

Projektör

UM351W/UM301W/ UM361X/UM301X

Kullanıcı Kılavuzu

UM301W ve UM301X Kuzey Amerika'da dağıtılmamaktadır.

Model No.
NP-UM351W, NP-UM301W, NP-UM361X, NP-UM301X

- Apple, Mac, Mac OS, OS X, MacBook ve iMac Apple Inc'in ABD ve diğer ülkelerde tescil edilmiş ticari markalarıdır.
- iOS, Cisco'nun ABD ve diğer ülkelerde ticari markası veya tescil edilmiş ticari markasıdır ve lisans kapsamında kullanılmaktadır.
- APP Store, Apple Inc.'nin bir hizmet markasıdır.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework ve PowerPoint Microsoft Corporation'ın Birleşik Devletler ve/veya diğer ülkelerdeki tescilli ticari markaları veya ticari markalarıdır.
- MicroSaver, ABD ve diğer ülkelerde ACCO Brands'in bir bölümü olan Kensington Computer Products Group'un tescilli bir ticari markasıdır.
- Virtual Remote Tool Win12C/DDC kitaplığını kullanır, © Nicomsoft Ltd.
- HDMI ve HDMI High-Definition Multimedia Interface terimleri ve HDMI Logosu Birleşik Devletlerde ve diğer ülkelerde HDMI Licensing LLC'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.



- MHL, Mobile High-Definition Link ve MHL Logosu, MHL, LLC'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.



- Trademark PJLink Japonya, Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkelerde ve bölgelerde ticari marka hakları için uygulanan bir ticari markadır.
- Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance®, and Wi-Fi Protected Access (WPA, WPA2)® Wi-Fi Alliance'in tescilli ticari markalarıdır.
- Blu-ray Blu-ray Disc Association'ın ticari markasıdır
- CRESTRON ve ROOMVIEW Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkelerde Crestron Electronics, Inc.'in tescilli ticari markalarıdır.
- Ethernet tescilli bir ticari markadır veya Fuji Xerox Co., Ltd. şirketinin bir ticari markasıdır.
- Android ve Google Play, Google Inc.'nin ticari markalarıdır.
- Bu kullanıcı kılavuzunda bahsedilen diğer ürün isimleri ve logoları kendileri ile ilgili hak sahiplerinin ticari markaları veya tescilli ticari markaları olabilirler.
- GPL/LGPL Yazılım Lisansları
Ürün GNU Genel Kamu Lisansı (GPL), GNU Kısıtlı Genel Kamu Lisansı (LGPL) ve diğerleri altında lisanslanmış yazılım içerir. Her bir yazılım hakkında daha fazla bilgi için, ürünle birlikte verilen CD-ROM içindeki "about GPL&LGPL" klasöründe bulunan "readme.pdf" dosyasına bakın.

NOTLAR

- (1) Bu kullanıcı kılavuzunun içindekiler izin alınmadığı takdirde kısmen veya tamamen tekrar basılamaz.
- (2) Bu kullanıcı kılavuzunun içindekiler önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir.
- (3) Bu kullanıcı kılavuzu büyük dikkat gösterilerek hazırlanmıştır, bununla birlikte yanlış olabilecek noktalar, hatalar veya atlanmış yerler için lütfen bizimle temasa geçin.
- (4) Madde 3'ten bağımsız olarak, NEC Projektörün kullanımından kaynaklanabilecek kar kayıpları veya diğer konularda hiç bir sorumluluk kabul etmez.

Önemli Bilgi

Güvenlik Uyarıları

Uyarılar

NEC projektör ünüzü kullanmadan önce bu kılavuzu dikkatle okuyun ve gelecekte referans olması için saklayın.

DİKKAT



Güç düğmesini kapatın ve fişi prizden çektiğimize emin olun. Elektrik prizi ekipmana mümkün olduğunca yakın olmalı ve kolaylıkla erişilebilir olmalıdır.

DİKKAT



ELEKTRİK ÇARPMASI TEHLİKESİ OLDUĞUNDAN KASAYI AÇMAYIN. İÇERİDE YÜKSEK VOLTAJLI BİLEŞENLER BULUNMAKTADIR. SERVİS İÇİN YETKİLİ SERVİS PERSONELİNE BAŞVURUN.



Bu sembol, kullanıcıyı cihazın içindeki izole edilmemiş voltajın elektrik çarpmasına yetecek büyüklükte olduğu konusunda uyarır. Bu yüzden, cihazın içerisindeki herhangi bir parçaya temas etmek tehlikelidir.



Bu sembol, kullanıcıyı bu cihazın kullanımı ve bakımı ile ilgili önemli belgelerin pakete dahil olduğu konusunda bilgilendirir. Sorun yaşamamak için bilgiler dikkatle okunmalıdır.

UYARI: YANGIN VEYA ŞOKA SEBEP OLMAMAK İÇİN, CİHAZ YAĞMUR YA DA NEME MARUZ KALMAMALIDIR. BU ÜNİTENİN FİŞİNİ TÜM UÇLAR TAM OLARAK OTURMADIĞI TAKDİRDE BİR UZATMA KABLOSU YA DA BAŞKA PRİZDE KULLANMAYIN.

DİKKAT



Sabit görüntüleri çok uzun süre görüntülemekten kaçının. Bunu yapmak görüntülerin LCD panel yüzeyinde geçici olarak kalmasına yol açabilir. Bu olduğu takdirde projektörünüzü kullanmaya devam edin. Önceki görüntüden kalan statik arka plan kaybolacaktır.

Kullanılmış ürünlerinizin atılması



AB genelinde, her Üye Devlet'te uygulanan yasa, atıl elektrik ve elektronik ürünlerden işareti (soldaki) taşıyanların normal ev atıklarından ayrı olarak atılmasını gerektirir. Bu projektörleri, bunların elektrikli aksesuarlarını ve lambalarını içermektedir. Bu gibi ürünlerin atılması sırasında, lütfen yerel yetkililerin talimatlarına uyun ve/veya ürünü satın aldığınız mağazadan bilgi isteyin.

Kullanılmış ürünler toplandıktan sonra tekrar kullanılabilir ve uygun şekilde geri dönüşümleri sağlanır. Bu çaba atıkları azaltmamızda bize yardımcı olmasının yanında civa içeren lambaların insan sağlığı ve çevreye negatif etkisini en az düzeye indirmektedir.

Elektrikli ve elektronik ürünler üzerinde işaret şu andaki Avrupa Birliği Üyesi Ülkelerde geçerlidir.



AB için: Üzeri çarpı ile çizilmiş çöp kutusu pillerin genel ev atıkları ile birlikte atılmaması gerektiğini gösterir! Kullanılmış piller için yasalara uygun şekilde işleme ve geri dönüşüm sağlayan ayrı bir toplama sistemi mevcuttur.

AB direktifi 2006/66/EC göre piller uygun olmayan şekilde bertaraf edilemez. Piller yerel hizmet tarafından toplanmak üzere ayrı yerde biriktirilmelidir.

KALİFORNİYA'DA YAŞAYANLAR İÇİN UYARI:

Bu ürünle birlikte verilen kabloların kullanılması kurşuna maruz kalmanıza sebep olacaktır, bu madde Kaliforniya Eyaletinde doğum kusurlarına veya diğer üreme sorunlarına yol açtığı belirlenmiş bir kimyasaldır. KULLANDIKTAN SONRA ELLERİNİZİ YIKAYIN.

RF İnterferansı (sadece ABD için)**UYARI**

Federal Haberleşme Komisyonu bu üniteye NEC Display Solutions of America, Inc. tarafından bu kılavuzda belirtilenler dışında modifikasyon veya değişiklik yapılmasına izin VERMEMEKTEDİR. Bu hükümet yönetmeliğine uyulmaması bu ekipmanı kullanma hakkını geçersiz kılabilir. Bu cihaz test edilmiş ve FCC Kuralları bölüm 15'e giren B Sınıfı dijital aygıt limitlerine uygun olduğu saptanmıştır. Bu limitler, ekipman ev ortamında çalıştırılırken zararlı interferansa karşı kayda değer bir koruma sağlamaları için tasarlanmıştır. Bu cihaz radyo frekans enerjisi yaratır, kullanır ve yayabilir ve eğer talimatlara uygun olarak kurulmaz ve kullanılmazsa radyo iletişimine zararlı interferans yaratabilir. Bununla birlikte, belirli bir kurulumda interferans olmayacağını garanti yoktur.

Eğer bu cihaz, radyo veya televizyon alımına cihazın açılması ve kapatılması ile belirlenebilen zararlı interferansa sebep olursa, kullanıcı interferansı aşağıdaki önlemlerden bir veya birkaçı ile düzeltmeyi deneyebilir.

- Alıcı antenin yönünü veya yerini değiştirin.
- Alıcı ile cihaz arasındaki mesafeyi arttırın.
- Cihazı, alıcının bağlı olduğu devrenin dışında bir devreye bağlı bir prize takın.
- Yardım için satıcınıza veya deneyimli bir radyo/TV teknisyenine başvurun.

Sadece İngiltere için: İngiltere'de bu monitörle birlikte, BS onaylı, Siyah (beş amper) sigortalı fişi olan güç kablosu kullanın. Eğer monitörün içinden güç kablosu çıkmadıysa satıcınıza başvurun.

Önemli Güvenlik Bilgileri

Bu güvenlik talimatları projektörünüzün uzun ömürlü olmasını sağlar, yangın ve çok tehlikelerini önler. Lütfen bunları dikkatle okuyun ve tüm uyarılara uyun.

⚠ Kurulum

- Projektörü aşağıdaki yerlere koymayın:
 - dengesiz taşıyıcı, sehpa veya masa.
 - su, banyo veya nemli odaların yakını.
 - doğrudan güneş ışığı alan yerler, ısıtıcıların yakını veya ısı yayan cihazların yakını.
 - tozlu, dumanlı veya buharlı ortamlarda
 - kağıt veya giysi, kilim ya da halı üstünde.
- Eğer projektörü tavana monte etmek istiyorsanız:
 - Projektörü kendiniz monte etmeye çalışmayın.
 - Projektör düzgün şekilde çalışması ve yaralanma riskinin azaltılması için kalifiye teknisyen tarafından monte edilmelidir.
 - Buna ek olarak, tavan projektörü taşıyacak kadar sağlam olmalı ve montaj yerel bina kurallarına uygun şekilde yapılmalıdır.
 - Daha fazla bilgi için lütfen satıcınızla temasa geçin.
- Projektörü aşağıdaki şartlarda kurmayın ve depolamayın. Bunun yapılmaması arızaya neden olabilir.
 - Güçlü manyetik alanlarda
 - Korozif gaz ortamında
 - Dış mekanlar

UYARI

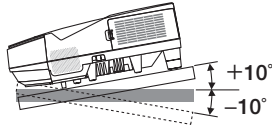
- Isıdan kolayca etkilenen nesnelere projeksiyon penceresinin önüne koymayın. Koyduğunuz takdirde nesne ışık çıkışından yayılan ısı sebebiyle eriyebilir.



- Filtrelerde ve yansıtma penceresinde biriken tozu ve kiri çıkarmak için yanıcı gaz içeren bir sprey kullanmayın. Yangına sebep olabilir.

Projektörü yatay pozisyonda yerleştirin

Projektörün eğim açısı 10 dereceyi geçmemelidir, projektör masaüstü veya tavana montaj dışında başka bir şekilde kullanılmamalıdır aksi takdirde lamba ömrü ciddi şekilde azalacaktır.

**⚠ Yangın ve Şok Uyarıları ⚠**

- Yeterli havalandırma olduğundan, havalandırmaların tıkanarak projektör içinde ısı birikimine yol açılmadığından emin olun. Projektör ve duvar arasında en az 10 cm mesafe olmalıdır.
 - Havalandırma çıkışına dokunmaya çalışmayın, projektör açıkken ve kapatıldıktan hemen sonra burası ısınabilir. Projektörün normal çalışması sırasında projektör GÜÇ düğmesi veya AC güç kaynağının çekilmesi ile kapatıldığında projektör geçici olarak ısınabilir.
- Projektörü taşıırken dikkatli olun.



- Kağıt kısıacı veya kağıt gibi yabancı nesnelere projektörün içine kaçmasını önleyin. Projektörün içine düşebilecek nesnelere çıkartmaya çalışmayın. Projektörün içine tel veya tornavida gibi metal nesnelere sokmayın. Eğer projektörünüzün içine bir şey düşerse, projektörü hemen fişten çekin ve içine düşen nesneyi kalifiye servis personeline çıkarttırın.
- Projektörün üstüne ağır nesnelere koymayın.
- Fırtına sırasında fişe dokunmayın. Bunu yapmak elektrik çarpmasına veya yangına yol açabilir.
- Projektör 100-240V AC 50/60 Hz elektrikle çalışacak şekilde dizayn edilmiştir. Projektörünüzü kullanmayı denemeden önce güç kaynağınızın bu gereksinimi karşıladığından emin olun.
- Projektör açıkken projeksiyon penceresine bakmayın. Gözleriniz ciddi şekilde zarar görebilir.



- Büyüteç gibi nesnelere projektörün ışık yolundan uzak tutun. Projeksiyon penceresinden yansıtılan ışık yoğunudur, bu yüzden her tür anormal nesne projeksiyon penceresinden gelen ışığın yönünü değiştirebilir, bunun sonucunda yangın ya da göz yaralanması gibi durumlar ortaya çıkabilir.
- Isıdan kolayca etkilenen nesnelere projektörün havalandırma çıkışının önüne koymayın. Koyduğunuz takdirde nesne eriyebilir veya çıkıştan gelen ısı ellerinizi yakabilir.
- Projektöre su sıçratmayın. Bunu yapmak elektrik çarpmasına veya yangına yol açabilir. Projektör ıslanırsa, projektörü kapatın, güç kablosunu prizden çekin ve projektörünüzün kalifiye bir servis personeli tarafından kontrol edilmesini sağlayın.
- Güç kablosunu dikkatli kullanın. Hasarlı veya yıpranmış güç kablosu elektrik şokuna veya yangına yol açabilir.
 - Projektörle verilen dışında başka bir güç kablosu kullanmayın.

- Güç kablosunu aşırı şekilde bükmeyin veya çekmeyin.
- Güç kablosunu projektörün veya ağır nesnelerin altına koymayın.
- Güç kablosuna keçe gibi yumuşak şeyler sarmayın.
- Güç kablosunu ısıtmayın.
- Fişe ıslak elle dokunmayın.
- Aşağıdaki durumlarda, projektörü kapatın, güç kablosunu prizden çekin ve projektörün kalifiye servis personeli tarafından kontrol edilmesini sağlayın:
 - Güç kablosu ya da fişi hasar gördüğünde veya yıprandığında.
 - Projektörün üstüne sıvı döküldüğünde veya projektör yağmur ya da suya maruz kaldığında.
 - Bu kullanıcı kılavuzunda yer alan talimatlara uygun şekilde kullandığınızda projektör normal çalışmıyorsa.
 - Eğer projektör düştüyse veya kasası hasar gördüyse.
 - Projektör servis ihtiyacı gerektiren büyük performans düşüşü gösterdiğinde.
- Projektörü taşımadan önce güç kablosunu ve diğer tüm kabloları çıkartın.
- Kasayı temizlemeden veya lambayı değiştirmeden önce projektörü kapatın ve güç kablosunu prizden çekin.
- Eğer projektör uzun süre kullanılmayacaksa projektörü kapatın ve güç kablosunu prizden çekin.
- LAN kablo kullanırken (sadece RJ-45 LAN porta sahip modeller):
Güvenlik için aşırı voltaj taşıyabilecek çevresel donanım konektörünü bağlamayın.

⚠ DİKKAT

- Kablo kapağını taktıktan sonra vidaları sıktığınızdan emin olun. Bunun yapılmaması kablo kapağının çıkmasına ve düşmesine, bunun neticesinde yaralanmaya veya kablo kapağının hasar görmesine yol açabilir.
- Kablo kapağı içine sarılmış kabloları yerleştirmeyin. Bunu yapmak güç kablosuna hasar verebilir ve yangına yol açabilir.
- Projektörü taşıırken kablo kapağından tutmayın veya kablo kapağına aşırı güç uygulamayın. Bunu yapmak kablo kapağına zarar verebilir, yaralanmaya yol açabilir.
- Ayağı orijinal amaç dışında bir amaçla kullanmayın. Eğim ayağından tutmak veya duvara asmak projektöre hasar verebilir.
- Projektörü yumuşak taşıma kılıfı içinde kargo veya kurye servisi ile göndermeyin. Yumuşak taşıma kılıfı içindeki projektör hasar görebilir.
- Eğer projektörü birbirini takip eden günlerde kullanacaksanız Fan modu olarak [HIGH] (Yüksek) seçin. (Menüden [SETUP] [AYAR]→ [OPTIONS(1)] [SEÇENEKLER(1)]→ [FAN MODE] [FAN MODU]→ [HIGH] [YÜKSEK] seçin.)
- Lamba yandıktan sonra ve GÜÇ göstergesi mavi yanıp sönerken AC gücü 60 saniye boyunca kapatmayın. Yaptığınız takdirde erken lamba arızası ile karşılaşabilirsiniz.

Uzaktan Kumanda Uyarıları

- Uzaktan kumandayı dikkatli kullanın.
- Uzaktan kumanda ıslanırsa hemen kurulayın.
- Aşırı ısı ve nemden kaçının.
- Pilleri kısa devre yaptırmayın, ısıtmayın veya sökmeyin.
- Pilleri ateşe atmayın.
- Eğer uzaktan kumandayı uzun süre kullanmayacaksanız pilleri çıkarın.
- Pillerin (+/-) kutuplarının doğru olduğundan emin olun.
- Eski ve yeni pilleri bir arada kullanmayın, farklı tiplerdeki pilleri birlikte kullanmayın.
- Biten pilleri yerel yönetmeliklere uygun şekilde bertaraf edin.

ABD'de yaşayanlar için not

Bu üründeki lamba cıva içerir. Atık işlemlerinde lütfen Yerel, Eyalet veya Federal yasalara uygun şekilde hareket edin.

Lamba Değiştirme

- Güvenlik ve performans için belirtilen lambayı kullanın.
- Lambayı değiştirmek için, sayfa 125'deki talimatları uygulayın.
- Lamba ve filtreyi **[LAMBA KULLANIM ÖMRÜNÜN SONUNA GELDİ. LÜTFEN LAMBA VE FİLTREYİ DEĞİŞTİRİN.]** mesajı belirdiğinde değiştirin. Lamba kullanım ömrünün sonuna geldikten sonra lambayı kullanmaya devam ederseniz, lamba patlayabilir ve cam parçaları lamba muhafazasına sıkışabilir. Cam parçaları yaralanmaya yola açabileceğinden bunlara dokunmayın. Bu olduğu takdirde, lamba değişimi için satıcınızı arayın.

Lamba Karakteristiği

Projektör ışık kaynağı olarak özel amaçlı bir deşarj lambasına sahiptir.

Lamba karakteristik olarak eskidikçe parlaklığını yitirmektedir. Ayrıca lambayı sürekli olarak açıp kapatmak da parlaklığını azaltabilir.

Gerçek lamba ömrü lambaya, ortam şartlarına ve kullanıma göre değişiklik gösterebilir.

DİKKAT:

- Kullanımdan hemen sonra LAMBAYA DOKUNMAYIN. Son derece sıcak olacaktır. Projektörü kapatın ve güç kablosunu prizden çekin. Lambanın soğuması için en az bir saat bekleyin.
- Tavana monte edilmiş projektörden lambayı sökerken projektörün altında kimse olmamasına dikkat edin. Eğer lamba yanırsa cam parçaları düşebilir.

Yüksek İrtifa modu hakkında

- Projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1.700 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanırken [FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] olarak ayarlanmalıdır. Ayarı [YÜKSEK İRTİFA] yapmadan projektörü yaklaşık 5500 feet/1.700 metre veya yüksek irtifalarda kullanmak projektörün aşırı ısınmasına yol açabilir veya projektör kapanabilir. Bu olduğu takdirde bir kaç dakika bekleyin ve projektörü açın.
- Ayarı [YÜKSEK İRTİFA] yaparak projektörü yaklaşık 5500 feet/1.700 metreden düşük irtifalarda kullanmak lambanın aşırı soğumasına ve bu sebepten dolayı görüntülerin titremesine yol açabilir. [FAN MODU] [OTOMATİK] olarak ayarlayın.
- Projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1.700 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanmak lamba gibi optik elementlerin ömrünü kısaltabilir.

Projeksiyonla gösterilen resimlerin Telif Hakkı hakkında:

Lütfen unutmayın bu projektörün ticari amaçla ya da kahve dükkanı veya otel gibi bir yerde halkın ilgisini çekmek amacıyla kullanılması durumunda, ekrandaki görüntünün aşağıdaki fonksiyonların kullanımı ile sıkıştırılması veya genişletilmesi telif hakkı yasaları ile korunmakta olan telif haklarının ihlaline yol açabilir.

[ASPECT RATIO] (Görüntü Oranı), [KEystone] (Trapez), Büyütme özelliği ve diğer benzer özellikler.

Türk RoHS bilgisi Türkiye Pazarına uygundur

EEE Yönetmeliğine Uygundur.

Bu cihaz görsel teşhir çalışma alanlarının direkt görüş sahası içinde kullanım için değildir. Görsel teşhir çalışma alanlarında rahatsızlık verisi yansımaları sebep olmamak için bu cihaz direkt görüş alanına yerleştirilmemelidir.

Güç yönetimi işlevi

Projeksiyon cihazı güç yönetimi işlevlerine sahiptir. Güç tüketimini azaltmak için, güç yönetimi işlevleri (1 ve 2) aşağıda gösterildiği gibi fabrika ön ayarlıdır. Projeksiyon cihazını harici bir cihazdan gelen LAN üzerinden veya bir seri kablo bağlantısıyla kontrol etmek için ayarları 1 ve 2 şeklinde değiştirmek üzere ekran menüsünü kullanın.

1. BEKLEME MODU (Fabrika ön ayarı: NORMAL)

Projeksiyon cihazını harici bir cihazdan kontrol etmek için [BEKLEME MODU] için [AĞ BEKLEMESİ] seçeneğini seçin.

NOT:

- [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçildiğinde, aşağıdaki konektörler ve işlevler çalışmayacaktır:
EKKRAN ÇIKIŞI konektörü, SES ÇIKIŞI konektörü, USB(PC) portu, LAN işlevleri, Mail Uyarı işlevi, DDC/CI (Virtual Remote Tool). Lütfen detaylar için 96. sayfaya bakınız.

2. OTOMATİK KAPANMA (Fabrika ön ayarı: 1 saat)

Projeksiyon cihazını harici bir cihazdan kontrol etmek için [OTOMATİK KAPANMA] için [KAPALI] seçeneğini seçin.

NOT:

- [OTOMATİK KAPANMA] için [1:00] seçildiğinde, herhangi bir giriş tarafından hiçbir sinyal alınmıyorsa veya hiçbir işlem gerçekleşmiyorsa projeksiyon cihazınızın 60 dakika içerisinde otomatik olarak kapanmasını etkinleştirebilirsiniz.

İçindekiler

Önemli Bilgi	i
1. Giriş	1
1 Kutuda neler var?.....	1
2 Projektöre Giriş	2
Size keyif verecek özellikler:.....	2
Bu kullanıcı el kitabı hakkında	3
3 Projektör Parça İsimleri	4
Projektörün Üst ve Ekran Tarafları.....	4
Projektörün Terminal Panel Tarafı	4
Kablo Kapağı Çıkarmak ve Takmak	5
Önemli Özellikler	7
Terminal Paneli Özellikleri	8
4 Uzak Kumanda Parça İsimleri	9
Pili Takma.....	10
Uzaktan Kumanda Uyarıları	10
Uzaktan Kumanda için Çalışma Aralığı	10
5 CD-ROM İçinde Yer Alan Yazılım.....	11
2. Bir Görüntü Yansıtma (Ana İşlem)	12
1 Bir Görüntü Yansıtma İşlem Sırası	12
2 Bilgisayar Bağlantısı / Güç Kablosu Bağlantısı.....	13
3 Projektörü Açma	14
Başlatma Ekranı (Menü Dil Seçim ekranı) ile ilgili not	15
4 Bir Kaynak Seçme	16
Bilgisayar veya video kaynağı seçimi	16
5 Resim Boyutunu ve Pozisyonunu Ayarlama	17
Pozisyonu yatay/dikey ayarlama.....	18
Netliği ayarlama [Netlik halkası].....	18
Eğimi ayarlamak (Eğim ayağı)	19
Boyut ayarlanması [Dijital Zoom]	20
6 Kilit Taşı Distorsiyon Düzeltme [KİLİTTASI]	21
7 Bilgisayar Sinyalinin Otomatik Optimizasyonu	23
Otomatik Ayarlama ile Görüntü Ayarlaması	23
8 Sesi Yükseltmek veya Düşürmek.....	23
9 Projektörü Kapatma	24
10 Projektörü Taşırken	25
3. Konfor Özellikleri	26
1 Görüntü ve Ses Kapatma	26
2 Bir Resmin Dondurulması.....	26
3 Bir Resmin Büyütülmesi	26
4 Eko Modunu Değiştirme/Enerji-Tasarrufu Etkisinin Kontrolü	27
Eko Modun [EKO MOD] kullanılması	27
Enerji-Tasarrufu Etkisi Kontrolü [KARBON ÖLÇER]	28
5 Köşe Taşı Bozulmasını Düzeltmek için 4-Nokta Köşenin Kullanılması [KÖSETASI]	29
Köşe Trapez	29

Yastık	31
6 Projektörün Yetkisiz Kullanımının Önlenmesi [GÜVENLİK]	33
7 Bilgisayar Kablosu (VGA) Kullanılarak Projektör Çalıştırma (Sanal Uzak Kumanda Aracı)	36
8 USB Kablosu aracılığı ile Projektörün Uzak Kumandası ile Bilgisayarınızın Fare Fonksiyonlarının Çalıştırılması (Uzak Fare Fonksiyonu)	42
9 Bilgisayar Ekran Görüntüsünün USB Kablosu (USB Ekranı) ile Projektör Üzerinden Yansıtılması	43
10 HTTP Tarayıcı Kullanarak Projektörü Kontrol Etme	45
11 Projektörün bir LAN (PC Control Utility Pro 4/Pro 5) Üzerinde Kontrolü	52
12 Bir LAN üzerinden Bilgisayarınızın Ekran Görüntüsünü Projektöre Yansıtılması (Image Express Utility Lite)	56
Image Express Utility Lite'ı USB Hafize veya SD Kart'tan Başlatma	59
13 Bir Görüntüyü Açıyla Yansıtma (Image Express Utility Lite içindeki Geometrik Düzeltme Aleti)	61
GCT ile neler yapabilirsiniz	61
Bir Görüntüyü Açıyla Yansıtma (GCT)	61
14 Mikrofonunuzu Bağlama	63
15 Bir LAN üzerinden Bilgisayarınızın Ekran Görüntüsünü Projektöre Yansıtılması (Wireless Image Utility)	64
16 Birden fazla terminal ünitesinden alınan görüntüleri eş zamanlı yansıtma	65
4. İzleyici Kullanılması	66
1 İzleyici İle Neler Yapılabilir	66
2 USB bellek cihazı içindeki görüntülerin yansıtılması	68
5. Ekran Menüsü Kullanılması	74
1 Menülerin Kullanılması	74
2 Menü Öğeleri	75
3 Menü Öğelerinin Listesi	76
4 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [KAYNAK]	79
BİLGİSAYAR	79
HDMI 1/MHL ve HDMI 2	79
VIDEO	79
USB-A	79
LAN	79
USB-B	79
5 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [AYAR]	80
[RESİM]	80
[GÖRÜNTÜ SEÇEN.]	83
[SES]	87
6 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [AYARLAMA]	88
[GENEL]	88
[MENÜ]	90
[KURULUM]	92
[SEÇENEKLER(1)]	94
[SEÇENEKLER(2)]	96
Projektörü Kablolu LAN Bağlantısı için Ayarlama [KABLULU LAN]	99

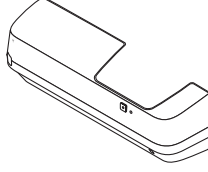
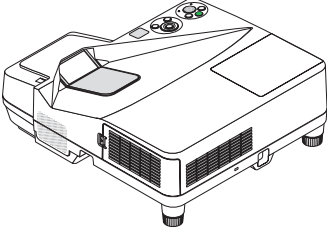
Projektörü Kablosuz LAN Bağlantısı için Ayarlama (opsiyonel USB Kablosuz LAN ünitesi takılı iken) [KABLOSUZ LAN].....	100
7 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [BİLGİ]	102
[KULLANIM SÜRESİ]	102
[KAYNAK(1)]	103
[KAYNAK(2)]	103
[KABLOLU LAN].....	103
[KABLOSUZ LAN].....	104
[VERSION] (SÜRÜM)	104
[DİĞERLERİ]	104
8 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [SIFIRLA]	105
Fabrika Ayarlarına Döndürme [SIFIRLA]	105
6. Kurulum ve Bağlantılar	106
1 Perdenin ve Projektörün Ayarlanması	106
2 Bağlantıların Kurulması	109
Bilgisayarınızı Bağlama.....	109
Harici Monitör Bağlama.....	111
DVD Oynatıcı veya diğer AV Ekipmanını Bağlamak İçin	112
Komponent Girişi Bağlama	113
HDMI Giriş Bağlama.....	114
Akıllı bir telefon ve tablet terminali bağlama	115
Görüntüleyicinizi bağlama	116
Masaya yansıtma	116
Kablolu LAN Bağlantısı	117
Kablosuz LAN Bağlantısı (Opsiyonel) NP05LM serileri).....	118
7. Bakım	121
1 Filtrelerin Temizlenmesi	121
2 Projeksiyon Penceresini Temizleme	124
3 Kabinin Temizlenmesi.....	124
4 Lamba ve Filtrelerin Değiştirilmesi	125
8. Ekler	131
1 Sorun Giderme	131
Gösterge Mesajları	131
Sık Karşılaşılan Sorunlar ve Çözümleri	132
Resim yok veya resim düzgün görüntülenmiyor.	133
2 Özellikler.....	134
3 Kasa Boyutları	136
4 D-Sub COMPUTER Giriş Konektörü Pin Düzeni	137
5 Uyumlu Giriş Sinyal Listesi	138
6 PC Kontrol Kodları ve Kablo Bağlantısı	139
7 Sorun Giderme Kontrol Listesi.....	140
8 TCO Sertifikalarını	142
9 PROJEKTÖRÜNÜZÜ KAYIT ETTİRİN! (Birleşik Devletler'de, Kanada'da ve Meksika'da yaşayanlar için)	143

1. Giriş

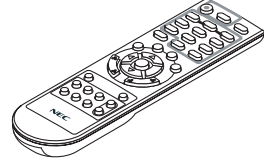
1 Kutuda neler var?

Listedeki her şeyin kutuda olduğundan emin olun. Eksik bir şey varsa satıcınızla görüşün. Projektörünüzü nakletmeniz gereken durumlar için lütfen orijinal kutuyu ve ambalajları saklayın.

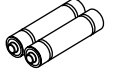
Projektör



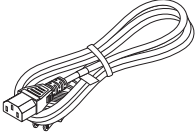
Kablo kapağı (24FU2001)
(nakliye sırasında projektörün önüne takılmıştır → sayfa 5)



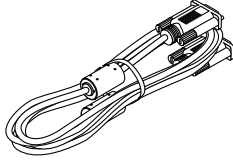
Uzaktan kumanda
(7N901052)



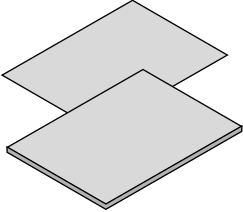
Piller (AAA × 2)



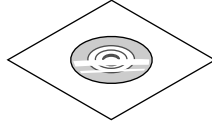
Güç kablosu
(ABD: 7N080240/7N080243)
(AB: 7N080027/7N080029)



Bilgisayar kablosu (VGA)
(7N520089)



- Önemli Bilgi (Kuzey Amerika için: 7N8N5233) (Kuzey Amerika dışındaki diğer ülkeler için: 7N8N5233 ve 7N8N5243)
- Hızlı Kurulum Kılavuzu (7N8N5252)/ (7N8N5262)



NEC Projektör CD-ROM
Kullanıcı Kılavuzu (PDF) ve yardımcı yazılım
(7N952073)

Sadece Kuzey Amerika için
Sınırlı garanti
Avrupa'daki müşteriler için:
Mevcut geçerli Garanti Politikamızı
Web Sitemizde bulabilirsiniz:
www.nec-display-solutions.com

Kılavuzda aksi belirtilmedikçe projektör kasası için çizimler UM351W örneklerini gösterecektir.

2 Projektöre Giriş

Bu bölüm size yeni projektörünüzü tanıtır ve özellikleri ile kontrollerini açıklar.

Size keyif verecek özellikler:

- **Çok kısa yansıtma mesafeleri**

Çok kısa odak mesafeli lensler tipik projektör lensleri ile karşılaştırıldığında daha kısa yansıtma mesafesi kullandıkları için daha büyük görüntü sağlarlar.

UM361X/UM301X: Maks 116,6" (UM351W/UM301W: Maks 110"), yansıtma mesafesi: 51 cm/20 inç

(Yansıtma mesafesi perde ile projektörün perdeye bakan tarafı arasındaki mesafedir)

- **Hızlı başlama (6 saniye*1), Hızlı Kapatma, Doğrudan Kapatma**

6 saniye*1 güç kapatıldıktan sonra projektör PC veya video görüntülerini yansıtmaya hazırdır.

Projektör enerjisi kesildikten sonra projektörün hemen kaldırılması mümkündür. Uzak kumanda ile veya kasa kumanda paneli üzerinden projektör devre dışı yapıldıktan sonra herhangi bir soğutma işlemine gerek yoktur.

Projektör "Doğrudan Devre Dışı Kalma" özelliğine sahiptir. Bu özellik sayesinde Ana Güç Anahtarı ile veya AC güç beslemenin ayrılması sonrasında projektörün kapatılmasına olanak sağlar (bir görüntü yansıtıyor olsa bile).

Projektör çalışırken AC güç beslemenin kesilmesi için bir anahtar ve bir devre kesici ile donatılmış bir güç şeridi kullanılır.

*1 Hızlı başlama zamanı ancak ekran iletisi içinde [BEKLEME MODU] ayarı [AĞ BEKLEMESİ] konuma getirilmiş olduğuna mümkündür.

- **0,22 W (100-130 V AC)/0,39 W (200-240 V AC) Enerji tasarrufu teknolojisi ile bekleme modunda**

Menüden [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçilerek projektör enerji sakınımı konumuna geçer ve sadece 0,22 W (100-130 V AC)/0,39 W (200-240 V AC) enerji tüketir.

- **Karbon Sayacı**

Bu özellik projektörün [EKO MODU] [OTOMATİK EKO], [NORMAL] veya [EKO] olarak ayarlandığında enerji tasarrufunu CO₂ salınımı düşüşü (kg) bazında gösterecektir.

CO₂ salımı miktarında azalma devreden çıkma anında BİLGİ ekran menüsü içinde teyit iletisi olarak görüntülenecektir.

- **8000 saate kadar lamba ömrü*2**

Eko Mod (EKO) lamba ömrü azami 8000 saate kadar çıkartılabilir (EKO MOD KAPALI iken 4000 saate kadar).

*2 UM361X/UM351W: 6000 saat (EKO MOD KAPALI iken 3800 saate kadar)

- **İki HDMI girişi dijital sinyalleri destekler**

HDMI giriş HDCP uyumlu dijital sinyaller sağlar. HDMI girişi ayrıca ses sinyallerini de destekler.

- **Görüntüyü akıllı telefona ve tablete yansıtın**

Projektör MHL (Mobil Yüksek Çözünürlük Bağlantısı) desteklediği için bağlantı ile videoları ve fotoğrafları akıllı bir telefona ve tablete yansıtılabilir ve dahili hoparlörden ses çıkışı yapabilir.

- **Bütünleşik ses çözümü için 20 W yerleşik hoparlör**

Güçlü 20 watt mono hoparlör büyük mekanlar için gerekli ses şiddetini sağlar.

- **MIC Girişi sağlanmıştır**

Piyasada bulunan dinamik mikrofonlar için bir MIC giriş jakı konferans odasında sunum yaparken veya sınıfta ders esnasında çok kullanışlıdır.

- **Opsiyonel interaktif beyaz tahta kiti (NP04Wi, ayrı olarak satılır) ve projektör beyaz tahtanızı sanal bir dokunmatik ekrana dönüştürmek için kullanılabilir.**

Opsiyonel stylus kalem ile daha etkin sunum ve anlatım gerçekleştirmek amacıyla yansıtılan görüntünün içine doğrudan yazı yazılabilir.

- **Farklı kurulumlar için uyumludur**

Duvara kurulumun yanı sıra, tavana, masaya ve zemine görüntü yansıtma gibi çeşitli kurulumlara uyum sağlayabilir.

- **Temin edilen uzak kumanda projektöre bir KONTROL KİMLİĞİ atamanıza olanak sağlar.**

Her bir projektöre bir KİMLİK numarası atanarak tek bir uzak kumanda ile birden fazla sayıda projektör ayrı ayrı ve bağımsız olarak çalıştırılabilir.

- **USB Ekran**

Piyasadan temin edilebilir USB kablosu (USB 2.0 teknik özelliklerine uygun) kullanılarak bilgisayar projektör ile irtibatlandırılabilir ve geleneksel bilgisayar kablosu (VGA) gerekmesizin bilgisayar ekran görüntüsü projektöre gönderilebilir.

- **Kablosuz şebeke özelliği yanı sıra, kablolu şebeke özelliği için bütünleşik RJ-45 konektörü**

RJ-45 konektörü standarttır. Kablosuz LAN bağlantısı için isteğe bağlı USB Kablosuz LAN Birimi gerekir.

- **Yazılım programları (Kullanıcı Destek Yazılımları) temin edilen CD-ROM içindedir.**

Verilen NEC Projektörü üç program içermektedir: Virtual Remote Tool, Image Express Utility Lite (Windows/Mac OS için) ve PC Control Utility Pro 4 (Windows için)/5 (Mac OS için).

Image Express Utility Lite (Windows için), bilgisayarınıza kurulum gereksinimi olmaksızın, piyasadan satın alabileceğiniz USB hafıza veya SD karttan başlatılabilir.

- **OTOMATİK GÜÇ AÇ ve OTOMATİK GÜÇ KAPAT özellikleri**

DOĞRUDAN ÇALIŞMA, OTOMATİK ÇALIŞMA, KONTROL KİMLİĞİ NO ve ZAMANLAYICI KAPALI özellikleri uzak kumanda üzerindeki veya projektör kasası içindeki GÜÇ tuşunu kullanma gereksinimini ortadan kaldırır.

- **Projektör yetkilendirilmiş kullanımının önlenmesi**

Tuş takımı koruma için artırılmış akıllı güvenlik ayarları, kasa kontrol paneli kilidi, güvenlik yuvası ve yetkisi erişim ve ayarların korunmasına katkı sağlayan güvenlik zinciri açma ve hırsız caydırma.

- **WUXGA'ya kadar yüksek çözünürlük*³**

Yüksek çözünürlüklü ekran – azami WUXGA uyumlu, XGA (UM361X/UM301X)/WXGA (UM351W/UM301W) doğal çözünürlük.

*³ WXGA MODU AÇIK olarak ayarlandığında.

- **CRESTRON ROOMVIEW uyumluluğu**

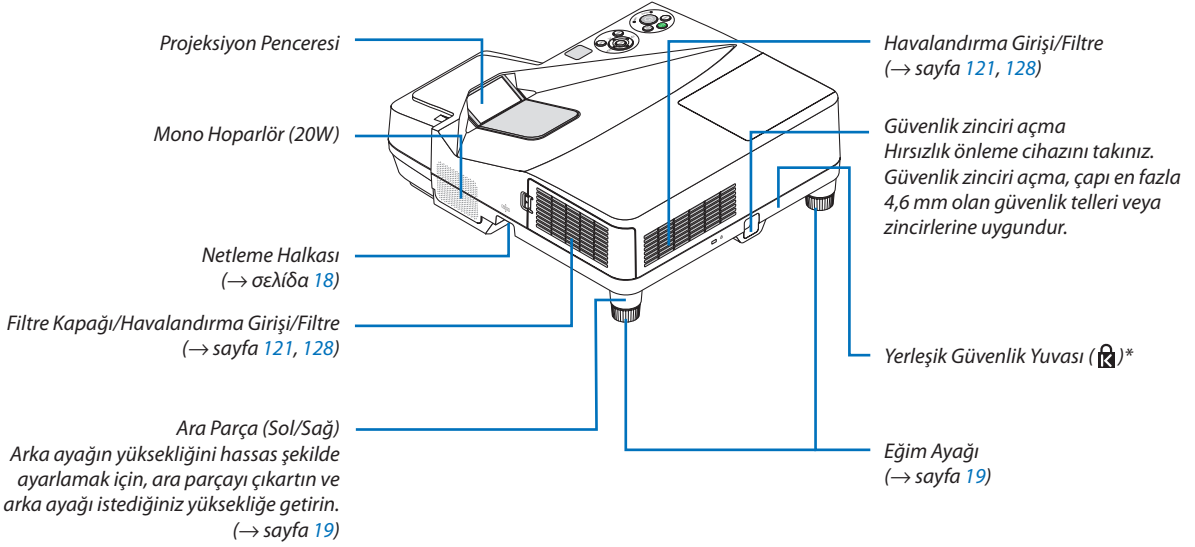
Projektör Crestron RoomView desteğine sahiptir, ağ üzerinden bağlı olan birden fazla cihazın bilgisayardan veya kontrol cihazından yönetilmesine ve kontrol edilmesine izin verir.

Bu kullanıcı el kitabı hakkında

Başlamak için en hızlı yok, kendinize zaman ayırmak ve ilk seferinde herşeyi doğru yapmaktır. Artık bir kaç dakikanızı ayırarak bu kullanıcı el kitabını gözden geçiriniz. Bu daha sonra size zaman kazandırabilir. Bu el kitabının her bir bölüm başlangıcında bir genel değerlendirme yer almaktadır. Bu bölüm gerekli olmadığında atlanabilir.

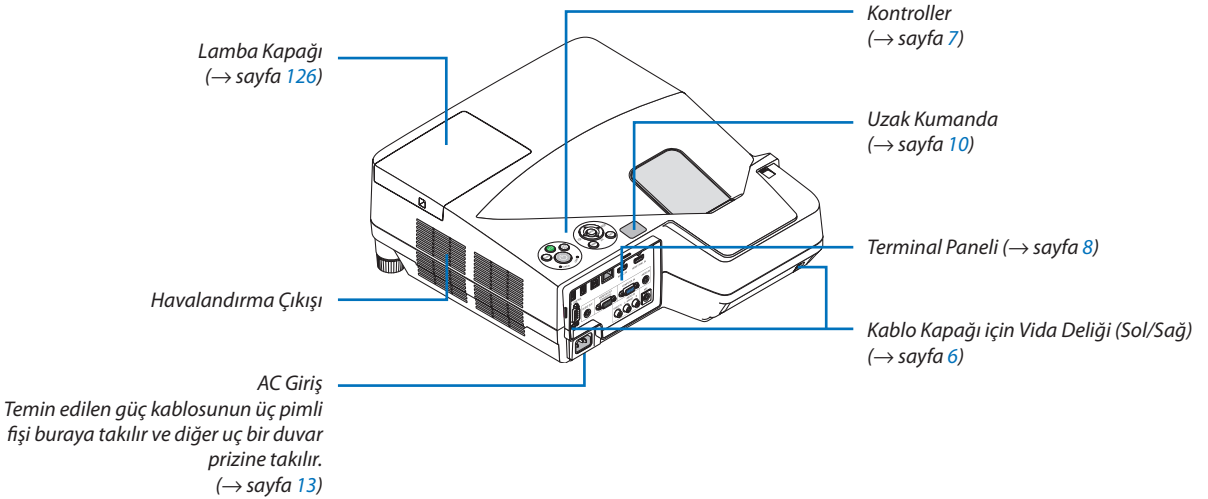
3 Projektör Parça İsimleri

Projektörün Üst ve Ekran Tarafları



* Bu güvenlik yuvası MicroSaver® Security System içindir.

Projektörün Terminal Panel Tarafı



Kablo Kapağı Çıkarmak ve Takmak

Bağlantıları tamamladıktan sonra, kabloları saklamak için verilen kablo kapağını düzgünce takın.

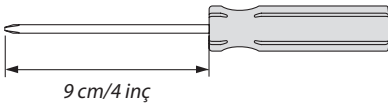
⚠ UYARI:

- Kablo kapağını taktıktan sonra vidaları sıktığınızdan emin olun. Bunun yapılmaması kablo kapağının çıkmasına ve düşmesine, bunun neticesinde yaralanmaya veya kablo kapağının hasar görmesine yol açabilir.
- Kablo kapağı içine sarılmış kabloları yerleştirmeyin. Bunu yapmak güç kablosuna hasar verebilir ve yangına yol açabilir.
- Projektörü taşıırken kablo kapağından tutmayın veya kablo kapağına aşırı güç uygulamayın. Bunu yapmak kablo kapağına zarar verebilir, yaralanmaya yol açabilir.

Kablo kapağını çıkartma

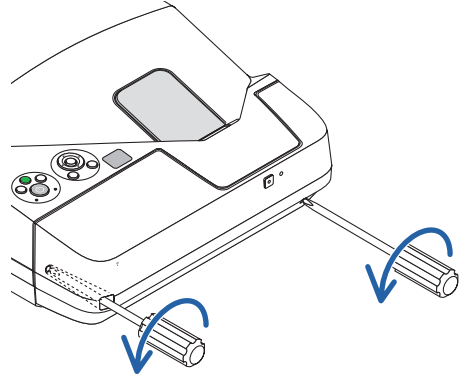
Gerekli alet:

- Yıldız tornavida (artı kafalı) uzunluk olarak yaklaşık 9 cm/4 inç



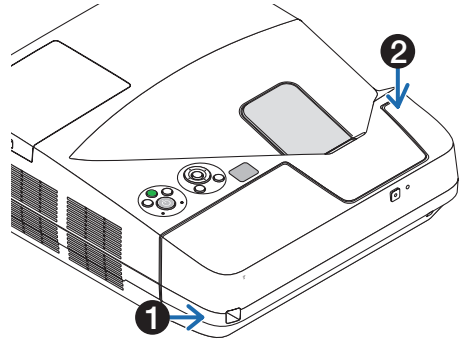
1. Yıldız tornavida serbest dönüş durumuna gelene kadar kablo kapağının vidalarını gevşetin

- Bu vidalar bulunduğu yerde kalır.



2. Kablo kapağını çıkarın.

- 1 Kablo kapağını yavaşça yukarı itin ve döndürerek serbest bırakın.
- 2 Ok kısmını iter ve tutarken kablo kapağını çekin
Kablo kapağını serbest bırakmak zor gelirse, doğrudan yukarı doğru tutmayı deneyin.

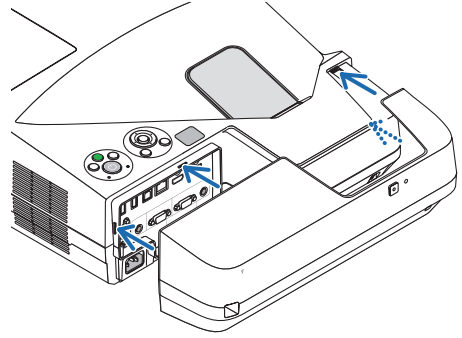


Kablo kapağının takılması

1. Kablo kapağının dört tırnağını projektördeki deliklerle hizalayın ve kablo kapağını yerine oturtana kadar itin.

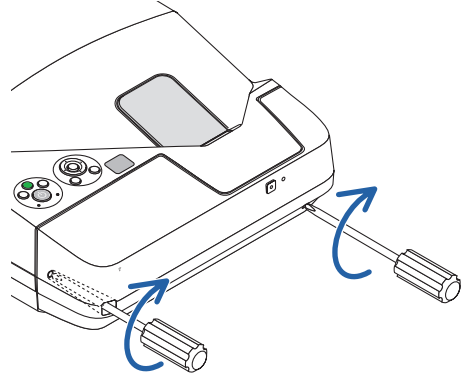
NOT:

- Kabloların kablo kapağı ile projektör arasında sıkışmamasına dikkat edin.

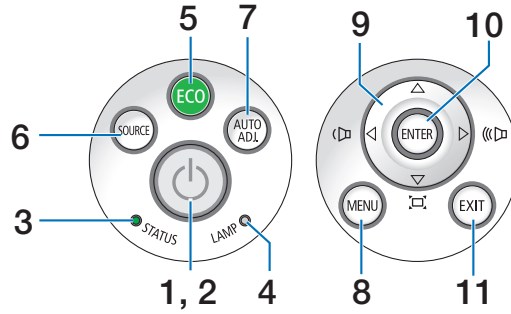


2. Kablo kapağı vidalarını sıkın.

- Vidaları sıktığınızdan emin olun.

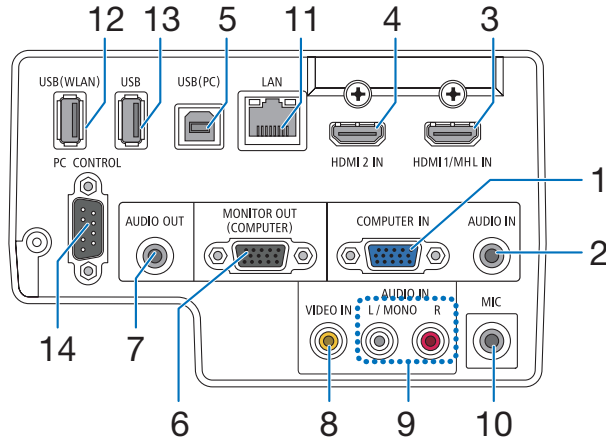


Önemli Özellikler



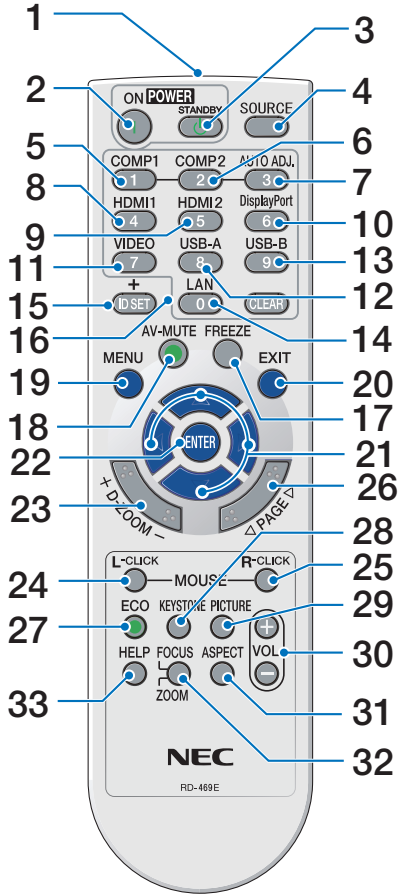
1. **⏻ (GÜÇ) Düğmesi** (→ sayfa 14, 24)
2. **GÜÇ göstergesi** (→ sayfa 13, 14, 24, 131)
3. **DURUM Göstergesi** (→ sayfa 131)
4. **LAMP (LAMBBA) göstergesi** (→ sayfa 125, 131)
5. **ECO (EKO) Düğmesi** (→ sayfa 27)
6. **SOURCE (KAYNAK) Düğmesi** (→ sayfa 16)
7. **OTOMATİK AYAR. Düğmesi** (→ sayfa 23)
8. **MENU (MENÜ) Düğmesi** (→ sayfa 74)
9. **▲▼◀▶ / Ses Düğmeleri** ◀▶ / **Kilittası Düğmeleri** (→ sayfa 15, 21, 23, 74)
10. **ENTER Düğmesi** (→ sayfa 74)
11. **EXIT Düğmesi** (→ sayfa 74)

Terminal Paneli Özellikleri



1. **COMPUTER IN (Bilgisayar Giriş) / Komponent Giriş Konektörü (Mini D-Sub 15 Pin)** (→ sayfa 109, 113, 116)
2. **BİLGİSAYAR SES GİRİŞ Mini Jak (Stereo Mini)** (→ sayfa 109, 110, 113)
3. **HDMI 1/MHL GİRİŞ Konektörü (Tip A)** (→ sayfa 109, 110, 114, 115)
4. **HDMI 2 GİRİŞ Konektörü (Tip A)** (→ sayfa 109, 110, 114)
5. **USB (PC) Portu (Tip B)** (→ sayfa 42, 43, 109)
6. **MONİTÖR ÇIKIŞ (BİLGİSAYAR) Konektörü (Mini D-Sub 15 Pin)** (→ sayfa 111)
7. **AUDIO OUT Mini Fiş (Stereo Mini)** (→ sayfa 111)
8. **VIDEO IN Konektörü (RCA)** (→ sayfa 112, 116)
9. **VİDEO/S-VİDEO SES GİRİŞ L/MONO, R (RCA)** (→ sayfa 112)
10. **MIC Giriş Jakı (Mono Mini)** (→ sayfa 63)
11. **LAN Port (RJ-45)** (→ sayfa 117)
12. **USB (Kablosuz LAN) Port** (→ sayfa 118)
13. **USB Portu (Tip A)** (→ sayfa 68)
14. **PC KONTROL [PC KONTROL] Port (D-Sub 9 Pin)** (→ sayfa 139)
 Bu portun üzerinden bir PC veya kontrol sistemi bağlantısı yapılır. Böylelikle projektör seri haberleşme protokolü üzerinden kontrol edilebilir. Kendi programınızı yazıyorsanız, tipik PC kontrol yazılımları sayfa 139 ile verilmektedir.

