.

Propojte HDMI výstup svého Blu-ray přehrávače či počítače s prvním projektoru. Poté je propojte se vstupním HDMI IN konektorem druhého a dalších projektorů podílejících se na skládání obrazu.

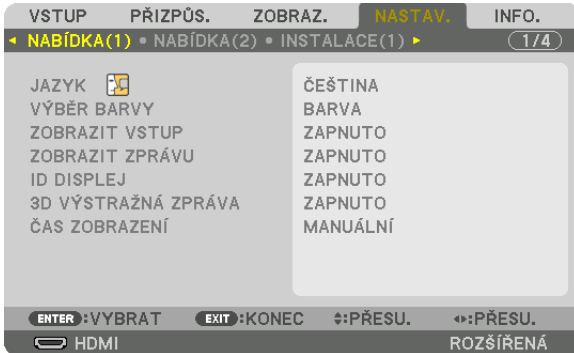
Příklad nastavení skládání obrazu) Počet jednotek vodorovně = 2, počet jednotek svisle = 2



Vodorovné pořadí = druhá jednotka
Svislé pořadí = první jednotka

7 Popis a funkce nabídky [NASTAV.]

[NABÍDKA(1)]



Výběr jazyka nabídky [JAZYK]

Po pokyny na obrazovce lze vybrat jeden z 30 jazyků.

POZNÁMKA: Vaše nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

Nastavení barvy nabídky [VÝBĚR BARVY]

Můžete si vybrat ze dvou barevných variant nabídky: BAREVNÁ a ČERNOBÍLÁ.

Zapnutí a vypnutí zobrazení zdroje [ZOBRAZIT VSTUP]

Tato možnost slouží k zapnutí a vypnutí zobrazení názvu vstupu, jako například HDMI, DisplayPort, BNC, BNC(CV), BNC(Y/C), POČÍTAČ, HDBaseT, který se ukazuje v pravé horní části obrazovky.

Zapnutí a vypnutí zpráv [ZOBRAZIT ZPRÁVU]

Tato položka slouží k výběru, zda chcete či nechcete zobrazovat oznámení projektoru v dolní části promítaného obrazu. I když zvolíte možnost „VYPNUTO“, upozornění bezpečnostního zámku se bude stále zobrazovat. Upozornění bezpečnostního zámku se vypne po zrušení bezpečnostního zámku.

Zapnutí nebo vypnutí kontrolního ID [ID DISPLEJ]

ID DISPLEJ Tato možnost slouží k zapnutí nebo vypnutí identifikačního čísla, které se zobrazuje při stisknutí tlačítka ID SET na dálkovém ovladači. (→ strana 127)

[3D VÝSTRAŽNÁ ZPRÁVA]

Tato funkce slouží k výběru, zda při přepnutí na 3D video zobrazit výstražná zpráva. Výchozí stav při expedici od výrobce je ZAPNUTA.

VYPNUTA..... 3D výstražná zpráva se nebude zobrazovat.

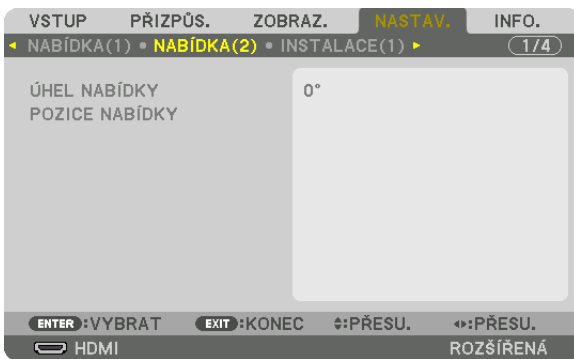
ZAPNUTA..... 3D výstražná zpráva se bude zobrazovat při spuštění 3D videa. Pro zrušení zprávy stiskněte tlačítko ENTER.

- Zpráva zmizí automaticky po 60 sekundách nebo po stisknutí kteréhokoli jiného tlačítka. Pokud zmizí automaticky, zobrazí se znovu při dalším přepnutí na 3D video.

Výběr času zobrazení nabídky [ČAS ZOBRAZENÍ]

Tato možnost slouží k výběru, jak dlouho projektor počká od posledního stisknutí tlačítka do vypnutí nabídky. Přednastavené volby jsou [MANUÁLNÍ], [AUTOMATICKY 5 S], [AUTOMATICKY 15 S] a [AUTOMATICKY 45 S]. Z výroby je přednastavena hodnota [AUTOMATICKY 45 S].

[NABÍDKA(2)]



[ÚHEL NABÍDKY]

Vyberte směr pro zobrazení nabídky.

[POZICE NABÍDKY]

Posun polohy zobrazení nabídky.

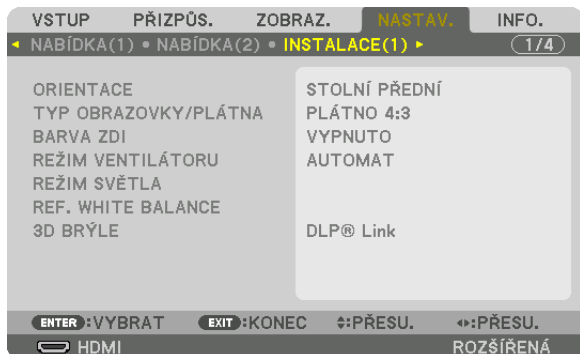
VODOROVNÁ POLOHA.....Posun nabídky ve vodorovném směru.

SVISLÁ POLOHA.....Posun nabídky ve svislém směru.

RESET.Resetuje polohu zobrazení nabídky do výchozího továrního nastavení (střed obrazovky).

TIP

- Jakmile se projektor vypne, resetuje se poloha zobrazení nabídky na výchozí tovární nastavení.
- Vstupní koncovka a poloha zobrazení zprávy nejsou ovlivněny nastavením [POZICE NABÍDKY].

[INSTALACE(1)]**Výběr orientace projektoru [ORIENTACE]**

Služící ke změně orientace obrazu pro váš druh promítání. K dispozici jsou následující možnosti: stolní přední projekce, stropní zadní projekce, stolní zadní projekce a stropní přední projekce.

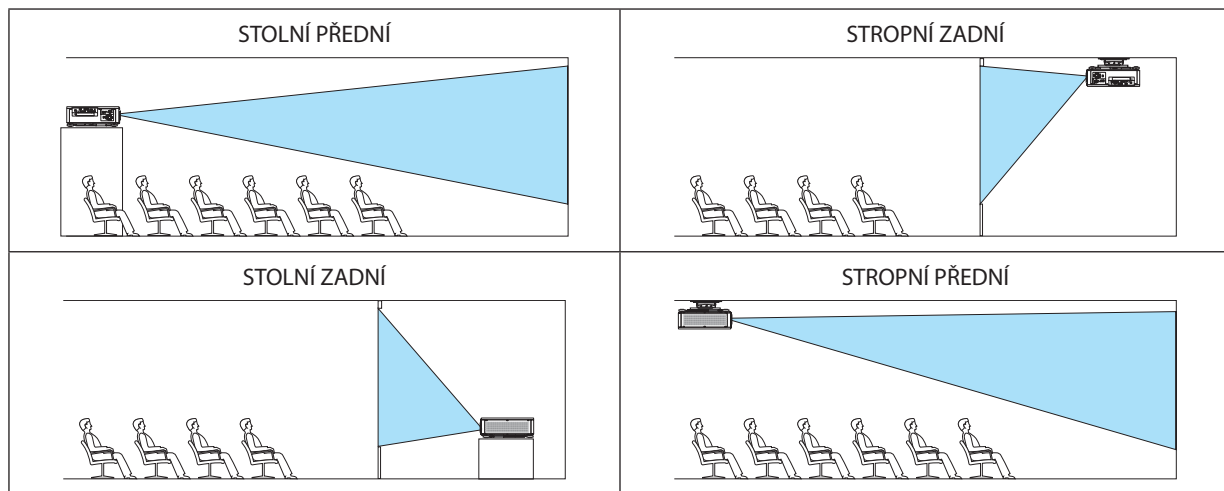
POZNÁMKA:

- *Obratťe se prosím na prodejce, pokud potřebujete zvláštní instalační služby, například pokud projektor montujete pod strop. Nikdy neinstalujte projektor sami. Mohl by spadnout a způsobit zranění osob.*

AUTOMAT..... Toto nastavení automaticky rozpozná promítací režim STOLNÍ PŘEDNÍ či STROPNÍ PŘEDNÍ a začne v nich promítat.

POZNÁMKA:

- *Režimy STOLNÍ ZADNÍ a STROPNÍ ZADNÍ nebudou rozpoznány. Vyberte je prosím ručně.*

**TIP:**

- *Zkontrolujte zda je projektor v automaticky rozpoznávaném STOLNÍM PŘEDNÍM režimu nainstalovaný v úhlu do ± 10 stupňů od hodnoty pro osazení na podlahu a v STROPNÍM PŘEDNÍM režimu nainstalovaný v úhlu do ± 10 stupňů od hodnoty pro instalaci pod stropem. Proveďte ruční výběr, pokud je promítaný obraz převrácený.*

Výběr poměru stran a polohy promítací plochy [TYP OBRAZOVKY/PLÁTNA]

TYP OBRAZOVKY/PLÁTNA	Nastavuje poměr stran promítací plochy.	
	LIBOVOLNÝ	Je zvolen poměr panelu. Tuto možnost vyberte při promítání více obrazů a obrazu v poměru 17:9 (2K).
	plátno 4:3	Pro plochu s poměrem stran 4:3
	plátno 16:9	Pro plochu s poměrem stran 16:9
	plátno 16:10	Pro plochu s poměrem stran 16:10

POZNÁMKA:

- Po změně typu obrazovky/plátna zkontrolujte nastavení [POMĚRU STRAN] v nabídce. (→ strana 98)

Používání korekce barvy stěny [BARVA ZDI]

Tato funkce usnadňuje rychlou přizpůsobivou korekci barvy v prostředí, kde materiál promítací plochy není bílý.

Výběr režimu ventilátoru [REŽIM VENTILÁTORU]

Režim ventilátoru se používá pro nastavení rychlosti vnitřního chladicího ventilátoru.

REŽIM..... Vyberte režim pro rychlost ventilátoru: AUTOMAT, STŘEDNÍ a VYSOKÁ.

AUTOMAT: Standardní režim poskytuje vynikající tichost.

STŘEDNÍ: Režim nabízí dobře vyváženou tichost a životnost dílů.

VYSOKÁ: Vydává maximální chladicí napájení pro prodloužení životnosti dílů.

- Pokud budete projektor používat nepřetržitě po dobu několika dní, prosím nezapomeňte nastavit položku [VYSOKÁ] pro [REŽIM VENTILÁTORU].

POZNÁMKA:

- Vaše nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

[REŽIM SVĚTLA]

Úprava nastavení energetických úspor a jasů jednotlivých projektorů při promítání více obrazů. Pro nastavení energetických úspor viz strana 39 „3-7. Změna funkce REŽIM SVĚTLA/Kontrola výsledné úspory energie pomocí světelného režimu [REŽIM SVĚTLA]“.

REŽIM SVĚTLA	NORMÁLNĚ	Svitivost (jas) světelného modulu se nastaví na 100 % a obraz se rozjasní.
	EKO1	Ovládním jasu lampy a rychlosti větráčku dle zvoleného nastavení lze ušetřit energii, snížit její spotřebu a omezit vydávaný hluk. Tuto položku lze vybrat, když je režim [STÁLÝ JAS] nastaven na [VYPNUTO].
	EKO2	
STÁLÝ JAS	VYPNUTO	Režim [STÁLÝ JAS] bude zrušen.
	ZAPNUTO	Udrží úroveň jasu, která byla platná v okamžiku výběru možnosti [ZAPNUTO]. Pokud není zvolena možnost [VYPNUTO], zůstanou stejná nastavení platná i po vypnutí projektoru. • Pro opětovnou úpravu jasu nejprve toto nastavení před prováděním dalších úprav VYPNĚTE. <i>POZNÁMKA:</i> • <i>Režim [STÁLÝ JAS] je funkcí používanou pro udržení jasu na stálé úrovni. Barvy však stálé nebudou.</i>
REF. NASTAVENÍ LAMPY		Jas lze upravovat v krocích po 1 % v rozmezí od 20 do 100 %. Pokud je používáno více projektorů k promítání více obrazů, jas lze nastavit u každého projektoru samostatně. Přizpůsobení je účinné, pokud je vybrána možnost [NORMÁLNĚ] pro [REŽIM SVĚTLA] a [VYPNUTO] pro [STÁLÝ JAS].

TIP:

- Jas obvykle s přibývajícím dobou používání slábne, ale při výběru režimu [STÁLÝ JAS] senzory uvnitř projektoru detekují intenzitu jasu a automaticky upravují výkon, aby bylo zajištěno zachování stálého jasu během doby životnosti světelného modulu.
Nicméně, pokud je výstup nastaven na maximum, bude jas s přibývajícím dobou používání klesat.
Z tohoto důvodu se při promítání více obrazů doporučuje upravit jas na mírně nižší úroveň a teprve poté [ZAPNOUT] režim [STÁLÝ JAS].

[REF. ROVNOVÁHA BÍLÉ]

Tato funkce vám umožňuje úpravu vyvážení bílé pro všechny signály.
Úrovně bílé a černé barvy signálu jsou přizpůsobeny optimální barevné reprodukci.

KONTRAST ČERVENÉ/KONTRAST ZELENÉ/KONTRAST MODRÉ

..... Tyto možnosti upraví bílou barvu obrazu.

JAS ČERVENÉ/JAS ZELENÉ/JAS MODRÉ

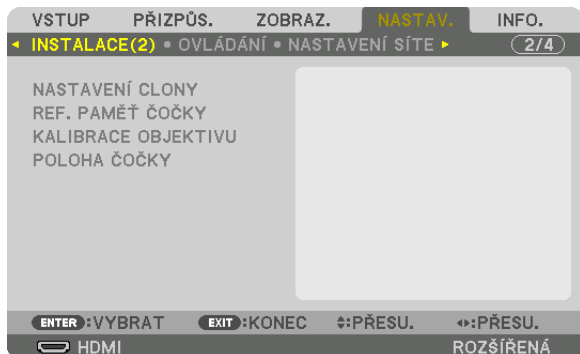
..... Tyto možnosti upraví černou barvu obrazu.

3D BRÝLE

Vyberte způsob funkce 3D brýlí.

DLP® Link..... Vyberte při používání 3D brýlí typu DLP® Link.

JINÉ..... Tuto možnost vyberte při použití brýlí jiného typu než s 3D vysílačem. Je nezbytná při připojení 3D vysílač do 3D SYNC konektoru tohoto projektoru. Pro typy 3D brýlí a 3D vysílače doporučené k tomuto projektoru nahlédněte na stránku 48.

[INSTALACE(2)]**[NASTAVENÍ CLONY]**

Zapnutí a vypnutí funkce clony čočky. Můžete rovněž nastavit, jak dlouho bude trvat roztmívání a zatmívání, když je stisknuto buď tlačítko SHUTTER na dálkovém ovladači, nebo tlačítko SHUTTER/CALIBRATION na skříní.

ZAPNUTÍ CLONY	OTEVŘÍT	Když je zapnuto napájení, světelný zdroj se rozsvítí a obraz je promítnut.
	ZAVŘÍT	Světelný zdroj se nerozsvítí při zapnutí napájení. Při stisknutí tlačítka SHUTTER se clona otevře a světelný zdroj se zapne.
CLONA TLUMENÍ OBRAZU	OTEVŘÍT	Světelný zdroj svítí stále, když je obraz vypnut pro přepnutí vstupních konektorů.
	ZAVŘÍT	Světelný zdroj se vypne, když je obraz vypnut pro přepnutí vstupních konektorů.
ČAS ROZTMÍVÁNÍ	Nastavte, jak dlouho bude trvat roztmívání po stisknutí tlačítka SHUTTER. Čas lze nastavit od 0 do 10 sekund v krocích po 1 s.	
ČAS ZATMÍVÁNÍ	Nastavte, jak dlouho bude trvat zatmívání po stisknutí tlačítka SHUTTER. Čas lze nastavit od 0 do 10 sekund v krocích po 1 s.	

Použití funkce Referenční paměť čočky [REF. PAMĚŤ ČOČKY]

Tato funkce slouží k uložení upravených hodnot společných pro všechny vstupní zdroje při použití tlačítek LENS SHIFT, ZOOM a FOCUS na projektoru nebo dálkovém ovladači. Upravené hodnoty uložené v paměti mohou být použity jako reference pro aktuální nastavení.

PROFIL Vyberte uložené číslo [PROFILU].

ULOŽIT Uložení aktuálních upravených hodnot do paměti jako reference.

PŘESU Použití upravených referenčních hodnot uložených v poloze [ULOŽIT] na aktuální signál.

RESET Reset vybraného čísla [PROFILU] [REF. PAMĚŤ ČOČKY] do výchozího továrního nastavení.

NAČÍST SIGNÁL Při přepnutí signálů, se čočka posune do hodnot „posun čočky, zoom a zaostření“ pro zvolené číslo [PROFILU].

Pokud nebyly uloženy žádné upravené hodnoty do položky [PAMĚŤ ČOČKY], použije čočka upravené hodnoty z položky [REF. PAMĚŤ ČOČKY].
Případně, jestliže nebyly uloženy žádné upravené hodnoty do [REF. PAMĚŤ ČOČKY], vrátí se přístroj do výchozího továrního nastavení.

NUCENÉ ZTIŠENÍ Pro vypnutí obrazu během posunu čočky zvolte [ANO].

POZNÁMKA:

- Upravené hodnoty v poloze [REF. PAMĚŤ ČOČKY] se nevrátí do výchozího nastavení při provádění funkcí [AKTUÁLNÍ SIGNÁL] nebo [VŠECHNY ÚDAJE] pro [RESET] z menu.
 - K uložení upravených hodnot pro každý jednotlivý vstupní zdroj použijte funkci Paměť čočky. (→ strana 60, 103)
 - Když je [CLONA TLUMENÍ OBRAZU] v [NASTAVENÍ CLONY] [ZAPNUTA], [NUCENÉ ZTIŠENÍ] vypne světelný zdroj a zastaví projekci. (→ předchozí strana)
-

[KALIBRACE ČOČKY]

Rozsah nastavení funkcí zoom, zaostření a posunutí u položky [PAMĚŤ ČOČKY] je kalibrován.

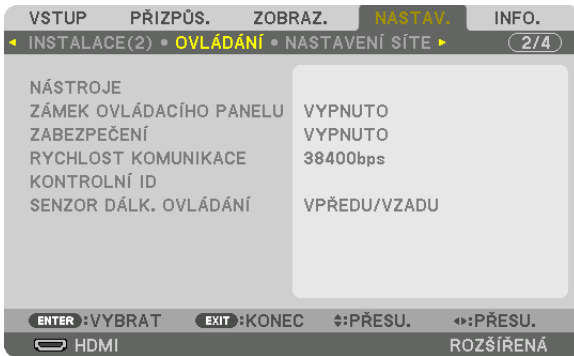
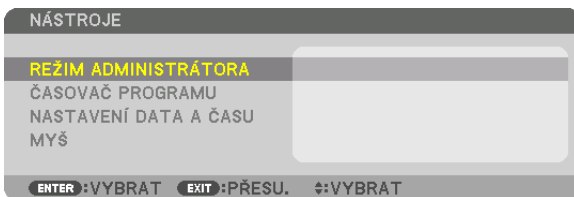
Ujistěte se, že jste provedli [KALIBRACI OBJEKTIVU] po výměně čočky.

[POLOHA ČOČKY]

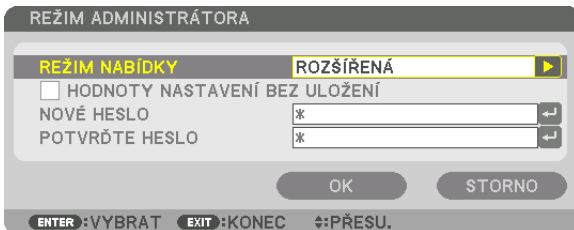
Přesun polohy čočky.

VÝCHOZÍ Nastavení čočky zpět do výchozí pozice.

TYP Zvolte pro použití jednotky čočky NP39ML. Poloha čočky se nastaví do správné pozice.

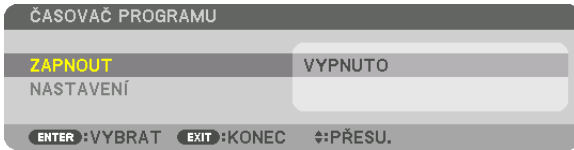
[OVLÁDÁNÍ]**NÁSTROJE****REŽIM ADMINISTRÁTORA**

Tento režim vám umožňuje vybrat REŽIM NABÍDKY, uložit nastavení a nastavit heslo režimu administrátora.



REŽIM NABÍDKY	Zvolte nabídku buď [ZÁKLADNÍ], nebo [ROZŠÍŘENOU]. (→ strana 82)	—
HODNOTY NASTAVENÍ BEZ ULOŽENÍ	Zatržením tohoto políčka se nebudou ukládat vaše nastavení projektoru. Pokud je ukládat chcete, zrušte zatržení tohoto políčka.	—
NOVÉ HESLO/POTVRZENÍ HESLA	Přiřadte režimu administrátora heslo.	Až 10 alfanumerických znaků

ČASOVAČ PROGRAMU



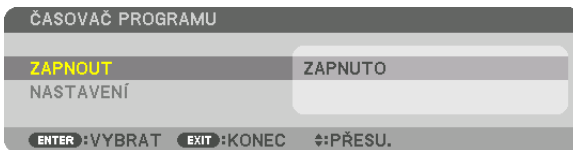
Tato možnost ve stanoveném konkrétním čase zapíná projektor či jej přepíná do pohotovostního režimu, mění video signály a automaticky vybírá režim SVĚTLA.

POZNÁMKA:

- Než použijete [ČASOVAČ PROGRAMU], ujistěte se, že je nastavena funkce [DATUM A ČAS]. (→ strana 125)
Ujistěte se, že se projektor nachází v pohotovostním režimu a má zapojený NAPÁJECÍ kabel.
Projektor má vestavěné hodiny. Ty budou fungovat po dobu zhruba dvou týdnů po vypnutí napájení. Pokud nebude projektor napájen po dobu dvou týdnů či déle, bude zapotřebí provést nové nastavení v položce [DATUM A ČAS].

Nastavení nového časovače programu

1. Na obrazovce ČASOVAČ PROGRAMU vyberte pomocí tlačítka ▲ či ▼ položku [NASTAVENÍ] a stiskněte tlačítko ENTER.



Otevře se obrazovka [SEZNAM PROGRAMŮ].

2. Vyberte číslo prázdného programu a stiskněte tlačítko ENTER.



Otevře se obrazovka [✎] (UPRAVIT).

3. U každé položky nastavte hodnoty podle potřeby.



AKTIVNÍ..... Zatrhnutím políčka tento program zapnete.

DEN Nastavte v časovači programů dny v týdnu. Aby se program spouštěl od pondělí do pátku, vyberte [PO-PÁ]. Aby se program spouštěl každý den, vyberte [KAŽDÝ DEN].

ČAS Nastavte čas spuštění programu. Zadejte čas ve 24 hodinovém formátu.

