

Projektör

UM352W

Kullanıcı Kılavuzu

- Apple, Mac, Mac OS, MacBook ve iMac Apple Inc'in ABD ve diğer ülkelerde tescil edilmiş ticari markalarıdır.
- App Store, Apple Inc.'in hizmet markasıdır.
- IOS, ABD ve diğer ülkelerde Cisco'nun ticari markası veya tescilli ticari markasıdır ve lisans ile kullanılır.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework ve PowerPoint Microsoft Corporation'ın Birleşik Devletler ve/veya diğer ülkelerdeki tescilli ticari markaları veya ticari markalarıdır.
- MicroSaver ACCO Brands'in bir bölümü olan Kensington Computer Products Group'un tescilli ticari markasıdır.
- Virtual Remote Tool WinI2C/DDC kitaplığını kullanır, © Nicomsoft Ltd.
- HDMI ve HDMI High-Definition Multimedia Interface (Yüksek Çözünürlüklü Multimedya Arayüzü) terimleri ve HDMI Logosu, HDMI Licensing LLC'nin (HDMI Lisanslama Ltd Şti) Birleşik Devletler ve diğer ülkelerdeki ticari markası veya kayıtlı ticari markasıdır.



- MHL, Mobile High-Definition Link (Mobil Yüksek Çözünürlük Bağlantısı) veya MHL Logosu MHL, LLC'nin (MHL Ltd Şti) ticari markası veya kayıtlı ticari markasıdır.



- Trademark PJLink Japonya, Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkelerde ve bölgelerde ticari marka hakları için uygulanan bir ticari markadır.
- Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance®, Wi-Fi Protected Access®, Wi-Fi Direct®, Wi-Fi Alliance™'in tescilli ticari markalarıdır. WPA™, WPA2™, Wi-Fi Protected Setup™, Miracast™, Wi-Fi Alliance™'nin ticari markalarıdır.
- Blu-ray, Blu-ray Disc Association'ın ticari markasıdır
- CRESTRON ve ROOMVIEW Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkelerde Crestron Electronics, Inc.'in tescilli ticari markalarıdır.
- Ethernet, Fuji Xerox Co., Ltd. şirketinin tescilli bir ticari markası veya bir ticari markasıdır.
- Google Play ve Android Google Inc.'in ticari markalarıdır.
- Bu kullanıcı kılavuzunda bahsedilen diğer ürün ve şirket logoları kendileri ile ilgili hak sahiplerinin ticari markaları veya tescilli ticari markaları olabilirler.
- GPL/LGPL Yazılım Lisansları
Ürün GNU Genel Kamu Lisansı (GPL), GNU Kısıtlı Genel Kamu Lisansı (LGPL) ve diğerleri altında lisanslanmış yazılım içerir. Her bir yazılım hakkında daha fazla bilgi için, ürünle birlikte verilen CD-ROM içindeki "about GPL&LGPL" klasöründe bulunan "readme.pdf" dosyasına bakın.

NOTLAR

- (1) Bu kullanıcı kılavuzunun içindekiler izin alınmadığı takdirde kısmen veya tamamen tekrar basılamaz.
- (2) Bu kullanıcı kılavuzunun içindekiler önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir.
- (3) Bu kullanıcı kılavuzu büyük dikkat gösterilerek hazırlanmıştır, bununla birlikte yanlış olabilecek noktalar, hatalar veya atlanmış yerler için lütfen bizimle temasa geçin.
- (4) Madde 3'ten bağımsız olarak, NEC Projektörün kullanımından kaynaklanabilecek kar kayıpları veya diğer konularda hiç bir sorumluluk kabul etmez.

Önemli Bilgi

Güvenlik Uyarıları

Uyarılar

NEC projektörünüzü kullanmadan önce bu kılavuzu dikkatle okuyun ve gelecekte referans olması için saklayın.

DİKKAT



Güç düğmesini kapatın ve fişi prizden çektiğimize emin olun. Elektrik prizi ekipmana mümkün olduğunca yakın olmalı ve kolaylıkla erişilebilir olmalıdır.

DİKKAT



ELEKTRİK ÇARPMASI TEHLİKESİ OLDUĞUNDAN KASAYI AÇMAYIN. İÇERİDE YÜKSEK VOLTAJLI BİLEŞENLER BULUNMAKTADIR. SERVİS İÇİN YETKİLİ SERVİS PERSONELİNE BAŞVURUN.



Bu sembol, kullanıcıyı cihazın içindeki izole edilmemiş voltajın elektrik çarpmasına yetecek büyüklükte olduğu konusunda uyarır. Bu yüzden, cihazın içerisindeki herhangi bir parçaya temas etmek tehlikelidir.



Bu sembol, kullanıcıyı bu cihazın kullanımı ve bakımı ile ilgili önemli belgelerin pakete dahil olduğu konusunda bilgilendirir. Sorun yaşamamak için bilgiler dikkatle okunmalıdır.

UYARI: YANGIN VEYA ŞOKTAN KAÇINMAK İÇİN CİHAZI YAĞMUR YA DA NEME MARUZ BIRAKMAYIN. BU ÜNİTENİN FİŞİNİ TÜM UÇLAR TAM OLARAK OTURMADIĞI TAKDİRDE BİR UZATMA KABLOSU YA DA BAŞKA PRİZDE KULLANMAYIN.

DİKKAT



Sabit görüntüleri çok uzun süre görüntülemekten kaçının. Bunu yapmak görüntülerin LCD panel yüzeyinde geçici olarak kalmasına yol açabilir. Bu olduğu takdirde projektörünüzü kullanmaya devam edin. Önceki görüntüden kalan statik arka plan kaybolacaktır.

Kullanılmış ürünlerinizin atılması



AB genelinde, her Üye Devlet'te uygulanan yasa, atıl elektrik ve elektronik ürünlerden işareti (soldaki) taşıyanların normal ev atıklarından ayrı olarak atılmasını gerektirir. Bu projektörleri, bunların elektrikli aksesuarlarını ve lambalarını içermektedir. Bu gibi ürünlerin atılması sırasında, lütfen yerel yetkililerin talimatlarına uyun ve/veya ürünü satın aldığınız mağazadan bilgi isteyin.

Kullanılmış ürünler toplandıktan sonra tekrar kullanılır ve uygun şekilde geri dönüşümleri sağlanır. Bu çaba atıkları azaltmamızda bize yardımcı olmasının yanında cıva içeren lambaların insan sağlığı ve çevreye negatif etkisini en az düzeye indirmektedir.

Elektrikli ve elektronik ürünler üzerinde işaret şu andaki Avrupa Birliği Üyesi Ülkelerde geçerlidir.

Önemli Güvenlik Bilgileri

Bu güvenlik talimatları projektörünüzün uzun ömürlü olmasını sağlar, yangın ve çok tehlikelerini önler. Lütfen bunları dikkatle okuyun ve tüm uyarılara uyun.

⚠ Kurulum

- Projektörü aşağıdaki yerlere koymayın:
 - Açık alanlar
 - dengesiz taşıyıcı, sehpa veya masa.
 - su, banyo veya nemli odaların yakını.
 - doğrudan güneş ışığı alan yerler, ısıtıcıların yakını veya ısı yayan cihazların yakını.
 - tozlu, dumanlı veya buharlı ortamlarda.
 - kağıt veya giysi, kilim ya da halı üstünde.
- Projektörü aşağıdaki durumlarda kurmayın ve saklamayın. Aksi takdirde arızaya neden olabilir.
 - Güçlü manyetik alanlarda
 - Aşındırıcı gaz ortamında
- Eğer projektörü tavana monte etmek istiyorsanız:
 - Projektörü kendiniz monte etmeye çalışmayın.
 - Projektör düzgün şekilde çalışması ve yaralanma riskinin azaltılması için kalifiye teknisyen tarafından monte edilmelidir.
 - Buna ek olarak, tavan projektörü taşıyacak kadar sağlam olmalı ve montaj yerel bina kurallarına uygun şekilde yapılmalıdır.
 - Daha fazla bilgi için lütfen satıcınızla temasa geçin.

UYARI

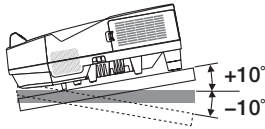
- Isıdan kolayca etkilenen nesnelere projeksiyon penceresinin önüne koymayın. Koyduğunuz takdirde nesne ışık çıkışıyla yayılan ısı sebebiyle eriyebilir.



- Filtrelerde ve yansıtma penceresinde biriken tozu ve kiri çıkarmak için yanıcı gaz içeren bir sprey kullanmayın. Yangına sebep olabilir.

Projektörü yatay pozisyonda yerleştirin

Projektörün eğim açısı 10 dereceyi geçmemelidir, projektör masaüstü veya tavana montaj dışında başka bir şekilde kullanılmamalıdır aksi takdirde lamba ömrü ciddi şekilde azalacaktır.



⚠ Yangın ve Şok Uyarıları ⚠

- Yeterli havalandırma olduğundan, havalandırmaların tıkanarak projektör içinde ısı birikimine yol açılmadığından emin olun. Projektör ve duvar arasında en az 10 cm mesafe olmalıdır.
- Havalandırma çıkışına dokunmaya çalışmayın, projektör açıkken ve kapatıldıktan hemen sonra burası ısınabilir. Projektörün normal çalışması sırasında projektör GÜÇ düğmesi veya AC güç kaynağının çekilmesi ile kapatıldığında projektör geçici olarak ısınabilir.
Projektörü taşıırken dikkatli olun.



- Ataş veya kağıt gibi yabancı nesnelerin projektörün içine kaçmasını önleyin. Projektörün içine düşebilecek nesneleri çıkartmaya çalışmayın. Projektörün içine tel veya tornavida gibi metal nesnelere sokmayın. Eğer projektörünüzün içine bir şey düşerse, projektörü hemen fişten çekin ve içine düşen nesneyi kalifiye servis personeline çıkarttırın.
- Projektörün üstüne ağır nesnelere koymayın.
- Fırtına sırasında fişe dokunmayın. Bunu yapmak elektrik çarpmasına veya yangına yol açabilir.
- Projektör 100-240 V AC 50/60 Hz elektrikte çalışacak şekilde dizayn edilmiştir. Projektörünüzü kullanmayı denemeden önce güç kaynağınızın bu gereksinimi karşıladığından emin olun.
- Projektör açıkken projeksiyon penceresine bakmayın. Gözleriniz ciddi şekilde zarar görebilir.



- Büyüteç gibi nesneleri projektörün ışık yolundan uzak tutun. Projeksiyon penceresinden yansıtılan ışık yoğunudur, bu yüzden her tür anormal nesne projeksiyon penceresinden gelen ışığın yönünü değiştirebilir, bunun sonucunda yangın ya da göz yaralanması gibi durumlar ortaya çıkabilir.
- Isıdan kolayca etkilenen nesneleri projektörün havalandırma çıkışının önüne koymayın. Koyduğunuz takdirde nesne eriyebilir veya çıkıştan gelen ısı ellerinizi yakabilir.
- Projektöre su sıçratmayın. Bunu yapmak elektrik çarpmasına veya yangına yol açabilir. Projektör ıslanırsa, projektörü kapatın, güç kablosunu prizden çekin ve projektörünüzün kalifiye bir servis personeli tarafından kontrol edilmesini sağlayın.
- Güç kablosunu dikkatli kullanın. Hasarlı veya yıpranmış güç kablosu elektrik şokuna veya yangına yol açabilir.
 - Projektörle verilen dışında başka bir güç kablosu kullanmayın.
 - Güç kablosunu aşırı şekilde bükmeyin veya çekmeyin.
 - Güç kablosunu projektörün veya ağır nesnelerin altına koymayın.
 - Güç kablosuna keçe gibi yumuşak şeyler sarmayın.
 - Güç kablosunu ısıtmayın.
 - Fişe ıslak elle dokunmayın.
- Aşağıdaki durumlarda, projektörü kapatın, güç kablosunu prizden çekin ve projektörün kalifiye servis personeli tarafından kontrol edilmesini sağlayın:
 - Güç kablosu ya da fişi hasar gördüğünde veya yıprandığında.
 - Projektörün üstüne sıvı döküldüğünde veya projektör yağmur ya da suya maruz kaldığında.
 - Bu kullanıcı kılavuzunda yer alan talimatlara uygun şekilde kullandığınızda projektör normal çalışmıyorsa.
 - Eğer projektör düştüyse veya kasası hasar gördüyse.
 - Projektör servis ihtiyacı gerektiren büyük performans düşüşü gösterdiğinde.
- Projektörü taşımadan önce güç kablosunu ve diğer tüm kabloları çıkartın.
- Kasayı temizlemeden veya lambayı değiştirmeden önce projektörü kapatın ve güç kablosunu prizden çekin.
- Eğer projektör uzun süre kullanılmıyacaksa projektörü kapatın ve güç kablosunu prizden çekin.
- LAN kablo kullanırken (sadece RJ-45 LAN porta sahip modeller):
Güvenlik için aşırı voltaj taşıyabilecek çevresel donanım konektörünü bağlamayın.

⚠ DİKKAT

- Kablo kapağını taktıktan sonra vidaları sıktığınızdan emin olun. Bunun yapılmaması kablo kapağının çıkmasına ve düşmesine, bunun neticesinde yaralanmaya veya kablo kapağının hasar görmesine yol açabilir.
- Kablo kapağı içine sarılmış kabloları yerleştirmeyin. Bunu yapmak güç kablosuna hasar verebilir ve yangına yol açabilir.
- Projektörü taşıırken kablo kapağından tutmayın veya kablo kapağına aşırı güç uygulamayın. Bunu yapmak kablo kapağına zarar verebilir, yaralanmaya yol açabilir.
- Ayağı orijinal amaç dışında bir amaçla kullanmayın. Eğim ayağından tutmak veya duvara asmak projektöre hasar verebilir.
- Projektörü yumuşak taşıma kılıfı içinde kargo veya kurye servisi ile göndermeyin. Yumuşak taşıma kılıfı içindeki projektör hasar görebilir.
- Eğer projektörü birbirini takip eden günlerde kullanacaksanız Fan modu olarak [HIGH] (Yüksek) seçin. (Menüden, [AYARLAMA]'yı seçin → [SEÇENEKLER(1)] → [FAN MODU] → [YÜKSEK].)
- Lamba yandıktan sonra ve GÜÇ göstergesi mavi yanıp sönerken AC gücü 60 saniye boyunca kapatmayın. Yaptığınız takdirde erken lamba arızası ile karşılaşabilirsiniz.

Uzaktan Kumanda Uyarıları

- Uzaktan kumandayı dikkatli kullanın.
- Uzaktan kumanda ıslanırsa hemen kurulayın.
- Aşırı ısı ve nemden kaçının.
- Pilleri kısa devre yaptırmayın, ısıtmayın veya sökmeyin.
- Pilleri ateşe atmayın.
- Eğer uzaktan kumandayı uzun süre kullanmayacaksanız pilleri çıkarın.
- Pillerin (+/-) kutuplarının doğru olduğundan emin olun.
- Eski ve yeni pilleri bir arada kullanmayın, farklı tiplerdeki pilleri birlikte kullanmayın.
- Biten pilleri yerel yönetmeliklere uygun şekilde bertaraf edin.

Lamba Değiştirme

- Güvenlik ve performans için belirtilen lambayı kullanın.
- Lambayı değiştirmek için, sayfa 116'daki talimatları uygulayın.
- Lamba ve filtreyi **[LAMBA ÖMRÜNÜ TAMAMLADI. LÜTFEN LAMBA VE FİLTREYİ DEĞİŞTİRİN.]** mesajı belirlediğinde değiştirin. Lamba kullanım ömrünün sonuna geldikten sonra lambayı kullanmaya devam ederseniz, lamba patlayabilir ve cam parçaları lamba muhafazasına sıkışabilir. Cam parçaları yaralanmaya yola açabileceğinden bunlara dokunmayın. Bu olduğu takdirde, lamba değişimi için satıcınızı arayın.

Lamba Karakteristiği

Projektör ışık kaynağı olarak özel amaçlı bir deşarj lambasına sahiptir.

Lamba karakteristik olarak eskidikçe parlaklığını yitirmektedir. Ayrıca lambayı sürekli olarak açıp kapatmak da parlaklığını azaltabilir.

Gerçek lamba ömrü lambaya, ortam şartlarına ve kullanıma göre değişiklik gösterebilir.

UYARI:

- Kullanımdan hemen sonra LAMBAYA DOKUNMAYIN. Son derece sıcak olacaktır. Projektörü kapatın ve güç kablosunu prizden çekin. Lambanın soğuması için en az bir saat bekleyin.
- Tavana monte edilmiş projektörden lambayı sökerken projektörün altında kimse olmamasına dikkat edin. Eğer lamba yanırsa cam parçaları düşebilir.

Yüksek İrtifa modu hakkında

- Projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1700 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanırken [FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] olarak ayarlanmalıdır.
Ayarı [YÜKSEK İRTİFA] yapmadan projektörü yaklaşık 5500 feet/1700 metre veya yüksek irtifalarda kullanmak projektörün aşırı ısınmasına yol açabilir veya projektör kapanabilir. Bu olduğu takdirde bir kaç dakika bekleyin ve projektörü açın.
- Ayarı [YÜKSEK İRTİFA] yaparak projektörü yaklaşık 5500 feet/1700 metreden düşük irtifalarda kullanmak lambanın aşırı soğumasına ve bu sebepten dolayı görüntülerin titremesine yol açabilir. [FAN MODU] [OTOMATİK] olarak ayarlayın.
- Projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1700 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanmak lamba gibi optik elementlerin ömrünü kısaltabilir.

Projeksiyonla gösterilen resimlerin Telif Hakkı hakkında:

Lütfen unutmayın bu projektörün ticari amaçla ya da kahve dükkanı veya otel gibi bir yerde halkın ilgisini çekmek amacıyla kullanılması durumunda, ekrandaki görüntünün aşağıdaki fonksiyonların kullanımı ile sıkıştırılması veya genişletilmesi telif hakkı yasaları ile korunmakta olan telif haklarının ihlaline yol açabilir.

[GÖRÜNÜŞ ORANI], [KİLİTTASİ], Büyütme özelliği ve diğer benzer özellikler.

Bu cihaz görsel teşhir çalışma alanlarının direkt görüş sahası içinde kullanım için değildir. Görsel teşhir çalışma alanlarında rahatsızlık verici yansımalar sebep olmamak için bu cihaz direkt görüş alanına yerleştirilmemelidir.

Güç yönetimi işlevi

Projeksiyon cihazı güç yönetimi işlevlerine sahiptir. Güç tüketimini azaltmak için, güç yönetimi işlevleri (1 ve 2) aşağıda gösterildiği gibi fabrika ön ayarlıdır. Projeksiyon cihazını harici bir cihazdan gelen LAN üzerinden veya bir seri kablo bağlantısıyla kontrol etmek için ayarları 1 ve 2 şeklinde değiştirmek üzere ekran menüsünü kullanın.

1. BEKLEME MODU (Fabrika ön ayarı: NORMAL)

Projeksiyon cihazını harici bir cihazdan kontrol etmek için [BEKLEME MODU] için [AĞ BEKLEMESİ] seçeneğini seçin.

NOT:

- [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçildiğinde, aşağıdaki konektörler ve işlevler çalışmayacaktır:
EKRAN ÇIKIŞI konektörü, SES ÇIKIŞI konektörü, LAN işlevleri, Mail Uyarı işlevi, DDC/CI (Sanal Uzaktan Araç). Lütfen detaylar için 67. sayfaya bakınız.

2. OTOMATİK KAPANMA (Fabrika ön ayarı: 1 saat)

Projeksiyon cihazını harici bir cihazdan kontrol etmek için [OTOMATİK KAPANMA] için [KAPALI] seçeneğini seçin.

NOT:

- [OTOMATİK KAPANMA] için [1:00] seçildiğinde, herhangi bir giriş tarafından hiçbir sinyal alınmıyorsa veya hiçbir işlem gerçekleşmiyorsa projeksiyon cihazınızın 60 dakika içerisinde otomatik olarak kapanmasını etkinleştirebilirsiniz.

Elektronik kalem kullanımına dair uyarılar

- 100 inç veya daha küçük ekran boyutuna sahip bir düz ve sert bir ekran kullanın.
- Bazı ekran yüzeyleri elektronik kalem ucu tarafından çizilebilir. Elektronik kalemi kullanmadan önce, ekran yüzeyine zarar vermeyeceğinden emin olmak için ekranın göze çarpmayan bir bölümünde test edin.
- Elektronik kalemi aşağıda bahsedilen alanlarda kullanmayın.
Elektronik kalemin arızalanmasına neden olabilir.
 - Direkt güneş ışığının yüzeyi ve kamera birimini vurduğu alanda.
 - Halojen veya filaman lambalarının ışığının ekran yüzeyi ve kamera birimine direkt vurduğu alanda.
 - Böylesi bir durumda, elektronik kalemin kullanıldığı alanda ışığı yansıtan malzemeler kullanılır. (ör. ekran çerçevesi)
- Elektronik kalemi aşağıda bahsedilen ortamlarda kullanmayın. Elektronik kalemin arızalanmasına neden olabilir.
 - Kızılötesi uzaktan kumanda kullanıldığında.

Kablosuz LAN ünitesi model numarası

Kablosuz LAN ünitesi opsiyonel bir öğedir.

Bölgenize uygun modeli bulmak için lütfen şirket sitesini ziyaret edin:

URL: <http://www.nec-display.com/global/support/index.html>

İçindekiler

Önemli Bilgi	i
1. Giriş	1
1 Kutuda neler var?.....	1
2 Projektöre Giriş	2
Size keyif verecek özellikler:.....	2
Bu kullanıcı el kitabı hakkında	3
3 Projektör Parça İsimleri.....	4
Projektörün Üst ve Ekran Tarafları.....	4
Projektörün Terminal Panel Tarafı	4
Kablo Kapağını Çıkarmak ve Takmak.....	5
Önemli Özellikler	7
Terminal Paneli Özellikleri	8
4 Uzaktan Kumanda Parça İsimleri	9
Pili Kurulumu.....	10
Uzaktan Kumanda Uyarıları	10
Uzaktan Kumanda için Çalışma Aralığı	10
5 Birlikte verilen elektronik kalem parça isimleri.....	11
Elektronik kalemin şarj edilmesi.....	11
Elektronik kalem kullanımına dair uyarılar	11
2. Bir Görüntü Yansıtma (Ana İşlem)	12
1 Bir Görüntü Yansıtma Akışı.....	12
2 Bilgisayarını Bağlama/Güç Kablosunu Bağlama	13
3 Projektörü Açma	14
Başlatma Ekranı (Menü Dil Seçim ekranı) ile ilgili not	15
4 Bir kaynak seçme	16
Bilgisayar veya video kaynağı seçimi.....	16
5 Resim Boyutunu ve Pozisyonunu Ayarlama	17
Pozisyonu yatay/dikey ayarlama.....	18
Netliği ayarlama (Netlik halkası).....	18
Eğimi ayarlamak (Eğim ayağı)	19
Boyut ayarlanması [Dijital Zum].....	20
6 Kilittaşı Distorsiyon Düzeltme [KİLİTTAŞI].....	21
7 Bilgisayar Sinyalinin Otomatik Optimizasyonu	23
Otomatik Ayarlama ile Görüntü Ayarlaması	23
8 Sesi Yükseltmek veya Düşürmek.....	23
9 Projektörü Kapatma	24
10 Projektörü Taşırken	25
3. Uygun Özellikler	26
1 Görüntü ve Ses Kapatma	26
2 Bir resmi/Ekran Görüntüsünü Dondurma	26
Dahili bellek/Ekran Yakalamada yansıtılan ekran görüntülerini geçici olarak kaydetme..	27
3 Bir Resmi Büyütme.....	28
4 Eko. Modunu Değiştirme/Enerji-Tasarrufu Etkisinin Kontrolü	29
Eko. Modun [EKO. MOD] kullanılması.....	29

Enerji-Tasarrufu Etkisi Kontrolü [KARBON ÖLÇER]	30
5 Kilittaşı Bozulmasını Düzeltmek için 4-Nokta Köşenin Kullanılması [KÖŞETAŞI]	31
KÖSETAŞI	31
İçbükey	33
6 Projektörün Yetkisiz Kullanımının Önlenmesi [GÜVENLİK].....	35
7 Mikrofonunuzu Bağlama	38
8 USB Kablosu aracılığı ile Projektörün Uzaktan Kumandası ile Bilgisayarınızın Fare Fonksiyonlarının Çalıştırılması (Uzak Fare Fonksiyonu)	39
9 Bilgisayar Ekran Görüntüsünün USB Kablosu (USB Ekranı) ile Projektör Üzerinden Yansıtılması	40
10 Elektronik kalem kullanma (Kalibrasyon)	42
Otomatik Kalibrasyon	42
Manuel Kalibrasyon	42
Uzaktan Kalem.....	43
4. Ekran Menüsü Kullanılması	44
1 Menülerin Kullanılması.....	44
Menü Öğeleri	45
2 Menü Öğelerinin Listesi	46
3 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [KAYNAK].....	49
BİLGİSAYAR.....	49
HDMI 1/MHL ve HDMI 2	49
VİDEO.....	49
USB-B	49
APPS	49
4 Menü Açıklamaları & Fonksiyonlar [AYAR].....	50
[RESİM].....	50
[GÖRÜNTÜ SEÇEN.].....	53
[SES].....	57
5 Menü Açıklamaları & Fonksiyonlar [AYARLAMA].....	58
[GENEL].....	58
[MENÜ]	60
[KURULUM]	62
[SEÇENEKLER(1)]	65
[SEÇENEKLER(2)]	67
6 Menü Açıklamaları & Fonksiyonlar [BİLGİ]	70
[KULLANIM SÜRESİ]	70
[KAYNAK(1)]	71
[KAYNAK(2)]	71
[KABLOLU LAN].....	71
[KABLOSUZ LAN].....	72
[VERSION(1)].....	72
[VERSION(2)].....	72
[DİĞERLERİ]	73
7 Menü Açıklamaları & Fonksiyonlar [SİFİRLA]	74
Fabrika Ayarlarına Döndürme [SİFİRLA]	74
5. Kurulum ve Bağlantılar	75
1 Perdenin ve Projektörün Ayarlanması	75

② Bağlantıların Kurulması	77
Bilgisayarınızı Bağlama	77
Harici Monitör Bağlama.....	79
DVD Oynatıcı veya diğer AV Ekipmanını Bağlamak İçin	80
Komponent Giriş Bağlama	81
HDMI Giriş Bağlama.....	82
Akıllı bir telefon ve tablet terminali bağlama.....	83
Görüntüleyicinizi bağlama.....	84
Masaya yansıtma	84
Kablolu LAN Bağlantısı	85
Kablosuz LAN Bağlantısı (Opsiyonel: NP05LM serileri)	86
6. APPS MENUSU	88
① APPS MENUSU ile ne yapabilirsiniz?.....	88
7. Kullanıcı Destek Yazılımı	92
① CD-ROM İçinde Yer Alan Yazılım.....	92
② Bir LAN üzerinden Bilgisayarınızın Ekran Görüntüsünün Projektöre Yansıtılması (Image Express Utility Lite).....	93
Image Express Utility Lite'ı USB Hafize veya SD Kart'tan Başlatma	96
③ Bir Görüntüyü Açıyla Yansıtma (Image Express Utility Lite içindeki Geometrik Düzeltme Aleti).....	98
GCT ile neler yapabilirsiniz.....	98
Bir Görüntüyü Açıyla Yansıtma (GCT)	98
④ Projektörün bir LAN (PC Control Utility Pro 4/Pro 5) Üzerinde Kontrolü.....	101
⑤ Bilgisayar Kablosu (VGA) Kullanılarak Projektör Çalıştırma (Sanal Uzaktan Kumanda Aracı)	105
⑥ Bir LAN üzerinden Bilgisayarınızın Ekran Görüntüsünü Projektöre Yansıtılması (Image Express Utility Lite).....	111
8. Bakım	112
① Filtrelerin Temizlenmesi	112
② Projeksiyon Penceresini Temizleme	115
③ Kabinin Temizlenmesi.....	115
④ Lamba ve Filtrelerin Değiştirilmesi.....	116
9. Ekler	122
① Sorun Giderme	122
Gösterge Mesajları	122
Sık Karşılaşılan Sorunlar ve Çözümleri	124
Resim yok veya resim düzgün görüntülenmiyor.	125
② Özellikler.....	126
③ Kasa Boyutları	128
④ Kablosuz alıcıyı (ayrıca satılır) takma	129
⑤ D-Sub BİLGİSAYAR Giriş Terminalinin Pin Düzeni.....	130
⑥ Uyumlu Giriş Sinyal Listesi	131
⑦ PC Kontrol Kodları ve Kablo Bağlantısı	132
⑧ Yazılımı Güncelle.....	133

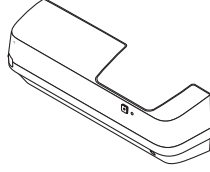
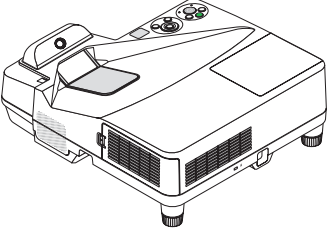
9	Sorun Giderme Kontrol Listesi.....	135
10	TCO Sertifikasyonu.....	137
11	PROJEKTÖRÜNÜZÜ KAYIT ETTİRİN! (Birleşik Devletler'de, Kanada'da ve Meksika'da yaşayanlar için).....	138

1. Giriş

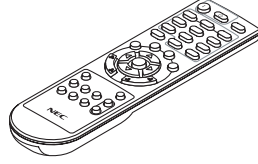
1 Kutuda neler var?

Listedeki her şeyin kutuda olduğundan emin olun. Eksik bir şey varsa satıcınızla görüşün. Projektörünüzü nakletmeniz gereken durumlar için lütfen orijinal kutuyu ve ambalajları saklayın.

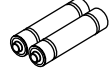
Projektör



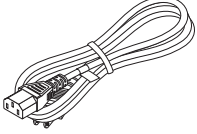
Kablo kapağı (24FU2001)
(nakliye sırasında projektörün önüne takılmıştır → sayfa 5)



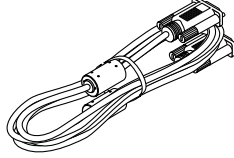
Uzaktan kumanda
(7N901121)



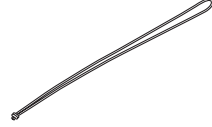
Piller (AAA × 2)



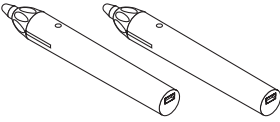
Güç kablosu
(ABD: 7N080240/7N080243)
(AB: 7N080027/7N080029)



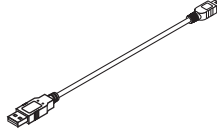
Bilgisayar kablosu (VGA)
(7N520089)



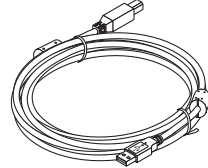
Kablosuz alıcı askısı



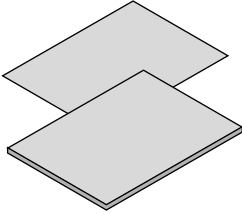
Elektronik Kalem × 2
(7N901111)



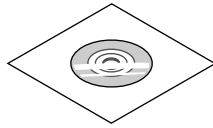
USB kablosu (elektronik kalem için)
(7N520090)



USB kablosu (5 m)
(7N520091)



- Önemli Bilgi (Kuzey Amerika için: 7N8N5641) (Kuzey Amerika dışındaki diğer ülkeler için: 7N8N5641 ve 7N8N5651)
- Hızlı Kurulum Kılavuzu (7N8N5661)/ (7N8N5671)



NEC Projektör CD-ROM
Kullanıcı Kılavuzu (PDF) ve yardımcı yazılım
(7N952151)

Sadece Kuzey Amerika için

Sınırlı garanti

Avrupa'daki müşteriler için:

Mevcut geçerli Garanti Politikamızı

Web Sitemizde bulabilirsiniz:

www.nec-display-solutions.com

NOT:

- Kullanmadan önce elektronik kalem kalibrasyonunu yapınız.

2 Projektöre Giriş

Bu bölüm size yeni projektörünüzü tanıtır ve özellikleri ile kontrollerini açıklar.

Size keyif verecek özellikler:

- **Çok kısa yansıtma mesafeleri**

Çok kısa odak mesafeli lensler tipik projektör lensleri ile karşılaştırıldığında daha kısa yansıtma mesafesi kullandıkları için daha büyük görüntü sağlarlar.

Maks. 110", atış mesafesi: 51 cm/20 inç

(Yansıtma mesafesi perde ile projektörün perdeye bakan tarafı arasındaki mesafedir)

- **Hızlı başlama (6 saniye*1), Hızlı Kapatma, Doğrudan Kapatma**

6 saniye*1 güç kapatıldıktan sonra projektör PC veya video görüntülerini yansıtmaya hazırdır.

Projektör enerjisi kesildikten sonra projektörün hemen kaldırılması mümkündür. Uzaktan kumanda ile veya kasa kumanda paneli üzerinden projektör devre dışı yapıldıktan sonra herhangi bir soğutma işlemine gerek yoktur.

Projektör "Doğrudan Devre Dışı Kalma" özelliğine sahiptir. Bu özellik sayesinde Ana Güç Anahtarı ile veya AC güç beslemenin ayrılması sonrasında projektörün kapatılmasına olanak sağlar (bir görüntü yansıtıyor olsa bile).

Projektör çalışırken AC güç beslemenin kesilmesi için bir anahtar ve bir devre kesici ile donatılmış bir güç şeridi kullanılır.

*1 Hızlı başlama zamanı ancak ekran iletisi içinde [BEKLEME MODU] ayarı [AĞ BEKLEMESİ] konuma getirilmiş olduğunda mümkündür.

- **0,22 W(100-130 V AC)/0,39 W (200-240 V AC) enerji tasarrufu teknolojisi ile bekleme durumunda**

Menüden [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçilerek projektörün sadece 0,22 W(100-130 V AC)/0,39 W (200-240 V AC) enerji tüketen güç tasarruflu konumuna geçilebilir.

- **Karbon Sayacı**

Bu özellik projektörün [EKO MODU] [OTOMATİK EKO], [NORMAL] veya [EKO] olarak ayarlandığında enerji tasarrufunu CO₂ salınımı düşüşü (kg) bazında gösterecektir.

CO₂ salımı miktarında azalma devreden çıkma anında BİLGİ ekran menüsü içinde teyit iletisi olarak görüntülenecektir.

- **6000 saate kadar lamba ömrü**

Eko Mod (EKO) lamba ömrü azami 6000 saate kadar çıkartılabilir (EKO MOD KAPALI iken 3800 saate kadar).

- **İki HDMI girişi dijital sinyalleri destekler**

HDMI giriş HDCP uyumlu dijital sinyaller sağlar. HDMI girişi ayrıca ses sinyallerini de destekler.

- **Görüntüyü akıllı telefona ve tablete yansıtın**

Projektör MHL (Mobil Yüksek Çözünürlük Bağlantısı) desteklediği için bağlantı ile videoları ve fotoğrafları akıllı bir telefona ve tablete yansıtılabilir ve dahili hoparlörden ses çıkışı yapabilir.

- **Bütünleşik ses çözümü için 20 W yerleşik hoparlör**

Güçlü 20 watt mono hoparlör büyük mekanlar için gerekli ses şiddetini sağlar.

- **MIC Girişi sağlanmıştır**

Piyasada bulunan dinamik mikrofonlar için bir MIC giriş jakı konferans odasında sunum yaparken veya sınıfta ders esnasında çok kullanışlıdır.

- **Projektör ile verilen elektronik kalem beyaz tahtanızı sanal bir dokunmatik ekrana dönüştürmek için kullanılabilir.**

Elektronik kalem ile daha etkin sunum ve anlatım gerçekleştirmek amacıyla yansıtılan görüntünün içine doğrudan yazı yazılabilir.