4 Uzak Kumanda Parça İsimleri



1. Kızıl Özese Verici

(→ sayfa 10)

2. POWER ON Düğme

(→ sayfa 14)

3. POWER STANDBY Düğme

(→ sayfa 24)

4. SOURCE Düğme

(→ sayfa 16)

5. COMPUTER 1 Düğme

(→ sayfa 16)

6. COMPUTER 2 Düğme

(Bu düğme bu projeksiyon cihazı serisinde çalışmaz)

7. AUTO ADJ. Düğme

(→ sayfa 23)

8. HDMI 1/MHL Düğme

(→ sayfa 16)

9. HDMI 2 Düğme

(→ sayfa 16)

10. DisplayPort Düğme

(Bu düğme bu projeksiyon cihazı serisinde çalışmaz)

11. VIDEO Düğme (→ sayfa 16)

12. USB-A Düğme (→ sayfa 16, 68, 70)

13. USB-B Düğme (→ sayfa 16, 109)

14. LAN Düğme (→ sayfa 16)

15. ID SET Düğme

(→ sayfa 93)

16. Sayısal Tuş Takımı Tuşu/SİL Tuşu

(→ sayfa 93)

17. FREEZE Düğme

(→ sayfa 26)

18. AV-MUTE Düğme

(→ sayfa 26)

19. MENU Düğme

(→ sayfa 74)

20. EXIT Düğme (→ sayfa 74)

21. ▲▼◀▶ Düğme (→ sayfa 74)

22. ENTER Düğme (→ sayfa 74)

23. D-ZOOM (+)(-) Düğme

(→ sayfa 26, 27)

24. MOUSE L-CLICK Düğme*

(→ sayfa 42)

25. MOUSE R-CLICK Düğme*

(→ sayfa 42)

26. PAGE ▽/△ Düğme

(→ sayfa 42)

27. ECO Düğme (→ sayfa 27)

28. KEYSTONE Düğme

(→ sayfa 29)

29. PICTURE Düğme

(→ sayfa 80, 82)

30. VOL. (+)(-) Düğme

(→ sayfa 23)

31. ASPECT Düğme

(→ sayfa 85)

32. FOCUS/ZOOM Düğme

ZOOM düğmesi DİJİTAL ZOOM çubuğunu görüntüleyecektir. (→ sayfa 20, 88) FOCUS (Netleme) düğmesi bu projektör serilerinde çalışmamaktadır.

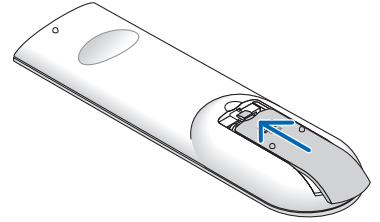
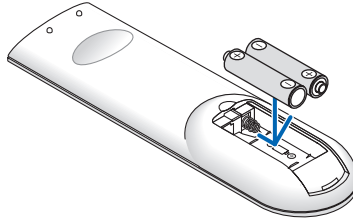
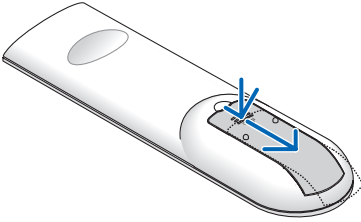
33. HELP Düğme

(→ sayfa 102)

* FARE SOL Tuşu ve FARE SAĞ Tuşu ancak bilgisayarınıza bir USB kablosu bağlı olduğunda çalışır.

Pili Takma

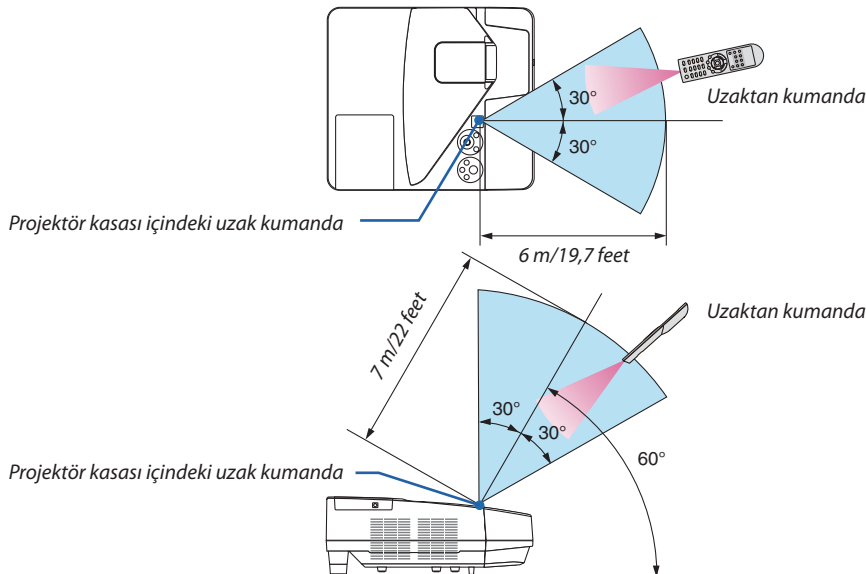
- 1 Pili kapağını üzerine bastırıp kaydırarak açınız.
- 2 Yeni pilleri (AAA) takınız. Pillerin (+/-) kutuplarının doğru olduğundan emin olun.
- 3 Kapağı tam olarak yerine oturana kadar geriye doğru itiniz. Farklı tiplerdeki pilleri veya yeni ve eski pilleri karıştırmayın.



Uzaktan Kumanda Uyarıları

- Uzaktan kumandayı dikkatli kullanın.
- Uzaktan kumanda ıslanırsa hemen kurulayın.
- Aşırı ısı ve nemden kaçınınız.
- Pilleri kısa devre yaptırmayın, ısıtmayın veya sökmeyin.
- Pilleri ateşe atmayın.
- Eğer uzaktan kumandayı uzun süre kullanmayacaksınız pilleri çıkarın.
- Pillerin (+/-) kutuplarının doğru olduğundan emin olun.
- Eski ve yeni pilleri bir arada kullanmayın, farklı tiplerdeki pilleri birlikte kullanmayın.
- Biten pilleri yerel yönetmeliklere uygun şekilde bertaraf edin.

Uzaktan Kumanda için Çalışma Aralığı



- Kızıl ötesi sinyaller arada hiçbir engel olmayan yaklaşık 7 m mesafe boyunca projektör kasası içindeki uzak sensör ile 60 derecelik bir açı içinde çalışırlar.
- Uzak kumanda ve sensör arasında bir engel olduğunda veya sensör şiddetli bir ışık etkisi altında kaldığında projektör yanıt vermez. Pil zayıfladığında da uzak kumanda projektörü normal çalıştıramaz.

5 CD-ROM İçinde Yer Alan Yazılım

Donanım ile Gelen Yazılım Programları Adı ve Özellikleri

Yazılımın adı	Özellikler
Sanal Uzak Kumanda Aleti (Sadece Windows)	Bu yazılım programı güç AÇ/KAPA kontrolleri ve temin edilen bilgisayar kablosu (VGA) veya diğerleri üzerinden projektör kaynak seçiminin bilgisayarınızdan yapılması için kullanılır. (→ sayfa 36)

Yazılımın adı	Özellikler
Image Express Utility Lite Mac OS için Image Express Utility Lite	<ul style="list-style-type: none"> Bu yazılım programı bilgisayar ekranının USB kablosu veya kablolu/kablosuz ağ üzerinden bilgisayarınıza aktarmak için kullanılır. Bunun için bilgisayar kablosu (VGA) Bunun için bilgisayar kablosu (VGA) gerekmez. (→ sayfa 56, 60) Yazılım programı güç AÇ/KAPA kontrolü ve projektör kaynak seçiminin bilgisayarınızdan yapılması için kullanılır. Geometrik Düzeltme Aleti (GCT) fonksiyonu eğimli duvara yansıtılan görüntülerin distorsiyonunu düzeltmenize izin verir. (→ sayfa 61) <p>* "USB Ekran" ve "GCT" fonksiyonları Mac tarafından desteklenmez.</p>

Yazılımın adı	Özellikler
PC Control Utility Pro 4 PC Control Utility Pro 5 (Mac OS için)	Bu yazılım programı bilgisayar ve projektör LAN (kablolu veya kablosuz) veya bir seri kablo üzerinden bağlantılı olduğunda, projektörü bilgisayar üzerinden çalıştırmak için kullanılır. (→ sayfa 52)

NOT:

- Image Express Utility Lite diğer modellerle verilen Image Express Utility 2.0 programında "Meeting Mode" özelliğini desteklemez.

Servis ve İşletim Ortamı İndirin

Lütfen işletim ortamı hakkındaki web sitemizi ziyaret edin ve her bir yazılım için servis indirin:

URL adresini ziyaret edin: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

İndirin - Projektör → Yazılım & Sürücü

2. Bir Görüntü Yansıtma (Ana İşlem)

Bu bölüm içinde projektör çalıştırılması ve ekran üzerine bir görüntü yansıtılması ele alınacaktır.

1 Bir Görüntü Yansıtma İşlem Sırası

Adım 1

- *Bilgisayar bağlantısı / güç kablosu bağlantısı* (→ sayfa 13)



Adım 2

- *Projektörü açma* (→ sayfa 14)



Adım 3

- *Bir kaynak seçme* (→ sayfa 16)



Adım 4

- *Resim boyutu ve pozisyonunu ayarlama* (→ sayfa 17)
- *Kilit taşı distorsiyonu düzeltme [KİLİTTAŞI]* (→ sayfa 21)



Adım 5

- *Görüntü ve ses ayarı*
 - *Bir bilgisayar sinyalinin otomatik olarak optimizasyonu* (→ sayfa 23)
 - *Ses yükseltme veya düşürme* (→ sayfa 23)



Adım 6

- *Bir sunum yapma*



Adım 7

- *Projektörü kapatma* (→ sayfa 24)



Adım 8

- *Projektörü Taşırken* (→ sayfa 25)

2 Bilgisayar Bağlantısı / Güç Kablosu Bağlantısı

1. Bilgisayarınızı projektöre bağlayın.

Bu bölüm içinde bir bilgisayar bağlantısının nasıl yapılacağı anlatılmaktadır. Diğer bağlantılar ile ilgili daha ayrıntılı bilgi için bkz: "6. Kurulum ve Bağlantılar", sayfa 109.

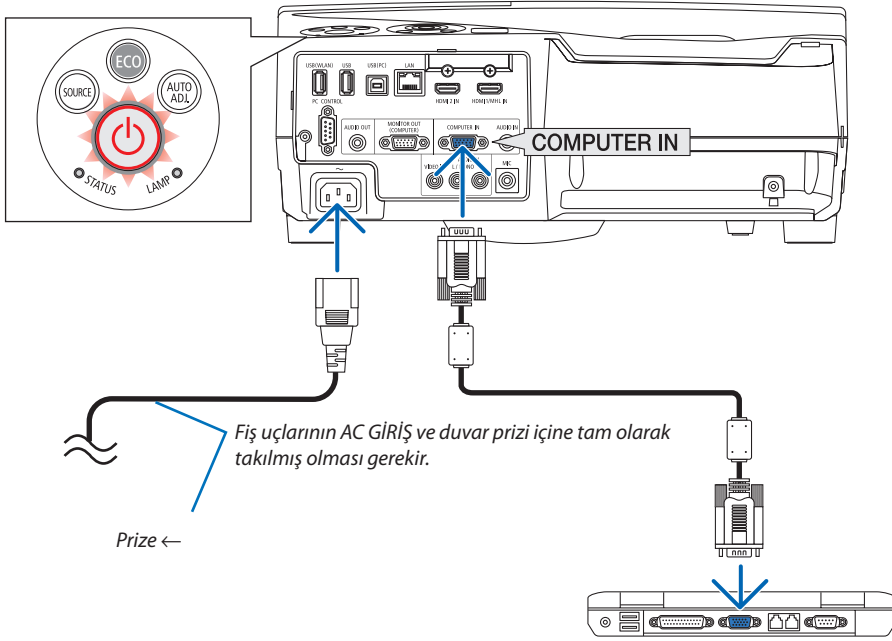
Bilgisayar kablosu (VGA) Projektörün BİLGİSAYAR GİRİŞ konektörü ile bilgisayarın portu (mini D-Sub 15 Pin) arasına takılır. Bilgisayar kablosu (VGA) tespiti için, her iki konektör parmak vidalarını sıkın.

2. Ürünle birlikte verilen güç kablosunu projektöre takın

Sonra ilk olarak temin edilen güç kablosu üçpimli fişini projektör AC GİRİŞ üzerine takınız ve temin edilen güç kablosunun diğer fişini ise duvar prizine takın.

Projeksiyon cihazının power göstergesi birkaç saniye yanıp sönecek ve sonra kırmızı yanacaktır* (bekleme modu).

* Her iki gösterge için bu durum [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçilmiş olduğunda geçerlidir. Bkz: Güç Göstergesi bölümü. (→ sayfa 131)



⚠ DİKKAT:

Projektörün normal çalışması sırasında projektör GÜÇ düğmesi veya AC güç kaynağının çekilmesi ile kapatıldığında projektör geçici olarak ısınabilir.
Projektörü taşırken dikkatli olun..

3 Projektörü Açma

- **Projektör kasası üzerindeki (GÜÇ) tuşuna veya uzak kumanda üzerinde GÜÇ AÇ tuşuna basın.**

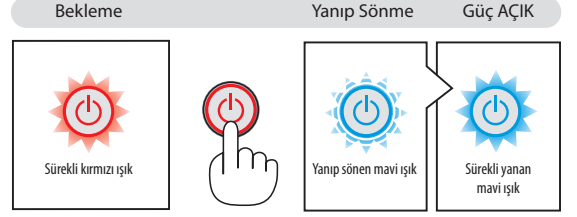
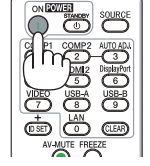
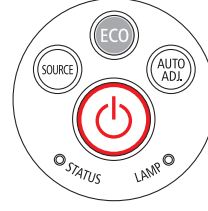
Bu POWER göstergesi yanıp sönecek ve projeksiyon cihazı kullanıma hazır hale gelecektir.

İPUCU:

- "Projektör kilitli!" iletisi verildiğinde; "Şifre giriniz" görüntülediğinde, [GÜVENLİK] özelliği devrede demektir. (→ sayfa 33)

Projektör ilk defa çalıştırıldığında, bilgisayar veya video kaynağının da çalıştırılmış olması gerekir.

NOT: Herhangi bir giriş sinyali yoksa, sinyal yok talimatı görüntülenecektir (fabrika menü ayarı).



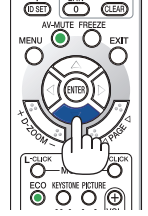
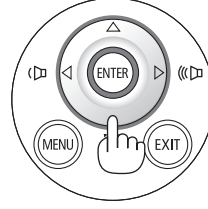
(→ sayfa 131)

Başlatma Ekranı (Menü Dil Seçim ekranı) ile ilgili not

Projektör ilk defa çalıştırıldığında, Başlat menüsü görüntülenecektir. Bu menü üzerinde 30 menü dili arasından birinin seçilmesi olasıdır.

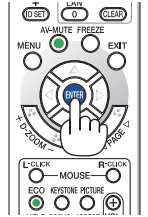
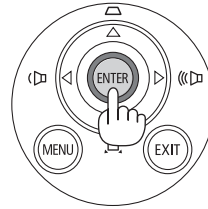
Bir menü dili seçmek için aşağıda verilen işlem sırası izlenir:

1. Menüden 30 dilden birini seçmek için ▲, ▼, ◀ veya ▶ düğmesini kullanın.



2. Seçimi teyit etmek için ENTER tuşuna basılır.

Bundan sonra menü işlemlerine devam edilebilir. Menü seçimi gerektiğinde daha sonra da yapılabilir. (→ [DİL] sayfa 76 ve 90)



NOT:

- Eğer projektör yansıtma sırasında DIRECT POWER OFF ile (güç kablosu çekilerek) kapatılırsa, projektörü açmak amacıyla güç kablosunu yeniden bağlamak için en az 1 saniye bekleyin. Aksi takdirde projektöre enerji verilmesi mümkün olmaz. (Burada bekleme LED'i bulunmaz) Böyle olduğuna, güç kablosu fişten çekilir ve tekrar takılır. Ana güç anahtarını açın.
- Aşağıda verilenlerden biri söz konusu olduğunda, projektör çalışmaz:
 - Projektör dahili sıcaklığı çok yüksek olduğunda, projektör anormal yüksek sıcaklık algılar. Bu durumda, projektör dahili sistemi korumak için çalışmayacaktır. Böyle olduğunda, dahili aksam sıcaklıklarının düşmesi için bir süre beklenmelidir.
 - Lamba normal ömrünün sonuna yaklaştığında projektör çalışmaz. Böyle olduğunda, lamba değiştirilmelidir.
 - Aç/Kapat tuşuna basıldığında DURUM göstergesi ışığı turuncu yandığında, [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] devreye girmiş demektir. Kilitli kapatarak iptal edin. (→ sayfa 92)
 - Lamba hala daha yanmıyorsa, ve DURUM göstergesi ışığı altı defa yanıp sönüyorsa, bir tam dakika süre ile bekleyin ve daha sonra projektörü çalıştırın.
- GÜÇ göstergesi ışığı kısa sürelerle mavi renkte yanıp sönüyorsa, aç/kapat tuşu ile projektörün kapatılması mümkün olmaz.
- Projektörün devreye girmesinden hemen sonra ekranda bir titreme olabilir. Bu normaldir. Lamba ışığının dengelenmesi için 3 ila 5 dakika beklemek gerekir.
- Projektör çalıştırıldığında, lamba ışığının parlak olması için belli bir sürenin geçmesi gerekir.
- Lamba kapatıldıktan hemen sonra veya lamba sıcaklığı yüksek olduğunda projektörü çalıştırırsanız, fanlar herhangi bir görüntü olmaksızın belli bir süre çalışır ve sonrasında projektör görüntüyü yansıtır.

4 Bir Kaynak Seçme

Bilgisayar veya video kaynağı seçimi

NOT: Projektör ile bağlantılı bilgisayar veya video kaynak cihazı çalıştırılır.

Sinyalin Otomatik Olarak Algılanması

KAYNAK düğmesine bir kez basın. Projektör mevcut video kaynak cihazını arayacak ve onu görüntüleyecektir. Girdi kaynağı aşağıda verilen biçimde değişir:

BİLGİSAYAR → HDMI 1/MHL → HDMI2 → VIDEO → USB-A → LAN → USB-B → ...

- KAYNAK ekranı görüntülenmiş durumda, giriş kaynağını seçmek için KAYNAK tuşuna art arda basılması gerekir.

İPUCU: Herhangi bir giriş sinyali yoksa, giriş atlanacaktır.

Uzaktan Kumandayı Kullanmak

COMPUTER1, HDMI1/MHL, HDMI2, VIDEO, USB-A, LAN veya USB-B tuşlarından birine basın.

Varsayılan Kaynak Seçimi

Projektör her çalıştırıldığında görüntülenecektir.

1. MENU düğmesine basın.

Menü görüntülenir.

2. ► düğmesine iki kez basarak [AYARLAMA] ögesini seçin ve ▼ düğmesine ya da ENTER düğmesine basarak [GENEL] ögesini seçin.

3. ► tuşuna dört kez basarak [SEÇENEKLER(2)] seçin.

4. ▼ tuşuna beş kez basılarak [PROGRAMLI KAYNAK SEÇME] seçilir ve ENTER tuşuna basılır.

[PROGRAMLI KAYNAK SEÇME] ekranı görüntülenecektir. (→ sayfa 97)

5. Bir kaynak varsayılan kaynak olarak seçilir ve ENTER tuşuna basılır.

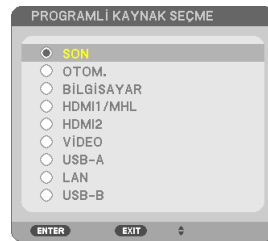
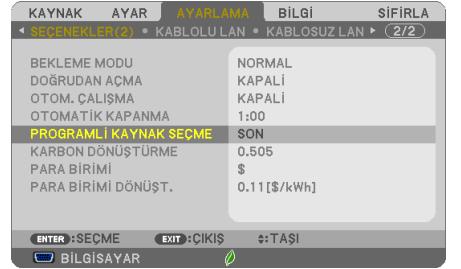
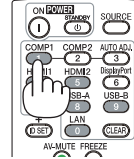
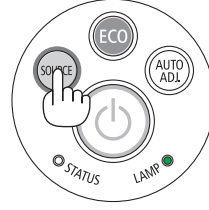
6. ÇIKIŞ tuşuna altı defa basılarak menü kapatılır.

7. Projektörü yeniden başlatın.

5. adımda seçilen kaynak görüntülenecektir.

İPUCU:

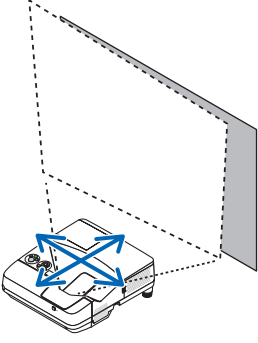
- Projektör Bekleme konumunda olduğunda, BİLGİSAYAR GİRİŞ ile bağlantılı bir bilgisayar üzerinden alınan bir bilgisayar sinyali kullanılarak projektör çalıştırılır ve bundan sonra derhal bilgisayar görüntüsü yansıtılır.
([OTOM. ÇALIŞMA] → sayfa 97)
- Windows 7 üzerinde Windows ve P tuşları bir arada kolay ve çabuk harici ekran ayarlanması mümkün olur.



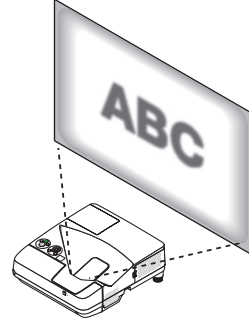
5 Resim Boyutunu ve Pozisyonunu Ayarlama

Resim ebadı ve konumu ayarlanabilir eğme sehpası, büyütme fonksiyonu veya odaklama bileziği ile ayarlanır. Bu bölümdeki çizimlerin anlaşılır olması için kablolar gösterilmemiştir.

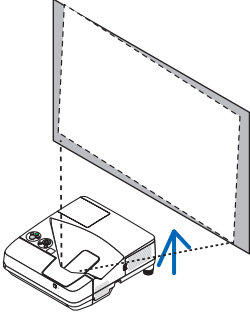
Pozisyonu yatay/dikey ayarlama
(→ sayfa 18)



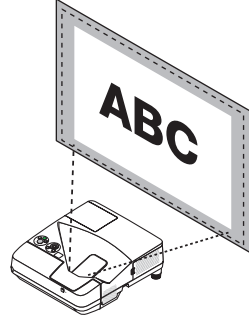
Netliği ayarlama [Netlik halkası]
(→ sayfa 18)



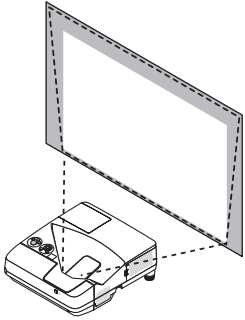
Sol ve sağ eğimin hassas ayarlanması [Eğim Ayağı]
(→ sayfa 19)



Boyut ayarlanması [Dijital Zoom]
(→ sayfa 20)



Kilit taşı distorsiyonunu düzeltme [Kilit taşı]*
(→ sayfa 21)



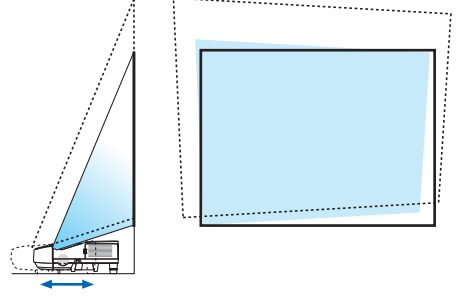
* Kilit taşı düzeltme işlemini elle yapmak için, bkz: "6. Kilit Taşı Distorsiyon Düzeltme [KİLİTTAŞI]" sayfa 21.

Pozisyonu yatay/dikey ayarlama

Yansıtma mesafesi, yansıtılan görüntünün boyut ve yüksekliğini etkileyebilir. Projektörü kurmadan önce, "Perdenin ve Projektörün Ayarlanması"na göre yansıtma mesafesine karar verin (→ sayfa 106, 107)
Görüntüyü ayarlarken test kalıbını görüntülemeniz önerilir. (→ sayfa 94)

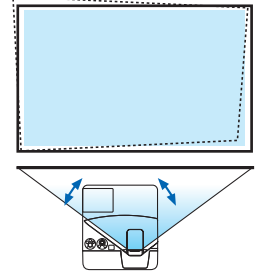
1. Projektörü arkaya-öne ve sola-sağa hareket ettirerek görüntünün ekran genişliğine uymasını sağlayın.

Menüden [DİJİTAL ZOOM]u kullanarak görüntü boyutunu %70'e kadar küçültebilirsiniz.



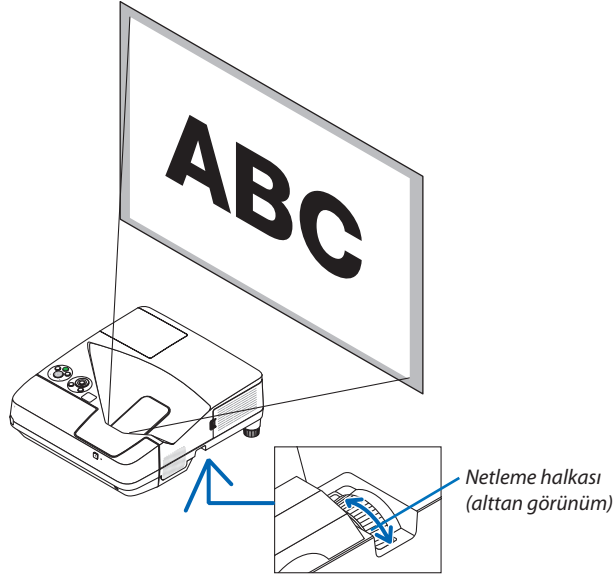
2. Projektörü ekranla paralel olacak şekilde yerleştirin.

Görüntünün üst kısmı alt kısmıyla paralel değilse, ayarlamak için projektörü hafifçe çevirin. Görüntünün yan kısmı ekranın dışında gözüküyorsa, ekranın merkez çizgisine taşıyın.



Netliği ayarlama [Netlik halkası]

- En iyi netliği elde edene kadar netlik halkasını çevirin.



Eğimi ayarlamak (Eğim ayağı)

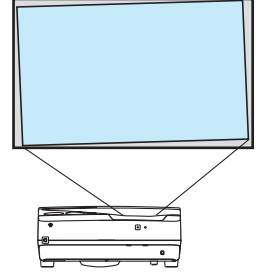
Sol ve sağ eğimi ayarlamak.

1. Sol ve sağ eğimi ayarlamak için eğim ayağını çevirin.

Eğim ayağı, projektörün altında, sol ve sağ ön tarafta bulunmaktadır.

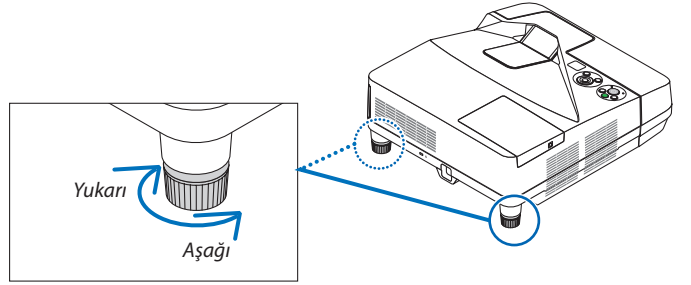
Yansıtılan görüntü eğik ise, yansıtma açısını ayarlamak için eğim ayaklarından birini çevirin.

Kilit taşı bozulması görünürse, ister kasanın üzerindeki V düğmesiyle isterse de uzaktan kumandadaki kilit taşı düğmesiyle ayarlayın.



NOT:

- Eğim ayağı azami yükseklik sınırının (18 mm/0,7 inç) üzerine yükseltilmemelidir. Aksi taktirde, eğim ayağı projektörden dışarı çıkabilir.
- Eğim ayağını orijinal amaç dışında bir amaçla kullanmayın. Eğim ayağının projektörü taşıma veya asma (duvardan veya tavadan) gibi yanlış kullanılması projektör için mahzuru olabilir.



2. Bir Görüntü Yansıtma (Ana İşlem)

Boyut ayarlanması [Dijital Zoom]

Görüntü boyutunu hassas ayarlamak için uzaktan kumandayı kullanın.

1. Uzaktan kumanda üzerindeki FOCUS/ZOOM (Netlik/Zoom) düğmesine basın.

DİJİTAL ZOOM çubuğu gösterilecektir.



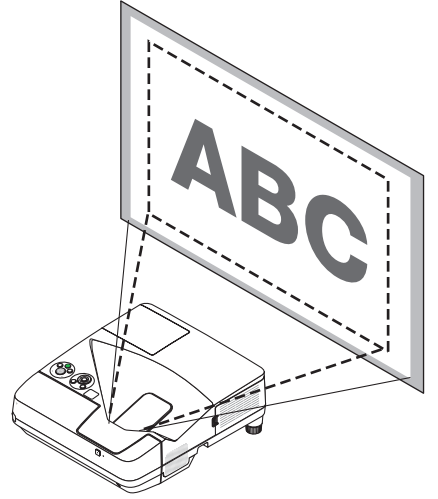
2. Hassas yakınlaştırmak veya uzaklaştırmak için ◀ veya ▶ düğmesine basın.

3. Ayarı tamamladıktan sonra ENTER düğmesine basın.

DİJİTAL ZOOM çubuğu kapatılacaktır.

NOT:

- Bu özellik, ekrandaki görüntü boyutunu elektronik olarak ince ayarlamaya olanak sağlar.
- USB-A, LAN veya USB-B giriş terminali olarak seçildiğinde bu özellik kullanılamaz.

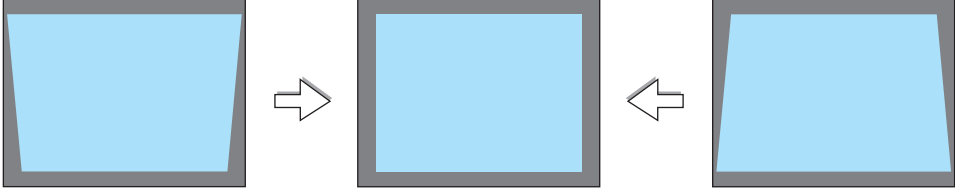


6 Kilit Taşı Distorsiyon Düzeltme [KİLİTTAŞI]

Projektör perdeye tam olarak dik durumda değilse, kilittaşı distorsiyonu oluşur. Bu distorsiyonu düzeltmek için "Kilittaşı" fonksiyonunu kullanabilirsiniz; bu fonksiyon kilittaşı tipinde distorsiyonları düzeltmek için kullanılan dijital bir teknoloji olup keskin, kare görüntüler oluşturur.

Aşağıdaki prosedür, projektör ekrana göre diyagonal olarak yerleştirildiğinde trapezoidal distorsiyonun düzeltilmesi için menüden [KİLİTTAŞI] ekranının nasıl kullanılacağına açıklamaktadır.

- KİLİTTAŞI düzeltmesini gerçekleştirmeden önce KİLİTTAŞI düzeltmesinin dört özelliği vardır: DÜŞEY KİLİTTAŞI, YATAY KİLİTTAŞI, YASTIK ve KÖŞETAŞI. KÖŞETAŞI veya YASTIK seçildiğinde, DÜŞEY KİLİTTAŞI ve YATAY KİLİTTAŞI seçenekleri kullanılamaz. Bu durumda, düzeltilen değerleri SIFIRLAYIN ve doğru distorsiyonda yeniden başlatın.



1. Projeksiyon cihazı kutusunun üstündeki ▼ düğmesine basın.

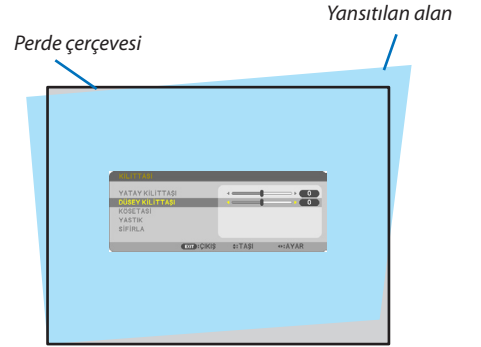
Kilittaşı ekranı perdede gösterilecektir.

- Uzaktan kumanda kullanılırken KEYSTONE düğmesine basın.
- İÇBÜKEY sayfasına bakın.
- KÖSETAŞI sayfasına bakın.
- SIFIRLA sayfasına bakın.



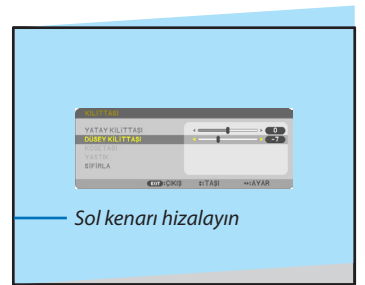
2. ▼ düğmesine basarak [DİKEY]'i seçin ve ◀ veya ▶ düğmelerini kullanarak yansıtılan görüntünün sol ve sağ kenarlarının paralel olmasını sağlayın.

* Dikey kilittaşı distorsiyonu ayarlama.



3. Perdenin sol (veya sağ) kenarını yansıtılan görüntünün sol (veya sağ) kenarı ile hizalayın.

- Baz olarak yansıtılan görüntünün daha kısa olan kenarını kullanın.
- Sağdaki örnekte sol kenar baz olarak kullanılmıştır.



2. Bir Görüntü Yansıtma (Ana İşlem)

4. ▲ düğmesine basarak [YATAY]'ı seçin ve ◀ veya ▶ düğmelerini kullanarak yansıtılan görüntünün üst ve alt kenarlarının paralel olmasını sağlayın.

- Yatay kilittaşı distorsiyonu ayarlama.

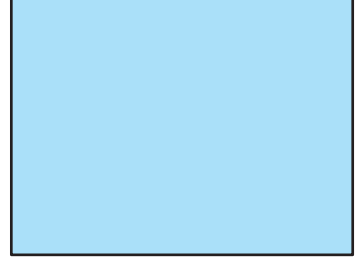


5. Kilittaşı distorsiyonunu düzeltmek için adım 2 ve 4'ü tekrarlayın

6. Kilittaşı düzeltmeyi tamamladıktan sonra EXIT düğmesine basın.

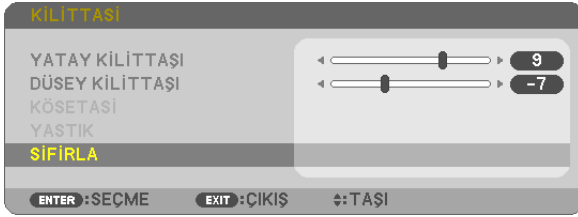
Kilittaşı ekranı kaybolacaktır.

- Kilittaşı düzeltmeyi tekrar gerçekleştirmek için, ▼ düğmesine basarak Kilittaşı ekranını görüntüleyin ve yukarıdaki 1 - 6 nolu adımları tekrarlayın.

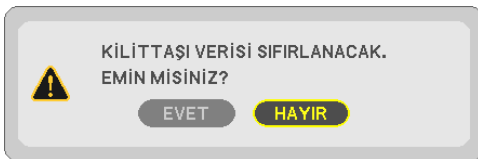


Kilit taşı ayarlarını varsayılan ayarlara döndürmek için:

1. [SIFIRLA] seçeneğini seçmek için ▼ düğmesine basın ve ENTER düğmesine basın.



2. [EVET] seçeneğini seçmek için ◀ veya ▶ düğmesine basın ve ENTER düğmesine basın.



Ayarlamalar sıfırlanacaktır.

Beş öğenin hepsi için tüm ayarlamalar aynı anda sıfırlanacaktır.

- KİLİTTAŞI özelliği, düzeltmenin elektronik olarak yapılmasından dolayı, görüntünün hafifçe bulanıklaşmasına sebep olabilir.

7 Bilgisayar Sinyalinin Otomatik Optimizasyonu

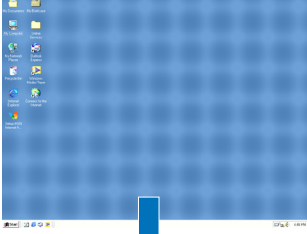
Otomatik Ayarlama ile Görüntü Ayarlaması

Bilgisayar görüntüsünün otomatik olarak optimizasyonu. (BİLGİSAYAR)

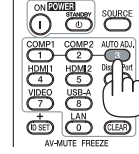
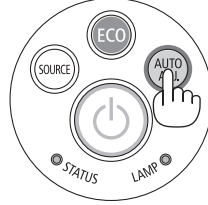
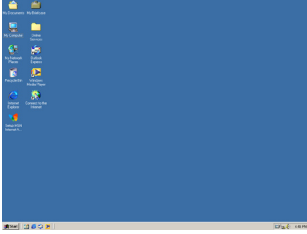
Bilgisayar görüntüsünü otomatik olarak optimize etmek için OTOMATİK AYAR düğmesine basın.

Bu ayar bilgisayarı ilk bağlayışınızda gerekli olabilir.

[Bozuk resim]



[Normal resim]



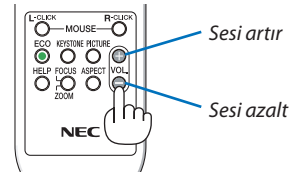
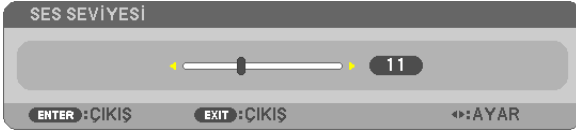
NOT:

Kimi sinyallerin görüntülenmesi zaman alır veya doğru biçimde görüntülenemez.

• Otomatik Ayar işlemi bilgisayar sinyalini optimize edemezse, [YATAY], [DİKEY], [SAAT] ve [FAZ] ayarları manuel olarak yapılmaya çalışılır. (→ sayfa 83, 84)

8 Sesi Yükseltmek veya Düşürmek

Hoparlörden veya ses çıkışından gelen ses seviyesi ayarlanabilir.

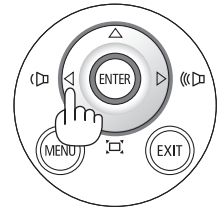


İPUCU: Herhangi bir menü görüntülenmediğinde, projektör kasası içindeki ◀ ve ▶ ses kontrolü için kullanılabilir.

NOT:

- D-ZOOM (+) düğmesi kullılarak bir görüntü büyütüldüğünde veya menü görüntülendiğinde ses kontrolü ◀ veya ▶ tuşu ile kullanılmaz.
- İZLEYİCİ kullanıldığında ◀ veya ▶ ses kontrolü yapılamaz.

İPUCU: [BİP] sesi ayarlanamaz. [BİP] sesini kapatmak için menüden [AYARLAMA] → [SEÇENEKLER (1)] → [BİP] → [KAPALI] seçin.

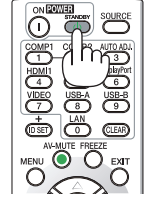
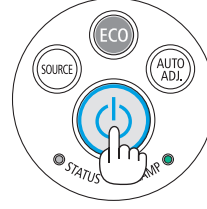
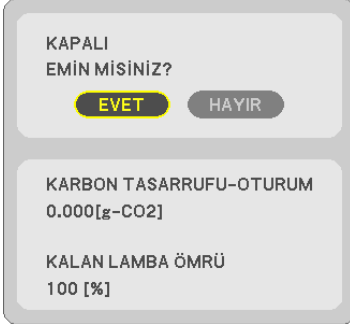



9 Projektörü Kapatma

Projektörü kapatmak için:

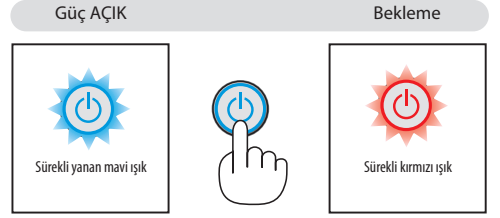
1. İlk önce,  projektör kasası üzerindeki (GÜÇ) tuşuna veya uzak kumanda üzerinde STANDBY tuşuna basın.

Onay mesajı görüntülenecektir.



2. Sonra ENTER tuşuna basılır veya  (GÜÇ) veya STANDBY tuşuna tekrar basılır.

Lamba kapanacak ve projektör bekleme moduna geçecektir. Bekleme modundayken, POWER göstergesi kırmızı yanacak ve STATUS göstergesi [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçildiğinde kapanacaktır.



DİKKAT:

Projektörün normal çalışması sırasında projektör GÜÇ düğmesi veya AC güç kaynağının çekilmesi ile kapatıldığında projektör geçici olarak ısınabilir. Projektörü taşırken dikkatli olun.

NOT:

- Güç göstergesi ışığı kısa sürelerle mavi renkte yanıp sönüyorsa, projektörün kapatılması mümkün olmaz.
- Projektör çalıştırdıktan sonra bir görüntü getirildiğinde, 60 saniye süre ile projektör kapatılamaz.
- Bir ayar sonrasında veya değişiklik sonrası menü kapattıktan 10 saniye içinde AC güç besleme ayrılmamalıdır. Aksi takdirde ayar ve değişiklikler kaydedilemez.

10 Projektörü Taşırken

Hazırlık: Projektörün kapalı olduğundan emin olunuz.

1. Kablo kapağını çıkarın.

(→ sayfa 5)

2. Güç kablosunu çıkartın.

3. Diğer tüm kabloları çıkartın.

- Eğer projektöre takılıysa, USB hafızayı veya kablosuz LAN Birimini çıkarın.

(→ sayfa 68, 119)

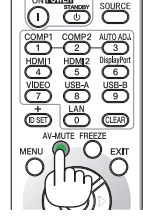
3. Konfor Özellikleri

1 Görüntü ve Ses Kapatma

Görüntü ve sesin kısa süreli kapatılması için AV-SESSİZ tuşuna basınız. Görüntü ve sesin yeniden açılması için tuşa bir daha basılır.

Görüntünün kapatılmasından 10 saniye sonra projektör güç tasarrufu özelliği devreye girecektir.

Bunun sonucunda lamba gücü azalacaktır.



NOT:

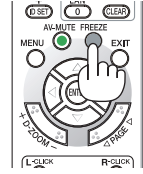
- Görüntü kapatılmış olsa bile, menü hala daha ekranda kalmaya devam eder.
- SES ÇIKIŞ fişinden gelen ses (Stereo mini) kapatılabilir.
- Güç tasarrufu fonksiyonu devrede olsa bile, lamba güç seviyesi geçici olarak ilk seviyesine geri getirilebilir.
- Görüntünün geri getirilmesi sırasında AV SESSİZ tuşuna güç tasarrufu özelliğinin devreye alınmasından hemen sonra basılması durumunda, lamba parlaklığı ilk seviyesine getirilemeyebilir.

2 Bir Resmin Dondurulması

Bir resmin dondurulması için DONDURMA tuşuna basılır. Harekete yeniden başlatmak için tuşa bir daha basılır.

NOT: Görüntü dondurulmuş olsa bile ilk video kaydı görüntüleme yapılabilir.

- USB-A giriş terminali olarak seçildiğinde bu özellik kullanılamaz.



3 Bir Resmin Büyütülmesi

Resim büyüklüğü dört kat artırılabilir.

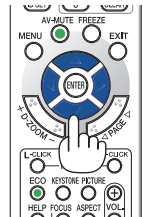
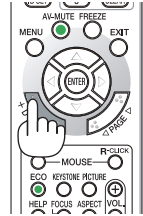
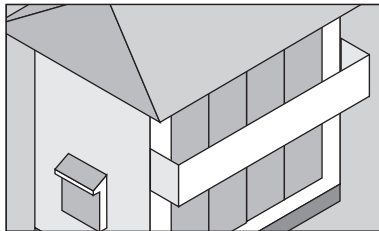
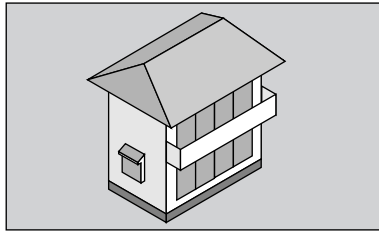
NOT:

- Ancak sinyale bağlı olarak azami büyütme oranı dört katından daha az olabilir.
- Bu özellik, giriş terminali olarak LAN ve USB-B seçildiğinde kullanılamaz.

Bunun için:

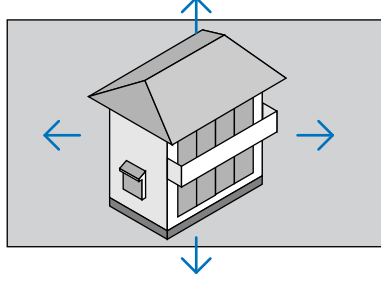
1. D-ZOOM (+) tuşuna basılarak resim büyütülür.

Büyütülmüş bir görüntüyü taşımak için ▲, ▼, ◀ veya ▶ tuşu kullanılır.



2. ▲▼◀▶ düğmesine basın.

Görüntünün büyütülmüş kısmı taşınacaktır.

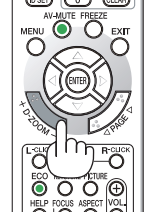


3. D-ZOOM (-) düğmesine basın.

D-ZOOM (-) tuşuna basıldığı her seferinde görüntü küçülür.

NOT:

- Görüntü ekranın ortasında büyüyecek veya küçülecektir.
- Menü görüntülenmesi mevcut büyütme iptal edecektir.



4. Eko Modunu Değiştirme/Enerji-Tasarrufu Etkisinin Kontrolü

Eko Modun [EKO MOD] kullanılması

EKO MODU (NORMAL ve EKO) lamba ömrünü uzatır, güç tüketimini azaltır ve CO₂ emisyonlarını düşürür.

Lambanın üç parlaklık modundan biri seçilebilir: [KAPALI], [OTOM. EKO], [NORMAL] ve [ECO] modları.

[EKO MODU]	Açıklama	LAMBA göstergesi durumu	
[KAPALI]	Lamba parlaklığı %100.		Kapalı
[OTOM. EKO]	Bir resim seviyesine bağlı olarak lamba güç tüketimi otomatik olarak [KAPALI] ve [NORMAL] arasında değişecektir. <i>NOT: Parlak bir tonlama görüntüye bağlı olarak daha az görünür olabilir.</i>		Kapalı
[NORMAL]	Lamba güç tüketimi: yaklaşık %80 parlaklık. Lamba gücü düşürülürse lamba ömrü uzatılacaktır.		Sürekli yanan Yeşil ışık
[EKO]	Lamba gücü tüketimi (yakl. %60 Parlaklık). Lamba için uygun gücün kontrol edilmesiyle lamba ömrü NORMAL modda olduğundan daha fazla uzayacaktır. Maksimum güç NORMAL'deki güce denk hale gelir.		Sürekli yanan Yeşil ışık

[EKO MODU] için aşağıdaki işlem yapılır:

1. [EKO MODU] ekranını görüntülemek için uzak kumanda üzerinde EKO Tuşuna basılır.

2. EKO tuşuna bir daha basılarak istenilen konum seçilir.

- EKO tuşuna basıldığı her seferinde aşağıda verilen seçeneklere geçilir:
KAPALI → OTOM. EKO → NORMAL → EKO → KAPALI

İPUCU:

- Menü altındaki yaprak sembolü, EKO konumunun seçilmiş olduğunu gösterir.



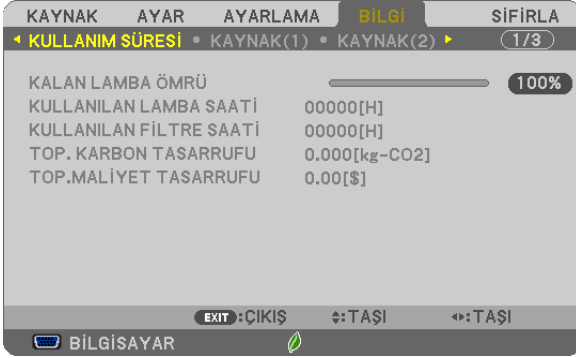
NOT:

- [EKO MODU] menü üzerinden değiştirilebilir.
[AYARLAMA] → [GENEL] → [EKO MODU] seçilir.
- Lamba kalan ömrü ve lamba çalışma saatleri [KULLANIM SÜRESİ] içinde kontrol edilebilir. [BİLGİ.] seçin → [KULLANIM SÜRESİ].
- Projektör açıldıktan sonraki 90 saniye için ve GÜÇ göstergesi yeşil yanıp sönerken daima [NORMAL] moddadır. [EKO MODU] değiştirildiğinde, lambanın durumu bundan etkilenmez.
- Projektör sinyal yok uyarısı içeren bir mavi, siyah veya logo ekranı görüntüledikten 1 dakika sonra [EKO MODU] otomatik olarak [ECO] konumuna geçecektir. Sinyal kabul edildikten sonra projektör orijinal ayarlarına geri döner.
- Projektör [KAPALI] konumunda aşırı ısındığında, projektörün hasar görmemesini sağlamak için [EKO MODU] otomatik olarak [NORMAL] konumuna geçebilir. Projektör [NORMAL] konumunda olduğunda, resim parlaklığı azalır. Projektör sıcaklığı normal seviyeye düştüğünde, [EKO MODU] tekrar orijinal ayarlarına geri döner. Termometre sembolü [] dahili sıcaklığın çok yüksek olması nedeniyle, otomatik olarak [EKO MODU] [NORMAL] konumuna geçirilmiş olduğunu yansıtacaktır.
- [ECO MODE], [ECO]'dan [OFF], [AUTO ECO] veya [NORMAL]'den birine değiştirildikten hemen sonra, lamba parlaklığı geçici olarak azalabilir. Bu bir arıza değildir

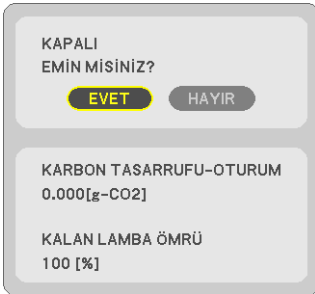
Enerji-Tasarrufu Etkisi Kontrolü [KARBON ÖLÇER]

Bu özellik projektörün [EKO MODU] [OTOM. EKO], [NORMAL] veya [EKO] olarak ayarlandığında enerji tasarrufunu CO₂ salınımı düşüşü (kg) bazında gösterecektir. Bu özellik [KARBON ÖLÇER] olarak bilinir.

İki mesaj vardır: [TOP. KARBON TASARRUFU] ve [KARBON TASARRUFU-OTURUM]. [TOP. KARBON TASARRUFU] iletisi sevkiyat tarihinden bu yana toplam CO₂ salımı miktarındaki azalmayı göstermektedir. Bu bilgi [BİLGİ] menüsü [KULLANIM SÜRESİ] içinde yer almaktadır. (→ sayfa 102)



[KARBON TASARRUFU-OTURUM] iletisi projektörün çalıştırılması sonrasında EKO MODU seçilmesi ile projektörün kapatılması arasında geçen süre içinde CO₂ salınımindaki azalmayı gösterir. [KARBON TASARRUFU-OTURUM] mesajı projektörün kapatılması sırasında verilen [GÜÇ KAPAT / EMİN MİSİNİZ?] iletisi içinde görüntülenecektir.



İPUCU:

- Aşağıda verilen formül ile CO₂ salınımda azaltma miktarının hesaplanması mümkündür.
$$CO_2 \text{ salınım miktarındaki azalma} = (ECO \text{ MOD KAPALI için güç tüketimi} - ECO \text{ MOD OTOM. ECO/NORMAL/ECO için güç tüketimi}) \times CO_2 \text{ dönüştürme faktörü.} * AV \text{ SESSİZ tuşu ile görüntü kapatıldığında, CO}_2 \text{ salımı artacaktır.}$$

* CO₂ salım miktarında azalma hesaplaması bir OECD yayını olan "Yakıt Yanması ile Oluşan CO₂ Salımlar, 3008 Baskısı" esasında belirlenmiştir.
- [TOP. KARBON TASARRUFU] 15 dakikalık aralıklarla yapılan kayıtlar esasında hesaplanmaktadır.
- Bu formül, [EKO MODU] açık veya kapalı olmasına bakmaksızın söz konusu olan güç tüketimleri için geçerli değildir.

5 Köşe Taşı Bozulmasını Düzeltmek için 4-Nokta Köşenin Kullanılması [KÖSETAŞI]

Yansıtılan görüntünün dikdörtgen olmasını sağlamak amacıyla ekranın sol veya sağ ve üst veya alt tarafını daha uzun veya daha kısa yapmak üzere kilit taşı (ikizkenar yamuk) bozulmasını düzeltmek için [KÖSETAŞI] ve [YASTIK] özelliğini kullanın.

Köşe Trapez

1. Hiçbir menü görüntülenmemiş şekilde **KİLİTTAŞI** düğmesine basın.



KİLİTTAŞI ekranı görüntülenecektir.

- Uzaktan kumanda kullanılırken KEYSTONE düğmesine basın.
- YASTIK sayfasına bakın.

2. [KÖSETAŞI] seçeneğini seçmek için ▼ düğmesine basın ve ENTER düğmesine basın.