FUNKCE Vyberte, jaké funkce se mají spustit. Výběr [NAPÁJENÍ] vám umožní zapínat a vypínat projektor nastavením položky [POKROČILÁ NASTAVENÍ]. Výběr položky [VSTUP] vám umožní vybrat zdroj videa v položce [POKROČILÁ NASTAVENÍ]. Výběr možnosti [REŽIM SVĚTLA] vám umožní vybrat [REŽIM SVĚTLA] nastavením položky [POKROČILÁ NASTAVENÍ].

POKROČILÉ NASTAVENÍ

..... Volba zapínání a vypínání napájení, typu zdroje videa nebo REŽIMU SVĚTLA pro vybranou položku v nabídce [FUNKCE].

OPAKOVAT Zatrhněte toto políčko pro neustálé opakování programu. Pro spuštění programu pouze tento týden, zrušte zatržení políčka.

4. Vyberte možnost [OK] a stiskněte tlačítko ENTER.

Tím nastavení dokončíte.

Budete vráceni na obrazovku [SEZNAM PROGRAMŮ].

5. Vyberte možnost (↶) (ZPĚT) a stiskněte tlačítko ENTER.



Budete vráceni na obrazovku [ČASOVAČ PROGRAMU].

6. Vyberte možnost [KONEC] a stiskněte tlačítko ENTER.

Budete vráceni na obrazovku [NÁSTROJE].

POZNÁMKA:

- Lze naprogramovat až 30 různých nastavení časovače.
- Když je zapnuta funkce [ČASOVAČ PROGRAMU], bude se nastavení položky [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] ignorovat.
- Funkce Časovač programu se spustí na základě nastaveného času, ne na základě programu.
- Jakmile doběhne program, který nemá zatrhnuté políčko [OPAKOVAT], automaticky se zruší zatržení políčka [AKTIVNÍ] a program se vypne.
- Pokud jsou čas spuštění a čas vypnutí projektoru nastaveny na stejný okamžik, má přednost čas vypnutí.
- Pokud jsou pro stejný okamžik nastaveny dva různé zdroje, bude mít přednost vyšší číslo programu.
- K zapnutí v nastaveném čase nedojde, pokud běží větráky nebo pokud se vyskytla chyba.
- Pokud nastavený čas vypnutí vypršel za podmínky, kdy není vypnutí napájení možné, nedojde k nastavenému vypnutí dokud se tyto podmínky nezmění.
- Programy, které nejsou označené zatrhnutým políčkem [AKTIVNÍ] na obrazovce [UPRAVIT], se nespustí, ani když je Časovač programu povolen.
- Když se projektor zapne pomocí časovače programu a vy jej chcete vypnout, nastavte čas vypnutí nebo jej vypněte ručně, aby neuzůstal zapnutý zbytečně dlouhou dobu.

Aktivace časovače programu

1. Na obrazovce [ČASOVAČ PROGRAMU] zatrhněte políčko [ZAPNOUT] a stiskněte tlačítko ENTER.

Zobrazí se obrazovka výběru.

2. Stisknutím tlačítka ▼ najedte kurzorem na položku [ZAPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER.

Vraťte se na obrazovku [ČASOVAČ PROGRAMU].

POZNÁMKA:

- Pokud nebylo použitelné nastavení [ČASOVAČE PROGRAMU] nastaveno jako [ZAPNUTÉ], program se nespustí, ani když byly položky [AKTIVNÍ] v seznamu programů zatrhnuty.
 - Ani když jsou použitelná nastavení [ČASOVAČE PROGRAMU] nastavena na [ZAPNUTO], [ČASOVAČ PROGRAMU] nebude fungovat, dokud nezavřete obrazovku [ČASOVAČ PROGRAMU].
-

Úprava naprogramovaných nastavení

1. Na obrazovce [SEZNAM PROGRAMŮ] vyberte program, který chcete upravit, a stiskněte tlačítko ENTER.

2. Změňte nastavení na obrazovce [UPRAVIT].

3. Vyberte možnost [OK] a stiskněte tlačítko ENTER.

Naprogramovaná nastavení se změní.

Budete vráceni na obrazovku [SEZNAM PROGRAMŮ].

Změna pořadí programů

1. Na obrazovce [SEZNAM PROGRAMŮ] vyberte program, jehož pořadí chcete změnit, a stiskněte tlačítko ►.

2. Stiskněte tlačítko ▼ pro výběr ▲ nebo ▼.

3. Několikrát stiskněte tlačítko ENTER pro výběr řádku, na který chcete program přesunout.

Pořadí programů se změní.

Smazání programů

1. Na obrazovce [SEZNAM PROGRAMŮ] vyberte číslo programu, jenž chcete smazat, a stiskněte tlačítko ►.

2. Stiskněte tlačítko ▼ pro výběr položky [ (ODSTRANIT)].

3. Stiskněte tlačítko ENTER.

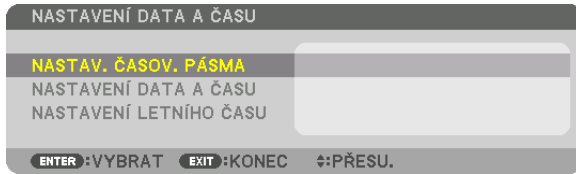
Zobrazí se potvrzovací obrazovka.

4. Vyberte možnost [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER.

Program se vymaže.

Tím jeho vymazání dokončíte.

NASTAVENÍ DATA A ČASU



Můžete nastavit aktuální čas, měsíc, datum a rok.

POZNÁMKA: Projektor má vestavěné hodiny. Ty budou fungovat po dobu zhruba 2 týdnů od vypnutí hlavního napájení. Pokud bude hlavní napájení vypnuto po 2 týdny či déle, přestanou vestavěné hodiny fungovat. Pokud se vestavěné hodiny zastavily, nastavte datum a čas znovu. Vestavěné hodiny se nezastaví, pokud je projektor v pohotovostním režimu.

NASTAVENÍ ČASOVÉHO PÁSMÁ Vyberte své časové pásmo.

NASTAVENÍ DATA A ČASU Nastavte aktuální datum (MM/DD/RRRR) a čas (HH:MM).

INTERNET. ČAS. SERVER: Pokud políčko zatrhnete, budou se vestavěné hodiny projektoru synchronizovat s časovým serverem na internetu každých 24 hodin a v okamžiku spuštění projektoru.

AKTUALIZACE: Synchronizuje vestavěné hodiny projektoru okamžitě. Tlačítko AKTUALIZOVAT není dostupné, pokud zůstává políčko INTERNET. ČAS. SERVER nezatržené.

NASTAVENÍ LETNÍHO ČASU Pokud toto tlačítko zatrhnete, zapne se nastavení hodin na letní čas.

[MYŠ]

Tuto funkci nelze u tohoto přístroje použít. Je zde pouze za účelem budoucího rozšíření.


Vypnutí tlačítek na skříní [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU]

Tato možnost slouží k zapnutí a vypnutí funkce ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU.

POZNÁMKA:

- Jak zrušit [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU]
- Je-li nastavena funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] na [ZAPNUTO], stiskněte tlačítko SOURCE na skříní po dobu asi 10 sekund, abyste zrušili [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU].

TIP:

- Je-li funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] zapnuta, v pravé dolní části nabídky se zobrazí ikona zámku [].
- Tato funkce ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU nemá vliv na funkce dálkového ovladače.

Zapnout zabezpečení [ZABEZPEČENÍ]

Tato funkce slouží k zapnutí a vypnutí funkce ZABEZPEČENÍ.

Projektor nemůže promítat obraz, dokud není zadáno správné heslo. (→ strana 45)

POZNÁMKA: Vaše nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

Výběr rychlosti komunikace [RYCHLOST KOMUNIKACE]

Tato funkce umožňuje nastavení přenosové rychlosti portu PC CONTROL (9kolíkový D-Sub). Podporuje rychlost přenosu dat od 4800 do 115200 b/s. Výchozí nastavení je 38400 b/s. Vyberte vhodnou přenosovou rychlost zařízení, které chcete připojit (v závislosti na zařízení může být pro dlouhá kabelová spojení vhodnější nižší přenosová rychlost).

POZNÁMKA:

- Vyberte [38400 b/s] nebo méně, pokud používáte dodávaný software.
 - Vybraná rychlost komunikace nebude ovlivněna ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].
-

Nastavení ID pro projektor [KONTROLNÍ ID]

Můžete samostatně a nezávisle ovládat až několik projektorů pomocí jednoho dálkového ovladače, který má funkci KONTROLNÍ ID. Pokud stejné ID přiřadíte všem projektorům, můžete pohodlně obsluhovat všechny projektory společně pomocí jediného dálkového ovladače. Chcete-li to učinit, je třeba každému projektoru přiřadit číslo ID.

KONTROLNÍ ID ČÍSLO..... Vyberte číslo od 1 do 254, které chcete projektoru přiřadit.

KONTROLNÍ ID Vyberte možnost [VYPNUTO], chcete-li nastavení KONTROLNÍ ID vypnout. Možnost [ZAPNUTO] vyberte, chcete-li toto nastavení zapnout.

POZNÁMKA:

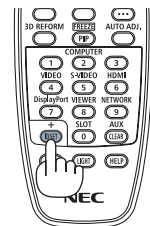
- Je-li pro možnost [KONTROLNÍ ID] vybrána hodnota [ZAPNUTO], nebude možné projektor obsluhovat pomocí dálkového ovladače, který funkci KONTROLNÍ ID nepodporuje. (V takovém případě je možné použít tlačítka na skříni projektoru.)
- Vaše nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].
- Stisknutím a podržením tlačítka ENTER na skříni projektoru po dobu 10 sekund zobrazíte nabídku pro zrušení kontrolního ID.

Přiřazení a změna kontrolního ID

1. Zapněte projektor.

2. Stiskněte tlačítko ID SET na dálkovém ovladači.

Otevře se obrazovka KONTROLNÍ ID.



Pokud lze projektor obsluhovat pomocí aktuálního ID dálkového ovladače, zobrazí se možnost [AKTIVNÍ]. Pokud nelze projektor obsluhovat pomocí aktuálního ID dálkového ovladače, zobrazí se možnost [NEAKTIVNÍ]. Chcete-li používat neaktivní projektor, zadejte jemu přidělené kontrolní ID pomocí následujícího postupu (krok 3).

3. Stiskněte jedno z tlačítek číselné klávesnice a zároveň stiskněte a držte tlačítko ID SET na dálkovém ovladači.

Příklad:

Chcete-li přiřadit číslo „3“, stiskněte na dálkovém ovladači tlačítko „3“.

Hodnota „Žádná identifikace“ znamená, že všechny projektory lze používat společně pomocí jediného dálkového ovladače. Chcete-li nastavit hodnotu „Žádná identifikace“, zadejte číslo „000“ nebo stiskněte tlačítko VYMAZAT.

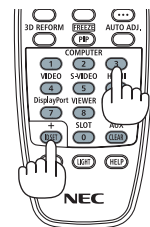
TIP: Rozsah identifikačních čísel od 1 do 254.

4. Uvolněte tlačítko ID SET.

Zobrazí se aktualizovaná obrazovka KONTROLNÍ ID.

POZNÁMKA:

- Čísla ID se mohou několik dní po vybití nebo vyjmutí baterií vymazat.
- Náhodné stisknutí kteréhokoli tlačítka na dálkovém ovladači s vyjmutými bateriemi vymaže aktuálně zvolené ID.



Zapínání a vypínání senzoru dálkového ovládání [SENZOR DÁLK. OVLÁDÁNÍ]

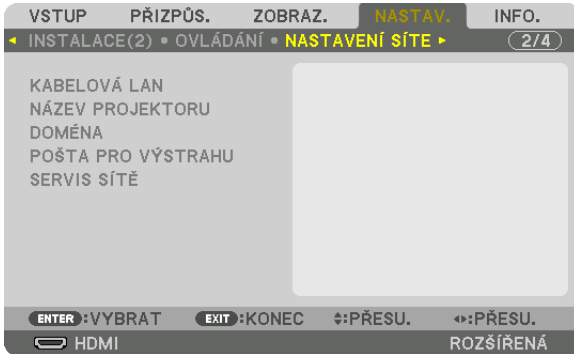
Tato možnost určuje, který senzor dálkového ovládání na projektoru je v bezdrátovém režimu zapnut. K dispozici jsou následující možnosti: VPŘEDU/VZADU, VPŘEDU, VZADU a HDBase-T.

POZNÁMKA:

- *Dálkový ovladač projektoru nebude schopen přijímat signály, pokud je napájení přenosového zařízení HDBaseT připojené k projektoru, na němž je zapnuto nastavení „HDBaseT“.*
-

TIP:

- *Pokud systém dálkového ovládání nefunguje kvůli paprskům přímého slunečního světla či umělého osvětlení dopadajícím na vybraný senzor dálkového ovládání, zvolte jiný senzor.*

[NASTAVENÍ SÍTĚ]**Důležité:**

- Tato nastavení proberte se správcem sítě.
- Při použití připojení ke kabelové síti LAN připojte kabel LAN (kabel Ethernet) do portu LAN (RJ-45) na projektoru. (→ strana 153)

TIP: Sítová nastavení nebudou ovlivněna ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

Tipy pro nastavení připojení k síti LAN**Nastavení projektoru pro připojení k síti LAN:**

Vyberte položky [KABELOVÁ LAN] → [PROFILY] → [PROFIL 1] nebo [PROFIL 2].

Lze zadat dvě nastavení pro kabelové síť LAN.

Poté zapněte či vypněte položky [DHCP], [IP ADRESA], [MASKA PODSÍTĚ] a [BRÁNA], vyberte [OK] a stiskněte tlačítko ENTER. (→ strana 130)

Vyvolání nastavení sítě LAN uložených v čísle profilu:

Vyberte [PROFIL 1] či [PROFIL 2] pro kabelovou LAN, poté vyberte [OK] a stiskněte tlačítko ENTER. (→ strana 130)

Připojení serveru DHCP:

Zapněte [DHCP] pro kabelovou síť LAN. Vyberte možnost [ZAPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER. Chcete-li IP adresu zadat bez použití serveru DHCP, vypněte funkci [DHCP]. (→ strana 130)

Pro přijímání chybových hlášení e-mailem:

Vyberte [POŠTA PRO VÝSTRAHU] a nastavte položky [ADRESA ODESÍLATELE], [NÁZEV SMTP SERVERU] a [ADRESA PŘÍJEMCE]. Nakonec vyberte možnost [OK] a stiskněte tlačítko ENTER. (→ strana 132)

KABELOVÁ LAN

PROFILY	<ul style="list-style-type: none"> Nastavení pro použití vestavěného Ethernet/HDBaseT portu projektoru lze do jeho paměti uložit dvěma způsoby. Vyberte [PROFIL 1] či [PROFIL 2] a potom proveďte nastavení [DHCP] a dalších možností. Poté vyberte [OK] a následně stiskněte tlačítko ENTER. Tím svá nastavení uložíte do paměti. Pokud chcete nastavení vyvolat z paměti: Po výběru [PROFIL 1] či [PROFIL 2] ze seznamu [PROFILŮ]. Vyberte možnost [OK] a stiskněte tlačítko ENTER. Když nejste připojeni ke kabelové síti LAN, vyberte [VYPNOUT] 	—
DHCP	Zatrhněte políčko pro automatické přidělování IP adresy projektoru z vašeho DHCP serveru. Jeho zatržení zrušte, pokud chcete zaregistrovat IP adresu nebo masku podsítě přidělenou vaším správcem sítě.	—
IP ADRESA	Zde nastavte IP adresu sítě připojené k projektoru, pokud je funkce [DHCP] vypnutá.	Až 12 číselných znaků
MASKA PODSÍTĚ	Zde nastavte masku podsítě sítě připojené k projektoru, pokud je funkce [DHCP] vypnutá.	Až 12 číselných znaků
BRÁNA	Zde nastavte bránu sítě připojené k projektoru, pokud je funkce [DHCP] vypnutá.	Až 12 číselných znaků
AUTO DNS	Zatrhněte políčko pro automatické přidělování IP adresy DNS serveru přiděleného projektoru vašim DHCP serverem. Zrušte jeho zatržení, pokud chcete sami nastavit IP adresu vašeho DNS serveru připojeného k projektoru.	Až 12 číselných znaků
KONFIGURACE DNS	Nastavte IP adresu vašeho DNS serveru na síť připojenou k projektoru, pokud není políčko [AUTO DNS] zatržené.	Až 12 číselných znaků
ZNOVU PŘIPOJIT	Zopakuje pokus připojení projektoru k síti. Tuto funkci vyzkoušejte, pokud jste změnili nastavení [PROFILY].	—

NÁZEV PROJEKTORU

NÁZEV PROJEKTORU	Zadejte jedinečný název projektoru.	Až 16 alfanumerických znaků a symbolů
------------------	-------------------------------------	---------------------------------------

DOMÉNA

Nastavte název hostitele a název domény projektoru.

NÁZEV (HOSTNAME)	Nastavte název hostitele projektoru.	Až 15 alfanumerických znaků
NÁZEV DOMÉNY	Nastavte název domény projektoru.	Až 60 alfanumerických znaků

POŠTA PRO VÝSTRAHU

POŠTA PRO VÝSTRAHU	<p>Při použití bezdrátové či kabelové sítě LAN umožňuje tato funkce upozorňování Vašeho počítače e-mailem na výskyt chybových zpráv.</p> <p>Zatržením políčka funkci Pošta pro výstrahu zapnete.</p> <p>Zrušením zatržení políčka funkci Pošta pro výstrahu vypnete.</p> <p>Příklad zprávy zasláné z projektoru:</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>Předmět: [Projektor] informace o projektoru VĚTRÁČEK CHLAZENÍ SE ZASTAVIL. [INFORMACE] NÁZEV PROJEKTORU: Série PX1004UL DOBA PROVOZU SVĚTLA: 0000 [H]</p> </div>	—
NÁZEV (HOSTNAME)	Zadejte název hostitele.	Až 15 alfanumerických znaků
NÁZEV DOMÉNY	Vepište název domény sítě připojené k projektoru.	Až 60 alfanumerických znaků
ADRESA ODESÍLATELE	Upřesněte adresu odesílatele.	Až 60 alfanumerických znaků a symbolů
NÁZEV SMTP SERVERU	Zadejte název serveru SMTP, který má být připojen k projektoru.	Až 60 alfanumerických znaků
ADRESA PŘÍJEMCE 1, 2, 3	Vepište adresu příjemce.	Až 60 alfanumerických znaků a symbolů
ZKUŠEBNÍ E-MAIL	<p>Odešlete zkušební poštu pro kontrolu, zda jsou vaše nastavení v pořádku.</p> <p>POZNÁMKA:</p> <ul style="list-style-type: none"> Jestliže jste během zkoušky zadali nesprávnou adresu, upozornění e-mailem neobdržíte. Pokud taková situace nastane, zkontrolujte, zda je adresa příjemce správně nastavena. Pokud není vybrána alespoň [ADRESA ODESÍLATELE], [NÁZEV SMTP SERVERU] či [ADRESA PŘÍJEMCE 1-3], funkce [ZKUŠEBNÍ POŠTA] není dostupná. Nezapomeňte před spuštěním funkce [ZKUŠEBNÍ POŠTA] zvýraznit možnost [OK] a stisknout tlačítko ENTER. 	—

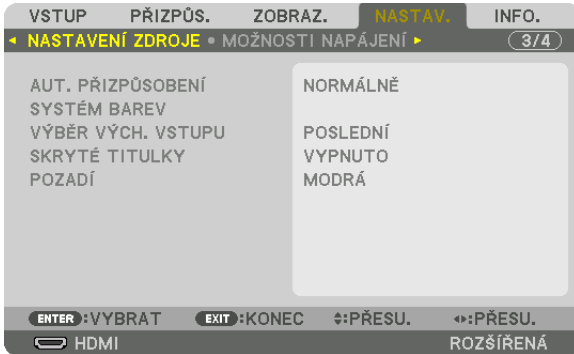
SERVIS SÍŤE



SERVIS SÍŤE	Nastavte heslo svého HTTP serveru.	Až 10 alfanumerických znaků
PJLink	Tato možnost vám umožní nastavit heslo, když používáte funkci PJLink. <i>POZNÁMKA:</i> <ul style="list-style-type: none"> • Nezapomeňte své heslo. Pokud se tak přece jen stane, obraťte se na svého prodejce. • Co je PJLink? PJLink je standardizací protokolu používaného pro ovládání projektorů různých výrobců. Tento standardizovaný protokol byl vytvořen asociací Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMA) v roce 2005. Tento projektor podporuje všechny příkazy PJLink třídy 1. • Nastavení PJLink není ovlivněno, ani když v nabídce provedete [RESET]. 	Až 32 alfanumerických znaků
AMX BEACON	Zapnutí nebo vypnutí rozpoznání z AMX Device Discovery při připojení do sítě typu podporovaného systémem ovládání NetLinx společnosti AMX. <i>TIP:</i> Používáte-li zařízení, které podporuje AMX Device Discovery, jakákoli verze systému ovládání AMX NetLinx dotyčné zařízení rozpozná a stáhne ze serveru společnosti AMX příslušný modul Device Discovery. Zatržením tohoto políčka povolíte rozpoznání projektoru z AMX Device Discovery. Zrušením zatržení tohoto políčka znemožníte rozpoznání projektoru z AMX Device Discovery.	—
CRESTRON	ROOMVIEW: Otočte do polohy zapnuto nebo vypnuto, pokud kontrolujete projektor z vašeho PC. CRESTRON CONTROL: Otočte do polohy zapnuto nebo vypnuto, pokud kontrolujete projektor z vašeho ovládání. <ul style="list-style-type: none"> • CONTROLLER IP ADDRESS: Zadejte IP adresu svého CRESTRON SERVERU. • IP ID: Zadejte IP adresu svého CRESTRON SERVERU. 	Až 12 číselných znaků
Extron XTP	Nastavení pro připojení tohoto projektoru k vysílači Extron XTP. Zatržením tohoto políčka povolíte připojení pomocí XTP vysílače. Odškrtnutím tohoto políčka zakázete připojení pomocí XTP vysílače.	

TIP: Nastavení CRESTRON jsou zapotřebí pouze při použití CRESTRON ROOMVIEW.

Pro více informací navštivte <http://www.crestron.com>

[NASTAVENÍ ZDROJE]**Nastavení automatického přizpůsobení [AUT. PŘÍZPŮSOBNÍ]**

Tato funkce slouží k nastavení režimu automatického přizpůsobení, aby bylo možné automaticky nebo ručně seřídit počítačový signál z hlediska šumu a stability. Seřízení lze automaticky provést dvěma způsoby: [NORMÁLNÍ] a [JEMNÝ].

- VYPNUTO Počítačový signál nebude automaticky upraven. Počítačový signál lze optimalizovat ručně.
 NORMÁLNĚ Výchozí nastavení. Počítačový signál bude automaticky upraven. Tuto možnost vyberete za normálních okolností.
 JEMNĚ Tuto možnost vyberte, je-li třeba provést jemné doladění. Přepnutí na zdroj trvá déle než při výběru možnosti [NORMÁLNĚ].

TIP:

- Výchozí nastavení při expedici od výrobce je [NORMÁLNĚ].
- Při stisknutí tlačítka AUT. PŘÍZPŮSOBNÍ se provede stejná úprava jako při výběru možnosti [JEMNĚ].

[SYSTÉM BAREV]

Tato funkce vám umožňuje vybrat televizní video signál který se liší země od země (NTSC, PAL atd.). Tato funkce továrně nastavena na [AUTO]. Nastavte ji, pokud projektor nedokáže identifikovat signál automaticky.

