

**Projektor**

# ***UM352W***

---

***Uživatelská příručka***

- Apple, Mac, Mac OS, MacBook a iMac jsou ochranné známky společnosti Apple Inc. registrované v USA a dalších zemích.
- App Store je servisní značka společnosti Apple Inc.
- IOS je ochranná známka nebo registrovaná ochranná známka společnosti Cisco v USA a v dalších zemích a je využívána v rámci licence.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework a PowerPoint jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech amerických a dalších zemích.
- MicroSaver je registrovaná ochranná známky skupiny Kensington Computer Products Group, divize společnosti ACCO Brands.
- Aplikace Virtual Remote Tool využívá knihovnu WinI2C/DDC, © Nicomsoft Ltd.
- Názvy HDMI a HDMI High-Definition Multimedia Interface a HDMI logo jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing LLC ve Spojených státech a dalších zemích.



- MHL, Mobile High-Definition Link a MHL Logo jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti MHL, LLC.



- Trademark PJLink je ochranná známka uplatňovaná u práv na používání ochranných známek v Japonsku, Spojených státech amerických a dalších zemích a oblastech.
- Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance®, Wi-Fi Protected Access®, Wi-Fi Direct® jsou registrované ochranné známky společnosti Wi-Fi Alliance®. WPA™, WPA2™, Wi-Fi Protected Setup™, Miracast™ jsou ochranné známky společnosti Wi-Fi Alliance®.
- Blu-ray je ochranná známka společnosti Blu-ray Disc Association.
- CRESTRON a ROOMVIEW jsou registrované ochranné známky společnosti Crestron Electronics, Inc. ve Spojených státech amerických a dalších zemích.
- Ethernet je buď registrovanou ochrannou známkou nebo ochrannou známkou společnosti Fuji Xerox Co., Ltd.
- Google Play a Android jsou ochranné známky společnosti Google Inc.
- Ostatní názvy produktů a loga společností uvedené v této uživatelské příručce mohou být ochrannými známkami nebo registrovanými ochrannými známkami příslušných vlastníků.
- Softwarové licence GPL/LGPL

Výrobek obsahuje software, na který je poskytována licence podle všeobecné veřejné licence GNU (GPL) nebo podle zjednodušené všeobecné veřejné licence GNU (LGPL) či jiné licence.

Další informace o softwaru najdete v souboru „readme.pdf“, který se nachází ve složce „about GPL&LGPL“ na dodaném disku CD-ROM.

## POZNÁMKY

- (1) Obsah této uživatelské příručky jako celek ani jeho části nesmí být bez svolení přetištěny.
- (2) Obsah této uživatelské příručky se může bez předchozího upozornění změnit.
- (3) Přípravě této uživatelské příručky byla věnována značná pozornost. Pokud byste přesto objevili jakékoli sporné body, chyby nebo opomenutí, kontaktujte nás prosím.
- (4) Bez ohledu na článek (3) nenese společnost NEC odpovědnost za žádné ztráty zisku nebo jiné škody způsobené používáním projektoru.

# Důležité informace

## Bezpečnostní upozornění

### Opatření

Před prvním použitím projektoru NEC si tuto příručku pozorně přečtěte a uschovejte ji pro možné budoucí použití.

#### UPOZORNĚNÍ



Chcete-li vypnout napájení, nezapomeňte vytáhnout zástrčku ze zásuvky. Síťová zásuvka by měla být co nejbližší zařízení a snadno dostupná.

#### UPOZORNĚNÍ



ABY NEDOŠLO K ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM, NEOTEVÍREJTE SKŘÍŇ. UVNITŘ SKŘÍŇE SE NACHÁZÍ VYSOKONAPĚŤOVÉ KOMPONENTY. SERVIS PŘENECHAJTE KVALIFIKOVANÝM OSOBÁM.



Tento symbol upozorňuje uživatele na neizolované napětí v přístroji, jež může být dostatečně vysoké na to, aby způsobilo úraz elektrickým proudem. Jakýkoli kontakt s kteroukoli součástí uvnitř přístroje je proto nebezpečný.



Tento symbol upozorňuje uživatele na důležité informace týkající se provozu a údržby tohoto zařízení. Informace je si třeba pozorně přečíst, aby nevznikaly potíže.

**VAROVÁNÍ:** CHRAŇTE ZAŘÍZENÍ PŘED DEŠTĚM A VLHKEM. ZABRÁNÍTE TAK NEBEZPEČÍ POŽÁRU NEBO ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM. ZÁSTRČKU ZAŘÍZENÍ NEZAPOJUJTE DO PRODLUŽOVACÍ ŠŤŮRY ANI DO ZÁSUVKY, POKUD KOLÍKY NELZE ZCELA ZASUNOUT.

#### UPOZORNĚNÍ



Vyhýbejte se dlouhému promítání nehybných snímků. Mohlo by dojít k dočasnému „vypálení“ těchto snímků do panelu LCD. Pokud by se tak stalo, můžete pokračovat v používání projektoru. Statické pozadí z předchozího snímku postupně vymizí.

## Likvidace použitého výrobku



Legislativa EU v rámci implementace v jednotlivých členských státech vyžaduje, aby použité elektrické a elektronické produkty označené symbolem vlevo byly likvidovány odděleně od běžného domovního odpadu. Toto nařízení se týká projektorů i jejich elektrického příslušenství nebo lamp. Při likvidaci takových produktů postupujte podle pokynů místních úřadů, případně se informujte v obchodě, kde jste produkt zakoupili.

Po sběru budou použité produkty opětovně použity a řádně zrecyklovány. Toto úsilí nám pomůže snížit množství odpadu a také negativní vliv na lidské zdraví a životní prostředí na minimální úroveň (např. vliv rtuti obsažené v lampě).

Toto označení elektrických a elektronických produktů se vztahuje pouze na stávající členské státy Evropské unie.

**Důležité bezpečnostní pokyny**

Dodržování těchto bezpečnostních pokynů zajistí dlouhou životnost projektoru a ochranu před požárem a elektrickým úrazem. Pečlivě si je přečtěte a dbejte na dodržování všech varování.

**! Instalace**

- Projektor neumisťujte za následujících podmínek:
  - Venku
  - na nestabilní vozík, stojan nebo stůl,
  - v blízkosti vody, vany nebo do místností s vysokou vlhkostí,
  - na přímé sluneční světlo, do blízkosti topných těles nebo zařízení produkujících teplo,
  - v prašném, zakouřeném nebo zapařeném prostředí,
  - na papíry, deky nebo koberce.
- Neosazujte a neukládejte projektor za okolností uvedených níže. V opačném případě může dojít k poruše.
  - V silných magnetických polích
  - V prostřední korozivního plynu
- Pokud chcete projektor osadit pod strop:
  - Nepokoušejte se o montáž projektoru sami.
  - Projektor musí být osazen kvalifikovaným odborným personálem, aby bylo zajištěno jeho řádné fungování a aby se snížilo riziko ublížení na zdraví.
  - Kromě toho strop musí být dostatečně pevný, aby projektor udržel, a montáž musí být provedena v souladu s místními stavebními zákony.
  - Další informace vám sdělí prodejce.

**VAROVÁNÍ**

- Před projekční okénko projektoru neumisťujte žádné předměty, které jsou snadno poškoditelné teplem. Mohlo by dojít k roztavení předmětu teplem vycházejícím ze světelného zdroje.



- Kodstranění prachu a špíny nahromaděné na filtrech a promítacím okně projektoru nepoužívejte spreje obsahující hořlavé plyny. Mohlo by to způsobit požár.

**Projektor je třeba umísťovat ve vodorovné poloze.**

Úhel naklonění projektoru by neměl přesáhnout 10 stupňů. Dále se projektor nesmí osazovat jinak než na stůl nebo pod strop. V opačném případě by se významně snížila životnost lampy.



**⚠ Bezpečnostní opatření týkající se požáru a úrazu elektrickým proudem ⚠**

- Zajistěte, aby kolem projektoru bylo umožněno dostatečné větrání a aby nebyly větrací otvory ničím blokovány. V opačném případě by mohlo dojít ke hromadění tepla uvnitř projektoru. Mezi projektorem a zdí ponechte mezeru alespoň 10 cm.
- Během provozu projektoru a bezprostředně po jeho vypnutí se nedotýkejte výstupních větracích otvorů, protože mohou být horké. Po vypnutí projektoru pomocí tlačítka POWER nebo dojde-li k odpojení síťového napájecího zdroje při běžném provozu projektoru, mohou být některé jeho části horké.  
Při manipulaci s projektorem buďte opatrní.



- Dávejte pozor, aby se do projektoru nedostala cizí tělesa, například kancelářské sponky nebo kousky papíru. Nepokoušejte se vytahovat předměty, které do projektoru zapadnou. Do projektoru nevsunujte žádné kovové předměty, například dráty nebo šroubovák. Pokud nějaký předmět do projektoru zapadne, okamžitě projektor odpojte a nechte předmět vytáhnout kvalifikovaným servisním pracovníkem.
- Na projektor nepokládejte žádné předměty.
- Během bouřek se nedotýkejte napájecího kabelu. Mohlo by dojít k požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
- Projektor je určen k provozu při napájení s parametry 100–240 V stř., 50/60 Hz. Před zapojením projektoru zkontrolujte, že přívod napájení těmto požadavkům vyhovuje.
- Když je projektor zapnutý, nedívejte se do projekčního okénka. Mohlo by dojít k vážnému poškození zraku.



- Do dráhy světla projektoru nevkládejte lupu ani podobné předměty. Světlo promítané z projekčního okénka je velmi silné. Jakékoli předměty, které mohou přesměrovat světlo vycházející z projekčního okénka, mohou proto způsobit nepředvídatelné důsledky, například požár nebo poškození zraku.
- Před výfukový větrací otvor projektoru neumísťujte žádné předměty, které může teplo snadno poškodit. Mohlo by dojít k roztavení předmětu nebo byste si mohli přivodit popáleniny způsobené teplem vycházejícím z větracího otvoru.
- Nestříkejte na projektor vodu. Mohlo by dojít k požáru nebo úrazu elektrickým proudem. Pokud dojde k vniknutí vody do projektoru, vypněte jej, odpojte zástrčku ze zásuvky a nechte projektor zkontrolovat kvalifikovaným servisním pracovníkem.
- S napájecím kabelem zacházejte opatrně. Poškozený nebo roztřepený napájecí kabel může způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem.
  - Nepoužívejte žádné jiné napájecí kabely než kabel dodaný s projektorem.
  - Napájecí kabel neohýbejte ani za něj prudce netahejte.
  - Nepokládejte napájecí kabel pod projektor ani pod jiné těžké předměty.
  - Nezakrývejte napájecí kabel měkkými látkami, například dekou.
  - Napájecí kabel nezahřívejte.
  - Nemanipulujte se zástrčkou napájení mokřima rukama.
- V následujících případech vypněte projektor, odpojte napájecí kabel a nechte projektor zkontrolovat kvalifikovaným servisním pracovníkem:
  - Pokud došlo k poškození nebo roztřepení napájecího kabelu či zástrčky.
  - Pokud došlo k vylití tekutiny do projektoru nebo pokud byl projektor vystaven dešti či vodě.
  - Pokud projektor nefunguje normálně, i když dodržíte pokyny popsané v této uživatelské příručce.
  - Pokud projektor spadl nebo byla poškozena jeho skříň.
  - Pokud projektor vykazuje zásadní změny ve výkonu, které značí nutnost servisu.
- Chcete-li projektor přenést, odpojte napájecí kabel a všechny ostatní kabely.
- Před čištěním skříně nebo výměnou lampy vypněte projektor a odpojte napájecí kabel.
- Pokud nebudete projektor delší dobu používat, vypněte jej a odpojte napájecí kabel.
- Při používání kabelu sítě LAN (pouze modely s portem RJ-45 LAN):  
Z bezpečnostních důvodů jej nepřipojujte ke konektoru periferních zařízení, který může mít vyšší napětí.

** UPOZORNĚNÍ**

- Po nasazení krytu kabelů nezapomeňte utáhnout šrouby. Pokud tak neučiníte, kryt kabelů se může uvolnit a při pádu na zem se může poškodit nebo způsobit zranění.
- Nevkládejte do krytu kabelů smotané kabely. Napájecí kabel by se mohl poškodit a mohlo by dojít k požáru.
- Nedržte kryt kabelů při přemísťování projektoru a nepoužívejte na něj nepřiměřenou sílu. Mohlo by dojít k poškození krytu kabelů a případně ke zranění.
- Nožičky nepoužívejte k jinému účelu, než ke kterému jsou určeny. Nesprávné použití, například připevnění podstavce pro naklonění nebo jeho zavěšení na zeď, může způsobit poškození projektoru.
- Projektor neposílejte v měkkém obalu prostřednictvím balíkové pošty nebo nákladní přepravy. Mohlo by dojít k poškození projektoru uvnitř měkkého obalu.
- Pokud budete používat projektor několik dní za sebou, nastavte v režimu ventilátoru možnost [VYSOKÝ]. (V nabídce vyberte možnost [NASTAV.] → [MOŽNOSTI(1)] → [REŽIM VENTILÁTORU] → [VYSOKÝ].)
- Po zapnutí lampy a když kontrolka POWER bliká modře nevypínejte po dobu 60 sekund napájení. Vypnutí by mohlo způsobit předčasné selhání lampy.

**Pokyny k dálkovému ovladači**

- S dálkovým ovladačem zacházejte opatrně.
- Pokud je dálkový ovladač vlhký nebo mokrý, ihned jej osušte.
- Zabraňte styku s přílišným teplem a vlhkostí.
- Baterie nezkratujte, nezahřívejte ani nerozebírejte.
- Baterie nevhazujte do ohně.
- Nepoužíváte-li ovladač po delší dobu, vyjměte baterie.
- Ujistěte se, že vkládáte baterie správně, dle polarity (+/-).
- Nekombinujte nové a staré baterie, ani různé typy baterií.
- Použité baterie likvidujte v souladu s místními nařízeními.

## Výměna lampy

- Z bezpečnostních a výkonnostních důvodů používejte určenou lampu.
- Při výměně lampy postupujte podle pokynů na straně 116.
- Nezapomeňte lampu a filtr vyměnit, když se zobrazí zpráva [**LAMPA JE NA KONCI SVÉ ŽIVOTNOSTI. VYMĚŇTE PROSÍM LAMPU A FILTR.**]. Pokud budete lampu používat po uplynutí doby životnosti, může žárovka prasknout a střepy se mohou rozsypat po pouzdru lampy. Nesahejte na střepy, mohli byste se o ně pořezat. Pokud žárovka praskne, obraťte se na prodejce, který vám lampu vymění.

## Vlastnosti lampy

Světelným zdrojem projektoru je výbojka pro zvláštní účely.

Jas lampy se postupem času snižuje. Opakované zapínání a vypínání lampy také zvyšuje pravděpodobnost nižšího jasu. Skutečná životnost lampy se může lišit v závislosti na jednotlivých lampách, okolním prostředí a také způsobu využití.

## UPOZORNĚNÍ:

- NEDOTÝKEJTE SE LAMPY ihned po použití. Bude velmi horká. Vypněte projektor a poté odpojte napájecí kabel. Před manipulací nechte lampu alespoň jednu hodinu vychladnout.
- Při vyjímání lampy z projektoru namontovaného na stropě se ujistěte, že pod projektorem nikdo nestojí. Pokud lampa vyhořela, mohly by vypadnout kousky skla.

## Informace o režimu vysoké nadmořské výšky

- Nastavte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na hodnotu [VELKÁ VÝŠKA], pokud projektor používáte při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více.  
Používání projektoru při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více bez nastavení hodnoty [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit přehřívání projektoru a jeho následné vypnutí. Pokud k tomu dojde, počkejte několik minut a poté projektor zapněte.
- Používání projektoru při nadmořské výšce nižší než 1700 metrů a nastavení projektoru na hodnotu [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit nedostatečné zahřátí lampy a v důsledku toho blikání obrazu. Přepněte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na hodnotu [AUTOMAT].
- Používání projektoru při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více může zkrátit životnost optických součástí, například lampy.

## Informace o autorských právech na původní promítané obrázky:

Používání tohoto projektoru za účelem komerčního zisku nebo přilákání pozornosti veřejnosti v různých podnicích (např. kavárnách nebo hotelech) a využití komprese nebo rozšíření obrazu pomocí níže uvedených funkcí může vyvolat podezření na porušení autorských práv vymezených zákonem o autorských právech. [POMĚR STRAN], [TRAPÉZ], funkce zvětšení nebo podobné funkce.

Toto zařízení není určeno k používání v přímém zorném poli na pracovištích, která se věnují grafickému zpracování obrazu. Aby na těchto pracovištích nedocházelo k nepříjemným odrazům, musí být toto zařízení umístěno mimo přímé zorné pole.

## **Funkce řízení spotřeby elektřiny**

Tento projektor nabízí funkce řízení spotřeby elektřiny. Kvůli úspoře energie jsou funkce řízení spotřeby elektřiny (1 a 2) přednastaveny od výrobce níže uvedeným způsobem. Pro ovládání projektoru z externího zařízení připojeného prostřednictvím sítě LAN nebo sériového kabelu, změňte v menu na obrazovce nastavení položek 1 a 2.

### **1. POHOTOV. REŽIM (STDBY) (Tovární nastavení: NORMÁLNĚ)**

*Pro ovládání projektoru z externího zařízení vyberte v položce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] hodnotu [SÍŤOVÁ POHOTOVOST].*

#### **POZNÁMKA:**

- Pokud je v režimu [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] vybrána hodnota [NORMÁLNĚ] nefungují následující konektory a funkce: Konektor MONITOR OUT (monitor výstup), konektor AUDIO OUT (audio výstup), funkce síť LAN, funkce upozornění e-mailem, DDC/CI (virtuální dálkové ovládání). Pro podrobnosti viz strana 67.

### **2. AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ (Tovární nastavení: 1 hodina)**

*Pro ovládání projektoru z externího zařízení vyberte v položce [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] hodnotu [VYPNUTO].*

#### **POZNÁMKA:**

- Pokud je v položce [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] vybrána hodnota [1:00], umožníte projektoru automatické vypnutí, jestliže není po dobu 60 minut přijat přes žádný vstup žádný signál či nedojde k provedení žádného úkonu.

## **Upozornění ohledně používání stylus pera**

- Použijte plochou a tvrdou obrazovku o velikosti 100 palců nebo méně.
- Některé povrchy obrazovky mohou být poškrábány hrotem stylus pera. Před použitím stylus pera jej vyzkoušejte na nevýrazné části obrazovky, abyste se ujistili, že hrot pera nepoškodí povrch obrazovky.
- Nepoužívejte stylus pero v oblastech zmíněných níže.  
Mohlo by to způsobit selhání stylus pera.
  - V oblasti přímého slunečního světla dopadajícího na povrch obrazovky a kamerovou jednotku.
  - V oblasti přímého halogenového světla nebo žárovky dopadajícího na povrch obrazovky a kamerovou jednotku.
  - V případě, že je odrážené světlo materiálů použito v provozním prostoru stylus pera. (rám ex. obrazovky)
- Nepoužívejte stylus pero v prostředí uvedeném níže. Mohlo by to způsobit selhání stylus pera.
  - Když je používáno infračervené dálkové ovládání.

## **Číslo modelu jednotky bezdrátové sítě LAN**

Jednotka bezdrátové sítě LAN je volitelnou položkou.

Abyste našli vhodný model pro vaši oblast, navštivte prosím webové stránky společnosti:

Adresa URL: <http://www.nec-display.com/global/support/index.html>



<b>Důležité informace</b> .....	i
<b>1. Úvod</b> .....	1
<b>1</b> Co balení obsahuje? .....	1
<b>2</b> Úvod k projektoru .....	2
Funkce, které jistě oceníte:.....	2
O této uživatelské příručce .....	3
<b>3</b> Názvy částí projektoru.....	4
Horní strana projektoru a strana otočená k plátnu .....	4
Strana projektoru s konektory .....	4
Sejmutí a nasazení krytu kabelů .....	5
Vrchní funkce .....	7
Funkce zadního panelu .....	8
<b>4</b> Názvy částí dálkového ovladače .....	9
Instalace baterií .....	10
Pokyny k dálkovému ovladači.....	10
Provozní dosah bezdrátového dálkového ovladače.....	10
<b>5</b> Názvy částí dodávaného stylus pera .....	11
Nabíjení stylus pera .....	11
Upozornění ohledně používání stylus pera .....	11
<b>2. Promítání obrazu (základní obsluha)</b> .....	12
<b>1</b> Postup při promítání obrazu .....	12
<b>2</b> Připojení počítače / Připojení napájecího kabelu.....	13
<b>3</b> Zapnutí projektoru .....	14
Startovací obrazovka (Nabídka volby jazyka) .....	15
<b>4</b> Výběr zdroje .....	16
Výběr zdroje: Počítač nebo Video .....	16
<b>5</b> Nastavení velikosti a polohy obrazu.....	17
Nastavení vodorovné/svislé polohy .....	18
Nastavení zaostření (Zaostřovací kolečko) .....	18
Nastavení naklonění (Náklon podstavce) .....	19
Nastavení velikosti [Digitální Zoom].....	20
<b>6</b> Korekce trapézového zkreslení [TRAPÉZ].....	21
<b>7</b> Automatická optimalizace počítačového signálu .....	23
Nastavení obrazu pomocí tlačítka Auto Adjust (Automatické seřízení) .....	23
<b>8</b> Zvýšení či snížení hlasitosti.....	23
<b>9</b> Vypnutí projektoru.....	24
<b>10</b> Přesouvání projektoru .....	25
<b>3. Praktické funkce</b> .....	26
<b>1</b> Vypnutí obrazu a zvuku .....	26
<b>2</b> Zmrazení obrazu / Zachycení obrazovky.....	26
Dočasné uložení snímků promítané obrazovky na vestavěnou paměť / Zachycení obrazovky .....	27
<b>3</b> Zvětšení obrazu .....	28
<b>4</b> Změna ekologického režimu / Kontrola efektu úspory energie .....	29

Použití ekologického režimu [EKOLOGICKÝ REŽIM].....	29
Kontrola efektu úspory energie [CARBON METER] (Zobrazení hodnoty uhlíku).....	30
<b>5</b> Použití čtyřbodové rohové korekce k napravení trapézového zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ].....	31
Rohové zkreslení.....	31
Poduškovitost .....	33
<b>6</b> Zamezení neoprávněnému použití projektoru [ZABEZPEČENÍ] .....	35
<b>7</b> Připojení mikrofonu .....	38
<b>8</b> Ovládání funkcí počítačové myši pomocí dálkového ovladače projektoru přes kabel USB (Funkce vzdálené myši) .....	39
<b>9</b> Promítání obrazu počítačové obrazovky projektoem přes kabel USB (USB zobrazení).....	40
<b>10</b> Použití stylus pera (Kalibrace) .....	42
Automatická kalibrace .....	42
Manuální kalibrace.....	42
Pero dálkového ovládání .....	43
<b>4. Použití nabídky na obrazovce (On-Screen Menu) .....</b>	<b>44</b>
<b>1</b> Použití nabídek.....	44
Prvky nabídky .....	45
<b>2</b> Položky seznamu nabídky.....	46
<b>3</b> Popis a funkce nabídky [ZDROJ].....	49
POČÍTAČ .....	49
HDMI 1/MHL a HDMI 2.....	49
VIDEO .....	49
USB-B .....	49
APPS .....	49
<b>4</b> Popis a funkce nabídky [PŘÍZPŮS.].....	50
[OBRAZ].....	50
[MOŽNOSTI OBRAZU] .....	53
[ZVUK].....	57
<b>5</b> Popis a funkce nabídky [NASTAV.].....	58
[OBECNÉ] .....	58
[NABÍDKA] .....	60
[INSTALACE] .....	62
[MOŽNOSTI(1)] .....	65
[MOŽNOSTI(2)] .....	67
<b>6</b> Popis a funkce nabídky [INFO.].....	70
[ČAS POUŽITÍ] .....	70
[ZDROJ(1)] .....	71
[ZDROJ(2)] .....	71
[KABELOVÁ LAN] .....	71
[BEZDRÁTOVÁ LAN] .....	72
[VERSION(1)].....	72
[VERSION(2)].....	72
[OTHERS] (Ostatní).....	73
<b>7</b> Popis a funkce nabídky [RESET.].....	74
Návrat k továrním výchozím nastavením [RESET.].....	74

<b>5. Instalace a připojení</b> .....	75
<b>1</b> Nastavení obrazovky a projektoru .....	75
<b>2</b> Připojení.....	77
Připojení počítače .....	77
Připojení externího monitoru .....	79
Připojení přehrávače disků DVD nebo jiného AV zařízení .....	80
Připojení komponentního vstupu .....	81
Připojení vstupu HDMI .....	82
Připojení portu chytrého telefonu a tabletu.....	83
Připojení vaší dokumentové kamery.....	84
Promítání na stůl.....	84
Připojení ke kabelové síti LAN .....	85
Připojení k bezdrátové síti LAN (Volitelně: řada NP05LM).....	86
<b>6. NABÍDKA APPS</b> .....	88
<b>1</b> Co můžete s funkcí NABÍDKA APPS dělat? .....	88
<b>7. Pomocný software pro uživatele</b> .....	92
<b>1</b> Software přiložený na disku CD-ROM.....	92
<b>2</b> Promítání obrazu počítačové obrazovky projektoem přes síť LAN (Image Express Utility Lite).....	93
Spouštění programu Image Express Utility Lite z paměti USB Memory či SD karty .....	96
<b>3</b> Promítání obrazu z úhlu (Funkce Nástroj geometrické korekce v Image Express Utility Lite) .....	98
Co můžete s funkcí GCT dělat .....	98
Promítání obrazu z úhlu (GCT) .....	98
<b>4</b> Ovládání projektoru přes síť LAN (PC Control Utility Pro 4/Pro 5) .....	101
<b>5</b> Použití počítačového kabelu (VGA) k ovládání projektoru (Virtual Remote Tool).....	105
<b>6</b> Promítání obrázků nebo dokumentů uložených na chytrém telefonu přes bezdrátovou LAN (Wireless Image Utility) .....	111
<b>8. Údržba</b> .....	112
<b>1</b> Čištění filtrů .....	112
<b>2</b> Čištění projekčního okénka .....	115
<b>3</b> Čištění skříně.....	115
<b>4</b> Výměna lampy a filtrů .....	116
<b>9. Dodatek</b> .....	122
<b>1</b> Řešení potíží.....	122
Hlášení kontrol.....	122
Časté problémy a jejich řešení.....	124
Pokud není zobrazen žádný obraz nebo pokud je obraz zobrazen nesprávně.....	125
<b>2</b> Technické údaje .....	126
<b>3</b> Rozměry skříně.....	128
<b>4</b> Montáž bezdrátového přijímače (prodává se samostatně) .....	129
<b>5</b> Přiřazení kolíků vstupního konektoru D-Sub COMPUTER (Počítač) .....	130
<b>6</b> Seznam kompatibilních vstupních signálů.....	131
<b>7</b> Ovládací kódy pro PC a kabelové spojení .....	132

---

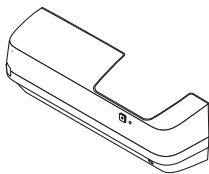
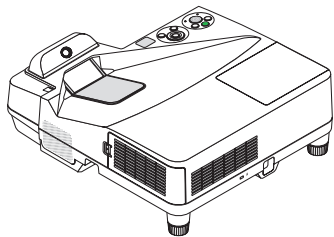
8 Aktualizace softwaru.....	133
9 Kontrolní seznam pro řešení potíží.....	135
10 Certifikace TCO.....	137
11 ZAREGISTRUJTE SI SVŮJ PROJEKTOR! (pouze pro občany Spojených států, Kanady a Mexika).....	138

# 1. Úvod

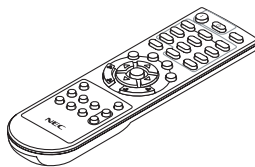
## 1 Co balení obsahuje?

Zkontrolujte, zda balení obsahuje všechny uvedené položky. Pokud kterákoli z nich chybí, obraťte se na prodejce. Originální krabici a obalový materiál si uschovejte pro případ nutnosti odeslání projektoru.

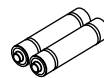
Projektor



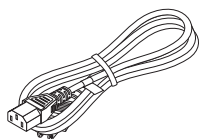
Kryt kabelů (24FU2001)  
(přípevněn k projektoru při  
převozu → strana 5)



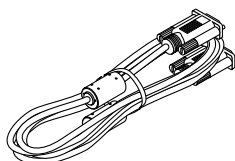
Dálkové ovládání  
(7N901121)



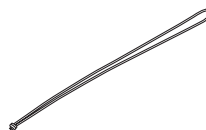
Baterie (AAA × 2)



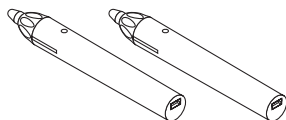
Napájecí kabel  
(US: 7N080240/7N080243)  
(EU: 7N080027/7N080029)



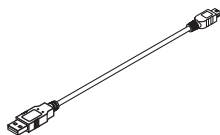
Počítačový kabel (VGA)  
(7N520089)



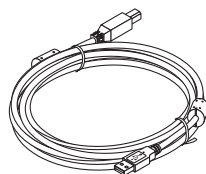
Popruh bezdrátového přijímače



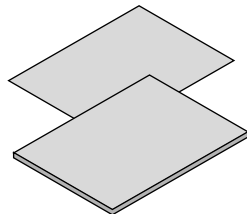
Stylus pero × 2  
(7N901111)



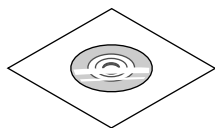
Kabel USB (pro nabíjení stylus pera)  
(7N520090)



Kabel USB (5m)  
(7N520091)



- Důležité informace (Severní Amerika: 7N8N5641) (Ostatní země mimo Severní Ameriku: 7N8N5641 a 7N8N5651)
- Pokyny k rychlému nastavení (7N8N5661)/(7N8N5671)



Disk CD-ROM k projektoru NEC  
Uživatelská příručka (PDF) a softwarové nástroje  
(7N952151)

**Pouze pro Severní Ameriku**

Omezená záruka

**Pro zákazníky v Evropě:**

Aktuální platné záruční podmínky

najdete na naší webové stránce:

[www.nec-display-solutions.com](http://www.nec-display-solutions.com)

### POZNÁMKA:

- Proveďte kalibraci pro stylus pero před jeho použitím.

## 2 Úvod k projektoru

Tato část představuje nový projektor a popisuje jeho funkce a ovládací prvky.

### Funkce, které jistě oceníte:

- **Projekce z velmi krátké vzdálenosti**

Objektiv s velmi krátkou ohniskovou vzdáleností umožňuje ve srovnání s běžnými objektivy promítat větší obraz z kratší vzdálenosti.

Max 110", projekční vzdálenost: 51 cm/20 palců

(Projekční vzdálenost představuje vzdálenost mezi promítací plochou a stranou projektoru orientovanou k promítací ploše.)

- **Rychlý start (6 sekundy\*<sup>1</sup>), rychlé vypnutí, přímé vypnutí**

6 sekundy\*<sup>1</sup> po zapnutí napájení je projektor připraven promítat snímky z vašeho počítače či videa.

Projektor je možné uklidit ihned po jeho vypnutí. Po jeho vypnutí dálkovým ovladačem či ovládacím panelem není vyžadována žádná doba na vychladnutí.

Projektor má také funkci přímého vypnutí „Přímé vypnutí“. Tato funkce umožňuje vypnutí projektoru (i při projekci snímku) pomocí hlavního vypínače nebo odpojením napájecího zdroje.

Chcete-li vypnout zdroj elektrické energie, je-li projektor zapnutý, použijte rozbočku s vypínačem a přerušovačem.

\*<sup>1</sup> Tento rychlý start platí pouze tehdy, je-li na obrazovce zobrazena zpráva, že je v nabídce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] nastavena možnost [SÍŤOVÁ POHOTOVOST].

- **0,22 W (100-130 V stř.) / 0,39 W (200-240 V stř.) v pohotovostním stavu s úspornou technologií**

Nastavením možnosti [NORMÁLNĚ] v nabídce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] můžete projektor přepnout do úsporného režimu se spotřebou 0,22 W (100-130 V stř.) / 0,39 W (200-240 V stř.).

- **Zobrazení hodnoty uhlíku**

Tato funkce zobrazí úsporu energie v podobě snížení emise CO<sub>2</sub> (v kg), je-li v nabídce [EKOLOGICKÝ REŽIM] zvolena některá z možností [EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO], [NORMÁLNĚ], nebo [EKOLOGICKÝ].

Množství snížené emise CO<sub>2</sub> se zobrazí v potvrzovací zprávě při vypnutí projektoru a také v nabídce INFO na obrazovce.

- **Životnost lampy až 6000 hodin**

Používáním projektoru v úsporném režimu (EKOLOGICKÝ) můžete prodloužit životnost lampy až na 6000 hodin (3800 hodin, když je EKOLOGICKÝ REŽIM VYPNUT).

- **Dva digitální vstupy HDMI**

Dva vstupy HDMI podporují digitální signál kompatibilní s technologií HDCP. Vstup HDMI podporuje také zvukový signál.

- **Promítněte obraz na chytrém telefonu a na tabletu**

Vzhledem k tomu, že projektor podporuje MHL (Mobile High-definition Link), může propojením s chytrým telefonem a tabletovým terminálem promítat video a snímky, a pro výstup zvuku může být použit vestavěný reproduktor.

- **Vestavěný reproduktor s výkonem 20 W pro integrované audio řešení**

Výkonný monoaurální reproduktor s výkonem 20 W přináší hlasitost potřebnou k ozvučení velkých místností.

- **Vstup pro mikrofon**

Vstupní konektor pro běžně dostupné dynamické mikrofony je užitečný při prezentacích v konferenčních místnostech a přednáškách v učebnách.

- **Stylus pero dodávané s projektořem lze použít k přeměně vaší bílé tabule ve virtuální dotykovou obrazovku.**

Se stylus perem je možné psát přímo do promítaného obrazu, čímž je dosaženo větší efektivity prezentací a přednášek.

- **Odpovídá různým instalacím**

Kromě montáže na stěnu může být namontován i pro promítání obrazu na strop, na stůl, na podlahu apod.

- **Dodávaný dálkový ovladač umožňuje přiřazení číselné identifikace KONTROLNÍHO ID projektoru.**

Více projektorů tak můžete obsluhovat samostatně a nezávisle na sobě pomocí jediného dálkového ovládače, a to tak, že každému z projektorů přiřadíte vlastní identifikační číslo.

- **USB zobrazení**

Použití kabelu USB (kompatibilní se specifikacemi USB 2.0), který je dodáván společně s projektorem, pro připojení počítače k projektoru vám umožní odeslat obraz vaší počítačové obrazovky na projektor, aniž by byla potřeba tradiční počítačový kabel (VGA).

- **Integrovaný konektor RJ-45 pro kabelovou síť spolu s možností bezdrátové sítě**

Konektor RJ-45 je standardem. Pro bezdrátové připojení k síti LAN je potřeba volitelná USB jednotka pro bezdrátovou síť LAN.

- **Softwarové programy (User Supportware) obsažené na přiloženém disku CD-ROM**

Dodávaný NEC Projektor obsahuje tři programy: Virtual Remote Tool, Image Express Utility Lite (pro Windows/Mac OS) a PC Control Utility Pro 4 (pro Windows)/5 (pro Mac OS).

Program Image Express Utility Lite (pro Windows) můžete spustit i bez nutnosti instalace do počítače, a to z komerčně dostupné USB paměti nebo SD karty.

- **Funkce AUT. ZAPNUTÍ a AUT. VYPNUTÍ**

Díky funkcím PŘÍMÉ ZAPNUTÍ, AUT. ZAPNUTÍ, AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ a ČASOVAČ VYPNUTÍ můžete projektor zapínat nebo vypínat i bez nutnosti použití tlačítka POWER na dálkovém ovladači či na skříni projektoru.

- **Zamezení neoprávněnému použití projektoru**

Rozšířené inteligentní nastavení hesla zabezpečení pro ochranu klíčových slov, uzamčení skříně s ovládacím panelem, bezpečnostní slot a otvor pro bezpečnostní řetěz pomáhají zabránit neoprávněnému přístupu, úpravám a krádežím projektoru.

- **Vysoké rozlišení až po WUXGA\*2**

Vysoké rozlišení obrazu – až po rozlišení kompatibilní s WUXGA, původní rozlišení WXGA.

\*2 Když je možnost REŽIM WXGA nastavena na ZAPNUT.

- **Kompatibilita se softwarem CRESTRON ROOMVIEW**

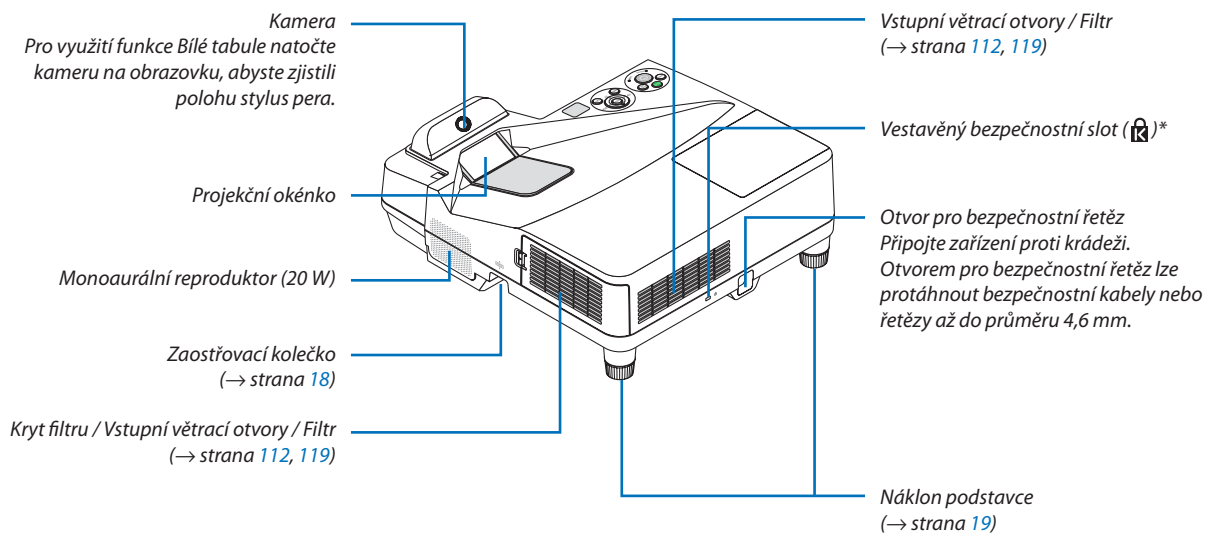
Projektor podporuje software Crestron RoomView, který umožňuje řízení a ovládání několika zařízení připojených do sítě prostřednictvím počítače nebo ovládače.

### **O této uživatelské příručce**

Nejrychlejší způsob, jak začít, je nespěchat a udělat vše správně hned napoprvé. Věnujte pár minut pročtení této uživatelské příručky. Můžete tak ušetřit čas později. Na začátku každé části příručky najdete stručný přehled. Pokud danou část nepotřebujete, můžete ji přeskočit.

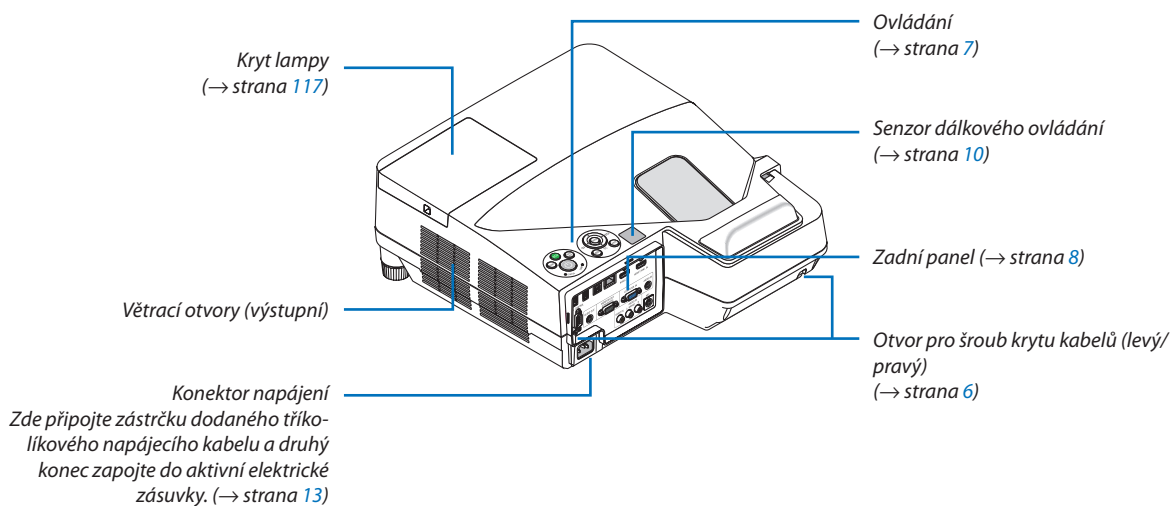
### 3 Názvy částí projektoru

#### Horní strana projektoru a strana otočená k plátnu



\* Tento bezpečnostní slot podporuje zabezpečovací systém MicroSaver®.

#### Strana projektoru s konektory





## Sejmutí a nasazení krytu kabelů

Po připojení kabelů je můžete zakrýt připevněním dodávaného krytu kabelů.

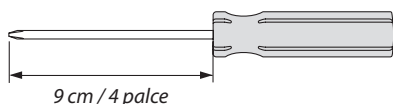
### ⚠ UPOZORNĚNÍ:

- Po nasazení krytu kabelů nezapomeňte utáhnout šrouby. Pokud tak neučiníte, kryt kabelů se může uvolnit a při pádu na zem se může poškodit nebo způsobit zranění.
- Nevkládejte do krytu kabelů smotané kabely. Napájecí kabel by se mohl poškodit a mohlo by dojít k požáru.
- Nedržte kryt kabelů při přemísťování projektoru a nepoužívejte na něj nepřiměřenou sílu. Mohlo by dojít k poškození krytu kabelů a případně ke zranění.

## Sejmutí krytu kabelů

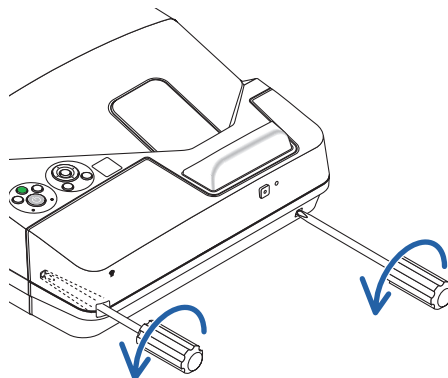
Potřebný nástroj:

- křížový šroubovák o délce asi 9 cm / 4 palce



### 1. Uvolněte šrouby krytu kabelů, dokud se křížový šroubovák nebude otáčet na volno.

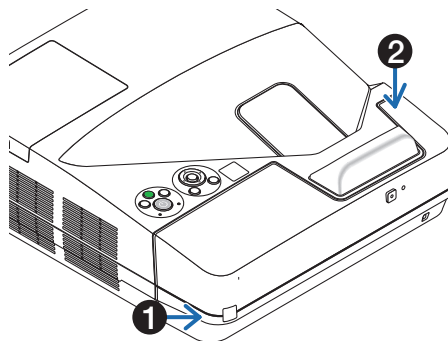
- Tyto šrouby zůstávají.



### 2. Sundejte kryt kabelu.

- 1 Zatlačte na kryt kabelů lehce směrem nahoru a otočením jej uvolněte.
- 2 Táhněte za kryt kabelů a současně držte část se šipkou a tlačte na ni.

Pokud kryt kabelů nelze sejmut snadno, zkuste jej táhnout lehce nahoru.

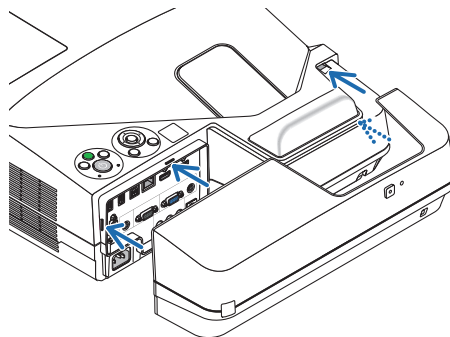


## Nasazení krytu kabelu

1. Zarovnejte čtyři výstupky na krytu kabelů s drážkami na projektoru a zatlačte na kryt, dokud se nezacvakne.

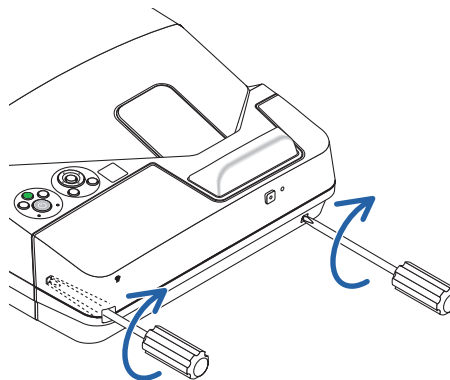
**POZNÁMKA:**

- Dávejte pozor, abyste mezi kryt kabelů a projektor nezachytili kabely.

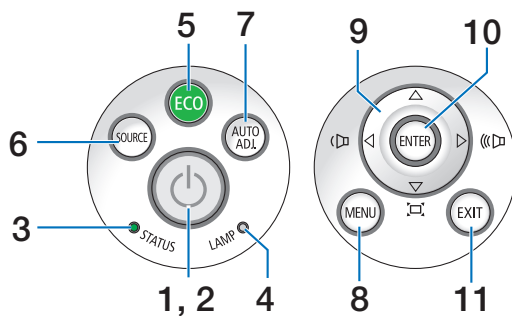


2. Utáhněte šrouby krytu kabelů.

- Nezapomeňte šrouby utáhnout.

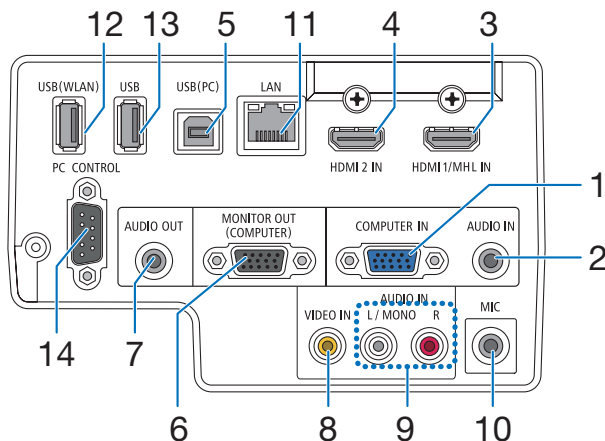


## Vrchní funkce



1. **Tlačítko (NAPÁJENÍ)**  
(→ strana 14, 24)
2. **Kontrolka NAPÁJENÍ**  
(→ strana 13, 14, 24, 122)
3. **Kontrolka STAVU**  
(→ strana 122)
4. **Kontrolka LAMPY**  
(→ strana 116, 122)
5. **Tlačítko ECO**  
(→ strana 29)
6. **Tlačítko SOURCE**  
(→ strana 16)
7. **AUTO ADJ. Tlačítko**  
(→ strana 23)
8. **Tlačítko MENU**  
(→ strana 44)
9. **Tlačítka ▲▼◀▶ / hlasitosti Tlačítka ◀▶ / Trapéz**  
(→ strana 15, 21, 23, 44)
10. **Tlačítko ENTER**  
(→ strana 44)
11. **Tlačítko EXIT**  
(→ strana 44)

## Funkce zadního panelu


**1. POČÍTAČ VSTUP / Komponentní vstupní terminál (15kolíkový konektor Mini D-Sub)**

(→ strana 77, 81, 84)

**2. Mini Jack AUDIO VSTUP POČÍTAČE (Stereo Mini)**

(→ strana 77, 78, 81)

**3. HDMI 1/MHL VSTUP (typ A)**

(→ strana 77, 78, 82, 83)

**4. HDMI 2 VSTUP (typ A)**

(→ strana 77, 78, 82)

**5. Port USB (PC) (Typ B)**

(→ strana 39, 40, 77)

**6. Terminál VÝSTUPU MONITORU (POČÍTAČ) (15kolíkový konektor Mini D-Sub)**

(→ strana 109)

**7. Mini Jack AUDIO VÝSTUPU (Stereo Mini)**

(→ strana 109)

**8. Terminál VIDEO VSTUPU (RCA)**

(→ strana 80, 114)

**9. VIDEO/S-VIDEO AUDIO VSTUP L/MONO, R (RCA)**

(→ strana 80)

**10. Vstupní jack MIC (monoaurální konektor Mini)**

(→ strana 38)

**11. Port LAN (RJ-45)**

(→ strana 85)

**12. Port USB (Bezdrátová síť LAN)**

(→ strana 86)

**13. Port USB (Typ A)**

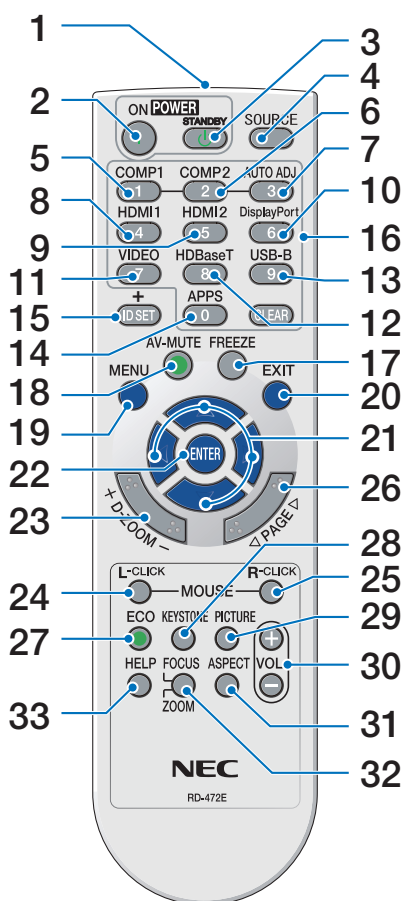
(→ strana 89)

**14. Port PC CONTROL [PC CONTROL] (9kolíkový D-Sub)**

(→ strana 132)

Tento port slouží k připojení počítače nebo ovládacího systému. Umožňuje ovládání projektoru pomocí sériového komunikačního protokolu. Píšete-li svůj vlastní program, obvyklé ovládací kódy pro PC najdete na straně 132.