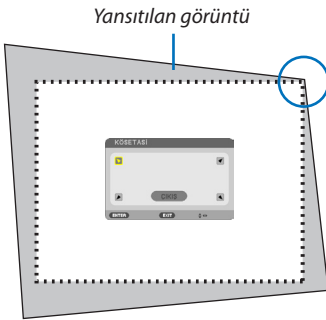


Çizim sol üst simgenin (▼) seçildiğini gösterir.

KÖSETAŞI ekranı görüntülenecektir.

3. Perdenin tram alanından daha küçük olacağı bir görüntü yansıtın.

4. Köşelerden birini alın ve görüntünün köşesini perdenin köşesi ile hizalayın.



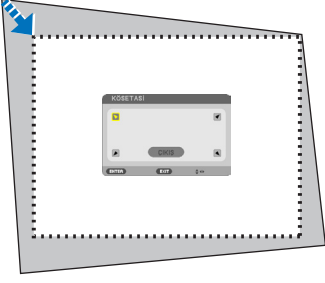
Çizim sağ üst köşeyi gösterir.

İPUCU: KÖŞETAŞI veya YASTIK seçildiğinde, DÜŞEY KİLİTTAŞI ve YATAY KİLİTTAŞI seçenekleri kullanılamaz. Bu durumda, düzeltilen değerleri SIFIRLAYIN ve doğru distorsiyonda yeniden başlatın.

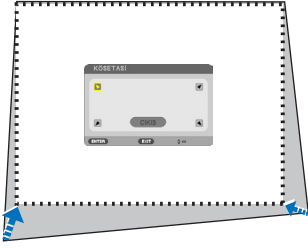
5. Yansıtılan görüntü çerçevesini hareket ettirmek istediğiniz yönü gösteren simgeyi seçmek için (▲) ▲▼◀▶ düğmesini kullanın.

6. ENTER düğmesine basın.

7. Yansıtılan görüntü çerçevesini örnekteki gibi taşımak amacıyla ▲▼◀▶ düğmesini kullanın.

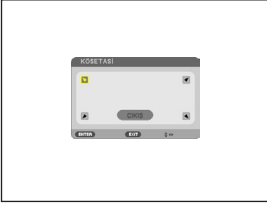


8. ENTER düğmesine basın.



9. Yönü gösteren simgeleri seçmek için ▲▼◀▶ düğmesini kullanın.

Köşe Trapez ayarlama ekranında, [ÇIKIŞ] seçin veya uzaktan kumanda üzerinde ÇIKIŞ düğmesine basın.



Onay ekranı görüntülenir.



10. [Tamam] seçmek için ◀ veya ▶ düğmesini kullanın ve sonra ENTER düğmesine basın.

Bu Köşe Trapez düzeltmeyi tamamlayacaktır.

[İPTAL] seçmek değişiklikleri kaydetmeden ayarlama ekranına dönmenizi sağlar (Adım 3).

[SIFIRLA] seçmek fabrika ayarlarına döndürür.

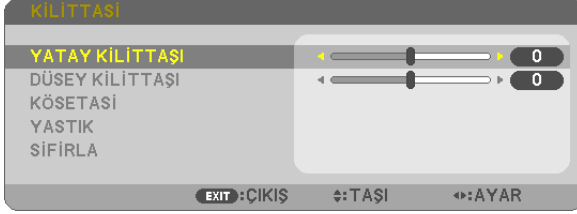
[GERİ AL] seçmek değişiklikleri kaydetmeden çıkar.

Yastık

Bu özellik sayesinde, içbükey distorsiyonu yeniden şekillendirmek amacıyla her bir taraf (üst, alt, sol ve sağ) bağımsız olarak ayarlanabilir.

1. Hiçbir menü görüntülenmemiş şekilde KEYSTONE düğmesine basın.

KİLİTTASİ ekranı görüntülenecektir.



• Uzaktan kumanda kullanılırken KİLİTTASİ düğmesine basın.

2. [YASTIK] seçeneğini seçmek için ▼ düğmesine basın ve ardından ENTER düğmesine basın.

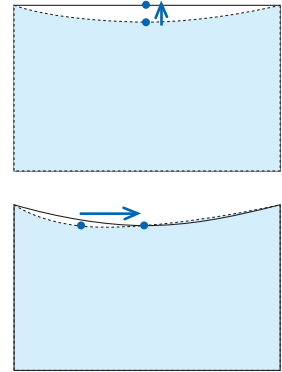


3. Üst, alt, sol, sağdan birini seçmek için ▲ veya ▼ düğmelerinden birine basın ve ardından içbükey distorsiyonu düzeltmek için ◀ veya ▶ düğmelerinden birine basın.

NOT:

- Bir taraf düzeltildiğinde, kalan üç tarafı düzeltme devre dışı kalır.
- Düzeltilecek tarafı değiştirmek için, düzeltme altındaki tarafın değerini "0" a geri ayarlayın.

4. ▲ veya ▼ düğmelerini kullanarak referans noktasını seçin ve ardından ◀ veya ▶ düğmelerini kullanarak düzeltme için kavisli tarafın zirve noktasını hareket ettirin.



5. YASTIK ayarı tamamlandığında EXIT düğmesine basın.

NOT:

- Projektör açıldığında bile, son kullanılmış düzeltme değerleri uygulanır.
- [YASTIK] ve [KÖSETAŞI] düzeltmeleri görüntünün hafifçe bulanıklaşmasına neden olabilir çünkü düzeltme elektronik olarak yapılır.

Kilit taşı ve içbükey ayarını başlangıç değerine sıfırlayın

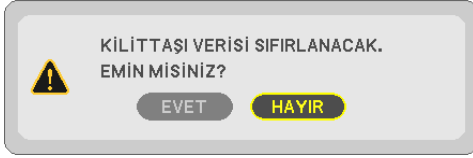
1. Hiçbir menü görüntülenmemiş şekilde KEYSTONE düğmesine basın.

Görüntülenen KİLİTTAŞI menüsünde ▼ düğmesini kullanarak imleci SIFIRLA olarak ayarlayın ve ENTER düğmesine basın.



- Onay mesajı görüntülenir.

2. ◀ veya ▶ düğmesini kullanarak imleci YES öğesinin üzerine getirin ve ardından ENTER düğmesine basın.



NOT:

- KİLİTTAŞI ayarında belirlenen tüm ayarlanmış değerler, başlangıç değerlerine sıfırlanır.

İPUCU:

KİLİTTAŞI ve KÖSETAŞI için ayarlanabilir aralık:

	Yatay Yön	Dikey Yön
KÖSETAŞI	Yaklaşık $\pm 10^\circ$ (Maks)	Yaklaşık $\pm 10^\circ$ (Maks)
KİLİTTAŞI		

Ayarlanabilir aralık giriş sinyaline bağlı olarak daraltılabilir.

6 Projektörün Yetkisiz Kullanımının Önlenmesi [GÜVENLİK]

Menü üzerinden bir anahtar kelime girilebilir ve böylelikle yetkisiz kullanım önlenebilir. Bir anahtar kelime girildiğinde, projektör ekranında bir Anahtar kelime giriş ekranı açılır. Projektör ancak doğru anahtar kelime girilmiş olduğunda görüntü verecektir.

- [GÜVENLİK] ayarı [SIFIRLAMA] menüsü üzerinden iptal edilemez.

Güvenlik fonksiyonunu devreye almak için:

1. MENU düğmesine basın.

Menü görüntülenir.

2. ► düğmesine iki kez basarak [AYARLAMA] seçin ve ▼ düğmesine ya da ENTER düğmesine basarak [GENEL] seçin.

3. ► düğmesine basarak [KURULUM] seçin.

4. ▼ tuşuna üç kez basılarak [GÜVENLİK] seçilir ve ENTER tuşuna basılır.



AÇIK/KAPALI menüsü görüntülenir.

5. ▼ tuşuna basılarak [AÇIK] seçilir ve ENTER tuşuna basılır.



[GÜVENLİK ANAHTAR KELİMESİ] ekranı görüntülenecektir.

6. Dört ▲▼◀▶ tuştan oluşan bir kombinasyon girin ve ENTER tuşuna basın.

NOT: Bir anahtar kelime 4 ila 10 basamaklı olmalıdır.



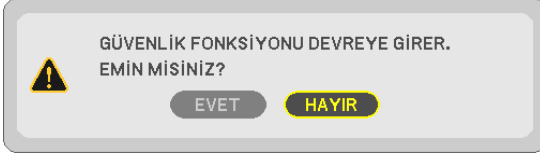
[ANAHTAR KELİME ONAYLA] ekranı görüntülenecektir.

7. Aynı dörtlü ▲▼◀▶ tuş kombinasyonu girilir ve ENTER tuşuna basılır.



Onay ekranı görüntülenecektir.

8. [EVET] seçin ve ENTER düğmesine basın.



GÜVENLİK fonksiyonu etkinleştirilmiştir.

[GÜVENLİK] etkin durumda projektörü çalıştırmak için:

1. GÜÇ düğmesine basın.

Projektör açıldığında ekranda projektörün blokeli olduğuna ilişkin bir ileti görüntülenir.

2. MENU düğmesine basın.



3. Gerekli anahtar kelime girilir ve ENTER tuşuna basılır. Projektör şimdi bir görüntü verecektir.



NOT: Güvenlik fonksiyonu ana güç besleme kesilmedikçe veya projektör güç kablosu prizden çekilmedikçe devrede kalır.

GÜVENLİK fonksiyonunu devre dışı yapmak için:

1. MENU düğmesine basın.

Menü görüntülenir.

2. [AYARLAMA] → [KURULUM] → [GÜVENLİK] seçilir ve ENTER tuşuna basılır.



AÇIK/KAPALI menüsü görüntülenir.

3. [KAPALI] seçin ve ENTER düğmesine basın.



[GÜVENLİK ANAHTAR KELİMESİ] ekranı görüntülenecektir.



4. Anahtar kelimenizi girin ve ENTER tuşuna basın.

Doğru anahtar kelime girildiğinde GÜVENLİK fonksiyonu devre dışı kalır.

NOT: Anahtar kelimeyi unuttuysanız, satıcınıza başvurunuz. Satıcınız kod talebiniz doğrultusunda size bir anahtar kelime verecektir. Talep ettiğiniz kod Anahtar Kelime Teyidi ekranında görüntülenecektir. Bu örnekte [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8] istek kodudur.

7 Bilgisayar Kablosu (VGA) Kullanılarak Projektör Çalıştırma (Sanal Uzak Kumanda Aracı)

İlgili NEC Projektör CD-ROM içinde yer alan "Virtual Remote Tool" destek yazılımı ile, bilgisayar ekranınız üzerinde Sanal Uzak Kumanda ekranı (veya araç çubuğu) oluşturulabilir.

Böylelikle bilgisayar kablosu (VGA), seri kablo veya LAN bağlantısı üzerinden projektör çalıştırma veya kapatma ve sinyal seçimi gibi işlemler yapılabilir. Projektöre görüntü göndermek ve bunu projektörün logo verisi olarak kaydetmek için sadece seri veya LAN bağlantı kullanılır. Kaydettikten sonra, değişmesini önlemek için logoyu kilitleyebilirsiniz.

Kontrol Fonksiyonları

Güç Açık/Kapalı, sinyal seçimi, resim dondurma, resim susturma, ses susturma, Projektöre Logo transferi ve PC'nizden uzaktan kumanda kullanımı.



Sanal Uzak Kumanda ekranı



Araç Çubuğu

Bu bölüm içinde Sanal Uzak Kumanda Aracı kullanımı ile ilgili hazırlıkların özeti verilmektedir.

Sanal Uzak Kumanda Aracı ile ilgili daha ayrıntılı bilgi için Sanal Uzak Kumanda Aracı Yardım bölümüne bakınız. (→ sayfa 41)

Adım 1: Bilgisayarda Virtual Remote Tool kurun. (→ sayfa 37)

Adım 2: Projektörü bilgisayara bağlayın. (→ sayfa 39)

Adım 3: Virtual Remote Tool'u Başlatın. (→ sayfa 40)

İPUCU:

- Virtual Remote Tool bir LAN ve bir seri bağlantı ile kullanılabilir. Virtual Remote Tool USB bağlantısını desteklemez.
- Virtual Remote Tool ile ilgili daha güncel bilgi için web sitemizi ziyaret ediniz:

<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

NOT:

- Kaynak seçiminiz üzerinden [BİLGİSAYAR] seçildiğinde, Virtual Remote Tool veya araç çubuğu yanı aynı zamanda bilgisayar ekranında görüntülenecektir.
- Virtual Remote Tool kullanmak için temin edilen bilgisayar kablosu (VGA) ile BİLGİSAYAR GİRİŞ konektörü doğrudan bilgisayar monitör çıkış konektörüne takılabilir. Temin edilen bilgisayar kablosu (VGA) dışında bir anahtarlayıcı veya başka kablo kullanılması sinyal iletişimde sorun yaratır.
VGA kablo konektörü:
Pin Numaraları. DDC/CI için 12 ve 15 gereklidir.
- Virtual Remote Tool bilgisayarınız teknik özellikleri veya grafik uyarlayıcı veya sürücü sürümüne bağlı olarak çalışmayabilir.
- Windows 8.1, Windows 8 ve Windows XP üzerinde Virtual Remote Tool çalıştırmak için "Microsoft .NET Framework Version 2.0" gereklidir. Microsoft .NET Framework Version 2.0, 3.0 veya 3.5, Microsoft'un internet sitesinde mevcuttur. İndirin ve bilgisayarınıza kurun.
- Sanal Uzaktan Kumanda Aracı ile projektöre gönderebileceğiniz logo verisi (grafik) şu kısıtlamalara tabidir:
(Sadece seri veya LAN bağlantı ile)
 - Dosya boyutu: 1 MB'dan daha küçük
 - Görüntü boyutu (çözünürlük):
UM361X/UM301X: Yatay 1024 nokta × dikey 768 nokta veya daha düşük
UM351W/UM301W: Yatay 1280 nokta × dikey 800 nokta veya daha düşük
 - Renk sayısı: 256 renk veya daha az
- Varsayılan "NEC logosu"nu tekrar fon logosu olarak koymak için, onu birlikte verilen NEC projektör CD-ROM'unda içeren resim dosyasını (UM351W/UM301W: /Logo/necpj_bbwx.bmp, UM361X/UM301X: /Logo/necpj_bb_x.bmp) kullanarak arka fon logosu gerekir.

İPUCU:

- Projektörün BİLGİSAYAR GİRİŞ konektörü DCC/CI (Ekran Veri Kanalı Komut Arayüzü) desteğini sağlar. DDC/CI ekran/projektör ve bilgisayar arasında iki yönlü haberleşme için bir standart arayüzdür.

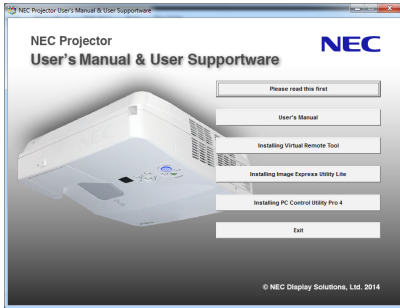
Adım 1: Virtual Remote Tool bilgisayarda kurun.

NOT:

- Virtual Remote Tool kurmak için Windows kullanıcı hesabının "Yönetici" ayrıcalığı (Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 ve Windows Vista) veya "Bilgisayar Yöneticisi" ayrıcalığı (Windows XP) olması gereklidir.
- Virtual Remote Tool kurmadan önce çalışan tüm programları kapatın. Eğer başka bir program çalışıyorsa kurulum tamamlanamayabilir.

1 Ürünle birlikte gelen NEC Projector CD-ROM'u CD-ROM sürücünüze yerleştirin.

Menü penceresi görüntülenecektir.



İPUCU:

Eğer menü penceresi görüntülenmezse, aşağıdaki işlemi deneyin.

Windows 7 için:

1. Windows'ta "Başlat" üzerine tıklayın.

2. "Tüm Programlar" → "Donatılar" → "Çalıştır" üzerine tıklayın.

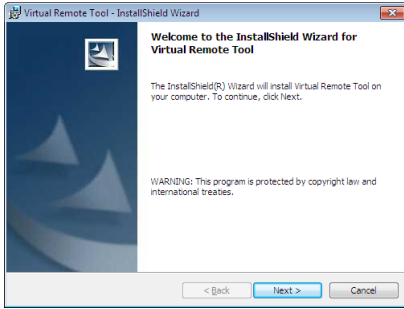
3. CD-ROM sürücünüzün adını girin (örnek: "Q:\") ve "LAUNCHER.EXE". (örnek: Q:LAUNCHER.EXE)

4. "Tamam" üstüne tıklayın.

Menü penceresi görüntülenecektir.

2 Menü penceresi üzerinde "Virtual Remote Tool" üzerini tıklayın.

Kurulum başlayacaktır.



Kurulum tamamlandığında, Hoşgeldiniz penceresi görüntülenir.

3 "İleri" üstüne tıklayın.

"SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI" ekranı görüntülenecektir.



"SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI" dikkatle okuyun.

4 Kabul ediyorsanız, "Lisans anlaşmasının şartlarını kabul ediyorum" üstüne tıklayın ve sonra "İleri" üstüne tıklayın.

- Kurulumu tamamlamak için kutulum ekranlarındaki talimatları uygulayın.
- Kurulum tamamlandığında, menü penceresine döneceksiniz.

İPUCU:

Virtual Remote Tool Kaldırma

Hazırlık:

Kaldırma öncesinde Virtual Remote Tool'dan çıkın. Virtual Remote Tool kaldırmak için Windows kullanıcı hesabının "Yönetici" ayrıcalığı olması gereklidir (Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 ve Windows Vista) veya "Bilgisayar Yöneticisi" ayrıcalığı olmalıdır.

• Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 ve Windows Vista için

1 "Başlat" ve sonra "Denetim Masası" üstüne tıklayın.

Denetim Masası penceresi görüntülenecektir.

2 "Programlar" altında "Bir Program Kaldırma" üzerini tıklayınız.

"Programlar ve Özellikleri" penceresi görüntülenecektir.

3 Virtual Remote Tool seçiniz ve tıklayınız.

4 "Kaldır/Değiştir" veya "Kaldır" üzerini tıklayınız.

• "Kullanıcı Hesabı Kontrolü" penceresi görüntülendiğinde, "Devam" üzerini tıklayınız.

Kaldırmayı tamamlamak için ekrandaki talimatları uygulayın.

• Windows XP için

1 "Başlat" ve sonra "Denetim Masası" üstüne tıklayın.

Denetim Masası penceresi görüntülenecektir.

2 "Program Ekle / Kaldır" üzerini çift tıklayınız.

Program Ekle/Kaldır penceresi görüntülenecektir.

3 Listedeki Virtual Remote Tool üzerine tıklayınız ve sonra "Kaldır" üzerini tıklayınız.

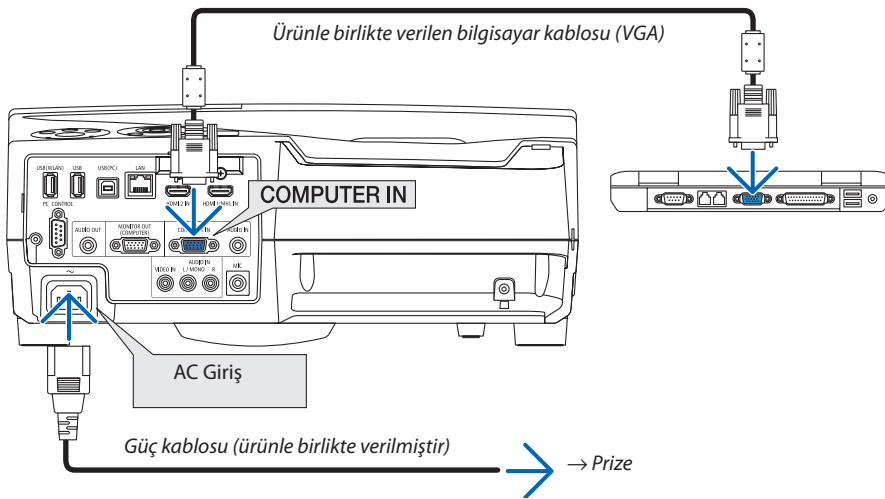
Kaldırmayı tamamlamak için ekrandaki talimatları uygulayın.

Adım 2: Projektörü bilgisayara bağlayın

1 Temin edilen bilgisayar kablosu (VGA) ile BİLGİSAYAR GİRİŞ konektörü doğrudan bilgisayar monitör çıkış konektörüne takılabilir.

2 Temin edilen güç kablosunu projektör AC GİRİŞ ve duvar prizi arasına takın.

Projektör bekleme modundadır.



İPUCU:

- Virtual Remote Tool ilk defa çalıştırıldığında, bağlantılarınız üzerinde kontrol yapmak üzere "Kolay Kurulum" penceresi görüntülenir.

Adım 3: Virtual Remote Tool başlatın

Kısayol tuşu kullanarak başlatınız.

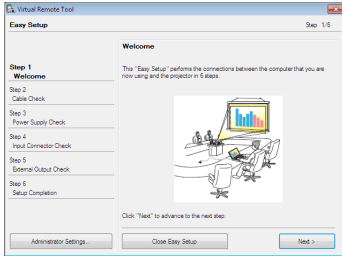
- Windows masaüstü üzerindeki  imleci çift tıklayınız.



Başlatma menüsünden başlatınız.

- [Başlat] → [Bütün Programlar] veya [Programlar] → [NEC Projektörü Kullanıcı Destek Donanımı] → [Sanal Uzak Kumanda Aracı] → [Sanal Uzak Kumanda Aracı] üzerine tıklayınız.

Sanal Uzak Kumanda Aracı ilk defa çalıştırıldığında, "Kolay Kurulum" penceresi görüntülenir.



Ekran üzerinde verilen talimatları izleyiniz.

"Kolay Kurulum" tamamlandığında, Sanal Uzak Kumanda Aracı görüntülenecektir.



NOT:

- Menüden [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçildiğinde, projektör bilgisayar kablosu (VGA) veya ağ (kablolu LAN/kablosuz LAN) bağlantısı ile açılmaz.

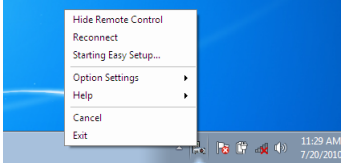
İPUCU:

- Virtual Remote Tool ekranı (veya Araç Çubuğu) "Kolay Kurulum" penceresi açılmaksızın görüntülenebilir. Bunun için Rahat Kurulum içine Bir sonraki oturumda Rahat Kurulum kullanmayın" tıklanır".

Virtual Remote Tool Çıkış

1 Görev Çubuğu üzerindeki Virtual Remote Tool simgesine tıklayın.

Açılır menü görüntülenecektir.



2 “Çıkış” üstüne tıklayın.

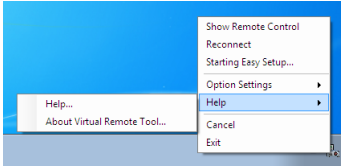
Virtual Remote Tool kapanacaktır.

Virtual Remote Tool yardım dosyası izleme

• Görev çubuğu ile yardım dosyasının görüntülenmesi

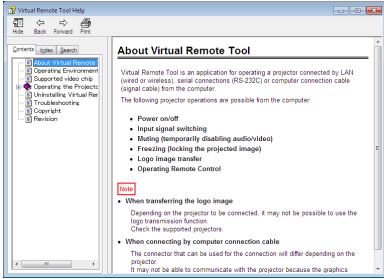
1 Virtual Remote Tool çalışır durumda, Virtual Remote Tool simgesi üzerini tıklayın.

Açılır menü görüntülenecektir.



2. “Yardım” üstüne tıklayın.

Yardım ekranı görüntülenecektir.



• Başlat Menüsü ile yardım dosyasının görüntülenmesi

1. “Başlat” → “Tüm programlar” veya “Programlar” → “NEC Projektörü Kullanıcı Destek Donanımı” → “Virtual Remote Tool” → ve sonra “Virtual Remote Tool Yardım” üzerine bu sıra ile tıklayın.

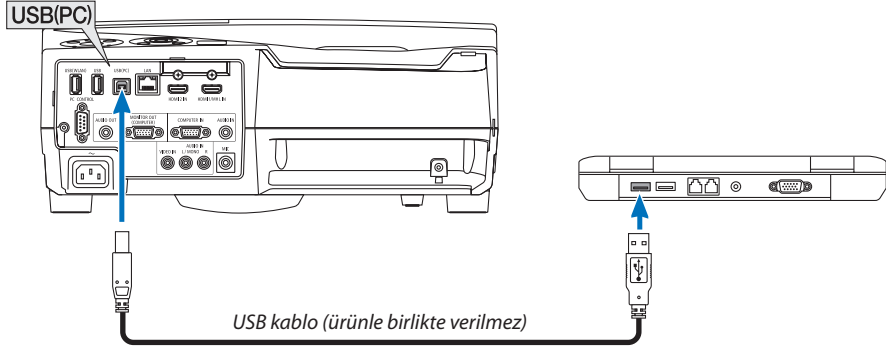
Yardım ekranı görüntülenecektir.

8 USB Kablosu aracılığı ile Projektörün Uzak Kumandası ile Bilgisayarınızın Fare Fonksiyonlarının Çalıştırılması (Uzak Fare Fonksiyonu)

Yerleşik uzak fare fonksiyonu özelliği sayesinde bilgisayarınızın fare fonksiyonu temin edilen uzak kumanda ile çalıştırılabilir. Bunun için projektörün bilgisayar ile bir piyasadan demin edilebilir bir USB kablosu (USB 2.0 özellikleri ile uyumlu) aracılığı ile bağlantılı olması gerekir.

Uzaktan kumandadaki USB-B düğmesine basın veya kaynak için ekran menüsündeki [USB-B] seçeneğini seçin.

- Projektör ile bilgisayar arasındaki bağlantıyı sağlayan USB kablosu aynı zamanda USB Ekran fonksiyonunu da başlatabilir.
- Bilgisayarınızı ve projektörü bir USB kablosuyla ilk kez bağlarken, bilgisayarınız yazılımı hafızaya atacaktır. USB ekranını başlatmak birkaç dakika sürecektir.



NOT:

- Bir USB kablusunun USB 2.0 özellikleri ile uyumlu olması gerekir.
- Fare fonksiyonu aşağıda verilen işletim sistemleri ile birlikte kullanılabilir:
Windows 7, Windows XP*, veya Windows Vista
- USB kablusunu ayırmadan veya tekrar takmadan önce en az 5 saniye süre ile bekleyiniz. USB kablusunun hiç ara vermeksizin takılıp çıkartılması işlemlerini bilgisayarın algılaması için belli bir süre gerekir.
- Bilgisayarı başlattıktan sonra projektörü USB kablo ile bilgisayara bağlayın. Bunu yapmamak bilgisayarın başlamasına yol açabilir.

Bilgisayar faresinin uzak kontrol ile çalıştırılması

Bilgisayar faresinin uzak kontrol ile çalıştırılması mümkündür.

SAYFA ▽/△ DüğmesiPencerenin görüntü alanını tarar veya bilgisayarda PowerPoint çalıştığında bir önceki veya bir sonraki slayt geçişi sağlanır.

▲▼◀▶ Düğmeleri.....Bilgisayarınızın üzerindeki fare imlecini hareket ettirir.

FARE SOL-TUŞU/ENTER TuşuFare sol tuşu gibi çalışır.

FARE SAĞ Tuşu.....Fare sol tuşu gibi çalışır.

NOT:

- Bilgisayar ▲▼◀▶ veya ▶ tuşu ile menü görüntülenir durumda çalıştırıldığında, bundan hem menü ve hem de fare imleci etkilenecektir. Menüyu kapatınız ve fare işlemlerini gerçekleştiriniz.

İPUCU: Windows üzerinde Fare Özellikleri diyalog kutusu üzerine İmleç hızı değiştirilebilir. Daha ayrıntılı bilgi için, kullanıcı belgelerine bilgisayarınız ile birlikte temin edilen çevrim için yardıma başvurunuz.

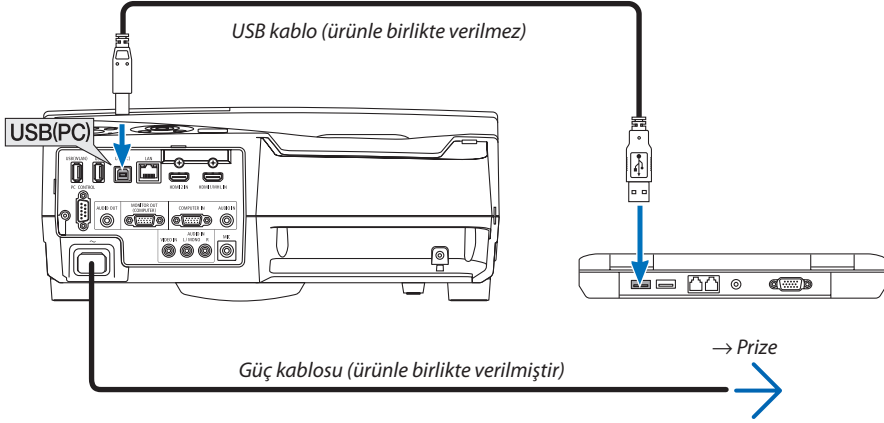
9 Bilgisayar Ekran Görüntüsünün USB Kablosu (USB Ekranı) ile Projektör Üzerinden Yansıtılması

Piyasadan temin edilebilir USB kablosu (USB 2.0 teknik özelliklerine uygun) kullanılarak bilgisayarın projektör ile irtibatlandırılması sayesinde bilgisayar görüntüsü yayınlanmak üzere projektöre gönderilebilir. Bilgisayar üzerinden bir bilgisayar kablosu (VGA) olmaksızın bilgisayar üzerinden projektör Güç Aç/Kapat ve kaynak seçimi yapılabilir.

NOT:

- Windows XP'de USB-B kullanılabilir yapmak için, Windows kullanıcısı "Yönetici" ayrıcalığına sahip olmalıdır.
- USB Ekranı NEC Projektör CD-ROM içinde yer alan Image Express Utility Lite fonksiyonlarını kullanır (→ sayfa 56). Bununla birlikte USB Ekranı başlatmak bilgisayarınıza Image Express Utility Lite kurmayacaktır. Bunun sebebi USB Ekranın sadece projektör programlarını yürütmesidir.
- USB Ekranı [BEKLEME MODU] [NORMAL] ayarında çalışmaz. (→ sayfa 96)

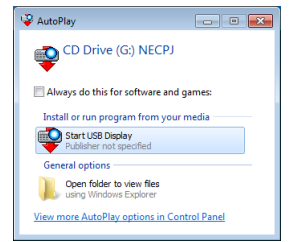
1. Sonra bilgisayar çalıştırılır.
2. Projektör kablosu duvar prizine takılır ve projektör bekleme konumuna getirilir.
3. USB kablosu ile bilgisayar ile projektör bağlantısı gerçekleştirilir.



Bilgisayarın ekranında "Projektör bekleme modunda. Bağlan?." uyarısı ekran üzerinde görüntülenir.

- Ekranın üstünde Image Express Utility Lite kontrol penceresi görüntülenir.

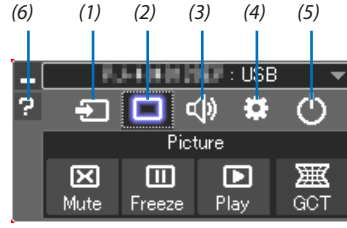
NOT: Bilgisayar ayarlarına bağlı olarak, bir projektör ile bağlantı bağlantıyı algılaması sonrasında, bilgisayar ekranında "Otomatik Görüntüleme" uyarısı verilebilir. Bu olduğu takdirde, "USB Ekranı Başlat" penceresine tıklayın.









4. "Evet" üstüne tıklayın.

Projektör devreye girecek ve "Projektör çalışmaya hazırlanıyor Lütfen bekleyin." uyarısı ekran üzerinde görüntülenir. Bu uyarı bir kaç saniye içinde kapanacaktır.

5. Kontrol penceresini çalıştırınız.



- (1)  (Kaynak) Projektör giriş kaynağını seçiniz.
- (2)  (Resim) AV-SESSİZ açılır veya kapatılır (Resim konumu), ve DONMA açılır veya kapatılır (Bir resim dondurma).
- (3)  (Ses) AV-SESSİZ açılır veya kapatılır (Ses kapalı), ses verilir ve ses yükseltilir veya alçaltılır.
- (4)  (Diğerleri) “Güncelleme”, “HTTP Servis Sağlayıcı”*, “Ayarlar” ve “Bilgi” kullanır.
* USB kablosu bağlantılı durumda HTTP Servis Sağlayıcı seçilemez.
- (5)  (Çıkış)..... Image Express Utility Lite'dan Çıkış. Aynı zamanda projektörü kapatabilirsiniz.
- (6)  (Yardım) Image Express Utility Lite yardımı görüntülenir.

10 HTTP Tarayıcı Kullanarak Projektörü Kontrol Etme

Genel Bakış

HTTP Servis Sağlayıcı fonksiyonu aşağıdakiler için ayar ve çalıştırma sağlar:

1. Kablolu/kablosuz ağ ayarları (AĞ AYARLARI)

Kablosuz LAN bağlantısı için isteğe bağlı USB Kablosuz LAN Birimi gerekir. (→ sayfa 118)

Kablosuz LAN bağlantısı için, projektör ile bilgisayar piyasadan temin edilebilen bir LAN kablosu ile irtibatlandırılır. (→ sayfa 117)

2. Uyarı Postası Ayarı (UYARI POSTASI)

Projektör bir kablolu/kablosuz ağ ile bağlantılı olduğunda, e-posta üzerinden lamba değiştirme zamanı veya hata uyarıları gönderilir.

3. Projektörü Çalıştırma

Güç aç/kapa, giriş seçimi, ses ayarı ve resim ayarları yapılabilir.

4. PJLink ŞİFRE ve AMX İŞARETİ ayarları

Bu cihaz "JavaScript" ve "Çerezleri" kullanır ve tarayıcı bunları kabul edecek şekilde yapılandırılmalıdır. Ayar metodu tarayıcının sürümüne bağlı olarak farklılık gösterir. Lütfen yardım dosyalarına ve yazılım ile birlikte gelen diğer bilgilere bakın.

HTTP Servis Sağlayıcı fonksiyonu için iki farklı erişim sağlanabilir:

- **Projektöre ağ bağlantılı bilgisayar Web gözetici başlatılır ve aşağıda verilen URL girilir:**
http://<the projector's IP address> /index.html
- **Temin edilen NEC Projektör CD-ROM içinde yer alan Image Express Utility Lite kullanılır.**

İPUCU: Fabrika ayarlı AP adresi:[DHCP ON].

NOT:

- Projektörün bir ağ içinde kullanılması için ağ ayarları ile ilgili olarak ağ yöneticinize danışınız.
- Ekran veya düğmenin yanıtı yavaşlatılabilir veya ağınızın ayarlarına bağlı olarak çalışma kabul edilmeyebilir.
Bu olduğu takdirde ağ yöneticiniz ile görüşün. Projektör düğmelere kısa aralıklarla sık sık basıldığı takdirde yanıt vermeyebilir. Bu olduğu takdirde biraz bekleyin ve tekrar deneyin. Eğer hala yanıt alamıyorsanız, projektörü kapatın ve açın.
- Eğer PROJEKTÖR AĞ AYARLARI ekranı web tarayıcıda belirmese, Ctrl+F5 tuşlarına basarak web tarayıcınızdaki sayfayı yenileyin (ya da ön belleği silin).

Kullanımdan Önce Hazırlık

Tarayıcı işlemini başlatmadan önce projektörü bir LAN kablosuna bağlayın. (→ sayfa 117)

Proxy sunucu türüne ve ayar metoduna bağlı olarak tarayıcıyı proxy sunucu ile çalıştırmak mümkün olmayabilir. Her ne kadar proxy sunucu tipi bir faktöre de, ayarlanmış olan öğelerin ön bellek verimliliğine bağlı olarak gösterilmemesi mümkündür, tarayıcıdan ayarlanmış olan içerik çalışmaya yansıtılamayabilir. Mümkün olduğu sürece proxy sunucu kullanılmaması tavsiye edilir.

Tarayıcı Üzerinden Çalışma için Adres Kullanımı

Adres için girilmiş olan gerçek adres veya projektörün çalışması web tarayıcı üzerinden olduğunda URL sütununa girilen adres, ana bilgisayar adı ağ yöneticisi tarafından alan adı isim sunucusuna kaydedilmişse ya da projektörün IP adresine karşılık gelen ana bilgisayar adı kullanılan bilgisayardaki "HOSTS" (ANA BİLGİSAYARLAR) dosyasına ayarlanmışsa, projektörün IP adresine karşılık gelen ana bilgisayar adı kullanılabilir.

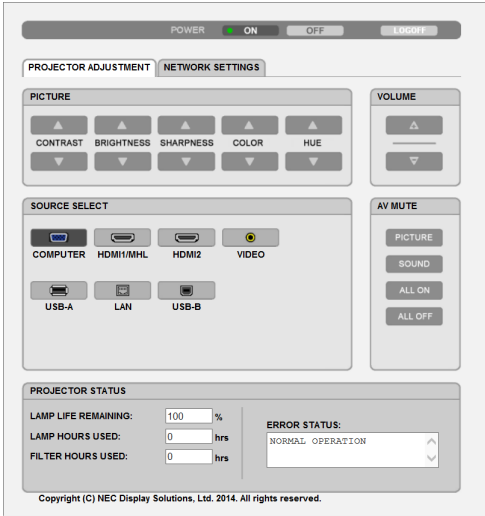
Örnek 1: Projektörün ana bilgisayar adı "pd.nec.co.jp" olarak ayarlandığında, ağ ayarına erişim adres veya URL sütunu girişine

http://pd.nec.co.jp/index.html
yazılarak sağlanır.

Örnek 2: Projektörün ana bilgisayar adı "192.168.73.1" olarak ayarlandığında, ağ ayarlarına erişim adres veya URL sütunu girişine

http://192.168.73.1/index.html
yazılarak sağlanır.

PROJECTOR ADJUSTMENT



GÜÇ: Bu projektör gücünü kontrol eder.

AÇIK Güç devrededir.

KAPALI Güç devre dışıdır.

SES: Bu projektör sesini kontrol eder.

▲ Ayarlanan ses şiddetini artırır.

▼ Ayarlanan ses şiddetini azaltır.

AV-SESSİZ: Bu projektör sessiz fonksiyonunu kontrol eder.

RESİM AÇIK Videoyu sessizleştirir.

RESİM KAPALI..... Video sessiz konumunu iptal eder.

SES AÇIK Sesi sessizleştirir.

SES KAPALI Ses sessiz konumunu iptal eder.

TÜMÜ AÇIK..... Her bir videove ses fonksiyonlarını sessizleştirir.

TÜMÜ KAPALI..... Her bir videove ses fonksiyonlarını iptal eder.

RESİM: Bu projektör video ayarlarını kontrol eder.

KONTRAST ▲ Kontrast ayar değerini artırır.

KONTRAST ▼ Kontrast ayar değerini azaltır.

PARLAKLIK ▲ Parlaklık ayar değerini artırır.

PARLAKLIK ▼ Parlaklık ayar değerini azaltır.

KESKİNLİK ▲ Keskinlik ayar değerini artırır.

KESKİNLİK ▼ Keskinlik ayar değerini azaltır.

RENK ▲ Renk ayar değerini artırır.

RENK ▼ Renk ayar değerini azaltır.

TON ▲ Ton ayar değerini artırır.

TON ▼ Ton ayar değerini azaltır.

- Kontrol edilebilir olan bu fonksiyonlar projektöre gelen sinyale bağlı olarak değişecektir. (→ sayfa 82)

KAYNAK SEÇİMİ: Bu projektör giriş konektörüne geçiş yapar.

BİLGİSAYAR BİLGİSAYAR GİRİŞ konektörüne geçer.

HDMI 1/MHL HDMI 1/MHL GİRİŞ konektörüne geçer.

HDMI2 HDMI 2 GİRİŞ konektörüne geçer.

VIDEO VIDEO GİRİŞ konektörüne geçer.

USB-A USB bellek cihazı üzerindeki verilerine geçiş yapar.

LAN Bir LAN sinyaline geçiş yapar.

USB-B Bir USB Portuna (PC) geçiş yapar.

PROJEKTÖR DURUMU: Bu projektörün durumunu görüntüler.

KALAN LAMBA ÖMRÜLamba kalan ömrünü yüzde olarak görüntüler.

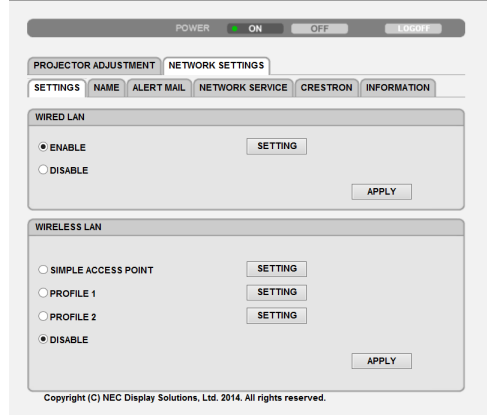
KULLANILAN LAMBA SAATİLambanın ne kadar saat süre ile kullanılmış olduğunu gösterir.

KULLANILAN FİLTRE SAATİFiltrenin ne kadar saat süre ile kullanılmış olduğunu gösterir.

HATA DURUMUProjektör içinde ortaya çıkan arızaların durumunu yansıtır.

OTURUMU KAPAT: Bilgisayarın kapatılması ve yetkilendirme ekranına (OTURUM AÇMA ekranı) geri dönülmesi

ŞEBEKE AYARLARI



• AYARLAR

KABLOLU veya KABLOSUZ

AYAR	Kablolu LAN veya kablosuz LAN için ayar
UYGULA	Kablolu LAN veya kablosuz LAN için ayarlarınızı giriniz.
DHCP AÇIK	DHCP servis sağlayıcınızdan otomatik olarak IP adresi, alt ağ maskesi ve projektöre geçit kapısı atar.
DHCP KAPALI	Ağ yöneticiniz tarafından projektöre adanan IP adresi, alt ağ maskesi ve projektöre geçit kapısını atar.
IP ADRESİ	Projektöre bağlı ağın IP adresini ayarlayın.
ALT ŞEBEKE MASKİ	Projektöre bağlı ağın alt ağ maskesi numarasını ayarlayın.
GEÇİT	Projektöre bağlı ağın varsayılan ağ geçidini ayarlayın.
OTO DNS AÇIK	DHCP sunucu projektöre bağlı DNS sunucunun IP adresini otomatik olarak atayacaktır.
OTO DNS KAPALI	Projektöre bağlı DNS sunucunun IP adresini ayarlayın.

TELLİ LAN Ayarlama

ETKİN	Kablolu LAN bağlantısı açınız
DISABLE (DEVRE DIŞI)	Kablolu LAN bağlantısı kapatınız

TELSİZ LAN ayarı (İsteğe bağlı USB Kablosuz LAN birimi sağlanmış)

SIMPLE ACCESS POINT	Basit erişim noktası olarak ayarlama.
MODE	Mevcut kanallar ülkeye ve bölgeye bağlı olarak değişmektedir. [INFRASTRUCTURE] seçtiğinizde, projektör ve erişim noktanızın aynı kanalda olduğundan emin olunuz.
CHANNEL	Mevcut kanallar ülkeye ve bölgeye bağlı olarak değişmektedir. [INFRASTRUCTURE] seçtiğinizde, kablosuz LAN ile aynı olan erişim noktası otomatik olarak seçilecektir.
PROFİL 1/PROFİL 2	Her iki ayar kablosuz LAN bağlantısı için ayarlanabilir. PROFİL 1 veya PROFİL 2 seçiniz.
SSID	Kablosuz LAN için bir belirleyici (SSID) giriniz. Haberleşme SSID belirleyicisi sizin kablosuz LAN SSID belirleyicisi ile aynı olduğunda sağlanabilir.
SAHA ARAŞTIRMASI	Sahada kablosuz LAN için erişilebilir SSID'ların listesini görüntüler. Erişebildiğiniz bir SSID seçiniz.

GÜVENLİK TİPİ	Güvenli iletişim için şifreli konum açılır veya kapatılır. Şifreli konum devreye alındığında, WEP tuşu veya şifreli tuş ayarlanmalıdır.		
	DISABLE (DEVRE DIŞI)	Şifre özelliğini devreye almaz. Yaptığınız haberleşme üçüncü kişiler tarafından izlenebilir.	
	WEP 64 bit	Güvenli iletişim için 64-bit veri uzunluğu kullanır.	
	WEP 128 bit	Güvenli iletişim için 128-bit veri uzunluğu kullanır. Bu seçenek 64-bit veri boyu şifreleme kullanımına kıyasla özellik ve güvenliğin daha fazla olmasını sağlar.	
	WPA PSK-TKIP/ WPA PSK-AES/ WPA2 PSK-TKIP/ WPA2 PSK-AES	Bu seçenekler WEP'e kıyasla daha güçlü güvenlik sağlar.	
<p>NOT:</p> <ul style="list-style-type: none"> • WEP ayarları PC veya kablosuz ağınız içindeki erişim noktası gibi cihaz haberleşmeleri ile aynı olmalıdır. • WEP kullandığınızda, görüntü iletim hızı yavaşlayacaktır. 			
INDEX (Dizin)	[GÜVENLİK TİPİ] içinden [WEP 64 bit] veya [WEP 128 bit] seçilmesi sırasında şifre seçilir. WEP64bit veya WEP128bit SECURITY TYPE olarak seçildiğinde WEP anahtarı "1" olarak sabitletir.		
ŞİFRE	[GÜVENLİK TİPİ] içinden [WEP 64 bit] veya [WEP 128 bit] seçilmesi sırasında: WEP şifresini giriniz.		
	Seç	Harfler (ASCII)	Heksadesimal basamak (HEX)
	WEP 64 bit	5 karaktere kadar	10 karaktere kadar
	WEP 128 bit	13 karaktere kadar	26 karaktere kadar
	[WPA PSK-TKIP], [WPA PSK-AES], [WPA2 PSK-TKIP] veya [WPA2 PSK-AES] seçimi sırasında: Şifre girilir. Şifre en az 8 ve en fazla 63 veya daha az basamaklı olmalıdır.		

• ADI

PROJEKTÖR İSMİ	Bilgisayarınızın projektörü tanınması için projektörünüzün adını giriniz. Projektör adı 16 karakter veya daha kısa olmalıdır. İPUCU: Projektör adı [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.
ANA BİLGİSAYAR ADI	Projektöre bağlı ağın ana bilgisayarının adını girin. Ana bilgisayar adı 15 karakter veya daha kısa olmalıdır.
ETKİ ALANI ADI	Projektöre bağlı ağın etki alanı adını girin. Etki alanı adı 60 karakter veya daha kısa olmalıdır.

• UYARI POSTASI

UYARI POSTASI (Sadece İngilizce)	Bu seçenek lamba değiştirme zamanı veya hata mesajlarını kablosuz veya kablolu LAN üzerinden e-posta ile bilgisayarınıza gönderecektir. İşaretlediğinizde Uyarı Postası özelliği etkin olur. İşareti kaldırdığınızda Uyarı Postası özelliği devre dışı kalır. Projektörden gönderilecek ileti örneği: Lamba ve filtreler kullanım ömürlerinin sonlarına yaklaşıyor. Lütfen lamba ve filtreleri değiştiriniz. Projektörün Adı: NEC Projektör Kullanılan Lamba Saati: 100 [S]
GÖNDERENİN ADRESİ	Gönderenin adresini girin.
SMTP SUNUCU ADI	Projektöre bağlı SMTP sunucunun adını girin.
ALICI ADRESİ 1,2,3	Alıcının adresini girin. En fazla üç adres girilebilir.
TEST POSTASI	Ayarlarınızın doğru olup olmadığını kontrol için bir sınama postası gönderiniz. <i>NOT:</i> • Eğer test yaparsanız, Uyarı postası alamayabilirsiniz. Bu olduğunda, ağ ayarlarının doğruluğunu kontrol edin. • Eğer testte yanlış adres girdiyse, Uyarı postası alamayabilirsiniz. Bu olduğunda, Alıcının Adresinin doğruluğunu kontrol edin.
KAYDETME	Yukarıdaki ayarları uygulamak için tıklayın.

• AĞ HİZMETİ

PJLink ŞİFRESİ	PJLink için bir şifre belirleyiniz*. Şifre 32 karakter veya daha kısa olmalıdır. Şifrenizi unutmayın. Bununla birlikte, eğer şifrenizi unuttuysanız satıcınızla görüşün.
HTTP ŞİFRESİ	HTTP servis sağlayıcı için bir şifre belirleyiniz*. Şifre 10 karakter veya daha kısa olmalıdır.
AMX İŞARETİ	AMX's NetLinX kontrol sistemi tarafından desteklenen bir ağa bağlantı sırasında AMX Cihaz Keşfi ile algılamayı devreye alın veya çıkartın. <i>İPUCU:</i> AMX Cihaz Keşfini destekleyen bir cihaz kullanıldığında, bütün AMX's NetLinX kontrol sistemi cihazı tanıyacak ve bir AMX servis sağlayıcıdan uygun bir Cihaz Keşif Modülü indirecektir. Kontrol işareti yerleştirilmesi AMX Cihaz Keşfi üzerinden projektörün algılanmasına olanak verecektir. Kontrol işaretinin silinmesi AMX Cihaz Keşfi üzerinden projektörün algılanmasına olanak vermeyecektir.

*PJLink nedir?

PJLink farklı imalatçı firma projektörlerinin kontrol edilmesi için kullanılan protokol standardıdır. Bu standart protokolü Japan Business Machine ve Information System Industries Association (JBMA) tarafından 2005 yılında geliştirilmiştir.

Projektör PJLink Sınıf 1 komutlarının tümünü destekler.

PJLink ayarı menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.

CRESTRON ROOMVIEW uyumluluğu

Projektör Crestron RoomView desteğine sahiptir, ağ üzerinden bağlı olan birden fazla cihazın bilgisayardan veya kontrol cihazından yönetilmesine ve kontrol edilmesine izin verir.

Daha fazla bilgi için <http://www.crestron.com> adresini ziyaret edin

<Ayar Prosedürü>

HTTP sunucusu fonksiyonuna gidin ve [NETWORK AYARLARI]'nda [CRESTRON] için gerekli ayarları yapın.

• Bilgisayardan yönetim için ROOMVIEW.

DEVRE DIŐI	ROOMVIEW'i devredışı bırakır.
ENABLE (Etkin)	ROOMVIEW'i etkinleřtirir.

• Kontrolörden yönetim için CRESTRON CONTROL.

DEVRE DIŐI	CRESTRON CONTROL özelliđini devre dıŐı bırakır.
ENABLE (Etkin)	CRESTRON CONTROL özelliđini etkinleřtirir.
IP ADRESİ	CRESTRON SUNUCUSU IP adresinizi ayarlayın.
IP KİMLİĐİ	CRESTRON SUNUCUSU IP KİMLİĐİNİZİ ayarlayın.

*İPUCU: CRESTRON ayarları sadece CRESTRON ROOMVIEW ile kullanım için gereklidir.
Daha fazla bilgi için <http://www.crestron.com> adresini ziyaret edin*

• BİLGİ

KABLOLU LAN	Kablolu LAN bağlantıları ayarlarının listesini görüntüleyin.
KABLOSUZ LAN	Kablosuz LAN bağlantıları ayarlarının listesini görüntüleyin.
GÜNCELLE	Deđiřtirilmiř ayarları listeye dahil edin.

11 Projektörün bir LAN (PC Control Utility Pro 4/Pro 5) Üzerinde Kontrolü

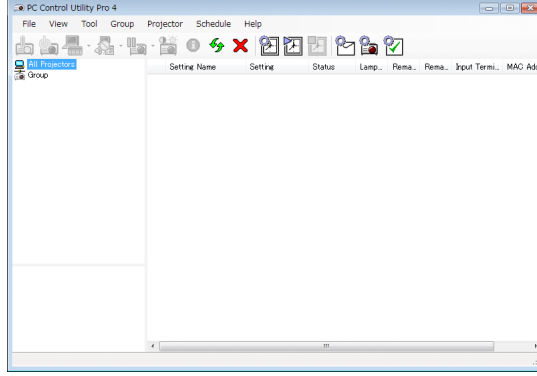
NEC Projektörü CD-ROM içinde yer alan "PC Control Utility Pro 4" ve "PC Control Utility Pro 5" destek programlarını kullanarak projektör LAN üzerinden bir bilgisayar aracılığı ile kontrol edilebilir.

PC Control Utility Pro 4 Windows'la uyumlu bir programdır. (→ bu sayfa)

PC Control Utility Pro 5 Mac OS'la uyumlu bir programdır. (→ sayfa 55)

Kontrol Fonksiyonları

Güç Aç/Kapat, sinyal seçimi, resim dondurma, resim susturma, ses susturma, ayarlama, hata mesajı bildirimi, olay cetveli.



PC Control Utility Pro 4 Ekranı

Bu bölümde PC Control Utility Pro 4/Pro 5 kullanımı için bir özet hazırlık verilmektedir. PC Control Utility Pro 4/Pro 5 kullanımı ile ilgili olarak daha ayrıntılı bilgi için, bkz: PC Control Utility Pro 4/Pro 5 Yardım bölümü (→ sayfa 54, 55).

Adım 1: Bilgisayara PC Control Utility Pro 4/Pro 5 kurulumu yapın.

Adım 2: Projektörü LAN bağlantısına bağlar.

