NEC

Projektor

PX602UL-WH/PX602UL-BK/ PX602WL-WH/PX602WL-BK

Uživatelská příručka

Model č.
NP-PX602UL-WH/NP-PX602UL-BK/NP-PX602WL-WH/NP-PX602WL-BK

- Apple, Mac, Mac OS a MacBook jsou ochranné známky společnosti Apple Inc. registrované v USA a dalších zemích.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework a PowerPoint jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech amerických a/nebo dalších zemích.
- MicroSaver je registrovanou obchodní známkou společnosti Kensington Computer Products Group, jež je divizí společnosti ACCO Brands.
- Adobe, Adobe PDF, Adobe Reader a Acrobat jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Adobe Systems Incorporated ve Spojených státech amerických a/nebo dalších zemích.
- Aplikace Virtual Remote Tool využívá knihovnu WinI2C/DDC, © Nicomsoft Ltd.
- Názvy HDMI a HDMI High-Definition Multimedia Interface a HDMI logo jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing LLC ve Spojených státech a dalších zemích.

HDMI®
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

- DisplayPort a logo DisplayPort Compliance jsou ochranné známky ve vlastnictví společnosti Video Electronics Standards Association.

- HDBaseT™ je ochrannou známkou společnosti HDBaseT Alliance.

HDBaseT™

- DLP a BrilliantColor jsou ochrannými známkami společnosti Texas Instruments.
- Trademark PJLink je ochranná známka používaná pro práva na používání ochranných známek v Japonsku, Spojených státech amerických a dalších zemích a oblastech.
- Blu-ray je ochranná známka společnosti Blu-ray Disc Association
- CRESTRON a ROOMVIEW jsou registrované ochranné známky společnosti Crestron Electronics, Inc. ve Spojených státech amerických a dalších zemích.
- Ethernet je buď registrovanou ochrannou známkou nebo ochrannou známkou společnosti Fuji Xerox Co., Ltd.
- Extron a XTP jsou registrované ochranné známky společnosti RGB Systems, Inc. ve Spojených státech.
- Ostatní produkty a názvy společností uvedené v této uživatelské příručce mohou být ochrannými známkami nebo registrovanými ochrannými známkami příslušných vlastníků.
- Softwarové licence TOPPERS

  Tento výrobek obsahuje software poskytovaný pod licencí TOPPERS.

  Pro více podrobností o každém softwaru viz soubor „readme.pdf“ umístěný v adresáři „o TOPPERS“ na dodaném disku CD-ROM.

POZNÁMKY

(1) Obsah tohoto návodu k obsluze jako celek ani jeho části nesmí být bez svolení přetiskovány.

(2) Obsah tohoto návodu k obsluze se může bez předchozího upozornění změnit.

(3) Přípravě tohoto návodu k obsluze byla věnována velká péče. Pokud byste přesto objevili jakékoli sporné body, chyby nebo opomenutí, kontaktujte nás prosím.

(4) Bez ohledu na článek (3) společnost NEC nenese odpovědnost za žádný ušlý zisk nebo jiné záležitosti považované za důsledek používání projektoru.

Důležité informace

Bezpečnostní upozornění

Bezpečnostní opatření

Před prvním použitím projektoru NEC si tento návod pozorně přečtěte a uložte jej na dostupné místo pro možné budoucí použití.

UPOZORNĚNÍ

Chcete-li vypnout napájení, nezapomeňte vytáhnout zástrčku ze zásuvky.
Síťová zásuvka by měla být co nejblíže zařízení a snadno dostupná.

UPOZORNĚNÍ

ABY NEDOŠLO K ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM, NEOTEVÍREJTE SKŘÍŇ.
UVNITŘ SKŘÍNĚ SE NACHÁZEJÍ VYSOKONAPĚŤOVÉ SOUČÁSTI.
SERVIS PŘENECHEJTE KVALIFIKOVANÝM SERVISNÍM OSOBÁM.

Tento symbol varuje uživatele, že neizolované napětí uvnitř jednotky může být dostatečné na to, aby způsobilo úraz elektrickým proudem. Proto je jakýkoli kontakt s jakoukoli vnitřní součástkou zařízení nebezpečný.

Tento symbol upozorňuje uživatele na důležité informace týkající se provozu a údržby tohoto zařízení. Aby nedocházelo k potížím, je třeba si informace pozorně přečíst.

VAROVÁNÍ: CHRAŇTE ZAŘÍZENÍ PŘED DEŠTĚM A VLHKEM. ZABRÁNÍTE TAK NEBEZPEČÍ POŽÁRU NEBO ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM.
ZÁSTRČKU ZAŘÍZENÍ NEZAPOJUJTE DO PRODLUŽOVACÍ ŠŇŮRY ANI ZÁSUVKY, POKUD NELZE VŠECHNY KOLÍKY ZCELA ZASUNOUT.

Oznámení o souladu s DOC (pouze pro Kanadu)

Tento digitální přístroj třídy A splňuje kanadské standardy ICES-003.

VAROVÁNÍ

Jedná se o výrobek třídy A. V domácím prostředí může tento výrobek vyvolávat rádiové rušení. V takovém případě bude uživatel muset učinit vhodná opatření.

UPOZORNĚNÍ

- Aby se snížily dopady jakéhokoli rušení příjmu rozhlasového a televizního signálu, používejte signální kabel s připojeným feritovým jádrem. Použití signálních kabelů bez feritového jádra může způsobit rušení rozhlasového a televizního příjmu.
- Tento přístroj byl testován a splňuje limity pro digitální zařízení třídy A podle oddílu 15 pravidel FCC. Tyto limity jsou stanoveny tak, aby poskytovaly přiměřenou ochranu před škodlivým rušením při provozu přístroje ve firemním prostředí. Tento přístroj vytváří, využívá a může vyzařovat vysokofrekvenční energii a, pokud není osazen a používán v souladu s návodem, může způsobovat škodlivé rušení rádiové komunikace. Provoz tohoto přístroje v obytných prostorech bude pravděpodobně způsobovat škodlivé rušení. V takovém případě je uživatel povinen odstranit rušení na vlastní náklady.

Předpis o informacích týkajících se hluku přístroje – 3. GPSGV,

Nejvyšší úroveň zvukového tlaku činí v souladu s normou EN ISO 7779 méně než 70 dB (A).

Likvidace použitého produktu

V Evropské unii
Legislativa EU, tak jak je v jednotlivých členských státech zavedena, vyžaduje, aby použité elektrické a elektronické výrobky označené symbolem (vlevo) byly likvidovány odděleně od běžného domovního odpadu. To zahrnuje projektory a jejich elektrické příslušenství. Při likvidaci takových výrobků postupujte podle pokynů místních úřadů, případně se informujte v obchodě, kde jste výrobek zakoupili.
Po sběru se použité výrobky znovu využijí a řádně recyklují. Tato snaha nám pomůže snížit množství odpadu, stejně tak jeho negativní vliv na lidské zdraví a životní prostředí na minimální úroveň.
Označení na elektrických a elektronických výrobcích se vztahuje pouze na stávající členské státy Evropské unie.
Mimo Evropskou unii
Chcete-li dát k likvidaci použité elektrické a elektronické produkty mimo Evropskou unii, obraťte se na místní úřad a informujte se o správném způsobu likvidace.

EU: Přeškrtnutý symbol popelnice značí, že použité baterie by neměly být likvidovány s běžným domácím odpadem. Pro použité baterie existuje samostatný sběrný systém, který umožňuje správné zpracování a recyklaci podle platné legislativy.

Podle směrnice EU 2006/66/EC se baterie nesmí likvidovat nesprávným způsobem. K likvidaci baterie je třeba využít místní samostatnou sběrnou službu.

VAROVÁNÍ PRO OBČANY KALIFORNIE:
Manipulace s kabely dodanými s tímto produktem vás vystavuje účinkům olova, o kterém je státu Kalifornie známo, že způsobuje vrozené vady nebo jiná poškození lidské reprodukce. PO MANIPULACI SI UMYJTE RUCE.

Pouze pro Velkou Británii: Ve Velké Británii má BS schválený napájecí kabel se zalitou zástrčkou černou (5 A) pojistku, nainstalovanou pro použití s tímto zařízením. Pokud není napájecí kabel součástí tohoto zařízení, obraťte se prosím na svého dodavatele.

Důležitá bezpečnostní opatření

Účelem těchto bezpečnostních pokynů je zajistit dlouhou životnost projektoru a ochranu před požárem a elektrickým úrazem. Pečlivě si je pročtěte a dbejte na dodržování všech varování.

⚠ Instalace

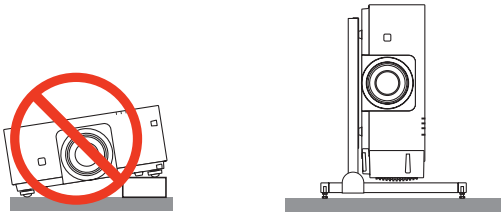
- Projektor neumisťujte za následujících podmínek:
  - na nestabilní vozík, stojan nebo stolek.
  - v blízkosti vody, koupelen nebo do místností s vysokou vlhkostí.
  - na přímé sluneční světlo, do blízkosti topných těles nebo zařízení vyzařujících teplo.
  - v prostředí prašném, zakouřeném nebo plném páry.
  - na papíry, tkaniny, deky nebo koberce.
- Neosazujte ani neskladujte projektor za níže uvedených podmínek. Jinak by se mohl porouchat.
  - V silných magnetických polích
  - V prostředí výskytu korozivních plynů
  - Venku
- Pokud chcete projektor instalovat na strop:
  - Nepokoušejte se projektor instalovat sami.
  - Projektor musí nainstalovat kvalifikovaní technici, aby bylo zajištěno jeho řádné fungování a aby se snížilo riziko tělesného zranění.
  - Kromě toho musí být strop dostatečně pevný, aby projektor udržel, a instalace musí být provedena v souladu s místními stavebními zákony.
  - Pro další informace se prosím obraťte na svého prodejce.

VAROVÁNÍ

- Před čočku projektoru neumisťujte žádné předměty, které může teplo snadno poškodit. Mohlo by dojít k roztavení předmětu teplem vycházejícím ze světelného zdroje.

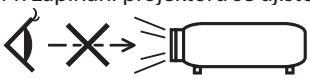
Projektor při použití nenaklánějte doleva či doprava. To by mohlo zapříčinit jeho poruchu, nicméně instalace na výšku* je možná. Pro instalaci na výšku nastavte projektor tak, aby se nasávání vzduchu nacházelo na jeho spodní straně. Pro instalaci na výšku dodržujte bezpečnostní opatření.

* K projektoru se musí připevnit nastavitelný stojánek a bezpečnostní kryt (prodává se samostatně). (→ strana 136)



Bezpečnostní opatření týkající se požáru a úrazu elektrickým proudem

- Zajistěte, aby kolem projektoru bylo dostatečné větrání a aby nebyly větrací otvory ničím blokovány. V opačném případě by mohlo dojít ke hromadění tepla uvnitř projektoru. Mezi projektorem a zdí ponechejte dostatečný volný prostor. (→ strana vii)
- Nedotýkejte se výfukového větracího otvoru v levé přední části projektoru (při pohledu zepředu), protože může být během používání a bezprostředně po vypnutí projektoru zahřátý. Části projektoru se mohou dočasně zahřát, pokud je projektor vypnut pomocí tlačítka POWER nebo pokud dojde k odpojení síťového napájecího zdroje během normálního provozu projektoru.
  Při zvedání projektoru buďte opatrní.
- Dávejte pozor, aby do projektoru nenapadala cizí tělesa, například kancelářské sponky nebo kousky papíru. Nepokoušejte se vytahovat předměty, které do projektoru zapadnou. Do projektoru nevsunujte žádné kovové předměty, například dráty nebo šroubovák. Pokud nějaký předmět do projektoru zapadne, okamžitě projektor odpojte a povolejte kvalifikovaného servisního pracovníka, aby předmět vytáhl.
- Na projektor nepokládejte žádné předměty.
- Během bouřky se nedotýkejte napájecího kabelu. Mohlo by dojít k požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
- Projektor je určen k provozu za napájení elektřinou o napětí 100 – 240 V, stř. proudu, 50/60 Hz. Před zapojením projektoru zkontrolujte, že napájecí zdroj těmto požadavkům vyhovuje.
- Když je projektor zapnutý, nedívejte se do čočky. Mohli byste si závažně poškodit zrak.
- Nedívejte se do zdroje světla za použití optických nástrojů (například zvětšovacích skel a zrcadel). Mohlo by dojít k poškození zraku.
- Při zapínání projektoru se ujistěte, že se nikdo v dosahu promítání nedívá do objektivu.



- Do dráhy světla projektoru nevkládejte žádné předměty (lupu apod.). Světlo promítané z čočky je velmi silné. Proto jakékoli neobvyklé předměty, které dokážou přesměrovat světlo vycházející z čočky, mohou tedy způsobit nepředvídatelné důsledky, například požár nebo poškození zraku.
- Před výfukový větrací otvor projektoru neumísťujte žádné předměty, které může teplo snadno poškodit.
  Mohlo by dojít k roztavení předmětu nebo k popálení rukou teplem z výfukového ventilátoru.

- S napájecím kabelem zacházejte opatrně. Poškozený nebo roztřepený napájecí kabel může způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem.
  - Nepoužívejte žádné jiné napájecí kabely než ty, které jsou dodávány společně s projektorem.
  - Napájecí kabel neohýbejte ani za něj prudce netahejte.
  - Nepokládejte napájecí kabel pod projektor nebo pod jiné těžké předměty.
  - Nezakrývejte napájecí kabel měkkými látkami, například koberci.
  - Napájecí kabel nezahřívejte.
  - Nedotýkejte se napájecího kabelu mokrýma rukama.
- V následujících případech vypněte projektor, odpojte napájecí kabel a nechte projektor zkontrolovat kvalifikovaným servisním pracovníkem:
  - Pokud došlo k poškození nebo roztřepení napájecího kabelu či zástrčky.
  - Pokud došlo k vylití tekutiny do projektoru nebo pokud byl projektor vystaven dešti či vodě.
  - Pokud projektor nefunguje normálně, i když dodržujete pokyny popsané v tomto návodu k obsluze.
  - Pokud projektor spadl nebo byla poškozena jeho skříň.
  - Pokud projektor vykazuje patrné změny ve výkonu, které značí nutnost servisu.
- Chcete-li projektor přenést, odpojte napájecí kabel a všechny ostatní kabely.
- Před čištěním skříně vypněte projektor a odpojte napájecí kabel.
- Pokud nebudete projektor delší dobu používat, vypněte jej a odpojte napájecí kabel.
- Když používáte LAN kabel:
  Z bezpečnostních důvodů jej nepřipojujte ke konektoru periferních zařízení, který může mít vyšší napětí.

⚠ UPOZORNĚNÍ

- Při posouvání čočky nestrkejte prsty dovnitř clony čočky. V opačném případě by mohlo dojít k přiskřípnutí prstů mezi skříní a čočkou.
- Naklápěcí stojan nepoužívejte pro jiný účel, než k jakému je určen. Nesprávné použití, například připevnění naklápěcího stojanu nebo jeho zavěšení na zeď, může způsobit poškození projektoru.
- Projektor neposílejte v měkkém obalu prostřednictvím balíkové pošty nebo nákladní přepravy. Uvnitř měkkého obalu by se mohl projektor poškodit.
- Pokud budete projektor používat několik dní po sobě, zvolte v Režimu ventilátoru možnost [VYSOKÝ]. (Z nabídky vyberte položku [NASTAVENÍ] → [MOŽNOSTI(1)] → [REŽIM VENTILÁTORU] → [REŽIM] → [VYSOKÝ]).
- Nepřenášejte projektor za kryt čočky. Mohl by spadnout a způsobit tak úraz.
- Pokud používáte bezpečnostní kryt (prodávaný samostatně), nepřenášejte projektor za něj. Kryt by se mohl uvolnit a projektor spadnout a způsobit tak úraz.
- Neodpojujte napájecí kabel ze zásuvky ve zdi nebo z projektoru, pokud je projektor zapnutý. Pokud tak učiníte, může to způsobit poškození AC IN konektoru projektoru a (nebo) kolíku zástrčky napájecího kabelu.
  Chcete-li vypnout střídavé napájení, když je projektor zapnutý, použijte hlavní vypínač napájení projektoru, rozbočku s vypínačem nebo přerušovačem.

Buďte obezřetní při manipulaci s volitelnými čočkami

Při posílání projektoru s čočkami vyjměte čočky před jeho expedicí. Pokaždé, když není čočka právě osazena na projektor, nasaďte na ni kryt proti prachu. Čočka a mechanismus posunu čočky mohou být poškozeny nesprávnou manipulací během přepravy.
Při přenášení projektor nedržte za část s čočkami.
Zaostřovací kroužek by se mohl při přenášení pootočit a mohli byste nechtěně projektor upustit.

Bezpečnostní opatření dálkového ovladače

- S dálkovým ovladačem zacházejte opatrně.
- Pokud je dálkový ovladač vlhký nebo mokrý, ihned jej osušte.
- Zabraňte styku s nadměrným teplem a vlhkostí.
- Baterie nezkratujte, nezahřívejte ani nerozebírejte.
- Baterie nevhazujte do ohně.
- Nebudete-li dálkové ovládání delší dobu používat, vyjměte baterie.
- Ujistěte se, že vkládáte baterie správně dle polarity (+/–).
- Nekombinujte nové a staré baterie, ani různé typy baterií.
- Použité baterie likvidujte v souladu s místními nařízeními.

Světelný modul

1. Světelný modul obsahující několik laserových diod je zabudován do výrobku coby světelný zdroj.
2. Tyto laserové diody jsou zatavené ve světelném modulu. Pro provoz světelného modulu není potřeba údržba ani servis.
3. Koncovém uživateli není dovoleno vyměňovat světelný modul.
4. Kontaktujte kvalifikovaného distributora ohledně výměny světelného modulu a ohledně dalších informací.

Laserové bezpečnostní varování

- Tento produkt je klasifikován jako Třída 2 IEC60825-1 druhé edice z 2007-03.
  Také splňuje výkonnostní standardy FDA 21 CFR 1040.10 a 1040.11 pro laserové produkty, kromě odchylek podle Laserového upozornění č.50 ze dne 24. 6. 2007.
  Pokud jde o instalaci a řízení zařízení, dodržujte zákony a předpisy vaší země.
- Do tohoto výrobku je zabudován laserový modul.
  Použití ovladačů nebo úprav postupů jiných než těch, které jsou zde upřesněny, může vést k vystavení nebezpečnému ozáření.

BĚHEM POUŽÍVÁNÍ SE NEDÍVEJTE DO OBJEKTIVU.

- Tyto bezpečnostní štítky jsou umístěny na boční straně skříně.

Štítek s popisem TŘÍDY 2 LASEROVÝCH VÝROBKŮ je umístěn na pravé straně těla projektoru.

Informace o režimu vysoké nadmořské výšky

- Nastavte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na [VYSOKÝ], pokud projektor používáte při nadmořské výšce zhruba 760 metrů nebo více.
  Používání projektoru při nadmořské výšce zhruba 760 metrů nebo více bez nastavení hodnoty [VYSOKÝ] může způsobit přehřívání projektoru a jeho následné vypnutí. Pokud k tomu dojde, počkejte několik minut a poté projektor zapněte.
- Používání projektoru při nadmořské výšce zhruba 760 metrů nebo více může zkrátit životnost optických součástí, například světelného modulu.

Informace o autorských právech původních promítaných obrázků:

Používání tohoto projektoru za účelem komerčního zisku nebo přilákání pozornosti veřejnosti v různých podnicích (např. kavárnách nebo hotelech) a využití komprese nebo rozšíření obrazu pomocí níže uvedených funkcí může vyvolat podezření na porušení autorských práv chráněných zákonem o autorských právech.
[POMĚR STRAN], [TRAPÉZ], funkce zvětšování a jiné podobné funkce.

Informace k turecké směrnici RoHS relevantní pro turecký trh

EEE Yönetmeliğine Uygundur.

⚠ Zdravotní bezpečnostní opatření pro uživatele, kteří si prohlížejí 3D obrázky

Před prohlížením si nezapomeňte přečíst zdravotní bezpečnostní opatření, která naleznete v návodu k obsluze přiloženém k vašim 3D brýlím nebo 3D kompatibilnímu obsahu, jako jsou Blu-ray disky, video hry, počítačové video soubory a podobně. Abyste zabránili nepříznivým symptomům, věnujte pozornost následujícím věcem:

- Nepoužívejte 3D brýle k prohlížení jiných materiálů než 3D obrázků.
- Mezi promítací plochou a uživatelem nechte odstup alespoň 2 m. Prohlížení 3D obrázků z příliš krátké vzdálenosti vám může namáhat oči.
- Vyhněte se prohlížení 3D obrázků po delší dobu. Udělejte si přestávku alespoň 15 minut po každé hodině prohlížení.
- Pokud máte vy nebo někdo ze členů vaší rodiny historii fotocitlivých záchvatů, prodiskutujte prohlížení 3D obrázků se svým lékařem.
- Pokud se vám během prohlížení 3D obrázků udělá špatně, například pocit na zvracení, závrať, nevolnost, bolest hlavy, únava očí, rozmazané vidění, křeče a pocit necitlivosti, přestaňte s prohlížením. Pokud symptomy přetrvávají, poraďte se s lékařem.
- 3D obrázky si prohlížejte zepředu promítací plochy. Prohlížení z úhlu může způsobit únavu nebo namáhání očí.

Funkce řízení spotřeby elektřiny

Za účelem udržení nízké spotřeby elektřiny, byly při expedici z výroby nastaveny níže popsané funkce řízení spotřeby elektřiny (1) a (2). Vyvolejte prosím nabídku na obrazovce a upravte nastavení (1) a (2) podle zamýšleného využití projektoru.

1. POHOTOV. REŽIM (STDBY) (Tovární nastavení: NORMÁLNĚ)

- *Když je v položce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolena možnost [NORMÁLNĚ], nefungují následující konektory či funkce: konektor HDMI OUT, port Ethernet/HDBaseT, port USB, funkce sítě LAN, funkce Upozornění e-mailem*

  (→ strana 114)

2. AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ (Tovární nastavení: 1 hodina)

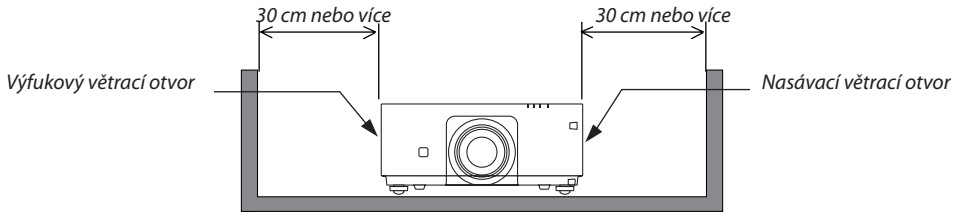
- *Když je v položce [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] nastavena možnost [1:00], umožňujete tím projektoru automatické vypnutí, jestliže nebyl po dobu jedné hodiny přijat žádným vstupem žádný signál nebo nebyl proveden žádný úkon.*

  (→ strana 115)

Volný prostor pro instalaci projektoru

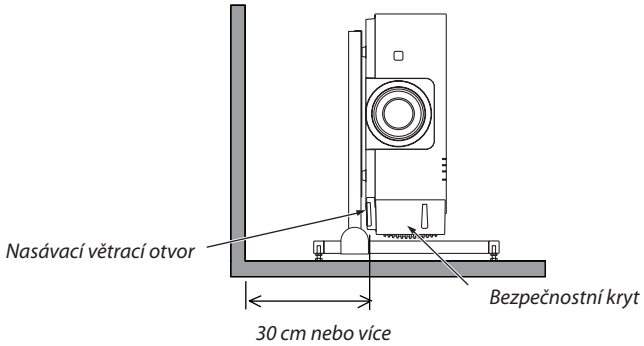
Mezi projektorem a jeho okolím ponechte dostatečný prostor, jak je to znázorněno níže.
Horký vzduch vyfukovaný přístrojem by do něj mohl být opětovně nasán.
Neprovádějte proto instalaci projektoru na místě, kde je proud vzduchu z HVAC nasměrován na projektor.
Ohřátý vzduch z HVAC může být nasán ventilátorem projektoru. Pokud k tomu dojde, zvýší se příliš teplota uvnitř projektoru a chránič proti přehřátí automaticky vypne jeho napájení.

Příklad 1 – Pokud jsou zdi po obou stranách projektoru.



POZNÁMKA:
Nákres ukazuje správné rozměry volného prostoru potřebného vepředu, vzadu a nad projektorem.

Příklad 2 - V případě promítání na výšku.



POZNÁMKA:
- *Nákres ukazuje správné rozměry volného prostoru potřebného vepředu, vzadu a nad projektorem.*
- *Příklad osazení projektoru na výšku viz strana 135.*

Obsah

Důležité informace i

1. Úvod 1
❶ Co balení obsahuje? 1
❷ Projektor – úvod 2
Blahopřejeme vám k zakoupení projektoru 2
Obecné 2
Světelného zdroje · Jas 2
Instalace 2
Videa 3
Síť 3
Úspora energie 3
O tomto návodu k obsluze 4
❸ Názvy částí projektoru 5
Přední/Vrchní 5
Zadní 6
Panel ovládacích prvků/ukazatelů 7
Funkce koncovek 8
❹ Názvy prvků dálkového ovladače 9
Vložení baterií 10
Bezpečnostní opatření dálkového ovladače 10
Provozní dosah bezdrátového dálkového ovladače 11
Použití dálkového ovladače kabelově 11

2. Promítání obrazu (základní obsluha) 12
❶ Postup při promítání obrazu 12
❷ Připojení počítače/Připojení napájecího kabelu 13
❸ Zapnutí projektoru 14
Poznámka ke spouštěcí obrazovce (Obrazovka s výběrem jazyka nabídky) 15
❹ Výběr zdroje 16
Výběr zdroje: Počítač nebo Video 16
❺ Přizpůsobení velikosti a polohy obrazu 18
Nastavení svislé polohy promítaného obrazu (posun čočky) 19
Zaostření 21
Zoom 21
Seřízení nožky pro náklon 22
❻ Automatická optimalizace počítačového signálu 23
Nastavení obrazu pomocí tlačítka Auto Adjust (Automatické přizpůsobení) 23
❼ Vypnutí projektoru 24
❽ Po použití 25

3. Praktické funkce 26
❶ Vypněte světlo projektoru (CLONA ČOČKY) 26
❷ Vypnutí obrazu 26
❸ Vypnutí nabídky na obrazovce (skrytí z obrazovky) 26
❹ Zmrazení obrazu 27
❺ Přibližování obrazu 28

❻ Změna funkce REŽIM SVĚTLA/Kontrola efektu úspory energie pomocí světelného
režimu [REŽIM SVĚTLA] ... 29
Kontrola efektu úspory energie [REGULÁTOR SPOTŘEBY UHLÍKU] ... 31
❼ Oprava vodorovného a svislého trapézového zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] ... 32
❽ Zamezení neoprávněnému použití projektoru [ZABEZPEČENÍ] ... 35
❾ Promítání 3D videí ... 38
Postup pro sledování 3D videí pomocí tohoto projektoru ... 38
Co dělat v případě, že nelze zobrazit video ve 3D ... 41
❿ Ovládání projektoru pomocí HTTP prohlížeče ... 42

4. Promítání více obrazů ... 48
❶ K čemu všemu lze využít promítání více obrazů ... 48
Případ 1. Použití jediného projektoru k promítání dvou druhů videa [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] ... 48
Případ 2. Použití čtyř projektorů (rozlišení: WUXGA) k promítání videí s rozlišením 2560 × 1600 pixelů [SKLÁDÁNÍ OBRAZU] ... 49
Věci, které si je třeba uvědomit při montáži projektorů ... 51
❷ Zobrazení dvou obrazů současně ... 52
Promítání dvou obrazů ... 53
Přepínání hlavního obrazu na vedlejší a naopak ... 54
Omezení ... 55
❸ Zobrazení obrazu za využití [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ] ... 56
Nastavení přesahu promítaných obrazů ... 57
Přizpůsobení úrovně černé ... 60

5. Použití nabídky na obrazovce ... 62
❶ Použití nabídek ... 62
❷ Prvky nabídky ... 63
❸ Seznam položek nabídky ... 64
❹ Popis a funkce nabídky [VSTUP] ... 70
HDMI ... 70
DisplayPort ... 70
BNC ... 70
BNC(CV) ... 70
BNC(Y/C) ... 70
POČÍTAČ ... 70
HDBaseT ... 70
SLOT ... 70
SEZNAM ZÁZNAMŮ ... 70
ZKUŠ.VZOR ... 70
❺ Popis a funkce nabídky [PŘIZPŮS.] ... 74
[OBRAZ] ... 74
[MOŽNOSTI OBRAZU] ... 78
[VIDEO] ... 82
[3D NASTAVENÍ] ... 84
❻ Popis a funkce nabídky [ZOBRAZ.] ... 85
[PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] ... 85
[GEOMETRICKÁ KOREKCE] ... 87
[PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ] ... 91

[VÍCE OBRAZŮ] ... 92
❼ Popis a funkce nabídky [NASTAV.] ... 94
[NABÍDKA] ... 94
[INSTALACE] ... 96
[OVLÁDÁNÍ] ... 99
[NASTAVENÍ SÍTĚ] ... 107
[NASTAVENÍ ZDROJE] ... 112
[MOŽNOSTI NAPÁJENÍ] ... 114
Návrat do továrního výchozího nastavení [RESET.] ... 116
❽ Popis a funkce nabídky [INFO.] ... 117
[ČAS POUŽITÍ] ... 117
[ZDROJ(1)] ... 117
[ZDROJ(2)] ... 118
[ZDROJ(3)] ... 118
[ZDROJ(4)] ... 118
[KABELOVÁ LAN] ... 119
[VERZE(1)] ... 119
[JINÉ] ... 119
[HDBaseT] ... 120

6. Připojení k jiným zařízením ... 121
❶ Montáž čočky (prodejná samostatně) ... 121
Názvy částí držáku čočky ... 121
Namontování čočky ... 122
Vyjmutí čočky ... 124
❷ Připojování ... 125
Připojení analogového RGB signálu ... 125
Připojení digitálního RGB signálu ... 126
Připojení externího monitoru ... 129
Připojení přehrávače Blu-ray nebo jiného AV zařízení ... 130
Připojení komponentního vstupu ... 131
Připojení vstupu HDMI ... 132
Připojení ke kabelové síti LAN ... 133
Připojení k přenosovému zařízení HDBaseT (k dostání v obchodech) ... 134
Promítání na výšku ... 135
Skládání projektorů na sebe ... 138

7. Údržba ... 141
❶ Čištění čočky ... 141
❷ Čištění skříně ... 141

8. Pomocný software pro uživatele ... 142
❶ Provozní podmínky pro software přiložený na disku CD-ROM ... 142
Názvy a funkce přibalených softwarových programů ... 142
Služba stahování ... 142
Provozní prostředí ... 142
❷ Instalace softwarových programů ... 143
Instalace programů pro Windows ... 143
❸ Ovládání projektoru pomocí LAN (Virtual Remote Tool) ... 146
Připojení projektoru k síti LAN. ... 147

❹ Ovládání projektoru přes síťové připojení LAN (PC Control Utility Pro 4/Pro 5) 149

9. Dodatek 153

❶ Promítací vzdálenost a velikost promítací plochy 153
Typy čoček a promítací vzdálenost 153
Tabulka velikostí a rozměrů promítacích ploch 155
Rozsah posunu čočky 156

❷ Osazení volitelné desky (prodávané samostatně) 157

❸ Seznam kompatibilních vstupních signálů 159

❹ Technické údaje 162

❺ Rozměry skříně 165

❻ Přidělení kolíků a názvy signálů u hlavních konektorů 166

❼ Řešení potíží 168
Hlášení kontrolek 168
Časté problémy a jejich řešení 170
Pokud se nepromítá žádný obraz nebo pokud se obraz promítá nesprávně 172

❽ Kódy PC Control a kabelové spojení 173

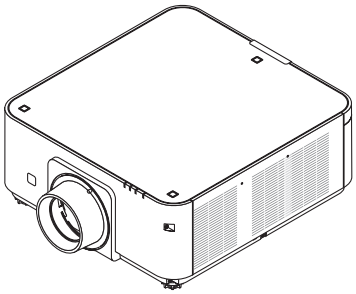
❾ Kontrolní seznam pro řešení potíží 174

1. Úvod

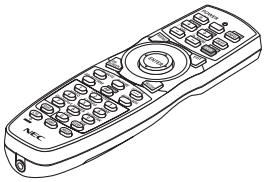
❶ Co balení obsahuje?

Zkontrolujte, zda balení obsahuje všechny položky uvedené na seznamu. Pokud kterákoli z položek chybí, obraťte se na prodejce. Originální krabici a obalový materiál si uschovejte pro případ, že by bylo nutno projektor přepravovat.

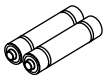
Projektor



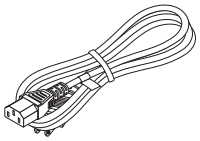
Kryt na čočku proti prachu
** Projektor se dodává bez čočky. Další informace o typech čoček a promítacích vzdálenostech naleznete na straně 153.*



Dálkový ovladač (7N901041)

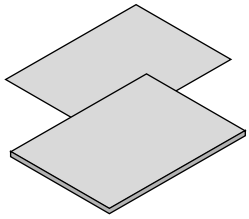


AA alkalické baterie (2×)

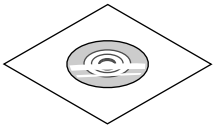


Napájecí šňůra
(USA: 79TG0251)
(EU: 79TG0261)

3 podložky pro skládání projektorů na sebe (79TG0291)
Při skládání projektorů na sebe (dvojité naskládání) se nastavitelné nožky pro náklon horního projektoru umístí na tyto podložky. (→ strana 139)



- *Důležité informace (7N8N5113)*
- *Průvodce rychlým nastavením (7N8N5132)*
- *Bezpečnostní štítek (Tuto samolepku použijte při nastavování bezpečnostního hesla.)*



Disk CD-ROM k projektoru NEC
Návod k použití (PDF) a softwarové nástroje
(7N952063)

Pouze pro Severní Ameriku:
Omezená záruka
Pro zákazníky v Evropě:
Aktuální platné záruční podmínky naleznete na naší webové stránce:
www.nec-display-solutions.com

❷ Projektor – úvod

Tato část vás seznámí s vaším novým projektorem a popisuje jeho funkce a ovládací prvky.

Blahopřejeme vám k zakoupení projektoru

Tento projektor patří k těm nejlepším, které jsou v současné době dostupné. Umožňuje promítání přesně zaostřených obrazů o rozměrech až 12,7 m (měřeno po úhlopříčce) z vašeho počítače PC nebo Mac (stolního či notebooku), videorekordéru, Blu--ray přehrávače nebo snímací kamery.
Projektor můžete umístit na stůl nebo na vozík, můžete jej použít k promítání obrazu zpoza plochy a můžete jej i trvale upevnit pod strop*[1]. Dálkový ovladač lze použít bezdrátově.

*[1] Nepokoušejte se namontovat projektor pod strop sami.
Projektor musí namontovat kvalifikovaní technici, aby bylo zajištěno jeho řádné fungování a aby se snížilo riziko zranění osob.
Kromě toho musí být strop dostatečně pevný, aby projektor udržel, a montáž musí být provedena v souladu s místními stavebními předpisy. Pro další informace se prosím obraťte na svého prodejce.

Obecné

- **Jednočipový DLP projektor s vysokým rozlišením a vysokým jasem**

Název modelu	DMD panel	Rozlišení	Poměr stran
PX602UL-WH/PX602UL-BK	typ 0.67	1 920 × 1 200 pixelů	16:10
PX602WL-WH/PX602WL-BK	typ 0.65	1 280 × 800 pixelů	16:10

Světelného zdroje • Jas

- **Ve světelném modulu je zabudovaná laserová dioda s dlouhou životností**

  Výrobek lze provozovat s nízkými náklady, protože laserový světelný zdroj může být používán po dlouhou dobu bez nutnosti výměny či údržby.
- Jas lze nastavit v širokém rozmezí

  Na rozdíl od běžných světelných zdrojů lze jas nastavit od 20 do 100% v krocích po 1%.
- **Režim [STÁLÝ JAS]**

  Jas obvykle s přibývající dobou používání slábne, ale při výběru režimu [STÁLÝ JAS] senzory uvnitř projektoru detekují a automaticky upravují výkon, aby bylo zajištěno zachování stálého jasu během doby životnosti světelného modulu.

  Nicméně, pokud je světelnost zdroje nastavena na maximum, bude s přibývající dobou používání klesat.

Instalace

- **Velký výběr volitelných čoček, které si můžete zvolit podle místa instalace**

  Tento projektor podporuje 4 typy volitelných čoček (nicméně PX602UL-WH a PX602UL-BK podporují 3 typy) a nabízí tak celou škálu čoček přizpůsobených různým místům instalace a způsobům promítání.

  Navíc mohou být čočky namontovány a vyjmuty jediným dotykem.

  Mějte na paměti, že při expedici z výroby není namontována žádná čočka. Volitelné čočky si prosím zakupte odděleně.
- **Promítání na výšku bez vychýlení**

  Projektor může být nastaven v jakémkoli svislém úhlu v rozsahu 360°.

  Rovněž dokáže otočit obraz o 90° do svislé orientace.

  S výjimkou promítání na výšku nemůže být tento projektor nainstalován v náklonu doleva či doprava.
- **Skládání dvou projektorů na sebe pro promítání s vysokým světelným výkonem**

  Naskládáním 2 projektorů na sebe je možné zvýšit jas i na velkých promítacích plochách.
- **Motorické ovládání čočky pro rychlé a snadné seřízení**

  Pomocí tlačítek na projektoru a na dálkovém ovládání lze seřídit zoom, zaostření a polohu (posun čočky).

Videa

- **Velký rozsah vstupních/výstupních konektorů (HDMI, DisplayPort, BNC, HDBaseT atd.) a vestavěný jednokanálový reproduktor**

  Projektor je vybaven velkým výběrem vstupních/výstupních konektorů: HDMI, DisplayPort, BNC (5-jádrový), počítačový (analogový), HDBaseT, atd.

  Vstupní/výstupní HDMI konektory a vstupní konektor DisplayPort projektoru podporují HDCP.

  HDBaseT, propagovaný a podporovaný HDBaseT Alliancí, je elektronickou (CE) zákaznickou a komerční propojovací technologií.

- **Slot pro volitelnou desku**

  Tento projektor má slot pro volitelné desky (prodávané samostatně).

- **Současné promítání 2 obrazů (PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.)**

  Dva obrazy lze promítat současně pomocí jediného projektoru.

  K dispozici jsou dva typy rozvržení pro oba obrazy:„obrázek v obrázku“ (PIP), kdy je vedlejší obrázek zobrazen na hlavním obrazu, a „jeden obrázek vedle druhého“ (JEDEN OBR. VEDLE DRUH.), kdy se hlavní i vedlejší obraz zobrazí vedle sebe.

- **Promítání více obrazů několika projektory**

  Tento projektor je vybaven několika HDMI vstupními a výstupními koncovkami, s jejichž pomocí lze propojit několik projektorů sériově v řadě. Vysoce kvalitního obrazu je dosaženo rozdělením a promítáním videí s vysokým rozlišením několika různými projektory současně.

  Kromě toho jsou okraje obrazů vyhlazeny pomocí funkce prolínání okrajů.

- **Podporuje HDMI 3D formát**

  Tento projektor lze použít ke sledování 3D videí s pomocí běžně v obchodech dostupných aktivních 3D brýlí clonového typu a 3D vysílačů podporujících Xpand 3D.

Síť

- **Standardně je poskytován pohodlný softwarový nástroj (User Supportware)**

  Lze použít tři softwarové nástroje uložené na přiloženém disku CD-ROM k projektoru NEC (Virtual Remote Tool, PC Control Utility Pro 4 (pro Windows) a PC Control Utility Pro 5 (pro Mac OS).

- **Kompatibilita s CRESTRON ROOMVIEW**

  Tento projektor podporuje funkci CRESTRON ROOMVIEW umožňující řízení několika k síti připojených zařízení z počítače či ovladače.

Úspora energie

- **Úsporná konstrukce s pohotovostní spotřebou energie 0,5 wattů**

  Když je v nabídce na obrazovce nastaven pohotovostní režim na „NORMÁLNĚ“, činí spotřeba energie v pohotovostním režimu 0,5 wattů.

- **„REŽIM SVĚTLA“ pro nízkou spotřebu energie a zobrazení „Regulátoru spotřeby uhlíku“**

  Projektor je vybaven „REŽIMEM SVĚTLA“ pro snížení spotřeby energie během používání. Kromě toho je výsledek šetření energie při nastaveném REŽIMU SVĚTLA převeden na objem úspory emisí CO_2, který se ukazuje v potvrzovací zprávě zobrazované při vypnutí napájení a v položce „Informace“ v rámci nabídky na obrazovce (MĚŘIČ ÚSPORY UHLÍKU).

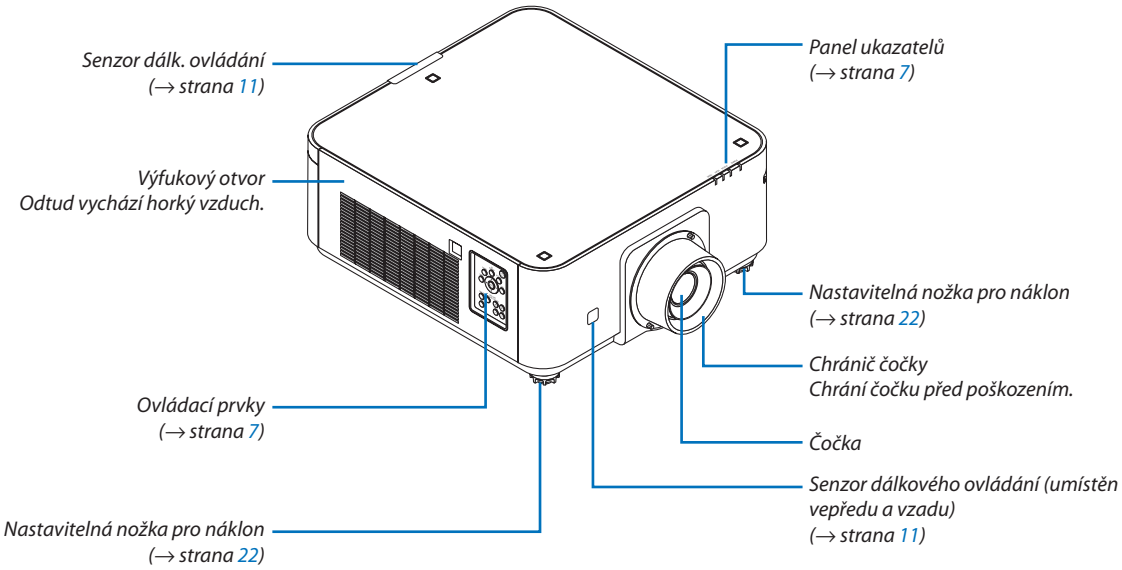
O tomto návodu k obsluze

Nejrychlejší způsob, jak začít, je nespěchat a udělat vše správně hned napoprvé. Věnujte proto nyní pár minut pročtení tohoto návodu k obsluze. Třeba tak ušetříte čas později. Na začátku každé kapitoly návodu najdete její stručný přehled. Pokud danou kapitolu nepotřebujete, můžete ji přeskočit.

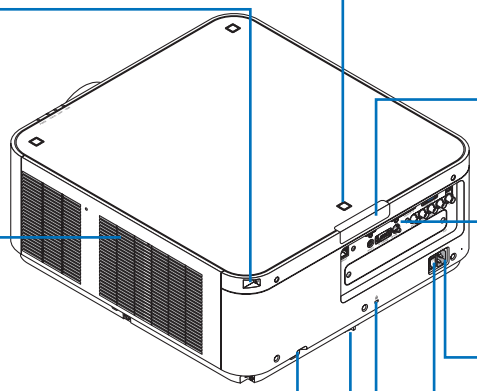
❸ Názvy částí projektoru

Přední/Vrchní

Čočky se prodávají zvlášť. Níže uvedený popis ukazuje příklad, kdy je namontována čočka NP35ZL.



Zadní



Otvor pro připevnění bezpečnostního krytu (celkem 7 otvorů)
Upevňovací otvory pro osazení bezpečnostního krytu (prodává se zvlášť), který se používá při instalaci na výšku.

Nasávací otvor
Nasává okolní vzduch k chlazení jednotky.
V dolní části se nachází nasávací otvor a větrací otvory.
(→ strana vii, 141)

Bezpečnostní pás
Sem připevněte mechanismus proti krádeži.
K bezpečnostnímu pásu lze připevnit zabezpečovací lanka či řetězy o průměru až 4,6 mm.

Nastavitelná nožka pro náklon
(→ strana 22)

Upevňovací bod podložek pro skládání projektorů na sebe (celkem 3 body)
Pro naskládání projektorů na sebe upevněte na tyto body podložky dodávané s tímto projektorem.

Senzor dálkového ovládání (umístěn vepředu a vzadu)
(→ strana 11)

Koncovky
(→ strana 8)

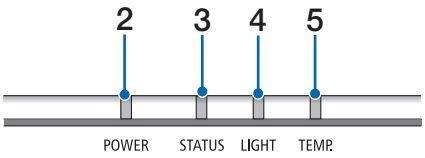
Koncovka vstupu síťového napájení AC VSTUP
Sem připojte tříkolíkovou zástrčku přiloženého napájecího kabelu a opačný konec zapojte do aktivní elektrické zásuvky. (→ strana 13)

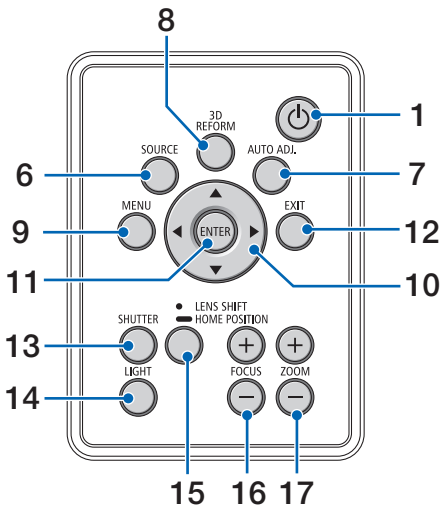
Hlavní přepínač napájení
Za dodávky proudu ze sítě přepněte hlavní přepínač napájení do polohy ZAPNUTO (|), projektor tím přejde do pohotovostního stavu.

*Vestavěný bezpečnostní slot ( )**

* Tento zabezpečovací slot podporuje zabezpečovací systém MicroSaver ®.

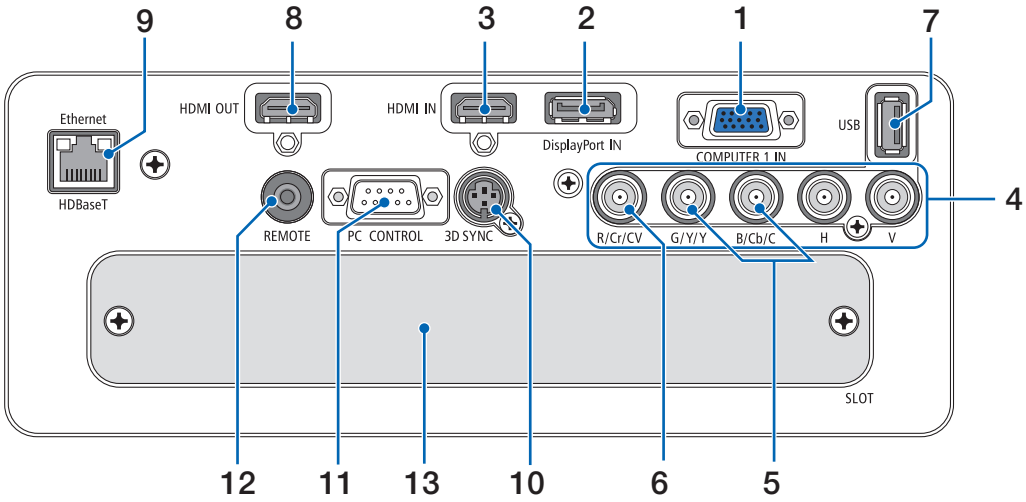
Panel ovládacích prvků/ukazatelů





1. **Tlačítko (NAPÁJENÍ)**
   (→ strana 14, 24)
2. **Kontrolka NAPÁJENÍ**
   (→ strana 14, 15, 24, 168)
3. **Kontrolka STAV**
   (→ strana 168)
4. **Kontrolka SVĚTLO**
   (→ strana 29, 169)
5. **Kontrolka TEPLOTA**
   (→ strana 169)
6. **Tlačítko SOURCE**
   (→ strana 16)
7. **Tlačítko AUTO ADJ.**
   (→ strana 23)
8. **Tlačítko 3D REFORM**
   (→ strana 32)
9. **Tlačítko MENU**
   (→ strana 62)
10. **Tlačítko ▲▼◀▶**
    (→ strana 62)
11. **Tlačítko ENTER**
    (→ strana 62)
12. **Tlačítko EXIT**
    (→ strana 62)
13. **Tlačítko SHUTTER**
    (→ strana 26)
14. **Tlačítko LIGHT**
    (→ strana 29)
15. **Tlačítko LENS SHIFT/HOME POSITION**
    (→ strana 19, 26, 124, 156)
16. **Tlačítko FOCUS +/–**
    (→ strana 21)
17. **Tlačítko ZOOM +/–**
    (→ strana 21)

Funkce koncovek

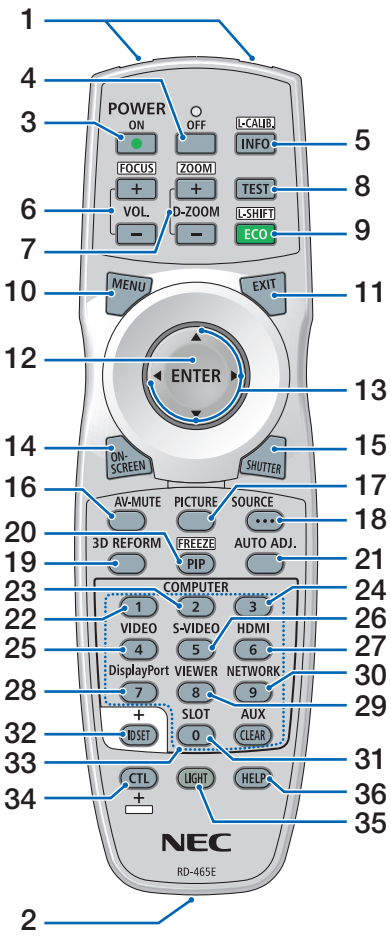


1. **Konektor COMPUTER 1 IN/Komponentní vstupní konektor (15kolíkový konektor Mini D-Sub)**
   (→ strana 13, 125, 131, 166)
2. **Vstupní konektor DisplayPort IN (DisplayPort 20kolíkový)**
   (→ strana 126, 166)
3. **Konektor HDMI IN (typ A)**
   (→ strana 126, 128, 132, 166)
4. **Vstupní konektory BNC [R/Cr/CV, G/Y/Y, B/Cb/C, H, V] (BNC × 5)**
   (→ strana 125, 130)
5. **Vstupní konektor BNC (Y/C) (BNC × 2)**
   (→ strana 130)
6. **Vstupní konektor BNC (CV) (BNC × 1)**
   (→ strana 130)
7. **Port USB (typ A)**
   (→ strana 167)
   (Pro budoucí rozšíření. Tento port umožňuje napájení elektřinou.)
8. **Konektor HDMI OUT (typ A)**
   (→ strana 129)
9. **Ethernetový/HDBaseT port (RJ-45)**
   (→ strana 133, 134, 167)
10. **Konektor 3D SYNC (3kolíkový Mini DIN)**
    (→ strana 40)
11. **Port PC CONTROL (9kolíkový D-Sub)**
    (→ strana 167, 173)
    Tento port slouží k připojení počítače nebo ovládacího systému. Umožňuje ovládání projektoru pomocí sériového komunikačního protokolu. Píšete-li svůj vlastní program, obvyklé kódy pro ovládání z počítače najdete na straně 173.
12. **Konektor REMOTE (Stereo Mini)**
    Tento konektor typu jack využijte k dálkovému ovládání projektoru pomocí běžně v obchodech dostupného kabelu dálkového ovládání vybaveného stereo mini zástrčkou ∅ 3,5 mm (bezodporového).
    Propojte projektor a přibalené dálkové ovládání pomocí běžně v obchodech dostupného kabelu pro dálkové ovládání.
    (→ strana 11)

POZNÁMKA:
- *Když je kabel dálkového ovládání zapojen do konektoru REMOTE, nelze projektor dálkově ovládat pomocí infračervených paprsků.*
- *Dálkový ovladač nelze z REMOTE konektoru napájet elektřinou.*
- *Když vyberete [HDBaseT] v nabídce [SENZOR DÁLK. OVLÁDÁNÍ] a projektor je připojený k běžně v obchodech dostupnému zařízení pro přenos, které podporuje HDBaseT, nelze infračervené dálkové ovládání provádět, pokud byl přenos signálů dálkového ovládání nastaven v zařízení pro přenos. Nicméně dálkové ovládání pomocí infračervených paprsků lze provádět, jestliže je u přenosového zařízení vypnuté napájení elektřinou.*

13. **SLOT**
    (→ strana 157)

❹ Názvy prvků dálkového ovladače



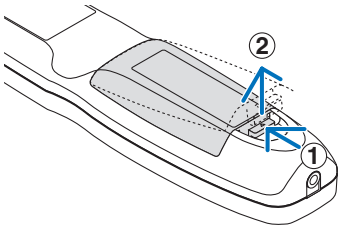
1. **Infračervený vysílač**
   (→ strana 11)
2. **Konektor Remote typu jack**
   Pro kabelové dálkové ovládání do něj připojte běžně v obchodech dostupný kabel dálkového ovládání.
   (→ strana 11)
3. **Tlačítko POWER ON**
   (→ strana 14)
4. **Tlačítko POWER OFF**
   (→ strana 24)
5. **Tlačítko INFO/L-CALIB.**
   Vyvolejte obrazovku [ZDROJ(1)] z nabídky na obrazovce.
   (→ strana 117)
6. **Tlačítka VOL./FOCUS +/–**
   (→ strana 21)
7. **Tlačítka D-ZOOM/ZOOM +/–**
   (→ strana 28)
8. **Tlačítko TEST**
   (→ strana 70)
9. **Tlačítko ECO/L-SHIFT**
   (→ strana 20, 29)
10. **Tlačítko MENU**
    (→ strana 62)
11. **Tlačítko EXIT**
    (→ strana 62)
12. **Tlačítko ENTER**
    (→ strana 62)
13. **Tlačítko ▲▼◀▶**
    (→ strana 62)
14. **Tlačítko ON-SCREEN**
    (→ strana 26)
15. **Tlačítko SHUTTER**
    (→ strana 26)
16. **Tlačítko AV-MUTE**
    (→ strana 26)
17. **Tlačítko PICTURE**
    (→ strana 74, 76)
18. **Tlačítko SOURCE**
    (→ strana 16)
19. **Tlačítko 3D REFORM**
    (→ strana 32)
20. **Tlačítko PIP/FREEZE**
    (→ strana 27, 53)
21. **Tlačítko AUTO ADJ.**
    (→ strana 23)

22, 23, 24. **Tlačítko COMPUTER 1/2/3**
(→ strana 16)

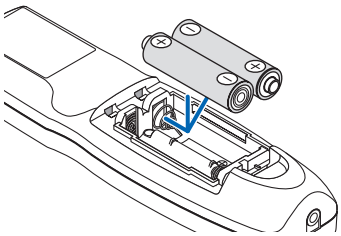
25. **Tlačítko VIDEO**
    (→ strana 16)
26. **Tlačítko S-VIDEO**
    (→ strana 16)
27. **Tlačítko HDMI**
    (→ strana 16)
28. **Tlačítko DisplayPort**
    (→ strana 16)
29. **Tlačítko VIEWER**
    (Tlačítko VIEWER u projektorů této řady nefunguje.)
30. **Tlačítko NETWORK**
    (→ strana 16)
31. **Tlačítko SLOT**
    (→ strana 158)
32. **Tlačítko ID SET**
    (→ strana 105)
33. **Číselná tlačítka (0 až 9/CLEAR)**
    (→ strana 105)
    (Tlačítko AUX u projektorů této řady nefunguje.)
34. **Tlačítko CTL**
    Toto tlačítko se používá zároveň s jinými tlačítky, podobně jako klávesa CTRL na počítači.
35. **Tlačítko LIGHT**
    Toto tlačítko se používá k zapnutí podsvícení tlačítek dálkového ovladače.
    Podsvícení se vypne, pokud nedojde během 10 sekund ke stisknutí žádného tlačítka.
36. **Tlačítko HELP**
    (→ strana 117)

Vložení baterií

1. ***Stiskněte úchytku a vyjměte kryt baterií.***

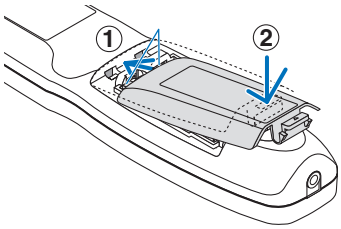


2. ***Vložte nové baterie (AA). Ujistěte se, že vkládáte baterie otočené správně dle polarity (+/–).***



3. ***Zasuňte kryt zpět přes baterie, dokud nezaklapne na své místo.***

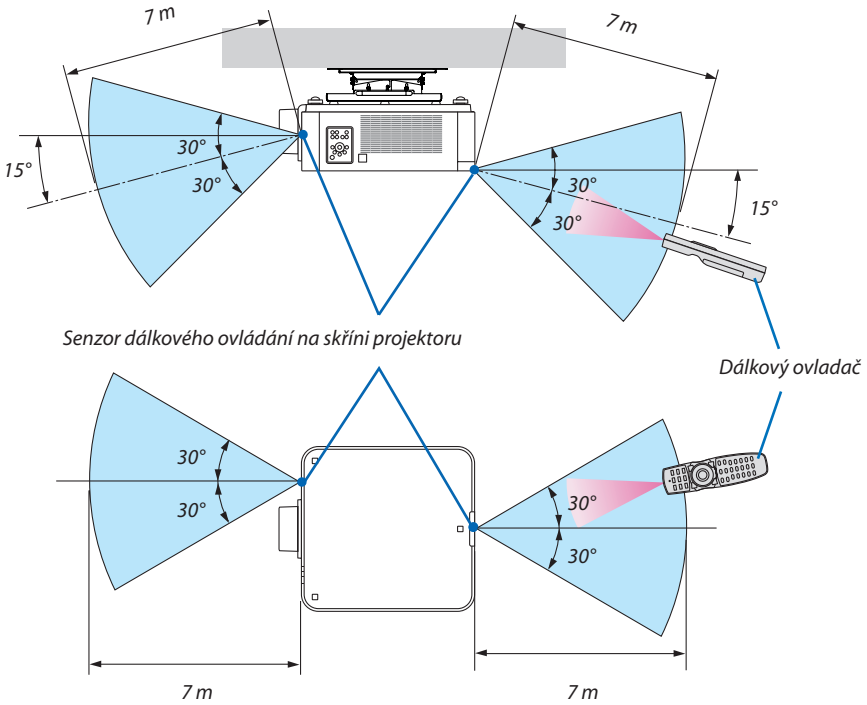
POZNÁMKA: Nemíchejte různé typy baterií či nové baterie se starými.



Bezpečnostní opatření dálkového ovladače

- S dálkovým ovladačem zacházejte opatrně.
- Pokud je dálkový ovladač vlhký nebo mokrý, ihned jej osušte.
- Zabraňte styku s nadměrným teplem a vlhkostí.
- Baterie nezkratujte, nezahřívejte ani nerozebírejte.
- Baterie nevhazujte do ohně.
- Nebudete-li dálkové ovládání delší dobu používat, vyjměte baterie.
- Ujistěte se, že vkládáte baterie otočené správně dle polarity (+/–).
- Nemíchejte nové a staré baterie, ani různé typy baterií.
- Použité baterie likvidujte v souladu s místními nařízeními.