Výběr výchozího zdroje [VÝBĚR VÝCH. VSTUPU]

Je možné nastavit projektor, aby při každém zapnutí automaticky nastavil na kterýkoli ze svých vstupů.

- POSLEDNÍ Slouží k nastavení projektoru, aby se při každém zapnutí automaticky nastavil na předchozí nebo poslední aktivní vstup.
 AUTOMAT Vyhledává aktivní zdroj v pořadí HDMI → DisplayPort → BNC → BNC(CV) → BNC(Y/C) → POČÍTAČ → HDBaseT → SLOT a zobrazí první nalezený zdroj.
 HDMI Při každém zapnutí projektoru zobrazí digitální zdroj ze vstupního konektoru HDMI IN.
 DisplayPort Při každém zapnutí projektoru zobrazí digitální zdroj z koncovky DisplayPort IN.
 BNC Promítněte vstupní signál z koncovky BNC IN
 BNC(CV) Promítá vstupní signál ze vstupní koncovky BNC(CV).
 BNC(Y/C) Promítá vstupní signál ze vstupní koncovky BNC(Y/C).
 POČÍTAČ Při každém zapnutí projektoru zobrazí počítačový signál ze vstupního konektoru COMPUTER IN.
 HDBaseT Promítá HDBaseT signál nebo signál KABELOVÉ LAN.
 SLOT Promítá obraz prostřednictvím volitelné desky (prodávané samostatně) vsunuté do SLOTU.

Nastavení skrytého titulkování [SKRYTÉ TITULKY]

Tato možnost slouží k nastavení několika režimů skrytého titulkování, které umožňují vložit text navrstveně na promítaný obraz signálu Video nebo S-Video.

Titulky a text se zobrazí chvíli poté, co zmizí nabídka na obrazovce.

VYPNUTO Tato možnost ukončí režim skrytého titulkování.

TITULEK 1–4 Text je vložen přes obraz.

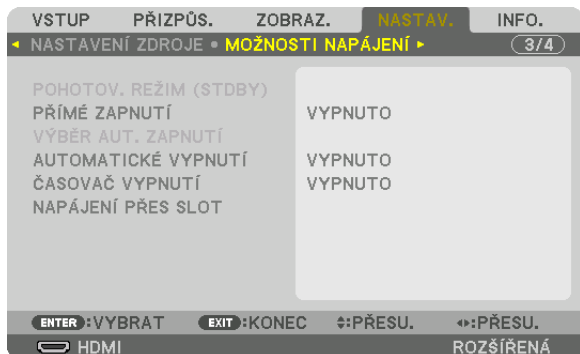
TEXT 1–4..... Je zobrazen text.

Výběr barvy nebo loga pro pozadí [POZADÍ]

Tuto funkci lze použít k zobrazení modré/černé obrazovky či loga, když není k dispozici žádný signál. Výchozím pozadím je možnost [MODRÁ].

POZNÁMKA:

- *I když je logo pozadí vybráno, pokud se dva obrazy zobrazují v režimu [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] a není k dispozici žádný signál, zobrazí se modré pozadí bez loga.*
-

[MOŽNOSTI NAPÁJENÍ]**Volba možnosti Úspora energie v položce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)]**

Nastavení spotřeby energie v pohotovostním režimu.

NORMÁLNÍ V pohotovostním režimu je spotřeba energie projektoru 0,20 W (110-130 V) / 0,30 W (200-240 V).

V pohotovostním režimu se kontrolka POWER rozsvítí červeně, zatímco kontrolka STATUS zhasne.

- Při nastavení [NORMÁLNĚ] nefungují následující koncovky a funkce: Koncovky HDMI OUT, Ethernet/HDBaseT port, funkce sítě LAN, funkce upozornění e-mailem

SÍŤOVÁ POHOTOVOST..... Ve srovnání s nastavením [NORMÁLNĚ] je spotřeba energie v pohotovostním režimu vyšší, avšak projektor lze napájet prostřednictvím kabelové sítě LAN.

V pohotovostním režimu se kontrolka POWER rozsvítí oranžově, zatímco kontrolka STATUS zhasne.

Důležité:

- Když je vybrána možnost [SÍŤOVÁ POHOTOVOST], zašedne aablokuje se položka [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] a automaticky se nastaví na [0:15].
- Za následujících podmínek se nastavení [POHOTOV. REŽIM (STDBY)]ablokuje a projektor přejde do režimu spánku. V režimu spánku větráky uvnitř projektoru běží za účelem ochrany jeho vnitřních součástí.
 - * Režim spánku je stav, kdy jsou funkční omezení daná nastaveními [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] odstraněna.
- Když je v položce [SERVIS SÍŤĚ] → [AMX BEACON] vybrána možnost [ZAPNUTO]
- Když je v položce [SERVIS SÍŤĚ] → [CRESTRON] → [CRESTRON CONTROL] vybrána možnost [ZAPNOUT].
- Když je v položce [SERVIS SÍŤĚ] → [Extron XTP] vybrána možnost [ZAPNUTO]
- Když je v položce [OVLÁDÁNÍ] → [SENZOR DÁLK. OVLÁDÁNÍ] vybrána možnost [HDBaseT]
- Když je přijímán signál z přenosového zařízení HDBaseT
- Když je vybrána možnost [NORMÁLNĚ], položka [VÝBĚR AUT. ZAPNUTÍ] zašedne aablokuje se a automaticky se u ní vybere možnost [VYPNUTO].

POZNÁMKA:

- Při připojení komerčně dostupného přenosového zařízení HDBaseT, pokud je toto přenosové zařízení nastaveno na přenos signálů dálkového ovládní, zvýší se spotřeba energie projektoru v pohotovostním režimu.

TIP:

- Vaše nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].
- Spotřeba v pohotovostním režimu se nezahrnuje do výpočtu snížení emisí CO₂.

Povolení funkce Přímé zapnutí [PŘÍMÉ ZAPNUTÍ]

Slouží k automatickému zapnutí projektoru při zapojení napájecího kabelu do aktivní zásuvky. Tím se odstraní nutnost neustálého používání tlačítka NAPÁJENÍ na dálkovém ovladači nebo skříní projektoru.

Zapnutí projektoru použitím počítačového signálu [VÝBĚR AUT. ZAPNUTÍ]

Při nastavení [SÍŤOVÁ POKOTOVOST] projektor automaticky rozpoznává vstup synchronizačního signálu z následujících vybraných koncovek a promítne příslušný obraz: Počítač, HDMI, DisplayPort, HDBaseT a SLOT.

VYPNUTO Funkce VÝBĚR AUT. ZAPNUTÍ se vypne.

HDMI, DisplayPort, POČÍTAČ, HDBaseT, SLOT

..... Když je rozpoznán signál počítače vybrané vstupní koncovky, napájení projektoru se automaticky zapne a začne se promítat obrazovka počítače.

POZNÁMKA:

- Pokud chcete spustit funkci VÝBĚR AUT. ZAPNUTÍ po VYPNUTÍ projektoru, přerušte přívod signálu ze vstupních koncovek nebo odpojte počítačový kabel od projektoru a vyčkejte nejméně 3 sekundy, než začnete vysílat vstupní signál z vybrané koncovky. Když je projektor vypnut a přejde do režimu SÍŤOVÁ POKOTOVOST, avšak z počítače jsou do něj stále vysílány signály, zůstane v režimu SÍŤOVÁ POKOTOVOST a NEZAPNE se automaticky. Kromě toho, pokud jsou dále do projektoru odesílány signály z koncovek HDMI, DisplayPort či HDBaseT, může se projektor v závislosti na nastavení připojených externích zařízení automaticky ZAPNOUT, i když je jeho napájení vypnuto a běží v režimu SÍŤOVÁ POKOTOVOST.
- Tato funkce nefunguje, pokud do vstupní koncovky POČÍTAČ přicházejí komponentní signály, nebo pokud jsou počítačové signály synchronizované signálem zelené či synchronizované kompozitním signálem.

Povolení řízení spotřeby [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ]

Pokud je zvolena tato možnost, můžete povolit projektoru automatické vypnutí (ve zvoleném čase: 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00), jestliže není přijímán žádný signál kterýmkoliv vstupem, nebo pokud není proveden žádný úkon.

POZNÁMKA:

- Napájení se automaticky nevypne, pokud se promítá signál z portu Ethernet/HDBaseT.
- [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] zašedne pokud je položka [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] nastavena na [SÍŤOVÁ POKOTOVOST] a automaticky se nastaví [0:15].

Používání časovače vypnutí [ČASOVAČ VYPNUTÍ]

1. **Vyberte požadovaný čas od 30 minut až po 16 hodin: VYPNUTO, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.**
2. **Stiskněte tlačítko ENTER na dálkovém ovladači.**
3. **Začne odpočítávání zbývajících času.**
4. **Po dokončení odpočítávání se projektor vypne.**

POZNÁMKA:

- Chcete-li přednastavený čas zrušit, nastavte pro přednastavený čas možnost [VYPNUTO] nebo vypněte napájení.
- Jakmile zbývajících čas do vypnutí projektoru dosáhne 3 minut, objeví se v dolní části obrazu zpráva [PROJEKTOR SE ZA 3 MINUTY VYPNE].

Nastavení volitelné desky [NAPÁJENÍ PŘES SLOT]

Při použití volitelné desky osazené do slotu nastavte následující možnosti:

ZAPNOUT PROJEKTOR..... Tato funkce vypíná či zapíná napájení volitelné desky.

VYPNUTO: Nucené vypnutí napájení volitelné desky osazené ve slotu.

ZAPNUTO (výchozí): Vypnutí napájení volitelné desky osazené ve slotu.

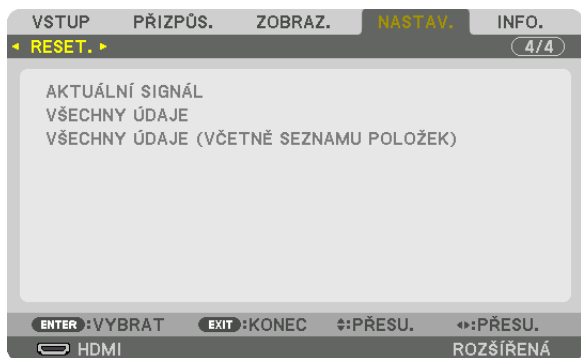
PROJEKTOR V POKOTOVOSTI Tato funkce automaticky povolí či odstaví volitelnou desku osazenou do slotu, pokud je projektor v pohotovostním režimu.

VYPNOUT: Volbou této možnosti odpojte volitelnou desku, když je projektor v pohotovosti.

ZAPNUTO (výchozí): Volbou této možnosti připojte volitelnou desku, když je projektor v pohotovosti.

Návrat do továrního výchozího nastavení [RESET.]

Funkce RESET umožňuje vrátit úpravy a nastavení na výchozí tovární hodnoty u jedné či všech položek kromě následujících:

**[AKTUÁLNÍ SIGNÁL]**

Slouží k resetování úprav aktuálního signálu na výchozí tovární hodnoty.

Položky, které lze resetovat, jsou: [PŘEDVOLBA], [KONTRAST], [JAS], [BARVA], [ODSTÍN], [OSTROST], [POMĚR STRAN], [VODOROVNĚ], [SVISLE], [TAKT], [FÁZE] a [OVERSCAN].

[VŠECHNY ÚDAJE]

Slouží k resetování všech úprav a nastavení všech signálů na tovární hodnoty.

Všechny položkou mohou být resetovány **KROMĚ** [JAZYK], [POZADÍ], [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ], [VÍCE OBRAZOVEK], [TYP OBRAZOVKY/PLÁTNÁ], [GEOMETRICKÁ KOREKCE], [REF. ROVNOVÁHA BÍLÉ], [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU], [ZABEZPEČENÍ], [RYCHLOST KOMUNIKACE], [NASTAVENÍ DATA A ČASU], [KONTROLNÍ ID], [POHOTOV. REŽIM (STDBY)], [REŽIM VENTILÁTORU], [DOBA PROVOZU SVĚTLA], [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] a [KABELOVÁ LAN].

[VŠECHNY ÚDAJE (VČETNĚ SEZNAMU POLOŽEK)]

Resetuje všechny úpravy a nastavení pro všechny signály pro tovární přednastavení kromě [JAZYK], [POZADÍ], [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ], [VÍCE OBRAZOVEK], [TYP OBRAZOVKY/PLÁTNÁ], [GEOMETRICKÁ KOREKCE], [REF. ROVNOVÁHA BÍLÉ], [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU], [ZABEZPEČENÍ], [RYCHLOST KOMUNIKACE], [NASTAVENÍ DATA A ČASU], [KONTROLNÍ ID], [POHOTOV. REŽIM (STDBY)], [REŽIM VENTILÁTORU], [DOBA PROVOZU SVĚTLA], [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] a [KABELOVÁ LAN].

Také vymaže všechny signály v položce [SEZNAM ZÁZNAMŮ] a vrátí tovární nastavení.

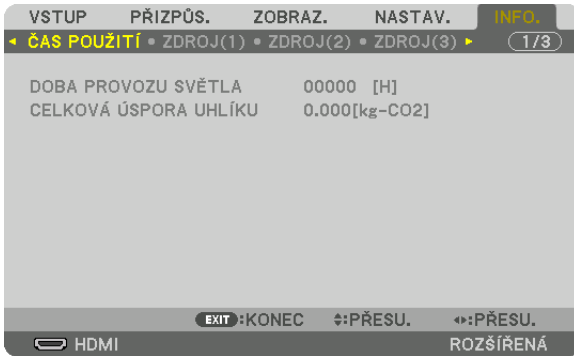
POZNÁMKA: Uzamčené signály v seznamu záznamů nelze resetovat.

8 Popis a funkce nabídky [INFO.]

Zobrazuje stav aktuálního signálu a použití světelného modulu. Tato položka má devět stran. Obsahuje následující informace:

TIP: Stisknutím tlačítka HELP na dálkovém ovladači zobrazíte položky nabídky [INFO].

[ČAS POUŽITÍ]



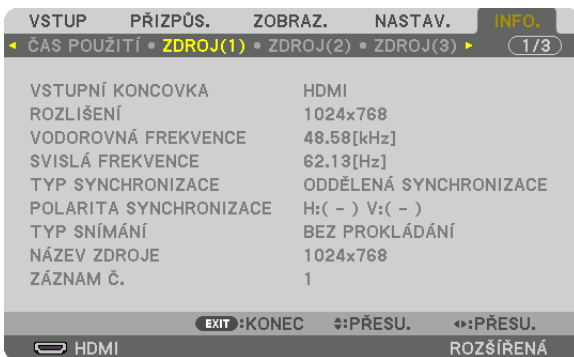
[DOBA PROVOZU SVĚTLA] (H)

[CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] (kg-CO₂)

- [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU]

Zobrazuje odhadované informace o úspoře uhlíku v kilogramech. Faktor uhlíkové stopy ve výpočtu úspory uhlíku je založen na normě OECD (vydání 2008). (→ strana 41)

[ZDROJ(1)]



VSTUPNÍ KONCOVKA
VODOROVNÁ FREKVENCE
TYP SYNCHRONIZACE
TYP SNÍMÁNÍ
ZÁZNAM Č.

ROZLIŠENÍ
SVISLÁ FREKVENCE
POLARITA SYNCHRONIZACE
NÁZEV ZDROJE

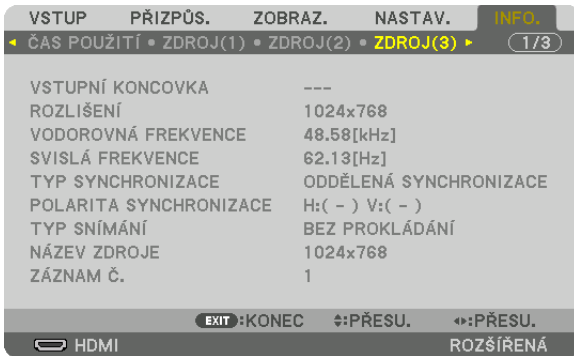
[ZDROJ(2)]



TYP SIGNÁLU
BITOVÁ HLOUBKA
RYCHLOST SPOJENÍ
3D FORMÁT

TYP VIDEA
ÚROVEŇ VIDEA
CESTA PŘIPOJENÍ

[ZDROJ(3)]



VSTUPNÍ KONCOVKA
VODOROVNÁ FREKVENCE
TYP SYNCHRONIZACE
TYP SNÍMÁNÍ
ZÁZNAM Č.

ROZLIŠENÍ
SVISLÁ FREKVENCE
POLARITA SYNCHRONIZACE
NÁZEV ZDROJE

[ZDROJ(4)]



TYP SIGNÁLU
BITOVÁ HLOUBKA
RYCHLOST SPOJENÍ
3D FORMÁT

TYP VIDEA
ÚROVEŇ VIDEA
CESTA PŘIPOJENÍ

[KABELOVÁ LAN]

VSTUP	PŘÍZPŮS.	ZOBRAZ.	NASTAV.	INFO.
◀ ZDROJ(4) • KABELOVÁ LAN • VERSION(1) • JINÉ ▶ (2/3)				
IP ADRESA		192.168.0.10		
MASKA PODSÍTĚ		255.255.255.0		
BRÁNA		192.168.0.1		
MAC ADRESA		00-00-00-00-00-00		
EXIT:KONEC ⇄:PŘESU. ⇄:PŘESU. ROZŠÍŘENÁ				

IP ADRESA
BRÁNA

MASKA PODSÍTĚ
MAC ADRESA

[VERZE(1)]

VSTUP	PŘÍZPŮS.	ZOBRAZ.	NASTAV.	INFO.
◀ ZDROJ(4) • KABELOVÁ LAN • VERSION(1) • JINÉ ▶ (2/3)				
FIRMWARE		1.00		
DATA		1.00		
SUB-CPU		1.00		
EXIT:KONEC ⇄:PŘESU. ⇄:PŘESU. ROZŠÍŘENÁ				

FIRMWARE
SUB-CPU

DATA

[JINÉ]

VSTUP	PŘÍZPŮS.	ZOBRAZ.	NASTAV.	INFO.
◀ ZDROJ(4) • KABELOVÁ LAN • VERSION(1) • JINÉ ▶ (2/3)				
DATUM		01/01/2013 ÚT 00:00		
NÁZEV PROJEKTORU		[REDAKOVANÉ]		
MODEL NO.		[REDAKOVANÉ]		
SERIAL NUMBER		[REDAKOVANÉ]		
EXIT:KONEC ⇄:PŘESU. ⇄:PŘESU. ROZŠÍŘENÁ				

DATUM
MODEL Č.
KONTROLNÍ ID (když je nastaveno [KONTROLNÍ ID])

NÁZEV PROJEKTORU
SÉRIOVÉ ČÍSLO

[HDBaseT]



KVALITA SIGNÁLU
STAV PROPOJENÍ

PROVOZNÍ REŽIM
STAV HDMI

6. Připojení k jiným zařízením

1 Montáž čočky (prodejná samostatně)

Tento projektor lze použít s 8 druhy volitelných čoček (prodáváných samostatně). Popisy zde se týkají čoček NP18ZL (standardní zoom). Stejným způsobem namontujte i ostatní čočky. Pro vlastnosti čoček viz strana 172.

Důležité:

- Pro použití následující volby čočky proveďte [KALIBRACI ČOČKY] po výměně čočky. (→ strana 18, 120)
NP16FL, NP17ZL, NP18ZL, NP19ZL, NP20ZL, NP21ZL, NP31ZL

VAROVÁNÍ:

(1) Vypněte napájení vyčkejte, než se chladicí větráček zastaví, (2) přepněte hlavní přepínač napájení do polohy vypnuto, (3) odpojte napájecí kabel a vyčkejte, dokud jednotka nevychladne, než začnete s osazováním či vyjímáním čočky. V opačném případě může dojít k poranění oka, úrazu elektrickým proudem nebo popáleninám.

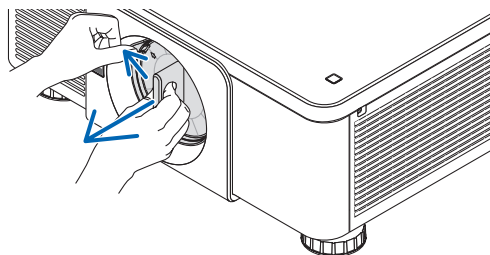
POZNÁMKA:

- Projektor a čočky jsou vyrobeny z přesně obroběných dílů. Nevystavujte je nárazům nebo nadměrné síle.
- Když přemísťujete projektor, samostatně prodejnou čočku vyjměte. Pokud tak neučiníte, může být čočka během přesunu projektoru vystavena nárazům, což může vést k poškození čočky či mechanismu jejího posunu.
- Při demontování čočky z projektoru upravte před vypnutím napájení polohu čočky jejím navrácením do výchozí pozice. Pokud tak neučiníte, nebudete schopni čočku namontovat nebo demontovat kvůli úzkému prostoru mezi projektorem a čočkou.
- Když je projektor v provozu, nikdy se nedotýkejte povrchu čočky.
- Buďte velmi opatrní, abyste povrch čočky nepoškrábali a aby na něm neulpěla špína, mastnota atd.
- Proveďte tyto úkony na rovném povrchu nad kouskem látky atd., abyste zabránili poškrábání čočky.
- Pokud necháváte čočku po delší časové období vyjmutou z projektoru, namontujte kryt proti prachu, abyste zabránili průniku prachu a špíny dovnitř. Pokud čočka zůstane po dlouhou dobu odmontovaná od projektoru, může se na optické jednotce usazovat prach a poškodit čočku, čímž dojde ke zhoršení kvality promítaného obrazu.
- Jiné typy čoček, než specifikované v tomto manuálu, nelze do tohoto modelu projektoru namontovat.

Namontování čočky

1. Sejměte kryt proti prachu z projektoru.

Stiskněte jazýček v levém horním rohu směrem ven a vytáhněte knoflík ve středu víčka.



2. Sejměte krytku objektivu na jeho zadní straně.

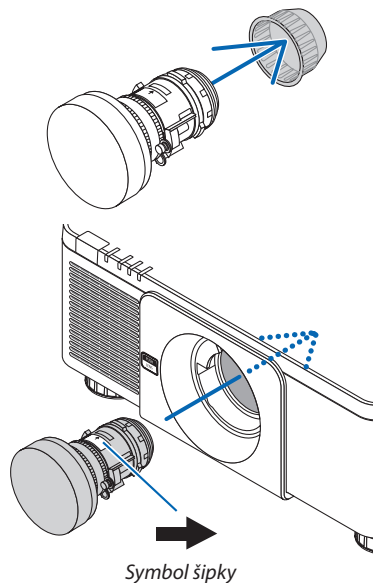
- Zde je jako příklad použita čočka NP18ZL.

POZNÁMKA:

- Nezapomeňte sejmout krytku objektivu na boční straně jednotky. V případě, že je na projektor nainstalován objektiv s krytkou, může dojít k poruše.

3. Držte jednotku objektivu tak, aby byl zarovnan s označenou šipkou na jednotce na horní straně a vložte jednotku do projektoru.

Vložte objektiv pomalu až na doraz a držte přitom polohovací zářez ve stejném úhlu.