- **Farklı kurulumlar için uyumludur**

Duvara kurulumun yanı sıra, tavana, masaya ve zemine görüntü yansıtma gibi çeşitli kurulumlara uyum sağlayabilir.

- **Temin edilen uzaktan kumanda projektöre bir KONTROL KİMLİĞİ atamanıza olanak sağlar.**

Her bir projektöre bir KİMLİK numarası atanarak tek bir uzaktan kumanda ile birden fazla sayıda projektör ayrı ayrı ve

bağımsız olarak çalıştırılabilir.

- **USB Ekran**

Projektör ile verilen USB kablosu (USB 2.0 teknik özelliklerine uygun) kullanılarak bilgisayarı projektöre bağlamak, gelecekteki bilgisayar kablosu (VGA) gerektirmeksizin bilgisayar ekran görüntüsünü projektöre göndermeyi sağlar.

- **Kablosuz şebeke özelliği yanı sıra, kablolu şebeke özelliği için bütünleşik RJ-45 konektörü**

RJ-45 konektörü standarttır. Kablosuz LAN bağlantısı için isteğe bağlı USB Kablosuz LAN Birimi gerekir.

- **Yazılım programları (Kullanıcı Destek Yazılımları) temin edilen CD-ROM içindedir.**

Verilen NEC Projektörü üç program içermektedir: Virtual Remote Tool, Image Express Utility Lite (Windows/Mac OS için) ve PC Control Utility Pro 4 (Windows için)/5 (Mac OS için).

Image Express Utility Lite (Windows için), bilgisayarınıza kurulum gereksinimi olmaksızın, piyasadan satın alabileceğiniz USB hafıza veya SD karttan başlatılabilir.

- **OTOM. ÇALIŞMA ve OTOMATİK KAPANMA özellikleri**

DOĞRUDAN AÇMA, OTOMATİK ÇALIŞMA, OTOMATİK KAPANMA ve ZAMANLAYICI KAPALI özellikleri uzaktan kumanda üzerindeki veya projektör kasası içindeki GÜÇ tuşunu kullanma gereksinimini ortadan kaldırır.

- **Projektör yetkilendirilmiş kullanımının önlenmesi**

Tuş takımı koruma için artırılmış akıllı güvenlik ayarları, kasa kumanda paneli kilidi, güvenlik yuvası ve yetkisi erişim ve ayarların korunmasına katkı sağlayan güvenlik zinciri açma ve hırsız caydırma.

- **WUXGA'ya kadar yüksek çözünürlük*2**

Yüksek çözünürlüklü ekran – azami WUXGA uyumlu, XGA doğal çözünürlük.

*2 WXGA MODU AÇIK olarak ayarlandığında.

- **CRESTRON ROOMVIEW uyumluluğu**

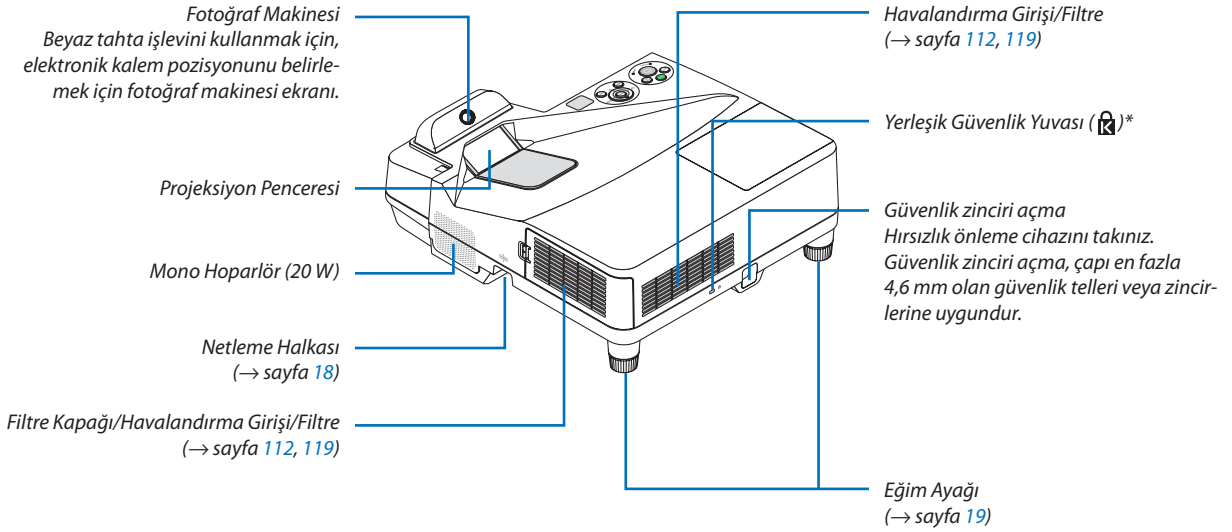
Projektör CRESTRON ROOMVIEW desteğine sahiptir, ağ üzerinden bağlı olan birden fazla cihazın bilgisayardan veya kontrol cihazından yönetilmesine ve kontrol edilmesine izin verir.

Bu kullanıcı el kitabı hakkında

Başlamak için en hızlı yol, kendinize zaman ayırmak ve ilk seferinde herşeyi doğru yapmaktır. Artık bir kaç dakikanızı ayırarak bu kullanıcı el kitabını gözden geçiriniz. Bu daha sonra size zaman kazandırabilir. Bu el kitabının her bir bölüm başlangıcında bir genel değerlendirme yer almaktadır. Bu bölüm gerekli olmadığında atlanabilir.

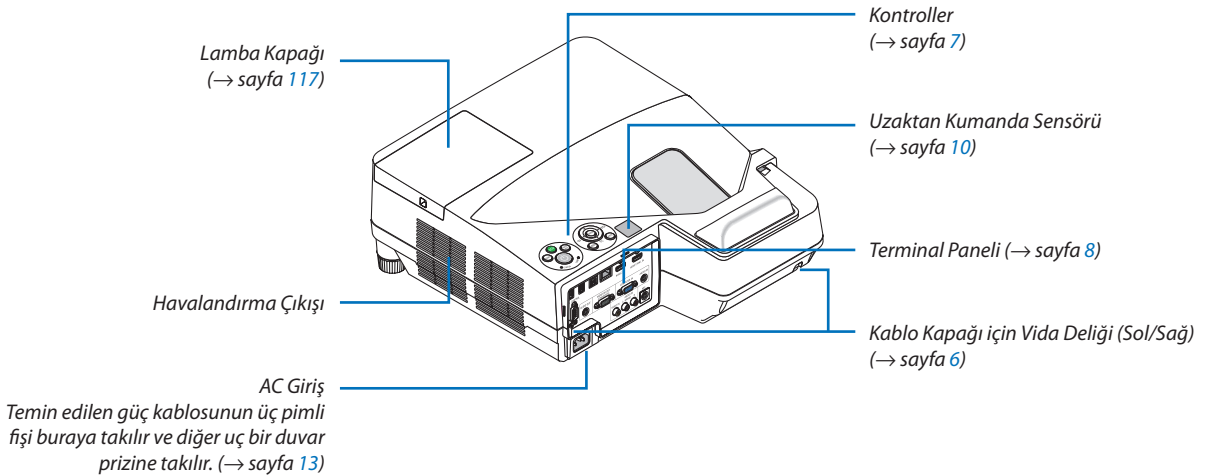
3 Projektör Parça İsimleri

Projektörün Üst ve Ekran Tarafları



* Bu güvenlik yuvası MicroSaver® Security System desteklemektedir.

Projektörün Terminal Panel Tarafı



Kablo Kapağını Çıkarmak ve Takmak

Bağlantıları tamamladıktan sonra, kabloları saklamak için verilen kablo kapağını düzgünce takın.

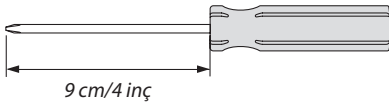
⚠ UYARI:

- Kablo kapağını taktıktan sonra vidaları sıktığınızdan emin olun. Bunun yapılmaması kablo kapağının çıkmasına ve düşmesine, bunun neticesinde yaralanmaya veya kablo kapağının hasar görmesine yol açabilir.
- Kablo kapağı içine sarılmış kabloları yerleştirmeyin. Bunu yapmak güç kablosuna hasar verebilir ve yangına yol açabilir.
- Projektörü taşıırken kablo kapağından tutmayın veya kablo kapağına aşırı güç uygulamayın. Bunu yapmak kablo kapağına zarar verebilir, yaralanmaya yol açabilir.

Kablo kapağını çıkartma

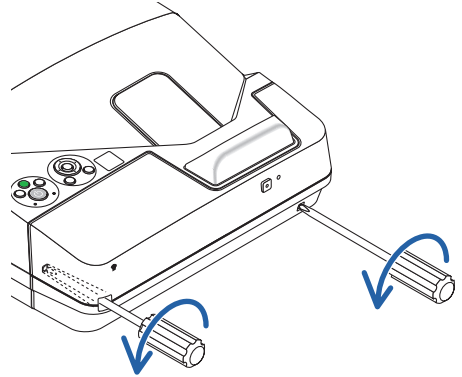
Gerekli alet:

- Yıldız tornavida (artı kafalı) uzunluk olarak yaklaşık 9 cm/4 inç



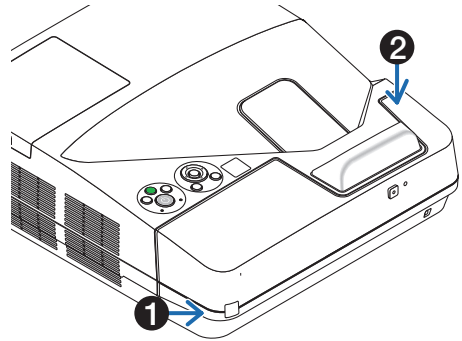
1. Yıldız tornavida serbest dönüş durumuna gelene kadar kablo kapağının vidalarını gevşetin.

- Bu vidalar bulunduğu yerde kalır.



2. Kablo kapağını çıkarın.

- 1 Kablo kapağını yavaşça yukarı itin ve döndürerek serbest bırakın.
- 2 Ok kısmını iterken ve tutarken kablo kapağını çekin
Kablo kapağını serbest bırakmak zor gelirse, doğrudan yukarı doğru tutmayı deneyin.

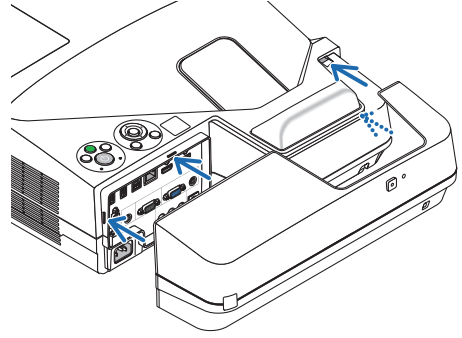


Kablo kapağının takılması

- 1. Kablo kapağının dört tırnağını projektördeki deliklerle hizalayın ve kablo kapağını yerine oturtana kadar itin.**

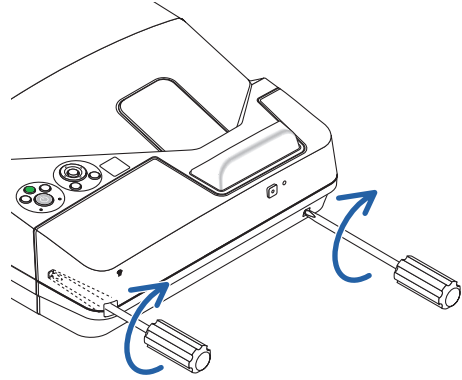
NOT:

- Kabloların kablo kapağı ile projektör arasında sıkışmamasına dikkat edin.

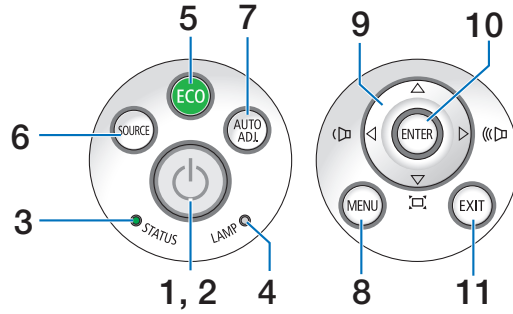


- 2. Kablo kapağı vidalarını sıkın.**

- Vidaları sıktığınızdan emin olun.

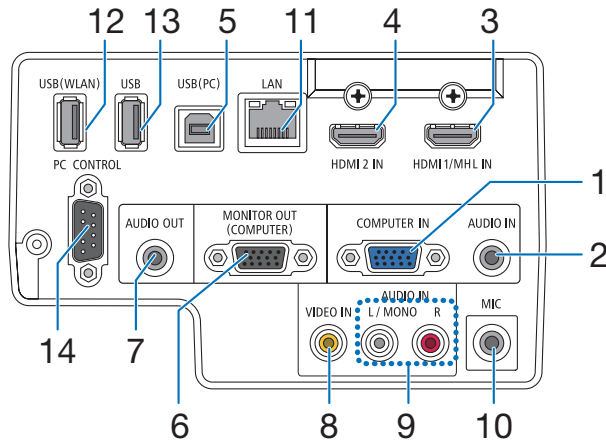


Önemli Özellikler



1. **⏻ (GÜÇ) Düğmesi**
(→ sayfa 14, 24)
2. **GÜÇ Göstergesi**
(→ sayfa 13, 14, 24, 122)
3. **DURUM Göstergesi**
(→ sayfa 122)
4. **LAMBA Göstergesi**
(→ sayfa 116, 122)
5. **EKO. Düğmesi**
(→ sayfa 29)
6. **KAYNAK Düğmesi**
(→ sayfa 16)
7. **OTOM. AYAR. Düğme**
(→ sayfa 23)
8. **MENÜ Düğmesi**
(→ sayfa 44)
9. **▲▼◀▶/Ses Seviyesi Düğmeleri ◀▶/Kilittasi Düğmeleri**
(→ sayfa 15, 21, 23, 44)
10. **GİRİŞ Düğmesi**
(→ sayfa 44)
11. **ÇIKIŞ Düğmesi**
(→ sayfa 44)

Terminal Paneli Özellikleri



1. BİLGİSAYAR GİRİŞ/Komponent Giriş Terminali (Mini D-Sub 15 Pimli)

(→ sayfa 77, 81, 84)

2. BİLGİSAYAR SES GİRİŞ Mini Jakı (stereo Mini)

(→ sayfa 77, 78, 81)

3. HDMI 1/MHL GİRİŞ Terminali (Tip A)

(→ sayfa 77, 78, 82, 83)

4. HDMI 2 GİRİŞ Terminali (Tip A)

(→ sayfa 77, 78, 82)

5. USB (PC) Portu (Tip B)

(→ sayfa 39, 40, 77)

6. MONİTÖR ÇIKIŞ (BİLGİSAYAR) Terminali (Mini D-Sub 15 Pimli)

(→ sayfa 109)

7. SES ÇIKIŞ Mini Jakı (Stereo Mini)

(→ sayfa 109)

8. VİDEO GİRİŞ Terminali (RCA)

(→ sayfa 80, 114)

9. VİDEO/S-VİDEO SES GİRİŞ L/MONO, R (RCA)

(→ sayfa 80)

10. MIC Giriş Jakı (Mono Mini)

(→ sayfa 38)

11. LAN Port (RJ-45)

(→ sayfa 85)

12. USB (Kablosuz LAN) Bağlantı Noktası

(→ sayfa 86)

13. USB Portu (Tip A)

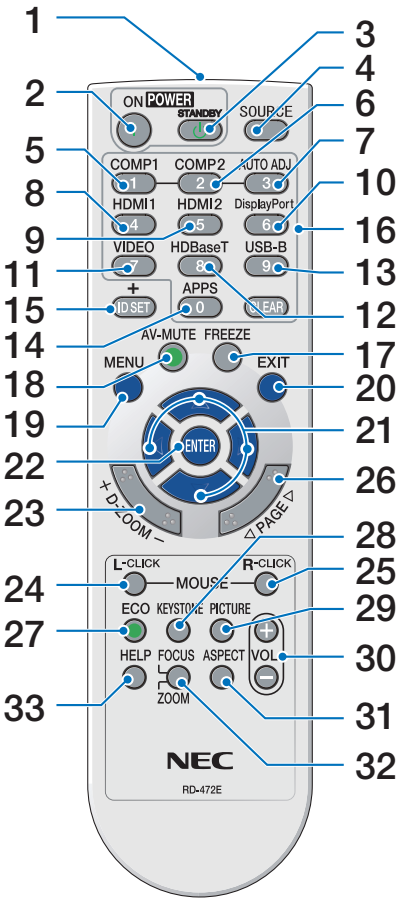
(→ sayfa 89)

14. PC KONTROL [PC KONTROL] Port (D-Sub 9 Pimli)

(→ sayfa 132)

Bu portun üzerinden bir PC veya kontrol sistemi bağlantısı yapılır. Böylelikle projektör seri haberleşme protokolü üzerinden kontrol edilebilir. Kendi programınızı yazıyorsanız, tipik PC kontrol yazılımları sayfa 132'de.

4 Uzaktan Kumanda Parça İsimleri

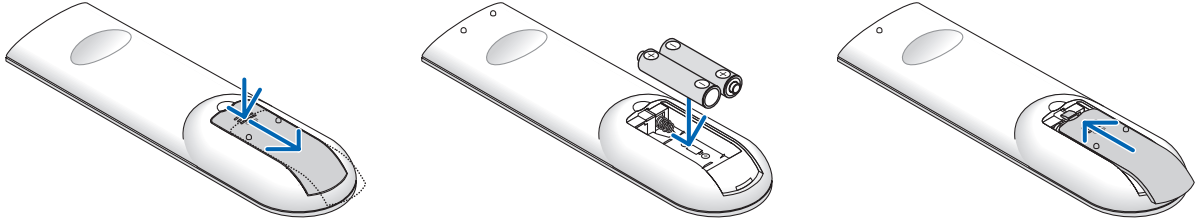


1. Kızıl Ötesi Verici
(→ sayfa 10)
2. POWER ON Düğmesi
(→ sayfa 14)
3. POWER STANDBY Düğmesi
(→ sayfa 24)
4. SOURCE Düğmesi
(→ sayfa 16)
5. COMPUTER 1 Düğmesi
(→ sayfa 16)
6. COMPUTER 2 Düğmesi
(Bu düğme bu projeksiyon cihazı serisinde çalışmaz)
7. AUTO ADJ. Düğme
(→ sayfa 23)
8. HDMI 1/MHL Düğmesi
(→ sayfa 16)
9. HDMI 2 Düğmesi
(→ sayfa 16)
10. DisplayPort Düğmesi
(Bu düğme bu projeksiyon cihazı serisinde çalışmaz)
11. VIDEO Düğmesi
(→ sayfa 16)
12. HDBaseT Düğmesi
(Bu düğme bu projeksiyon cihazı serisinde çalışmaz)
13. USB-B Düğmesi
(→ sayfa 16, 77)
14. APPS Düğmesi
(→ sayfa 16, 88)
15. ID SET Düğmesi
(→ sayfa 63)
16. Sayısal Tuş Takımı Tuşu/CLEAR Tuşu
(→ sayfa 64)
17. FREEZE Düğmesi
(→ sayfa 26)
18. AV-MUTE Düğmesi
(→ sayfa 26)
19. MENU Düğmesi
(→ sayfa 44)
20. EXIT Düğmesi
(→ sayfa 44)
21. ▲▼◀▶ Düğmesi
(→ sayfa 44)
22. ENTER Düğmesi
(→ sayfa 44)
23. D-ZOOM (+)(-) Düğmesi
(→ sayfa 28)
24. MOUSE L-CLICK Düğmesi*
(→ sayfa 39)
25. MOUSE R-CLICK Düğmesi*
(→ sayfa 39)
26. PAGE ▽/△ Düğmesi
(→ sayfa 39)
27. ECO Düğmesi
(→ sayfa 29)
28. KEYSTONE Düğmesi
(→ sayfa 31)
29. PICTURE Düğmesi
(→ sayfa 50, 52)
30. VOL. (+)(-) Düğmesi
(→ sayfa 23)
31. ASPECT Düğmesi
(→ sayfa 55)
32. FOCUS/ZOOM Düğmesi
ZOOM düğmesi DİJİTAL ZUM çubuğunu görüntüleyecektir.
(→ sayfa 20, 58)
FOCUS düğmesi bu serideki projektörlerde çalışmaz.
33. HELP Düğmesi
(→ sayfa 70)

* MOUSE L-CLICK (FARE SOL-KLİK) ve MOUSE R-CLICK (FARE SAĞ-KLİK) Tuşları ancak bilgisayarınıza bir USB kablosu bağlı olduğunda çalışır.

Pili Kurulumu

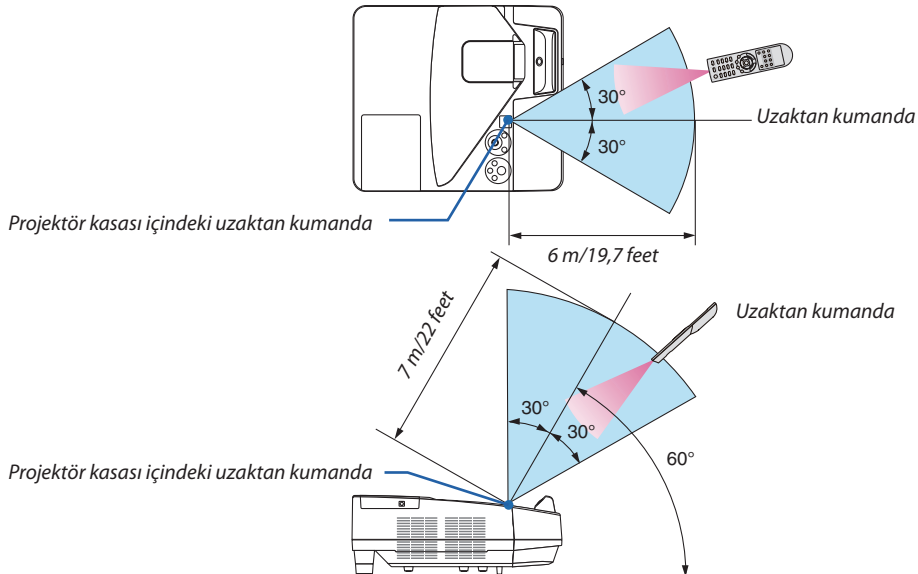
- 1** Pili kapağını üzerine bastırıp kaydırarak açınız.
- 2** Yeni pilleri (AAA) takınız. Pillerin (+/-) kutuplarının doğru olduğundan emin olun.
- 3** Kapağı tam olarak yerine oturana kadar geriye doğru itiniz. Farklı tiplerdeki pilleri veya yeni ve eski pilleri karıştırmayın.



Uzaktan Kumanda Uyarıları

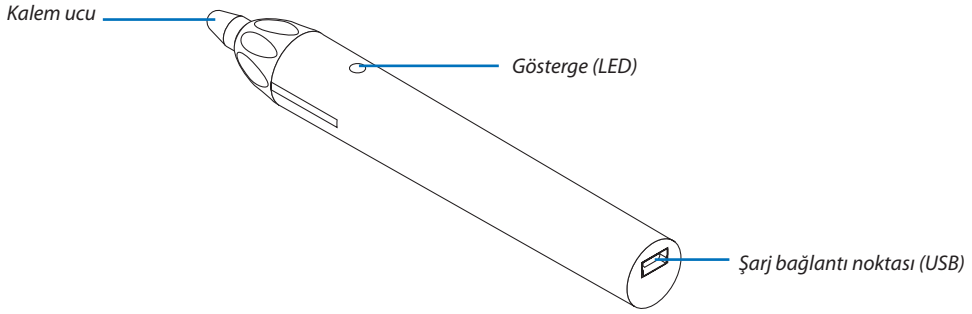
- Uzaktan kumandayı dikkatli kullanın.
- Uzaktan kumanda ıslanırsa hemen kurulayın.
- Aşırı ısı ve nemden kaçınınız.
- Pilleri kısa devre yaptırmayın, ısıtmayın veya sökmeyin.
- Pilleri ateşe atmayın.
- Eğer uzaktan kumandayı uzun süre kullanmayacaksanız pilleri çıkarın.
- Pillerin (+/-) kutuplarının doğru olduğundan emin olun.
- Eski ve yeni pilleri bir arada kullanmayın, farklı tiplerdeki pilleri birlikte kullanmayın.
- Biten pilleri yerel yönetmeliklere uygun şekilde bertaraf edin.

Uzaktan Kumanda için Çalışma Aralığı



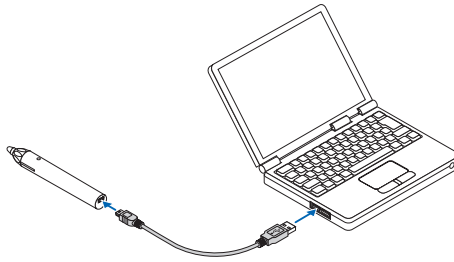
- Kızıl ötesi sinyaller arada hiçbir engel olmayan yaklaşık 22 feet/7 m mesafe boyunca projektör kasası içindeki uzak sensör ile 60 derecelik bir açı içinde çalışırlar.
- Uzaktan kumanda ve sensör arasında bir engel olduğunda veya sensör şiddetli bir ışık etkisi altında kaldığında projektör yanıt vermez. Pil zayıfladığında da uzaktan kumanda projektörü normal çalıştıramaz.

5 Birlikte verilen elektronik kalem parça isimleri



Elektronik kalemin şarj edilmesi

1. **Elektronik kalemi şarj etmek için, birlikte verilen USB kablosunu kullanarak elektronik kalemin şarj etme bağlantı noktasını (USB) bilgisayarın USB bağlantı noktası ile bağlayın.**



2. **Elektronik kalemi şarj etmeyi otomatik olarak başlatın. Tamamlanması yaklaşık 3 dakika sürer.**

- Kalem ucunu bir ekrana veya beyaz tahtaya bastırmak gösterge LED'ini kırmızıya döndürecektir ki bu şarjın tamamlandığı ve elektronik kalemin kullanıma hazır olduğu anlamına gelir.
- Kırmızı LED sönerse, elektronik kalemi şarj edin.

Elektronik kalem kullanımına dair uyarılar

- Yere düşürerek ya da yanlış kullanarak elektronik kaleme zarar vermeyin.
- Elektronik kalemi sudan ve diğer sıvılardan uzak tutun. Elektronik kalem ıslanırsa, hemen silerek kurulayın.
- Isı ve nemi olabildiğince önleyin.

2. Bir Görüntü Yansıtma (Ana İşlem)

Bu bölüm içinde projektör çalıştırılması ve ekran üzerine bir görüntü yansıtılması ele alınacaktır.

1 Bir Görüntü Yansıtma Akışı

Adım 1

- *Bilgisayarı bağlama/Güç kablosunu bağlama* (→ sayfa 13)



Adım 2

- *Projektörü açma* (→ sayfa 14)



Adım 3

- *Bir kaynak seçme* (→ sayfa 16)



Adım 4

- *Resim boyutu ve pozisyonunu ayarlama* (→ sayfa 17)
- *Kilittasi distorsiyonu düzeltme [KİLİTTASİ]* (→ sayfa 21)



Adım 5

- *Görüntü ve ses ayarı*
 - *Bir bilgisayar sinyalinin otomatik olarak optimizasyonu* (→ page 23)
 - *Ses yükseltme veya düşürme* (→ sayfa 23)



Adım 6

- *Bir sunum yapma*



Adım 7

- *Projektörü kapatma* (→ sayfa 24)



Adım 8

- *Projektörü Taşırken* (→ sayfa 25)

2 Bilgisayarını Bağlama/Güç Kablosunu Bağlama

1. Bilgisayarınızı projektöre bağlayın.

Bu bölüm içinde bir bilgisayar bağlantısının nasıl yapılacağı anlatılmaktadır. Diğer bağlantılar ile ilgili daha ayrıntılı bilgi için bkz. "5. Kurulum ve Bağlantılar", sayfa 77'de.

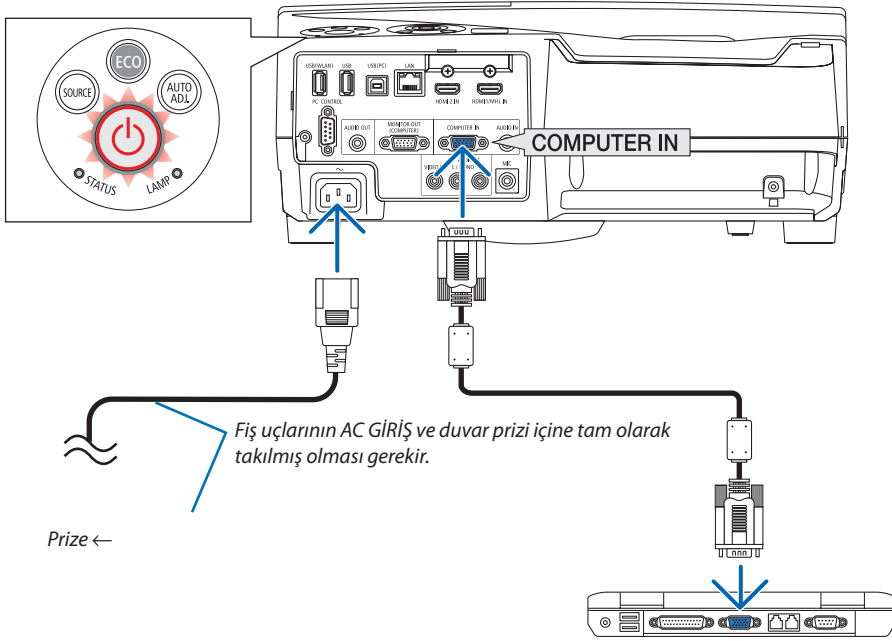
Bilgisayar kablosu (VGA) Projektörün BİLGİSAYAR GİRİŞ konektörü ile bilgisayarın portu (mini D-Sub 15 Pin) arasına takılır. Bilgisayar kablosu (VGA) tespiti için, her iki konektör parmak vidalarını sıkın.

2. Ürünle birlikte verilen güç kablosunu projektöre takın.

İlk olarak temin edilen güç kablosunun üç uçlu fişini projektörün AC GİRİŞİNE takın ve ardından temin edilen güç kablosunun diğer fişini duvar prizine takın.

Projeksiyon cihazının güç göstergesi birkaç saniye yanıp sönecek ve sonra kırmızı yanacaktır* (bekleme modu).

* Her iki gösterge için bu durum [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçilmiş olduğunda geçerlidir. Güç Göstergesi bölümüne bakın.(→ sayfa 122)



⚠ UYARI:

Projektörün normal çalışması sırasında projektör AC güç kaynağının çekilmesi veya GÜÇ düğmesi ile kapatıldığında projektörün parçaları geçici olarak ısınabilir. Projektörü taşırken dikkatli olun.

3 Projektörü Açma

- **Projektör kasası üzerindeki (GÜÇ) tuşuna veya uzaktan kumanda üzerinde GÜÇ AÇ tuşuna basın.**

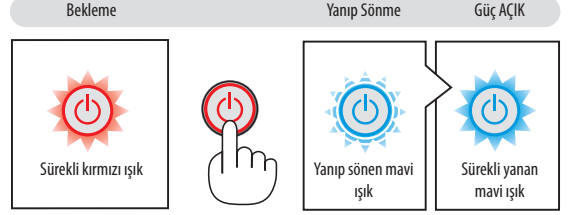
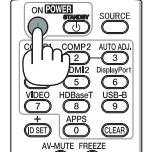
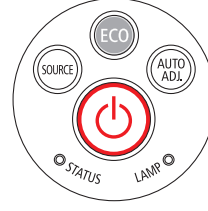
Bu POWER göstergesi yanıp sönecek ve projeksiyon cihazı kullanıma hazır hale gelecektir.

İPUCU:

- "Projektör kilitli! Şifrenizi girin." iletisi görüldüğünde, [GÜVENLİK] özelliği devrede demektir. (→ sayfa 35)

Projektör ilk defa çalıştırıldığında, bilgisayar veya video kaynağının da çalıştırılmış olması gerekir.

NOT: Herhangi bir giriş sinyali yoksa, sinyal yok talimatı görüntülenecektir (fabrika menü ayarı).



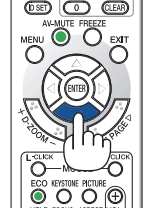
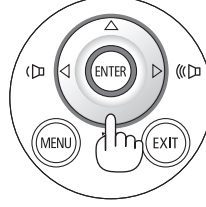
(→ sayfa 122)

Başlatma Ekranı (Menü Dil Seçim ekranı) ile ilgili not

Projektör ilk defa çalıştırıldığında, Başlat menüsü görüntülenecektir. Bu menü 30 menü dili arasından seçim yapma imkanı tanır.

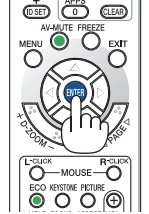
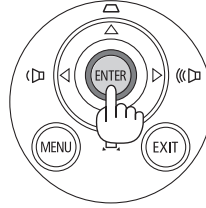
Bir menü dili seçmek için aşağıda verilen işlem sırası izlenir:

1. Menüden 30 dilden birini seçmek için ▲, ▼, ◀ veya ▶ tuşunu kullanın



2. Seçimi teyit etmek için ENTER tuşuna basılır.

Bundan sonra menü işlemlerine devam edilebilir. Menü seçimi gerektiğinde daha sonra da yapılabilir. (→ [DİL] 46 ve 59 sayfasında)



NOT:

- Eğer projektör yansıtma sırasında DİREKT GÜÇ KESME ile (güç kablosu çekilerek) kapatılırsa, projektörü açmak amacıyla güç kablosunu yeniden bağlamak için en az 1 saniye bekleyin. Aksi taktirde projektöre enerji verilmesi mümkün olmaz. (Burada bekleme LED'i bulunmaz) Böyle olduğuna, güç kablosu fişten çekilir ve tekrar takılır. Ana güç anahtarını açın.
- Aşağıda verilenlerden biri söz konusu olduğunda, projektör çalışmaz.
 - Projektör dahili sıcaklığı çok yüksek olduğunda, projektör anormal yüksek sıcaklık algılar. Bu durumda, projektör dahili sistemi korumak için çalışmayacaktır. Böyle olduğunda, dahili aksam sıcaklıklarının düşmesi için bir süre beklenmelidir.
 - Lamba normal ömrünün sonuna yaklaştığında projektör çalışmaz. Böyle olduğunda, lamba değiştirilmelidir.
 - Aç/Kapat tuşuna basıldığında DURUM gösterge ışığı turuncu yandığında, [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] devreye girmiş demektir. Kilidi kapatarak iptal ediniz. (→ sayfa 62)
 - Lamba hala daha yanmıyorsa, ve DURUM gösterge ışığı altı defa yanıp sönüyorsa, bir tam dakika süre ile bekleyin ve daha sonra projektörü çalıştırın.
- GÜÇ gösterge ışığı kısa sürelerle mavi renkte yanıp sönüyorsa, aç/kapat tuşu ile projektörün kapatılması mümkün olmaz.
- Projektörün devreye girmesinden hemen sonra ekranda bir titreme olabilir. Bu normaldir. Lamba ışığının dengelenmesi için 3 ila 5 dakika beklemek gerekir.
- Projektör çalıştırıldığında, lamba ışığının parlak olması için belli bir sürenin geçmesi gerekir.
- Lamba kapatıldıktan hemen sonra veya lamba sıcaklığı yüksek olduğunda projektörü çalıştırırsanız, fanlar herhangi bir görüntü olmaksızın belli bir süre çalışır ve sonrasında projektör görüntüyü yansıtır.