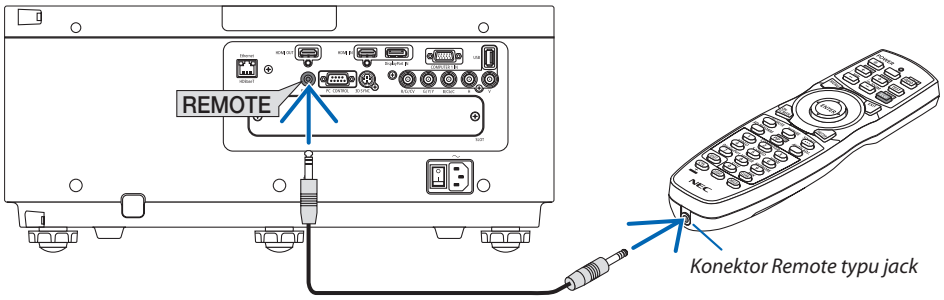
Provozní dosah bezdrátového dálkového ovladače



- Infračervený signál funguje na výše uvedenou vzdálenost v přímé viditelnosti a v úhlu 60° od senzoru dálkového ovládání na skříni projektoru.
- Jsou-li mezi dálkovým ovladačem a senzorem projektoru nějaké objekty nebo dopadá-li na senzor silné světlo, nebude projektor reagovat. Správnému ovládání projektoru rovněž zabrání slabé baterie v dálkovém ovladači.

Použití dálkového ovladače kabelově

Zasuňte jeden konec kabelu dálkového ovládání do REMOTE koncovky a druhý konec do jack konektoru na dálkovém ovladači.



POZNÁMKA:

- *Pokud je kabel dálkového ovládání zapojen do REMOTE jack konektoru, dálkový ovladač nefunguje pro infračervenou bezdrátovou komunikaci.*
- *Dálkový ovladač nelze přes REMOTE jack konektor napájet elektřinou z projektoru. Při použití dálkového ovladače kabelově je zapotřebí jej napájet baterií.*

2. Promítání obrazu (základní obsluha)

Tato část popisuje, jak zapnout projektor a jak promítat obraz na plochu.

❶ Postup při promítání obrazu

Krok 1

- ***Připojení počítače / Připojení napájecího kabelu (→ strana 13)***

⇩

Krok 2

- ***Zapnutí projektoru (→ strana 14)***

⇩

Krok 3

- ***Výběr zdroje (→ strana 16)***

⇩

Krok 4

- ***Přizpůsobení velikosti a polohy obrazu (→ strana 18)***
- ***Korekce trapézového zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] (→ strana 32)***

⇩

Krok 5

- ***Úprava obrazu***
  - *Automatická optimalizace počítačového signálu (→ strana 23)*

⇩

Krok 6

- ***Provedení prezentace***

⇩

Krok 7

- ***Vypnutí projektoru (→ strana 24)***

⇩

Krok 8

- ***Po použití (→ strana 25)***

❷ Připojení počítače/Připojení napájecího kabelu

1. *Připojte počítač k projektoru.*

Tato část vás seznámí se základním připojením k počítači. Pro informace o dalších možnostech připojení viz „(2) Připojování“ na straně 125.

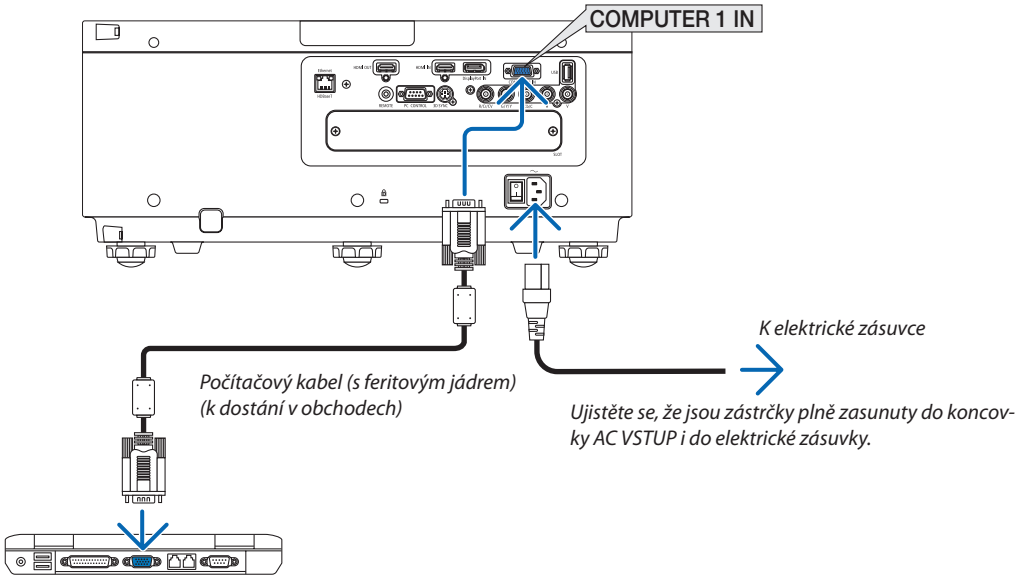
Propojte výstupní koncovku displeje (15kolíkový konektor mini D-Sub) na počítači se vstupní koncovkou POČÍTAČ 1 IN na projektoru běžně dostupným počítačovým kabelem (s feritovým jádrem) a poté konektory zašroubováním postranních kolíčků zajistěte.

2. *Připojte dodaný napájecí kabel k projektoru.*

Nejdříve připojte 3kolíkovou zástrčku dodaného napájecího kabelu do koncovky AC VSTUP na projektoru a až poté zapojte jeho druhý konec do elektrické zásuvky.

Důležité informace:

- *Před zapojováním či odpojováním dodávaného napájecího síťového kabelu nezapomeňte přepnout hlavní přepínač napájení do polohy vypnuto [O]. V opačném případě může dojít k poškození projektoru.*



⚠ UPOZORNĚNÍ:

Dojde-li v běžném provozu projektoru k jeho vypnutí pomocí tlačítka POWER nebo k odpojení síťového napájecího zdroje, mohou se některé jeho části dočasně silně zahřát.
Při zvedání projektoru buďte opatrní.

❸ Zapnutí projektoru

POZNÁMKA:

- *Projektor má dva přepínače napájení: hlavní přepínač napájení a tlačítko POWER (POWER ON a OFF na dálkovém ovladači)*

• Zapnutí projektoru:

1. ***Přepněte hlavní přepínač napájení do polohy ZAPNUTO (I).***

   Projektor přejde do pohotovostního režimu.

2. ***Stiskněte tlačítko POWER.***

   Projektor je tím připraven k použití.

• Vypnutí projektoru:

1. ***Stiskněte tlačítko POWER.***

   Zobrazí se potvrzovací zpráva.

2. ***Znovu stiskněte tlačítko POWER.***

   Projektor přejde do pohotovostního režimu.

3. ***Přepněte hlavní přepínač napájení do polohy VYPNUTO (O).***

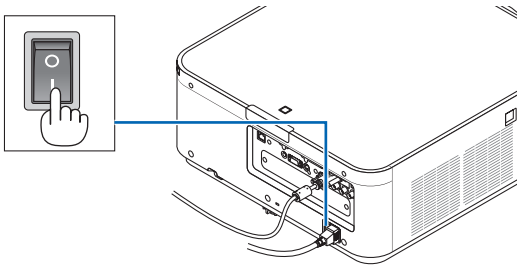
   Projektor se vypne.

1. ***Přepněte hlavní přepínač napájení do polohy ZAPNUTO (I).***

   *Kontrolka NAPÁJENÍ se rozsvítí červeně.**

   ** Tím dává najevo, že se POHOTOV. REŽIM (STDBY) nachází v nastavení [NORMÁLNĚ].*

   (→ strana 114, 168)



⚠ VAROVÁNÍ

Projektor vyzařuje silné světlo. Před zapnutím napájení se ujistěte, že se nikdo v rozsahu promítání nedívá do čočky.

POZNÁMKA:

- *Pokud jsou využívány síťové služby či projektor obdrží signál HDBaseT, bude zneplatněno nastavení [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] a projektor přejde do režimu spánku. V režimu spánku větráky uvnitř projektoru běží za účelem ochrany jeho vnitřních součástí. Pro informace o režimu spánku viz strana 114.*

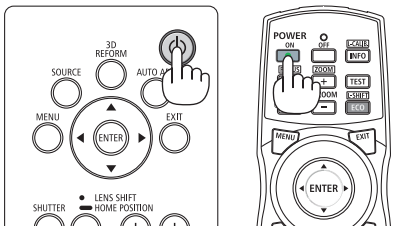
2. ***Stiskněte tlačítko ⏻ POWER na skříni projektoru nebo tlačítko POWER ON na dálkovém ovladači.***

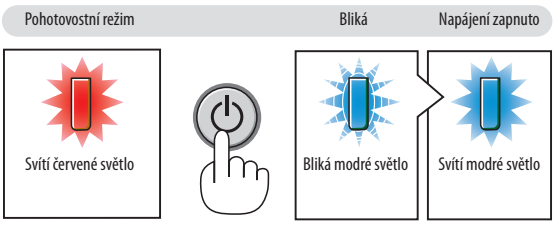
   Kontrolka NAPÁJENÍ přejde z červeného nepřerušovaného svícení do modrého blikání a na plochu se promítne obraz.

   TIP:

   - *Pokud se zobrazí zpráva „PROJEKTOR JE ZAMKNUTÝ! ZADEJTE SVÉ HESLO.", znamená to, že funkce [ZABEZPEČENÍ] je zapnuta. (→ strana 35)*

   Po zapnutí projektoru se ujistěte, že je zapnutý počítač či zdroj videa.





(→ strana 168)

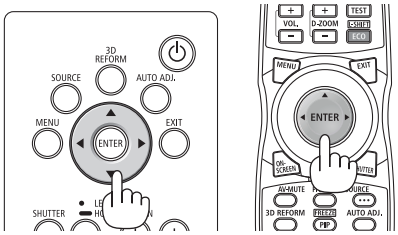
POZNÁMKA: Modrá obrazovka ([MODRÉ] pozadí) je zobrazena, pokud není k dispozici žádný vstupní signál (dle přednastavené nabídky).

Poznámka ke spouštěcí obrazovce (Obrazovka s výběrem jazyka nabídky)

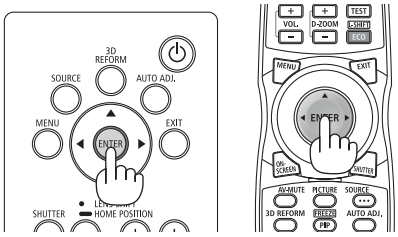
Při prvním zapnutí projektoru se objeví startovací nabídka. Zde si můžete zvolit některý z 29 jazyků coby jazyk nabídky.

Pro volbu jazyka nabídky postupujte podle následujících kroků:

1. ***Pomocí tlačítek ▲, ▼, ◀ nebo ▶ zvolte jeden z 29 jazyků v nabídce.***



2. ***Pro potvrzení volby stiskněte tlačítko ENTER.***



Poté můžete začít pracovat s nabídkou.
Pokud chcete, můžete provést volbu jazyka nabídky i později.
(→ [JAZYK] na straně 66 a 94)

POZNÁMKA:

- *Stane-li se některá z následujících událostí, projektor se nezapne.*
  - *Je-li vnitřní teplota projektoru příliš vysoká, přístroj detekuje neobvykle vysokou teplotu. Za těchto okolností se projektor z důvodu ochrany svého vnitřního systému nezapne. Pokud k tomu dojde, vyčkejte, než se ochladí vnitřní součástky projektoru.*
  - *Pokud kontrolka STAV svítí po stisknutí tlačítka napájení oranžově, znamená to, že je funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] zapnuta. Uzamčení zrušíte vypnutím této funkce. (→ strana 104)*
- *Pokud kontrolka NAPÁJENÍ bliká modře v krátkých cyklech, nemůže být projektor vypnut pomocí tlačítka napájení. (Pokud kontrolka POWER bliká modře v dlouhých cyklech, ČASOVAČ VYPNUTÍ se aktivuje a napájení projektoru lze vypnout.)*

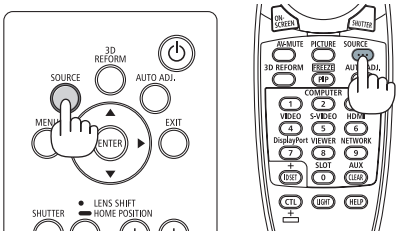
❹ Výběr zdroje

Výběr zdroje: Počítač nebo Video

POZNÁMKA: Zapněte počítač nebo zařízení poskytující video připojené k projektoru.

Automatická detekce signálu

Stiskněte tlačítko SOURCE po dobu jedné sekundy nebo déle. Projektor začne vyhledávat dostupný vstupní zdroj a zobrazí jej. Vstupní signál se bude přepínat následovně:



HDMI → DisplayPort → BNC → BNC(CV) → BNC(Y/C) → POČÍTAČ → HDBaseT → SLOT → …

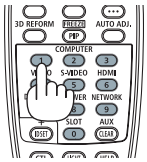
- Pro vyvolání obrazovky [VSTUP] jej krátce stiskněte.

Pomocí tlačítek ▼/▲ označte cílovou vstupní koncovku a poté stisknutím tlačítka ENTER vstup přepněte. Pro ukončení zobrazování nabídky na obrazovce [VSTUP] stiskněte tlačítko MENU nebo EXIT.

TIP: Není-li vstupní signál dostupný, bude dotyčný vstup přeskočen.

Nastavení pomocí dálkového ovladače

Stiskněte kterékoli z tlačítek HDMI, DisplayPort, COMPUTER 2, VIDEO, S-VIDEO, COMPUTER 1, NETWORK či SLOT.



- Tlačítko COMPUTER 2 vybírá vstupní video koncovku BNC.
- Tlačítko VIDEO vybírá vstupní koncovku BNC (CV) (kompozitní video).
- Tlačítko S-VIDEO vybírá vstupní koncovku BNC (Y/C) (S-Video).

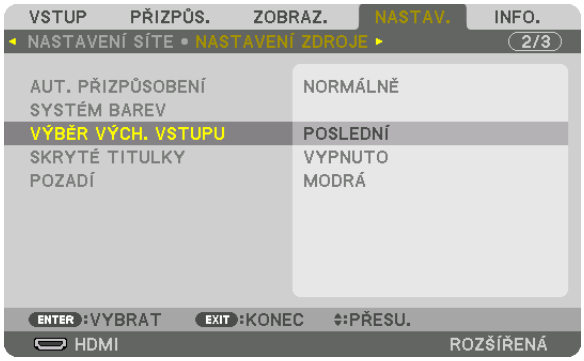
Výběr výchozího zdroje

Nastavením výchozího zdroje můžete určit, který zdroj se bude zobrazovat po každém zapnutí projektoru.

1. ***Stiskněte tlačítko MENU.***

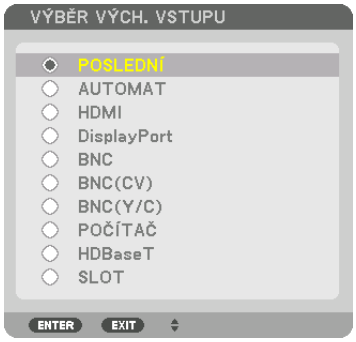
   Zobrazí se nabídka.

2. ***Stiskněte tlačítko ▶ pro zvolení položky [NASTAV.] a poté stiskněte tlačítko ▼ nebo tlačítko ENTER pro výběr možnosti [ZÁKLADNÍ].***
3. ***Stiskněte tlačítko ▶ pro výběr [NASTAVENÍ ZDROJE].***
4. ***Stiskněte čtyřikrát tlačítko ▼ pro výběr položky [VÝBĚR VÝCH. VSTUPU] a následně stiskněte tlačítko ENTER.***



   Otevře se obrazovka [VÝBĚR VÝCH. VSTUPU].

   (→ strana 112)



5. ***Vyberte zdroj, který má být použit jako výchozí, a stiskněte tlačítko ENTER.***
6. ***Pro zavření nabídky stiskněte třikrát tlačítko EXIT.***
7. ***Restartujte projektor.***

   Promítne se obraz ze zdroje, který jste vybrali v kroku 5.

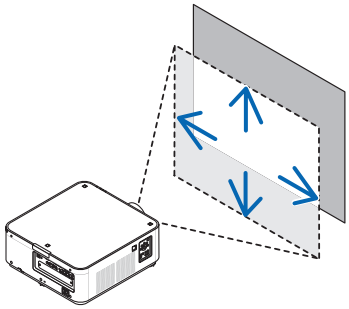
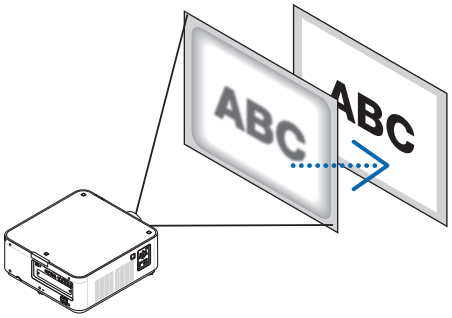
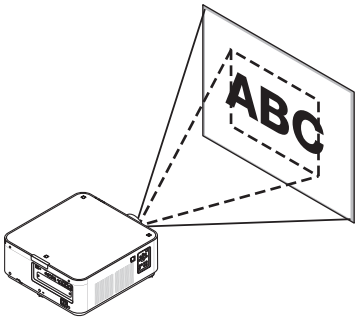
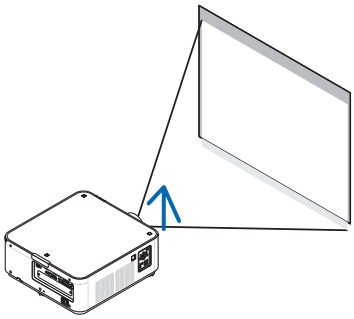
POZNÁMKA: I když je zapnutá funkce [AUTOMAT], položka [HDBaseT] nebude zvolena automaticky. Pro nastavení vaší sítě jako výchozího zdroje zvolte možnost [HDBaseT].

TIP:

- *Když je projektor v pohotovostním režimu a použijete počítačový signál z počítače připojeného ke vstupnímu konektoru COMPUTER 1 IN, projektor se zapne a zároveň začne promítat obraz z počítače.*
  ([VÝBĚR AUT. ZAPNUTÍ] → strana 115)
- *Kombinace kláves Windows a P na klávesnici ve Windows 7 umožňuje snadné a rychlé nastavení externího displeje.*

❺ Přizpůsobení velikosti a polohy obrazu

Pro přizpůsobení velikosti a polohy obrázku použijte kolečko posunu čočky, páčku nastavitelné nožky pro náklon, páčku/kroužek zoomu a zaostřovací kroužek ohniska.
Pro lepší přehlednost jsou v nákresech této kapitoly vynechány kabely.

Přizpůsobení vodorovné a svislé polohy promítaného obrazu [Posun čočky] (→ strana 19) 	Přizpůsobení ohniska [Zaostření] (→ strana 21) 
Jemné nastavení velikosti obrazu [Zoom] (→ strana 21) 	Přizpůsobení výšky a vodorovného naklonění promítaného obrazu [Nožka pro náklon] *1 (→ strana 23) 

*POZNÁMKA*1: Přizpůsobte výšku promítaného obrazu pomocí nožek pro náklon, když chcete promítat obraz ve vyšší pozici, než je rozsah posunu čočky.*

Nastavení svislé polohy promítaného obrazu (posun čočky)

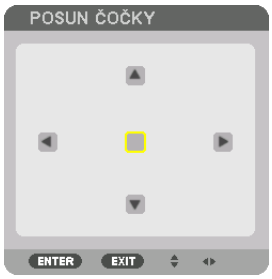
UPOZORNĚNÍ

- Přizpůsobení proveďte zezadu nebo ze strany projektoru. Provádění přizpůsobení zepředu by mohlo vystavit vaše oči silnému světlu, jež by je mohlo poškodit.
- Nedotýkejte se rukama chrániče čočky, pokud právě probíhá posun čočky. V opačném případě může dojít ke skřípnutí prstů mezi čočkou a chráničem čočky.

Seřízení pomocí tlačítek na skříni projektoru

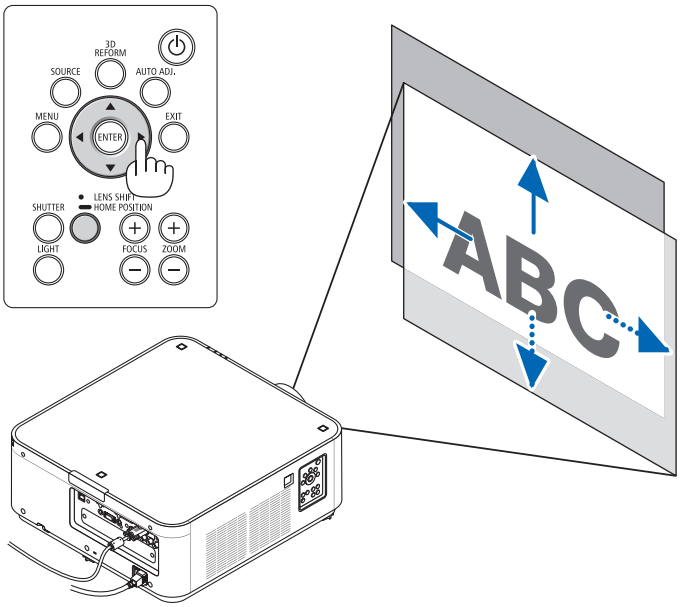
1. ***Stiskněte tlačítko LENS SHIFT/HOME POSITION.***

   Otevře se obrazovka [POSUN ČOČKY].



2. ***Stiskněte tlačítko ▼▲◀ či ▶.***

   Pomocí tlačítek ▼▲◀▶ posunete promítaný obraz.



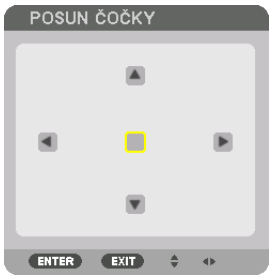
- *Návrat posunu čočky do výchozí pozice*

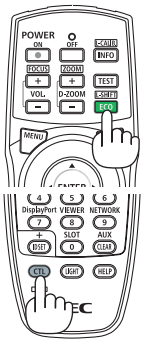
  Stisknutím a podržením tlačítka LENS SHIFT/HOME POSITION po dobu 2 sekund vrátíte posun čočky do výchozí pozice (téměř střední polohy)

Seřízení pomocí dálkového ovladače

1. Podržte tlačítko CTL a stiskněte tlačítko ECO/L-SHIFT.

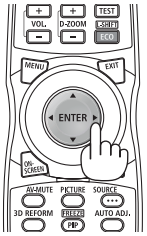
Otevře se obrazovka [POSUN ČOČKY].





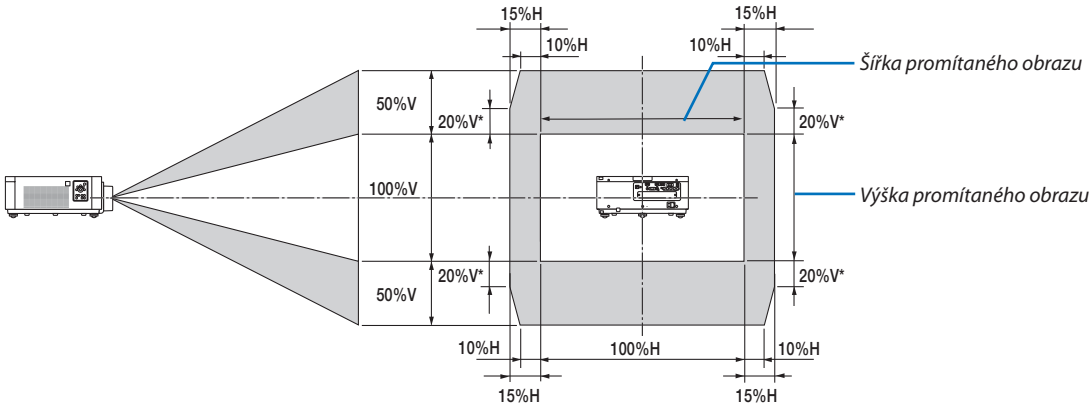
2. Stiskněte tlačítko ▼▲◀ či ▶.

Pomocí tlačítek ▼▲◀▶ posunete promítaný obraz.



POZNÁMKA:
Kalibrace čočky
Pokud je projektor nesprávně vypnut během probíhajícího posunu čočky, může dojít k posunutí výchozí polohy čočky a k poruše. V takovém případě proveďte kalibraci čočky.
Postup při kalibraci čočky
1. *Zapněte projektor.*
2. *Stiskněte a podržte tlačítko (CTL) a stiskněte tlačítko (INFO/L-KALIB.) na dálkovém ovladači.*
   Dojde ke kalibraci.

TIP:
- *Nákres dole ukazuje rozsah seřízení posunu čočky u projektorů PX602UL-WH a PX602UL-BK (promítací režim: stolní přední). Ke zvednutí promítací pozice výše než je tato, použijte nožky pro náklon. (⟶ strana 22)*
- *Pro rozsah nastavení posunu čočky u projektorů PX602WL-WH/PX602WL-BK a na stropě namontovaných projektorů/projektorů s přední projekcí viz strana 156.*



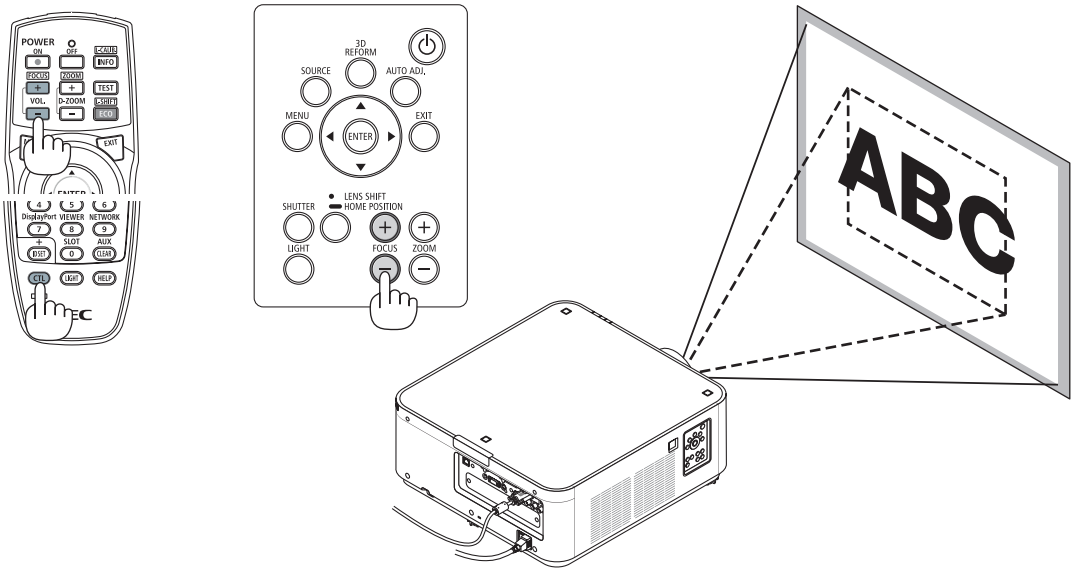
** 30 % V u modelů PX602WL-WH/PX602WL-BK.*
Popis symbolů: V označuje svislou polohu (výška promítaného obrazu) a H vodorovnou (šířka promítaného obrazu).

Zaostření

1. Stiskněte tlačítko FOCUS +/–.

- *V případě dálkového ovládání stiskněte tlačítko VOL/FOCUS (+) či (–) za současného podržení tlačítka CTL.*

Tím dojde k zaostření obrazu.

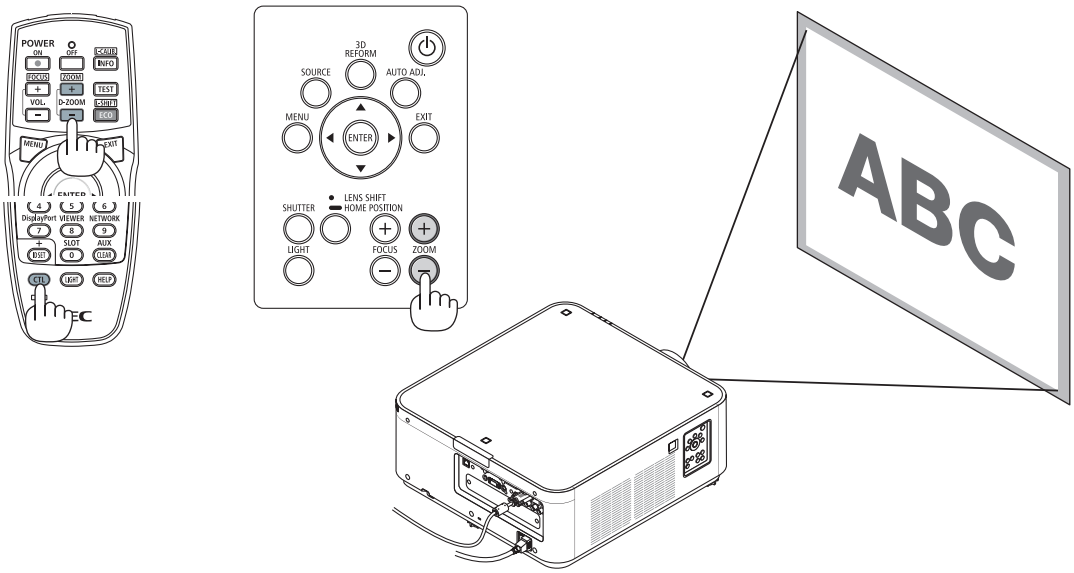


Zoom

1. Stiskněte tlačítko ZOOM +/–.

- *V případě dálkového ovládání stiskněte tlačítko D-ZOOM/ZOOM (+) či (–) za současného podržení tlačítka CTL.*

Tím dojde k seřízení zoomu.



Seřízení nožky pro náklon

1. ***Polohu k promítání obrazu lze seřídit pomocí nožek pro náklon umístěných vpravo, vlevo a vzadu na spodní straně skříně projektoru.***

   Výšku nožky pro náklon lze seřídit jejím otáčením.

   „Pro seřízení výšky promítaného obrazu"

   Výška promítaného obrazu se dá přizpůsobit otáčením levé a pravé nožky pro náklon.

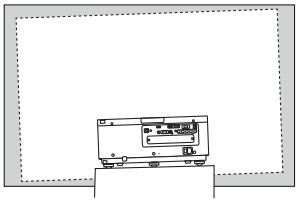
   „Pokud je promítaný obraz nakloněný"

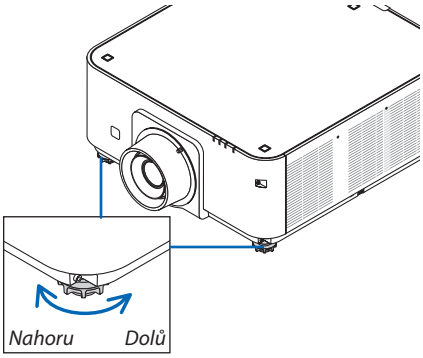
   Pokud je promítaný obraz nakloněný, otáčejte jednou z nožek pro jeho vyrovnání.

   „Pro seřízení projektoru, aby stál kolmo k promítací ploše"

   Otáčejte zadní nožkou pro seřízení jeho výšky.

   - *Pokud je promítaný obraz zkreslený, viz „3-7 Oprava vodorovného a svislého trapézového zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ]" (→ strana 32) a „[GEOMETRICKÁ KOREKCE]" (→ strana 100).*
   - *Nožku pro náklon lze vysunout až o 48 mm.*
   - *Pomocí nožky pro náklon lze projektor naklonit o nejvýše 6°.*





Nožka pro náklon
(další nožka je ještě vzadu)

POZNÁMKA:

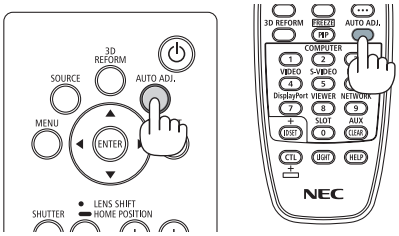
- *Nevysouvejte nožku pro náklon o více než 50 mm. V opačném případě se upevňovací část nožky pro náklon vyviklá a mohla by způsobit její vypadnutí z projektoru.*
- *Nepoužívejte nožku pro náklon k jiným účelům než pro nastavení promítacího úhlu projektoru. Nesprávné zacházení s nožkou pro náklon, jako je například přenášení projektoru za ni nebo jeho zaháknutí na zeď pomocí této nožky, by mohlo projektor poškodit.*

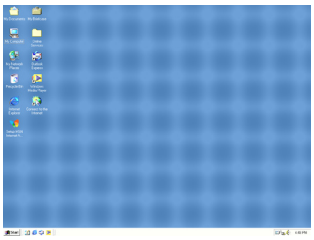
❻ Automatická optimalizace počítačového signálu

Nastavení obrazu pomocí tlačítka Auto Adjust (Automatické přizpůsobení)

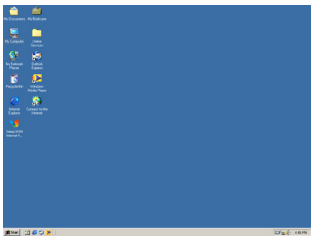
Pokud je při promítání obrazu z konektorů HDMI IN, DisplayPort IN, BNC vstupní koncovka (analogové RGB), COMPUTER 1 IN či HDBaseT oříznutý okraj nebo je kvalita obrazu nízká, lze toto tlačítko použít k automatické optimalizaci obrazu na ploše.

Stisknutím tlačítka AUTO ADJ. automaticky optimalizujete obraz počítače.
Tuto úpravu bude nejspíše potřeba provést při prvním připojení počítače.





[Nekvalitní obraz]



[Normální obraz]

POZNÁMKA:

Některé signály se nezobrazí správně nebo jejich zobrazení nějakou dobu trvá.

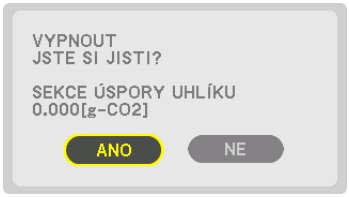
- *Nepodaří-li se optimalizace počítačového signálu pomocí úkonu Automatického přizpůsobení, zkuste nastavit ručně položky [VODOROVNĚ], [SVISLE], [KMITOČET] a [FÁZE].* *(→ strana 78, 79)*

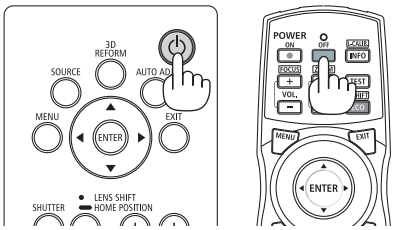
❼ Vypnutí projektoru

Jak vypnout projektor:

1. ***Nejdříve stiskněte tlačítko ⏻ POWER na skříni projektoru nebo tlačítko POWER OFF na dálkovém ovladači.***

   Objeví se zpráva: [VYPNOUT / JSTE SI JISTÍ? / SEKCE ÚSPORY UHLÍKU 0,000 [g-CO2]].





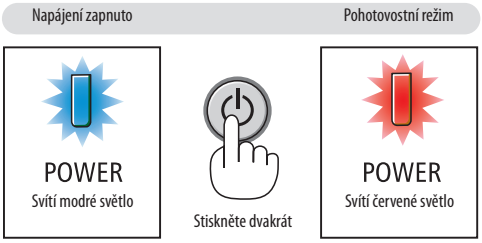
2. ***Dále stiskněte tlačítko ENTER nebo znova stiskněte tlačítko ⏻ / (POWER) či POWER OFF.***

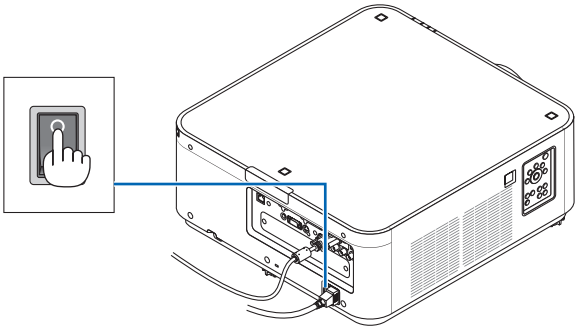
   Jakmile se projektor nachází v POHOTOV. REŽIMU (STDBY), kontrolka NAPÁJENÍ se rozsvítí červeně. (Pokud je položka [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] nastavena na hodnotu [NORMÁLNĚ])

3. ***Ujistěte se, že se projektor nachází POHOTOVOSTNÍM REŽIMU a poté vypněte hlavní přepínač napájení (○ VYPNUTO)***

   Kontrolka NAPÁJENÍ zhasne a hlavní napájení projektoru se vypne.

   - *Pokud kontrolka NAPÁJENÍ bliká modře v krátkých cyklech, projektor nelze vypnout.*





⚠ **UPOZORNĚNÍ:**

Dojde-li během provozu projektoru či při zapnutém větráčku k vypnutí projektoru pomocí hlavního přepínače napájení nebo k odpojení síťového napájecího zdroje, mohou se některé jeho části dočasně přehřát. Manipulujte s nimi proto opatrně.

POZNÁMKA:

- *Neodpojujte napájecí kabel z projektoru nebo z elektrické zásuvky, zatímco se stále promítá obraz. Mohlo by tak dojít poškození koncovky síťového napájení projektoru AC IN nebo kontaktů zástrčky. Chcete-li vypnout síťové napájení, když je projektor zapnutý, použijte hlavní přepínač napájení nebo rozbočku s vypínačem či přerušovačem.*
- *Nevypínejte hlavní přepínač napájení ani neodpojujte síťové napájení do 10 sekund od provedení změn nebo nastavování a uzavření nabídky. Mohlo by dojít ke ztrátě úprav či nastavených hodnot.*

❽ Po použití

Příprava: Ujistěte se, že je projektor vypnutý.

1. ***Odpojte napájecí kabel.***

2. ***Odpojte všechny ostatní kabely.***

3. ***Namontujte na čočku krytku čočky.***

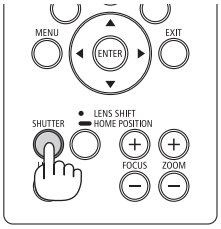
4. ***Před přesunem projektoru zašroubujte nožky pro náklon, pokud byly vysunuty.***

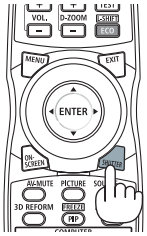
3. Praktické funkce

❶ Vypněte světlo projektoru (CLONA ČOČKY)

Stiskněte tlačítko SHUTTER.
Zdroj světla se vypne a světlo vycházející z projektoru dočasně zhasne.
Opětovným stisknutím tlačítka se promítací plocha opět rozsvítí.

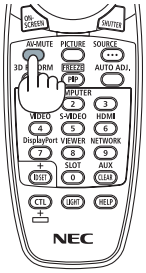
- Další možností, jak vypnout světelný zdroj, je stisknutí tlačítka SHUTTER na dálkovém ovládání.





❷ Vypnutí obrazu

Stisknutím tlačítka AV-MUTE vypnete na krátkou dobu obraz. Opětovným stisknutím se obraz opět objeví.

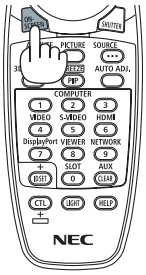


TIP:

- *Video zmizí, avšak nikoli zobrazená nabídka.*

❸ Vypnutí nabídky na obrazovce (skrytí z obrazovky)

Stisknutím tlačítka ON-SCREEN na dálkovém ovládači skryjete nabídku na obrazovce, označení zdroje a ostatní oznámení. Opětovným stisknutím je znovu zobrazíte.

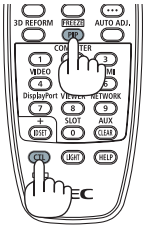


TIP:

- *Pro potvrzení, že je funkce Skrytí z obrazovky zapnuta, stiskněte tlačítko MENU. Pokud se nabídka na obrazovce nezobrazí, přestože jste stiskli tlačítko MENU, znamená to, že je funkce Skrytí z obrazovky zapnuta.*
- *Nastavení funkce Skrytí z obrazovky zůstane zachováno, i když je projektor vypnutý.*
- *Podržením tlačítka MENU stisknutého po dobu nejméně 10 sekund vypnete funkci Skrytí z obrazovky.*

❹ Zmrazení obrazu

Podržte tlačítka CTL a současným stisknutím tlačítka PIP/FREEZE zmrazíte obraz. Opětovným stisknutím se obraz opět rozjede.



POZNÁMKA: Obraz je zmražen, ale původní video se stále přehrává.

❺ Přibližování obrazu

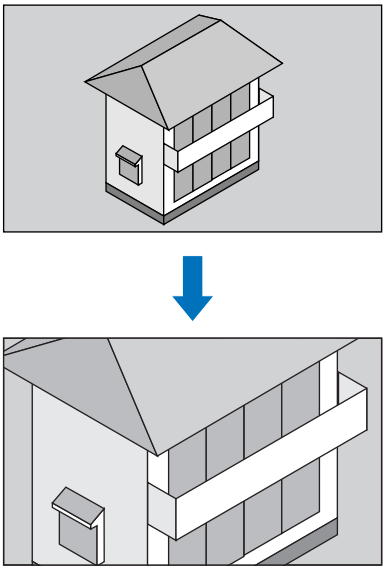
Obraz můžete přiblížit až čtyřnásobně.

POZNÁMKA:

- *V závislosti na vstupním signálu může být maximální zvětšení nižší než čtyřnásobné či může být tato funkce omezena.*

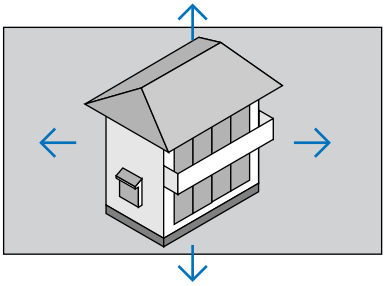
Postup:

1. Pro zvětšení obrazu stiskněte tlačítko D-ZOOM (+).



2. Stiskněte tlačítko ▼▲◀▶.

Oblast zvětšeného obrazu se posune



3. Stiskněte tlačítko D-ZOOM (–).

Při každém stisknutí tlačítka D-ZOOM (–) se obraz oddálí.

POZNÁMKA:

- *Obraz se přibližuje a oddaluje vždy do a od středu plochy.*
- *Zobrazením nabídky se stávající zvětšení obrazu zruší.*

❻ Změna funkce REŽIM SVĚTLA/Kontrola efektu úspory energie pomocí světelného režimu [REŽIM SVĚTLA]

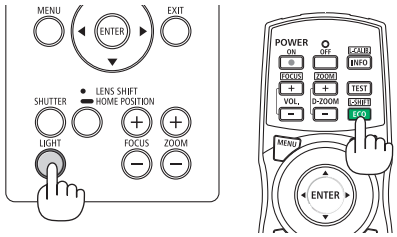
Jestliže je zvolen buď [EKO1], nebo [EKO2] v [REŽIM SVĚTLA], je hluk pohybu projektoru omezen snížením jasu jeho světelného zdroje. Pomocí úspory spotřeby energie lze u tohoto projektoru snížit emise CO_2.

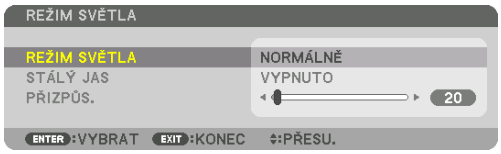
REŽIM SVĚTLA	Ikonka na spodku nabídky	Popis
NORMÁLNÍ		100% jas Plocha bude jasně osvětlena.
EKO1		Jas bude přibližně na 80% úrovni. Větráček chlazení rovněž příslušně zpomalí. Nižší spotřeba energie
EKO2		Jas bude přibližně na 50% úrovni. Větráček chlazení rovněž příslušně zpomalí. Značně nižší spotřeba energie

* Při snížení jasu se rychlost větráčku chlazení rovněž příslušně sníží.

Chcete-li zapnout [REŽIM SVĚTLA], postupujte následovně:

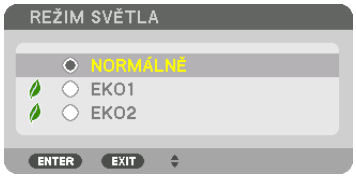
1. ***Stiskněte tlačítko LIGHT na skříni projektoru.***
   - *Rovněž lze stisknout tlačítko ECO/L-SHIFT na dálkovém ovladači.*





Otevře se obrazovka [REŽIM SVĚTLA].

2. ***Stiskněte tlačítko ENTER.***



Otevře se obrazovka výběru [REŽIM SVĚTLA].

3. ***Použitím tlačítek ▼▲ k vybrání možnosti a poté stiskněte tlačítko ENTER.***

   Na displeji se znovu objeví obrazovka [REŽIM SVĚTLA] a projeví se zvolené změny.

   Stisknutím tlačítka MENU se vrátíte na původní obrazovku.

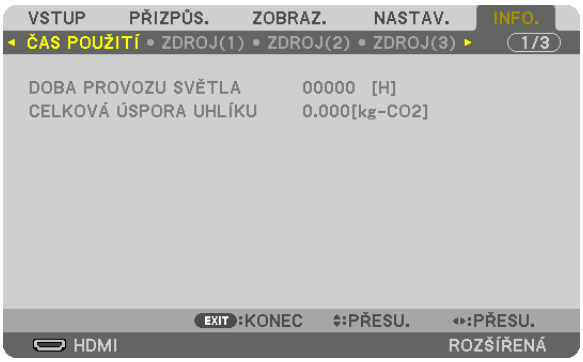
POZNÁMKA:

- *[REŽIM SVĚTLA] lze změnit v nabídce.*
  Vyberte [NASTAVENÍ] → [INSTALACE] → [REŽIM SVĚTLA] → [REŽIM SVĚTLA].
- *Počet nasvícených hodin světelného modulu můžete zkontrolovat v položce [ČAS POUŽITÍ]. Zvolte možnost [INFO.] → [ČAS POUŽITÍ].*
- *Po uplynutí 1 minuty od okamžiku, kdy projektor zobrazí modrou nebo černou obrazovku či obrazovku s logem, přepne se nastavení [REŽIM SVĚTLA] automaticky na [EKO].*
- *Dojde-li k přehřátí projektoru v režimu [NORMÁLNÍ] může nastat situace, kdy se [REŽIM SVĚTLA] automaticky přepne na [ZAPNUTO] za účelem ochrany projektoru. Tato situace se nazývá „Vynucený REŽIM SVĚTLA". Když se projektor nachází ve vynuceném REŽIMU SVĚTLA, sníží se trochu jas obrazu a kontrolka TEPLOTA svítí oranžově. Zároveň se zobrazí symbol teploměru [🌡] v pravém dolním rohu obrazu.*
  Jakmile se obnoví běžná teplota projektoru, vynucený REŽIM SVĚTLA skončí a položka [REŽIM SVĚTLA] se přepne zpět na možnost [NORMÁLNÍ].

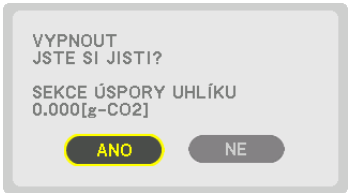
Kontrola efektu úspory energie [REGULÁTOR SPOTŘEBY UHLÍKU]

Tato funkce zobrazí efekt úspory energie co se týče CO_2 snížení emisí (kg), když je režim projektoru [REŽIM SVĚTLA] nastaven buď na [EKO1] nebo na [EKO2]. Tato funkce se nazývá [REGULÁTOR SPOTŘEBY UHLÍKU].

Najdete zde dvě oznámení: [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] a [ÚSPORA UHLÍKU-OD POSLEDNÍHO ZAPNUTÍ]. Oznámení [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] zobrazuje celkový objem snížení emisí CO_2 od chvíle expedice projektoru až do současnosti. Tento údaj můžete zkontrolovat v položce [ČAS POUŽITÍ] možnosti [INFO.] v nabídce. (→ strana 117)



Oznámení [SEKCE ÚSPORY UHLÍKU] zobrazuje objem snížení emisí CO_2 od okamžiku přepnutí na REŽIM SVĚTLA bezprostředně po zapnutí projektoru do okamžiku jeho vypnutí. Oznámení [SEKCE ÚSPORY UHLÍKU] se zobrazí také ve zprávě [VYPNOUT/ JSTE SI JISTÍ?] při vypínání projektoru.



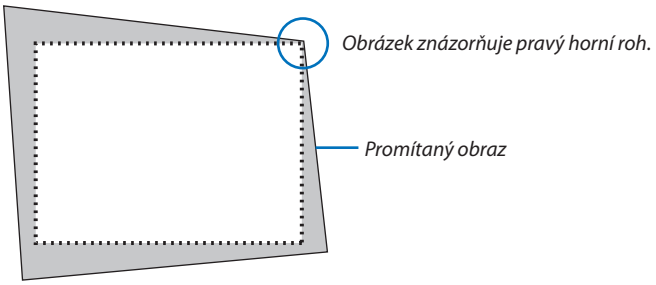
TIP:

- *Níže uvedený vzorec se používá k výpočtu snížení emisí CO_2. Objem snížení emisí CO_2 = (Spotřeba energie ve stavu REŽIMU SVĚTLA [NORMÁLNÍ] – Spotřeba energie při současném nastavení) × konverzní faktor CO_2.* Při výběru energeticky úsporného REŽIMU SVĚTLA nebo při použití clony čočky dojde k dalšímu snížení emisí CO_2.*
  - ** Výpočet objemu snížení emisí CO_2 je založen na publikaci organizace OECD s názvem „CO_2 Emissions from Fuel Combustion, 2008 Edition" (Emise CO2 ze spalování paliv, vydání z r. 2008).*
- *[CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] se vypočítává podle úspor zaznamenaných v 15 minutových intervalech.*
- *Tento vzorec se nevztahuje na tu spotřebu energie, na niž nemá vliv zapnutí či vypnutí položky [REŽIM SVĚTLA].*

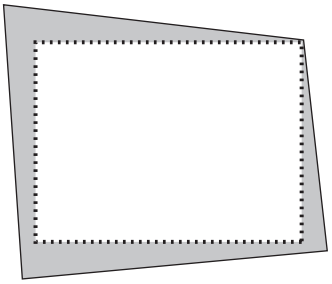
❼ Oprava vodorovného a svislého trapézového zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ]

Použijte funkci [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] pro korekci trapézového zkreslení prodlužováním nebo zkracováním horního či spodního a levého či pravého okraje promítané plochy tak, aby byl promítaný obraz pravoúhlý.

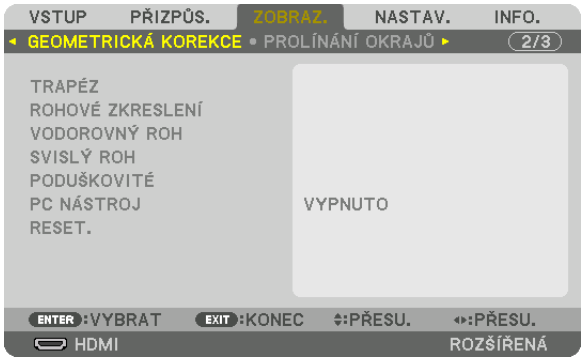
1. ***Pro reset aktuálních úprav stiskněte a podržte tlačítko 3D REFORM po dobu 2 sekund.***
   Aktuální úpravy položky [GEOMETRICKÁ KOREKCE] budou vymazány.
2. ***Promítejte obraz tak, aby byla promítací plocha menší než plocha rastru.***



3. ***Vyberte si kterýkoli z rohů a zarovnejte roh obrazu s rohem plochy.***



4. ***Stiskněte tlačítko 3D REFORM.***



Vyvolejte obrazovku [GEOMETRICKÁ KOREKCE] z nabídky na obrazovce.

5. Stiskněte tlačítko ▼ pro najetí kurzoru na položku [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] a stiskněte tlačítko ENTER.

Obrázek ukazuje situaci s vybranou levou horní ikonu (▼).

Obraz se přepne na obrazovku [ROHOVÉ ZKRESLENÍ].

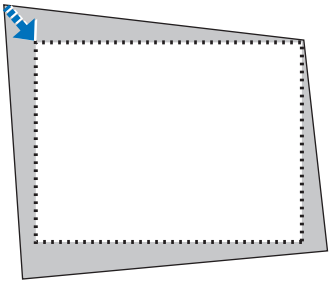
POZNÁMKA:

- *Pokud byla nastavena jiná [GEOMETRICKÁ KOREKCE] než [ROHOVÉ ZKRESLENÍ], obrazovka [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] se nezobrazí. Pokud se obrazovka nezobrazuje, stiskněte buď tlačítko 3D REFORM po dobu 2 či více sekund, nebo proveďte [RESET.] v obrazovce [GEOMETRICKÁ KOREKCE] pro vymazání hodnot úpravy položky [GEOMETRICKÁ KOREKCE].*

6. Pomocí tlačítka ▲▼◀▶ vyberte jednu ikonu (▲) mířící směrem, kterým chcete posunout okraj promítaného obrazu.

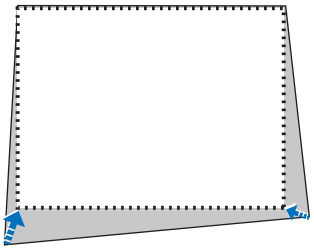
7. Stiskněte tlačítko ENTER.

8. Pomocí tlačítka ▲▼◀▶ posouvejte okraj promítaného obrazu způsobem znázorněným v našem příkladu.



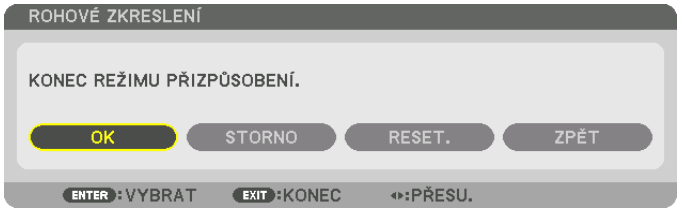
9. Stiskněte tlačítko ENTER.

10. Pomocí tlačítka ▲▼◀▶ vyberte jinou ikonu, která míří tímto směrem.



11. Pro dokončení seřízení rohového zkreslení zopakujte kroky 7 až 10.

12. Na obrazovce [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] zvolte [EXIT] nebo stiskněte tlačítko EXIT na dálkovém ovládání.



Zobrazí se potvrzovací obrazovka.

13. Stisknutím tlačítka ◀ či ▶ zvýrazněte možnost [OK] a následně stiskněte tlačítko ENTER.

Tím je náprava zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] dokončena.

- *Po návratu na obrazovku [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] zvolte [STORNO] a stiskněte tlačítko ENTER.*

POZNÁMKA:

- *I když je projektor zapnut, používají se posledně použité hodnoty korekce.*
- *Proveďte kterýkoli z následujících úkonů k vymazání hodnoty úprav pro [ROHOVÉ ZKRESLENÍ].*
  - *V kroku 12 vyberte [RESET.] a poté stiskněte tlačítko ENTER.*
  - *Stiskněte tlačítko 3D REFORM po dobu 2 sekund či déle.*
  - *Spusťte [ZOBRAZ.] → [GEOMETRICKÁ KOREKCE] → [RESET.] z nabídky na obrazovce.*
- *Použití korekce ROHOVÉ ZKRESLENÍ může způsobit mírné rozmazání obrazu, protože je prováděna elektronicky.*

---

❽ Zamezení neoprávněnému použití projektoru [ZABEZPEČENÍ]

V nabídce můžete nastavit heslo pro zabezpečení vašeho projektoru a zabránit tak neoprávněnému použití. Pokud je nastaveno heslo, objeví se po zapnutí projektoru obrazovka pro zadání hesla. Projektor nemůže promítat obraz, dokud není zadáno správné heslo.

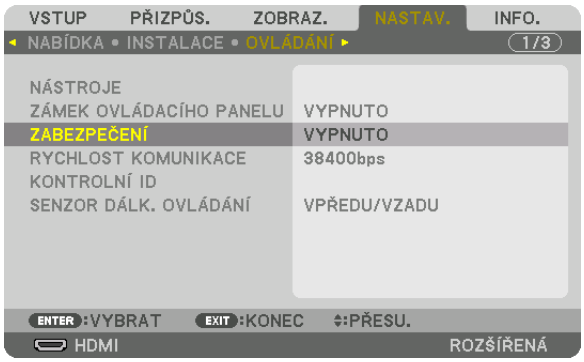
• Nastavení [ZABEZPEČENÍ] není možné zrušit pomocí příkazu [RESET.] v nabídce.

Pro zapnutí funkce zabezpečení:

1. ***Stiskněte tlačítko MENU.***

   Zobrazí se nabídka.

2. ***Stiskněte dvakrát tlačítko ▶ pro zvolení položky [NASTAV.] a následně tlačítko ▼ nebo ENTER pro volbu položky [NABÍDKA].***
3. ***Stiskněte tlačítko ▶ pro výběr [OVLÁDÁNÍ].***
4. ***Stiskněte třikrát tlačítko ▼ pro zvolení funkce [ZABEZPEČENÍ] a následně stiskněte tlačítko ENTER.***



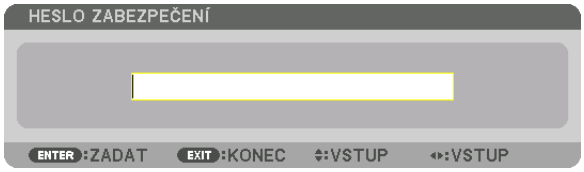
Zobrazí se nabídka VYPNUTO/ZAPNUTO.

5. ***Stisknutím tlačítka ▼ vyberte [ZAPNUTO] a následně stiskněte tlačítko ENTER.***

Otevře se obrazovka [HESLO ZABEZPEČENÍ].

6. ***Zadejte kombinaci čtyř tlačítek ▲▼◀▶ a stiskněte tlačítko ENTER.***

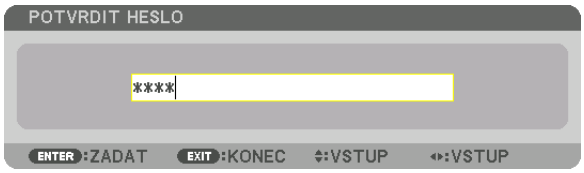
POZNÁMKA: Heslo musí být v délce 4 až 10 číslic.



Otevře se obrazovka [POTVRDIT HESLO].

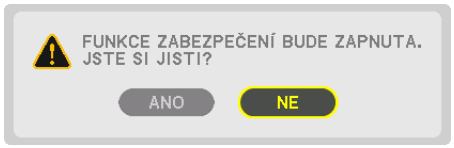
POZNÁMKA: Heslo si poznamenejte a uložte jej na bezpečné místo.

7. Zadejte stejnou kombinaci tlačítek ▲▼◀▶ a stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se potvrzovací obrazovka.

8. Zvolte možnost [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER.



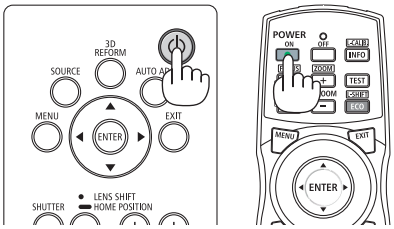
Funkce ZABEZPEČENÍ je nyní zapnuta.

Pro zapnutí projektoru s nastavenou funkcí [ZABEZPEČENÍ]:

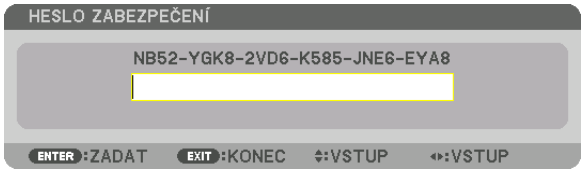
1. Stiskněte tlačítko ⏻.

