

**Projektör**

# ***PX602UL-WH/PX602UL-BK/ PX602WL-WH/PX602WL-BK***

---

**Kullanıcı Kılavuzu**

- Apple, Mac, Mac OS ve MacBook, Apple Inc'in ABD ve diğer ülkelerde tescilli ticari markalarıdır.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework ve PowerPoint Microsoft Corporation'ın Birleşik Devletler ve/veya diğer ülkelerdeki tescilli ticari markaları veya ticari markalarıdır.
- MicroSaver, ACCO Brands'in bir bölümü olan Kensington Computer Products Group'un tescilli ticari markasıdır.
- Adobe, Adobe PDF, Adobe Reader ve Acrobat ABD ve/veya diğer ülkelerde Adobe Systems Incorporated'in tescilli ticari markaları veya ticari markalarıdır.
- Virtual Remote Tool WinI2C/DDC kitaplığını kullanır, © Nicomsoft Ltd.
- HDMI ve HDMI High-Definition Multimedia Interface (Yüksek Çözünürlüklü Multimedya Arayüzü) terimleri ve HDMI Logosu, HDMI Licensing LLC'nin (HDMI Lisanslama Ltd Şti) Birleşik Devletler ve diğer ülkelerdeki ticari markası veya kayıtlı ticari markasıdır.



- DisplayPort ve DisplayPort Uyumluluk Logosu, Video Electronics Standards Association'ın sahibi olduğu ticari markalardır.



- HDBaseT™, HDBaseT Alliance'ın bir ticari markasıdır.



- DLP ve BrilliantColor, Texas Instruments'in ticari markalarıdır.
- Trademark PJLink, Japonya, Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkelerde ve bölgelerde ticari marka hakları için uygulanan bir ticari markadır.
- Blu-ray Blu-ray Disc Association'ın ticari markasıdır
- CRESTRON ve ROOMVIEW Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkelerde Crestron Electronics, Inc.'in tescilli ticari markalarıdır.
- Ethernet tescilli bir ticari markadır veya Fuji Xerox Co., Ltd. şirketinin bir ticari markasıdır.
- Extron ve XTP, Amerika Birleşik Devletleri'nde RGB Systems, Inc.'nin tescilli ticari markalarıdır.
- Bu kullanıcı kılavuzunda bahsedilen diğer ürün ve şirket isimleri kendileri ile ilgili sahiplerinin ticari markaları veya tescilli ticari markaları olabilirler.
- TOPPERS Yazılım Lisansları

Ürün TOPPERS Lisansı altında lisanslanmış yazılım içerir.

Her bir yazılım hakkında daha fazla bilgi için, ürünle birlikte verilen CD-ROM içindeki "about TOPPERS" klasöründe bulunan "readme.pdf" dosyasına bakın.

## NOTLAR

- (1) Bu kullanıcı kılavuzunun içindekiler izin alınmadığı takdirde kısmen veya tamamen tekrar basılamaz.
- (2) Bu kullanıcı kılavuzunun içindekiler önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir.
- (3) Bu kullanıcı kılavuzu büyük dikkat gösterilerek hazırlanmıştır, bununla birlikte yanlış olabilecek noktalar, hatalar veya atlanmış yerler için lütfen bizimle temasa geçin.
- (4) Madde 3'ten bağımsız olarak NEC, Projeksiyon cihazının kullanımından kaynaklanabilecek kâr kayıpları veya diğer konularda hiçbir sorumluluk kabul etmez.

# Önemli Bilgiler

## Güvenlik Uyarıları

### Önlemler

NEC projeksiyon cihazınızı kullanmadan önce bu kılavuzu dikkatlice okuyun ve gelecekte referans olması için saklayın.

#### DİKKAT



Ana gücü kapatın ve fişi prizden çektiğimize emin olun.  
Elektrik prizi ekipmana mümkün olduğunca yakın olmalı ve kolaylıkla erişilebilir olmalıdır.

#### DİKKAT



ELEKTRİK ÇARPMASINI ÖNLEMELİK İÇİN KASAYI AÇMAYIN.  
İÇERİDE YÜKSEK VOLTAJLI BİLEŞENLER BULUNMAKTADIR.  
SERVİS İÇİN YETKİLİ SERVİS PERSONELİNE BAŞVURUN.



Bu sembol, kullanıcıyı cihazın içindeki izole edilmemiş voltajın elektrik çarpmasına yol açmaya yeterli olduğu konusunda uyarır. Bu yüzden, cihazın içerisindeki herhangi bir parçaya temas etmek tehlikelidir.



Bu sembol, kullanıcıyı bu cihazın kullanımı ve bakımı ile ilgili önemli belgelerin pakete dahil olduğu konusunda bilgilendirir.  
Sorun yaşamamak için bilgiler dikkatle okunmalıdır.

**UYARI:** YANGIN VEYA ELEKTRİK ÇARPMASINI ÖNLEMELİK İÇİN CİHAZI YAĞMUR YA DA NEME MARUZ BIRAKMAYIN.  
BU ÜNİTENİN FİŞİNİ TÜM UÇLARI TAM OLARAK OTURMADIĞI SÜRECE BİR UZATMA KABLOSU YA DA BİR PRİZDE KULLANMAYIN.

### DOC Uyumluluk Bildirimi (sadece Kanada için)

Bu A Sınıfı dijital cihaz Kanada ICES-003 ile uyumludur.

#### UYARI

Bu A Sınıfı bir üründür. Bir ev ortamında, bu ürün radyo etkileşimine neden olabilir bu durumda kullanıcının aşağıdaki önlemleri alması gerekebilir.

#### DİKKAT

- Radyo ve televizyon sinyali ile etkileşimi azaltmak için ferrit çekirdekli bir sinyal kablosu kullanın. Ferrit çekirdeği olmayan sinyal kablolarının kullanılması radyo ve televizyon sinyali ile etkileşime neden olabilir.
- Bu ekipman test edilmiş ve FCC Kuralları Bölüm 15'e göre bir A Sınıfı dijital cihaz limitlerine uyumlu olduğu saptanmıştır. Bu limitler, ekipman ticari bir ortamda çalıştırılırken zararlı etkileşime karşı kayda değer bir koruma sağlamaları için tasarlanmıştır. Bu cihaz radyo frekans enerjisi yaratır, kullanır ve yayabilir ve kurulum kılavuzuna uygun olarak kurulmaz ve kullanılmazsa radyo iletişimlerine zararlı etkileşime neden olabilir. Bu cihazın evsel bir alanda kullanılmasının zararlı etkileşime neden olması muhtemeldir; bu durumda kullanıcının etkileşimi kendi gayretleriyle düzeltmesi gerekecektir.

### Makine Gürültü Bilgisi Yönetmeliği - 3. GPSGV,

En yüksek ses basınç seviyesi EN ISO 7779 ile uyumlu şekilde 70 dB (A) altındadır.

## Kullanılmış ürünlerinizin atılması



### Avrupa Birliği'nde

AB genelindeki yasalar her Üye Devlet'te uygulandığı gibi, kullanılmış elektrik ve elektronik ürünlerden işareti (soldaki) taşıyanların normal evsel atıklardan ayrı olarak atılmasını gerektirir. Bu projektörleri ve bunların elektrikli aksesuarlarını içermektedir. Bu gibi ürünlerin atılması sırasında, lütfen yerel idarenin talimatlarına uyun ve/veya ürünü satın aldığınız mağazadan bilgi isteyin.

Kullanılmış ürünler toplandıktan sonra tekrar kullanılır ve uygun şekilde geri dönüşümleri sağlanır. Bu çaba, atıkları azaltmanın yanı sıra insan sağlığına ve çevreye olan negatif etkiyi en az düzeye indirmede bize yardımcı olacaktır. Elektrikli ve elektronik ürünler üzerindeki işaret yalnızca şu andaki Avrupa Birliği Üyesi Ülkelerde geçerlidir.

### Avrupa Birliği dışında

Kullanılmış elektrikli ve elektronik ürünleri Avrupa Birliği dışında bertaraf etmek isterseniz lütfen yerel yönetimi-nizle irtibata geçin ve doğru bertaraf etme yöntemini sorun.



**AB için:** Üzeri çarpı ile çizilmiş çöp kutusu pillerin genel ev atıkları ile birlikte atılmaması gerektiğini gösterir! Kullanılmış piller için yasalara uygun şekilde işleme ve geri dönüşüm sağlayan ayrı bir toplama sistemi mevcuttur.

**AB direktifi 2006/66/EC göre piller uygun olmayan şekilde bertaraf edilemez. Piller yerel hizmet tarafından toplanmak üzere ayrı yerde biriktirilmelidir.**

### KALİFORNİYA'DA YAŞAYANLAR İÇİN UYARI:

Bu ürünle birlikte verilen kabloların kullanılması kurşuna maruz kalmanıza sebep olacaktır, bu madde Kaliforniya Eyaletinde doğum kusurlarına veya diğer üreme sorunlarına yol açtığı belirlenmiş bir kimyasaldır. KULLANDIKTAN SONRA ELLERİNİZİ YIKAYIN.

Sadece Birleşik Krallık için: Birleşik Krallık'ta bu cihazla birlikte kullanım için, BS onaylı kalıp fişli güç kablosuna Siyah (beş Amper) sigorta takılıdır. Eğer bu cihazla birlikte bir güç kablosu verilmediyse satıcınıza başvurun.

## Önemli Güvenlik Bilgileri

Bu güvenlik talimatları projeksiyon cihazınızın uzun ömürlü olmasını sağlamak ve yangın ve elektrik çarpmasını önlemek içindir. Lütfen bunları dikkatlice okuyun ve tüm uyarılara uyun.



### Kurulum

- Projeksiyon cihazınızı aşağıdaki koşullarda yerleştirmeyin:
  - dengesiz taşıyıcı, sehpa veya masa.
  - su, banyo veya nemli odaların yakını.
  - doğrudan güneş ışığı alan yerler, ısıtıcıların veya ısı yayan cihazların yakını.
  - tozlu, dumanlı veya buharlı ortamlarda.
  - kağıt veya giysi, kilim ya da halı üstünde.
- Projektörü aşağıdaki şartlarda kurmayın ve depolamayın. Bunun yapılmaması arızaya neden olabilir.
  - Güçlü manyetik alanlarda
  - Korozyon ortamında
  - Dış mekanlar
- Eğer projeksiyon cihazını tavana monte etmek istiyorsanız:
  - Projeksiyon cihazını kendiniz monte etmeye çalışmayın.
  - Projeksiyon cihazı düzgün şekilde çalışması ve yaralanma riskinin azaltılması için yetkili teknisyenler tarafından monte edilmelidir.
  - Buna ek olarak, tavan projeksiyon cihazını taşıyacak kadar sağlam olmalı ve montaj yerel bina kurallarına uygun şekilde yapılmalıdır.
  - Daha fazla bilgi için lütfen satıcınızla temasa geçin.



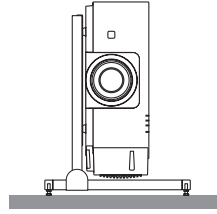
**UYARI**

- Isıdan kolayca etkilenen hiçbir nesneyi projeksiyon cihazının lensinin önüne koymayın. Koyduğunuz takdirde nesne ışık çıkışından yayılan ısı sebebiyle eriyebilir.



Projeksiyon cihazını sola veya sağa eğik şekilde kullanmayın. Bu, arızaya yol açabilir ama yine de portre yönlü kurulum\* mümkündür. Portre yönlü kurulum için, projektörü hava girişi aşağıda olacak şekilde kurun. Portre yönlü kurulum için önlemlere uyun.

\* Özel bir sehpa ve (ayrı olarak satılan) bir emniyet kapağı projektöre takılmalıdır. (→ sayfa 136)



### ⚠ Yangın ve Elektrik Çarpması Önlemleri ⚠

- Yeterli havalandırma olduğundan ve projektör içinde ısı birikmesini engellemek için havalandırmaların tıkalı olmadığından emin olun. Projeksiyon cihazı ve duvar arasında yeterli mesafe bırakın. (→ sayfa vii)
- Sol öndeki (önden bakıldığında) hava çıkışına dokunmaya çalışmayın, projektör açıkken ve kapatıldıktan hemen sonra burası ısınabilir. Projektörün normal çalışması sırasında projektör POWER düğmesi veya AC güç kaynağının bağlantısının kesilmesi ile kapatıldığında projektörün parçaları geçici olarak ısınabilir. Projeksiyon cihazını kaldırırken dikkatli olun.
- Ataş veya kağıt parçaları gibi yabancı nesnelerin projeksiyon cihazının içine düşmesini önleyin. Projeksiyon cihazının içine düşebilecek nesneleri çıkartmaya çalışmayın. Projektörün içine tel veya tornavida gibi metal nesneler sokmayın. Eğer projektörünüzün içine bir şey düşerse, projektörü hemen fişten çekin ve içine düşen nesneyi yetkili servis personeline çıkarttırın.
- Projektörün üstüne ağır nesneler koymayın.
- Fırtına sırasında fişe dokunmayın. Bunu yapmak elektrik çarpmasına yol açabilir.
- Projektör 100-240V AC 50/60 Hz elektrikle çalışacak şekilde dizayn edilmiştir. Projektörünüzü kullanmayı denemeden önce güç kaynağınızın bu gereksinimi karşıladığından emin olun.
- Projektör açıkken lense bakmayın. Gözleriniz ciddi şekilde zarar görebilir.
- Optik cihazlar (büyüteç ve ayna gibi) kullanarak ışık kaynağına bakmayın. Görme bozukluğuna yol açabilir.
- Projektörü çalıştırırken, projeksiyon alanındaki hiç kimsenin lense bakmadığından emin olun.



- Nesneleri (büyüteç vb.) projektörün ışık yolundan uzak tutun. Lensten yansıtılan ışık yoğundur, bu yüzden her tür anormal nesne lensten gelen ışığın yönünü değiştirebilir, bunun sonucunda yangın ya da göz yaralanması gibi durumlar ortaya çıkabilir.
- Isıdan kolayca etkilenen nesneleri projektörün havalandırma çıkışının önüne koymayın. Bunun yapılması, hava çıkışından yayılan ısıdan dolayı nesnenin erimesine ve ellerinizin yanmasına yol açabilir.

- Güç kablosunu dikkatli kullanın. Hasarlı veya yıpranmış güç kablosu elektrik çarpmasına veya yangına yol açabilir.
  - Projektörle verilen dışında başka bir güç kablosu kullanmayın.
  - Güç kablosunu aşırı şekilde bükmemeyi veya çekmemeyi.
  - Güç kablosunu projektörün veya ağır nesnelerin altına koymayın.
  - Güç kablosunu halı gibi diğer yumuşak malzemelerle örtmeyin.
  - Güç kablosunu ısıtmayın.
  - Fişe ıslak ellerle dokunmayın.
- Aşağıdaki durumlarda, projektörü kapatın, güç kablosunu prizden çekin ve projektörün yetkili servis personeli tarafından kontrol edilmesini sağlayın:
  - Güç kablosu ya da fiş hasar gördüğünde veya yıprandığında.
  - Projektörün üstüne sıvı döküldüğünde veya projektör yağmur ya da suya maruz kaldığında.
  - Bu kullanıcı kılavuzunda yer alan talimatlara uygun şekilde kullandığınızda projektör normal çalışmadığında.
  - Eğer projektör düşüyse veya kasası hasar gördüyse.
  - Projektör servis ihtiyacı gerektiren büyük performans düşüşü gösterdiğinde.
- Projektörü taşımadan önce güç kablosunu ve diğer tüm kabloları çıkartın.
- Kasayı temizlemeden önce projektörü kapatın ve güç kablosunu prizden çekin.
- Eğer projektör uzun süre kullanılmıyacaksa projektörü kapatın ve güç kablosunu prizden çekin.
- Bir LAN kablosu kullanırken:  
Güvenlik için aşırı voltaj taşıyabilecek çevresel donanım konektörünü bağlamayın.

**⚠ DİKKAT**

- Lens kaydırması yaparken parmaklarınızı lens kapağının içine yerleştirmeyin. Buna uyulmaması, parmakların kasa ve lens arasında sıkışmasına yol açabilir.
- Eğim ayağını orijinal amaç dışında bir amaçla kullanmayın. Eğim ayağından tutmak veya duvara asmak projektöre hasar verebilir.
- Projektörü yumuşak taşıma kılıfı içinde kargo veya kurye servisi ile göndermeyin. Yumuşak taşıma kılıfı içindeki projektör hasar görebilir.
- Eğer projektörü birbirini takip eden günlerde kullanacaksanız Fan modu olarak [YÜKSEK] seçin. (Menüden, [AYAR] → [SEÇENEKLER(1)] → [FAN MODU] → [MOD] → [YÜKSEK] SEÇİN.)
- Lens kapağından tutarak projektörü taşımayın. Projektör düşebilir ve insanların yaralanmasına sebep olabilir.
- Bir emniyet kapağı (ayrıca satılır) kullanılıyorsa, projektörü kapağından tutarak taşımayın. Emniyet kapağı çıkabilir ve projektör düşerek insanların yaralanmasına sebep olabilir.
- Projektör açıkken güç kablosunu prizden veya projektörden çıkartmayın. Bunun yapılması projektörün AC IN terminaline ve (veya) güç kablosunun fişine zarar verebilir.  
AC güç kaynağını projeksiyon cihazı açıkken kapatmak için, bir düğme veya kesici ile donatılmış bir çoklu priz olan ana güç anahtarını kullanın.

**Opsiyonel Lens Kullanımında Dikkat Edilmesi Gerekenler**

Projektörü lens ile birlikte taşıırken, projektörü göndermeden önce lensi çıkartın. Lens projektöre takılı olmadığında daima toz kapağını lense takın. Lens ve lens kaydırma mekanizması nakliye sırasında düzgün taşınmadığı takdirde zarar görebilir. Projektörü taşıırken lens kısmından tutmayın. Bunu yapmak netleme halkasının dönmesine ve kaza sonucu projektörün düşmesine yol açabilir.

**Uzaktan Kumanda Önlemleri**

- Uzaktan kumandayı dikkatli kullanın.
- Uzaktan kumanda ıslanırsa hemen kurulayın.
- Aşırı ısı ve nemden kaçının.
- Pilleri kısa devre yaptırmayın, ısıtmayın veya sökmeyin.
- Pilleri ateşe atmayın.
- Eğer uzaktan kumandayı uzun süre kullanmayacaksanız pilleri çıkarın.
- Pillerin (+/-) kutuplarının doğru olduğundan emin olun.
- Eski ve yeni pilleri bir arada kullanmayın, farklı tiplerdeki pilleri birlikte kullanmayın.
- Kullanılmış pilleri yerel yönetmeliklere uygun şekilde atın.

## Işık Modülü

1. Işık kaynağı olarak, ürün birden fazla lazer diyodu içeren bir ışık modülüyle donatılmıştır.
2. Bu lazer diyotları ışık modülüne sızdırmaz bir şekilde mahfazalanmıştır. Işık modülünün çalışması için hiçbir bakıma veya servise gerek yoktur.
3. Son kullanıcının ışık modülünü yenisiyle değiştirmesine müsaade edilmez.
4. Işık modülünün yenisiyle değiştirilmesi ve daha fazla bilgi için nitelikli bir distribütör ile irtibata geçin.

## Lazer Güvenlik Uyarısı

- Bu ürün, IEC60825-1 standardının 2007-03 sayılı ikinci baskısına göre Sınıf 2 olarak sınıflandırılmaktadır. Ayrıca 24 Haziran 2007 tarihli, 50 no.lu Lazer Bildirimine uygun olan sapmaların haricindeki lazer ürünleri için FDA performans standartları olan 21 CFR 1040.10 ve 1040.11 ile uyumludur.
- Cihazın kurulumu ve yönetimiyle ilgili ülkenizin yasalarına ve yönetmeliklerine uyun.
- Bu ürün lazer modülüyle donatılmıştır. Burada belirtilenlerin dışındaki kontrollerin kullanımı veya işlemlerin ayarlanması, tehlikeli radyasyon maruziyetine sebep olabilir.



KULLANIM SIRASINDA LENSE DOĞRU BAKMAYIN.

- Bu uyarı etiketleri, kasanın yan yüzünde bulunmaktadır.



SINIF 2 LAZER ÜRÜNLERİ açıklayıcı etiketi, projektör gövdesinin sağ tarafındadır.

## Yüksek İrtifa modu hakkında

- Projektörü yaklaşık olarak 2500 feet/760 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanırken [FAN MODU] [YÜKSEK] olarak ayarlanmalıdır.
- Ayarı [YÜKSEK] yapmadan projektörü yaklaşık 2500 feet/760 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanmak projektörün aşırı ısınmasına yol açabilir veya projektör kapanabilir. Bu olduğu takdirde birkaç dakika bekleyin ve projektörü açın.
- Projektörü yaklaşık olarak 2500 feet/760 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanmak ışık modülü gibi optik bileşenlerin ömrünü kısaltabilir.

## Projeksiyonla gösterilen resimlerin Telif Hakkı hakkında:

Lütfen unutmayın bu projektörün ticari amaçla ya da kahve dükkanı veya otel gibi bir yerde halkın ilgisini çekmek amacıyla kullanılması durumunda, ekrandaki görüntünün aşağıdaki fonksiyonların kullanımı ile sıkıştırılması veya genişletilmesi telif hakkı yasaları ile korunmakta olan telif haklarının ihlaline yol açabilir.  
[GÖRÜNÜS ORANI], [KİLİTTASİ], Büyütme özelliği ve diğer benzer özellikler.

## Türk RoHS bilgisi Türkiye Pazarına uygundur

EEE Yönetmeliğine Uygundur.

### ⚠ 3D görüntüleri izleyen kullanıcılar için sağlık önlemleri

İzlemeden önce, 3D gözlükleriniz veya Blu-Ray Diskler, video oyunları, bilgisayarınızın video dosyaları ve benzerleri gibi 3D uyumlu içeriğiniz ile birlikte gelen kullanıcı kılavuzunda bulunabilecek sağlık önlemlerini okuduğunuzdan emin olun. Olumsuz belirtileri önlemek için aşağıdakilere uyun:

- 3D gözlükleri 3D görüntüler dışında başka görüntüleri izlemek için kullanmayın.
- Ekran ve kullanıcı arasında 2 m veya daha fazla mesafe bırakın. 3D görüntüleri çok yakından izlemek gözlerinizi yorabilir.
- 3D görüntüleri çok uzun süre izlemekten kaçının. Her bir saatlik izlemenin ardından 15 dakika veya daha uzun bir mola verin.
- Eğer sizde veya ailenizin herhangi bir üyesinde ışığa duyarlı nöbet geçmişi varsa, 3D görüntüleri izlemeden önce bir doktora danışın.
- 3D görüntüleri izlerken mide bulantısı, baş dönmesi, kusma hali, baş ağrısı, göz yorulması, bulanık görme, kasılmalar ve hissizlik gibi kendinizi hasta hissederseniz, izlemeyi bırakın. Belirtiler devam ederse, bir doktora danışın.
- 3D görüntüleri ekranın önünden izleyin. Bir açıdan izlemek yorgunluk veya göz yorgunluğuna sebep olabilir.

### Güç yönetim işlevi

Güç tüketimini düşük tutmak için aşağıdaki güç yönetim işlevleri (1) ve (2) fabrikadan gönderilirken ayarlanmıştır. Lütfen ekran menüsünü görüntüleyin ve projektörü kullanma amacına göre (1) ve (2) ayarlarını değiştirin.

#### 1. BEKLEME MODU (Fabrika ön ayarı: NORMAL)

- [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçildiğinde, aşağıdaki konektörler ve işlevler çalışmayacaktır:  
HDMI OUT konektörü, Ethernet/HDBaseT Bağlantı noktası, USB Bağlantı noktası, LAN işlevleri, Mail Uyarı işlevi  
(→ sayfa 114)

#### 2. OTOMATİK KAPANMA (Fabrika ön ayarı: 1 saat)

- [OTOMATİK KAPANMA] için [1:00] seçildiğinde, projektörü 1 saat içinde herhangi bir girişten bir sinyal alınmadığı veya bir işlem gerçekleştirilmediği takdirde otomatik olarak kapanacak şekilde etkinleştirilebilirsiniz.  
(→ sayfa 115)

### Projektörü Kurmak için Açıklıklar

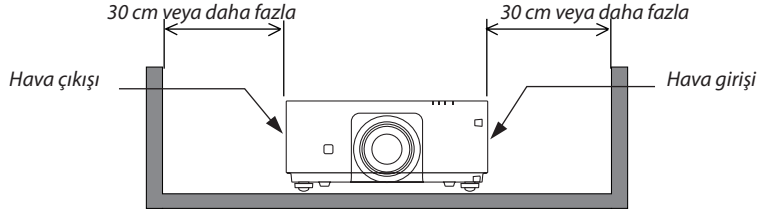
Projektör ve etrafındaki nesneler arasında aşağıda gösterildiği gibi yeterli boşluk bırakın.

Cihazdan çıkan yüksek sıcaklıklı hava tekrar cihazın içine çekilebilir.

Projektörü havalandırmadan gelen hava hareketinin projektöre geldiği bir yere kurmaktan kaçının.

Havalandırmadan gelen sıcak hava projektörün giriş havalandırmasından içeri alınabilir. Bu olursa, projektörün içindeki sıcaklık çok yükselecek ve bu da aşırı sıcaklık koruyucusunun projektörün gücünü otomatik olarak kesmesine neden olacaktır.

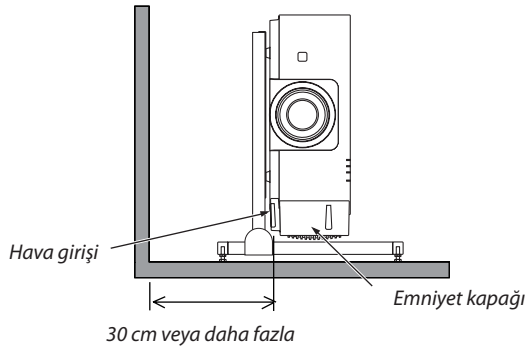
#### Örnek 1 – Eğer projektörün her iki tarafında da duvar varsa.



NOT:

Çizim, projektörün önü, arkası ve üstü için gereken doğru boşluk miktarını gösterir.

#### Örnek 2 – Portre yönlü projeksiyon durumunda.



NOT:

- Çizim, projektörün önü, arkası ve üstü için gereken doğru boşluk miktarını gösterir.
- Portre yönlü projeksiyon üzerine bir kurulum örneği için bkz. sayfa 135.

# İçindekiler

<b>Önemli Bilgiler</b>	i
<b>1. Giriş</b>	1
1 Kutuda Neler Var?	1
2 Projektöre Giriş	2
Projektörü Satın Aldığınız İçin Tebrik Ederiz	2
Genel	2
Işık kaynağı · Parlaklık	2
Kurulum	2
Videolar	3
Ağ	3
Enerji tasarrufu	3
Bu kullanıcı kılavuzu hakkında	4
3 Projektör Parçalarının İsimleri	5
Ön/Üst	5
Arka	6
Kontroller/Gösterge Paneli	7
Terminallerin Özellikleri	8
4 Uzaktan Kumandanın Parça İsimleri	9
Pili Takma	10
Uzaktan Kumanda Önlemleri	10
Kablosuz Uzaktan Kumanda için Çalışma Aralığı	11
Uzaktan Kumandayı Kablolu Çalışmada Kullanma	11
<b>2. Bir Görüntü Yansıtma (Temel İşlem)</b>	12
1 Görüntü Yansıtma Akışı	12
2 Bilgisayarınıza Bağlama/Güç Kablosunu Bağlama	13
3 Projektörü Açma	14
Başlatma ekranı (Menü Dil Seçim ekranı) ile ilgili not	15
4 Bir Kaynak Seçme	16
Bilgisayar veya video kaynağı seçimi	16
5 Resim Boyutu ve Konumunu Ayarlama	18
Yansıtılan bir görüntünün dikey pozisyonunun ayarlanması (Lens kaydırma)	19
Netleme	21
Zoom	21
Eğim Ayağının Ayarlanması	22
6 Bilgisayar Sinyalini Otomatik Olarak Optimize Etme	23
Otomatik Ayar ile Görüntü Ayarlaması	23
7 Projektörü Kapatma	24
8 Kullanım Sonrası	25
<b>3. Kullanışlı Özellikler</b>	26
1 Projektörün ışığını kapatın (LENS PERDESİ)	26
2 Görüntüyü Kapatma	26
3 Ekran Menüsünün Kapatılması (Ekran Susturma)	26
4 Bir Resmin Dondurulması	27
5 Resmin Büyütülmesi	28

6	İŞİK MODUNU Değiştirme/İŞİK MODUNU [İŞİK MODU] kullanarak Enerji-Tasarrufu	
	Etkisini Kontrol Etme .....	29
	Enerji-Tasarrufu Etkisini Kontrol Etme [KARBON ÖLÇER].....	31
7	Yatay ve Düşey Kilitleme Distorsiyonunu Düzeltme [KÖSETAŞI] .....	32
8	Projektörün Yetkisiz Kullanımının Önlenmesi [GÜVENLİK].....	35
9	3 Boyutlu videoları yansıtma.....	38
	3 boyutlu videoları bu projektörde izleme prosedürü.....	38
	Videolar 3 boyutlu olarak izlenemediğinde.....	41
10	HTTP Tarayıcı Kullanarak Projektörü Kontrol Etme.....	42
<b>4.</b>	<b>Çoklu Ekrana Yansıtma</b> .....	<b>48</b>
1	Çoklu ekrana yansıtma kullanılarak yapılabilecekler.....	48
	1. Durum Tek bir projektörü iki tip video yansıtmak için kullanma [PIP/RESİM RESİME] ...	48
	2. Durum Dört projektörü (çözünürlük: WUXGA) 2560 × 1600 piksel çözünürlüğe	
	sahip videoları yansıtmak için kullanma [BİRLEŞTİRME].....	49
	Projektörlerin kurulumu yapılırken dikkat edilmesi gerekenler .....	51
2	Aynı Anda İki Resim Görüntüleme .....	52
	İki ekran yansıtma .....	53
	Ana ekranı alt ekranla değiştirmek ve tersi .....	54
	Sınırlamalar .....	55
3	[KENAR HARMANLAMA] Kullanarak bir Resim Görüntüleme.....	56
	Yansıtma ekranlarının üst üste geçmesini ayarlama.....	57
	Siyah Seviyesi Ayarlama .....	60
<b>5.</b>	<b>Ekran Menüsünün Kullanılması</b> .....	<b>62</b>
1	Menülerin Kullanılması.....	62
2	Menü Öğeleri .....	63
3	Menü Öğelerinin Listesi .....	64
4	Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [GİRİŞ] .....	70
	HDMI .....	70
	DisplayPort.....	70
	BNC .....	70
	BNC(KV).....	70
	BNC(Y/C) .....	70
	BİLGİSAYAR.....	70
	HDBaseT .....	70
	SLOT .....	70
	GİRİŞ LİSTESİ .....	70
	TEST ŞEKLİ .....	70
5	Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [AYAR] .....	74
	[RESİM].....	74
	[GÖRÜNTÜ SEÇEN.] .....	78
	[VİDEO] .....	82
	[3 BOYUTLU AYARLAR] .....	84
6	Menü Açıklamaları ve İşlevleri [EKRAN].....	85
	[PIP/RESİM RESİME] .....	85
	[GEOMETRİK DÜZELTME] .....	87
	[KENAR HARMANLAMA].....	91
	[ÇOKLU EKRAN] .....	92

<b>7 Menü Açıklamaları ve İşlevleri [AYARLAMA]</b> .....	94
[MENÜ] .....	94
[KURULUM] .....	96
[KONTROL] .....	99
[AĞ AYARLARI] .....	107
[KAYNAK SEÇENEKLERİ] .....	112
[GÜÇ SEÇENEKLERİ] .....	114
Fabrika Ayarlarına Döndürme [SİFİRLA] .....	116
<b>8 Menü Açıklamaları ve İşlevler [BİLGİ]</b> .....	117
[KULLANIM SÜRESİ] .....	117
[KAYNAK(1)] .....	117
[KAYNAK(2)] .....	118
[KAYNAK(3)] .....	118
[KAYNAK(4)] .....	118
[KABLOLU LAN] .....	119
[VERSION(1)] .....	119
[DİĞERLERİ] .....	119
[HDBaseT] .....	120
<b>6. Diğer Ekipmanlara Bağlama</b> .....	121
<b>1 Bir lens takma (ayrıca satılan)</b> .....	121
Lens Yuvası Parçalarının İsimleri .....	121
Lensin takılması .....	122
Lensin sökülmesi .....	124
<b>2 Bağlantıları Yapma</b> .....	125
Analog RGB sinyal bağlantısı .....	125
Dijital RGB sinyal bağlantısı .....	126
Harici Monitör Bağlama .....	129
Blu-ray Oynatıcınızı veya diğer AV Ekipmanını Bağlama .....	130
Komponent Girişi Bağlama .....	131
HDMI Girişini Bağlama .....	132
Kablolu LAN'a Bağlanma .....	133
Bir HDBaseT iletim cihazına bağlanma (piyasada bulunabilir) .....	134
Portre yönlü projeksiyon (dikey yönlü) .....	135
Projektörleri istifleme .....	138
<b>7. Bakım</b> .....	141
<b>1 Lensin Temizlenmesi</b> .....	141
<b>2 Kasanın Temizlenmesi</b> .....	141
<b>8. Kullanıcı Destek Yazılımı</b> .....	142
<b>1 CD-ROM İçinde Yer Alan Yazılımı Çalıştırma Ortamı</b> .....	142
Donanım ile Gelen Yazılım Programlarının İsimleri ve Özellikleri .....	142
İndirme hizmeti .....	142
Çalıştırma Ortamı .....	142
<b>2 Yazılım Programını Kurma</b> .....	143
Windows yazılımı için kurulum .....	143
<b>3 Projektörü LAN üzerinden Çalıştırma (Virtual Remote Tool)</b> .....	146
Projektörü LAN'a bağlayın .....	147
<b>4 Projektörü bir LAN Üzerinden Kontrol Etme (PC Control Utility Pro 4/Pro 5)</b> .....	149



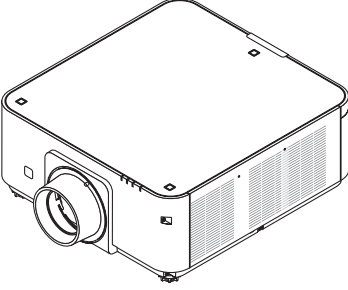
<b>9. Ekler</b> .....	153
<b>1</b> Atış mesafesi ve ekran boyutu.....	153
Lens tipleri ve atış mesafesi .....	153
Ekran boyutları ve ölçüleri tablosu.....	155
Lens kaydırma aralığı .....	156
<b>2</b> Opsiyonel Tahtanın Takılması (ayrıca satılır) .....	157
<b>3</b> Uyumlu Giriş Sinyal Listesi .....	159
<b>4</b> Teknik Özellikler .....	162
<b>5</b> Kasa Boyutları .....	165
<b>6</b> Ana konektörler için pim atamaları ve sinyal adları .....	166
<b>7</b> Sorun Giderme .....	168
Gösterge Mesajları .....	168
Sık Karşılaşılan Sorunlar ve Çözümleri .....	170
Resim yoksa veya resim düzgün görüntülenmiyorsa.....	172
<b>8</b> PC Kontrol Kodları ve Kablo Bağlantısı .....	173
<b>9</b> Sorun Giderme Kontrol Listesi.....	174

# 1. Giriş

## 1 Kutuda Neler Var?

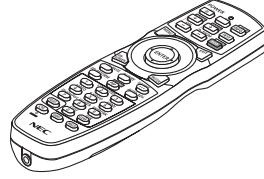
Listedeki her şeyin kutuda olduğundan emin olun. Eksik bir şey varsa satıcınızla görüşün. Projektörünüzü sevk etmenizi gerektirecek durumlar için lütfen orijinal kutuyu ve ambalajları saklayın.

Projektör

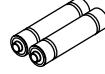


Lens için toz kapağı

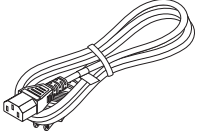
\* Projektör lens olmadan gönderilir. Lens tipleri ve atma mesafeleri için, bkz. sayfa 153.



Uzaktan kumanda  
(7N901041)



AA alkalin pil (x2)

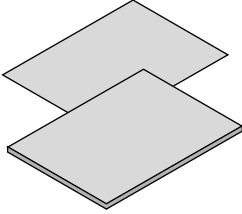


Güç kablosu  
(US: 79TG0251)  
(EU: 79TG0261)

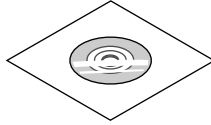


3 İstifleme tutucuları (79TG0291)

Projektörleri istiflerken (çift istifleme), üstteki projektörün eğim ayağı bu istifleme tutucularının üstüne yerleştirilecektir. (→ sayfa 139)



- Önemli Bilgiler (7N8N5113)
- Hızlı Kurulum Kılavuzu (7N8N5132)
- Güvenlik Etiketleri  
(Güvenlik şifresi etkin olduğunda bu etiketi kullanın.)



NEC Projektör CD-ROM'u  
Kullanıcı kılavuzu (PDF) ve yardımcı yazılım  
(7N952063)

**Sadece Kuzey Amerika için**

Sınırlı garanti

**Avrupa'daki müşteriler için:**

Mevcut geçerli Garanti Politikamızı Web Sitemizde bulabilirsiniz:

[www.nec-display-solutions.com](http://www.nec-display-solutions.com)

## ② Projektöre Giriş

Bu bölüm size yeni projektörünüzü tanıtır ve özellikleri ile kontrollerini açıklar.

### Projektörü Satın Aldığınız için Tebrik Ederiz

Bu projektör günümüzde satın alabileceğiniz en iyi projektörlerden biridir. Projektör, PC veya Mac bilgisayarınızdan (masaüstü veya dizüstü), VCR, Blu-Ray oynatıcı veya doküman kamerasından köşeden köşeye (diyagonal ölçüm) 500 inç mesafeye kadar görüntüleri hassas bir şekilde yansıtmayı sağlar.

Projektörü masa üstünde veya bir taşıyıcı üzerinde kullanabilirsiniz, projektörü ekranın arkasından görüntü yansıtmak için kullanabilirsiniz ve projektör kalıcı bir şekilde tavana monte edilebilir<sup>\*1</sup>. Uzaktan kumanda kablosuz olarak kullanılabilir.

<sup>\*1</sup> Projektörü tavana kendiniz monte etmeye kalkışmayın.

Projektör düzgün şekilde çalışması ve yaralanma riskinin azaltılması için yetkili teknisyenler tarafından monte edilmelidir.

Buna ek olarak, tavan projektörü taşıyacak kadar sağlam olmalı ve montaj yerel bina kurallarına uygun şekilde yapılmalıdır. Daha fazla bilgi için lütfen satıcınızla temasa geçin.

### Genel

#### • Yüksek parlaklığa/yüksek çözünürlüğe sahip tek çipli DLP projektör

Model ismi	DMD paneli	Çözünürlük	Görünüş oranı
PX602UL-WH/PX602UL-BK	0.67 tipi	1920 × 1200 piksel	16:10
PX602WL-WH/PX602WL-BK	0.65 tipi	1280 × 800 piksel	16:10

### Işık kaynağı • Parlaklık

#### • Işık modülünde uzun ömürlü bir lazer diyot bulunmaktadır

Ürün, düşük maliyetlerle çalıştırılabilir çünkü lazer ışık kaynağı değiştirme veya bakım gerektirmeden uzun bir süre boyunca kullanılabilir.

#### • Parlaklık geniş bir aralık içinde ayarlanabilir

Sıradan ışık kaynaklarının aksine, parlaklık %1'lik artırımlarla %20 ila %100 arasında ayarlanabilir.

#### • [SABİT PARLAKLIK] modu

Parlaklık normalde kullanımla azalır ama [SABİT PARLAKLIK] modunun seçilmesiyle projektör içindeki sensörler çıktıyı algılar ve otomatik olarak ayarlar böylece ışık modülünün ömrü boyunca sabit parlaklık sürdürülür.

Yine de parlaklık çıktısı maksimum seviyede ayarlanırsa, parlaklık kullanımla azalacaktır.

### Kurulum

#### • Kurulum yerine göre kullanabileceğiniz çok çeşitli opsiyonel lens seçenekleri mevcuttur

Bu projektör 4 tip, PX602UL-WH ve PX602UL-BK ise 3 tip opsiyonel lensi destekler ve bu sayede çeşitli kurulum yeri ve yansıtma yöntemine uyum sağlayan farklı lens seçenekleri sağlanır.

Buna ek olarak, lensler tek dokunuşla takılabilir ve sökülebilir.

Fabrikadan çıkışında projektör üzerinde bir lens takılı olmadığını unutmayın. Lütfen opsiyonel lensleri ayrı olarak satın alın.

#### • Eğimsiz, portre yönlü yansıtma

Bu projektör, 360° aralık içinde herhangi bir açı ile monte edilebilir.

Resmi portre yönlü olarak 90° de döndürülebilir.

Bu projektör, portre yönlü yansıtmayla yanı sıra sağ veya sol eğimle kurulamaz.

#### • Yüksek ışık çıkışı yansıtma için ikili istifleme

2 projektörü istifleyerek, büyük bir ekranda artırılmış parlaklık mümkündür.

- **Hızlı ve kolay ayar için motorlu lens kontrolü**

Projektör veya uzaktan kumanda üzerindeki düğmeleri kullanarak, yakınlaştırma, netleme ve konumlandırma (lens kaydırma) ayarlanabilir.

### Videolar

- **Çok çeşitli giriş/çıkış konektörleri (HDMI, DisplayPort, BNC, HDBaseT, vb.) ve dahili monaural hoparlör**

Projektör çeşitli giriş/çıkış konektörleri ile donatılmıştır: HDMI, DisplayPort, BNC (5 çekirdek), bilgisayar (analog), HDBaseT, vb.

Projektörün HDMI giriş/çıkış konektörleri ve DisplayPort giriş konektörü HDCP'yi destekler.

HDBaseT Alliance tarafından tanıtılan ve geliştirilen HDBaseT, tüketici elektroniği (CE) ve ticari bağlantı teknolojisidir.

- **Opsiyonel tahta yuvası**

Bu projektör, (ayrıca satılan) opsiyonel tahtalar için bir yuvaya sahiptir.

- **2 görüntünün eş zamanlı gösterilmesi (PIP/RESİM RESİME)**

İki görüntü tek projektörden eş zamanlı olarak yansıtılabilir.

İki görüntü için iki yerleşim tipi mevcuttur: alt resmin ana resim üzerinde gösterildiği "RESİM İÇİNDE RESİM" ve ana ve alt resmin yan yana gösterildiği "RESİM RESİME".

- **Birden fazla projektör kullanarak çoklu ekrana yansıtma**

Bu projektör, birden fazla projektörü papatya dizimiyle bağlayabilen birden fazla HDMI giriş ve çıkış terminallerine sahiptir. Yüksek kaliteli bir resim, yüksek çözünürlüklü videoları çeşitli projektörler arasında bölerek ve yansıtarak başarılabılır.

Ayrıca, ekranların kenarları kenar harmanlama işlevi kullanılarak yumuşatılabilir.

- **HDMI 3D formatını destekler**

Bu projektör piyasada satılan aktif perdeli tip 3D gözlükler ve Xpand 3D destekleyen 3D yayıcılar kullanılarak 3D videoları izlemek için kullanılabilir.

### Ağ

- **Kullanışlı yardımcı yazılım (Kullanıcı Destek yazılımı) standart olarak sağlanır**

NEC Projektör CD-ROM'unda bulunan üç yardımcı yazılım (Virtual Remote Tool, PC Control Utility Pro 4 (Windows için) ve PC Control Utility Pro 5 (Mac OS için)) kullanılabilir.

- **CRESTRON ROOMVIEW uyumlu**

Bu projektör CRESTRON ROOMVIEW özelliğini destekler. Bu özellik, ağa bağlanan birden fazla cihazın bir bilgisayar veya kontrol cihazı tarafından yönetilmesine imkan tanır.

### Enerji tasarrufu

- **0,5 watt bekleme modu güç tüketimi ile enerji tasarrufu sağlayan tasarım**

Ekran menüsünün bekleme modu "NORMAL" olarak ayarlandığında, bekleme modu için güç tüketimi 0,5 watt'dır.

- **Düşük güç tüketimi ve "Karbon Ölçer" ekranı için "IŞIK MODU"**

Projektör kullanım sırasında güç tüketimini azaltmak için "IŞIK MODU" ile donatılmıştır. Ayrıca, IŞIK MODU ayarlandığındaki güç tasarrufu etkisi CO<sub>2</sub> emisyonlarını azaltma miktarına dönüştürülür ve bu güç kapatıldığında görüntülenen onay mesajında ve ekran menüsündeki "Bilgi" (KARBON SAYACI) içinde gösterilir.

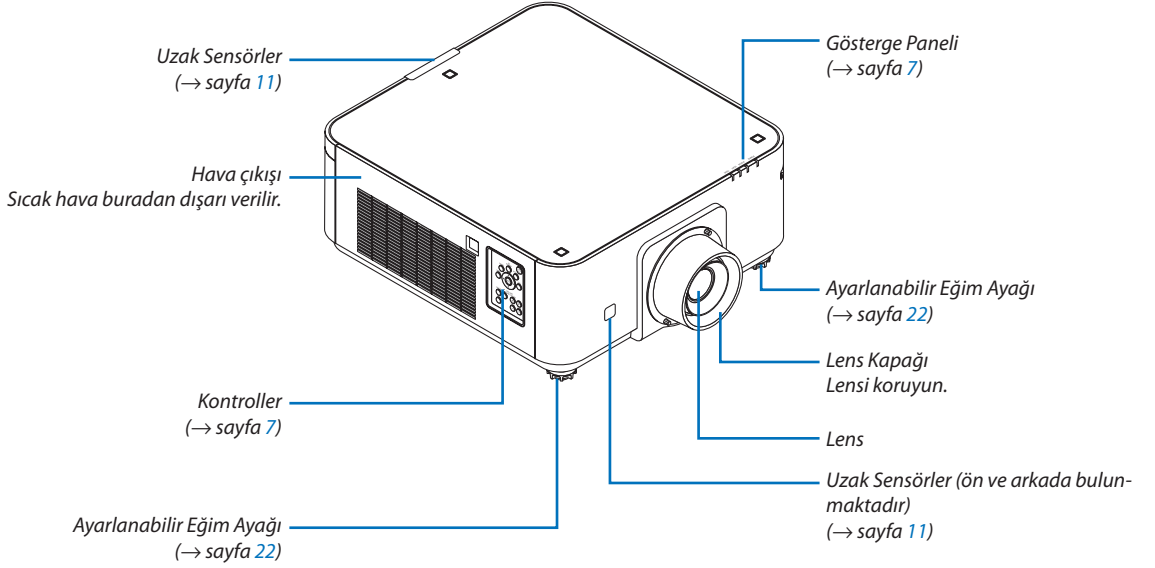
### **Bu kullanıcı kılavuzu hakkında**

Başlamak için en hızlı yol, acele etmemek ve her şeyi ilk seferinde doğru yapmaktır. Şimdi bu kullanıcı kılavuzunu gözden geçirmek için birkaç dakikanızı ayırın. Bu daha sonra size zaman kazandırabilir. Bu el kitabının her bir bölüm başlangıcında bir genel bakış yer almaktadır. Bölüm gerekli olmadığında atlanabilir.

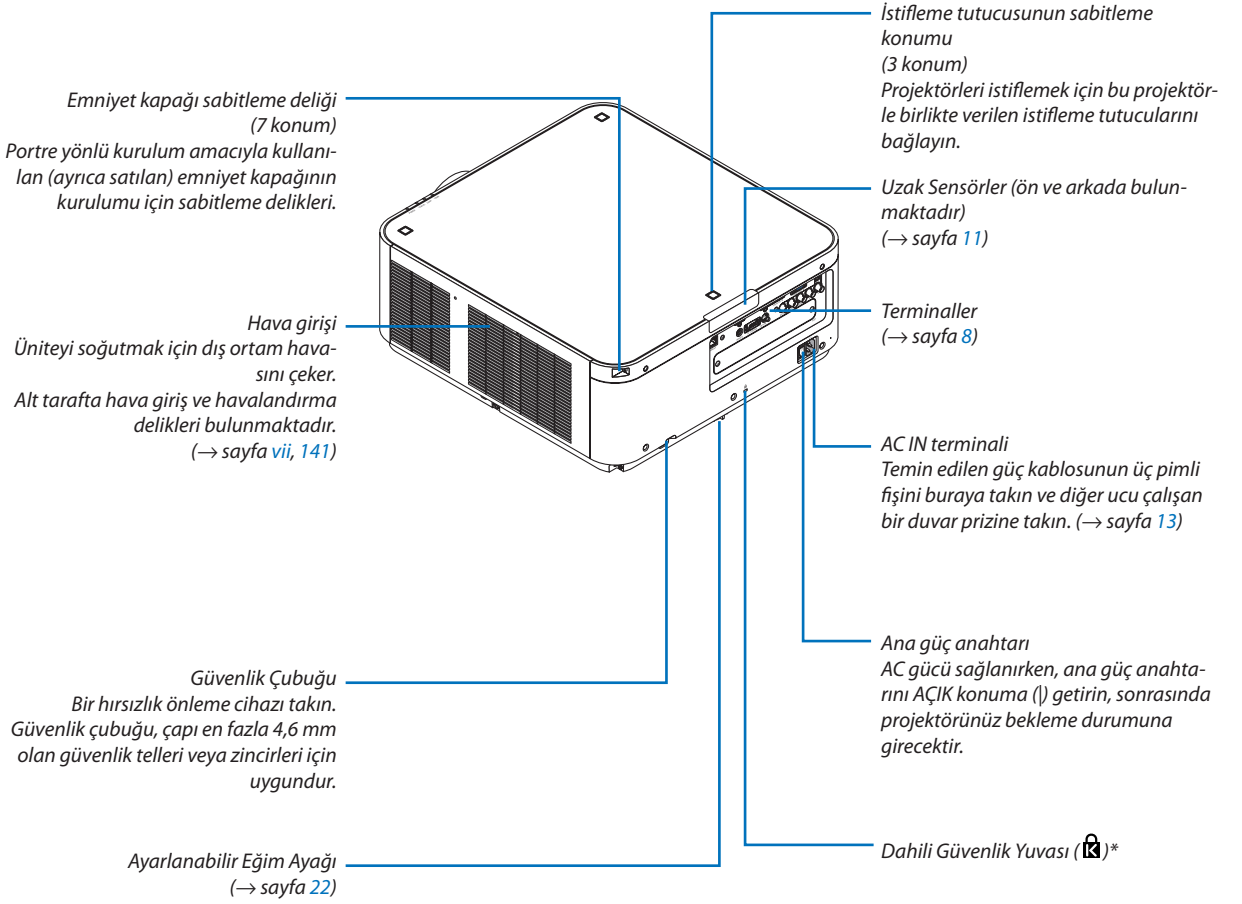
### 3 Projektör Parçalarının İsimleri

#### Ön/Üst

Lens ayrıca satılır. Aşağıdaki açıklama NP35ZL lens takıldığı zaman geçerlidir.

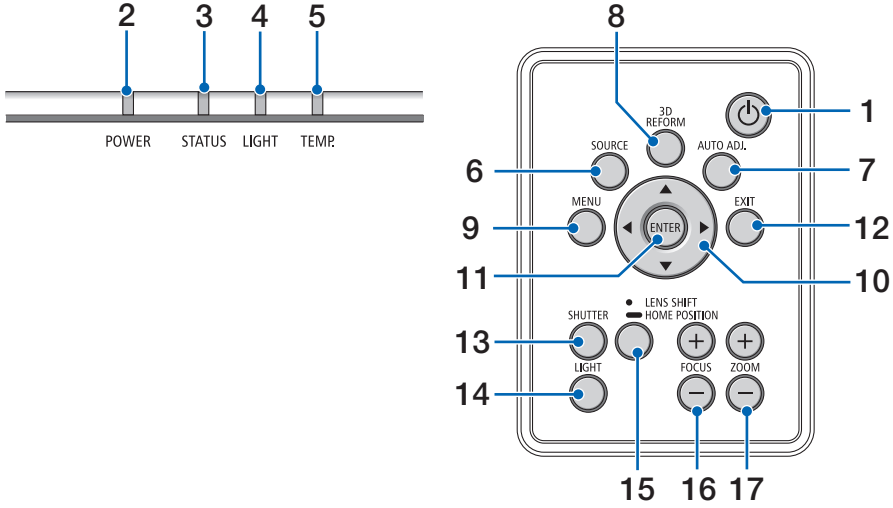


## Arka



\* Bu güvenlik yuvası MicroSaver® Güvenlik Sistemini destekler.

## Kontroller/Gösterge Paneli



1. **(POWER) Düğmesi**  
(→ sayfa 14, 24)

2. **POWER Göstergesi**  
(→ sayfa 14, 15, 24, 168)

3. **STATUS Göstergesi**  
(→ sayfa 168)

4. **LIGHT Göstergesi**  
(→ sayfa 29, 169)

5. **TEMP. Göstergesi**  
(→ sayfa 169)

6. **SOURCE Düğmesi**  
(→ sayfa 16)

7. **AUTO ADJ. Düğmesi**  
(→ sayfa 23)

8. **3D REFORM Düğmesi**  
(→ sayfa 32)

9. **MENU Düğmesi**  
(→ sayfa 62)

10. **▲▼◀▶ Düğmesi**  
(→ sayfa 62)

11. **ENTER Düğmesi**  
(→ sayfa 62)

12. **EXIT Düğmesi**  
(→ sayfa 62)

13. **SHUTTER Düğmesi**  
(→ sayfa 26)

14. **LIGHT Düğmesi**  
(→ sayfa 29)

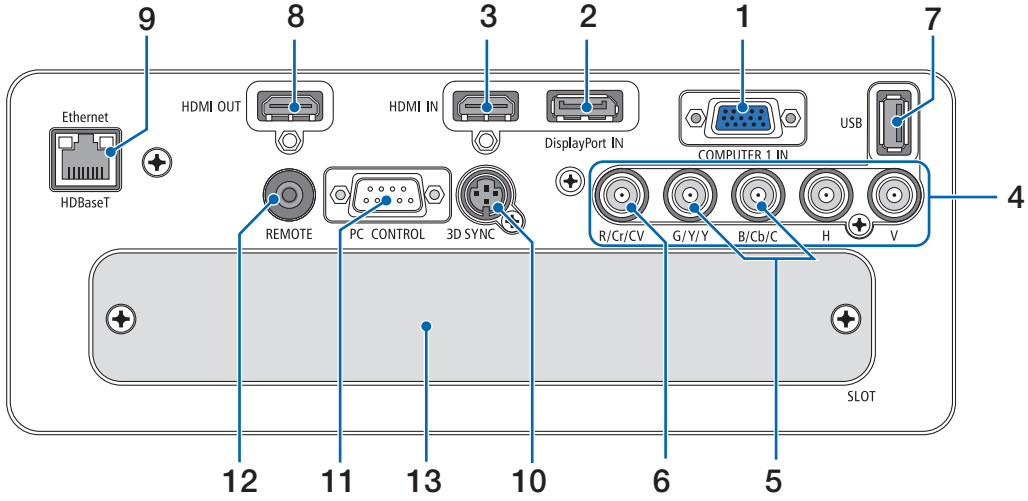
15. **LENS SHIFT/HOME POSITION Düğmesi**  
(→ sayfa 19, 26, 124, 156)

16. **FOCUS +/- Düğmesi**  
(→ sayfa 21)

17. **ZOOM +/- Düğmesi**  
(→ sayfa 21)



## Terminallerin Özellikleri



### 1. COMPUTER 1 IN/ Komponent Giriş Konektörü (Mini D-Sub 15 Pimli)

(→ sayfa 13, 125, 131, 166)

### 2. DisplayPort IN Konektörü (DisplayPort 20 Pimli)

(→ sayfa 126, 166)

### 3. HDMI IN Konektörü (A Tipi)

(→ sayfa 126, 128, 132, 166)

### 4. BNC Giriş [R/Cr/CV, G/Y/Y, B/Cb/C, H, V] Konektörleri (BNC x 5)

(→ sayfa 125, 130)

### 5. BNC (Y/C) Giriş Konektörü (BNC x 2)

(→ sayfa 130)

### 6. BNC (KV) Giriş Konektörü (BNC x 1)

(→ sayfa 130)

### 7. USB Portu (A Tipi)

(→ sayfa 167)

(İlerideki genişletmeler için. Bu bağlantı noktası güç beslemesine olanak sağlar.)

### 8. HDMI OUT Konektörü (A Tipi)

(→ sayfa 129)

### 9. Ethernet/HDBaseT Bağlantı Noktası (RJ-45)

(→ sayfa 133, 134, 167)

### 10. 3D SYNC Konektörü (Mini DIN 3 Pimli)

(→ sayfa 40)

### 11. PC CONTROL Bağlantı Noktası (D-Sub 9 Pimli)

(→ sayfa 167, 173)

Bir PC veya kontrol sistemini bağlamak için bu bağlantı noktasını kullanın. Bu projektörü seri iletişim protokolü üzerinden kontrol etmenize olanak sağlar. Kendi programınızı yazıyorsanız, tipik PC kontrol kodları sayfa 173'de

verilmektedir.

### 12. REMOTE (Stereo Mini)

Ø3,5 stereo mini-fişe (dirençsiz) sahip piyasada bulunabilen bir uzaktan kumanda kablosu kullanarak projektörün kablolu uzaktan kumandası için bu jakı kullanın. Projektörü ve verilen uzaktan kumandayı piyasada bulunabilen bir telli uzaktan kumanda kablosu kullanarak bağlayın.  
(→ sayfa 11)

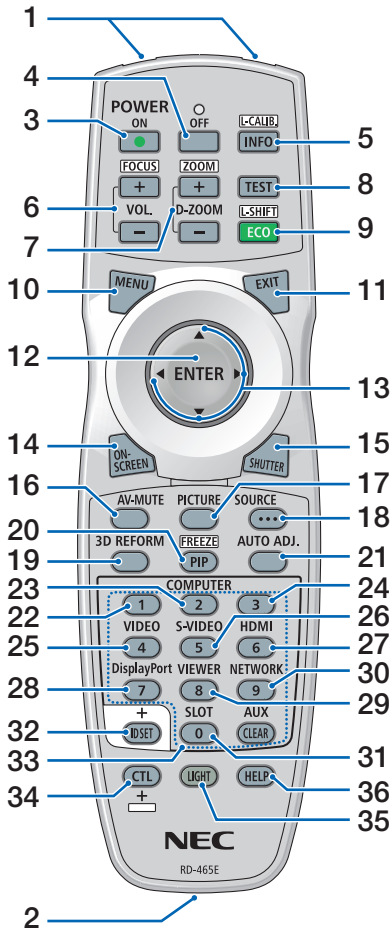
NOT:

- UZAKTAN KUMANDA konektörüne uzaktan kumanda kablosu takıldığında, kızıltesi uzaktan kumanda işlemleri gerçekleştirilemez.
- UZAKTAN KUMANDA konektöründen uzaktan kumandaya güç sağlanamaz.
- [UZAK SENSÖRLER]'de [HDBaseT] seçildiğinde ve projeksiyon cihazı piyasada bulunabilen HDBaseT destekleyen iletim cihazına bağlı olduğunda, uzaktan kumanda sinyallerinin iletimi iletim cihazında ayarlanmışsa kızıltesi uzaktan kumanda işlemleri yapılamaz. Bununla birlikte, kızıltesi ışınlar kullanan uzaktan kumanda, iletim cihazının güç beslemesi kapandığında kullanılabilir.