Adım 3: PC Control Utility Pro 4/Pro 5 başlatınız.

- Windows 8.1, Windows 8 ve Windows XP üzerinde PC Control Utility Pro 4 çalıştırmak için "Microsoft .NET Framework Version 2.0" gereklidir. Microsoft .NET Framework Version 2.0, 3.0 veya 3.5, Microsoft'un internet sitesinde mevcuttur. İndirin ve bilgisayarınıza kurun.

İPUCU:

- PC Control Utility Pro 4 bir seri bağlantı ile birlikte kullanılabilir.

Windows'ta Kullanım

Adım 1: Bilgisayara PC Control Utility Pro 4 kurulumu yapınız.

NOT:

- Programı kurmak veya kaldırmak için Windows kullanıcı hesabının [Yönetici] ayrıcalığına (Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 ve Windows Vista) veya [Bilgisayar Yöneticisi] ayrıcalığına (Windows XP) sahip olması gereklidir.
- Kurulmadan önce çalışan tüm programlardan çıkın. Eğer başka bir program çalışıyorsa kurulum tamamlanamayabilir.

1 Ürünle birlikte gelen NEC Projector CD-ROM'u CD-ROM sürücünüze yerleştirin.

Menü penceresi görüntülenecektir.

İPUCU:

Eğer menü penceresi görüntülenmezse, aşağıdaki işlemi deneyin.

Windows 7 için:

1. **Windows'ta "Başlat" üzerine tıklayın.**

2. **"Tüm Programlar" → "Donatılar" → "Çalıştır" üzerine tıklayın.**

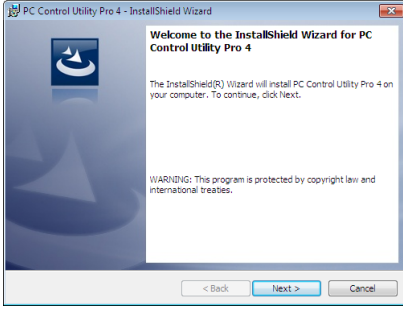
3. **CD-ROM sürücünüzün adını girin (örnek: "Q:\") ve "LAUNCHER.EXE". (örnek: Q:\LAUNCHER.EXE)**

4. **"Tamam" üstüne tıklayın.**

Menü penceresi görüntülenecektir.

2 Menü penceresi üzerinde "PC Control Utility Pro 4" üzerini tıklayınız.

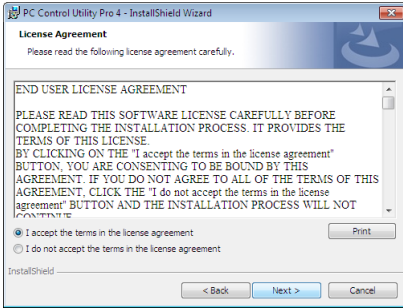
Kurulum başlayacaktır.



Kurulum tamamlandığında, Hoşgeldiniz penceresi görüntülenir.

3 "İleri" üstüne tıklayın.

"SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI" ekranı görüntülenecektir.



"SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI" dikkatle okuyun.

4 Kabul ediyorsanız, "Lisans anlaşmasının şartlarını kabul ediyorum" üstüne tıklayın ve sonra "İleri" üstüne tıklayın.

- Kurulumu tamamlamak için kutulum ekranlarındaki talimatları uygulayın.
- Kurulum tamamlandığında, menü penceresine döneceksiniz.

İPUCU:

• PC Control Utility Pro 4 Kaldırma

PC Control Utility Pro 4 kaldırmak için, "Sanal Uzak Kumanda Aracı" için belirtilen aynı işlem sırasını kullanınız. "Virtual Remote Tool"u "PC Control Utility Pro 4" olarak okunmalıdır (→ sayfa 39)

Adım 2: Projektörü LAN bağlantısına bağlar.

Projektöre LAN bağlantısı yapmak için "Kablolu LAN Bağlantısı Yapma" (→ sayfa 117), "Kablosuz LAN Bağlantısı Yapma (Opsiyonel: NP05LM serisi)" (→ sayfa 118) ve "Projektörü HTTP Tarayıcı Kullanarak Kontrol Etme" (→ sayfa 45)

Adım 3: PC Control Utility Pro 4 başlatınız.

"Başlat" → "Bütün Programlar" veya "Programlar" → "NEC Projektörü Kullanıcı Destek Donanımı" → "PC Control Utility Pro 4" → "PC Control Utility Pro 4" tıklayınız.

NOT:

- PC Control Utility Pro 4 Cetvel fonksiyonunu çalıştırmak için, bilgisayarınız çalışıyor ve bekleme/uyku konumunda olmaması gerekir. Windows içinde "Kontrol Paneli" üzerinden "Güç Seçenekleri" seçiniz programlayıcıyı çalıştırmadan önce bekleme/uyku konumunu devre dışı yapınız.

[Örnek] Windows 7 için:

"Kontrol Paneli" → "Sistem ve Güvenlik" → "Güç Seçenekleri" → "Bilgisayar uykuda ise değiştir" → "Bilgisayarı uyku konumuna getir" → "Kesinlikle" seçiniz.

NOT:

- Menüden [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçildiğinde, projektör ağ (kablolu LAN/kablosuz LAN) bağlantısı ile açılmaz.

İPUCU:

PC Control Utility Pro 4 Yardımı İzleme

- **Çalışır durumda PC Control Utility Pro 4 Yardım dosyasının görüntülenmesi.**

"Yardım (H)" → "Yardım (H) ..." ile verilen sırada PC Control Utility Pro 4 penceresini tıklayınız.

Açılır menü görüntülenecektir.

- **Başlat Menüsü ile yardım dosyasının görüntülenmesi**

"Başlat" → "Bütün Programlar" veya "Programlar" → "NEC Projektörü Kullanıcı Destek Donanımı" → "PC Control Utility Pro 4" →

"PC Control Utility Pro 4" tıklayınız.

Yardım ekranı görüntülenecektir.

Mac OS'ta Kullanım

Adım 1: Bilgisayara PC Control Utility Pro 5 kurulumu yapın

1. Ürünle birlikte gelen NEC Projector CD-ROM'u Mac CD-ROM sürücünüze yerleştirin.

Masaüstünde CD-ROM ikonu görüntülenecektir.

2. CD-ROM simgesine çift tıklayın.

CD-ROM penceresi gösterilecektir.

3. "Mac OS X" klasörüne çift tıklayın.

4. "PC Control Utility Pro 5.pkg" üzerine çift tıklayın.

Kurulum başlayacaktır.

5. "İleri" üstüne tıklayın.

"SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI" ekranı görüntülenecektir.

6. "SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI" dikkatle okuyun.

Konfirmasyon penceresi görüntülenecektir.

7. "Lisans sözleşmesindeki koşulları kabul ediyorum"u tıklayın.

Kurulumu tamamlamak için kutulum ekranlarındaki talimatları uygulayın.

Adım 2: Projektörü LAN bağlantısına bağlayın

Projektörü LAN bağlantısına bağlamak için "Kablolu LAN Bağlantısı" (→ sayfa 117), "Kablosuz LAN Bağlantısı (Opsiyonel: NP05LM serisi)" (→ sayfa 118) ve "Bir HTTP Göz Atıcı Kullanılarak Projektör Kontrolü" (→ sayfa 45)'ndaki talimatları izleyin

Adım 3: PC Control Utility Pro 5 başlatınız

1. Mac OS'taki Uygulamalar klasörünü açın.

2. "PC Control Utility Pro 5" klasörüne tıklayın.

3. "PC Control Utility Pro 5" simgesine tıklayın.

PC Control Utility Pro 5 başlayacaktır.

NOT:

- PC Control Utility Pro 5 Program fonksiyonunu çalıştırmak için, bilgisayarınız çalışıyor ve uyku konumunda olmaması gerekir. Mac içinde "Sistem tercihleri" üzerinden "Enerji Tasarrufu" seçin ve programlayıcıyı çalıştırmadan önce uyku modunu devre dışı bırakın.
- [BEKLEME MODU] için menüden [NORMAL] seçildiğinde projektör ağı (kablolu LAN/kablosuz LAN) bağlantısı üzerinden açık hale getirilemez.

İPUCU:

PC Control Utility Pro 5 Yardımı İzleme

• Çalışır durumda PC Control Utility Pro 5 Yardım dosyasının görüntülenmesi.

• Menü çubuğundan, "Yardım" → "Yardım" üzerine bu sıra ile tıklayın.

Yardım ekranı görüntülenecektir.

• Dock ile Yardım Görüntüleme

1. Mac OS içinden "Uygulama Klasörünü" açın.

2. "PC Control Utility Pro 5" klasörüne tıklayın.

3. "PC Control Utility Pro 5 Yardım" simgesine tıklayın.

Yardım ekranı görüntülenecektir.

12 Bir LAN üzerinden Bilgisayarınızın Ekran Görüntüsünü Projektöre Yansıtılması (Image Express Utility Lite)

Temin edilen NEC Projector CD-ROM içinde yer alan Image Express Utility Lite kullanılarak bir USB kablosu veya bir kablolu veya kablosuz LAN üzerinden bir bilgisayar ekran görüntüsünü projektöre gönderebilirsiniz.

Image Express Utility Lite Windows'la uyumlu bir programdır.

Mac OS için Image Express Utility Lite, Mac OS'la uyumlu bir programdır. (→ sayfa 60)

Bu bölüm içine bir projektör ile bir LAN arası bağlantı ve Image Express Utility Lite nasıl kullanılacağı özetlenmektedir. Image Express Utility Lite çalıştırılması için Image Express Utility Lite yardım bölümüne bakınız.

Adım 1: Bilgisayara Image Express Utility Lite kur.

Adım 2: Projektörü LAN bağlantısına bağlar.

Adım 3: Image Express Utility Lite programını başlat.

IPUCU:

- Image Express Utility Lite (Windows için), bilgisayarınıza kurulum gereksinimi olmaksızın, piyasadan satın alabileceğiniz USB hafıza veya SD kart gibi çıkartılabilir ortamlardan başlatılabilir. (→ sayfa 59)

Image Express Utility Lite ile Neler Yapılabilir

• (Windows ve Mac OS için) Görüntü aktarımı

- Bilgisayarınızın ekranı herhangi bir bilgisayar kablosu (VGA) olmaksızın bir kablolu veya kablosuz ağ üzerinden projektöre aktarılabilir.
- Bilgisayarınızın ekranı aynı zamanda dört ayrı projektöre aktarım yapabilir.

• Ses aktarım özelliği (sadece Windows için)

- Image Express Utility Lite, bilgisayarın ekran görüntüsünü ve sesini projeksiyon cihazına kablolu/kablosuz LAN veya USB bağlantısı üzerinden göndermenize olanak sağlar.
- Ses aktarım özelliği, sadece bilgisayar projeksiyon cihazıyla eşler arası ağda bağlandığı zaman kullanılabilir.

• USB Ekran (sadece Windows için)

- Bilgisayar ekran görüntüsü bir bilgisayar kablosu (VGA) bağlantısı yapmaksızın bir USB kablosu ile aktarılabilir.
- Bilgisayar üzerine Image Express Utility Lite kurulumu yapılmamış bile olsa, bilgisayar ve projektörün bir USB kablosu aracılığı ile birbirine irtibatlandırılması sonucunda, USB Ekran fonksiyonu (Tak ve Çal) temin edilebilir. (→ sayfa 43)

• Geometrik Düzeltme Aleti [GCT] (sadece Windows için)

Bkz. "13 Bir Görüntüyü Açıyla Yansıtma (Image Express Utility Lite içindeki Geometrik Düzeltme Aleti)". (→ sayfa 61)

Windows'ta Kullanım

Adım 1: Bilgisayara Image Express Utility Lite kur.

NOT:

- Programı kurmak veya kaldırmak için Windows kullanıcı hesabının "Yönetici" ayrıcalığı olması gereklidir (Windows 8.1, Windows 8, Windows 7, Windows Vista ve Windows XP).
- Kurulumdan önce çalışan tüm programlardan çıkın. Eğer başka bir program çalışıyorsa kurulum tamamlanamayabilir.
- Image Express Utility Lite bilgisayarınızın sistem sürücüsüne kurulacaktır.
Eğer "Kurulum için yeterli yer yok" mesajı görüntülenirse, programı kurmak için yeterli alanı (yaklaşık 100 MB) boşaltın.

1. Ürünle birlikte gelen NEC Projector CD-ROM'u CD-ROM sürücünüze yerleştirin.

Menü penceresi görüntülenecektir.

İPUCU:

Eğer menü penceresi görüntülenmezse, aşağıdaki işlemi deneyin.

Windows 7 için:

1. **Windows'ta "Başlat" üzerine tıklayın.**

2. **"Tüm Programlar" → "Donatılar" → "Çalıştır" üzerine tıklayın.**

3. **CD-ROM sürücünüzün adını girin (örnek: "Q:\") ve "LAUNCHER.EXE". (örnek: Q:\LAUNCHER.EXE)**

4. **"Tamam" üstüne tıklayın.**

Menü penceresi görüntülenecektir.

2. **Menü penceresinde "Installing Image Express Utility Lite" üstüne tıklayın.**

Kurulum başlayacaktır.

"SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI" ekranı görüntülenecektir.

"SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI" dikkatle okuyun

3. **Kabul ediyorsanız, "Kabul ediyorum" üstüne tıklayın ve sonra "İleri" üstüne tıklayın.**

• Kurulumu tamamlamak için kutulum ekranlarındaki talimatları uygulayın.

• Kurulum tamamlandığında, menü penceresine döneceksiniz.

Kurulum tamamlandığında, tamamlama mesajı görüntülenir.

4. **"Tamam" üstüne tıklayın.**

Bu kurulumu tamamlayacaktır.

İPUCU:

• Image Express Utility Lite'in Kaldırılması

Image Express Utility Lite kaldırmak için, "Sanal Uzak Kumanda Aracı" için belirtilen aynı işlem sırasını kullanınız. "Virtual Remote Tool"u "Image Express Utility Lite" olarak oku (→ sayfa 39)

Adım 2: Projektörü LAN bağlantısına bağlar.

Projektöre LAN bağlantısı yapmak için "Kablolu LAN Bağlantısı Yapma" (→ sayfa 117), "Kablosuz LAN Bağlantısı Yapma (Opsiyonel: NP05LM serisi)" (→ sayfa 118) ve "10 Projektörü HTTP Tarayıcı Kullanarak Kontrol Etme" (→ sayfa 45)

Adım 3: Image Express Utility Lite programını başlat.

1. **Windows üzerinde "Başlat" → "Bütün programlar" → "NEC Projektör Kullanıcı Destek Donanımı" → "Image Express Utility Lite" → "Image Express Utility Lite" üzerine tıklayın.**

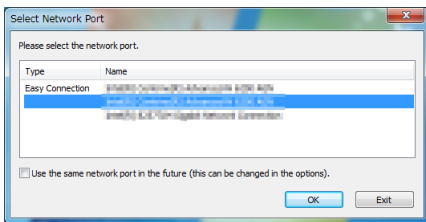
Image Express Utility Lite başlatılır.

Ağ bağlantısı için seçim penceresi görüntülenecektir

2. **Ağ seçilir ve "TAMAM" üzeri tıklanır.**

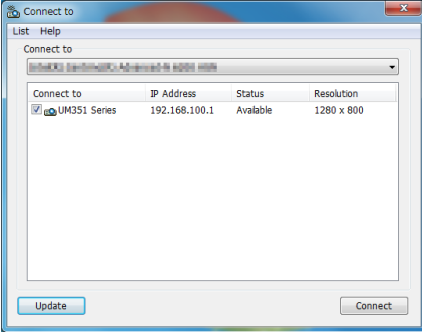
Variş yeri için seçim penceresinde bağlantı yapılabilecek projektörler listesi yer almaktadır.

• Bir bilgisayarın bir projektör ile doğrudan bire bir bağlantı yapılması için "BASİT ERİŞİM NOKTASI" kullanılmasını önerilir.



• **Projektör bağlantısı için mevcut ağ olup olmadığını kontrol için, menü üzerinden [BİLGİ] seçilir. → [KABLOSUZ LAN] → [SSID].**

3. Bağlantı yapılacak projektörler için kontrol işareti konur ve "Bağlan" üzeri tıklanır.



- Bir veya daha fazla projektör görüntülediğinde, projektör üzerindeki [BİLGİ] seçilir. → [KABLOSUZ LAN] → [IP ADRESİ]. Projektör ile bağlantı gerçekleştirildiğinde, projektörü kontrol etmek için kontrol penceresini kullanabilirsiniz. (→ sayfa 44)

NOT:

- Menüden [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçildiğinde, kapatılan projektör hedef seçim penceresinde görüntülenmeyecektir.

İPUCU:

Image Express Utility Lite'in "Yardım" menüsünü görüntüleme

- **Çalışırken Image Express Utility Lite Yardım dosyasını görüntüleme.**

Kontrol penceresindeki [?] (yardım) simgesine tıklayın.

Yardım ekranı görüntülenecektir.

- **Çalışırken GCT Yardım dosyasını görüntüleme.**

Düzenleme penceresinde "Yardım" → "Yardım" üzerine tıklayın.

Yardım ekranı görüntülenecektir.

- **Başlat Menüsü ile yardım dosyasının görüntülenmesi.**

"Başlat" → "Bütün programlar" veya "Programlar" → "NEC Projektör Kullanıcı Destek Donanımı" → "Image Express Utility Lite" → "Image Express Utility Lite Help" üzerine tıklayın.

Yardım ekranı görüntülenecektir.

Image Express Utility Lite'ı USB Hafıza veya SD Kart'tan Başlatma

Önceden kopyalandıysa, Image Express Utility Lite, USB hafıza veya SD kart gibi piyasadan alınabilecek çıkartılabilir ortamlardan başlatılabilir. Bu, Image Express Utility Lite'ı bilgisayarınıza yükleme sorununu ortadan kaldıracaktır.

1. **Image Express Utility Lite'ı çıkarılabilir ortama kopyalayın.**

Ürünle birlikte verilen NEC Projektör CD-ROM'daki tüm klasör ve dosyaları (toplam boyut yaklaşık 6MB) "IEU_Lite (removable-media)"dan çıkarılabilir ortamınızın kök dizinine kopyalayın.

2. **Çıkarılabilir ortamı bilgisayarınıza yerleştirin.**

Bilgisayarınızda "Auto Play" ekranı görüntülenecektir.

İPUCU:

- "Auto Play" ekranı görüntülenmezse, klasörü "Computer" (Bilgisayar)'dan açın (Windows XP için "Bilgisayarım").

3. **"Open folder to view files"ı tıklayın**

IEU_Lite.exe, diğer klasör ve dosyalar görüntülenecektir.

4. **"IEU_Lite.exe" () ikonuna çift tıklayın.**

Image Express Utility Lite başlatılır.

Mac OS'ta Kullanım

Adım 1: Bilgisayara Mac OS için Image Express Utility Lite'ı kur

1. Ürünle birlikte gelen NEC Projector CD-ROM'u Mac CD-ROM sürücünüze yerleştirin.

Masaüstünde CD-ROM ikonu görüntülenecektir.

2. CD-ROM simgesine çift tıklayın.

CD-ROM penceresi gösterilecektir.

3. "Mac OS X" klasörüne çift tıklayın.

4. "Image Express Utility Lite.dmg"yi çift tıklayın.

"Image Express Utility Lite" penceresi görüntülenecektir.

5. "Image Express Utility Lite" klasörünü Mac OS'taki Applications klasörünüze sürükleyin ve bırakın.

Adım 2: Projektörü bir LAN bağlantısına bağlayın

Projektörü LAN bağlantısına bağlamak için "Kablolu LAN Bağlantısı" (→ sayfa 117), "Kablosuz LAN Bağlantısı (Opsiyonel: NP05LM serisi)" (→ sayfa 118) ve "10 Bir HTTP Göz Atıcı Kullanılarak Projektör Kontrolü" (→ sayfa 45)'ndeki talimatları izleyin.

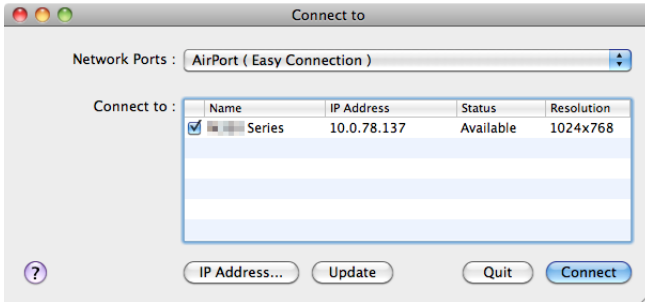
Adım 3: Mac OS için Image Express Utility Lite'ı Başlatın

1. Mac OS'taki Uygulamalar klasörünüzü açın.

2. "Image Express Utility Lite.dmg"yi çift tıklayın.

3. "Image Express Utility Lite.dmg"yi çift tıklayın.

Mac OS için Image Express Utility Lite başlatıldığında, hedef noktası için seçim penceresi görüntülenecektir.



- İlk başlangıçta, hedef noktası için seçim penceresi görüntülenmeden önce "SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI" ekranı görüntülenecektir.

"SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI"nı okuyun ve "Lisans anlaşmasının şartlarını kabul ediyorum"u seçin ve "Tamam"ı tıklayın.

4. Bağlantı yapılmasını istediğiniz projektörü seçin ve "Bağlan" üzerine tıklayın.

Masaüstü ekranınız projektörde gösterilecektir.

İPUCU:

Mac OS için Image Express Utility Lite yardımı görüntüleme.

- Image Express Utility çalışırken menü çubuğundan, "Yardım" → "Image Express Utility Lite Yardım" üzerine tıklayın.

Yardım ekranı görüntülenecektir

13 Bir Görüntüyü Açıyla Yansıtma (Image Express Utility Lite içindeki Geometrik Düzeltme Aleti)

Geometrik Düzeltme Aleti (GCT) fonksiyonu belirli bir açıyla yansıtılan görüntülerin bile distorsiyonunu düzeltmenize izin verir.

GCT ile neler yapabilirsiniz

- GCT özelliği aşağıdaki üç fonksiyona sahiptir
 - 4-nokta Düzeltme:** Yansıtılan görüntüyü perde sınırları içine sığdırmak için görüntünün dört köşesini perdenin dört köşesi ile hizalayabilirsiniz.
 - Çok noktalı Düzeltme:** Bir duvarın köşesi veya düzgün olmayan biçime sahip perde üzerindeki bozuk görüntüyü 4-nokta düzeltme yanında görüntüyü düzeltmek amacıyla bir çok ayrı ekranı kullanarak düzeltebilirsiniz.
 - Parametre Düzeltme:** Bozuk bir görüntüyü önceden hazırlanmış geçiş kurallarının kombinasyonu ile çözebilirsiniz. Bu bölüm 4 nokta Düzeltme kullanımı için bir örnek gösterecektir. "Çok noktalı düzeltme" ve "Parametrelerle Düzeltme" hakkında bilgi için Image Express Utility Lite yardım dosyasına bakın. (→ sayfa 58, 60)
- Düzeltilen görüntü projeksiyede veya bilgisayarınızda saklanabilir ve gerektiğinde geri çağırılabilir.
- GCT fonksiyonu USB kablo, kablolu veya kablosuz LAN bağlantısı ve video kablosu ile kullanılabilir.

Bir Görüntüyü Açıyla Yansıtma (GCT)

Bu bölüm USB Ekran (bilgisayar ve projektörü bağlamak için USB kablo kullanımı) ile birlikte kullanım için bir örnek gösterecektir.

- USB Ekran fonksiyonu kontrol penceresini otomatik olarak görüntüler
- Video kablosu veya LAN bağlantısı için bilgisayarınızda önceden Image Express Utility Lite kurmuş ve çalıştırmış olmanız gerekir. (→ sayfa 56)

Hazırlık: Yansıtılan görüntü tüm perdayı kaplayacak şekilde projektörün pozisyonunu ayarlayın veya zoom yapın.

- " " (Resim) simgesine ve sonra da " " düğmesine tıklayın.

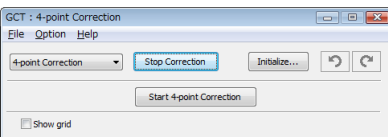
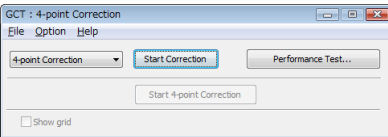


"4-nokta Düzeltme" penceresi görüntülenecektir.

- "Düzeltilmeyi Başlat" düğmesine ve sonra "4 nokta Düzeltmeyi Başlat" düğmesine tıklayın.

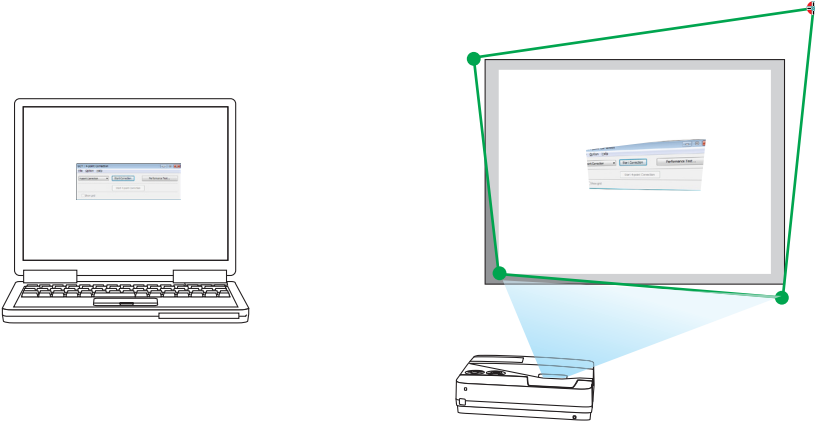
Yeşil bir çerçeve ve fare imleci (+) görüntülenecektir.

- Yeşil çerçevenin dört köşesinde dört tane [●] işareti belirecektir



3. Fareyi kullanarak taşımak istediğiniz köşedeki [●] işaretine tıklayın.

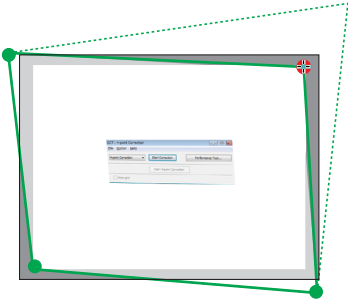
Seçilmiş olan [●] işareti kırmızıya dönecektir.



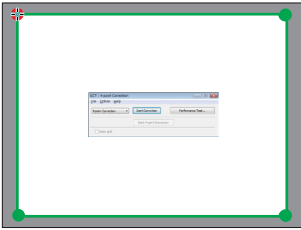
(Yukarıdaki örnekte, Windows ekranları açıklama amaçlı olarak atlanmıştır.)

4. Seçilen [●] işaretini düzeltmek istediğiniz noktaya sürükleyin ve bırakın.

- Yansıtılan görüntü alanı içinde herhangi bir noktaya tıkladığınızda, en yakın [●] işareti fare imlecinin olduğu yere taşınacaktır.



5. Yansıtılan görüntünün bozukluğunu düzeltmek için 3 ve 4. adımları tekrarlayın.



6. Tamamlandıktan fareyle sağ tıklayın.

Yeşil çerçeve ve fare imleci yansıtılan görüntü alanından kaybolacaktır. Bu düzeltmeyi tamamlayacaktır.

7. "4 nokta Düzeltme" penceresindeki "X" (kapatma) düğmesine tıklayın.

"4 nokta Düzeltme" penceresi kaybolacak ve 4 nokta düzeltme etkin hale gelecektir.

8. GCT'den çıkmak için kontrol penceresindeki "🔌" düğmesine tıklayın.

İPUCU:

- 4 nokta düzeltmeyi gerçekleştirdikten sonra, 4 nokta düzeltme verisini "4 nokta Düzeltme" penceresindeki "Dosya" → "Projektöre verme..." üstüne tıklayarak projektöre kaydedebilirsiniz.
- "4 nokta Düzeltme" penceresi ve GCT dışındaki diğer fonksiyonların kullanımı için Image Express Utility Lite Yardım bölümüne bakın. (→ sayfa 58, 60)

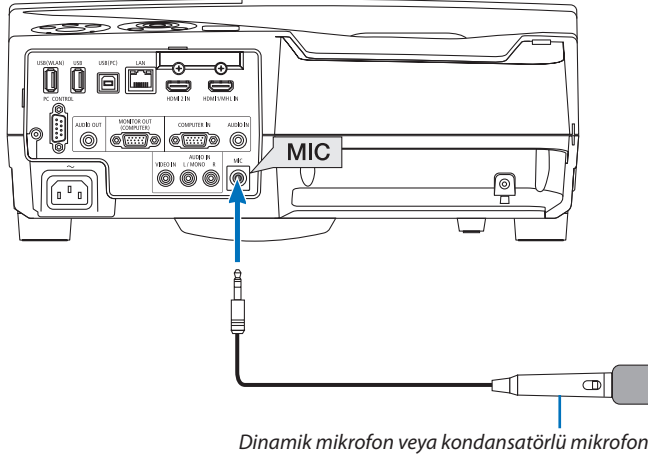
14 Mikrofonunuzu Bağlama

Piyasada satılan dinamik veya kondansatörlü bir mikrofonu MIC giriş jakına bağlamak, mikrofon sesini dahili hoparlörden vermenize olanak sağlar.

LAN, USB-A ve USB-B dahil tüm giriş terminallerinden gelen ses, sizin mikrofon sesinizle birlikte hoparlörden duyulacaktır. Mikrofon hassaslığı ayarlanabilir. Menüden [AYARLAMA] → [KURMA] → [MIC KAZANIM] seçin. (→ sayfa 94)

NOT:

- HDMI1/MHL veya HDMI2 sinyalinin giriş durumuna bağlı olarak, ses çıkışı olmayabilir.
- MIC girişine bir ses sinyali bağlamayın. Bunun yapılması aşırı derecede yüksek sese ve hoparlörün hasar görmesine neden olabilir.



15 Bir LAN üzerinden Bilgisayarınızın Ekran Görüntüsünü Projektöre Yansıtılması (Wireless Image Utility)

Wireless Image Utility'nin kullanılması, akıllı telefon veya tablet gibi terminalerde kayıtlı fotoğrafları ve belgeleri, kablosuz LAN üzerinden projektöre aktarmanızı ve bunları yansıtmanızı sağlar. Google Play veya App Store'dan indirilebilen biri Android diğeri de iOS için olmak üzere iki çeşit Wireless Image Utility yazılımı vardır.

Android için

http://www.nec-display.com/dl/en/pj_android/wiu_for-android.html

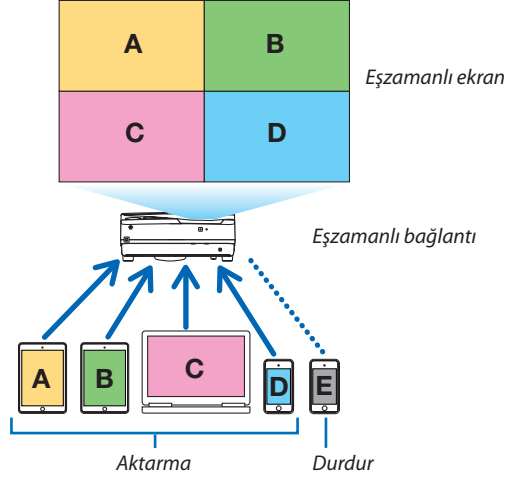
iOS için

http://www.nec-display.com/dl/en/pj_ios/wiu_for-ios.html

16 Birden fazla terminal ünitesinden alınan görüntüleri eş zamanlı yansıtmak

Projektör birden fazla terminal ünitelerinden (Maks. 16 ünite) aktarılan görüntüleri alır ve onları ekranı bölerek (Maks. 4 x 4) aynı anda yansıtır.

- Eğer bir bilgisayar, bir akıllı telefon ve bir tablet gibi çeşitli terminal üniteleri ağ içerisinde projektör ile bağlıysa, bu her bir terminalde kayıtlı görüntüleri projektöre aktarmaya ve onları yansıtmaya olanak sağlar.
- Projektöre çeşitli işletim sistemi (Windows, Mac OS, Android ve iOS) kullanan terminal ünitelerini eş zamanlı olarak bağlayabilirsiniz.



- Projektör ile birlikte verilen CD-ROM'da bulunan "Image Express Utility Lite" uygulama yazılımını bilgisayarlara yükleyin. (→ sayfa 56)
- Akıllı telefon ve tablet için, internet sitemizden "Wireless Image Utility" uygulamasını indirin ve cihazlara yükleyin. (→ sayfa 64)

Projektörü ilk olarak ağa bağlayın ve ardından Image Express Utility Lite'ı çalıştırmak için başlatın.

- Uzaktan kumandada ▲ veya ▼ tuşlarına her basışta, görüntülenen ekran tam ekran ile bölünmüş ekran arasında değişecektir.
- Eğer projeksiyon durumu tam ekran görüntüleme iken uzaktan kumandadaki ◀ veya ▶ tuşuna basılırsa, görüntülenen terminali değiştirmeye olanak sağlar.

Image Express Utility Lite hakkında detaylı bilgi için, lütfen HELP dosyasına başvurun.

NOT:

- Bu projektör yalnızca [SERBEST mod]u destekler ve [YONETILMIS mod]u desteklemez.
- Bu projektör Kullanıcı adı gösterimini desteklemez.

4. İzleyici Kullanılması

① İzleyici İle Neler Yapılabilir

İzleyici aşağıda verilen özelliklere sahiptir.

- Piyasadan temin edilebilir ve görüntü dosyaları saklayabilen bir USB bellek projektör USB portuna (Tip A) takıldığında, İzleyici bu USB bellek içinde yer alan dosyaları görebilmenizi sağlar.
Herhangi bir bilgisayar olmasa bile, sunumlar sadece bir projektör kullanılarak yapılabilir.
- Desteklenen grafik formatı JPEG'dir.
- İzleyici bir simge ekranı (sadece JPEG Exif) görüntülenir ve buradan yansıtılması istenilen görüntü seçilebilir.
- Slayt gösterisi yürütmek için iki seçenek vardır: Manuel görüntüleme ve otomatik görüntüleme Otomatik görüntüleme konumunda ara süresi ayarlanabilir.
- Görüntü yansıtma sırası isim, tarih veya ebat esasında yapılabilir. Artan veya azalan sıra seçimi yapılabilir.
- Görüntüleme sırasında görüntüler 90 derece döndürülebilir.

NOT

- Projektör USB portu USB hub desteği sağlamaz.
- Projektör üzerinde yer alan tuşların kullanılması ile yapılacak aşağıda verilen işlemler İZLEYİCİ slayt ekranı ve simge ekranı görüntülenmiş durumda gerçekleştirilemez.

Kabin üzerindeki düğmeler

- ▲/▼ düğmesi ile kilit taşı düzeltme
 - OTO AYAR tuşu ile Otomatik Ayar
 - ◀ veya ▶ düğmesi ile ses kontrolü
- İzleyici görüntüleme sırasında Kilit Taşı düzeltme veya Kaynak seçimi yapmak için menü görüntüleme amacıyla iki kez MENÜ tuşuna basılır ve İzleyici menü üzerinden çalıştırılır.

Uzaktan kumanda

- Otomatik Ayarlama düğmesi
- Dondurma düğmesi
- Menü üzerinden [SIFIRLA] → [BÜTÜN VERİLER] işlemlerinin gerçekleştirilmesi, İzleyici araç çubuğu ayarlarının fabrika ayarlarına geri gelmesine yol açar.
- USB belleği
 - USB bellek cihazının FAT32, FAT16 veya FAT12 dosya sistemi ile formatlanmış olduğundan emin olunuz.
Projektör NTFS olarak formatlanmış USB belleği desteklemez.
Projektör USB belleğinizi tanıyamamışsa, formatın destekleniyor olduğu kontrol edilmelidir.
USB belleğinizin bilgisayarın üzerinde formatlanması için Windows ile birlikte temin edilen belgeler veya yardım dosyasına başvurunuz.
 - Projektör USB portunun piyasadan temin edilecek bütün USB bellekleri desteklediği konusunda garanti verilmemektedir.
- Desteklenen görüntüler
 - İzleyiciniz için desteklenen dosya formatları aşağıda verilmektedir.
İzleyicinin bütün görüntüleri destekliyor olduğu garantisizdir verilmemektedir.
Tablo içinde belirtilenler dışındaki görüntüler desteklenmiyor olabilir.

Görüntü tipi	Uzantı	Açıklama
JPEG	JPG/JPEG	Baseline/Exif desteklenir

- PowerPoint altında oluşturulan slayt gösterileri, efektler ve ses efektleri desteklenmez.
- Görüntüler azami 10000 × 10000 piksel çözünürlük ile yansıtılabilir.
- Yukarıda verilen koşullara uyuyor olsalar bile, bazı görüntülerin yine de yansıtılmaması olasıdır.
- Bir simge ekranı üzerinde en fazla 200 üzerinde imleç (toplam görüntü dosyası imleçleri ve dizin imleçleri) yer alabilir.
- Uzun dosya/dizin isimleri belli bir uzunluk ile sınırlı tutulur. Bu eklenen köşeli parantez ile yansıtılır.
- Bir dizin içinde birden fazla dosya varsa, dizin görüntülenmesi zaman alabilir.
- Tek bir dizin içinde çok fazla dosya varsa, görüntüler arasında geçiş süresi uzayabilir. Bu geçiş süresinin kısaltılması için, tek bir dizin içinde toplanan görüntü sayısı azaltılmalıdır.

İPUCU:

- Karşılıklı değiştirilebilir görüntü dosya formatı (Exif) özel fotoğraf verileri de dahil sayısal fotoğraf makinelerinde kullanılan standart görüntü dosya formatıdır.
- Viewer PPT converter 3.0 PowerPoint dosyasını JPEG dosyasına dönüştüren bir yazılımdır.
Bu yazılımı internet sitemizden indirebilirsiniz:
URL: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

2 USB bellek cihazı içindeki görüntülerin yansıtılması

Bu bölüm içinde İzleyici ana çalışma ilkelerine yer verilmektedir.

Bu açıklamalar İzleyici araç çubuğu (→ sayfa 71) fabrika ayarlarına getirilmiş olduğunda geçerli çalışma işlem sırası içindedir.

- İzleyici BaşlatmaAşağı
- USB belleğin projektör üzerinden çıkartılmasısayfa 70
- İzleyiciden Çıkmasayfa 70

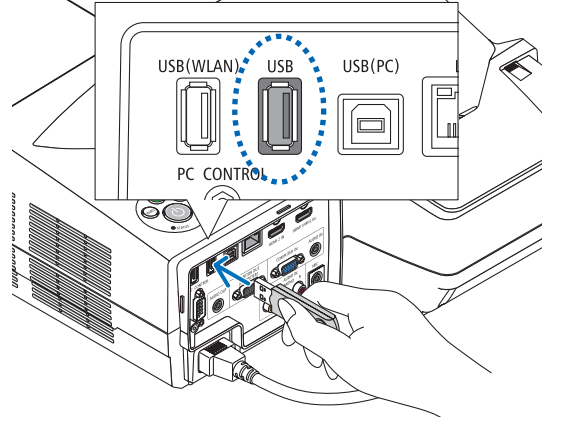
Hazırlık: İzleyici başlatma öncesinde, görüntüleri bilgisayar ile USB bellek içine yükleyiniz.

İzleyici Başlatma

1. Projektörü açın. (→ sayfa 14)

2. USB belleği projektör USB portu içinde takınız.

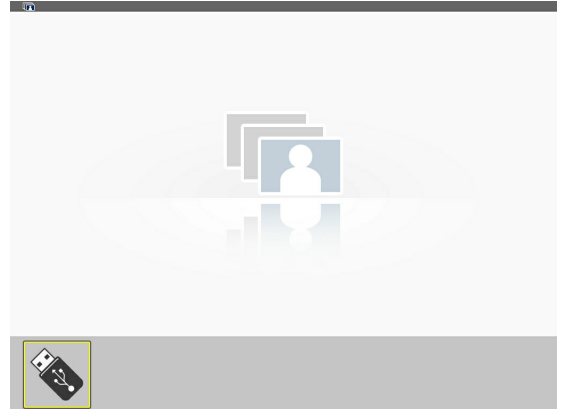
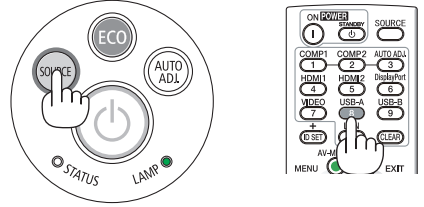
- LED'leri yanıp söner durumda olduğunda, USB bellek projektör üzerinden çıkartılmaz. Aksi taktirde veriler bozulabilir.



3. Projektör kasasındaki SOURCE düğmesi

İzleyici başlat ekranı görüntülenecektir.

- Uzak kontrol üzerindeki USB-A tuşuna basınız.

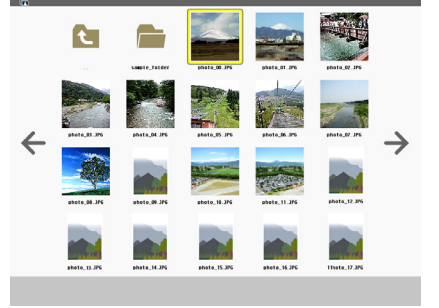
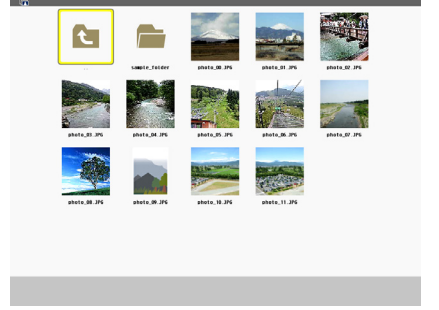


4. ENTER düğmesine basın.

Küçük resim ekranı görüntülenecektir. (→ sayfa 72)

5. Bir simge seçmek için ▲▼◀veya ▶ düğmesini kullanın.

- Sağ taraftaki → (ok) simgesi daha fazla sayfa olduğunu gösterir. SAYFA▽ (sonraki sayfa) tuşuna basılması sonraki sayfaya geçer: SAYFA△ (önceki sayfa) bir önceki sayfayı gösterir.



6. ENTER düğmesine basın.

Seçilen slayt gösterilecektir.

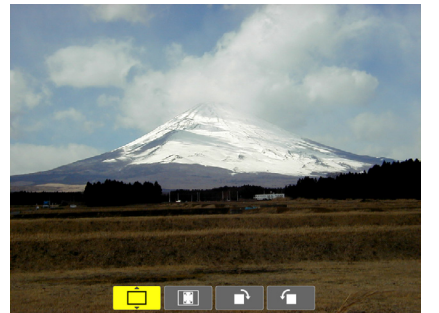
- Bir dizin imleci seçildiğinde, dizin içindeki imleçler görüntülenecektir.



7. Sonraki slaytı seçmek için ▶ düğmesine basın.

Sağdaki slayt gösterilecektir.

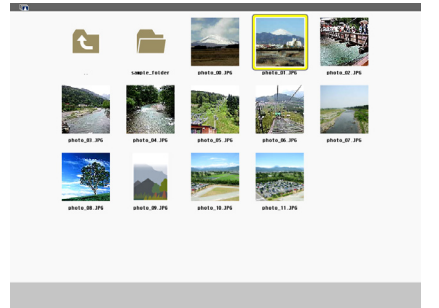
- ◀veya ▶ tuşu ile sembol ekranı üzerindeki bir sonraki (sağ) veya bir önceki (sol) slaydın görüntülenmesi için kullanılır.
- Sembol ekranı, sürgü ekranı veya slayt gösterisi görüntülenmiş durumda MENÜ tuşuna basılması durumunda araç çubuğu açılır. Araç çubuğu ile bir slayt seçilir veya döndürülür (→ sayfa 73)



8. Araç çubuğu görüntülenmemiş olduğunda, ÇIKIŞ tuşuna basınız.

Küçük resim ekranı görüntülenecektir.

- Sembol ekranının görüntülenmesinin bir başka yöntemi ENTER tuşuna basılmasıdır.
- Takım çubuğunu kapatmak için MENÜ tuşuna basılır ve KAYNAK listesine dönülür ve tekrar MENÜ tuşuna basıldığında KAYNAK listesi kapanır.



USB belleğin projektör üzerinden çıkartılması

1. İZLEYİCİ başlat ekranı seçilir.

Menü görüntülenmemiş durumda ÇIKIŞ tuşuna basınız.

2. USB belleğini projektör üzerinden çıkartınız.

USB belleği çıkartmadan önce USB bellek üzerindeki LED'in yanmıyor olması gerekir.

NOT: USB bellek slayt gösterilirken çıkartılırsa, projektör normal çalışmayabilir. Böyle olduğunda, projektörü kapatınız ve güç kablosu fişini çekiniz. 3 dakika bekleyiniz, sonra güç kablosu fişini tekrar takınız ve projektörü çalıştırınız.

İzleyiciden Çıkma

1. Slayt ekranı veya simge ekranı görüntüleniyor olduğunda MENÜ tuşuna basınız.

Kontrol çubuğu veya açılır menü görüntülenecektir.

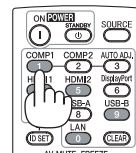
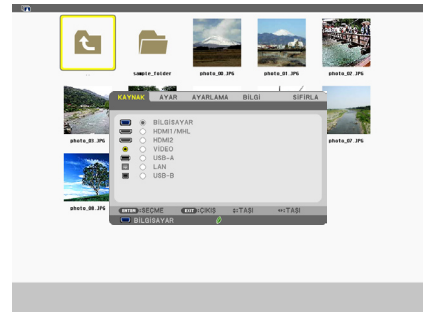
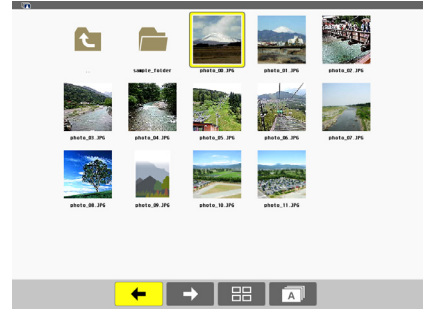
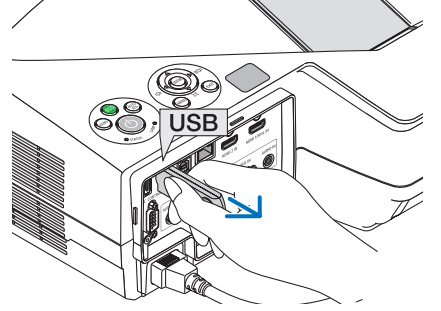
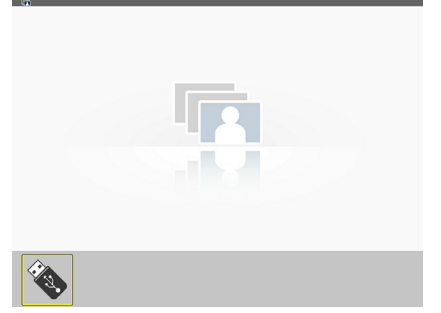
2. MENU düğmesine tekrar basın.

Ekran üstü menü gösterilecektir.

3. [USB-A] dışında bir kaynak seçiniz ve ENTER tuşuna basın.

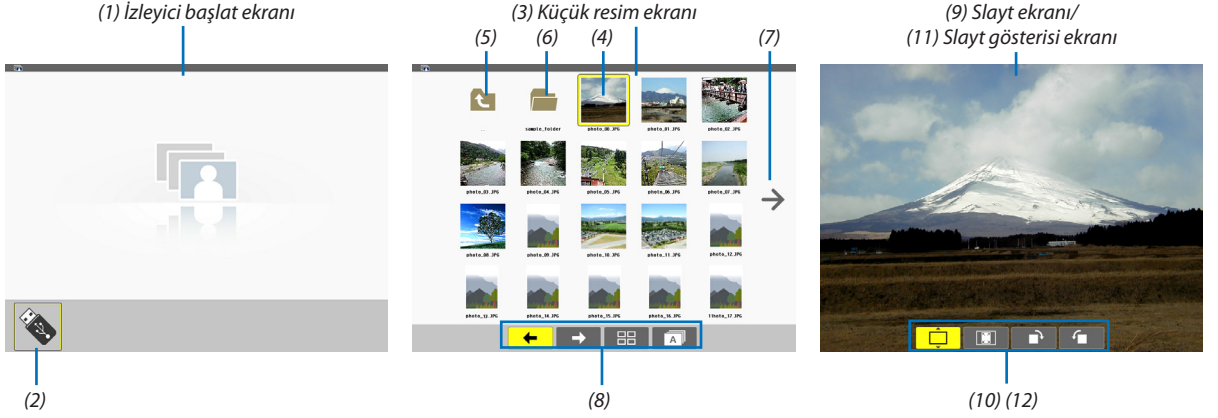
İzleyici'den çıkılacaktır.

İPUCU: Uzak kontrol ile İzleyici'den çıkmak için [USB-A] dışında bir kaynak seçiniz.



Her bir ekran parçası

İzleyici ekranı dört parçalıdır.



Adı	Açıklama
(1) İzleyici başlat ekranı	İzleyici seçildiğinde ilk defa bu ekran görüntülenir.
(2) USB simge	Bu imleç projektöre bir USB bellek takılı olduğunu gösterir.
(3) Küçük resim ekranı	Bu ekran USB bellek içinde kaydedilmiş dizin listesi ve görüntü dosyalarını gösterecektir. JPEG Exif dosyaları sadece sembol ekranında görüntülenecektir. <ul style="list-style-type: none"> Bir sayfa üzerindeki azami görüntü dosya veya dizin sayısı modele bağlı olarak farklıdır. UM361X ve UM301X 5'e 4'lerdir UM351W ve UM301W 6'ya 4'lerdir
(4) İmleç	İmleç ▲▼◀▶ tuşu ile dizin veya görüntü seçme (altını çizme) için kullanılır.
(5) Geri simgesi	Bu simge en üst (ana) dizine geri dönüş için kullanılır.
(6) Klasör simgesi	Bu simge USB bellek içinde dizinler olduğunu gösterir.
(7) Bir önceki sayfa (Bir sonraki sayfa) simgesi	Bu simge bir sonraki (bir önceki) sayfa içine yer alan dizinler veya görüntü dosyalarını da gösterir. ► tuşu ile bir sonraki (bir önceki) satır geçişi yapılır. Uzak kumanda üzerindeki SAYFA ▽ veya SAYFA △ doğrudan bir sonraki veya bir önceki sayfaya geçmek için kullanılır.
(8) Küçük resim araç çubuğu	Bu araç çubuğu sembol ekranı içinde kullanılır. MENU düğmesine basmak bu araç çubuğunu görüntüleyecektir. (→ sayfa 72)
(9) Slayt ekranı	Bu ekran manuel görüntüleme için kullanılır. Seçilen görüntü tam ekran olarak yansıtılacaktır.
(10) Slayt araç çubuğu	Bu araç çubuğu slayt ekranı içinde kullanılır. MENU düğmesine basmak bu araç çubuğunu görüntüleyecektir. (→ sayfa 73)
(11) Slayt gösterisi ekranı	Bu ekran otomatik görüntüleme için kullanılır. Slayt geçişleri otomatik yapılır.
(12) Slayt gösterisi araç çubuğu	Bu araç çubuğu slayt gösteri ekranı için de kullanılır. MENU düğmesine basmak bu araç çubuğunu görüntüleyecektir. (→ sayfa 73)

Araç çubuğunun kullanılması

1. MENU düğmesine basın.

Araç çubuğu görüntülenir.

KAYNAK ekranı İzleyici bağlantı ekranı olarak görüntülenecektir.

2. ◀ veya ▶ tuşu ile bir öge seçilir ve ▲ veya ▼ tuşu ile mevcut seçenekleri seçilir.

İmleç yerleştirildiğinde, seçilen kalem sarıya dönüşecektir.

▲ veya ▼ mevcut diğer seçenekleri gösterir.

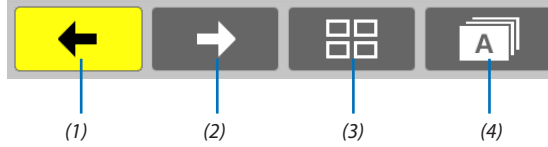
3. ENTER düğmesine basın.

Seçilen öge gösterilecektir.

4. MENU düğmesine iki kez basın.

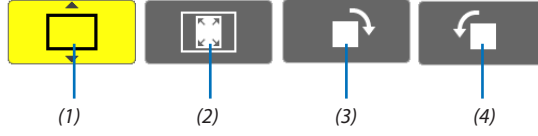
Araç çubuğu kapatılacak ve KAYNAK listesi görüntülenecektir. KAYNAK listesini seçmek için MENÜ tuşuna bir kez daha basılır.

Sembol araç çubuğu



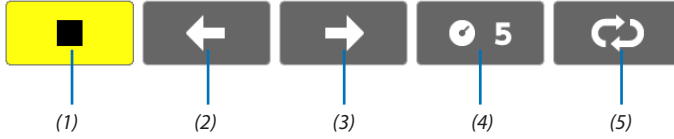
Menü	Seçenekler	Açıklama
(1) Geri	←	Önceki görüntüye gider. İmleç ekranın en üst sol köşesinde ulaştığında, buradan bir önceki sayfaya gidecektir
(2) İleri	→	Sonraki görüntüye gider. İmleç ekranın en alt sağ köşesinde ulaştığında, buradan bir sonraki sayfaya gidecektir
(3) Göster	☰	Menüyü seçer ve sembol ekranına geri gelir.
	☰	Menüyü kapatır ve seçilmiş öğelerle slayt gösterisini başlatır.
	☰	Menüyü seçer ve slayt ekranını görüntüye getirir.
(4) Sıra	A	İmleçleri isim alfabetik sırasına göre görüntüler. (harf öncesinde bir sayı)
	☰	Simgeleri azalan dosya büyüklüğü göre görüntüler.
	☰	Oluşturma tarihi sırasına göre imleçleri görüntüler.