- *Při ovládání dálkovým ovladačem stiskněte tlačítko POWER ON.*

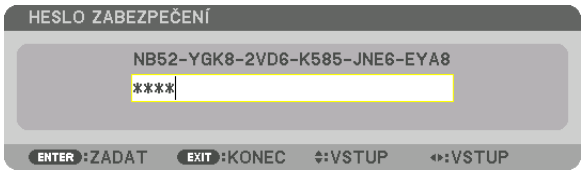
Projektor se zapne a zobrazí zprávu, že je uzamčen.



2. Stiskněte tlačítko MENU.



3. Zadejte správné heslo a stiskněte tlačítko ENTER. Projektor zobrazí obraz.



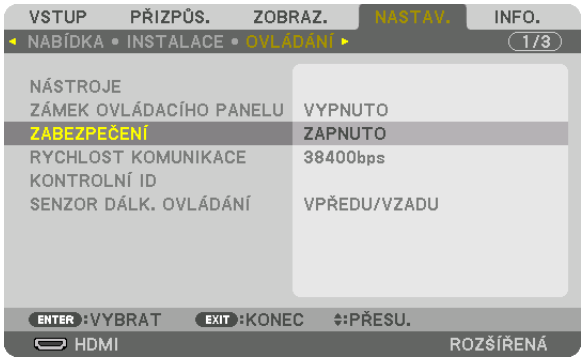
POZNÁMKA: Režim zabezpečení je tímto odemčen až do chvíle vypnutí hlavním vypínačem nebo do chvíle odpojení napájecího kabelu.

Pro vypnutí funkce ZABEZPEČENÍ:

1. ***Stiskněte tlačítko MENU.***

   Zobrazí se nabídka.

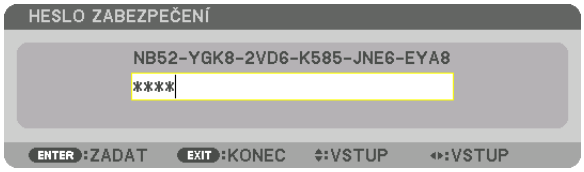
2. ***Zvolte možnost [NASTAVENÍ] → [OVLÁDÁNÍ] → [ZABEZPEČENÍ] a stiskněte tlačítko ENTER.***



   Zobrazí se nabídka VYPNUTO/ZAPNUTO.

3. ***Zvolte možnost [VYPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER.***

   Otevře se obrazovka HESLO ZABEZPEČENÍ.



4. ***Zadejte své heslo a stiskněte tlačítko ENTER.***

   Po zadání správného hesla bude funkce ZABEZPEČENÍ vypnuta.

POZNÁMKA: Zapomenete-li heslo, obraťte se na svého prodejce. Ten vám poskytne heslo výměnou za váš kód žádosti (tzv. request code). Váš kód žádosti se zobrazuje na obrazovce Potvrzení hesla. V našem příkladu je kód žádosti [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8].

❾ Promítání 3D videí

Tento projektor podporuje DLP-Link brýle a 3D vysílač.

⚠ UPOZORNĚNÍ

Zdravotní bezpečnostní opatření

Před použitím si prosím nezapomeňte přečíst veškeré zdravotní pokyny, které jsou uvedeny v návodech k použití přiložených k 3D brýlím a 3D video softwaru (Blu-ray přehrávač, hry, počítačové animované soubory atd.).

Abyste se vyhnuli nepříznivým vlivům na zdraví, věnujte prosím pozornost následujícímu:

- Nepoužívejte prosím 3D brýle k jiným účelům než ke sledování 3D videí.
- Při sledování videí prosím dodržujte vzdálenost alespoň 2 m od promítací plochy. Sledování videa příliš blízko plochy zvýší únavu očí.
- Nesledujte prosím videa nepřetržitě po dlouhou dobu. Udělejte si prosím přestávku 15 minut po každé hodině sledování.
- Než začnete se sledováním, poraďte se prosím s lékařem, pokud jste vy nebo členové vaší rodiny někdy v minulosti trpěli záchvaty způsobenými citlivostí na světlo.
- Přestaňte prosím okamžitě se sledováním a odpočiňte si, pokud se vám během něj začne dělat fyzicky zle (zvracení, závrať, nevolnost, bolesti hlavy, podrážděné oči, rozostřené vidění, křeče a necitlivost končetin atd.). V případě, že příznaky přetrvávají, poraďte se prosím s lékařem.
- 3D videa sledujte prosím z místa přímo před promítací plochou. Pokud budete sledovat 3D video šikmo ze stran, může se u vás projevit celková únava a únava zraku.

Postup pro sledování 3D videí pomocí tohoto projektoru

Popisy zde uvedené se týkají DLP® Link. Položka [DLP® Link] má výchozí nastavení na [3D BRÝLE] v továrním nastavení.

Příprava 3D brýlí a 3D vysílače

Použijte 3D brýle DLP® Link nebo jiné kompatibilní běžně v obchodech dostupné clonové brýle s tekutými krystaly.

1. ***Připojte videozařízení k projektoru.***
2. ***Zapněte projektor.***
3. ***Spusťte 3D video software.***

   Promítne se 3D video.

   Výchozím továrním nastavením je [AUTOMAT.]. Pokud nelze 3D video promítat, může to být zapříčiněno tím, že vstupní signály neobsahují signál rozpoznání 3D nebo tyto signály nejsou rozpoznány projektorem. V takovém případě prosím nastavte formát manuálně.

   (1) Stiskněte tlačítko MENU.

   Zobrazí se NABÍDKA.

   (2) Stisknutím tlačítka ▶ vyberte [PŘIZPŮS.] a následně stiskněte tlačítko ENTER.

   Zvýrazní se položka [OBRAZ].

   (3) Pomocí tlačítka ▶ vyberte možnost [3D NASTAVENÍ].

Otevře se obrazovka [3D NASTAVENÍ].

(4) Pomocí tlačítka ▼ najeďte kurzorem na položku [FORMÁT] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Otevře se obrazovka [FORMÁT].

(5) Pomocí tlačítek ▼/▲ najeďte kurzorem na některou z položek formátu a poté stisknutím tlačítka ENTER proveďte nastavení.

Zobrazení se vrátí na obrazovku [FORMÁT].

Stisknutím tlačítka MENU se vrátíte na původní obrazovku.

- *Při přepnutí na 3D video se objeví obrazovka s 3D výstražnou zprávou (jedná se o výchozí nastavení při expedici z výroby). Pro správné sledování videí si prosím přečtěte „Zdravotní bezpečnostní opatření" na předchozí straně. Obrazovka zmizí po 60 sekundách nebo po stisknutí tlačítka ENTER. (→ strana 95)*

4. *Zapněte napájení 3D brýlí a nasaďte si je, abyste mohli sledovat video.*

Pokud je vstup nastaven na 2D video, promítne se normální video.

Pro sledování 3D videa v 2D vyberte položku [VYP(2D)] na obrazovce [FORMÁT] zmíněné výše v kroku (3).

POZNÁMKA:

- *Pokud je 3D obsah přehráván na Vašem počítači a výsledek je špatný, může být na vině procesor počítače či procesor grafické karty. V takovém případě můžete mít potíže s viděním 3D obrazu tak, jak bylo zamýšleno. Zkontrolujte, zda Váš počítač splňuje požadavky uvedené v návodu k obsluze přiloženém k 3D obsahu.*
- *Princip, díky němuž vám 3D brýle kompatibilní s DLP® Link umožňují sledovat 3D obrazy, spočívá v přijímání synchronizačních signálů obsažených v obrazech pro levé i pravé oko a odrážených od promítací plochy. V závislosti na prostředí či podmínkách, jako jsou jas okolí, velikost plochy nebo sledovací vzdálenost, nemusí 3D brýle zachytit synchronizační signály, což zapříčiní neuspokojivou kvalitu 3D obrazů.*
- *Při zapnutém 3D režimu bude rozsah korekce trapézového zkreslení zúžen.*
- *Při zapnutém 3D režimu jsou následující nastavení neplatná:*
  [BARVA ZDI], [PŘEDVOLBA], [REFERENCE], [TEPLOTA BAREV], [DYNAMICKÝ KONTRAST], [Brilliant Color]
- *Jiné signály, než ty uvedené v „Seznam kompatibilních vstupních signálů" na straně 160 a 161 budou mimo rozsah nebo zobrazeny ve 2D.*

Použití 3D vysílače

Tento projektor lze použít ke sledování 3D videí s pomocí běžně v obchodech dostupných aktivních 3D brýlí clonového typu. Aby došlo k synchronizaci 3D videa a brýlí, musí být k projektoru připojen běžně v obchodech dostupný 3D vysílač (na straně projektoru).
3D brýle přijímají informace z 3D vysílače a provádějí otevírání a zavírání levé a pravé strany.

Příprava 3D brýlí a 3D vysílače

Používejte prosím aktivní 3D brýle clonového typu, které splňují podmínky standardu VESA.
Doporučujeme běžně v obchodech dostupný typ RF vyráběný společností Xpand.

3D brýle ..... Xpand X105-RF-X2

3D vysílač..... Xpand AD025-RF-X1

Připojte 3D vysílač do 3D SYNC konektoru projektoru.
Změňte nastavení [3D BRÝLE] na [JINÉ].

POZNÁMKA:

- *Při přepnutí do 3D obrazu budou zrušeny nebo zablokovány následující funkce: [BLANKING (ZATEMŇOVÁNÍ)], [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.], [GEOMETRICKÁ KOREKCE], [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ] (nastavené hodnoty seřízení u [GEOMETRICKÁ KOREKCE] a [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ] zůstanou zachovány.)*
- *V závislosti na vlastnostech 3D vstupního signálu se výstup nemusí automaticky přepnout na 3D video.*
- *Zkontrolujte provozní podmínky popsané v návodu k obsluze Blu-ray přehrávače.*
- *Prosím připojte DIN koncovku 3D vysílače do 3D SYNC konektoru hlavního projektoru.*
- *3D brýle umožňují sledování videa ve 3D díky příjmu synchronizovaných optických signálních výstupů ze 3D vysílače.*
  Důsledkem je, že kvalita 3D obrazu může být ovlivněna vnějšími podmínkami, jako je například jas okolí, velikost plochy, vzdálenost diváka od promítací plochy atd.
- *Při přehrávání 3D video softwaru na počítači může být kvalita 3D obrazu ovlivněna případným nízkým výkonem procesoru nebo grafické karty počítače. Zkontrolujte prosím požadované operační prostředí počítače, tak jak je uvedené v návodu k obsluze přiloženém k 3D video software.*
- *V závislosti na signálu nemusí být možné vybrat položky [FORMÁT] a [OBRÁTIT L/P]. V takovém případě změňte signál.*

Co dělat v případě, že nelze zobrazit video ve 3D

Následující body prosím zkontrolujte v případě, kdy nelze videa zobrazit ve 3D.
Dále si prosím pročtěte návod k obsluze přiložený k 3D brýlím.

Možné příčiny	Řešení
Vybraný signál nepodporuje 3D výstup.	Změňte prosím vstup video signálu na takový, který podporuje 3D.
Formát pro vybraný signál je přepnut na [VYP(2D)].	Přepněte prosím formát v nabídce na obrazovce na [AUTO] nebo na formát, který podporuje 3D.
Používáte typ brýlí, které projektor nepodporuje.	Zakupte si prosím komerčně dostupné 3D brýle či 3D vysílač (doporučeno). (→ strana 40)
Následující body prosím zkontrolujte v případě, kdy video nelze zobrazit ve 3D za použití projektorem podporovaného typu 3D brýlí.	
Napájení 3D brýlí elektřinou je vypnuté.	Zapněte prosím napájení 3D brýlí.
Vnitřní baterie 3D brýlí je vybitá.	Nabijte nebo vyměňte prosím baterii.
Divák je příliš daleko od promítací plochy.	Přibližujte se prosím k ploše, dokud neuvidíte video ve 3D.
	Přepněte prosím položku OBRÁTIT L/P v nabídce na obrazovce na [VYPNUTO].
Pokud běží současně více 3D projektorů blízko sebe, mohou se vzájemně ovlivňovat. Případně se může poblíž promítací plochy vyskytovat zdroj jasného světla.	Udržujte prosím dostatečnou vzdálenost mezi projektory.
	Přemístěte prosím zdroj světla dále od plochy.
	Přepněte prosím položku OBRÁTIT L/P v nabídce na obrazovce na [VYPNUTO].
Následující body prosím zkontrolujte v případě, kdy videa přehrávaná na počítači nelze zobrazit ve 3D.	
Nastavení na počítači nejsou kompatibilní s přehráváním 3D videa.	Ujistěte se, že nastavení na počítači splňují požadavky pro přehrávání 3D videa.
Obraz na počítači s daným rozlišením nedokáže projektor rozpoznat jako 3D video.	Změňte rozlišení obrazu na počítači na takové, které projektor dokáže rozpoznat jako 3D video.
Vertikální obnovovací frekvenci na počítači nedokáže projektor rozpoznat jako 3D video.	Změňte vertikální obnovovací frekvenci na počítači na 60 Hz či 120 Hz.
Mezi optickým přijímačem 3D brýlí a 3D vysílačem se nachází překážka.	Odstraňte ji prosím.
3D formát 3D video obsahu není podporován.	Obraťte se prosím na společnost prodávající dotyčný 3D video obsah.

⑩ Ovládání projektoru pomocí HTTP prohlížeče

Přehled

Funkce HTTP serveru umožňuje následující nastavení a úkony:

1. ***Nastavení pro kabelovou síť (NASTAVENÍ SÍTĚ)***

   Pro používání kabelového LAN připojení, připojte projektor k počítači komerčně dostupným LAN kabelem. (→ strana 133)

2. ***Nastavení funkce pošta pro výstrahu (ALERT MAIL)***

   Pokud je projektor připojen ke kabelové síti, jsou hlášení o chybách zasílány e-mailem.

3. ***Ovládání projektoru***

   K dispozici jsou zapnutí/vypnutí napájení, volba vstupu, ovládání hlasitosti a úpravy obrazu.

4. ***Nastavení položky HESLO PJLink a AMX BEACON (AMX BEACON)***

Přístup k funkci HTTP serveru je možný následujícím způsobem:

- ***Prostřednictvím sítě připojené k projektoru spusťte na počítači webový prohlížeč a zadejte následující adresu URL: http://<IP adresa projektoru>/index.html***

TIP: Tovární nastavení IP adresy najdete v [DHCP ZAP].

POZNÁMKA:

- *Pokud chcete používat projektor v síti, obraťte se na správce sítě ohledně jejího nastavení.*
- *Odezva displeje nebo tlačítek může být zpomalena nebo úkon nemusí být v závislosti na nastavení sítě přijat.*
  Pokud tato situace nastane, obraťte se na správce sítě. Projektor nemusí reagovat, jsou-li jeho tlačítka opakovaně stisknuta rychle po sobě. Pokud tato situace nastane, chvíli vyčkejte a poté akci zopakujte. Pokud stále nedošlo k žádné odezvě, projektor vypněte a znovu zapněte.
- *Pokud se ve webovém prohlížeči nezobrazí obrazovka PROJECTOR NETWORK SETTINGS (Nastavení sítě projektoru), stisknutím kombinace kláves Ctrl + F5 obnovte stránku (nebo vymažte mezipaměť).*
- *Tento projektor používá jazyk „JavaScript" a soubory „cookies" a prohlížeč by měl být nastaven tak, aby tyto prvky akceptoval. Metoda nastavení se bude lišit v závislosti na verzi prohlížeče. Postupujte dle souborů nápovědy a ostatních informací dostupných ve vašem softwaru.*

Příprava před použitím

Před provedením jakýchkoli operací prostřednictvím webového prohlížeče připojte projektor k běžně dostupnému kabelu sítě LAN. (→ strana 133)

Zacházení s prohlížečem, který využívá proxy server, nemusí být možné v závislosti na typu proxy serveru a metodě nastavení. Ačkoliv bude typ proxy serveru hrát roli, je možné, že se položky, které byly ve skutečnosti nastaveny, nezobrazí v závislosti na efektivitě mezipaměti a obsah nastavený v prohlížeči se v prováděném úkonu nemusí odrazit. Doporučujeme server proxy nepoužívat, není-li to nevyhnutelné.

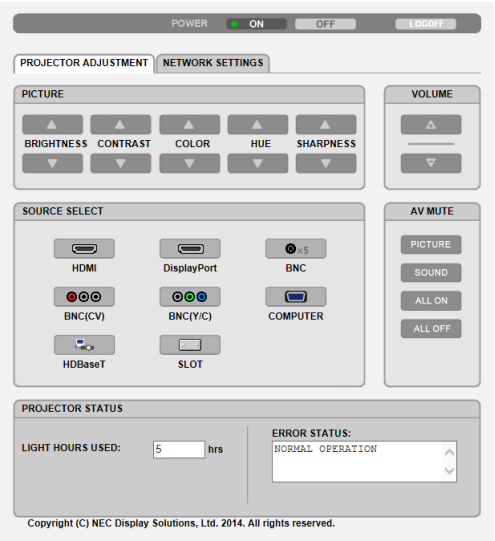
Práce s adresou pro ovládání prostřednictvím prohlížeče

Co se týče skutečně zadané adresy nebo adresy zadané do sloupce URL při ovládání projektoru prostřednictvím prohlížeče, lze název hostitele použít tak, jak je, pokud byl název hostitele odpovídající IP adrese projektoru zaregistrován správcem sítě na serveru DNS nebo pokud byl název hostitele odpovídající IP adrese projektoru nastaven v souboru „HOSTS“ v používaném počítači.

Příklad 1: Byl-li název hostitele projektoru nastaven na „pj.nec.co.jp“, přístup k nastavení sítě získáte zadáním adresy
http://pj.nec.co.jp/index.html
do řádku adresy nebo do sloupce pro zadání adresy URL.

Příklad 2: Je-li IP adresa projektoru „192.168.73.1“, přístup k nastavení sítě získáte zadáním adresy
http://192.168.73.1/index.html
do řádku adresy nebo do sloupce pro zadání adresy URL.

NASTAVENÍ PROJEKTORU



NAPÁJENÍ: Toto nastavení ovládá napájení projektoru.

ZAPNUTO..... Napájení je zapnuto.

VYPNUTO ..... Napájení je vypnuto.

HLASITOST: Tuto funkci nelze u tohoto přístroje použít.

AV-MUTE: Toto nastavení ovládá funkci vypínání obrazu/zvuku projektoru.

OBRAZ ZAPNUT ..... Vypíná video.

OBRAZ VYPNUT ..... Ruší vypnutí videa.

ZVUK ZAPNUT ..... Tuto funkci nelze u tohoto přístroje použít.

ZVUK VYPNUT..... Tuto funkci nelze u tohoto přístroje použít.

VŠE ZAPNUTO..... Vypíná funkce videa.

VŠE VYPNUTO..... Ruší funkci vypnutí všech video funkcí.

OBRAZ: Ovládá nastavení videa projektoru.

JAS ▲ ..... Zvýšení hodnoty nastavení jasu.

JAS ▼ ..... Snížení hodnoty nastavení jasu.

KONTRAST ▲..... Zvýšení hodnoty nastavení kontrastu.

KONTRAST ▼..... Snížení hodnoty nastavení kontrastu.

BARVA ▲..... Zvýšení hodnoty nastavení barev.

BARVA ▼..... Snížení hodnoty nastavení barev.

ODSTÍN ▲..... Zvýšení hodnoty nastavení odstínu.

ODSTÍN ▼..... Snížení hodnoty nastavení odstínu.

OSTROST ▲ ..... Zvýšení hodnoty nastavení ostrosti.

OSTROST ▼ ..... Snížení hodnoty nastavení ostrosti.

- Funkce, které lze ovládat, se mění dle signálu, který je na vstupu projektoru. (→ strana 76, 77)

VOLBA ZDROJE: Přepíná vstupní konektor projektoru.

HDMI..... Přepne na konektor HDMI VSTUP.

DisplayPort ..... Přepíná na DisplayPort VSTUP.

BNC..... Přepíná na BNC video vstup.

BNC(CV) ..... Přepíná na BNC (CV) video vstup.

BNC(Y/C)..... Přepíná na BNC (Y/C) video vstup.

POČÍTAČ ..... Přepne na konektor POČÍTAČ 1 VSTUP.

HDBaseT..... Přepnutí na vstup obrazu vysílaného ze zařízení pro přenos, které podporuje HDBaseT.

SLOT..... V případě, že je vybaven volitelnou deskou (prodejná samostatně), projektor se přepne na video vstup z ní.

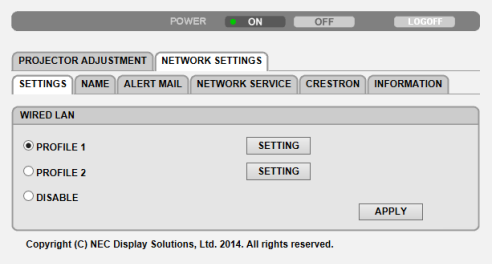
STAV PROJEKTORU: Zobrazuje stav projektoru.

DOBA PROVOZU SVĚTLA .. Zobrazuje počet hodin provozu světelného modulu.

STAV CHYB..... Zobrazuje stav chyb, které se vyskytlyna projektoru.

ODHLÁŠENÍ: Umožňuje odhlášení projektoru a návrat na obrazovku ověřování uživatele (obrazovku PŘIHLÁŠENÍ).

NASTAVENÍ SÍTĚ



• NASTAVENÍ

KABELOVÁ

NASTAVENÍ	Nastavení pro kabelovou LAN.
ZADAT	Zadá vaše nastavení pro kabelovou LAN.
PROFIL 1/PROFIL 2	Lze zadat dvě nastavení pro připojení ke kabelové síti LAN. Vyberte PROFIL 1 nebo PROFIL 2.
VYPNOUT	Vypne kabelové připojení LAN
DHCP ZAPNUTO	Automaticky přiřazuje IP adresu, masku podsítě a výchozí bránu projektoru z vašeho DHCP serveru.
DHCP VYPNUTO	Nastavte IP adresu, masku podsítě a výchozí bránu projektoru přidělenou vaším správcem sítě.
IP ADRESA	Nastavuje vaši IP adresu v síti, k níž je projektor připojen.
MASKA PODSÍTĚ	Nastavuje číslo vaší masky podsítě v síti, k níž je projektor připojen.
BRÁNA	Nastavuje výchozí bránu v síti, k níž je projektor připojen.
AUTO DNS ZAPNUTO	DHCP server automaticky přidělí IP adresu DNS serveru připojeného k projektoru.
AUTO DNS VYPNUTO	Nastavte vlastní IP adresu DNS serveru připojeného k projektoru.

• NÁZEV

NÁZEV PROJEKTORU	Zadejte název svého projektoru, aby jej mohl počítač identifikovat. Název projektoru může mít nanejvýš 16 znaků. TIP: Název projektoru nebude ovlivněn, ani když z nabídky provedete [RESET.].
NÁZEV HOSTITELE	Zadejte název hostitele sítě, k níž je projektor připojen. Název hostitele může mít nanejvýš 15 znaků.
NÁZEV DOMÉNY	Zadejte název domény sítě, k níž je projektor připojen. Název domény může mít nanejvýš 60 znaků.

• POŠTA PRO VÝSTRAHU

POŠTA PRO VÝSTRAHU	Při použití kabelové sítě LAN umožňuje tato funkce upozorňování Vašeho počítače e-mailem na výskyt chybových zpráv. Zatržením políčka funkci Pošta pro výstrahu zapnete. Zrušením zatržení políčka funkci Pošta pro výstrahu vypnete. Příklad zprávy zaslané z projektoru: Subject: [Projector] Projector Information THE COOLING FAN HAS STOPPED. [INFORMATION] PROJECTOR NAME: PX602UL Series LIGHT HOURS USED: 0000[H]
ADRESA ODESÍLATELE	Zadejte adresu odesilatele.
NÁZEV SMTP SERVERU	Zadejte název serveru SMTP, k němuž hodláte připojit projektor.
ADRESA PŘÍJEMCE 1, 2, 3	Zadejte adresu příjemce. Mohou být zadány až tři adresy.
ZKUŠEBNÍ POŠTA	Odešlete zkušební poštu pro kontrolu, zda jsou vaše nastavení správná či nikoli *POZNÁMKA:* • *Provedete-li zkoušku, poštu pro výstrahu nemusíte obdržet. Pokud taková situace nastane, zkontrolujte, zda jsou nastavení sítě správná.* • *Jestliže jste během zkoušky zadali nesprávnou adresu, poštu pro výstrahu neobdržíte. Pokud taková situace nastane, zkontrolujte, zda je adresa příjemce správná.*
ULOŽIT	Klikněte na toto tlačítko pro uložení svých nastavení do paměti projektoru.

• SERVIS SÍTĚ

PJLink HESLO	Nastavení hesla pro PJLink*. Heslo může mít maximálně 32 znaků. Nezapomeňte své heslo. Pokud se tak přece jen stane, obraťte se na svého prodejce.
HTTP HESLO	Nastavení hesla pro HTTP server. Heslo může mít maximálně 10 znaků. Po nastavení hesla budete při PŘIHLÁŠENÍ požádáni o zadání svého uživatelského jména (libovolné) a hesla.
AMX BEACON	Zapnutí nebo vypnutí rozpoznání z AMX Device Discovery při připojení do sítě typu podporovaného systémem ovládání NetLinx společnosti AMX. *TIP:* *Používáte-li zařízení, které podporuje AMX Device Discovery, jakákoli verze systému ovládání AMX NetLinx dotyčné zařízení rozpozná a stáhne ze serveru společnosti AMX příslušný modul Device Discovery.* *Zatrhnutím tohoto políčka povolíte rozpoznání projektoru z AMX Device Discovery.* *Zrušením zatrhnutí tohoto políčka znemožníte rozpoznání projektoru z AMX Device Discovery.*
Extron XTP	Sada pro připojení tohoto projektoru k vysílači Extron XTP. Výběrem možnosti [ZAPNUTO] umožníte propojení s vysílačem XTP. Výběrem možnosti [VYPNUTO] zakážete propojení s vysílačem XTP.

POZNÁMKA: Zapomenete-li heslo, obraťte se na svého prodejce.

*Co je PJLink?
PJLink je standardizací protokolu používaného pro ovládání projektorů různých výrobců. Tento standardizovaný protokol byl vytvořen asociací Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMIA) v roce 2005.
Tento projektor podporuje všechny příkazy PJLink třídy 1.
Nastavení PJLink není ovlivněno, ani když v nabídce provedete [RESET.].

CRESTRON

• ROOMVIEW pro správu z počítače.

VYPNOUT	Vypne ROOMVIEW.
POVOLIT	Povolí funkci ROOMVIEW.

• CRESTRON CONTROL pro správu z ovladače.

VYPNOUT	Vypne CRESTRON CONTROL.
POVOLIT	Povolí funkci CRESTRON CONTROL.
IP ADRESA	Nastavte IP adresu svého CRESTRON SERVERU.
IP ID	Nastavte IP ID CRESTRON SERVERU.

• INFORMACE

KABELOVÁ LAN	Zobrazí seznam nastavení pro kabelové LAN připojení.
AKTUALIZOVAT	Zaktualizuje nastavení, pokud se změní.

TIP: Nastavení CRESTRON se vyžadují pouze při použití CRESTRON ROOMVIEW.
Pro více informací navštivte http://www.crestron.com

4. Promítání více obrazů

❶ K čemu všemu lze využít promítání více obrazů

Tento projektor lze používat samostatně nebo v soustavě s dalšími jednotkami k promítání více obrazů.
Seznámíme vás s touto funkcí na příkladu dvou promítaných obrazů.

Případ 1

Použití jediného projektoru k promítání dvou druhů videa současně
[PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]

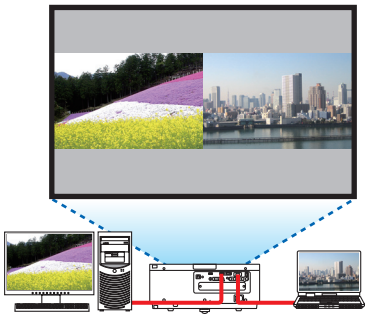
Případ 2

Použití čtyř projektorů (rozlišení: WUXGA) k promítání videa s rozlišením 2560 × 1600 pixelů
[SKLÁDÁNÍ OBRAZU]

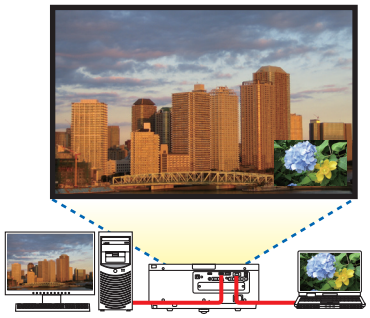
Případ 1. Použití jediného projektoru k promítání dvou druhů videa [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]

Příklad připojení a promítaného obrazu

V případě režimu [JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]



V případě režimu [PIP]

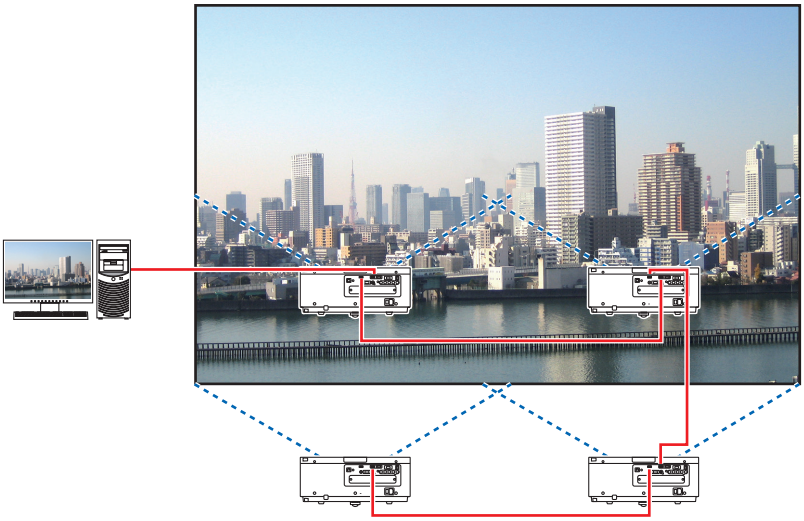


Práce s nabídkou na obrazovce

Otevřete obrazovku [ZOBRAZ.] → [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] → [REŽIM] v nabídce na obrazovce a vyberte [PIP] či [JEDEN OBR. VEDLE DRUH.].
Podrobnosti naleznete v kapitole „4-2 Zobrazení dvou obrazů současně“. (→ strana 52)

Případ 2. Použití čtyř projektorů (rozlišení: WUXGA) k promítání videí s rozlišením 2560 × 1600 pixelů [SKLÁDÁNÍ OBRAZU]

Příklad připojení a promítaného obrazu



Práce s nabídkou na obrazovce

1 ***Jsou zobrazena čtyři podobná videa při promítání ze čtyř projektorů.***

Požádejte prosím prodejce, aby seřídil promítací polohu každého projektoru.

2 *V nabídce na obrazovce rozdělte pomocí čtyř příslušných projektorů obraz na čtyři části.*

Otevřete obrazovku [ZOBRAZ.] → [VÍCE OBRAZŮ] → [NASTAVENÍ OBRAZU] v nabídce na obrazovce a vyberte [SKLÁDÁNÍ OBRAZU].

(1) Na obrazovce pro nastavení počtu jednotek vedle sebe vyberte [2 JEDNOTKY]. (počet jednotek vodorovně vedle sebe)

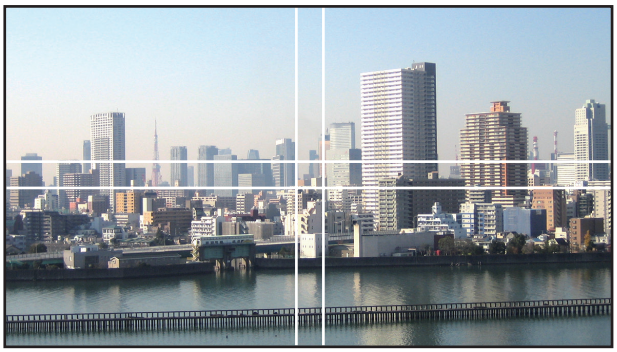
(2) Na obrazovce pro nastavení počtu jednotek nad sebou vyberte [2 JEDNOTKY]. (počet jednotek svisle nad sebou)

(3) Na obrazovce pro nastavení pořadí jednotek vedle sebe vyberte [PRVNÍ JEDNOTKA] nebo [DRUHÁ JEDNOTKA].
(podívejte se na obrazy, ten nalevo je [PRVNÍ JEDNOTKA] zatímco ten napravo je [DRUHÁ JEDNOTKA])

(4) Na obrazovce pro nastavení pořadí jednotek nad sebou vyberte [PRVNÍ JEDNOTKA] nebo [DRUHÁ JEDNOTKA].
(podívejte se na obrazy, ten nahoře je [PRVNÍ JEDNOTKA] zatímco ten dole je [DRUHÁ JEDNOTKA])

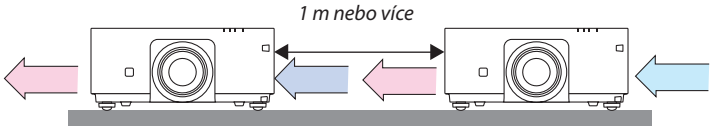
3 *Seřiďte posun čočky na každém projektoru pro jemné vyladění okrajů obrazu.*

Další jemné vyladění proveďte úpravou [ZOBRAZ.] → [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ] v nabídce na obrazovce každého projektoru.
Podrobnosti naleznete v kapitole „4-3 Zobrazení obrazu za využití [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ]".
(→ strana 56)

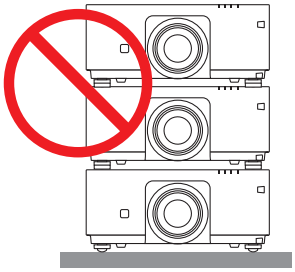


Věci, které si je třeba uvědomit při montáži projektorů

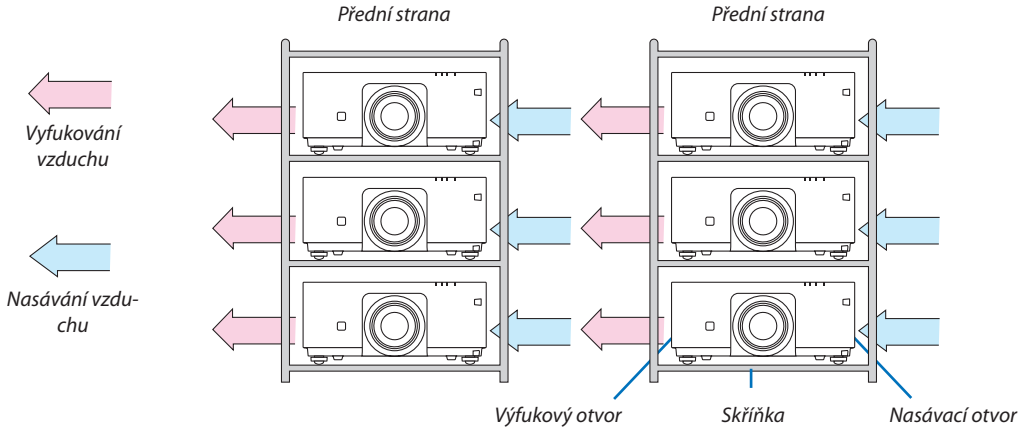
- Při osazení projektorů vedle sebe mezi nimi ponechte mezeru nejméně 1 m, aby nasávací a výfukové otvory projektorů nebyly zakryty. Dále ponechte prostor alespoň 30 cm mezi nasávacím/výfukovým otvorem a stěnou. V případě zakrytí nasávacího a výfukového otvoru teplota uvnitř projektoru stoupne a mohla by způsobit jeho poruchu.



- Dva projektory lze naskládat na sebe (nastavení NASKLÁDAT). (→ strana 138) Nepokoušejte se na sebe přímo naskládat tři a více projektorů. Pokud budou projektory nakupené přímo jeden na druhém, mohly by spadnout a rozbít se nebo si přivodit poruchu.



- Příklad instalace se 3 či více projektory
  Následující instalace se doporučuje při kombinaci 3 či více projektorů pro promítání více obrazů.
  [Příklad instalace]



⚠ VAROVÁNÍ

Požádejte prosím prodejce o zvláštní instalační služby, například v případě, kdy projektor montujete pod strop. Instalaci nikdy neprovádějte sami. Projektor by vám mohl spadnout a způsobit zranění. Projektor prosím nechte nainstalovat do robustní skříňky, která unese jeho váhu. Nestavte prosím projektory jeden přímo na druhý.

POZNÁMKA:

- *Rozsah promítacích vzdáleností naleznete v Dodatku v části „Promítací vzdálenost a velikost promítací plochy". (→ strana 153)*

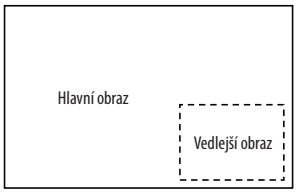
❷ Zobrazení dvou obrazů současně

Projektor má funkci, která umožňuje prohlížet dva rozdílné signály zároveň. Máte na výběr dva režimy: Režim obraz v obraze (PIP) a režim jeden obraz vedle druhého (JEDEN OBR. VEDLE DRUH.).
Video, které se na ploše promítá jako první, se nazývá hlavní obraz, zatímco později vyvolané video se nazývá vedlejší obraz.
Vyberte promítací režim v položce [ZOBRAZ.] → [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] → [REŽIM] z nabídky na obrazovce (výchozím továrním nastavením při expedici projektoru je PIP). (→ strana 85)

- Při zapnutí napájení se promítá jen jeden obraz.

Funkce Obraz v obraze (PIP)

Malý vedlejší obraz se zobrazí uvnitř hlavního obrazu.

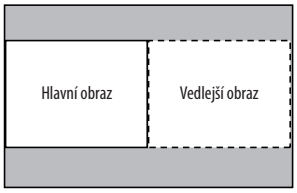


Vedlejší obraz lze nastavit a přizpůsobit následovně. (→ strana 86)

- Vyberte, zda chcete vedlejší obraz zobrazit v pravém horním, levém horním, pravém dolním nebo levém dolním rohu obrazovky (velikost vedlejšího obrazu lze také vybrat a jeho polohu lze jemně vyladit)
- Přepínejte hlavní a vedlejší obraz

Funkce jeden obraz vedle druhého (JEDEN OBR. VEDLE DRUH.)

Hlavní a vedlejší obraz se zobrazí vedle sebe.



Hlavní a vedlejší obraz lze nastavit a přizpůsobit následovně. (→ strana 86)

- Vyberte okraje (poměr) hlavního a vedlejšího obrazu
- Přepínejte pořadí hlavního a vedlejšího obrazu

Vstupní koncovky, které lze použít pro hlavní a vedlejší obraz.

Hlavní a vedlejší obraz mají k dispozici následující vstupní koncovky.

- Hlavní a vedlejší obraz podporují počítačové signály až po WUXGA@60HzRB.

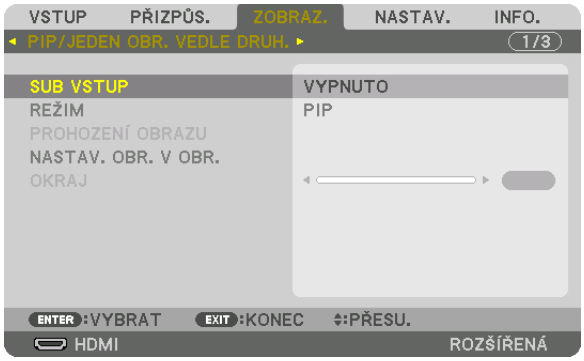
		Vedlejší obraz či jakýkoli další obraz							
		HDMI	DisplayPort	BNC	BNC(CV)	BNC(Y/C)	POČÍTAČ	HDBaseT	SLOT
Hlavní obraz	HDMI	Ne		Ano	Ano	Ano	Ano	Ne	Ne
	DisplayPort			Ano	Ano	Ano	Ano		
	BNC	Ano	Ano	Ne			Ne	Ano	Ano
	BNC(CV)	Ano	Ano				Ano	Ano	Ano
	BNC(Y/C)	Ano	Ano				Ano	Ano	Ano
	POČÍTAČ	Ano	Ano	Ne	Ano	Ano	Ne	Ano	Ano
	HDBaseT	Ne		Ano	Ano	Ano	Ano	Ne	Ne
	SLOT	Ne		Ano	Ano	Ano	Ano	Ne	Ne

POZNÁMKA:

- *V závislosti na rozlišení se nemusí některé signály objevit.*

Promítání dvou obrazů

1. ***Stiskněte tlačítko MENU pro zobrazení nabídky na obrazovce a vyberte [ZOBRAZ.] → [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.].***

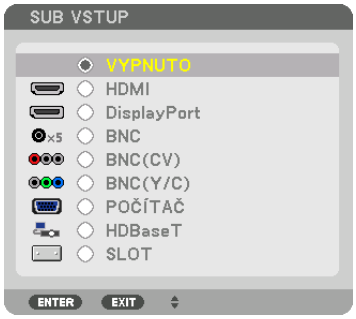


Tím vyvoláte obrazovku [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] v nabídce na obrazovce.

2. ***Pomocí tlačítek ▼/▲ vyberte [SUB VSTUP] (VSTUP VEDLEJŠÍHO OBRAZU) a stiskněte tlačítko ENTER.***

   Tím vyvoláte obrazovku [SUB VSTUP] (VSTUP VEDLEJŠÍHO OBRAZU).

3. ***Pomocí tlačítek ▼/▲ vyberte vstupní signál a stiskněte tlačítko ENTER.***



Začne se promítat buď [PIP] (OBRAZ V OBRAZE), nebo [JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] dle nastavení v položce [REŽIM]. (→ strana 85)

- *Pokud se název signálu zobrazuje šedě, znamená to, že dotyčný signál nemůže být vybrán.*
- *Signál lze také vybrat stisknutím PIP/FREEZE tlačítka na dálkovém ovladači.*

4. ***Stiskněte tlačítko MENU.***

   Nabídka na obrazovce zmizí.

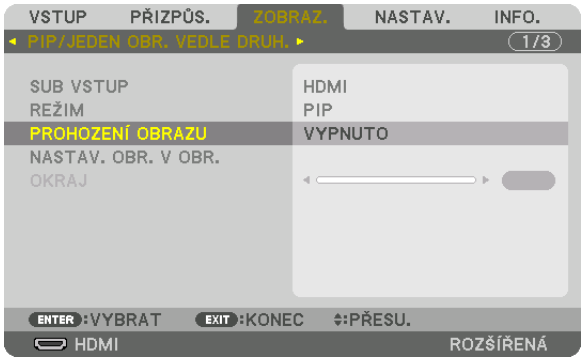
5. ***Při návratu k jediné obrazovce, zobrazte na obrazovce ještě jednou [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] a vyberte [VYPNUTO] na obrazovce [SUB VSTUP] z kroku 3.***

TIP:

- *Během projekce na dvou monitorech, pokud není vybraný vstup podporován vedlejší obrazovkou, bude se vedlejší monitor jevit jako černá obrazovka.*

Přepínání hlavního obrazu na vedlejší a naopak

1. ***Stiskněte tlačítko MENU pro zobrazení nabídky na obrazovce a vyberte [ZOBRAZ.] → [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.].***



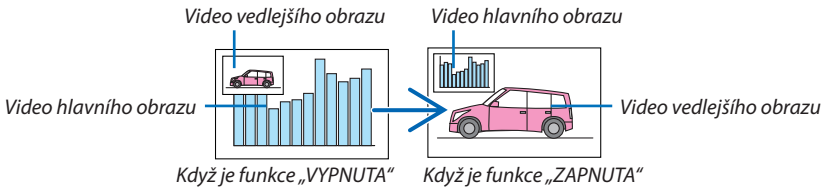
Tím vyvoláte obrazovku [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] v nabídce na obrazovce.

2. ***Pomocí tlačítek ▼/▲ vyberte [PROHOZENÍ OBRAZU] a poté stiskněte tlačítko ENTER.***

   Objeví se obrazovka pro přepnutí poloh obrazů.

3. ***Pomocí tlačítka ▼ vyberte [ZAPNUTO] poté stiskněte tlačítko ENTER.***

Video z hlavního obrazu se prohodí s videem z vedlejšího.



Výstup signálu z výstupní koncovky HDMI VÝSTUP se nezmění, ani když se polohy videí prohodí.

4. ***Stiskněte tlačítko MENU.***

   Nabídka na obrazovce zmizí.

Omezení

- Následující úkony jsou dostupné pouze pro hlavní obraz.
  - Vizuální úpravy
  - Přiblížení / oddálení videa pomocí tlačítek +/– částečného D-ZOOM/ZOOM.
    Nicméně přiblížení / oddálení se provede jen do ohraničení nastaveného položkou [JEDEN OBR. VEDLE DRUH.].
  - ZKUŠ.VZOR
- Následující operace jsou dostupné jak pro hlavní, tak pro vedlejší obraz. Tyto úkony nelze provést samostatně pro každý obraz.
  - Krátkodobé vymazání videa
  - Pozastavení videa
- [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] nelze použít při promítání 3D videa.
- Při použití funkce [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.], lze použít [SKRYTÉ TITULKY] a [DYNAMICKÝ KONTRAST].
- [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] nelze použít v případě, že má vstup signálu rozlišení 1 920 × 1 200 či vyšší.
- Výstupní koncovka HDMI VÝSTUP má funkci zesilovače. Výstupní rozlišení je omezeno nejvyšším rozlišením připojeného monitoru a projektoru.

❸ Zobrazení obrazu za využití [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ]

Video s vysokým rozlišením lze promítat na ještě větší plochu zkombinováním více projektorů zleva, zprava, shora a zdola. Projektor je vybaven funkcí „PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ“, díky které jsou okraje (hranice) promítaného obrazu nerozeznatelné.

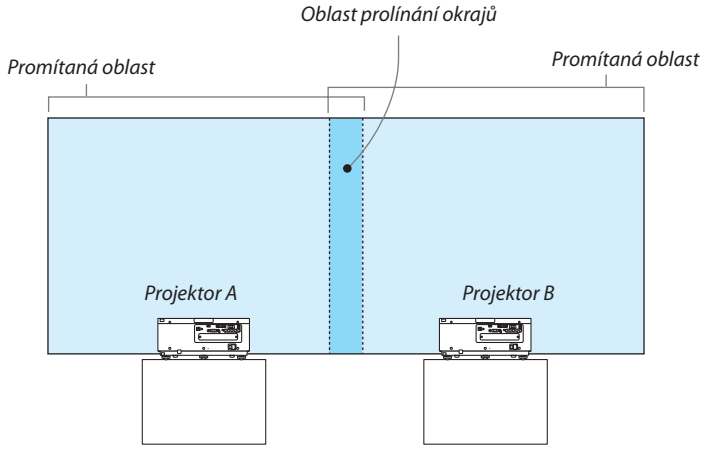
POZNÁMKA:

- *Pro informace o projekční vzdálenosti viz „Promítací vzdálenost a velikost promítací plochy“ na straně 153.*
- *Před provedením funkce Prolínání okrajů umístěte projektor do správné pozice tak, aby se z obrazu stal čtverec vhodné velikosti, a pak proveďte optické přizpůsobení (posun čočky, zaostření a zoom).*
- *Upravte jas každého projektoru pomocí možnosti [PŘIZPŮS.] v položce [REŽIM SVĚTLA]. Po úpravě jasu můžete jeho nastavenou úroveň zachovat ZAPNUTÍM režimu [STÁLÝ JAS]. Dále použijte [REF. ROVNOVÁHA BÍLÉ] pro úpravu [KONTRASTU] a [JASU].*

Před vysvětlením použití funkce Prolínání okrajů

Tato část vysvětluje situaci u „Příkladu: umístění dvou projektorů vedle sebe“. Jak je znázorněno na obrázku, obraz promítaný vlevo je označen jako „Projektor A“ a promítaný obraz napravo jako „Projektor B“. Pokud nebude dále upřesněno, označení „projektor“ bude nadále používáno pro A i B.

Příklad: Umístění dvou projektorů vedle sebe



Příprava:
- Zapněte projektor a zobrazte signál.
- Při provádění nastavení a úprav pomocí dálkového ovladače povolte položku [KONTROLNÍ ID], aby se neaktivovaly ostatní projektory. (→ strana 105)

Nastavení přesahu promítaných obrazů

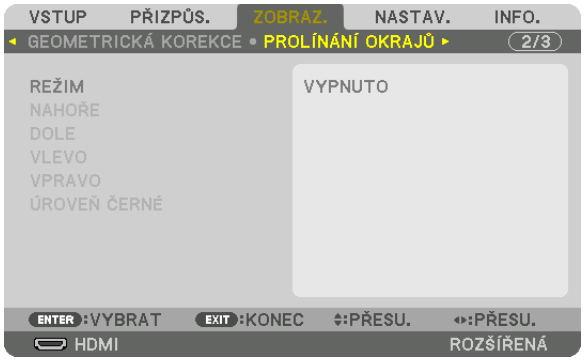
① Zapnout [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ].

1. ***Stiskněte tlačítko MENU.***

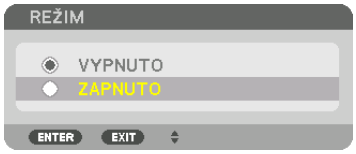
   Zobrazí se nabídka.

2. ***Vyberte [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ].***

   Otevře se obrazovka [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ]. Najeďte kurzorem na položku [REŽIM] a poté stiskněte tlačítko ENTER. Zobrazí se obrazovka režimu.



3. ***Zvolte položku [REŽIM] → [ZAPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER.***

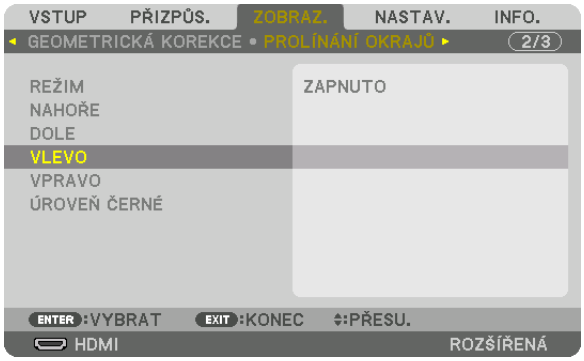


   Tím se zapne funkce Prolínání okrajů. Dostupné jsou následující položky v nabídce:

   [NAHOŘE], [DOLE], [VLEVO], [VPRAVO] a [ÚROVEŇ ČERNÉ]

4. ***Vyberte možnost [VPRAVO] pro Projektor A a [VLEVO] pro Projektor B.***

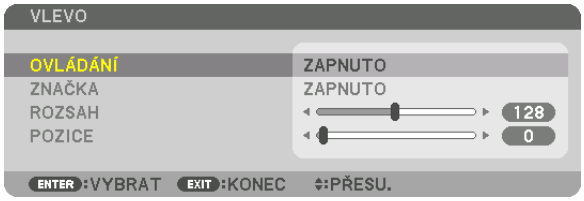
   Stiskněte tlačítko ENTER.



   Následující položky jsou dostupné:

   [OVLÁDÁNÍ], [UKAZATEL], [ROZSAH] a [POZICE]

5. Zvolte položku [OVLÁDÁNÍ] → [ZAPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER.

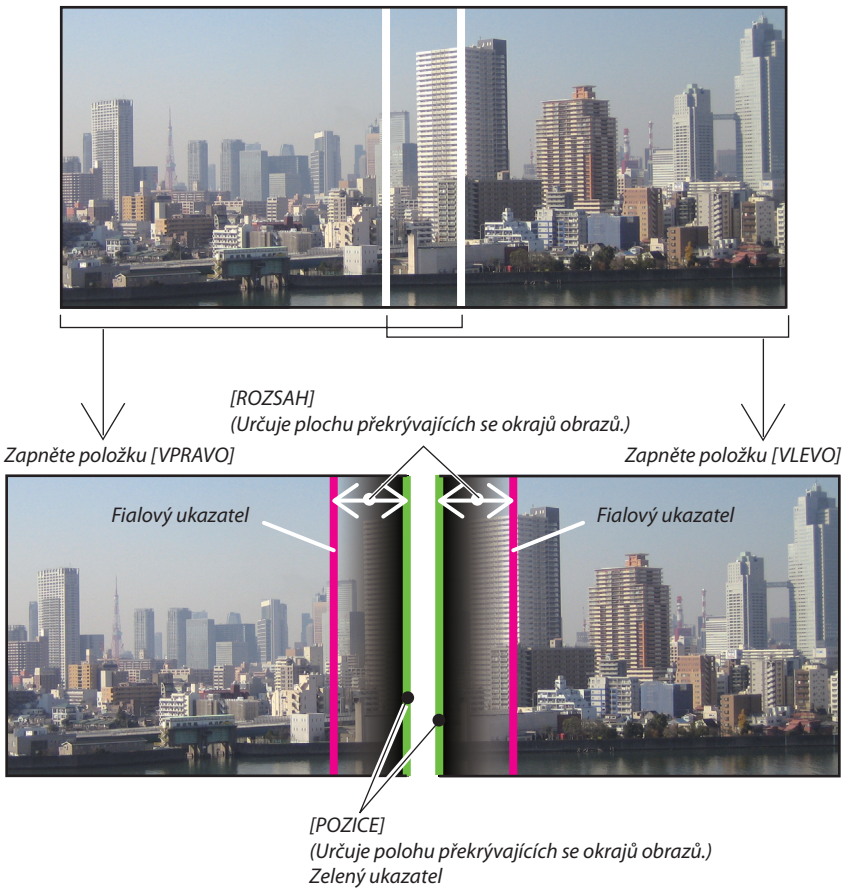


Každá položka [NAHOŘE], [DOLE], [VLEVO], [VPRAVO] a [ÚROVEŇ ČERNÉ] má své vlastní možnosti [OVLÁDÁNÍ], [UKAZATEL], [ROZSAH] a [POZICE].

- *U projektoru A nastavte [OVLÁDÁNÍ] u položek [NAHOŘE], [VLEVO] a [DOLE] na [VYPNUTO]. Podobně nastavte [OVLÁDÁNÍ] u položek [NAHOŘE], [VPRAVO] a [DOLE] na [VYPNUTO] u projektoru B.*

② Přizpůsobte položky [ROZSAH] a [POZICE], pro určení oblasti překrývání hran obrazů promítaných z každého projektoru.

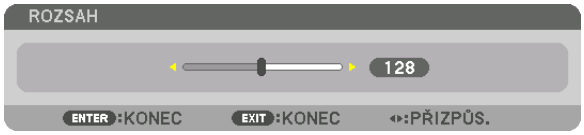
Zapnutím funkce [UKAZATEL] zobrazíte ukazatele ve fialové a zelené barvě.
Fialový ukazatel se používá pro [ROZSAH] a zelený pro [POLOHU].



* Na obrázku jsou oba obrazy od sebe pro ilustrační účely odděleny.

1 *Přizpůsobte [ROZSAH].*

Pomocí tlačítka ◀ nebo ▶ přizpůsobíte překrývanou oblast.

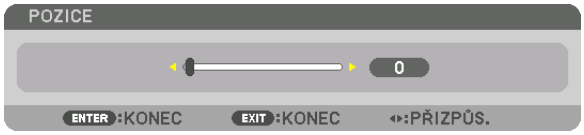


TIP:

- *Upravte toto nastavení pro překrytí ukazatele prvního projektoru ukazatelem druhého projektoru.*

2 *Upravte položku [POZICE].*

Použijte tlačítko ◀ nebo ▶, abyste zarovnali jeden okraj s druhým okrajem překrývaných obrazů.



TIP:

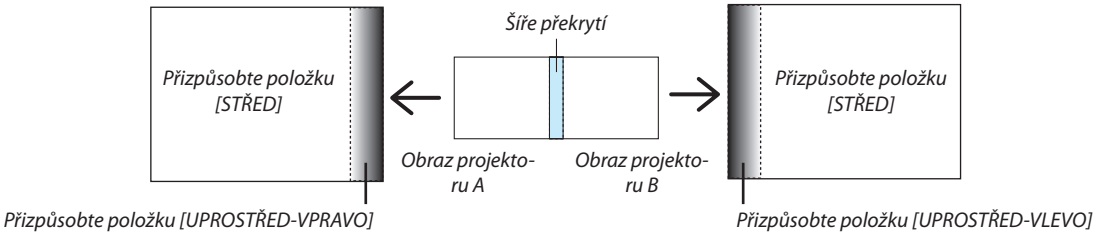
- *Když zobrazujete signál s rozdílným rozlišením, proveďte funkci Prolínání okrajů od začátku.*
- *Nastavení položky [UKAZATEL] se neuloží a vrátí se do polohy [VYPNUTO] při vypnutí projektoru.*
- *Abyste zobrazili nebo skryli ukazatel, zatímco je projektor v chodu, zapněte nebo vypněte položku [UKAZATEL] v nabídce.*

Přizpůsobení úrovně černé

Tato položka upravuje úroveň černé v překrývající se i v nepřekrývající se části plochy složené z více obrazů (PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ). Pokud vám připadá, že je rozdíl příliš velký, upravte úroveň jasu.

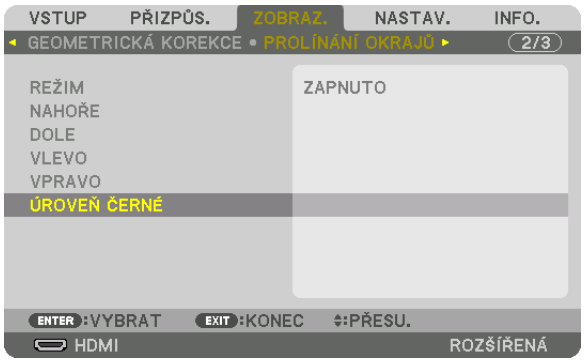
POZNÁMKA:
Tato funkce je k dispozici, pouze pokud je zapnuta funkce [REŽIM].
Upravitelná oblast se liší v závislosti na tom, jaká kombinace položek [NAHOŘE], [DOLE], [VLEVO] a [VPRAVO] je zapnuta.

Příklad: Úprava úrovně černé při umístění dvou projektorů vedle sebe



1. ***Zapněte funkci [REŽIM]***
2. ***Vyberte možnost [ÚROVEŇ ČERNÉ] a stiskněte tlačítko ENTER.***

   Obraz se přepne na obrazovku úpravy úrovně černé.



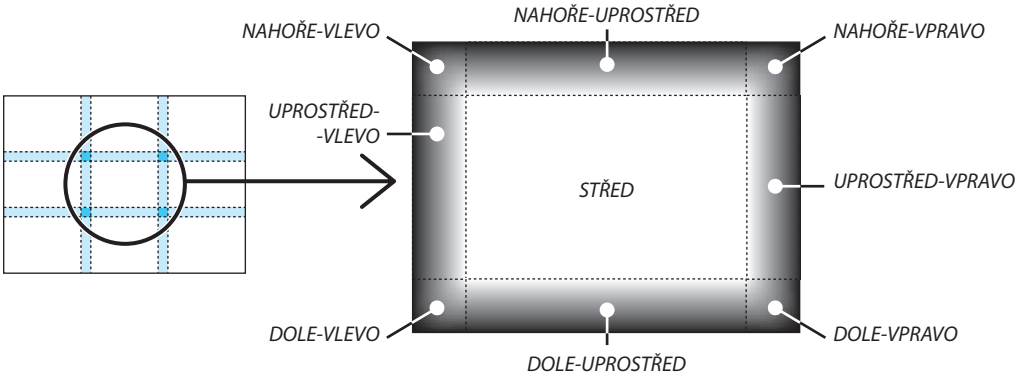
3. ***Pro výběr položky použijte tlačítko ▼ nebo ▲ a pro úpravu úrovně černé tlačítko ◀ nebo ▶.***

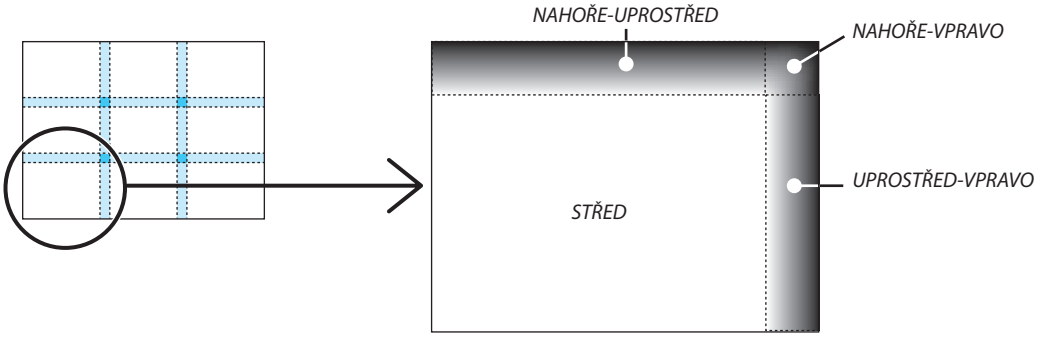
   Pokud je to zapotřebí, udělejte totéž u druhého projektoru.

