

Projektor

PX750UG2/PX700WG2/PX800XG2

Bedienungshandbuch

- DLP und BrilliantColor sind Markenzeichen von Texas Instruments.
- Macintosh, Mac OS X und PowerBook sind Warenzeichen von Apple Inc. eingetragen in den USA und anderen Ländern.
- Bei Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework und PowerPoint handelt es sich entweder um eingetragene Warenzeichen oder um Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.
- MicroSaver ist ein eingetragenes Warenzeichen der Kensington Computer Products Group, einer Abteilung der ACCO Brands.
- Adobe, Adobe PDF, Adobe Reader und Acrobat sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der Adobe Systems Incorporated in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern.
- Virtual Remote Tool verwendet die WinI2C/DDC Bibliothek, © Nicomsoft Ltd.
- HDMI, das HDMI-Logo und High-Definition Multimedia Interface sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen von HDMI Licensing LLC.



- DisplayPort und DisplayPort Compliance Logo sind Warenzeichen, die sich im Besitz der Video Electronics Standards Association befinden.



- Trademark PJLink ist eine Marke, die für Markenrechte in Japan, den USA und in anderen Ländern und Gebieten gültig ist.
- Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance® und Wi-Fi Protected Access (WPA, WPA2)® sind registrierte Markenzeichen der Wi-Fi Alliance.
- Blu-ray ist ein Markenzeichen der Blu-ray Disc Association
- CRESTRON und ROOMVIEW sind eingetragene Warenzeichen von Crestron Electronics Inc. in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern.
- Ethernet ist entweder ein eingetragenes Warenzeichen oder ein Warenzeichen von Fuji Xerox Co., Ltd.
- Andere in diesem Bedienungshandbuch verwendeten Produkt- und Firmennamen können Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Inhaber sein.

HINWEISE

- (1) Der Inhalt dieses Bedienungshandbuch darf ohne Erlaubnis weder teilweise noch vollständig nachgedruckt werden.
- (2) Änderung des Inhalts in diesem Bedienungshandbuch ohne Vorankündigung vorbehalten.
- (3) Dieses Bedienungshandbuch wurde mit größter Sorgfalt erstellt; sollten Sie dennoch Fragen zu einem Punkt haben, Fehler oder Auslassungen entdecken, wenden Sie sich bitte an uns.
- (4) Ungeachtet des Artikels (3), haftet NEC nicht für erhobene Ansprüche bei entgangenen Gewinnen oder anderen Angelegenheiten, die als Ursache der Projektorverwendung erachtet werden.

Wichtige Informationen

Sicherheitshinweise

Vorsichtsmaßnahmen

Lesen Sie dieses Handbuch bitte sorgfältig durch, bevor Sie den Projektor NEC benutzen, und bewahren Sie das Bedienungshandbuch in greifbarer Nähe als spätere Referenz auf.

VORSICHT



Zum Ausschalten der Hauptspannung müssen Sie unbedingt den Netzstecker von der Netzsteckdose abziehen.

Die Netzsteckdose sollte so nahe wie möglich am Gerät installiert werden und jederzeit leicht zugänglich sein.

VORSICHT



UM EINEN ELEKTRISCHEN SCHLAG ZU VERMEIDEN, SOLLTEN SIE DAS GEHÄUSE NICHT ÖFFNEN. IM INNEREN BEFINDEN SICH HOCHSPANNUNGSFÜHRENDE BAUTEILE.

ÜBERLASSEN SIE SÄMTLICHE SERVICEARBEITEN QUALIFIZIERTEM SERVICEPERSONAL.



Dieses Symbol warnt den Benutzer vor unisolierter Spannung im Inneren des Gerätes, die einen elektrischen Schlag verursachen kann. Daher ist der Kontakt mit sämtlichen inneren Gerätebauteilen gefährlich.



Dieses Symbol macht den Benutzer darauf aufmerksam, dass dem Gerät wichtige den Betrieb und die Wartung betreffende Informationen beigelegt sind.

Diese Informationen sollten zur Vermeidung von Störungen unbedingt sorgfältig gelesen und beachtet werden.

ACHTUNG: ZUR VERMEIDUNG VON FEUER- UND ELEKTROSCHLAGGEFAHR DARF DIESES GERÄT WEDER REGEN NOCH FEUCHTIGKEIT AUSGESETZT WERDEN.

VERWENDEN SIE DEN STECKER DIESES GERÄTES NICHT MIT EINEM VERLÄNGERUNGSKABEL ODER EINER STECKDOSE, IN DIE NICHT ALLE STIFTE VOLLSTÄNDIG EINGESTECKT WERDEN KÖNNEN.

Maschinenlärminformations-Verordnung - 3. GPSGV,

Der höchste Schalldruckpegel beträgt 70 dB(A) oder weniger gemäß EN ISO 7779.

Entsorgung Ihres benutzten Gerätes



Die EU-weite Gesetzgebung, wie sie in jedem einzelnen Mitgliedstaat gilt, bestimmt, dass benutzte elektrische und elektronische Geräte mit dieser Markierung (links) getrennt vom normalen Haushaltsabfall entsorgt werden müssen.

Dies schließt Projektoren und deren elektrisches Zubehör oder ihre Lampen mit ein. Folgen Sie beim Entsorgen eines solchen Gerätes bitte den Anweisungen Ihrer örtliche Behörde und/oder konsultieren Sie den Händler, bei dem Sie das Gerät erworben haben.

Nach der Sammlung benutzter Geräte werden diese erneut verwendet und entsprechend den Umweltbestimmungen recycelt. Das trägt dazu bei, die Abfallmenge zu reduzieren sowie die negativen Auswirkungen beispielsweise des in der Lampe enthaltenen Quecksilbers auf die Gesundheit und die Umwelt möglichst gering zu halten.

Die Markierung auf elektrischen und elektronischen Geräten gilt nur für die gegenwärtigen Mitgliedstaaten der Europäischen Union.

ACHTUNG



- Wenn der Projektor beschädigt wird, kann Kälteflüssigkeit aus dem Inneren herauslaufen. Schalten Sie den Projektor in einem solchen Fall umgehend aus und wenden Sie sich an Ihren Fachhändler.

Die Kälteflüssigkeit DARF NICHT berührt oder getrunken werden. Wenn Kälteflüssigkeit verschluckt wird oder in Kontakt mit den Augen kommt, suchen Sie bitte umgehend einen Arzt auf. Wenn Sie die Kälteflüssigkeit mit den Händen berühren, waschen Sie diese gründlich unter fließendem Wasser ab.

Wichtige Sicherheitshinweise

Diese Sicherheitshinweise sollen eine lange Lebensdauer Ihres Projektors sicherstellen und vor Feuer und elektrischen Schlägen schützen. Lesen Sie diese Hinweise sorgfältig durch und beachten Sie alle Warnungen.

Installation

- Den Projektor unter folgenden Bedingungen nicht aufstellen:
 - auf einem instabilen Handwagen, Gestell oder Tisch.
 - in der Nähe von Wasser, in Badezimmern oder feuchten Räumen.
 - in direkter Sonneneinstrahlung, neben Heizungen oder Wärme ausstrahlenden Geräten.
 - in einer staubigen, rauchigen oder dampfhaltigen Umgebung.
 - auf einem Blatt Papier oder auf Kleidung, Wolldecken oder Teppichen.
- Wenn der Projektor an der Decke installiert werden soll:
 - Versuchen Sie nicht, den Projektor selbst zu installieren.
 - Der Projektor muss von qualifiziertem Servicepersonal installiert werden, um einen ordnungsgemäßen Betrieb sicherzustellen und die Verletzungsgefahr zu reduzieren.
 - Die Decke muss für das Gewicht des Projektors eine ausreichende Festigkeit aufweisen und die Installation muss entsprechend den örtlichen Bauvorschriften ausgeführt werden.
 - Weitere Informationen erhalten Sie von Ihrem Fachhändler.

ACHTUNG

- Decken Sie die Linse nicht mit dem Linsendeckel oder Ähnlichem ab, während der Projektor eingeschaltet ist. Dies kann zum Schmelzen des Deckels durch die Hitze am Lichtausgang führen.
- Platzieren Sie keine hitzeempfindlichen Objekte vor der Projektorlinse. Dies könnte zum Schmelzen des Objekts durch die Hitze am Lichtausgang führen.



Ausrichtung und Gebläsemodus

- Kippen Sie den Projektor weder nach links noch nach rechts. Dies könnte zu Fehlfunktionen führen. Es gibt keine Begrenzung für die Neigung nach vorn oder hinten. Wählen Sie die geeignete Option für den [GEBLÄSEMODUS] entsprechend dem Installationswinkel.
- Bei einer Veränderung der Projektorausrichtung oder des Aufstellungswinkels muss auch die Option [EINSTELLUNG] für den [GEBLÄSEMODUS] entsprechend geändert werden. Bei Nichtbeachtung kann dies eine Fehlfunktion des Produkts verursachen. (→ Seite [122](#), [123](#), [128](#))



Vorsichtsmaßnahmen in Bezug auf Feuer und Elektroschläge

- Um einen Hitzestau im Projektor zu vermeiden, sollten Sie darauf achten, dass eine ausreichende Ventilation gewährleistet ist und die Lüftungsschlitze nicht blockiert sind. Achten Sie auf die Mindestabstände zwischen Ihrem Projektor und den Wänden. (→ Seite **v** und **vi**)
- Versuchen Sie nicht, den Lüftungsauslass auf der Gehäuserückseite zu berühren, da dieser bei eingeschaltetem Projektor und kurz nach dem Ausschalten sehr heiß sein kann. Teile des Projektors können u.U. kurzzeitig heiß werden, wenn der Projektor mit der POWER-Taste ausgeschaltet wird, oder wenn die Wechselstromversorgung während des normalen Projektorbetriebs getrennt wird.
Seien Sie vorsichtig, wenn Sie den Projektor hochheben.



- Achten Sie darauf, dass keine Fremdkörper wie Büroklammern oder Papierschnipsel in den Projektor eindringen können.
Versuchen Sie niemals selbst, in den Projektor gefallene Gegenstände zu entfernen. Keinesfalls Metallobjekte wie Drähte oder Schrauben in den Projektor einführen. Schalten Sie den Projektor sofort aus, wenn ein Gegenstand hineingerutscht ist, und lassen Sie den Gegenstand vom Kundendienst entfernen.
- Stellen Sie keinerlei Gegenstände auf dem Projektor.
- Berühren Sie während eines Gewitters nicht den Netzstecker. Dies könnte einen elektrischen Schlag oder Feuer verursachen.
- Der Projektor ist für den Betrieb mit einer Netzspannung von 200-240 V 50/60 Hz Wechselstrom ausgelegt. Vergewissern Sie sich vor der Inbetriebnahme des Gerätes, dass die Netzspannung diesen Vorgaben entspricht.
- Blicken Sie bei eingeschaltetem Projektor keinesfalls direkt in die Linse. Dies könnte schwere Augenschäden zur Folge haben.



- Halten Sie Gegenstände wie Lupen vom Lichtstrahl des Projektors fern. Der von der Linse projizierte Lichtstrahl ist äußerst intensiv. Daher können sämtliche Gegenstände, die in der Lage sind den Lichtstrahl umzuleiten, Gefahren wie Feuer oder Augenschäden verursachen.
- Platzieren Sie keine hitzeempfindlichen Objekte vor einer Ausblasöffnung des Projektors.
Die ausgeblasene Hitze könnte dazu führen, dass das Objekt schmilzt oder Sie Ihre Hände verbrennen.
- Gehen Sie mit dem Netzkabel vorsichtig um. Ein beschädigtes oder ausgefranstes Netzkabel kann einen elektrischen Schlag oder Feuer verursachen.
 - Verwenden Sie keine anderen Netzkabel als das mitgelieferte.
 - Biegen Sie das Netzkabel nicht übermäßig, und zerren Sie nicht an dem Kabel.
 - Verlegen Sie das Netzkabel nicht unterhalb des Projektors oder eines schweren Gegenstandes.
 - Decken Sie das Netzkabel nicht mit anderen weichen Materialien wie z. B. Wolldecken ab.
 - Erhitzen Sie das Netzkabel nicht.
 - Fassen Sie den Netzstecker nicht mit nassen Händen an.
- Schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie das Netzkabel ab und lassen Sie den ihn von einem qualifizierten Servicetechniker überprüfen, falls einer der folgenden Fälle zutrifft:
 - Wenn das Netzkabel oder der Netzstecker beschädigt oder ausgefranst ist.
 - Falls Flüssigkeit in den Projektor gelangt ist, oder wenn er Regen oder Wasser ausgesetzt war.
 - Falls der Projektor nicht normal arbeitet, obwohl Sie die in diesem Bedienungshandbuch beschriebenen Anleitungen befolgen.
 - Wenn der Projektor fallengelassen oder das Gehäuse beschädigt wurde.
 - Wenn der Projektor eine eindeutige Leistungsveränderung aufweist, die einer Wartung bedarf.
- Trennen Sie das Netzkabel und alle anderen Kabel ab, bevor der Projektor transportiert wird.
- Schalten Sie den Projektor aus und trennen Sie das Netzkabel ab, bevor das Gehäuse gereinigt oder die Lampe ausgetauscht wird.
- Wenn der Projektor für längere Zeit nicht verwendet wird, schalten Sie ihn aus und ziehen Sie das Netzkabel ab.
- Wenn ein LAN-Kabel verwendet wird:
Schließen Sie es aus Sicherheitsgründen nicht an den Anschluss der Peripheriegeräte-Verbindung an, das sie eine zu hohe Spannung führen könnte.

VORSICHT

- Zum Tragen des Projektors werden mindestens zwei Personen benötigt. Anderenfalls könnte der Projektor ins Taumeln geraten oder fallen, was zu Verletzungen führen kann.
- Halten Sie die Hände während der Einstellung des Linsenversatzes vom Objektivbereich fern. Sonst besteht die Gefahr, dass die Hände von der sich bewegenden Linse eingeklemmt werden.
- Verwenden Sie den Kippfuß ausschließlich für den angegebenen Zweck. Ein Missbrauch wie z.B. die Benutzung des Kippfußes als Griff oder Aufhänger für die Wandmontage kann zu einer Beschädigung des Projektors führen.
- Versenden Sie die Softtasche nicht durch einen Paketdienst und verschiffen Sie sie nicht. Der Projektor im Inneren der Softtasche könnte dadurch beschädigt werden.
- Stellen Sie [LAMPENAUSWAHL] und [LAMPEN-INTERVALLMODUS] ein, wenn Sie den Projektor mehrere Tage in Folge verwenden. (Wählen Sie im Menü [LAMPENBETRIEBSART] → [LAMPENAUSWAHL] und [LAMPEN-INTERVALLMODUS].)
- Bevor Sie die Direktausschaltung verwenden, warten Sie mindestens 20 Minuten unmittelbar nach Einschalten des Projektors und nachdem ein Bild angezeigt wird.
- Ziehen Sie das Netzkabel nicht aus der Steckdose oder vom Projektor ab, während der Projektor mit Strom versorgt wird. Dies könnte Schäden am AC-IN-Anschluss des Projektors und/oder dem Stecker des Netzkabels verursachen.
Verwenden Sie den Hauptnetzschalter des Projektors oder ein Stromkabel mit Schalter und Unterbrecher, um die Wechselstromversorgung auszuschalten, während der Projektor eingeschaltet ist.
- Schalten Sie den Wechselstrom 60 Sekunden lang nicht aus, nachdem die Lampe eingeschaltet wurde und während die POWER-Anzeige blau blinkt. Anderenfalls könnte die Lampe vorzeitig ausfallen.
- Es wird empfohlen, eine Steckdose mit einem Schutzschalter von mindestens 20 A zu benutzen.

Durchführung der Objektivkalibrierung nach der Installation des optionalen Objektivs

Führen Sie stets die [KALIBRIERUNG] aus, indem Sie die ORIENTATION/CALIBRATION-Taste mindestens 2 Sekunden lang gedrückt halten oder auf der Fernbedienung bei gedrückter CTL-Taste die INFO/L-CALIB-Taste drücken, nachdem Sie das Objektiv angebracht oder ersetzt haben. (→ Seite 125) Die Kalibrierung korrigiert den einstellbaren Zoom- und Fokusbereich.

Die folgenden Objektive müssen kalibriert werden:

- NP16FL, NP17ZL, NP18ZL, NP19ZL, NP20ZL, NP21ZL, NP31ZL

Vorsicht beim Transportieren des Projektors/Umgang mit der optischen Linse

Wenn Sie den Projektor mit der Linse verschicken, entfernen Sie die Linse vor dem Versand. Bringen Sie immer die Staubschutzkappe an der Linse an, wenn diese nicht am Projektor angebracht ist. Die Linse und der Lens Shift Mechanismus können durch unsachgemäße Handhabung während des Transports beschädigt werden.

Vorsichtsmaßnahmen zur Fernbedienung

- Behandeln Sie die Fernbedienung mit Sorgfalt.
- Wischen Sie die Fernbedienung sofort trocken, wenn sie einmal nass geworden sein sollte.
- Vermeiden Sie übermäßige Hitze und Feuchtigkeit.
- Schließen Sie die Batterien nicht kurz, erhitzen Sie sie nicht und nehmen Sie sie nicht auseinander.
- Werfen Sie Batterien nicht ins Feuer.
- Nehmen Sie die Batterien heraus, wenn Sie beabsichtigen, die Fernbedienung über einen längeren Zeitraum hinweg nicht zu benutzen.
- Stellen Sie sicher, dass die Batteriepole (+/–) richtig ausgerichtet sind.
- Verwenden Sie niemals verschiedene Batterietypen oder neue und alte Batterien zusammen.
- Entsorgen Sie leere Batterien entsprechen den an Ihrem Wohnort geltenden Bestimmungen.

Austausch von Lampe und Farbrad

- Verwenden Sie für Sicherheit und Leistung die angegebene Lampe.
- Um die Lampe und das Farbrad auszuwechseln, folgen Sie allen Anweisungen auf Seite 182 bzw. 217.
- Ersetzen Sie unbedingt die Lampe und den Filter, wenn die folgende Meldung: **[DAS ENDE DER LAMPENLEBENSDAUER IST ERREICHT.BITTE ERSETZEN SIE DIE LAMPE 1 (ODER 2). VERWEN. SIE SPEZ. LAMPE FÜR SICHER. UND LEISTUNG.]** erscheint. Wenn die Lampe über das Ende ihrer Lebensdauer hinaus weiter verwendet wird, kann die Birne platzen und Glassplitter können im Lampengehäuse verstreut werden. Berühren Sie die Splitter nicht, da Sie sich dabei verletzen könnten.
Sollte einmal eine Lampe zerplatzt sein, beauftragen Sie bitte Ihren Fachhändler mit dem Lampenaustausch.

Eine Lampeneigenschaft:

Als Lichtquelle dient dem Projektor eine spezielle Entladungslampe.

Zu den Eigenschaften der Lampe gehört es, dass ihre Helligkeit mit zunehmendem Alter teilweise abnimmt. Auch ein wiederholtes Ein- und Ausschalten der Lampe erhöht die Wahrscheinlichkeit einer geringeren Helligkeit.

Die tatsächliche Lampenlebensdauer variiert abhängig von der jeweiligen Lampe, den äußeren Bedingungen und der Verwendung.

ACHTUNG:

- **BERÜHREN SIE DIE LAMPE oder DAS FARBRAD NICHT** direkt nach der Benutzung. Sie ist dann noch immer extrem heiß. Schalten Sie den Projektor aus und trennen Sie anschließend das Netzkabel ab. Lassen Sie die Lampe für mindestens eine Stunde abkühlen, bevor Sie sie handhaben.
- Stellen Sie beim Entnehmen der Lampe aus einem an der Decke montierten Projektor sicher, dass sich keine Personen unter dem Projektor aufhalten. Bei einer ausgebrannten Lampe könnten Glassplitter herausfallen.

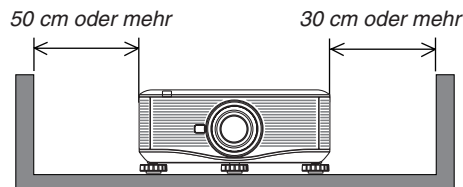
Freiraum bei der Projektorinstallation

Achten Sie auf ausreichenden Freiraum zwischen dem Projektor und seiner Umgebung, wie unten gezeigt.

Vermeiden Sie es, den Projektor an einer Stelle zu installieren, an der er den Luftströmungen von Klimaanlage ausgesetzt ist.

Die aufgeheizte Luft aus einer Klimaanlage kann vom Lüftungseinlass des Projektors aufgenommen werden. Dadurch wird die Innentemperatur des Projektors zu stark erhöht, was dazu führt, dass der Überhitzungsschutz des Projektors diesen automatisch ausschaltet.

Beispiel 1 - Wenn sich Wände auf beiden Seiten des Projektors befinden.

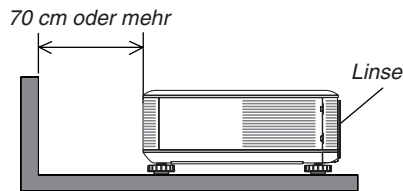


HINWEIS:

Die Abbildung zeigt den ordnungsgemäßen Abstand für die Vorder-, Rück- und Oberseite des Projektors.

Beispiel 2 - Wenn sich eine Wand hinter dem Projektor befindet.

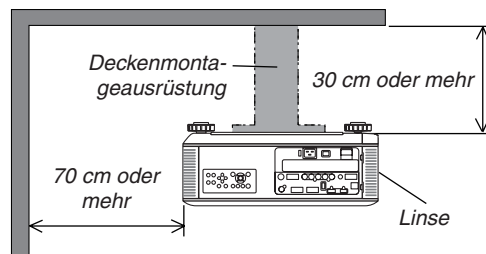
(1) Bei Installation auf einem flachen Untergrund:



HINWEIS:

Die Abbildung zeigt den ordnungsgemäßen Abstand für die linke, rechte, Rück- und Oberseite des Projektors.

(2) Bei der Deckenmontage:



HINWEIS:

1. Die Abbildung zeigt den ordnungsgemäßen Abstand für die linke, rechte, Vorder-, Rück- und Unterseite des Projektors.
2. Wenn Sie den Projektor 30 cm von der Decke entfernt installieren, achten Sie auf ausreichende Freiräume auf allen vier Seiten und unter dem Projektor.

(3) Auf- oder Abwärts gerichtete Projektion:

Wenn Sie den Projektor mit einem aufwärts gerichteten Projektionswinkel verwenden, sorgen Sie für einen Abstand von mindestens 1 m zwischen dem Lüftungsauslass und der Wand.

Wenn Sie den Projektor mit einem abwärts gerichteten Projektionswinkel verwenden, sorgen Sie für einen Abstand von mindestens 70 cm zwischen dem Lüftungsauslass und der Wand.

Über den Modus Große Höhe

- Stellen Sie den [GEBLÄSEMODUS] auf [GROSSE HÖHE], wenn Sie den Projektor in Höhenlagen bei ca. 5500 Fuß / 1600 Meter oder höher verwenden.

Wenn Sie den Projektor in Höhenlagen bei ca. 5500 Fuß/1600 Meter ohne die Einstellung des Projektors auf [GROSSE HÖHE] verwenden, kann dies dazu führen, dass sich der Projektor überhitzt und selbst ausschaltet. Warten Sie in diesem Fall einige Minuten und schalten Sie den Projektor wieder ein.

- Verwenden Sie den Projektor in Höhenlagen unterhalb von ca. 5500 Fuß/1600 Meter mit der Einstellung des Projektors auf [GROSSE HÖHE], kann dies zu einer Unterkühlung der Lampe führen und dadurch das Bild flimmern. Schalten Sie den [GEBLÄSEMODUS] auf [AUTO].
- Die Verwendung des Projektors bei Höhenlagen von ca. 5500 Fuß/1600 Metern oder höher kann die Lebensdauer der inneren Komponenten, wie beispielsweise der Lampe, verkürzen.

Zum Urheberrecht an original projizierten Bildern:

Bitte beachten Sie, dass bei der Verwendung dieses Projektors für kommerzielle Zwecke oder zur Erregung der Aufmerksamkeit an einem öffentlichen Ort, z. B. in einem Café oder in einem Hotel, eine Komprimierung oder Dehnung des Bildes mit den Funktionen als Verletzung bestehender und gesetzlich geschützter Urheberrechte ausgelegt werden kann.

[BILDFORMAT], [TRAPEZ], [D-ZOOM], Vergrößerungs- und andere ähnliche Funktionen.

Das Gerät ist nicht für die Benutzung im unmittelbaren Gesichtsfeld am Bildschirmarbeitsplatz vorgesehen.

Um störende Reflexionen am Bildschirmarbeitsplatz zu vermeiden darf dieses Produkt nicht im unmittelbaren Gesichtsfeld platziert werden.

Inhaltsverzeichnis

Wichtige Informationen	i
1. Einführung	1
① Lieferumfang	1
② Einführung zu Ihrem Projektor	2
Wir gratulieren Ihnen zur Anschaffung Ihres Projektors	2
Ausstattungsmerkmale, an denen Sie Ihre Freude haben werden:	2
Zu diesem Benutzerhandbuch	3
③ Bezeichnungen der Projektorteile	4
Vorderseite / Oberseite	4
Rückseite	5
Bedienfeld/Anzeigenbereich	6
Ausstattung der Anschlussleiste	7
④ Bezeichnung der Fernbedienungsteile	8
Einlegen der Batterie	9
Vorsichtsmaßnahmen zur Fernbedienung	9
Reichweite der drahtlosen Fernbedienung	9
Verwendung der Fernbedienung zur kabelgebundenen Bedienung	10
⑤ Betriebsumgebung für die auf der CD-ROM enthaltenen Programme	11
Betriebsumgebung	12
2. Bildprojektion (Grundbetrieb)	13
① Arbeitsablauf für die Projektion eines Bildes	13
② Anschließen des Computers/Anschließen des mitgelieferten Netzkabels	14
Verwendung der beiliegenden Netzkabelhalterung	15
③ Einschalten des Projektors	17
Durchführung der Objektivkalibrierung	18
Hinweis zum Eröffnungsbildschirm (Menüsprachen-Auswahlbildschirm)	19
Falls das projizierte Bild spiegelverkehrt ist oder auf dem Kopf steht	20
④ Auswählen einer Quelle	21
Auswählen der Computer- oder Videoquelle	21
⑤ Einstellen der Bildgröße und -position	22
Einstellen der vertikalen Position eines projizierten Bildes (Linsenversatz)	23
Fokus	25
Zoom	28
Einstellen der Kippfüße	29
⑥ Korrigieren der Trapezverzerrung	30
⑦ Automatische Optimierung des Computersignals	32
Anpassen des Bildes mithilfe der Automatik-Einstellfunktion	32
⑧ Ausschalten des Projektors	33
⑨ Nach der Benutzung	34
3. Praktische Funktionen	35
① Ausschalten des Lichts von der Lampe (LENS SHUTTER)	35
② Ausblenden des Bildes	35
③ Ausschalten des Bildschirmmenüs (Stummschaltung des Bildschirms)	35
④ Einfrieren eines Bildes	35
⑤ Vergrößern eines Bildes	36

6	Den Eco-Modus ändern/Stromspareffekt mit dem Eco-Modus überprüfen [ECO-BETRIEBSART]	37
	Überprüfen der Energiesparwirkung [CO2-MESSER]	38
7	Die horizontale und vertikale Trapezverzerrung korrigieren [ECKENKORREKTUR]....	39
	Eckenkorrektur	39
8	Zwei Bilder gleichzeitig anzeigen	42
	Auswählen des PIP- oder BILD FÜR BILD-Modus [MODUS]	42
	[POSITION]	43
9	Unerlaubte Benutzung des Projektors verhindern [SICHERHEIT]	44
10	Speichern der Änderungen an Linsenversatz, Zoom und Fokus	
	[OBJEKTIVSPEICHER]	47
	Anwendungsbeispiel:	47
	Um Ihre angepassten Werte unter [OBJ.SPEICHER REF.] abzurufen.	47
	Um Ihre angepassten Werte aus [OBJ.SPEICHER REF.] abzurufen.....	48
11	Anzeigen eines Bildes durch die Benutzung von [EDGE-BLENDING].....	51
	Vor der Erklärung des Gebrauchs der Edge-Blending-Funktion	51
	Schwarzwerteinstellung	54
	Abschnitte aus 9 Segmenten für Schwarzwerteinstellung	55
12	Den Projektor über einen HTTP-Browser steuern.....	56
13	Das Bild Ihres Computer-Bildschirms mit dem Projektor über ein Netzwerk	
	[NETWORK PROJECTOR] projizieren	63
14	Den Projektor für den Betrieb Ihres Computers über ein Netzwerk [REMOTE	
	DESKTOP] verwenden	67
4.	Verwenden des Viewers	73
1	Was Sie mit dem Viewer anfangen können	73
2	Präsentationsmaterialien vorbereiten	76
3	Projektion von Bildern auf einem USB-Speichergerät.....	77
	Starten des Viewers	77
	Den Viewer beenden.....	80
	Bezeichnungen und Funktionen des Viewer-Bildschirms	81
	Einstellungen der Viewer-Optionen.....	86
4	Daten aus einem gemeinsamen Ordner projizieren	89
	Den Projektor mit dem gemeinsamen Ordner verbinden.....	89
	Den gemeinsamen Ordner vom Projektor trennen	92
5	Daten vom Medienserver projizieren	93
	„Medienfreigabe“ im Windows Media Player 11 einrichten	93
	„Medienfreigabe“ im Windows Media Player 12 einrichten	95
	Den Projektor mit dem Medienserver verbinden.....	96
	Den Projektor vom Medienserver trennen	97
6	Einschränkungen bei der Wiedergabe von Dateien	98
	Einige Einschränkungen bei PowerPoint-Dateien.....	98
	Einige Einschränkungen bei PDF-Dateien.....	98
5.	Anwendung des Bildschirm-Menüs	99
1	Verwenden der Menüs	99
2	Menü-Elemente	100
3	Liste der Menü-Optionen	101

4	Menü-Beschreibungen und Funktionen [QUELLE]	104
	COMPUTER 1, 2 und 3	104
	HDMI	104
	DisplayPort	104
	VIDEO	104
	S-VIDEO	104
	VIEWER	104
	NETZWERK	104
	SLOT (Steckplatz für optionale Karte)	104
	EINGABELISTE	104
	TESTMUSTER	104
5	Menü-Beschreibungen und Funktionen [EINST.]	108
	[BILD]	108
	[BILD-OPTIONEN]	111
	[VIDEO]	115
	Verwendung der Objektivspeicher-Funktion [OBJEKTIVSPEICHER]	116
6	Menü-Beschreibungen und Funktionen [EINRICHTEN]	117
	[GRUNDLEGENDES]	117
	[MENÜ]	121
	[INSTALLATION(1)]	122
	[INSTALLATION(2)]	126
	[OPTIONEN(1)]	128
	[OPTIONEN(2)]	130
	[EDGE-BLENDING]	132
7	Menü-Beschreibungen und Funktionen [INFO.]	133
	[VERWENDUNGSDAUER]	133
	[QUELLE(1)]	134
	[QUELLE(2)]	134
	[VERKABELTES LAN]	134
	[DRAHTLOSES LAN(1)]	135
	[DRAHTLOSES LAN(2)]	135
	[VERSION(1)]	135
	[VERSION(2)]	136
	[SONSTIGE]	136
8	Menü-Beschreibungen & Funktionen [RESET]	137
	Rücksetzung auf die Werkseinstellungen [RESET]	137
9	Anwendungsmenü	139
	IMAGE EXPRESS UTILITY	139
	NETWORK PROJECTOR	139
	REMOTE DESKTOP CONNECTION	140
	NETZWERKEINSTELLUNGEN	141
	WERKZEUGE	157
6.	Anschließen an andere Geräte	162
1	Montieren eines Objektivs (separat erhältlich)	162
	Montieren des Objektivs	162
	Entfernen des Objektivs	163
2	Herstellen der Verbindungen	164
	Analoger RGB-Signalanschluss	164
	Digitaler RGB-Signalanschluss	165
	Anschluss eines externen Monitors	167

Anschluss an einen DVD-Player oder andere AV-Geräte	168
Anschluss an den Komponenteneingang	169
Anschließen an den HDMI-Eingang.....	170
Anschluss an ein verkabeltes LAN	171
Anschließen an ein WLAN (separat erhältlich)	172
Einen WLAN-Adapter einstecken.....	172
So entfernen Sie den WLAN-Adapter	174
Projektoren stapeln	176
7. Wartung	179
1 Reinigung der Filter	179
2 Reinigen der Linse.....	181
3 Reinigen des Gehäuses	181
4 Austausch der Lampe und der Filter	182
5 Austauschen der Filter.....	185
8. Anwender-Dienstprogramme	187
1 Installieren des Softwareprogramms	187
Installation für Windows-Software.....	187
Installation für Macintosh-Software.....	190
2 Bilder oder Videos mit dem Projektor über eine LAN-Verbindung (Image Express Utility 2.0) projizieren.....	191
Funktionen von Image Express Utility 2.0.....	191
Anschließen des Projektors an ein LAN	192
Grundbedienung von Image Express Utility 2.0.....	193
3 Den Projektor über ein LAN steuern (PC Control Utility Pro 4)	202
4 Projektion Ihres Mac-Bildschirmbildes mit dem Projektor über ein LAN (Image Express Utility 2 for Mac)	203
Funktionen von Image Express Utility 2.....	203
Betriebskonfiguration	203
Anschließen des Projektors an ein LAN	203
Image Express Utility 2 verwenden.....	204
5 Bedienen des Projektors über das LAN (Virtual Remote Tool).....	207
6 Umwandlung von PowerPoint-Dateien in Dias (Viewer PPT Converter 3.0)	210
9. Anhang	212
1 Projektionsentfernung und Bildschirmgröße.....	212
Tabellen der Bildschirmgrößen und Abmessungen	212
Objektivtypen und Projektionsentfernung	213
Linsenversatz-Bereich	216
2 Austausch des Farbrads (enthalten).....	217
Lagerung des nicht verwendeten Farbrads.....	219
3 Installation einer optionalen Steckkarte (separat erhältlich)	220
4 Liste kompatibler Eingangssignale	222
5 Technische Daten	224
Optisch.....	224
Elektrisch	224
Mechanisch.....	225
Optionale Objektive.....	226

⑥ Gehäuseabmessungen	227
⑦ Pinbelegung des D-Sub COMPUTER-Eingangsanschlusses	228
⑧ Fehlersuche	229
Anzeige-Meldungen	229
Häufige Störungen & Lösungen	231
Kein Bild, oder das Bild wird nicht richtig angezeigt	233
⑨ PC-Steuercodes und Kabelanschlüsse	234
⑩ Checkliste für die Fehlersuche	235
⑪ LASSEN SIE IHREN PROJEKTOR REGISTRIEREN! (für Einwohner in den USA, Kanada und Mexiko)	237

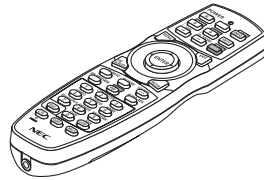
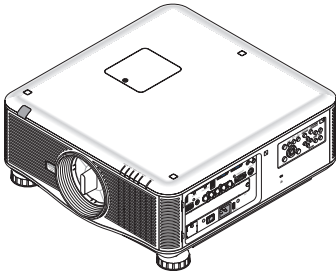
1. Einführung

1 Lieferumfang

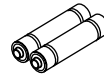
Vergewissern Sie sich, dass Ihr Karton alle aufgeführten Teile enthält. Sollte ein Teil fehlen, wenden Sie sich bitte an Ihren Fachhändler.

Bitte bewahren Sie den Originalkarton und das Verpackungsmaterial auf, falls Sie das Gerät einmal versenden müssen.

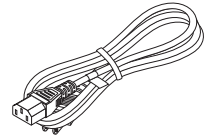
Projektor



Fernbedienung
(7N901041)



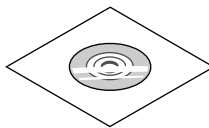
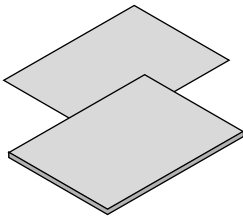
AA Alkali-Batterien
(x2)



Netzkabel
(US: 79TM1001 für Wechselstrom 120 V und 79TM1011 für Wechselstrom 200 V)
(EU: 79TM1021)

Staubkappe für die Linse (79TM1061)

* Der Projektor wird ohne Objektiv geliefert. Informationen über Objektivtypen und Projektionsentfernungen finden Sie auf Seite 213, 214, 215.



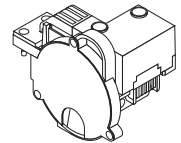
NEC-Projektor CD-ROM
Bedienungshandbuch (PDF) und das Dienstprogramm (7N952052)

- Wichtige Informationen (Für Nordamerika: 7N8N4841) (Für andere Länder außerhalb von Nordamerika: 7N8N4841 und 7N8N4851)
- Schnellanleitung zur Einrichtung (Für Nordamerika: 7N8N4861) (Für andere Länder außerhalb von Nordamerika: 7N8N4861 und 7N8N4871)

Nur für Nordamerika
Beschränkte Garantie
Für Kunden in Europa:
Sie finden unsere aktuell geltenden Garantiebestimmungen auf unserer Webseite:
www.nec-display-solutions.com



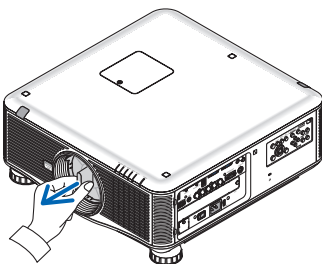
Schraube für die Diebstahlsicherung des Objektivs (79TM1071)
Diese Schraube erschwert es, das am Projektor montierte Objektiv abzunehmen. (→ Seite 163)



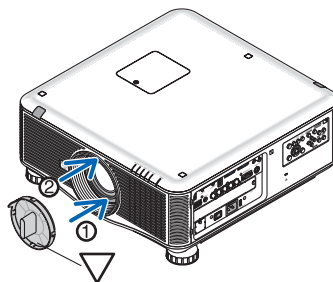
6-Segmente-Farbrad (79TM1081)
Halterungen für Stapelung (x 3) (79TM1101)
Netzkabelhalterung (79TM1111)
Kappe für Diebstahlsicherung des LAN-Adapters (für optionalen WLAN-Adapter) (79TM1091)

Anbringen/Entfernen der Staubkappe

Zum Entfernen der Staubkappe vom Projektor halten Sie die Staubkappe und ziehen das obere Ende der Staubkappe ab.



Zum Anbringen der Staubkappe am Projektor führen Sie die Nase am unteren Ende der Staubkappe in die Öffnung des Projektors ein, die mit einem Dreieck mit nach unten weisender Spitze (▽) gekennzeichnet ist (Nr. ① in der Abbildung unten). Drücken Sie dann das obere Ende der Staubkappe gegen den Projektor, um die Nasen in den Schlitz einzuführen, während Sie die Staubkappe am Griff halten (Nr. ② in der Abbildung unten).



② Einführung zu Ihrem Projektor

Dieses Kapitel stellt Ihnen Ihren neuen Projektor vor und beschreibt dessen Funktionen und Bedienelemente.

Wir gratulieren Ihnen zur Anschaffung Ihres Projektors.

Dieser Projektor ist einer der besten gegenwärtig auf dem Markt erhältlichen Projektoren. Dieser Projektor ermöglicht Ihnen das Projizieren von scharfen Bildern bis zu 500 Zoll quer (200 oder 300 Zoll, abhängig vom optionalen Objektiv; diagonal gemessen) von Ihrem PC oder Macintosh-Computer (Tischgerät oder Notebook), Ihrem Videorekorder, Ihrem DVD-Player oder Ihrer Dokumentenkamera.

Sie können den Projektor auf einen Tisch oder Wagen stellen, ihn für die Rückprojektion hinter dem Projektionsschirm platzieren und ihn permanent an der Decke montieren*¹. Die Fernbedienung kann drahtlos verwendet werden.

*¹ Versuchen Sie nicht, den Projektor selbst an der Decke zu installieren.

Der Projektor muss von qualifizierten Technikern installiert werden, um einen ordnungsgemäßen Betrieb sicherzustellen und die Verletzungsgefahr zu reduzieren.

Die Decke muss für das Gewicht des Projektors eine ausreichende Tragfähigkeit aufweisen und die Installation muss den örtlichen Bauvorschriften entsprechend ausgeführt werden. Weitere Informationen erhalten Sie von Ihrem Fachhändler.

Ausstattungsmerkmale, an denen Sie Ihre Freude haben werden:

- **DLP®-Projektor mit hoher Auflösung und Helligkeit**

Hochauflösende Anzeige – PX750UG2: WUXGA (1920 × 1200) natürliche Auflösung (16:10), PX700WG2: WXGA (1280 × 800) natürliche Auflösung (16:10), PX800XG2: XGA (1024 × 768) natürliche Auflösung (4:3)

- **Entsprechend dem Installationsort steht eine breite Palette optionaler Objektive zur Auswahl**

Dieser Projektor unterstützt 7 Typen* optionaler Objektive und bietet somit eine Auswahl an Objektiven, die an verschiedene Voraussetzungen angepasst sind.

Darüber hinaus können die Objektive mit nur einem Handgriff montiert und wieder abgenommen werden.

Beachten Sie bitte, dass bei der Auslieferung ab Werk kein Objektiv montiert ist. Bitte erwerben Sie die optionalen Objektive separat.

* 6 Typen für PX700WG2 und PX800XG2

- **Zwei-Lampen-System**

Ein System aus zwei Lampen ermöglicht eine verbesserte Lampenlebensdauer, Energieersparnis und Redundanz.

- **Stapelbar für eingebaute Redundanz und Anwendungen mit hohem Leuchtkraftbedarf**

Paarweise gestapelte Projektoren verstärken die Helligkeit und Sichtbarkeit.

- **EDGE-BLENDING Funktion**

Die EDGE-BLENDING-Funktion erlaubt eine Multiscreenansicht mit hoher Auflösung, die auf einem großen Bildschirm angezeigt wird.

- **Motorisierter Linsenversatz, Zoom und Fokus bieten Flexibilität bei der Installation**

Ein motorisierter horizontaler und vertikaler Linsenversatz ermöglicht es, auch ohne mittige Ausrichtung zu projizieren. Der motorisierte Zoom und Fokus ermöglichen schnelle und einfache Einstellungen.

- **360° Installationswinkel (kippfrei)**

Der Projektor kann in jedem Winkel (360°) installiert werden.

Beachten Sie jedoch, dass die „Gebläsemodus“-Einstellung entsprechend des Installationswinkels geändert werden muss. Außerdem kann der Projektor nicht nach links oder rechts geneigt installiert werden.

- **Zwei austauschbare Typen von Farbrädern (6-Segmente Weiß) und (6-Segmente Farbe)**

Bei Auslieferung ist am Projektor das weiße 6-Segmente-Farbrad installiert. Dieses können Sie mit dem beiliegenden farbigen 6-Segmente-Farbrad ersetzen, um Bilder mit brillanteren Farben zu erstellen, die der Quelle entsprechen.

- **Breite Auswahl an Eingangs-/Ausgangsanschlüssen (HDMI, DisplayPort, BNC usw.)**

Der Projektor ist mit einer Vielzahl an Eingangs-/Ausgangsanschlüssen ausgestattet: Computer (analog), 5 BNC, HDMI, DisplayPort, Video, S-Video usw. (Die Computer- (analog) und BNC-Anschlüsse unterstützen außerdem Komponenten-Eingänge.)

Die HDMI- und DisplayPort-Eingangsanschlüsse unterstützen HDCP.

- **Steckplatz für optionale Karte**

Der Projektor besitzt einen Steckplatz für eine optionale Steckkarte (SB-01HC oder andere Interface-Karten von NEC).

- **Verarbeitungsschaltung für hohe Bildqualität**

Der Reon-VX Videoprozessor wird zum Projizieren von Bildern hoher Qualität eingesetzt.

- **Energiesparende Ausführung mit einem Standby-Stromverbrauch von 0,4 Watt oder weniger.**

Wenn der Standby-Modus des Bildschirm-Menüs auf „Stromspar“ eingestellt ist, beträgt der Stromverbrauch im Standby-Modus 0,4 W (200-240 V Wechselstrom).

- **„Eco-Modus“ für niedrigen Stromverbrauch und „CO₂-Messer“-Anzeige**

Der Projektor ist mit einem „Eco-Modus“ zur Reduzierung des Stromverbrauchs während des Gebrauchs ausgestattet. Des Weiteren wird der Stromspareffekt bei eingeschaltetem Eco-Modus in die Menge der reduzierten CO₂-Emissionen umgerechnet. Dies wird in der beim Ausschalten eingeblendeten Bestätigungsmeldung und unter „Information“ auf dem Bildschirm-Menü angezeigt (CO₂-MESSER).

- **Nahtlose Umschaltfunktion für sanftere Bildschirmüberblendungen beim Umschalten des Signals (nur für PX750UG2)**

Wenn der Eingangsanschluss umgeschaltet wird, wird das vor dem Umschalten wiedergegebene Bild gehalten, sodass der Projektor das neue Bild aufbauen kann, ohne dass der Bildschirm zwischenzeitlich schwarz wird.

- **Gleichzeitige Wiedergabe von 2 Bildern (PIP/BILD FÜR BILD)**

Zwei Bilder können gleichzeitig mit einem einzigen Projektor wiedergegeben werden.

Es gibt zwei Layouttypen für die beiden Bilder: „Bild-im-Bild“, wobei ein Nebenbild auf dem Hauptbild eingeblendet wird, und „Bild für Bild“, wobei das Haupt- und das Nebenbild nebeneinander angezeigt werden.

- **Sicherheitsfunktion, um eine unerlaubte Benutzung zu verhindern**

Dieser Projektor ist mit folgenden Sicherheitsfunktionen ausgestattet:

- Passwortsicherheit: Wenn im Bildschirm-Menü ein Passwort eingestellt wird, erscheint beim Einschalten des Projektors eine Anzeige für die Passworteingabe.
- Diebstahlsicherung: Ein mit Kensington-Schlössern kompatibles Sicherheitskabel kann am Projektor befestigt werden.

- **LAN/WLAN-Kompatibilität (WLAN-Adapter separat erhältlich)**

Der Projektor ist mit einem LAN-Anschluss (RJ-45) für den Anschluss an ein verkabeltes LAN ausgestattet, um Bilder von einem Computer zum Projektor zu übertragen, den Projektor von einem Computer aus zu steuern usw. Weiterhin kann der Projektor durch das Einstecken des separat erhältlichen WLAN-Adapters (NP02LM) in einem drahtlosen LAN eingesetzt werden.

- **Komfortables Dienstprogramm (User Supportware) standardmäßig enthalten**

Auf der mitgelieferten NEC-Projektor CD-ROM sind drei Dienstprogramme enthalten (Image Express Utility 2.0, PC Control Utility Pro 4, Image Express Utility 2 for Mac). Zwei weitere Dienstprogramme können auf unserer Webseite heruntergeladen werden: Virtual Remote Tool und Viewer PPT Converter 3.0.

- **LAN-kompatible Viewer-Funktion**

Mit dem Viewer des Projektors können Standbilder und bewegte Bilder in gemeinsamen Ordnern auf einem durch LAN oder WLAN angeschlossenen Computer projiziert werden.

- Der Viewer unterstützt die „Medienfreigabe“-Funktion des Windows Media Player 11.

- **CRESTRON ROOMVIEW-Kompatibilität**

Der Projektor unterstützt CRESTRON ROOMVIEW, das es ermöglicht, mehrere im Netzwerk angeschlossene Geräte von einem Computer oder einer Steuereinheit aus zu verwalten und zu steuern.

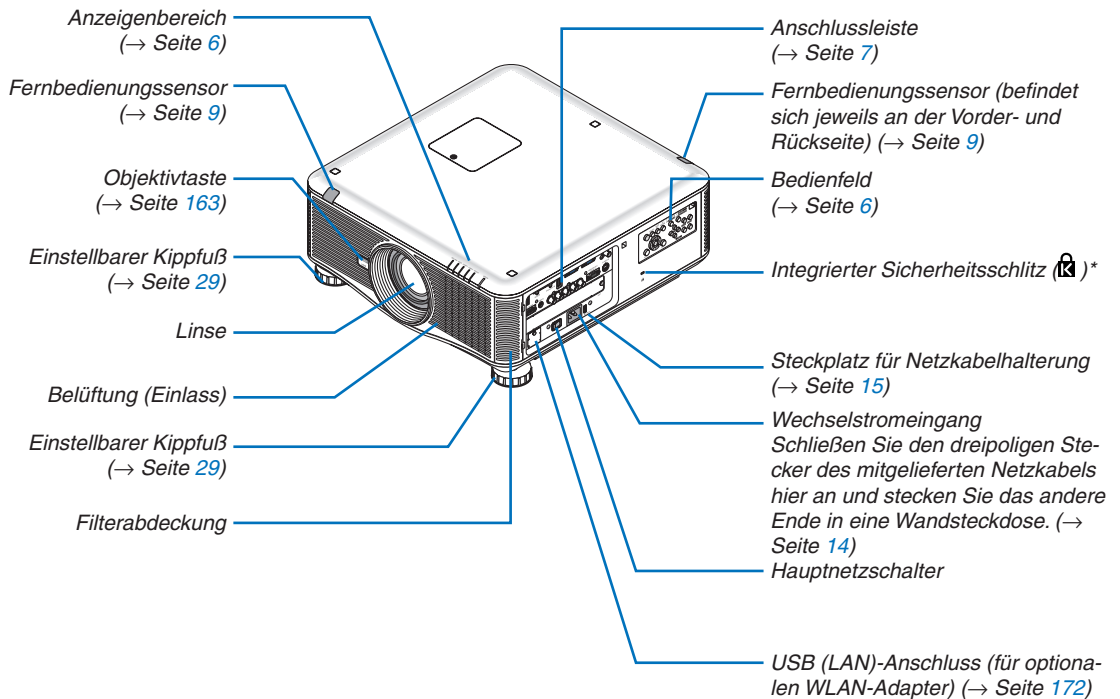
Zu diesem Benutzerhandbuch

Der schnellste Weg für eine erfolgreiche Inbetriebnahme ist, sich bei den ersten Schritten Zeit zu nehmen und alles gleich beim ersten Mal richtig zu machen. Nehmen Sie sich etwas Zeit, sich mit diesem Handbuch vertraut zu machen. Dies spart Ihnen unter Umständen später viel Zeit. Am Anfang eines jeden Kapitels finden Sie eine Übersicht über dessen Inhalt. Wenn das Kapitel für Sie nicht von Belang ist, können Sie es überspringen.

③ Bezeichnungen der Projektorteile

Vorderseite / Oberseite

Das Objektiv ist separat erhältlich. Die unten stehende Beschreibung bezieht sich auf den Fall, dass das NP18ZL-Objektiv auf dem Modell PX750UG2 montiert ist.



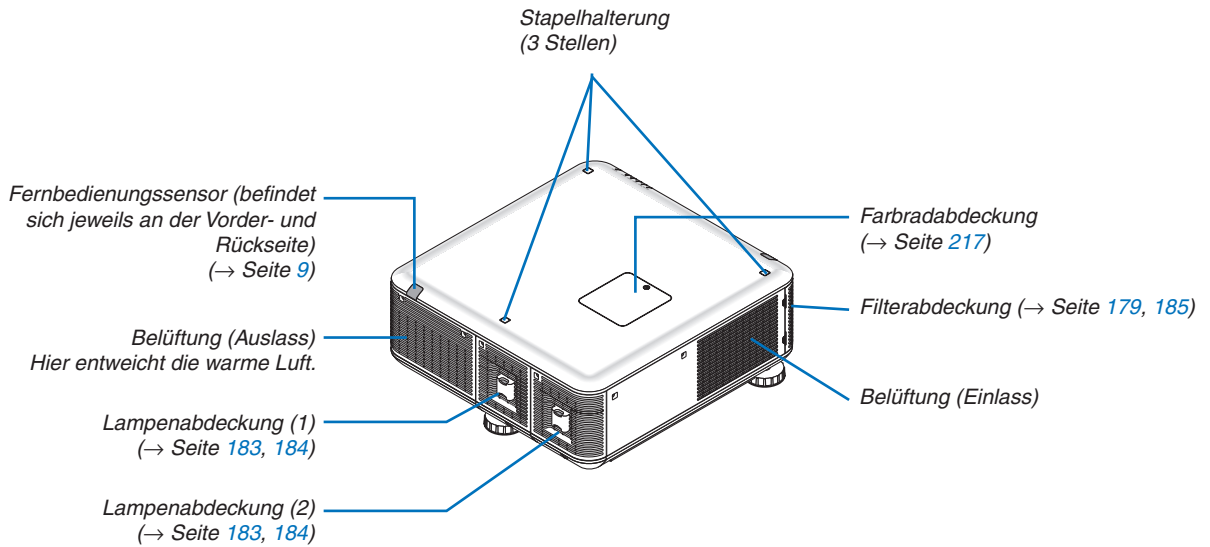
* Dieser Sicherheitsschlitz unterstützt das MicroSaver®-Sicherheitssystem.



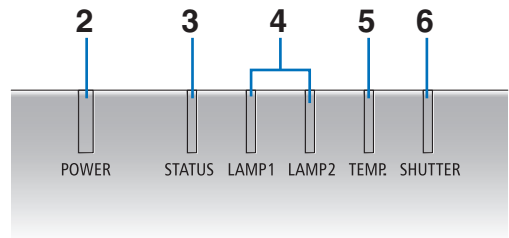
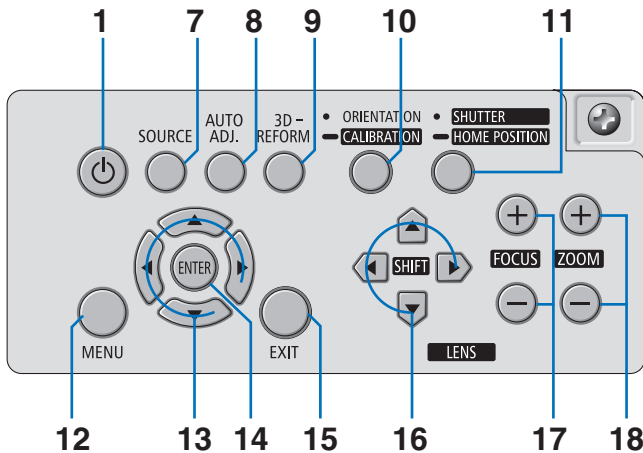
Linsenkappe
(Die Linsenkappe ist am Objektiv angebracht.)

Rückseite**⚠ VORSICHT:**

Teile des Projektors können u.U. kurzzeitig heiß werden, wenn der Projektor während des normalen Projektorbetriebs mit der POWER-Taste ausgeschaltet oder die Wechselstromversorgung getrennt wird.
Seien Sie vorsichtig, wenn Sie den Projektor hochheben.



Bedienfeld/Anzeigenbereich

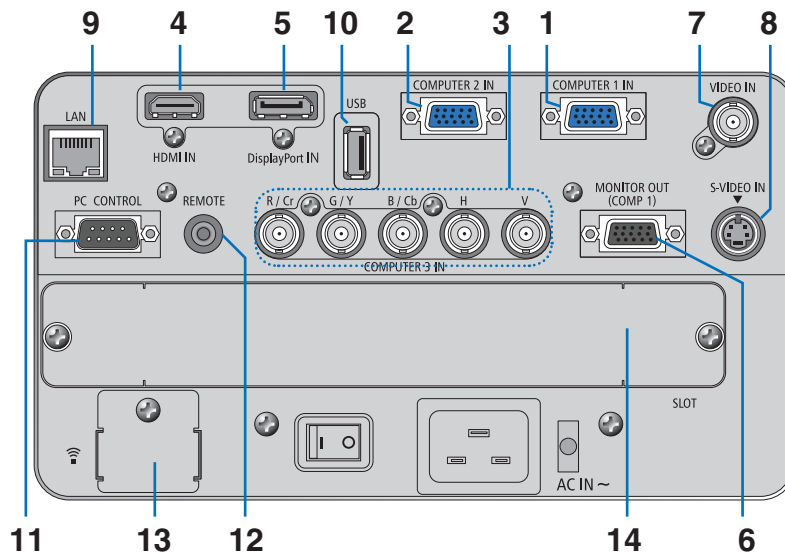


1. (POWER)-Taste (→ Seite 18, 33)
2. POWER-Anzeige (→ Seite 18, 33, 229)
3. STATUS-Anzeige (→ Seite 229)
4. LAMP 1 und LAMP 2-Anzeigen (→ Seite 182, 230)
5. TEMP. -Anzeige (→ Seite 230)
6. SHUTTER-Anzeige (→ Seite 230)
7. SOURCE-Taste (→ Seite 21)
8. AUTO ADJ. -Taste (→ Seite 32)
9. 3D REFORM-Taste (→ Seite 39)
10. ORIENTATION/CALIBRATION-Taste (→ Seite 18, 20)
11. SHUTTER/HOME POSITION-Taste (→ Seite 23, 35)

HINWEIS: Die „Ausgangsposition“ für die Linsenversatzposition liegt nicht in der Mitte des einstellbaren Linsenversatzbereiches. Die Ausgangsposition ist beim Anbringen eines Objektivs zu verwenden.

12. MENU-Taste (→ Seite 99)
13. Tasten (→ Seite 99)
14. ENTER-Taste (→ Seite 99)
15. EXIT-Taste (→ Seite 99)
16. LENS SHIFT Tasten (→ Seite 23)
17. FOCUS +/- Tasten (→ Seite 25)
18. ZOOM +/- Tasten (→ Seite 28)

Ausstattung der Anschlussleiste



1. **COMPUTER 1 IN-/ Komponenten-Eingangsanschluss (15-poliger Mini D-Sub)** (→ Seite [14](#), [164](#), [169](#))
2. **COMPUTER 2 IN- / Komponenten-Eingangsanschluss (15-poliger Mini D-Sub)** (→ Seite [164](#), [169](#))
3. **COMPUTER 3 IN-/Komponenten- (R/Cr, G/Y, B/Cb, H, V) Anschlüsse (BNC x 5)** (→ Seite [164](#), [169](#))
4. **HDMI IN-Anschluss (Typ A)** (→ Seite [165](#), [166](#), [170](#))
5. **DisplayPort IN-Anschluss (DisplayPort 20P)**(→ Seite [165](#))
6. **MONITOR OUT (COMP. 1)-Anschluss (15-poliger Mini D-Sub)** (→ Seite [167](#))
7. **VIDEO IN-Anschluss (BNC)** (→ Seite [168](#))
8. **S-VIDEO IN-Anschluss (4-poliger Mini DIN)** (→ Seite [168](#))
9. **LAN-Anschluss (RJ-45)** (→ Seite [171](#))
10. **USB-Anschluss (Typ A)** (→ Seite [77](#))
11. **PC CONTROL-Anschluss (9-poliger D-Sub)** (→ Seite [234](#))

Schließen Sie an diesen Port einen PC oder ein Steuersystem an. Dadurch können Sie den Projektor über das serielle Kommunikationsprotokoll steuern. Wenn Sie Ihr eigenes Steuerungsprogramm schreiben möchten, finden Sie die typischen PC-Steuercodes auf Seite [234](#).

12. REMOTE-Buchse (Mini-Stereo)

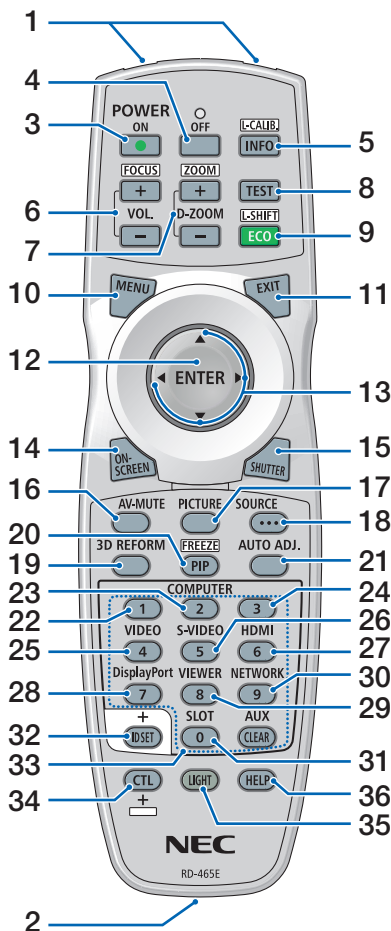
Sie können diese Buchse dazu verwenden, um die kabelgebundene Fernbedienung des Projektors mithilfe eines im Handel erhältlichen Fernbedienungskabels mit einem Ø3,5-Stereo-Ministecker (ohne Widerstand) anzuschließen.

Schließen Sie die mitgelieferte Fernbedienung mithilfe eines im Handel erhältlichen Fernbedienungskabels an den Projektor an. (→ Seite [10](#))

13. USB (LAN)-Anschluss (für optionales WLAN-Gerät) (→ Seite [172](#))

14. Optionaler Steckplatz (SLOT) (→ Seite [220](#))

4 Bezeichnung der Fernbedienungsteile



1. **Infrarot-Sender**
(→ Seite 9)
2. **Remote-Buchse**
Schließen Sie hier ein im Handel erhältliches Fernbedienungskabel an, um den Projektor kabelgebunden zu bedienen. (→ Seite 10)
3. **POWER ON-Taste**
(→ Seite 18)
4. **POWER OFF-Taste**
(→ Seite 33)
5. **INFO/L-CALIB.-Taste**
(→ Seite 18) (Die Funktion der INFO-Taste kann bei dieser Projektorserie nicht genutzt werden.)
6. **VOL./FOCUS +/- Tasten**
(→ Seite 25)
7. **D-ZOOM/ZOOM +/- Tasten**
(→ Seite 28)
8. **TEST-Taste**
(→ Seite 22)
9. **ECO/L-SHIFT-Taste**
(→ Seite 24)
10. **MENU-Taste**
(→ Seite 99)
11. **EXIT-Taste**
(→ Seite 99)
12. **ENTER-Taste**
(→ Seite 99)
13. **▲▼◀▶ Taste**
(→ Seite 99)
14. **ON-SCREEN-Taste**
(→ Seite 35)
15. **SHUTTER-Taste**
(→ Seite 35)
16. **AV-MUTE-Taste**
(→ Seite 35)
17. **PICTURE-Taste**
(→ Seite 108, 110)
18. **SOURCE-Taste**
(→ Seite 21)
19. **3D REFORM-Taste**
(→ Seite 39)
20. **PIP/FREEZE-Taste**
(→ Seite 35, 42)
21. **AUTO ADJ. -Taste**
(→ Seite 32)
- 22, 23, 24. **COMPUTER 1/2/3-Taste**
(→ Seite 21)
25. **VIDEO-Taste**
(→ Seite 21)
26. **S-VIDEO-Taste**
(→ Seite 21)
27. **HDMI-Taste**
(→ Seite 21)
28. **DisplayPort-Taste**
(→ Seite 21)
29. **VIEWER-Taste**
(→ Seite 21, 73)
30. **NETWORK-Taste**
(→ Seite 21)
31. **SLOT-Taste**
32. **ID SET-Taste**
(→ Seite 127)
33. **Zifferntasten (0 bis 9/CLEAR)**
(Die AUX-Taste funktioniert bei dieser Projektorserie nicht.)
34. **CTL-Taste**
Diese Taste wird in Verbindung mit anderen Tasten verwendet, ähnlich einer CTRL-Taste auf einem Computer.
35. **LIGHT-Taste**
Diese Taste wird dazu verwendet, die Hintergrundbeleuchtung der Fernbedienungstasten einzuschalten. Die Hintergrundbeleuchtung erlischt, wenn 10 Sekunden lang keine Taste bedient wurde.
36. **HELP-Taste**
(→ Seite 133)

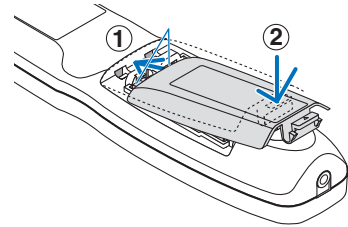
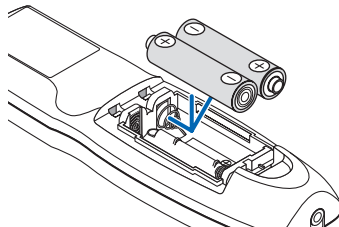
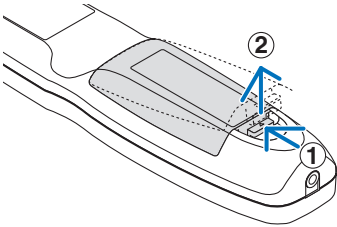
Einlegen der Batterie

1. Drücken Sie auf den Schnappverschluss und nehmen Sie die Batterieabdeckung ab.

2. Legen Sie neue Batterien ein (AA). Achten Sie darauf, dass die Batteriepole (+/-) richtig ausgerichtet sind.

3. Schieben Sie die Abdeckung über die Batterien zurück, bis sie einrastet.

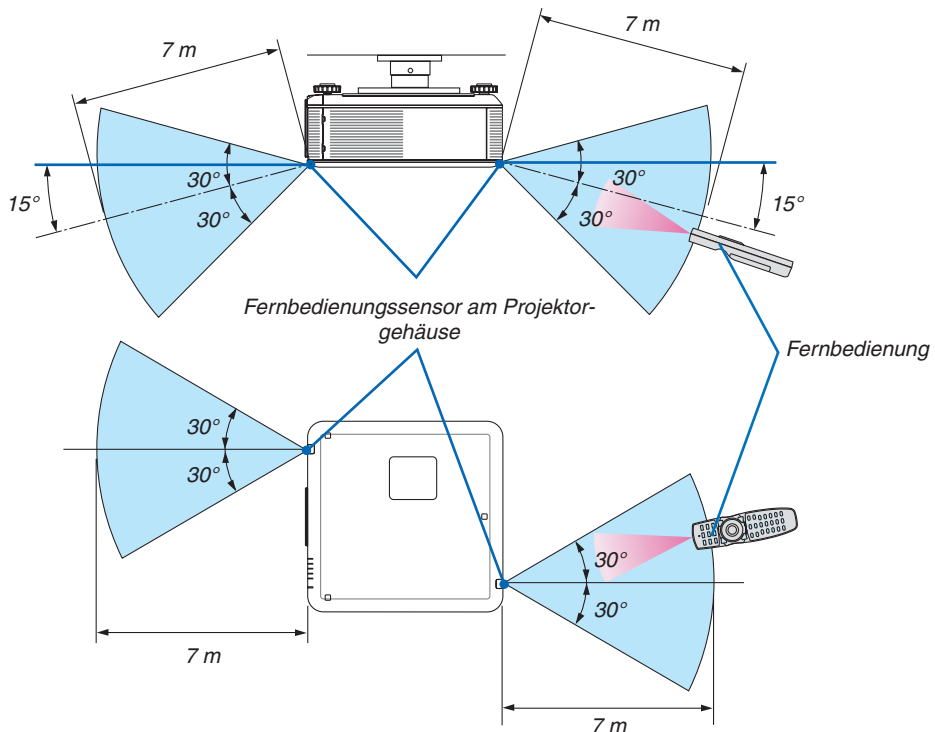
HINWEIS: Verwenden Sie niemals verschiedene Batterietypen oder neue und alte Batterien zusammen.



Vorsichtsmaßnahmen zur Fernbedienung

- Behandeln Sie die Fernbedienung mit Sorgfalt.
- Wischen Sie die Fernbedienung sofort trocken, wenn sie einmal nass geworden sein sollte.
- Vermeiden Sie übermäßige Hitze und Feuchtigkeit.
- Schließen Sie die Batterien nicht kurz, erhitzen Sie sie nicht und nehmen Sie sie nicht auseinander.
- Werfen Sie Batterien nicht ins Feuer.
- Nehmen Sie die Batterien heraus, wenn Sie beabsichtigen, die Fernbedienung über einen längeren Zeitraum hinweg nicht zu benutzen.
- Achten Sie darauf, dass die Batteriepole (+/-) richtig ausgerichtet sind.
- Verwenden Sie niemals neue und alte Batterien oder verschiedene Batterietypen zusammen.
- Entsorgen Sie leere Batterien entsprechend den an Ihrem Wohnort geltenden Bestimmungen.

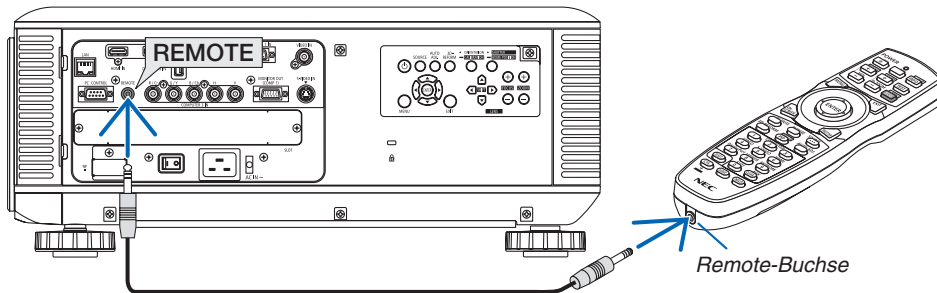
Reichweite der drahtlosen Fernbedienung



- Das Infrarot-Signal der Fernbedienung hat innerhalb eines Einstrahlwinkels von 60° bei freier Sichtlinie zum Sensor am Projektorgehäuse eine Reichweite von bis zu etwa 7 m.
- Der Projektor spricht nicht an, wenn sich zwischen der Fernbedienung und dem Sensor Gegenstände befinden oder wenn helles Licht auf den Sensor fällt. Auch schwache Batterien können eine ordnungsgemäße Bedienung des Projektors durch die Fernbedienung verhindern.

Verwendung der Fernbedienung zur kabelgebundenen Bedienung

Schließen Sie das eine Ende des Fernbedienungskabels an die REMOTE-Minibuchse und das andere Ende an den Anschluss der Fernbedienung an.



HINWEIS:

- Sobald ein Fernbedienungskabel an die REMOTE-Buchse angeschlossen ist, ist die kabellose Infrarot-Kommunikation der Fernbedienung außer Betrieb.
- Wenn ein Fernbedienungskabel an die REMOTE-Buchse angeschlossen ist, sind die Funktionen [STROMSPAR] und [NORMAL2] im [STANDBY-MODUS] deaktiviert.
- Über die REMOTE-Buchse wird die Fernbedienung nicht vom Projektor mit Strom versorgt. Für die kabelgebundene Bedienung wird eine Batterie in der Fernbedienung benötigt.

5 Betriebsumgebung für die auf der CD-ROM enthaltenen Programme

Namen und Funktionen der Programme im Software-Paket

Name des Programms	Funktionen
Image Express Utility 2.0	<ul style="list-style-type: none"> Mit diesem Software-Programm können Sie die Anzeigen Ihres Computerbildschirms über das verkabelte/drahtlose LAN (Meeting Mode) zum Projektor senden. Projizierte Bilder können zum Computer übertragen und dort gespeichert werden. Wenn der „Meeting Mode“ verwendet wird, können projizierte Bilder zum Computer übertragen und dort gespeichert werden. Bilder von einem Computer können nicht nur zu einem Projektor, sondern auch an zwei oder mehr Projektoren gleichzeitig gesendet werden. (→ Seite 191)
PC Control Utility Pro 4	Mit diesem Programm kann der Projektor von einem Computer aus bedient werden, wenn der Computer und der Projektor über ein LAN (verkabelt oder drahtlos) oder über ein serielles Kabel miteinander verbunden sind. (→ Seite 202)
Image Express Utility for Mac	<ul style="list-style-type: none"> Dieses Programm wird zur Projektion der Anzeige auf dem Bildschirm des Mac über ein Netzwerk (verkabeltes oder drahtloses LAN) verwendet. Informationen zur Mac-Betriebsumgebung finden Sie auf Seite 203.

* Für die Verwendung der kabellosen LAN-Verbindung ist der separat erhältliche USB-WLAN-Adapter erforderlich.

HINWEIS:

• *Image Express Utility for Mac bietet keine Unterstützung für den „Meeting Mode“, der bei Image Express Utility 2.0 enthalten ist.*

Die folgenden Softwareprogramme können auf unserer Webseite heruntergeladen werden.

Name des Programms	Funktionen
Virtual Remote Tool	Wenn der Computer und der Projektor über ein Netzwerk (verkabeltes/drahtloses LAN) miteinander verbunden sind, können Bedienvorgänge wie das Ein- und Ausschalten des Projektors und Umschalten des Signals vorgenommen werden. Ebenso ist es möglich, ein Bild zum Projektor zu senden und es als Hintergrund-Logo zu registrieren. Sobald das Bild registriert ist, kann es gesperrt werden, damit es nicht überschrieben werden kann. (→ Seite 207)
Viewer PPT Converter 3.0	Mit diesem Programm können Dateien, die mit PowerPoint erstellt wurden, in JPEG-Dateien umgewandelt werden, die mit der integrierten Viewer-Funktion des Projektors angezeigt werden können, wenn ein USB-Speichergerät in den Projektor eingesteckt ist. (→ Seite 210)

Download-Dienst

Um die Programme herunterzuladen oder zu aktualisieren, besuchen Sie unsere Webseite:

URL: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

Betriebsumgebung

Die Betriebsumgebung für Image Express Utility 2.0 ist wie folgt. Informationen zur Betriebsumgebung für die anderen Programme finden Sie in der Hilfefunktion der jeweiligen Programme.

Unterstützte Betriebssysteme	<p>Windows 7 Home Basic Windows 7 Home Premium Windows 7 Professional Windows 7 Ultimate Windows 7 Enterprise Windows Vista Home Basic Windows Vista Home Premium Windows Vista Business Windows Vista Ultimate Windows Vista Enterprise Windows XP Home Edition, mindestens mit Service Pack 2 Windows XP Professional, mindestens mit Service Pack 2 Windows XP Tablet PC Edition 2005 oder neuer (Windows XP Tablet PC Edition, mindestens mit Service Pack 2)</p> <ul style="list-style-type: none"> Nur die 32-Bit Version * „Easy Connection“ unterstützt nur die Administratorprivilegien von Windows XP und Windows 7/Windows Vista Die Stromsparfunktion von Windows wird nicht unterstützt.
Prozessor	<ul style="list-style-type: none"> Windows 7/Windows Vista Pentium 4/Pentium M 800 MHz entsprechend oder besser erforderlich Dual Core 1 GHz oder besser empfohlen Windows XP Pentium III 800 MHz oder besser erforderlich Pentium 4 1,6 GHz oder besser empfohlen
Arbeitsspeicher	<ul style="list-style-type: none"> Windows 7/Windows Vista 512 MB oder mehr erforderlich 1 GB oder mehr empfohlen Windows XP 128 MB oder mehr erforderlich 192 MB oder mehr empfohlen * Um weitere Anwendungen gleichzeitig ausführen zu können, wird eventuell mehr Speicher benötigt.
Prozessor der Grafikkarte	<ul style="list-style-type: none"> Windows 7/Windows Vista Eine Grafikleistung von mindestens 3,0 im Windows-Leistungsindex WEI wird empfohlen.
Netzwerkumgebung	<p>TCP/IP-kompatibles verkabeltes LAN oder drahtloses LAN (* Verwenden Sie einen WLAN-Adapter, der dem Wi-Fi-Standard entspricht.)</p>
Auflösung	<ul style="list-style-type: none"> Windows 7/Windows Vista SVGA (800 × 600) oder höher erforderlich XGA (1024 × 768) empfohlen Windows XP VGA (640 × 480) oder höher erforderlich XGA (1024 × 768) empfohlen
Bildschirmfarben	<p>High Color (15-Bit, 16-Bit) True Color (24-Bit, 32-Bit) (empfohlen)</p> <ul style="list-style-type: none"> 256 oder weniger Farben werden nicht unterstützt.

2. Bildprojektion (Grundbetrieb)

Dieses Kapitel beschreibt das Einschalten des Projektors und das Projizieren eines Bildes auf den Projektionsschirm.

① Arbeitsablauf für die Projektion eines Bildes

Schritt 1

- *Anschließen Ihres Computers/Anschließen des mitgelieferten Netzkabels (→ Seite 14)*



Schritt 2

- *Einschalten des Projektors (→ Seite 17)*



Schritt 3

- *Auswählen einer Quelle (→ Seite 21)*



Schritt 4

- *Anpassen der Bildgröße und der Bildposition (→ Seite 22)*
- *Korrigieren der Trapezverzerrung [TRAPEZ] (→ Seite 30)*



Schritt 5

- *Anpassen eines Bildes*
 - *Automatische Optimierung eines Computersignals (→ Seite 32)*



Schritt 6

- *Eine Präsentation durchführen*



Schritt 7

- *Ausschalten des Projektors (→ Seite 33)*



Schritt 8

- *Nach dem Einsatz (→ Seite 34)*

② Anschließen des Computers/Anschließen des mitgelieferten Netzkabels

HINWEIS:

- Montieren Sie ein Objektiv, bevor Sie mit folgenden Schritten fortfahren. (→ Seite 162)

1. Schließen Sie Ihren Computer an den Projektor an.

In diesem Abschnitt wird dargestellt, wie der Projektor normalerweise an einen Computer angeschlossen wird. Informationen zu anderen Verbindungen finden Sie unter „(2) Herstellen der Verbindungen“ auf Seite 164.

Schließen Sie das Computerkabel (VGA) an den Anschluss COMPUTER 1 IN des Projektors und den 15-poligen Mini-D-Sub-Anschluss des Computers an. Drehen Sie die beiden Befestigungsschrauben an beiden Anschlüssen fest, um das Computer-Kabel (VGA) zu fixieren.

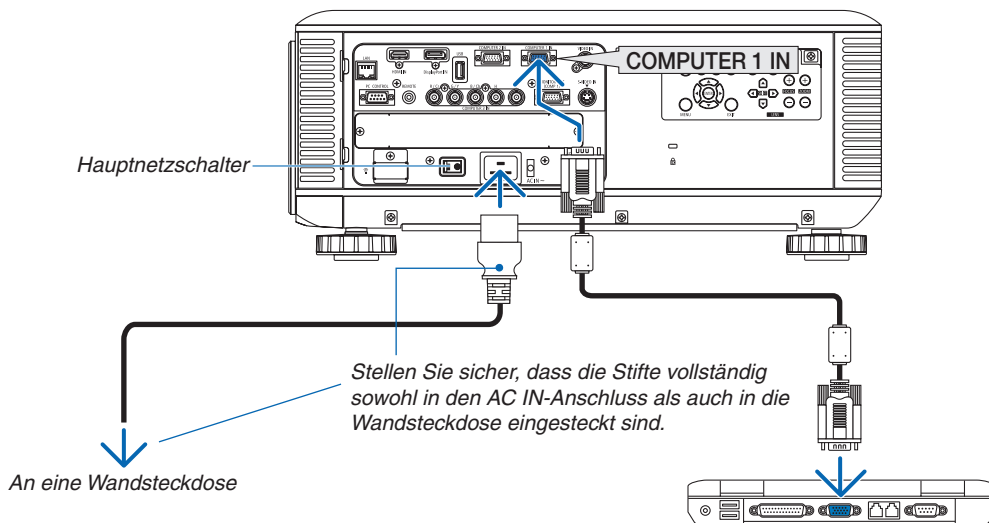
2. Schließen Sie das beiliegende Netzkabel an den Projektor an.

WARNUNG: ZUR VERMEIDUNG VON FEUER ODER ELEKTRISCHEM SCHLAG, DARF DIESES GERÄT WEDER REGEN NOCH FEUCHTIGKEIT AUSGESETZT WERDEN. VERWENDEN SIE DEN STECKER DIESES GERÄTES NICHT MIT EINEM VERLÄNGERUNGSKABEL ODER EINER STECKDOSE, IN DIE NICHT ALLE STIFTE VOLLSTÄNDIG EINGESTECKT WERDEN KÖNNEN.

Wichtige Informationen:

- Achten Sie darauf, dass der Hauptnetzschalter ausgeschaltet ist Position [O], wenn Sie das beiliegende Netzkabel einstecken oder abziehen. Anderenfalls kann der Projektor beschädigt werden.
- Verwenden Sie keine dreiphasige Stromversorgung. Dies könnte zu Fehlfunktionen führen.

Schließen Sie zunächst den dreipoligen Stecker des beiliegenden Netzkabels an den AC IN-Eingang des Projektors an und stecken Sie dann das andere Ende in eine Wandsteckdose ein.



⚠ VORSICHT:

Teile des Projektors können u.U. kurzzeitig heiß werden, wenn der Projektor während des normalen Projektorbetriebs mit der POWER-Taste ausgeschaltet oder die Wechselstromversorgung getrennt wird. Seien Sie vorsichtig, wenn Sie den Projektor hochheben.

Verwendung der beiliegenden Netzkabelhalterung

Um zu verhindern, dass sich das Netzkabel unbeabsichtigt aus dem Wechselstromeingang des Projektors löst, bringen Sie die im Lieferumfang enthaltene Netzkabelhalterung an, um das Netzkabel zu sichern.

HINWEIS:

- Klemmen Sie das Netzkabel nicht mit anderen Kabeln zusammen. Dadurch kann elektrisches Rauschen erzeugt werden, welches das Signalkabel stören kann.

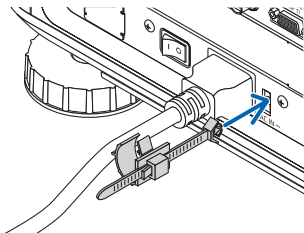
VORSICHT

- Um zu verhindern, dass sich das Netzkabel löst, stellen Sie sicher, dass alle Stifte des Netzkabels vollständig in den Wechselstromeingangsanschluss des Projektors eingesteckt sind, bevor Sie den Netzkabelstopper verwenden, um das Netzkabel zu fixieren. Ein lockerer Kontakt des Netzkabels kann einen Brand oder Stromschlag verursachen.
- Bündeln Sie das Netzkabel nicht. Dies kann zu Hitze oder Brandentwicklung führen.
- Klemmen Sie keine zwei Netzkabel zusammen, wenn Sie beispielsweise zwei Projektoren übereinander stapeln. Dadurch kann ein Brand entstehen.

HINWEIS: Achten Sie darauf, den Streifen nicht falsch herum einzustecken. Wenn er einmal eingesteckt ist, lässt er sich nicht mehr aus dem Schlitz entfernen.

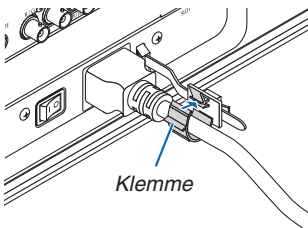
Anbringen der Netzkabelhalterung

1. **Stecken Sie das Ende des Streifens an der Netzkabelhalterung in den Schlitz neben dem Wechselstromeingang auf der Anschlussleiste.**

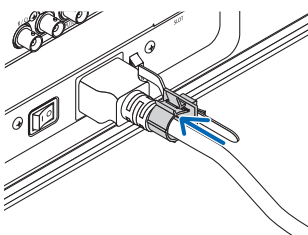


2. **Klemmen Sie das Netzkabel mit der Netzkabelhalterung fest.**

Drücken Sie die Klemme zusammen, um sie zu sichern.

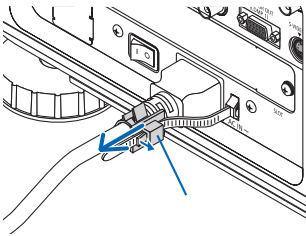


3. **Schieben Sie die Klemme auf den Griff des Netzkabels.**

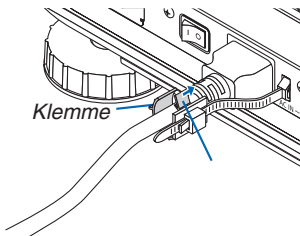


Das Netzkabel aus der Netzkabelhalterung entfernen.

1. Drücken Sie die Klemme an der Netzkabelhalterung, um sie zu lösen.



2. Drücken Sie die Klemme so, dass Sie weit genug geöffnet ist, um das Netzkabel herauszuziehen.



3 Einschalten des Projektors

HINWEIS:

- Der Projektor besitzt zwei Netzschalter: Einen Hauptnetzschalter und eine POWER-Taste (POWER ON und OFF auf der Fernbedienung)

• Einschalten des Projektors:

1. Schalten Sie den Hauptnetzschalter auf die ON-Position (I).

Der Projektor schaltet in den Standby-Modus.

2. Drücken Sie die POWER-Taste .

Der Projektor wird betriebsbereit.

• Ausschalten des Projektors:

1. Drücken Sie die POWER-Taste.

Daraufhin erscheint eine Bestätigungsmeldung.

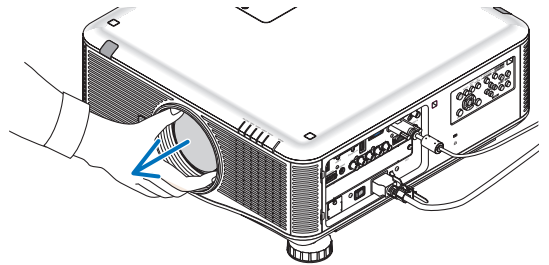
2. Drücken Sie die POWER-Taste erneut.

Der Projektor schaltet in den Standby-Modus.

3. Schalten Sie den Hauptnetzschalter auf die OFF-Position (O).

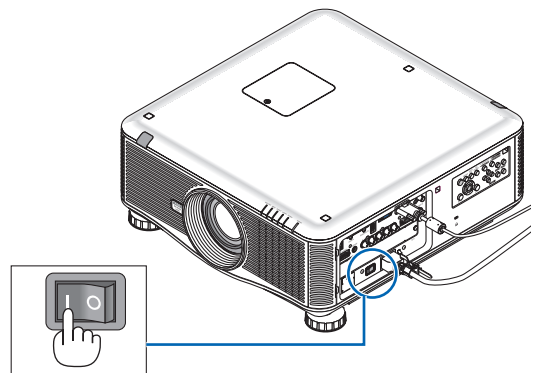
Der Projektor wird ausgeschaltet.

Nehmen Sie die Linsenkappe ab.



1. Schalten Sie den Hauptnetzschalter auf die ON-Position (I).

Der Projektor schaltet in den Standby-Modus. Im Standby-Modus leuchtet die POWER-Anzeige orange und die STATUS-Anzeige grün, wenn [NORMAL] für den [STANDBY-MODUS] ausgewählt wird. Siehe dazu den Abschnitt zur POWER-Anzeige. (→ Seite 229)



2. Drücken Sie die (POWER)-Taste am Projektorgehäuse oder die Taste POWER ON auf der Fernbedienung.

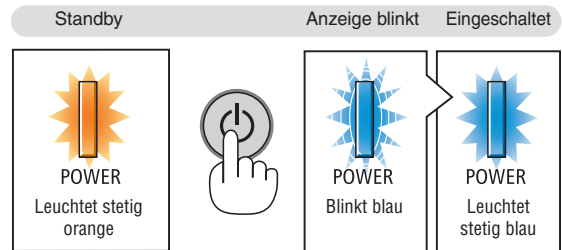
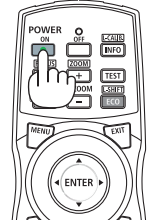
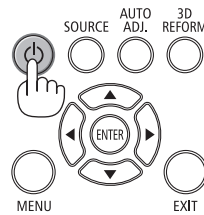
Die Anzeige POWER wird blau und der Projektor ist betriebsbereit.