4 Bir kaynak seçme

Bilgisayar veya video kaynağı seçimi

NOT: Projektör ile bağlantılı bilgisayar veya video kaynak cihazı çalıştırılır.

Sinyalin Otomatik Olarak Algılanması

KAYNAK düğmesine bir kez basın. Projektör mevcut video kaynak cihazını arayacak ve onu görüntüleyecektir. Girdi kaynağı aşağıda verilen biçimde değişir:

BİLGİSAYAR → HDMI1/MHL → HDMI2 → VİDEO → USB-B → APPS

- KAYNAK ekranı görüntülenmiş durumda, giriş kaynağını seçmek için KAYNAK tuşuna art arda basılması gerekir.

İPUCU: Herhangi bir giriş sinyali yoksa, giriş atlanacaktır.

Uzaktan Kumandayı Kullanmak

BİLGİSAYAR1, HDMI1/MHL, HDMI2, VIDEO, USB-B, veya APPS düğmelerinden herhangi birine basın.

Varsayılan Kaynak Seçimi

Projektör her çalıştırıldığında görüntülenecektir.

1. MENÜ düğmesine basın.

Menü görüntülenir.

2. ► düğmesine iki kez basarak [AYARLAMA] öğesini seçin ve ▼ düğmesine ya da ENTER düğmesine basarak [GENEL] öğesini seçin.

3. [SEÇENEKLER(2)] öğesini seçmek için ► düğmesine dört defa basın.

4. [PROGRAMLI KAYNAK SEÇME] öğesini seçmek için ▼ düğmesine beş kez basın ve ENTER tuşuna basın.

[PROGRAMLI KAYNAK SEÇME] ekranı görüntülenecektir.

(→ sayfa 69)

5. Bir kaynak varsayılan kaynak olarak seçilir ve ENTER tuşuna basılır.

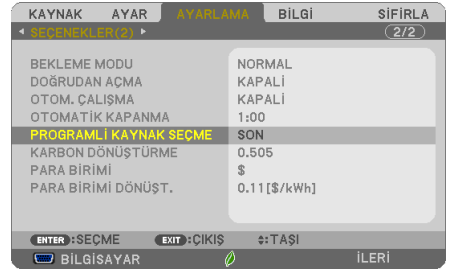
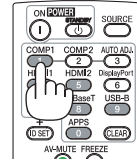
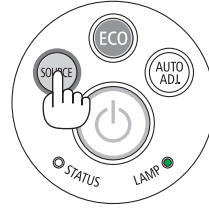
6. ÇIKIŞ tuşuna altı defa basılarak menü kapatılır.

7. Projektörü yeniden başlatın.

5. adımda seçilen kaynak görüntülenecektir.

İPUCU:

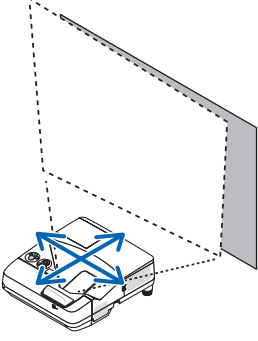
- Projektör Bekleme konumunda olduğunda, BİLGİSAYAR GİRİŞ ile bağlantılı bir bilgisayar üzerinden alınan bir bilgisayar sinyali kullanılarak projektör çalıştırılır ve bundan sonra derhal bilgisayar görüntüsü yansıtılır. ([OTOM. ÇALIŞMA] → sayfa 68)
- Windows 7 üzerinde Windows ve P tuşları bir arada kolay ve çabuk harici ekran ayarlanması mümkün olur.



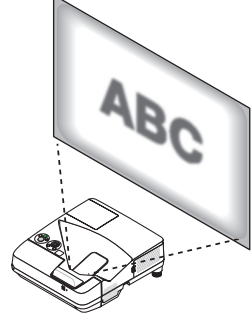
5 Resim Boyutunu ve Pozisyonunu Ayarlama

Resim ebadı ve konumu ayarlanabilir eğme sehпасı, büyütme fonksiyonu veya odaklama bileziği ile ayarlanır. Bu bölümdeki çizimlerin anlaşılır olması için kablolar gösterilmemiştir.

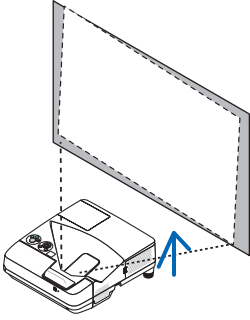
Pozisyonu yatay/dikey ayarlama
(→ sayfa 18)



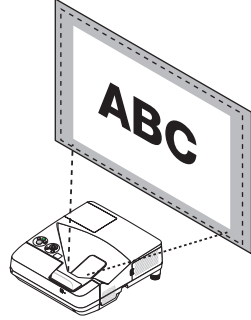
Netliği ayarlama [Netlik halkası]
(→ sayfa 18)



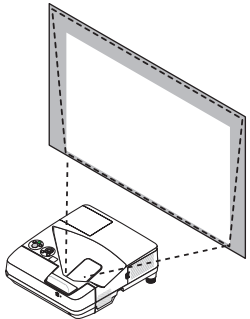
Sol ve sağ eğimin hassas ayarlanması [Eğim Ayağı]
(→ sayfa 19)



Boyut ayarlanması [Dijital Zum]
(→ sayfa 20)



Kilittasi distorsiyonunu düzeltme [Kilittasi]*
(→ sayfa 21)



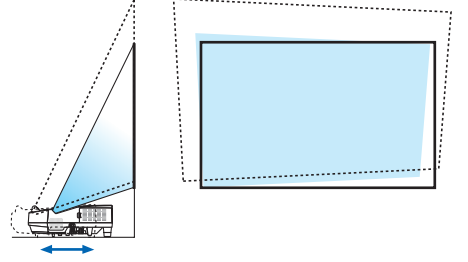
* Kilittasi düzeltme işlemini elle yapmak için, bkz: "6. Kilittasi Distorsiyon Düzeltme [KİLİTTASİ]" sayfa 21.

Pozisyonu yatay/dikey ayarlama

Yansıtma mesafesi, yansıtılan görüntünün boyut ve yüksekliğini etkileyebilir. Projektörü kurmadan önce, "Perdenin ve Projektörün Ayarlanması"na göre yansıtma mesafesine karar verin (→ sayfa 75) Görüntüyü ayarlarken test kalıbını görüntülemeniz önerilir. (→ sayfa 64)

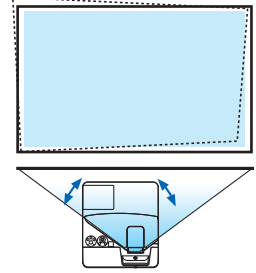
1. Projektörü arkaya-öne ve sola-sağa hareket ettirerek görüntünün ekran genişliğine uymasını sağlayın.

Menüden [DİJİTAL ZUM]'u kullanarak görüntü boyutunu %70'e kadar küçültebilirsiniz.



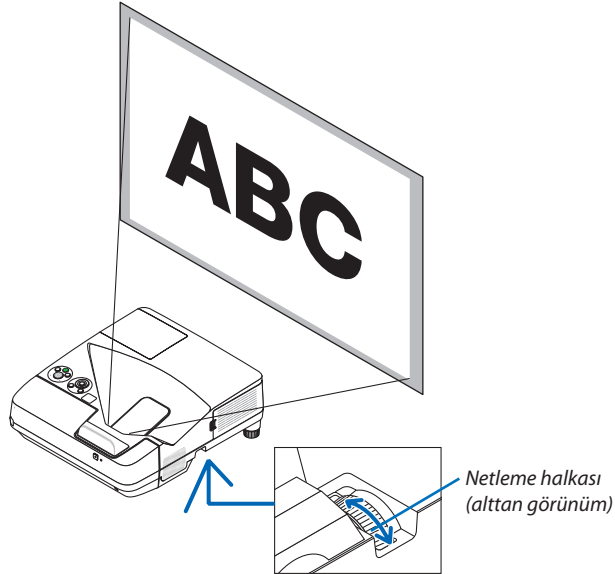
2. Projektörü ekranla paralel olacak şekilde yerleştirin.

Görüntünün üst kısmı alt kısmıyla paralel değilse, ayarlamak için projektörü hafifçe çevirin. Görüntünün yan kısmı ekranın dışında gözüküyorsa, ekranın merkez çizgisine taşıyın.



Netliği ayarlama (Netlik halkası)

- En iyi netliği elde edene kadar netlik halkasını çevirin.



Eğimi ayarlamak (Eğim ayağı)

Sol ve sağ eğimi ayarlamak.

1. Sol ve sağ eğimi ayarlamak için eğim ayağını çevirin.

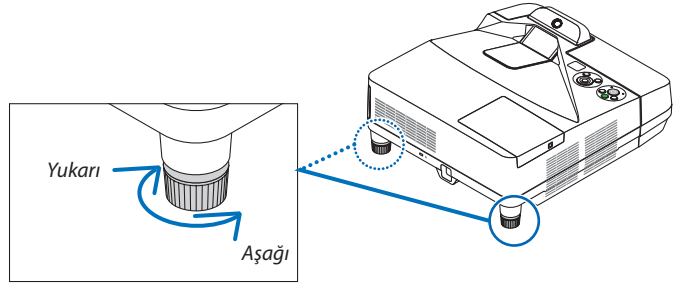
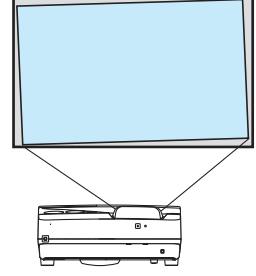
Eğim ayağı, projektörün altında, sol ve sağ ön tarafta bulunmaktadır.

Yansıtılan görüntü eğik ise, yansıtma açısını ayarlamak için eğim ayaklarından birini çevirin.

Kilittasi bozulması görünürse, ister kasanın üzerindeki ▼ düğmesiyle isterse de uzaktan kumandadaki kilittashi düğmesiyle ayarlayın

NOT:

- Eğim ayağı azami yükseklik sınırının (18 mm/0,7 inç) üzerine yükseltilmemelidir. Aksi taktirde, eğim ayağı projektörden dışarı çıkabilir.
- Eğim ayağını orijinal amaç dışında bir amaçla kullanmayın.
Eğim ayağının projektörü taşıma veya asma (duvardan veya tavandan) gibi yanlış kullanılması projektör için mahzuru olabilir.



2. Bir Görüntü Yansıtma (Ana İşlem)

Boyut ayarlanması [Dijital Zum]

Görüntü boyutunu ince ayarlamak için uzaktan kumandayı kullanın.

1. Uzaktan kumanda üzerindeki FOCUS/ZOOM (NETLİK/ZUM) düğmesine basın.

DİJİTAL ZUM çubuğu gösterilecektir.



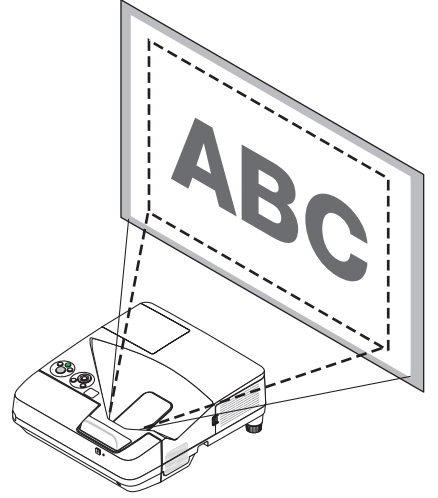
2. Hassas yakınlaştırmak veya uzaklaştırmak için ◀ veya ▶ düğmesine basın.

3. Ayarı tamamladıktan sonra ENTER düğmesine basın.

DİJİTAL ZUM çubuğu kapatılacaktır.

NOT:

- Bu özellik, ekrandaki görüntü boyutunu elektronik olarak ince ayarlamaya olanak sağlar.
- [USB-B] giriş terminali olarak seçildiğinde bu özellik kullanılamaz.



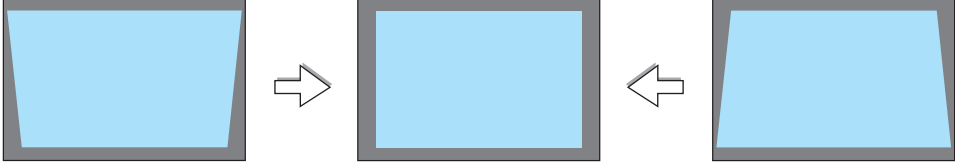
6 Kilittaşı Distorsiyon Düzeltme [KİLİTTASİ]

Projektöre perdeye tam olarak dik durumda değilse, kilittaşı distorsiyonu oluşur. Bunun üstesinden gelmek için "Kilittaşı" fonksiyonunu kullanabilirsiniz, bu fonksiyon kilittaşı tipinde distorsiyonları düzeltmek için kullanılan dijital bir teknolojidir, keskin, kare görüntüler oluşturur.

Aşağıdaki prosedür ikizkenar yamuk şeklinde distorsiyonun düzeltilmesi için menüden [KİLİTTASİ] ekranının nasıl kullanılacağını açıklamaktadır.

Projektör perdeye göre diyagonal biçimde yerleştirildiğinde,

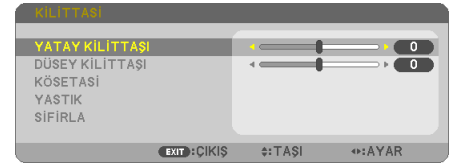
Projektör perdeye göre belirli bir açı ile yerleştirildiğinde, Kilittaşı menüsünün Yatay seçeneğini ayarlayarak yansıtılan görüntünün üst ve alt kenarlarının paralel olmasını sağlayın.



1. Kaynak olarak APPS seçilmediğinde ve menü görüntülenmediğinde, projektör kabini üzerindeki ▼ düğmesine basın.

Kilittaşı ekranı perdede gösterilecektir.

- Uzaktan kumanda kullanılırken KİLİTTASİ düğmesine basın.
- İĞNE YASTIĞI sayfasına bakın.
- KÖSETASİ sayfasına bakın.
- SIFIRLA sayfasına bakın.



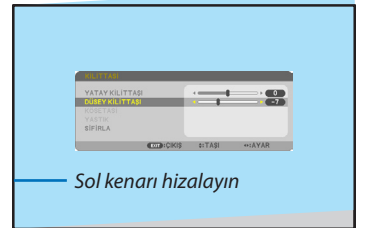
2. [DÜŞEY KİLİTTAŞI]'i seçmek için ▼ düğmesine basın ve sonra ◀ veya ▶ kullanın ki yansıtılan görüntünün solu ve sağı paralel olsun.

* Düşey kilittaşı distorsiyonu ayarlama.



3. Perdenin sol (veya sağ) kenarını yansıtılan görüntünün sol (veya sağ) kenarı ile hizalayın.

- Baz olarak yansıtılan görüntünün daha kısa olan kenarını kullanın.
- Sağdaki örnekte sol kenar baz olarak kullanılmıştır.



2. Bir Görüntü Yansıtma (Ana İşlem)

4. [YATAY KİLİTTAŞI]'ı seçmek için ▲ düğmesine basın ve sonra ◀ veya ▶ kullanın ki yansıtılan görüntünün üstü ve altı paralel olsun.

- Yatay kilittashi distorsiyonu ayarlama.

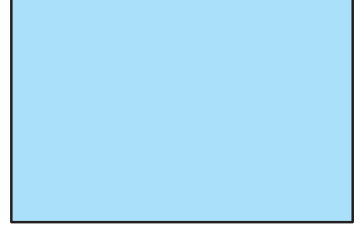


5. Kilittashi distorsiyonunu düzeltmek için adım 2 ve 4'ü tekrarlayın.

6. Kilittashi düzeltmeyi tamamladıktan sonra ÇIKIŞ düğmesine basın.

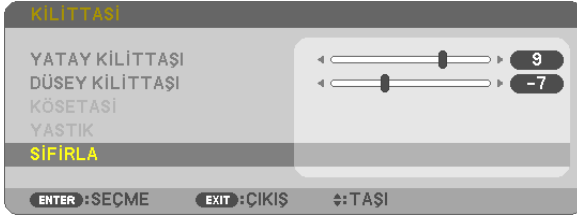
Kilittashi ekranı kaybolacaktır.

- Kilittashi düzeltmeyi tekrar gerçekleştirmek için, ▼ düğmesine basarak Kilittashi ekranını görüntüleyin ve yukarıdaki 1 - 6 nolu adımları tekrarlayın.

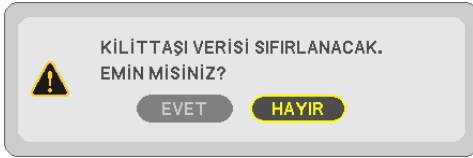


Kilittashi ayarlarını varsayılan ayarlara döndürmek için:

1. [SIFIRLA] seçeneğini seçmek için ▼ düğmesine basın ve ENTER düğmesine basın.



2. [EVET] seçeneğini seçmek için ◀ veya ▶ düğmesine basın ve ENTER düğmesine basın.



Ayarlamalar sıfırlanacaktır.

Beş öğenin hepsi için tüm ayarlamalar aynı anda sıfırlanacaktır.

- KİLİTTAŞI özelliği, düzeltmenin elektronik olarak yapılmasından dolayı, görüntünün hafifçe bulanıklaşmasına sebep olabilir.

7 Bilgisayar Sinyalinin Otomatik Optimizasyonu

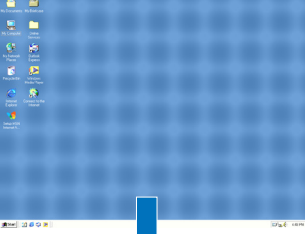
Otomatik Ayarlama ile Görüntü Ayarlaması

Bilgisayar görüntüsünün otomatik olarak optimizasyonu. (BİLGİSAYAR)

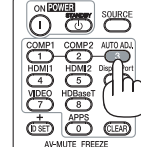
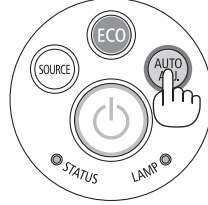
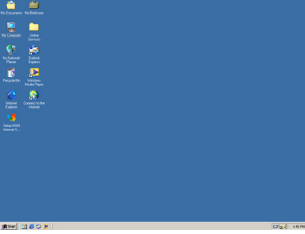
Bilgisayar görüntüsünü otomatik olarak optimize etmek için OTOMATİK AYAR düğmesine basın.

Bu ayar bilgisayarı ilk bağlayışınızda gerekli olabilir.

[Bozuk resim]



[Normal resim]



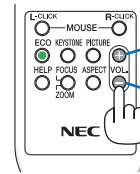
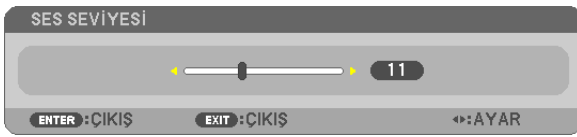
NOT:

Kimi sinyallerin görüntülenmesi zaman alır veya doğru biçimde görüntülenemez.

• Otomatik Ayar işlemi bilgisayar sinyalini optimize edemezse, [YATAY], [DİKEY], [SAAT] ve [FAZ] ayarları manuel olarak yapılmaya çalışılır. (→ sayfa 53, 54)

8 Sesi Yükseltmek veya Düşürmek

Hoparlörden veya ses çıkışından gelen ses seviyesi ayarlanabilir.



Ses seviyesini artır

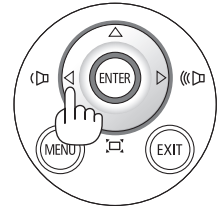
Ses seviyesini azalt

İPUCU: Herhangi bir menü görüntülenmediğinde, projektör kasası içindeki ◀ ve ▶ ses seviyesi kontrolü için kullanılabilir.

NOT:

• D-ZOOM (+) düğmesi kullanılarak bir görüntü büyütüldüğünde, menü görüntülendiğinde veya APPS görüntülendiğinde ses seviyesi kontrolü ◀ veya ▶ tuşu ile kullanılamaz.

İPUCU: [BİP] sesi ayarlanamaz. [BİP] sesini kapatmak için menüden [AYARLAMA] → [SEÇENEKLER (1)] → [BİP] → [KAPALI] seçin.

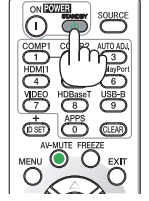
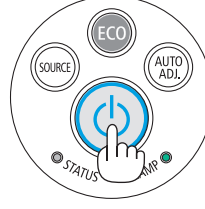



9 Projektörü Kapatma

Projektörü kapatmak için:

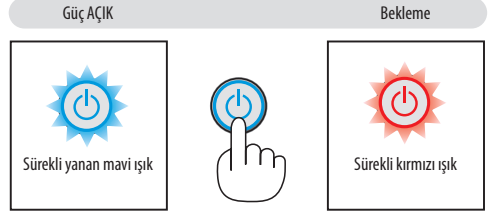
1. İlk önce, projektör kasası üzerindeki  (GÜÇ) tuşuna veya uzaktan kumanda üzerinde BEKLEME tuşuna basın.

Onay mesajı görüntülenecektir.



2. İkincil olarak, ENTER tuşuna basın veya  (GÜÇ) veya STANDBY tuşuna tekrar basın.

Lamba kapanacak ve projektör bekleme moduna geçecektir. Bekleme modundayken, POWER göstergesi kırmızı yanacak ve STATUS göstergesi [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçildiğinde kapanacaktır.



UYARI:

Projektörün normal çalışması sırasında projektör GÜÇ düğmesi veya AC güç kaynağının çekilmesi ile kapatıldığında projektör geçici olarak ısınabilir. Projektörü taşırken dikkatli olun.

NOT:

- Güç göstergesi ışığı kısa sürelerle mavi renkte yanıp sönüyorsa, projektörün kapatılması mümkün olmaz.
- Projektör çalıştırdıktan sonra bir görüntü getirildiğinde, 60 saniye süre ile projektör kapatılamaz.
- Bir ayar sonrasında veya değişiklik sonrası menü kapattıktan 10 saniye içinde AC güç besleme ayrılmamalıdır. Aksi takdirde ayar ve değişiklikler kaydedilemez.

10 Projektörü Taşırken

Hazırlık: Projektörün kapalı olduğundan emin olunuz.

1. Kablo kapağını çıkarın.

(→ sayfa 5)

2. Güç kablosunu çıkartın.

3. Diğer tüm kabloları çıkartın.

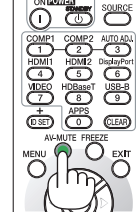
- Eğer projektöre takılıysa, USB hafızayı veya kablosuz LAN Birimini çıkarın.

(→ sayfa 86)

3. Uygun Özellikler

1 Görüntü ve Ses Kapatma

Görüntü ve sesin kısa süreli kapatılması için AV-SESSİZ tuşuna basınız. Görüntü ve sesin yeniden açılması için tuşa bir daha basılır. Görüntünün kapatılmasından 10 saniye sonra projektör güç tasarrufu özelliği devreye girecektir. Bunun sonucunda lamba gücü azalacaktır.

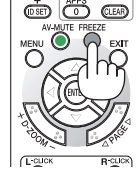


NOT:

- Görüntü kapatılmış olsa bile, menü hala daha ekranda kalmaya devam eder.
- SES ÇIKIŞ fişinden gelen ses (Stereo mini) kapatılabilir.
- Güç tasarrufu fonksiyonu devrede olsa bile, lamba güç seviyesi geçici olarak ilk seviyesine geri getirilebilir.
- Görüntünün geri getirilmesi sırasında AV SESSİZ tuşuna güç tasarrufu özelliğinin devreye alınmasından hemen sonra basılması durumunda, lamba parlaklığı ilk seviyesine getirilemeyebilir.

2 Bir resmi/Ekran Görüntüsünü Dondurma

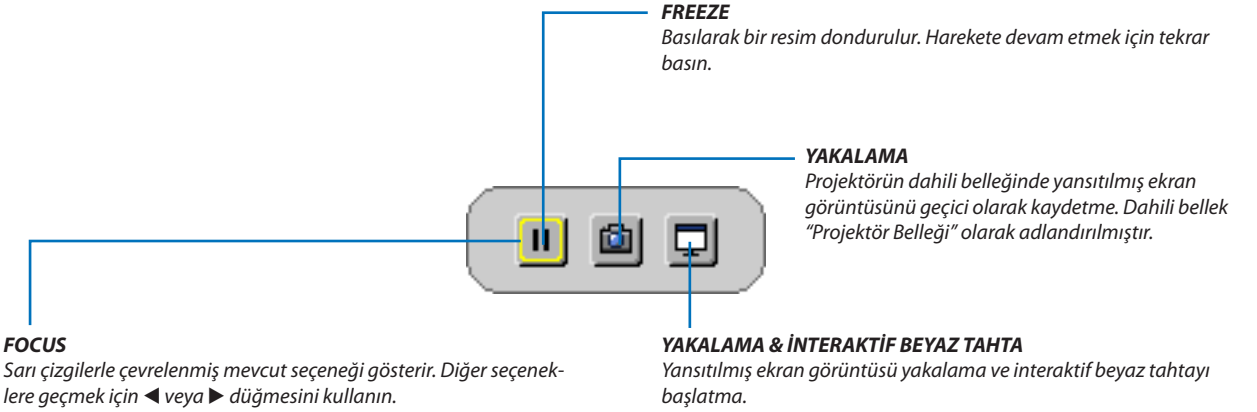
DONDURMA düğmesine basıldığında, Ekran Görüntü Menüsü ekranın sol altında görünür.(→ [sonraki sayfa](#))



NOT: Görüntü dondurulmuş olsa bile ilk video kaydı görüntüleme yapılabilir.

Dahili bellek/Ekran Yakalamada yansıtılan ekran görüntülerini geçici olarak kaydetme

DONDURMA düğmesine basıldığında, Ekran Yakalama Menüsü ekranın sol altında belirir. 3 saniyelikliğine hiçbir işlem gerçekleştirilmezse, menü kaybolacak ve bir resim donacaktır.



- APPS MENUSUNDE GÖRÜNTÜLEYİCİ'yi veya web paylaşımını çalıştırarak yakalanmış gösterge ekranını devreye sokmak mümkündür. Dahası, ağ paylaşımını işlev yakalanmış ekran görüntüsünü ağ ile bağlı bilgisayar ve akıllı telefon gibi terminallere kaydetmeye olanak sağlar.
- YAKALA ikonunu giriş terminallerine veya sinyallerine bağlı olarak seçemeyebilirsiniz. Aşağıdaki durumlarda, YAKALA ikonunu seçemezsiniz.
 - Giriş terminali olarak VIDEO-GİRİŞ seçildiğinde ve giriş sinyalinin içerik koruması olduğunda.
 - Giriş terminali olarak HDMI/MHL seçildiğinde ve giriş sinyalinin içerik koruması olduğunda (HDCP).
 - GÖRÜNTÜLEYİCİ ile hareketli resim oynattığı sırada.
 - APPS MENUSUNDEN Miracast seçildiğinde.
- Yakalanmış ekran görüntü formatı aşağıdaki gibidir:
 - Format: JPEG
 - Çözünürlük: 1280 × 800 nokta (Projektörün panel çözünürlüğü)
 - Dosya hazırlama tarih ve saati: Projektördeki tarih ve saat

NOT:

- Yakalanan resimler projektör kapatıldığında projektör belleğinden silinecektir.

3 Bir Resmi Büyütme

Resim büyüklüğü dört kat artırılabilir.

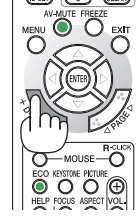
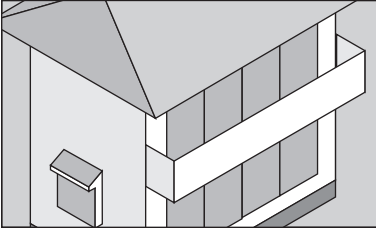
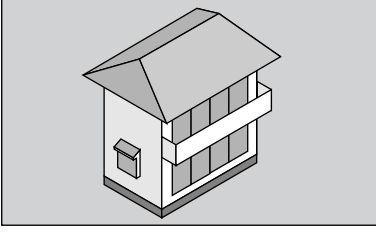
NOT:

- Ancak sinyale bağlı olarak azami büyüme oranı dört katından daha az olabilir.
- [USB-B] giriş terminali olarak seçildiğinde bu özellik kullanılamaz.

Bunun için:

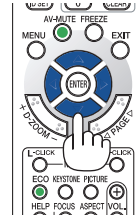
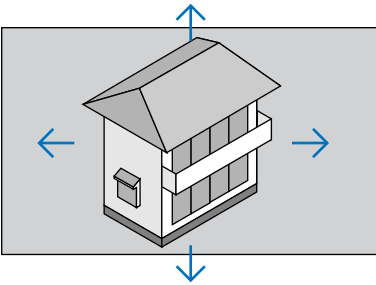
1. D-ZOOM (+) tuşuna basarak resmi büyütün.

Büyütülmüş görüntüyü hareket ettirmek için, ▲, ▼, ◀ veya ▶ düğmesini kullanın.



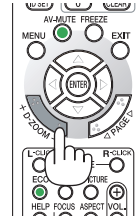
2. ▲▼◀▶ düğmesine basın.

Görüntünün büyütülmüş kısmı taşınacaktır.



3. D-ZOOM (-) düğmesine basın.

D-ZOOM (-) tuşuna basıldığı her seferinde görüntü küçülür.





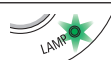

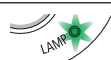

NOT:

- Görüntü ekranın ortasında büyüyecek veya küçülecektir.
- Menü görüntülenmesi mevcut büyütme iptal edecektir.

4 Eko. Modunu Deęiřtirme/Enerji-Tasarrufu Etkisinin Kontrolü

Eko. Modun [EKO. MOD] kullanılması

EKO. MODU (NORMAL ve EKO) lamba ömrünü uzatır, güç tüketimini azaltır ve CO₂ emisyonlarını düşürür. Lambanın dört parlaklık modundan biri seçilebilir: [KAPALI], [OTOM. EKO], [NORMAL] ve [ECO.] modları.

[EKO. MODU]	Açıklama	LAMBA göstergesi durumu	
[KAPALI]	Lamba parlaklığı %100.		KAPALI
[OTOM. EKO]	 Bir resim seviyesine baęlı olarak lamba güç tüketimi otomatik olarak [KAPALI] ve [NORMAL] arasında deęiřecektir. <i>NOT: Parlak bir tonlama görüntüye baęlı olarak daha az görünür olabilir.</i>		
[NORMAL]	 Lamba güç tüketimi: yaklaşık %80 parlaklık. Lamba gücü düşürülürse lamba ömrü uzatılacaktır.		Sürekli yanan Yeřil ışık
[EKO.]	 Lamba gücü tüketimi (yakl. %60 Parlaklık). Lamba için uygun gücün kontrol edilmesiyle lamba ömrü NORMAL modda olduğundan daha fazla uzayacaktır. Maksimum güç NORMAL'deki güce denk hale gelir.		

[EKO MODU] için ařaęıdaki iřlem yapılır:

- [EKO. MODU] ekranını görüntülemek için uzaktan kumanda üzerinde EKO. Tuřuna basılır.**
- EKO tuřuna bir daha basılarak istenilen konum seçilir.**


- EKO tuřuna basıldıęı her seferinde ařaęıda verilen seeneklere geilir:
KAPALI → OTOMATİK EKO → NORMAL → EKO. → KAPALI

İPUCU:

- Menü altındaki yaprak sembolü, EKO konumunun seçilmiř olduğunu gösterir.



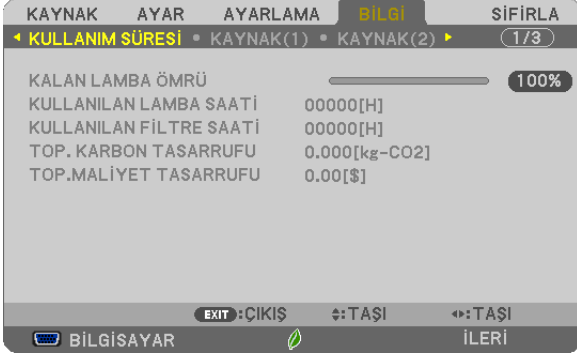
NOT:

- [EKO MODU] menü üzerinden deęiřtirilebilir.
[AYARLAMA]'yı seçin → [GENEL] → [EKO. MODU].
- Kalan lamba ömrü ve kullanılan lamba saati [KULLANIM SÜRESİ] iinden kontrol edilebilir. [BİLGİ]'yi seçin. → [KULLANIM SÜRESİ].
- Projektör açıldıktan sonraki 90 saniye için ve GÜÇ göstergesi yeřil yanıp sönerken daima [NORMAL] moddadır. [EKO MODU] deęiřtirildiğinde, lambanın durumu bundan etkilenmez.
- Projektör sinyal yok uyarısı içeren bir mavi, siyah veya amblem ekranı görüntüledikten 1 dakika sonra [EKO. MODU] otomatik olarak [EKO.] konumuna geecektir. Sinyal kabul edildikten sonra projektör orijinal ayarlarına geri döner.
- Projektör [KAPALI] konumda aşırı ısındığında, projektörün hasar görmemesini saęlamak için [EKO. MODU] otomatik olarak [NORMAL] konumuna geebilir. Projektör [NORMAL] konumunda olduğunda, resim parlaklığı azalır. Projektör sıcaklığı normal seviyeye düřtüğünde, [EKO. MODU] tekrar orijinal ayarlarına geri döner.
Termometre sembolü  dahili sıcaklığın çok yüksek olması nedeniyle, otomatik olarak [EKO. MODU] [NORMAL] konumuna geirilmiş olduğunu yansıtabilir.
- [EKO. MODU], [EKO.]'dan [KAPALI], [OTOMATİK EKO] veya [NORMAL]'den birine deęiřtirildikten hemen sonra, lamba parlaklığı geçici olarak azalabilir. Bu bir arıza deęildir.

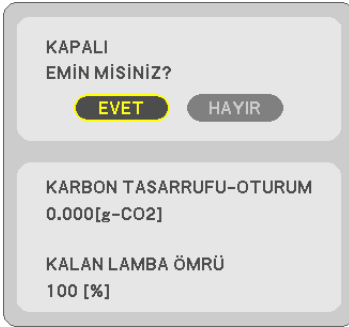
Enerji-Tasarrufu Etkisi Kontrolü [KARBON ÖLÇER]

Bu özellik projektörün [EKO. MODU] [OTOMATİK EKO], [NORMAL] veya [EKO.] olarak ayarlandığında enerji tasarrufunu CO₂ salınımı düşüşü (kg) bazında gösterecektir. Bu özellik [KARBON ÖLÇER] olarak bilinir.

İki mesaj vardır: [TOP. KARBON TASARRUFU] ve [KARBON TASARRUFU-OTURUM]. [TOP. KARBON TASARRUFU] iletisi sevkiyat tarihinden bu yana toplam CO₂ salımı miktarındaki azalmayı göstermektedir. Bu bilgi [BİLGİ] menüsü [KULLANIM SÜRESİ] içinde yer almaktadır. (→ sayfa 70)



[KARBON TASARRUFU-OTURUM] iletisi projektörün çalıştırılması sonrasında EKO. MODU seçilmesi ile projektörün kapatılması arasında geçen süre içinde CO₂ salınımindaki azalmayı gösterir. [KARBON TASARRUFU-OTURUM] mesajı projektörün kapatılması sırasında verilen [GÜÇ KAPAT/EMİN MİSİNİZ?] iletisi içinde görüntülenecektir.