Díly při rozdělení obrazu na 9 úseků pro úpravu úrovně černé

Středový projektor

Tato funkce upravuje úroveň jasu dílů při rozdělení obrazu středového projektoru na 9 úseků a levého dolního projektoru na 4 úseky, jak je ukázáno níže.





TIP:

- *Počet úseků, na něž je obraz pro potřeby nastavení úrovně černé rozdělen (nanejvýš devět), se mění v závislosti na počtu vybraných poloh pro prolínání okrajů (nahoře, dole, vlevo, vpravo). Dále, když jsou vybrány horní / spodní a levý / pravý okraj, objeví se také obrazovka s rozděleným rohových úseků.*
- *Šířka prolínání okrajů je šířkou nastavenou v rozsahu a rohový úsek se tím pádem vytvoří protnutím ploch horního / spodního okraje a levého / pravého okraje.*
- *[ÚROVEŇ ČERNÉ] lze nastavit pouze pro zjasnění.*

5. Použití nabídky na obrazovce

❶ Použití nabídek

POZNÁMKA: V závislosti na vstupním signálu a na nastavení projektoru nemusí být nabídka na obrazovce správně zobrazena.

1. Pro zobrazení nabídky stiskněte tlačítko MENU na dálkovém ovladači či skříni projektoru.

POZNÁMKA: Příkazy jako ZADAT, KONEC, ▲▼, ◀▶ naspodu obrazu ukazují dostupná ovládací tlačítka.

2. Pro zobrazení podnabídky stiskněte tlačítka ◀▶ na dálkovém ovladači či skříni projektoru.

3. Pro zvýraznění vrchní položky nebo první záložky stiskněte tlačítko ENTER na dálkovém ovladači nebo skříni projektoru.

4. Pomocí tlačítek ▲▼ na dálkovém ovladači nebo skříni projektoru zvolte položku, kterou chcete upravit či nastavit. Tlačítky ◀▶ na dálkovém ovladači či skříni projektoru navolíte příslušnou záložku.

5. Pro zobrazení okna podnabídky stiskněte tlačítko ENTER na dálkovém ovladači či skříni projektoru.

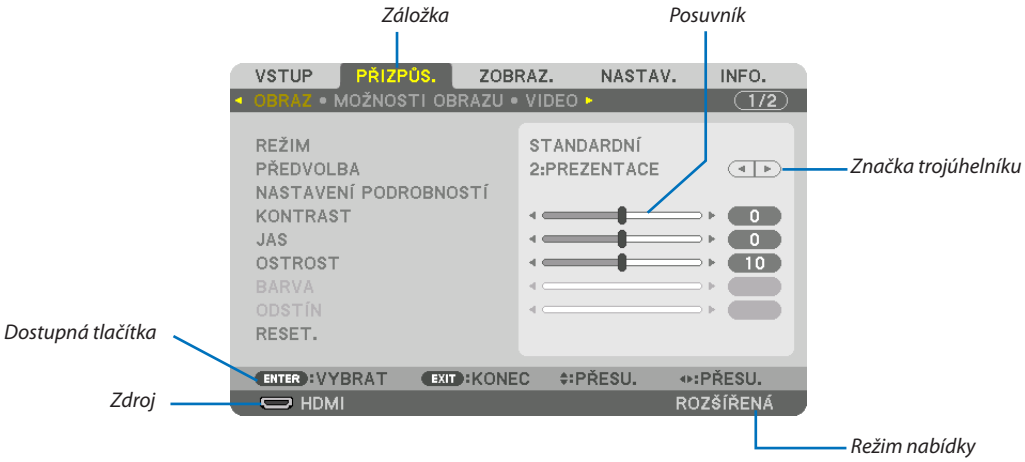
6. Tlačítky ▲▼◀▶ na dálkovém ovladači či skříni projektoru nastavte úroveň zvolené položky nebo ji zapněte/vypněte.
Změny se uloží do doby, než je znovu přenastavíte.

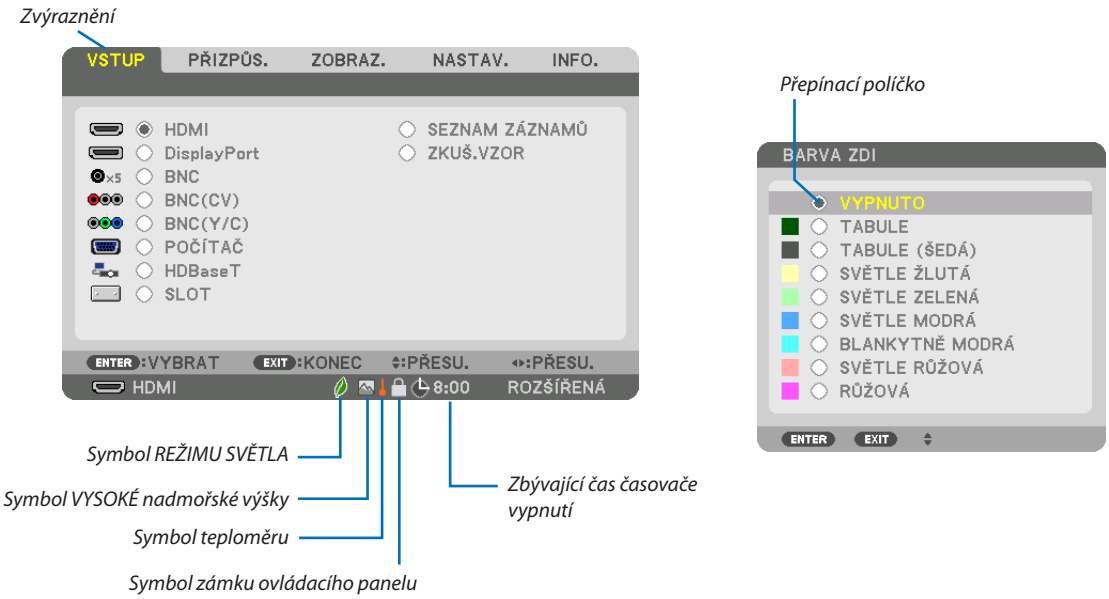
7. Pro nastavení dalších položek zopakujte kroky 2–6 nebo ukončete zobrazení nabídky stisknutím tlačítka EXIT na dálkovém ovladači či skříni projektoru.

POZNÁMKA: Je-li zobrazena nabídka nebo zpráva, může v závislosti na signálu nebo nastavení dojít ke ztrátě několika řádek informací.

8. Stisknutím tlačítka MENU zavřete nabídku.
Pro návrat do předchozí nabídky stiskněte tlačítko EXIT.

❷ Prvky nabídky





Okna nabídky nebo dialogová okna mají obvykle následující prvky:

Zvýraznění .....Označuje zvolenou nabídku nebo položku.

Značka trojúhelníku .....Označuje dostupnost dalších voleb. Zvýrazněný trojúhelník označuje, že je položka aktivní.

Záložka .....Označuje skupinu vlastností v dialogovém okně. Výběrem jakékoli záložky dostanete její stránku do popředí.

Přepínací políčko.....Toto kulaté políčko použijte pro výběr jedné z možností v dialogovém okně.

Zdroj .....Označuje aktuálně vybraný zdroj.

Režim nabídky .....Označuje aktuální režim nabídky: ZÁKLADNÍ nebo ROZŠÍŘENÝ.

Zbývající čas časovače vypnutí .....Ukazuje zbývající čas, pokud je nastaven [ČASOVAČ VYPNUTÍ].

Posuvník .....Označuje hodnotu nebo směr nastavení.

Symbol REŽIMU SVĚTLA .....Označuje, že je nastaven [REŽIM SVĚTLA].

Symbol zámku ovládacího panelu....Označuje, že [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] je zapnut.

Symbol teploměru .....Označuje vynucené přepnutí nastavení [REŽIM SVĚTLA] na [EKO] kvůli příliš vysoké vnitřní teplotě.

Symbol VYSOKÉ rychlosti .....Označuje, že [REŽIM VENTILÁTORU] je nastaven na [VYSOKÁ RYCHLOST].

❸ Seznam položek nabídky

• *Položky základní nabídky jsou označeny stínováním.*

Některé položky nabídky nemusí být k dispozici v závislosti na vstupním signálu.

Položka nabídky					Výchozí	Možnosti
VSTUP	HDMI				*	
	DisplayPort				*	
	BNC				*	
	BNC(CV)				*	
	BNC(Y/C)				*	
	POČÍTAČ				*	
	HDBaseT					
	SLOT					
	SEZNAM ZÁZNAMŮ					
	ZKUŠ.VZOR					
PŘIZPŮS.	OBRAZ	REŽIM			STANDARDNÍ	STANDARDNÍ, PROFESIONÁLNÍ
		PŘEDVOLBA			*	VYSOKÝ LESK, PREZENTACE, VIDEO, FILM, GRAFICKY, sRGB, DICOM SIM.
		NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ	OBECNÉ			
				REFERENCE	*	VYSOKÝ LESK, PREZENTACE, VIDEO, FILM, GRAFICKY, sRGB, DICOM SIM.
				KOREKCE GAMA*1		DYNAMICKY, PŘIROZENĚ, ČERNÁ MÍSTA
				VELIKOST PLOCHY*2	*	VELKÁ, STŘEDNÍ, MALÁ
				TEPLOTA BAREV*3	*	
				DYNAMICKÝ KONTRAST	*	VYPNUTÝ, ZAPNUTÝ
				Brilliant Color	*	VYPNUTÝ, STŘEDNÍ, VYSOKÁ
				ZOBRAZOVACÍ REŽIM	*	STATICKÝ, POHYBLIVÝ
			ROVNOVÁHA BÍLÉ			
				KONTRAST ČERVENÉ	0	
				KONTRAST ZELENÉ	0	
				KONTRAST MODRÉ	0	
				JAS ČERVENÉ	0	
				JAS ZELENÉ	0	
				JAS MODRÉ	0	
			KOREKCE BAREV			
				ČERVENÁ	0	
				ZELENÁ	0	
				MODRÁ	0	
				ŽLUTÁ	0	
				FIALOVÁ	0	
				MODROZELENÁ	0	
		KONTRAST			50	
		JAS			50	
		OSTROST			10	
		BARVA			50	
		ODSTÍN			0	
		RESET.				
	MOŽNOSTI OBRAZU	KMITOČET			*	
		FÁZE			*	
		VODOROVNĚ			*	
		SVISLE			*	
		BLANKING (ZATEMŇOVÁNÍ)			*	NAHOŘE, DOLE, VLEVO, VPRAVO
		OVERSCAN			AUTOMAT.	AUTOMAT., 0[%], 5[%], 10[%]
		POMĚR STRAN			AUTOMAT.	(POČÍTAČ) AUTOMAT., 4:3, 5:4, 16:9, 15:9, 16:10, PŘIROZENÉ
					AUTOMAT.	(KOMPONENTNÍ/VIDEO/S-VIDEO) AUTOMAT., 4:3, POŠT. SCHRÁNKA, ŠIROKOÚHLÝ OBRAZ, ZOOM
					AUTOMAT.	(KOMPONENTNÍ/VIDEO/S-VIDEO) AUTOMAT, 4:3 OKNO, POŠT. SCHRÁNKA, ŠIROKOÚHLÝ OBRAZ, PLNÝ
		VSTUPNÍ ROZLIŠENÍ			*	–
	VIDEO	REDUKCE ŠUMU	NÁHODNÁ RŠ		VYPNUTÁ	VYPNUTÁ, NÍZKÁ, STŘEDNÍ, VYSOKÁ
			RŠ MOSQUITO		VYPNUTÁ	VYPNUTÁ, NÍZKÁ, STŘEDNÍ, VYSOKÁ
			RŠ BLOKOVÉHO		VYPNUTÁ	VYPNUTÁ, NÍZKÁ
		NEPROKLÁDAT			NORMÁLNĚ	NORMÁLNĚ, FILM, STATICKÝ
		ZVÝŠENÍ KONTRASTU	REŽIM		AUTOMAT.	VYPNUTO, AUTOMAT., NORMÁLNĚ
			GAIN			
		TYP SIGNÁLU			AUTOMAT.	AUTOMAT., RGB, KOMPONENTNÍ
		ÚROVEŇ VIDEA			AUTOMAT.	AUTOMAT., NORMÁLNÍ, ROZŠÍŘENÁ, EXTRA BÍLÁ
	3D NASTAVENÍ	FORMÁT			AUTOMAT.	AUTOMAT., VYP(2D), SADA RÁMOVÁNÍ, VEDLE SEBE(NAPŮL), VEDLE SEBE(PLNÉ), NAHOŘE A DOLE, ALTERNATIVNÍ RÁMOVÁNÍ, ALTERNATIVNÍ ŘÁDKOVÁNÍ
		OBRÁTIT L/P			VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO

* Hvězdička (*) označuje, že se výchozí nastavení může měnit v závislosti na signálu.
*1 Položka [KOREKCE GAMA] je dostupná, pokud je v položce [REFERENCE] zvolena jiná možnost než [DICOM SIM.].
*2 Položka [VELIKOST PLOCHY] je dostupná, pokud je v položce [REFERENCE] zvolena možnost [DICOM SIM.].
*3 Pokud je v nabídce [REFERENCE] vybrána možnost [PREZENTACE] nebo [VYSOKÝ LESK], nebude funkce [TEPLOTA BAREV] k dispozici.

Položka nabídky					Výchozí	Možnosti
ZOBRAZ.	PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.	SUB VSTUP (VSTUP VEDLEJŠÍHO OBRAZU)				VYPNUTO, HDMI, DisplayPort, BNC, BNC(CV), BNC(Y/C), POČÍTAČ, HDBaseT, SLOT
		REŽIM			PIP	PIP, JEDEN OBR. VEDLE DRUH.
		PROHOZENÍ OBRAZU			VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		NASTAV. OBR. V OBR.	STARTOVNÍ POZICE		NAHOŘE-VLEVO	NAHOŘE-VLEVO, NAHOŘE-VPRAVO, DOLE-VLEVO, DOLE-VPRAVO
			VODOROVNÁ POLOHA			
			SVISLÁ POLOHA			
			VELIKOST		STŘEDNÍ	VELKÁ, STŘEDNÍ, MALÁ
		OKRAJ				
	GEOMETRICKÁ KOREKCE	TRAPÉZ	VODOROVNĚ			
			SVISLE			
			VYCHÝLENÍ			
			PROJEKČNÍ POMĚR			
		ROHOVÉ ZKRESLENÍ				NAHOŘE-VLEVO, NAHOŘE-UPROSTŘED, NAHOŘE-VPRAVO, UPROSTŘED-VLEVO, UPROSTŘED-VPRAVO, DOLE-VLEVO, DOLE-UPROSTŘED, DOLE-VPRAVO
		VODOROVNÝ ROH				NAHOŘE-VLEVO, NAHOŘE-UPROSTŘED, NAHOŘE-VPRAVO, UPROSTŘED-VLEVO, UPROSTŘED-VPRAVO, DOLE-VLEVO, DOLE-UPROSTŘED, DOLE-VPRAVO
		SVISLÝ ROH				NAHOŘE-VLEVO, NAHOŘE-UPROSTŘED, NAHOŘE-VPRAVO, UPROSTŘED-VLEVO, UPROSTŘED-VPRAVO, DOLE-VLEVO, DOLE-UPROSTŘED, DOLE-VPRAVO
		PODUŠKOVITOST				NAHOŘE, DOLE, VLEVO, VPRAVO
		PC NÁSTROJ			VYPNUTÝ	VYPNUTÝ, 1, 2, 3
		RESET				
	PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ	REŽIM			VYPNUT	VYPNUT, ZAPNUT
		NAHOŘE	OVLÁDÁNÍ		ZAPNUTÉ	VYPNUTÉ, ZAPNUTÉ
			ZNAČKA		ZAPNUTÁ	VYPNUTÁ, ZAPNUTÁ
			ROZSAH			
			POZICE			
		DOLE	OVLÁDÁNÍ		ZAPNUTÉ	VYPNUTÉ, ZAPNUTÉ
			ZNAČKA		ZAPNUTÁ	VYPNUTÁ, ZAPNUTÁ
			ROZSAH			
			POZICE			
		VLEVO	OVLÁDÁNÍ		ZAPNUTÉ	VYPNUTÉ, ZAPNUTÉ
			ZNAČKA		ZAPNUTÁ	VYPNUTÁ, ZAPNUTÁ
			ROZSAH			
			POZICE			
		VPRAVO	OVLÁDÁNÍ		ZAPNUTÉ	VYPNUTÉ, ZAPNUTÉ
			ZNAČKA		ZAPNUTÁ	VYPNUTÁ, ZAPNUTÁ
			ROZSAH			
			POZICE			
		ÚROVEŇ ČERNÉ	NAHOŘE-VLEVO			
			NAHOŘE-UPROSTŘED			
			NAHOŘE-VPRAVO			
			UPROSTŘED-VLEVO			
			STŘED			
			UPROSTŘED-VPRAVO			
			DOLE-VLEVO			
			DOLE-UPROSTŘED			
			DOLE-VPRAVO			
	VÍCE OBRAZOVEK	ROVNOVÁHA BÍLÉ	REŽIM		VYPNUT	VYPNUT, ZAPNUT
			KONTRAST - BÍLÁ			
			KONTRAST ČERVENÉ			
			KONTRAST ZELENÉ			
			KONTRAST MODRÉ			
			JAS - BÍLÁ			
			JAS ČERVENÉ			
			JAS ZELENÉ			
			JAS MODRÉ			
		NASTAVENÍ OBRAZU	REŽIM		VYPNUTÝ	VYPNUTÝ, ZOOM, SKLÁDÁNÍ OBRAZU
			ZOOM	VODOROVNÝ ZOOM		
				SVISLÝ ZOOM		
				VODOROVNÁ POLOHA		
				SVISLÁ POLOHA		
			SKLÁDÁNÍ OBRAZU	ŠÍŘKA		1 JEDNOTKA, 2 JEDNOTKY, 3 JEDNOTKY, 4 JEDNOTKY
				VÝŠKA		1 JEDNOTKA, 2 JEDNOTKY, 3 JEDNOTKY, 4 JEDNOTKY
				VODOROVNÁ POLOHA		PRVNÍ JEDNOTKA, DRUHÁ JEDNOTKA, TŘETÍ JEDNOTKA, ČTVRTÁ JEDNOTKA
				SVISLÁ POLOHA		PRVNÍ JEDNOTKA, DRUHÁ JEDNOTKA, TŘETÍ JEDNOTKA, ČTVRTÁ JEDNOTKA

Položka nabídky				Výchozí	Možnosti
NASTAV.	NABÍDKA	JAZYK		ANGLIČTINA	ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語
					DANSK, PORTUGUÊS, ČEŠTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI
					NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, عربي, Ελληνικά, 中文, 한국어
					ROMÂNĂ, HRVATSKA, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, ไทย, ئۇيغۇر, 繁體中文
		VÝBĚR BARVY		BARVA	BAREVNÁ, ČERNOBÍLÁ
		ZOBRAZIT VSTUP		ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		ZOBRAZIT ZPRÁVU		ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		ID DISPLEJ		ZAPNUT	VYPNUT, ZAPNUT
		3D VÝSTRAŽNÁ ZPRÁVA		ZAPNUTA	VYPNUTA, ZAPNUTA
		ČAS ZOBRAZENÍ		AUTOMATICKY 45 S	MANUÁLNÍ, AUTOMATICKY 5 S, AUTOMATICKY 15 S, AUTOMATICKY 45 S
	INSTALACE	ORIENTACE		AUTOMAT.	AUTOMAT., STOLNÍ PŘEDNÍ, STROPNÍ ZADNÍ, STOLNÍ ZADNÍ, STROPNÍ PŘEDNÍ
		TYP PROMÍTACÍ PLOCHY		LIBOVOLNÝ	LIBOVOLNÝ, PLÁTNO 4:3, PLÁTNO 16:9, PLÁTNO 16:10
		BARVA ZDI		VYPNUTA	VYPNUTA, TABULE, TABULE (ŠEDÁ), SVĚTLE ŽLUTÁ, SVĚTLE ZELENÁ, SVĚTLE MODRÁ, BLANKYTNĚ MODRÁ, SVĚTLE RŮŽOVÁ, RŮŽOVÁ
		REŽIM VENTILÁTORU		AUTOMAT.	AUTOMAT., VYSOKÁ RYCHLOST
		REŽIM SVĚTLA	REŽIM SVĚTLA	NORMÁLNÍ	NORMÁLNÍ, EKO1, EKO2
			STÁLÝ JAS	VYPNUT	VYPNUT, ZAPNUT
			PŘIZPŮS.		20–100%
		REF. ROVNOVÁHA BÍLÉ	KONTRAST ČERVENÉ		
			KONTRAST ZELENÉ		
			KONTRAST MODRÉ		
			JAS ČERVENÉ		
			JAS ZELENÉ		
			JAS MODRÉ		
			ROVNOMĚRNOST ČERVENÉ		
			ROVNOMĚRNOST MODRÉ		
		3D BRÝLE		DLP® Link	DLP® Link, JINÉ

Položka nabídky							Výchozí	Možnosti
NASTAV.	OVLÁDÁNÍ	NÁSTROJE	REŽIM ADMINIST-RÁTORA	REŽIM NABÍDKY			ROZŠÍŘENÝ	ROZŠÍŘENÝ, ZÁKLADNÍ
				HODNOTY NASTAVENÍ BEZ ULOŽENÍ			VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
				NOVÉ HESLO				
				POTVRĎTE HESLO				
			ČASOVAČ PROGRAMU	POVOLIT			VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
				NASTAVENÍ	UPRAVIT	AKTIVNÍ		VYPNUTO, ZAPNUTO
						DEN		NE, PO, ÚT, ST, ČT, PÁ, SO, PO-PÁ, PO-SO, KAŽDÝ DEN
						ČAS		
						FUNKCE		NAPÁJENÍ, VSTUP, REŽIM SVĚTLA
						POKROČILÉ NASTAVENÍ		
						NAPÁJENÍ		VYPNUTO, ZAPNUTO
						VSTUP		HDMI, DisplayPort, BNC, BNC(CV), BNC(Y/C), POČÍTAČ, HDBaseT, SLOT
						REŽIM SVĚTLA		NORMÁLNÍ, EKO1, EKO2
						OPAKOVAT		VYPNUTO, ZAPNUTO
					ODSTRANIT			
					NAHORU			
					DOLŮ			
					ZPĚT			
			NASTAVENÍ DATA A ČASU	NASTAVENÍ ČASOVÉHO PÁSMA	GMT			-12:00, -11:30, -11:00, -10:30, -10:00, -09:30, -09:00, -08:30, -08:00, -07:30, -07:00, -06:30, -06:00, -05:30, -05:00, -04:30, -04:00, -03:30, -03:00, -02:30, -02:00, -01:30, -01:00, -00:30, 00:00, +00:30, +01:00, +01:30, +02:00, +02:30, +03:00, +03:30, +04:00, +04;30, +05:00, +05:30, +06:00, +06:30, +07:00, +07:30, +08:00, +08:30, +09:00, +09:30, +10:00, +10:30, +11:00, +11:30, +12:00, +12:30, +13:00
				NASTAVENÍ DATA A ČASU	DATUM MM/DD/RRRR			
					ČAS HH:MM			
					INTERNET. ČAS. SERVER			VYPNUT, ZAPNUT
					IP ADRESA			
					AKTUALIZOVAT			
				NASTAVENÍ LETNÍHO ČASU	POVOLIT			VYPNUTO, ZAPNUTO
					MĚS. (SPUŠTĚNÍ)			1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12
					DEN (SPUŠTĚNÍ)			PRVNÍ TÝDEN, DRUHÝ TÝDEN, TŘETÍ TÝDEN, ČTVRTÝ TÝDEN, POSLEDNÍ TÝDEN
								NE, PO, ÚT, ST, ČT, PÁ, SO
					ČAS (SPUŠTĚNÍ)			
					MĚS. (VÝSTUP)			1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12
					DEN (VÝSTUP)			PRVNÍ TÝDEN, DRUHÝ TÝDEN, TŘETÍ TÝDEN, ČTVRTÝ TÝDEN, POSLEDNÍ TÝDEN
								NE, PO, ÚT, ST, ČT, PÁ, SO
					ČAS (VÝSTUP)			
					ČASOVÝ ROZDÍL			+01:00, +00:30, -00:30, -01:00
			MYŠ					(Poznámka) Nelze použít u tohoto zařízení.
		ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU					VYPNUT	VYPNUT, ZAPNUT
		ZABEZPEČENÍ					VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		RYCHLOST KOMUNIKACE					38 400 b/s	4 800 b/s, 9 600 b/s, 19 200 b/s, 38 400 b/s, 115 200 b/s
		KONTROLNÍ ID		KONTROLNÍ ID ČÍSLO			1	1–254
				KONTROLNÍ ID			VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		SENZOR DÁLK. OVLÁDÁNÍ					VPŘEDU/VZADU	VPŘEDU/VZADU, VPŘEDU, VZADU, HDBase-T

Položka nabídky					Výchozí	Možnosti
NASTAV.	NASTAVENÍ SÍTĚ	KABELOVÁ LAN	PROFILY			VYPNOUT, PROFIL1, PROFIL2
			DHCP			VYPNUTO, ZAPNUTO
			IP ADRESA			192,168.0,10
			MASKA PODSÍTĚ			255,255.255,0
			BRÁNA			192,168.0,1
			AUTO DNS			VYPNUTO, ZAPNUTO
			KONFIGURACE DNS			
			ZNOVU PŘIPOJIT			
		NÁZEV PROJEKTORU	NÁZEV PROJEKTORU			Řada PX602UL
		DOMÉNA	NÁZEV HOSTITELE			necpj
			NÁZEV DOMÉNY			
		POŠTA PRO VÝSTRAHU	POŠTA PRO VÝSTRAHU			VYPNUTO, ZAPNUTO
			NÁZEV HOSTITELE			
			NÁZEV DOMÉNY			
			ADRESA ODESÍLATELE			
			NÁZEV SMTP SERVERU			
			ADRESA PŘÍJEMCE 1			
			ADRESA PŘÍJEMCE 2			
			ADRESA PŘÍJEMCE 3			
			ZKUŠEBNÍ POŠTA			
		SERVIS SÍTĚ	SERVER HTTP			NOVÉ HESLO
						POTVRĎTE HESLO
			PJLink			NOVÉ HESLO
						POTVRĎTE HESLO
			AMX BEACON		VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
			CRESTRON	ROOMVIEW		VYPNUTO, ZAPNUTO
				CRESTRON CONTROL		POVOLIT, CONTROLLER IP ADDRESS, IP ID
			Extron XTP		VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
	NASTAVENÍ ZDROJE	AUT. PŘIZPŮSOBENÍ			NORMÁLNÍ	VYPNUTO, NORMÁLNÍ, JEMNÉ
		SYSTÉM BAREV	BNC(VIDEO)		AUTOMAT.	AUTOMAT., NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
			BNC(Y/C)		AUTOMAT.	AUTOMAT., NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
		VÝBĚR VÝCH. VSTUPU			POSLEDNÍ	POSLEDNÍ, AUTOMAT., HDMI, DisplayPort, BNC, BNC(CV), BNC(Y/C), POČÍTAČ, HDBaseT, SLOT
		SKRYTÉ TITULKY			VYPNUTÉ	VYPNUTÉ, CAPTION1, CAPTION2, CAPTION3, CAPTION4, TEXT1, TEXT2, TEXT3, TEXT4
		POZADÍ			MODRÉ	MODRÉ, ČERNÉ, LOGO
	MOŽNOSTI NAPÁJENÍ	POHOTOV. REŽIM (STDBY)			NORMÁLNÍ	NORMÁLNÍ, SÍŤOVÁ POHOTOVOST
		PŘÍMÉ ZAPNUTÍ			VYPNUTÉ	VYPNUTÉ, ZAPNUTÉ
		VÝBĚR AUT. ZAPNUTÍ			VYPNUTÝ	VYPNUTÝ, HDMI, DisplayPort, POČÍTAČ, HDBaseT, SLOT
		AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ			1:00	VYPNUTO, 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00
		ČASOVAČ VYPNUTÍ			VYPNUT	VYPNUT, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00
		NAPÁJENÍ PŘES SLOT	ZAPNOUT PROJEKTOR		ZAPNUT	VYPNUT, ZAPNUT
			PROJEKTOR V POHOTOVOSTI		POVOLIT	ODPOJIT, POVOLIT
	RESET	AKTUÁLNÍ SIGNÁL				
		VŠECHNY ÚDAJE				
		VŠECHNY ÚDAJE (VČETNĚ SEZNAMU POLOŽEK)				

Položka nabídky			Výchozí	Možnosti
INFO.	ČAS POUŽITÍ	DOBA PROVOZU SVĚTLA		
		CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU		
	ZDROJ(1)	VSTUPNÍ KONCOVKA		
		ROZLIŠENÍ		
		VODOROVNÁ FREKVENCE		
		SVISLÁ FREKVENCE		
		TYP SYNCHRONIZACE		
		POLARITA SYNCHRONIZACE		
		TYP SNÍMÁNÍ		
		NÁZEV ZDROJE		
		ZÁZNAM Č.		
	ZDROJ(2)	TYP SIGNÁLU		
		TYP VIDEA		
		BITOVÁ HLOUBKA		
		ÚROVEŇ VIDEA		
		RYCHLOST SPOJENÍ		
		CESTA PŘIPOJENÍ		
		3D FORMÁT		
	ZDROJ(3)	VSTUPNÍ KONCOVKA		
		ROZLIŠENÍ		
		VODOROVNÁ FREKVENCE		
		SVISLÁ FREKVENCE		
		TYP SYNCHRONIZACE		
		POLARITA SYNCHRONIZACE		
		TYP SNÍMÁNÍ		
		NÁZEV ZDROJE		
		ZÁZNAM Č.		
	ZDROJ(4)	TYP SIGNÁLU		
		TYP VIDEA		
		BITOVÁ HLOUBKA		
		ÚROVEŇ VIDEA		
		RYCHLOST SPOJENÍ		
		CESTA PŘIPOJENÍ		
		3D FORMÁT		
	KABELOVÁ LAN	IP ADRESA		
		MASKA PODSÍTĚ		
		BRÁNA		
		MAC ADRESA		
	VERZE(1)	FIRMWARE		
		DATA		
		SUB-CPU		
	JINÉ	DATUM		
		NÁZEV PROJEKTORU		
		Č MODELU.		
		SÉRIOVÉ ČÍSLO		
		KONTROLNÍ ID (je-li možnost [KONTROLNÍ ID] nastavena)		
	HDBaseT	KVALITA SIGNÁLU		
		PROVOZNÍ REŽIM		
		STAV PROPOJENÍ		
		STAV HDMI		

❹ Popis a funkce nabídky [VSTUP]

HDMI

Tato položka umožňuje promítání videa ze zařízení připojeného do vstupní koncovky HDMI IN.

DisplayPort

Tato položka umožňuje promítání videa ze zařízení připojeného do vstupní koncovky Display Port VSTUP.

BNC

Tato položka umožňuje promítání videa ze zařízení připojeného do vstupní video koncovky.
(Promítá analogový RGB signál nebo komponentní signál.)

BNC(CV)

Tato položka umožňuje promítání videa ze zařízení připojeného do vstupní video koncovky BNC (CV).
(Promítá kompozitní video signál.)

BNC(Y/C)

Tato položka umožňuje promítání videa ze zařízení připojeného do vstupní video koncovky BNC (Y/C).
(Promítá signál S-video.)

POČÍTAČ

Tato položka umožňuje promítání videa ze zařízení připojeného do vstupní koncovky POČÍTAČ 1 VSTUP.
(Promítá analogový RGB signál nebo komponentní signál.)

HDBaseT

Promítá HDBaseT signál nebo signál KABELOVÉ LAN.

SLOT

Promítá obraz prostřednictvím volitelné desky (prodávané samostatně) vsunuté do SLOTU.

SEZNAM ZÁZNAMŮ

Zobrazí seznam signálů. Viz následující stránky.

ZKUŠ.VZOR

Zavře nabídku a přepne na obrazovku se zkušebním vzorem.
Vyberte vzor pomocí tlačítek ◀▶.

Použití seznamu záznamů

Pokud byly učiněny jakékoli úpravy zdroje, registrují se tyto úpravy automaticky v seznamu záznamů. Lze načíst (upravené hodnoty) registrovaných signálů ze seznamu záznamů, kdykoli je zapotřebí.
Nicméně do seznamu záznamů lze registrovat maximálně 100 vzorců. Když počet vzorců registrovaných do seznamu záznamů dosáhne 100, zobrazí se následovně chybová zpráva a žádné další vzorce nebude možné registrovat. Proto byste měli vymazat signály (s upravenými hodnotami), které již nejsou zapotřebí.

Zobrazení seznamu záznamů

1. ***Stiskněte tlačítko MENU.***

   Zobrazí se nabídka.

2. ***Pro výběr [VSTUPU] stiskněte tlačítko ◀ či ▶.***

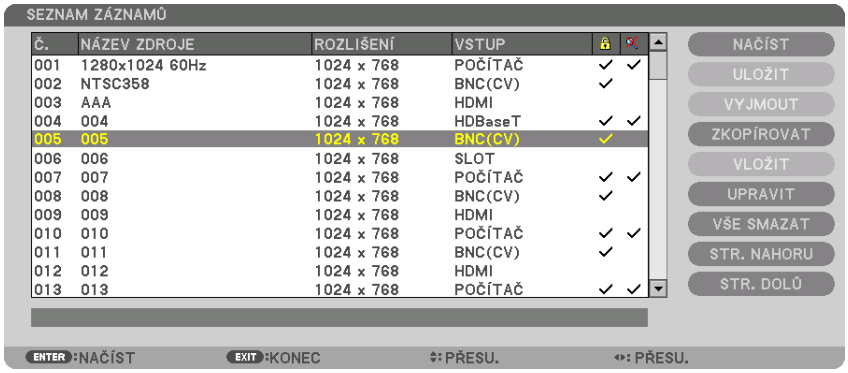
   Zobrazí se seznam VSTUPŮ.

3. ***Pomocí tlačítek ◀, ▶, ▲ či ▼ zvolíte [SEZNAM ZÁZNAMŮ] a poté stiskněte tlačítko ENTER.***

   Otevře se okno SEZNAM ZÁZNAMŮ.

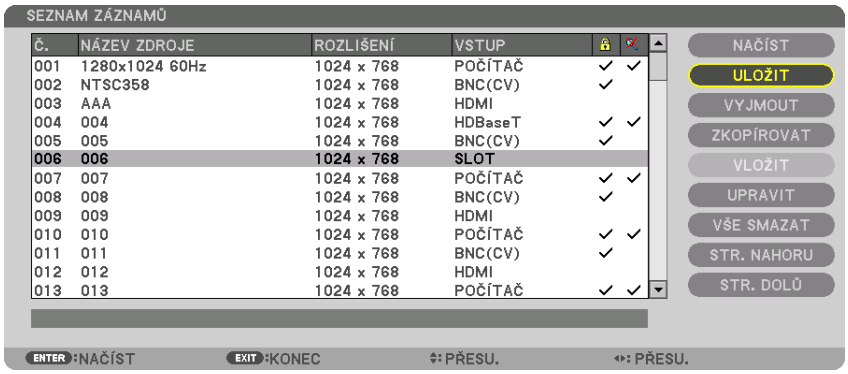
   Pokud se okno s položkou SEZNAM ZÁZNAMŮ nezobrazí, přepněte nabídku na možnost [ROZŠÍŘENÉ].

   Pro přepnutí nabídky mezi [ROZŠÍŘENÉ] a [ZÁKLADNÍ], vyberte [NASTAV.] → [OVLÁDÁNÍ] → [NÁSTROJE] → [REŽIM ADMINISTRÁTORA] → [REŽIM NABÍDKY]. (→ strana 99)



Zadání aktuálně promítaného signálu do seznamu záznamů [ULOŽIT]

1. ***Stisknutím tlačítka ▲ nebo ▼ vyberte jakékoli číslo.***
2. ***Stisknutím tlačítka ◀ nebo ▶ vyberte možnost [ULOŽIT] a následně stiskněte tlačítko ENTER.***



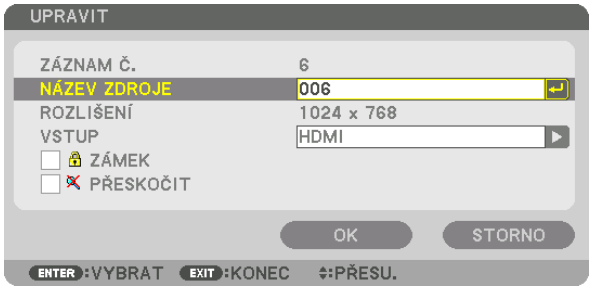
Vyvolání signálu ze seznamů záznamů [NAČÍST]

Stisknutím tlačítka ▲ nebo ▼ vyberte signál a následně stiskněte tlačítko ENTER.

Úprava signálu ze seznamů záznamů [UPRAVIT]

1. ***Stisknutím tlačítka ▲ nebo ▼ vyberte signál, který chcete upravit.***
2. ***Stisknutím tlačítka ◀, ▶, ▲ nebo ▼ vyberte možnost [UPRAVIT] a následně stiskněte tlačítko ENTER.***

   Zobrazí se okno úprav.



NÁZEV ZDROJE	Zadejte název signálu. Můžete použít až 18 alfanumerických znaků.
VSTUP	Vstupní koncovku lze změnit. Je možné přepínání mezi HDMI/DisplayPort/BNC/BNC (CV)/BNC (Y/C)/Počítač/HDBaseT/SLOT.
ZÁMEK	Nastavte jej tak, aby zvolený signál nemohl být vymazán, když je spuštěna funkce [VŠE SMAZAT]. Změny provedené po zapnutí ZÁMKU nelze uložit.
PŘESKOČIT	Nastavte tuto možnost tak, aby byl zvolený signál přeskočen během automatického hledání.

3. ***Nastavte výše uvedené položky, vyberte [OK] a následně stiskněte tlačítko ENTER.***

POZNÁMKA: Vstupní koncovku nelze změnit na aktuálně promítaný signál.

Vyjmutí signálu ze seznamů záznamů [VYJMOUT]

1. ***Stisknutím tlačítka ▲ nebo ▼ vyberte signál, který chcete smazat.***
2. ***Stisknutím tlačítka ◀, ▶, ▲ nebo ▼ vyberte možnost [VYJMOUT] a následně stiskněte tlačítko ENTER.***
   Signál bude vymazán ze seznamu záznamů a vymazaný signál se zobrazí ve schránce dole v seznamu záznamů.

POZNÁMKA:
- *Aktuálně promítaný signál nelze vymazat.*
- *Když je zvolen uzamčený signál, zobrazí se šedě, což znamená, že není k dispozici.*

TIP:
- *Data ve schránce mohou být přesunuta do seznamu záznamů.*
- *Data ve schránce nebudou ztracena po uzavření seznamu záznamů.*

Kopírování a vkládání signálu ze seznamu záznamů [ZKOPÍROVAT] / [VLOŽIT]

1. ***Stisknutím tlačítka ▲ nebo ▼ vyberete signál, který chcete zkopírovat.***
2. ***Stisknutím tlačítka ◀, ▶, ▲ nebo ▼ vyberte možnost [ZKOPÍROVAT] a následně stiskněte tlačítko ENTER.***
   Zkopírovaný signál se zobrazí ve schránce dole v seznamu záznamů.
3. ***Stiskněte tlačítko ◀ nebo ▶ pro přesun do seznamu.***
4. ***Stiskněte tlačítko ▲ nebo ▼ pro výběr signálu.***
5. ***Stisknutím tlačítka ◀, ▶, ▲ nebo ▼ vyberte možnost [VLOŽIT] a následně stiskněte tlačítko ENTER.***
   Data ve schránce budou vložena do signálu.

Vymazání všech signálů ze seznamu záznamů [VŠE SMAZAT]

1. ***Stisknutím tlačítka ◀, ▶, ▲ nebo ▼ vyberte možnost [VŠE SMAZAT] a následně stiskněte tlačítko ENTER.***
   Zobrazí se potvrzovací zpráva.
2. ***Stisknutím tlačítka ◀ nebo ▶ vyberte možnost [ANO] a následně stiskněte tlačítko ENTER.***

POZNÁMKA: Uzamčený signál nelze vymazat.

❺ Popis a funkce nabídky [PŘIZPŮS.]

[OBRAZ]

[REŽIM]

Tato funkce vám umožňuje určit, jak uložit nastavení pro [PODROBNÁ NASTAVENÍ] v položce [PŘEDVOLBA] pro každý vstup.

STANDARDNÍ..... Uloží nastavení pro každou položku funkce [PŘEDVOLBA] (Předvolba 1 až 7)

PROFESIONÁLNÍ ..... Uloží všechna nastavení možnosti [OBRAZ] pro každý vstup.

POZNÁMKA:

- *Když je zobrazen [ZKUŠEBNÍ VZOR], nelze vybrat položku [REŽIM].*

[PŘEDVOLBA]

Tato funkce umožňuje zvolit optimální nastavení pro promítaný obraz.
Je možné nastavit neutrální odstín na žlutou, modrozelenou nebo fialovou barvu.
Pro různé typy obrázků je k dispozici sedm nastavení od výrobce. Dále je možné použít možnost [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] k úpravě uživatelského nastavení jednotlivých úrovní gama nebo barev.
Nastavení lze uložit v položce [PŘEDVOLBA 1] až [PŘEDVOLBA 7].

VYSOKÝ LESK..... Doporučené nastavení pro jasně osvětlené místnosti.

PREZENTACE..... Doporučené nastavení pro prezentaci při promítání souboru PowerPoint.

VIDEO..... Doporučené nastavení pro běžné prohlížení televizního programu.

FILM..... Doporučené nastavení pro sledování filmů.

GRAFICKY ..... Doporučené nastavení pro obrázky.

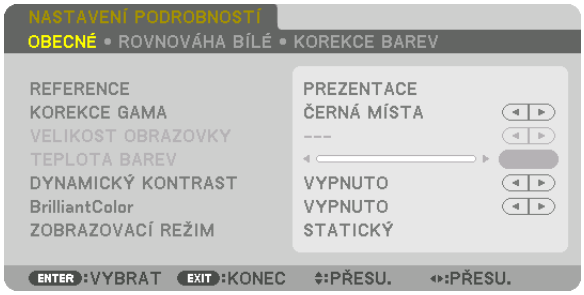
sRGB ..... Standardní hodnoty barev

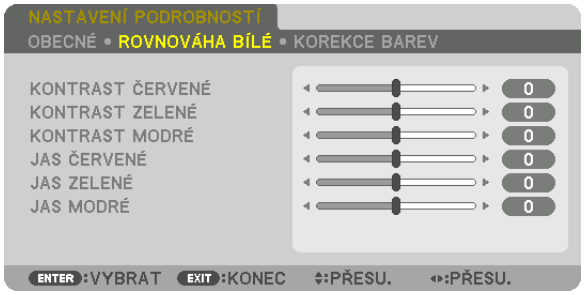
DICOM SIM. ..... Doporučené nastavení pro formát simulace DICOM.

POZNÁMKA:

- *Možnost [DICOM SIM.] slouží pouze k výukovým účelům a jako reference. Neměla by být používána pro skutečnou diagnostiku.*
- *Zkratka DICOM označuje Digital Imaging and Communications in Medicine (Digitální zpracování obrazu a komunikace v lékařství). Jedná se o standard vyvinutý Americkou radiologickou společností (ACR) a Federální asociací výrobců elektroniky (NEMA).*
  Tento standard určuje, jakým způsobem lze přenášet digitální obrazová data z jednoho systému do druhého.
- *Nastavení nemusí správně fungovat v závislosti na vstupním signálu.*

[NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ]





[OBECNÁ]

Uložení vlastních nastavení [REFERENCE]

Tato funkce umožňuje ukládat vlastní nastavení na míru do položek [PŘEDVOLBA 1] až [PŘEDVOLBA 7].
Nejprve vyberte základní předvolený režim z nabídky [REFERENCE] a poté nastavte hodnoty [KOREKCE GAMA] a [TEPLOTA BAREV].

VYSOKÝ LESK..... Doporučené nastavení pro jasně osvětlené místnosti.

PREZENTACE..... Doporučené nastavení pro prezentaci při promítání souboru PowerPoint.

VIDEO..... Doporučené nastavení pro běžné prohlížení televizního programu.

FILM..... Doporučené nastavení pro sledování filmů.

GRAFICKY ..... Doporučené nastavení pro obrázky.

sRGB ..... Standardní hodnoty barev.

DICOM SIM. ..... Doporučené nastavení pro formát simulace DICOM.

Výběr režimu korekce gama [KOREKCE GAMA]

Každý režim je doporučený pro:

DYNAMICKY ..... Vytvoření obrazu s vysokým kontrastem.

PŘIROZENĚ..... Přirozená reprodukce obrazu.

ČERNÁ MÍSTA ..... Zdůraznění detailů v tmavých částech obrazu.

POZNÁMKA: Tato funkce není dispozici, pokud je v položce [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] vybrána hodnota [DICOM SIM.].

Výběr velikosti plochy pro DICOM SIM [VELIKOST PLOCHY]

Tato funkce slouží k provedení korekce gama pro příslušnou velikost promítací plochy.

VELKÝ..... Pro velikost plochy 150"

STŘEDNÍ ..... Pro velikost plochy 100"

MALÝ..... Pro velikost plochy 50"

POZNÁMKA: Tato funkce je k dispozici, pouze pokud je v položce [PODROBNÁ NASTAVENÍ] vybrána možnost [DICOM SIM.].

Nastavení teploty barev [TEPLOTA BAREV]

Tato možnost slouží k výběru požadované teploty barev.
Lze nastavit hodnotu mezi 5 000 K a 10 500 K v jednotkách po 100 K.

POZNÁMKA: Pokud je v položce [REFERENCE] vybrána možnost [PREZENTACE] nebo [VYSOKÝ LESK], tato funkce není k dispozici.

Seřízení jasu a kontrastu [DYNAMICKÝ KONTRAST]

Při výběru možnosti [ZAPNUTO] se na základě promítaného obrazu použije nejlepší kontrastní poměr.

POZNÁMKA:
- *V závislosti na podmínkách nemusí být možné nastavení, jako je [DYNAMICKÝ KONTRAST], vybrat.*

[Brilliant Color]

Slouží k výběru jasu bílé barvy.
Výběr z možností [STŘEDNÍ] až [VYSOKÁ] zvyšuje jas bílé barvy.

POZNÁMKA:
- *Pokud je v položce [REFERENCE] vybrána možnost [PREZENTACE] nebo [VYSOKÝ LESK], nelze položku [Jasná barva] změnit.*

Výběr statického zobrazovacího režimu nebo pohyblivého režimu [ZOBRAZOVACÍ REŽIM]

Tato funkce vám umožní vybrat statický zobrazovací režim nebo pohyblivý režim.

STATICKÝ ..... Tento režim je pro statický snímek.

POHYBLIVÝ..... Tento režim je pro film.

POZNÁMKA:
- *V závislosti na vstupním signálu nemusí být tento režim dostupný.*

Seřízení vyvážení bílé barvy [ROVNOVÁHA BÍLÉ]

Umožňuje úpravu vyvážení bílé. Kontrast pro každou barvu (RGB) pro přizpůsobení úrovně bílé barvy obrazovky; jas se pro každou barvu (RGB) používá pro přizpůsobení úrovně černé barvy obrazovky.

[KOREKCE BAREV]

Opraví barvu u všech signálů.
Přizpůsobí tón červené, zelené, modré, žluté, fialové a modrozelené barvy.

ČERVENÁ	ODSTÍN	Směr +	Směrem k fialové
		Směr -	Směrem ke žluté
	SYTOST	Směr +	Živá
		Směr -	Nevýrazná
ZELENÁ	ODSTÍN	Směr +	Směrem ke žluté
		Směr -	Směrem k modrozelené
	SYTOST	Směr +	Živá
		Směr -	Nevýrazná
MODRÁ	ODSTÍN	Směr +	Směrem k modrozelené
		Směr -	Směrem k fialové
	SYTOST	Směr +	Živá
		Směr -	Nevýrazná
ŽLUTÁ	ODSTÍN	Směr +	Směrem k červené
		Směr -	Směrem k zelené
	SYTOST	Směr +	Živá
		Směr -	Nevýrazná
FIALOVÁ	ODSTÍN	Směr +	Směrem k modré
		Směr -	Směrem k červené
	SYTOST	Směr +	Živá
		Směr -	Nevýrazná

MODROZELENÁ	ODSTÍN	Směr +	Směrem k zelené
		Směr -	Směrem k modré
	SYTOST	Směr +	Živá
		Směr -	Nevýrazná

[KONTRAST]

Slouží k úpravě intenzity obrazu podle příchozího signálu.

[JAS]

Umožňuje úpravu úrovně jasu nebo intenzity rastru pozadí.

[OSTROST]

Slouží k ovládání detailů obrazu.

[BARVA]

Slouží ke zvýšení nebo snížení úrovně sytosti barev.

[ODSTÍN]

Umožňuje změnu úrovně barev od +/– zelené až po +/– modrou. Úroveň červené barvy se používá jako reference.

Vstupní signál	KONTRAST	JAS	OSTROST	BARVA	ODSTÍN
RGB systém koncovek „POČÍTAČ/DisplayPort/HDMI/HDBaseT“	Ano	Ano	Ano	Ne	Ne
KOMPONENTNÍ systém koncovek „POČÍTAČ/DisplyPort/HDMI/HDBaseT“	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
Kompozitní Video/S-Video	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano

Ano = Lze nastavit, Ne = Nelze nastavit

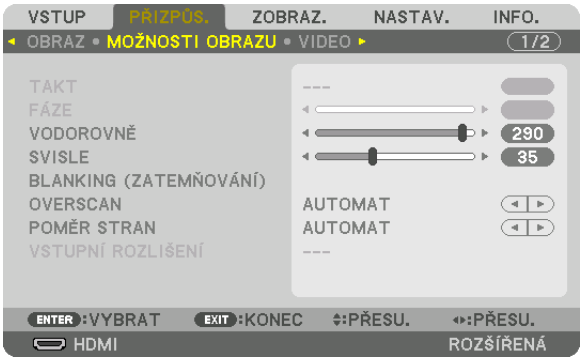
POZNÁMKA:

- *Když je zobrazen [ZKUŠEBNÍ VZOR], nelze upravit [KONTRAST], [JAS], [OSTROST], [BARVU] a [ODSTÍN].*

[RESET.]

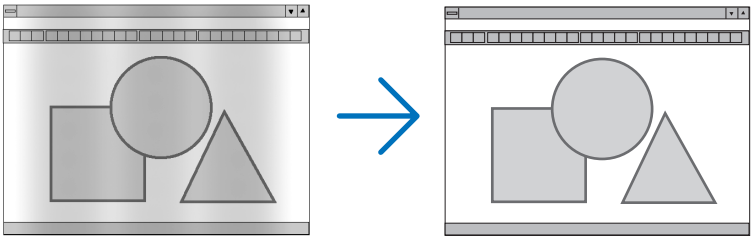
Nastavení a úpravy možnosti [OBRAZ] se vrátí na hodnoty nastavené výrobcem, kromě následujících: přednastavená čísla a položka [REFERENCE] na obrazovce [PŘEDVOLBA].
Nastavení a úpravy provedené v nabídce [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] na obrazovce [PŘEDVOLBA], které nejsou právě vybrány, nebudou resetovány.

[MOŽNOSTI OBRAZU]



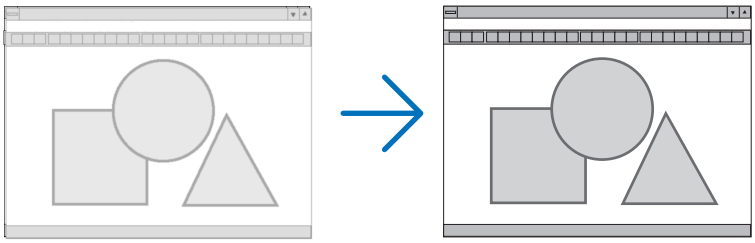
Nastavení kmitočtu a fáze [KMITOČET/FÁZE]

Tato funkce umožňuje ruční nastavení funkcí KMITOČET a FÁZE.



KMITOČET..... Tato položka slouží k doladění počítačového obrazu nebo k odstranění svislých pruhů, které se mohou objevit. Tato funkce upravuje frekvenci kmitočtu pro odstranění vodorovných pruhů v obraze.

Tuto úpravu bude nejspíše potřeba provést při prvním připojení počítače.



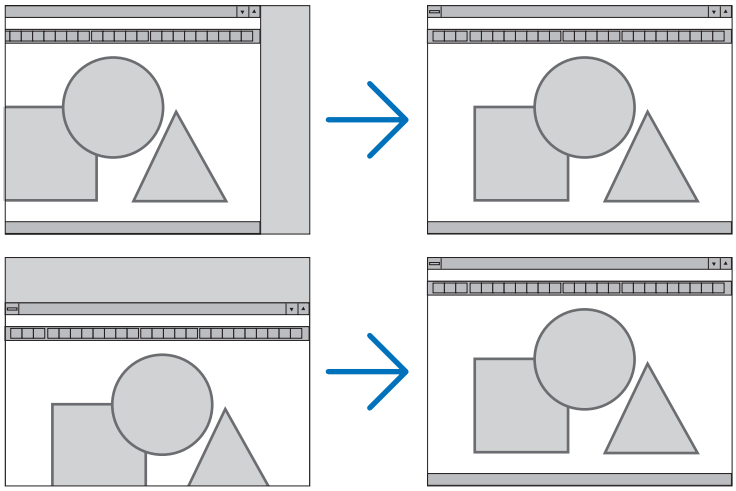
FÁZE..... Tato položka slouží k úpravě fáze kmitočtu nebo ke snížení šumu videa, tečkového rušení nebo přeslechu. (Je to patrné, když se zdá, jako by se část obrazu chvěla.)

Funkci [FÁZE] použijte až po dokončení nastavení hodnoty [KMITOČET].

POZNÁMKA: Položky [KMITOČET] a [FÁZE] jsou dostupné pouze pro signály RGB.

Nastavení vodorovné nebo svislé polohy [VODOROVNĚ/SVISLE]

Slouží k nastavení polohy obrazu vodorovně nebo svisle.

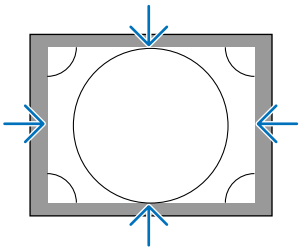


- Během úpravy položek [KMITOČET] a [FÁZE] může dojít k deformaci obrazu. Nejedná se o poruchu.
- Nastavení položek [KMITOČET], [FÁZE], [VODOROVNĚ] a [SVISLE] se pro aktuální signál uloží do paměti. Pří příštím promítání signálu se stejným rozlišením a vodorovnou a svislou frekvencí budou nastavení vyvolána a použita.

  Chcete-li nastavení uložená v paměti odstranit, vyberte v nabídce možnost [RESET.] → [AKTUÁLNÍ SIGNÁL] a resetujte nastavení.

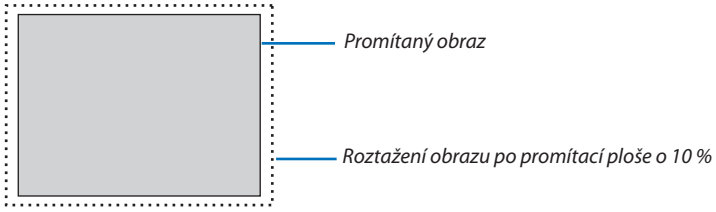
[BLANKING (ZATEMŇOVÁNÍ)]

Upraví rozsah zobrazení (zatemňování) v horním, dolním, levém a pravém okraji vstupního signálu.



Výběr procentuální hodnoty [OVERSCAN] (Roztažení obrazu po promítací ploše)

Vyberte procentuální hodnotu roztažení obrazu po promítací ploše (Automat., 0 %, 5 % a 10 %) pro signál.



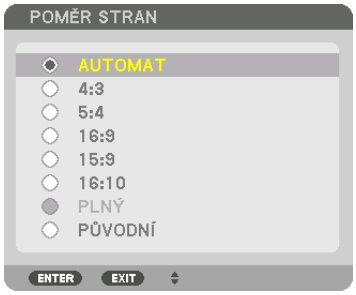
POZNÁMKA:

- *Položka [OVERSCAN] (Roztažení obrazu na plochu obrazovky) není k dispozici:*
  - pokud je vybrána hodnota [PŘIROZENÉ] pro možnost [POMĚR STRAN].

Výběr poměru stran [POMĚR STRAN]

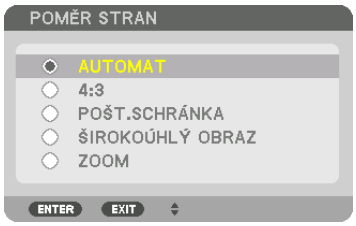
Tuto funkci použijte pro výběr svislého:vodorovného poměru stran obrazu.
Před nastavením poměru stran vyberte na obrazovce nastavení typ promítací plochy (plocha 4:3, plocha 16:9 nebo plocha 16:10). (→ strana 97)
Projektor automaticky identifikuje vstupní signál a nastaví optimální poměr stran.

Pro počítačový signál



Pro komponentní/Video/S-Video signály

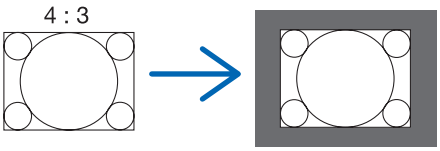
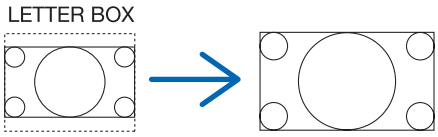
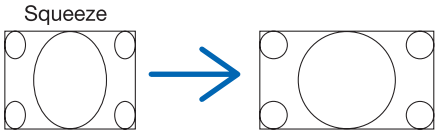
Když je typ promítací plochy nastaven na 4:3



Když je typ promítací plochy nastaven na 16:9 nebo 16:10

Rozlišení		Poměr stran
VGA	640 × 480	4:3
SVGA	800 × 600	4:3
XGA	1024 × 768	4:3
WXGA	1280 × 768	15:9
WXGA	1280 × 800	16:10
HD(FWXGA)	1366 × 768	přibližně 16:9
WXGA+	1440 × 900	16:10
SXGA	1280 × 1024	5:4
SXGA+	1400 × 1050	4:3
WXGA++	1600 × 900	16:9
UXGA	1600 × 1200	4:3
WSXGA+	1680 × 1050	16:10
FHD (1 080p)	1920 × 1080	16:9
WUXGA	1920 × 1200	16:10
WQXGA	2560 × 1600	16:10

Možnosti	Funkce
AUTOMAT.	Projektor automaticky rozpozná příchozí signál a zobrazí jej ve vhodném poměru stran. Projektor může poměr stran na základě signálu určit chybně. Pokud k tomu dojde, vyberte příslušný poměr stran z následujících možností.
4:3	Obraz se zobrazí v poměru stran 4:3.
5:4	Obraz se zobrazí v poměru stran 5:4
16:9	Obraz se zobrazí v poměru stran 16:9
15:9	Obraz se zobrazí v poměru stran 15:9
16:10	Obraz se zobrazí v poměru stran 16:10

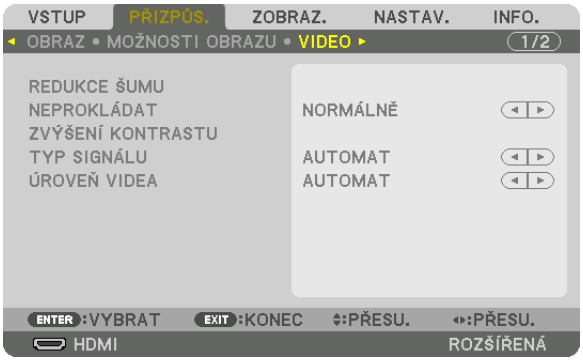
Možnosti	Funkce
PŘIROZENÉ	Projektor zobrazí aktuální obraz ve svém skutečném rozlišení, pokud má příchozí počítačový signál nižší nebo vyšší rozlišení, než je přirozené rozlišení projektoru. (→ strana 2) Když má vstupní signál počítače vyšší rozlišení, než je přirozené rozlišení projektoru, zobrazí se střed obrazu. 
POŠT. SCHRÁNKA	Obraz signálu typu poštovní schránka (16:9) bude roztažen rovnoměrně ve vodorovném i svislém směru, aby se vešel na promítací plochu. 
ŠIROKOÚHLÝ OBRAZ	Obraz stlačeného signálu (16:9) se roztáhne doleva a doprava v poměru 16:9. 
ZOOM	Obraz stlačeného signálu (16:9) se roztáhne doleva a doprava v poměru 4:3. Části zobrazeného obrazu budou zprava a zleva oříznuty, a nebudou tedy viditelné.
PLNÝ	Promítá na plnou velikost promítací plochy.