TIPP:

- Wenn die Meldung „DER PROJEKTOR IST GESPERRT! GEBEN SIE IHR PASSWORT EIN.“ angezeigt wird, ist die Funktion [SICHERHEIT] aktiviert. (→ Seite 44)
- Wenn die ECO-Meldung angezeigt wird, bedeutet dies, dass [AKTIV] für [ECO-MELDUNG] ausgewählt ist. (→ Seite 121)

Nachdem Sie den Projektor eingeschaltet haben, vergewissern Sie sich, dass der Computer oder die Videoquelle eingeschaltet ist.

HINWEIS: Wenn kein Signal eingeht, wird ein Bildschirm mit LOGO (Hintergrund mit [LOGO]) angezeigt (bei Standard-Menüeneinstellungen).

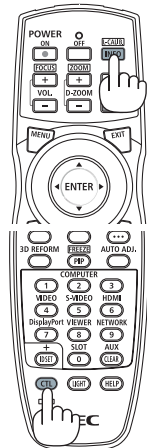
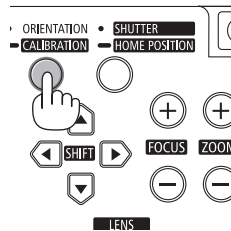


(→ Seite 229)

Durchführung der Objektivkalibrierung

Nachdem Sie das Objektiv angebracht oder ersetzt haben, führen Sie stets die [KALIBRIERUNG] aus, indem Sie die ORIENTATION-Taste mindestens zwei Sekunden lang gedrückt halten oder auf der Fernbedienung bei gedrückter CTL-Taste die INFO/L-CALIB-Taste drücken. Die Kalibrierung korrigiert den stufenlosen Zoom und den Fokusbereich. Wenn die Kalibrierung nicht durchgeführt wird, sind Sie nicht in der Lage, den besten Fokus und Zoom zu bekommen, auch wenn Sie den Fokus und den Zoom für das Objektiv einstellen.

- Die folgenden Objektive benötigen eine Kalibrierung:
 NP16FL, NP17ZL, NP18ZL, NP19ZL, NP20ZL, NP21ZL, NP31ZL

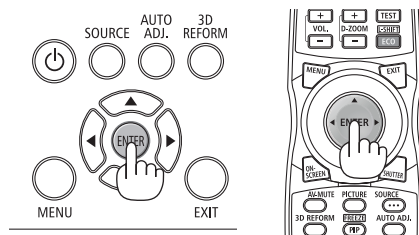
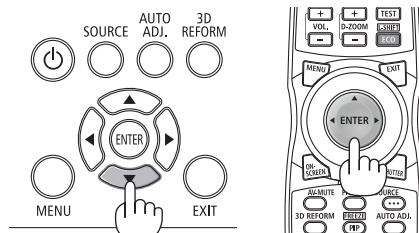


Hinweis zum Eröffnungsbildschirm (Menüsprachen-Auswahlbildschirm)

Beim ersten Einschalten des Projektors erscheint das Eröffnungsmenü. In diesem Menü haben Sie die Möglichkeit, aus 27 Menüsprachen eine Sprache auszuwählen.

Verfahren Sie zum Auswählen einer Menüsprache bitte wie folgt:

1. Wählen Sie mit der ▲, ▼, ◀ oder ▶-Taste eine der 27 Sprachen aus dem Menü aus.



2. Drücken Sie die ENTER-Taste, um die Auswahl zu bestätigen.

Anschließend können Sie mit der Bedienung des Menüs fortfahren. Wenn Sie möchten, können Sie die Menüsprache auch später auswählen.

(→ [SPRACHE] auf Seite 102 und 120)

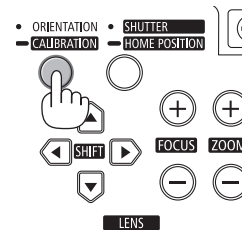
HINWEIS:

- Wenn der Projektor ausgeschaltet wurde (durch direktes Ausschalten), während ein Bild projiziert wurde, und unmittelbar danach wieder eingeschaltet wird, kann dies zu Fehlfunktionen führen. Warten Sie unbedingt mindestens 1 Sekunde, bevor Sie den Projektor wieder einschalten.
- Setzen Sie die Linsenkappe nicht auf die Linse, während der Projektor eingeschaltet ist. Wenn die Linsenkappe aufgesetzt wird, könnte sie sich aufgrund der hohen Temperatur verformen.
- Unter den nachfolgend aufgeführten Umständen schaltet sich der Projektor nicht ein.
 - Wenn die interne Temperatur des Projektors zu hoch ist, erkennt der Projektor diese unnormale hohe Temperatur. Unter diesen Umständen schaltet sich der Projektor zum Schutz des internen Systems nicht ein. Warten Sie in einem derartigen Fall, bis die internen Komponenten abgekühlt sind.
 - Inbetriebnahme bei niedriger Umgebungstemperatur
Wenn die Umgebungstemperatur unterhalb der Betriebstemperatur des Projektors liegt, leuchtet die TEMP.-Anzeige auf. Erhöhen Sie die Temperatur in der Betriebsumgebung auf mindestens 0°C und schalten Sie den Projektor erneut ein.
Wenn Sie den Projektor bei einer Umgebungstemperatur von etwa 0°C einschalten, benötigt dieser eventuell 5 Minuten als Aufwärmzeit.
Während der Aufwärmphase leuchtet die TEMP.-Anzeige auf. Wenn die Aufwärmphase abgeschlossen ist, geht die TEMP.-Anzeige aus.
 - Wenn die Lampe das Ende ihrer Lebensdauer erreicht hat, schaltet sich der Projektor nicht ein. In diesem Fall muss die Lampe ausgetauscht werden.
 - Wenn die STATUS-Anzeige beim Drücken der Einschalttaste orange leuchtet, ist die Funktion [BEDIENFELD-SPERRE] aktiviert. Deaktivieren Sie die Sperre, indem Sie sie abschalten. (→ Seite 126)
 - Wenn die Lampe nicht leuchtet und die Anzeige LAMP 1 oder LAMP 2 wiederholt sechsmal hintereinander blinkt, warten Sie eine volle Minute und schalten Sie den Projektor dann ein.
- Wenn die POWER-Anzeige in kurzen Abständen blau blinkt, kann das Gerät nicht mit der Einschalttaste ausgeschaltet werden.
- Unmittelbar nach dem Einschalten des Projektors kann der Bildschirm flimmern. Dies ist normal. Warten Sie 3 bis 5 Minuten, bis sich die Lampe stabilisiert hat.
- Wenn der Projektor eingeschaltet wird, kann es einige Zeit dauern, bis das Licht der Lampe hell wird.
- Wenn Sie den Projektor direkt nach dem Ausschalten der Lampe oder bei hoher Temperatur einschalten, laufen die Lüfter zunächst für einige Zeit, ohne dass ein Bild angezeigt wird. Der Projektor zeigt das Bild kurze Zeit später an.

Falls das projizierte Bild spiegelverkehrt ist oder auf dem Kopf steht

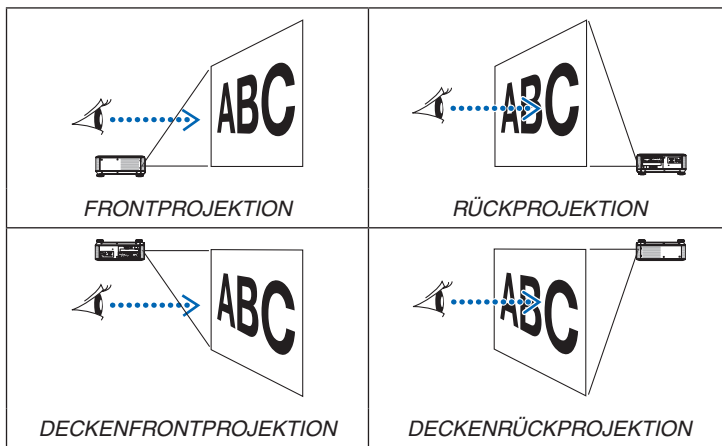
1 Drücken Sie die **ORIENTATION-Taste**.

Der Bildschirm [AUSRICHTUNG] wird angezeigt.



2 Drücken Sie die Taste erneut, um die korrekte Ausrichtung auszuwählen.

Jedes Mal, wenn Sie die ORIENTATION/CALIBRATION-Taste drücken, wird die hervorgehobene Auswahl geändert.



3 Lassen Sie die **ORIENTATION-Taste** los.

Das Menü wird nach ca. zwei Sekunden geschlossen und das projizierte Bild wird in der von Ihnen gewählten Ausrichtung angezeigt.

Eine Bestätigungsmeldung wird ebenfalls angezeigt.

4 Drücken Sie die **ENTER-Taste**.

Die Bestätigungsmeldung wird geschlossen.

4 Auswählen einer Quelle

Auswählen der Computer- oder Videoquelle

HINWEIS: Schalten Sie den an den Projektor angeschlossenen Computer oder die Videoquelle ein.

Automatische Signalerkennung

Drücken Sie die SOURCE-Taste einmal. Der Projektor sucht nach einer verfügbaren Eingangsquelle und zeigt sie an. Die Eingangsquelle ändert sich wie folgt:

COMPUTER1 → COMPUTER2 → COMPUTER3 → HDMI → DisplayPort → VIDEO → S-VIDEO → VIEWER → SLOT → COMPUTER1 → ...

- Wenn der Bildschirm QUELLE angezeigt wird, können Sie mehrmals die SOURCE-Taste drücken, um die Eingangsquelle auszuwählen.

TIPP: Wenn kein Eingangssignal vorhanden ist, wird der Eingang übersprungen.

Verwenden der Fernbedienung

Drücken Sie eine der Tasten COMPUTER1, COMPUTER2, COMPUTER3, HDMI, DisplayPort, VIDEO, S-VIDEO, VIEWER, NETWORK oder SLOT.

Auswählen der Standardquelle

Sie können eine Quelle als Standardquelle einstellen, sodass diese nach jedem Einschalten des Projektors angezeigt wird.

1. Drücken Sie die MENU-Taste.

Das Menü wird angezeigt.

2. Drücken Sie die ►-Taste zweimal, um [EINRICHTEN] auszuwählen, und drücken Sie dann die ▼-Taste oder die ENTER-Taste, um [GRUNDLEGENDES] auszuwählen.

3. Drücken Sie die ►-Taste fünfmal, um [OPTIONEN(2)] auszuwählen.

4. Drücken Sie die ▼-Taste fünfmal, um [WAHL DER STANDARDQUELLE] auszuwählen. Drücken Sie dann die ENTER-Taste.

Der Bildschirm [WAHL DER STANDARDQUELLE] wird angezeigt.

(→ Seite 131)

5. Wählen Sie eine Quelle als Standardquelle aus und drücken Sie die ENTER-Taste.

6. Drücken Sie die EXIT-Taste einige Male, um das Menü zu schließen.

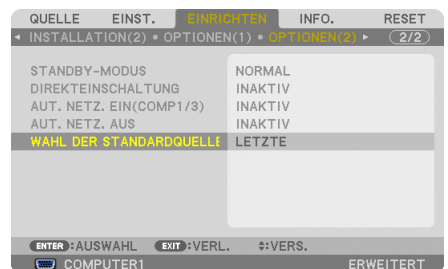
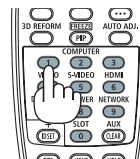
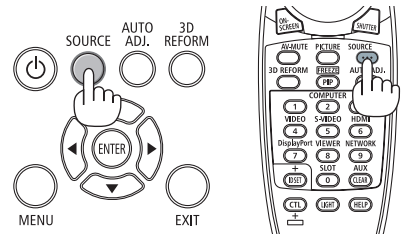
7. Starten Sie den Projektor neu.

Die Quelle, die Sie in Schritt 5 ausgewählt haben, wird projiziert.

HINWEIS: Selbst wenn [AUTO] aktiviert wurde, wird [NETZWERK] nicht automatisch ausgewählt. Wenn Ihr Netzwerk als Standardquelle eingestellt werden soll, wählen Sie [NETZWERK] aus.

TIPP:

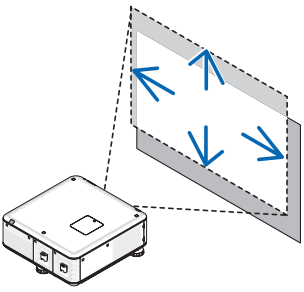
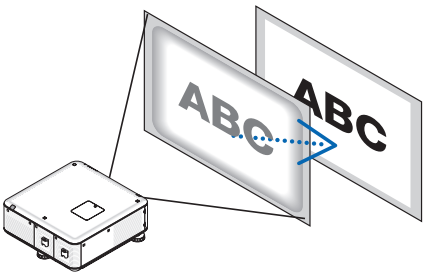
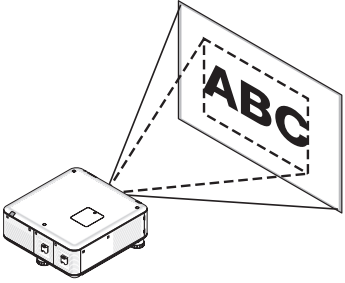
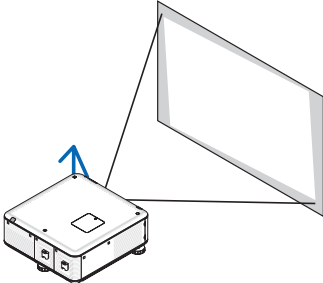
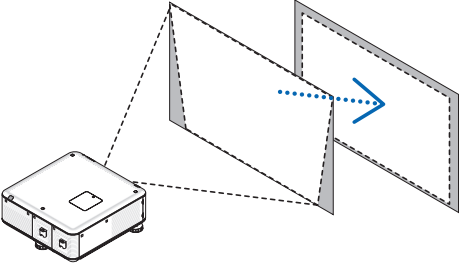
- Befindet sich der Projektor im Standby-Modus, schaltet sich der Projektor bei Erkennen eines Signals von einem am COMPUTER 1/3 IN-Eingang angeschlossenen Computer ein und projiziert zugleich das Computerbild. ([AUT. NETZ. EIN(COMP1/3)] → Seite 131)
- Auf der Tastatur von Windows 7 können Sie die externe Anzeige mit der Tastenkombination Windows-Taste + P einfach und schnell einrichten.



5 Einstellen der Bildgröße und -position

Stellen Sie die Bildgröße und -position mit dem Linsenversatzwähler, dem Hebel des einstellbaren Kippfußes, den Zoom-Tasten und den Fokus-Tasten ein.

In diesem Kapitel sind die Zeichnungen und Kabel zwecks Klarheit ausgelassen.

<p>Einstellen der vertikalen und horizontalen Position des projizierten Bildes [Linsenversatz]</p>  <p>(→ Seite 23)</p>	<p>Einstellen der Schärfe [Fokus]</p>  <p>(→ Seite 25)</p>
<p>Feineinstellen der Bildgröße [Zoom]</p>  <p>(→ Seite 28)</p>	<p>Einstellen der Höhe und der horizontalen Neigung des projizierten Bildes [Kippfuß] *1</p>  <p>(→ Seite 29)</p>
<p>Einstellen der Trapezkorrektur [Trapez]</p>  <p>(→ Seite 30)</p>	

HINWEIS*1: Wenn Sie das Bild an einer Position projizieren möchten, die höher liegt, als der Anpassungsbereich des Linsenversatzwählers, können Sie die Höhe des projizierten Bildes mit den Kippfüßen einstellen.

TIPP:

- Die vorhandenen Testmuster eignen sich gut zum Einstellen der Bildgröße und -position. (→ Seite 104)
Wenn Sie die TEST-Taste drücken, wird das Testbild angezeigt. Auf dem Testbild können Sie die Taste ◀ oder ▶ auswählen. Wählen Sie eine andere Quelle, um das Testbild zu schließen.

Einstellen der vertikalen Position eines projizierten Bildes (Linsenversatz)



VORSICHT

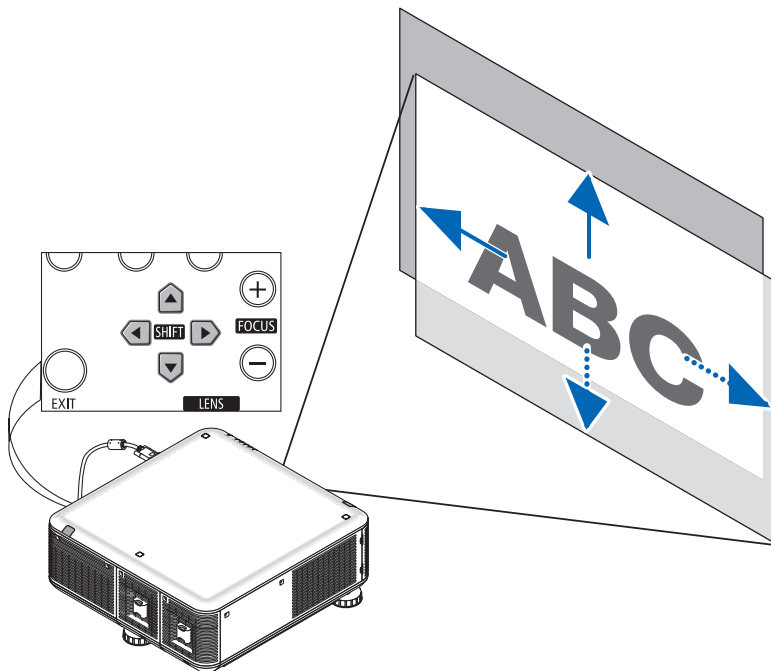
- Nehmen Sie die Anpassung vor, während Sie hinter oder neben dem Projektor stehen. Eine Einstellung von der Vorderseite aus könnte Ihre Augen dem starken Licht vom Projektor aussetzen und sie dadurch verletzen.
- Halten Sie die Hände während der Einstellung des Linsenversatzes vom Objektivbereich fern. Sonst besteht die Gefahr, dass die Hände von der sich bewegenden Linse eingeklemmt werden.

HINWEIS:

- Auf Projektoren mit montierten Objektiven NP16FL (PX750UG2) und NP06FL (PX700WG2/PX800XG2) ist die Linsenversatz-Funktion nicht verfügbar.
Bevor Sie ein Objektiv montieren, stellen Sie die Linsenversatzposition zunächst auf die Ausgangsposition zurück.
- Wenn Sie die Linse in zwei Richtungen zugleich bis zum Maximum versetzen, werden die Ränder des Bildes dunkel oder es entstehen Schatten.

Anpassung mithilfe der Tasten auf dem Gehäuse

1. Drücken Sie eine der LENS SHIFT-Tasten ▼▲◀▶.



2. Verwenden Sie die LENS SHIFT-Tasten ▼▲◀▶, um das projizierte Bild zu verschieben.

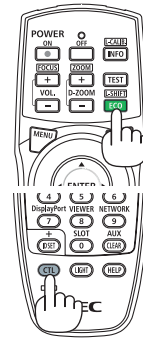
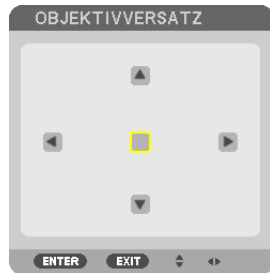
Zurückstellen der Linsenversatzposition auf die Ausgangsposition.

Halten Sie die SHUTTER/HOME POSITION-Taste 2 Sekunden lang gedrückt, um die Linsenversatzposition auf die Ausgangsposition zurückzusetzen (annähernd mittig).

Anpassung mithilfe der Fernbedienung

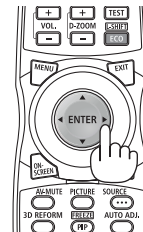
1. Halten Sie die **CTL-Taste** gedrückt und drücken Sie die **ECO/L-SHIFT-Taste**.

Der Linsenversatz-Bildschirm wird angezeigt.



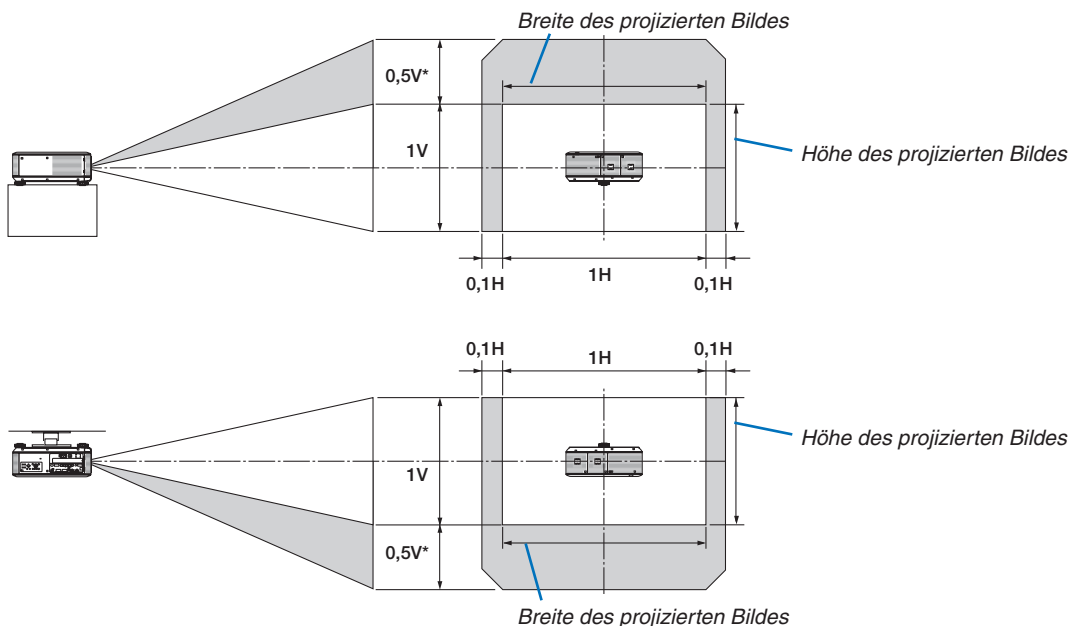
2. Drücken Sie die Taste **▼▲◀▶** oder **▶**.

Verwenden Sie die Tasten **▼▲◀▶**, um das projizierte Bild zu verschieben.



TIPP:

- Das unten abgebildete Diagramm zeigt den Einstellbereich der Linsenversatz-Funktion für die Frontprojektion. Mit den Kippfüßen können Sie die Projektionsposition darüber hinaus anheben. (→ Seite 29)
- Den Einstellbereich des Linsenversatzes bei der Decken-Frontprojektion finden Sie auf Seite 216.



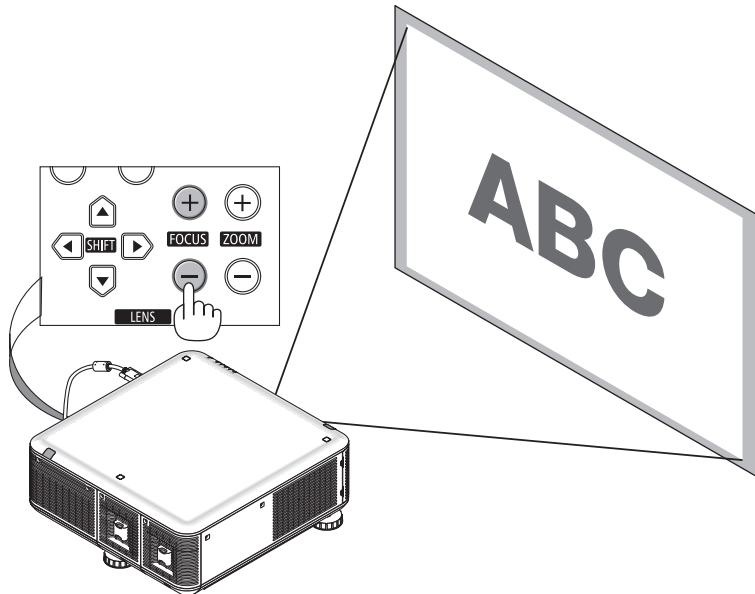
* Für PX800XG2 sollte der Wert 0,43 V am Objektiv NP31ZL sein.

Fokus

Geeignete Linsen:

- PX750UG2: NP16FL/NP17ZL/NP18ZL/NP19ZL/NP20ZL/NP21ZL
- PX700WG2/PX800XG2: NP06FL/NP07ZL/NP08ZL/NP09ZL/NP10ZL

Verwenden Sie die Tasten FOCUS (+) oder (-) am Projektorgehäuse, um den besten Fokus zu erreichen.



TIPP: Um einen optimalen Fokus zu erreichen, tun Sie Folgendes (bei fester Installation)

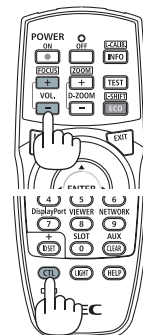
Vorbereitung: Lassen Sie den Projektor sich für eine Stunde aufwärmen.

1. Verwenden Sie die FOCUS +/- Tasten, um den optimalen Fokus einzustellen. Falls Ihnen dies nicht gelingt, bewegen Sie den Projektor vor und zurück.
2. Wählen Sie das [TESTMUSTER] aus dem Menü und zeigen Sie es an. (→ Seite 104)
 - Sie können auch die TEST-Taste auf der Fernbedienung verwenden, um das Testbild anzuzeigen.
3. Drücken Sie die FOCUS-Taste (-) solange, bis das Raster des Testmusters nicht mehr sichtbar ist.
4. Drücken Sie solange die FOCUS-Taste (+), bis Sie den besten Fokus erreicht haben.

Wenn Sie eine Einstellung außerhalb des besten Fokuspunktes vornehmen möchten, gehen Sie zurück zu Schritt 3 und wiederholen Sie die Verfahrensschritte.

Einstellung mit der Fernbedienung

- Halten Sie die CTL-Taste gedrückt und drücken Sie die VOL/FOCUS +/- Taste.



Geeignete Linsen:

- PX750U2/PX700W2/PX800X2: NP31ZL

1. Stellen Sie auf das projizierte Bild um die optische Achse herum scharf. (Elektrischer Fokus)

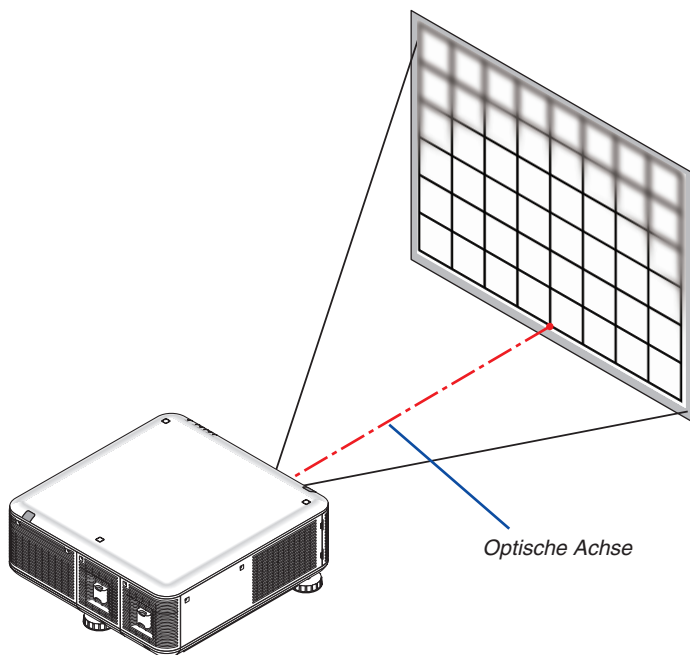
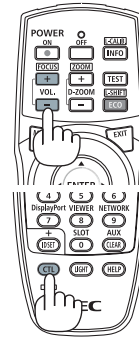
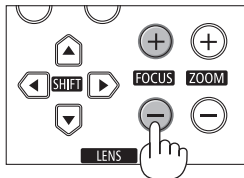
Die nachfolgende Abbildung zeigt ein Beispiel, wenn das projizierte Bild nach oben verschoben wird. In diesem Fall befindet sich die optische Achse am unteren Rand des projizierten Bildes.

Anpassung mithilfe der Tasten auf dem Gehäuse

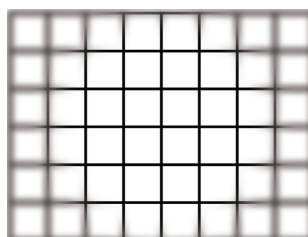
Nutzen Sie die Taste FOCUS (+) oder (-) am Projektorgehäuse.

Einstellung mit der Fernbedienung

Halten Sie die Taste CTL gedrückt und drücken Sie die Taste VOL./FOCUS +/-.

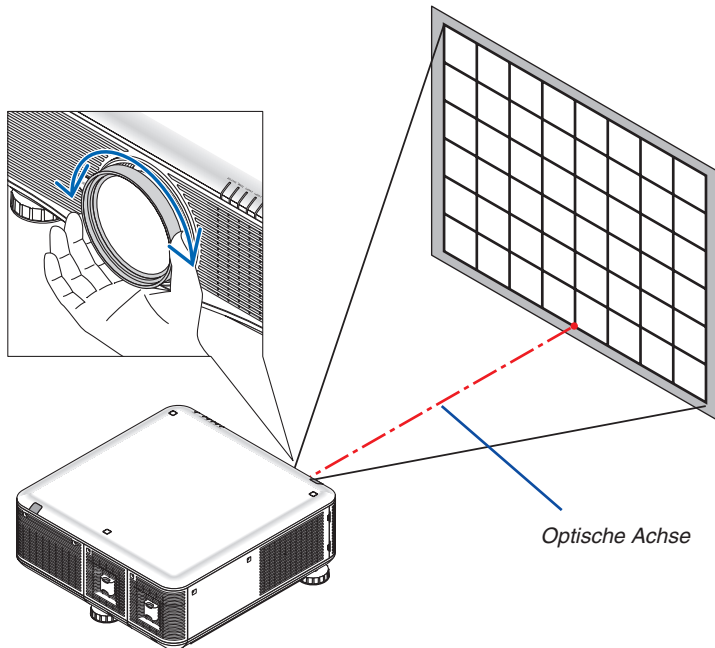


* Wenn sich die Objektivverschiebung in der Mittelstellung befindet, befindet sich die optische Achse im Bildmittelpunkt. Stellen Sie in diesem Fall die Schärfe in der Mitte des projizierten Bildes ein.



2. Stellen Sie den Fokus an den Rändern des projizierten Bildes ein. (Manueller Fokus)

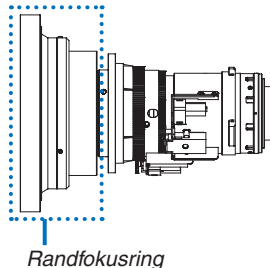
Drehen Sie den Randfokusring im Uhrzeigersinn oder gegen den Uhrzeigersinn.



Damit wird die Gesamtfokus-Einstellung des projizierten Bildes abgeschlossen.

HINWEIS:

Das NP31ZL unterstützt die OBJEKTIVSPEICHER-Funktion, mit der Sie Änderungen für die Objektivverschiebung, den Zoom und Fokus speichern können. Wenn Sie versehentlich den Randfokusring (Abbildung nachfolgend dargestellt) verschieben, nachdem Sie die eingestellten Werte gespeichert haben, werden die eingestellten Werte, die im Objektivspeicher gespeichert sind, nicht ordnungsgemäß angewendet.



Nachdem Sie das Objektiv vom Projektor abgenommen und wieder angesetzt haben, rufen Sie die eingestellten Werte auf, die im Objektivspeicher gespeichert sind, und befolgen Sie anschließend Schritt 2 im obigen Verfahren, um den Fokus an den Rändern des projizierten Bildes erneut einzustellen.

TIPP: Um einen optimalen Fokus zu erreichen, tun Sie Folgendes (bei fester Installation)

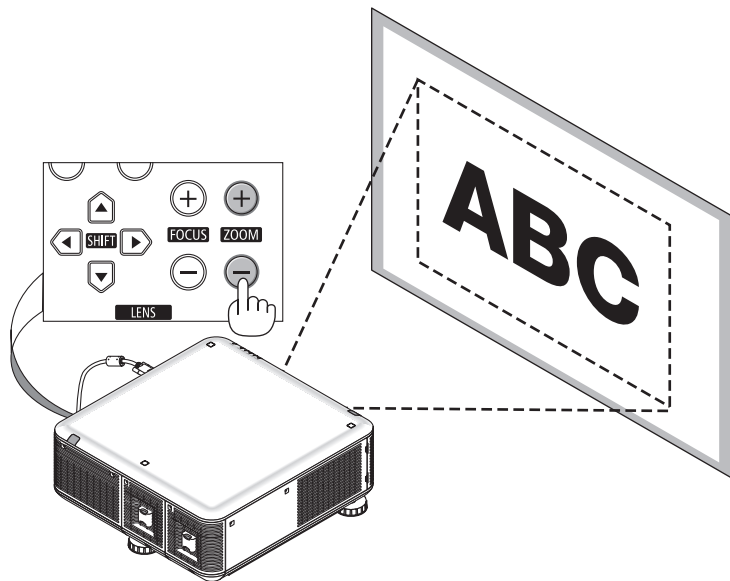
Vorbereitung: Lassen Sie den Projektor sich für eine Stunde aufwärmen.

1. Verwenden Sie die FOCUS +/- Tasten, um den optimalen Fokus einzustellen. Falls Ihnen dies nicht gelingt, bewegen Sie den Projektor vor und zurück.
2. Wählen Sie das [TESTMUSTER] aus dem Menü und zeigen Sie es an. (→ Seite 104)
 - Sie können auch die TEST-Taste auf der Fernbedienung verwenden, um das Testbild anzuzeigen.
3. Drücken Sie die FOCUS-Taste (–) solange, bis das Raster des Testmusters nicht mehr sichtbar ist.
4. Drücken Sie solange die FOCUS-Taste (+), bis Sie den besten Fokus erreicht haben.
Wenn Sie eine Einstellung außerhalb des besten Fokuspunktes vornehmen möchten, gehen Sie zurück zu Schritt 3 und wiederholen Sie die Verfahrensschritte.
5. Drehen Sie den Randfokusring im Uhrzeigersinn oder gegen den Uhrzeigersinn, um den Fokus an den Rändern des projizierten Bildes anzupassen.

Zoom

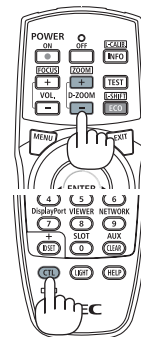
Verwenden Sie die Tasten ZOOM (+) oder (–) am Projektorgehäuse, um das Bild zu vergrößern oder zu verkleinern.

- Bei den separat erhältlichen Objektiven NP16FL (PX750UG2) und NP06FL (PX700WG2/PX800XG2) ist der Zoom nicht verfügbar.



Einstellung mit der Fernbedienung

- Halten Sie die CTL-Taste gedrückt und drücken Sie die D-ZOOM/ZOOM +/- Taste.



Einstellen der Kippfüße

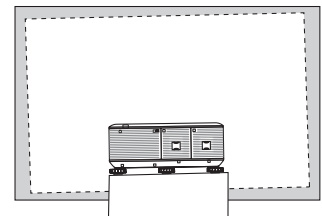
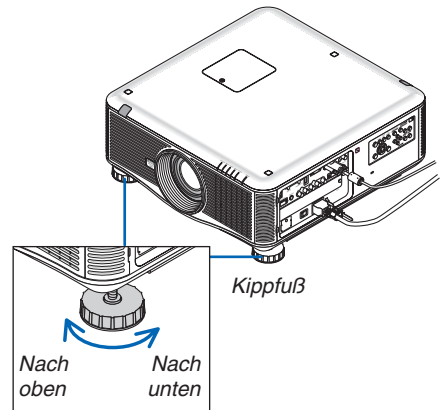
- *Drehen Sie zum Einstellen die linken und rechten Kippfüße auf der rechten, linken und der Rückseite.*

Die Kippfüße verlängern und verkürzen sich, wenn sie gedreht werden.

Die Höhe des projizierten Bildes wird durch Drehen des linken und rechten Kippfußes eingestellt.

Wenn das projizierte Bild gekippt ist, drehen Sie einen der Kippfüße, um das Bild so einzustellen, dass es gerade ist.

- *Wenn das projizierte Bild verzerrt ist, lesen Sie bitte unter „2-6 Trapezverzerrung korrigieren“ nach (→ Seite 30).*
- *Mit den Kippfüßen lassen sich Neigungen von ± 50 mm ($6,75^\circ$) und -9 mm ($1,2^\circ$) einstellen.*



VORSICHT

Schon bei normalem Betrieb können die hinteren Lüftungsschlitze des Projektors heiß werden.

Seien Sie vorsichtig, wenn Sie den Kippfuß auf der Rückseite einstellen.

HINWEIS:

- *Stellen Sie den linken und rechten Kippfuß nicht länger als 50 mm und den hinteren Kippfuß nicht länger als 9 mm ein. Durch die dafür nötige Krafteinwirkung kann sich der hintere Fuß lösen, was zu Schäden am Projektor führen kann.*
- *Verwenden Sie die Kippfüße für keinen anderen Zweck, als für die Anpassung des Projektionswinkels des Projektors.*

Ein unsachgemäßer Umgang mit den Kippfüßen, wie beispielsweise den Projektor durch Greifen der Kippfüße zu tragen oder ihn mit den Kippfüßen an eine Wand zu hängen, könnte den Projektor beschädigen.

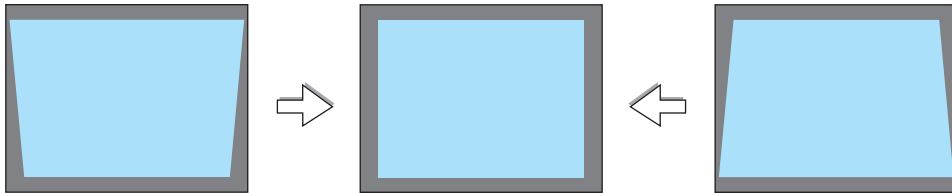
6 Korrigieren der Trapezverzerrung

Wenn der Projektor nicht genau lotrecht zum Bildschirm steht, tritt eine Trapezverzerrung auf. Um dies zu beheben, können Sie die „Trapez“-Funktion verwenden, eine digitale Technologie, die in der Lage ist, trapezartige Verzerrungen zu korrigieren. Das Ergebnis ist ein klares, rechtwinkliges Bild.

Die folgenden Schritte erklären, wie der [TRAPEZ]-Bildschirm aus dem Menü zum Korrigieren von Trapez-Verzerrungen verwendet wird.

Wenn der Projektor diagonal zum Bildschirm steht

Wenn der Projektor in einem Winkel zum Bildschirm aufgestellt ist, passen Sie die Horizontal-Option des Trapez-Menüs so an, dass die Ober- und Unterseiten des projizierten Bildes parallel sind.



1. Drücken Sie die 3D REFORM-Taste am Projektorgehäuse oder auf der Fernbedienung.

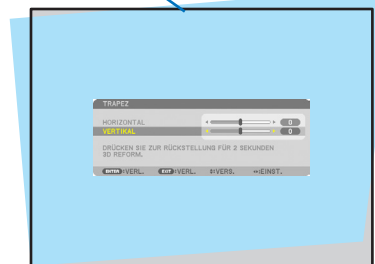
Die Trapez-Anzeige wird auf dem Bildschirm angezeigt.



2. Drücken Sie die ▼-Taste, um [VERTIKAL] auszuwählen und verwenden Sie dann die Taste ◀ oder ▶, um die linke und die rechte Seite des projizierten Bildes parallel einzustellen.

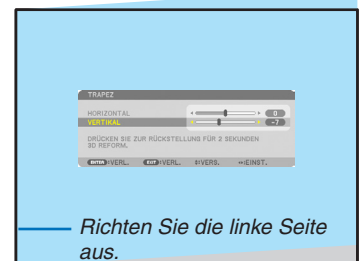
* Korrigieren Sie die vertikale Trapezverzerrung.

Bildschirmrahmen Projizierter Bereich



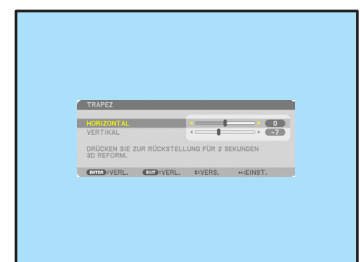
3. Richten Sie die linke (oder rechte) Bildschirmseite mit der linken (oder rechten) Seite des projizierten Bildes aus.

- Verwenden Sie die kürzere Seite des projizierten Bildes als Basis.
- Im Beispiel rechts wird die linke Seite als Basis verwendet.



4. Drücken Sie die ▲-Taste, um [HORIZONTAL] auszuwählen, und verwenden Sie dann die Taste ◀ oder ▶, um die Ober- und die Unterseite des projizierten Bildes parallel einzustellen.

- Korrigieren Sie die horizontale Trapezverzerrung.



5. Wiederholen Sie die Schritte 2 und 4, um die Trapezverzerrung zu korrigieren.

6. Drücken Sie nach dem Abschließen der Trapez-Korrektur die EXIT-Taste.

Der Trapez-Bildschirm wird ausgeblendet.



- Um die Trapez-Korrektur erneut durchzuführen, drücken Sie die 3D REFORM-Taste, um den Trapez-Bildschirm einzublenden, und wiederholen Sie die oben aufgeführten Schritte 1 bis 6.

HINWEIS:

- Ist der Projektionswinkel derselbe wie beim letzten Gebrauch, sind die vorherigen Korrektur-Einstellungswerte bereits im Speicher vorhanden.
 - Wenn Sie Schritt 2 ausführen, stellen Sie die Position des Bildes so ein, dass der Bildschirm kleiner ist als der Projektionsbereichs.
 - Wenn Sie die Einstellungswerte der 3D-Reform-Korrektur zurücksetzen möchten, halten Sie die 3D REFORM-Taste mindestens 2 Sekunden lang gedrückt.
 - Jedes Mal, wenn die 3D REFORM-Taste gedrückt wird, ändert sich der Einstellungspunkt wie folgt: TRAPEZ → ECKENKORREKTUR → Nichts → TRAPEZ → ...
Informationen zur [ECKENKORREKTUR] finden Sie unter „Korrigieren der horizontalen und vertikalen Trapezverzerrung (Eckenkorrektur)“ auf Seite 39.
 - Die Eckenkorrektur-Einstellung ist während der Trapez-Einstellung nicht verfügbar. Um die Eckenkorrektur-Einstellung vorzunehmen, halten Sie die 3D REFORM-Taste mindestens 2 Sekunden lang gedrückt, um die Einstellungswerte der Trapez-Korrektur zurückzusetzen. Die Trapez-Einstellung ist während der Eckenkorrektur-Einstellung nicht verfügbar. Um die Trapez-Einstellung vorzunehmen, halten Sie die 3D REFORM-Taste mindestens 2 Sekunden lang gedrückt, um die Einstellungswerte der Eckenkorrektur zurückzusetzen.
 - Die 3D-Reform-Funktion kann ein leichtes Verschwimmen des Bildes verursachen, da die Korrektur elektronisch durchgeführt wird.
-

7 Automatische Optimierung des Computersignals

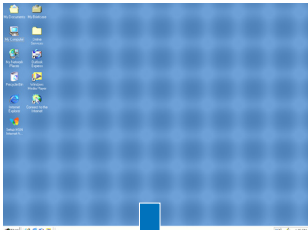
Anpassen des Bildes mithilfe der Automatik-Einstelfunktion

Automatische Optimierung eines Computerbildes. (COMPUTER1/COMPUTER2/COMPUTER3)

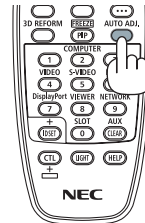
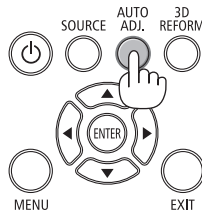
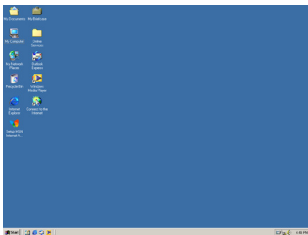
Drücken Sie die AUTO ADJ.-Taste, um das Computerbild automatisch einzustellen.

Diese Anpassung kann erforderlich sein, wenn Sie Ihren Computer das erste Mal anschließen.

[Schlechtes Bild]



[Normales Bild]



HINWEIS:

Einige Signale werden möglicherweise erst nach einer Weile oder falsch angezeigt.

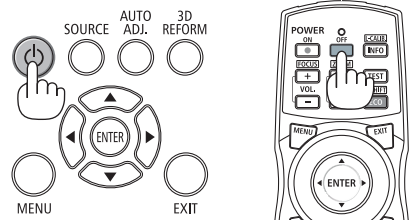
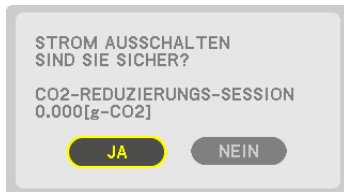
- Kann die Auto-Anpassung das Computersignal nicht automatisch optimieren, versuchen Sie mit [HORIZONTAL], [VERTIKAL], [TAKT] und [PHASE] eine manuelle Einstellung. (→ Seite 111, 112)

8 Ausschalten des Projektors

Ausschalten des Projektors:

1. Drücken Sie zunächst die  (POWER)-Taste am Projektorgehäuse oder die POWER OFF-Taste auf der Fernbedienung.

Die Meldung [STROM AUSSCHALTEN / SIND SIE SICHER? / CO2-REDUZIERUNGS-SESSION 0,000[g-CO2]] erscheint.

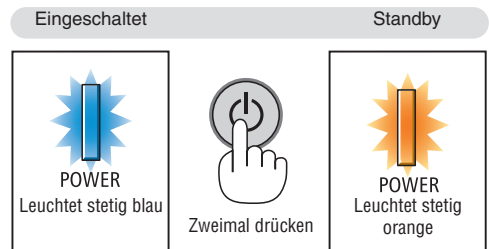


2. Drücken Sie dann die ENTER-Taste oder noch einmal die  (POWER)-Taste oder die POWER OFF-Taste.

Die Lampe schaltet sich aus und der Projektor geht in den Standby-Modus über. Im Standby-Modus leuchtet die POWER-Anzeige orange und die STATUS-Anzeige grün, wenn [NORMAL] für den [STANDBY-MODUS] ausgewählt wird.

3. Schalten Sie den Hauptnetzschalter auf die OFF-Position (O).

Die POWER-Anzeige geht aus und die Stromversorgung wird abgeschaltet.



VORSICHT:

Teile des Projektors können u.U. kurzzeitig heiß werden, wenn der Projektor während des normalen Projektorbetriebs mit der POWER-Taste ausgeschaltet oder die Wechselstromversorgung getrennt wird. Seien Sie vorsichtig, wenn Sie den Projektor hochheben.

HINWEIS:

- Wenn die POWER-Anzeige in kurzen Abständen blau blinkt, kann das Gerät nicht ausgeschaltet werden.
- Unmittelbar nach dem Einschalten und Anzeigen eines Bildes kann das Gerät 60 Sekunden lang nicht ausgeschaltet werden.
- Warten Sie mindestens 20 Minuten nach dem Einschalten des Projektors (nach dem Beginn des Projizierens), bevor Sie den Netzstrom ausschalten, während ein Bild projiziert wird oder das Kühlgebläse läuft.
- Trennen Sie das Netzkabel nicht vom Projektor oder von der Steckdose, während ein Bild projiziert wird. Dadurch könnte sich der Zustand des Netzeingangs des Projektors oder des Kontakts des Netzsteckers verschlechtern. Benutzen Sie den Hauptnetzschalter des Projektors, den Schalter einer Steckdosenleiste, einen Unterbrecher usw., um die Wechselstromversorgung auszuschalten, während ein Bild projiziert wird.
- Trennen Sie die Wechselstromversorgung zum Projektor nicht innerhalb von 10 Sekunden nachdem Sie Anpassungen oder Einstellungsänderungen vorgenommen, und das Menü geschlossen haben. Anderenfalls könnten die Anpassungen und Einstellungen verloren gehen.

9 Nach der Benutzung

Vorbereitung: Stellen Sie sicher, dass der Projektor ausgeschaltet ist.

1. *Ziehen Sie den Netzstecker.*
2. *Trennen Sie alle sonstigen Kabel ab.*
 - *Nehmen Sie den USB-Speicher heraus, wenn er in den Projektor eingesteckt ist.*
3. *Setzen Sie die Linsenkappe auf die Linse.*
4. *Wenn die Kippfüße verlängert wurden, schrauben Sie sie ein, bevor Sie den Projektor bewegen.*

3. Praktische Funktionen

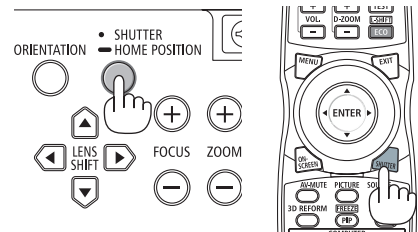
① Ausschalten des Lichts von der Lampe (LENS SHUTTER)

Drücken Sie die SHUTTER/HOME POSITION-Taste, um das Licht der Lampe auszuschalten. Drücken Sie die Taste erneut, damit der Bildschirm wieder beleuchtet wird.

- Alternativ können Sie auch die SHUTTER-Taste auf der Fernbedienung drücken, um das Licht der Lampe auszuschalten.

HINWEIS:

- Halten Sie die Taste SHUTTER/HOME POSITION nicht für 2 Sekunden oder länger gedrückt.
Dadurch wird die Linsenversatzposition auf die Ausgangsposition zurückgestellt.



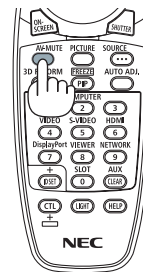
② Ausblenden des Bildes

Mit der AV-MUTE-Taste können Sie das Bild für kurze Zeit ausblenden. Zum Wiedereinblenden des Bildes drücken Sie die Taste noch einmal.

Die Stromsparfunktion des Projektors setzt einige Sekunden nach dem Ausblenden des Bildes ein. Infolgedessen wird die Energie der Lampe reduziert.

HINWEIS:

- Selbst wenn Sie unmittelbar nach dem Start der Stromsparfunktion die AV-MUTE-Taste drücken, um das Bild wiederherzustellen, wird die Helligkeit der Lampe möglicherweise nicht auf ihre Ausgangsstufe zurückgesetzt.

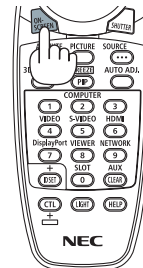


③ Ausschalten des Bildschirmmenüs (Stummschaltung des Bildschirms)

Wenn Sie auf der Fernbedienung die ON-SCREEN-Taste drücken, werden das Bildschirmmenü, die Quellenanzeige und die anderen Meldungen ausgeblendet. Drücken Sie die Taste erneut, um die Anzeige wieder einzublenden.

TIPP:

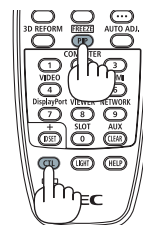
- Drücken Sie die MENU-Taste, um sich zu vergewissern, dass die Stummschaltung des Bildschirms aktiviert ist. Wenn das Bildschirmmenü nicht angezeigt wird, obwohl Sie die MENU-Taste drücken, bedeutet das, dass die Stummschaltung des Bildschirms aktiviert ist.
- Die Stummschaltung des Bildschirms bleibt aktiviert, auch wenn der Projektor ausgeschaltet wird.
- Halten Sie die MENU-Taste mindestens 10 Sekunden lang gedrückt, um die Stummschaltung des Bildschirms aufzuheben.



④ Einfrieren eines Bildes

Halten Sie die CTL-Taste gedrückt und drücken Sie die PIP/FREEZE-Taste, um ein Standbild zu erzeugen. Drücken Sie die Taste noch einmal, um die Bewegung wieder aufzunehmen.

HINWEIS: Das Bild wird eingefroren, aber das eigentliche Video wird immer noch abgespielt.



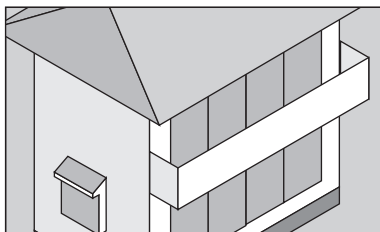
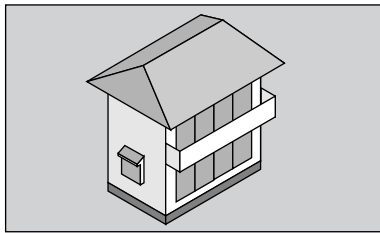
5 Vergrößern eines Bildes

Sie können das Bild auf das bis zu Vierfache vergrößern.

HINWEIS: Die maximale Vergrößerung fällt je nach Signal u. U. niedriger aus als das Vierfache.

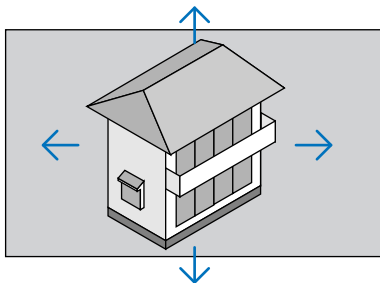
Verfahren Sie hierzu wie folgt:

1. Drücken Sie die Taste D-ZOOM/ZOOM (+), um das Bild zu vergrößern.



2. Drücken Sie die Tasten ▲▼◀▶.

Der gezeigte Bereich des vergrößerten Bildes wird verschoben.



3. Drücken Sie die Taste D-ZOOM/ZOOM (-).

Bei jedem Drücken der Taste D-ZOOM/ZOOM (-) wird das Bild verkleinert.

HINWEIS:


- Das Bild wird in der Mitte des Bildschirms vergrößert oder verkleinert.
- Durch Anzeige des Menüs wird die aktuelle Vergrößerung abgebrochen.



⑥ Den Eco-Modus ändern/Stromspareffekt mit dem Eco-Modus überprüfen [ECO-BETRIEBSART]

Mit dieser Funktion können Sie zwei Helligkeitsmodi der Lampe wählen:

INAKTIV- oder AKTIV-Modus. Die Lebensdauer der Lampe kann durch Aktivieren der [ECO-BETRIEBSART] verlängert werden.

[ECO-BETRIEBSART]	Beschreibung
[INAKTIV]	Dies ist die Standardeinstellung (100% Helligkeit).
[AKTIV] 	Niedriger Stromverbrauch der Lampe (ca. 80% Helligkeit).

Verfahren Sie wie folgt, um die [ECO-BETRIEBSART] einzuschalten:

1. Drücken Sie die ECO/L-SHIFT-Taste auf der Fernbedienung, um den Bildschirm [ECO-BETRIEBSART] anzuzeigen.

2. Wählen Sie [AKTIV] mit der Taste ▲ oder ▼ aus.

3. Drücken Sie die ENTER-Taste.

Um von [AKTIV] zu [INAKTIV] umzuschalten, gehen Sie zurück zu Schritt 2 und wählen Sie [INAKTIV]. Wiederholen Sie Schritt 3.

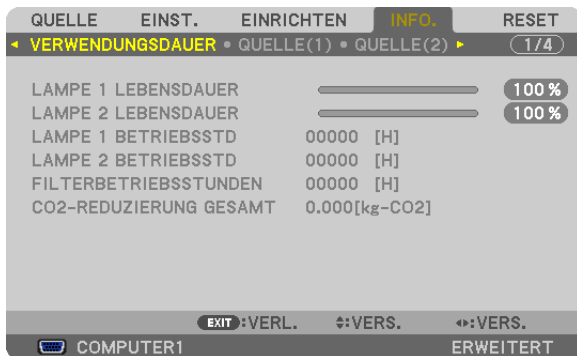
HINWEIS:

- Die [ECO-BETRIEBSART] kann mithilfe des Menüs geändert werden.
Wählen Sie [EINRICHTEN] → [GRUNDLEGENDES] → [LAMPENBETRIEBSART] → [ECO-BETRIEBSART].
- Die verbleibende Lampenlebensdauer und die verbrauchten Lampenbetriebsstunden können unter [VERWENDUNGSDAUER] überprüft werden. Wählen Sie [INFO.] → [VERWENDUNGSDAUER].
- Unmittelbar nach dem Einschalten der Lampe ist die [ECO-BETRIEBSART] stets auf [INAKTIV] eingestellt. Der Zustand der Lampe wird nicht beeinflusst, auch wenn die [ECO-BETRIEBSART] verändert wird.
- Nachdem der Projektor 1 Minute lang einen blauen, schwarzen oder einen Logo-Bildschirm angezeigt hat, schaltet die [ECO-BETRIEBSART] automatisch auf [AKTIV] um.

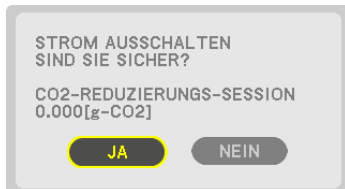
Überprüfen der Energiesparwirkung [CO₂-MESSER].

Diese Funktion zeigt den Energiespareffekt in Bezug auf die CO₂-Emissionsreduktion (kg) an, wenn die [ECO-BETRIEBSART] des Projektors auf [INAKTIV] oder [AKTIV] gestellt wurde. Diese Funktion wird als [CO₂-MESSER] bezeichnet.

Es gibt zwei Meldungen: [CO₂-REDUZIERUNG GESAMT] und [CO₂-REDUZIERUNGS-SESSION]. Die Meldung [CO₂-REDUZIERUNG GESAMT] zeigt die Gesamtmenge der CO₂-Emissionsreduktion vom Zeitpunkt der Auslieferung bis jetzt an. Sie können die Informationen in [VERWENDUNGSDAUER] unter [INFO.] im Menü überprüfen. (→ Seite 133)



Die Meldung [CO₂-REDUZIERUNGS-SESSION] zeigt die Menge der CO₂-Emissionsreduktion in der Zeit zwischen dem Wechsel in die ECO-BETRIEBSART sofort nach dem Einschalten und dem Zeitpunkt des Ausschaltens an. Die Meldung [CO₂-REDUZIERUNGS-SESSION] wird in der Meldung [STROM AUSSCHALTEN/ SIND SIE SICHER?] beim Ausschalten angezeigt.



- TIPP:**
- Die unten aufgeführte Formel wird zur Berechnung der Menge der CO₂-Emissionsreduktion verwendet.

$$\text{Menge der CO}_2\text{-Emissionsreduktion} = (\text{Energieverbrauch im INAKTIV-Modus für ECO-BETRIEBSART} - \text{Energieverbrauch im Modus AKTIV für ECO-BETRIEBSART}) \times \text{CO}_2\text{-Umrechnungsfaktor.}$$
 * Wenn das Bild ausgeschaltet wird, erhöht sich auch die Menge der CO₂-Emissionsreduktion.
 * Die Berechnung für die Menge der CO₂-Emissionsreduktion basiert auf einer OECD-Veröffentlichung „CO₂-Emissionen aus der Kraftstoffverbrennung, Ausgabe 2008“.
 - Die [CO₂-REDUZIERUNG GESAMT] wird basierend auf Einsparungen errechnet, die in Intervallen von 15 Minuten gemessen werden.
 - Diese Formel gilt nicht für den Stromverbrauch, welcher durch das An- oder Abschalten der [ECO-BETRIEBSART] nicht beeinflusst wird.

7 Die horizontale und vertikale Trapezverzerrung korrigieren [ECKENKORREKTUR]

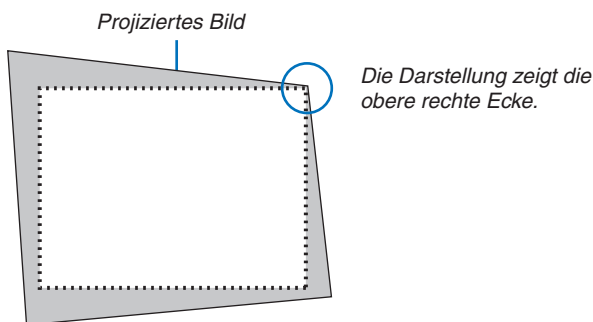
Verwenden Sie die 3D-REFORM-Funktion, um die Trapez- (trapezförmige) Verzerrung zu korrigieren und die Ober- oder Unterseite sowie die linke und rechte Seite des Bildschirms zu verlängern oder zu verkürzen, so dass das projizierte Bild rechteckig ist.

Eckenkorrektur

1. Halten Sie die 3D REFORM-Taste mindestens 2 Sekunden lang gedrückt, um die aktuellen Einstellungen zurückzusetzen.

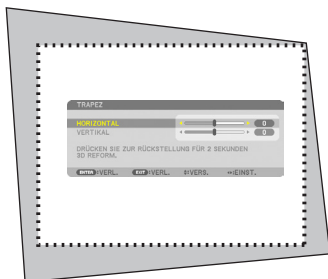
Die aktuellen Einstellungen für [TRAPEZ] oder [ECKENKORREKTUR] werden gelöscht.

2. Projizieren Sie ein Bild so, dass der Bildschirm kleiner ist, als der Rasterbereich.
3. Nehmen Sie eine der Ecken auf und richten Sie die Ecke des Bildes an einer Ecke des Bildschirms aus.



4. Drücken Sie zweimal die 3D REFORM-Taste.

Der Einstellungsbildschirm für die Eckenkorrektur wird angezeigt.

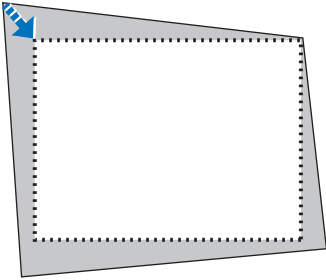


In der Darstellung ist das Symbol oben links (▼) ausgewählt.

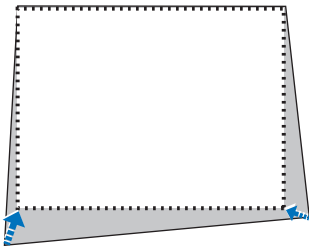
HINWEIS: Während Sie [TRAPEZ] einstellen, ist [ECKENKORREKTUR] nicht verfügbar. Halten Sie in einem solchen Fall die 3D REFORM-Taste mindestens 2 Sekunden lang gedrückt, um die [TRAPEZ]-Einstellungen zurückzusetzen.

5. Wählen Sie mit den ▲▼◀▶-Tasten ein Symbol (▲), das in die Richtung zeigt, in die Sie den projizierten Bildausschnitt bewegen möchten.
6. Drücken Sie die ENTER-Taste.

7. Bewegen Sie den Rahmen des projizierten Bildes mit den ▲▼◀▶-Tasten, wie in dem Beispiel dargestellt.



8. Drücken Sie die ENTER-Taste.

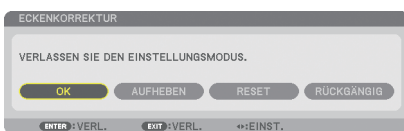


9. Wählen Sie mit den ▲▼◀▶-Tasten ein anderes Symbol, das in die Richtung zeigt.

Wählen Sie [EXIT] auf dem Eckenkorrektur-Einstellungsbildschirm oder drücken Sie die EXIT-Taste auf der Fernbedienung.



Daraufhin erscheint ein Bestätigungsbildschirm.



10. Drücken Sie die Taste ◀ oder ▶, um [OK] zu markieren, und drücken Sie die ENTER-Taste.

Damit ist die Eckenkorrektur abgeschlossen.

Durch Auswählen von [AUFHEBEN] kehren Sie auf den Einstellungsbildschirm zurück, ohne die Änderungen zu speichern (Schritt 3).

Das Auswählen von [RESET] setzt auf die Werkseinstellungen zurück.

Das Auswählen von [RÜCKGÄNGIG] verlässt die Korrektur, ohne die Änderungen zu speichern.

HINWEIS: Um die Einstellungswerte der 3D-Reform-Korrektur zurückzusetzen, halten Sie die 3D REFORM-Taste mindestens 2 Sekunden lang gedrückt.

Die einstellbaren Bereiche für die 3D Reform sind wie folgt:

	HORIZONTAL	VERTIKAL
ECKENKORREKTUR	PX750UG2: Max. ca. +/- 35°	Max. ca. +/- 30°
TRAPEZ	PX700WG2/PX800XG2: Max. ca. +/- 40°	

* Unter den folgenden Bedingungen wird der maximale Winkel erreicht:

- Bei Verwendung der Objektive NP18ZL (PX750UG2) und NP08ZL (PX700WG2/PX800XG2)
- Der Linsenversatz wird zur Mitte eingestellt
Wenn der Linsenversatz verwendet wird und das Bild dennoch nicht in der Mitte des Bildschirms angezeigt wird, wird der einstellbare Bereich erhöht oder verringert.
- Das Bild wird mit dem Zoom in der maximalen Breite projiziert

HINWEIS:

- Auch wenn der Projektor wieder eingeschaltet wird, werden die zuletzt benutzten Korrekturwerte angewendet.
 - Wenn der Eckenkorrektur-Bildschirm nicht verfügbar (ausgegraut) ist, halten Sie die 3D REFORM-Taste mindestens 2 Sekunden lang gedrückt, um die aktuellen Korrekturwerte zurückzusetzen. Die Eckenkorrektur-Funktion wird verfügbar.
 - Beim Einschalten des Projektors werden die vorherigen Korrektur-Einstellwerte zurückgesetzt und die Verzerrung wird erneut korrigiert, wenn der Projektionswinkel seit der letzten Anwendung verändert wurde.
Ist der Projektionswinkel derselbe wie beim letzten Gebrauch, sind die vorherigen Korrektur-Einstellungswerte bereits im Speicher vorhanden.
 - Der Bereich der Trapez-Korrektur entspricht nicht dem maximalen Neigungswinkel des Projektors.
-

HINWEIS: Die Verwendung der 3D-Reform-Korrektur kann ein leichtes Verschwimmen des Bildes verursachen, da die Korrektur elektronisch durchgeführt wird.

8 Zwei Bilder gleichzeitig anzeigen

Der Projektor verfügt über eine Funktion, die es Ihnen ermöglicht, zwei verschiedene Signale gleichzeitig anzusehen. Sie haben zwei Modi zur Verfügung: den PIP-Modus und den Modus BILD FÜR BILD.

- Aus dem Menü können Sie [EINRICHTEN] → [GRUNDLEGENDES] → [PIP/BILD FÜR BILD] wählen.



Der Menüpunkt [PIP/BILD FÜR BILD] verfügt über die folgenden drei Optionen: MODUS, POSITION und QUELLE. Verwenden Sie die Taste ▲ oder ▼, um [MODUS], [POSITION] oder [QUELLE] auszuwählen, und drücken Sie die ENTER-Taste.

Auswählen des PIP- oder BILD FÜR BILD-Modus [MODUS]

Diese Option ermöglicht Ihnen, zwei Modi zu wählen: PIP und BILD FÜR BILD.

Verwenden Sie die Taste ▲ oder ▼, um [PIP] oder [BILD FÜR BILD] auszuwählen, und drücken Sie die ENTER-Taste.

PIP: Mit dieser Option können Sie ein Nebenbild innerhalb des Hauptbildes sehen.

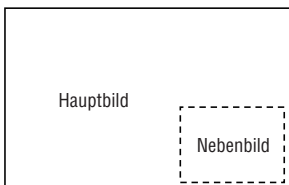
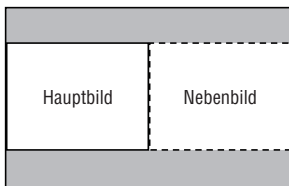


BILD FÜR BILD: Mit dieser Option können Sie zwei Bilder nebeneinander sehen.



HINWEIS:

- Das Hauptbild wird auf der linken Seite angezeigt und das Nebenbild auf der rechten Seite.
- Das Hauptbild-Signal unterstützt die Anschlüsse COMPUTER 1, COMPUTER 2 und COMPUTER 3.
Das Nebenbild-Signal unterstützt die VIDEO IN- und S-VIDEO IN-Anschlüsse.
- Das Hauptbild unterstützt ein RGB-Signal mit einer Auflösung von 1280 × 1024 Pixeln oder weniger.

Zwei Bilder betrachten

1. Drücken Sie die PIP/FREEZE-Taste auf der Fernbedienung.

Der Bildschirm PIP/PBP QUELLE wird angezeigt.



2. Wählen Sie die Quelle mit der Taste ▲ oder ▼ aus und drücken Sie die ENTER-Taste.

Der PIP- oder BILD FÜR BILD-Bildschirm wird angezeigt, je nachdem, was auf dem [MODE]-Einstellungsbildschirm ausgewählt wurde.



3. Drücken Sie die PIP/FREEZE-Taste erneut, um zum normalen Bildschirm (Einzelbild) zurückzukehren.

TIPP:

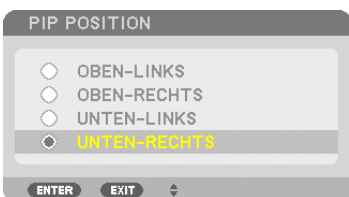
- Mit der Auswahl einer anderen Quelle kehren Sie zum normalen Bildschirm zurück.
- Das Auswählen einer für das Haupt- oder Nebensbild nicht unterstützten Quelle bringt Sie zum normalen Bildschirm zurück.

[POSITION]

Mit dieser Option können Sie die Position eines Nebenbildes innerhalb des Hauptbildes wählen.

HINWEIS:

- Die Standardeinstellung ist [UNTEN-RECHTS].



Verwenden Sie die Taste ▲ oder ▼, um die Position des Nebenbildes auszuwählen, und drücken Sie die ENTER-Taste. Die Optionen sind: OBEN-LINKS, OBEN-RECHTS, UNTEN-LINKS, und UNTEN-RECHTS.

Die folgenden Anpassungen und Einstellungen sind nur für das Hauptbild verfügbar.

- Anpassen des Bildes
- Vergrößerung eines Bildes mit der D-ZOOM/ZOOM +/- Taste.

Die folgenden Funktionen stehen sowohl für das Haupt- als auch für das Nebensbild zur Verfügung.

- Bild ausblenden
- Einfrieren eines bewegten Bildes

9 Unerlaubte Benutzung des Projektors verhindern [SICHERHEIT]

Über das Menü lässt sich ein Schlüsselwort für den Projektor festlegen, um die Bedienung durch nicht autorisierte Benutzer zu verhindern. Nach dem Festlegen des Schlüsselwortes wird beim Einschalten des Projektors der Schlüsselwort-Eingabebildschirm angezeigt. Wenn das richtige Schlüsselwort nicht eingegeben wird, ist der Projektor nicht in der Lage, ein Bild zu projizieren.

- Die Einstellung [SICHERHEIT] kann nicht über [RESET] im Menü außer Kraft gesetzt werden.

Aktivieren der Sicherheitsfunktion:

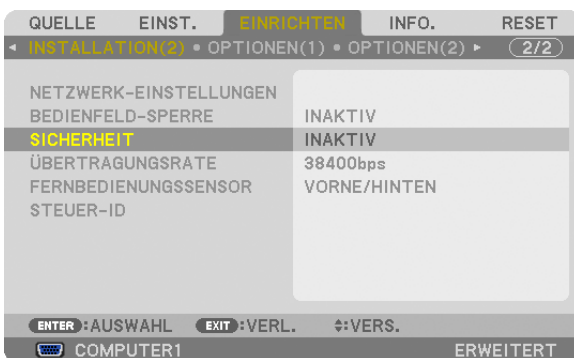
1. Drücken Sie die MENU-Taste.

Das Menü wird angezeigt.

2. Drücken Sie die ►-Taste zweimal, um [EINRICHTEN] auszuwählen. Drücken Sie dann die ▼-Taste oder die ENTER-Taste, um [GRUNDLEGENDES] auszuwählen.

3. Drücken Sie die ►-Taste, um [INSTALLATION(2)] auszuwählen.

4. Drücken Sie die ▼-Taste dreimal, um [SICHERHEIT] auszuwählen. Drücken Sie dann die ENTER-Taste.



Das INAKTIV/AKTIV-Menü wird angezeigt.

5. Drücken Sie die ▼-Taste, um [AKTIV] auszuwählen, und drücken Sie die ENTER-Taste.



Der Bildschirm [SICHERHEITSSCHLÜSSELWORT] wird eingeblendet.

6. Geben Sie eine Kombination der vier Tasten ▲▼◀▶ ein, und drücken Sie die ENTER-Taste.

HINWEIS: Das Schlüsselwort muss 4- bis 10-stellig sein.



Der Bildschirm [PASSWORT BESTÄTIGEN] wird angezeigt.

HINWEIS: Notieren Sie sich Ihr Passwort und bewahren Sie es an einem sicheren Ort auf.

7. Geben Sie die gleiche Kombination der Tasten ▲▼◀▶ ein und drücken Sie die ENTER-Taste.



Daraufhin erscheint der Bestätigungsbildschirm.

8. Wählen Sie [JA] und drücken Sie die ENTER-Taste.



Damit ist die Funktion SICHERHEIT aktiviert.

Einschalten des Projektors bei aktivierter [SICHERHEIT]:

1. Drücken Sie die POWER-Taste.

Der Projektor wird eingeschaltet und zeigt eine Meldung an, die angibt, dass der Projektor gesperrt ist.

2. Drücken Sie die MENU-Taste.



3. Geben Sie das richtige Schlüsselwort ein und drücken Sie die ENTER-Taste. Der Projektor zeigt ein Bild an.



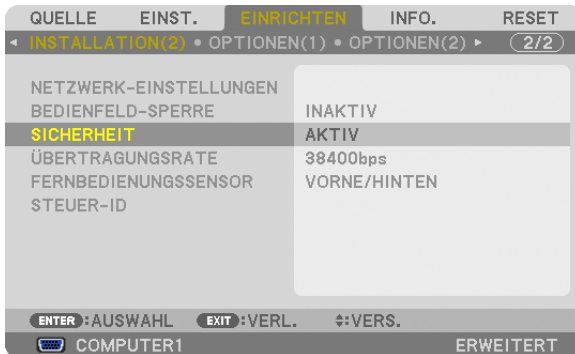
HINWEIS: Der Sicherheits-Deaktivierungsmodus wird beibehalten, bis die Stromversorgung ausgeschaltet oder das Netzkabel abgetrennt wird.

So deaktivieren Sie die Funktion SICHERHEIT:

1. Drücken Sie die MENU-Taste.

Das Menü wird angezeigt.

2. Wählen Sie [EINRICHTEN] → [INSTALLATION(2)] → [SICHERHEIT] aus, und drücken Sie die ENTER-Taste.



Das INAKTIV/AKTIV-Menü wird angezeigt.

3. Wählen Sie [INAKTIV] und drücken Sie die ENTER-Taste.



Der Bildschirm SICHERHEITSSCHLÜSSELWORT wird eingeblendet.



4. Geben Sie Ihr Schlüsselwort ein und drücken Sie die ENTER-Taste.

Nach Eingabe des richtigen Schlüsselwortes wird die Funktion SICHERHEIT deaktiviert.

HINWEIS: Falls Sie Ihr Schlüsselwort vergessen haben, kontaktieren Sie bitte Ihren Fachhändler. Dieser teilt Ihnen dann nach Angabe des Abfragecodes Ihr Schlüsselwort mit. Ihren Abfragecode finden Sie auf dem Schlüsselwort-Bestätigungsbildschirm. In diesem Beispiel ist [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8] der Abfragecode.

⑩ Speichern der Änderungen an Linsenversatz, Zoom und Fokus [OBJEKTIVSPEICHER]

Die eingestellten Werte können mit den Tasten LENS SHIFT, ZOOM und FOCUS des Projektors im Projektorspeicher gespeichert werden. Die angepassten Werte können auf das gewählte Signal angewendet werden. Dadurch ist es nicht länger nötig, die Einstellungen für den Linsenversatz, Fokus und Zoom bei jedem Wechsel der Quelle vorzunehmen. Es gibt zwei Möglichkeiten, die angepassten Werte für den Linsenversatz, Zoom und Fokus zu speichern.

Name der Funktion	Beschreibung	Seite
OBJ.SPEICHER REF.	Angepasste Werte, die für alle Eingangssignale gelten. Falls im [OBJEKTIVSPEICHER] keine angepassten Werte gespeichert sind, werden für die Einstellung des Objektivs die Werte angewendet, die unter [OBJ.SPEICHER REF.] gespeichert wurden.	→ Seite 125
OBJEKTIVSPEICHER	Angepasste Werte für jedes Eingangssignal. Verwenden Sie angepasste Werte für ein Signal mit einem anderen Bildseitenverhältnis oder einer anderen Auflösung. Die angepassten Werte können bei der Quellenauswahl angewendet werden.	→ Seite 116

HINWEIS:

- Die Einstellungen für Objektivverschiebung, Zoom und Fokus können mit der Fernbedienung durchgeführt werden. (→ Seite [24](#), [25](#), [28](#))
- PX700WG2/PX800XG2: Die Objektive NP06FL, NP07ZL, NP08ZL, NP09ZL und NP10ZL unterstützen nicht die Zoom- und Fokusposition. Benutzen Sie nicht die OBJEKTIVSPEICHER-Funktion zum Speichern der Daten für den Linsenversatz, wenn Sie das Objektiv NP06FL verwenden. Dadurch kann ein Schatten auf dem Bildschirm entstehen.
- PX750UG2: Benutzen Sie nicht die OBJEKTIVSPEICHER-Funktion zum Speichern der Daten für den Linsenversatz, wenn Sie das Objektiv NP16FL verwenden. Dadurch kann ein Schatten auf dem Bildschirm entstehen.
Die Daten der Zoomeinstellung können nicht gespeichert werden, da das Objektiv NP16FL nicht über eine Zoom-Funktion verfügt.
- Führen Sie nach einem Wechsel des Objektivs stets die [KALIBRIERUNG] durch.

Anwendungsbeispiel:

Wenn Sie auf einem Bildschirm mit einem Bildseitenverhältnis von 4:3 ein NTSC- oder anderes Signal im Verhältnis 4:3 und ein SXGA- oder anderes Signal im Verhältnis 5:4 anzeigen wollen.

Nehmen Sie die Einstellungen für Linsenversatz, Fokus und Zoom vor, um die vertikale Bildschirmgröße des Signals im Verhältnis 5:4 als Standard einzustellen.

Jetzt können sowohl das Signal im Verhältnis 4:3 als auch das Signal im Verhältnis 5:4 angezeigt werden.

Das Signal im Verhältnis 4:3 wird mit diesen Einstellungen für Linsenversatz, Fokus und Zoom jedoch kleiner auf dem Bildschirm angezeigt.

Um diesen Größenverlust zu beseitigen, können Sie den Linsenversatz, den Fokus und den Zoom für sowohl das Signal im Verhältnis 4:3 als auch das Signal im Verhältnis 5:4 jeweils optimal einstellen.

Das Speichern aller dieser Werte ermöglicht es, beim Signalwechsel automatisch für optimale Bildverhältnisse zu sorgen.

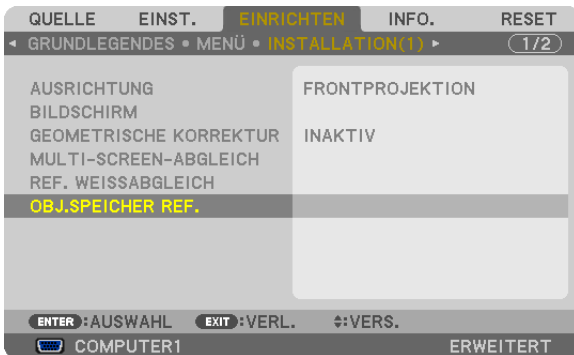
Um Ihre angepassten Werte unter [OBJ.SPEICHER REF.] abzurufen.

1. Drücken Sie die MENU-Taste.



Das Menü wird angezeigt.

2. Drücken Sie die ►-Taste, um [EINRICHTEN] auszuwählen, und drücken Sie die ENTER-Taste.
3. Drücken Sie die ►-Taste, um [INSTALLATION(1)] auszuwählen.
4. Drücken Sie die ▼-Taste, um [OBJ.SPEICHER REF.] auszuwählen, und drücken Sie die ENTER-Taste.



Der Bildschirm [OBJ.SPEICHER REF.] wird angezeigt.

5. Wählen Sie [SPEICHERN] und drücken Sie die ENTER-Taste.



Daraufhin erscheint der Bestätigungsbildschirm.

6. Drücken Sie die ◀-Taste, um [JA] auszuwählen, und drücken Sie die ENTER-Taste.



Die angepassten Werte für Linsenversatz, Zoom und Fokus wurden unter [OBJ.SPEICHER REF.] gespeichert.

7. Drücken Sie die MENU-Taste.

Das Menü wird geschlossen.

TIPP:

- Um angepasste Werte für jede Eingangsquelle zu speichern, verwenden Sie die Objektivspeicher-Funktion.

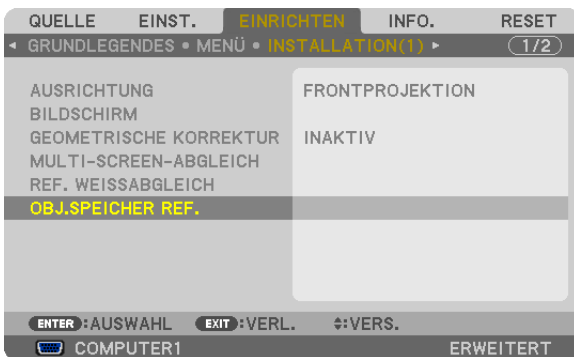
Um Ihre angepassten Werte aus [OBJ.SPEICHER REF.] abzurufen.

1. Drücken Sie die MENU-Taste.



Das Menü wird angezeigt.

2. Drücken Sie die ►-Taste, um [EINRICHTEN] auszuwählen, und drücken Sie die ENTER-Taste.
3. Drücken Sie die ►-Taste, um [INSTALLATION(1)] auszuwählen.
4. Drücken Sie die ▼-Taste, um [OBJ.SPEICHER REF.] auszuwählen, und drücken Sie die ENTER-Taste.



Der Bildschirm [OBJ.SPEICHER REF.] wird angezeigt.

5. Wählen Sie [VERSCHIEBEN] und drücken Sie die ENTER-Taste.



Daraufhin erscheint der Bestätigungsbildschirm.

6. Drücken Sie die ◀-Taste, um [JA] auszuwählen, und drücken Sie die ENTER-Taste.



Die angepassten Werte werden auf das aktuelle Signal angewendet. .

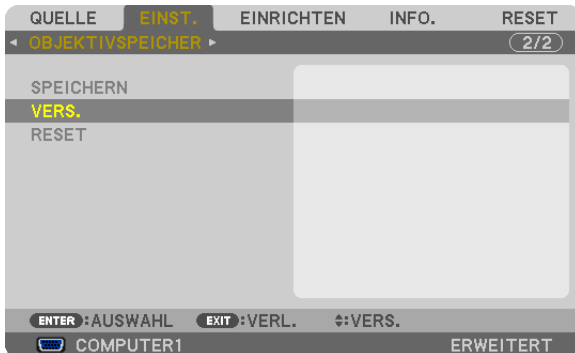
7. Drücken Sie die MENU-Taste.

Das Menü wird geschlossen.

TIPP:

Um die angepassten Werte aus dem [OBJEKTIVSPEICHER] aufzurufen:

1. Wählen Sie im Menü [EINST.] → [OBJEKTIVSPEICHER] → [VERS.] und drücken Sie die ENTER-Taste.



Daraufhin erscheint der Bestätigungsbildschirm.

2. Drücken Sie die ◀-Taste, um [JA] auszuwählen, und drücken Sie die ENTER-Taste.

Die unter [OBJEKTIVSPEICHER] gesicherten, angepassten Werte werden auf das aktuelle Signal angewendet.

Um die angepassten Werte automatisch bei der Wahl einer Quelle anzuwenden:

1. Wählen Sie im Menü [EINRICHTEN] → [OBJ.SPEICHER REF.] → [NACH SIGNAL LADEN] und drücken Sie die ENTER-Taste.



2. Drücken Sie die v-Taste, um [AKTIV] auszuwählen, und drücken Sie die ENTER-Taste.

Dadurch wird das Objektiv bei der Wahl einer Quelle automatisch entsprechend der angepassten Werte eingestellt.



HINWEIS: Bei Verwendung der im Projektor gespeicherten Einstellwerte kann die Objektivspeicher-Funktion kein genau justiertes Bild liefern (wegen der Toleranzen in den Objektiven). Nehmen Sie nach dem Aufrufen und der Anwendung der Einstellwerte aus der Objektivspeicher-Funktion eine Feinjustierung des Linsenversatzes, Zooms und Fokus vor, um das bestmögliche Bild zu erhalten.

⑪ Anzeigen eines Bildes durch die Benutzung von [EDGE-BLENDING]

Die EDGE-BLENDING-Funktion erlaubt eine Multiscreenansicht mit hoher Auflösung, die auf einem großen Bildschirm angezeigt wird.

Diese Funktion regelt überlappende Bildränder, die von jedem Projektor projiziert werden, um die Multiscreenansicht zu vereinheitlichen.

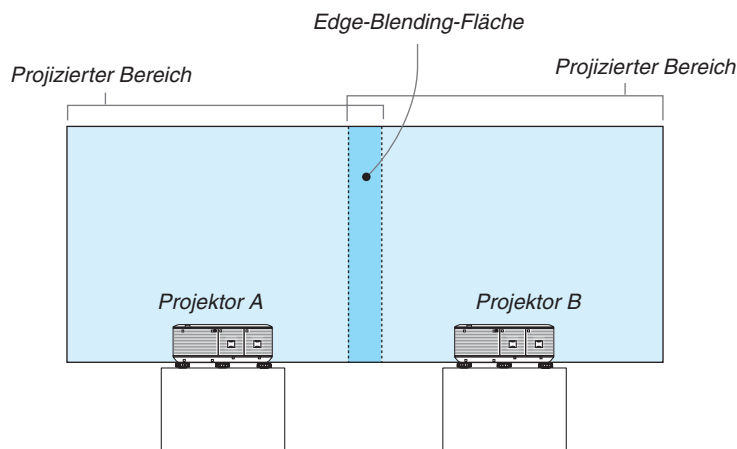
HINWEIS:

- Für Projektionsentfernungen schlagen Sie bitte unter „Projektionsentfernung und Bildschirmgröße“ auf Seite [212](#), [213](#), [214](#), [215](#) nach.
- Bevor Sie die Edge-Blending-Funktion ausführen, platzieren Sie den Projektor in der korrekten Position, so dass das Bild in der passenden Größe quadratisch wird. Danach kümmern Sie sich um die optischen Einstellungen (Verschiebung des Objektivs, Fokus und Zoom).