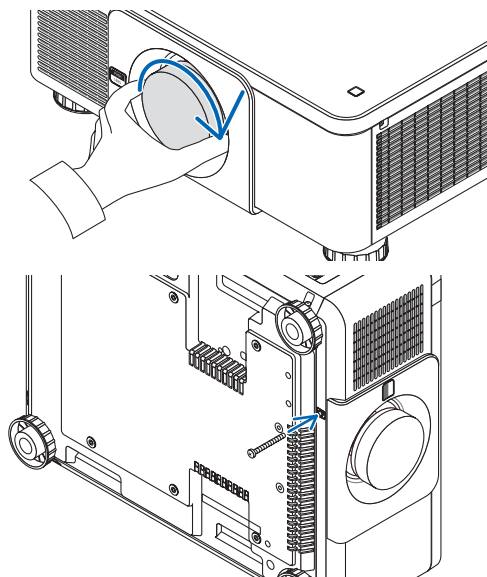


4. Otáčejte objektivem doprava, dokud neuslyšíte cvaknutí.

Objektiv je nyní připevněn k projektoru.

TIP: Namontování šroubu proti krádeži objektivu

Připevněte šroub proti krádeži objektivu (příložený k objektivu) ve spodní části projektoru tak, aby nebylo možné objektiv jednoduše vyjmout.



Vyjmutí čočky

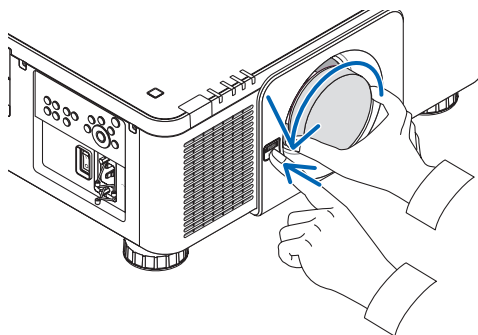
Před demontáží objektivu:

1. Zapněte projektor a zobrazte obraz. (→ strana 17)
2. Stiskněte a držte tlačítko SHUTTER/CALIBRATION více než 2 vteřiny.
Poloha čočky se nastaví do výchozí pozice.
3. Vypněte hlavní vypínač napájení a poté odpojte napájecí kabel.
4. Počkejte, dokud skříň projektoru dostatečně nevychladne pro možnost další manipulace.

1. Otáčejte objektivem proti směru hodinových ručiček při současném silném stisknutí tlačítka uvolnění ČOČKY na přední straně projektoru.

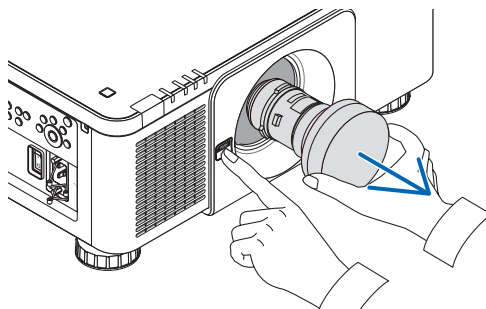
Objektiv se uvolní.

POZNÁMKA: Jestliže nelze objektiv vyjmout pomocí stisknutí tlačítka pro uvolnění ČOČKY, zkontrolujte, zda není zajištěn šroubkem proti krádeži.



2. Po pomalém vytažení objektivu z projektoru pusťte tlačítko pro uvolnění ČOČKY.

- Před uskladněním čočky na ni po jejím vyjmutí z projektoru nasadte víčka (přední i zadní), která jsou dodávána společně s čočkou.
- Jestliže se nechystáte na projektor namontovat žádný objektiv, nasadte na něj kryt proti prachu dodávaný s projektorem.

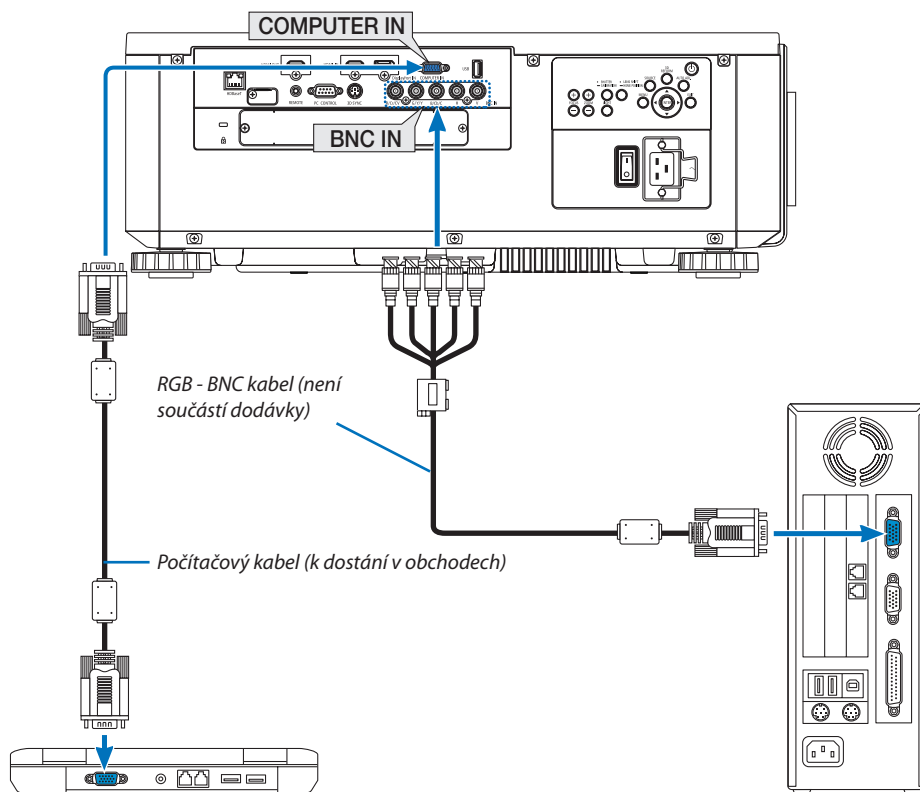


2 Připojování

Pro připojení k počítači lze použít počítačový kabel, BNC kabel (5jádrový typ), HDMI kabel nebo DisplayPort kabel. Propojovací kabel není přiložen k projektoru. Připravte si proto prosím vhodný kabel k připojení.



Připojení analogového RGB signálu

- Připojte počítačový kabel k výstupní koncovce displeje (15kolíkový mini D-Sub) na počítači a koncovce COMPUTER IN na projektoru. Použijte prosím počítačový kabel s připojeným feritovým jádrem.
- Když připojujete výstupní konektor zobrazení (15kolíkový mini D-Sub) na počítači ke konektoru BNC IN, použijte převodní kabel pro převod BNC kabelu (5jádrový) na 15kolíkový mini D-Sub kabel.



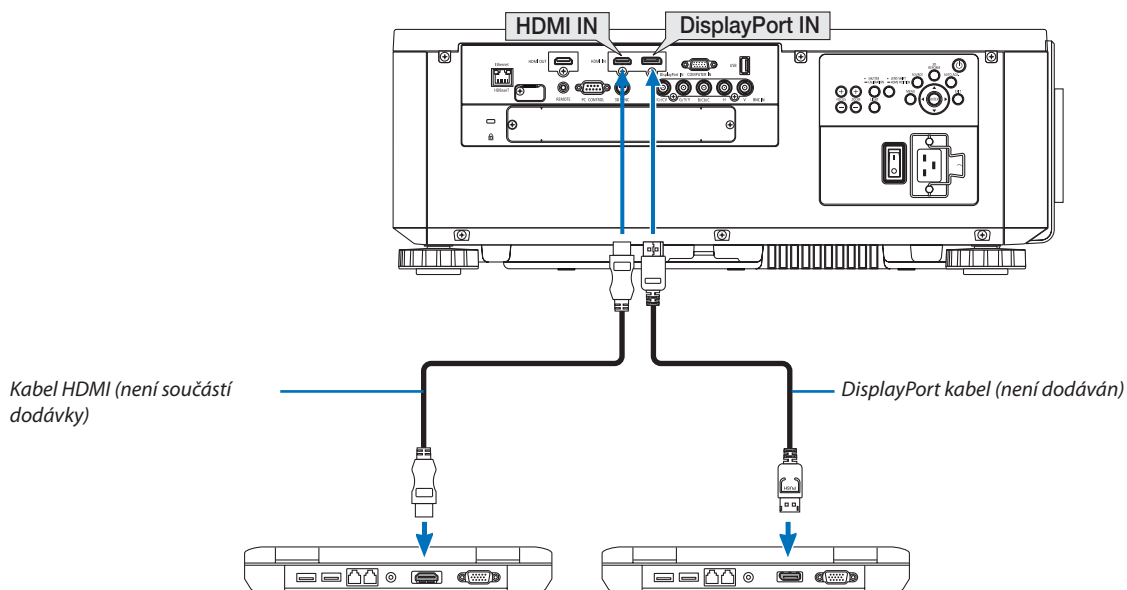
POZNÁMKA: Prosím zkontrolujte návod k použití počítače, neboť název, umístění a orientace konektoru se mohou u každého počítače lišit.

- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.



Vstupní koncovka	Tlačítko SOURCE na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
COMPUTER IN	 POČÍTAČ	COMPUTER 1
BNC IN	 x5 BNC	COMPUTER 2

Připojení digitálního RGB signálu

- Propojte komerčně dostupný HDMI kabel mezi výstupním HDMI konektorem počítače a vstupním HDMI konektorem projektoru.
- Propojte komerčně dostupný DisplayPort kabel mezi výstupním DisplayPort konektorem počítače a vstupním DisplayPort IN konektorem projektoru.



- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

Vstupní konečka	Tlačítko SOURCE na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
HDMI IN	 HDMI	HDMI
DisplayPort IN	 DisplayPort	DisplayPort

Upozornění při připojování kabelu HDMI

- Použijte certifikovaný vysokorychlostní HDMI® kabel nebo vysokorychlostní HDMI® kabel sítě Ethernet.

Upozornění při připojování DisplayPort kabelu

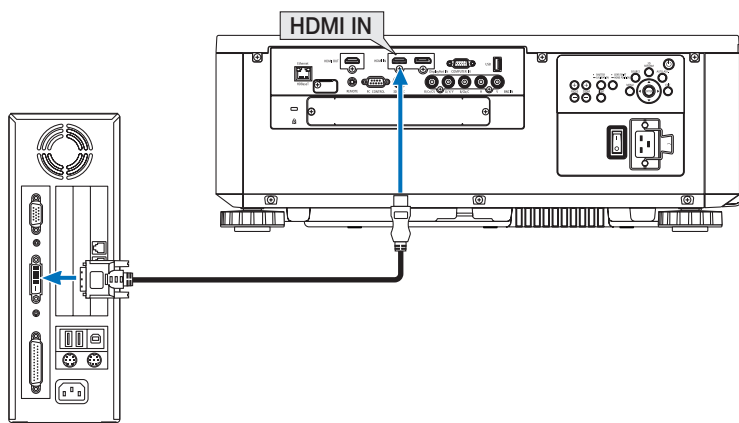
- Použijte certifikovaný DisplayPort kabel.



- V závislosti na počítači může chvíli trvat než se obraz zobrazí.
- Některé DisplayPort kabely (komerčně dostupné) mají upevnění pomocí šroubů.
- Pro odpojení kabelu zmáčkněte tlačítko na vršku jeho konektoru a následně jej vytáhněte.
- Do připojeného zařízení lze dodávat elektřinu z konektoru Display Port VSTUP (nanejvýš 1,65 W). Nicméně počítač elektřinou napájen nebude.
- Když jsou signály ze zařízení, které používá adaptér měniče signálu, připojeny ke konektoru DisplayPort IN, nemusí se obraz v některých případech zobrazit.
- Když je výstupní konektor HDMI počítače připojen ke konektoru DisplayPort IN, použijte měnič (komerčně dostupný).

Upozornění při používání DVI signálu

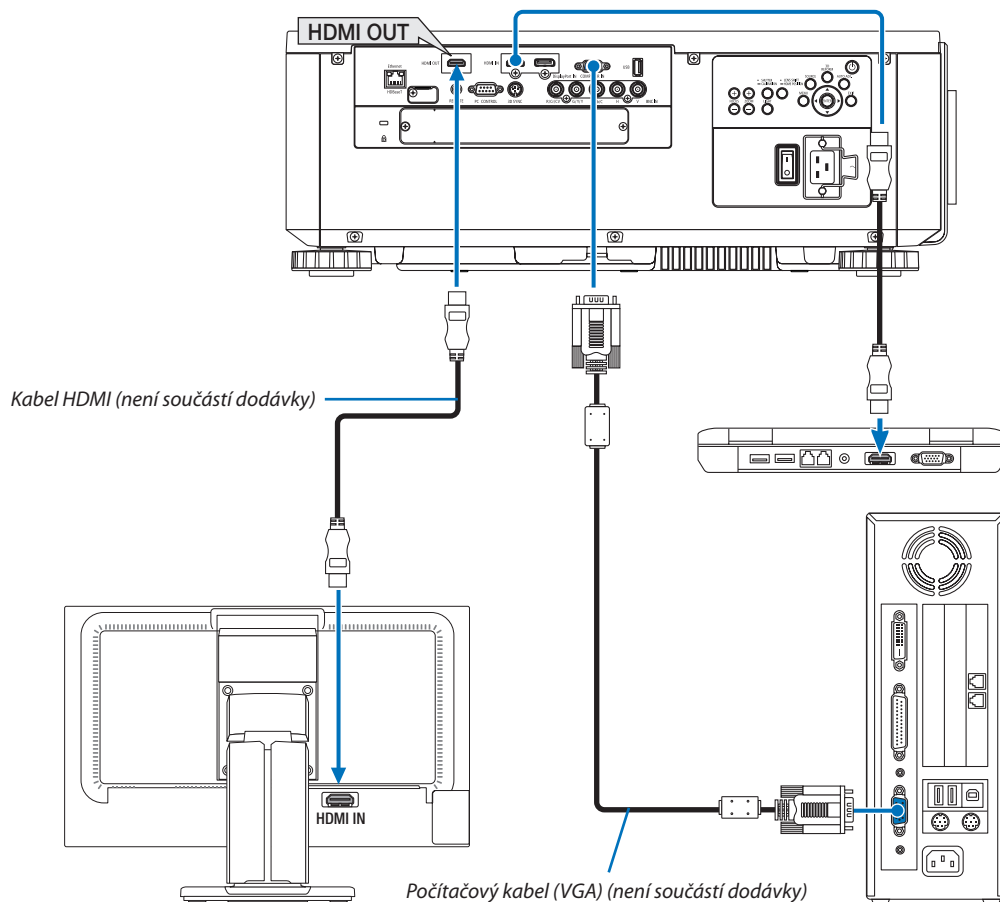
- Jestliže má počítač výstupní konektor DVI, použijte komerčně dostupný převodní kabel pro připojení počítače ke konektoru HDMI IN projektoru (lze přijímat pouze digitální video signály).



POZNÁMKA: Při sledování digitálního signálu DVI

- Před připojením zařízení vypněte napájení počítače a projektoru.
 - Když je připojen video přehrávač prostřednictvím video konvertoru atd., obraz se nemusí správně zobrazovat při rychlém přetáčení vpřed a vzad.
 - Použijte propojovací kabel DVI - HDMI vyhovující standardu DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface) revize 1.0. Kabel by neměl být delší než 5 m.
 - Před propojením kabelem DVI - HDMI vypněte projektor i počítač.
 - Pro promítání digitálního signálu DVI: Připojte kabely, zapněte projektor a poté vyberte HDMI. Nakonec zapněte počítač. Pokud tak neučiníte, nemusí se digitální výstup grafické karty aktivovat, čímž se nepromítne žádný obraz. Pokud k takovéto situaci dojde, restartujte počítač.
 - Některé grafické karty mají zároveň analogový RGB (15kolíkový D-Sub) i DVI (či DFP) výstup. Použití 15kolíkového D-Sub konektoru může mít za následek, že z digitálního výstupu grafické karty nepůjde žádný obraz.
 - Dokud projektor běží, neodpojujte propojovací kabel DVI - HDMI. Pokud byl kabel se signálem odpojen a poté znovu připojen, nemusí se obraz přenášet správně. Pokud k takovéto situaci dojde, restartujte počítač.
 - Konektory POČÍTAČ VSUP podporují funkci Windows Plug and Play. Konektor BNC IN nepodporuje Windows Plug and Play.
 - Pro připojení počítače Mac může být nutný adaptér pro příjem signálu Mac (komerčně dostupný).
Pro připojení Mini DisplayPortem vybaveného počítače Mac k projektoru použijte komerčně dostupný Mini DisplayPort → DisplayPort převodní kabel.
-

Připojení externího monitoru



K projektoru je možné připojit samostatný externí monitor a současně na tomto monitoru zobrazovat počítačový analogový obraz, který promítáte.

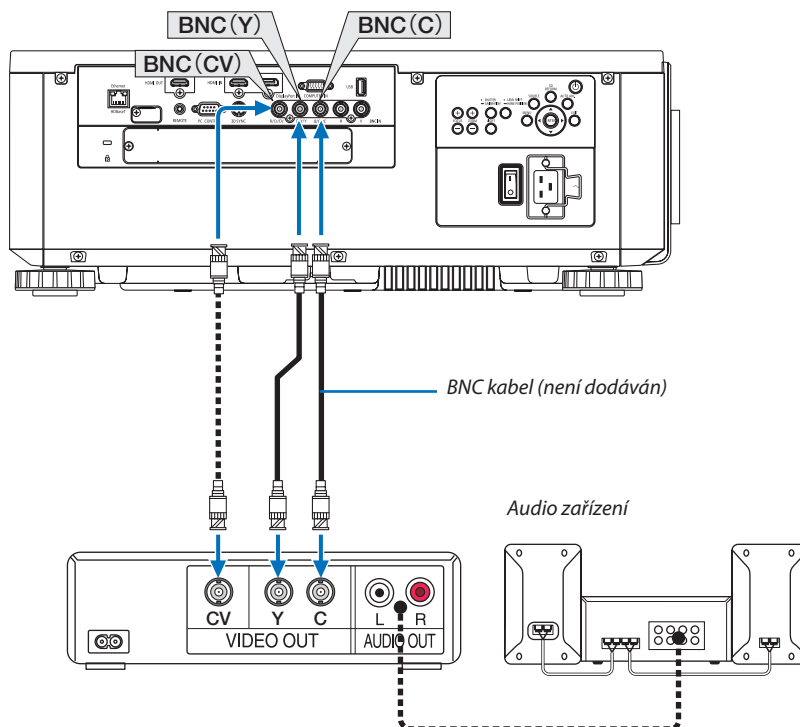
- Signály, které mohou být vysílány z konečky HDMI-OUT, jsou HDMI, DisplayPort, HDBaseT a SLOT.
- Pro promítání PIP/PBP obrazu viz strana 70.

POZNÁMKA:



- Pro vysílání HDMI signálů zapněte napájení video zařízení na straně výstupu a udržujte jej připojené před načtením video signálů do projektoru. Konečky HDMI OUT projektoru jsou vybaveny funkcí zesilovače. Když je zařízení připojeno ke konektoru HDMI OUT, rozlišení výstupního signálu je omezené rozlišením podporovaným tímto zařízením.
- V případě konektoru HDMI OUT na projektoru činí teoretický počet jednotek, které mohou být zapojeny v sérii, sedm. Nejvyšší počet zapojitelných jednotek může být omezen vnějším prostředím a kvalitou signálu či kabelu atd. Počet zapojitelných jednotek se může lišit v závislosti na verzi HDCP, na omezení počtu HDCP zesilovačů zdrojového zařízení a kvalitě kabelu. Celkový systém je třeba při jeho budování zkontrolovat předem.
- Pokud je [POHOTOV REŽIM (STDBY)] nastaven na [NORMÁLNĚ], video a audio se nebude odesílat, jestliže projektor právě přechází do pohotovostního režimu. Nastavte režim na [SÍŤOVÁ POHOTOVOST], zapněte napájení zařízení pro přenos a udržujte ho v připojeném stavu.
- Funkce HDMI zesilovače se neaktivuje, pokud přepnutí koncovek a zasunutí/vytažení HDMI kabelu provedete na druhém či dalším projektoru.

Připojení svého přehrávače Blu-ray nebo jiného AV zařízení

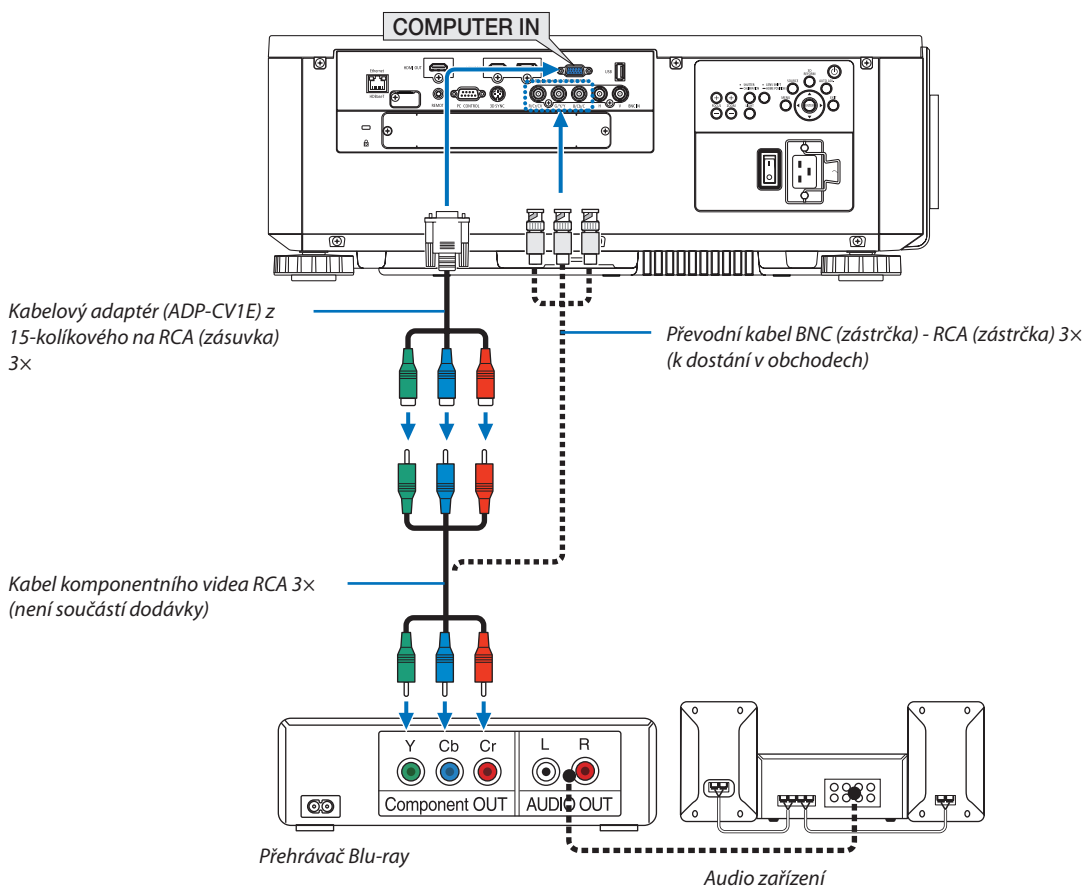
Propojení s komponentním video signálem/S-video signálem



- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

Vstupní konektory	Tlačítko SOURCE na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
BNC(CV)	 BNC(CV)	VIDEO
BNC(Y/C)	 BNC(Y/C)	S-VIDEO

Připojení komponentního vstupu



- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

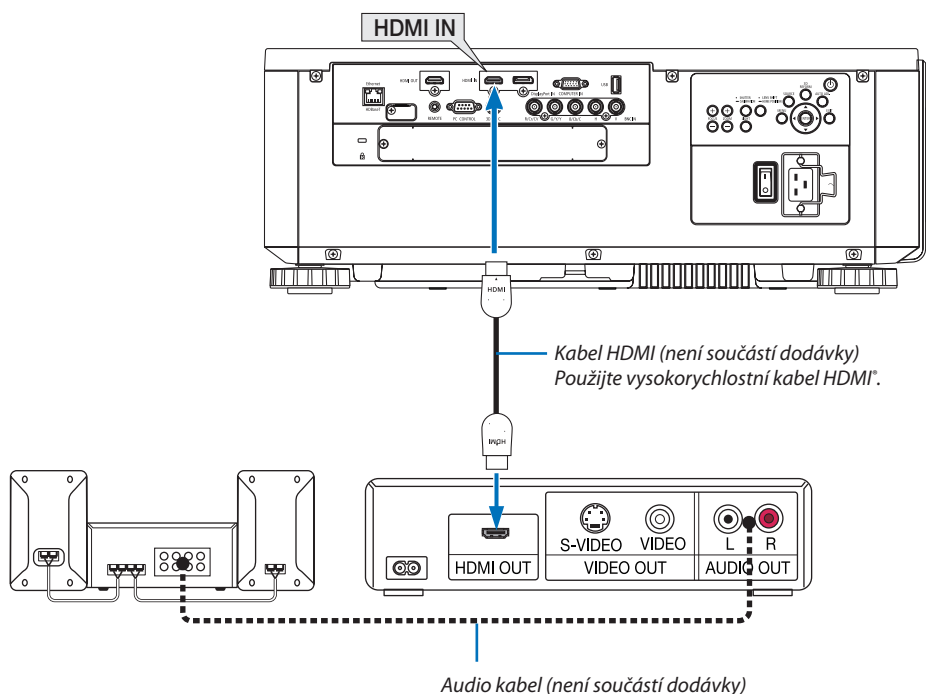
Vstupní koncovka	Tlačítko SOURCE na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
COMPUTER IN	POČÍTAČ	COMPUTER 1
BNC IN	x5 BNC	COMPUTER 2


POZNÁMKA:

- Když je formát signálu nastaven na [AUTO] (výchozí nastavení při expedici z výroby), signál z počítače a komponentní signál jsou automaticky rozpoznány a přehozeny. Pokud nelze signál rozpoznat, vyberte možnost [KOMPONENTNÍ] v položce [PŘÍZPŮS.] → [VIDEO] → [TYP SIGNÁLU] v menu na obrazovce projektoru.
- Pro propojení video zařízení s D konektorem použijte samostatně prodejný adaptér měniče D konektoru (model ADP-DT1E).