## 4 Názvy částí dálkového ovladače

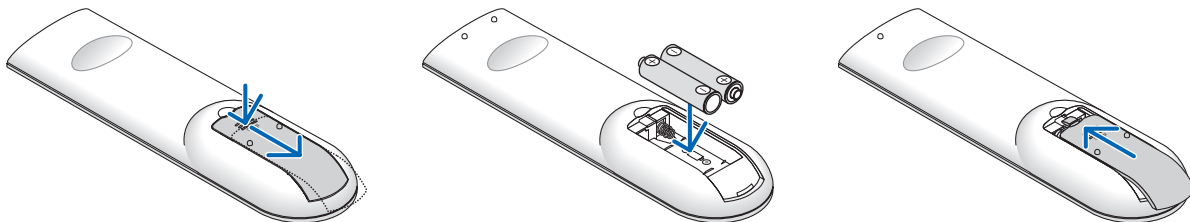


1. **Infračervený vysílač**  
(→ strana 10)
2. **Tlačítko POWER ON**  
(→ strana 14)
3. **Tlačítko POWER STANDBY**  
(→ strana 24)
4. **Tlačítko SOURCE**  
(→ strana 16)
5. **Tlačítko COMPUTER 1**  
(→ strana 16)
6. **Tlačítko COMPUTER 2**  
(Toto tlačítko u této série projektorů nefunguje)
7. **Tlačítko AUTO ADJ.**  
(→ strana 23)
8. **Tlačítko HDMI 1/MHL**  
(→ strana 16)
9. **Tlačítko HDMI 2**  
(→ strana 16)
10. **Tlačítko DisplayPort**  
(Toto tlačítko u této série projektorů nefunguje)
11. **Tlačítko VIDEO**  
(→ strana 16)
12. **Tlačítko HDBaseT**  
(Toto tlačítko u této série projektorů nefunguje)
13. **Tlačítko USB-B**  
(→ strana 16, 77)
14. **Tlačítko APPS**  
(→ strana 16, 88)
15. **Tlačítko ID SET**  
(→ strana 63)
16. **Tlačítka numerické klávesnice/  
Tlačítko CLEAR**  
(→ strana 64)
17. **Tlačítko FREEZE**  
(→ strana 26)
18. **Tlačítko AV-MUTE**  
(→ strana 26)
19. **Tlačítko MENU**  
(→ strana 44)
20. **Tlačítko EXIT**  
(→ strana 44)
21. **Tlačítko ▲▼◀▶**  
(→ strana 44)
22. **Tlačítko ENTER**  
(→ strana 44)
23. **Tlačítko D-ZOOM (+)(-)**  
(→ strana 28)
24. **Tlačítko MOUSE L-CLICK\***  
(→ strana 39)
25. **Tlačítko MOUSE R-CLICK\***  
(→ strana 39)
26. **Tlačítko PAGE ▽/△**  
(→ strana 39)
27. **Tlačítko ECO**  
(→ strana 29)
28. **Tlačítko KEYSTONE**  
(→ strana 31)
29. **Tlačítko PICTURE**  
(→ strana 50, 52)
30. **Tlačítko VOL. (+)(-)**  
(→ strana 23)
31. **Tlačítko ASPECT**  
(→ strana 55)
32. **Tlačítko FOCUS/ZOOM**  
Tlačítko ZOOM zobrazí panel DIGITÁLNÍ ZOOM.  
(→ strana 20, 58)  
Tlačítko FOCUS u této série projektorů nefunguje.
33. **Tlačítko HELP**  
(→ strana 70)

\* Tlačítka MOUSE L-CLICK a MOUSE R-CLICK fungují pouze v případě, že je k vašemu počítači připojen USB kabel.

## Instalace baterií

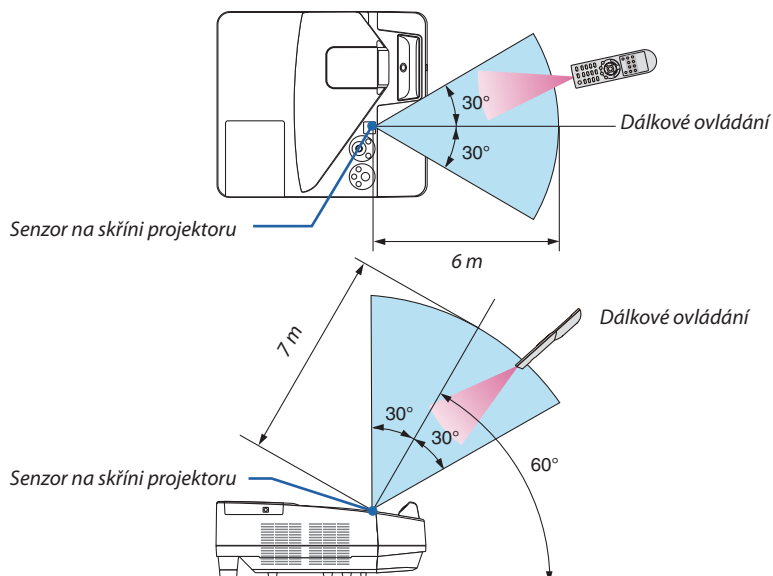
- 1 Pevně stiskněte kryt baterií a od-suňte jej.
- 2 Vložte nové baterie (AAA). Ujistěte se, že vkládáte baterie správně, dle polarit y (+/-).
- 3 Zasuňte kryt baterií zpět na místo, dokud nezapadne. Nekombinujte různé typy baterií či nové baterie se starými.



## Pokyny k dálkovému ovladači

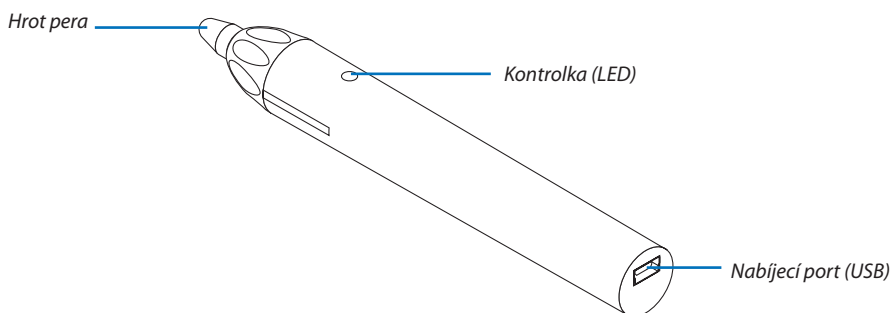
- S dálkovým ovladačem zacházejte opatrně.
- Pokud je dálkový ovladač vlhký nebo mokrý, ihned jej osušte.
- Zabraňte styku s přílišným teplem a vlhkostí.
- Baterie nezkratujte, nezahřívejte ani nerozebírejte.
- Baterie nevhazujte do ohně.
- Nepoužíváte-li ovladač po delší dobu, vyjměte baterie.
- Ujistěte se, že vkládáte baterie správně, dle polarit y (+/-).
- Nekombinujte nové a staré baterie, ani různé typy baterií.
- Použité baterie likvidujte v souladu s místními nařízenými.

## Provozní dosah bezdrátového dálkového ovladače



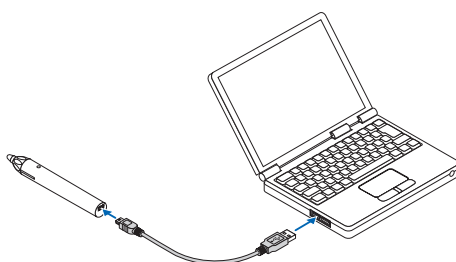
- Infračervený signál funguje na vzdálenost přibližně 7 m v přímé viditelnosti a v úhlu 60° od senzoru na skříni projektoru.
- Jsou-li mezi dálkovým ovladačem a senzorem projektoru nějaké objekty nebo dopadá-li na senzor silné světlo, nemusí projektor reagovat. Správnou funkčnost ovladače mohou ovlivnit i slabé baterie.

## 5 Názvy částí dodávaného stylus pera



### Nabíjení stylus pera

1. Použijte dodávaný kabel USB pro nabíjení stylus pera, abyste propojili nabíjecí port (USB) stylus pera s portem USB počítače.



2. Nabíjení stylus pera začne automaticky. Bude to trvat asi 3 minuty.

- Přítlačením hrotu pera na obrazovku nebo na bílou tabuli se barva LED kontrolky přepne na červenou, což oznamuje, že nabíjení je dokončeno a vy můžete začít používat stylus pero.
- Pokud se červená LED vypne, nabijte stylus pero.

### Upozornění ohledně používání stylus pera

- Nepoškodte stylus pero tím, že byste jej upustili na podlahu nebo s ním nevhodně zacházeli.
- Držte stylus pero mimo dosah vody a jiných tekutin. Pokud se stylus pero namočí, ihned jej vysušte.
- Vyvarujte se horku a vlhkosti, jak jen to bude možné.

## 2. Promítání obrazu (základní obsluha)

---

Tato část popisuje, jak zapnout projektor a jak promítat obraz na plochu.

### 1 Postup při promítání obrazu

#### Krok 1

- Připojení počítače / Připojení napájecího kabelu (→ strana 13)



#### Krok 2

- Zapnutí projektoru (→ strana 14)



#### Krok 3

- Výběr zdroje (→ strana 16)



#### Krok 4

- Nastavení velikosti a polohy obrazu (→ strana 17)
- Korekce lichoběžníkového zkreslení [TRAPÉZ] (→ strana 21)



#### Krok 5

- Nastavení obrazu a zvuku
  - Automatická optimalizace počítačového signálu (→ strana 23)
  - Zvýšení či snížení hlasitosti (→ strana 23)



#### Krok 6

- Provedení prezentace



#### Krok 7

- Vypnutí projektoru (→ strana 24)



#### Krok 8

- Přesouvání projektoru (→ strana 25)



## 2 Připojení počítače / Připojení napájecího kabelu

### 1. Připojte počítač k projektoru.

Tato část ukazuje základní připojení k počítači. Informace o dalších možnostech připojení najdete v části „5. Instalace a připojení“ na strana 77.

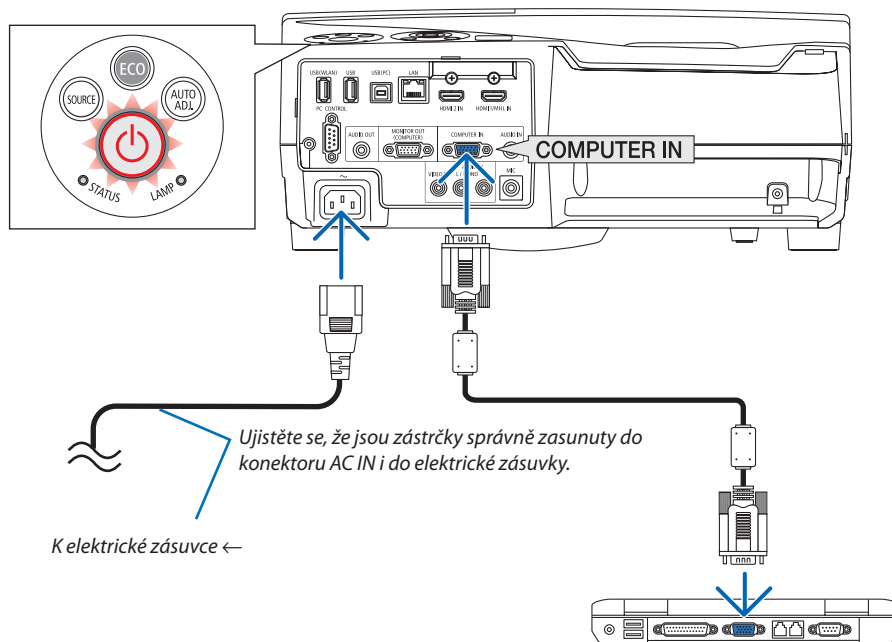
Připojte počítačový kabel (VGA) ke konektoru COMPUTER IN na projektoru a k 15kolíkovému konektoru Mini D-Sub na počítači. Počítačový kabel (VGA) zajistěte zašroubováním obou šroubků na konektorech.

### 2. Připojte dodaný napájecí kabel k projektoru.

Nejdříve připojte zástrčku dodaného tříkolíkového napájecího kabelu do konektoru AC IN na projektoru a až poté zapojte jeho druhý konec do elektrické zásuvky.

Kontrolka napájení projektoru bude po dobu několika sekund blikat a pak se rozsvítí červeně\* (pohotovostní režim (STDBY)).

\* To se týká obou kontrolky, je-li v nabídce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolena možnost [NORMÁLNĚ]. Viz část Kontrolka napájení.(→ strana 122)



### ⚠ UPOZORNĚNÍ:

Po vypnutí projektoru pomocí tlačítka POWER nebo dojde-li k odpojení síťového napájecího zdroje při běžném provozu projektoru, mohou být některé jeho části horké. Buďte opatrní při manipulaci s projektozem.

### 3 Zapnutí projektoru

- Stiskněte tlačítko  (POWER) na skříni projektoru nebo tlačítko POWER ON na dálkovém ovladači.

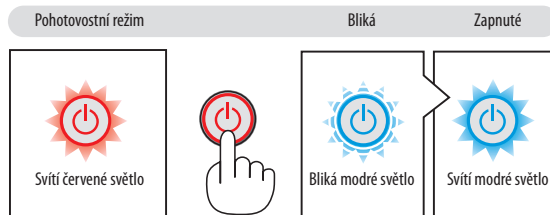
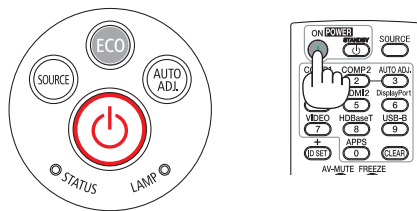
Kontrolka POWER bude blikat a projektor bude připraven k použití.

TIP:

- Pokud se zobrazí zpráva „Projektor je uzamčen! Zadejte svoje heslo.“, znamená to, že funkce [ZABEZPEČENÍ] je zapnuta. (→ strana 35)

Po zapnutí projektoru se ujistěte, zda je zapnutý počítač nebo zdroj videa.

**POZNÁMKA:** Pokud není dostupný žádný vstupní signál, zobrazí se pokyny pro stav bez signálu (tovární nastavení).



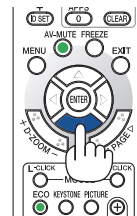
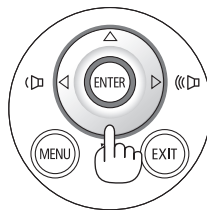
(→ strana 122)

### Startovací obrazovka (Nabídka volby jazyka)

Při prvním zapnutí projektoru se objeví startovací nabídka. Zde si můžete zvolit některý z 30 jazyků nabídky.

Pro volbu jazyka nabídky postupujte podle následujících kroků:

#### 1. Pomocí tlačítka ▲, ▼, ◀ nebo ▶ zvolte jeden z 30 jazyků v nabídce.

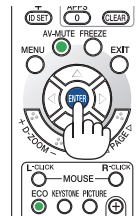
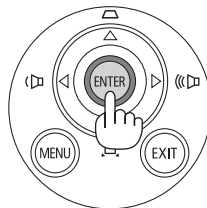


#### 2. Pro potvrzení volby stiskněte tlačítko ENTER.

Poté můžete přistoupit k práci v nabídce.

Volbu jazyka nabídky můžete provést i později.

(→ [JAZYK] na straně 46 a 59)



#### POZNÁMKA:

- Pokud je projektor během promítání vypnut pomocí PŘÍMÉHO VYPNUTÍ (vytažením napájecího kabelu), počkejte alespoň 1 vteřinu, než znovu kabel připojíte a projektor zapnete.  
Pokud tak neučiníte, může dojít k tomu, že projektor nebude mít žádné napájení. (Nebude svítit LED kontrolka pohotovostního režimu.)  
Pokud se tak stane, odpojte napájecí kabel a pak jej znovu zapojte. Zapněte hlavní vypínač.
- Stane-li se některá z následujících událostí, projektor se nezapne.
  - Je-li vnitřní teplota projektoru příliš vysoká, přístroj detekuje abnormálně vysokou teplotu. Za těchto okolností se projektor nezapne, aby ochránil svůj vnitřní systém.  
Pokud k tomu dojde, vyčkejte, než se ochladí interní komponenty projektoru.
  - Jakmile lampa dosáhne konce své životnosti, projektor se nezapne. Pokud k tomu dojde, lampu vyměňte.
  - Pokud kontrolka STATUS svítí po stisknutí tlačítka napájení oranžově, znamená to, že je funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] zapnuta. Uzamčení zrušíte vypnutím této funkce. (→ strana 62)
  - Pokud lampa nesvítí a kontrolka STATUS bliká v cyklu šesti opakování, vyčkejte celou minutu a poté přístroj opět zapněte.
- Pokud kontrolka POWER bliká modře v krátkých cyklech, nemůže být projektor vypnut pomocí tlačítka napájení.
- Ihned po zapnutí projektoru se může objevit kolísání jasu. To není nic neobvyklého. Vyčkejte 3 až 5 minut, dokud se světlo lampy nestabilizuje.
- Po zapnutí projektoru může chvíli trvat, než se světlo z lampy rozjasní.
- Pokud projektor zapnete bezprostředně po vypnutí lampy nebo pokud je teplota lampy příliš vysoká, zapnou se větráky, aniž by byl chvíli promítán obraz, a až poté projektor obraz zobrazí.

## 4 Výběr zdroje

### Výběr zdroje: Počítač nebo Video

**POZNÁMKA:** Zapněte počítač nebo video zařízení připojené k projektoru.

#### Automatická detekce signálu

Stiskněte jednou tlačítko SOURCE. Projektor začne vyhledávat dostupný vstupní zdroj a zobrazí jej. Vstupní signál se změní následovně:

POČÍTAČ → HDMI1/MHL → HDMI2 → VIDEO → USB-B → APPS

- Pokud je zobrazena obrazovka ZDROJ, můžete vstupní zdroj vybrat stiskem tlačítka SOURCE.

**TIP:** Není-li vstupní signál dostupný, vstup se přeskočí.

#### Použití dálkového ovladače

Stiskněte jedno z tlačítek COMPUTER 1, HDMI1/MHL, HDMI2, VIDEO, USB-B nebo APPS.

#### Výběr výchozího zdroje

Můžete jej nastavit tak, že se zobrazí pokaždé, když je projektor zapnut.

##### 1. Stiskněte tlačítko MENU.

Zobrazí se nabídka.

##### 2. Stiskněte dvakrát tlačítko ► pro zvolení položky [NASTAV.] a tlačítko ▼ nebo tlačítko ENTER pro výběr možnosti [OBECNĚ].

##### 3. Stiskněte tlačítko ► čtyřikrát pro zvolení položky [MOŽNOSTI(2)].

##### 4. Stiskněte tlačítko ▼ pětkrát pro zvolení položky [VÝBĚR VÝCHOZÍHO ZDROJE] a následně stiskněte tlačítko ENTER.

Zobrazí se obrazovka [VÝBĚR VÝCHOZÍHO ZDROJE].

(→ strana 69)

##### 5. Vyberte zdroj, který má být použit jako výchozí, a stiskněte tlačítko ENTER.

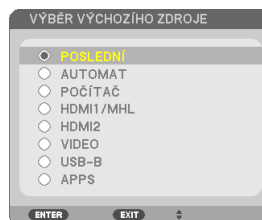
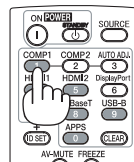
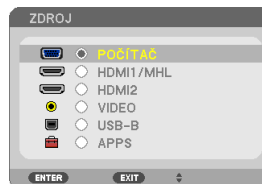
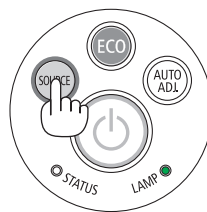
##### 6. Pro zavření nabídky stiskněte opakovaně tlačítko EXIT.

##### 7. Restartujte projektor.

Promítání bude spuštěno ze zdroje, který jste vybrali v kroku 5.

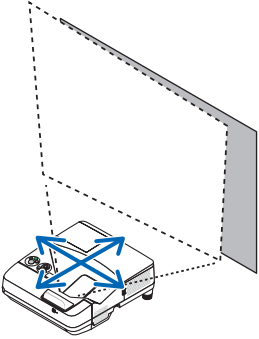
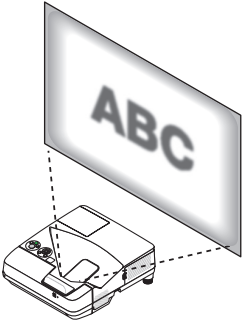
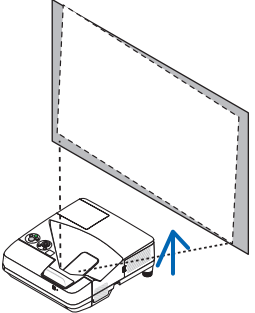
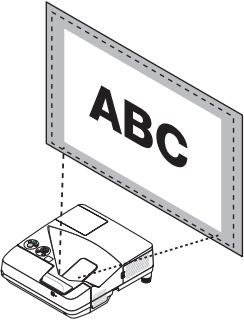
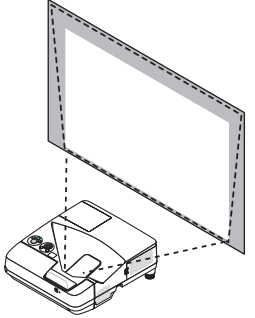
**TIP:**

- Když je projektor v pohotovostním režimu a použijete počítačový signál z počítače připojeného ke vstupnímu konektoru COMPUTER IN, projektor se zapne a začne promítat obraz z počítače. ([AUT. ZAPNUTÍ] → strana 68)
- Kombinace kláves Windows a P ve Windows 7 umožňuje snadné a rychlé nastavení externího displeje.



## 5 Nastavení velikosti a polohy obrazu

K nastavení velikosti a polohy obrazu použijte nastavitelný náklon podstavce, funkci přiblížení nebo zaostřovací kolečko. Pro lepší přehlednost jsou v této kapitole vynechány nákresy a kabely.

<p>Nastavení vodorovné/svislé polohy (→ strana 18)</p> 	<p>Nastavení zaostření [Zaostřovací kolečko] (→ strana 18)</p> 
<p>Jemné nastavení naklonění na levé a pravé straně [Náklon podstavce] (→ strana 19)</p> 	<p>Nastavení velikosti [Digitální Zoom] (→ strana 20)</p> 
<p>Korekce lichoběžníkového zkreslení [Trapéz]* (→ strana 21)</p> 	

\* Chcete-li provést ruční korekci lichoběžníkového zkreslení, prostudujte si část „6. Korekce trapézového zkreslení [TRAPÉZ]“ na straně 21.

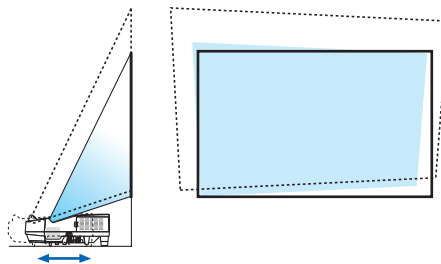
### Nastavení vodorovné/svislé polohy

Projekční vzdálenost může mít vliv na šířku a výšku promítaného obrazu. Před montáží projektoru zvolte projekční vzdálenost podle části „Nastavení obrazovky a projektoru“ (→ strana 75)

Během nastavování obrazu doporučujeme zobrazovat testovací vzor. (→ strana 64)

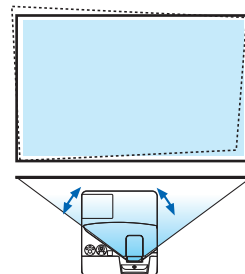
#### 1. Posunujte projektor dopředu, dozadu, doleva a doprava, aby velikost a poloha obrazu odpovídaly promítacímu plátnu.

Velikost obrazu lze zmenšit na 70 % použitím funkce [DIGITÁLNÍ ZOOM] v nabídce.



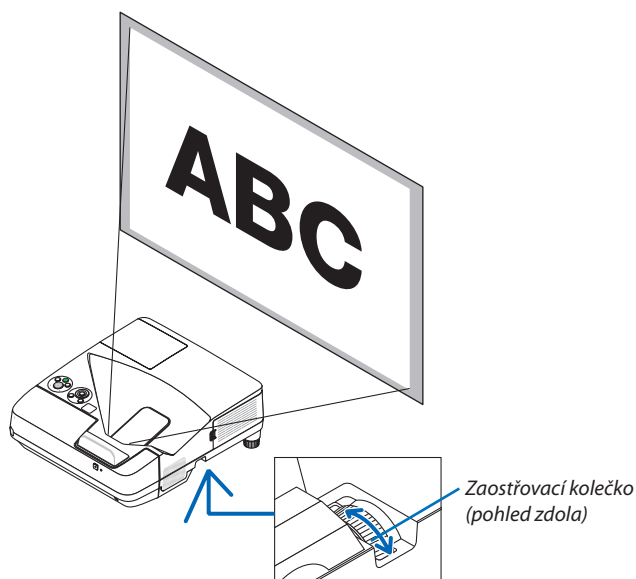
#### 2. Umístěte projektor tak, aby byl rovnoběžný s promítací plochou.

Pokud horní strana obrazu není rovnoběžná se spodní stranou, upravte obraz mírným pootočením projektoru. Pokud boční strana obrazu přesahuje oblast plátna, posuňte projektor do středu obrazu.



### Nastavení zaostření (Zaostřovací kolečko)

- Otáčejte zaostřovacím kolečkem, dokud nedosáhnete optimálního zaostření.



### Nastavení naklonění (Náklon podstavce)

Nastavení naklonění na levé a pravé straně.

#### 1. Otáčejte naklápěcí patkou pro seřízení levého a pravého náklonu.

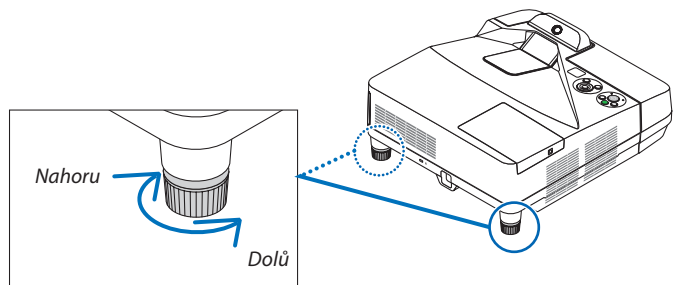
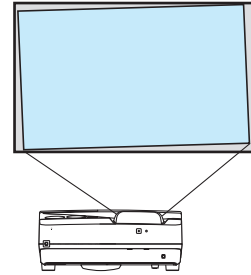
Naklápěcí patky najdete na levé a pravé přední straně spodní části projektoru.

Pokud je promítaný obraz nakloněný, otočte jednou z naklápěcích patek, abyste upravili úhel promítání.

Jestliže se objeví zkreslení trapézu, upravte jej buď tlačítkem ▼ na skříní projektoru nebo tlačítkem trapézu na dálkovém ovladači

#### POZNÁMKA:

- Nevytahujte náklon podstavce nad jeho výškový limit (18 mm / 0,7 palce). Mohlo by dojít k jeho vypadnutí z projektoru.
- Náklon podstavce nepoužívejte pro jiný účel, než k jakému je určen. Jeho nesprávné použití (např. coby držák nebo závěs projektoru na stěnu či strop) může vést k poškození projektoru.



### Nastavení velikosti [Digitální Zoom]

K jemnému upravení velikosti obrazu použijte dálkové ovládání.

**1. Stiskněte tlačítko FOCUS/ZOOM na dálkovém ovladači.**

Zobrazí se panel DIGITÁLNÍ ZOOM.



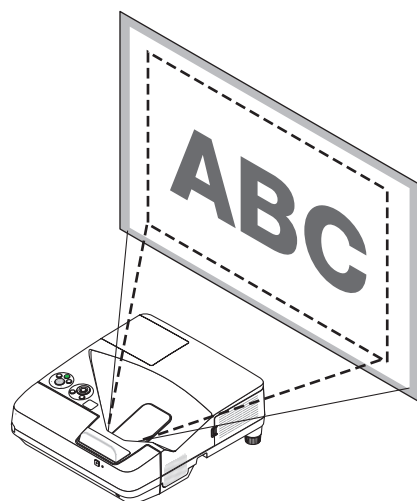
**2. Pomocí tlačítka ◀ nebo ▶ proveďte jemné přiblížení nebo oddálení.**

**3. Po dokončení úprav stiskněte tlačítko ENTER.**

Panel DIGITÁLNÍ ZOOM se zavře.

**POZNÁMKA:**

- Tato funkce Vám umožňuje elektronicky jemně vyladit velikost obrazu na promítané ploše
- Tuto funkci nelze použít, pokud je zvolen [USB-B] jako vstupní terminál.



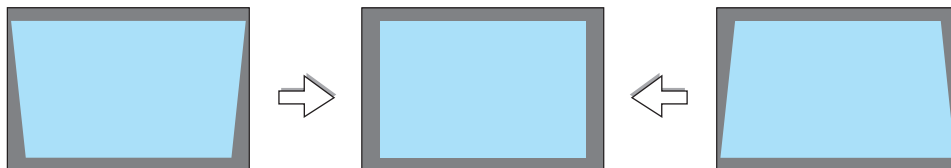


## 6 Korekce trapézového zkreslení [TRAPÉZ]

Trapézové zkreslení se vyskytuje, pokud není projektor umístěn naprosto kolmo k plátnu. Napravit jej lze pomocí funkce „Trapéz“: digitální technologie schopné vyrovnat zkreslení trapézového typu a v důsledku nabídnout ostrý pravouhý obraz. Následující postup objasňuje, jak používat obrazovku [TRAPÉZ] z nabídky k nápravě trapézových zkreslení.

Když je projektor umístěn šikmo k promítací ploše

Když je projektor umístěn šikmo k promítací ploše, upravte položku Vodorovně v nabídce Trapéz tak, aby byly horní a spodní okraje promítaného obrazu rovnoběžné.



1. Když není možnost APPS vybrána jako zdroj a nabídka se nezobrazuje, stiskněte tlačítko ▼ na skříní projektoru.

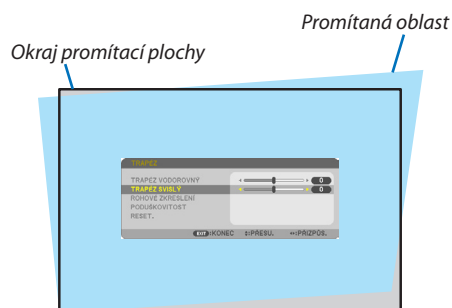
Na projektoru se zobrazí obrazovka Trapéz.

- Pokud používáte dálkový ovladač, stiskněte na něm tlačítko KEYSTONE.
- Viz stránka PODUŠKOVITÉ zkreslení.
- Viz stránka ROHOVÉ ZKRESLENÍ.
- Viz stránka RESET.



2. Stisknutím tlačítka ▼ vyberete položku [TRAPÉZ SVISLÝ] a poté použijte tlačítko ◀ nebo ▶ tak, aby levý a pravý okraj promítaného obrazu byly rovnoběžné.

\* Upravte svislé trapézové zkreslení.



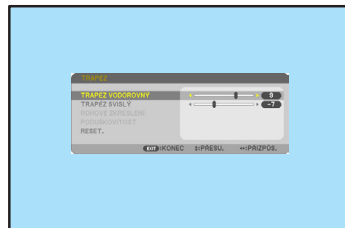
3. Zarovnejte levou (či pravou) stranu promítaného obrazu s levým (či pravým) okrajem promítací plochy.

- Jako základ použijte kratší stranu promítaného obrazu.
- U příkladu vpravo použijte jako základ levou stranu.



4. Stisknutím tlačítka ▲ vyberete položku [TRAPÉZ VODOROVNÝ] a poté použijte tlačítka ◀ nebo ▶ tak, aby horní a spodní okraje promítaného obrazu byly rovnoběžné.

\* Upravte vodorovné trapézové zkreslení.

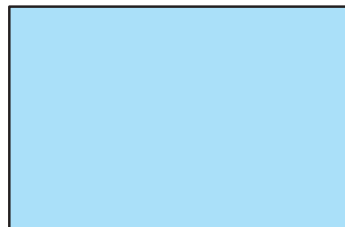


5. Pro nápravu trapézového zkreslení opakujte kroky 2 a 4.

6. Po dokončení nápravy trapézového zkreslení stiskněte tlačítka EXIT.

Obrazovka Trapéz zmizí.

- Pokud chcete provést nápravu trapézového zkreslení znovu, stiskněte tlačítka ▼ pro vyvolání obrazovky Trapéz a zopakujte výše uvedené kroky 1 až 6.

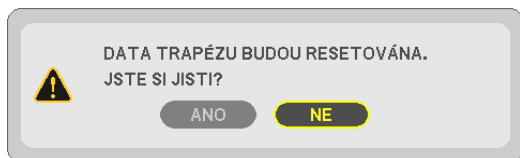


Pro návrat úpravy trapézu na výchozí hodnotu:

1. Stiskněte tlačítka ▼ pro výběr možnosti [RESET.] a následně stiskněte tlačítka ENTER.



2. Stiskněte tlačítka ◀ nebo ▶ pro výběr možnosti [ANO] a stiskněte tlačítka ENTER.



Úpravy se vrátí do výchozích hodnot.

Všechny úpravy všech pěti položek se vrátí do výchozích nastavení naráz.

- Funkce TRAPÉZ může způsobit mírné rozmazání obrazu, protože je prováděna elektronicky.

## 7 Automatická optimalizace počítačového signálu

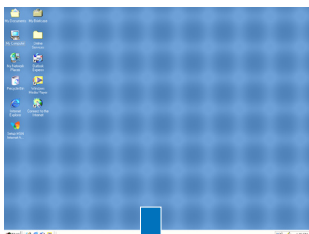
### Nastavení obrazu pomocí tlačítka Auto Adjust (Automatické seřízení)

Automatická optimalizace obrazu počítače. (POČÍTAČ)

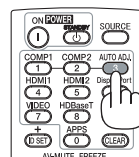
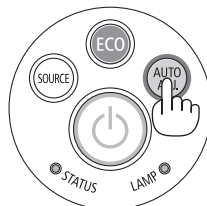
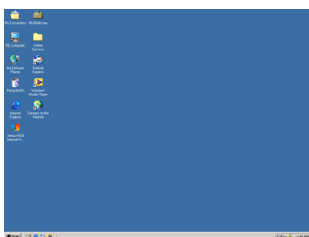
Stisknutím tlačítka AUTO ADJ. automaticky optimalizujete obraz počítače.

Takovou úpravu je třeba provést většinou při prvním připojení počítače.

[Nekvalitní obraz]



[Normální obraz]



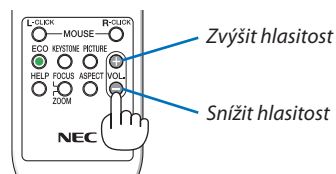
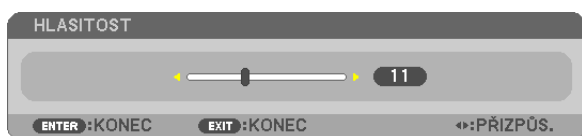
#### POZNÁMKA:

Některé signály se nezobrazí správně nebo jejich zobrazení nějakou dobu trvá.

- Nepodaří-li se optimalizace počítačového signálu pomocí operace AUT. PŘÍZPŮSOBNĚ, zkuste jej nastavit ručně pomocí položek [VODOROVNĚ], [SVISLE], [TAKT] a [FÁZE]. (→ strana 53, 54)

## 8 Zvýšení či snížení hlasitosti

Hlasitost a výstup zvuku z reproduktoru lze nastavit.



Zvýšit hlasitost

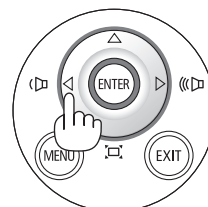
Snížit hlasitost

TIP: Pokud nemáte otevřenou žádnou nabídku, můžete tlačítka ◀ a ▶ na skříní projektoru použít jako ovládací prvky hlasitosti.

#### POZNÁMKA:

- Ovládání hlasitosti pomocí tlačítka ◀ nebo ▶ není možné, pokud je obraz zvětšený pomocí tlačítka D-ZOOM (+), pokud máte otevřenou některou z nabídek nebo pokud se zobrazuje APPS.

TIP: Hlasitost zvukových signálů [BEEP] nelze nastavit. Chcete-li zvukové signály [BEEP] vypnout, zvolte v nabídce možnost [NASTAV.] → [MOŽNOSTI(1)] → [PÍP] → [VYPNUTO].

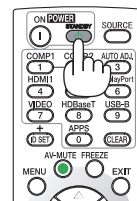
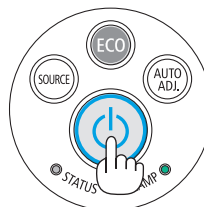
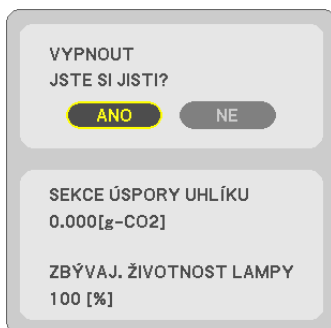


## 9 Vypnutí projektoru

Pro vypnutí projektoru:

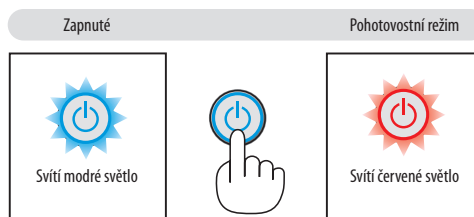
1. **Nejdříve stiskněte tlačítko  (POWER) na skříni projektoru nebo tlačítko STANDBY na dálkovém ovladači.**

Zobrazí se potvrzovací zpráva.



2. **Dále stiskněte tlačítko ENTER nebo znova tlačítko  (POWER) či STANDBY.**

Lampa se vypne a projektor přejde do pohotovostního režimu. Máte-li v nabídce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolenu možnost [NORMÁLNĚ], rozsvítí se během pohotovostního režimu kontrolka POWER červeně a kontrolka STATUS zhasne.



### UPOZORNĚNÍ:

Po vypnutí projektoru pomocí tlačítka POWER nebo dojde-li k odpojení síťového napájecího zdroje při běžném provozu projektoru, mohou být některé jeho části horké. Při manipulaci s projektorem buďte opatrní.

#### POZNÁMKA:

- Pokud kontrolka POWER bliká modře v krátkých cyklech, projektor nelze vypnout.
- Projektor není možné vypnout 60 sekund po jeho zapnutí a zobrazení obrazu.
- Neodpojujte napájení od projektoru v průběhu 10 vteřin po provedení změn, nastavování či uzavření nabídky. Mohlo by dojít ke ztrátě změných či nastavených hodnot.

## 10 Přesouvání projektoru

**Příprava:** Ujistěte se, že je projektor vypnutý.

**1. Sundejte kryt kabelu.**

(→ strana 5)

**2. Odpojte napájecí kabel.**

**3. Odpojte všechny ostatní kabely.**

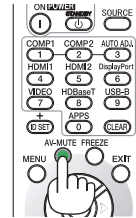
- Odpojte připojenou paměť USB či jednotku bezdrátové sítě LAN.

(→ strana 86)

# 3. Praktické funkce

## 1 Vypnutí obrazu a zvuku

Chcete-li vypnout obraz a zvuk na kratší dobu, stiskněte tlačítko AV-MUTE (Vypnutí zvuku/obrazu). Opětovným stisknutím obraz a zvuk obnovíte. Funkce úspory energie se u projektoru zapne 10 sekund po vypnutí obrazu. V důsledku toho dojde také ke snížení jasu lampy.

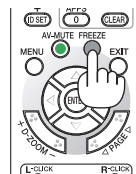


### POZNÁMKA:

- Přestože je obraz vypnut, na obrazovce zůstane zobrazena nabídka.
- Zvuk z výstupního konektoru AUDIO OUT typu jack (Stereo mini) lze vypnout.
- I když je spuštěna funkce úspory energie, lze jas lampy dočasně obnovit na původní úroveň.
- Chcete-li obnovit obraz a stisknete-li tlačítko AV-MUTE (Vypnutí zvuku/obrazu) bezprostředně po spuštění funkce úspory energie, jas lampy se nemusí obnovit na původní úroveň.

## 2 Zmražení obrazu / Zachycení obrazovky

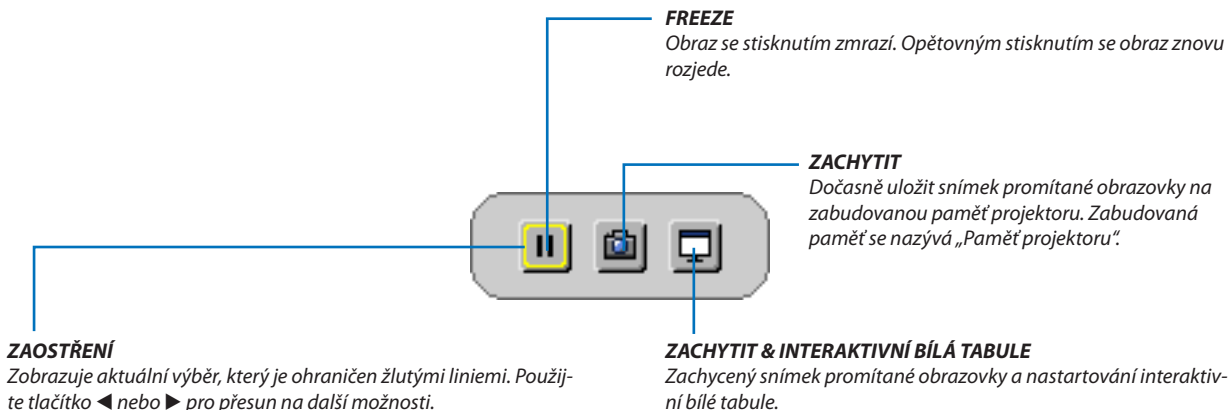
Jakmile se stiskne tlačítko FREEZE, nabídka Zachycení obrazovky se zobrazí v levém dolním rohu obrazovky.(→ [další strana](#))



POZNÁMKA: Obraz je pozastaven, ale originální video se stále přehrává.

#### Dočasné uložení snímků promítané obrazovky na vestavěnou paměť / Zachycení obrazovky

Jakmile se stiskne tlačítko FREEZE, nabídka Zachycení obrazovky se zobrazí v levém dolním rohu obrazovky. Pokud není provedena žádná operace po dobu 3 sekund, nabídka zmizí a obraz se zmrazí.



- Je možné vyvolat zachycenou obrazovku využitím PROHLÍŽEČE v NABÍDCE APPS nebo funkce sdílení na internetu. Navíc funkce sdílení na internetu umožňuje uložit zachycený snímek obrazovky na terminálech jako počítač a chytrý telefon, které jsou připojeny pomocí sítě.
- Nemůžete vybrat ikonu ZACHYTIT v závislosti na vstupních terminálech nebo signálech. Za podmínek uvedených níže nemůžete vybrat ikonu ZACHYTIT.
  - Když je vybrána možnost VIDEO-IN jako vstupní terminál a vstupní signál má ochranu obsahu.
  - Když je vybrána možnost HDMI/MHL jako vstupní terminál a vstupní signál má ochranu obsahu (HDCP).
  - Během přehrávání videa pomocí PROHLÍŽEČE.
  - Když je vybrána možnost Miracast v NABÍDCE APPS.
- Formát zachyceného snímku obrazovky je následující:
  - Formát: JPEG
  - Rozlišení: 1280 × 800 bodů (Rozlišení panelu projektoru)
  - Soubor připraveného data a času: Datum a čas nastavený na projektoru

---

#### POZNÁMKA:

- Pořízené snímky budou vymazány z paměti projektoru při jeho vypnutí.
-

### 3 Zvětšení obrazu

Obraz je možné zvětšit až čtyřnásobně.

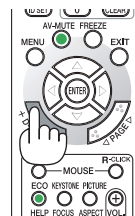
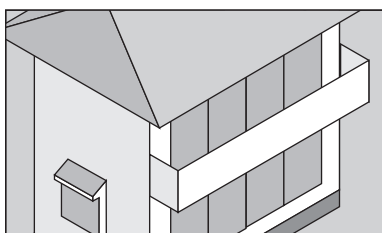
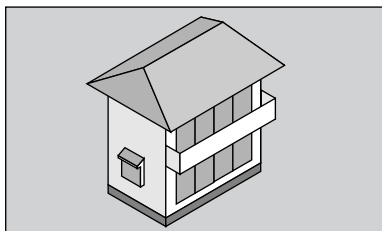
**POZNÁMKA:**

- Maximální zvětšení však může být menší, v závislosti na signálu.
- Tuto funkci nelze použít, pokud je zvolen [USB-B] jako vstupní terminál.

Postup:

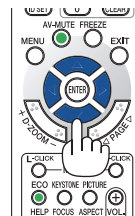
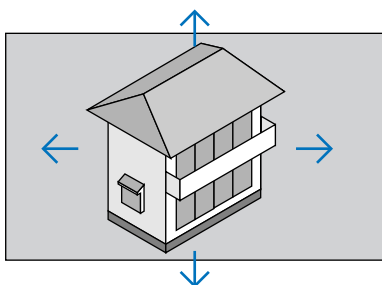
**1. Pro zvětšení obrazu stiskněte tlačítko D-ZOOM (+).**

K posunutí zvětšeného obrazu použijte tlačítko ▲, ▼, ◀ nebo ▶.



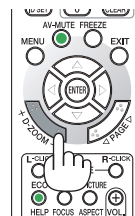
**2. Stiskněte tlačítko ▲▼◀▶.**

Oblast zvětšeného obrazu se posune.



**3. Stiskněte tlačítko D-ZOOM (-).**

Po každém stisknutí tlačítka D-ZOOM (-) se obraz zmenší.



**POZNÁMKA:**

- Obraz bude zvětšen či zmenšen vždy do a od středu promítací plochy.
- Zobrazením nabídky se stávající zvětšení obrazu zruší.

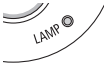







## 4 Změna ekologického režimu / Kontrola efektu úspory energie

### Použití ekologického režimu [EKOLOGICKÝ REŽIM]

EKOLOGICKÝ REŽIM (NORMÁLNĚ a EKOLOGICKÝ) zvyšuje životnost lampy a snižuje spotřebu energie a emise CO<sub>2</sub>.

Můžete si vybrat některý ze čtyř režimů jasu lampy: [VYPNUTO], [EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO], [NORMÁLNĚ] a [EKOLOGICKÝ].