İPUCU:

- Aşağıda verilen formül ile CO₂ salınımda azaltma miktarının hesaplanması mümkündür.

$$CO_2 \text{ salınım miktarındaki azalma} = (EKO. MODU \text{ için KAPALI konumda Güç Tüketimi} - EKO. MODU \text{ için OTOMATİK EKO/NORMAL/EKO. Güç Tüketimi}) \times CO_2 \text{ dönüştürme faktörü.}^*$$
 AV SESSİZ tuşu ile görüntü kapatıldığında, CO₂ salımı azaltma miktarı da artacaktır.
 * CO₂ emisyonu azaltma miktarı için hesaplama "CO₂ Yakıt Yanmasından Kaynaklanan Emisyon, 2008 Baskı" yayımına dayanmaktadır.
- [TOP. KARBON TASARRUFU] 15 dakikalık aralıklarla yapılan kayıtlar esasında hesaplanmaktadır.
- Bu formül, [EKO. MODU] açık veya kapalı olmasına bakmaksızın söz konusu olan güç tüketimleri için geçerli değildir.

5 Kilittaşı Bozulmasını Düzeltmek için 4-Nokta Köşenin Kullanılması [KÖSETAŞI]

Kilittaşı distorsiyonunu düzeltmek için [YATAY KİLİTTAŞI], [DÜSEY KİLİTTAŞI] (aynı anda düzeltebilen), [KÖSETAŞI] ve [YASTIK]'ı kullanın.

KÖSETAŞI

1. Kaynak olarak APPS seçilmediğinde ve menü görüntülenmediğinde, uzaktan kumanda üzerinde KİLİTTAŞI tuşuna basın.



KİLİTTAŞI ekranı görüntülenecektir.

- Uzaktan kumanda kullanılırken KİLİTTAŞI düğmesine basın.
- İĞNE YASTIĞI sayfasına bakın.

2. [KÖSETAŞI] seçeneğini seçmek için ▼ düğmesine basın ve ENTER düğmesine basın.

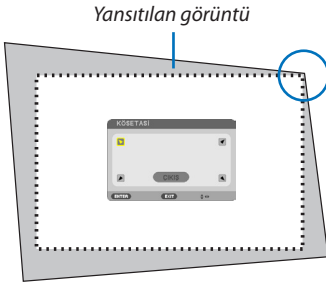


Çizim sol üst simgenin (▼) seçildiğini gösterir.

KÖSETAŞI ekranı görüntülenecektir.

3. Perdenin tram alanından daha küçük olacağı bir görüntü yansıtın.

4. Köşelerden birini alın ve görüntünün köşesini perdenin köşesi ile hizalayın.



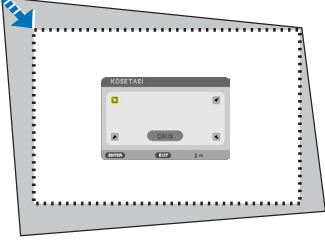
Çizim sağ üst köşeyi gösterir.

İPUCU: Eğer [YATAY KİLİTTAŞI], [DÜSEY KİLİTTAŞI], veya [İÇBÜKEY] öğelerini ayarlıyorsanız, [KÖSETAŞI] öğesi kullanılır olmayacaktır. Bu olursa, [KİLİTTAŞI] ayarlamalarını sıfırlayın.

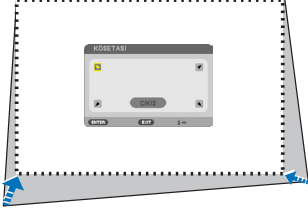
5. Yansıtılan görüntü çerçevesini hareket ettirmek istediğiniz yönü gösteren simgeyi (▲) seçmek için ▲▼◀▶ düğmesini kullanın.

6. ENTER düğmesine basın.

7. Yansıtılan görüntü çerçevesini örnekteki gibi taşımak amacıyla ▲▼◀▶ düğmesini kullanın.



8. ENTER düğmesine basın.



9. Yönü gösteren simgeleri seçmek için ▲▼◀▶ düğmesini kullanın.

Köşe Trapez ayarlama ekranında, [ÇIKIŞ] seçin veya uzaktan kumanda üzerinde ÇIKIŞ düğmesine basın.



Onay ekranı görüntülenir.



10. [Tamam] seçmek için ◀ veya ▶ düğmesini kullanın ve sonra ENTER düğmesine basın.

Bu Köşe Trapez düzeltmeyi tamamlayacaktır.

[İPTAL] seçmek değişiklikleri kaydetmeden ayarlama ekranına dönmenizi sağlar (Adım 3).

[SIFIRLA] seçmek fabrika ayarlarına döndürür.

[GERİ AL] seçmek değişiklikleri kaydetmeden çıkar.

İçbükey

1. Hiçbir menü görüntülenmemiş şekilde **KEYSTONE** düğmesine basın. **KİLİTTASİ** ekranı görüntülenecektir.



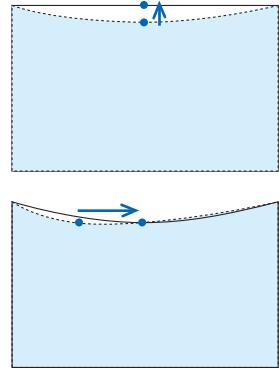
- Uzaktan kumanda kullanılırken **KİLİTTASİ** düğmesine basın.
2. **[YASTIK]** seçeneğini seçmek için **▼** düğmesine basın ve ardından **ENTER** düğmesine basın.



3. Üst, alt, sol, sağdan birini seçmek için **▲** veya **▼** düğmelerinden birine basın ve ardından içbükey distorsiyonu düzeltmek için **◀** veya **▶** düğmelerinden birine basın.

NOT:

- Bir taraf düzeltildiğinde, kalan üç tarafı düzeltme devre dışı kalır.
 - Düzeltilecek tarafı değiştirmek için, düzeltme altındaki tarafın değerini "0" a geri ayarlayın.
4. **▲** veya **▼** düğmelerini kullanarak referans noktasını seçin ve ardından **◀** veya **▶** düğmelerini kullanarak düzeltme için kavisli tarafın zirve noktasını hareket ettirin.



5. **İÇBÜKEY** ayarı tamamlandığında **EXIT** düğmesine basın.

NOT:

- Projektör açıldığında bile, son kullanılan düzeltme değerleri uygulanır.
- **[YASTIK]** ve **[KÖSETAŞI]** düzeltmeleri görüntünün hafifçe bulanıklaşmasına neden olabilir çünkü düzeltme elektronik olarak yapılır.

Kilit taşı ve içbükey ayarını başlangıç değerine sıfırlayın

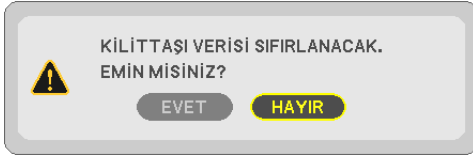
1. Hiçbir menü görüntülenmemiş şekilde KEYSTONE düğmesine basın.

Görüntülenen KİLİTTAŞI menüsünde ▼ düğmesini kullanarak imleci SIFIRLA olarak ayarlayın ve ENTER düğmesine basın.



- Onay mesajı görüntülenir.

2. ◀ veya ▶ düğmesini kullanarak imleci YES ögesinin üzerine getirin ve ardından ENTER düğmesine basın.



NOT:

- KİLİTTAŞI ayarında belirlenen tüm ayarlanmış değerler, başlangıç değerlerine sıfırlanır.

İPUCU:

KİLİTTAŞI ve KÖSETAŞI için ayarlanabilir aralık:

	Yatay Yön	Dikey Yön
KÖSETAŞI	Yaklaşık $\pm 10^\circ$ (Maks)	Yaklaşık $\pm 10^\circ$ (Maks)
KİLİTTAŞI		

Ayarlanabilir aralık giriş sinyaline bağlı olarak daraltılabilir.

6 Projektörün Yetkisiz Kullanımının Önlenmesi [GÜVENLİK]

Menü üzerinden bir anahtar kelime girilebilir ve böylelikle yetkisiz kullanım önlenir. Bir anahtar kelime girildiğinde, projektör ekranında bir Anahtar kelime giriş ekranı açılır. Projektör ancak doğru anahtar kelime girilmiş olduğunda görüntü verecektir.

- [GÜVENLİK] ayarı [SIFIRLAMA] menüsü üzerinden iptal edilemez.

Güvenlik fonksiyonunu devreye almak için:

1. MENÜ düğmesine basın.

Menü görüntülenir.

2. ► düğmesine iki kez basarak [AYARLAMA] seçin ve ▼ düğmesine ya da ENTER düğmesine basarak [GENEL] seçin.

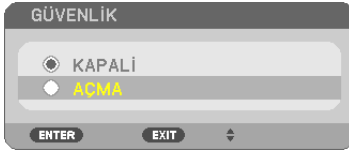
3. ► düğmesine basarak [KURULUM] seçin.

4. ▼ tuşuna üç kez basılarak [GÜVENLİK] seçin ve ENTER tuşuna basın.



AÇIK/KAPALI menüsü görüntülenir.

5. ▼ tuşuna basarak [AÇIK] seçin ve ENTER tuşuna basın.



[GÜVENLİK ANAHTAR KELİMESİ] ekranı görüntülenecektir.

6. Dört tuştan oluşan ▲▼◀▶ bir kombinasyona yazın ve ENTER tuşuna basın.

NOT: Bir anahtar kelime 4 ila 10 basamaklı olmalıdır.



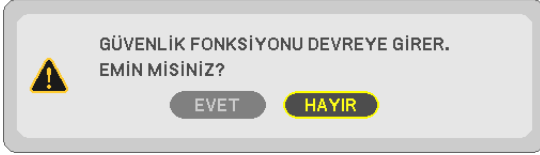
[ANAHTAR KELİME ONAYLA] ekranı görüntülenecektir.

7. Aynı dördlü tuş kombinasyonunu ▲▼◀▶ yazın ve ENTER tuşuna basın.



Onay ekranı görüntülenecektir.

8. [EVET] seçin ve ENTER düğmesine basın.



GÜVENLİK fonksiyonu etkinleştirilmiştir.

[GÜVENLİK] etkin durumda projektörü çalıştırmak için:

1. GÜÇ düğmesine basın.

Projektör açıldığında ekranda projektörün blokeli olduğuna ilişkin bir ileti görüntülenir.

2. MENÜ düğmesine basın.



3. Gerekli anahtar kelime girilir ve ENTER tuşuna basılır. Projektör şimdi bir görüntü verecektir.



NOT: Güvenlik fonksiyonu ana güç besleme kesilmedikçe veya projektör güç kablosu prizden çekilmedikçe devrede kalır.

GÜVENLİK fonksiyonunu devre dışı yapmak için:

1. MENÜ düğmesine basın.

Menü görüntülenir.

2. [AYARLAMA] → [KURULUM] → [GÜVENLİK] seçin ve ENTER tuşuna basın.



AÇIK/KAPALI menüsü görüntülenir.

3. [KAPALI] seçin ve ENTER düğmesine basın.



GÜVENLİK ANAHTAR KELİMESİ ekranı görüntülenecektir.



4. Anahtar kelimenizi girin ve ENTER tuşuna basın.

Doğru anahtar kelime girildiğinde GÜVENLİK fonksiyonu devre dışı kalır.

NOT: Anahtar kelimeyi unuttuysanız, satıcınıza başvurunuz. Satıcımız kod talebiniz doğrultusunda size bir anahtar kelime verecektir. Talep ettiğiniz kod Anahtar Kelime Teyidi ekranında görüntülenecektir. Bu örnekte [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8] istek kodudur.

7 Mikrofonunuzu Bağlama

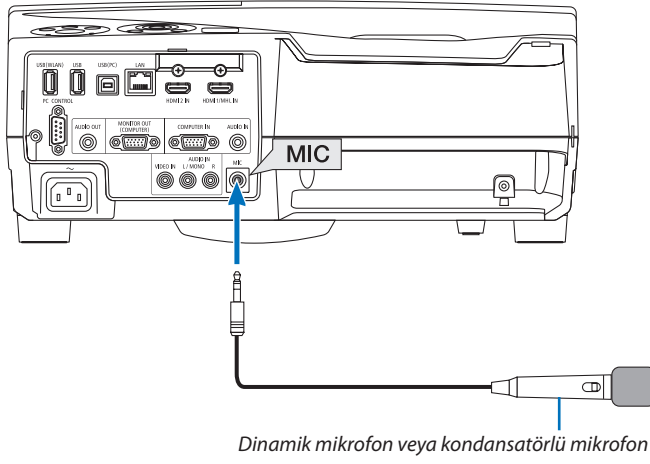
Piyasada satılan dinamik veya kondansatörlü bir mikrofonu MIC giriş jakına bağlamak, mikrofon sesini dahili hoparlörden vermenize olanak sağlar.

APPS ve USB-B dahil tüm giriş terminallerinden gelen ses, sizin mikrofon sesinizle birlikte hoparlörden duyulacaktır. [AYARLAMA] → [KURULUM] → [MİKROFON SEÇ] menüsünden mikrofon tipini seçin (dinamik mikrofon veya yoğunlaştırıcı mikrofon).

Mikrofon hassaslığı ayarlanabilir. Menüden [AYARLAMA] → [KURULUM] → [MİKROFON HASSASİYETİ] seçin. (→ sayfa 64)

NOT:

- HDMI1/MHL veya HDMI2 sinyalinin giriş durumuna bağlı olarak, ses çıkışı olmayabilir.
- MIC girişine bir ses sinyali bağlamayın. Bunun yapılması aşırı derecede yüksek sese ve hoparlörün hasar görmesine neden olabilir.

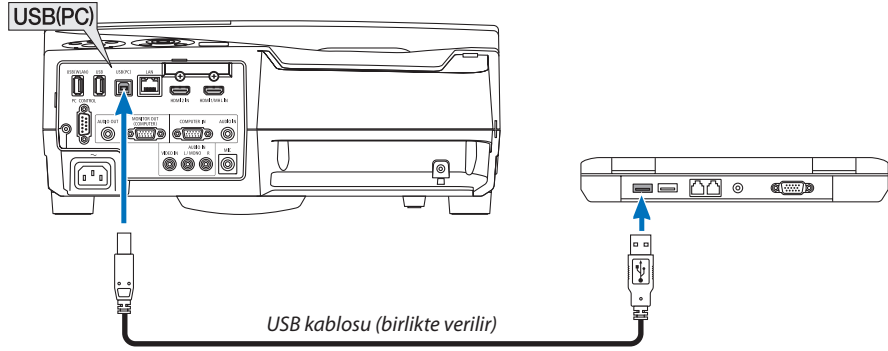


⑧ USB Kablosu aracılığı ile Projektörün Uzaktan Kumandası ile Bilgisayarınızın Fare Fonksiyonlarının Çalıştırılması (Uzak Fare Fonksiyonu)

Dahili uzaktan fare işlevi, Projektör bilgisayara projektör ile verilen USB kablosu ile bağlı iken (USB 2.0 özellikleri ile uyumlu), temin edilen uzaktan kumandadan bilgisayarınızın fare işlevini kullanmanıza izin verir.

Uzaktan kumanda üzerinde USB-B düğmesine basın veya Ekran menüsü üzerinde kaynak için [USB-B] seçin.

- Projektör ile bilgisayar arasındaki bağlantıyı sağlayan USB kablosu aynı zamanda USB Ekran fonksiyonunu da başlatabilir.
- Bilgisayarınızı ve projektörü USB kablo ile ilk defa bağlıyorsanız, bilgisayarınız yazılımda okuyacaktır. USB ekranı başlatma birkaç dakika alacaktır.



NOT:

- Bir USB kablosunun USB 2.0 özellikleri ile uyumlu olması gerekir.
- Fare fonksiyonu aşağıda verilen işletim sistemleri ile birlikte kullanılabilir:
Windows 8, Windows 7, veya Windows Vista
- USB kablosunu ayırmadan veya tekrar takmadan önce en az 5 saniye süre ile bekleyiniz. USB kablosunun hiç ara vermeksizin takılıp çıkartılması işlemlerini bilgisayarın algılaması için belli bir süre gerekir.
- Bilgisayarı başlattıktan sonra projektörü USB kablo ile bilgisayara bağlayın. Bunu yapmamak bilgisayarın başlamamasına yol açabilir.

Bilgisayar faresinin uzaktan kumanda ile çalıştırılması

Bilgisayar faresinin uzaktan kumanda ile çalıştırılması mümkündür.

SAYFA ▽/△ Düğmesi pencerenin görüntü alanını kaydırır veya bilgisayarda PowerPoint çalıştığında bir önceki veya bir sonraki slayt geçişi sağlar.

▲▼◀▶ Düğmeleri bilgisayarınızın üzerindeki fare imlecini hareket ettirir.

FARE SOL-TUŞU/ENTER Tuşu Fare sol tuşu gibi çalışır.

FARE SAĞ Tuşu Fare sol tuşu gibi çalışır.

NOT:

- Bilgisayarı ▲▼◀ veya ▶ tuşu ile menü görüntülenir durumda çalıştırıldığında, bundan hem menü ve hem de fare imleci etkilenecektir. Menüyü kapatınız ve fare işlemlerini gerçekleştiriniz.

İPUCU: Windows'taki Fare Özellikleri diyalog kutusundan İmleç hızını değiştirebilirsiniz. Daha ayrıntılı bilgi için, bilgisayarınız ile birlikte verilen kullanıcı belgelerine veya çevrimiçi yardıma başvurun.

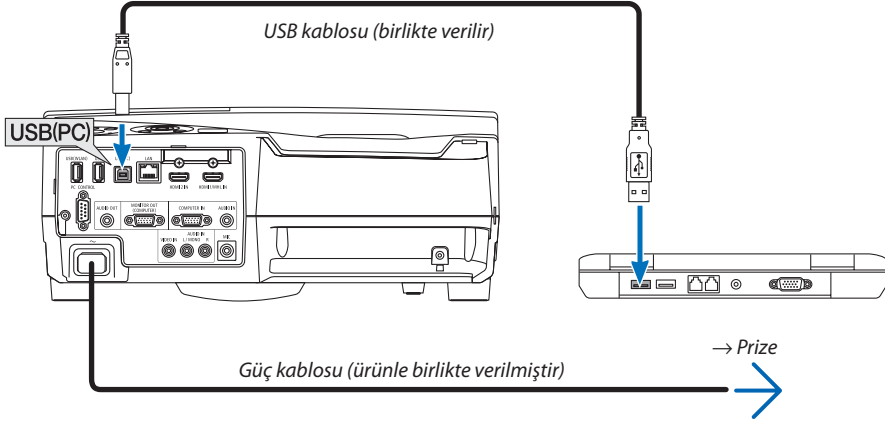
9 Bilgisayar Ekran Görüntüsünün USB Kablosu (USB Ekranı) ile Projektör Üzerinden Yansıtılması

Projektör ile verilen USB kablosu (USB 2.0 teknik özelliklerine uygun) kullanılarak bilgisayarın projektör ile bağlanması sayesinde bilgisayar görüntüsü yayınlanmak üzere projektöre gönderilebilir. Bilgisayar üzerinden bir bilgisayar kablosu (VGA) olmaksızın bilgisayar üzerinden projektör Güç Aç/Kapat ve kaynak seçimi yapılabilir.

NOT:

- USB Ekranı NEC Projektör CD-ROM içinde yer alan Image Express Utility Lite fonksiyonlarını kullanır (→ sayfa 93). Bununla birlikte USB Ekranı başlatmak bilgisayarınıza Image Express Utility Lite kurmayacaktır. Bunun sebebi USB Ekranın sadece projektör programlarını yürütmesidir.
- USB Ekranı [BEKLEME MODU] [NORMAL] ayarında çalışmaz. (→ sayfa 67)

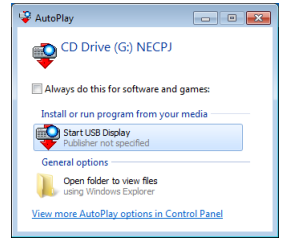
1. Sonra bilgisayar çalıştırılır.
2. Projektörü açın ve giriş kaynağını [USB-B] olarak değiştirin.
3. USB kablosu ile bilgisayar ile projektör bağlantısı gerçekleştirilir.



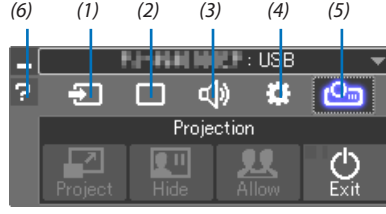
Bilgisayarın ekranında "Projektör bekleme modunda. Bağlan?." uyarısı ekran üzerinde görüntülenir.

- Ekranın üstünde Image Express Utility Lite kontrol penceresi görüntülenir.

NOT: Bilgisayar ayarlarına bağlı olarak, bilgisayar bir projektör ile bağlantıyı algıladığında bir "Otomatik Oynatma" penceresi görüntülenebilir. Bu olduğu takdirde, "USB Görüntülemeyi Başlat" penceresine tıklayın.



4. Kontrol penceresini çalıştırınız.



- (1) (Kaynak) Projektörün giriş kaynağını seçer.
- (2) (Resim) AV-SESSİZ (Resim sessiz), DONDUR (Bir resim dondurma), ekran ve GDA'yı (geometrik düzeltme aracı) açar veya kapatır. GDA için 98. sayfaya bakınız.
- (3) (Ses) AV-SESSİZ'i açar veya kapatır (Ses kapalı), sesi açar ve ses seviyesini kontrol eder.
- (4) (Diğerleri) "Güncelleme", "HTTP Servis Sağlayıcı"* , "Ayarlar" ve "Bilgi" kullanır.
* USB kablosu bağlıyken HTTP Servis Sağlayıcı seçilemez.
- (5) (Proje) Sunum için ekran boyutunu, menü işaretini (sakla/göster), kesinti yasaklama/kesinti kabul etme ve USB Gösterimi bitirmeyi etkinleştirir. Aynı anda projektörü kapatmayı ve USB Gösterimi bitirmeyi de sağlar.

NOT:

- USB kablosu bağlandığında, aşağıdakileri değiştirmek için seçemezsiniz:
 - Sunum için ekran boyutu
 - menü göstergesi (gizle/göster)
 - Kesinti yasaklama/kesinti kabul etme

- (6) (Yardım) Image Express Utility Lite yardımı görüntülenir.

10 Elektronik kalem kullanma (Kalibrasyon)

Elektronik kalem ilk kez kullanırken veya projektörün kurulum yerini değiştirdikten sonra, projektörün elektronik kalemin pozisyonunu düzgünce hatırlaması için kalibrasyonu gerçekleştirdiğinizden emin olun.

Kalem ayarı için üç adet seçenek var.

OTOMATİK KALİBRASYON	Elektronik kalem pozisyonunu otomatik ayarlayın. Bunu kolay ayarlama için seçin.
MANUEL KALİBRASYON	Elektronik kalem pozisyonunu manuel ayarlayın. Bunu hassas pozisyon ayarı ve kalıcı projektör kurulumu için seçin.
UZAKTAN KALEM	Bilgisayar faresi işlemi elektronik kalem dokunmasıyla gerçekleştirilebilir. Uzaktan kalem kullanmak için, verilen USB kablosuyla USB-B portunu projektöre ve USB-A portunu bilgisayara bağlayın. <i>NOT:</i> <ul style="list-style-type: none"> Uzaktan kalem kullanmaya başlamadan önce, beyaz tahta kiti için son IWB Ayarlama Yazılımını bilgisayara kurun ve kalibrasyonu gerçekleştirin. Beyaz tahta kiti için son IWB Ayarlama Yazılımı web sitemizden indirilebilir: http://www.nec-display.com/dl/en/pj_soft/lineup.html

Elektronik kalemin kalibrasyonunu gerçekleştirdikten sonra, elektronik kalem APPS MENU'SU'nda BEYAZ TAHTA vs. üzerinde kullanabilirsiniz.

İPUCU:

- [KALEM AYARLARI]'nda, ayrıca satılan Dokunmatik Modülün ayarlarını da yapabilirsiniz. Ayar bilgisi için, sitemize yüklenmiş manuele bakın.

Otomatik Kalibrasyon

1. Uzaktan kumanda üzerinde APPS düğmesine basın.

APPS MENU'SU görüntülenir.

2. [ARAÇLAR]'ı seçin → [KALEM AYARLARI]

[KALEM AYARLARI] ekranı görüntülenir.

3. [OTOM. KALİBRASYON]'da odağı ayarlayın ve ardından ENTER tuşuna basın.

Kalibrasyonu başlatın.

Pozisyon ayarlama 5 ila 8 saniye arasında tamamlanacak ve kalibrasyon tamamlanma mesajı görüntülenecektir.

Manuel Kalibrasyon

1. [KALEM AYARLARI] içindeki [MANUEL KALİBRASYON]'da odağı ayarlayın ve ENTER tuşuna basın.

Yansıtma ekranı manuel kalibrasyon ekranına dönecek ve ekranın üst kısmında kırmızı bir nokta belircektir.

2. Noktanın merkezine elektronik kalem ile dokununuz.

- Kırmızı noktaya dokunduktan sonra, sırasıyla 25 pozisyona hareket eder.

3. Bütün 25 pozisyona dokununuz.

Pozisyon ayarlamayı tamamlayın ve kalibrasyon tamamlama mesajı görüntülenecektir.

NOT:

- Dişardan gelen ışık etkisi yüzünden manuel kalibrasyon gerçekleştiremeyebilirsiniz.

Uzaktan Kalem

1. “**USB Kablo Aracılığıyla Projektörün Uzaktan Kumandasından Bilgisayarınızın Fare İşlevlerini Çalıştırma (Uzaktan Fare Fonksiyonu)**” gibi, Projektör ve bilgisayar verilen USB kablosu ile bağlayın.

(→ sayfa 39)

2. **[KALEM AYARLARI]** içindeki **[UZAKTAN KALEM]**'de odağı ayarlayın ve **ENTER** tuşuna basın.

Onaylı işaret eklenir.

3. **Uzaktan kumanda üzerindeki USB-B tuşuna basınız.**

• Ya da ekran menüsünde **[KAYNAK]** olarak **[USB-B]**'yi seçin.

Bilgisayar ekranı görüntülenecektir.

4. **Bilgisayara, beyaz tahta kiti için son IWB Ayarlama Yazılımını başlatın ve kalibrasyonu gerçekleştirin.**

Elektronik kalem işlemler için bilgisayar faresi olarak kullanılabilir.

NOT:

- Uzaktan kalem mevcut iken, bilgisayar faresi tarafından işlemler elektronik kalemle yapılabilir ama projektör üzerindeki işlemler **[APPS MENUSU]** ve **[BEYAZ TAHTA]** elektronik kalemle yapılamaz.
-

4. Ekran Menüsü Kullanılması

1 Menülerin Kullanılması

NOT: Sürekli bir video görüntüsünün yansıtılması sırasında ekran menüsü düzgün bir biçimde görüntülenmeyebilir.

1. Uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerinde **MENÜ** tuşuna basın ve menü penceresini görüntüleyin.



NOT: Alt kısımda ENTER, ÇIKIŞ, ▲▼, ◀▶ gibi tuşlar kullanımınıza açık tutulmuştur.

2. Alt menüyü görüntülemek için, uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki ◀▶ tuşuna basın.

3. Uzaktan kumanda üzerindeki veya projektör kasasındaki ENTER tuşuna basarak en üst kalem veya ilk sekmeyi etkinleştiriniz.

4. Ayarlamak veya kurmak istediğiniz öğeyi seçmek için uzaktan kumanda üzerindeki veya projektör kasası üzerindeki ▲▼ tuşları kullanın.

Uzaktan kumanda üzerindeki ◀▶ tuşları veya projektör kasası üzerindeki tuşları kullanarak istediğiniz sekmeleri seçebilirsiniz.

5. Uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki tuşları ENTER tuşuna basın ve alt menü penceresini görüntüleyin.

6. Uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki ▲▼◀▶ tuşları kullanarak seviyeyi ayarlayın veya seçili öğeyi açıp kapayın.

Değişiklikler yeniden ayarlanana kadar saklanacaktır.

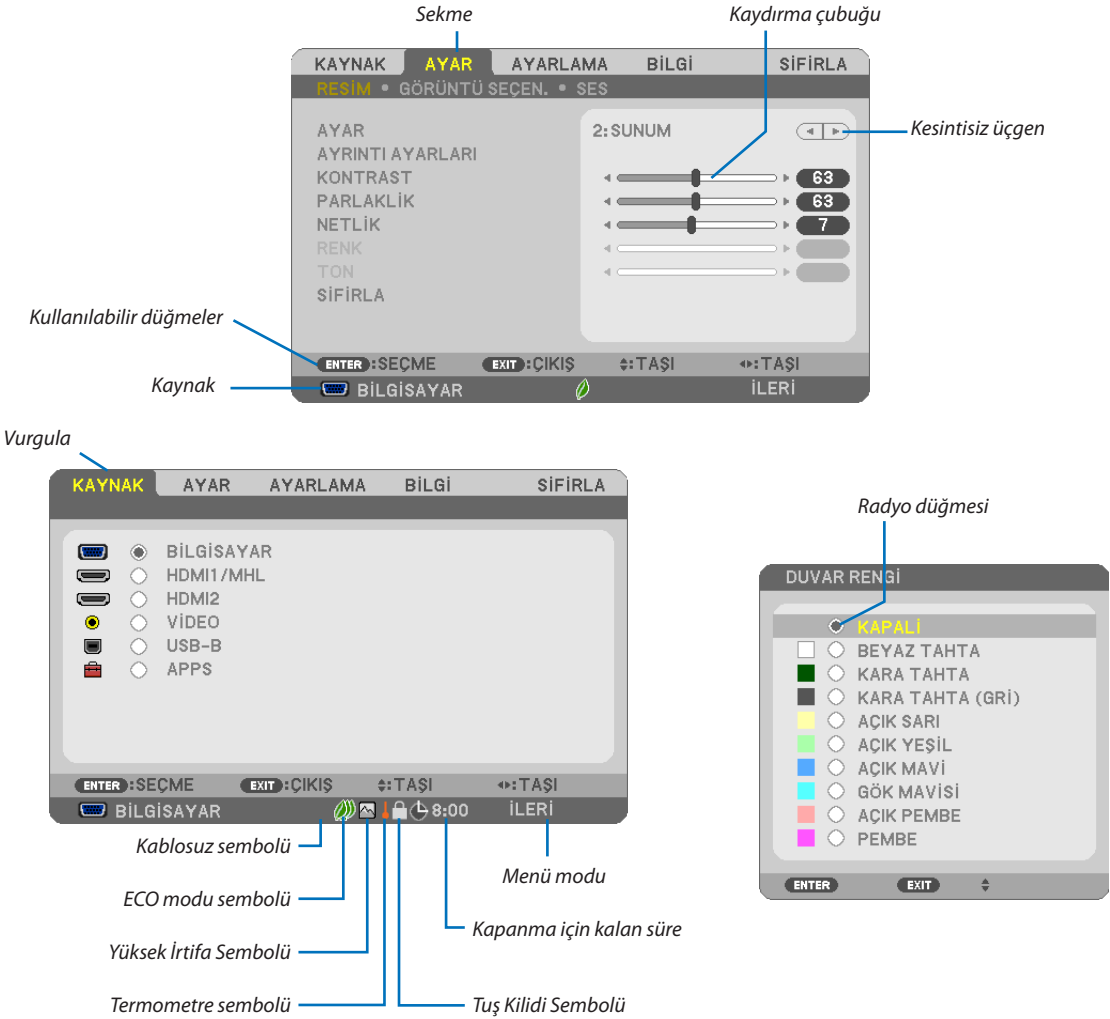
7. İlave öğe eklemek için adımlar 2-6 tekrar edin veya menü ekranından çıkmak için uzaktan kumanda ya da projektör kasasındaki EXIT (ÇIKIŞ) düğmesine basın.

NOT: Bir menü veya mesaj görüntülendiğinde, sinyal veya ayarlara bağlı olarak bir kaç satır bilgi kaybolabilir.

8. Menüyü kapatmak için **MENÜ** tuşuna bir kez daha basın.

Önceki menüye dönmek için **ÇIKIŞ** tuşuna basın.

Menü Öğeleri



Menü pencereleri veya iletişim kutuları genel olarak aşağıdaki öğelere sahiptir:

- VurgulaSeçilen menü veya öğeyi gösterir.
- Kesintisiz üçgenDiğer seçeneklerin mevcut olduğunu gösterir. Vurgulanmış üçgen öğenin aktif olduğunu gösterir.
- SekmeBir iletişim kutusundaki bir grup özelliği gösterir. Herhangi bir sekme seçmek onun sayfasını öne getirir.
- Radyo düğmesiBu yuvarlak düğmeyi iletişim kutusu içindeki seçeneği seçmek için kullanın.
- KaynakMevcut seçili kaynağı gösterir.
- Kapanma için kalan süre[ZAMANLAYICI KAPALI] ayarlanmışsa kapanma için kalan sürenin geri sayımını gösterir.
- Kaydırma çubuğuBir ayarın ayarlarını veya yönünü gösterir.
- EKO modu simbolüEKO MODUNA ayarlı olduğunu gösterir.
- Tuş Kilidi Sembolü[KUMANDA PANELİ KİLİDİ] etkin olduğunu gösterir.
- Termometre simbolüİç sıcaklık çok yüksek olduğu için zorunlu olarak [EKO MODU] [NORMAL] yapıldığını gösterir.
- Yüksek İrtifa Sembolü[FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] olarak ayarlı olduğunu gösterir.
- Kablolu simbolüKablolu LAN bağlantısının etkin olduğunu gösterir.
- Menü modu[GELİŞMİŞ] menüyü veya [TEMEL] menüyü belirtir.

2 Menü Öğelerinin Listesi

Giriş kaynağına bağlı olarak bazı menü öğeleri kullanılamaz. Aşağıda listelenen menü öğeleri gelişmiş menüdedir. (B) işareti temel menüdeki öğelere eklenmiştir.

APPS MENUSU hakkında 88 sayfalarına bakın.

Menü Öğesi		Varsayılan	Seçenekler	
KAYNAK	BİLGİSAYAR	(B) *		
	HDMI1/MHL	(B) *		
	HDMI2	(B) *		
	VIDEO	(B) *		
	USB-B	(B) *		
	APPS	(B) *		
AYAR	RESİM	AYAR	1-7	
		AYRINTI AYARLARI	GENEL	
			REFERANS	*
			GAMA DÜZELTMEŞİ *1	
			EKRAN BOYUTU *2	*
			RENK SICAKLIĞI	*
			DİNAMİK KONTRAST	*
			RESİM MODU	*
			RENK GELİŞTİRME	*
			BEYAZ DENGESİ	
			KONTRAST R	0
		KONTRAST G	0	
		KONTRAST B	0	
		PARLAKLIK R	0	
		PARLAKLIK G	0	
		PARLAKLIK B	0	
		KONTRAST	(B) 63	
		PARLAKLIK	(B) 63	
		NETLİK	(B) 7	
	RENK	(B) 31		
	TON	(B) 31		
	SIFIRLA	(B)		
	GÖRÜNTÜ SEÇEN.	SAAT	*	
		FAZ	*	
		YATAY	*	
		DÜSEY	*	
		ASİRİ TARAMA	*	
		GÖRÜNÜŞ ORANI	*	
	SES	SES SEVİYESİ (B)		
	AYARLAMA	GENEL	DİJİTAL ZUM	(B) 100
KİLİTTAŞI (B)			YATAY KİLİTTAŞI	0
			DÜSEY KİLİTTAŞI	0
			KÖŞETAŞI	0
			İÇBÜKEY	0
			SIFIRLA	0
DUVAR RENGİ			(B) KAPALI	KAPALI, BEYAZ TAHTA, KARA TAHTA, KARA TAHTA (GRİ), AÇIK SARI, AÇIK YEŞİL, AÇIK MAVİ, GÖK MAVİŞİ, AÇIK PEMBE, PEMBE
EKO. MODU			(B) OTOMATİK EKO	KAPALI, OTOM. EKO, NORMAL, EKO
KAPALI BAŞLIK			(B) KAPALI	KAPALI, BAŞLIK1, BAŞLIK2, BAŞLIK3, BAŞLIK4, METİN1, METİN2, METİN3, METİN4
ZAMANLAYICI KAPALI			(B) KAPALI	KAPALI, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00
ARAÇLAR		(B)		
DİL	(B) ENGLISH	ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語 DANSK, PORTUGUÊS, ĆESTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, عربي, Ελληνικά, 中文, 한국어, TIẾNG VIÊT ROMÂNĂ, HRVATSKI, БЪЛГАРСКИ, ENDONEZYA, हन्दी, לניע, بۇيغۇر, 繁體中文		

* Yıldız (*) varsayılan ayarların sinyale göre deđiştini gösterir.