Připojení vstupu HDMI

Ke konektoru HDMI IN na projektoru lze připojit výstup HDMI přehrávače disků Blu-ray, pevných disků nebo notebooku.



Vstupní koncovka	Tlačítko SOURCE na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
HDMI IN	 HDMI	HDMI

TIP: Pro uživatele audio/video zařízení s konektorem HDMI:

Pokud lze u výstupu HDMI mezi možnostmi „Rozšířený“ a „Normálně“ přepínat, vyberte spíše „Rozšířený“ než „Normálně“.

Díky tomu získáte lepší kontrast obrazu a detailnější tmavé plochy.

Další informace o nastavení naleznete v příručce k audio/video zařízení, které chcete připojit.

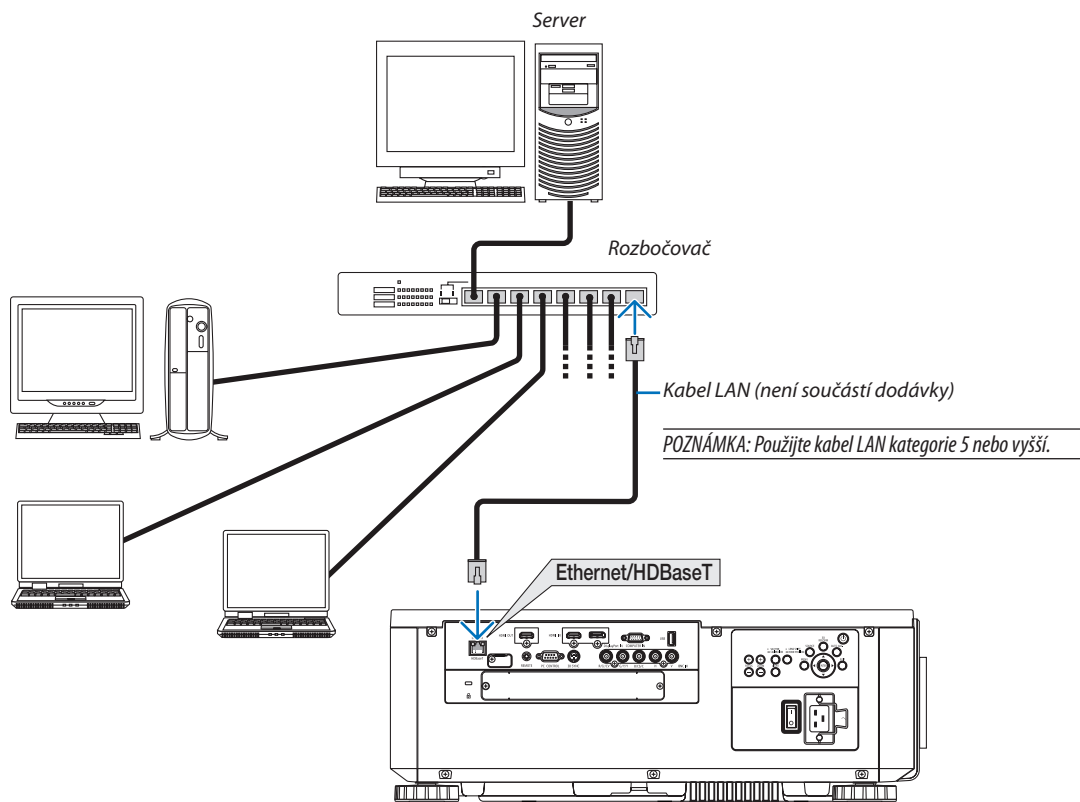
- Při připojení konektoru HDMI IN projektoru k přehrávači disků Blu-ray lze úroveň videa projektoru nastavit dle úrovně videa přehrávače disků Blu-ray. V nabídce vyberte položku [PŘÍZPŮS.] → [VIDEO] → [ÚROVEŇ VIDEO] a proveďte potřebná nastavení.

Připojení ke kabelové síti LAN

Projektor je standardně dodáván s portem Ethernet/HDBaseT (RJ-45), který umožňuje připojení k síti LAN pomocí kabelu LAN. Chcete-li použít připojení k síti LAN, je třeba síť LAN nastavit v nabídce projektoru. Zvolte [NASTAV.] → [NASTAVENÍ SÍTĚ] → [KABELOVÁ LAN]. (→ strana 129).

Příklad připojení k síti LAN

Příklad připojení ke kabelové síti LAN



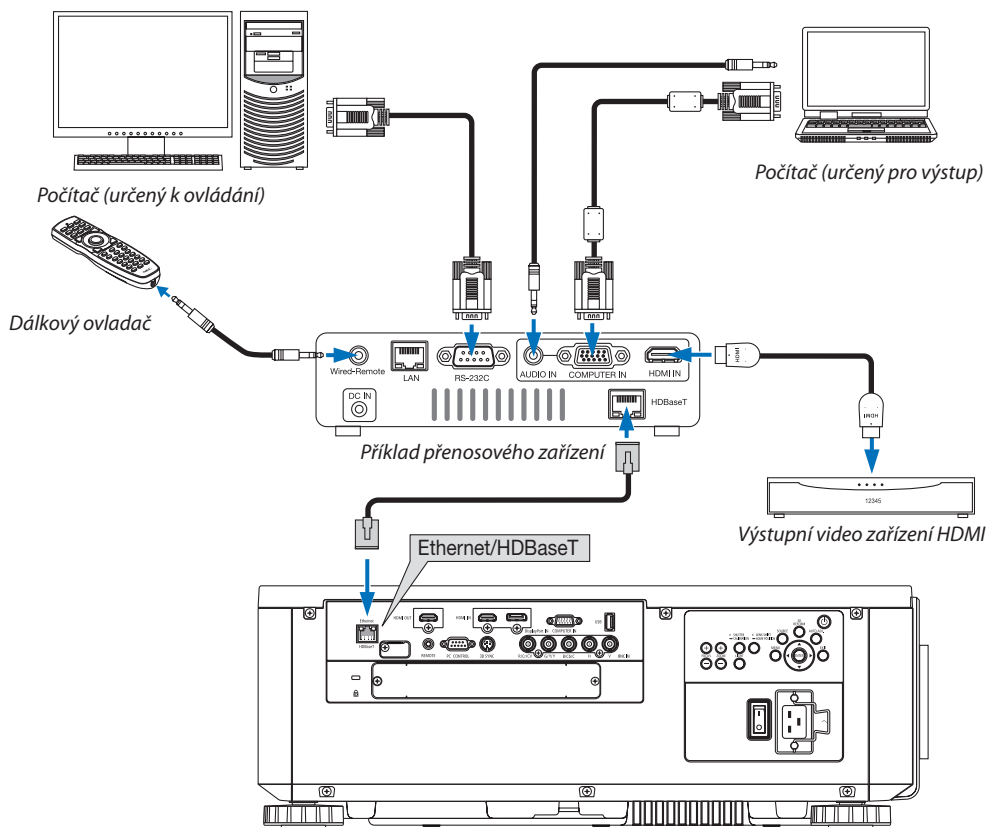
Připojení k přenosovému zařízení HDBaseT (k dostání v obchodech)

HDBaseT je propojovací standard pro domácí spotřebiče vytvořený organizací HDBaseT Alliance.

Použijte komerčně dostupný LAN kabel k propojení Ethernet / HDBaseT portu na projektoru (RJ-45) s komerčně dostupným přenosovým zařízením HDBaseT.

Port Ethernet/HDBaseT na projektoru podporuje signály HDMI (HDCP) z přenosových zařízení, řídicí signály z externích zařízení (sériový port, LAN) a řídicí signály dálkového ovladače (příkazy přes infračervený port).

Příklad spojení

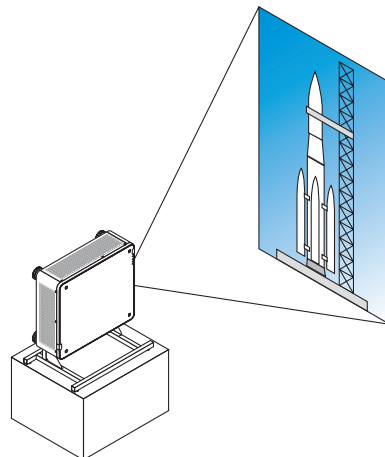


POZNÁMKA:

- Jako LAN kabel prosím použijte stíněný kroucený párový (STP) kabel kategorie 5e nebo vyšší (k dostání v obchodech).
- Nejvyšší přenosová vzdálenost přes LAN kabel je 100 m (pro 4K signál je nejvyšší vzdálenost 70 m).
- Nepoužívejte prosím jiné přenosové zařízení mezi projektořem a přenosovým zařízením. Mohlo by dojít ke zhoršení kvality obrazu.
- U tohoto projektoru není zaručeno, že bude fungovat se všemi komerčně dostupnými HDBaseT přenosovými zařízeními.

Promítání na výšku (orientace svisle)

Tento projektor lze namontovat svisle, aby promítal obraz z počítače na výšku. Polohu zobrazení nabídky lze změnit výběrem [NASTAV.] → [NABÍDKA(2)] → [ÚHEL NABÍDKY].



Bezpečnostní opatření během montáže

- Neosazujte prosím projektor otočený na výšku bez opory na podlahu nebo na stůl. Mohl by se totiž převrátit a způsobit tak zranění, škodu či se porouchat.
- Je třeba za tímto účelem vyrobit podpůrný stojan, který umožní řádný tok nasávaného vzduchu a zabrání převrácení projektoru. Stojan musí být navržen tak, aby se těžiště projektoru nacházelo bezpečně mezi rozpětím noh stojanu. V opačném případě by se mohl projektor převrátit a způsobit tak zranění, škodu či se porouchat.
- Pokud je projektor namontován nasávacím otvorem směřujícím dolů, může dojít ke zkrácení životnosti optické soustavy.

Konstrukční a výrobní parametry stojanu

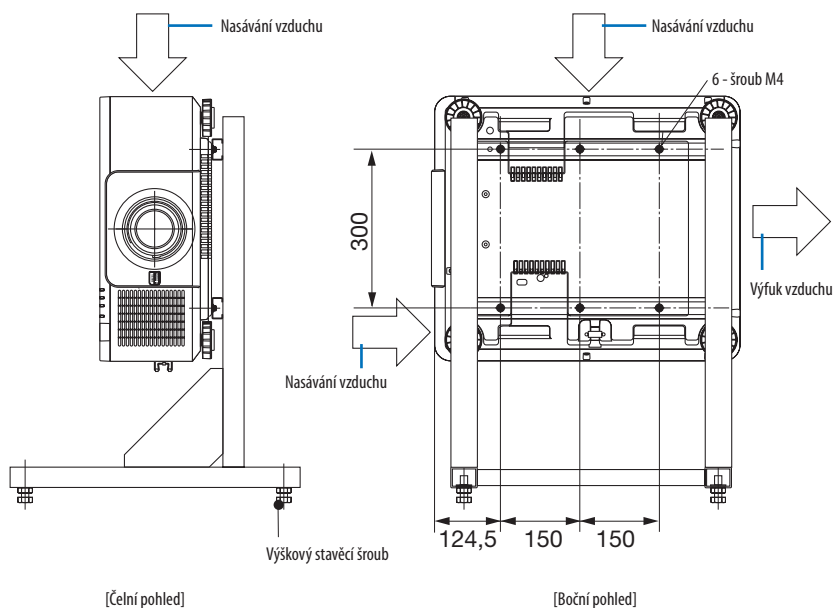
S žádostí o návrh a zhotovení stojanu na míru k promítání na výšku se obraťte na poskytovatele instalačních služeb (za platek). Zajistěte prosím, aby návrh stojanu splňoval následující podmínky:

- Na spodu projektoru se nachází 3 větrací otvory. Je třeba, aby zůstaly nezakryté.
- K upevnění projektoru na stojan využijte 6 otvorů pro šrouby na zadní straně projektoru.
Rozměry plochy ohraničené otvory pro šrouby: 300×300 (rozteč = 150) mm
Rozměry plochy ohraničené otvory na projektoru: M4 s největší hloubkou 16 mm
4 z nožek lze vyšroubovat a vyjmout.
- Mechanismus úpravy polohy ve vodorovném směru (například šrouby s matkami na 4 místech)
- Navrhněte prosím stojan tak, aby se nedal snadno převrátit.

Referenční nákresy

* Nákres zobrazující požadavky na různé rozměry není skutečným nákresem konstrukce stojanu.

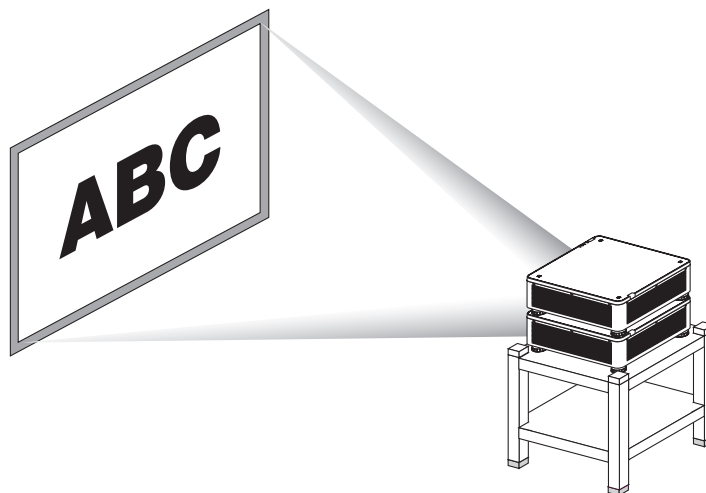
(Jednotky: mm)



Skládání projektorů na sebe

Jas promítaného obrazu lze zdvojnásobit díky volnému naskládání dvou projektorů na sebe bez vnější opory. Tento postup se nazývá „Promítání z naskládaných projektorů“.

Pro „naskládané“ rozvržení lze na sebe naskládat 2 projektory.



! UPOZORNĚNÍ:

- K přenášení projektoru je zapotřebí nejméně dvou osob. V opačném případě by se mohl projektor převrátit nebo spadnout a způsobit tím zranění osob.
- Uchopte madla pro přesun projektoru.

POZNÁMKA:

- Projektorů různých modelů na sebe nelze volně skládat bez opory.
Při promítání z naskládaných projektorů je nutné použít volitelných čoček stejného modelového čísla.
- Při skládání projektorů na sebe upevněte čtyři dodávané podložky pro skládání projektorů na svrchní plochu spodního projektoru. (→ [další strana](#))
- Není podporována přesnost prolnutí obrazu v případě použití více projektorů nad sebou. Snímky s důrazem na přesnost, jako jsou texty s drobným písmem a grafické detaily, nebudou jasně čitelné či viditelné.
- Pro rozdělování signálů do dvou výstupů projektorů použijte běžně dostupný rozdělovací zesilovač u primárního (horní) i sekundárního (spodní) projektoru.
- Poznámky ke skládání projektorů na sebe
 - O sestavení a seřízení projektorů požádejte svého servisního technika.
 - Projektory nainstalujte na místa či konstrukce s dostatečnou pevností, aby unesly společnou váhu obou projektorů. Každý projektor s osazenou čočkou váží až 32 kg.
 - Aby nedošlo k pádu projektorů, připevněte je tak, aby odolaly i případnému zemětřesení.
 - Při používání dvou na sebe naskládaných projektorů se bude teplota v místnosti zvyšovat. Dobře ji proto větrejte.
 - Nepokoušejte se projektory skládat na sebe při montáži pod strop. Volné skládání projektorů bez opory nelze pod stropem provádět.
 - Pro dosažení požadované kvality promítání nechte projektory po dobu jedné hodiny rozehrát.
 - Ujistěte se, že poloha horního projektoru nepřekračuje jeho specifikace. Při nastavování dvou naskládaných projektorů se rozsah výšky nastavitelné nožky pro náklon u horního projektoru přičítá k celkovému nastavitelnému rozsahu.
 - Nastavte projektory tak, aby promítaný obraz vykazoval co nejméně geometrických zkreslení. Z hlediska geometrických zkreslení je rozdíl mezi nastavením širokoúhlého (+) a teleobjektivového (-) zoomu čočky.
 - Nastavte čočku na střed rozsahu jejího vodorovného posunu.

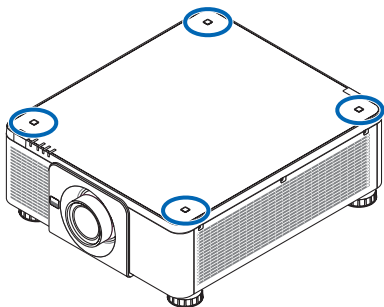
Přípevnění podložek pro skládání projektorů na sebe

Do tří bodů na horní ploše spodního projektoru připevněte tři podložky pro skládání projektorů.

Příprava:

Zapotřebí k tomu bude křížového šroubováku a čtyř podložek pro skládání projektorů na sebe přibalených k projektoru. Povolte nožky pro náklon (umístěné na čtyřech místech) projektoru.

1. Ze všech čtyř bodů vyjměte gumové záslepky a vyšroubujte šrouby.



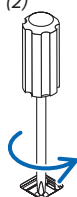
(1) Pomocí pinzety nebo nehtu sevřete a vytáhněte gumovou záslepku.

(2) Ze čtvercové prohlubně vyšroubujte šroub.

(1)



(2)



2. Do všech čtyř bodů upevněte příslušné podložky pro skládání projektorů na sebe.

(1) Umístěte podložku pro skládání projektorů na sebe do čtvercové prohlubně.

(2) Šroub vyšroubovaný v kroku 1 použijte k přišroubování podložky pro skládání projektorů na sebe do čtvercového otvoru.

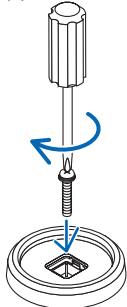
(3) Zatlačte gumovou záslepku vyjmutou v kroku 1 zpět do čtvercového otvoru.

- Zastrčte výstupky po stranách gumové záslepky do drážek v protilehlých stranách čtvercové prohlubně.

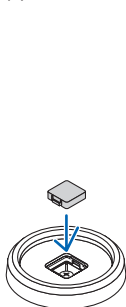
(1)



(2)



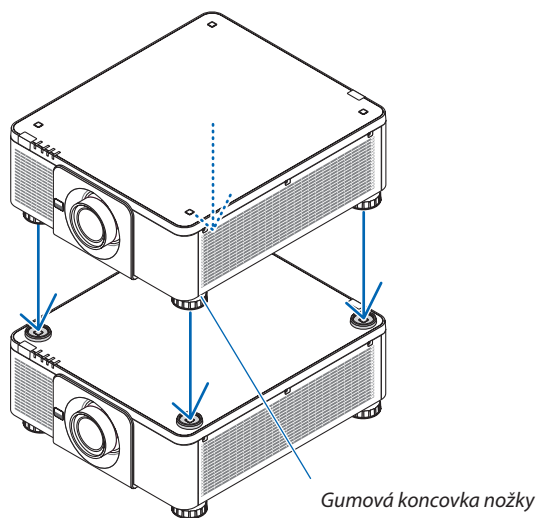
(3)



3. Postavte na první projektor další.

Postavte horní projektor všemi nožkami pro náklon na podložky pro skládání projektorů (celkem čtyři místa).

- Každá nastavitelná nožka pro náklon má gumovou koncovku. Postavte každou nožku pro náklon gumovou koncovkou na podložku pro skládání projektorů (celkem čtyři místa).



TIP:

- Pro odmontování podložek pro skládání projektorů proveďte výše uvedené kroky v obráceném pořadí.

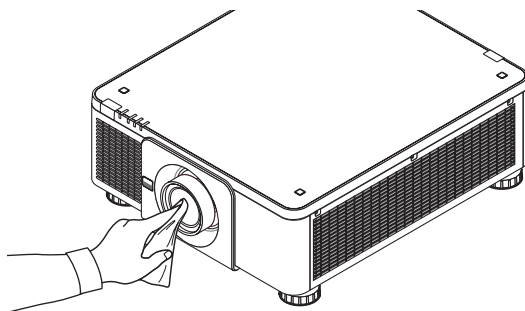
7. Údržba

1 Čištění čočky

- Před čištěním projektor vypněte.
- K čištění čočky použijte ufukovač či ubrousek na čočky a buďte opatrní, abyste ji nepoškrábali či nepoškodili.