TIP:
- *Pokud je vybrán poměr stran [16:9], [15:9] nebo [16:10], lze polohu obrazu upravit svisle pomocí možnosti [POZICE].*
- *Pojem „poštovní schránka“ označuje obraz, který je ještě širší než obraz ve formátu 4:3, což je standardní poměr stran pro zdroj videa.*
  Signál formátu pošt. schránka nabízí pro filmy kinofilmový poměr stran „1,85:1“ nebo extrémně širokoúhlý cinemascope poměr „2,35:1“.
- *Pojem „stlačený“ označuje komprimovaný obraz, jehož poměr stran byl převeden z hodnoty 16:9 na 4:3.*

[VSTUPNÍ ROZLIŠENÍ]

Rozlišení se přiřazuje automaticky, když není možné rozpoznat rozlišení vstupního signálu z počítačové vstupní video koncovky nebo BNC vstupní video koncovky (analogové RGB).

[VIDEO]



Použití redukce šumu [REDUKCE ŠUMU]

Při promítání obrazu videa, můžete snížit šum v obraze (hrubost a zkreslení) pomocí funkce [REDUKCE ŠUMU]. Tento přístroj je vybaven třemi druhy funkcí redukce šumu. Vyberte funkci dle druhu šumu. V závislosti na úrovni šumu, lze redukci šumu nastavit na [VYPNUTO], [NÍZKÁ], [STŘEDNÍ] nebo [VYSOKÁ]. [REDUKCI ŠUMU] lze vybrat pro SDTV a HDTV signál a pro vstup komponentního signálu.

NÁHODNÁ RŠ ..... Sníží blikání náhodného šumu v obrazu.

RŠ MOSQUITO..... Sníží komíhavý šum, který se objevuje okolo okrajů obrazu během Blu-ray přehrávání.

RŠ BLOKOVÉHO..... Sníží blokový šum nebo vzorce mozaikového typu pomocí výběru položky [ZAPNUTO].

Výběr režimu Proces prokládané progresivní konverze [NEPROKLÁDAT]

Tato funkce vám umožní vybrat proces konverze z prokládaných na progresivní video signály.

NORMÁLNÍ ..... Automaticky rozeznává pohyblivý obraz od statického obrazu a vytvoří jasný obraz. Prosím vyberte [FILM], pokud se objevuje zjevné chvění a šum.

FILM..... Vyberte v případě promítání pohyblivých snímků. Jedná se o režim vhodný pro signály se značným chvěním a šumem.

STATICKÝ ..... Vyberte v případě promítání statických snímků. Video bude v případě promítání pohyblivých snímků blikat.

POZNÁMKA: Tato funkce není dostupná u RGB signálů.

[ZVÝŠENÍ KONTRASTU]

S využitím vlastností lidského oka se dosáhne kvality obrazu s pocitem výrazného kontrastu a rozlišení.

VYPNUTO ..... Funkce suite vision je vypnuta.

AUTOMAT..... Kontrast a kvalita obrazu se automaticky vylepšují pomocí funkce suite vision.

NORMÁLNÍ ..... Upravte přírůstek ručně.

[TYP SIGNÁLU]

Výběr RGB a komponentních signálů. Běžně je tato funkce nastavena na [AUTOMAT]. Změňte prosím její nastavení, pokud barva obrazu zůstává nepřirozená.

AUTOMAT..... Automaticky rozeznává RGB a komponentní signály.

RGB..... Přepíná na RGB vstup.

KOMPONENTNÍ..... Přepíná na vstup komponentního signálu.

[ÚROVEŇ VIDEA]

Výběr úrovně video signálu při připojení externího zařízení ke vstupní koncovce HDMI IN vstupní koncovce DisplayPort a vstupní koncovce HDBaseT projektoru.

AUTOMAT..... Úroveň videa se automaticky přepne podle informací ze zařízení, které vydává signál.

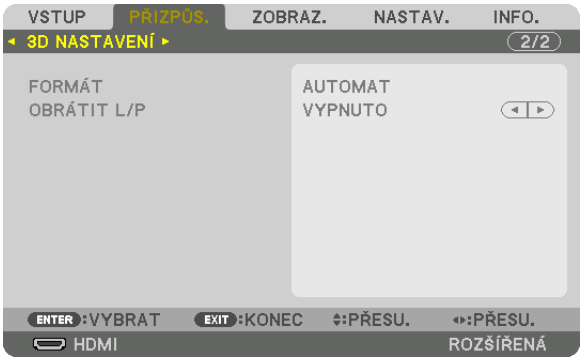
Toto nastavení nemusí být provedeno správně v závislosti na připojeném zařízení. V takovém případě přepněte v nabídce na možnost „NORMÁLNĚ“ nebo „ROZŠÍŘENÝ“ a zobrazte s optimálním nastavením.

NORMÁLNÍ ..... Touto možností se vypne rozšířený režim.

ROZŠÍŘENÝ ..... Tato možnost zlepší kontrast obrazu vykreslováním tmavých a světlých sekcí dynamičtěji.

EXTRA BÍLÁ ..... Zlepší se kontrast videa a tmavé oblasti vypadají dynamičtěji.

[3D NASTAVENÍ]



Pro informace o tomto postupu viz kapitola „3-9 Promítání 3D videí“ (→ strana 38).

FORMÁT

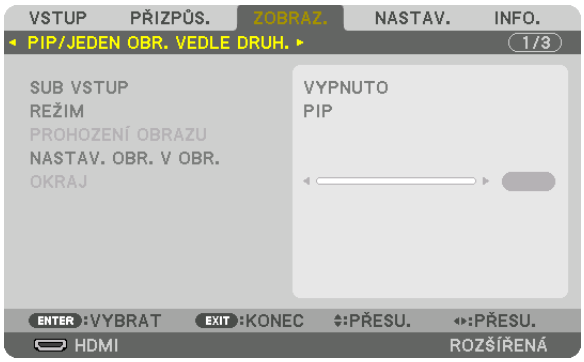
Vyberte 3D video formát (záznamový / přenosový formát). Vyberte jej tak, aby si odpovídal formát 3D vysílání a formát 3D média. Běžně je vybrána možnost [AUTOMAT.]. Vyberte prosím formát 3D vstupního signálu, pokud nelze rozlišit 3D rozpoznávací signál formátu.

OBRÁTIT L/P

Obrací pořadí zobrazování levého a pravého videa.
Vyberte možnost [ZAPNUTO], pokud se při prohlížení 3D obrazu s vybranou možností [VYPNUTO] necítíte dobře.

❻ Popis a funkce nabídky [ZOBRAZ.]

[PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]



SUB VSTUP (VSTUP VEDLEJŠÍHO OBRAZU)

Vyberte vstupní signál, který má být zobrazen ve vedlejším obraze.
Pro podrobnosti o tomto postupu viz kapitola „4-2 Zobrazení dvou obrazů současně“ (→ strana 52).

REŽIM

Při přepínání na zobrazení dvou obrazů najednou vyberte buď PIP nebo JEDEN OBR. VEDLE DRUH.

PROHOZENÍ OBRAZU

Videa v hlavním obrazu a vedlejším obrazu se prohodí.
Pro podrobnosti viz kapitola „4-2 Zobrazení dvou obrazů současně“ (→ strana 54).

NASTAV. OBR. V OBR.

Při zobrazování PIP vyberte prosím polohu, úpravy polohy a velikost vedlejšího obrazu.

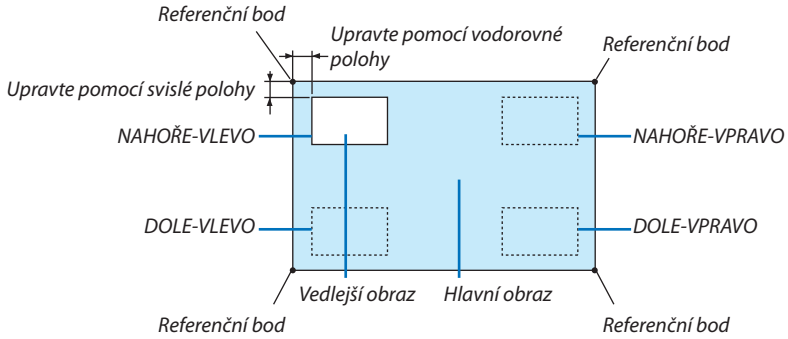
STARTOVNÍ POZICE ..... Výběr polohy vedlejšího obrazu při přepnutí na zobrazování PIP.

VODOROVNÁ POLOHA..... Upravte polohu vedlejšího obrazu ve vodorovném směru. Příslušné rohy vám budou sloužit jako referenční body.

SVISLÁ POLOHA..... Upravte polohu vedlejšího obrazu ve svislém směru. Příslušné rohy vám budou sloužit jako referenční body.

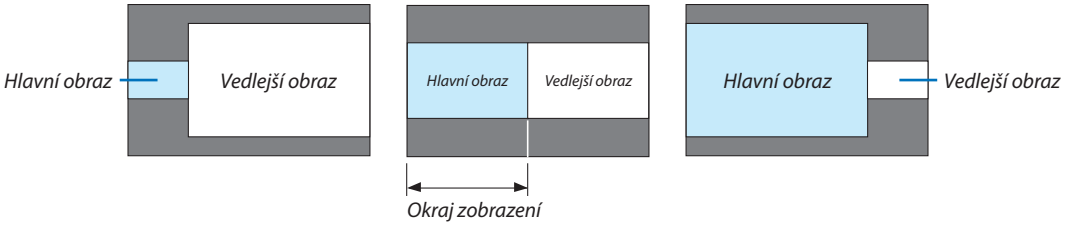
VELIKOST..... Vyberte velikost vedlejšího obrazu.

TIP:
Vodorovná poloha a svislá poloha jsou vyjádřeny mírou posunu od referenčních bodů. Například při provádění úpravy NAHOŘE-VLEVO se poloha zobrazuje se stejnou mírou posunu, i když se obraz zobrazí v jiné startovní pozici.
Maximální míra posunu se rovná polovině rozlišení projektoru.



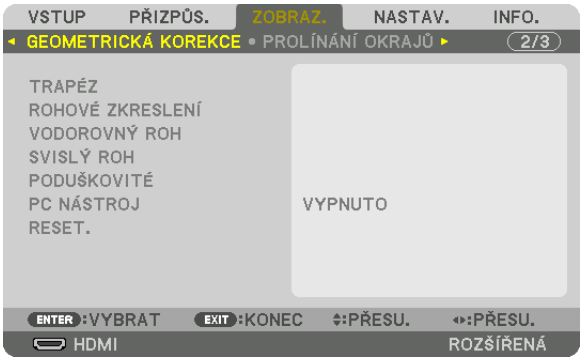
OKRAJ

Vyberte hranice zobrazení hlavního obrazu a vedlejšího obrazu obrazovky [JEDEN OBR. VEDLE DRUH.].



TIP:
- *Na tomto projektoru si lze vybrat ze 6 kroků.*

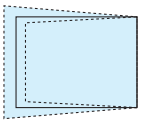
[GEOMETRICKÁ KOREKCE]



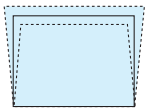
TRAPÉZ

Otevřete obrazovku opravy trapézového zkreslení a upravte trapézové zkreslení promítaného obrazu.
Pro otevření obrazovky [TRAPÉZ] vyberte v nabídce na obrazovce → [ZOBRAZ.] → [GEOMETRICKÁ KOREKCE] → [TRAPÉZ].
Obrazovku [GEOMETRICKÁ KOREKCE] lze také otevřít stisknutím tlačítka 3D REFORM na dálkovém ovladači.

VODOROVNĚ..... Úpravy při promítání na plochu z šikmého směru.



SVISLE..... Úpravy při promítání ze směru nad nebo pod plochou.



VYCHÝLENÍ..... Upravuje zkreslení při provádění trapézové korekce s obrazem posunutým svisle pomocí posunu čočky.

PROJEKČNÍ POMĚR ..... Upravuje se dle projekčního poměru použitých volitelných čoček.

Název modelu jednotky čoček	Nastavitelný rozsah
NP34ZL	9–13
NP35ZL	12–17
NP36ZL	12–17
NP37ZL	15–31

POZNÁMKA:

- *Pokud zůstává napájení přístroje zapnuté, hodnoty dříve použité úpravy položky [TRAPÉZ] se zachovají, i když se náklon přístroje změní.*
- *Pro vymazání hodnot úpravy položky [TRAPÉZ] stiskněte tlačítko 3D REFORM po dobu dvou a více sekund.*
- *Při nastavování jiných funkcí položky [GEOMETRICKÁ KOREKCE] nelze nabídku [TRAPÉZ] vybrat. Při provádění korekce trapézového zkreslení stiskněte tlačítko 3D REFORM po dobu dvou a více sekund pro vymazání hodnot úpravy položky [GEOMETRICKÁ KOREKCE].*
- *Protože korekce prováděná položkou [TRAPÉZ] je elektronická, může se někdy zhoršit kvalita obrazu nebo poklesnout jas.*

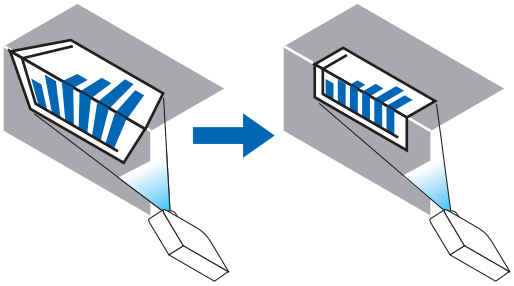
ROHOVÉ ZKRESLENÍ

Otevřete obrazovku čtyřbodové opravy a upravte trapézové zkreslení promítaného obrazu.
Pro podrobnosti o tomto postupu viz kapitola „Oprava vodorovného a svislého trapézového zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ]“ (→ strana 32).

VODOROVNÝ ROH/SVISLÝ ROH

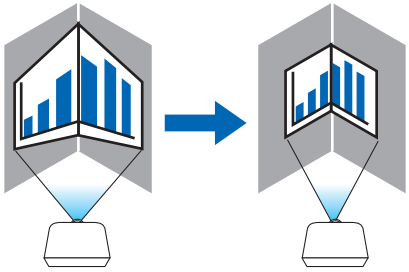
Korekce zkreslení pro promítání do rohu, například při promítání na zdi.

VODOROVNÝ ROH..... Provádí korekci při promítání na zeď, která není kolmá k vodorovné rovině projektoru.



* Lze provést též korekci zadního úhlu.

SVISLÝ ROH..... Provádí korekci při promítání na zeď, která není kolmá k svislé rovině projektoru.



* Lze provést též korekci zadního úhlu.

POZNÁMKA:

- *Pokud je překročen nejvyšší rozsah úpravy, úprava zkreslení se zablokuje. Projektor usaďte v optimálním úhlu, neboť se vzrůstající mírou úpravy zkreslení vzrůstá i míra poklesu kvality obrazu.*
- *Vezměte prosím na vědomí, že v důsledku rozdílu vzdáleností mezi levou a pravou či horní a dolní stranou a mezi středem obrazu při promítání do rohů se obraz rozostří. Čočky s krátkou ohniskovou vzdáleností se pro promítání do rohů rovněž nedoporučují, neboť obraz se u nich také rozostří.*

Metoda úpravy

1. ***Najeďte kurzorem na položku [VODOROVNÝ ROH] či [SVISLÝ ROH] nabídky [GEOMETRICKÁ KOREKCE] a poté stiskněte tlačítko ENTER.***
   - *Objeví se obrazovka úprav.*
2. ***Stisknutím tlačítek ▼▲◀▶ najeďte kurzorem (žlutým čtverečkem) na cílový nastavovací bod a poté stiskněte tlačítko ENTER.***
   - *Kurzor se změní na nastavovací bod (žlutá barva).*
3. ***Stisknutím tlačítek ▼▲◀▶ upravte rohy či strany obrazu a poté stiskněte tlačítko ENTER.***
   - *Nastavovací bod se vrátí zpět do stavu kurzoru (žlutý rámeček).*

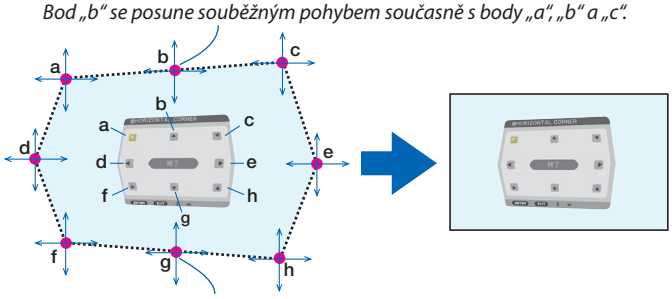
   Vysvětlení změn obrazovky
   - *Nastavovacími body všech čtyř rohů (a, c, f, h na obrázku) lze pohybovat nezávisle.*
   - *Následující nastavovací body se liší pro položku [VODOROVNÝ ROH] a [SVISLÝ ROH].*

     VODOROVNÝ ROH: Když se posune bod označený na obrázku jako „b“ a dále se posunou horní strana a bod „g“, spodní strana se posune rovnoběžně s nimi.

     SVISLÝ ROH: Když se posune bod označený na obrázku jako „d“ a dále se posunou levá strana a bod „e“, pravá strana se posune rovnoběžně s nimi.

   [Nastavovací body obrazovky [VODOROVNÝ ROH] a pohyblivé body promítaného obrazu]

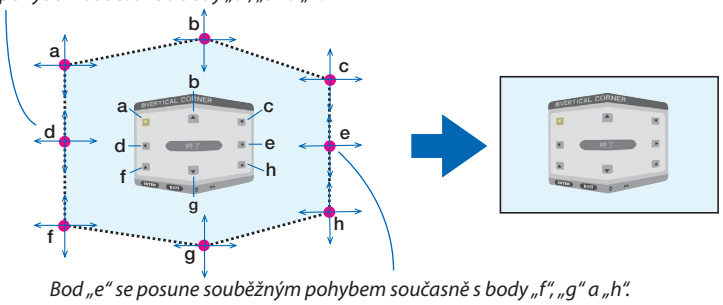
Bod „b“ se posune souběžným pohybem současně s body „a“, „b“ a „c“.



Bod „g“ se posune souběžným pohybem současně s body „f“, „g“ a „h“.

[Nastavovací body obrazovky [SVISLÝ ROH] a pohyblivé body promítaného obrazu]

Bod „d“ se posune souběžným pohybem současně s body „a“, „d“ a „f“.



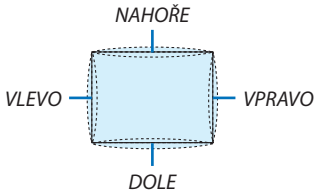
Bod „e“ se posune souběžným pohybem současně s body „f“, „g“ a „h“.

4. ***Při úpravě ostatních bodů začněte od kroku 2 dále.***
5. ***Když je úprava hotová, stisknutím tlačítek ▼▲◀▶ nasměrujte kurzor na položku [KONEC] v obrazovce úprav a stiskněte tlačítko ENTER.***
   - *Přepněte na obrazovku nabídky [GEOMETRICKÁ KOREKCE].*

PODUŠKOVITOST

Upravte prohnuté zkreslení promítaného obrazu.

NAHOŘE ..... Upravte prohnuté zkreslení horního okraje promítaného obrazu.
DOLE ..... Upravte prohnuté zkreslení dolního okraje promítaného obrazu.
VLEVO ..... Upravte prohnuté zkreslení levého okraje promítaného obrazu.
VPRAVO..... Upravte prohnuté zkreslení pravého okraje promítaného obrazu.



PC NÁSTROJ (Pro budoucí podporu)

Vyvolání dat geometrické korekce zaregistrovaných v projektoru předem.
K dispozici jsou tři typy registrovaných dat.

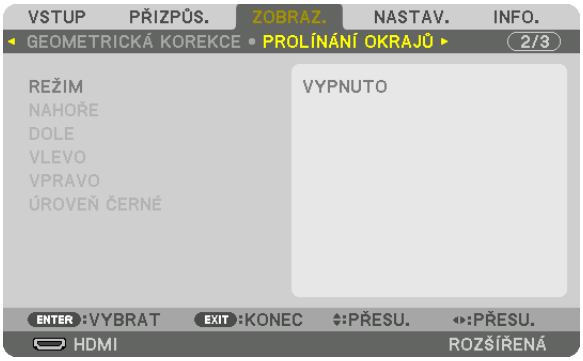
POZNÁMKA:

- *Položky TRAPÉZ, ROHOVÉ ZKRESLENÍ a PODUŠKOVITOST nelze vybrat při nastavování geometrické korekce pomocí PC nástroje.*
- *Pro vymazání předem nastavených dat položky [GEOMETRICKÁ KOREKCE] stiskněte tlačítko 3D REFORM po dobu dvou či více sekund.*
- *Protože korekce prováděná položkou geometrická korekce je elektronická, může ovlivnit jas a zhoršit kvalitu obrazu.*

RESET.

Resetujte hodnoty nastavení, které jste zadali v položce GEOMETRICKÁ KOREKCE (návrat k původním hodnotám).

[PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ]



Tato funkce upravuje okraje (hranice) promítaného obrazu při promítání videí s vysokým rozlišením pomocí několika projektorů v polohách nahoře, dole, vlevo a vpravo.

REŽIM

Tato položka zapne nebo vypne funkci PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ.
Když je položka REŽIM nastavena na hodnotu ZAPNUTO, lze provést nastavení položek NAHOŘE, DOLE, VLEVO, VPRAVO a ÚROVEŇ ČERNÉ.

NAHOŘE/DOLE/VLEVO/VPRAVO

Tyto položky vybírají polohy PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ vlevo, vpravo, nahoře a dole na obraze.
Následující nastavení lze upravit, když je vybrána příslušná položka. (→ strana 57)

OVLÁDÁNÍ ..... Zpřístupníte funkce NAHOŘE, DOLE, VLEVO a VPRAVO.

ZNAČKA..... Nastavíte, zda při úpravě rozsahu a polohy prolínání obrazu zobrazit značku. Při zapnutí se zobrazí fialová značka pro úpravu rozsahu prolínání a zelená značka pro úpravu polohy obrazu.

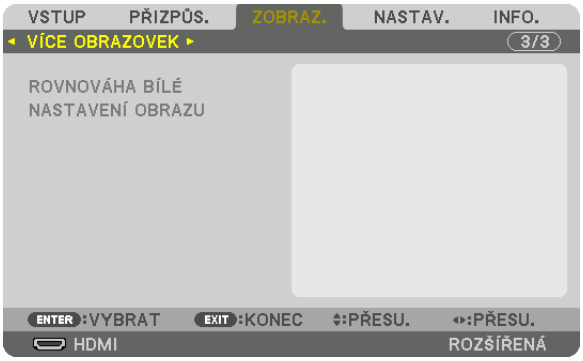
ROZSAH..... Upravte rozsah (šířku) prolínání okrajů.

POZICE ..... Upravte polohu obrazu pro prolínání okrajů.

ÚROVEŇ ČERNÉ

Rozdělte obraz na devět úseků a udržujte úroveň černé jednotnou pro každý projektor.
Devět úseků obrazu jsou: NAHOŘE-VLEVO, NAHOŘE-UPROSTŘED, NAHOŘE-VPRAVO, UPROSTŘED-VLEVO, UPROSTŘED, DOLE--VLEVO, DOLE-UPROSTŘED a DOLE-VPRAVO. (→ strana 60)

[VÍCE OBRAZŮ]



ROVNOVÁHA BÍLÉ

Tato funkce upravuje rovnováhu bílé každého projektoru při promítání pomocí více projektorů.
Úpravu této funkce lze provést, když je [REŽIM] nastaven na [ZAPNUTO].

JAS BÍLÁ, JAS ČERVENÉ, JAS ZELENÉ, JAS MODRÉ

..... Nastavení černé barvy videa.

KONTRAST BÍLÁ, KONTRAST ČERVENÉ, KONTRAST ZELENÉ, KONTRAST MODRÉ

..... Nastavení bílé barvy videa.

NASTAVENÍ OBRAZU

Tato funkce nastavuje podmínky rozdělení obrazu při promítání pomocí několika projektorů.
Pro podrobnosti viz „4. Promítání více obrazů“ (→ strana 48).

REŽIM	VYPNUT	Používání projektoru samostatně.
	ZOOM	Tato funkce upravuje polohu a šířku videa, které chcete rozdělit. Vzhledem k této šířce se automaticky nastaví také šířka prolínání okrajů.
	SKLÁDÁNÍ OBRAZU	Tato funkce přiřazuje rozdělené úseky obrazu jednotlivým projektorům. Zároveň bude automaticky nastavena i funkce prolínání okrajů.
ZOOM	VODOROVNÝ ZOOM	Tato funkce přiblíží video ve vodorovném směru.
	SVISLÝ ZOOM	Tato funkce přiblíží video ve svislém směru.
	VODOROVNÁ POLOHA	Tato funkce posune plochu videa ve vodorovném směru.
	SVISLÁ POLOHA	Tato funkce posune plochu videa ve svislém směru.
SKLÁDÁNÍ OBRAZU	ŠÍŘKA	Tato funkce vybírá počet vodorovně rozmístěných projektorů.
	VÝŠKA	Tato funkce vybírá počet svisle rozmístěných projektorů.
	VODOROVNÁ POLOHA	Tato funkce vybírá polohu projektoru počínaje z levé strany těch vodorovně rozmístěných.
	SVISLÁ POLOHA	Tato funkce vybírá polohu projektoru počínaje odshora těmi svisle rozmístěnými.

Podmínky pro použití skládání obrazu

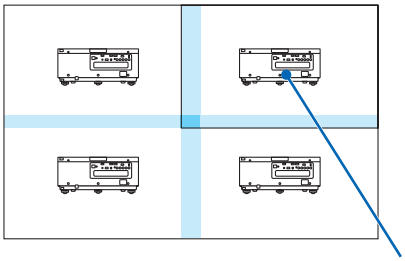
- Všechny projektory musí splnit následující podmínky.
  - Velikost panelu musí být stejná
  - Velikost promítací plochy musí být stejná
  - Levé a pravé okraje či horní a spodní okraje promítací plochy musí být v souladu.
  - Nastavení prolínání okrajů u pravého a levého okraje je stejné
  - Nastavení prolínání okrajů u horního a spodního okraje je stejné

  Pokud jsou podmínky pro skládání obrazu splněny, obraz videa projektoru v každé pozici instalace se automaticky vyjme a promítne.

  Pokud nejsou podmínky pro skládání obrazu splněny, upravte obraz videa projektoru v každé instalační pozici pomocí funkce zoom.
- Každému projektoru přiřaďte jedinečné kontrolní ID.
- Nastavte „Nastavení barev“ a „Nastavení DeepColor“ na svém Blu-ray přehrávači či na počítači na „Automatické“. Více informací naleznete v návodu k obsluze přiloženém k vašemu Blu-ray přehrávači nebo počítači.

  Propojte HDMI výstup svého Blu-ray přehrávače či počítače s prvním projektorem. Poté je propojte se vstupním HDMI VSTUP konektorem druhého a dalších projektorů podílejících se na skládání obrazu.

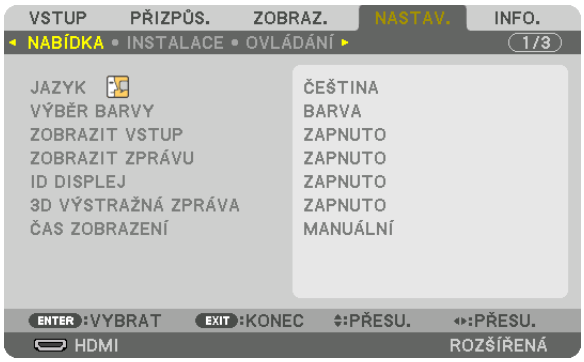
Příklad nastavení skládání obrazu) Počet jednotek vodorovně = 2, počet jednotek svisle = 2



Vodorovné pořadí = druhá jednotka
Svislé pořadí = první jednotka

❼ Popis a funkce nabídky [NASTAV.]

[NABÍDKA]



Výběr jazyka nabídky [JAZYK]

Pro pokyny na obrazovce lze vybrat jeden z 29 jazyků.

POZNÁMKA: Vaše nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že je z nabídky proveden [RESET].

Nastavení barvy nabídky [VÝBĚR BARVY]

Můžete si vybrat ze dvou barevných variant nabídky: BAREVNÁ a ČERNOBÍLÁ.

Zapnutí a vypnutí zobrazení zdroje [ZOBRAZIT VSTUP]

Tato možnost slouží k zapnutí a vypnutí zobrazení názvu vstupu, jako například HDMI, DisplayPort, BNC, BNC(CV), BNC(Y/C), POČÍTAČ, HDBaseT, který se ukazuje v pravé horní části obrazovky.

Zapnutí a vypnutí zpráv [ZOBRAZIT ZPRÁVU]

Tato položka slouží k výběru, zda chcete či nechcete zobrazovat oznámení projektoru v dolní části promítaného obrazu.
I když zvolíte možnost „VYPNUTO“, upozornění bezpečnostního zámku se bude stále zobrazovat. Upozornění bezpečnostního zámku se vypne po zrušení bezpečnostního zámku.

Zapnutí nebo vypnutí kontrolního ID [ID DISPLEJ]

ID DISPLEJ ..... Tato možnost slouží k zapnutí nebo vypnutí identifikačního čísla, které se zobrazuje při stisknutí tlačítka ID SET na dálkovém ovladači. (→ strana 105)

[3D VÝSTRAŽNÁ ZPRÁVA]

Tato funkce slouží k výběru, zda při přepnutí na 3D video zobrazit výstražná zpráva.
Výchozí stav při expedici od výrobce je ZAPNUTA.

VYPNUTA..... 3D výstražná zpráva se nebude zobrazovat.

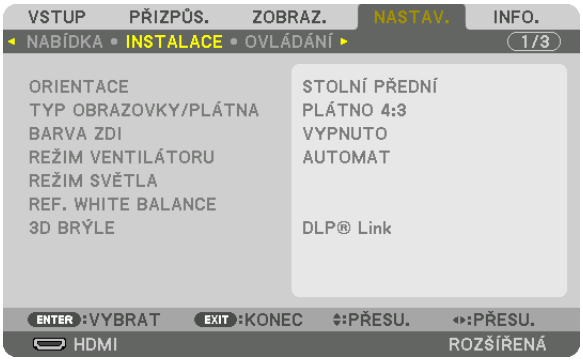
ZAPNUTA..... 3D výstražná zpráva se bude zobrazovat při spuštění 3D videa. Pro zrušení zprávy stiskněte tlačítko ENTER.

- Zpráva zmizí automaticky po 60 sekundách nebo po stisknutí kteréhokoli jiného tlačítka. Pokud zmizí automaticky, zobrazí se znovu při dalším přepnutí na 3D video.

Výběr času zobrazení nabídky [ČAS ZOBRAZENÍ]

Tato možnost slouží k výběru, jak dlouho projektor počká od posledního stisknutí tlačítka do vypnutí nabídky. Přednastavené volby jsou [MANUÁLNÍ], [AUTOMATICKY 5 S], [AUTOMATICKY 15 S] a [AUTOMATICKY 45 S]. Z výroby je přednastavena hodnota [AUTOMATICKY 45 S].

[INSTALACE]



Výběr orientace projektoru [ORIENTACE]

Slouží ke změně orientace obrazu pro váš druh promítání. K dispozici jsou následující možnosti: stolní přední projekce, stropní zadní projekce, stolní zadní projekce a stropní přední projekce.

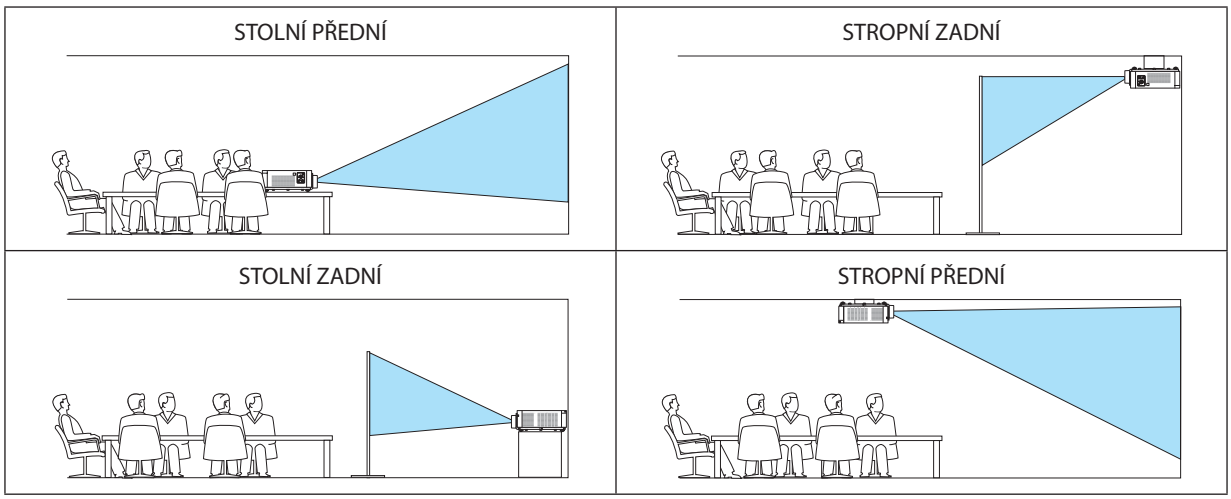
POZNÁMKA:

- *Obraťte se prosím na prodejce, pokud potřebujete zvláštní instalační služby, například pokud projektor montujete pod strop. Nikdy neinstalujte projektor sami. Mohl by spadnout a způsobit zranění osob.*

AUTOMAT..... Toto nastavení automaticky rozpozná promítací režim STOLNÍ PŘEDNÍ či STROPNÍ PŘEDNÍ a začne v nich promítat.

POZNÁMKA:

- *Režimy STOLNÍ ZADNÍ a STROPNÍ ZADNÍ nebudou rozpoznány. Vyberte je prosím ručně.*



TIP:

- *Zkontrolujte zda je projektor v automaticky rozpoznaném STOLNÍM PŘEDNÍM režimu nainstalovaný v úhlu do ± 10 stupňů od hodnoty pro osazení na podlahu a v STROPNÍM PŘEDNÍM režimu nainstalovaný v úhlu do ± 10 stupňů od hodnoty pro instalaci pod stropem. Proveďte ruční výběr, pokud je promítaný obraz převrácený.*

Výběr poměru stran a polohy promítací plochy [TYP PROMÍTACÍ PLOCHY]

Typ promítací plochy	Nastavuje poměr stran promítací plochy.	
	LIBOVOLNÝ	Je zvolen poměr panelu. Tuto možnost vyberte při promítání více obrazů a obrazu v poměru 17:9 (2K).
	plocha 4:3	Pro plochu s poměrem stran 4:3
	plocha 16:9	Pro plochu s poměrem stran 16:9
	plocha 16:10	Pro plochu s poměrem stran 16:10

POZNÁMKA:

- *Po změně typu plochy zkontrolujte nastavení [POMĚRU STRAN] v nabídce. (→ strana 80)*

Používání korekce barvy stěny [BARVA ZDI]

Tato funkce usnadňuje rychlou přizpůsobivou korekci barvy v prostředí, kde materiál promítací plochy není bílý.

Výběr režimu ventilátoru [REŽIM VENTILÁTORU]

Režim ventilátoru se používá pro nastavení rychlosti vnitřního chladícího ventilátoru.

REŽIM..... Výběr ze dvou režimů rychlosti ventilátoru: AUTOMAT. a VYSOKÁ RYCHLOST.
AUTOMAT.: Vestavěné ventilátory automaticky běží proměnlivou rychlostí odvíjející se od vnitřní teploty.
VYSOKÁ RYCHLOST: Vestavěné ventilátory běží vysokou rychlostí. Nastavte tuto možnost, pokud projektor používáte při nadmořské výšce zhruba 760 metrů nebo více.

POZNÁMKA:

- *Ujistěte se, že je rychlost nastavena na [VYSOKÁ RYCHLOST], když používáte toto zařízení nepřetržitě několik dní.*
- *Nastavte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na [VYSOKÁ RYCHLOST], pokud projektor používáte při nadmořské výšce zhruba 760 metrů nebo více.*
- *Používání projektoru při nadmořské výšce zhruba 760 metrů nebo více bez nastavení hodnoty [VYSOKÁ RYCHLOST] může způsobit přehřívání projektoru a jeho následné vypnutí. Pokud k tomu dojde, počkejte několik minut a poté projektor zapněte.*
- *Používání projektoru při nadmořské výšce zhruba 760 metrů nebo více může zkrátit životnost jeho optických součástí, například světelného modulu.*
- *Vaše nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET.].*

TIP:

- *Když je u položky [REŽIM VENTILÁTORU] vybrána možnost [VYSOKÁ RYCHLOST], zobrazí se ve spodní části nabídky na obrazovce symbol .*

[REŽIM SVĚTLA]

Úprava nastavení energetických úspor a jasu jednotlivých projektorů při promítání více obrazů. Pro nastavení energetických úspor viz strana 29 „3-6. Změna funkce REŽIM SVĚTLA/Kontrola efektu úspory energie pomocí světelného režimu [REŽIM SVĚTLA]“.

REŽIM SVĚTLA	NORMÁLNÍ	Svítivost (jas) světelného modulu se nastaví na 100 % a obraz se rozjasní.
	EKO1	Ovládáním jasu lampy a rychlosti větráčku dle zvoleného nastavení lze ušetřit energii, snížit její spotřebu a omezit vydávaný hluk. Tuto položku lze vybrat, když je režim [STÁLÝ JAS] nastaven na [VYPNUT].
	EKO2	
STÁLÝ JAS	VYPNUT	Režim [STÁLÝ JAS] bude zrušen.
	ZAPNUT	Udržuje úroveň jasu, která byla platná v okamžiku výběru možnosti [ZAPNUT]. Pokud není zvolena možnost [VYPNUT], zůstanou stejná nastavení platná i po vypnutí projektoru. • Pro opětovnou úpravu jasu nejprve toto nastavení před prováděním dalších úprav VYPNĚTE. *POZNÁMKA:* • *Režim [STÁLÝ JAS] je funkcí používanou pro udržení jasu na stálé úrovni. Barvy však stálé nebudou.*
PŘIZPŮS.		Jas lze upravovat v krocích po 1 % v rozmezí od 20 do 100 %. Pokud je používáno více projektorů k promítání více obrazů, jas lze nastavit u každého projektoru samostatně. Úprava je účinná, pokud je vybrán [REŽIMU SVĚTLA] [NORMÁLNÍ] a režim [STÁLÝ JAS] je [VYPNUTÝ].

TIP:

- *Jas obvykle s přibývající dobou používání slábne, ale při výběru režimu [STÁLÝ JAS] senzory uvnitř projektoru detekují intenzitu jasu a automaticky upravují výkon, aby bylo zajištěno zachování stálého jasu během doby životnosti světelného modulu.*
  Nicméně, pokud je výstup nastaven na maximum, bude jas s přibývající dobou používání klesat.
  Z tohoto důvodu se při promítání více obrazů doporučuje upravit jas na mírně nižší úroveň a teprve poté [ZAPNOUT] režim [STÁLÝ JAS].

[REF. ROVNOVÁHA BÍLÉ]

Tato funkce vám umožňuje úpravu vyvážení bílé pro všechny signály.
Úrovně bílé a černé barvy signálu jsou přizpůsobeny optimální barevné reprodukci.

KONTRAST ČERVENÉ/KONTRAST ZELENÉ/KONTRAST MODRÉ
..... Tyto možnosti upraví bílou barvu obrazu.

JAS ČERVENÉ/JAS ZELENÉ/JAS MODRÉ
..... Tyto možnosti upraví černou barvu obrazu.

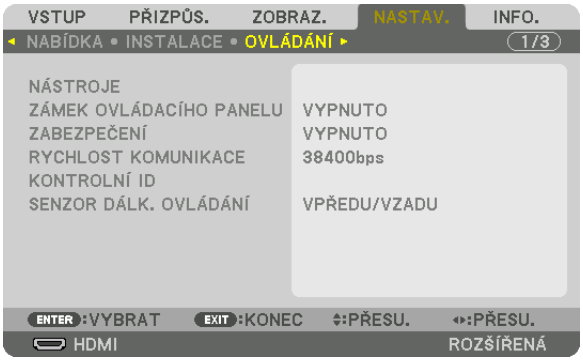
3D BRÝLE

Vyberte způsob funkce 3D brýlí.

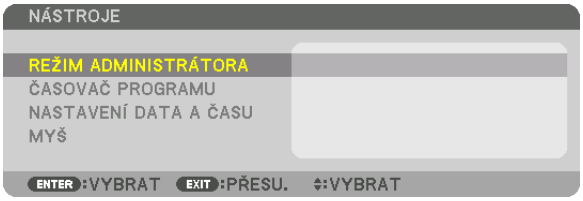
DLP® Link..... Vyberte při používání 3D brýlí typu DLP® Link.

JINÉ..... Tuto možnost vyberte při použití brýlí jiného typu než s 3D vysílačem. Je nezbytná při připojení 3D vysílač do 3D SYNC konektoru tohoto projektoru. Pro typy 3D brýlí a 3D vysílače doporučené k tomuto projektoru nahlédněte na stránku 40.

[OVLÁDÁNÍ]

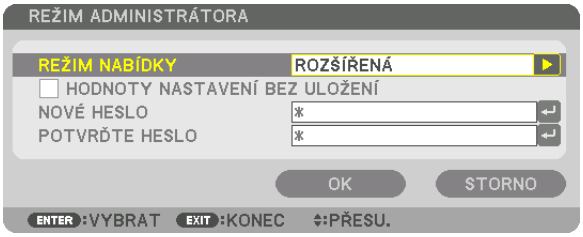


NÁSTROJE



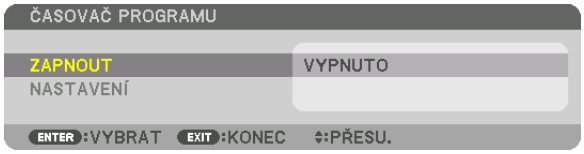
REŽIM ADMINISTRÁTORA

Tento režim vám umožňuje vybrat REŽIM NABÍDKY, uložit nastavení a nastavit heslo režimu administrátora.



REŽIM NABÍDKY	Zvolte buď nabídku [ZÁKLADNÍ] nebo [ROZŠÍŘENOU]. (→ strana 64)	—
HODNOTY NASTAVENÍ BEZ ULOŽENÍ	Zatrhnutím tohoto políčka se nebudou ukládat vaše nastavení projektoru. Pokud je ukládat chcete, zrušte zatržení tohoto políčka.	—
NOVÉ HESLO/POTVRZENÍ HESLA	Přiřaďte režimu administrátora heslo.	Až 10 alfanumerických znaků

ČASOVAČ PROGRAMU



Tato možnost ve stanoveném konkrétním čase zapíná projektor či jej přepíná do pohotovostního režimu, mění video signály a automaticky vybírá EKOLOGICKÝ REŽIM.

POZNÁMKA:

- *Než použijete [ČASOVAČ PROGRAMU], ujistěte se, že je nastavena funkce [DATUM A ČAS]. (→ strana 103)*
  Ujistěte se, že se projektor nachází v pohotovostním režimu a má zapojený NAPÁJECÍ kabel.
  Projektor má vestavěné hodiny. Ty budou fungovat po dobu zhruba dvou týdnů po vypnutí napájení. Pokud nebude projektor napájen po dobu dvou týdnů či déle, bude zapotřebí provést nové nastavení v položce [DATUM A ČAS].

Nastavení nového časovače programu

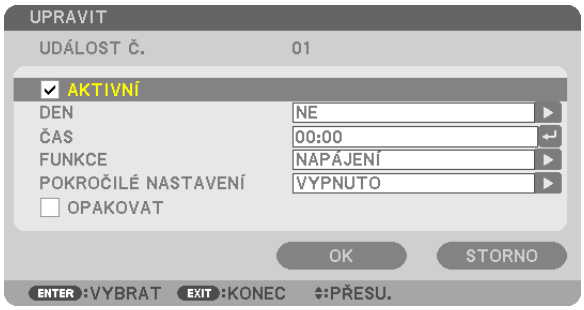
1. ***Na obrazovce ČASOVAČ PROGRAMU vyberte pomocí tlačítka ▲ či ▼ položku [NASTAVENÍ] a stiskněte tlačítko ENTER.***

Otevře se obrazovka [SEZNAM PROGRAMŮ].

2. ***Vyberte číslo prázdného programu a stiskněte tlačítko ENTER.***

Otevře se obrazovka [UPRAVIT].

3. ***U každé položky nastavte hodnoty podle potřeby.***



AKTIVNÍ..... Zatrhnutím políčka tento program zapnete.

DEN..... Nastavte v časovači programů dny v týdnu. Aby se program spouštěl od pondělí do pátku, vyberte [PO-PÁ]. Aby se program spouštěl každý den, vyberte [KAŽDÝ DEN].

ČAS ..... Nastavte čas spuštění programu. Zadejte čas ve 24 hodinovém formátu.

FUNKCE ..... Vyberte, jaké funkce se mají spustit. Výběr [NAPÁJENÍ] vám umožní zapínat a vypínat projektor nastavením položky [POKROČILÁ NASTAVENÍ]. Výběr položky [VSTUP] Vám umožní vybrat zdroj videa v položce [POKROČILÁ NASTAVENÍ]. Výběr možnosti [REŽIM SVĚTLA] vám umožní vybrat [REŽIM SVĚTLA] nastavením položky [POKROČILÁ NASTAVENÍ].

POKROČILÉ NASTAVENÍ.... Volba zapínání a vypínání napájení, typu zdroje videa nebo REŽIMU SVĚTLA pro vybranou položku v nabídce [FUNKCE].

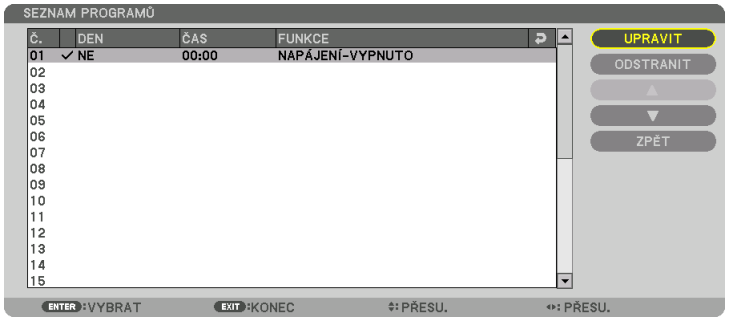
OPAKOVAT ..... Zatrhněte toto políčko pro neustálé opakování programu. Pro spouštění programu pouze tento týden, zrušte zatržení políčka.

4. *Vyberte možnost [OK] a stiskněte tlačítko ENTER.*

Tím nastavení dokončíte.

Budete vráceni na obrazovku [SEZNAM PROGRAMŮ].

5. *Zvolte možnost [ZPĚT] a stiskněte tlačítko ENTER.*



Budete vráceni na obrazovku [ČASOVAČ PROGRAMU].

6. *Vyberte možnost [OK] a stiskněte tlačítko ENTER.*

Budete vráceni na obrazovku [NÁSTROJE].

POZNÁMKA:

- *Lze naprogramovat až 30 různých nastavení časovače.*
- *Když je zapnuta funkce [ČASOVAČ PROGRAMU], bude se nastavení položky [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] ignorovat.*
- *Funkce Časovač programu se spustí na základě nastaveného času, ne na základě programu.*
- *Jakmile doběhne program, který nemá zatrhnuté políčko [OPAKOVAT], automaticky se zruší zatrhnutí políčka [AKTIVNÍ] a program se vypne.*
- *Pokud jsou čas spuštění a čas vypnutí projektoru nastaveny na stejný okamžik, má přednost čas vypnutí.*
- *Pokud jsou pro stejný okamžik nastaveny dva různé zdroje, bude mít přednost vyšší číslo programu.*
- *K zapnutí v nastaveném čase nedojde, pokud běží větráky nebo pokud se vyskytla chyba.*
- *Pokud nastavený čas vypnutí vypršel za podmínek, kdy není vypnutí napájení možné, nedojde k nastavenému vypnutí dokud se tyto podmínky nezmění.*
- *Programy, které nejsou označené zatrhnutým políčkem [AKTIVNÍ] na obrazovce [UPRAVIT], se nespustí, ani když je Časovač programu povolen.*
- *Když se projektor zapne pomocí časovače programu a vy jej chcete vypnout, nastavte čas vypnutí nebo jej vypněte ručně, aby nezůstával zapnutý zbytečně dlouhou dobu.*

Aktivace časovače programu

1. ***Na obrazovce [ČASOVAČ PROGRAMU] zatrhněte políčko [POVOLIT] a stiskněte tlačítko ENTER.***
   Zobrazí se obrazovka výběru.
2. ***Stisknutím tlačítka ▼ najeďte kurzorem na položku [ZAPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER.***
   Vraťte se na obrazovku [ČASOVAČ PROGRAMU].

POZNÁMKA:
- *Pokud nebylo použitelné nastavení [ČASOVAČE PROGRAMU] nastaveno jako [ZAPNUTÉ], program se nespustí, ani když byly položky [AKTIVNÍ] v seznamu programů zatrhnuty.*
- *Ani když jsou použitelná nastavení [ČASOVAČE PROGRAMU] nastavena na [ZAPNUTO], [ČASOVAČ PROGRAMU] nebude fungovat, dokud nezavřete obrazovku [ČASOVAČ PROGRAMU].*

Změna naprogramovaných nastavení

1. ***Na obrazovce [SEZNAM PROGRAMŮ] vyberte program, který chcete upravit, a stiskněte tlačítko ENTER.***
2. ***Změňte nastavení na obrazovce [UPRAVIT].***
3. ***Vyberte možnost [OK] a stiskněte tlačítko ENTER.***
   Naprogramovaná nastavení se změní.
   Budete vráceni na obrazovku [SEZNAM PROGRAMŮ].

Změna pořadí programů

1. ***Na obrazovce [SEZNAM PROGRAMŮ] vyberte program, jehož pořadí chcete změnit, a stiskněte tlačítko ►.***
2. ***Stiskněte tlačítko ▼ pro výběr ▲ či ▼.***
3. ***Několikrát stiskněte tlačítko ENTER pro výběr řádku, na který chcete program přesunout.***
   Pořadí programů se změní.

Smazání programů

1. ***Na obrazovce [SEZNAM PROGRAMŮ] vyberte číslo programu, jenž chcete smazat, a stiskněte tlačítko ►.***
2. ***Stiskněte tlačítko ▼ pro výběr položky [ODSTRANIT].***
3. ***Stiskněte tlačítko ENTER.***
   Zobrazí se potvrzovací obrazovka.
4. ***Zvolte možnost [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER.***
   Program se vymaže.

Tím jeho vymazání dokončíte.

NASTAVENÍ DATA A ČASU

Můžete nastavit aktuální čas, měsíc, datum a rok.

POZNÁMKA: Projektor má vestavěné hodiny. Ty budou fungovat po dobu zhruba 2 týdnů od vypnutí hlavního napájení. Pokud bude hlavní napájení vypnuto po 2 týdny či déle, přestanou vestavěné hodiny fungovat. Pokud se vestavěné hodiny zastavily, nastavte datum a čas znovu. Vestavěné hodiny se nezastaví, pokud je projektor v pohotovostním režimu.

NASTAVENÍ ČASOVÉHO PÁSMA .....Vyberte své časové pásmo.

NASTAVENÍ DATA A ČASU .....Nastavte aktuální datum (MM/DD/RRRR) a čas (HH:MM).

INTERNET TIME SERVER: Pokud políčko zatrhnete, synchronizují se vestavěné hodiny s časovým serverem na internetu a v okamžiku spuštění projektoru.

AKTUALIZACE: Synchronizuje vestavěné hodiny projektoru okamžitě. Tlačítko AKTUALIZACE není dostupné, pokud zůstává políčko INTERNET. ČAS. SERVER nezatržené.

NASTAVENÍ LETNÍHO ČASU .....Pokud toto tlačítko zatrhnete, zapne se nastavení hodin na letní čas.

[MYŠ]

Tuto funkci nelze u tohoto přístroje použít. Je zde pouze za účelem budoucího rozšíření.

Vypnutí tlačítek na skříni [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU]

Tato možnost slouží k zapnutí a vypnutí funkce ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU.

POZNÁMKA:

- *Jak zrušit [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU]*
  Pokud je položka [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] nastavena na [ZAPNUTO], stiskněte tlačítko SOURCE na skříni projektoru po dobu zhruba 10 sekund, čímž zrušíte nastavení funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU].

TIP:

- *Je-li funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] zapnuta, v pravé dolní části nabídky se zobrazí ikona zámku [ ].*
- *Tato funkce ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU nemá vliv na funkce dálkového ovladače.*

Zapnout zabezpečení [ZABEZPEČENÍ]

Tato funkce slouží k zapnutí a vypnutí funkce ZABEZPEČENÍ.
Projektor nemůže promítat obraz, dokud není zadáno správné heslo. (→ strana 35)

POZNÁMKA: Vaše nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že je z nabídky proveden [RESET].

Výběr rychlosti komunikace [RYCHLOST KOMUNIKACE]

Tato funkce umožňuje nastavení přenosové rychlosti portu PC Control (9kolíkový D-Sub). Podporuje rychlost přenosu dat od 4 800 do 115 200 b/s. Výchozí nastavení je 38 400 b/s. Vyberte vhodnou přenosovou rychlost zařízení, které chcete připojit (v závislosti na zařízení může být pro dlouhá kabelová spojení vhodnější nižší přenosová rychlost).

POZNÁMKA:

- *Vyberte [38 400 b/s] nebo méně, pokud používáte dodávaný software.*
- *Vybraná rychlost komunikace nebude ovlivněna ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET.].*

Nastavení ID pro projektor [KONTROLNÍ ID]

Můžete samostatně a nezávisle ovládat až několik projektorů pomocí jednoho dálkového ovladače, který má funkci KONTROLNÍ ID. Pokud stejné ID přiřadíte všem projektorům, můžete pohodlně obsluhovat všechny projektory společně pomocí jediného dálkového ovladače. Chcete-li to učinit, je třeba každému projektoru přiřadit číslo ID.

KONTROLNÍ ID ČÍSLO.....Vyberte číslo od 1 do 254, které chcete projektoru přiřadit.

KONTROLNÍ ID .....Vyberte možnost [VYPNUTO], chcete-li nastavení KONTROLNÍ ID vypnout. Možnost [ZAPNUTO] vyberte, chcete-li toto nastavení zapnout.

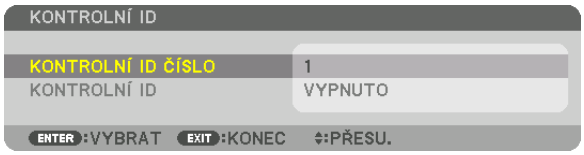
POZNÁMKA:

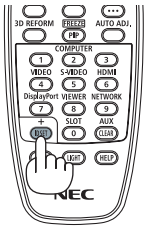
- *Je-li pro možnost [KONTROLNÍ ID] vybrána hodnota [ZAPNUTO], nebude možné projektor obsluhovat pomocí dálkového ovladače, který funkci KONTROLNÍ ID nepodporuje. (V takovém případě je možné použít tlačítka na skříni projektoru.)*
- *Vaše nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET.].*
- *Stisknutím a podržením tlačítka ENTER na skříni projektoru po dobu 10 sekund zobrazíte nabídku pro zrušení kontrolního ID.*

Přiřazení a změna kontrolního ID

1. ***Zapněte projektor.***
2. ***Stiskněte tlačítko ID SET na dálkovém ovladači.***

   Otevře se obrazovka KONTROLNÍ ID.





   Pokud lze projektor obsluhovat pomocí aktuálního ID dálkového ovladače, zobrazí se možnost [AKTIVNÍ]. Pokud nelze projektor obsluhovat pomocí aktuálního ID dálkového ovladače, zobrazí se možnost [NEAKTIVNÍ]. Chcete-li používat neaktivní projektor, zadejte jemu přidělené kontrolní ID pomocí následujícího postupu (krok 3).

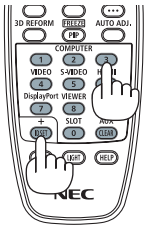
3. ***Stiskněte jedno z tlačítek číselné klávesnice a zároveň stiskněte a držte tlačítko ID SET na dálkovém ovladači.***

   Příklad:

   Chcete-li přiřadit číslo „3“, stiskněte na dálkovém ovladači tlačítko „3“.

   Hodnota „Žádná identifikace“ znamená, že všechny projektory lze používat společně pomocí jediného dálkového ovladače. Chcete-li nastavit hodnotu „Žádná identifikace“, zadejte číslo „000“ nebo stiskněte tlačítko CLEAR.

   TIP: Identifikační čísla mohou být v rozsahu od 1 do 254.



4. ***Uvolněte tlačítko ID SET.***

   Zobrazí se aktualizovaná obrazovka KONTROLNÍ ID.

POZNÁMKA:

- *Čísla ID se mohou několik dní po vybití nebo vyjmutí baterií vymazat.*
- *Náhodné stisknutí kteréhokoli tlačítka na dálkovém ovladači s vyjmutými bateriemi vymaže aktuálně zvolené ID.*

Zapínání a vypínání senzoru dálkového ovládání [SENZOR DÁLK. OVLÁDÁNÍ]

Tato možnost určuje, který senzor dálkového ovládání na projektoru je v bezdrátovém režimu zapnut.
Možnosti jsou následující: VPŘEDU/VZADU, VPŘEDU, VZADU a HDBase-T.

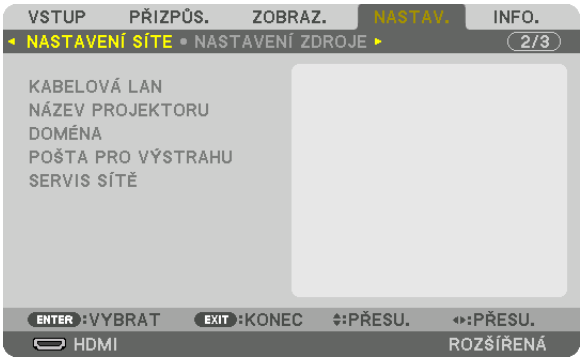
POZNÁMKA:

- *Dálkový ovladač projektoru nebude schopen přijímat signály, pokud je napájení přenosového zařízení HDBaseT připojeného k monitoru zapnuto a tato funkce byla nastavena na „HDBaseT".*

TIP:

- *Pokud systém dálkového ovládání nefunguje kvůli paprskům přímého slunečního světla či umělého osvětlení dopadajícím na vybraný senzor dálkového ovládání, zvolte jiný senzor.*

[NASTAVENÍ SÍTĚ]



Důležité:

- *Tato nastavení proberte se správcem sítě.*
- *Při použití připojení ke kabelové síti LAN připojte kabel LAN (kabel Ethernet) do portu LAN (RJ-45) na projektoru. (→ strana 133)*

TIP: Síťová nastavení nebudou ovlivněna ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET.].