### 13. SLOT

(→ sayfa 157)

## 4 Uzaktan Kumandanın Parça İsimleri



### 1. Kızılötesi Verici

(→ sayfa 11)

### 2. Uzaktan Kumanda Jakı

Kablolu çalıştırma için piyasada bulunabilen bir uzaktan kumanda kablosunu bağlayın. (→ sayfa 11)

### 3. POWER ON Düğmesi

(→ sayfa 14)

### 4. POWER OFF Düğmesi

(→ sayfa 24)

### 5. INFO/L-CALIB. Düğmesi

Ekran menüsünde [KAYNAK(1)] ekranını görüntüleyin. (→ sayfa 117)

### 6. VOL./FOCUS +/- Düğmeleri

(→ sayfa 21)

### 7. D-ZOOM/ZOOM +/- Düğmeleri

(→ sayfa 28)

### 8. TEST Düğmesi

(→ sayfa 70)

### 9. ECO/L-SHIFT Düğmesi

(→ sayfa 20, 29)

### 10. MENU Düğmesi

(→ sayfa 62)

### 11. EXIT Düğmesi

(→ sayfa 62)

### 12. ENTER Düğmesi

(→ sayfa 62)

### 13. ▲▼◀▶ Düğmesi

(→ sayfa 62)

### 14. ON-SCREEN Düğmesi

(→ sayfa 26)

### 15. SHUTTER Düğmesi

(→ sayfa 26)

### 16. AV-MUTE Düğmesi

(→ sayfa 26)

### 17. PICTURE Düğmesi

(→ sayfa 74, 76)

### 18. SOURCE Düğmesi

(→ sayfa 16)

### 19. 3D REFORM Düğmesi

(→ sayfa 32)

### 20. PIP/FREEZE Düğmesi

(→ sayfa 27, 53)

### 21. AUTO ADJ. Düğmesi

(→ sayfa 23)

### 22, 23, 24. COMPUTER 1/2/3 Düğmesi

(→ sayfa 16)

### 25. VIDEO Düğmesi

(→ sayfa 16)

### 26. S-VIDEO Düğmesi

(→ sayfa 16)

### 27. HDMI Düğmesi

(→ sayfa 16)

### 28. DisplayPort Düğmesi

(→ sayfa 16)

### 29. VIEWER Düğmesi

(VIEWER düğmesi bu projektör serisinde çalışmayacaktır.)

### 30. NETWORK Düğmesi

(→ sayfa 16)

### 31. SLOT Düğmesi

(→ sayfa 158)

### 32. ID SET Düğmesi

(→ sayfa 105)

### 33. Sayısal (0 ila 9/CLEAR) Düğmeler

(→ sayfa 105)

(AUX düğmesi bu projektör serisinde çalışmayacaktır.)

### 34. CTL Düğmesi

Bu düğme, bilgisayardaki CTRL tuşu gibi diğer düğmelerle birlikte kullanılmaktadır.

### 35. LIGHT Düğmesi

Bu düğme, uzaktan kumanda düğmelerinin arka aydınlatmasını çalıştırmak için kullanılır.

Eğer 10 saniye boyunca hiç bir düğmeye basılmazsa arka aydınlatma kapanacaktır.

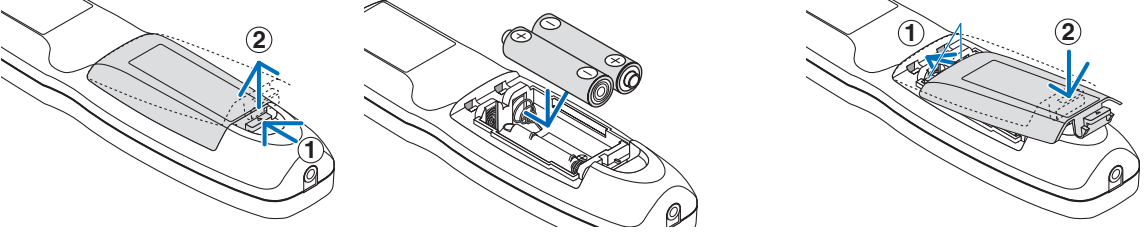
### 36. HELP Düğmesi

(→ sayfa 117)

## Pili Takma

1. Tutucuya basın ve pil kapağını çıkartın.
2. Yenilerini (AA) takın. Pillerin (+/-) kutuplarının doğru olduğundan emin olun.
3. Kapağı tam olarak yerine oturana kadar geriye doğru itiniz.

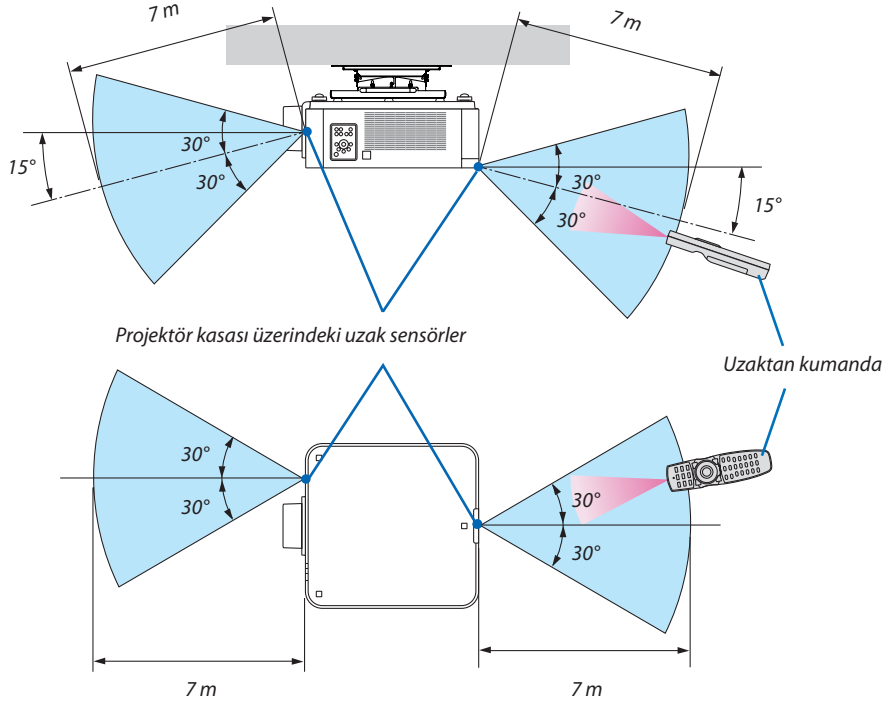
NOT: Farklı tiplerdeki pilleri veya yeni ve eski pilleri karıştırmayın.



## Uzaktan Kumanda Önlemleri

- Uzaktan kumandayı dikkatli kullanın.
- Uzaktan kumanda ıslanırsa hemen kurulayın.
- Aşırı ısı ve nemden kaçının.
- Pilleri kısa devre yaptırmayın, ısıtmayın veya sökmeyin.
- Pilleri ateşe atmayın.
- Eğer uzaktan kumandayı uzun süre kullanmayacaksanız pilleri çıkarın.
- Pillerin (+/-) kutuplarının doğru olduğundan emin olun.
- Eski ve yeni pilleri veya farklı türdeki pilleri birlikte kullanmayın.
- Kullanılmış pilleri yerel yönetmeliklere uygun şekilde atın.

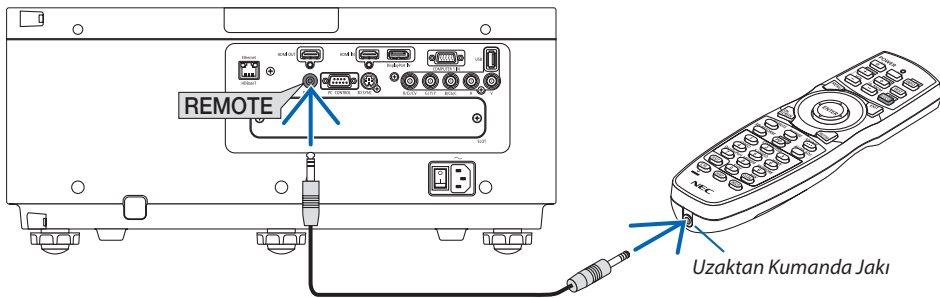
## Kablosuz Uzaktan Kumanda için Çalışma Aralığı



- Kızılötesi sinyali yukarıdaki görüş çizgisi mesafesinde ve projektör kasası üzerindeki uzaktan kumanda sensörünün 60 derecelik bir açısı içinde çalışır.
- Uzaktan kumanda ve sensör arasında bir engel olduğunda veya sensör şiddetli bir ışık etkisi altında kaldığında projektör yanıt vermez. Uzaktan kumanda, pil zayıfladığında da projektörü düzgün bir şekilde çalıştırmayacaktır.

## Uzaktan Kumandayı Kablolu Çalışmada Kullanma

Uzaktan kumanda kablosunun bir ucunu UZAKTAN KUMANDA bağlantı ucuna, diğer ucunu da uzaktan kumanda üzerindeki uzaktan kumanda jakına bağlayın.



### NOT:

- Uzaktan kumanda kablosu UZAKTAN KUMANDA jakına takıldığında, uzaktan kumanda kızılötesi kablosuz iletişimde çalışmaz.
- Projektörden uzaktan kumandaya UZAKTAN KUMANDA jakı üzerinden güç sağlanmayacaktır. Uzaktan kumanda kablolu olarak çalıştığı zaman pil gerekmektedir.

## 2. Bir Görüntü Yansıtma (Temel İşlem)

---

Bu bölüm projektörün nasıl açılacağını ve ekran üzerine bir görüntünün nasıl yansıtılacağını anlatır.

### ① Görüntü Yansıtma Akışı

#### 1. Adım

- *Bilgisayarınızı bağlama / Güç kablosunu bağlama (→ sayfa 13)*



#### 2. Adım

- *Projektörü açma (→ sayfa 14)*



#### 3. Adım

- *Bir kaynak seçme (→ sayfa 16)*



#### 4. Adım

- *Resim boyutu ve konumunu ayarlama (→ sayfa 18)*
- *Kilit taşı distorsiyonunu düzeltme [KÖŞE TAŞI] (→ sayfa 32)*



#### 5. Adım

- *Görüntünün ayarlanması*
  - *Bir bilgisayar sinyalini otomatik olarak optimize etme (→ sayfa 23)*



#### 6. Adım

- *Bir sunum yapma*



#### 7. Adım

- *Projektörü kapatma (→ sayfa 24)*



#### 8. Adım

- *Kullanımdan sonra (→ sayfa 25)*

## ② Bilgisayarınıza Bağlama/Güç Kablosunu Bağlama

### 1. Bilgisayarınızı projektöre bağlayın.

Bu bölüm içinde temel bir bilgisayar bağlantısının nasıl yapılacağı anlatılmaktadır. Diğer bağlantılar ile ilgili daha ayrıntılı bilgi için bkz. "(2) Bağlantıları Yapma", sayfa 125.

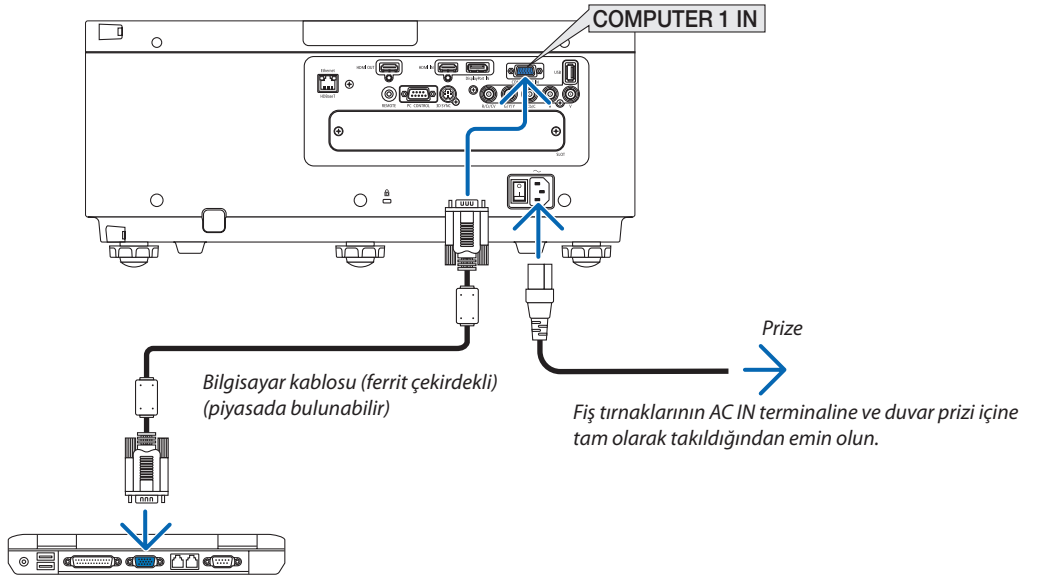
Bilgisayardaki ekran çıkış terminalini (mini D-sub 15 pimli) projektördeki COMPUTER 1 IN terminaline piyasada bulunabilen bir bilgisayar kablosu (ferrit çekirdekli) ile bağlayın ve ardından sabitlemek için konektörler üzerindeki düğmeleri çevirin.

### 2. Ürünle birlikte verilen güç kablosunu projektöre takın.

Önce ürünle birlikte verilen güç kablosunun üç pimli fişini projektörün AC IN terminaline bağlayın ve sonrasında ürünle birlikte verilen güç kablosunun diğer fişini ise duvar prizine takın.

Önemli Bilgiler:

- Ürünle birlikte verilen güç kablosunu takarken veya çıkartırken, ana güç anahtarının kapalı [O] konumunda olduğundan emin olun. Bunun yapılmaması projektöre hasar verebilir.



### ⚠ DİKKAT:

Projeksiyon cihazının normal çalışması sırasında projeksiyon cihazı GÜÇ düğmesi veya AC güç kaynağının bağlantısının kesilmesi ile kapatıldığında projeksiyon cihazının bazı parçaları geçici olarak ısınabilir. Projeksiyon cihazını kaldırırken dikkatli olun.

### 3. Projektörü Açma

NOT:

- Projektör iki güç anahtarına sahiptir: Ana güç anahtarı ve GÜÇ düğmesi (Uzaktan kumandadaki POWER ON ve OFF düğmeleri)

#### • Projektörü Açma:

##### 1. Ana güç anahtarını AÇIK konuma getirin (I).

Projektör bekleme moduna girecektir.

##### 2. POWER düğmesine basın.

Projektör kullanıma hazır olacaktır.

#### • Projektörü Kapatma:

##### 1. POWER düğmesine basın.

Onay mesajı görüntülenecektir.

##### 2. POWER düğmesine tekrar basın.

Projektör bekleme moduna girecektir.

##### 3. Ana güç anahtarını KAPALI konuma getirin (O).

Projektör kapanacaktır.

##### 1. Ana güç anahtarını AÇIK konuma getirin (I).

POWER göstergesi kırmızı renkte yanar.\*

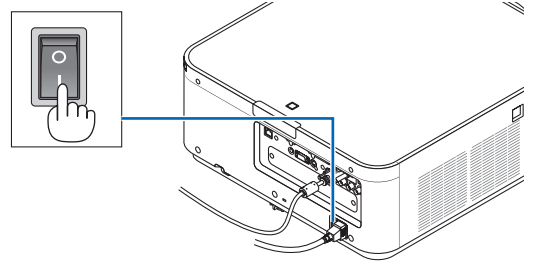
\* Bu, BEKLEME modunun [NORMAL] ayarında olduğunu gösterir.

(→ sayfa 114, 168)



#### UYARI

Projektör güçlü bir ışık oluşturur. Gücü açarken, yansıtma mesafesinde kimsenin lense bakmadığından emin olun.



NOT:

- Ağ hizmeti kullanıldığında veya projektör HDBaseT sinyalini aldığı anda [BEKLEME MODU] ayarı devre dışı bırakılacak ve projektör uyku moduna girecektir. Uyku modunda, projektördeki fanlar iç parçaları koruma amacıyla döner. Lütfen uyku modu ile ilgili olarak 114. sayfaya başvurun.

##### 2. Projektör kasası üzerindeki (POWER) düğmesine veya uzak kumanda üzerindeki POWER ON düğmesine basın.

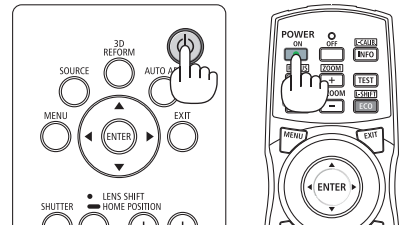
POWER göstergesi sabit kırmızı ışıktan, yanıp sönen mavi ışığa döner ve resim ekrana yansıtılır.

İPUCU:

- "PROJEKTÖR KİLİTLİ! ŞİFRENİZİ GİRİN" mesajı görüntülendiğinde, [GÜVENLİK] özelliği devrede demektir. (→ sayfa 35)

Projektörü çalıştırdıktan sonra, bilgisayar veya video kaynağının açık olduğundan emin olun.

NOT: Sinyal girişi olmadığında mavi ekran ([MAVİ] fon) görüntülenecektir (fabrika varsayılan menü ayarları olarak).



Bekleme

Yanıp Sönme

Güç Açık



Sürekli kırmızı ışık



Yanıp sönen mavi ışık



Sürekli mavi ışık

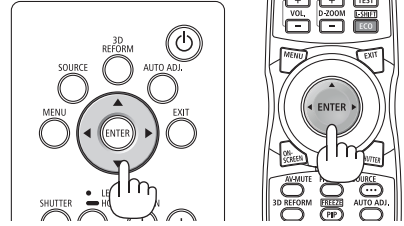
(→ sayfa 168)

### Başlatma ekranı (Menü Dil Seçim ekranı) ile ilgili not

Projektör ilk defa çalıştırıldığında, Başlat menüsü görüntülenecektir. Bu menü size 29 menü dili arasından birini seçme olanağı sağlar.

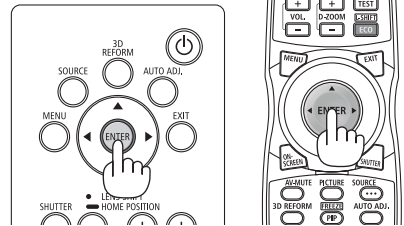
Bir menü dili seçmek için aşağıdaki adımları izleyin:

#### 1. Menüden 29 dilden birini seçmek için ▲, ▼, ◀ veya ▶ düğmesini kullanın.



#### 2. Seçimi gerçekleştirmek için ENTER tuşuna basın.

Bunu yaptıktan sonra, menü işlemlerine devam edebilirsiniz. İsterseniz menü dilini daha sonra da seçebilirsiniz. (→ [DİL] sayfa 66 ve 94)



#### NOT:

- Aşağıdakilerden biri söz konusu olduğunda, projektör çalışmayacaktır.
  - Projektör dahili sıcaklığı çok yüksek olduğunda, projektör anormal yüksek sıcaklık algılar. Bu durumda, projektör dahili sistemi korumak için çalışmayacaktır. Bu durumda, projektörün dahili aksam sıcaklıklarının düşmesi için bir süre bekleyin.
  - Güç tuşuna basıldığında STATUS gösterge ışığı turuncu yandığında, [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] açılmış demektir. Kilidi kapatarak iptal ediniz. (→ sayfa 104)
- POWER gösterge ışığı kısa sürelerle mavi renkte yanıp sönüyorsa, güç tuşu ile projektörün kapatılması mümkün olmaz. (POWER göstergesi uzun aralıklarla mavi renkte yanıp sönerken, ZAMANLAYICI KAPALI çalışmaktadır ve güç kapatılabilir.)



## 4 Bir Kaynak Seçme

### Bilgisayar veya video kaynağı seçimi

NOT: Projektör ile bağlantılı bilgisayar veya video kaynak cihazını açın.

#### Sinyalin Otomatik Olarak Algılanması

1 saniye veya daha uzun süre boyunca KAYNAK düğmesine basın. Projektör mevcut giriş kaynağını arayacak ve onu görüntüleyecektir. Giriş kaynağı aşağıda verilen biçimde değişir:

HDMI → DisplayPort → BNC → BNC(KV) → BNC(Y/C) → BİLGİSAYAR → HDBaseT → SLOT → ...

- [GİRİŞ] ekranını görüntülemek için kısa bir süre basın.



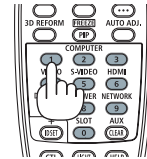
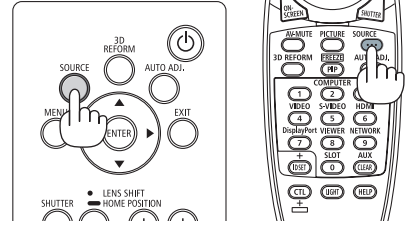
Hedef giriş terminalini eşleştirmek için ▼/▲ düğmelerine basın ve ardından girişi değiştirmek için ENTER tuşuna basın. [GİRİŞ] ekranında menü ekranını silmek için, MENÜ veya ÇIKIŞ düğmesine basın.

İPUCU: Herhangi bir giriş sinyali yoksa, giriş atlanacaktır.

#### Uzaktan Kumandayı Kullanma

HDMI, DisplayPort, COMPUTER 2, VIDEO, S-VIDEO, COMPUTER 1, NETWORK veya SLOT düğmelerinden herhangi birine basın.

- COMPUTER 2 düğmesi BNC giriş terminalini seçer.
- VIDEO düğmesi BNC (KV) giriş terminalini seçer (Kompozit Video).
- S-VIDEO düğmesi BNC (Y/C) giriş terminalini seçer (S-Video).



### Varsayılan Kaynak Seçimi

Bir kaynağı varsayılan kaynak olarak ayarlayabilirsiniz böylece projektör her çalıştırıldığında bu kaynak görüntülenir.

#### 1. MENU düğmesine basın.

Menü görüntülenecektir.

#### 2. [AYARLAMA] ögesini seçmek için ► düğmesine basın ve ▼ düğmesine ya da ENTER düğmesine basarak [BASİT] ögesini seçin.

#### 3. [KAYNAK SEÇENEKLERİ]'ni seçmek için ► düğmesine basın.

#### 4. [VARSAYILAN GİRİŞ SEÇ] ögesini seçmek için ▼ düğmesine dört defa basın ve ENTER tuşuna basın.



[VARSAYILAN GİRİŞ SEÇ] ekranı görüntülenecektir.

(→ sayfa 112)



#### 5. Varsayılan kaynak olarak bir kaynak seçin ve ENTER tuşuna basın.

#### 6. Menüyu kapatmak için EXIT düğmesine üç defa basın.

#### 7. Projektörü yeniden başlatın.

5. adımda seçilen kaynak görüntülenecektir.

NOT: [OTOMATİK] açıldığında bile, [HDBaseT] otomatik olarak seçilmez. Ağınızı varsayılan kaynak olarak ayarlamak için [HDBaseT] ögesini seçin.

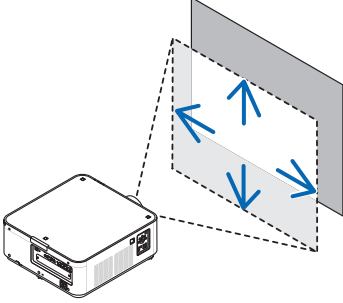
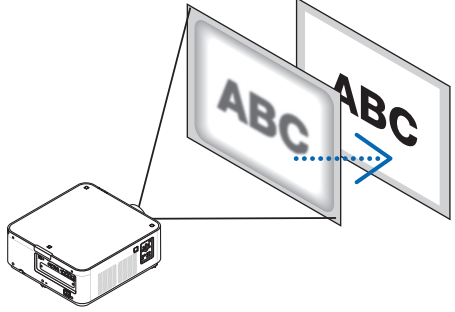
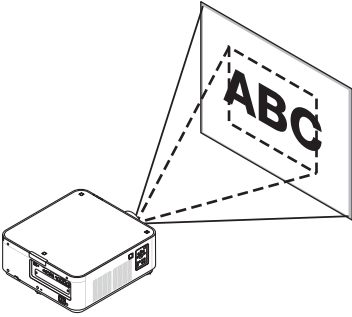
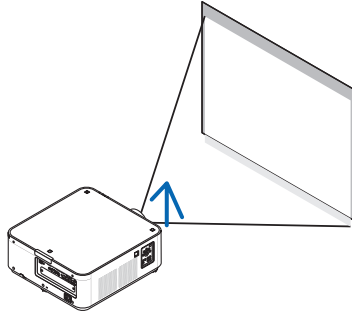
#### İPUCU:

- Projektör Bekleme modunda olduğunda, COMPUTER 1 IN girişi ile bağlantılı bir bilgisayar üzerinden alınan bir bilgisayar sinyali kullanılarak projektör çalıştırılır ve aynı anda bilgisayar görüntüsü yansıtılır.  
([OTOM. ÇALIŞMA SEÇME] → sayfa 115)
- Windows 7 klavyesi üzerindeki Windows ve P tuşlarının bir arada kullanılması, harici ekranın kolay ve çabuk bir şekilde ayarlanmasına olanak sağlar.

### 5 Resim Boyutu ve Konumunu Ayarlama

Resim boyutu ve konumu, lens kaydırma düğmesi, ayarlanabilir eğim ayağı kolu, zoom kolu/zoom halkası ve netleme halkası ile ayarlanır.

Çizimler ve kablolar anlaşılabilirlik için bu bölüme dahil edilmemiştir.

<p>Yansıtılan görüntünün dikey ve yatay pozisyonunu ayarlama [Lens kaydırma] (→ sayfa 19)</p> 	<p>Netleme ayarı [Netleme] (→ sayfa 21)</p> 
<p>Görüntü boyutunun hassas ayarı [Zoom] (→ sayfa 21)</p> 	<p>Yansıtılan görüntünün yüksekliğini ve yatay eğimini ayarlama [Eğim ayağı] *1 (→ sayfa 23)</p> 

NOT\*1: Görüntüyü lens kaydırma ayar aralığından daha yüksek bir pozisyonda yansıtmak istiyorsanız yansıtılan görüntünün yüksekliğini eğim ayağıyla ayarlayın.

### Yansıtılan bir görüntünün dikey pozisyonunun ayarlanması (Lens kaydırma)

#### ⚠ DİKKAT

- Ayarlamayı arkadan veya projektörün yanından yapın. Ayarlamamanın önden yapılması gözlerinizin güçlü ışığa maruz kalarak yaralanmasına sebep olabilir.
- Lens kaydırma çalışırken ellerinizi lens kapağından uzak tutun. Bunun yapılmaması, parmakların lens ve lens kapağı arasında sıkışmasına yol açabilir.

#### Kasa üzerindeki düğmelerle ayarlama

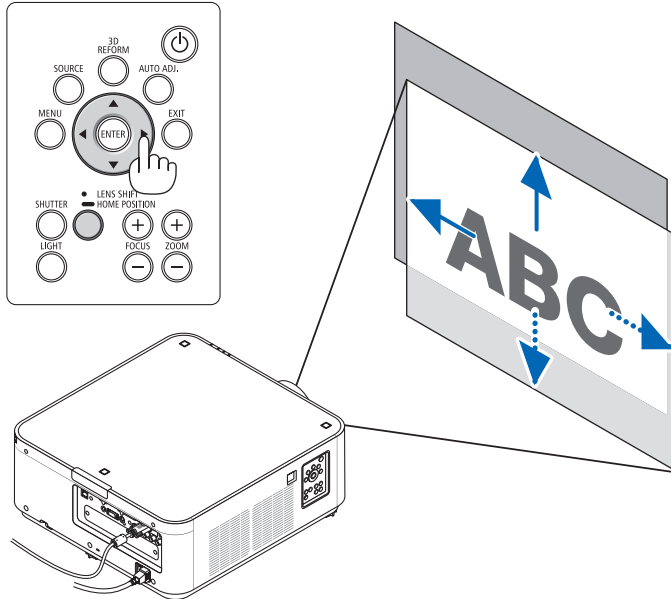
##### 1. LENS SHIFT/HOME POSITION düğmesine basın.

[LENS KAYMASI] ekranı görüntülenecektir.



##### 2. ▼▲◀ veya ▶ düğmesine basın.

Yansıtılan bir görüntüyü hareket ettirmek için ▼▲◀▶ düğmelerini kullanın.



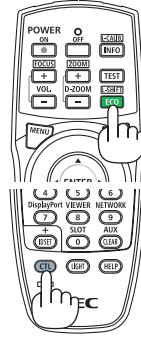
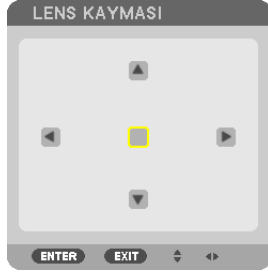
- Lens kaydırma konumunu başlangıç konumuna getirme

Lens kaydırma konumunu başlangıç konumuna (hemen hemen merkezi konum) getirmek için LENS SHIFT/HOME POSITION düğmesini 2 saniye boyunca basılı tutun

### Uzaktan kumandayla ayarlama

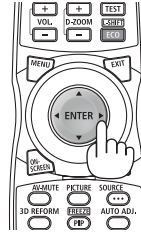
#### 1. CTL düğmesini basılı tutun ve ECO/L-SHIFT düğmesine basın.

[LENS KAYMASI] ekranı görüntülenecektir.



#### 2. ▼▲◀ veya ▶ düğmesine basın.

Yansıtılan bir görüntüyü hareket ettirmek için ▼▲◀▶ düğmelerini kullanın.



#### NOT:

##### Objektif Kalibrasyonu

Eğer projektörün gücü, objektifi kaydırma sırasında yanlış kapatılırsa, objektifin başlangıç konumuna geçmesine ve bir arızaya neden olabilir. Bu durumda, objektif kalibrasyonunu uygulayın.

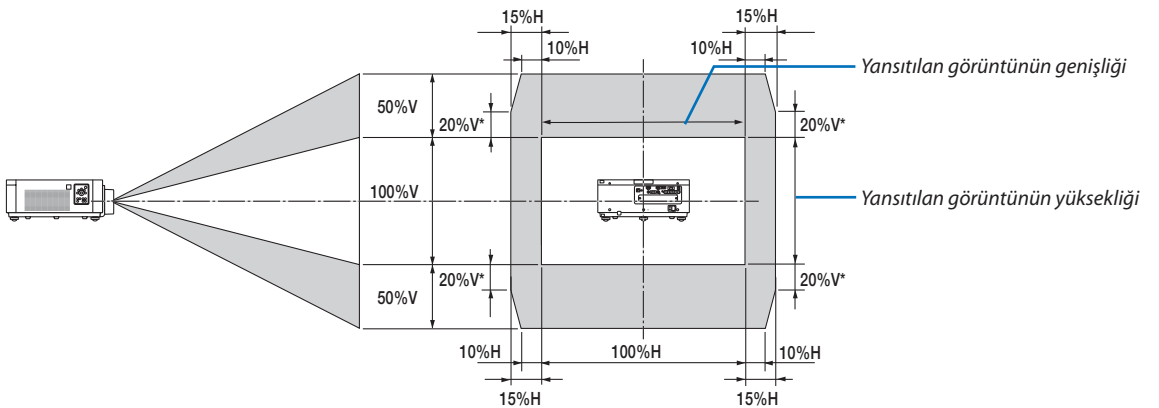
##### Objektif kalibrasyon prosedürü

1. Projektörü açın.
2. Uzaktan kumanda üzerindeki (CTL) düğmesine basılı tutun ve (INFO/L-CALIB) düğmesine basın.

Kalibrasyon uygulanıyor.

#### İPUÇU:

- Aşağıdaki çizim PX602UL-WH ve PX602UL-BK için lens kaydırma ayar aralığını gösterir (yansıtma modu: masaüstü ön). Yansıtma pozisyonunu bundan daha fazla yükseltmek için eğim ayağını kullanın. (→ sayfa 22)
- PX602WL-WH/PX602WL-BK ve tavan montaj/önden yansıtma lens kaydırma ayar aralığı için bkz. sayfa 156.



\* PX602WL-WH/PX602WL-BK için %30V.

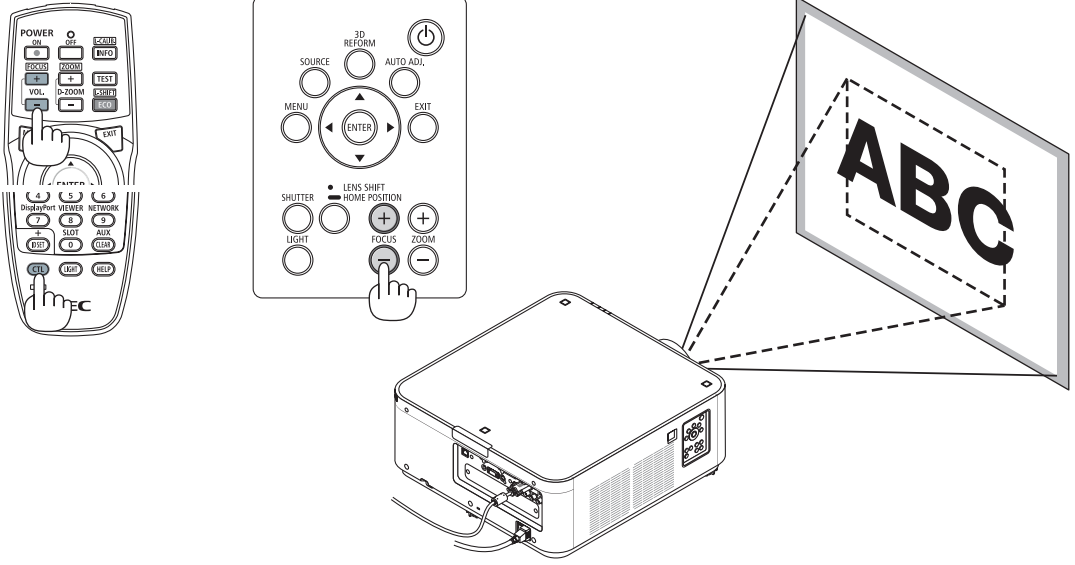
Sembollerin açıklaması: V dikeyi gösterir (yansıtılan görüntünün yüksekliği), H yatayı gösterir (yansıtılan görüntünün genişliği).

### Netleme

#### 1. FOCUS +/- düğmesine basın.

- Uzaktan kumanda üzerinde CTL düğmesine basılı tutarken VOL/FOCUS (+) veya (-) düğmesine basın.

Netleme ayarlanır.

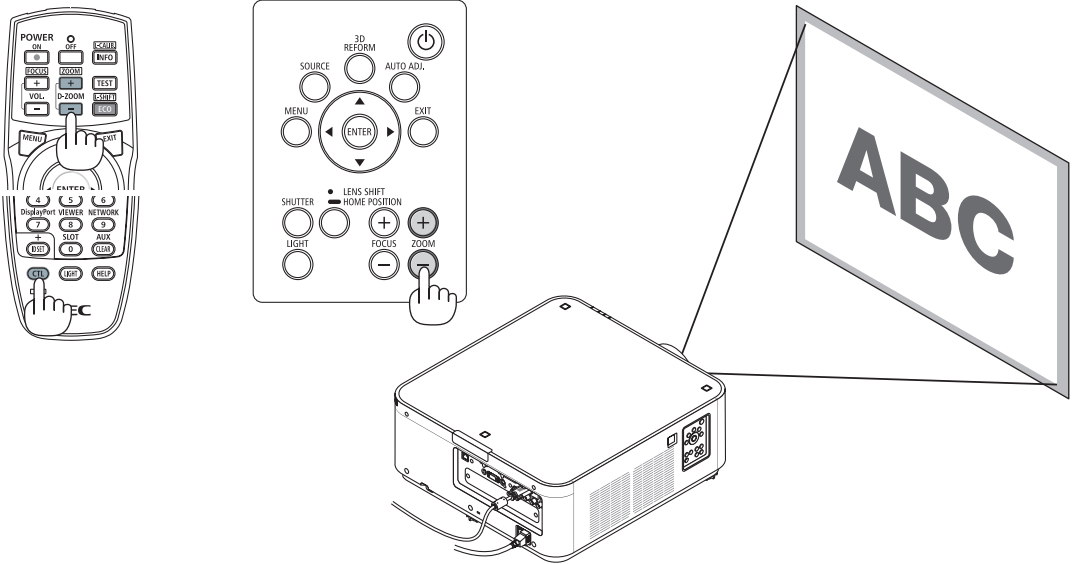


### Zoom

#### 1. ZOOM +/- düğmesine basın.

- Uzaktan kumanda üzerinde CTL düğmesine basılı tutarken D-ZOOM/ZOOM (+) veya (-) düğmesine basın.

Zum ayarlanır.



### Eğim Ayağının Ayarlanması

#### 1. Görüntü yansıtma konumu, kasa altının sağında, solunda ve arkasında bulunan eğim ayaklarıyla ayarlanabilir.

Eğim ayağının yüksekliği, döndürülerek ayarlanabilir.

“Yansıtılan görüntünün yüksekliğini ayarlamak için”

Yansıtılan görüntünün yüksekliği sol ve sağ eğim ayağı çevrilerek ayarlanır.

“Yansıtılan görüntü eğik ise”

Yansıtılan görüntü eğik ise, görüntünün seviyesini ayarlamak için eğim ayaklarından birini çevirin.

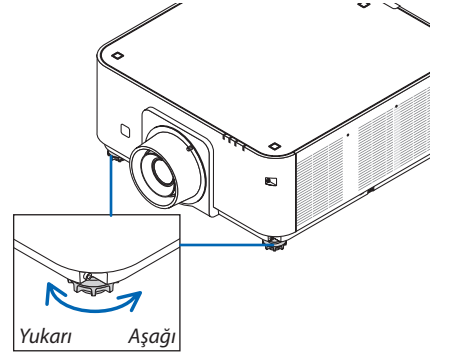
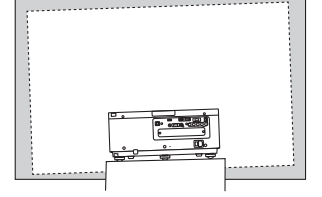
“Projektörü ekrana dik olacak şekilde ayarlamak için”

Yüksekliği ayarlamak için arka eğim ayağını çevirin.

- Yansıtılan görüntü çarpıksa, bkz. “3-7 Yatay ve Düşey Kilitleme Distorsiyonu [KÖSETASİ]” (→ sayfa 32) ve “[GEOMETRİK DÜZELTME]” (→ sayfa 100).
- Eğim ayağı maksimum 48 mm uzatılabilir.
- Eğim ayağı kullanılarak projektör maksimum 6° eğilebilir.

#### NOT:

- Eğim ayağını 50 mm’den daha fazla uzatmayın. Bunu yapmak eğim ayağının bağlantı kısmını dengesiz hale getirir ve eğim ayağının projektörden çıkmasına sebep olabilir.
- Eğim ayağını projektörün yansıtma açısını ayarlamanın dışında bir amaç için kullanmayın. Eğim ayağını uygun olmayan şekilde kullanmak, örneğin eğim ayağından tutarak projektörü taşımak veya duvara eğim ayağından asmak, projektöre zarar verebilir.



Eğim ayağı  
(arkada bir tane daha var)

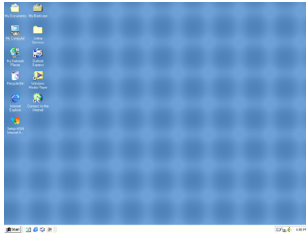
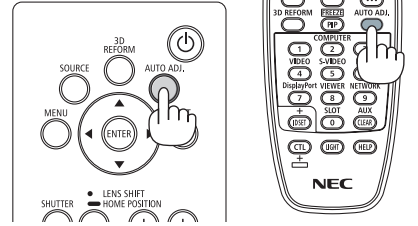
### ⑥ Bilgisayar Sinyalini Otomatik Olarak Optimize Etme

#### Otomatik Ayar ile Görüntü Ayarlaması

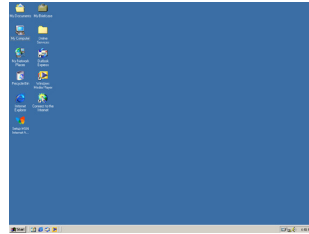
HDMI IN, DisplayPort IN, BNC giriş terminali (analog RGB), COMPUTER 1 IN veya HDBaseT'den bir görüntü yansıtıldığında ve köşesi kesildiğinde veya görüntü kalitesi düşük olduğunda bu düğme ekrandaki yansıtma görüntüsünü otomatik olarak en iyi hale getirmek için kullanılabilir.

Bilgisayar görüntüsünü otomatik olarak optimize etmek için OTOMATİK AYAR düğmesine basın.

Bu ayar bilgisayarı ilk bağlayışınızda gerekli olabilir.



[Bozuk resim]



[Normal resim]

NOT:


Kimi sinyallerin görüntülenmesi zaman alabilir veya doğru biçimde görüntülenemeyebilir.

- Otomatik Ayar işlemi bilgisayar sinyalini optimize edemezse, [YATAY], [DÜŞEY], [SAAT] ve [FAZ] ayarlarını manüel olarak yapmaya çalışın. (→ sayfa 78, 79)

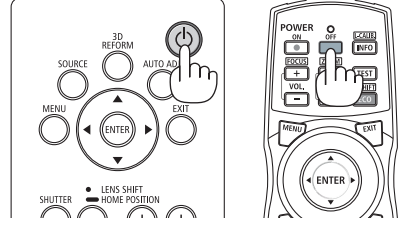



### 7 Projektörü Kapatma

Projektörü kapatmak için:

1. İlk önce,  projektör kasası üzerindeki (POWER) düğmesine veya uzaktan kumanda üzerindeki POWER OFF düğmesine basın.

[GÜCÜ KAPAT / EMİN MİSİNİZ ? / KARBON TASARRUFU – OTURUM 0,000[g-CO2]] iletişi görüntülenecektir.



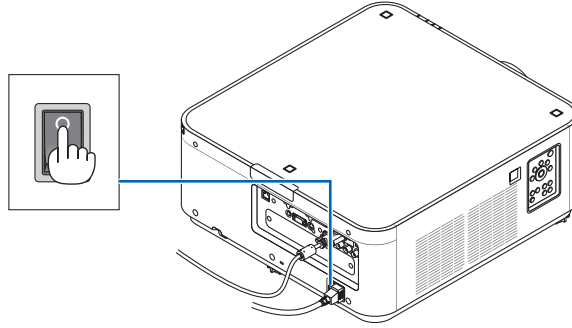
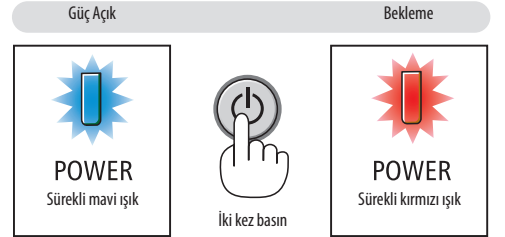
2. Sonra ENTER düğmesine basın veya  (POWER) veya POWER OFF düğmesine tekrar basın.

Projektör BEKLEME MODUNDA iken, POWER göstergesi kırmızı yanar. ([BEKLEME MODU] [NORMAL] ayarda)

3. Projektörün BEKLEME MODUNDA olduğundan emin olun ve sonrasında ana güç anahtarını kapatın (○ KAPALI)

POWER göstergesi sönecek ve ana güç kapanacaktır.

- POWER göstergesi kısa sürelerle mavi renkte yanıp sönerken, güç kapatılamaz.



#### ⚠ DİKKAT:

Projeksiyon cihazının çalışması sırasında veya soğutma fanı çalışırken, projeksiyon cihazı GÜÇ düğmesi veya AC güç kaynağının bağlantısının kesilmesi ile kapatıldığında projeksiyon cihazının bazı parçaları geçici olarak ısınabilir. Dikkatli bir şekilde kullanın.

NOT:

- Bir görüntü yansıtılırken güç kablosunu projektörden veya prizden çıkartmayın. Bunu yapmak projektörün AC IN terminalini veya elektrik fişinin kontaklarını bozabilir. Projektör çalışırken AC güç beslemesinin kapatmak için bir anahtar ve bir devre kesici ile donatılmış bir anahtarlı uzatma kablosu kullanın.
- Ayarlama veya ayar değişikliği yaptıktan ve menüyü kapattıktan sonra 10 saniye içinde ana güç anahtarını kapatmayın veya AC güç beslemesinin bağlantısını kesmeyin. Böyle yapılması ayar ve değişikliklerin kaybedilmesine neden olabilir.

## 8 Kullanım Sonrası

**Hazırlık: Projektörün kapalı olduğundan emin olunuz.**

1. **Güç kablosunu çıkartın.**
2. **Diğer tüm kabloları çıkartın.**
3. **Lens kapağını lense takın.**
4. **Projektörü taşımadan önce uzatılmış olan eğim ayaklarını döndürerek tamamen içeri alın.**

### 3. Kullanışlı Özellikler

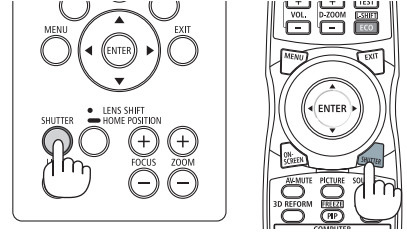
#### ① Projektörün ışığını kapatın (LENS PERDESİ)

SHUTTER düğmesine basın.

Işık kaynağı kapanacak ve projektörün ışığı geçici olarak sönecektir.

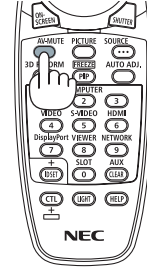
Ekranın tekrardan aydınlanmasını sağlamak için tekrar basın.

- Işık kaynağını kapatmanın bir başka yolu da uzaktan kumandadaki SHUTTER düğmesine basmaktır.



#### ② Görüntüyü Kapatma

Görüntüyü kısa süreliğine kapatmak için AV-MUTE düğmesine basın. Görüntüyü geri getirmek için tekrardan basın.

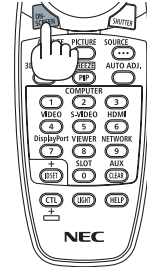


*İPUCU:*

- Video kaybolacaktır ancak menü ekranı kaybolmaz.

#### ③ Ekran Menüsünün Kapatılması (Ekran Susturma)

Uzaktan kumanda üzerindeki ON-SCREEN düğmesine basılması, ekran menüsünü, kaynak ekranını ve diğer mesajları gizleyecektir. Yeniden yüklemek için tekrar basın.

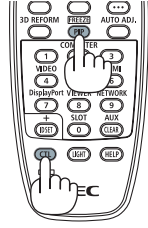


*İPUCU:*

- Ekran susturmanın açık olduğunu onaylamak için MENU düğmesine basın. MENU düğmesine bastığınız halde ekran menüsü görüntülenmiyorsa, bu ekran susturmanın açık olduğu anlamına gelir.
- Projektör kapalı olduğunda bile ekran susturma devam ettirilir,
- MENU düğmesinin en az 10 saniye boyunca basılı tutulması, ekran susturmayı kapatacaktır.

#### 4 Bir Resmin Dondurulması

Bir resmi dondurmak için CTL düğmesini basılı tutarak PIP/FREEZE düğmesine basın. Hareketi kaldığı yerden devam ettirmek için tekrar basın.



*NOT: Görüntü donar ama orijinal video halen oynamaya devam eder.*

## 5 Resmin Büyütülmesi

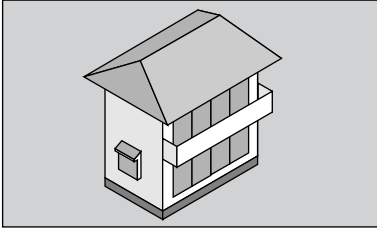
Resim büyüklüğünü dört kata kadar arttırabilirsiniz.

NOT:

- Bir giriş sinyaline bağlı olarak, azami büyütme oranı dört kattan daha az olabilir veya işlev sınırlandırılabilir.

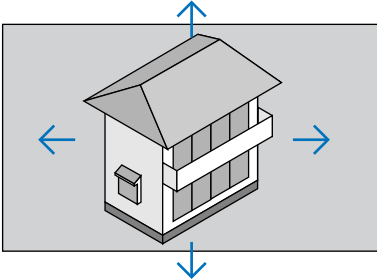
Bunu yapmak için:

### 1. D-ZOOM (+) tuşuna basılarak resim büyütülür.



### 2. ▲▼◀▶ düğmesine basın.

Görüntünün büyütülmüş kısmı taşınacaktır



### 3. D-ZOOM (-) düğmesine basın.

D-ZOOM (-) düğmesine her basıldığında görüntü küçülür.





NOT:

- Görüntü ekranın ortasında büyüyecek veya küçülecektir.
- Menünün görüntülenmesi mevcut büyütmeyi iptal edecektir.

## 6 IŞIK MODUNU Değiştirme/IŞIK MODUNU [IŞIK MODU] kullanarak Enerji-Tasarrufu Etkisini Kontrol Etme

[EKO1] veya [EKO2] [IŞIK MODU]'nda seçildiğinde, projektörün hareket gürültüsü, ışık kaynağının parlaklığı azaltılarak kesilir. Enerji tüketimi tasarrufu yaparak bu projektördeki CO<sub>2</sub> emisyonu azaltılabilir.

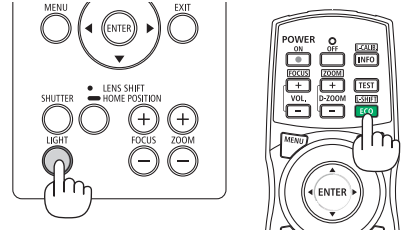
IŞIK MODU	Menünün altındaki simge	Açıklama
NORMAL		%100 parlaklık Ekran parlak bir şekilde yanacaktır.
EKO1		Parlaklık yaklaşık %80 olacaktır. Soğutma fanı da uygun bir şekilde yavaşlayacaktır. Daha düşük güç tüketimi
EKO2		Parlaklık yaklaşık %50 olacaktır. Soğutma fanı da uygun bir şekilde yavaşlayacaktır. Büyük ölçüde daha düşük güç tüketimi

\* Parlaklık azaldığında, soğutma fanı hızı uygun bir şekilde azalacaktır.

[IŞIK MODU]'nu açmak için aşağıdakileri yapın:

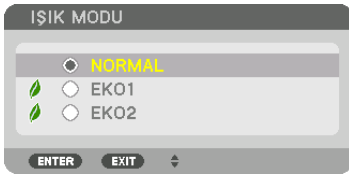
### 1. Kasanın üzerindeki LIGHT düğmesine basın.

- Ya da uzaktan kumanda üzerindeki ECO/L-SHIFT düğmesine basın.



[IŞIK MODU] ekranı görüntülenecektir.

### 2. ENTER düğmesine basın.




[IŞIK MODU] seçim ekranı görüntülenecektir.

### 3. Seçim yapmak için ▼▲ düğmelerini kullanın ve ENTER düğmesine basın.

Ekran [IŞIK MODU] ekranına dönecektir ve seçilen seçenek uygulanacaktır.

Orijinal ekrana dönmek için MENU tuşuna basın.

NOT:

- [IŞIK MODU] menü kullanılarak değiştirilebilir.  
[AYARLAMA] → [KURULUM] → [IŞIK MODU] → [IŞIK MODU] seçeneğini seçin.
- Lamba modülünün kullanım saatleri [KULLANIM SÜRESİ] içinden kontrol edilebilir. [BİLGİ]'yi seçin. → [KULLANIM SÜRESİ].
- Projektör mavi, siyah veya logo ekranı görüntülendikten 1 dakika sonra [IŞIK MODU] otomatik olarak [EKO] olacaktır.
- Projektör [NORMAL] modda aşırı ısındığında, projektörü korumak için [IŞIK MODU] otomatik olarak [AÇMA] moduna geçebilir. Buna "Zorunlu IŞIK Modu" denir. Projektör Zorunlu IŞIK MODU içindeyken, resim parlaklığı biraz düşer ve TEMP. göstergesi turuncu yanar. Aynı zamanda ekranın sağ altında Termometre sembolü  gösterilir. Projektör sıcaklığı normal seviyeye geldiğinde, Zorunlu IŞIK MODU iptal olur ve [IŞIK MODU] [NORMAL] moda döner.

### Enerji-Tasarrufu Etkisini Kontrol Etme [KARBON ÖLÇER]

Bu özellik, projektörün [IŞIK MODU], [EKO1] veya [EKO2] olarak ayarlandığında enerji tasarrufu etkisini CO<sub>2</sub> salınımı düşüşü (kg) olarak gösterecektir. Bu özellik [KARBON ÖLÇER] olarak bilinir.

İki mesaj vardır: [TOP. KARBON TASARRUFU] ve [KARBON TASARRUFU-OTURUM]. [TOP. KARBON TASARRUFU] iletisi sevkiyat tarihinden bu yana toplam CO<sub>2</sub> salınımı miktarındaki azalmayı göstermektedir. Bu bilgiyi menünün [BİLGİ] öğesinin [KULLANIM SÜRESİ] seçeneğinden kontrol edebilirsiniz. (→ sayfa 117)



[KARBON TASARRUFU-OTURUM] mesajı projektörün çalıştırılması sonrasında IŞIK MODUNUN seçilmesi ile projektörün kapatılması arasında geçen süre içinde CO<sub>2</sub> salınımındaki azalmayı gösterir. [KARBON TASARRUFU-OTURUM] mesajı projektörün kapatılması sırasında verilen [GÜÇ KAPAT/EMİN MİSİNİZ?] iletisi içinde görüntülenecektir.



#### İPUÇU:

- Aşağıda gösterilen formül, CO<sub>2</sub> salınımındaki azalma miktarının hesaplanması için kullanılır. CO<sub>2</sub> salınım miktarındaki azalma = ([NORMAL] IŞIK MODUNDAKİ güç tüketimi – mevcut ayardaki güç tüketimi) × CO<sub>2</sub> dönüştürme faktörü. \* Enerji tasarruflu IŞIK MODU seçildiğinde veya Lens Perdesi kullanıldığında, CO<sub>2</sub> salınımında ilave bir azalma olacaktır.
- \* CO<sub>2</sub> salınım miktarındaki azalma hesaplaması bir OECD yayını olan “Yakıt Yanması ile Oluşan CO<sub>2</sub> Salınımları, 2008 Baskısı”na dayanmaktadır.
- [TOP. KARBON TASARRUFU] 15 dakikalık aralıklarla yapılan kayıtlar baz alınarak hesaplanmaktadır.
- Bu formül, [IŞIK MODU] seçeneğinin açık veya kapalı olmasından etkilenmeyen güç tüketimleri için geçerli değildir.



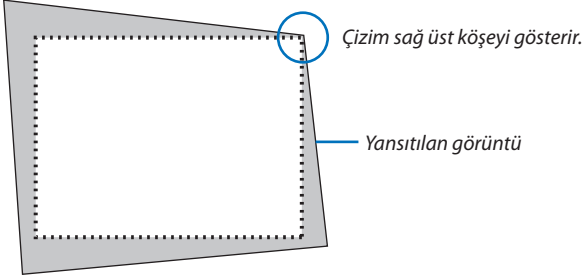
## 7 Yatay ve Düşey Kilittaşı Distorsiyonunu Düzeltme [KÖSETAŞI]

Kilittaşı (trapezoid) distorsiyonunu düzelterek üst veya alt ve sol ya da sağ kenarları daha uzun veya daha kısa yaparak yansıtılan görüntünün dikdörtgen biçimli olmasını sağlamak amacıyla [KÖSETAŞI] özelliğini kullanın.

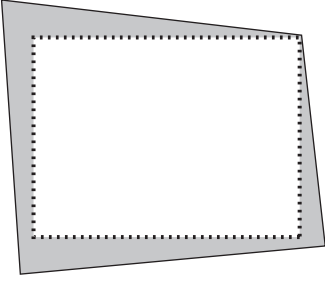
1. **Mevcut ayarları sıfırlamak için 3D REFORM düğmesini en az 2 saniye boyunca basılı tutun.**

[GEOMETRİK DÜZELTME] için geçerli ayarlar silinecektir.

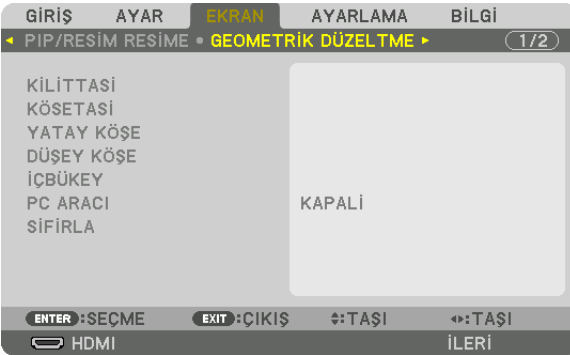
2. **Ekranın ızgara alanından daha küçük olacağı bir görüntü yansıtın.**



3. **Köşelerden birini alın ve görüntünün köşesini ekranın köşesi ile hizalayın.**



4. **3D REFORM düğmesine basın.**



Ekran menüsünde [GEOMETRİK DÜZELTME] ekranını görüntüleyin.

5. [KÖSETAŞI] ile hizalamak için ▼ düğmesine basın ve sonra ENTER düğmesine basın.



Çizim sol üst simgenin (▼) seçildiğini gösterir.

Ekran [KÖSETAŞI] ekranına geçecektir.

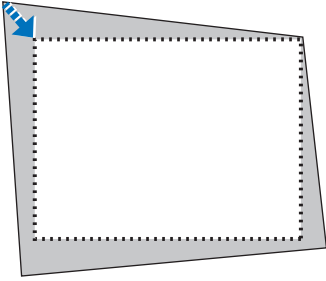
NOT:

- [KÖSETAŞI] dışında başka bir [GEOMETRİK DÜZELTME] işlevi ayarlandığında, [KÖSETAŞI] ekranı görüntülenmeyecektir. Ekran görüntülenmediğinde, 3D REFORM düğmesine 2 saniye veya daha fazla süreyle basın veya [GEOMETRİK DÜZELTME]'nin ayarlama değerini silmek için [GEOMETRİK DÜZELTME]'de [SIFIRLA] seçeneğini çalıştırın.

6. Yansıtılan görüntü çerçevesini hareket ettirmek istediğiniz yönü gösteren bir simgeyi (▲) seçmek için ▲▼◀▶ düğmesini kullanın.

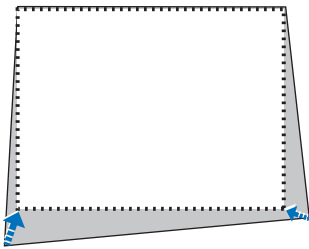
7. ENTER düğmesine basın.

8. Yansıtılan görüntü çerçevesini örnekteki gibi taşımak amacıyla ▲▼◀▶ düğmesini kullanın.



9. ENTER düğmesine basın.

10. Yönü gösteren başka bir simge seçmek için ▲▼◀▶ düğmesini kullanın.



11. Köşetaşı ayarını tamamlamak için 7 ila 10 aşamalarını tekrarlayın.

12. [KÖSETAŞI] ekranında, [ÇIKIŞ] seçeneğini seçin veya uzaktan kumanda üzerinde EXIT düğmesine basın.



Onay ekranı görüntülenir.

**13. [OK] ögesini vurgulamak için ◀ veya ▶ düğmesine basın ve sonra ENTER düğmesine basın.**

Bu [KÖSETASİ] düzeltmesini tamamlayacaktır.

- [KÖSETASİ] ekranına dönerek [CANCEL] seçeneğini seçin ve ENTER düğmesine basın.

---

**NOT:**

- Projektör açıldığında bile, son kullanılmış düzeltme değerleri uygulanır.
  - [KÖSETASİ] ayarlama değerini silmek için aşağıdaki işlemlerden birini yapın.
    - 12. Adımda, [SİFİRLA] ögesini seçin ve ardından ENTER düğmesine basın.
    - 3D REFORM düğmesine 2 saniye veya daha fazla bir süre boyunca basın.
    - Ekran menüsünde [EKKRAN] → [GEOMETRİK DÜZELTME] → [SİFİRLA] ögesini çalıştırın.
  - KÖSETASİ düzeltmesini kullanmak görüntünün hafifçe bulanıklaşmasına neden olabilir çünkü düzeltme elektronik olarak yapılır.
-

## 8 Projektörün Yetkisiz Kullanımının Önlenmesi [GÜVENLİK]

Yetkisiz bir kullanıcı tarafından çalıştırılmasını önlemek için Menü kullanılarak projektörünüz için bir anahtar kelime belirlenebilir. Bir anahtar kelime belirlendiğinde, projektör açıldığında Anahtar kelime giriş ekranı açılacaktır. Doğru anahtar kelime girilmediğinde projektör görüntü yansıtamaz.

• [GÜVENLİK] ayarı menünün [SİFIRLA] seçeneği kullanılarak iptal edilemez.

**Güvenlik işlevini etkinleştirmek için:**

**1. MENU düğmesine basın.**

Menü görüntülenecektir.