VAROVÁNÍ

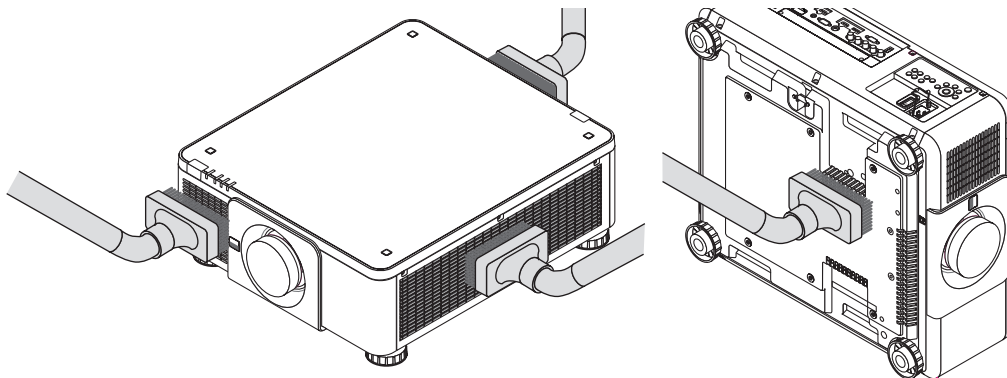
- Kodstranění prachu atd. upělého na čočkách nepoužívejte prosím spreje obsahující hořlavé plyny. V opačném případě může dojít k požáru.
- Když je projektor zapnutý, nedívejte se do čočky. Mohli byste si závažně poškodit zrak.



2 Čištění skříně

Před čištěním projektor vypněte a odpojte od elektrické sítě.

- Prach ze skříně očistěte suchým měkkým hadříkem.
Pokud je skříň značně znečištěná, použijte jemný čisticí prostředek.
- Nikdy nepoužívejte silná čistidla nebo rozpouštědla, jako je například alkohol nebo ředidlo.
- K čištění větracích otvorů nebo reproduktoru použijte vysavač. Netlačte však kartáč vysavače do otvorů ve skříně.



Vysajte prach z větracích otvorů.

- Špatné větrání zaviněné nahromaděním prachu ve větracích otvorech (rovněž naspodu projektoru) může mít za následek přehřátí a poruchu přístroje. Tato místa je třeba čistit pravidelně.
- Neškrábejte povrch skříně ani do ní netlačte prsty nebo jakýmkoli tvrdými předměty
- O čištění vnitřních částí projektoru se informujte u prodejce.

POZNÁMKA: K čištění skříně, čočky ani promítací plochy nepoužívejte těkavá činidla, například insekticidy. Nenechávejte činidlo působit delší dobu na gumové nebo vinylové součásti. Mohlo by dojít k poškození povrchové úpravy nebo odloupení krycí vrstvy.

8. Dodatek

1 Promítací vzdálenost a velikost promítací plochy

Tento projektor lze použít se 8 druhy volitelných čoček (prodáváných samostatně). Přihlédněte k informacím na této straně a použijte čočku vhodnou pro prostředí, v němž bude projektor instalován (velikost promítací plochy a promítací vzdálenost). Pro pokyny o namontování čočky viz strana 143.

Typy čoček a promítací vzdálenost

Týká se čoček: NP16FL/NP17ZL/NP18ZL/NP19ZL/NP20ZL/NP21ZL/NP31ZL

Velikost promítací plochy palce	Název modelu čočky						
	NP16FL	NP17ZL	NP18ZL	NP19ZL	NP20ZL	NP21ZL	NP31ZL
40							0,6 - 0,8
50	0,8	1,3 - 1,9	1,8 - 2,4	2,4 - 4,0	3,8 - 5,8	5,6 - 8,9	0,8 - 1,0
60	1,0	1,6 - 2,3	2,2 - 2,9	2,8 - 4,8	4,6 - 7,0	6,8 - 10,7	1,0 - 1,2
80	1,3	2,2 - 3,1	3,0 - 3,9	3,8 - 6,4	6,2 - 9,3	9,1 - 14,4	1,3 - 1,6
100	1,7	2,7 - 3,9	3,7 - 4,9	4,8 - 8,0	7,7 - 11,7	11,5 - 18,1	1,6 - 2,0
120	2,0	3,3 - 4,7	4,5 - 5,9	5,8 - 9,6	9,3 - 14,1	13,8 - 21,7	2,0 - 2,5
150	2,5	4,1 - 5,8	5,6 - 7,4	7,2 - 12,0	11,7 - 17,6	17,4 - 27,3	2,5 - 3,1
200	3,4	5,5 - 7,8	7,5 - 9,9	9,7 - 16,1	15,6 - 23,5	23,3 - 36,4	3,3 - 4,1
240	4,1	6,6 - 9,4	9,1 - 11,9	11,6 - 19,3	18,8 - 28,3	28,0 - 43,8	4,0 - 5,0
300	5,1	8,2 - 11,7	11,3 - 14,9	14,5 - 24,1	23,5 - 35,4	35,0 - 54,8	5,0 - 6,2
350							5,8 - 7,3
400							6,6 - 8,3
450							7,5 - 9,4
500							8,3 - 10,4

TIP

Výpočet promítací vzdálenosti z velikosti promítací plochy

Promítací vzdálenost (m) čočky NP16FL = $H \times 0,8$: 0,8 m (min.) až 5,1 m (max.)

Promítací vzdálenost (m) čočky NP17ZL = $H \times 1,3$ až $H \times 1,8$: 1,3 m (min.) až 11,7 m (max.)

Promítací vzdálenost (m) čočky NP18ZL = $H \times 1,7$ až $H \times 2,3$: 1,8 m (min.) až 14,9 m (max.)

Promítací vzdálenost (m) čočky NP19ZL = $H \times 2,2$ až $H \times 3,7$: 2,4 m (min.) až 24,1 m (max.)

Promítací vzdálenost (m) čočky NP20ZL = $H \times 3,6$ až $H \times 5,4$: 3,8 m (min.) až 35,4 m (max.)

Promítací vzdálenost (m) čočky NP21ZL = $H \times 5,3$ až $H \times 8,3$: 5,6 m (min.) až 54,8 m (max.)

Promítací vzdálenost (m) čočky NP31ZL = $H \times 0,8$ až $H \times 0,9$: 0,6 m (min.) až 10,4 m (max.)

„H“ (Vodorovně) představuje šířku promítací plochy.

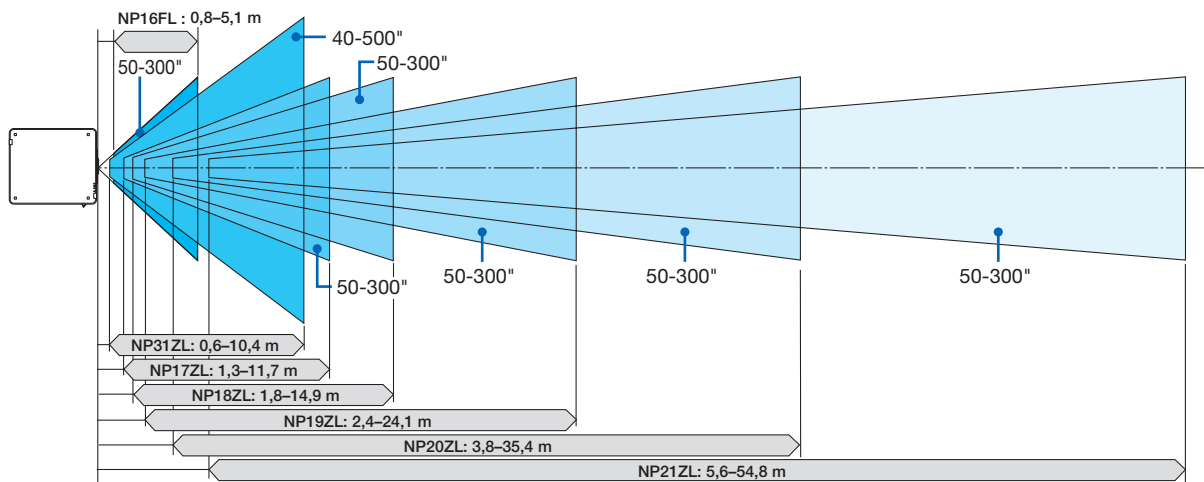
* Hodnoty se liší o několik % od výše uvedené tabulky, neboť výpočet je přibližný.

Např.: Promítací vzdálenost při promítání na promítací plochu 150" pomocí čočky NP18ZL:

Podle tabulky „Velikost promítací plochy (pro představu)“ (→ strana 163), H (šířka promítací plochy) = 323,1 cm.

Promítací vzdálenost činí $323,1 \text{ cm} \times 1,7$ až $323,1 \text{ cm} \times 2,3 = 549,3 \text{ cm}$ až 743,13 cm (kvůli zoomu čočky).

Rozsah promítání pro různé čočky



Týká se čoček: NP39ML

Velikost promítací plochy (palce)	Promítací vzdálenost L1 (m)	L2 (m)	H1 (m)	H2 (m)
100	0,82	-0,024	2,05	0,70
120	0,97	0,13	2,43	0,81
150	1,20	0,35	3,00	0,98
200	1,57	0,73	3,95	1,26
250	1,95	1,11	4,90	1,54
300	2,33	1,49	5,85	1,81
350	2,71	1,87	6,81	2,09

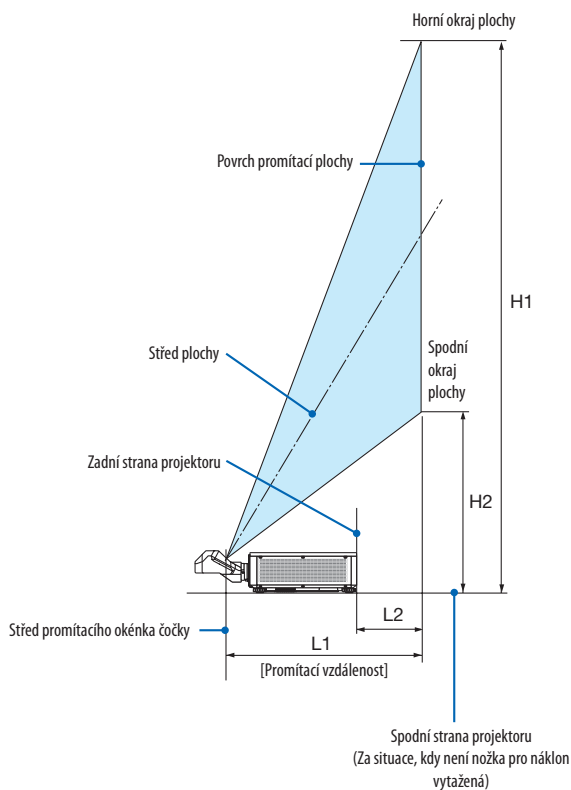
TIP

Výpočet promítací vzdálenosti z velikosti promítací plochy

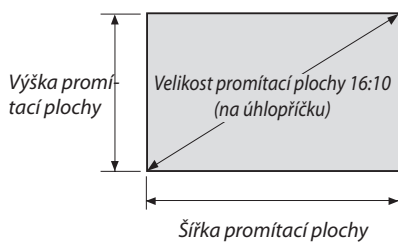
Promítací vzdálenost (m) čočky NP39ML = $H \times 0,38$; 0,8 m (min.) až 2,7 m (max.)

„H“ (Vodorovně) představuje šířku promítací plochy.

* Hodnoty se liší o několik % od výše uvedené tabulky, neboť výpočet je přibližný.



Tabulka velikostí a rozměrů promítacích ploch



Velikost (palce)	Šířka promítací plochy		Výška promítací plochy	
	(palce)	(cm)	(palce)	(cm)
40	33,9	86,2	21,2	53,8
60	50,9	129,2	31,8	80,8
80	67,8	172,3	42,4	107,7
100	84,8	215,4	53,0	134,6
120	101,8	258,5	63,6	161,5
150	127,2	323,1	79,5	201,9
200	169,6	430,8	106,0	269,2
240	203,5	516,9	127,2	323,1
300	254,4	646,2	159,0	403,9
400	339,2	861,6	212,0	538,5
500	424,0	1077,0	265,0	673,1

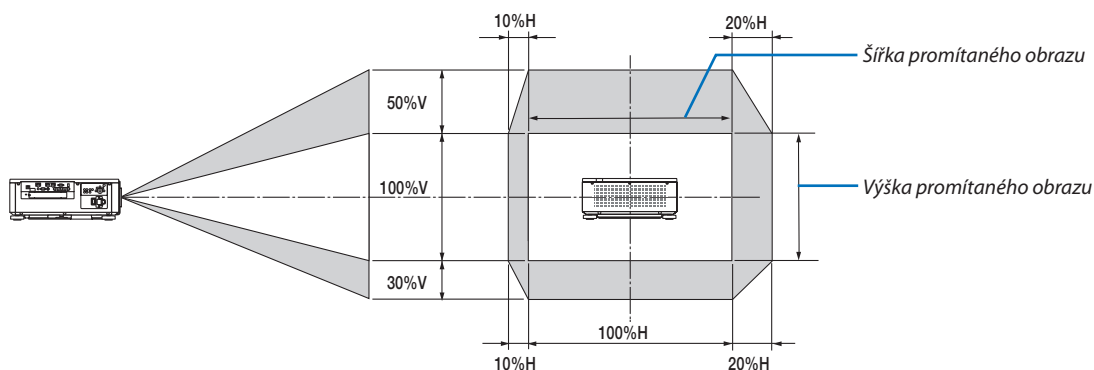
Rozsah posunu čočky

Tento projektor je vybaven funkcí posunu čočky pro přizpůsobení polohy promítaného obrazu pomocí tlačítek POSUN ČOČKY (→ strana 23). Čočky lze posunout v rozsahu uvedeném níže.

POZNÁMKA:

- Nepoužívejte prosím funkci posunu čočky při promítání na výšku. Použijte ji prosím s čočkou ve středové poloze, když je nasazená jedna z těchto čoček: NP16FL, NP17ZL, NP18ZL, NP19ZL, NP20ZL, NP21ZL či NP31ZL. Při použití čočky NP39ML vyberte v nabídce na obrazovce [NASTAV.] - [INSTALACE(2)] - [POLOHA ČOČKY] položku [TYP] pro posun čočky do příslušné polohy.

Popisky: V „vertikálně“ popisuje výšku plochy a H „horizontálně“ popisuje šířku plochy. Rozsah posunu čočky se vyjadřuje ve formě vzájemného poměru výšky a šířky.



- * Rozsah posunu čočky je u montáže pod strop stejný.

(Příklad) Při promítání na 150" plochu

Podle „Tabulky velikostí a rozměrů promítacích ploch“ (→ strana 163), $H = 323,1$ cm, $V = 201,9$ cm.

Rozsah přizpůsobení ve svislém směru: Promítaný obraz lze posunout směrem nahoru o $0,5 \times 201,9$ cm ≈ 101 cm, směrem dolů o 101 cm (pokud je čočka ve středové poloze). Rozsah přizpůsobení ve vodorovném směru: Promítaný obraz lze posunout doleva o $0,15 \times 323,1$ cm ≈ 48 cm, doprava přibližně o 48 cm.

- * Hodnoty se liší o několik %, protože výpočet je přibližný.

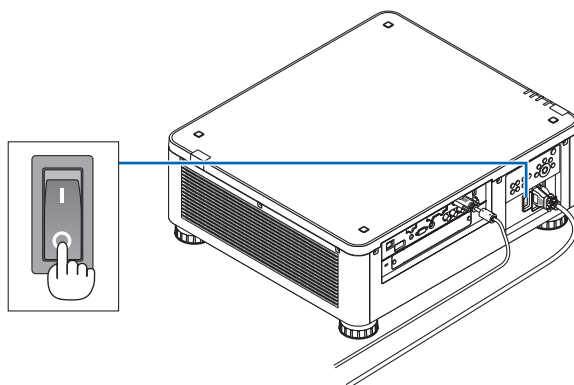
2 Osazení volitelné desky (prodávané samostatně)

UPOZORNĚNÍ

Před osazením či vyjmutím volitelné desky nezapomeňte vypnout projektor, vyčkat, než se větráčky zastaví, a vypnout hlavní přepínač napájení.

Potřebné nářadí: křížový šroubovák

1. Vypněte hlavní přepínač napájení projektoru.

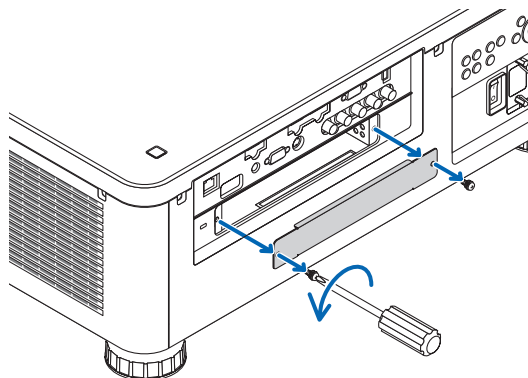


2. Povolte dva šrouby z krytu SLOTU pro koncovky.

Vyjměte oba šrouby a kryt SLOTU.

POZNÁMKA:

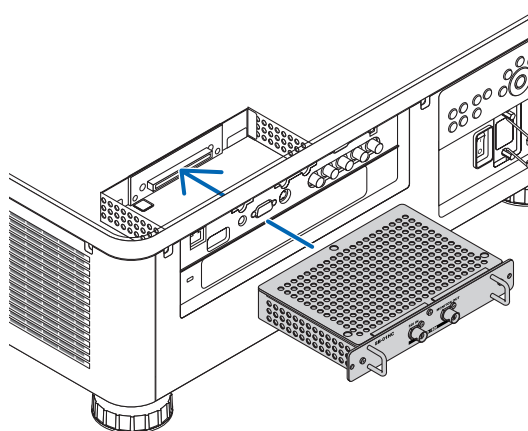
- Ušchovejte si oba šrouby a kryt slotu.



3. Do slotu vsuňte volitelnou desku.

Ujistěte se, že je deska plně zasunuta do slotu, a to ve správné orientaci.

Nesprávná orientace desky může zapříčinit poruchy komunikace mezi ní a projektorem.

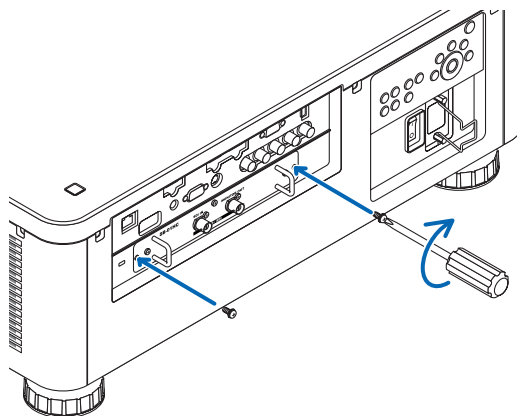


4. Utáhněte oba šrouby po stranách slotu.

- Nezapomeňte šrouby utáhnout.

Tím je dokončeno osazení volitelné desky.

Pro volbu volitelné desky jako zdroje vyberte coby vstup SLOT.

**POZNÁMKA:**

- Osazení volitelné desky může v závislosti na jejich vlastnostech způsobit, že z důvodu jejího chlazení poběží větráčky i v pohotovostním režimu. Rovněž se může zvýšit jejich rychlost, aby dokázaly projektor řádně chladit. Obě tyto situace se považují za normální a neznamenají poruchu projektoru.

③ Seznam kompatibilních vstupních signálů

Analogový počítačový signál

Signál	Rozlišení (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60/72/75/85/iMac
SVGA	800 × 600	4 : 3	56/60/72/75/85/iMac
XGA	1024 × 768	4 : 3	60/70/75/85/iMac
XGA+	1152 × 864	4 : 3	60/70/75/85
WXGA	1280 × 768	15 : 9	60
	1280 × 800	16 : 10	60
	1360 × 768 *1	16 : 9	60
	1366 × 768 *1	16 : 9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60/75/85
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60/75/85
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60/75
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
UXGA	1600 × 1200 *2	4 : 3	60/65/70/75
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
WUXGA	1920 × 1200 *2	16 : 10	60 (Snižené zatemňování)
2K	2048 × 1080	17 : 9	60
Plně HD	1920 × 1080 *2	16 : 9	60
MAC 13"	640 × 480	4 : 3	67
MAC 16"	832 × 624	4 : 3	75
MAC 19"	1024 × 768	4 : 3	75
MAC 21"	1152 × 870 *3	4 : 3	75
MAC 23"	1280 × 1024	5 : 4	65

Komponentní

Signál	Rozlišení (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3 / 16:9	50

Kompozitní Video/S-Video

Signál	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
NTSC	4 : 3	60
PAL	4 : 3	50
PAL60	4 : 3	60
SECAM	4 : 3	50

HDMI

Signál	Rozlišení (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60
SVGA	800 × 600	4 : 3	60
XGA	1024 × 768	4 : 3	60
HD	1280 × 720	16 : 9	60
WXGA	1280 × 768	15 : 9	60
	1280 × 800	16 : 10	60
	1366 × 768 *1	16 : 9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
UXGA	1600 × 1200 *2	4 : 3	60
Plně HD	1920 × 1080 *2	16 : 9	60
WUXGA	1920 × 1200 *2	16 : 10	60 (Snižené zatemňování)
2K	2048 × 1080	17 : 9	60
WQHD iMac 27"	2560 × 1440	16 : 9	60
WQXGA	2560 × 1600	16 : 10	60 (Snižené zatemňování)
4K	3840 × 2160	16 : 9	23,98/24/25/29,97/30
	4096 × 2160	17 : 9	24
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480i/p)	720/1440 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i/p)	720/1440 × 576	4:3 / 16:9	50

HDMI 3D

Rozlišení signálu (body)	Obnovovací frekvence (Hz)	Poměr stran	3D FORMÁT
1920 × 1080p	23,98/24	16 : 9	Sada rámování
	50		Nahoře a dole
	59,94/60		Vedle sebe (napůl)
1920 × 1080i	50		Vedle sebe (napůl)
	59,94/60		Vedle sebe (napůl)
	1280 × 720p		50
59,94/60		Vedle sebe (napůl)	
		Nahoře a dole	
			Sada rámování
			Vedle sebe (napůl)
			Nahoře a dole

DisplayPort

Signál	Rozlišení (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60
SVGA	800 × 600	4 : 3	60
XGA	1024 × 768	4 : 3	60
HD	1280 × 720	16 : 9	60
WXGA	1280 × 768	15 : 9	60
	1280 × 800	16 : 10	60
	1366 × 768 *1	16 : 9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
UXGA	1600 × 1200 *2	4 : 3	60
Plně HD	1920 × 1080 *2	16 : 9	60
WUXGA	1920 × 1200 *2	16 : 10	60 (Snižené zatemňování)
2K	2048 × 1080	17 : 9	60
WQHD	2560 × 1440	16 : 9	60
iMac 27"			
WQXGA	2560 × 1600	16 : 10	60 (Snižené zatemňování)
4K	3840 × 2160	16 : 9	23,98/24/25/29,97/30
	4096 × 2160	17 : 9	24
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480i/p)	720/1440 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i/p)	720/1440 × 576	4:3 / 16:9	50

DisplayPort 3D

Rozlišení signálu (body)	Obnovovací frekvence (Hz)	Poměr stran	3D FORMÁT
1920 × 1080p	23,98/24	16 : 9	Vedle sebe (napůl)
			Nahoře a dole
	25		Vedle sebe (napůl)
			Nahoře a dole
50	Vedle sebe (napůl)		
	Nahoře a dole		
59,94/60	Vedle sebe (napůl)		
	Nahoře a dole		
1280 × 720p	50	Vedle sebe (napůl)	
		Nahoře a dole	
	59,94/60	Sada rámování	
		Vedle sebe (napůl)	
		Nahoře a dole	

*1 Projektor může tyto signály zobrazovat nesprávně, je-li možnost [POMĚR STRAN] v nabídce na obrazovce nastavena na [AUTOMAT].
Výchozí nastavení možnosti [POMĚR STRAN] je [AUTOMAT.]. Pro zobrazení těchto signálů změňte nastavení možnosti [POMĚR STRAN] na [16:9].