Vor der Erklärung des Gebrauchs der Edge-Blending-Funktion

Dieser Teil erklärt den Fall für „Beispiel: Zwei Projektoren nebeneinander platzieren“. Wie gezeigt wurde, wird die Projektionsfläche auf der linken Seite als „Projektor A“ und das projizierte Bild auf der rechten Seite als „Projektor B“ bezeichnet. Sofern nicht anders nachstehend angegeben, sind mit Bezeichnung „Projektor“ sowohl A als auch B gemeint.

Beispiel: Zwei Projektoren nebeneinander platzieren



Vorbereitung:

- Schalten Sie den Projektor ein und zeigen Sie ein Signal an.
- Um zwei oder mehrere Projektoren zu benutzen, müssen Sie [STEUER-ID] vom Menü anschalten. Für weitere Informationen schlagen Sie unter „Dem Projektor eine ID zuweisen [STEUER-ID]“ auf Seite [126](#) nach.

① [EDGE-BLENDING] einschalten.

1 Wählen Sie [EINRICHTEN] → [EDGE-BLENDING] und drücken Sie die ENTER-Taste.



2 Wählen Sie [MODUS] → [AKTIV] und drücken Sie die ENTER-Taste.



Dies schaltet die Edge-Blending-Funktion ein. Die folgenden Menüpunkte sind verfügbar: [OBEN], [UNTEN], [LINKS], [RECHTS] und [SCHWARZWERT]

3 Wählen Sie [RECHTS] für Projektor A und [LINKS] für Projektor B.

Drücken Sie die ENTER-Taste.



Die folgenden Punkte sind verfügbar:

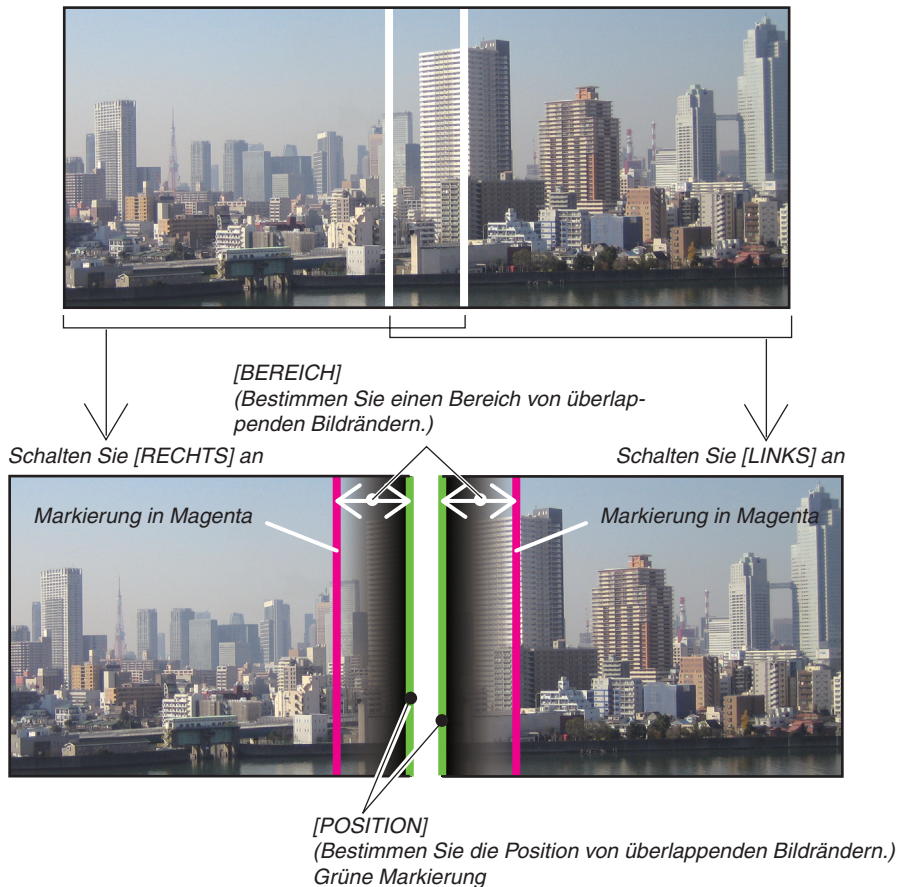
[STEUERUNG], [MARKIERUNG], [BEREICH] und [POSITION]

4 Wählen Sie [STEUERUNG] → [AKTIV] und drücken Sie die ENTER-Taste.



Jeder Punkt [OBEN], [UNTEN], [LINKS], [RECHTS] und [SCHWARZWERT] hat seine Unterpunkte [STEUERUNG], [MARKIERUNG], [BEREICH] und [POSITION]. Das Anschalten von [STEUERUNG] wird [MARKIERUNG], [BEREICH] und [POSITION] verfügbar machen.

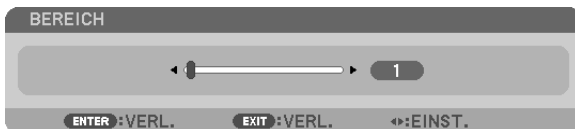
- ② Stellen Sie [BEREICH] und [POSITION] ein, um eine Fläche von überlappenden Bildrändern zu bestimmen, die von jedem Projektor projiziert werden.



Das Anschalten von [MARKIERUNG] wird Markierungen in Magenta und Grün anzeigen. Die Markierung in Magenta wird für [BEREICH] und in Grün für [POSITION] benutzt.

1 [BEREICH] einstellen.

Benutzen Sie die Tasten ◀ oder ▶, um die überlappenden Flächen einzustellen.



TIPP:

- Gleichen Sie so ab, dass die Markierung des einen Projektors die des anderen Projektors überlagert.

2 [POSITION] einstellen.

Benutzen Sie die Tasten ◀ oder ▶, um den einen Rand von überlappenden Bildern mit dem anderen abzugleichen.



TIPP:

- Wenn ein Signal mit unterschiedlicher Auflösung angezeigt wird, führen Sie die Edge-Blending-Funktion von Beginn an aus.
- Die Einstellung von [MARKIERUNG] wird nicht gespeichert werden und kehrt zu [INAKTIV] zurück, wenn der Projektor ausgeschaltet wird.
- Um die Markierung anzuzeigen oder zu verbergen, während der Projektor läuft, schalten Sie [MARKIERUNG] im Menü an oder aus.
- Wenn Sie die Unterschiede zwischen Projektoren bezüglich Weißabgleich und Helligkeit weniger sichtbar machen möchten, stellen Sie [REF. WEISSABGLEICH] und [MULTI-SCREEN-ABGLEICH] ein, um das bestmögliche Ergebnis zu erzielen. (→ Seite 124)

Schwarzwerteinstellung

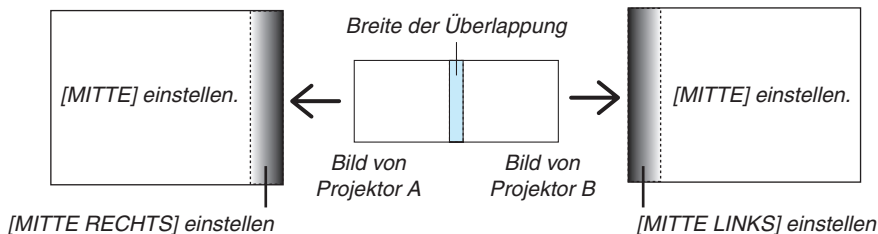
Wenn Ihnen Unterschiede in der Helligkeit eines Bildes auffallen, benutzen Sie [SCHWARZWERT], um die dunkelsten Teile oder das Level der Helligkeit einzustellen.

HINWEIS:

Diese Funktion ist nur aktiviert, wenn [MODUS] eingeschaltet wird.

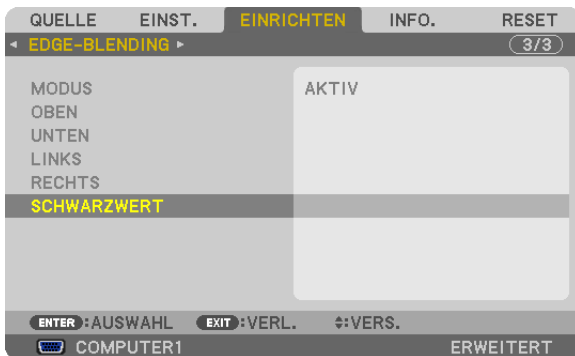
Der einstellbare Bereich variiert abhängig davon, welche Kombination von [OBEN], [UNTEN], [LINKS] und [RECHTS] eingeschaltet ist.

Beispiel: Das Einstellen des Schwarzwerts, wenn zwei Projektoren nebeneinander platziert werden



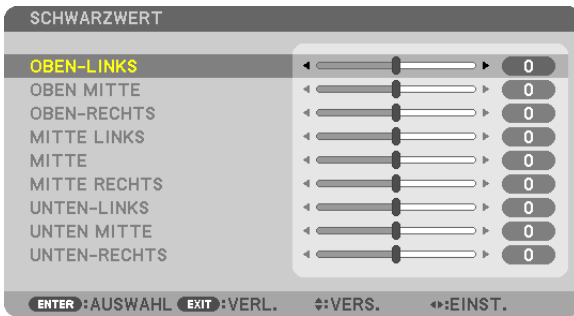
1. Schalten Sie [MODUS] an

2. Wählen Sie [SCHWARZWERT] und drücken Sie die ENTER-Taste.



3. Verwenden Sie die ▼- oder ▲-Taste, um einen Punkt auszuwählen, und benutzen Sie ◀ oder ▶, um den Schwarzwert einzustellen.

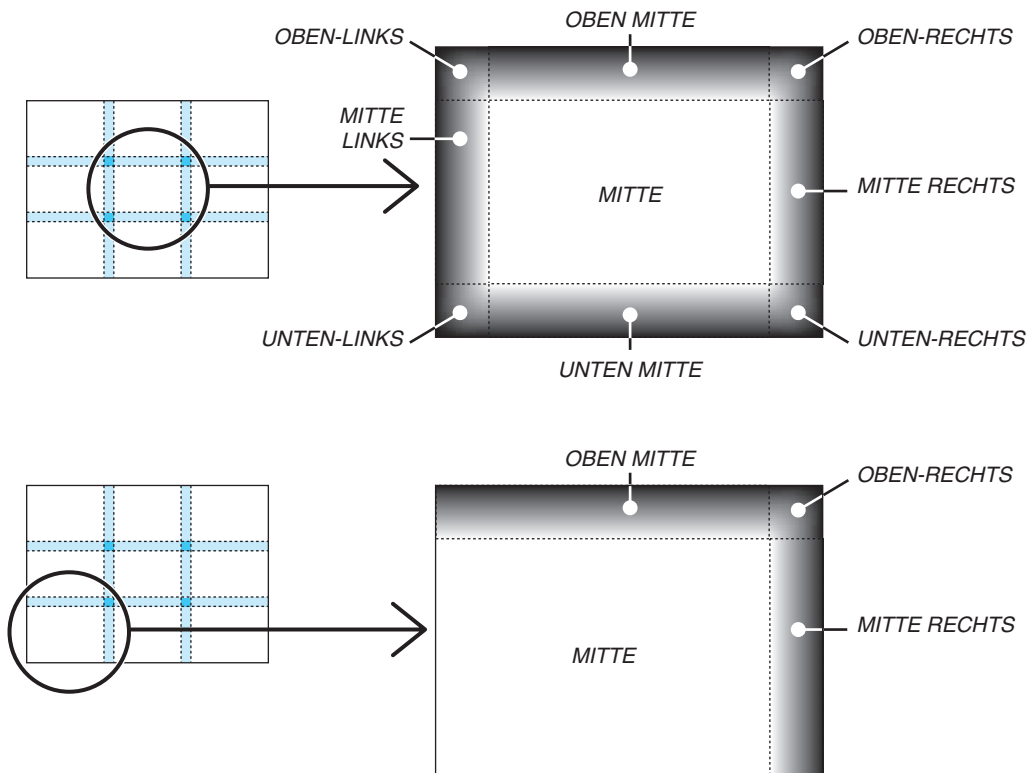
Tun Sie das für den anderen Projektor, falls es nötig ist.



Abschnitte aus 9 Segmenten für Schwarzwerteinstellung

Der mittlere Projektor

Diese Funktion stellt das Helligkeitslevel der Abschnitte aus 9 Segmenten für den mittleren Projektor und der Abschnitte aus 4 Segmenten für den linken unteren Projektor ein, wie unten gezeigt.



12 Den Projektor über einen HTTP-Browser steuern

Übersicht

Die HTTP-Server-Funktion stellt Einstellungen und Bedienungen zur Verfügung für das:

1. Einstellen des verkabelten/drahtlosen Netzwerkes (NETWORK SETTINGS)

Für die Verwendung der drahtlosen LAN-Verbindung ist der optionale USB-WLAN-Adapter erforderlich. (→ Seite 172)

Schließen Sie den Projektor mit einem im Handel erhältlichen LAN-Kabel an den Computer an, um die verkabelte/drahtlose LAN-Verbindung zu verwenden. (→ Seite 171)

2. Einstellen des Mail-Alarms (ALERT MAIL)

Wenn der Projektor mit einem kabelgebundenen/kabellosen Netzwerk verbunden ist, werden Nachrichten über den Zeitpunkt zum Ersetzen der Lampe oder Fehlermeldungen per E-Mail gesendet.

3. Bedienen des Projektors

Strom an/aus, Eingang wählen und Bildanpassungen sind möglich.

4. Einstellen von PJLink PASSWORD und AMX BEACON

Es gibt zwei Möglichkeiten zum Zugriff auf die HTTP-Server-Funktion:

- **Starten Sie den Internet-Browser auf dem Computer in dem Netzwerk, an das der Projektor angeschlossen ist, und rufen Sie folgende URL auf:**

`http://<die IP-Adresse des Projektors> /index.html`

- **Verwenden Sie Image Express Utility 2.0, die auf der dem NEC-Projektor beiliegenden CD-ROM enthalten ist.**

TIPP: Die Werkseinstellung für die IP-Adresse ist [DHCP ON].

HINWEIS:

- Um den Projektor in einem Netzwerk zu verwenden, setzen Sie sich bitte mit Ihrem Netzwerk-Administrator in Verbindung, um Informationen zu den Netzwerkeinstellungen zu erhalten.
 - Je nach Einstellung Ihres Netzwerks kann die Display- oder Tastenreaktion verlangsamt werden oder die Eingabe wird möglicherweise nicht akzeptiert.
Sollte dies der Fall sein, wenden Sie sich an Ihren Netzwerk-Administrator. Der Projektor reagiert möglicherweise nicht, wenn seine Tasten mehrmals hintereinander in schneller Folge gedrückt werden. Sollte dies der Fall sein, warten Sie einen Moment und versuchen Sie es erneut. Wenn der Projektor immer noch nicht reagiert, schalten Sie den Projektor aus und wieder ein.
 - Zeigt der Browser den Bildschirm PROJECTOR NETWORK SETTINGS nicht an, drücken Sie die Tasten Strg+F5, um die Browser-Darstellung zu aktualisieren (oder leeren Sie den Cache).
 - Dieses Gerät verwendet „JavaScript“ und „Cookies“, d.h. der Browser muss diese Funktionen zulassen. Die Einstellungsmethode hängt von der Browser-Version ab. Weitere Informationen hierzu finden Sie in den Hilfedateien und in den sonstigen Ihrer Software beiliegenden Dokumenten.
-

Vorbereitung vor der Verwendung

Verbinden Sie den Projektor vor Inbetriebnahme der Browserfunktionen mit einem handelsüblichen LAN-Kabel. (→ Seite 171)

Der Betrieb mit einem Browser, der einen Proxyserver verwendet, ist u. U. nicht möglich; dies hängt vom Proxyserver-Typ und dem Einstellverfahren ab. Obwohl der Typ des Proxyservers einen Faktor darstellt, ist es möglich, dass die gegenwärtig eingestellten Punkte je nach der Effektivität des Cache nicht angezeigt werden und im Browser eingestellte Inhalte möglicherweise keine Wirkung im Betrieb haben. Es ist empfehlenswert, keinen Proxyserver zu verwenden, solange dies vermeidbar ist.

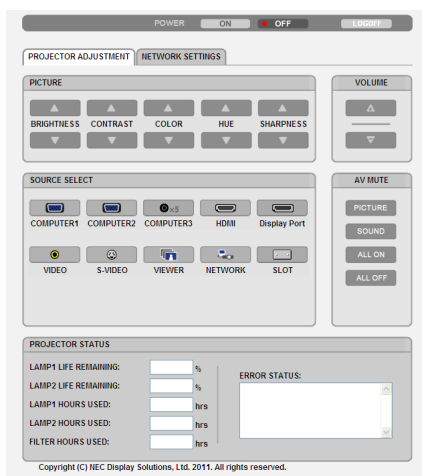
Handhabung der Adresse für den Betrieb über einen Browser

Hinsichtlich der aktuellen Adresse, die als Adresse oder im URL-Feld eingegeben wird, wenn der Betrieb des Projektors über einen Browser erfolgt, kann der Host-Name wie vorhanden verwendet werden, wenn der Host-Name, der zur IP-Adresse des Projektors gehört, von einem Netzwerk-Administrator im Domain-Namen-Server registriert oder in der „HOSTS“-Datei des verwendeten Computers eingestellt wurde.

Beispiel 1: Wurde der Hostname des Projektors auf „pj.nec.co.jp“ festgelegt, erfolgt der Zugriff auf die Netzwerkeinstellung durch die Eingabe von
http://pj.nec.co.jp/index.html
als Adresse oder in der Eingabezeile der URL.

Beispiel 2: Ist die IP-Adresse des Projektors „192.168.73.1“, erfolgt der Zugriff auf die Netzwerkeinstellung durch Eingabe von
http://192.168.73.1/index.html
als Adresse oder in der Eingabezeile der URL.

PROJECTOR ADJUSTMENT



POWER: Regelt die Stromversorgung des Projektors.

ON Der Strom wird eingeschaltet.

OFF Der Strom wird ausgeschaltet.

VOLUME: Diese Einstellung ist bei diesem Modell nicht verfügbar.

AV-MUTE: Steuert die Stummschaltungsfunktion des Projektors.

PICTURE Blendet das Bild aus.

PICTURE  Hebt die Ausblendung des Bildes auf.

SOUND* Schaltet den Ton stumm.

SOUND*  Hebt die Stummschaltung des Tons auf.

ALL ON Blendet alle Bild- und Audiofunktionen* aus.

ALL OFF Hebt die Ausblendung aller Bild- und Audiofunktionen* auf.

HINWEIS:

* Die Tonstummschaltung ist nicht verfügbar, da der Projektor über keine Audiofunktion verfügt.

PICTURE: Regelt die Bildeinstellungen des Projektors.

BRIGHTNESS ▲ Erhöht den Einstellwert für die Helligkeit.

BRIGHTNESS ▼ Verringert den Einstellwert für die Helligkeit.

CONTRAST ▲ Erhöht den Einstellwert für den Kontrast.

CONTRAST ▼ Verringert den Einstellwert für den Kontrast.

COLOR ▲ Erhöht den Einstellwert für die Farben.

COLOR ▼ Verringert den Einstellwert für die Farben.

HUE ▲ Erhöht den Einstellwert für den Farbton.

HUE ▼ Verringert den Einstellwert für den Farbton.

SHARPNESS ▲ Erhöht den Einstellwert für die Bildschärfe.

SHARPNESS ▼ Verringert den Einstellwert für die Bildschärfe.

- Die regelbaren Funktionen variieren je nach dem zum Projektor eingehenden Signal. (→ Seite 110)

SOURCE SELECT: Wechselt den Eingangsanschluss des Projektors.

COMPUTER 1 Wechselt zum COMPUTER 1 IN-Anschluss.

COMPUTER 2 Wechselt zum COMPUTER 2 IN-Anschluss.

COMPUTER 3 Wechselt zum COMPUTER 3 IN-Anschluss.

HDMI Wechselt zum HDMI IN-Anschluss.

DisplayPort Wechselt zum DisplayPort.

VIDEO Wechselt zum VIDEO IN-Anschluss.

S-VIDEO Wechselt zum S-VIDEO IN-Anschluss.

VIEWER Schaltet zu den Daten auf dem USB-Speichergerät um.

NETWORK Wechselt zu einem LAN-Signal.

SLOT Wechselt zur optionalen Steckkarte.

PROJECTOR STATUS: Zeigt den Zustand des Projektors an.

LAMP 1 LIFE REMAINING ..Zeigt die verbleibende Lebensdauer der Lampe 1 in Prozent an.

LAMP 2 LIFE REMAINING ..Zeigt die verbleibende Lebensdauer der Lampe 2 in Prozent an.

LAMP 1 HOURS USEDZeigt an, wie viele Stunden die Lampe 1 in Betrieb gewesen ist.

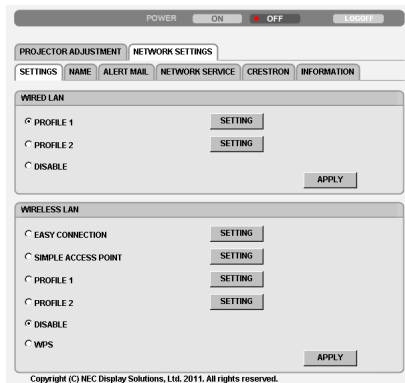
LAMP 2 HOURS USEDZeigt an, wie viele Stunden die Lampe 2 in Betrieb gewesen ist.

FILTER HOURS USEDZeigt an, wie viele Stunden der Filter in Betrieb gewesen ist.

ERROR STATUSZeigt den Status der Fehler an, die im Projektor aufgetreten sind.

LOG OFF: Abmelden des Projektors und Zurückkehren zum Authentifizierungsbildschirm (LOGON-Bildschirm).

NETZWERKEINSTELLUNGEN



• SETTINGS

WIRED oder WIRELESS

SETTING	Stellt verkabeltes oder drahtloses LAN ein.
APPLY	Wendet Ihre Einstellungen auf das verkabelte oder drahtlose LAN an.
DHCP ON	Weisen Sie dem Projektor über Ihren DHCP-Server automatisch eine IP-Adresse, eine Subnetzmaske und ein Gateway zu.
DHCP OFF	Stellen Sie die vom Netzwerkadministrator dem Projektor zugewiesene IP-Adresse, Subnetzmaske und das Gateway ein.
IP ADDRESS	Stellen Sie Ihre IP-Adresse des Netzwerks ein, an das der Projektor angeschlossen ist.
SUBNET MASK	Stellen Sie Ihre Subnetzmaskennummer des Netzwerks ein, an das der Projektor angeschlossen ist.
GATEWAY	Stellen Sie das Standard-Gateway des Netzwerks ein, an das der Projektor angeschlossen ist.
WINS	Stellen Sie die IP-Adresse Ihres WINS-Servers des Netzwerks ein, an das der Projektor angeschlossen ist. Wenn [DHCP] eingeschaltet ist, ist diese Option nicht verfügbar.
AUTO DNS ON	Ihr DHCP-Server weist dem Projektor automatisch die IP-Adresse des DNS-Servers zu.
AUTO DNS OFF	Stellen Sie Ihre IP-Adresse des DNS-Servers ein, mit dem der Projektor verbunden ist.

Einstellungen für WIRED LAN

PROFILE 1/PROFILE 2	Es können zwei Einstellungsprofile für die verkabelte LAN-Verbindung gespeichert werden. Wählen Sie PROFILE 1 oder PROFILE 2 aus.
DISABLE	Deaktiviert die verkabelte LAN-Verbindung

Einstellung für WIRELESS LAN (den für die Länder in Europa, Australien und Asien erforderlichen optionalen WLAN-Adapter)

EASY CONNECTION	Stellt eine WLAN-Verbindung mit EASY CONNECTION her.
SIMPLE ACCESS POINT	Stellt den Projektor für den einfachen Zugangspunkt ein.
WPS	Stellen Sie die WLAN-Verbindung für den Projektor mit WPS (Wi-Fi Protected Setup™) her. HINWEIS: Stellen Sie mithilfe der Menüs des Projektors die WPS-Verbindungen her und ändern Sie die WPS-Profileinstellungen.
CHANNEL	Wählen Sie einen Kanal. Die verfügbaren Kanäle hängen vom Land und der Region ab. Wenn Sie [INFRASTRUKTUR] auswählen, achten Sie darauf, dass sich der Projektor und Ihr Zugangspunkt auf demselben Kanal befinden; wenn Sie [AD HOC] auswählen, achten Sie darauf, dass sich der Projektor und Ihr Computer auf demselben Kanal befinden.

PROFILE 1/PROFILE 2	Es können zwei Einstellungsprofile für die WLAN-Verbindung gespeichert werden. Wählen Sie PROFILE 1 oder PROFILE 2 aus.	
SSID	Geben Sie eine Netzkennung (SSID) für das WLAN ein. Die Kommunikation ist nur zwischen Geräten möglich, deren SSID der SSID des WLANs entspricht.	
SITE SURVEY	Zeigt eine Liste der verfügbaren SSIDs für WLANs vor Ort an. Wählen Sie eine SSID aus, auf die Sie Zugriff haben.	
NETWORK TYPE	<p>Wählen Sie ein Kommunikationsverfahren für das WLAN aus.</p> <p>INFRASTRUCTURE: Wählen Sie diese Option aus, wenn Sie mit einem oder mehreren Geräten kommunizieren, die über einen WLAN-Access-Point an das WLAN angeschlossen sind.</p> <p>AD HOC: Wählen Sie diese Option aus, wenn Sie über das WLAN direkt im Peer-to-Peer-Modus mit einem Computer kommunizieren.</p>	
SECURITY TYPE	Aktiviert bzw. deaktiviert den Verschlüsselungsmodus für sichere Datenübertragungen. Wenn Sie die Verschlüsselung aktivieren, geben Sie einen WEP-Schlüssel oder verschlüsselten Schlüssel ein.	
	DISABLE	Die Übertragung wird nicht verschlüsselt. Ihr Datenverkehr kann eventuell von Dritten abgehört werden.
	WEP 64 bit	Verwendet eine 64-Bit-Datenverschlüsselung für eine sichere Datenübertragung.
	WEP 128 bit	Verwendet eine 128-Bit-Datenverschlüsselung für eine sichere Datenübertragung. Diese Option erhöht den Datenschutz und die Sicherheit im Vergleich zu der 64-Bit-Verschlüsselung.
	WPA-PSK TKIP / WPA-PSK AES/ WPA2-PSK TKIP / WPA2-PSK AES/ WPA-EAP TKIP EAP-TLS/ WPA-EAP AES EAP-TLS/ WPA-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/ WPA-EAP AES PEAP-MSCHAP v2/ WPA2-EAP TKIP EAP-TLS/ WPA2-EAP AES EAP-TLS/ WPA2-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/ WPA2-EAP AES PEAP-MSCHAP v2	Diese Optionen bieten eine höhere Sicherheit als WEP.
<p>HINWEIS:</p> <ul style="list-style-type: none"> Die WEP-Einstellungen müssen denen der anderen Kommunikationsgeräte (Computer, Access-Point) in Ihrem WLAN entsprechen. Wenn Sie WEP verwenden, sinkt Ihre Bildübertragungsgeschwindigkeit. Andere Schlüssel als WEP 64 bit und WEP 128 bit stehen nicht zur Verfügung, wenn [AD HOC] aus [NETWORK TYPE] ausgewählt wurde. Um ein digitales Zertifikat zu installieren, verwenden Sie das Menü des Projektors. (→ Seite 149) 		
INDEX	Legen Sie hier einen Schlüssel fest, wenn Sie [WEP 64 bit] oder [WEP 128 bit] unter [SECURITY TYPE] auswählen.	
KEY	Wenn [WEP 64 bit] oder [WEP 128 bit] unter [SECURITY TYPE] ausgewählt wurde: Geben Sie den WEP-Schlüssel ein.	
	Auswahl	Zeichen (ASCII)
	WEP 64 bit	Bis zu 5 Zeichen
	WEP 128 bit	Bis zu 13 Zeichen
	Hexadezimalzahlen (HEX)	
	WEP 64 bit	Bis zu 10 Zeichen
	WEP 128 bit	Bis zu 26 Zeichen
<p>Wenn [WPA PSK-TKIP], [WPA PSK-AES], [WPA2 PSK-TKIP] oder [WPA2 PSK-AES] ausgewählt wurde:</p> <p>Geben Sie den Verschlüsselungsschlüssel ein. Der Schlüssel muss zwischen 8 und 63 Zeichen lang sein.</p>		

3. Praktische Funktionen

USERNAME	Legen Sie einen Benutzernamen für WPA-EAP/WPA2-EAP fest.
PASSWORD	Legen Sie ein Passwort für WPA-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA-EAP AES PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP AES PEAP-MSCHAP v2 fest.
USE DIGITAL CERTIFICATE	Wählen Sie diese Option aus, wenn Sie ein digitales Zertifikat für WPA-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA-EAP AES PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP AES PEAP-MSCHAP v2 verwenden.

• NAME

PROJECTOR NAME	Geben Sie einen Namen für Ihren Projektor ein, damit Ihr Computer den Projektor identifizieren kann. Der Name des Projektors darf maximal 16 Zeichen lang sein. TIPP: Der Projektorname wird nicht beeinflusst, wenn [RESET] aus dem Menü ausgeführt wird.
HOST NAME	Geben Sie den Hostnamen für das Netzwerk ein, an das der Projektor angeschlossen ist. Der Name des Hosts darf maximal 15 Zeichen lang sein.
DOMAIN NAME	Geben Sie den Domain-Namen für das Netzwerk ein, an das der Projektor angeschlossen ist. Der Domain-Name darf maximal 60 Zeichen lang sein.

• ALERT MAIL

ALERT MAIL	Wenn diese Option aktiviert und der Projektor an ein WLAN oder LAN angebunden ist, erhalten Sie eine E-Mail, wenn die Lampe ausgetauscht werden muss oder Fehler auftreten. Die Alarm-Mail-Funktion wird aktiviert, indem Sie ein Häkchen setzen. Die Alarm-Mail-Funktion wird deaktiviert, indem Sie das Häkchen entfernen. Beispiel für eine Nachricht vom Projektor: Die Lampe und die Filter haben das Ende ihrer Nutzungsdauer erreicht. Tauschen Sie bitte die Lampe und die Filter aus. Projektorname: XXXXX Lampe 1 Betriebsstunden: XXX [H] Lampe 2 Betriebsstunden: XXX [H]
SENDER'S ADDRESS	Geben Sie die Adresse des Absenders ein.
SMTP SERVER NAME	Geben Sie den SMTP-Servernamen ein, den der Projektor verwenden soll.
RECIPIENT'S ADDRESS 1, 2, 3	Geben Sie die Adresse des Empfängers ein. Sie können bis zu drei Adressen eingeben.
TEST MAIL	Versenden Sie eine Test-E-Mail, um zu überprüfen, ob die Einstellungen richtig vorgenommen wurden <i>HINWEIS:</i> <ul style="list-style-type: none"> • Wenn Sie eine Test-E-Mail versenden, kann es vorkommen, dass Sie die Alarm-Mail nicht erhalten. Sollte dies der Fall sein, überprüfen Sie, ob die Netzwerkeinstellungen korrekt sind. • Wenn Sie eine falsche Adresse eingegeben haben, erhalten Sie die Alarm-Mail u. U. nicht. Überprüfen Sie in diesem Fall, ob die Empfängeradresse richtig ist.
SAVE	Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um Ihre Einstellungen im Speicher des Projektors zu speichern.

• NETWORK SERVICE

PJLink PASSWORD	Legen Sie ein Passwort für PJLink* fest. Das Passwort darf maximal 32 Zeichen lang sein. Vergessen Sie Ihr Passwort nicht. Falls Sie Ihr Passwort vergessen haben, wenden Sie sich an Ihren Händler.
HTTP PASSWORD	Geben Sie ein Passwort für den HTTP-Server ein. Das Passwort darf maximal 10 Zeichen lang sein.
AMX BEACON	Aktiviert oder deaktiviert die Geräteerkennung durch AMX Device Discovery, wenn der Projektor mit einem Netzwerk verbunden wird, welches das NetLinX-Steuerungssystem von AMX unterstützt. <i>TIPP:</i> <i>Wenn Sie ein Gerät verwenden, das AMX Device Discovery unterstützt, erkennen alle AMX NetLinX-Steuerungssysteme das Gerät und laden das entsprechende Device-Discovery-Modul vom AMX-Server herunter.</i> <i>Setzen Sie ein Häkchen, um die Erkennung des Projektors durch AMX Device Discovery zu aktivieren.</i> <i>Entfernen Sie das Häkchen, um die Erkennung des Projektors durch AMX Device Discovery zu deaktivieren.</i>

HINWEIS: Falls Sie Ihr Passwort vergessen haben, kontaktieren Sie bitte Ihren Fachhändler.

*Was ist PJLink?

Bei PJLink handelt es sich um einen Protokollstandard für die Steuerung von Projektoren verschiedener Hersteller. Dieses Standardprotokoll wurde von der Japan Business Machine und Information System Industries Association (JBMA) im Jahre 2005 eingeführt.

Der Projektor unterstützt alle Befehle von PJLink Klasse 1.

Die PJLink-Einstellung wird auch dann nicht beeinflusst, wenn ein [RESET] aus dem Menü heraus ausgeführt wird.

CRESTRON ROOMVIEW-Kompatibilität

Der Projektor unterstützt CRESTRON ROOMVIEW, das es ermöglicht, mehrere im Netzwerk angeschlossene Geräte von einem Computer oder Steuereinheit aus zu verwalten und zu steuern.

Für weitere Informationen besuchen Sie uns im Internet unter <http://www.crestron.com>

<Einstellungsverfahren>

Greifen Sie auf die HTTP-Server-Funktion zu und bearbeiten Sie die nötigen Einstellungen für [CRESTRON] in [NETZWERK-EINSTELLUNGEN].

• ROOMVIEW für die Verwaltung durch den Computer.

DISABLE	Deaktiviert ROOMVIEW.
ENABLE	Aktiviert ROOMVIEW.

• CRESTON CONTROL für die Verwaltung durch die Steuereinheit.

DISABLE	Deaktiviert CRESTON CONTROL.
ENABLE	Aktiviert CRESTON CONTROL.
IP ADDRESS	Einstellen Ihrer IP-Adresse für den CRESTON SERVER.
IP ID	Einstellen Ihrer IP-ID für den CRESTON SERVER.

• INFORMATION

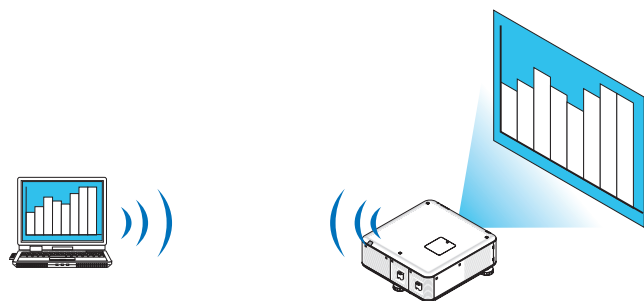
WIRED LAN	Zeigt eine Liste von Einstellungen für die kabelgebundene LAN-Verbindung an.
WIRELESS LAN	Zeigt eine Liste von Einstellungen für die WLAN-Verbindung an.
UPDATE	Stellt die Einstellungen neu dar, wenn sie geändert wurden.

TIPP: Die CRESTON-Einstellungen werden nur in Verbindung mit der CRESTON ROOMVIEW-Funktion benötigt.

Besuchen Sie <http://www.crestron.com>, um mehr Informationen dazu zu erhalten

13 Das Bild Ihres Computer-Bildschirms mit dem Projektor über ein Netzwerk [NETWORK PROJECTOR] projizieren

Durch Auswählen eines Projektors, der mit demselben Netzwerk wie Ihr PC verbunden ist, können Sie das Bild des PC-Bildschirms über das Netzwerk auf eine Leinwand projizieren. Ein Anschluss über das Computerkabel (VGA) wird dafür nicht benötigt.



Betriebsumgebung

Geeignete Betriebssysteme	Windows 7 Professional Windows 7 Ultimate Windows 7 Enterprise Windows Vista Home Premium Windows Vista Business Windows Vista Ultimate Windows Vista Enterprise
Hardware-Spezifikationen	Die von Microsoft als Betriebsumgebung für Windows 7/Windows Vista empfohlenen Spezifikationen sollten erfüllt sein.
Netzwerkumgebung	Ein verkabeltes oder drahtloses LAN, das TCP/IP unterstützt, ist erforderlich.
Bildschirmfarbe	High Color (16-Bit) True Color (24-Bit und 32-Bit) * Eine Einstellung mit 256 Farben oder weniger steht nicht zur Verfügung.

Den Projektor auf den Netzwerkprojektor-Eingangsmodus einstellen

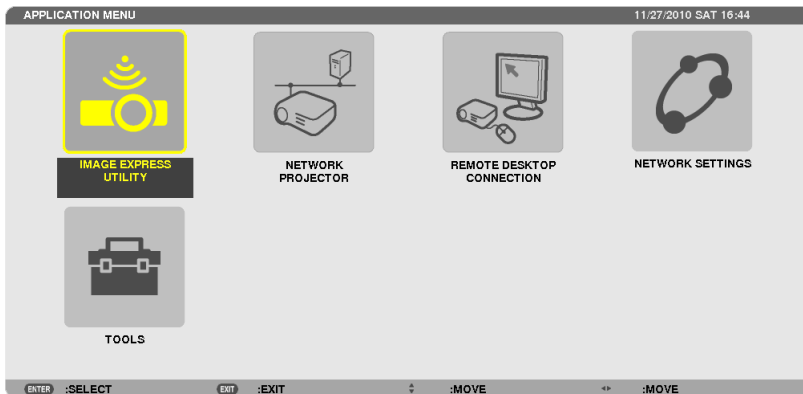
1. Drücken Sie bei eingeschaltetem Projektor die SOURCE-Taste.

Das Eingangsauswahlfenster erscheint.

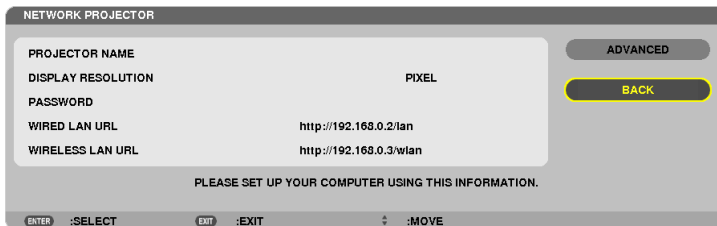
Alternativ können Sie auch die NETWORK-Taste auf der Fernbedienung drücken, um das Eingangsauswahlfenster anzuzeigen. Der ANWENDUNGSMENÜ-Bildschirm wird angezeigt. Fahren Sie mit Schritt 3 fort.



2. Drücken Sie die Taste ▼ oder ▲, um [NETZWERK] auszuwählen, und drücken Sie die ENTER-Taste. Auf dem Bildschirm wird das [ANWENDUNGSMENÜ] angezeigt.



3. Wählen Sie [NETWORK PROJECTOR] aus dem [ANWENDUNGSMENÜ]. Das Fenster [PROJEKTORNAME/DISPLAY RESOLUTION/PASSWORD/URL] wird angezeigt.

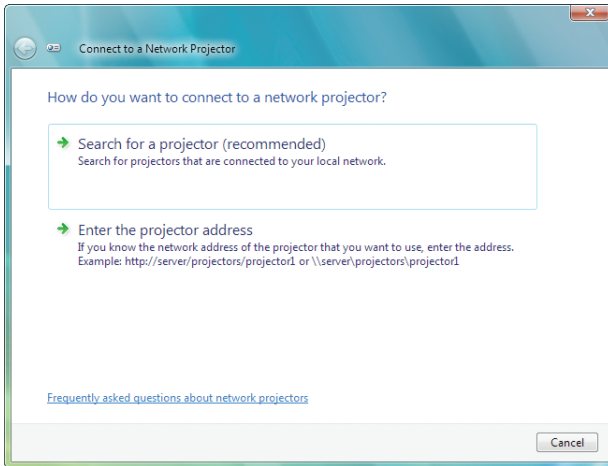


Das Bild mit dem Netzwerk-Projektor projizieren

1. **Klicken Sie vom Windows 7 Desktop aus auf [Start].**
2. **Klicken Sie auf [Alle Programme].**
3. **Klicken Sie auf [Zubehör].**
4. **Klicken Sie auf [Verbindung mit einem Netzwerkprojektor herstellen].**

Wenn das Fenster [Verbindung mit einem Netzwerkprojektor erlauben] erscheint, klicken Sie auf [Ja].

Das Fenster „Verbindung mit einem Netzwerkprojektor herstellen“ erscheint.



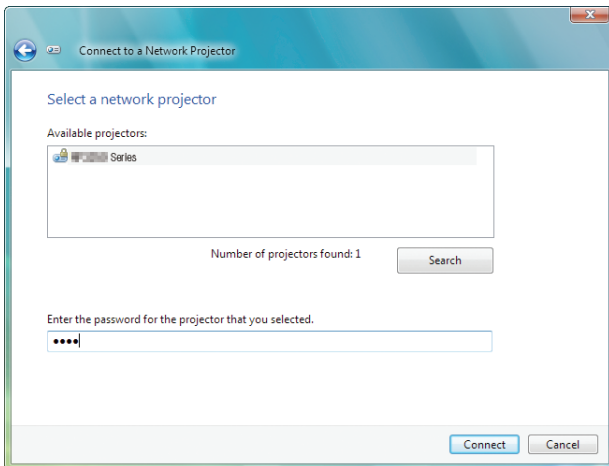
5. **Klicken Sie auf [→ Nach einem Projektor suchen (empfohlen)].**

Im Feld „Verfügbare Projektoren“ wird „PX750U Series“ angezeigt.

6. **Klicken Sie auf [PX750U Series].**

Die Meldung „Geben Sie das Kennwort für den gewählten Projektor ein.“ wird am unteren Rand des Fensters angezeigt.

7. Geben Sie das Passwort in das Passworteingabefeld ein, das mit dem Bedienschritt 3 auf Seite 64 angezeigt wird.



8. Klicken Sie auf [Verbinden].

Die Netzwerkprojektor-Funktion funktioniert nun und der Bildschirm von Windows 7 wird vom Projektor projiziert.

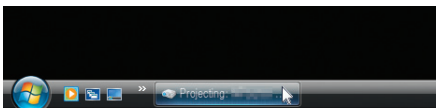
- Wenn die Auflösung Ihres Computerbildschirms sich von der Auflösung des Projektorbildschirms unterscheidet, funktioniert die NETWORK PROJECTOR-Funktion möglicherweise nicht. Ändern Sie in diesem Fall die Auflösung des Computerbildschirms auf eine niedrigere, als die in Schritt 3 auf Seite 64 angezeigte Auflösung.

HINWEIS: Wenn die Netzwerkprojektor-Funktion arbeitet, wird die Hintergrundfarbe des Desktops auf Einfarbig geändert. Wird die Netzwerkprojektor-Funktion gestoppt, so wird die ursprüngliche Hintergrundfarbe wiederhergestellt.

Referenz: Falls der Projektor in Schritt 5 nicht gefunden wird, klicken Sie auf [→ Eine Projektoradresse eingeben]. Geben Sie dann die „Netzwerkadresse“ (Eingabebeispiel: <http://10.32.97.61/lan>) und das „Projektorpasswort“ (Eingabebeispiel: 82291627) ein, die auf dem vom Projektor projizierten Bildschirm angezeigt werden.

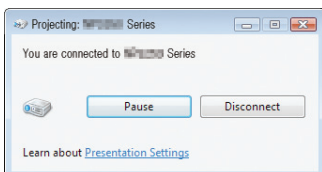
Den Netzwerkprojektor-Betrieb beenden

1. Klicken Sie auf [Projizieren: PX750U Series] in der Windows Vista Taskleiste.



2. Klicken Sie auf [Trennen].

Die Netzwerkprojektor-Funktion wird beendet.

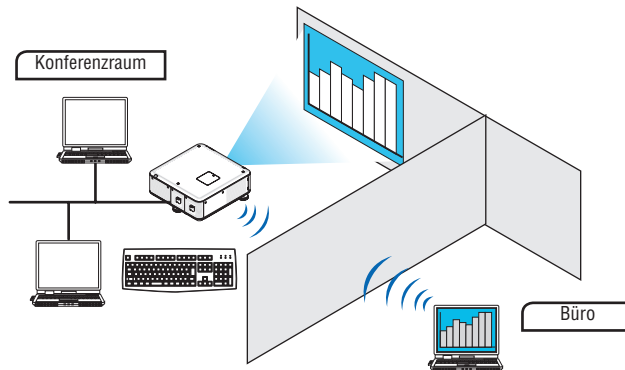


3. Drücken Sie die SOURCE-Taste des Projektors, um einen anderen Eingangsanschluss als [NETZWERK] auszuwählen.

Wenn Sie die Fernbedienung verwenden, drücken Sie auf eine andere Taste als die NETWORK-Taste.

14 Den Projektor für den Betrieb Ihres Computers über ein Netzwerk [REMOTE DESKTOP] verwenden

- Durch Auswählen eines PCs, der mit demselben Netzwerk wie der Projektor verbunden ist, können Sie das Bild des PC-Bildschirms über das Netzwerk auf eine Leinwand projizieren.
Sie können dann Windows 7, Windows Vista oder Windows XP auf dem mit dem Netzwerk verbundenen PC mit der Tastatur bedienen.
- Mit der Remote-Desktop-Funktion können Sie einen weiter entfernt aufgestellten PC aus der Ferne steuern.

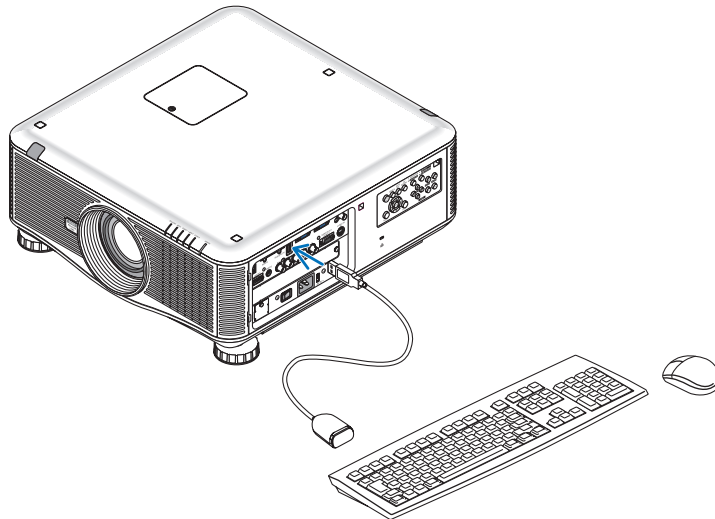


HINWEIS:

- Die [REMOTE DESKTOP]-Funktion funktioniert mit den folgenden Windows Editionen.
Windows 7 Professional
Windows 7 Ultimate
Windows 7 Enterprise
Windows Vista Business
Windows Vista Ultimate
Windows Vista Enterprise
Windows XP Professional mit Service Pack 3
(Hinweis)
- In diesem Benutzerhandbuch wird diese Funktion mit Windows 7 als Beispiel beschrieben, Windows Vista und Windows XP Professional Service Pack 2 oder höher funktionieren jedoch ebenfalls mit dieser Funktion.
- Um die Remote-Desktop-Funktion zu verwenden, ist eine Tastatur erforderlich.
- Die Remote-Desktop-Funktion kann mit einer Tastatur bedient werden. Die Verwendung einer kabellosen Maus mit einer kabellosen Tastatur ist zweckmäßiger für die Bedienung.
Verwenden Sie eine im Handel erhältliche kabellose Tastatur, eine kabellose Maus und einen kabellosen USB-Empfänger.
Verwenden Sie eine handelsübliche USB-Tastatur und eine USB-Maus.
- Eine USB-Tastatur mit einem integrierten USB-Hub kann mit dem Projektor nicht verwendet werden.
- Eine kabellose Tastatur oder Maus mit Bluetooth kann mit dem Projektor nicht verwendet werden.
- Wir können nicht garantieren, dass der USB-Anschluss des Projektors sämtliche im Handel erhältlichen USB-Geräte unterstützt.

Bereiten Sie eine handelsübliche kabellose Tastatur (US-Layout-Version) vor.

Verbinden Sie den kabellosen Empfänger mit dem USB-Anschluss (Typ A) des Projektors. Nehmen Sie alle benötigten Einstellungen für Ihre kabellose Tastatur und Maus vor.



Das Passwort für das Benutzerkonto von Windows 7 einrichten

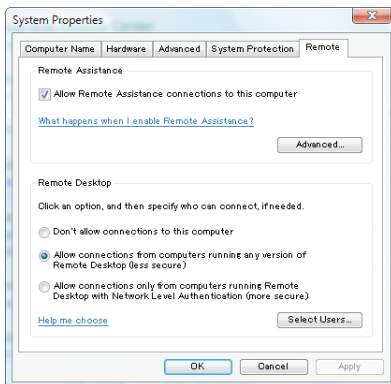
TIPP: Wenn schon ein Passwort für ein Konto eingerichtet wurde, können die Schritte 1 bis 9 übersprungen werden.

1. **Klicken Sie vom Windows 7 Desktop aus auf [Start].**
2. **Klicken Sie auf [Systemsteuerung].**
3. **Klicken Sie auf [Benutzerkonten hinzufügen/entfernen] unter [Benutzerkonten].**
4. **Klicken Sie ggfs. im Bestätigungsfenster für die [Benutzerkontensteuerung] auf [Fortsetzen].**
5. **Klicken Sie auf [Administrator].**
6. **Klicken Sie auf [Ein Kennwort erstellen].**
7. **Geben Sie das Passwort in das Feld [Neues Kennwort] ein.**
8. **Geben Sie dasselbe Passwort wie bei Schritt 7 in das Feld [Neues Kennwort bestätigen] ein.**
9. **Klicken Sie auf [Ein Kennwort erstellen].**

Der Administrator wird zu [Kennwortgeschützt] geändert.

Den Remote-Zugang einrichten

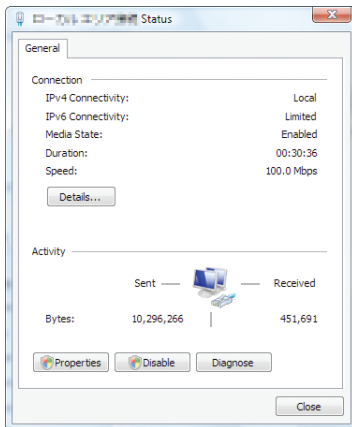
1. **Klicken Sie vom Windows 7 Desktop aus auf [Start].**
2. **Klicken Sie auf [Systemsteuerung].**
3. **Klicken Sie auf [System und Sicherheit].**
4. **Klicken Sie auf [Remotezugriff zulassen] unter [System].**
5. **Klicken Sie ggfs. im Bestätigungsfenster für die [Benutzerkontensteuerung] auf [Fortsetzen].**
Das [Systemeigenschaften]-Fenster erscheint.
6. **Klicken Sie im Feld „Remotedesktop“ auf [Verbindungen von Computern zulassen, auf denen eine beliebige Version von Remotedesktop ausgeführt wird (weniger Sicherheit)] und klicken Sie auf [OK].**



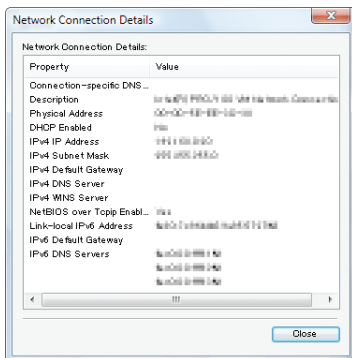
Die IP-Adresse unter Windows 7 überprüfen.

1. **Klicken Sie vom Windows 7 Desktop aus auf [Start].**
2. **Klicken Sie auf [Systemsteuerung].**
3. **Klicken Sie auf [Netzwerkstatus und -aufgaben ansehen] unter [Netzwerk und Internet].**

4. Klicken Sie auf das blau angezeigte [Status ansehen] rechts unter [LAN-Verbindung] im Fenster. Das Fenster [Status von LAN-Verbindung] erscheint.



5. Klicken Sie auf [Details...]. Schreiben Sie sich den Wert unter „IPv4-Adresse“ (xxx.xxx.xxx.xxx) auf.



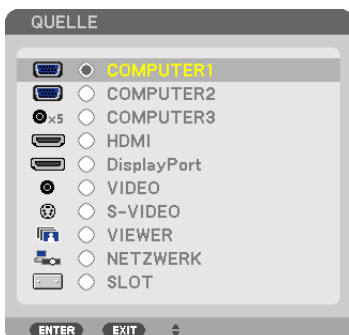
6. Klicken Sie auf [Schließen].
7. Klicken Sie auf das [X] oben rechts im Fenster. Das System kehrt zum Desktop zurück.

Den Remote Desktop starten

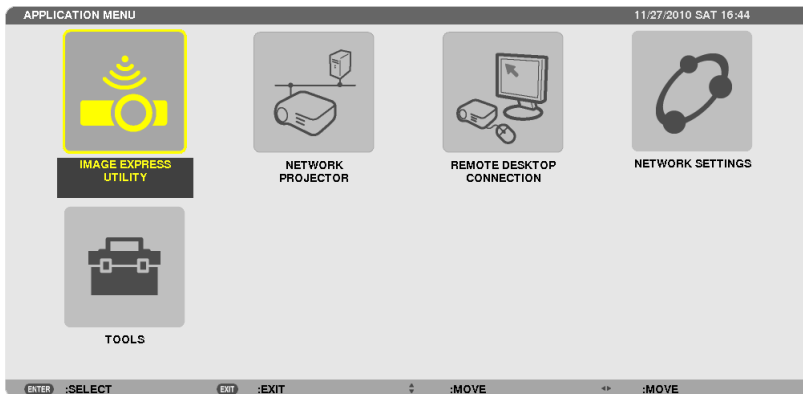
1. Drücken Sie bei eingeschaltetem Projektor die SOURCE-Taste.

Das Eingangsauswahlfenster erscheint.

Alternativ können Sie auch die NETWORK-Taste auf der Fernbedienung drücken, um das Eingangsauswahlfenster anzuzeigen. Der ANWENDUNGSMENÜ-Bildschirm wird angezeigt. Fahren Sie mit Schritt 3 fort.

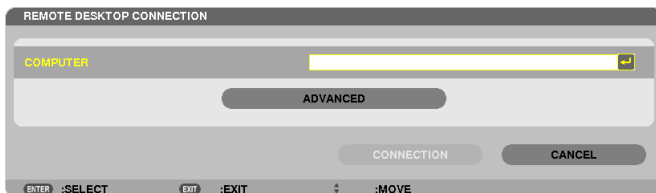


2. Drücken Sie die Taste ▼ oder ▲, um [NETZWERK] auszuwählen, und drücken Sie die ENTER-Taste. Das [ANWENDUNGSMENÜ]-Menü wird angezeigt.



3. Wählen Sie mit der kabellosen Tastatur [REMOTE DESKTOP CONNECTION] aus dem [ANWENDUNGSMENÜ]-Menü.

Das Fenster [REMOTE DESKTOP CONNECTION] erscheint.



4. Geben Sie die IP-Adresse von Windows 7 mit der kabellosen Tastatur ein und klicken Sie auf „Verbinden“.

Der Anmeldebildschirm von Windows 7 wird auf dem vom Projektor projizierten Bildschirm angezeigt.

5. Geben Sie das Benutzerpasswort mit der kabellosen Tastatur ein und drücken Sie „Enter“.

Die Remote-Desktop-Funktion wird gestartet.

Der Windows 7 Desktop wird auf dem vom Projektor projizierten Bildschirm angezeigt.

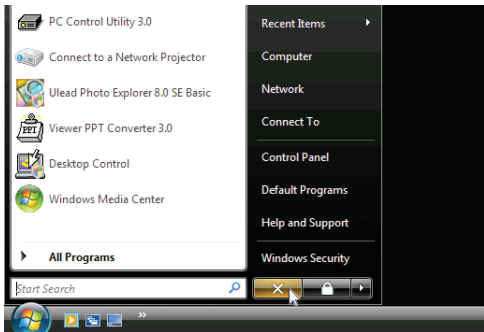
Melden Sie sich am Computer ab.

Bedienen Sie Windows 7 mit der mit dem Projektor verbundenen, kabellosen Tastatur.

HINWEIS: Wenn die Projektion mit der Remote-Desktop-Funktion durchgeführt wird, wird die Hintergrundfarbe des Desktops auf Einfarbig geändert.

Den Remote-Desktop verlassen

1. **Bedienen Sie die kabellose Tastatur, um auf dem vom Projektor projizierten Desktop-Bildschirm auf [Start] zu klicken.**



2. **Klicken Sie auf das [X] rechts im Startmenü.**

Die Remote-Desktop-Funktion wird beendet.

3. **Drücken Sie die SOURCE-Taste des Projektors, um einen anderen Eingangsanschluss als [NETZWERK] auszuwählen.**

Wenn Sie die Fernbedienung verwenden, drücken Sie auf eine andere Taste als die NETWORK-Taste.

TIPP:

Einstellen von [OPTIONEN] in REMOTE DESKTOP

Das Klicken auf [OPTIONEN] zeigt den [PERFORMANCE]-Bildschirm an.

Mit den Einstellungen unter [OPTIONEN] können Sie den Desktophintergrund anzeigen oder die Fensteranimationsfunktion während des Remote-Desktop-Betriebs aktivieren. Dies verlangsamt allerdings die Reaktionszeit der Anzeige oder der Maus.

Falls die Reaktion der Anzeige oder der Maus zu langsam erfolgt, probieren Sie eine oder mehrere der folgenden Einstellungen aus:

DESKTOP BACKGROUND: Entfernen Sie das Häkchen, um den Desktophintergrund einfarbig anzuzeigen.

MENU AND WINDOW ANIMATION: Entfernen Sie das Häkchen, um die Menü- und Fensteranimation zu deaktivieren.

THEMES: Entfernen Sie das Häkchen, um die Designs nicht zu verwenden.

SHOW CONTENTS OF WINDOW WHILE DRAGGING: Entfernen Sie das Häkchen, um beim Ziehen nur den Fensterrahmen anzuzeigen.

4. Verwenden des Viewers

① Was Sie mit dem Viewer anfangen können

Die Viewer-Funktion ermöglicht Ihnen, auf einem USB-Speicher am Projektor oder in einem gemeinsamen Ordner auf einem mit dem Netzwerk verbundenen Computer abgelegte Bilder oder Filmdateien anzusehen.

Der Viewer hat folgende Eigenschaften:

- Wenn ein im Handel erhältliches USB-Speichergerät mit Bilddateien an den USB-Anschluss (Typ A) des Projektors angeschlossen ist, können Sie mit dem Viewer die Bilder auf dem USB-Speicher betrachten.
Selbst wenn kein Computer verfügbar ist, können Präsentationen einfach mit dem Projektor durchgeführt werden.
- Filmdateien können wiedergegeben werden.
- Eine Microsoft PowerPoint-Datei oder eine Adobe PDF-Datei kann einfach ohne angeschlossenen Computer auf den Bildschirm projiziert werden.
- Bilder und Filmdateien in einem gemeinsamen Ordner auf einem mit dem Netzwerk verbundenen Computer können projiziert werden.
Der Computer, bei dem „Medienfreigabe“ im Windows Media Player 11 aktiviert ist, kann als Medien-Server verwendet werden.

Unterstützte Grafikformate

Format	Dateinamenerweiterung
JPEG	.jpg, .jpe, .jpeg (CMYK wird nicht unterstützt.)
BMP	.bmp (Bitfeld nicht unterstützt)
PNG	.png (Interlaced PNG und α -Kanal-PNG werden nicht unterstützt.)
GIF	.gif (Interlaced GIF, transparentes GIF und animiertes GIF werden nicht unterstützt.)

* Wenn ein nicht unterstütztes Bild ausgewählt wird, wird das Symbol  eingeblendet.

HINWEIS:

Die Höchstzahl der darstellbaren Bildpixel beträgt:

- Baseline JPEG: 10000 × 10000
- Progressives JPEG: 1280 × 1280
- GIF: 1280 × 1280
- Sonstige: 4000 × 4000
- Einige der Dateien, die nach den oben aufgeführten Anforderungen unterstützt werden sollten, werden möglicherweise dennoch nicht angezeigt.

Unterstützte Filmdateien

Dateinamenerweiterung	Videokompressions-/expansionsmethode	Audiokompressions-/expansionsmethode
.mpg, .mpeg.	MPEG2	MPEG Audio-Layer2
		MPEG Audio-Layer3
.wmv	VC-1/WMV9	WMA9 Standard
.mp4	H.264/AVC	AAC-LC

Wiedergabeanforderungen:

Auflösung: 320 × 240 bis 1280 × 720

Videobildfrequenz: bis zu 30 bps

Bitrate: bis zu 15 Mbps

Max. Dateigröße: bis zu 2 GB

HINWEIS:

- Einige der Dateien, die nach den oben aufgeführten Anforderungen unterstützt werden sollten, werden möglicherweise dennoch nicht wiedergegeben.
Wird eine unterstützte Filmdatei wiedergegeben, wird dabei jedoch kein Ton vom Projektor ausgegeben.

HINWEIS:

- Filmdateien, die in ein durch diesen Projektor nicht unterstütztes Video-/Audioformat konvertiert wurden, können nicht wiedergegeben werden.
In diesem Fall erscheint kein Symbol, um anzuzeigen, dass eine Wiedergabe nicht möglich ist.
- Dateien mit DRM-Schutz (Digital Rights Management) können nicht wiedergegeben werden.
- Einige der Filmdateien, die die oben aufgeführten Anforderungen erfüllen, werden möglicherweise nicht wiedergegeben.
- Videodateien im WMV-Format werden unabhängig von ihrem ursprünglichen Seitenverhältnis in einem Verhältnis von 1 zu 1 wiedergegeben.
- Auf dem Medienserver können Grafik- und Filmdateien wiedergegeben werden. Beim Windows Media Player 11 (Windows XP/Windows Vista) können keine MP4-Dateien wiedergegeben werden.

Unterstützte PDF-Dateien

Dateinamenerweiterung	Unterstütztes Dateiformat
.pdf	Adobe Acrobat PDF

HINWEIS:

- Schriftarten, die nicht in der PDF-Datei eingebettet wurden, werden möglicherweise nicht angezeigt
- Funktionen, die der PDF-Datei hinzugefügt werden, nachdem sie erstellt wurden, funktionieren nicht bzw. werden nicht dargestellt.
Hinzugefügte Funktionen sind Lesezeichen, Textrahmen des Formwerkzeugs und Notizen; diese werden nicht angezeigt.
Automatisches Umblättern oder automatische Übergänge funktionieren nicht.
- Einige PDF-Dateien werden möglicherweise nicht angezeigt.

Unterstützte PowerPoint-Dateien

Dateinamenerweiterung	Unterstütztes Dateiformat
.ppt, .pptx	Microsoft PowerPoint 97 – 2007

HINWEIS:

- Die darstellbaren Schriftarten, Farben, Schriftdekorationen, Platzierungen, Objekteinfügungen oder Animationen sind beschränkt.
- Einige Microsoft PowerPoint-Dateien (97 – 2007) werden möglicherweise nicht angezeigt.

Unterstützte USB-Speichergeräte

- Verwenden Sie ausschließlich USB-Speichergeräte, die mit einem FAT-, exFAT-, FAT32- oder FAT16-Dateisystem formatiert sind.

Der Projektor unterstützt keine NTFS-formatierten USB-Speichergeräte.

Sollte der Projektor den USB-Speicher nicht erkennen, überprüfen Sie, ob das Format unterstützt wird.

Informationen zur Formatierung Ihres USB-Speichers entnehmen Sie bitte der Dokumentation oder Hilfe Ihres Windows-Systems.

- Wir können nicht garantieren, dass der USB-Anschluss des Projektors sämtliche im Handel erhältliche USB-Speicher unterstützt.
- Warten Sie mindestens 5 Sekunden, wenn Sie ein USB-Speichergerät abgezogen haben, bevor Sie es wieder anschließen, und umgekehrt.

Der Projektor erkennt das USB-Speichergerät unter Umständen nicht, wenn es in schneller Folge abgezogen und angeschlossen wird.

Hinweise zum gemeinsamen Ordner und Medienserver

- Dateien aus einem gemeinsamen Ordner oder von einem Medienserver werden möglicherweise nicht projiziert, wenn eine Sicherheits- oder Antiviren-Software auf Ihrem Computer installiert ist.
- Öffnen Sie folgende Firewall-Ports:

- Medienserver

Portnummer	Protokoll
1900	UDP
2869	TCP
10243	TCP
10280-10284	UDP

- Gemeinsamer Ordner

Portnummer	Protokoll
137	UDP/TCP
138	UDP/TCP
139	UDP/TCP
445	UDP/TCP

- Stellen Sie die Freigabe und Sicherheit Ihres Computers sowie Ihre Sicherheits- und Antiviren-Software so ein, dass der Zugriff auf die Dateien im gemeinsamen Ordner gewährt wird. Wenden Sie sich für weitere Informationen an Ihren Netzwerk-Administrator.
- Abhängig von Ihrer Netzwerkumgebung oder der Bit-Rate Ihrer Datei werden Filmdateien im gemeinsamen Ordner oder auf dem Medienserver möglicherweise nicht korrekt wiedergegeben.

HINWEIS:

Trennen Sie nicht die Verbindung zwischen dem Projektor und Ihrem Computer, indem Sie das LAN-Kabel entfernen oder den Projektor ausschalten, während eine PowerPoint- oder PDF-Datei aus einem gemeinsamen Ordner angezeigt wird. Dadurch wird der Viewer funktionsunfähig.

HINWEIS:

- Folgende Vorgänge lassen sich nicht mit den Tasten am Projektor steuern, wenn ein VIEWER-Bildschirm, wie z. B. der Dia- und der Miniaturansicht-Bildschirm, angezeigt wird.
 - Automatische Anpassung mittels der AUTO ADJ.-Taste
 - Das Einfrieren eines Bildes mit der CTL + PIP/FREEZE- oder AUTO ADJ.-Taste auf der Fernbedienung ist nicht möglich, wenn ein VIEWER-Bildschirm, wie z. B. der Dia- und der Miniaturansicht-Bildschirm, angezeigt wird.
 - Mit der Menüfunktion [RESET] → [ALLE DATEN] werden alle Einstellungen für die Viewer-Werkzeuggeste auf die Werkseinstellungen zurückgesetzt.
-

2 Präsentationsmaterialien vorbereiten

1. Erstellen Sie Ihre Präsentationsmaterialien und speichern Sie sie in einem unterstützten Dateiformat auf Ihrem Computer.

- Informationen zu unterstützten Dateiformaten finden Sie auf Seite 98.
- Vergewissern Sie sich, dass die PowerPoint-Datei auf dem Viewer angezeigt wird, bevor Sie Ihre wirkliche Präsentation vortragen.

Mit Viewer PPT Converter 3.0 können Sie Ihre PowerPoint-Dateien in Index-Dateien konvertieren, die auf dem Viewer angezeigt werden können. Viewer PPT Converter 3.0 kann auf unserer Webseite heruntergeladen werden.

- Wenn Sie eine PDF-Datei erstellen, betten Sie Ihre Schriftarten in die PDF-Datei ein. Das Einbetten von Schriftarten erfordert Adobe Acrobat. Es kann nicht mit dem Adobe Reader durchgeführt werden.

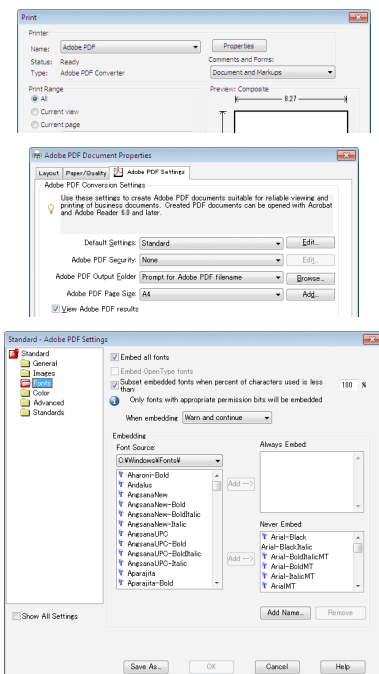
TIPP:

• Verwenden des Druckbefehls

Beispiel zur Schriftarteneinbettung mit dem Druckbefehl. Weitere Informationen finden Sie in der Hilfe von Adobe Acrobat.

1. Wählen Sie „Drucken“ aus dem „Datei“-Menü.
2. Wählen Sie „Adobe PDF“ aus „Druckername“ und klicken Sie auf die „Eigenschaften“-Schaltfläche.
3. Klicken Sie auf die „Bearbeiten“-Schaltfläche auf der Registerkarte „Adobe PDF-Einstellungen“.
4. Klicken Sie auf die Schriftarten-Registerkarte im Bearbeiten-Fenster, um das Fenster für die Schriftarteneinbettung auszuwählen.
5. Setzen Sie ein Häkchen bei „Alle Schriftarten einbetten“.

Klicken Sie auf „OK“, um zum Druckfenster zurückzukehren, und klicken Sie dort noch einmal auf „OK“, um die Erstellung der PDF-Datei zu starten.



2. Speichern einer Datei auf Ihrem Laufwerk.

So speichern Sie eine Datei auf Ihrem USB-Speicher:

Kopieren Sie die Datei mithilfe des Windows Explorers auf Ihren USB-Speicher.

Wie Sie eine Datei in einem gemeinsamen Ordner ablegen, den Sie auf Ihrem Computer erstellen, finden Sie auf Seite 89 beschrieben.

Wie Sie die „Medienfreigabe“ im Windows Media Player 11 verwenden, finden Sie auf Seite 93 beschrieben.

③ Projektion von Bildern auf einem USB-Speichergerät

Dieser Abschnitt erläutert die grundlegende Bedienung des Viewers.

In dieser Anleitung wird die Vorgehensweise erläutert, wenn die Viewer-Werkzeugeleiste auf die werkseitigen Standardeinstellungen eingestellt ist.

Vorbereitung: Speichern Sie Bilder mit Ihrem Computer auf dem USB-Speicher, bevor Sie den Viewer starten.

Starten des Viewers

1. Schalten Sie den Projektor ein. (→ Seite 17)
2. Schließen Sie das USB-Speichergerät am USB-Anschluss des Projektors an.

HINWEIS:

- Ziehen Sie den USB-Speicher nicht vom Projektor ab, während seine LED blinkt. Dadurch können die Daten beschädigt werden.

TIPP:

Sie können einen USB-Speicher in den Projektor einstecken, wenn die Laufwerksliste angezeigt wird.

3. Drücken Sie die **SOURCE**-Taste, um **[VIEWER]** auszuwählen.

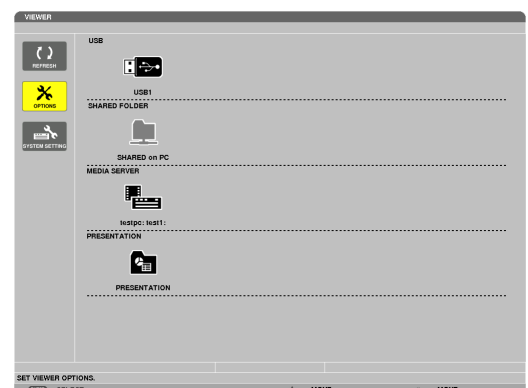
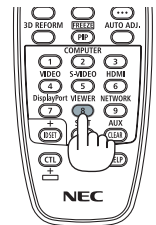
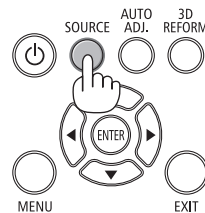
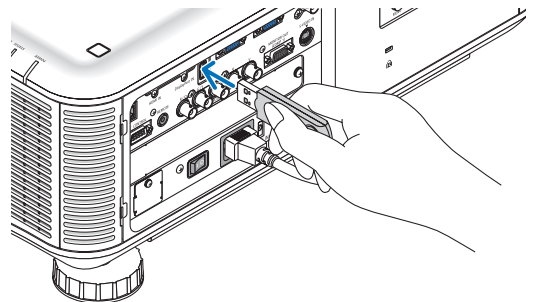
Wenn Sie einmal auf die **SOURCE**-Taste drücken, wird der Bildschirm für die Quellenauswahl angezeigt.

Wenn Sie einige weitere Male auf die **SOURCE**-Taste drücken, wird der Bildschirm für die Laufwerksliste angezeigt.

Alternativ können Sie auch die **SOURCE**-Taste auf der Fernbedienung drücken, um den **[VIEWER]** auszuwählen.

TIPP:

- Weitere Informationen über den Laufwerkslisten-Bildschirm finden Sie auf Seite 81.
- Informationen zum Anzeigen von Grafiken in einem gemeinsamen Ordner finden Sie auf Seite 89; Informationen zum Anzeigen von Standbildern oder Filmdateien auf einem Medienserver finden Sie auf Seite 93.



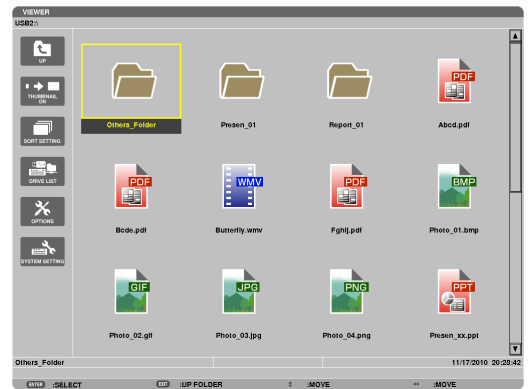
4. Verwenden des Viewers

4. Drücken Sie die Taste ►, um „USB1“ auszuwählen, und drücken Sie die ENTER-Taste.

Der „USB1“-Bildindex wird angezeigt.

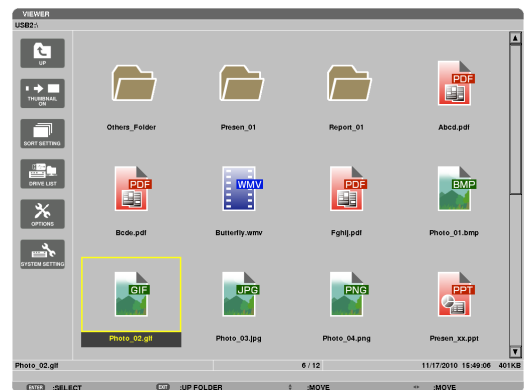
TIPP:

- Weitere Informationen über den Bildindex finden Sie auf Seite 83.



5. Wählen Sie mit der Taste ▲▼◀ oder ► ein Symbol aus.

- Das Pfeilsymbol → zeigt an, dass noch weitere Seiten vorhanden sind.



6. Drücken Sie die ENTER-Taste.

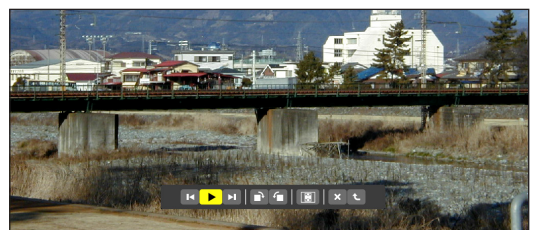
Die Bedienung variiert je nach der ausgewählten Datei.

• Standbild

Das ausgewählte Bild wird angezeigt.

Mit der Taste ◀ oder ► kann das nächste (rechte) bzw. vorhergehende (linke) Bild im Bildindex ausgewählt werden.

- Durch Drücken der ENTER-Taste wird die Steuerleiste angezeigt, mit der ein Bild ausgewählt oder gedreht wird. (→ Seite 84)

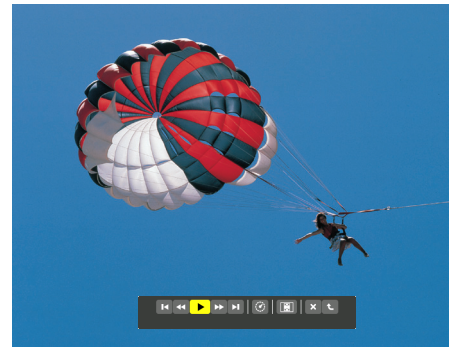


• Filmdatei

Das Abspielen der Filmdatei startet.

Nach Beendigung der Wiedergabe wird der Bildschirm schwarz. Um zum Bildindex zurückzukehren, drücken Sie die EXIT-Taste.

- Durch Drücken der ENTER-Taste wird die Steuerungsleiste des Films angezeigt, über die Sie den Film anhalten, schnell vorspulen oder andere Bedienschritte durchführen können.

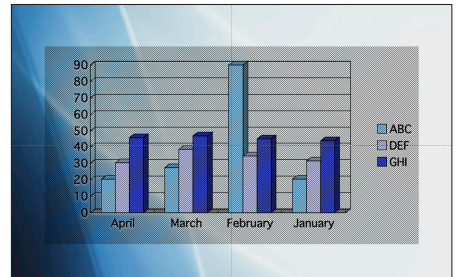


• Microsoft PowerPoint-Datei

Die Folie auf der ersten Seite wird angezeigt.

Drücken Sie ►, um die nächste Folie auszuwählen; drücken Sie ◀, um die vorherige Folie auszuwählen.

- Sie können auch die Taste ▼ oder ▲ verwenden, um eine Seite auszuwählen. Um zum Bildindex zurückzukehren, drücken Sie die EXIT-Taste.



HINWEIS:

- Dateien mit Diashow- oder Animationseffekten werden möglicherweise nicht korrekt im Viewer dargestellt. Siehe „Unterstützte PowerPoint-Dateien“ auf Seite 74, 98.

• Adobe PDF-Datei

Die erste Seite wird angezeigt.

- Die PDF-Datei füllt die Bildschirmbreite aus.

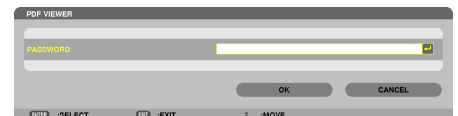
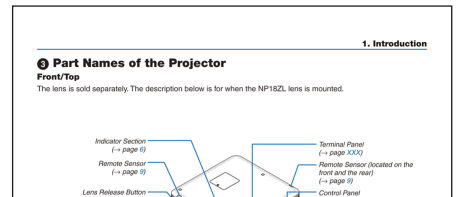
Durch Drücken der Taste ▼ oder ▲ wird der Bildschirm nach unten oder oben gerollt.

Um zum Bildindex zurückzukehren, drücken Sie die EXIT-Taste.

- Wenn ein Passwort-Eingabefenster angezeigt wird, bedeutet das, dass die PDF-Datei passwortgeschützt ist. Das Drücken der ENTER-Taste zeigt die Software-Tastatur an. Geben Sie Ihr Passwort mithilfe der Software-Tastatur ein.

Wählen Sie [OK] und drücken Sie die ENTER-Taste. Die PDF-Datei wird angezeigt.

- Weitere Informationen zur Software-Tastatur finden Sie auf Seite 152.



HINWEIS:

Lesezeichen und Notizen, die nach der PDF-Konvertierung hinzugefügt wurden, werden nicht angezeigt.

Wenn Schriftarten nicht bei der PDF-Konvertierung eingebettet wurden, werden diese Schriftarten nicht angezeigt.

TIPP:

Es dauert einige Zeit (etwa 30 Sekunden bis zwei Minuten), um eine große Datei anzuzeigen oder die Seiten einer PDF-Datei, die viele Seiten hat, umzublättern.

- **Index-Datei (Erweiterung: .idx)**
- Index-Dateien, die mit dem Viewer PPT Converter 3.0 konvertiert wurden, erscheinen in der Bildindex-Ansicht.
Nur Ordner und JPEG-Dateien, die mit dem Viewer PPT Converter 3.0 konvertiert wurden, erscheinen in der Bildindex-Ansicht.
- Um eine Diashow der Index-Dateien auszuwählen, öffnen Sie den [PRÄSENTATION]-Ordner auf dem DRIVE LIST-Bildschirm.
Index-Dateien erscheinen jedoch nicht. Es erscheinen nur Ordner und JPEG-Dateien.
- Bis zu vier Index-Ordner auf Ihrem USB-Gerät und in Ihrem gemeinsamen Ordner werden angezeigt. Die vier Ordner werden in umgekehrter chronologischer Reihenfolge angezeigt
- Wenn Sie das USB-Speichergerät, auf dem die Index-Dateien gespeichert sind, während des Viewer-Betriebes einstecken, wird der Inhalt der Index-Dateien angezeigt.



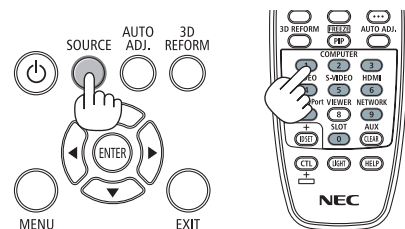
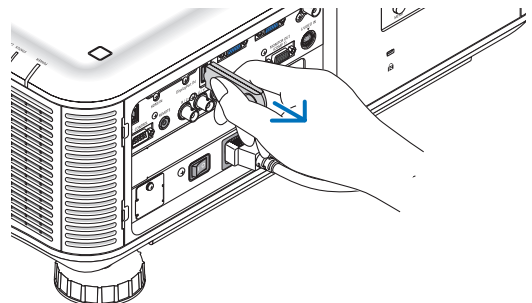
HINWEIS:

- Der Wiedergabemodus (MANUELL/AUTO) für Bilder von Index-Dateien funktioniert folgendermaßen:
Wenn [MANUELL] für [PLAY MODE] eingestellt wird
Wenn Sie [OPTIONEN] → [SLIDE SETTING] → [PLAY MODE] → [MANUELL] auswählen, werden die Index-Dateien für die manuelle Wiedergabe eingerichtet, unabhängig davon, ob [INTERVAL] eingestellt ist.
Wenn [AUTO] für [PLAY MODE] gewählt wird
Wenn Sie [OPTIONEN] → [SLIDE SETTING] → [PLAY MODE] → [AUTO] auswählen, werden die Index-Dateien für die automatische Wiedergabe zu den mithilfe von [INTERVAL] angegebenen Intervallen eingerichtet.
Wenn jedoch [-1] für [INTERVAL] gewählt wurde, wird der Wiedergabemodus entsprechend den Einstellungen für [OPTIONEN] → [SLIDE SETTING] → [INTERVAL] für die automatische Wiedergabe eingerichtet.

7. Entfernen Sie den USB-Speicher aus dem Projektor.

Kehren Sie zum Laufwerkslisten-Bildschirm zurück. Stellen Sie sicher, dass die LED am USB-Speicher nicht blinkt, bevor Sie den USB-Speicher abziehen.

HINWEIS: Wenn Sie den USB-Speicher vom Projektor abziehen, während ein Bild angezeigt wird, kann eine Fehlfunktion auftreten. Schalten Sie den Projektor in diesem Fall vollständig, einschließlich des Hauptnetzschalters, aus und ziehen Sie das Netzkabel ab. Warten Sie 3 Minuten, schließen Sie das Netzkabel an, schalten Sie den Hauptnetzschalter und anschließend den Projektor selbst ein.



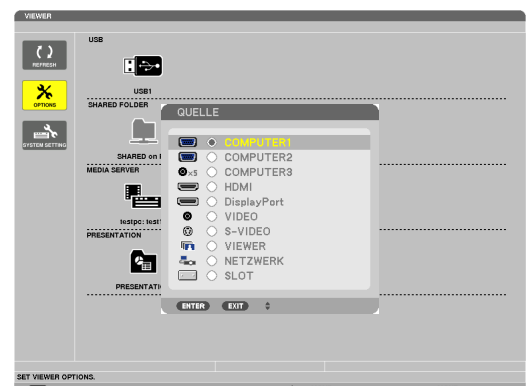
Den Viewer beenden

1. Drücken Sie die SOURCE-Taste, um eine andere Quelle als [VIEWER] auszuwählen.

Wenn Sie einmal auf die SOURCE-Taste drücken, wird der Bildschirm für die Quellenauswahl angezeigt.

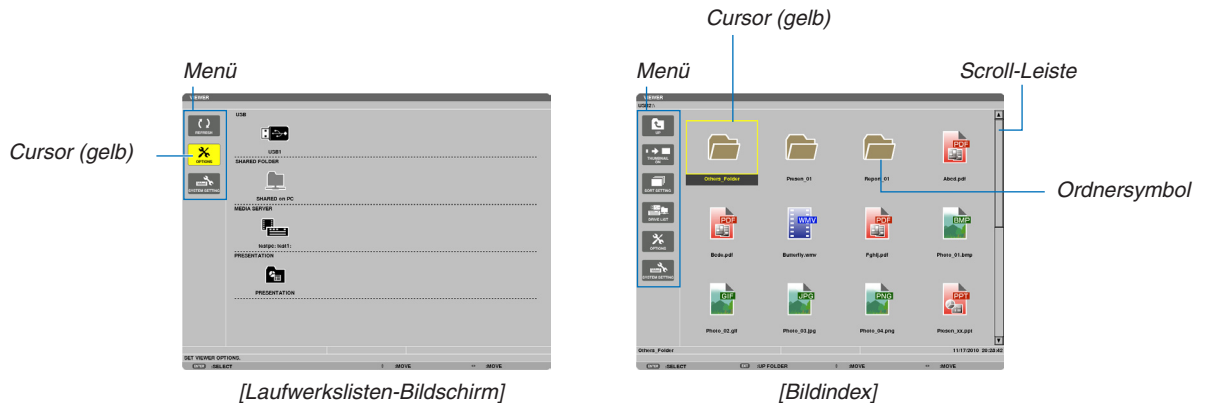
Wenn Sie einige weitere Male auf die SOURCE-Taste drücken, wird eine andere Quelle angezeigt.

- Zum Beenden des Viewers mit der Fernbedienung wählen Sie eine andere Quelle als [VIEWER] aus.



Bezeichnungen und Funktionen des Viewer-Bildschirms

Der Viewer besitzt drei Ansichten: Laufwerkslisten-Bildschirm, Bildindex und Bildansicht.

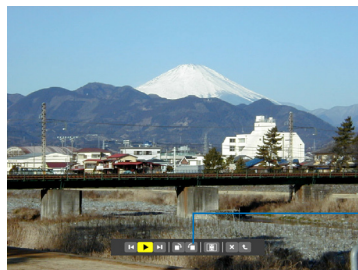


Pfadinformation

Laufwerks-Information/Datei-Information

Menühilfe

Bedienflächen-Hilfe



[Bildansicht]

* Die Bedienung für Standbilder unterscheidet sich von der für Filme.

• Laufwerkslisten-Bildschirm

Zeigt eine Liste der Laufwerke an, die mit dem Projektor verbunden sind.

Menübedienung

- Mit der Taste ▼ oder ▲ bewegen Sie den Cursor nach oben oder unten. Wählen Sie den gewünschten Menüpunkt aus und drücken Sie die ENTER-Taste, um das Untermenü anzuzeigen.