*1 [GAMMA DÜZELTME] öğesi [REFERANS] için [DICOM SIM.] dışında bir öğe seçildiğinde kullanılabılır.

*2 [EKRAAN BOYUTU] öğesi [REFERANS] için [DICOM SIM.] seçildiğinde kullanılabılır.

4. Ekran Menüsü Kullanılması

Menü Ögesi		Varsayılan	Seçenekler		
AYARLAMA	MENÜ	RENK SEÇİMİ	RENK		
		KAYNAK GÖSTERGESİ	RENK, SİYAH BEYAZ		
		KAYNAK GÖSTERGESİ	AÇIK	KAPALI, AÇIK	
		KIMLIK GÖSTERGESİ	AÇIK	KAPALI, AÇIK	
		EKO. MESAJI	KAPALI	KAPALI, AÇIK	
		GÖSTERGE SAATI	OTOMATİK 45 SN	MANUEL, OTOMATİK 5 SAN, OTOMATİK 15 SAN, OTOMATİK 45 SAN	
		FON	MAVİ	MAVİ, SİYAH, AMBLEM	
	KURULUM	SÜZME MESAJI	5000(H)	KAPALI, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 5000[H]	
		YÖNLENDİRME	MASAÜSTÜ ÖN	OTOM., MASAÜSTÜ ÖN, TAVAN ARKA, MASAÜSTÜ ARKA, TAVAN ÖN	
		KUMANDA PANELİ KİLİDİ	KAPALI	KAPALI, AÇIK	
		GÜVENLİK	KAPALI	KAPALI, AÇIK	
		HABERLEME HIZI	38400bps	4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps	
		KONTROL KİMLİĞİ	1	1-254	
		KONTROL KİMLİĞİ NUMARASI	1	1-254	
		KONTROL KİMLİĞİ	KAPALI	KAPALI, AÇIK	
		TEST ŞEKLİ			
		MİKROFON SEÇ	DİNAMİK	DİNAMİK, YOĞUNLAŞTIRICI	
		MİKROFON HASSASİYETİ			
		ŞEBEKE AYARLARI			
		SEÇENEKLER(1)	OTOMATİK AYAR	NORMAL	KAPALI, NORMAL, INCE
			KESİNTİSİZ GEÇİŞ		KAPALI, AÇIK
	FAN MODU		OTOM.	OTOM., YÜKSEK, YÜKSEK İRTİFA	
	SİNYAL SEÇME		BİLGİSAYAR	RGB/KOMPONENT	
	SİNYAL SEÇME		VIDEO	RGB/KOMPONENT, RGB, KOMPONENT	
	WYGA MODU		OTOMATİK	OTOMATİK, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM	
	AYIRMA		AÇIK	KAPALI, AÇIK	
	HDMI AYARLARI		HDMI1/MHL	OTOM., NORMAL, GELİŞTİRİLMİŞ	
	HDMI AYARLARI		HDMI2	OTOM., NORMAL, GELİŞTİRİLMİŞ	
	SES SEÇİMİ		HDMI1/MHL	HDMI1/MHL, BİLGİSAYAR	
	SES SEÇİMİ		HDMI2	HDMI2, BİLGİSAYAR	
	SES SEÇİMİ		USB-B	USB-B, BİLGİSAYAR	
	SEÇENEKLER(2)		BİP	AÇIK	KAPALI, AÇIK
		BEKLEME MODU	NORMAL	NORMAL, AĞ BEKLEMESİ	
		DOĞRUDAN AÇMA	KAPALI	KAPALI, AÇIK	
		OTOM. ÇALIŞMA	KAPALI	KAPALI, AÇIK	
		OTOMATİK KAPANMA	1:00	KAPALI, 0:05, 0:10, 0:20, 0:30, 1:00	
		PROGRAMLI KAYNAK SEÇME	SON	SON, OTOM., BİLGİSAYAR, HDMI 1/MHL, HDMI2, VIDEO, USB-B, APPS	
		KARBON DÖNÜŞTÜRME			
		PARA BİRİMİ		\$, €, JPY, RMB¥	
	PARA BİRİMİ DÖNÜŞT.				

* Yıldız (*) varsayılan ayarların sinyale göre değiştiğini gösterir.

4. Ekran Menüsü Kullanılması

Menü Ögesi		Varsayılan	Seçenekler
BİLGİ	KULLANIM SÜRESİ (B)	KALAN LAMBA ÖMRÜ	
		KULLANILAN LAMBA SAATI	
		KULLANILAN FİLTRE SAATI	
		TOP. KARBON TASARRUFU	
		TOTAL COST SAVINGS	
	KAYNAK(1) (B)	KAYNAK İSMİ	
		KAYNAK İNDEKSİ	
		YATAY FREKANS	
		DÜSEY FREKANS	
		SENK. TİPİ	AYRI SENK., BİLEŞİK SENK., YEŞİLDE SENK., VIDEOYA SENK.
		SENKRON. POLARİTESİ	
	KAYNAK(2) (B)	TARAMA TİPİ	GEÇMELİ TARAMA, GEÇMELİ OLM. TARAMA
		SİNYAL TİPİ	RGB, KOMPONENT, VIDEO, HDTV
		VIDEO TİPİ	NTSC, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
		BİT DERİNLİĞİ	8[bits], 10[bits], 12[bits]
		VIDEO DÜZEYİ	GELİŞTİRİLMİŞ, DOLU
	KABLOLU LAN	MHL SİNYALİ	DESTEKLI, DESTEK YOK
		IP ADRESİ	
		ALTŞEBEKE MASKİ	
		GEÇİT	
	KABLOSUZ LAN	MAC ADRESİ	
		IP ADRESİ	
		ALTŞEBEKE MASKİ	
GEÇİT			
MAC ADRESİ			
SSID			
ŞEBEKE TİPİ			
GÜVENLİK			
KANAL			
SİNYAL SEVİYESİ			
VERSION(1) (B)	FIRMWARE		
	DATA		
VERSION(2) (B)	FIRMWARE2		
DİĞERLERİ (B)	PROJEKTÖR İSMİ (B)		
	ANA BİLGİSAYAR ADI (B)		
	MODEL NO. (B)		
	SERIAL NUMBER (B)		
	LAN UNIT TYPE		
	KONTROL KİMLİĞİ ([KONTROL KİMLİĞİ] ayarlandığında) (B)		
SIFIRLA	AKIM SİNYALİ		
	BÜTÜN VERİLER		
	LAMBA SAATLERİNİ TEMİZLE		
	FİLTRE SAATLERİNİ TEMİZLE		

* Yıldız (*) varsayılan ayarların sinyale göre değiştiğini gösterir.

3 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [KAYNAK]



BİLGİSAYAR

BİLGİSAYAR giriş konektör sinyalinize bağlı bilgisayarı seçer.

NOT: BİLGİSAYAR GİRİŞ konektörüne komponent giriş sinyali bağlandığında [BİLGİSAYAR] seçin.

HDMI 1/MHL ve HDMI 2

HDMI 1/MHL veya 2 GİRİŞ terminaline bağlı HDMI uyumlu ekipmanı seçer.

VIDEO

VIDEO girişine ne bağlı olduğunu seçer-VCR, DVD oynatıcı veya doküman kamerası.

USB-B

Projektör il verilen USB kablo ile USB(PC) portuna (tip B) bağlanmış bilgisayarı seçer.
(→ sayfa 39)

APPS

Son kullanılan APPS MENUSU veya APPS MENUSU içindeki işlevi görüntüler.

4 Menü Açıklamaları & Fonksiyonlar [AYAR]

[RESİM]



[AYAR]

Bu fonksiyon yansıtılan görüntü için en uygun ayarları seçmenizi sağlar.

Sarı, cam göbeği ve magenta için doğal tonu ayarlayabilirsiniz.

Farklı tiplerde görüntüler için yedi fabrika ayarı vardır. Her gamma veya renk için kullanıcı tarafından ayarlanabilen ayarları ayarlamak için [AYRINTI AYARLARI] da kullanılabilir.

Ayarlarınız [AYAR 1] ila [AYAR7] içine kaydedilebilir.

YÜKSEK PARLAKLIK Aydınlatması parlak odalar için önerilir.

SUNUM PowerPoint dosya kullanarak sunum yapmak için önerilir.

VIDEO Tipik TV programı izleme için önerilir.

FİLM Filmler için önerilir.

GRAFİK Grafikler için önerilir.

sRGB Standart renk değerleri

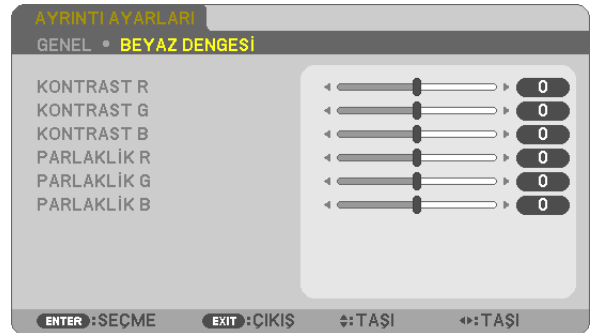
DICOM SIM DICOM simülasyon formatı için önerilir.

NOT:

- [DICOM SIM.] seçeneği sadece eğitim/referans içindir ve gerçek teşhis için kullanılmamalıdır.
- DICOM Digital Imaging and Communications in Medicine (Tıpta Dijital Görüntüleme ve Haberleşme) demektir. American College of Radiology (ACR) ve National Electrical Manufacturers Association (NEMA) tarafından geliştirilmiş bir standarttır.

Bu standart dijital görüntünün bir sistemden diğer sisteme nasıl taşınabileceğini belirler.

[AYRINTI AYARLARI]



[GENEL]

Özel Ayarlarını Saklama [REFERANS]

Bu fonksiyon özel ayarlarınızı [AYAR 1] ile [AYAR 7] içine saklamanızı sağlar.

Önce [REFERANS] içinden baz ön ayar modunu seçin, sonra [GAMMA DÜZLETMESİ] ve [RENK SICAKLIĞI] ayarını yapın.

YÜKSEK PARLAKLIK Aydınlatması parlak odalar için önerilir.

SUNUM PowerPoint dosya kullanarak sunum yapmak için önerilir.

VIDEO Tipik TV programı izleme için önerilir.

FİLM Filmler için önerilir.

GRAFİK Grafikler için önerilir.

sRGB Standart renk değerleri.

DICOM SIM DICOM simülasyon formatı için önerilir.

Gamma Düzeltme modunu Seçme [GAMMA DÜZELTMESİ]

Modlar şunlar için önerilir:

DİNAMİK Yüksek kontrastlı resim oluşturur.

NATÜREL Resmin doğal röprodüksiyonunu sağlar.

SİYAH DETAY Resmin koyu alanlarında ayrıntıları vurgular.

NOT: Bu fonksiyon, [DICOM SIM.] [AYRINTI AYARLARI] için seçildiğinde kullanılamaz.

DICOM SIM için Ekran Boyutu seçme [EKRAN BOYUTU]

Bu fonksiyon ekran boyutu için uygun gamma düzeltmesi yapacaktır.

BÜYÜK 110" ekran boyutu için

ORTA 90" ekran boyutu için

SMALL (KÜÇÜK) 70" ekran boyutu için

NOT: Bu fonksiyon sadece [AYRINTI AYARLARI] için [DICOM SIM.] seçildiğinde kullanılabilir.

Renk Sıcaklığını Ayarlama [RENK SICAKLIĞI]

Bu seçenek istediğiniz renk sıcaklığını seçmenizi sağlar.

NOT: [REFERANS] içinde [SUNUM] veya [Y. PARLAKLIK] seçildiğinde bu fonksiyon kullanılamaz.

Parlaklık ve Kontrastın Ayarlanması [DİNAMİK KONTRAST]

Bu fonksiyon dahili iris ile kontrast oranını optik olarak ayarlamanızı sağlar.

Kontrast oranını artırmak için [AÇIK] seçin.

Sabit Görüntü Modu veya Film Modu Seçme [RESİM MODU]

Bu fonksiyon sabit görüntü modu veya film modu seçmenizi sağlar.

RESİM Bu mod sabit resimler içindir.

FİLM Bu mod filmler içindir.

NOT: Bu fonksiyon sadece [REFERANS] İÇİN [Y. PARLAKLIK] seçildiğinde kullanılabilir.

Rengi Geliştirme [RENK GELİŞTİRME]

Bu, görüntünün renk yoğunluğunu ayarlamanıza olanak sağlar.

Görüntünün rengi, görüntülenen görüntü kararacağı için "DÜŞÜK", "ORTA" ve "YÜKSEK" sırasıyla daha derin hale gelecektir. "KAPALI" seçilirse, RENK GELİŞTİRME işlevi çalışmayacaktır.

NOT: Bu fonksiyon sadece [GÖRÜNTÜ] seçildiğinde kullanılabilir [REFERANS].

Beyaz Dengesini Ayarlama [BEYAZ DENGESİ]

Bu beyaz dengesini ayarlamanızı sağlar. Ekranın beyaz seviyesini ayarlamak için her rengin (RBG) kontrastı; Ekranın siyah seviyesini ayarlamak amacıyla her renk (RBG) için parlaklık kullanılır.

[KONTRAST]

Gelen sinyale göre görüntünün yoğunluğunu ayarlar.

[PARLAKLIK]

Parlaklık seviyesini veya arka görüntü yoğunluğunu ayarlar.

[NETLİK]

Görüntünün detayını kontrol eder.

[RENK]

Renk satürasyon seviyesini artırır veya azaltır.

[TON]

Renk seviyesini +/- yeşilden +/- maviye değiştirir. Kırmızı seviye referans olarak kullanılır.

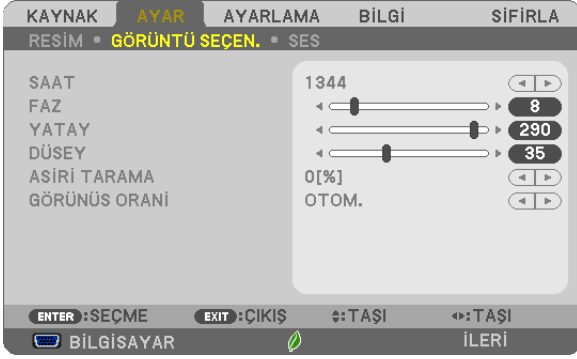
Giriş Sinyali	KONTRAST	PARLAKLIK	NETLİK	RENK	TON
BİLGİSAYAR/HDMI (RGB)	Evet	Evet	Evet	Hayır	Hayır
BİLGİSAYAR/HDMI (KOMPONENT)	Evet	Evet	Evet	Evet	Evet
USB-B	Evet	Evet	Evet	Hayır	Hayır
VİDEO	Evet	Evet	Evet	Evet	Evet
APPS	Evet	Evet	Evet	Hayır	Hayır

Evet = Ayarlanabilir, Hayır = Ayarlanamaz

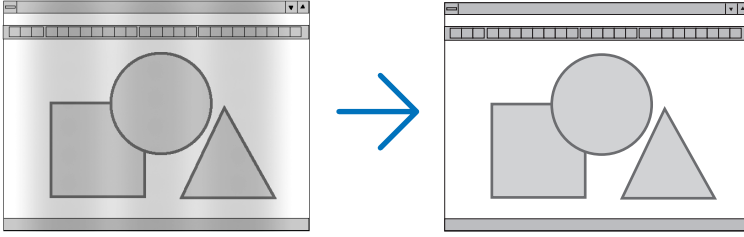
[SIFIRLA]

[RESİM] için ayarlar ve ayarlamalar aşağıdakilerin dışında fabrika ayarlarına dönecektir; [AYAR] ekranı içindeki ön ayarlı numaralar ve [REFERANS].

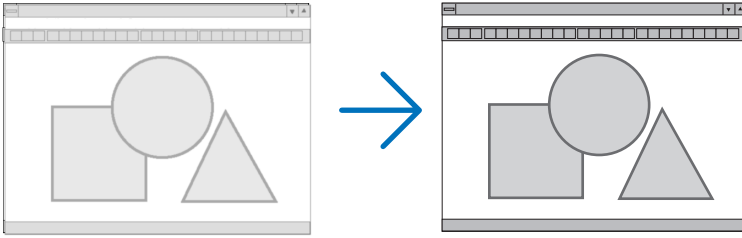
[AYAR] ekranında [AYRINTI AYARLARI] altında seçilmemiş olan ayarlar ve ayarlamalar sıfırlanmayacaktır.

[GÖRÜNTÜ SEÇEN.]**Saati ve Fazı Ayarlama [SAAT/FAZ]**

SAAT ve FAZI manuel olarak ayarlamanıza imkan verir.



SAAT..... Bu ögeyi bilgisayar görüntüsünün ince ayarını yapmak veya oluşabilecek dikey çizgileri yok etmek için kullanın. Bu fonksiyon görüntüdeki yatay çizgileri yok etmek için saat frekansını ayarlar. Bu ayar bilgisayarı ilk bağlayışınızda gerekli olabilir.

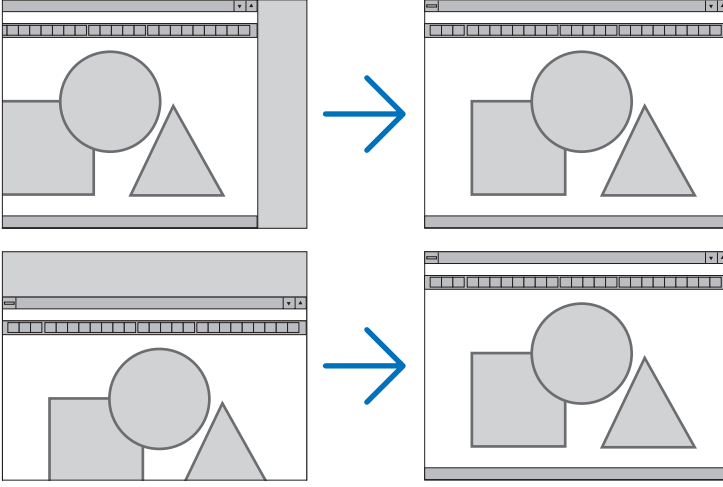


FAZ..... Bu ögeyi saat fazını ayarlamak veya video gürültüsünü, nokta interferansını ya da paraziti azaltmak için kullanın. (Bu görüntünün bir bölümü titremeye başladığında fark edilir.)

[FAZ] sadece [SAAT] tamamlandıktan sonra kullanılmalıdır.

Yatay/Dikey Pozisyonu Ayarlama [YATAY/DİKEY]

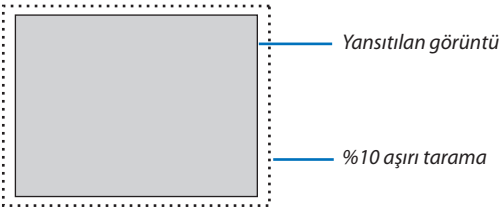
Görüntü konumunu yatay ve dikey olarak ayarlar.



- Görüntü [SAAT] ve [FAZ] ayarı sırasında bozulabilir. Bu bir arıza değildir.
- [SAAT], [FAZ], [YATAY] ve [DİKEY] ayarları geçerli sinyal için belleğe kaydedilecektir. Aynı çözünürlük, yatay ve dikey frekansa sahip sinyali bir sonraki yansıtmanız sırasında ayarlar bellekten alınır ve uygulanır. Kaydedilmiş ayarların bellekten silinmesi için, menüye basın, [SIFIRLA] → [AKIM SİNYALI] veya [BÜTÜN VERİLER] seçin ve ayarları sıfırlayın.

Aşırı Tarama Yüzdesi Seçme [AŞIRI TARAMA]

Sinyal için aşırı tarama yüzdesini seçin (OTOM., %0, %5 ve %10).



NOT:

- VİDEO sinyali kullanıldığında [0[%]] seçilemez.
- [AŞIRI TARAMA] ögesi şu durumlarda kullanılamaz:
 - [GÖRÜNÜS ORANI] için [DOGAL] seçildiğinde.

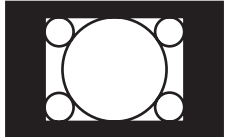
Görüntü Oranını Seçmek [GÖRÜNÜŞ ORANI]

“Görüntü oranı” terimi yansıtılan görüntünün en boy oranını gösterir.

Projektör gelen sinyali otomatik olarak tanır ve bunu uygun görüntü oranı ile yansıtır.

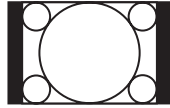
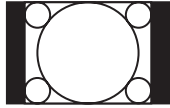
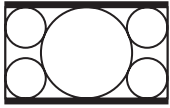
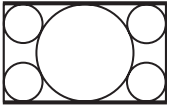
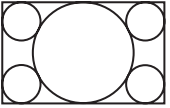
- Bu tablo tipik çözünürlük oranlarını ve çoğu bilgisayar tarafından desteklenen çözünürlükleri gösterir.

Çözünürlük	Görünüş Oranı
VGA 640 × 480	4:3
SVGA 800 × 600	4:3
XGA 1024 × 768	4:3
WXGA 1280 × 768	15:9
WXGA 1280 × 800	16:10
WXGA+ 1440 × 900	16:10
SXGA 1280 × 1024	5:4
SXGA+ 1400 × 1050	4:3
UXGA 1600 × 1200	4:3
WUXGA 1920 × 1200	16:10

Seçenekler	Fonksiyon
OTOM.	Projektör gelen sinyali otomatik olarak tanır ve bunu uygun görüntü oranı ile yansıtır. (→ sonraki sayfa) Projektör sinyale bağlı olarak gelen sinyali hatalı şekilde tanımlayabilir. Bu olduğu takdirde, aşağıdakilerden uygun olanı seçin.
4:3	Görüntü 4:3 görüntü oranında gösterilir.
16:9	Görüntü 16:9 görüntü oranında gösterilir.
15:9	Görüntü 15:9 görüntü oranında gösterilir.
16:10	Görüntü 16:10 görüntü oranında gösterilir.
MEKTUP KUTUSU	Sinemaskop sinyal yatay ve dikey olarak aynı oranda çekilerek ekrana uyması sağlanır. Görüntünün üst ve alt kenarlarından bir bölümü kırıldığı için görüntülenmez.
DOGAL	Bilgisayarın giriş sinyali projektör'ün doğal çözünürlüğünden daha düşük olduğunda, projektör görüntüyü gerçek çözünürlüğünde görüntüler. [Örnek] 800 × 600 çözünürlüğündeki giriş sinyali gösterildiğinde: 
	<p>NOT:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bilgisayar dışında bir görüntü gösterilirken [DOĞAL] kullanılamaz. • Projektörün doğal çözünürlüğünden daha yüksek çözünürlük gösterilirken [DOĞAL] kullanılamaz.

Uygun görüntü oranı otomatik olarak belirlendiğinde örnek görüntü

[Bilgisayar sinyali]

Gelen sinyalin görüntü oranı	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Uygun görüntü oranı otomatik olarak belirlendiğinde örnek görüntü					

[Video sinyali]

Gelen sinyalin görüntü oranı	4:3	Mektup kutusu	Sıkıştır
Görüntü oranı otomatik olarak belirlendiğinde örnek görüntü		 <i>NOT: Sinemaskop sinyali düzgün şekilde göstermek için [LETTERBOX] (SINEMASKOP) seçin.</i>	 <i>NOT: Sıkıştırılmış sinyali düzgün şekilde göstermek için [16:9] seçin.</i>

İPUCU:

- "mektup kutusu" terimi video kaynağı için standart görünüş oranı olan 4:3 görüntüye göre daha yatay yönlü bir görüntüye tekabül eder. Mektup kutusu sinyali sinema filmi için ya vista boyutu olan "1,85:1" ya da sinemaskop boyutu olan "2,35:1" görünüş oranına sahiptir.
- "Sıkıştır" terimi görüntü oranı 16:9'dan 4:3'e dönüştürülmüş sıkıştırılmış görüntüleri gösteren bir terimdir.

[SES]



Sesi Yükseltmek veya Düşürmek

Projektör hoparlörünün ve SES ÇIKIŞ (Stereo Mini Fişi) sesini ayarlar.

İPUCU:

- Herhangi bir menü görüntülenmediğinde, projektör kasası içindeki ◀ ve ▶ düğmeleri ve uzaktan kumanda üzerindeki VOL. +/- düğmeleri ses kontrolü için kullanılabilir. (→ sayfa 23)

5 Menü Açıklamaları & Fonksiyonlar [AYARLAMA]

[GENEL]



Dijital Zum'u Kullanmak [DİJİTAL ZUM]

Bu özellik perdedeki görüntü boyutuna elektronik olarak hassas ayar yapabilmeyi sağlar.

NOT:

- [USB-B] giriş terminali olarak seçildiğinde bu özellik kullanılamaz.

İPUCU: Görüntü boyutunu kabaca ayarlamak için projektörü perdeden uzaklaştırın veya perdeye yakınlaştırın. Hassas zoom ayarı için [DİJİTAL ZUM] fonksiyonunu kullanın. (→ sayfa 20)

Kilit Taşı Dağılmasını Elle Düzeltme [KİLİTTAŞI]

Yatay veya dikey kilit taşı, içbükey veya köşe taşı bozulmalarını elle düzeltebilirsiniz.

NOT:

- Bir öğe etkinleştirildiğinde bazı öğeler kullanılamaz. Kullanılmayan öğeler gri renkte gösterilir.
- Bir öğeden diğerine geçiş yapmak için, ilk öğeyi sıfırlayın.
- Ayarlama değerlerinin üzerine yazılacaktır. Projeksiyon cihazı kapatıldığında bile silinmeyeceklerdir.
- [KİLİTTAŞI], [İÇBÜKEY] ve [KÖSETAŞI] düzeltmelerini kullanmak görüntünün hafifçe bulanıklaşmasına neden olabilir çünkü düzeltme elektronik olarak yapılır.

YATAY KİLİTTAŞI..... Yatay kilit taşı bozulmasını düzeltir. (→ sayfa 21)

DÜŞEY KİLİTTAŞI..... Dikey kilit taşı bozulmasını düzeltir. (→ sayfa 21)

KÖSETAŞI..... Yansıtılan bir görüntüyü, görüntünün dört köşesini ekranın sınırları içine kolayca sığdırır. (→ sayfa 31)

İÇBÜKEY..... Üst, alt, sol veya sağ taraftaki içbükey bozulmasını düzeltir. Referans noktasını hareket ettirerek, düzeltme eğrisinin üst pozisyonunu hareket ettirmek için etkinleştirin.

SİFIRLA..... Üstteki tüm öğeleri, fabrika ön ayar değerlerine geri getirir.

İPUCU:

- Köşetaşı ve kilittası düzeltmelerinde yatay ve düşey yönde ayarlanabilir açılı aralığı: Yaklaşık 10 derece (Maks)
 - Giriş sinyaline bağlı olarak, ayarlanabilir açılı daha dar olabilir.

Duvar Rengi Düzeltmeyi Kullanma [DUVAR RENGİ]

Bu fonksiyon perde malzemesinin beyaz olmadığı durumlarda hızlı adaptif renk düzeltmesine izin verir.

NOT: [BEYAZ TAHTA] seçmek lamba parlaklığını azaltır.

Eko Modu Ayarlama [EKO MODU]

EKO MODU lamba ömrünü uzatır, güç tüketimini azaltır ve CO₂ emisyonlarını düşürür.

Lambanın dört parlaklık modundan biri seçilebilir: [KAPALI], [OTOM. EKO], [NORMAL] ve [ECO.] modları.

(→ sayfa 29)

Kapalı Başlık Ayarlama [KAPALI BAŞLIK]

Bu seçenek Video veya S-Video görüntülerinde kapalı başlık yansıtılmasına izin verir.

KAPALI Bu alt yazı modundan çıkar.

BAŞLIK 1-4 Metin üst üste biner.

METİN 1-4 Metin görüntülenir.

NOT:

- Kapalı başlık aşağıdaki durumlarda kullanılamaz:
 - mesaj veya menüler görüntülendiğinde.
 - görüntü büyütüldüğünde, dondurulduğunda veya sessizleştirildiğinde.
- Üst üste binmiş metnin veya alt yazının bir bölümü kırılabilir. Bu olduğu takdirde, üst üste binmiş metni veya alt yazıyı ekran içine yerleştirmeye çalışın.

Kapanma Zamanlayıcıyı Ayarlama [ZAMANLAYICI KAPALI]

1. 30 dakika ila 16 saat arasında istediğiniz süreyi seçin: KAPALI, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.

2. Uzaktan kumanda üzerinde ENTER düğmesine basın.

3. Kalan süre geri saymaya başlar.

4. Geri sayma tamamlandığında projektör kapanacaktır.

NOT:

- Önceden ayarlanmış süreyi iptal etmek için ya [KAPALI] ayarlayın ya da gücü kapatın.
- Projektörün kapanması için 3 dakika kaldığında ekranın altında [PROJEKTÖR 3 DAKİKA İÇİNDE KAPANACAK] mesajı görüntülenir.

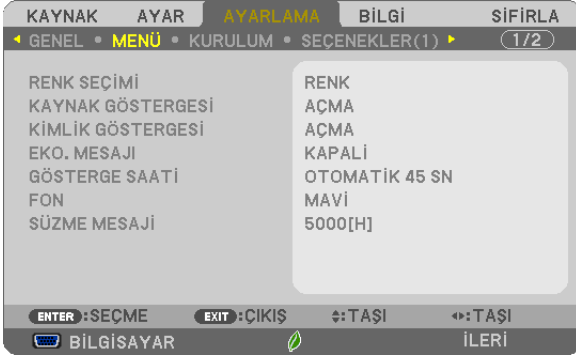
Araçlar menüsünü görüntüle [ARAÇLAR]

Bu işlev araçlar menüsünü görüntüler. (→ sayfa 90)

Menü Dilini Seçme [DİL]

Ekran üstü talimatlar için 30 dilden birini seçebilirsiniz.

NOT: Ayarınız menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.

[MENÜ]**Menü Rengini Seçme [RENK SEÇİMİ]**

Menü rengi için iki seçenektan birini seçebilirsiniz: RENK ve SİYAH-BEYAZ.

Kaynak Göster Açma/Kapatma [KAYNAK GÖSTERGESİ]

Bu seçenek ekranın sağ üst köşesinde BİLGİSAYAR, HDMI 1/MHL, HDMI2, VİDEO, USB-B, APPS giriş kaynağı isminin gösterilmesini açar veya kapatır.

Giriş sinyali olmadığında, ekranın ortasında sinyal olmadığını, mevcut girişleri kontrol etmenizi gösteren bir mesaj belirir. [KAYNAK] için [APPS] öğesi seçildiğinde sinyal yok mesajı görüntülenmez.

Kontrol Kimliği AÇIK/KAPALI [KİMLİK GÖSTERGESİ]

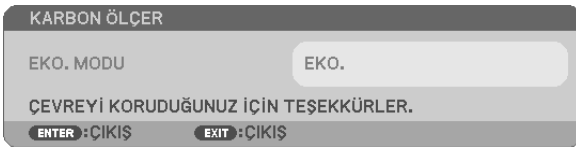
KİMLİK GÖSTERGESİ Bu seçenek uzaktan kumanda üzerindeki KİMLİK GÖSTERGESİ düğmesine basıldığında gösterilecek ID numarasını açar veya kapatır.

Eko Mesajını Açma/Kapatma [EKO MESAJI]

Bu seçenek projektör açıldığında aşağıdaki mesajı açar veya kapatır.

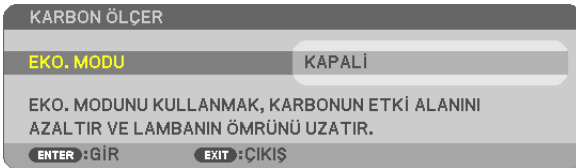
Eko Mesajı kullanıcıdan enerji tasarrufu yapmasını ister. [EKO MODU] için [KAPALI] seçildiğinde, [EKO MODU] için [OTOM. EKO], [NORMAL] veya [EKO] seçmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.

[ECO MOD] için [OTOM. EKO], [NORMAL] veya [EKO] seçildiğinde



Mesajı kapatmak için düğmelerden birine basın. Eğer 30 saniye boyunca hiç bir düğmeye basılmazsa bu mesaj kaybolur.

[EKO MODU] için [KAPALI] seçildiğinde



ENTER düğmesine basmak [EKO MODU] ekranını gösterir. (→ sayfa 29)

Mesajı kapatmak için ÇIKIŞ düğmesine basın.

Menü Görüntüleme Süresini Seçme [GÖSTERGE SAATI]

Bu seçenek projektörün menüyü kapatmak için son düğme basışından sonra ne kadar bekleyeceğini ayarlamayı sağlar. Önceden ayarlanmış seçenekler [MANUEL], [OTOMATİK 5 SN], [OTOMATİK 15 SN] ve [OTOMATİK 45 SN] şeklindedir. [OTOMATİK 45 SN] fabrika ayarıdır.

Arka Plan için Renk veya Amblem Seçme [FON]

Sinyal olmadığında mavi/siyah ekran veya amblem görüntülemek için bu özelliği kullanın. Varsayılan fon [MAVİ].

NOT:

- Eğer [USB-B] kaynağı seçildiğinde [FON] için [AMBLEM] ögesi seçilirse, seçimden bağımsız olarak [MAVİ] ögesi seçilecektir.
- [KAYNAK GÖSTERGESİ] açık olduğunda, seçimden bağımsız olarak ekranın ortasında giriş kaynağı sinyali aramanızı belirten bir mesaj görüntülenmez.
- Ayarınız menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.

Filtre Mesajı için Aralık Zamanını Seçme [SÜZME MESAJI]

Bu seçenek filtre temizliği için zaman tercihinin ayarlanmasına izin verir. "LÜTFEN FİLTREYİ TEMİZLEYİN." mesajını aldığınızda filtreyi temizleyin. (→ sayfa 112)

Altı seçenek vardır:

KAPALI, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 5000[H]

NOT: Ayarınız menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.

[KURULUM]**Projektör Yönünü Seçme [YÖNLENDİRME]**

Bu projeksiyon tipi için görüntü yönünü belirler. Seçenekler şunlardır: masaüstü önden projeksiyon, tavan arkadan projeksiyon, masaüstü arkadan projeksiyon ve tavan önden projeksiyon.

**Kasa Düğmelerini Devre Dışı Bırakma [KUMANDA PANELİ KİLİDİ]**

Bu seçenek KUMANDA PANELİ KİLİDİ fonksiyonunu açar veya kapatır.

NOT:

- KUMANDA PANELİ KİLİDİ uzaktan kumanda fonksiyonlarını etkilemez.
- KUMANDA PANELİ KİLİDİ'ni serbest bırakma
 1. Projektör bir görüntü yansıtırken veya uyku modunda, projektör kasasında KAYNAK düğmesine basın ve düğmeyi yaklaşık 10 saniye basılı tutun. KUMANDA PANELİ KİLİDİ serbest kalacaktır.
 2. Projektör bekleme modundayken, projektör kasasında GÜÇ düğmesine basın ve düğmeyi basılı tutun. Bu projektörün gücünü açar. Projektörün görüntüyü yansıttığını kontrol ettikten sonra, bir önceki 1. adımı gerçekleştirin.

İPUCU: [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] açık olduğunda, menünün sağ altında tuş kilidi simgesi [] gösterilir.

Güvenliği Etkinleştirme [GÜVENLİK]

Bu özellik GÜVENLİK fonksiyonunu açar veya kapatır.