[EKOLOGICKÝ REŽIM]	Popis	Stav kontrolky LAMP (Lampa)	
[VYPNUTO]	Jas lampy je nastaven na 100 %.		Vypnuto
[EKOLOGICKÝ RE-ŽIM AUTO] 	Spotřeba energie se bude u lampy automaticky měnit mezi režimy [VYPNUTO] a [NORMÁLNĚ] podle obrazu. <i>POZNÁMKA: Gradace jasu může být méně viditelná v závislosti na obrazu.</i>		
[NORMÁLNĚ] 	Spotřeba energie lampy: jas přibližně 80 %. Životnost bude prodloužena snížením výkonu lampy.		Svítí zelené světlo
[EKOLOGICKÝ] 	Spotřeba energie lampy (přibližně 60 % jasu). Životnost lampy se řízením vhodného výkonu prodlouží ještě více než u režimu NORMÁLNĚ. Maximální výkon je ekvivalentní s výkonem v režimu NORMÁLNĚ.		

Chcete-li úsporný režim [EKOLOGICKÝ REŽIM] zapnout, postupujte následovně:

**1. Na dálkovém ovladači stiskněte tlačítko ECO, abyste zobrazili obrazovku [EKOLOGICKÝ REŽIM].**

**2. Opětovným stisknutím tlačítka ECO zvolte požadovaný režim.**

- Při každém stisknutí tlačítka ECO se režim změní:

VYPNUTO → EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO → NORMÁLNĚ → EKOLOGICKÝ → VYPNUTO

TIP:

- Symbol listu ve spodní části nabídky znázorňuje aktuálně zvolený úsporný režim.



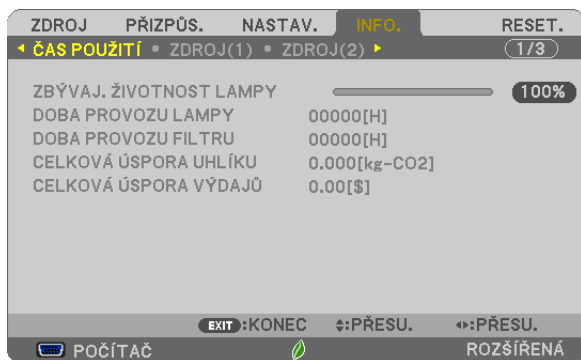
POZNÁMKA:

- [EKOLOGICKÝ REŽIM] lze změnit také pomocí nabídky.  
Zvolte možnost [NASTAV.] → [OBECNĚ] → [EKOLOGICKÝ REŽIM].
- Zbývající životnost lampy a počet nasvícených hodin můžete zkontrolovat v poloze [ČAS POUŽITÍ]. Zvolte možnost [INFO.] → [ČAS POUŽITÍ].
- Projektor se vždy nachází v režimu [NORMÁLNĚ] 90 sekund po zapnutí lampy, a pokud kontrolka POWER (Napájení) bliká zeleně. Tento stav neovlivní ani změna režimu [EKOLOGICKÝ REŽIM].
- Po uplynutí 1 minuty od okamžiku, kdy projektor zobrazí pokyny pro stav bez signálu, modrou nebo černou obrazovku či obrazovku s logem, se nastavení [EKOLOGICKÝ REŽIM] automaticky přepne na [EKOLOGICKÝ]. Jakmile bude signál nalezen, projektor se vrátí do původně nastaveného režimu.
- Dojde-li k přehřátí projektoru v režimu [VYPNUTO], může dojít k automatickému přepnutí funkce [EKOLOGICKÝ REŽIM] do režimu [NORMÁLNĚ] za účelem ochrany projektoru. Nachází-li se projektor v režimu [NORMÁLNĚ], jas obrazu poklesne. Jakmile bude opět dosažena normální teplota projektoru, nastavení [EKOLOGICKÝ REŽIM] se přepne zpět na původní hodnotu.  
Symbol teploměru [ ] znamená, že úsporný režim [EKOLOGICKÝ REŽIM] byl automaticky nastaven na [NORMÁLNĚ], protože vnitřní teplota je příliš vysoká.
- Ihned po změně nastavení funkce [EKOLOGICKÝ REŽIM] z možnosti [EKOLOGICKÝ] na možnost [VYPNUTO], [EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO] nebo [NORMÁLNĚ] může být jas lampy dočasně snížen. Nejedná se o poruchu.

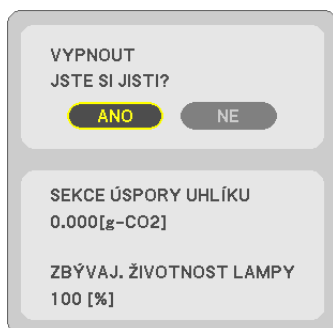
### Kontrola efektu úspory energie [CARBON METER] (Zobrazení hodnoty uhlíku)

Tato funkce zobrazí úsporu energie v podobě snížení emise CO<sub>2</sub> (v kg), je-li v nabídce [EKOLOGICKÝ REŽIM] zvolena některá z možností [EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO], [NORMÁLNĚ] nebo [EKOLOGICKÝ]. Tato funkce se nazývá [CARBON METER] (Zobrazení hodnoty uhlíku).

Najdete zde dva údaje: [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] a [ÚSPORA UHLÍKU OD POSLEDNÍHO ZAPNUTÍ]. Údaj [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] zachycuje celkové množství snížené emise CO<sub>2</sub> od chvíle dodání až do současnosti. Tento údaj můžete zkontrolovat v položce [ČAS POUŽITÍ] nabídky [INFO.]. (→ strana 70)



Údaj [ÚSPORA UHLÍKU OD POSLEDNÍHO ZAPNUTÍ] zachycuje množství snížené emise CO<sub>2</sub> od okamžiku změny úsporného režimu bezprostředně po zapnutí projektoru do okamžiku jeho vypnutí. Údaj [ÚSPORA UHLÍKU OD POSLEDNÍHO ZAPNUTÍ] se zobrazí také ve zprávě [VYPNOUT / JSTE SI JISTI?] při vypínání projektoru.



#### TIP:

- Níže uvedený vzorec se používá k výpočtu snížené emise CO<sub>2</sub>.  

$$\text{Míra snížení emise CO}_2 = (\text{Spotřeba energie s funkcí EKOLOGICKÝ REŽIM v režimu VYPNUTO} - \text{Spotřeba energie s funkcí EKOLOGICKÝ REŽIM v režimu EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO / NORMÁLNĚ / EKOLOGICKÝ}) \times \text{konverzní faktor CO}_2$$
 \* K ještě většímu snížení emise CO<sub>2</sub> dojde při vypnutí obrazu pomocí tlačítka AV-MUTE.  
 \* Výpočet množství snížené emise CO<sub>2</sub> je založen na publikaci organizace OECD s názvem „CO<sub>2</sub> Emissions from Fuel Combustion, 2008 Edition“ (Emise CO<sub>2</sub> ze spalování paliv, vydání z r. 2008).
- [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] se vypočítává podle úspor zaznamenaných v 15minutových intervalech.
- Tento vzorec se nevztahuje na spotřebu energie, která není ovlivněna zapnutím či vypnutím režimu [EKOLOGICKÝ REŽIM].

## 5 Použití čtyřbodové rohové korekce k napravení trapézového zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ]

Použijte [TRAPÉZ VODOROVNÝ], [TRAPÉZ SVISLÝ] (možná současná korekce), [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] a [PODUŠKOVITOST], abyste opravili trapézové zkreslení.

### Rohové zkreslení

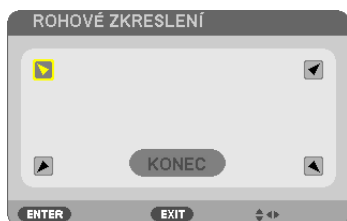
1. Když není možnost APPS vybrána jako zdroj a nabídka se nezobrazuje, stiskněte tlačítko TRAPÉZ na dálkovém ovládání.



Zobrazí se obrazovka TRAPÉZ.

- Pokud používáte dálkový ovladač, stiskněte na něm tlačítko KEYSTONE.
- Viz stránka PODUŠKOVITÉ zkreslení.

2. Stiskněte tlačítko ▼ pro výběr možnosti [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] a následně stiskněte tlačítko ENTER.

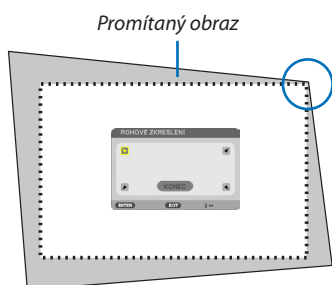


Obrázek ukazuje vybranou horní ikonu (▼) vlevo.

Otevře se obrazovka Rohové zkreslení.

3. Promítněte obraz tak, aby byla promítaná plocha menší, než plocha rastru.

4. Vyberte si kterýkoli z rohů a zarovnejte roh obrazu s rohem promítané plochy.



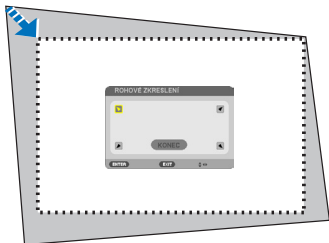
Obrázek znázorňuje pravý horní roh.

TIP: Pokud upravujete položky [TRAPÉZ VODOROVNÝ], [TRAPÉZ SVISLÝ] nebo [PODUŠK.], nebude položka [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] dostupná. Pokud k tomu dojde, zresetujte úpravy položky [TRAPÉZ] do výchozích hodnot.

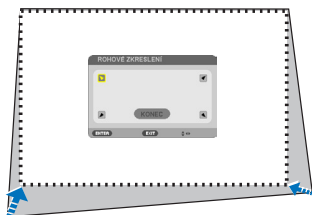
5. Pomocí tlačítek ▲▼◀▶ vyberte jednu ikonu (▲) mířící směrem, kterým chcete posunout okraj promítaného obrazu.

6. Stiskněte tlačítko ENTER.

7. Pomocí tlačítek ▲▼◀▶ posouvejte okraj promítaného obrazu způsobem znázorněným v našem příkladu.



8. Stiskněte tlačítko ENTER.



9. Pomocí tlačítek ▲▼◀▶ vyberte jinou ikonu, která míří tímto směrem.

Na obrazovce úpravy rohového zkreslení zvolte [KONEC] nebo stiskněte tlačítko EXIT na dálkovém ovládacím.



Zobrazí se potvrzovací obrazovka.



10. Stiskněte tlačítka ◀ nebo ▶ pro výběr možnosti [OK] a stiskněte tlačítko ENTER.

Tím je náprava rohového zkreslení dokončena.

Výběrem možnosti [STORNO] se vrátíte na obrazovku úprav bez uložení změn (krok 3).

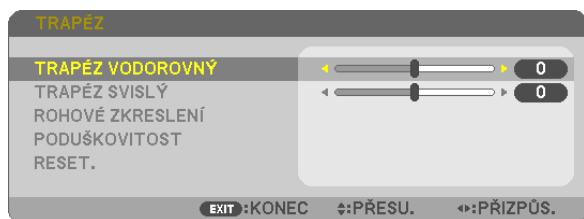
Výběrem [RESET.] vrátíte nastavení na výchozí tovární hodnoty.

Výběrem [ZPĚT] opustíte nastavení bez uložení změn.

## Poduškovitost

1. Ujistěte se, že nemáte otevřenou žádnou nabídku a stiskněte tlačítko **KEYSTONE**.

Zobrazí se obrazovka TRAPÉZ.



- Pokud používáte dálkový ovladač, stiskněte na něm tlačítko **KEYSTONE**.
2. Stisknutím tlačítka **▼** vyberte možnost **[PODUŠKOVITOST]** a následně stiskněte tlačítko **ENTER**.

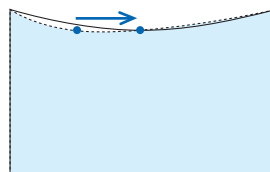
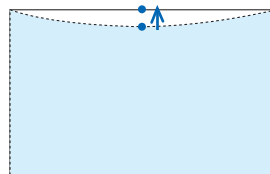


3. Stiskněte tlačítko **▲** nebo **▼**, abyste vybrali jedno z vrchu, ze spodu, zleva, zprava, a poté stiskněte tlačítko **◀** nebo **▶**, abyste napravili poduškovité zkreslení.

POZNÁMKA:

- Jakmile je strana napravena, zablokuje se napravování zbývajících tří stran.
- Pro změnu strany, která se má napravit, nastavte opravu hodnoty strany, která se napravuje, na „0“.

4. Pomocí tlačítka **▲** nebo **▼** vyberte referenční bod, a poté posuňte horní bod zakřivené strany pro napravování pomocí tlačítka **◀** nebo **▶**.



5. Stiskněte **EXIT**, když je nastavení **PODUŠKOVITOSTI** ukončeno.

POZNÁMKA:

- I když je projektor zapnut, používají se poslední použité hodnoty korekce.
- Korekce **[PODUŠKOVITOST]** a **[ROHOVÉ ZKRESLENÍ]** může způsobit mírné rozmazání obrazu, protože je prováděna elektronicky.

## Resetujte nastavení trapézu a poduškovitosti na původní hodnotu

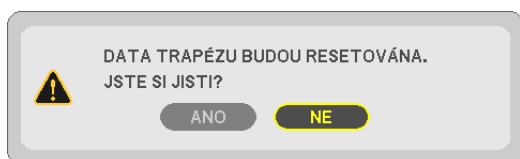
### 1. Ujistěte se, že nemáte otevřenou žádnou nabídku a stiskněte tlačítko KEYSTONE.

V zobrazeném menu TRAPÉZ nastavte kurzor na RESET, pomocí tlačítka ▼ a stiskněte tlačítko ENTER.



- Zobrazí se potvrzovací zpráva.

### 2. Posuňte kurzor na YES (Ano) pomocí tlačítek ◀ nebo ▶ a poté stiskněte ENTER.



#### POZNÁMKA:

- Všechny upravené hodnoty nastavené v TRAPÉZ nastavení jsou resetovány na hodnoty výchozí.

#### TIP:

Upravte rozsah hodnot TRAPÉZ a ROHOVÉ ZKRESLENÍ:

	Vodorovný směr	Svislý směr
ROHOVÉ ZKRESLENÍ	Přibližně ±10° (Max)	Přibližně ±10° (Max)
TRAPÉZ		

Nastavitelný rozsah může být užší v závislosti na vstupním signálu.

## 6 Zamezení neoprávněnému použití projektoru [ZABEZPEČENÍ]

Pomocí nabídky můžete nastavit heslo zabezpečení pro váš projektor a zabránit tak neoprávněnému použití. Pokud je nastaveno heslo zabezpečení, objeví se po zapnutí projektoru obrazovka pro zadání hesla. Projektor nebude promítat obraz, dokud nebude zadáno správné heslo.

- Nastavení [ZABEZPEČENÍ] není možné zrušit pomocí příkazu nabídky [RESET].

**Pro zapnutí funkce zabezpečení:**

### 1. Stiskněte tlačítko MENU.

Zobrazí se nabídka.

### 2. Stiskněte dvakrát tlačítko ► pro zvolení položky [NASTAV.] a následně tlačítko ▼ nebo ENTER pro volbu položky [OBEČNÉ].

### 3. Stiskněte tlačítko ► pro zvolení položky [INSTALACE].

### 4. Stiskněte třikrát tlačítko ▼ pro zvolení funkce [ZABEZPEČENÍ] a následně stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se nabídka VYPNUTO / ZAPNUTO.

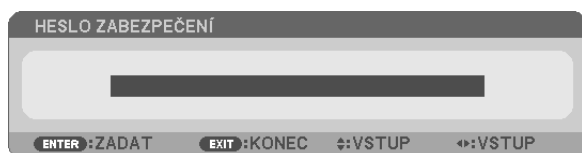
### 5. Stiskněte tlačítko ▼ pro zvolení možnosti [ZAPNUTO] a následně stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se obrazovka [HESLO ZABEZPEČENÍ].

### 6. Zadejte kombinaci čtyř tlačítek ▲▼◀▶ a stiskněte tlačítko ENTER.

*POZNÁMKA: Heslo musí obsahovat 4 až 10 číslic.*



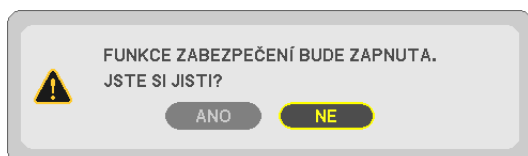
Zobrazí se obrazovka [POTVRDIT HESLO].

**7. Zadejte stejnou kombinaci tlačítek ▲▼◀▶ a stiskněte tlačítko ENTER.**



Zobrazí se potvrzovací obrazovka.

**8. Zvolte možnost [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER.**



Funkce ZABEZPEČENÍ je nyní zapnuta.

**Pro zapnutí projektoru s nastavenou funkcí [ZABEZPEČENÍ]:**

**1. Stiskněte tlačítko POWER.**

Projektor se zapne a zobrazí zprávu, že je uzamčen.

**2. Stiskněte tlačítko MENU.**



**3. Zadejte správné heslo a stiskněte tlačítko ENTER. Projektor zobrazí obraz.**



*POZNÁMKA: Projektor je heslem odemčen až do chvíle vypnutí hlavním vypínačem nebo do odpojení napájecího kabelu.*



### Pro vypnutí funkce ZABEZPEČENÍ:

#### 1. Stiskněte tlačítko MENU.

Zobrazí se nabídka.

#### 2. Zvolte možnost [NASTAV.] → [INSTALACE] → [ZABEZPEČENÍ] a stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se nabídka VYPNUTO / ZAPNUTO.

#### 3. Zvolte možnost [VYPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se obrazovka HESLO ZABEZPEČENÍ.



#### 4. Zadejte své heslo a stiskněte tlačítko ENTER.

Po zadání správného hesla bude funkce ZABEZPEČENÍ vypnuta.

**POZNÁMKA:** Zapomenete-li heslo, kontaktujte svého prodejce. Váš prodejce vám poskytne heslo výměnou za kód žádosti. Váš kód žádosti se zobrazí na obrazovce Potvrzení hesla. V tomto případě je kód žádosti [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8].

## 7 Připojení mikrofону

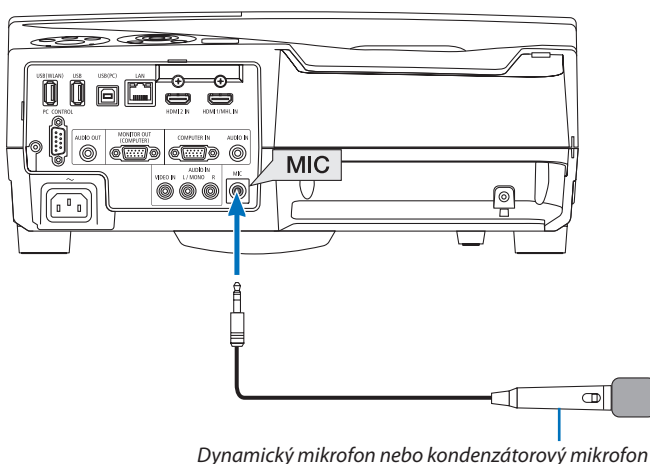
Připojení komerčně dostupného dynamického nebo kondenzátorového mikrofonu k vstupnímu konektoru pro MIKROFON Vám umožní výstup zvuku Vašeho mikrofonu z vestavěného reproduktoru.

Vstupní zvuk ze vstupních portů včetně APPS a USB-B bude z reproduktorů slyšet spolu s vaším hlasem z mikrofonu. Vyberte typ mikrofonu (dynamický mikrofón nebo kondenzátorový mikrofón) z nabídky [NASTAV.] → [INSTALACE] → [VÝBĚR MIKROFONU].

Je možné nastavit citlivost mikrofonu. V nabídce vyberte možnost [NASTAV.] → [INSTALACE] → [CITLIVOST MIKROFONU]. (→ strana 64)

### POZNÁMKA:

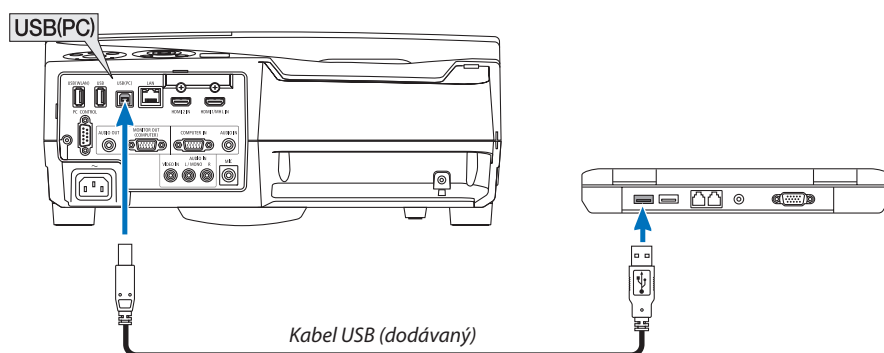
- V závislosti na stavu vstupního signálu HDMI1/MHL nebo HDMI2 se může stát, že nebude produkován zvuk.
- Nepřipojujte audio signál do vstupního konektoru MIC. Zvuk by totiž mohl být v takovém případě příliš hlasitý a poškodit reproduktor.



## 8 Ovládání funkcí počítačové myši pomocí dálkového ovladače projektoru přes kabel USB (Funkce vzdálené myši)

Vestavěná funkce vzdálené myši umožňuje ovládání funkcí počítačové myši pomocí dodávaného dálkového ovladače, je-li projektor připojen k počítači pomocí kabelu USB dodávaného s projektorem (kompatibilního se specifikacemi USB 2.0). Stiskněte tlačítko USB-B na dálkovém ovladači nebo vyberte možnost [USB-B] coby zdroj v nabídce na obrazovce.

- Použití kabelu USB k propojení projektoru s počítačem rovněž spustí funkci zobrazení USB.
- Když poprvé propojíte počítač a projektor kabelem USB, váš počítač načte software. Zabere to pár minut, než se spustí USB displej.



### POZNÁMKA:

- Kabel USB musí podporovat specifikace USB 2.0.
- Funkci myši lze použít s následujícími operačními systémy:  
Windows 8, Windows 7 nebo Windows Vista
- Po odpojení USB kabelu vyčkejte nejméně 5 vteřin, než jej znovu připojíte a naopak. Opakované rychlé připojování a odpojování kabelu USB by mohlo vést k tomu, že jej počítač nebude schopen identifikovat.
- Projektor propojte s počítačem pomocí kabelu USB až po spuštění počítače. V opačném případě se nemusí spuštění počítače zdařit.

## Ovládání počítačové myši pomocí dálkového ovladače

Počítačovou myš můžete ovládat pomocí dálkového ovladače.

Tlačítko PAGE ▽/△.....pohybuje viditelným obrazem v okně nebo přepíná na předchozí či následující snímky v aplikaci PowerPoint ve vašem počítači.

Tlačítka ▲▼◀▶ .....pohybují ukazatelem myši ve vašem počítači.

Tlačítko MOUSE L-CLICK/ENTER .....funguje jako levé tlačítko myši.

Tlačítko MOUSE R-CLICK .....funguje jako pravé tlačítko myši.

### POZNÁMKA:

- Ovládání počítače pomocí tlačítka ▲▼◀▶ nebo ▶ při zobrazení nabídky ovlivní jak nabídku, tak i ukazatel myši. Před ovládním myši proto nabídku zavřete.

*TIP:* Rychlost ukazatele myši můžete v Windows změnit v dialogovém okně Mouse Properties (Vlastnosti myši). Více informací najdete v uživatelské dokumentaci nebo elektronické nápovědě dodané s vaším počítačem.

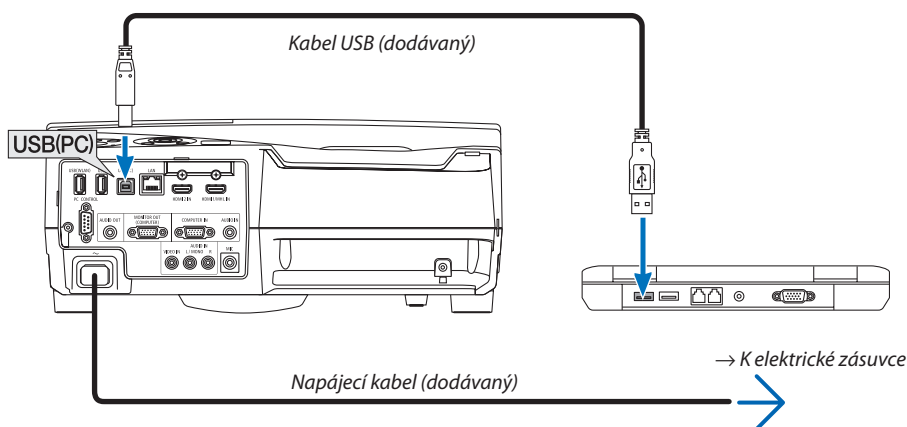
## 9 Promítání obrazu počítačové obrazovky projektorom přes kabel USB (USB zobrazení)

Použití kabelu USB dodávaného s projektorom (kompatibilní se specifikacemi USB 2.0) pro propojení počítače s projektorom vám umožní promítat obraz z počítačové obrazovky na projektor. Zapnutí/vypnutí projektoru a výběr jeho zdroje lze provést přímo z počítače i bez připojení počítačového kabelu (VGA).

### POZNÁMKA:

- Zobrazení USB používá funkce programu Image Express Utility Lite obsaženého na disku CD-ROM k projektoru společnosti NEC (→ strana 93). Spuštění funkce USB zobrazení však nenainstaluje program Express Utility Lite do vašeho počítače. To je dáno tím, že funkce USB zobrazení provádí pouze program projektoru.
- Zobrazení USB nebude fungovat, je-li v nabídce pro [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolena možnost [NORMÁLNĚ]. (→ strana 67)

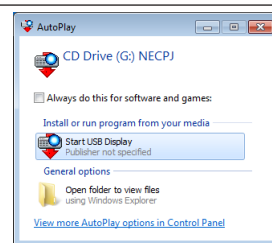
1. Spustíte počítač.
2. Zapnete projektor a změňte vstupní zdroj na [USB-B].
3. Pomocí kabelu USB propojte počítač s projektorom.



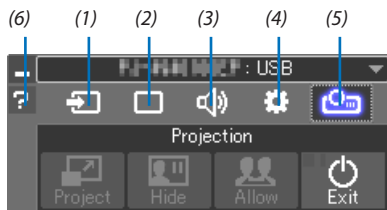
Zobrazí se zpráva „Projektor je v pohotovostním režimu. Připojit?“ na obrazovce počítače.

- V horní části obrazovky se objeví okno ovládacích prvků programu Image Express Utility Lite.

POZNÁMKA: V závislosti na nastavení počítače se může v okamžiku detekování projektoru počítačem zobrazit okno „AutoPlay“ (Automaticky přehrát). Pokud k tomu dojde, klepněte do okna „Start USB Display“ (Spustit zobrazení USB).



## 4. Provedte nastavení pomocí okna ovládacích prvků.



- (1) (Zdroj) ..... Vybírá vstupní zdroj projektoru.
- (2) (Obraz) ..... Zapíná a vypíná funkce AV-MUTE (Vypnutí obrazu), FREEZE (Zastavení obrazu), zobrazení a GCT (nástroj geometrické korekce). Pro GCT viz strana 98.
- (3) (Zvuk) ..... Zapíná a vypíná funkci AV-MUTE (Vypnutí zvuku), přehrává zvuk a ovládá hlasitost.
- (4) (Jiné) ..... Používá funkce „Update“ (Aktualizace), „HTTP Server“\*, „Settings“ (Nastavení) a „Information“ (Informace).  
\* HTTP server není možné zvolit, pokud je připojen kabel USB.
- (5) (Promítat) ..... Umožňuje změnit velikost obrazovky pro prezentaci, zobrazování nabídky (skrýt/zobrazit), zákaz přerušení/přijmout přerušení a dokončení zobrazení USB.  
Umožňuje také vypnout projektor současně s dokončením zobrazení USB.

**POZNÁMKA:**

- Pokud je připojen USB kabel, nebudete schopni vybrat ke změně níže uvedené položky:
  - Velikost obrazu u prezentace
  - zobrazení menu (skrýt/zobrazit)
  - Zakázání/povolení přerušení

- (6) (Nápověda) ..... Zobrazuje nápovědu k programu Image Express Utility Lite.

## 10 Použití stylus pera (Kalibrace)

Buď při prvním použití stylus pera nebo při změně místa osazení projektoru se ujistěte, že provedete kalibraci, aby projektor rozpoznal správnou pozici stylus pera.

Pro nastavení pera jsou k dispozici tři možnosti.

AUTOMATICKÁ KALIBRACE	Nastavte automaticky pozici stylus pera. Vyberte tuto možnost pro snadné nastavení.
MANUÁLNÍ KALIBRACE	Nastavte manuálně pozici stylus pera. Vyberte tuto možnost pro nastavení přesné pozice jako pro trvalé osazení projektoru.
PERO DÁLKOVÉHO OVLÁDÁNÍ	Ovládání pomocí počítačové myši lze provést dotykem stylus pera. Pro využití pera dálkového ovládání propojte port USB-B na projektoru a port USB-A na počítači pomocí dodávaného kabelu USB.  <i>POZNÁMKA:</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>Před tím, než začnete používat pero dálkového ovládání, nainstalujte nejnovější software nastavení IWB pro soupravu bílé tabule na počítači a proveďte kalibraci. Nejnovější software nastavení IWB pro soupravu bílé tabule je dostupný ke stažení na naší webové stránce:  <a href="http://www.nec-display.com/dl/en/pj_soft/lineup.html">http://www.nec-display.com/dl/en/pj_soft/lineup.html</a> </li> </ul>

Po provedení kalibrace stylus pera můžete používat stylus pero na BÍLÉ TABULI atd. v NABÍDCE APPS.

TIP:

- V [NASTAVENÍ PERA] můžete také provést nastavení pro samostatně prodejný dotykový modul. Pro informace o nastavení viz manuál nahráný na naší webové stránce.

### Automatická kalibrace

#### 1. Stiskněte tlačítko APPS na dálkovém ovládní.

Zobrazuje se NABÍDKA APPS.

#### 2. Vyberte [NÁSTROJE] → [NASTAVENÍ PERA]

Zobrazuje se obrazovka [NASTAVENÍ PERA].

#### 3. Nastavte zaostření na [AUTOMATICKÁ KALIBRACE] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Spustit kalibraci.

Nastavení polohy bude dokončeno během 5 až 8 sekund a zpráva o dokončení kalibrace se zobrazí.

### Manuální kalibrace

#### 1. Nastavte zaostření na [MANUÁLNÍ KALIBRACE] v nabídce [NASTAVENÍ PERA] a stiskněte ENTER.

Obrazovka promítání se přepne na obrazovku manuální kalibrace a v levé horní části obrazovky se objeví červený bod.

#### 2. Dotkněte se středu bodu stylus perem.

- Poté co se dotknete červeného bodu, se posune na pozici 25 v tomto pořadí.


#### 3. Dotkněte se všech 25 pozic.

Dokončete nastavení pozice a zpráva o dokončení kalibrace se zobrazí.

POZNÁMKA:

- Možná nebudete moci provést manuální kalibraci kvůli světelným vlivům zvenčí.

#### **Pero dálkového ovládání**

**1. Stejně jako u „ Ovládání funkcí počítačové myši pomocí dálkového ovladače projektoru přes kabel USB (Funkce vzdálené myši)“ propojte projektor a počítač dodávaným kabelem USB.**

(→ strana 39)

**2. Nastavte zaostření na [PERO DÁLKOVÉHO OVLÁDÁNÍ] v nabídce [NASTAVENÍ PERA] a stiskněte ENTER.**

Je přidána zaškrtnutá značka.

**3. Stiskněte tlačítko USB-B na dálkovém ovladači.**

- Nebo vyberte [USB-B] jako [ZDROJ] v nabídce na obrazovce.

Zobrazí se obrazovka počítače.

**4. Spusťte nejnovější software nastavení IWB pro soupravu bílé tabule na počítači a proveďte kalibraci.**

Stylus pero bude dostupné pro operace jako s počítačovou myší.

---

#### **POZNÁMKA:**

- Zatímco je k dispozici pero dálkového ovládání, operace prováděné počítačovou myší lze provádět pomocí stylus pera, ale operace v [NABÍDKA APPS] projektoru a [BÍLÁ TABULE] nelze provést pomocí stylus pera.
-

## 4. Použití nabídky na obrazovce (On-Screen Menu)

### 1 Použití nabídek

*POZNÁMKA: Při promítání pohyblivého obrazu v prokládaném režimu nemusí být nabídka zobrazena správně.*

1. Pro zobrazení nabídky stiskněte tlačítko **MENU** na dálkovém ovladači či skříní projektoru.



*POZNÁMKA: Příkazy jako ENTER, EXIT, ▲▼, ◀▶ ve spodní části ukazují dostupná ovládací tlačítka.*

2. Pro zobrazení podnabídky stiskněte tlačítka ◀▶ na dálkovém ovladači či skříní projektoru.

3. Stiskněte tlačítko **ENTER** na dálkovém ovladači nebo skříní projektoru, abyste zvýraznili vrchní položku nebo první záložku.

4. Pomocí tlačítek ▲▼ na dálkovém ovladači nebo skříní projektoru zvolte položku, kterou chcete nastavit. Tlačítka ◀▶ na dálkovém ovladači či skříní projektoru navolíte příslušnou záložku.

5. Pro zobrazení okna podnabídky stiskněte tlačítko **ENTER** na dálkovém ovladači či skříní projektoru.

6. Tlačítka ▲▼◀▶ na dálkovém ovladači či skříní projektoru nastavte úroveň nebo zapněte/vypněte zvolenou položku. Změny se uloží do doby, než je znova seřídíte.

7. Pro nastavení dalších položek zopakujte kroky 2–6, nebo ukončete zobrazení nabídky stisknutím tlačítka **EXIT** na dálkovém ovladači či skříní projektoru.

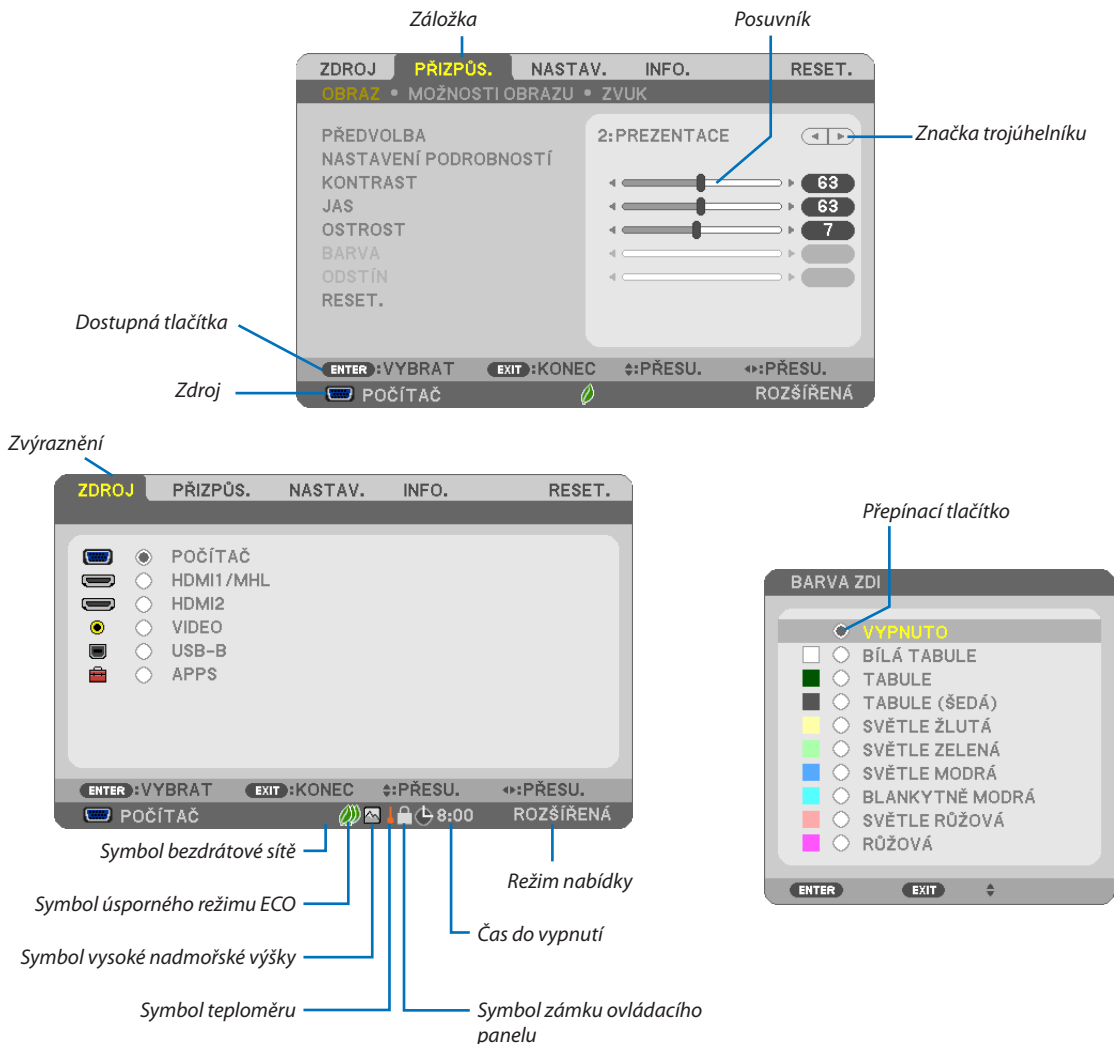
*POZNÁMKA: Je-li zobrazena nabídka nebo zpráva, nemusí se některé řádky informací (v závislosti na nastavení signálu) objevit.*

8. Stisknutím tlačítka **MENU** uzavřete nabídku.

Pro návrat na předchozí nabídku stiskněte tlačítko **EXIT**.



### Prvky nabídky



### Okna nabídky nebo dialogová okna mají obvykle následující prvky:

- Zvýraznění ..... Označuje zvolenou nabídku nebo položku.
- Značka trojúhelníku ..... Označuje možnost dalších voleb. Zvýrazněný trojúhelník označuje, že je položka aktivní.
- Zložka ..... Označuje skupinu vlastností v dialogovém okně. Výběrem záložky dostanete její stránku do popředí.
- Přepínací tlačítko ..... Přepínací tlačítko použijte pro volbu výběru v dialogovém okně.
- Zdroj ..... Označuje aktuálně vybraný zdroj.
- Čas do vypnutí ..... Označuje zbývající čas do vypnutí, pokud je nastaven [ČASOVAČ VYPNUTÍ].
- Posuvník ..... Označuje hodnotu nebo směr nastavení.
- Symbol úsporného režimu ECO ..... Označuje, že je nastaven režim EKOLOGICKÝ REŽIM.
- Symbol zámku ovládacího panelu ..... Označuje, že [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] je zapnut.
- Symbol teploměru ..... Označuje vynucené přepnutí nastavení [EKOLOGICKÝ REŽIM] do režimu [NORMÁLNĚ] kvůli příliš vysoké vnitřní teplotě.
- Symbol vysoké nadmořské výšky ..... Označuje, že [REŽIM VENTILÁTORU] je nastaven na režim [VELKÁ VÝŠKA] (Vysoká nadmořská výška).
- Symbol bezdrátové sítě ..... Označuje, že je povoleno připojení k bezdrátové LAN.
- Režim nabídky ..... Označuje nabídku [POKROČILÁ] nebo [ZÁKLADNÍ].

## 2 Položky seznamu nabídky

Některé položky nabídky nemusí být k dispozici, v závislosti na vstupním signálu. Níže uvedené položky nabídky v pokročilé nabídce. Je přidáno označení (B) k položkám v základní nabídce.

Viz strana 88 o NABÍDCE APPS.

Položka nabídky		Výchozí	Možnosti			
ZDROJ	POČÍTAČ	(B) *				
	HDMI1/MHL	(B) *				
	HDMI2	(B) *				
	VIDEO	(B) *				
	USB-B	(B) *				
	APPS	(B) *				
PŘÍZPŮS.	OBRAZ	PŘEDVOLBA	*	1–7		
		NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ	OBECNÉ			
			REFERENCE	*	VYSOKÝ LESK, PREZENTACE, VIDEO, FILM, GRAFICKÝ, sRGB, DICOM SIM.	
			KOREKCE GAMA *1		DYNAMICKÝ, PŘIROZENÉ, ČERNÁ MÍSTA	
			VELIKOST OBRAZOVKY *2	*	VELKÉ, STŘEDNÍ, MALÉ	
			TEPLOTA BAREV	*	5000, 6500, 7800, 8500, 9300, 10500	
			DYNAMICKÝ KONTRAST	*	VYPNUTO, ZAPNUTO	
			ZOBRAZOVACÍ REŽIM	*	STATICKÝ, POHYBLIVÝ	
			ZVÝŠENÍ BAREVNOSTI	*	VYPNUTO, NÍZKÁ, STŘEDNÍ, VYSOKÁ	
			ROVNOVÁHA BÍLÉ			
			KONTRAST ČERVENÉ	0		
			KONTRAST ZELENÉ	0		
		KONTRAST MODRÉ	0			
		JAS ČERVENÉ	0			
		JAS ZELENÉ	0			
		JAS MODRÉ	0			
		KONTRAST	(B) 63			
		JAS	(B) 63			
		OSTROST	(B) 7			
	BARVA	(B) 31				
	ODSTÍN	(B) 31				
	RESET.	(B)				
	MOŽNOSTI OBRAZU	TAKT	*			
		FÁZE	*			
		VODOROVNĚ	*			
		SVISLE	*			
		OVERSCAN	*	AUTOMAT, 0[%], 5[%], 10[%]		
		POMĚR STRAN	*	AUTO, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, POŠT. SCHRÁNKA, PŮVODNÍ		
		ZVUK	(B)			
	NASTAV.	OBECNÉ	DIGITÁLNÍ ZOOM	(B) 100	70 až 100	
			TRAPÉZ (B)	TRAPÉZ VODOROVNÝ	0	
				TRAPÉZ SVISLÝ	0	
				ROHOVÉ ZKRESLENÍ	0	
PODUŠKOVITOST				0	HORNÍ, DOLNÍ, LEVÝ, PRAVÝ, REFERENCE, POZICE	
RESET.						
BARVA ZDI		(B)	VYPNUTO	VYPNUTO, BÍLÁ TABULE, TABULE, TABULE (ŠEDÁ), SVĚTLE ŽLUTÁ, SVĚTLE ZELENÁ, SVĚTLE MODRÁ, BLANKYTNÉ MODRÁ, SVĚTLE RŮŽOVÁ, RŮŽOVÁ		
EKOLOGICKÝ REŽIM		(B)	EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO	VYPNUTO, EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO, NORMÁLNĚ, EKOLOGICKÝ		
CLOSED CAPTION			VYPNUTO	OFF, CAPTION1, CAPTION2, CAPTION3, CAPTION4, TEXT1, TEXT2, TEXT3, TEXT4		
ČASOVAC VYPNUTÍ		(B)	VYPNUTO	VYPNUTO, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00		
NÁSTROJE		(B)				
JAZYK		(B)	ENGLISH	ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語 DANSK, PORTUGUÊS, ČEŠTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, عربي, Ελληνικά, 中文, 한국어, TIẾNG VIỆT ROMÂNĂ, HRVATSKI, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, ไทย, ئۇيغۇر, 繁體中文		

\* Hvězdička (\*) označuje, že se výchozí nastavení může měnit v závislosti na signálu.

\*1 Položka [KOREKCE GAMA] je dostupná, pokud je v položce [REFERENCE] zvolena jiná možnost než [DICOM SIM.].

\*2 Položka [VELIKOST OBRAZOVKY] je dostupná, pokud je v položce [REFERENCE] zvolena možnost [DICOM SIM.].

#### 4. Použití nabídky na obrazovce (On-Screen Menu)

Položka nabídky			Výchozí	Možnosti		
NASTAV.	NABÍDKA	VÝBĚR BARVY	BARVA	BARVA, JEDNOBAREVNÁ		
		ZOBRAZIT ZDROJ	ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO		
		ID DISPLEJ	ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO		
		EKOLOGICKÁ ZPRÁVA	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO		
		ČAS ZOBRAZENÍ	AUTOMATICKY 45 S	MANUÁLNÍ, AUTOMATICKY 5 S, AUTOMATICKY 15 S, AUTOMATICKY 45 S		
		POZADÍ	MODRÁ	MODRÁ, ČERNÁ, LOGO		
		ZPRÁVA FILTRU	5000 (H)	VYPNUTO, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 5000[H]		
		ORIENTACE	STOLNÍ PŘEDNÍ	AUTOMAT, STOLNÍ PŘEDNÍ, STROPNÍ ZADNÍ, STOLNÍ ZADNÍ, STROPNÍ PŘEDNÍ		
		ZÁMEK OVLÁDAČÍHO PANELU	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO		
		ZABEZPEČENÍ	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO		
	INSTALACE	RYCHLOST KOMUNIKACE	38400 bps	4800 bps, 9600 bps, 19200 bps, 38400 bps		
		KONTROLNÍ ID	1	1–254		
		KONTROLNÍ ID	KONTROLNÍ ID	KONTROLNÍ ID		
		KONTROLNÍ ID	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO		
		ZKUŠEBNÍ OBRAZEC				
		VÝBĚR MIKROFONU	DYNAMICKY	DYNAMICKÝ MIKROFON, KONDENZÁTOR. MIKROFON		
		CITLIVOST MIKROFONU				
		NASTAVENÍ SÍTĚ				
		MOŽNOSTI(1)	AUT. PŘIZPŮSOBENÍ		NORMÁLNĚ	VYPNUTO, NORMÁLNĚ, JEMNÝ
			BEZPROBLÉMOVÉ PŘEPNUTÍ			VYPNUTO, ZAPNUTO
REŽIM VENTILÁTORU			AUTOMAT	AUTOMAT, VYSOKÝ, VELKÁ VÝŠKA		
VÝBĚR SIGNÁLU	POČÍTAČ VIDEO		RGB/KOMPLEMENTNÍ AUTOMAT	RGB/KOMPLEMENTNÍ, RGB, KOMPLEMENTNÍ AUTOMAT, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM		
REŽIM WXGA			ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO		
NEPROKLÁDAT			ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO		
NASTAVENÍ HDMI	HDMI1/MHL HDMI2		ÚROVEŇ VIDEO AUTOMAT	AUTOMAT, NORMÁLNĚ, ROZŠÍŘENÝ AUTOMAT, NORMÁLNĚ, ROZŠÍŘENÝ		
VÝBĚR ZVUKU	HDMI1/MHL HDMI2 USB-B		HDMI1/MHL HDMI2 USB-B	HDMI1/MHL, POČÍTAČ HDMI2, POČÍTAČ USB-B, POČÍTAČ		
PÍP			ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO		
MOŽNOSTI(2)	POHOTOV. REŽIM (STDBY)			NORMÁLNĚ	NORMÁLNĚ, SÍŤOVÁ POHOTOVOST	
	PŘÍMÉ ZAPNUTÍ			VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO	
	AUT. ZAPNUTÍ			VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO	
	AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ			1:00	VYPNUTO, 0:05, 0:10, 0:20, 0:30, 1:00	
	VÝBĚR VÝCHOZÍHO ZDROJE			POSLEDNÍ	POSLEDNÍ, AUTOMAT, POČÍTAČ, HDMI1/MHL, HDMI2, VIDEO, USB-B, APPS	
	PŘEMĚNA UHLIKU					
	MĚNA			\$, €, JPY, RMB¥		
	PŘEVEDENÍ MĚNY					

\* Hvězdička (\*) označuje, že se výchozí nastavení může měnit v závislosti na signálu.

#### 4. Použití nabídky na obrazovce (On-Screen Menu)

Položka nabídky		Výchozí	Možnosti	
INFO.	ČAS POUŽITÍ (B)	ZBÝVAJ. ŽIVOTNOST LAMPY		
		DOBA PROVOZU LAMPY		
		DOBA PROVOZU FILTRU		
		CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU		
		TOTAL COST SAVINGS		
	ZDROJ(1) (B)	NÁZEV ZDROJE		
		INDEX ZDROJE		
		VODOROVNÁ FREKVENCE		
		SVISLÁ FREKVENCE		
		TYP SYNCHRONIZACE		ODDĚLENÁ SYNCHRONIZACE, SYNCHR. KOMPOZ. SIGNÁLEM, SYNCHR. SIGNÁLEM ZELENÉ, SYNCHR. VIDEOSIGNÁLEM
		POLARITA SYNCHRONIZACE		
	ZDROJ(2) (B)	TYP SNÍMÁNÍ		PROKLÁDÁNÍ, BEZ PROKLÁDÁNÍ
		TYP SIGNÁLU		RGB, KOMPLEMENTNÍ, VIDEO, HDTV
		TYP VIDEA		NTSC, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
		BITOVÁ HLoubKA		8[bits], 10[bits], 12[bits]
		ÚROVEŇ VIDEA		ROZŠÍŘENÝ, PLNÝ
	KABELOVÁ LAN	SIGNÁL MHL		PODPORA, NEJÍ PODPORA
		IP ADRESA		
		MASKA PODSÍTĚ		
		BRÁNA		
	BEZDRÁTOVÁ LAN	MAC ADRESA		
		IP ADRESA		
		MASKA PODSÍTĚ		
		BRÁNA		
		MAC ADRESA		
		SSID		
		TYP SÍTĚ		
ZABEZPEČENÍ				
KANÁL				
ÚROVEŇ SIGNÁLU				
VERSION(1) (B)	FIRMWARE			
	DATA			
VERSION(2) (B)	FIRMWARE2			
OTHERS (B)	NÁZEV PROJEKTORU (B)			
	NÁZEV HOSTITELE (B)			
	MODEL NO. (B)			
	SERIAL NUMBER (B)			
	LAN UNIT TYPE			
	KONTROLNÍ ID (je-li [KONTROLNÍ ID] nastaveno) (B)			
RESET.	AKTUÁLNÍ SIGNÁL			
	VŠECHNY ÚDAJE			
	VYNULOVAT POČÍTADLO LAMPY			
	VYNULOVAT POČÍTADLO FILTRU			

\* Hvězdička (\*) označuje, že se výchozí nastavení může měnit v závislosti na signálu.