Bedienung des Laufwerkslisten-Bildschirms
















1. Drücken Sie die Taste ►, um den Cursor zur Laufwerksliste zu bewegen.

(Mithilfe der Taste ◀ oder ▶ können Sie zwischen dem Menü und der Laufwerksliste hin- und herschalten.)

Drücken Sie die Taste ▼ oder ▲, um einen Laufwerkstyp auszuwählen; drücken Sie die Taste ◀ oder ▶, um das mit dem Projektor verbundene Laufwerk auszuwählen.

2. Wählen Sie das Laufwerk und drücken Sie die ENTER-Taste, um zum Bildindex des ausgewählten Laufwerks zu wechseln.

Funktionen

Name	Beschreibung
 REFRESH	Zeigt zusätzliche Medienserver in der Laufwerkslisten-Ansicht an.
 OPTIONEN	Öffnet das OPTIONEN-Menü.
 SLIDE SETTING	Stellt Einzelbilder (Dias) ein. (→ Seite 86)
 MOVIE SETTING	Stellt Filmdateien ein. (→ Seite 87)
 AUTO PLAY SETTING	Stellt Auto-Play ein. (→ Seite 87)
 SHARED FOLDER	Stellt einen gemeinsamen Ordner ein. (→ Seite 89)
 MEDIA SERVER	Stellt einen Medienserver ein. (→ Seite 93)
 RETURN	Schließt das OPTIONEN-Menü.
 SYSTEM SETTING	Wechselt zum Systemeinstellungsmenü. Informationen zu LAN, WLAN, WPS, Netzwerk-Informationen, Maus und Tastatur finden Sie unter „9. Anwendungsmenü“. (→ Seite 139)
 USB	Zeigt das Symbol für einen in den USB-Anschluss des Projektors eingesteckten USB-Speicher an.
 SHARED FOLDER	Zeigt bis zu vier Laufwerke eines mit einem LAN verbundenen Computers an (nehmen Sie hier die Einstellung zum Verbinden mit einem gemeinsamen Ordner vor). * Auf Seite 89 finden Sie Informationen zum Einstellen der Verbindung von einem gemeinsamen Ordner mit dem Projektor.
 MEDIA SERVER	Zeigt bis zu vier Laufwerke eines mit einem LAN verbundenen Computers an (nehmen Sie hier die Einstellung zum Verbinden mit einem Medienserver vor). * Auf Seite 93 finden Sie Informationen zum Einstellen der Verbindung von einem Medienserver mit dem Projektor.
 PRÄSENTATION	Zeigt das Symbol an, wenn ein USB-Speicher oder gemeinsamer Ordner Index-Dateien enthält.
Pfadinformation	Zeigt den Speicherort eines Ordners oder einer Datei an.
Laufwerks-Information	<div>[Beispiel]</div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  <u>USB1</u> Zeigt das Laufwerk an. </div> <div style="text-align: center;">  <u>314MB FREI/492MB</u> Zeigt den freien Speicherplatz und die Speicherkapazität eines Laufwerks an. (nur USB) </div> </div>
Menühilfe	Zeigt die Beschreibung eines ausgewählten Menüs an.
Bedienschnittflächen-Hilfe	Zeigt Informationen über die Bedienschnittflächen an.

* Es wird als dreistellige Zahl angezeigt (aufgerundet)

HINWEIS:

Wenn das OPTIONEN-Menü angezeigt wird, wird der Laufwerkslisten- oder Bildindex-Bildschirm nicht angezeigt. Um ihn anzuzeigen, wählen Sie das [RETURN]-Symbol und drücken Sie die ENTER-Taste.

• Bildindex-Bildschirm

Zeigt eine Liste der Ordner, Vorschaubilder und Symbole auf dem Laufwerk an, das auf dem Laufwerksbildschirm ausgewählt wurde.







Menübedienung

- **Mit der Taste ▼ oder ▲ bewegen Sie den Cursor nach oben oder unten. Wählen Sie den Menüpunkt aus und drücken Sie die ENTER-Taste, um das Menü oder den Einstellungsbildschirm einzublenden.**

Bedienung des Bildindex-Bildschirms

1. **Drücken Sie die Taste ►, um den Cursor zum Bildindex zu bewegen, wenn das OPTIONEN-Menü nicht angezeigt wird.**
2. **Drücken Sie die Taste ▼, ▲, ◀, oder ►, um eine Datei oder einen Ordner auszuwählen.**
3. **Drücken Sie die ENTER-Taste, um eine Diashow oder Wiedergabe der ausgewählten Datei zu starten. Wenn Sie einen Ordner auswählen, wird der Bildindex angezeigt.**

Funktionen

Name	Beschreibung								
 UP	Schaltet eine Menüebene nach oben.								
 THUMBAIL ON	Wechselt zwischen den beiden Ansichten Vorschaubild und Symbol.								
 SORT SETTING	Ordnet Dateien oder Ordner neu.								
 DRIVE LIST	Kehrt zur Laufwerkslisten-Ansicht zurück.								
 OPTIONEN	Wechselt zum OPTIONEN-Menü.								
 SYSTEM SETTING	Öffnet das Systemeinstellungsmenü.								
Scroll-Leiste	Der Bildindex zeigt 12 Dateien in 4 Spalten und 3 Zeilen an. Wenn sich zwölf oder mehr Dateien oder Ordner in der Bildindex-Ansicht befinden, wird rechts die Scroll-Leiste angezeigt.								
Pfadinformation	Zeigt den Speicherort eines Ordners oder einer Datei an.								
Bildindex-Information	<div>[Beispiel]</div> <table><tr><td><u>005.jpg</u></td><td><u>5/200</u></td><td><u>11/03/2010 13:25:12</u></td><td><u>502 KB</u></td></tr><tr><td>Name des ausgewählten Ordners oder der Datei</td><td>Anzahl und Ordnung der Dateien in einem Ordner (nur wenn ein Ordner ausgewählt wird)</td><td>Erstellungs-/Änderungsdatum: M/T/J/Std./M/S</td><td>Zeigt die Dateigröße an</td></tr></table>	<u>005.jpg</u>	<u>5/200</u>	<u>11/03/2010 13:25:12</u>	<u>502 KB</u>	Name des ausgewählten Ordners oder der Datei	Anzahl und Ordnung der Dateien in einem Ordner (nur wenn ein Ordner ausgewählt wird)	Erstellungs-/Änderungsdatum: M/T/J/Std./M/S	Zeigt die Dateigröße an
<u>005.jpg</u>	<u>5/200</u>	<u>11/03/2010 13:25:12</u>	<u>502 KB</u>						
Name des ausgewählten Ordners oder der Datei	Anzahl und Ordnung der Dateien in einem Ordner (nur wenn ein Ordner ausgewählt wird)	Erstellungs-/Änderungsdatum: M/T/J/Std./M/S	Zeigt die Dateigröße an						
Menühilfe	Zeigt die Beschreibung eines ausgewählten Menüs an.								
Bedienschaltflächen-Hilfe	Zeigt Informationen über die Bedienschaltflächen an.								

TIPP:

- Wenn ein nicht unterstütztes Bild ausgewählt wurde, wird das Symbol [?] eingeblendet.
- In der Bildindex-Ansicht können maximal 300 Bilder angezeigt werden, einschließlich der Ordner.
- Wenn Dateiname oder Ordnerpfad zu lang sind, werden die mittleren Zeichen oder der Pfad in der Anzeige übersprungen. Beispiel: „123456789.jpg“ wird als „123..789.jpg“ angezeigt.

- **Bildansicht (Standbild/Film)**

Gibt eine Datei wieder, die aus einer Liste von Vorschaubildern oder Symbolen ausgewählt wurde.

- Informationen zur Verwendung einer Microsoft PowerPoint- oder einer Adobe PDF-Datei finden Sie auf Seite 79.

Bedienung der Steuerleiste

- Die Steuerleiste wird nur angezeigt, wenn ein Standbild (oder eine Index-Datei) oder eine Filmdatei ausgewählt ist.
- Die Steuerleiste für Standbilder unterscheidet sich von der für Filmdateien.










1. Das Drücken der ENTER-Taste in der Bildansicht zeigt die Steuerleiste am unteren Rand des Bildschirms an.

2. Wählen Sie mit der Taste ◀ oder ▶ eine Datei aus und drücken Sie die ENTER-Taste.

- Die ausgewählte Funktion wird ausgeführt.












Funktionen der Standbild-Steuerleiste



Name	Beschreibung	
 PREV	Kehrt zum vorhergehenden Bild zurück. Die ▲-Taste hat die gleiche Funktion.	
 PLAY	Zeigt das Bild an. Diese Taste dient auch zum Beenden oder Starten der Wiedergabe einer Datei.	
 NEXT	Geht zum nächsten Bild. Die ▼-Taste hat die gleiche Funktion.	
 RIGHT	Dreht das Bild um 90° im Uhrzeigersinn. <ul style="list-style-type: none">• Um abzubrechen, wählen Sie ein anderes Bild aus.	
 LEFT	Dreht das Bild um 90° gegen den Uhrzeigersinn. <ul style="list-style-type: none">• Um abzubrechen, wählen Sie ein anderes Bild aus.	
SIZE	 BEST FIT	Stellt das Bild in dessen Bildformat in der höchsten Auflösung dar, die der Projektor anzeigen kann.
	 ACTUAL SIZE	Zeigt das Bild in seiner tatsächlichen Größe an.
 CLOSE	Schließt die Steuerleiste <ul style="list-style-type: none">• Sie können auch die EXIT-Taste drücken, um die Steuerleiste zu schließen.	
 END	Beendet die Wiedergabe der Bilder oder Diashow und schließt die Steuerleiste, um zur Bildindex-Ansicht zurückzukehren.	

Funktionen der Film-Steuerleiste

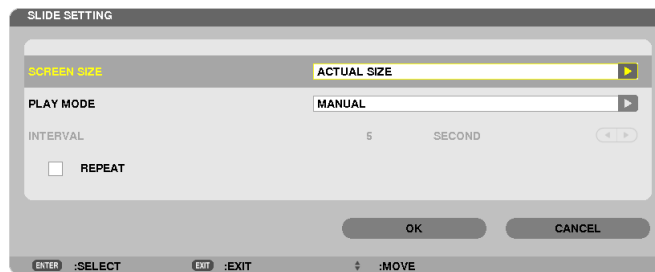


Name	Beschreibung	
 PREV	Kehrt zum Anfang einer Filmdatei zurück. <ul style="list-style-type: none"> • Kehrt zum Anfang der vorherigen Filmdatei zurück, wenn diese Funktion unmittelbar nach dem Beginn der Wiedergabe ausgeführt wird. 	
 FR	Führt etwa 7 Sekunden lang einen Schnellrücklauf einer Filmdatei aus.	
PLAY/PAUSE	 PLAY	Spielt eine Filmdatei ab.
	 PAUSE	Hält die Wiedergabe einer Filmdatei an.
 FF	Führt etwa 7 Sekunden lang einen Schnellvorlauf einer Filmdatei aus.	
 NEXT	Springt zum Anfang der nächsten Filmdatei.	
 TIME	Zeigt die abgelaufene Zeit für die Wiedergabe oder Pause an.	
SIZE	 BEST FIT	Stellt das Bild in dessen Bildformat in der höchsten Auflösung dar, die der Projektor anzeigen kann.
	 ACTUAL SIZE	Zeigt das Bild in seiner tatsächlichen Größe an.
 CLOSE	Schließt die Steuerleiste <ul style="list-style-type: none"> • Sie können auch die EXIT-Taste drücken, um die Steuerleiste zu schließen. 	
 END	Beendet die Wiedergabe eines Films und schließt die Steuerleiste, um zur Bildindex-Ansicht zurückzukehren.	

Einstellungen der Viewer-Optionen

• SLIDE SETTING

Stellt Standbilder oder Dias ein.



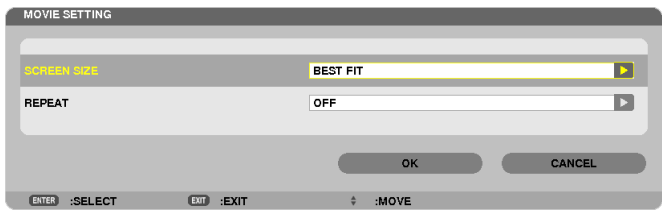
Name	Optionen	Beschreibung
BILDSCHIRMGRÖßE	BEST FIT	Stellt das Bild in dessen Bildformat in der höchsten Auflösung dar, die der Projektor anzeigen kann.
	ACTUAL SIZE	Zeigt das Bild in seiner tatsächlichen Größe an.
PLAY MODE	MANUELL	Wählt manuelle Wiedergabe aus.
	AUTO	Wählt automatische Wiedergabe aus.
INTERVAL	5 - 300 Sekunden	Legt die Intervallzeit fest, wenn [AUTO] für PLAY MODE gewählt wird.
REPEAT	Häkchen	Schaltet die Wiederholfunktion ein oder aus.

TIPP

- Um ein oder mehrere Dias wiederzugeben, legen Sie diese Dateien in einem Ordner ab.

• **MOVIE SETTING**

Stellt die Funktionen für eine Filmdatei ein.



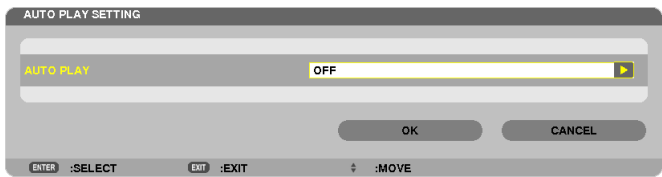
Name	Optionen	Beschreibung
BILDSCHIRMGRÖßE	BEST FIT	Stellt das Bild in dessen Bildformat in der höchsten Auflösung dar, die der Projektor anzeigen kann.
	ACTUAL SIZE	Zeigt das Bild in seiner tatsächlichen Größe an.
REPEAT	OFF	Schaltet die Wiederholfunktion ein oder aus.
	ONE REPEAT	Wiederholt nur eine Datei.
	ALL REPEAT	Wiederholt alle Dateien im aktuellen Ordner.

TIPP

- Wenn [REPEAT] eingeschaltet wird, wird während der Unterbrechung zwischen den Filmen ein schwarzer Bildschirm angezeigt.

• **AUTO PLAY SETTING**

Stellt die automatische Wiedergabe für die Diashow ein, wenn ein USB-Speichergerät in den USB-Port des Projektors eingesteckt ist oder wenn [VIEWER] als [QUELLE] ausgewählt wird.



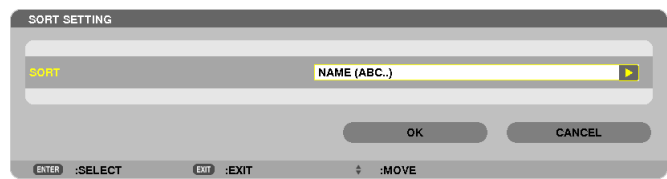
Name	Optionen	Beschreibung
AUTO PLAY	OFF	—
	BILD	Gibt das erste in einem Laufwerk gefundene Standbild wieder.
	ANIMATION	Gibt die zuerst in einem Laufwerk gefundene Filmdatei wieder.
	PowerPoint	Gibt die zuerst in einem Laufwerk gefundene PowerPoint-Datei wieder.

TIPP

- Das Verhalten der automatischen Wiedergabe ist unterschiedlich, je nachdem, ob ein USB-Speichergerät in den USB-Port des Projektors eingesteckt ist oder ob der [VIEWER] als [QUELLE] ausgewählt wurde.
- Die automatische Wiedergabe startet bei der ersten gefundenen Datei, die den für die automatische Wiedergabe festgelegten Dateityp unterstützt. Die Datei wird im Stammverzeichnis des Laufwerks oder auf einer niedrigeren Ebene gesucht.
- Wenn [VIEWER] als [QUELLE] ausgewählt wurde, wird die zuletzt gewählte Datei automatisch wiedergegeben, wenn sie gefunden wird, oder der zuletzt gewählte Ordner wird durchsucht und die erste gefundene Datei wird automatisch wiedergegeben. Um einen Film auf einem USB-Speicher automatisch wiederzugeben, speichern Sie eine einzelne Filmdatei oder ändern Sie deren Namen so, dass sie bei der Suche zuerst gefunden wird.

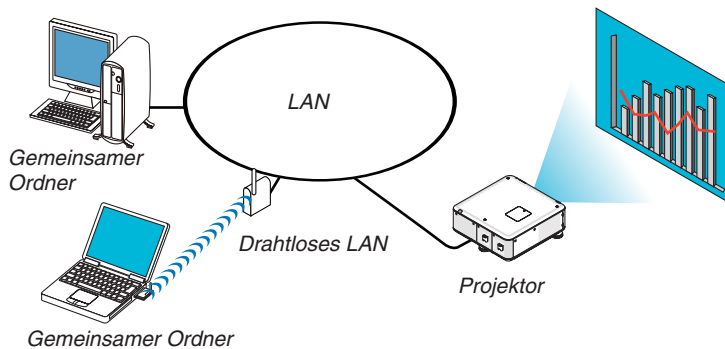
• SORT SETTING

Stellt die Reihenfolge für die Anzeige von Bildindex oder Einzelbildansicht ein.



Name	Optionen	Beschreibung
SORT	NAME (ABC..)	Zeigt die Dateien alphabetisch nach Namen sortiert in aufsteigender Reihenfolge an.
	NAME (ZYX..)	Zeigt die Dateien alphabetisch nach Namen sortiert in absteigender Reihenfolge an.
	EXT. (ABC..)	Zeigt die Dateien alphabetisch nach Erweiterung sortiert in aufsteigender Reihenfolge an.
	EXT. (ZYX..)	Zeigt die Dateien alphabetisch nach Erweiterung sortiert in absteigender Reihenfolge an.
	DATE (NEW) DATE (OLD)	Zeigt die Dateien in umgekehrter chronologischer Reihenfolge an. Zeigt die Dateien in chronologischer Reihenfolge an.
	SIZE (BIG) SIZE (SMALL)	Zeigt die Dateien in absteigender Reihenfolge nach ihrer Dateigröße geordnet an. Zeigt die Dateien in aufsteigender Reihenfolge nach ihrer Dateigröße geordnet an.

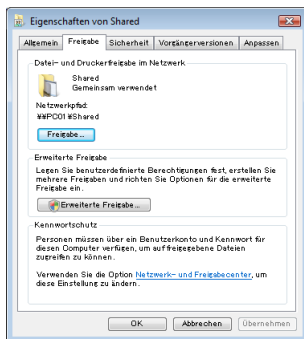
④ Daten aus einem gemeinsamen Ordner projizieren



Vorbereitung

Für den Projektor: Verbinden Sie den Projektor mit dem Netzwerk.

Für den Computer: Legen Sie die zu projizierenden Dateien in einen gemeinsamen Ordner und notieren Sie sich den Ordnerpfad. Merken Sie sich den Pfad oder schreiben Sie ihn für den späteren Gebrauch auf.

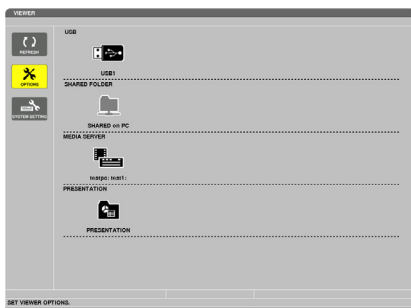


- Informationen zum Einrichten eines gemeinsamen Ordners finden Sie in Ihrer Benutzeranleitung oder in der Hilfedatei zu Ihrem Windows-Computer.
- Geben Sie dem gemeinsamen Ordner mit der Tastatur einen Namen in alphanumerischen Zeichen.
- Um den gemeinsamen Ordner über das Subnetz hinaus zu verbinden, stellen Sie [WINS CONFIGURATION] unter [NETZWERKEINSTELLUNGEN] im Menü ein.
- Eine digitale Signatur (SMB-Signatur) wird nicht unterstützt.

Den Projektor mit dem gemeinsamen Ordner verbinden

1. Drücken Sie die VIEWER-Taste auf der Fernbedienung.

Das Fenster mit der Laufwerksliste wird angezeigt.



- Alternativ können Sie den VIEWER auch durch mehrmaliges Drücken der SOURCE-Taste am Projektorgehäuse starten (→ Seite 21)


2. Zeigt das [OPTIONEN]-Menü an.

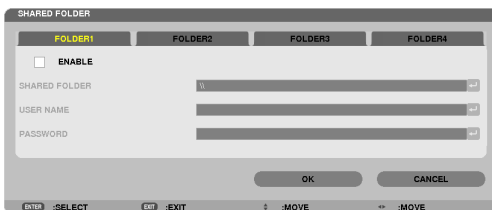
Drücken Sie die Taste ▼, um das Symbol  (OPTIONEN) auszuwählen und drücken Sie die ENTER-Taste.



- Wenn das OPTIONEN-Menü angezeigt wird, wird die Laufwerksliste nicht angezeigt.

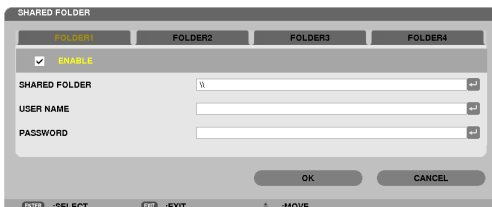
3. Anzeigen des Bildschirms [SHARED FOLDER SETTING].

Drücken Sie die Taste ▼, um das Symbol  (SHARED FOLDER SETTING) auszuwählen, und drücken Sie die ENTER-Taste.



4. Wählen Sie eine Ordnernummer und einen Ort aus, um ihn zu aktivieren.

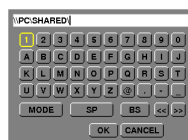
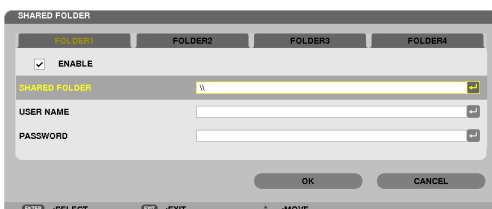
Drücken Sie die Taste ◀ oder ▶ bis zu der Nummer eines gemeinsamen Ordners und drücken Sie anschließend die Taste ▼, um [ENABLE] auszuwählen und drücken Sie dann die ENTER-Taste.



5. Geben Sie den Pfad, Benutzernamen und das Passwort für den gemeinsamen Ordner ein.

Drücken Sie die Taste ▼, um das [SHARED FOLDER]-Feld auszuwählen. Die Software-Tastatur wird angezeigt. Informationen zur Benutzung der Software-Tastatur finden Sie auf Seite 152.

- Wenn Ihr Computer nicht passwortgeschützt ist, ist die Eingabe eines Passworts nicht erforderlich.
- Bis zu vier gemeinsame Ordner können hinzugefügt werden.
- Die Länge eines Pfades des gemeinsamen Ordners darf nicht länger sein als 15 alphanumerische Zeichen für den Computernamen und 23 alphanumerische Zeichen für den Ordnernamen.



6. Die Einstellung verlassen.

Drücken Sie die Taste ▼, um [OK] auszuwählen, und drücken Sie die ENTER-Taste.

Das schließt den [SHARED FOLDER]-Bildschirm.

- Falls eine Fehlermeldung erscheint, sind Ihre Einstellungen nicht korrekt. Versuchen Sie es erneut.

The screenshot shows a terminal window titled "SHARED FOLDER". At the top, there are four tabs: "FOLDER1", "FOLDER2", "FOLDER3", and "FOLDER4", with "FOLDER1" being the active tab. Below the tabs, there is a section with a checked checkbox labeled "ENABLE". Underneath, there are three input fields: "SHARED FOLDER" (containing "VPC\SHARED\"), "USER NAME", and "PASSWORD". Each input field has a small arrow icon on its right side. At the bottom of the main configuration area, there are two buttons: "OK" (highlighted with a yellow border) and "CANCEL". At the very bottom of the terminal window, there is a status bar with four items: "ENTER :SELECT", "ESC :EXIT", "↑ :MOVE", and "⇐ :MOVE".

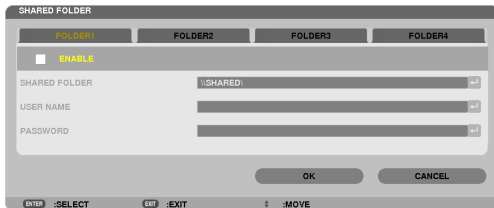
Den gemeinsamen Ordner vom Projektor trennen

- **Deaktivieren Sie die Nummer eines gemeinsamen Ordners, den Sie trennen möchten**

Drücken Sie die Taste ▼, um [ENABLE] auszuwählen, und drücken Sie die ENTER-Taste, um sie zu löschen.

HINWEIS:

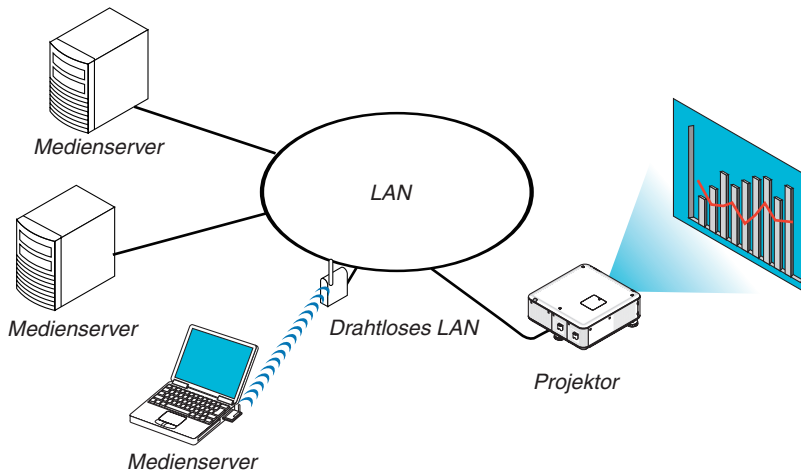
- Trennen Sie Ihr LAN-Kabel nicht, während eine PowerPoint- oder PDF-Datei angezeigt wird. Dadurch wird der Viewer funktionsunfähig.



TIPP:

- **Verbindungseinstellungen für den gemeinsamen Ordner**
Es können Einstellungen für bis zu vier Ordner gespeichert werden.
Beim Neustart des Projektors werden die gemeinsamen Ordner mit den gespeicherten Einstellungen als graue Ordnersymbole in der Laufwerksliste angezeigt.
Das Auswählen des grauen Ordnersymbols überspringt die Eingabe für einen Ordnerpfad.
- Wenn die Verbindung mit einem gemeinsamen Ordner fehlschlägt, wird das Ordnersymbol mit einer „X“-Markierung angezeigt.
Überprüfen Sie Ihre Ordner-einstellung, falls dies auftritt.

5 Daten vom Medienserver projizieren



Vorbereitung

Für den Projektor: Verbinden Sie den Projektor mit dem Netzwerk.

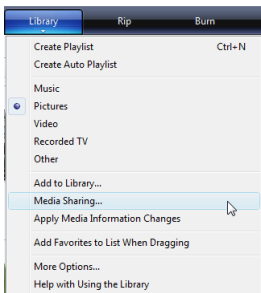
Für den Computer: Bereiten Sie die zu projizierenden Bild- oder Filmdateien vor und richten Sie „Medienfreigabe“ im Windows Media Player 11 oder Windows Media Player 12 ein.

HINWEIS:

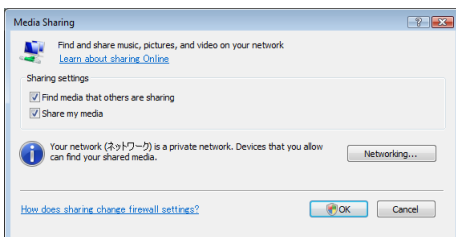
- Sowohl der Projektor als auch der Medienserver müssen demselben Subnetz angehören. Eine Verbindung zum Medienserver über das Subnetz hinaus ist nicht möglich.
- Die Bild- und Filmtypen, die freigegeben werden können, können je nach der Windows-Version variieren.

„Medienfreigabe“ im Windows Media Player 11 einrichten

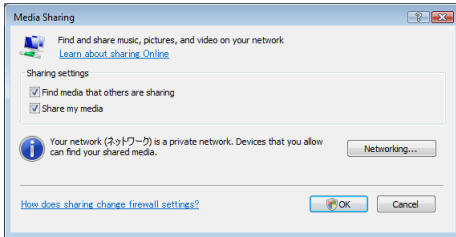
1. Starten Sie den Windows Media Player 11.
2. Wählen Sie „Medienfreigabe“ aus der „Medienbibliothek“.



Das Dialogfeld „Medienfreigabe“ wird angezeigt.

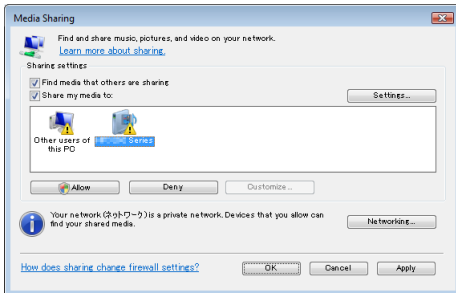


3. Markieren Sie das Kontrollkästchen „Medien freigeben“ und klicken Sie dann auf OK.



Eine Liste der erreichbaren Geräte wird angezeigt.

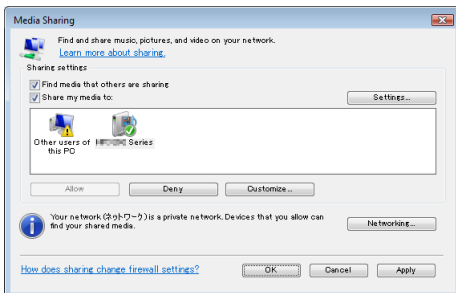
4. Wählen Sie „PX750U Series“ und dann „Erlauben“.



Ein Häkchen wird dem „PX750U Series“-Symbol hinzugefügt.

- Der Name „PX750U Series“ ist ein Projektorname, der unter [NETZWERKEINSTELLUNGEN] festgelegt wird.

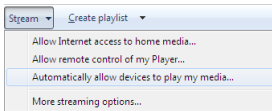
5. Wählen Sie „OK“.



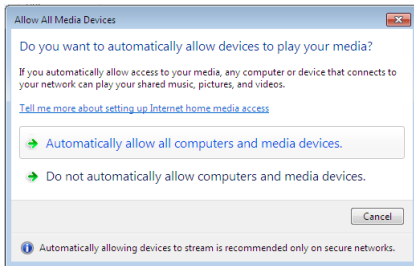
Dies macht die Bilder und Videos in der „Medienbibliothek“ vom Projektor aus verfügbar.

„Medienfreigabe“ im Windows Media Player 12 einrichten

1. Starten Sie den Windows Media Player 12.

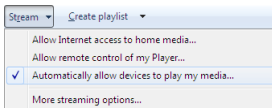


2. Wählen Sie „Stream“ und wählen Sie anschließend „Geräten automatisch erlauben, meine Medien wiederzugeben“.



Das Fenster „Alle Mediengeräte zulassen“ wird angezeigt.

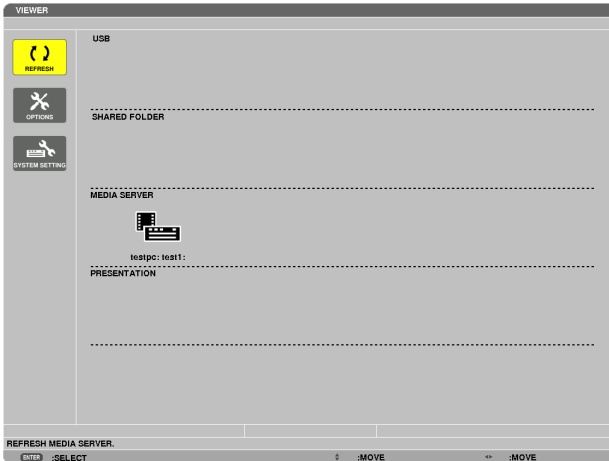
3. Wählen Sie „Alle Computer und Mediengeräte automatisch zulassen“.



Grafiken und Filmdateien in der „Medienbibliothek“ können vom Projektor verwendet werden.

Den Projektor mit dem Medienserver verbinden

Drücken Sie die VIEWER-Taste auf der Fernbedienung.
Der VIEWER startet.



- Alternativ können Sie den VIEWER auch durch mehrmaliges Drücken der SOURCE-Taste am Projektorgehäuse starten (→ Seite 21)
- Dies startet die Suche nach einem Computer mit im Netzwerk aktivierter „Medienfreigabe“ und fügt ihn zum „Medienserver“ auf dem Bildindex-Bildschirm hinzu.

Alternativ können Sie auch mit dem Cursor auf „Medienserver“ zeigen, [REFRESH] aus dem Bildindex-Menü wählen und dann die ENTER-Taste drücken.

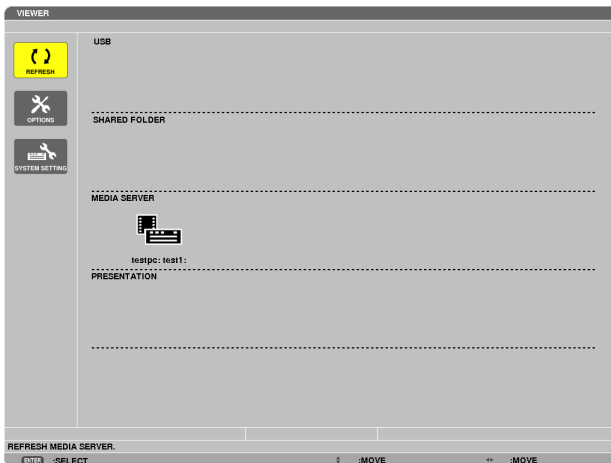
HINWEIS:

- Bis zu vier erreichbare Medienserver können automatisch durchsucht und angezeigt werden. Ein fünftes oder weiteres Gerät kann nicht angezeigt werden.
-

(→ Seite 77)

Den Projektor vom Medienserver trennen

1. Rufen Sie das Menü OPTIONS auf.



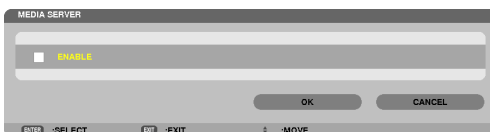
Drücken Sie die Taste ▼, um [OPTIONS] auszuwählen, und drücken Sie die ENTER-Taste.

2. Rufen Sie den MEDIA SERVER-Einstellungsbildschirm auf.



Drücken Sie die Taste ▼, um das MEDIA SERVER-Symbol auszuwählen, und drücken Sie die ENTER-Taste.

3. Deaktivieren Sie die Verbindung.



Drücken Sie die ENTER-Taste, um das Häkchen zu entfernen, damit die Verbindung deaktiviert wird.

Drücken Sie die Taste ▼, um [OK] auszuwählen, und drücken Sie die ENTER-Taste, um den MEDIA SERVER-Einstellungsbildschirm zu schließen.

⑥ Einschränkungen bei der Wiedergabe von Dateien

Der Viewer ermöglicht es, eine vereinfachte Anzeige einer PowerPoint- oder PDF-Datei wiederzugeben. Aufgrund der vereinfachten Anzeige kann sich die tatsächliche Ansicht jedoch von der in der Anwendung auf Ihrem Computer unterscheiden.

Einige Einschränkungen bei PowerPoint-Dateien

- Schriftarten werden automatisch in die auf dem Projektor installierten Schriftarten konvertiert. Die Schriftarten können in Größe oder Breite variieren und so eine Layoutverfälschung verursachen
Einige Zeichen oder Schriftarten werden möglicherweise nicht angezeigt.
- Einige in der Schriftart enthaltene Funktionen werden nicht unterstützt.
Beispiel: Es gibt einige Einschränkungen bei Animationen, Auswahlen oder Hyperlinks.
- Verglichen mit einem Computer kann es möglicherweise länger dauern, Seiten aufzubauen
- In einigen Fällen werden Dateien im Microsoft PowerPoint-Format (97 – 2007) möglicherweise nicht angezeigt.

Einige Einschränkungen bei PDF-Dateien

- Schriftarten, die nicht bei der PDF-Erstellung eingebettet wurden, werden möglicherweise nicht angezeigt.
- Einige in der Schriftart enthaltene Funktionen werden nicht unterstützt.
Beispiel: Es gibt einige Einschränkungen bei Anmerkungen, Auswahlen, Formen oder im Farbraum.
- Verglichen mit einem Computer kann es möglicherweise länger dauern, Seiten aufzubauen
- In einigen Fällen werden Dateien im Adobe Acrobat-Format möglicherweise nicht angezeigt.

5. Anwendung des Bildschirm-Menüs

1 Verwenden der Menüs

HINWEIS: Das Bildschirm-Menü wird während der Projektion eines bewegten Halbbildvideobildes möglicherweise nicht richtig angezeigt.

1. Drücken Sie zum Aufrufen des Menüs die MENU-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse.



HINWEIS: Die Befehle wie ENTER, EXIT, ▲▼, ◀▶ am unteren Bildrand zeigen die Schaltflächen an, die für die Bedienung zur Verfügung stehen.

2. Drücken Sie die Tasten ◀▶ auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse, um das Untermenü einzublenden.

3. Drücken Sie die ENTER-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse, um den obersten Menüpunkt oder die erste Registerkarte hervorzuheben.

4. Wählen Sie mit den Tasten ▲▼ auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse die Option aus, die Sie anpassen oder einstellen möchten.

Mit den Tasten ◀▶ auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse können Sie die gewünschte Registerkarte auswählen.

5. Drücken Sie die ENTER-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse, um das Untermenü-Fenster einzublenden.

6. Passen Sie mit den Tasten ▲▼◀▶ auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse die Stufe an oder schalten Sie die ausgewählte Option ein oder aus.

Die Einstellungen bleiben bis zur nächsten Änderung gespeichert.

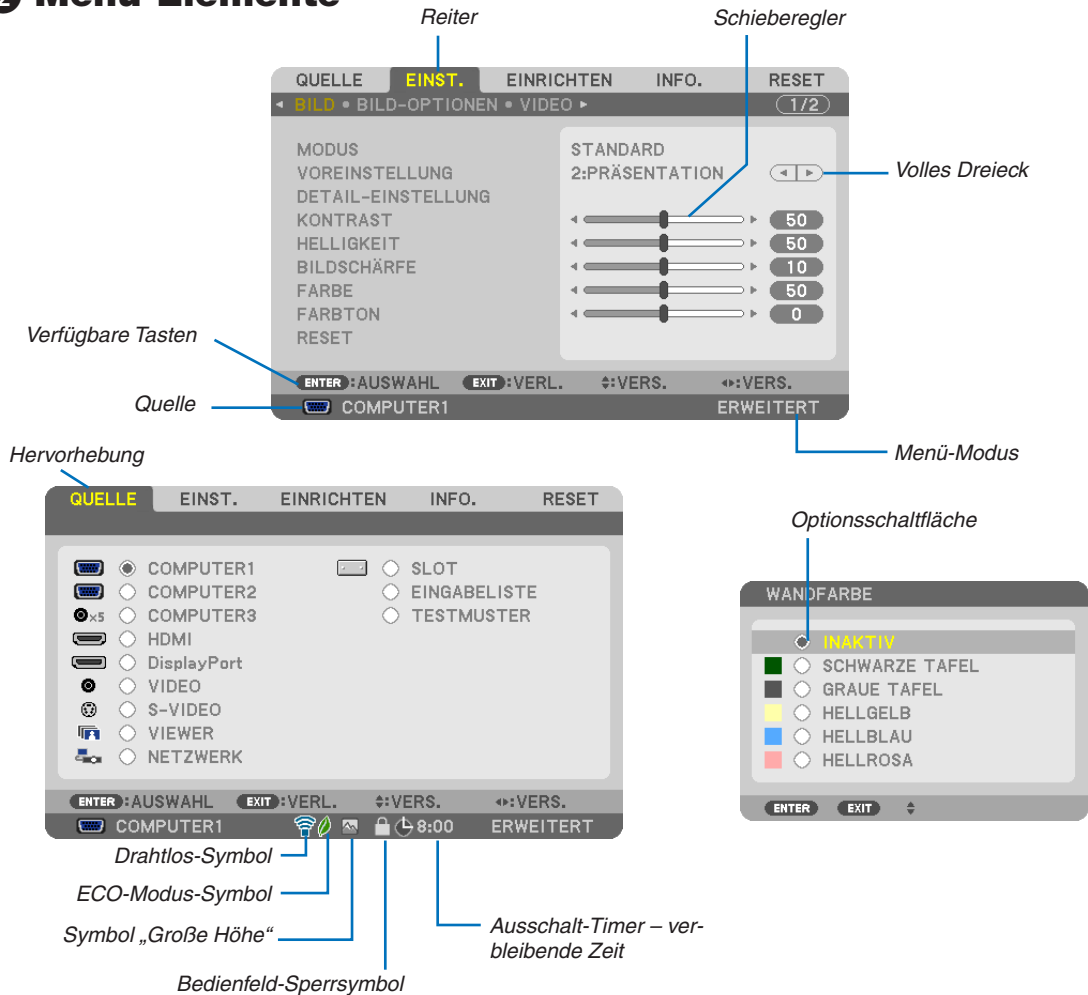
7. Wiederholen Sie die Schritte 2 - 6, um weitere Menüpunkte einzustellen, oder drücken Sie die EXIT-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse, um die Menü-Anzeige zu verlassen.

HINWEIS: Wenn ein Menü oder eine Meldung angezeigt wird, können die Informationen einiger Zeilen je nach Signal und Einstellungen verloren gehen.

8. Drücken Sie die MENU-Taste, um das Menü zu schließen.

Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, drücken Sie die EXIT-Taste.

2 Menü-Elemente



Menüfenster oder Dialogfelder verfügen normalerweise über die folgenden Elemente:

- Hervorhebung.....Zeigt das ausgewählte Menü oder die ausgewählte Option an.
- Volles Dreieck.....Zeigt an, dass weitere Auswahlmöglichkeiten verfügbar sind. Ein hervorgehobenes Dreieck zeigt an, dass die Option aktiviert ist.
- Reiter.....Zeigt eine Gruppe von Funktionen in einem Dialogfeld an. Die Auswahl einer beliebigen Registerkarte bringt deren Seite nach vorn.
- OptionsschaltflächeMit dieser runden Schaltfläche wird die entsprechende Option in einem Dialogfeld ausgewählt.
- QuelleGibt die gegenwärtig ausgewählte Quelle an.
- Menü-ModusZeigt den aktuellen Menü-Modus an: GRUNDLEGENDES oder ERWEITERT.
- Ausschalt-Timer – verbleibende Zeit
.....Gibt die verbleibende Restzeit an, wenn der [AUSSCHALT-TIMER] voreingestellt wurde.
- Schieberegler.....Zeigt die Einstellungen oder Einstellrichtung an.
- ECO-Modus-SymbolZeigt an, dass die [ECO-BETRIEBSART] eingestellt ist.
- Bedienfeld-SperrsymbolZeigt an, dass die [BEDIENFELD-SPERRE] aktiviert wurde.
- Symbol „Große Höhe“Zeigt an, dass der [GEBLÄSEMODUS] auf den Modus [GROSSE HÖHE] gestellt wurde.
- Drahtlos-Symbol.....Zeigt an, dass die WLAN-Verbindung aktiviert wurde.

③ Liste der Menü-Optionen

• Grundmenüpunkte werden durch einen schattierten Bereich angezeigt.

Je nach Eingangssignal stehen einige Menüpunkte nicht zur Verfügung.

Menüpunkt			Standard	Optionen		
QUELLE	COMPUTER1		*			
	COMPUTER2		*			
	COMPUTER3		*			
	HDMI		*			
	DisplayPort		*			
	VIDEO		*			
	S-VIDEO		*			
	VIEWER		*			
	NETZWERK		*			
	SLOT					
	EINGABELISTE					
TESTMUSTER						
EINST.	BILD	MODUS		STANDARD	STANDARD, PROFESSIONELL	
		VOREINSTELLUNG		*	HELL. HOCH, PRÄSENTATION, VIDEO, ANIMATION, GRAFIK, sRGB	
		DETAIL-EINSTELLUNG	ALLGEMEINES			
			REFERENZ		*	HELL. HOCH, PRÄSENTATION, VIDEO, ANIMATION, GRAFIK, sRGB
			GAMMAKORREKTUR			DYNAMISCH, NATÜRLICH, SCHWARZ-DETAIL
			FARBTEMPERATUR*1		*	5000, 6500, 7800, 8500, 9300, 10500
			DYNAMISCHER KONTRAST		*	INAKTIV, AKTIV
			Brilliant Color		INAKTIV	INAKTIV, MITTEL, HOCH
			WEISSABGLEICH			
			KONTRAST R		0	
			KONTRAST G		0	
			KONTRAST B		0	
			HELLIGKEIT R		0	
			HELLIGKEIT G		0	
			HELLIGKEIT B		0	
			FARBSÄTTIGUNG			
			ROT		0	
			GRÜN		0	
			BLAU		0	
			GELB		0	
		MAGENTA		0		
		CYAN		0		
		KONTRAST		50		
		HELLIGKEIT		50		
		BILDSCHÄRFE		10		
		FARBE		50		
		FARBTON		0		
		RESET				
	BILD-OPTIONEN	TAKT		*		
		PHASE		*		
		HORIZONTAL		*		
		VERTIKAL		*		
		AUSTASTUNG		*	OBEN, UNTEN, LINKS, RECHTS	
		ÜBERTASTUNG		*	AUTO, 0[%], 5[%], 10[%]	
		BILDFORMAT			*	(COMPUTER1/2/3) AUTO, 4:3, 5:4, 16:9, 15:9, 16:10, NATÜRLICH
					*	(KOMponentEN/VIDEO/S-VIDEO) AUTO, 4:3, LETTERBOX, BREITB.-BILDSCHIRM, ZOOM
					*	(KOMponentEN/VIDEO/S-VIDEO) AUTO, 4:3 FENSTER, LETTERBOX, BREITB.-BILDSCHIRM, 4:3 AUSFÜLLEN
		AUFLÖSUNG		*	–	
		VIDEO	RAUSCHUNTERDRÜCKUNG	WILLK. RAUSCHUNTERDR.	*	INAKTIV, NIEDRIG, MITTEL, HOCH
	MOS.-RAUSCHUNTERDR.			INAKTIV	INAKTIV, NIEDRIG, MITTEL, HOCH	
	BLOCK-RAUSCHUNTERDR.			INAKTIV	INAKTIV, AKTIV	
	VERKNÜPFUNG TRENNEN		AUTO	AUTO, VIDEO, FILM		
	3D-Y/C-TRENNUNG		AKTIV	INAKTIV, AKTIV		
	DETAILVERBESSERUNG		*			
	SIGNALTYP		RGB	RGB, KOMponentEN		
	VIDEO-LEVEL		AUTO	AUTO, NORMAL, VERSTÄRKT		
	OBJEKTIVSPEICHER	SPEICHERN				
		VERS.				
		RESET				

* Das Sternchen (*) weist darauf hin, dass die Standardeinstellung je nach Signal variiert.

*1 Wenn [PRÄSENTATION] oder [HELL. HOCH] unter [REFERENZ] ausgewählt wurde, steht die [FARBTEMPERATUR] nicht zur Verfügung.

5. Anwendung des Bildschirm-Menüs

EINRICHTEN	GRUNDLEGENDES	TRAPEZ	HORIZONTAL	0	
			VERTIKAL	0	
		ECKENKORREKTUR			
		PIP/BILD FÜR BILD	PIP/PBP MODUS	BILD-IN-BILD	BILD-IN-BILD, BILD FÜR BILD
			PIP POSITION	UNTEN-RECHTS	OBEEN-LINKS, OBEEN-RECHTS, UNTEN-LINKS, UNTEN-RECHTS
			PIP/PBP QUELLE	INAKTIV	INAKTIV, VIDEO, S-VIDEO
		WANDFARBE		INAKTIV	INAKTIV, SCHWARZE TAFEL, GRAUE TAFEL, HELLGELB, HELLBLAU, HELLROSA
		LAMPENBETRIEBSART	ECO-BETRIEBSART	INAKTIV	INAKTIV, AKTIV
			LAMPENAUSSWAHL	ZWEIFACH	ZWEIFACH, EINZEL, LAMP1 ONLY, LAMP2 ONLY
			LAMPEN-INTERVALL-MODUS	INAKTIV	INAKTIV, 12 STUNDEN, 24 STUNDEN, 1 WOCHE
			LAMPENTAUSSCHWEIT	00:00	00:00 - 24:00
			LAMPENTAUSSCHTAG	SO	SO, MO, DI, MI, DO, FR, SA
		UNTERTITEL		INAKTIV	INAKTIV, CAPTION1, CAPTION2, CAPTION3, CAPTION4, TEXT1, TEXT2, TEXT3, TEXT4
		AUSSCHALT-TIMER		INAKTIV	INAKTIV, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00
		WERKZEUGE			ADMINISTRATOR MODE, PROGRAM TIMER, TIME, MOUSE
		SPRACHE		ENGLISH	ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語, DANSK, PORTUGUÊS, ČEŠTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI, NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, عربي, Ελληνικά, 中文, 한국어, ROMÂNĂ, HRVATSKA, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, ไทย
	MENÜ	FARBAUSWAHL		FARBE	FARBE, MONOCHROM
		QUELLENANZEIGE		AKTIV	INAKTIV, AKTIV
		MELDUNGSANZEIGE		AKTIV	INAKTIV, AKTIV
		ID-ANZEIGE		AKTIV	INAKTIV, AKTIV
		ECO-MELDUNG		INAKTIV	INAKTIV, AKTIV
		ANZEIGEZEIT		AUTO 45 SEK.	MANUELL, AUTO 5 SEK., AUTO 15 SEK., AUTO 45 SEK.
		HINTERGRUND		LOGO	BLAU, SCHWARZ, LOGO
		MELDUNG IM FILTER		INAKTIV	INAKTIV, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 5000[H]
		AUSRICHTUNG		FRONTPROJEKTION	FRONTPROJEKTION, DECKENRÜCKPROJEKTION, RÜCKPROJEKTION, DECKENFRONTPROJEKTION
	INSTALLATION (1)	BILDSCHIRM	BILDSCHIRMTYP	4:3-BILDSCHIRM	4:3-BILDSCHIRM, 16:9-SCREEN, 16:10-SCREEN
			POSITION** (nur PX800XG2)	0	[16:9]: -96 bis 96, [16:10]: -64 bis 64
		GEOMETRISCHE KORREKTUR		INAKTIV	INAKTIV, 1, 2, 3
		MULTI-SCREEN-ABGLEICH	MODUS	INAKTIV	INAKTIV, AKTIV
			KONTRAST	0	
			HELLIGKEIT	0	
		REF. WEISSABGLEICH	KONTRAST R	0	
			KONTRAST G	0	
			KONTRAST B	0	
			HELLIGKEIT R	0	
			HELLIGKEIT G	0	
			HELLIGKEIT B	0	
			UNIFORMITY R	0	
			UNIFORMITY B	0	
		OBJ.SPEICHER REF.	SPEICHERN		
			VERS.		
			RESET		
			NACH SIGNAL LADEN		
			STUMMSCHALTUNG		
	INSTALLATION (2)	NETZWERKEINSTELLUNGEN			VERKABELTES LAN, DRAHTLOSES LAN, WPS, NETWORK INFORMATION, PROJEKTORNAME, DOMAIN, ALERT MAIL, NETWORK SERVICE
		BEDIENFELD-SPERRE		INAKTIV	INAKTIV, AKTIV
		SICHERHEIT		INAKTIV	INAKTIV, AKTIV
		ÜBERTRAGUNGSRATE		38400bps	4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps, 115200bps
		FERNBEDIENUNGSSENSOR		VORNE/HINTEN	VORNE/HINTEN, VORNE, HINTEN
		STEUER-ID	STEUER-ID-NUMMER	1	1-254
			STEUER-ID	INAKTIV	INAKTIV, AKTIV

* Das Sternchen (*) weist darauf hin, dass die Standardeinstellung je nach Signal variiert.

*1 Diese Option ist verfügbar, wenn [BILDSCHIRM 16:9] oder [BILDSCHIRM 16:10] als [BILDSCHIRMTYP] ausgewählt ist.

5. Anwendung des Bildschirm-Menüs

EINRICHTEN	OPTIONEN(1)	AUTO-EINSTELLUNG		NORMAL	INAKTIV, NORMAL, FEIN
		GEBLÄSEMODUS		AUTO	MODUS: AUTO, HOCH, GROSSE HÖHE
		SIGNALAUSWAHL (COMP3)		BODEN	EINSTELLUNG: BODEN, DECKE, VERTIKALE AUFNEIGUNG, VERTIKALE SENKUNG
		NAHTLOSE UMSCHALTUNG (nur für PX750UG2)		RGB/KOMPONENTEN	RGB/KOMPONENTEN, VIDEO
		FARBSYSTEM	VIDEO	INAKTIV	INAKTIV, AKTIV
			S-VIDEO	AUTO	AUTO, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
			COMPUTER3 (VIDEO)	AUTO	AUTO, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
	OPTIONEN(2)	SLOT SPANNUNG	PROJEKTOR EIN	AKTIV	INAKTIV, AKTIV
			PROJEKTOR STANDBY	AKTIVIEREN	DEAKTIVIEREN, AKTIVIEREN
		STANDBY-MODUS		STROMSPAR	NORMAL, STROMSPAR, NORMAL2
		DIREKTEINSCHALTUNG		INAKTIV	INAKTIV, AKTIV
	EDGE-BLENDING	AUT. NETZ. EIN (COMP1/3)		INAKTIV	INAKTIV, COMPUTER1, COMPUTER3
		AUT. NETZ. AUS		0:30	INAKTIV, 0:05, 0:10, 0:20, 0:30
		WAHL DER STANDARDQUELLE		LETZTE	LETZTE, AUTO, COMPUTER1, COMPUTER2, COMPUTER3, HDMI, DisplayPort, VIDEO, S-VIDEO, VIEWER, NETZWERK
INFO.	VERWENDUNGS-DAUER	MODUS		INAKTIV	INAKTIV, AKTIV (AKTIV: OBEN, UNTEN, LINKS, RECHTS, SCHWARZ-WERT)
		LAMP 1 LIFE REMAINING			
		LAMP 2 LIFE REMAINING			
		LAMP 1 HOURS USED			
		LAMP 2 HOURS USED			
		FILTER HOURS USED			
		CO2-REDUZIERUNG GESAMT			
	QUELLE(1)	EINGANGSANSCHLUSS			
		AUFLÖSUNG			
		HORIZONTALE FREQUENZ			
		VERTIKALE FREQUENZ			
		SYNCH.-TYP			
		SYNCH.-POLARITÄT			
		SCAN-TYP			
	QUELLE(2)	QUELLENBEZEICHNUNG			
		EINGANGSNUMMER			
		SIGNALTYP			
		VIDEOTYP			
		BIT-TIEFE			
		VIDEO-LEVEL			
		ÜBERTRAGUNGSRATE			
	WIRED LAN	VERBINDUNGSWEG			
		IP-ADRESSE			
		SUBNET-MASKE			
		GATEWAY			
		MAC-ADRESSE			
	DRAHTLOSES LAN(1)	IP-ADRESSE			
		SUBNET-MASKE			
		GATEWAY			
		MAC-ADRESSE			
	DRAHTLOSES LAN(2)	SSID			
		NETZWERKTYP			
		WEP/WPA			
		KANAL			
		SIGNALPEGEL			
	VERSION (1)	FIRMWARE			
		DATA			
		FIRMWARE2			
	SONSTIGE	FIRMWARE3			
		PROJEKTORNAME			
		MODEL NO.			
		SERIAL NUMBER			
		LAN UNIT TYPE			
		STEUER-ID (wenn [STEUER-ID] gesetzt ist)			
RESET	AKTUELLES SIGNAL				
	ALLE DATEN				
	ALLE DATEN (EINSCHL. EINGABELISTE)				
	LAMPE 1 STD LÖSCH				
	LAMPE 2 STD LÖSCH				
		FILTERBETRIEBSSTUNDEN LÖSCHEN			

④ Menü-Beschreibungen und Funktionen [QUELLE]



COMPUTER 1, 2 und 3

Wählt einen Computer aus, der über den COMPUTER 1, 2, oder COMPUTER 3 Eingangsanschluss verbunden ist.

HINWEIS: Wenn das Komponenten-Eingangssignal an den Anschluss COMPUTER 1 IN, COMPUTER 2 IN oder COMPUTER 3 IN angeschlossen wird, wählen Sie entsprechend [COMPUTER1], [COMPUTER2] oder [COMPUTER3]. Der Projektor bestimmt automatisch, ob das Eingangssignal an COMPUTER1, 2 oder 3 ein RGB- oder Komponentensignal ist.

HDMI

Wählt das am HDMI IN-Anschluss angeschlossene HDMI-kompatible Gerät aus.

DisplayPort

Projiziert das Bild des an den DisplayPort-Eingangsanschluss angeschlossenen Geräts.

VIDEO

Wählt das Gerät aus, das am VIDEO-Eingang angeschlossen ist - Videorekorder, DVD-Player oder Dokumentenkamera.

S-VIDEO

Wählt das Gerät aus, das am S-VIDEO-Eingang angeschlossen ist - Videorekorder oder DVD-Player.

HINWEIS: Das Bild kann für kurze Zeit einfrieren, wenn das Video einer Video- oder S-Videoquelle im Schnellvorlauf- oder Schnelldrücklauf-Modus wiedergegeben wird.

VIEWER

Diese Funktion ermöglicht Ihnen, Präsentationen mit einem USB-Speicher durchzuführen, der Einzelbilder (Dias) enthält. (→ Seite 73 „4. Verwenden des Viewers“)

NETZWERK

Wählt ein Signal vom LAN-Anschluss (RJ-45) oder dem angeschlossenen USB-WLAN-Adapter aus (optional bei Modellen für Europa, Australien, Asien oder andere Länder außerhalb von Nord-Amerika).

SLOT (Steckplatz für optionale Karte)

Wählt das Signal von einer optionalen Steckkarte (SB-01HC oder andere Interface-Karten von NEC), wenn eine solche eingesteckt ist.

EINGABELISTE

Zeigt eine Liste der Signale an. Siehe die folgenden Seiten.

TESTMUSTER

Zeigt das Testbild an.

HINWEIS:

- Das Testbild kann angezeigt werden, auch wenn das Menü angezeigt wird. Nicht anwählbare Menüpunkte werden in Grau dargestellt.

Verwenden der Eingabeliste

Wenn irgendwelche Quellen- oder Objektspeicher-Einstellungen vorgenommen werden, werden diese Einstellungen automatisch in der Eingabeliste registriert. Die (Einstellungswerte der) registrierten Signale können aus der Eingabeliste geladen werden, wann immer es nötig ist.

Es können jedoch nur bis zu 100 Muster in der Eingabeliste registriert werden. Wenn 100 Muster in der Eingabeliste registriert wurden, wird eine Fehlermeldung angezeigt und es können keine weiteren Muster registriert werden. Daher sollten Sie die (Einstellungswerte der) Signale, die nicht mehr benötigt werden, löschen.

Anzeigen der Eingabeliste

1. Drücken Sie die MENU-Taste.

Das Menü wird angezeigt.

2. Drücken Sie die Taste ◀ oder ▶, um [QUELLE] auszuwählen.

Die QUELLEN-Liste wird angezeigt.

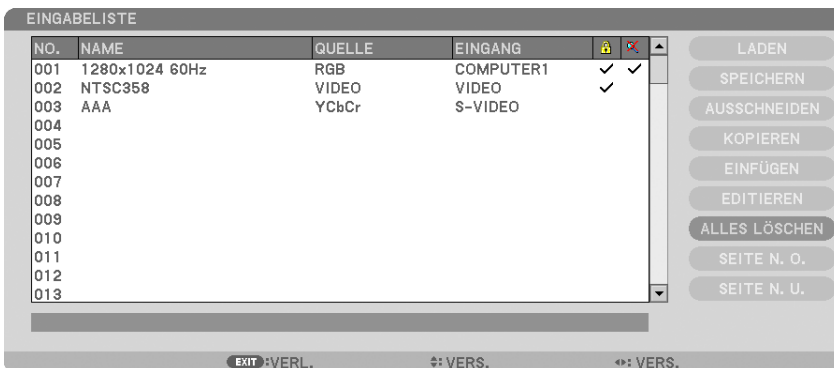


3. Wählen Sie [EINGABELISTE] mit der Taste ◀, ▶, ▲, oder ▼ und drücken Sie die ENTER-Taste.

Das EINGABELISTE-Fenster wird angezeigt.

Wenn das EINGABELISTE-Fenster nicht angezeigt wird, schalten Sie das Menü auf [ERWEITERT] um.

Um das Menü zwischen [ERWEITERT] und [GRUNDLEGENDES] umzuschalten, wählen Sie [ANWENDUNGSMENÜ] → [WERKZEUGE] → [ADMINISTRATOR MODE]. (→ Seite 157)



Das aktuell projizierte Signal in der Eingabeliste eintragen [SPEICHERN]

1. Drücken Sie die Taste ▲ oder ▼, um eine beliebige Nummer auszuwählen.
2. Drücken Sie die Taste ◀ oder ▶, um [SPEICHERN] auszuwählen, und drücken Sie die ENTER-Taste.

NO.	NAME	QUELLE	EINGANG
001	1280x1024 60Hz	RGB	COMPUTER1
002	NTSC358	VIDEO	VIDEO
003	AAA	YCbCr	S-VIDEO

Ein Signal aus der Eingabeliste aufrufen [LADEN]

Drücken Sie die Taste ▲ oder ▼, um ein Signal auszuwählen, und drücken Sie die ENTER-Taste.

Ein Signal aus der Eingabeliste bearbeiten [EDITIEREN]

1. Drücken Sie die Taste ▲ oder ▼, um ein Signal auszuwählen, das Sie bearbeiten möchten.
2. Drücken Sie die Taste ◀, ▶, ▲, oder ▼, um [EDITIEREN] auszuwählen, und drücken Sie die ENTER-Taste.
Das Fenster zum Editieren wird angezeigt.

QUELLENBEZEICHNUNG	Geben Sie eine Signalbezeichnung ein. Es können bis zu 18 alphanumerische Zeichen verwendet werden.
EINGANGSANSCHLUSS	Wählen Sie die Eingangsquelle.
SPERRE	Stellen Sie die Sperre ein, damit das ausgewählte Signal nicht gelöscht werden kann, wenn [ALLES LÖSCHEN] ausgeführt wird. Änderungen, die nach Einstellen der SPERRE vorgenommen werden, können nicht gespeichert werden.
ÜBERSPRINGEN	Stellen Sie diese Option ein, damit das ausgewählte Signal während der automatischen Suche übersprungen wird.

3. Stellen Sie die oben genannten Punkte ein, wählen Sie [OK] und drücken Sie die ENTER-Taste.

HINWEIS: Der Eingangsanschluss kann nicht auf das aktuell projizierte Signal geändert werden.

Ein Signal aus der Eingabeliste ausschneiden [AUSSCHNEIDEN]

1. Drücken Sie die Taste ▲ oder ▼, um ein Signal auszuwählen, das Sie löschen möchten.
2. Drücken Sie die Taste ◀, ▶, ▲, oder ▼, um [AUSSCHNEIDEN] auszuwählen, und drücken Sie die ENTER-Taste.

Das Signal wird aus der Eingabeliste gelöscht und das gelöschte Signal wird auf der Zwischenablage am unteren Ende der Eingabeliste angezeigt.

HINWEIS:

- Das aktuell projizierte Signal kann nicht gelöscht werden.
 - Wenn ein gesperrtes Signal ausgewählt wird, wird es in Grau angezeigt, was darauf hinweist, dass es nicht verfügbar ist.
-

TIPP:

- Daten auf der Zwischenablage können zur Eingabeliste übernommen werden.
- Daten auf der Zwischenablage gehen nicht verloren, wenn die Eingabeliste geschlossen wird.

Ein Signal aus der Eingabeliste kopieren und einfügen [KOPIEREN] / [EINFÜGEN]

1. Drücken Sie die Taste ▲ oder ▼, um ein Signal auszuwählen, das Sie kopieren möchten.
2. Drücken Sie die Taste ◀, ▶, ▲, oder ▼, um [KOPIEREN] auszuwählen, und drücken Sie die ENTER-Taste.
Das kopierte Signal wird auf der Zwischenablage am unteren Ende der Eingabeliste angezeigt.
3. Drücken Sie die Taste ◀ oder ▶, um sich zur Liste zu bewegen.
4. Drücken Sie die Taste ▲ oder ▼, um ein Signal auszuwählen.
5. Drücken Sie die Taste ◀, ▶, ▲, oder ▼, um [EINFÜGEN] auszuwählen, und drücken Sie die ENTER-Taste.

Daten auf der Zwischenablage werden zu dem Signal eingefügt.

Alle Signale aus der Eingabeliste löschen [ALLES LÖSCHEN]

1. Drücken Sie die Taste ◀, ▶, ▲, oder ▼, um [ALLES LÖSCHEN] auszuwählen und drücken Sie die ENTER-Taste.
Daraufhin erscheint eine Bestätigungsmeldung.
2. Drücken Sie die Taste ◀ oder ▶, um [JA] auszuwählen, und drücken Sie die ENTER-Taste.

HINWEIS: Ein gesperrtes Signal kann nicht gelöscht werden.

5 Menü-Beschreibungen und Funktionen [EINST.]

[BILD]



[MODUS]

Mit dieser Funktion können Sie festlegen, wie die Einstellungen für [DETAIL-EINSTELLUNG] der [VOREINSTELLUNG] für jeden Eingang gespeichert werden sollen.

STANDARD Speichert die Einstellungen für jeden Punkt von [VOREINSTELLUNG] (Voreinstellung 1 bis 6).

PROFESSIONELL... Speichert alle Einstellungen von [BILD] für jeden Eingang.

[VOREINSTELLUNG]

Mit dieser Funktion können Sie optimierte Einstellungen für Ihr projiziertes Bild auswählen.

Sie können hier einen neutralen Farbton für Gelb, Cyan oder Magenta einstellen.

Es gibt sechs Werksvoreinstellungen, die für verschiedene Bildtypen optimiert wurden. Sie können auch die [DETAIL-EINSTELLUNG] verwenden, um die Gamma- und Farbwerte selbst festzulegen.

Ihre Einstellungen können als [VOREINSTELLUNG 1] bis [VOREINSTELLUNG 6] gespeichert werden.

HELL. HOCH Wird für die Verwendung in hell beleuchteten Räumen empfohlen.

PRÄSENTATION..... Wird zum Erstellen einer Präsentation mit einer PowerPoint-Datei empfohlen.

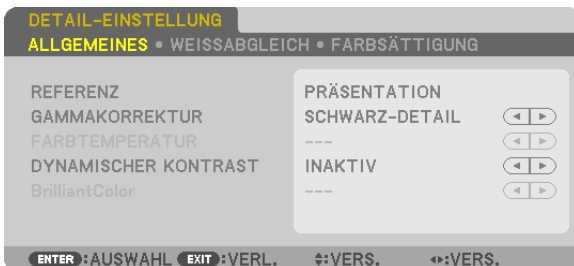
VIDEO Wird zum Ansehen normaler Fernsehprogramme empfohlen.

ANIMATION Wird für Filme empfohlen.

GRAFIK..... Wird für Grafiken empfohlen.

sRGB Standard-Farbwerte

[DETAIL-EINSTELLUNG]





[ALLGEMEINES]

Speichern Ihrer benutzerdefinierten Einstellungen [REFERENZ]

Mit dieser Funktion können Sie Ihre benutzerdefinierten Einstellungen unter [VOREINSTELLUNG 1] bis [VOREINSTELLUNG 6] speichern.

Wählen Sie zuerst einen Basis-Voreinstellungsmodus aus [REFERENZ] aus und stellen Sie dann [GAMMAKORREKTUR] und [FARBTEMPERATUR] ein.

HELL. HOCH Wird für die Verwendung in hell beleuchteten Räumen empfohlen.

PRÄSENTATION Wird zum Erstellen einer Präsentation mit einer PowerPoint-Datei empfohlen.

VIDEO Wird zum Ansehen normaler Fernsehprogramme empfohlen.

ANIMATION Wird für Filme empfohlen.

GRAFIK Wird für Grafiken empfohlen.

sRGB Standard-Farbwerte.

Auswählen des Gammakorrekture-Modus [GAMMAKORREKTUR]

Die einzelnen Modi werden empfohlen für:

DYNAMISCH Erstellt ein Bild mit hohen Kontrasten.

NATÜRLICH Natürliche Reproduktion des Bildes.

SCHWARZ-DETAIL Verstärkt die Details in den dunklen Bildbereichen.

Einstellen der Farbtemperatur [FARBTEMPERATUR]

Diese Option ermöglicht die Auswahl der gewünschten Farbtemperatur.

HINWEIS:

- Wenn [PRÄSENTATION] oder [HELL. HOCH] unter [REFERENZ] ausgewählt wurde, steht diese Funktion nicht zur Verfügung.
- Wenn eine andere Farboption als [INAKTIV] unter [WANDFARBE] ausgewählt ist, steht diese Funktion nicht zur Verfügung.

Anpassen von Helligkeit und Kontrast [DYNAMISCHER KONTRAST]

Diese Funktion ermöglicht Ihnen, das Kontrastverhältnis mit der eingebauten Blende optisch anzupassen.

Um das Kontrastverhältnis zu verstärken, wählen Sie [AKTIV].

HINWEIS:

- Die Option [DYNAMISCHER KONTRAST] ist im Bildschirm-Menü nur verfügbar, wenn unter der [LAMPENBETRIEBSART] für die [LAMPENAUSWAHL] die Option [ZWEIFACH] ausgewählt ist. (→ Seite 119)

Anpassen der Helligkeit Weißer Bereiche [BrilliantColor]

Diese Funktion ermöglicht Ihnen, die Helligkeit der weißen Bildbereiche anzupassen. Durch Abblenden des Bildes erscheint dieses natürlicher.

INAKTIV Deaktiviert die Funktion BrilliantColor.

MITTEL Erhöht die Helligkeit von weißen Bereichen.

HOCH Erhöht die Helligkeit von weißen Bereichen stärker.

HINWEIS:

- Wenn [HELL. HOCH] oder [PRÄSENTATION] unter [REFERENZ] ausgewählt wurde, steht [BrilliantColor] nicht zur Verfügung.

Anpassen des Weißabgleichs [WEISSABGLEICH]

Hiermit können Sie den Weißabgleich einstellen. Mit dem Kontrast für jede Farbe (RGB) wird die Weißstufe des Bildschirms angepasst; mit der Helligkeit für jede Farbe (RGB) wird der Schwarzpegel des Bildschirms angepasst.

[FARBSÄTTIGUNG]

Korrigiert die Farbsättigung für alle Signale.

Passt die Sättigung für die Farben Rot, Grün, Blau, Gelb, Magenta und Cyan an.

- ROT Passt die Farbe in den roten Bereichen, um das Rot herum zentriert, an.
- GRÜN Passt die Farbe in den grünen Bereichen, um das Grün herum zentriert, an.
- BLAU Passt die Farbe in den blauen Bereichen, um das Blau herum zentriert, an.
- GELB..... Passt die Farbe in den gelben Bereichen, um das Gelb herum zentriert, an.
- MAGENTA..... Passt die Farbe in den magentafarbenen Bereichen, um das Magenta herum zentriert, an.
- CYAN Passt die Farbe in den cyanfarbenen Bereichen, um das Cyan herum zentriert, an.

[KONTRAST]

Stellt die Intensität des Bildes dem eingehenden Signal entsprechend ein.

[HELLIGKEIT]

Stellt die Helligkeitsstufe oder Intensität des hinteren Rasters ein.

[BILDSCHÄRFE]

Steuert die Details des Bildes.

[FARBE]

Erhöht oder reduziert den Farbsättigungspegel.

[FARBTON]

Variiert den Farbpegel von +/- Grün bis +/- Blau. Der Rot-Pegel wird als Bezugswert herangezogen.

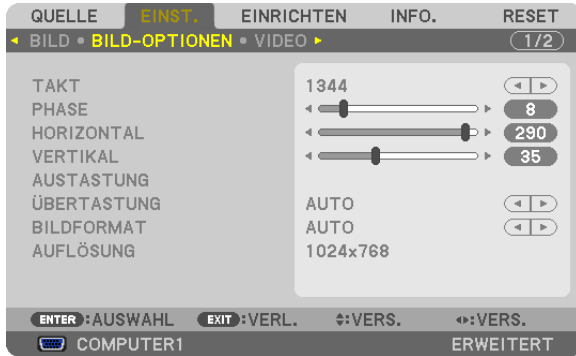
Eingangssignal	KONTRAST	HELLIGKEIT	BILDSCHÄRFE	FARBE	FARBTON
COMPUTER/DisplayPort/HDMI (RGB)	Ja	Ja	Ja	Nein (Ja: SDTV/HDTV)	Nein (Ja: SDTV/HDTV)
COMPUTER/DisplayPort/HDMI (KOM- PONENTEN)	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
VIDEO/S-VIDEO/KOMPONENTEN	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
VIEWER/NETZWERK	Ja	Ja	Ja	Nein	Nein

Ja = einstellbar, Nein = nicht einstellbar

[RESET]

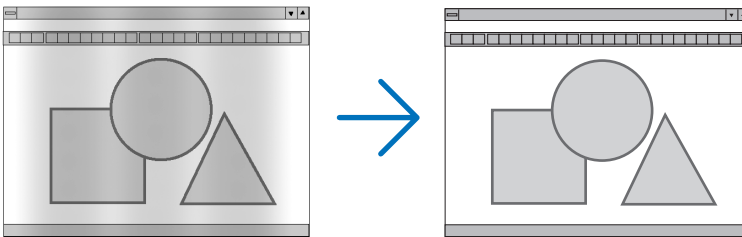
Die Einstellungen und Anpassungen für [BILD] werden auf die werkseitig eingestellten Werte zurückgesetzt, mit Ausnahme der folgenden Punkte: Voreinstellungsnummern und [REFERENZ] auf dem Bildschirm [VOREINSTELLUNG]. Die Einstellungen und Anpassungen unter [DETAIL-EINSTELLUNG] auf dem Bildschirm [VOREINSTELLUNG], die aktuell nicht ausgewählt sind, werden nicht zurückgesetzt.

[BILD-OPTIONEN]



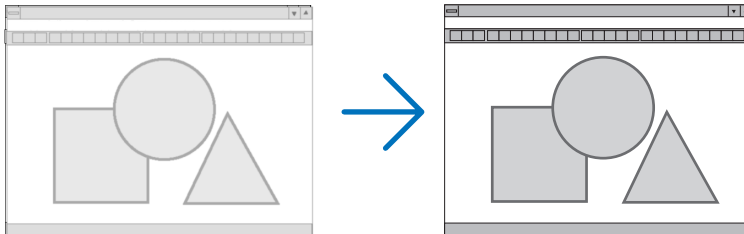
Einstellen des Taktes und der Phase [TAKT/PHASE]

Diese Funktion ermöglicht Ihnen die manuelle Einstellung von TAKT und PHASE.



TAKT Verwenden Sie diesen Punkt für die Feinabstimmung des Computerbildes oder zum Beseitigen von möglicherweise auftretenden Vertikalstreifen. Diese Funktion stellt die Taktfrequenzen ein, mit denen horizontale Streifen im Bild eliminiert werden.

Diese Anpassung kann erforderlich sein, wenn Sie Ihren Computer das erste Mal anschließen.



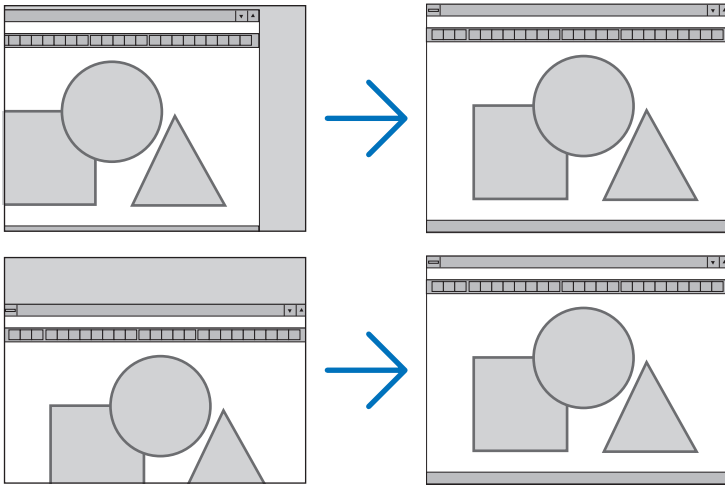
PHASE Verwenden Sie diesen Punkt für die Einstellung der Taktphase oder zum Beseitigen von Videorauschen, Punktinterferenzen oder Einstreuungen. (Dies ist offenkundig, wenn Ihr Bild zu schimmern scheint.)

Verwenden Sie [PHASE] erst nach Beendigung von [TAKT].

HINWEIS: Die Optionen [TAKT] und [PHASE] sind nur für RGB-Signale verfügbar.

Anpassen der Horizontal-/Vertikal-Position [HORIZONTAL/VERTIKAL]

Passt die Position des Bildes horizontal und vertikal an.

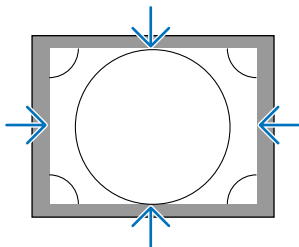


- Während der Einstellung von [TAKT] und [PHASE] kann das Bild verzerrt werden. Hierbei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion.
- Die Einstellungen für [TAKT], [PHASE], [HORIZONTAL] und [VERTIKAL] werden für das aktuelle Signal im Speicher abgelegt. Wenn Sie das Signal mit der gleichen Auflösung sowie horizontalen und vertikalen Frequenz erneut projizieren, werden dessen Einstellungen aufgerufen und angewendet.

Um die im Speicher abgelegten Einstellungen zu löschen, wählen Sie im Menü [RESET] → [AKTUELLES SIGNAL] aus und setzen die Einstellungen zurück.

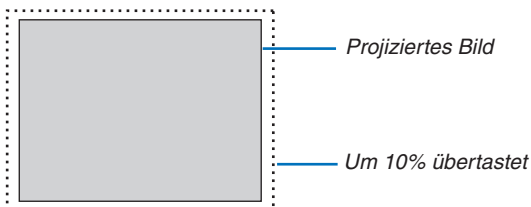
[AUSTASTUNG]

Passt den Anzeigebereich (Austastung) an den oberen, unteren, linken und rechten Rand des Eingangssignals an.



Auswählen des Übertastungsprozentsatzes [ÜBERTASTUNG]

Wählen Sie für das Signal einen Übertastungsprozentsatz (Auto, 0 %, 5% und 10 %) aus.



HINWEIS:

- Die Option [ÜBERTASTUNG] ist nicht verfügbar:
 - wenn [NATÜRLICH] als [BILDFORMAT] ausgewählt wurde.
 - wenn [VIEWER] oder [NETZWERK] als [QUELLE] ausgewählt wurde.

Bildseitenverhältnis [BILDFORMAT] auswählen

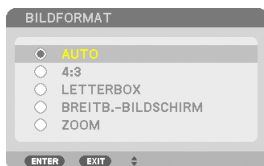
Mit dieser Funktion können Sie das Vertikal:Horizontal-Bildseitenverhältnis des Bildschirms auswählen. Wählen Sie den Bildschirm-Typ (4:3-Bildschirm, 16:9-Bildschirm oder 16:10-Bildschirm) in der Bildschirm-Einstellung, bevor Sie das Bildseitenverhältnis einstellen. (→ Seite 123)
Der Projektor identifiziert das eingehende Signal automatisch und stellt das optimale Bildseitenverhältnis ein.

Für Computersignal



Für Komponenten-/Video-/S-Video-Signale

Wenn der Bildschirmtyp auf 4:3 eingestellt ist



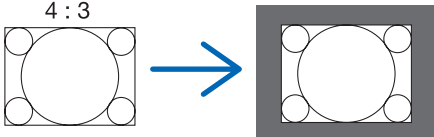
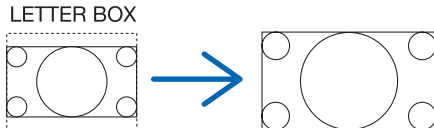
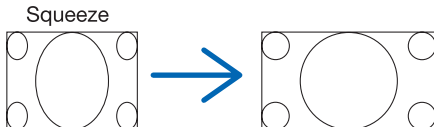

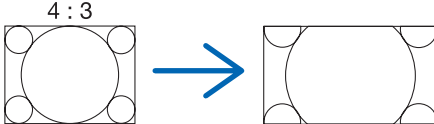
Wenn der Bildschirmtyp auf 16:9 oder 16:10 eingestellt ist



Auflösung	Bildseitenverhältnis
VGA 640 × 480	4:3
SVGA 800 × 600	4:3
XGA 1024 × 768	4:3
WXGA 1280 × 768	15:9
WXGA 1280 × 800	16:10
HD(FWXGA) 1366 × 768	ca. 16:9
WXGA+ 1440 × 900	16:10
SXGA 1280 × 1024	5:4
SXGA+ 1400 × 1050	4:3
WXGA++ 1600 × 900	16:9
UXGA 1600 × 1200	4:3
WSXGA+ 1680 × 1050	16:9
FHD(1080P) 1920 × 1080	16:9
WUXGA 1920 × 1200	16:10

Optionen	Funktion
AUTO	Der Projektor bestimmt automatisch das Eingangssignal und stellt es dann im richtigen Bildseitenverhältnis dar. Der Projektor könnte je nach Signal ein falsches Bildseitenverhältnis ermitteln. Wählen Sie das geeignete Bildseitenverhältnis in diesem Fall aus den folgenden Angaben.
4:3	Das Bild wird mit einem Seitenverhältnis 4:3 dargestellt.
5:4	Das Bild wird mit einem Seitenverhältnis 5:4 dargestellt.
16:9	Das Bild wird mit einem Seitenverhältnis 16:9 dargestellt.
15:9	Das Bild wird mit einem Seitenverhältnis 15:9 dargestellt.
16:10	Das Bild wird mit einem Seitenverhältnis 16:10 dargestellt.

5. Anwendung des Bildschirm-Menüs

NATÜRLICH	<p>Hat das eingehende Computersignal eine niedrigere oder höhere Auflösung als die native Auflösung des Projektors, zeigt der Projektor das aktuelle Bild in seiner echten Auflösung an. (→ Seite 2, 224)</p> <p>Hat das eingehende Computersignal eine höhere Auflösung als die native Auflösung des Projektors, zeigt der Projektor den Mittelteil eines Bildes an.</p> 
LETTERBOX	<p>Das Bild eines Letterbox-Signals (16:9) wird in der Horizontalen und Vertikalen gleichmäßig gestreckt, so dass es den Bildschirm füllt.</p> 
BREITB.-BILD-SCHIRM	<p>Das Bild eines Squeeze- („Quetsch“)-Signals (16:9) wird links und rechts im 16:9-Verhältnis gestreckt.</p> 
ZOOM	<p>Das Bild eines Squeeze- („Quetsch“)-Signals (16:9) wird links und rechts im 4:3-Verhältnis gestreckt. Teile des dargestellten Bildes sind an den linken und rechten Rändern abgeschnitten und somit nicht sichtbar.</p> 
4:3 FILL	<p>Das Bild eines Signals (4:3) wird links und rechts im 16:9-Verhältnis gestreckt.</p> 

TIPP:

- Die Bildposition kann bei den Seitenverhältnissen [16:9], [15:9] oder [16:10] mit der Funktion [POSITION] vertikal eingestellt werden.
- Der Begriff „Letterbox“ bezieht sich auf ein eher querformatiges Bild im Vergleich zu einem 4:3-Bild, dem Standardseitenverhältnis für eine Videoquelle.
Das Letterbox-Signal hat Bildseitenverhältnisse in der Vista-Größe „1,85:1“ oder Cinema-Scope-Größe „2,35:1“ für Kinofilme.
- Der Begriff „squeeze“ („quetschen“) bezieht sich auf ein komprimiertes Bild, bei dem das Seitenverhältnis von 16:9 auf 4:3 umgewandelt wurde.

[AUFLÖSUNG]

Mit dieser Funktion kann die Auflösung eines projizierten Bildes eingestellt werden, wenn die automatische Erkennung nicht zufriedenstellend funktioniert.

[VIDEO]



Verwenden der Rauschunterdrückung [RAUSCHUNTERDRÜCKUNG]

Mit dieser Funktion wird Videorauschen reduziert.

WILLK. RAUSCHUNTERDR. Reduziert flimmerndes, zufällig verteiltes Rauschen in einem Bild.

MOS.-RAUSCHUNTERDR. Reduziert Moskitorauschen, das während der DVD-Wiedergabe um die Ränder eines Bildes herum erscheint.

BLOCK-RAUSCHUNTERDR. Reduziert Blockrauschen oder mosaikartige Muster, wenn AKTIV ausgewählt wird.

Zeilensprungprogressiven Umwandlungsprozess-Modus auswählen [VERKNÜPFUNG TRENNEN]

Mit dieser Funktion können Sie ein zwischenzeilenprogressives Umwandlungsverfahren für Videosignale auswählen.

AUTO Legt automatisch ein passendes zeilensprungprogressives Umwandlungsverfahren fest.

VIDEO Wendet ein normales zeilensprungprogressives Umwandlungsverfahren an.

FILM Wendet den automatischen Erkennungsmodus für Filmübertragungssignale an. Diese Option wird für ein Filmbild empfohlen.

HINWEIS: Diese Funktion steht bei RGB-Signalen nicht zur Verfügung.

Ein- oder Ausschalten der dreidimensionalen Trennung [3D-Y/C-TRENNUNG]

Stellen Sie diese Option auf AKTIV, wenn Sie ein Bild von einem VIDEO-Eingang projizieren, um das qualitativ hochwertigste Bild zu projizieren.

INAKTIV Schaltet die dreidimensionale Trennungsfunktion aus.

AKTIV Schaltet die dreidimensionale Trennungsfunktion ein.

HINWEIS: Nur für NTSC-3.58-Videosignale verfügbar.

[DETAILVERBESSERUNG]

Diese Funktion verbessert die Konturen eines Bildes, wenn Komponentensignale projiziert werden.

HINWEIS:

Diese Funktion könnte nicht verfügbar sein, abhängig von der Signal- oder BildschirmEinstellung.

[SIGNALTYP]

Der Projektor identifiziert automatisch, ob die COMPUTER 1, COMPUTER 2 oder COMPUTER 3*-Eingangssignale RGB- oder Komponentensignale sind, um das Bild zu projizieren. Wenn die Farben jedoch unnatürlich sind, versuchen Sie, die Einstellung zu wechseln.

* Das Computer- und Videosignal für COMPUTER 3 kann unter SIGNALAUSSWAHL(COMP3) gewählt werden.