**2. ► düğmesine iki kez basarak [AYARLAMA] öğesini seçin ve ▼ düğmesine ya da ENTER düğmesine basarak [MENÜ] öğesini seçin.**

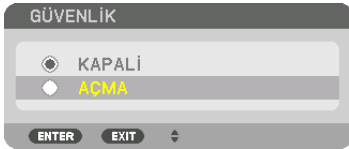
**3. [KONTROL]'ü seçmek için ► düğmesine basın.**

**4. ▼ tuşuna üç kez basarak [GÜVENLİK] öğesini seçin ve ENTER tuşuna basın.**



OFF/ON (KAPALI/AÇIK) menüsü görüntülenecektir.

**5. ▼ düğmesine basarak [AÇMA] seçeneğini seçin ve ENTER düğmesine basın.**



[GÜVENLİK ANAHTAR KELİMESİ] ekranı görüntülenecektir.

**6. Dört ▲▼◀▶ tuşunun bir kombinasyonunu girin ve ENTER tuşuna basın.**

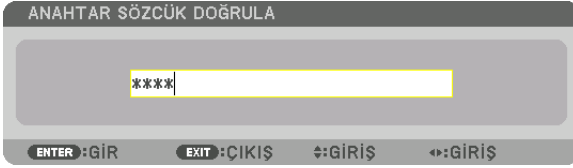
NOT: Bir anahtar kelime 4 ila 10 basamaklı olmalıdır.



[ANAHTAR KELİME ONAYLA] ekranı görüntülenecektir.

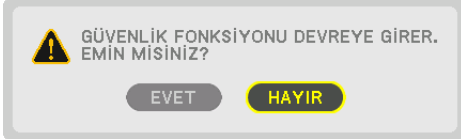
NOT: Şifrenizi not edin ve güvenli bir yerde saklayın.

7. ▲▼◀▶ tuşlarının aynı kombinasyonunu girin ve ENTER düğmesine basın.



Onay ekranı görüntülenecektir.

8. [YES] seçeneğini seçin ve ENTER düğmesine basın.

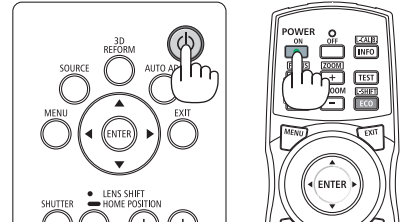


GÜVENLİK fonksiyonu etkinleştirilmiştir.

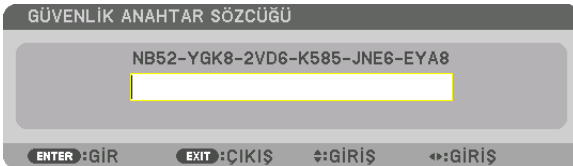
[GÜVENLİK] etkin durumda projektörü çalıştırmak için:

1. ⏻ düğmesine basın.

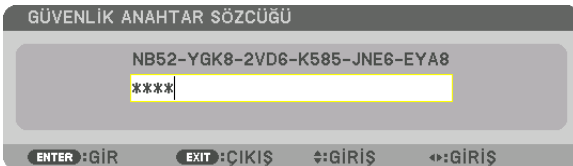
- Uzaktan kumanda kullanılıyorsa, POWER ON düğmesine basın. Projektör açılır ve projektörün kilitli olduğuna ilişkin bir ileti görüntülenir.



2. MENÜ düğmesine basın.



3. Doğru anahtar kelimeyi girin ve ENTER tuşuna basın. Projektör bir görüntü verecektir.



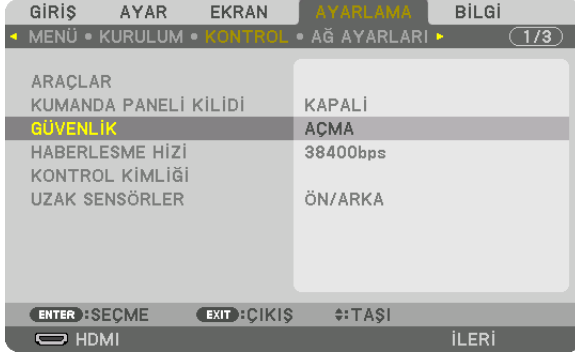
NOT: Güvenlik devre dışı modu, ana güç kapatılmadıkça veya güç kablosu prizden çekilmedikçe devrede kalır.

**GÜVENLİK** fonksiyonunu devre dışı bırakmak için:

**1. MENU düğmesine basın.**

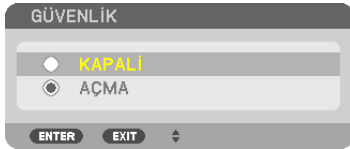
Menü görüntülenecektir.

**2. [AYARLAMA] → [KONTROL] → [GÜVENLİK] seçeneğini seçin ve ENTER tuşuna basın.**

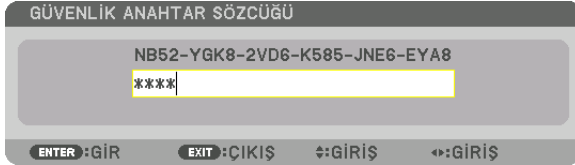


OFF/ON (KAPALI/AÇIK) menüsü görüntülenecektir.

**3. [KAPALI] öğesini seçin ve ENTER düğmesine basın.**



GÜVENLİK ANAHTAR KELİMESİ ekranı görüntülenecektir.



**4. Anahtar kelimenizi girin ve ENTER tuşuna basın.**

Doğru anahtar kelime girildiğinde GÜVENLİK işlevi devre dışı kalır.

*NOT: Anahtar kelimenizi unuttuysanız, satıcınıza başvurun. Satıcınız talep kodunuza karşılık size bir anahtar kelime sağlayacaktır. Talep kodunuz Anahtar Kelime Onay ekranında görüntülenecektir. Bu örnekte [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8] bir talep kodudur.*

## 3 Boyutlu videoları yansıtma

Bu projektör, DLP-Link gözlükleri ve 3 boyutlu yayıcıyı desteklemektedir.

### ⚠ DİKKAT

#### Sağlık önlemleri

Kullanımdan önce, 3 boyutlu gözlükler ve 3 boyutlu video yazılımı (Blu-ray oynatıcı, oyunlar, bilgisayar animasyon dosyaları, vb.) ile birlikte verilen kullanım kılavuzlarında belirtilebilecek herhangi bir sağlık önlemini okuduğunuzdan emin olun. Olumsuz sağlık etkilerini önlemek için aşağıdakilere dikkat edin.

- Lütfen 3 boyutlu gözlükleri 3 boyutlu videoları izlemek dışında bir amaçla kullanmayın.
- Lütfen videoları izlerken ekrandan en az 2 m'lik bir mesafede durun. Ekrana çok yakın video izlemek göz yorgunluğunu artıracaktır.
- Lütfen videoları çok uzun bir süre boyunca aralıksız olarak izlemeyin. Lütfen her bir saatlik izlemeden sonra 15 dakikalık bir mola verin.
- Lütfen sizde ve ailenizin herhangi bir üyesinde ışığa duyarlılıktan dolayı nöbet geçirme geçmişi varsa izlemeden önce bir doktora danışın.
- İzlerken fiziksel olarak iyi hissetmiyorsanız (kusma, baş dönmesi, mide bulantısı, baş ağrısı, yanan gözler, bulanık görme, krampolar ve kol ve bacaklarda uyuşma, vb.) lütfen derhal izlemeyi bırakın ve dinlenin. Belirtiler devam ederse lütfen bir doktora danışın.
- Lütfen 3 boyutlu bir videoyu doğrudan ekranın önünden izleyin. 3 boyutlu bir videoyu bir açıyla kenarlardan izlerseniz, bu fiziksel ve göz yorgunluğuna neden olabilir.

### 3 boyutlu videoları bu projektörde izleme prosedürü

Buradaki açıklamalar DLP® Link içindir. [DLP® Link] [3 BOYUTLU GÖZLÜKLER] için varsayılan fabrika ayarıdır.

#### 3 boyutlu gözlük ve 3 boyutlu yayıcı hazırlıkları

DLP® Link gözlükleri veya piyasada bulunabilen diğer uyumlu likit kristal perdeli tip gözlükleri kullanın.

#### 1. Video cihazını projektöre bağlayın.

#### 2. Projektörü açın.

#### 3. 3 boyutlu video yazılımını çalıştırın.

3 boyutlu video yansıtılacaktır.

Varsayılan fabrika ayarı [OTOM.] olarak ayarlıdır. 3 boyutlu bir görüntü yansıtılmadığında, giriş sinyalinin 3 boyut algılama sinyalleri içermemesinden veya bu projektör tarafından algılanamamasından dolayı olabilir. Bu durumda, biçimi lütfen manüel olarak ayarlayın.

(1) MENU düğmesine basın.

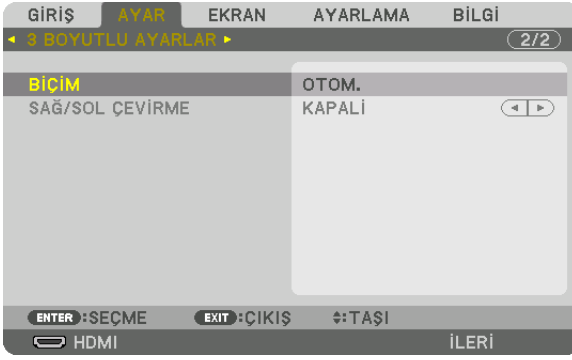


Menü görüntülenecektir.

(2) ► düğmesine basın, [AYAR] seçeneğini seçin ve sonrasında ENTER düğmesine basın.

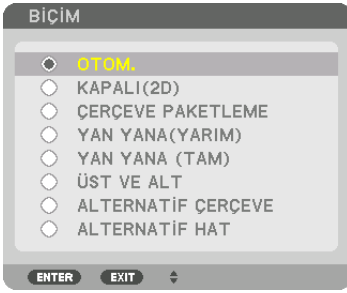
[RESİM] ögesi vurgulanacaktır.

(3) [3 BOYUTLU AYARLAR] seçeneğini seçmek için ► düğmesini kullanın.



[3 BOYUTLU AYARLAR] ekranı görüntülenecektir.

(4) İmleci [BİÇİM] ile hizalamak için ▼ düğmesine ve daha sonra ENTER düğmesine basın.



[BİÇİM] ekranı görüntülenecektir.

(5) İmleci biçim seçeneklerinden birine hizalamak için ▼/▲ düğmelerine ve daha sonra ayarlamak için ENTER düğmesine basın.

Ekran [BİÇİM] ekranına dönecektir.

Orijinal ekrana dönmek için MENU tuşuna basın.

- Bir 3 boyutlu videoya geçerken 3 boyutlu uyarı mesajı ekranı görüntülenecektir (gönderildiğinde varsayılan fabrika ayarı). Lütfen videoları doğru bir şekilde izlemek için bir önceki sayfadaki "Sağlık Önlemleri"ni okuyun. Ekran 60 saniye sonra veya ENTER düğmesine basıldığında kaybolacaktır. (→ sayfa 95)

#### 4. 3 boyutlu gözlüklere giden güç beslemesini açın ve videoyu izlemek için gözlükleri takın.

2 boyutlu bir video girişi olduğunda normal bir video gösterilecektir.

3 boyutlu bir videoyu 2 boyutlu olarak izlemek için, yukarıdaki (3) no.lu maddede bahsedilen [BİÇİM] ekranında [KAPALI(2D)] seçeneğini seçin.

#### NOT:

- Eğer 3 boyutlu içerik bilgisayarınızda oynatılıyorsa ve performans düşükse, bu CPU veya grafik çipinden kaynaklanıyor olabilir. Bu durumda 3 boyutlu görüntüleri amaçlandığı şekilde görmekte zorluk çekebilirsiniz. Bilgisayarınızın 3 boyutlu içeriğinizle birlikte verilen kullanım kılavuzunda sağlanan gereksinimleri karşılayıp karşılamadığını kontrol edin.
- DLP® Link uyumlu 3 boyutlu gözlükler, ekrandan yansıyan, sağ ve sol göz görüntülerindeki senkronize sinyalleri olarak 3 boyutlu görüntüleri görüntülemenize olanak sağlar. Ortam parlaklığı, ekran boyutu veya görüş mesafesi gibi ortam koşullarına bağlı olarak, 3 boyutlu gözlükler, senkronize sinyalleri alamayabilirler. Bu da düşük kaliteli 3 boyutlu görüntüye sebep olur.
- 3 boyutlu mod etkinleştirildiğinde, kilittışı düzeltme aralığı daralacaktır.
- 3 boyutlu mod etkinleştirildiğinde, aşağıdaki ayarlar geçersiz olur.  
[DUVAR RENGİ], [AYAR], [REFERANS], [RENK SICAĞLIĞI], [DİNAMİK KONTRAST], [Brilliant Color]
- Sayfa 160 ve 161'deki "Uyumlu Giriş Sinyali Listesi"nde bulunanların dışındaki sinyaller, aralığın dışında olacaktır veya 2 boyutlu olarak görüntülenecektir.



#### 3 boyutlu yayıcı kullanımı

Bu projektör piyasada satılan aktif perdeli tip 3 boyutlu gözlükler kullanılarak 3 boyutlu videoları izlemek için kullanılabilir. 3 boyutlu videoyu ve gözlüğü senkronize etmek için, piyasada satılan 3 boyutlu yayıcı projektöre bağlı olmalıdır (projektör tarafında).

3 boyutlu gözlük, 3 boyutlu yayıcıdan bilgi alır ve sol ve sağda açma ve kapama gerçekleştirir.

#### 3 boyutlu gözlük ve 3 boyutlu yayıcı hazırlıkları

Lütfen VESA standardına uyan aktif perde tipi 3 boyutlu gözlük kullanın.

Piyasada satılan Xpand tarafından üretilen RF tipi tavsiye edilir.

3 boyutlu gözlükler ..... Xpand X105-RF-X2

3 boyutlu yayıcı ..... Xpand AD025-RF-X1

Lütfen 3 boyutlu yayıcınızı projektörün 3 boyutlu SENK. konektörüne bağlayın.

[3 BOYUTLU GÖZLÜKLER] ayarını [DİĞERLERİ] olarak değiştirin.

#### NOT:

- 3 boyutlu görüntüye geçildiğinde, aşağıdaki işlevler iptal edilecek ve devre dışı kalacaktır. [BOŞLUK], [PIP/RESİM RESİME], [GEOMETRİK DÜZELTME], [KENAR HARMANLAMA] ([GEOMETRİK DÜZELTME] ve [KENAR HARMANLAMA] ayar değerleri korunacaktır.)
- Çıkış, 3 boyutlu bir giriş sinyaline bağlı olarak 3 boyutlu bir videoya otomatik olarak geçemeyebilir.
- Blu-ray oynatıcısının kullanıcı kılavuzunda tarif edilen çalışma koşullarını kontrol edin.
- Lütfen 3 boyutlu yayıcının DIN terminalini ana projektörün 3 boyutlu SENK.'ine bağlayın.
- 3 boyutlu gözlükler, 3 boyutlu yayıcıdan çıkan senkronize optik sinyalleri alarak videoların 3 boyutlu olarak izlenmesine olanak sağlar. Bunun bir sonucu olarak, 3 boyutlu görüntü kalitesi ortamın parlaklığı, ekran boyutu, izleme mesafesi, vb. gibi koşullardan etkilenebilir.
- Bir bilgisayarda 3 boyutlu video yazılımı oynatırken, 3 boyutlu görüntü kalitesi bilgisayarın CPU ve grafik çipi performansı düşükse etkilenebilir. 3 boyutlu video yazılımı ile birlikte verilen kullanım kılavuzunda belirtilen gerekli bilgisayar çalışma ortamını kontrol edin.
- Sinyale bağlı olarak, [BİÇİM] ve [SAĞ/SOL ÇEVİRME] seçilemeyebilir. Lütfen bu durumda sinyali değiştirin.

### Videolar 3 boyutlu olarak izlenemediğinde

Lütfen videolar 3 boyutlu olarak izlenemediğinde aşağıdaki noktaları kontrol edin.

Aynı zamanda lütfen 3 boyutlu gözlüklerle birlikte verilen kullanım kılavuzunu okuyun.

Muhtemel sebepler	Çözümler
Seçilen sinyal 3 boyutlu çıktıyı desteklemiyor.	Lütfen video sinyal girdisini 3 boyutu destekleyen bir sinyalle değiştirin.
Seçilen sinyal için format [KAPALI(2D)]'ye dönüştürülmüş.	Lütfen formatı ekran menüsünde [OTOMATİK] olarak veya 3 boyutu destekleyen bir formata değiştirin.
Projektör tarafından desteklenmeyen bir gözlük kullanılıyor.	Lütfen piyasada satılan 3 boyutlu bir gözlük veya 3 boyutlu bir yayıcı (tavsiye edilir) satın alın. (→ sayfa 40)
Bir video, projektör tarafından desteklenen 3 boyutlu bir gözlük kullanılarak 3 boyutlu olarak izlenemiyorsa lütfen aşağıdaki noktaları kontrol edin.	
3 boyutlu gözlüklerin güç beslemesi kapalıdır.	Lütfen 3 boyutlu gözlüklerin güç beslemesini açın.
3 boyutlu gözlüklerin dahili pili bitmiştir.	Lütfen pili şarj edin veya değiştirin.
İzleyici ekrandan çok uzaktadır.	Lütfen video 3 boyutlu olarak görülebilene kadar ekrana yaklaşın. Lütfen ekran menüsündeki SAĞ/SOL ÇEVİRME'yi [KAPALI] olarak değiştirin.
Aynı anda aynı bölgede birden fazla 3 boyutlu projektörün çalışması nedeniyle, projektörler birbirleriyle karışabilir. Alternatif olarak, ekrana yakın parlak bir ışık kaynağı olabilir.	Lütfen projektörler arasındaki yeterli mesafeyi koruyun. Lütfen ışık kaynağını ekrandan uzaklaştırın. Lütfen ekran menüsündeki SAĞ/SOL ÇEVİRME'yi [KAPALI] olarak değiştirin.
Bilgisayarda oynatılan videolar 3 boyutlu olarak görüntülenemediğinde lütfen aşağıdaki noktaları kontrol edin.	
Bilgisayardaki ayarlar 3 boyutlu video oynatmaya uyumlu değildir.	Bilgisayardaki ayarların 3 boyutlu video oynatma gereksinimlerini sağladığından emin olmak için kontrol edin.
Bilgisayardaki görüntü çözünürlüğü, projektör tarafından 3 boyutlu video olarak algılanamıyor.	Bilgisayardaki görüntü çözünürlüğünü, projektör tarafından 3 boyutlu video olarak algılanacak şekilde değiştirin.
Bilgisayardaki düşey tarama oranı, projektör tarafından 3 boyutlu video olarak algılanamıyor.	Bilgisayardaki düşey tarama oranını 60 Hz veya 120 Hz olarak değiştirin.
3 boyutlu gözlüklerin optik alıcısı ve 3 boyutlu yayıcı arasında bir engel var.	Lütfen engeli kaldırın.
3 boyutlu video içeriklerinin 3 boyut formatı desteklenmiyor.	Lütfen 3 boyutlu video içerikleri satan şirketle kontrol edin.

## 10 HTTP Tarayıcı Kullanarak Projektörü Kontrol Etme

### Genel Bakış

HTTP Sunucusu işlevi aşağıdakiler için ayar ve çalıştırma sağlar:

#### 1. Kablolu ağ ayarları (AĞ AYARLARI)

Kablolu LAN bağlantısı kullanmak için, projektör ile bilgisayar piyasada bulunabilen bir LAN kablosu ile bağlanır. (→ sayfa 133)

#### 2. Posta Alarmı Ayarı (POSTA ALARMİ)

Projektör bir kablolu ağ ile bağlantılı olduğunda, hata mesajları e-posta üzerinden gönderilecektir.

#### 3. Projektörü çalıştırma

Güç aç/kapa, giriş seçimi, ses ayarı ve resim ayarları yapılabilir.

#### 4. PJLink ŞİFRESİ ve AMX BEACON ayarları

HTTP sunucusu işlevine erişim mevcuttur:

- **Projektöre bağlı ağ aracılığıyla bilgisayardaki Web tarayıcısını başlatın ve aşağıdaki URL'yi girin :**  
**http://<projektörün IP adresi> /index.html**

İPUCU: Fabrika ayarlı IP adresi [DHCP AÇIK]'tır.

#### NOT:

- Projektörün bir ağ içinde kullanılması için ağ ayarları ile ilgili olarak ağ yöneticinize danışınız.
- Ekran veya düğmenin yanıtı yavaşlatılabilir veya ağınızın ayarlarına bağlı olarak çalışma kabul edilmeyebilir.  
Bu olduğu takdirde ağ yöneticinize danışın. Projektör düğmelere kısa aralıklarla sık sık basıldığı takdirde yanıt vermeyebilir. Bu olduğu takdirde biraz bekleyin ve tekrar deneyin. Eğer hala yanıt alamıyorsanız, projektörü kapatın ve açın.
- Eğer PROJEKTÖR AĞ AYARLARI ekranı web tarayıcıda belirmezse, Ctrl+F5 tuşlarına basarak web tarayıcınızdaki sayfayı yenileyin (ya da ön belleği silin).
- Bu projektör "JavaScript" ve "Çerezler" kullanır ve tarayıcı bu işlevleri kabul edecek şekilde yapılandırılmalıdır. Ayar yöntemi tarayıcının sürümüne bağlı olarak farklılık gösterir. Lütfen yardım dosyalarına ve yazılım ile birlikte gelen diğer bilgilere bakın.

### Kullanımdan önce Hazırlık

Tarayıcı işlemini başlatmadan önce projektörü piyasada bulunabilen bir LAN kablosuna bağlayın. (→ sayfa 133)

Proksi sunucu türüne ve ayar metoduna bağlı olarak proksi sunucu kullanan bir tarayıcıyı çalıştırmak mümkün olmayabilir. Her ne kadar proksi sunucu tipi bir faktörse de, ayarlanmış olan öğelerin ön bellek verimliliğine bağlı olarak gösterilmemesi mümkündür ve tarayıcıdan ayarlanmış olan içerik çalışmaya yansıtılamayabilir. Mümkün olduğu sürece proksi sunucu kullanılmaması tavsiye edilir.

### Tarayıcı Üzerinden Çalışma için Adres Kullanımı

Adres için girilmiş olan gerçek adres veya projektörün çalışması web tarayıcı üzerinden olduğunda URL sütununa girilen adres, projektörün IP adresine karşılık gelen ana bilgisayar adı ağ yöneticisi tarafından alan adı isim sunucusuna kaydedilmişse ya da projektörün IP adresine karşılık gelen ana bilgisayar adı kullanılan bilgisayardaki "HOSTS" (ANA BİLGİSAYARLAR) dosyasına ayarlanmışsa, ana bilgisayar adı olduğu gibi kullanılabilir.

Örnek 1: Projektörün ana bilgisayar adı "pj.nec.co.jp" olarak ayarlandığında, adres veya URL'nin giriş sütunu için  
http://pj.nec.co.jp/index.html  
belirtilerek ağ ayarına erişim kazanılır.

Örnek 2: Projektörün IP adresi "192.168.73.1" olduğunda, adres veya URL'nin giriş sütunu için  
http://192.168.73.1/index.html  
belirtilerek ağ ayarına erişim kazanılır.

### PROJEKTÖR AYARLAMA

The screenshot displays the projector's web interface with the following sections:

- POWER:** ON (green indicator), OFF, LOGOFF.
- PROJECTOR ADJUSTMENT / NETWORK SETTINGS:** Two tabs at the top.
- PICTURE:** Controls for BRIGHTNESS, CONTRAST, COLOR, HUE, and SHARPNESS, each with up/down arrows.
- VOLUME:** A slider control with up/down arrows.
- SOURCE SELECT:** Buttons for HDMI, DisplayPort, BNC, BNC(CV), BNC(Y/C), COMPUTER, HDBaseT, and SLOT.
- AV MUTE:** Buttons for PICTURE, SOUND, ALL ON, and ALL OFF.
- PROJECTOR STATUS:**
  - LIGHT HOURS USED: 5 hrs.
  - ERROR STATUS: NORMAL OPERATION (dropdown menu).

Copyright (C) NEC Display Solutions, Ltd. 2014. All rights reserved.

**GÜÇ:** Bu, projektör gücünü kontrol eder.

AÇIK ..... Güç devrededir.

KAPALI ..... Güç devre dışıdır.

**SES:** Bu cihaz için kullanılamaz.

**AV-SESSİZ:** Bu projektörün sessizleştirme işlevini kontrol eder.

RESİM AÇIK ..... Videoyu sessizleştirir.

RESİM KAPALI..... Video sessizleştirmeyi iptal eder.

SES AÇIK..... Bu cihaz için kullanılamaz.

SES KAPALI ..... Bu cihaz için kullanılamaz.

TÜMÜ AÇIK..... Video işlevlerini sessizleştirir.

TÜMÜ KAPALI..... Video işlevlerinin sessizleştirilmesini iptal eder.

**RESİM:** Projektörün video ayarını kontrol eder.

PARLAKLIK ▲ ..... Parlaklık ayar değerini artırır.

PARLAKLIK ▼ ..... Parlaklık ayar değerini azaltır.

KONTRAST ▲ ..... Kontrast ayar değerini artırır.

KONTRAST ▼ ..... Kontrast ayar değerini azaltır.

RENK ▲ ..... Renk ayar değerini artırır.

RENK ▼ ..... Renk ayar değerini azaltır.

TON ▲ ..... Ton ayar değerini artırır.

TON ▼ ..... Ton ayar değerini azaltır.

NETLİK ▲ ..... Netlik ayar değerini artırır.

NETLİK ▼ ..... Netlik ayar değerini azaltır.

- Kontrol edilebilir olan fonksiyonlar projektöre gelen sinyale bağlı olarak değişecektir. (→ sayfa 76, 77)

**KAYNAK SEÇİMİ:** Bu projektör giriş konektörüne geçiş yapar.

HDMI ..... HDMI IN konektörüne geçiş yapar.

DisplayPort ..... DisplayPort IN'e geçiş yapar.

BNC ..... BNC video girişine geçiş yapar.

BNC(KV) ..... BNC (KV) video girişine geçiş yapar.

BNC(Y/C) ..... BNC (Y/C) video girişine geçiş yapar.

BİLGİSAYAR ..... COMPUTER 1 IN konektörüne geçiş yapar.

HDBaseT ..... HDBaseT destekleyen bir iletim cihazından gönderilen görüntü girişine geçiş yapın.

SLOT ..... İsteğe bağlı bir tahta (ayrı olarak satılan) takılı olduğu zaman projektör opsiyonel tahtadan video girişine geçer.

**PROJEKTÖR DURUMU:** Bu projektörün durumunu görüntüler.

KULLANILAN IŞIK SAATİ... Işık modülünün kaç saat kullanılmış olduğunu gösterir.

HATA DURUMU ..... Projektör içinde ortaya çıkan hataların durumunu gösterir.

**OTURUMU KAPAT:** Projektörden çıkış yapar ve kimlik doğrulama ekranına (OTURUM AÇMA ekranı) geri döner.

## AĞ AYARLARI

POWER ON OFF LOGOFF

PROJECTOR ADJUSTMENT NETWORK SETTINGS

SETTINGS NAME ALERT MAIL NETWORK SERVICE CRESTRON INFORMATION

WIRED LAN

☒ PROFILE 1 SETTING

☐ PROFILE 2 SETTING

☐ DISABLE

APPLY

Copyright (C) NEC Display Solutions, Ltd. 2014. All rights reserved.

### • AYARLAR

#### KABLOLU

AYAR	Kablolu LAN için ayar yapar.
UYGULA	Ayarlarınızı Kablolu LAN için uygular.
PROFİL 1/PROFİL 2	Kablolu LAN bağlantısı için iki ayar yapılabilir. PROFİL 1 veya PROFİL 2 seçeneğini seçin.
DEVRE DİŞİ	Kablolu LAN bağlantısını kapatır
DHCP AÇIK	DHCP sunucunuzdan projektöre otomatik olarak IP adresi, altşebeke maski ve geçit atar.
DHCP KAPALI	Ağ yöneticiniz tarafından atanan IP adresini, altşebeke maskini ve geçiti projektöre atar.
IP ADRESİ	Projektöre bağlı ağın IP adresini ayarlar.
ALTŞEBEKE MASKİ	Projektöre bağlı ağın altşebeke maski numarasını ayarlar.
GEÇİT	Projektöre bağlı ağın varsayılan geçidini ayarlar.
OTOMATİK DNS AÇIK	DHCP sunucusu projektöre bağlı DNS sunucusunun IP adresini otomatik olarak atayacaktır.
OTOMATİK DNS KAPALI	Projektöre bağlı DNS sunucusunun IP adresini ayarlar.

### • İSİM

PROJEKTÖR İSMİ	Bilgisayarınızın projektörü tanıyabilmesi için projektörünüz için bir isim girin. Projektör ismi 16 karakter veya daha kısa olmalıdır. İPUCU: Menüden [SİFİRLA] işlemi yapıldığında bile projektör ismi etkilenmeyecektir.
ANA BİLGİSAYAR ADI	Projektöre bağlı ağın ana bilgisayarının adını girin. Ana bilgisayar adı 15 karakter veya daha kısa olmalıdır.
ALAN ADI	Projektöre bağlı ağın alan adını girin. Alan adı 60 karakter veya daha kısa olmalıdır.

## • POSTA ALARMİ

POSTA ALARMİ	Bu seçenek, hata mesajlarını kablolu LAN kullanırken e-posta ile bilgisayarınıza bildirecektir. İşaretlediğinizde Posta Alarmı özelliği etkin olur. İşareti kaldırdığınızda Posta Alarmı özelliği kapanacaktır. Projektörden gönderilecek ileti örneği: Subject: [Projector] Projector Information THE COOLING FAN HAS STOPPED. [INFORMATION] PROJECTOR NAME: PX602UL Series LIGHT HOURS USED: 0000[H]
GÖNDERENİN ADRESİ	Gönderenin adresini girin.
SMTP SUNUCU ADI	Projektöre bağlanacak SMTP sunucusunun adını girin.
ALICININ ADRESİ 1, 2, 3	Alicinizin adresini girin. En fazla üç adres girilebilir.
POSTA TESTİ	Ayarlarınızın doğru olup olmadığını kontrol için bir deneme postası gönderiniz <i>NOT:</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>Eğer test yaparsanız, posta alarmı alamayabilirsiniz. Bu olduğunda, ağ ayarlarının doğruluğunu kontrol edin.</li> <li>Eğer testte yanlış bir adres girdiyse, posta alarmı alamayabilirsiniz. Bu olduğunda, Alıcının Adresinin doğruluğunu kontrol edin.</li> </ul>
KAYDETME	Ayarlarınızı projektör belleğine kaydetmek için bu düğmeye tıklayın.

## • AĞ SERVİSİ

PJLink ŞİFRESİ	PJLink için bir şifre belirleyiniz*. Şifre 32 karakter veya daha kısa olmalıdır. Şifrenizi unutmayın. Bununla birlikte, şifrenizi unutursanız, satıcınıza başvurun.
HTTP ŞİFRESİ	HTTP sunucusu için bir şifre belirleyiniz*. Şifre 10 karakter veya daha kısa olmalıdır. Bir şifre oluşturulduğunda, OTURUM AÇMA sırasında kullanıcı adınız (isteğe bağlı) ve şifrenizi girmeniz istenecektir.
AMX BEACON	AMX'in NetLinx kontrol sistemi tarafından desteklenen bir ağa bağlantı sırasında AMX Cihaz Keşfi ile algılamayı devreye alın veya çıkartın. <i>İPUCU:</i> AMX Cihaz Keşfini destekleyen bir cihaz kullanıldığında, bütün AMX NetLinx kontrol sistemi cihazı tanıyacak ve bir AMX sunucusundan uygun bir Cihaz Keşif Modülü indirecektir. İşaretlediğinizde AMX Cihaz Keşfi üzerinden projektörün algılanmasını etkinleştirecektir. İşareti kaldırdığınızda AMX Cihaz Keşfi üzerinden projektörün algılanması devre dışı kalacaktır.
Extron XTP	Bu projektörü Extron XTP vericiye bağlamak için ayarlayın. [AÇMA] seçeneğinin seçilmesi, XTP vericisiyle bağlantı kurmayı sağlayacaktır. [KAPALI] seçeneğinin seçilmesi, XTP vericisiyle bağlantıyı devre dışı bırakacaktır.

*NOT: Şifrenizi unuttuysanız, satıcınıza başvurunuz.*

## \*PJLink nedir?

PJLink farklı imalatçı firma projektörlerinin kontrol edilmesi için kullanılan protokol standardizasyonudur. Bu standart protokolü Japan Business Machine ve Information System Industries Association (JBMI) tarafından 2005 yılında kurulmuştur. Projektör PJLink Sınıf 1 komutlarının tümünü destekler.

PJLink ayarı [SİFİRLA] işlemi menüden yapıldığında bile etkilenmeyecektir.

**CRESTRON****• Bilgisayardan yönetmek için ROOMVIEW.**

DEVRE DİŞİ	ROOMVIEW özelliğini devre dışı bırakır.
ETKİN	ROOMVIEW özelliğini etkinleştirir.

**• Kontrol ünitesinden yönetmek için CRESTRON CONTROL.**

DEVRE DİŞİ	CRESTRON CONTROL özelliğini devre dışı bırakır.
ETKİN	CRESTRON CONTROL özelliğini etkinleştirir.
IP ADRESİ	CRESTRON SERVER'ın IP adresini ayarlar.
IP ID	CRESTRON SERVER'ın IP ID'sini ayarlar.

**• BİLGİ**

KABLOLU LAN	Kablolu LAN bağlantısı ayarlarının listesini görüntüler.
GÜNCELLE	Değiştirilmiş ayarları yansıtır.

*İPUCU: CRESTRON ayarları, sadece CRESTRON ROOMVIEW ile kullanım için gereklidir.*

*Daha fazla bilgi için <http://www.crestron.com> sitesini ziyaret edin.*



## 4. Çoklu Ekran Yansıtma

### ① Çoklu ekrana yansıtma kullanılarak yapılabilecekler

Bu projektör tek başına veya çoklu ekrana yansıtma için birden fazla ünite ile kullanılabilir. Burada iki projektör ekranı kullanmanın bir örneğini sunacağız.

#### 1. Durum

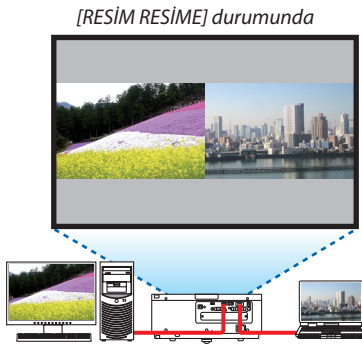
Tek bir projektörü aynı anda iki tip video yansıtmak için kullanma  
[PIP/RESİM RESİME]

#### 2. Durum

Dört projektörü (çözünürlük: WUXGA) 2560 × 1600 piksel çözünürlüğünde bir videoyu yansıtmak için kullanma  
[BİRLEŞTİRME]

#### 1. Durum Tek bir projektörü iki tip video yansıtmak için kullanma [PIP/RESİM RESİME]

Bağlantı örneği ve yansıtılan görüntü



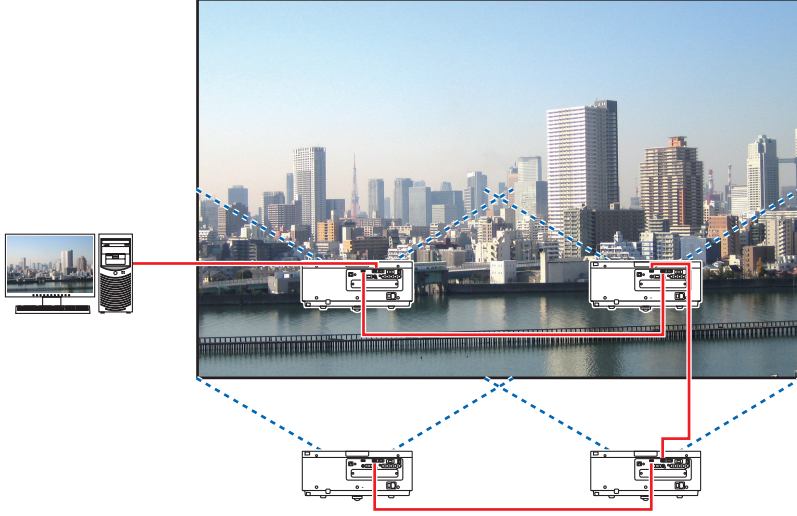
#### Ekran menüsü işlemleri

Ekran menüsünde [EKRAN] → [PIP/RESİM RESİME] → [MOD] ekranını görüntüleyin ve [RESİM İÇİNDE RESİM] veya [RESİM RESİME] seçeneğini seçin.

Ayrıntılar için, lütfen "4-2 Aynı Anda İki Resim Görüntüleme" bölümüne başvurun. (→ sayfa 52)

### 2. Durum Dört projektörü (çözünürlük: WUXGA) 2560 × 1600 piksel çözünürlüğe sahip videoları yansıtmak için kullanma [BİRLEŞTİRME]

Bağlantı örneği ve yansıtılan görüntü



### Ekran menüsü işlemleri

#### 1 Dört projektör yansıtıldığında dört benzer video görüntülenir.

Lütfen satıcıdan her bir projektörün yansıtma konumunu ayarlamasını rica edin.



### 2 Görüntüyü dört parçaya bölmek için ayrı ayrı dört projektör kullanarak ekran menüsünü çalıştırın.

Ekran menüsünde [EKRAN] → [ÇOKLU EKRAN] → [RESİM AYARI] Ekranını görüntüleyin ve [BİRLEŞTİRME] seçeneğini seçin.

(1) Yatay ünite sayısını ayarlama ekranında, [2 ÜNİTE] seçeneğini seçin. (yatay yöndeki ünite sayısı)

(2) Düşey ünite sayısını ayarlama ekranında, [2 ÜNİTE] seçeneğini seçin. (düşey yöndeki ünite sayısı)

(3) Yatay sırayı ayarlama ekranında, [1. ÜNİTE] veya [2. ÜNİTE] seçeneğini seçin.

(ekranlara bakın, soldaki ünite [1. ÜNİTE], sağdaki ise [2. ÜNİTE]'dir)

(4) Düşey sırayı ayarlama ekranında, [1. ÜNİTE] veya [2. ÜNİTE] seçeneğini seçin.

(ekranlara bakın, üstteki ünite [1. ÜNİTE], alttaki ise [2. ÜNİTE]'dir)

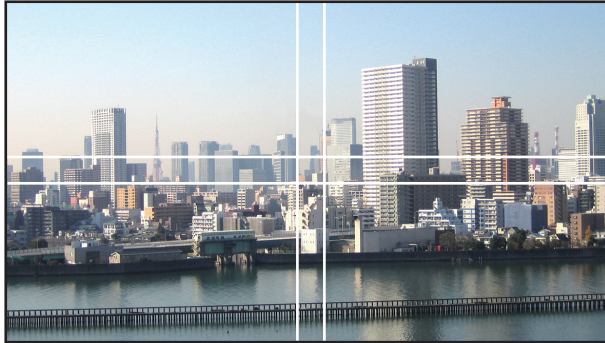


### 3 Her projektörün lens kaydırmasını ekranın kenarlarını ince ayarlamak için ayarlayın.

Daha fazla ince ayarlama için, her bir projektör için ekran menüsünde [EKRAN] → [KENAR HARMANLAMA] seçeneğini kullanarak ayarlama yapın.

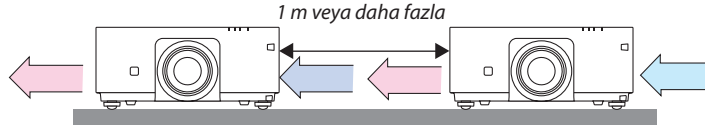
Ayrıntılar için, lütfen "4-3 [KENAR HARMANLAMA] Kullanarak bir Resim Görüntüleme" bölümüne başvurun.

(→ sayfa 56)

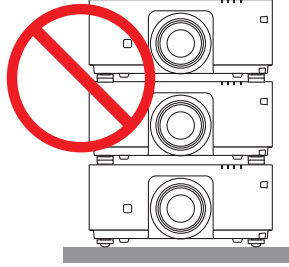


### Projektörlerin kurulumu yapılırken dikkat edilmesi gerekenler

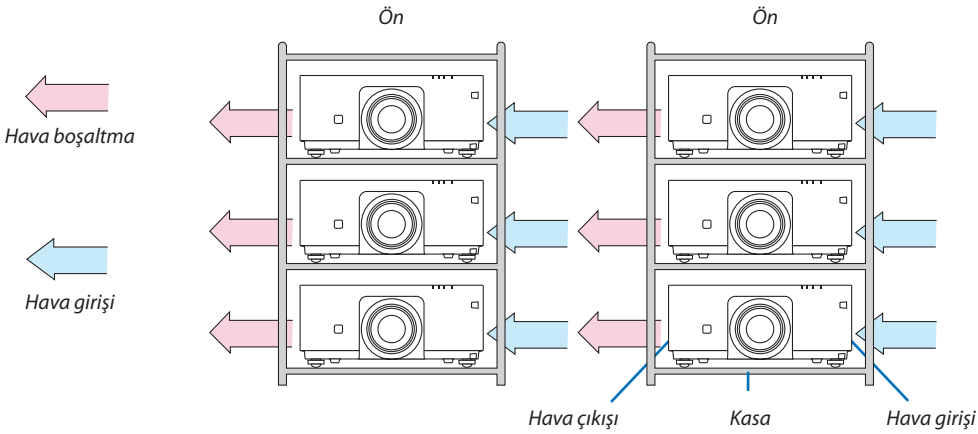
- Projektörler yan yana kurulduğunda, projektörler arasında 1 m veya daha fazla mesafe bırakın böylece projektörün havalandırma giriş ve çıkış delikleri engellenmez. Ayrıca, hava girişi/çıkışı ve duvar arasında en az 30 cm'lik bir boşluk bırakın. Hava girişi ve boşaltma çıkışları engellendiğinde, projektörün içindeki sıcaklık artacaktır ve bu bir arızaya neden olabilir.



- İki projektör birbirlerinin üzerine istiflenebilir (İSTİFLEME ayarı). (→ sayfa 138) Doğrudan üç veya daha fazla projektörü istiflemeye çalışmayın. Projektörler birbirlerinin üzerine istiflendiğinde, projektörler düşebilir bu da hasara ve arızaya sebep olabilir.



- 3 veya daha fazla projektör kullanırken kurulum örneği  
Aşağıdaki kurulum, çoklu ekrana yansıtma için 3 veya daha fazla projektör birleşiminin kurulumunda önerilir.  
[Kurulum örneği]



### ⚠ UYARI

Lütfen satıcıdan projektörü tavana monte etmek gibi özel kurulum hizmetleri talep edin. Kurulumu asla kendi başınıza yapmayın. Projektör düşebilir ve yaralanmaya sebep olabilir. Lütfen kurulum için projektörün ağırlığına dayanabilecek sağlam bir kasa kullanın. Lütfen projektörleri doğrudan birbirlerinin üzerine istiflemeyin.

### NOT:

- Yansıtma mesafesi aralığı için, lütfen "Atma mesafesi ve ekran boyutu" Ekine başvurun. (→ sayfa 153)

## ② Aynı Anda İki Resim Görüntüleme

Projektör iki farklı sinyali eş zamanlı olarak görüntülemenize izin veren bir özelliğe sahiptir. İki mod vardır: resim içinde resim (RESİM İÇİNDE RESİM) modu ve resim resime (RESİM RESİME) modu.

İlk ekran görüntüsü olarak yansıtılan video ana ekran olarak bilinir, daha sonra yansıtılan video ise alt-ekran olarak bilinir. Ekran menüsündeki [EKRAN] → [PIP/RESİM RESİME] → [MOD] altından yansıtma işlevini seçin (sevk edildiğindeki varsayılan fabrika ayarı RESİM İÇİNDE RESİM'dir). (→ sayfa 85)

- Güç açıldığında tek bir ekran yansıtılır.

### Resim içinde Resim işlevi (RESİM İÇİNDE RESİM)

Ana ekranın içinde küçük bir alt ekran görüntülenir.

Alt ekran aşağıdaki gibi kurulabilir ve ayarlanabilir. (→ sayfa 86)

- Alt ekranın sağ üstte, sol üstte, sağ altta veya sol altta görüntülenmesini seçin (alt ekranın boyutu seçilebilir ve konumu ince ayarlanabilir)
- Ana ekranı alt ekranla değiştirin

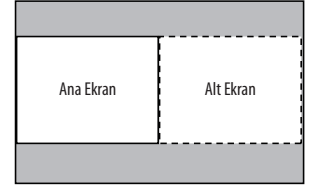


### Resim resime işlevi (RESİM RESİME)

Ana ekranı ve alt ekranı yan yana görüntüleyin.

Ana ekran ve alt ekran aşağıdaki gibi kurulabilir ve ayarlanabilir. (→ sayfa 86)

- Ana ekran ve alt ekranın ekran sınırlarını (oranını) seçme
- Ana ekranı ve alt ekranı değiştirin



### Ana ekran ve alt ekran için kullanılabilen giriş terminalleri.

Ana ekran ve alt ekran aşağıdaki giriş terminallerini sağlayabilirler.

- Ana ekran ve alt ekran, bilgisayar sinyallerini WUXGA@60HzRB'ye kadar destekler.

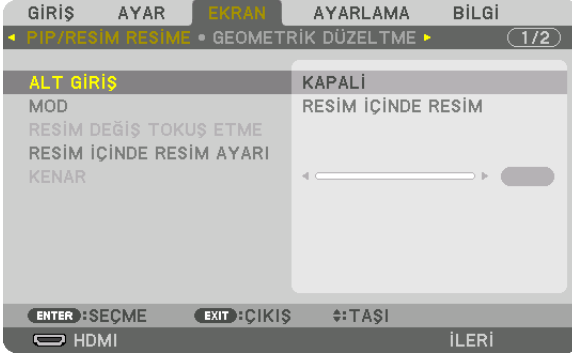
		Alt ekran veya ilave ekran							
		HDMI	DisplayPort	BNC	BNC(KV)	BNC(Y/C)	BİLGİSAYAR	HDBaseT	SLOT
Ana Ekran	HDMI	Hayır	Evet	Evet	Evet	Evet	Evet	Evet	Evet
	DisplayPort			Evet	Evet	Evet	Evet		
	BNC	Evet	Evet	Hayır	Evet	Evet	Hayır	Evet	Evet
	BNC(KV)	Evet	Evet				Evet	Evet	Evet
	BNC(Y/C)	Evet	Evet				Evet	Evet	Evet
	BİLGİSAYAR	Evet	Evet	Hayır	Evet	Evet	Hayır	Evet	Evet
	HDBaseT	Hayır		Evet	Evet	Evet	Evet	Hayır	Hayır
	SLOT	Hayır		Evet	Evet	Evet	Evet	Hayır	Hayır

NOT:

- Bazı sinyaller çözünürlüğe bağlı olarak gözükmebilir.

## İki ekran yansıtma

1. Ekran menüsünü görüntülemek için **MENU** düğmesine basın ve **[EKRAN] → [PIP/RESİM RESİME]** seçeneğini seçin.

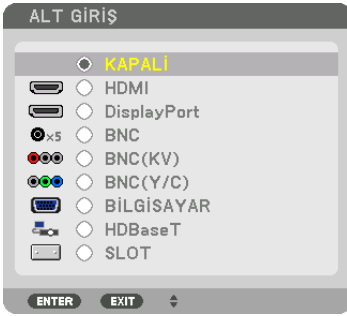


Bu ekran menüsündeki **[PIP/RESİM RESİME]** ekranını görüntüler.

2. **▼/▲** düğmelerini kullanarak **[ALT GİRİŞ]** seçeneğini seçin ve **ENTER** tuşuna basın.

Bu **[ALT GİRİŞ]** ekranını görüntüler.

3. **▼/▲** düğmelerini kullanarak giriş sinyalini seçin ve **ENTER** düğmesine basın.



[MOD] altında kurulan **[RESİM İÇİNDE RESİM]** veya **[RESİM RESİME]** ekranı yansıtılır. (→ sayfa 85)

- Sinyal adı gri görüntülendiğinde, bu seçilemeyeceği anlamına gelir.
- Sinyal aynı zamanda uzaktan kumandadaki PIP/FREEZE düğmesine basılarak da seçilebilir.

4. **MENU** düğmesine basın.

Ekran menüsü kaybolacaktır.

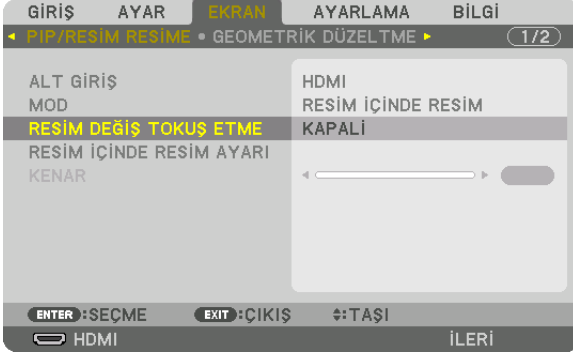
5. Tek ekrana geri dönerken, **[PIP/RESİM RESİME]** ekranını bir kez daha görüntüleyin ve 3. Adımın **[ALT GİRİŞ]** ekranında **[KAPALI]** seçin.

**İPUCU:**

- Çift ekran yansıtma sırasında, seçilen giriş alt ekran tarafından desteklenmiyorsa, alt ekran siyah bir ekran olarak görünecektir.

## Ana ekranı alt ekranla değiştirmek ve tersi

1. Ekran menüsünü görüntülemek için **MENU** düğmesine basın ve **[EKRAN] → [PIP/RESİM RESİME]** seçeneğini seçin.



Bu ekran menüsündeki **[PIP/RESİM RESİME]** ekranını görüntüler.

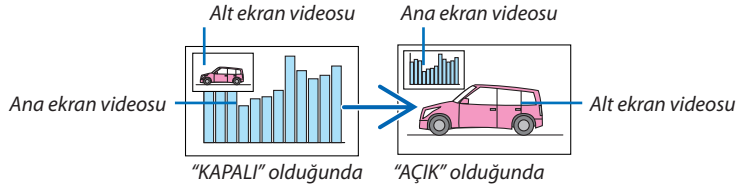
2. ▼/▲ düğmelerini kullanarak **[RESİM DEĞİŞ TOKUŞ ETME]** öğesini seçin ve **ENTER** düğmesine basın.

Ekran konumlarını değiştirmek için ekranı görüntüleyin.

3. ▼ düğmesini kullanarak **[AÇMA]** öğesini seçin ve ardından **ENTER** düğmesine basın.



Ana ekranın videosu alt ekranıyla değişecektir.



HDMI OUT terminalindeki sinyal çıkışı ekran konumları değiştirilse bile değişmez.

## 4. Menü düğmesine basın.

Ekran menüsü kaybolacaktır.

### Sınırlamalar

- Aşağıdaki işlemler yalnızca ana ekran için etkindir.
  - Görsel ayarlamalar
  - Kısmi D-ZOOM/ZOOM +/- düğmeleri kullanarak video büyütme / küçültme.  
Bununla birlikte, büyütme / küçültme yalnızca [RESİM RESİME] ile ayarlanan sınıra kadardır.
  - TEST ŞEKLİ
- Aşağıdaki işlemler hem ana hem de alt ekran için etkindir. Bu işlemler bağımsız olarak uygulanamaz.
  - Videonun anlık silinmesi
  - Video duraklatma
- [PIP/RESİM RESİME] 3 boyutlu bir video görüntülenirken kullanılamaz.
- [PIP/RESİM RESİME] işlevini kullanırken, [KAPALI BASLIK] ve [DİNAMİK KONTRAST] kullanılabilir.
- [PIP/RESİM RESİME] sinyal girişi çözünürlüğü 1920 × 1200 veya daha fazla olduğunda kullanılamaz.
- HDMI OUT terminalinin tekrarlayıcı bir işlevi vardır. Çıkış çözünürlüğü bağlı monitörün ve projektörün maksimum çözünürlüğü ile sınırlıdır.



### ③ [KENAR HARMANLAMA] Kullanarak bir Resim Görüntüleme

Yüksek çözünürlüklü bir video sol, sağ, üst ve altta birden fazla projektörü bir arada kullanarak daha da büyük bir ekrana yansıtılabilir.

Projektör bir yansıtma ekranının kenarlarını (sınırlarını) birbirinden ayırt edilemez hale getiren bir "KENAR HARMANLAMA İşlevi"ne sahiptir.

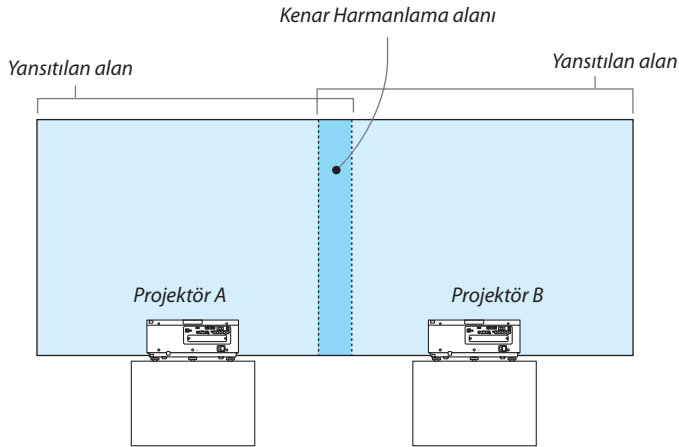
NOT:

- Projektör yansıtma mesafeleri için 153. sayfadaki "Atma mesafesi ve ekran boyutu" bölümüne başvurun.
- Kenar Harmanlama İşlevini gerçekleştirmeden önce, projektörü görüntü uygun boyutta kare olacak şekilde doğru konumda yerleştirin ve ardından optik ayarlamalar yapın (lens kaydırma, netleme ve zum).
- [IŞIK MODU] altındaki [AYAR] seçeneğini kullanarak her bir projektörün parlaklığını ayarlayın. Parlaklığı ayarladıktan sonra ayarlanan parlaklık seviyesini [SABİT PARLAKLIK] modunu çalıştırarak sabitleyebilirsiniz. Ayrıca, [KONTRAST] ve [PARLAKLIK] ayarı için [BEYAZ DENGESİ] seçeneğini kullanın.

#### Kenar Harmanlama işlevinin kullanımını açıklamadan önce

Bu bölüm "Örnek: İki projektörü yan yana yerleştirme" durumunu açıklar. Gösterildiği gibi, soldaki yansıtılan görüntü "Projektör A" ve sağdaki yansıtılan görüntü "Projektör B" olarak nitelendirilmiştir. Aksi belirtilmedikçe buradan sonra, "projektör" kelimesi hem A hem de B için kullanılmaktadır.

#### Örnek: İki projektörü yan yana yerleştirme



**Hazırlık:**

- Projektörü açın ve bir sinyal görüntüleyin.
- Ayarlar ve ayarlamaları uzaktan kumandayı kullanarak yaparken, diğer projektörleri etkinleştirmemek için [KONTROL KİMLİĞİ]'ni etkinleştirin. (→ sayfa 105)

**Yansıtma ekranlarının üst üste geçmesini ayarlama****① [KENAR HARMANLAMA]'yı etkinleştirin.****1. MENU düğmesine basın.**

Menü görüntülenecektir.

**2. [KENAR HARMANLAMA]'yı seçin.**

[KENAR HARMANLAMA] ekranı görüntülenecektir. İmleci [MOD] düğmesi ile hizalayın ve ardından ENTER düğmesine basın. Mod ekranı görüntülenecektir.

**3. [MOD] → [AÇMA] seçeneğini seçin ve ENTER düğmesine basın.**

Bu Kenar Harmanlama işlevini etkinleştirir. Aşağıdaki menü öğeleri kullanılabilir: [ÜST], [ALT], [SOL], [SAĞ] ve [SİYAH SEVİYESİ]

**4. Projektör A için [SAĞ] ve Projektör B için [SOL] seçin.**

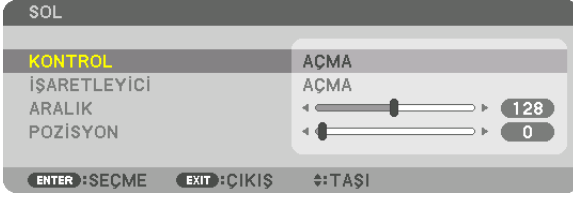
ENTER düğmesine basın.



Aşağıdaki öğeler kullanılabilir:

[KONTROL], [İŞARETLEYİCİ], [ARALIK] ve [POZİSYON]

## 5. [KONTROL] → [AÇMA] seçeneğini seçin ve ENTER düğmesine basın.



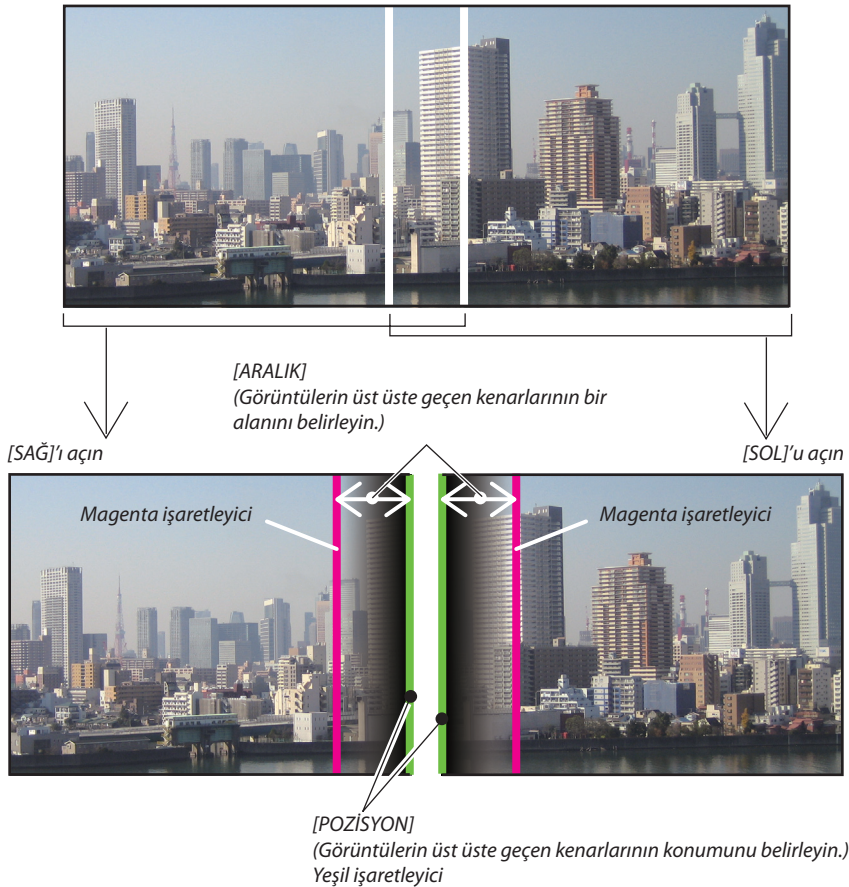
Her [ÜST], [ALT], [SOL], [SAĞ] ve [SİYAH SEVİYESİ]'nin kendi [KONTROL], [İŞARETLEYİCİ], [ARALIK] ve [POZİSYON]'u vardır.

- Projektör A için [ÜST], [SOL] ve [ALT] için [KONTROL]'ü [KAPALI] olarak ayarlayın. Benzer olarak Projektör B için [ÜST], [SAĞ] ve [ALT] için [KONTROL]'ü [KAPALI] olarak ayarlayın.

② Her projektörden yansıtılan görüntülerin üst üste geçen kenarlarının bir alanını belirlemek için [ARALIK] ve [POZİSYON]'u ayarlayın.

[İŞARETLEYİCİ]'yi açmak magenta ve yeşil işaretleyicileri görüntüleyecektir.