### 3 Popis a funkce nabídky [ZDROJ]



#### POČÍTAČ

Výběr počítače připojeného ke konektoru vstupního signálu POČÍTAČ.

*POZNÁMKA: Když je ke konektoru COMPUTER IN připojen komponentní vstupní signál, vyberte možnost [POČÍTAČ].*

#### HDMI 1/MHL a HDMI 2

Slouží k výběru zařízení kompatibilního s rozhraním HDMI, které je připojeno ke vstupnímu konektoru HDMI 1/MHL nebo 2 IN.

#### VIDEO

Slouží k výběru zařízení, které je připojeno ke vstupnímu VIDEO konektoru – videorekordér, přehrávač disků nebo dokumentová kamera.

#### USB-B

Slouží k výběru počítače připojeného k portu USB(PC) (typu B) pomocí kabelu USB, který je dodáván s projektořem. (→ strana 39)

#### APPS

Zobrazí NABÍDKU APPS nebo funkci v NABÍDCE APPS, která byla použita naposledy.

## 4 Popis a funkce nabídky [PŘÍZPŮS.]

### [OBRAZ]



### [PŘEDVOLBA]

Tato funkce umožňuje zvolit optimální nastavení pro promítaný obraz.

Je možné nastavit neutrální odstín na žlutou, azurovou nebo purpurovou barvu.

Pro různé typy obrázků je k dispozici sedm nastavení od výrobce. Dále je možné použít možnost [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] k úpravě uživatelského nastavení jednotlivých úrovní gama nebo barev.

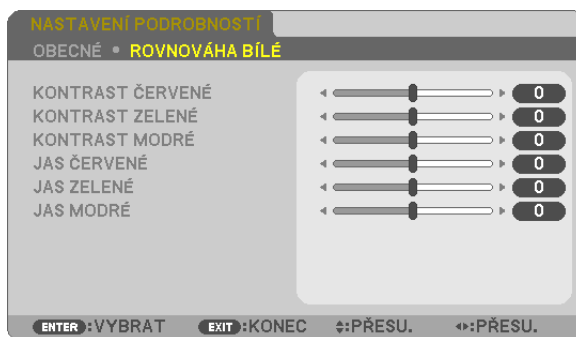
Nastavení lze uložit pod názvem [PŘEDVOLBA 1] až [PŘEDVOLBA 7].

- VIŠKÝ LESK..... Doporučené nastavení pro jasně osvětlené místnosti
- PREZENTACE..... Doporučené nastavení pro prezentaci v souboru aplikace PowerPoint
- VIDEO..... Doporučené nastavení pro běžné prohlížení televizního programu
- FILM..... Doporučené nastavení pro sledování filmů
- GRAFICKY..... Doporučené nastavení pro obrázky
- sRGB..... Standardní hodnoty barev
- DICOM SIM..... Doporučené nastavení pro formát simulace DICOM

#### POZNÁMKA:

- Možnost [DICOM SIM.] slouží pouze k výukovým účelům a jako reference. Neměla by být používána pro skutečnou diagnostiku.
- Zkratka DICOM označuje Digital Imaging and Communications in Medicine (Digitální zpracování obrazu a komunikace v lékařství). Je to standard vyvinutý Americkou radiologickou společností (ACR) a Federální asociací výrobců elektroniky (NEMA).  
Tento standard určuje, jakým způsobem lze přenášet digitální obrazová data z jednoho systému do druhého.

### [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ]



### [OBECNĚ]

#### **Uložení vlastních nastavení [REFERENCE]**

Tato funkce umožňuje ukládat přizpůsobená nastavení pod názvem [PŘEDVOLBA 1] až [PŘEDVOLBA 7].

Nejprve vyberte základní režim nastavení z nabídky [REFERENCE] a poté nastavte hodnoty [KOREKCE GAMA] a [TEPLOTA BAREV].

- VYSOKÝ LESK..... Doporučené nastavení pro jasné osvětlené místnosti
- PREZENTACE..... Doporučené nastavení pro prezentaci v souboru aplikace PowerPoint
- VIDEO..... Doporučené nastavení pro běžné prohlížení televizního programu
- FILM..... Doporučené nastavení pro sledování filmů
- GRAFICKY..... Doporučené nastavení pro obrázky
- sRGB..... Standardní hodnoty barev
- DICOM SIM..... Doporučené nastavení pro formát simulace DICOM

#### **Výběr režimu korekce hodnoty gama [KOREKCE GAMA]**

Každý režim je vhodný pro jinou situaci:

- DYNAMICKY..... Vytvoření obrazu s vysokým kontrastem
- PŘIROZENĚ..... Přirozená reprodukce obrazu
- ČERNÁ MÍSTA..... Zdůraznění detailů v tmavých částech obrazu

---

*POZNÁMKA: Tato funkce není k dispozici, pokud je pro možnost [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] vybrána hodnota [DICOM SIM.].*

---

#### **Výběr velikosti obrazu pro simulaci DICOM [SCREEN SIZE] (Velikost obrazu)**

Tato funkce slouží k provedení korekce hodnoty gama pro příslušnou velikost obrazu.

- LARGE (Velký)..... Pro velikost obrazu 110"
- MEDIUM (Střední)..... Pro velikost obrazu 90"
- SMALL (Malý)..... Pro velikost obrazu 70"

---

*POZNÁMKA: Tato funkce je k dispozici, pouze pokud je pro možnost [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] vybrána hodnota [DICOM SIM.].*

---

#### **Nastavení teploty barev [TEPLOTA BAREV]**

Tato možnost slouží k výběru požadované teploty barev.

---

*POZNÁMKA: Pokud je v nabídce [REFERENCE] vybrána možnost [PREZENTACE] nebo [VYSOKÝ LESK], tato funkce není k dispozici.*

---

#### **Nastavení jasu a kontrastu [DYNAMICKÝ KONTRAST]**

Tato funkce umožňuje optickou úpravu kontrastního poměru pomocí integrované clony.

Chcete-li kontrastní poměr zvýšit, vyberte možnost [ZAPNUTO].

#### **Výběr režimu fotografií nebo filmů [ZOBRAZOVACÍ REŽIM]**

Tato funkce slouží k výběru režimu fotografií nebo režimu filmu.

- STATICKÝ..... Tento režim se používá pro statické obrazy.
- POHYBLIVÝ..... Tento režim se používá pro filmy.

---

*POZNÁMKA: Tato funkce je k dispozici, pouze pokud je pro možnost [REFERENCE] vybrána hodnota [VYSOKÝ LESK].*

---

### Vylepšení barev [ZVÝŠENÍ BAREVNOSTI]

Tato možnost slouží k přizpůsobení barevné hustoty obrázku.

Barva obrazu bude stále sytější v pořadí „NÍZKÁ“, „STŘEDNÍ“ a „VYSOKÁ“, jak bude obraz postupně tmavnout.

Když je vybrána možnost „VYPNUTO“, funkce ZVÝŠENÍ BAREVNOSTI nebude fungovat.

---

*POZNÁMKA: Tato funkce je k dispozici, pouze pokud je pro možnost [REFERENCE] vybrána hodnota [PREZENTACE].*

---

### Nastavení vyvážení bílé [ROVNOVÁHA BÍLÉ]

Umožňuje úpravu vyvážení bílé. Pro úpravu úrovně bílé barvy obrazu se používá kontrast jednotlivých barev (RGB). Pro úpravu úrovně černé barvy obrazu se používá jas jednotlivých barev (RGB).

### [KONTRAST]

Slouží k úpravě intenzity obrazu podle příchozího signálu.

### [JAS]

Umožňuje úpravu úrovně jasu nebo intenzity rastru pozadí.

### [OSTROST]

Slouží k nastavení detailů obrazu.

### [BARVA]

Slouží ke zvýšení nebo snížení úrovně sytosti barev.

### [ODSTÍN]

Umožňuje změnu úrovně barev od +/- zelené až po +/- modrou. Úroveň červené barvy se používá jako reference.

Vstupní signál	KONTRAST	JAS	OSTROST	BARVA	ODSTÍN
POČÍTAČ/HDMI (RGB)	Ano	Ano	Ano	Ne	Ne
POČÍTAČ / HDMI (KOMPONENTNÍ)	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
USB-B	Ano	Ano	Ano	Ne	Ne
VIDEO	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
APPS	Ano	Ano	Ano	Ne	Ne

Ano = Lze nastavit, Ne = Nelze nastavit

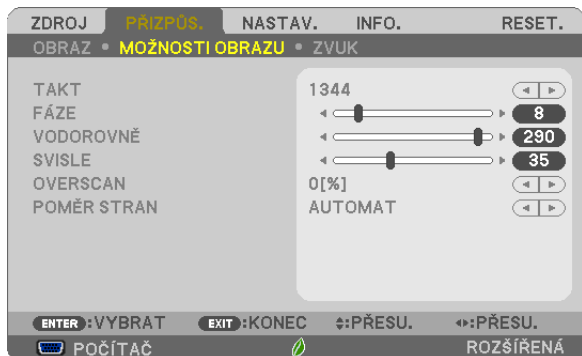
### [RESET.]

Nastavení a úprava možnosti [OBRAZ] se vrátí na nastavení od výrobce, kromě následujících hodnot – přednastavená čísla a možnost [REFERENCE] na obrazovce [PŘEDVOLBA].

Nastavení a úpravy provedené v nabídce [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] na obrazovce [PŘEDVOLBA], které nejsou právě vybrány, nebudou resetovány.

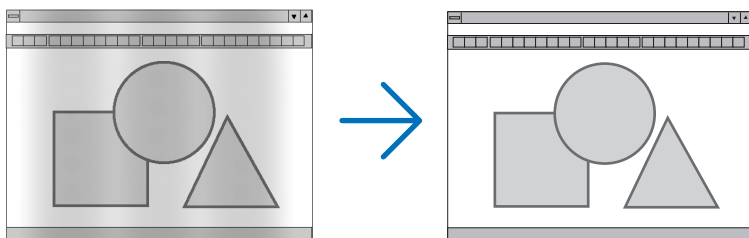


### [MOŽNOSTI OBRAZU]

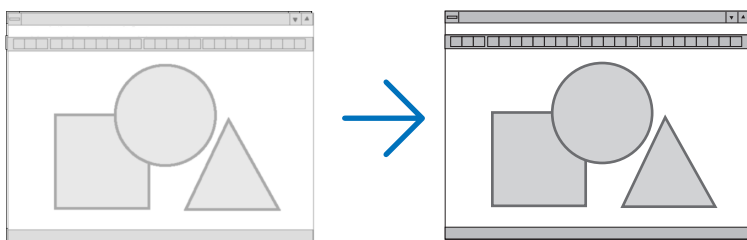


### Nastavení kmitočtu a fáze [TAKT/FÁZE]

Tato funkce umožňuje ruční nastavení taktu a fáze.



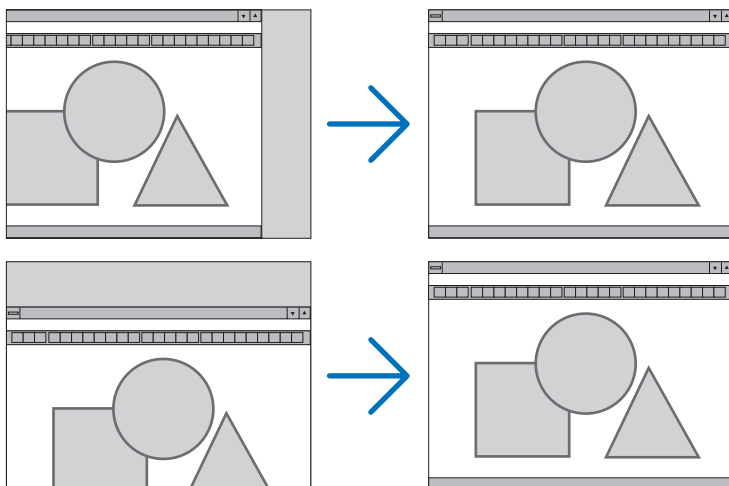
**TAKT**..... Tuto položku lze použít k doladění počítačového obrazu nebo k odstranění svislých pruhů, které se mohou objevit. Tato funkce upravuje frekvenci kmitočtu, která odstraňuje vodorovné pruhy v obraze. Takovou úpravu je třeba provést většinou při prvním připojení počítače.



**FÁZE**..... Tato položka slouží k úpravě fáze kmitočtu nebo ke snížení hluku videa, tečkového rušení nebo křížící se řeči. (To je zřejmé, když se zdá, že se část obrazu chvěje.) Možnost [FÁZE] použijte až po dokončení nastavení hodnoty [TAKT].

### Nastavení vodorovné nebo svislé polohy [VODOROVNĚ/SVISLE]

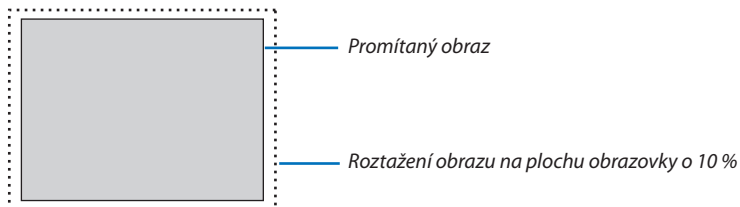
Slouží k nastavení polohy obrazu vodorovně nebo svisle.



- Během úpravy nastavení [TAKT] a [FÁZE] může dojít k deformaci obrazu. Nejedná se o poruchu.
- Nastavení možností [TAKT], [FÁZE], [VODOROVNĚ] a [SVISLE] pro aktuální signál se uloží do paměti. Při příštím promítnutí signálu se stejným rozlišením a horizontální a vertikální frekvencí budou nastavení vyvolána a použita.  
Chcete-li nastavení uložená v paměti odstranit, vyberte v nabídce možnost [RESET.] → [AKTUÁLNÍ SIGNÁL] nebo možnost [VŠECHNY ÚDAJE] a resetujte nastavení.

### Výběr procentuální hodnoty [OVERSCAN]

Vyberte procentuální hodnotu roztažení obrazu na plochu obrazovky (AUTOMAT, 0 %, 5 % a 10 %) pro signál.



#### POZNÁMKA:

- Hodnotu [0[%]] nelze vybrat při použití signálu VIDEO.
- Položka [OVERSCAN] není k dispozici:
  - pokud je vybrána hodnota [PŮVODNÍ] pro možnost [POMĚR STRAN].

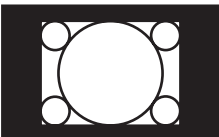
### Výběr poměru stran [POMĚR STRAN]

Pojem „poměr stran“ označuje poměr šířky k výšce promítaného obrazu.

Projektor automaticky určí příchozí signál a zobrazí jej ve vhodném poměru stran.

- Tato tabulka uvádí běžná rozlišení a poměry stran, které podporuje většina počítačů.

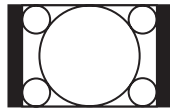
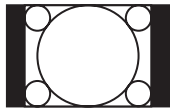
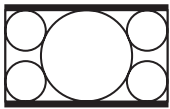
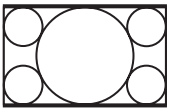
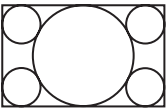
Rozlišení	Poměr stran
VGA 640 × 480	4:3
SVGA 800 × 600	4:3
XGA 1024 × 768	4:3
WXGA 1280 × 768	15:9
WXGA 1280 × 800	16:10
WXGA+ 1440 × 900	16:10
SXGA 1280 × 1024	5:4
SXGA+ 1400 × 1050	4:3
UXGA 1600 × 1200	4:3
WUXGA 1920 × 1200	16:10

Možnosti	Funkce
AUTOMAT	Projektor automaticky určí příchozí signál a zobrazí jej ve vhodném poměru stran. (→ <a href="#">další strana</a> ) Projektor může poměr stran na základě signálu určit chybně. Pokud k tomu dojde, vyberte příslušný poměr stran z následujících možností.
4:3	Obraz se zobrazí v poměru stran 4:3.
16:9	Obraz se zobrazí v poměru stran 16:9.
15:9	Obraz se zobrazí v poměru stran 15:9.
16:10	Obraz se zobrazí v poměru stran 16:10.
POŠT.SCHRÁNKA	Obraz signálu typu POŠT.SCHRÁNKA bude roztažen rovnoměrně ve vodorovném i svislém směru, aby se vešel na obrazovku. Části zobrazeného obrazu budou shora a zdola oříznuty, a nebudou tedy viditelné.
PŮVODNÍ	Projektor zobrazí aktuální obraz ve skutečném rozlišení, pokud má příchozí počítačový signál nižší rozlišení, než je původní rozlišení projektoru. <b>[Příklad]</b> Při zobrazení příchozího signálu s rozlišením 800 × 600: 
	<b>POZNÁMKA:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Při zobrazení nepočítačového signálu není možnost [PŮVODNÍ] k dispozici.</li> <li>Při zobrazení signálu s vyšším rozlišením, než je původní rozlišení projektoru, možnost [PŮVODNÍ] není k dispozici.</li> </ul>

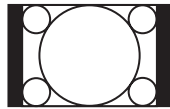

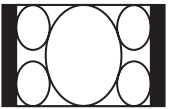
## 4. Použití nabídky na obrazovce (On-Screen Menu)

### Vzorový obraz při automatickém určení vhodného poměru stran

[Computer signal] (Počítačový signál)

Poměr stran příchozího signálu	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Vzorový obraz při automatickém určení vhodného poměru stran					

[Video signal] (Videosignál)

Poměr stran příchozího signálu	4:3	Pošt.schránka	Squeeze (Stlačit)
Vzorový obraz při automatickém určení poměru stran		 <i>POZNÁMKA: Chcete-li signál typu Dopis zobrazit správně, vyberte možnost [POŠT.SCHRÁNKA].</i>	 <i>POZNÁMKA: Chcete-li stlačený signál zobrazit správně, vyberte možnost [16:9].</i>

**TIP:**

- Pojem „pošt.schránka“ odkazuje na obraz, jehož orientace je více na šířku ve srovnání s obrazem ve formátu 4:3, což je standardní poměr stran pro zdroj videa. Signál typu Pošt.schránka nabízí pro filmy poměr stran s velikostí zobrazení „1,85:1“ nebo kinoformát „2,35:1“.
- Pojem „stlačený“ označuje komprimovaný obraz, jehož poměr stran byl převeden z hodnoty 16:9 na 4:3.

### [ZVUK]



### Zesílení nebo zeslabení zvuku

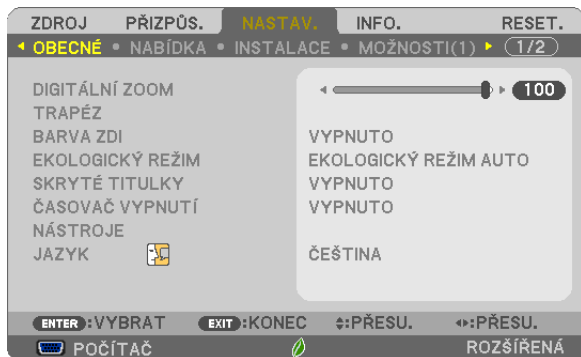
Nastavuje hlasitost reproduktoru projektoru a AUDIO OUT (Konektor Stereo Mini Jack).

#### TIP:

- Když se nezobrazí žádná nabídka, tlačítka ◀ a ▶ na skříni projektoru a tlačítka VOL. +/- na dálkovém ovládacím zařízení fungují jako ovládací hlasitosti. (→ strana 23)

## 5 Popis a funkce nabídky [NASTAV.]

### [OBECNÉ]



### Použití digitálního přiblížení [DIGITÁLNÍ ZOOM]

Tato funkce Vám umožňuje elektronicky jemně vyladit velikost obrazu na promítané ploše.

#### POZNÁMKA:

- Tuto funkci nelze použít, pokud je zvolen [USB-B] jako vstupní terminál.

*TIP:* Abyste velikost promítaného obrazu nastavili přibližně, posunujte projektor blíže nebo dále od promítací plochy. K jemnému doladění použijte funkci [DIGITÁLNÍ ZOOM]. (→ strana 20)

### Ruční korekce lichoběžníkového zkreslení [TRAPÉZ]

Vodorovný a svislý trapéz a dále poduškovité a rohové zkreslení můžete napravit ručně.

#### POZNÁMKA:

- Některé položky nemusí být k dispozici, pokud je jedna z nich aktivována. Nedostupné položky se zobrazují šedě.
- Pro změnu z jedné položky na druhou, první položku resetujte.
- Hodnoty úprav se přepíší. Nevymažou se ani v případě vypnutí projektoru.
- Použití korekcí [TRAPÉZ], [PODUŠK.] a [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] může způsobit mírné rozmazání obrazu, protože je prováděna elektronicky.

TRAPÉZ VODOROVNÝ ..... Provádí korekci vodorovného trapézového zkreslení. (→ strana 21)

TRAPÉZ SVISLÝ ..... Provádí korekci svislého trapézového zkreslení. (→ strana 21)

ROHOVÉ ZKRESLENÍ ..... Umožňuje zasazení promítaného obrazu do obrazovky zarovnáním jeho čtyř rohů s rohy obrazovky. (→ strana 31)

PODUŠKOVITOST ..... Provádí korekci poduškovitého zkreslení horní, spodní, levé nebo pravé strany. Posunutím referenčního bodu budete schopni posunout horní pozici křivky korekce.

RESET. .... Vrábí všem výše uvedeným položkám přednastavené tovární hodnoty.

#### TIP:

- Nastavitelný rozsah úhlu ve vodorovném a svislém směru v korekcích rohového zkreslení a trapézu: Přibližně 10 stupňů (Max)
  - V závislosti na vstupní signálu může být nastavitelný rozsah užší.

### Používání korekce barvy stěny [BARVA ZDI]



Tato funkce usnadňuje rychlou adaptivní korekci barvy v prostředí, kde materiál obrazovky není bílý.

*POZNÁMKA: Výběr možnosti [BÍLÁ TABULE] slouží ke snížení jasu lampy.*

### Nastavení úsporného režimu [EKOLOGICKÝ REŽIM]

EKOLOGICKÝ REŽIM zvyšuje životnost lampy a snižuje spotřebu energie a emise CO<sub>2</sub>.

Můžete si vybrat některý ze čtyř režimů jasu lampy: [VYPNUTO], [EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO], [NORMÁLNĚ] a [EKOLOGICKÝ]. (→ strana 29)

### Nastavení uzavřeného titulkování [CLOSED CAPTION]

Tato možnost slouží k nastavení několika režimů uzavřeného titulkování – text lze nadepsat na promítaný obraz signálu Video nebo S-Video.

OFF (Vypnout)..... Tato možnost ukončí režim uzavřeného titulkování.

CAPTION 1–4 (TITULEK 1–4) Text překrývá obraz.

TEXT 1–4..... Text je zobrazen.

*POZNÁMKA:*

- Uzavřené titulkování není k dispozici v následujících případech:
  - když jsou zobrazeny zprávy nebo nabídky,
  - při zvětšení, zmrazení nebo ztlumení zvuku obrazu.
- Části překrývajících textů nebo uzavřeného titulku mohou být oříznuty. Pokud k tomu dojde, snažte se umístit překrývací text nebo uzavřený titulek na obrazovku.

### Používání časovače vypnutí [ČASOVAČ VYPNUTÍ]

**1. Vyberte požadovanou dobu od 30 minut až po 16 hodin: VYPNUTO, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.**

**2. Stiskněte tlačítko ENTER na dálkovém ovladači.**

**3. Začne odpočítávání času.**

**4. Po dokončení odpočítávání se projektor vypne.**

*POZNÁMKA:*

- Chcete-li přednastavený čas zrušit, nastavte jako přednastavený čas možnost [VYPNUTO] nebo vypněte napájení.
- Jakmile zbývajících 3 minut do vypnutí projektoru, zobrazí se v dolní části obrazovky zpráva [THE PROJECTOR WILL TURN OFF WITHIN 3 MINUTES] (Projektor se za 3 minuty vypne).

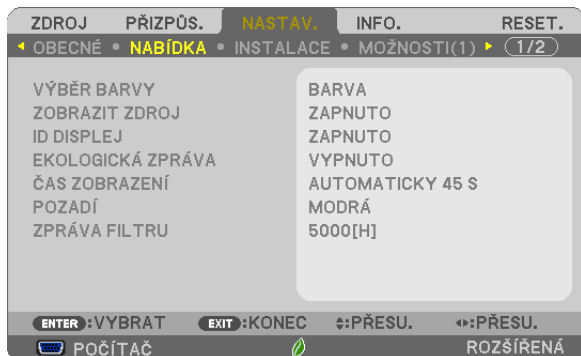
### Zobrazí nabídku nástrojů [NÁSTROJE]

Tato funkce zobrazuje nabídku nástrojů. (→ strana 90)

### Výběr jazyka nabídky [LANGUAGE]

Pro pokyny na obrazovce lze vybrat jeden z 30 jazyků.

*POZNÁMKA: Nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].*

**[NABÍDKA]****Nastavení barvy nabídky [VÝBĚR BARVY]**

Je možné zvolit si dvě barevné varianty nabídky: BARVA a JEDNOBAREVNÁ.

**Zapnutí a vypnutí zobrazení zdroje [ZOBRAZIT ZDROJ]**

Tato možnost slouží k zapnutí a vypnutí zobrazení názvu vstupu, jako například POČÍTAČ, HDMI 1/MHL, HDMI2, VIDEO, USB-B, APPS, který se zobrazí v pravé horní části obrazovky.

Je-li vstupní signál k dispozici, nezobrazí se ve středu obrazovky žádné pokyny ohledně žádného signálu, které by vás vyzvaly ke kontrole dostupných vstupů. Pokud je vybrána položka [APPS] pro možnost [ZDROJ], nezobrazí se žádné pokyny ohledně žádného signálu.

**Zapnutí a vypnutí kontrolního ID [ID DISPLEJ]**

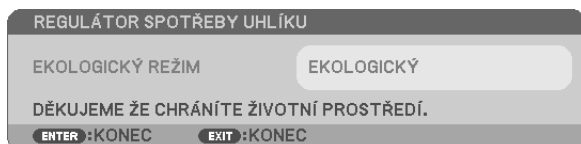
ID DISPLEJ ..... Tato možnost slouží k zapnutí nebo vypnutí ID, které se zobrazuje při stisknutí tlačítka ID SET na dálkovém ovladači.

**Zapnutí a vypnutí zpráv úsporného režimu [EKOLOGICKÁ ZPRÁVA]**

Tato možnost slouží k zapnutí a vypnutí následujících zpráv při zapnutí projektoru.

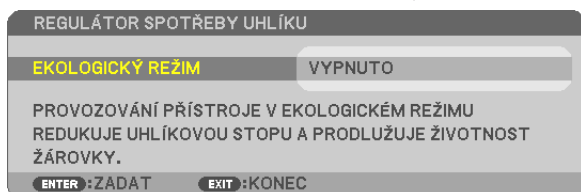
Zprávy úsporného režimu vyzývají uživatele k šetření energie. Pokud je pro možnost [EKOLOGICKÝ REŽIM] vybrána hodnota [VYPNUTO], zobrazí se zpráva, že máte pro úsporný režim [EKOLOGICKÝ REŽIM] vybrat některou z položek [EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO], [NORMÁLNĚ] nebo [EKOLOGICKÝ].

Je-li vybrána položka [EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO], [NORMÁLNĚ] nebo [EKOLOGICKÝ] pro možnost [EKOLOGICKÝ REŽIM].



Chcete-li zprávu zavřít, stiskněte libovolné tlačítko. Zpráva zmizí, pokud nebude po dobu 30 sekund provedena žádná akce.

Je-li pro možnost [EKOLOGICKÝ REŽIM] vybrána položka [VYPNUTO]



Stisknutím tlačítka ENTER se zobrazí obrazovka [EKOLOGICKÝ REŽIM]. (→ strana 29)

Chcete-li zprávu zavřít, stiskněte tlačítko EXIT (Konec).



### Výběr doby zobrazení nabídky [ČAS ZOBRAZENÍ]

Tato možnost slouží k výběru doby, po kterou projektor čeká od posledního stisknutí tlačítka do vypnutí nabídky. Přednastavení volby jsou [MANUÁLNÍ], [AUTOMATICKY 5 S], [AUTOMATICKY 15 S] a [AUTOMATICKY 45 S]. Z výroby je nastavena hodnota [AUTOMATICKY 45 S].

### Výběr barvy nebo loga na pozadí [POZADÍ]

Tuto funkci lze použít k zobrazení modré/černé obrazovky, když není k dispozici žádný signál. Výchozím nastavením je možnost [MODRÁ].

---

**POZNÁMKA:**

- Pokud je pro možnost [POZADÍ] vybrána položka [LOGO], když je vybrán zdroj [USB-B], bude vybrána položka [MODRÁ] bez ohledu na její volbu.
  - Je-li zapnuta možnost [ZOBRAZIT ZDROJ], ve středu obrazovky se zobrazí pokyn, že v případě žádného signálu je třeba zkontrolovat dostupné vstupy, i když tato možnost nebyla vybrána.
  - Nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].
- 

### Výběr intervalu pro zprávy filtru [ZPRÁVA FILTRU]

Tato možnost slouží k výběru doby mezi zobrazením zprávy pro čištění filtrů. Filtr vyčistěte, když se zobrazí zpráva „PLEASE CLEAN THE FILTER.“ (Vyčistěte prosím filtr.) (→ strana 112)

K dispozici je šest možností:

VYPNUTO, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 5000[H]

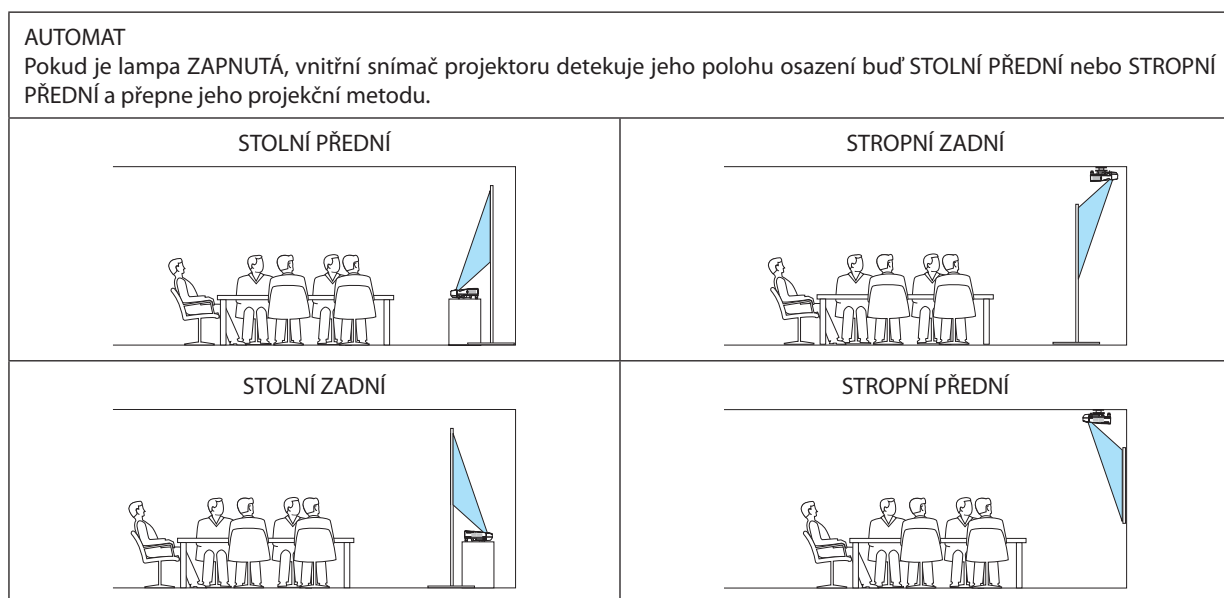
---

**POZNÁMKA:** Nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

---

**[INSTALACE]****Výběr orientace projektoru [ORIENTACE]**


Slouží ke změně orientace obrazu daného typu promítání. K dispozici jsou následující možnosti: STOLNÍ PŘEDNÍ projekce, STROPNÍ ZADNÍ projekce, STOLNÍ ZADNÍ projekce a STROPNÍ PŘEDNÍ projekce.

**Deaktivace tlačítek na skřini [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU]**

Tato možnost slouží k zapnutí a vypnutí funkce ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU.

**POZNÁMKA:**

- Tato funkce ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU nemá vliv na funkce dálkového ovladače.
- Jak uvolnit ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU
  1. Když projektor promítá obraz nebo je v režimu spánku, stiskněte a podržte tlačítko SOURCE na skřini projektoru asi na 10 sekund. Uvolní se ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU.
  2. Když je projektor v pohotovostním režimu, stiskněte a podržte tlačítko POWER na skřini projektoru. Umožní to zapnutí projektoru. Po kontrole promítaného obrazu projektoru proveďte předchozí krok 1.

**TIP:** Je-li funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] zapnuta, v pravé dolní části nabídky se zobrazí ikona zámku [  ].

### Povolení zabezpečení [ZABEZPEČENÍ]

Tato funkce slouží k zapnutí a vypnutí funkce ZABEZPEČENÍ.

Projektor nebude promítat obraz, dokud nebude zadáno správné heslo. (→ strana 35)

*POZNÁMKA: Nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].*

### Výběr rychlosti komunikace [RYCHLOST KOMUNIKACE]

Tato funkce umožňuje nastavení přenosové rychlosti portu řídicího počítače (D-Sub 9P). Podporuje rychlost přenosu dat od 4800 do 38400 b/s. Výchozí nastavení je 38400 b/s. Vyberte vhodnou přenosovou rychlost zařízení, které chcete připojit (v závislosti na zařízení může být pro dlouhá kabelová spojení doporučena nižší přenosová rychlost).

*POZNÁMKA: Vybraná rychlost komunikace nebude ovlivněna ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].*

### Nastavení ID pro projektor [KONTROLNÍ ID]

Několik projektorů můžete ovládat samostatně a nezávisle pomocí jednoho dálkového ovladače, který má funkci KONTROLNÍ ID. Pokud stejné ID přiřadíte všem projektorům, můžete pohodlně obsluhovat všechny projektory společně pomocí jediného dálkového ovladače. Chcete-li to učinit, je třeba každému projektoru přiřadit číslo ID.

KONTROLNÍ ID ČÍSLO ..... Vyberte číslo od 1 do 254, které chcete projektoru přiřadit.

KONTROLNÍ ID ..... Vyberte možnost [VYPNUTO], chcete-li nastavení KONTROLNÍ ID vypnout. Možnost [ZAPNUTO] vyberte, chcete-li toto nastavení zapnout.

*POZNÁMKA:*

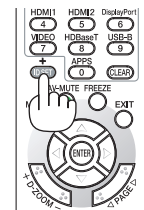
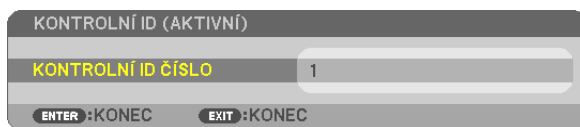
- Je-li pro možnost [KONTROLNÍ ID] vybrána hodnota [ZAPNUTO], nebude možné projektor obsluhovat pomocí dálkového ovladače, který funkci KONTROLNÍ ID nepodporuje. (V tomto případě je možné použít tlačítka na skříni projektoru.)
- Nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].
- Stisknutím a podržením tlačítka ENTER na skříni projektoru po dobu 10 sekund zobrazíte nabídku pro zrušení identifikace ovladače.

### Přiřazení a změna identifikace ovladače

#### 1. Zapněte projektor.

#### 2. Stiskněte tlačítko ID SET na dálkovém ovladači.

Zobrazí se obrazovka KONTROLNÍ ID.



Pokud lze projektor obsluhovat pomocí aktuálního ID dálkového ovladače, zobrazí se možnost [ACTIVE] (Aktivní). Pokud nelze projektor obsluhovat pomocí aktuálního ID dálkového ovladače, zobrazí se možnost [INACTIVE] (Neaktivní). Chcete-li používat neaktivní projektor, přiřaďte projektoru ID ovladače pomocí následujícího postupu (krok 3).

## 4. Použití nabídky na obrazovce (On-Screen Menu)

### 3. Stiskněte jedno z tlačítek číselné klávesnice, přičemž stiskněte a držte tlačítko ID SET na dálkovém ovladači.

#### Příklad:

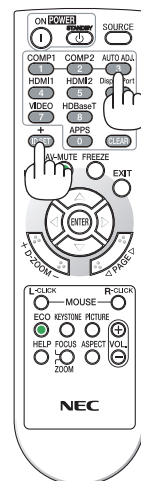
Chcete-li přiřadit číslo 3, stiskněte na ovladači tlačítko 3.

Hodnota „No ID“ (Žádná identifikace) znamená, že všechny projektory lze používat společně pomocí jediného dálkového ovladače. Chcete-li nastavit hodnotu „No ID“, zadejte číslo „000“ nebo stiskněte tlačítko CLEAR (Vymazat).

TIP: Identifikační čísla mohou být v rozsahu od 1 do 254.

### 4. Uvolněte tlačítko ID SET.

Zobrazí se aktualizovaná obrazovka KONTROLNÍ ID.



#### POZNÁMKA:

- Čísla ID se mohou několik dní po vybití nebo vyjmutí baterií vymazat.
- Náhodné stisknutí kteréhokoli tlačítka na dálkovém ovladači vymaže aktuálně zadané číslo ID, pokud budou baterie vyjmuty.

### Použití testovacího vzoru [ZKUŠEBNÍ OBRAZEC]

Slouží k zobrazení zkušební obrazce, pomocí kterého lze zkontrolovat deformaci obrazu v době nastavení projektoru. Stisknutím tlačítka ENTER testovací vzor zobrazíte. Stisknutím tlačítka EXIT testovací obrazec ukončíte a vrátíte se do nabídky. Ovládání nabídky a korekce pro trapéz, rohové zkreslení a poduškové zkreslení nejsou dostupné, když je zobrazen zkušební vzorec.

### Výběr typu mikrofону [VÝBĚR MIKROFONU]

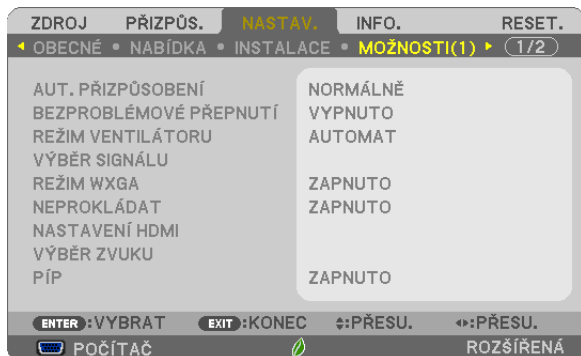
Tato možnost Vám umožní výběr dynamického či kondenzátorového typu mikrofону.

### Nastavení citlivosti mikrofону [CITLIVOST MIKROFONU]

Tato funkce umožňuje nastavit citlivost mikrofону připojeného ke vstupu MIC na projektoru. Hlasitost mikrofону lze nastavit tlačítky VOL. (+) a (-) na dálkovém ovladači nebo tlačítkem ◀ nebo ▶ na skříni projektoru.

### Nastavení sítě [NASTAVENÍ SÍTĚ]

Tato funkce zobrazuje nabídku nastavení sítě. (→ strana 90)

**[MOŽNOSTI(1)]****Nastavení automatického přizpůsobení [AUT. PŘÍZPUSOBENÍ]**

Tato funkce slouží k nastavení režimu AUT. PŘÍZPUSOBENÍ, aby bylo možné automaticky nebo ručně upravit počítačový signál z hlediska šumu a stability. Nastavení lze automaticky provést dvěma způsoby: [NORMÁLNĚ] a [JEMNÝ].

- VYPNUTO ..... Počítačový signál nebude automaticky upraven. Počítačový signál lze optimalizovat ručně.  
 NORMÁLNĚ ..... Výchozí nastavení. Počítačový signál bude automaticky upraven. Tuto možnost vyberete obvyklým způsobem.  
 JEMNÝ ..... Tuto možnost vyberte, je-li třeba provést jemné doladění. Přepnutí na zdroj trvá déle než při výběru možnosti [NORMÁLNĚ].

**[BEZPROBLÉMOVÉ PŘEPNUTÍ]**

Když je zapojen vstupní konektor, obraz zobrazený před zapojením se podrží, aby se nový obraz přepnul bez přerušení způsobeného absencí signálu.

**Výběr režimu ventilátoru [REŽIM VENTILÁTORU]**

Tato možnost slouží k výběru tří režimů rychlosti ventilátoru: AUTOMAT, VYSOKÝ a VELKÁ VÝŠKA.

- AUTOMAT ..... Integrovaný ventilátor se automaticky spouští při proměnlivé rychlosti, která se odvíjí od vnitřní teploty.  
 VYSOKÝ ..... Integrovaný ventilátor běží při vysoké rychlosti.  
 VELKÁ VÝŠKA ..... Integrovaný ventilátor běží při vysoké rychlosti. Tuto možnost vyberte, pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1700 metrů.

Pokud chcete rychle snížit teplotu uvnitř projektoru, vyberte možnost [VYSOKÝ].

**POZNÁMKA:**

- Režim VYSOKÝ doporučujeme nastavit, pokud budete projektor používat nepřetržitě po dobu několika dní.
- Nastavte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na hodnotu [VELKÁ VÝŠKA], pokud projektor používáte při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více.
- Používání projektoru při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více bez nastavení hodnoty [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit přehřívání projektoru a jeho následné vypnutí. Pokud k tomu dojde, počkejte několik minut a poté projektor zapněte.
- Používání projektoru při nadmořské výšce nižší než 1700 metrů a nastavení projektoru na hodnotu [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit nedostatečné zahřátí lampy a v důsledku toho blikání obrazu. Přepněte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na hodnotu [AUTOMAT].
- Používání projektoru při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více může zkrátit životnost optických součástí, například lampy.
- Nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

**TIP:**

- Když je vybrána možnost [VELKÁ VÝŠKA], ve spodní části nabídky na obrazovce se zobrazí znak .

### Výběr formátu signálu [SIGNAL SELECT] (Výběr signálu)

[POČÍTAČ]

Umožňuje vybrat možnost [POČÍTAČ] jako zdroj signálu RGB (např. počítač) nebo možnost [KOMONENTNÍ] pro komponentní zdroj videa (např. přehrávač disků DVD). Normálně vyberte možnost [RGB/KOMONENTNÍ] a projektor vyhledá komponentní signál automaticky. Mohou však existovat komponentní signály, jež projektor neumí rozpoznat. V tom případě vyberte možnost [KOMONENTNÍ].

[VIDEO & S-VIDEO System Select] (Systémová volba signálu VIDEO a S-VIDEO)

Tato funkce umožňuje automaticky nebo ručně vybrat standardy kompozitního videa.

Obvykle vyberete možnost [AUTOMAT] a projektor automaticky vyhledá standard videa.

Pokud má projektor potíže s rozpoznáním standardu videa, vyberte příslušný standard z nabídky.

Tuto akci je třeba provést pro signál VIDEO i S-VIDEO v uvedeném pořadí.

### Aktivace nebo deaktivace režimu WXGA [REŽIM WXGA]

Výběr možnosti [ZAPNUTO] stanovuje při hledání vstupního signálu prioritu signálů WXGA (1280 × 768)/WUXGA (1920 × 1200). Když je možnost [REŽIM WXGA] nastavena na hodnotu [ZAPNUTO], signály XGA (1024 × 768)/UXGA (1600 × 1200) nemusí být rozpoznány. V tomto případě zvolte možnost [VYPNUTO].

---

POZNÁMKA:

- Při dodání je vybrána možnost [ZAPNUTO].
- 

### Aktivace odstranění řádkového prokladu [NEPROKLÁDAT]

Slouží k zapnutí nebo vypnutí funkce odstranění řádkového prokladu filmového signálu.

VYPNUTO ..... Tuto možnost vyberte, pokud je obraz ve videu roztřesený nebo obsahuje artefakty.

ZAPNUTO..... Výchozí standardní nastavení

---

POZNÁMKA: Tato funkce není k dispozici pro signál HDTV (progresivní) a počítačové signály.

---

### Nastavení HDMI1/MHL & HDMI2 [NASTAVENÍ HDMI]

Provedte nastavení pro každou úroveň při připojování video zařízení HDMI1/MHL, jako je přehrávač disků DVD.

ÚROVEŇ VIDEO ..... Výběrem možnosti [AUTOMAT] bude úroveň videa zjištěna automaticky. Pokud automatické vyhledání nefunguje správně, výběrem možnosti [NORMÁLNĚ] zakážete funkci [ROZŠÍŘENÝ] zařízení HDMI nebo výběrem možnosti [ROZŠÍŘENÝ] vylepšíte kontrast obrazu a zvýšíte úroveň detailů v tmavých oblastech.

### Nastavení zvuku [VÝBĚR ZVUKU]

Slouží k nastavení úrovně zvuku při připojení zařízení HDMI a konektoru USB (PC). Provedte výběr mezi každým zařízením a počítačem.

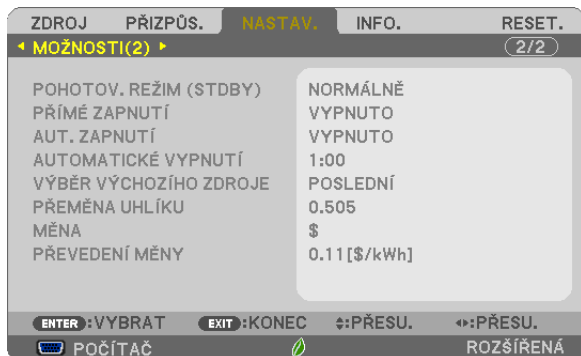
HDMI1/MHL, HDMI2..... Výběrem možnosti [HDMI1/MHL] nebo [HDMI2] přepnete na digitální zvukový signál HDMI 1/MHL IN nebo HDMI 2 IN nebo výběrem možnosti [POČÍTAČ] přepnete na vstupní zvukový signál COMPUTER.

USB-B ..... Výběrem položek [USB-B] či [POČÍTAČ] přepínáte mezi zdroji připojenými prostřednictvím USB kabelu (ZOBRAZENÍ USB).

### Aktivace zvuků tlačítek a zvuků chyby [PÍP]

Tato funkce slouží k zapnutí a vypnutí zvuků tlačítek nebo alarmů chyby nebo při provedení následujících operací:

- zobrazení hlavní nabídky,
- přepnutí zdroje,
- resetování dat pomocí funkce [RESET.],
- Stisknutím tlačítek POWER ON či STANDBY

**[MOŽNOSTI(2)]****Volba úsporného režimu v pohotovostním režimu [POHOTOV. REŽIM (STDBY)]**

Projektor nabízí dva pohotovostní režimy: [NORMÁLNĚ] a [SÍŤOVÁ POHOTOVOST].

Úsporný režim (NORMÁLNĚ) je režim, který umožňuje přepnout projektor do úsporného stavu, který spotřebovává méně energie než SÍŤOVÁ POHOTOVOST režim.

**NORMÁLNĚ** ..... Kontrolka POWER: červené světlo/Kontrolka STATUS: zhasnutá

Pokud je vybrán režim [NORMÁLNĚ], fungují pouze následující tlačítka a funkce:

Tlačítko POWER na skříni projektoru a na dálkovém ovladači, zapínání kontrolního příkazu PC a AUT. ZAPNUTÍ.

**SÍŤOVÁ POHOTOVOST**..... Kontrolka POWER: oranžové světlo/Kontrolka STATUS: zhasnutá

Pokud je vybrána [SÍŤOVÁ POHOTOVOST], projektor lze zapnout přes kabelové LAN připojení a fungovat budou pouze následující tlačítka, porty a funkce:

Tlačítko POWER na skříni projektoru a na dálkovém ovládání, zapnutí z řídicího příkazu PC, AUT. ZAPNUTÍ, operace pomocí pomocného softwaru pro uživatele, služby sítě, časovač programu.