Tipy pro nastavení připojení k síti LAN

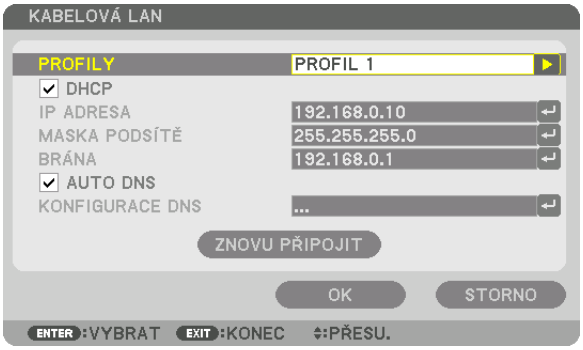
Nastavení projektoru pro připojení k síti LAN:
Vyberte položky [KABELOVÁ LAN] → [PROFILY] → [PROFIL 1] nebo [PROFIL 2].
Lze zadat dvě nastavení pro kabelové sítě LAN.
Poté zapněte či vypněte položky [DHCP], [IP ADRESA], [MASKA PODSÍTĚ] a [BRÁNA], vyberte [OK] a stiskněte tlačítko ENTER. (→ strana 108)

Vyvolání nastavení sítě LAN uložených v čísle profilu:
Zvolte [PROFIL 1] či [PROFIL 2] pro kabelovou LAN, poté vyberte [OK] a stiskněte tlačítko ENTER. (→ strana 108)

Připojení serveru DHCP:
Zapněte [DHCP] pro kabelovou síť LAN. Zvolte možnost [ZAPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER. Chcete-li IP adresu zadat bez použití serveru DHCP, vypněte funkci [DHCP]. (→ strana 108)

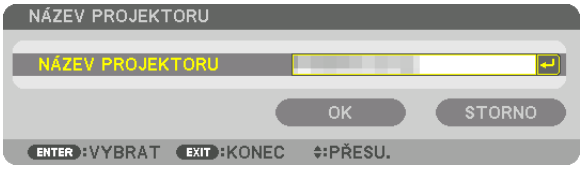
Pro přijímání chybových hlášení e-mailem:
Vyberte [POŠTA PRO VÝSTRAHU] a nastavte položky [ADRESA ODESILATELE], [NÁZEV SMTP SERVERU] a [ADRESA PŘÍJEMCE]. Nakonec vyberte možnost [OK] a stiskněte tlačítko ENTER. (→ strana 110)

KABELOVÁ LAN



PROFILY	• Nastavení pro použití vestavěného Ethernet/HDBaseT portu projektoru lze do jeho paměti uložit dvěma způsoby. • Vyberte [PROFIL 1] či [PROFIL 2] a potom proveďte nastavení [DHCP] a dalších možností. Poté vyberte [OK] a následně stiskněte tlačítko ENTER. Tím svá nastavení uložíte do paměti. • Pokud chcete nastavení vyvolat z paměti: Po výběru [PROFIL 1] či [PROFIL 2] ze seznamu [PROFILŮ]. Vyberte možnost [OK] a stiskněte tlačítko ENTER. • Když nejste připojeni ke kabelové síti LAN, vyberte [VYPNOUT]	—
DHCP	Zatrhněte políčko pro automatické přidělování IP adresy projektoru z vašeho DHCP serveru. Jeho zatržení zrušte, pokud chcete zaregistrovat IP adresu nebo masku podsítě přidělenou vaším správcem sítě.	—
IP ADRESA	Zde nastavte IP adresu sítě připojené k projektoru, pokud je funkce [DHCP] vypnutá.	Až 12 číselných znaků
MASKA PODSÍTĚ	Zde nastavte masku podsítě sítě připojené k projektoru, pokud je funkce [DHCP] vypnutá.	Až 12 číselných znaků
BRÁNA	Zde nastavte bránu sítě připojené k projektoru, pokud je funkce [DHCP] vypnutá.	Až 12 číselných znaků
AUTO DNS	Zatrhněte políčko pro automatické přidělování IP adresy DNS serveru přiděleného projektoru vaším DHCP serverem. Zrušte jeho zatržení, pokud chcete sami nastavit IP adresu vašeho DNS serveru připojeného k projektoru.	Až 12 číselných znaků
KONFIGURACE DNS	Nastavte IP adresu vašeho DNS serveru na síť připojenou k projektoru, pokud není políčko [AUTO DNS] zatržené.	Až 12 číselných znaků
ZNOVU PŘIPOJIT	Zopakuje pokus připojení projektoru k síti. Tuto funkci vyzkoušejte, pokud jste změnili nastavení [PROFILY].	—

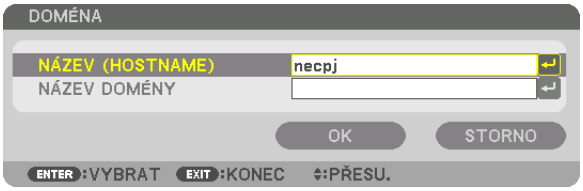
NÁZEV PROJEKTORU



NÁZEV PROJEKTORU	Zadejte jedinečný název projektoru.	Až 16 alfanumerických znaků a symbolů

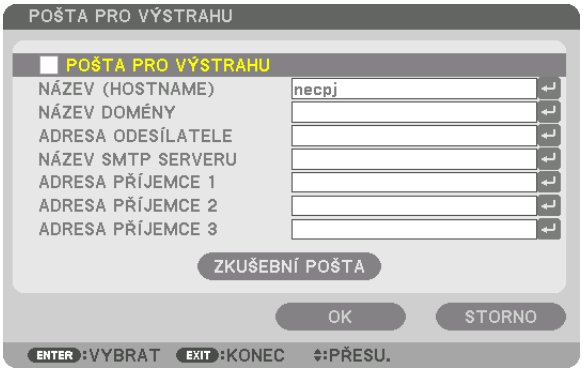
DOMÉNA

Nastavte název hostitele a název domény projektoru.



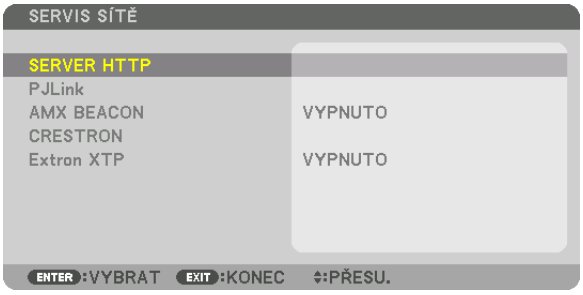
NÁZEV HOSTITELE	Nastavte název hostitele projektoru.	Až 15 alfanumerických znaků
NÁZEV DOMÉNY	Nastavte název domény projektoru.	Až 60 alfanumerických znaků

POŠTA PRO VÝSTRAHU



POŠTA PRO VÝSTRAHU	Tato funkce umožňuje upozorňování počítače e-mailem na výskyt chyb při použití kabelové sítě LAN. Zatržením políčka funkci Pošta pro výstrahu zapnete. Zrušením zatržení políčka funkci Pošta pro výstrahu vypnete. **Příklad zprávy zaslané z projektoru:** Subject: [Projector] Projector Information THE COOLING FAN HAS STOPPED. [INFORMATION] PROJECTOR NAME: PX602UL Series LIGHT HOURS USED: 0000[H]	—
NÁZEV HOSTITELE	Zadejte název hostitele.	Až 15 alfanumerických znaků
NÁZEV DOMÉNY	Vepište název domény sítě připojené k projektoru.	Až 60 alfanumerických znaků
ADRESA ODESÍLATELE	Upřesněte adresu odesilatele.	Až 60 alfanumerických znaků a symbolů
NÁZEV SMTP SERVERU	Zadejte název serveru SMTP, který má být připojen k projektoru.	Až 60 alfanumerických znaků
ADRESA PŘÍJEMCE 1, 2, 3	Vepište adresu příjemce.	Až 60 alfanumerických znaků a symbolů
ZKUŠEBNÍ POŠTA	Odešlete zkušební poštu pro kontrolu, zda jsou vaše nastavení v pořádku. *POZNÁMKA:* • *Jestliže jste během zkoušky zadali nesprávnou adresu, poštu pro výstrahu neobdržíte. Pokud taková situace nastane, zkontrolujte, zda je adresa příjemce správně nastavena.* • *Pokud není vybrána alespoň [ADRESA ODESILATELE], [NÁZEV SMTP SERVERU] či [ADRESA PŘÍJEMCE 1-3], funkce [ZKUŠEBNÍ POŠTA] není dostupná.* • *Nezapomeňte před spuštěním funkce [ZKUŠEBNÍ POŠTA] zvýraznit možnost [OK] a stisknout tlačítko ENTER.*	—

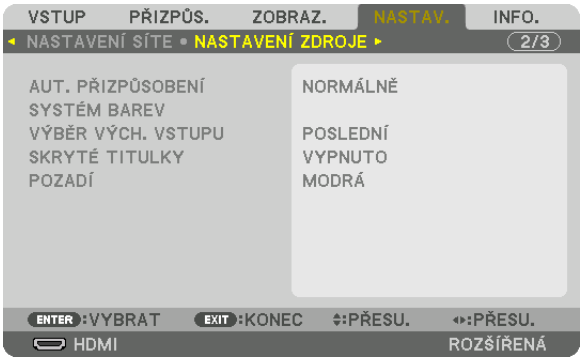
SERVIS SÍTĚ



SERVER HTTP	Nastavte heslo svého HTTP serveru.	Až 10 alfanumerických znaků
PJLink	Tato možnost vám umožní nastavit heslo, když používáte funkci PJLink. *POZNÁMKA:* • *Nezapomeňte své heslo. Pokud se tak přece jen stane, obraťte se na svého prodejce.* • *Co je PJLink?* *PJLink je standardizací protokolu používaného pro ovládání projektorů různých výrobců. Tento standardizovaný protokol byl vytvořen asociací Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMIA) v roce 2005.* *Tento projektor podporuje všechny příkazy PJLink třídy 1.* • *Nastavení PJLink není ovlivněno, ani když v nabídce provedete [RESET.].*	Až 32 alfanumerických znaků
AMX BEACON	Zapnutí nebo vypnutí rozpoznání z AMX Device Discovery při připojení do sítě typu podporovaného systémem ovládání NetLinx společnosti AMX. *TIP:* *Používáte-li zařízení, které podporuje AMX Device Discovery, jakákoli verze systému ovládání AMX NetLinx dotyčné zařízení rozpozná a stáhne ze serveru společnosti AMX příslušný modul Device Discovery.* Výběrem možnosti [ZAPNUTO] umožníte detekovat projektor z AMX Device Discovery. Výběrem možnosti [VYPNUTO] zakážete detekci projektoru z AMX Device Discovery.	—
CRESTRON	ROOMVIEW: Zapněte jej nebo vypněte při ovládání projektoru z PC. Zaškrtnutím čtverečku umožníte ovládání projektoru z vašeho počítače. CRESTRON CONTROL: Zapněte jej nebo vypněte při ovládání projektoru ovladačem. Zaškrtnutím čtverečku umožníte ovládání projektoru z dálkového ovladače. • IP ADRESA OVLADAČE: Zadejte IP adresu svého CRESTRON SERVERU. • IP ID: Zadejte IP ID svého CRESTRON SERVERU.	Až 12 číselných znaků
Extron XTP	Sada pro připojení tohoto projektoru k vysílači Extron XTP. Výběrem možnosti [ZAPNUTO] umožníte propojení s vysílačem XTP. Výběrem možnosti [VYPNUTO] zakážete propojení s vysílačem XTP.	—

TIP: Nastavení CRESTRON se vyžadují pouze při použití CRESTRON ROOMVIEW.
Pro více informací navštivte http://www.crestron.com

[NASTAVENÍ ZDROJE]



Nastavení automatického přizpůsobení [AUT. PŘIZPŮSOBENÍ]

Tato funkce slouží k nastavení režimu automatického přizpůsobení, aby bylo možné automaticky nebo ručně seřídit počítačový signál z hlediska šumu a stability. Seřízení lze automaticky provést dvěma způsoby: [NORMÁLNĚ] a [JEMNĚ].

VYPNUTO ..... Počítačový signál nebude automaticky upraven. Počítačový signál lze optimalizovat ručně.

NORMÁLNĚ ..... Výchozí nastavení. Počítačový signál bude automaticky upraven. Tuto možnost vyberete za normálních okolností.

JEMNĚ ..... Tuto možnost vyberte, je-li třeba provést jemné doladění. Přepnutí na zdroj trvá déle než při výběru možnosti [NORMÁLNĚ].

TIP:

- *Výchozí nastavení při expedici od výrobce je [NORMÁLNĚ].*
- *Při stisknutí tlačítka AUTO ADJ. se provede stejná úprava jako při výběru možnosti [JEMNÉ].*

[SYSTÉM BAREV]

Tato funkce vám umožňuje vybrat televizní video signál který se liší země od země (NTSC, PAL atd.).
Tato funkce továrně nastavena na [AUTO]. Nastavte ji, pokud projektor nedokáže identifikovat signál automaticky.

Výběr výchozího zdroje [VÝBĚR VÝCH. VSTUPU]

Je možné nastavit projektor, aby při každém zapnutí automaticky nastavil na kterýkoli ze svých vstupů.

POSLEDNÍ ..... Slouží k nastavení projektoru, aby se při každém zapnutí automaticky nastavil na předchozí nebo poslední aktivní vstup.

AUTOMAT..... Vyhledává aktivní zdroj v pořadí HDMI → DisplayPort → BNC → BNC(CV) → BNC(Y/C) → POČÍTAČ → HDBaseT → SLOT a zobrazí první nalezený zdroj.

HDMI..... Při každém zapnutí projektoru zobrazí digitální zdroj ze vstupního konektoru HDMI VSTUP.

DisplayPort ..... Při každém zapnutí projektoru zobrazí digitální zdroj z koncovky DisplayPort VSTUP.

BNC ..... Promítá vstupní signál ze vstupní koncovky BNC

BNC(CV) ..... Promítá vstupní signál ze vstupní koncovky BNC(CV).

BNC(Y/C)..... Promítá vstupní signál ze vstupní koncovky BNC(Y/C).

POČÍTAČ ..... Při každém zapnutí projektoru zobrazí počítačový signál ze vstupního konektoru POČÍTAČ 1 VSTUP.

HDBaseT..... Promítá HDBaseT signál nebo signál KABELOVÉ LAN.

SLOT ..... Promítá obraz prostřednictvím volitelné desky (prodávané samostatně) vsunuté do SLOTU.

Nastavení skrytého titulkování [SKRYTÉ TITULKY]

Tato možnost slouží k nastavení několika režimů skrytého titulkování, které umožňují vložit text navrstveně na promítaný obraz signálu Video nebo S-Video.
Titulky a text se zobrazí chvilku poté, co zmizí nabídka na obrazovce.

VYPNUTO ..... Tato možnost ukončí režim skrytého titulkování.

TITULEK 1–4 ..... Text je vložen přes obraz.

TEXT 1–4..... Je zobrazen text.

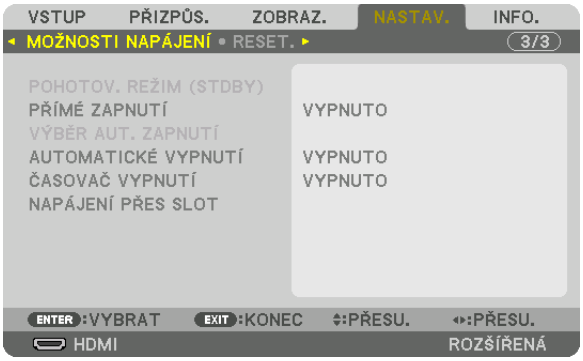
Výběr barvy nebo loga pro pozadí [POZADÍ]

Tuto funkci lze použít k zobrazení modré/černé obrazovky či loga, když není k dispozici žádný signál. Výchozím pozadím je možnost [MODRÁ].

POZNÁMKA:

- *I když je logo pozadí vybráno, pokud se dva obrazy zobrazují v režimu [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] a není k dispozici žádný signál, zobrazí se modré pozadí bez loga.*

[MOŽNOSTI NAPÁJENÍ]



Volba možnosti Úspora energie v položce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)]

Nastavení spotřeby energie v pohotovostním režimu.

NORMÁLNÍ ..... V pohotovostním režimu je spotřeba energie projektoru 0,5 W.

V pohotovostním režimu se kontrolka NAPÁJENÍ rozsvítí červeně, zatímco kontrolka STAV zhasne.

- Při nastavení [NORMÁLNĚ] nefungují následující koncovky a funkce: Koncovky HDMI VÝSTUP, Ethernet/HDBaseT port, funkce sítě LAN, funkce upozornění e-mailem

SÍŤOVÁ POHOTOVOST..... Ve srovnání s nastavením [NORMÁLNĚ] je spotřeba energie v pohotovostním režimu vyšší, avšak projektor lze napájet prostřednictvím kabelové sítě LAN.

V pohotovostním režimu se kontrolka NAPÁJENÍ rozsvítí oranžově, zatímco kontrolka STAV zhasne.

Důležité:

- *Když je vybrána možnost [SÍŤOVÁ POHOTOVOST], zašedne a zablokuje se položka [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] a automaticky se nastaví na [0:15].*
- *Za následujících podmínek se nastavení [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zablokuje a projektor přejde do režimu spánku. V režimu spánku větráky uvnitř projektoru běží za účelem ochrany jeho vnitřních součástí.*
  - ** Režim spánku je stav, kdy jsou funkční omezení daná nastaveními [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] odstraněna.*
  - *Když je v položce [SERVIS SÍTĚ] → [AMX BEACON] vybrána možnost [ZAPNUTO]*
  - *Pokud je zatrženo políčko [SERVIS SÍTĚ] → [CRESTRON] → [CRESTRON CONTROL]*
  - *Když je vybrána možnost [ZAPNUTO] v nabídce [SERVIS SÍTĚ] → [Extron XTP]*
  - *Když je v položce [OVLÁDÁNÍ] → [SENZOR DÁLK. OVLÁDÁNÍ] vybrána možnost [HDBaseT]*
  - *Když je přijímán signál z přenosového zařízení HDBaseT*
- *Když je vybrána možnost [NORMÁLNĚ], položka [VÝBĚR AUT. ZAPNUTÍ] zašedne a zablokuje se a automaticky se u ní vybere možnost [VYPNUTO].*

POZNÁMKA:

- *Při připojení komerčně dostupného přenosového zařízení HDBaseT, pokud je toto přenosové zařízení nastaveno na přenos signálů dálkového ovládání, zvýší se spotřeba energie projektoru v pohotovostním režimu.*

TIP:

- *Vaše nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET.].*
- *Spotřeba v pohotovostním režimu se nezahrnuje do výpočtu snížení emisí CO_2.*

Povolení funkce Přímé zapnutí [PŘÍMÉ ZAPNUTÍ]

Slouží k automatickému zapnutí projektoru při zapojení napájecího kabelu do aktivní zásuvky. Tím se odstraní nutnost neustálého používání tlačítka POWER na dálkovém ovladači nebo skříni projektoru.

Zapnutí projektoru použitím počítačového signálu [VÝBĚR AUT. ZAPNUTÍ]

Při nastavení [SÍŤOVÁ POHOTOVOST] projektor automaticky rozpoznává vstup synchronizačního signálu z následujících vybraných koncovek a promítne příslušný obraz: Počítač, HDMI, DisplayPort, HDBaseT a SLOT.

VYPNUTO ..... Funkce VÝBĚR AUT. ZAPNUTÍ se vypne.

HDMI, DisplayPort, POČÍTAČ, HDBaseT, SLOT

..... Když je rozpoznán signál počítače vybrané vstupní koncovky, napájení projektoru se automaticky zapne a začne se promítat obrazovka počítače.

POZNÁMKA:

- *Pokud chcete spustit funkci VÝBĚR AUT. ZAPNUTÍ po VYPNUTÍ projektoru, přerušte přívod signálu ze vstupních koncovek nebo odpojte počítačový kabel od projektoru a vyčkejte nejméně 3 sekundy, než začnete vysílat vstupní signál z vybrané koncovky. Když je projektor vypnut a přejde do režimu SÍŤOVÁ POHOTOVOST, avšak z počítače jsou do něj stále vysílány signály, zůstane v režimu SÍŤOVÁ POHOTOVOST a NEZAPNE se automaticky. Kromě toho, pokud jsou dále do projektoru odesílány signály z koncovek HDMI, DisplayPort či HDBaseT, může se projektor v závislosti na nastavení připojených externích zařízení automaticky ZAPNOUT, i když je jeho napájení vypnuto a běží v režimu SÍŤOVÁ POHOTOVOST.*
- *Tato funkce nefunguje, pokud do vstupní koncovky POČÍTAČ 1 přicházejí komponentní signály nebo pokud jsou počítačové signály synchronizované signálem zelené či synchronizované kompozitním signálem.*

Povolení řízení spotřeby [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ]

Když je tato možnost vybrána, můžete povolit automatické vypnutí projektoru (ve vybraný čas: 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00), jestliže není dostupný žádný signál přijímaný kterýmkoli vstupem nebo jestliže nebyla provedena žádná operace.

POZNÁMKA:

- *Napájení se automaticky nevypne, pokud se promítá signál z portu Ethernet/HDBaseT.*
- *[AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] zašedne pokud je položka [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] nastavena na [SÍŤOVÁ POHOTOVOST] a automaticky se nastaví [0:15].*

Používání časovače vypnutí [ČASOVAČ VYPNUTÍ]

1. ***Vyberte požadovanou dobu od 30 minut až po 16 hodin: VYPNUTO, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.***
2. ***Stiskněte tlačítko ENTER na dálkovém ovladači.***
3. ***Začne odpočítávání zbývajícího času.***
4. ***Po dokončení odpočítávání se projektor vypne.***

POZNÁMKA:

- *Chcete-li přednastavený čas zrušit, nastavte pro přednastavený čas možnost [VYPNUTO] nebo vypněte napájení.*
- *Jakmile zbývající čas do vypnutí projektoru dosáhne 3 minut, objeví se v dolní části obrazu zpráva [PROJEKTOR SE ZA 3 MINUTY VYPNE].*

Nastavení volitelné desky [NAPÁJENÍ PŘES SLOT]

Při použití volitelné desky osazené do slotu nastavte následující možnosti:

ZAPNOUT PROJEKTOR.....Tato funkce vypíná či zapíná napájení volitelné desky.

VYPNUTO: Nucené vypnutí napájení volitelé desky osazené ve slotu.

ZAPNUTO (výchozí hodnota): Zapnutí napájení volitelé desky osazené ve slotu.

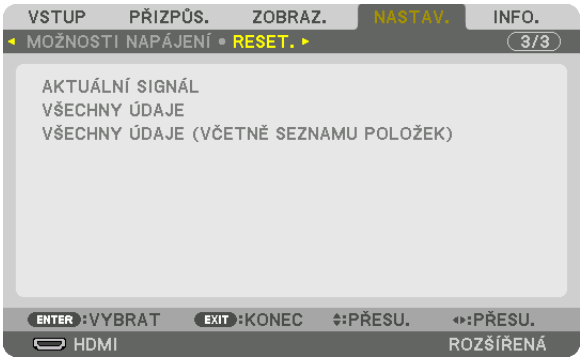
PROJEKTOR V POHOTOVOSTI .....Tato funkce automaticky povolí či odstaví volitelnou desku osazenou do slotu, pokud je projektor v pohotovostním režimu.

ODPOJIT: Volbou této možnosti odpojíte volitelnou desku, když je projektor v pohotovosti.

POVOLIT (výchozí nastavení): Volbou této možnosti povolíte volitelnou desku, když je projektor v pohotovosti.

Návrat do továrního výchozího nastavení [RESET.]

Funkce RESET umožňuje vrátit úpravy a nastavení na výchozí tovární hodnoty u jedné či všech položek kromě následujících:



[AKTUÁLNÍ SIGNÁL]

Slouží k resetování úprav aktuálního signálu na výchozí tovární hodnoty.
Resetovat lze následující položky: [PŘEDVOLBA], [KONTRAST], [JAS], [BARVA], [ODSTÍN], [OSTROST], [POMĚR STRAN], [VODOROVNĚ], [SVISLE], [KMITOČET], [FÁZE] a [OVERSCAN] (Roztažení obrazu na plochu obrazovky).

[VŠECHNY ÚDAJE]

Slouží k resetování všech úprav a nastavení všech signálů na tovární hodnoty.
Lze resetovat všechny položky **KROMĚ** [JAZYK], [POZADÍ], [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ], [VÍCE OBRAZOVEK], [TYP PROMÍTACÍ PLOCHY], [GEOMETRICKÁ KOREKCE], [REF. ROVNOVÁHA BÍLÉ], [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU], [ZABEZPEČENÍ], [RYCHLOST KOMUNIKACE], [KONTROLNÍ ID], [POHOTOV. REŽIM (STDBY)], [REŽIM VENTILÁTORU], [DOBA PROVOZU SVĚTLA], [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] a [KABELOVÁ LAN].

[VŠECHNY ÚDAJE (VČETNĚ SEZNAMU POLOŽEK)]

Resetuje všechny úpravy a nastavení pro všechny signály pro tovární přednastavení kromě [JAZYK], [POZADÍ], [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ], [VÍCE OBRAZOVEK], [TYP PROMÍTACÍ PLOCHY], [GEOMETRICKÁ KOREKCE], [REF. ROVNOVÁHA BÍLÉ], [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU], [ZABEZPEČENÍ], [RYCHLOST KOMUNIKACE], [KONTROLNÍ ID], [POHOTOV. REŽIM (STDBY)], [REŽIM VENTILÁTORU], [DOBA PROVOZU SVĚTLA], [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] a [KABELOVÁ LAN].
Také vymaže všechny signály v položce [SEZNAM ZÁZNAMŮ] a vrátí tovární nastavení.

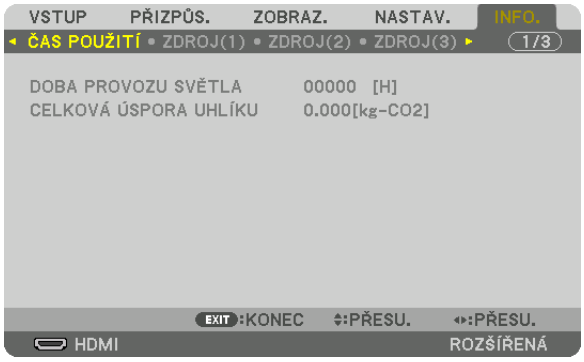
POZNÁMKA: Uzamčené signály v seznamu záznamů nelze resetovat.

❽ Popis a funkce nabídky [INFO.]

Zobrazuje stav aktuálního signálu a použití světelného modulu. Tato položka má devět stran. Obsahuje následující informace:

TIP: Stisknutím tlačítka HELP na dálkovém ovladači zobrazíte položky nabídky [INFO.].

[ČAS POUŽITÍ]

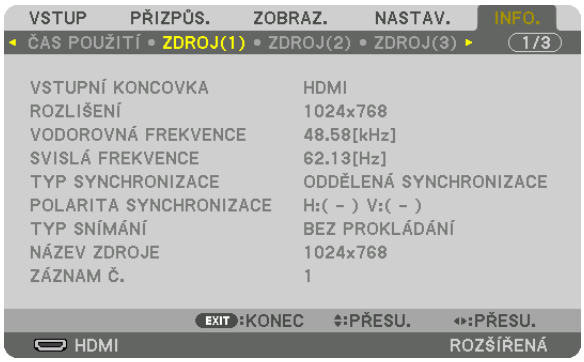


[DOBA PROVOZU SVĚTLA] (H)
[CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] (kg-CO2)

- [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU]

  Zobrazuje odhadované informace o úspoře uhlíku v kilogramech. Faktor uhlíkové stopy ve výpočtu úspory uhlíku je založen na normě OECD (vydání 2008). (→ strana 31)

[ZDROJ(1)]

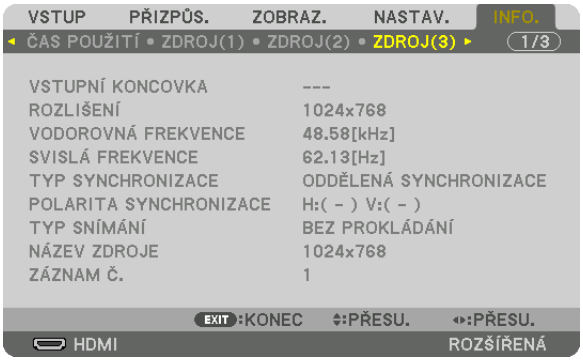


VSTUPNÍ KONCOVKA
VODOROVNÁ FREKVENCE
TYP SYNCHRONIZACE
TYP SNÍMÁNÍ
ZÁZNAM Č.
ROZLIŠENÍ
SVISLÁ FREKVENCE
POLARITA SYNCHRONIZACE
NÁZEV ZDROJE

[ZDROJ(2)]

TYP SIGNÁLU
BITOVÁ HLOUBKA
RYCHLOST SPOJENÍ
3D FORMÁT
TYP VIDEA
ÚROVEŇ VIDEA
CESTA PŘIPOJENÍ

[ZDROJ(3)]

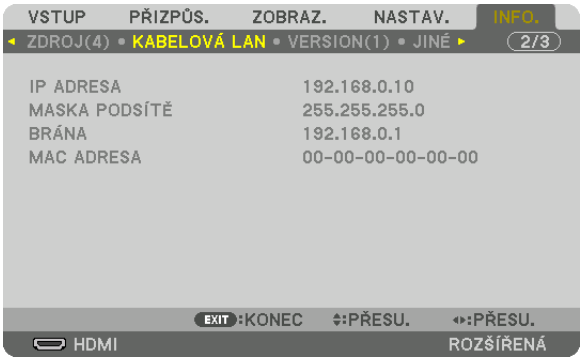


VSTUPNÍ KONCOVKA
VODOROVNÁ FREKVENCE
TYP SYNCHRONIZACE
TYP SNÍMÁNÍ
ZÁZNAM Č.
ROZLIŠENÍ
SVISLÁ FREKVENCE
POLARITA SYNCHRONIZACE
NÁZEV ZDROJE

[ZDROJ(4)]

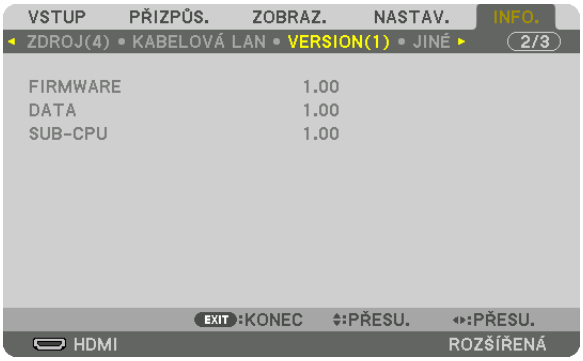
TYP SIGNÁLU
BITOVÁ HLOUBKA
RYCHLOST SPOJENÍ
3D FORMÁT
TYP VIDEA
ÚROVEŇ VIDEA
CESTA PŘIPOJENÍ

[KABELOVÁ LAN]



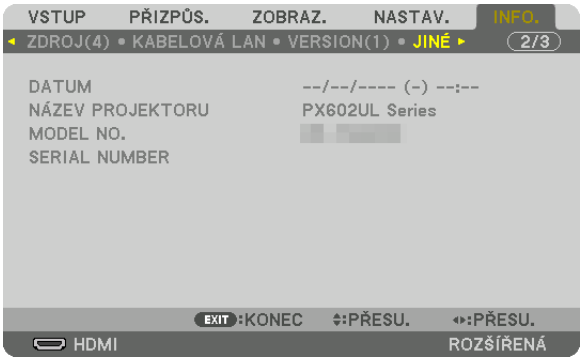
IP ADRESA
BRÁNA
MASKA PODSÍTĚ
MAC ADRESA

[VERZE(1)]



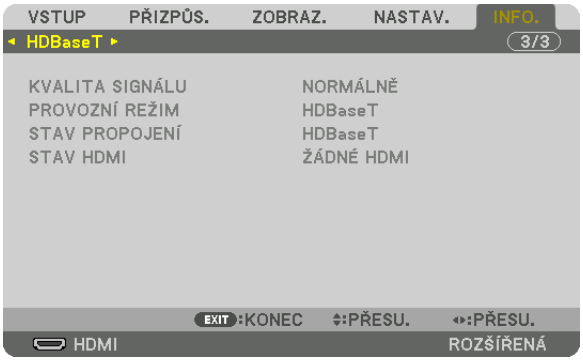
FIRMWARE
SUB-CPU
DATA

[JINÉ]



DATUM
Č. MODELU
KONTROLNÍ ID (když je nastaveno [KONTROLNÍ ID])
NÁZEV PROJEKTORU
SÉRIOVÉ ČÍSLO

[HDBaseT]



KVALITA SIGNÁLU
STAV PROPOJENÍ

PROVOZNÍ REŽIM
STAV HDMI

6. Připojení k jiným zařízením

❶ Montáž čočky (prodejná samostatně)

Tento projektor lze použít se 3 druhy volitelných čoček (prodávaných samostatně). Tabulka dole uvádí kompatibilní čočky dle modelu projektoru. Popisy zde se týkají čoček NP35ZL (standardní zoom). Stejným způsobem namontujte i ostatní čočky. Pro vlastnosti čoček viz strana 164.

	Čočka (model)			
Projektor (název modelu)	NP34ZL Zoom při zaostření na blízko	NP35ZL Standardní zoom	NP36ZL Standardní zoom	NP37ZL Zoom při zaostření na dálku
PX602UL-WH/PX602UL-BK	Ano	Ano	Ne	Ano
PX602WL-WH/PX602WL-BK	Ano	Ano	Ano	Ano

Ano = lze osadit, Ne = nelze osadit

⚠ VAROVÁNÍ:

(1) Vypněte napájení vyčkejte, než se chladicí větráček zastaví, (2) přepněte hlavní přepínač napájení do polohy vypnuto, (3) odpojte napájecí kabel a vyčkejte, dokud jednotka nevychladne, než začnete s osazováním či vyjímáním čočky. V opačném případě může dojít k poranění oka, úrazu elektrickým proudem nebo popáleninám.

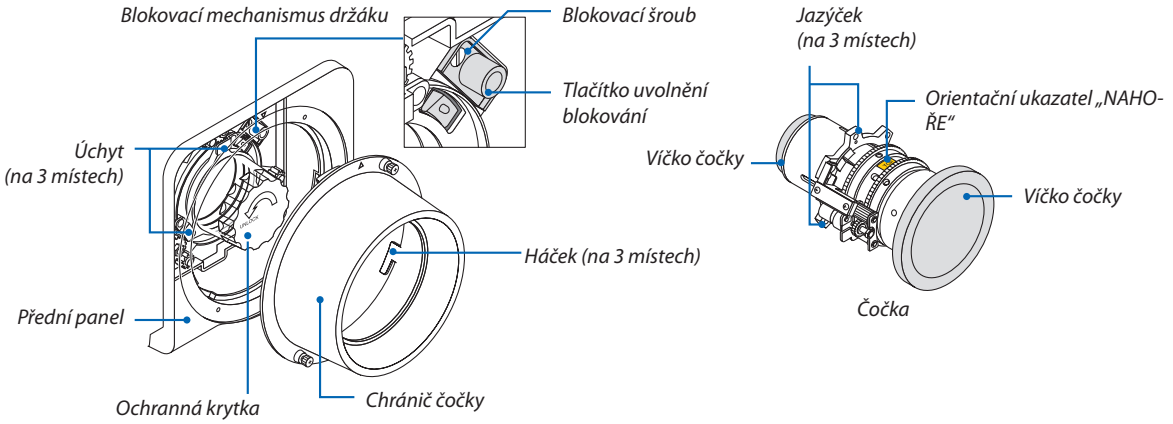
POZNÁMKA:

- *Projektor a čočky jsou vyrobeny z přesně obrobených dílů. Nevystavujte je nárazům nebo nadměrné síle.*
- *Když přemisťujete projektor, samostatně prodejnou čočku vyjměte. Pokud tak neučiníte, může být čočka během přesunu projektoru vystavena nárazům, což může vést k poškození čočky či mechanismu jejího posunu.*
- *Při demontování čočky z projektoru upravte před vypnutím napájení polohu čočky jejím navrácením do výchozí pozice. Pokud tak neučiníte, nebudete schopni čočku namontovat nebo demontovat kvůli úzkému prostoru mezi projektorem a čočkou.*
- *Když je projektor v provozu, nikdy se nedotýkejte povrchu čočky.*
- *Buďte velmi opatrní, abyste povrch čočky nepoškrábali a aby na něm neulpěla špína, mastnota atd.*
- *Proveďte tyto úkony na rovném povrchu nad kouskem látky atd., abyste zabránili poškrábání čočky.*
- *Pokud necháváte čočku po delší časové období vyjmutou z projektoru, namontujte kryt proti prachu, abyste zabránili průniku prachu a špíny dovnitř. Pokud čočka zůstane po dlouhou dobu odmontovaná od projektoru, může se na optické jednotce usazovat prach a poškodit čočku, čímž dojde ke zhoršení kvality promítaného obrazu.*
- *Jiné typy čoček nelze do tohoto modelu projektoru namontovat. Řadu čoček NP34ZL/NP35ZL/NP36ZL/NP37ZL nelze osazovat do projektorů jiných modelů.*

Názvy částí držáku čočky

Upevňování držáku čočky

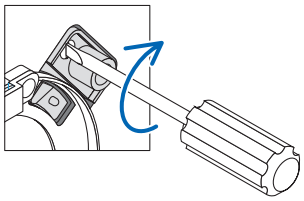
Otočte a zarovnejte 3 jazýčky na čočce se 3 úchyty jazýčků na držáku čočky. Čočku lze bezpečně připevnit k držáku pomocí blokačního mechanismu.



Použití blokačního mechanismu

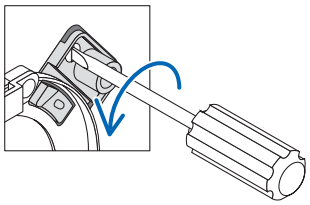
Uvolnění: blokovací šroub je utažen

Čočku lze namontovat či vyjmout (výchozí tovární nastavení).



Zablokování: blokovací šroub je uvolněn

Čočku nelze namontovat či vyjmout. Stisknutí tlačítka uvolnění blokování až nadoraz vyřazuje blokační mechanismus z činnosti a umožňuje vyjmutí či namontování čočky.



Namontování čočky

Příprava:

Připravte si plochý šroubovák.

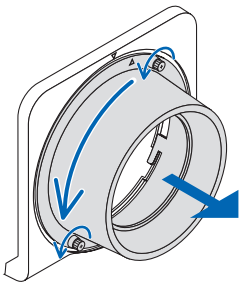
* Na této ilustraci není znázorněna skříň projektoru.

1. Odmontujte chránič čočky.

(1) Povolte 2 šrouby tak, že je sevřete prsty a otočíte proti směru hodinových ručiček.

- *Tyto šrouby zůstanou na místě a nevyndávají se.*

(2) Sejměte chránič čočky otočením proti směru hodinových ručiček. Háčky chrániče čočky se vyháknou z předního panelu.

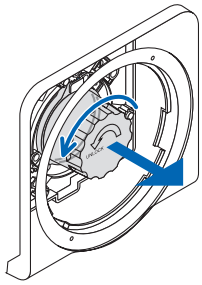


2. Sundejte ochrannou krytku.

- *Přístroj je expedován z výroby s osazenou ochrannou krytkou.*

Otáčením ochranné krytky proti směru hodinových ručiček ji uvolníte z úchytu. Sejměte krytku.

- *Ochrannou krytku prosím uložte na bezpečné místo.*

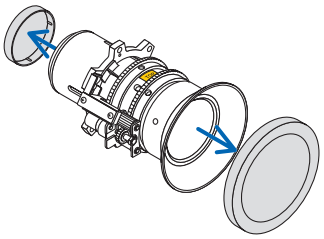


3. Sundejte víčka čočky na obou jejích koncích.

- *Zde je jako příklad použita čočka NP35ZL.*
- *Ochranná víčka prosím uložte na bezpečné místo.*

POZNÁMKA:

- *Nezapomeňte sejmout krytku čočky. Pokud by byl světelný zdroj zapnut, když je krytka čočky nasazená, mohlo by dojít k poruše.*

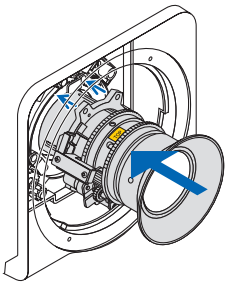


4. S orientačním ukazatelem „NAHOŘE“ mířícím vzhůru vložte čočku do držáku.

Zarovnejte jazýček na svrchní části čočky s úchytem na levé straně držáku.

POZNÁMKA:

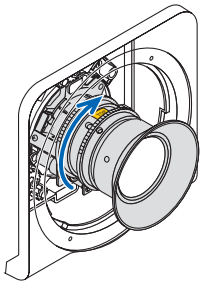
- *Čočku vkládejte opatrně, abyste zabránili jejímu poškození, poklepem směrem do upevňovacího rámečku.*



5. Otáčejte čočkou po směru hodinových ručiček, dokud nezaklapne na své místo.

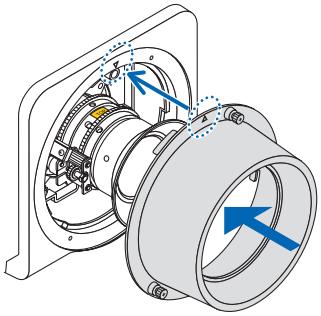
3 jazýčky se nyní zaklesly do 3 úchytů a čočka je tak osazena.

- *Pro zablokování čočky viz oddíl „Použití blokačního mechanismu“ na předchozí stránce.*



6. Namontujte chránič čočky na přední panel.

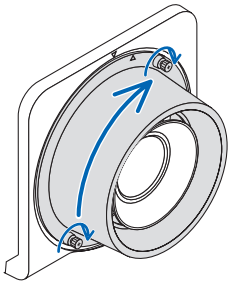
(1) Vzájemně zarovnejte značky ▲ na chrániči čočky a na horní straně předního panelu.



(2) Otočte chráničem čočky po směru hodinových ručiček.

Háčky v jeho zadní části se zaklesnou do obruby předního panelu.

(3) Oba šrouby utáhněte prsty.



Vyjmutí čočky

Příprava:

Nastavte polohu čočky do výchozí pozice. (→ strana 19)
Po změně pozice čočky se řiďte varováním na straně 19 a vypněte napájení.

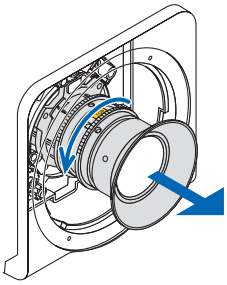
1. ***Odmontujte chránič čočky.***

   Viz krok 1 v části „Namontování čočky".

   - *Pokud je čočka zablokována, pročtěte si prosím stranu 122 a řiďte se pokyny v kapitole Použití funkce blokování, abyste ji odblokovali.*

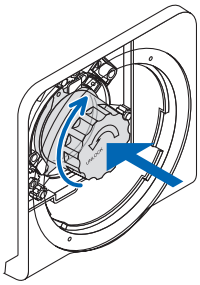
2. ***Otočením čočky proti směru hodinových ručiček ji vyjměte z úchytu a pomalým tahem vpřed ji vysuňte.***

   - *Po vyjmutí čočky na ni před jejím uskladněním nasaďte víčka (přední i zadní), která jsou společně s ní dodávána.*
   - *Pro výměnu čočky viz Krok 3 oddílu „Namontování čočky".*



3. ***Nasaďte ochrannou krytku.***

   Zarovnejte jazýček na ochranné krytce nalevo od úchytu a otáčejte po směru hodinových ručiček, až zaklapne na své místo.



4. ***Namontujte chránič čočky na panel.***

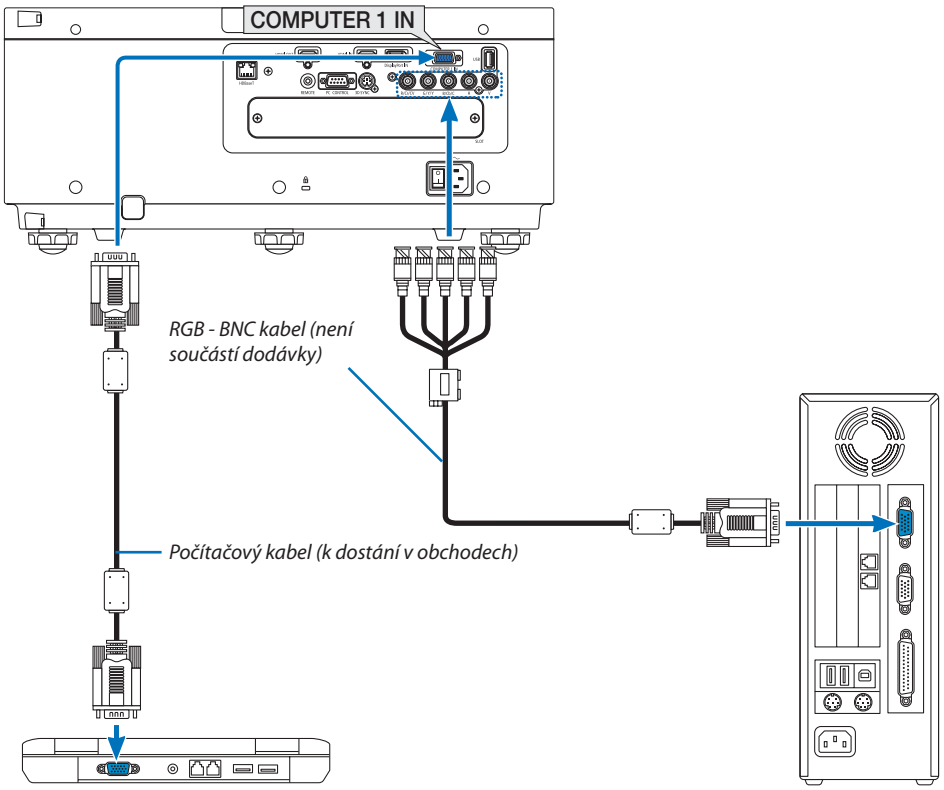
   Viz krok 7 v části „Namontování čočky".

❷ Připojování

Pro připojení k počítači lze použít počítačový kabel, BNC kabel (5jádrový typ), HDMI kabel nebo DisplayPort kabel. Propojovací kabel není přiložen k projektoru. Připravte si proto prosím vhodný kabel k připojení.

Připojení analogového RGB signálu

- Připojte počítačový kabel k výstupní koncovce displeje (15kolíkový mini D-Sub) na počítači a koncovce POČÍTAČ 1 VSTUP na projektoru. Použijte prosím počítačový kabel s připojeným feritovým jádrem.
- Pro propojování výstupní koncovky displeje (15-kolíkový mini D-Sub) na počítači a vstupní BNC koncovky projektoru použijte převodní kabel pro převod BNC kabelu (5jádrový) na 15kolíkový mini D-Sub kabel.



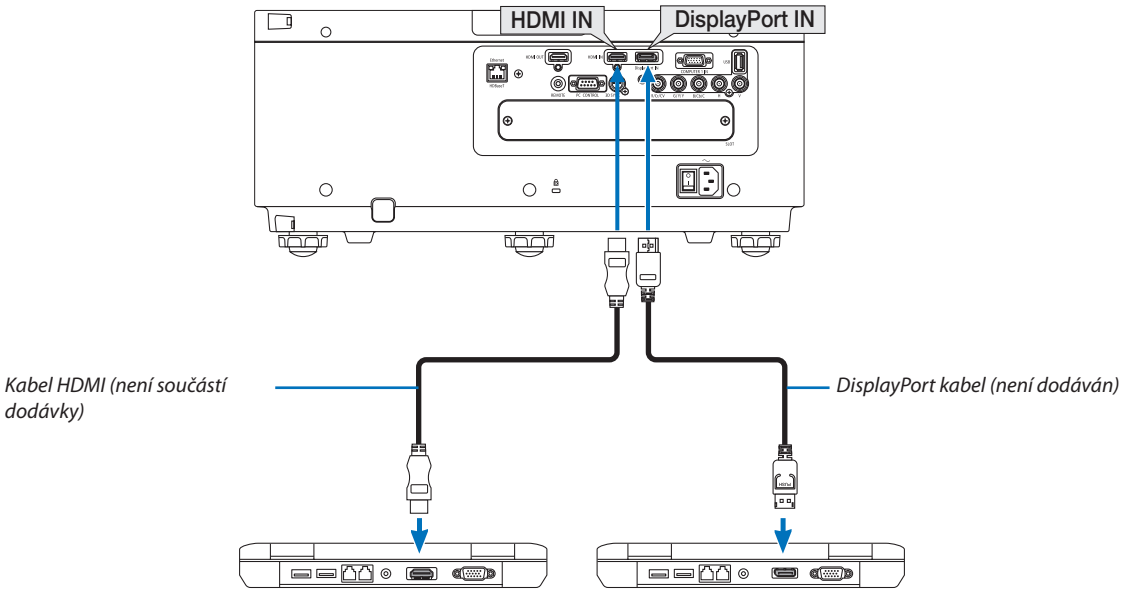
POZNÁMKA: Prosím zkontrolujte návod k použití počítače, neboť název, umístění a orientace konektoru se mohou u každého počítače lišit.

- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

Vstupní konektor	Tlačítko SOURCE na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
POČÍTAČ 1 VSTUP	POČÍTAČ	POČÍTAČ 1
BNC	×5 BNC	POČÍTAČ 2

Připojení digitálního RGB signálu

- Propojte komerčně dostupný HDMI kabel mezi výstupním HDMI konektorem počítače a vstupním HDMI konektorem projektoru.
- Propojte komerčně dostupný DisplayPort kabel mezi výstupním DisplayPort konektorem počítače a vstupním DisplayPort VSTUP konektorem projektoru.



- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

Vstupní konektor	Tlačítko SOURCE na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
HDMI VSTUP	HDMI	HDMI
DisplayPort VSTUP	DisplayPort	DisplayPort

Upozornění při připojování kabelu HDMI

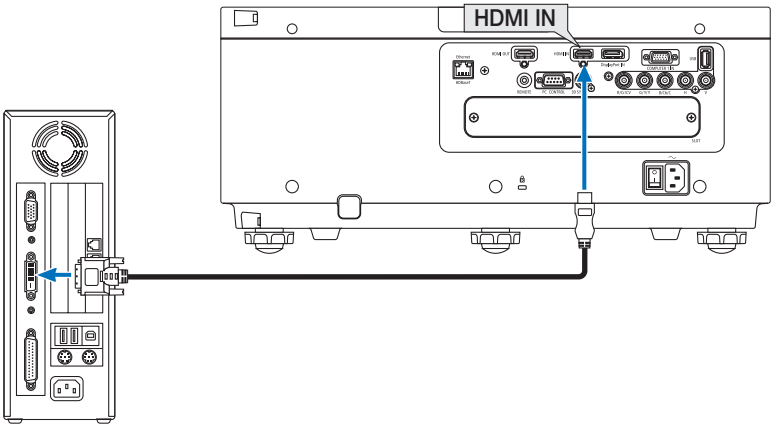
- Použijte certifikovaný vysokorychlostní HDMI® kabel nebo vysokorychlostní HDMI® kabel sítě Ethernet.

Upozornění při připojování DisplayPort kabelu

- Použijte certifikovaný DisplayPort kabel.
- V závislosti na počítači může chvíli trvat než se obraz zobrazí.
- Některé DisplayPort kabely (komerčně dostupné) mají upevnění pomocí šroubů.
- Pro odpojení kabelu zmáčkněte tlačítko na vršku jeho konektoru a následně jej vytáhněte.
- Do připojeného zařízení lze dodávat elektřinu z konektoru Display Port VSTUP (nanejvýš 1,65 W). Nicméně počítač elektřinou napájen nebude.
- Když jsou signály ze zařízení, které používá adaptér měniče signálu, připojeny ke konektoru DisplayPort VSTUP, nemusí se obraz v některých případech zobrazit.
- Když je výstupní konektor HDMI počítače připojen ke konektoru DisplayPort VSTUP, použijte měnič (komerčně dostupný).

Upozornění při používání DVI signálu

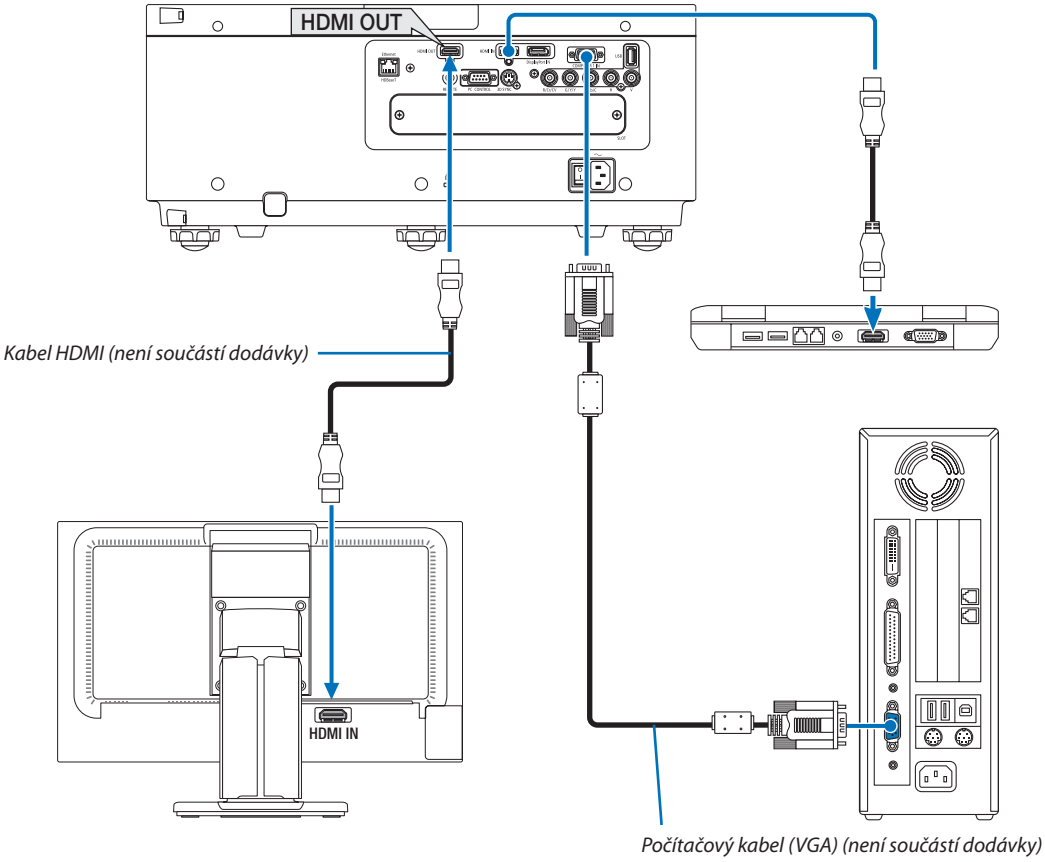
- Jestliže má počítač výstupní konektor DVI, použijte komerčně dostupný převodní kabel pro připojení počítače ke konektoru HDMI VSTUP projektoru (lze přijímat pouze digitální video signály).



POZNÁMKA: Při sledování digitálního signálu DVI

- *Před připojením zařízení vypněte napájení počítače a projektoru.*
- *Když je připojen video přehrávač prostřednictvím video konvertoru atd., obraz se nemusí správně zobrazovat při rychlém přetáčení vpřed a vzad.*
- *Použijte propojovací kabel DVI - HDMI vyhovující standardu DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface) revize 1.0. Kabel by neměl být delší než 5 m.*
- *Před propojením kabelem DVI - HDMI vypněte projektor i počítač.*
- *Pro promítání digitálního signálu DVI: Propojte kabely, zapněte projektor a poté vyberte HDMI. Nakonec zapněte počítač.*
  Pokud tak neučiníte, nemusí se digitální výstup grafické karty aktivovat, čímž se nepromítne žádný obraz. Pokud k takovéto situaci dojde, restartujte počítač.
- *Některé grafické karty mají zároveň analogový RGB (15kolíkový D-Sub) i DVI (či DFP) výstup. Použití 15kolíkového D-Sub konektoru může mít za následek, že z digitálního výstupu grafické karty nepůjde žádný obraz.*
- *Dokud projektor běží, neodpojujte propojovací kabel DVI - HDMI. Pokud byl kabel se signálem odpojen a poté znovu připojen, nemusí se obraz přenášet správně. Pokud k takovéto situaci dojde, restartujte počítač.*
- *Konektory POČÍTAČ 1 VSUP podporují funkci Windows Plug and Play. Vstupní konektor BNC nepodporuje funkci Windows Plug and Play.*
- *Pro připojení počítače Mac může být nutný adaptér pro příjem signálu Mac (komerčně dostupný).*
  Pro připojení Mini DisplayPortem vybaveného počítače Mac k projektoru použijte komerčně dostupný Mini DisplayPort ⟶ DisplayPort převodní kabel.

Připojení externího monitoru



K projektoru je možné připojit samostatný externí monitor a současně na tomto monitoru zobrazovat počítačový analogový obraz, který promítáte.

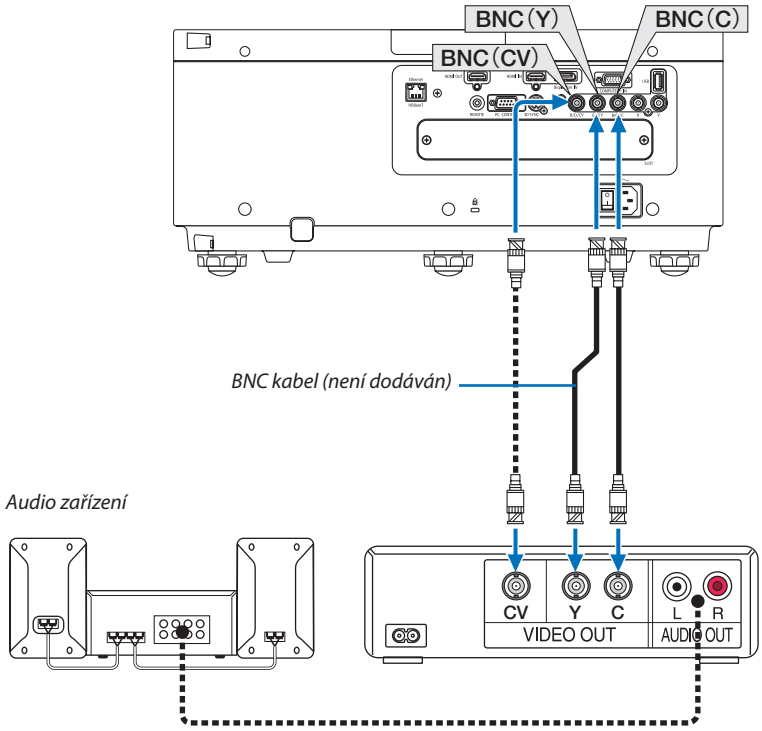
- Komponentní video signály BNC(CV) a BNC (Y/C) S-video signály se nebudou odesílat.
- Pro promítání PIP/PBP obrazu viz strana 52.