RGB Schaltet auf den RGB-Eingang um.

KOMPONENTEN Schaltet auf den Komponentensignal-Eingang um.

[VIDEO-LEVEL]

Diese Funktion wählt die Videosignalestufe, wenn die HDMI- und DisplayPort-Eingangsanschlüsse des Projektors und ein externes Gerät angeschlossen sind.

AUTO Die Videostufe wird automatisch umgeschaltet, basierend auf den Informationen aus dem das Signal ausgebenden Gerät.

Abhängig vom angeschlossenen Gerät wird diese Einstellung möglicherweise nicht richtig vorgenommen. Schalten Sie in diesem Fall auf „NORMAL“ oder „VERSTÄRKT“ aus dem Menü um und nutzen Sie die optimale Einstellung.

NORMAL..... Diese Option deaktiviert den verstärkten Modus.

VERSTÄRKT Diese Option verbessert den Kontrast des Bildes und bringt die dunklen und hellen Bereiche dynamischer zum Ausdruck.

Verwendung der Objektivspeicher-Funktion [OBJEKTIVSPEICHER]



Diese Funktion dient dazu, die eingestellten Werte für jedes Eingangssignal zu speichern, wenn die Tasten LENS SHIFT, ZOOM und FOCUS des Projektors verwendet werden. Die angepassten Werte können auf das gewählte Signal angewendet werden. Dadurch ist es nicht länger nötig, die Einstellungen für den Linsenversatz, Fokus und Zoom bei jedem Wechsel der Quelle vorzunehmen.

SPEICHERN Speichert die aktuellen angepassten Werte für jedes Signal im Speicher.

VERS. Wendet die angepassten Werte auf das aktuelle Signal an.

RESET..... Setzt die angepassten Werte auf den letzten Stand zurück.

HINWEIS:

- Die Einstellungen für Objektivverschiebung, Zoom und Fokus können mit der Fernbedienung durchgeführt werden. (→ Seite 24, 25, 28)
- Um jene angepassten Werte, die für alle Eingangsquellen gelten, zu speichern, verwenden Sie die Funktion OBJ.SPEICHER REF. Siehe Seite 47, 125.
- Einstellungen für den Objektivspeicher werden automatisch in der EINGABELISTE gespeichert. Diese Einstellungen für den Objektivspeicher können dann aus der EINGABELISTE geladen werden. (→ Seite 106)
Beachten Sie, dass sowohl die Einstellungen für den Objektivspeicher als auch die Quellen-Einstellungen gelöscht werden, wenn [AUSSCHNEIDEN] oder [ALLES LÖSCHEN] in der EINGABELISTE ausgeführt werden. Diese Löschung findet erst statt, wenn andere Einstellungen geladen werden.

⑥ Menü-Beschreibungen und Funktionen [EINRICHTEN] [GRUNDLEGENDES]



Manuelle Korrektur der vertikalen Trapezverzerrung [TRAPEZ]

Sie können die vertikale Verzerrung manuell korrigieren. (→ Seite 30)

TIPP: Wenn diese Option hervorgehoben ist, wird durch Drücken der ENTER-Taste der Schieberegler für die Einstellung angezeigt.

Auswählen des Eckenkorrektur-Modus [ECKENKORREKTUR]



Mit dieser Option können Sie eine trapezförmige Verzerrung korrigieren.
Das Auswählen dieses Menüpunktes zeigt den Eckenkorrektur-Einstellungsbildschirm an. (→ Seite 39)

HINWEIS: Der Menüpunkt [ECKENKORREKTUR] ist nicht verfügbar, wenn [TRAPEZ] oder [GEOMETRISCHE KORREKTUR] ausgewählt wird.

Verwenden der PIP/BILD FÜR BILD-Funktion [PIP/BILD FÜR BILD]

Diese Funktion ermöglicht Ihnen, zwei verschiedene Signale gleichzeitig zu sehen. (→ Seite 42)

MODUS:

Diese Option ermöglicht Ihnen, zwei Modi auszuwählen: BILD-IN-BILD und BILD FÜR BILD.

PIP: Mit dieser Option können Sie ein Nebenbild innerhalb des Hauptbildes sehen.

BILD FÜR BILD: Mit dieser Option können Sie zwei Bilder nebeneinander sehen.

POSITION:

Wenn [BILD-IN-BILD] für [MODUS] ausgewählt wird, ermöglicht Ihnen diese Option, die Position eines Nebenbildes im Hauptbild zu wählen.

Folgende Optionen stehen zur Verfügung: OBEN-LINKS, OBEN-RECHTS, UNTEN-LINKS und UNTEN-RECHTS.

HINWEIS: Die [POSITION] kann nicht ausgewählt werden, wenn [BILD FÜR BILD] ausgewählt wurde.

QUELLE:

Mit dieser Option können Sie ein Nebenbild-Signal auswählen.

Folgende Optionen sind verfügbar: INAKTIV, VIDEO und S-VIDEO.

Das Auswählen von [INAKTIV] bricht den PIP/BILD FÜR BILD-Modus ab und kehrt zum normalen Bildschirm zurück.

Verwenden der Wandfarben-Korrektur [WANDFARBE]



Diese Funktion ermöglicht eine schnelle, anpassungsfähige Farbkorrektur bei Verwendung eines Bildschirmmaterials, dessen Farbe nicht weiß ist.

[LAMPENBETRIEBSART]

Der Projektor ist darauf ausgelegt, zwei Lampen gleichzeitig zu verwenden (Zwei-Lampen-System).



Dieses Zwei-Lampen System ermöglicht eine längere Lampenlebensdauer, höhere Helligkeit oder die Bereithaltung einer Zusatzlampe (Lampe für höhere Lebensdauer).

Die Funktion [LAMPENBETRIEBSART] verfügt über drei Optionen: [ECO-BETRIEBSART], [LAMPENAUSWAHL] und [LAMPEN-INTERVALLMODUS].

HINWEIS: Achten Sie darauf, für Lampe 1 und 2 Lampen desselben Typs zu verwenden.

Einstellen der ECO-Betriebsart [ECO-BETRIEBSART]

Die ECO-BETRIEBSART erhöht die Lebensdauer der Lampe und senkt gleichzeitig den Stromverbrauch und die CO₂-Emissionen.

Es stehen zwei Helligkeitsmodi für die Lampe zur Auswahl: die Modi [INAKTIV] und [AKTIV].

(→ Seite 37)

Auswahl der zu verwendenden Lampe [LAMPENAUSWAHL]

Diese Funktion ermöglicht Ihnen auszuwählen, welche Lampe verwendet werden soll.

HINWEIS: Diese Option wird im grundlegenden Menü nicht angezeigt.

- ZWEIFACH Wählen Sie diese Einstellung, um zwei Lampen gleichzeitig zu verwenden, wodurch die Helligkeit erhöht wird.
- EINZEL Schaltet entweder Lampe 1 oder 2 ein, je nachdem welche zuletzt verwendet wurde. Diese Option wählt außerdem Lampe 1 oder 2 entsprechend der mit der Lampenintervall-Funktion voreingestellten Zeit aus.
- NUR LAMPE 1 Wählen Sie diese Option, um nur Lampe 1 zu verwenden. (Lampe 1 auf der Rückseite rechts)
- NUR LAMPE 2 Wählen Sie diese Option, um nur Lampe 2 zu verwenden. (Lampe 2 auf der Rückseite links)

TIPP:

Wenn [EINZEL] unter [LAMPENAUSWAHL] gewählt wird

- Es ist normal, dass die Helligkeit der Lampe mit zunehmendem Alter allmählich abnimmt. Um die Helligkeit der beiden Lampen so gleichmäßig wie möglich zu halten, wählen Sie unter [LAMPENAUSWAHL] die Option [EINZEL].
- Die Lampenlebensdauer verringert sich, wenn kürzere Intervalle im Menü eingestellt werden. Es wird empfohlen, die Intervalle für den Lampenwechsel länger einzustellen.

Einstellen des Lampenintervalls [LAMPEN-INTERVALLMODUS]

Mit dieser Funktion können Sie die Zeit festlegen, bei der zwischen den beiden Lampen abwechselnd umgeschaltet wird. Diese Option ist nicht verfügbar wenn [EINZEL] unter [LAMPENAUSWAHL] ausgewählt wurde.

- INAKTIV Deaktiviert die Lampenintervalleinstellung.
- 12 STUNDEN/24 STUNDEN/1 WOCHE
..... Wählen Sie eine dieser drei Optionen als Intervallzeit.

HINWEIS:

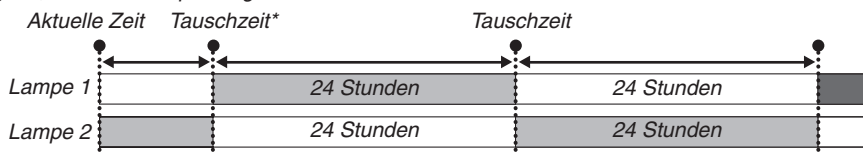
- Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn [EINZEL] unter [LAMPENAUSWAHL] ausgewählt ist.
 - Achten Sie darauf, dass das aktuelle Datum und die aktuelle Zeit im Projektor eingestellt sind, bevor Sie [LAMPEN-INTERVALLMODUS], [LAMPENTAUSCHZEIT] oder [LAMPENTAUSCHTAG] einstellen. Um Datum und Zeit im Projektor einzustellen, wählen Sie [ANWENDUNGSMENÜ] → [WERKZEUGE] → [DATUM UND ZEIT] aus dem Menü. (→ Seite 161)
-

Einstellen der Zeit für den Lampenwechsel [LAMPENTAUSCHZEIT]

Hiermit können Sie den Zeitpunkt einstellen, an dem die Lampe gewechselt wird.

Beispiel – Wenn [EINZEL] unter [LAMPENAUSWAHL] und [24 STUNDEN] unter [LAMPEN-INTERVALLMODUS] ausgewählt wurden:

- ☐ Dies zeigt an, dass die Lampe eingeschaltet ist.
- ☒ Dies zeigt an, dass die Lampe ausgeschaltet ist.



(*) Falls nach der Einstellung der aktuellen Zeit weniger als fünf (5) Minuten bis zur Lampentauschzeit verbleiben, wird der erste Wechsel nicht durchgeführt.

Einstellen des Tages für den Lampenwechsel [LAMPENTAUSCHTAG]

Hiermit können Sie den Tag einstellen, an dem die Lampe gewechselt wird.

Die folgenden Optionen stehen bereit: SO (Sonntag), MO (Montag), DI (Dienstag), MI (Mittwoch), DO (Donnerstag), FR (Freitag) und SA (Sonnabend).

HINWEIS:

- Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn [1 WOCHEN] unter [LAMPEN-INTERVALLMODUS] ausgewählt ist.
-

Untertitel einstellen [UNTERTITEL]

Mit dieser Option werden mehrere Modi für die Untertitel eingestellt, so dass Text über das projizierte Video- oder S-Video-Bild gelegt werden kann.

INAKTIV Hiermit wird der Untertitelmodus verlassen.

CAPTION 1-4 Text wird übergelegt.

TEXT 1-4..... Text wird angezeigt.

Verwenden des Ausschalt-Timers [AUSSCHALT-TIMER]

1. Wählen Sie die gewünschte Zeit zwischen 30 Minuten und 16 Stunden aus: INAKTIV, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.
2. Drücken Sie die ENTER-Taste auf der Fernbedienung.
3. Die verbleibende Zeit wird heruntergezählt.
4. Wenn bis auf Null heruntergezählt wurde, schaltet sich der Projektor aus.

HINWEIS:

- Wählen Sie zum Löschen der voreingestellten Zeit [INAKTIV] für die voreingestellte Zeit oder schalten Sie den Projektor aus.
 - Wenn bis zum Ausschalten des Projektors noch 3 Minuten verbleiben, wird am unteren Rand des Bildschirms die Meldung [WENIGER ALS 3 MINUTEN BIS ZUM ABSCHALTEN.] angezeigt.
-

[WERKZEUGE]

Siehe „ANWENDUNGSMENÜ“ auf Seite 139.

Auswählen der Menüsprache [SPRACHE]

Für die Bildschirm-Anweisungen können Sie eine von 27 Sprachen wählen.

HINWEIS: Auch wenn [RESET] vom Menü aus durchgeführt wird, bleibt Ihre Einstellung unbeeinflusst.

[MENÜ]



Auswählen der Menü-Farbe [FARBAUSWAHL]

Sie können zwischen zwei Optionen für die Menüfarbe wählen: FARBE und MONOCHROM.

Ein-/Ausschalten der Quellenanzeige [QUELLENANZEIGE]

Mit dieser Option wird die Anzeige von Eingangsquellen wie z. B. COMPUTER1, COMPUTER2, COMPUTER3, HDMI, DisplayPort, VIDEO, S-VIDEO, VIEWER, oder NETZWERK oben rechts auf der Leinwand ein- oder ausgeschaltet.

Ein- und Ausschalten von Meldungen [MELDUNGSANZEIGE]

Mit dieser Option wird gewählt, ob die Projektor-Meldungen am unteren Rand des projizierten Bildes angezeigt werden sollen oder nicht.

Selbst wenn „INAKTIV“ ausgewählt wurde, wird die Warnung der Sicherheitssperre angezeigt. Die Warnung der Sicherheitssperre schaltet sich aus, wenn die Sicherheitssperre aufgehoben wird.

Ein-/ und Ausschalten der Steuer-ID [ID-ANZEIGE]

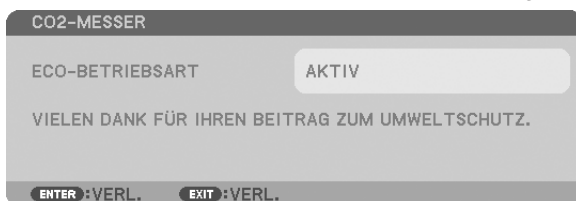
ID-ANZEIGE Diese Option aktiviert bzw. deaktiviert die ID-Nummer, die beim Drücken der ID SET-Taste auf der Fernbedienung angezeigt wird. (→ Seite 126)

Ein-/ und Ausschalten der Eco-Meldung [ECO-MELDUNG]

Diese Option schaltet die folgenden Meldungen ein oder aus, wenn der Projektor eingeschaltet wird.

Die Eco-Meldung fordert den Anwender auf, Energie zu sparen. Wenn [INAKTIV] für [ECO-BETRIEBSART] ausgewählt wird, erhalten Sie eine Meldung, die Sie auffordert, [AKTIV] für [ECO-BETRIEBSART] auszuwählen.

Wenn [AKTIV] für die [ECO-BETRIEBSART] ausgewählt wird



Drücken Sie eine der Tasten, um die Meldung zu schließen. Die Meldung verschwindet, wenn 30 Sekunden lang kein Tastenvorgang ausgeführt wird.

Wenn [INAKTIV] für die [ECO-BETRIEBSART] ausgewählt wird



Durch Drücken der ENTER-Taste wird der Bildschirm [ECO-BETRIEBSART] eingeblendet. (→ Seite 37)
Drücken Sie die EXIT-Taste, um die Meldung zu schließen.

Auswählen der Menü-Anzeigezeit [ANZEIGEZEIT]

Über diese Option können Sie vorgeben, wie lange der Projektor nach der letzten Tastenbetätigung wartet, bis er das Menü ausblendet. Die voreingestellten Auswahlen sind [MANUELL], [AUTO 5 SEK.], [AUTO 15 SEK.] und [AUTO 45 SEK.]. [AUTO 45 SEK.] ist die Werkseinstellung.

Auswählen einer Farbe oder eines Logos für den Hintergrund [HINTERGRUND]

Mithilfe dieser Funktion können Sie einen blauen/schwarzen Bildschirm oder ein Logo anzeigen lassen, wenn kein Signal verfügbar ist. Der Standard-Hintergrund ist [LOGO].

HINWEIS:

- Selbst wenn das Hintergrund-Logo ausgewählt ist, wenn zwei Bilder im Modus [PIP/BILD FÜR BILD] angezeigt werden, wird der blaue Hintergrund ohne Logo angezeigt, wenn kein Signal verfügbar ist.

Auswählen des Zeitintervalls für Filter-Meldungen [MELDUNG IM FILTER]

Mit dieser Option können Sie das Zeitintervall für die Anzeige der Filter-Meldungen zum Reinigen des Filters auswählen. Reinigen Sie den Filter, wenn Sie die Meldung „BITTE FILTER REINIGEN.“ erhalten. (→ Seite 179)
Es sind sechs Optionen verfügbar: INAKTIV, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 5000[H].
Die Standardeinstellung ist [INAKTIV].

HINWEIS: Auch wenn [RESET] vom Menü aus durchgeführt wird, bleibt Ihre Einstellung unbeeinflusst.

[INSTALLATION(1)]

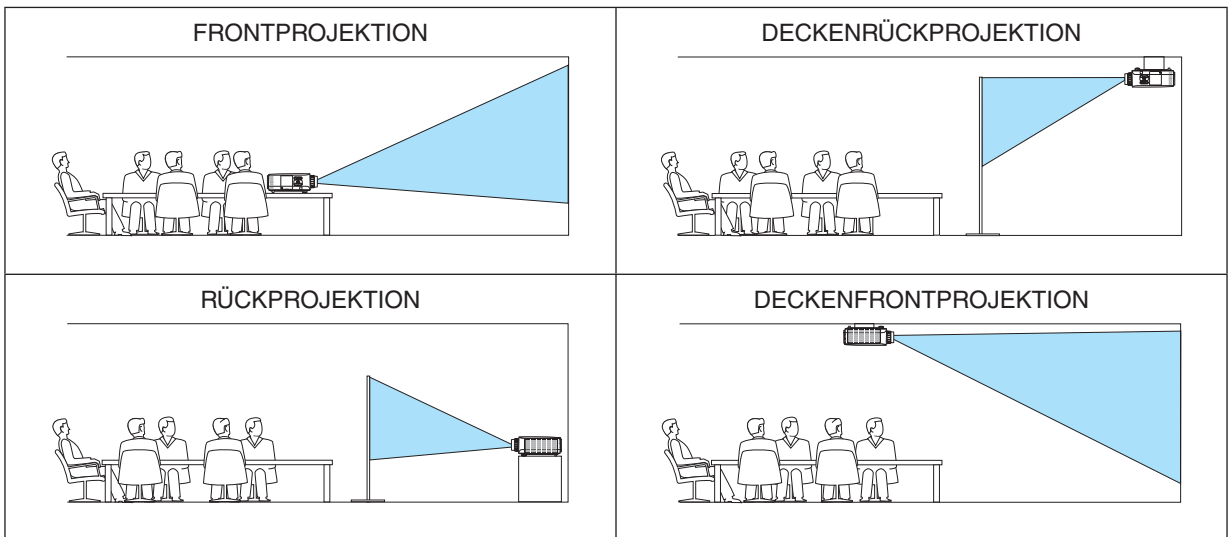


Auswählen der Projektor-Ausrichtung [AUSRICHTUNG]

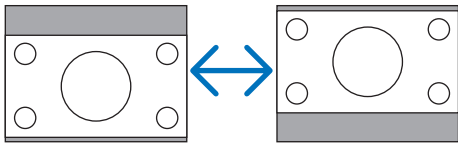
Diese Funktion richtet Ihr Bild der Projektionsart entsprechend aus. Die Optionen sind: Frontprojektion, Deckenrückprojektion, Rückprojektion und Deckenfrontprojektion.

HINWEIS:

Dieser Projektor ist ein frei neigbarer Projektor, mit dem es möglich ist, Bilder an die Decke (nach oben) oder auf den Boden (nach unten) zu projizieren. Wenn Sie die Ausrichtung des Projektors ändern, ändern Sie dementsprechend auch die Option [EINSTELLUNG] des [GEBLÄSEMODUS]. (→ Seite 128)



Auswählen von Bildseitenverhältnis und [BILDSCHIRM]-Position für den Bildschirm

Bildschirmtyp [BILD-SCHIRMTYP]	Stellt das Bildseitenverhältnis des Projektionsbildschirms ein.	
	4:3-Bildschirm	Für einen Bildschirm mit einem 4:3-Seitenverhältnis
	16:9-Bildschirm	Für einen Bildschirm mit einem 16:9-Seitenverhältnis
	16:10-Bildschirm	Für einen Bildschirm mit einem 16:10-Seitenverhältnis
Anzeigeposition [POSITION] (nur für PX800XG2)	Passt die vertikale Position des Anzeigebereichs an, wenn der Bildschirmtyp auf 16:9 oder 16:10 eingestellt wird. Abwärts  Aufwärts	

HINWEIS:

- Überprüfen Sie die Einstellung von [BILDFORMAT] im Menü, nachdem Sie den Bildschirmtyp ändern.
(→ Seite 113)

Verwenden der geometrischen Korrektur [GEOMETRISCHE KORREKTUR]

Diese Funktion ruft die im Projektorspeicher registrierten geometrischen Daten ab.

Drei Voreinstellungen geometrischer Daten wurden registriert. Wählen Sie [INAKTIV], um diese Funktion auszuschalten.

HINWEIS:

- Die Einstellungen [TRAPEZ] und [ECKENKORREKTUR] stehen nicht zur Verfügung, wenn geometrische Daten angewendet werden.
- Halten Sie die 3D REFORM-Taste mindestens 2 Sekunden lang gedrückt, um Ihre geometrischen Daten zu löschen.
- Die Funktion [GEOMETRISCHE KORREKTUR] kann ein leichtes Verschwimmen des Bildes verursachen, da die Korrektur elektronisch durchgeführt wird.

Verwenden des Multi-Screen-Abgleichs [MULTI-SCREEN-ABGLEICH]

Diese Funktion ermöglicht Ihnen, die Helligkeit von Bildern anzugleichen, die von verschiedenen Projektoren projiziert werden. Bevor Sie [MULTI-SCREEN-ABGLEICH] verwenden können, müssen Sie die Farben der Bilder angleichen, die von den verschiedenen Projektoren projiziert werden.

MODUS..... INAKTIV: Schaltet diese Funktion aus.

AKTIV: Schaltet diese Funktion ein. Die Einstellungen [HELLIGKEIT] und [KONTRAST] können angepasst werden.

KONTRAST Passt den hellen Teil des Bildes an.

HELLIGKEIT Passt den dunklen Teil des Bildes an.

Anpassen

1. Bereiten Sie schwarze und weiße Bilder so vor, dass die Bilder auf dem Computer-Bildschirm angezeigt werden können.
2. Zeigen Sie das schwarze Bild auf dem Computer-Bildschirm an und projizieren Sie das Bild vom Projektor aus.
3. Wählen Sie [MULTI-SCREEN-ABGLEICH] → [MODUS] → [AKTIV].
4. Passen Sie die dunklen Teile des Bildes an.

Drücken Sie die ▼-Taste, um [HELLIGKEIT] auszuwählen, und gleichen Sie das Bild mit dem dunklen Bildteil von einem anderen Projektor mit der ◀ oder ▶-Taste ab.

5. Zeigen Sie das weiße Bild auf dem Computer-Bildschirm an.

Projizieren Sie das Bild von zwei oder mehreren Projektoren aus.

6. Passen Sie den hellen Teil der Bilder an.

Drücken Sie die ▼-Taste, um [KONTRAST] auszuwählen, und gleichen Sie das Bild mit dem weißen Bildteil von einem anderen Projektor mit der ◀ oder ▶-Taste ab.

Wenn der Schieberegler in Richtung [+] (Plus) geschoben wird, kann sich der weiße Teil des Bildes ändern. Bewegen Sie den Schieberegler in einem solchen Fall in Richtung [-] (Minus), um die Helligkeit anzupassen.

TIPP:

- Wenn Sie mehrere Projektoren einsetzen, können Sie die [STEUER-ID]-Funktion verwenden, um einen einzelnen Projektor oder alle Projektoren von der Fernbedienung aus zu bedienen. (→ Seite 126)
- Auch wenn [RESET] vom Menü aus durchgeführt wird, bleibt Ihre Einstellung unbeeinflusst.

[REF. WEISSABGLEICH]

Mit dieser Funktion können Sie den Weißabgleich für alle Signale einstellen.

Die weißen und schwarzen Stufen des Signals werden für die optimale Farbproduktion angepasst.

Die Einheitlichkeit wird ebenfalls angepasst, wenn die Rote (R) und Bläue (B) der weißen Farbe in der horizontalen (links/rechts) Richtung des Bildschirms uneinheitlich sind.

HELLIGKEIT R/HELLIGKEIT G/HELLIGKEIT B

..... Diese Einstellungen passen die schwarze Farbe des Bildes an.

KONTRAST R/KONTRAST G/KONTRAST B

..... Diese Einstellungen passen die weiße Farbe des Bildes an.

UNIFORMITY R..... Je weiter dies in Richtung + eingestellt wird, desto stärker wird die Rote auf der linken Seite des Bildes (Erhöhung zum linken Rand hin) und desto schwächer wird die Rote auf der rechten Seite des Bildes (Reduktion zum rechten Rand hin).

Bei der Einstellung in Richtung - wird dies umgekehrt.

UNIFORMITY B..... Je weiter dies in Richtung + eingestellt wird, desto stärker wird die Bläue auf der linken Seite des Bildes (Erhöhung zum linken Rand hin) und desto schwächer wird die Bläue auf der rechten Seite des Bildes (Reduktion zum rechten Rand hin).

Bei der Einstellung in Richtung - wird dies umgekehrt.

Verwendung der Referenz-Objektivspeicher-Funktion [OBJ.SPEICHER REF.]

Diese Funktion erlaubt es, die mit den Tasten LENS SHIFT, ZOOM und FOCUS am Projektor oder auf der Fernbedienung angepassten Werte zu speichern, die für alle Eingangsquellen gemeinsam verwendet werden. Die in Ihrem Speicher gesicherten, angepassten Werte können als Referenz zu den aktuellen benutzt werden.

SPEICHERN Speichert die aktuellen angepassten Werte als Referenz im Speicher.

VERS. Wendet die angepassten, mit [STORE] gespeicherten Referenzwerte auf das aktuelle Signal an.

RESET..... Setzt die angepassten Referenzwerte auf die Werkseinstellung zurück.

NACH SIGNAL LADEN

..... Wenn die Änderungen bei Auswahl einer Quelle wirksam werden sollen, wählen Sie [JA].

STUMMSCHALTUNG

..... Um das Bild während der Umsetzung des Objektivversatzes auszublenden, wählen Sie [JA].

KALIBRIERUNG Korrigiert den einstellbaren Zoom- und Fokusbereich.

Der einstellbare Zoom- und Fokusbereich ist möglicherweise vom verwendeten Objektiv abhängig. Führen Sie nach einem Wechsel des Objektivs stets die [KALIBRIERUNG] durch.

Die folgenden Objektive müssen kalibriert werden:

- NP16FL, NP17ZL, NP18ZL, NP19ZL, NP20ZL, NP21ZL, NP31ZL

HINWEIS: Diese Option ist nur verfügbar, wenn [JA] unter [MOVE WITH SIGNAL CHANGE] ausgewählt wurde.

HINWEIS:

- Die angepassten Werte für [OBJ.SPEICHER REF.] werden nicht auf die Werkseinstellung zurückgesetzt, wenn im Menü [AKTUELLES SIGNAL] oder [ALLE DATEN] unter [RESET] ausgewählt wird.
 - Um angepasste Werte für jede Eingangsquelle zu speichern, verwenden Sie die Objektivspeicher-Funktion. (→ Seite 47, 116)
-

[INSTALLATION(2)]



Deaktivieren der Gehäuse-Tasten [BEDIENFELD-SPERRE]

Diese Option schaltet die Funktion BEDIENFELD-SPERRE ein oder aus.

HINWEIS:

- Diese Funktion BEDIENFELD-SPERRE hat keinen Einfluss auf die Fernbedienungsfunktionen.
- Wenn das Bedienfeld gesperrt ist, kann die Einstellung auf [INAKTIV] geändert werden, indem die EXIT-Taste ca. 10 Sekunden lang gedrückt gehalten wird.

TIPP: Wenn die [BEDIENFELD-SPERRE] aktiviert wurde, wird ein Bedienfeldsperr-Symbol [] unten rechts im Menü angezeigt.

Aktivierung der Sicherheitsfunktion [SICHERHEIT]

Durch diese Option wird die Funktion SICHERHEIT ein- oder ausgeschaltet.

Wenn das richtige Schlüsselwort nicht eingegeben wird, ist der Projektor nicht in der Lage, ein Bild zu projizieren. (→ Seite 44)

HINWEIS: Auch wenn [RESET] vom Menü aus durchgeführt wird, bleibt Ihre Einstellung unbeeinflusst.

Auswahl der Übertragungsrate [ÜBERTRAGUNGSRATE]

Diese Funktion stellt die Baudrate des PC-Steuerports (D-Sub 9P) ein. Sie unterstützt Datenraten von 4800 bis 115200 bps. Die Standard-Einstellung ist 38400 bps. Wählen Sie die für das anzuschließende Gerät geeignete Baudrate (je nach Gerät ist möglicherweise bei langen Kabelläufen eine niedrigere Baudrate empfehlenswert).

HINWEIS:

- Wählen Sie [38400bps] oder weniger, wenn Sie die User Supportware verwenden.
- Die Ausführung von [RESET] aus dem Menü hat keinen Einfluss auf die von Ihnen ausgewählte Kommunikationsgeschwindigkeit.

Ein- oder Ausschalten des Fernbedienungsensors [FERNBEDIENUNGSSENSOR]

Diese Option legt fest, welcher Fernbedienungsensor am Projektor für den Drahtlos-Modus aktiviert wird.

Die Optionen sind: VORNE/HINTEN, VORNE und HINTEN.

Falls das Fernbedienungs-system nicht funktioniert, wenn direktes Sonnenlicht oder helle Beleuchtung auf den Fernbedienungs-sensor des Projektors trifft, wechseln Sie zu einer anderen Option.

Dem Projektor eine ID zuweisen [STEUER-ID]

Sie können mehrere Projektoren separat und unabhängig voneinander mit einer Fernbedienung bedienen, die mit der Funktion STEUER-ID ausgestattet ist. Wenn Sie allen Projektoren die gleiche ID zuweisen, können Sie bequem alle Projektoren über eine Fernbedienung bedienen. Dazu muss jedem Projektor eine ID-Nummer zugewiesen werden.

STEUER-ID-NUMMER Wählen Sie eine Nummer von 1 bis 254, die Sie Ihrem Projektor zuweisen möchten.

STEUER-ID Wählen Sie [INAKTIV], um die STEUER-ID-Einstellung abzuschalten und wählen Sie [AKTIV] um die STEUER-ID-Einstellung einzuschalten.

HINWEIS:

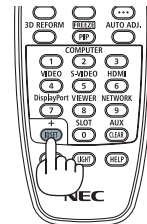
- Wird [AKTIV] für die [STEUER-ID] gewählt, kann der Projektor nicht mit einer Fernbedienung bedient werden, die die STEUER-ID-Funktion nicht unterstützt. (In diesem Fall können die Tasten auf dem Projektorgehäuse verwendet werden.)
- Auch wenn [RESET] vom Menü aus durchgeführt wird, bleibt Ihre Einstellung unbeeinflusst.
- Durch Gedrückthalten der ENTER-Taste auf dem Projektorgehäuse für 10 Sekunden, wird das Menü zur Aufhebung der Steuer-ID angezeigt.

Zuweisen oder Ändern der Steuer-ID

1. Schalten Sie den Projektor ein.

2. Drücken Sie die ID SET-Taste auf der Fernbedienung.

Der STEUER-ID-Bildschirm wird eingeblendet.



Wenn der Projektor mit der aktuellen Fernbedienungs-ID bedient werden kann, wird [AKTIV] angezeigt. Wenn der Projektor nicht mit der aktuellen Fernbedienungs-ID bedient werden kann, wird [INAKTIV] angezeigt. Um den inaktiven Projektor zu bedienen, weisen Sie die Steuer-ID für den Projektor zu, indem Sie die folgende Schritte durchführen (Schritt 3).

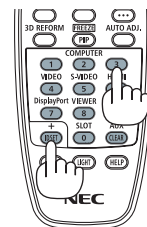
3. Halten Sie die ID SET-Taste auf der Fernbedienung gedrückt und drücken Sie eine der Zahlentasten.

Beispiel:

Drücken Sie zur Zuweisung von „3“ die Taste „3“ auf der Fernbedienung.

Wenn keine ID zugewiesen wird, können alle Projektoren gemeinsam mit einer Fernbedienung bedient werden. Geben Sie zur Einstellung von „Keine ID“ „000“ ein oder drücken Sie die CLEAR-Taste.

TIPP: Es können IDs zwischen 1 und 254 eingestellt werden.



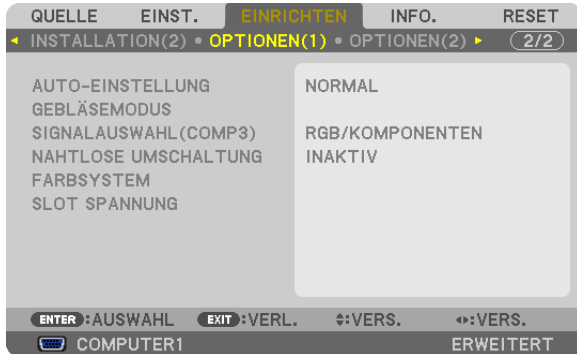
4. Lassen Sie die ID SET-Taste los.

Der aktualisierte STEUER-ID-Bildschirm wird eingeblendet.

HINWEIS:

- Wenn die Batterien leer sind oder entnommen werden, können die gespeicherten IDs nach einigen Tagen gelöscht werden.
- Ein unbeabsichtigtes Drücken einer der Tasten auf der Fernbedienung löscht die aktuell festgelegte ID bei entfernten Batterien.

[OPTIONEN(1)]



Auto-Einstellung [AUTO-EINSTELLUNG] einstellen

Mit dieser Funktion wird die Auto-Einstellung so eingestellt, dass das Computersignal automatisch oder manuell in Bezug auf Rauschen und Stabilität angepasst werden kann. Sie können automatische Anpassungen auf zwei Arten vornehmen: [NORMAL] und [FEIN].

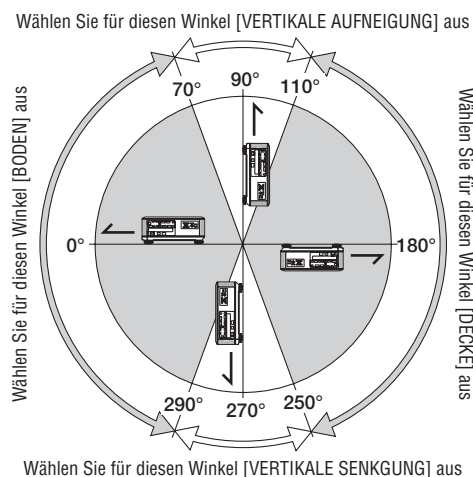
- INAKTIV Das Computersignal wird nicht automatisch eingestellt. Sie können das Computersignal manuell optimieren.
- NORMAL Standard-Einstellung. Das Computersignal wird automatisch eingestellt. Diese Option ist normalerweise auszuwählen.
- FEIN Wählen Sie diese Option, wenn eine Feineinstellung benötigt wird. Die Umschaltung zur Quelle dauert länger als bei der Auswahl [NORMAL].

Gebläsemodus auswählen [GEBLÄSEMODUS]

Mithilfe dieser Option können Sie die Geschwindigkeit des internen Ventilators einstellen.


- MODUS Wählen Sie drei Modi für die Gebläsegeschwindigkeit aus: AUTO, HOCH, und GROSSE HÖHE.
 AUTO: Die Laufgeschwindigkeit der eingebauten Ventilatoren variiert entsprechend der internen Temperatur.
 HOCH: Die eingebauten Ventilatoren laufen mit hoher Geschwindigkeit.
 GROSSE HÖHE: Die eingebauten Ventilatoren laufen mit einer hohen Geschwindigkeit. Wählen Sie diese Option, wenn der Projektor in Höhenlagen von ca. 5500 Fuß/1600 Metern oder höher eingesetzt wird.
- EINSTELLUNG Wählen Sie eine der vier Optionen ([BODEN], [DECKE], [VERTIKALE SENKUNG], oder [VERTIKALE AUFNEIGUNG]) entsprechend des Installationswinkels des Projektors. Siehe untenstehende Zeichnung.

HINWEIS: Achten Sie darauf, die Option [EINSTELLUNG] gemäß der Ausrichtung des Projektors zu wählen. Bei Nichtbeachtung kann dies eine Fehlfunktion des Produkts verursachen.



Wenn Sie die Temperatur im Inneren des Projektors schnell abkühlen möchten, wählen Sie [HOCH].

HINWEIS:

- Wenn [GROSSE HÖHE] für [GEBLÄSEMODUS] ausgewählt wurde, wird das Symbol  am unteren Rand des Menüs eingeblendet.
- Es wird empfohlen, den Hochgeschwindigkeitsmodus zu wählen, wenn Sie den Projektor über mehrere Tage ohne Unterbrechung verwenden möchten.
- Stellen Sie den [GEBLÄSEMODUS] auf [GROSSE HÖHE], wenn Sie den Projektor in Höhenlagen von ca. 5500 Fuß/1600 Metern oder höher verwenden.
- Wenn Sie den Projektor in Höhenlagen bei ca. 5500 Fuß/1600 Metern oder höher ohne die Einstellung des Projektors auf [GROSSE HÖHE] verwenden, kann dies dazu führen, dass sich der Projektor überhitzt und selbst ausschaltet. Warten Sie in diesem Fall einige Minuten und schalten Sie den Projektor wieder ein.
- Wenn Sie den Projektor in Höhenlagen unterhalb von ca. 5500 Fuß/1600 Metern mit der Einstellung des Projektors auf [GROSSE HÖHE] verwenden, kann dies zu einer Unterkühlung der Lampe führen und dadurch das Bild flimmern. Schalten Sie den [GEBLÄSEMODUS] auf [AUTO].
- Die Verwendung des Projektors bei Höhenlagen von ca. 5500 Fuß/1600 Metern oder höher kann die Lebensdauer der internen Komponenten, wie beispielsweise der Lampe, verkürzen.
- Auch wenn [RESET] vom Menü aus durchgeführt wird, bleibt Ihre Einstellung unbeeinflusst.

Auswählen des Signalformats [SIGNALAUSWAHL(COMP3)]

Diese Funktion stellt das Eingangssignal ein, wenn ein Ausgabegerät an den COMPUTER3-Videoeingangsanschlüssen angeschlossen ist.

RGB/KOMPONENTEN ...RGB- und Komponentensignale werden automatisch identifiziert.
VIDEODies wechselt zum Videosignal.

HINWEIS: Wenn ein (im Handel erhältliches) Videokabel an den G/Y-Anschluss des COMPUTER 3-Videoeingangsanschlusses angeschlossen ist, können Videosignale projiziert werden. Stellen Sie in diesem Fall „VIDEO“ ein.

[NAHTLOSE UMSCHALTUNG] (nur für PX750UG2)

Wenn der Eingangsanschluss umgeschaltet wird, wird das vor dem Umschalten angezeigte Bild gehalten, um ohne Unterbrechung aufgrund eines fehlenden Signals auf das neue Bild umzuschalten.

[FARBSYSTEM]

Diese Funktion ermöglicht Ihnen, das TV-Videosignal auszuwählen, das sich von Land zu Land unterscheidet (NTSC, PAL usw.). Dies ist werkseitig auf [AUTO] eingestellt. Stellen Sie dies ein, wenn der Projektor das Signal nicht automatisch identifizieren kann.

Einstellung für die optionale Steckkarte [SLOT SPANNUNG]

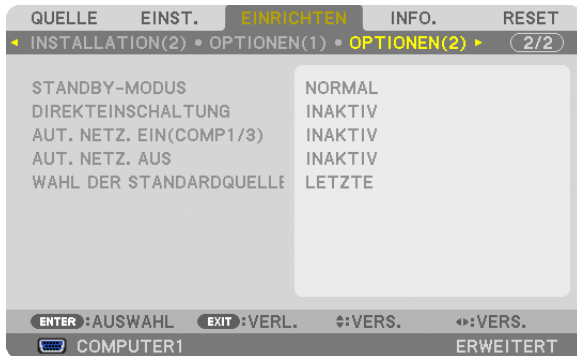
Wenn Sie eine eingesteckte optionale Steckkarte wie etwa die SB-01HC verwenden, stellen Sie die folgenden Punkte ein.

PROJEKTOR EIN.....Mit dieser Funktion schalten Sie die Stromversorgung der optionalen Steckkarte ein oder aus.
INAKTIV: Schaltet die Stromversorgung der eingesteckten optionalen Karte zwangsweise aus.
AKTIV (Standard): Schaltet die Stromversorgung der eingesteckten optionalen Karte ein.
PROJEKTOR STANDBY.....Diese Funktion aktiviert oder deaktiviert die optionale Karte automatisch, wenn der Projektor in den Standby-Modus geschaltet wird.
DEAKTIVIEREN: Wählen Sie diese Option, damit die optionale Steckkarte deaktiviert wird, wenn der Projektor in den Standby-Modus geschaltet wird.
AKTIVIEREN (Standard): Wählen Sie diese Option, damit die optionale Steckkarte aktiv bleibt, wenn der Projektor in den Standby-Modus geschaltet wird.

HINWEIS:

- Wählen Sie [INAKTIV], wenn die optionale Steckkarte nicht im Steckplatz eingesteckt ist.

[OPTIONEN(2)]



Auswählen des Stromsparmodus im [STANDBY-MODUS]

Der Projektor verfügt über drei Standby-Modi: [NORMAL], [STROMSPAR] und [NORMAL2].

Beim STROMSPAR-Modus wird der Projektor in einen energiesparenden Zustand versetzt, in dem weniger Strom als im NORMAL-Modus verbraucht wird. Ab Werk ist der Projektor auf den STROMSPAR-Modus voreingestellt.

NORMAL..... POWER-Anzeige: Oranges Licht/STATUS-Anzeige: Grünes Licht

STROMSPAR POWER-Anzeige: Rotes Licht/STATUS-Anzeige: Aus

Die folgenden Anschlüsse, Tasten oder Funktionen funktionieren in dieser Betriebsart nicht.

- MONITOR OUT (COMP. 1)-Anschluss
- LAN und Mailalarm-Funktionen
- Alle Tasten am Gehäuse außer der POWER-Taste
- Alle Tasten auf der Fernbedienung außer der POWER ON-Taste
- Virtual Remote Tool-Funktion
- [AUT. NETZ. EIN(COMP1/3)]
- Andere PC-Steuerbefehle als zum Einschalten der Stromversorgung

NORMAL2..... Im Standby-Modus leuchtet die POWER-Anzeige orange, während die STATUS-Anzeige nicht leuchtet. Dies zeigt an, dass der Projektor über das verkabelte LAN eingeschaltet werden kann.

Die folgenden Anschlüsse, Tasten oder Funktionen funktionieren im Standby-Modus nicht:

- MONITOR OUT (COMP. 1)-Anschluss
- WLAN-Adapter
- [AUT. NETZ. EIN(COMP1/3)]
- Alle Tasten am Gehäuse außer der POWER-Taste
- Alle Tasten auf der Fernbedienung außer der POWER ON-Taste
- Andere PC-Steuerbefehle als zum Einschalten der Stromversorgung

Wichtig:

- Wenn [BEDIENFELD-SPERRE] oder [STEUER-ID] eingeschaltet ist, oder wenn [COMPUTER1] oder [COMPUTER3] für [AUT. NETZ. EIN(COMP1/3)] ausgewählt ist, wird die Einstellung für [STANDBY-MODUS] unwirksam.
Das bedeutet, der Projektor befindet sich im selben Zustand, wie wenn [NORMAL] für [STANDBY-MODUS] ausgewählt ist.

HINWEIS:

- Selbst wenn [STROMSPAR] für [STANDBY-MODUS] ausgewählt ist, kann das Ein- oder Ausschalten über den PC CONTROL-Anschluss durchgeführt werden.
- Der Stromverbrauch im Standby-Modus wird nicht in die Berechnung der CO₂-Emissionsreduktion einbezogen.
- Auch wenn [RESET] vom Menü aus durchgeführt wird, bleibt Ihre Einstellung unbeeinflusst.

Aktivieren der direkten Einschaltung [DIREKTEINSCHALTUNG]

Diese Funktion schaltet den Projektor automatisch ein, wenn das Netzkabel an eine aktive Steckdose angeschlossen wird. Damit umgeht man das ständige Drücken der POWER-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse.

Einschalten des Projektors durch Senden eines Computersignals [AUT. NETZ. EIN(COMP1/3)]

Befindet sich der Projektor im Standby-Modus, bewirkt ein vom COMPUTER1 IN- oder COMPUTER3 IN-Eingang kommendes Signal, dass der Projektor eingeschaltet und gleichzeitig das Computerbild projiziert wird. Mit dieser Funktion müssen Sie nicht mehr die POWER-Taste auf der Fernbedienung oder dem Projektorgehäuse drücken, um den Projektor einzuschalten.

Schließen Sie zur Verwendung dieser Funktion zuerst einen Computer an den Projektor sowie den Projektor an eine aktive Steckdose an.

HINWEIS:

- Durch Trennen eines Computersignals vom Computer wird der Projektor nicht ausgeschaltet. Wir empfehlen, diese Funktion zusammen mit der Funktion AUT. NETZ. AUS zu verwenden.
 - Diese Funktion ist unter den folgenden Bedingungen nicht verfügbar:
 - wenn ein Komponentensignal an den COMPUTER1 IN- oder COMPUTER3 IN-Anschluss gesendet wird
 - wenn ein Sync-on-Green oder ein Composite-Sync RGB-Signal gesendet wird.
 - Wenn [AUT. NETZ. EIN(COMP1/3)] eingestellt ist, wird die Einstellung für [STANDBY-MODUS] unwirksam. Das bedeutet, der Projektor befindet sich im selben Zustand, wie wenn [NORMAL] für [STANDBY-MODUS] ausgewählt ist.
 - Zum Aktivieren von AUT. NETZ. EIN(COMP1/3) nach dem Ausschalten des Projektors warten Sie 3 Sekunden und geben Sie dann ein Computersignal ein.
Wenn noch ein Computersignal vorhanden ist, während der Projektor ausgeschaltet wird, funktioniert AUT. NETZ. EIN(COMP1/3) nicht und der Projektor bleibt im Standby-Modus.
-

Aktivieren der Strom-Verwaltung [AUT. NETZ. AUS]

Wenn diese Option ausgewählt wird, kann der Projektor so eingestellt werden, dass er sich automatisch (nach einer vorgegebenen Zeit: 5 Min., 10 Min., 20 Min., 30 Min.) ausschaltet, wenn kein Eingangssignal empfangen oder keine Bedienung ausgeführt wird.

HINWEIS:

- Die Funktion [AUT. NETZ. AUS] funktioniert nicht, wenn [VIEWER] oder [NETZWERK] für [QUELLE] ausgewählt ist.
-

Auswählen der Standardquelle [WAHL DER STANDARDQUELLE]

Sie können den Projektor so einstellen, dass einer seiner Eingänge bei jedem Einschalten bereits als Standardquelle ausgewählt ist.

LETZTE	Stellt den Projektor immer auf den vorherigen oder letzten aktiven Standard-Eingang ein, wenn der Projektor eingeschaltet wird.
AUTO	Sucht nach einer aktiven Quelle in der Reihenfolge COMPUTER1 → COMPUTER2 → COMPUTER3 → HDMI → DisplayPort → VIDEO → S-VIDEO → VIEWER → COMPUTER1 und zeigt die zuerst gefundene Quelle an.
COMPUTER1	Zeigt bei jedem Einschalten des Projektors das Computersignal vom Anschluss COMPUTER 1 IN an.
COMPUTER2	Zeigt bei jedem Einschalten des Projektors das Computersignal vom Anschluss COMPUTER 2 IN an.
COMPUTER3	Zeigt bei jedem Einschalten des Projektors das Computersignal vom Anschluss COMPUTER 3 IN an.
HDMI	Zeigt bei jedem Einschalten des Projektors die digitale Quelle vom Anschluss HDMI IN an.
DisplayPort	Zeigt bei jedem Einschalten des Projektors die digitale Quelle vom Anschluss DisplayPort an.
VIDEO	Zeigt bei jedem Einschalten des Projektors die Video-Quelle vom Anschluss VIDEO IN an.
S-VIDEO	Zeigt bei jedem Einschalten des Projektors die Video-Quelle vom Anschluss S-VIDEO IN an.
VIEWER	Gibt bei jedem Einschalten des Projektors die Bilder oder Filmdateien von einem USB-Speichergerät wieder.
NETZWERK	Zeigt die Daten an, die von dem am Projektor angeschlossenen Computer über den LAN-Anschluss (RJ-45) oder den angebrachten WLAN-Adapter (separat erhältlich) gesendet werden.
SLOT	Zeigt das Signal von einer optionalen Steckkarte an (SB-01HC oder andere optionale Karten von NEC), wenn eine solche eingesteckt ist.

[EDGE-BLENDING]

Diese Funktion regelt überlappende Bildränder, die von jedem Projektor projiziert werden, um die Multiscreenansicht zu vereinheitlichen.



Schaltet die Edge-Blending-Funktion an oder aus. [MODUS]

Wenn Sie [MODUS] anschalten, wird [OBEN], [UNTEN], [LINKS], [RECHTS] und [SCHWARZWERT] verfügbar gemacht. (Standard: INAKTIV).

Wählt oberen, unteren, linken und rechten Bildschirmrand, um die Edge-Blending-Funktion auszuführen. [OBEN/UNTEN/LINKS/RECHTS]

Das Anschalten von [STEUERUNG] wird [MARKIERUNG], [BEREICH] und [POSITION] verfügbar machen. (→ Seite 51)

STEUERUNG..... Schaltet [OBEN], [UNTEN], [LINKS] und [RECHTS] an oder aus.

MARKIERUNG Schaltet die Markierung für die Bereichs- und Positionseinstellung an oder aus. Das Anschalten von [MARKIERUNG] wird eine Markierung in Magenta für [BEREICH] und eine in Grün für [POSITION] anzeigen.

BEREICH..... Stellt den (die) Edge-Blending-Bereich (-Weite) ein.

POSITION Stellt die Edge-Blending-Startposition ein.

Stellt das Helligkeitslevel von Abschnitten in 9 Segmenten ein. [SCHWARZWERT]

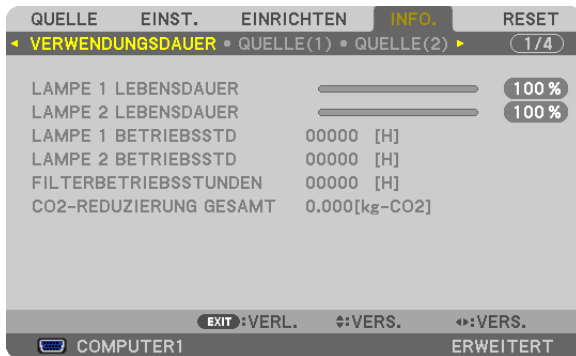
Die Abschnitte in 9 Segmenten sind [OBEN-LINKS], [OBEN MITTE], [OBEN-RECHTS], [MITTE LINKS], [MITTE], [MITTE RECHTS], [UNTEN-LINKS], [UNTEN MITTE] und [UNTEN-RECHTS]. (→ Seite 54)

7 Menü-Beschreibungen und Funktionen [INFO.]

Zeigt den Status des aktuellen Signals und der Lampenbenutzung an. Dieser Menüpunkt geht über neun Seiten. Folgende Informationen sind enthalten:

TIPP: Wenn Sie die HELP-Taste auf der Fernbedienung drücken, werden die [INFO.] -Menüpunkte angezeigt.

[VERWENDUNGSDAUER]



[LAMPE 1 LEBENSDAUER] (%)*
 [LAMPE 2 LEBENSDAUER] (%)*
 [LAMPE 1 BETRIEBSSTD] (Std.)
 [LAMPE 2 BETRIEBSSTD] (Std.)
 [FILTERBETRIEBSSTUNDEN] (Std.)
 [CO2-REDUZIERUNG GESAMT] (kg-CO2)

- * Die Fortschrittsanzeige zeigt die noch verbleibende Lebensdauer der Glühlampe in Prozent an.
 Der Wert informiert Sie über die Nutzungsdauer der Lampe. Wenn die verbleibende Lampenbetriebsdauer 0 erreicht hat, wechselt die Anzeige für die VERBL. LA.BETR.-DAUER von 0 % zu 100 Stunden und beginnt herunterzuzählen.
 Wenn die Restlampenzeit 0 Stunden erreicht, schaltet sich der Projektor nicht mehr ein.
- Eine Mitteilung, dass die Lampe oder die Filter ausgewechselt werden müssen, wird eine Minute lang angezeigt, wenn der Projektor eingeschaltet wird und die POWER-Taste am Projektor oder an der Fernbedienung gedrückt wird.
 Um diese Meldung auszublenden, drücken Sie eine beliebige Taste am Projektor oder auf der Fernbedienung.

Lampenlebensdauer (Std.)		Austauschlampe
ECO-BETRIEBSART		
INAKTIV	AKTIV	
2000	2500	NP22LP

- [CO2-REDUZIERUNG GESAMT]
 Dies zeigt die Information über die geschätzte CO2-Einsparung in kg an. Der CO2-Fußabdruckfaktor in der CO2-Einsparungsberechnung basiert auf der OECD (Ausgabe 2008). (→ Seite 38)

[QUELLE(1)]

QUELLE	EINST.	EINRICHTEN	INFO.	RESET
• VERWENDUNGSDAUER • QUELLE(1) • QUELLE(2) •				(1/4)
EINGANGSANSCHLUSS	COMPUTER1			
AUFLÖSUNG	1024x768			
HORIZONTALE FREQUENZ	48.58[kHz]			
VERTIKALE FREQUENZ	62.13[Hz]			
SYNCH.-TYP	SEPARATE SYNC			
SYNCH.-POLARITÄT	H:(-) V:(-)			
SCAN-TYP	NON INTERLACE			
QUELLENBEZEICHNUNG	1024x768			
EINGANGSNUMMER	1			
EXIT :VERL. ⇄:VERS. ⇄:VERS.				
 COMPUTER1	ERWEITERT			

EINGANGSANSCHLUSS
HORIZONTALE FREQUENZ
SYNCH.-TYP
SCAN-TYP
EINGANGSNUMMER

AUFLÖSUNG
VERTIKALE FREQUENZ
SYNCH.-POLARITÄT
QUELLENBEZEICHNUNG

[QUELLE(2)]

QUELLE	EINST.	EINRICHTEN	INFO.	RESET
◀ VERWENDUNGSDAUER • QUELLE(1) • QUELLE(2) ▶				1/4
SIGNALTYP		RGB		
VIDEOTYP		NTSC		
BIT-TIEFE		6[bits]		
VIDEO-LEVEL		VOLLSTÄNDIG		
ÜBERTRAGUNGSRATE		2.7[Gbps]		
VERBINDUNGSWEG		1[lane]		
EXIT:VERL. ⇄:VERS. ⇄:VERS.				
COMPUTER1				ERWEITERT

SIGNALTYP
BIT-TIEFE
ÜBERTRAGUNGSRATE

VIDEOTYP
VIDEO-LEVEL
VERBINDUNGSWEG

[VERKABELTES LAN]

QUELLE	EINST.	EINRICHTEN	INFO.	RESET
▶ VERKABELTES LAN • DRAHTLOSES LAN (1) ▶				(2/4)
IP-ADRESSE	192.168.0.18			
SUBNET-MASKE	255.255.255.0			
GATEWAY	192.168.0.1			
MAC-ADRESSE	08-00-20-00-00-08			
EXIT :VERL. ⇄:VERS. ⇄:VERS.				
COMPUTER1				ERWEITERT

IP-ADRESSE
GATEWAY

SUBNET-MASKE
MAC-ADRESSE

[DRAHTLOSES LAN(1)]

QUELLE	EINST.	EINRICHTEN	INFO.	RESET
◀ VERKABELTES LAN • DRAHTLOSES LAN (1) ▶ (2/4)				
IP-ADRESSE		192.168.1.10		
SUBNET-MASKE		255.255.255.0		
GATEWAY		192.168.1.1		
MAC-ADRESSE		00-08-00-00-00-00		
EXIT:VERL. ⇄:VERS. ↔:VERS.				
COMPUTER1			ERWEITERT	

IP-ADRESSE
GATEWAY

SUBNET-MASKE
MAC-ADRESSE

[DRAHTLOSES LAN(2)]

QUELLE	EINST.	EINRICHTEN	INFO.	RESET
◀ DRAHTLOSES LAN (2) • VERSION(1) • VERSION(2) ▶ (3/4)				
SSID				
NETZWERKTYP		EINFACHER ANSCHLUSS		
WEP/WPA		INAKTIV		
KANAL		5		
SIGNALPEGEL		---		
EXIT:VERL. ⇄:VERS. ↔:VERS.				
COMPUTER1			ERWEITERT	

SSID
WEP/WPA
SIGNALPEGEL

NETZWERKTYP
KANAL

[VERSION(1)]

QUELLE	EINST.	EINRICHTEN	INFO.	RESET
◀ DRAHTLOSES LAN (2) • VERSION(1) • VERSION(2) ▶ (3/4)				
FIRMWARE		1.00		
DATA		1.00		
FIRMWARE2		1.00		
EXIT:VERL. ⇄:VERS. ↔:VERS.				
COMPUTER1			ERWEITERT	

FIRMWARE
FIRMWARE2

DATA

[VERSION(2)]

QUELLE	EINST.	EINRICHTEN	INFO.	RESET
◀ DRAHTLOSES LAN (2) • VERSION(1) • VERSION(2) ▶ (3/4)				
FIRMWARE3		1.00		
EXIT:VERL. ↕:VERS. ↔:VERS.				
COMPUTER1		ERWEITERT		

FIRMWARE3

[SONSTIGE]

QUELLE	EINST.	EINRICHTEN	INFO.	RESET
◀ SONSTIGE ▶ (4/4)				
PROJEKTORNAME		PX750 Series		
MODEL NO.		NP-PX750U		
SERIAL NUMBER				
LAN UNIT TYPE				
EXIT:VERL. ↕:VERS. ↔:VERS.				
COMPUTER1		ERWEITERT		

PROJEKTORNAME
 MODEL NO.
 SERIAL NUMBER
 STEUER-ID (wenn [STEUER-ID] gesetzt ist)

MODEL NO.
 LAN UNIT TYPE

8 Menü-Beschreibungen & Funktionen [RESET]



Rücksetzung auf die Werkseinstellungen [RESET]

Die RESET-Funktion ermöglicht Ihnen die Rücksetzung der Anpassungen und Einstellungen für eine (alle) Quelle(n) auf die Werkseinstellungen, mit Ausnahme der folgenden Einstellungen:

[AKTUELLES SIGNAL]

Setzt die Anpassungen für das aktuelle Signal auf die Werte der Werksvoreinstellungen zurück.

HINWEIS:

- Gesperrte Signale in der Eingabeliste werden nicht zurückgesetzt.

[ALLE DATEN]

Setzt alle Anpassungen und Einstellungen für alle Signale auf die Werkseinstellungen zurück.

Alle Punkte können zurückgesetzt werden, **AUSSER** [EINGABELISTE], [SPRACHE], [HINTERGRUND], [MELDUNG IM FILTER], [BILDSCHIRM], [GEOMETRISCHE KORREKTUR], [MULTI-SCREEN-ABGLEICH], [REF. WEISSABGLEICH], [BEDIENFELD-SPERRE], [SICHERHEIT], [ÜBERTRAGUNGSRATE], [STEUER-ID], [NAHTLOSE UMSCHALTUNG], [STANDBY-MODUS], [GEBLÄSEMODUS], [EDGE-BLENDING], [OBJ.SPEICHER REF.], [DATUM UND ZEIT], [VERBL. LA.BETR.-DAUER], [LAMPENBETRIEBSSTUNDEN], [FILTERBETRIEBSSTUNDEN], [CO2-REDUZIERUNG GESAMT], [VERKABELTES LAN] und [DRAHTLOSES LAN].

Informationen zur Rücksetzung der Lampen-Verwendungsdauer finden Sie nachfolgend unter „Löschen des Lampenbetriebsstunden-Zählers [LAMPENBETRIEBSSTUNDEN LÖSCHEN]“.

[ALLE DATEN (EINSCHL. EINGABELISTE)]

Setzt alle Anpassungen und Einstellungen für alle Signale auf die Werksvoreinstellungen zurück, außer [SPRACHE], [HINTERGRUND], [MELDUNG IM FILTER], [BILDSCHIRM], [MULTI-SCREEN-ABGLEICH], [REF. WEISSABGLEICH], [BEDIENFELD-SPERRE], [NAHTLOSE UMSCHALTUNG], [SICHERHEIT], [ÜBERTRAGUNGSRATE], [STEUER-ID], [GEBLÄSEMODUS], [EDGE-BLENDING], [GEOMETR. KORREKTUR], [OBJ.SPEICHER REF.], [DATUM UND ZEIT], [STANDBY-MODUS], [VERBL. LA.BETR.-DAUER], [LAMPENBETRIEBSSTUNDEN], [FILTERBETRIEBSSTUNDEN], [CO2-REDUZIERUNG GESAMT], [VERKABELTES LAN] und [DRAHTLOSES LAN].

Löscht ebenfalls alle Signale in der [EINGABELISTE] und setzt sie auf die Werksvoreinstellung zurück.

HINWEIS: Gesperrte Signale in der Eingabeliste können nicht zurückgesetzt werden.

Lampenbetriebsstunden-Zähler zurücksetzen [LAMPE 1 STD LÖSCH/LAMPE 2 STD LÖSCH]

Setzt den Lampenbetriebsstunden-Zähler auf Null zurück. Bei Auswahl dieser Option wird ein Untermenü zur Bestätigung angezeigt. Wählen Sie [JA] und drücken Sie die ENTER-Taste.

HINWEIS: Die bereits verstrichene Zeit der Lampenbetriebsdauer wird selbst bei einer Durchführung von [RESET] aus dem Menü nicht beeinflusst.

HINWEIS: Der Projektor schaltet sich aus und wechselt in den Standby-Modus, wenn Sie den Projektor nach Überschreitung von weiteren 100 Stunden über die Lampenlebensdauer hinaus weiterhin verwenden. In diesem Zustand lässt sich der Lampenbetriebsstunden-Zähler nicht über das Menü löschen. Drücken Sie in diesem Fall 10 Sekunden lang die HELP-Taste auf der Fernbedienung, um den Lampenbetriebsstunden-Zähler auf Null zurückzusetzen. Führen Sie die Rücksetzung erst nach dem Lampenaustausch durch.

Filter-Betriebsstundenzähler löschen [FILTERBETRIEBSSTUNDEN LÖSCHEN]

Setzt die Filternutzung auf Null zurück. Bei Auswahl dieser Option wird ein Untermenü zur Bestätigung angezeigt. Wählen Sie [JA] und drücken Sie die ENTER-Taste.

Bei der Auslieferung ist werkseitig [INAKTIV] für [MELDUNG IM FILTER] ausgewählt. Wenn [INAKTIV] gewählt ist, brauchen Sie die Filterbetriebsstunden nicht zurückzusetzen.

HINWEIS: Die bereits verstrichene Zeit der Filterbetriebsdauer wird selbst bei einer Durchführung von [RESET] aus dem Menü nicht beeinflusst.

9 Anwendungsmenü

Wenn [NETZWERK] im [QUELLE]-Menü ausgewählt wird, wird das Anwendungsmenü [ANWENDUNGSMENÜ] angezeigt.

Das Anwendungsmenü ermöglicht Ihnen, die Anwender-Dienstprogramme, Netzwerkeinstellungen (NETZWERKEINSTELLUNGEN) und Werkzeuge (WERKZEUGE) einzurichten.

Die Anwender-Dienstprogramme sind auf der mitgelieferten NEC Projektor CD-ROM enthalten.

Im [ADMINISTRATOR MODE] kann entweder das Menü [ERWEITERT] oder das Menü [GRUNDLEGENDES] ausgewählt werden. (→ Seite 157)

Das Menü [GRUNDLEGENDES] enthält die wesentlichsten Teile der Menüs und Befehle.

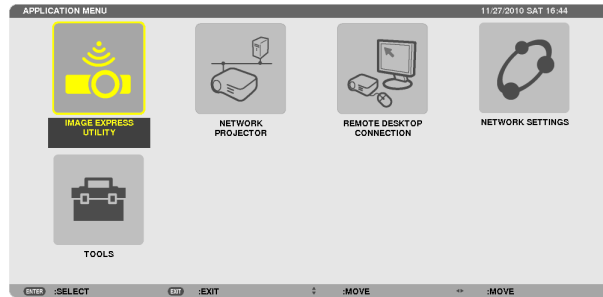
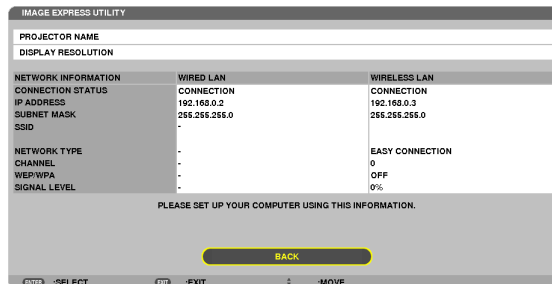


IMAGE EXPRESS UTILITY

Dieses Feld zeigt Informationen für den Projektornamen, die Auflösung und das Netzwerk (LAN/WLAN) an, die erforderlich sind, um Image Express Utility zu verwenden.

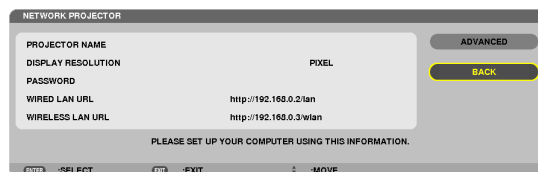
Verwenden Sie diese Informationen, um die Einstellungen für Ihren Computer vorzunehmen.



NETWORK PROJECTOR

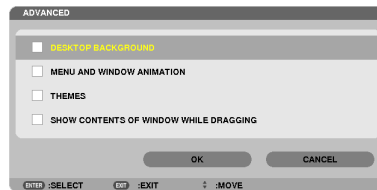
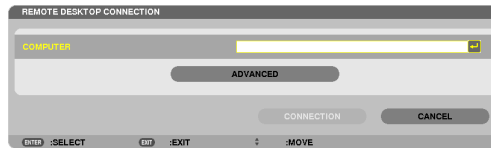
Dieses Feld zeigt Informationen für den Projektornamen, die Auflösung und das Netzwerk (LAN/WLAN) an, die erforderlich sind, um den Netzwerkprojektor zu verwenden.

Verwenden Sie diese Informationen, um die Einstellungen für Ihren Computer vorzunehmen.



REMOTE DESKTOP CONNECTION

Hier können Sie den Computernamen und Effekte für den Remote-Desktop eintragen.



HINWEIS:

- Um die Remote-Desktop-Verbindung einzurichten, ist eine USB-Tastatur erforderlich.
-

NETZWERKEINSTELLUNGEN



Wichtig:

- Wenden Sie sich bezüglich dieser Einstellungen an Ihren Netzwerkadministrator.
- Wenn Sie eine verkabelte LAN-Verbindung verwenden, schließen Sie ein LAN-Kabel (Ethernet-Kabel) an den LAN-Anschluss (RJ-45) des Projektors an. (→ Seite 171)

TIPP: Die Netzwerkeinstellungen, die Sie vornehmen, werden nicht beeinflusst, selbst wenn [RESET] aus dem Menü ausgeführt wird.

Hinweise zur Einrichtung der LAN-Verbindung

So richten Sie den Projektor für eine LAN-Verbindung ein:

Wählen Sie [VERKABELTES LAN] oder [DRAHTLOSES LAN] → [PROFILES] → [PROFILE 1] oder [PROFILE 2]. Es können zwei Einstellungsprofile für LAN oder WLAN gespeichert werden.

Als Nächstes stellen Sie Folgendes ein oder aus: [DHCP], [IP-ADRESSE], [SUBNET-MASKE] und [GATEWAY]. Wählen Sie [OK] und drücken Sie die ENTER-Taste. (→ Seite 142)

So rufen Sie die unter der Profilnummer gespeicherten LAN-Einstellungen auf:

Wählen Sie [PROFILE 1] oder [PROFILE 2] für LAN oder WLAN, wählen Sie dann [OK] und drücken Sie die ENTER-Taste. (→ Seite 142)

So verbinden Sie einen DHCP-Server:

Schalten Sie [DHCP] für LAN oder WLAN ein. Wählen Sie [AKTIV] und drücken Sie die ENTER-Taste. Um die IP-Adresse ohne Verwendung eines DHCP-Servers festzulegen, schalten Sie [DHCP] aus. (→ Seite 143)

So stellen Sie nur für WLAN ein (NETZWERKTYP und WEP/WPA):

Wählen Sie [PROFILE 1] oder [PROFILE 2] für WLAN, wählen Sie dann [ERWEITERT] und [OK] und drücken Sie die ENTER-Taste. Das Menü „Erweitert“ wird angezeigt. (→ Seite 144)

So wählen Sie eine SSID aus:

Wählen Sie [ERWEITERT] → [SITE SURVEY] und drücken Sie die ENTER-Taste.

Wählen Sie eine SSID und drücken Sie die Taste >, um [OK] auszuwählen, und drücken Sie dann die ENTER-Taste. Wenn Sie [SITE SURVEY] nicht verwenden, tippen Sie die SSID ein und wählen Sie [INFRASTRUKTUR] oder [AD HOC]. (→ Seite 144)

So empfangen Sie Lampenaustauschzeit- oder Fehlermeldungen per E-Mail:

Wählen Sie [ALERT MAIL] und legen Sie [SENDER'S ADDRESS], [SMTP SERVER NAME] und [RECIPIENT'S ADDRESS] fest. Wählen Sie zum Abschluss [OK] und drücken Sie die ENTER-Taste. (→ Seite 155)

So führen Sie [EINFACHER ANSCHLUSS] mit Image Express Utility 2.0 oder Image Express Utility 2 for Mac aus:

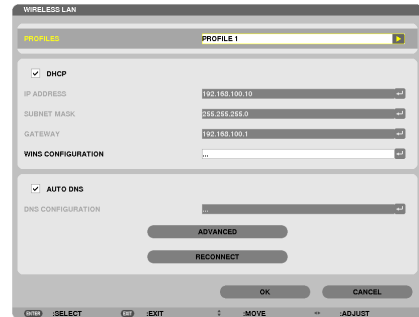
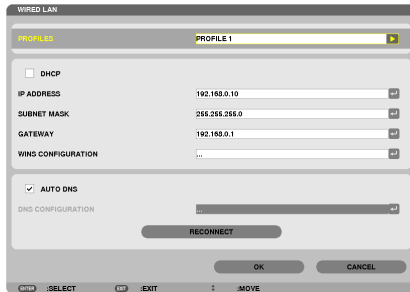
Die Einstellung [EINFACHER ANSCHLUSS] ist ein Modus, der die mühseligen LAN-Einstellungen abkürzen kann, wenn Sie das Dienstprogramm Image Express Utility verwenden und den PC und den Projektor über ein WLAN verbinden.

Image Express Utility 2.0 und Image Express Utility 2 for Mac sind auf der mitgelieferten NEC Projektor CD-ROM enthalten.

Um die Funktion [EINFACHER ANSCHLUSS] zu verwenden, wählen Sie [DRAHTLOSES LAN] → [PROFILES] → [EINFACHER ANSCHLUSS].

HINWEIS: Die Funktion [EINFACHER ANSCHLUSS] ist verfügbar unter Windows 7, Windows Vista oder Windows XP SP3.

VERKABELTES LAN oder DRAHTLOSES LAN (nur ERWEITERT-Menü)



* Um die WLAN-Funktionen zu verwenden, schließen ein separat erhältliches WLAN-Gerät an den Projektor an. (→ Seite 172)

<p>PROFILES</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Es können bis zu zwei Einstellungen für den LAN-Anschluss oder den USB-WLAN-Adapter im Speicher des Projektors gespeichert werden. Es können insgesamt vier Einstellungen gespeichert werden. • Es können fünf Einstellungen gespeichert werden: zwei für den eingebauten LAN-Anschluss, zwei für WLAN und eine für WPS. • Wählen Sie [PROFILE 1] oder [PROFILE 2] und nehmen Sie dann die Einstellungen für [DHCP] und die anderen Optionen vor. • Wählen Sie im Anschluss daran [OK] und drücken Sie die ENTER-Taste. Dadurch werden Ihre Einstellungen im Speicher gespeichert. • So rufen Sie die Einstellungen aus dem Speicher auf: Nach dem Auswählen von [PROFILE 1] oder [PROFILE 2] aus der [PROFILES]-Liste. Wählen Sie [OK] und drücken Sie die ENTER-Taste. • Um die Abgabe von Radiowellen aus dem USB-WLAN-Adapter zu stoppen, wählen Sie [DISABLE] aus der [PROFILES]-Liste. • Das Auswählen von [SIMPLE ACCESS POINT] ermöglicht dem Projektor ein Infrastruktur-Netzwerk zu erstellen. Eine SSID wird automatisch erstellt. Wenn die IP-Adresse des Projektors geändert wird, wirkt sich dies automatisch in ein oder zwei Minuten aus. Wählen Sie „Eine IP-Adresse automatisch beziehen“, um die IP-Adresse eines angeschlossenen Computers einzustellen. Es dauert ein paar Sekunden, bis sich die Änderung der IP-Adresse Ihres Computers in Windows 7/Windows Vista auswirkt, während es bei Windows XP ein oder zwei Minuten dauert. Wenn Sie sich mit Ihrem Computer verbinden, um Ihr Profil zu speichern, und auf der Eigenschaften-Registerkarte des Drahtlos-Netzwerks in Windows für Ihr gewähltes Profil die Einstellung „Automatisch verbinden, wenn in Reichweite“ auswählen, wird unter den folgenden Bedingungen auf Ihr WLAN zugegriffen: <ul style="list-style-type: none"> • zum Zeitpunkt des Einschaltens des Computers oder des Projektors • wenn der Notebook-Typ sich innerhalb der Reichweite des Projektors befindet, kann eine WLAN-Verbindung hergestellt werden. <p>Eine Datenübertragung zwischen drahtlosem LAN und verkabeltem LAN ist nicht möglich.</p> <p>Wenn der Modus [SIMPLE ACCESS POINT] zum Senden von Bildern verwendet wird, ist es zu empfehlen, sich mit nur einem Computer zu verbinden.</p>	<p>—</p>
-----------------	--	----------

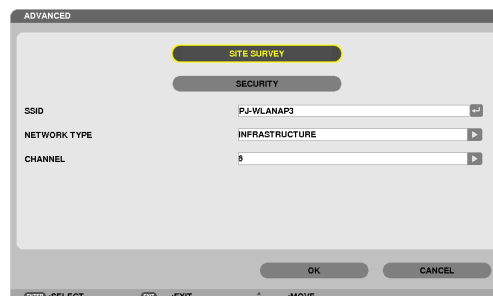
	<ul style="list-style-type: none"> Wenn Sie [WPS] wählen, wird das Netzwerk verbunden, indem die automatisch mit der WPS-Funktion gespeicherten Einstellungen verwendet werden. Das Auswählen von [WPS] ermöglicht dem Projektor den Zugriff auf das Netzwerk, indem die Einstellungen verwendet werden, die automatisch von der WPS-Funktion gespeichert wurden. 	
DHCP	Setzen Sie ein Häkchen, um dem Projektor automatisch eine IP-Adresse von Ihrem DHCP-Server zuzuweisen. Entfernen Sie dieses Häkchen, um die von Ihrem Netzwerkadministrator erhaltene IP-Adresse oder Subnetzmaskennummer zu registrieren.	—
IP-ADRESSE	Wenn [DHCP] ausgeschaltet ist, stellen Sie hier die IP-Adresse des Netzwerks ein, an das der Projektor angeschlossen ist.	Bis zu 12 numerische Zeichen
SUBNET-MASKE	Wenn [DHCP] ausgeschaltet ist, stellen Sie hier die Subnetzmaskennummer des Netzwerks ein, an das der Projektor angeschlossen ist.	Bis zu 12 numerische Zeichen
GATEWAY	Wenn [DHCP] ausgeschaltet ist, stellen Sie hier das Standard-Gateway des Netzwerks ein, an das der Projektor angeschlossen ist.	Bis zu 12 numerische Zeichen
WINS CONFIGURATION	Wenn [DHCP] ausgeschaltet ist, stellen Sie hier die IP-Adresse des WINS-Servers des Netzwerks ein, an das der Projektor angeschlossen ist.	Bis zu 12 numerische Zeichen
AUTO DNS	Setzen Sie ein Häkchen, um dem Projektor automatisch die IP-Adresse des DNS-Servers zuzuweisen, der über den DHCP-Server mit dem Projektor verbunden ist. Entfernen Sie dieses Häkchen, um die IP-Adresse des mit dem Projektor verbundenen DNS-Servers einzustellen.	Bis zu 12 numerische Zeichen
DNS CONFIGURATION	Wenn [AUTO DNS] deaktiviert ist, stellen Sie hier die IP-Adresse des DNS-Servers des Netzwerks ein, an das der Projektor angeschlossen ist.	Bis zu 12 numerische Zeichen
ERWEITERT*	In diesem Menü können Sie verschiedene Einstellungen für Ihre WLAN-Verbindung vornehmen (Netzwerktyp, Sicherheit).	—
RECONNECT	Hiermit können Sie den Projektor neu mit dem Netzwerk verbinden. Versuchen Sie dies, wenn Sie unter [PROFILES] Änderungen vorgenommen haben.	—




* Der [ERWEITERT]-Einstellungsbildschirm ist nur für [DRAHTLOSES LAN] verfügbar.

HINWEIS:

- Wenn Sie [EINFACHER ANSCHLUSS] aus [PROFILES] auswählen, können Sie keine Einstellungen für DHCP und dessen folgende Menüpunkte vornehmen, mit Ausnahme von [KANAL] unter [ERWEITERT].

Fortgeschrittene Einstellungen (Einstellungen, die nur bei Verwendung eines separat erhältlichen WLAN-Geräts benötigt werden) (nur ERWEITERT-Menü)



SITE SURVEY	<p>Zeigt eine Liste der verfügbaren SSIDs für WLANs vor Ort an. Wählen Sie eine SSID aus, auf die Sie Zugriff haben. Zum Auswählen einer SSID markieren Sie [SSID] und verwenden Sie ►, um [OK] auszuwählen und drücken Sie dann die ENTER-Taste.</p> <p>  Drahtloser Zugangspunkt  AD HOC-PC  WEP oder WPA aktiviert </p>	—
SICHERHEIT	<p>Diese Option aktiviert bzw. deaktiviert den Verschlüsselungsmodus für sichere Datenübertragungen. Um die Verschlüsselung zu verwenden, geben Sie einen WEP- oder Chiffrierschlüssel an. Wählen Sie den für Ihren Computer und den WLAN-Adapter geeigneten Sicherheitstyp.</p> <p> DISABLE Die Übertragung wird nicht verschlüsselt. Ihr Datenverkehr kann eventuell von Dritten abgehört werden. WEP(64bit) Verwendet eine 64-Bit-Datenverschlüsselung für eine sichere Datenübertragung. WEP(128bit) Verwendet eine 128-Bit-Datenverschlüsselung für eine sichere Datenübertragung. Diese Option erhöht den Datenschutz und die Sicherheit im Vergleich zu der 64-Bit-Verschlüsselung. WPA-PSK/WPA2-PSK/WPA-EAP/WPA2-EAP Diese Optionen bieten eine höhere Sicherheit als WEP. </p> <hr/> <p>HINWEIS:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Die Einstellungen für Sicherheitstyp, WEP-Schlüssel und Chiffrierschlüssel müssen denen der anderen Kommunikationsgeräte (Computer, Zugangspunkt) in Ihrem WLAN entsprechen. • Wenn Sie [SICHERHEIT] verwenden, sinkt die Bildübertragungsgeschwindigkeit. • [WPA-PSK], [WPA-EAP], [WPA2-PSK] und [WPA2-EAP] sind nicht verfügbar, wenn [AD HOC] als [NETZWERKTYP] gewählt wird. 	—
SSID	<p>Geben Sie eine Netzkennung (SSID) für das WLAN ein. Die Kommunikation ist nur zwischen Geräten möglich, deren SSID der SSID des WLANs entspricht.</p>	Bis zu 32 alphanumerische Zeichen (unterscheidet Groß-/ und Kleinschreibung).
NETZWERKTYP	<p>Wählen Sie ein Kommunikationsverfahren für das WLAN aus.</p> <p> INFRASTRUKTUR Wählen Sie diese Option aus, wenn Sie mit einem oder mehreren Geräten kommunizieren, die über einen WLAN-Zugangspunkt an das WLAN oder LAN angeschlossen sind. AD HOC Wählen Sie diese Option aus, wenn Sie über das WLAN direkt im Peer-to-Peer-Modus mit einem Computer kommunizieren. </p>	—

5. Anwendung des Bildschirm-Menüs

KANAL	Wählen Sie einen Kanal. Die verfügbaren Kanäle hängen vom Land und der Region ab. Wenn Sie [INFRASTRUKTUR] auswählen, achten Sie darauf, dass sich der Projektor und Ihr Zugangspunkt auf demselben Kanal befinden; wenn Sie [AD HOC] auswählen, achten Sie darauf, dass sich der Projektor und Ihr Computer auf demselben Kanal befinden.	—
-------	--	---

Wenn [WEP(64bit)] oder [WEP(128bit)] für [SECURITY TYPE] ausgewählt ist

KEY SELECT	Wählt einen WEP-Schlüssel aus den vier unten aufgeführten Schlüsseln.		
KEY1, KEY2, KEY3, KEY4	Geben Sie einen WEP-Schlüssel ein. • Maximale Zeichenanzahl		
	Option	Alphanumerisch (ASCII)	Hexadezimal (HEX)
	WEP 64bit	5	10
	WEP 128bit	13	26

Wenn [WPA-PSK], [WPA-EAP], [WPA2-PSK] oder [WPA2-EAP] für [SECURITY TYPE] ausgewählt ist

ENCRYPTION TYPE	Wählen Sie [TKIP] oder [AES].
KEY	Geben Sie den Verschlüsselungsschlüssel ein. Der Schlüssel muss zwischen 8 und 63 Zeichen lang sein.

[AUTHENTICATION] (nur für WLAN erforderlich)

Die Einstellung ist erforderlich für die Verwendung von WPA-EAP oder WPA2-EAP.

Vorbereitungen vor der Einstellung

Wählen Sie eine WLAN-konforme WPA-EAP- oder WPA2-EAP-Authentifizierung und installieren Sie ein digitales Zertifikat auf dem Projektor.

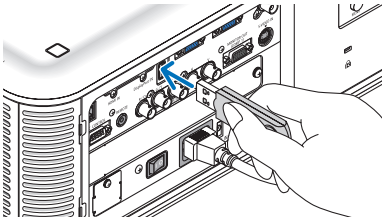
1. Stellen Sie [DATE AND TIME] auf dem Projektor ein. (→ Seite 161)
2. Speichern Sie die digitalen Zertifikate (Dateien) für die WPA-EAP- oder WPA2-EAP-Einstellung mit einem Computer auf Ihrem USB-Speichergerät.

Entfernen Sie das USB-Speichergerät vom Computer, nachdem Sie die Datei gespeichert haben.

Wichtig:

- Für das digitale Zertifikat werden nur die Dateiformate DER und PKCS#12 vom Projektor unterstützt.
- Der Projektor kann keine digitalen Zertifikate verarbeiten, deren Dateigröße 8 KB überschreitet.
- CRL (Certificate Relocation List) wird nicht unterstützt.
- Eine Client-Zertifikatskette wird nicht unterstützt.

3. Stecken Sie das USB-Speichergerät in den USB-Anschluss des Projektors ein.



Einstellungsschritte

1. Wählen Sie [NETZWERKEINSTELLUNGEN] → [DRAHTLOSES LAN].



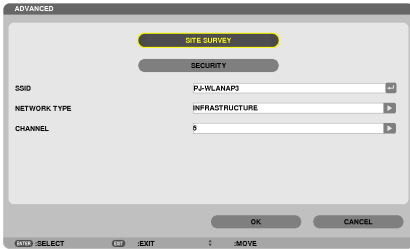
2. Stellen Sie die Menüpunkte, wie z. B. PROFILES, DHCP, IP-ADRESSE, SUBNET-MASKE und andere, wie erforderlich ein.

- Wählen Sie [PROFILE 1] oder [PROFILE 2] unter [PROFILES]. Wenn [EINFACHER ANSCHLUSS] ausgewählt wird, sind WPA-PSK, WPA2-PSK, WPA-EAP oder WPA2-EAP nicht verfügbar.

3. Wählen Sie [ERWEITERT] und drücken Sie die ENTER-Taste.

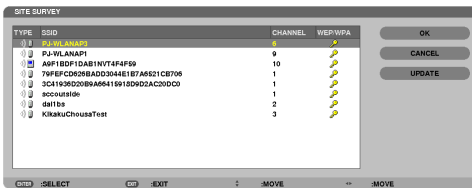
Der Einstellungsbildschirm [ERWEITERT] wird angezeigt.

4. Wählen Sie [SITE SURVEY] und drücken Sie die ENTER-Taste.



Die „SSID“-Liste wird angezeigt.

5. Wählen Sie eine Verbindungs-SSID und anschließend [OK].



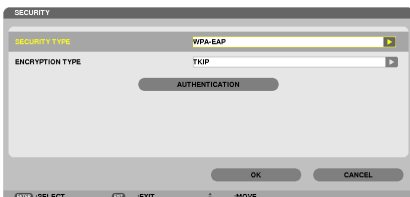
Drücken Sie zum Abschluss die ENTER-Taste.

- Wählen Sie die SSID, für die WPA-PSK oder WPA2-PSK eingestellt ist.
- Wählen Sie [INFRASTRUKTUR (📶)] für [NETZWERKTYP]. WPA-PSK, WPA2-PSK, WPA-EAP oder WPA2-EAP sind nicht verfügbar, wenn [AD HOC (📶)] ausgewählt ist.

6. Wählen Sie die Registerkarte [SICHERHEIT].

Die Seite [SICHERHEIT] wird angezeigt.

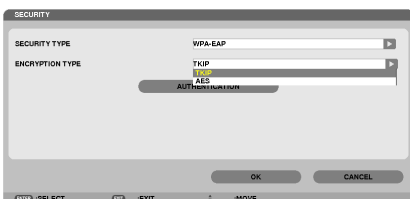
7. Wählen Sie das Feld [SECURITY TYPE] und drücken Sie die ENTER-Taste.



Eine Auswahlliste wird angezeigt.