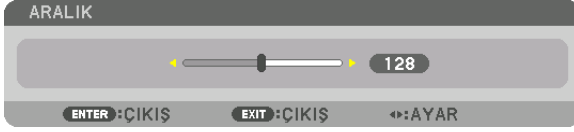
Magenta işaretleyici [ARALIK] için, yeşil işaretleyici ise [POZİSYON] için kullanılır.



\* 2 ekran diyagramda açıklayıcı sebeplerden ötürü ayrılmıştır.

**1 [ARALIK]'ı ayarlayın.**

Üst üste geçen alanı ayarlamak için ◀ veya ▶ düğmesini kullanın.

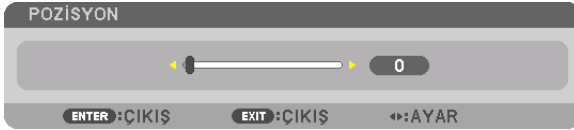


İPUCU:

- Bir projektörün işaretleyicisi ile diğer projektörün işaretleyicisini üst üste getirmek için ayarlayın.

**2 [POZİSYON]'u ayarlayın.**

Üst üste geçen görüntülerin bir kenarını diğer kenarıyla hizalamak için ◀ veya ▶ düğmesini kullanın.



İPUCU:

- Farklı bir çözünürlükte bir sinyal görüntülerken, Kenar Harmanlama işlevini baştan yapın.
- [İŞARETLEYİCİ] ayarı kaydedilmeyecektir ve projektör kapatıldığında [KAPALI]'ya dönecektir.
- Projektör çalışırken işaretleyici görüntülemek veya gizlemek için, menüden [İŞARETLEYİCİ]'yi açın veya kapatın.

### Siyah Seviyesi Ayarlama

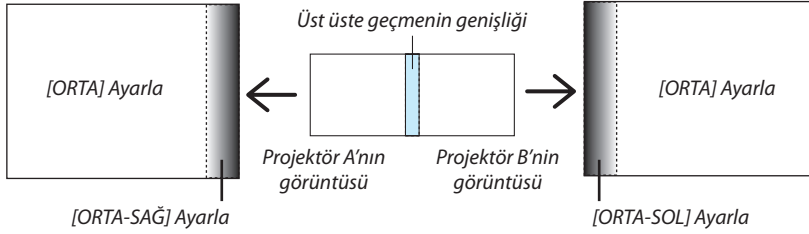
Bu çoklu ekranın üst üste geçen ve üst üste geçmeyen alanının siyah seviyesini ayarlar (KENAR HARMANLAMA). Eğer farkın çok fazla olduğunu düşünüyorsanız parlaklık seviyesini ayarlayın.

NOT:

Bu fonksiyon sadece [MOD] açık olduğunda etkindir.

Ayarlanabilir alan, [ÜST], [ALT], [SOL] VE [SAĞ]'ın hangi kombinasyonunun açık olduğuna göre değişir.

#### Örnek: İki projektör yan yana yerleştirildiğinde siyah seviyesini ayarlama



#### 1. [MOD]'u açın

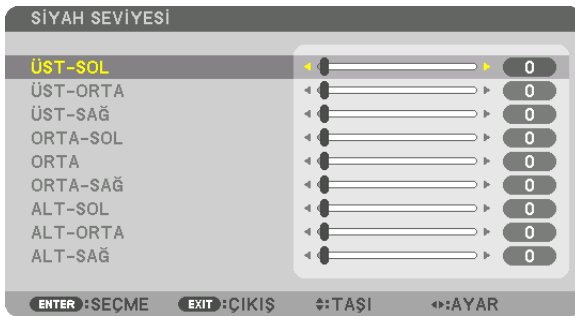
#### 2. [SİYAH SEVİYESİ]'ni seçin ve ENTER düğmesine basın.

Ekran siyah seviyesi ayarlama ekranına geçecektir.



#### 3. Bir öğe seçmek için ▼ veya ▲ düğmelerini kullanın ve siyah seviyesini ayarlamak için ◀ veya ▶ düğmesini kullanın.

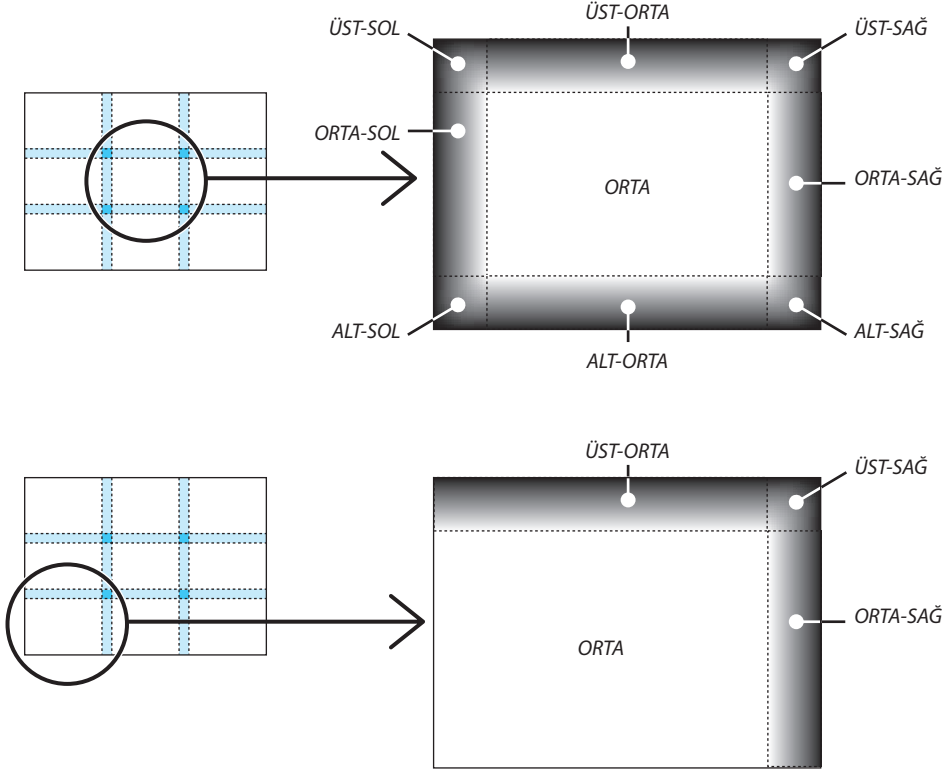
Bunu gerekirse diğer projektör için de yapın.



### Siyah Seviyesi ayarlaması için 9 parçalı kısımlar

Orta projektör

Bu işlev aşağıda gösterildiği gibi orta projektör için 9 parçalı kısımların ve sol alt projektör için 4 parçalı kısımların parlaklık seviyesini ayarlar.



İPUCU:

- Siyah seviyesi bölüm ekranlarının sayısı (maksimum 9 bölüm) seçilen kenar harmanlama konumlarının sayısına göre değişir (üst, alt, sağ, sol). Ayrıca, üst / alt ve sol / sağ uçları seçildiğinde, köşe bölüm ekranı görünür.
- Kenar harmanlama genişliği aralığında ayarlanan genişliktir ve köşe kesişen alanın üst / alt uçları veya sol / sağ uçları tarafından oluşturulmaktadır.
- [SİYAH SEVİYESİ] yalnızca onu daha parlak hale getirmek için ayarlanabilir.

# 5. Ekran Menüsünün Kullanılması

## 1 Menülerin Kullanılması

NOT: Giriş sinyaline ve projektör ayarına bağlı olarak ekran menüsü düzgün bir biçimde görüntülenmeyebilir.

1. Menüü görüntülemek için uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki MENU düğmesine basın.



NOT: Alt kısımdaki ENTER, ÇIKIŞ, ▲▼, ◀▶ gibi komutlar işlem için kullanılabilir düğmeleri gösterir.

2. Alt menüyü görüntülemek için uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki ◀▶ düğmelerine basın.

3. En üst öğeyi veya ilk sekmeyi vurgulamak için uzaktan kumanda üzerindeki veya projektör kasasındaki ENTER düğmesine basın.

4. Ayarlamak istediğiniz öğeyi seçmek için uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki ▲▼ düğmelerini kullanın. İstediğiniz sekmeyi seçmek için uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki ◀▶ düğmelerini kullanabilirsiniz.

5. Alt menü penceresini görüntülemek için uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki ENTER düğmesine basın.

6. Uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki ▲▼◀▶ düğmelerini kullanarak seviyeyi ayarlayın veya seçilen öğeyi açıp kapatabilirsiniz.

Değişiklikler yeniden ayarlanana kadar saklanır.

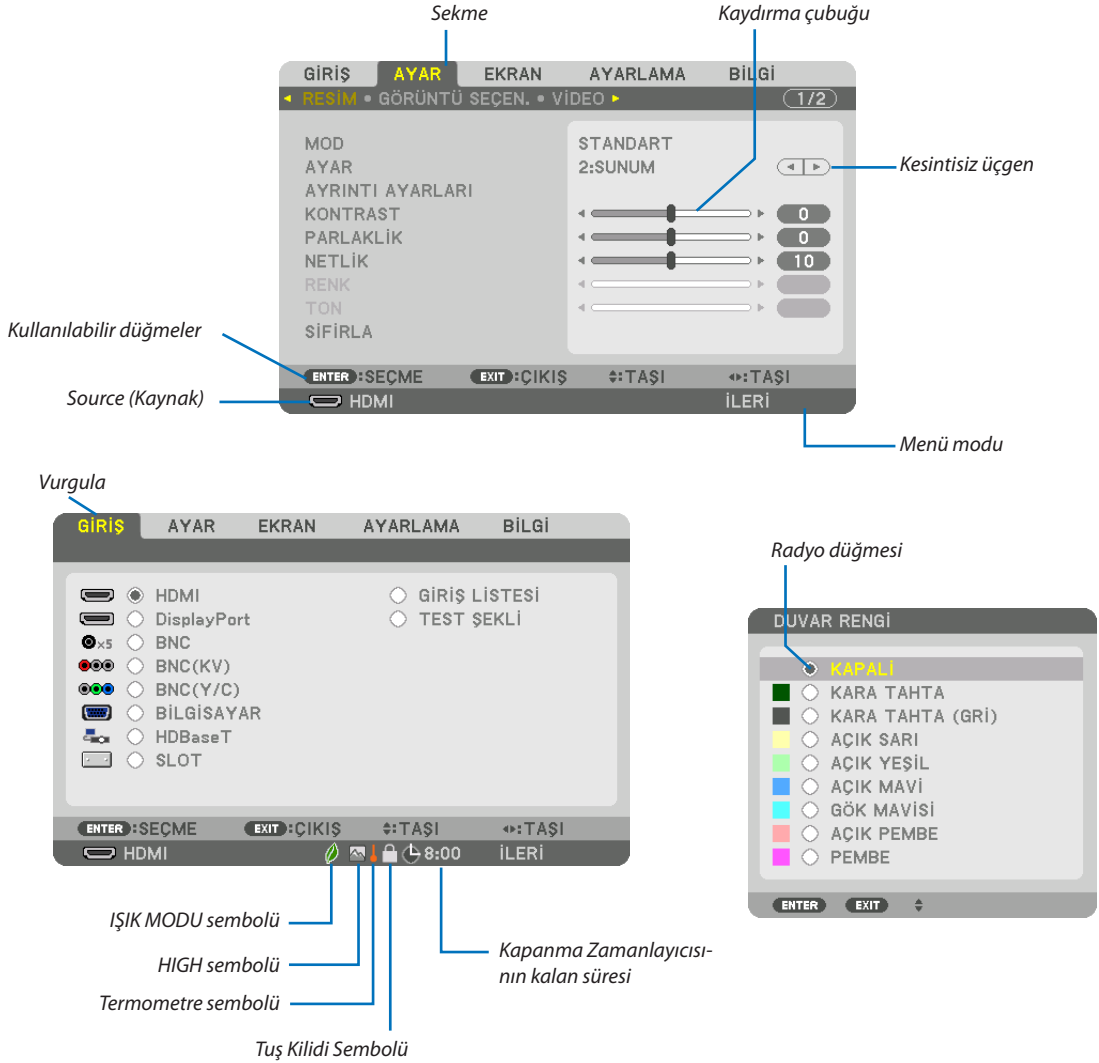
7. İlave bir öğeyi ayarlamak için 2-6 arasındaki adımları tekrar edin veya menü ekranından çıkmak için uzaktan kumanda ya da projektör kasası üzerindeki EXIT düğmesine basın.

NOT: Bir menü veya mesaj görüntülendiğinde, sinyal veya ayarlara bağlı olarak bir kaç satır bilgi kaybolabilir.

8. Menüü kapatmak için MENU düğmesine basın.

Önceki menüye dönmek için EXIT düğmesine basın.

## 2 Menü Öğeleri



**Menü pencereleri veya iletişim kutuları genel olarak aşağıdaki öğelere sahiptir:**

- Vurgula .....Seçilen menü veya öğeyi gösterir.
- Kesintisiz üçgen .....Diğer seçeneklerin mevcut olduğunu gösterir. Vurgulanmış üçgen öğenin aktif olduğunu gösterir.
- Sekme.....Bir iletişim kutusundaki bir grup özelliği gösterir. Herhangi bir sekmeyi seçmek onun sayfasını öne getirir.
- Radyo düğmesi .....Bu yuvarlak düğmeyi iletişim kutusu içindeki seçeneği seçmek için kullanın.
- Source (Kaynak) .....Mevcut seçili kaynağı gösterir.
- Menü modu .....Geçerli menü modunu gösterir: BASİT veya İLERİ.
- Kapanma Zamanlayıcısı kalan süresi .....[ZAMANLAYICI KAPALI] ayarlandığında kalan geri sayım süresini gösterir.
- Kaydırma çubuğu.....Ayarları veya ayarın yönünü gösterir.
- IŞIK MODU sembolü .....[IŞIK MODU] seçeneğinin ayarlı olduğunu gösterir.
- Tuş Kilidi sembolü .....[KUMANDA PANELİ KİLİDİ]'nin etkin olduğunu gösterir.
- Termometre sembolü.....İç sıcaklık çok yüksek olduğu için zorunlu olarak [IŞIK MODU]'nun [EKO] yapıldığını gösterir.
- HIGH sembolü.....[FAN MODU]'nun [YÜKSEK] mod olarak ayarlı olduğunu gösterir.



### 3 Menü Öğelerinin Listesi

• Temel menü öğeleri gölgeli alanla gösterilir.

Giriş kaynağına bağlı olarak bazı menü öğeleri kullanılamaz.

Menü Öğesi		Varsayılan	Seçenekler
Giriş	HDMI	*	
	DisplayPort	*	
	BNC	*	
	BNC(KV)	*	
	BNC(Y/C)	*	
	BİLGİSAYAR	*	
	HDBaseT		
	SLOT		
	GİRİŞ LİSTESİ		
	TEST ŞEKLİ		
AYAR	MOD	STANDART	STANDART, PROFESYONEL
		*	Y. PARLAKLIK, SUNUM, VIDEO, FİLM, GRAFİK, sRGB, DICOM SIM.
	AYAR		
	AYRINTI AYARLARI	GENEL	
		REFERANS	*
		GAMA DÜZELTMESİ* <sup>1</sup>	Y. PARLAKLIK, SUNUM, VIDEO, FİLM, GRAFİK, sRGB, DICOM SIM.
		EKRAN BOYUTU* <sup>2</sup>	DİNAMİK, NATÜREL, SIYAH DETAY
		RENK BOYUTU* <sup>3</sup>	BÜYÜK, ORTA, KÜÇÜK
		DİNAMİK KONTRAST	*
		Brilliant Color	*
		RESİM MODU	KAPALI, AÇIK
		BEYAZ DENGESİ	KAPALI, ORTA, YÜKSEK
		KONTRAST R	RESİM, FİLM
		KONTRAST G	
		KONTRAST B	
		PARLAKLIK R	
		PARLAKLIK G	
		PARLAKLIK B	
		RENK DÜZELTMESİ	
		KIRMIZI	
		YEŞİL	
		MAVİ	
		SARI	
		MAGENTA	
		SIYAH	
	KONTRAST	50	
	PARLAKLIK	50	
	NETLİK	10	
	RENK	50	
	TON	0	
	SIFIRLA		
	GÖRÜNTÜ SEÇEN.	SAAT	*
		FAZ	*
		YATAY	*
		DÜSEY	*
		BOŞLUK	*
		ASİRİ TARAMA	OTOM. ÜST, ALT, SOL, SAĞ
			OTOM. OTOM., 0[%], 5[%], 10[%]
			OTOM. (BİLGİSAYAR) OTOM., 4:3, 5:4, 16:9, 15:9, 16:10, DOĞAL
			OTOM. (KOMPONENT/VIDEO/S-VIDEO) OTOM., 4:3, MEKTUP KUTUSU, GENİŞ EKRAN, ZUM
			OTOM. (KOMPONENT/VIDEO/S-VIDEO) OTOM., 4:3 PENCERE, MEKTUP KUTUSU, GENİŞ EKRAN, DOLU
	GİRİŞ ÇÖZÜNÜRLÜĞÜ	*	—
	VIDEO	RASGELE GÜR. AZALTMA	KAPALI KAPALI, DÜŞÜK, ORTA, YÜKSEK
		SIVRISİNEK GÜR. AZALTMA	KAPALI KAPALI, DÜŞÜK, ORTA, YÜKSEK
		BLOK GÜRÜLTÜ AZALTMA	KAPALI KAPALI, DÜŞÜK
		AYIRMA	NORMAL NORMAL, FİLM, RESİM
		KONTRAST GELİŞTİRME	OTOM. KAPALI, OTOM., NORMAL
		MOD	
		KAZANÇ	
		SİNYAL TİPİ	OTOM. OTOM., RGB, KOMPONENT
	3 BOYUTLU AYARLAR	VIDEO DÜZEYİ	OTOM. OTOM., NORMAL, GELİŞTİRİLMİŞ, SÜPER BEYAZ
		BİÇİM	OTOM. OTOM., KAPALI(2D), ÇERÇEVE PAKETLEME, YAN YANA(YARIM), YAN YANA (TAM), ÜST VE ALT, ALTERNATİF ÇERÇEVE, ALTERNATİF HAT
		SAĞ/SOL ÇEVİRME	KAPALI KAPALI, AÇIK

\* Yıldız (\*) varsayılan ayarların sinyale göre değiştiğini gösterir.

\*<sup>1</sup> [GAMA DÜZELTMESİ] öğesi [REFERANS] için [DICOM SIM.] dışında bir öğe seçildiğinde kullanılabilir.

\*<sup>2</sup> [EKRAN BOYUTU] öğesi [REFERANS] için [DICOM SIM.] seçildiğinde kullanılabilir.

\*<sup>3</sup> [REFERANS] içinde [SUNUM] veya [Y. PARLAKLIK] seçildiğinde [RENK SICAKLIĞI] kullanılamaz.

## 5. Using On-Screen Menu

Menü Ögesi			Varsayılan	Seçenekler
EKRAN	PIP/RESİM RESİME	ALT GİRİŞ		KAPALI, HDMI, DisplayPort, BNC, BNC(KV), BNC(Y/C), BİLGİSAYAR, HDBaseT, SLOT
		MOD	RESİM İÇİNDE RESİM	RESİM İÇİNDE RESİM, RESİM RESİME
		RESİM DEĞİŞ TOKUŞ ETME	KAPALI	KAPALI, AÇIK
		RESİM İÇİNDE RESİM AYARI	ÜST-SOL	ÜST-SOL, ÜST-SAG, ALT SOL, ALT SAG
			ORTA	BÜYÜK, ORTA, KÜÇÜK
	GEOMETRİK DÜZELTME	KENAR		
		KİLİTTASI	YATAY	
			DÜSEY	
			EGİM	
			ATMA ORANI	
		KÖSETASI		ÜST-SOL, ÜST-ORTA, ÜST-SAG, ORTA-SOL, ORTA-SAG, ALT-SOL, ALT-ORTA, ALT-SAG
		YATAY KÖŞE		ÜST-SOL, ÜST-ORTA, ÜST-SAG, ORTA-SOL, ORTA-SAG, ALT-SOL, ALT-ORTA, ALT-SAG
		DÜSEY KÖŞE		ÜST-SOL, ÜST-ORTA, ÜST-SAG, ORTA-SOL, ORTA-SAG, ALT-SOL, ALT-ORTA, ALT-SAG
		YASTIK		ÜST, ALT, SOL, SAG
		PC ARACI	KAPALI	KAPALI, 1, 2, 3
		SIFIRLA		
	KENAR HARMANLAMA	MOD	KAPALI	KAPALI, AÇIK
		ÜST	KONTROL	AÇIK
			İŞARETLEİYİCİ	AÇIK
			ARALIK	KAPALI, AÇIK
			POZİSYON	
		ALT	KONTROL	AÇIK
			İŞARETLEİYİCİ	AÇIK
			ARALIK	KAPALI, AÇIK
			POZİSYON	
		SOL	KONTROL	AÇIK
			İŞARETLEİYİCİ	AÇIK
			ARALIK	KAPALI, AÇIK
			POZİSYON	
		SAG	KONTROL	AÇIK
			İŞARETLEİYİCİ	AÇIK
			ARALIK	KAPALI, AÇIK
			POZİSYON	
		SİYAH SEVİYESİ	ÜST-SOL	
			ÜST-ORTA	
			ÜST-SAG	
			ORTA-SOL	
			ORTA	
			ORTA-SAG	
			ALT-SOL	
			ALT-ORTA	
			ALT-SAG	
	ÇOKLU EKRAN	BEYAZ DENGESİ	MOD	KAPALI
			CONTRAST W	KAPALI, AÇIK
			KONTRAST R	
			KONTRAST G	
			KONTRAST B	
			PARLAKLIK W	
			PARLAKLIK R	
			PARLAKLIK G	
			PARLAKLIK B	
		RESİM AYARI	MOD	KAPALI
			YATAY ZUM	KAPALI, ZUM, BİRLEŞTİRME
			DÜSEY ZUM	
			YATAY POZİSYON	
			DÜSEY POZİSYON	
		BİRLEŞTİRME	GENİŞLİK	1 ÜNİTE, 2 ÜNİTE, 3 ÜNİTE, 4 ÜNİTE
			YÜKSEKLİK	1 ÜNİTE, 2 ÜNİTE, 3 ÜNİTE, 4 ÜNİTE
			YATAY POZİSYON	1. ÜNİTE, 2. ÜNİTE, 3. ÜNİTE, 4. ÜNİTE
			DÜSEY POZİSYON	1. ÜNİTE, 2. ÜNİTE, 3. ÜNİTE, 4. ÜNİTE

## 5. Using On-Screen Menu

Menü Ögesi			Varsayılan	Seçenekler
AYARLAMA	MENÜ	DİL	Türkçe	ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語 DANSK, PORTUGUÊS, ČEŠTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, عربي, Ελληνικά, 中文, 한국어 ROMÂNĂ, HRVATSKA, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, ไทย, ئۇيغۇر 繁體中文
		RENK SEÇİMİ	RENK	RENK, SIYAH-BEYAZ
		GİRİŞ EKRANI	AÇIK	KAPALI, AÇIK
		MESAJ GÖSTERGESİ	AÇIK	KAPALI, AÇIK
		KİMLİK GÖSTERGESİ	AÇIK	KAPALI, AÇIK
		3 BOYUTLU UYARI MESAJI	AÇIK	KAPALI, AÇIK
		GÖSTERGE SAATİ	OTOMATİK 45 SN	MANUEL, OTOMATİK 5 SN, OTOMATİK 15 SN, OTOMATİK 45 SN
	KURULUM	YÖNLENDİRME	OTOM.	OTOMATİK, MASAÜSTÜ ÖN, TAVAN ARKA, MASAÜSTÜ ARKA, TAVAN ÖN
		EKRAN TİPİ	SERBEST	SERBEST, 4:3 EKRAN, 16:9 EKRAN, 16:10 EKRAN
		DUVAR RENGİ	KAPALI	KAPALI, KARA TAHTA, KARA TAHTA (GRI), AÇIK SARI, AÇIK YEŞİL, AÇIK MAVİ, GÖK MAVİSİ, AÇIK PEMBE, PEMBE
		FAN MODU	OTOM.	OTOM., YÜKSEK
		IŞIK MODU	IŞIK MODU	NORMAL
			SABİT PARLAKLIK	NORMAL, EK01, EK02
		REFERANS BEYAZ DENGESİ	AYAR	KAPALI, AÇIK 20–100%
			KONTRAST R	
			KONTRAST G	
			KONTRAST B	
			PARLAKLIK R	
			PARLAKLIK G	
			PARLAKLIK B	
			TEKBİÇİMLİLİK R	
			TEKBİÇİMLİLİK B	
		3 BOYUTLU GÖZLÜKLER	DLP® Link	DLP® Link, DİĞERLERİ

## 5. Using On-Screen Menu

Menü Ögesi			Varsayılan		Seçenekler		
AYARLAMA	KONTROL	ARAÇLAR	YÖNETİCİ MODU	MENÜ MODU		İLERİ	İLERİ, BAŞIT
				KAYDETMEME AYARI DEĞERLERİ		KAPALI	KAPALI, AÇIK
				YENİ ŞİFRE			
				ŞİFREYİ DOĞRULA			
			PROGRAM ZAMANLAYICISI	ETKİN		KAPALI	KAPALI, AÇIK
				AYARLAR	DEĞİŞTİR	ETKİN	KAPALI, AÇIK
						GÜN	PZR, PZT, SAL, ÇRŞ, PRŞ, CUM, CTS, PZT-CUM, PZT-CTS, HER GÜN
						ZAMAN	
						İŞLEV	GÜÇ, GİRİŞ, IŞIK MODU
						İLERİ AYARLAR	
						GÜÇ	KAPALI, AÇIK
						GİRİŞ	HDMI, DisplayPort, BNC, BNC(KV), BNC(V/C), BİLGİSAYAR, HDBaseT, SLOT
						İŞIK MODU	NORMAL, EKO1, EKO2
				TEKRAR	KAPALI, AÇIK		
				ŞİLME			
				UP			
				DOWN			
			GERİ				
			TARİH VE SAAT AYARLARI	ZAMAN DİLİMİ AYARLARI	GMT	-12:00, -11:30, -11:00, -10:30, -10:00, -09:30, -09:00, -08:30, -08:00, -07:30, -07:00, -06:30, -06:00, -05:30, -05:00, -04:30, -04:00, -03:30, -03:00, -02:30, -02:00, -01:30, -01:00, -00:30, 00:00, +00:30, +01:00, +01:30, +02:00, +02:30, +03:00, +03:30, +04:00, +04:30, +05:00, +05:30, +06:00, +06:30, +07:00, +07:30, +08:00, +08:30, +09:00, +09:30, +10:00, +10:30, +11:00, +11:30, +12:00, +12:30, +13:00	
				TARİH VE SAAT AYARLARI	TARİH AA/GG/YYYY		
					ZAMAN SS:DD		
					INTERNET SAAT SUNUC.	KAPALI, AÇIK	
					IP ADRESİ		
					GÜNCELLE		
				YAZ SAATİ AYARLARI	ETKİN	KAPALI, AÇIK	
					AY(BAŞLA)	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12	
					GÜN(BAŞLA)	İLK HAFTA, İKİNCİ HAFTA, ÜÇÜNCÜ HAFTA, DÖRDÜNCÜ HAFTA, GEÇEN HAFTA	
					ZAMAN(BAŞLA)	PZR, PZT, SAL, ÇRŞ, PRŞ, CUM, CTS	
					AY(ÇIK)	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12	
					GÜN(ÇIK)	İLK HAFTA, İKİNCİ HAFTA, ÜÇÜNCÜ HAFTA, DÖRDÜNCÜ HAFTA, GEÇEN HAFTA	
ZAMAN(ÇIK)	PZR, PZT, SAL, ÇRŞ, PRŞ, CUM, CTS						
SAAT FARKI	+01:00, +00:30, -00:30, -01:00						
FARE		(Not) Bu cihaz için kullanılamaz.					
KUMANDA PANELİ KİLİDİ		KAPALI	KAPALI, AÇIK				
GÜVENLİK		KAPALI	KAPALI, AÇIK				
HABERLEŞME HIZI		38400bps	4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps, 115200bps				
KONTROL KİMLİĞİ	KONTROL KİMLİĞİ NUMARASI	1	1-254				
		KAPALI	KAPALI, AÇIK				
UZAK SENSÖRLER		ÖN/ARKA	ÖN/ARKA, ÖN, ARKA, HDBase-T				

## 5. Using On-Screen Menu

Menü Ögesi			Varsayılan	Seçenekler
AYARLAMA	AĞ AYARLARI	KABLOLU LAN	PROFİLLER	DEVRE DİŞİ, PROFİL1, PROFİL2
			DHCP	KAPALI, AÇIK
			IP ADRESİ	192,168.0,10
			ALTŞEBEKE MASKİ	255,255,255,0
			GEÇİT	192,168.0,1
			OTOMATİK DNS	KAPALI, AÇIK
			DNS KONFIGÜRASYONU	
			YENİDEN BAĞLAN	
		PROJEKTÖR İSMİ	PROJEKTÖR İSMİ	PX602UL Serisi
		ALAN	ANA BİLGİSAYAR ADI	necp]
			ALAN ADI	
		POSTA ALARMİ	POSTA ALARMİ	KAPALI, AÇIK
			ANA BİLGİSAYAR ADI	
			ALAN ADI	
			GÖNDERENİN ADRESİ	
			SMTP SUNUCU ADI	
			ALICININ ADRESİ 1	
			ALICININ ADRESİ 2	
			ALICININ ADRESİ 3	
			POSTA TESTİ	
		AĞ SERVİSİ	HTTP SUNUCUSU	YENİ ŞİFRE
				ŞİFREYİ DOĞRULA
				YENİ ŞİFRE
			PJLink	ŞİFREYİ DOĞRULA
			AMX BEACON	KAPALI
				KAPALI, AÇIK
			CRESTRON ROOMVIEW CRESTRON CONTROL	KAPALI, AÇIK
			Extron XTP	ETKİN, CONTROLLER IP ADDRESS, IP ID
	KAYNAK SEÇENEKLERİ	OTOMATİK AYAR	KAPALI	KAPALI, AÇMA
			NORMAL	KAPALI, NORMAL, İNCE
		RENK SİSTEMİ	BNC(VİDEO)	OTOMATİK
			BNC(Y/C)	OTOMATİK
		VARSAYILAN GİRİŞ SEÇ	SON	SON, OTOM., HDMI, DisplayPort, BNC, BNC(KV), BNC(Y/C), BİLGİSAYAR, HDBaseT, SLOT
	GÜÇ SEÇENEKLERİ	KAPALI BASLIK	KAPALI	KAPALI, BASLIK 1, BASLIK 2, BASLIK 3, BASLIK 4, METİN 1, METİN 2, METİN 3, METİN 4
		FON	MAVİ	MAVİ, SİYAH, AMBLEM
		BEKLEME MODU	NORMAL	NORMAL, AĞ BEKLEMESİ
		DOĞRUDAN AÇMA	KAPALI	KAPALI, AÇIK
		OTOM. ÇALIŞMA SEÇME	KAPALI	KAPALI, HDMI, DisplayPort, BİLGİSAYAR, HDBaseT, SLOT
		OTOMATİK KAPANMA	1:00	KAPALI, 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00
		ZAMANLAYICI KAPALI	KAPALI	KAPALI, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00
	SIFIRLA	SLOT GÜCÜ	PROJEKTÖR AÇIK PROJEKTÖR BEKLEMEDE	KAPALI, AÇIK
		AKIM SINYALI		ETKİN
		BÜTÜN VERİLER		DEVRE DİŞİ, ETKİN
		BÜTÜN VERİLER (GİRİŞ LİSTESİ DAHİL)		

Menü Ögesi		Varsayılan	Seçenekler
BİLGİ	KULLANIM SÜRESİ	KULLANILAN IŞIK SAATİ	
		TOP. KARBON TASARRUFU	
	KAYNAK(1)	GİRİŞ TERMINALİ	
		ÇÖZÜNÜRLÜK	
		YATAY FREKANS	
		DÜŞEY FREKANS	
		SENK. TİPİ	
		SENKRON. POLARİTESİ	
		TARAMA TİPİ	
		KAYNAK İSMİ	
		GİRİŞ NO.	
	KAYNAK(2)	SİNYAL TİPİ	
		VIDEO TİPİ	
		BİT DERİNLİĞİ	
		VIDEO DÜZEYİ	
		BAĞLANTI ORANI	
		BAĞLANTI HATTI	
	KAYNAK(3)	3 BOYUTLU BİÇİM	
		GİRİŞ TERMINALİ	
		ÇÖZÜNÜRLÜK	
		YATAY FREKANS	
		DÜŞEY FREKANS	
		SENK. TİPİ	
		SENKRON. POLARİTESİ	
		TARAMA TİPİ	
	KAYNAK(4)	KAYNAK İSMİ	
		GİRİŞ NO.	
		SİNYAL TİPİ	
		VIDEO TİPİ	
		BİT DERİNLİĞİ	
		VIDEO DÜZEYİ	
	KABLOLU LAN	BAĞLANTI ORANI	
		BAĞLANTI HATTI	
		3 BOYUTLU BİÇİM	
		IP ADRESİ	
	VERSION(1)	ALTİŞEBEKE MASKİ	
		GEÇİT	
		MAC ADRESİ	
	DİĞERLERİ	FIRMWARE	
		DATA	
		SUB-CPU	
		TARİH SAAT	
		PROJEKTÖR İSMİ	
HDBaseT	HDBaseT	MODEL NO.	
		SERIAL NUMBER	
		KONTROL KİMLİĞİ ([KONTROL KİMLİĞİ] ayarlandığında)	
		SİNYAL KALİTESİ	
		ÇALIŞMA MODU	
	HDBaseT	BAĞLANTI DURUMU	
		HDMI DURUMU	

## 4 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [GİRİŞ]



### HDMI

Bu HDMI IN terminaline bağlı cihazın videosunu yansıtır.

### DisplayPort

Bu Display Port IN terminaline bağlı cihazın videosunu yansıtır.

### BNC

Bu video giriş terminaline bağlı cihazın videosunu yansıtır.  
(Bu analog RGB sinyali veya komponent sinyali yansıtır.)

### BNC(KV)

Bu BNC(KV) video giriş terminaline bağlı cihazın videosunu yansıtır.  
(Bu kompozit video sinyali yansıtır.)

### BNC(Y/C)

Bu BNC(Y/C) video giriş terminaline bağlı cihazın videosunu yansıtır.  
(Bu S-video sinyali yansıtır.)

### BİLGİSAYAR

Bu COMPUTER 1 IN terminaline bağlı cihazın videosunu yansıtır.  
(Bu analog RGB sinyali veya komponent sinyali yansıtır.)

### HDBaseT

HDBaseT veya KABLOLU LAN sinyalini yansıtır.

### SLOT

SLOT içine yerleştirilen opsiyonel tahta (ayrıca satılan) aracılığıyla resimleri yansıtır.

### GİRİŞ LİSTESİ

Sinyallerin bir listesini görüntüler. Takip eden sayfalara bakın.

### TEST ŞEKLİ

Menüyü kapatır ve test şekli ekranına geçer.  
◀▶ düğmelerini kullanarak şekli seçin.

### Giriş Listesini Kullanma

Herhangi bir kaynak ayarı yapıldığında, ayarlar Giriş Listesine otomatik olarak kaydedilir. Kaydedilmiş sinyallerin (ayar değerleri) gerektiğinde Giriş Listesinden yüklenebilir.

Bununla birlikte Giriş Listesine sadece en fazla 100 şekil kaydedilebilir. Giriş Listesine 100 şekil kaydedildiğinde, bir hata mesajı görüntülenir ve başka ilave şekil kaydedilemez. Bu yüzden artık ihtiyacınız olmayan sinyallerin (ayar değerlerini) silmeniz gerekir.

### Giriş Listesini Görüntüleme

#### 1. MENU düğmesine basın.

Menü görüntülenecektir.

#### 2. [GİRİŞ] seçeneğini seçmek için ◀ veya ▶ düğmesine basın.

GİRİŞ listesi görüntülenir.



#### 3. [GİRİŞ LİSTESİ] öğesini seçmek için ◀, ▶, ▲ veya ▼ düğmesini kullanın ve ENTER düğmesine basın.

GİRİŞ LİSTESİ penceresi görüntülenecektir.

GİRİŞ LİSTESİ penceresi görüntülenmediyse, menüyü [İLERİ] seçeneğine getirin.

Menüyü [İLERİ] ve [BASİT] arasında değiştirmek için, [AYARLAMA] → [KONTROL] → [ARAÇLAR] → [YÖNETİCİ MODU] → [MENÜ MODU] seçeneğini seçin. (→ sayfa 99)





**Yansıtılmakta olan sinyali Giriş Listesine girme [KAYIT]**

1. Herhangi bir sayı seçmek için ▲ veya ▼ düğmesine basın.
2. ◀ veya ▶ düğmesine basarak [KAYIT] öğesini seçin ve ENTER düğmesine basın.

NO.	KAYNAK İSMİ	ÇÖZÜNÜRLÜK	GİRİŞ	✓	✓
001	1280x1024 60Hz	1024 x 768	BİLGİSAYAR	✓	✓
002	NTSC358	1024 x 768	BNC(KV)	✓	✓
003	AAA	1024 x 768	HDMI	✓	✓
004	004	1024 x 768	HDBaseT	✓	✓
005	005	1024 x 768	BNC(KV)	✓	✓
006	006	1024 x 768	SLOT	✓	✓
007	007	1024 x 768	BİLGİSAYAR	✓	✓
008	008	1024 x 768	BNC(KV)	✓	✓
009	009	1024 x 768	HDMI	✓	✓
010	010	1024 x 768	BİLGİSAYAR	✓	✓
011	011	1024 x 768	BNC(KV)	✓	✓
012	012	1024 x 768	HDMI	✓	✓
013	013	1024 x 768	BİLGİSAYAR	✓	✓

ENTER :YÜKLE    EXIT :ÇIKIŞ    ⇄ :TAŞI    ⇄ :TAŞI

**Giriş Listesinden bir sinyal çağırma [YÜKLE]**

▲ veya ▼ düğmesine basarak bir sinyal seçin ve ENTER düğmesine basın.

**Giriş Listesinden bir sinyali düzenleme [DEĞİŞTİR]**

1. Düzenlemek istediğiniz sinyali seçmek için ▲ veya ▼ düğmesine basın.
2. ◀, ▶, ▲ veya ▼ düğmesine basarak [DEĞİŞTİR] öğesini seçin ve ENTER düğmesine basın.

Değiştirme penceresi görüntülenecektir.

DEĞİŞTİR	
GİRİŞ NO.	6
KAYNAK İSMİ	006
ÇÖZÜNÜRLÜK	1024 x 768
GİRİŞ	HDMI
<input type="checkbox"/> KİLİTLE	
<input type="checkbox"/> ATLA	
OK    İPTAL	
ENTER :SEÇME    EXIT :ÇIKIŞ    ⇄ :TAŞI	

KAYNAK İSMİ	Bir sinyal adı girin. En fazla 18 alfanümerik karakter kullanabilirsiniz.
GİRİŞ	Giriş terminali değiştirilebilir. HDMI/DisplayPort/BNC/BNC (KV)/BNC (Y/C)/Bilgisayar/HDBaseT/SLOT arasında geçiş yapmak mümkündür.
KİLİTLE	Seçilen sinyal [TÜMÜNÜ SİL] yürütüldüğünde silinmeyecek şekilde ayarlayın. KİLİT yürütme gerçekleştirildikten sonra yapılan değişiklikler kaydedilemez.
ATLA	Otomatik arama sırasında seçilen sinyal atlanacak şekilde ayarlayın.

3. Yukarıdaki öğeleri ayarlayın ve [OK] öğesini seçin ve sonra ENTER düğmesine basın.

NOT: Giriş terminali yansıtılmakta olan sinyale değiştirilemez.

### Giriş Listesindeki bir sinyali kesme [KES]

1. **Silmek istediğiniz sinyali seçmek için ▲ veya ▼ düğmesine basın.**
2. **◀, ▶, ▲ veya ▼ düğmesine basarak [KES] ögesini seçin ve ENTER düğmesine basın.**  
Sinyal Giriş Listesinden silinecektir ve silinen sinyal Giriş Listesinin altında panoda gösterilecektir.

NOT:

- Yansıtılmakta olan sinyal silinemez.
- Kilitli sinyal seçildiğinde, kullanılabılır olmadığını göstermek için gri olarak gösterilecektir.

İPUCU:

- Panodaki veri Giriş Listesine aktarılabilir.
- Panodaki veri Giriş Listesi kapatıldıktan sonra kaybolmayacaktır.

### Giriş Listesinden sinyal kopyalama ve yapıştırma [KOPYA]/[YAPŞTR]

1. **Kopyalamak istediğiniz sinyali seçmek için ▲ veya ▼ düğmesine basın.**
2. **◀, ▶, ▲ veya ▼ düğmesine basarak [KOPYA] ögesini seçin ve ENTER düğmesine basın.**  
Kopyalanan sinyal Giriş Listesinin altındaki panoda gösterilecektir.
3. **Listeyi taşımak için ◀ veya ▶ düğmesine basın.**
4. **Bir sinyal seçmek için ▲ veya ▼ düğmesine basın.**
5. **◀, ▶, ▲ veya ▼ düğmesine basarak [YAPŞTR] ögesini seçin ve ENTER düğmesine basın.**  
Panodaki veri sinyale yapıştırılacaktır.

### Giriş Listesindeki sinyallerin tümünü silme [TÜMÜNÜ SİL]

1. **◀, ▶, ▲ veya ▼ düğmesine basarak [TÜMÜNÜ SİL] seçeneğini seçin ve ENTER düğmesine basın.**  
Onay mesajı görüntülenecektir.
2. **◀ veya ▶ düğmesine basarak [EVET] seçeneğini seçin ve ENTER düğmesine basın.**

NOT: Kilitli olan sinyal silinemez.

## 5 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [AYAR]

### [RESİM]



### [MOD]

Bu işlev her giriş için [AYAR] öğesinin [AYRINTI AYARLARI] seçeneği için ayarları nasıl kaydedeceğinizi belirlemenize izin verir.

- STANDART ..... Her bir [AYAR] öğesi için ayarları kaydeder (Ayarlar 1 ile 7)
- PROFESYONEL ..... Her giriş için [RESİM] ayarlarının tümünü kaydeder.

#### NOT:

- [TEST ŞEKLİ] görüntülendiğinde, [MOD] seçilemez.

### [AYAR]

Bu işlev yansıtılan görüntü için en uygun ayarları seçmenizi sağlar.

Sarı, siyan ve magenta için doğal tonu ayarlayabilirsiniz.

Farklı tiplerde görüntüler için en uygun hale getirilmiş yedi fabrika ayarı vardır. Her gamayı veya rengi kişiye özel hale getirmek amacıyla kullanıcı tarafından ayarlanabilen ayarları yapmak için [AYRINTI AYARLARI] seçeneğini de kullanılabiliyorsunuz.

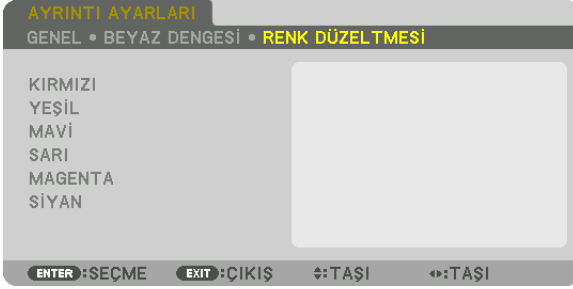
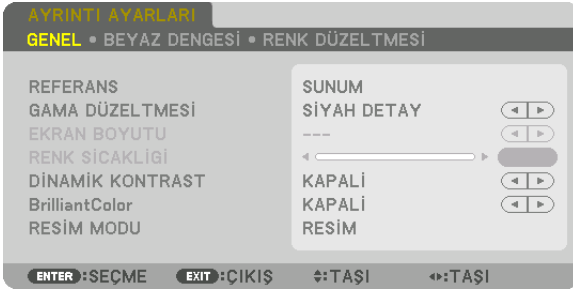
Ayarlarınız [AYAR 1] ile [AYAR 7] içine kaydedilebilir.

- Y. PARLAKLIK ..... Aydınlatması parlak odalar için önerilir.
- SUNUM ..... PowerPoint dosya kullanarak sunum yapmak için önerilir.
- VIDEO ..... Tipik TV programı izleme için önerilir.
- FİLM ..... Filmler için önerilir.
- GRAFİK ..... Grafikler için önerilir.
- sRGB ..... Standart renk değerleri
- DICOM SIM. .... DICOM simülasyon formatı için önerilir.

#### NOT:

- [DICOM SIM.] seçeneği sadece eğitim/referans içindir ve gerçek teşhis için kullanılmamalıdır.
- DICOM Digital Imaging and Communications in Medicine (Tıpta Dijital Görüntüleme ve Haberleşme) demektir. American College of Radiology (ACR) ve National Electrical Manufacturers Association (NEMA) tarafından geliştirilmiş bir standarttır.
- Bu standart dijital görüntü verilerinin bir sistemden diğer sisteme nasıl taşınabileceğini belirler.
- Giriş sinyaliyle bağlı olarak ayarlama çalışmayabilir.

## [AYRINTI AYARLARI]



## [GENEL]

## Özel Ayarlarınızı Saklama [REFERANS]

Bu işlev özel ayarlarınızı [AYAR 1] ile [AYAR 7] içinde saklamanızı sağlar.

Önce [REFERANS] içinden baz ön ayar modunu seçin, sonra [GAMA DÜZELTMESİ] ve [RENK SICAKLIĞI] ayarını yapın.

Y. PARLAKLIK ..... Aydınlatması parlak odalar için önerilir.

SUNUM ..... PowerPoint dosya kullanarak sunum yapmak için önerilir.

VIDEO ..... Tipik TV programı izleme için önerilir.

FİLM ..... Filmler için önerilir.

GRAFİK ..... Grafikler için önerilir.

sRGB ..... Standart renk değerleri.

DICOM SIM ..... DICOM simülasyon formatı için önerilir.

## Gamma Düzeltme Modunu Seçme [GAMA DÜZELTMESİ]

Her bir mod şunlar için önerilir:

DİNAMİK ..... Yüksek kontrastlı resim oluşturur.

DOĞAL ..... Resmin doğal röprodüksiyonunu sağlar.

SİYAH DETAY ..... Resmin koyu alanlarındaki ayrıntıları vurgular.

NOT: Bu işlev [AYRINTI AYARLARI] için [DICOM SIM.] seçildiğinde kullanılamaz.

## DICOM SIM için Ekran Boyutu seçme [EKRAN BOYUTU]

Bu işlev ekran boyutu için uygun gama düzeltmesi yapacaktır.

BÜYÜK ..... 150" ekran boyutu için

ORTA ..... 100" ekran boyutu için

KÜÇÜK ..... 50" ekran boyutu için

NOT: Bu işlev sadece, [AYRINTI AYARLARI] için [DICOM SIM.] seçildiğinde kullanılabilir.

**Renk Sıcaklığını Ayarlama [RENK SICAKLIĞI]**

Bu seçenek istediğiniz renk sıcaklığını seçmenizi sağlar.  
5000 K ve 10500 K arasındaki bir değer 100 K birimlerde ayarlanabilir.

NOT: [REFERANS] içinde [SUNUM] veya [Y. PARLAKLIK] seçildiğinde bu işlev kullanılamaz.

**Parlaklık ve Kontrastın Ayarlanması [DİNAMİK KONTRAST]**

[AÇMA] seçildiğinde, resme göre en uygun kontrast oranı kullanılır.

NOT:

- Koşullara bağlı olarak, [DİNAMİK KONTRAST] gibi projektör ayarları seçilemeyebilir.

**[Brilliant Color]**

Beyaz rengin parlaklığını seçer.  
[ORTA] seçeneğinden [YÜKSEK] seçeneğine geçilmesi beyaz rengin parlaklığını artırır.

NOT:

- [REFERANS] seçeneği altında [Y. PARLAKLIK] veya [SUNUM] seçilirse, [BrilliantColor] değiştirilemez.

**Hareketsiz Resim Modu veya Film Modu Seçme [RESİM MODU]**

Bu işlev hareketsiz resim modu veya film modu seçmenize izin verir.

HAREKETSİZ ..... Bu mod, hareketsiz bir resim içindir.

FİLM ..... Bu mod, bir film içindir.

NOT:

- Bu mod, giriş sinyaline bağlı olarak mevcut olmayabilir.

**Beyaz Dengesini Ayarlama [BEYAZ DENGESİ]**

Bu beyaz dengesini ayarlamayı sağlar. Ekranın beyaz seviyesini ayarlamak için her rengin (RGB) kontrastı; Ekranın siyah seviyesini ayarlamak amacıyla her renk (RGB) için parlaklık kullanılır.

**[RENK DÜZELTMESİ]**

Tüm sinyaller için rengi düzeltir.

Kırmızı, yeşil, mavi, sarı, magenta ve siyan renkleri için ton ayarı yapar.

KIRMIZI	TON	+ Yönü	Magenta yönü
		– Yönü	Sarı yönü
	DOYGUNLUK	+ Yönü	Canlı
YEŞİL	TON	+ Yönü	Sarı yönü
		– Yönü	Siyan yönü
	DOYGUNLUK	+ Yönü	Canlı
MAVİ	TON	+ Yönü	Siyan yönü
		– Yönü	Magenta yönü
	DOYGUNLUK	+ Yönü	Canlı
SARI	TON	+ Yönü	Kırmızı yönü
		– Yönü	Yeşil yönü
	DOYGUNLUK	+ Yönü	Canlı
MAGENTA	TON	+ Yönü	Mavi yönü
		– Yönü	Kırmızı yönü
	DOYGUNLUK	+ Yönü	Canlı
		– Yönü	Zayıf

SİYAN	TON	+ Yönü	Yeşil yönü
		– Yönü	Mavi yönü
	DOYGUNLUK	+ Yönü	Canlı
		– Yönü	Zayıf

**[KONTRAST]**

Gelen sinyale göre görüntünün yoğunluğunu ayarlar.

**[PARLAKLIK]**

Parlaklık seviyesini veya arka ızgara yoğunluğunu ayarlar.

**[NETLİK]**

Görüntünün detayını kontrol eder.

**[RENK]**

Renk doygunluk seviyesini artırır veya azaltır.

**[TON]**

Renk seviyesini +/- yeşilden +/- maviye değiştirir. Kırmızı seviye referans olarak kullanılır.

Giriş Sinyali	KONTRAST	PARLAKLIK	NETLİK	RENK	TON
"BİLGİSAYAR/DisplayPort/HDMI/HDBaseT"nin RGB sistemi	Evet	Evet	Evet	No	No
"BİLGİSAYAR/DisplayPort/HDMI/HDBaseT"nin KOMPONENT sistemi	Evet	Evet	Evet	Evet	Evet
Kompozit Video/S-Video	Evet	Evet	Yes	Evet	Evet

Evet = Ayarlanabilir, Hayır = Ayarlanamaz

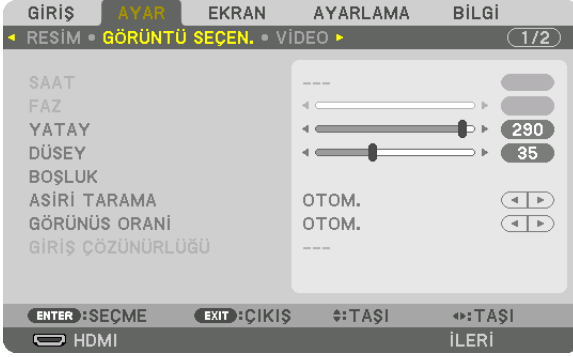
**NOT:**

- [TEST ŞEKLİ] görüntülendiğinde, [KONTRAST], [PARLAKLIK], [NETLİK], [RENK] ve [TON] ayarlanamaz.

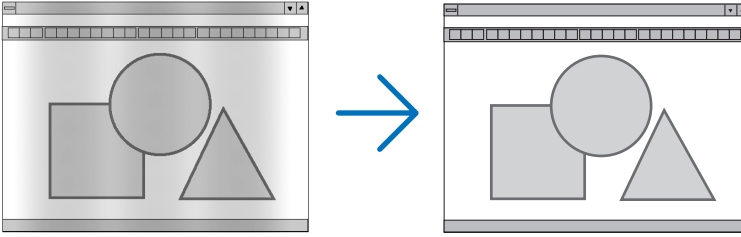
**[SİFIRLA]**

[RESİM] için ayarlar ve ayarlamalar aşağıdakilerin dışında fabrika ayarlarına dönecektir; [AYAR] ekranı içindeki ön ayarlı numaralar ve [REFERANS].

[AYAR] ekranında [AYRINTI AYARLARI] altında mevcut olarak seçilmemiş olan ayarlar ve ayarlamalar sıfırlanmayacaktır.

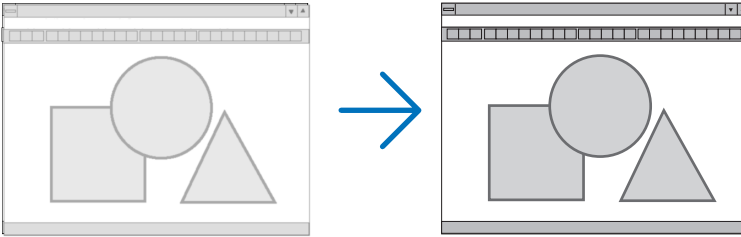
**[GÖRÜNTÜ SEÇEN.]****Saati ve Fazı Ayarlama [SAAT/FAZ]**

SAAT ve FAZı manüel olarak ayarlamanıza imkan verir.



SAAT..... Bu öğeyi bilgisayar görüntüsünün ince ayarını yapmak veya oluşabilecek dikey çizgileri yok etmek için kullanın. Bu işlev görüntüdeki yatay çizgileri yok etmek için saat frekansını ayarlar.

Bu ayar bilgisayarı ilk bağlayışınızda gerekli olabilir.



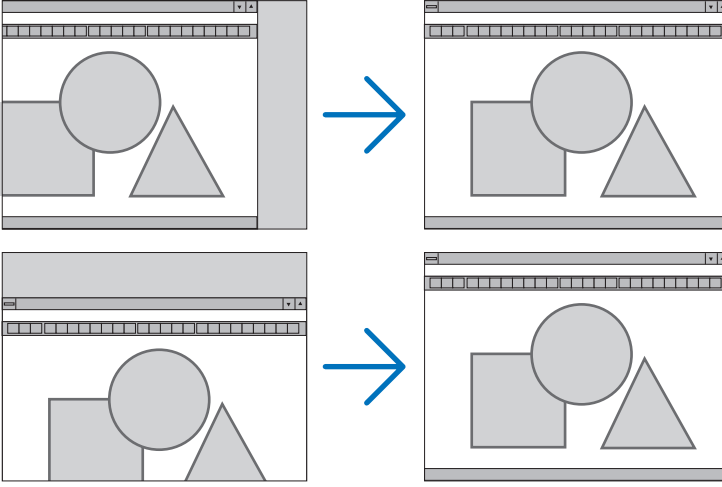
FAZ..... Bu öğeyi saat fazını ayarlamak veya video görüntüsünü, nokta parazitini ya da ses karışmasını azaltmak için kullanın. (Bu görüntünün bir bölümü titremeye başladığında fark edilir.)

[FAZ] sadece [SAAT] tamamlandıktan sonra kullanılmalıdır.

**NOT:** [SAAT] ve [FAZ] öğeleri sadece RGB sinyalleri için kullanılabilir.

**Yatay/Düsey Pozisyonu Ayarlama [YATAY/DÜSEY]**

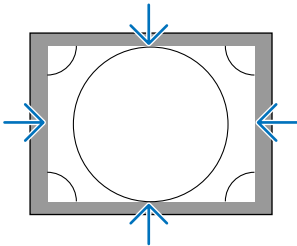
Görüntü konumunu yatay ve dikey olarak ayarlar.



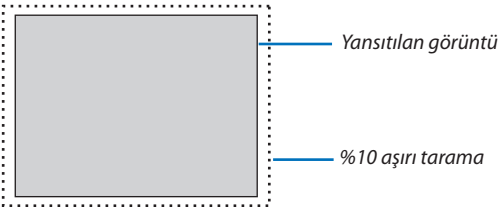
- Görüntü [SAAT] ve [FAZ] ayarı sırasında bozulabilir. Bu bir arıza değildir.
- [SAAT], [FAZ], [YATAY] ve [DÜSEY] ayarları geçerli sinyal için belleğe kaydedilecektir. Aynı çözünürlük, yatay ve dikey frekansa sahip sinyali bir sonraki yansıtışınız sırasında ayarlar bellekten çağrılacak ve uygulanacaktır. Kaydedilmiş ayarların bellekten silinmesi için, menüde, [SIFIRLA] → [AKIM SİNYALI] seçeneğini seçin ve ayarları sıfırlayın.

**[BOŞLUK]**

Görüntüleme aralığını (boşluk) giriş sinyalinin üst, alt, sol ve sağ kenarlarında ayarlar.

**Aşırı Tarama Yüzdesi Seçme [AŞIRI TARAMA]**

Sinyal için aşırı tarama yüzdesini seçin (Otom., %0, %5 ve %10).

**NOT:**

- [AŞIRI TARAMA] ögesi şu durumlarda kullanılamaz:
  - [GÖRÜNÜS ORANI] için [DOĞAL] seçildiğinde.



### Görünüş Oranını Seçme [GÖRÜNÜS ORANI]

Bu işlevi ekranın düşey:yatay görünüş oranını seçmek için kullanın.

Görünüş oranını ayarlamadan önce ekran ayarından ekran tipini (4:3 ekran, 16:9 ekran veya 16:10 ekran) seçin. (→ sayfa 97)

Projektör giriş sinyali otomatik olarak tanır ve en uygun görünüş oranını ayarlar.

#### Bilgisayar sinyali için



#### Komponent/Video/S-Video sinyalleri için

Ekran tipi 4:3 olarak ayarlandığında

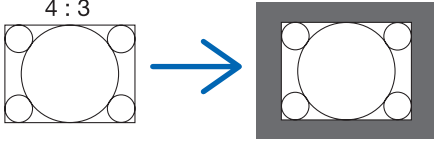
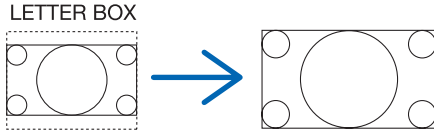
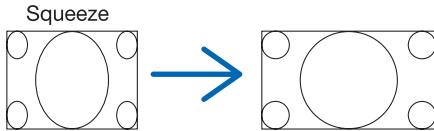



Ekran tipi 16:9 veya 16:10 olarak ayarlandığında



Çözünürlük		Görünüş Oranı
VGA	640 × 480	4:3
SVGA	800 × 600	4:3
XGA	1024 × 768	4:3
WXGA	1280 × 768	15:9
WXGA	1280 × 800	16:10
HD(FWXGA)	1366 × 768	yaklaşık 16:9
WXGA+	1440 × 900	16:10
SXGA	1280 × 1024	5:4
SXGA+	1400 × 1050	4:3
WXGA++	1600 × 900	16:9
UXGA	1600 × 1200	4:3
WSXGA+	1680 × 1050	16:10
FHD(1080P)	1920 × 1080	16:9
WUXGA	1920 × 1200	16:10
WQXGA	2560 × 1600	16:10

Seçenekler	İşlev
OTOM.	Projektör gelen sinyali otomatik olarak tanır ve bunu görünüş oranında görüntüler. Projektör sinyale bağlı olarak görünüş oranını hatalı şekilde belirleyebilir. Bu olduğu takdirde, aşağıdaki görünüş oranlarından uygun olanını seçin.
4:3	Görüntü 4:3 görünüş oranında gösterilir.
5:4	Görüntü 5:4 görünüş oranında gösterilir
16:9	Görüntü 16:9 görünüş oranında gösterilir
15:9	Görüntü 15:9 görünüş oranında gösterilir
16:10	Görüntü 16:10 görünüş oranında gösterilir

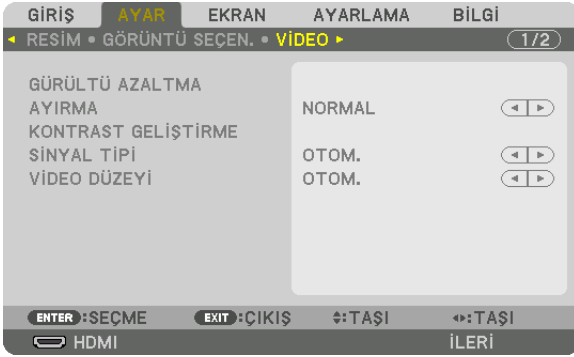
Seenekler	İşlev
DOGAL	<p>Bilgisayarın giriş sinyali projektörün doğal çözünürlüğünden daha düşük veya daha yüksek olduğunda, projektör mevcut görüntüyü gerçek çözünürlüğünde görüntüler. (→ sayfa 2) Gelen bilgisayar sinyali projektörün doğal çözünürlüğünden daha yüksek bir çözünürlüğe sahipse, görüntünün merkezi gösterilecektir.</p> 
MEKTUP KUTUSU	<p>Mektup Kutusu sinyali görüntüsünün (16:9) yatay ve dikey olarak aynı oranda çekilerek ekrana uyması sağlanır.</p> 
GENİŞ EKRAN	<p>Bir sıkıştırma sinyalinin (16:9) görüntüsü soldan ve sağdan 16:9 oranında uzatılır.</p> 
ZUM	<p>Bir sıkıştırma sinyalinin (16:9) görüntüsü soldan ve sağdan 4:3 oranında uzatılır. Gösterilen görüntünün sağ ve sol kenarlardaki kısımları kırıldığı için görüntülenmez.</p> 
DOLU	Tam ekran boyutuna yansıtır.