POZNÁMKA:

- *Pro vysílání HDMI signálů zapněte napájení video zařízení na straně výstupu a udržujte jej připojené před načtením video signálů do projektoru. Konektory HDMI VÝSTUP projektoru jsou vybaveny funkcí zesilovače. Když je zařízení připojeno ke konektoru HDMI VÝSTUP, rozlišení výstupního signálu je omezené rozlišením podporovaným tímto zařízením.*
- *V případě konektoru HDMI VÝSTUP na projektoru činí teoretický počet jednotek, které mohou být zapojeny v sérii, sedm. Nejvyšší počet zapojitelných jednotek může být omezen vnějším prostředím a kvalitou signálu či kabelu atd. Počet zapojitelných jednotek se může lišit v závislosti na verzi HDCP, na omezení počtu HDCP zesilovačů zdrojového zařízení a kvalitě kabelu. Celkový systém je třeba při jeho budování zkontrolovat předem.*
- *Pokud je [POHOTOV REŽIM (STDBY)] nastaven na [NORMÁLNĚ], video a audio se nebude odesílat, jestliže projektor právě přechází do pohotovostního režimu. Nastavte režim na [SÍŤOVÁ POHOTOVOST], zapněte napájení zařízení pro přenos a udržujte ho v připojeném stavu.*
- *Když je [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] tohoto zařízení nastaven na [NORMÁLNÍ], HDMI signály nebudou odeslány. Pro výstup HDMI signálů nastavte [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] na [SÍŤOVÁ POHOTOVOST], zapněte napájení zařízení pro přenos a udržujte ho připojené.*
- *Funkce HDMI zesilovače se neaktivuje, pokud přepnutí koncovek a zasunutí/vytažení HDMI kabelu provedete na druhém či dalším projektoru.*

Připojení přehrávače Blu-ray nebo jiného AV zařízení

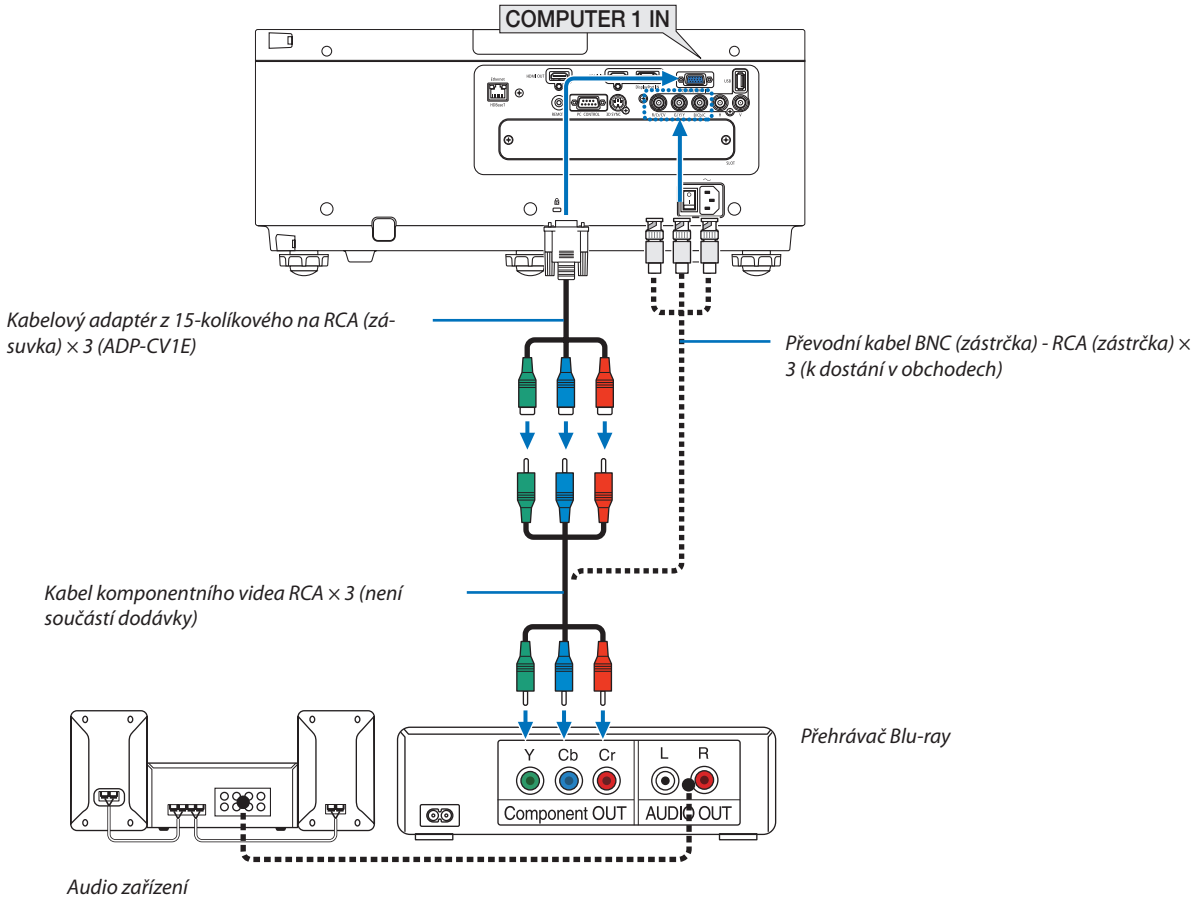
Propojení s komponentním video signálem/S-video signálem



- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

Vstupní konektor	Tlačítko SOURCE na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
BNC(CV)	BNC(CV)	VIDEO
BNC(Y/C)	BNC(Y/C)	S-VIDEO

Připojení komponentního vstupu



- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

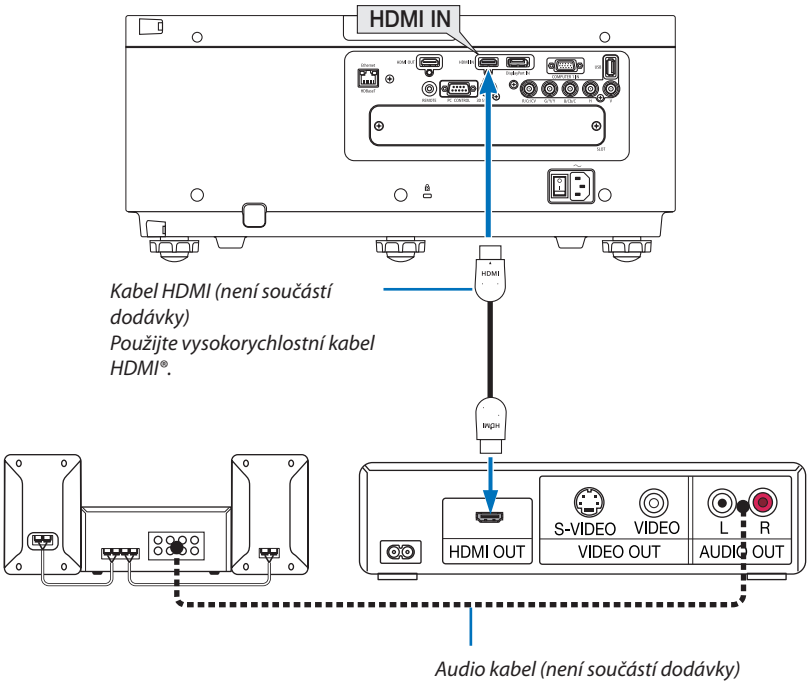
Vstupní konektor	Tlačítko SOURCE na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
POČÍTAČ 1 VSTUP	POČÍTAČ	POČÍTAČ 1
BNC	×5 BNC	POČÍTAČ 2

POZNÁMKA:

- *Když je formát signálu nastaven na [AUTO] (výchozí nastavení při expedici z výroby), signál z počítače a komponentní signál jsou automaticky rozpoznány a přehozeny. Pokud nelze signál rozpoznat, vyberte položku [KOMPONENTNÍ] pod [PŘIZPŮS.] → [VIDEO] → [TYP SIGNÁLU] v menu na obrazovce projektoru.*
- *Pro propojení video zařízení s D konektorem použijte samostatně prodejný adaptér měniče D konektoru (model ADP-DT1E).*

Připojení vstupu HDMI

Ke konektoru HDMI VSTUP na projektoru lze připojit výstup HDMI přehrávače disků Blu-ray, pevných disků nebo notebooku.



Vstupní konektor	Tlačítko SOURCE na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
HDMI VSTUP	HDMI	HDMI

TIP: Pro uživatele audio/video zařízení s konektorem HDMI:
Pokud lze u výstupu HDMI mezi možnostmi „Rozšířený" a „Normálně" přepínat, vyberte spíše „Rozšířený" než „Normálně".
Díky tomu získáte lepší kontrast obrazu a detailnější tmavé plochy.
Další informace o nastavení naleznete v příručce k audio/video zařízení, které chcete připojit.

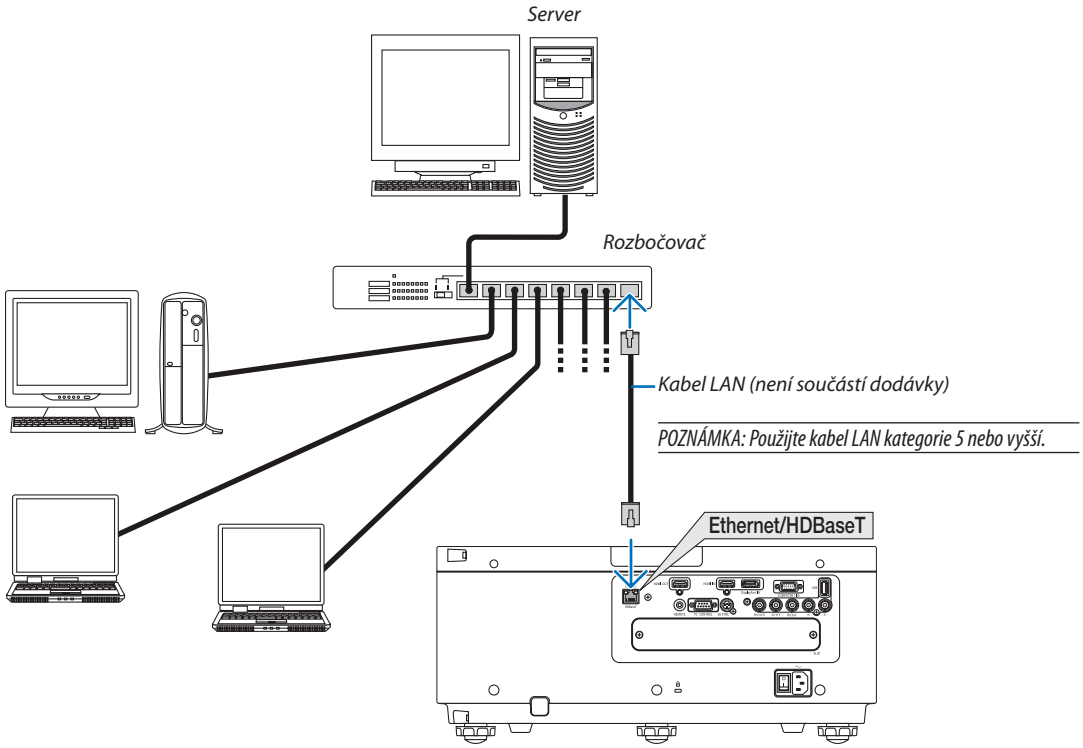
- Při připojení konektoru HDMI VSTUP projektoru k přehrávači disků Blu-ray lze úroveň videa projektoru nastavit dle úrovně videa přehrávače disků Blu-ray. V nabídce vyberte položku [PŘIZPŮS.] → [VIDEO] → [ÚROVEŇ VIDEA] a proveďte potřebná nastavení.

Připojení ke kabelové síti LAN

Projektor je standardně dodáván s portem Ethernet/HDBaseT (RJ-45), který umožňuje připojení k síti LAN pomocí kabelu LAN. Chcete-li použít připojení k síti LAN, je třeba síť LAN nastavit v nabídce projektoru. Zvolte [NASTAV.] → [NASTAVENÍ SÍTĚ] → [KABELOVÁ LAN]. (→ strana 107).

Příklad připojení k síti LAN

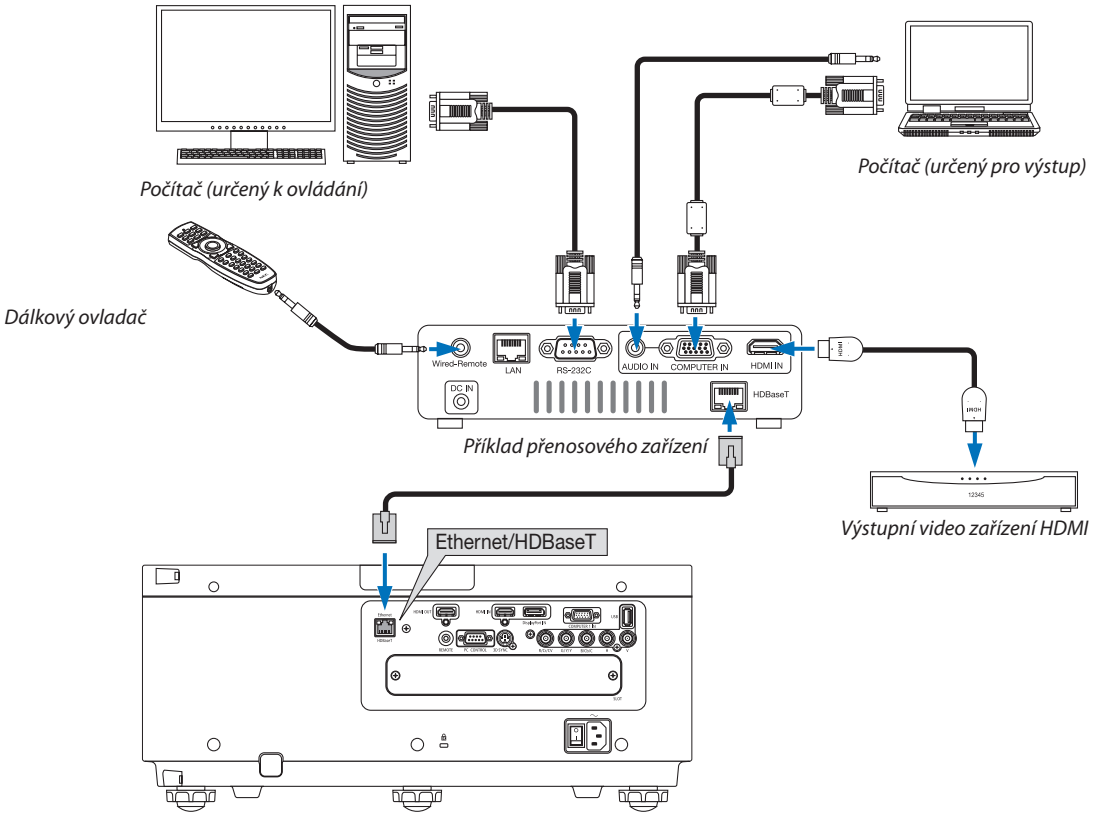
Příklad připojení ke kabelové síti LAN



Připojení k přenosovému zařízení HDBaseT (k dostání v obchodech)

HDBaseT je propojovací standard pro domácí spotřebiče vytvořený organizací HDBaseT Alliance.
Použijte komerčně dostupný LAN kabel k propojení Ethernet / HDBaseT portu na projektoru (RJ-45) s komerčně dostupným přenosovým zařízením HDBaseT.
Port Ethernet/HDBaseT na projektoru podporuje signály HDMI (HDCP) z přenosových zařízení, řídící signály z externích zařízení (sériový port, LAN) a řídící signály dálkového ovladače (příkazy přes infračervený port).

Příklad spojení

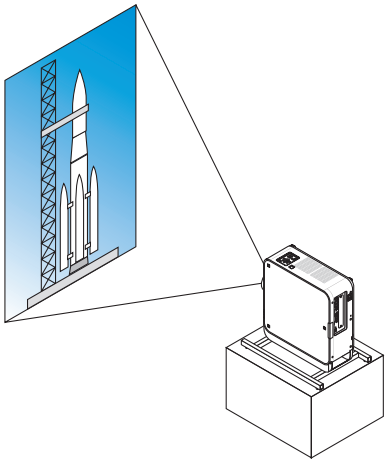


POZNÁMKA:

- *Jako LAN kabel prosím použijte stíněný kroucený párový (STP) kabel kategorie 5e nebo vyšší (k dostání v obchodech).*
- *Nejvyšší přenosová vzdálenost přes LAN kabel je 100 m (pro 4K signál je nejvyšší vzdálenost 70 m).*
- *Nepoužívejte prosím jiné přenosové zařízení mezi projektorem a přenosovým zařízením. Mohlo by dojít ke zhoršení kvality obrazu.*
- *U tohoto projektoru není zaručeno, že bude fungovat se všemi komerčně dostupnými HDBaseT přenosovými zařízeními.*

Promítání na výšku

S využitím bezpečnostního krytu (prodávaného zvlášť) lze projektor nainstalovat na výšku, aby promítal obraz z počítače na výšku.
V případě, že kryt chybí, napájení projektoru se nezapne.
Všechny obrazovky, jako jsou například nabídky na obrazovce, budou natočeny proti směru hodinových ručiček.
Projektor je vybaven čidlem, které automaticky rozezná instalační polohu.



Bezpečnostní opatření během instalace

- Neinstalujte prosím projektor bez opory v orientaci na výšku na podlahu nebo na stůl. Mohl by se totiž převrátit a způsobit tak zranění, škodu či se porouchat.
- Při instalaci na výšku umístěte projektor tak, aby otvor nasávání vzduchu (bezpečnostní kryt) mířil směrem dolů. Pro tento účel je třeba vyrobit stojan, který by projektor podpíral. Ten musí být v takovém případě navržen tak, aby se těžiště projektoru nacházelo bezpečně mezi rozpětím noh stojanu. V opačném případě by se mohl projektor převrátit a způsobit tak zranění, škodu či se porouchat.
- Nezakrývejte nasávací otvor v bezpečnostním krytu. V opačném případě by se mohl projektor přehřát a způsobit požár či se porouchat.

POZNÁMKA:

- *Při použití bezpečnostního krytu se napájení zapne pouze v případě, že nasávací otvor větrání projektoru míří směrem dolů. Pokud nasávací otvor míří kterýmkoli jiným směrem, napájení se nezapne.*
- *Pokud je projektor instalován na výšku bez bezpečnostního krytu, napájení se nezapne.*

Konstrukční a výrobní parametry stojanu

1. Při promítání obrazů na výšku používejte bezpečnostní kryt (prodává se zvlášť). (→ strana 137)
2. S žádostí o návrh a zhotovení stojanu na míru pro použití při promítání na výšku se obraťte na poskytovatele instalačních služeb (za poplatek). Zajistěte prosím, aby návrhu stojanu splňoval následující podmínky:
   - V bezpečnostním krytu se nachází nasávací otvor. Tento otvor nezakrývejte.
   - Na spodu projektoru se nachází 2 větrací otvory. Je třeba, aby zůstaly nezakryté.
   - K upevnění projektoru na stojan využijte 6 otvorů pro šrouby na zadní straně projektoru.

     Rozměry plochy ohraničené otvory pro šrouby: 300 × 300 (rozteč = 150) mm

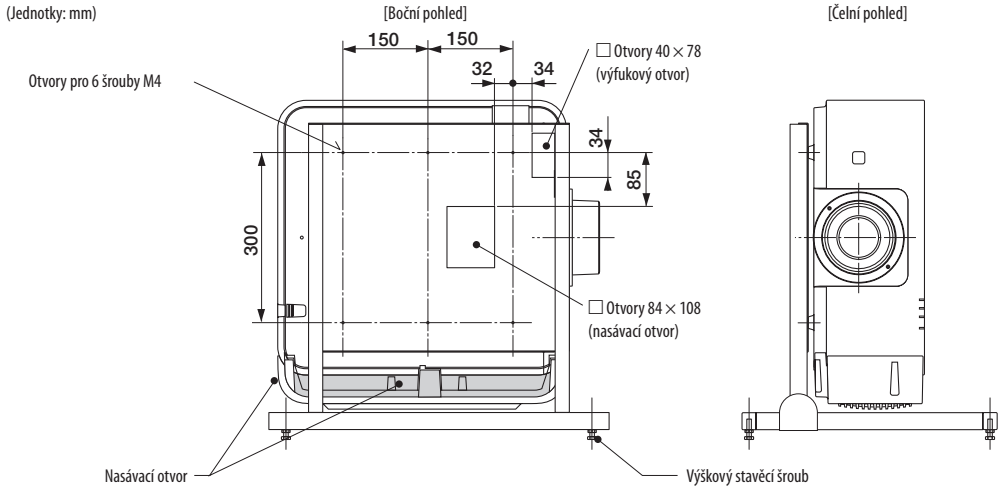
     Rozměry otvorů pro šrouby na projektoru: M4 s maximální hloubkou 8 mm

     3 z nožek lze vyšroubovat a vyjmout.
   - Mechanismus úpravy polohy ve vodorovném směru (například šrouby s matkami na 4 místech)
   - Navrhněte prosím stojan tak, aby se nedal snadno převrátit.

* Doporučujeme zkombinovat závěs pod strop (model NP15CM, prodává se samostatně) s mechanismem úpravy úhlu promítání.

Referenční nákresy

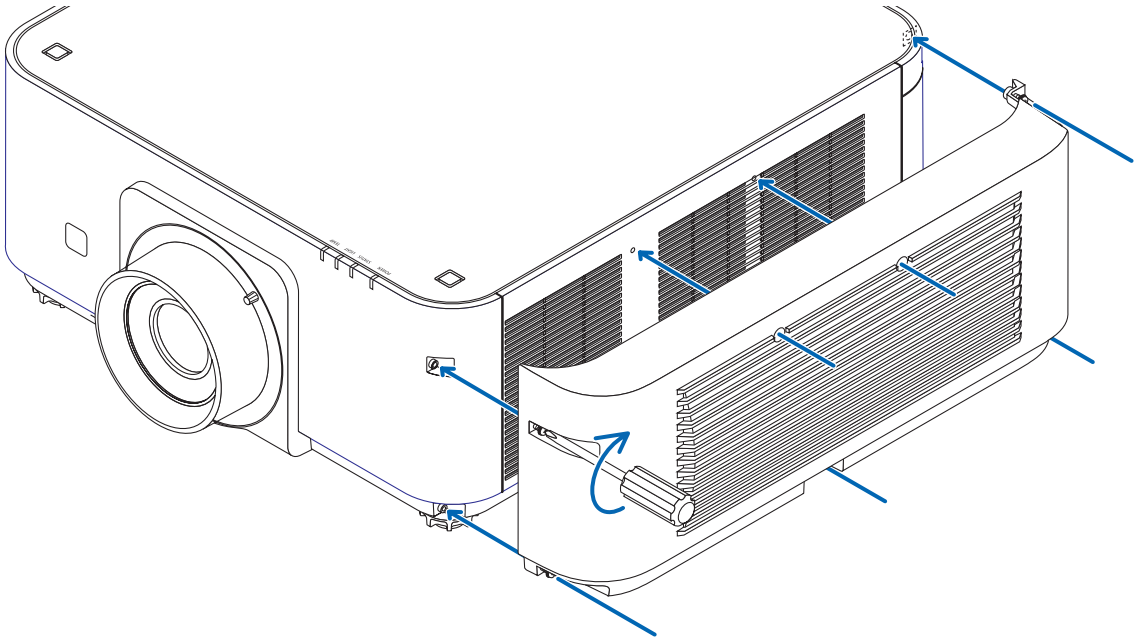
* Nákres zobrazující požadavky na různé rozměry není skutečným nákresem konstrukce stojanu.



Osazení bezpečnostního krytu (prodávaného samostatně)

Projektor je vybaven přepínačem pro změnu připevnění na vertikální v případě promítání na výšku. Pro změnu promítacího režimu na promítání na výšku osaďte bezpečnostní kryt a projektor postavte na výšku.

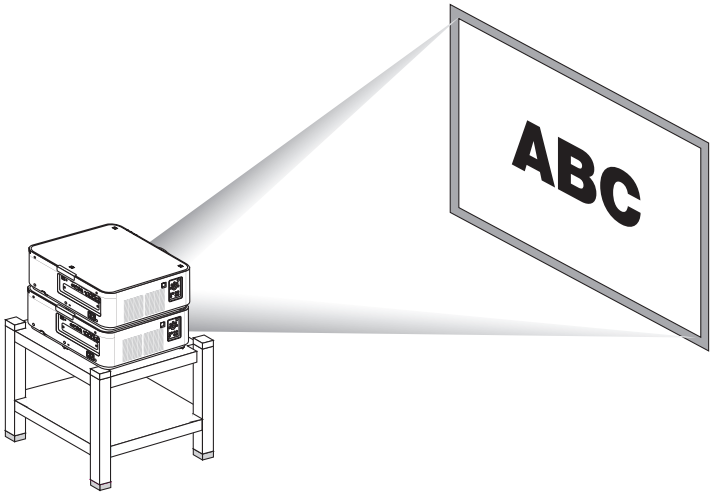
1. Pro přimontování krytu k projektoru do otvorů vsuňte a zašroubujte 7 šroubů (po směru hodinových ručiček).



* *Pokud hodláte promítat z projektoru umístěného normálně na šířku, nezapomeňte bezpečnostní kryt odmontovat. K tomu je potřeba odšroubovat všech 7 šroubů (proti směru hodinových ručiček).*

Skládání projektorů na sebe

Jas promítaného obrazu lze zdvojnásobit díky volnému naskládání dvou projektorů na sebe bez vnější opory. Tento postup se nazývá „Promítání z naskládaných projektorů".
Pro „naskládané" rozvržení lze na sebe naskládat 2 projektory.



⚠ UPOZORNĚNÍ:

K přenášení projektoru je zapotřebí nejméně dvou osob. V opačném případně by se mohl projektor převrátit nebo spadnout a způsobit tím zranění osob.

POZNÁMKA:

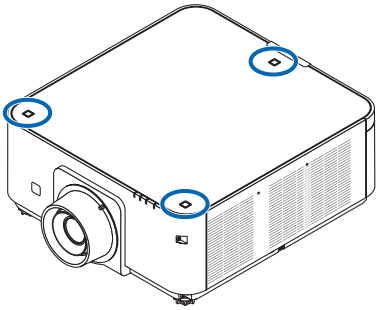
- *Projektory různých modelů na sebe nelze volně skládat bez opory.*
  Při promítání z naskládaných projektorů je nutné použít volitelných čoček stejného modelového čísla.
- *Při skládání projektorů na sebe upevněte tři dodávané podložky pro skládání projektorů na svrchní plochu spodního projektoru. (→ další strana)*
- *Není podporována přesnost prolnutí obrazu v případě použití více projektorů nad sebou. Snímky s důrazem na přesnost, jako jsou texty s drobným písmem a grafické detaily, nebudou jasně čitelné či viditelné.*
- *Pro rozdělování signálů do dvou výstupů projektorů použijte běžně dostupný rozdělovací zesilovač u primárního (horní) i sekundárního (spodní) projektoru.*
- *Poznámky ke skládání projektorů na sebe*
  - *O sestavení a seřízení projektorů požádejte svého servisního technika.*
  - *Projektory nainstalujte na místa či konstrukce s dostatečnou pevností, aby unesly společnou váhu obou projektorů. Každý projektor s osazenou čočkou váží až 20 kg.*
  - *Aby nedošlo k pádu projektorů, připevněte je tak, aby odolaly i případnému zemětřesení.*
  - *Při používání dvou naskládaných projektorů se bude teplota v místnosti zvyšovat. Dobře ji proto větrejte.*
  - *Nepokoušejte se projektory skládat na sebe při montáži pod strop. Volné skládání projektorů bez opory nelze pod stropem provádět.*
  - *Před dosažením požadované kvality promítání nechte projektory se po dobu jedné hodiny rozehřát.*
  - *Ujistěte se, že poloha horního projektoru nepřekračuje jeho specifikace. Při nastavování dvou naskládaných projektorů se rozsah výšky nastavitelných nožek pro náklon u horního projektoru přičítá k celkovému nastavitelnému rozsahu.*
  - *Nastavte projektory tak, aby promítaný obraz vykazoval co nejméně geometrických zkreslení. Z hlediska geometrických zkreslení je rozdíl mezi nastavením širokoúhlého (+) a teleobjektivového (–) zoomu čočky.*
  - *Nastavte čočku na střed rozsahu jejího vodorovného posunu.*

Připevnění podložek pro skládání projektorů na sebe

Do tří bodů na horní ploše spodního projektoru připevněte tři podložky pro skládání projektorů.

Příprava:
Zapotřebí k tomu bude křížového šroubováku a tří podložek pro skládání projektorů na sebe přibalených k projektoru.
Povolte nožky pro náklon (umístěné na třech místech) projektoru.

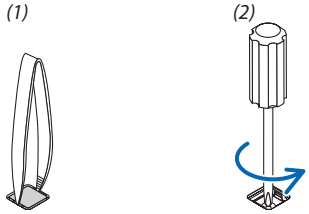
1. Ze všech tří bodů vyjměte gumové záslepky a vyšroubujte šrouby.



(1) Pomocí pinzety nebo nehtu sevřete a vytáhněte gumovou záslepku.

(2) Ze čtvercové prohlubně vyšroubujte šroub.

(1) *(2)*



2. Do všech tří bodů upevněte příslušné podložky pro skládání projektorů na sebe.

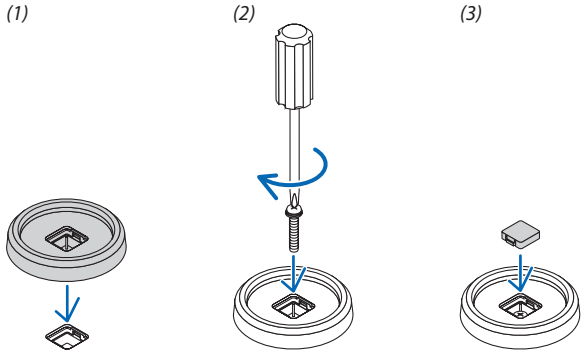
(1) Umístěte podložku pro skládání projektorů na sebe do čtvercové prohlubně.

(2) Šroub vyšroubovaný v kroku 1 použijte k přišroubování podložky pro skládání projektorů na sebe do čtvercového otvoru.

(3) Zatlačte gumovou záslepku vyjmutou v kroku 1 zpět do čtvercového otvoru.

- *Zastrčte výstupky po stranách gumové záslepky do drážek v protilehlých stranách čtvercové prohlubně.*

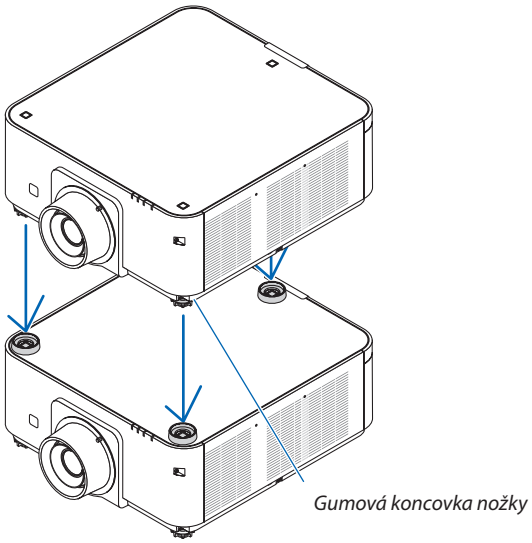
(1) *(2)* *(3)*



3. Postavte na první projektor další.

Postavte horní projektor všemi nožkami pro náklon na podložky pro skládání projektorů (celkem tři místa).

- *Každá nastavitelná nožka pro náklon má gumovou koncovku Postavte každou nožku pro náklon gumovou koncovkou na podložku pro skládání projektorů (celkem tři místa).*



TIP:

- *Pro odmontování podložek pro skládání projektorů proveďte výše uvedené kroky v obráceném pořadí.*

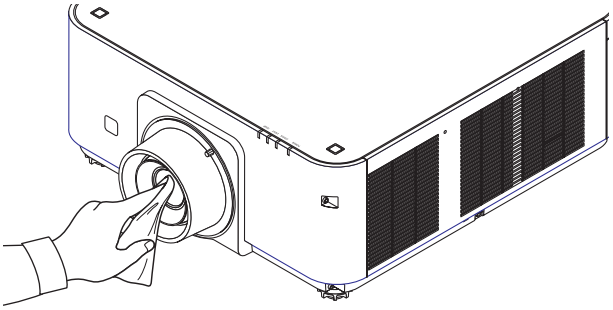
7. Údržba

❶ Čištění čočky

- Před čištěním projektor vypněte.
- Projektor používá plastové čočky. Použijte běžně dostupný čistič plastových čoček.
- Nerýpejte či nedělejte značky na povrch čoček, neboť plastové čočky se snadno poškrábají.
- Nikdy nepoužívejte alkohol nebo čistič skleněných čoček, neboť tím by se povrch plastových čoček poškodil.

⚠ VAROVÁNÍ

- K odstranění prachu ulpělého na čočkách atd. nepoužívejte prosím spreje obsahující hořlavé plyny. V opačném případě by mohlo dojít k požáru.

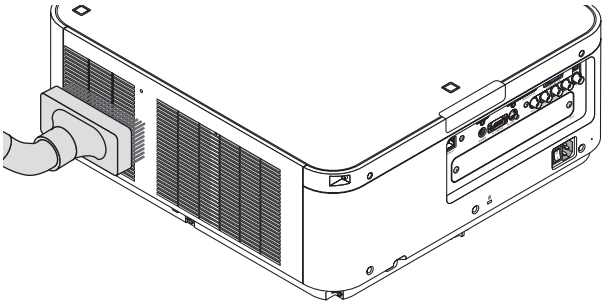


❷ Čištění skříně

Před čištěním projektor vypněte a odpojte od elektrické sítě.

- Prach ze skříně očistěte suchým měkkým hadříkem.

  Pokud je skříň značně znečištěná, použijte jemný čisticí prostředek.
- Nikdy nepoužívejte silná čistidla nebo rozpouštědla, jako je například alkohol nebo ředidlo.
- K čištění větracích otvorů nebo reproduktoru použijte vysavač. Netlačte však kartáč vysavače do otvorů ve skříni.



Vysajte prach z větracích otvorů.

- Špatné větrání zaviněné nahromaděním prachu ve větracích otvorech (nasávacích, výfukových a rovněž naspodu projektoru) může mít za následek přehřátí a poruchu přístroje. Tato místa je třeba čistit pravidelně.
- Neškrábejte povrch skříně ani do ní netlučte prsty nebo jakýmikoli tvrdými předměty
- O čištění vnitřních částí projektoru se informujte u prodejce.

POZNÁMKA: K čištění skříně, čočky ani promítací plochy nepoužívejte těkavá činidla, například insekticidy. Nenechávejte činidlo působit delší dobu na gumové nebo vinylové součásti. Mohlo by dojít k poškození povrchové úpravy nebo odloupnutí krycí vrstvy.

8. Pomocný software pro uživatele

❶ Provozní podmínky pro software přiložený na disku CD-ROM

Názvy a funkce přibalených softwarových programů

Název softwarového programu	Funkce
Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové ovládání) (pouze pro Windows)	Při propojení počítače a projektoru pomocí sítě (kabelová LAN) lze z počítače provádět úkony, jakými jsou zapnutí a vypnutí projektoru a přepínání signálu. Je rovněž možné odeslat obrázek do projektoru a registrovat jej jako logo na pozadí. Jakmile je obrázek zaregistrován, lze jej uzamknout, aby nebylo možné logo přepsat jiným.
PC Control Utility Pro 4 PC Control Utility Pro 5 (pro Mac OS)	Toto je softwarový program, který se používá k ovládání projektoru z počítače, když jsou počítač a projektor spojeny přes síť LAN. (→ strana 133) • PC Control Utility Pro 4 může být používán při sériovém připojení.

POZNÁMKA:

- *Pro připojení projektoru k síti pomocí programů Virtual Remote Tool, PC Control Utility Pro 4 či PC Control Utility Pro 5 prosím nakonfigurujte nastavení v položce [NASTAV.] → [NASTAVENÍ SÍTĚ] v nabídkce na obrazovce (→ strana 107).*

Služba stahování

Pro informace o aktualizaci těchto softwarových programů navštivte naše webové stránky:
Adresa URL: http://www.nec-display.com/dl/en/index.html

Provozní prostředí

[Windows]

Podporovaný OS	Windows 8.1, Windows 8.1 Pro, Windows 8.1 Enterprise, Windows 8, Windows 8 Pro, Windows 8 Enterprise Windows 7 Home Basic, Windows 7 Home Premium, Windows 7 Professional, Windows 7 Ultimate, Windows 7 Enterprise Windows Vista Home Basic, Windows Vista Home Premium, Windows Vista Business, Windows Vista Ultimate, Windows Vista Enterprise Windows XP Home Edition (32bitová verze) Service Pack 3 nebo novější Windows XP Professional (32bitová verze) Service Pack 3 nebo novější

[Mac]

Podporovaný OS	Mac OS X v10.6, v10.7, v10.8, v10.9

❷ Instalace softwarových programů

Instalace programů pro Windows

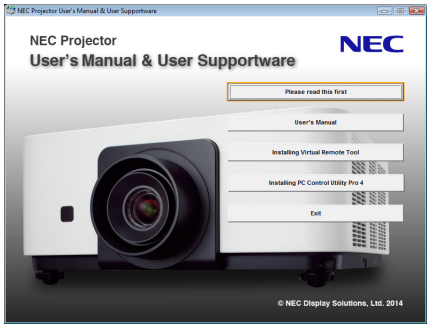
Softwarové programy s výjimkou PC Control Utility Pro 5 podporují Windows 8,1, Windows 8, Windows 7, Windows Vista a Windows XP.

POZNÁMKA:

- *Pro instalaci či odinstalování každého softwarového programu musíte být ve Windows přihlášeni jako „Správce“ (Windows 8,1, Windows 8, Windows 7, Windows Vista) nebo jako „Správce počítače“ (Windows XP).*
- *Před instalací ukončete všechny spuštěné programy. Instalace nemusí být úspěšně dokončena, pokud je současně spuštěn jiný program.*
- *Pro spuštění Virtual Remote Tool či PC Control Utility Pro 4 ve Windows 8,1, Windows 8, Windows XP Home Edition a Windows XP Professional je vyžadován „Microsoft .NET Framework verze 2.0“. Software Microsoft .NET Framework verze 2.0, 3.0 nebo 3.5 je dostupný na webových stránkách společnosti Microsoft. Stáhněte jej a nainstalujte na svůj počítač.*

1 Vložte disk CD-ROM přiložený k projektoru společnosti NEC do své CD-ROM mechaniky.

Zobrazí se okno nabídky.



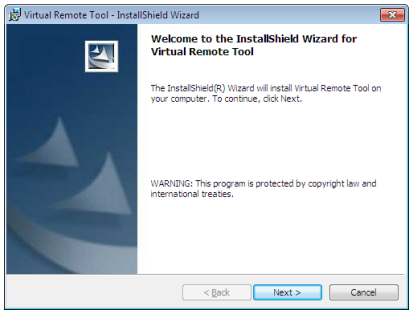
TIP:
Pokud se okno nabídky nezobrazí, zkuste následující postup.
Pro Windows 7

1. ***Klikněte na „Start“ ve Windows.***
2. ***Klikněte na „Všechny programy“ → „Příslušenství“ → „Spustit“.***
3. ***Vepište název své CD-ROM mechaniky (příklad: „Q:\“) a „LAUNCHER.EXE“ do „Názvu“. (příklad: Q:\LAUNCHER.EXE)***
4. ***Klikněte na „OK“.***

   Zobrazí se okno nabídky.

2 *Klikněte na softwarový program, který si přejete nainstalovat, v okně nabídky.*

Tím spustíte instalaci.



- *Pro dokončení instalace postupujte podle pokynů na obrazovce.*

TIP:

Odinstalování softwarového programu

Příprava:

Před odinstalováním je potřeba dotyčný program ukončit. Pro odinstalování softwarového programu musíte být ve Windows přihlášeni jako „Správce“ (Windows 8,1, Windows 8, Windows 7 a Windows Vista) nebo jako „Správce počítače“ (Windows XP).

• Pro systém Windows 8,1/Windows 8/Windows 7/Windows Vista

1 *Klikněte na tlačítko „Start“ a následně na možnost „Ovládací panely“.*

Zobrazí se okno Ovládací panely.

2 *Pod „Programy“ klikněte na „Odinstalovat program“*

Zobrazí se okno „Programy a funkce“.

3 *Vyberte příslušný program a klikněte na něj.*

4 *Klikněte na „Odinstalovat/Změnit“ nebo „Odinstalovat“.*

• Po zobrazení okna „Řízení uživatelských účtů“ klikněte na „Pokračovat“.

Pro dokončení odinstalování postupujte podle pokynů na obrazovce.

• Pro Windows XP

1 *Klikněte na tlačítko „Start“ a následně na možnost „Ovládací panely“.*

Zobrazí se okno Ovládací panely.

2 *Poklepejte na „Přidat / Odebrat programy“.*

Zobrazí se okno „Přidat / Odebrat programy“.

3 *V seznamu klikněte na příslušný program a následně klikněte na „Odebrat“.*

Pro dokončení odinstalování postupujte podle pokynů na obrazovce.

Použití v systému Mac OS

Krok 1: Nainstalujte do počítače program PC Control Utility Pro 5.

1. ***Vložte disk CD-ROM přiložený k projektoru společnosti NEC do CD-ROM mechaniky vašeho počítače Mac.***
   Na ploše se zobrazí ikona CD-ROM.
2. ***Dvakrát klikněte na ikonu CD-ROM.***
   Zobrazí se okno CD-ROM.
3. ***Dvakrát klikněte na složku „Mac OS X".***
4. ***Poklepněte na „PC Control Utility Pro 5.pkg".***
   Tím spustíte instalační program.
5. ***Klikněte na „Další".***
   Otevře se obrazovka „SMLUVNÍ PODMÍNKY KONCOVÉHO UŽIVATELE".
6. ***Přečtěte si „SMLUVNÍ PODMÍNKY KONCOVÉHO UŽIVATELE" a klikněte na „Další".***
   Zobrazí se potvrzovací okno
7. ***Klikněte na „Přijímám podmínky licenční smlouvy".***
   Pro dokončení instalace postupujte podle pokynů na obrazovce.

TIP:

• Odinstalování softwarového programu

1. ***Vložte složku „PC Control Utility Pro 5" do ikony Koš.***
2. ***Vložte konfigurační soubor PC Control Utility Pro 5 do ikony Koš.***
   - *Konfigurační soubor PC Control Utility Pro 5 je umístěn na adrese „"/Users/<vaše uživatelské jméno>/Application Data/NEC Projector User Supportware/PC Control Utility Pro 5".*

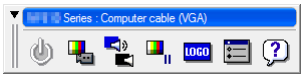
❸ Ovládání projektoru pomocí LAN (Virtual Remote Tool)

Tento postup vám pomůže s prováděním úkonů, jako je zapínání/vypínání projektoru a výběr signálu prostřednictvím připojení k síti LAN. Rovněž se používá k odesílání obrázku do projektoru a k jeho registraci jako loga na pozadí. Po zaregistrování je možné logo uzamknout proti změnám.

Funkce ovládání
Zapnutí/vypnutí, volba signálu, zmrazení obrazu, vypnutí obrazu, vypnutí zvuku, přenos loga do projektoru a vzdálené ovládání projektoru přes PC.

Obrazovka virtuálního dálkového ovladače

Okno dálkového ovladače



Panel nástrojů

Tato část popisuje přípravu k použití nástroje Virtual Remote Tool.
Informace o použití programu Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové ovládání) naleznete v nápovědě k programu Virtual Remote Tool. (→ strana 148)

POZNÁMKA:

- *Data loga (grafická), která lze odeslat do projektoru prostřednictvím programu Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové ovládání), mají následující omezení: (Pouze prostřednictvím sériového či LAN připojení)*
  - *Velikost souboru: Do 256 kilobajtů*
  - *Velikost obrazu: V rámci rozlišení projektoru*
  - *Formát souboru: PNG (Full color)*
- *Data loga (obrázek) odeslaná pomocí programu Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové zařízení) se zobrazí ve středu plochy s černým okolím.*
- *Abyste vrátili výchozí „Logo společnosti NEC" jakožto logo pozadí, musíte jej registrovat jako logo pozadí s využitím obrázkového souboru (PX602UL-WH/PX602UL-BK: \Logo\NEC_logo2011_WUXGA.png, PX602WL-WH/PX602WL-BK: \Logo\NEC_logo2011_1280x800.png) obsaženého na disku CD-ROM dodávaném k projektoru NEC.*

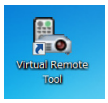
Připojení projektoru k síti LAN.

Připojte projektor k síti LAN podle pokynů v oddílu „Připojení ke kabelové síti LAN“ (→ strana 133) a „10. Ovládání projektoru pomocí prohlížeče HTTP“ (→ strana 42)

Spuštění programu Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové zařízení)

Spuštění pomocí ikony zástupce na ploše

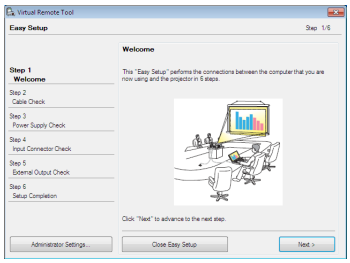
- ***Poklepejte na ikonu zástupce na ploše v systému Windows.***



Spuštění pomocí nabídky Start

- ***Klikněte na [Start] → [Všechny programy] nebo [Programy] → [NEC Projector User Supportware] → [Virtual Remote Tool] → [Virtual Remote Tool].***

  Při prvním spuštění programu Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové zařízení) se zobrazí okno „Easy Setup“ (Jednoduché nastavení).



Funkce „Easy Setup“ není u tohoto modelu dostupná. Klikněte na tlačítko „Close Easy Setup“.

Zavřením okna „Easy Setup“ se zobrazí okno „Projector List“.

Vyberte projektor, který chcete připojit. Díky tomu se objeví obrazovka virtuálního dálkového ovládání.

POZNÁMKA:

- *Pokud je v nabídce pro [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolena možnost [NORMÁLNĚ], nelze projektor zapnout pomocí síťového připojení.*

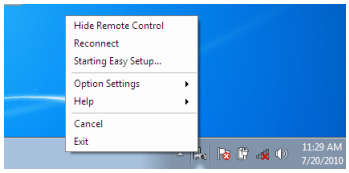
TIP:

- *Obrazovku Virtual Remote Tool (Virtuálního dálkového ovládání) (nebo panel nástrojů) lze zobrazit i bez okna „Easy Setup“ (Jednoduché nastavení). Chcete-li tak učinit, zatrhněte na obrazovce políčko „ Do not use Easy Setup next time“ (Příště nepoužívat Jednoduché nastavení).*

Ukončení programu Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové ovládání)

1 ***Klikněte na ikonu Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové ovládání) na hlavním panelu.***

Zobrazí se vyskakovací nabídka.



2 ***Klikněte na „Exit“ (Konec).***

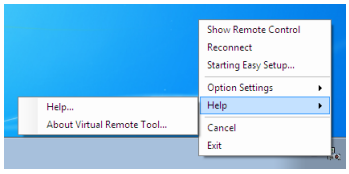
Program Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové ovládání) se zavře.

Zobrazení nápovědy programu Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové ovládání)

• Zobrazení nápovědy pomocí hlavního panelu

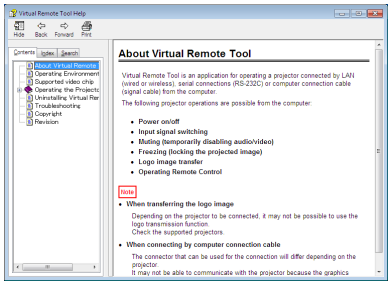
1 ***Se spuštěným programem Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové ovládání) klikněte na ikonu Virtual Remote Tool na hlavním panelu.***

Zobrazí se vyskakovací nabídka.



2. ***Klikněte na „Help“ (Nápověda).***

Otevře se obrazovka s nápovědou.



• Zobrazení nápovědy pomocí nabídky Start.

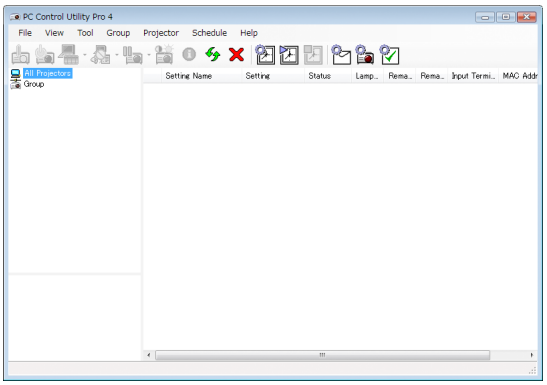
1. ***Klikněte na tlačítko „Start“. „Všechny programy“ nebo „Programy“. „NEC Projector User Supportware“ (Pomocný software pro uživatele k projektoru společnosti NEC). „Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové ovládání)“ a poté „Virtual Remote Tool Help (Nápověda virtuálního dálkového ovládání)“ v tomto pořadí.***

Otevře se obrazovka s nápovědou.

❹ Ovládání projektoru přes síťové připojení LAN (PC Control Utility Pro 4/Pro 5)

Pomocí programu „PC Control Utility Pro 4“ nebo „PC Control Utility Pro 5“ přiložených na doprovodném CD-ROM k projektoru NEC je možné projektor ovládat z počítače přes síť LAN.
Program PC Control Utility Pro 4 je kompatibilní se systémem Windows. (→ tato strana)
Program PC Control Utility Pro 5 je kompatibilní se systémem Mac OS. (→ strana 152)

Funkce ovládání
Zapnutí/vypnutí, volba signálu, zmražení obrazu, vypnutí obrazu, vypnutí zvuku, nastavení, upozornění na chybové zprávy, plánování akcí.



Obrazovka PC Control Utility Pro 4

Tato část popisuje přípravu na používání programu PC Control Utility Pro 4/Pro 5. Informace o používání programu PC Control Utility Pro 4/Pro 5 najdete v nápovědě k programu PC Control Utility Pro 4/Pro 5. (→ strana 151, 152)

Krok 1: Nainstalujte do počítače program PC Control Utility Pro 4/Pro 5.
Krok 2: Připojte projektor k síti LAN.
Krok 3: Spusťte program PC Control Utility Pro 4/Pro 5.

TIP:
- *PC Control Utility Pro 4 může být používán při sériovém připojení.*

Použití v systému Windows

Krok 1: Nainstalujte do počítače program PC Control Utility Pro 4

POZNÁMKA:
- *Pro instalaci či odinstalování programu musíte být ve Windows přihlášeni jako [Správce] (Windows 8.1, Windows 8, Windows 7, Windows Vista a Windows XP)*
- *Před instalací ukončete všechny spuštěné programy. Instalace nemusí být úspěšně dokončena, pokud je současně spuštěn jiný program.*

1 Vložte disk CD-ROM přiložený k projektoru společnosti NEC do své CD-ROM mechaniky.

Zobrazí se okno nabídky.

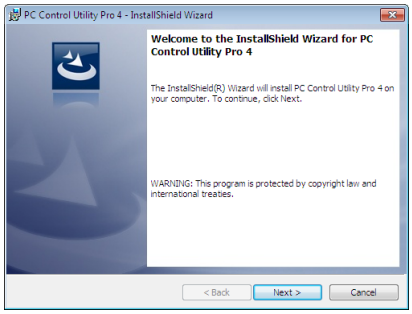
TIP:
Pokud se okno nabídky nezobrazí, zkuste následující postup.
Pro Windows 7:

1. ***Klikněte na „Start“ ve Windows.***
2. ***Klikněte na „Všechny programy“ → „Příslušenství“ → „Spustit“.***
3. ***Vepište název své CD-ROM mechaniky (příklad: „Q:\“) a „LAUNCHER.EXE“ do „Názvu“. (příklad: Q:\LAUNCHER.EXE)***
4. ***Klikněte na „OK“.***

   Zobrazí se okno nabídky.

2 *Klikněte na „PC Control Utility Pro 4“ v okně nabídky.*

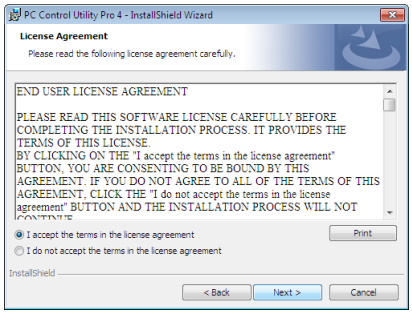
Tím spustíte instalaci.



Když je instalace hotova, zobrazí se uvítací okno.

3 *Klikněte na „Další“.*

Otevře se obrazovka „SMLUVNÍ PODMÍNKY KONCOVÉHO UŽIVATELE“.



Pečlivě si „SMLUVNÍ PODMÍNKY KONCOVÉHO UŽIVATELE“ přečtěte.

4 *Pokud souhlasíte, klikněte na „I accept the terms in the license agreement“ (Přijímám podmínky licenčního ujednání) a následně klikněte na „Další“.*

- *Pro dokončení instalace postupujte podle pokynů na obrazovce.*
- *Po dokončení instalace se vrátíte do okna nabídky.*

TIP:
• Odinstalování PC Control Utility Pro 4
Pro odinstalování programu PC Control Utility Pro 4 postupujte stejně jako při „Odinstalování softwarového programu“. (→ strana 144, 145)

Krok 2: Připojte projektor k síti LAN.

Připojte projektor k síti LAN podle pokynů v oddílu „Připojení ke kabelové síti LAN“ (→ strana 133) a „10. Ovládání projektoru pomocí prohlížeče HTTP“ (→ strana 42)

Krok 3: Spuštění programu PC Control Utility Pro 4

Klikněte na „Start“ → „Všechny programy“ nebo „Programy“ → „NEC Projector User Supportware“ → „PC Control Utility Pro 4“ → „PC Control Utility Pro 4“.

POZNÁMKA:

- *Aby plánovací funkce programu PC Control utility Pro 4 správně fungovala, musí počítač běžet, a nesmí se nacházet v pohotovostním režimu/režimu spánku. Před spuštěním plánovače zvolte ve Windows v okně „Ovládací panely“ možnost „Možnosti napájení“ a vypněte pohotovostní režim/režim spánku.*

[Příklad] Pro Windows 7:

Vyberte „Ovládací panely“ → „Systém a zabezpečení“ → „Možnosti napájení“ → „Změnit, když je počítač v režimu spánku“ → „Převést počítač do režimu spánku“ → „Nikdy“.

POZNÁMKA:

- *Když je v nabídce zvolena možnost [NORMÁLNÍ] u položky [POHOTOV. REŽIM (STDBY)], projektor nelze zapnout prostřednictvím síťového (kabelového LAN) připojení.*

TIP:

Zobrazení nápovědy k programu PC Control Utility Pro 4

- ***Zobrazení nápovědy k programu PC Control Utility Pro 4, když je spuštěný.***

  V okně PC Control Utility Pro 4 klikněte v tomto pořadí na „Help (H)“ (Nápověda) → „Help (H) …“.

  Zobrazí se vyskakovací nabídka.

- ***Zobrazení nápovědy pomocí nabídky Start.***

  Klikněte na „Start“ → „Všechny programy“ nebo „Programy“ → „NEC Projector User Supportware“ → „PC Control Utility Pro 4“ → „PC Control Utility Pro 4 Help“.

  Otevře se obrazovka s nápovědou.

Použití v systému Mac OS

Krok 1: Nainstalujte do počítače program PC Control Utility Pro 5

1. ***Vložte disk CD-ROM přiložený k projektoru společnosti NEC do CD-ROM mechaniky vašeho počítače Mac.***
   Na ploše se zobrazí ikona CD-ROM.
2. ***Dvakrát klikněte na ikonu CD-ROM.***
   Zobrazí se okno CD-ROM.
3. ***Dvakrát klikněte na složku „Mac OS X".***
4. ***Dvakrát klikněte na „PC Control Utility Pro 5.pkg".***
   Tím spustíte instalační program.
5. ***Klikněte na „Další".***
   Otevře se obrazovka „SMLUVNÍ PODMÍNKY KONCOVÉHO UŽIVATELE".
6. ***Přečtěte si „SMLUVNÍ PODMÍNKY KONCOVÉHO UŽIVATELE" a klikněte na „Další".***
   Zobrazí se potvrzovací okno
7. ***Klikněte na „Přijímám podmínky licenční smlouvy".***
   Pro dokončení instalace postupujte podle pokynů na obrazovce.

Krok 2: Připojte projektor k síti LAN

Připojte projektor k síti LAN podle pokynů v oddílu „Připojení ke kabelové síti LAN" (→ strana 133) a „10. Ovládání projektoru pomocí prohlížeče HTTP" (→ strana 42)

Krok 3: Spuštění programu PC Control Utility Pro 5

1. ***Otevřete složku aplikací v systému Mac OS.***
2. ***Klikněte na složku „PC Control Utility Pro 5".***
3. ***Klikněte na ikonu „PC Control Utility Pro 5".***
   Spustí se PC Control Utility Pro 5.

POZNÁMKA:

- *Aby funkce plánování programu PC Control utility Pro 5 správně fungovala, musí počítač běžet a nesmí být v režimu spánku. Před spuštěním plánování zvolte v systému Mac v okně „Systémová nastavení" možnost „Spořič napájení" a vypněte režim spánku.*
- *Když je v nabídce zvolena možnost [NORMÁLNÍ] u položky [POHOTOV. REŽIM (STDBY)], projektor nelze zapnout prostřednictvím síťového (kabelového LAN) připojení.*

TIP:

Zobrazení nápovědy k programu PC Control Utility Pro 5

• Zobrazení nápovědy k programu PC Control Utility Pro 5, když je spuštěný.

- ***Na liště nabídky klikněte v tomto pořadí na „Nápověda" → „Nápověda".***
  Otevře se obrazovka s nápovědou.

• Zobrazení nápovědy pomocí doku

1. ***Otevřete „složku aplikací" v systému Mac OS.***
2. ***Klikněte na složku „PC Control Utility Pro 5".***
3. ***Klikněte na ikonu „Nápověda programu PC Control Utility Pro 5".***
   Otevře se obrazovka s nápovědou.

9. Dodatek

❶ Promítací vzdálenost a velikost promítací plochy

Tento projektor lze použít se 3 druhy volitelných čoček (prodávaných samostatně). Tabulka dole uvádí kompatibilní čočky dle modelu projektoru. Přihlédněte k informacím na této straně a použijte čočku vhodnou pro prostředí, v němž bude projektor instalován (velikost promítací plochy a promítací vzdálenost). Pro pokyny o namontování čočky viz strana 121.

	Čočka (model)			
Projektor (název modelu)	NP34ZL	NP35ZL	NP36ZL	NP37ZL
PX602UL-WH/PX602UL-BK	Ano	Ano	Ne	Ano
PX602WL-WH/PX602WL-BK	Ano	Ano	Ano	Ano

Ano = lze použít, Ne = nelze použít

Typy čoček a promítací vzdálenost

PX602UL-WH/PX602UL-BK

Velikost plochy	Název modelu čočky		
	NP34ZL	NP35ZL	NP37ZL
50"	1,0 - 1,3	1,3 - 1,7	1,6 - 3,2
60"	1,2 - 1,6	1,6 - 2,0	2,0 - 3,8
80"	1,7 - 2,1	2,1 - 2,7	2,6 - 5,1
100"	2,1 - 2,6	2,7 - 3,3	3,3 - 6,3
120"	2,5 - 3,2	3,2 - 4,0	4,0 - 7,6
150"	3,1 - 4,0	4,0 - 5,0	4,9 - 9,5
200"	4,1 - 5,3	5,3 - 6,6	6,6 - 12,7
240"	5,0 - 6,4	6,4 - 8,0	7,9 - 15,2
300"	6,2 - 7,9	7,9 - 10,0	9,9 - 19,0

TIP

Výpočet promítací vzdálenosti z velikosti promítací plochy

Promítací vzdálenost (m) čočky NP34ZL = H × 0,96 až H × 1,23 : 1,0 m (min.) až 7,9 m (max.)

Promítací vzdálenost (m) čočky NP35ZL = H × 1,23 až H × 1,54 : 1,3 m (min.) až 10,0 m (max.)

Promítací vzdálenost (m) čočky NP37ZL = H × 1,53 až H × 2,94 : 1,6 m (min.) až 19,0 m (max.)

„H" (Vodorovně) odkazuje na šířku promítací plochy.