8. Wählen Sie [WPA-EAP] oder [WPA2-EAP] und drücken Sie die ENTER-Taste.

9. Wählen Sie das Feld [TKIP/AES] und drücken Sie die ENTER-Taste.



Eine Auswahlliste wird angezeigt.

10. Wählen Sie [TKIP] oder [AES] und drücken Sie die ENTER-Taste.

Wählen Sie [TKIP] oder [AES] entsprechend der Einstellung für Ihren Zugangspunkt.

11. Wählen Sie die Registerkarte [AUTHENTICATION].



Die Seite [AUTHENTICATION] wird angezeigt.

Wählen Sie entweder [EAP-TLS] oder [PEAP-MSCHAPv2] für [EAP-TYP]. Die Einstellungspunkte variieren je nach dem EAP-Typ.

Siehe untenstehende Tabelle.

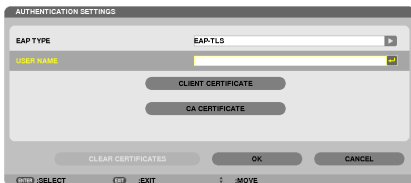
EAP-Typ	Einstellungspunkt	Hinweis
EAP-TLS	Benutzername	Mindestens 1 Zeichen und höchstens 32 Zeichen lang
	Client-Zertifikat	Datei im PKCS#12-Format
	CA-Zertifikat (Zertifikat der Zertifizierungsstelle)	Datei im DER-Format
PEAP-MSCHAPv2	Benutzername	Mindestens 1 Zeichen und höchstens 32 Zeichen lang
	Passwort	Mindestens 1 Zeichen und höchstens 32 Zeichen lang
	CA-Zertifikat (Zertifikat der Zertifizierungsstelle)	Datei im DER-Format

① Auswählen von [EAP-TLS] für [EAP-TYPE]:

Der folgende Abschnitt erklärt den Ablauf zum Auswählen von [EAP-TLS].

Um [PEAP-MSCHAPv2] auszuwählen, springen Sie weiter zu Schritt 12 auf Seite 150.

12. Wählen Sie das Feld [USER NAME] und drücken Sie die ENTER-Taste.



Der Zeicheneingabebildschirm (Software-Tastatur) wird angezeigt. Legen Sie einen Benutzernamen fest.

- Ein Benutzername muss mindestens 1 Zeichen und darf höchstens 32 Zeichen lang sein.
(→ Seite 152)

13. Wählen Sie [CLIENT CERTIFICATE] und drücken Sie die ENTER-Taste.



Eine Liste der Dateien (Bildindex-Ansicht) wird angezeigt.

- Informationen zur Bedienung der Bildindex-Ansicht finden Sie unter „4. Verwenden des Viewers“ im „Benutzerhandbuch“ (PDF).
- Um zur Seite [AUTHENTICATION] zurückzukehren, drücken Sie die EXIT-Taste.

HINWEIS:

Installieren eines digitalen Zertifikats

Sie können jedes digitale Zertifikat (Client- und CA-Zertifikat) für [PROFILE 1 (oder 2)] Datei für Datei installieren.

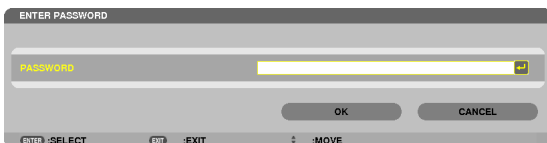
- Installieren Sie ein Root-CA-Zertifikat als CA-Zertifikat.
- Wenn Sie ein digitales Zertifikat über Ihr vorhandenes Zertifikat installieren, wird das vorhandene Zertifikat mit dem neuen digitalen Zertifikat überschrieben.
- Sobald ein digitales Zertifikat installiert wurde, können dessen Informationen nicht mehr gelöscht werden, auch dann nicht, wenn Sie WPA-EAP oder WPA2-EAP nicht weiter einstellen.

14. Wählen Sie in der Bildindex-Ansicht ein digitales Zertifikat (Datei im PKCS#12-Format), das auf Ihrem USB-Speichergerät gespeichert ist, und drücken Sie die ENTER-Taste.



Der Passwort-Bildschirm wird angezeigt.

15. Wählen Sie das [PASSWORT]-Feld aus und drücken Sie die ENTER-Taste.



Der Zeicheneingabebildschirm (Software-Tastatur) wird angezeigt. Legen Sie das Passwort für den privaten Schlüssel fest. Ein Passwort muss mindestens 1 Zeichen und darf höchstens 32 Zeichen lang sein.

Die ausgewählte digitale Zertifikatsdatei wird auf dem Projektor installiert.

- Wenn das Root-CA-Zertifikat nicht in der Datei enthalten ist, die in Schritt 14 ausgewählt wurde, fahren Sie mit Schritt 16 fort. Wenn das Root-CA-Zertifikat enthalten ist, fahren Sie mit Schritt 18 fort.

16. Wählen Sie [CA CERTIFICATE] und drücken Sie die ENTER-Taste.

Der Laufwerkslisten-Bildschirm wird angezeigt.

17. Wählen Sie in der Bildindex-Ansicht ein digitales Zertifikat (Datei im DER-Format), das auf Ihrem USB-Speichergerät gespeichert ist, und drücken Sie die ENTER-Taste.

- Wählen Sie hier Ihr Root-CA-Zertifikat.

Das ausgewählte digitale Zertifikat wird auf dem Projektor installiert.

18. Wählen Sie nach Abschluss der erforderlichen Einstellungen [OK] und drücken Sie die ENTER-Taste.

Die Ansicht kehrt zur [WIRELESS]-Seite zurück.

19. Wählen Sie [RECONNECT] und drücken Sie die ENTER-Taste.

20. Wählen Sie [OK] und drücken Sie die ENTER-Taste.

Dies schließt die Einstellung [EAP-TLS] für [EAP-TYPE] in [WPA-EAP] oder [WPA2-EAP] ab.

TIPP:

Das auf Ihrem Projektor installierte digitale Zertifikat löschen

Folgen Sie den unten stehenden Schritten, um das auf dem Projektor installierte digitale Zertifikat zu löschen. Mit der folgenden Prozedur werden alle digitalen Zertifikate für das aktuell angezeigte Profil gelöscht.

1. Wählen Sie [CLEAR CERTIFICATES] am linken unteren Rand des Einstellungsbildschirms [ERWEITERT] und drücken Sie die ENTER-Taste.

Es wird eine Bestätigungsmeldung angezeigt.

2. Wählen Sie [JA] und drücken Sie die ENTER-Taste.

Die digitalen Zertifikate werden gelöscht.

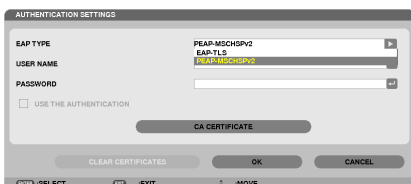


TIPP:

- Das PKCS#12-formatige digitale Zertifikat einschließlich eines CA-Zertifikats wird als Root-CA-Zertifikat installiert.

② Auswählen von [PEAP-MSCHAPv2] für [EAP TYPE]:

12. Wählen Sie auf der Seite [AUTHENTICATION] das [EAP-TYPE]-Feld und drücken die ENTER-Taste.



Eine Auswahlliste wird angezeigt.

13. Wählen Sie [PEAP-MSCHAPv2] und drücken Sie die ENTER-Taste.

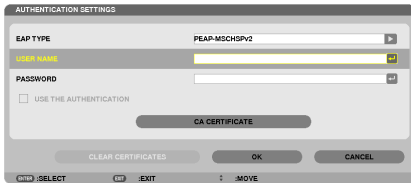
14. Wählen Sie das Feld [USER NAME] und drücken Sie die ENTER-Taste.

Der Zeicheneingabebildschirm (Software-Tastatur) wird angezeigt. Legen Sie einen Benutzernamen fest.

- Ein Benutzername darf maximal 32 Zeichen lang sein.

(→ Seite 152)

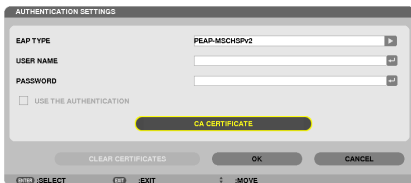
15. Wenn Sie mit der Einstellung des Benutzernamens fertig sind, wählen Sie das [PASSWORT]-Feld und drücken die ENTER-Taste.



Der Zeicheneingabebildschirm (Software-Tastatur) wird angezeigt. Legen Sie ein Passwort fest.

- Das Passwort darf maximal 32 Zeichen lang sein.

16. Wenn Sie mit der Einstellung des Passworts fertig sind, wählen Sie das Feld [CA CERTIFICATE] und drücken die ENTER-Taste.



Der Laufwerkslisten-Bildschirm wird angezeigt.

- Informationen zur Bedienung der Bildindex-Ansicht finden Sie unter „4. Verwenden des Viewers“ im „Benutzerhandbuch“ (PDF).
- Um zur Seite [AUTHENTICATION] zurückzukehren, drücken Sie die EXIT-Taste.

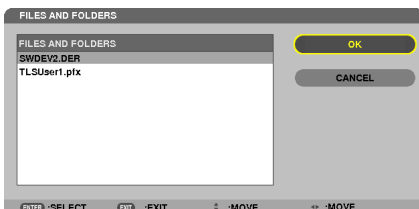
HINWEIS:

Installieren eines digitalen Zertifikats

Sie können jedes digitale Zertifikat (Client- und CA-Zertifikat) für [PROFILE 1 (oder 2)] Datei für Datei installieren.

- Installieren Sie ein Root-CA-Zertifikat als CA-Zertifikat.
- Wenn Sie ein digitales Zertifikat über Ihr vorhandenes Zertifikat installieren, wird das vorhandene Zertifikat mit dem neuen digitalen Zertifikat überschrieben.
- Sobald ein digitales Zertifikat installiert wurde, können dessen Informationen nicht mehr gelöscht werden, auch dann nicht, wenn Sie WPA-EAP oder WPA2-EAP nicht weiter einstellen.

17. Wählen Sie in der Bildindex-Ansicht ein digitales Zertifikat (Datei im DER-Format), das auf Ihrem USB-Speichergerät gespeichert ist, und drücken Sie die ENTER-Taste.



- Wählen Sie hier Ihr Root-CA-Zertifikat.
Das ausgewählte digitale Zertifikat wird auf dem Projektor installiert.

18. Wählen Sie nach Abschluss der erforderlichen Einstellungen [OK] und drücken Sie die ENTER-Taste.

Die Ansicht kehrt zur [WIRELESS]-Seite zurück.

19. Wählen Sie [RECONNECT] und drücken Sie die ENTER-Taste.

20. Wählen Sie [OK] und drücken Sie die ENTER-Taste.

Dies schließt die Einstellung [PEAP-MSCHAPv2] für [EAP TYPE] in [WPA-EAP] oder [WPA2-EAP] ab.

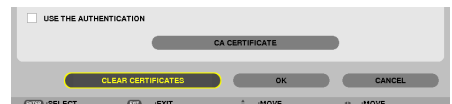
TIPP:

Das auf Ihrem Projektor installierte digitale Zertifikat löschen

Folgen Sie den unten stehenden Schritten, um das auf dem Projektor installierte digitale Zertifikat zu löschen. Mit der folgenden Prozedur werden alle digitalen Zertifikate für das aktuell angezeigte Profil gelöscht.

1. Wählen Sie [CLEAR CERTIFICATES] am linken unteren Rand des Einstellungsbildschirms [ERWEITERT] und drücken Sie die ENTER-Taste.

Es wird eine Bestätigungsmeldung angezeigt.



2. Wählen Sie [JA] und drücken Sie die ENTER-Taste.

Die digitalen Zertifikate werden gelöscht.

TIPP:

WEP-Schlüssel eingeben (zwischen alphanumerischen und hexadezimalen Zeichen wechseln)

Um [KEY1] bis [KEY4] einzugeben, gehen Sie folgendermaßen vor:

1. Wählen Sie einen der Schlüssel [KEY 1], [KEY 2], [KEY 3] und [KEY 4] und drücken Sie die ENTER-Taste.

Der Zeicheneingabebildschirm (Software-Tastatur) wird angezeigt.



2. Wählen Sie ein Zeichen mit der Taste ▼, ▲, ◀, oder ▶ aus und drücken Sie die ENTER-Taste.

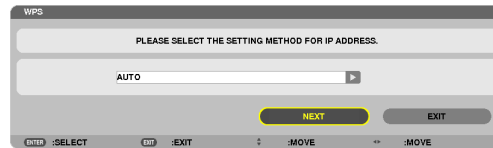
- Verwenden Sie alphanumerische (ASCII) oder hexadezimale Zeichen (HEX), um einen WEP-Schlüssel oder eine Passphrase einzugeben. Um einen PSK-Schlüssel einzugeben, verwenden Sie alphanumerische Zeichen(ASCII).
- Drücken Sie die [HEX]-Taste, um zu [ASCII] zu wechseln, um den Schlüssel in ASCII-Ziffern einzustellen. Sie können mit dieser Taste zwischen [ASCII] und [HEX] hin- und herschalten.
- Geben Sie 0x(entsprechende numerische und alphabetische Zeichen) gleich vor Ihrem Schlüsselcode ein.
- Hexadezimal verwendet 0 bis 9 und A bis F.

3. Verwenden Sie nach Eingabe Ihres WEP-Schlüssels oder Ihrer Passphrase die Taste ▼, ▲, ◀, oder ▶ um [OK] auszuwählen und drücken Sie die ENTER-Taste.

Der Zeicheneingabebildschirm (Software-Tastatur) wird geschlossen.

WPS

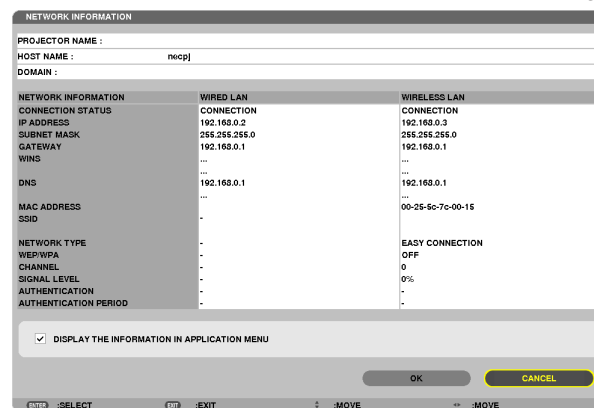
Wenn der mit dem Projektor verbundene WLAN-Zugangspunkt WPS (Wi-Fi-geschütztes Setup TM) unterstützt, können Sie die PIN-Methode oder die Tastendruckmethode verwenden, um das WLAN für den Projektor einzurichten.



PIN TYPE	Legen Sie einen 4-ziffrigen oder 8-ziffrigen PIN-Code des WPS für Ihren Zugangspunkt fest, um die SSID-Sicherheit einzustellen.
PUSH BUTTON TYPE	Drücken Sie die zugehörige Taste des Zugangspunkts und des WLAN-Adapters des Projektors, um die Einstellung für die SSID-Sicherheit abzuschließen.

NETWORK INFORMATION

Wenn der Projektor mit einem Netzwerk (LAN oder WLAN) verbunden ist, werden die folgenden Informationen angezeigt.



PROJEKTORNAME	
HOST NAME	
DOMAIN	
NETWORK INFORMATION (VERKABELTES/ DRAHTLOSES LAN)	CONNECTION STATUS, IP-ADRESSE, SUBNET-MASKE, GATEWAY, WINS, DNS, MAC-ADRESSE, SSID, NETZWERKTYP, WEP/WPA, KANAL, SIGNALPEGEL, AUTHENTICATION, AUTHENTICATION PERIOD
DISPLAY THE INFORMATION IN APPLICATION MENU	Schalten Sie die Anzeige der Netzwerkinformationen ein oder aus.

Die Bedeutungen dieser Statusmeldungen werden unten beschrieben.

Angabe	Authentifizierungsstatus
Authentifiziert	Authentifizierung wurde korrekt ausgeführt.
Fehler	Authentifizierung ist fehlgeschlagen.
Authentifiziere...	Authentifizierung ist in Bearbeitung.
Abgelaufen	Das digitale Zertifikat ist abgelaufen. Oder [DATE, TIME PRESET] ist nicht richtig eingestellt.
Zeitfehler	Die [DATE, TIME PRESET] wurde gelöscht. Stellen Sie das korrekte Datum und die richtige Zeit ein.

PROJEKTORNAME (nur Menü ERWEITERT)

PROJEKTORNAME	Legen Sie einen eindeutigen Projektornamen fest.	Bis zu 16 alphanumerische Zeichen und Symbole
---------------	--	---

DOMAIN (nur Menü ERWEITERT)

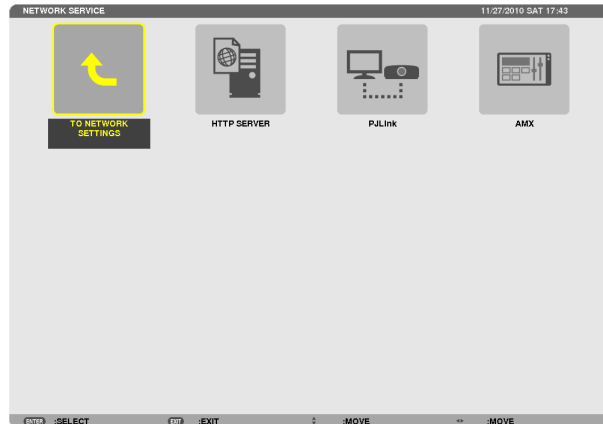
Stellen Sie einen Hostnamen und Domainnamen für den Projektor ein.

HOST NAME	Legen Sie einen Hostnamen für den Projektor fest.	Bis zu 15 alphanumerische Zeichen
DOMAIN NAME	Legen Sie einen Domainnamen für den Projektor fest.	Bis zu 60 alphanumerische Zeichen

ALERT MAIL (nur Menü ERWEITERT)

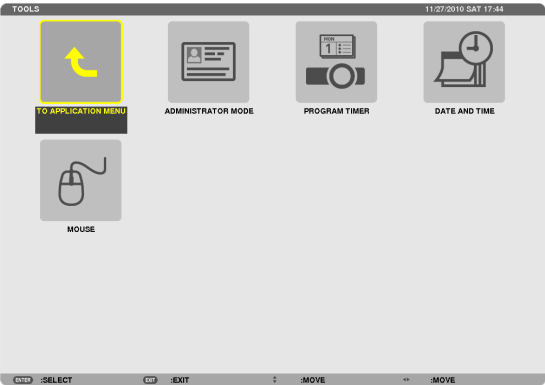
ALERT MAIL	<p>Wenn diese Option aktiviert und der Projektor an ein WLAN oder LAN angebunden ist, erhalten Sie eine E-Mail, wenn die Lampe ausgetauscht werden muss oder Fehler auftreten.</p> <p>Die Alarm-Mail-Funktion wird aktiviert, indem Sie ein Häkchen setzen.</p> <p>Die Alarm-Mail-Funktion wird deaktiviert, indem Sie das Häkchen entfernen.</p> <p>Beispiel für eine Nachricht vom Projektor:</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>Die Lampe und die Filter haben das Ende ihrer Nutzungsdauer erreicht. Tauschen Sie bitte die Lampe und die Filter aus.</p> <p>Projektorname: NEC Projector</p> <p>Lampe 1 Betriebsstunden: xxxx [H]</p> <p>Lampe 2 Betriebsstunden: xxxx [H]</p> </div>	—
HOST NAME	Geben Sie einen Hostnamen ein.	Bis zu 15 alphanumerische Zeichen
DOMAIN NAME	Geben Sie den Domainnamen des Netzwerks ein, an das der Projektor angeschlossen ist.	Bis zu 60 alphanumerische Zeichen
SENDER'S ADDRESS	Geben Sie die Adresse des Absenders an.	Bis zu 60 alphanumerische Zeichen und Symbole
SMTP SERVER NAME	Geben Sie den Namen des SMTP-Servers ein, der mit dem Projektor verbunden werden soll.	Bis zu 60 alphanumerische Zeichen
RECIPIENT'S ADDRESS 1, 2, 3	Geben Sie Ihre Empfängeradresse ein.	Bis zu 60 alphanumerische Zeichen und Symbole
TEST MAIL	<p>Versenden Sie eine Test-E-Mail, um zu überprüfen, ob die Einstellungen richtig vorgenommen wurden.</p> <p>HINWEIS:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wenn Sie eine falsche Adresse eingegeben haben, erhalten Sie die Alarm-Mail u. U. nicht. Überprüfen Sie in diesem Fall, ob die Empfängeradresse richtig eingestellt ist. • [TEST MAIL] ist nicht verfügbar, wenn eine der Einstellungen für [SENDER'S ADDRESS], [SMTP SERVER'S NAME] oder [RECIPIENT'S ADDRESS 1-3] nicht ausgewählt wurde. • Achten Sie darauf, dass Sie [OK] markieren und die ENTER-Taste drücken, bevor Sie [TEST MAIL] ausführen. 	—

NETWORK SERVICE (nur Menü ERWEITERT)



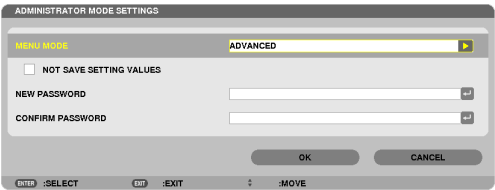
HTTP SERVER	Legen Sie ein Passwort für den HTTP-Server fest.	Bis zu 10 alphanumerische Zeichen
PJLink	<p>Diese Option ermöglicht Ihnen, ein Passwort festzulegen, wenn Sie die PJLink-Funktion verwenden.</p> <p><i>HINWEIS:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Vergessen Sie Ihr Passwort nicht. Falls Sie Ihr Passwort vergessen haben, wenden Sie sich an Ihren Händler. • Was ist PJLink? Bei PJLink handelt es sich um einen Protokollstandard für die Steuerung von Projektoren verschiedener Hersteller. Dieses Standardprotokoll wurde von der Japan Business Machine und Information System Industries Association (JBMIA) im Jahre 2005 eingeführt. Der Projektor unterstützt alle Befehle von PJLink Klasse 1. • Die PJLink-Einstellung wird auch dann nicht beeinflusst, wenn ein [RESET] aus dem Menü heraus ausgeführt wird. 	Bis zu 32 alphanumerische Zeichen
AMX	<p>Aktiviert oder deaktiviert die Geräteerkennung durch AMX Device Discovery, wenn der Projektor mit einem Netzwerk verbunden wird, welches das NetLinx-Steuerungssystem von AMX unterstützt.</p> <p><i>TIPP:</i> Wenn Sie ein Gerät verwenden, das AMX Device Discovery unterstützt, erkennen alle AMX NetLinx-Steuerungssysteme das Gerät und laden das entsprechende Device-Discovery-Modul vom AMX-Server herunter.</p> <p>Setzen Sie ein Häkchen, um die Erkennung des Projektors durch AMX Device Discovery zu aktivieren.</p> <p>Entfernen Sie das Häkchen, um die Erkennung des Projektors durch AMX Device Discovery zu deaktivieren.</p>	—

WERKZEUGE



ADMINISTRATOR MODE

Diese Option ermöglicht Ihnen, den MENU MODE auszuwählen, Einstellungen zu speichern und ein Passwort für den Administrator-Modus festzulegen.

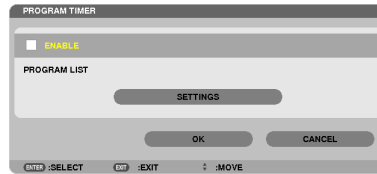


MENU MODE	Wählen Sie entweder das Menü [GRUNDLEGENDES] oder [ERWEITERT]. (→ Seite 101)	—
NOT SAVE SETTING VALUES	Wenn Sie hier ein Häkchen setzen, werden die Einstellungen Ihres Projektors nicht gespeichert. Entfernen Sie das Häkchen, wenn Sie die Einstellungen Ihres Projektors speichern möchten.	—
NEW PASSWORD/ CONFIRM PASS- WORD	Weisen Sie ein Passwort für den Administrator-Modus zu.	Bis zu 10 alphanume- rische Zeichen

HINWEIS:
Wenn [LETZTE] für [WAHL DER STANDARDQUELLE] ausgewählt ist, wird durch Setzen eines Häkchens bei [NOT SAVE SETTING VALUES] zwangsweise bei jedem Einschalten NETZWERK als Quelle ausgewählt.
Um dies zu verhindern, wählen Sie [AUTO] für [WAHL DER STANDARDQUELLE], bevor Sie ein Häkchen bei [KEINE SPEICHERUNG DER EINSTELLWERTE] setzen.

TIPP:
Um zum Menü ERWEITERT aus dem Menü GRUNDLEGENDES zurückzukehren, gehen Sie folgendermaßen vor:
1. Verwenden Sie die SOURCE-Taste auf dem Gehäuse oder drücken Sie die NETWORK-Taste auf der Fernbedienung, um [NETZWERK] auszuwählen und das ANWENDUNGSMENÜ anzuzeigen.
2. Wählen Sie [WERKZEUGE] → [ADMINISTRATOR MODE] → [MENU MODE] → [ADVANCED MODE].

PROGRAM TIMER



Diese Option schaltet den Projektor zu einer festgelegten Zeit ein/aus, ändert Videosignale und wählt den ECO-Modus automatisch.

HINWEIS:

- Vor der Benutzung des [PROGRAM TIMER] müssen Sie [DATE AND TIME] einstellen. (→ Seite 161)
- Stellen Sie sicher, dass der Projektor sich im Standby-Zustand befindet und das Netzkabel angeschlossen ist.
- Der Projektor verfügt über eine eingebaute Uhr. Die Uhr läuft noch etwa zwei Wochen lang weiter, nachdem die Hauptstromversorgung ausgeschaltet wurde. Wenn der Projektor über zwei Wochen oder länger nicht mit Strom versorgt wird, bleibt die eingebaute Uhr stehen.
- Wenn [PROGRAM TIMER] eingeschaltet ist, wird die [STANDBY-MODUS]-Einstellung unwirksam. Das bedeutet, der Projektor befindet sich im selben Zustand, wie wenn [NORMAL] für [STANDBY-MODUS] ausgewählt ist.

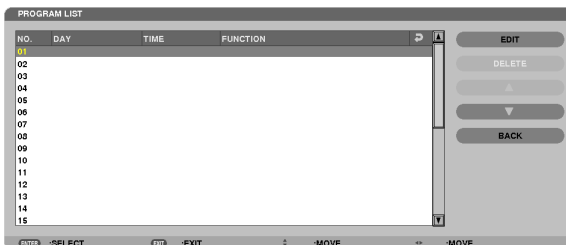
Einrichten eines neuen Programm-Timers

1. Verwenden Sie auf dem Bildschirm PROGRAM TIMER die Taste ▲ oder ▼, um [EINSTELLUNGEN] auszuwählen und drücken Sie die ENTER-Taste.



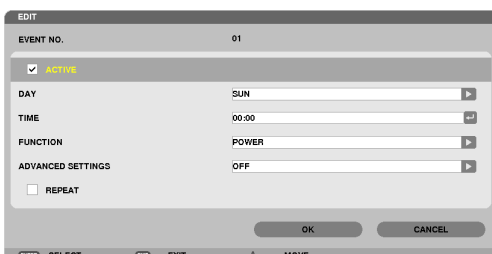
Der Bildschirm [PROGRAM LIST] wird angezeigt.

2. Wählen Sie eine leere Programmnummer und drücken Sie die ENTER-Taste.



Der Bildschirm [EDITIEREN] wird angezeigt.

3. Nehmen Sie die Einstellungen für jeden Punkt nach Bedarf vor.



- ACTIVE Setzen Sie ein Häkchen, um das Programm zu aktivieren.
- DAY..... Wählen Sie die Wochentage für den Programm-Timer. Um das Programm von Montag bis Freitag auszuführen, wählen Sie [MON-FRI]. Um das Programm jeden Tag auszuführen, wählen Sie [EVERYDAY].
- TIME Stellen Sie die Zeit ein, zu der das Programm ausgeführt werden soll. Geben Sie die Zeit im 24-Stunden-Format ein.
- FUNCTION Wählen Sie eine auszuführende Funktion aus. Die Auswahl von [POWER] ermöglicht Ihnen, den Projektor durch Einstellen von [ADVANCED SETTINGS] ein- und auszuschalten. Die Auswahl von [QUELLE] ermöglicht es Ihnen, eine Videoquelle durch Einstellen von [ADVANCED SETTINGS] auszuwählen. Die Auswahl von [ECO-BETRIEBSART] ermöglicht es Ihnen, die [ECO-BETRIEBSART] durch Einstellen von [ADVANCED SETTINGS] auszuwählen.
- ADVANCED SETTINGS
- Wählen Sie Netzstrom ein/aus, einen Videoquellentyp oder ECO-BETRIEBSART für den ausgewählten Punkt unter [FUNCTION].
- REPEAT..... Setzen Sie ein Häkchen, um das Programm kontinuierlich zu wiederholen. Entfernen Sie das Häkchen, um das Programm nur für diese Woche zu verwenden.

4. Wählen Sie [OK] und drücken Sie die ENTER-Taste.

Damit sind die Einstellungen abgeschlossen.

Sie kehren zum Bildschirm [PROGRAM LIST] zurück.

5. Wählen Sie [BACK] und drücken Sie die ENTER-Taste.

Sie kehren zum Bildschirm [PROGRAM TIMER] zurück.

6. Wählen Sie [OK] und drücken Sie die ENTER-Taste.

Sie kehren zum Bildschirm [WERKZEUGE] zurück.

HINWEIS:

- Es können bis zu 30 verschiedene Timer-Einstellungen programmiert werden.
 - Wenn [PROGRAM TIMER] eingeschaltet ist, wird die Einstellung für [STANDBY-MODUS] ignoriert.
 - Der Programm-Timer wird auf Basis der eingestellten Zeit ausgeführt, nicht auf einer Programmbasis.
 - Sobald ein Programm, das nicht durch ein Häkchen unter [REPEAT] markiert ist, ausgeführt wurde, wird das Häkchen im Kontrollkästchen [ACTIVE] automatisch entfernt und das Programm wird deaktiviert.
 - Wenn die Einschaltzeit und die Ausschaltzeit für dieselbe Zeit eingestellt sind, hat die Ausschaltzeit Priorität.
 - Sind zwei verschiedene Quellen für dieselbe Zeit eingestellt, hat die höhere Programmnummer Priorität.
 - Die Einstellung für die Einschaltzeit wird nicht ausgeführt, während die Kühlventilatoren laufen oder wenn ein Fehler auftritt.
 - Wenn die Einstellung für die Ausschaltzeit zu einem Zeitpunkt eintritt, an dem aus technischen Gründen keine Stromabschaltung möglich ist, wird die Einstellung erst ausgeführt, wenn die Stromabschaltung möglich wird.
 - Programme, die nicht mit einem Häkchen bei [ACTIVE] des [EDITIEREN]-Bildschirms markiert sind, werden nicht ausgeführt, selbst wenn der Programm-Timer aktiviert ist.
 - Wenn der Projektor mit dem Programm-Timer eingeschaltet wird und Sie den Projektor ausschalten möchten, stellen Sie die Ausschaltzeit ein oder schalten Sie ihn manuell aus, um den Projektor nicht über eine lange Zeitdauer eingeschaltet zu lassen.
-

Aktivieren des Programm-Timers

1. Wählen Sie **[ENABLE]** auf dem Bildschirm **[PROGRAM TIMER]** und drücken Sie die **ENTER-Taste**.

Die Einstellung **[ENABLE]** wird aktiviert.

2. Wählen Sie **[OK]** und drücken Sie die **ENTER-Taste**.

Der **[PROGRAM TIMER]**-Bildschirm wechselt zum **[WERKZEUGE]**-Bildschirm.

HINWEIS:

- Das Entfernen von **[ENABLE]** deaktiviert den Programm-Timer auch dann, wenn ein Programm auf dem Bildschirm **[PROGRAM LIST]** mit einem Häkchen markiert ist.
 - Wenn **[ENABLE]** ausgewählt ist, kann die **[PROGRAM LIST]** nicht bearbeitet werden. Um die Programme zu bearbeiten, wählen Sie **[ENABLE]**, um den Programm-Timer auszuschalten.
-

Ändern der programmierten Einstellungen

1. Wählen Sie auf dem Bildschirm **[PROGRAM LIST]** ein Programm, das Sie bearbeiten möchten, und drücken Sie die **ENTER-Taste**.

2. Ändern Sie die Einstellungen auf dem **[EDITIEREN]**-Bildschirm.

3. Wählen Sie **[OK]** und drücken Sie die **ENTER-Taste**.

Die programmierten Einstellungen werden geändert.

Sie kehren zum Bildschirm **[PROGRAM LIST]** zurück.

Die Reihenfolge der Programme ändern

1. Wählen Sie auf dem Bildschirm **[PROGRAM LIST]** ein Programm, dessen Position Sie in der Reihenfolge ändern möchten, und drücken Sie die Taste **►**.

2. Drücken Sie die Taste **▼**, um **▲** oder **▼** auszuwählen.

3. Drücken Sie einige Male die **ENTER-Taste**, um eine Zeile auszuwählen, zu der Sie das Programm verschieben möchten.

Die Reihenfolge der Programme wird geändert.

Löschen der Programme

1. Wählen Sie auf dem Bildschirm **[PROGRAM LIST]** eine Programmnummer, die Sie löschen möchten, und drücken Sie die Taste **►**.

2. Drücken Sie die Taste **▼**, um **[DELETE]** auszuwählen.

3. Drücken Sie die **ENTER-Taste**.

Daraufhin erscheint der Bestätigungsbildschirm.

4. Wählen Sie **[JA]** und drücken Sie die **ENTER-Taste**.

Das Programm wird gelöscht.

Damit ist das Löschen des Programms abgeschlossen.

DATE AND TIME



Sie können die aktuelle Zeit, den Monat, das Datum und das Jahr einstellen.

HINWEIS: Der Projektor verfügt über eine eingebaute Uhr. Die Uhr läuft noch etwa 2 Wochen lang weiter, nachdem die Hauptstromversorgung ausgeschaltet wurde. Wenn die Hauptstromversorgung für 2 Wochen oder länger ausgeschaltet ist, bleibt die eingebaute Uhr stehen. Wenn die eingebaute Uhr stehengeblieben ist, stellen Sie das Datum und die Uhrzeit erneut ein. Die eingebaute Uhr bleibt im Standby-Modus nicht stehen.

TIME ZONE SETTINGS..... Wählen Sie Ihre Zeitzone.

DATE AND TIME SETTINGS Stellen Sie Ihr aktuelles Datum (MM/TT/JJJJ) und die Zeit (SS:MM) ein.

INTERNET TIME SERVER Wenn Sie hier ein Häkchen setzen, wird die eingebaute Uhr des Projektors alle 24 Stunden und beim Start des Projektors mit einem Internet-Zeitserver synchronisiert.

UPDATE Synchronisiert die eingebaute Uhr des Projektors sofort. Die Schaltfläche UPDATE ist nur verfügbar, wenn das Kontrollkästchen INTERNET TIME SERVER aktiviert ist.

SUMMER TIME SETTINGS Wenn Sie hier ein Häkchen setzen, wird die Uhr für die Sommerzeit aktiviert.

MOUSE

Diese Option ermöglicht Ihnen das Ändern Ihrer USB-Maus-Einstellungen. Die Maus-Einstellfunktion ist nur für USB-Mäuse verfügbar. Wählen Sie die gewünschten Einstellungen:

MOUSE BUTTON [RIGHT HAND] oder [LEFT HAND]

MOUSE SENSITIVITY [FAST], [MEDIUM] oder [SLOW]

6. Anschließen an andere Geräte

① Montieren eines Objektivs (separat erhältlich)

Optional können Objektive mit Bajonett-Anschluss mit diesem Projektor verwendet werden. Die Beschreibungen hier beziehen sich auf das Objektiv NP18ZL (1,3-facher Zoom) auf dem Modell PX750UG2. Andere Objektive werden auf dieselbe Weise montiert.

Wichtig:

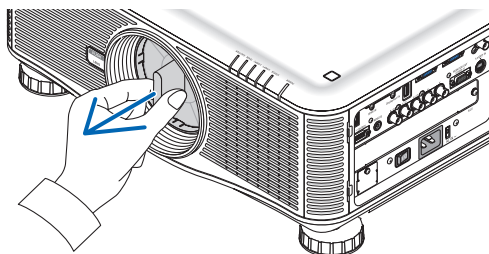
- Führen Sie nach einem Wechsel des Objektivs stets die [KALIBRIERUNG] durch. (→ Seite 125)

HINWEIS:

- Der Projektor und die Objektive sind aus Präzisionsteilen angefertigt. Setzen Sie sie keinen Erschütterungen oder übermäßigem Kraftaufwand aus.
- Nehmen Sie das separat erhältliche Objektiv ab, wenn Sie den Projektor bewegen. Anderenfalls könnte das Objektiv Erschütterungen ausgesetzt sein, während der Projektor bewegt wird, wodurch das Objektiv und der Linsenversatz-Mechanismus beschädigt werden könnten.
- Schalten Sie den Projektor vollständig, einschließlich des Hauptnetzschafters, aus und warten Sie, bis der Kühllüfter anhält, bevor Sie ein Objektiv montieren oder abnehmen.
- Wenn Sie ein Objektiv abnehmen, fahren Sie es zunächst in die Ausgangsposition zurück, bevor Sie den Projektor ausschalten. Anderenfalls könnte es durch den geringen Platz zwischen Objektiv und Projektor unmöglich werden, das Objektiv zu montieren oder abzunehmen.
- Berühren Sie niemals die Linsenoberfläche, während der Projektor eingeschaltet ist.
- Achten Sie sorgfältig darauf, keinen Schmutz, Fett usw. auf die Linsenoberfläche gelangen zu lassen und die Linsenoberfläche nicht zu zerkratzen.
- Führen Sie diese Arbeitsschritte auf einer ebenen Oberfläche auf einem Stück Stoff o.Ä. durch, um zu verhindern, dass das Objektiv zerkratzt wird.
- Wenn das Objektiv für längere Zeit nicht am Projektor angebracht wird, setzen Sie die Staubkappe auf den Projektor, damit kein Staub oder Schmutz in das Innere gelangt.
- Falls Sie mehrere Projektoren besitzen, achten Sie auf Folgendes:
Die folgenden Objektive sind ausschließlich für diesen Projektor vorgesehen und können nicht an anderen Projektoren montiert werden.
 - PX750UG2: NP16FL/NP17ZL/NP18ZL/NP19ZL/NP20ZL/NP21ZL/NP31ZL
 - PX700WG2/PX800XG2: NP06FL/NP07ZL/NP08ZL/NP09ZL/NP10ZL/NP31ZL

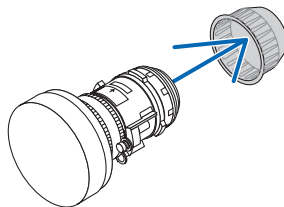
Montieren des Objektivs

1. Entfernen Sie die Staubkappe von dem Projektor.



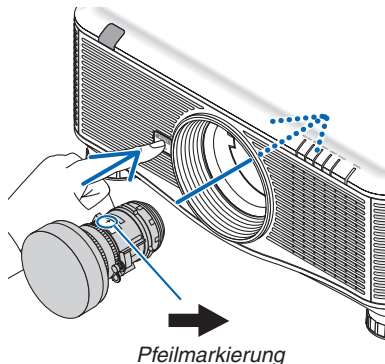
2. Nehmen Sie die Linsenkappe auf der Rückseite des Objektivs ab.

- In diesem Beispiel wird das Objektiv NP18ZL benutzt.



3. Halten Sie die LENS-Taste an der Frontseite des Projektors vollständig eingedrückt und setzen Sie das Objektiv am Projektor an, so dass die Pfeilmarkierung am Objektiv aufkleber nach oben zeigt.

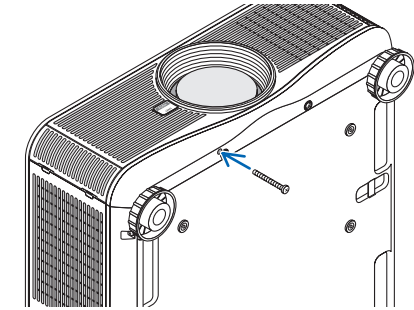
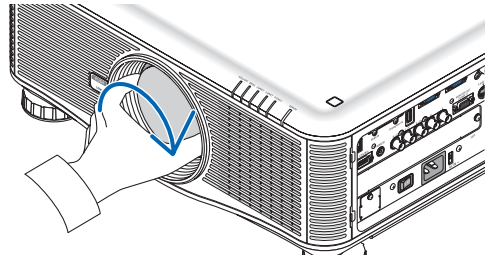
Stecken Sie das Objektiv langsam vollständig ein und halten Sie den Positionierungsschlitz dabei im gleichen Winkel.



4. Lassen Sie die LENS-Taste los und drehen Sie sie anschließend.

Drehen Sie es, bis es hörbar einrastet.

Damit ist das Objektiv am Projektor befestigt.



TIPP: Montieren der Schraube für die Diebstahlsicherung des Objektivs
Befestigen Sie die dem Projektor beiliegende Schraube für die Diebstahlsicherung des Objektivs an der Unterseite des Projektors, damit das Objektiv nicht mehr ohne Weiteres entfernt werden kann.

Entfernen des Objektivs

Vor dem Entfernen des Objektivs:

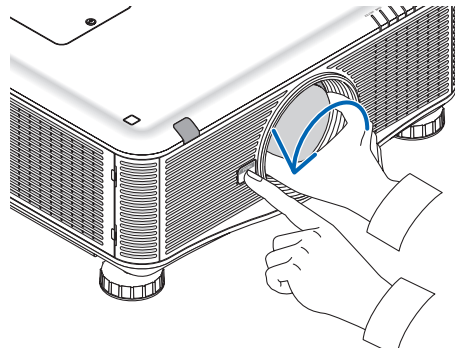
1. Schalten Sie den Projektor ein und zeigen Sie ein Bild an. (→ Seite 17)
2. Halten Sie die Taste SHUTTER/HOME POSITION für 2 Sekunden gedrückt.
Das Objektiv kehrt in die Ausgangsposition zurück.
3. Schalten Sie den Projektor vollständig, einschließlich des Hauptnetzschalters, aus und ziehen Sie das Netzkabel ab.
4. Warten Sie, bis das Projektorgehäuse weit genug abgekühlt ist, um es sicher zu handhaben.

1. Drehen Sie das Objektiv gegen den Uhrzeigersinn, während Sie die LENS-Taste an der Frontseite des Projektors vollständig eindrücken.

Das Objektiv löst sich.

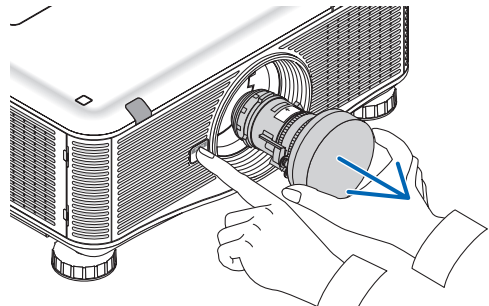
HINWEIS:

Wenn das Objektiv nicht abgenommen werden kann, während die LENS-Taste gedrückt wird, prüfen Sie, ob die Objektiv-Diebstahlsicherungsschraube angebracht ist.



2. Lassen Sie die LENS-Taste los, nachdem Sie das Objektiv langsam vom Projektor abgenommen haben.

- Setzen Sie nach dem Entfernen des Objektivs die dem Objektiv beiliegenden Linsenklappen (vorn und hinten) auf, bevor Sie das Objektiv lagern.
- Wenn kein Objektiv auf dem Projektor angebracht wird, setzen Sie die dem Projektor beiliegende Staubkappe auf.



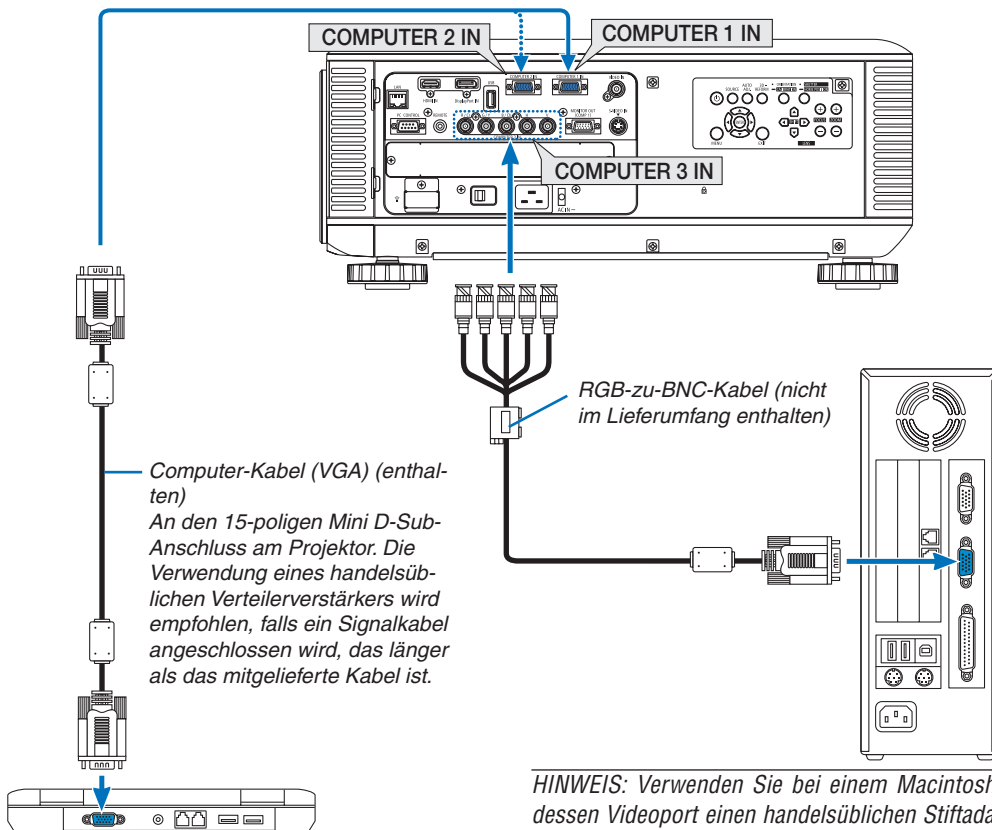
2 Herstellen der Verbindungen

Der Projektor kann mit dem Computer-Kabel, einem 5 x BNC-Kabel, HDMI-Kabel oder DisplayPort-Kabel an einen Computer angeschlossen werden.




Bereiten Sie die im Handel erhältlichen Kabel für den Anschluss vor.

Analoger RGB-Signalanschluss

- Schließen Sie das Computer-Kabel an den 15-poligen Mini-D-Sub-Display-Ausgangsanschluss des Computers und den Video-Eingangsanschluss Computer 1 oder Computer 2 des Projektors an.
- Verwenden Sie ein BNC-Kabel (5-polig) → 15-poliges Mini D-Sub-Konverterkabel, wenn Sie den 15-poligen Mini-D-Sub-Display-Ausgangsanschluss des Computers mit dem Video-Eingangsanschluss Computer 3 des Projektors verbinden.
- Um mit dem Computer Ton wiederzugeben, verwenden Sie ein handelsübliches Audiogerät.

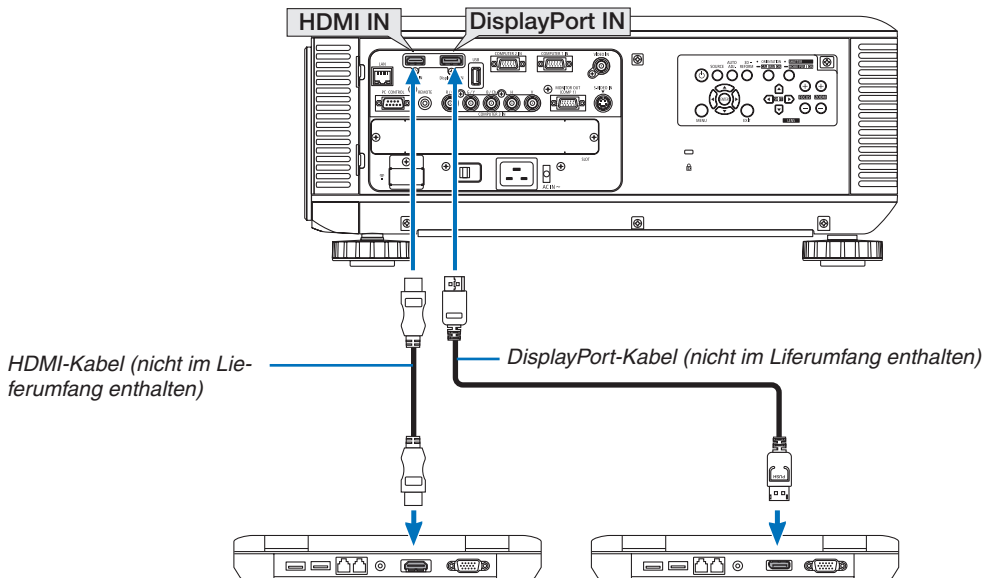


- Wählen Sie nach dem Einschalten des Projektors die Quellenbezeichnung des jeweiligen Eingangsanschlusses aus.



Eingangsanschluss	SOURCE-Taste am Projektorgehäuse	Taste auf der Fernbedienung
COMPUTER 1 IN	 COMPUTER 1	COMPUTER 1
COMPUTER 2 IN	 COMPUTER 2	COMPUTER 2
COMPUTER 3 IN	 COMPUTER 3	COMPUTER 3

Digitaler RGB-Signalanschluss

- Schließen Sie ein im Handel erhältliches HDMI-Kabel an den HDMI-Ausgangsanschluss des Computers und den HDMI-Eingangsanschluss des Projektors an.
- Schließen Sie ein im Handel erhältliches DisplayPort-Kabel an den DisplayPort-Ausgangsanschluss des Computers und den DisplayPort-Eingangsanschluss des Projektors an.



- Wählen Sie nach dem Einschalten des Projektors die Quellenbezeichnung des jeweiligen Eingangsanschlusses aus.

Eingangsanschluss	SOURCE-Taste am Projektorgehäuse	Taste auf der Fernbedienung
HDMI IN	 HDMI	HDMI
DisplayPort IN	 DisplayPort	DisplayPort

HINWEIS:

- Schalten Sie die Stromversorgung des Projektors und des Computers aus, bevor Sie den Anschluss herstellen.
- Dieser Projektor unterstützt keine dekodierten Videoausgänge eines NEC-Videogeräts (Modell ISS-6020).
- Wenn ein Videogerät über einen Abtastkonverter o.Ä. angeschlossen wird, wird die Anzeige während des schnellen Vor- und Rücklaufs möglicherweise nicht korrekt wiedergegeben.

TIPP

- Die Video-Eingangsanschlüsse Computer 1 und Computer 2 unterstützen Windows Plug & Play. Der Video-Eingangsanschluss Computer 3 unterstützt Windows Plug & Play nicht.
- Um einen Macintosh-Computer anzuschließen ist u. U. ein im Handel erhältlicher Macintosh-Signaladapter erforderlich. Verwenden Sie ein im Handel erhältliches Mini-DisplayPort → DisplayPort Konverter-Kabel, um einen Macintosh-Computer, der mit einem Mini-DisplayPort ausgestattet ist, an den Projektor anzuschließen.

Vorsichtsmaßnahmen beim Anschluss eines HDMI-Kabels

- Verwenden Sie ein zertifiziertes High-Speed-HDMI®-Kabel oder ein High-Speed-HDMI®-Kabel mit Ethernet.

Vorsichtsmaßnahmen beim Anschluss eines DisplayPort-Kabels

- Verwenden Sie ein zertifiziertes DisplayPort-Kabel.

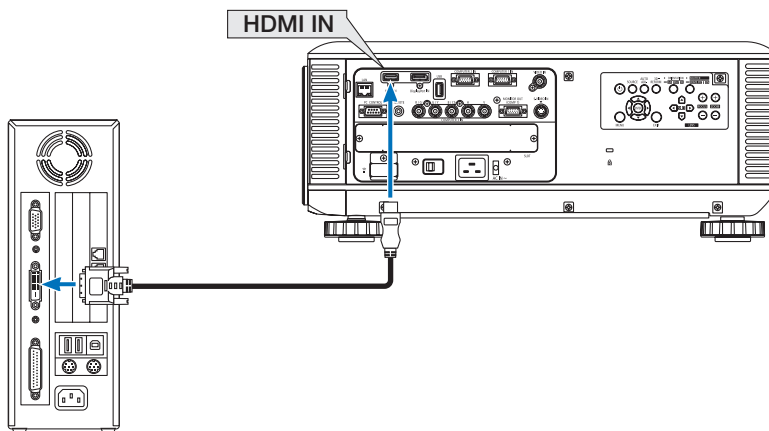


- Abhängig vom Computer kann es einige Zeit dauern, bis das Bild angezeigt wird.
- Einige handelsübliche DisplayPort-Kabel verfügen über Sicherungsriegel.
- Um das Kabel zu entfernen, drücken Sie auf den Knopf oben auf dem Kabelstecker und ziehen Sie das Kabel dann heraus.
- Es wird kein Strom vom DisplayPort-Eingangsanschluss zum angeschlossenen Gerät geführt.
- Wenn Signale von einem Gerät, das einen Signalkonverter-Adapter nutzt, mit dem DisplayPort-Eingangsanschluss verbunden werden, wird das Bild in einigen Fällen u.U. nicht angezeigt.
- Wenn der HDMI-Ausgang eines Computers mit dem DisplayPort-Eingangsanschluss verbunden wird, verwenden Sie einen im Handel erhältlichen Konverter.

Vorsichtsmaßnahmen bei der Verwendung eines DVI-Signals

- Wenn der Computer über einen DVI-Ausgangsanschluss verfügt, verwenden Sie ein handelsübliches Konverter-Kabel, um den Computer an den HDMI-Eingangsanschluss des Projektors anzuschließen (nur digitale Videosignale können eingegeben werden).

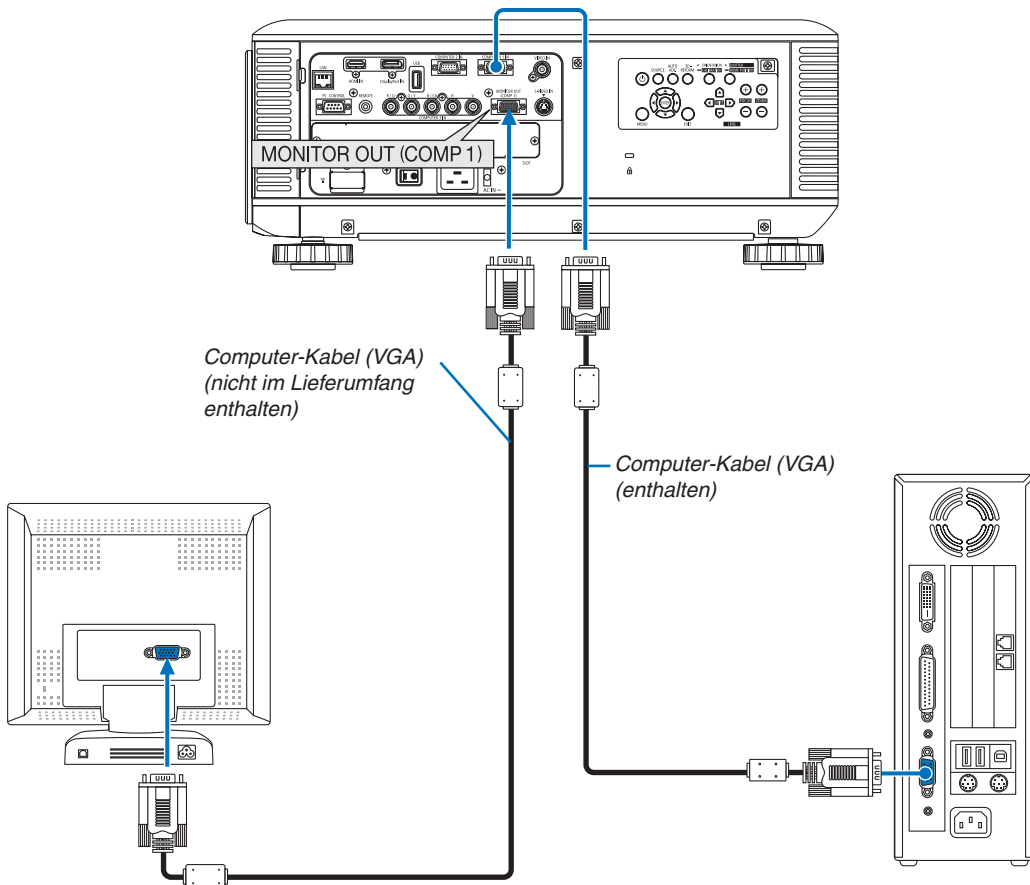
Verwenden Sie einen im Handel erhältlichen Konverter, um den DVI-Ausgangsanschluss des Computers an den DisplayPort-Eingangsanschluss des Projektors anzuschließen.



HINWEIS: Bei Ansicht eines digitalen DVI-Signals

- Verwenden Sie ein DVI-zu-HDMI-Kabel, das dem Standard DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface) Revision 1.0 entspricht. Das Kabel sollte maximal 5 m lang sein.
- Schalten Sie den Projektor und den PC ab, bevor Sie das DVI-zu-HDMI-Kabel anschließen.
- Um ein digitales DVI-Signal zu projizieren: Verbinden Sie die Kabel, schalten Sie den Projektor ein und wählen Sie den HDMI-Eingang aus. Schalten Sie erst abschließend den PC ein.
Anderenfalls kann es sein, dass der Digitalanschluss der Grafikkarte nicht aktiviert und somit kein Bild angezeigt wird. Sollte dies passieren, starten Sie Ihren PC neu.
- Manche Grafikkarten haben sowohl analoge RGB- (15-poliger D-Sub) als auch DVI- (oder DFP)-Anschlüsse. Die Verwendung eines 15-poligen D-Sub-Verbinders kann dazu führen, dass über den Digitalanschluss der Grafikkarte kein Bild angezeigt wird.
- Trennen Sie das DVI-zu-HDMI-Kabel nicht ab, während der Projektor läuft. Wenn das Signalkabel abgetrennt und dann wieder eingesteckt wurde, kann es sein, dass ein Bild nicht falsch angezeigt wird. Sollte dies passieren, starten Sie Ihren PC neu.

Anschluss eines externen Monitors



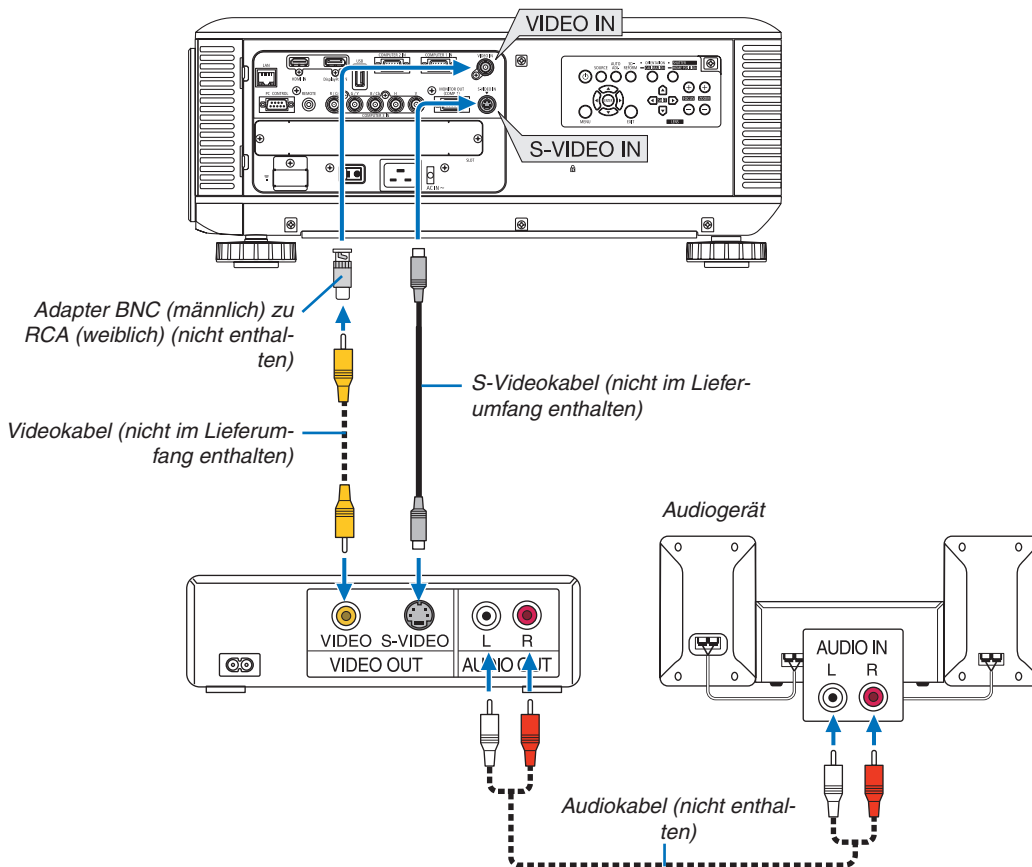
Sie können einen separaten, externen Monitor an Ihren Projektor anschließen, um sich während der Bildprojektion auf dem Monitor gleichzeitig das analoge Computer-Bild anzeigen zu lassen.

HINWEIS:

- Ein Reihenanschluss (Daisy Chain) ist nicht möglich.
- Das Signal vom COMPUTER 1 IN-Anschluss wird an den MONITOR OUT (COMP1)-Anschluss ausgegeben.
- Wenn [STROMSPAR] oder [NORMAL2] unter [STANDBY-MODUS] im Menü gewählt wurde, wird das Signal im Standby-Modus nicht an den MONITOR OUT (COMP1)-Anschluss ausgegeben.
- Während das Signal vom COMPUTER 3 IN-Anschluss projiziert wird, wird kein Signal an den MONITOR OUT (COMP1)-Anschluss ausgegeben.

Anschluss an einen DVD-Player oder andere AV-Geräte

Anschluss an den Video-/S-Video-Eingang



- Wählen Sie nach dem Einschalten des Projektors die Quellenbezeichnung des jeweiligen Eingangsanschlusses aus.

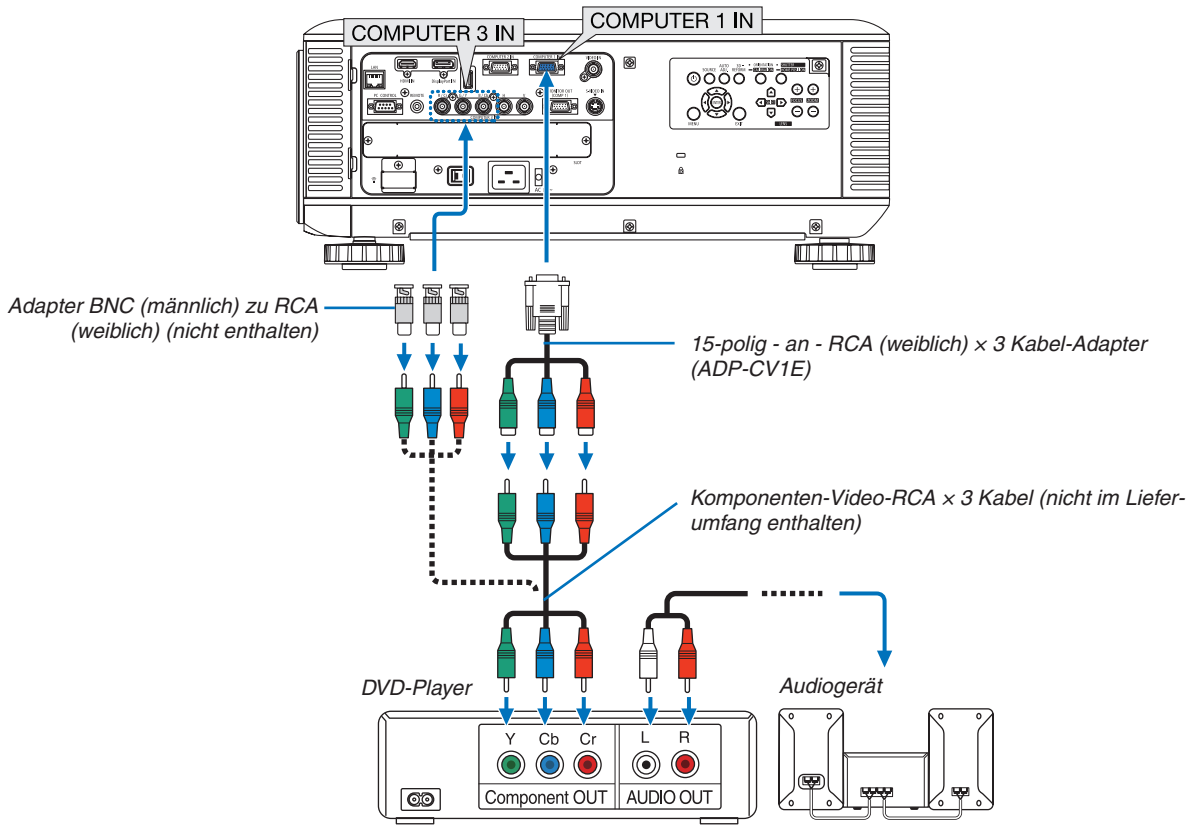
Eingangsanschluss	SOURCE-Taste am Projektorgehäuse	Taste auf der Fernbedienung
VIDEO IN	VIDEO	VIDEO
S-VIDEO IN	S-VIDEO	S-VIDEO

HINWEIS: Weitere Informationen über die Anforderungen des Videoausgangs Ihres Videorekorders entnehmen Sie bitte dem Videorekorder-Bedienungshandbuch.

HINWEIS:

- Möglicherweise wird ein Bild nicht richtig angezeigt, wenn eine Video- oder S-Video-Quelle über einen Abtastumwandler im Schnellvorlauf oder Schnelldrücklauf wiedergegeben wird.
- Wenn ein (im Handel erhältliches) Videokabel an den G/Y-Anschluss des Computer-3-Videoeingangsanschlusses angeschlossen ist, können Videosignale projiziert werden.
Stellen Sie in diesem Fall im Bildschirmmenü EINRICHTEN → OPTIONEN(1) → SIGNALAUSWAHL(COMP3) auf [VIDEO] und wählen Sie Computer 3 als Eingangsanschluss.

Anschluss an den Komponenteneingang



- Wählen Sie nach dem Einschalten des Projektors die Quellenbezeichnung des jeweiligen Eingangsanschlusses aus.

Eingangsanschluss	SOURCE-Taste am Projektorgehäuse	Taste auf der Fernbedienung
COMPUTER 1 IN	COMPUTER 1	COMPUTER 1
COMPUTER 2 IN	COMPUTER 2	COMPUTER 2
COMPUTER 3 IN	COMPUTER 3	COMPUTER 3

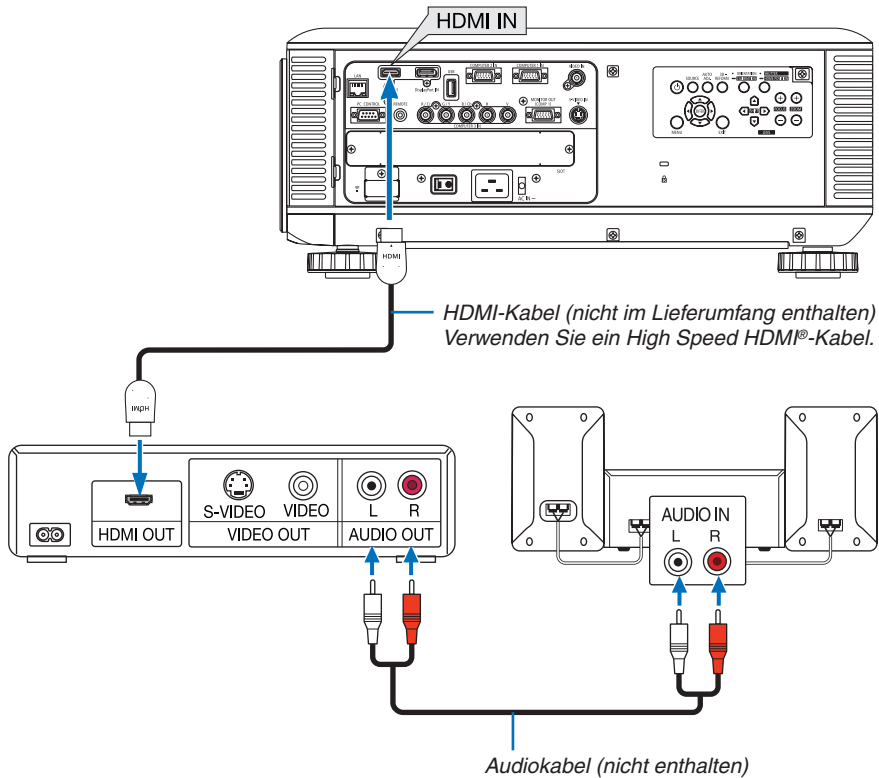
HINWEIS:

- Normalerweise werden das Computersignal und das Komponentensignal automatisch erkannt und umgeschaltet. Falls das Signal jedoch nicht erkannt werden kann, wählen Sie das Signal unter [EINST.] → [VIDEO] → [SIGNALTYP] im Bildschirmmenü des Projektors. Wählen Sie „COMPUTER“ oder „VIDEO“ als Video-Eingangsanschluss Computer 3 unter [EINRICHTEN] → [OPTIONEN(1)] → [SIGNALAUSWAHL(COMP3)] (→ Seite 129).
- Verwenden Sie den separat erhältlichen D-Anschlusskonverter-Adapter (Modell ADP-DT1E), um ein Videogerät mit einem D-Anschluss anzuschließen.

Anschließen an den HDMI-Eingang

Sie können den HDMI-Ausgang Ihres DVD-Players, Harddisk-Players, Blu-ray-Players oder Notebooks am HDMI IN-Anschluss Ihres Projektors anschließen.

HINWEIS: Der HDMI IN-Anschluss unterstützt Plug & Play (DDC2B).



Eingangsanschluss	SOURCE-Taste am Projektorgehäuse	Taste auf der Fernbedienung
HDMI IN	HDMI	HDMI

TIPP: Für Benutzer von Audio-Video-Geräten mit HDMI-Stecker:

Wählen Sie „Verstärkt“ statt „Normal“, wenn der HDMI-Ausgang die Option bietet, zwischen „Verstärkt“ und „Normal“ umzuschalten. Dies sorgt für verbesserten Bildkontrast und eine detailliertere Darstellung dunkler Bereiche.

Weitere Information zu den Einstellungen finden Sie im Handbuch des anzuschließenden Audio-Video-Gerätes.

- Wenn Sie den HDMI IN-Anschluss des Projektors mit dem DVD-Player verbinden, kann der Videolevel des Projektors in Übereinstimmung mit dem Videolevel des DVD-Players eingestellt werden. Wählen Sie im Menü [EINST.] → [VIDEO] → [VIDEO-LEVEL] und nehmen Sie die notwendigen Einstellungen vor.

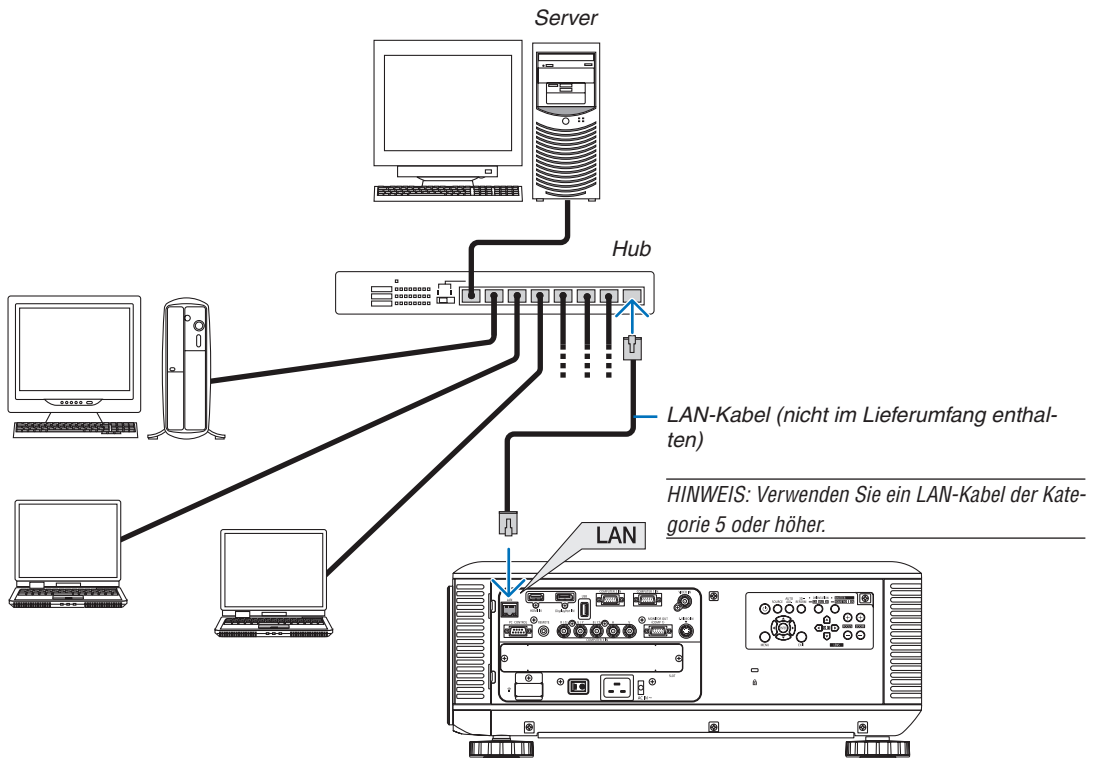
Anschluss an ein verkabeltes LAN

Der Projektor ist standardmäßig mit einem LAN-Anschluss (RJ-45) ausgerüstet, über den mit einem LAN-Kabel eine Netzwerkverbindung hergestellt werden kann.

Wenn Sie eine LAN-Verbindung verwenden möchten, müssen Sie das LAN im Projektormenü einrichten. Wählen Sie [ANWENDUNGSMENÜ] → [NETZWERKEINSTELLUNGEN] → [VERKABELTES LAN]. (→ Seite 142).

Beispiel eines LAN-Anschlusses

Beispiel eines verkabelten LAN-Anschlusses



Anschließen an ein WLAN (separat erhältlich)

Der separat erhältliche USB-WLAN-Adapter ermöglicht Ihnen, eine drahtlose LAN-Umgebung zu verwenden. Wenn der Projektor in einer drahtlosen LAN-Umgebung eingesetzt wird, müssen die Einstellung der IP-Adresse und andere Einstellungen am Projektor vorgenommen werden.

Wichtig:

- Wenn Sie den Projektor mit USB-WLAN-Adapter in einem Bereich einsetzen möchten, in dem der Einsatz von WLAN-Geräten verboten ist, ziehen Sie den USB-WLAN-Adapter vom Projektor ab.
- Erwerben Sie einen für Ihr Land oder Gebiet geeigneten USB-WLAN-Adapter.

HINWEIS:

- Die grüne LED am USB-WLAN-Adapter blinkt, um anzuzeigen, dass der USB-WLAN-Adapter funktioniert.
 - Der WLAN-Adapter (oder die WLAN-Karte) Ihres Computers muss den Wi-Fi-Standard (IEEE802.11b/g/n) erfüllen.
-

Vorgehensweise zur Einrichtung des WLANs

Schritt 1: Schließen Sie das USB-WLAN-Gerät an den Projektor an. (→ Seite 173)

Schritt 2: Wählen Sie [NETZWERKEINSTELLUNGEN] aus dem [ANWENDUNGSMENÜ]. (→ Seite 141)

Schritt 3: Wählen Sie [NETZWERKEINSTELLUNGEN] → [DRAHTLOSES LAN] → [PROFILES] und stellen Sie [EINFACHER ANSCHLUSS], [PROFILE 1] oder [PROFILE 2] ein. (→ Seite 142)


TIPP:

Stellen Sie mit der HTTP-Server-Funktion [NETZWERKEINSTELLUNGEN] → [EINSTELLUNGEN] → [DRAHTLOSES LAN] → [EINFACHER ANSCHLUSS], [PROFILE 1], [PROFILE 2] ein.

Einen WLAN-Adapter einstecken

HINWEIS:

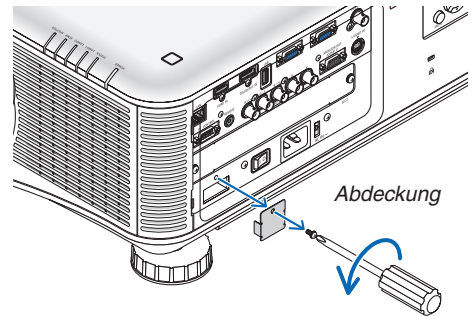
- Der WLAN-Adapter besitzt eine Vorder- und eine Rückseite und muss in einer bestimmten Richtung in den WLAN-Anschluss eingesteckt werden. Der Anschluss ist so konstruiert, dass der Adapter nicht in der umgekehrten Richtung eingesteckt werden kann, der Versuch jedoch, ihn mit Gewalt hineinzudrücken, könnte den WLAN-Adapter-Anschluss beschädigen.
 - Um Schäden aufgrund elektrostatischer Aufladung zu vermeiden, berühren Sie einen in der Nähe befindlichen Metallgegenstand (einen Türknauf, Aluminium-Fensterrahmen usw.), bevor Sie den WLAN-Adapter berühren, um die elektrostatische Aufladung aus Ihrem Körper abzuleiten.
 - Schalten Sie die Hauptstromversorgung ab, bevor Sie den WLAN-Adapter einsetzen und entfernen. Wenn Sie den WLAN-Adapter bei eingeschaltetem Projektor einsetzen oder entfernen, könnte dies den WLAN-Adapter beschädigen oder zu Fehlfunktionen des Projektors führen. Falls eine Fehlfunktion des Projektors auftritt, schalten Sie den Projektor einschließlich des Hauptnetzschalters aus, ziehen Sie den Netzstecker ab und stecken Sie ihn anschließend wieder ein.
 - Schließen Sie kein anderes USB-Gerät, außer dem WLAN-Adapter, an den USB-(LAN)-Anschluss an. Schließen Sie außerdem den WLAN-Adapter nicht an den USB-Port im Anschluss-Bereich an.
-

1. Drücken Sie die -Taste, um den Projektor in den Standby-Modus zu versetzen und schalten Sie dann den Hauptnetzschalter aus.

2. Entfernen Sie die Anschlussabdeckung.

Lösen Sie die Sicherungsschraube an der Anschlussabdeckung.

- Die Schraube lässt sich nicht vollständig entfernen.

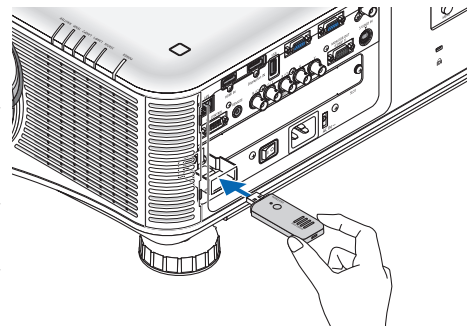


3. Stecken Sie den USB-WLAN-Adapter langsam in den USB-Anschluss (LAN) ein.

- Entfernen Sie die Kappe des WLAN-Adapters, richten Sie den Adapter mit nach oben weisender Vorderseite (die Seite mit der Anzeige) aus, halten Sie die hintere Kante fest und stecken Sie den Adapter sanft hinein.

Drücken Sie den WLAN-Adapter als Nächstes mit einem Finger hinein.

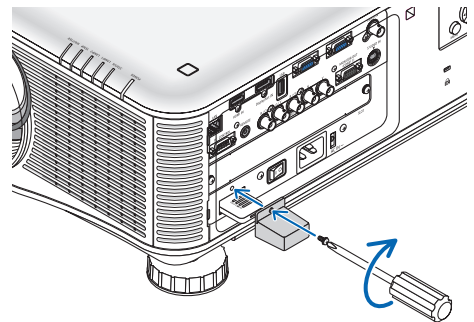
- Die Abdeckung, die Sie entfernt haben, wird verwendet, wenn der WLAN-Adapter entfernt wird. Bewahren Sie sie deshalb an einem sicheren Ort auf.




HINWEIS: Falls sich der WLAN-Adapter nur schwer einstecken lässt, schieben Sie ihn nicht mit Gewalt hinein.

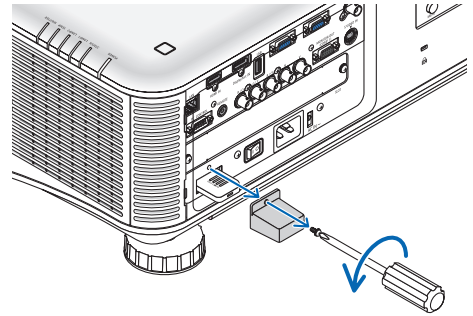
4. Bringen Sie die Kappe für die Diebstahlsicherung des WLAN-Adapters an.

Verwenden Sie die Schraube, die Sie in Schritt 2 gelöst haben, um die Kappe für die Diebstahlsicherung zu befestigen.

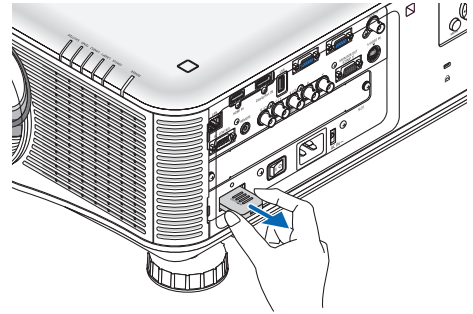


So entfernen Sie den WLAN-Adapter

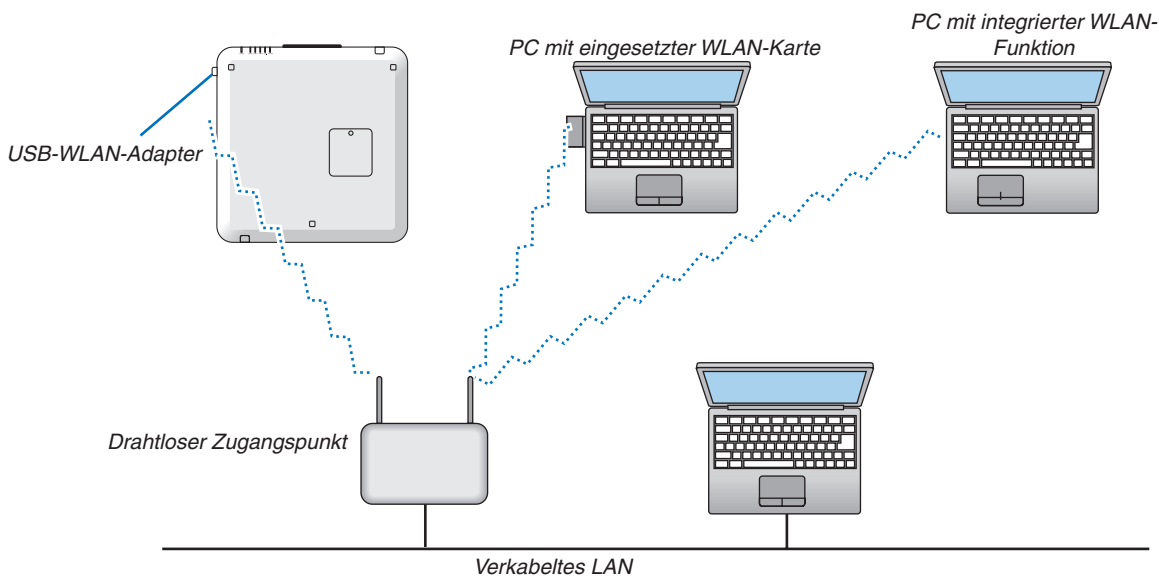
1. Drücken Sie die -Taste, um den Projektor in den Standby-Modus zu versetzen und schalten Sie dann den Hauptnetzschalter aus.
2. Entfernen Sie die Kappe der Diebstahlsicherung.
Lösen Sie die Schraube und entfernen Sie die Kappe der Diebstahlsicherung für den WLAN-Adapter.



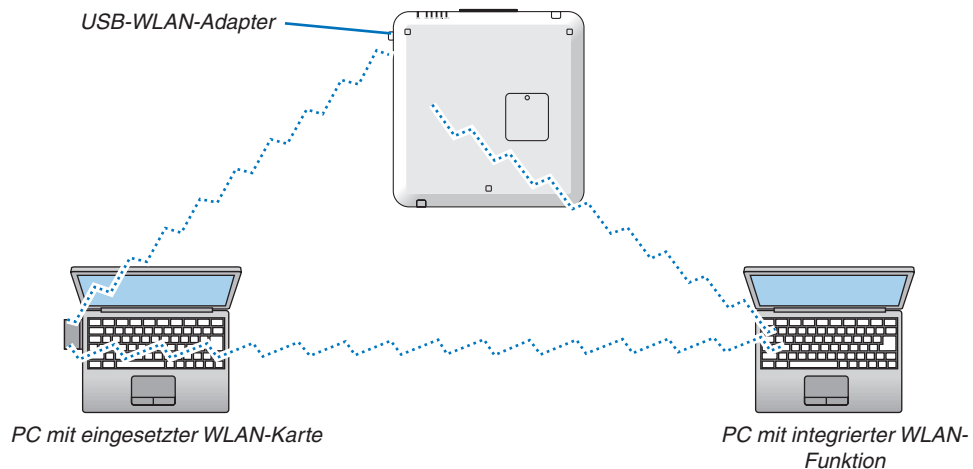
3. Ziehen Sie den WLAN-Adapter vom USB-(LAN)-Anschluss ab.



Beispiel eines drahtlosen LAN-Anschlusses
(Netzwerktyp → Infrastruktur)
(→ Seite 144)



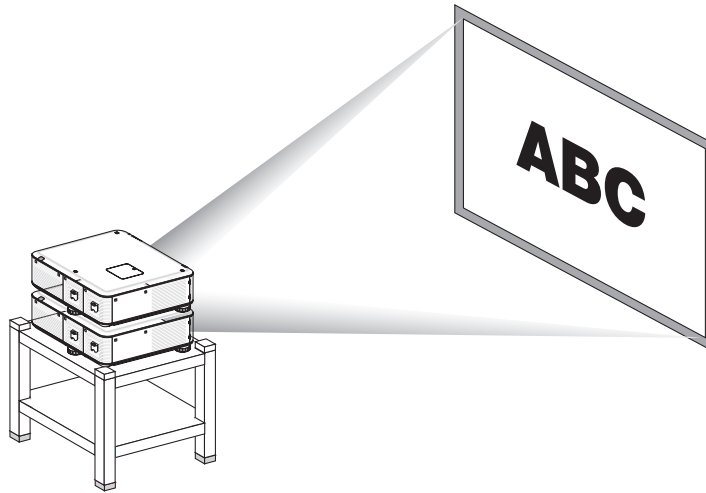
Beispiel eines drahtlosen LAN-Anschlusses (Netzwerktyp → Ad Hoc)



Um die direkte Kommunikation (d. h. Peer-to-Peer) zwischen PCs und Projektoren zu aktivieren, müssen Sie den Ad Hoc-Modus auswählen. (→ Seite 144)

Projektoren stapeln

Die Helligkeit eines projizierten Bildes kann verdoppelt werden, indem zwei Projektoren ohne zusätzliche Stützvorrichtungen übereinander gestapelt werden. Dies wird als „Stapelprojektion“ bezeichnet.