## İPUCU:

- [16:9], [15:9] veya [16:10] görünüş oranları seçildiğinde görüntü pozisyonu [POZİSYON] kullanılarak düşey olarak ayarlanabilir.
- "Mektup Kutusu" terimi 4:3 görüntüye göre daha yatay yönlü bir görüntüdür, 4:3 geniş bir kaynak için standart görünüş oranıdır.  
Mektup kutusu görünüş oranı sinema filmleri için ya görünüm boyutu "1,85:1" ya da sinemaskop boyutu "2,35:1" şeklindedir.
- "Sıkıştırma" terimi görünüş oranı 16:9'dan 4:3'e dönüştürülmüş sıkıştırılmış görüntüler anlamına gelmektedir.

## [GİRİŞ ÇÖZÜNÜRLÜĞÜ]

Bilgisayar video giriş terminali veya BNC video giriş terminalinden (analog RGB) gelen giriş sinyalinin çözünürlüğü ayırt edilemediğinde çözünürlük otomatik olarak atanır.

**[VIDEO]****Gürültü Azaltmayı [GÜRÜLTÜ AZALTMA] Kullanma**

Bir video görüntüsü yansıtırken, ekran gürültüsünü (pürüzlülük ve distorsiyon) azaltmak için [GÜRÜLTÜ AZALTMA] işlevini kullanabilirsiniz. Bu cihaz üç tip gürültü azaltma işlevine sahiptir. Gürültü tipine göre işlevi seçin. Gürültü düzeyine bağlı olarak, gürültü azaltma etkisi [KAPALI], [DÜSÜK], [ORTA] veya [YÜKSEK] olarak ayarlanabilir. [GÜRÜLTÜ AZALTMA] SDTV, HDTV sinyali ve komponent sinyal girişi için seçilebilir.

RASGELE GÜR. AZALTMA ..... Görüntü içerisindeki rastgele gürültü titreşimini azaltır.

SİVRİSİNEK GÜR.AZALTMA..... Blu-Ray oynatma sırasında görüntünün kenarlarında oluşan sivrisinek gürültüsünü azaltır.

BLOK GÜRÜLTÜ AZALTMA ..... AÇIK seçilerek blok gürültüsü veya mozaik benzeri desenleri azaltır.

**Geçmeli Aşamalı Dönüşüm İşlemi Modu Seçme [AYIRMA]**

Bu işlev video sinyalleri için geçmeliden aşamalıya dönüşüm işlemi seçmenize izin verir.

NORMAL..... Farklı bir görüntü oluşturmak için hareketli bir görüntüyü durağan bir görüntüden otomatik olarak ayırt eder. Belirgin titreşim ve gürültü varsa lütfen [FİLM] seçeneğini seçin.

FİLM..... Hareketli görüntüleri yansıtırken seçin. Bu çok titreşimli ve gürültülü sinyaller için uygundur.

RESİM..... Durağan görüntüleri yansıtırken seçin. Video hareketli bir görüntü yansıtlığında titreşecektir.

*NOT: Bu işlev RGB sinyali ile birlikte kullanılamaz.*

**[KONTRAST GELİŞTİRME]**

İnsan gözünün karakteristiklerini kullanarak, bir kontrast ve çözünürlük hissi veren bir resim kalitesi elde edilir.

KAPALI ..... Suite görüş kapalıdır.

OTOM. .... Suite görüş işlevi kullanılarak kontrast ve resim kalitesi otomatik olarak iyileştirilir.

NORMAL..... Kazancı manuel olarak ayarlayın.

### [SİNYAL TİPİ]

RGB ve komponent sinyallerin seçimi. Normalde, bu [OTOM.] olarak ayarlıdır. Görüntünün rengi doğal değilse lütfen ayarı değiştirin.

OTOM. .... RGB ve komponent sinyallerini otomatik olarak ayırt eder.

RGB ..... RGB girişe geçer.

KOMPONENT ..... Komponent sinyal girişine geçer.

### [VİDEO DÜZEYİ]

Projektörün HDMI IN terminaline, DisplayPort giriş terminaline ve HDBaseT giriş terminaline harici bir cihaz bağlarken video sinyal seviyesinin seçimi.

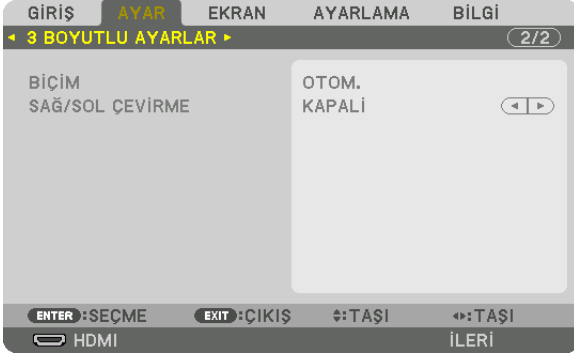
OTOM. .... Video seviyesi cihazın çıkış sinyalinden gelen bilgiye göre otomatik olarak değiştirilir.

Bağlanmış olan cihaza bağlı olarak bu ayar düzgün olarak yapılamayabilir. Bu durumda menüden "NORMAL" veya "GELİŞTİRİLMİŞ" seçin ve optimum ayar ile izleyin.

NORMAL..... Bu gelişmiş modu devre dışı bırakır.

GELİŞTİRİLMİŞ..... Bu görüntünün kontrastını iyileştirir, karanlık ve aydınlık bölgeleri daha dinamik biçimde gösterir.

SÜPER BEYAZ..... Video kontrastı iyileştirilir ve karanlık alanlar daha dinamik görünür.

**[3 BOYUTLU AYARLAR]**

Lütfen işlem için “3-9 3 Boyutlu videoları yansıtma” bölümüne başvurun (→ sayfa 38).

**BİÇİM**

3D video biçimini seçin (kayıt / yayın biçimi). 3 boyutlu yayını ve 3 boyutlu ortamı eşleştirmek için seçin. Normalde, [OTOM.] seçilmiştir. Biçimin 3 boyutlu algılama sinyali ayırt edilemediğinde lütfen 3 boyutlu giriş sinyali biçimini seçin.

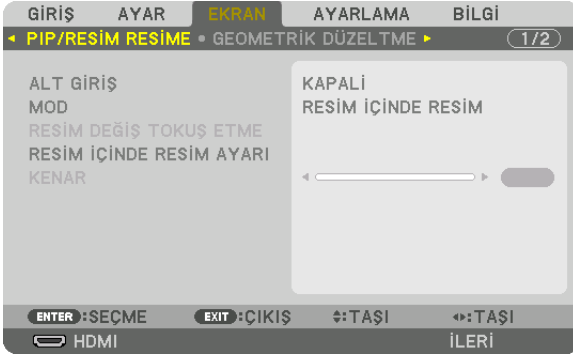
**SAĞ/SOL ÇEVİRME**

Sol ve sağ videoların görüntülenme sırasını çevirir.

[KAPALI] seçildiğindeki 3 boyutlu görüntü ile rahat hissetmiyorsanız [AÇMA] seçeneğini seçin.

## 6 Menü Açıklamaları ve İşlevleri [EKKRAN]

### [PIP/RESİM RESİME]



#### ALT GİRİŞ

Alt ekranda görüntülenecek giriş sinyalini seçin.

Lütfen işlemin detayları için “4-2 Aynı Anda İki Resim Görüntüleme” (→ sayfa 52) bölümüne başvurun.

#### MOD

2 ekran görüntüsüne geçerken RESİM İÇİNDE RESİM veya RESİM RESİME seçeneğini seçin.

#### RESİM DEĞİŞ TOKUŞ ETME

Ana ekran ve alt ekrandaki videolar değiş tokuş edilecektir.

Lütfen detaylar için “4-2 Aynı Anda İki Resim Görüntüleme” (→ sayfa 54) bölümüne başvurun.

#### RESİM İÇİNDE RESİM AYARI

RESİM İÇİNDE RESİM ekranındaki ekran konumunu, konum ayarını ve alt ekranın boyutunu seçin.

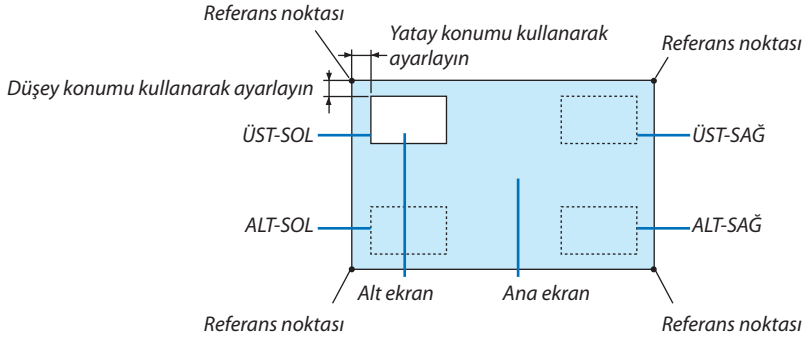
BAŞLANGIÇ KONUMU ..... RESİM İÇİNDE RESİM ekranına geçerken alt ekranın ekran konumunun seçimi.

YATAY POZİSYON..... Alt ekranın ekran konumunu yatay yönde ayarlar. İlgili köşeler referans noktaları görevini görecektir.

DÜŞEY POZİSYON..... Alt ekranın ekran konumunu düşey yönde ayarlar. İlgili köşeler referans noktaları görevini görecektir.

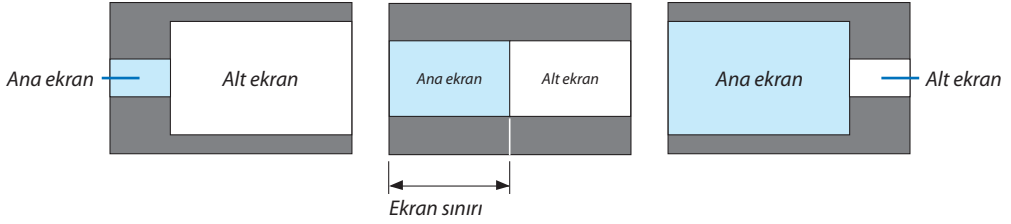
BOYUT ..... Alt ekranın ekran boyutunu seçer.

**İPUCU:**  
Yatay pozisyon ve dikey pozisyon referans noktalarından hareket miktarıdır. Örneğin, ÜST-SOL ayarlandığında, diğer başlangıç konumlarıyla görüntülense bile konum aynı hareket miktarıyla görüntülenir.  
Maksimum hareket miktarı projektörün çözünürlüğünün yarısıdır.



### KENAR

[RESİM RESİME] ekranında ana ekran ve alt ekranın ekran sınırını seçin.



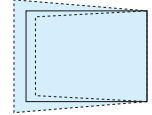
**İPUCU:**  
• Bu projektörde 6 aşama seçilebilir.

**[GEOMETRİK DÜZELTME]****KİLİTTASİ**

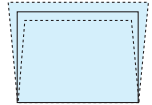
Trapezoid düzeltme ekranını görüntüleyin ve yansıtma ekranının trapezoidal distorsiyonunu ayarlayın.

[KİLİTTASİ] ekranını görüntülemek için ekran menüsünde → [EKRAN] → [GEOMETRİK DÜZELTME] → [KİLİTTASİ] seçeneğini seçin. [GEOMETRİK DÜZELTME] ekranı uzaktan kumandadaki 3D REFORM düğmesine basılarak da görüntülenebilir.

YATAY ..... Ekrana çapraz bir yönden yansıtırken yapılan ayarlamalar.



DÜŞEY ..... Ekrana alt veya üst yönden yansıtırken yapılan ayarlamalar.



EĞİM ..... Lens kaydırma kullanılarak düşey yönde hareket ettirilen ekranla trapezoidal düzeltme yapılırken distorsiyonu ayarlar.

ATMA ORANI ..... Kullanılan opsiyonel lensin yansıtma oranına göre ayarlar.

Lens ünitesinin model adı	Ayarlama aralığı
NP34ZL	9–13
NP35ZL	12–17
NP36ZL	12–17
NP37ZL	15–31

**NOT:**

- Cihaza güç verildiğinde, cihazın eğimi değiştirilse dahi daha önce kullanılan [KİLİTTASİ] ayarlama değeri korunur.
- [KİLİTTASİ] ayarlama değerini silerken, 3D REFORM düğmesine 2 saniye veya daha fazla bir süre boyunca basın.
- Diğer [GEOMETRİK DÜZELTME] işlevlerini ayarlarken, [KİLİTTASİ] menüsü seçilemez. Trapezoidal düzeltme yaparken, [GEOMETRİK DÜZELTME] ayarlama değerini silmek için 3D REFORM düğmesine 2 saniye veya daha fazla bir süre boyunca basın.
- Elektriksel düzeltme [KİLİTTASİ] tarafından yapıldığı için parlaklık azalabilir veya bazen ekran kalitesi bozulabilir.



## KÖSETAŞI

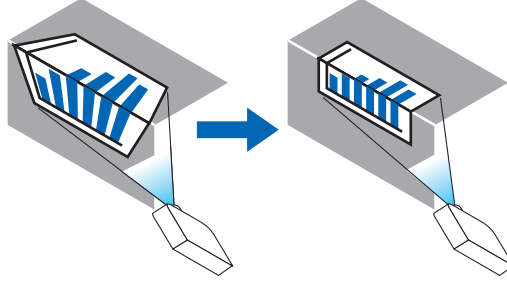
4 nokta düzeltme ekranını görüntüleyin ve yansıtma ekranının trapezoidal distorsiyonunu ayarlayın.

İşlemin detayları için lütfen "Yatay ve Düşey Kilittaş Distorsiyonunu Düzeltme [KÖSETAŞI]" (→ sayfa 32) bölümüne başvurun.

## YATAY KÖŞE/DÜŞEY KÖŞE

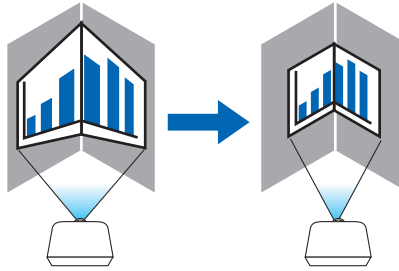
Duvar yüzeyleri gibi köşe yansıtması için distorsiyon düzeltme.

YATAY KÖŞE ..... Yatay yöne bir açıda duran bir duvar üzerine yansıtmak için düzeltme gerçekleştirir.



\* Ters açı düzeltmesi de mümkündür.

DÜŞEY KÖŞE ..... Düşey yöne bir açıda duran bir duvar üzerine yansıtmak için düzeltme gerçekleştirir.



\* Ters açı düzeltmesi de mümkündür.

### NOT:

- Maksimum ayarlama aralığı aşıldığında, distorsiyon ayarlaması devre dışı kalır. Görüntü kalitesinin bozulması distorsiyon ayarlama seviyesi büyüdükçe artacağından projektörü en uygun açıda kurun.
- Ekranın merkezinin sol ve sağ taraflar veya üst ve alt taraflar arasındaki mesafe farkı nedeniyle, köşelerden geçen yansımalar için görüntünün netleme dışında kalacağını lütfen unutmayın. Görüntü netleme dışında olacağından daha kısa odak noktalı lensler de köşeleri kesen yansımalar için tavsiye edilmez.

**Ayarlama yöntemi**

1. İmleci [GEOMETRİK DÜZELTME] menüsündeki [YATAY KÖŞE] veya [DÜŞEY KÖŞE] ile hizalayın ve ardından ENTER düğmesine basın.
  - Ayarlama ekranı görüntülenecektir.
2. İmleci (sarı kutu) hedef ayarlama noktası ile hizalamak için ▼▲◀▶ düğmelerine basın ve ardından ENTER düğmesine basın.
  - İmleç bir ayarlama noktasına geçişecektir (sarı renkli).
3. Ekranın kenarları veya köşelerini ayarlamak için ▼▲◀▶ düğmelerine basın ve ardından ENTER düğmesine basın.
  - Ayarlama noktası bir imleç olmaya geri dönecektir (sarı kutu).

**Ekran geçişinin açıklaması**

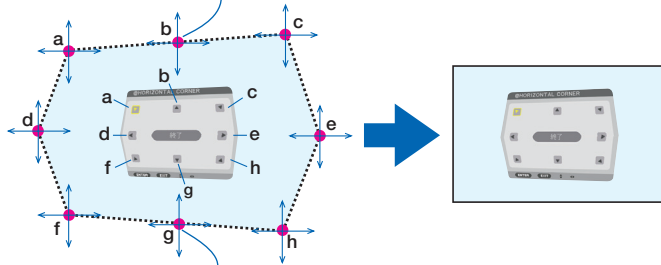
- Dört köşenin ayarlama noktaları (çizimdeki a, c, f ve h) bağımsız olarak hareket edecektir.
- Aşağıdaki ayarlama noktaları [YATAY KÖŞE] ve [DÜŞEY KÖŞE]'de farklılık gösterir.

**YATAY KÖŞE:** Çizimdeki b noktası hareket ettiğinde ve üst kenar ve g noktası hareket ettiğinde, alt kenar paralel bir şekilde hareket edecektir.

**DÜŞEY KÖŞE:** Çizimdeki d noktası hareket ettiğinde ve sol kenar ve e noktası hareket ettiğinde, sağ kenar paralel bir şekilde hareket edecektir.

[[YATAY KÖŞE] ekranının ayarlama noktaları ve yansıtma ekranının hareket noktaları]

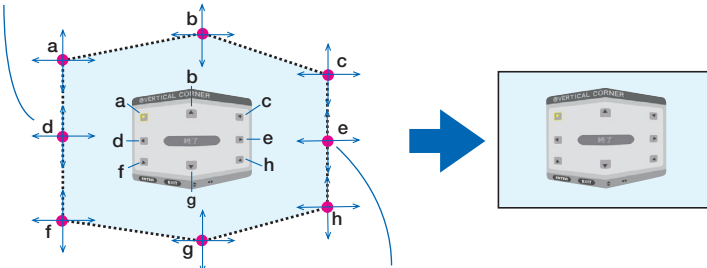
b noktası, a, b, c noktaları ile aynı anda paralel bir şekilde hareket ettirilecektir.



g noktası, f, g, h noktaları ile aynı anda paralel bir şekilde hareket ettirilecektir.

[[DÜŞEY KÖŞE] ekranının ayarlama noktaları ve yansıtma ekranının hareket noktaları]

d noktası, a, d, f noktaları ile aynı anda paralel bir şekilde hareket ettirilecektir.



e noktası, f, g, h noktaları ile aynı anda paralel bir şekilde hareket ettirilecektir.

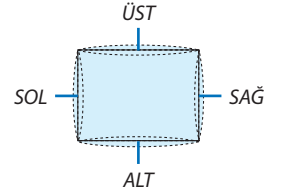
**4. Diğer noktaları ayarlamak için 2. Adımdan başlayıp devam edin.**

5. Ayarlama tamamlandığında, imleci ayarlama ekranındaki [ÇIKIŞ] ile hizalamak için ▼▲◀▶ düğmelerine basın ve ardından ENTER düğmesine basın.
  - [GEOMETRİK DÜZELTME] menü ekranına geçin.

### YASTIK

Yansıtma ekranının eğri distorsiyonunu ayarlar.

- ÜST ..... Yansıtma ekranının üst kenarının eğri distorsiyonunu ayarlar.  
ALT ..... Yansıtma ekranının alt kenarının eğri distorsiyonunu ayarlar.  
SOL ..... Yansıtma ekranının sol kenarının eğri distorsiyonunu ayarlar.  
SAĞ ..... Yansıtma ekranının sağ kenarının eğri distorsiyonunu ayarlar.



### PC ARACI (Gelecekteki destek için)

Bu özellik projektörün hafızasında daha önceden kayıtlı geometrik düzeltme verilerini çağırır.

Üç tip kayıtlı veri vardır.

#### NOT:

- KİLİTTASİ, KÖSETASİ ve YASTIK PC aracı kullanarak geometrik düzeltme ayarlanırken seçilemez.
- Ayarlanan [GEOMETRİK DÜZELTME] verilerini silmek için, 3D REFORM düğmesine 2 saniye veya daha fazla bir süre boyunca basın.
- Elektriksel düzeltme geometrik düzeltmede yapıldığı için, parlaklık etkilenebilir ve ekran kalitesi bozulabilir.

### SİFIRLA

GEOMETRİK DÜZELTME seçeneğinde ayarlanan ayarlama değerini sıfırlar (başlangıç değerlerine geri döner).

**[KENAR HARMANLAMA]**

Bu üst, alt, sol ve sağ konumlarda birkaç projektörün bir kombinasyonunu kullanarak yüksek çözünürlüklü videolar yansıtırken yansıtma ekranın kenarlarını (sınırları) ayarlar.

**MOD**

Bu KENAR HARMANLAMA işlevini etkinleştirir veya devre dışı bırakır.  
MOD AÇMA olarak ayarlıyken, ÜST, ALT, SOL, SAĞ ve SİYAH SEVİYESİ ayarları yapılabilir.

**ÜST/ALT/SOL/SAĞ**

Bu ekranın sol, sağ, üst ve altındaki KENAR HARMANLAMA konumlarını seçer.  
Aşağıdaki ayarlar bir öge seçildiğinde ayarlanabilir. (→ sayfa 57)

KONTROL..... ÜST, ALT, SOL ve SAĞ işlevlerini etkinleştirir.

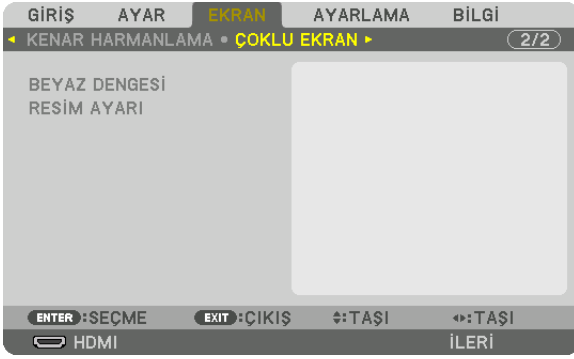
İŞARETLEYİCİ..... Aralık ve ekran konumunu ayarlarken işaretleyicinin görüntülenip görüntülenmeyeceğini ayarlar. Açıldığında, aralık ayarlama için bir magenda işaretleyici ve ekran konumunu ayarlama için bir yeşil işaretleyici görüntülenecektir.

ARALIK..... Kenar harmanlamanın aralığını (genişliğini) ayarlar.

POZİSYON..... Kenar harmanlamanın ekran konumunu ayarlar.

**SİYAH SEVİYESİ**

Ekranı 9 parçaya böler ve siyah seviyesini her projektör için eşit hale getirir.  
Dokuz ekran bölümü ÜST-SOL, ÜST-ORTA, ÜST-SAĞ, ORTA-SOL, ORTA, ORTA-SAĞ, ALT-SOL, ALT-ORTA ve ALT-SAĞ'dır. (→ sayfa 60)

**[ÇOKLU EKRAN]****BEYAZ DENGESİ**

Bu birkaç projektörün bir kombinasyonu kullanılarak yansıtırken her projektör için beyaz dengesini ayarlar. Bu, [MOD] [AÇMA] olarak ayarlıyken ayarlanabilir.

PARLAKLIK B, PARLAKLIK R, PARLAKLIK G, PARLAKLIK B

..... Videonun siyah rengini ayarlama.

CONTRAST W, KONTRAST R, KONTRAST G, KONTRAST B

..... Videonun beyaz rengini ayarlama.

**RESİM AYARI**

Bu birkaç projektörün bir kombinasyonu kullanılarak yansıtırken bölüm durumunu ayarlar. Lütfen detaylar için "4. Çoklu Ekran Yansıtma" (→ sayfa 48) bölümüne başvurun.

MOD	KAPALI	Projektörü tek başına kullanır.
	ZUM	Bu bölmek istediğiniz video alanının konumunu ve genişliğini ayarlar. Kenar harmanlama genişliği de aynı zamanda otomatik olarak bu genişliğe ayarlanacaktır.
	BİRLEŞTİRME	Bu bölünmüş ekranları projektörlere atar. Kenar harmanlama işlevi de otomatik olarak ayarlanacaktır.
ZUM	YATAY ZUM	Bu video alanını yatay yönde büyütür.
	DÜŞEY ZUM	Bu video alanını düşey yönde büyütür.
	YATAY POZİSYON	Bu video alanını yatay yönde kaydırır.
	DÜŞEY POZİSYON	Bu video alanını düşey yönde kaydırır.
BİRLEŞTİRME	GENİŞLİK	Bu yatay olarak ayarlanacak projektör sayısını seçer.
	YÜKSEKLİK	Bu düşey olarak ayarlanacak projektör sayısını seçer.
	YATAY POZİSYON	Bu yatay olarak ayarlanan projektörler arasında soldan başlayarak projektör konumunu seçer.
	DÜŞEY POZİSYON	Bu düşey olarak ayarlanan projektörler arasında üstten başlayarak projektör konumunu seçer.

### Birleştirmeyi kullanma koşulları

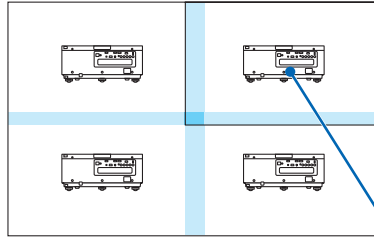
- Tüm projektörler aşağıdaki şartları sağlamalıdır.
  - Panel boyutu aynı olmalıdır
  - Yansıtma ekran boyutu aynı olmalıdır
  - Yansıtma ekranının sol ve sağ veya üst ve alt uçları tutarlı olmalıdır.
  - Kenar harmanlama için sol ve sağ kenarların ayarları aynı olmalıdır
  - Kenar harmanlama için üst ve alt kenarların ayarları aynı olmalıdır

Eğer birleştirme koşulları karşılanırsa, projektörün her kurulum konumundaki video ekranı otomatik olarak çıkarılacak ve yansıtılacaktır.

Eğer birleştirme koşulları karşılanmazsa, her kurulum konumundaki projektörün video ekranını zum işlevini kullanarak ayarlayın.

- Her bir projektöre benzersiz bir kontrol kimliği atayın.
- Blu-ray oynatıcınızdaki veya bilgisayarınızdaki "Renk Ayarı" ve "Derin Renk Ayarı" seçeneklerini "OTOM." olarak ayarlayın. Daha fazla bilgi için Blu-ray oynatıcınızla veya bilgisayarınızla birlikte verilen kullanıcı kılavuzuna bakın. Blu-ray oynatıcınızın veya bilgisayarınızın HDMI çıkışını birinci projektöre bağlayın. Daha sonra HDMI IN giriş konektörünü birinci ve sonraki birleştirilmiş projektörlere bağlayın.

### Birleştirme ayarı örneği) Yatay ünite sayısı = 2, Düşey ünite sayısı = 2



Yatay sıra = İkinci ünite  
Düşey sıra = Birinci ünite

## 7 Menü Açıklamaları ve İşlevleri [AYARLAMA]

### [MENÜ]



### Menü Dilini Seçme [DİL]

Ekran talimatları için 29 dilden birini seçebilirsiniz.

*NOT: Ayarınız menüden [SİFİRLA] işlemi yapıldığında bile etkilenmez.*

### Menü Rengini Seçme [RENK SEÇİMİ]

Menü rengi için iki seçenekten birini seçebilirsiniz: RENK ve SİYAH-BEYAZ.

### Kaynak Ekranını Açma/Kapatma [GİRİŞ EKRANI]

Bu seçenek ekranın sağ üst köşesinde HDMI, DisplayPort, BNC, BNC(KV), BNC(Y/C), BİLGİSAYAR, HDBaseT gibi giriş kaynağı isimlerinin gösterilmesini açar veya kapatır.

### Mesajları gösterme ve gizleme [MESAJ GÖSTERGESİ]

Bu seçenek projektör mesajlarının yansıtılan görüntünün altında gösterilip gösterilmeyeceğini seçer.

“KAPALI” seçildiğinde bile güvenlik kilidi mesajı gösterilir. Güvenlik kilidi uyarısı güvenlik kilidi iptal edildiğinde kapanır.

### Kontrol Kimliği AÇMA/KAPAMA [KİMLİK GÖSTERGESİ]

KİMLİK GÖSTERGESİ ..... Bu seçenek uzaktan kumanda üzerindeki ID SET düğmesine basıldığında gösterilecek kimlik numarasını açar veya kapatır. (→ sayfa 105)

### [3 BOYUTLU UYARI MESAJI]

Bu 3 boyutlu bir videoya geçildiğinde bir uyarı mesajı görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçer. Fabrikadan gönderildiğindeki varsayılan durumu AÇIK'tır.

KAPALI ..... 3 boyutlu uyarı mesajı ekranı görüntülenmeyecektir.

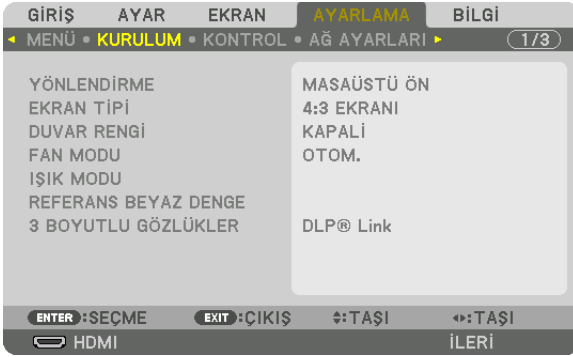
AÇIK ..... 3 boyutlu uyarı mesajı 3 boyutlu bir videoya geçerken görüntülenecektir. Mesajı iptal etmek için ENTER tuşuna basın.

- Mesaj 60 saniye sonra otomatik olarak veya diğer düğmelere basıldığında kaybolacaktır. Eğer otomatik olarak kaybolursa, 3 boyutlu uyarı mesajı 3 boyutlu bir videoya geçildiğinde tekrar görüntülenecektir.

### Menü Görüntüleme Süresini Seçme [GÖSTERGE SAATİ]

Bu seçenek projektörün menüyü kapatmak için son düğme basılışından sonra ne kadar bekleyeceğini ayarlamayı sağlar. Ayar seçenekleri [MANUEL], [OTOMATİK 5 SN], [OTOMATİK 15 SN] ve [OTOMATİK 45 SN] şeklindedir. [OTOMATİK 45 SN] fabrika ayarıdır.



**[KURULUM]****Projektör Yönünü Seçme [YÖNLENDİRME]**

Bu, yansıtma şeklinize göre görüntünüzü yeniden yönlendirir. Seçenekler şunlardır: masaüstü ön projeksiyon, tavan arka projeksiyon, masaüstü arka projeksiyon ve tavan ön projeksiyon.

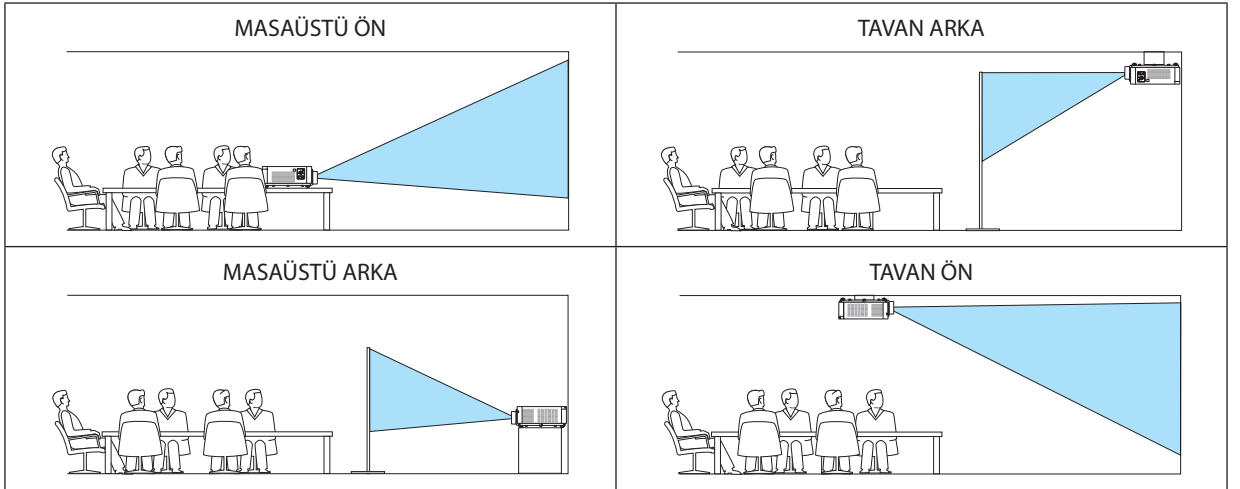
**NOT:**

- Projektörü tavana monte etmek gibi özel kurulum hizmetlerine ihtiyaç duyduğunuzda lütfen satıcıya danışın. Asla projektörü kendi başınıza kurmayın. Bunu yapmak projektörün düşmesiyle veya insanları yaralamasıyla sonuçlanabilir.

OTOM. .... Bu otomatik olarak MASAÜSTÜ ÖN ve TAVAN ÖN yönlerini algılar ve yansıtır.

**NOT:**

- MASAÜSTÜ ARKA ve TAVAN ARKA yönleri algılanmayacaktır. Lütfen manuel olarak seçin.

**İPUÇU:**

- Otomatik MASAÜSTÜ ÖN'ün yer kurulumu için  $\pm 10$  derece içinde kurulup kurulmadığını ve TAVAN ÖN'ün tavan kurulumu için  $\pm 10$  derece içinde kurulup kurulmadığını kontrol edin. Yansıtma ekranı ters çevrildiğinde manuel olarak seçin.

**Ekran için Görünüş Oranı ve Pozisyon Seçme [EKRAN TİPİ]**

Ekran tipi	Yansıtma ekranının görünüş oranını ayarlar.	
	SERBEST	Panelin oranı seçilir. Bunu çoklu ekran ve 17:9 ekran yansıtırken seçin (2K).
	4:3 ekran	4:3 görünüş oranına sahip ekran için
	16:9 ekran	16:9 görünüş oranına sahip ekran için
	16:10 ekran	16:10 görünüş oranına sahip ekran için

**NOT:**

- Ekran tipini değiştirdikten sonra, menüden [GÖRÜNÜŞ ORANI] ayarını kontrol edin. (→ sayfa 80)

**Duvar Rengi Düzeltmesini Kullanma [DUVAR RENGİ]**

Bu işlev, ekran malzemesinin beyaz olmadığı durumlarda hızlı adaptif renk düzeltmesine izin verir.

**Fan Modunu Seçme [FAN MODU]**

Fan Modu dahili soğutma fanının hızını ayarlamak için kullanılır.

MOD ..... Fan hızı için üç moddan birini seçebilirsiniz: OTOM. ve YÜKSEK.

OTOM.: Dahili fanlar iç sıcaklığa göre otomatik olarak değişken hızlarda çalışır.

YÜKSEK: Dahili fanlar yüksek bir hızda çalışır. Bu seçeneği projektörü yaklaşık olarak 2500 feet/760 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanırken seçin.

**NOT:**

- Bu cihazı birkaç gün boyunca sürekli kullanıyorsanız hızın [YÜKSEK] olarak ayarlandığından emin olun.
- Projektörü yaklaşık olarak 2500 feet/760 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanırken [FAN MODU]'nu [YÜKSEK] olarak ayarlayın.
- Ayarı [YÜKSEK] yapmadan projektörü yaklaşık 2500 feet/760 metre veya yüksek irtifalarda kullanmak projektörün aşırı ısınmasına yol açabilir veya projektör kapanabilir. Bu olduğu takdirde bir kaç dakika bekleyin ve projektörü açın.
- Projektörü yaklaşık olarak 2500 feet/760 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanmak ışık modülü gibi optik parçaların ömrünü kısaltabilir.
- Ayarınız menüden [SIFIRLA] işlemi yapıldığında bile etkilenmez.

**İPUÇU:**

- [FAN MODU] için [YÜKSEK] seçildiğinde, menünün en altında bir sembol simgesi  görüntülenir.

**[IŞIK MODU]**

Çoklu ekrana yansıtma her bir projektörün enerji tasarruf ayarlarını ve parlaklığını ayarlama. Enerji tasarruf ayarları için bkz. sayfa 29’3-6. IŞIK MODUNU Değiştirme/IŞIK MODUNU [IŞIK MODU] kullanarak Enerji-Tasarrufu Etkisini Kontrol Etme”.

IŞIK MODU	NORMAL	Işık modülü lüminansı (parlaklığı) %100 olacak ve ekran parlak hale gelecektir.
	EKO1	Seçilen ayara göre parlaklığı ve fan hızını kontrol ederek, enerji tasarrufu yapılabilir, hareket gürültüsü ve güç tüketimi azaltılabilir.
	EKO2	[SABİT PARLAKLIK] modu [KAPALI] olarak ayarlandığında seçilebilir.
SABİT PARLAKLIK	KAPALI	[SABİT PARLAKLIK] modu iptal edilecektir.
	AÇIK	[AÇMA] seçildiğinde etkin olan parlaklığı devam ettirir. [KAPALI] seçeneği seçilmezse, projektör kapatıldığında bile aynı ayarlar etkin olacaktır. • Parlaklığı yeniden ayarlamak için daha fazla ayar yapmadan önce bu ayarı KAPALI olarak ayarlayın. <i>NOT:</i> • [SABİT PARLAKLIK] modu parlaklığı sabit bir seviyede tutmak için kullanılan bir işlemdir. Renk sabitlenmeyecektir.
AYAR		Parlaklık %20 ila %100 arasında %1’lik artımlarla ayarlanabilir. Çoklu ekran yansıtması için birkaç projektör kullanıldığı zaman parlaklık her bir projektör üzerinde ayrı olarak ayarlanabilir. [NORMAL] [IŞIK MODU] seçildiğinde ve [SABİT PARLAKLIK] modu [KAPALI] olarak ayarlandığında ayar etkin olur.

**İPUCU:**

- Parlaklık normalde kullanımla azalır ama [SABİT PARLAKLIK] modunun seçilmesiyle projektör içindeki sensörler parlaklığı algılar ve çıktığı otomatik olarak ayarlar böylece ışık modülünün ömrü boyunca sabit bir parlaklık sürdürülür.  
Yine de çıktı maksimum seviyede ayarlanırsa, parlaklık kullanımla azalacaktır.  
Bu nedenle, çoklu ekrana yansıtma kullanırken, biraz düşük bir seviyede parlaklık ayarlanması ve sonrasında [SABİT PARLAKLIK] modunun [AÇMA] konumuna ayarlanması önerilir.

**[REFERANS BEYAZ DENGESİ]**

Bu özellik tüm sinyaller için beyaz dengesini ayarlamayı sağlar.  
Sinyalin beyaz ve siyah seviyeleri optimum renk reproduksiyonu için ayarlanır.

KONTRAST R/KONTRAST G/KONTRAST B

..... Bunlar resmin beyaz rengini ayarlar.

PARLAKLIK R/PARLAKLIK G/PARLAKLIK B

..... Bunlar resmin siyah rengini ayarlar.

**3 BOYUTLU GÖZLÜKLER**

3 boyutlu gözlükler yöntemini seçin.

DLP® Link ..... DLP® Link tipi 3 boyutlu gözlükler kullanırken seçin.

Diğerleri ..... 3 boyutlu yayıcı tip olmayan gözlükler kullanırken seçin. 3 boyutlu yayıcı bu projektörün 3 boyutlu SENK. terminaline bağlamak gerekir.  
Bu projektörün 3 boyutlu gözlükleri ve 3 boyutlu yayıcı için önerilen öğeler hakkında bilgi almak amacıyla lütfen 40. sayfaya başvurun.

**[KONTROL]**
**ARAÇLAR**
**YÖNETİCİ MODU**

Bu, MENÜ MODUNU seçmenizi, ayarları kaydetmenizi ve yönetici modu için bir şifre ayarlamanızı sağlar.

MENÜ MODU	[BASİT] veya [İLERİ] menüyü seçin. (→ sayfa 64)	—
KAYDETMEME AYARI DEĞERLERİ	Bir onay işaretinin eklenmesi projektör ayarlarınızı kaydetmeyecektir. Projektör ayarlarınızı kaydetmek için, bu onay kutusunu kaldırın.	—
YENİ ŞİFRE/ŞİFREYİ DOĞRULA	Yönetici modu için bir şifre atar.	10 alfanümerik karaktere kadar

## PROGRAM ZAMANLAYICISI

Bu seçenek projektörü açar/bekleme moduna sokar ve video sinyallerini değiştirir ve EKO. modunu otomatik olarak belirlenmiş bir zamanda seçer.

NOT:

- [PROGRAM ZAMANLAYICI]'yı kullanmadan önce, [TARİH VE SAAT] özelliğinin ayarlanmış olduğundan emin olun. (→ sayfa 103)  
Projektörün GÜÇ kablosu bağlı bir şekilde bekleme durumunda olduğundan emin olun.  
Projektör dahili bir saate sahiptir. Ana güç kaynağı kapatıldıktan sonra yaklaşık iki haftaya kadar saat çalışmaya devam eder. Ana güç kaynağı projektöre iki hafta veya daha fazla bir süre için sağlanmazsa, [TARİH VE SAAT] özelliğinin yeniden ayarlanması gerekir.

## Yeni bir program zamanlayıcısının ayarlanması

1. PROGRAM ZAMANLAYICISI ekranında, ▲ veya ▼ düğmesini kullanarak [AYARLAR] seçeneğini seçin ve ENTER düğmesine basın.

[PROGRAM LİSTESİ] ekranı görüntülenecektir.

2. Boş bir program numarası seçin ve ENTER düğmesine basın.

[DEĞİŞTİR] ekranı görüntülenecektir.

3. Her bir öğe için gerektiği şekilde ayarları yapın.

ETKİN ..... Programı etkinleştirmek için bir onay işareti yerleştirin.

GÜN ..... Program zamanlayıcısı için haftanın günlerini seçer. Programı Pazartesi'den Cumaya yürütmek için, [PZT-CUM] seçimini yapın. Programı

günlük olarak yürütmek için, [HER GÜN] seçimini yapın.

ZAMAN..... Programı yürütmek için saati ayarlar. Saati 24 saatlik formatta girin.

İŞLEV..... Yürütülecek bir işlev seçin. [GÜÇ] seçeneğinin seçilmesi, [GELİŞMİŞ AYARLAR] ayarlaması yaparak projektörü açıp kapatmanızı sağlar. [GİRİŞ] seçeneğinin seçilmesi, [GELİŞMİŞ AYARLAR] ayarlaması yaparak bir video kaynağı seçmenizi sağlar. [IŞIK MODU] seçeneğinin seçilmesi [İLERİ AYARLAR] ayarlaması yaparak [IŞIK MODU] seçeneğini seçmenizi sağlar.

İLERİ AYARLAR..... [İŞLEV]'de seçili öge için güç açma/kapama, bir video kaynağı türü veya IŞIK MODU seçin.

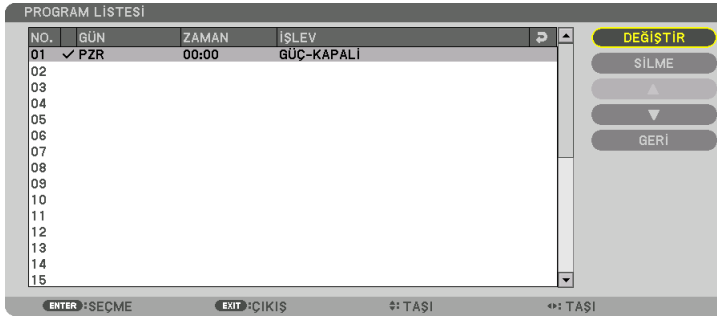
TEKRAR..... Programı sürekli olarak tekrar etmek için bir onay işareti yerleştirin. Programı sadece bu hafta kullanmak için, onay işaretini kaldırın.

#### 4. [OK] seçeneğini seçin ve ENTER düğmesine basın.

Bu ayarları tamamlayacaktır.

[PROGRAM LİSTESİ] ekranına geri döndürüleceksiniz.

#### 5. [GERİ] seçeneğini seçin ve ENTER düğmesine basın.



[PROGRAM ZAMANLAYICISI] ekranına geri döndürüleceksiniz.

#### 6. [OK] seçeneğini seçin ve ENTER düğmesine basın.

[ARAÇLAR] ekranına geri döndürüleceksiniz.

#### NOT:

- En fazla 30 değişik zamanlayıcı ayarı programlanabilir.
- [PROGRAM ZAMANLAYICISI] açıldığında, [BEKLEME MODU] ayarı dikkate alınmaz.
- Program Zamanlayıcısı, program bazlı olarak değil ayarlanan saat bazlı olarak uygulanır.
- [TEKRAR] seçeneğinde onay işareti ile işaretlenmeyen program yürütüldüğünde, [ETKİN] onay kutusundaki işaret otomatik olarak temizlenir ve program devre dışı kalır.
- Açılış saati ve kapanış saati aynı saate ayarlanmışsa, kapanış saati öncelikli olur.
- Aynı saat için iki farklı kaynak ayarlanırsa, daha büyük program sayısı öncelikli olur.
- Soğutma fanları çalışırken veya bir hata ortaya çıktığında, açılış saati ayarı yürütülmez.
- Güç kapatmanın mümkün olmaması koşuluyla kapatma saati ayarı son bulursa, kapanış saati ayarı güç kapatma mümkün olana kadar yürütülmez.
- [DEĞİŞTİR] ekranında [ETKİN]'de onay kutusu ile işaretlenmemiş programlar, Program Zamanlayıcısı etkinleştirilse bile uygulanmaz.
- Projektör program zamanlayıcısı kullanarak açıldığında ve projektörü kapatmak istediğinizde, kapatma saatini ayarlayın veya bunu manuel olarak yapın. Böylece, projektörün uzun bir süre açık kalmaması sağlanır.

### Program zamanlayıcısının etkinleştirilmesi

1. **[PROGRAM ZAMANLAYICISI] ekranında [ETKİN]'i seçin ve ENTER düğmesine basın.**  
*Seçim ekranı görüntülenecektir.*
2. **İmleci [AÇMA] ile hizalamak için ▼ düğmesine basın ve sonrasında ENTER düğmesine basın.**  
*[PROGRAM ZAMANLAYICISI] ekranına geri dönün.*

---

#### NOT:

- [PROGRAM ZAMANLAYICISI]'nın etkin ayarları [AÇMA] olarak ayarlanmamışsa, program, program listesindeki [ETKİN] öğeler işaretlenmişse bile çalıştırılmayacaktır.
  - [PROGRAM ZAMANLAYICISI]'nın etkin ayarları [AÇMA] olarak ayarlansa bile, [PROGRAM ZAMANLAYICISI], [PROGRAM ZAMANLAYICISI] ekranı kapanmadan çalışmayacaktır.
- 

### Programlanmış ayarların değiştirilmesi

1. **[PROGRAM LİSTESİ] ekranında, düzenlemek istediğiniz bir program seçin ve ENTER düğmesine basın.**
2. **[DEĞİŞTİR] ekranında ayarları değiştirin.**
3. **[OK] seçeneğini seçin ve ENTER düğmesine basın.**  
*Programlanmış ayarlar değişecektir.*  
*[PROGRAM LİSTESİ] ekranına geri döndürüleceksiniz.*

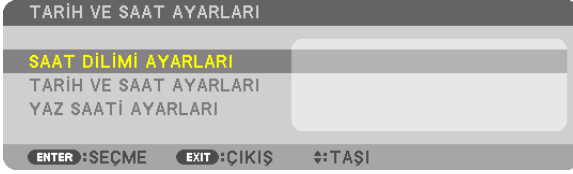
### Programların sırasının değiştirilmesi

1. **[PROGRAM LİSTESİ] ekranında, sırasını değiştirmek istediğiniz bir program seçin ve ► düğmesine basın.**
2. **▲ veya ▼ öğesini seçmek için ▼ düğmesine basın.**
3. **Programı taşımak istediğiniz sırayı seçmek için, ENTER düğmesine birkaç kez basın.**  
*Programların sırası değişecektir.*

### Programların silinmesi

1. **[PROGRAM LİSTESİ] ekranında, silmek istediğiniz program numarasını seçin ve ► düğmesine basın.**
2. **[SİLME] seçeneğini seçmek için ▼ düğmesine basın.**
3. **ENTER düğmesine basın.**  
*Onay ekranı görüntülenecektir.*
4. **[EVET] seçeneğini seçin ve ENTER düğmesine basın.**  
*Program silinecektir.*

*Bu programı silmeyi tamamlayacaktır.*

**TARİH VE SAAT AYARLARI**

Mevcut saati, ayı, tarihi ve yılı ayarlayabilirsiniz.

*NOT: Projektör dahili bir saate sahiptir. Ana güç kaynağı kapatıldıktan sonra yaklaşık 2 haftaya kadar saat çalışmaya devam eder. Ana güç kaynağı 2 hafta veya daha uzun bir süre kapanırsa, dahili saat duracaktır. Dahili saat durursa, tarih ve saati tekrar ayarlayın. Dahili saat, bekleme modunda iken durmayacaktır.*

SAAT DİLİMİ AYARLARI..... Saat diliminizi seçin.

TARİH VE SAAT AYARLARI..... Mevcut tarihinizi (AA/GG/YYYY) ve saatinizi (SS:DD) ayarlayın.

İNTERNET SAAT SUNUCUSU: Bir onay işareti koyarsanız, projektörün dahili saati, projektörün başlatılması sırasında bir İnternet saat sunucusuyla senkronize olacaktır.

GÜNCELLE: Projektörün dahili saatini hemen senkronize eder. İNTERNET SAAT SUNUC. onay kutusu işaretli olmadığı sürece, UPDATE düğmesi kullanılamaz.

YAZ SAATİ AYARLARI ..... Bir onay işareti yerleştirirseniz, gün ışığından tasarruf etmek için saat etkinleştirilir.

**[FARE]**

Bu işlev bu cihazda kullanılamaz. Yalnızca ilerideki geliştirmeler amacıyla kullanılır.




### Kasa Düğmelerini Devre Dışı Bırakma [KUMANDA PANELİ KİLİDİ]

Bu seçenek KUMANDA PANELİ KİLİDİ işlevini açar veya kapatır.

NOT:

- [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] nasıl iptal edilir  
[KUMANDA PANELİ KİLİDİ] [AÇIK] olarak ayarlandığında, [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] ayarını iptal etmek için ana gövdedeki SOURCE düğmesine yaklaşık 10 saniye boyunca basın.

İPUCU:

- [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] açık olduğunda, menünün sağ altında tuş kilidi simgesi [  ] gösterilir.
- KUMANDA PANELİ KİLİDİ uzaktan kumanda işlevlerini etkilemez.

### Güvenliği Etkinleştirme [GÜVENLİK]

Bu özellik GÜVENLİK işlevini açar veya kapatır.

Doğru anahtar kelime girilmediğinde projektör görüntü yansıtamaz. (→ sayfa 35)

NOT: Ayarınız menüden [SİFİRLA] işlemi yapıldığında bile etkilenmez.

### Haberleşme Hızını Seçme [HABERLESME HIZI]

Bu özellik PC Control portunun baud hızını ayarlar (D-Sub 9P). 4800 ila 115200 bps arasındaki veri hızlarını destekler. Varsayılan 38400 bps'dir. Bağlayacağınız ekipman için uygun baud hızını seçin (ekipmana bağlı olarak daha uzun kablolarda daha düşük bir baud hızı önerilebilir).

NOT:

- Ürünle birlikte verilen yazılım programlarını kullanırken [38400bps] veya daha düşük seçin.
- Seçtiğiniz haberleşme hızı menüden [SİFİRLA] işlemi yapıldığında bile etkilenmez.

### Projektöre ID verilmesi [KONTROL KİMLİĞİ]

KONTROL KİMLİĞİ işlevine sahip tek bir uzaktan kumanda ile birden fazla projektörü ayrı ve bağımsız olarak kullanabilirsiniz. Eğer tüm projektörlere aynı ID verilirse tüm projektörleri rahatlıkla tek bir uzaktan kumanda ile çalıştırılabilirsiniz. Bunu yapmak için her bir projektöre bir ID vermeniz gereklidir.

KONTROL KİMLİĞİ NUMARASI.....Projektöre vermek istediğiniz numarayı 1 ila 254 arasından seçin.

KONTROL KİMLİĞİ.....KONTROL KİMLİĞİ ayarını kapatmak için [KAPALI] seçeneğini seçin ve KONTROL KİMLİĞİ ayarını açmak için [AÇMA] seçeneğini seçin.

#### NOT:

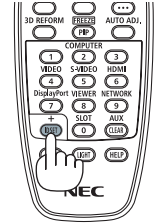
- [KONTROL KİMLİĞİ] için [AÇMA] seçeneği seçildiğinde projektör KONTROL KİMLİĞİ işlevini desteklemeyen uzaktan kumanda ile kullanılamaz. (Bu durumda projektör kasa-sındaki düğmeler kullanılabilir.)
- Ayarınız menüden [SİFİRLA] işlemi yapıldığında bile etkilenmez.
- Projektör kasasındaki ENTER düğmesini 10 saniye basılı tutmak KONTROL KİMLİĞİ iptali için menüyü görüntüleyecektir.

### Kontrol Kimliği Atama veya Değiştirme

#### 1. Projektörü açın.

#### 2. Uzaktan kumanda üzerindeki ID SET düğmesine basın.

KONTROL KİMLİĞİ ekranı görüntülenecektir.



Eğer projektör mevcut uzaktan kontrol kimliği ile çalıştırabiliyorsa [ETKİN] ögesi gösterilecektir. Eğer projektör mevcut uzaktan kontrol kimliğiyle kullanılamıyorsa [ETKİN DEĞİL] gösterilecektir. Etkin olmayan projektörü çalıştırmak için aşağıdaki prosedürü kullanarak projektöre kontrol kimliği atayın (Adım 3).

#### 3. Uzaktan kumanda üzerindeki ID SET düğmesini basılı tutarken nümerik tuş takımındaki tuşlardan birine basın.

##### Örnek:

“3” atamak için, uzaktan kumanda üzerindeki “3” düğmesine basın.

ID Yok tüm projektörlerin tek bir uzaktan kumanda ile birlikte çalıştırılabileceği anlamına gelmektedir. “ID Yok” ayarlamak için, “000” girin veya CLEAR düğmesine basın.

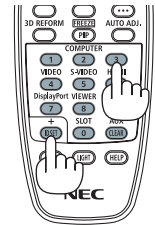
İPUCU: Kimlikler için aralık 1 ila 254 şeklindedir.

#### 4. ID SET düğmesini bırakın.

Güncellenmiş KONTROL KİMLİĞİ ekranı görüntülenecektir.

#### NOT:

- Kimlikler piller bittikten veya çıkartıldıktan bir kaç gün sonra silinebilir.
- Piller çıkartıldığında uzaktan kumandanın düğmelerinden birine yanlışlıkla basılırsa, geçerli olarak belirlenmiş ID silinecektir.



### Uzaktan Kumanda Sensörün Açılması veya Kapatılması [UZAK SENSÖRLER]

Bu seçenek, kablosuz modda projektör üzerindeki hangi uzaktan kumanda sensörünün etkinleştirildiğini belirler. Seçenekler şunlardır: ÖN/ARKA, ÖN, ARKA ve HDBaseT.

---

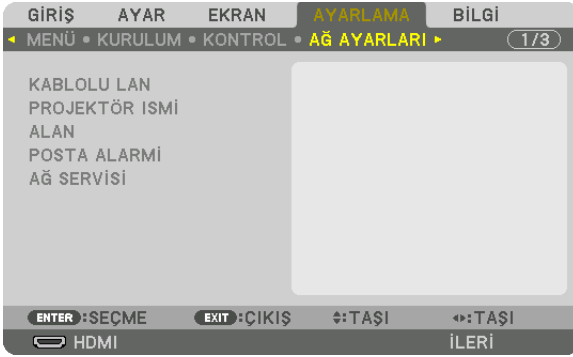
#### NOT:

- Bu "HDBaseT"ye ayarlı olduğunda, projektöre bağlı olan HDBaseT iletim cihazının güç beslemesi açılırsa projektörün uzaktan kumandası sinyal alamayacaktır.

---

#### İPUCU:

- Eğer uzaktan kumanda sistemi doğrudan güneş ışığı veya güçlü bir aydınlatma projektörün uzaktan kumanda sensörüne geldiğinde çalışmıyorsa, başka bir seçeneğe değiştirin.

**[AĞ AYARLARI]****Önemli:**

- Bu ayarlar hakkında ağ yöneticinize danışın.
- Kablolu LAN bağlantısı kullanırken, LAN kablосunu (Ethernet kablosu) projektörün LAN portuna (RJ-45) bağlayın. (→ sayfa 133)

*İPUCU: Yaptığınız ağ ayarları menüden [SİFİRLA] işlemi yapıldığında bile etkilenmeyecektir.*

**LAN Bağlantısının Yapılmasıyla İlgili İpuçları****Projektörü LAN Bağlantısına Ayarlamak için:**

[KABLOLU LAN] → [PROFİLLER] → [PROFİL 1] veya [PROFİL 2] seçin.

Kablolu LAN için iki ayar ayarlanabilir.

Daha sonra [DHCP], [IP ADRESİ], [ALTŞEBEKE MASKİ] ve [GEÇİT] için açın veya kapayın ve [OK] seçeneğini seçin ve ENTER düğmesine basın. (→ sayfa 108)

**Profil numarasına kayıtlı LAN ayarlarını çağırmak için:**

Kablolu LAN için [PROFİL 1] veya [PROFİL 2]'yi seçin ve daha sonra [OK] seçeneğini seçin ve ENTER düğmesine basın. (→ sayfa 108)

**DHCP sunucusuna bağlanmak için:**

Kablolu LAN için [DHCP]'yi açın. [AÇMA] seçeneğini seçin ve ENTER düğmesine basın. DHCP sunucusu kullanmadan IP adresi belirlemek için [DHCP]'yi kapatın. (→ sayfa 108)

**Hata mesajlarını e-posta ile almak için:**

[POSTA ALARMİ]'ni seçin ve [GÖNDERENİN ADRESİ], [SMTP SUNUCU ADI] ve [ALİCİNİN ADRESİ]'ni ayarlayın. Son olarak [OK] seçeneğini seçin ve ENTER düğmesine basın. (→ sayfa 110)

## KABLOLU LAN

The screenshot shows the 'KABLOLU LAN' menu with the following settings for 'PROFİL 1':

- PROFİLLER:** PROFİL 1 (selected)
- ☒ DHCP
- IP ADRESİ: 192.168.0.10
- ALTŞEBEKE MASKİ: 255.255.255.0
- GEÇİT: 192.168.0.1
- ☒ OTOMATİK DNS
- DNS KONFIGÜRASYONU: ...

Buttons at the bottom: YENİDEN BAĞLAN, OK, İPTAL. Navigation keys: ENTER:SEÇME, EXIT:ÇIKIŞ, TAŞI.