*2 Přirozené rozlišení

*3 Projektor může tyto signály zobrazovat nesprávně, je-li možnost [POMĚR STRAN] v nabídce na obrazovce nastavena na [AUTOMAT].
Výchozí nastavení možnosti [POMĚR STRAN] je [AUTOMAT.]. Pro zobrazení těchto signálů změňte nastavení možnosti [POMĚR STRAN] na [4:3].

- Signály přesahující rozlišení projektoru jsou zpracovávány pomocí technologie Advanced AccuBlend.
- Pomocí technologie Advanced AccuBlend mohou být velikost znaků a linkované řádky nerovnoměrné a barvy mohou být rozmazané.
- Při expedici je projektor nastaven na signály se standardním zobrazovacím rozlišením a frekvencemi, ale i přesto mohou být nutné úpravy v závislosti na typu počítače.

4 Technické údaje

Název modelu	PX1004UL-WH/PX1004UL-BK	
Metoda	Samostatný DLP* čip	
Specifikace hlavních součástek		
DMD panel	Velikost	0,67" (poměr stran: 16:10)
	Pixely ^(*)	2304000 (1920 bodů × 1200 řádků)
	Promítací čočky	Viz specifikace volitelných čoček (→ strana 172)
	Zdroj světla	Laserová dioda
Optické zařízení	Optická izolace pomocí dichroického zrcadla v kombinaci s dichroickým hranolem	
Světelný výkon ^(**) ^(***)	10000 lm	
Kontrastní poměr ^(**) (celá bílá/celá černá)	10000:1 s dynamickým kontrastem	
Velikost promítací plochy (promítací vzdálenost)	Viz specifikace volitelných čoček (→ strana 172)	
Reprodukovatelnost barev	10bitové zpracování barev (zhruba 1,07 miliard barev)	
Snímací frekvence	Vodorovně	Analogová: 15 kHz, 24 až 100 kHz (24 kHz nebo vyšší pro RGB vstupy), vyhovující standardům VESA Digitální: 15 kHz, 24 až 153 kHz, vyhovující standardům VESA
	Svisle	Analogová: 48 Hz, 50 až 85 Hz, 100, 120 Hz, vyhovující standardům VESA Digitální: 24, 25, 30, 48 Hz, 50 až 85 Hz, 100, 120 Hz, vyhovující standardům VESA
Hlavní funkce úprav	Motorický zoom, motorické zaostření, motorický posun čočky, přepínání signálu (HDMI/DisplayPort/BNC/BNC(CV)/BNC(Y/C)/POČÍTAČ/HDBaseT/SLOT), automatická úprava obrazu, přiblížení obrazu, vypnutí (videa), zapnutí napájení/přepnutí do pohotovostního režimu, zobrazení/vyběr na obrazovce atd.	
Nejvyšší rozlišení displeje (vodorovné × svislé)	Analogová: 1920 × 1200 (spolu s funkcí Advanced AccuBlend)	
	Digitální: 4096 × 2160 (spolu s funkcí Advanced AccuBlend)	
Vstupní signály		
R,G,B,H,V	RGB: 0,7 Vp-p/75Ω	
	Y: 1,0 Vp-p/75Ω (se synchronizací záporné polarity)	
	Cb, Cr (Pb, Pr): 0,7 Vp-p/75Ω	
	H/V synchr.: 4,0Vp-p/TTL	
	Synchronizace kompozitního signálu: 4,0Vp-p/TTL Synchronizace signálem zelené: 1,0 Vp-p/75Ω (se synch.)	
Kompozitní video	1,0 Vp-p/75Ω	
S-video	Y: 1,0 Vp-p/75Ω	
	C: 286 Vp-p/75Ω	
Komponentní	Y: 1,0 Vp-p/75Ω (se synch.)	
	Cb, Cr (Pb, Pr): 0,7 Vp-p/75Ω	
	DTV: 480i, 480p, 720p, 1080i, 1080p (60 Hz) 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p (50 Hz)	
	DVD: Progresivní signál (50/60 Hz)	
Vstupní/výstupní konektory		
COMPUTER/komponentní	Video vstup	15kolíkový konektor Mini D-Sub × 1, BNC konektor × 5
HDMI	Video vstup	HDMI* konektor typu A × 1 Deep color (barevná hloubka): Kompatibilní s 8/10/12bitovou Měření barev: RGB, YcbCr444 a kompatibilní s YcbCr422 Kompatibilní s LipSync, kompatibilní s HDCP ^(*) , podporuje 4K a 3D
	Video výstup	Zesilovač
	Audio vstup	HDMI: Vzorkovací frekvence – 32/44,1/48 kHz, bitové rozlišení – 16/20/24 bitů
HDBaseT	Video vstup	Deep color (barevná hloubka): Podporuje 8/10/12bitovou Měření barev: Podporuje RGB, YCbCr444 a YCbCr422 Podporuje LipSync, HDCP ^(*) , 4K, 3D
	Audio vstup	Vzorkovací frekvence: 32/44,1/48 kHz Bitové rozlišení: 16/20/24bitové
DisplayPort	Video vstup	DisplayPort × 1 Přenosová rychlost: 2,7 Gb/s či 1,62 Gb/s Počet pásem: 1 pásmo/2 pásma/4 pásma Barevná hloubka: 6bitová, 8bitová, 10bitová Měření barev: RGB, YcbCr444 a kompatibilní s YcbCr422 Kompatibilní s HDCP ^(*)
	Audio vstup	DisplayPort: Vzorkovací frekvence – 32/44,1/48 kHz, bitové rozlišení – 16/20/24 bitů
BNC (CV)	Video vstup	BNC × 1
BNC (Y/C)	Video vstup	BNC × 2
Konektor PC CONTROL	9kolíkový konektor D-Sub × 1	
Port USB	USB typ A 1×, USB typ B 1× (určený pouze pro servis)	
Port Ethernet/HDBaseT	RJ-45 1×, Podporuje BASE-TX	
Konektor REMOTE	Stereo mini jack 1×	

Název modelu		PX1004UL-WH/PX1004UL-BK	
3D SYNC výstupní koncovka		5 V / 10 mA, synchronizovaný výstup signálu pro 3D využití	
Pracovní prostředí ^{(*)5}		Provozní teplota: 5 až 40 °C Provozní vlhkost vzduchu: 20 až 80 % (bez kondenzace) Skladovací teplota: -10 až 60 °C Skladovací vlhkost vzduchu: 20 až 80 % (bez kondenzace) Provozní nadmořská výška: 0 až 3000 m	
Zdroj energie		110–240 V stř. proud, 50/60 Hz	
Spotřeba energie	REŽIM SVĚTLA	NORMÁLNĚ	1220 W (110-130 V)/1165 W (200-240 V)
		EKO1	980 W (110-130 V)/930 W (200-240 V)
		EKO2	625 W (110-130 V)/605 W (200-240 V)
	POHO-TOV. REŽIM (STDBY)	NORMÁLNĚ	0,20 W (110-130 V)/0,30 W (200-240 V)
SÍŤOVÁ POKOTO-VOST		4,3 W (110-130 V)/4,5 W (200-240 V)	
Jmenovitý vstupní proud		11,6 - 5,2 A	
Vnější rozměry		500 (šířka) × 211 (výška) × 577 (hloubka) mm (nezahrnuje vyčnívající části) 500 (šířka) × 216 (výška) × 583 (hloubka) mm (včetně vyčnívajících částí)	
Hmotnost		29,0 kg (bez čočky)	

*1 Funkčních pixelů je více než 99,99 %.

*2 Jedná se o světelný výkon, který je výsledkem nastavení položky [REŽIM SVĚTLA] na [NORMÁLNÍ] a nastavení položky [PŘEDVOLBA] na [VYSOKÝ LESK] za použití čočky NP18ZL (prodávané zvlášť).

Hodnota světelného výkonu je nižší při nastavení [REŽIM SVĚTLA] na [EKO1] nebo [EKO2]. ([EKO1]: zhruba 80 %, [EKO2]: zhruba 50 %). Pokud je jako režim [PŘEDVOLBA] vybrána jakákoli jiná možnost, hodnota světelného výkonu může být nižší.

*3 V souladu s normou ISO21118-2012

*4 HDMI[®] (Deep Color, Lip Sync) s podporou technologie HDCP

Co je technologie HDCP/HDCP?

HDCP je zkratkou pro High-bandwidth Digital Content Protection (ochrana širokopásmového digitálního obsahu). High bandwidth Digital Content Protection (HDCP) je systém, který zabraňuje nezákonnému kopírování dat videa posílaných přes rozhraní High-Definition Multimedia Interface (HDMI).

Pokud materiál není možné zobrazit přes vstup HDMI, nemusí to nutně znamenat, že projektor nefunguje správně. V případě implementace ochrany HDCP se určitý obsah chráněný technologií HDCP nemusí zobrazit z důvodu rozhodnutí/záměru společnosti HDCP (Digital Content Protection, LLC).

Video: Deep Color; 8/10/12 bitů, LipSync

Audio: LPCM; až 2 kanály, vzorkovací frekvence 32/44,1/48 KHz, bitové rozlišení; 16/20/24 bitů

*5 V závislosti na nadmořské výšce a teplotě projektor přejde do „Vynuceného EKOLOGICKÉHO REŽIMU“.

• Tyto technické údaje a konstrukce výrobku se mohou bez předchozího upozornění změnit.

Další informace:

USA: <http://www.necdisplay.com/>

Evropa: <http://www.nec-display-solutions.com/>

Celosvětově: <http://www.nec-display.com/global/index.html>

Informace o volitelném příslušenství najdete na naší webové stránce nebo v brožuře.

Volitelné čočky (prodávané samostatně)

NP16FL	Motorické zaostření
	Promítací poměr 0,76:1, F 1,85, f = 11,6 mm
	Velikost obrazu (úhlopříčka): 1,27–7,62 m
NP17ZL	Promítací vzdálenost (nejnižší - nejvyšší): 0,81–5,08 m
	Motorický zoom a zaostření
	Promítací poměr 1,25–1,79:1, F 1,85–2,50, f = 18,7–26,5 mm
NP18ZL	Velikost obrazu (úhlopříčka): 1,27–7,62 m
	Promítací vzdálenost (nejnižší - nejvyšší): 1,33–11,74 m
	Motorický zoom a zaostření
NP19ZL	Promítací poměr 1,73–2,27:1, F 1,70–1,90, f = 26,0–34,0 mm
	Velikost obrazu (úhlopříčka): 1,27–7,62 m
	Promítací vzdálenost (nejnižší - nejvyšší): 1,83–14,88 m
NP20ZL	Motorický zoom a zaostření
	Promítací poměr 2,21–3,70:1, F 1,86–2,48, f = 32,9–54,2 mm
	Velikost obrazu (úhlopříčka): 1,27–7,62 m
NP21ZL	Promítací vzdálenost (nejnižší - nejvyšší): 2,36–24,13 m
	Motorický zoom a zaostření
	Promítací poměr 3,6–5,4:1, F 1,85–2,41, f = 52,8–79,1 mm
NP22ZL	Velikost obrazu (úhlopříčka): 1,27–7,62 m
	Promítací vzdálenost (nejnižší - nejvyšší): 3,80–35,36 m
	Motorický zoom a zaostření
NP23ZL	Promítací poměr 5,3–8,3:1, F 1,85–2,48, f = 78,5–121,9 mm
	Velikost obrazu (úhlopříčka): 1,27–7,62 m
	Promítací vzdálenost (nejnižší - nejvyšší): 5,60–54,81 m
NP31ZL	Motorický zoom a zaostření
	Promítací poměr 0,75–0,93:1, F 1,96–2,30, f = 11,3–14,1 mm
	Velikost obrazu (úhlopříčka): 1,02–12,7 m
NP39ML	Promítací vzdálenost (nejnižší - nejvyšší): 0,62–10,41 m
	Motorické zaostření
	Promítací poměr 0,38:1, F 2,0, f = 5,64 mm
	Velikost obrazu (úhlopříčka): 2,54–8,89 m
	Promítací vzdálenost (nejnižší - nejvyšší): 0,82–2,7 m

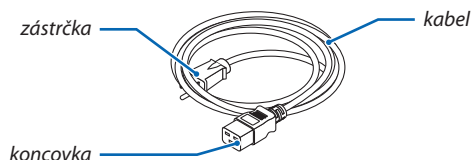
Napájecí šňůra

Pokud nelze dodanou napájecí šňůru použít nebo pokud se napětí elektrické sítě ve vaší oblasti liší od toho, pro které je uzpůsobena dodaná napájecí šňůra, použijte napájecí šňůry vyhovující elektrickým specifikacím, typům šňůr a směrnícím země použití, jak je ukázáno v následující tabulce dole. Pro více informací se obraťte na svého prodejce.

Elektrické specifikace napájecí šňůry

Zdroj energie	Elektrické specifikace napájecí šňůry
Stř. pr. 100 - 130 V	125 V 15 A nebo více
	250 V 16 A nebo více
Stř. pr. 200 - 240 V	250 V 16 A nebo více

Typ napájecí šňůry

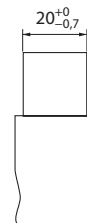
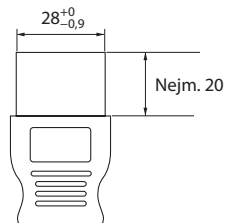
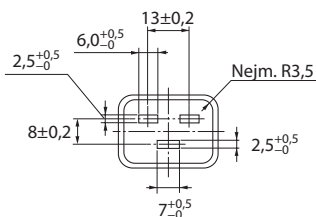


Zástrčka a kabel

Vaše zástrčka musí splňovat bezpečnostní požadavky vaší země a vyhovovat vašemu typu zásuvky.

Koncovka

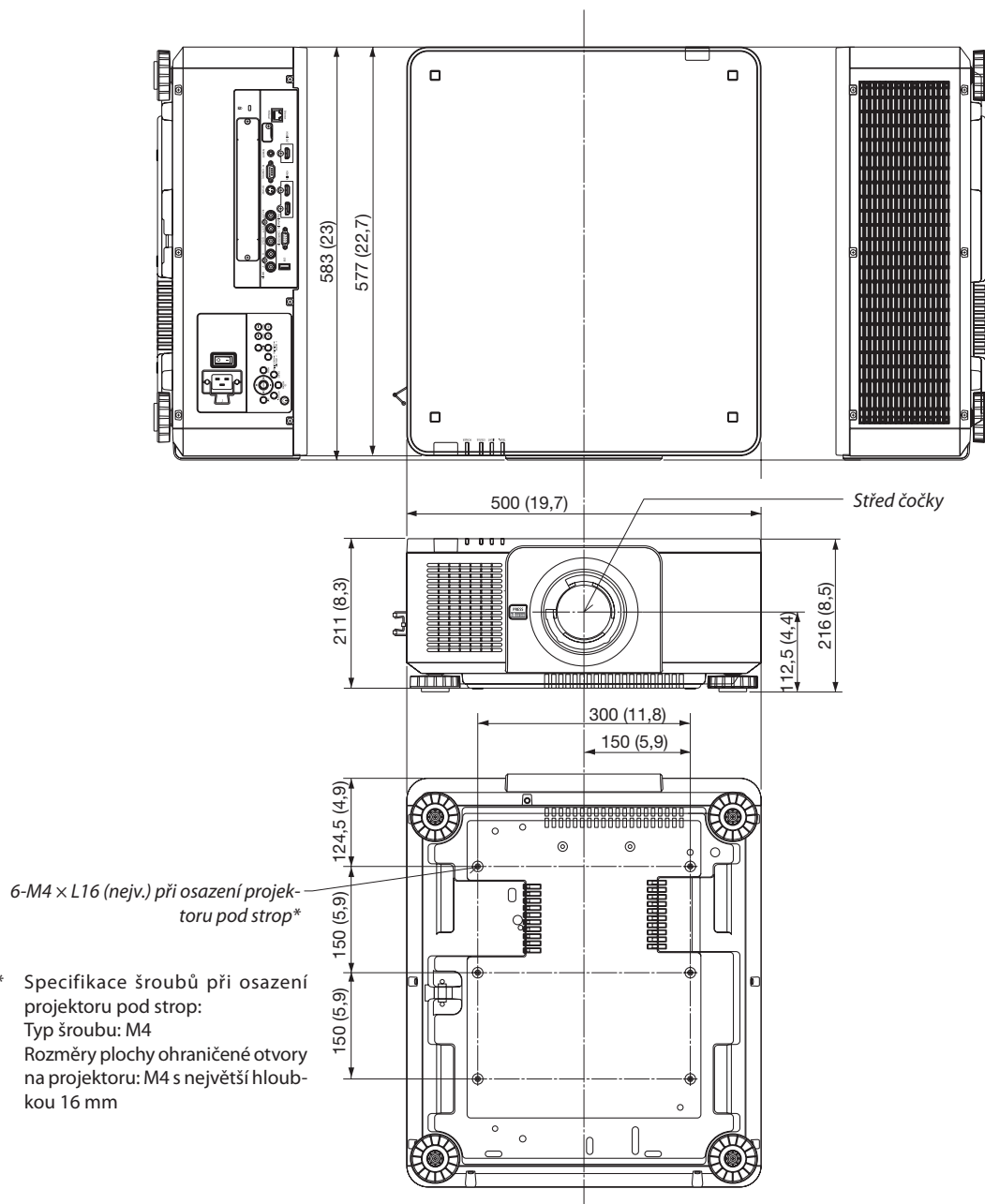
Rozměry koncovky napájecí šňůry jsou uvedeny níže



Jednotky: mm

5 Rozměry skříně

Jednotky: mm



- * Specifikace šroubů při osazení projektoru pod strop:
 Typ šroubu: M4
 Rozměry plochy ohraničené otvory na projektoru: M4 s největší hloubkou 16 mm

UPOZORNĚNÍ:

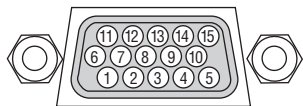
Nepokoušejte se namontovat projektor pod strop sami.

Projektor musí namontovat kvalifikovaní technici, aby bylo zajištěno jeho řádné fungování a aby se snížilo riziko zranění osob. Kromě toho musí být strop dostatečně pevný, aby projektor udržel, a montáž musí být provedena v souladu s místními stavebními předpisy. Pro další informace se prosím obraťte na svého prodejce.

6 Přidělení kolíků a názvy signálů u hlavních konektorů

Konektor COMPUTER IN/Komponentní vstupní konektor (15kolíkový konektor Mini D-Sub)

Připojení a úroveň signálu každého kolíku



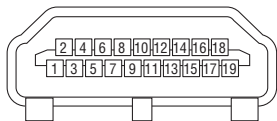
Úroveň signálu

Video signál: 0,7Vp-p (analogový)

Synchronizační signál: Úroveň TTL

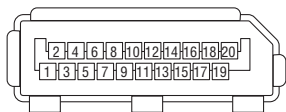
Č. kolíku	Signál RGB (analogový)	Signál YCbCr
1	Červená	Cr
2	Zelený nebo synchronizace signálem zelené	Y
3	Modrá	Cb
4	Uzemnění	
5	Uzemnění	
6	Uzemnění červené	Uzemnění Cr
7	Uzemnění zelené	Uzemnění Y
8	Uzemnění modré	Uzemnění Cb
9	Žádné připojení	
10	Uzemnění synchronizačního signálu	
11	Žádné připojení	
12	Dvousměrný DATA (SDA)	
13	Vodorovná synchronizace nebo synchronizace kompozit. signálem	
14	Svislá synchronizace	
15	Takt dat	

Konektor HDMI IN (typ A)

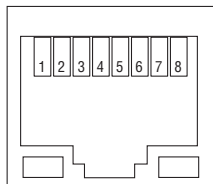


Č. kolíku	Signál	Č. kolíku	Signál
1	TMDS Data 2+	11	TMDS stínění taktu
2	Stínění TMDS Data 2	12	TMDS takt-
3	TMDS Data 2-	13	CEC
4	TMDS Data 1+	14	Odpojení
5	Stínění TMDS Data 1	15	SCL
6	TMDS Data 1-	16	SDA
7	TMDS Data 0+	17	DDC/CEC uzemnění
8	Stínění TMDS Data 0	18	+5 V napájení
9	TMDS Data 0-	19	Detekce technologie „hot plug“ (odpojení za běhu)
10	TMDS takt +		

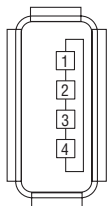
Konektor DisplayPort IN



Č. kolíku	Signál	Č. kolíku	Signál
1	Hlavní cesta připojení 3-	11	Uzemnění 0
2	Uzemnění 3	12	Hlavní cesta připojení 0+
3	Hlavní cesta připojení 3+	13	Konfigurace 1
4	Hlavní cesta připojení 2-	14	Konfigurace 2
5	Uzemnění 2	15	Doplňkový kanál +
6	Hlavní cesta připojení 2+	16	Uzemnění 4
7	Hlavní cesta připojení 1-	17	Doplňkový kanál -
8	Uzemnění 1	18	Detekce technologie „hot plug“ (odpojení za běhu)
9	Hlavní cesta připojení 1+	19	Návrat
10	Hlavní cesta připojení 0-	20	+3,3 V napájení

Ethernet/HDBaseT port (RJ-45)

Č. kolíku	Signál
1	TxD+/HDBT0+
2	TxD-/HDBT0-
3	RxD+/HDBT1+
4	Odpojení/HDBT2+
5	Odpojení/HDBT2-
6	RxD-/HDBT1-
7	Odpojení/HDBT3+
8	Odpojení/HDBT3-

Port USB (typ A)

Č. kolíku	Signál
1	V _{BUS}
2	D-
3	D+
4	Uzemnění

Port PC CONTROL (9kolíkový D-Sub)

Č. kolíku	Signál
1	Nepoužito
2	RxD přijatá data
3	TxD přenosová data
4	Nepoužito
5	Uzemnění
6	Nepoužito
7	RTS žádost o přenos
8	CTS přenos povolen
9	Nepoužito

Komunikační protokol

7 Změna loga pozadí (Virtual Remote Tool)

Tento postup vám pomůže s prováděním úkonů, jako je zapínání/vypínání projektoru a výběr signálu prostřednictvím připojení k síti LAN. Rovněž se používá k odesílání obrázku do projektoru a k jeho registraci jako loga na pozadí. Po zaregistrování je možné logo uzamknout proti změnám.

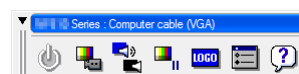
Funkce ovládání

Zapnutí/vypnutí, volba signálu, zmrazení obrazu, vypnutí obrazu, vypnutí zvuku, přenos loga do projektoru a vzdálené ovládání projektoru přes PC.

Obrazovka virtuálního dálkového ovladače



Okno dálkového ovladače



Panel nástrojů

Pro získání programu Virtual Remote Tool navštivte naše webové stránky a stáhněte si jej:

<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

POZNÁMKA:

- Data loga (grafická), která lze odeslat do projektoru prostřednictvím programu Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové ovládání), mají následující omezení: (Pouze prostřednictvím sériového či LAN připojení)
 - * Velikost souboru: Do 256 kilobajtů
 - * Velikost obrazu: V rámci rozlišení projektoru
 - * Formát souboru: PNG (full color)
- Data loga (obrázek) odeslaná pomocí programu Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové zařízení) se zobrazí ve středu plochy s černým okolím.
- Abyste vrátili výchozí „Logo společnosti NEC“ jakožto logo pozadí, musíte jej registrovat jako logo pozadí s využitím obrázkového souboru (\Logo\NEC_logo2015_1920x1200.png) obsaženého na disku CD-ROM dodávaném k projektoru NEC.