Slayt araç çubuğu



Menü	Seçenekler	Açıklama
(1) Göster		Menüyü kapatır ve slayt ekranına geçer.
		Menüyü seçer ve sembol ekranını görüntüye getirir.
		Menüyü kapatır ve seçilmiş öğelerle slayt gösterisini başlatır.
(2) Görüntü ekranı		Menüyü kapatır ve görüntüyü gerçek boyutlarda ekrana getirir.
		Menüyü kapatır ve projektör azami çözünürlükte olarak görüntüyü ekrana getirir.
(3) Saat yönünde dönüş		—
(4) Saat yönünün tersine dönüş		—

Slayt gösterisi araç çubuğu



Menü	Seçenekler	Açıklama
(1) Durdur		—
(2) Geri		—
(3) İleri		—
(4) Aralık		Slayt görüntüleme arasındaki süreyi belirler.
(5) Tekrarla		Dizin içindeki görüntülerin tekrar yansıtılmasını sağlar.
		Sembol ekranına geri gelir.

İPUCU:

- Ekranın ortasındaki resim sigesi dosyanın slayt ekranında veya sembol ekranında görüntülenemeyeceğini gösterir.
- Dizin bir yerden diğerine aktarıldığında, slayt araç çubuğu dönme ayarı iptal edilecektir.

5. Ekran Menüsü Kullanılması

1. Menülerin Kullanılması

NOT: Sürekli bir video görüntüsünün yansıtılması sırasında ekran menüsü düzgün bir biçimde görüntülenmeyebilir.

1. Uzak kumanda veya projektör kasası üzerinde **MENÜ** tuşuna basın ve menü penceresini görüntüleyin.



NOT: Alt kısımda ENTER, ÇIKIŞ, ▲▼, ◀▶ gibi tuşlar kullanımınıza açık tutulmuştur.

2. Uzak kumanda veya projektör kasası üzerinde ◀▶ tuşuna basın ve menü penceresini görüntüleyin.

3. Uzak kumanda üzerindeki veya projektör kasasındaki ENTER tuşuna basarak en üst kalem veya ilk sekmeyi etkinleştiriniz.

4. Uzak kumanda üzerindeki ▲▼ tuşları veya projektör kasası üzerindeki tuşları kullanarak ayar yapabilir veya değer girebilirsiniz.

Uzak kumanda üzerindeki ◀▶ tuşları veya projektör kasası üzerindeki tuşları kullanarak istediğiniz sekmeleri seçebilirsiniz.

5. Uzak kumanda veya projektör kasası üzerindeki tuşları ENTER tuşuna basın ve alt menü penceresini görüntüleyin.

6. Uzak kumanda veya projektör kasası üzerindeki ▲▼◀▶ tuşları kullanarak seçilen bir kalem düzeyini belirleyebilir veya açıp kapatabilirsiniz.

Değişiklikler yeniden ayarlanana kadar saklanacaktır.

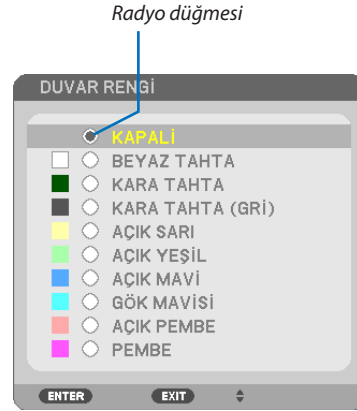
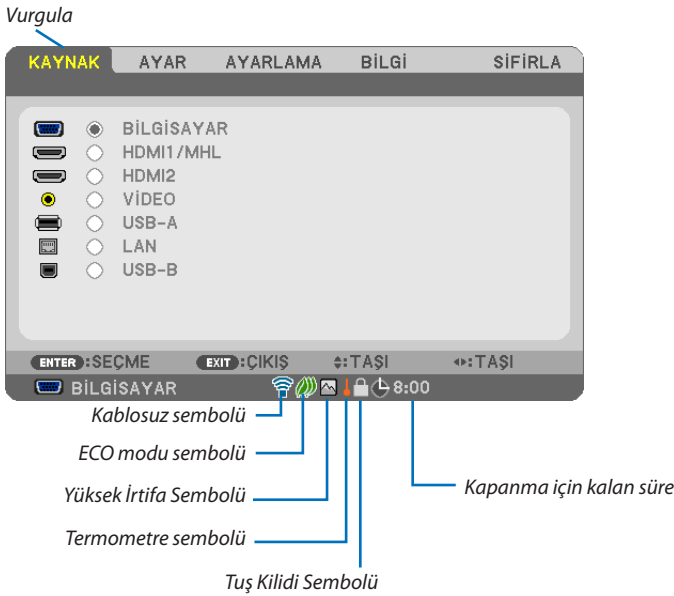
7. İlave öge eklemek için adımlar 2-6 tekrar edin veya menü ekranından çıkmak için uzaktan kumanda ya da projektör kasasındaki EXIT (Çıkış) düğmesine basın.

NOT: Bir menü veya mesaj görüntülendiğinde, sinyal veya ayarlara bağlı olarak bir kaç satır bilgi kaybolabilir.

8. Menüyü kapatmak için **MENÜ** tuşuna bir kez daha basın.

Önceki menüye dönmek için **ÇIKIŞ** tuşuna basın.

2 Menü Öğeleri



Menü pencereleri veya iletişim kutuları genel olarak aşağıdaki öğelere sahiptir:

- VurgulaSeçilen menü veya öğeyi gösterir.
- Kesintisiz üçgenDiğer seçeneklerin mevcut olduğunu gösterir. Vurgulanmış üçgen öğenin aktif olduğunu gösterir.
- Sekme.....Bir iletişim kutusundaki bir grup özelliği gösterir. Herhangi bir sekme seçmek onun sayfasını öne getirir.
- Radyo düğmesiBu yuvarlak düğmeyi iletişim kutusu içindeki seçeneği seçmek için kullanın.
- Kaynak.....Mevcut seçili kaynağı gösterir.
- Kapanma için kalan süre[ZAMANLAYICI KAPALI] ayarlanmışsa kapanma için kalan sürenin geri sayımını gösterir.
- Kaydırma çubuğu.....Bir ayarın ayarlarını veya yönünü gösterir.
- ECO modu sembolü.....EKO MOD ayarlı olduğunu gösterir.
- Tuş Kilidi Sembolü.....[KUMANDA PANELİ KİLİDİ] etkin olduğunu gösterir.
- Termometre sembolü.....İç sıcaklık çok yüksek olduğu için zorunlu olarak [EKO MODU] [NORMAL] yapıldığını gösterir.
- Yüksek İrtifa Sembolü[FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] olarak ayarlı olduğunu gösterir.
- Kabloşuz sembolü.....Kabloşuz LAN bağlantısının etkin olduğunu gösterir.

3 Menü Öğelerinin Listesi

Giriş kaynağına bağlı olarak bazı menü öğeleri kullanılamaz.

Menü Öğesi		Varsayılan	Seçenekler		
KAYNAK	BİLGİSAYAR	*			
	HDMI 1/MHL	*			
	HDMI2	*			
	VIDEO	*			
	USB-A	*			
	LAN	*			
	USB-B	*			
AYAR	RESİM	AYAR	1-7		
		AYRINTI AYARLARI	GENEL		
			REFERANS	*	Y. PARLAKLIK, SUNUM, VIDEO, GRAFİK, sRGB, DICOM SIM.
			GAMMA DÜZELTMESİ		DİNAMİK, NATÜREL, SIYAH DETAY
			EKRAN BOYUTU	*	BÜYÜK, ORTA, KÜÇÜK
			RENK SICAKLIĞI	*	5000, 6500, 7800, 8500, 9300, 10500
			DİNAMİK KONTRAST	*	KAPALI, AÇIK
			RESİM MODU	*	RESİM, FİLM
			RENK GELİŞTİRME	*	KAPALI, DÜŞÜK, ORTA, YÜKSEK
			BEYAZ DENGESİ		
			KONTRAST R	0	
		KONTRAST G	0		
		KONTRAST B	0		
		PARLAKLIK R	*3		
	PARLAKLIK G	*3			
	PARLAKLIK B	*3			
	KONTRAST	63			
	PARLAKLIK	63			
	NETLİK	7			
	RENK	31			
	TON	31			
	SIFIRLA				
	GÖRÜNTÜ SEÇEN.	SAAT	*		
		FAZ	*		
		YATAY	*		
		DIKEY	*		
		AŞIRI TARAMA	*	OTOM., 0[%], 5[%], 10[%]	
		GÖRÜNÜŞ ORANI	*	UM361X/UM301X: OTOM., 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, GENİŞ ZUM, DOĞAL	
			*	UM351W/UM301W: OTOM., 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, LETTERBOX (Sinemaskop), DOĞAL	
	POZİSYON (UM351W/UM301W modellerinde yoktur)	0			
	SES	SES SEVİYESİ			
	AYARLAMA	GENEL	DIJİTAL ZOOM	100	70 ila 100
KİLİTTAŞI			YATAY KİLİTTAŞI	0	
			DÜSEY KİLİTTAŞI	0	
			KÖSETAŞI	0	
			YASTIK	0	
			SIFIRLA		
DUVAR RENGİ		KAPALI	KAPALI, BEYAZ TAHTA, KARA TAHTA, KARA TAHTA (GRİ), AÇIK SARI, AÇIK YEŞİL, AÇIK MAVİ, GÖK MAVİSİ, AÇIK PEMBE, PEMBE		
EKO MODU		OTOMATİK EKO	KAPALI, OTOM. EKO, NORMAL, EKO		
KAPALI BAŞLIK		KAPALI	KAPALI, BAŞLIK1, BAŞLIK2, BAŞLIK3, BAŞLIK4, METİN1, METİN2, METİN3, METİN4		
ZAMANLAYICI KAPALI		KAPALI	KAPALI, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00		
DİL		İNGİLİZCE	ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語		
			DANSK, PORTUGUÊS, ĀESTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI		
			NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, عربي, Ελληνικά, 中文, 한국어, TIÈNG VIỆT		
			ROMÂNĂ, HRVATSKI, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, ไทย, ئۇيغۇر, 繁體中文		

* Yıldız (*) varsayılan ayarların sinyale göre değiştiğini gösterir.

5. Ekran Menüsü Kullanılması

Menü Ögesi		Varsayılan	Seçenekler			
AYARLAMA	MENÜ	RENK SEÇİMİ	RENK, SİYAH BEYAZ			
		KAYNAK GÖSTERGESİ	AÇIK			
		KİMLİK GÖSTERGESİ	AÇIK			
		EKO MESAJI	KAPALI			
		GÖSTERGE SAATI	OTOMATİK 45 SAN			
		FON	MAVİ			
		SÜZME MESAJI	5000(H)			
	KURULUM	YÖNLENDİRME	MASAÜSTÜ ÖN	OTOM., MASAÜSTÜ ÖN, TAVAN ARKA, MASAÜSTÜ ARKA, TAVAN ÖN		
		KUMANDA PANELİ KİLİDİ	KAPALI	KAPALI, AÇIK		
		GÜVENLİK	KAPALI	KAPALI, AÇIK		
		HABERLEŞME HIZI	38400bps	4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps		
		KONTROL KİMLİĞİ	KONTROL KİMLİĞİ NUMARASI	1	1-254	
			KONTROL KİMLİĞİ	KAPALI	KAPALI, AÇIK	
		TEST ŞEKLİ				
		MİKROFON SEÇ	DİNAMİK MİKROFON	DİNAMİK MİKROFON, YOĞUNLAŞTIRICI MİK.		
		MIC KAZANIMI				
		SEÇENEKLER(1)	OTOMATİK AYAR	NORMAL	KAPALI, NORMAL, İNCE	
	KESİNTİSİZ GEÇİŞ			KAPALI, AÇIK		
	FAN MODU		OTOM.	OTOM., YÜKSEK, YÜKSEK İRTİFA		
	SİNYAL SEÇME		BİLGİSAYAR	RGB/KOMPONENT	RGB/KOMPONENT, RGB, KOMPONENT	
			VIDEO	OTOM.	OTOMATİK, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM	
	WXGA MODU		UM361X/UM301X:	OFF (KAPALI)	KAPALI, AÇIK	
			UM351W/UM301W:	AÇIK		
	AYIRMA			AÇIK	KAPALI, AÇIK	
	HDMI AYARLARI		HDMI 1/ MHL	VIDEO DÜZEYİ	OTOM.	OTOM., NORMAL, GELİŞTİRİLMİŞ
			HDMI2	VIDEO DÜZEYİ	OTOM.	OTOM., NORMAL, GELİŞTİRİLMİŞ
	SES SEÇİMİ		HDMI1/MHL		HDMI1/MHL	HDMI1/MHL, BİLGİSAYAR
			HDMI2		HDMI2	HDMI2, BİLGİSAYAR
			LAN		LAN	LAN, BİLGİSAYAR
	USB-B			USB-B	USB-B, BİLGİSAYAR	
	BİP			AÇIK	KAPALI, AÇIK	
	SEÇENEKLER(2)	BEKLEME MODU	NORMAL	NORMAL, AĞ BEKLEMESİ		
		DOĞRUDAN ÇALIŞMA	KAPALI	KAPALI, AÇIK		
		OTOM. ÇALIŞMA AÇIK(BİLG.)	KAPALI	KAPALI, AÇIK		
		KONTROL KİMLİĞİ NO	1:00	KAPALI, 0:05, 0:10, 0:20, 0:30, 1:00		
		PROGRAMLI KAYNAK SEÇME	SON	SON, OTOM., BİLGİSAYAR, HDMI 1/MHL, HDMI2, VIDEO, USB-A, LAN, USB-B		
		KARBON DÖNÜŞTÜRME				
		PARA BİRİMİ		\$, €, JPY, RMB¥		
	PARA BİRİMİ DÖNÜŞT.					
	KABLOLU LAN	KABLOLU LAN	ETKİN	DEVRE DIŞI, ETKİN		
		AYARLAR	DHCP: AÇIK OTOMATİK DNS: AÇIK	DHCP, ADRESİ, ALT ŞEBEKE MASKİ, GEÇİT, OTOMATİK DNS, DNS		
		YENİDEN BAĞLAN				
KABLOSUZ LAN	PROFİL	DEVRE DIŞI	DEVRE DIŞI, BASİT ERİŞİM NOKTASI, PROFİL1, PROFİL2			
	YENİDEN BAĞLAN					

* Yıldız (*) varsayılan ayarların sinyale göre değiştiğini gösterir.

5. Ekran Menüsü Kullanılması

Menü Ögesi		Varsayılan	Seçenekler	
BİLGİ	KULLANIM SÜRESİ	KALAN LAMBA ÖMRÜ		
		KULLANILAN LAMBA SAATI		
		KULLANILAN FİLTRE SAATI		
		TOP. KARBON TASARRUFU		
		TOTAL COST SAVINGS		
	KAYNAK(1)	KAYNAK İSMİ		
		KAYNAK DİZİNİ		
		YATAY FREKANS		
		DIKEY FREKANS		
		SENK. TİPİ		AYRI SENK., BİLEŞİK SENK., YEŞİLDE SENK., VIDEOYA SENK.
		SENKRON POLARİTESİ		
	KAYNAK(2)	TARAMA TİPİ		GEÇMELİ TARAMA, GEÇMELİ OLM. TARAMA
		SİNYAL TİPİ		RGB, KOMPONENT, VIDEO, HDTV
		VIDEO TİPİ		NTSC, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
		BIT DERİNLİĞİ		8[bits], 10[bits], 12[bits]
		VIDEO DÜZEYİ		GELİŞTİRİLMİŞ, DOLU
	KABLOLU LAN	MHL SİNYALİ		DESTEKLİ, DESTEK YOK
		IP ADRESİ		
		ALT ŞEBEKE MASKİ		
	KABLOSUZ LAN	GEÇİT		
		MAC ADRESİ		
		IP ADRESİ		
		ALT ŞEBEKE MASKİ		
		GEÇİT		
	VERSION (SÜRÜM)	MAC ADRESİ		
		SSID		
		ŞEBEKE TİPİ		
WEP/WPA				
KANAL				
SİNYAL SEVİYESİ				
DİĞERLERİ	FIRMWARE			
	DATA			
	PROJEKTÖR İSMİ			
	MODEL NO.			
	SERIAL NUMBER (SERİ NUMARASI)			
SIFIRLA	LAN UNIT TYPE (LAN ÜNİTE TİPİ)			
	CONTROL ID ([CONTROL ID] ayarlandığında)			
	AKIM SİNYALİ			
SIFIRLA	BÜTÜN VERİLER			
	LAMBA SAATLERİNİ TEMİZLE			
	FİLTRE SAATLERİNİ TEMİZLE			

* Yıldız (*) varsayılan ayarların sinyale göre değiştiğini gösterir.

4 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [KAYNAK]



BİLGİSAYAR

BİLGİSAYAR giriş konektör sinyalinize bağlı bilgisayarı seçer.

NOT: BİLGİSAYAR GİRİŞ konektörüne komponent giriş sinyali bağlandığında [BİLGİSAYAR] seçin.

HDMI 1/MHL ve HDMI 2

HDMI 1/MHL veya 2 GİRİŞ konektörüne bağlı HDMI 1/MHL ve HDMI 2 uyumlu ekipmanı seçer.

VIDEO

VIDEO girişine ne bağlı olduğunu seçer-VCR, DVD oynatıcı veya doküman kamerası.

USB-A

Bu özellik slaytları içeren bir USB bellek ile sunum yapmanızı sağlar.
(→ sayfa 66 "4. İzleyiciyi Kullanma")

LAN

LAN portundan (RJ-45) veya bağlı USB kablosuz LAN ünitesinden sinyal seçer (opsiyonel).

USB-B

Satın alabileceğiniz bir USB kablo ile USB(PC) portuna (tip B) bağlanmış bilgisayarı seçer.
(→ sayfa 42)

5 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [AYAR]

[RESİM]



[AYAR]

Bu fonksiyon yansıtılan görüntü için en uygun ayarları seçmenizi sağlar.

Sarı, cam göbeği ve magenta için doğal tonu ayarlayabilirsiniz.

Farklı tiplerde görüntüler için yedi fabrika ayarı vardır. Her gamma veya renk için kullanıcı tarafından ayarlanabilen ayarları ayarlamak için [AYRINTI AYARLARI] da kullanılabilir.

Ayarlarınız [AYAR 1] ila [AYAR7] içine kaydedilebilir.

YÜKSEK PARLAKLIK Aydınlatması parlak odalar için önerilir.

SUNUM PowerPoint dosya kullanarak sunum yapmak için önerilir.

VIDEO Tipik TV programı izleme için önerilir.

FİLM Filmler için önerilir.

GRAFİK Grafikler için önerilir.

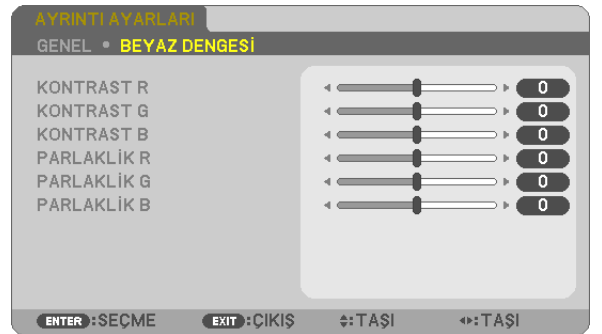
sRGB Standart renk değerleri

DICOM SIM DICOM simülasyon formatı için önerilir.

NOT:

- [DICOM SIM.] seçeneği sadece eğitim/referans içindir ve gerçek teşhis için kullanılmamalıdır.
- DICOM Digital Imaging and Communications in Medicine (Tıpta Dijital Görüntüleme ve Haberleşme) demektir. American College of Radiology (ACR) ve National Electrical Manufacturers Association (NEMA) tarafından geliştirilmiş bir standarttır.
Bu standart dijital görüntünün bir sistemden diğer sisteme nasıl taşınabileceğini belirler.

[AYRINTI AYARLARI]



[GENEL]

Özel Ayarlarını Saklama [REFERANS]

Bu fonksiyon özel ayarlarınızı [AYAR 1] ile [AYAR 7] içine saklamanızı sağlar.

Önce [REFERANS] içinden baz ön ayar modunu seçin, sonra [GAMMA DÜZLETMESİ] ve [RENK SICAKLIĞI] ayarını yapın.

YÜKSEK PARLAKLIK Aydınlatması parlak odalar için önerilir.

SUNUM PowerPoint dosya kullanarak sunum yapmak için önerilir.

VIDEO Tipik TV programı izleme için önerilir.

FILM Filmler için önerilir.

GRAFİK Grafikler için önerilir.

sRGB Standart renk değerleri.

DICOM SIM DICOM simülasyon formatı için önerilir.

Gamma Düzeltme modunu Seçme [GAMMA DÜZELTMESİ]

Modlar şunlar için önerilir:

DİNAMİK Yüksek kontrastlı resim oluşturur.

NATÜREL Resmin doğal röprodüksiyonunu sağlar.

SİYAH DETAY Resmin koyu alanlarında ayrıntıları vurgular.

NOT: Bu fonksiyon, [DICOM SIM.] [AYRINTI AYARLARI] için seçildiğinde kullanılamaz.

DICOM SIM için Ekran Boyutu seçme [EKRAN BOYUTU]

Bu fonksiyon ekran boyutu için uygun gamma düzeltmesi yapacaktır.

BÜYÜK 110" ekran boyutu için

ORTA 90" ekran boyutu için

SMALL (Küçük) 70" ekran boyutu için

NOT: Bu fonksiyon sadece [AYRINTI AYARLARI] için [DICOM SIM.] seçildiğinde kullanılabilir.

Renk Sıcaklığını Ayarlama [RENK SICAKLIĞI]

Bu seçenek istediğiniz renk sıcaklığını seçmenizi sağlar.

NOT: [REFERANS] içinde [SUNUM] veya [Y. PARLAKLIK] seçildiğinde bu fonksiyon kullanılamaz.

Parlaklık ve Kontrastın Ayarlanması [DİNAMİK KONTRAST]

Bu fonksiyon dahili iris ile kontrast oranını optik ayarlar ayarlamanızı sağlar.

Kontrast oranını artırmak için [AÇIK] seçin.

Sabit Görüntü Modu veya Film Modu Seçme [RESİM MODU]

Bu fonksiyon sabit görüntü modu veya film modu seçmenizi sağlar.

RESİM Bu mod sabit resimler içindir.

FILM Bu mod filmler içindir.

NOT: Bu fonksiyon sadece [REFERANS] İÇİN [Y. PARLAKLIK] seçildiğinde kullanılabilir.

Rengi Geliştirme [RENK GELİŞTİRME]

Bu, görüntünün renk yoğunluğunu ayarlamanıza olanak sağlar.

Görüntünün rengi, görüntülenen görüntü kararacağı için "DÜŞÜK", "ORTA" ve "YÜKSEK" sırasıyla daha derin hale gelecektir. "KAPALI" seçilirse, RENK GELİŞTİRME işlevi çalışmayacaktır.

NOT: Bu fonksiyon sadece [GÖRÜNTÜ] seçildiğinde kullanılabilir [REFERANS].

Beyaz Dengesini Ayarlama [BEYAZ DENGESİ]

Bu beyaz dengesini ayarlamanızı sağlar. Ekranın beyaz seviyesini ayarlamak için her rengin (RBG) kontrastı; Ekranın siyah seviyesini ayarlamak amacıyla her renk (RBG) için parlaklık kullanılır.

[KONTRAST]

Gelen sinyale göre görüntünün yoğunluğunu ayarlar.

[PARLAKLIK]

Parlaklık seviyesini veya arka görüntü yoğunluğunu ayarlar.

[NETLİK]

Görüntünün detayını kontrol eder.

[RENK]

Renk satürasyon seviyesini artırır veya azaltır.

[TON]

Renk seviyesini +/- yeşilden +/- maviye değiştirir. Kırmızı seviye referans olarak kullanılır.

Giriş Sinyali	KONTRAST	PARLAKLIK	NETLİK	RENK	TON
BİLGİSAYAR/HDMI (RGB)	Evet	Evet	Evet	Hayır	Hayır
BİLGİSAYAR/HDMI (KOMPONENT)	Evet	Evet	Evet	Evet	Evet
USB-B	Evet	Evet	Evet	Hayır	Hayır
VİDEO	Evet	Evet	Evet	Evet	Evet
USB-A/LAN	Evet	Evet	Evet	Hayır	Hayır

Evet = Ayarlanabilir, Hayır = Ayarlanamaz

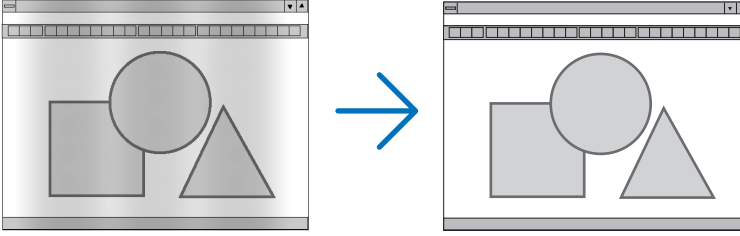
[SIFIRLA]

[RESİM] için ayarlar ve ayarlamalar aşağıdakilerin dışında fabrika ayarlarına dönecektir; [AYAR] ekranı içindeki ön ayarlı numaralar ve [REFERANS].

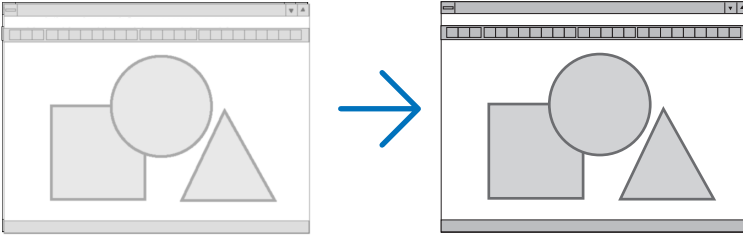
[AYAR] ekranında [AYRINTI AYARLARI] altında seçilmemiş olan ayarlar ve ayarlamalar sıfırlanmayacaktır.

[GÖRÜNTÜ SEÇEN.]**Saati ve Fazı Ayarlama [SAAT/FAZ]**

SAAT ve FAZı manuel olarak ayarlamanıza imkan verir



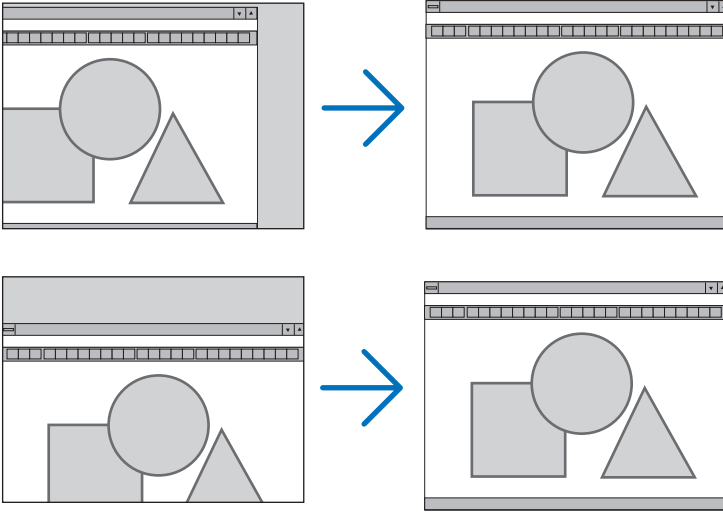
SAAT..... Bu öğeyi bilgisayar görüntüsünün ince ayarını yapmak veya oluşabilecek dikey çizgileri yok etmek için kullanın. Bu fonksiyon görüntüdeki yatay çizgileri yok etmek için saat frekansını ayarlar. Bu ayar bilgisayarı ilk bağlayışınızda gerekli olabilir.



FAZ..... Bu öğeyi saat fazını ayarlamak veya video gürültüsünü, nokta interferansını ya da paraziti azaltmak için kullanın. (Bu görüntünün bir bölümü titremeye başladığında fark edilir.)
[FAZ] sadece [SAAT] tamamlandıktan sonra kullanılmalıdır.

Yatay/Dikey Pozisyonu Ayarlama [YATAY/DİKEY]

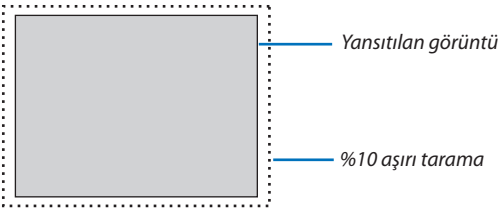
Görüntü konumunu yatay ve dikey olarak ayarlar.



- Görüntü [SAAT] ve [FAZ] ayarı sırasında bozulabilir. Bu bir arıza değildir
- [SAAT], [FAZ], [YATAY] ve [DİKEY] ayarları geçerli sinyal için belleğe kaydedilecektir. Aynı çözünürlük, yatay ve dikey frekansa sahip sinyali bir sonraki yansıtışınız sırasında ayarlar bellekten alınır ve uygulanır.
Kaydedilmiş ayarların bellekten silinmesi için, menüye basın, [SIFIRLA] → [AKIM SİNYALİ] veya [BÜTÜN VERİLER] seçin ve ayarları sıfırlayın.

Aşırı Tarama Yüzdesi Seçme [AŞIRI TARAMA]

Sinyal için aşırı tarama yüzdesini seçin (OTOM., %0, %5 ve %10).



NOT:

- VİDEO sinyali kullanıldığında [0[%]] seçilemez.
- [AŞIRI TARAMA] ögesi şu durumlarda kullanılamaz:
- [GÖRÜNÜŞ ORANI] için [DOĞAL] seçildiğinde.

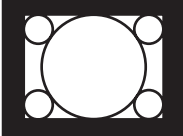
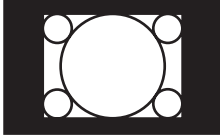
Görüntü Oranını Seçmek [GÖRÜNÜŞ ORANI]

“Görüntü oranı” terimi yansıtılan görüntünün en boy oranını gösterir.

Projektör gelen sinyali otomatik olarak tanır ve bunu uygun görüntü oranı ile yansıtır.

• Bu tablo tipik çözünürlük oranlarını ve çoğu bilgisayar tarafından desteklenen çözünürlükleri gösterir.

Çözünürlük	Görünüş Oranı
VGA 640 × 480	4:3
SVGA 800 × 600	4:3
XGA 1024 × 768	4:3
WXGA 1280 × 768	15:9
WXGA 1280 × 800	16:10
WXGA+ 1440 × 900	16:10
SXGA 1280 × 1024	5:4
SXGA+ 1400 × 1050	4:3
UXGA 1600 × 1200	4:3
WUXGA 1920 × 1200	16:10

Seçenekler	Fonksiyon
OTOM.	Projektör gelen sinyali otomatik olarak tanır ve bunu uygun görüntü oranı ile yansıtır. (→ sonraki sayfa) Projektör sinyale bağlı olarak gelen sinyali hatalı şekilde tanımlayabilir. Bu olduğu takdirde, aşağıdakilerden uygun olanı seçin.
4:3	Görüntü 4:3 görüntü oranında gösterilir.
16:9	Görüntü 16:9 görüntü oranında gösterilir.
15:9	Görüntü 15:9 görüntü oranında gösterilir.
16:10	Görüntü 16:10 görüntü oranında gösterilir.
GENİŞ ZUM (UM361X/UM301X)	Görüntü soldan ve sağdan uzatılır. Görüntünün sağ ve sol kenarlardaki bir bölümü kırıldığı için görüntülenmez.
LETTERBOX (SİNEMASKOP) (UM351W/UM301W)	Sinemaskop sinyali yatay ve dikey olarak aynı oranda çekilerek ekrana uyması sağlanır. Görüntünün üst ve alt kenarlarından bir bölümü kırıldığı için görüntülenmez.
DOĞAL	Bilgisayarın giriş sinyali projektörün doğal çözünürlüğünden daha düşük olduğunda, projektör görüntüyü gerçek çözünürlüğünde görüntüler. <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: flex-start;"> <div style="width: 60%;"> <p>[Örnek 1] 800 × 600 çözünürlüğündeki giriş sinyali UM361X/UM301X tarafından gösterildiğinde:</p> <hr/> <p>[Örnek 2] 800 × 600 çözünürlüğündeki giriş sinyali UM351W/UM301W tarafından gösterildiğinde:</p> </div> <div style="width: 35%; text-align: center;">  <hr/>  </div> </div> <p>NOT:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bilgisayar dışında bir görüntü gösterilirken [DOĞAL] kullanılamaz. • Projektörün doğal çözünürlüğünden daha yüksek çözünürlük gösterilirken [DOĞAL] kullanılamaz.

Uygun görüntü oranı otomatik olarak belirlendiğinde örnek görüntü

UM361X/UM301X

[Bilgisayar sinyali]

Gelen sinyalin görüntü oranı	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Uygun görüntü oranı otomatik olarak belirlendiğinde örnek görüntü					

[Video sinyali]

Gelen sinyalin görüntü oranı	4:3	Sinemaskop	Sıkıştır
Görüntü oranı otomatik olarak belirlendiğinde örnek görüntü			
			NOT: Sıkıştırılmış sinyali düzgün şekilde göstermek için, [16:9] veya [GENİŞ ZUM] seçin.

UM351W/UM301W

[Bilgisayar sinyali]

Gelen sinyalin görüntü oranı	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Uygun görüntü oranı otomatik olarak belirlendiğinde örnek görüntü					

[Video sinyali]

Gelen sinyalin görüntü oranı	4:3	Sinemaskop	Sıkıştır
Görüntü oranı otomatik olarak belirlendiğinde örnek görüntü			
		NOT: Sinemaskop sinyalini düzgün şekilde göstermek için [LETTERBOX] (Sinemaskop) seçin.	NOT: Sıkıştırılmış sinyali düzgün şekilde göstermek için [16:9] seçin.

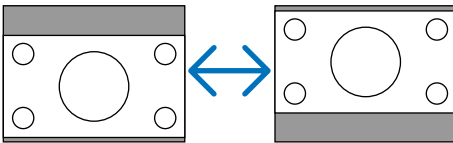
İPUCU:

- [16:9], [15:9] veya [16:10] görüntü oranları seçildiğinde [POZİSYON] kullanılarak görüntü pozisyonu ayarlanabilir.
- "Sinemaskop" terimi 4:3 görüntüye göre daha yatay yönlü bir görüntüdür, geniş görüntü kaynakları için standart görüntü oranıdır. Sinemaskop görüntü oranı sinema filmleri için ya vista boyutu "1.85:1" ya da sinemaskop boyutu "2.35:1" şeklindedir.
- "sıkıştır" terimi görüntü oranı 16:9'dan 4:3'e dönüştürülmüş sıkıştırılmış görüntüleri gösteren bir terimdir.

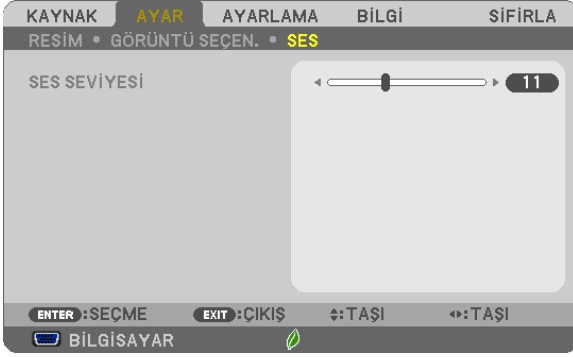
Görüntünün Dikey Pozisyonunu Ayarlama [POZİSYON] (UM351W/UM301W modellerinde mevcut değildir)

(sadece [GÖRÜNÜŞ ORANI] için [16:9], [15:9] veya [16:10] seçildiğinde)

[GÖRÜNÜŞ ORANI] için [16:9], [15:9] veya [16:10] seçildiğinde, görüntü alt ve üstte siyah bantlar ile gösterilir. Siyah alan içinde görüntünün dikey pozisyonunu ayarlayabilirsiniz.



[SES]



Sesi Yükseltmek veya Düşürmek

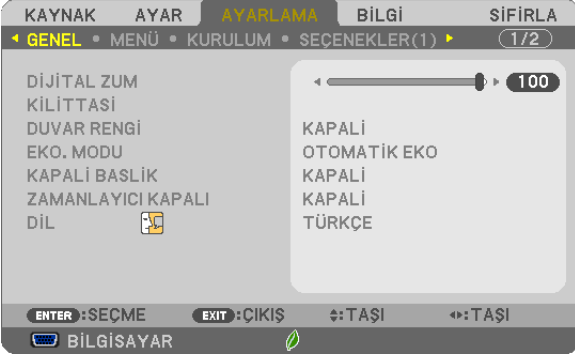
Projektör hoparlörünün ve SES ÇIKIŞ (Stereo Mini Fişi) sesini ayarlar.

İPUCU:

- Herhangi bir menü görüntülenmediğinde, projektör kasası içindeki ◀ ve ▶ düğmeleri ve uzaktan kumanda üzerindeki VOL. +/- düğmeleri ses kontrolü için kullanılabilir. (→ sayfa 23)

6 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [AYARLAMA]

[GENEL]



Dijital Zoom'u Kullanmak [DİJİTAL ZOOM]

Bu özellik perdedeki görüntü boyutuna elektronik olarak hassas ayar yapabilmeyi sağlar.

NOT:

- USB-A, LAN veya USB-B giriş terminali olarak seçildiğinde bu özellik kullanılamaz.

İPUCU: Görüntü boyutunu kabaca ayarlamak için projektörü perdeden uzaklaştırın veya perdeye yakınlaştırın. Hassas zoom ayarı için [DİJİTAL ZOOM] fonksiyonunu kullanın. (→ sayfa 20)

Kilit Taşı Dağılmasını Elle Düzeltme [KİLİTTAŞI]

Yatay veya dikey kilit taşı, içbükey veya köşe taşı bozulmalarını elle düzeltebilirsiniz.

NOT:

- KÖŞETAŞI ve KİLİTTAŞI aynı anda seçilebilir ancak, KÖŞETAŞI veya YASTIK seçeneklerinden biri ayarlanmış ise DÜŞEY KİLİTTAŞI ve YATAY KİLİTTAŞI seçenekleri kullanılamaz. Bu durumda, düzeltilen değerleri SIFIRLAYIN ve doğru distorsiyonda yeniden başlatın.
- Bir öğeden diğerine geçiş yapmak için, ilk öğeyi sıfırlayın.
- Ayarlama değerlerinin üzerine yazılacaktır. Projeksiyon cihazı kapatıldığında bile silinmeyeceklerdir.
- [KİLİTTAŞI], [İÇBÜKEY] ve [KÖŞETAŞI] düzeltmelerini kullanmak görüntünün hafifçe bulanıklaşmasına neden olabilir çünkü düzeltme elektronik olarak yapılır.

YATAY KİLİTTAŞI.....	Yatay kilit taşı bozulmasını düzeltir. (→ sayfa 21)
DÜŞEY KİLİTTAŞI.....	Dikey kilit taşı bozulmasını düzeltir. (→ sayfa 21)
KÖSETAŞI.....	Yansıtılan bir görüntüyü, görüntünün dört köşesini ekranınkilerle hizalayarak ekranın sınırları içine kolayca sığdırır. (→ sayfa 29)
YASTIK.....	Üst, alt, sol veya sağ taraftaki içbükey distorsiyonu düzeltir. Referans noktasını kaydırarak düzeltme eğrisinin üst konumunu hareket ettirmeyi mümkün hale getirir.
SIFIRLA.....	Üstteki tüm öğeleri, fabrika ön ayar değerlerine geri getirir.

İPUCU:

- Köşetaşı ve kilittası düzeltmelerinde yatay ve dikey yönde ayarlanabilir açısı yaklaşık 10 derece (Maks)
 - Giriş sinyaline bağlı olarak, ayarlanabilir açısı daha dar olabilir.

Duvar Rengi Düzeltmeyi Kullanma [DUVAR RENGİ]



Bu fonksiyon perde malzemesinin beyaz olmadığı durumlarda hızlı adaptif renk düzeltmesine izin verir.

NOT: [BEYAZ TAHTA] seçmek lamba parlaklığını azaltır.

Eko Modu Ayarlama [EKO MODU]

EKO MODU lamba ömrünü uzatır, güç tüketimini azaltır ve CO₂ emisyonlarını düşürür.

Lambanın dört parlaklık modundan biri seçilebilir: [KAPALI], [OTOM. EKO], [NORMAL] ve [ECO] modları.

(→ sayfa 27)

Kapalı Başlık Ayarlama [KAPALI BAŞLIK]

Bu seçenek Video veya S-Video görüntülerinde kapalı başlık yansıtılmasına izin verir.

KAPALI Bu alt yazı modundan çıkar.

BAŞLIK 1-4 Metin üst üste biner.

METİN 1-4 Metin görüntülenir.

NOT:

- Kapalı başlık aşağıdaki durumlarda kullanılamaz:
 - mesaj veya menüler görüntülendiğinde.
 - görüntü büyütüldüğünde, dondurulduğunda veya sessizleştirildiğinde.
- Üst üste binmiş metnin veya alt yazının bir bölümü kırılabilir. Bu olduğu takdirde, üst üste binmiş metni veya alt yazıyı ekran içine yerleştirmeye çalışın.

Kapanma Zamanlayıcı Ayarlama [ZAMANLAYICI KAPALI]

1. 30 dakika ila 16 saat arasında istediğiniz süreyi seçin: KAPALI, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.

2. Uzaktan kumanda üzerinde ENTER düğmesine basın.

3. Kalan süre geri saymaya başlar.

4. Geri sayma tamamlandığında projektör kapanacaktır.

NOT:

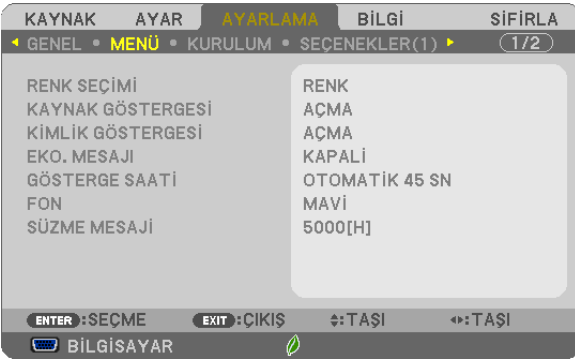
- Önceden ayarlanmış süreyi iptal etmek için ya [KAPALI] ayarlayın ya da gücü kapatın.
- Projektörün kapanması için 3 dakika kaldığında ekranın altında [PROJEKTÖR 3 DAKİKA İÇİNMEDE KAPANACAK] mesajı görüntülenir.

Menü Dilini Seçme [DİL]

Ekran üstü talimatlar için 30 dilden birini seçebilirsiniz.

NOT: Ayarınız menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.

[MENÜ]



Menü Rengini Seçme [RENK SEÇİMİ]

Menü rengi için iki seçenektan birini seçebilirsiniz: RENK ve SİYAH BEYAZ

Kaynak Göster Açma / Kapatma [KAYNAK GÖSTERGESİ]

Bu seçenek ekranın sağ üst köşesinde BİLGİSAYAR, HDMI 1/MHL, HDMI2, VIDEO, USB-A, LAN, USB-B, giriş kaynağı isminin gösterilmesini açar veya kapatır.

Giriş sinyali olmadığında, ekranın ortasında sinyal olmadığını, mevcut girişleri kontrol etmenizi gösteren bir mesaj belirir. [KAYNAK] için [USB-A] veya [LAN] ögesi seçildiğinde sinyal yok mesajı görüntülenmez.

Kontrol Kimliği AÇIK/KAPALI [KİMLİK GÖSTERGESİ]

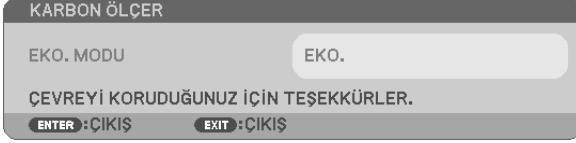
KİMLİK GÖSTERGESİ Bu seçenek uzaktan kumanda üzerindeki KİMLİK GÖSTERGESİ düğmesine basıldığında gösterilecek ID numarasını açar veya kapatır.

Eko Mesajını Açma / Kapatma [EKO MESAJI]

Bu seçenek projektör açıldığında aşağıdaki mesajı açar veya kapatır.

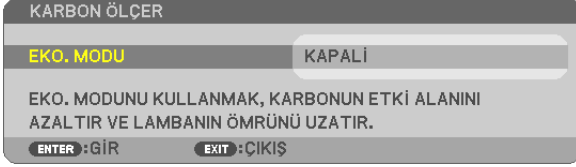
Eko Mesajı kullanıcıdan enerji tasarrufu yapmasını ister. [EKO MODU] için [KAPALI] seçildiğinde, [EKO MODU] için [OTOM. EKO], [NORMAL] veya [EKO] seçmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.

ECO MOD] için [OTOM. EKO], [NORMAL] veya [EKO] seçildiğinde



Mesajı kapatmak için düğmelerden birine basın Eğer 30 saniye boyunca hiç bir düğmeye basılmazsa bu mesaj kaybolur.

[EKO MODU] için [KAPALI] seçildiğinde



ENTER düğmesine basmak [EKO MODU] ekranını gösterir. (→ sayfa 27)

Mesajı kapatmak için ÇIKIŞ düğmesine basın

Menü Görüntüleme Süresini Seçme [GÖSTERGE SAATI]

Bu seçenek projektörün menüyü kapatmak için son düğme basışından sonra ne kadar bekleyeceğini ayarlamana sağlar. Önceden ayarlanmış seçenekler [MANUEL], [OTOMATİK 5 SN], [OTOMATİK 15 SN] ve [OTOMATİK 45 SN] şeklindedir. [OTOMATİK 45 SN] fabrika ayarıdır.

Arka Plan için Renk veya Amblem Seçme [FON]

Sinyal olmadığında mavi/siyah ekran veya amblem görüntülemek için bu özeliği kullanın. Varsayılan fon [MAVİ].

NOT:

- Eğer kaynak olarak [LAN] veya [USB-B] seçildiğinde [FON] için [AMBLEM] seçilirse, seçimden bağımsız olarak [MAVİ] ögesi seçilecektir.
- [KAYNAK GÖSTERGESİ] açık olduğunda, seçimden bağımsız olarak ekranın ortasında giriş kaynağı sinyali aramanızı belirten bir mesaj görüntülenmez.
- Ayarınız menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.

Filtre Mesajı için Aralık Zamanını Seçme [SÜZME MESAJI]

Bu seçenek filtre temizliği için zaman tercihinin ayarlanmasına izin verir. "LÜTFEN FİLTREYİ TEMİZLEYİN." mesajını aldığınızda filtreyi temizleyin. (→ sayfa 121)

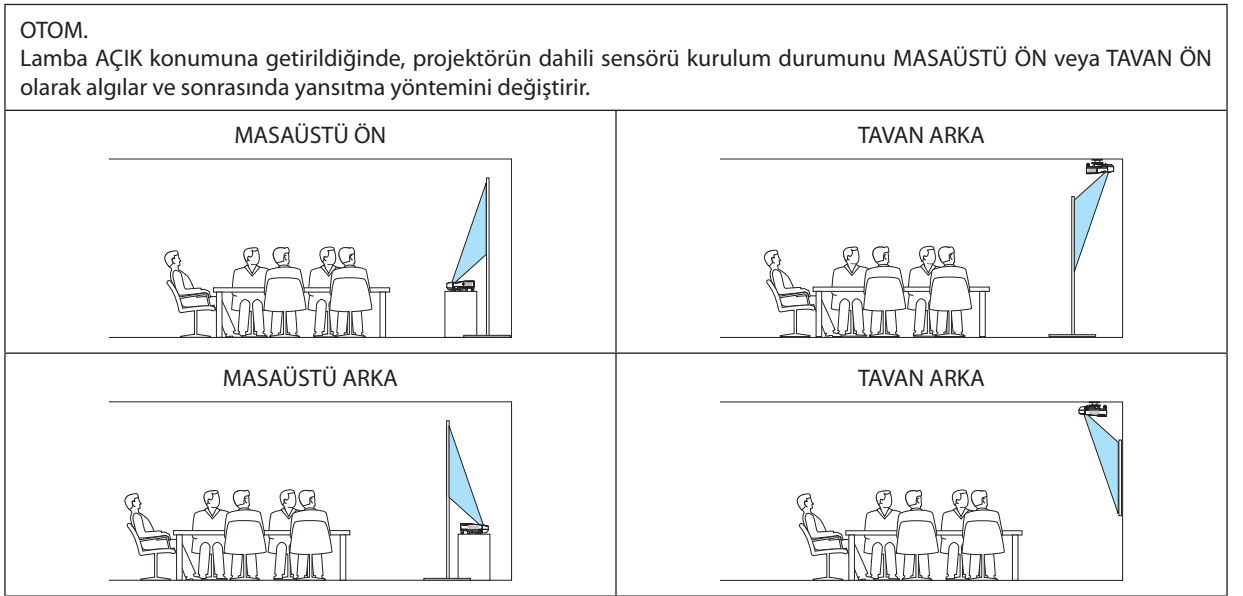
Altı seçenek vardır:

KAPALI, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 5000[H]

NOT: Ayarınız menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.

[KURULUM]**Projektör Yönünü Seçme [YÖNLENDİRME]**

Bu projeksiyon tipi için görüntü yönünü belirler. Seçenekler şunlardır: masaüstü önden projeksiyon, tavan arkadan projeksiyon, masaüstü arkadan projeksiyon ve tavan önden projeksiyon.

**Kasa Düğmelerini Devre Dışı Bırakma [KUMANDA PANELİ KİLİDİ]**

Bu seçenek KUMANDA PANELİ KİLİDİ fonksiyonunu açar veya kapatır.

NOT:

- KUMANDA PANELİ KİLİDİ uzaktan kumanda fonksiyonlarını etkilemez.
- Kontrol paneli kilitli olduğunda projektör kasasındaki EXIT (Çıkış) düğmesini 10 saniye basılı tutmak ayarı [KAPALI] olarak değiştirecektir.

İPUCU: [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] açık olduğunda, menünün sağ altında tuş kilidi simgesi [🔒] gösterilir.

Güvenliği Etkinleştirme [GÜVENLİK]

Bu özellik GÜVENLİK fonksiyonunu açar veya kapatır.

Projektör ancak doğru anahtar kelime girilmiş olduğunda görüntü verecektir. (→ sayfa 33)

NOT: Ayarınız menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.

Haberleşme Hızını Seçme [HABERLEŞME HIZI]

Bu özellik PC kontrol portunun baud hızını ayarlar (D-Sub 9P). 4800 ila 38400 bps arasındaki veri hızlarını destekler. Varsayılan 38400 bps. Bağlayacağınız ekipman için baud hızını seçin (ekipmana bağlı olarak daha uzun kablolarda daha düşük hız önerilebilir).

NOT: Seçtiğiniz haberleşme hızı menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.

Projektöre ID verilmesi [KONTROL KİMLİĞİ]

KONTROL KİMLİĞİ fonksiyonuna sahip tek bir uzaktan kumanda ile birden fazla projektörü ayrı ve bağımsız olarak kullanabilirsiniz. Eğer tüm projektörlere aynı ID verilirse tüm projektörler aynı anda tek bir uzaktan kumanda ile çalıştırılabilir. Bunu yapmak için her projektöre bir ID vermeniz gereklidir.

KONTROL KİMLİĞİ NUMARASI.....Projektöre vermek istediğiniz numarayı 1 ila 254 arasından seçin.

KONTROL KİMLİĞİ.....KONTROL KİMLİĞİ ayarını kapatmak için [KAPALI] seçin ve KONTROL KİMLİĞİ ayarını açmak için [AÇIK] seçin.

NOT:

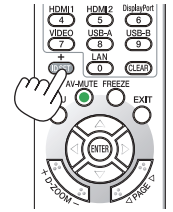
- [KONTROL KİMLİĞİ] için [AÇIK] seçildiğinde projektör KONTROL KİMLİĞİ fonksiyonunu desteklemeyen uzaktan kumanda ile kullanılamaz. (Bu durumda projektör kasasındaki düğmeler kullanılabilir.)
- Ayarınız menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.
- Projektör kasasındaki ENTER düğmesini 10 saniye basılı tutmak KONTROL KİMLİĞİ iptali için menüyü görüntüleyecektir.

Kontrol Kimliği Verme veya Değiştirme

1. Projektörü açın.

2. Uzaktan kumanda üzerindeki ID SET (ID Ayarla) düğmesine basın.

KONTROL KİMLİĞİ ekranı görüntülenecektir.



Eğer projektör mevcut uzaktan kumanda ID'si ile kullanılabiliyorsa [ACTIVE] (Aktif) gösterilecektir. Eğer projektör mevcut uzaktan kumanda ID'si ile kullanılamıyorsa [INACTIVE] (İnaktif) gösterilecektir. İnaktif projektörü kullanmak için aşağıdaki prosedürü uygulayarak projektörü kontrol ID atayın (Adım 3).

3. Uzaktan kumanda üzerindeki ID SET (ID Ayarla) düğmesini basılı tutarken nümerik tuş takımındaki tuşlardan birine basın.