Projektör ancak doğru anahtar kelime girilmiş olduğunda görüntü verecektir. (→ sayfa 35)

NOT: Ayarınız menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.

Haberleşme Hızını Seçme [HABERLEŞME HIZI]

Bu özellik PC kontrol portunun baud hızını ayarlar (D-Sub 9P). 4800 ila 38400 bps arasındaki veri hızlarını destekler. Varsayılan 38400 bps. Bağlayacağınız ekipman için baud hızını seçin (ekipmana bağlı olarak daha uzun kablolarda daha düşük hız önerilebilir).

NOT: Seçtiğiniz haberleşme hızı menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.

Projektöre ID verilmesi [KONTROL KİMLİĞİ]

KONTROL KİMLİĞİ fonksiyonuna sahip tek bir uzaktan kumanda ile birden fazla projektörü ayrı ve bağımsız olarak kullanabilirsiniz. Eğer tüm projektörlere aynı ID verilirse tüm projektörler aynı anda tek bir uzaktan kumanda ile çalıştırılabilir. Bunu yapmak için her projektöre bir ID vermeniz gereklidir.

KONTROL KİMLİĞİ NUMARASI.....Projektöre vermek istediğiniz numarayı 1 ila 254 arasından seçin.

KONTROL KİMLİĞİ.....KONTROL KİMLİĞİ ayarını kapatmak için [KAPALI] seçin ve KONTROL KİMLİĞİ ayarını açmak için [AÇIK] seçin.

NOT:

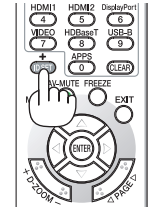
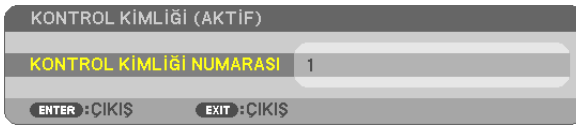
- [KONTROL KİMLİĞİ] için [AÇIK] seçildiğinde projektör KONTROL KİMLİĞİ fonksiyonunu desteklemeyen uzaktan kumanda ile kullanılamaz. (Bu durumda projektör kasasındaki düğmeler kullanılabilir.)
- Ayarınız menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.
- Projektör kasasındaki ENTER düğmesini 10 saniye basılı tutmak KONTROL KİMLİĞİ iptali için menüyü görüntüleyecektir.

Kontrol Kimliği Verme veya Değiştirme

1. Projektörü açın.

2. Uzaktan kumanda üzerindeki ID SET (ID Ayarla) düğmesine basın.

KONTROL KİMLİĞİ ekranı görüntülenecektir.



Eğer projektör mevcut uzaktan kumanda ID'si ile kullanılabiliyorsa [ACTIVE] (AKTİF) gösterilecektir. Eğer projektör mevcut uzaktan kumanda ID'si ile kullanılamıyorsa [INACTIVE] (İNAKTİF) gösterilecektir. İnaktif projektörü kullanmak için aşağıdaki prosedürü uygulayarak projektörü kontrol ID atayın (Adım 3).

3. Uzaktan Kumanda üzerindeki ID SET (ID AYARLA) düğmesini basılı tutarken nümerik tuş takımındaki tuşlardan birine basın.

Örnek:

"3" atamak için, uzaktan kumanda üzerinde "3" düğmesine basın.

No ID (ID Yok) tüm projektörlerin tek bir uzaktan kumanda ile çalıştırılabileceğini gösterir. "No ID" (ID Yok) ayarlamak için, "000" girin veya CLEAR (TEMİZLE) düğmesine basın.

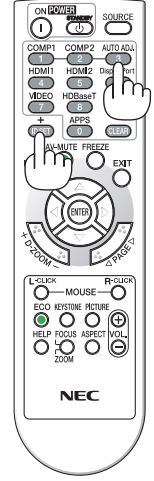
İPUCU: ID'ler için aralık 1 ila 254 şeklindedir.

4. ID SET (ID AYARLA) düğmesini bırakın.

Güncellenmiş KONTROL KİMLİĞİ ekranı görüntülenecektir.

NOT:

- ID'ler piller bittikten veya çıkartıldıktan bir kaç gün sonra silinebilir.
- Piller çıkartıldığında uzaktan kumandanın düğmelerinden birine yanlışlıkla basmak geçerli olarak belirlenmiş ID'leri silecektir.



Test Deseni Kullanma [TEST ŞEKLİ]

Projektör kurulum zamanındaki görüntü bozulmalarını kontrol etmek için test desenini görüntüler. Test desenini görüntülemek için ENTER düğmesine basın; test desenini kapatmak ve menüye dönmek için EXIT düğmesine basın. Test deseni görüntülenirken menü işlemleri ve kilittiş, köşetaşı ve içbükey için düzeltmeler kullanılamaz.

Mikrofon Tipini Seçme [MİKROFON SEÇ]

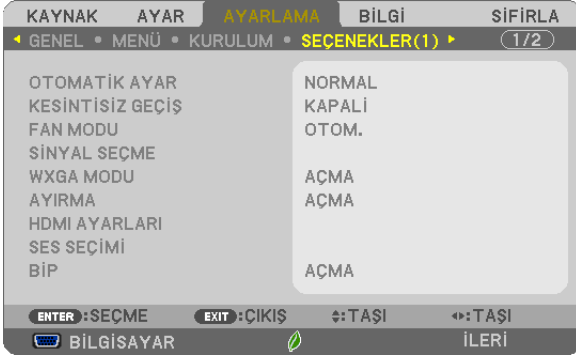
Bu işlev mikrofonunuz için dinamik veya kondansatör tipini seçmenize olanak sağlar.

MIC Kazanımını Ayarlama [MIC KAZANIMI]

Bu özellik mikrofonunuz projektörün MIC giriş yakına bağlıyken, hassaslığını ayarlamana sağlar. Mikrofon sesi uzaktan kumandadaki VOL. (+) veya (-) düğmeleriyle ya da projektör kasasındaki ◀ veya ▶ ile ayarlanabilir.

Ağı ayarlama [AĞ AYARLARI]

Bu işlev ağ ayarları menüsünü görüntüler. (→ sayfa 90)

[SEÇENEKLER(1)]**Otomatik Ayarı Ayarlama [OTOMATİK AYAR]**

Bu özellik Otomatik Ayar modunu ayarlar, böylelikle bilgisayar sinyali gürültü ve stabilite için otomatik veya manuel olarak ayarlanabilir. Otomatik ayarları iki şekilde yapabilirsiniz: [NORMAL] ve [İNCE].

- KAPALI Bilgisayar sinyali otomatik olarak ayarlanmayacaktır. Bilgisayar sinyalini manuel olarak optimize edebilirsiniz.
- NORMAL..... Varsayılan ayar. Bilgisayar sinyali otomatik olarak ayarlanacaktır. Normalde bunu seçin.
- İNCE Eğer hassas ayar gerekirse be seçeneği seçin. [NORMAL] seçildiğinde kaynağa geçmek daha uzun sürer.

[KESİNTİSİZ GEÇİŞ]

Giriş konektörü değiştirildiğinde, değişim öncesindeki görüntü yeni görüntüye geçilirken sinyal kaybı dolayısıyla görüntü kesilmesi olmaması amacıyla tutulur.

Fan Modunu Seçmek [FAN MODU]

Bu seçenek fan hızı için üç fan modundan birini seçmenize izin verir: Otomatik mod, Yüksek hız modu, ve Yüksek İrtifa modu.

- OTOM. Projektörün içindeki fanlar iç sıcaklığa bağlı olarak değişken hızlarda çalışır.
- YÜKSEK Projektörün içindeki fanlar yüksek hızda çalışır.
- YÜKSEK İRTİFA..... Projektörün içindeki fanlar yüksek hızda çalışır. Bu seçeneği projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1700 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanırken seçin.

Projektörün içindeki sıcaklığı hızlı şekilde düşürmek istediğinizde [YÜKSEK] seçin.

NOT:

- Eğer projektörü arka arka günler boyunca hiç durmadan kullanırsanız Yüksek hız modu seçmeniz önerilir.
- Projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1700 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanırken [FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] olarak ayarlanmalıdır.
- Ayarı [YÜKSEK İRTİFA] yapmadan projektörü yaklaşık 5500 feet/1700 metre veya yüksek irtifalarda kullanmak projektörün aşırı ısınmasına yol açabilir veya projektör kapanabilir. Bu olduğu takdirde bir kaç dakika bekleyin ve projektörü açın.
- Ayarı [YÜKSEK İRTİFA] yaparak projektörü yaklaşık 5500 feet/1700 metreden düşük irtifalarda kullanmak lambanın aşırı soğumasına ve bu sebepten dolayı görüntülerin titremesine yol açabilir. [FAN MODU] [OTOMATİK] olarak ayarlayın.
- Projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1700 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanmak lamba gibi optik elementlerin ömrünü kısaltabilir.
- Ayarınız menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.

İPUCU:

- [YÜKSEK İRTİFA] seçiliyken, ekrandaki menülerin alt kısmında bir [] ikonu görüntülenir.

Sinyal Formatı Seçme [SİNYAL SEÇME]

[BİLGİSAYAR]

RGB kaynak için bilgisayar olarak [BİLGİSAYAR] veya [KOMPONENT] için DVD oynatıcı gibi bir kaynak seçmenize izin verir. Normalde [RGB/KOMPONENT] seçtiğinizde projektör komponent sinyali otomatik olarak algılar. Bununla birlikte projektörün algılayamayabileceği bazı komponent sinyaller olabilir. Bu durumda [KOMPONENT] seçin.

[VIDEO & S-VIDEO Sistem Seçimi]

Bu özellik komposit video standartlarını otomatik veya manuel seçmenize izin verir.

Normal olarak [OTOM.] seçtiğinizde projektör video standardını otomatik olarak belirler.

Projektörün video standardını belirlemede zorlandığı durumlarda, menüden uygun video standardını seçin.

Bu VIDEO ve S-VIDEO için yapılmalıdır.

WXGA Modu Etkinleştirme veya Devre Dışı Bırakma [WXGA MODU]

[AÇIK] seçildiğinde giriş sinyali alınılırken WXGA (1280 × 768)/WUXGA (1920 × 1200) sinyaline öncelik verilecektir.

[WXGA MODU] [AÇIK] olarak ayarlandığında, XGA (1024 × 768)/UXGA (1600 × 1200) sinyalleri tanınmayabilir. Bu durumda [KAPALI] seçin.

NOT:

- Sevkiyat sırasında [AÇIK] seçilir.

Ayırmayı etkinleştirme [AYIRMA]

Telesine sinyali için ayırma fonksiyonunu açar veya kapatır.

KAPALI Videoda titreşim veya artefakt varsa bu seçeneği seçin.

AÇIK Varsayılan standart ayar.

NOT: Bu özellik HDTV (aşamalı) ve bilgisayar sinyalleri için kullanılamaz.

HDMI1/MHL & HDMI2 [HDMI AYARLARI] ayarlama

DVD oynatıcı gibi bir HDMI1/MHL cihazı bağlarken, her bir video düzeyi için ayarları yapın.

VIDEO DÜZEYİ..... Video düzeyini otomatik olarak seçmek için [OTOM.] seçin. Eğer otomatik algılama iyi çalışmazsa, [NORMAL] seçerek HDMI ekipmanınızın [GELİŞTİRİLMİŞ] özelliğini devre dışı bırakın veya [GELİŞTİRİLMİŞ] seçerek görüntü kontrastını ve koyu alanlardaki detayları artırın.

Sesi Ayarlama [SES SEÇİMİ]

HDMI ekipmanını ve USB (PC) portunu bağlarken, her ses düzeyi için ayarları yapın. Her bir cihaz ve bilgisayar arasından seçim yapın.

HDMI1/MHL, HDMI2..... HDMI 1/MHL IN veya HDMI 2 IN dijital ses sinyalini değiştirmek için [HDMI1/MHL] veya [HDMI2] ögesini seçin veya BİLGİSAYAR giriş ses sinyalini değiştirmek için [BİLGİSAYAR] ögesini seçin.

USB-B USB kablosu (USB-B) üzerinden bağlanan kaynağı değiştirmek için [USB-B] veya [BİLGİSAYAR] ögesini seçin.

Tuş Sesini ve Hata Sesini Etkinleştirme [BİP]

Bu özellik tuş sesini açar veya kapatır ya da bir hata oluştuğunda veya aşağıdaki işlemler gerçekleştirildiğinde alarmı açar ya da kapatır.

- Ana menüyü gösterme
- Kaynakları değiştirme
- [SIFIRLA] ile verileri sıfırlama
- POWER ON veya STANDBY düğmesine basma

[SEÇENEKLER(2)]**[BEKLEME MODU] içinde Güç Tasarrufu Seçme**

Projektörün iki bekleme modu vardır: [NORMAL] ve [AĞ BEKLEMESİ].

NORMAL modu projektörü NORMAL moddan daha az enerji tüketen AĞ BEKLEMESİ moduna almanıza izin verir.

NORMAL..... POWER göstergesi: Kırmızı ışık/STATUS göstergesi: Kapalı

[NORMAL] seçildiğinde, yalnızca aşağıdaki düğmeler ve işlevler çalışmayacaktır:

Projeksiyon cihazı kasasındaki ve uzaktan kumandadaki POWER düğmesi, PC Control komutundan açma, ve OTOM. ÇALIŞMA.

AĞ BEKLEMESİ..... POWER göstergesi: Turuncu ışık/STATUS göstergesi: Kapalı

[AĞ BEKLEMESİ] seçildiğinde, projeksiyon cihazı bir LAN bağlantısı üzerinde açılabilir ve yalnızca aşağıdaki düğmeler, bağlantı noktaları ve işlevler çalışacaktır:

Projektör kasası ve uzaktan kumanda üzerindeki GÜÇ düğmesi, PC Kontrol kumandasından çalıştırma, OTOM. ÇALIŞMA, Kullanıcı Destek Donanımı tarafından işlem, Ağ servisi, Program zamanlayıcısı.

Önemli:

- Aşağıdaki durumlarda, [BEKLEME MODU] ayarları devre dışı kalır ve projektör UYKU moduna girer*.

* Uyku modu [BEKLEME MODU] tarafından işlevsel kısıtlamaları olmayan modu ima eder. UYKU modunda güç tüketimi [AĞ BEKLEMESİ] modundan görece daha yüksektir. Durum göstergesi yeşil yanar.

[BEKLEME MODU]’ndayken → [AĞ BEKLEMESİ] seçilir

- [AĞ SERVİSİ]’ndeyken → [AMX AYARLARI] → [ETKİN] seçilir
- [AĞ SERVİSİ]’ndeyken → [CRESTRON AYARLARI] → [CRESTRON KONTROL] → [ETKİN] seçilir
- [AĞ AYARLARI]’ndayken → [KABLOSUZ LAN] → [DEVRE DIŞI] hariç ve projektöre kablosuz LAN birimini takma
- Sinyal bilgisayar, HDMI1/MHL veya HDMI2 terminallerine giriş iken

[BEKLEME MODU] gözetilmeksizin

- USB kablosu projektöre ve bilgisayara bağlıyken

NOT:

- [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçildiğinde, açma veya kapatma PC KONTROL portundan yapılabilir.
- Bekleme modundaki güç tüketimi CO₂ emisyonu azaltma hesaplarına dahil edilmeyecektir.
- Ayarınız menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.

Doğrudan Çalışmayı Etkinleştirme [DOĞRUDAN ÇALIŞMA]

Güç kablosu prize takıldığında projektörü otomatik olarak çalıştırır. Bu her seferinde uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki GÜÇ düğmesinin kullanılması gereğini devre dışı bırakır.

Projektörü Bilgisayar Sinyali ile Açma [OTOM. ÇALIŞMA]

Projektör Bekleme modunda olduğunda, COMPUTER IN girişi, HDMI1/MHL veya HDMI2 girişiyle bağlı bir bilgisayar üzerinden bir bilgisayar veya HDMI sinyali uygulanması projektörü çalıştıracak ve aynı anda görüntüyü yansıtacaktır. Bu fonksiyonellik projektörü açmak için her seferinde uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki GÜÇ düğmesinin kullanılması gereğini devre dışı bırakır. Bu fonksiyonu kullanmak için önce projektöre bir bilgisayar bağlayın ve sonra projektörü bir prize takın.

NOT:

- *Bilgisayardan gelen bilgisayar sinyalinin kesilmesi projektörü kapatmayacaktır. Bu fonksiyonu KONTROL KİMLİĞİ NO ile birlikte kullanmanızı öneririz.*
- *Bu fonksiyon aşağıdaki durumlarda kullanılamaz:*
 - *BİLGİSAYAR GİRİŞ konektörüne komponent sinyal uygulandığında*
 - *Yeşil üzerine Senk RGB sinyal veya komposit senk. sinyal uygulandığında*
 - *MHL sinyali HDMI1/MHL IN terminaline uygulandığında*
- *Projektörü kapatıp uyku moduna geçtikten sonra OTOM. ÇALIŞMA özelliğini etkinleştirmek için 5 saniye bekleyin ve bir bilgisayar veya HDMI sinyal girişi yapın. Projektör kapalı olduğunda bir bilgisayar veya HDMI sinyali halen mevcutsa OTOM. ÇALIŞMA çalışmayacaktır ve projektör bekleme modunda kalır.*

Güç Yönetimini Etkinleştirme [OTOMATİK KAPANMA]

Projeksiyon cihazı güç yönetimi işlevlerine sahiptir. Güç tüketimini azaltmak için, güç yönetimi işlevleri (1 ve 2) aşağıda gösterildiği gibi fabrika ön ayarlıdır. Projeksiyon cihazını harici bir cihazdan gelen LAN üzerinden veya bir seri kablo bağlantısıyla kontrol etmek için ayarları 1 ve 2 şeklinde değiştirmek üzere ekran menüsünü kullanın.

1. BEKLEME MODU (Fabrika ön ayarı: NORMAL)

Projeksiyon cihazını harici bir cihazdan kontrol etmek için [BEKLEME MODU] için [AĞ BEKLEMESİ] seçeneğini seçin.

NOT:

- *[BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçildiğinde, aşağıdaki terminaller ve işlevler çalışmayacaktır: EKRAN ÇIKIŞI konektörü, SES ÇIKIŞI konektörü, LAN işlevleri, Mail Uyarı işlevi, DDC/CI (Virtual Remote Tool)*

2. OTOMATİK KAPANMA (Fabrika ön ayarı: 1 saat)

Projeksiyon cihazını harici bir cihazdan kontrol etmek için [OTOMATİK KAPANMA] için [KAPALI] seçeneğini seçin.

NOT:

- *[OTOMATİK KAPANMA] için [1:00] seçildiğinde, herhangi bir giriş tarafından hiçbir sinyal alınmıyorsa veya hiçbir işlem gerçekleşmiyorsa projeksiyon cihazınızın 60 dakika içerisinde otomatik olarak kapanmasını etkinleştirebilirsiniz.*

Varsayılan Kaynağı Seçme [PROGRAMLI KAYNAK SEÇME]

Projektörü her açılışında mevcut girişlerden birini varsayılan olarak kullanacak şekilde ayarlayabilirsiniz.

SON	Projektör her açılışında önceki ya da son aktif girişi varsayılan giriş olarak kullanır.
OTOMATİK	BİLGİSAYAR → HDMI1/MHL → HDMI2 → VIDEO → BİLGİSAYAR sırasıyla aktif bir kaynak arar ve ilk bulunduğu kaynağı görüntüler.
BİLGİSAYAR.....	Projektör her açıldığında COMPUTER IN konektöründen gelen sinyali görüntüler.
HDMI1/MHL.....	Projektör her açıldığında HDMI 1/MHL IN konektöründen gelen dijital kaynağı görüntüler.
HDMI2.....	Projektör her açıldığında HDMI 2 IN konektöründen gelen dijital kaynağı görüntüler.
VIDEO.....	Projektör her açıldığında VIDEO GİRİŞ konektöründen gelen Video kaynağını görüntüler.
USB-B	Projektör her açıldığında USB (PC) terminalinden gelen bilgisayar sinyalini görüntüler.
APPS	APPS MENUSUNÜ gösterir.

NOT:

- [OTOMATİK] seçildiğinde [USB-B] ve [APPS] belirlenemez. USB-B veya APPS'dan görüntü yansıtırken, [USB-B], [APPS] veya [SON]'u seçin.

Karbon ayak izi faktörünü ayarlama [KARBON DÖNÜŞTÜRME]

Karbon saklama hesabıyla karbon ayak izi faktörünü ayarlayın. OECD tarafından yayınlanan Yakıt Yanmasından (2008 Basımı) CO₂ Emisyonuna göre başlangıç ayarı 0,505[kg-CO₂/kWh]'dir.

Para biriminizi seçme [PARA BİRİMİ]

Elektrik fiyatlandırmayı gösterir (4 para biriminde mevcut).

\$	ABD Doları
€.....	AB Avrosu
JP¥.....	Japon Yeni
RMB¥.....	Çin Yuani

Para birimi ayarlarını ve para birimi dönüştürme ayarlarını değiştirme [PARA BİRİMİ DÖNÜŞTÜRME]

KARBON ÖLÇER için para birimi ayarlarını ve para birimi dönüştürme ayarlarını değiştirir.

Başlangıç ayarı aşağıdaki gibidir:

ABD Doları.....	0,11 [\$/kWh]
AB Avrosu.....	0,19 [€/kWh]
Japon Yeni.....	20 [¥/kWh]
Çin Yuani.....	0,48 [¥/kWh]

ABD Doları, AB Avrosu ve Japon Yeni için başlangıç ayarları OECD tarafından yayınlanan "Enerji Fiyatları ve Vergiler (ikinci çeyrek 2010)"a dayanır.

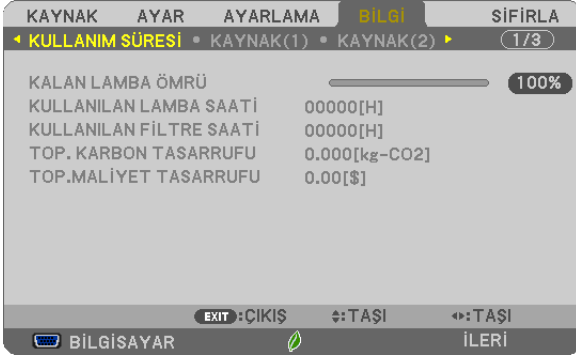
Çin Yuani için başlangıç ayarları JETRO tarafından yayınlanan "Çin Veri Dosyası (2010)"a dayanır.

6 Menü Açıklamaları & Fonksiyonlar [BİLGİ]

Mevcut sinyal ve lamba kullanım durumunu gösterir. Bu öğenin altı sayfası vardır. Burada yer alan bilgiler şu şekildedir:

İPUCU: Uzaktan kumanda üzerindeki YARDIM düğmesine basmak [BİLGİ] menü öğelerini görüntüler.

[KULLANIM SÜRESİ]



[KALAN LAMBA ÖMRÜ] (%)*

[KULLANILAN LAMBA SAATİ] (S)

[KULLANILAN FİLTRE SAATİ] (S)

[TOP. KARBON TASARRUFU] (kg-CO2)

[TOPLAM TASARRUF]

* İlerleme göstergesi kalan lamba ömrünü yüzde olarak gösterir.

Değer size lamba kullanım miktarını gösterir. Kalan lamba süresi 0 olduğunda KALAN LAMBA ÖMRÜ çubuğu göstergesi %0'dan 100 Saate değişir ve geri saymaya başlar.

Kalan lamba süresi 0 saate geldiğinde projektör açılmayacaktır.

• Projektör açıldığında ve projektör ya da uzaktan kumanda üzerinde GÜÇ düğmesine basıldığında bir dakika boyunca lamba veya filtrelerin değiştirilmesi gerektiğini bildiren bir mesaj görüntülenecektir.

Mesajı iptal etmek için, projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki herhangi bir tuşa basın.

Lamba ömrü(S)			Yedek lamba
EKO. MODU			
KAPALI/OTOM. EKO	NORMAL	EKO.	
3800	5000	6000	NP33LP

• [TOP. KARBON TASARRUFU]

Tahmini karbon tasarrufunu kg oranında görüntüler. Karbon tasarrufu hesaplarındaki karbon ihtiyacı faktörü OECD'den baz alınmıştır (2008 Sürümü). (→ sayfa 30)

[KAYNAK(1)]

KAYNAK	AYAR	AYARLAMA	BILGI	SIFIRLA
◀ KULLANIM SÜRESİ	• KAYNAK(1)	• KAYNAK(2)	▶	(1/3)
KAYNAK İSMİ		1024x768		
KAYNAK İNDEKSİ		108		
YATAY FREKANS		48[kHz]		
DÜSEY FREKANS		60[Hz]		
SENK. TİPİ		AYRI SENK.		
SENKRON. POLARİTESİ		H:(-) V:(-)		
TARAMA TİPİ		GEÇMELİ OLM. TARAMA		
EXIT:ÇIKIŞ ⇄:TAŞI ⇄:TAŞI				
BİLGİSAYAR İLERİ				

[KAYNAK İSMİ]
[YATAY FREKANS]
[SENK. TİPİ]
[TARAMA TİPİ]

[KAYNAK DİZİNİ]
[DİKEY FREKANS]
[SENKRON POLARİTESİ]

[KAYNAK(2)]

KAYNAK	AYAR	AYARLAMA	BILGI	SIFIRLA
◀ KULLANIM SÜRESİ	• KAYNAK(1)	• KAYNAK(2)	▶	(1/3)
SİNYAL TİPİ		RGB		
VİDEO TİPİ		---		
BİT DERİNLİĞİ		---		
VİDEO DÜZEYİ		---		
MHL SİNYALİ		---		
EXIT:ÇIKIŞ ⇄:TAŞI ⇄:TAŞI				
BİLGİSAYAR İLERİ				

[SİNYAL TİPİ]
[BİT DERİNLİĞİ]
[MHL SİNYALİ]

[VİDEO TİPİ]
[VİDEO DÜZEYİ]

[KABLOLU LAN]

KAYNAK	AYAR	AYARLAMA	BILGI	SIFIRLA
◀ KABLOLU LAN	• KABLOSUZ LAN	• VERSION(1)	▶	(2/3)
IP ADRESİ		. . .		
ALTŞEBEKE MASKİ		. . .		
GEÇİT		. . .		
MAC ADRESİ		00:00:00:00:00:00		
EXIT:ÇIKIŞ ⇄:TAŞI ⇄:TAŞI				
BİLGİSAYAR İLERİ				

[IP ADRESİ]
[GEÇİT]

[ALTŞEBEKE MASKİ]
[MAC ADRESİ]

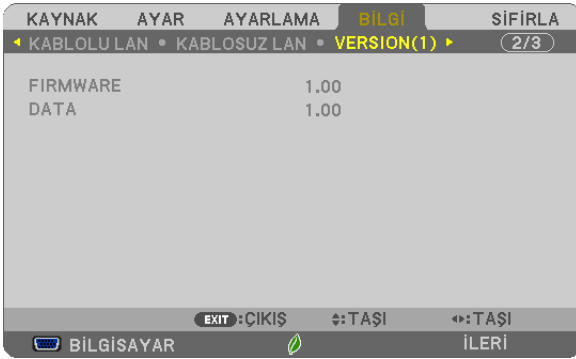
[KABLOSUZ LAN]



[IP ADRESİ]
[GEÇİT]
[SSID]
[GÜVENLİK]
[SİNYAL SEVİYESİ]

[ALTŞEBEKE MASKİ]
[MAC ADRESİ]
[SEBEKE TİPİ]
[KANAL]

[VERSION(1)]



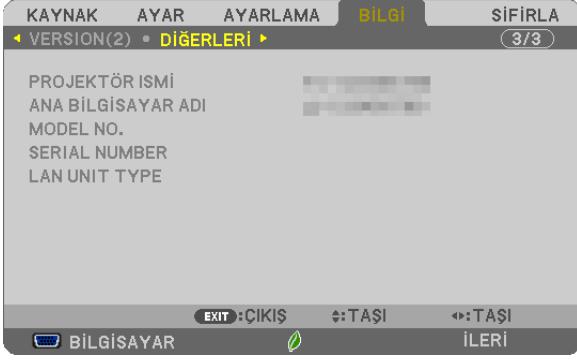
[FIRMWARE] Sürüm
[DATA] Sürüm

[VERSION(2)]



[FIRMWARE2] Version

[DİĞERLERİ]



[PROJEKTÖR İSMİ]

[ANA BİLGİSAYAR ADI]

[MODEL NO.]

[SERIAL NUMBER] (SERİ NUMARASI)

[LAN UNIT TYPE] (LAN ÜNİTE TİPİ)

[CONTROL ID] (KONTROL KİMLİĞİ) ([KONTROL KİMLİĞİ] ayarlandığında)

7 Menü Açıklamaları & Fonksiyonlar [SIFIRLA]



Fabrika Ayarlarına Döndürme [SIFIRLA]

SIFIRLA özelliği ayarları ve ayarlamaları aşağıdakiler dışındaki tüm kaynaklar için fabrika ayarlarına döndürmenizi sağlar:

[AKİM SİNYALİ]

Akım sinyalinin fabrika ayarına döndürür.

Sıfırlanabilecek öğeler: [AYAR], [KONTRAST], [PARLAKLIK], [RENK], [TON], [NETLİK], [GÖRÜNÜŞ ORANI], [YATAY], [DIKEY], [SAAT], [FAZ] ve [AŞIRI TARAMA].

[BÜTÜN VERİLER]

Tüm sinyaller için tüm ayarlamaları ve ayarları fabrika ayarlarına döndürür.

Şunlar **DIŞINDAKİ** tüm öğeler sıfırlanabilir [DİL], [FON], [SÜZME MESAJI], [GÜVENLİK], [HABERLEŞME HIZI], [KONTROL KİMLİĞİ], [BEKLEME MODU], [FAN MODU], [KALAN LAMBDA ÖMRÜ], [KULLANILAN LAMBDA SAATİ], [KULLANILAN FİLTRE SAATİ], [TOP. KARBON TASARRUFU], [PROJEKTÖR İSMİ], [KABLOLU LAN], [KABLOSUZ LAN], [IMAGE EXPRESS UTILITY LITE], [AĞ SERVİSİ], [TARİH & SAAT], [YÖNETİCİ MODU] ve [UZAKTAN MASAÜSTÜ BAĞLANTISI].

Lamba kullanım süresini sıfırlamak için aşağıdaki bkz. "Lamba Saati Sayacını Temizleme [LAMBDA SAATLERİNİ TEMİZLE]"

Lamba Saati Sayacını Temizleme [LAMBDA SAATLERİNİ TEMİZLE]

Lamba kullanım saatini sıfırlar. Bu seçeneği seçmek onay için alt menüyü görüntüler. [EVET] seçin ve ENTER düğmesine basın.

NOT: Menüden [SIFIRLA] yapıldığında lamba kullanımı için geçen süre etkilenmez.

NOT: Lamba kullanım ömrü sonuna geldikten sonra projektörü 100 saat daha kullandığınız takdirde projektör kapanacak ve bekleme moduna geçecektir. Bu durumda lamba saat sayacını menüden temizleyemezsiniz. Bu olduğu takdirde, lamba saatini sıfırlamak için uzaktan kumanda üzerinde HELP (Yardım) düğmesine 10 saniye basın. Bunu sadece lambayı değiştirdikten sonra yapın.

Filtre Kullanım Saatini Temizleme [FİLTRE SAATLERİNİ TEMİZLE]

Filtre kullanım saatini sıfırlar. Bu seçeneği seçmek onay için alt menüyü görüntüler. [EVET] seçin ve ENTER düğmesine basın.

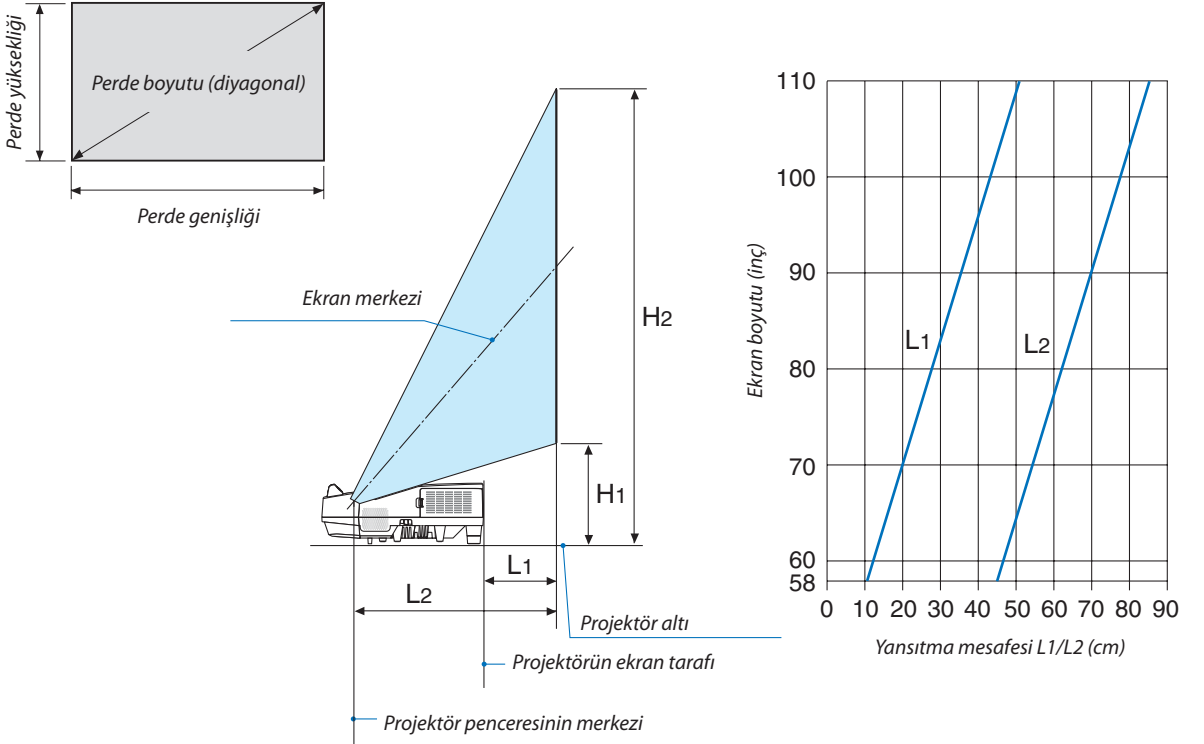
NOT: Menüden [SIFIRLA] yapıldığında filtre kullanımı için geçen süre etkilenmez.

5. Kurulum ve Bağlantılar

1 Perdenin ve Projektörün Ayarlanması

Projektör duvar veya perdeden ne kadar uzak olursa görüntü o kadar büyük olur. Projektör duvar veya perdeden yaklaşık 4 inç (105 mm) mesafedeyken minimum görüntü boyutu yaklaşık 58" (1473 mm)'dir. Projektör duvar veya perdeden yaklaşık 20 inç (510 mm) mesafedeyken minimum görüntü boyutu yaklaşık 110" (2794 mm)'dir.