**Důležité:**

- Za níže zmíněných podmínek je zakázáno nastavení položky [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] a projektor se přepne do režimu SPÁNKU\*.

\* Režim spánku označuje režim bez funkčních omezení položkou [POHOTOV. REŽIM (STDBY)]. Spotřeba energie v režimu SPÁNKU je relativně vyšší než v režimu [SÍŤOVÁ POHOTOVOST]. Kontrolka stavu se rozsvítí zeleně.

Když je vybrán [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] → [SÍŤOVÁ POHOTOVOST]

- Když je vybráno [SLUŽBY SÍŤĚ] → [NASTAVENÍ AMX] → [POVOLIT]

- Když je vybráno [SLUŽBY SÍŤĚ] → [NASTAVENÍ CRESTRON] → [OVLÁDÁNÍ CRESTRON] → [POVOLIT]

- Když je vybráno [NASTAVENÍ SÍŤĚ] → [BEZDRÁTOVÁ SÍŤ LAN] → kromě možnosti [VYPNOUT] a montáž bezdrátové sítě LAN k projektoru

- Když je signál veden do portu počítače, HDMI1/MHL nebo HDMI2

Bez ohledu na [POHOTOV. REŽIM (STDBY)]

- Když je kabel USB připojen k projektoru a k počítači

**POZNÁMKA:**

- I když je pro možnost [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] vybrána hodnota [NORMÁLNĚ], lze projektor vypnout nebo zapnout pomocí portu PC CONTROL (Řízení počítače).
- Spotřeba v pohotovostním režimu se nezapočítává do snížení emisí CO<sub>2</sub>.
- Nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

**Aktivace přímého zapnutí [PŘÍMÉ ZAPNUTÍ]**

Slouží k automatickému zapnutí projektoru při zapojení napájecího kabelu do aktivní zásuvky. Tím se eliminuje potřeba používání tlačítka POWER na dálkovém ovladači nebo skříni projektoru.

### Zapnutí projektoru použitím počítačového signálu [AUT. ZAPNUTÍ]

Když je projektor v pohotovostním režimu a použijete počítač nebo HDMI signál z počítače připojeného ke vstupu COMPUTER IN, HCM11/MHL, nebo HDMI2 vstupu, zapne se projektor a začne promítat obraz z počítače.

Tato funkce eliminuje potřebu používání tlačítka POWER na dálkovém ovladači nebo skříní projektoru k zapnutí projektoru. Chcete-li tuto funkci použít, připojte nejprve počítač k projektoru a projektor k aktivnímu konektoru napájení.

---

#### POZNÁMKA:

- Při odpojení počítačového signálu od počítače nedojde k vypnutí projektoru. Doporučujeme tuto funkci používat spolu s funkcí AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ.
- Tato funkce nebude k dispozici za následujících podmínek:
  - když je ke vstupnímu konektoru COMPUTER IN připojen komponentní signál,
  - když je použit signál synchronizace na zelené RGB nebo kompozitní signál.
  - je-li MHL signál veden do portu HDMI1/MHL IN
- Pro povolení AUT. ZAPNUTÍ po přechodu do režimu spánku vypněte projektor, počkejte 5 sekund a obnovte počítačový nebo HDMI signál.  
Pokud je počítačový nebo HDMI signál stále aktivní i po vypnutí projektoru, funkce AUT. ZAPNUTÍ nebude fungovat a projektor zůstane v pohotovostním režimu.

---

### Aktivace řízení spotřeby [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ]

Tento projektor nabízí funkce řízení spotřeby elektřiny. Kvůli úspoře energie jsou funkce řízení spotřeby elektřiny (1 a 2) přednastaveny od výrobce níže uvedeným způsobem. Pro ovládání projektoru z externího zařízení připojeného prostřednictvím sítě LAN nebo sériového kabelu, změňte v menu na obrazovce nastavení položek 1 a 2.

#### 1. POHOTOV. REŽIM (STDBY) (Tovární nastavení: NORMÁLNĚ)

Pro ovládání projektoru z externího zařízení vyberte v položce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] hodnotu [SÍŤOVÁ POHOTOVOST].

---

#### POZNÁMKA:

- Pokud je v režimu [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] vybrána hodnota [NORMÁLNĚ] nefungují následující konektory a funkce: konektor MONITOR OUT (monitor výstup), konektor AUDIO OUT (audio výstup), funkce síť LAN, funkce upozornění e-mailem, DDC/CI (virtuální dálkové ovládání)

---

#### 2. AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ (Tovární nastavení: 1 hodina)

Pro ovládání projektoru z externího zařízení vyberte v položce [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] hodnotu [VYPNUTO].

---

#### POZNÁMKA:

- Pokud je v položce [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] vybrána hodnota [1:00], umožníte projektoru automatické vypnutí, jestliže není po dobu 60 minut přijat přes žádný vstup žádný signál či nedojde k provedení žádného úkonu.



### Výběr výchozího zdroje [VÝBĚR VÝCHOZÍHO ZDROJE]

Ze možné nastavit pro projektor výchozí vstup, který se spustí při každém zapnutí projektoru.

LAST (Poslední) .....	Slouží k nastavení projektoru na předchozí nebo poslední aktivní vstup při každém zapnutí projektoru.
AUTOMAT .....	Vyhledá aktivní zdroj v pořadí POČÍTAČ → HDMI1/MHL → HDMI2 → VIDEO → POČÍTAČ a zobrazí první nalezený zdroj.
POČÍTAČ .....	Při každém zapnutí projektoru zobrazí počítačový signál ze vstupního konektoru COMPUTER IN (Počítač 1 – Vstup).
HDMI1/MHL .....	Při každém zapnutí projektoru zobrazí digitální zdroj ze vstupního konektoru HDMI 1/MHL IN.
HDMI2 .....	Při každém zapnutí projektoru zobrazí digitální zdroj ze vstupního konektoru HDMI 2 IN.
VIDEO .....	Při každém zapnutí projektoru zobrazí video zdroj ze vstupního konektoru VIDEO IN.
USB-B .....	Zobrazuje počítačový signál z USB (PC) portu po každém zapnutí projektoru.
APPS .....	Zobrazí se NABÍDKA APPS.

#### POZNÁMKA:

- [USB-B] a [APPS] nelze zjistit, když je vybrána možnost [AUTOMAT]. Pro promítání obrazu z USB-B nebo APPS vyberte možnost [USB-B], [APPS] nebo [POSLEDNÍ].

### Nastavení faktoru uhlíkové stopy [PŘEMĚNA UHLÍKU]

Nastavte faktor uhlíkové stopy ve výpočtu uhlíkové úspory. Počáteční nastavení je 0,505[kg-CO<sub>2</sub>/kWh] na základě emisí CO<sub>2</sub> ze Spalování paliv (edice 2008), který byl publikován OECD.

### Výběr vaší měny [MĚNA]

Zobrazí cenu elektřiny (dostupné ve 4 měnových jednotkách).

\$ .....	US dolar
€ .....	EU euro
JP¥ .....	Japonský jen
RMB¥ .....	Čínský juan

### Změna nastavení měny a nastavení převodu měny [PŘEVEDENÍ MĚNY]

Změní nastavení měny a nastavení převodu měny pro REGULÁTOR SPOTŘEBY UHLÍKU.

Výchozí nastavení je následující:

US dolar .....	0,11 [\$/kWh]
EU euro .....	0,19 [€/kWh]
Japonský jen .....	20 [¥/kWh]
Čínský juan .....	0,48 [¥/kWh]

Výchozí nastavení pro US dolar, EU euro a japonský jen jsou založeny na „Ceny a daně energií (druhé čtvrtletí 2010)“ publikované OECD.

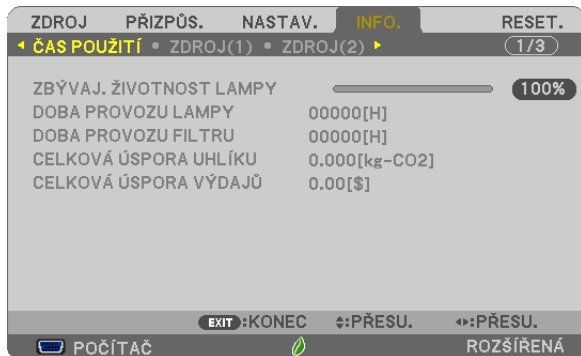
Výchozí nastavení pro čínský juan je založeno na „Soubor čínských dat (2010)“ publikované JETRO.

## 6 Popis a funkce nabídky [INFO.]

Zobrazuje stav aktuálního signálu a dobu použití lampy. Tato položka má šest stran. Obsahuje následující informace:

*TIP: Stisknutím tlačítka HELP na dálkovém ovladači zobrazíte položky nabídky [INFO].*

### [ČAS POUŽITÍ]



[ZBÝVAJ. ŽIVOTNOST LAMPY] (%)\*

[DOBA PROVOZU LAMPY] (hod)

[DOBA PROVOZU FILTRU] (hod)

[CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] (kg-CO<sub>2</sub>)

[TOTAL COST SAVINGS]

\* Kontrolka průběhu představuje procentuální hodnotu zbývajících životnosti žárovky.

Hodnota označuje použití lampy. Jakmile zbývajících doba životnosti lampy dosáhne hodnoty 0, ukazatel ZBÝVAJ. ŽIVOTNOST LAMPY se změní z 0 % na 100 hodin a zahájí se odpočítávání.

Pokud zbývajících doba životnosti lampy dosáhne 0 hodin, projektor se nezapne.

• Zpráva o tom, že lampu nebo filtr je třeba vyměnit, se zobrazí na dobu jedné minuty po zapnutí projektoru a po stisknutí tlačítka POWER na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

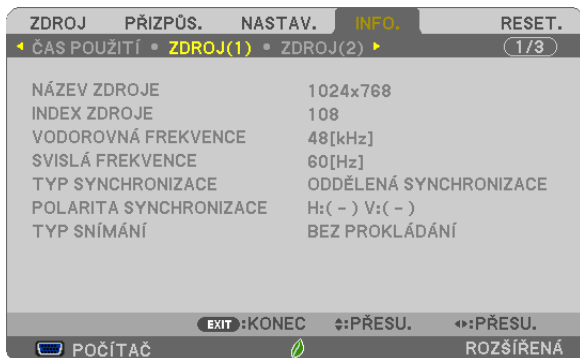
Chcete-li tuto zprávu zrušit, stiskněte libovolné tlačítko na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Životnost lampy (hod)			Náhradní lampa
EKOLOGICKÝ REŽIM			
VYPNUTO / EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO	NORMÁLNĚ	EKOLOGICKÝ	
3800	5000	6000	NP33LP

• [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU]

Zobrazuje odhadované informace o úspoře uhlíku v kilogramech. Faktor dopadu uhlíku ve výpočtu úspory uhlíku je založen na normě OECD (vydání 2008). (→ strana 30)

### [ZDROJ(1)]



[NÁZEV ZDROJE]

[VODOROVNÁ FREKVENCE]

[TYP SYNCHRONIZACE]

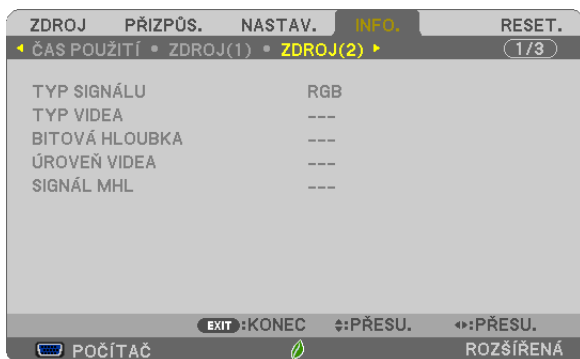
[TYP SNÍMÁNÍ]

[INDEX ZDROJE]

[SVISLÁ FREKVENCE]

[POLARITA SYNCHRONIZACE]

### [ZDROJ(2)]



[TYP SIGNÁLU]

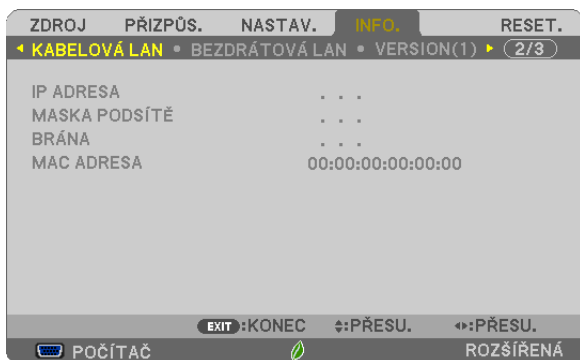
[BITOVÁ HLOUBKA]

[SIGNÁL MHL]

[TYP VIDEA]

[ÚROVEŇ VIDEA]

### [KABELOVÁ LAN]



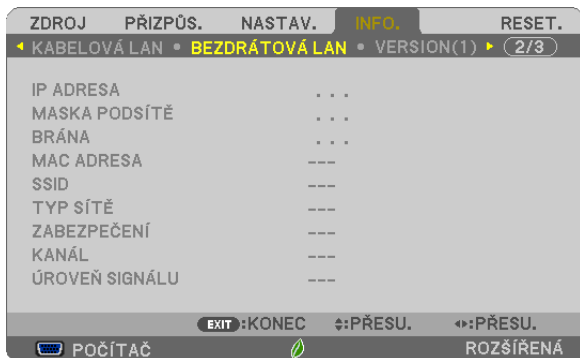
[IP ADRESA]

[BRÁNA]

[MASKA PODSÍTĚ]

[MAC ADRESA]

### [BEZDRÁTOVÁ LAN]



[IP ADRESA]

[BRÁNA]

[SSID]

[ZABEZPEČENÍ]

[ÚROVEŇ SIGNÁLU]

[MASKA PODSÍTĚ]

[MAC ADRESA]

[TYP SÍTĚ]

[KANÁL]

### [VERSION(1)]



Verze [FIRMWARE]

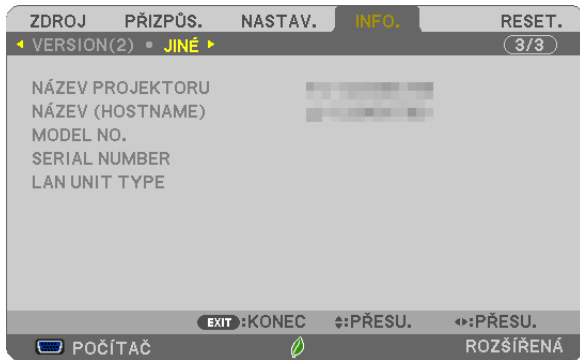
Verze [DATA]

### [VERSION(2)]



Verze [FIRMWARE2]

### [OTHERS] (Ostatní)



[NÁZEV PROJEKTORU]

[NÁZEV HOSTITELE]

[MODEL NO.]

[SERIAL NUMBER]

[LAN UNIT TYPE]

[KONTROLNÍ ID] (je-li nastavena možnost [KONTROLNÍ ID])

## 7 Popis a funkce nabídky [RESET.]



### Návrat k továrním výchozím nastavením [RESET.]

Funkce RESET. umožňuje změnit úpravy a nastavení na tovární hodnoty pro jeden nebo všechny zdroje kromě následujících:

#### [AKTUÁLNÍ SIGNÁL]

Slouží k resetování úprav aktuálního signálu na tovární hodnoty.

Resetovat lze následující položky: [PŘEDVOLBA], [KONTRAST], [JAS], [BARVA], [ODSTÍN], [OSTROST], [POMĚR STRAN], [VODOROVNĚ], [SVISLE], [TAKT], [FÁZE] a [OVERSCAN].

#### [VŠECHNY ÚDAJE]

Slouží k resetování všech úprav a nastavení všech signálů na tovární hodnoty.

Resetovat lze všechny položky **KROMĚ** [JAZYK], [POZADÍ], [ZPRÁVA FILTRU], [ZABEZPEČENÍ], [RYCHLOST KOMUNIKACE], [KONTROLNÍ ID], [POHOTOV. REŽIM (STDBY)], [REŽIM VENTILÁTORU], [ZBÝVAJ. ŽIVOTNOST LAMPY], [DOBA PROVOZU LAMPY], [DOBA PROVOZU FILTRU], [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU], [NÁZEV PROJEKTORU], [KABELOVÁ LAN], [BEZDRÁTOVÁ LAN], [IMAGE EXPRESS UTILITY LITE], [SLUŽBY SÍTĚ], [DATUM & ČAS], [REŽIM ADMINISTRÁTORA] a [PŘIPOJENÍ KEVZDÁLENÉ PLOŠE]. Chcete-li resetovat dobu použití lampy, vyhledejte informace v části „Vynulování měřiče použití lampy [VYNULOVAT POČÍTADLO LAMPY]“ níže.

### Vynulování měřiče použití lampy [VYNULOVAT POČÍTADLO LAMPY]

Slouží k vynulování doby použití lampy. Při výběru této možnosti se zobrazí podnabídka pro potvrzení. Zvolte možnost [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER.

---

*POZNÁMKA: Uplynulá doba použití lampy nebude ovlivněna, ani když je v nabídce vybrána možnost [RESET].*

---

*POZNÁMKA: Projektor se vypne a přejde do pohotovostního režimu, pokud budete pokračovat v používání projektoru po dalších 100 hodin od doby, kdy lampy dosáhne konce životnosti. V tom případě nebude možné měřič použití lampy v nabídce vynulovat. Pokud k tomu dojde, stisknutím tlačítka HELP na dálkovém ovladači a jeho podržením po dobu 10 sekund vynulujete měřič použití lampy. To proveďte pouze po výměně lampy.*

---

### Vynulování měřiče použití filtru [VYNULOVAT POČÍTADLO FILTRU]

Slouží k vynulování doby použití filtru. Při výběru této možnosti se zobrazí podnabídka pro potvrzení. Zvolte možnost [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER.

---

*POZNÁMKA: Uplynulá doba použití filtru nebude ovlivněna, ani když je v nabídce vybrána možnost [RESET].*

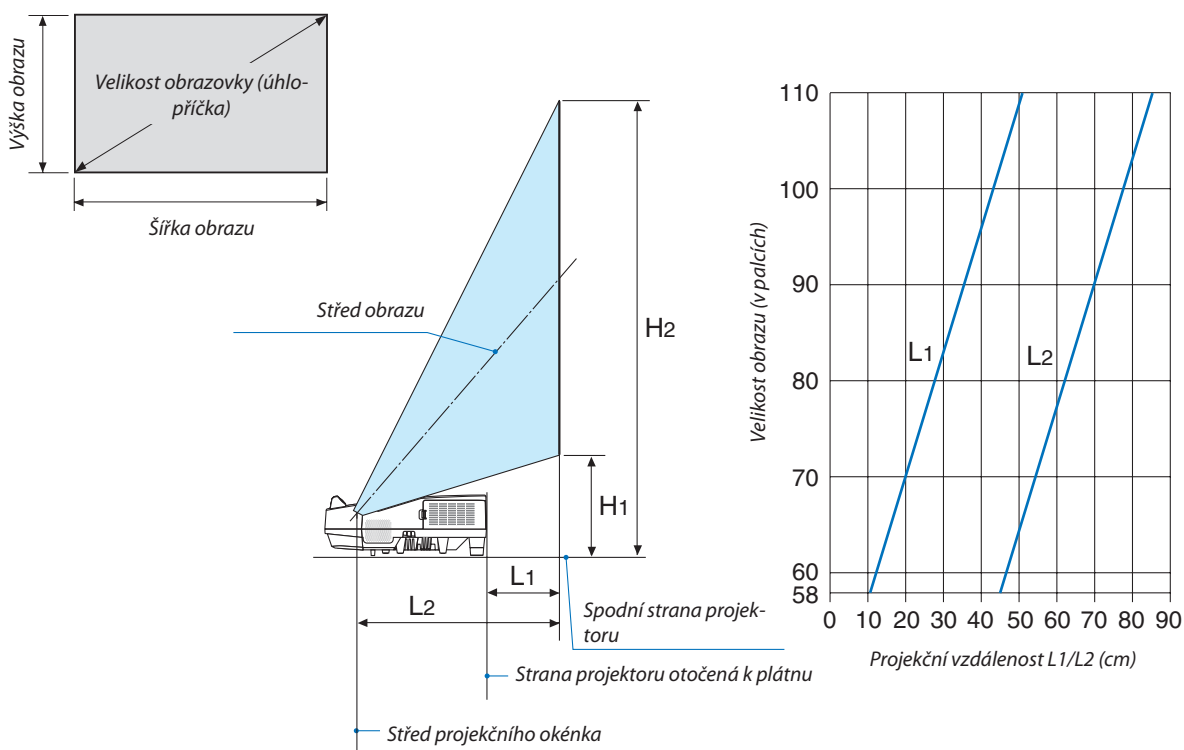
---

# 5. Instalace a připojení

## 1 Nastavení obrazovky a projektoru

Čím dále je projektor umístěn od plátna nebo stěny, tím větší bude obraz. Minimální úhlopříčka obrazu je 1473 mm (58"), když se strana projektoru orientovaná k promítací ploše nachází 105 mm (4 palce) od stěny nebo promítacího plátna. Největší úhlopříčka obrazu je 2794 mm (110"), když se strana projektoru orientovaná k promítací ploše nachází 510 mm (20 palců) od stěny nebo promítacího plátna.

Velikost obrazovky						H1		H2		L1		L2	
Úhlopříčka		Šířka		Výška						širokouhly			
palců	mm	palců	mm	palců	mm	palců	mm	palců	mm	palců	mm	palců	mm
58	1473	49	1249	31	781	9	239	40	1020	4	105	18	448
60	1524	51	1292	32	808	10	244	41	1051	5	120	18	464
70	1778	59	1508	37	942	11	267	48	1210	8	198	21	542
80	2032	68	1723	42	1077	11	291	54	1368	11	276	24	620
90	2286	76	1939	48	1212	12	315	60	1527	14	354	27	698
100	2540	85	2154	53	1346	13	339	66	1685	17	432	31	776
110	2794	93	2369	58	1481	14	363	73	1843	20	510	34	854



### VAROVÁNÍ

- \* Montáž projektoru na strop musí provést kvalifikovaný pracovník. Další informace vám sdělí prodejce produktů NEC.
- \* Projektor neosazujte sami.
- Projektor používejte pouze na pevném rovném povrchu. Pokud projektor spadne na zem, může dojít ke zranění nebo k závažnému poškození projektoru.
- Projektor nepoužívejte, pokud v místě dochází k velkým výkyvům teplot. Projektor je možné používat při teplotách od 5 °C do 40 °C (při teplotách od 35 °C do 40 °C je automaticky nastaven úsporný režim).
- Projektor nevystavujte vlhkosti, prachu ani kouři. Mohlo by dojít k poškození obrazu na plátně.
- Zajistěte dostatečné větrání kolem projektoru, aby se mohlo teplo rozptýlit. Větrací otvory na boční nebo přední straně projektoru nezakrývejte.

### Odrážení obrazu

Použití zrcadla k odražení obrazu projektoru umožňuje vychutnat si větší obraz na menším prostoru. Pokud si chcete zrcadlový systém pořídit, obraťte se na prodejce produktů NEC. Pokud při používání zrcadlového systému dojde k převrácení obrazu, použijte tlačítko MENU a ▲▼◀▶ na skříni projektoru nebo dálkovém ovladači a orientaci opravte. (→ strana 62)



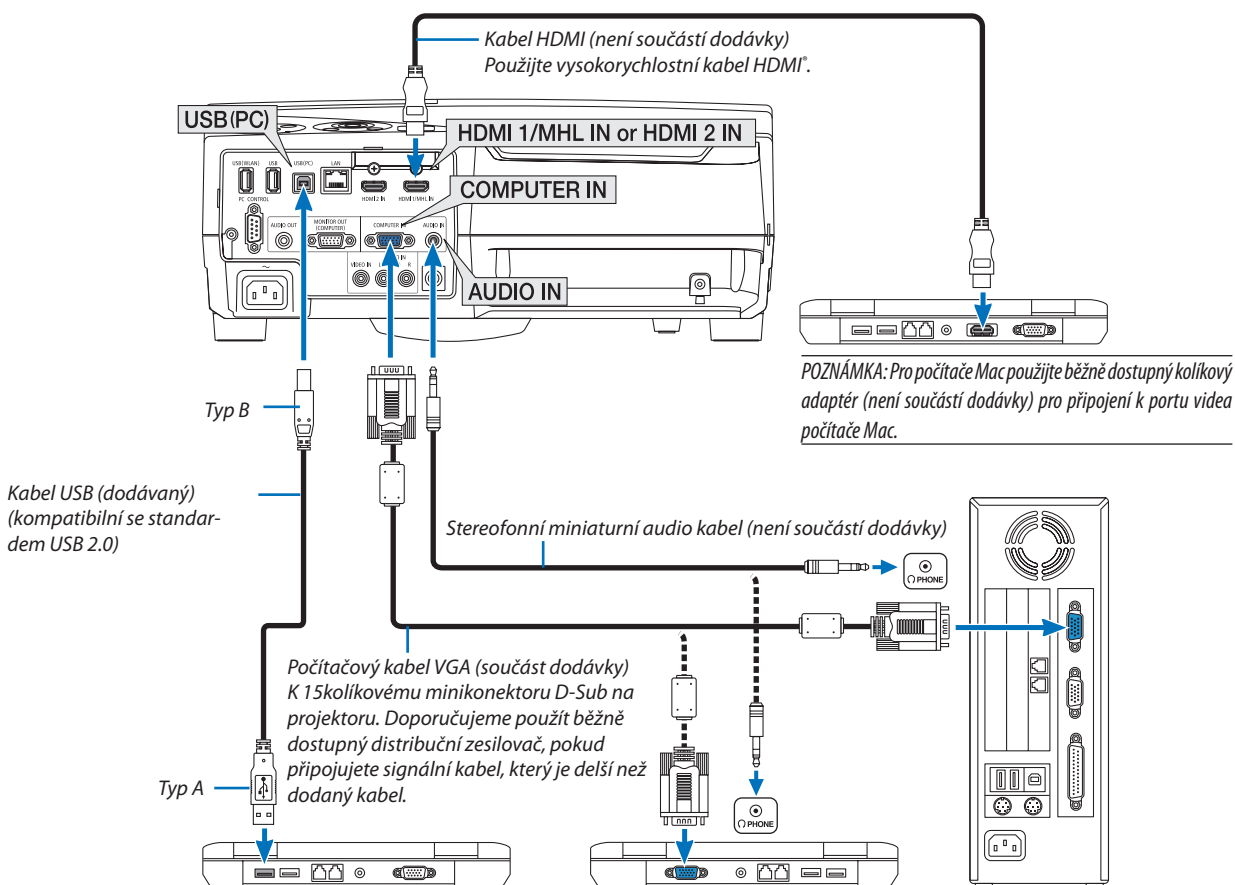
## 2 Připojení

### Připojení počítače

Kabely počítače, HDMI a USB mohou být použity pro připojení k počítači. HDMI kabel není přiložen k projektoru. Připravte si proto prosím vhodný kabel k připojení.

*POZNÁMKA: Signály podporované technologií Plug & Play (DDC2)*

VSTUP		
COMPUTER IN	HDMI 1/MHL IN	HDMI 2 IN
analogový	digitální	digitální
Ano	Ano	Ano



- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

Vstupní konektor	Tlačítko SOURCE na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
COMPUTER IN	COMPUTER	(COMPUTER 1)
HDMI 1/MHL IN	HDMI 1/MHL	(HDMI1/MHL*)
HDMI 2 IN	HDMI2	(HDMI2*)
USB(PC)	USB-B	(USB-B)

*POZNÁMKA: Projektor není kompatibilní s dekodovanými video výstupy přepínače NEC ISS-6020.*

**POZNÁMKA:** Obraz se nemusí zobrazit správně, když je zdroj video přehráván přes běžně dostupný převaděč skenování.

Dochází k tomu proto, že projektor ve výchozím nastavení zpracuje video signál jako počítačový signál. V tom případě proveďte následující postup.

\* Když se obraz zobrazí s dolním a horním černým okrajem plátna nebo když se tmavý obraz nezobrazí správně:

Promítněte obraz tak, aby se vyplnilo celé plátno, a stiskněte tlačítko AUTO ADJ. na dálkovém ovladači nebo skříní projektoru.

### Aktivace externího displeje počítače

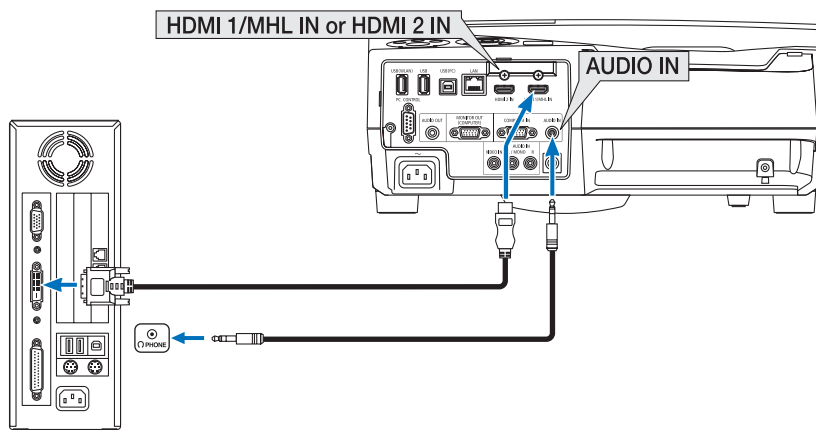
Zobrazení obrazu na displeji notebooku nutně neznamená, že počítač přenáší signál do počítače.

Při použití kompatibilního notebooku slouží k aktivaci nebo deaktivaci externího displeje kombinace funkčních kláves.

Obvykle lze externí displej zapnout a vypnout kombinací klávesy „Fn“ a jedné z 12 funkčních kláves. Například notebooky NEC používají k přepínání mezi displeji kombinace kláves Fn + F3, zatímco notebooky Dell používají kombinaci kláves Fn + F8.

### Při používání DVI signálu postupujte obezřetně

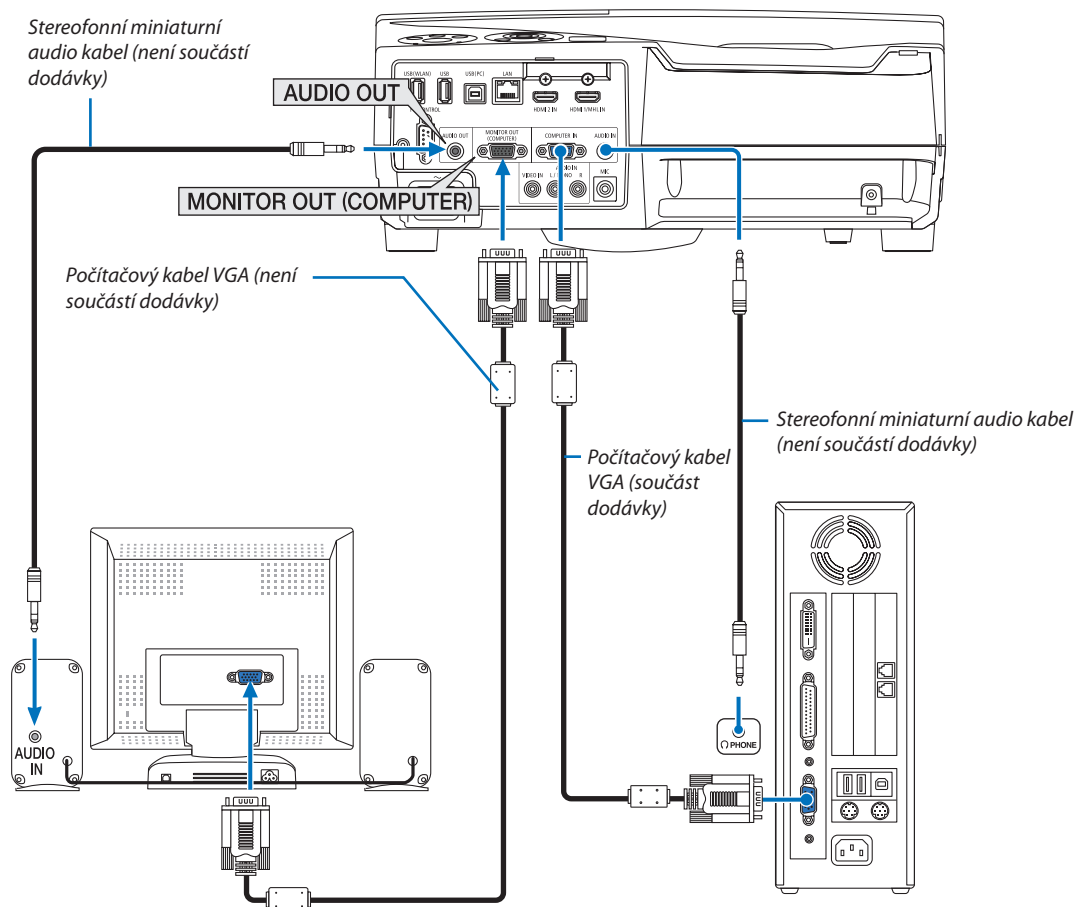
- Jestliže má počítač výstupní konektor DVI, použijte komerčně dostupný převodní kabel pro připojení počítače ke vstupnímu konektoru HDMI 1/MHL nebo HDMI 2 projektoru (lze zapojit pouze digitální video signály).



**POZNÁMKA:** Při sledování digitálního signálu DVI

- Před propojením vypněte napájení počítače a projektoru.
- Když je připojen video přehrávač prostřednictvím video konvertoru atd., obraz se nemusí správně zobrazovat při rychlém přetáčení vpřed a vzad.
- Použijte propojovací kabel DVI - HDMI vyhovující standardu DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface) revize 1.0. Kabel by neměl být delší než 5 m.
- Před propojením kabelem DVI - HDMI vypněte projektor i počítač.
- Pro promítání digitálního signálu DVI: Propojte kabely, zapněte projektor a poté vyberte HDMI vstup. Nakonec zapněte počítač. Pokud tak neučiníte, nemusí se digitální výstup grafické karty aktivovat, čímž se nepromítne žádný obraz. Pokud k takové situaci dojde, restartujte počítač.
- Dokud projektor běží, neodpojujte propojovací kabel DVI - HDMI. Pokud byl signální kabel odpojen a poté znovu připojen, nemusí se obraz přenášet správně. Pokud k takové situaci dojde, restartujte počítač.
- Vstupní video konektory POČÍTAČ podporují funkci Windows Plug and Play.
- Pro připojení počítače Mac může být nutný adaptér pro příjem signálu Mac (komerčně dostupný).

## Připojení externího monitoru



K projektoru je možné připojit samostatný externí monitor a současně na tomto monitoru zobrazovat počítačový analogový obraz, který promítáte.

## POZNÁMKA:

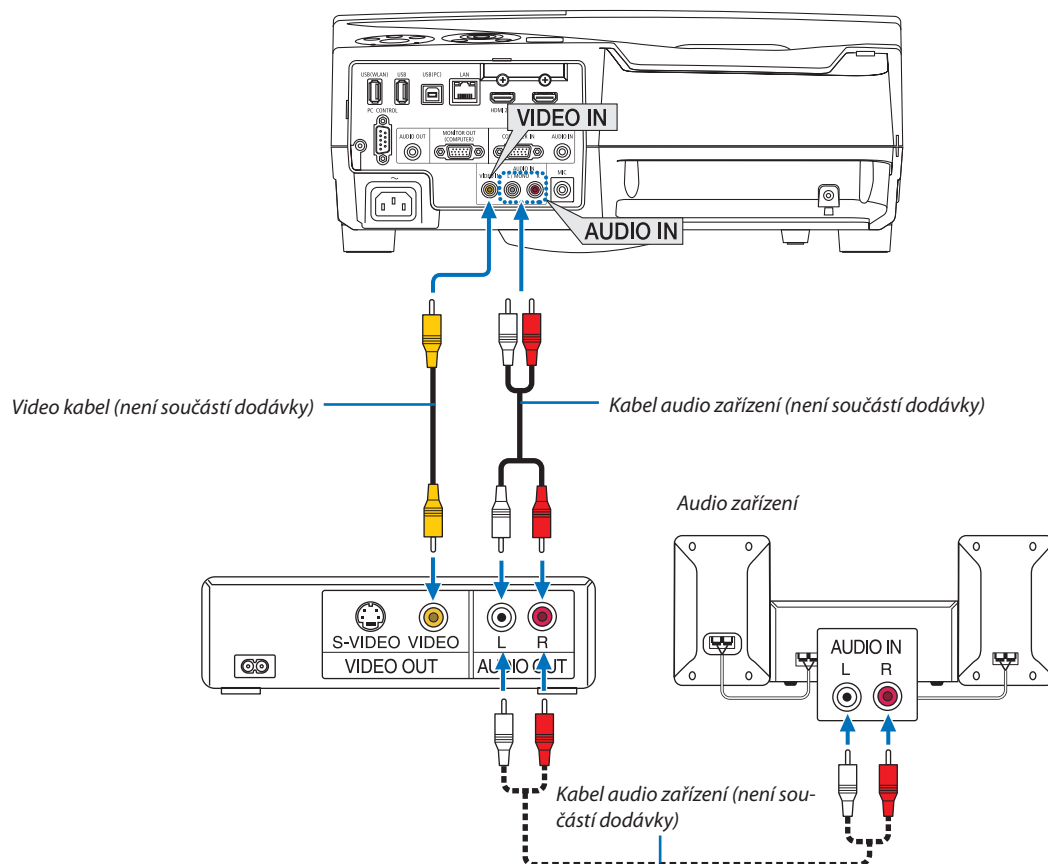
- AUDIO OUT mini jack nepodporuje koncovku sluchátek.
- Pokud je připojeno zvukové zařízení, bude reproduktor projektoru zakázán.
- Výstup signálu z MONITOR OUT (POČÍTAČ) tohoto projektoru je určen pro promítání jednoho obrazu výhradně na jednom displeji.
- Jestliže není použit žádný signál po dobu 3 minut ve stavu pohotovostního režimu projektoru při nastavení SÍŤOVÁ POHOTOVOST na pohotovostní režim, výstup z portu MONITOR OUT nebo AUDIO OUT se zastaví. V tomto případě vytáhněte kabel z počítače a zasuněte jej znovu po získání video signálu

Režim vypnutí a režim spánku monitoru:

- Pokud je vybrána možnost [NORMÁLNĚ] v poloze [POHOTOV. REŽIM (STDBY)], nebude konektor MONITOR OUT (COMP) fungovat. Konektor MONITOR OUT (COMP) bude fungovat pouze v režimu spánku. Použití signálu z konektoru POČÍTAČ VSTUP uvede projektor do režimu spánku, což vám umožní použít konektor MONITOR OUT (POČÍTAČ) a mini jack AUDIO OUT. Zvuk ze vstupního jacku MIC bude veden do mini jacku AUDIO OUT. Režim spánku je jedním z pohotovostních režimů. Režim spánku nelze vybrat z nabídky.
- V režimu síťové pohotovosti bude znít zvuk posledně sledovaného počítačového či video zdroje. Převedený signál konektor BNC-to-COMPUTER IN nebude vysílán v pohotovostním režimu ani režimu spánku.

## Připojení přehrávače disků DVD nebo jiného AV zařízení

Připojení vstupu Video



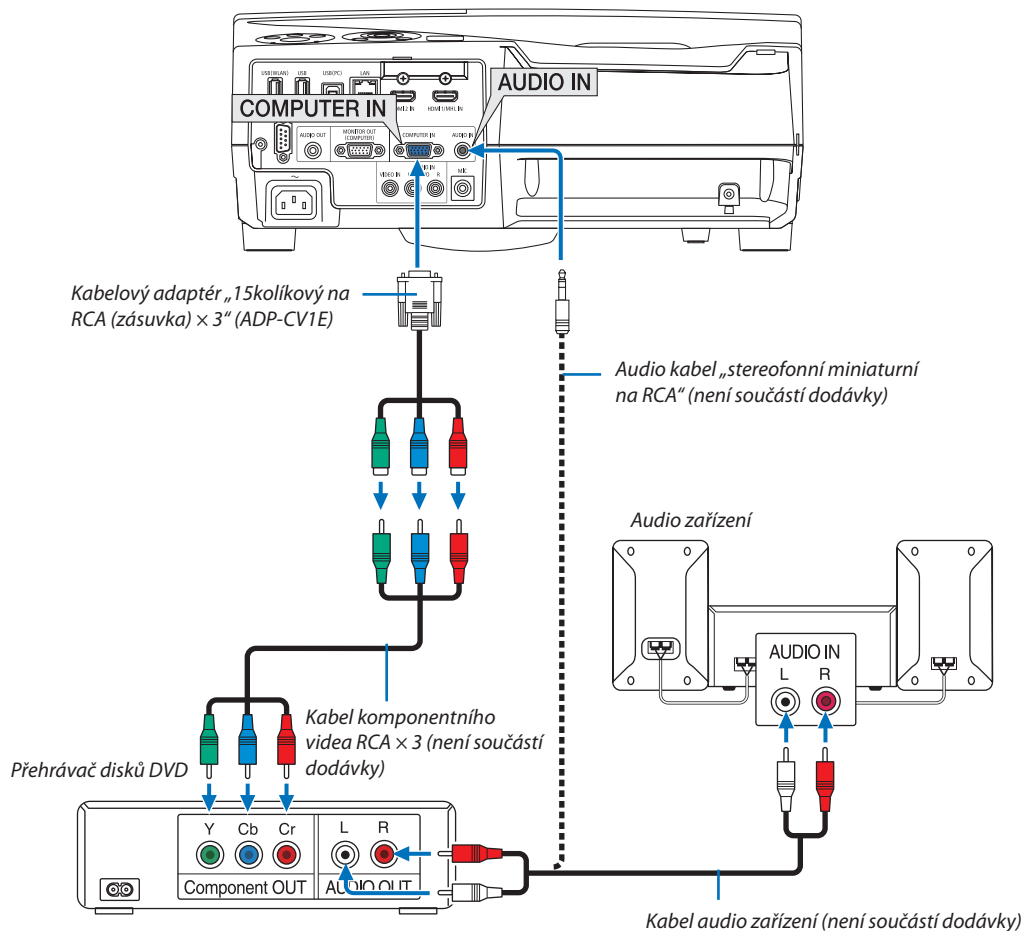
- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

Vstupní konektor	Tlačítko SOURCE na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
VIDEO IN	VIDEO	(VIDEO)

**POZNÁMKA:** Další informace o požadavcích na výstup videa vašeho zařízení najdete v uživatelské příručce k videorekordéru.


**POZNÁMKA:** Obraz se nemusí zobrazit správně, když je zdroj videa přehráván zrychleně vpřed nebo vzad přes převaděč skenování.

## Připojení komponentního vstupu



Komponentní signál se zobrazí automaticky. Pokud se však nezobrazí, vyberte v nabídce položky [NASTAV.] → [MOŽNOSTI(1)] → [VÝBĚR SIGNÁLU] → [POČÍTAČ] a poté zaškrtněte políčko tlačítka Komponentního rádia.

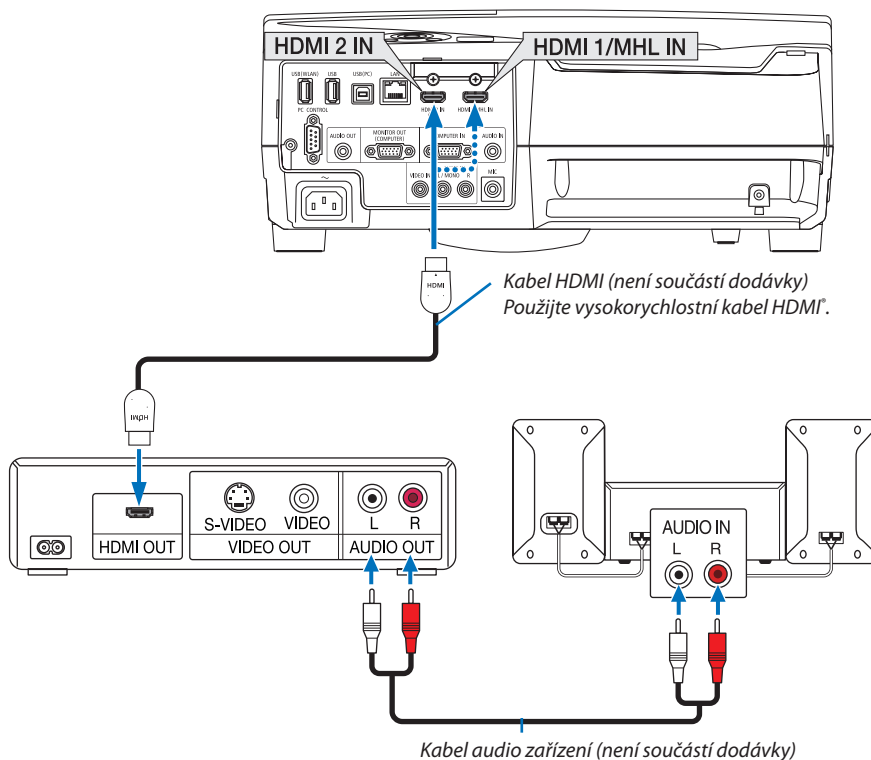
- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

Vstupní konektor	Tlačítko SOURCE na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
COMPUTER IN	 COMPUTER	(COMPUTER 1)

**POZNÁMKA:** Další informace o požadavcích na výstup videa vašeho přehrávače disků DVD najdete v uživatelské příručce k přehrávači.

## Připojení vstupu HDMI

Ke vstupnímu konektoru HDMI IN na projektoru lze připojit výstup HDMI přehrávače disků DVD, pevných disků, disků Blu-ray nebo notebooku.



- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

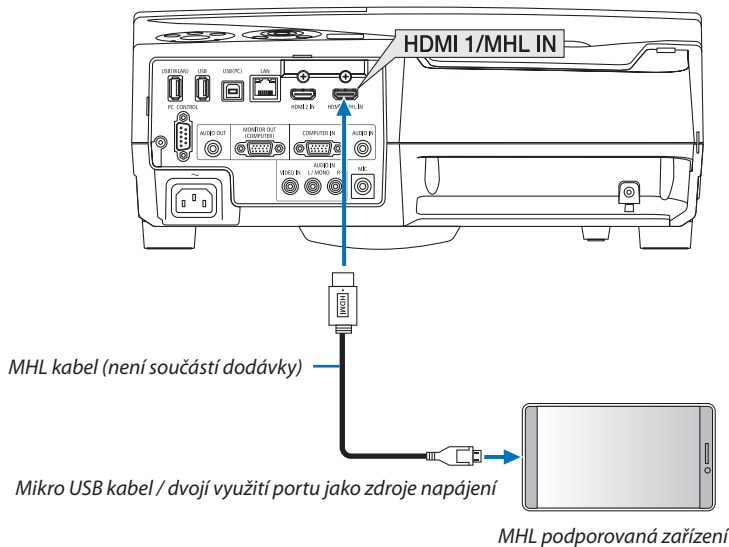
Vstupní konektor	Tlačítko SOURCE na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
HDMI 1/MHL IN	HDMI 1/MHL	(HDMI1/MHL*)
HDMI 2 IN	HDMI 2	(HDMI2*)

- Při připojení vstupního konektoru HDMI1/MHL IN (nebo HDMI2) projektoru k přehrávači disků DVD lze úroveň videa projektoru nastavit dle úrovně videa přehrávače disků DVD. V nabídce vyberte položku [NASTAVENÍ HDMI] → [ÚROVEŇ VIDEO] a proveďte potřebná nastavení.
- Pokud není zvuk ze vstupu HDMI slyšet, vyberte v nabídce položku [VÝBĚR ZVUKU] → [HDMI1/MHL] nebo [HDMI2]. (→ strana 66)


## Připojení portu chytrého telefonu a tabletu

Níže uvedená funkce je k dispozici pouze tehdy, když je projektor připojen k MHL podporovaným zařízením, jako je chytrý telefon a tablet pomocí kabelu MHL (není součástí dodávky)

- Promítání obrazu a souboru na MHL podporovaných zařízeních.
- Výstup zvuku z vestavěného reproduktoru na MHL podporovaných zařízeních.
- Nabijte MHL podporovaná zařízení.
- Provozujte podporovaná zařízení MHL pomocí dálkového ovladače projektoru.
- Ovládání projektoru pomocí MHL podporovaných zařízeních



- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

Vstupní konektor	Tlačítko SOURCE na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
HDMI 1/MHL IN	 HDMI 1/MHL	(HDMI1/MHL*)

### POZNÁMKA:

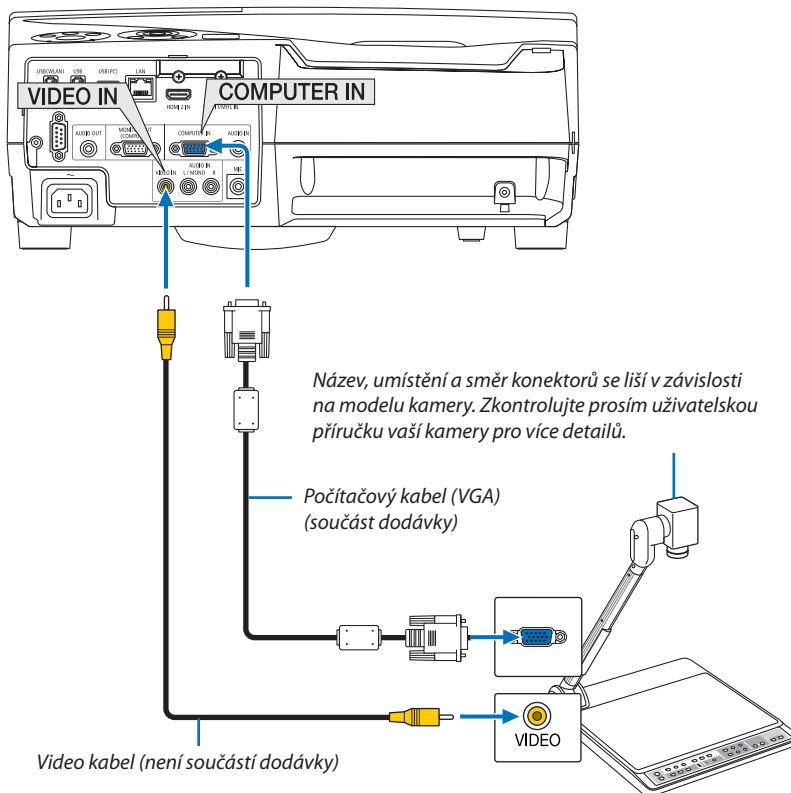
- Použijte prosím MHL kabel (není součástí dodávky), který splňuje normu.  
Jestliže je použit kabel, který nesplňuje normu, může být příčinou požáru, zranění nebo škody na okolním majetku během napájení MHL podporovaných zařízení.
- Při používání adaptéru MHL-HDMI může dojít k zablokování napájení/provozu MHL podporovaných zařízení pomocí dálkového ovladače projektoru.
- Jestliže nelze promítat obraz správně, vytáhněte kabel MHL a znovu jej připojte.
- V závislosti na typech a nastaveních chytrých telefonů a tabletů nemusí být obraz promítán správně.