Örnek:

"3" atamak için, uzaktan kumanda üzerinde "3" düğmesine basın.

No ID (ID Yok) tüm projektörlerin tek bir uzaktan kumanda ile çalıştırılabileceğini gösterir. "No ID" (ID Yok) ayarlamak için, "000" girin veya CLEAR (Temizle) düğmesine basın.

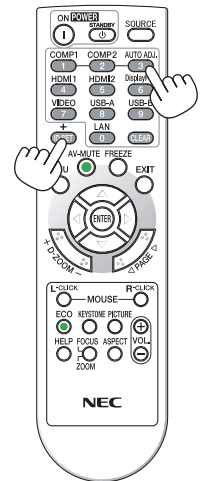
İPUCU: ID'ler için aralık 1 ila 254 şeklindedir.

4. ID SET (ID Ayarla) düğmesini bırakın.

Güncellenmiş KONTROL KİMLİĞİ ekranı görüntülenecektir.

NOT:

- ID'ler piller bittikten veya çıkartıldıktan bir kaç gün sonra silinebilir.
- Piller çıkartıldığında uzaktan kumandanın düğmelerinden birine yanlışlıkla basmak geçerli olarak belirlenmiş ID'leri silecektir.



Test Deseni Kullanma [TEST ŞEKLİ]

Projektör kurulum zamanındaki görüntü bozulmalarını kontrol etmek için test desenini görüntüler. Test desenini görüntülemek için ENTER düğmesine basın; test desenini kapatmak ve menüye dönmek için EXIT düğmesine basın. Test deseni görüntülenirken menü işlemleri ve kilittaşı, köşetaşı ve içbükey için düzeltmeler kullanılamaz.

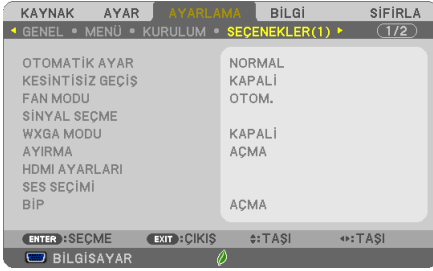
Mikrofon Tipini Seçme [MİKROFON SEÇİ]

Bu işlev mikrofonunuz için dinamik veya kondansatör tipini seçmenize olanak sağlar.

MIC Kazanımını Ayarlama [MIC KAZANIMI]

Bu özellik mikrofonunuz projektörün MIC giriş yakınına bağlıyken, hassaslığını ayarlamana sağlar. Mikrofon sesi VOL. (+) veya (-) düğmeleriyle ya da projektör kasasındaki ◀ veya ▶ ile ayarlanabilir.

[SEÇENEKLER(1)]



Otomatik Ayarı Ayarlama [OTOMATİK AYAR]

Bu özellik Otomatik Ayar modunu ayarlar, böylelikle bilgisayar sinyali gürültü ve stabilite için otomatik veya manuel olarak ayarlanabilir. Otomatik ayarları iki şekilde yapabilirsiniz: [NORMAL] ve [İNCE].

- KAPALI Bilgisayar sinyali otomatik olarak ayarlanmayacaktır. Bilgisayar sinyalini manuel olarak optimize edebilirsiniz.
- NORMAL..... Varsayılan ayar. Bilgisayar sinyali otomatik olarak ayarlanacaktır. Normalde bunu seçin.
- İNCE Eğer hassas ayar gerekiyse be seçeneği seçin. [NORMAL] seçildiğinde kaynağa geçmek daha uzun sürer.

[KESİNTİSİZ GEÇİŞ]

Giriş konektörü değiştirildiğinde, değişim öncesindeki görüntü yeni görüntüye geçilirken sinyal kaybı dolayısıyla görüntü kesilmesi olmaması amacıyla tutulur.

Fan Modunu Seçmek [FAN MODU]

Bu seçenek fan hızı için üç fan modundan birini seçmenize izin verir: Otomatik mod, Yüksek hız modu, ve Yüksek İrtifa modu.

- OTOM. Projektörün içindeki fanlar iç sıcaklığa bağlı olarak değişken hızlarda çalışır.
- YÜKSEK Projektörün içindeki fanlar yüksek hızda çalışır.
- YÜKSEK İRTİFA..... Projektörün içindeki fanlar yüksek hızda çalışır. Bu seçeneği projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1700 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanırken seçin

Projektörün içindeki sıcaklığı hızlı şekilde düşürmek istediğinizde [YÜKSEK] seçin.

NOT:

- Eğer projektörü arka arka günler boyunca hiç durmadan kullanırsanız Yüksek hız modu seçmeniz önerilir.
- Projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1700 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanırken [FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] olarak ayarlanmalıdır.
- Ayarı [YÜKSEK İRTİFA] yapmadan projektörü yaklaşık 5500 feet/1700 metre veya yüksek irtifalarda kullanmak projektörün aşırı ısınmasına yol açabilir veya projektör kapanabilir. Bu olduğu takdirde bir kaç dakika bekleyin ve projektörü açın.
- Ayarı [YÜKSEK İRTİFA] yaparak projektörü yaklaşık 5500 feet/1700 metreden düşük irtifalarda kullanmak lambanın aşırı soğumasına ve bu sebepten dolayı görüntülerin titremesine yol açabilir. [FAN MODU] [OTOMATİK] olarak ayarlayın.
- Projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1700 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanmak lamba gibi optik elementlerin ömrünü kısaltabilir.

- Ayarınız menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.

İPUCU:

- [YÜKSEK İRTİFA] seçiliyken, ekrandaki menülerin alt kısmında bir [] ikonu görüntülenir.

Sinyal Formatı Seçme [SİNYAL SEÇME]

[BİLGİSAYAR]

RGB kaynak için bilgisayar olarak [BİLGİSAYAR] veya [KOMPONENT] için DVD oynatıcı gibi bir kaynak seçmenize izin verir. Normalde [RGB/KOMPONENT] seçtiğinizde projektör komponent sinyali otomatik olarak algılar. Bununla birlikte projektörün algılayamayabileceği bazı komponent sinyaller olabilir. Bu durumda [KOMPONENT] seçin.

[VIDEO & S-VIDEO Sistem Seçimi]

Bu özellik komposit video standartlarını otomatik veya manuel seçmenize izin verir.

Normal olarak [OTOM.] seçtiğinizde projektör video standardını otomatik olarak belirler.

Projektörün video standardını belirlemekte zorlandığı durumlarda, menüden uygun video standardını seçin.

Bu VIDEO ve S-VIDEO için yapılmalıdır.

WXGA Modu Etkinleştirme veya Devre Dışı Bırakma [WXGA MODU]

[AÇIK] seçildiğinde giriş sinyali algılanırken WXGA (1280 × 768)/WUXGA (1920 × 1200) sinyaline öncelik verilecektir.

[WXGA MODU] [AÇIK] olarak ayarlandığında, XGA (1024 × 768)/UXGA (1600 × 1200) sinyali UM361X/UM301X modellerinde algılanmayabilir. Bu durumda [KAPALI] seçin.

NOT:

- UM361X/UM301X modelleri için fabrika çıkış ayarı [KAPALI] şeklindedir.
- UM351W/UM301W modelleri için fabrika çıkış ayarı [AÇIK] şeklindedir.

Ayırmayı etkinleştirme [AYIRMA]

Telesine sinyali için ayırma fonksiyonunu açar veya kapatır.

KAPALI Videoda titreşim veya artefakt varsa bu seçeneği seçin.

AÇIK Varsayılan standart ayar.

NOT: Bu özellik HDTV (aşamalı) ve bilgisayar sinyalleri için kullanılamaz.

HDMI1/MHL & HDMI2 [HDMI AYARLARI] ayarlama

DVD oynatıcı gibi bir HDMI1/MHL cihazı bağlarken, her bir video düzeyi için ayarları yapın.

VIDEO DÜZEYİ..... Video düzeyini otomatik olarak seçmek için [OTOM.] seçin. Eğer otomatik algılama iyi çalışmazsa, [NORMAL] seçerek HDMI ekipmanınızın [GELİŞTİRİLMİŞ] özelliğini devre dışı bırakın veya [GELİŞTİRİLMİŞ] seçerek görüntü kontrastını ve koyu alanlardaki detayları artırın.

Sesi Ayarlama [SES SEÇİMİ]

HDMI cihazı, ağını ve USB (PC) portunu bağlarken, her ses düzeyi için ayarları yapın. Her bir cihaz ve bilgisayar arasından seçim yapın.

HDMI1/MHL, HDMI2 HDMI 1/MHL IN veya HDMI 2 IN giriş dijital ses sinyalini değiştirmek için [HDMI1/MHL] veya [HDMI2] ögesini seçin veya COMPUTER giriş ses sinyalini değiştirmek için [BİLGİSAYAR] ögesini seçin.

LAN Ağa bağlı olan kaynağı değiştirmek için [LAN] veya [BİLGİSAYAR] ögesini seçin.

USB-B USB kablosu (USB-B) üzerinden bağlanan kaynağı değiştirmek için [USB-B] veya [BİLGİSAYAR] ögesini seçin.

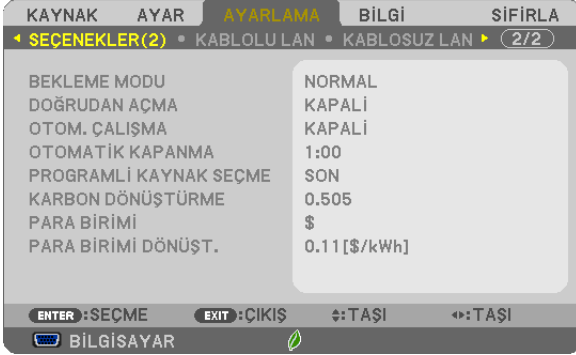
Tuş Sesini ve Hata Sesini Etkinleştirme [BİP]

Bu özellik tuş sesini açar veya kapatır ya da bir hata oluştuğunda veya aşağıdaki işlemler gerçekleştirildiğinde alarmı açar ya da kapatır.

- Ana menüyü gösterme

- Kaynakları değiştirme
- [SIFIRLA] ile verileri sıfırlama
- POWER ON veya STANDBY düğmesine basma

[SEÇENEKLER(2)]



[BEKLEME MODU] içinde Güç Tasarrufu Seçme

Projektörün iki bekleme modu vardır: [NORMAL] ve [AĞ BEKLEMESİ].

NORMAL modu projektörü NORMAL moddan daha az enerji tüketen AĞ BEKLEMESİ moduna almanıza izin verir.

NORMAL.....POWER göstergesi: Kırmızı ışık/STATUS göstergesi: Kapalı

[NORMAL] seçildiğinde, yalnızca aşağıdaki düğmeler ve işlevler çalışmayacaktır:

Projeksiyon cihazı kasasındaki ve uzaktan kumandadaki POWER düğmeleri ve PC Control komutundan açma.

AĞ BEKLEMESİ.....POWER göstergesi: Turuncu ışık/STATUS göstergesi: Kapalı

[AĞ BEKLEMESİ] seçildiğinde, projeksiyon cihazı bir LAN bağlantısı üzerinde açılabilir ve yalnızca aşağıdaki düğmeler, bağlantı noktaları ve işlevler çalışacaktır:

Projektör kasası ve uzaktan kumanda üzerindeki POWER düğmeleri, PC Kontrol kumandasından çalıştırma, OTOM. ÇALIŞMA, LAN bağlantı noktası, kablosuz LAN ünitesi (opsiyonel), Virtual Remote Tool, Image Express Utility Lite tarafından Kontroller, LAN özelliği ve Posta Alarmı özelliği.

NOT:

- [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçildiğinde, açma veya kapatma PC KONTROL portundan yapılabilir.
- Bekleme modundaki güç tüketimi CO₂ emisyonu azaltma hesaplarına dahil edilmeyecektir.
- Ayarınız menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.

Doğrudan Çalışmayı Etkinleştirme [DOĞRUDAN ÇALIŞMA]

Güç kablosu prize takıldığında projektörü otomatik olarak çalıştırır. Bu her seferinde uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki GÜÇ düğmesinin kullanılması gereğini devre dışı bırakır.

Projektörü Bilgisayar Sinyali ile Açma [OTOM. ÇALIŞMA]

Projektör Bekleme modunda olduğunda, COMPUTER IN girişi, HDMI1/MHL veya HDMI2 girişiyle bağlı bir bilgisayar üzerinden bir bilgisayar veya HDMI sinyali uygulanması projektörü çalıştıracak ve aynı anda görüntüyü yansıtacaktır. Bu fonksiyonellik projektörü açmak için her seferinde uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki GÜÇ düğmesinin kullanılması gereğini devre dışı bırakır. Bu fonksiyonu kullanmak için önce projektöre bir bilgisayar bağlayın ve sonra projektörü bir prize takın.

NOT:

- Bilgisayardan gelen bilgisayar sinyalinin kesilmesi projektörü kapatmayacaktır. Bu fonksiyonu KONTROL KİMLİĞİ NO ile birlikte kullanmanızı öneririz.
- Bu fonksiyon aşağıdaki durumlarda kullanılamaz:
 - BİLGİSAYAR GİRİŞ konektörüne komponent sinyal uygulandığında
 - Yeşil üzerine Senk RGB sinyal veya komposit senk. sinyal uygulandığında
 - MHL sinyali HDMI1/MHL IN terminaline uygulandığında
- Projektörü kapattıktan sonra OTOM. ÇALIŞMA özelliğini etkinleştirmek için 5 saniye bekleyin ve bir bilgisayar veya HDMI sinyal girişi yapın. Projektör kapalı olduğunda bir bilgisayar veya HDMI sinyali halen mevcutsa OTOM. ÇALIŞMA çalışmayacaktır ve projektör bekleme modunda kalır.

Güç Yönetimini Etkinleştirme [KONTROL KİMLİĞİ NO]

Projeksiyon cihazı güç yönetimi işlevlerine sahiptir. Güç tüketimini azaltmak için, güç yönetimi işlevleri (1 ve 2) aşağıda gösterildiği gibi fabrika ön ayarlıdır. Projeksiyon cihazını harici bir cihazdan gelen LAN üzerinden veya bir seri kablo bağlantısıyla kontrol etmek için ayarları 1 ve 2 şeklinde değiştirmek üzere ekran menüsünü kullanın.

1. BEKLEME MODU (Fabrika ön ayarı: NORMAL)

Projeksiyon cihazını harici bir cihazdan kontrol etmek için [BEKLEME MODU] için [AĞ BEKLEMESİ] seçeneğini seçin.

NOT:

- [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçildiğinde, aşağıdaki konektörler ve işlevler çalışmayacaktır: EKРАН ÇIKIŞI konektörü, SES ÇIKIŞI konektörü, USB(PC) portu, LAN işlevleri, Mail Uyarı işlevi, DDC/CI (Virtual Remote Tool)

2. OTOMATİK KAPANMA (Fabrika ön ayarı: 1 saat)

Projeksiyon cihazını harici bir cihazdan kontrol etmek için [OTOMATİK KAPANMA] için [KAPALI] seçeneğini seçin.

NOT:

- [OTOMATİK KAPANMA] için [1:00] seçildiğinde, herhangi bir giriş tarafından hiçbir sinyal alınmıyorsa veya hiçbir işlem gerçekleşmiyorsa projeksiyon cihazınızın 60 dakika içerisinde otomatik olarak kapanmasını etkinleştirebilirsiniz.

Varsayılan Kaynağı Seçme [PROGRAMLI KAYNAK SEÇME]

Projektörü her açılışında mevcut girişlerden birini varsayılan olarak kullanacak şekilde ayarlayabilirsiniz.

SON	Projektör her açılışında önceki ya da son aktif girişi varsayılan giriş olarak kullanır.
OTOM.	BİLGİSAYAR → HDMI1/MHL → HDMI2 → VIDEO → USB-A → BİLGİSAYAR sırasıyla aktif bir kaynak arar ve ilk bulunduğu kaynağı görüntüler.
BİLGİSAYAR.....	Projektör her açıldığında COMPUTER IN konektöründen gelen sinyali görüntüler.
HDMI1/MHL	Projektör her açıldığında HDMI 1/MHL IN konektöründen gelen dijital kaynağı görüntüler.
HDMI2.....	Projektör her açıldığında HDMI 2 IN konektöründen gelen dijital kaynağı görüntüler.
VIDEO.....	Projektör her açıldığında VIDEO GİRİŞ konektöründen gelen Video kaynağını görüntüler.
USB-A	Projektör her açıldığında USB bellekteki slaytları gösterir veya filmleri oynatır.
LAN	LAN port (RJ-45) veya USB Kablosuz LAN Ünitesinden gelen sinyali gösterir.
USB-B	Projektör her açıldığında USB (PC) terminalinden gelen bilgisayar sinyalini görüntüler. Projektör OTOM.da USB-B'den sinyal aramıyor. USB-B bağlantı noktasından görüntü yansıtmak için, USB-B'yi ya da SONu seçin.

Karbon ayak izi faktörünü ayarlama [KARBON DÖNÜŞTÜRME]

Karbon tasarrufu hesaplamasında karbon ayak izi faktörünü ayarlar. Başlangıç ayarı, OECD tarafından yayımlanan CO2 Emissions from Fuel Combustion'a (Yakıt Yakılmasından CO2 Salınımları) (2008 Basımı) dayanarak 0,505[kg-CO2/kWh]'dir.

Para biriminizi seçme [PARA BİRİMİ]

Elektrik fiyatlarını gösterir (4 para biriminde kullanılabilir).

\$ Amerikan Doları

€..... AB Avro

JP¥..... Japon Yeni

RMB¥..... Çin Yuani

Para birim ayarını ve para birimi dönüştürme ayarını değiştirme [PARA BİRİMİ DÖNÜŞT.]

KARBON ÖLÇER için para birimi ayarını ve para birimi dönüştürme ayarını değiştirir.

Başlangıç ayarı aşağıdaki gibidir:

Amerikan Doları 0,11 [\$/kWh]

AB Avro 0,19 [€/kWh]

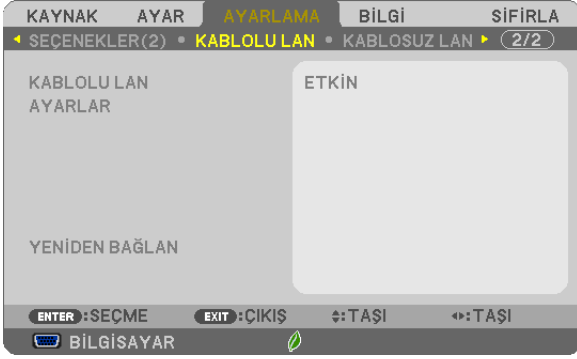
Japon Yeni..... 20 [¥/kWh]

Çin Yuani 0,48 [¥/kWh]

Amerikan Doları, AB Avro ve Japon Yeni için başlangıç ayarları OECD tarafından yayımlanan "Energy Prices and Taxes (second quarter 2010)"ne (Enerji Fiyatları ve Vergiler (2010'un ikinci çeyreği)) dayalıdır.

Çin Yuani için başlangıç ayarı JETRO tarafından yayımlanan "Chinese Data File (2010)"a (Çin Veri Dosyası (2010)) dayalıdır.

Projektörü Kablolu LAN Bağlantısı için Ayarlama [KABLOLU LAN]

**Önemli**

- Bu ayarlar hakkında ağ yöneticinizle görüşün.
- Kablolu LAN bağlantısı kullanırken, LAN kablосunu (Ethernet kablosu) projektörün LAN portuna (RJ-45) takın. (→ sayfa 117)

IPUCU: Yaptığınız ağ ayarları menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.

[KABLOLU LAN]	[DEVRE DIŞI]	Kablolu LAN bağlantısı kapatılacaktır.
	[ETKİN]	Kablolu LAN bağlantısı açılacaktır.
[AYARLAR]	[DHCP]	AÇIK IP adresi, alt ağ maskesi ve ağ geçidi DHCP sunucudan projektöre otomatik olarak atanacaktır. KAPALI Ağ yöneticiniz tarafından projektöre adanan IP adresi, alt ağ maskesi ve ağ geçidini belirleyin.
	[IP ADRESİ]	Projektöre bağlı ağın IP adresini ayarlayın.
	[ALTŞEBEKE MASKİ]	Projektöre bağlı ağın alt ağ maskesi numarasını ayarlayın.
	[GEÇİT]	Projektöre bağlı ağın varsayılan ağ geçidini ayarlayın.
	[OTOMATİK DNS]	AÇIK DHCP sunucu projektöre bağlı DNS sunucunun IP adresini otomatik olarak atayacaktır. KAPALI Projektöre bağlı DNS sunucunun IP adresini ayarlayın.
[YENİDEN BAĞLAN]		Ağa yeniden bağlanmayı dener.

Projektörü Kablosuz LAN Bağlantısı için Ayarlama (opsiyonel USB Kablosuz LAN ünitesi takılı iken) [KABLOSUZ LAN]



Önemli

- Bu ayarlar hakkında ağ yöneticinizle görüşün.
- Kablosuz LAN bağlantısı kullanırken, opsiyonel USB Kablosuz LAN projektöre takılmalıdır. (→ sayfa 118)

[PROFİL]	[DEVRE DIŞI]	Kablosuz LAN bağlantısı kapatılacaktır.
	[BASİT ERİŞİM NOKTASI]	Projektörü basit erişim noktasına ayarlayın. [BASİT ERİŞİM NOKTASI] seçilerek projektörün bir altyapı şebekesi oluşturması sağlanır. Projektörün IP adresi otomatik olarak ayarlanır. Bağlı bir bilgisayarın IP adresini ayarlamak için "IP Adresini Otomatik Olarak Al"ı seçin.
	[PROFİL 1]	USB kablosuz LAN ünitesi için en fazla iki ayar projektörün hafızasında saklanabilir. (→ sayfa 48) Ayarı hafızadan çağırmak için]PROFİL] içinden [PROFİL 1] veya [PROFİL 2] seçin.
	[PROFİL 2]	
[YENİDEN BAĞLAN]	Ağa yeniden bağlanmayı dener. [POFİL] değiştirdiğinizde bunu deneyin.	

Profilinizi kaydetmek için bilgisayarınıza bağlandığınızda ve seçilen profiliniz için Windows'ta Kablosuz Şebeke'nin Özellikler sekmesinden "Kapsama alanında olduğunda otomatik olarak bağlan"ı seçtiğinizde, kablosuz LAN'ınız aşağıdaki koşullarda erişilebilir olur:

- bilgisayarın veya projektörün açıldığı anda
- Dizüstü PC türünüz projektörünüzün algılayabileceği kapsama alanında olduğunda.

Kablosuz LAN ve kablolu LAN arasındaki veri iletimi mümkün olmadığında.

[BASİT ERİŞİM NOKTASI] modu görüntü göndermek için kullanıldığında, sadece bir bilgisayara bağlamanız tavsiye edilir.

LAN Bağlantısı Yapmak ile İlgili İpuçları

Projektörü LAN Bağlantısına Hazırlamak için:

Web tarayıcısı görüntülemek için HTTP sunucu fonksiyonuna erişin (→ sayfa 45) ve [ŞEBEKE AYARLARI] → [AYARLAR] → [KABLOSUZ LAN] → [PROFİL 1] veya [PROFİL 2] seçin.

USB Kablosuz LAN ünitesi için iki ayar ayarlanabilir.

Sonra seçtiğiniz profil için [AYARLAR] seçin ve [DHCP], [IP ADRESİ], [ALTŞEBEKE MASKİ] ve [GEÇİT] için [ETKİN] veya [DEVRE DIŞI] ayarlayın Son olarak [KAYDET] üzerine tıklayın. Değişiklikleri devreye almak için [AYARLAR] sekmesine tıklayın ve [UYGULA] üstüne tıklayın. (→ sayfa 48)

Profil numarasına kayıtlı LAN ayarlarını çağırmak için:

HTTP sunucu üzerinde ayarlanmış [PROFİL 1] veya [PROFİL 2] kullanın, projektör menüsünden [AYARLAMA] → [KABLOSUZ LAN] → [PROFİL] → [PROFİL 1] veya [PROFİL 2] seçin. Son olarak [TAMAM] seçin ve ENTER düğmesine basın. (→ sayfa 100)

DHCP sunucusuna bağlanmak için:

Projektör menüsünden [AYARLAMA] → [KABLOLU LAN] → [AYARLAR] → [DHCP] → [AÇIK] seçin ve ENTER düğmesine basın. DHCP sunucu kullanmadan IP adresi belirlemek için HTTP sunucu fonksiyonunu kullanın. (→ sayfa 99)

Sadece kablosuz LAN için (ŞEBEKE TİPİ ve WEP/WPA):

Web tarayıcısı görüntülemek için HTTP sunucu fonksiyonuna erişin (→ sayfa 45) ve [ŞEBEKE AYARLARI] → [AYARLAR] → [KABLOSUZ LAN] → [PROFİL 1] veya [PROFİL 2] seçin.

[AYARLAR] için gerekli ayarları yapın ve [KAYDET] üstüne tıklayın.

Projektör menüsünden [AYARLAMA] → [KABLOSUZ LAN] → [PROFİL] → [PROFİL 1] veya [PROFİL 2] seçin.

SSID seçmek için:

Web tarayıcısını görüntülemek için HTTP sunucusu işlevine erişin (→ sayfa 45) ve [AĞ AYARLARI] → [AYARLAR] → [KABLOSUZ LAN] → [BAĞLANTI] → [SAHA ARAŞTIRMASI] seçin ve ID'yi seçin.

[SAHA ARAŞTIRMASI] kullanmıyorsanız, [BAĞLANTI] içinde SSID'yi yazın. (→ sayfa 48)

Lamba değiştirme zamanını veya hata mesajlarını e-posta ile almak için:

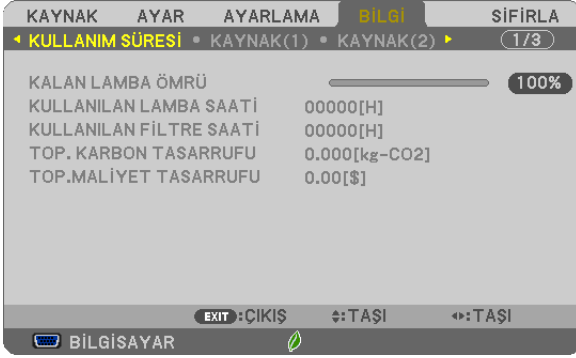
Web tarayıcısı görüntülemek için HTTP sunucu fonksiyonuna erişin (→ sayfa 45) ve [ŞEBEKE AYARLARI] → [UYARI POSTASI] seçin ve [GÖNDERİCİ ADRESİ], [SMTP SUNUCU ADI] ve [ALICI ADRESİ] ayarlayın. Son olarak [KAYDET] üzerine tıklayın. (→ sayfa 50)

7 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [BİLGİ]

Mevcut sinyal ve lamba kullanımı durumunu gösterir. Bu öğenin altı sayfası vardır. Burada yer alan bilgiler şu şekildedir:

İPUCU: Uzaktan kumanda üzerindeki YARDIM düğmesine basmak [BİLGİ] menü öğelerini görüntüler.

[KULLANIM SÜRESİ]



KALAN LAMBA ÖMRÜ (%)*
 [KULLANILAN LAMBA SAATİ] (S)
 [KULLANILAN FİLTRE SAATİ] (S)
 [TOP. KARBON TASARRUFU] (kg-CO2)
 [TOTAL COST SAVINGS]

* İlerleme göstergesi kalan lamba ömrünü yüzde olarak gösterir.

Değer size lamba kullanım miktarını gösterir. Kalan lamba süresi 0 olduğunda KALAN LAMBA ÖMRÜ çubuğu göstergesi %0'dan 100 Saate değişir ve geri saymaya başlar.

Kalan lamba süresi 0 saate geldiğinde projektör açılmayacaktır.

- Projektör açıldığında ve projektör ya da uzaktan kumanda üzerinde GÜÇ düğmesine basıldığında bir dakika boyunca lamba veya filtrelerin değiştirilmesi gerektiğini bildiren bir mesaj görüntülenecektir. Mesajı iptal etmek için, projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki herhangi bir tuşa basın.

Lamba ömrü(S)			Yedek lamba	Model
EKO MODU				
KAPALI/OTOM. EKO	NORMAL	EKO		
3800	5000	6000	NP33LP	UM361X/UM351W
4000	5000	8000	NP32LP	UM301X/UM301W

- [TOP. KARBON TASARRUFU]

Tahmini karbon tasarrufunu kg oranında görüntüler. Karbon tasarrufu hesaplarındaki karbon ihtiyacı faktörü OECD'den baz alınmıştır (2008 Sürümü). (→ sayfa 28)

[KAYNAK(1)]

KAYNAK	AYAR	AYARLAMA	BILGI	SIFIRLA
◀ KULLANIM SÜRESİ	• KAYNAK(1)	• KAYNAK(2)	▶	(1/3)
KAYNAK İSMİ		1024x768		
KAYNAK İNDEKSİ		108		
YATAY FREKANS		48[kHz]		
DÜSEY FREKANS		60[Hz]		
SENK. TİPİ		AYRI SENK.		
SENKRON. POLARİTESİ		H:(-) V:(-)		
TARAMA TİPİ		GEÇMELİ OLM. TARAMA		
EXIT:ÇIKIŞ ⇄:TAŞI ⇄:TAŞI				
BİLGİSAYAR				

[KAYNAK İSMİ] [KAYNAK DİZİNİ]
 [YATAY FREKANS] [DİKEY FREKANS]
 [SENK. TİPİ] [SENKRON POLARİTESİ]
 [TARAMA TİPİ]

[KAYNAK(2)]

KAYNAK	AYAR	AYARLAMA	BILGI	SIFIRLA
◀ KULLANIM SÜRESİ	• KAYNAK(1)	• KAYNAK(2)	▶	(1/3)
SİNYAL TİPİ		RGB		
VİDEO TİPİ		---		
BİT DERİNLİĞİ		---		
VİDEO DÜZEYİ		---		
MHL SİNYALİ		---		
EXIT:ÇIKIŞ ⇄:TAŞI ⇄:TAŞI				
BİLGİSAYAR				

[SİNYAL TİPİ] [VİDEO TİPİ]
 [BİT DERİNLİĞİ] [VİDEO DÜZEYİ]
 [MHL SİNYALİ]

[KABLOLU LAN]

KAYNAK	AYAR	AYARLAMA	BILGI	SIFIRLA
◀ KABLOLU LAN	• KABLOSUZ LAN	• VERSION	▶	(2/3)
IP ADRESİ		. . .		
ALTŞEBEKE MASKİ		. . .		
GEÇİT		. . .		
MAC ADRESİ		00:00:00:00:00:00		
EXIT:ÇIKIŞ ⇄:TAŞI ⇄:TAŞI				
BİLGİSAYAR				

[IP ADRESİ] [ALTŞEBEKE MASKİ]
 [GEÇİT] [MAC ADRESİ]

[KABLOSUZ LAN]

KAYNAK	AYAR	AYARLAMA	BILGI	SIFIRLA
◀ KABLOLU LAN	◀ KABLOSUZ LAN	◀ VERSION ▶	(2/3)	
IP ADRESİ	...			
ALTŞEBEKE MASKİ	...			
GEÇİT	...			
MAC ADRESİ	---			
SSID	---			
SEBEKE TİPİ	---			
WEP/WPA	---			
KANAL	---			
SİNYAL SEVİYESİ	---			
EXIT:ÇIKIŞ ⇅:TAŞI ⇐:TAŞI				
BİLGİSAYAR				

[IP ADRESİ] [ALTŞEBEKE MASKİ]
 [GEÇİT] [MAC ADRESİ]
 [SSID] [ŞEBEKE TİPİ]
 [WEP/WPA] [KANAL]
 [SİNYAL SEVİYESİ]

[VERSION] (SÜRÜM)

KAYNAK	AYAR	AYARLAMA	BILGI	SIFIRLA
◀ KABLOLU LAN	◀ KABLOSUZ LAN	◀ VERSION ▶	(2/3)	
FIRMWARE	1.00			
DATA	1.00			
EXIT:ÇIKIŞ ⇅:TAŞI ⇐:TAŞI				
BİLGİSAYAR				

[FIRMWARE] Sürüm
 [DATA] Sürüm

[DİĞERLERİ]

KAYNAK	AYAR	AYARLAMA	BILGI	SIFIRLA
◀ DİĞERLERİ ▶			(3/3)	
PROJEKTÖR İSMİ	UM351 Series			
MODEL NO.				
SERIAL NUMBER				
LAN UNIT TYPE				
EXIT:ÇIKIŞ ⇅:TAŞI ⇐:TAŞI				
BİLGİSAYAR				

[PROJEKTÖR İSMİ]
 [MODEL NO.]
 [SERIAL NUMBER] (SERİ NUMARASI)
 [LAN UNIT TYPE] (LAN ÜNİTE TİPİ)
 [CONTROL ID] (Kontrol Kimliği) ([KONTROL KİMLİĞİ] ayarlandığında)

8 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [SIFIRLA]



Fabrika Ayarlarına Döndürme [SIFIRLA]

SIFIRLA özelliği ayarları ve ayarlamaları aşağıdakiler dışındaki tüm kaynaklar için fabrika ayarlarına döndürmenizi sağlar:

[AKİM SİNYALİ]

Akım sinyalinin fabrika ayarına döndürür.

Sıfırlanabilecek öğeler: [AYAR], [KONTRAST], [PARLAKLIK], [RENK], [TON], [NETLİK], [GÖRÜNÜŞ ORANI], [YATAY], [DIKEY], [SAAT], [FAZ] ve [AŞIRI TARAMA].

[BÜTÜN VERİLER]

Tüm sinyaller için tüm ayarlamaları ve ayarları fabrika ayarlarına döndürür.

Şunlar **DIŞINDAKİ** tüm öğeler sıfırlanabilir [DİL], [FON], [SÜZME MESAJI], [GÜVENLİK], [HABERLEŞME HIZI], [KONTROL KİMLİĞİ], [BEKLEME MODU], [FAN MODU], [KALAN LAMBA ÖMRÜ], [KULLANILAN LAMBA SAATI], [KULLANILAN FİLTRE SAATI], [TOP. KARBON TASARRUFU], [KABLOLU LAN] ve [KABLOSUZ LAN].

Lamba kullanım süresini sıfırlamak için aşağıdaki bkz. "Lamba Saati Sayacını Temizleme [LAMBA SAATLERİNİ TEMİZLE]"

Lamba Saati Sayacını Temizleme [LAMBA SAATLERİNİ TEMİZLE]

Lamba kullanım saatini sıfırlar. Bu seçeneği seçmek onay için alt menüyü görüntüler. [EVET] seçin ve ENTER düğmesine basın.

NOT: Menüden [SIFIRLA] yapıldığında lamba kullanımı için geçen süre etkilenmez.

NOT: Lamba kullanım ömrü sonuna geldikten sonra projektörü 100 saat daha kullandığınız takdirde projektör kapanacak ve bekleme moduna geçecektir. Bu durumda lamba saat sayacını menüden temizleyemezsiniz. Bu olduğu takdirde, lamba saatini sıfırlamak için uzaktan kumanda üzerinde HELP (Yardım) düğmesine 10 saniye basın. Bunu sadece lambayı değiştirdikten sonra yapın.

Filtre Kullanım Saatini Temizleme [FİLTRE SAATLERİNİ TEMİZLE]

Filtre kullanım saatini sıfırlar. Bu seçeneği seçmek onay için alt menüyü görüntüler. [EVET] seçin ve ENTER düğmesine basın.

NOT: Menüden [SIFIRLA] yapıldığında filtre kullanımı için geçen süre etkilenmez.

6. Kurulum ve Bağlantılar

1 Perdenin ve Projektörün Ayarlanması

[UM361X/UM301X]

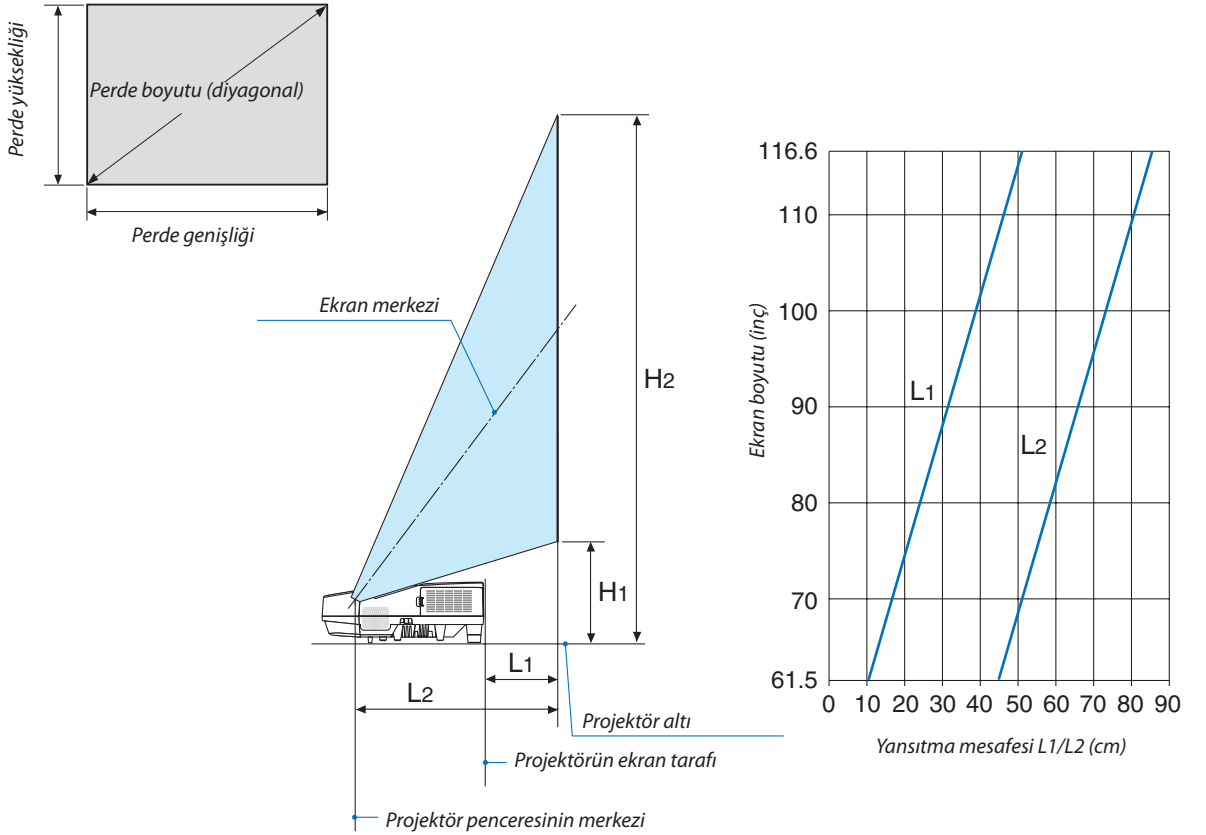
Projektör duvar veya perdeden ne kadar uzak olursa görüntü o kadar büyük olur. Projektör duvar veya perdeden yaklaşık 4 inç (105 mm) mesafedeyken minimum görüntü boyutu yaklaşık 61,5" (1.562 mm)'dir. Projektör duvar veya perdeden yaklaşık 20 inç (510 mm) mesafedeyken minimum görüntü boyutu yaklaşık 116,6" (2.962 mm)'dir.

[UM361X/UM301X]

Ekran Boyutu						H1		H2		L1		L2	
Diyagonal		Genişlik		Yükseklik						geniş			
inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm
61,5	1562	49	1250	37	937	9	238	46	1175	4	105	18	448
70	1778	56	1422	42	1067	10	257	52	1324	7	168	20	511
80	2032	64	1626	48	1219	11	280	59	1499	9	241	23	585
90	2286	72	1829	54	1372	12	302	66	1674	12	315	26	658
100	2540	80	2032	60	1524	13	325	73	1849	15	388	29	732
110	2794	88	2235	66	1676	14	347	80	2023	18	462	32	805
116.6	2962	93	2369	70	1777	14	362	84	2139	20	510	34	854

NOT:

- Yukarıdaki sayılar tasarım değerleridir ve değişiklik gösterebilirler.



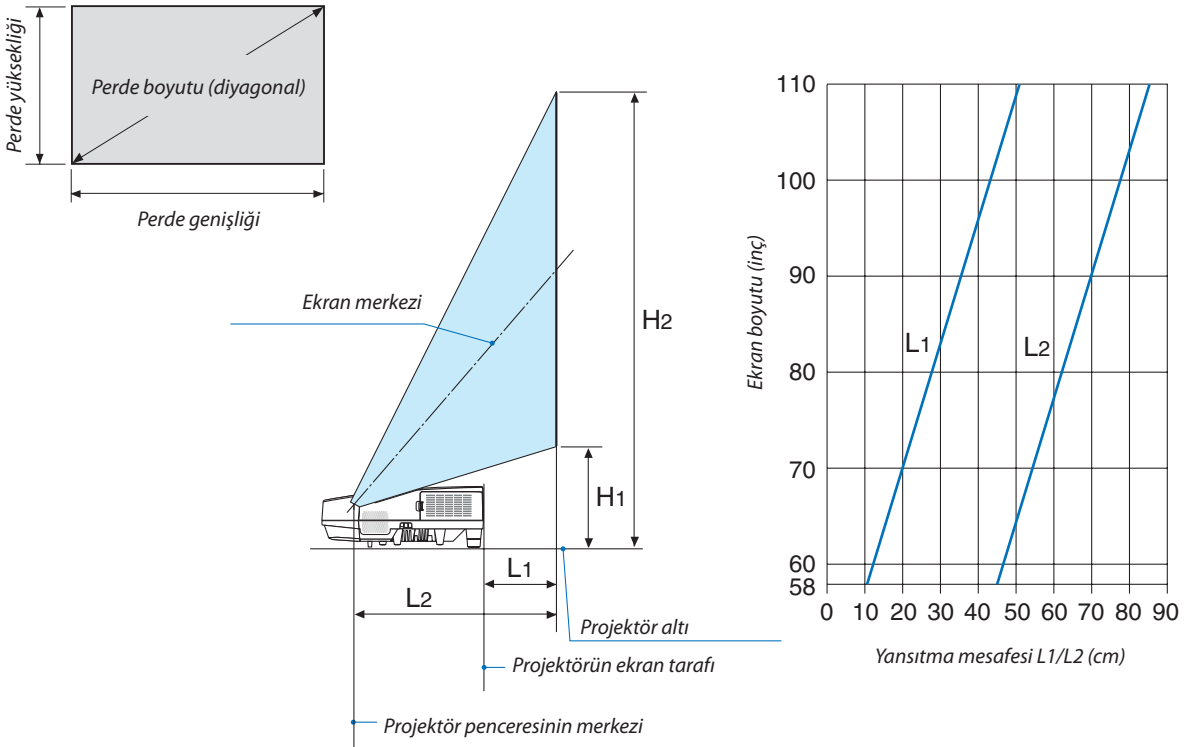
6. Kurulum ve Bağlantılar

[UM351W/UM301W]

Projektör duvar veya perdeden ne kadar uzak olursa görüntü o kadar büyük olur. Projektör duvar veya perdeden yaklaşık 4 inç (105 mm) mesafedeyken minimum görüntü boyutu yaklaşık 58" (1.473 mm)'dir. Projektör duvar veya perdeden yaklaşık 20 inç (510 mm) mesafedeyken minimum görüntü boyutu yaklaşık 110" (2.794 mm)'dir.

[UM351W/UM301W]

Diyagonal		Ekran Boyutu		Yükseklik		H1		H2		L1		L2	
inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm
58	1473	49	1249	31	781	9	239	40	1020	4	105	18	448
60	1524	51	1292	32	808	10	244	41	1051	5	120	18	464
70	1778	59	1508	37	942	11	267	48	1210	8	198	21	542
80	2032	68	1723	42	1077	11	291	54	1368	11	276	24	620
90	2286	76	1939	48	1212	12	315	60	1527	14	354	27	698
100	2540	85	2154	53	1346	13	339	66	1685	17	432	31	776
110	2794	93	2369	58	1481	14	363	73	1843	20	510	34	854



UYARI

- * Projektörünüzün tavan montajı yetkili bir tekniker tarafından yapılmalıdır. Daha fazla bilgi için NEC bayinizle temasa geçin.
- * Projektörü kendiniz monte etmeye çalışmayın.
- Projektörünüzü sadece sağlam ve düz yüzeylerde kullanın. Eğer projektör yere düşerse, yaralanabilirsiniz ve projektör ciddi şekilde hasar görebilir.
- Projektörü büyük sıcaklık değişimleri olan yerlerde kullanmayın. Projektör 41°F (5°C) ve 104°F (40°C) arasındaki sıcaklıklarda kullanılmalıdır (95°F ila 104°F/35°C ila 40°C sıcaklıklarda otomatik olarak Eko mod seçilir).
- Projektörü neme, toza veya dumana maruz bırakmayın. Bu perdeye yansıyan görüntüyü etkileyecektir.
- Projektörün etrafında yeterli havalandırma olduğundan emin olun. Projektörün önündeki veya yanındaki havalandırmaları örtmeyin.

Görüntüyü Yansıtma

Küçük bir alanda daha büyük görüntü elde etmek için ayna kullanabilirsiniz. Eğer ayna sistemine ihtiyacınız varsa NEC bayinizle görüşün. Eğer ayna sistemi kullanıyorsanız ve görüntünüz tersse, projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki MENÜ ve ▲▼◀▶ düğmelerini görüntü yönünü düzeltin. (→ sayfa 92)

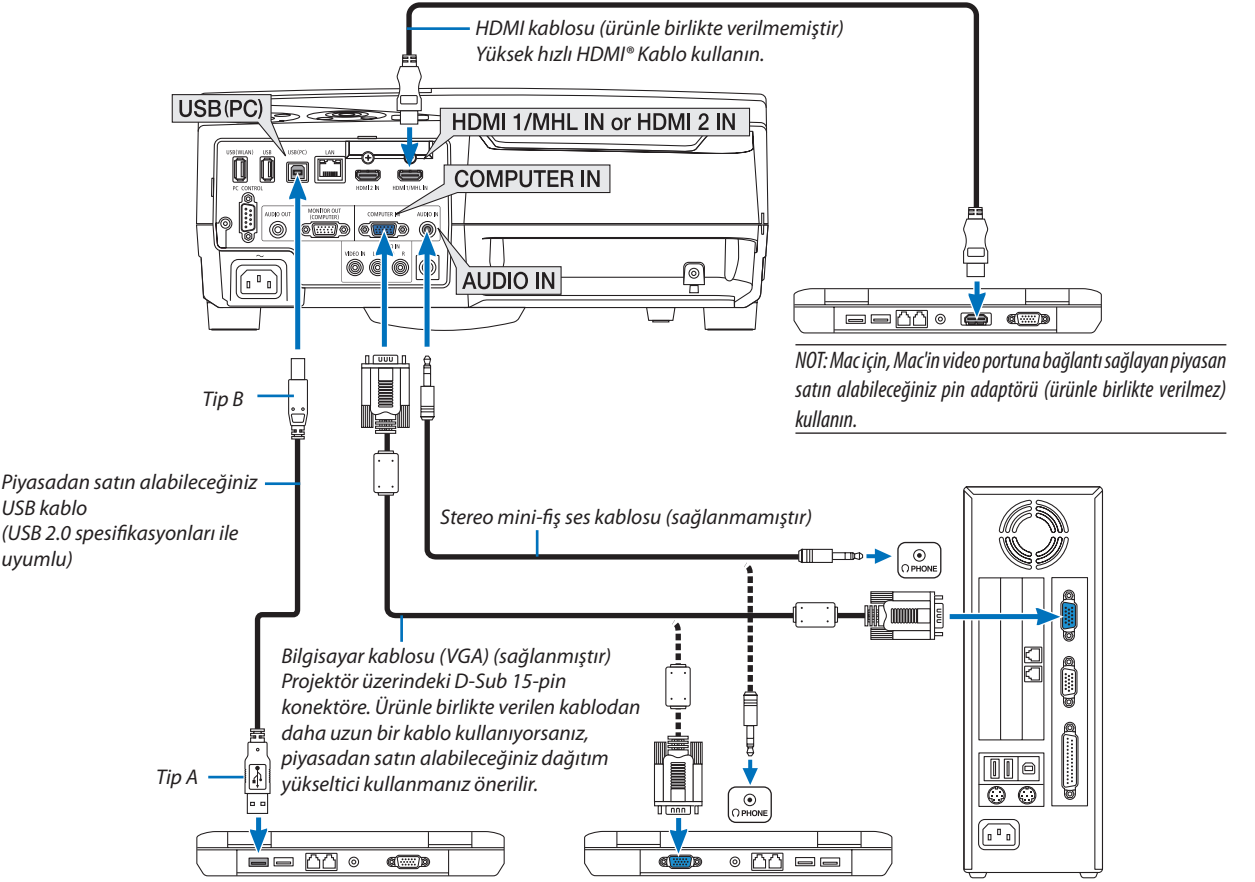
2 Bağlantıların Kurulması

Bilgisayarınızı Bağlama

Bilgisayar kabloları, HDMI ve USB bilgisayara bağlanmak için kullanılabilir. Bağlantı kablosu projektör ile birlikte verilmez. Lütfen bağlantı için uygun bir kablo hazırlayın.

NOT: Tak ve Çalıştır olarak Desteklenen Sinyaller (DDC2)

GİRİŞ		
BİLGİSAYAR GİRİŞİ	HDMI 1/MHL GİRİŞİ	HDMI 2 GİRİŞİ
analog	dijital	dijital
Evet	Evet	Evet



- Projektörü açtıktan sonra uygun giriş konektörü için kaynak adını seçin.

Giriş konektörü	Projektör kasasındaki SOURCE (Kaynak) düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
BİLGİSAYAR GİRİŞİ	BİLGİSAYAR 1	(COMPUTER 1) (Bilgisayar 1)
HDMI 1/MHL GİRİŞİ	HDMI 1/MHL	(HDMI1/MHL*)
HDMI 2 GİRİŞİ	HDMI2	(HDMI2*)
USB (PC)	USB-B	(USB-B)

NOT: Projektör NEC ISS-6020 anahtarlayıcı video kodlanmış çıkışları ile uyumlu değildir.

NOT: Bir görüntü, bir Video kaynağı piyasada satılan bir tarama dönüştürücü ile yeniden oynatıldığında doğru şekilde görüntülenmeyebilir.

Bunun sebebi projektörün video sinyalini varsayılan olarak bilgisayar sinyali gibi işlemedir. Bu durumda şunları yapın:

* Ekranın alt ve üst kısımlarında siyah bölümlere sahip bir görüntü olduğunda veya karanlık görüntü düzgün gösterilmediğinde:

Ekranı dolduracak bir görüntü yansıtın ve daha sonra uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki OTOMATİK AYAR düğmesine basın.

Bilgisayarın harici ekranını etkinleştirme.

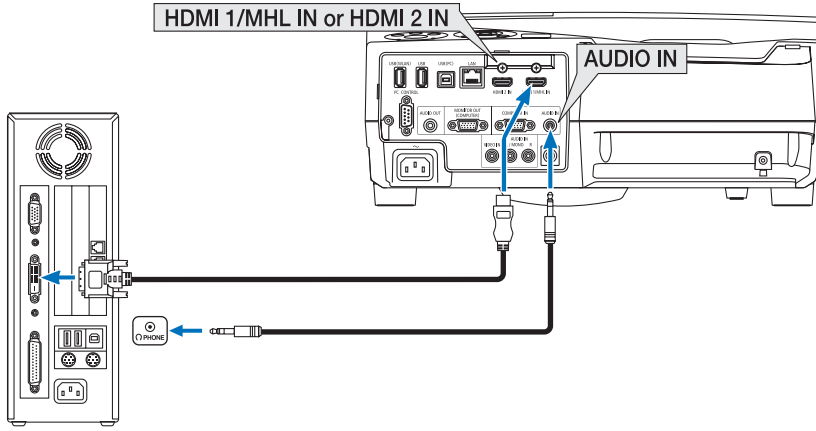
Dizüstü PC'nin ekranında görüntü olmaması bunu çıkış sinyali olarak projektöre gönderdiği anlamına gelmez.

PC uyumlu dizüstü bilgisayar kullanırken, fonksiyon tuşlarının kombinasyonu harici ekranı etkinleştirir/devre dışı bırakır.

Genellikle, "Fn" tuşu ile birlikte 12 fonksiyon tuşu harici ekranı açar veya kapatır. Örneğin NEC dizüstü bilgisayarlarda Fn + F3, Dell dizüstü bilgisayarlarda Fn + F8 tuş kombinasyonları harici ekran seçimini değiştirir.