PROFİLLER	<ul style="list-style-type: none"> <li>Projektördeki dahili Ethernet/HDBaseT bağlantı noktasını kullanmak için ayarlar projektör hafızasında iki şekilde kaydedilebilir.</li> <li>[PROFİL 1] veya [PROFİL 2]'yi seçin ve daha sonra [DHCP] ve diğer seçenekler için ayarları yapın. Bunu yaptıktan sonra [OK] seçeneğini seçin ve ENTER düğmesine basın. Bu, ayarlarınızı bellekte kaydedecektir.</li> <li>Bellekten ayarları çağırmak için: [PROFİLLER] listesinden [PROFİL 1] veya [PROFİL 2] seçimini yaptıktan sonra. [OK] seçeneğini seçin ve ENTER düğmesine basın.</li> <li>Bir kablolu LAN'a bağlı değilken [DEVRE DİŞİ] seçeneğini seçin.</li> </ul>	—
DHCP	DHCP sunucunuzdan projektöre otomatik olarak bir IP adresi atamak için, bir onay işareti yerleştirin. Ağ yöneticinizden alacağınız IP adresini veya altşebeke maskini kaydetmek için bu kutudaki işareti kaldırın.	—
IP ADRESİ	[DHCP] kapalı olduğunda, projektöre bağlı olan ağın IP adresini ayarlar.	12 nümerik karaktere kadar
ALTŞEBEKE MASKİ	[DHCP] kapalı olduğunda, projektöre bağlı olan ağın altşebeke mask numarasını ayarlar.	12 nümerik karaktere kadar
GEÇİT	[DHCP] kapalı olduğunda, projektöre bağlı olan ağın varsayılan geçidini ayarlar.	12 nümerik karaktere kadar
OTOMATİK DNS	DHCP sunucunuzdan projektöre bağlanan DNS sunucunuzun IP adresini otomatik olarak atamak üzere bir onay işareti yerleştirin. Projektöre bağlı DNS sunucunuzun IP adresini ayarlamak için bu onay kutusundaki seçimi kaldırın.	12 nümerik karaktere kadar
DNS KONFIGÜRASYONU	[OTOMATİK DNS] kapalı olduğunda, projektöre bağlı olan şebekenin DNS sunucusunun IP adresini ayarlar.	12 nümerik karaktere kadar
YENİDEN BAĞLAN	Projektörü bir ağa yeniden bağlamayı dener. [PROFİLLER]'i değiştirdiğinizde bunu deneyin.	—

**PROJEKTÖR İSMİ**

PROJEKTÖR İSMİ	Benzersiz bir projektör ismi ayarlar.	En fazla 16 alfanümerik karakter ve sembol
----------------	---------------------------------------	--

**ALAN**

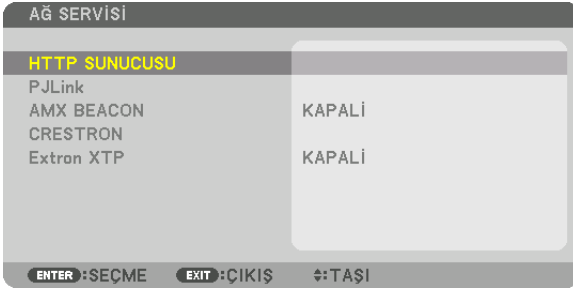
Projektörün ana bilgisayar adını ve alan adını ayarlar.

ANA BİLGİSAYAR ADI	Projektörün ana bilgisayar adını ayarlar.	15 alfanümerik karaktere kadar
ALAN ADI	Projektörün alan adını ayarlar.	60 alfanümerik karaktere kadar

## POSTA ALARMİ

POSTA ALARMİ	<p>Bu seçenek, kablolu LAN kullanırken e-posta yoluyla bilgisayarınıza hata mesajları bildirecektir.</p> <p>İşaretlediğinizde Posta Alarmı özelliği etkin olur.</p> <p>İşareti kaldırdığınızda Posta Alarmı özelliği kapanacaktır.</p> <p><b>Projektörden gönderilecek ileti örneği:</b></p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>Subject: [Projector] Projector Information  THE COOLING FAN HAS STOPPED.  [INFORMATION]  PROJECTOR NAME: PX602UL Series  LIGHT HOURS USED: 0000[H]</p> </div>	—
ANA BİLGİSAYAR ADI	Bir ana bilgisayar adı girin.	15 alfanümerik karaktere kadar
ALAN ADI	Projektöre bağlı ağın alan adını yazın.	60 alfanümerik karaktere kadar
GÖNDERENİN ADRESİ	Gönderenin adresini belirleyin.	En fazla 60 alfanümerik karakter ve sembol
SMTP SUNUCU ADI	Projektöre bağlanacak SMTP sunucu adını yazın.	60 alfanümerik karaktere kadar
ALICININ ADRESİ 1, 2, 3	Alicinin adresini yazın.	En fazla 60 alfanümerik karakter ve sembol
POSTA TESTİ	<p>Ayarlarınızın doğru olup olmadığını kontrol için bir deneme postası gönderiniz.</p> <hr/> <p><b>NOT:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Eğer testte yanlış bir adres girdiyseniz, posta alarmı alamayabilirsiniz. Bu olduğunda, Alicinin Adresinin doğru olarak ayarlandığını kontrol edin.</li> <li>[GÖNDERİCİNİN ADRESİ], [SMTP SUNUCU ADI] veya [ALICININ ADRESİ 1-3]'ün herhangi biri seçilmedikçe, [POSTA TESTİ] kullanılamaz.</li> <li>[POSTA TESTİ] seçeneğini uygulamadan önce, [OK] ögesini vurguladığınızdan ve ENTER düğmesine bastığınızdan emin olun.</li> </ul>	—

## AĞ SERVİSİ



HTTP SUNUCUSU	HTTP sunucunuz için bir şifre belirleyin.	10 alfanümerik karaktere kadar
PJLink	<p>Bu seçenek, PJLink özelliği kullandığınızda, bir şifre ayarlamasını sağlar.</p> <p><b>NOT:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Şifrenizi unutmayın. Bununla birlikte, şifrenizi unutursanız, satıcınıza başvurun.</li> <li>• PJLink nedir?</li> </ul> <p>PJLink farklı imalatçı firma projektörlerinin kontrol edilmesi için kullanılan protokol standardizasyonudur. Bu standart protokolü Japan Business Machine ve Information System Industries Association (JBMA) tarafından 2005 yılında kurulmuştur.</p> <p>Projektör PJLink Sınıf 1 komutlarının tümünü destekler.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• PJLink ayarı [SİFİRLA] işlemi menüden yapıldığında bile etkilenmeyecektir.</li> </ul>	32 alfanümerik karaktere kadar
AMX BEACON	<p>AMX'in NetLinx kontrol sistemi tarafından desteklenen bir ağa bağlantı sırasında AMX Cihaz Keşfi ile algılamayı devreye alın veya çıkartın.</p> <p><b>İPUCU:</b></p> <p>AMX Cihaz Keşfini destekleyen bir cihaz kullanıldığında, bütün AMX NetLinx kontrol sistemi cihazı tanıyacak ve bir AMX sunucusundan uygun bir Cihaz Keşif Modülü indirecektir.</p> <p>[AÇMA] seçeneğinin seçilmesi, projektörün AMX Cihaz Keşfi tarafından algılanmasını sağlayacaktır.</p> <p>[KAPALI] seçeneğinin seçilmesi, projektörün AMX Cihaz Keşfi tarafından algılanmasını devre dışı bırakacaktır.</p>	—
CRESTRON	<p>ROOMVIEW: Projektörü PC'nizden kontrol ederken açın veya kapatın. Bir onay işaretinin yerleştirilmesi, projektörün PC'nizden kontrol edilmesini sağlayacaktır.</p> <p>ROOMVIEW: Projektörü kontrol ünitenizden kontrol ederken açın veya kapatın. Bir onay işaretinin yerleştirilmesi, projektörün bilgisayarınızdan kontrol edilmesini sağlayacaktır.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• CONTROLLER IP ADDRESS: CRESTRON SUNUCUSUNUN IP adresini girin.</li> <li>• IP ID: CRESTRON SUNUCUSUNUN IP Kimliğini girin.</li> </ul>	12 nümerik karaktere kadar
Extron XTP	<p>Bu projektörü Extron XTP vericiye bağlamak için ayarlayın. [AÇMA] seçeneğinin seçilmesi, XTP vericisiyle bağlantı kurmayı sağlayacaktır. [KAPALI] seçeneğinin seçilmesi, XTP vericisiyle bağlantıyı devre dışı bırakacaktır.</p>	—

İPUCU: CRESTRON ayarları, sadece CRESTRON ROOMVIEW ile kullanım için gereklidir.

Daha fazla bilgi için <http://www.crestron.com> sitesini ziyaret edin.



**[KAYNAK SEÇENEKLERİ]****Otomatik Ayarı Ayarlama [OTOMATİK AYAR]**

Bu özellik Otomatik Ayar modunu ayarlar, böylelikle bilgisayar sinyali gürültü ve stabilite için otomatik veya manüel olarak ayarlanabilir. Ayarları otomatik olarak iki şekilde yapabilirsiniz: [NORMAL] ve [İNCE].

- KAPALI ..... Bilgisayar sinyali otomatik olarak ayarlanmayacaktır. Bilgisayar sinyalini manüel olarak optimize edebilirsiniz.
- NORMAL..... Varsayılan ayar. Bilgisayar sinyali otomatik olarak ayarlanacaktır. Normalde bunu seçin.
- İNCE ..... Eğer ince ayar gerekliyse bu seçeneği seçin. [NORMAL] seçildiğinde kaynağa geçmek daha uzun sürer.

**İPUCU:**

- Fabrikadan gönderildiğindeki varsayılan ayar [NORMAL]'dir.
- AUTO ADJ. düğmesine basıldığında, aynı [İNCE] ayar yapılır.

**[RENK SİSTEMİ]**

BU özellik ülkeden ülkeye değişen TV video sinyalini seçmenize izin verir (NTSC, PAL, vb.).

Fabrika ayarı [OTOMATİK] olarak ayarlıdır. Projektör sinyali otomatik olarak tanımlayamıyorsa bunu ayarlayın.

**Varsayılan Kaynağı Seçme [VARSAYILAN GİRİŞ SEÇ]**

Projektörü her açılışında mevcut girişlerden birini varsayılan olarak ayarlayabilirsiniz.

- SON ..... Projektör her açılışında önceki ya da son aktif girişi varsayılan olarak ayarlar.
- OTOM. .... HDMI → DisplayPort → BNC → BNC(KV) → BNC(Y/C) → BİLGİSAYAR → HDBaseT → SLOT sırası ile etkin bir kaynak arar ve ilk bulunduğu kaynağı görüntüler.
- HDMI..... Projektör her açıldığında HDMI IN konektöründen gelen dijital kaynağı görüntüler.
- DisplayPort ..... Projektör her açıldığında DisplayPort IN terminalinden gelen dijital kaynağı görüntüler.
- BNC ..... BNC giriş terminalinden gelen giriş sinyalini yansıtır
- BNC(KV) ..... BNC(KV) giriş terminalinden gelen giriş sinyalini yansıtır.
- BNC(Y/C) ..... BNC(Y/C) giriş terminalinden gelen giriş sinyalini yansıtır.
- BİLGİSAYAR..... Projektör her açıldığında COMPUTER 1 IN konektöründen gelen bilgisayar sinyalini görüntüler.
- HDBaseT ..... HDBaseT veya KABLOLU LAN sinyalini yansıtır.
- SLOT ..... SLOT içine yerleştirilen opsiyonel tahta (ayrıca satılan) aracılığıyla resimleri yansıtır.

### Kapalı Başlık Ayarlama [KAPALI BASLIK]

Bu seçenek, metnin yansıtılan Video veya S-Video görüntülerinin üzerine üst üste bindirilmesine imkan tanıyan birçok kapalı başlık modu ayarlar.

Ekran menüsü kaybolduktan kısa bir süre sonra altyazılar ve metin görüntülenecektir.

KAPALI ..... Kapalı başlık modundan çıkartır.

BASLIK 1-4 ..... Metin üst üste biner.

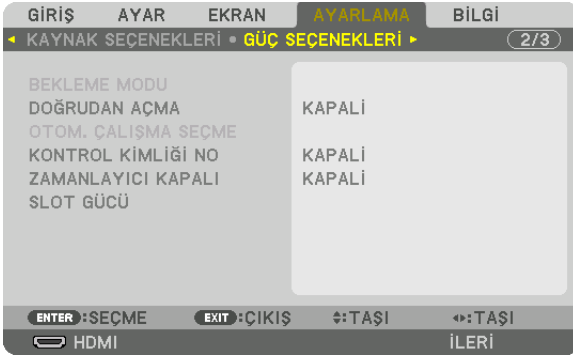
METİN 1-4 ..... Metin görüntülenir.

### Fon için Renk veya Amblem Seçme [FON]

Sinyal olmadığında mavi/siyah ekran veya amblem görüntülemek için bu özeliği kullanın. [MAVI] varsayılan fondur.

NOT:

- Fon amblemi seçildiğinde bile, eğer [PIP/RESİM RESİME] modunda iki resim gösteriliyorsa sinyal olmadığında mavi fon amblesiz olarak görüntülenir.

**[GÜÇ SEÇENEKLERİ]****[BEKLEME MODU] içinde Güç Tasarrufu Seçme**

Bekleme modunda güç tüketimini ayarlama.

NORMAL..... Bekleme modunda, projektörün güç tüketimi 0,5 W'tır.

Bekleme modundayken POWER göstergesi kırmızı yanar ve STATUS göstergesi söner.

- [NORMAL] ayarlandığında, aşağıdaki terminaller ve işlevler devre dışı kalacaktır. HDMI OUT terminalleri, Ethernet/HDBaseT bağlantı noktası, LAN işlevi, mail uyarı işlevi

AĞ BEKLEMESİ..... [NORMAL]'e kıyasla, bekleme modunda güç tüketimi daha fazladır ancak güç projektöre bir kablolu LAN kullanılarak beslenebilir.

Bekleme modunda güç göstergesi turuncu yanar ve durum göstergesi kapanır.

**Önemli:**

- [AĞ BEKLEMESİ] seçildiğinde, [OTOMATİK KAPANMA] gri renge dönecek ve devre dışı kalacaktır ve otomatik olarak [0:15] seçilecektir.
- Aşağıdaki durumlarda, [BEKLEME MODU] ayarı devre dışı kalacaktır ve projektör uykü moduna girecektir. Uykü modunda, projektördeki fanlar iç parçaları koruma amacıyla döner.
  - \* Uykü modu [BEKLEME MODU] ayarına bağlı olan işlevsel sınırlamaların kalktığı moddur.
- [AĞ SERVİSİ] → [AMX BEACON] altında [AÇMA] seçildiğinde
- Bir onay işareti [AĞ SERVİSİ] → [CRESTRON] → [CRESTRON CONTROL] için işaretlendiğinde
- [AĞ SERVİSİ] → [Extron XTP] altında [AÇMA] seçildiğinde
- [KONTROL] → [UZAK SENSÖRLER] altında [HDBaseT] seçildiğinde
- Bir HDBaseT iletim cihazından bir sinyal alındığında
- [NORMAL] seçildiğinde [OTOM. ÇALIŞMA SEÇME] ekranı griye döner ve devre dışı kalır ve otomatik olarak [KAPALI] seçilir.

**NOT:**

- Piyasada satılan bir HDBaseT iletim cihazına bağlanırken, eğer iletim cihazı uzaktan kumanda sinyallerini iletmeye ayarlıysa, projektörün bekleme modundaki güç tüketimi artacaktır.

**İPUCU:**

- Ayarınız menüden [SİFİRLA] işlemi yapıldığında bile etkilenmez.
- Bekleme modundaki güç tüketimi CO<sub>2</sub> emisyonu azaltma hesaplarına dahil edilmeyecektir.

**Doğrudan Açmayı Etkinleştirme [DOĞRUDAN AÇMA]**

Güç kablosu aktif bir prize takıldığında projektörü otomatik olarak çalıştırır. Bu her seferinde uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki GÜÇ düğmesinin kullanılması ihtiyacını ortadan kaldırır.

**Projektörü Bilgisayar Sinyali ile Açma [OTOM. ÇALIŞMA SEÇME]**

[AĞ BEKLEMESİ] olarak ayarlıysa, projektör aşağıdaki seçili terminallerden otomatik olarak senkronize sinyal girişini algılar ve resmi uygun şekilde yansıtır: Bilgisayar, HDMI, DisplayPort, HDBaseT ve SLOT.

KAPALI ..... OTOM. ÇALIŞMA SEÇME işlevi kapanacaktır.

HDMI, DisplayPort, BİLGİSAYAR, HDBaseT, SLOT

..... Seçilen giriş terminalinin bir bilgisayar sinyali algılanırsa, projektörün güç kaynağı otomatik olarak açılacak ve bilgisayar ekranı yansıtılacaktır.

**NOT:**

- Projektörü kapattıktan sonra OTOM. ÇALIŞMA SEÇME işlevini etkinleştirmek isterseniz, giriş terminallerinden sinyali kesin veya projektörden bilgisayar kablосunu çıkartın ve seçilen terminalden sinyali girmeden önce en az 3 saniye boyunca bekleyin. Projektör kapatıldığında ve AĞ BEKLEMESİ moduna girdiğinde ama yine de bilgisayardan sinyaller projektöre gönderilmeye devam ettiğinde, projektör AĞ BEKLEMESİ modunu sürdürür ve otomatik olarak açılmaz. Ayrıca, HDMI, DisplayPort veya HDBaseT'den sinyaller projektöre gönderilmeye devam ederse, bağlanan harici cihazın ayarlarına bağlı olarak projektör kapatılmış ve AĞ BEKLEMESİ modu etkin olsa bile projektör otomatik olarak açılabilir.
- Bu işlev, komponent sinyalleri COMPUTER 1 IN terminaline geldiğinde veya bilgisayar sinyalleri Yeşilde Senk. veya Bileşik Senk. olduğunda çalışmaz.

**Güç Yönetimini Etkinleştirme [OTOMATİK KAPANMA]**

Eğer herhangi bir girişten gelen sinyal yoksa ya da hiç bir işlem yapılmamışsa bu seçenek seçildiğinde projektörün otomatik olarak kapanmasını sağlayabilirsiniz (seçilen zamanda: 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00).

**NOT:**

- Ethernet/HDBaseT bağlantı noktasından gelen bir sinyal yansıtılırken güç otomatik olarak kesilmeyecektir.
- [BEKLEME MODU], [AĞ BEKLEMESİ] olarak ayarlandığında [OTOMATİK KAPANMA] gri görünür ve otomatik olarak [0:15] ayarlanır.

**Kapanma Zamanlayıcısını Kullanma [ZAMANLAYICI KAPALI]**

**1. 30 dakika ila 16 saat arasında istediğiniz süreyi seçin: KAPALI, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.**

**2. Uzaktan kumanda üzerindeki ENTER düğmesine basın.**

**3. Kalan süre geri saymaya başlar.**

**4. Geri sayma tamamlandıktan sonra projektör kapanacaktır.**

**NOT:**

- Önceden ayarlanmış süreyi iptal etmek için önceden ayarlı zamanı [KAPALI] olarak ayarlayın ya da gücü kapatın.
- Projektör kapanmadan önce kalan süre 3 dakikaya ulaştığında, ekranın altında [PROJEKTÖR 3 DAKİKA İÇİNDE KAPANACAK] mesajı görüntülenir.

**Opsiyonel Tahta Ayarı [SLOT GÜCÜ]**

Yuva içine kurulu opsiyonel tahta kullanılırken, aşağıdaki seçenekleri ayarlayın.

PROJEKTÖR AÇIK..... Bu özellik opsiyonel tahtaya giden gücü açar veya kapatır.

KAPALI: Yuva kurulan opsiyonel tahtaya giden gücü zorla keser.

AÇMA (Varsayılan): Yuva kurulan opsiyonel tahtaya giden gücü açar.

PROJEKTÖR BEKLEMEDE.. Bu özellik, projektör beklemede olduğunda yuva kurulan opsiyonel tahtayı otomatik olarak etkinleştirir veya devre dışı bırakır.

DEVRE DIŞI: Projektör beklemedeyken opsiyonel tahtayı devre dışı bırakmak için bu seçeneği seçin.

DEVRE DIŞI (Varsayılan): Projektör beklemedeyken opsiyonel tahtayı etkinleştirmek için bu seçeneği seçin.

### Fabrika Ayarlarına Döndürme [SİFIRLA]

SİFIRLA özelliği ayarları ve ayarlamaları aşağıdakiler dışındaki bir (tüm) kaynak(lar) için fabrika ayarlarına döndürmenizi sağlar:



#### [AKİM SİNYALİ]

Akım sinyaline yapılan ayarlamaları fabrika ayarı seviyelerine döndürür.

Sıfırlanabilecek öğeler şunlardır: [AYAR], [KONTRAST], [PARLAKLIK], [RENK], [TON], [NETLİK], [GÖRÜNÜS ORANI], [YATAY], [DÜŞEY], [SAAT], [FAZ] ve [ASİRİ TARAMA].

#### [BÜTÜN VERİLER]

Tüm sinyaller için tüm ayarlamaları ve ayarları fabrika ayarlarına döndürür.

Aşağıdaki **HARİÇ** tüm öğeler sıfırlanabilir: [DİL], [FON], [KENAR HARMANLAMA], [ÇOKLU EKRAN], [EKİRAN TİPİ], [GEOMETRİK DÜZELTME], [REFERANS BEYAZ DENGİ], [KUMANDA PANELİ KİLİDİ], [GÜVENLİK], [HABERLESME HİZİ], [KONTROL KİMLİĞİ], [BEKLEME MODU], [FAN MODU], [KULLANILAN IŞIK SAATİ], [TOP. KARBON TASARRUFU] ve [KABLOLU LAN].

#### [BÜTÜN VERİLER (GİRİŞ LİSTESİ DAHİL)]

Tüm sinyallerin ayarlamalarını aşağıdakilerin haricinde fabrika ayarına sıfırlar: [DİL], [FON], [KENAR HARMANLAMA], [ÇOKLU EKRAN], [EKİRAN TİPİ], [GEOMETRİK DÜZELTME], [REFERANS BEYAZ DENGİ], [KUMANDA PANELİ KİLİDİ], [GÜVENLİK], [HABERLESME HİZİ], [KONTROL KİMLİĞİ], [BEKLEME MODU], [FAN MODU], [KULLANILAN IŞIK SAATİ], [TOP. KARBON TASARRUFU] ve [KABLOLU LAN].

Ayrıca [GİRİŞ LİSTESİ] içindeki sinyalleri de siler ve fabrika ayarlarına geri döndürür.

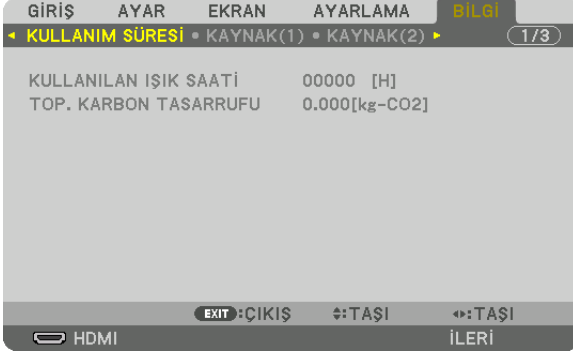
*NOT: Giriş Listesindeki kilitli sinyaller sıfırlanamaz.*

## 8 Menü Açıklamaları ve İşlevler [BİLGİ]

Geçerli sinyal ve ışık modülü kullanımının durumunu gösterir. Bu öğenin dokuz sayfası vardır. Burada yer alan bilgiler şu şekildedir:

*İPUCU: Uzaktan kumanda üzerindeki HELP düğmesine basılması [BİLGİ] menü öğelerini gösterecektir.*

### [KULLANIM SÜRESİ]



[KULLANILAN IŞIK SAATİ] (H)

[TOP. KARBON TASARRUFU] (kg-CO2)

- [TOP. KARBON TASARRUFU]

Tahmini karbon tasarrufunu kg olarak görüntüler. Karbon tasarrufu hesaplarındaki karbon ayak izi faktörü OECD'den baz alınmıştır (2008 Sürümü). (→ sayfa 31)

### [KAYNAK(1)]



GİRİŞ TERMINALİ

YATAY FREKANS

SENK. TİPİ

TARAMA TİPİ

GİRİŞ NO.

ÇÖZÜNÜRLÜK

DÜSEY FREKANS

SENKRON POLARİTESİ

KAYNAK İSMİ

**[KAYNAK(2)]**

SİNYAL TİPİ  
BİT DERİNLİĞİ  
BAĞLANTI ORANI  
3 BOYUTLU BİÇİM

VIDEO TİPİ  
VIDEO DÜZEYİ  
BAĞLANTI HATTI

**[KAYNAK(3)]**

GİRİŞ TERMİNALİ  
YATAY FREKANS  
SENK. TİPİ  
TARAMA TİPİ  
GİRİŞ NO.

ÇÖZÜNÜRLÜK  
DÜSEY FREKANS  
SENKRON POLARİTESİ  
KAYNAK İSMİ

**[KAYNAK(4)]**

SİNYAL TİPİ  
BİT DERİNLİĞİ  
BAĞLANTI ORANI  
3 BOYUTLU BİÇİM

VIDEO TİPİ  
VIDEO DÜZEYİ  
BAĞLANTI HATTI

**[KABLOLU LAN]**

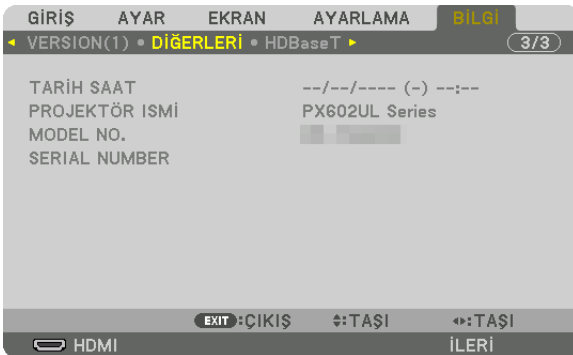
IP ADRESİ  
GEÇİT

ALTŞEBEKE MASKİ  
MAC ADRESİ

**[VERSION(1)]**

FIRMWARE  
SUB-CPU

DATA

**[DİĞERLERİ]**

TARİH SAAT  
MODEL NO.  
KONTROL KİMLİĞİ([KONTROL KİMLİĞİ] ayarlandığında)

PROJEKTÖR İSMİ  
SERIAL NUMBER



**[HDBaseT]**

SİNYAL KALİTESİ  
BAĞLANTI DURUMU

ÇALIŞMA MODU  
HDMI DURUMU

## 6. Diğer Ekipmanlara Bağlama

### 1 Bir lens takma (ayrıca satılan)

Bu projektör 3 tip opsiyonel lens ile kullanılabilir (ayrıca satılan). Aşağıdaki tablo projektör modeline göre uyumlu lensleri göstermektedir. Buradaki açıklamalar NP35ZL (standart zum) lens içindir. Diğer lensleri de aynı şekilde takın. Lens seçenekleri için bkz. sayfa 164.

Projektör (model ismi)	Lens (model)			
	NP34ZL Kısa netleme zum	NP35ZL Standart zum	NP36ZL Standart zum	NP37ZL Uzun netleme zoom
PX602UL-WH/PX602UL-BK	Evet	Evet	Hayır	Evet
PX602WL-WH/PX602WL-BK	Evet	Evet	Evet	Evet

Evet = takılabilir, Hayır = takılamaz

#### ⚠ UYARI:

(1) Gücü kapatın ve soğutma fanının durmasını bekleyin, (2) ana güç anahtarını kapatın, (3) güç kablosunu sökün ve lensi takmadan ya da çıkarmadan önce ünitenin soğumasını bekleyin. Bunu yapmamak göz yaralanmasına, elektrik çarpmasına veya yanıklara yol açabilir.

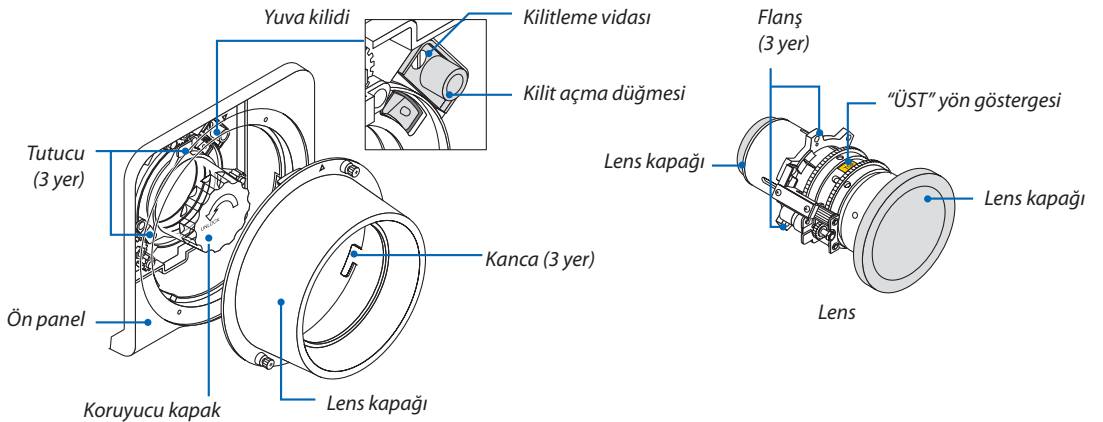
#### NOT:

- Projektör ve lensler hassas parçalara sahiptir. Bu parçalar darbeye veya aşırı kuvvetlere maruz kalmamalıdır.
- Projektörü taşıırken ayrı olarak satılan lensi çıkartın. Aksi takdirde lens projektörün taşınması sırasında darbeye maruz kalabilir, lens ve lens kaydırma mekanizması zarar görebilir.
- Projektörden lensi sökerken, gücü kapatmadan önce lensi başlangıç konumuna getirin. Bunun yapılmaması projektör ve lens arasındaki dar alandan dolayı lensin takılmasını veya sökülmesini önler.
- Projektör çalışırken lens yüzeyine asla dokunmayın.
- Lens yüzeyine kir, yağ vb. bulaşmamasına ve lens yüzeyini çizmemeye özen gösterin.
- Lensin çizilmesini önlemek için bu işlemleri düz bir yüzey üzerine bir parça bez, vb. sererek yapın.
- Lensi projektör üzerinden uzun süre ayrı tutarsanız, projektörün içine toz veya kir kaçmasını önlemek için toz kapağını takın. Eğer lens projektörden uzun bir süre boyunca ayrı kalacaksa, optik ünite içinde toz birikebilir ve lense zarar verebilir. Bu da yansıtılan görüntünün bozulmasına sebep olur.
- Bu projektör üzerine diğer tip lensler takılamaz. NP34ZL/NP35ZL/NP36ZL/NP37ZL lens serisi diğer projektör modellerine takılamaz.

### Lens Yuvası Parçalarının İsimleri

#### Lens Yuvasını Takma

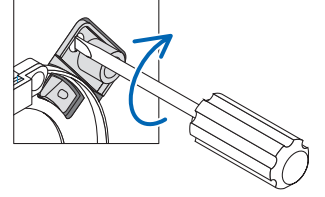
Lens üzerindeki 3 flanş, lens yuvası üzerindeki 3 flanş tutucuyla döndürerek hizalayın. Lens yuvaya bir kilit mekanizmasıyla sabitlenir.



### Kilitleme mekanizmasının kullanımı

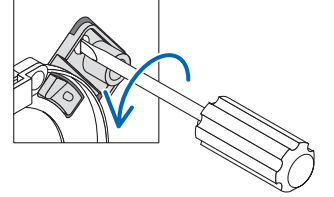
#### Açma: Kilitleme vidası sıkılıdır

Lens takılabilir veya sökülebilir (fabrika varsayılan ayarı).



#### Kilitleme: Kilitleme vidası sıkılı değildir

Lens takılamaz veya sökülemez. Kilit açma düğmesine tam olarak basılması kilitleme mekanizmasını devre dışı bırakır ve lensin takılmasına veya sökülmesine imkan tanır.



### Lensin takılması

#### Hazırlık:

Düz uçlu bir tornavida tedarik edin.

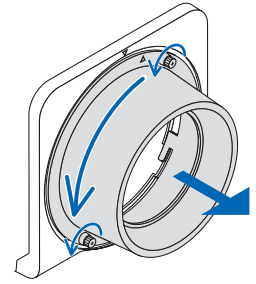
\* Çizim, projektör kasasını dahil etmemiştir.

#### 1. Lens kapağını çıkartın.

(1) 2 vidayı çimdikleyerek ve saatin tersi yönünde parmaklarınızla çevirerek gevşetin.

- Bu vidalar yerinde kalacaktır, sökülmecektir.

(2) Lens kapağını saatin tersi yönünde çevirerek sökün. Lens kapağındaki kancalar ön panelden ayrılacaktır.

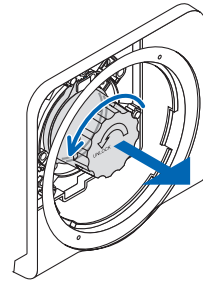


#### 2. Koruyucu kapağı çıkartın.

- Ünite fabrikadan gönderildiğinde koruyucu kapak takılıdır.

Tutucudan ayırmak için koruyucu kapağı saatin tersi yönünde döndürün. Kapağı çıkartın.

- Lütfen koruyucu kapağı güvenli bir yerde saklayın.

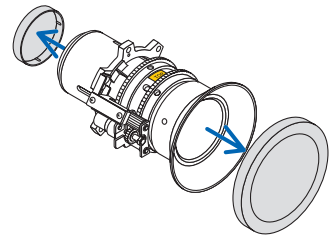


#### 3. Lensin her iki tarafındaki lens kapağını çıkartın.

- NP35ZL lens ünitesi örnek olarak kullanılmaktadır.
- Lütfen lens kapağını güvenli bir yerde saklayın.

#### NOT:

- Lens kapağını çıkardığınızdan emin olun. Lens kapağı lensin üzerindeyken ışık kaynağı açılırsa, bu bir arıza sebebi olabilir.

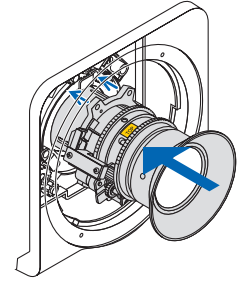


### 4. "ÜST" yön göstergesi yukarı doğru bakarken, lensi lens yuvasına yerleştirin.

Lensin üst kısmındaki flanş lens yuvasının sol tarafındaki tutucuyla hizalayın.

NOT:

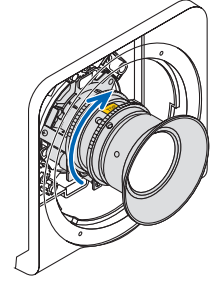
- Lens yuvasına çarparak hasar görmesini önlemek için lensi dikkatli bir şekilde yerleştirin.



### 5. Lensi tam olarak yerine oturana kadar saat yönünde döndürün.

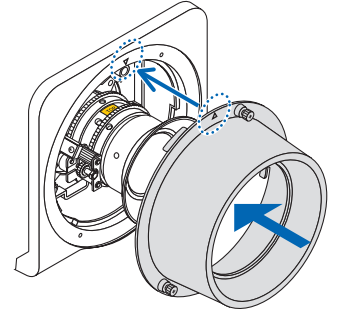
Artık 3 adet flanş 3 adet tutucuyla birbirine geçmiştir ve lens ünitesi takılıdır.

- Lens ünitesini kilitlemek için önceki sayfadaki "Kilitleme mekanizmasının kullanımı" bölümüne bakınız.



### 6. Lens kapağını ön panele takın.

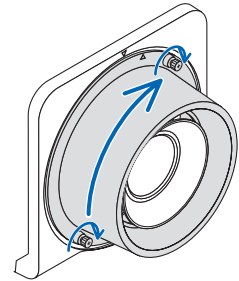
(1) Lens kapağındaki ve ön panelin üst tarafındaki ▲ işaretini hizalayın.



(2) Lens kapağını saat yönünde çevirin.

Arkadaki kancalar ön panel flanşıyla birbirine geçecektir.

(3) 2 vidayı parmaklarınızla sıkın.



## Lensin sökülmesi

### Hazırlık:

Lensi başlangıç konumuna getirin. (→ sayfa 19)

Lens kaydırma hareket ettikten sonra 19 sayfasındaki uyarıya bakın ve gücü kapatın.

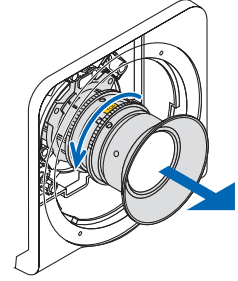
#### 1. Lens kapağını çıkartın.

"Lensin Takılması" bölümündeki 1. Aşamaya bakın.

- Lens ünitesi kilitliyse lütfen sayfa 122'a bakın ve kilidi açmak için Kilitleme İşlevin Kullanılması bölümündeki talimatlara uyun.

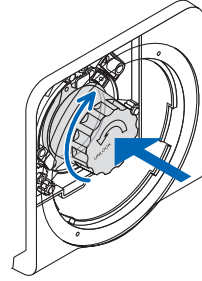
#### 2. Tutucudan çıkarmak için lensi saatin tersi yönünde döndürün ve çıkarmak için yavaşça ileri doğru çekin.

- Lensi çıkarttıktan sonra, lensi saklamadan önce lensle birlikte verilen lens kapaklarını (ön ve arka) takın.
- Lensi değiştirmek için "Lensin takılması" bölümünün 3. Aşamasına bakın.



#### 3. Koruyucu kapağı takın.

Koruyucu kapağın üzerindeki flanşı tutucunun sol tarafıyla hizalayın ve yerine oturana kadar saat yönünde döndürün.



#### 4. Lens kapağını panele takın.

"Lensin Takılması" bölümündeki 7. Aşamaya bakın.

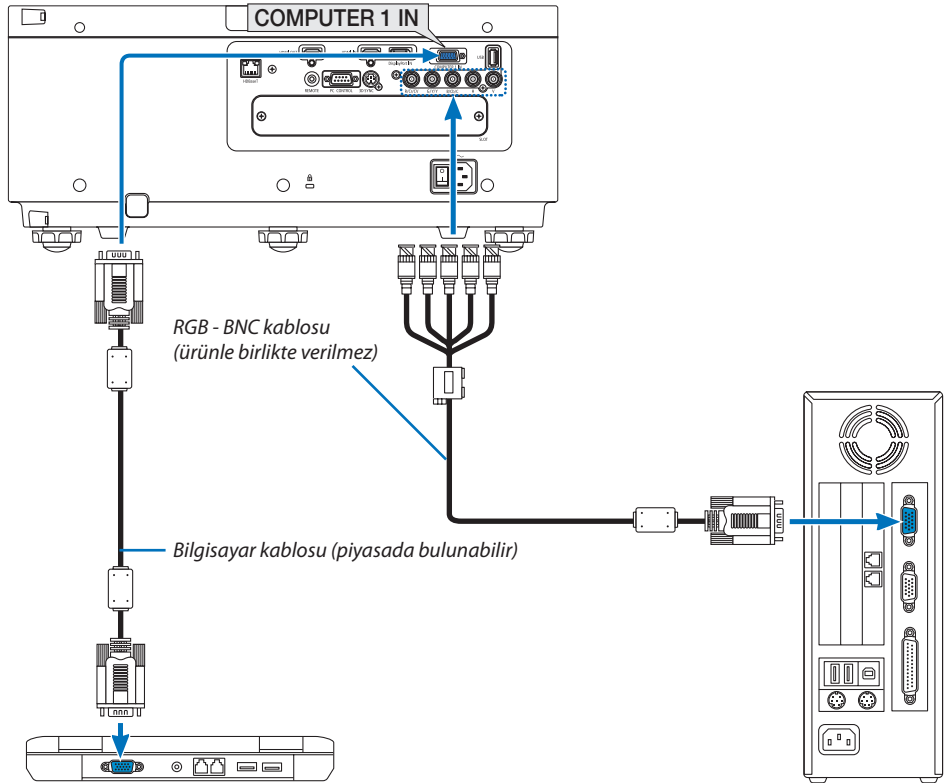
## ② Bağlantıları Yapma

Bir bilgisayar kablosu, BNC kablosu (5 çekirdekli tip), HDMI kablosu veya bir DisplayPort kablosu bir bilgisayara bağlantı yapmak için kullanılabilir.

Bağlantı kablosu projektör ile birlikte verilmez. Lütfen bağlantı için uygun bir kablo hazırlayın.

### Analog RGB sinyal bağlantısı

- Bilgisayar kablosunu bilgisayardaki ekran çıkış terminaline (mini D-sub 15 pimli) ve projektördeki COMPUTER 1 IN terminaline bağlayın. Lütfen ferrit çekirdekli bir bilgisayar kablosu kullanın.
- Bilgisayarın ekran çıkış terminalini (mini D-Sub 15-pimli), BNC giriş terminaline bağlarken, BNC kablosunu (5-çekirdekli) bir mini D-Sub 15-pimli kabloya dönüştürmek için bir dönüştürücü kablo kullanın.

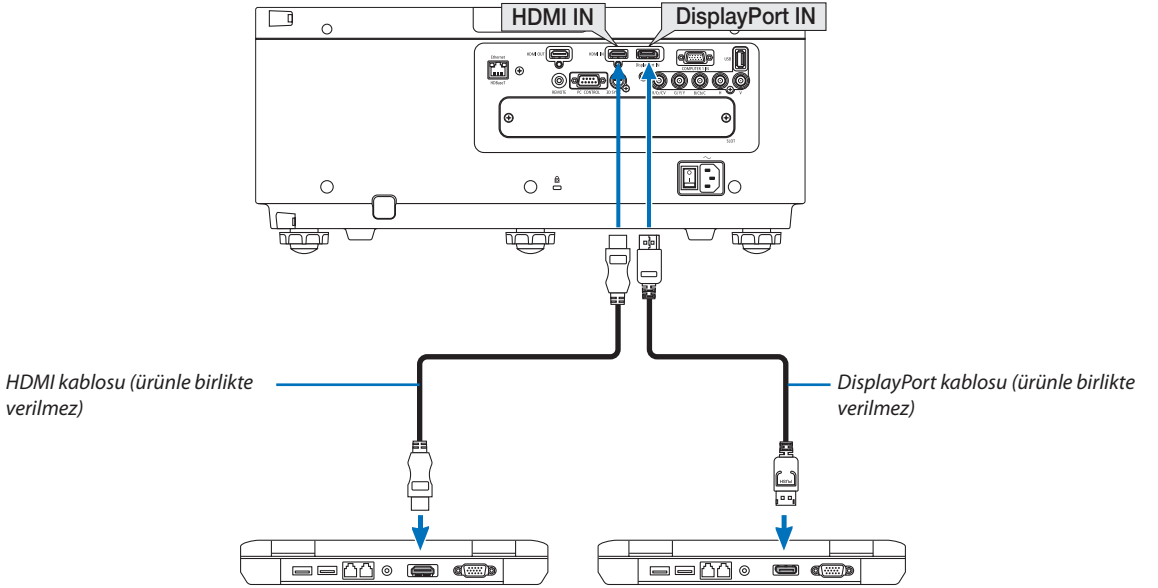


- Projektörü açtıktan sonra uygun giriş konektörü için kaynak adı seçin.



Giriş konektörü	Projektör kasasındaki SOURCE düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
COMPUTER 1 IN	BİLGİSAYAR	BİLGİSAYAR 1
BNC	x5 BNC	BİLGİSAYAR 2

### Dijital RGB sinyal bağlantısı

- Piyasada bulunabilen bir HDMI kablosunu bilgisayarın HDMI çıkış konektörü ile projektörün HDMI IN konektörü arasına takın.
- Piyasada bulunabilen bir DisplayPort kablosunu bilgisayarın DisplayPort çıkış konektörü ile projektörün DisplayPort IN konektörü arasına takın.



- Projektörü açtıktan sonra uygun giriş konektörü için kaynak adı seçin.

Giriş konektörü	Projektör kasasındaki SOURCE düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
HDMI IN	 HDMI	HDMI
DisplayPort IN	 DisplayPort	DisplayPort

### HDMI kablosunu bağlarken dikkat edilmesi gerekenler

- Onaylı bir Yüksek Hızlı HDMI® Kablo veya Ethernetli Yüksek Hızlı HDMI® Kablo kullanın.

### Bir DisplayPort kablosu bağlarken dikkat edilmesi gerekenler

- Onaylı bir DisplayPort kablosu kullanın.

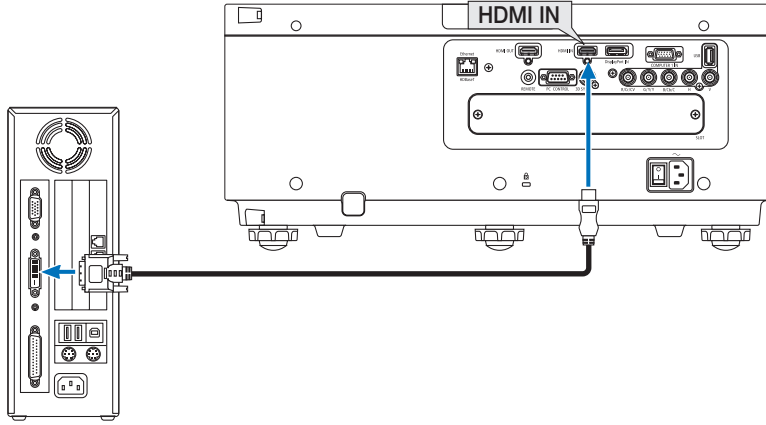


- Bilgisayara bağlı olarak görüntü gösterilene kadar biraz süre geçmesi gerekebilir.
- Bazı DisplayPort kabloları (piyasada bulunabilen) kilitlidir.
- Kablonun bağlantısını kesmek için, kablounun konektörü üzerindeki düğmeye basın ve sonra kabloyu geri çekin.
- DisplayPort IN terminalinden bağlanan cihaza güç beslenebilir (maksimum 1,65 W). Bununla birlikte, bilgisayara güç beslenmeyecektir.
- Sinyal dönüştürücü adaptör kullanan bir cihazdan gelen sinyaller DisplayPort IN konektörüne bağlandığında, bazı durumlarda görüntü gösterilemeyebilir.
- Bir bilgisayarın HDMI çıkışı DisplayPort IN konektörüne bağlandığında, bir dönüştürücü kullanın (piyasada bulunabilen).



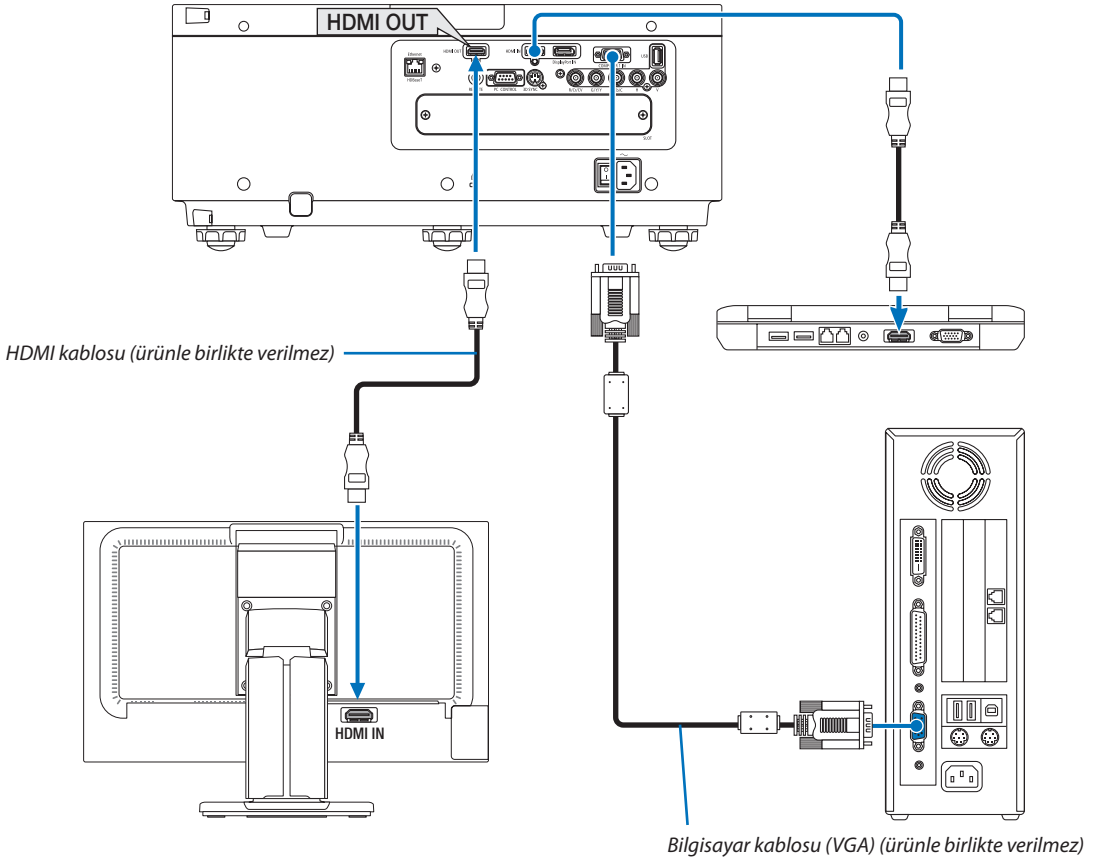
**DVI sinyal kullanımı ile ilgili uyarılar**

- Bilgisayarın DVI çıkış konektörü olduğunda, bilgisayarı projektörün HDMI IN konektörüne bağlamak için (sadece dijital video sinyalleri girebilir) piyasada bulunabilen dönüştürücü bir kablo kullanın.

**NOT: DVI Dijital Sinyal İzlerken**

- Cihazları bağlamadan önce projektörü ve bilgisayarı kapatın.
- Bir video birimi tarama dönüştürücü vb. ile bağlandığında, hızlı ileri ve hızlı geri sarma sırasında görüntü düzgün olmayabilir.
- DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface) revizyon 1.0 standardı ile uyumlu DVI - HDMI dönüştürücü kablo kullanın. Kablo 5 m uzunlukta olmalıdır.
- DVI-HDMI kablosunu bağlamadan önce projektörü ve PC'yi kapatın.
- DVI dijital sinyali yansıtmak için: Kabloları takın, projektörü açın, sonra HDMI'yı seçin. Son olarak PC'nizi açın. Bunu yapmamak grafik kartın dijital çıkışını etkinleştirmeyebilir, bunun sonucu olarak hiçbir görüntü gösterilmez. Bu olduğu takdirde PC'nizi yeniden başlatın.
- Bazı grafik kartlar hem analog RGB (15 pimli D-Sub) hem de DVI (veya DFP) çıkışlara sahiptir. 15 pimli D-Sub konektörün kullanılması grafik kartın dijital çıkışından görüntü gösterilmemesine sebep olabilir.
- Projektör çalışırken DVI-HDMI kablunun bağlantısını kesmeyin. Sinyal kablusunun bağlantısı kesildiyse ve sonra tekrar bağlandıysa, görüntü düzgün gösterilmeyebilir. Bu olduğu takdirde PC'nizi yeniden başlatın.
- COMPUTER 1 konektörleri Windows Tak ve Çalıştır özelliğini destekler. BNC giriş konektörü Windows Tak ve Çalıştır özelliğini desteklemez.
- Bir Mac bilgisayara bağlantı yapmak için (piyasada bulunabilen) bir Mac sinyal adaptörü gerekebilir.
- Mini DisplayPort ile donatılmış bir Mac bilgisayarına bağlantı yapmak için piyasada bulunabilen bir Mini DisplayPort → DisplayPort dönüştürücü kablosu kullanın.

## Harici Monitör Bağlama



Yansıttığınız bilgisayar analog görüntüsünü bir monitörde eş zamanlı olarak görüntülemek için projektörünüze ayrı, harici bir monitör bağlayabilirsiniz.

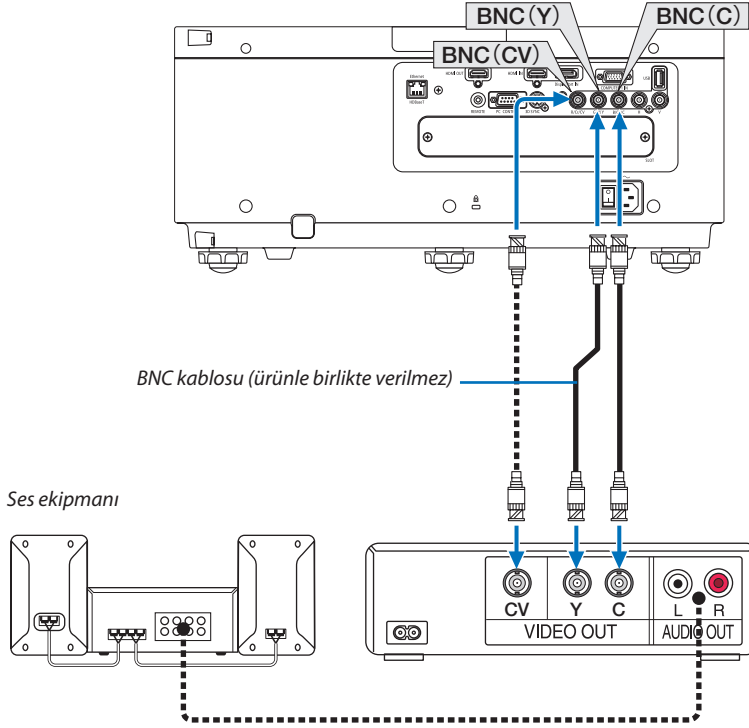
- BNC(KV) komponent video sinyalleri ve BNC(Y/C) S-video sinyalleri çıkışı yapılmayacaktır.
- Lütfen PIP/PBP ekranı görüntülerken 52. sayfaya başvurun.

## NOT:



- HDMI sinyalleri çıkışı yapılırken, çıkış tarafındaki video cihazının gücünü açın ve video sinyallerinin bu cihaza girişini yapmadan önce onu bağlı tutun. Projektörün HDMI OUT terminaleri tekrarlayıcı işlevlerine sahiptir. Bir cihaz HDMI OUT terminaline bağlandığında, çıkış sinyalinin çözünürlüğü bağlı cihazın desteklediği çözünürlük ile sınırlıdır.
- Projektörün HDMI OUT terminalinin bir seride bağlanabilecek teorik ünite sayısı yedidir. Bağlanabilecek maksimum ünite sayısı dış ortam ve sinyalin ve kablunun kalitesi, vb. nedeniyle düşebilir. Bağlanabilecek ünite sayısı HDCP sürümü, kaynak cihazdaki HDCP tekrarlayıcı sayısı sınırlamasına ve kablo kalitesine göre farklılık gösterebilir.
- [BEKLEME MODU] [NORMAL] olarak ayarlandığında, projektör bekleme moduna girdiğinde video çıkışı yapılmayacaktır. Modu [AĞ BEKLEMESİ] olarak ayarlayın, iletim cihazının gücünü açın ve onu bağlı durumda tutun.
- Bu cihazın [BEKLEME MODU] [NORMAL] olarak ayarlandığında, HDMI sinyallerinin çıkışı yapılmaz. HDMI sinyallerinin çıkışını yapmak için, [BEKLEME MODU]'nu [AĞ BEKLEMESİ] olarak ayarlayın, iletim cihazının güç beslemesini açın ve onu bağlı tutun.
- 2. ve sonraki projektörlerde termallerin değiştirilmesi ve HDMI kablusunun takılması/çıkarılması gerçekleştirilirse, HDMI tekrarlayıcı işlevi çalışmayacaktır.

## Blu-ray Oynatıcınızı veya diğer AV Ekipmanını Bağlama

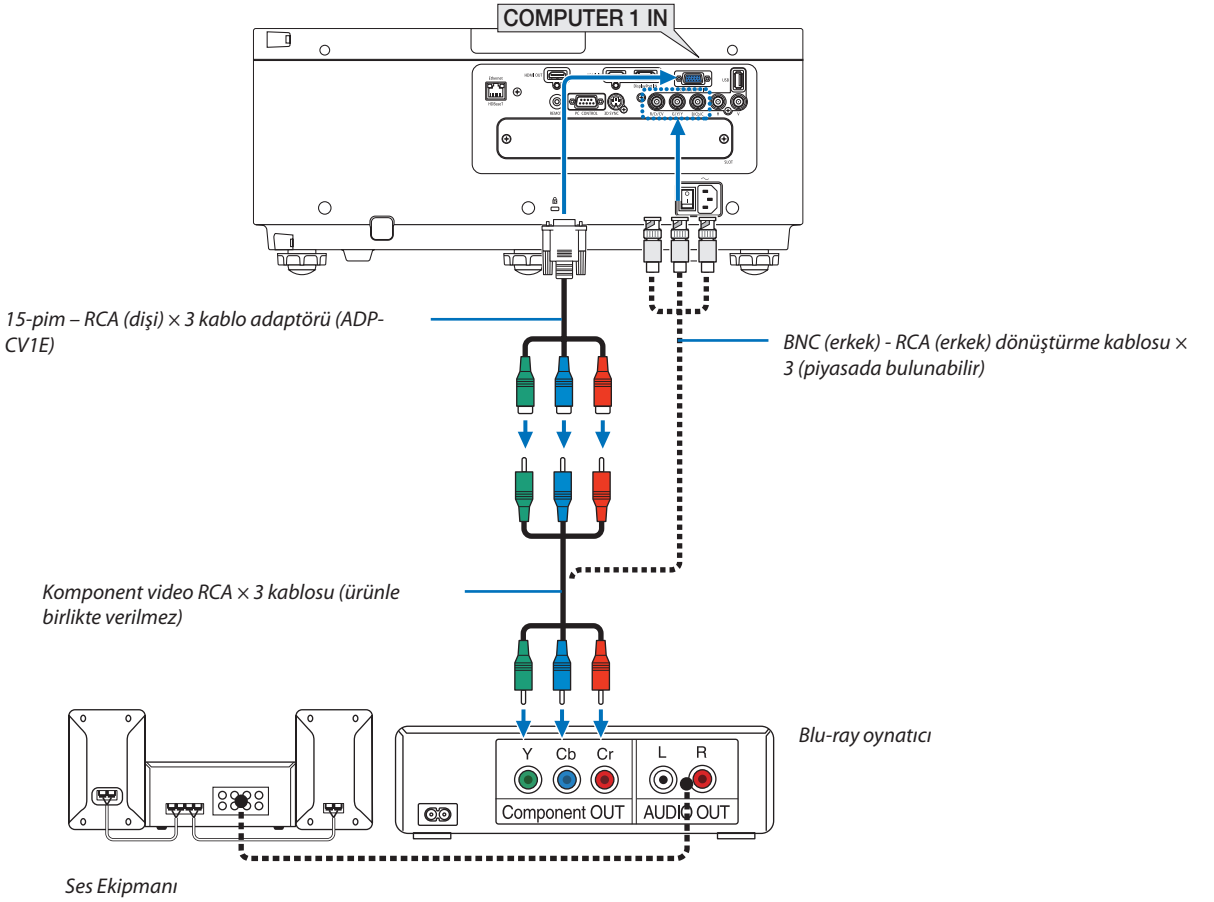
Komponent video sinyali/S-video sinyali bağlantısı



- Projektörü açtıktan sonra uygun giriş konektörü için kaynak adı seçin.

Giriş konektörü	Projektör kasasındaki SOURCE düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
BNC(KV)	 BNC(KV)	VIDEO
BNC(Y/C)	 BNC(Y/C)	S-VIDEO

## Komponent Girişi Bağlama



- Projektörü açtıktan sonra uygun giriş konektörü için kaynak adı seçin.