### Informace

- Za níže uvedených podmínek nejsou podporovaná zařízení MHL nabíjena
  - Když je projektor v POHOTOVOSTNÍM režimu
  - Když jsou podporovaná zařízení MHL úplně vybitá.
  - Když je dodávaný proud vyšší než jeho spotřeba.

## Připojení vaší dokumentové kamery

Můžete připojit svou dokumentovou kameru a promítat vytištěné dokumenty atd.

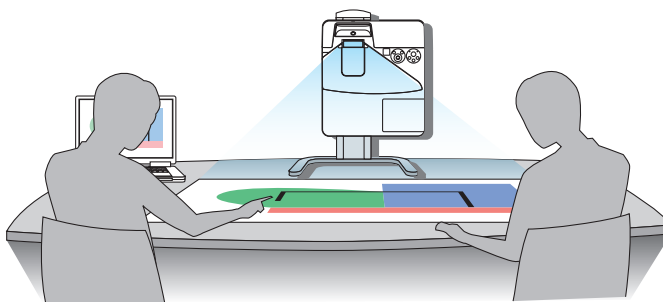


- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

Vstupní konektor	Tlačítko SOURCE na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
COMPUTER IN	COMPUTER	(COMPUTER 1)
VIDEO IN	VIDEO	(VIDEO)

## Promítání na stůl

Montáž projektoru do svislé polohy umožňuje promítání obrazu na strop, stůl a podlahu. Osadte projektor spolu s nástavcem pro stolní promítání (NP01TK prodává se samostatně).



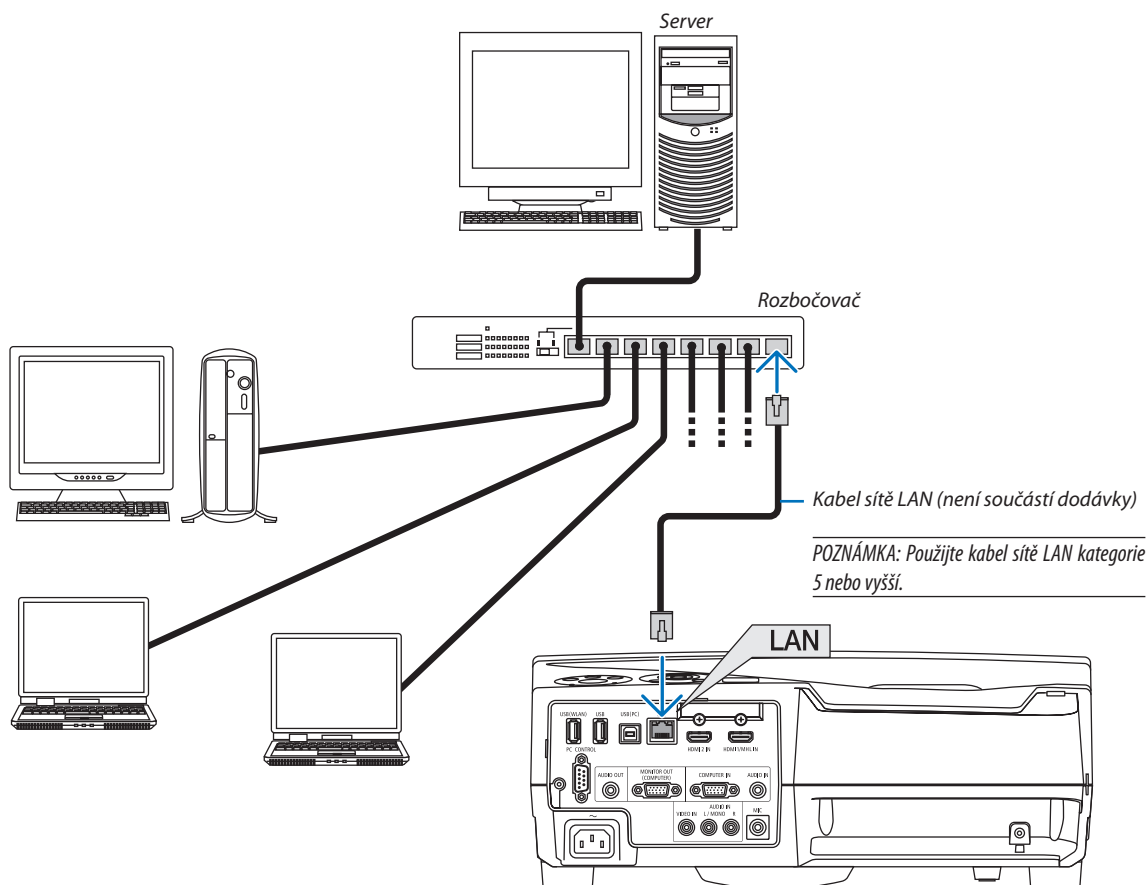


### Připojení ke kabelové síti LAN

Projektor je standardně dodáván s portem LAN (RJ-45), který umožňuje připojení k síti LAN pomocí kabelu sítě LAN. Pro použití LAN připojení potřebujete nastavit kabelovou LAN v nabídce projektoru. Zvolte možnost [NASTAV.] → [INSTALACE] → [NASTAVENÍ SÍTĚ]. (→ strana 64)

### Příklad připojení k síti LAN

Příklad připojení ke kabelové síti LAN



### Připojení k bezdrátové síti LAN (Volitelně: řada NP05LM)

Jednotka USB bezdrátové sítě LAN umožňuje připojení k bezdrátové síti LAN. Chcete-li použít připojení k bezdrátové síti LAN, je třeba přiřadit projektoru IP adresu.

#### Důležité:

- Pokud používáte projektor s jednotkou USB bezdrátové sítě LAN v oblasti, kde je použití zařízení bezdrátové sítě LAN zakázáno, vyjměte jednotku USB bezdrátové sítě LAN z projektoru.
- Kupte si vhodnou jednotku USB bezdrátové sítě LAN pro vaši zemi nebo oblast.

#### POZNÁMKA:

- Pokud zelená kontrolka na jednotce USB bezdrátové sítě LAN bliká, jednotka USB bezdrátové sítě LAN funguje.
- Adaptér (nebo jednotka) bezdrátové sítě LAN vašeho počítače musí být kompatibilní se standardem Wi-Fi (IEEE802.11b/g/n).

### Připojení jednotky USB bezdrátové sítě LAN

#### POZNÁMKA:

- Jednotku USB bezdrátové sítě LAN je třeba ve správném směru zapojit do portu USB bezdrátové sítě LAN. V opačném směru ji nelze zapojit. Pokud se pokusíte jednotku USB bezdrátové sítě LAN zapojit v opačném směru násilím, může dojít ke zničení portu USB.
- Než se dotknete jednotky USB bezdrátové sítě LAN, dotkněte se kovového předmětu (například kliky dveří nebo hliníkového okenního rámu), abyste z těla odvedli statickou elektřinu.
- Jednotku USB bezdrátové sítě LAN připojujete a odpojujete pouze tehdy, když je vypnuto napájení. V opačném případě může dojít k selhání projektoru nebo k poškození jednotky USB bezdrátové sítě LAN. Pokud projektor nefunguje správně, vypněte jej, odpojte napájecí kabel a poté ho znovu připojte.
- Do portu jednotky USB bezdrátové sítě LAN nezapoujete žádná jiná zařízení USB. Jednotku USB bezdrátové sítě LAN nezapoujete do portu USB (počítač) (typ B).

POZNÁMKA: Pokud je nasazen kryt kabelů, před vložením jednotky USB bezdrátové sítě LAN jej sejměte.

**1. Stisknutím tlačítka POWER projektor vypněte a přepněte jej do pohotovostního režimu. Poté odpojte napájecí kabel.**

**2. Pomalu zasuňte jednotku USB bezdrátové sítě LAN do portu USB (WLAN).**

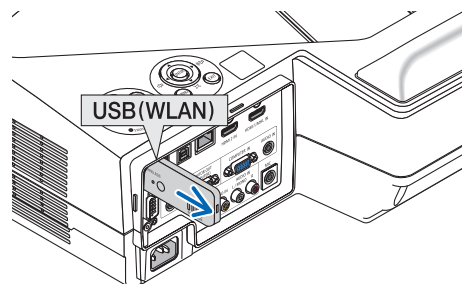
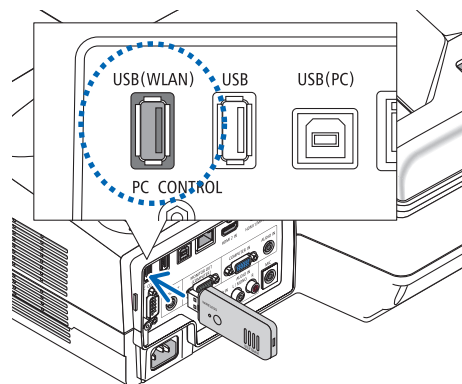
Sejměte krytku z jednotky USB bezdrátové sítě LAN a poté ji vložte dovnitř tak, aby vnější strana (s kontrolkou) směřovala ven. Krytku uschovejte pro pozdější použití.

POZNÁMKA: Nezasunujte jednotku USB bezdrátové sítě LAN silou.

\* **Chcete-li jednotku USB bezdrátové sítě LAN vyjmout, odpojte napájecí kabel a postupujte podle výše uvedených pokynů.**

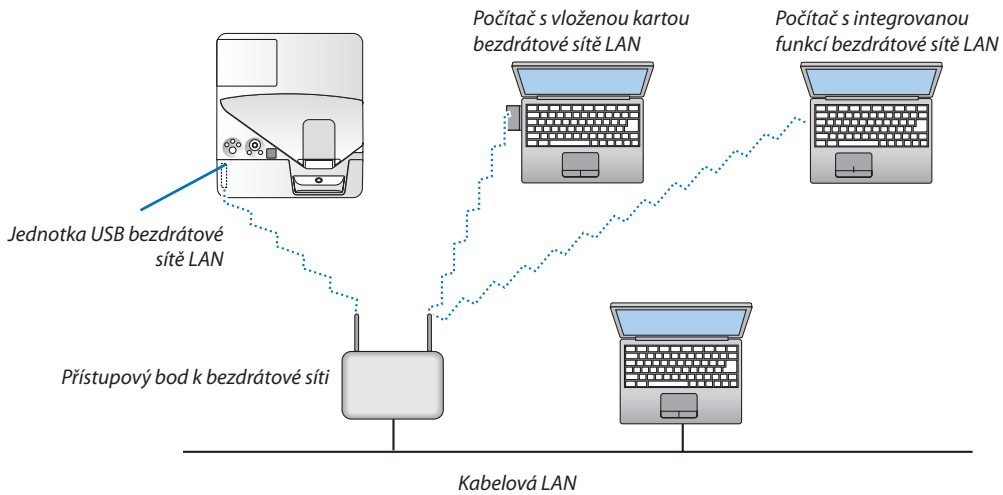
#### POZNÁMKA:

- Pokud zelená kontrolka na jednotce USB bezdrátové sítě LAN bliká, jednotka bezdrátové sítě LAN funguje. Pokud je jednotka USB bezdrátové sítě LAN připojena nesprávně, modrá kontrolka nebude blikat.
- Nyní není třeba stisknout žádné tlačítko na jednotce USB bezdrátové sítě LAN. Tlačítko na tomto modelu nebude fungovat.



### Příklad připojení k bezdrátové síti LAN

Pro použití LAN připojení potřebujete nastavit bezdrátovou LAN v nabídce projektoru. Zvolte možnost [NASTAV.] → [INSTALACE] → [NASTAVENÍ SÍTĚ]. (→ strana 64)



# 6. NABÍDKA APPS

## 1 Co můžete s funkcí NABÍDKA APPS dělat?

Bude možné vybrat rozšířené funkce uvedené níže a různá nastavení pomocí NABÍDKY APPS.

Pro zobrazení NABÍDKY APPS stiskněte tlačítko APPS na dálkovém ovládacím nebo vyberte možnost [APPS] jako [ZDROJ] v nabídce na obrazovce.

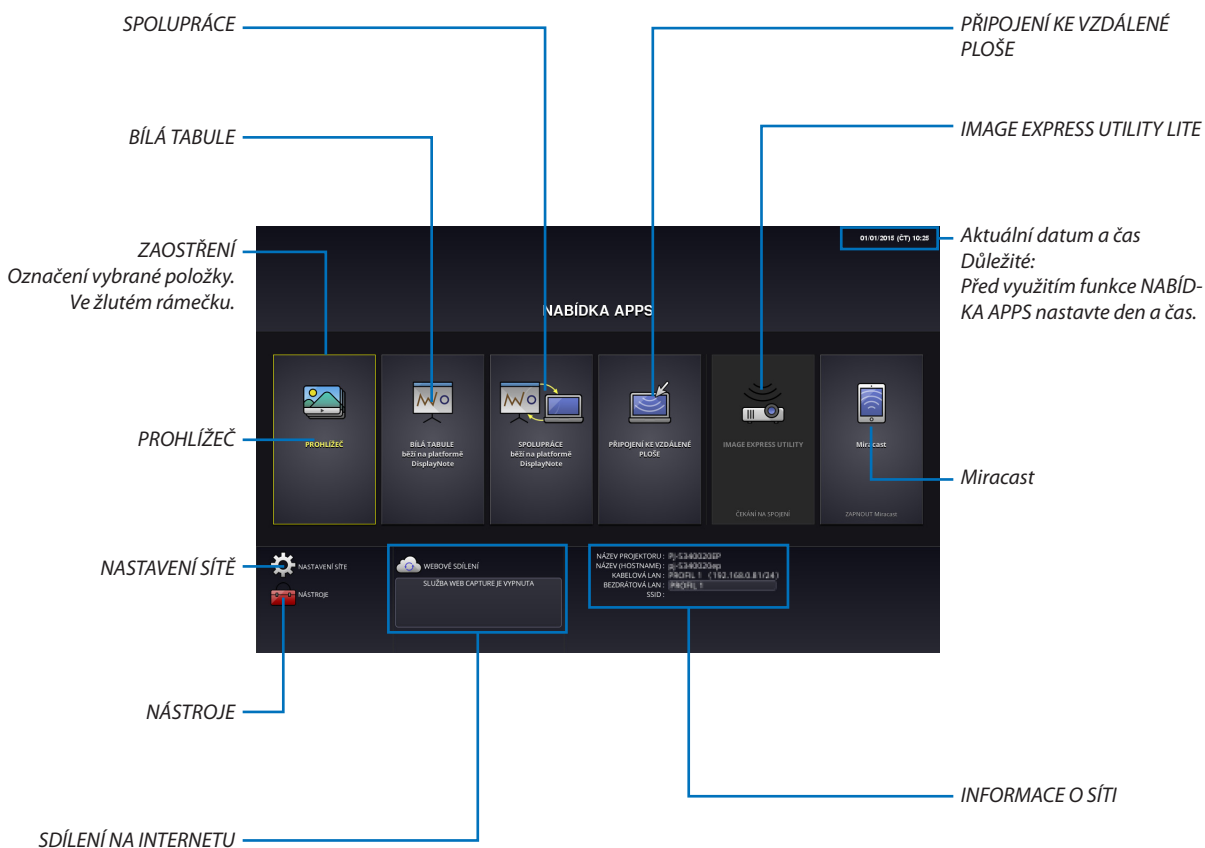
Jakmile je provedena kalibrace pro stylus pero, bude stylus pero dostupný pro výběr a nastavení různých funkcí v NABÍDCE APPS.

### INFORMACE

Podrobné informace o jednotlivých funkcích v NABÍDCE APPS jsou vysvětlené na naší webové stránce. Vyhledejte jej prosím dle názvu modelu vašeho projektoru.

[http://www.nec-display.com/dl/en/pj\\_manual/lineup.html](http://www.nec-display.com/dl/en/pj_manual/lineup.html)

### Zobrazení obrazovky NABÍDKY APPS



## PROHLÍZEČ

Vyberte uložené obrázky/videa a promítněte je projektořem. Tato funkce je dostupná pro uložená data ve třech uložístích, jak je vysvětleno níže:

- (1) Paměť projektořu: Obrázky dočasne uložené v zabudované paměti projektořu. (Vyvolat „Zachycený obrázek“ v tomto manuálu)
- (2) Paměť USB: Obrázky a videa uložená v paměti USB, která je připojena k projektořu.
- (3) Společná složka: Obrázky a videa uložená ve společné složce v síti, která je připojena k projektořu.

## BÍLÁ TABULE

Umožňuje provádět výkresy pomocí stylus pera, které je dodávané s projektořem. Před spuštěním funkce [BÍLÁ TABULE] proveďte kalibraci v poloze [NÁSTROJE] → [NASTAVENÍ PERA].

## SPOLUPRÁCE

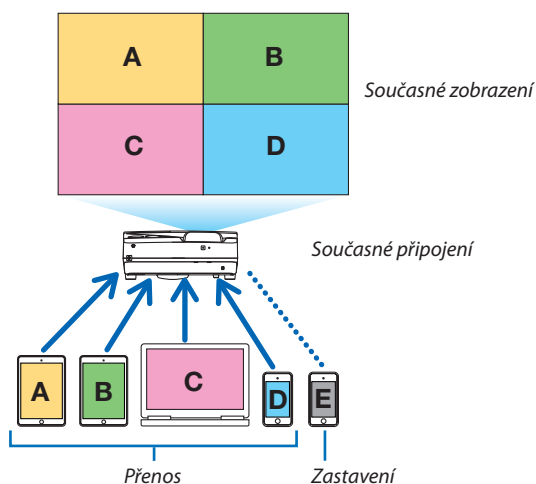
Umožňuje sdílet výkresy namalované pomocí stylus pera přes počítač, který je připojen k síti.

## PŘIPOJENÍ KE VZDÁLENÉ PLOŠE

- Vyberte počítač propojený ve stejné síti s projektořem a projektoř promítá obrázky přes síť.  
Lze použít běžně dostupnou USB klávesnici pro ovládání počítačů s Windows 8 a Windows 7, které jsou propojeny v síti s projektořem.

## IMAGE EXPRESS UTILITY LITE

- Pokud jsou různé terminálové jednotky, jako třeba počítač, chytrý telefon a tablet, propojeny s projektořem v síti, umožňuje to přenos obrázků uložených na každém terminálu do projektořu a promítat je.
- Můžete současně propojit terminálové jednotky s několika OS (Windows, Mac OS, Android a iOS) s projektořem.
- Projektoř přijímá obrázky přenášené z několika terminálových jednotek (max. 50 jednotek), promítá je na obrazovku a současně je rozděljuje (max. 4 × 4).



- Nainstalujte do počítače aplikaci „Image Express Utility Lite“, která je přiložena na CD-ROMu, který je dodávan společně s projektořem. (→ strana 94, 97)
- Pro chytrý telefon a tablet si stáhněte aplikaci „Wireless Image Utility“ z naší webové stránky a nainstalujte si ji. (→ strana 111)

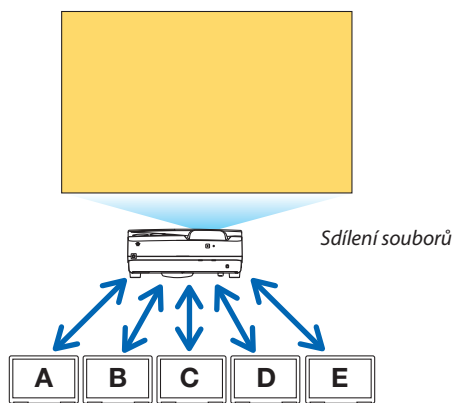
## Miracast

Pomocí bezdrátového propojení terminálových jednotek podporujících Miracast, jako například Androidu s projektořem, umožní projektořu promítat obrázky přenášené z těchto terminálů.

Před propojením těchto terminálových jednotek nastavte [Miracast] v poloze [NASTAVENÍ SÍŤE] na projektořu.

## SDÍLENÍ NA INTERNETU

- Bez použití výhradního softwaru umožní sdílení obrázků a souborů mezi projektor a počítačem ve stejné síti zpřístupněním HTTP serveru projektoru využívajícím webový prohlížeč. (SDÍLENÍ NA INTERNETU)



- Umožňuje ovládat projektor na obrazovce webového prohlížeče na počítači.
- Propojte projektor a počítač v síti a přejděte na URL níže prostřednictvím webového prohlížeče na počítači.  
URL: `http://<IP adresa projektoru>`

## NASTAVENÍ SÍTĚ

Nastavte níže pro propojení projektoru pomocí kabelové/bezdrátové LAN.

### NÁZEV PROJEKTORU

Nastavte název hostitele a název domény projektoru. Sériové číslo projektoru je nastaveno jako výchozí nastavení.

### INFORMACE O SÍTĚ

Uvádí informace, když se projektor připojí k síti (pomocí kabelové/bezdrátové LAN)

### KABELOVÁ LAN

Nastavte pro propojení projektoru pomocí kabelové LAN.

### BEZDRÁTOVÁ LAN

Nastavte pro propojení projektoru pomocí bezdrátové LAN. Současně nastavte pro PŘÍSTUPOVÝ BOD, Wi-Fi Direct a Miracast.

### IMAGE EXPRESS UTILITY LITE

Nastavte REŽIM (VOLNÝ, ŘÍZENÝ) pro IMAGE EXPRESS UTILITY LITE.

### SLUŽBY SÍTĚ

Nastavte různá nastavení pro AMX, HTTP server, PJLink, upozornění e-mailem a CRESTRON.

## NÁSTROJE

Nastavte pro různé funkce jako stylus pero, myš, časovač programu, den a čas, režim administrátora a výchozí APLIKACE.

### NASTAVENÍ PERA

Pro první použití stylus pera nebo při změně místa osazení projektoru se ujistěte, že provedete kalibraci stylus pera, aby projektor rozpoznal správnou pozici stylus pera. (→ strana 42)

### MYŠ

Lze použít běžně dostupnou USB myš pro ovládání NABÍDKY APPS. Provedte nastavení pro jeho použití.

### ČASOVAČ PROGRAMU

Jakmile je nastaven den a čas, lze automaticky provádět změnu podmínek projektoru při zapínání/pohotovosti, přepínání vstupních signálů a přepínání ekologického režimu.

### DATUM A ČAS

Určuje časovou zónu a letní čas vaší oblasti a nastavte aktuální datum a čas.

### REŽIM SPRÁVCE

Výběrem režimu nabídky projektoru povolíte/zakážete ukládání všech nastavených hodnot projektoru a nastavíte heslo pro režim správce.

### VÝCHOZÍ APLIKACE

Vyberte aplikaci (interní aplikaci), která bude fungovat jako výchozí bez zobrazení NABÍDKY APPS, buď při stisknutí tlačítka APPS na dálkovém ovladači nebo když je vybrána možnost APPS jako ZDROJ v nabídce na obrazovce.

Když je projektor zapnutý ve stavu, kdy je vybrán terminál „APPS“, spustí se automaticky aplikace vybraná v nastavení [VÝCHOZÍ APLIKACE].

# 7. Pomocný software pro uživatele

## 1 Software přiložený na disku CD-ROM

Názvy a funkce programů v softwarovém balíčku

Název programu	Funkce
Image Express Utility Lite Image Express Utility Lite pro Mac OS	<ul style="list-style-type: none"><li>Tento software umožňuje projekci počítačové obrazovky přes USB kabel či přes kabelovou/bezdrátovou síť. Počítačový kabel (VGA) není potřeba. (→ strana 40, 93)</li><li>Jedná se o software, který umožňuje zapnutí/vypnutí a výběr zdroje projektoru z vašeho počítače.</li><li>Funkce Geometric Correction Tool (GCT) umožňuje korekci zkreslení obrazu promítaného na zakřivenou zeď. (→ strana 98)</li></ul> <p>* Funkce „USB zobrazení“ a „GCT“ nejsou podporovány počítači Mac.</p>

Název programu	Funkce
PC Control Utility Pro 4 PC Control Utility Pro 5 (pro Mac OS)	Tento software umožňuje ovládání projektoru z počítače, kdy jsou počítač a projektor spojeny přes síť LAN (kabelovou nebo bezdrátovou) nebo pomocí sériového kabelu. (→ strana 101)

Název programu	Funkce
Virtual Remote Tool (pouze pro Windows)	Jedná se o software, který umožňuje zapnutí/vypnutí a výběr zdroje projektoru z vašeho počítače pomocí dodaného počítačového kabelu (VGA) a další. (→ strana 105)

### POZNÁMKA:

- Image Express Utility Lite nepodporuje „Meeting Mode“ v Image Express Utility 2.0 dodaném s našimi ostatními modely.

### Stahovací služba a provozní prostředí

Navštivte prosím naše webové stránky ohledně provozního prostředí a stahovací služby pro každý software:

Adresa URL: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

Stáhnout - Projektor → Software & Ovladač

### Název a funkce aplikace pro Android / iOS.

Název aplikace:

Wireless Image Utility (Android / iOS)

Funkce:

Propojením projektoru se chytrým telefonem se umožní přenos fotek a dokumentů uložených na chytrém telefonu a promítat je na projektoru. (→ strana 111)

\* Aplikace Wireless Image Utility není obsažena na přiloženém disku CD-ROM.



## ② Promítání obrazu počítačové obrazovky projektorom přes síť LAN (Image Express Utility Lite)

Pomocí programu Image Express Utility Lite obsaženého na dodaném disku CD-ROM k projektoru společnosti NEC můžete odeslat obraz počítačové obrazovky na projektor pomocí kabelu USB nebo kabelové či bezdrátové sítě LAN.

Image Express Utility Lite je program kompatibilní se systémem Windows.

Image Express Utility Lite pro Mac OS je program kompatibilní s OS Macintosh. (→ strana 97)

Tato část popisuje základy připojení projektoru k síti LAN a použití programu Image Express Utility Lite. Informace o fungování programu Image Express Utility Lite najdete v nápovědě k programu Image Express Utility Lite.

Krok 1: Instalace programu Image Express Utility Lite do počítače.

Krok 2: Připojení projektoru k síti LAN.

Krok 3: Spuštění programu Image Express Utility Lite.

TIP:

- Program Image Express Utility Lite (pro Windows) můžete spustit i bez nutnosti instalace do počítače, a to z většiny komerčně dostupných vyjímatelych médií, jako jsou USB paměti nebo SD karty. (→ strana 96)

### Co můžete s programem Image Express Utility Lite dělat

#### Přenos obrazu (v OS Windows i Macintosh)

- Obrazovku vašeho počítače můžete odeslat na projektor přes kabelovou či bezdrátovou síť i bez počítačového kabelu (VGA).

#### Schopnost přenosu zvuku (pouze v systému Windows)

- Aplikace Image Express Utility Lite vám umožní odeslat obraz obrazovky počítače a zvuk na projektor pomocí kabelové/ bezdrátové LAN nebo USB propojení.
- Schopnost přenosu zvuku je dostupná pouze tehdy, když se počítač propojí s projektorom v síti peer-to-peer.

#### Zobrazení USB (pouze v systému Windows)

- Obraz z počítačové obrazovky můžete promítat přes kabel USB i bez nutnosti připojení počítačového kabelu (VGA).
- Stačí propojit počítač a projektor přes kabel USB a funkce USB Display bude k dispozici (Plug & Play) i bez instalace programu Image Express Utility Lite do počítače. (→ strana 40)

#### Funkce Nástroj geometrické korekce [GCT] (pouze ve Windows)

Viz „ Promítání obrazu z úhlu (Funkce Nástroj geometrické korekce v Image Express Utility Lite)“. (→ strana 98)

### Použití ve Windows

#### Krok 1: Instalace programu Image Express Utility Lite do počítače.

##### POZNÁMKA:

- Pro instalaci nebo odinstalování programu je zapotřebí, aby Windows účet měl oprávnění „správce“.
- Před instalací ukončete všechny spuštěné programy. Instalace nemusí být úspěšně dokončena, pokud je současně spuštěn jiný program.
- Program Image Express Utility Lite bude nainstalován na systémový disk vašeho počítače.  
Pokud se zobrazí zpráva „There is not enough free space on destination“ (Na disku není dostatek volného místa), uvolněte dostatek místa (přibližně 100 MB) pro instalaci programu.

#### 1. Do jednotky CD-ROM vložte doprovodný disk CD-ROM k projektoru společnosti NEC.

Zobrazí se okno s nabídkou.



##### TIP:

Pokud se okno s nabídkou nezobrazí, zkuste následující postup.

V systému Windows 7:

**1. Ve Windows klepněte na tlačítko „Start“.**

**2. Dále klepněte na „Všechny programy“ → „Příslušenství“ → „Spustit“.**

**3. Napište název jednotky CD-ROM (například: „Q:“) a „LAUNCHER.EXE“ do pole „Otevřít“. (příklad: Q:\LAUNCHER.EXE)**

**4. Klepněte na tlačítko „OK“.**

Zobrazí se okno s nabídkou.

#### 2. V okně nabídky klepněte na „Installing Image Express Utility Lite“.

Tím spustíte instalaci.

Objeví se obrazovka „END USER LICENSE AGREEMENT“ (Licenční smlouva s koncovým uživatelem).

Tuto licenční smlouvu si pečlivě pročtěte.

#### 3. Pokud s ní souhlasíte, zaškrtněte pole „I agree“ (Souhlasím) a následně klepněte na tlačítko „Next“ (Další).

- Pro dokončení instalace postupujte podle pokynů na obrazovce.
- Jakmile bude instalace dokončena, vrátíte se do okna s nabídkou.

Po dokončení instalace se zobrazí zpráva o dokončení.

#### 4. Klepněte na tlačítko „OK“.

Tím je instalace dokončena.

##### TIP:

- Odinstalování programu Image Express Utility Lite

Pro odinstalování programu Image Express Utility Lite použijte postup uvedený v části „Odinstalování programu Virtual Remote Tool“. Stačí zaměnit „Virtual Remote Tool“ za „Image Express Utility Lite“ (→ strana 108)

### Krok 2: Připojení projektoru k síti LAN.

Připojte projektor k síti LAN podle pokynů v části „Připojení ke kabelové síti LAN“ (→ strana 85) a „Připojení k bezdrátové síti LAN (Volitelně: série NP05LM)“ (→ strana 86).

### Krok 3: Spuštění programu Image Express Utility Lite.

**1. V systému Windows klepněte na „Start“ → „Všechny programy“ → „NEC Projector User Supportware“ → „Image Express Utility Lite“ → „Image Express Utility Lite“.**

*Tím spustíte program Image Express Utility Lite.*

*Zobrazí se okno pro výběr síťového připojení.*

**2. Zvolte síť a klepněte na tlačítko „OK“.**

*Zobrazí se okno pro výběr cíle se seznamem připojitelných projektorů.*

- *Připojujete-li počítač k projektoru přímo způsobem one-to-one, doporučuje se použít funkce „PŘÍSTUPOVÝ BOD“.*
- *Chcete-li pro připojené projektory ověřit dostupnou síť, zvolte v nabídce možnost [INFO.] → [BEZDRÁTOVÁ LAN] → [SSID].*

**3. Zaškrtněte projektory, které chcete připojit, a klepněte na „Connect“ (Připojit).**

- *Je-li zobrazen jeden nebo více projektorů, vyberte v nabídce na projektoru možnost [INFO.] → [BEZDRÁTOVÁ LAN] → [IP ADRESA].*

*Jakmile je spojení s projektorem založeno, můžete jej ovládat pomocí okna ovládacích prvků. (→ strana 41)*

---

**POZNÁMKA:**

- *Pokud je v nabídce pro [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolena možnost [NORMÁLNĚ], vypnutý projektor se nezobrazí v okně pro výběr cíle.*
-

TIP:

### Zobrazení „Nápovědy“ k programu Image Express Utility Lite

- **Zobrazení nápovědy k programu Image Express Utility Lite, pokud je spuštěný.**

Klepněte na ikonu [?] (nápověda) v ovládacím okně.

Zobrazí se obrazovka s nápovědou.

- **Zobrazení nápovědy k nástroji GCT, pokud je spuštěný.**

Klepněte na „Help“ (Nápověda) → „Help“ (Nápověda) v okně pro úpravy.

Zobrazí se obrazovka s nápovědou.

- **Zobrazení nápovědy pomocí nabídky Start.**

Klepněte na „Start“ → „Všechny programy“ nebo „Programy“ → „NEC Projector User Supportware“ → „Image Express Utility Lite“ → „Image Express Utility Lite Help“.

Zobrazí se obrazovka s nápovědou.

---

### Spouštění programu Image Express Utility Lite z paměti USB Memory či SD karty

Program Image Express Utility Lite můžete spustit z komerčně dostupných vyjímatelných médií, jako jsou USB paměti nebo SD karty, pokud jej na ně dopředu zkopírujete. Tím se vyhnete problémům s instalací tohoto programu do vašeho počítače.

1. **Zkopírujte program Image Express Utility Lite na vyjímatelné médium.**

Zkopírujte všechny soubory a složky (celková velikost přibližně 7 MB) z adresáře „IEU\_Lite (removable-media)“ na disku CD-ROM dodaném k projektoru společnosti NEC do kořenového adresáře vyjímatelného média.

2. **Vložte vyjímatelné médium do počítače.**

Objeví se obrazovka pro automatické přehrávání „AutoPlay“.

---

TIP:

- Pokud se obrazovka „AutoPlay“ nezobrazí, otevřete složku „Počítač“ („Tento počítač“ ve Windows XP).
- 

3. **Klepněte na možnost „Otevřít složku a zobrazit soubory“.**

Zobrazí se soubor IEU\_Lite.exe, další složka a jiné soubory.

4. **Poklepejte na ikonu „IEU\_Lite.exe“ (  ).**

Tím spustíte program Image Express Utility Lite.

### Použití na OS Mac

#### Krok 1: Instalace programu Image Express Utility Lite pro Mac OS do počítače.

1. **Do jednotky CD-ROM počítače Macintosh vložte doprovodný disk CD-ROM k projektoru společnosti NEC.**

*Na ploše se zobrazí ikona jednotky CD-ROM.*

2. **Na tuto ikonu poklepejte.**

*Zobrazí se okno s obsahem disku CD-ROM.*

3. **Poklepejte na složku „Mac OS X“.**

4. **Poklepejte na soubor „Image Express Utility Lite.dmg“.**

*Zobrazí se okno „Image Express Utility Lite“.*

5. **Přetáhněte složku „Image Express Utility Lite“ do složky Applications (Aplikace) v OS Macintosh.**

#### Krok 2: Připojení projektoru k síti LAN

Připojte projektor k síti LAN podle pokynů v části „Připojení ke kabelové síti LAN“ (→ strana 85) a „Připojení k bezdrátové síti LAN (Volitelně: série NP05LM)“ (→ strana 86).

#### Krok 3: Spuštění programu Image Express Utility Lite pro Mac OS

1. **V OS Macintosh otevřete složku Applications (Aplikace).**

2. **Poklepejte na složku „Image Express Utility Lite“.**

3. **Poklepejte na ikonu „Image Express Utility Lite“.**

*Po spuštění programu Image Express Utility Lite pro Mac OS se zobrazí okno pro výběr cíle.*

- *Při prvním spuštění se před zobrazením okna pro výběr cíle objeví obrazovka „END USER LICENSE AGREEMENT“ (Licenční smlouva s koncovým uživatelem).*

*Tuto licenční smlouvu si pečlivě přečtěte, zaškrtněte pole „I accept the terms in the license agreement“ (Přijímám podmínky licenčního ujednání) a následně klepněte na tlačítko „OK“.*

4. **Zvolte projektor, který chcete připojit, a klepněte na možnost „Connect“ (Připojit).**

*Na projektoru je zobrazí vaše pracovní plocha.*

---

*TIP:*

#### Zobrazení nápovědy k programu Image Express Utility Lite pro Mac OS

- **Je-li program Image Express Utility spuštěný, klepněte v řádku nabídek na možnost „Help“ → „Image Express Utility Lite Help“.**

*Zobrazí se obrazovka s nápovědou.*

---

## ③ Promítání obrazu z úhlu (Funkce Nástroj geometrické korekce v Image Express Utility Lite)

Funkce Nástroj geometrické korekce (GCT) umožňuje korekci zkreslení obrazu promítaného dokonce i z úhlu.

### Co můžete s funkcí GCT dělat

- Funkce GCT nabízí následující tři možnosti využití
  - **4bodová korekce:** Umožňuje zasazení promítaného obrazu do obrazovky zarovnáním jeho čtyř rohů s rohy obrazovky.
  - **Vícebodová korekce:** Umožňuje opravení zkresleného obrazu na rohu zdi či ploše nepravidelného tvaru použitím většího počtu samostatných obrazovek a 4bodové korekce.
  - **Korekce parametrů:** Umožňuje opravení zkresleného obrazu použitím kombinace předdefinovaných transformačních pravidel.

Tato část obsahuje příklad použití 4bodové korekce.

Informace o „Vícebodové korekci“ a „Korekci parametrů“ najdete v nápovědě k programu Image Express Utility Lite. (→ strana 96, 97)



- Korekční data mohou být uchovávána buď v projektoru, nebo počítači, odkud mohou být v případě potřeby obnovena.
- Funkci GCT lze použít s kabelem USB, kabelovým či bezdrátovým LAN připojením a kabelem pro video.

### Promítání obrazu z úhlu (GCT)

Tato část ukazuje příklad použití funkce USB DISPLEJ (s použitím kabelu USB k propojení počítače s projektor).

- Funkce USB DISPLEJ automaticky zobrazí okno ovládacích prvků.
- V případě použití kabelu pro video nebo připojení LAN program Image Express Utility Lite nejdříve nainstalujte do počítače a spusťte. (→ strana 93)

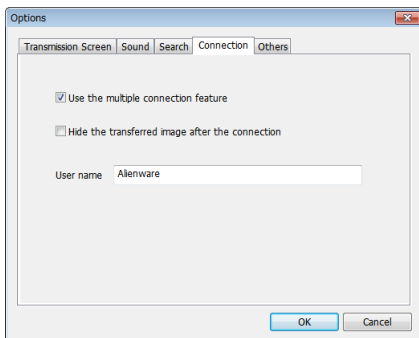
Příprava: Upravte pozici projektoru nebo přibližte promítaný obraz tak, aby pokrýval celou plochu obrazovky.

1. Klepněte na ikonu „“ (Jiné) a následně na tlačítko „“ (Možnosti).



Zobrazí se okno možnosti.

2. Klikněte na zaškrtnuté políčko „Use the multiple connection feature“ (Použít funkci vícenásobného připojení) a poté zatržení zrušte.



3. Klikněte na tlačítko „OK“.

4. Klepněte na ikonu „“ (Promítání) a následně na tlačítko „“ (Konec).



5. Klepněte na tlačítko „Yes“.  
6. Spusťte znovu aplikaci Image Express Utility Lite.

7. Klepněte na ikonu „“ (Obraz) a následně na tlačítko „“:

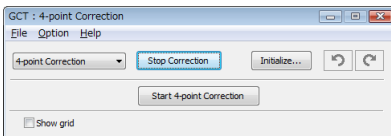
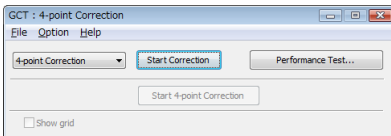


Zobrazí se okno „4-point Correction“ (4bodová korekce).

8. Klepněte na tlačítko „Start Correction“ (Zahájit korekci) a následně na tlačítko „Start 4-point Correction“ (Zahájit 4bodovou korekci).

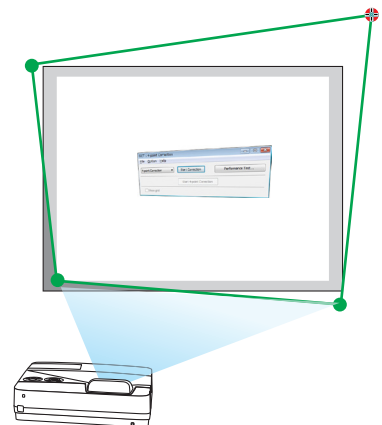
Objeví se zelený rámeček a ukazatel myši ().

- V rozích zeleného rámečku se objeví čtyři značky [●].



9. Myší klepněte na značku [●] v rohu, který chcete posunout.

Aktuálně vybraná značka [●] zčervená.



(Ve výše uvedeném příkladu byly obrazovky systému Windows vynechány pro lepší přehlednost.)

**10. Vybranou značku [ ● ] přetáhněte do bodu, který chcete opravit, a uvolněte stisknutí tlačítka myši.**

- Klepnete-li myší do oblasti promítaného obrazu, nejbližší [ ● ] značka se přesune do místa, kde se nachází ukazatel.

**11. Kroky 9 a 10 opakujte, dokud nedojde ke korekci zkreslení promítaného obrazu.**

**12. Po dokončení stiskněte pravé tlačítko myši.**

Zelený rámeček a ukazatel myši z oblasti promítaného obrazu zmizí. Tím korekci dokončíte.

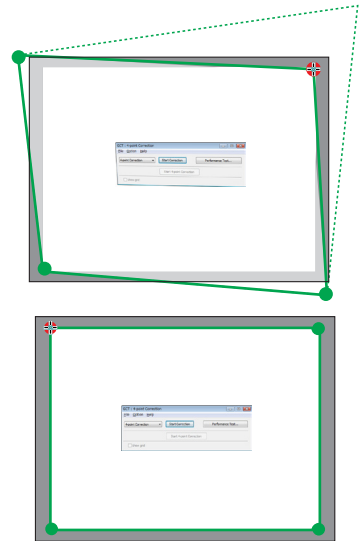
**13. V okně „4-point Correction“ (4bodová korekce) klepněte na tlačítko „X“ (zavřít).**

Okno „4-point Correction“ (4bodová korekce) zmizí a provedená korekce se použije.

**14. Pro ukončení funkce GCT klepněte na tlačítko „“ v okně ovládacích prvků.**

TIP:

- Po provedení 4bodové korekce můžete korekční data uložit do projektoru klepnutím na možnost „File“ (Soubor) → „Export to the projector...“ (Exportovat do projektoru) v okně „4-point Correction“ (4bodová korekce).
- Informace o ovládání okna „4-point Correction“ (4bodová korekce) a jiných funkcích kromě GCT najdete v nápovědě k programu Image Express Utility Lite. (→ strana 96, 97)





## 4 Ovládání projektoru přes síť LAN (PC Control Utility Pro 4/Pro 5)

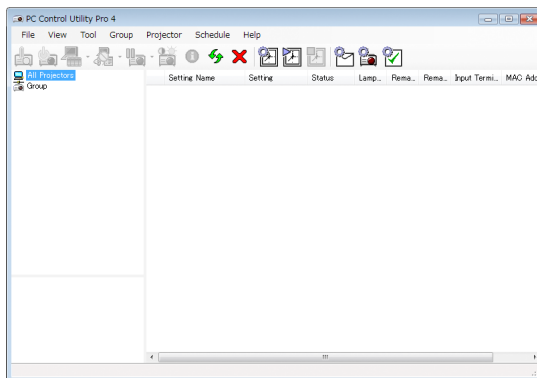
Pomocí programů „PC Control Utility Pro 4“ a „PC Control Utility Pro 5“, které jsou obsaženy na disku CD-ROM dodávaného s projektorem společnosti NEC, je možné projektor ovládat z počítače přes síť LAN.

PC Control Utility Pro 4 je program kompatibilní se systémem Windows. (→ tato stránka)

PC Control Utility Pro 5 program kompatibilní s OS Macintosh. (→ strana 104)

### Ovládací funkce

Zapnutí/vypnutí, volba signálu, zmrazení obrazu, vypnutí obrazu, vypnutí zvuku, nastavení, upozornění na chybové zprávy, plánování akcí.



Obrazovka PC Control Utility Pro 4

Tato část popisuje přípravu pro používání programu PC Control Utility Pro 4/Pro 5. Informace o používání programu PC Control Utility Pro 4/Pro 5 najdete v nápovědě k programu PC Control Utility Pro 4/Pro 5. (→ strana 103, 104)

Krok 1: Instalace programu PC Control Utility Pro 4/Pro 5 do počítače.

Krok 2: Připojení projektoru k síti LAN.

Krok 3: Spuštění programu PC Control Utility Pro 4/Pro 5.

- Pro spuštění PC Control Utility Pro 4 na Windows 8.1, Windows 8 a Windows XP je požadován program „Microsoft .NET Framework Version 2.0“. Microsoft .NET Framework Version 2.0, 3.0 nebo 3.5 je dostupný na webových stránkách společnosti Microsoft. Stáhněte jej a nainstalujte na Váš počítač.

TIP:

- PC Control Utility Pro 4 může být používán se sériovým připojením.

### Použití ve Windows

#### Krok 1: Instalace programu PC Control Utility Pro 4 do počítače

POZNÁMKA:

- Pro instalaci nebo odinstalování programu je zapotřebí, aby Windows účet měl oprávnění [správce].
- Před instalací ukončete všechny spuštěné programy. Instalace nemusí být úspěšně dokončena, pokud je současně spuštěn jiný program.

#### 1 Do jednotky CD-ROM vložte doprovodný disk CD-ROM k projektoru společnosti NEC.

Zobrazí se okno s nabídkou.

**TIP:**

Pokud se okno s nabídkou nezobrazí, zkuste následující postup.

V systému Windows 7:

**1. Ve Windows klepněte na tlačítko „Start“.**

**2. Dále klepněte na „Všechny programy“ → „Příslušenství“ → „Spustit“.**

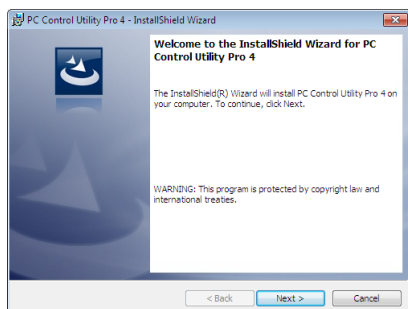
**3. Napište název jednotky CD-ROM (například: „Q:\“) a „LAUNCHER.EXE“ do pole „Otevřít“. (příklad: Q:\LAUNCHER.EXE)**

**4. Klepněte na tlačítko „OK“.**

Zobrazí se okno s nabídkou.

### 2 V okně nabídky klepněte na „PC Control Utility Pro 4“:

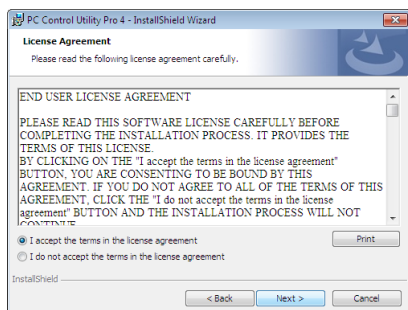
Tím spustíte instalaci.