** Hodnoty se liší o několik % od výše uvedené tabulky, neboť výpočet je přibližný.*

Např.: Promítací vzdálenost při promítání projektorem PX602UL-WH/PX602UL-BK na promítací plochu 150" za použití čočky NP35ZL:

Podle tabulky „Velikost promítací plochy (pro představu)" (→ strana 155), H (šířka promítací plochy) = 323,1 cm.

Promítací vzdálenost činí 323,1 cm × 1,23 až 323,1 cm × 1,54 = 397,4 cm až 497,6 cm (kvůli zoomu čočky).

PX602WL-WH/PX602WL-BK

Velikost plochy	Název modelu čočky		
	NP34ZL	NP35ZL/NP36ZL	NP37ZL
50"	1,1 - 1,4	1,4 - 1,7	1,7 - 3,3
60"	1,3 - 1,7	1,7 - 2,1	2,1 - 4,0
80"	1,7 - 2,2	2,2 - 2,8	2,8 - 5,3
100"	2,2 - 2,8	2,8 - 3,5	3,5 - 6,6
120"	2,6 - 3,3	3,3 - 4,2	4,2 - 8,0
150"	3,3 - 4,2	4,2 - 5,2	5,2 - 10,0
200"	4,4 - 5,6	5,6 - 6,9	6,9 - 13,3
240"	5,2 - 6,7	6,7 - 8,3	8,3 - 15,9
300"	6,5 - 8,3	8,3 - 10,4	10,4 - 19,9

TIP

Výpočet promítací vzdálenosti z velikosti promítací plochy

Promítací vzdálenost (m) čočky NP34ZL = H × 1,01 až H × 1,29 : 1,1 m (min.) až 8,3 m (max.)

Promítací vzdálenost (m) čočky NP35ZL/NP36ZL = H × 1,29 až H × 1,61 : 1,4 m (min.) až 10,4 m (max.)

Promítací vzdálenost (m) čočky NP37ZL = H × 1,61 až H × 3,08 : 1,7 m (min.) až 19,9 m (max.)

„H" (Vodorovně) odkazuje na šířku promítací plochy.

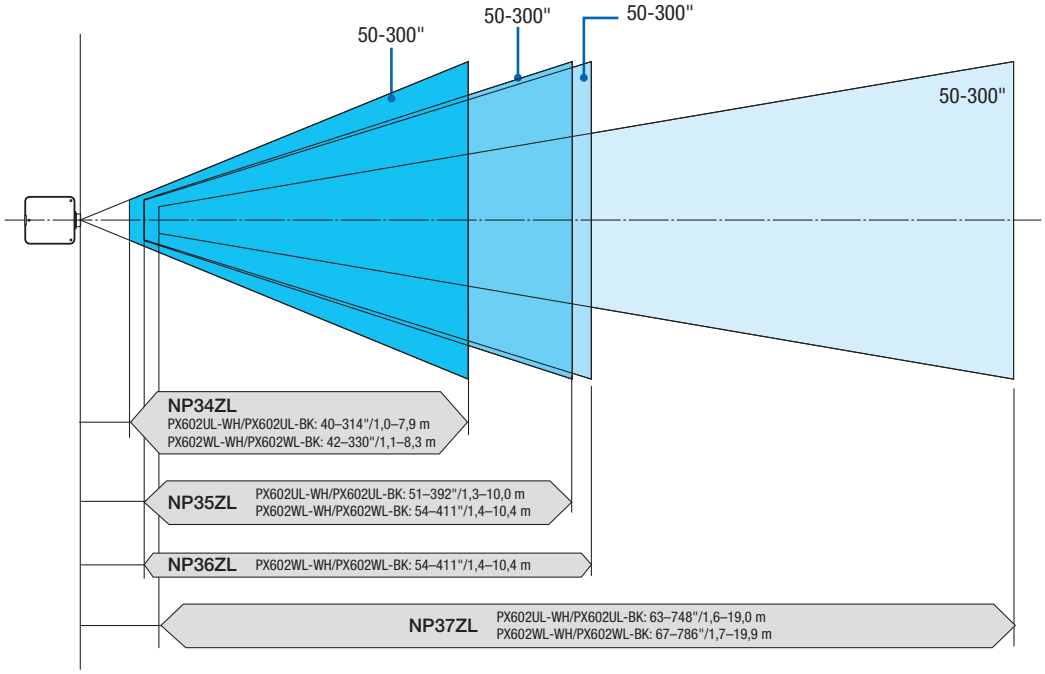
** Hodnoty se liší o několik % od výše uvedené tabulky, neboť výpočet je přibližný.*

Např.: Promítací vzdálenost při promítání projektorem PX602WL-WH/PX602WL-BK na promítací plochu 150" za použití čočky NP36ZL:

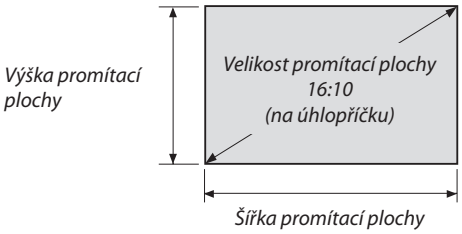
Podle tabulky „Velikost promítací plochy (pro představu)" (→ strana 155), H (šířka promítací plochy) = 323,1 cm.

Promítací vzdálenost činí 323,1 cm × 1,29 až 323,1 cm × 1,61 = 416,8 cm až 520,2 cm (kvůli zoomu čočky).

Rozsah promítání pro různé čočky



Tabulka velikostí a rozměrů promítacích ploch



Velikost (palce)	Šířka promítací plochy		Výška promítací plochy	
	(palce)	(cm)	(palce)	(cm)
50	42,4	107,7	26,5	63,7
60	50,9	129,2	31,8	80,8
80	67,8	172,3	42,4	107,7
100	84,8	215,4	53,0	134,6
120	101,8	258,5	63,6	161,5
150	127,2	323,1	79,5	201,9
200	169,6	430,8	106,0	269,2
240	203,5	516,9	127,2	323,1
300	254,4	646,2	159,0	403,9

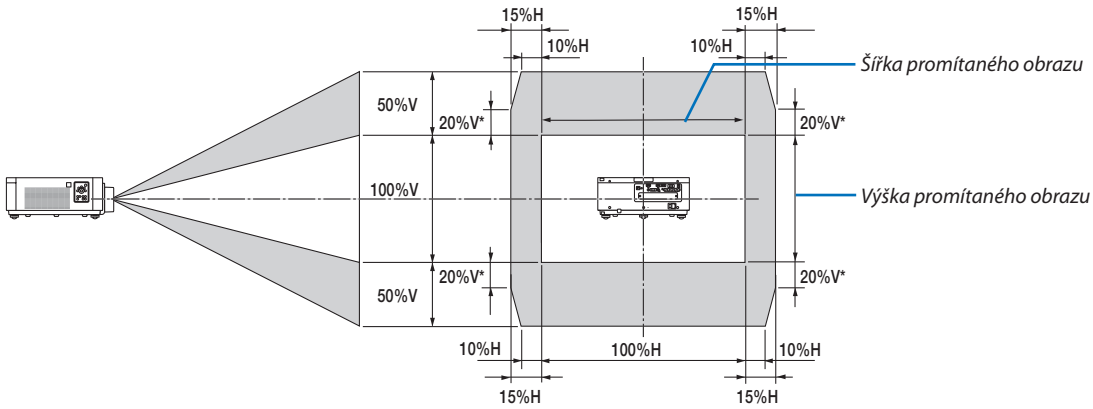
Rozsah posunu čočky

Tento projektor je vybaven funkcí posunu čočky pro přizpůsobení polohy promítaného obrazu pomocí tlačítek LENS SHIFT (→ strana 19). Čočky lze posunout v rozsahu uvedeném níže.

POZNÁMKA:

- *Nepoužívejte prosím funkci posunu čočky při promítání na výšku. Na výšku promítejte pouze s čočkou umístěnou uprostřed rozsahu.*

Popisky: V „vertikálně“ popisuje výšku plochy a H „horizontálně“ popisuje šířku plochy. Rozsah posunu čočky se vyjadřuje ve formě vzájemného poměru výšky a šířky.



	Hodnota X
PX602UL-WH/PX602UL-BK	20 % V
PX602WL-WH/PX602WL-BK	30 % V

* Rozsah posunu čočky je u montáže pod strop stejný.

(Příklad) Při promítání na 150" plochu
Podle „Tabulky velikostí a rozměrů promítacích ploch“ (→ strana 155), H = 323,1 cm, V = 201,9 cm.
Rozsah přizpůsobení ve svislém směru: Promítaný obraz lze posunout směrem nahoru o 0,5 × 201,9 cm ≈ 101 cm, směrem dolů o 101 cm (pokud je čočka ve středové poloze). Rozsah přizpůsobení ve vodorovném směru: Promítaný obraz lze posunout doleva o 0,15 × 323,1 cm ≈ 48 cm, doprava přibližně o 48 cm.

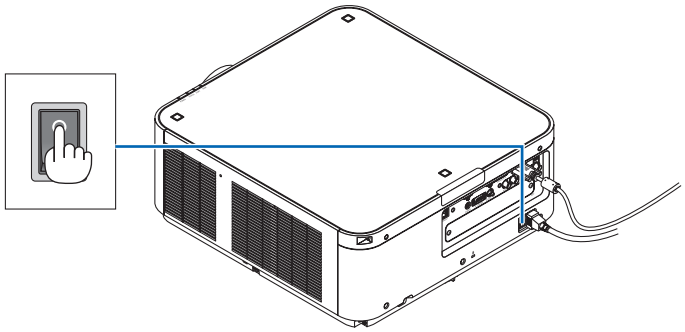
* Hodnoty se liší o několik %, protože výpočet je přibližný.

❷ Osazení volitelné desky (prodávané samostatně)

UPOZORNĚNÍ
Před osazením či vyjmutím volitelné desky nezapomeňte vypnout projektor, vyčkat, než se větráčky zastaví, a vypnout hlavní přepínač napájení.

Potřebné nářadí: křížový šroubovák

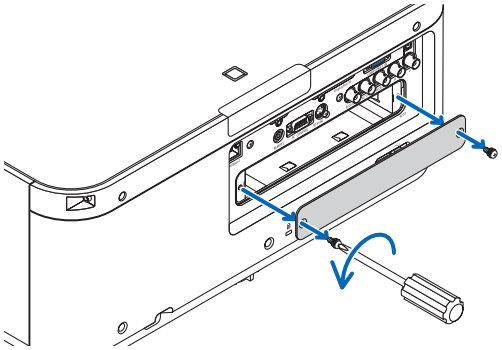
1. ***Vypněte hlavní přepínač napájení projektoru.***



2. ***Povolte dva šrouby z krytu SLOTU pro koncovky.***

   Vyjměte oba šrouby a kryt SLOTU.

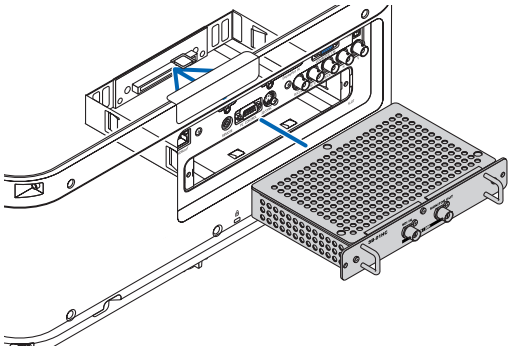
   POZNÁMKA: Oba šrouby i kryt slotu si uchovejte.



3. ***Do slotu vsuňte volitelnou desku.***

   Ujistěte se, že je deska plně zasunuta do slotu, a to ve správné orientaci.

   Nesprávná orientace desky může zapříčinit poruchy komunikace mezi ní a projektorem.

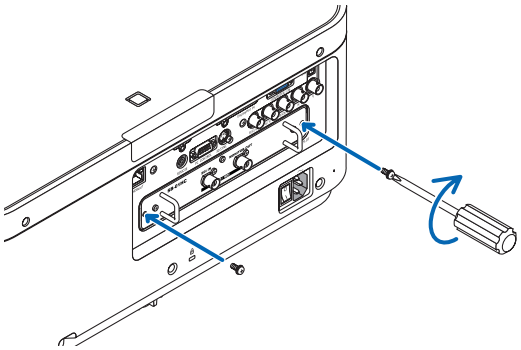


4. Utáhněte oba šrouby po stranách slotu.

- *Nezapomeňte šrouby utáhnout.*

Tím je dokončeno osazení volitelné desky.

Pro volbu volitelné desky jako zdroje vyberte coby vstup SLOT.



POZNÁMKA:

- *Osazení volitelné desky může v závislosti na jejích vlastnostech způsobit, že z důvodu jejího chlazení poběží větráčky i v pohotovostním režimu. Rovněž se může zvýšit jejich rychlost, aby dokázaly projektor řádně chladit. Obě tyto situace se považují za normální a neznamenají poruchu projektoru.*

❸ Seznam kompatibilních vstupních signálů

Analogový počítačový signál

Signál	Rozlišení (body)		Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
VGA	640 × 480		4 : 3	60/72/75/85/iMac
SVGA	800 × 600		4 : 3	56/60/72/75/85/iMac
XGA	1024 × 768		4 : 3	60/70/75/85/iMac
XGA+	1152 × 864		4 : 3	60/70/75/85
WXGA	1280 × 768	*1	15 : 9	60
	1280 × 800	*1	16 : 10	60
	1360 × 768	*2	16 : 9	60
	1366 × 768	*2	16 : 9	60
Quad-VGA	1280 × 960		4 : 3	60/75/85
SXGA	1280 × 1024		5 : 4	60/75/85
SXGA+	1400 × 1050		4 : 3	60/75
WXGA+	1440 × 900		16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900		16 : 9	60
UXGA	1600 × 1200	*3	4 : 3	60/65/70/75
WSXGA+	1680 × 1050		16 : 10	60
WUXGA	1920 × 1200	*3	16 : 10	60 (Snížené zatemňování)
2K	2048 × 1080		17 : 9	60
Plné HD	1920 × 1080	*3	16 : 9	60
MAC 13"	640 × 480		4 : 3	67
MAC 16"	832 × 624		4 : 3	75
MAC 19"	1024 × 768		4 : 3	75
MAC 21"	1152 × 870	*4	4 : 3	75
MAC 23"	1280 × 1024		5 : 4	65

Komponentní

Signál	Rozlišení (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
HDTV (1 080p)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (1 080i)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3 / 16:9	50

Kompozitní Video/S-Video

Signál	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
NTSC	4 : 3	60
PAL	4 : 3	50
PAL60	4 : 3	60
SECAM	4 : 3	50

HDMI

Signál	Rozlišení (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60
SVGA	800 × 600	4 : 3	60
XGA	1024 × 768	4 : 3	60
HD	1280 × 720 *1	16 : 9	60
WXGA	1280 × 768 *1	15 : 9	60
	1280 × 800 *1	16 : 10	60
	1366 × 768 *2	16 : 9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
UXGA	1600 × 1200 *3	4 : 3	60
Plné HD	1920 × 1080 *3	16 : 9	60
WUXGA	1920 × 1200 *3	16 : 10	60 (Snížené zatemňování)
2K	2048 × 1080	17 : 9	60
WQHD iMac 27"	2560 × 1440	16 : 9	60
WQXGA	2560 × 1600	16 : 10	60 (Snížené zatemňování)
4K	3840 × 2160	16 : 9	23,98/24/25/29,97/30
	4096 × 2160	17 : 9	24
HDTV (1 080p)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (1 080i)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480i/p)	720/1440 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i/p)	720/1440 × 576	4:3 / 16:9	50

HDMI 3D

Rozlišení signálu (body)	Obnovovací frekvence (Hz)	Poměr stran	3D formát
1920 × 1 080p	23,98/24	16 : 9	Komprimace snímků
			Nahoře a dole
	50		Vedle sebe
	59,94/60		Vedle sebe
1920 × 1 080i	50		Vedle sebe
	59,94/60		Vedle sebe
1280 × 720p	50		Komprimace snímků
			Vedle sebe
			Nahoře a dole
	59,94/60		Komprimace snímků
			Vedle sebe
			Nahoře a dole

DisplayPort

Signál	Rozlišení (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60
SVGA	800 × 600	4 : 3	60
XGA	1024 × 768	4 : 3	60
HD	1280 × 720 *1	16 : 9	60
WXGA	1280 × 768 *1	15 : 9	60
	1280 × 800 *1	16 : 10	60
	1366 × 768 *2	16 : 9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
UXGA	1600 × 1200 *3	4 : 3	60
Plné HD	1920 × 1080 *3	16 : 9	60
WUXGA	1920 × 1200 *3	16 : 10	60 (Snížené zatemňování)
2K	2048 × 1080	17 : 9	60
WQHD iMac 27"	2560 × 1440	16 : 9	60
WQXGA	2560 × 1600	16 : 10	60 (Snížené zatemňování)
4K	3840 × 2160	16 : 9	23,98/24/25/29,97/30
	4096 × 2160	17 : 9	24
HDTV (1 080p)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480i/p)	720/1440 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i/p)	720/1440 × 576	4:3 / 16:9	50

DisplayPort 3D

Rozlišení signálu (body)	Obnovovací frekvence (Hz)	Poměr stran	3D formát
1920 × 1 080p	23,98/24	16 : 9	Vedle sebe
			Nahoře a dole
	25		Vedle sebe
			Nahoře a dole
	50		Vedle sebe
			Nahoře a dole
	59,94/60		Vedle sebe
			Nahoře a dole
1920 × 1 080i	50		Nahoře a dole
			Vedle sebe
	59,94/60		Nahoře a dole
			Vedle sebe
1280 × 720p	50		Vedle sebe
			Nahoře a dole
	59,94/60		Komprimace snímků
			Vedle sebe
			Nahoře a dole

*1 Přirozené rozlišení pro WXGA model (PX602WL-WH/PX602WL-BK)
*2 Projektor může tyto signály zobrazovat nesprávně, je-li možnost [POMĚR STRAN] v nabídce na obrazovce nastavena na [AUTOMAT.]. Výchozí nastavení možnosti [POMĚR STRAN] je [AUTOMAT.]. Pro zobrazení těchto signálů změňte nastavení možnosti [POMĚR STRAN] na [16:9].
*3 Přirozené rozlišení pro WUXGA model (PX602UL-WH/PX602UL-BK)
*4 Projektor může tyto signály zobrazovat nesprávně, je-li možnost [POMĚR STRAN] v nabídce na obrazovce nastavena na [AUTOMAT.]. Výchozí nastavení možnosti [POMĚR STRAN] je [AUTOMAT.]. Pro zobrazení těchto signálů změňte nastavení možnosti [POMĚR STRAN] na [4:3].

- Signály přesahující rozlišení projektoru jsou zpracovávány pomocí technologie Advanced AccuBlend.
- Pomocí technologie Advanced AccuBlend mohou být velikost znaků a linkované řádky nerovnoměrné a barvy mohou být rozmazané.
- Při expedici je projektor nastaven na signály se standardním zobrazovacím rozlišením a frekvencemi, ale i přesto mohou být nutné úpravy v závislosti na typu počítače.

❹ Technické údaje

Název modelu			PX602UL-WH/PX602UL-BK/PX602WL-WH/PX602WL-BK
Metoda			Samostatný DLP® čip
Specifikace hlavních součástek			
	DMD panel	Velikost	PX602UL-WH/PX602UL-BK: 0,67" (poměr stran: 16:10) PX602WL-WH/PX602WL-BK: 0,65" (poměr stran: 16:10)
		Pixely (*1)	PX602UL-WH/PX602UL-BK: 2 304 000 (1 920 bodů × 1 200 řádků) PX602WL-WH/PX602WL-BK: 1 024 000 (1 280 bodů × 800 řádků)
	Promítací čočky	Zoom	Motorický zoom (rozsah zoomu závisí na čočce)
		Zaostření	Motorické zaostření
		Posun čočky	Motorický posun čočky
	Zdroj světla		3,5W laserová dioda
	Optické zařízení		Optická izolace pomocí dichroického zrcadla v kombinaci s dichroickým hranolem
Světelný výkon (*2) (*3)			6 000 lm
Kontrastní poměr (*2) (celá bílá/celá černá)			10 000:1 s dynamickým kontrastem
Velikost promítací plochy (promítací vzdálenost)			50" až 300" (promítací vzdálenost závisí na čočce)
Reprodukovatelnost barev			10bitové zpracování barev (zhruba 1,07 miliard barev)
Snímací frekvence		Vodorovná	Analogová: 15 kHz, 24 až 100 kHz (24 kHz nebo vyšší pro RGB vstupy), vyhovující standardům VESA Digitální: 15 kHz, 24 až 153 kHz, vyhovující standardům VESA
		Svislá	Analogová: 48 Hz, 50 až 85 Hz, 100, 120 Hz, vyhovující standardům VESA Digitální: 24, 25, 30, 48 Hz, 50 až 85 Hz, 100, 120 Hz, vyhovující standardům VESA
Hlavní funkce úprav			Motorický zoom, motorické zaostření, motorický posun čočky, přepínání signálu (HDMI/DisplayPort/BNC/BNC(CV)/BNC(Y/C)/POČÍTAČ/HDBaseT/SLOT), automatická úprava obrazu, přiblížení obrazu, vypnutí (videa i audia), zapnutí napájení/přepnutí do pohotovostního režimu, zobrazení/výběr na obrazovce atd.
Nejvyšší rozlišení displeje (vodorovné × svislé)			Analogové: 1 920 × 1 200 (spolu s funkcí Advanced AccuBlend) Digitální: 4 096 × 2 160 (spolu s funkcí Advanced AccuBlend)
Vstupní signály			
	R,G,B,H,V		RGB: 0,7 Vp-p/75Ω
			Y: 1,0 Vp-p/75Ω (se synchronizací záporné polarity)
			Cb, Cr (Pb, Pr): 0,7 Vp-p/75Ω
			H/V synch.: 4,0 Vp-p/TTL
			Synchronizace kompozitního signálu: 4,0 Vp-p/TTL
			Synch. na ZELENOU: 1,0 Vp-p/75Ω (se synch.)
	Kompozitní video		1,0 Vp-p/75Ω
	S-video		Y: 1,0 Vp-p/75Ω
			C: 286 Vp-p/75Ω
	Komponentní		Y: 1,0 Vp-p/75Ω (se synch.)
			Cb, Cr (Pb, Pr): 0,7 Vp-p/75Ω
			DTV: 480i, 480p, 720p, 1 080i, 1 080p (60 Hz) 576i, 576p, 720p, 1 080i, 1 080p (50 Hz)
			DVD: Progresivní signál (50/60 Hz)
Vstupní/výstupní konektory			
	Počítačový/komponentní	Video vstup	15kolíkový konektor Mini D-Sub × 1, BNC konektor × 5
	HDMI	Video vstup	HDMI® konektor typu A × 1 Hluboká barva (barevná hloubka): Kompatibilní s 8/10/12bitovou Měření barev: RGB, YcbCr444 a kompatibilní s YcbCr422 Kompatibilní s LipSync, kompatibilní s HDCP (*4), podporuje 4K a 3D
		Video výstup	Zesilovač
		Audio vstup	HDMI: Vzorkovací frekvence – 32/44,1/48 kHz, bitové rozlišení – 16/20/24 bitů
	HDBaseT	Video vstup	Hluboká barva (barevná hloubka): Podporuje 8/10/12 bitů Měření barev: Podporuje RGB, YCbCr444 a YCbCr422 Podporuje LipSync, HDCP (*4), 4K, 3D
		Audio vstup	Vzorkovací frekvence: 32/44,1/48 kHz Bitové rozlišení: 16/20/24 bitů
	DisplayPort	Video vstup	DisplayPort × 1 Datový tok: 2,7 Gb/s / 1,62 Gb/s Počet pásem: 1 pásmo/2 pásma/4 pásma Barevná hloubka: 6bitová, 8bitová, 10bitová Měření barev: RGB, YcbCr444 a kompatibilní s YcbCr422 Kompatibilní s HDCP (*4)
		Audio vstup	DisplayPort: Vzorkovací frekvence – 32/44,1/48 kHz, bitové rozlišení – 16/20/24 bitů
	BNC (CV)	Video vstup	BNC × 1
	BNC (Y/C)	Video vstup	BNC × 2
	Konektor PC control		9kolíkový konektor D-Sub × 1

Název modelu			PX602UL-WH/PX602UL-BK/PX602WL-WH/PX602WL-BK
	Port USB		USB typ A × 1
	Port Ethernet/HDBaseT		RJ-45 × 1, Podporuje BASE-TX
	Konektor dálkového ovládání		Stereo mini jack × 1
	3D SYNCH. výstupní koncovka		5 V / 10 mA, synchronizovaný výstup signálu pro 3D využití
Pracovní prostředí			Provozní teplota: 5 až 40 °C (*5) Provozní vlhkost: 20 až 80 % (bez kondenzace)
			Skladovací teplota: -10 až 60 °C (*5) Skladovací vlhkost: 20 až 80 % (bez kondenzace)
			Provozní nadmořská výška: 0 to 3 000 m (760 až 3 000 m: Nastavte [REŽIM VENTILÁTORU] na [VYSOKÁ RYCHLOST])
Zdroj energie			100–240 V stř. proud, 50/60 Hz
Spotřeba energie	REŽIM SVĚTLA	NORMÁLNĚ	590 W (100-130 V)/550 W (200-240 V)
		EKO1	460 W (100-130 V)/440 W (200-240 V)
		EKO2	280 W (100-130 V)/270 W (200-240 V)
	POHOTOV. REŽIM (STDBY)	NORMÁLNĚ	0,5 W
		SÍŤOVÁ POHOTOVOST	6,0 W
Jmenovitý vstupní proud			6,8 A-2,5 A
Vnější rozměry			484,4 (šířka) × 195,0 (výška) × 509,0 (hloubka) mm (nezahrnuje kryt čočky a vyčnívající části) 484,4 (šířka) × 217,0 (výška) × 574,8 (hloubka) mm (včetně krytu čočky a vyčnívajících částí)
Hmotnost			18,5 kg (bez čočky)

*1 Efektivních pixelů je více než 99,99 %.

*2 Jedná se o světelný výkon, který je výsledkem nastavení položky [REŽIM SVĚTLA] na [NORMÁLNÍ] a nastavení položky [PŘEDVOLBA] na [VYSOKÝ LESK] za použití čočky NP35ZL u modelu NP-PX602UL-WHJD nebo čočky NP36ZL u modelu NP-PX602WL-WHJD (prodávané zvlášť). Hodnota světelného výkonu je nižší při nastavení [REŽIM SVĚTLA] na [EKO1] nebo [EKO2]. ([EKO1]: zhruba 80 %, [EKO2]: zhruba 50 %). Pokud je jako režim [PŘEDVOLBA] vybrána jakákoli jiná možnost, hodnota světelného výkonu může být nižší.

*3 V souladu s normou ISO 21118-2012

*4 HDMI® (Deep Color, Lip Sync) s podporou technologie HDCP
Co je technologie HDCP/HDCP?
HDCP je zkratkou pro High-bandwidth Digital Content Protection (ochrana širokopásmového digitálního obsahu). HDCP (High bandwidth Digital Content Protection) je systém, který zabraňuje nezákonnému kopírování dat videa posílaných přes rozhraní High-Definition Multimedia Interface (HDMI).
Pokud materiál není možné zobrazit přes vstup HDMI, nemusí to nutně znamenat, že projektor nefunguje správně. V případě implementace ochrany HDCP se určitý obsah chráněný technologií HDCP nemusí zobrazit z důvodu rozhodnutí/záměru společenství HDCP (Digital Content Protection, LLC).
Video: Deep Color; 8/10/12 bitů, LipSync
Audio: LPCM; až 2 kanály, vzorkovací frekvence 32/44,1/48 KHz, bitové rozlišení; 16/20/24 bitů

*5 Horní mez přípustné provozní teploty se mění v závislosti na nadmořské výšce.
0 – 760 m: 5 – 40 °C
760 – 1 500 m: 5 – 35 °C
1 500 – 3 000 m: 5 – 30 °C
35 až 40 °C - „Vynucený ekologický režim“

- Tyto technické údaje a konstrukce výrobku se mohou bez předchozího upozornění změnit.

Další informace:
USA: http://www.necdisplay.com/
Evropa: http://www.nec-display-solutions.com/
Celosvětově: http://www.nec-display.com/global/index.html
Informace o volitelném příslušenství najdete na naší webové stránce nebo v brožuře.

Volitelné čočky (prodávané samostatně)

Volitelné čočky pro modely PX602UL-WH/PX602UL-BK

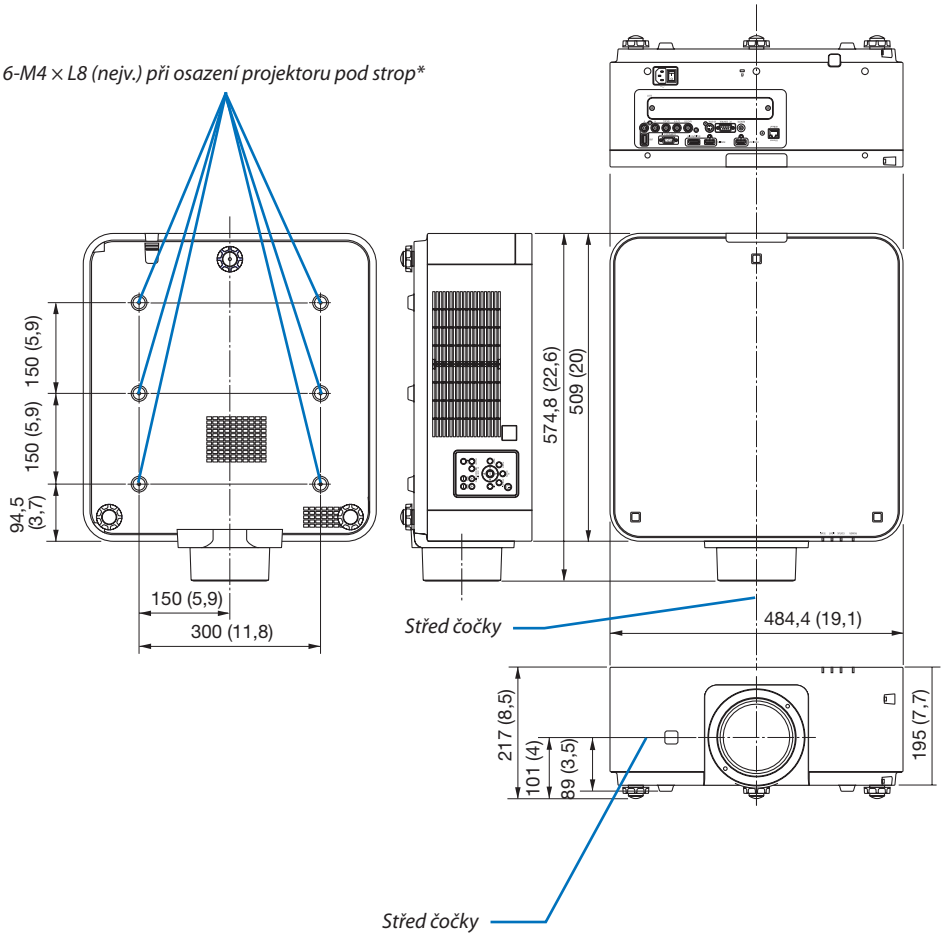
NP34ZL	Motorický posun čoček, motorický zoom, motorické zaostření (Promítací poměr 0,96–1,23:1, F 2,3–2,57, f = 14,03–17,95 mm)
NP35ZL	Motorický posun čoček, motorický zoom, motorické zaostření (Promítací poměr 1,23–1,54:1, F 2,0–2,32, f = 18,07–22,59 mm)
NP37ZL	Motorický posun čoček, motorický zoom, motorické zaostření (Promítací poměr 1,53–2,94:1, F 2,3–3,39, f = 22,56–42,87 mm)

Volitelné čočky pro modely PX602WL-WH/PX602WL-BK

NP34ZL	Motorický posun čoček, motorický zoom, motorické zaostření (Promítací poměr 1,01–1,29:1, F 2,3–2,57, f = 14,03–17,95 mm)
NP35ZL	Motorický posun čoček, motorický zoom, motorické zaostření (Promítací poměr 1,29–1,61:1, F 2,0–2,32, f = 18,07–22,59 mm)
NP36ZL	Motorický posun čoček, motorický zoom, motorické zaostření (Promítací poměr 1,29–1,61:1, F 2,0–2,32, f = 18,07–22,59 mm)
NP37ZL	Motorický posun čoček, motorický zoom, motorické zaostření (Promítací poměr 1,61–3,08:1, F 2,3–3,39, f = 22,56–42,87 mm)

❺ Rozměry skříně

Jednotky: mm



* Specifikace šroubů při osazení projektoru pod strop:
Typ šroubu: M4
Nejvyšší délka šroubu: 8 mm
Nejmenší délka šroubu: 6 mm

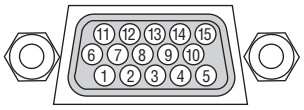
⚠ UPOZORNĚNÍ:

Nepokoušejte se namontovat projektor pod strop sami.
Projektor musí namontovat kvalifikovaní technici, aby bylo zajištěno jeho řádné fungování a aby se snížilo riziko zranění osob. Kromě toho musí být strop dostatečně pevný, aby projektor udržel, a montáž musí být provedena v souladu s místními stavebními předpisy. Pro další informace se prosím obraťte na svého prodejce.

❻ Přidělení kolíků a názvy signálů u hlavních konektorů

Konektor POČÍTAČ 1 VSTUP/Komponentní vstupní konektor (15kolíkový konektor Mini D-Sub)

Připojení a úroveň signálu každého kolíku

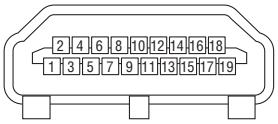


Úroveň signálu

Signál videa: 0,7 Vp-p (analogový)
Synchronizační signál: Úroveň TTL

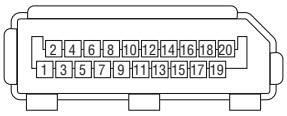
Č. kolíku	Signál RGB (analogový)	Signál YCbCr
1	Červená	Cr
2	Zelená nebo synchronizace signálem zelené	Y
3	Modrá	Cb
4	Uzemnění	
5	Uzemnění	
6	Uzemnění červené	Uzemnění Cr
7	Uzemnění zelené	Uzemnění Y
8	Uzemnění modré	Uzemnění Cb
9	Žádné připojení	
10	Uzemnění synchronizačního signálu	
11	Žádné připojení	
12	Dvousměrný DATA (SDA)	
13	Vodorovná synchronizace nebo synchronizace kompozit. signálem	
14	Svislá synchronizace	
15	Takt dat	

Konektor HDMI VSTUP (typ A)



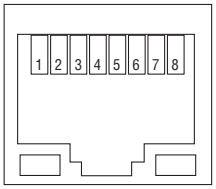
Č. kolíku	Signál	Č. kolíku	Signál
1	TMDS Data 2+	11	TMDS stínění taktu
2	Stínění TMDS Data 2	12	TMDS takt–
3	TMDS Data 2–	13	CEC
4	TMDS Data 1+	14	Odpojení
5	Stínění TMDS Data 1	15	SCL
6	TMDS Data 1–	16	SDA
7	TMDS Data 0+	17	DDC/CEC uzemnění
8	Stínění TMDS Data 0	18	+5 V napájení
9	TMDS Data 0–	19	Detekce technologie „hot plug“ (odpojení za běhu)
10	TMDS takt +		

Konektor DisplayPort VSTUP



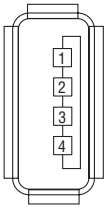
Č. kolíku	Signál	Č. kolíku	Signál
1	Hlavní cesta připojení 3–	11	Uzemnění 0
2	Uzemnění 3	12	Hlavní cesta připojení 0+
3	Hlavní cesta připojení 3+	13	Konfigurace 1
4	Hlavní cesta připojení 2–	14	Konfigurace 2
5	Uzemnění 2	15	Doplňkový kanál +
6	Hlavní cesta připojení 2+	16	Uzemnění 4
7	Hlavní cesta připojení 1–	17	Doplňkový kanál –
8	Uzemnění 1	18	Detekce technologie „hot plug“ (odpojení za běhu)
9	Hlavní cesta připojení 1+	19	Návrat
10	Hlavní cesta připojení 0–	20	+3,3 V napájení

Ethernetový/HDBaseT port (RJ-45)



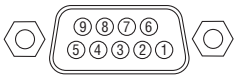
Č. kolíku	Signál
1	TxD+/HDBT0+
2	TxD–/HDBT0–
3	RxD+/HDBT1+
4	Odpojení/HDBT2+
5	Odpojení/HDBT2–
6	RxD–/HDBT1–
7	Odpojení/HDBT3+
8	Odpojení/HDBT3–

Port USB (typ A)



Č. kolíku	Signál
1	V_{BUS}
2	D–
3	D+
4	Uzemnění

Port PC CONTROL (9kolíkový D-Sub)



Komunikační protokol

Č. kolíku	Signál
1	Nepoužito
2	RxD přijatá data
3	TxD přenosová data
4	Nepoužito
5	Uzemnění
6	Nepoužito
7	RTS žádost o přenos
8	CTS přenos povolen
9	Nepoužito

❼ Řešení potíží

Tato část pomáhá při řešení problémů, se kterými se během nastavení nebo používání projektoru můžete setkat.

Hlášení kontrolek

Kontrolka POWER

Chování kontrolky		Stav projektoru	Postup
Zhasnutá		Napájení je vypnuté.	–
Bliká	Modrá (krátce bliká)	Příprava na zapnutí	Počkejte chvíli.
	Modrá (dlouze bliká)	Časovač vypnutí (zapnut) Časovač programu (čas vypnutí povolen)	–
	Oranžová (krátce bliká)	Chlazení projektoru	Počkejte chvíli.
	Oranžová (dlouze bliká)	Časovač programu (čas zapnutí povolen)	–
Svítí	Modrá	Napájení zapnuto	–
	Červená	Pohotovostní režim (NORMÁLNÍ)	–
	Oranžová	Pohotovostní režim (SÍŤOVÁ POHOTOVOST)	–

Kontrolka STATUS

Chování kontrolky		Stav projektoru	Postup
Zhasnutá		Žádný problém nebo POHOTOV. REŽIM (STDBY) - „SÍŤOVÁ POHOTOVOST“	–
Bliká	Červená	Sluneční clona není připevněna, nebo bezpečnostní krytka (prodávána zvlášť) není upevněna v průběhu promítání na výšku	Zkontrolujte podmínky upevnění sluneční clony a bezpečnostní krytky.
	Červená (cyklus 4 záblesků)	Problému ventilátoru	Chladící ventilátor se přestal otáčet. Pro opravy projektoru se obraťte na centrum podpory zákazníků společnosti NEC.
Svítí	Zelená	POHOTOVOSTNÍ REŽIM v režimu spánku*	–
	Oranžová	Bylo stisknuto tlačítko ve chvíli, kdy se projektor nacházel v režimu uzamčených tlačítek	Tlačítka projektoru jsou zamknutá. Nastavení musí být zrušeno, abyste mohli projektor ovládat. (→ strana 104)
		ID číslo projektoru a dálkového ovladače se liší	Zkontrolujte kontrolní ID. (→ strana 105)

* Režim spánku je stav, kdy jsou funkční omezení daná nastavením pohotovostního režimu odstraněna.

Kontrolka LIGHT

Chování kontrolky		Stav projektoru	Postup
Zhasnutá		Světelný modul je vypnutý.	–
Svítí	Zelená	Světelný modul svítí	–

Kontrolka TEMP.

Chování kontrolky		Stav projektoru	Postup
Zhasnutá		Žádný problém	
Bliká	Červená (v cyklech po 2)	Problém s teplotou	Tepelná ochrana je nyní aktivována. Je-li teplota místnosti vysoká, přesuňte projektor na chladnější místo. Pokud problém stále přetrvává, obraťte se na centrum podpory zákazníků projektoru společnosti NEC.
Svítí	Oranžová	Vysoká teplota okolí (Vynucený ekologický režim)	Teplota okolí je příliš vysoká. Snižte pokojovou teplotu.

Pokud se aktivuje ochrana teploty

Pokud se abnormálně zvýší vnitřní teplota projektoru, světelný modul se vypne a kontrolka teploty bude blikat (opakovaně v cyklu po 2).
Může se stát, že ochrana teploty projektoru se současně aktivuje a napájení projektoru se vypne.
Pokud k tomu dojde, proveďte následující kroky:

- Odpojte napájecí kabel ze zástrčky.
- Pokud jej používáte na místě s vysokou okolní teplotou, přesuňte projektor na chladnější místo.
- Pokud je prach ve větracích otvorech, vyčistěte je. (→ strana 141)
- Počkejte asi 1 hodinu než vnitřní teplota projektoru klesne.

Časté problémy a jejich řešení

(→„Kontrolka POWER/STATUS/LIGHT“ na straně 168, 169.)

Problém	Ověřte tyto položky
Nezapíná se nebo nevypíná	• Zkontrolujte, že je napájecí kabel zapojen a že vypínač na skříni projektoru nebo dálkovém ovladači funguje. (→ strana 13, 14) • Zjistěte, zda se projektor nepřehřívá. Pokud není kolem projektoru zajištěno řádné větrání nebo pokud je v zasedací místnosti příliš teplo, přesuňte projektor na chladnější místo. • Světelný modul se nemusí rozsvítit. Počkejte jednu celou minutu a poté znovu zapněte napájení. • Nastavte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na [VYSOKÁ RYCHLOST], pokud projektor používáte při nadmořské výšce zhruba 760 metrů nebo více. Používání projektoru při nadmořské výšce zhruba 760 metrů nebo více bez nastavení hodnoty [VYSOKÁ RYCHLOST] může způsobit přehřívání projektoru a jeho následné vypnutí. Pokud k tomu dojde, počkejte několik minut a poté projektor zapněte. (→ strana 97) Pokud projektor zapnete ihned po vypnutí světelného modulu, po určitou dobu poběží ventilátory, aniž by se zobrazoval obraz, a teprve poté začne projektor obraz promítat. Počkejte chvíli. • V případě, kdy si nelze představit, že by potíž nebyla způsobena výše zmíněnými podmínkami, vytáhněte napájecí kabel ze zásuvky. Poté vyčkejte 5 minut a znova jej zapojte. (→ strana 24)
Vypne se	• Ujistěte se, že je funkce [ČASOVAČ VYPNUTÍ], [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] nebo [ČASOVAČ PROGRAMU] vypnuta. (→ strana 100, 115)
Žádný obraz	• Zkontrolujte, zda je vybrán správný vstup. (→ strana 16) Pokud se obraz přesto nezobrazí, stiskněte znovu tlačítko SOURCE nebo jedno z tlačítek zdrojů. • Zkontrolujte, že jsou kabely řádně zapojeny. • Pomocí nabídek upravte jas a kontrast. (→ strana 76) • Zkontrolujte, že nejsou stisknutá tlačítka SHUTTER (clona čočky) nebo AV MUTE (vypnutí obrazu). • Pomocí možnosti [RESET.] v nabídce resetujte nastavení nebo úpravy na výchozí tovární hodnoty. (→ strana 116) • Zadejte zaregistrované klíčové slovo, pokud je funkce zabezpečení aktivní. (→ strana 35) • Pokud nelze zobrazit signál z koncovek HDMI VSTUP nebo DisplayPort VSTUP, zkuste následující kroky. - Přeinstalujte ovladač grafické karty zabudované ve vašem počítači nebo použijte aktualizovaný ovladač. Pro přeinstalování nebo aktualizaci vašeho ovladače viz uživatelská příručka dodávaná k počítači nebo grafické kartě. Popřípadě kontaktujte středisko uživatelské podpory výrobce svého počítače. Aktualizovaný ovladač nebo OS nainstalujte na vlastní zodpovědnost. Naše společnost nezodpovídá za žádné potíže a selhání způsobená touto instalací. • Signály nemusí být podporovány v závislosti na přenosovém zařízení HDBaseT. V určitých případech nelze použít ani IR (infračervené) a RS232C. • Projektor a PC notebook je možné propojit jen tehdy, když je projektor v pohotovostním režimu a před zapnutím notebooku. Ve většině případů se výstupní signál z PC notebooku nezapne, pokud není kabel připojen k projektoru před zapnutím notebooku. * Pokud během používání dálkového ovladače dojde k promítnutí prázdného obrazu, může se jednat o důsledek spořiče obrazovky počítače nebo softwaru pro řízení spotřeby. • Viz také strana 172.
Náhlé ztmavnutí obrazu	• Zkontrolujte, zda se projektor nenachází ve vynuceném EKOLOGICKÉM režimu kvůli příliš vysoké okolní teplotě. Pokud se tak stane, snižte vnitřní teplotu projektoru vybráním možnosti [VYSOKÁ RYCHLOST] pro [REŽIM VENTILÁTORU]. (→ strana 97)
Neobvyklý tón nebo odstín barvy	• Zkontrolujte, zda je v nabídce [BARVA ZDI] vybrána správná barva. Pokud ne, vyberte vhodnou možnost. (→ strana 97) • Nastavte hodnotu [ODSTÍN] pro možnost [OBRAZ]. (→ strana 77)
Obraz není na promítací ploše vyrovnán	• Změňte polohu projektoru, aby se zlepšil jeho úhel vzhledem k promítací ploše. (→ strana 18) • Pomocí funkce korekce trapézového zkreslení upravte deformaci obrazu. (→ strana 32)
Rozmazaný obraz	• Upravte ohnisko. (→ strana 21) • Změňte polohu projektoru, aby se zlepšil jeho úhel vzhledem k promítací ploše. (→ strana 18) • Zajistěte, aby vzdálenost mezi projektorem a promítací plochou byla v rámci nastavitelného rozsahu čočky. (→ strana 153) • Byla čočka posunuta o hodnotu přesahující garantovaný rozsah? (→ strana 156) • Pokud je projektor v chladu, následně přenesen do tepla a zapnut, může se na čočce srážet pára. Pokud k tomu dojde, nechte projektor na místě, dokud pára z čočky nezmizí.
Obraz se posouvá svisle, vodorovně nebo v obou směrech	• Zkontrolujte rozlišení a frekvenci počítače. Ujistěte se, že rozlišení, které chcete zobrazit, je projektorem podporováno. (→ strana 159) • Upravte obraz počítače ručně pomocí funkce Horizontal/Vertical (Vodorovná/Svislá) v nabídce [MOŽNOSTI OBRAZU]. (→ strana 79)
Dálkový ovladač nefunguje	• Vložte nové baterie. (→ strana 10) • Ujistěte se, že mezi projektorem a vámi nejsou žádné překážky. • Stůjte maximálně 7 m od projektoru. (→ strana 11)

Problém	Ověřte tyto položky
Kontrolka svítí nebo bliká	• Viz část Kontrolka POWER/STATUS/LIGHT. (→ strana 168, 169)
Křížení barev v režimu RGB	• Stiskněte tlačítko AUTO ADJ. na skříni projektoru nebo na dálkovém ovladači. (→ strana 23) • Nastavte počítačový obraz ručně pomocí hodnoty [KMITOČET]/[FÁZE] v části [MOŽNOSTI OBRAZU] v nabídce. (→ strana 78)

Pro více informací se obraťte na svého prodejce.

Pokud se nepromítá žádný obraz nebo pokud se obraz promítá nesprávně.

- Proces zapnutí projektoru a počítače.

  Projektor a PC notebook je možné propojit jen tehdy, když je projektor v pohotovostním režimu a před zapnutím notebooku.

  Ve většině případů se výstupní signál z PC notebooku nezapne, pokud není kabel připojen k projektoru před zapnutím notebooku.

  POZNÁMKA: Vodorovnou frekvenci aktuálního signálu lze zkontrolovat v nabídce projektoru v položce Informace. Pokud je uvedena hodnota „0 kHz", z počítače nevychází žádný signál. (→ strana 117 nebo přejděte k dalšímu kroku)

- Aktivace externího displeje počítače.

  Zobrazení obrazu na displeji PC notebooku nutně neznamená, že počítač přenáší signál do počítače. Při použití laptopu kompatibilního s PC slouží k aktivaci nebo deaktivaci externího displeje kombinace funkčních kláves. Obvykle lze externí displej zapnout a vypnout kombinací klávesy „Fn" a jedné z 12 funkčních kláves. Například laptopy NEC používají k přepínání mezi displeji kombinace kláves Fn + F3, zatímco laptopy Dell používají kombinaci kláves Fn + F8.

- Nestandardní výstup signálu z počítače

  Pokud výstupní signál z notebooku neodpovídá průmyslovému standardu, promítaný obraz se nemusí zobrazit správně. Pokud k tomu dojde, deaktivujte LCD displej PC notebooku, když používáte zobrazení na projektoru. Každý PC notebook má jiný způsob deaktivace a opětovné aktivace svého displeje LCD (jak je popsáno v předchozím kroku). Podrobné informace najdete v dokumentaci k počítači.

- Zobrazený obraz je při používání počítače Mac nesprávný

  Při používání počítače Mac s projektorem nastavte přepínač DIP adaptéru Mac (není součástí dodávky projektoru) dle daného rozlišení. Po nastavení restartujte počítač Mac, aby se změny projevily.

  Pro nastavení režimů zobrazení jiných než režimů podporovaných počítačem Mac a projektorem může po změně přepínače DIP adaptéru Mac dojít k třepotání obrazu nebo se nemusí zobrazit nic. Pokud k tomu dojde, nastavte přepínač DIP na pevný režim 13" a poté počítač Mac restartujte. Poté obnovte přepínač DIP na zobrazitelný režim a znovu restartujte počítač Mac.

  POZNÁMKA: Kabel videoadaptéru vyrobený společností Apple Computer je třeba použít s počítačem MacBook, který nemá 15kolíkový konektor mini D-Sub.

- Zrcadlení v počítači MacBook

  * Při používání projektoru s počítačem MacBook nelze výstup nastavit na hodnotu 1 024 × 768, pokud není vypnuto „zrcadlení" v počítači MacBook. Informace o zrcadlení najdete v uživatelské příručce dodané ke svému počítači Mac.

- Složky nebo ikony jsou na obrazovce počítače Mac skryty

  Složky nebo ikony nemusí být na obrazovce vidět. Pokud k tomu dojde, vyberte možnost [Zobrazit] → [Uspořádat] z nabídky Apple a ikony uspořádejte.

❽ Kódy PC Control a kabelové spojení

Kódy PC Control

Funkce	Hodnoty kódů							
ZAPNOUT	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
VYPNOUT	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
VÝBĚR VSTUPU HDMI	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A1H	A9H
VÝBĚR VSTUPU DisplayPort	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A6H	AEH
VÝBĚR VSTUPU BNC	02H	03H	00H	00H	02H	01H	02H	0AH
VÝBĚR VSTUPU BNC(CV)	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH
VÝBĚR VSTUPU BNC(Y/C)	02H	03H	00H	00H	02H	01H	0BH	13H
VÝBĚR VSTUPU POČÍTAČ	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H
VÝBĚR VSTUPU HDBaseT	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H
VÝBĚR VSTUPU SLOT	02H	03H	00H	00H	02H	01H	ABH	B3H
VYPNUTÍ OBRAZU ZAPNUTO	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
VYPNUTÍ OBRAZU VYPNUTO	02H	11H	00H	00H	00H	13H		

POZNÁMKA: Pokud potřebujete, obraťte se na svého místního prodejce pro kompletní seznam kódů PC Control.

Kabelové spojení

Komunikační protokol

Přenosová rychlost (baud rate) .....38 400 b/s

Délka dat.....8 bitů

Parita .....Bez paritních bitů

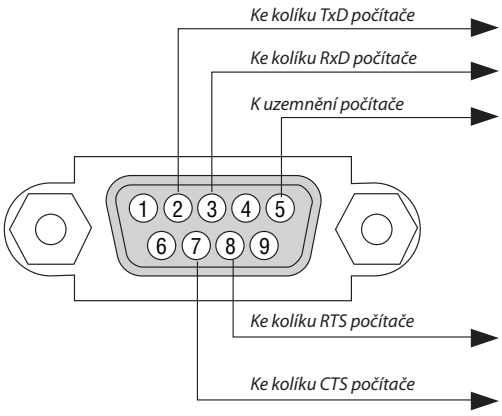
Stop bit .....Jeden bit

X zap./vyp. .....Žádný

Komunikační procedura .....Plný duplex

POZNÁMKA: V závislosti na vybavení doporučujeme při delších kabelážích snížit přenosovou rychlost.

Konektor PC Control (9kolíkový D-SUB)



POZNÁMKA 1: Kolíky 1, 4, 6 a 9 se nepoužívají.

POZNÁMKA 2: Pro zjednodušení kabelového spojení propojte „Request to Send“ (Požadavek na vysílání) a „Clear to Send“ (Povolení k vysílání) jumperem na obou koncích kabelu.

POZNÁMKA 3: Při delších kabelážích doporučujeme nastavit rychlost komunikace v nabídkách projektoru na 9 600 b/s.

❾ Kontrolní seznam pro řešení potíží

Dříve než se obrátíte na svého prodejce či servisní pracovníky, projděte si následující seznam, abyste se ujistili, že je oprava skutečně nutná a také nahlédněte do oddílu „Řešení potíží“ v uživatelské příručce. Níže uvedený kontrolní seznam nám pomůže váš problém vyřešit efektivněji.

* Tuto a následující stránku si vytiskněte pro svou kontrolu.

Frekvence výskytu ☐ vždy ☐ někdy (Jak často?_____) ☐ jiné (_____)

Napájení

- ☐ Žádné napájení (kontrolka NAPÁJENÍ nesvítí modře). Viz také „Kontrolka STAV“.
  - ☐ Zástrčka napájecího kabelu je zcela zasunuta do elektrické zásuvky.
  - ☐ Žádné napájení, přestože jste stiskli a podrželi tlačítko POWER.
  - ☐ Hlavní přepínač napájení se nachází v poloze „ZAPNUTO (I)“.
- ☐ Vypnutí během provozu.
  - ☐ Zástrčka napájecího kabelu je zcela zasunuta do elektrické zásuvky.
  - ☐ Funkce [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] je vypnutá (týká se pouze modelů s funkcí [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ]).
  - ☐ Funkce [ČASOVAČ VYPNUTÍ] je vypnutá (týká se pouze modelů s funkcí [ČASOVAČ VYPNUTÍ]).

Video a zvuk

- ☐ Na projektoru se neobjevuje obraz z počítače či video zařízení.
  - ☐ Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste nejdříve připojili projektor k počítači a až následně počítač zapnuli.
  - ☐ Povolení výstupu signálu PC notebooku na projektor.
    - *Zobrazení z externího zdroje můžete povolit/zakázat pomocí kombinace funkčních kláves. Obvykle k zapnutí či vypnutí zobrazení z externího zdroje slouží kombinace klávesy „Fn“ a jedné z 12 funkčních kláves.*
  - ☐ Žádný obraz (modré nebo černé pozadí, žádné zobrazení).
  - ☐ Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste stiskli tlačítko AUTO ADJUST.
  - ☐ Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste v nabídce projektoru zvolili příkaz [RESET.].
  - ☐ Zástrčka kabelu se signálem je zcela zasunuta do vstupního konektoru
  - ☐ Na ploše se objevuje zpráva. (_____)
  - ☐ Zdroj připojený k projektoru je aktivní a dostupný.
  - ☐ Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste upravili jas a/nebo kontrast.
  - ☐ Projektor podporuje rozlišení i frekvenci vstupního zdroje.
- ☐ Obraz je příliš tmavý.
  - ☐ Obraz zůstává nezměněn, i když upravíte jas a/nebo kontrast.
- ☐ Obraz je zakřivený.
  - ☐ Obraz se zdá být trapézově zakřivený (ke změně nedojde ani po snaze o opravu pomocí funkce [TRAPÉZ] (Korekce trapézového zkreslení)).
- ☐ Části obrazu chybí.
  - ☐ Stále beze změny, i když jste stiskli tlačítko AUTO ADJUST.
  - ☐ Stále beze změny, i když jste v nabídce projektoru zvolili příkaz [RESET.].
- ☐ Obraz je posunut ve svislém či vodorovném směru.
  - ☐ Svislé a vodorovné pozice jsou pro počítačový signál správně nastavené.
  - ☐ Projektor podporuje rozlišení i frekvenci vstupního zdroje.
  - ☐ Chybí některé obrazové body.
- ☐ Obraz bliká.
  - ☐ Stále beze změny, i když jste stiskli tlačítko AUTO ADJUST.
  - ☐ Stále beze změny, i když jste v nabídce projektoru zvolili příkaz [RESET.].
  - ☐ Obraz se signálem z počítače bliká či vykazuje posun barev.
  - ☐ Stále beze změny, i když změníte nastavení nabídky [REŽIM VENTILÁTORU] z [VYSOKÁ RYCHLOST] na [AUTO].
- ☐ Obraz vypadá rozmazaně či nezaostřeně.
  - ☐ Stále beze změny, i když jste zkontrolovali rozlišení signálu v počítači a změnili jej na přirozené rozlišení projektoru.
  - ☐ Stále beze změny, i když jste upravili zaostření.

Jiné

- ☐ Dálkový ovladač nefunguje.
  - ☐ Mezi čidlem projektoru a dálkovým ovladačem se nenacházejí žádné překážky.
  - ☐ Projektor je umístěn v blízkosti zářivkového světla, které může narušovat infračervené dálkové ovládání.
  - ☐ Baterie jsou nové a nejsou zasunuty opačně.
- ☐ Tlačítka na skříni projektoru nefungují (týká se pouze modelů s funkcí [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU])
  - ☐ Funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] není zapnutá nebo je v nabídce zakázána.
  - ☐ Stále beze změny, i když jste tlačítko SOURCE podrželi stisknuté po dobu nejméně 10 sekund.

Níže prosím popište svůj problém podrobněji.

Informace o účelu a prostředí, ve kterém je projektor používán

Projektor

Číslo modelu:

Sériové č.:

Datum nákupu:

Doba provozu světelného modulu (v hodinách):

Ekologický režim: ☐ VYPNUTÝ ☐ ZAPNUTÝ

Informace o vstupním signálu:

Vodorovná synchronizační frekvence [ ] kHz

Svislá synchronizační frekvence [ ] Hz

Synchronizační polarita H ☐ (+) ☐ (–)
V ☐ (+) ☐ (–)

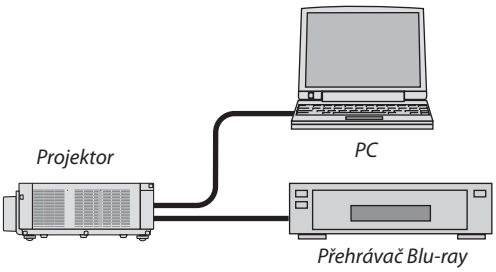
Typ synchronizace ☐ Oddělená ☐ Kompozitní
☐ Synchronizace signálem zelené

Kontrolka STAV:

Svítí ☐ Oranžově ☐ Zeleně

Bliká [ ] cykly

Číslo modelu dálkového ovladače:



Signální kabel

Standardní kabel společnosti NEC nebo kabel jiného výrobce?

Číslo modelu: Délka: m

Distribuční zesilovač

Číslo modelu:

Přepínač

Číslo modelu:

Adaptér

Číslo modelu:

Prostředí instalace

Velikost plochy: cm

Typ promítací plochy: ☐ Bílá matná ☐ Balotina ☐ Polarizovaná
☐ Širokoúhlá ☐ Vysoce kontrastní

Promítací vzdálenost: stopy/palce/m

Orientace: ☐ Osazení pod strop ☐ Na stole

Připojení do zásuvky:

☐ Připojen přímo do elektrické zásuvky

☐ Připojen k prodlužovacímu kabelu nebo jinam (číslo připojeného zařízení_____)

☐ Připojen k cívce napájecího kabelu nebo jinam (číslo připojeného zařízení_____)

Počítač

Výrobce:

Číslo modelu:

PC notebook ☐ / Stolní počítač ☐

Přirozené rozlišení:

Obnovovací frekvence:

Video adaptér:

Jiné:

Video zařízení

Videorekordér, přehrávač disků Blu-ray, videokamera, videoherní nebo jiné

Výrobce:

Číslo modelu:

NEC

© NEC Display Solutions, Ltd. 2014–2016

7N952063