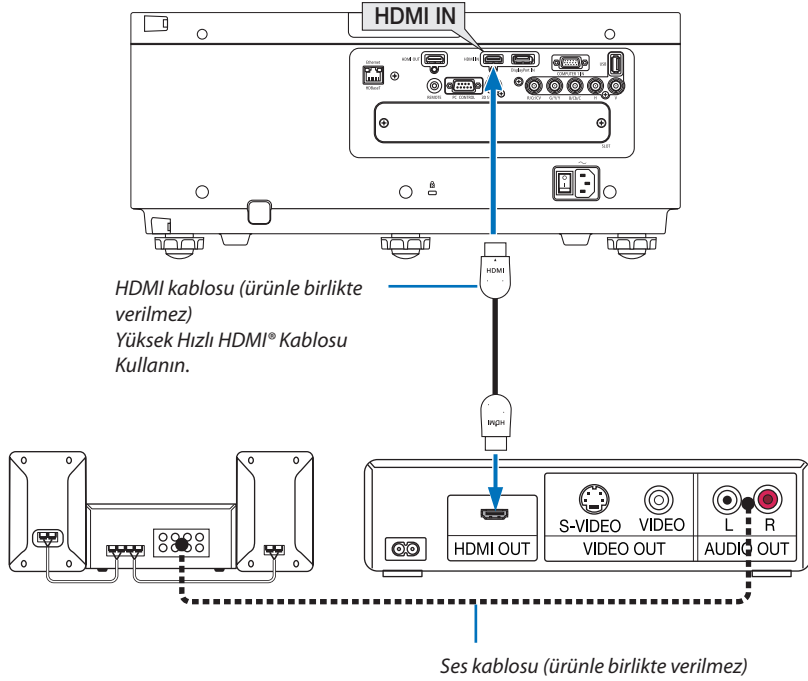
Giriş konektörü	Projektör kasasındaki SOURCE düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
COMPUTER 1 IN	BİLGİSAYAR	BİLGİSAYAR 1
BNC	×5 BNC	COMPUTER 2

## NOT:

- Sinyal formatı [OTOMATİK] olarak ayarlıysa (gönderildiğinde varsayılan fabrika ayarı), bilgisayar sinyali ve komponent sinyali otomatik olarak ayırt edilir ve değiştirilir. Eğer sinyaller ayırt edilemezse, projektörün ekran menüsünden [AYAR] → [VİDEO] → [SİNYAL TİPİ] altından [KOMONENT] seçeneğini seçin.
- D konektöre sahip bir video cihazı bağlamak için, ayrı olarak satılan D konektör dönüştürücü adaptörünü (model ADP-DT1E) kullanın.

### HDMI Girişini Bağlama

Blu-ray oynatıcınızın, sabit disk oynatıcınızın veya dizüstü PC'nizin HDMI çıkışını projektörünüzün HDMI IN konektörüne bağlayabilirsiniz.



Giriş konektörü	Projektör kasasındaki SOURCE düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
HDMI IN	HDMI	HDMI

**İPUCU:** HDMI konektörüne sahip ses video ekipmanı kullanan kullanıcılar için:

Eğer HDMI çıkışı "Normal" ve "Geliştirilmiş" arasında geçiş yapabiliyorsa "Normal" yerine "Geliştirilmiş" seçin.

Bu iyileştirilmiş kontrast ve koyu alanlarda daha fazla detay sağlayacaktır.

Ayarlar hakkında daha fazla bilgi için bağlanacak ses video ekipmanının kullanıcı kılavuzuna başvurun.

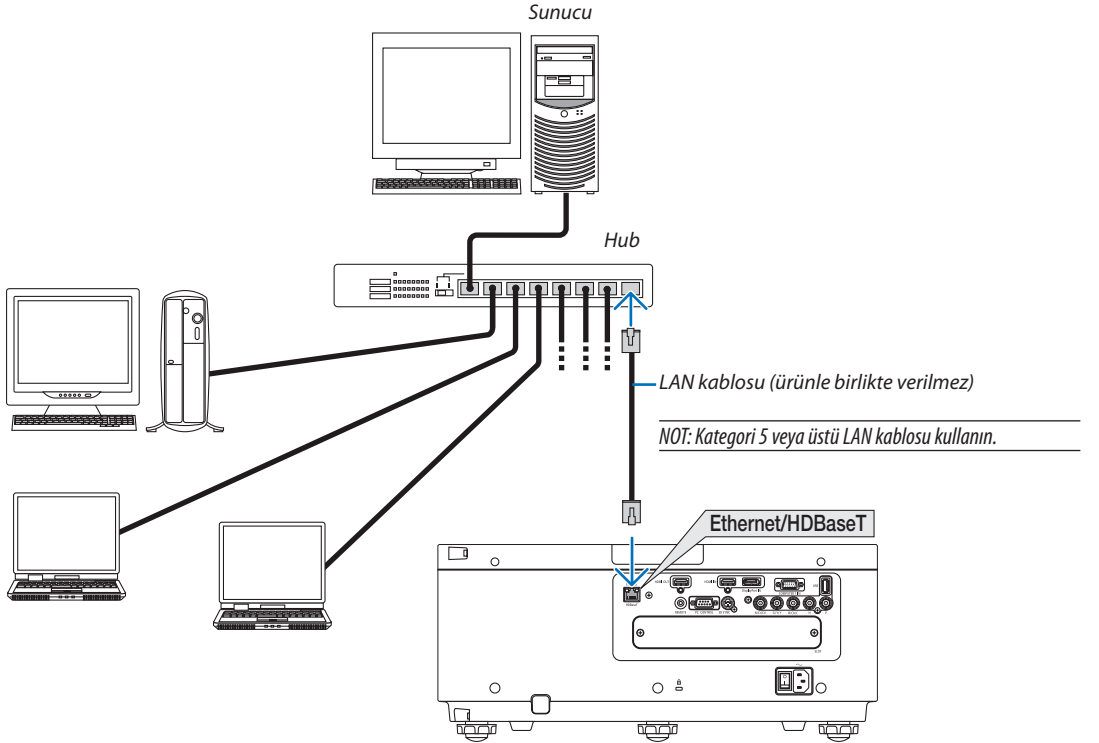
- Projektörün HDMI IN konektörü Blu-ray oynatıcıya bağlanırken, projektörün video düzeyi Blu-ray oynatıcının video düzeyine göre ayarlanabilir. Menüden [AYAR] → [VIDEO] → [VIDEO DÜZEYİ] seçeneğini seçin ve gereken ayarları yapın.

### Kablolu LAN'a Bağlanma

Projektör standart olarak bir Ethernet/HDBaseT porta (RJ-45) sahiptir, bu port LAN kablosu ile LAN bağlantısı sağlar. LAN bağlantısı kullanmak için projektör menüsünden LAN ayarlarını yapmalısınız. [AYARLAMA] → [AĞ AYARLARI] → [KABLOLU LAN] seçeneğini seçin. (→ sayfa 107).

### LAN bağlantısı örneği

Kablolu LAN bağlantısı örneği



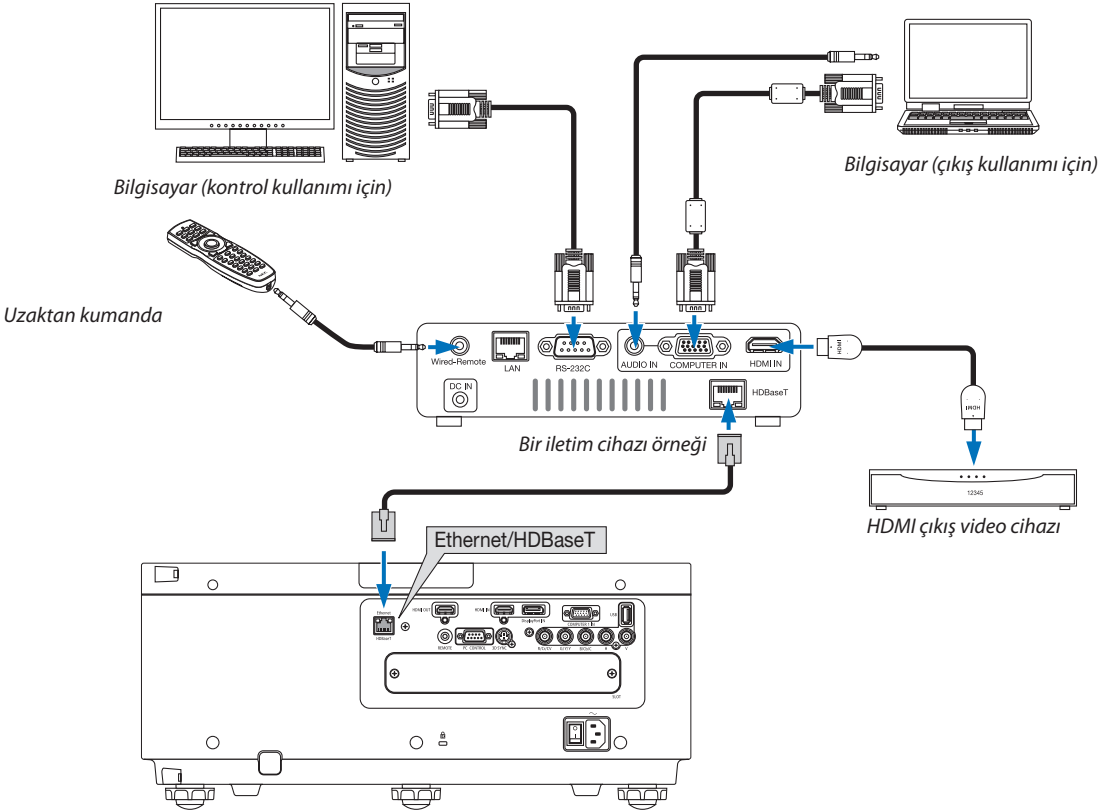
### Bir HDBaseT iletim cihazına bağlanma (piyasada bulunabilir)

HDBaseT, ev aletleri için HDBaseT Alliance tarafından kurulan bir bağlantı standardıdır.

Projektörün Ethernet / HDBaseT bağlantı noktasını (RJ-45) piyasada satılan bir HDBaseT iletim cihazına bağlamak için piyasada satılan bir LAN kablosu kullanın.

Projektörün Ethernet/HDBaseT bağlantı noktası iletim cihazlarından HDMI sinyallerini (HDCP), harici cihazlardan (seri, LAN) kontrol sinyallerini ve uzaktan kumanda sinyallerini (IR komutları) destekler.

### Bağlantı örneği

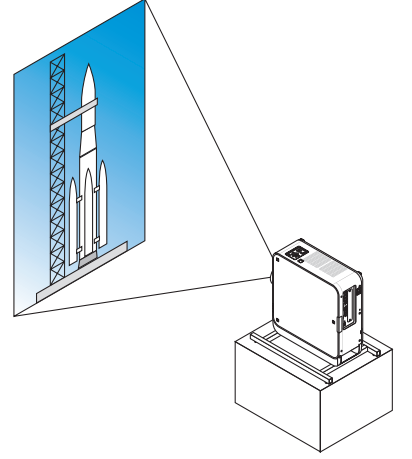


#### NOT:

- Lütfen LAN kablosu için (piyasada bulunabilir) Kategori 5e veya daha yüksek ekranlı bükümlü kablo çifti (STP) kullanın.
- LAN kablosu üzerinden maksimum iletim mesafesi 100 m'dir. (4K bir sinyal için maksimum mesafe 70 m'dir)
- Lütfen projektör ve iletim ekipmanı arasında başka bir iletim ekipmanı kullanmayın. Resim kalitesi bunun bir sonucu olarak düşebilir.
- Bu projektörün piyasada satılan tüm HDBaseT iletim cihazlarıyla çalışmasının garantisi yoktur.

### Portre yönlü projeksiyon (dikey yönlü)

Emniyet kapağı (ayrıca satılan) kullanarak projektör, bilgisayar görüntülerini porte yönlü olarak görüntülemek üzere monte edilebilir. Emniyet kapağı eksikse, güç verilmeyecektir. Ekran menüsü gibi tüm ekranlar saat yönünün tersine döndürülecektir. Projektör kurulum durumunu otomatik olarak algılayabilen bir sensöre sahiptir.



#### Kurulum sırasında önlemler

- Lütfen projektörü yerde veya masa üstünde tek başına düşey yönde kurmayın. Eğer bu şekilde olmazsa, projektör düşebilir ve bu da yaralanmaya, hasara ve arızaya neden olabilir.
- Düşey kurulum için, projektörü hava girişi (emniyet kapağı) aşağı doğru bakacak şekilde kurun. Bu amaçla projektörü desteklemek için bir platform yapılmalıdır. Bu durumda, platform, projektörün ağırlık merkezi platformun ayakları içinde olacak şekilde tasarlanmalıdır. Eğer bu şekilde olmazsa, projektör düşebilir ve bu da yaralanmaya, hasara ve arızaya neden olabilir.
- Emniyet kapağı üzerindeki hava girişini engellemeyin. Aksi takdirde, projektör ısınabilir bu da yangına ve arızaya neden olabilir.

#### NOT:

- Emniyet kapağı kullanırken, güç yalnızca projektör hava girişi aşağıya doğru bakarken verilir. Eğer hava girişi başka bir yöne bakarsa, güç verilmeyecektir.
- Eğer projektör emniyet kapağı olmadan düşey bir şekilde monte edilirse, güç verilmeyecektir.

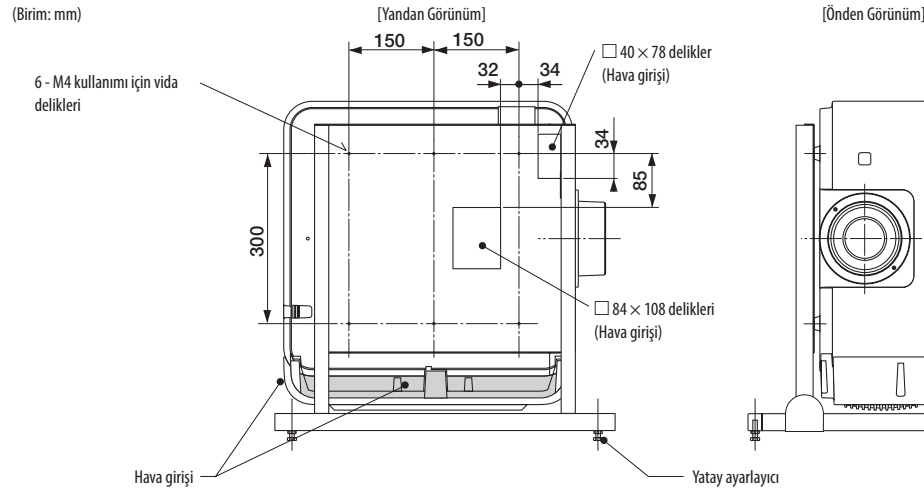


### Platform için tasarım ve üretim şartları

1. Görüntüleri portre yönlü görüntülemek için (ayrıca satılan) bir emniyet kapağı kullanın. (→ sayfa 137)
  2. Lütfen portre yansıtmasında kullanılacak özel platformun tasarımı ve üretimi için (ücretli olarak) bir kurulum servis sağlayıcısı tutun. Tasarımın aşağıdaki koşullarla uyumlu olduğundan lütfen emin olun.
    - Emniyet kapağında bir hava girişi deliği vardır. Bu deliği kapatmayın.
    - Projektörün altında 2 havalandırma deliği vardır. Bu delikler engellenmemelidir.
    - Platforma sabitlemek için projektörün arkasındaki 6 vida deliğini kullanın.  
Vida deliği merkez ölçüsü: 300 × 300 (hatve = 150) mm  
Projektördeki vida deliği ölçüsü: maksimum derinliği 8 mm olan M4  
Sökülmesi için ayaklardan 3 tanesi gevşetilebilir.
    - Yatay ayarlama mekanizması (örneğin, 4 konumda cıvata ve somunlar)
    - Lütfen platformu kolayca devrilmeyecek şekilde tasarlayın.
- \* Tavan bağlantı parçalarının bir açısı ayarlama mekanizmasıyla (model NP15CM, ayrıca satılan) birleştirilmesini öneririz.

### Referans çizimler

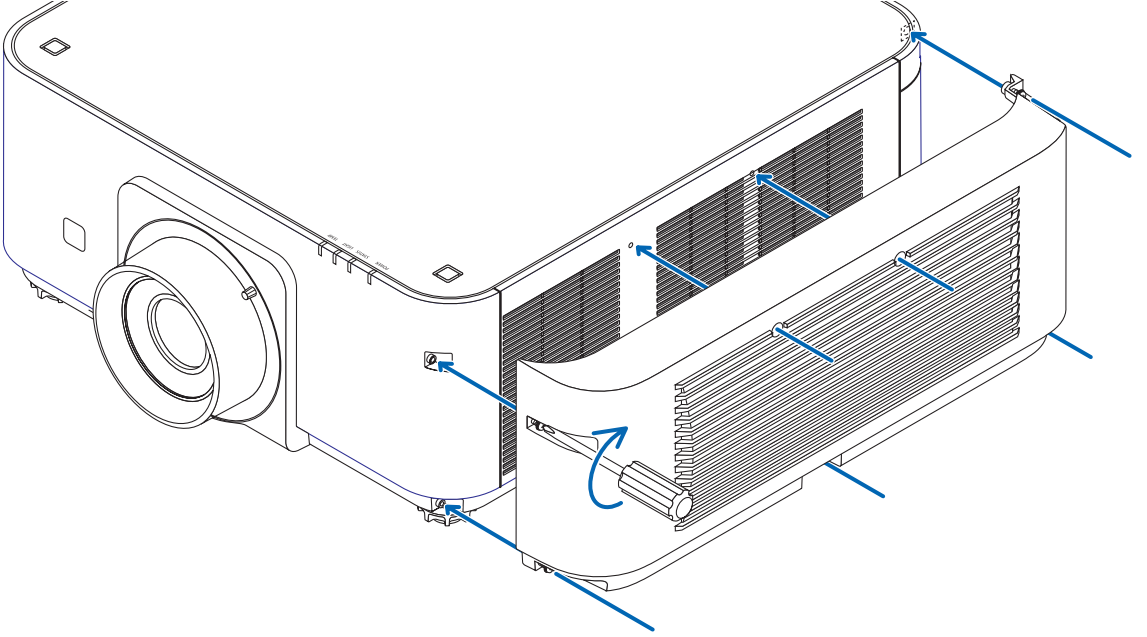
\* Boyutsal gereksinimleri gösteren çizim, gerçek bir platform tasarım çizimi değildir.



### Emniyet kapağını takma (ayrıca satılan)

Düşey montajlı, portre yönlü yansıtmaya geçmek için projektörde bir anahtar mevcuttur. Emniyet kapağını takın ve düşey yönlendirme moduna değiştirmek için düşey olarak yerleştirin.

#### 1. Projektörü takmak için 7 adet vida yerleştirin ve (saat yönünde döndürerek) sıkın.

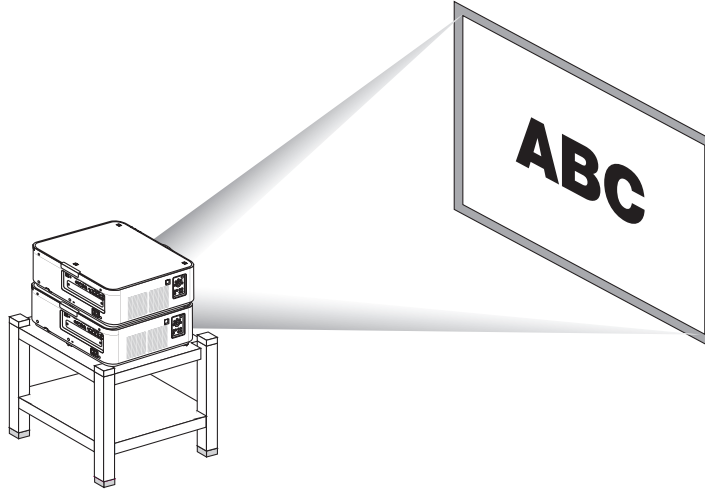


\* Yatay yönde kullanılıyorsa, emniyet kapağını çıkardığınızdan emin olun.  
Sökmek için 7 adet vidayı (saatin tersi yönünde döndürerek) gevşetin.

### Projektörleri istifleme

Yansıtılan görüntü parlaklığı, harici destek olmadan en fazla iki projektör istifleyerek iki katına çıkarılabilir. Buna "Birleştirilmiş Yansıtma" denir.

İki projektör "İstifleme" ayarı için birbirlerinin üzerine istiflenebilir.



#### **⚠ DİKKAT:**

Projektörün taşınması için en az iki kişi gereklidir. Aksi halde, projektör devrilebilir veya düşebilir. Bu da kişisel yaralanmaya yol açar.

#### NOT:

- Farklı model numaralarına sahip projektörler desteksiz istiflenemez.  
Aynı model numarasına sahip opsiyonel lensler birleştirilmiş yansıtma için kullanılabilir.
- Projektörleri istifleme için projektörle birlikte verilen üç adet istifleme tutucusunu alt projektörün üstüne takın. (→ [sonraki sayfa](#))
- İstiflenmiş projektörlerin üst üste bindirme doğruluğunu desteklemez. Küçük metinler ve detaylı grafikler gibi hassas görüntüler net bir şekilde okunamaz veya görünmez.
- Birleştirilmiş yansıtma, küçük metin ve grafik detaylarının net bir şekilde okunabilmesi veya görünebilmesi için iki görüntüyü mükemmel bir şekilde bindirme hassasiyetini desteklemez.
- İki projektörün iki çıkışına sinyal dağıtmak amacıyla ana (üst) ve ikincil (alt) projektörler için piyasada bulunabilen bir dağıtım yükselticisi kullanın.
- İstifleme için notlar
  - Projektörleri kurmak ve ayarlamak için servis yetkilinize danışın.
  - Projektörleri, iki projektörün birleşik ağırlığını destekleyecek yeterli güce sahip bir yerde veya yapıda kurun. Tek bir lense sahip tek bir projektör yaklaşık 20 kg ağırlığa sahiptir.
  - Projektörlerin düşmesini önlemek için depreme dayanabilecek bir şekilde projektörleri sabitleyin.
  - İkili istifleme oda sıcaklığının artmasına sebep olacaktır. Odayı iyi bir şekilde havalandırın.
  - Projektörleri tavan üzerinde istifleme çalışmayın. Desteksiz istifleme tavan üzerinde yapılamaz.
  - İstenilen yansıtma elde edilmeden önce projektörleri bir saat boyunca ısıtın.
  - Üst projektör konumunun teknik özellikleri aşmadığından emin olun. İki projektör kurarken, üst projektör üzerindeki eğim ayağı için ayarlanabilir yükseklik aralığı toplam ayarlanabilir aralığa eklenir.
  - Projektörleri, yansıtılan görüntüde olabildiği kadar az geometrik distorsiyon olacak şekilde kurun. Lensin geometrik distorsiyonu geniş (+) ve tele (–) zum arasında farklıdır.
  - Yatay lens kaydırmasını lens merkezine ayarlayın.

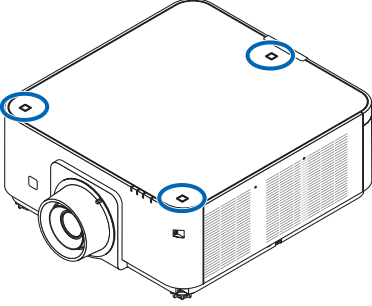
### İstifleme Tutucularının Takılması

Alt projektörün üstündeki üç konuma üç istifleme tutucusu takın.

#### Hazırlık:

Gereken aletler şunlardır: Yıldız tornavida (artı kafalı) ve projektörle birlikte gelen üç adet istifleme tutucusu. Projektörün (üç konumdaki) eğim ayaklarını gevşetin.

#### 1. Üç konumdaki plastik kapakları ve vidaları çıkartın.



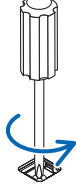
(1) Plastik kapağı çekip çıkarmak için cımbız kullanın.

(2) Vidayı kare delikten çıkartın.

(1)



(2)



#### 2. Üç adet istifleme tutucusunu üç konuma takın.

(1) İstifleme tutucusunu kare deliğe yerleştirin.

(2) 1. Aşamada sökülen vidayı istifleme tutucusunu kare deliğe sabitlemek için kullanın.

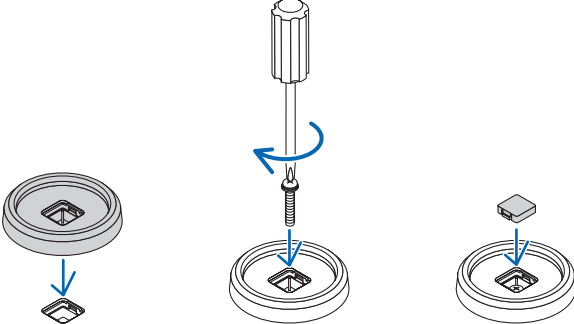
(3) 1. Aşamada sökülen plastik kapağı kare deliğe geri koyun.

- Plastik kapaktaki her iki tırnağı kare deliğin her iki tarafındaki yarıklara yerleştirin.

(1)

(2)

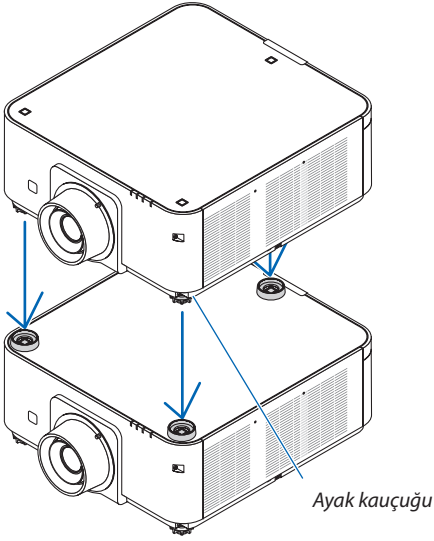
(3)



### 3. İlk projektörün üzerine başka bir projektör yerleştirin.

Üstteki projektörün her bir eğim ayağını (üç konumdaki) istifleme tutucularının üzerine yerleştirin.

- Her bir eğim ayağı kauçuğa sahiptir. Her bir eğim ayağı kauçuğunu (üç konumdaki) istifleme tutucularının üzerine yerleştirin.



#### İPUCU:

- İstifleme tutucularını çıkarmak için yukarıdaki aşamaları ters sırayla gerçekleştirin.

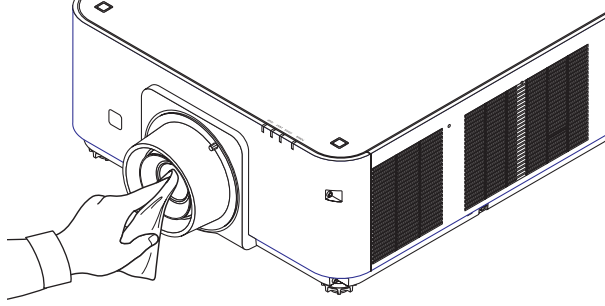
# 7. Bakım

## ① Lensin Temizlenmesi

- Temizlemeden önce projektörü kapatın.
- Projektör plastik bir lense sahiptir. Piyasadan satın alabileceğiniz plastik lens temizleyici kullanın.
- Plastik lens çok kolay çizileceğinden, lens yüzeyini çizmeyin veya bozmayın.
- Asla alkol veya cam temizleyici kullanmayın, bunu yapmak plastik lens yüzeyine zarar verecektir.

### ⚠ UYARI

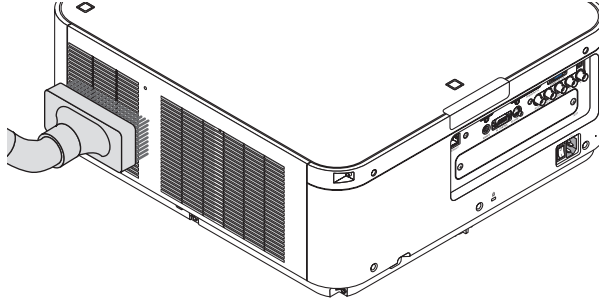
- Lütfen lense yapışan tozu, vb. çıkarmak için yanıcı gaz içeren bir sprey kullanmayın. Bunu yapmak yangına neden olabilir.



## ② Kasanın Temizlenmesi

Temizlemeden önce projektörü kapatın ve fişini prizden çekin.

- Kasanın tozunu almak için kuru yumuşak bir bez kullanın.  
Eğer çok kirliyse yumuşak bir deterjan kullanın.
- Asla güçlü deterjanlar veya alkol ya da tiner gibi çözücüler kullanmayın.
- Havalandırma kanallarını veya hoparlörleri temizlerken elektrik süpürgesi kullanın, elektrik süpürgesinin fırçasını kasanın kanallarından içeri zorla itmeyin.



*Havalandırma kanallarındaki tozları elektrik süpürgesi ile temizleyin.*

- Havalandırma deliklerindeki (projektörün altındaki giriş ve çıkış deliklerindeki) toz birikiminden dolayı meydana gelen yetersiz havalandırma, aşırı ısınmaya ve arızaya sebep olabilir. Bu bölgeler düzenli olarak temizlenmelidir.
- Kasayı çizmemeyin veya parmaklarınız ya da herhangi bir sert nesneyle kasaya vurmayın
- Projektörün içinin temizlenmesi için satıcınızla görüşün.

*NOT: Kasa, lens veya ekran üzerine böcek ilacı gibi uçucu maddeler uygulamayın. Kauçuk veya vinil nesneleri projektörle uzun süre temas ettirmeyin. Aksi takdirde yüzey yapısı bozulabilir veya kaplaması kalkabilir.*

## 8. Kullanıcı Destek Yazılımı

### 1 CD-ROM İçinde Yer Alan Yazılım Çalıştırma Ortamı

#### Donanım ile Gelen Yazılım Programlarının İsimleri ve Özellikleri

Yazılım programının ismi	Özellikler
Virtual Remote Tool (yalnızca Windows)	Bilgisayar ve projektör bir ağ (kablolu LAN) kullanarak bağlı olduğu zaman projektörü açma ve kapama ve sinyal değiştirme gibi işlemler gerçekleştirilebilir. Projektöre görüntü göndermek ve bu görüntüyü fon amblemi olarak kaydetmek te mümkündür. Görüntü kaydedildiğinde, amblemin üzerine yazılmasını önlemek için görüntü kilitlenebilir.
PC Control Utility Pro 4 PC Control Utility Pro 5 (Mac OS için)	Bu yazılım programı bilgisayar ve projektör LAN üzerinden bağlantılı olduğunda, projektörü bilgisayar üzerinden çalıştırmak için kullanılır. (→ sayfa 133) • PC Control Utility Pro 4 bir seri bağlantı ile birlikte kullanılabilir.

NOT:

- Projektörü ağa Virtual Remote Tool, PC Control Utility Pro 4, PC Control Utility Pro 5 kullanarak bağlamak için lütfen ekran menüsündeki [AYARLAMA] → [AĞ AYARLARI] ayarlarını yapılandırın (→ sayfa 107).

#### İndirme hizmeti

Bu yazılım programları hakkındaki güncelleme bilgileri için web sitemizi ziyaret edin:

URL: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

#### Çalıştırma Ortamı

##### [Windows]

Desteklenen İşletim Sistemleri	Windows 8.1, Windows 8.1 Pro, Windows 8.1 Enterprise, Windows 8, Windows 8 Pro, Windows 8 Enterprise Windows 7 Home Basic, Windows 7 Home Premium, Windows 7 Professional, Windows 7 Ultimate, Windows 7 Enterprise Windows Vista Home Basic, Windows Vista Home Premium, Windows Vista Business, Windows Vista Ultimate, Windows Vista Enterprise Windows XP Home Edition (32-bit sürümü) Service Pack 3 veya daha üstü Windows XP Professional (32-bit sürümü) Service Pack 3 veya daha üstü
--------------------------------	--

##### [Mac]

Desteklenen İşletim Sistemleri	Mac OS X v10.6, v10.7, v10.8, v10.9
--------------------------------	-------------------------------------

## ② Yazılım Programını Kurma

### Windows yazılımı için kurulum

PC Control Utility Pro 5 dışındaki yazılım programları Windows 8.1, Windows 8, Windows 7, Windows Vista ve Windows XP desteğine sahiptir.

NOT:

- Her bir yazılım programını kurmak veya kaldırmak için Windows kullanıcı hesabının “Yönetici” ayrıcalığı olması gereklidir (Windows 8.1, Windows 8, Windows 7, Windows Vista) veya “Bilgisayar Yöneticisi” ayrıcalığı (Windows XP) olmalıdır.
- Kurulmadan önce çalışan tüm programlardan çıkın. Eğer başka bir program çalışıyorsa kurulum tamamlanamayabilir.
- Windows 8.1, Windows 8, Windows XP Home Edition ve Windows XP Professional sürümlerinde Virtual Remote Tool veya PC Control Utility Pro 4 programını çalıştırmak için “Microsoft .NET Framework Sürüm 2.0” gereklidir. Microsoft .NET Framework Sürüm 2.0, 3.0 veya 3.5 Microsoft’un web sitesinden indirilebilir. İndirin ve bilgisayarınıza kurun.

### 1 Ürünle birlikte gelen NEC Projector CD-ROM'u CD-ROM sürücünüze yerleştirin.

Menü penceresi görüntülenecektir.



İPUCU:

Eğer menü penceresi görüntülenmezse, aşağıdaki işlemi deneyin.

Windows 7 için

1. Windows'ta “Başlat” üzerine tıklayın.

2. “Tüm Programlar” → “Donatılar” → “Çalıştır” üzerine tıklayın.

3. CD-ROM sürücünüzün adını (örnek: “Q:\”) ve “LAUNCHER.EXE”yi “İsim” bölümüne yazın. (örnek: Q:\LAUNCHER.EXE)

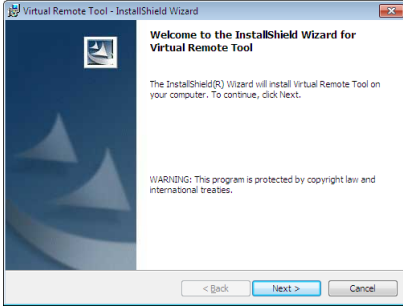
4. “OK” seçeneğini tıklayın.

Menü penceresi görüntülenecektir.



## 2 Menü penceresinde kurmak istediğiniz yazılım programına tıklayın.

Kurulum başlayacaktır.



- Kurulumu tamamlamak için kurulum ekranlarındaki talimatları uygulayın.

*İPUCU:*

### Yazılım Programını Kaldırma

#### Hazırlık:

Yazılımı kaldırmadan önce yazılımdan çıkın. Yazılım programını kaldırmak için Windows kullanıcı hesabının “Yönetici” ayrıcalığı (Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 ve Windows Vista) veya “Bilgisayar Yöneticisi” ayrıcalığı (Windows XP) olması gereklidir.

#### • Windows 8.1/Windows 8/Windows 7/Windows Vista için

##### 1 “Başlat” ve sonra “Denetim Masası” üstüne tıklayın.

Denetim Masası penceresi görüntülenecektir.

##### 2 “Programlar” altında “Bir Program Kaldır” öğesini tıklayın

“Programlar ve Özellikleri” penceresi görüntülenecektir.

##### 3 Yazılım programını seçin ve tıklayın.

##### 4 “Kaldır/Değiştir” veya “Kaldır” öğesini tıklayın.

- “Kullanıcı Hesabı Kontrolü” penceresi görüntülendiğinde, “Devam” öğesini tıklayın.

Kaldırmayı tamamlamak için ekrandaki talimatlara uyun.

#### • Windows XP için

##### 1 “Başlat” ve sonra “Denetim Masası” üstüne tıklayın.

Denetim Masası penceresi görüntülenecektir.

##### 2 “Program Ekle/Kaldır” üzerini çift tıklayınız.

Program Ekle/Kaldır penceresi görüntülenecektir.

##### 3 Listedeki yazılım programı üzerine tıklayın ve sonra “Kaldır” üzerine tıklayın.

Kaldırmayı tamamlamak için ekrandaki talimatlara uyun.

**Mac OS üzerinde Kullanma****Adım 1: Bilgisayara PC Control Utility Pro 5 yükleyin.****1. Ürünle birlikte gelen NEC Projector CD-ROM'u Mac CD-ROM sürücünüze yerleştirin.**

CD-ROM simgesi masaüstünde görüntülenecektir.

**2. CD-ROM simgesine çift tıklayın.**

CD-ROM penceresi görüntülenecektir.

**3. "Mac OS X" klasörüne çift tıklayın.****4. "PC Control Utility Pro 5.pkg" simgesine çift tıklayın.**

Yükleyici başlayacaktır.

**5. "İleri" ögesine tıklayın.**

"SON KULLANICI LİSANS SÖZLEŞMESİ" ekranı görüntülenecektir.

**6. "SON KULLANICI LİSANS SÖZLEŞMESİ"ni okuyun ve "İleri"ye tıklayın.**

Onay penceresi görüntülenecektir

**7. "Sözleşmedeki maddeleri kabul ediyorum"a tıklayın.**

Kurulumu tamamlamak için kurulum ekranlarındaki talimatları uygulayın.

İPUCU:

---

**• Yazılım programını kaldırma****1. "PC Control Utility Pro 5" klasörünü Çöp simgesine taşıyın.****2. PC Control Utility Pro 5 konfigürasyon dosyasını Çöp simgesine taşıyın.**

- PC Control Utility Pro 5 için yapılandırma dosyası "/Users/<kullanıcı adınız>/Application Data/NEC Projector User Supportware/PC Control Utility Pro 5" içindedir.
-

### ③ Projektörü LAN üzerinden Çalıştırma (Virtual Remote Tool)

Bu, LAN bağlantısı üzerinden projektör çalıştırma veya kapatma ve sinyal seçimi gibi işlemleri gerçekleştirmenize yardımcı olacaktır. Projektöre görüntü göndermek ve bu görüntüyü amblem verisi olarak kaydetmek için de kullanılır. Kaydettikten sonra, değiştirilmesini önlemek için amblemi kilitleyebilirsiniz.

#### Kontrol İşlevleri

Güç Açık/Kapalı, sinyal seçimi, resim dondurma, resim susturma, ses susturma, Projektöre Amblem transferi ve PC'nizi uzaktan kumanda ile çalıştırma.

Sanal Uzak Kumanda ekranı



Uzaktan Kumanda Penceresi



Araç Çubuğu

Bu bölüm içinde Virtual Remote Tool kullanımı ile ilgili hazırlıkların özeti verilmektedir.

Virtual Remote Tool kullanımıyla ilgili bilgi için Virtual Remote Tool Yardım bölümüne bakınız. (→ sayfa 148)

#### NOT:

- Virtual Remote Tool ile projektöre gönderebileceğiniz amblem verileri (grafikler) aşağıdaki kısıtlamalara sahiptir: (Yalnızca seri veya LAN bağlantısı üzerinden)
  - \* Dosya boyutu: 256 kilobayt içinde
  - \* Görüntü boyutu: Projektörün çözünürlüğü içinde
  - \* Dosya biçimi: PNG (Tam renk)
- Virtual Remote Tool ile gönderilen amblem verileri (resim) ekranın ortasında çevresindeki alan siyah olarak gösterilecektir.
- Varsayılan "NEC amblemi"ni fon amblemi olarak ayarlamak için ürünle birlikte gelen NEC Projector CD-ROM'undaki görüntü dosyasını (PX602UL-WH/PX602UL-BK: \Logo\ NEC\_logo2011\_WUXGA.png, PX602WL-WH/PX602WL-BK: \Logo\NEC\_logo2011\_1280x800.png) kullanarak fon amblemi olarak kaydetmeniz gerekir.

## Projektörü LAN'a bağlayın.

Projektörü LAN'a bağlamak için "Kablolu LAN'a Bağlanma" (→ sayfa 133) ve "10. HTTP Tarayıcı Kullanarak Projektörü Kontrol Etme" (→ sayfa 42) bölümlerindeki talimatları izleyin.

## Virtual Remote Tool'u Başlatma

### Kısayol simgesini kullanarak başlatın

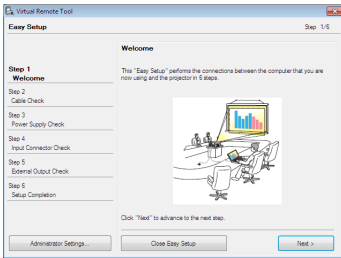
- Windows masaüstü üzerindeki kısayol simgesine  çift tıklayın.



### Başlat menüsünden başlatın

- [Başlat] → [Tüm Programlar] veya [Programlar] → [NEC Projektörü Kullanıcı Destek Yazılımı] → [Virtual Remote Tool] → [Virtual Remote Tool] üzerine tıklayın.

Virtual Remote Tool ilk defa çalıştırıldığında, "Kolay Kurulum" penceresi görüntülenecektir.



"Kolay Kurulum" özelliği bu modelde mevcut değildir. "Kolay Kurulumu Kapat" seçeneğini tıklayın.

"Kolay Kurulum" penceresini kapatınca "Projektör Listesi" penceresi açılacaktır.

Bağlanmak istediğiniz projektörünüzü seçin. Bu, Virtual Remote ekranını görüntüleyecektir.



#### NOT:

- [BEKLEME MODU] için menüden [NORMAL] seçildiğinde projektör ağ bağlantısı üzerinden açılmaz.

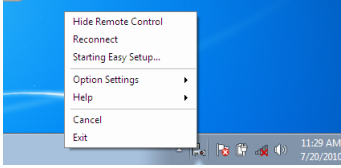
#### İPUCU:

- Virtual Remote Tool ekranı (veya Araç Çubuğu) "Kolay Kurulum" penceresi açılmaksızın görüntülenebilir. Bunu yapmak için ekrandaki  Bir dahaki sefer Kolay Kurulum Kullanma" kutusunu işaretleyin.

## Virtual Remote Tool'dan Çıkış

- 1 **Görev Çubuğu üzerindeki Virtual Remote Tool simgesine**  **tıklayın.**

Açılır menü görüntülenecektir.



- 2 **“Çıkış” üstüne tıklayın.**

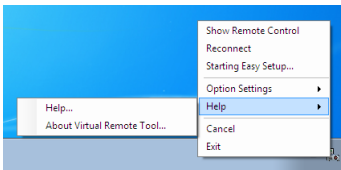
Virtual Remote Tool kapanacaktır.

## Virtual Remote Tool yardım dosyasını görüntüleme

- Görev çubuğu ile yardım dosyasının görüntülenmesi

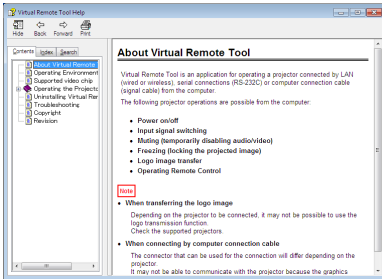
- 1 **Virtual Remote Tool çalışırken görev çubuğunda Virtual Remote Tool simgesi**  **üzerine tıklayın.**

Açılır menü görüntülenecektir.



2. **“Yardım” üstüne tıklayın.**

Yardım ekranı görüntülenecektir.



- Başlat Menüsü kullanılarak yardım dosyasının görüntülenmesi.

1. Sırasıyla **“Başlat”**: **“Tüm programlar”** veya **“Programlar”**: **“NEC Projektör Kullanıcı Destek Yazılımı”**: **“Virtual Remote Tool”**: ve ardından **“Virtual Remote Tool Yardım”** öğelerine tıklayın.

Yardım ekranı görüntülenecektir.

## ④ Projektörü bir LAN Üzerinden Kontrol Etme (PC Control Utility Pro 4/Pro 5)

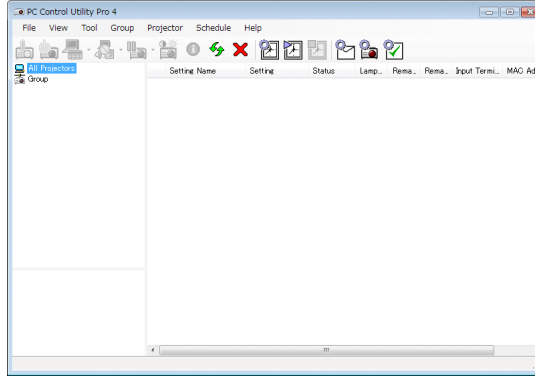
Birlikte verilen NEC Projektör CD-ROM'unda bulunan yardımcı yazılımlar "PC Control Utility Pro 4" veya "PC Control Utility Pro 5" kullanılarak, projektör bir LAN üzerinden bir bilgisayardan kontrol edilebilir.

PC Control Utility Pro 4 Windows ile uyumlu bir programdır. (→ bu sayfa)

PC Control Utility Pro 5 Mac OS ile uyumlu bir programdır. (→ sayfa 152)

### Kontrol İşlevleri

Güç Aç/Kapat, sinyal seçimi, resim dondurma, resim susturma, ses susturma, ayarlama, hata mesajı bildirimi, etkinlik planlama.



PC Control Utility Pro 4 Ekranı

Bu bölümde PC Control Utility Pro 4/Pro 5 kullanımı için hazırlığın ana hatları verilmektedir. PC Control Utility Pro 4/Pro 5'in nasıl kullanılacağına dair bilgi için, bkz. PC Control Utility Pro 4/Pro 5 Yardım bölümü. (→ sayfa 151, 152)

Adım 1: Bilgisayara PC Control Utility Pro 4/Pro 5 yükleyin.

Adım 2: Projektörü LAN'a bağlayın.

Adım 3: PC Control Utility Pro 4/Pro 5'i başlatın.

İPUCU:

- PC Control Utility Pro 4 bir seri bağlantı ile birlikte kullanılabilir.

### Windows üzerinde kullanma

#### Adım 1: Bilgisayara PC Control Utility Pro 4 yükleyin

NOT:

- Programını kurmak veya kaldırmak için Windows kullanıcı hesabının [Yönetici] ayrıcalığı olması gereklidir (Windows 8.1, Windows 8, Windows 7, Windows Vista ve Windows XP)
- Kurulumdan önce çalışan tüm programlardan çıkın. Eğer başka bir program çalışıyorsa kurulum tamamlanamayabilir.

#### 1 Ürünle birlikte gelen NEC Projector CD-ROM'u CD-ROM sürücünüze yerleştirin.

Menü penceresi görüntülenecektir.

İPUCU:

Eğer menü penceresi görüntülenmezse, aşağıdaki işlemi deneyin.

Windows 7 için:

1. **Windows'ta “Başlat” üzerine tıklayın.**

2. **“Tüm Programlar” → “Donatılar” → “Çalıştır” üzerine tıklayın.**

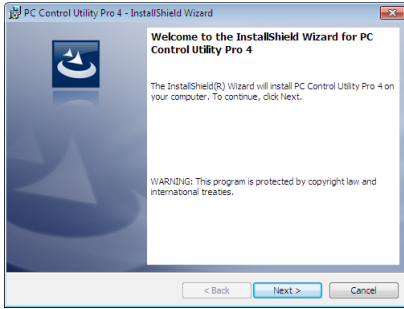
3. **CD-ROM sürücünüzün adını (örnek: “Q:\”) ve “LAUNCHER.EXE”yi “İsim” bölümüne yazın. (örnek: Q:\LAUNCHER.EXE)**

4. **“OK” seçeneğini tıklayın.**

menü penceresi görüntülenecektir.

## 2 Menü penceresinde “PC Control Utility Pro 4”e tıklayın.

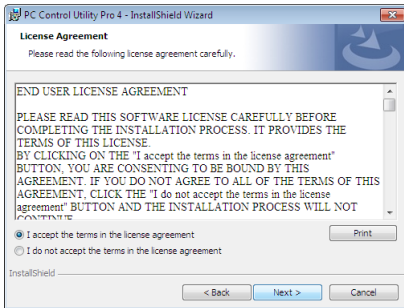
Kurulum başlayacaktır.



Kurulum tamamlandığında Karşılama penceresi görüntülenecektir.

## 3 “İleri” ögesine tıklayın.

“SON KULLANICI LİSANS SÖZLEŞMESİ” ekranı görüntülenecektir.



“SON KULLANICI LİSANS SÖZLEŞMESİ”ni dikkatlice okuyun.

## 4 Kabul ediyorsanız “Lisans sözleşmesindeki koşulları kabul ediyorum”u tıklayın ardından “İleri” ögesine tıklayın.

- Kurulumu tamamlamak için kurulum ekranlarındaki talimatları uygulayın.
- Kurulum tamamlandığında, menü penceresine geri döneceksiniz.

İPUCU:

• PC Control Utility Pro 4’ü kaldırma

PC Control Utility Pro 4’ü kaldırmak için, “Yazılım Programını Kaldırma”da belirtilen aynı prosedürleri uygulayın. (→ sayfa 144, 145)

### Adım 2: Projektörü LAN'a bağlayın.

Projektörü LAN'a bağlamak için "Kablolu LAN'a Bağlanma" (→ sayfa 133) ve "10. HTTP Tarayıcı Kullanarak Projektörü Kontrol Etme" (→ sayfa 42) bölümlerindeki talimatları izleyin.

### Adım 3: PC Control Utility Pro 4'ü başlatın

"Başlat" → "Tüm Programlar" veya "Programlar" → "NEC Projektörü Kullanıcı Destek Yazılımı" → "PC Control Utility Pro 4" → "PC Control Utility Pro 4" seçeneğini tıklayın.

NOT:

- PC Control Utility Pro 4 Planlama işlevini çalıştırmak için, bilgisayarınız çalışıyor ve bekleme/uyku modunda olmaması gerekir. Windows içinde "Kontrol Paneli" üzerinden "Güç Seçenekleri" seçeneğini seçin ve planlayıcıyı çalıştırmadan önce bekleme/uyku modunu devre dışı yapın.

[Örnek] Windows 7 için:

"Kontrol Paneli" → "Sistem ve Güvenlik" → "Güç Seçenekleri" → "Bilgisayar uykuda ise değiştir" → "Bilgisayarı uyku konumuna getir" → "Hiçbir zaman" seçeneğini seçin.

NOT:

- Menüden [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçildiğinde, projektör ağ (kablolu LAN) bağlantısı üzerinden açılmaz.

İPUCU:

### PC Control Utility Pro 4 Yardımını Görüntüleme

- Çalışır durumda PC Control Utility Pro 4 Yardım dosyasının görüntülenmesi.**

"Yardım (H)" → "Yardım (H) ..." ile verilen sırada PC Control Utility Pro 4 penceresini tıklayın.

Açılır menü görüntülenecektir.

- Başlat Menüsü kullanılarak yardım dosyasının görüntülenmesi.**

"Başlat" → "Tüm Programlar" veya "Programlar" → "NEC Projektörü Kullanıcı Destek Yazılımı" → "PC Control Utility Pro 4" →

"PC Control Utility Pro 4 Yardım" seçeneğini tıklayın.

Yardım ekranı görüntülenecektir.



## Mac OS üzerinde Kullanma

### Adım 1: Bilgisayara PC Control Utility Pro 5 yükleyin

1. **Ürünle birlikte gelen NEC Projector CD-ROM'u Mac CD-ROM sürücünüze yerleştirin.**

CD-ROM simgesi masaüstünde görüntülenecektir.

2. **CD-ROM simgesine çift tıklayın.**

CD-ROM penceresi görüntülenecektir.

3. **"Mac OS X" klasörüne çift tıklayın.**

4. **"PC Control Utility Pro 5.pkg" ögesine çift tıklayın.**

Yükleyici başlayacaktır.

5. **"İleri" ögesine tıklayın.**

"SON KULLANICI LİSANS SÖZLEŞMESİ" ekranı görüntülenecektir.

6. **"SON KULLANICI LİSANS SÖZLEŞMESİ"ni okuyun ve "İleri"ye tıklayın.**

Onay penceresi görüntülenecektir

7. **"Sözleşmedeki maddeleri kabul ediyorum"a tıklayın.**

Kurulumu tamamlamak için kurulum ekranlarındaki talimatları uygulayın.

### Adım 2: Projektörü LAN'a bağlayın

Projektörü LAN bağlantısına bağlamak için "Kablolu bir LAN'a Bağlanma" (→ sayfa 133) ve "10. HTTP Tarayıcı Kullanarak Projektörü Kontrol Etme" (→ sayfa 42) bölümlerindeki talimatları izleyin.

### Adım 3: PC Control Utility Pro 5'i başlatın

1. **Mac OS'da Uygulamalar klasörünüzü açın.**

2. **"PC Control Utility Pro 5" klasörüne tıklayın.**

3. **"PC Control Utility Pro 5" simgesine tıklayın.**

PC Control Utility Pro 5 başlayacaktır.

#### NOT:

- PC Control Utility Pro 5 Planlama işlevini çalıştırmak için, bilgisayarınızın çalışıyor olması ve uyku modunda olmaması gerekir. Mac içinde "Sistem Tercihleri" üzerinden "Enerji Tasarrufu" seçeneğini seçin ve planlayıcıyı çalıştırmadan önce uyku modunu devre dışı bırakın.
- Menüden [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçildiğinde, projektör ağ (kablolu LAN) bağlantısı üzerinden açılmaz.

#### İPUCU:

### PC Control Utility Pro 5 Yardımını Görüntüleme

- Çalışır durumda PC Control Utility Pro 5 Yardım dosyasının görüntülenmesi.

- Menü çubuğundan, bu sırada "Yardım" → "Yardım" seçeneğine tıklayın.

Yardım ekranı görüntülenecektir.

- Dock ile Yardımın görüntülenmesi

1. **Mac OS'da "Uygulamalar Klasörü"nü açın.**

2. **"PC Control Utility Pro 5" klasörüne tıklayın.**

3. **"PC Control Utility Pro 5 Yardım" simgesine tıklayın.**

Yardım ekranı görüntülenecektir.

## 9. Ekler

### ❶ Atış mesafesi ve ekran boyutu

Bu projektör 3 tip opsiyonel lens ile kullanılabilir (ayrıca satılan). Aşağıdaki tablo projektör modeline göre uyumlu lensleri göstermektedir. Bu sayfadaki bilgilere bakın ve kurulum ortamına uygun bir lens kullanın (ekran boyutu ve atış mesafesi). Lens takılmasıyla ilgili talimatlar için, bkz. sayfa 121.

	Lens (model)			
Projektör (model ismi)	NP34ZL	NP35ZL	NP36ZL	NP37ZL
PX602UL-WH/PX602UL-BK	Evet	Evet	No	Evet
PX602WL-WH/PX602WL-BK	Evet	Evet	Evet	Evet

Evet = kullanılabilir, Hayır = kullanılamaz

### Lens tipleri ve atış mesafesi

PX602UL-WH/PX602UL-BK

Ekran boyutu	Lens model adı		
	NP34ZL	NP35ZL	NP37ZL
50"	1,0 - 1,3	1,3 - 1,7	1,6 - 3,2
60"	1,2 - 1,6	1,6 - 2,0	2,0 - 3,8
80"	1,7 - 2,1	2,1 - 2,7	2,6 - 5,1
100"	2,1 - 2,6	2,7 - 3,3	3,3 - 6,3
120"	2,5 - 3,2	3,2 - 4,0	4,0 - 7,6
150"	3,1 - 4,0	4,0 - 5,0	4,9 - 9,5
200"	4,1 - 5,3	5,3 - 6,6	6,6 - 12,7
240"	5,0 - 6,4	6,4 - 8,0	7,9 - 15,2
300"	6,2 - 7,9	7,9 - 10,0	9,9 - 19,0

#### İPUCU

Ekran boyutuna göre atış mesafesinin hesaplanması

NP34ZL lens atış mesafesi (m) =  $H \times 0,96$  ila  $H \times 1,23$  : 1,0 m (min.) ila 7,9 m (maks.)

NP35ZL lens atış mesafesi (m) =  $H \times 1,23$  ila  $H \times 1,54$  : 1,3 m (min.) ila 10,0 m (maks.)

NP37ZL lens atış mesafesi (m) =  $H \times 1,53$  ila  $H \times 2,94$  : 1,6 m (min.) ila 19,0 m (maks.)

"H" (Yatay) ekranın genişliğini gösterir.

\* Hesaplama yaklaşık olduğundan rakamlar yukarıdaki tabloya göre çeşitli % oranlarında farklılık gösterir.

Ör.: PX602UL-WH/PX602UL-BK ile NP35ZL lens kullanarak 150" ekrana yansıtma yaparken atış mesafesi:

"Ekran Boyutu (referans için)" tablosuna göre ( $\rightarrow$  sayfa 155), H (ekran genişliği) = 323,1 cm.

Atış mesafesi  $323,1 \text{ cm} \times 1,23$  ila  $323,1 \text{ cm} \times 1,54 = 397,4 \text{ cm}$  ila 497,6 cm (zum lens sebebiyle).

## PX602WL-WH/PX602WL-BK

Ekran boyutu	Lens model adı		
	NP34ZL	NP35ZL/NP36ZL	NP37ZL
50"	1,1 - 1,4	1,4 - 1,7	1,7 - 3,3
60"	1,3 - 1,7	1,7 - 2,1	2,1 - 4,0
80"	1,7 - 2,2	2,2 - 2,8	2,8 - 5,3
100"	2,2 - 2,8	2,8 - 3,5	3,5 - 6,6
120"	2,6 - 3,3	3,3 - 4,2	4,2 - 8,0
150"	3,3 - 4,2	4,2 - 5,2	5,2 - 10,0
200"	4,4 - 5,6	5,6 - 6,9	6,9 - 13,3
240"	5,2 - 6,7	6,7 - 8,3	8,3 - 15,9
300"	6,5 - 8,3	8,3 - 10,4	10,4 - 19,9

## İPUCU

Ekran boyutuna göre atış mesafesinin hesaplanması

NP34ZL lens atış mesafesi (m) =  $H \times 1,01$  ila  $H \times 1,29$  : 1,1 m (min.) ila 8,3 m (maks.)

NP35ZL/NP36ZL lens atış mesafesi (m) =  $H \times 1,29$  ila  $H \times 1,61$  : 1,4 m (min.) ila 10,4 m (maks.)

NP37ZL lens atış mesafesi (m) =  $H \times 1,61$  ila  $H \times 3,08$  : 1,7 m (min.) ila 19,9 m (maks.)

"H" (Yatay) ekranın genişliğini gösterir.

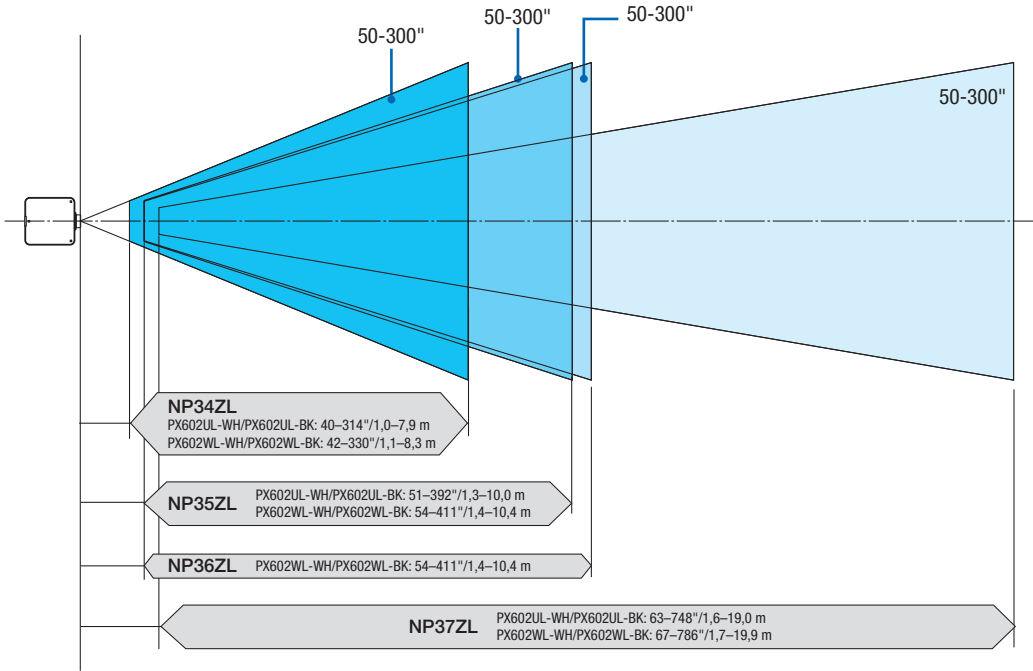
\* Hesaplama yaklaşık olduğundan rakamlar yukarıdaki tabloya göre çeşitli % oranlarında farklılık gösterir.