DVI sinyal kullanımı ile ilgili uyarılar

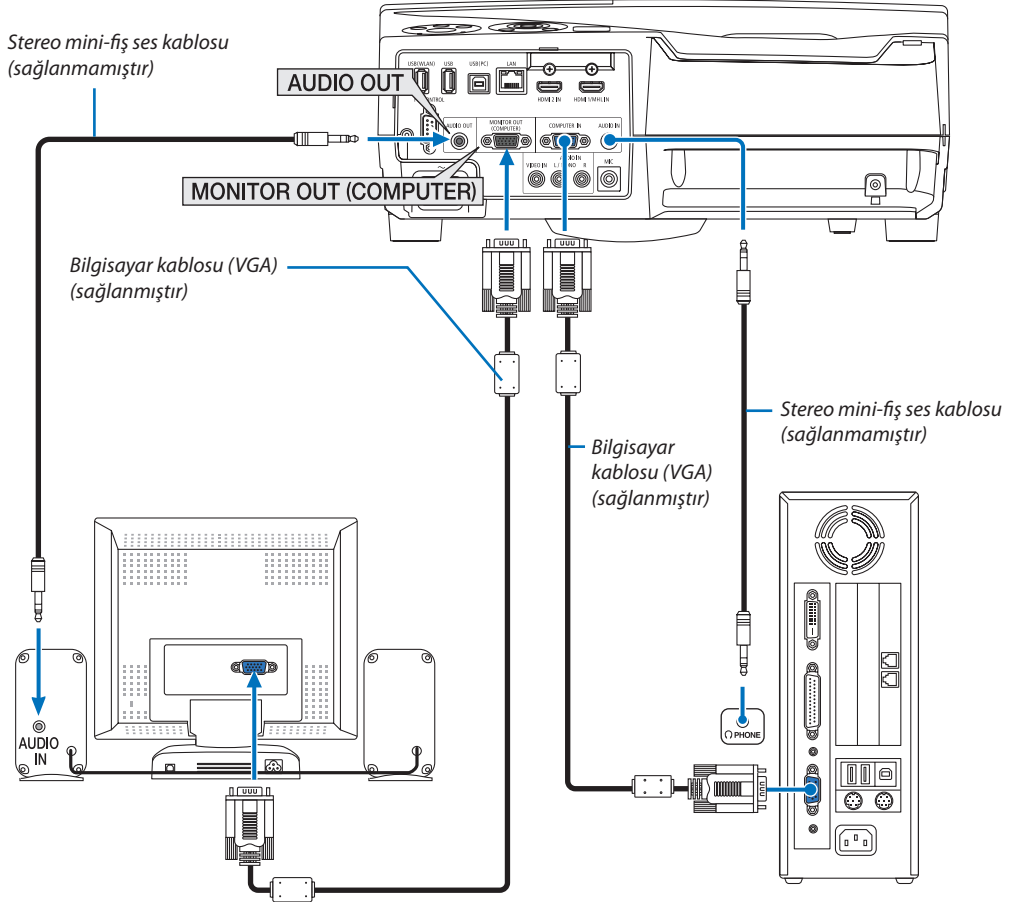
- Bilgisayarın DVI çıkış konektörü olduğunda, bilgisayarı projektörün HDMI 1/MHL veya HDMI 2 giriş konektörüne bağlamak için (sadece dijital video sinyalleri girebilir) piyasadan satın alabileceğiniz dönüştürücü kablo kullanın.



NOT: DVI Dijital Sinyal İzlerken

- Bağlamadan önce projektörü ve bilgisayarı kapatın.
- Bir video deck tarama dönüştürücü vb. ile bağlandığında, hızlı ileri ve hızlı geri sarma sırasında görüntü düzgün olmayabilir.
- DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface) revizyon 1.0 standardı ile uyumlu DVI - HDMI dönüştürücü kablo kullanın. Kablo 5 m uzunlukta olmalıdır.
- DVI-HDMI kabloyu takmadan önce projektörü ve PC'yi kapatın.
- DVI dijital sinyal yansıtmak için: Kabloları takın, projektörü açın, sonra HDMI giriş seçin. Son olarak PC'nizi açın. Bunu yapmamak grafik kartın dijital çıkışını aktive edemeyebilir, bunun sonucu olarak görüntü gösterilmez. Bu olduğu takdirde PC'nizi yeniden başlatın.
- Projektör çalışırken DVI-HDMI kabloyu çıkartmayın. Sinyal kablosunun bağlantısı kesilirse ve sonra tekrar bağlandıysa, görüntü düzgün gösterilmeyebilir. Bu olduğu takdirde PC'nizi yeniden başlatın.
- COMPUTER video giriş konektörleri Windows Tak ve Çalıştır özelliğini desteklemez.
- Bir Mac bilgisayara bağlamak için bir Mac sinyal adaptörü (piyasadan satın alabilirsiniz) gerekebilir.

Harici Monitör Bağlama



Bilgisayardan gelen yansıttığınız analog görüntüyü projektörle eş zamanlı olarak izlemek amacıyla ayrı harici bir monitör bağlayabilirsiniz.

NOT:

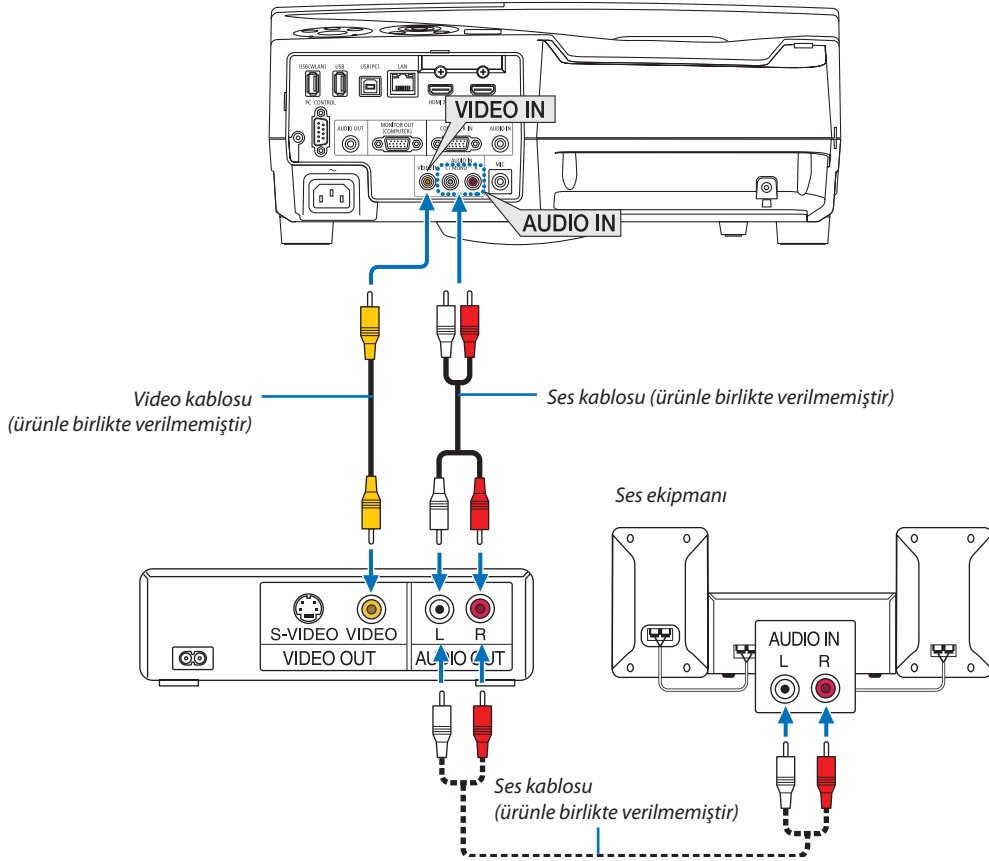
- AUDIO OUT jakı, kulaklık terminalini desteklemiyor.
- Ses ekipmanı bağlandığında, projektör hoparlörü devre dışıdır.
- Bu projektörün MONITOR OUT (COMP) bağlantı noktasından yapılan sinyal çıkışı, görüntüyü özel bir ekrana yansıtmak içindir.
- Bekleme modunda AĞ BEKLEMESİ ayarlı olduğunda, projektör bekleme durumunda 3 dakika üzerinde hiçbir sinyal uygulanmazsa, MONITOR OUT veya AUDIO OUT terminalinden yapılan çıkış durdurulacaktır. Bu durumda bilgisayar kablusunu çıkartın ve video sinyali giriştikten sonra yeniden takın

Monitör out ve uyku modu:

- [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçildiğinde MONITOR OUT (COMP) konektörü çalışmayacaktır. MONITOR OUT (COMP) konektörü yalnızca uyku modunda çalışacaktır. COMPUTER IN konektöründen bir sinyal uygulamak projeksiyon cihazını uyku moduna sokacaktır, bu da size MONITOR OUT (COMP) konektörünü ve AUDIO OUT mini jakını kullanma olanağı sağlar. MIC girişi jakından gelen ses, AUDIO OUT mini jakına verilecektir. Uyku modu bekleme modlarından biridir. Uyku modu menüden seçilemez.
- Ağ beklemesi durumunda, son görüntülenen bilgisayar veya video kaynağından gelen ses duyulacaktır. BNC-to-COMPUTER IN terminali dönüştürülmüş sinyali bekleme modu ve uyku modunda verilmeyecektir.

DVD Oynatıcı veya diğer AV Ekipmanını Bağlamak İçin

Video Girişlerini Bağlama



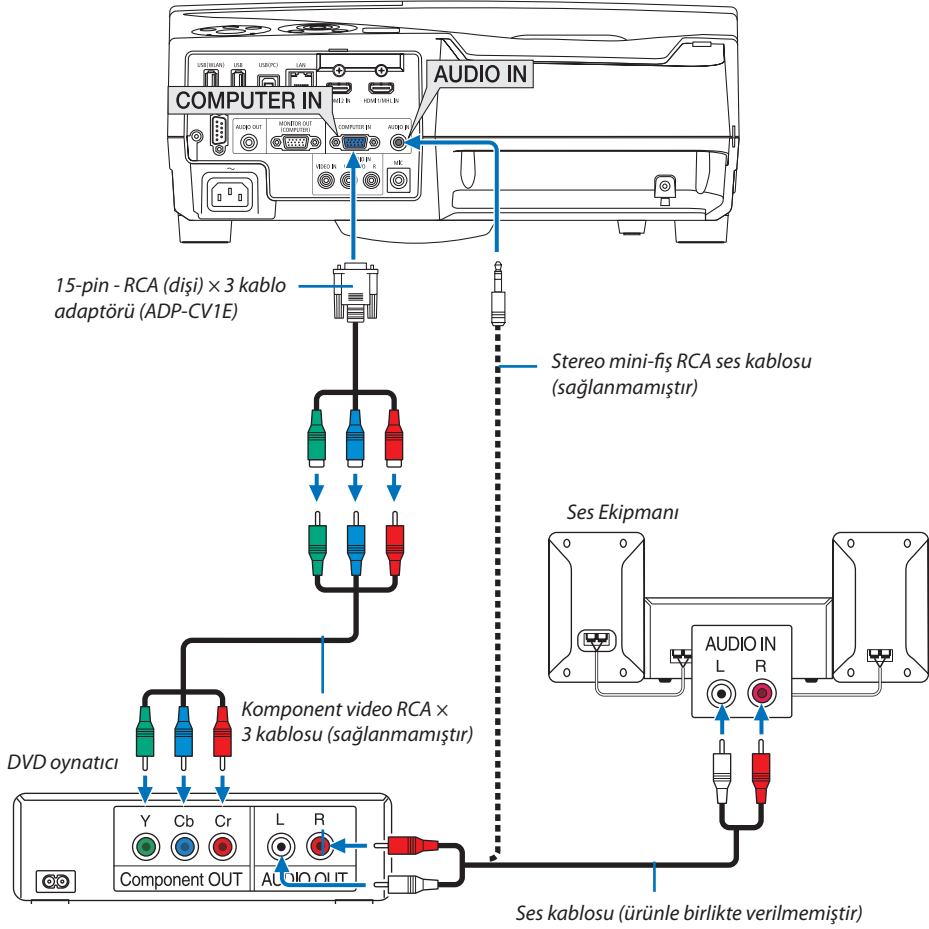
- Projektörü açtıktan sonra uygun giriş konektörü için kaynak adını seçin.

Giriş konektörü	Projektör kasasındaki SOURCE (Kaynak) düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
VIDEO IN	VIDEO	(VIDEO)

NOT: Ekipmanınızın video çıkış gereksinimleri hakkında daha fazla bilgi için VCR kullanıcı kılavuzunuza bakın.


NOT: Görüntü, bir Video kaynağı bir tarama dönüştürücüsü aracılığıyla hızlı ileri veya hızlı geri oynatıldığında doğru şekilde görüntülenmeyebilir.

Komponent Girişi Bağlama



Komponent sinyal otomatik olarak görüntülenecektir Görüntülenmezse, menüden [AYARLAMA] → [SEÇENEKLER(1)] → [SİNYAL SEÇME] → [BİLGİSAYAR] seçin ve Komponent radyo düğmesini işaretleyin.

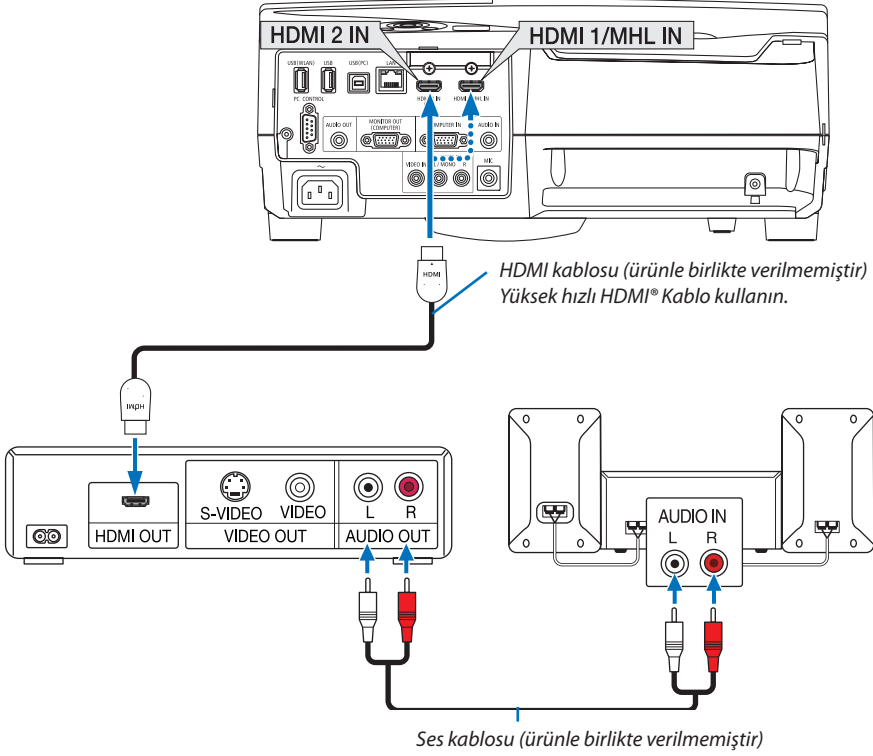
- Projektörü açtıktan sonra uygun giriş konektörü için kaynak adını seçin.

Giriş konektörü	Projektör kasasındaki SOURCE (Kaynak) düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
BİLGİSAYAR GİRİŞ	 BİLGİSAYAR	(BİLGİSAYAR1)



NOT: DVD oynatıcınızın video çıkış gereksinimleri hakkında daha fazla bilgi için DVD oynatıcı kullanıcı kılavuzunuza bakın.

HDMI Giriş Bağlama

DVD oynatıcınızın, sabit disk oynatıcınızın, Blu-ray oynatıcınızın, veya dizüstü PV'nizin HDMI çıkışını projektörün HDMI IN konektörüne bağlayabilirsiniz.



- Projektörü açtıktan sonra uygun giriş konektörü için kaynak adını seçin.

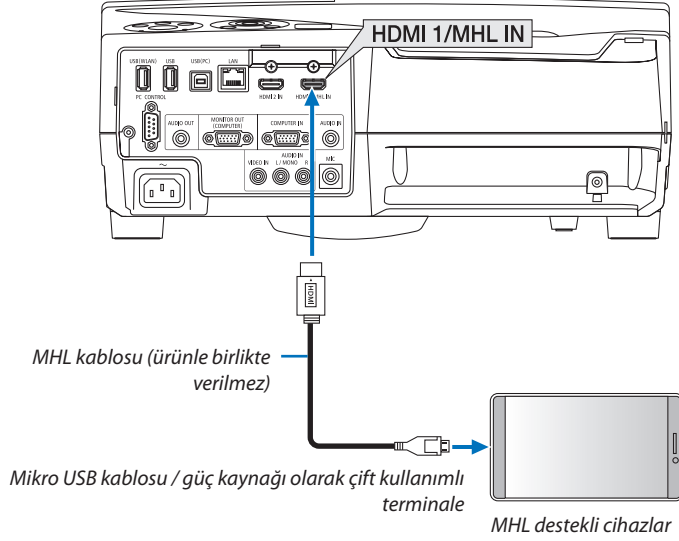
Giriş konektörü	Projektör kasasındaki SOURCE (Kaynak) düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
HDMI 1/MHL IN	 HDMI 1/MHL	(HDMI1/MHL*)
HDMI 2 IN	 HDMI2	(HDMI2*)

- Projeksiyon cihazının HDMI1/MHL IN (veya HDMI2) terminalini DVD oynatıcıya bağlarken, projeksiyon cihazının video düzeyi ayarları DVD oynatıcının video düzeyine uygun olarak yapılabilir. Menüden [HDMI AYARLARI] → [VIDEO DÜZEYİ] seçin ve gereken ayarları yapın.
- HDMI giriş sesi duyulamazsa, menüde [SES SEÇİMİ] → [HDMI1/MHL] veya [HDMI2] ögesini seçin. (→ sayfa 95)

Akıllı bir telefon ve tablet terminali bağlama

Aşağıda belirtilen özellik, (ürünle birlikte verilmeyen) MHL kablosu ile akıllı telefon ve tablet terminali gibi MHL destekli cihazlarla projektör bağlandığında mevcuttur

- MHL destekli cihazlara bir resim ve dosya yansıtma.
- MHL destekli cihazlara dahili hoparlörden ses çıkışı yapılması.
- MHL destekli cihazların şarj edilmesi.
- Projektör için uzaktan kumandayla MHL destekli cihazların çalıştırılması.
- MHL destekli cihazlarla projektörün çalıştırılması



- Projektörü açtıktan sonra uygun giriş konektörü için kaynak adını seçin.

Giriş konektörü	Projektör kasasındaki SOURCE (Kaynak) düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
HDMI 1/MHL IN	HDMI 1/MHL	(HDMI1/MHL*)

NOT:

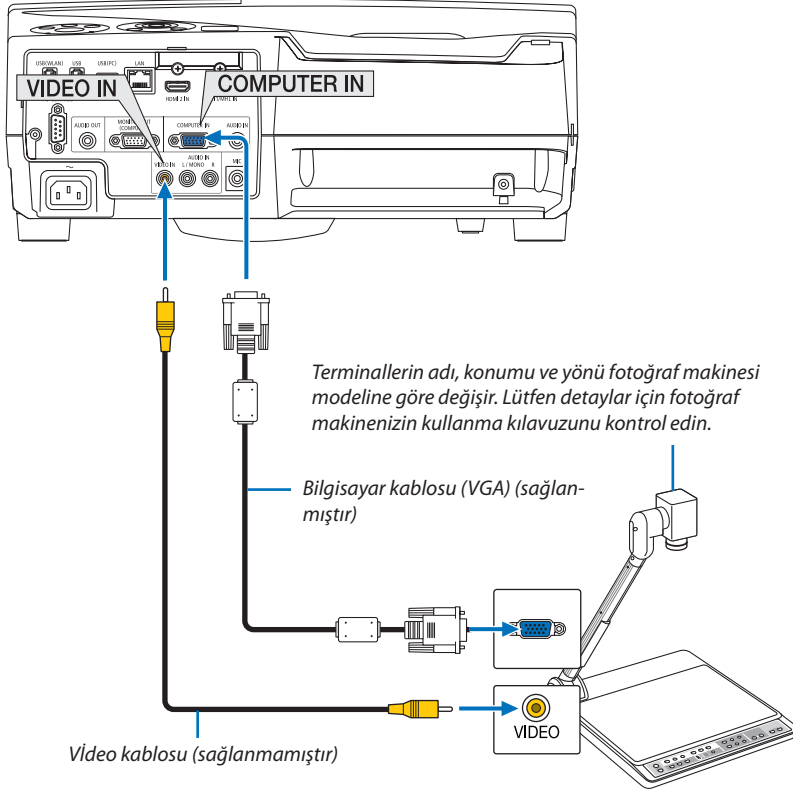
- Lütfen standardı karşılayan (ürünle birlikte verilmeyen) MHL kablosu kullanın. Eğer standartları karşılamayan bir kablunun kullanılması, MHL destekli cihazların şarj edilmesi sırasında yangına, yaralanmaya ve çevresindeki malların hasar görmesine sebep olabilir.
- MHL-HDMI adaptörü kullanılırsa, projektörün uzaktan kumandasıyla MHL destekli cihazların şarj edilmesini/çalışmasını devre dışı bırakabilir.
- Eğer projektör düzgün şekilde yansıtılamazsa MHL kablosunu bir kez çıkartın ve tekrar yerine takın.
- Akıllı telefonların ve tabletlerin türüne ve ayarına bağlı olarak görüntü düzgün bir şekilde yansıtılamayabilir.

Bilgi

- Aşağıda belirtilen koşullarda, MHL destekli cihazlar şarj edilmez
 - Projektör BEKLEME modundayken
 - MHL destekli cihazların şarjı tamamen boşaldığında.
 - Besleme akımı tüketim akımından fazla olduğunda.

Görüntüleyicinizi bağlama

Görüntüleyicinizi ve yansıtmaya uygun basılı belgelerinizi, vs. bağlayabilirsiniz.

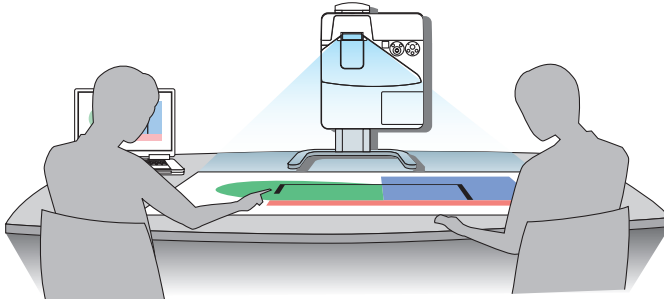


- Projektörü açtıktan sonra uygun giriş konektörü için kaynak adını seçin.

Giriş konektörü	Projektör kasasındaki SOURCE (Kaynak) düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
COMPUTER IN	COMPUTER	(COMPUTER 1)
VIDEO IN	VIDEO	(VIDEO)

Masaya yansıtma

Projektörün düşey konumda kurulması, tavana, masaya ve zemine görüntü yansıtılmasına imkan verir. Projektörü (NP01TK ayrı olarak satılan) masa yansıtma bağlantı parçasıyla kurduğunuzdan emin olun.



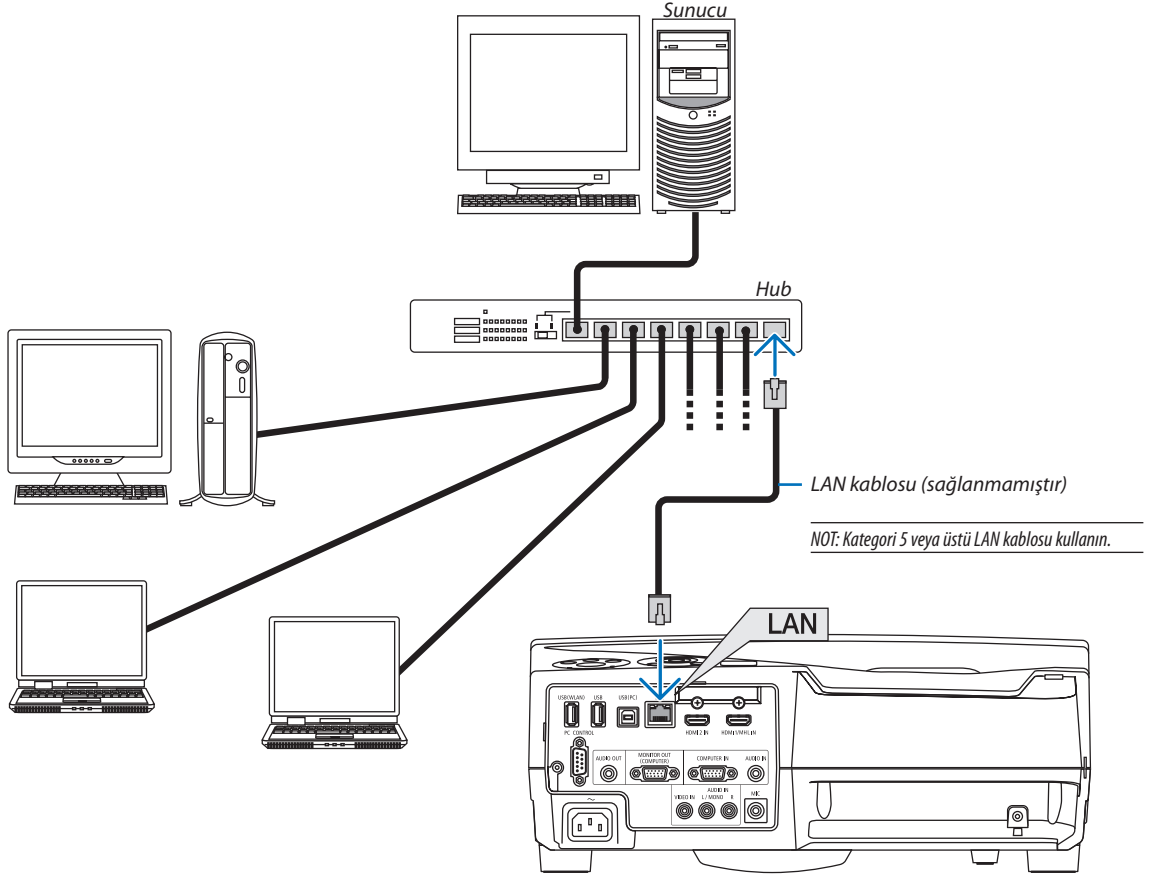
Kablolu LAN Bağlantısı

Projektör standart olarak LAN porta (RJ-45) sahiptir, bu port LAN kablosu ile LAN bağlantısı sağlar.

LAN bağlantısı kullanmak için projektör menüsünden LAN ayarlarını yapmalısınız. [AYARLAMA] → [KABLULU LAN] seçin. (→ sayfa 99).

LAN bağlantısı örneği

Kablolu LAN bağlantısı örneği



Kablosuz LAN Bağlantısı (Opsiyonel) NP05LM serileri)

USB Kablosuz LAN Ünitesi kablosuz LAN bağlantısı da sağlar. Kablosuz LAN bağlantısı kullanmak için projektöre IP adresi atamalısınız.

Önemli:

- Eğer projektörü kablosuz LAN ekipmanının kullanımının yasak olduğu bir yerde USB Kablosuz LAN Ünitesi takılıyken kullanıyorsanız, USB Kablosuz LAN Ünitesini projektörden çıkartın.
- Ülkeniz veya bölgeniz için uygun USB Kablosuz LAN Ünitesini satın alın.

NOT:

- USB Kablosuz LAN Ünitesi üzerindeki yeşil LED yanıp sönerek Kablosuz USB LAN ünitesinin çalışmakta olduğunu gösterir.
- Bilgisayarınızın kablosuz LAN adaptörü (veya ünitesi) Wi-Fi (IEEE802.11b/g/n) standardı ile uyumlu olmalıdır.

Kablosuz LAN Ayarlama Akışı

Adım 1: USB Kablosuz LAN Ünitesini projektöre takın.

Adım 2: Bilgisayarı kablolu LAN ile projektöre bağlayın. (→ sayfa 117)

Bilgisayarın tarayıcısı ile projektörün HTTP sunucusunu görüntüleyin. (→ sayfa 45)

Adım 3: Kablosuz LAN ayarlama için HTTP sunucuyu kullanın. (→ sayfa 48)

HTTP sunucu fonksiyonları ile [ŞEBEKE AYARLARI] → [AYARLAR] → [KABLOSUZ] → [BASİT ERİŞİM NOKTASI], [PROFİL1] veya [PROFİL2] ayarlayın.

NOT:

- HTTP sunucu fonksiyonunu kullanmak için projektör ağa bağlı olmak zorundadır. Projektörü bir ağa bağlamak için önce kablolu LAN kullanın daha sonra kablosuz LAN ayarlamak için HTTP sunucuyu kullanın.
- HTTP sunucu kullanarak kablosuz LAN ayarladıktan sonra, [NETWORK SETTINGS] (Ağ Ayarlar) → [SETTINGS] (Ayarlar) → [WIRED] (Kablolu) → [DISABLE] (Devre dışı) olarak ayarlayın

Kablosuz LAN ayarlandıktan sonra projektörü ayarlamak için değiştirirken:

Projektör için kablosuz LAN bağlantısı ayarlamak için menüyü kullanın.

(→ sayfa 100)

HTTP sunucusundan [DEVRE DIŞI], [BASİT ERİŞİM NOKTASI], [PROFİL1] veya [PROFİL2] seçin.

USB Kablosuz LAN Ünitesi Takma

NOT:

- USB Kablosuz LAN Ünitesi USB Kablosuz LAN Ünitesi portuna doğru şekilde takılmalıdır. Ters yönde takılamaz. Eğer USB Kablosuz LAN Ünitesi aşırı güç uygulanarak ters yönde takılırsa USB port kırılabilir.
- USB Kablosuz LAN Ünitesine dokunmadan önce, vücudunuzdaki statik elektriği boşaltmak için metalik bir nesneye dokunun (kapı kolu veya alüminyum pencere çerçevesi gibi).
- USB Kablosuz LAN ünitesi daima ana güç kapalıyken takılmalı ve çıkartılmalıdır. Bunu yapmamak projektörün arızalanmasına veya USB kablosuz LAN ünitesinin hasar görmesine yol açabilir. Eğer projektör düzgün çalışmazsa, projektörü kapatın güç kablosunu çıkartın ve tekrar takın.
- USB Kablosuz LAN ünitesi portuna başka USB cihazlar takmayın. USB Kablosuz LAN ünitesini diğer USB (PC) portlara (Tip B) takmayın.

NOT: Kablo kapağı takılıysa, USB Kablosuz LAN Birimi yerleştirmeden önce kapağı çıkarın.

1. Projektörü kapatmak için GÜÇ düğmesine basın ve bekleme durumuna alın ve güç kablosunu çıkartın.

2. USB Kablosuz LAN ünitesini USB (WLAN) porta yavaşça yerleştirin.

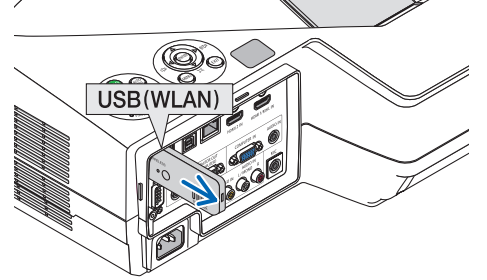
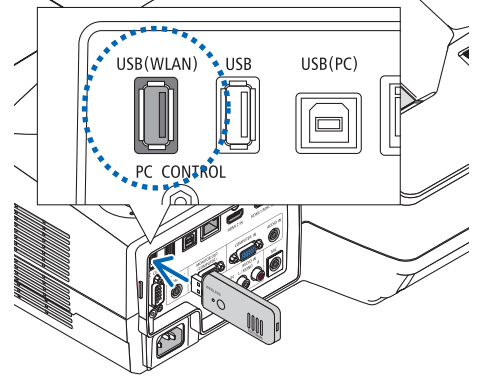
USB Kablosuz LAN Ünitesinin kapağını çıkartın, yüzeyi aşağı bakacak şekilde (gösterge tarafı) yerleştirin. Kapağı daha sonra kullanmak üzere saklayın.

NOT: USB Kablosuz LAN Ünitesini zorlamayın.

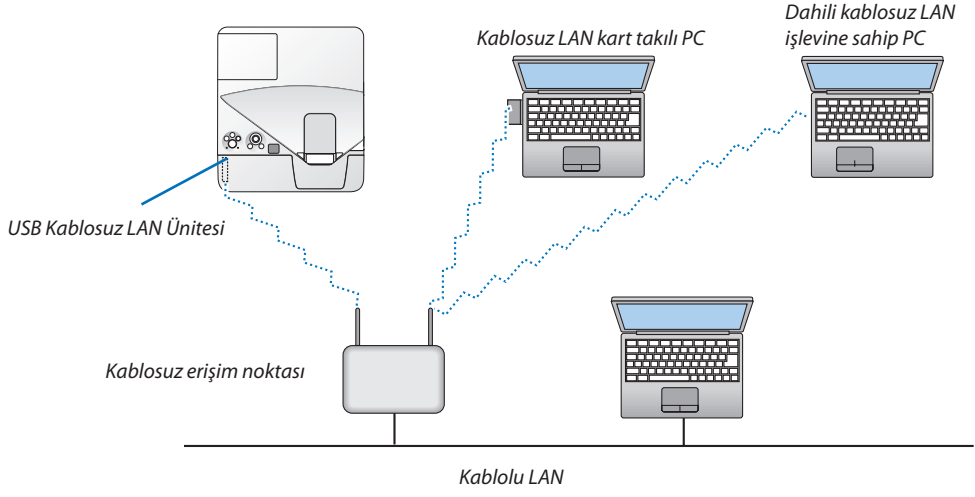
USB Kablosuz LAN Ünitesini çıkartmak için güç kablosunu çıkartın ve yukarıdaki prosedürü uygulayın.

NOT:

- USB Kablosuz LAN Ünitesi üzerindeki yeşil LED yanıp sönerek Kablosuz LAN ünitesinin çalışmakta olduğunu gösterir. Eğer USB Kablosuz LAN Ünitesi yanlış takıldıysa mavi LED yanıp sönmez.
- USB Kablosuz LAN Ünitesi üzerindeki düğmeye basmayın. Düğme bu modelde çalışmayacaktır.



Kablosuz LAN bağlantısı örneği
(Şebeke Tipi → Kablosuz LAN PROFİL 1 veya PROFİL 2)



7. Bakım

Bu bölüm filtreleri, projeksiyon penceresi, kasayı temizlemek ve lamba ile filtreleri değiştirmek için takip etmeniz gereken basit bakım prosedürlerini açıklamaktadır.

1 Filtrelerin Temizlenmesi

Hava filtresi süngeri toz ve kirlerin projektörün içine girmesini önler ve sık sık temizlenmelidir. Eğer filtreler kirlenir veya tıkanırsa projektörünüz aşırı ısınabilir.

⚠ UYARI

- Filtrelerde biriken tozu ve kiri çıkarmak için yanıcı gaz içeren bir sprey kullanmayın. Yangına sebep olabilir.

NOT: Filtre temizliği ile ilgili mesaj projektör açıldıktan veya kapandıktan sonra bir dakika boyunca görüntülenecektir. Mesaj görüntülendiğinde filtreleri temizleyin. Filtreleri temizleme zamanı fabrika çıkışında [5000[H]] olarak ayarlanmıştır.

Mesajı iptal etmek için, projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki herhangi bir düğmeye basın.

Projektör üzerindeki iki katlı filtre soğutma ve toz koruma özelliklerini artırır.

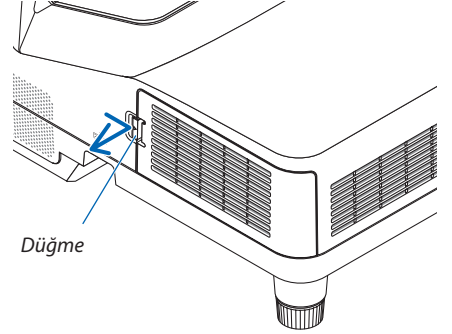
Birinci ve ikinci filtrenin dışı (emme tarafı) tozları tutar.

Filtreyi temizlemek için filtre ünitesini ve filtre kapağını çıkartın.

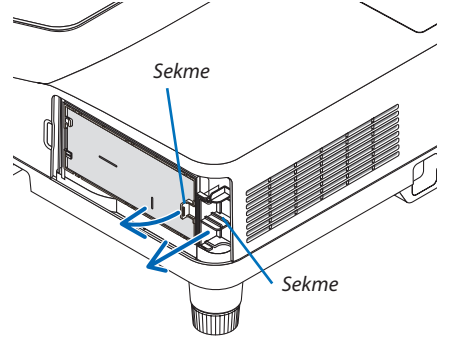
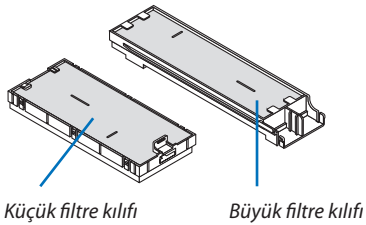
⚠ DİKKAT

- Filtreleri temizlemeden önce projektörü kapatın, güç kablosunu çıkartın ve kasanın soğumasını bekleyin. Bunu yapmamak elektrik çarpması veya yanıklara yol açabilir.

1. Filtre kapağını serbest bırakmak için düğmeye sağa doğru bastırın ve kapağı çıkartın.



2. İki filtre kılıfını çıkarın.

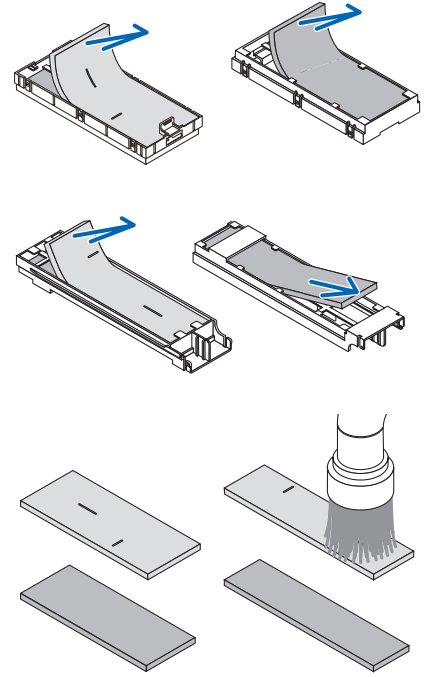


3. Dört filtreyi çıkartın ve içerideki ve dışardaki tüm tozu temizlemek için elektrik süpürgesi kullanın.

Akordiyon filtredeki tozları temizleyin.

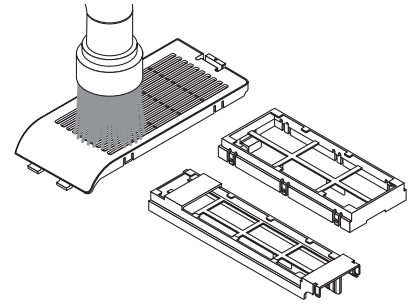
NOT:

- Filtre için elektrik süpürgesi kullanırken yumuşak fırça eklentisini kullanın. Bu filtrelerin hasar görmesini önler.
- Filtreleri su ile yıkamayın. Bunu yapmak filtrelerin tıkanmasına yol açabilir.



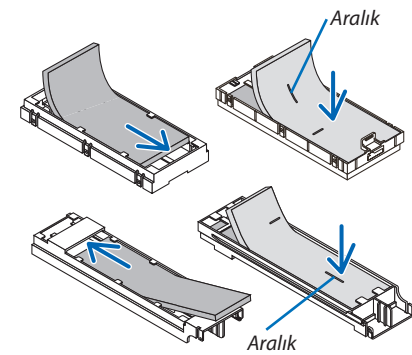
4. Filtre kapağı ve iki filtre kılıfındaki (büyük ve küçük) tozları temizleyin.

Hem dışını hem de içini temizleyin.



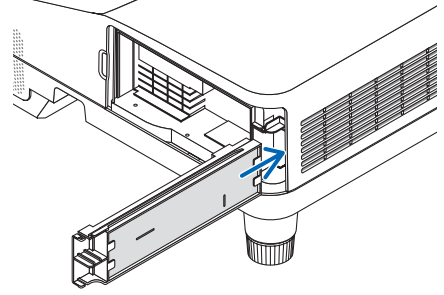
5. Dört filtreyi iki filtre kılıfına takın (küçük ve büyük).

- Kalın dokulu olan sünger filtreyi, filtre kılıfının dışına takın. Kalın dokulu süngerin üzerinde aralıklar vardır. Bu aralıkları filtre kılıfının çıkıntıları ile hizalayın.
- İnce dokulu olan sünger filtreyi, filtre kılıfının içine takın.

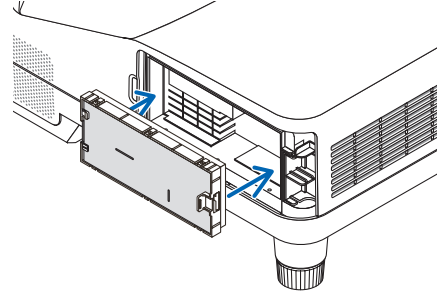


6. Büyük filtre kılıfını projektör kasasının içine yerleştirin.

Filtre kılıfının doğru yönde takıldığından emin olun.

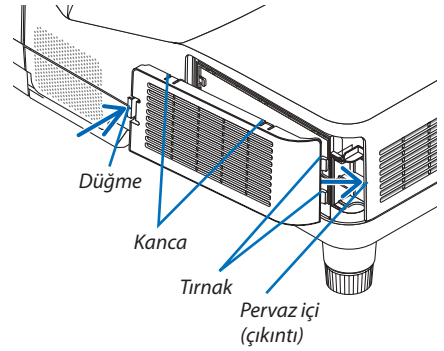
**7. Küçük filtre kılıfını projektör kasasına takın.**

Filtre kılıfının doğru yönde takıldığından emin olun.

**8. Filtre kapağını projektör kasasına geri takın.**

Filtre kapağının iki tırnağını kasanın oluklarına yerleştirin ve filtre kapağını kapatmak için düğmeye basın.

- Filtre kapağını kapatmakta zorlanırsanız, kancayı itmeyi deneyin.

**9. Filtre kullanım saatini sıfırlayın.**

Güç kablosunu prize takın ve sonra projektörü açın.

Menüden, [SIFIRLA] → [FİLTRE SAATLERİNİ TEMİZLE] seçin. (→ sayfa 105)

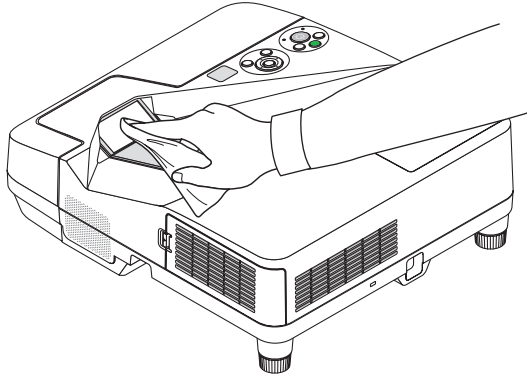
Filtreleri temizleme zaman aralığı fabrika çıkışında [KAPALI] olarak ayarlanmıştır. Projektörü olduğu gibi kullanırken, filtre kullanımını temizlemezsiniz.

2 Projeksiyon Penceresini Temizleme

- Temizlemeden önce projektörü kapatın.
- Lens camdan yapıldığından çizmeyin ve üzerinde leke bırakmayın.
- Lensi temizlemek için üfleyci veya lens temizleyici kağıt kullanın, lensi çizmemeye veya leke bırakmamaya dikkat edin.

⚠ UYARI

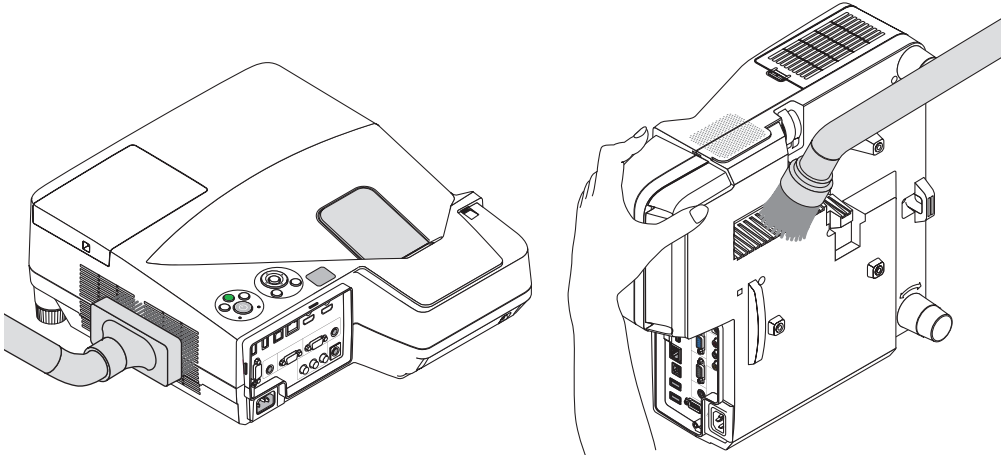
- Yansıtma penceresinde biriken tozu ve kiri çıkarmak için yanıcı gaz içeren bir sprey kullanmayın. Yangına sebep olabilir.



3 Kabinin Temizlenmesi

Temizlemeden önce projektörü kapatın ve fişini prizden çekin.

- Kasanın tozunu almak için kuru yumuşak bir bez kullanın. Eğer çok kirliyse hafif deterjan kullanabilirsiniz.
- Asla güçlü deterjanlar veya alkol ya da tiner gibi çözücüler kullanmayın.
- Havalandırma kanallarını veya hoparlörleri temizlerken elektrik süpürgesi kullanın, elektrik süpürgesinin fırçasını kasanın kanallarından içeri zorla itmeyin.



Havalandırma kanallarındaki tozları elektrik süpürgesi ile temizleyin.

- Tıkalı havalandırma kanalları projektörün iç sıcaklığının artmasına ve buna bağlı olarak arızaya sebep olabilir.
- Kasayı çizmeyin veya parmaklarınız ya da sert nesnelere kasaya vurmeyin.
- Projektörün içinin temizlenmesi için satıcınızla görüşün.

NOT: Kasa, lens veya perde üzerine böcek ilacı gibi uçucu şeyler uygulamayın. Kauçuk veya vinil nesnelere projektörle uzun süre temas ettirmeyin. Aksi takdirde yüzey yapısı bozulabilir veya kaplaması kalkabilir.

4 Lamba ve Filtrelerin Değiştirilmesi

Lamba kullanım ömrü sonunda geldiğinde, kasadaki LAMP (LAMBDA) göstergesi kırmızı yanıp söner ve "LAMBDA ÖMRÜNÜ TAMAMLADI. LÜTFEN LAMBDA VE FİLTREYİ DEĞİŞTİRİN." belirecektir (*). Lamba hala çalışıyor olsa da, optimum projektör performansı için lambayı değiştirin. Lambayı değiştirdikten sonra lamba sayacını sıfırlamayı unutmayın. (→ sayfa 105)

DİKKAT

- Kullanımdan hemen sonra LAMBAYA DOKUNMAYIN. Son derece sıcak olacaktır. Projektörü kapatın ve güç kablosunu prizden çekin. Lambanın soğuması için en bir saat bekleyin.
- Güvenlik ve performans için belirtilen lambayı kullanın.
Yedek lamba sipariş etmek için, lamba tipinizi belirleyin.
Yedek lamba:
NP33LP: UM351W/UM361X
NP32LP: UM301W/UM301X
Yedek lamba filtreli olarak gelir. Satın alınırken projektöre takılı vaziyette olan filtreler koyu renk sünger materyalinden yapılmışken, opsiyonel lambada olan filtreler beyaz non-woven materyalden yapılmıştır. Bu iki tip arasında performans bakımından hiçbir fark yoktur.
- Bir lamba kapağı vidası ve iki lamba muhafazası vidası dışında HİÇ BİR VİDAYI SÖKMEYİN. Elektrik çarpabilir.
- Lamba muhafazasının camını kırmayın.
Lamba muhafazasının cam yüzeyinde parmak izi bırakmayın. Cam yüzey üzerinde parmak izi bırakmak istenmeyen bölgelere ve kötü resim kalitesine yol açabilir.
- Lamba kullanım ömrü sonuna geldikten sonra projektörü 100 saat daha kullandığınız takdirde projektör kapanacak ve bekleme moduna geçecektir. Bu olduğu takdirde lambayı değiştirdiğinizden emin olun. Lamba kullanım ömrünün sonuna geldikten sonra lambayı kullanmaya devam ederseniz, lamba patlayabilir ve cam parçaları lamba muhafazasına sıkışabilir. Cam parçaları yaralanmaya yola açabileceğinden bunlara dokunmayın. Bu olduğu takdirde, lamba değişimi için NEC bayinizle görüşün.

*NOT: Bu mesaj aşağıdaki durumlarda görüntülenecektir:

- projektör açıldıktan sonra bir dakika boyunca
- projektör kasasında  (GÜÇ) düğmesine veya uzaktan kumanda üzerinde STANDBY düğmesine basıldığında

Mesajı kapatmak için, projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki herhangi bir tuşa basın.

Değiştirme için gereken opsiyonel lamba ve aletler:

- Yıldız tornavida (artı kafalı)
- Yedek lamba

Lamba ve Filtrelerin Değiştirilmesinin Akışı

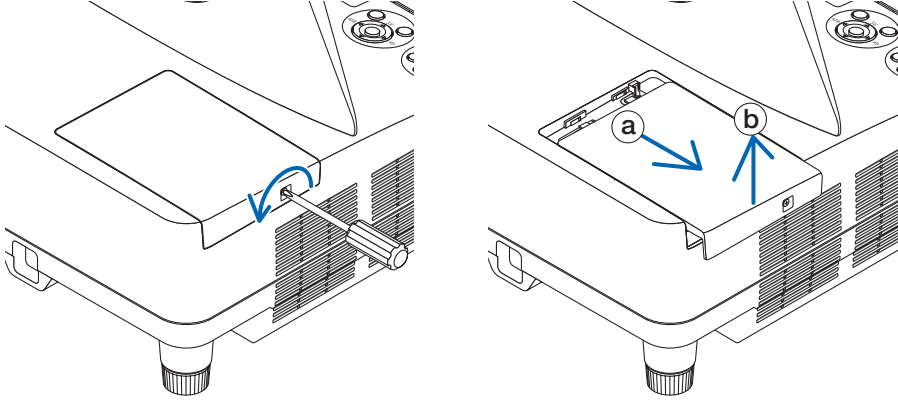
Adım 1. Lambayı değiştirin.

Adım 2. Filtreleri değiştirin (→ sayfa 128)

Adım 3. Lamba kullanım saatini ve filtre kullanım saatini sıfırlayın (→ sayfa 105)

Lambayı değiştirmek için:**1. Lamba kapağını çıkartın.**

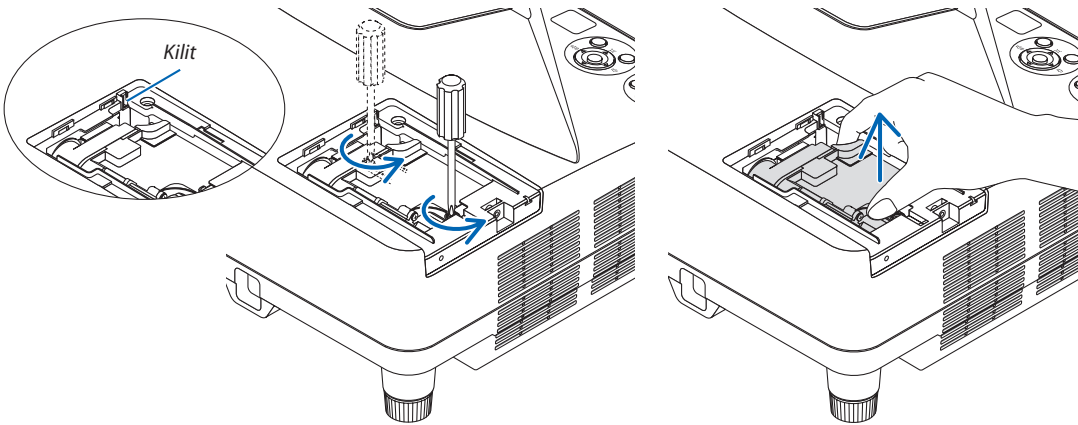
- (1) Lamba kapağı vidasını gevşetin
 - Lamba kapağı vidası çıkartılamaz.
- (2) Lamba kapağını itin ve kaydırarak açın.

**2. Lamba muhafazasını çıkartın.**

- (1) Lamba muhafazasını tutan iki yıldız vidayı yıldız tornavida boşa dönmeye başlayıncaya kadar gevşetin.
 - İki vida çıkartılamaz
 - Bu kasada elektrik çarpmasını önleyen bir kilitleme sistemi vardır. Bu kilidi atlarmaya çalışmayın.
- (2) Lamba muhafazasını tutarak çıkartın.

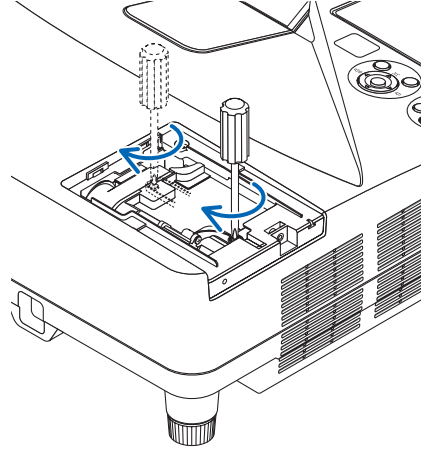
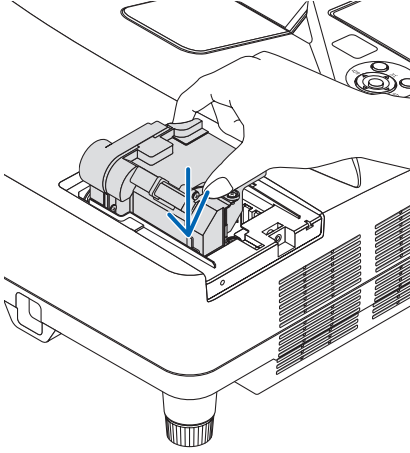
⚠ UYARI:

Çıkartmadan önce lamba muhafazasının yeterince soğuduğundan emin olun.