Po dokončení instalace se zobrazí uvítací okno.

### 3 Klepněte na tlačítko „Next“ (Další).

Objeví se obrazovka „END USER LICENSE AGREEMENT“ (Licenční smlouva s koncovým uživatelem).



Tuto licenční smlouvu si pečlivě pročtěte.

### 4 Pokud s ní souhlasíte, zaškrtněte pole „I accept the terms in the license agreement“ (Přijímám podmínky licenčního ujednání) a následně klepněte na tlačítko „Next“ (Další).

- Pro dokončení instalace postupujte podle pokynů na obrazovce.
- Jakmile bude instalace dokončena, vrátíte se do okna s nabídkou.

**TIP:**

• Odinstalování programu PC Control Utility Pro 4

Pro odinstalování programu PC Control Utility Pro 4 použijte postup uvedený v části „Odinstalování programu Virtual Remote Tool“. Stačí zaměnit „Virtual Remote Tool“ za „PC Control Utility Pro 4“ (→ strana 108)

### Krok 2: Připojení projektoru k síti LAN.

Připojte projektor k síti LAN podle pokynů v části „Připojení ke kabelové síti LAN“ (→ strana 85) a „Připojení k bezdrátové síti LAN (Volitelně: série NP05LM)“ (→ strana 86).

### Krok 3: Spuštění programu PC Control Utility Pro 4

Klepněte na „Start“ → „Všechny programy“ nebo „Programy“ → „NEC Projector User Supportware“ → „PC Control Utility Pro 4“ → „PC Control Utility Pro 4“.

---

#### POZNÁMKA:

- Aby funkce plánování programu PC Control utility Pro 4 správně fungovala, musí počítač běžet, nesmí být v pohotovostním režimu/režimu spánku. Před spuštěním plánování zvolte ve Windows v okně „Ovládací panely“ možnost „Možnosti napájení“ a vypněte pohotovostní režim/režim spánku.

[Příklad] pro systém Windows 7:

Vyberte „Ovládací panely“ → „Systém a zabezpečení“ → „Možnosti napájení“ → „Nastavení režimu spánku“ → „Převést počítač do režimu spánku“ → „Nikdy“.

#### POZNÁMKA:

- Pokud je v nabídce pro [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolena možnost [NORMÁLNĚ], nelze projektor zapnout pomocí síťového (kabelového LAN/bezdrátového LAN) připojení.

---

#### TIP:

### Zobrazení nápovědy k programu PC Control Utility Pro 4

- **Zobrazení nápovědy k programu PC Control Utility Pro 4, pokud je spuštěný.**

V okně PC Control Utility Pro 4 klepněte v tomto pořadí na „Help (H)“ → „Help (H) ...“.

Zobrazí se vyskakovací nabídka.

- **Zobrazení nápovědy pomocí nabídky Start.**

Klepněte na „Start“ → „Všechny programy“ nebo „Programy“ → „NEC Projector User Supportware“ → „PC Control Utility Pro 4“ → „PC Control Utility Pro 4 Help“.

Zobrazí se obrazovka s nápovědou.

---

### Použití na OS Mac

#### Krok 1: Instalace programu PC Control Utility Pro 5 do počítače

**1. Do jednotky CD-ROM počítače Macintosh vložte doprovodný disk CD-ROM k projektoru společnosti NEC.**

Na ploše se zobrazí ikona jednotky CD-ROM.

**2. Na tuto ikonu poklepejte.**

Zobrazí se okno s obsahem disku CD-ROM.

**3. Poklepejte na složku „Mac OS X“.**

**4. Poklepejte na soubor „PC Control Utility Pro 5.pkg“.**

Tím spustíte instalaci.

**5. Klepněte na tlačítko „Next“ (Další).**

Objeví se obrazovka „END USER LICENSE AGREEMENT“ (Licenční smlouva s koncovým uživatelem).

**6. Tuto licenční smlouvu si pečlivě pročtěte a klepněte na tlačítko „Next“ (Další).**

Zobrazí se potvrzovací okno.

**7. Zaškrtněte pole „I accept the terms in the license agreement“ (Přijímám podmínky licenčního ujednání).**

Pro dokončení instalace postupujte podle pokynů na obrazovce.

#### Krok 2: Připojení projektoru k síti LAN

Připojte projektor k síti LAN podle pokynů v části „Připojení ke kabelové síti LAN“ (→ strana 85) a „Připojení k bezdrátové síti LAN (Volitelně: série NP05LM)“ (→ strana 86).

#### Krok 3: Spuštění programu PC Control Utility Pro 5

**1. V OS Macintosh otevřete složku Applications (Aplikace).**

**2. Klepněte na složku „PC Control Utility Pro 5“.**

**3. Klepněte na ikonu „PC Control Utility Pro 5“.**

Tím spustíte program PC Control Utility Pro 5.

---

#### POZNÁMKA:

- Aby funkce plánování programu PC Control utility Pro 5 správně fungovala, musí počítač běžet, nesmí být v režimu spánku. Před spuštěním plánování zvolte v OS Macintosh v „System Preferences“ (Systémové předvolby) možnost „Energy Saver“ (Šetření energie) a vypněte režim spánku.
- Pokud je v nabídce pro [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolena možnost [NORMÁLNĚ], nelze projektor zapnout pomocí síťového (kabelového LAN/bezdrátového LAN) připojení.

---

#### TIP:

#### Zobrazení nápovědy k programu PC Control Utility Pro 5

• Zobrazení nápovědy k programu PC Control Utility Pro 5, pokud je spuštěný.

• V řádku nabídek nejdříve klepněte na „Help“ (Nápověda) → poté na „Help“ (Nápověda).

Zobrazí se obrazovka s nápovědou.

• Zobrazení nápovědy pomocí Docku

**1. V OS Macintosh otevřete složku „Application Folder“ (Složka aplikací).**

**2. Klepněte na složku „PC Control Utility Pro 5“.**

**3. Klepněte na ikonu „PC Control Utility Pro 5 Help“.**

Zobrazí se obrazovka s nápovědou.

---

## 5 Použití počítačového kabelu (VGA) k ovládnání projektoru (Virtual Remote Tool)

Pomocí softwarového nástroje „Virtual Remote Tool“ obsaženého na doprovodném disku CD-ROM dodávaném společností NEC můžete na obrazovce svého počítače zobrazit virtuální vzdálenou obrazovku (nebo panel nástrojů).

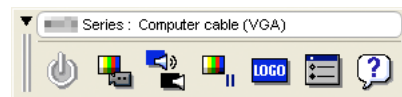
To vám pomůže při provádění operací, jako je zapínání/vypínání projektoru a výběr zdroje signálu přes počítačový kabel (VGA), sériový kabel či připojení k síti LAN. V případě sériového připojení nebo připojení k síti LAN je také možné posílat do projektoru obrázky a registrovat je jako logo projektoru. Po zaregistrování je možné logo uzamknout proti změnám.

### Ovládací funkce

Zapnutí/vypnutí, volba signálu, zmrazení obrazu, vypnutí obrazu, vypnutí zvuku, přenos loga do projektoru a vzdálené ovládnání projektoru přes PC.



Virtuální vzdálená obrazovka



Panel nástrojů

Tato část popisuje přípravu k použití nástroje Virtual Remote Tool.

Informace o použití Virtual Remote Tool najdete v Nápovědě k programu Virtual Remote Tool. (→ strana 110)

Krok 1: Nainstalujte program Virtual Remote Tool do počítače. (→ strana 106)

Krok 2: Připojte projektor k počítači. (→ strana 108)

Krok 3: Spustěte program Virtual Remote Tool. (→ strana 109)

### TIP:

- Program Virtual Remote Tool lze používat v případě sériového připojení nebo připojení k síti LAN. Nástroj Virtual Remote Tool nepodporuje připojení USB.
- Pro aktuální informace o programu Virtual Remote Tool navštivte naše webové stránky:

<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

### POZNÁMKA:

- Máte-li jako zdroj vybrán možnost [POČÍTAČ], zobrazí se kromě obrazovky počítače také virtuální vzdálená obrazovka nebo panel nástrojů.
- Chcete-li použít program Virtual Remote Tool, propojte pomocí dodaného počítačového kabelu (VGA) konektor COMPUTER IN přímo s výstupním konektorem pro monitor počítače.

Použijete-li přepínač či jiné kabely než dodaný počítačový kabel (VGA), může dojít k poruše v signálové komunikaci.

Konektor VGA kabelu:

Kolíky číslo 12 a 15 jsou vyžadovány pro DDC/CI.

- Funkčnost nástroje Virtual Remote Tool závisí na specifikacích vašeho počítače a verzi grafických adapterů a ovladačů.
  - Pro spuštění Virtual Remote Tool na Windows 8.1 a Windows 8 je vyžadován program „Microsoft .NET Framework Version 2.0“. Microsoft .NET Framework Version 2.0, 3.0 nebo 3.5 je dostupný na webových stránkách společnosti Microsoft. Stáhněte jej a nainstalujte na Váš počítač.
  - Pro grafické logo, které může být odesláno do projektoru prostřednictvím Virtual Remote Tool, platí následující omezení: (Pouze přes sériové nebo LAN připojení.)
    - Velikost souboru: Méně než 1 MB
    - Velikost obrazu (rozlišení):  
Horizontálně 1280 × vertikálně 800 bodů nebo méně
    - Počet barev: 256 barev nebo méně
  - Abyste vrátili výchozí „Logo společnosti NEC“ coby logo pozadí, musíte jej registrovat jako logo pozadí pomocí obrázkového souboru (/Logo/necpj\_bbwx.bmp) obsaženém na disku CD-ROM dodávaném k projektoru NEC.
- 

### TIP:

- Vstupní konektor COMPUTER IN podporuje technologii DDC/CI (Display Data Channel Command Interface). DDC/CI je standardní rozhraní pro obousměrnou komunikaci mezi displejem/projektorem a počítačem.

## Krok 1: Nainstalujte program Virtual Remote Tool do počítače

---

### POZNÁMKA:

- Pro instalaci programu Virtual Remote Tool je zapotřebí, aby Windows účet měl oprávnění „správce“.
  - Před instalací programu Virtual Remote Tool ukončete všechny spuštěné programy. Instalace nemusí být úspěšně dokončena, pokud je současně spuštěn jiný program.
- 

### 1 Do jednotky CD-ROM vložte doprovodný disk CD-ROM k projektoru společnosti NEC.

Zobrazí se okno s nabídkou.

#### TIP:

Pokud se okno s nabídkou nezobrazí, zkuste následující postup.

V systému Windows 7

**1. Ve Windows klepněte na tlačítko „Start“.**

**2. Dále klepněte na „Všechny programy“ → „Příslušenství“ → „Spustit“.**

**3. Napište název jednotky CD-ROM (například: „Q:\“) a „LAUNCHER.EXE“ do pole „Otevřít“. (příklad: Q:\LAUNCHER.EXE)**

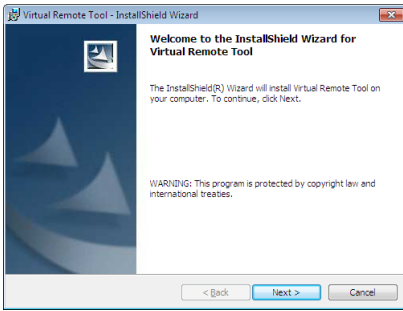
**4. Klepněte na tlačítko „OK“.**

Zobrazí se okno s nabídkou.

---

### 2 V tomto okně klepněte na možnost „Install Virtual Remote Tool“.

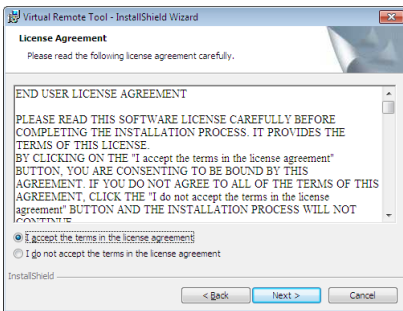
Tím spustíte instalaci.



Po dokončení instalace se zobrazí uvítací okno.

### 3 Klepněte na tlačítko „Next“ (Další).

Objeví se obrazovka „END USER LICENSE AGREEMENT“ (Licenční smlouva s koncovým uživatelem).



Tuto licenční smlouvu si pečlivě přečtěte.

### 4 Pokud s ní souhlasíte, zaškrtněte pole „I accept the terms in the license agreement“ (Přijímám podmínky licenčního ujednání) a následně klepněte na tlačítko „Next“ (Další).

- Pro dokončení instalace postupujte podle pokynů na obrazovce.
- Jakmile bude instalace dokončena, vrátíte se do okna s nabídkou.

TIP:

### Odinstalování programu Virtual Remote Tool

#### Příprava:

Před odinstalováním je potřeba program Virtual Remote Tool ukončit. Pro odinstalování programu Virtual Remote Tool musíte být ve Windows přihlášení jako „Správce“ (Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 a Windows Vista) nebo „Správce počítače“ (Windows XP).

#### • V systému Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 a Windows Vista

##### 1 Klepněte na tlačítko „Start“ a následně na možnost „Ovládací panely“.

Zobrazí se okno Ovládací panely.

##### 2 Pod „Programy“ klepněte na „Odinstalovat program“.

Zobrazí se okno „Programy a funkce“.

##### 3 Vyberte program Virtual Remote Tool a klepněte na něj.

##### 4 Klepněte na „Odinstalovat/Změnit“ nebo „Odinstalovat“.

• Po zobrazení okna „Řízení uživatelských účtů“ klepněte na „Pokračovat“.

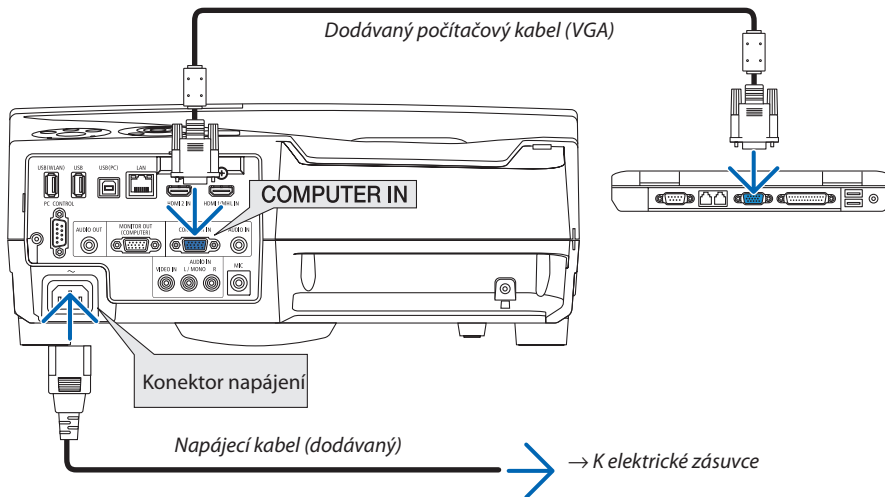
Pro dokončení odinstalace postupujte podle pokynů na obrazovce.

### Krok 2: Připojte projektor k počítači

#### 1 Pomocí dodaného počítačového kabelu (VGA) propojte vstupní konektor projektoru COMPUTER IN přímo s výstupním konektorem pro monitor počítače.

#### 2 Připojte dodaný napájecí kabel ke konektoru napájení na projektoru a zapněte ho do elektrické zásuvky.

Projektor je v pohotovostním režimu.



TIP:

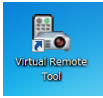
- Při prvním spuštění programu Virtual Remote Tool se zobrazí okno „Easy Setup“ (Jednoduché nastavení), které vás provede připojením.



### Krok 3: Spustíte program Virtual Remote Tool

#### Spuštění pomocí ikony zástupce na ploše

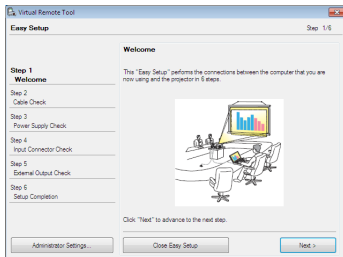
- **Poklepejte na ikonu zástupce  na ploše v systému Windows.**



#### Spuštění pomocí nabídky Start

- **Klepněte na [Start] → [Všechny programy] nebo [Programy] → [NEC Projector User Supportware] → [Virtual Remote Tool] → [Virtual Remote Tool].**

Při prvním spuštění programu Virtual Remote Tool se zobrazí okno „Easy Setup“ (Jednoduché nastavení).



Postupujte podle pokynů na obrazovce.

Po dokončení nastavení pomocí „Easy Setup“ (Jednoduché nastavení) se zobrazí obrazovka Virtual Remote Tool.



#### POZNÁMKA:

- Pokud je v nabídce pro [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolena možnost [NORMÁLNĚ], nelze projektor zapnout pomocí počítačového kabelu (VGA) ani síťového (kabelového LAN/bezdrátového LAN) připojení.

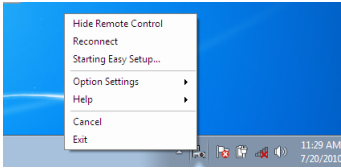
#### TIP:

- Obrazovku Virtual Remote Tool (nebo panel nástrojů) lze zobrazit i bez okna „Easy Setup“. Chcete-li tak učinit, zaškrtněte políčko „  Do not use Easy Setup next time“ (Příště Easy Setup nepoužívat) na obrazovce kroku 6 v „Easy Setup“.

## Ukončení programu Virtual Remote Tool

1 Klepněte na ikonu **Virtual Remote Tool**  na hlavním panelu.

Zobrazí se vyskakovací nabídka.



2 Klepněte na „Exit“ (Konec).

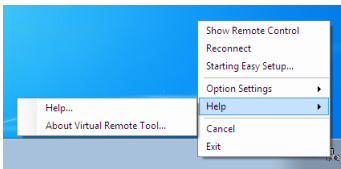
Program **Virtual Remote Tool** se zavře.

## Zobrazení nápovědy programu Virtual Remote Tool

• Zobrazení nápovědy pomocí hlavního panelu

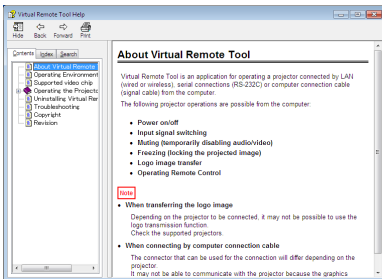
1 Se spuštěným programem **Virtual Remote Tool** klepněte na ikonu **Virtual Remote Tool**  na hlavním panelu.

Zobrazí se vyskakovací nabídka.



2. Klepněte na „Help“ (Nápověda).

Zobrazí se obrazovka s nápovědou.



• Zobrazení nápovědy pomocí nabídky Start

1. Klepněte v tomto pořadí na „Start“ → „Všechny programy“ nebo „Programy“ → „NEC Projector User Supportware“ → „Virtual Remote Tool“ → a následně na „Virtual Remote Tool Help“.

Zobrazí se obrazovka s nápovědou.

### ⑥ Promítání obrázků nebo dokumentů uložených na chytrém telefonu přes bezdrátovou LAN (Wireless Image Utility)

Využití programu Wireless Image Utility umožní přenos fotek a dokumentů uložených na terminálech, jako například chytrý telefon nebo tablet, na projektor přes bezdrátovou LAN a promítne je.

Existují dva druhy softwaru Wireless Image Utility, jeden pro Android a jeden pro iOS, a je možné je stáhnout buď z Google Play nebo z App Store.

#### **Pro Android**

[http://www.nec-display.com/dl/en/pj\\_android/wiu\\_for-android.html](http://www.nec-display.com/dl/en/pj_android/wiu_for-android.html)

#### **Pro iOS**

[http://www.nec-display.com/dl/en/pj\\_ios/wiu\\_for-ios.html](http://www.nec-display.com/dl/en/pj_ios/wiu_for-ios.html)

# 8. Údržba

Tato část popisuje jednoduché postupy údržby, které byste měli používat při čištění filtrů, projekčního okénka a skříně nebo při výměně lampy a filtrů.

## 1 Čištění filtrů

Vzduchový houbovitý filtr zabraňuje tomu, aby se do projektoru dostal prach a špína. Je třeba jej často čistit. Pokud je filtr znečištěný nebo ucpaný, může se projektor přehřívat.

### ⚠ VAROVÁNÍ

- Kodstranění prachu a špíny nahromaděné na filtrech nepoužívejte spreje obsahující hořlavé plyny. Mohlo by to způsobit požár.

*POZNÁMKA: Zpráva o nutnosti vyčištění filtru se zobrazí po dobu jedné minuty po zapnutí nebo vypnutí projektoru. Když se zpráva zobrazí, vyčistěte filtry. Čas do dalšího čištění filtrů je v době dodání projektoru nastaven na [5000[H]].*

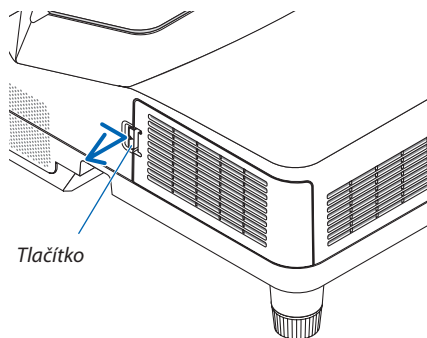
*Pro zrušení zprávy stiskněte jakékoli tlačítko na skříní projektoru nebo na dálkovém ovladači.*

Dvouúrovňový filtr projektoru zlepšuje funkce chlazení a odolnosti proti prachu. Vnější části (sací strana) na první a druhé úrovni filtru slouží k odstranění prachu. Chcete-li filtr vyčistit, odpojte filtrační jednotku a kryt filtru.

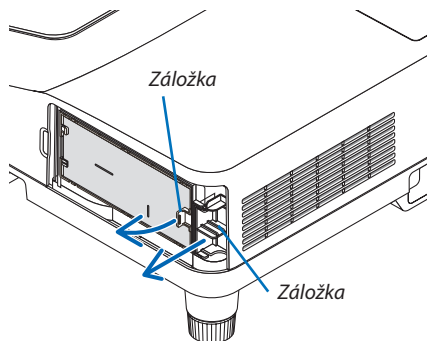
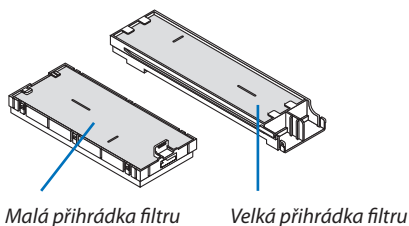
### ⚠ UPOZORNĚNÍ

- Před čištěním filtrů vypněte projektor, odpojte napájecí kabel a poté nechte skříň vychladnout. V opačném případě může dojít k úrazu elektrickým proudem nebo popáleninám.

**1. Zatlačte tlačítko doprava, abyste uvolnili kryt filtru a vyjmuli ho.**



**2. Vyjměte obě přihrádky filtrů.**

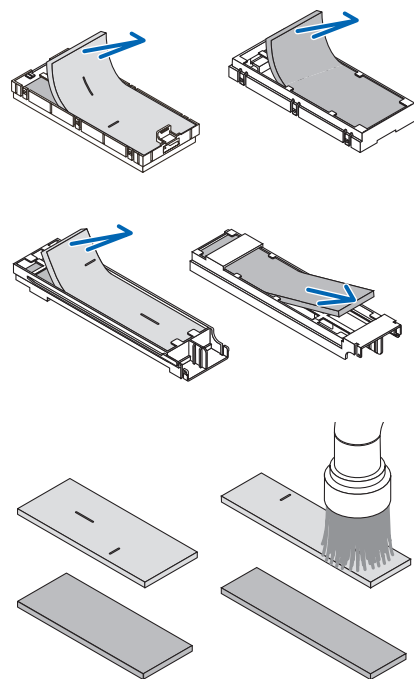


**3. Vyměňte všechny čtyři filtry a vysavačem vysajte prach ze všech stran.**

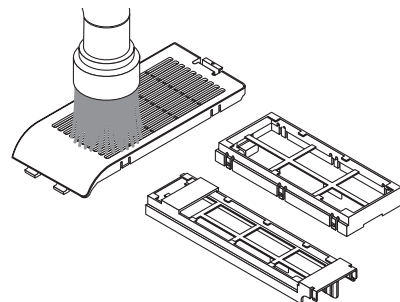
Odstraňte prach z houbovitého filtru.

**POZNÁMKA:**

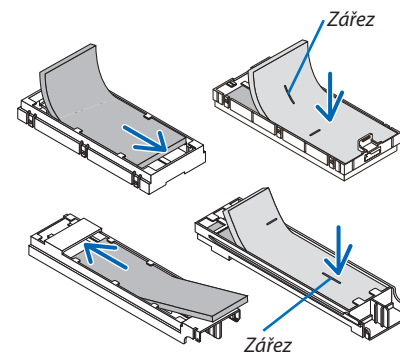
- Při vysávání filtru použijte jemný kartáč. Jinak by mohlo dojít k poškození filtru.
- Neomývejte filtr vodou. Mohlo by dojít k ucpaní filtru.

**4. Odstraňte prach z krytu filtru a obou přihrádek filtrů (velké a malé).**

Vyčistěte vnější i vnitřní části.

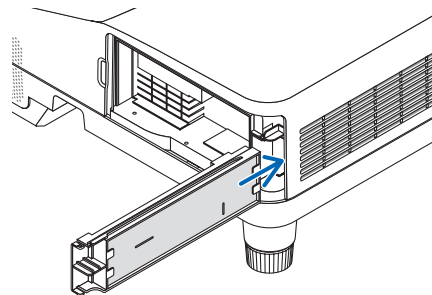
**5. Připojte čtyři filtry ke dvěma přihrádkám filtrů (velké a malé).**

- Připevněte hrubý houbovitý filtr k vnější straně přihrádky filtru. Hrubý houbovitý filtr má zářezy. Zarovnejte tyto zářezy s výstupky na přihrádce filtru.
- Připevněte jemný houbovitý filtr k vnitřní straně přihrádky filtru.

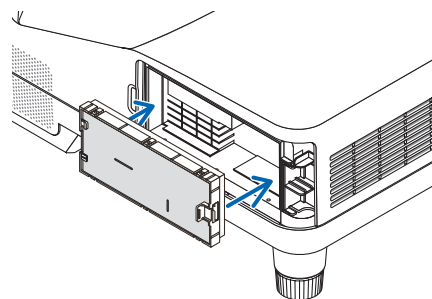


**6. Vložte velkou přihrádku filtru do skříně projektoru.**

Ujistěte se, zda je přihrádka filtru vložena se správnou orientací.

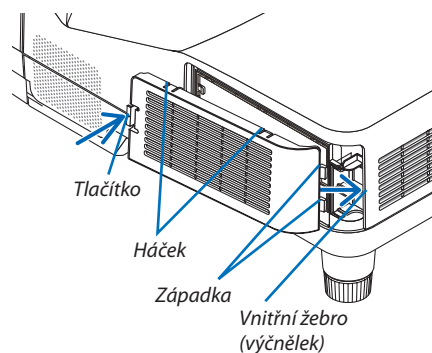
**7. Vložte malou přihrádku filtru zpět do skříně projektoru.**

Ujistěte se, zda je přihrádka filtru vložena se správnou orientací.

**8. Vložte kryt filtru zpět do skříně projektoru.**

Vložte dvě západky na okraji krytu filtru do drážky ve skříni a zatlačením na tlačítko kryt filtru zavřete.

- Pokud je pro Vás obtížné zavřít kryt filtru, zkuste zatlačit háček.

**9. Vynulujte měřič použití filtru.**

Zapojte napájecí kabel do zásuvky a poté projektor zapněte.

V nabídce vyberte položky [RESET] (Resetovat) → [VYNULOVAT POČÍTADLO FILTRU]. (→ strana 74)

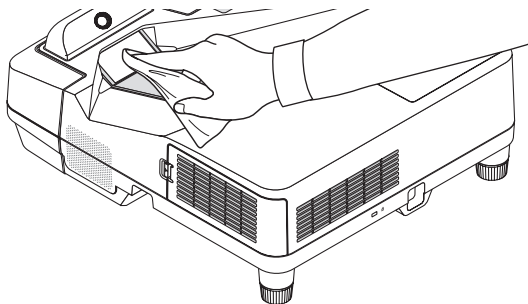
Interval doby čištění filtrů je v době dodání projektoru nastaven na možnost [OFF] (Vypnout). Při běžném používání projektoru není třeba dobu použití filtru nulovat.

## 2 Čištění projekčního okénka

- Před čištěním vypněte projektor.
- Dávejte pozor, abyste nepoškrábali či nepoškodili projekční okénko – je vyrobeno ze skla.
- K očištění projekčního okénka použijte stlačený vzduch nebo ubrousky na čištění čoček a dávejte pozor, abyste nepoškrábali skleněný povrch.

### ! VAROVÁNÍ

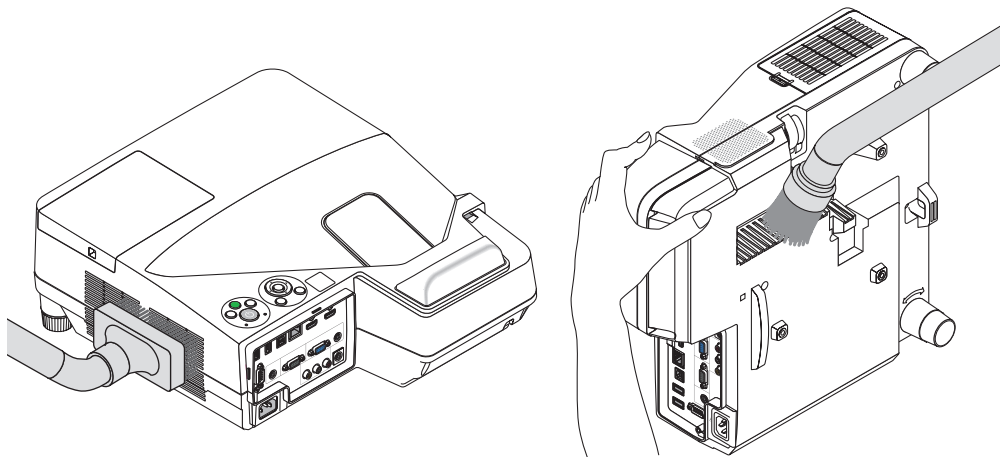
- K odstranění prachu a špíny nahromaděné na promítacím okně nepoužívejte spreje obsahující hořlavé plyny. Mohlo by to způsobit požár.



## 3 Čištění skříně

Před čištěním projektor vypněte a odpojte.

- Prach ze skříně očistíte suchým měkkým hadříkem.  
Pokud je skříň značně znečištěná, použijte jemný čisticí prostředek.
- Nikdy nepoužívejte silná čisticíidla nebo rozpouštědla, jako je například alkohol nebo ředidlo.
- K čištění větracích otvorů nebo reproduktoru použijte vysavač. Netlačte však kartáč vysavače do otvorů ve skříně.



Vysajte prach z větracích otvorů.

- Ucpané větrací otvory mohou způsobit nárůst vnitřní teploty projektoru a jeho následné selhání.
- Dbejte na to, abyste skříň nepoškrábali nebo abyste do ní nenarazili prsty nebo tvrdými předměty.
- O čištění vnitřních částí projektoru se informujte u prodejce.

**POZNÁMKA:** K čištění skříně, projekčního okénka ani plátna nepoužívejte těkavé látky, například insekticidy. Nenechávejte okénko po delší dobu v kontaktu s gumovými nebo vinylovými předměty. Mohlo by dojít k poškození povrchové úpravy nebo odloupení povrchové vrstvy.

## 4 Výměna lampy a filtrů

Když lampa dosáhne konce životnosti, kontrolka LAMP (Lampa) ve skříni začne blikat červeně a zobrazí se zpráva „THE LAMP HAS REACHED THE END OF ITS USABLE LIFE. PLEASE REPLACE THE LAMP AND FILTER.“ (Lampa je na konci své životnosti. Vyměňte prosím lampu a filtr.)(\* I když může lampa stále fungovat, vyměňte ji, aby byl zachován optimální výkon projektoru. Po výměně lampy nezapomeňte vynulovat měřič použití lampy. (→ strana 74)

### UPOZORNĚNÍ

- **NEDOTÝKEJTE SE LAMPY** ihned po použití. Bude velmi horká. Vypněte projektor a poté odpojte napájecí kabel. Před manipulací nechte lampu alespoň jednu hodinu vychladnout.
- Z bezpečnostních a výkonnostních důvodů používejte určenou lampu.  
Při objednávce náhradní lampy je třeba zadat typ lampy.  
Náhradní lampa:  
NP33LP  
Náhradní lampa je dodávána s filtry. Zatímco filtry připojené k projektoru v době nákupu jsou vyrobeny z tmavého houbovitého materiálu, filtry dodávané s volitelnou lampou jsou vyrobeny z netkaného bílého materiálu. Neexistuje však žádný rozdíl mezi těmito dvěma typy.
- **NEODSTRAŇUJTE ŽÁDNÉ ŠROUBY** kromě jednoho šroubu krytu lampy a dvou šroubů pouzdra lampy. Mohlo by dojít k úrazu elektrickým proudem.
- Nerozbíjejte sklo pouzdra lampy.  
Dbejte na to, aby se na skleněný povrch pouzdra lampy nedostaly otisky prstů. Otisky prstů na skleněném povrchu mohou způsobit nežádoucí stíny a nízkou kvalitu obrazu.
- Projektor se vypne a přejde do pohotovostního režimu, pokud budete pokračovat v používání projektoru po dalších 100 hodin od doby, kdy lampa dosáhne konce životnosti. Pokud k tomu dojde, nezapomeňte lampu vyměnit. Pokud budete lampu používat po uplynutí doby životnosti, může žárovka prasknout a střepy se mohou rozsypat po pouzdru lampy. Nesahejte na střepy, mohli byste se o ně pořezat. Pokud žárovka praskne, obraťte se na prodejce produktů NEC, který vám lampu vymění.

*\*POZNÁMKA: Tato zpráva se zobrazí za následujících podmínek:*

- jednu minutu po zapnutí projektoru,
- při stisknutí tlačítka  (POWER) na skříni projektoru nebo tlačítka STANDBY na dálkovém ovladači.

*Chcete-li tuto zprávu vypnout, stiskněte libovolné tlačítko na skříni projektoru nebo na dálkovém ovladači.*

Volitelná lampa a nástroje nutné k výměně:

- křížový šroubovák,
- náhradní lampa.

### Postup výměny lampy a filtrů

**Krok 1. Vyměňte lampu**

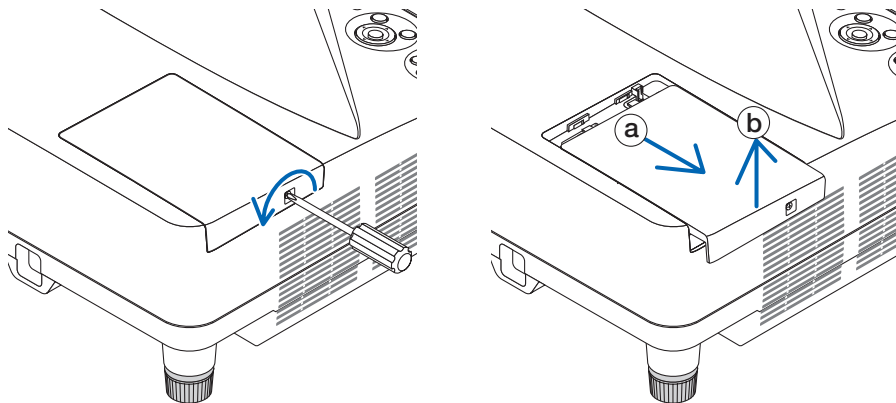
**Krok 2. Výměna filtrů (→ strana 119)**

**Krok 3. Vynulujte dobu použití lampy a filtru (→ strana 74)**



**Výměna lampy:****1. Sejměte kryt lampy.**

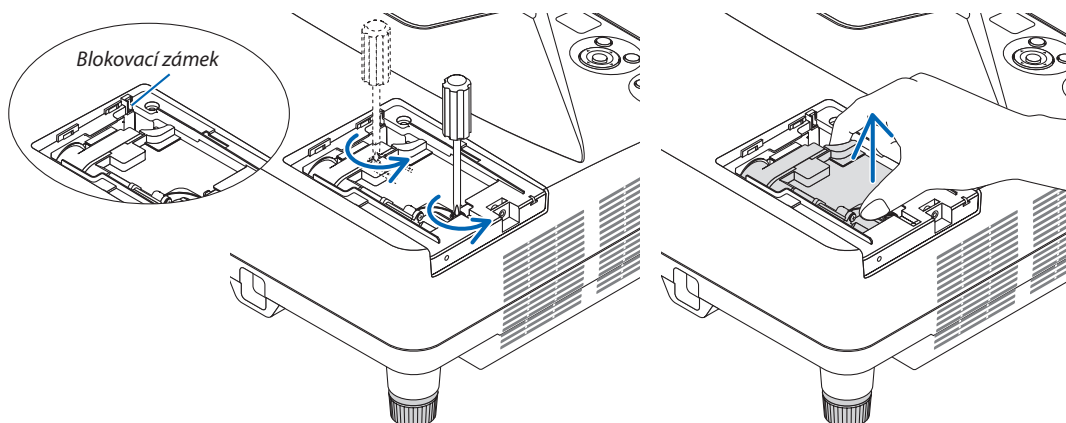
- (1) Uvolněte šroub krytu lampy.
- Šroub krytu lampy není snímatelný.
- (2) Zatlačte a vysuňte kryt lampy.

**2. Vyměňte pouzdro lampy.**

- (1) Uvolňujte dva šrouby zajišťující pouzdro lampy, dokud se křížový šroubovák nebude otáčet na volno.
- Tyto dva šrouby nejsou snímatelné.
  - Toto pouzdro obsahuje blokovací zámek, který zabraňuje riziku úrazu elektrickým proudem. Nesnažte se tento blokovací zámek zkratovat.
- (2) Držte pouzdro lampy a vytáhněte je.

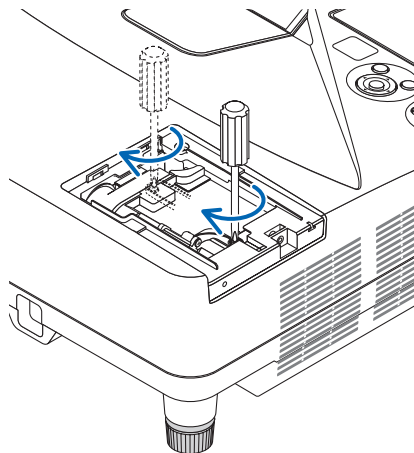
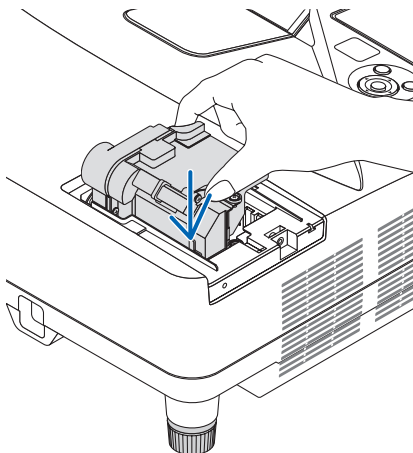
**UPOZORNĚNÍ:**

Před vyjmutím zkontrolujte, že je pouzdro lampy dostatečně vychladlé.



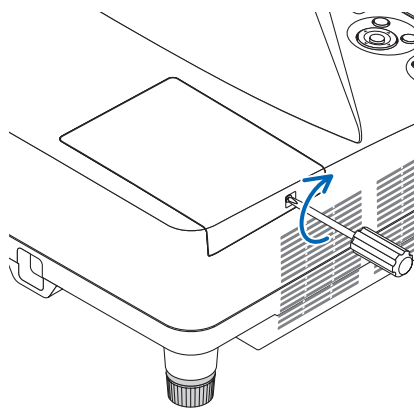
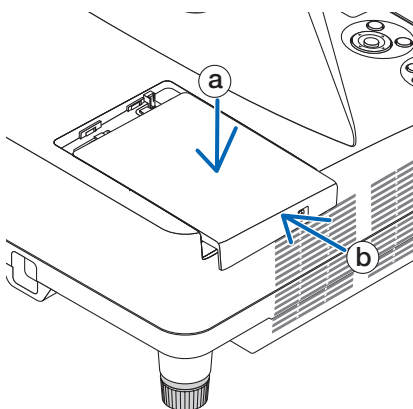
### 3. Vložte nové pouzdro lampy.

- (1) Zasuňte nové pouzdro lampy, dokud nezapadne do objímky.
- (2) Zatlačením do středu pouzdra lampy je zajistěte.
- (3) Pomocí dvou šroubů je upevněte.
  - Nezapomeňte šrouby utáhnout.



### 4. Znovu nasadte kryt lampy.

- (1) Zasuňte kryt lampy, dokud nezapadne na místo.
- (2) Utáhněte šroub, čímž kryt lampy zajistíte.
  - Nezapomeňte šroub utáhnout.



**Tím je výměna lampy dokončena.  
Přejděte k výměně filtru.**

*POZNÁMKA: Pokud budete pokračovat v používání projektoru po dalších 100 hodin od doby, kdy lampy dosáhne konce životnosti, nebude možné zapnout projektor a zobrazit nabídku.*

*Pokud k tomu dojde, stisknutím tlačítka HELP na dálkovém ovladači a jeho podržením po dobu 10 sekund vynulujte měřič použití lampy.*

*Po vynulování měřiče použití lampy kontrolka LAMP (Lampa) zhasne.*

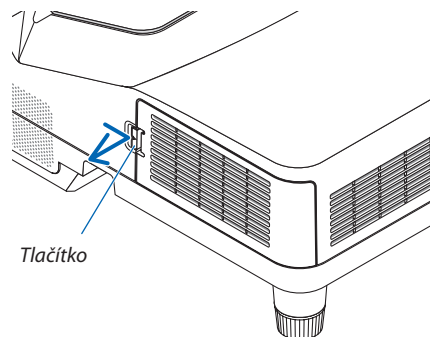
## Výměna filtrů:

### POZNÁMKA:

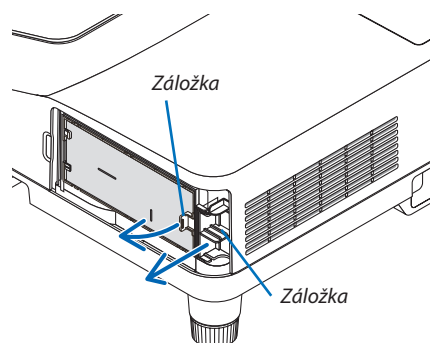
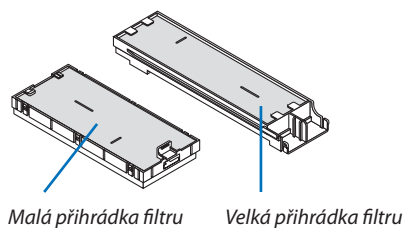
- Všechny čtyři filtry je třeba vyměňovat současně.
- Před výměnou filtrů odstraňte prach a špínu ze skříně projektoru.
- Projektor je přesné zařízení. Během výměny filtru nezapomeňte očistit prach a špínu.
- Neomývejte filtry mýdlem a vodou. Mýdlo a voda by poškodily membránu filtru.
- Vložte filtry na místo. Nesprávné uložení filtrů by vedlo k tomu, že by se prach a špína dostaly dovnitř projektoru.

Před výměnou filtrů vyměňte lampu. (→ strana 116)

### 1. Zatlačte tlačítko doprava, abyste uvolnili kryt filtru a vyjmuli ho.



### 2. Vyměňte obě přihrádky filtrů.

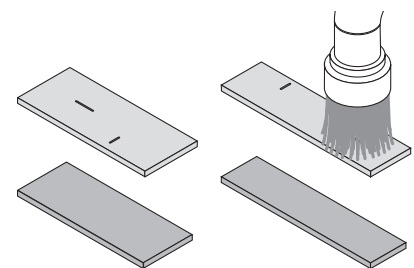
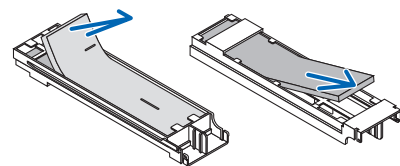
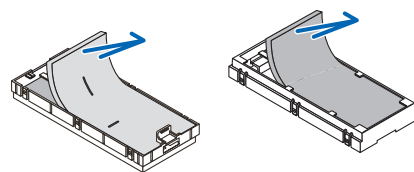


**3. Vyměňte všechny čtyři filtry a vysavačem vysajte prach ze všech stran.**

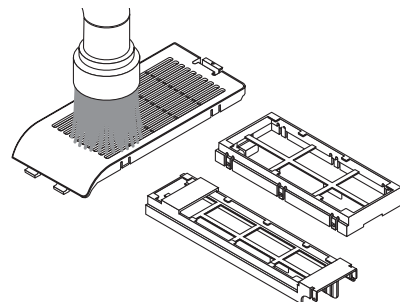
Odstraňte prach z houbovitého filtru.

**POZNÁMKA:**

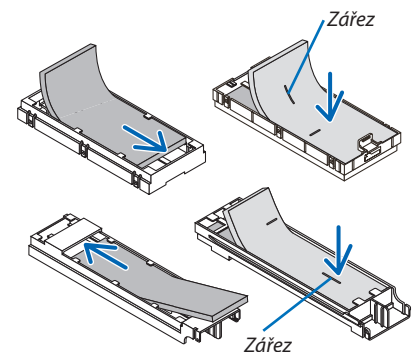
- Při vysávání filtru použijte jemný kartáč. Jinak by mohlo dojít k poškození filtru.
- Neomývejte filtr vodou. Mohlo by dojít k ucpaní filtru.

**4. Odstraňte prach z krytu filtru a obou přihrádek filtrů (velké a malé).**

Vyčistěte vnější i vnitřní části.

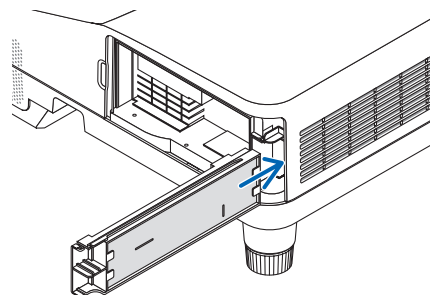
**5. Připojte čtyři filtry ke dvěma přihrádkám filtrů (velké a malé).**

- Připevněte hrubý houbovitý filtr k vnější straně přihrádky filtru. Hrubý houbovitý filtr má zářezy. Zarovnejte tyto zářezy s výstupky na přihrádce filtru.
- Připevněte jemný houbovitý filtr k vnitřní straně přihrádky filtru.

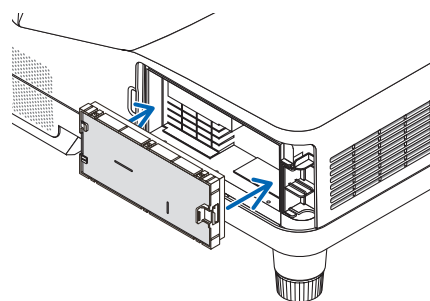


**6. Vložte velkou přihrádku filtru do skříně projektoru.**

Ujistěte se, zda je přihrádka filtru vložena se správnou orientací.

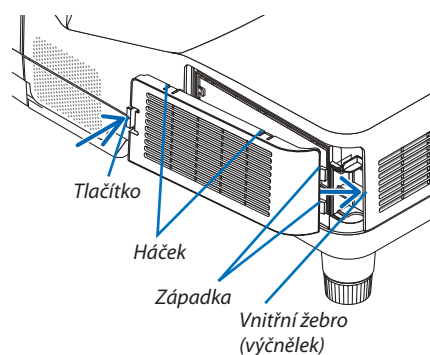
**7. Vložte malou přihrádku filtru zpět do skříně projektoru.**

Ujistěte se, zda je přihrádka filtru vložena se správnou orientací.

**8. Vložte kryt filtru zpět do skříně projektoru.**

Vložte dvě západky na okraji krytu filtru do drážky ve skříni a zatlačením na tlačítko kryt filtru zavřete.

- Pokud je pro Vás obtížné zavřít kryt filtru, zkuste zatlačit háček.



**Tím je výměna filtru dokončena.**

**Přejděte k vynulování měřičů použití lampy a filtru.**

**Vynulování doby použití lampy a filtru:**

- 1. Položte projektor na místo, kde jej používáte.**
- 2. Zapojte napájecí kabel do zásuvky a poté projektor zapněte.**
- 3. Vynulujte dobu použití lampy a filtru:**

1. V nabídce vyberte položky [RESET.] → [VYNULOVAT POČÍTADLO LAMPY].
2. Vyberte položku [VYNULOVAT POČÍTADLO FILTRU], čímž zresetujete dobu použití filtru. (→ strana 74)

# 9. Dodatek

## 1 Řešení potíží

Tato část pomáhá při řešení problémů, se kterými se během nastavení nebo používání projektoru můžete setkat.