Ör.: PX602WL-WH/PX602WL-BK ile NP36ZL lens kullanarak 150" ekrana yansıtma yaparken atış mesafesi:

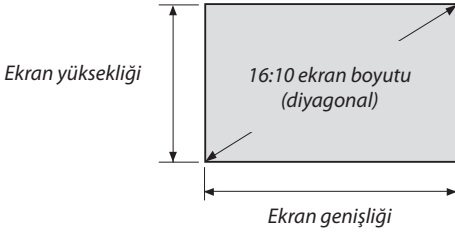
"Ekran Boyutu (referans için)" tablosuna göre (→ sayfa 155), H (ekran genişliği) = 323,1 cm.

Atış mesafesi  $323,1 \text{ cm} \times 1,29$  ila  $323,1 \text{ cm} \times 1,61 = 416,8 \text{ cm}$  ila 520,2 cm (zum lens sebebiyle).

## Farklı lensler için yansıtma aralığı



## Ekran boyutları ve ölçüleri tablosu



Boyut (inç)	Ekran genişliği		Ekran yüksekliği	
	(inç)	(cm)	(inç)	(cm)
50	42,4	107,7	26,5	63,7
60	50,9	129,2	31,8	80,8
80	67,8	172,3	42,4	107,7
100	84,8	215,4	53,0	134,6
120	101,8	258,5	63,6	161,5
150	127,2	323,1	79,5	201,9
200	169,6	430,8	106,0	269,2
240	203,5	516,9	127,2	323,1
300	254,4	646,2	159,0	403,9

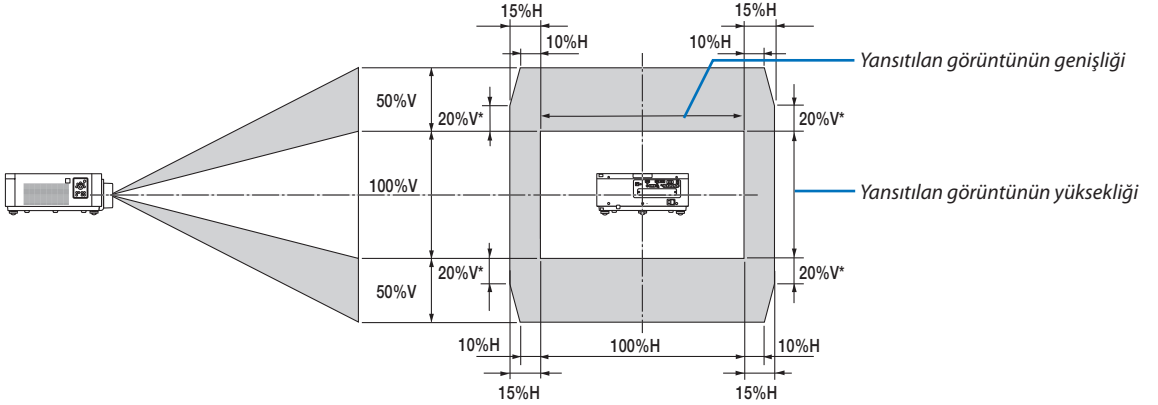
### Lens kaydırma aralığı

Bu projektör lens kaydırma fonksiyonuna sahiptir, bu fonksiyon ile yansıtılan görüntünün pozisyonunu LENS SHIFT düğmelerini kullanarak ayarlayabilirsiniz (→ sayfa 19). Lens aşağıda gösterilen aralıkta kaydırılabilir.

NOT:

- Lütfen portre görüntüleri yansıtırken lens kaydırma işlevini kullanmayın. Lütfen lens ortada olacak şekilde kullanın.

Açıklama: V "Düsey" ekran yüksekliği ve H "Yatay" ekran genişliği demektir. Lens kaydırma aralığı sırasıyla yüksek ve genişliğin oranı olarak ifade edilir.



	X değeri
PX602UL-WH/PX602UL-BK	%20 V
PX602WL-WH/PX602WL-BK	%30 V

\* Lens kaydırma aralığı tavan kurulumu için aynıdır.

(Örnek) 150" ekran üzerinde yansıtmak için kullanırken

"Ekran boyutları ve ölçüleri tablosu"na göre (→ sayfa 155),  $H = 323,1$  cm,  $V = 201,9$  cm.

Düsey yönde ayar aralığı: yansıtılan görüntü yukarıya doğru  $0,5 \times 201,9$  cm  $\approx 101$  cm, aşağıya doğru yaklaşık 101 cm (lens orta konumdayken) taşınabilir. Yatay yönde ayar aralığı: yansıtılan görüntü sola doğru  $0,15 \times 323,1$  cm  $\approx 48$  cm, sağa doğru yaklaşık 48 cm taşınabilir.

\* Hesaplama yaklaşık olduğundan rakamlar çeşitli % oranlarında farklılık gösterir.

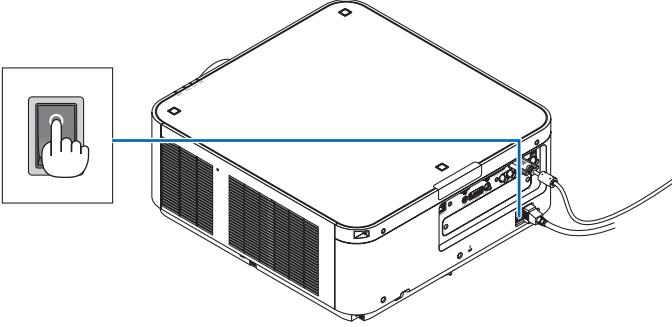
## ② Opsiyonel Tahtanın Takılması (ayrıca satılır)

### DİKKAT

Opsiyonel tahta takılmadan veya sökülmeden önce projektörü kapattığınızdan emin olun, fanların durmasını bekleyin ve ana güç anahtarını kapatın.

Gereken alet: Yıldız tornavida (artı kafalı)

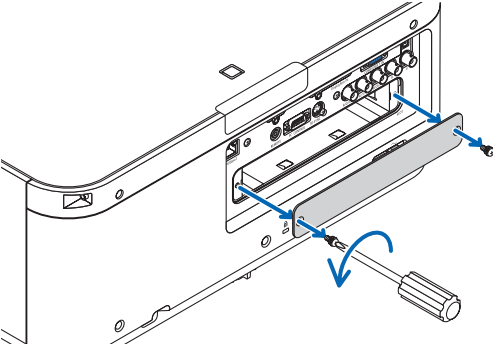
### 1. Projektörün ana güç anahtarını kapatın.



### 2. Terminallerin YUVA kapağındaki iki vidayı gevşetin.

İki adet vidayı ve YUVA kapağını çıkartın.

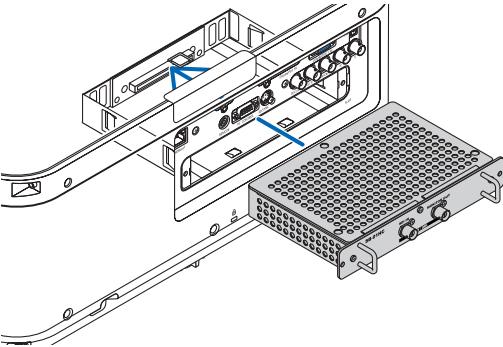
NOT: İki adet vidayı ve yuva kapağını saklayın.



### 3. Opsiyonel tahtayı yuvaya yerleştirin.

Tahtanın yuva içine doğru yönde takıldığından emin olun.

Yanlış yönlendirme opsiyonel tahta ve projektör arasında iletişim bozukluğuna yol açabilir.

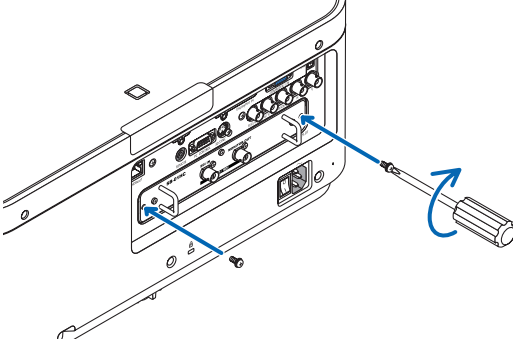


**4. Yuvaranın her iki tarafındaki iki adet vidayı sıkın.**

- Vidaları sıktığınızdan emin olun.

Bu opsiyonel tahtanın kurulumunu tamamlayacaktır.

Opsiyonel tahta kaynağını seçmek için girdi olarak SLOT ögesini seçin.

**NOT:**

- Opsiyonel tahtanın takılması, opsiyonel tahtaya bağlı olarak soğutma amacıyla fanların bekleme modunda çalışmasına yol açabilir. Fan hızı, projektörü düzgün bir şekilde soğutmak için de artabilir. Her iki durum da normal olarak dikkate alınır ve projektör arızası değildir.

### ③ Uyumlu Giriş Sinyal Listesi

#### Analog Bilgisayar Sinyali

Sinyal	Çözünürlük (nokta)	Görünüş Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60/72/75/85/iMac
SVGA	800 × 600	4 : 3	56/60/72/75/85/iMac
XGA	1024 × 768	4 : 3	60/70/75/85/iMac
XGA+	1152 × 864	4 : 3	60/70/75/85
WXGA	1280 × 768 *1	15 : 9	60
	1280 × 800 *1	16 : 10	60
	1360 × 768 *2	16 : 9	60
	1366 × 768 *2	16 : 9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60/75/85
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60/75/85
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60/75
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
UXGA	1600 × 1200 *3	4 : 3	60/65/70/75
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
WUXGA	1920 × 1200 *3	16 : 10	60 (Azaltılmış Boşluk)
2K	2048 × 1080	17 : 9	60
Full HD	1920 × 1080 *3	16 : 9	60
MAC 13"	640 × 480	4 : 3	67
MAC 16"	832 × 624	4 : 3	75
MAC 19"	1024 × 768	4 : 3	75
MAC 21"	1152 × 870 *4	4 : 3	75
MAC 23"	1280 × 1024	5 : 4	65

#### Komponent

Sinyal	Çözünürlük (nokta)	Görünüş Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3 / 16:9	50

#### Kompozit Video/S-Video

Sinyal	Görünüş Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
NTSC	4 : 3	60
PAL	4 : 3	50
PAL60	4 : 3	60
SECAM	4 : 3	50



## HDMI

Sinyal	Çözünürlük (nokta)	Görünüş Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60
SVGA	800 × 600	4 : 3	60
XGA	1024 × 768	4 : 3	60
HD	1280 × 720 *1	16 : 9	60
	1280 × 768 *1	15 : 9	60
WXGA	1280 × 800 *1	16 : 10	60
	1366 × 768 *2	16 : 9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
UXGA	1600 × 1200 *3	4 : 3	60
Full HD	1920 × 1080 *3	16 : 9	60
WUXGA	1920 × 1200 *3	16 : 10	60 (Azaltılmış Boşluk)
2K	2048 × 1080	17 : 9	60
WQHD			
iMac 27"	2560 × 1440	16 : 9	60
WQXGA	2560 × 1600	16 : 10	60 (Azaltılmış Boşluk)
4K	3840 × 2160	16 : 9	23,98/24/25/29,97/30
	4096 × 2160	17 : 9	24
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480i/p)	720/1440 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i/p)	720/1440 × 576	4:3 / 16:9	50

## HDMI 3D

Sinyal Çözünürlüğü (nokta)	Yenileme Oranı (Hz)	Görünüş Oranı	3 Boyutlu Biçim
1920 × 1080p	23,98/24	16 : 9	Çerçeve Paketleme
	50		Üst ve Alt
	59,94/60		Yan Yana
1920 × 1080i	50		Yan Yana
	59,94/60		Yan Yana
			Yan Yana
1280 × 720p	50		Çerçeve Paketleme
			Yan Yana
			Üst ve Alt
	59,94/60		Çerçeve Paketleme
			Yan Yana
			Üst ve Alt

## DisplayPort

Sinyal	Çözünürlük (nokta)	Görünüş Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60
SVGA	800 × 600	4 : 3	60
XGA	1024 × 768	4 : 3	60
HD	1280 × 720 *1	16 : 9	60
	1280 × 768 *1	15 : 9	60
WXGA	1280 × 800 *1	16 : 10	60
	1366 × 768 *2	16 : 9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
UXGA	1600 × 1200 *3	4 : 3	60
Full HD	1920 × 1080 *3	16 : 9	60
WUXGA	1920 × 1200 *3	16 : 10	60 (Azaltılmış Boşluk)
2K	2048 × 1080	17 : 9	60
WQHD	2560 × 1440	16 : 9	60
iMac 27"			
WQXGA	2560 × 1600	16 : 10	60 (Azaltılmış Boşluk)
	3840 × 2160	16 : 9	23,98/24/25/29,97/30
4K	4096 × 2160	17 : 9	24
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480i/p)	720/1440 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i/p)	720/1440 × 576	4:3 / 16:9	50

## DisplayPort 3D

Sinyal Çözünürlüğü (nokta)	Yenileme Oranı (Hz)	Görünüş Oranı	3 Boyutlu Biçim
1920 × 1080p	23,98/24	16 : 9	Yan Yana
			Üst ve Alt
	25		Yan Yana
			Üst ve Alt
1920 × 1080i	50		Yan Yana
			Üst ve Alt
	59,94/60		Yan Yana
			Üst ve Alt
1280 × 720p	50		Yan Yana
			Üst ve Alt
	59,94/60		Yan Yana
			Üst ve Alt
1280 × 720i	50		Yan Yana
			Üst ve Alt
	59,94/60		Yan Yana
			Üst ve Alt

\*1 WXGA modelinde (PX602WL-WH/PX602WL-BK) doğal çözünürlük

\*2 Ekran menüsünden [GÖRÜNÜŞ ORANI] için [OTOM.] seçildiğinde projektör bu sinyalleri doğru görüntüleyemeyebilir. Fabrika varsayılan ayarı [GÖRÜNÜŞ ORANI] için [OTOM.]'dir. Bu sinyalleri görüntülemek amacıyla [GÖRÜNÜŞ ORANI] için [16:9] seçin.

\*3 WUXGA modelinde (PX602UL-WH/PX602UL-BK) doğal çözünürlük

\*4 Ekran menüsünden [GÖRÜNÜŞ ORANI] için [OTOM.] seçildiğinde projektör bu sinyalleri doğru görüntüleyemeyebilir. Fabrika varsayılan ayarı [GÖRÜNÜŞ ORANI] için [OTOM.]'dir. Bu sinyalleri görüntülemek amacıyla [GÖRÜNÜŞ ORANI] için [4:3] seçin.

- Projektörün çözünürlüğünü aşan sinyaller Gelişmiş AccuBlend ile kullanılır.
- Gelişmiş AccuBlend ile, karakterlerin ve kuralı çizgilerin boyutu düzensiz ve renkler bulanık olabilir.
- Sevkiyat sonrasında, projektör standart ekran çözünürlüğü ve frekanslarındaki sinyallere göre ayarlanır ancak bilgisayarın tipine göre ayarlar yapmak gerekebilir.

## 4 Teknik Özellikler

Model ismi		PX602UL-WH/PX602UL-BK/PX602WL-WH/PX602WL-BK		
Yöntem		Tekil DLP® çipi		
Ana parçaların teknik özellikleri				
DMD panel	Boyut	PX602UL-WH/PX602UL-BK: 0.67" (görünüş oranı: 16:10)		
		PX602WL-WH/PX602WL-BK: 0.65" (görünüş oranı: 16:10)		
	Piksel <sup>(*)</sup>	PX602UL-WH/PX602UL-BK: 2304000 (1920 nokta × 1200 çizgi)		
	PX602WL-WH/PX602WL-BK: 1024000 (1280 nokta × 800 çizgi)			
	Yansıtma lensleri	Zoom	Motorlu zoom (zum aralığı lense bağlıdır)	
		Netleme	Motorlu netleme	
Lens kaydırma		Motorlu lens kaydırma		
Işık kaynağı		3,5W Lazer Diyot		
Optik cihaz		Dikroik prizma ile birleştirilerek dikroik ayna ile optik izolasyon		
Işık çıkışı <sup>(*)</sup> <sup>(*)</sup>		6000 lm		
Kontrast oranı <sup>(*)</sup> (tümü beyaz/tümü siyah)		Dinamik kontrastlı 10000:1		
Ekran boyutu (atış mesafesi)		50" ila 300" (atış mesafesi lense bağlıdır)		
Renk reproduksiyonu		10-bit renk işleme (yakl. 1,07 milyar renk)		
Tarama frekansı	Yatay	Analog: 15 kHz, 24 ila 100 kHz (RGB girişler için 24 kHz veya daha büyük), VESA standartlarıyla uyumlu		
	Düşey	Dijital: 15 kHz, 24 ila 153 kHz, VESA standartlarıyla uyumlu		
Ana ayar işlevleri	Analog: 48 Hz, 50 ila 85 Hz, 100, 120 Hz VESA standartlarıyla uyumlu			
	Dijital: 24, 25, 30, 48 Hz, 50 ila 85 Hz, 100, 120 Hz VESA standartlarıyla uyumlu			
		Motorlu zoom, motorlu netleme, motorlu lens kaydırma, giriş sinyali değiştirme (HDMI/DisplayPort/BNC/BNC(KV)/BNC(Y/C)/BİLGİSAYAR/HDBaseT/SLOT), otomatik görüntü ayarı, resim büyütme, sessizleştirme (video), güç açma/bekleme, ekran görüntüleme/seçme, vb.		
Maks. görüntü çözünürlüğü (yatay × düşey)		Analog: 1920 × 1200 (Gelişmiş AccuBlend ile kullanılır)		
		Dijital: 4096 × 2160 (Gelişmiş AccuBlend ile kullanılır)		
Giriş sinyalleri				
R,G,B,H,V	RGB: 0,7Vp-p/75Ω			
	Y: 1,0Vp-p/75Ω (Negatif Polarite Senk. ile)			
	Cb, Cr (Pb, Pr): 0,7Vp-p/75Ω			
	Y/D Senk: 4,0Vp-p/TTL			
	Bileşik Senk.: 4,0Vp-p/TTL			
	G üzerinde Senk.: 1,0Vp-p/75Ω (Senk. ile)			
Kompozit video	1,0Vp-p/75Ω			
S-Video	Y: 1,0Vp-p/75Ω			
	C: 286Vp-p/75Ω			
Komponent	Y: 1,0Vp-p/75Ω (Senk. ile)			
	Cb, Cr (Pb, Pr): 0,7Vp-p/75Ω			
	DTV: 480i, 480p, 720p, 1080i, 1080p (60Hz)			
	576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p (50Hz)			
	DVD: Aşamalı sinyal (50/60 Hz)			
Giriş/çıkış konektörleri				
Bilgisayar/Komponent	Video girişi	Mini D-Sub 15-pimli × 1, BNC konektör × 5		
HDMI	Video girişi	HDMI® A tipi Konektör × 1		
		Derin Renk (renk derinliği): 8-/10-/12-bit uyumlu		
	Video çıkışı	Renk ölçümü: RGB, YcbCr444 ve YcbCr422 uyumlu		
HDBaseT	Ses girişi	LipSync uyumlu, HDCP uyumlu <sup>(*)</sup> , 4K ve 3D destekler		
	Video girişi	Tekrarlayıcı		
		HDMI: Örnekleme frekansı – 32/44,1/48 kHz, Örnekleme biti – 16/20/24 bit		
DisplayPort	Video girişi	Derin Renk (renk derinliği): 8/10/12 bit destekler		
		Renk ölçümü: RGB, YcbCr444 ve YcbCr422 destekler		
	Ses girişi	LipSync, HDCP <sup>(*)</sup> , 4K, 3D destekler		
BNC (KV)	Video girişi	Örnekleme frekansı: 32/44,1/48 kHz		
		Örnekleme biti: 16/20/24 bit		
	BNC (Y/C)	Video girişi	DisplayPort: Örnekleme frekansı – 32/44,1/48 kHz, Örnekleme biti – 16/20/24 bit	
Veri hızı: 2,7Gbps/1,62Gbps				
PC kontrol konektörü		Video girişi	Hat sayısı: 1 hat/2 hat/4 hat	
	Renk derinliği: 6-bit, 8-bit, 10-bit			
	USB port	Video girişi	Renk ölçümü: RGB, YcbCr444 ve YcbCr422 uyumlu	
HDCP uyumlu <sup>(*)</sup>				
USB port		Video girişi	BNC × 1	
	BNC × 2			
	USB port	Video girişi	D-Sub 9-pimli × 1	
USB tip A × 1				

Model ismi			PX602UL-WH/PX602UL-BK/PX602WL-WH/PX602WL-BK
	Ethernet/HDBaseT bağlantı noktası		RJ-45 × 1, BASE-TX destekler
	Uzaktan kumanda konektörü		Stereo mini jak × 1
	3D SENK. çıkış terminali		5 V / 10 mA, 3D kullanımı için senkronize sinyal çıkışı
Kullanım ortamı			Çalışma sıcaklığı: 5 ila 40 °C <sup>(*)</sup> Çalışma nemi: %20 ila 80 (yoğunlaşmasız) Depolama sıcaklığı: -10 ila 60 °C <sup>(*)</sup> Depolama nemi: %20 ila 80 (yoğunlaşmasız) Çalıştırma yüksekliği: 0 ila 3000 m/10000 feet (760 ila 3000 m/2500 ila 10000 feet: [FAN MODU]'nu [YÜKSEK] olarak ayarlayın)
Güç kaynağı			100-240 V AC, 50/60Hz
Güç tüketimi	IŞIK MODU	NORMAL	590 W (100-130 V)/550 W (200-240 V)
		EKO1	460 W (100-130 V)/440 W (200-240 V)
		EKO2	280 W (100-130 V)/270 W (200-240 V)
	BEKLEME MODU	NORMAL	0,5 W
		AĞ BEKLEMESİ	6,0 W
Nominal giriş akımı			6,8 A-2,5 A
Dış boyutlar			19,1" (genişlik) × 7,7" (yükseklik) × 20,0" (derinlik)/484,4 (genişlik) × 195,0 (yükseklik) × 509,0 (derinlik) mm (lens kapağını ve çıkıntı yapan parçaları içermez) 19,1" (genişlik) × 8,5" (yükseklik) × 22,6" (derinlik)/484,4 (genişlik) × 217,0 (yükseklik) × 574,8 (derinlik) mm (lens kapağını ve çıkıntı yapan parçaları içerir)
Ağırlık			18,5 kg (lens hariç)

\*1 Etkin pikseller %99,99'dan daha fazladır.

\*2 Bu, (ayrı olarak satılan) NP-PX602UL-WHJD için NP35ZL lens veya NP-PX602WL-WHJD için NP36ZL lens kullanılırken [IŞIK MODU] [NORMAL] olarak ve [Y.PARLAKLIK] [AYAR] olarak ayarlanmasıyla ortaya çıkan ışık çıkış değeridir. [IŞIK MODU] [EKO1] veya [EKO2] olarak ayarlandığında ışık çıkış değeri daha düşüktür. ([EKO1]: yaklaşık %80, [EKO2]: yaklaşık %50). Eğer [AYAR] modu olarak başka bir mod seçilirse, ışık çıkış değeri biraz düşebilir.

\*3 ISO 21118-2012 uyumluluğu

\*4 HDMI® (Derin Renk, Lip Sync) HDCP ile

HDCP/HDCP teknolojisi nedir?

HDCP High-bandwidth Digital Content Protection (Yüksek Bant Genişliği Dijital İçerik Koruma) için kısaltmadır. High bandwidth Digital Content Protection (HDCP) High-Definition Multimedia Interface (HDMI) üzerinden gönderilen video verilerinin yasadışı olarak kopyalanmasını önleyen bir sistemdir.

Eğer HDMI girişi üzerinden izleme yapamıyorsanız bu her zaman projektörün düzgün şekilde çalışmadığı anlamına gelmez. HDCP uygulaması ile bazı durumlarda HDCP ile korunan belirli içeriklerin HDCP topluluğunun (Digital Content Protection, LLC) kararı/uygulaması sebebiyle gösterilmemesi söz konusu olabilir.

Video: Derin Renk; 8/10/12-bit, LipSync

Ses: LPCM; 2 kanala kadar, örnekleme hızı 32/44,1/48 kHz, örnekleme biti; 16/20/24-bit

\*5 Çalışma sıcaklığının üst eşiği irtifaya bağlı olarak değişir.

0-760 m (0-2500 feet): 5-40°C

760-1500 m (2500-5000 feet): 5-35°C

3000-3000 m (10000-10000 feet): 5-30°C

35 ila 40 °C – "Zorunlu eko. modu"

• Bu özellikler ve ürünün tasarımı önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir.

İlave bilgi için ziyaret edin:

ABD: <http://www.necdisplay.com/>

Avrupa: <http://www.nec-display-solutions.com/>

Global: <http://www.nec-display.com/global/index.html>

Opsiyonel aksesuarlarımızla ilgili bilgi için web sitemizi ziyaret edin veya broşürümüze bakın.

**Opsiyonel lens (ayrıca satılır)****PX602UL-WH/PX602UL-BK için opsiyonel lens**

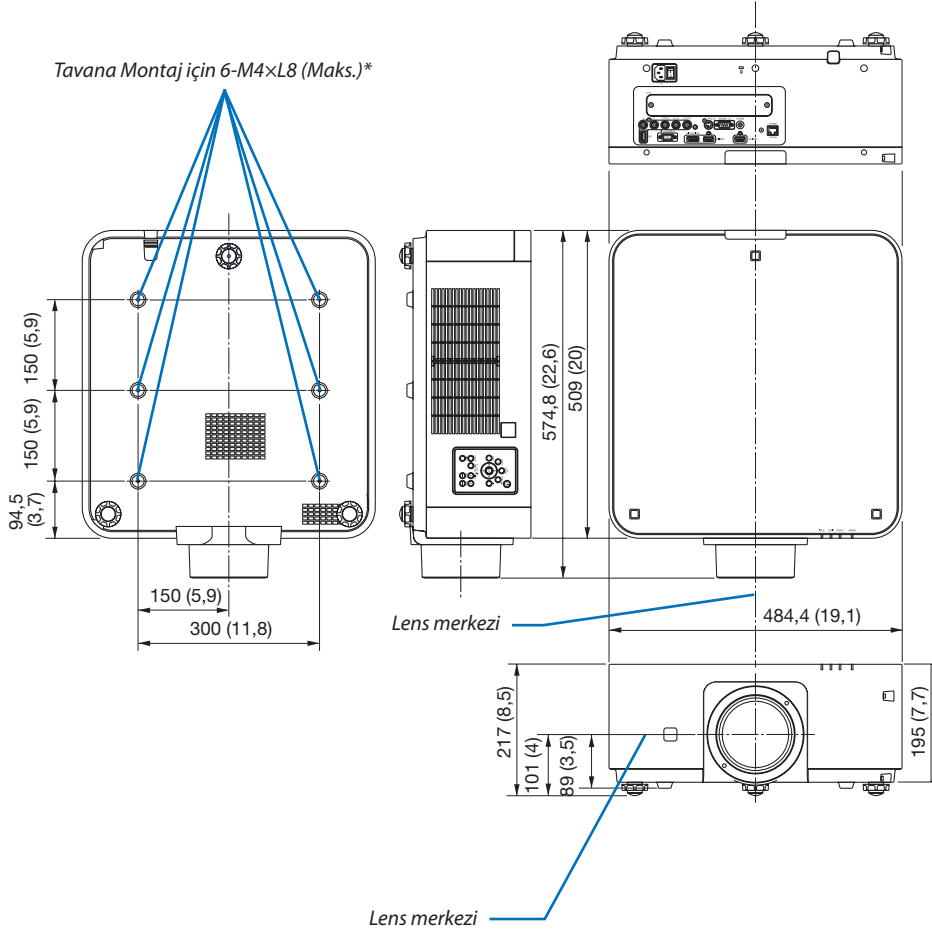
NP34ZL	Motorlu lens kaydırma, motorlu zoom, motorlu netleme (Atma oranı 0,96–1,23:1, F 2,3–2,57, f = 14,03–17,95 mm)
NP35ZL	Motorlu lens kaydırma, motorlu zoom, motorlu netleme (Atma oranı 1,23–1,54:1, F 2,0–2,32, f = 18,07–22,59 mm)
NP37ZL	Motorlu lens kaydırma, motorlu zoom, motorlu netleme (Atma oranı 1,53–2,94:1, F 2,3–3,39, f = 22,56–42,87 mm)

**PX602WL-WH/PX602WL-BK için opsiyonel lens**

NP34ZL	Motorlu lens kaydırma, motorlu zoom, motorlu netleme (Atma oranı 1,01–1,29:1, F 2,3–2,57, f = 14,03–17,95 mm)
NP35ZL	Motorlu lens kaydırma, motorlu zoom, motorlu netleme (Atma oranı 1,29–1,61:1, F 2,0–2,32, f = 18,07–22,59 mm)
NP36ZL	Motorlu lens kaydırma, motorlu zoom, motorlu netleme (Atma oranı 1,29–1,61:1, F 2,0–2,32, f = 18,07–22,59 mm)
NP37ZL	Motorlu lens kaydırma, motorlu zoom, motorlu netleme (Atma oranı 1,61–3,08:1, F 2,3–3,39, f = 22,56–42,87 mm)

## 5 Kasa Boyutları

Ünite: mm (inç)



- \* Tavana monte etmek için vida teknik özellikleri:  
 Vida tipi: M4  
 Maksimum vida uzunluğu: 8 mm  
 Minimum vida uzunluğu: 6 mm

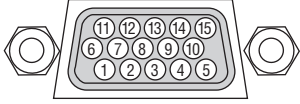
### DİKKAT:

Projektörü tavana kendiniz monte etmeye kalkışmayın.  
 Projektör, düzgün şekilde çalışması ve yaralanma riskinin azaltılması için yetkili teknisyenler tarafından monte edilmelidir.  
 Buna ek olarak tavan, projektörü taşıyacak kadar sağlam olmalı ve montaj yerel bina kurallarına uygun şekilde yapılmalıdır.  
 Daha fazla bilgi için lütfen satıcınızla temasa geçin.

## 6 Ana konektörler için pim atamaları ve sinyal adları

### COMPUTER 1 IN/ Komponent Giriş Konektörü (Mini D-Sub 15 Pimli)

Her pimin bağlantı ve sinyal seviyesi



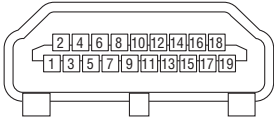
#### Sinyal Seviyesi

Video sinyali: 0,7Vp-p (Analog)

Senk. sinyali : TTL seviyesi

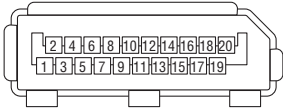
Pim No.	RGB Sinyali (Analog)	YCbCr Sinyali
1	Kırmızı	Cr
2	Yeşil veya Yeşilde Senk.	Y
3	Mavi	Cb
4	Toprak	
5	Toprak	
6	Kırmızı Toprak	Cr Toprak
7	Yeşil Toprak	Y Toprak
8	Mavi Toprak	Cb Toprak
9	Bağlantı Yok	
10	Senk. Sinyal Toprak	
11	Bağlantı Yok	
12	Çift Yönlü DATA (SDA)	
13	Yatay Senk. veya Bileşik Senk.	
14	Düşey Senk.	
15	Veri Saati	

### HDMI IN Konektörü (A Tipi)

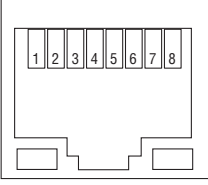


Pim No.	Sinyal	Pim No.	Sinyal
1	TMDS Data 2+	11	TMDS Saat Kalkanı
2	TMDS Data 2 Kalkanı	12	TMDS Saati-
3	TMDS Data 2-	13	CEC
4	TMDS Data 1+	14	Bağlantı Kesilmesi
5	TMDS Data 1 Kalkanı	15	SCL
6	TMDS Data 1-	16	SDA
7	TMDS Data 0+	17	DDC/CEC topraklama
8	TMDS Data 0 Kalkanı	18	+5 V güç kaynağı
9	TMDS Data 0-	19	Sıcak fiş algılama
10	TMDS Saati +		

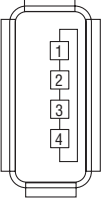
### DisplayPort IN Konektörü



Pim No.	Sinyal	Pim No.	Sinyal
1	Ana bağlantı hattı 3-	11	Topraklama 0
2	Topraklama 3	12	Ana bağlantı hattı 0+
3	Ana bağlantı hattı 3+	13	Konfigürasyon 1
4	Ana bağlantı hattı 2-	14	Konfigürasyon 2
5	Topraklama 2	15	Ek kanal +
6	Ana bağlantı hattı 2+	16	Topraklama 4
7	Ana bağlantı hattı 1-	17	Ek kanal -
8	Topraklama 1	18	Sıcak fiş algılama
9	Ana bağlantı hattı 1+	19	Geri dönüş
10	Ana bağlantı hattı 0-	20	+3,3 V güç kaynağı

**Ethernet/HDBaseT Bağlantı Noktası (RJ-45)**

Pim No.	Sinyal
1	TxD+/HDBT0+
2	TxD-/HDBT0-
3	RxD+/HDBT1+
4	Bağlantı Kesilmesi/HDBT2+
5	Bağlantı Kesilmesi/HDBT2-
6	RxD-/HDBT1-
7	Bağlantı Kesilmesi/HDBT3+
8	Bağlantı Kesilmesi/HDBT3-

**USB Portu (A Tipi)**

Pim No.	Sinyal
1	V <sub>BUS</sub>
2	D-
3	D+
4	Topraklama

**PC CONTROL Bağlantı Noktası (D-Sub 9 Pimli)****İletişim protokolü**

Pim No.	Sinyal
1	Kullanılmayan
2	RxD sinyel verisi
3	TxD iletim verisi
4	Kullanılmayan
5	Topraklama
6	Kullanılmayan
7	RTS iletim talebi
8	CTS iletim izinli
9	Kullanılmayan



## 7 Sorun Giderme

Bu bölüm projektörünüzü kurarken veya kullanırken karşılaşılabileceğiniz sorunları çözmenizde size yardımcı olur.

### Gösterge Mesajları

#### POWER Göstergesi

Gösterge ekranı		Projektörün durumu	Prosedür
Kapalı		Güç kapalı.	–
Yanıp sönüyor	Mavi (kısa yanıp sönme)	Gücü açmaya hazırlanıyor	Bir süre bekleyin.
	Mavi (uzun yanıp sönme)	Kapanma Zamanlayıcısı (etkin) Program zamanlayıcısı (kapanma zamanı etkin)	–
	Turuncu (kısa yanıp sönme)	Projektör soğutuluyor	Bir süre bekleyin.
	Turuncu (uzun yanıp sönme)	Program zamanlayıcısı (açılma zamanı etkin)	–
Yanan	Mavi	Güç Açık	–
	Kırmızı	Bekleme modu (NORMAL)	–
	Turuncu	Bekleme modu (AĞ BEKLEMESİ)	–

#### STATUS Göstergesi

Gösterge ekranı		Projektörün durumu	Prosedür
Kapalı		Problem yok veya BEKLEME MODU - "AĞ BEKLEMESİ"	–
Yanıp sönüyor	Kırmızı	Portre yönlü yansıtma sırasında lens kapağı veya (ayrıca satılan) emniyet kapağı takılı değildir	Lens kapağının ve emniyet kapağının bağlantı koşullarını kontrol edin.
	Kırmızı (4 kez yanıp sönme çevrimi)	Fan sorunu	Soğutma fanı dönmeyi durdurdu. Onarımlar için NEC projektör müşteri destek merkezi ile görüşün.
Yanan	Yeşil	BEKLEME MODU uyku modunda*	–
	Turuncu	Projektör tuş kilidi modundayken düğmeye basıldı	Projektörün tuşları kilitlidir. Projektörü çalıştırmak için ayar iptal edilmelidir. (→ Sayfa 104)
		Projektörün kimlik numarası ve uzaktan kumandanın kimlik numarası eşleşmiyor	Kontrol kimliklerini kontrol edin. (→ Sayfa 105)

\* Uyku modu bekleme moduna bağlı olan işlevsel sınırlamaların kalktığı moddur.

**LIGHT Göstergesi**

Gösterge ekranı		Projektörün durumu	Prosedür
Kapalı		Işık modülü kapalıdır.	–
Yanan	Yeşil	Işık modülü yanmış	–

**TEMP. Göstergesi**

Gösterge ekranı		Projektörün durumu	Prosedür
Kapalı		Problem yok	
Yanıp sönüyor	Kırmızı (2'li döngüler)	Sıcaklık problemi	Sıcaklık koruyucu etkinleştirildi. Oda sıcaklığı yüksekse, projektörü daha serin bir yere taşıyın. Sorun hala devam ediyorsa, NEC projektör müşteri destek merkezi ile temasa geçin.
Yanan	Turuncu	Yüksek ortam sıcaklığı (Zorunlu EKO. Modu)	Ortam sıcaklığı yüksek. Oda sıcaklığını düşürün.

**Sıcaklık koruyucu etkinleştirildiyse**

Projektörün iç ısısı anormal şekilde yükselirse, ışık modülü kapanır ve sıcaklık göstergesi yanıp söner (tekrarlı 2'li döngüler). Projektörün sıcaklık koruyucusunun etkinleşmesi ve projektörün gücünün kapanması eş zamanlı olarak meydana gelebilir.

Bu olduğu takdirde şunları yapın:

- Güç kablosunu prizden çekin.
- Ortam sıcaklığının yüksek olduğu bir yerde kullanılıyorsa, projektörü farklı, serin bir yere taşıyın.
- Havalandırma deliklerinde toz varsa temizleyin. (→ sayfa 141)
- Projektörün iç sıcaklığının düşmesi için 1 saat kadar bekleyin.

## Sık Karşılaşılan Sorunlar ve Çözümleri

(→ "POWER/STATUS/LIGHT Göstergesi" sayfa 168, 169.)

Sorun	Şu Öğeleri Kontrol Edin
Açılmıyor veya kapanmıyor	<ul style="list-style-type: none"> <li>Güç kablosunun takılı olduğundan ve projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki güç düğmesine basılmış olduğundan emin olun. (→ sayfa 13, 14)</li> <li>Projektörün aşırı ısınıp ısınmadığını kontrol edin. Eğer projektörün çevresindeki havalandırma yeterli değilse veya sunum yaptığınız oda özellikle sıcaksa projektörü daha serin bir yere götürün.</li> <li>Işık modülü yanmıyor olabilir. Bir dakika bekleyin ve sonra tekrar açın.</li> <li>Projektörü yaklaşık olarak 760 metre/2500 feet veya daha yüksek irtifalarda kullanırken [FAN MODU]'nu [YÜKSEK] olarak ayarlayın. Ayarı [YÜKSEK] yapmadan projektörü yaklaşık 760 metre/2500 feet veya yüksek irtifalarda kullanmak projektörün aşırı ısınmasına yol açabilir veya projektör kapanabilir. Bu olduğu takdirde bir kaç dakika bekleyin ve projektörü açın. (→ sayfa 97)</li> <li>Işık modülü kapatıldıktan hemen sonra projektörü çalıştırırsanız fanlar herhangi bir görüntü olmaksızın belli bir süre çalışır ve sonrasında projektör görüntüyü yansıtabilir. Biraz bekleyin.</li> <li>Sorunun yukarıda belirtilen koşullardan kaynaklanmadığı düşünüldüğünde, güç kablosunu prizden çıkartın. Sonrasında tekrar prize takmadan önce 5 dakika bekleyin. (→ sayfa 24)</li> </ul>
Kapanacaktır	<ul style="list-style-type: none"> <li>[ZAMANLAYICI KAPALI], [OTOMATİK KAPANMA] veya [PROGRAM ZAMANLAYICISI] ayarının kapalı olduğundan emin olun. (→ sayfa 100, 115)</li> </ul>
Görüntü Yok	<ul style="list-style-type: none"> <li>Uygun girişin seçilip seçilmediğini kontrol edin. (→ sayfa 16) Eğer hala resim yoksa, SOURCE düğmesine veya kaynak düğmelerinden birine tekrar basın.</li> <li>Kabloların doğru takıldığından emin olun.</li> <li>Parlaklık ve kontrastı ayarlamak için menüleri kullanın. (→ sayfa 76)</li> <li>SHUTTER (lens perdesi) veya AV MUTE (görüntü kapalı) düğmelerine basılmadığını kontrol edin.</li> <li>Menüden [SIFIRLA] işlevini kullanarak ayarları veya ayarlamaları fabrika ayar seviyelerine sıfırlayın. (→ sayfa 116)</li> <li>Güvenlik işlevi etkinse kayıtlı anahtar kelimenizi girin. (→ sayfa 35)</li> <li>HDMI IN veya DisplayPort IN sinyali gösterilemiyorsa, şunları deneyin. <ul style="list-style-type: none"> <li>Bilgisayarınızın ekran kartının sürücüsünü yeniden kurun veya güncellenmiş bir sürücü kullanın. Sürücünüzü yeniden kurmak veya güncellemek için, bilgisayarınız veya ekran kartınızla birlikte verilen kullanma kılavuzuna bakın ya da bilgisayar üreticinizin destek merkezi ile temasa geçin.</li> <li>Güncellenmiş sürücüyü veya işletim sistemini kendi sorumluluğunuzda kurun.</li> <li>Bu kurulumdan kaynaklanabilecek hiç bir sorun ve arızadan sorumlu değiliz.</li> </ul> </li> <li>HDBaseT iletim cihazına bağlı olarak sinyaller desteklenmiyor olabilir. IR ve RS232C de belirli durumlarda kullanılamayabilir.</li> <li>Projektörün ve dizüstü bilgisayarın bağlantısını, projektör bekleme modundayken ve dizüstü PC'yi açmadan önce yaptığınızdan emin olun.</li> <li>Çoğu durumda dizüstü PC'nin çıkış sinyali, açılmadan önce projektöre bağlanmadıkça açık hale gelmez.</li> <li>* Eğer uzaktan kumandanızı kullanırken ekrandaki görüntü kaybolursa, bunun sebebi bilgisayarın ekran koruyucusu veya güç yönetimi yazılımı olabilir.</li> <li>Ayrıca bkz. sayfa 172.</li> </ul>
Resim aniden karıyor	<ul style="list-style-type: none"> <li>Projektörün çok yüksek ortam sıcaklığı sebebiyle Zorunlu EKO. modunda olup olmadığını kontrol edin. Eğer durum buysa, projektörün iç sıcaklığını düşürmek amacıyla [FAN MODU] için [YÜKSEK] seçin. (→ sayfa 97)</li> </ul>
Renk tonu veya ton sıra dışı	<ul style="list-style-type: none"> <li>[DUVAR RENGİ] için uygun rengin seçilip seçilmediğini kontrol edin. Eğer değilse uygun bir seçenek seçin. (→ sayfa 97)</li> <li>[RESİM] içinden [TON] ayarını yapın. (→ sayfa 77)</li> </ul>
Görüntü ekrana dik değil	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ekran açısını iyileştirmek için projektörü yeniden konumlandırın. (→ sayfa 18)</li> <li>Trapezoid distorsiyonu düzeltmek için Kilittasi düzeltme işlevini kullanın. (→ sayfa 32)</li> </ul>
Resim bulanık	<ul style="list-style-type: none"> <li>Netleme ayarı yapın. (→ sayfa 21)</li> <li>Ekran açısını iyileştirmek için projektörü yeniden konumlandırın. (→ sayfa 18)</li> <li>Projektör ve ekran arasındaki mesafenin lensin ayar aralığı içinde olduğundan emin olun. (→ sayfa 153)</li> <li>Lens garanti edilen aralığın dışında bir miktarda kaydınlı mı? (→ sayfa 156)</li> <li>Eğer projektör soğukken sıcak bir odaya getirilmiş ve açılmış ise lenste yoğunlaşma oluşabilir. Bu olduğu takdirde lensteki yoğunlaşma kaybolana kadar projektörü bekletin.</li> </ul>
Görüntü düşey, yatay veya her iki yönde de kayıyor	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bilgisayarın çözünürlük ve frekansını kontrol edin. Görüntülemeye çalıştığınız çözünürlüğün projektör tarafından desteklendiğinden emin olun. (→ sayfa 159)</li> <li>[GÖRÜNTÜ SEÇEN.] içindeki Yatay/Düşey ile bilgisayar görüntüsünü manuel olarak ayarlayın. (→ sayfa 79)</li> </ul>
Uzaktan kumanda çalışmıyor	<ul style="list-style-type: none"> <li>Yeni pilleri takın. (→ sayfa 10)</li> <li>Siz ve projektör arasında engel olmadığından emin olun.</li> <li>Projektörden 22 feet (7 m) uzakta durun. (→ sayfa 11)</li> </ul>

Sorun	Şu Öğeleri Kontrol Edin
Gösterge yanıyor veya yanıp sönüyor	<ul style="list-style-type: none"><li>Bkz. POWER/STATUS/LIGHT Göstergesi. (→ sayfa 168, 169)</li></ul>
RGB modunda çapraz renk	<ul style="list-style-type: none"><li>Projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki AUTO ADJ. düğmesine basın. (→ sayfa 23)</li><li>Menü içindeki [GÖRÜNTÜ SEÇEN.] içindeki [SAAT]/[FAZ] ile bilgisayar görüntüsünü manuel olarak ayarlayın. (→ sayfa 78)</li></ul>

Daha fazla bilgi için satıcınızla görüşün.

## Resim yoksa veya resim düzgün görüntülenmiyorsa.

- Projektör ve PC için güç açma süreci.

Projektörün ve dizüstü bilgisayarın bağlantısını, projektör bekleme modundayken ve dizüstü PC'yi açmadan önce yaptığınızdan emin olun.

Çoğu durumda dizüstü PC'nin çıkış sinyali, açılmadan önce projektöre bağlanmadıkça açık hale gelmez.

*NOT: Akım sinyalinin yatay frekansını Bilgi altındaki projektör menüsünden kontrol edebilirsiniz. Eğer "0 kHz" gösteriyorsa, bunun anlamı bilgisayardan sinyal çıkışı olmamasıdır. (→ sayfa 117 veya sonraki adıma geçin)*

- Bilgisayarın harici ekranını etkinleştirme.

Dizüstü PC'nin ekranında görüntü olması bunu çıkış sinyali olarak projektöre gönderdiği anlamına gelmez. PC uyumlu dizüstü bir bilgisayar kullanırken, işlev tuşlarının kombinasyonu harici ekranı etkinleştirir/devre dışı bırakır. Genellikle, "Fn" tuşu ile birlikte 12 işlev tuşundan biri harici ekranı açar veya kapatır. Örneğin NEC dizüstü bilgisayarlarda Fn + F3, Dell dizüstü bilgisayarlarda Fn + F8 tuş kombinasyonları harici ekran seçimini değiştirir.

- Bilgisayardan standart olmayan sinyal çıkışı

Eğer dizüstü PC'den gelen çıkış sinyali endüstri standardı değilse, yansıtılan görüntü doğru gösterilmeyebilir. Bu olduğunda, projektör ekranı kullanılırken, dizüstü PC'nin LCD ekranını devre dışı bırakın. Her dizüstü bilgisayarın lokal LCD ekranlarını devre dışı bırakmak/tekrar devreye almak için farklı metotları vardır. Ayrıntılı bilgi için bilgisayarınızın dokümantasyonuna bakın.

- Mac kullanırken görüntü hatalı görüntüleniyor

Projektör ile bir Mac kullanırken Mac adaptörünün (projektör ile birlikte verilmemektedir) DIP anahtarı ayarını çözünürlüğüne göre ayarlayın. Ayarladıktan sonra, değişikliğin etkili olması için Mac'i yeniden başlatın.

Mac ve projektör tarafından desteklenenler dışındaki ekran modlarını ayarlamak için Mac adaptörü üzerindeki DIP anahtarını değiştirmek görüntüyü biraz kaydırabilir veya hiç bir şey görüntülenmeyebilir. Bu olduğu takdirde DIP anahtarı 13" sabit moda ayarlanmalı ve sonrasında Mac yeniden başlatılmalıdır. Bundan sonra DIP anahtarları görüntülenebilir bir moda getirin ve sonrasında Mac'i tekrar başlatın.

*NOT: Mini D-Sub 15-pim konektörü olmayan MacBook için Apple Computer tarafından üretilen Video Adaptör kablosu gereklidir.*

- MacBook üzerine Yansıtma

- \* Projektörü MacBook ile birlikte kullanırken, MacBook için "yansıtma" kapalı olmadıkça, çıktı 1024 × 768 olarak ayarlanmayabilir. Yansıtma için Mac bilgisayarınız ile birlikte verilen kullanıcı kılavuzuna başvurun.

- Mac ekranında klasörler ve simgeler gizli

Klasörler ve simgeler ekranda görünmeyebilir. Bu olduğu takdirde Apple menüsünden [Görünüm] → [Düzenle] seçeneğini seçin ve simgeleri düzenleyin.

## 8 PC Kontrol Kodları ve Kablo Bağlantısı

### PC Kontrol Kodları

İşlev	Kod Verisi								
GÜÇ AÇIK	02H	00H	00H	00H	00H	02H			
GÜÇ KAPALI	02H	01H	00H	00H	00H	03H			
GİRİŞ SEÇİMİ HDMI	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A1H	A9H	
GİRİŞ SEÇİMİ DisplayPort	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A6H	AEH	
GİRİŞ SEÇİMİ BNC	02H	03H	00H	00H	02H	01H	02H	0AH	
GİRİŞ SEÇİMİ BNC(KV)	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH	
GİRİŞ SEÇİMİ BNC(Y/C)	02H	03H	00H	00H	02H	01H	0BH	13H	
GİRİŞ SEÇİMİ BİLGİSAYAR	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H	
GİRİŞ SEÇİMİ HDBaseT	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H	
GİRİŞ SEÇİMİ SLOT	02H	03H	00H	00H	02H	01H	ABH	B3H	
RESİM SESSİZ AÇIK	02H	10H	00H	00H	00H	12H			
RESİM SESSİZ KAPALI	02H	11H	00H	00H	00H	13H			

NOT: Gerekli olduğu takdirde PC Kontrol Kodlarının tam listesi için satıcınızla görüşün.

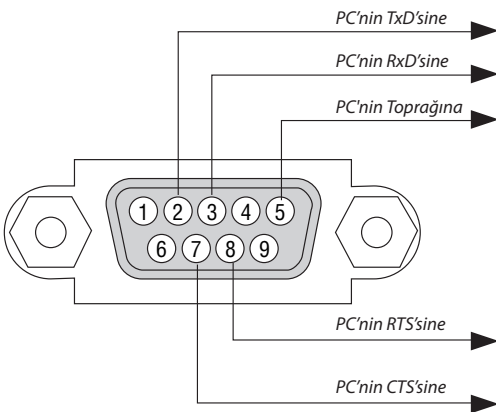
### Kablo Bağlantısı

#### Haberleşme Protokolü

Baud hızı ..... 38400 bps  
 Veri uzunluğu ..... 8 bit  
 Parite ..... Parite yok  
 Duruş biti ..... Tek bit  
 X açık/kapalı ..... Yok  
 Haberleşme prosedürü .... Tam dubleks

NOT: Ekipmana bağlı olarak, uzun kablolarda daha düşük baud hızı önerilebilir.

### PC Kontrol Konektörü (D-SUB 9P)



NOT 1: Pim 1, 4, 6 ve 9 kullanılmaz.

NOT 2: "Göndermek için İste" ve "Göndermek için Sil" jumperı kablo bağlantısını basitleştirmek için kablunun her iki ucundadır.

NOT 3: Uzun kablo kullanıldığında projektör menüleri içinde haberleşme hızının 9600 bps olarak ayarlanması önerilir.

## 9 Sorun Giderme Kontrol Listesi

Satıcınız veya servis personeli ile görüşmeden önce, onarım gerektiğinden emin olmak için aşağıdaki listeyi kontrol ettiğinizden emin olun, ayrıca kullanıcı kılavuzunuzdaki "Sorun giderme" bölümüne de bakın. Aşağıdaki kontrol listesi sorununuzu daha etkin şekilde çözmenize yardımcı olacaktır.

\* Kontrol için bu sayfayı ve sonraki sayfayı yazdırın.

**Oluşma sıklığı** ☐ her zaman ☐ bazen (Ne sıklıkta? \_\_\_\_\_) ☐ diğer (\_\_\_\_\_)

### Güç

- |  |  |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> Güç yok (POWER göstergesi mavi yanmıyor). Ayrıca bkz. "Durum Göstergesi (STATUS)". <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Güç kablusunun fişi prize tam olarak oturmuş.</li> <li><input type="checkbox"/> GÜÇ düğmesini basılı tutmanıza rağmen güç yok.</li> <li><input type="checkbox"/> Ana güç anahtarı "AÇMA (I)" konumunda.</li> </ul> | <input type="checkbox"/> Çalışma sırasında kapanma. <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Güç kablusunun fişi prize tam olarak oturmuş.</li> <li><input type="checkbox"/> [OTOMATİK KAPANMA] kapalı (sadece [OTOMATİK KAPANMA] işlevine sahip modellerde).</li> <li><input type="checkbox"/> [ZAMANLAYICI KAPALI] kapalı (sadece [ZAMANLAYICI KAPALI] işlevine sahip modellerde).</li> </ul> |
|--|--|

### Video ve Ses

- |   |  |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> PC veya video ekipmanınızdan projektöre görüntü gelmiyor. <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Projektörü önce PC'ye bağlayıp sonra PC'yi açmış olmanıza rağmen hala görüntü yok.</li> <li><input type="checkbox"/> Dizüstü PC'nizin sinyal çıkışını projektöre gönderme.             <ul style="list-style-type: none"> <li>• İşlev tuşlarının kombinasyonu harici ekranı etkinleştirir/devre dışı bırakır. Genellikle, "Fn" tuşu ile birlikte 12 işlev tuşundan biri harici ekranı açar veya kapatır.</li> </ul> </li> <li><input type="checkbox"/> Görüntü yok (mavi veya siyah fon, görüntü yok).</li> <li><input type="checkbox"/> AUTO ADJUST düğmesine basmanıza rağmen hala görüntü yok.</li> <li><input type="checkbox"/> Projektör menüsünden [SIFIRLA] işlemini gerçekleştirmiş olmanıza rağmen hala görüntü yok.</li> <li><input type="checkbox"/> Güç kablusu'nun fişi giriş konektörüne tam olarak oturmuş</li> <li><input type="checkbox"/> Ekranda bir mesaj belirir.<br/>(_____)</li> <li><input type="checkbox"/> Projektöre bağlı olan kaynak etkin ve kullanılabilir.</li> <li><input type="checkbox"/> Parlaklık ve/veya kontrastı ayarlamınıza rağmen hala görüntü yok.</li> <li><input type="checkbox"/> Giriş kaynağının çözünürlüğü ve frekansı projektör tarafından desteklenir.</li> </ul> | <input type="checkbox"/> Görüntünün bir kısmı kayıp. <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> AUTO ADJUST düğmesine basmanıza rağmen hala değişmiyor.</li> <li><input type="checkbox"/> Projektör menüsünden [SIFIRLA] işlemini gerçekleştirmiş olmanıza rağmen hala değişmiyor.</li> </ul>   |
| <input type="checkbox"/> Görüntü çok karanlık. <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Parlaklık ve/veya kontrastı ayarlamınıza rağmen hala değişmiyor.</li> </ul>  | <input type="checkbox"/> Görüntü düşey veya yatay yönde kaymış. <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Yatay ve düşey pozisyonlar bilgisayar sinyalinde düzgün bir şekilde ayarlandı.</li> <li><input type="checkbox"/> Giriş kaynağının çözünürlüğü ve frekansı projektör tarafından desteklenir.</li> <li><input type="checkbox"/> Bazı pikseller kayıp.</li> </ul>   |
| <input type="checkbox"/> Görüntü bozuk. <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Görüntü trapezoidal beliriyor ([KİLİTTAŞI]) ayarlama yapmanıza rağmen değişmiyor).</li> </ul>   | <input type="checkbox"/> Görüntü titriyor. <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> AUTO ADJUST düğmesine basmanıza rağmen hala değişmiyor.</li> <li><input type="checkbox"/> Projektör menüsünden [SIFIRLA] işlemini gerçekleştirmiş olmanıza rağmen hala değişmiyor.</li> <li><input type="checkbox"/> Bilgisayar sinyalinde görüntü titriyor veya renk kayması var.</li> <li><input type="checkbox"/> [FAN MODU] [YÜKSEK] yerine [OTOM.] yapıldığı halde hala değişmiyor.</li> </ul> |
| <input type="checkbox"/> Uzaktan kumanda çalışmıyor. <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Projektörün sensörü ile uzaktan kumanda arasında hiç bir engel yok.</li> <li><input type="checkbox"/> Projektör kızılötesi uzaktan kumanda kontrollerini bozabilecek floresan ışık yakınına konulmuş.</li> <li><input type="checkbox"/> Piller yeni ve ters takılmamış.</li> </ul>   | <input type="checkbox"/> Görüntü bulanık veya net değil. <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> PC'de sinyalin çözünürlüğünü kontrol etmenize ve projektörün doğal çözünürlüğüne değiştirmenize rağmen hala değişmiyor.</li> <li><input type="checkbox"/> Netleme yapmanıza rağmen hala değişmiyor.</li> </ul>  |

### Diğer

- |   |  |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> Projektörün sensörü ile uzaktan kumanda arasında hiç bir engel yok. <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Projektör kızılötesi uzaktan kumanda kontrollerini bozabilecek floresan ışık yakınına konulmuş.</li> <li><input type="checkbox"/> Piller yeni ve ters takılmamış.</li> </ul> | <input type="checkbox"/> Projektör kasası üzerindeki düğmeler çalışmıyor (sadece [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] işlevine sahip modellerde) <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Menüden [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] açılmamış veya devre dışı.</li> <li><input type="checkbox"/> En az 10 saniye boyunca SOURCE düğmesini basılı tutmanıza rağmen değişmiyor.</li> </ul> |
|---|--|

Aşağıdaki boşluğa lütfen sorununuzu ayrıntılı bir şekilde tanımlayın.

### Projektörün kullanıldığı uygulama ve ortam ile ilgili bilgi

#### Projektör

Model numarası:

Seri No.:

Satın alma tarihi:

Işık modülü çalışma süresi (saat):

Eko. Modu: ☐ KAPALI ☐ AÇMA

Giriş sinyali ile ilgili bilgi:

Yatay senk. frekansı [ ] kHz

Düsey senk. frekansı [ ] Hz

Senk. polaritesi H ☐ (+) ☐ (-)

V ☐ (+) ☐ (-)

Senk. tipi ☐ Ayrı ☐ Kompozit

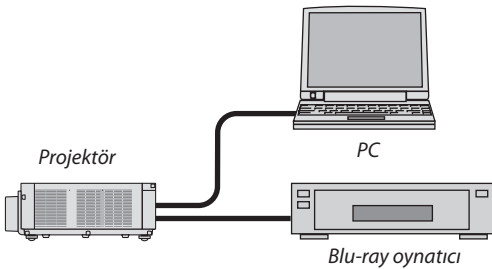
☐ Yeşilde Senk.

STATUS göstergesi:

Sürekli yanan ışık ☐ Turuncu ☐ Yeşil

Yanıp sönen ışık [ ] döngü

Uzaktan kumanda model numarası:



#### Sinyal kablosu

NEC standart veya diğer üreticinin kablosu?

Model numarası: Uzunluk: inç/m

Dağıtım yükseltici

Model numarası:

Değiştirici

Model numarası:

Adaptör

Model numarası:

#### Kurulum ortamı

Ekran boyutu: inç

Ekran tipi: ☐ Mat beyaz ☐ Boncuklu ☐ Polarizasyon  
☐ Geniş Açı ☐ Yüksek Kontrast

Atış mesafesi : feet/inç/m

Yönlendirme: ☐ Tavana montaj ☐ Masaüstü

Elektrik prizi bağlantısı:

☐ Doğrudan prize bağlı

☐ Uzatma kablosuna veya başka bir şeye bağlı (bağlı olan ekipman sayısı \_\_\_\_\_)

☐ Uzatma kablosu makarasına veya başka bir şeye bağlı (bağlı olan ekipman sayısı \_\_\_\_\_)

#### Bilgisayar

Üretici:

Model numarası:

Dizüstü PC ☐ / Masaüstü ☐

Doğal çözünürlük:

Yenileme oranı:

Video adaptörü:

Diğer:

#### Video ekipmanı

VCR, Blu-ray oynatıcı, Video kamera, Video oyunu veya diğerleri

Üretici:

Model numarası:



**NEC**