Ekran Boyutu						H1		H2		L1		L2	
Diyagonal		Genişlik		Yükseklik						geniş			
inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm
58	1473	49	1249	31	781	9	239	40	1020	4	105	18	448
60	1524	51	1292	32	808	10	244	41	1051	5	120	18	464
70	1778	59	1508	37	942	11	267	48	1210	8	198	21	542
80	2032	68	1723	42	1077	11	291	54	1368	11	276	24	620
90	2286	76	1939	48	1212	12	315	60	1527	14	354	27	698
100	2540	85	2154	53	1346	13	339	66	1685	17	432	31	776
110	2794	93	2369	58	1481	14	363	73	1843	20	510	34	854



UYARI

- * Projektörünüzün tavan montajı yetkili bir tekniker tarafından yapılmalıdır. Daha fazla bilgi için NEC bayinizle temasa geçin.
- * Projektörü kendiniz monte etmeye çalışmayın.
- Projektörünüzü sadece sağlam ve düz yüzeylerde kullanın. Eğer projektör yere düşerse, yaralanabilirsiniz ve projektör ciddi şekilde hasar görebilir.
- Projektörü büyük sıcaklık deęişimleri olan yerlerde kullanmayın. Projektör 41°F (5°C) ve 104°F (40°C) arasındaki sıcaklıklarda kullanılmalıdır (95°F ila 104°F/35°C ila 40°C sıcaklıklarda otomatik olarak Eko mod seçilir).
- Projektörü neme, toza veya dumana maruz bırakmayın. Bu perdeye yansıyan görüntüyü etkileyecektir.
- Projektörün etrafında yeterli havalandırma olduğundan emin olun. Projektörün önündeki veya yanındaki havalandırmaları örtmeyin.

Görüntüyü Yansıtma

Küçük bir alanda daha büyük görüntü elde etmek için ayna kullanabilirsiniz. Eğer ayna sistemine ihtiyacınız varsa NEC bayinizle görüşün. Eğer ayna sistemi kullanıyorsanız ve görüntünüz tersse, projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki MENÜ'yü ve ▲▼◀▶ düğmelerini görüntü yönünü düzeltmek için kullanın. (→ sayfa 62)

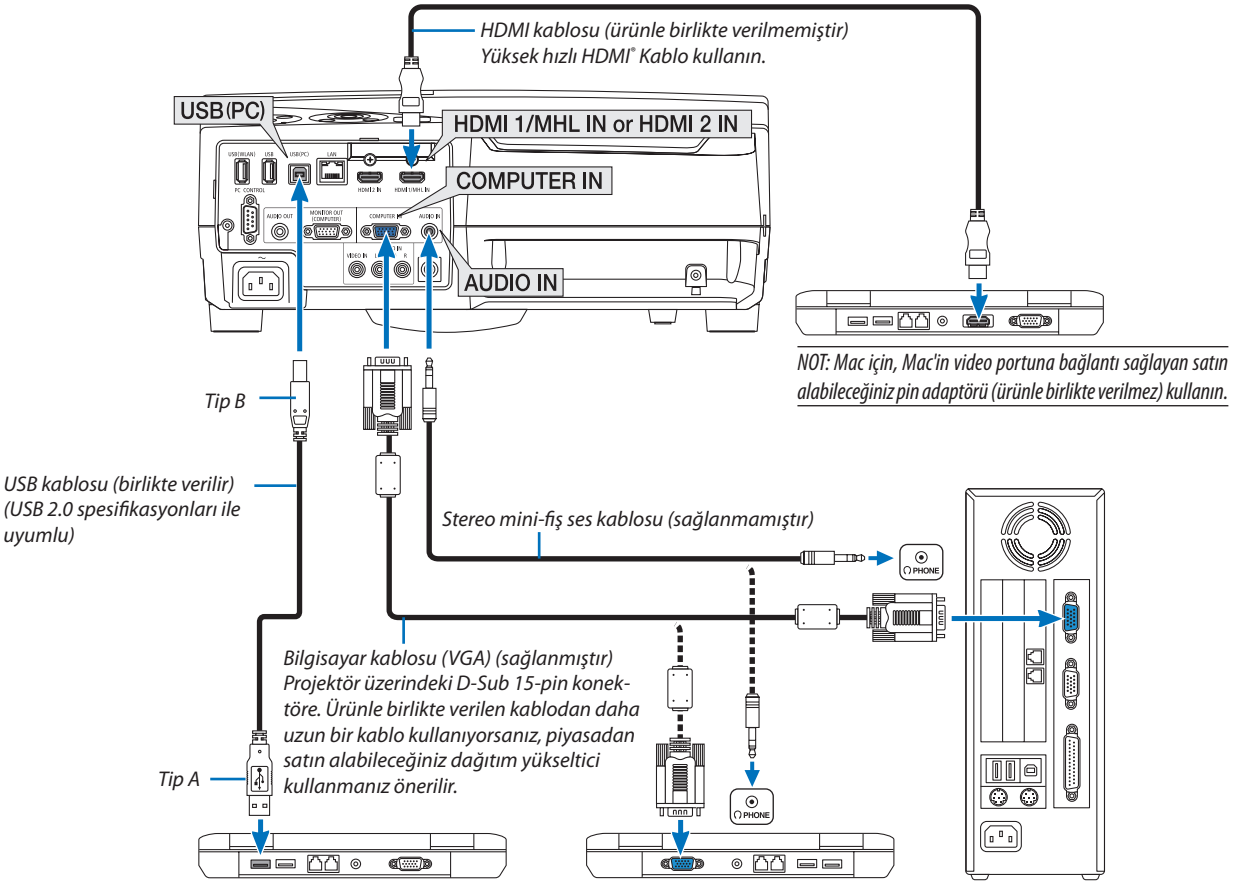
2 Bağlantıların Kurulması

Bilgisayarınızı Bağlama

Bilgisayar kabloları, HDMI ve USB bilgisayara bağlanmak için kullanılabilir. HDMI kablosu projektöre dahil değildir. Lütfen bağlantı için uygun bir kablo hazırlayın.

NOT: Tak ve Çalıştır olarak Desteklenen Sinyaller (DDC2)

GİRİŞ		
BİLGİSAYAR GİRİŞ	HDMI 1/MHL GİRİŞİ	HDMI 2 GİRİŞİ
analog	dijital	dijital
Evet	Evet	Evet



- Projektörü açtıktan sonra uygun giriş konektörü için kaynak adını seçin.

Giriş konektörü	Projektör kasasındaki SOURCE (KAYNAK) düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
BİLGİSAYAR GİRİŞ	BİLGİSAYAR	(BİLGİSAYAR1)
HDMI 1/MHL GİRİŞİ	HDMI 1/MHL	(HDMI1/MHL*)
HDMI 2 GİRİŞİ	HDMI2	(HDMI2*)
USB (PC)	USB-B	(USB-B)

NOT: Projektör NEC ISS-6020 anahtarlayıcı video kodlanmış çıkışları ile uyumlu değildir.

NOT: Bir görüntü, bir Video kaynağı piyasada satılan bir tarama dönüştürücü ile yeniden oynatıldığında doğru şekilde görüntülenmeyebilir. Bunun sebebi projektörün video sinyalini varsayılan olarak bilgisayar sinyali gibi işlemesidir. Bu durumda şunları yapın:

* Ekranın alt ve üst kısımlarında siyah bölümlere sahip bir görüntü olduğunda veya karanlık görüntü düzgün gösterilmediğinde:

Ekranı dolduracak bir görüntü yansıtın ve daha sonra uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki OTOMATİK AYAR düğmesine basın.

Bilgisayarın harici ekranını etkinleştirme.

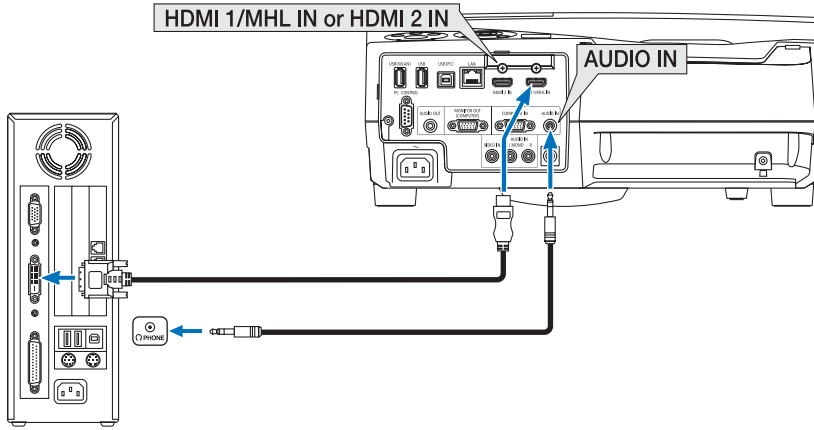
Dizüstü PC'nin ekranında görüntü olması bunu çıkış sinyali olarak projektöre gönderdiği anlamına gelmez.

PC uyumlu dizüstü bilgisayar kullanırken, fonksiyon tuşlarının kombinasyonu harici ekranı etkinleştirir/devre dışı bırakır.

Genellikle, "Fn" tuşu ile birlikte 12 fonksiyon tuşu harici ekranı açar veya kapatır. Örneğin NEC dizüstü bilgisayarlarda Fn + F3, Dell dizüstü bilgisayarlarda Fn + F8 tuş kombinasyonları harici ekran seçimini değiştirir.

DVI sinyal kullanımı ile ilgili uyarılar

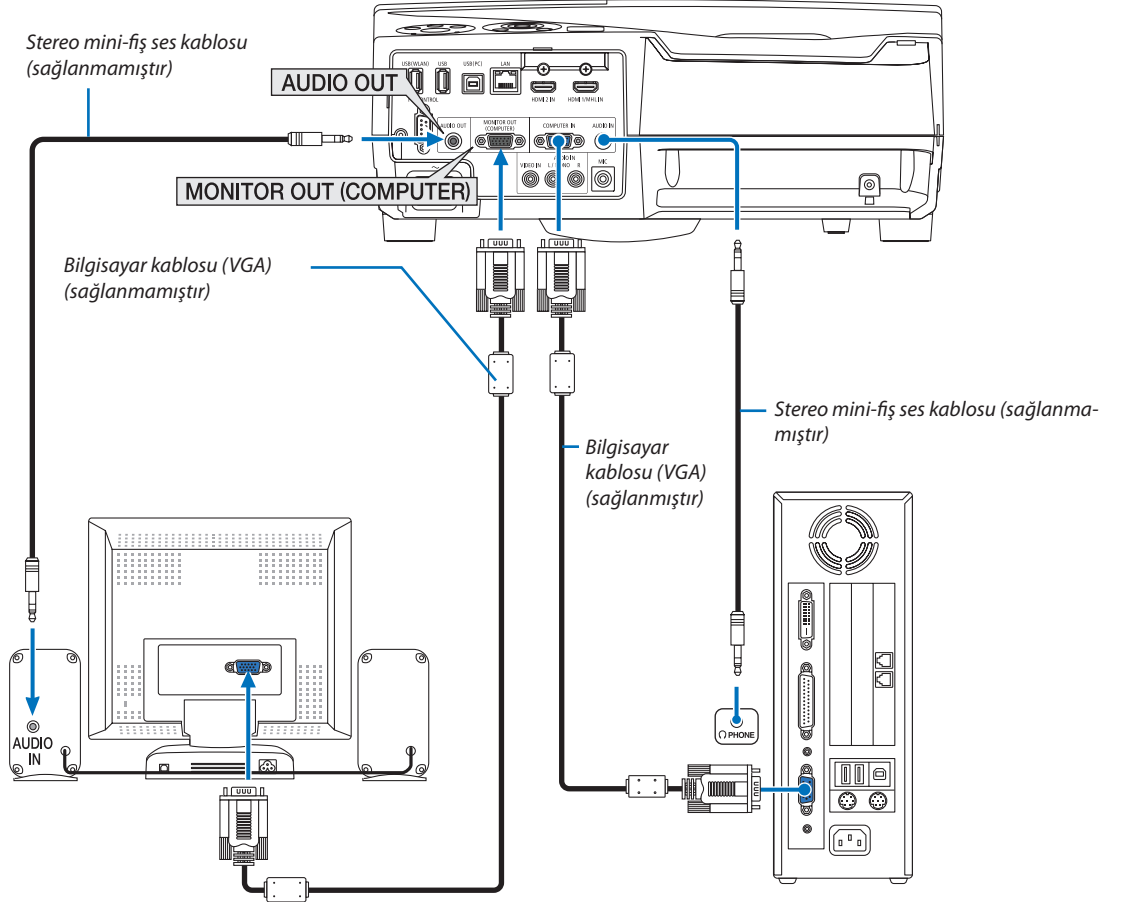
- Bilgisayarın DVI çıkış konektörü olduğunda, bilgisayarı projektörün HDMI 1/MHL veya HDMI 2 giriş konektörüne bağlamak için (sadece dijital video sinyalleri girebilir) piyasadan satın alabileceğiniz dönüştürücü kablo kullanın.



NOT: DVI Dijital Sinyal İzlerken

- Bağlamadan önce projektörü ve bilgisayarı kapatın.
- Bir video deck tarama dönüştürücü vb. ile bağlandığında, hızlı ileri ve hızlı geri sarma sırasında görüntü düzgün olmayabilir.
- DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface) revizyon 1.0 standardı ile uyumlu DVI - HDMI dönüştürücü kablo kullanın. Kablo 197"/5 m uzunlukta olmalıdır.
- DVI-HDMI kabloyu takmadan önce projektörü ve PC'yi kapatın.
- DVI dijital sinyal yansıtmak için: Kabloları takın, projektörü açın, sonra HDMI giriş seçin. Son olarak PC'nizi açın. Bunu yapmamak grafik kartın dijital çıkışını aktive edemeyebilir, bunun sonucu olarak görüntü gösterilmez. Bu olduğu takdirde PC'nizi yeniden başlatın.
- Projektör çalışırken DVI-HDMI kabloyu çıkartmayın. Sinyal kablusunun bağlantısı kesildiyse ve sonra tekrar bağlandıysa, görüntü düzgün gösterilmeyebilir. Bu olduğu takdirde PC'nizi yeniden başlatın.
- COMPUTER video giriş konektörleri Windows Tak ve Çalıştır özelliğini desteklemez.
- Bir Mac bilgisayara bağlamak için bir Mac sinyal adaptörü (piyasadan satın alabilirsiniz) gerekebilir.

Harici Monitör Bağlama



Bilgisayardan gelen yansıttığınız analog görüntüyü projektörle eş zamanlı olarak izlemek amacıyla ayrı harici bir monitör bağlayabilirsiniz.

NOT:

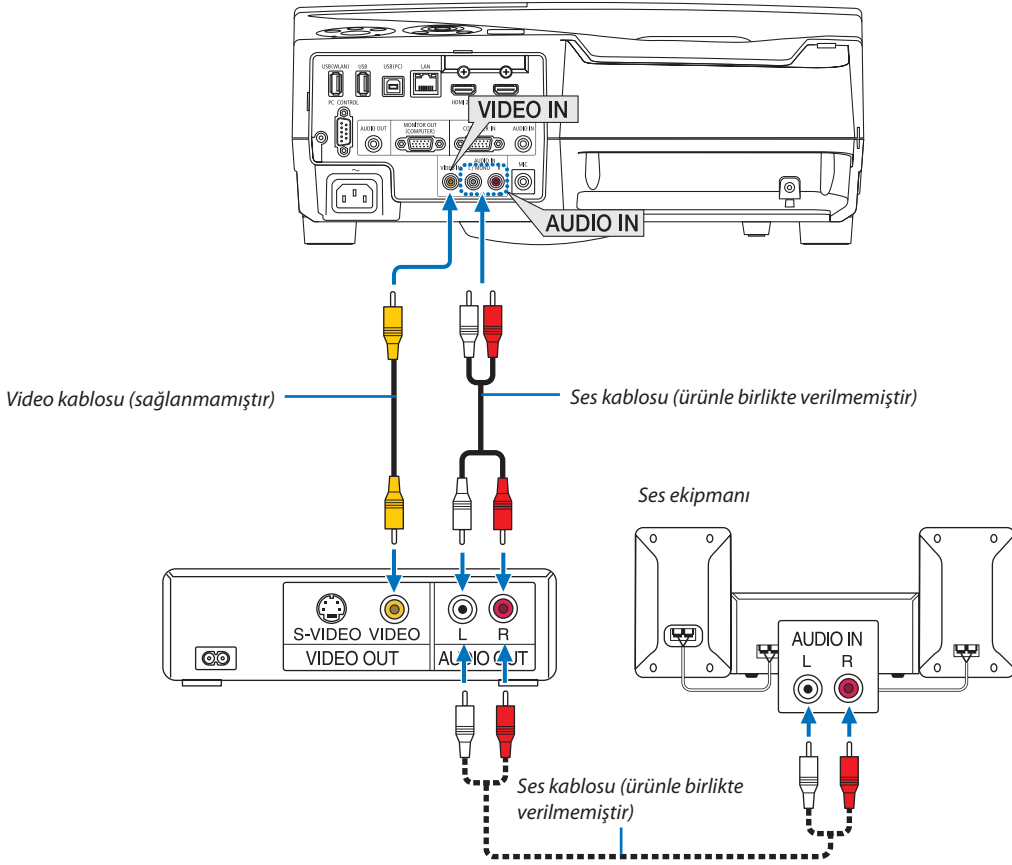
- AUDIO OUT mini jakı kulaklık terminalini desteklemez.
- Ses ekipmanı bağlandığında, projektör hoparlörü devre dışıdır.
- Bu projektörün MONITOR OUT (BİLGİSAYAR) bağlantı noktasından yapılan sinyal çıkışı, görüntüyü özel bir ekrana yansıtmak içindir.
- Bekleme modunda AĞ BEKLEMESİ ayarlı olduğunda, projektör bekleme durumunda 3 dakika üzerinde hiçbir sinyal uygulanmazsa, MONITOR OUT veya AUDIO OUT terminalinden yapılan çıkış durdurulacaktır. Bu durumda bilgisayar kablosunu çıkartın ve video sinyali girişi yaptıktan sonra yeniden takın

Monitör out ve uyku modu:

- [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçildiğinde MONITOR OUT (COMP) konektörü çalışmayacaktır. MONITOR OUT (COMP) konektörü yalnızca uyku modunda çalışacaktır. COMPUTER IN konektöründen bir sinyal uygulamak projeksiyon cihazını uyku moduna sokacaktır, bu da size MONITOR OUT (COMP) konektörünü ve AUDIO OUT mini jakını kullanma olanağı sağlar. MIC girişi yakından gelen ses, AUDIO OUT mini jakına verilecektir. Uyku modu bekleme modlarından biridir. Uyku modu menüden seçilemez.
- Ağ bekleme modunda, son görüntülenen bilgisayar veya video kaynağından gelen ses duyulacaktır. BNC-to- COMPUTER IN terminali dönüştürülmüş sinyali bekleme modu ve uyku modunda verilmeyecektir.

DVD Oynatıcı veya diğer AV Ekipmanını Bağlamak İçin

Video Girişlerini Bağlama



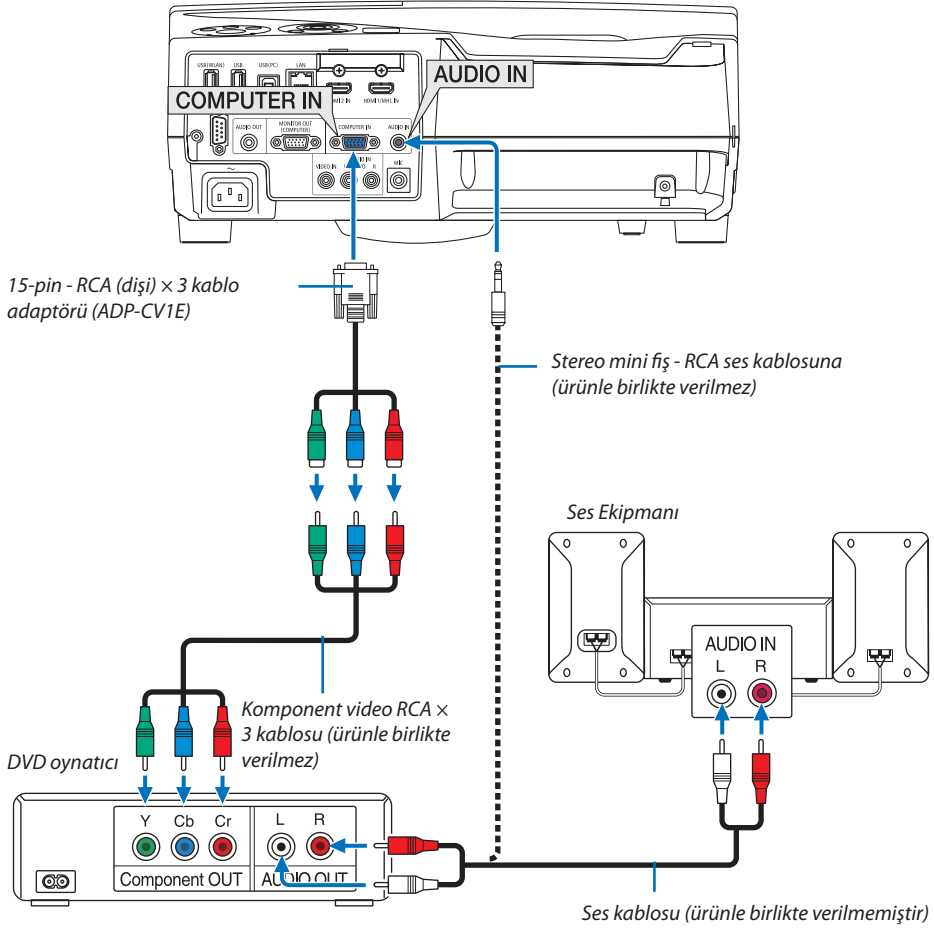
- Projektörü açtıktan sonra uygun giriş konektörü için kaynak adını seçin.

Giriş konektörü	Projektör kasasındaki SOURCE (KAYNAK) düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
VIDEO IN	VIDEO	(VIDEO)

NOT: Ekipmanınızın video çıkış gereksinimleri hakkında daha fazla bilgi için VCR kullanıcı kılavuzunuza bakın.


NOT: Görüntü, bir Video kaynağı bir tarama dönüştürücüsü aracılığıyla hızlı ileri veya hızlı geri oynatıldığında doğru şekilde görüntülenmeyebilir.

Komponent Girişi Bağlama



Bir komponent sinyali otomatik olarak görüntülenir. Olmazsa, menüden [AYARLAMA]'yı seçin → [SEÇENEKLER(1)] → [SINYAL SEÇME] → [BİLGİSAYAR] ve ardından Komponent radyo düğmesine onay işareti koyun.

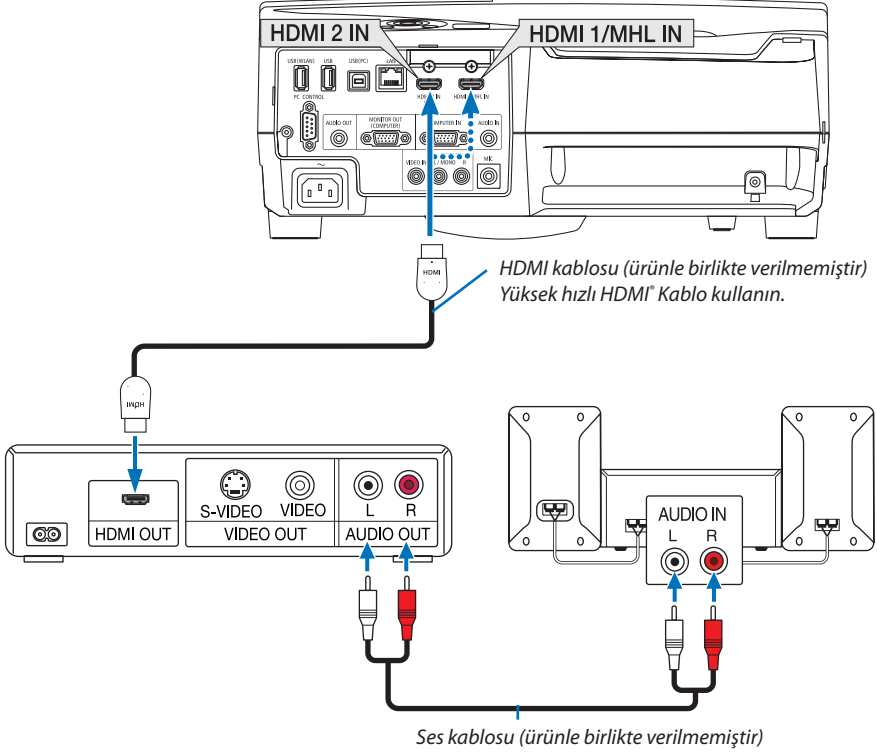
- Projektörü açtıktan sonra uygun giriş konektörü için kaynak adını seçin.

Giriş konektörü	Projektör kasasındaki SOURCE (KAYNAK) düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
BİLGİSAYAR GİRİŞ	 BİLGİSAYAR	(BİLGİSAYAR1)

NOT: DVD oynatıcınızın video çıkış gereksinimleri hakkında daha fazla bilgi için DVD oynatıcı kullanıcı kılavuzunuza bakın.

HDMI Giriş Bağlama

DVD oynatıcınızın, sabit disk oynatıcınızın, Blu-ray oynatıcınızın, veya dizüstü PV'nizin HDMI çıkışını projektörün HDMI IN konektörüne bağlayabilirsiniz.



- Projektörü açtıktan sonra uygun giriş konektörü için kaynak adını seçin.

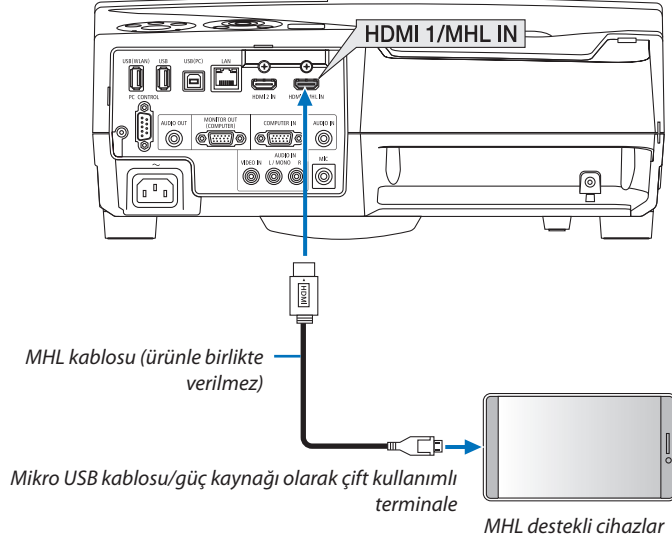
Giriş konektörü	Projektör kasasındaki SOURCE (KAYNAK) düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
HDMI 1/MHL GİRİŞİ	HDMI 1/MHL	(HDMI1/MHL*)
HDMI 2 GİRİŞİ	HDMI 2	(HDMI2*)

- Projeksiyon cihazının HDMI1/MHL IN (veya HDMI2) terminalini DVD oynatıcıya bağlarken, projeksiyon cihazının video düzeyi ayarları DVD oynatıcının video düzeyine uygun olarak yapılabilir. Menüden [HDMI AYARLARI] → [VIDEO DÜZEYİ] seçin ve gereken ayarları yapın.
- HDMI giriş sesi duyulamazsa, menüde [SES SEÇİMİ] → [HDMI1/MHL] veya [HDMI2] ögesini seçin. (→ sayfa 66)


Akıllı bir telefon ve tablet terminali bağlama

Aşağıda belirtilen özellik, (ürünle birlikte verilmeyen) MHL kablosu ile akıllı telefon ve tablet terminali gibi MHL destekli cihazlarla projektör bağlantısında mevcuttur

- MHL destekli cihazlara bir resim ve dosya yansıtma.
- MHL destekli cihazlara dahili hoparlörden ses çıkışı yapılması.
- MHL destekli cihazların şarj edilmesi.
- Projektör için uzaktan kumandayla MHL destekli cihazların çalıştırılması.
- MHL destekli cihazlarla projektörün çalıştırılması



- Projektörü açtıktan sonra uygun giriş konektörü için kaynak adını seçin.

Giriş konektörü	Projektör kasasındaki SOURCE (KAYNAK) düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
HDMI 1/MHL GİRİŞİ	 HDMI 1/MHL	(HDMI1/MHL*)

NOT:

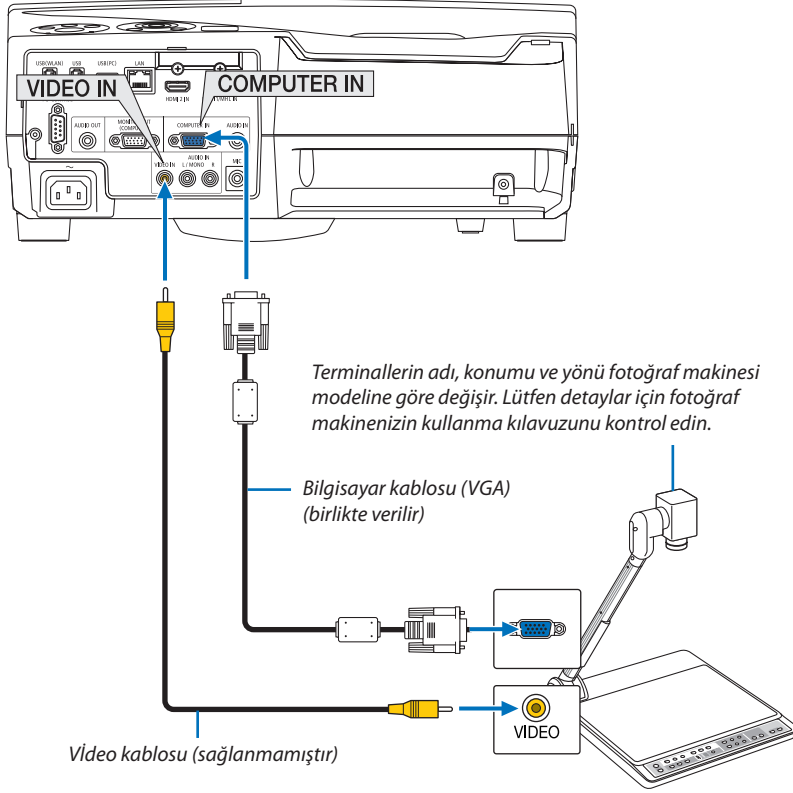
- Lütfen standardı karşılayan (ürünle birlikte verilmeyen) MHL kablosu kullanın. Eğer standartları karşılamayan bir kablunun kullanılması, MHL destekli cihazların şarj edilmesi sırasında yangına, yaralanmaya ve çevresindeki malların hasar görmesine sebep olabilir.
- MHL-HDMI adaptörü kullanılırsa, projektörün uzaktan kumandasıyla MHL destekli cihazların şarj edilmesini/çalışmasını devre dışı bırakabilir.
- Eğer projektör düzgün şekilde yansıtılmazsa MHL kablosunu bir kez çıkartın ve tekrar yerine takın.
- Akıllı telefonların ve tabletlerin türüne ve ayarına bağlı olarak görüntü düzgün bir şekilde yansıtılamayabilir.

Bilgi

- Aşağıda belirtilen koşullarda, MHL destekli cihazlar şarj edilmez
 - Projektör BEKLEME modundayken
 - MHL destekli cihazların şarjı tamamen boşaldığında.
 - Besleme akımı tüketim akımından fazla olduğunda.

Görüntüleyicini bağlama

Görüntüleyicini ve yansıtmaya uygun basılı belgelerini, vs. bağlayabilirsiniz.

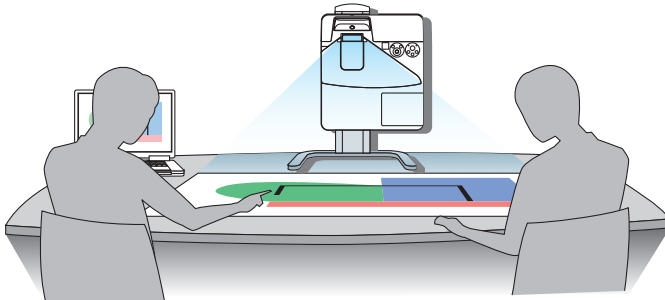


- Projektörü açtıktan sonra uygun giriş konektörü için kaynak adını seçin.

Giriş konektörü	Projektör kasasındaki SOURCE (KAYNAK) düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
BİLGİSAYAR GİRİŞ	BİLGİSAYAR	(BİLGİSAYAR1)
VIDEO IN	VIDEO	(VIDEO)

Masaya yansıtma

Projektörün düşey konumda kurulması, tavana, masaya ve zemine görüntü yansıtılmasına imkan verir. Projektörü (NP01TK ayrı olarak satılan) masa yansıtma bağlantı parçasıyla kurduğunuzdan emin olun.



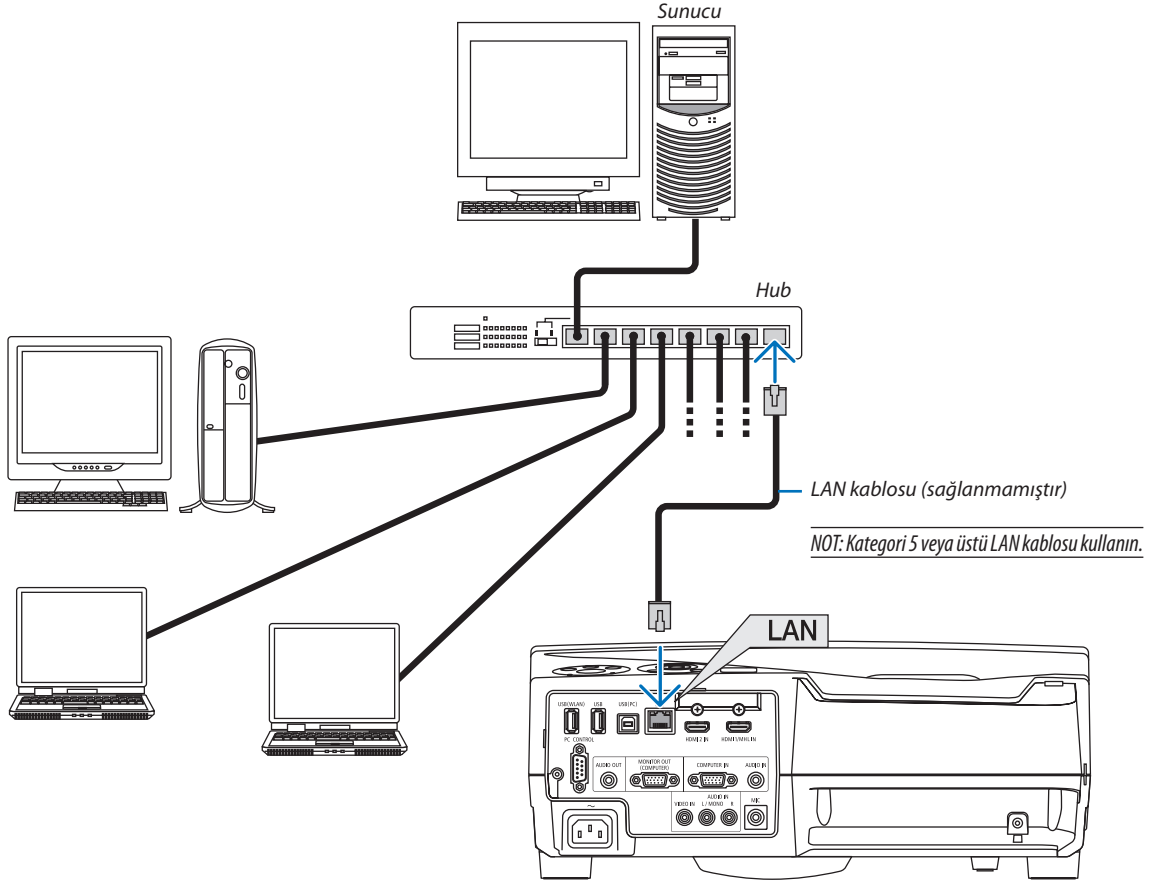
Kablolu LAN Bağlantısı

Projektör standart olarak LAN porta (RJ-45) sahiptir, bu port LAN kablosu ile LAN bağlantısı sağlar.

Bir LAN bağlantısı kullanmak için projektör menüsünden kablolu LAN ayarlarını yapmalısınız. [AYARLAMA] → [KURULUM] → [AĞ AYARLARI]'nı seçin. (→ sayfa 64).