8 Řešení potíží

Tato kapitola pomáhá při řešení problémů, se kterými se během nastavení nebo používání projektoru můžete setkat.

Hlášení kontrollek

Kontrolka POWER

Chování kontrolky		Stav projektoru	Postup
Zhasnuta		Napájení je vypnuté.	–
Bliká	Modře (krátce bliká)	Příprava na zapnutí	Počkejte chvíli.
	Modře (dlouze bliká)	Časovač vypnutí (zapnut) Časovač programu (čas vypnutí povolen)	–
	Oranžově (krátce bliká)	Chlazení projektoru	Počkejte chvíli.
	Oranžově (dlouze bliká)	Časovač programu (čas zapnutí povolen)	–
Svítlí	Modrá	Napájení zapnuto	–
	Červeně	Pohotovostní režim (NORMÁLNÍ)	–
	Oranžově	Pohotovostní režim (SÍŤOVÁ POHOTOVOST)	–

Kontrolka STATUS

Chování kontrolky		Stav projektoru	Postup
Zhasnuta		Žádný problém nebo POHOTOV. REŽIM (STDBY) - „SÍŤOVÁ POHOTOVOST“	–
Bliká	Červeně (jednou za cyklus)	Čočka není upevněna.	Zkontrolujte podmínky upevnění čočky.
	Červeně (čtyřikrát za cyklus)	Problém větráčku	Chladicí větráček se přestal otáčet. Pro opravy projektoru se obraťte na centrum podpory zákazníků společnosti NEC.
	Zeleně (dvakrát za cyklus)	Provádění kalibrace čočky	–
	Oranžově (jednou za cyklus)	Konflikt sítě	Není možné připojit vestavěnou LAN projektoru společně s bezdrátovou LAN ke stejné síti. Chcete-li současně připojit vestavěnou kabelovou i bezdrátovou síť LAN, připojte je k různým sítím. V POHOTOVOSTNÍM stavu neblíká kontrola stavu oranžově, i když se vyskytne inkompatibilita sítě.
	Oranžově (dvakrát za cyklus)	Výskyt potíží během provádění posunu čočky, jako je náhodné přerušení napájení.	Proveďte kalibraci čočky
Svítlí	Zeleně	POHOTOVOSTNÍ REŽIM (STDBY) v režimu spánku*	–
	Oranžově	Bylo stisknuto tlačítko ve chvíli, kdy se projektor nacházel v režimu uzamčených tlačítek	Tlačítka projektoru jsou zamknutá. Nastavení musí být zrušeno, abyste mohli projektor ovládat. (→ strana 126)
		ID číslo projektoru a dálkového ovladače se liší	Zkontrolujte kontrolní ID. (→ strana 127)

* Režim spánku je stav, kdy jsou funkční omezení daná nastavením pohotovostního režimu odstraněna.

Kontrolka LIGHT

Chování kontrolky		Stav projektoru	Postup
Zhasnuta		Světelný modul je vypnutý.	–
Bliká	Červeně (šestkrát za cyklus)	Světelný zdroj se nezapne.	Vyčkejte více než 1 minutu a poté zkuste projektor znovu zapnout. Pokud problém stále přetrvává, obraťte se na centrum podpory zákazníků projektorů společnosti NEC.
Svíí	Zeleně	Světelný modul svítí	–

Kontrolka TEMP.

Chování kontrolky		Stav projektoru	Postup
Zhasnuta		Žádný problém	
Bliká	Červená (v cyklech po 2)	Problém s teplotou	Tepelná ochrana je nyní aktivována. Je-li teplota místnosti vysoká, přesuňte projektor na chladnější místo. Pokud problém stále přetrvává, obraťte se na centrum podpory zákazníků projektorů společnosti NEC.
Svíí	Oranžově	Vysoká teplota okolí (Vynucený ekologický režim)	Teplota okolí je příliš vysoká. Snižte pokojovou teplotu.

Pokud se aktivuje ochrana teploty

Pokud se abnormálně zvýší vnitřní teplota projektoru, světelný modul se vypne a kontrolka teploty bude blikat (opakovaně dvě bliknutí na cyklus).

Může se stát, že ochrana teploty projektoru se současně aktivuje a napájení projektoru se vypne.

Pokud k tomu dojde, proveďte následující kroky:

- Odpojte napájecí kabel ze zástrčky.
- Pokud jej používáte na místě s vysokou okolní teplotou, přesuňte projektor na chladnější místo.
- Pokud je prach ve větracích šterbinách, vyčistěte je. (→ strana 160)
- Počkejte asi 1 hodinu než vnitřní teplota projektoru klesne.

Časté problémy a jejich řešení

(→ „Kontrolky POWER/STATUS/LIGHT/TEMP.“ na straně 178, 179.)

Potíž	Ověřte tyto položky
Nezapíná se nebo nevypíná	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte, že je napájecí kabel zapojen a že vypínač na skříní projektoru nebo dálkovém ovladači funguje. (→ strana 14, 17) Zjistěte, zda se projektor nepřehřívá. Pokud není kolem projektoru zajištěno řádné větrání nebo pokud je v zasedací místnosti příliš teplo, přesuňte projektor na chladnější místo. Světelný modul se nemusí rozsvítit. Počkejte jednu celou minutu a poté znovu zapněte napájení. V případě, kdy si nelze představit, že by potíž nebyla způsobena výše zmíněnými podmínkami, vytáhněte napájecí kabel ze zásuvky. Poté vyčkejte 5 minut a znova jej zapojte. (→ strana 34)
Vypne se	<ul style="list-style-type: none"> Ujistěte se, že je funkce [ČASOVAČ VYPNUTÍ], [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] nebo [ČASOVAČ PROGRAMU] vypnuta. (→ strana 122, 137)
Žádný obraz	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte, zda je vybrán správný vstup. (→ strana 20) Pokud se obraz přesto nezobrazí, stiskněte znovu tlačítko SOURCE nebo jedno z tlačítek zdrojů. Zkontrolujte, že jsou kabely řádně zapojeny. Pomocí nabídek upravte jas a kontrast. (→ strana 95) Zkontrolujte, že nejsou stisknutá tlačítka CLONA nebo AV-VYPNOUT. Zkontrolujte zda není položka [ZAPNUTÍ CLONY] v nabídce na obrazovce nastavena na [ZAVŘÍT]. Pomocí možnosti [RESET.] v nabídce resetujte nastavení nebo úpravy na výchozí tovární hodnoty. (→ strana 138) Zadejte zaregistrované klíčové slovo, pokud je funkce zabezpečení aktivní. (→ strana 45) Pokud nelze zobrazit signál z konevok HDMI IN nebo DisplayPort IN, zkuste následující kroky. <ul style="list-style-type: none"> Přeinstalujte ovladač video karty zabudované ve vašem počítači nebo použijte aktualizovaný ovladač. Pro přeinstalování nebo aktualizaci vašeho ovladače nahlédněte do uživatelské příručky dodávané k vašemu počítači nebo video kartě, popřípadě kontaktujte centrum podpory vašeho výrobce počítače. Aktualizovaný ovladač nebo OS nainstalujte na vlastní zodpovědnost. Naše společnost nezodpovídá za žádné potíže a selhání způsobená touto instalací. Signály nemusí být podporovány v závislosti na přenosovém zařízení HDBaseT. V určitých případech nelze použít ani IR (infračervené) a RS232C. Oba kompozitní videosignály z každého vstupního konektoru jako je počítač, BNC IN a BNC (CV) a signál S-video ze vstupního konektoru BNC (Y/C) nejsou vysílány z konektoru HDMI OUT tohoto projektoru. Projektor a PC notebook je možné propojit jen tehdy, když je projektor v pohotovostním režimu a před zapnutím notebooku. Ve většině případů se výstupní signál z PC notebooku nezapne, pokud není kabel připojen k projektoru před zapnutím notebooku. <ul style="list-style-type: none"> * Pokud během používání dálkového ovladače dojde k promítnutí prázdného obrazu, může se jednat o důsledek spořiče obrazovky počítače nebo softwaru pro řízení spotřeby. Viz také strana 182.
Náhlé ztmavnutí obrazu	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte, zda se projektor nenachází ve vynuceném EKOLOGICKÉM režimu kvůli příliš vysoké okolní teplotě.
Neobvyklý tón nebo odstín barvy	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte, zda je v nabídce [BARVA ZDI] vybrána správná barva. Pokud ne, vyberte vhodnou možnost. (→ strana 117) Nastavte hodnotu [ODSTÍN] v položce [OBRAZ]. (→ strana 95)
Obraz není na promítací ploše vyrovnán	<ul style="list-style-type: none"> Změňte polohu projektoru, aby se zlepšil jeho úhel vzhledem k promítací ploše. (→ strana 22) Pomocí funkce korekce trapézového zkreslení upravte deformaci obrazu. (→ strana 42)
Rozmazaný obraz	<ul style="list-style-type: none"> Upravte ohnisko. (→ strana 26) Změňte polohu projektoru, aby se zlepšil jeho úhel vzhledem k promítací ploše. (→ strana 22) Zajistěte, aby vzdálenost mezi projektorem a promítací plochou byla v rámci nastavitelného rozsahu čočky. (→ strana 161) Byla čočka posunuta o hodnotu přesahující garantovaný rozsah? (→ strana 164) Pokud je projektor v chladu, následně přenesen do tepla a zapnut, může se na čočce srážet pára. Pokud k tomu dojde, nechte projektor na místě, dokud pára z čočky nezmizí.

Potíž	Ověřte tyto položky
Obraz se posouvá svisle, vodorovně nebo v obou směrech	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte rozlišení a frekvenci počítače. Ujistěte se, že rozlišení, které chcete zobrazit, je projektorem podporováno. (→ strana 167) Upravte obraz počítače ručně pomocí funkce Horizontal/Vertical (Vodorovná/Svislá) v nabídce [MOŽNOSTI OBRAZU]. (→ strana 97)
Dálkový ovladač nefunguje	<ul style="list-style-type: none"> Vložte nové baterie. (→ strana 11) Ujistěte se, že mezi projektorem a vámi nejsou žádné překážky. Stůjte maximálně 7 m od projektoru. (→ strana 12)
Kontrolka svítí nebo bliká	<ul style="list-style-type: none"> Viz část Kontrolka POWER/STATUS/LIGHT/TEMP. (→ strana 178, 179)
Křížení barev v režimu RGB	<ul style="list-style-type: none"> Stiskněte tlačítko AUTO ADJ. na skříni projektoru nebo na dálkovém ovladači. (→ strana 33) Nastavte počítačový obraz ručně pomocí hodnoty [TAKT]/[FÁZE] v části [MOŽNOSTI OBRAZU] v nabídce. (→ strana 96)

Pro více informací se obraťte na svého prodejce.

Pokud se nepromítá žádný obraz nebo pokud se obraz promítá nesprávně.

- Proces zapnutí projektoru a počítače.

Projektor a PC notebook je možné propojit jen tehdy, když je projektor v pohotovostním režimu a před zapnutím notebooku.

Ve většině případů se výstupní signál z PC notebooku nezapne, pokud není kabel připojen k projektoru před zapnutím notebooku.

POZNÁMKA: Vodorovnou frekvenci aktuálního signálu lze zkontrolovat v nabídce projektoru v položce Informace. Pokud je uvedena hodnota „0 kHz“, z počítače nevychází žádný signál. (→ strana 139 nebo přejděte k dalšímu kroku)

- Aktivace externího displeje počítače.

Zobrazení obrazu na displeji PC notebooku nutně neznamená, že počítač přenáší signál do počítače. Při použití laptopu kompatibilního s PC slouží k aktivaci nebo deaktivaci externího displeje kombinace funkčních kláves. Obvykle lze externí displej zapnout a vypnout kombinací klávesy „Fn“ a jedné z 12 funkčních kláves. Například laptopy NEC používají k přepínání mezi displeji kombinace kláves Fn + F3, zatímco laptopy Dell používají kombinaci kláves Fn + F8.

- Nestandardní výstup signálu z počítače

Pokud výstupní signál z notebooku neodpovídá průmyslovému standardu, promítaný obraz se nemusí zobrazit správně. Pokud k tomu dojde, deaktivujte LCD displej PC notebooku, když používáte zobrazení na projektoru. Každý PC notebook má jiný způsob deaktivace a opětovné aktivace svého displeje LCD (jak je popsáno v předchozím kroku). Podrobné informace najdete v dokumentaci k počítači.

- Zobrazený obraz je při používání počítače Mac nesprávný

Při používání počítače Mac s projektorem nastavte přepínač DIP adaptéru Mac (není součástí dodávky projektoru) dle daného rozlišení. Po nastavení restartujte počítač Mac, aby se změny projevíly.

Pro nastavení režimů zobrazení jiných než režimů podporovaných počítačem Mac a projektorem může po změně přepínače DIP adaptéru Mac dojít k třepotání obrazu nebo se nemusí zobrazit nic. Pokud k tomu dojde, nastavte přepínač DIP na pevný režim 13" a poté počítač Mac restartujte. Poté obnovte přepínač DIP na zobrazitelný režim a znovu restartujte počítač Mac.

POZNÁMKA: Kabel videoadaptéru vyrobený společností Apple Computer je třeba použít s počítačem MacBook, který nemá 15kolíkový konektor mini D-Sub.

- Zrcadlení v počítači MacBook

* Při používání projektoru s počítačem MacBook nelze výstup nastavit na hodnotu 1024 × 768, pokud není vypnuto „zrcadlení“ v počítači MacBook. Informace o zrcadlení najdete v uživatelské příručce dodané ke svému počítači Mac.

- Složky nebo ikony jsou na obrazovce počítače Mac skryty

Složky nebo ikony nemusí být na obrazovce vidět. Pokud k tomu dojde, vyberte možnost [Zobrazit] → [Uspořádat] z nabídky Apple a ikony uspořádejte.

9 Kódy PC Control a kabelové spojení

Kódy ovládání počítačem

Funkce	Hodnoty kódů								
ZAPNOUT	02H	00H	00H	00H	00H	02H			
VYPNOUT	02H	01H	00H	00H	00H	03H			
VÝBĚR VSTUPU HDMI	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A1H	A9H	
VÝBĚR VSTUPU DisplayPort	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A6H	AEH	
VÝBĚR VSTUPU BNC	02H	03H	00H	00H	02H	01H	02H	0AH	
VÝBĚR VSTUPU BNC(CV)	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH	
VÝBĚR VSTUPU BNC(Y/C)	02H	03H	00H	00H	02H	01H	0BH	13H	
VÝBĚR VSTUPU POČÍTAČ	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H	
VÝBĚR VSTUPU HDBaseT	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H	
VÝBĚR VSTUPU SLOT	02H	03H	00H	00H	02H	01H	ABH	B3H	
VYPNUTÍ OBRAZU ZAPNUTO	02H	10H	00H	00H	00H	12H			
VYPNUTÍ OBRAZU VYPNUTO	02H	11H	00H	00H	00H	13H			

POZNÁMKA: V případě potřeby se pro úplný seznam kódů ovládání počítačem obraťte na svého místního prodejce.

Kabelové spojení

Komunikační protokol

Přenosová rychlost (baud rate)38400 b/s

Délka dat.....8 bitů

ParitaBez paritních bitů

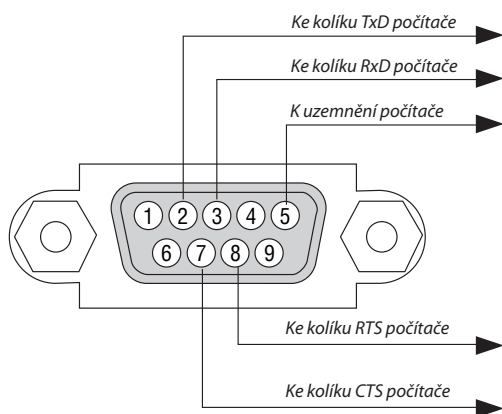
Stop bitJeden bit

X zap./vyp.Žádný

Komunikační proceduraPlný duplex

POZNÁMKA: V závislosti na vybavení doporučujeme při delších kabelážích snížit přenosovou rychlost.

Konektor PC CONTROL (9kolíkový D-SUB)



POZNÁMKA 1: Kolíky 1, 4, 6 a 9 se nepoužívají.

POZNÁMKA 2: Pro zjednodušení kabelového spojení propojte „Request to Send“ (Požadavek na vysílání) a „Clear to Send“ (Povolení k vysílání) jumperem na obou koncích kabelu.

POZNÁMKA 3: Při delších kabelážích doporučujeme nastavit rychlost komunikace v nabídkách projektoru na 9600 b/s.

10 Kontrolní seznam pro řešení potíží

Dříve než se obrátíte na svého prodejce či servisní pracovníky, projděte si následující seznam, abyste se ujistili, že je oprava skutečně nutná a také nahlédněte do kapitoly „Řešení potíží“ v uživatelské příručce. Níže uvedený kontrolní seznam nám pomůže váš problém vyřešit efektivněji.

* Tuto a následující stránku si vytiskněte pro svou kontrolu.

Frekvence výskytu vždy někdy (Jak často? _____) jiné (_____)

Napájení

- Žádné napájení (kontrolka POWER nesvítí modře). Viz také „Kontrolka STATUS“.
- Zástrčka napájecího kabelu je zcela zasunuta do elektrické zásuvky.
- Žádné napájení elektrinou, přestože jste stiskli a podrželi tlačítko NAPÁJENÍ.
- Hlavní přepínač napájení se nachází v poloze „ZAPNUTO (I)“.
- Vypnutí během provozu.
- Zástrčka napájecího kabelu je zcela zasunuta do elektrické zásuvky.
- Funkce [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] je vypnutá (týká se pouze modelů s funkcí [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ]).
- Funkce [ČASOVAČ VYPNUTÍ] je vypnutá (týká se pouze modelů s funkcí [ČASOVAČ VYPNUTÍ]).

Video a zvuk

- Na projektoru se neobjevuje obraz z počítače či video zařízení.
- Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste nejdříve připojili projektor k počítači a až následně počítač zapnuli.
- Povolení výstupu signálu PC notebooku na projektor.
 - *Zobrazení z externího zdroje můžete povolit/zakázat pomocí kombinace funkčních kláves. Obvykle k zapnutí či vypnutí zobrazení z externího zdroje slouží kombinace klávesy „Fn“ a jedné z 12 funkčních kláves.*
- Žádný obraz (modré nebo černé pozadí, žádné zobrazení).
- Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste stiskli tlačítko AUTO ADJ.
- Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste v nabídce projektoru zvolili příkaz [RESET.].
- Zástrčka kabelu se signálem je zcela zasunuta do vstupního konektoru
- Na ploše se objevuje zpráva.
(_____)
- Zdroj připojený k projektoru je aktivní a dostupný.
- Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste upravili jas a/nebo kontrast.
- Projektor podporuje rozlišení i frekvenci vstupního zdroje.
- Obraz je příliš tmavý.
- Obraz zůstává nezměněn, i když upravíte jas a/nebo kontrast.
- Obraz je zakřivený.
- Obraz se zdá být trapézově zakřivený (ke změně nedojde ani po snaze o opravu pomocí funkce [TRAPEZ] (Korekce trapézového zkreslení)).
- Části obrazu chybí.
- Stále beze změny, i když jste stiskli tlačítko AUTO ADJ.
- Stále beze změny, i když jste v nabídce projektoru zvolili příkaz [RESET.].
- Obraz je posunut ve svislém či vodorovném směru.
- Svislé a vodorovné pozice jsou pro počítačový signál správně nastavené.
- Projektor podporuje rozlišení i frekvenci vstupního zdroje.
- Chybí některé obrazové body.
- Obraz bliká.
- Stále beze změny, i když jste stiskli tlačítko AUTO ADJ.
- Stále beze změny, i když jste v nabídce projektoru zvolili příkaz [RESET.].
- Obraz se signálem z počítače bliká či vykazuje posun barev.
- Stále beze změny, i když změníte nastavení nabídky [REŽIM VENTILÁTORU] z [VYSOKÁ RYCHLOST] na [AUTO].
- Obraz vypadá rozmazaně či nezaostřeně.
- Stále beze změny, i když jste zkontrolovali rozlišení signálu v počítači a změnili jej na přirozené rozlišení projektoru.
- Stále beze změny, i když jste upravili zaostření.

Jiné

- Dálkový ovladač nefunguje.
- Mezi čidlem projektoru a dálkovým ovladačem se nenacházejí žádné překážky.
- Projektor je umístěn v blízkosti zářivkového světla, které může narušovat infračervené dálkové ovládání.
- Baterie jsou nové a nejsou zasunuty opačně.
- Tlačítka na skříni projektoru nefungují (týká se pouze modelů s funkcí [ZÁMEK OVLÁDÁČÍHO PANELU]).
- Funkce [ZÁMEK OVLÁDÁČÍHO PANELU] není zapnutá nebo je v nabídce zakázána.
- Stále beze změny, i když jste tlačítko SOURCE podrželi stisknuté po dobu nejméně 10 sekund.

Níže prosím popište svůj problém podrobněji.

Informace o účelu a prostředí, ve kterém je projektor používán

Projektor

Číslo modelu:

Sériové č.:

Datum nákupu:

Doba provozu světelného modulu (v hodinách):

Ekologický režim: VYPNUTÝ ZAPNUTÝ

Informace o vstupním signálu:

Vodorovná synchronizační frekvence [] kHz

Svislá synchronizační frekvence [] Hz

Synchronizační polarita H (+) (-)

V (+) (-)

Typ synchronizace

Oddělená Kompozitní

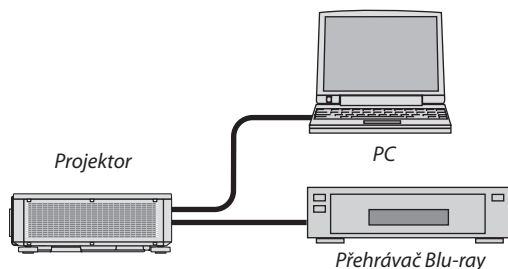
Synchronizace signálem zelené

Kontrolka STATUS:

SVÍTÍ Oranžově Zeleně

Bliká [] cykly

Číslo modelu dálkového ovladače:



Signální kabel

Standardní kabel společnosti NEC nebo kabel jiného výrobce?

Číslo modelu: Délka: m

Distribuční zesilovač

Číslo modelu:

Přepínač

Číslo modelu:

Adaptér

Číslo modelu:

Prostředí instalace

Velikost plochy: cm

Typ promítací plochy: Bílá matná Balotina Polarizovaná
 Širokoúhlá Vysoce kontrastní

Promítací vzdálenost: stopy/palce/m

Orientace: Osazení pod strop Na stole

Připojení do zásuvky:

Připojen přímo do elektrické zásuvky

Připojen k prodlužovacímu kabelu nebo jinam (číslo připojeného zařízení _____)

Připojen k cívice napájecího kabelu nebo jinam (číslo připojeného zařízení _____)

Počítač

Výrobce:

Číslo modelu:

PC notebook / Stolní počítač

Přirozené rozlišení:

Obnovovací frekvence:

Video adaptér:

Jiné:

Video zařízení

Videorekordér, přehrávač disků Blu-ray, videokamera, videoherní nebo jiné

Výrobce:

Číslo modelu:

NEC