VORSICHT:

Zum Tragen des Projektors werden mindestens zwei Personen benötigt. Anderenfalls könnte der Projektor ins Taumeln geraten oder fallen, was zu Verletzungen führen kann.

HINWEIS:

- Projektoren mit unterschiedlichen Modellnummern können nicht auf diese Weise gestapelt werden. Für die Stapelprojektion müssen optionale Objektive mit den gleichen Modellnummern verwendet werden.
- Um Projektoren zu stapeln, bringen Sie die drei beiliegenden Halterungen für die Stapelmontage auf der Oberseite des unteren Projektors an. (→ [nächste Seite](#))
- Die Stapelprojektion bietet keine exakte Genauigkeit beim Übereinanderlegen zweier Bilder, so dass kleine Textpassagen und detaillierte Grafiken eventuell nicht klar zu lesen oder zu erkennen sind.
- Verwenden Sie einen handelsüblichen Verteilerverstärker für den primären (oberen) und sekundären (unteren) Projektor, um das Signal an die beiden Projektoren zu verteilen.
- Hinweise zur Stapelung
 - Wenden Sie sich an einen Monteur, um die Projektoren installieren und einrichten zu lassen.
 - Richten Sie die Projektoren an einem Ort oder in einer Struktur ein, der/die über eine ausreichende Tragkraft verfügt, um das kombinierte Gewicht beider Projektoren zu tragen. Ein einzelner Projektor mit Objektiv kann bis zu etwa 21 kg wiegen.
 - Um ein Herunterfallen der Projektoren zu vermeiden, befestigen Sie diese so, dass Sie einem Erdbeben standhalten könnten.
 - Die Stapelung zweier Projektoren führt zu einer Erhöhung der Raumtemperatur. Sorgen Sie für eine ausreichende Belüftung des Raums.
 - Versuchen Sie nicht, die Projektoren in einer Deckenmontage zu stapeln. Die Stapelung kann nicht an der Decke vorgenommen werden.
 - Bevor die gewünschte Projektion erreicht werden kann, müssen die Projektoren sich für eine Stunde aufwärmen.
 - Achten Sie darauf, dass die Position des oberen Projektors innerhalb der für ihn angegebenen Beschränkungen liegt. Bei der Einrichtung der beiden Projektoren ist darauf zu achten, dass die einstellbare Höhe der Kippfüße am oberen Projektor zur gesamten einstellbaren Höhe hinzukommt.
 - Richten Sie die beiden Projektoren so ein, dass das projizierte Bild möglichst wenige geometrische Verzerrungen aufweist. Die geometrischen Verzerrungen fallen unterschiedlich aus, je nachdem, mit welchem Zoom ein Objektiv verwendet wird.
 - Richten Sie den horizontalen Linsenversatz an der Mitte des Objektivs aus.

Anbringen der Stapelhalterungen

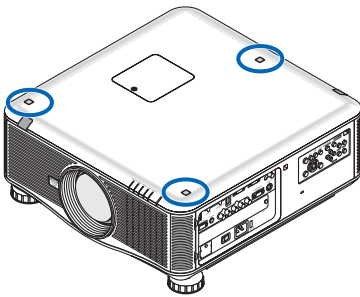
Bringen Sie die drei Stapelhalterungen an den drei dafür vorgesehenen Punkten auf der Oberseite des unteren Projektors an.

Vorbereitung:

Für die Stapelung werden ein Kreuzschlitzschraubendreher und die drei Stapelhalterungen benötigt, die dem Projektor beiliegen.

Lösen Sie die drei Kippfüße des Projektors.

1. Entfernen Sie an den drei dafür vorgesehenen Stellen die Gummikappen und die Schrauben.



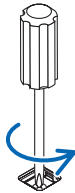
(1) Nutzen Sie eine Pinzette oder einen Fingernagel, um die Gummikappe einzudrücken und hochzuziehen.

(2) Entfernen Sie die Schraube aus dem rechteckigen Loch.

(1)



(2)



2. Bringen Sie die drei Stapelhalterungen an den drei dafür vorgesehenen Stellen an.

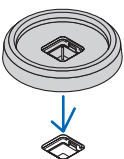
(1) Platzieren Sie eine Stapelhalterung in einem der rechteckigen Löcher.

(2) Befestigen Sie die Stapelhalterung mithilfe der Schraube, die Sie in Schritt 1 entfernt haben, in dem rechteckigen Loch.

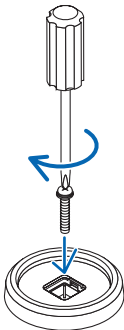
(3) Setzen Sie die Gummikappe, die Sie in Schritt 1 entfernt haben, wieder in das rechteckige Loch ein.

- Lassen Sie die Laschen auf beiden Seiten der Gummikappe in die Schlitzte an beiden Seiten des rechteckigen Lochs einrasten.

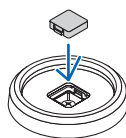
(1)



(2)



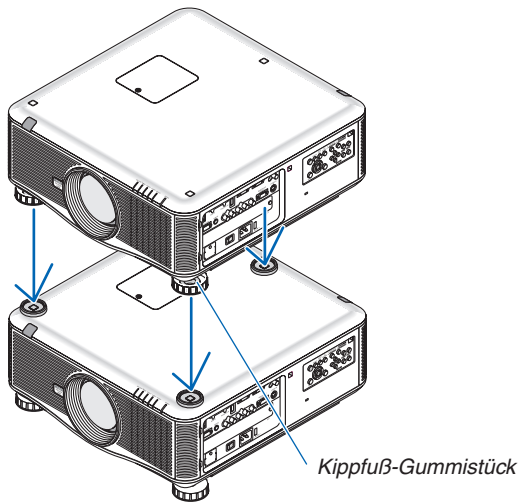
(3)



3. Stellen Sie einen zweiten Projektor auf den ersten.

Platzieren Sie jeden Kippfuß des oberen Projektors auf einer der drei Stapelhalterungen des unteren.

- Jeder Kippfuß besitzt ein Gummistück. Platzieren Sie das Gummistück jedes Kippfußes auf einer der drei Stapelhalterungen.



TIPP:

- Um die Stapelhalterungen zu entfernen, führen Sie die obenstehenden Schritte in umgekehrter Reihenfolge durch.

7. Wartung

In diesem Abschnitt werden die einfachen Wartungsprozeduren beschrieben, die Sie befolgen sollten, um die Filter, die Linse und das Gehäuse zu reinigen und die Lampe und die Filter auszutauschen.

1 Reinigung der Filter

Der Luftfilterschwamm sorgt dafür, dass Staub und Schmutz nicht in das Innere des Projektors gelangen und sollte daher häufig gereinigt werden. Wenn der Filter schmutzig oder verstopft ist, kann dies zur Überhitzung Ihres Projektors führen.

HINWEIS: Die Meldung zur Reinigung des Filters wird für eine Minute nach dem Ein- oder Ausschalten des Projektors angezeigt. Reinigen Sie die Filter, wenn die Meldung angezeigt wird. Die Meldung zum geeigneten Zeitpunkt für die Filterreinigung ist zur Zeit der Auslieferung auf [INAKTIV] eingestellt. (→ Seite 122)

Drücken Sie eine beliebige Taste auf dem Projektorgehäuse oder der Fernbedienung, um diese Meldung abubrechen.

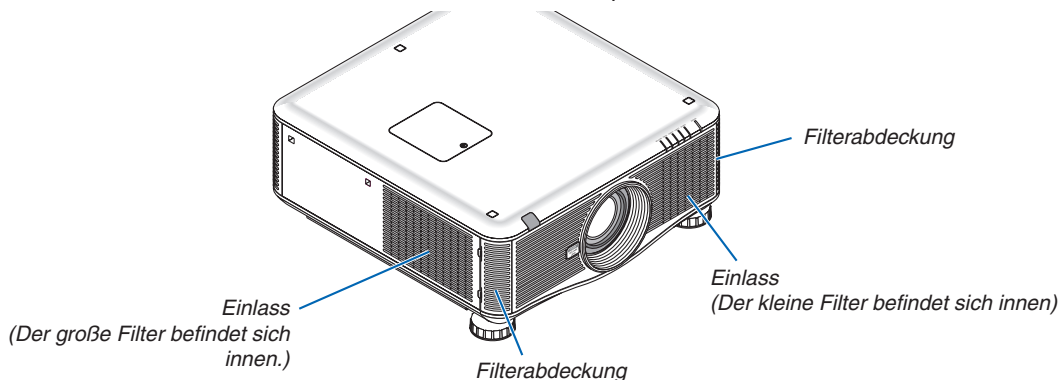
⚠ VORSICHT

- Schalten Sie den Projektor aus, trennen Sie das Netzkabel und lassen Sie das Gehäuse abkühlen, bevor Sie die Filter reinigen. Nichtbeachtung kann zu einem Stromschlag oder zu Verbrennungen führen.

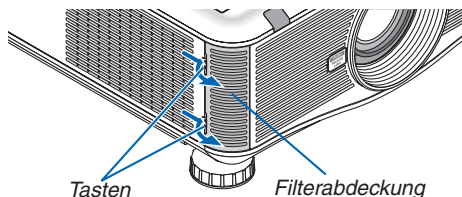
Vorbereitung: Bevor Sie die Filter reinigen, sollten Sie die Lüftungen (Einlässe) mit einem Staubsauger absaugen. Es sind zwei Filter vorhanden: An der Vorderseite (Frontfilter) und der linken Seite (Seitenfilter).

Erwerben Sie den optionalen Filter NP02FT.

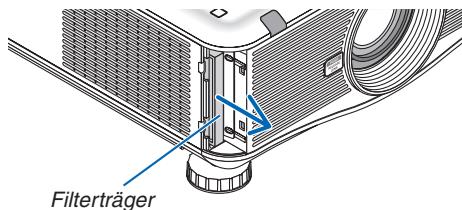
Wenn Sie die Filter wechseln wollen, erwerben Sie zunächst einen optionalen Filter NP02FT.



1. Drücken Sie auf die beiden gezeigten Stellen am Gehäuse, um die Filterabdeckung zu lösen und sie zu entfernen.

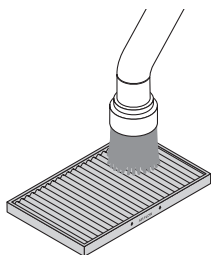


2. Entfernen Sie die zwei Filter, indem Sie sie herausziehen.



3. Entfernen Sie den Staub im Innern mit einem Staubsauger.

Entfernen Sie den Staub im Akkordeonfilter



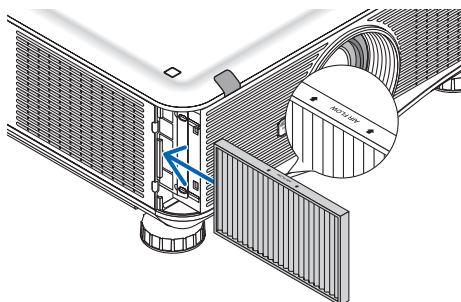
HINWEIS:

- Verwenden Sie stets einen weichen Bürstenaufsatz, wenn Sie den Filter absaugen. Dadurch wird eine Beschädigung des Filters vermieden.
- Waschen Sie den Filter nicht mit Wasser. Dies kann zu einer Filterverstopfung führen.

4. Setzen Sie die Filter wieder ein.

Die Filter können nicht von der Außenseite aus eingesetzt werden.

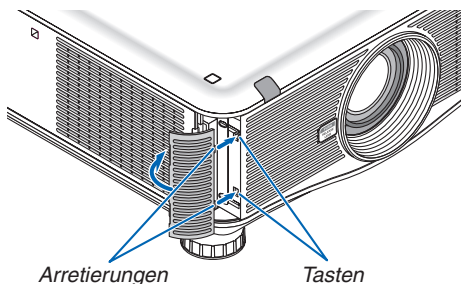
Stecken Sie den Filter so ein, dass die Markierung „↓ AIR FLOW ↓“ zum Projektor zeigt.



5. Setzen Sie die Filterabdeckung wieder in das Projektorgehäuse ein.

Führen Sie die vier Arretierungen oben und unten an der Filterabdeckung in die Kerben am Projektor ein und drücken Sie dann die Knöpfe oben und unten, um die Filterabdeckung zu schließen.

- Drücken Sie die Filterabdeckung hinein, bis sie hörbar einrastet.



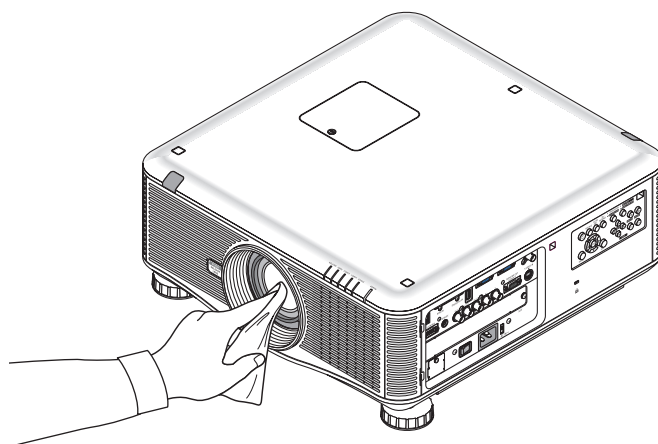
6. Setzen Sie die Filterbetriebsstunden zurück:

Schließen Sie das Netzkabel an eine Wandsteckdose an, schalten Sie den Hauptnetzschalter ein und schalten Sie anschließend den Projektor selbst ein.

Wählen Sie im Menü [RESET] → [FILTERBETRIEBSSTUNDEN LÖSCHEN] und setzen Sie die Lampenbetriebsstunden zurück. (→ Seite 138)

② Reinigen der Linse

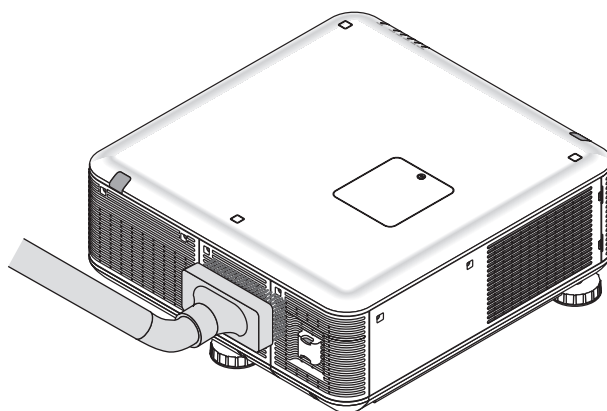
- Schalten Sie den Projektor vor der Reinigung aus.
- Benutzen Sie ein Gebläse oder Linsenreinigungspapier, um die Linse zu säubern, und achten Sie darauf, die Linse nicht zu zerkratzen oder anderweitig zu beschädigen.



③ Reinigen des Gehäuses

Schalten Sie vor dem Reinigen den Projektor aus und ziehen Sie das Netzkabel ab.

- Wischen Sie den Staub mit einem trockenen, weichen Lappen vom Gehäuse ab.
Verwenden Sie bei starken Verschmutzungen ein mildes Reinigungsmittel.
- Verwenden Sie niemals scharfe Reinigungs- oder Lösungsmittel wie Alkohol oder Verdünner.
- Drücken Sie beim Reinigen der Belüftungsschlitze oder des Lautsprechers mit einem Staubsauger die Bürste des Staubsaugers nicht mit Gewalt in die Schlitze des Gehäuses.



Saugen Sie den Staub von den Belüftungsschlitzen ab.

- Verstopfte Belüftungsschlitze können einen Anstieg der inneren Temperatur des Projektors verursachen, was zu Fehlfunktionen führt.
- Zerkratzen oder schlagen Sie das Gehäuse nicht mit Ihren Fingern oder irgendwelchen harten Gegenständen.
- Wenden Sie sich zum Reinigen des Projektorinneren an Ihren Händler.

HINWEIS: Tragen Sie keine flüchtigen Wirkstoffe, wie z. B. Insektizide, auf das Gehäuse, die Linse oder den Bildschirm auf. Lassen Sie kein Gummi- oder Vinylprodukt in längerem Kontakt mit dem Projektor. Anderenfalls wird die Oberflächenlackierung beschädigt oder die Beschichtung könnte abgelöst werden.


④ Austausch der Lampe und der Filter

Wenn die Lampe das Ende ihrer Lebensdauer erreicht hat, blinkt die LAMP-Anzeige am Gehäuse rot, und die Meldung „DAS ENDE DER LAMPENLEBENSDAUER IST ERREICHT. BITTE ERSETZEN SIE DIE LAMPE 1 (ODER 2). VERWEN. SIE SPEZ. LAMPE FÜR SICHER. UND LEISTUNG.“ erscheint (*). Selbst wenn die Lampe weiterhin funktioniert, sollte sie ausgetauscht werden, um die optimale Leistungsfähigkeit des Projektors zu erhalten. Löschen Sie nach dem Austausch der Lampe unbedingt den Lampenbetriebsstundenzähler. (→ Seite 137)

VORSICHT

- BERÜHREN SIE DIE LAMPE NICHT direkt nach der Benutzung. Sie ist extrem heiß. Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie anschließend das Netzkabel ab. Lassen Sie die Lampe mindestens eine Stunde lang abkühlen, bevor Sie sie anfassen.
- Verwenden Sie für Sicherheit und Leistung die angegebene Lampe.
- ENTFERNEN SIE KEINE ANDEREN SCHRAUBEN außer den beiden (2) Lampenabdeckungsschrauben und den drei (3) Lampengehäuseschrauben. Sie könnten einen elektrischen Schlag erleiden.
- Zerschlagen Sie nicht das Glas auf dem Lampengehäuse.
Beseitigen Sie Fingerabdrücke auf der Glasfläche des Lampengehäuses. Fingerabdrücke auf der Glasfläche können einen unerwünschten Schatten und schlechte Bildqualität verursachen.
- Der Projektor schaltet sich aus und wechselt in den Standby-Modus, wenn Sie den Projektor nach Überschreitung von weiteren 100 Stunden über die Lampenlebensdauer hinaus weiterhin verwenden. In diesem Fall muss die Lampe unbedingt ausgetauscht werden. Wenn Sie die Lampe nach Erreichen des Endes ihrer Lebensdauer weiter benutzen, kann die Birne der Lampe platzen und die Scherben werden eventuell im Lampengehäuse verstreut. Fassen Sie die Splitter nicht an, da Sie sich daran verletzen könnten. Sollte einmal eine Lampe zerplatzt sein, beauftragen Sie bitte Ihren NEC-Fachhändler mit dem Lampenaustausch.

**HINWEIS: Diese Meldung wird unter den folgenden Umständen angezeigt:*

- für eine Minute, nachdem der Projektor eingeschaltet wurde,
- wenn die  (POWER)-Taste auf dem Projektorgehäuse oder die POWER OFF-Taste auf der Fernbedienung gedrückt wird.

Drücken Sie eine beliebige Taste auf dem Projektorgehäuse oder der Fernbedienung, um die Meldung auszublenden.

Optionale Lampe und für den Austausch benötigtes Werkzeug:

- Kreuzschlitzschraubenzieher
- Austauschlampe:
NP22LP

Arbeitsablauf für den Austausch von Lampe und Filtern

Der im Folgenden beschriebene Vorgang beschreibt zum Beispiel den Austausch beider Lampen.

Schritt 1. Tauschen Sie die Lampe aus.

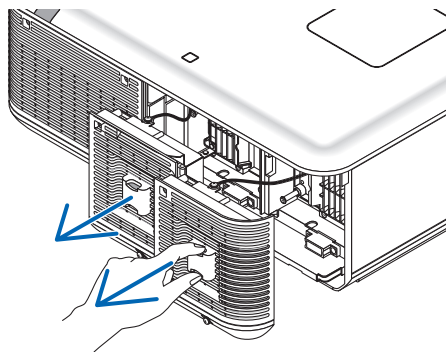
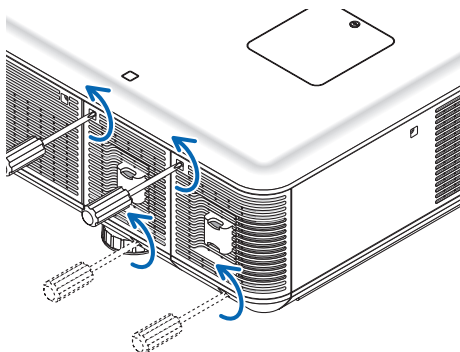
Schritt 2. Tauschen Sie die Filter aus (→ Seite 185)

Schritt 3. Setzen Sie die Lampenbetriebsstunden und die Filterbetriebsstunden zurück (→ Seite 137, 138)

So tauschen Sie die Lampe aus:

1. Entfernen Sie die Lampenabdeckung.

- (1) Lösen Sie die zwei Lampenabdeckungsschrauben.
 - Die Lampenabdeckungsschrauben lassen sich nicht entfernen.
- (2) Ziehen Sie die Lampenabdeckung zu sich und entfernen Sie sie.



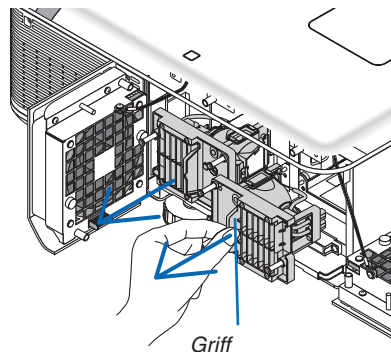
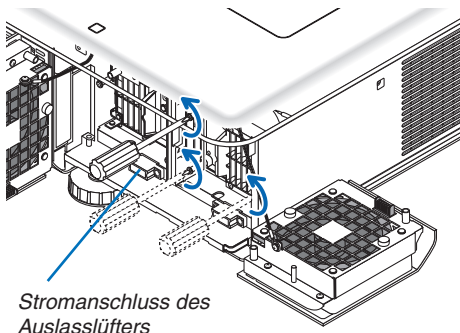
2. Entfernen des Lampengehäuses.

- (1) Lösen Sie die drei Befestigungsschrauben des Lampengehäuses, bis der Kreuzschlitzschraubendreher frei dreht.
 - Die drei Schrauben lassen sich nicht entfernen.
 - Um einen Stromschlag zu vermeiden, befindet sich an diesem Gehäuse eine Sicherheitsverriegelung. Versuchen Sie auf keinen Fall, diese Verriegelung zu umgehen.
- (2) Umfassen Sie das Lampengehäuse und entfernen Sie es.



VORSICHT:

Achten Sie vor dem Abnehmen des Lampengehäuses darauf, dass es kühl genug ist, um es sicher anzufassen.

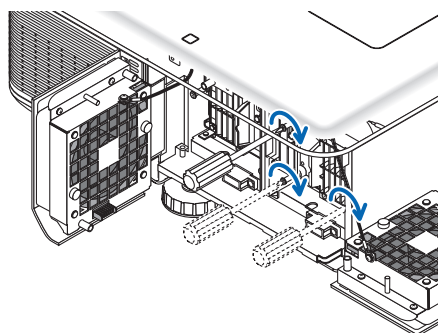
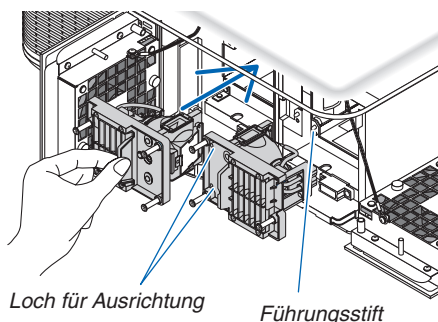


3. Installieren Sie ein neues Lampengehäuse.

- (1) Setzen Sie das neue Lampengehäuse ein, bis es in der Fassung einrastet.
- (2) Sichern Sie das Lampengehäuse mit den drei Schrauben.
 - Achten Sie darauf, dass die Schrauben fest angezogen werden.

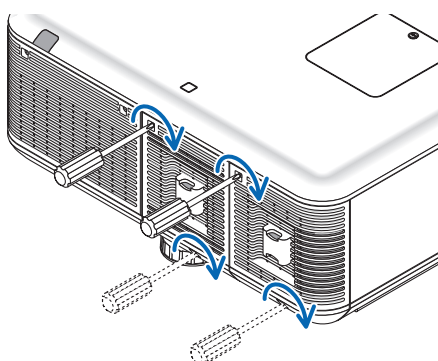
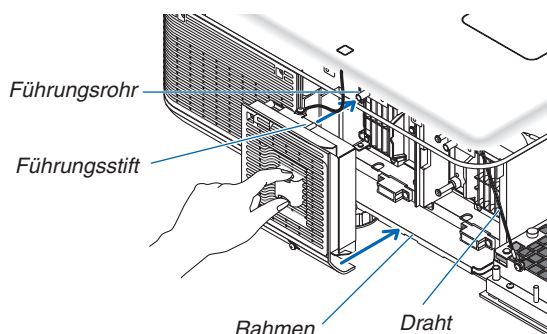
HINWEIS:

- Achten Sie darauf, sowohl Lampe 1 als auch Lampe 2 zu installieren. Der Projektor lässt sich erst einschalten, wenn beide Lampen installiert wurden.



4. Setzen Sie die Lampenabdeckung wieder auf.

- (1) Bringen Sie die Lampenabdeckung wieder an.
- (2) Ziehen Sie die zwei Schrauben fest, um die Lampenabdeckung zu sichern.
 - Achten Sie darauf, dass die Schrauben fest angezogen werden.



**Damit ist der Lampenaustausch abgeschlossen.
Fahren Sie mit dem Filteraustausch fort.**

HINWEIS: Wenn Sie den Projektor nach dem Ende der Lampenlebensdauer für weitere 100 Stunden verwendet haben, leuchten die beiden Anzeigen LAMP 1 und LAMP 2 rot, kann der Projektor nicht mehr eingeschaltet werden und das Menü wird nicht mehr angezeigt. Drücken Sie in diesem Fall die HELP-Taste auf der Fernbedienung für 10 Sekunden, um die Lampenbetriebsstunden auf null zurückzusetzen.

Wenn die Lampenbetriebsstunden auf null zurückgesetzt wurden, geht die LAMP-Anzeige aus. Wenn nur eine Lampe ausgetauscht wird, wählen Sie im Menü [RESET], um die Lampenbetriebsstunden zurückzusetzen. Drücken Sie nicht die HELP-Taste.

5 Austauschen der Filter

Es gibt zwei Filter: Einen an der Vorderseite des Projektors und einen an der Seite.

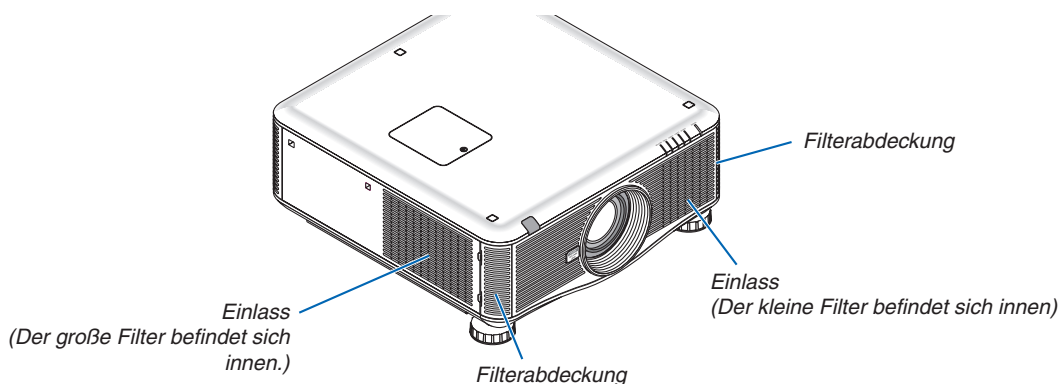
Es sind optionale Filter (zwei Filter) erhältlich.

Ein kleiner für die Vorderseite

Ein großer für die linke Seite

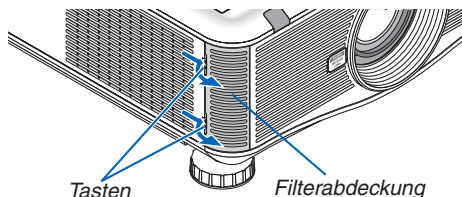
HINWEIS:

- Tauschen Sie beide Filter zur gleichen Zeit gegen die neuen aus.
- Bevor Sie die Filter austauschen, saugen Sie Staub und Schmutz mit einem Staubsauger von den Lüftungen (Einlässen) des Projektors ab und wischen Sie Staub vom Gehäuse mit einem trockenen, weichen Tuch ab.
- Der Projektor enthält Hochpräzisions-Bauteile. Lassen Sie beim Filterwechsel keinen Staub oder Schmutz in den Projektor gelangen.
- Waschen Sie den Filter nicht mit Wasser. Dieses würde die Filtermembran beschädigen.
- Bringen Sie den Filter richtig herum an. Anderenfalls könnten Staub und Schmutz in das Innere des Projektors gelangen, was zu Fehlfunktionen führen kann.

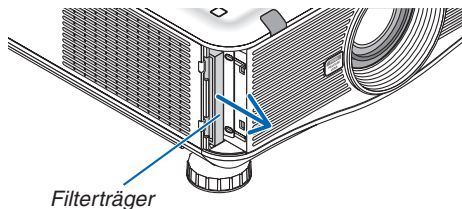


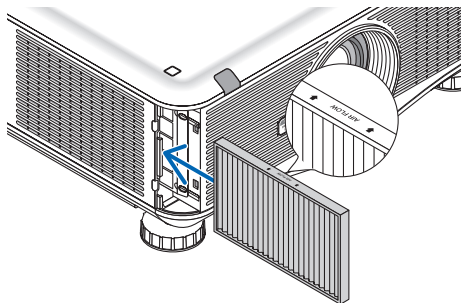
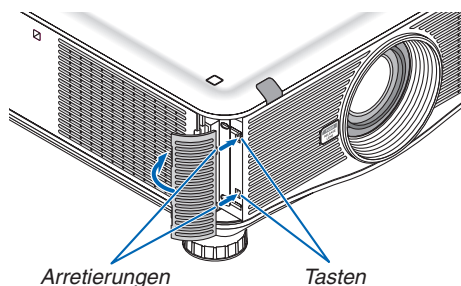
So tauschen Sie die Filter aus:

1. Drücken Sie auf die beiden gezeigten Stellen am Gehäuse, um die Filterabdeckung zu lösen und sie zu entfernen.



2. Entfernen Sie die zwei Filter, indem Sie sie herausziehen.



3. Setzen Sie die neuen Filter ein.**4. Bringen Sie die Filterabdeckung wieder an.**

Damit ist der Filteraustausch abgeschlossen.

Fahren Sie mit dem Zurücksetzen der Lampen- und Filterbetriebsstunden fort.

So setzen Sie die Lampenbetriebsstunden und die Filterbetriebsstunden zurück:

1. Stellen Sie den Projektor am Einsatzort auf.

2. Schließen Sie das Netzkabel an die Wandsteckdose an und schalten Sie den Projektor ein.

3. Setzen Sie die Lampenbetriebsstunden und die Filterbetriebsstunden zurück.

1. Wählen Sie [RESET] → [LAMPENBETRIEBSSTUNDEN LÖSCHEN] aus dem Menü und setzen Sie die Lampenbetriebsstunden zurück.

2. Wählen Sie [FILTERBETRIEBSSTUNDEN LÖSCHEN] und setzen Sie die Filterbetriebsstunden zurück. (→ Seite 138)

8. Anwender-Dienstprogramme

① Installieren des Softwareprogramms

Installation für Windows-Software

Die Softwareprogramme außer Image Express Utility 2 for Mac unterstützen Windows 7, Windows Vista, und Windows XP.

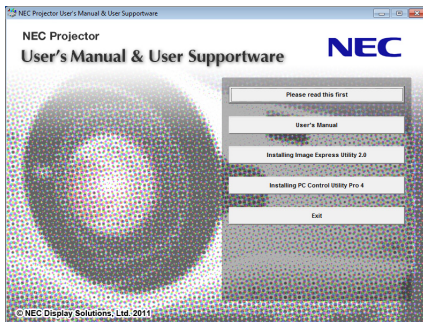
HINWEIS:

- Um jedes Softwareprogramm zu installieren oder zu deinstallieren, muss das Windows-Benutzerkonto „Administrator“-Rechte (Windows 7, Windows Vista) oder „Computeradministrator“-Rechte (Windows XP) haben.
- Beenden Sie vor der Installation alle laufenden Programme. Wenn ein anderes Programm ausgeführt wird, wird die Installation u. U. abgebrochen.
- Zum Ausführen von Virtual Remote Tool oder PC Control Utility Pro 4 unter Windows XP Home Edition und Windows XP Professional, wird „Microsoft .NET Framework Version 2.0 oder höher“ benötigt. Microsoft .NET Framework Version 2.0 oder höher ist auf der Homepage von Microsoft verfügbar. Laden Sie es herunter und installieren Sie es auf Ihrem Computer.

Image Express Utility 2.0 / PC Control Utility Pro 4

1 Legen Sie die beiliegende NEC Projektor CD-ROM in das CD-Laufwerk ein.

Das Menüfenster wird angezeigt.



TIPP:

Wenn das Menüfenster nicht angezeigt wird, versuchen Sie Folgendes.

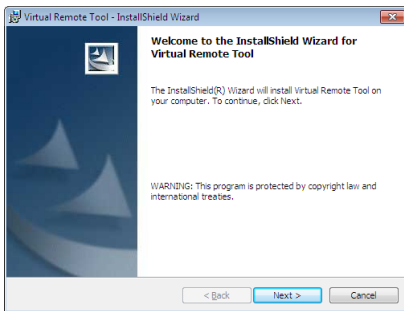
Unter Windows 7

1. Klicken Sie in Windows auf „Start“.
2. Klicken Sie auf „Alle Programme“ → „Zubehör“ → „Ausführen“.
3. Geben Sie den Laufwerksbuchstaben Ihres CD-ROM-Laufwerks (Beispiel: „Q:\“) und „LAUNCHER.EXE“ unter „Name“ ein. (Beispiel: Q:\LAUNCHER.EXE)
4. Klicken Sie auf „OK“.

Das Menüfenster wird angezeigt.

2 Klicken Sie im Menüfenster auf ein Softwareprogramm, das Sie installieren möchten.

Die Installation beginnt.



- Befolgen Sie die Anweisungen auf den Installationsprogrammbildschirmen, um die Installation abzuschließen.

TIPP:

Deinstallieren eines Softwareprogramms

Vorbereitung:

Beenden Sie das Softwareprogramm vor der Deinstallation. Um das Softwareprogramm zu deinstallieren, muss das Windows-Benutzerkonto „Administrator“-Rechte (Windows 7 und Windows Vista) oder „Computeradministrator“-Rechte (Windows XP) haben.

• Für Windows 7/Windows Vista

1 Klicken Sie auf „Start“ und dann auf „Systemsteuerung“.

Das Fenster der Systemsteuerung wird angezeigt.

2 Klicken Sie auf „Programm deinstallieren“ unter „Programme“

Das Fenster „Programme und Funktionen“ wird angezeigt.

3 Wählen Sie das Softwareprogramm und klicken Sie es an.

4 Klicken Sie auf „Deinstallieren/Ändern“ oder „Deinstallieren“.

- Klicken Sie ggfs. im Fenster „Benutzerkontensteuerung“ auf „Fortsetzen“.

Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Deinstallation abzuschließen.

• Für Windows XP

1 Klicken Sie auf „Start“ und dann auf „Systemsteuerung“.

Das Fenster der Systemsteuerung wird angezeigt.

2 Doppelklicken Sie auf „Software“.

Das Fenster „Programme ändern oder entfernen“ wird angezeigt.

3 Klicken Sie auf das Softwareprogramm aus der Liste und klicken Sie dann auf „Entfernen“.

Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Deinstallation abzuschließen.

Virtual Remote Tool/Viewer PPT Converter 3.0

1. **Verbinden Sie Ihren Computer mit dem Internet und besuchen Sie unsere Webseite (<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>).**
2. **Laden Sie „Virtual Remote Tool“ oder „Viewer PPT Converter 3.0“ aus dem „Download“-Bereich und speichern Sie die „.exe“-Datei auf Ihrem Computer.**

Der Dateiname unterscheidet sich je nach Version der Software.

3. **Klicken Sie die „.exe“-Datei an.**

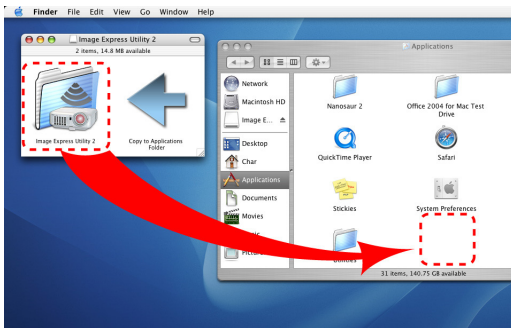
Die Installation beginnt.

Befolgen Sie die Anweisungen auf den Installationsprogrammbildschirmen, um die Installation abzuschließen.

Installation für Macintosh-Software

Image Express Utility 2 for Mac unterstützt Mac OS X.

- 1 **Legen Sie die beiliegende NEC Projektor CD-ROM in das CD-Laufwerk ein.**
Das Menüfenster wird angezeigt.
- 2 **Doppelklicken Sie auf das CD-ROM-Symbol.**
- 3 **Doppelklicken Sie auf den Ordner „Mac OS X“.**
- 4 **Doppelklicken Sie auf „Image Express Utility 2 (Intel).dmg“.**



Der Ordner „Image Express Utility 2“ wird eingeblendet.

- Sollte Ihr Mac auf PowerPC basieren, doppelklicken Sie auf „Image Express Utility 2.dmg“.
- 5 **Bewegen Sie den Ordner „Image Express Utility 2“ mit Hilfe von Ziehen- und Ablegen zum Ordner „Anwendungen“.**

TIPP:

• Deinstallieren eines Softwareprogramms

1. **Legen Sie den Ordner „Image Express Utility 2“ im Papierkorb-Symbol ab.**
2. **Legen Sie die Konfigurationsdatei von „Image Express Utility 2“ im Papierkorb-Symbol ab.**
 - Die Konfigurationsdatei von Image Express Utility 2 befindet sich unter „/Benutzer/Ihr Benutzername/Bibliothek/Eigenschaften/jp.co.nec.nevt. ImageExpressUtility.plist“.

② Bilder oder Videos mit dem Projektor über eine LAN-Verbindung (Image Express Utility 2.0) projizieren.

Funktionen von Image Express Utility 2.0

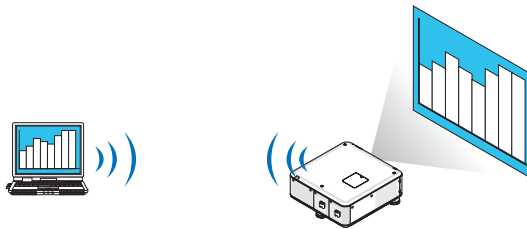
- Mit Image Express Utility 2.0 können Sie die Bildschirme Ihrer Computer mittels verkabeltem/drahtlosem LAN zum Projektor senden.

Die zu projizierenden Bilder können von einem Computer aus nicht nur zu einem Projektor, sondern auch an zwei oder mehr Projektoren zur gleichen Zeit gesendet werden.

Wenn der „Meeting Mode“ verwendet wird, können projizierte Bilder zwischen zwei oder mehreren Computern gesendet und empfangen werden.

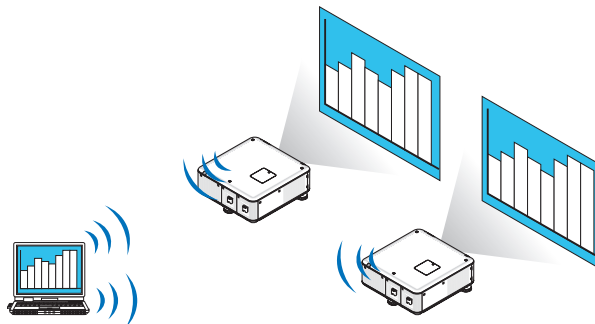
- **Schnelle Bildübertragungen in höchster Qualität basierend auf NECs eigenem Kompressionsalgorithmus**

Der hauseigene NEC Kompressionsalgorithmus ermöglicht es, Bilder in hoher Qualität mit hoher Geschwindigkeit über ein Netzwerk von Ihrem Computer an den Projektor zu senden.



- **Gleichzeitige Projektion durch mehrere Projektoren**

Bilder können von einem Computer aus nicht nur zu einem Projektor, sondern an zwei oder mehr Projektoren zur gleichen Zeit gesendet werden.



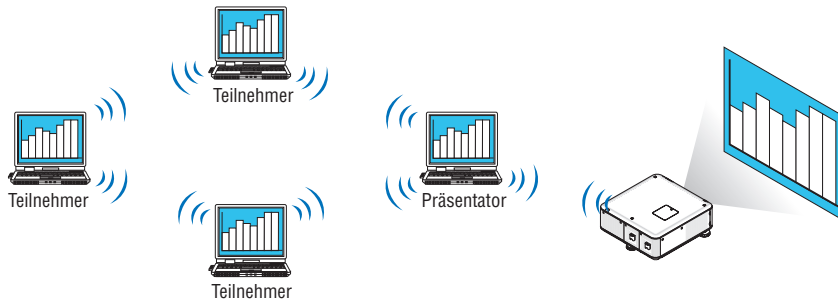
- **„Easy Connection“-Funktion für die Verbindung mit einem drahtlosen LAN**

Wenn die Funktion „Easy Connection“^{*1} verwendet wird, kann die komplizierte Einstellung des drahtlosen LANs vereinfacht werden.

^{*1} Diese Funktion kann verwendet werden, wenn Windows XP als Betriebssystem verwendet wird und Sie „Computeradministrator“-Rechte haben. Wenn Sie Windows 7/Windows Vista als Betriebssystem verwenden, wird u.U. die Eingabe eines Anmeldekennworts als „Administrator“ abgefragt.

- **Projizierte Bilder können auf einen Computer übertragen und gespeichert werden.**

Wenn der „Meeting Mode“ verwendet wird, können projizierte Bilder zu allen Computern der Teilnehmer (Attendants) eines „Meetings“ gesendet werden. Die empfangenen Bilder können auf Ihrem Computer mit angefügtem Memo (Textdaten) gespeichert werden.

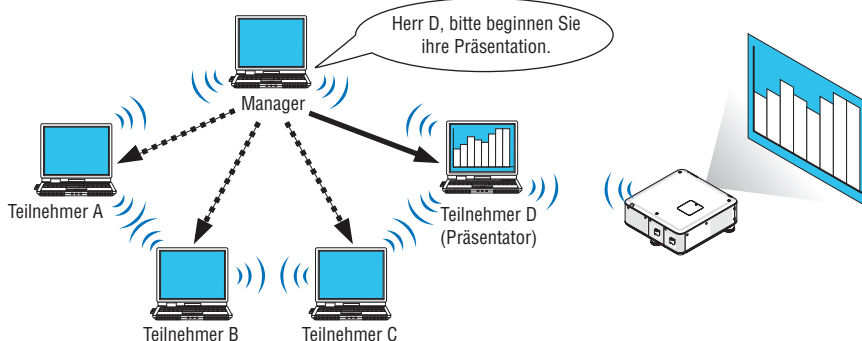


- **1-Klick Wechsel des Präsentators**

Wenn während der Konferenz zu einem anderen Präsentator gewechselt wird, können die Teilnehmer (Attendants) einfach auf eine Taste klicken, um zum neuen Präsentator zu wechseln.

- **Zentrale Verwaltung des projizierenden Computers**

Mit dem „Training Mode“ können Sie einen einzigen Computer (Manager) verwenden, um zu steuern, welcher Computer (Teilnehmer) projiziert. Eine mögliche Anwendung beinhaltet das Umschalten zwischen den Computern, von denen projiziert wird, sowie die zeitweise Unterbrechung der Kommunikation mit dem Projektor.



HINWEIS:

Der „Training Mode“ wird mit der Installationsoption „Typical“ bei der Installation von Image Express Utility 2.0 nicht installiert. Wenn Sie den „Training Mode“ verwenden möchten, wählen Sie im Installationsauswahlbildschirm, der während der Installation von Image Express Utility 2.0 eingeblendet wird, die Installationsoption „Extension“ und wählen Sie „Training Mode (Attendand)“ oder „Training Mode (Manager)“.

Anschließen des Projektors an ein LAN

Schließen Sie den Projektor an das LAN an. Folgen Sie dazu den Anleitungen unter „Anschluss an ein verkabeltes LAN“ (→ Seite 171), „Anschluss an ein drahtloses LAN“ (→ Seite 172) und „9 Anwendungsmenüs - NETZWERKEINSTELLUNGEN“ (→ Seite 141)

Grundbedienung von Image Express Utility 2.0

Dieser Abschnitt erklärt die folgenden drei Fälle als Beispiele für die Bedienung von Image Express Utility 2.0.

- (1) Übertragung von Bildern zum Projektor
- (2) Eine Konferenz halten
- (3) An einer Konferenz teilnehmen

Übertragen von Bildern zum Projektor

• Projektor anschließen

1 Schalten Sie den Projektor ein, für den das LAN eingestellt wurde.

2 Klicken Sie unter Windows der Reihe nach auf [Start] → [Alle Programme] → [NEC Projector UserSupport-ware] → [Image Express Utility 2.0] → [Image Express Utility 2.0].

Das Fenster „Selection Of Network Connections“ wird eingeblendet.

Es wird eine Liste der Netzwerkgeräte angezeigt, die mit Ihrem Computer verbunden sind.

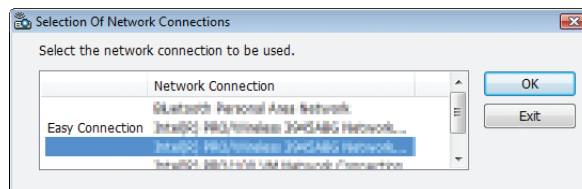
WICHTIG:

Wenn die Software auf einem Computer mit Windows XP Service Pack 2 (SP2) (oder neuer) gestartet wird, wird ein Bildschirm wie der unten gezeigte angezeigt.

Klicken Sie auf „Freigeben“, wenn dies angezeigt wird.



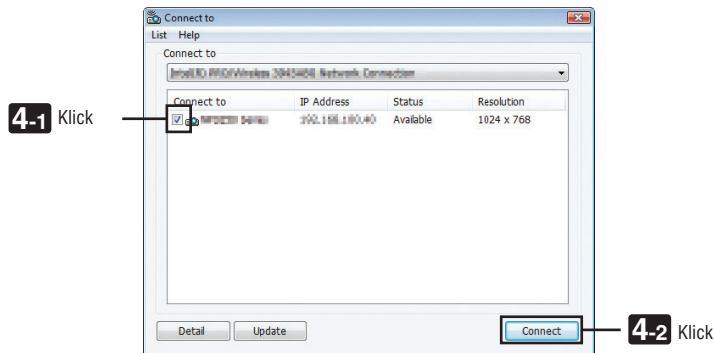
3 Wählen Sie das Netzwerkgerät aus, das verwendet werden soll und klicken Sie auf [OK].



Wenn die LAN-Einstellung des Projektors „Easy Connection“ ist, wählen Sie das Gerät aus, an dem „Easy Connection“ angezeigt wird. Dadurch wird das Fenster „Projector List“ aufgerufen.

4 Markieren (☑) Sie den Projektor, der verbunden werden soll und klicken Sie auf [Connect].

Wenn der Name des Projektors, der verbunden werden soll, nicht auf der Liste steht oder wenn er ausgeblendet ist, klicken Sie auf [Update].



Der Bildschirm Ihres Computers wird vom Projektor projiziert.

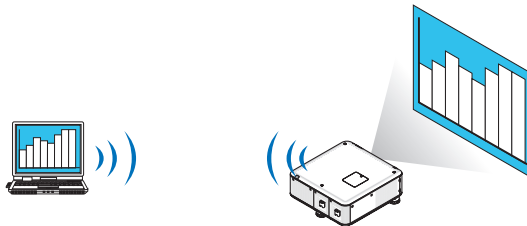
Zu diesem Zeitpunkt ändert sich das Eingangssignal des Projektors automatisch zu „NETZWERK“.

HINWEIS:

- Wenn der Projektor gefunden wurde, wird im Feld für die Auflösung „1280 × 800“ angezeigt.

• Bilder übertragen

Wenn Ihr Computer mit dem Projektor verbunden ist, wird der Bildschirm des Computers so wie er ist vom Projektor projiziert. Um Ihre Präsentation mit Hilfe einer PowerPoint-Datei durchzuführen, öffnen Sie die PowerPoint-Datei und starten Sie Ihre Präsentation.

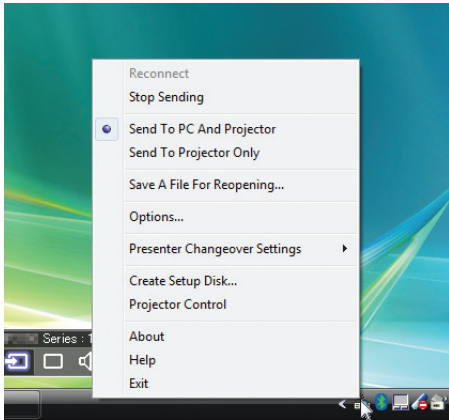


• Stoppen oder Fortsetzen der Übertragung von Bildern

Die Übertragung des Computerbildschirms zum Projektor kann vorübergehend gestoppt und anschließend fortgesetzt werden.

- 1 **Klicken Sie auf das Projektorsymbol** () **in der Windows-Taskleiste.**

Ein Pop-up-Menü wird eingeblendet.



- 2 **Klicken Sie auf [Stop Sending].**

Das Projektorsymbol in der Taskleiste ändert sich ( → .

HINWEIS:

Selbst wenn der Computerbildschirm in diesem Status geändert wird, ändert sich das vom Projektor projizierte Bild nicht. Stoppen Sie die Übertragung, um einen Bildschirm zu bearbeiten, der nicht aufgedeckt (vom Projektor projiziert) werden soll.

- 3 **Klicken Sie auf das Projektorsymbol** () **in der Windows-Taskleiste.**

Ein Pop-up-Menü wird eingeblendet.

- 4 **Klicken Sie auf [Start Sending].**

Das Projektorsymbol in der Taskleiste ändert sich ( → .

Die Übertragung des Bildschirms für den Computer wird fortgesetzt, und der aktuelle Bildschirm des Computers wird vom Projektor projiziert.

• Beenden der Übertragung von Bildern

Verlassen Sie Image Express Utility 2.0.

- 1 **Klicken Sie auf das Projektorsymbol** () **in der Windows-Taskleiste.**

Ein Pop-up-Menü wird eingeblendet.

- 2 **Klicken Sie auf [Exit].**

Konferenzen halten

- Konferenzen halten

1 Befolgen Sie die Schritte 1 bis 4 in „Projektor anschließen“ unter „Bilder zum Projektor senden“ (→ Seite 193).

Der Bildschirm Ihres Computers wird vom Projektor projiziert.

- Den Teilnehmern der Konferenz eine Datei offenlegen.

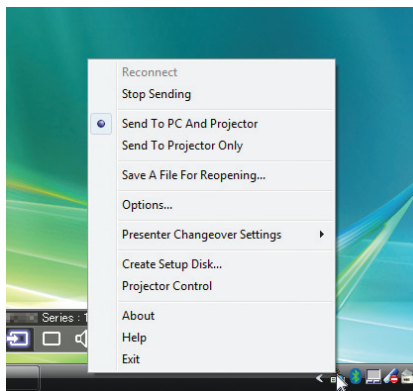
HINWEIS:

Um den Teilnehmern eine Datei offenzulegen, kann die Auswahl nur in Ordereinheiten vorgenommen werden.

Deshalb muss im Voraus ein Ordner erstellt werden, der nur Dateien enthält, die den Teilnehmern offengelegt werden können.

1 Klicken Sie auf das Projektorsymbol () in der Windows-Taskleiste.

Ein Pop-up-Menü wird eingeblendet.



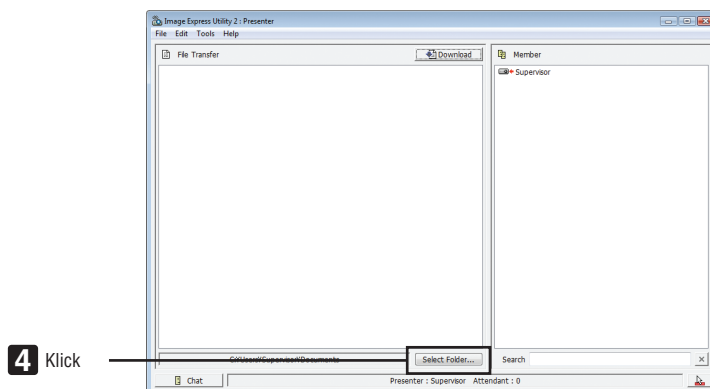
2 Überprüfen Sie, dass eine „•“-Markierung vorhanden ist, bevor Sie auf [Send to PC and Projector] klicken.

3 Klicken Sie auf die Schaltfläche [Image Express Utility 2.0] in der Taskleiste.



Das Präsentator-Fenster wird geöffnet.

4 Klicken Sie auf [Select Folder].



- 5 Wählen Sie einen Ordner aus, indem die Datei gespeichert werden soll, die den Teilnehmern offengelegt werden soll, und klicken Sie auf [OK].

Die Datei im ausgewählten Ordner wird in der Liste der zu übertragenden Dateien angezeigt.

- 6 Klicken Sie auf [Download].

Die Datei wird den Teilnehmern gezeigt.

HINWEIS:

Wenn der Computer mit dem Projektor verbunden ist, wird der gerade verwendete Computerbildschirm ebenfalls vom Projektor projiziert. Stoppen Sie vorübergehend die Übertragung (→ Seite 195), um einen Bildschirm zu bearbeiten, der nicht gezeigt werden sollte (nicht projiziert).

• Konferenz beenden

- 1 Klicken Sie im Präsentator-Fenster auf [File], und klicken Sie auf [Exit].

Sie können die Konferenz ebenfalls durch Klicken von [x] oben rechts im Präsentator-Fenster beenden.

An einer Konferenz teilnehmen

• An Konferenzen teilnehmen

- 1 Klicken Sie unter Windows der Reihe nach auf [Start] → [Alle Programme] → [NEC Projector UserSupport-ware] → [Image Express Utility 2.0] → [Image Express Utility 2.0].

Das Fenster „Selection Of Network Connections“ wird eingeblendet.

Es wird eine Liste der Netzwerkgeräte angezeigt, die mit Ihrem Computer verbunden sind.

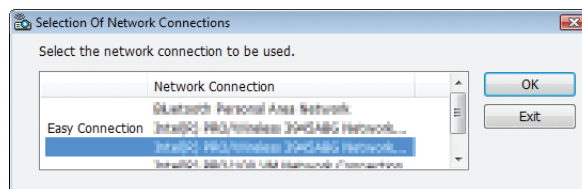
WICHTIG:

Wenn die Software auf einem Computer mit Windows XP Service Pack 2 (SP2) (oder neuer) gestartet wird, wird ein Bildschirm wie der unten gezeigte angezeigt.

Klicken Sie auf „Freigeben“, wenn dies angezeigt wird.

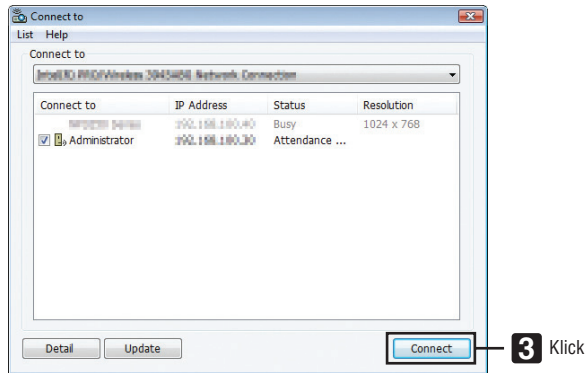


- 2 Wählen Sie das Netzwerkgerät aus, das verwendet werden soll und klicken Sie auf [OK].

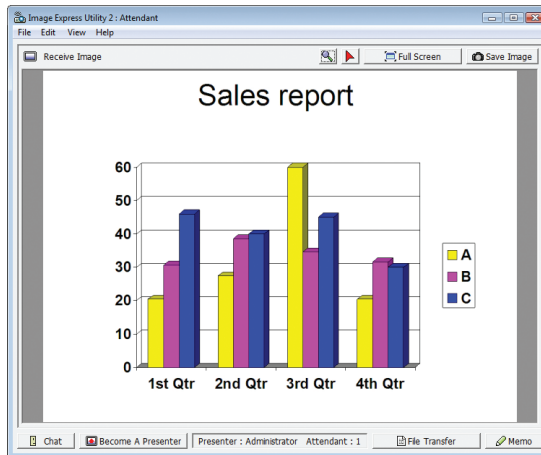


Wenn die LAN-Einstellung des Projektors „Easy Connection“ ist, wählen Sie das Gerät aus, an dem „Easy Connection“ angezeigt wird. Dadurch wird das Fenster „Meeting List“ aufgerufen.

3 Klicken Sie auf den Namen eines Meetings, um teilzunehmen und klicken Sie auf [Connect].



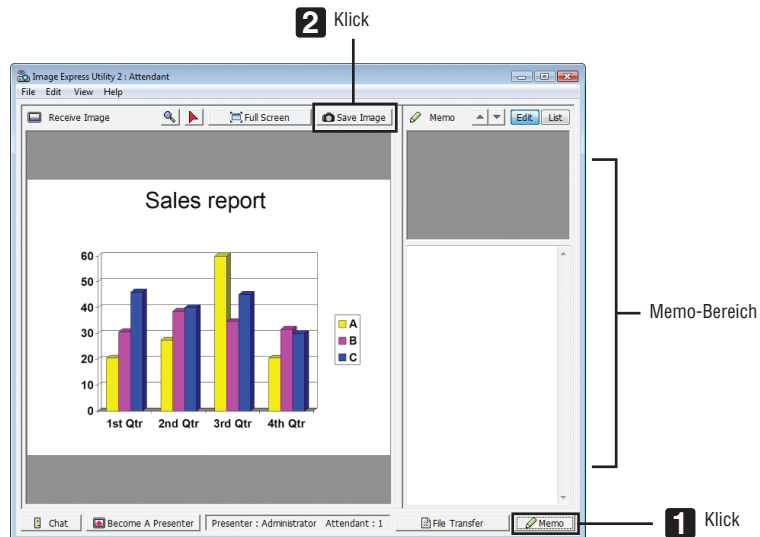
Der Computer wird mit dem ausgewählten Meeting verbunden und das Teilnehmerfenster wird eingeblendet. Wenn der Präsentator „Send to PC And Projector“ auswählt, wird das vom Projektor projizierte Bild im Teilnehmerfenster angezeigt.



• Speichern empfangener Bilder

1 Klicken Sie im Teilnehmerfenster auf [Memo].

Es wird ein Memo-Bereich angezeigt.



2 Klicken Sie im Teilnehmerfenster auf [Save Image].

Das im Teilnehmerfenster angezeigte Bild wird gespeichert.

- Das gespeicherte Bild wird der Memoliste hinzugefügt und es wird ein Miniaturbild angezeigt.
- Ein Memo kann dem gespeicherten Bild hinzugefügt werden.

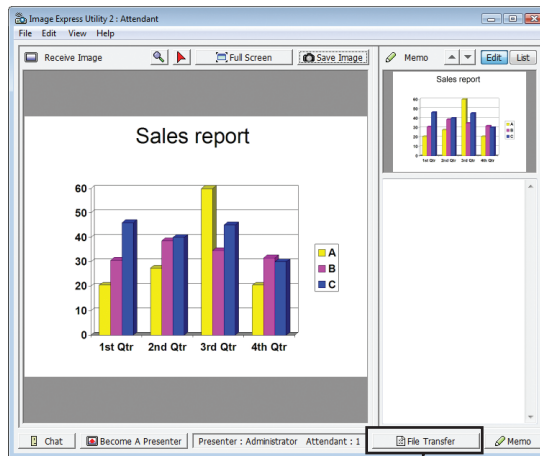
REFERENZ:

- Bei Windows XP wird eine erstellte Datei bei Standardeinstellungen unter „Meine Dokumente\ImageExpress\“ gespeichert. Bei Windows 7/Windows Vista lautet der Standardordner zum Speichern einer erstellten Datei „Dokumente\ImageExpress\“.
- Unterhalb des Standardordners wird, basierend auf der Zeit und dem Datum der Konferenz, ein Ordner erstellt und das Bild wird in einer Datei in diesem Ordner gespeichert.
Zum Beispiel: wenn ein Meeting um 11:20 Uhr am 14. Mai 2009 gehalten wird, lautet der Standardordnername bei Windows XP „Meine Dokumente\ImageExpress\2009-05-14_11-20_Meeting Records“. In diesem Ordner wird eine HTML-Datei namens „Meeting Records“ erstellt. Das gespeicherte Bild wird im Ordner „Images“ gespeichert.

- Herunterladen einer offengelegten Datei

- 1 **Klicken Sie im Teilnehmerfenster auf [File Transfer].**

Das Fenster „File Transfer“ wird geöffnet.



1 Klick

- 2 **Wählen Sie eine Datei zum Herunterladen aus und klicken Sie auf [Download].**

Das Herunterladen beginnt.

Der Fortschritt des Herunterladens wird unten links im Fenster angezeigt.

- 3 **Wenn das Herunterladen abgeschlossen ist, klicken Sie im Fenster „File Transfer“ auf [File], und klicken Sie auf [Exit].**

Das Fenster „File Transfer“ wird geschlossen.

REFERENZ:

- Wenn „Datei nach dem Herunterladen öffnen“ markiert ist, wird die Datei mit der festgelegten Windows-Anwendung geöffnet, nachdem das Herunterladen abgeschlossen ist.
- Bei Windows XP wird eine erstellte Datei bei Standardeinstellungen unter „Meine Dokumente\ImageExpress\“ gespeichert. Bei Windows 7/Windows Vista lautet der Standardordner zum Speichern einer erstellten Datei „Dokumente\ImageExpress\“.
- Unterhalb des Standardordners wird, basierend auf der Zeit und dem Datum der Konferenz, ein Ordner erstellt und das Bild wird in einer Datei in diesem Ordner gespeichert.

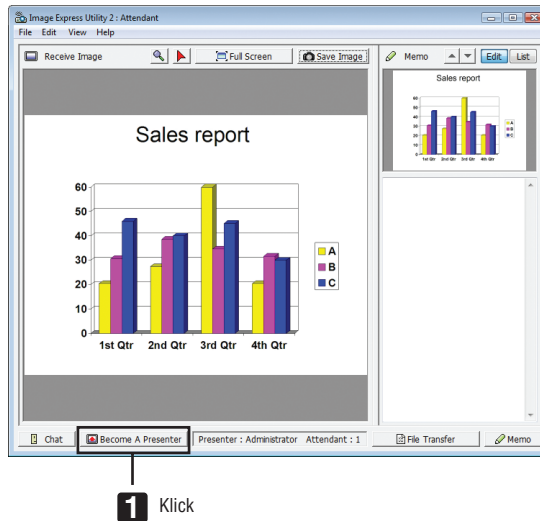
Zum Beispiel: wenn ein Meeting um 11:20 Uhr am 14. Mai 2009 gehalten wird, lautet der Standardordnername bei Windows XP „Meine Dokumente\ImageExpress\2009-05-14_11-20_Meeting Records“.

- **Präsentator wechseln**

Es können drei Einstellungsarten vorgenommen werden, um den Präsentator zu wechseln: „Not Approved“, „Approved“, und „Changing Prohibited“ (diese können nur vom Präsentator ausgewählt werden). Im folgenden Beispiel ist „Not Approved“ ausgewählt.

- **Klicken Sie im Teilnehmerfenster auf [Become A Presenter].**

Sie wechseln vom Teilnehmer zum Präsentator.



- **Konferenz verlassen**

Konferenz verlassen und Image Express Utility 2.0 beenden.

- **Klicken Sie im Teilnehmerfenster auf [File], und klicken Sie auf [Exit].**

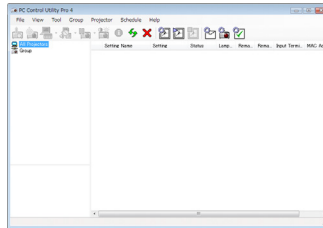
Sie können die Konferenz ebenfalls durch Klicken von [x] oben rechts im Präsentator-Fenster verlassen.

③ Den Projektor über ein LAN steuern (PC Control Utility Pro 4)

Mithilfe des Dienstprogramms „PC Control Utility Pro 4“ kann der Projektor von einem Computer aus über ein LAN gesteuert werden.

Steuerfunktionen

Strom Ein/Aus, Signalauswahl, Bild einfrieren, Bild ausblenden, Feineinstellen, Fehlermeldungsbenachrichtigung, Planer.



Bildschirm von PC Control Utility Pro 4

Dieser Abschnitt gibt einen Überblick über die nötigen Vorbereitungen zur Verwendung von PC Control Utility Pro 4. Informationen über die Verwendung von PC Control Utility Pro 4 finden Sie in der Hilfesektion zu PC Control Utility Pro 4.

TIPP:

- PC Control Utility Pro 4 kann mit einer seriellen Verbindung verwendet werden.

Schließen Sie den Projektor an ein LAN an.

Schließen Sie den Projektor an das LAN an. Folgen Sie dazu den Anleitungen unter „Anschluss an ein verkabeltes LAN“ (→ Seite 171), „Anschluss an ein drahtloses LAN (separat erhältlich)“ (→ Seite 172) und „9 Anwendungsmenüs - NETZWERKEINSTELLUNGEN“ (→ Seite 141)

Starten Sie PC Control Utility Pro 4

Klicken Sie auf „Start“ → „Alle Programme“ oder „Programme“ → „NEC Projector User Supportware“ → „PC Control Utility Pro 4“ → „PC Control Utility Pro 4“.

HINWEIS:

- Damit die Planer-Funktion von PC Control Utility Pro 4 funktioniert, muss Ihr Computer angeschaltet sein und darf sich nicht im Standby-/Energiesparmodus befinden. Wählen Sie in der „Systemsteuerung“ von Windows „Energieoptionen“ und deaktivieren Sie den Standby-/Energiesparmodus, bevor Sie den Planer ausführen.

[Beispiel] Für Windows 7:

Wählen Sie „Systemsteuerung“ → „System und Sicherheit“ → „Energieoptionen“ → „Energiesparmodus ändern“ → „Energiesparmodus nach“ → „Niemals“.

HINWEIS:

- Wenn [STROMSPAR] für [STANDBY-MODUS] aus dem Menü ausgewählt wurde, kann der Projektor nicht über die Netzwerkverbindung (kabelgebundenes LAN/WLAN) eingeschaltet werden.
Wenn [NORMAL2] für [STANDBY-MODUS] ausgewählt wurde, kann der Projektor nicht über die WLAN-Verbindung eingeschaltet werden.

TIPP:

Die Hilfefunktion von PC Control Utility Pro 4 ansehen

- **Anzeigen der Hilfedatei von PC Control Utility Pro 4, während es läuft.**

Klicken Sie im Fenster von PC Control Utility Pro 4 der Reihe nach auf „Help (H)“ → „Help (H) ...“.

Das Pop-up-Menü wird angezeigt.

- **Die Hilfedatei mithilfe des Startmenüs einblenden.**

Klicken Sie auf „Start“ → „Alle Programme“ oder „Programme“ → „NEC Projector User Supportware“ → „PC Control Utility Pro 4“ → „PC Control Utility Pro 4 Help“.

Der Hilfebildschirm wird angezeigt.

④ Projektion Ihres Mac-Bildschirmbildes mit dem Projektor über ein LAN (Image Express Utility 2 for Mac)

Mit Image Express Utility 2 for Mac können Sie das Bildschirmbild vom Mac über ein Netzwerk (verkabeltes oder drahtloses LAN) an den Projektor senden.

Image Express Utility 2 for Mac läuft auf Mac OS X 10.2.8 oder neuer.

Es läuft sowohl auf Mac OS X (PowerPC) als auch auf Mac OS X (Intel).

Im Folgenden wird „Image Express Utility 2 for Mac“ als „Image Express Utility 2“ abgekürzt.

Funktionen von Image Express Utility 2

- Die Bilder auf dem Bildschirm Ihres Macs können via eines Netzwerks zum Projektor gesendet und auf dem Bildschirm projiziert werden.
- Ein Computer kann Bilder zu mehr als einem Projektor senden.

Betriebskonfiguration

Unterstützte Betriebssysteme

Mac OS X 10.2.8 oder neuer erforderlich

Mac OS X 10.3.0 oder neuer empfohlen

Prozessor (CPU)

PowerPC G3 600 MHz Prozessor erforderlich

PowerPC G4 800 MHz oder höher empfohlen

oder

Intel Core Solo 1,5 GHz oder höher erforderlich

Arbeitsspeicher

256 MB oder höher erforderlich

Netzwerkumgebung

Verkabeltes oder drahtloses LAN, das TCP/IP unterstützt, ist erforderlich

Nur die AirPort und AirPort Extreme drahtlosen LAN-Karten funktionieren garantiert mit Image Express Utility 2.

„Easy Connection“ unterstützt nur AirPort und AirPort Extreme.

Unterstützte Auflösung

VGA (640 × 480) oder höher erforderlich

XGA (1024 × 768) empfohlen

(1024 × 768 - 1280 × 800 empfohlen)

Unterstützte Bildschirmfarben

32000 Farben, 16,7 Millionen Farben erforderlich


* 256 oder weniger Farben werden nicht unterstützt.


Anschließen des Projektors an ein LAN

Schließen Sie den Projektor an das LAN an. Folgen Sie dazu den Anleitungen unter „Anschluss an ein verkabeltes LAN“ (→ Seite [171](#)), „Anschluss an ein drahtloses LAN“ (→ Seite [172](#)) und „9 Anwendungsmenüs - NETZWERKEINSTELLUNGEN“ (→ Seite [141](#))

Image Express Utility 2 verwenden

Anschluss an einen Projektor

- 1 **Bestätigen Sie, dass der Projektor eingeschaltet wurde.**
- 2 **Klicken Sie auf den AirPort-Status () in der Macintosh-Menüleiste, und klicken Sie anschließend auf „AirPort einschalten“.**

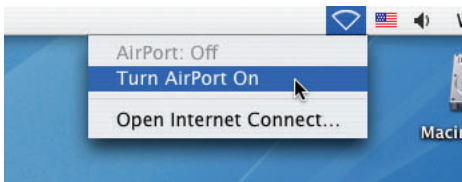
Der AirPort-Status ändert sich zu „  “ oder „  “.

- AirPort-Statustypen und Bedeutungen




 ...AirPort : Aus

 ...AirPort : An (bei Infrastrukturverbindung)

 ...AirPort : An (bei Ad-hoc-Verbindung)



REFERENZ:

Wenn der AirPort-Status ( /  / ) nicht in der Menüleiste angezeigt wird.

- 1 **Klicken Sie auf das Applemenü () und [Systemeinstellung...].**

Das Fenster „Systemeinstellung“ wird eingeblendet.

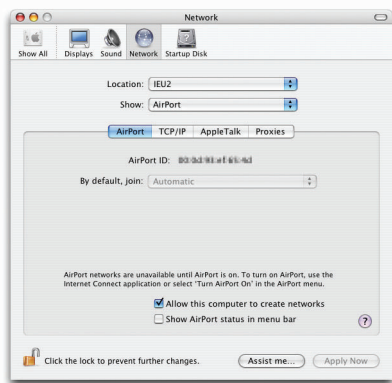
- 2 **Klicken Sie auf [Netzwerk].**

Das Netzwerkkonfigurationsfenster wird eingeblendet.

- 3 **Wählen Sie [AirPort] unter [Anzeigen].**

- 4 **Klicken Sie auf die Registerkarte [AirPort].**

Das AirPort-Konfigurationselement wird eingeblendet.



- 5 **Markieren Sie das Kontrollkästchen „AirPort-Status in Menüleiste anzeigen“ im untersten Konfigurationselement.**

Der AirPort-Status ( /  / ) wird in der Menüleiste eingeblendet.

- 6 **Klicken Sie auf die Taste [] oben links im Netzwerkkonfigurationsfenster.**

Das Netzwerkkonfigurationsfenster wird geschlossen.

3 Doppelklicken Sie auf das Symbol „Image Express Utility 2“ im Ordner „Image Express Utility 2“.



Image Express Utility 2

- Beim ersten Start wird das Fenster „License Agreement“ eingeblendet.

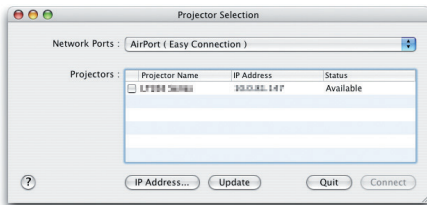
Lesen Sie sich die im Bildschirm eingeblendete Vereinbarung sorgfältig durch, und klicken Sie auf „I accept the terms in the license agreement“ und anschließend auf die Taste [OK].

Als nächstes wird das Fenster „Authenticate“ eingeblendet.

4 Geben Sie den Administratordnamen und das Passwort Ihres Macintosh-Computers ein, und klicken Sie auf die Taste [OK].

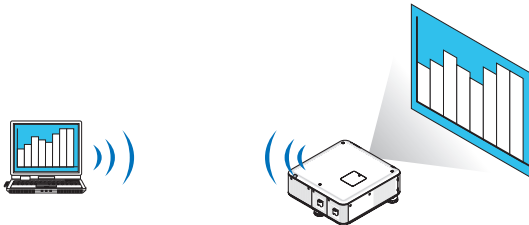


Das Fenster [Projector Selection] wird eingeblendet.



5 Markieren Sie das (☒) Kontrollkästchen links neben dem Namen des Projektors, zu dem Sie die Verbindung herstellen wollen, und klicken Sie auf [Connect].

Der Macintosh-Computer und der Projektor werden via drahtlosem LAN verbunden und die Bilder auf dem Macintosh-Bildschirm werden vom Projektor projiziert.

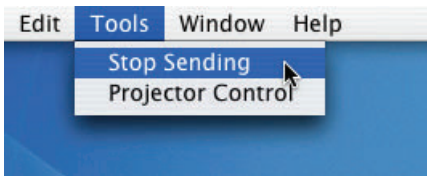


Stoppen/Neustart der Bildübertragung

- **Stoppen der Bildübertragung**

- 1 **Klicken Sie auf [Tools] in der Menüleiste und klicken Sie auf [Stop Sending].**

Die Bildübertragung ist vorübergehend gestoppt.



- **Neustart der Bildübertragung**

- 1 **Klicken Sie auf [Tools] in der Menüleiste und klicken Sie auf [Start Sending].**

Die Bildübertragung wird erneut gestartet.

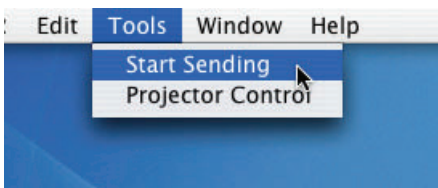
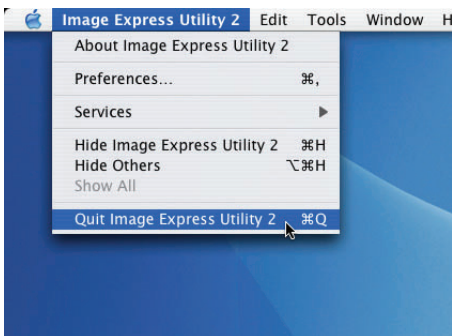


Image Express Utility 2 beenden

- 1 **Klicken Sie auf [Image Express Utility 2] in der Menüleiste und klicken Sie auf [Quit Image Express Utility 2].**

Image Express Utility 2 wird beendet.



5 Bedienen des Projektors über das LAN (Virtual Remote Tool)

Mithilfe des Softwareprogramms „Virtual Remote Tool“, welches Sie auf unserer Webseite herunterladen können, kann der Virtual-Remote-Bildschirm (oder die Werkzeugleiste) auf Ihrem Computerbildschirm angezeigt werden. Dadurch können Sie Funktionen wie das Ein- und Ausschalten des Projektors oder die Signalauswahl über eine LAN-Verbindung ausführen. Es wird ebenfalls verwendet, um ein Bild an den Projektor zu senden und es als Logo-Daten des Projektors zu registrieren. Nachdem das Logo registriert wurde, können Sie es sperren, damit es nicht geändert werden kann.

Steuerfunktionen

Ein-/Ausschalten, Signalauswahl, Bildeinfrieren, Bildausblendung, Logoübertragung zum Projektor, und Fernbedienungsbetrieb von Ihrem Computer aus.

Virtueller Fernbedienungsbildschirm



Fernbedienungsfenster



Werkzeugleiste

Dieser Abschnitt bietet einen Leitfaden der Vorbereitung zur Verwendung des Virtual Remote Tool. Für Informationen, wie das Virtual Remote Tool zu verwenden ist, schauen Sie bitte in die Hilfe für das Virtual Remote Tool. (→ Seite 209)

HINWEIS:

- Die Logodaten (Grafiken), die mit dem Virtual Remote Tool zum Projektor gesendet werden können, haben die folgenden Einschränkungen:
 - Dateigröße: 256 KB oder weniger
 - Bildgröße (Auflösung): die native Auflösung des Projektors
 - Dateiformat: JPEG
- Die Logodaten, die mit dem Virtual Remote Tool zum Projektor gesendet werden, werden in der Bildschirmmitte angezeigt. Das Randfeld wird schwarz ausgemalt.
- Wenn Sie den Hintergrund vom standardmäßigen „NEC-Logo“ zu einer anderen Auswahl geändert haben, können Sie das „NEC-Logo“ nicht wieder einstellen, selbst dann nicht, wenn Sie die [RESET]-Funktion verwenden. Um das standardmäßige „NEC-Logo“ wieder als Hintergrund einzustellen, müssen Sie es als Hintergrundlogo auswählen, indem Sie die Bilddatei (\\Logo\\ NEC_logo_black_WUXGA.jpg; NEC_logo_black_XGA.jpg; NEC_logo_black_1280x800.jpg) auf der beiliegenden NEC Projektor CD-ROM verwenden.

TIPP:

- Das Virtual Remote Tool kann auch mit einer seriellen Verbindung verwendet werden.
- Um Virtual Remote Tool herunterzuladen oder zu aktualisieren, besuchen Sie unsere Webseite unter: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

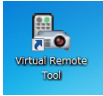
Schließen Sie den Projektor an ein LAN an.

Schließen Sie den Projektor an das LAN an. Folgen Sie dazu den Anleitungen unter „Anschluss an ein verkabeltes LAN“ (→ Seite 171), „Anschluss an ein drahtloses LAN (Separat erhältlich)“ (→ Seite 172) und „9 Anwendungsmenüs - NETZWERKEINSTELLUNGEN“ (→ Seite 141)

Starten Sie das Virtual Remote Tool

Benutzen Sie die Verknüpfung auf dem Desktop

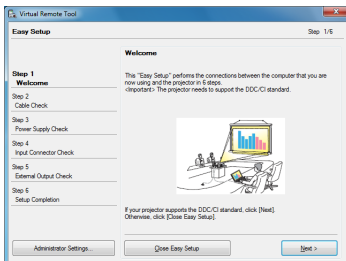
- **Doppelklicken Sie auf das Verknüpfungssymbol  auf dem Windows Desktop.**



Starten Sie über das Startmenü

- **Klicken Sie auf [Start] → [Alle Programme] oder [Programme] → [NEC Projector User Supportware] → [Virtual Remote Tool] → [Virtual Remote Tool].**

Wenn das Virtual Remote Tool zum ersten Mal startet, wird das „Easy Setup“-Fenster eingeblendet.



Die Funktion „Easy Setup“ ist bei diesem Modell nicht verfügbar. Klicken Sie auf „Close Easy Setup“.

Beim Schließen des Fensters „Easy Setup“ wird das Fenster „Projector List“ eingeblendet.

Wählen Sie Ihren Projektor aus, mit dem die Verbindung hergestellt werden soll. Dadurch wird der virtuelle Fernbedienungsbildschirm eingeblendet.



TIPP:

- Der Virtual Remote Tool-Bildschirm (oder Werkzeugleiste) kann auch eingeblendet werden, ohne das „Easy Setup“-Fenster einzublenden.

Um dies zu tun, setzen Sie durch Klicken ein Häkchen bei „☐ Do not use Easy Setup next time“.

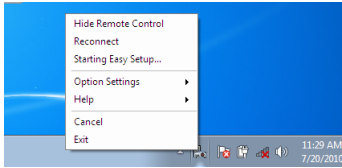
HINWEIS:

- Wenn [STROMSPAR] für [STANDBY-MODUS] aus dem Menü ausgewählt wurde, kann der Projektor nicht über die Netzwerkverbindung (kabelgebundenes LAN/WLAN) eingeschaltet werden. Wenn [NORMAL2] für [STANDBY-MODUS] ausgewählt wurde, kann der Projektor nicht über die WLAN-Verbindung eingeschaltet werden.

Virtual Remote Tool verlassen

1. **Klicken Sie auf das Virtual Remote Tool-Symbol**  **in der Taskleiste.**

Das Pop-up-Menü wird angezeigt.



2. **Klicken Sie auf „Exit“.**

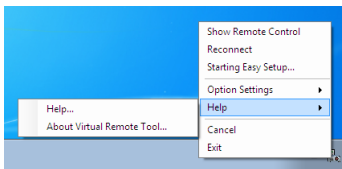
Das Virtual Remote Tool wird geschlossen.

Die Hilfedatei des Virtual Remote Tool ansehen

- Die Hilfedatei mit Hilfe der Taskleiste einblenden

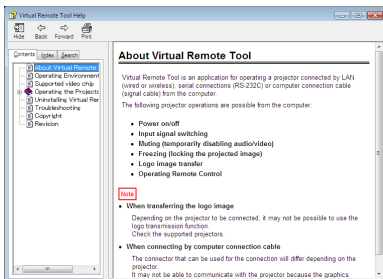
1. **Klicken Sie auf das Virtual Remote Tool-Symbol**  **in der Taskleiste, wenn das Virtual Remote Tool läuft.**

Das Pop-up-Menü wird angezeigt.



2. **Klicken Sie „Help“ an.**

Der Hilfebildschirm wird angezeigt.



- Die Hilfedatei mithilfe des Startmenüs einblenden.

1. **Klicken Sie „Start“ an. „All Programs“ oder „Programs“. „NEC Projector User Supportware“. „Virtual Remote Tool“. Und anschließend „Virtual Remote Tool Help“, in dieser Reihenfolge.**

Der Hilfebildschirm wird angezeigt.

⑥ Umwandlung von PowerPoint-Dateien in Dias (Viewer PPT Converter 3.0)

Mit Viewer PPT Converter 3.0 können Sie PowerPoint-Dateien in JPEG-Dateien umwandeln. Die umgewandelten JPEG- und Indexdateien (.idx) können auf einem USB-Speicher gespeichert werden. Wenn der USB-Speicher an den Projektor angeschlossen wird, können diese JPEG-Dateien und Indexdateien (.idx) mit der Viewer-Funktion des Projektors angezeigt werden, ohne dass der Computer an einen Projektor angeschlossen werden muss.

HINWEIS:

Wenn Viewer PPT Converter 3.0 installiert wurde, rufen Sie Viewer PPT Converter 3.0 einmal mit Administratorrechten auf. Beenden Sie Viewer PPT Converter 3.0 dann, ohne Bedienvorgänge vorzunehmen.

• Starten

Klicken Sie in dieser Reihenfolge in Windows auf [Start] → [Alle Programme] → [NEC Projector User Supportware] → [Viewer PPT Converter 3.0] → [Viewer PPT Converter 3.0].

HINWEIS:

• Wenn Viewer PPT Converter 3.0 auf einem Computer installiert wird, auf dem auch PowerPoint installiert ist, wird Viewer PPT Converter 3.0 automatisch als Add-in für Power-Point registriert.

Vor der Deinstallation von Viewer PPT Converter 3.0 muss das Viewer PPT Converter 3.0 Add-in deaktiviert werden.

Weitere Informationen hierzu finden Sie in der Hilfe von Viewer PPT Converter 3.0.

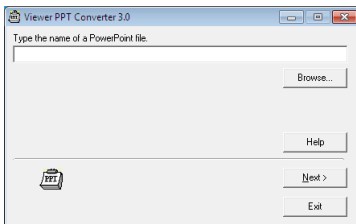
• Der Projektor bietet keine Unterstützung für die Funktion „Run Slide Show (Diaschau Abspielen)“ des Add-Ins.

Umwandlung von PowerPoint-Dateien und Speichern dieser Dateien auf einem USB-Speicher

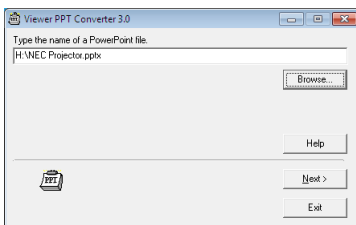
1. Schließen Sie den USB-Speicher an den USB-Anschluss des Computers an.

2. Klicken Sie in Windows auf „Start“ → „Alle Programme“ → „NEC Projector UserSupportware“ → „Viewer PPT Converter 3.0“ → „Viewer PPT Converter 3.0“.

Viewer PPT Converter 3.0 startet.



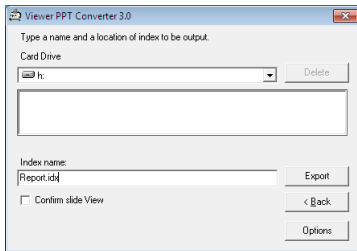
3. Klicken Sie auf „Browse...“ und wählen Sie die PowerPoint-Datei aus, die Sie umwandeln möchten. Klicken Sie dann auf „Open“.



4. Klicken Sie auf „Next“.

5. Wählen Sie den USB-Speicher unter „Card Drive“ aus und geben Sie eine Bezeichnung unter „Index name“ ein.

Der Indexname darf maximal acht alphanumerische Zeichen lang sein. 2-Byte-Zeichen und überlange Dateinamen können nicht verwendet werden.



6. Klicken Sie auf „Export“.

Es wird eine Bestätigungsmeldung angezeigt.

7. Klicken Sie auf „OK“.

Der Exportvorgang beginnt.