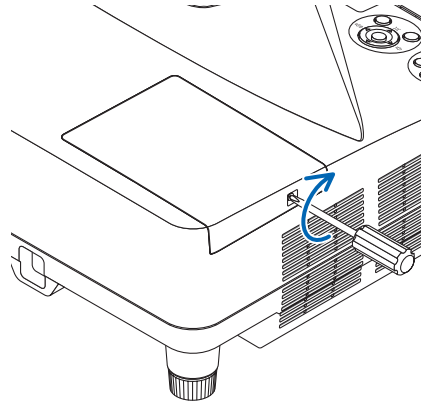
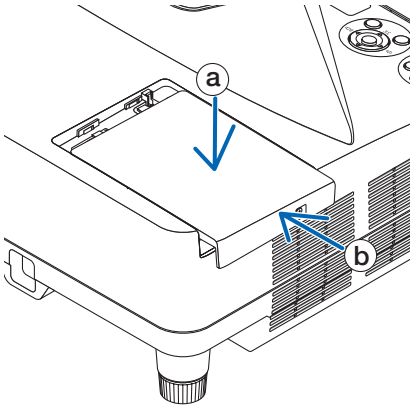
3. Yeni lamba muhafazasını takın

- (1) Lamba muhafazası soketine oturana kadar lamba muhafazasını itin.
- (2) Sabitlemek için lamba muhafazasının üst ortasından bastırın.
- (3) İki vida ile yerine sabitleyin.
 - Vidaları sıktığınızdan emin olun.



4. Lamba kapağını tekrar takın.

- (1) Lamba kapağını kaydırarak yerine oturtun.
- (2) Lamba kapağını sabitlemek için vidayı sıkın.
 - Vidayı sıktığınızdan emin olun.



**Bu lamba değişimini tamamlayacaktır.
Filtre değiştirmeye geçin.**

NOT: Projektörü lamba ömrünün sonuna geldikten sonra 100 saat daha kullanmaya devam ederseniz, projektör açılmaz ve menü görüntülenir. Bu olduğu takdirde, lamba saatini sıfırlamak için uzaktan kumanda üzerinde HELP (Yardım) düğmesine 10 saniye basın. Lamba saati sıfırlandıktan sonra, LAMP (LAMBDA) göstergesi söner.

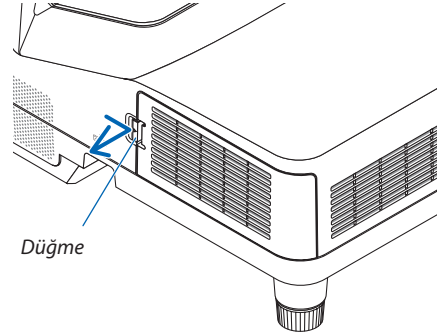
Filtreleri deęiřtirmek için:

NOT:

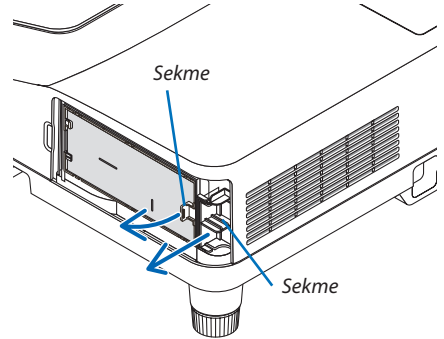
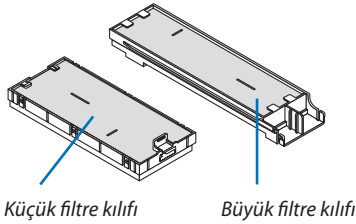
- Her dört filtreyi de aynı anda deęiřtirin.
- Filtreleri deęiřtirmeden önce, projektör kasasının toz ve kirini temizleyin.
- Projektör hassas bir alettir. Filtre deęiřimi sırasında toz ve kirden koruyun.
- Filtreleri su ve sabunla yıkamayın. Sabun ve su filtre membranına hasar verecektir.
- Filtreleri yerlerine yerleřtirin. Filtrenin doęru takılmaması toz ve kirlerin projektörün içine girmesine yol açabilir.

Filtreleri deęiřtirmeden önce lambayı deęiřtirin. (→ sayfa 125)

1. Filtre kapaęını serbest bırakmak için düğmeye saęa doęru bastırın ve kapaęı çıkartın.



2. İki filtre kılıfını çıkartın.

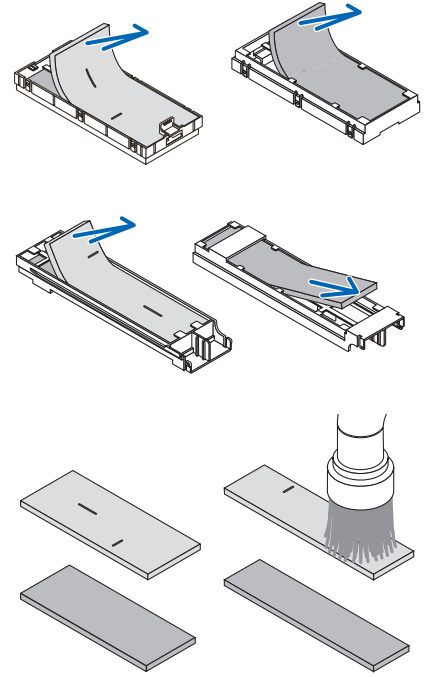


3. Dört filtreyi çıkartın ve içerideki ve dışardaki tüm tozu temizlemek için elektrik süpürgesi kullanın.

Sünger filtredeki tozları temizleyin.

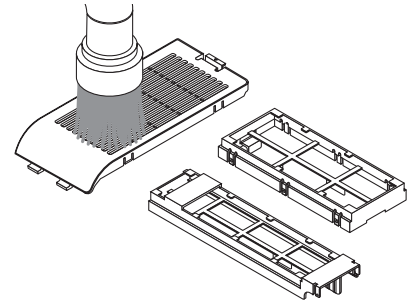
NOT:

- Filtre için elektrik süpürgesi kullanırken yumuşak fırça eklentisini kullanın. Bu filtrelerin hasar görmesini önler.
- Filtreleri su ile yıkamayın. Bunu yapmak filtrelerin tıkanmasına yol açabilir.



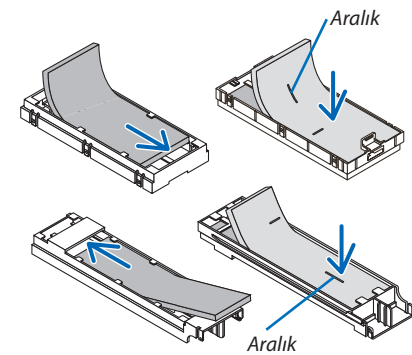
4. Filtre kapağı ve iki filtre kılıfındaki (büyük ve küçük) tozları temizleyin.

Hem dışını hem de içini temizleyin.



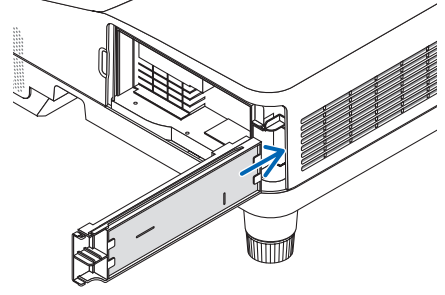
5. Dört filtreyi iki filtre kılıfına takın (küçük ve büyük).

- Kalın dokulu olan sünger filtreyi, filtre kılıfının dışına takın. Kalın dokulu süngerin üzerinde aralıklar vardır. Bu aralıkları filtre kılıfının çıkıntıları ile hizalayın.
- İnce dokulu olan sünger filtreyi, filtre kılıfının içine takın.

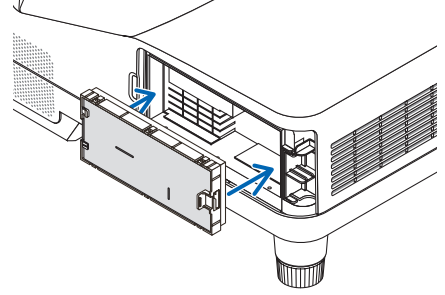


6. Büyük filtre kılıfını projektör kasasının içine yerleştirin.

Filtre kılıfının doğru yönde takıldığından emin olun.

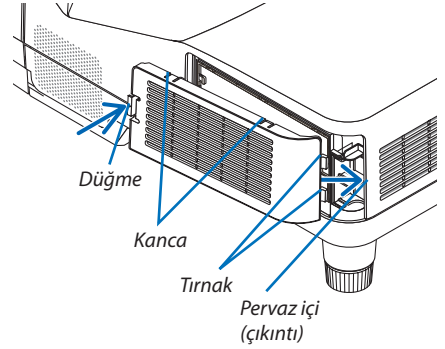
**7. Küçük filtre kılıfını projektör kasasına takın.**

Filtre kılıfının doğru yönde takıldığından emin olun.

**8. Filtre kapağını projektör kasasına geri takın.**

Filtre kapağının iki tırnağını kasanın oluklarına yerleştirin ve filtre kapağını kapatmak için düğmeye basın.

- Filtre kapağını kapatmakta zorlanırsanız, kancayı itmeyi deneyin.



Bu filtre değişimini tamamlayacaktır.
Lamba ve filtre saatini sıfırlama ile devam edin.

Lamba kullanım saatini ve filtre kullanım saatini sıfırlamak için:**1. Projektörü kullandığınız yere yerleştirin.****2. Güç kablosunu prize takın ve sonra projektörü açın.****3. Lamba kullanım saatini ve filtre kullanım saatini sıfırlayın.**

1. Menüden [SIFIRLA] → [LAMBA SAATLERİNİ TEMİZLE] seçin ve lamba kullanım saatlerini sıfırlayın.
2. [FİLTRE SAATLERİNİ TEMİZLE] seçin ve filtre kullanım saatlerini sıfırlayın. (→ sayfa 105)

8. Ekler

1 Sorun Giderme

Bu bölüm projektörünüzü kurarken veya kullanırken karşılaşılabileceğiniz sorunları çözmenizde size yardımcı olur.

Gösterge Mesajları

Güç Göstergesi

Gösterge Durumu		Projektör Durumu	Not	
Kapalı		Ana güç kapalı	–	
Yanıp sönen ışık	Mavi	0.5 san Açık, 0.5 san Kapalı	Projektör çalışmaya hazırlanıyor.	Biraz bekleyin.
		2.5 san Açık, 0.5 san Kapalı	Zamanlayıcı Kapalı etkin.	–
	Turuncu	Soğutma	Biraz bekleyin.	
Sürekli yanan ışık	Mavi	Projektör açık.	–	
	Turuncu	Bekleme durumunda [BEKLEME MODU] için [AĞ BEKLEMESİ] seçilmiş	–	
	Kırmızı	Bekleme durumunda [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçilmiş	–	

Durum Göstergesi

Gösterge Durumu		Projektör Durumu	Not	
Kapalı		Normal veya Bekleme	–	
Yanıp sönen ışık	Kırmızı	1 döngü (0.5 san Açık, 2.5 san Kapalı)	Lamba kapağı hatası veya lamba muhafazası hatası	Lamba kapağını veya lamba muhafazasını doğru bir şekilde takın.
		2 döngü (0.5 san Açık, 0.5 san Kapalı)	Sıcaklık hatası	Projektör aşırı ısınmış. Projektörü daha serin bir yere taşıyın.
		3 döngü (0.5 san Açık, 0.5 san Kapalı)	Güç hatası	Güç ünitesi düzgün çalışmıyor. Satıcınızla görüşün.
		4 döngü (0.5 san Açık, 0.5 san Kapalı)	Fan hatası	Fanlar düzgün şekilde çalışmayacak.
		6 döngü (0.5 san Açık, 0.5 san Kapalı)	Lamba hatası	Lamba ışık vermiyor. Bir dakika bekleyin ve sonra tekrar açın.
		Turuncu	1 döngü (0.5 san Açık, 2.5 san Kapalı)	Ağ çakışması
	Yeşil	Lambanın tekrar ateşlenmesi (Projektör soğuyor.)	Projektör tekrar ateşliyor. Biraz bekleyin.	
Sürekli yanan ışık	Yeşil	Uyku modu	–	
	Turuncu	KUMANDA PANELİ KİLİDİ açık. KONTROL KİMLİĞİ hatası	Kumanda Paneli Kilidi açıkken kasa düğmesine bastınız. Uzaktan kumanda ID ve projektör ID eşleşmiyor.	

Lamba Göstergesi

Gösterge Durumu		Projektör Durumu	Not
Kapalı		Normal	–
Yanıp sönen ışık	Kırmızı	Lamba kullanım ömrü sonuna geldi. Lamba değiştirme mesajı görüntülenecektir.	Lambayı değiştirin.
Sürekli yanan ışık	Kırmızı	Lamba limitin üzerinde kullanıldı. Projektör lamba değiştirilene kadar açılmayacaktır.	Lambayı değiştirin.
	Yeşil	[ECO MOD] [NORMAL] veya [EKO] olarak ayarlanır	–

Aşırı Sıcaklık Koruma

Eğer projektörün içindeki sıcaklık çok artarsa, aşırı sıcaklık koruyucu lambayı otomatik olarak kapayacaktır ve DURUM göstergesi yanıp sönecektir (2 döngü Açık ve Kapalı.)

Bu olduğu takdirde şunları yapın:

- Soğutma fanları durduktan sonra güç kablosunu çıkartın.
- Projektörü kullandığınız oda sıcaksa projektörü daha serin bir odaya götürün.
- Eğer havalandırma delikleri tıkanmışsa kirleri temizleyin.
- Projektörün içinin yeterince soğuması için 60 dakika kadar bekleyin.

Sık Karşılaşılan Sorunlar ve Çözümleri

(→“Güç/Durum/Lamba Göstergesi” sayfa 131)

Sorun	Şunları Kontrol Edin
Açılmıyor veya kapanmıyor	<ul style="list-style-type: none"> Güç kablosunun takılı olduğundan ve projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki güç düğmesine basılmış olduğundan emin olun. (→ sayfa 13, 14) Lamba kapağının doğru takıldığından emin olun. (→ sayfa 127) Projektörün aşırı ısınıp ısınmadığını kontrol edin. Eğer projektörün çevresindeki havalandırma yeterli değilse veya projektörü kullandığınız oda sıcaksa projektörü daha serin bir yere götürün. Lamba kullanım ömrü sonuna geldikten sonra projektörü 100 saat daha kullanıp kullanmadığınızı kontrol edin. Böyle olduğunda, lamba değiştirilmelidir. Lambayı değiştirdikten sonra lamba saatlerini sıfırlayın. (→ sayfa 125) Lamba ışık vermiyor olabilir. Bir dakika bekleyin ve sonra tekrar açın. Projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1700 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanırken [FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] olarak ayarlanmalıdır. Ayarı [YÜKSEK İRTİFA] yapmadan projektörü yaklaşık 5500 feet/1700 metre veya yüksek irtifalarda kullanmak projektörün aşırı ısınmasına yol açabilir veya projektör kapanabilir. Bu olduğu takdirde bir kaç dakika bekleyin ve projektörü açın. (→ sayfa 94) Lamba kapatıldıktan hemen sonra projektör çalıştırıldığında fanlar herhangi bir görüntü olmaksızın belli bir süre çalışır ve bundan sonra projektör görüntüyü yansıtır. Biraz bekleyin.
Kapanacaktır	<ul style="list-style-type: none"> [ZAMANLAYICI KAPALI] veya [KONTROL KİMLİĞİ NO] ayarının kapalı olduğundan emin olun. (→ sayfa 90, 97)
Görüntü Yok	<ul style="list-style-type: none"> Kaynağı seçmek için uzaktan kumanda üzerindeki COMPUTER1, HDMI1/MHL, HDMI2, VIDEO, USB-A, USB-B veya LAN düğmelerini kullanın (BİLGİSAYAR, HDMI1/MHL, HDMI2, VIDEO, USB-A, LAN veya USB-B). (→ sayfa 16) Eğer hala görüntü yoksa düğmeye tekrar basın. Kabloların doğru takıldığından emin olun. Parlaklık ve kontrastı ayarlamak için menüleri kullanın. (→ sayfa 82) Menüden [SIFIRLA] kullanılarak ayarları veya ayarlamaları fabrika ayarlarına döndürün. (→ sayfa 105) Güvenlik fonksiyonu etkinse kayıtlı anahtar kelimenizi girin. (→ sayfa 33) Projektör ve dizüstü bilgisayar bağlantısı projektör bekleme modundayken ve diz üstü PC açılmadan önce yapılmalıdır. Çoğu durumda dizüstü PC'nin çıkış sinyalleri açılmadan önce projektöre bağlanmadıkça açık hale gelmez. * Eğer uzaktan kumandanızı kullanırken ekrandaki görüntü kaybolursa, bunun sebebi bilgisayarın ekran koruyucusu veya güç yönetimi yazılımı olabilir. Ayrıca bkz <i>sonraki sayfa</i>.
Resim aniden karardı	<ul style="list-style-type: none"> Projektörün çok yüksek ortam sıcaklığı sebebiyle Forced ECO (Zorunlu EKO) modunda olmadığından emin olun. Eğer durum buysa, projektörün iç sıcaklığını düşürmek amacıyla [FAN MODU] için [YÜKSEK] seçin. (→ sayfa 94)
Renk tonu veya ton sıra dışı	<ul style="list-style-type: none"> [DUVAR RENGİ] için uygun rengin seçilip seçilmediğini kontrol edin. Eğer değilse uygun seçeneği seçin. (→ sayfa 89) [RESİM] içinden [TON] ayarını yapın. (→ sayfa 82)
görüntü ekrana kare değil	<ul style="list-style-type: none"> Ekran açısını iyileştirmek için projektörü yeniden konumlandırın. (→ sayfa 17, 18) Trapezoid distorsiyonu düzeltme için Kilit taşı düzeltme fonksiyonunu kullanın. (→ sayfa 21)
Resim bulanık	<ul style="list-style-type: none"> Netlik ayarını yapın. (→ sayfa 18) Ekran açısını iyileştirmek için projektörü yeniden konumlandırın. (→ sayfa 17, 18) Projektör ve perde arasındaki mesafenin lensin ayar aralığı içinde olduğundan emin olun. (→ sayfa 106, 107) Eğer projektör soğukken sıcak bir odaya getirilmiş ve açılmış ise lenste yoğunlaşma olabilir. Bu olduğu takdirde lensteki yoğunlaşma kaybolana kadar projektörü bekletin.
Perde de titremeler var	<ul style="list-style-type: none"> Projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1700 metre veya daha düşük irtifalarda kullanırken [FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] dışındaki ayarlara ayarlanmalıdır. Ayarı [YÜKSEK İRTİFA] yaparak projektörü yaklaşık 5500 feet/1700 metreden düşük irtifalarda kullanmak lambanın aşırı soğumasına ve bu sebepten dolayı görüntülerin titremesine yol açabilir. [FAN MODU] [OTOMATİK] olarak ayarlayın. (→ sayfa 94)
Görüntü dikey, yatay veya her iki yönde de kayıyor	<ul style="list-style-type: none"> Bilgisayarın çözünürlük ve frekansını kontrol edin. Görüntülemeye çalıştığınız çözünürlüğün projektör tarafından desteklendiğinden emin olun. (→ sayfa 138) [GÖRÜNTÜ SEÇEN.] içindeki Yatay/Dikey ile bilgisayar görüntüsünü manuel olarak ayarlayın. (→ sayfa 84)
Uzaktan kumanda çalışmıyor	<ul style="list-style-type: none"> Yeni pil takın. (→ sayfa 10) Siz ve projektör arasında engel olmadığından emin olun. Projektörden 22 feet (7 m) uzakta durun. (→ sayfa 10)
Gösterge yanıyor veya yanıp sönüyor	<ul style="list-style-type: none"> Bkz. GÜÇ/DURUM/LAMBA Göstergesi. (→ sayfa 131)
RGB modunda çarpaz renk	<ul style="list-style-type: none"> Projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki OTOMATİK AYAR düğmesine basın. (→ sayfa 23) Menü içindeki [GÖRÜNTÜ SEÇEN.] içindeki [SAAT]/[FAZ] ile bilgisayar görüntüsünü manuel olarak ayarlayın. (→ sayfa 83)
Mic sesi duyulmuyor	<ul style="list-style-type: none"> Mikrofon kablosunun MIC girişine doğru şekilde bağlı olup olmadığını kontrol edin. Kurulum menüsünde mikrofon tipi seçiminin doğruluğunu kontrol edin.
Mic sesi çok yüksek veya yok	<ul style="list-style-type: none"> Menüden [MIC KAZANIMI]'ni ayarlayın. (→ sayfa 94)

Daha fazla bilgi için satıcınızla görüşün.

Resim yok veya resim düzgün görüntülenmiyor.

- Projektör ve PC için güç açma prosesi.

Projektör ve dizüstü bilgisayar bağlantısı projektör bekleme modundayken ve diz üstü PC açılmadan önce yapılmalıdır.

Çoğu durumda dizüstü PC'nin çıkış sinyalleri açılmadan önce projektöre bağlanmadıkça açık hale gelmez.

NOT: Mevcut sinyalin yatay frekansını Bilgi altındaki projektör menüsünden kontrol edebilirsiniz. Eğer "OkHz" gösteriyorsa, bunun anlamı bilgisayardan sinyal gelmemesidir. (→ sayfa 103 veya sonraki adıma gidin)

- Bilgisayarın harici ekranını etkinleştirme.

Dizüstü PC'nin ekranında görüntü olması bunu çıkış sinyali olarak projektöre gönderdiği anlamına gelmez. PC uyumlu dizüstü bilgisayar kullanırken, fonksiyon tuşlarının kombinasyonu harici ekranı etkinleştirir/devre dışı bırakır. Genellikle, "Fn" tuşu ile birlikte 12 fonksiyon tuşu harici ekranı açar veya kapatır. Örneğin NEC dizüstü bilgisayarlarda Fn + F3, Dell dizüstü bilgisayarlarda Fn + F8 tuş kombinasyonları harici ekran seçimini değiştirir.

- Bilgisayardan standart olmayan sinyal

Eğer dizüstü PC'den gelen sinyal endüstri standardı değilse, yansıtılan görüntü doğru gösterilmeyebilir. Bu olduğunda, projektörü kullanırken dizüstü PC'nin LCD ekranını devre dışı bırakın. Her dizüstü bilgisayarın lokal LCD ekranlarını devre dışı bırakmak/tekrar devreye almak için farklı metotları vardır. Ayrıntılı bilgi için bilgisayarınızın dokümantasyonuna bakın.

- Mac kullanırken görüntü hatalı

Projektör ile Mac kullanırken Mac adaptörünün (projektör ile birlikte verilmemektedir) DIPswitch ayarını çözünürlüğünüze göre ayarlayın. Ayarladıktan sonra, değişikliğin etkili olması için Mac'i yeniden başlatın.

Mac ve projektör tarafından desteklenenler dışındaki ekran modlarını ayarlamak için Mac adaptörü üzerindeki DIP switchi değiştirmek görüntüyü biraz kaydırabilir veya hiç bir şey görüntülenmeyebilir. Bu olduğu takdirde DIP switch 13" sabit moda alınmalı ve Mac yeniden başlatılmalıdır. Bundan sonra DIP switchleri görüntülenebilir bir moda getirin ve Mac'i yine tekrar başlatın.

NOT: Mini D-Sub 15-pin konektörü olmayan MacBook için Apple Inc. tarafından üretilen Video Adaptör kablosu gereklidir.

- MacBook üzerinden Yansıma

* Projektörü MacBook ile birlikte kullanırken, MacBook için "yansıma" kapalı olarak ayarlanmadıkça 1024 x 768 seçilemez. Yansıma için Mac bilgisayar ile birlikte verilen kullanıcı kılavuzuna bakın.

- Mac ekranında klasörler ve simgeler gizli

Klasörler ve simgeler ekranda görünmüyor. Bu olduğu takdirde Apple menüsünden [Görünüm] → [Düzenle] seçin ve simgeleri düzenleyin.

2 Özellikler

Bu bölüm projektörün performansı ile ilgili teknik bilgi sağlar.

Optik

Model Numarası	NP-UM361X	NP-UM301X	NP-UM351W	NP-UM301W
LCD Panel	0.63 inç LCD Mikro Lens Dizisi (Görüntü Oranı 4:3)		0.59 inç LCD Mikro Lens Dizisi (Görüntü Oranı 16:10)	
Çözünürlük*1	1.024 × 768 piksel (XGA)		1.280 × 800 piksel (WXGA)	
Lens	Manuel zoom ve manuel netleme Dijital Zoom Oranı = 1,4 F = 1,8 f = 4,78 mm			
Lamba	255 W AC (NORMAL için 200 W) (EKO için 160 W)	235 W AC (NORMAL için 170 W) (EKO için 140 W)	255 W AC (NORMAL için 200 W) (EKO için 160 W)	235 W AC (NORMAL için 170 W) (EKO için 140 W)
Işık Çıkışı*2*3	3.600 lümen NORMAL: 80% EKO: 60%*4	3.000 lümen NORMAL: 75%	3.500 lümen NORMAL: 80%	3.000 lümen NORMAL: 75%
Kontrast Oranı*3 (tam beyaz: tam siyah)	6000:1		4000:1	
Görüntü Boyutu (Diyagonal)	61,5 - 116,6 inç/1.562 - 2.962 mm		58 - 110 inç/1.473 - 2.794 mm	
Yansıtma Mesafesi (Min.–Maks.)	18 - 34 inç/448 - 854 mm			
Yansıtma Açısı	53°		49°	

*1 Efektif pikseller %99,99'dan daha fazla.

*2 Bu, [AYAR] modu [Y.PARLAKLIK] olarak ayarlandığındaki ışık çıkış değeridir (lümen). Eğer [AYAR] modu olarak başka bir mod seçilirse, ışık çıkış değeri biraz düşebilir.

*3 ISO21118-2005 uyumluluğu

*4 Maksimum güç NORMAL (ECO MOD)'daki güce denk hale gelir.

Elektrik

Model Numarası	NP-UM361X	NP-UM301X	NP-UM351W	NP-UM301W
Girişler	1 × RGB/Komponent (D-Sub 15 P), 2 × HDMI Tip A (19 P, HDMI® Konektör) HDCP destekli*5, Sadece HDMI1 MHL sinyallerini desteklemektedir, 1 × Video (RCA), 1 × (L/R) RCA Ses, 1 × Stereo Mini Ses			
Çıkışlar	1 × RGB (D-Sub 15P), 1 × Stereo Mini Ses			
PC Kontrol	1 × PC Kontrol Portu (D-Sub 9P)			
Kablolu LAN Portu	1 × RJ-45 (10BASE-T/100BASE-TX)			
Kablosuz LAN Portu (Opsiyonel)	IEEE 802.11 b/g/n (opsiyonel USB Kablosuz LAN Ünitesi gereklidir)			
USB Port	1 × Tip A, 1 × Tip B			
MIC Giriş	1 × Mono Mini Ses (Dinamik mikrofon veya Kondansatörlü mikrofon)			
Renk Röprodüksiyonu	10-bit sinyal işleme (1.07 milyar renk) (HDMI, USB-A, LAN: Renk, 16.7 milyon renk)			
Uyumlu Sinyaller*6	Analog: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/UXGA/WXGA+/HD/Full HD/WUXGA/Mac13", 16", 21", 23" Bileşen: 480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p HDMI: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/WSXGA+/480p/576p/720p/1080i/1080p			
Video Bant Genişliği	RGB: 80 MHz (Maks.)			
Yatay Çözünürlük	540 TV çizgisi: NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 300 TV çizgisi: SECAM			
Tarama Oranı	Yatay: 15 kHz ila 100 kHz (RGB: 24 kHz veya üstü) Dikey: 50 Hz ila 120 Hz (HDMI: 50 Hz ila 85 Hz)			
Senk Uyumluğu	Ayrı Sync			
Dahili Hoparlör	20 W (mono)			
Güç Gereksinimi	100–240V AC, 50/60Hz			
Giriş Akımı	3,8A/1,6A	3,5A/1,5A	3,8A/1,6A	3,5A/1,5A

*5 HDMI® (Derin Renk, Lip Sync) HDCP ile

HDCP/HDCP teknolojisi nedir?

HDCP High-bandwidth Digital Content Protection (Yüksek Bant Genişliği Dijital İçerik Koruma) için kısaltmadır. High bandwidth Digital Content Protection (HDCP) High-Definition Multimedia Interface (HDMI) üzerinden gönderilen video verilerinin yasadışı olarak kopyalanmasını önleyen bir sistemdir.

Eğer HDMI giriş üzerinden izleme yapamıyorsanız bu her zaman projektörün düzgün şekilde çalışmadığı anlamına gelmez. HDCP uygulaması ile, bazı durumlarda HDCP ile korunan belirli içeriklerin HDCP topluluğunun (Digital Content Protection, LLC) kararı/uygulaması sebebiyle gösterilmemesi söz konusu olabilir.

Video: Derin Renk; 8/10/12-bit, LipSync

Ses: LPCM; 2 kanala kadar, örnekleme oranı 32/44.1/48 KHz, örnekleme bitleri; 16/20/24-bit

*6 Projektörün doğal çözünürlüğünden daha yüksek veya daha düşük çözünürlükte görüntü (UM361X/UM301X: 1024 × 768 / UM351W/UM301W: 1280 × 800) Advanced AccuBlend ile gösterilecektir. (→ sayfa 138)

Model Numarası		NP-UM361X	NP-UM301X	NP-UM351W	NP-UM301W	
Güç Tüketimi	ECO MODE OFF (EKO MOD KAPALI)	337 W (100-130 V) 324 W (200-240 V)	297 W (100-130 V) 285 W (200-240 V)	337 W (100-130 V) 324 W (200-240 V)	297 W (100-130 V) 285 W (200-240 V)	
	NORMAL	265 W (100-130 V) 257 W (200-240 V)	234 W (100-130 V) 227 W (200-240 V)	265 W (100-130 V) 257 W (200-240 V)	234 W (100-130 V) 227 W (200-240 V)	
	EKO	221 W (100-130 V) 214 W (200-240 V)	196 W (100-130 V) 190 W (200-240 V)	221 W (100-130 V) 214 W (200-240 V)	196 W (100-130 V) 190 W (200-240 V)	
	BEKLEME (AĞ BEKLEMESİ)	2,1W (100-130 V)/2,4W (200-240 V)				
	BEKLEME (NORMAL)	0,22W (100-130 V)/0,39W (200-240 V)				

Mekanik

Model Numarası	NP-UM361X	NP-UM301X	NP-UM351W	NP-UM301W
Kurulum Oryantasyon	Masaüstü/Ön, Masaüstü/Arka, Tavan/Ön, Tavan/Arka			
Boyutlar	14,9" (G) × 4,4" (Y) × 16,9" (D)/378 mm (G) × 112 mm (Y) × 428 mm (D) (çıkıntılar hariç) 14,9" (G) × 6,3" (Y) × 16,9" (D)/378 mm (G) × 160 mm (Y) × 428 mm (D) (çıkıntılar dahil)			
Ağırlık	NP-UM361X, NP-UM351W: 5,6 kg/12,4 lbs NP-UM301X, NP-UM301W: 5,5 kg/12,2 lbs			
Çevresel Değerler	Çalışma Sıcaklıkları : 41° ila 104°F (5° ila 40°C), (95°F ila 104°F/35°C ila 40°C arasında ECO mod otomatik olarak seçilir) %20 ila %80 nem (yoğunlaşmayan) Depolama Sıcaklıkları: 14° ila 122°F (-10° ila 50°C), %20 ila %80 nem (yoğunlaşmayan) Çalıştırma irtifası: 0 ila 2600 m/8500 f (Proje törü yaklaşık olarak 1700 m/5500 f irtifalarda kullanırken [FAN MODU] ila [YÜKSEK İRTİFA] olarak ayar yapın) veya daha yüksek.			
Yönetmelikler	UL/C-UL Onaylı (UL 60950-1, CSA 60950-1) DOC Kanada Sınıf B gereksinimlerini karşılar FCC Sınıf B gereksinimlerini karşılar AS/NZS CISPR.22 Sınıf B uygundur EMC Yönetmeliği (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) ile uygundur Düşük Voltaj Yönetmeliğine (EN60950-1, TÜV GS Onaylı) uygundur CE			

İlave bilgi için ziyaret edin:

ABD: <http://www.necdisplay.com/>

Avrupa : <http://www.nec-display-solutions.com/>

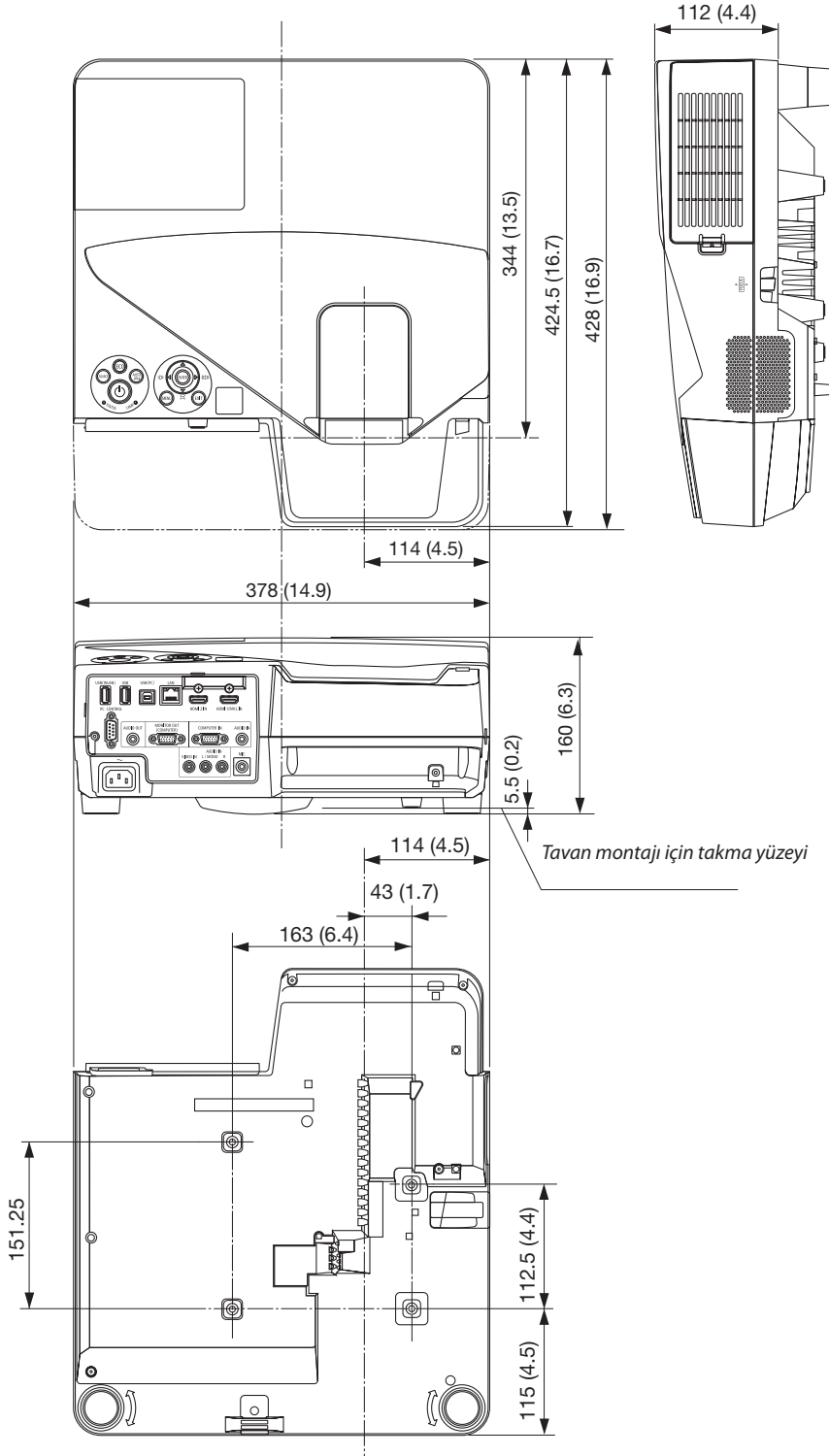
Global : <http://www.nec-display.com/global/index.html>

Opsiyonel aksesuarlarımızla ilgili bilgi için web sitemizi ziyaret edin veya broşürümüze bakın.

Teknik özellikler haber verilmeksizin değiştirilebilir.

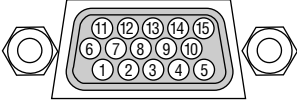
3 Kasa Boyutları

Ünite: mm (inç)



4 D-Sub COMPUTER Giriş Konektörü Pin Düzeni

Mini D-Sub 15 Pin Konektör



Sinyal Seviyesi
Video sinyali: 0.7Vp-p (Analog)
Sync sinyali: TTL seviyesi

Pin No.	RGB Sinyal (Analog)	YCbCr Sinyal
1	Kırmızı	Cr
2	Yeşil veya Yeşil üzerinde Sync	Y
3	Mavi	Cb
4	Toprak	
5	Toprak	
6	Kırmızı Toprak	Cr Toprak
7	Yeşil Toprak	Y Toprak
8	Mavi Toprak	Cb Toprak
9	Tak çıkar	
10	Sync Sinyal Toprak	
11	Bağlantı Yok	
12	Çift Yönlü VERİ (SDA)	
13	Yatay Sync veya Kompozit Sync	
14	Dikey Sync	
15	Veri Saati	

BİLGİSAYAR GİRİŞ

NOT: Pin Numaraları, DDC/CI için 12 ve 15 gereklidir.

5 Uyumlu Giriş Sinyal Listesi

Analog RGB

Sinyal	Çözünürlük (nokta)	Görünüş Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60/72/75/85/iMac
SVGA	800 × 600	4:3	56/60/72/75/85/iMac
XGA	1024 × 768 *1	4:3	60/70/75/85/iMac
WXGA	1280 × 768 *2	15:9	60
	1280 × 800 *2	16:10	60
	1360 × 768 *3	16:9	60
	1366 × 768 *3	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60/75
SXGA	1280 × 1024	5:4	60/75
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900 *3	16:9	60
UXGA	1600 × 1200 *4	4:3	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HD	1280 × 720	16:9	60
Full HD	1920 × 1080	16:9	60
WUXGA	1920 × 1200 *5	16:10	60
MAC 13"	640 × 480	4:3	67
MAC 16"	832 × 624	4:3	75
MAC 19"	1024 × 768	4:3	75
MAC 21"	1152 × 870	4:3	75
MAC 23"	1280 × 1024	5:4	65

Bileşen

Sinyal	Çözünürlük (nokta)	Görünüş Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

MHL

Sinyal	Çözünürlük (nokta)	Görünüş Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60
HDTV(1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV(1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV(720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV(480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV(576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV(480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV(576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

Kompozit Video/S-Video

Sinyal	Görünüş Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
NTSC	4:3	60
PAL	4:3	50
PAL60	4:3	60
SECAM	4:3	50

HDMI

Sinyal	Çözünürlük (nokta)	Görünüş Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60
SVGA	800 × 600	4:3	60
XGA	1024 × 768 *1	4:3	60
WXGA	1280 × 768 *2	15:9	60
	1280 × 800 *2	16:10	60
	1366 × 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60
SXGA	1280 × 1024	5:4	60
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900	16:9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
WUXGA	1920 × 1200	16:10	60*6
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV(480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV(576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

*1 XGA model (UM361X/UM301X) için doğal çözünürlük

*2 WXGA model (UM351W/UM301W) için doğal çözünürlük

*3 Ekran üstü menüde [GÖRÜNÜŞ ORANI] için [OTOM.] seçildiğinde projektör bu sinyalleri doğru gösteremeyebilir.

[GÖRÜNÜŞ ORANI] için fabrika ayarı [OTOM.] şeklindedir. Bu sinyalleri doğru görüntülemek için [GÖRÜNÜŞ ORANI] için [16:9] seçin.

*4 WXGA MODU KAPALI

*5 WXGA MODU AÇIK

*6 RB (Azaltılmış karartma sinyali) 154MHz'e kadar etkindir.

NOT:

- Projektörün doğal çözünürlüğünden daha yüksek veya daha düşük çözünürlükte görüntü (UM361X/UM301X: 1024 x 768 / UM351W/UM301W: 1280 × 800) Advanced AccuBlend ile gösterilecektir.
- Yeşil üzerinden Sync ve Kompozit sync sinyalleri desteklenmez.
- Yukarıdaki tabloda belirtilenler dışında sinyaller düzgün görüntülenmeyebilir. Bu olduğu takdirde PC'nin yenileme oranını veya çözünürlüğünü değiştirin. Prosedür için PC'nizin Ekran Özellikleri yardım bölümüne bakın.

6 PC Kontrol Kodları ve Kablo Bağlantısı

PC Kontrol Kodları

Fonksiyon	Kod Verisi								
GÜÇ AÇIK	02H	00H	00H	00H	00H	02H			
GÜÇ KAPALI	02H	01H	00H	00H	00H	03H			
GİRİŞ SEÇİMİ BİLGİSAYAR	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H	
GİRİŞ SEÇİMİ HDMI 1/MHL	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1AH	22H	
GİRİŞ SEÇİMİ HDMI2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1BH	23H	
GİRİŞ SEÇİMİ VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH	
GİRİŞ SEÇİMİ USB-A	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H	
GİRİŞ SEÇİMİ LAN	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H	
GİRİŞ SEÇİMİ USB-B	02H	03H	00H	00H	02H	01H	22H	2AH	
RESİM SESSİZ AÇIK	02H	10H	00H	00H	00H	12H			
RESİM SESSİZ KAPALI	02H	11H	00H	00H	00H	13H			
SES SESSİZ AÇIK	02H	12H	00H	00H	00H	14H			
SES SESSİZ KAPALI	02H	13H	00H	00H	00H	15H			

NOT: Gerekli olduğu takdirde PC Kontrol Kodlarının tam listesi için satıcınızla görüşün.

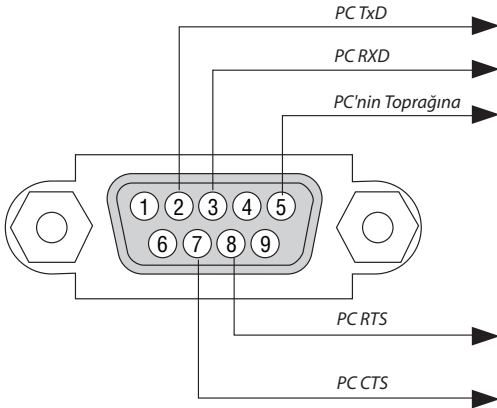
Kablo Bağlantısı

Haberleşme Protokolü

Baud hızı	38400 bps
Veri uzunluğu	8 bits
Parite	Parite yok
Stop bit	Bir bit
X açık/kapalı	Yok
Haberleşme prosedürü	Tam dubleks

NOT: Ekipmana bağlı olarak, uzun kablolarda daha düşük baud hızı önerilebilir.

PC Kontrol Konektörü (D-SUB 9P)



NOT 1: Pinler 1, 4, 6 ve 9 kullanılmaz.

NOT 2: "Göndermek için İste" ve "Göndermek için Sil" jumperi kablo bağlantısını basitleştirmek için kablunun her iki ucundadır.

NOT 3: Uzun kablo kullanıldığında projektör menüleri içinden haberleşme hızını 9600 bps olarak ayarlamak önerilir.

7 Sorun Giderme Kontrol Listesi

Satıcınız veya servis personeli ile görüşmeden önce, onarım gerektiğinden emin olmak için aşağıdaki listeyi kontrol ettiğinizden emin olun, ayrıca kullanıcı kılavuzunuzdaki "Sorun giderme" bölümüne de bakın. Aşağıdaki kontrol listesi sorununuzu daha etkin şekilde çözüme yardımcı olacaktır.

* Kontrol için bu sayfayı ve sonraki sayfayı yazdırın.

Oluşma sıklığı her zaman bazen (Ne sıklıkta? _____) diğer (_____)

Güç

- | | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> Güç yok (GÜÇ göstergesi mavi değil) Ayrıca bkz "Durum Göstergesi (DURUM)". <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Güç kablosu'nun fişi prize tam olarak oturmuş. <input type="checkbox"/> Ana güç anahtarı AÇIK durumda. <input type="checkbox"/> Lamba kapağı yanlış takılmış. <input type="checkbox"/> Lamba değişimi sonrasında Lamba Kullanım Süresi (lamba çalışma saati) sıfırlandı. <input type="checkbox"/> GÜÇ düğmesine basmanıza ve basılı tutmanıza rağmen güç yok. | <input type="checkbox"/> Çalışma sırasında kapanma. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Güç kablosu'nun fişi prize tam olarak oturmuş. <input type="checkbox"/> Lamba kapağı yanlış takılmış. <input type="checkbox"/> [KONTROL KİMLİĞİ NO] kapalı (sadece [KONTROL KİMLİĞİ NO] fonksiyonuna sahip modellerde). <input type="checkbox"/> [ZAMANLAYICI KAPALI] kapalı (sadece [ZAMANLAYICI KAPALI] fonksiyonlu modellerde). |
|--|--|

Video ve Ses

- | | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> PC veya video ekipmanınızdan projektöre görüntü gelmiyor. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Projektörü önce PC'ye bağlayıp sonra PC'yi açmış olmanıza rağmen hala görüntü yok. <input type="checkbox"/> Dizüstü PC'nizin sinyalini projektöre gönderme. <ul style="list-style-type: none"> • <i>Fonksiyon tuşlarının kombinasyonu harici ekranı etkinleştirir/devre dışı bırakır. Genellikle, "Fn" tuşu ile birlikte 12 fonksiyon tuşu harici ekranı açar veya kapatır.</i> <input type="checkbox"/> Görüntü yok (mavi veya siyah arka plan, görüntü yok). <input type="checkbox"/> OTOMATİK AYAR düğmesine basmanıza rağmen hala değişmiyor. <input type="checkbox"/> Projektör menüsünden [SIFIRLA] gerçekleştirmiş olmanıza rağmen hala değişmiyor. <input type="checkbox"/> Güç kablosu'nun fişi prize tam olarak oturmuş. <input type="checkbox"/> Ekranda bir mesaj belirir.
(_____) <input type="checkbox"/> Projektöre bağlı olan kaynak aktif ve kullanılabilir. <input type="checkbox"/> Parlaklık ve/veya kontrastı ayarlamınıza rağmen hala görüntü yok. <input type="checkbox"/> Giriş kaynağının çözünürlük ve frekansı projektör tarafından desteklenir. | <input type="checkbox"/> Görüntünün bir kısmı kayıp. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> OTOMATİK AYAR düğmesine basmanıza rağmen hala değişmiyor. <input type="checkbox"/> Projektör menüsünden [SIFIRLA] gerçekleştirmiş olmanıza rağmen hala değişmiyor. |
| <input type="checkbox"/> Görüntü çok karanlık. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Parlaklık ve/veya kontrastı ayarlamınıza rağmen hala değişmiyor. | <input type="checkbox"/> Görüntü dikey veya yatay yönde kaymış. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Yatay ve dikey pozisyonlar bilgisayar sinyalinde düzeltildi. <input type="checkbox"/> Giriş kaynağının çözünürlük ve frekansı projektör tarafından desteklenir. <input type="checkbox"/> Bazı pikseller kayıp. |
| <input type="checkbox"/> Görüntü bozuk. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Görüntü trapezoidal beliriyor ([KİLİTTAŞI] ayarlama yapmanıza rağmen değişmiyor). | <input type="checkbox"/> Görüntü titriyor <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> OTOMATİK AYAR düğmesine basmanıza rağmen hala değişmiyor. <input type="checkbox"/> Projektör menüsünden [SIFIRLA] gerçekleştirmiş olmanıza rağmen hala değişmiyor. <input type="checkbox"/> Bilgisayar sinyalinde görüntü titriyor veya renk kayması var. <input type="checkbox"/> [FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] yerine [OTOMATİK] yapıldığı halde hala değişmiyor. |
| <input type="checkbox"/> Ses yok <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Ses kablosu projektörün ses girişine düzgün şekilde bağlı. <input type="checkbox"/> Ses seviyesini ayarlamınıza rağmen hala değişmiyor. <input type="checkbox"/> AUDIO OUT (SES ÇIKIŞ) ses ekipmanınıza bağlı (sadece AUDIO OUT (Ses Çıkış) konektörüne sahip ekipmanlarda). | <input type="checkbox"/> Görüntü bulanık veya net değil. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> PC'de sinyalin çözünürlüğünü kontrol etmenize ve projektörüne doğal çözünürlüğüne değiştirmenize rağmen hala değişmiyor. <input type="checkbox"/> Netleme yapmanıza rağmen hala değişmiyor. |

Diğer

- | | |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> Uzaktan kumanda çalışmıyor. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Projektörün sensörü ile uzaktan kumanda arasında hiç bir engel yok. <input type="checkbox"/> Projektör kızılötesi uzaktan kumanda kontrollerini bozabilecek floresan ışık yakınına konulmuş. <input type="checkbox"/> Piller yeni ve ters takılmamış. | <input type="checkbox"/> Projektör kasası üzerindeki düğmeler çalışmıyor (sadece [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] fonksiyonuna sahip modellerde) <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Menüden [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] açılmamış veya devre dışı. <input type="checkbox"/> En az 10 saniye boyunca EXIT düğmesine basmanıza rağmen değişmiyor. |
|---|---|

Aşağıdaki boşluğa sorununuzu ayrıntılı biçimde yazın.

Projektörün kullanıldığı uygulama ve ortam ile ilgili bilgi

Projektör

Model numarası:

Seri No.:

Satın alma tarihi:

Lamba çalışma süresi (saat):

Eko Modu: KAPALI OTOMATİK EKO
 NORMAL EKO

Giriş sinyali ile ilgili bilgi:

Yatay senk. frekansı [] kHz

Dikey senk. frekansı [] Hz

Senk. polaritesi H (+) (-)

V (+) (-)

Senk tipi Ayrı Komposit

Sync on Green (Yeşil üzerinde Sync)

DURUM göstergesi:

Sürekli yanan ışık Turuncu Yeşil

Yanıp sönen ışık [] döngü

Uzaktan kumanda model numarası:

Kurulum ortamı

Ekran boyutu _____ inç

Senk tipi: Beyaz mat Boncuklar Polarizasyon

Geniş açı Yüksek kontrast

Yansıtma mesafesi: _____ feet/inç/m

Oryantasyon Tavana montaj Masaüstü

Elektrik prizi bağlantısı:

Doğrudan prize bağlı

Uzatma kablosuna veya başka bir şeye bağlı (bağlı olan ekipman sayısı _____)

Uzatma kablosu makarasına veya başka bir şeye bağlı (bağlı olan ekipman sayısı _____)

Bilgisayar

Üretici:

Model numarası:

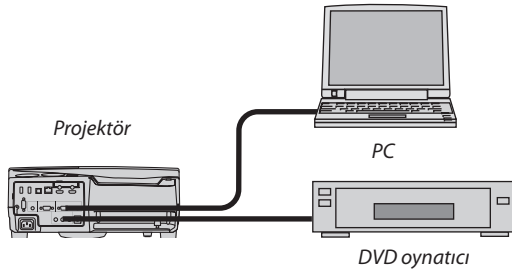
Dizüstü PC / Masaüstü

Doğal çözünürlük:

Yenileme Oranı:

Video adaptörü:

Diğer:



Sinyal kablosu

NEC standart veya diğer üreticinin kablosu?

Model numarası: _____ Uzunluk: _____ inç/m

Dağıtım yükseltici

Model numarası: _____

Değiştirici

Model numarası: _____

Adaptör

Model numarası: _____

Video ekipmanı

VCR, DVD oynatıcı, Video kamera, Video oyunu veya diğerleri

Üretici:

Model numarası:

8 TCO Sertifikalarını

Bu ürün ailesindeki bazı ürünler TCO sertifikasına sahiptir. TCO sertifikasına sahip tüm ürünler tanım plakalarında TCO işareti taşırlar (ürünün altında). TCO sertifikalı ürünlerimizin listesini ve bunlara ait TCO Sertifikalarını görmek için (İngilizce olarak), web sitemizi http://www.nec-display.com/ap/en_projector/tco/index.html ziyaret edin.

TCO Development tarafından geliştirilen TCO sertifikası bilişim ekipmanları için uluslararası çevre ve ergonomi standardıdır. Bazı durumlarda TCO damgası ürünlerimize konulmadan önce TCO sertifikalı modellerimizin listesini yayınlatabiliriz. Zamanlama ile ilgili bu farklılık sertifikanın alınış tarihi ile projektörlerin üretim tarihleri arasındaki fark ile ilgilidir.

9 PROJKTÖRÜNÜZÜ KAYIT ETTİRİN! (Birleşik Devletler'de, Kanada'da ve Meksika'da yaşayanlar için)

Lütfen yeni projektörünüzü kaydetmek için bir kaç dakika ayırın. Bu sizin sınırlı parça, çalışma garantisi ve InstaCare servis programınızı aktive edecektir.

Web sitemizi ziyaret edin; www.necdisplay.com, support center/register product (destek merkezi/ürün kaydet)'i tıklayın ve doldurulmuş formunuzu online gönderin.

Formunuzu aldıktan sonra endüstri lideri NEC Display Solutions of America, Inc'den , hızlı, güvenilir garanti ve servis programları avantajını almak için gerek duyacağınız tüm detayları içeren bir teyid mektubu göndereceğiz.

NEC