### Hlášení kontrollek

#### Kontrolka napájení

Stav kontrolky		Stav projektoru	Poznámka
Vypnuto		Napájení je vypnuto.	–
Bliká	Modrá	0,5 s svítí, 0,5 s nesvítí	Projektor se připravuje na zapnutí.
		2,5 s svítí, 0,5 s nesvítí	Časovač vypnutí je aktivní. Časovač programu (povolen čas vypnutí)
	Oranžová (krátce bliká)	Chlazení	Čekejte.
	Oranžová (dlouze bliká)	Časovač programu (povolen čas zapnutí)	–
Svítí	Modrá	Projektor je zapnutý.	–
	Oranžově	V pohotovostním stavu je v poloze [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] vybrána možnost [SÍŤOVÁ POHOTOVOST].	–
	Červená	V pohotovostním stavu je v poloze [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] vybrána možnost [NORMÁLNĚ].	–

#### Kontrolka stavu

Stav kontrolky		Stav projektoru	Poznámka
Vypnuto		Normální nebo pohotovostní	–
Bliká	Červená	1 cyklus (0,5 s svítí, 2,5 s nesvítí)	Chyba krytu nebo pouzdra lampy
		2 cyklus (0,5 s svítí, 0,5 s nesvítí)	Chyba teploty
		3 cyklus (0,5 s svítí, 0,5 s nesvítí)	Chyba napájení
		4 cyklus (0,5 s svítí, 0,5 s nesvítí)	Chyba ventilátoru
		6 cyklus (0,5 s svítí, 0,5 s nesvítí)	Chyba lampy
		1 cyklus (0,5 s svítí, 2,5 s nesvítí)	Konflikt sítě
Oranžově			Současně nelze ke stejné síti připojit integrovanou kabelovou i bezdrátovou síť LAN. Chcete-li současně používat integrovanou kabelovou i bezdrátovou síť LAN, připojte je k různým sítím. <i>POZNÁMKA: Ve pohotovostním režimu kontrolka stavu na skříni neblíká oranžově, ani pokud dochází ke konfliktu sítě.</i>
Zeleně		Opětné rozsvícení lampy (projektor chladne)	Projektor se znovu nahřívá. Čekejte.
Svítí	Zeleně	Režim spánku	–
	Oranžově	Funkce ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU je aktivní. Chyba KONTROLNÍHO ID	Stiskli jste tlačítko na skříni, když je zámek ovládacího panelu aktivní. Identifikace dálkového ovladače a projektoru se neshoduje.

#### Kontrolka lampy

Stav kontrolky		Stav projektoru	Poznámka
VYPNUTO		NORMÁLNĚ	–
Bliká	Červená	Lampa dosáhla konce životnosti. Zobrazí se práva o nutnosti výměny lampy.	Vyměňte lampu.
Svítí	Červená	Lampa byla používána i po limitu. Projektor nebude možné zapnout, dokud lampu nevyměníte.	Vyměňte lampu.
	Zeleně	Nabídka [EKOLOGICKÝ REŽIM] je nastavena na [NORMÁLNĚ], nebo [EKOLOGICKÝ].	–

**Ochrana před přehřátím**

Pokud se teplota uvnitř projektoru příliš zvýší, funkce ochrany před přehřátím automaticky vypne lampu, jejíž kontrolka STATUS (Stav) bliká (2 cykly zapínání a vypínání světla kontrolky).

Pokud k tomu dojde, proveďte následující postup:

- Po zastavení ventilátorů odpojte napájecí kabel.
- Přesuňte projektor na chladnější místo, pokud je v přednášecí místnosti příliš teplo.
- Vyčistěte větrací otvory, pokud jsou ucpány prachem.
- Počkejte asi 60 minut, dokud vnitřní část projektoru dostatečně nevychladne.

## Časté problémy a jejich řešení

(→ „Kontrolka napájení/stavu/lampy“ na straně 122.)

Problém	Ověřte následující skutečnosti
Nezapne se nebo nevypne.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zkontrolujte, že je napájecí kabel zapojen a že vypínač na skříní projektoru nebo dálkovém ovladači funguje. (→ strany 13, 14)</li> <li>Zkontrolujte, zda byl kryt lampy správně vložen. (→ strana 118)</li> <li>Zjistěte, zda se projektor nepřehřívá. Pokud není kolem projektoru zajištěno řádné větrání nebo pokud je v přednášecí místnosti příliš teplo, přesuňte projektor na chladnější místo.</li> <li>Zkontrolujte, zda projektor používáte dalších 100 hodin po uplynutí doby životnosti lampy. Pokud ano, vyměňte lampu. Po výměně lampy vynulujte dobu použití lampy. (→ strana 116)</li> <li>Lampa se nemusí rozsvítit. Počkejte jednu minutu a poté ji znovu zapněte.</li> <li>Nastavte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na hodnotu [VELKÁ VÝŠKA], pokud projektor používáte při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více. Používání projektoru při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více bez nastavení hodnoty [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit přehřívání projektoru a jeho následné vypnutí. Pokud k tomu dojde, počkejte několik minut a poté projektor zapněte. (→ strana 65) Pokud projektor zapnete ihned po vypnutí lampy, po určitou dobu poběží ventilátory, aniž by se zobrazoval obraz, a teprve poté projektor zobrazí obraz. Čekejte.</li> </ul>
Vypíná se.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zkontrolujte, zda je funkce [ČASOVAČ VYPNUTÍ] nebo [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] vypnuta. (→ strana 59, 68)</li> </ul>
Žádný obraz	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pomocí tlačítka COMPUTER1, HDMI1/MHL, HDMI2, VIDEO, USB-B nebo APPS na dálkovém ovladači vyberte zdroj (POČÍTAČ, HDMI1/MHL, HDMI2, VIDEO, USB-B nebo APPS). (→ strana 16) Pokud se obraz přesto nezobrazí, stiskněte tlačítko znovu.</li> <li>Zkontrolujte, že jsou kabely řádně zapojeny.</li> <li>Pomocí nabídek upravte jas a kontrast. (→ strana 52)</li> <li>Pomocí možnosti [RESET.] v nabídce resetujte nastavení nebo úpravy na tovární hodnoty. (→ strana 74)</li> <li>Zadejte zaregistrované klíčové slovo, pokud je funkce zabezpečení aktivní. (→ strana 35)</li> <li>Projektor a notebook je možné propojit jen tehdy, když je projektor v pohotovostním režimu a před zapnutím notebooku.</li> </ul> <p>Ve většině případů není výstupní signál z notebooku zapnut, pokud není kabel připojen k projektoru před zapnutím notebooku.</p> <p>* Pokud při používání dálkového ovladače dojde ke ztmavnutí obrazovky, může se jednat o důsledek spoičke obrazovky počítače nebo softwaru pro řízení spotřeby.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Viz také <a href="#">další strana</a>.</li> </ul>
Náhlé ztmavnutí obrazu	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zkontrolujte, zda se projektor nenachází v režimu Forced ECO (Vynucený úsporný režim) kvůli příliš vysoké okolní teplotě. Pokud ano, snižte teplotu projektoru výběrem hodnoty [VYSOKÝ] pro možnost [REŽIM VENTILÁTORU]. (→ strana 65)</li> </ul>
Neobvyklý tón nebo odstín barvy	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zkontrolujte, zda je v nabídce [BARVA ZDI] vybrána správná barva. Pokud ne, vyberte vhodnou možnost. (→ strana 59)</li> <li>Nastavte hodnotu [ODSTÍN] pro možnost [OBRAZ]. (→ strana 52)</li> </ul>
Obraz není na plátně vyrovnán.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Změňte polohu projektoru, aby se zlepšil jeho úhel vzhledem k plátnu. (→ strana 17, 18)</li> <li>Pomocí funkce korekce lichoběžníkového zkreslení upravte deformaci obrazu. (→ strana 21)</li> </ul>
Rozmazaný obraz	<ul style="list-style-type: none"> <li>Upravte zaostření. (→ strana 18)</li> <li>Změňte polohu projektoru, aby se zlepšil jeho úhel vzhledem k plátnu. (→ strana 17, 18)</li> <li>Zajistěte, aby vzdálenost mezi projektorem a plátnem byla v rozsahu nastavení projekčního okénka. (→ strana 75)</li> <li>Pokud je projektor v chladu, následně přenesen do tepla a zapnut, může se na objektivu srážet pára. Pokud k tomu dojde, nechte projektor na místě, dokud pára z objektivu nezmizí.</li> </ul>
Mihotání na plátně	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nastavte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na hodnotu jinou než [VELKÁ VÝŠKA], pokud projektor používáte při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo méně. Používání projektoru při nadmořské výšce nižší než 1700 metrů a nastavení projektoru na hodnotu [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit nedostatečné zahřátí lampy a v důsledku toho blikání obrazu. Přepněte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na hodnotu [AUTOMAT]. (→ strana 65)</li> </ul>
Obraz je posunut svísele nebo vodorovně nebo v obou směrech.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zkontrolujte rozlišení a frekvenci počítače. Ujistěte se, že rozlišení, které chcete zobrazit, je projektorem podporováno. (→ strana 131)</li> <li>Upravte počítačový obraz ručně pomocí funkce VODOROVNĚ/SVÍSELE v nabídce [MOŽNOSTI OBRAZU]. (→ strana 54)</li> </ul>
Dálkový ovladač nefunguje.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vložte nové baterie. (→ strana 10)</li> <li>Zkontrolujte, že mezi projektorem a vámi nejsou žádné překážky.</li> <li>Stůjte maximálně 7 m od projektoru. (→ strana 10)</li> </ul>
Kontrolka svítí nebo bliká.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Viz část Kontrolka POWER/STATUS/LAMP (Napájení/Stav/Lampa). (→ strana 122)</li> </ul>
Křížení barev v režimu RGB	<ul style="list-style-type: none"> <li>Stiskněte tlačítko AUTO ADJ. na skříní projektoru nebo dálkovém ovladači. (→ strana 23)</li> <li>Nastavte počítačový obraz ručně pomocí hodnoty [TAKT]/[FÁZE] v části [MOŽNOSTI OBRAZU] v nabídce. (→ strana 53)</li> </ul>
Zvuk z mikrofonu není slyšet	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zkontrolujte, zda je kabel mikrofonu správně připojen ke konektoru MIC.</li> <li>Zkontrolujte, zda výběr typu mikrofonu v instalační nabídce je správně.</li> </ul>
Zvuk mikrofonu je příliš hlasitý nebo tichý	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nastavte položku [CITLIVOST MIKROFONU] v nabídce. (→ strana 64)</li> </ul>



Problém	Ověřte následující skutečnosti
Dotykové pero nefunguje.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Proběhla kalibrace správně?</li> <li>• Je dotykové pero správně nabitě?</li> </ul> Pokud se při stisknutí jeho hrotu nerozsvítí červená LED dioda, dotykové pero nabijte.
Linky obtahované dotykovým perem neodpovídají linkám zobrazeným na obrazovce.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Proběhla kalibrace správně?</li> </ul> Pokud provedení automatické kalibrace potíže nevyřeší, zkuste provést ruční kalibraci. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Změňte místo jejich osazení, aby na ně nedopadalo přímé sluneční záření či silné světlo.</li> </ul> Pokud je projektor osazen vedle okna, vyhněte se pomocí vhodných opatření (jako je zatažení závěsů, udržování určité vzdálenosti od okna atd.) ovlivňování jeho chodu světlem zvenku.

Další informace vám poskytne prodejce.

### **Pokud není zobrazen žádný obraz nebo pokud je obraz zobrazen nesprávně**

- Zapnutí projektoru a počítače  
Projektor a notebook je možné propojit jen tehdy, když je projektor v pohotovostním režimu a před zapnutím notebooku. Ve většině případů není výstupní signál z notebooku zapnut, pokud není kabel připojen k projektoru před zapnutím notebooku.

*POZNÁMKA: Horizontální frekvenci aktuálního signálu lze zkontrolovat v nabídce projektoru pod položkou Information (Informace). Pokud je uvedena hodnota „0 kHz“, z počítače nevychází žádný signál. (→ strana 71 nebo přejděte k dalšímu kroku)*

- Aktivace externího displeje počítače  
Zobrazení obrazu na displeji notebooku nutně neznamená, že počítač přenáší signál do počítače. Při použití kompatibilního notebooku slouží k aktivaci nebo deaktivaci externího displeje kombinace funkčních kláves. Obvykle lze externí displej zapnout a vypnout kombinací klávesy „Fn“ a jedné z 12 funkčních kláves. Například notebooky NEC používají k přepínání mezi displeji kombinace kláves Fn + F3, zatímco notebooky Dell používají kombinaci kláves Fn + F8.
- Nestandardní výstup signálu z počítače  
Pokud výstupní signál z notebooku neodpovídá průmyslovému standardu, promítaný obraz se nemusí zobrazit správně. Pokud k tomu dojde, deaktivujte displej LCD notebooku, když používáte zobrazení na projektoru. Každý notebook má jiný způsob deaktivace a opětovné aktivace místního displeje LCD (jak je popsáno v předchozím kroku). Podrobné informace najdete v dokumentaci k počítači.
- Zobrazený obraz je při používání počítače Mac nesprávný  
Při používání počítače Mac s projektorem nastavte přepínač DIP adaptéru Mac (není součástí dodávky projektoru) dle daného rozlišení. Po nastavení restartujte počítač Mac, aby se změny projevíly.  
Pro nastavení režimů zobrazení jiných než režimů podporovaných počítačem Mac a projektorem může po změně přepínače DIP adaptéru Mac dojít k třepotání obrazu nebo se nemusí zobrazit nic. Pokud k tomu dojde, nastavte přepínač DIP na pevný režim 13" a poté počítač Mac restartujte. Poté obnovte přepínač DIP na zobrazitelný režim a znovu restartujte počítač Mac.  
*POZNÁMKA: Kabel videoadaptéru vyrobený společností Apple Inc. je třeba použít s počítačem MacBook, který nemá 15kolíkový minikonektor D-Sub.*
- Zrcadlení v počítači MacBook
  - \* Při používání projektoru s počítačem MacBook nelze výstup nastavit na hodnotu 1024 × 768, pokud není vypnuto zrcadlení v počítači MacBook. Informace o zrcadlení najdete v uživatelské příručce dodané k vašemu počítači Mac.
- Složky nebo ikony jsou na obrazovce počítače Mac skryty  
Složky nebo ikony nemusí být na obrazovce vidět. Pokud k tomu dojde, vyberte možnost [View] (Zobrazit) → [Arrange] (Uspořádat) z nabídky Apple a ikony uspořádejte.

## 2 Technické údaje

Tato část poskytuje technické údaje o výkonu projektoru.

### Optické vlastnosti

Číslo modelu	NP-UM352W
Panel LCD	Displej LCD s úhlopříčkou 0,59 palce s mikropolem objektivu (poměr stran 16:10)
Rozlišení*1	1280 × 800 pixelů (WXGA)
Objektiv	Digitální zoom a ruční ostření Poměr digitálního přiblížení = 1,4 F = 1,8 f = 4,78 mm
Lampa	255 W stř. (200 W v režimu NORMÁLNĚ) (160 W v režimu EKOLOGICKÝ)
Světelný výkon*2*3	3500 lumenů NORMÁLNĚ: 80% EKOLOGICKÝ: 60%*4
Kontrastní poměr*3 (úplná bílá: úplná černá)	4000:1
Velikost obrazu (úhlopříčka)	58–110 palců / 1473–2794 mm
Promítací vzdálenost (min–max)	18–34 palců / 448–854 mm
Úhel promítání	49°

\*1 Efektivních pixelů je více než 99,99 %.

\*2 Hodnota světelného výkonu (lumeny) při nastavení režimu [PŘEDVOLBA] na možnost [VYSOKÝ LESK]. Pokud je jako režim [PŘEDVOLBA] vybrána jakákoli jiná možnost, hodnota světelného výkonu může být nižší.

\*3 Soulad s normou ISO21118-2005

\*4 Maximální výkon je stejný jako výkon v úsporném režimu (EKOLOGICKÝ REŽIM) NORMÁLNĚ.

### Elektrické vlastnosti

Číslo modelu	NP-UM352W
Vstup	1 × RGB/komponentní (15kolíkový D-Sub), 2 × HDMI typu A (19 P, Konektor HDMI) s podporou HDCP*5, HDMI1 výhradně podporuje MHL signály, 1 × Video (RCA), 1 × (L/R) RCA Audio, 1 × Stereo Mini Audio
Výstup	1 × RGB (15kolíkový D-Sub), 1 × Stereo Mini Audio
Řízení počítače	1 × port řídicí počítač (9kolíkový D-Sub)
Port kabelové sítě LAN	1 × RJ-45 (10BASE-T/100BASE-TX)
Port bezdrátové sítě LAN (volitelný)	IEEE 802.11 b/g/n (vyžaduje volitelnou jednotku USB bezdrátové sítě LAN)
Port USB	1 × typ A, 1 × typ B
Vstup mikrofonu MIC	1 × monoaurální konektor Mini (Dynamický mikrofon a kondenzátorový mikrofon)
Reprodukce barev	10bitové zpracování signálu (1,07 miliard barev) (USB-B, APPS: barvy, 16,7 milionů barev)
Kompatibilní signály*6	Analogový: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/UXGA/WSXGA+/HD/Full HD/WUXGA/Mac13", 16", 21", 23" Komponentní: 480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p HDMI: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/WSXGA+/480p/576p/720p/1080i/1080p
Horizontální rozlišení	540 televizních řádků: NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 300 televizních řádků: SECAM
Rychlost řádkování	Horizontálně: 15 kHz až 100 kHz (RGB: 24 kHz nebo více) Vertikálně: 50 Hz až 120 Hz (HDMI: 50 Hz až 85 Hz)
Kompatibilita synchronizace	Oddělená synchronizace
Integrovaný reproduktor	20 W (monoaurální)

\*5 HDMI (Deep Color, Lip Sync) s podporou technologie HDCP

Co je technologie HDCP/HDCP?

HDCP je zkratkou pro High-bandwidth Digital Content Protection (ochrana širokopásmového digitálního obsahu). HDCP (High bandwidth Digital Content Protection) je systém, který zabraňuje nezákonnému kopírování dat videa posílaných přes rozhraní High-Definition Multimedia Interface (HDMI).

Pokud materiál není možné zobrazit přes vstup HDMI, nemusí to nutně znamenat, že projektor nefunguje správně. V případě implementace ochrany HDCP nemusí být zobrazen určitý obsah chráněný technologií HDCP z důvodu rozhodnutí/záměru společenství HDCP (Digital Content Protection, LLC).


Obraz: Deep Color; 8/10/12 bitů, LipSync

Zvuk: LPCM; až 2 kanály, vzorkovací frekvence 32/44.1/48 KHz, bit vzorky; 16/20/24 bitů

\*6 Obraz s vyšším nebo nižším rozlišením, než je původní rozlišení projektoru (1280 × 800) se zobrazí s funkcí Advanced AccuBlend. (→ strana 131)

Číslo modelu		NP-UM352W
Požadavky na napájení		100–240 V stř., 50/60 Hz
Vstupní proud		3,9 A/1,7 A
Spotřeba energie	EKOLOGICKÝ REŽIM VYPNUT	339 W (100-130 V)/326 W (200-240 V)
	NORMÁLNĚ	269 W (100-130 V)/261 W (200-240 V)
	EKOLOGICKÝ	222 W (100-130 V)/216 W (200-240 V)
	POHOTOV. REŽIM (SÍŤOVÁ POHOTOVOST)	2,3 W (100-130 V)/2,6 W (200-240 V)
	POHOTOV. REŽIM (NORMÁLNĚ)	0,22 W (100-130 V)/0,39 W (200-240 V)

### Mechanické vlastnosti

Číslo modelu		NP-UM352W
Instalace		Stolní přední, stolní zadní, stropní přední, stropní zadní
Orientace		
Rozměry		378 mm (Š) × 112 mm (V) × 428 mm (H) (bez výstupků)
Hmotnost		5,8 kg
Vlastnosti prostředí		Provozní teplota: 5 °C až 40 °C, (úsporný režim ECO bude automaticky vybrán při teplotě 35 °C až 40 °C) 20% až 80% vlhkost (bez kondenzace) Skladovací teplota: -10 °C až 50 °C, 20% až 80% vlhkost (bez kondenzace) Provozní nadmořská výška: 0 to 2600 m (Nastavte [REŽIM VENTILÁTORU] na [VYSOKÁ NADMOŘSKÁ VÝŠKA], pokud používáte projektor v nadmořské výšce okolo 1700 m)
Nařízení		Schválení UL/C-UL (UL 60950-1, CSA 60950-1) Splnění požadavků DOC (Kanada) pro třídu B Splnění požadavků FCC třídy B Splnění požadavků AS/NZS CISPR.22 třídy B Splnění směrnice EMC (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) Splnění směrnice o nízkém napětí (EN60950-1, schválení TÜV GS) 

Další informace:

USA: <http://www.necddisplay.com/>

Evropa: <http://www.nec-display-solutions.com/>

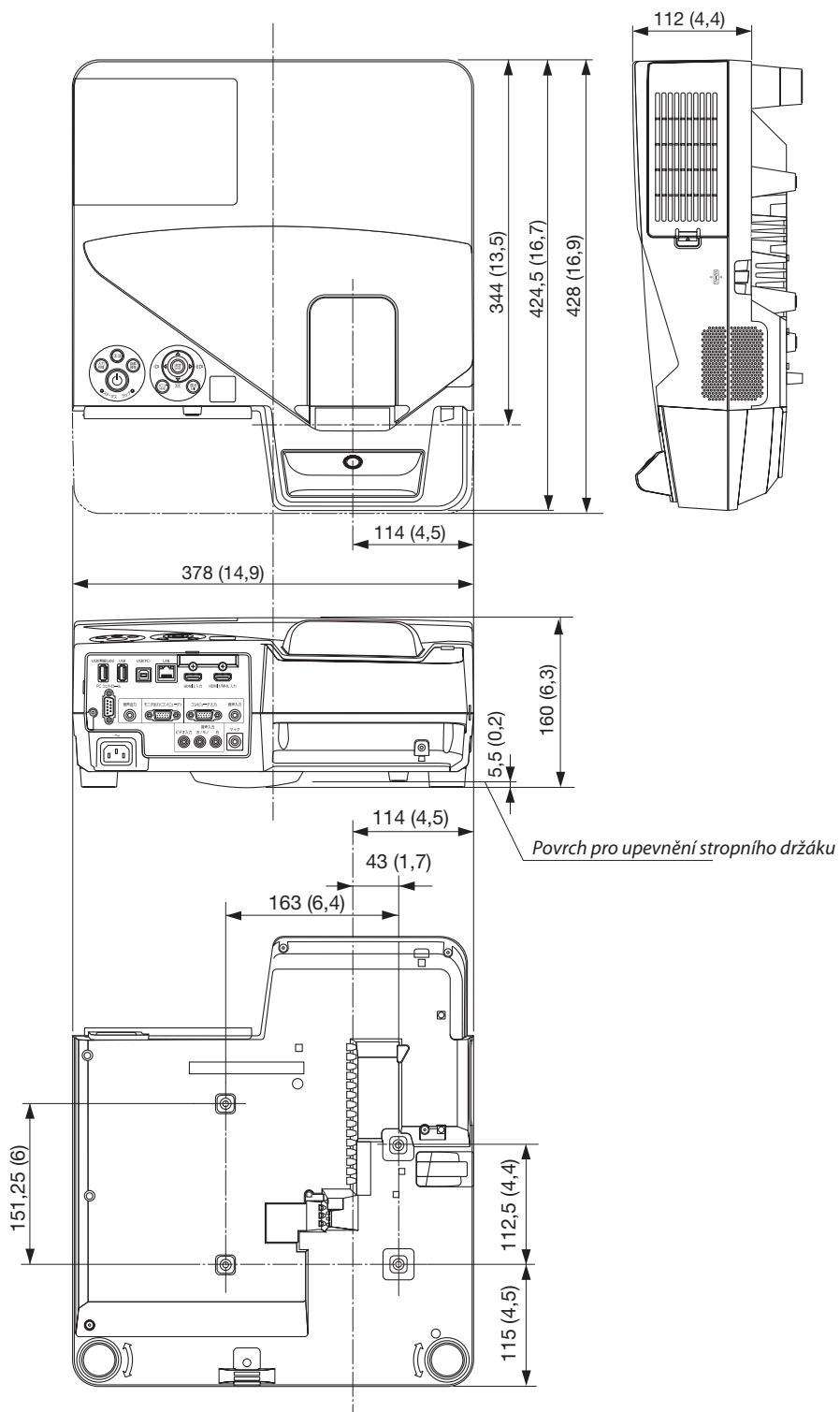
Celosvětově: <http://www.nec-display.com/global/index.html>

Informace o volitelném příslušenství najdete na naší webové stránce nebo v brožuře.

Technické údaje podléhají změnám bez předchozího upozornění.

### 3 Rozměry skříně

Jednotka: mm (palce)



## 4 Montáž bezdrátového přijímače (prodává se samostatně)

Pro použití samostatně prodávaného bezdrátového přijímače na projektoru namontovaném na stropní jednotku nebo na jednotku na zdi připevněte bezdrátový přijímač k projektoru pomocí dodávaného pásku pro preventivní opatření před pádem.

### 1. Připojte HDMI kabel dodaný s bezdrátovým přijímačem k projektoru.

- Viz bezdrátový přijímač v uživatelském manuálu ohledně kabelového připojení.

### 2. Připevnění krytu kabelu k projektoru. (→ strana 5)

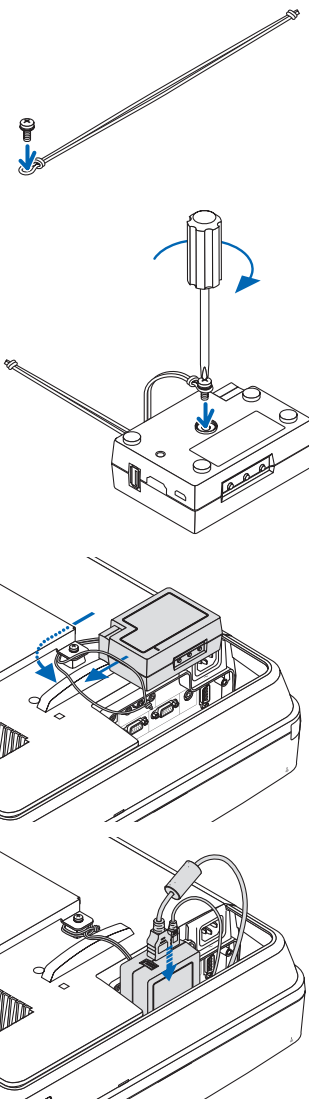
### 3. Připravte si šroubek přiložený k bezdrátovému přijímači a pásek přiložený k projektoru.

Uveďte závit šroubu do kroužky na konci proužku.

### 4. Upevněte šroubek připevněný na konci pásku k nastavovacímu otvoru šroubku na zadní straně bezdrátového přijímače.

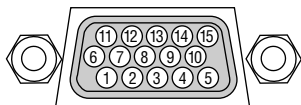
### 5. Obtočte druhý konec pásku kolem projektoru, který šroubkem připevníte na strop nebo na zeď, a poté protáhněte bezdrátovým přijímačem skrz kroužek proužku, abyste jej pověsili na projektor.

### 6. Uskladněte bezdrátový přijímač připojený k projektoru pomocí pásku na krytu kabelu uvnitř.



## 5 Přřazení kolíků vstupního konektoru D-Sub COMPUTER (Počítač)

### 15kolíkový minikonektor D-Sub



Úroveň signálu

Signál videa: 0,7 Vp-p (analogový)

Synchronizační signál: Úroveň TTL

Č. kolíku	Signál RGB (analogový)	Signál YCbCr
1	Červená	Cr
2	Zelená nebo Synchronizace na zelené	Y
3	Modrá	Cb
4	Uzemnění	
5	Uzemnění	
6	Červené uzemnění	Uzemnění Cr
7	Zelené uzemnění	Uzemnění Y
8	Modré uzemnění	Uzemnění Cb
9	Žhavicí svíčka	
10	Uzemnění synchronizačního signálu	
11	Žádné připojení	
12	Dvoucestný DATA (SDA)	
13	Horizontální synchronizace nebo Kompozitní synchronizace	
14	Vertikální synchronizace	
15	Kmitočet dat	

#### COMPUTER IN

*POZNÁMKA: Kolíky číslo 12 a 15 jsou vyžadovány pro DDC/CI.*

## 6 Seznam kompatibilních vstupních signálů

### Analogový RGB

Signál	Rozlišení (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60/72/75/85/iMac
SVGA	800 × 600	4:3	56/60/72/75/85/iMac
XGA	1024 × 768	4:3	60/70/75/85/iMac
WXGA	1280 × 768 *1	15:9	60
	1280 × 800 *1	16:10	60
	1360 × 768 *2	16:9	60
	1366 × 768 *2	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60/75
SXGA	1280 × 1024	5:4	60/75
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900 *2	16:9	60
UXGA	1600 × 1200 *3	4:3	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HD	1280 × 720	16:9	60
Full HD	1920 × 1080	16:9	60
WUXGA	1920 × 1200 *4	16:10	60
MAC 13"	640 × 480	4:3	67
MAC 16"	832 × 624	4:3	75
MAC 19"	1024 × 768	4:3	75
MAC 21"	1152 × 870	4:3	75
MAC 23"	1280 × 1024	5:4	65

### Komponentní

Signál	Formát	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

### MHL

Signál	Formát	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60
HDTV(1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV(1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV(720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV(480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV(576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV(480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV(576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

### Kompozitní Video/S-Video

Signál	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
NTSC	4:3	60
PAL	4:3	50
PAL60	4:3	60
SECAM	4:3	50

### HDMI

Signál	Rozlišení (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60
SVGA	800 × 600	4:3	60
XGA	1024 × 768	4:3	60
WXGA	1280 × 768 *1	15:9	60
	1280 × 800 *1	16:10	60
	1366 × 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60
SXGA	1280 × 1024	5:4	60
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900	16:9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
WUXGA	1920 × 1200	16:10	60*5
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV(480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV(576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

\*1 Původní rozlišení

\*2 Projektor může tyto signály zobrazovat nesprávně, je-li možnost [POMĚR STRAN] v nabídce na obrazovce nastavena na [AUTOMAT].  
Výchozí nastavení možnosti [POMĚR STRAN] je [AUTOMAT]. Pro zobrazení těchto signálů změňte nastavení možnosti [POMĚR STRAN] na [16:9].

\*3 REŽIM WXGA: VYPNUTO

\*4 REŽIM WXGA: ZAPNUTO

\*5 RB (Signál sníženého zatemňování) je funkční až do 154 MHz.

#### POZNÁMKA:

- Obraz s vyšším nebo nižším rozlišením, než je původní rozlišení projektoru (1280 × 800) se zobrazí s funkcí Advanced AccuBlend.
- Synchronizace na zelené ani kompozitní synchronizační signály nejsou podporovány.
- Jiné signály než uvedené v následující tabulce se nemusí správně zobrazit. Pokud k tomu dojde, změňte obnovovací frekvenci nebo rozlišení v počítači. Postup najdete v části nápovědy Display Properties (Vlastnosti zobrazení) k vašemu počítači.

## 7 Ovládací kódy pro PC a kabelové spojení

### Ovládací kódy pro PC

Funkce	Kód								
POWER ON	02H	00H	00H	00H	00H	02H			
POWER OFF	02H	01H	00H	00H	00H	03H			
INPUT SELECT COMPUTER	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H	
INPUT SELECT HDMI 1/MHL	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1AH	22H	
INPUT SELECT HDMI2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1BH	23H	
INPUT SELECT VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH	
INPUT SELECT APPS	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H	
INPUT SELECT USB-B	02H	03H	00H	00H	02H	01H	22H	2AH	
PICTURE MUTE ON	02H	10H	00H	00H	00H	12H			
PICTURE MUTE OFF	02H	11H	00H	00H	00H	13H			
SOUND MUTE ON	02H	12H	00H	00H	00H	14H			
SOUND MUTE OFF	02H	13H	00H	00H	00H	15H			

*POZNÁMKA: Pro kompletní seznam ovládacích kódů kontaktujte svého místního prodejce.*

### Kabelové spojení

#### Komunikační protokol

Přenosová rychlost (baud rate) .....38400 [b/s]

Délka dat.....8 bitů

Parita .....Bez paritních bitů

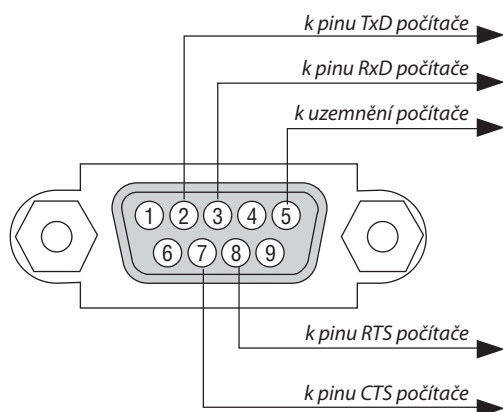
Stop bit .....Jeden bit

X zap./vyp. ....Žádné

Komunikační procedura .....Full duplex

*POZNÁMKA: V závislosti na vybavení doporučujeme při delších kabelážích snížit přenosovou rychlost.*

### Konektor PC Control (D-SUB 9P)



*POZNÁMKA 1: Kolíky 1, 4, 6 a 9 se nepoužívají.*

*POZNÁMKA 2: Pro zjednodušení kabelového spojení propojte „Request to Send“ (Požadavek na vysílání) a „Clear to Send“ (Povolení k vysílání) jumperem na obou koncích kabelu.*

*POZNÁMKA 3: Při delších kabelážích doporučujeme nastavit rychlost komunikace s projektorem na 9600 b/s.*



## 8 Aktualizace softwaru

Pomocí webového prohlížeče na počítači si stáhněte aktualizaci softwaru k projektoru z naší webové stránky a nainstalujte ji do projektoru prostřednictvím kabelového LAN připojení.

### POZNÁMKA:

- Vyhraďte webovým prohlížečem pro aktualizaci softwaru je Internet Explorer 11.
- Před aktualizací softwaru se ujistěte, že je váš počítač propojený s projektorem pomocí kabelu LAN. Nepodporuje bezdrátové LAN propojení.
- Nezapomeňte nastavit položku [SÍŤOVÁ POKHOTOVOST] jako pohotovostní režim projektoru. Výchozí tovární nastavení pro pohotovostní režim je [NORMÁLNĚ] (→ strana 67)
- Aktualizace softwaru je možná pouze tehdy, když je projektor v pohotovostním stavu. Při provádění aktualizace softwaru nezapínejte projektor. Současně nevyvínejte napájení.
- Nikdy neaktualizujte stránku prohlížeče během aktualizaci softwaru. Zabraňuje to správnému zobrazení webové stránky na počítači.

### 1. Přejděte na stránku podpory stanování softwaru na naší webové stránce.

URL: [http://www.nec-display.com/dl/en/pj\\_soft/lineup.html](http://www.nec-display.com/dl/en/pj_soft/lineup.html)

### 2. Zkontrolujte, zda nainstalovaný software na používaném projektoru je aktuální.

- Verzi softwaru si můžete zkontrolovat buď v [VERSION(1)] nebo [VERSION(2)] v nabídce na obrazovce [INFORMACE].

### 3. Pokud je na naší webové stránce nahrána novější verze softwaru než ta, která je na používaném projektoru, stáhněte si ji a uložte do příslušné složky na vašem počítači.

### 4. Vypněte napájení projektoru a uveďte jej do pohotovostního stavu.

#### Důležité:

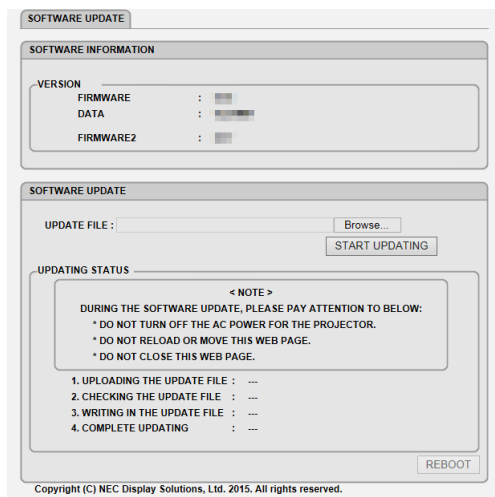
- Aktualizaci softwaru nelze provést, pokud je pohotovostní režim nastaven na NORMÁLNĚ.

### 5. Propojte projektor s vaším počítačem pomocí kabelu LAN.

### 6. Na svém počítači spusťte webový prohlížeč a poté zadejte následující webovou adresu:

URL (pro aktualizaci softwaru): <http://<IP adresa projektoru>/update.html>

Zobrazí se obrazovka aktualizace softwaru.



### 7. Klikněte na [Procházet....] uprostřed obrazovky a vyberte software, který jste uložili v postupu 3.

- Zkontrolujte název souboru označený na seznamu UPDATE FILE.

### 8. Klikněte na [START UPDATING] uprostřed obrazovky.

Zobrazení obrazovky se změní a váš počítač začne aktualizovat software.

### POZNÁMKA:

- Během aktualizace softwaru věnujte pozornost následujícím věcem:
  - Nevyvínejte napájení projektoru.
  - Neobnovujte ani nepřesouvejte webovou stránku.
  - Nezávírejte webovou stránku.

• Když je aktualizace softwaru správně dokončena, zobrazí se níže uvedené:

1. UPLOADING THE UPDATE FILE: COMPLETED
2. CHECKING THE UPDATE FILE: COMPLETED
3. WRITING IN THE UPDATE FILE: COMPLETED
4. COMPLETE UPDATING: PLEASE REBOOT.

**9. Klikněte na [RESTARTOVAT] v pravé dolní části obrazovky.**

Aktualizace softwaru je dokončena a projektor přejde do pohotovostního režimu.

---

**POZNÁMKA:**

• Pokud během aktualizace dojde k chybě, zobrazí se níže v kolonce „STAV AKTUALIZACE“ chybový kód.

2001: Chyba nahrání souboru.

2007: Nahráný soubor je příliš velký.

2011: Nahráný soubor je porušený.

2012: Nahráný soubor je porušený.

Mohou se zobrazit chybové kódy jiné než ty, které jsou uvedeny výše.

Pokud při aktualizaci softwaru dojde k chybě, zapněte projektor a opět nahrajte soubor.

Když není aktualizace softwaru správně dokončena i poté, co jste se o ní pokusili několikrát, kontaktujte prosím svého prodejce.

---

## 9 Kontrolní seznam pro řešení potíží

Dříve, než se obrátíte na svého prodejce či servisní pracovníky, projděte si následující seznam, abyste se ujistili, že je oprava skutečně nutná také s ohledem na část „Řešení potíží“ v uživatelské příručce. Niže uvedený kontrolní seznam nám pomůže váš problém vyřešit efektivněji.

\* Tuto a následující stránku si vytiskněte pro vaši kontrolu.

**Frekvence výskytu**  vždy  někdy (Jak často? \_\_\_\_\_)  jiné (\_\_\_\_\_)

### Napájení

- |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Žádné napětí (kontrolka POWER nesvítí modře). Viz také „Kontrolka stavu (STAV)“.</li> <li><input type="checkbox"/> Zástrčka napájecího kabelu je zcela zasunuta do elektrické zásuvky.</li> <li><input type="checkbox"/> Hlavní vypínač je v poloze ON (zapnuto).</li> <li><input type="checkbox"/> Kryt lampy je správně nainstalován.</li> <li><input type="checkbox"/> DOBA PROVOZU LAMPY byl po výměně lampy vynulován.</li> <li><input type="checkbox"/> Žádné napájení, přestože jste podrželi tlačítko POWER stisknuté.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Vypnutí během provozu.</li> <li><input type="checkbox"/> Zástrčka napájecího kabelu je zcela zasunuta do elektrické zásuvky.</li> <li><input type="checkbox"/> Kryt lampy je správně nainstalován.</li> <li><input type="checkbox"/> Funkce [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] je vypnutá (týká se pouze modelů s touto funkcí).</li> <li><input type="checkbox"/> Funkce [ČASOVAČ VYPNUTÍ] je vypnutá (týká se pouze modelů s touto funkcí).</li> </ul> |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

### Video a zvuk

- |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Na projektoru se neobjevuje obraz z počítače či video zařízení.             <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste nejdříve připojili projektor k počítači a až následně počítač zapnuli.</li> <li><input type="checkbox"/> Povolení výstupu signálu notebooku na projektor.                 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Zobrazení z externího zdroje můžete povolit/zakázat pomocí kombinace funkčních kláves. Obvykle k zapnutí či vypnutí zobrazení z externího zdroje slouží kombinace klávesy „Fn“ a jedné z 12 funkčních kláves.</i></li> </ul> </li> <li><input type="checkbox"/> Žádný obraz (modré nebo černé pozadí, žádné zobrazení).</li> <li><input type="checkbox"/> Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste stiskli tlačítko AUTO ADJUST (Automatické seřízení).</li> <li><input type="checkbox"/> Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste v nabídce projektoru zvolili příkaz [RESET].</li> <li><input type="checkbox"/> Zástrčka signálního kabelu je zcela zasunuta do vstupního konektoru.</li> <li><input type="checkbox"/> Na obrazovce se objevuje zpráva.<br/>(_____)</li> <li><input type="checkbox"/> Zdroj připojený k projektoru je aktivní a dostupný.</li> <li><input type="checkbox"/> Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste upravili jas a/nebo kontrast.</li> <li><input type="checkbox"/> Projektor podporuje rozlišení i frekvenci vstupního zdroje.</li> </ul> </li> <li><input type="checkbox"/> Obraz je příliš tmavý.             <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Obraz zůstává nezměněn, i když upravíte jas a/nebo kontrast.</li> </ul> </li> <li><input type="checkbox"/> Obraz je zkreslený.             <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Obraz se zdá být lichoběžníkově zkreslený (ke změně nedojde ani po snaze o opravu pomocí funkce [TRAPÉZ]).</li> </ul> </li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Části obrazu chybí.             <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste stiskli tlačítko AUTO ADJUST.</li> <li><input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste v nabídce projektoru zvolili příkaz [RESET].</li> </ul> </li> <li><input type="checkbox"/> Obraz je posunut ve vodorovném či svislém směru.             <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Svislé a vodorovné pozice jsou pro počítačový signál správně nastavené.</li> <li><input type="checkbox"/> Projektor podporuje rozlišení i frekvenci vstupního zdroje.</li> <li><input type="checkbox"/> Chybí některé obrazové body.</li> </ul> </li> <li><input type="checkbox"/> Obraz bliká.             <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste stiskli tlačítko AUTO ADJUST.</li> <li><input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste v nabídce projektoru zvolili příkaz [RESET].</li> <li><input type="checkbox"/> Obraz z počítačového signálu bliká či vykazuje posun barev.</li> <li><input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když změňte nastavení nabídky [REŽIM VENTILÁTORU] z [VELKÁ VÝŠKA] na [AUTOMAT].</li> </ul> </li> <li><input type="checkbox"/> Obraz vypadá rozmazaně či nezaostřeně.             <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste zkontrolovali rozlišení signálu v počítači a změnili jej na původní rozlišení projektoru.</li> <li><input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste upravili zaostření.</li> </ul> </li> <li><input type="checkbox"/> Nefunguje zvuk.             <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Audio kabel je správně připojen k audio vstupu na projektoru.</li> <li><input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste upravili hlasitost.</li> <li><input type="checkbox"/> Konektor AUDIO OUT je připojen k vašemu audio zařízení (týká se pouze modelů s konektorem AUDIO OUT).</li> </ul> </li> </ul> |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

### Jiné

- |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Dálkový ovladač nefunguje.             <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Mezi senzorem projektoru a dálkovým ovladačem se nenacházejí žádné překážky.</li> <li><input type="checkbox"/> Projektor je umístěn v blízkosti fluorescenčního světla, které může narušovat infračervené dálkové ovládání.</li> <li><input type="checkbox"/> Baterie jsou nové a nejsou umístěny naopak.</li> </ul> </li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Tlačítka na skříni projektoru nefungují (týká se pouze modelů s funkcí [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU]).             <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] není zapnutá nebo je v nabídce zakázána.</li> <li><input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste tlačítko EXIT podrželi stisknuté minimálně po dobu 10 sekund.</li> </ul> </li> </ul> |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

Níže prosím popište svůj problém podrobněji.

### Informace o aplikaci a prostředí, ve kterém je projektor používán

#### Projektor

Číslo modelu:

Sériové č.:

Datum nákupu:

Doba provozu lampy (v hodinách):

EKOLOGICKÝ REŽIM:  VYPNUTO  REŽIM AUTO  
 NORMÁLNĚ  EKOLOGICKÝ

Informace o vstupním signálu:

Horizontální synchronizační frekvence [      ] kHz

Vertikální synchronizační frekvence [      ] Hz

Synchronizační polarita H  (+)  (-)

V  (+)  (-)

Typ synchronizace

Samostatná  Složená

Synchronizace na zelené

Kontrolka STAVU:

Svítlí  Oranžově  Zeleně

Bliká [      ] cykly

Číslo modelu dálkového ovladače:

#### Prostředí instalace

Velikost obrazu:                      palců

Typ obrazovky:  Matně bílá  Korále  Polarizační  
 Široký úhel  Vysoký kontrast

Projekční vzdálenost:                      stopy/palce/m

Orientace:  Stropní montáž  Na stole

Připojení do zásuvky:

Připojen přímo do elektrické zásuvky

Připojen k prodlužovacímu kabelu nebo jinam (číslo připojeného zařízení \_\_\_\_\_)

Připojen k cívice napájecího kabelu nebo jinam (číslo připojeného zařízení \_\_\_\_\_)

#### POČÍTAČ

Výrobce:

Číslo modelu:

Notebook  / Stolní počítač

Původní rozlišení:

Obnovovací frekvence:

Video adaptér:

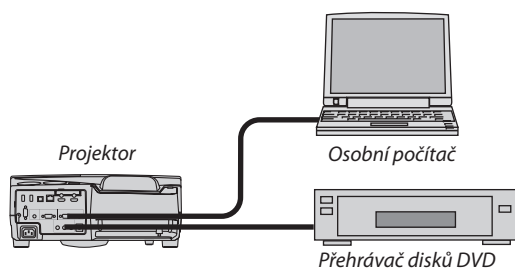
Jiné:

#### Video zařízení

Videorekordér, přehrávač disků DVD, videokamera, videoherní nebo jiné

Výrobce:

Číslo modelu:



#### Signální kabel

Standardní kabel společnosti NEC nebo kabel jiného výrobce?

Číslo modelu:                      Délka:                      palců/m

Distribuční zesilovač

Číslo modelu:

Přepínač

Číslo modelu:

Adaptér

Číslo modelu:

## 10 Certifikace TCO

Některé modely v této produktové řadě jsou certifikované podle standardu TCO. Všechny certifikované modely mají značku standardu TCO na svém štítku (na spodní straně produktu). Chcete-li si prohlédnout seznam projektorů certifikovaných podle standardu TCO a jejich certifikace (pouze anglicky), navštivte naše webové stránky na adrese [http://www.nec-display.com/ap/en\\_projector/tco/index.html](http://www.nec-display.com/ap/en_projector/tco/index.html)

Certifikace TCO navržená vývojovým oddělením společnosti TCO je mezinárodním ekologickým a ergonomickým standardem pro informační techniku.

V některých případech může být seznam modelů certifikovaných podle standardu TCO zveřejněn na našich webových stránkách dříve, než dojde k umístění značky standardu TCO na výrobek. Tento časový posun je způsoben tím, že se datum přijetí certifikace liší od data výroby projektorů.

## **📌 ZAREGISTRUJTE SI SVŮJ PROJEKTOR! (pouze pro občany Spojených států, Kanady a Mexika)**

Věnujte prosím čas registraci vašeho nového projektoru. Tím zaktivuje svou omezenou záruku na díly a provedení práce a servisní program InstaCare.

Navštivte naše webové stránky na adrese [www.necdisplay.com](http://www.necdisplay.com), klepněte na centrum podpory/registrace produktu a odešlete svůj vyplněný formulář online.

Po jeho obdržení vám zašleme potvrzovací dopis se všemi detaily, které budete potřebovat k tomu, abyste mohli využít rychlé a spolehlivé záruční a servisní programy přední průmyslové společnosti NEC Display Solutions of America, Inc.

**NEC**