8. Klicken Sie auf „OK“.

9. Klicken Sie auf „Exit“.

Viewer PPT Converter 3.0 wird geschlossen.

10. Ziehen Sie den USB-Speicher vom Computer ab.

HINWEIS:

- Klicken Sie auf das Symbol „Hardware sicher entfernen“ in der Taskleiste, bevor Sie den USB-Speicher vom USB-Anschluss des Computers abziehen.

9. Anhang

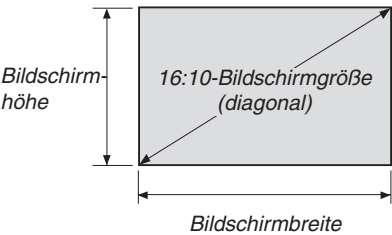
1 Projektionsentfernung und Bildschirmgröße

An diesem Projektor können optionale Objektive mit Bajonettanschluss verwendet werden. Lesen Sie dazu die Informationen auf dieser Seite und verwenden Sie ein Objektiv, das für die Installationsumgebung (Bildschirmgröße und Projektionsentfernung) geeignet ist. Anweisungen zur Montage des Objektivs finden Sie auf Seite 162.

Jeder Wert in der unten stehenden Tabelle bezieht sich auf die Projektionsdistanz zwischen der Linsenoberfläche und dem Bildschirm.

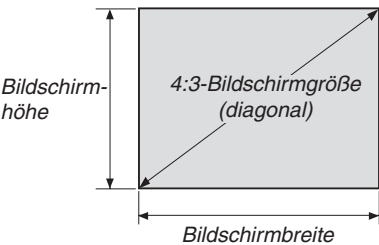
Tabellen der Bildschirmgrößen und Abmessungen

[PX750UG2/PX700WG2]



Größe (Zoll)	Bildschirmbreite		Bildschirmhöhe	
	(Zoll)	(cm)	(Zoll)	(cm)
40	33,9	86,2	21,2	53,8
60	50,9	129,2	31,8	80,8
80	67,8	172,3	42,4	107,7
100	84,8	215,4	53,0	134,6
120	101,8	258,5	63,6	161,5
150	127,2	323,1	79,5	201,9
200	169,6	430,8	106,0	269,2
240	203,5	516,9	127,2	323,1
300	254,4	646,2	159,0	403,9
400	339,2	861,6	212,0	538,5
500	424,0	1077,0	265,0	673,1

[PX800XG2]



Größe (Zoll)	Bildschirmbreite		Bildschirmhöhe	
	(Zoll)	(cm)	(Zoll)	(cm)
40	32	81,3	24	61,0
60	48	121,9	36	91,4
80	64	162,6	48	121,9
100	80	203,2	60	152,4
120	96	243,8	72	182,9
150	120	304,8	90	228,6
200	160	406,4	120	304,8
240	192	487,7	144	365,8
300	240	609,6	180	457,2
400	320	812,8	240	609,6
500	400	1016,0	300	762,0

Objektivtypen und Projektionsentfernung

Einheit = m

[PX750UG2]

Bildschirmgröße	Modellname des Objektivaufsatzes						
	NP16FL	NP17ZL	NP18ZL	NP19ZL	NP20ZL	NP21ZL	NP31ZL
40"							0,6 – 0,8
50"	0,8	1,3 – 1,9	1,8 – 2,4	2,4 – 4,0	3,8 – 5,8	5,6 – 8,9	0,8 – 1,0
60"	1,0	1,6 – 2,3	2,2 – 2,9	2,8 – 4,8	4,6 – 7,0	6,8 – 10,7	1,0 – 1,2
80"	1,3	2,2 – 3,1	3,0 – 3,9	3,8 – 6,4	6,2 – 9,3	9,1 – 14,4	1,3 – 1,6
100"	1,7	2,7 – 3,9	3,7 – 4,9	4,8 – 8,0	7,7 – 11,7	11,5 – 18,1	1,6 – 2,0
120"	2,0	3,3 – 4,7	4,5 – 5,9	5,8 – 9,6	9,3 – 14,1	13,8 – 21,7	2,0 – 2,5
150"	2,5	4,1 – 5,8	5,6 – 7,4	7,2 – 12,0	11,7 – 17,6	17,4 – 27,3	2,5 – 3,1
200"	3,4	5,5 – 7,8	7,5 – 9,9	9,7 – 16,1	15,6 – 23,5	23,3 – 36,4	3,3 – 4,1
240"	4,1	6,6 – 9,4	9,1 – 11,9	11,6 – 19,3	18,8 – 28,3	28,0 – 43,8	4,0 – 5,0
300"	5,1	8,2 – 11,7	11,3 – 14,9	14,5 – 24,1	23,5 – 35,4	35,0 – 54,8	5,0 – 6,2
350"							5,8 – 7,3
400"							6,6 – 8,3
450"							7,5 – 9,4
500"							8,3 – 10,4

TIPP

Berechnung der Projektionsentfernung aus der Bildschirmgröße

Projektionsentfernung (m) des Objektivs NP16FL = $H \times 0,8$: 0,8 m (min.) bis 5,1 m (max.)

Projektionsentfernung (m) des Objektivs NP17ZL = $H \times 1,3$ bis $H \times 1,8$: 1,3 m (min.) bis 11,7 m (max.)

Projektionsentfernung (m) des Objektivs NP18ZL = $H \times 1,7$ bis $H \times 2,3$: 1,8 m (min.) bis 14,9 m (max.)

Projektionsentfernung (m) des Objektivs NP19ZL = $H \times 2,2$ bis $H \times 3,7$: 2,4 m (min.) bis 24,1 m (max.)

Projektionsentfernung (m) des Objektivs NP20ZL = $H \times 3,6$ bis $H \times 5,4$: 3,8 m (min.) bis 35,4 m (max.)

Projektionsentfernung (m) des Objektivs NP21ZL = $H \times 5,3$ bis $H \times 8,3$: 5,6 m (min.) bis 54,8 m (max.)

Projektionsentfernung (m) des Objektivs NP31ZL = $H \times 0,8$ bis $H \times 0,9$: 0,6 m (min.) bis 10,4 m (max.)

„H“ (Horizontal) bezieht sich auf die Bildschirmbreite.

* Die Zahlen weichen um einige % von der oben stehenden Tabelle ab, da die Berechnung nur annähernd ist.

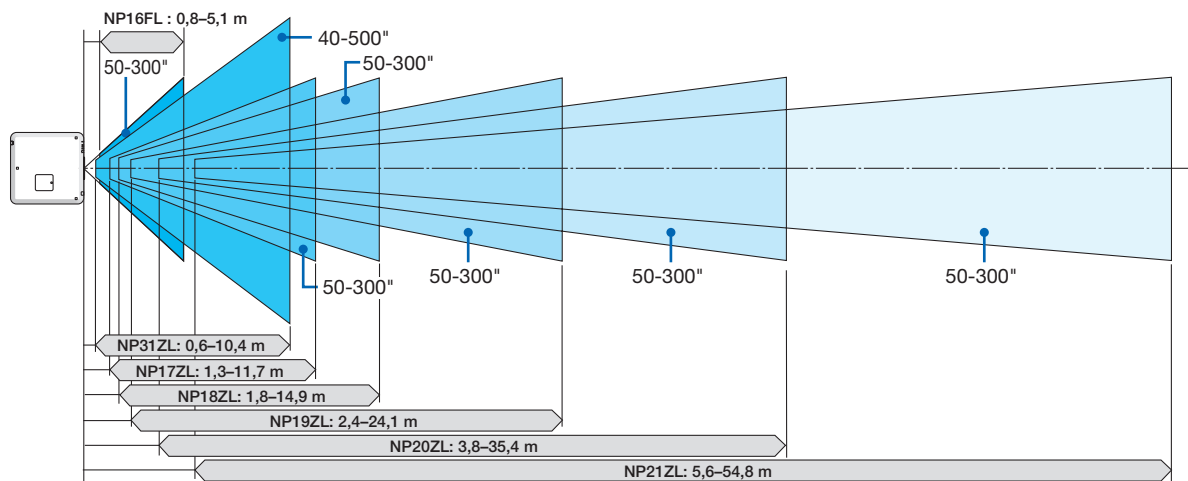
Bsp.: Projektionsentfernung bei der Verwendung des Modells PX750UG2 zur Projektion mit dem Objektiv NP18ZL auf einen 150"-Bildschirm:

Entsprechend der Tabelle „Bildschirmgröße (für die Referenz)“ (→ Seite 212), H (Bildschirmbreite) = 323,1 cm.

Die Projektionsentfernung beträgt $323,1 \text{ cm} \times 1,7$ bis $323,1 \times 2,3 = 549,3 \text{ cm}$ bis $743,13 \text{ cm}$ (aufgrund der Zoomlinse).

Projektionsreichweite für verschiedene Objektive

[PX750UG2]



[PX700WG2]

Bildschirmgröße	Modellname des Objektivs					
	NP06FL	NP07ZL	NP08ZL	NP09ZL	NP10ZL	NP31ZL
40"		1,1 – 1,6	1,5 – 2,0	1,9 – 3,9	3,8 – 7,3	0,7 – 0,8
50"	0,8	1,4 – 2,0	1,9 – 2,6	2,4 – 4,9	4,8 – 9,1	0,8 – 1,1
60"	1,0	1,7 – 2,4	2,3 – 3,1	2,9 – 5,9	5,8 – 11,0	1,0 – 1,3
80"	1,4	2,3 – 3,1	3,1 – 4,1	3,9 – 7,9	7,8 – 14,7	1,4 – 1,7
100"	1,7	2,9 – 3,9	3,9 – 5,2	4,9 – 9,9	9,7 – 18,4	1,7 – 2,1
120"	2,1	3,5 – 4,7	4,7 – 6,2	5,9 – 11,9	11,7 – 22,1	2,1 – 2,6
150"	2,6	4,4 – 5,9	5,9 – 7,8	7,4 – 14,9	14,7 – 27,7	2,6 – 3,2
200"	3,5	5,9 – 7,9	7,9 – 10,4	9,9 – 19,9	19,6 – 36,9	3,5 – 4,3
240"		7,1 – 9,5	9,5 – 12,5	11,9 – 23,9	23,5 – 44,3	4,2 – 5,2
300"		8,9 – 11,9	11,9 – 15,7	14,9 – 29,9	29,5 – 55,5	5,2 – 6,5
350"		10,3 – 13,9	13,8 – 18,3	17,4 – 34,9	34,4 – 64,7	6,1 – 7,6
400"		11,8 – 15,9	15,8 – 20,9	20,0 – 39,9	39,3 – 74,0	7,0 – 8,7
450"		13,3 – 17,9	17,8 – 23,5	22,5 – 44,9	44,3 – 83,3	7,8 – 9,8
500"		14,8 – 19,9	19,8 – 26,2	25,0 – 49,9	49,2 – 92,5	8,7 – 10,9

TIPP

Berechnung der Projektionsentfernung aus der Bildschirmgröße

Projektionsentfernung (m) des Objektivs NP06FL = $H \times 0,8$: 0,8 m (min.) bis 3,5 m (max.)

Projektionsentfernung (m) des Objektivs NP07ZL = $H \times 1,4$ bis $H \times 1,8$: 1,1 m (min.) bis 19,9 m (max.)

Projektionsentfernung (m) des Objektivs NP08ZL = $H \times 1,8$ bis $H \times 2,4$: 1,5 m (min.) bis 26,2 m (max.)

Projektionsentfernung (m) des Objektivs NP09ZL = $H \times 2,3$ bis $H \times 4,6$: 1,9 m (min.) bis 49,9 m (max.)

Projektionsentfernung (m) des Objektivs NP10ZL = $H \times 4,6$ bis $H \times 8,6$: 3,8 m (min.) bis 92,5 m (max.)

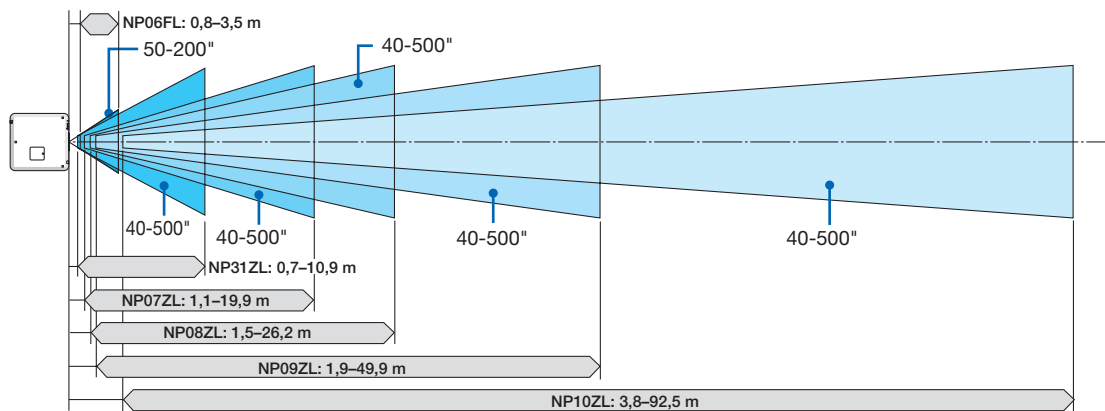
Projektionsentfernung (m) des Objektivs NP31ZL = $H \times 0,8$ bis $H \times 1,0$: 0,7 m (min.) bis 10,9 m (max.)

„H“ (Horizontal) bezieht sich auf die Bildschirmbreite.

* Die Zahlen weichen um einige % von der oben stehenden Tabelle ab, da die Berechnung nur annähernd ist.

Projektionsreichweite für verschiedene Objektive

[PX700WG2]



[PX800XG2]

Bildschirmgröße	Modellname des Objektivsatzes					
	NP06FL	NP07ZL	NP08ZL	NP09ZL	NP10ZL	NP31ZL
40"		1,1 – 1,4	1,4 – 1,9	1,8 – 3,6	3,5 – 6,8	0,6 – 0,8
50"	0,8	1,3 – 1,8	1,8 – 2,4	2,2 – 4,5	4,5 – 8,5	0,8 – 1,0
60"	0,9	1,6 – 2,2	2,2 – 2,9	2,7 – 5,5	5,4 – 10,2	0,9 – 1,2
80"	1,3	2,2 – 2,9	2,9 – 3,8	3,6 – 7,3	7,2 – 13,7	1,3 – 1,6
100"	1,6	2,7 – 3,7	3,6 – 4,8	4,6 – 9,2	9,0 – 17,2	1,6 – 2,0
120"	1,9	3,3 – 4,4	4,4 – 5,8	5,5 – 11,1	10,9 – 20,6	1,9 – 2,4
150"	2,4	4,1 – 5,5	5,5 – 7,3	6,9 – 13,8	13,6 – 25,8	2,4 – 3,0
200"	3,2	5,5 – 7,4	7,3 – 9,7	9,2 – 18,5	18,2 – 34,5	3,2 – 4,0
240"		6,6 – 8,9	8,8 – 11,7	11,1 – 22,2	21,9 – 41,4	3,9 – 4,9
300"		8,2 – 11,1	11,0 – 14,6	13,9 – 27,8	27,4 – 51,8	4,8 – 6,1
350"		9,6 – 13,0	12,9 – 17,0	16,2 – 32,5	32,0 – 60,4	5,7 – 7,1
400"		11,0 – 14,8	14,8 – 19,5	18,6 – 37,1	36,6 – 69,1	6,5 – 8,1
450"		12,4 – 16,7	16,6 – 21,9	20,9 – 41,8	41,2 – 77,7	7,3 – 9,1
500"		13,8 – 18,6	18,5 – 24,4	23,2 – 46,4	45,7 – 86,4	8,1 – 10,2

TIPP

Berechnung der Projektionsentfernung aus der Bildschirmgröße

Projektionsentfernung (m) des Objektivs NP06FL = $H \times 0,8$: 0,8 m (min.) bis 3,2 m (max.)

Projektionsentfernung (m) des Objektivs NP07ZL = $H \times 1,4$ bis $H \times 1,8$: 1,1 m (min.) bis 18,6 m (max.)

Projektionsentfernung (m) des Objektivs NP08ZL = $H \times 1,8$ bis $H \times 2,4$: 1,4 m (min.) bis 24,4 m (max.)

Projektionsentfernung (m) des Objektivs NP09ZL = $H \times 2,3$ bis $H \times 4,6$: 1,8 m (min.) bis 46,4 m (max.)

Projektionsentfernung (m) des Objektivs NP10ZL = $H \times 4,5$ bis $H \times 8,5$: 3,5 m (min.) bis 86,4 m (max.)

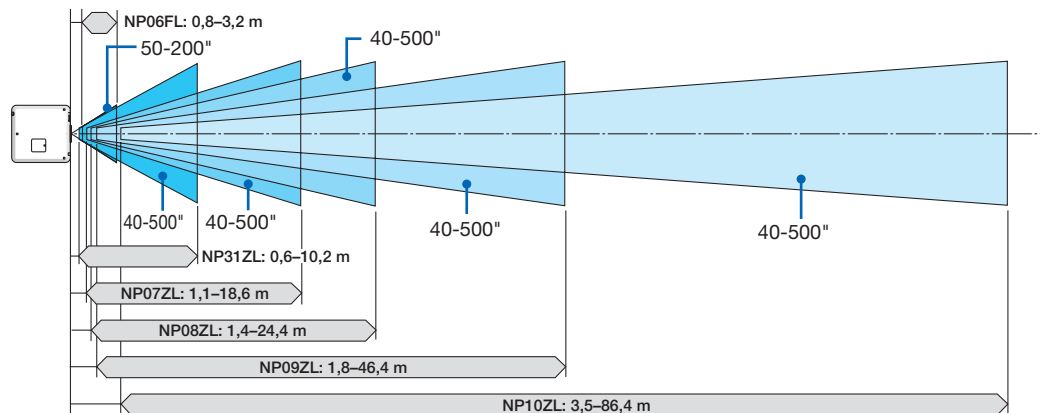
Projektionsentfernung (m) des Objektivs NP31ZL = $H \times 0,8$ bis $H \times 1,0$: 0,6 m (min.) bis 10,2 m (max.)

„H“ (Horizontal) bezieht sich auf die Bildschirmbreite.

* Die Zahlen weichen um einige % von der oben stehenden Tabelle ab, da die Berechnung nur annähernd ist.

Projektionsreichweite für verschiedene Objektive

[PX800XG2]

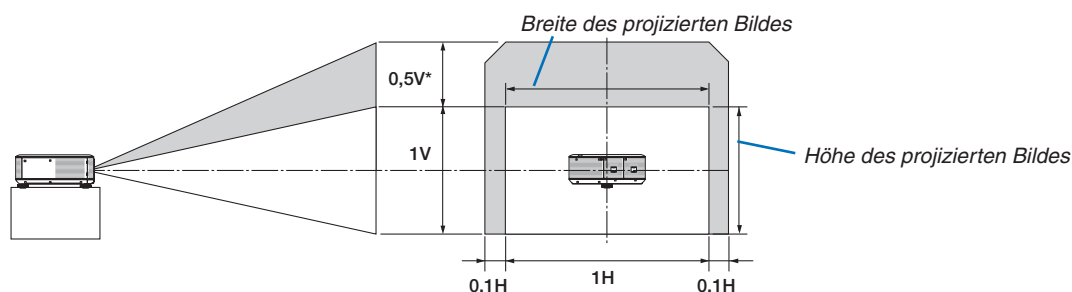


Linsenversatz-Bereich

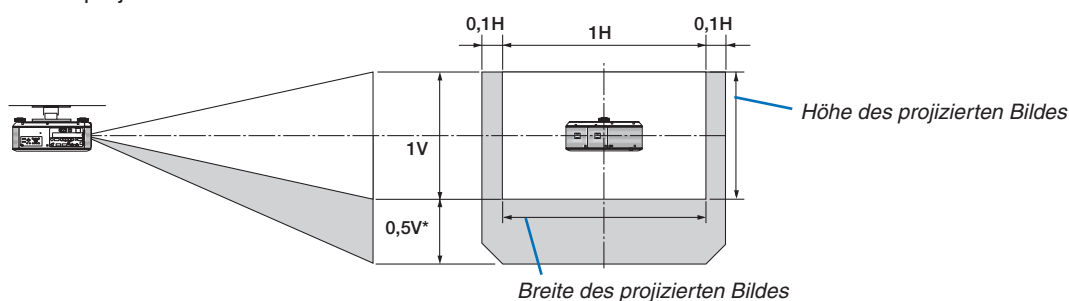
Dieser Projektor ist mit einer Linsenversatz-Funktion ausgestattet, um die Position des projizierten Bildes mithilfe der LENS SHIFT-Tasten $\blacktriangledown \blacktriangle \blacktriangleleft \blacktriangleright$ anzupassen. Die Linse kann innerhalb des unten aufgeführten Bereichs versetzt werden. Beschreibung der Symbole: V bedeutet „vertikal“ (Höhe des projizierten Bildes), H bedeutet „horizontal“ (Breite des projizierten Bildes).

HINWEIS: Die Linsenversatz-Funktion kann nicht verwendet werden, wenn die Objektive NP16FL (PX750UG2) und NP06FL (PX700WG2/PX800XG2) eingesetzt werden.

Frontprojektion



Deckenfrontprojektor



* Für PX800XG2 sollte der Wert 0,43 V am Objektiv NP31ZL sein.

Bsp.: Bei der Verwendung des Modells PX750UG2 zur Projektion auf einen 150"-Bildschirm

Entsprechend den Tabellen zu Bildschirmgrößen und Abmessungen für 16:10 (→ Seite 212), $H = 323,1 \text{ cm}$, $V = 201,9 \text{ cm}$.

Einstellbereich in vertikaler Richtung: Das projizierte Bild kann $0,5 \times 201,9 \text{ cm} \approx 101 \text{ cm}$ aufwärts bewegt werden, (wenn sich die Linse in zentraler Position befindet). Bei der Deckenfrontprojektion sind die obenstehenden Werte umgekehrt. Einstellbereich in horizontaler Richtung: Das projizierte Bild kann $0,1 \times 323,1 \text{ cm} \approx 32 \text{ cm}$ nach links, $0,1 \times 323,1 \text{ cm} \approx 32 \text{ cm}$ nach rechts bewegt werden.

* Die Werte weichen um einige % ab, da die Berechnung nur annähernd ist.

② Austausch des Farbrads (enthalten)

Bei Auslieferung ist am Projektor ein weißes 6-Segmente-Farbrad installiert. Ein zusätzliches farbiges 6-Segmente-Farbrad liegt dem Projektor als Zubehör bei.

TIPP:

Sie können das vorinstallierte weiße 6-Segmente-Farbrad durch das mitgelieferte 6-Segmente-Farbrad ersetzen, um Bilder mit brillanteren Farben zu erzeugen, die mit der Quelle übereinstimmen.

Beachten Sie die folgenden Anweisungen, um das Farbrad auszutauschen.

VORSICHT:

Bevor Sie das Farbrad austauschen, schalten Sie den Projektor unbedingt aus, warten Sie bis die Kühllüfter anhalten und schalten Sie den Hauptnetzschalter aus. Warten Sie 1 Stunde, bevor Sie das Farbrad austauschen.

- Berühren Sie nicht die Scheibe des Farbrads. Dadurch könnte die Scheibe zerkratzt werden oder es könnten Fingerabdrücke zurückbleiben, was die Bildqualität beeinträchtigen kann.
- Entfernen Sie keine Schrauben, außer wenn es im Folgenden angegeben ist.
- Beachten Sie die folgenden Informationen, wenn Sie zwei oder mehr Projektoren besitzen:

Wenn Sie das Farbrad austauschen oder neu einsetzen, muss ein ursprünglich installiertes oder als Zubehör beigefügtes Farbrad wieder seinem ursprünglichen Projektor zugeordnet werden. Ihr Farbrad und die Farbradabdeckung des Projektors besitzen eine Identifikationsnummer. Stellen Sie sicher, dass Sie das vorinstallierte oder als Zubehör beigefügte Farbrad ihres Projektors verwenden, indem Sie die Identifikationsnummern vergleichen.

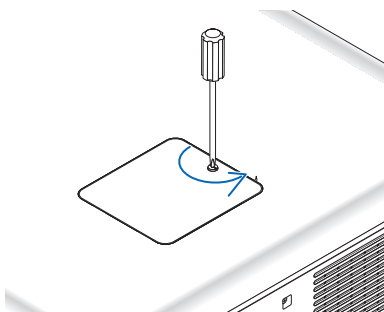
Falls Sie ein Farbrad aus einem Projektor entfernen und es in einen anderen Projektor einbauen, kann dies die Leistung beeinträchtigen.

- Achten Sie darauf, dass der Hauptnetzschalter ausgeschaltet ist, bevor Sie das Farbrad austauschen. Ist dies nicht der Fall, besteht die Gefahr eines elektrischen Schlags oder einer Beschädigung des Projektors. Außerdem kann die Farbe eines projizierten Bildes beeinträchtigt werden.

Benötigtes Werkzeug: Kreuzschlitzschraubenzieher

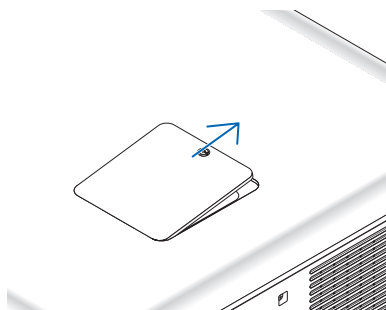
1. Entfernen Sie die Abdeckung des Farbrads.

- Lösen Sie die Schrauben an der Farbradabdeckung.
 - Die Schraube kann nicht vollständig entfernt werden.



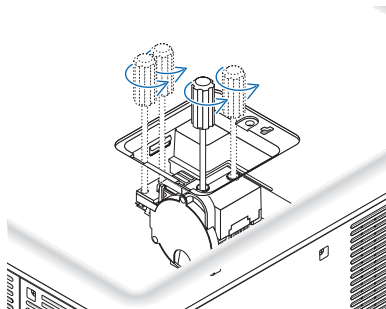
(Die Darstellung zeigt die Rückseite des Projektors)

- Schieben Sie die Abdeckung des Farbrads zur Seite und entfernen Sie sie.

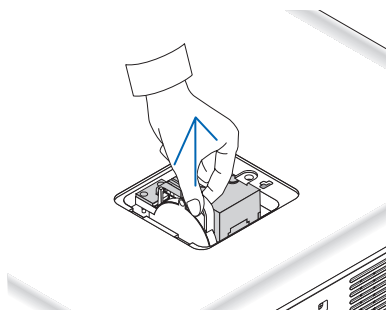


2. Entfernen Sie das weiße 6-Segmente-Farbrad.

- Lösen Sie die vier Schrauben am Farbrad.
- Die Schrauben können nicht vollständig entfernt werden.

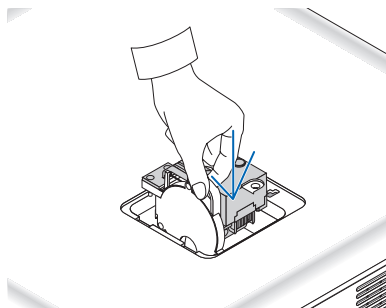


- Heben Sie das weiße 6-Segmente-Farbrad heraus.

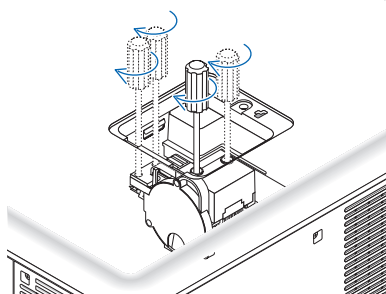


3. Installieren Sie das beigefügte farbige 6-Segmente-Farbrad.

- Stecken Sie das beigefügte Farbrad ein.

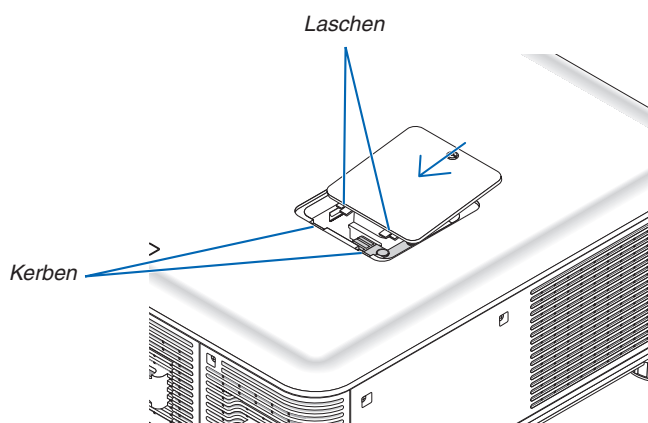


- Ziehen Sie die vier Schrauben fest, um das Farbrad zu sichern.
- Achten Sie darauf, dass die Schrauben fest angezogen werden.

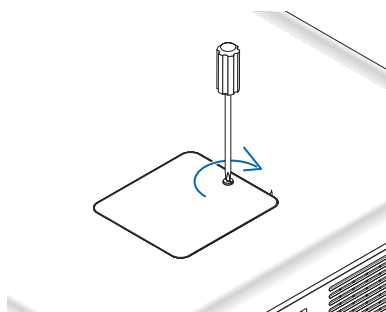


4. Bringen Sie die Farbradabdeckung wieder an.

- Stecken Sie die beiden Laschen der Farbradabdeckung in die Kerben am Gehäuse ein.



- Ziehen Sie die Schraube fest.
- Achten Sie darauf, dass die Schraube fest angezogen wird.



HINWEIS:

Wenn das Farbrad unsachgemäß (lose) installiert wird, ist die Projektion eines Bildes eventuell unmöglich.

Lagerung des nicht verwendeten Farbrads.

Bewahren Sie das Farbrad, das Sie nicht verwenden, in dem Beutel mit Reißverschluss auf, in dem das beigegefügte 6-Segmente-Farbrad verpackt war. Dieser Beutel schützt das Farbrad vor Staub.

③ Installation einer optionalen Steckkarte (separat erhältlich)

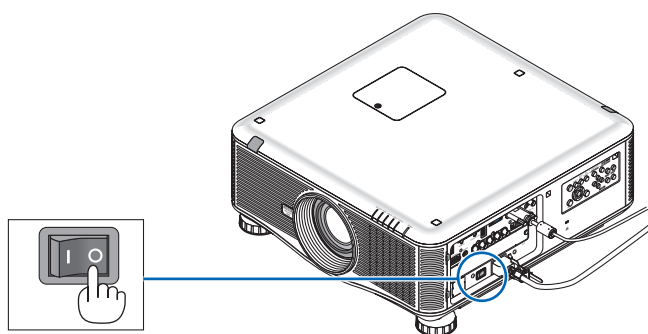
VORSICHT

Bevor Sie eine optionale Steckkarte anbringen oder entfernen, schalten Sie den Projektor unbedingt aus, warten Sie bis die Kühllüfter anhalten und schalten Sie den Hauptnetzschalter aus.

Benötigtes Werkzeug: Kreuzschlitzschraubenzieher

In diesem Beispiel wird die Karte SB-01HC verwendet.

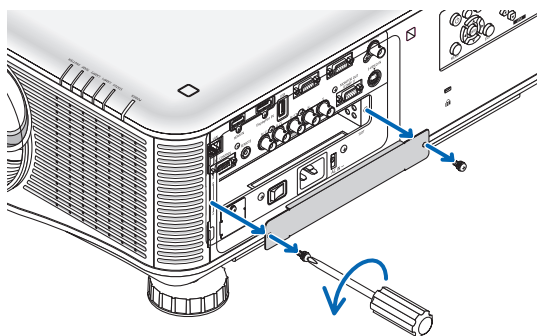
1. Schalten Sie den Hauptnetzschalter des Projektors aus.



2. Lösen Sie die zwei Schrauben der Steckplatzabdeckung auf der Anschlussleiste.

Entfernen Sie die zwei Schrauben und die Steckplatzabdeckung.

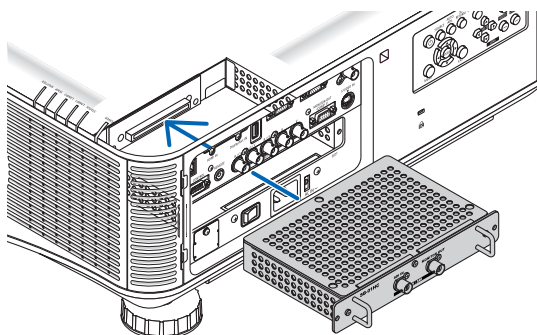
HINWEIS: Bewahren Sie die zwei Schrauben und die Steckplatzabdeckung auf.



3. Stecken Sie die optionale Karte in den Steckplatz ein.

Achten Sie darauf, dass die Karte richtig herum in den Steckplatz eingesteckt wird.

Durch eine falsche Ausrichtung kann es zu Kommunikationsstörungen zwischen der optionalen Steckkarte und dem Projektor kommen.

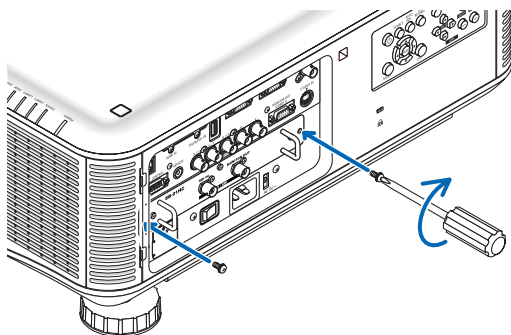


4. Ziehen Sie die zwei Schrauben auf beiden Seiten des Steckplatzes fest.

- Achten Sie darauf, dass die Schrauben fest angezogen werden.

Dadurch ist die Installation der optionalen Steckkarte abgeschlossen.

Informationen zur Quellenauswahl finden Sie im Benutzerhandbuch der Steckkarte.

**HINWEIS:**

- Wenn Sie eine optionale Steckkarte verwenden, laufen die Kühllüfter abhängig von der verwendeten Karte möglicherweise auch im Standby-Modus, um die Kühlung zu gewährleisten. Außerdem kann auch die Geschwindigkeit der Kühllüfter erhöht werden, um den Projektor ausreichend zu kühlen. Beide Erscheinungen sind normal und keine Fehlfunktion des Projektors.

④ Liste kompatibler Eingangssignale

Analog-RGB

Signal	Auflösung (Punkte)	Bildseitenverhältnis	Bildwiederholfrequenz (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60/72/75/85/iMac
SVGA	800 × 600	4 : 3	56/60/72/75/85/iMac
XGA	1024 × 768	4 : 3	60/70/75/85/iMac
XGA+	1152 × 864	4 : 3	60/70/75/85
WXGA	1280 × 768	15 : 9	60
	1280 × 800	16 : 10	60
	1360 × 768 *1	16 : 9	60
	1366 × 768 *1	16 : 9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60/75/85
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60/75/85
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60/75
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
UXGA	1600 × 1200	4 : 3	60/65/70/75
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
WUXGA	1920 × 1200	16 : 10	60 (Verringerte Austastung)
HD	1280 × 720	16 : 9	60
Full HD	1920 × 1080	16 : 9	60
MAC 13"	640 × 480	4 : 3	67
MAC 16"	832 × 624	4 : 3	75
MAC 19"	1024 × 768	4 : 3	75
MAC 21"	1152 × 870 *2	4 : 3	75
MAC 23"	1280 × 1024	5 : 4	65

HDMI

Signal	Auflösung (Punkte)	Bildseitenverhältnis	Bildwiederholfrequenz (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60
SVGA	800 × 600	4 : 3	60
XGA	1024 × 768	4 : 3	60
HD	1280 × 720	16 : 9	60
WXGA	1280 × 768	15 : 9	60
	1280 × 800	16 : 10	60
	1366 × 768 *1	16 : 9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
UXGA	1600 × 1200	4 : 3	60
Full HD	1920 × 1080	16 : 9	60
WUXGA	1920 × 1200	16 : 10	60 (Verringerte Austastung)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	1440 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	1440 × 576	4:3 / 16:9	50

DisplayPort

Signal	Auflösung (Punkte)	Bildseitenverhältnis	Bildwiederholfrequenz (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60
SVGA	800 × 600	4 : 3	60
XGA	1024 × 768	4 : 3	60
HD	1280 × 720	16 : 9	60
WXGA	1280 × 768	15 : 9	60
	1280 × 800	16 : 10	60
	1366 × 768 ^{*1}	16 : 9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
UXGA	1600 × 1200	4 : 3	60
Full HD	1920 × 1080	16 : 9	60
WUXGA	1920 × 1200	16 : 10	60 (Verringerte Austastung)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3 / 16:9	50

Komponenten

Signal	Auflösung (Punkte)	Bildseitenverhältnis	Bildwiederholfrequenz (Hz)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3 / 16:9	50

Komposit-Video-/S-Video

Signal	Bildseitenverhältnis	Bildwiederholfrequenz (Hz)
NTSC	4 : 3	60
PAL	4 : 3	50
PAL60	4 : 3	60
SECAM	4 : 3	50

*1 Der Projektor kann möglicherweise diese Signale nicht korrekt anzeigen, wenn das [BILDFORMAT] im Bildschirm-Menü auf [AUTO] eingestellt ist.

Die Werkseinstellung für das [BILDFORMAT] ist [AUTO]. Um diese Signale anzuzeigen, stellen Sie das [BILDFORMAT] auf [16:9] ein.

*2 Der Projektor kann möglicherweise diese Signale nicht korrekt anzeigen, wenn das [BILDFORMAT] im Bildschirm-Menü auf [AUTO] eingestellt ist.

Die Werkseinstellung für das [BILDFORMAT] ist [AUTO]. Um diese Signale anzuzeigen, stellen Sie das [BILDFORMAT] auf [4:3] ein.

- Signale, die die Auflösung des Projektors überschreiten, werden mit einer Skalierungsmethode behandelt.
- Bei Anwendung dieser Skalierungsmethode ist die Größe der Buchstaben möglicherweise ungleichmäßig und die Farben können verschwommen sein.
- Zum Zeitpunkt der Auslieferung ist der Projektor auf Signale mit Standardanzeigaufösungen und -frequenzen eingestellt, es können jedoch je nach dem Computertyp Anpassungen erforderlich sein.

5 Technische Daten

Dieser Abschnitt enthält technische Informationen zur Leistung des Projektors.

Optisch

Modellname	PX750UG2/PX700WG2/PX800XG2	
Projektionssystem	PX750UG2: Einzelner DLP®-Chip (0,67", Format 16:10) PX700WG2: Einzelner DLP®-Chip (0,65", Format 16:10) PX800XG2: Einzelner DLP®-Chip (0,7", Format 4:3)	
Auflösung* ¹	PX750UG2: 1920 × 1200 Pixel (WUXGA) PX700WG2: 1280 × 800 Pixel (WXGA) PX800XG2: 1024 × 768 Pixel (XGA)	
Linse	Verschiedene Varianten (Siehe Seite 226)	
	PX750UG2	PX700WG2/PX800XG2
	NP16FL	NP06FL
	NP17ZL	NP07ZL
	NP18ZL	NP08ZL
	NP19ZL	NP09ZL
	NP20ZL	NP10ZL
	NP21ZL	NP31ZL
	NP31ZL	
Motorisierter Linsenversatz	PX750UG2: +0,5V, +/-0,1H (NP17ZL, NP18ZL, NP19ZL, NP20ZL, NP21ZL, NP31ZL) PX700WG2: +0,5V, +/-0,1H (NP07ZL, NP08ZL, NP09ZL, NP10ZL, NP31ZL) PX800XG2: +0,5V, +/-0,1H (NP17ZL, NP18ZL, NP19ZL, NP20ZL, NP21ZL) +0,43V, +/-0,1H (NP31ZL)	
Lampe	400 W Wechselstrom (320 W in ECO)	
Lichtleistung* ² * ³	PX750UG2: 7500 Lumen PX700WG2: 7000 Lumen PX800XG2: 8000 Lumen ECO: 80%	
Kontrastverhältnis* ³ (Voll-Weiß : Voll-Schwarz)	1000:1 (2100:1 wenn DYNAMISCHER KONTRAST auf AKTIV gestellt ist)	
Bildgröße (Diagonale)	PX750UG2: 50 - 300" PX700WG2: 40 - 500" PX800XG2: 40 - 500"	
Projektionsweite (Min.-Max.)	(abhängig vom Objektiv → Seite 213 , 214 , 215)	

*¹ Tatsächliche Pixel sind mehr als 99,99%.

*² Dies ist der Lichtleistungswert (Lumen), wenn der Modus [VOREINSTELLUNG] auf [HELL. HOCH] gestellt ist und das vorinstallierte weiße 6-Segmente-Farbrad verwendet wird, und bei Verwendung der optionalen Objektive NP18ZL (für PX750UG2) und NP08ZL (für PX700WG2/PX800XG2). Wird ein anderer Modus für [VOREINSTELLUNG] ausgewählt, kann die Lichtintensität etwas geringer ausfallen.

*³ Konformität mit ISO21118-2005

Elektrisch

Modellname	PX750UG2	PX700WG2	PX800XG2
Eingänge	2 × RGB/Komponenten (Mini-D-Sub 15P), 5 × BNC, 1 × HDMI Typ A (HDMI®-Anschluss) HDCP unterstützt* ⁴ , 1 × DisplayPort (20-Pin-Anschluss) HDCP unterstützt* ⁴ , 1 × S-Video (DIN 4P), 1 × Video (BNC) 1 × Optionaler Steckplatz		
Ausgänge	1 × RGB (D-Sub 15P)		
PC-Steuerung	1 × PC-Steueranschluss (D-Sub 9P)		
Kabelfernbedienung	1 × Stereo-Minibuchse		
Anschluss für Verkabeltes LAN	1 × RJ-45 (10BASE-T/100BASE-TX)		
Anschluss für drahtloses LAN (Optional)	IEEE 802.11 b/g/n (optionaler WLAN-Adapter [NP02LM Serie] benötigt)		
USB-Anschluss	1 × Typ A		
Farbwiedergabe	10-Bit Signalwiedergabe (1,07 Milliarden Farben) (VIEWER, NETZWERK: Farben, 16,7 Millionen Farben)		
Kompatible Signale* ⁵	Analog: VGA/SVGA/XGA/XGA+/WXGA/WXGA+/SXGA/SXGA+/UXGA/WUXGA/480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p HDMI: VGA/SVGA/XGA/WXGA/SXGA/SXGA+/UXGA/WUXGA/480p/576p/720p/1080i/1080p (Wiederholrate: nur 60 Hz)		
Videobandbreite	RGB: 165 MHz (Max.)		

Modellname			PX750UG2	PX700WG2	PX800XG2
Horizontale Auflösung			540 Fernsehzeilen: NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 300 Fernsehzeilen: SECAM		
Abtastrate			Horizontal: 15 kHz bis 108 kHz (RGB: 24 kHz oder höher) Vertikal: 48 Hz bis 120 Hz (HDMI: 50 Hz bis 85 Hz)		
Sync-Kompatibilität			Separate Sync / Komposit-Sync / Sync auf Grün		
Leistungsaufnahme/Eingangsstrom			200-240 V Wechselstrom, 50/60 Hz, 5,2A		
Energiever- brauch	ECO-BE- TRIEBS- ART INAKTIV (NORMAL)	Zwei Lam- pen Einzelne Lampe	958 W (200-240 V)	931 W (200-240 V)	927 W (200-240 V)
			515 W (200-240 V)	494 W (200-240 V)	489 W (200-240 V)
	ECO-BE- TRIEBS- ART AKTIV	Zwei Lam- pen Einzelne Lampe	777 W (200-240 V)	753 W (200-240 V)	752 W (200-240 V)
			429 W (200-240 V)	405 W (200-240 V)	404 W (200-240 V)
	STANDBY (NORMAL)		34 W (200-240 V)	27 W (200-240 V)	28 W (200-240 V)
	NORMAL2		23 W (200-240 V)	18 W (200-240 V)	
	STANDBY (STROM- SPAR)		0,4 W (200-240 V)		

***4 HDMI® (Deep Color, Lip Sync)/DisplayPort mit HDCP**

Was ist HDCP/HDCP-Technologie?

HDCP ist eine Kurzbezeichnung für High-bandwidth Digital Content Protection. Bei High bandwidth Digital Content Protection (HDCP) handelt es sich um ein System, mit dem das illegale Kopieren von über ein High-Definition Multimedia Interface (HDMI) übertragenen Videodaten verhindert werden soll.

Wenn Sie Daten nicht betrachten können, die über den HDMI- oder DisplayPort-Eingang eingespeist werden, bedeutet das nicht notwendigerweise, dass der Projektor nicht korrekt funktioniert.


Bei mit HDCP ausgerüsteten Systemen kann es Situationen geben, in denen bestimmte Inhalte durch HDCP geschützt sind und auf Wunsch/Absicht der HDCP-Gemeinde (Digital Content Protection LLC) nicht eingesehen werden können.

Video: Deep Color; 8/10/12-Bit, LipSync

Audio: LPCM; bis zu 2 Kanäle, Abtastrate 32/44,1/48 KHz, Bitrate; 16/20/24-Bit

***5 Ein Bild mit einer Auflösung ober- oder unterhalb der natürlichen Auflösung des Projektors (1920 × 1200) wird mithilfe einer Skalierungsmethode angezeigt.**

Mechanisch

Modellname	PX750UG2/PX700WG2/PX800XG2
Installation	Frontprojektion, Rückprojektion, Deckenfrontprojektion, Deckenrückprojektion
Einbaulage	
Abmessungen	19,8" (B) × 7,6" (H) × 20,3" (T) /504 mm (B) × 192 mm (H) × 516 mm (T) (Überstände ausgenommen)
Gewicht	19,7 kg (Objektiv nicht eingeschlossen)
Umwelt- Faktoren	Betriebstemperaturen: 0° bis 40° C, Aufbewahrungstemperaturen: –10° bis 50° C, 20% bis 80% Luftfeuchtigkeit (nicht kondensierend) Betriebshöhe: 0 bis 2600 m (Setzen Sie bei 1600 bis 2600 m den [GEBLÄSEMODUS] auf [GROSSE HÖHE])
Vorschriften	Für Australien / Neuseeland: Entspricht den AS/NZS CISPR.22 -Bestimmungen Klasse B Für Europa: Entspricht der EMC-Richtlinie (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) Entspricht den Niederspannungsrichtlinien (EN60950-1, TÜV GS-geprüft) 

Weitere Informationen finden Sie auf:

US : <http://www.necdisplay.com/>

Europa : <http://www.nec-display-solutions.com/>

Weltweit : <http://www.nec-display.com/global/index.html>

Informationen über unsere optionalen Zubehörteile finden Sie auf unserer Webseite oder in unserer Broschüre.

Die technischen Daten können sich ohne Ankündigung ändern.

Optionale Objektive

[PX750UG2]

NP16FL	Motorisierter Fokus
	Projektionsverhältnis 0,76:1; F 1,85; f=11,6 mm
	Bildgröße (Diagonale): 50 - 300 Zoll / 1,27 – 7,62 m
	Projektionsdistanz (Min.-Max.): 0,81 – 5,08 m
NP17ZL	Motorisierter Zoom und Fokus
	Projektionsverhältnis 1,25-1,79:1; F 1,85-2,5; f=18,7-26,5 mm
	Bildgröße (Diagonale): 50 - 300 Zoll / 1,27 – 7,62 m
	Projektionsdistanz (Min.-Max.): 1,33 – 11,74 m
NP18ZL	Motorisierter Zoom und Fokus
	Projektionsverhältnis 1,73-2,27:1; F 1,64-1,86; f=25,7-33,7 mm
	Bildgröße (Diagonale): 50 - 300 Zoll / 1,27 – 7,62 m
	Projektionsdistanz (Min.-Max.): 1,83 – 14,88 m
NP19ZL	Motorisierter Zoom und Fokus
	Projektionsverhältnis 2,22-3,67:1; F 1,86-2,48; f=32,91-54,23 mm
	Bildgröße (Diagonale): 50 - 300 Zoll / 1,27 – 7,62 m
	Projektionsdistanz (Min.-Max.): 2,36 – 24,13 m
NP20ZL	Motorisierter Zoom und Fokus
	Projektionsverhältnis 3,6-5,4:1; F 1,85-2,41; f=52,8-79,1 mm
	Bildgröße (Diagonale): 50 - 300 Zoll / 1,27 – 7,62 m
	Projektionsdistanz (Min.-Max.): 3,80 – 35,36 m
NP21ZL	Motorisierter Zoom und Fokus
	Projektionsverhältnis 5,3-8,3:1; F 1,85-2,48; f=78,5-121,9 mm
	Bildgröße (Diagonale): 50 - 300 Zoll / 1,27 – 7,62 m
	Projektionsdistanz (Min.-Max.): 5,60 – 54,81 m
NP31ZL	Motorisierter Zoom und Fokus
	Projektionsverhältnis 0,75-0,93:1; F 1,96-2,3; f=11,3-14,1 mm
	Bildgröße (Diagonale): 40 - 500 Zoll / 1,02 – 12,7 m
	Projektionsdistanz (Min.-Max.): 0,62 – 10,41 m

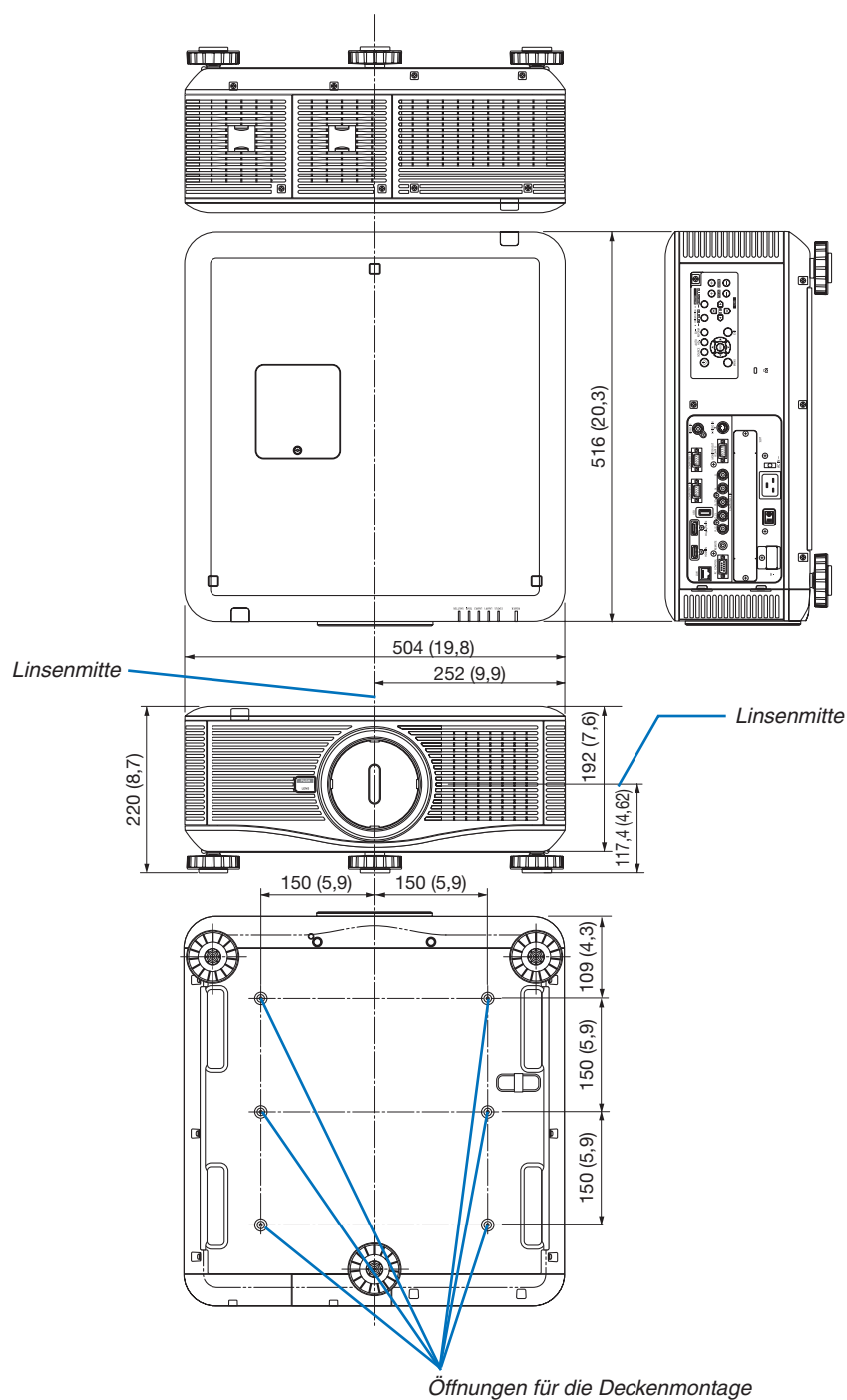
[PX700WG2/PX800XG2]

NP06FL	Motorisierter Fokus
	Projektionsverhältnis 0,77:1; F 2,0; f=11,4 mm
	Bildgröße (Diagonale): 50 - 200 Zoll / 1,27 – 5,08 m
	Projektionsdistanz (Min.-Max.): 0,84 – 3,48 m (PX700WG2) / 0,78 – 3,24 m (PX800XG2)
NP07ZL	Motorisierter Zoom und Fokus
	Projektionsverhältnis 1,33-1,79:1; F 1,8-2,3; f=19,3-25,8 mm
	Bildgröße (Diagonale): 40 - 500 Zoll / 1,02 – 12,7 m
	Projektionsdistanz (Min.-Max.): 1,14 – 19,92 m (PX700WG2) / 1,06 – 18,56 m (PX800XG2)
NP08ZL	Motorisierter Zoom und Fokus
	Projektionsverhältnis 1,78-2,35:1; F 1,7-1,9; f=26-34 mm
	Bildgröße (Diagonale): 40 - 500 Zoll / 1,02 – 12,7 m
	Projektionsdistanz (Min.-Max.): 1,53 – 26,16 m (PX700WG2) / 1,42 – 24,35 m (PX800XG2)
NP09ZL	Motorisierter Zoom und Fokus
	Projektionsverhältnis 2,22-4,43:1; F 2,1-2,9; f=32-63 mm
	Bildgröße (Diagonale): 40 - 500 Zoll / 1,02 – 12,7 m
	Projektionsdistanz (Min.-Max.): 1,90 – 49,85 m (PX700WG2) / 1,76 – 46,42 m (PX800XG2)
NP10ZL	Motorisierter Zoom und Fokus
	Projektionsverhältnis 4,43-8,3:1; F 2,2-3,1; f=63,5-117,4 mm
	Bildgröße (Diagonale): 40 - 500 Zoll / 1,02 – 12,7 m
	Projektionsdistanz (Min.-Max.): 3,81 – 92,53 m (PX700WG2) / 3,54 – 86,36 m (PX800XG2)
NP31ZL	Motorisierter Zoom und Fokus
	Projektionsverhältnis 0,79-0,98:1; F 1,96-2,3; f=11,3-14,1 mm
	Bildgröße (Diagonale): 40 - 500 Zoll / 1,02 – 12,7 m
	Projektionsdistanz (Min.-Max.): 0,66 – 10,91 m (PX700WG2) / 0,61 – 10,16 m (PX800XG2)

- Die technischen Daten und die Produktausführung können sich ohne Ankündigung ändern.

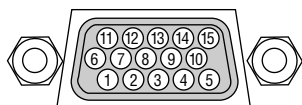
6 Gehäuseabmessungen

Einheit: mm (Zoll)



7 Pinbelegung des D-Sub COMPUTER-Eingangsanschlusses

15-poliger Mini D-Sub-Anschluss



Signalpegel

Videosignal: 0,7 Vp-p (Analog)

Synch.-Signal: TTL-Stufe

Stift-Nr.	RGB-Signal (Analog)	YCbCr-Signal
1	Rot	Cr
2	Grün oder Synch-auf-Grün	Y
3	Blau	Cb
4	Masse	
5	Masse	
6	Rot Masse	Cr Masse
7	Grün Masse	Y Masse
8	Blau Masse	Cb Masse
9	Nicht belegt	
10	Synch.-Signal-Masse	
11	Nicht belegt	
12	Bidirektionales DATA (SDA)	
13	Horizontale Synch. oder Komposit-Synch.	
14	Vertikale Synch.	
15	Datentakt	

8 Fehlersuche

Dieses Kapitel hilft Ihnen bei der Beseitigung von Störungen, die bei der Einrichtung oder während des Betriebes Ihres Projektors auftreten können.

Anzeige-Meldungen

POWER-Anzeige

Anzeige		Projektor-Status	Maßnahme
Aus		Der Strom ist ausgeschaltet.	–
Blinkt	Blau (kurzes Blinken)	Vorbereiten auf das Einschalten der Stromversorgung	Warten Sie einen Moment.
	Blau (langes Blinken)	Ausschalttimer (aktiviert) Programm-Timer (Ausschaltzeit aktiviert)	–
	Orange (kurzes Blinken)	Projektor kühlt ab	Warten Sie einen Moment.
	Orange (langes Blinken)	Programm-Timer (Einschaltzeit aktiviert)	
Leuchtet	Blau	Eingeschaltet	–
	Orange	Standby-Modus (NORMAL oder NORMAL2)	–
	Rot	Standby-Modus (STROMSPAR)	–

STATUS-Anzeige

Anzeige		Projektor-Status	Maßnahme
Aus		Kein Problem oder Standby-Modus (STROMSPAR oder NORMAL2)	–
Blinkt	Rot (Wiederholt 1 Mal)	Problem mit der Abdeckung	Die Lampenabdeckung ist nicht richtig montiert. Montieren Sie sie richtig. (→ Seite 184)
	Rot (Zyklen von 4)	Lüfterstörung	Der Kühlerlüfter dreht sich nicht mehr. Wenden Sie sich für eine Reparatur an ein NEC-Kundendienstzentrum.
Blinkt	Orange	Netzwerkkonflikt	Es ist nicht möglich, den im Projektor integrierten LAN-Anschluss und den WLAN-Adapter gleichzeitig mit demselben Netzwerk zu verbinden. Um den im Projektor integrierten LAN-Anschluss und den WLAN-Adapter gleichzeitig zu verwenden, müssen diese an unterschiedliche Netzwerke angeschlossen werden.
Leuchtet	Grün	Standby-Modus (NORMAL)	–
	Orange	Eine Taste wurde gedrückt, während sich der Projektor im Tastensperr-Modus befindet	Die Tasten des Projektors sind gesperrt. Die Einstellung muss aufgehoben werden, um den Projektor zu bedienen. (→ Seite 126)
		Die ID-Nummer des Projektors und die ID-Nummer der Fernbedienung stimmen nicht überein	Überprüfen Sie die Steuer-IDs. (→ Seiten 126 und 127)

Anzeigen LAMP 1 / LAMP 2

Anzeige		Projektor-Status	Maßnahme
Aus		Die Lampe ist ausgeschaltet.	–
Blinkt	Grün	Vorbereiten zum erneuten Einschalten der Lampe, nachdem das Einschalten fehlgeschlagen ist	Warten Sie einen Moment.
	Rot	Lampenaustauschfrist	Die Lampe hat das Ende ihrer Lebenszeit erreicht und befindet sich nun in der Austauschfrist (100 Stunden). Tauschen Sie die Lampe sobald wie möglich aus. (→ Seite 182)
	Rot (Wiederholt 6 Mal)	Die Lampe leuchtet nicht	Die Lampe hat sich nicht eingeschaltet. Warten Sie mindestens 1 Minute und schalten Sie den Projektor dann erneut ein. Wenn die Lampe noch immer nicht leuchtet, wenden Sie sich an ein NEC-Kundendienstzentrum.
Leuchtet	Rot	Die Lampenverwendungsdauer ist überschritten	Die Lampe hat ihre Verwendungsdauer überschritten. Der Projektor kann nicht eingeschaltet werden, bis die Lampe ausgetauscht wird. (→ Seite 182)
	Grün	Die Lampe leuchtet	–

TEMP.-Anzeige

Anzeige		Projektor-Status	Maßnahme
Aus		Kein Problem	
Blinkt	Rot	Temperaturstörung	Der Temperaturschutz wurde aktiviert. Wenn die Raumtemperatur hoch ist, bringen Sie den Projektor an einen kühlen Platz. Wenn die TEMP.-Anzeige noch immer blinkt, wenn der Projektor bei geeigneten Betriebstemperaturen verwendet wird, wenden Sie sich an ein NEC-Kundendienstzentrum.
	Orange	Aufwärmen	Die aktuelle Umgebungstemperatur ist niedriger als die Mindestbetriebstemperatur des Projektors (0°C). Bringen Sie in diesem Fall die aktuelle Umgebungstemperatur auf 0°C oder höher und schalten Sie den Projektor ein. Wenn der Projektor bei etwa 0°C eingeschaltet wird, braucht er etwa 5 Minuten zum Aufwärmen. Während dieser Aufwärmzeit leuchtet die TEMP.-Anzeige. Nach dem Ende des Aufwärmens erlischt die TEMP.-Anzeige.

SHUTTER-Anzeige

Anzeige		Projektor-Status	Maßnahme
Aus		Licht normal	–
Blinkt	Grün	Die Kalibrierung des Objektivs ist in Bearbeitung.	–
Ein	Grün	Licht ausgeschaltet	–

Wenn der Temperaturschutz aktiviert ist

Wenn die interne Temperatur des Projektors unnormal ansteigt, schaltet sich die Lampe aus und die Temperatur-Anzeige blinkt (wiederholt immer 2 Mal).

Es kann passieren, dass der Temperaturschutz des Projektors aktiviert wird und sich der Projektor gleichzeitig ausschaltet.

Ergreifen Sie in diesem Fall die folgenden Maßnahmen:

- Ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose.
- Wenn Sie den Projektor an einem Ort einsetzen, an dem die Umgebungstemperatur hoch ist, bringen Sie den Projektor an einen anderen, kühlen Platz.
- Falls sich Staub in den Lüftungsöffnungen befindet, reinigen Sie diese. (→ Seiten 179 und 181)
- Warten Sie etwa 1 Stunde, bis die interne Temperatur des Projektors gesunken ist.

Häufige Störungen & Lösungen

(→ „Netz-/Status-/Lampen-Anzeige“ auf Seite 229.)

Störung	Überprüfen Sie diese Punkte
Schaltet sich nicht ein oder aus	<ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie sicher, dass das Netzkabel eingesteckt und der Netzschalter am Projektorgehäuse oder auf der Fernbedienung eingeschaltet ist. (→ Seiten 14, 17, 18) • Stellen Sie sicher, dass die Lampenabdeckung richtig aufgesetzt ist. (→ Seite 184) • Überprüfen Sie, ob der Projektor überhitzt ist. Wenn die Belüftung um den Projektor herum nicht ausreichend ist, oder wenn der Raum, in dem die Präsentation ausgeführt wird, besonders warm ist, stellen Sie den Projektor an einem kühleren Ort auf. • Überprüfen Sie, ob der Projektor mehr als 100 Stunden über die Lampenlebensdauer hinaus verwendet wurde. Sollte dies der Fall sein, tauschen Sie die Lampe aus. Stellen Sie nach dem Lampenaustausch die Lampenbetriebsstunden auf Null. (→ Seite 137) • Möglicherweise leuchtet die Lampe nicht. Warten Sie eine ganze Minute, bevor Sie den Projektor erneut einschalten. • Stellen Sie den [GEBLÄSEMODUS] auf [GROSSE HÖHE], wenn Sie den Projektor in Höhenlagen von ca. 5500 Fuß/1600 Metern oder höher verwenden. Wenn Sie den Projektor in Höhenlagen von ca. 5500 Fuß/1600 Meter oder höher ohne die Einstellung des Projektors auf [GROSSE HÖHE] verwenden, kann dies dazu führen, dass sich der Projektor überhitzt und selbst ausschaltet. Warten Sie in diesem Fall einige Minuten und schalten Sie den Projektor wieder ein. (→ Seite 128) <p>Wenn Sie den Projektor unmittelbar nach dem Ausschalten der Lampe wieder einschalten, laufen die Lüfter für einige Zeit ohne Bildanzeige, dann erst zeigt der Projektor wieder ein Bild an. Warten Sie einen Moment.</p>
Schaltet sich aus	<ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie sicher, dass [AUSSCHALT-TIMER], [AUT. NETZ. AUS] oder [PROGRAM TIMER] aus sind. (→ Seite 120, 131)
Kein Bild	<ul style="list-style-type: none"> • Überprüfen Sie, ob der richtige Eingang ausgewählt ist. (→ Seite 21) Wenn noch immer kein Bild vorhanden ist, drücken Sie die SOURCE-Taste oder eine der Eingangstasten erneut. • Stellen Sie sicher, dass Ihre Kabel richtig angeschlossen sind. • Stellen Sie über die Menüs die Helligkeit und den Kontrast ein. (→ Seite 110) • Stellen Sie sicher, dass die Lin senabdeckung geöffnet ist. (→ Seite 17) • Stellen Sie die Eingaben und Einstellungen über die [RESET]-Funktion im Menü auf die Werkseinstellungen zurück. (→ Seite 137) • Geben Sie Ihr registriertes Schlüsselwort ein, wenn die Sicherheitsfunktion aktiviert wurde. (→ Seite 44) • Wenn der HDMI-Eingang oder das DisplayPort-Signal nicht angezeigt werden kann, versuchen Sie Folgendes. <ul style="list-style-type: none"> - Installieren Sie den Treiber Ihrer im Computer eingebauten Grafikkarte neu oder verwenden Sie den aktualisierten Treiber. <p>Informationen zur Neuinstallation oder Aktualisierung Ihres Treibers finden Sie in der Anleitung, die mit Ihrem Computer oder Ihrer Grafikkarte geliefert wurde. Oder Sie wenden sich an das Kundendienstzentrum Ihres Computer-Herstellers.</p> <p>Installieren Sie den aktualisierten Treiber oder das Betriebssystem auf Ihre eigene Verantwortung.</p> <p>Wir haften nicht für jegliche durch diese Installation verursachten Probleme oder Fehlfunktionen.</p> • Schließen Sie den Projektor an den Notebook-PC an, während sich der Projektor im Standby-Modus befindet und bevor Sie den Notebook-PC einschalten. <p>In den meisten Fällen wird das Ausgangssignal des Notebook-PCs nur eingeschaltet, wenn dieser vor dem Einschalten an den Projektor angeschlossen wurde.</p> <p>* Wenn sich das Bild während des Fernbedienungsbetriebes abschaltet, liegt das möglicherweise daran, dass der Bildschirmschoner des Computers oder die Strom-Management-Software aktiviert ist.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lesen Sie dazu auch die Seite 233.
Die Farbe oder der Farbton wirken ungewöhnlich	<ul style="list-style-type: none"> • Überprüfen Sie, ob in [WANDFARBE] eine geeignete Farbe ausgewählt worden ist. Wählen Sie gegebenenfalls eine geeignete Option aus. (→ Seite 118) • Stellen Sie [FARBTON] in [BILD] ein. (→ Seite 110)
Das Bild ist nicht rechtwinklig zum Bildschirm	<ul style="list-style-type: none"> • Positionieren Sie den Projektor neu, um dessen Winkel zum Bildschirm zu verbessern. (→ Seite 22) • Korrigieren Sie die trapezförmigen Verzerrungen mit Hilfe der Trapezkorrektur-Funktion. (→ Seite 30)
Das Bild ist verschwommen	<ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie die Bildschärfe ein. (→ Seite 25) • Positionieren Sie den Projektor neu, um dessen Winkel zum Bildschirm zu verbessern. (→ Seite 22) • Stellen Sie sicher, dass die Entfernung zwischen Projektor und Projektionsschirm innerhalb des Einstellungsreiches der Linse liegt. (→ Seite 213, 214, 215) • Wurde die Linse um einen Betrag versetzt, der den garantierten Bereich überschreitet? (→ Seite 216) • Kondensation kann sich auf der Linse bilden, wenn ein kalter Projektor in einen warmen Raum gebracht und eingeschaltet wird. Lassen Sie den Projektor in einem solchen Fall so lange stehen, bis sich die Kondensation auf der Linse verflüchtigt hat.

Flimmern auf der Leinwand	<ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie den [GEBLÄSEMODUS] auf eine andere Einstellung als [GROSSE HÖHE], wenn Sie den Projektor unterhalb von ca. 5500 Fuß/1600 Meter verwenden. Wenn Sie den Projektor in Höhenlagen unterhalb von ca. 5500 Fuß/1600 Metern mit der Einstellung des Projektors auf [GROSSE HÖHE] verwenden, kann dies zu einer Unterkühlung der Lampe führen und dadurch das Bild flimmern. Schalten Sie den [GEBLÄSEMODUS] auf [AUTO]. (→ Seite 128)
Das Bild läuft vertikal, horizontal oder sowohl vertikal als auch horizontal durch	<ul style="list-style-type: none"> • Überprüfen Sie die Auflösung und Frequenz Ihres Computers. Vergewissern Sie sich, dass die Auflösung, die Sie anzuzeigen versuchen, vom Projektor unterstützt wird. (→ Seite 222) • Stellen Sie das Computerbild manuell mit „Horizontal / Vertikal“ in [BILD-OPTIONEN] ein. (→ Seite 112)
Die Fernbedienung funktioniert nicht	<ul style="list-style-type: none"> • Legen Sie neue Batterien ein. (→ Seite 9) • Stellen Sie sicher, dass sich keine Hindernisse zwischen Ihnen und dem Projektor befinden. • Sie müssen innerhalb von 7 m Abstand zum Projektor stehen. (→ Seite 9) • Wenn der Stecker des Fernbedienungskabels an die REMOTE-Buchse angeschlossen ist, ist die kabellose Funktion der Fernbedienung außer Betrieb. (→ Seite 10) • Überprüfen Sie, ob die ID-Nummer der Fernbedienung mit der ID-Nummer des Projektors übereinstimmt. (→ Seite 126, 127)
Die Anzeige leuchtet oder blinkt	<ul style="list-style-type: none"> • Siehe POWER/STATUS/LAMP-Anzeige. (→ Seite 229)
Farbfehler im RGB-Modus	<ul style="list-style-type: none"> • Drücken Sie die AUTO ADJ.-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse. (→ Seite 32) • Stellen Sie das Computerbild manuell mit [TAKT]/[PHASE] unter [BILD-OPTIONEN] im Menü ein. (→ Seite 111)
Keine Bildschirmanzeige	<ul style="list-style-type: none"> • Überprüfen Sie, ob die Stummschaltung des Bildschirms aktiviert ist. Drücken Sie die ON-SCREEN-Taste auf der Fernbedienung oder halten Sie die MENU-Taste am Gehäuse des Projektors mindestens 10 Sekunden lang gedrückt, um die Stummschaltung des Bildschirms aufzuheben. (→ Seite 35)

Für nähere Informationen wenden Sie sich bitte an Ihren Fachhändler.

Kein Bild, oder das Bild wird nicht richtig angezeigt.

- Der Projektor und der PC fahren hoch.

Schließen Sie den Projektor an den Notebook-PC an, während sich der Projektor im Standby-Modus befindet und bevor Sie den Notebook-PC einschalten.

In den meisten Fällen wird das Ausgangssignal des Notebook-PCs nur eingeschaltet, wenn dieser vor dem Einschalten an den Projektor angeschlossen wurde.

HINWEIS: Sie können die Horizontal-Frequenz des aktuellen Signals im Projektor-Menü unter Information überprüfen. Wenn die Frequenz „0kHz“ beträgt, bedeutet dies, dass vom Computer kein Signal ausgegeben wird. (→ Seite 134 oder fahren Sie mit dem nächsten Schritt fort)

- Aktivieren der externen Anzeige des Computers.

Die Tatsache, dass auf dem Bildschirm des Notebooks ein Bild angezeigt wird, bedeutet nicht, dass zwangsläufig auch ein Signal zum Projektor ausgegeben wird. Bei der Verwendung eines PC-kompatiblen Laptops wird die externe Anzeige durch eine Funktionstasten-Kombination aktiviert/deaktiviert. Normalerweise wird die externe Anzeige mit der Tastenkombination der „Fn“-Taste und einer der 12 Funktionstasten ein- oder ausgeschaltet. NEC-Laptops verwenden z.B. die Tastenkombination Fn + F3, während Dell-Laptops die Tastenkombination Fn + F8 verwenden, um durch die Auswahlmöglichkeiten der externen Anzeige zu schalten.

- Kein Standard-Signalausgang vom Computer

Wenn es sich bei dem Ausgangssignal von einem Notebook nicht um eine Industrienorm handelt, wird das projizierte Bild unter Umständen nicht richtig angezeigt. Deaktivieren Sie in einem solchen Fall bei der Verwendung der Projektor-Anzeige den LCD-Bildschirm des Notebooks. Jedes Notebook aktiviert/deaktiviert die lokalen LCD-Bildschirme - wie im vorherigen Schritt beschrieben - auf unterschiedliche Weise. Einzelheiten hierzu finden Sie in Ihren Computer-Unterlagen.

- Bei der Verwendung eines Macintoshs wird das Bild nicht richtig angezeigt

Wenn Sie mit diesem Projektor einen Macintosh verwenden, stellen Sie den DIP-Schalter des Mac-Adapters (nicht im Lieferumfang des Projektors enthalten) entsprechend ihrer Auflösung ein. Starten Sie Ihren Macintosh nach der Einstellung neu, um die Änderungen zu aktivieren.

Wenn Sie die Position des DIP-Schalters am Mac-Adapter ändern, um andere als von Ihrem Macintosh und vom Projektor unterstützte Anzeigemodi einzustellen, springt das Bild möglicherweise leicht oder es wird gar kein Bild angezeigt. Stellen Sie den DIP-Schalter in einem solchen Fall auf den festeingestellten 13"-Modus und starten Sie Ihren Macintosh neu. Setzen Sie die DIP-Schalter dann zurück auf einen anzeigefähigen Modus und starten Sie Ihren Macintosh noch einmal neu.

HINWEIS: Für den Anschluss eines PowerBooks, das nicht mit einem 15-pol. D-Sub-Anschluss ausgestattet ist, benötigen Sie ein von Apple Computer hergestelltes Video-Adapter-Kabel.

- Spiegeln auf einem PowerBook

- * Bei der Verwendung dieses Projektors mit einem Macintosh PowerBook, lässt sich die Ausgabe möglicherweise erst dann auf 1024 × 768 einstellen, wenn die „Spiegel-Funktion“ auf Ihrem PowerBook ausgeschaltet ist. Beachten Sie bezüglich der Spiegel-Funktion das Bedienungshandbuch für Ihren Macintosh-Computer.

- Auf dem Macintosh-Bildschirm sind die Ordner und Symbole ausgeblendet.

Auf dem Bildschirm sind unter Umständen weder Ordner noch Symbole sichtbar. Wählen Sie in einem solchen Fall im Apple-Menü [Ansicht] → [Anordnen] und ordnen Sie die Symbole an.

9 PC-Steuercodes und Kabelanschlüsse

PC-Steuercodes

Funktion	Codedaten							
POWER ON	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
POWER OFF	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
INPUT SELECT COMPUTER 1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H
INPUT SELECT COMPUTER 2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	02H	0AH
INPUT SELECT COMPUTER 3	02H	03H	00H	00H	02H	01H	03H	0BH
INPUT SELECT HDMI	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1AH	22H
INPUT SELECT DisplayPort	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1BH	23H
INPUT SELECT VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH
INPUT SELECT S-VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	0BH	13H
INPUT SELECT VIEWER	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H
INPUT SELECT NETWORK	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H
PICTURE MUTE ON	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
PICTURE MUTE OFF	02H	11H	00H	00H	00H	13H		

HINWEIS: Kontaktieren Sie Ihren Fachhändler vor Ort, wenn Sie eine vollständige Liste aller PC-Steuercodes benötigen.

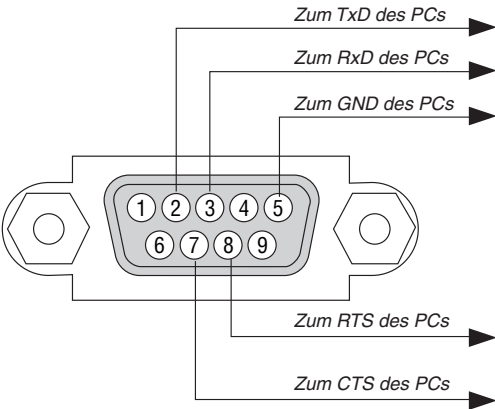
Kabelverbindungen

Übertragungsprotokoll

Baudrate38400 bps
Datenlänge.....8 Bits
ParitätKeine
Stopbit.....Ein Bit
X ein / aus.....Keine
Übertragungsverfahren.....Voll-Duplex

HINWEIS: Abhängig vom Gerät ist möglicherweise bei langen Kabelläufen eine niedrigere Baudrate empfehlenswert.

PC-Steueranschluss (D-SUB 9P)



HINWEIS 1: Die Stifte 1, 4, 6 und 9 sind nicht belegt.

HINWEIS 2: Überbrücken Sie zur Vereinfachung der Kabelverbindung „Request to Send“ und „Clear to Send“ an beiden Kabelenden.

HINWEIS 3: Bei langen Kabelläufen empfiehlt es sich, die Übertragungsrate innerhalb der Projektormenüs auf 9600 bps einzustellen.

10 Checkliste für die Fehlersuche

Bevor Sie Ihren Fachhändler oder einen Kundendienst kontaktieren, sollten Sie zunächst anhand der nachfolgenden Liste prüfen, ob eine Reparatur wirklich erforderlich ist. Beziehen Sie sich auch auf das Kapitel „Fehlersuche“ in Ihrem Bedienungshandbuch. Die nachfolgende Checkliste erleichtert uns die Behebung Ihrer Störung.

* Drucken Sie diese und die folgende Seite für die Überprüfung aus.

Häufigkeit des Auftretens ☐ immer ☐ manchmal (Wie oft? _____) ☐ Sonstiges (_____)

Strom

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Kein Strom (die POWER-Anzeige leuchtet nicht blau) Siehe auch „Status-Anzeige (STATUS)“. <input type="checkbox"/> Der Netzkabelstecker ist vollständig in eine Wandsteckdose eingesteckt. <input type="checkbox"/> Der Hauptnetzschalter wurde in die EIN-Position gedrückt. <input type="checkbox"/> Die Lampenabdeckung wurde richtig aufgesetzt. <input type="checkbox"/> Die Lampenbetriebsstunden (Lampenbetriebsdauer) wurden nach dem Austausch der Lampe auf Null zurückgestellt. <input type="checkbox"/> Kein Strom; auch dann nicht, wenn Sie die POWER-Taste für 1 Sekunde gedrückt halten. | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Geräteausfall während des Betriebes. <input type="checkbox"/> Der Netzkabelstecker ist vollständig in eine Wandsteckdose eingesteckt. <input type="checkbox"/> Die Lampenabdeckung wurde richtig aufgesetzt. <input type="checkbox"/> [AUT. NETZ. AUS] wurde ausgeschaltet (nur bei Modellen mit der Funktion [AUT. NETZ. AUS]). <input type="checkbox"/> [AUSSCHALT-TIMER] wird ausgeschaltet (nur bei Modellen mit der Funktion [AUSSCHALT-TIMER]). |
|---|--|

Video und Audio

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Von Ihrem PC oder Videogerät wird kein Bild auf dem Projektor angezeigt. <input type="checkbox"/> Es erscheint auch dann kein Bild, wenn Sie den Projektor zuerst an den PC anschließen und den PC dann hochfahren. <input type="checkbox"/> Aktivierung Ihres Notebook-Signalausgangs zum Projektor. <ul style="list-style-type: none"> • Eine Kombination von Funktionstasten aktiviert/deaktiviert die externe Anzeige. Normalerweise wird die externe Anzeige mit der Tastenkombination der „Fn“-Taste und einer der 12 Funktionstasten ein- oder ausgeschaltet. <input type="checkbox"/> Kein Bild (blauer oder schwarzer Hintergrund, keine Anzeige). <input type="checkbox"/> Es erscheint auch dann kein Bild, wenn Sie die AUTO ADJUST-Taste drücken. <input type="checkbox"/> Es erscheint auch dann kein Bild, wenn Sie [RESET] über das Projektor-Menü ausgeführt haben. <input type="checkbox"/> Der Signalkabelstecker wurde vollständig in den Eingangsanschluss eingesteckt. <input type="checkbox"/> Auf dem Bildschirm erscheint eine Meldung.
(_____) <input type="checkbox"/> Die an den Projektor angeschlossene Quelle ist aktiv und verfügbar. <input type="checkbox"/> Auch nach der Einstellung der Helligkeit und/oder des Kontrastes erscheint kein Bild. <input type="checkbox"/> Die Auflösung und Frequenz der Eingangsquelle werden vom Projektor unterstützt. | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Teile des Bildes sind verlorengegangen. <input type="checkbox"/> Auch nach dem Drücken der AUTO ADJUST-Taste tritt keine Veränderung ein. <input type="checkbox"/> Auch nach Durchführung von [RESET] über das Projektor-Menü tritt keine Veränderung ein. <input type="checkbox"/> Das Bild ist vertikal oder horizontal verschoben. <input type="checkbox"/> Die horizontale und vertikale Position wurde bei dem Computersignal richtig eingestellt. <input type="checkbox"/> Die Auflösung und Frequenz der Eingangsquelle werden vom Projektor unterstützt. <input type="checkbox"/> Einige Bildpunkte sind verlorengegangen. <input type="checkbox"/> Das Bild flimmert. <input type="checkbox"/> Auch nach dem Drücken der AUTO ADJUST-Taste tritt keine Veränderung ein. <input type="checkbox"/> Auch nach Durchführung von [RESET] über das Projektor-Menü tritt keine Veränderung ein. <input type="checkbox"/> Bei einem Computersignal flimmert das Bild oder die Farbe verändert sich. <input type="checkbox"/> Immer noch unverändert, auch wenn Sie den [GEBLÄSEMODUS] von [GROSSE HÖHE] auf [AUTO] ändern. <input type="checkbox"/> Das Bild ist verschwommen oder unscharf. <input type="checkbox"/> Auch nach der Überprüfung der Signalaufklärung am PC und Anpassung an die natürliche Auflösung des Projektors tritt keine Veränderung ein. <input type="checkbox"/> Auch nach der Einstellung der Schärfe tritt keine Veränderung ein. |
|--|--|
-
- | |
|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Das Bild ist zu dunkel. <input type="checkbox"/> Auch nach der Einstellung der Helligkeit und/oder des Kontrastes keine Änderung. <input type="checkbox"/> Das Bild ist verzerrt. <input type="checkbox"/> Das Bild erscheint trapezförmig (auch nach Durchführung der [TRAPEZ]-Einstellung unverändert). |
|---|

Sonstiges

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Die Fernbedienung funktioniert nicht. <input type="checkbox"/> Zwischen dem Sensor des Projektors und der Fernbedienung befinden sich keine Hindernisse. <input type="checkbox"/> Der Projektor wurde in der Nähe einer Leuchtstofflampe aufgestellt, die die infraroten Signale stören kann. <input type="checkbox"/> Die Batterien sind neu und wurden richtig herum eingelegt. | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Tasten auf dem Projektorgehäuse funktionieren nicht (nur bei Modellen mit [BEDIENFELD-SPERRE]). <input type="checkbox"/> [BEDIENFELD-SPERRE] ist nicht eingeschaltet oder ist im Menü deaktiviert. <input type="checkbox"/> Es tritt auch dann keine Veränderung ein, wenn Sie die EXIT-Taste mindestens 10 Sekunden lang gedrückt haben. |
|---|--|

Bitte tragen Sie in dem unten dafür vorgesehenen Feld eine detaillierte Störungsbeschreibung ein.

Informationen über die Anwendung und die Umgebung, in der Ihr Projektor verwendet wird.

Projektor

Modellnummer:

Seriennummer.:

Kaufdatum:

Lampenbetriebszeit (Stunden):

Eco-Betriebsart: ☐ INAKTIV ☐ AKTIV

Informationen über das Eingangssignal:

Horizontale Synchr.-Frequenz [] kHz

Vertikale Synchr.-Frequenz [] Hz

Synch.-Polarität H ☐ (+) ☐ (-)

V ☐ (+) ☐ (-)

Synch.-Typ ☐ Separat ☐ Komposit

☐ Synch. auf Grün

STATUS-Anzeige:

Anzeige leuchtet ständig ☐ Orange ☐ Grün

Anzeige blinkt [] Wiederholungen

Modellnummer des Fernbedienungsgerätes:

Aufstellungsumgebung

Größe der Projektionsfläche: Zoll

Art der Projektionsfläche: ☐ Mattweiß ☐ Perlweiß ☐ Polarisierung

☐ Weitwinkel ☐ Hoher Kontrast

Projektionsentfernung: Fuß/Zoll/m

Ausrichtung: ☐ Deckenmontage ☐ Tischgerät

Steckdosen-Anschluss:

☐ Direkt an eine Wandsteckdose

☐ An ein Netzkabel-Anschlussgerät oder Sonstiges (Anzahl der angeschlossenen Geräte _____)

☐ An eine Netzkabelspule oder Sonstiges (Anzahl der angeschlossenen Geräte _____)

Computer

Hersteller:

Modellnummer:

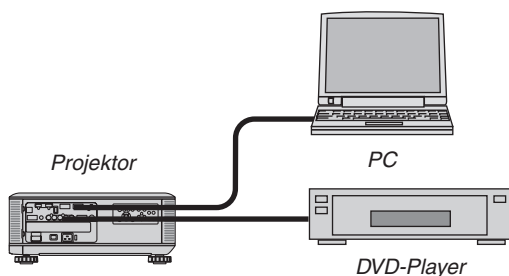
Notebook ☐ / Tischgerät ☐

Natürliche Auflösung:

Bildwiederholfrequenz:

Video-Adapter:

Sonstiges



Signalkabel

NEC-Norm oder Kabel von einem anderen Hersteller?

Modellnummer: Länge: Zoll/m

Verteilerverstärker

Modellnummer:

Umschalter

Modellnummer:

Adapter

Modellnummer:

Videogerät

Videorekorder, DVD-Player, Videokamera, Videospiel oder Sonstiges

Hersteller:

Modellnummer:

⑪ LASSEN SIE IHREN PROJEKTOR REGISTRIEREN! (für Einwohner in den USA, Kanada und Mexiko)

Bitte nehmen Sie sich Zeit, um Ihren neuen Projektor registrieren zu lassen. Dies wird Ihre eingeschränkte Garantie auf Ersatzteile und Reparatur und das InstaCare-Serviceprogramm aktivieren.

Besuchen Sie uns im Internet unter www.necdisplay.com, klicken Sie auf support center/register product und schicken Sie Ihr komplettes Formular online ab.

Bei Empfang werden wir Ihnen einen Bestätigungsbrief mit allen Details, die Sie benötigen, um die schnelle und zuverlässige Garantie und die Serviceprogramme vom Marktführer NEC Display Solutions of America, Inc. nutzen zu können, zusenden.

NEC