LAN bağlantısı örneği

Kablolu LAN bağlantısı örneği



Kablosuz LAN Bağlantısı (Opsiyonel: NP05LM serileri)

USB Kablosuz LAN Ünitesi kablosuz LAN bağlantısı da sağlar. Kablosuz LAN bağlantısı kullanmak için projektöre IP adresi atamalısınız.

Önemli:

- Eğer projektörü kablosuz LAN ekipmanının kullanımının yasak olduğu bir yerde USB Kablosuz LAN Ünitesi takılıyken kullanıyorsanız, USB Kablosuz LAN Ünitesini projektörden çıkartın.
- Ülkeniz veya bölgeniz için uygun USB Kablosuz LAN Ünitesini satın alın.

NOT:

- USB Kablosuz LAN Ünitesi üzerindeki yeşil LED yanıp sönerek Kablosuz USB LAN ünitesinin çalışmakta olduğunu gösterir.
- Bilgisayarınızın kablosuz LAN adaptörü (veya ünitesi) Wi-Fi (IEEE802.11b/g/n) standardı ile uyumlu olmalıdır.

USB Kablosuz LAN Ünitesi Takma

NOT:

- USB Kablosuz LAN Ünitesi USB Kablosuz LAN Ünitesi portuna doğru şekilde takılmalıdır. Ters yönde takılamaz. Eğer USB Kablosuz LAN Ünitesi aşırı güç uygulanarak ters yönde takılırsa USB port kırılabilir.
- USB Kablosuz LAN Ünitesine dokunmadan önce, vücudunuzdaki statik elektriği boşaltmak için metalik bir nesneye dokunun (kapı kolu veya alüminyum pencere çerçevesi gibi).
- USB Kablosuz LAN ünitesi daima ana güç kapalıyken takılmalı ve çıkartılmalıdır. Bunu yapmamak projektörün arızalanmasına veya USB kablosuz LAN ünitesinin hasar görmesine yol açabilir. Eğer projektör düzgün çalışmazsa, projektörü kapatın güç kablosunu çıkartın ve tekrar takın.
- USB Kablosuz LAN ünitesi portuna başka USB cihazlar takmayın. USB Kablosuz LAN ünitesini diğer USB (PC) portlara (Tip B) takmayın.

NOT: Kablo kapağı takılıysa, USB Kablosuz LAN Birimi yerleştirmeden önce kapağı çıkarın.

1. Projektörü kapatmak için GÜÇ düğmesine basın ve bekleme duruma alın ve güç kablosunu çıkartın.

2. USB Kablosuz LAN ünitesini USB (WLAN) porta yavaşça yerleştirin.

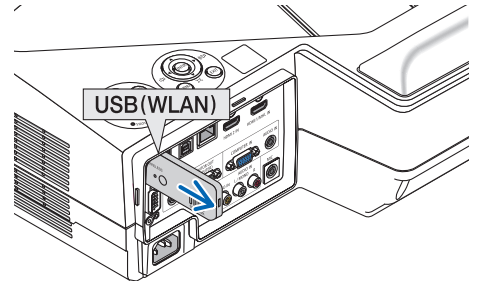
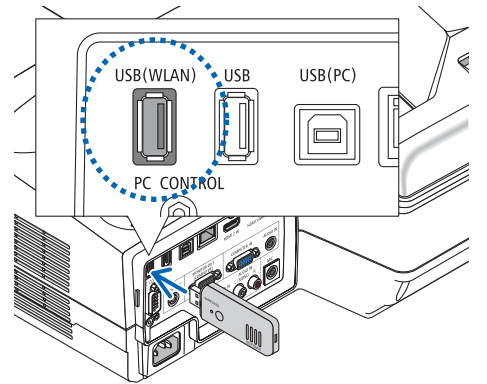
USB Kablosuz LAN Ünitesinin kapağını çıkartın, yüzeyi aşağı bakacak şekilde (gösterge tarafı) yerleştirin. Kapağı daha sonra kullanmak üzere saklayın.

NOT: USB Kablosuz LAN Ünitesini zorlamayın.

*** USB Kablosuz LAN Ünitesini çıkartmak için güç kablosunu çıkartın ve yukarıdaki prosedürü uygulayın.**

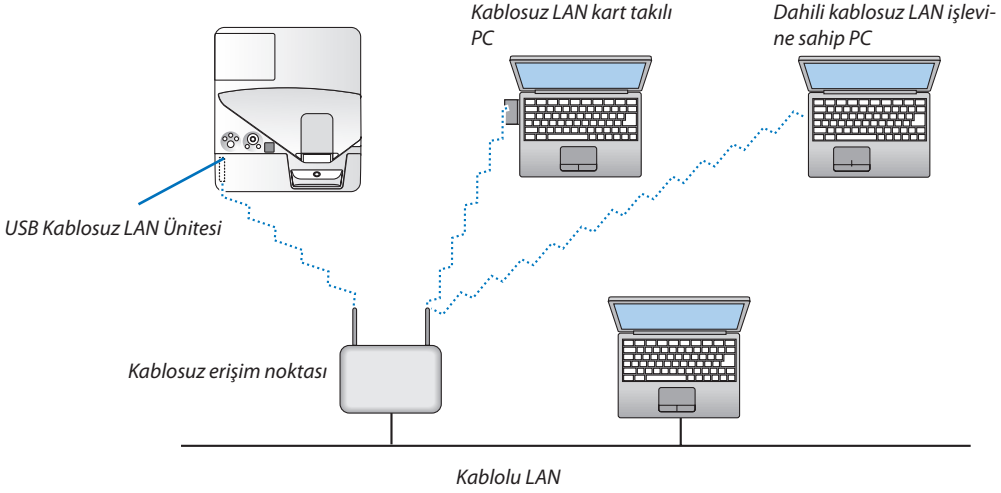
NOT:

- USB Kablosuz LAN Ünitesi üzerindeki yeşil LED yanıp sönerek Kablosuz LAN ünitesinin çalışmakta olduğunu gösterir. Eğer USB Kablosuz LAN Ünitesi yanlış takıldıysa mavi LED yanıp sönmez.
- USB Kablosuz LAN Ünitesi üzerindeki düğmeye basmayın. Düğme bu modelde çalışmayacaktır.



Kablosuz LAN bağlantısı örneği

Bir LAN bağlantısı kullanmak için projektör menüsünden kablosuz LAN ayarlarını yapmalısınız. [AYARLAMA] → [KURULUM] → [AĞ AYARLARI]'nı seçin. (→ sayfa 64).



6. APPS MENUSU

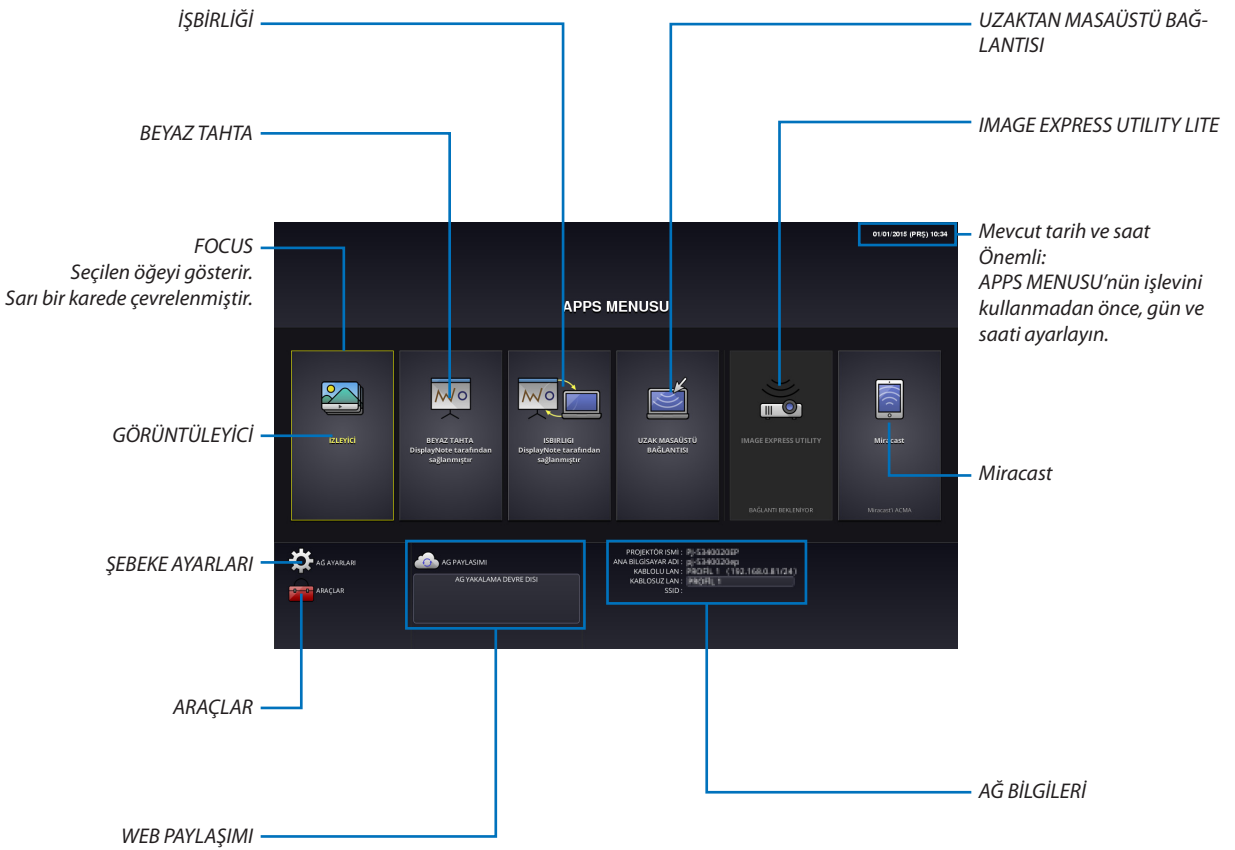
1 APPS MENUSU ile ne yapabilirsiniz?

Aşağıda ve çeşitli ayarlarda gösterilen genişletme işlevlerini seçmek APPS MENUSU ile kullanılabilir hale gelir. APPS MENUSU'nü göstermek için, uzaktan kumanda üzerinde APPS düğmesine basın veya ekran menüsünde [KAYNAK] olarak [APPS]'ı seçin. Elektronik kalem bir kez yapıldıktan sonra, APPS MENUSU'nde çeşitli fonksiyonları seçme ve kurma için elektronik kalem kullanılabilir hale gelir.

BİLGİ

APPS MENUSU'nde her işlev hakkında detaylı bilgi web sitemizde açıklanmıştır. Lütfen projektörünüzün model adı ile arayın. http://www.nec-display.com/dl/en/pj_manual/lineup.html

APPS MENUSU ekran görüntüsü



GÖRÜNTÜLEYİCİ

Kayıtlı görüntüleri/videoları seçin ve projektör ile yansıtın. Bu fonksiyon aşağıda açıklanan üç depolamada ulaşılabilir kayıtlı veridir:

- (1) Projektör Belleği: Geçici olarak projektör dahili belleğinde kayıtlı görüntüler. (Bu manuelede “yakalanmış görüntü” olarak adlandırılır)
- (2) USB Bellek: Projektöre bağlı USB bellekte kayıtlı görüntü ve videolar.
- (3) Ortak Klasör: Projektöre bağlı bir ağdaki ortak klasörde kayıtlı görüntü ve videolar.

BEYAZ TAHTA

Projektör ile verilen elektronik kalem ile çizim yapmayı etkinleştirir. [BEYAZ TAHTA]'ya başlamadan önce, [ARAÇLAR]'da kalibrasyonu yapın → [KALEM AYARLARI].

İŞBİRLİĞİ

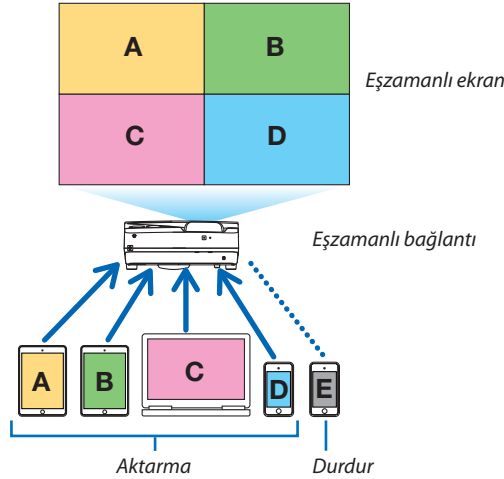
Ağa bağlı bir bilgisayar ile elektronik kalemle çizilen bir resmi paylaşmanızı sağlar.

UZAKTAN MASAÜSTÜ BAĞLANTISI

- Projektör ile aynı ağda bağlı olan bilgisayarı seçin, projektör ağ üzerinden bilgisayardaki görüntüleri yansıtır. Ticari olarak temin edilebilen bir USB klavyesi, projektör ile ağda bağlı olan Windows8 ve Windows 7 bilgisayarlarını kontrol etmek için kullanılabilir.

IMAGE EXPRESS UTILITY LITE

- Eğer projektör ile bilgisayar, akıllı telefon, ve tablet gibi birçok terminal birimi ağda bağlıysa, her bir terminaldeki kayıtlı görüntülerin transfer edilmesine ve yansıtılmasına olanak sağlar.
- Terminal birimlerini projektöre aynı anda birçok işletim sisteminde (Windows, Mac OS, Android ve iOS) bağlayabilirsiniz.
- Projektör transfer edilen görüntüleri çoklu terminal biriminden alır (Maks. 50 birim) ve onları aynı anda bölerek (Maks. 4 x 4) ekranda yansıtır.



- Projektörle verilen CD-ROM içindeki uygulama yazılımını “Image Express Utility Lite” bilgisayarlarda kurun. (→ sayfa 94, 97)
- Bir akıllı telefon ve bir tablet için, web sitemizden “Wireless Image Utility” uygulamasını indirin ve bunlara kurun. (→ sayfa 111)

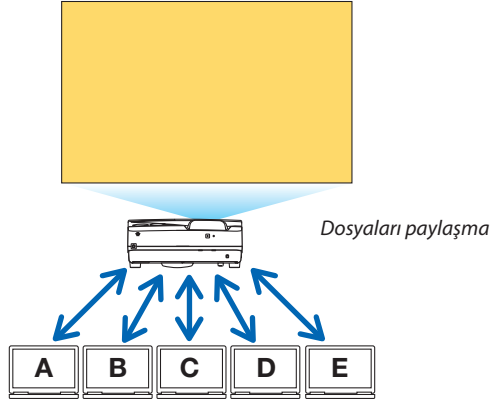
Miracast

Android gibi Miracast’i destekleyen terminal ünitelerinin projektörle kablosuz olarak bağlanması, projektörün bu terminal-lerden aktarılan görüntüleri yansıtmasına imkan tanır.

Bu terminal ünitelerini bağlamadan önce, projektördeki [AĞ AYARLARI]'nda [Miracast] olarak ayar yapın.

WEB PAYLAŞIMI

- Özel yazılımı kullanmadan, ağ tarayıcısı kullanan projektörün HTTP sunucusuna erişerek aynı ağdaki projektör ve bilgisayarlar arasında görüntü ve dosya paylaşımını sağlar. (WEB PAYLAŞIMI)



- Bilgisayarlardaki ağ tarayıcı ekranlarındaki projektörü kontrol etmesini sağlar.
- Bir ağdaki projektörü ve bilgisayarları bağlayın ve bilgisayarların ağ tarayıcısıyla aşağıdaki URL'ye erişin.
URL: <http://<projektörün IP adresi>>

ŞEBEKE AYARLARI

Kablolu/kablosuz LAN ile projektörü bağlamak için kurun.

PROJEKTÖR İSMİ

Projektör için ana bilgisayar adı ve alan adını ayarlayın. Projektörün seri numarası fabrika ayarı olarak ayarlanmıştır.

AĞ BİLGİLERİ

Projektör bir ağa bağlandığında bilgileri gösterir (kablolu/kablosuz LAN ile)

KABLULU LAN

Kablolu LAN ile projektöre bağlamayı kurun.

KABLOSUZ LAN

Kablosuz LAN ile projektörü bağlamayı kurun. Aynı zamanda, BASİT ERİŞİM NOKTASI, Wi-Fi Direkt ve Miracast için kurun.

IMAGE EXPRESS UTILITY LITE

IMAGE EXPRESS UTILITY LITE için MODU (ÜCRETSİZ, YÖNETİLEN) kurun.

AĞ SERVİSİ

AMX, HTTP sunucusu, PJLink, Uyarı postası ve CRESTRON için çeşitli ayarlar yapın.

ARAÇLAR

Elektronik kalem, fare, program zamanlayıcı, gün ve saat, yönetici modu ve varsayılan APP gibi çeşitli özellikler için ayar.

KALEM AYARLARI

Elektronik kalemi ilk kez kullanırken veya projektörün kurulum yeri değiştirildiğinde, projektörün elektronik kalemin pozisyonunu düzgünce hatırlaması için elektronik kalemin kalibrasyonunu gerçekleştirdiğinizden emin olun. (→ sayfa 42)

FARE

APPS MENUSU'nü çalıştırmak için ticari olarak temin edilebilen bir USB fare kullanılabilir. Kullanmak için kurulumu yapın.

PROGRAM ZAMANLAYICISI

Gün ve saat ayarlandığında, açıldığında/beklemede projektörün durumunun değiştirilmesi, giriş sinyallerinin değiştirilmesi ve EKO. MODUNA geçilmesi otomatik olarak gerçekleştirilebilir.

TARİH VE SAAT

Bölgenizin zaman dilimini ve yaz saatini belirleyin ve mevcut tarihi ve saati ayarlayın.

YÖNETİCİ MODU

Projektörün menü modunun seçilmesi, projektörün tüm ayar değerlerini kaydetmenizi ve yönetici modu için şifre ayarlamınızı sağlar/devre dışı bırakır.

VARSAYILAN UYGULAMA

Ekran menüsünde, uzaktan kumandadaki APPS düğmesi veya APPS, KAYNAK olarak seçildiğinde, APPS MENUSUNÜ görüntülemeyen, varsayılan olarak çalışan bir uygulama (dahili uygulama) seçin.

“APPS” terminali seçiliyken projeksiyon cihazı açıldığında, [VARSAYILAN UYGULAMA] içinde seçilen uygulama otomatik olarak başlatılacaktır.

7. Kullanıcı Destek Yazılımı

1 CD-ROM İçinde Yer Alan Yazılım

Donanım ile Gelen Yazılım Programları Adı ve Özellikleri

Yazılımın adı	Özellikler
Image Express Utility Lite Mac OS için Image Express Utility Lite	<ul style="list-style-type: none">Bu yazılım programı bilgisayar ekranının USB kablosu veya kablolu/kablosuz ağ üzerinden bilgisayarınıza aktarmak için kullanılır. Bunun için bilgisayar kablosu (VGA) Bunun için bilgisayar kablosu (VGA) gerekmez. (→ sayfa 40, 93)Yazılım programı güç AÇ/KAPA kontrolü ve projektör kaynak seçiminin bilgisayarınızdan yapılması için kullanılır.Geometrik Düzeltme Aleti (GCT) fonksiyonu eğimli duvara yansıtılan görüntülerin distorsiyonunu düzeltmenize izin verir. (→ sayfa 98) * "USB Ekran" ve "GCT" fonksiyonları Mac tarafından desteklenmez.

Yazılımın adı	Özellikler
PC Control Utility Pro 4 PC Control Utility Pro 5 (Mac OS için)	Bu yazılım programı bilgisayar ve projektör LAN (kablolu veya kablosuz) veya bir seri kablo üzerinden bağlantılı olduğunda, projektörü bilgisayar üzerinden çalıştırmak için kullanılır. (→ sayfa 101)

Yazılımın adı	Özellikler
Sanal Uzak Araç (Sadece Windows)	Bu yazılım programı güç AÇ/KAPA kontrolleri ve temin edilen bilgisayar kablosu (VGA) veya diğerleri üzerinden projektör kaynak seçiminin bilgisayarınızdan yapılması için kullanılır. (→ sayfa 105)

NOT:

- Image Express Utility Lite diğer modellerle verilen Image Express Utility 2.0 programında "Meeting Mode" özelliğini desteklemez.

Servis ve İşletim Ortamı İndirin

Lütfen işletim ortamı hakkındaki web sitemizi ziyaret edin ve her bir yazılım için servis indirin:

URL adresini ziyaret edin: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

İndirin - Projektör → Yazılım & Sürücü

Android/iOS için bir uygulama adı ve özellikleri.

Uygulama adı:

Wireless Image Utility (Android/iOS)

Özellikler:

Projektörün bir akıllı telefona bağlanması, akıllı telefonda kayıtlı fotoğrafların ve belgelerin aktarılmasını ve bunların projektöre yansıtılmasını sağlar. (→ sayfa 111)

* Wireless Image Utility, ürünle birlikte verilen CD-ROM'a dahil değildir.

② Bir LAN üzerinden Bilgisayarınızın Ekran Görüntüsünün Projektöre Yansıtılması (Image Express Utility Lite)

Temin edilen NEC Projector CD-ROM içinde yer alan Image Express Utility Lite kullanılarak bir USB kablosu veya bir kablolu veya kablosuz LAN üzerinden bir bilgisayar ekran görüntüsünü projektöre gönderebilirsiniz.

Image Express Utility Lite Windows'la uyumlu bir programdır.

Mac OS için Image Express Utility Lite, Mac OS'la uyumlu bir programdır. (→ sayfa 97)

Bu bölüm içine bir projektör ile bir LAN arası bağlantı ve Image Express Utility Lite nasıl kullanılacağı özetlenmektedir. Image Express Utility Lite çalıştırılması için Image Express Utility Lite yardım bölümüne bakınız.

Adım 1: Bilgisayara Image Express Utility Lite kur.

Adım 2: Projektörü LAN bağlantısına bağlayın.

Adım 3: Image Express Utility Lite programını başlat.

İPUCU:

- *Image Express Utility Lite (Windows için), bilgisayarınıza kurulum gereksinimi olmaksızın, piyasadan satın alabileceğiniz USB hafıza veya SD kart gibi çıkartılabilir ortamlardan başlatılabilir. (→ sayfa 96)*

Image Express Utility Lite ile Neler Yapılabilir

Görüntü aktarımı (Windows ve Mac OS için)

- Bilgisayarınızın ekranı herhangi bir bilgisayar kablosu (VGA) olmaksızın bir kablolu veya kablosuz ağ üzerinden projektöre aktarılabilir.

Ses transfer özelliği (sadece Windows için)

- Image Express Utility Lite, bilgisayarın ekran görüntüsünü ve sesini kablolu/kablosuz LAN veya USB bağlantısı üzerinden projektöre göndermenizi sağlar.
- Ses aktarma özelliği, sadece bilgisayar projektöre uçtan uca ağda bağlıyken mevcuttur.

USB Ekran (sadece Windows için)

- Bilgisayar ekran görüntüsü bir bilgisayar kablosu (VGA) bağlantısı yapmaksızın bir USB kablosu ile aktarılabilir.
- Bilgisayar üzerine Image Express Utility Lite kurulumu yapılmamış bile olsa, bilgisayar ve projektörün bir USB kablosu aracılığı ile birbirine irtibatlandırılması sonucunda, USB Ekran fonksiyonu (Tak ve Çal) temin edilebilir. (→ sayfa 40)

Geometrik Düzeltme Aleti [GCT] (sadece Windows için)

Bkz. “③ Bir Görüntüyü Açıyla Yansıtma (Image Express Utility Lite içindeki Geometrik Düzeltme Aleti)”. (→ sayfa 98)

Windows'ta Kullanım

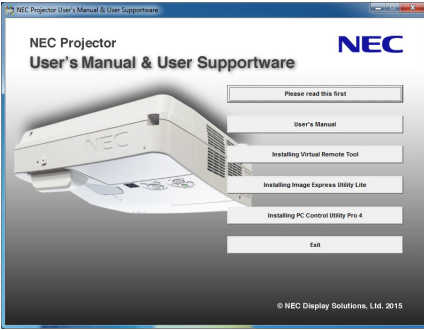
Adım 1: Bilgisayara Image Express Utility Lite kur.

NOT:

- Programı yüklemek veya kaldırmak için, Windows kullanıcı hesabı "Yönetici" ayrıcalığına sahip olmalıdır.
- Kurulumdan önce çalışan tüm programlardan çıkın. Eğer başka bir program çalışıyorsa kurulum tamamlanamayabilir.
- Image Express Utility Lite bilgisayarınızın sistem sürücüsüne kurulacaktır.
Eğer "Kurulum için yeterli yer yok" mesajı görüntülenirse, programı kurmak için yeterli alanı (yaklaşık 100 MB) boşaltın.

1. Ürünle birlikte gelen NEC Projector CD-ROM'u CD-ROM sürücünüze yerleştirin.

Menü penceresi görüntülenecektir.



İPUCU:

Eğer menü penceresi görüntülenmezse, aşağıdaki işlemi deneyin.

Windows 7 için:

1. Windows'ta "Başlat" üzerine tıklayın.
2. "Tüm Programlar" → "Donatılar" → "Çalıştır" üzerine tıklayın.
3. CD-ROM sürücünüzün adını (örnek: "Q:\") ve "LAUNCHER.EXE" "Adı" alanına girin. (örnek: Q:\LAUNCHER.EXE)
4. "Tamam" üstüne tıklayın.

Menü penceresi görüntülenecektir.

2. Menü penceresinde "Installing Image Express Utility Lite" üstüne tıklayın.

Kurulum başlayacaktır.

"SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI" ekranı görüntülenecektir.

"SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI" dikkatle okuyun

3. Kabul ediyorsanız, "Kabul ediyorum" üstüne tıklayın ve sonra "İleri" üstüne tıklayın.

- Kurulumu tamamlamak için kutulum ekranlarındaki talimatları uygulayın.
- Kurulum tamamlandığında, menü penceresine döneceksiniz.

Kurulum tamamlandığında, tamamlama mesajı görüntülenir.

4. "Tamam" üstüne tıklayın.

Bu kurulumu tamamlayacaktır.

İPUCU:

- Image Express Utility Lite'in Kaldırılması

Image Express Utility Lite kaldırmak için, "Sanal Uzaktan Kumanda Aracı" için belirtilen aynı işlem sırasını kullanınız. "Virtual Remote Tool"u "Image Express Utility Lite" olarak oku (→ sayfa 108)

Adım 2: Projektörü LAN bağlantısına bağlayın.

Projektörü, "Bir Kablolulu LAN'a Bağlama" (→ sayfa 85) ve "Bir Kablosuz LAN'a Bağlama (Opsiyonel: NP05LM serisi)" (→ sayfa 86) içindeki talimatları takip ederek LAN'a bağlayın.

Adım 3: Image Express Utility Lite programını başlat.

1. Windows'ta "Başlat" → "Tüm Programlar" → "NEC Projektör Kullanıcı Destek Donanımı" → "Image Express Utility Lite" → "Image Express Utility Lite" tıklayın.

Image Express Utility Lite başlatılır.

Ağ bağlantısı için seçim penceresi görüntülenecektir.

2. Ağ seçilir ve "TAMAM" üzeri tıklanır.

Varış yeri için seçim penceresinde bağlantı yapılabilecek projektörler listesi yer almaktadır.

- Bir bilgisayarın bir projektör ile doğrudan bire bir bağlantı yapılması için "BASİT ERIŞİM NOKTASI" kullanılması önerilir.
- Projektör bağlantısı için mevcut ağ olup olmadığını kontrol için, menü üzerinden [BİLGİ] seçilir. → [KABLOSUZ LAN] → [SSID].

3. Bağlantı yapılacak projektörler için kontrol işareti konur ve "Bağlan" üzeri tıklanır.

- Bir veya daha fazla projektör görüntülendiğinde, projektör üzerindeki [BİLGİ] seçilir. → [KABLOSUZ LAN] → [IP ADRESİ].

Projektör ile bağlantı gerçekleştirildiğinde, projektörü kontrol etmek için kontrol penceresini kullanabilirsiniz. (→ sayfa 41)

NOT:

- Menüden [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçildiğinde, kapatılan projektör hedef seçim penceresinde görüntülenmeyecektir.

İPUCU:

Image Express Utility Lite'in "Yardım" menüsünü görüntüleme

• Çalışırken Image Express Utility Lite Yardım dosyasını görüntüleme.

Kontrol penceresindeki [?] (yardım) simgesine tıklayın.

Yardım ekranı görüntülenecektir.

• Çalışırken GCT Yardım dosyasını görüntüleme.

Düzenleme penceresinde "Yardım" → "Yardım" üzerine tıklayın.

Yardım ekranı görüntülenecektir.

• Başlat Menüsü ile yardım dosyasının görüntülenmesi.

"Başlat" → "Tüm Programlar" veya "Programlar" → "NEC Projektör Kullanıcı Destek Donanımı" → "Image Express Utility Lite" → "Image Express Utility Lite Help" tıklayın.

Yardım ekranı görüntülenecektir.

Image Express Utility Lite'i USB Hafıza veya SD Kart'tan Başlatma

Önceden kopyalandıysa, Image Express Utility Lite, USB hafıza veya SD kart gibi piyasadan alınabilecek çıkartılabilir ortamlardan başlatılabilir. Bu, Image Express Utility Lite'i bilgisayarınıza yükleme sorununu ortadan kaldıracaktır.

1. Image Express Utility Lite'i çıkarılabilir ortama kopyalayın.

Ürünle birlikte verilen NEC Projektör CD-ROM'undaki "IEU_Lite (removable-media)" klasöründeki tüm klasör ve dosyaları (toplam boyut yaklaşık 7 MB) çıkarılabilir ortamınızın kök dizinine kopyalayın.

2. Çıkarılabilir ortamı bilgisayarınıza yerleştirin.

Bilgisayarınızda "Auto Play" ekranı görüntülenecektir.

İPUCU:

- "Auto Play" ekranı görüntülenmezse, klasörü "Computer" (Bilgisayar)'dan açın (Windows XP için "Bilgisayarım").

3. "Open folder to view files"ı tıklayın

IEU_Lite.exe, diğer klasör ve dosyalar görüntülenecektir.

4. "IEU_Lite.exe" () ikonuna çift tıklayın.

Image Express Utility Lite başlatılır.

Mac OS'ta Kullanım

Adım 1: Bilgisayara Mac OS için Image Express Utility Lite'ı kur

1. Ürünle birlikte gelen NEC Projector CD-ROM'u Mac CD-ROM sürücünüze yerleştirin.

Masaüstünde CD-ROM ikonu görüntülenecektir.

2. CD-ROM simgesine çift tıklayın.

CD-ROM penceresi gösterilecektir.

3. "Mac OS X" klasörüne çift tıklayın.

4. "Image Express Utility Lite.dmg"yi çift tıklayın.

"Image Express Utility Lite" penceresi görüntülenecektir.

5. "Image Express Utility Lite" klasörünü Mac OS'taki Applications klasörünüze sürükleyin ve bırakın.

Adım 2: Projektörü bir LAN bağlantısına bağlayın

Projektörü, "Bir Kablolulu LAN'a Bağlama" (→ sayfa 85) ve "Bir Kablosuz LAN'a Bağlama (Opsiyonel: NP05LM serisi)" (→ sayfa 86) içindeki talimatları takip ederek LAN'a bağlayın.

Adım 3: Mac OS için Image Express Utility Lite'ı Başlatın

1. Mac OS'taki Uygulamalar klasörünü açın.

2. "Image Express Utility Lite" klasörüne çift tıklayın.

3. "Image Express Utility Lite" simgesine çift tıklayın.

Mac OS için Image Express Utility Lite başlatıldığında, hedef noktası için seçim penceresi görüntülenecektir.

- İlk başlangıçta, hedef noktası için seçim penceresi görüntülenmeden önce "SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI" ekranı görüntülenecektir.

"SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI"nı okuyun ve "Lisans anlaşmasının şartlarını kabul ediyorum"u seçin ve "Tamam"ı tıklayın.

4. Bağlantı yapılmasını istediğiniz projektörü seçin ve "Bağlan" üzerine tıklayın.

Masaüstü ekranınız projektörde gösterilecektir.

İPUCU:

Mac OS için Image Express Utility Lite yardımı görüntüleme.

- Image Express Utility çalışırken menü çubuğundan, "Yardım" → "Image Express Utility Lite Yardım" üzerine tıklayın.**

Yardım ekranı görüntülenecektir

③ Bir Görüntüyü Açıyla Yansıtma (Image Express Utility Lite içindeki Geometrik Düzeltme Aleti)

Geometrik Düzeltme Aleti (GCT) fonksiyonu belirli bir açıyla yansıtılan görüntülerin bile distorsiyonunu düzeltmenize izin verir.

GCT ile neler yapabilirsiniz

- GCT özelliği aşağıdaki üç fonksiyona sahiptir
 - 4-nokta Düzeltme:** Yansıtılan görüntüyü perde sınırları içine sığdırmak için görüntünün dört köşesini perdenin dört köşesi ile hizalayabilirsiniz.
 - Çok noktalı Düzeltme:** Bir duvarın köşesi veya düzgün olmayan biçime sahip perde üzerindeki bozuk görüntüyü 4-nokta düzeltme yanında görüntüyü düzeltmek amacıyla bir çok ayrı ekranı kullanarak düzeltebilirsiniz.
 - Parametre Düzeltme:** Bozuk bir görüntüyü önceden hazırlanmış geçiş kurallarının kombinasyonu ile çözebilirsiniz. Bu bölüm 4 nokta Düzeltme kullanımı için bir örnek gösterecektir. "Çok noktalı düzeltme" ve "Parametrelerle Düzeltme" hakkında bilgi için Image Express Utility Lite yardım dosyasına bakın. (→ sayfa 96, 97)
- Düzeltilen görüntü projekte veya bilgisayarınızda saklanabilir ve gerektiğinde geri çağırılabilir.
- GCT fonksiyonu USB kablo, kablolu veya kablosuz LAN bağlantısı ve video kablosu ile kullanılabilir.

Bir Görüntüyü Açıyla Yansıtma (GCT)

Bu bölüm USB Ekran (bilgisayar ve projektörü bağlamak için USB kablo kullanımı) ile birlikte kullanım için bir örnek gösterecektir.

- USB Ekran fonksiyonu kontrol penceresini otomatik olarak görüntüler
- Video kablosu veya LAN bağlantısı için bilgisayarınızda önceden Image Express Utility Lite kurmuş ve çalıştırmış olmanız gerekir. (→ sayfa 93)

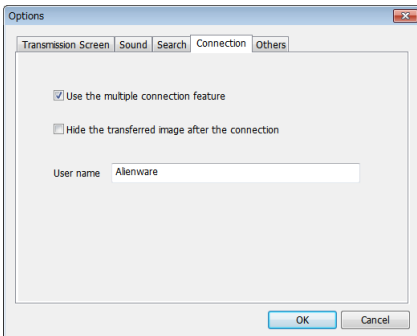
Hazırlık: Yansıtılan görüntü tüm perdeyi kaplayacak şekilde projektörün pozisyonunu ayarlayın veya zoom yapın.

- " " (Diğerleri) simgesine ve ardından " " (Seçenekler) düğmesine tıklayın.



Seçenekler penceresi görüntülenecektir.

- "Çoklu bağlanma özelliğini kullanın" kutucuğunu işaretleyin ve ardından onay işaretini kaldırın.

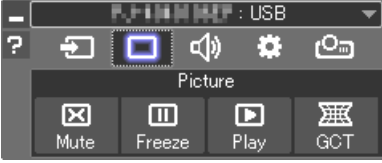


- "TAMAM" düğmesine tıklayın.

4. " " (Projeksiyon) simgesine ve ardından " " (Çıkış) düğmesine tıklayın.



5. "Evet" ögesine tıklayın.
6. Image Express Utility Lite'yi tekrar başlatın.
7. " " (Resim) simgesine ve sonra da " " düğmesine tıklayın.

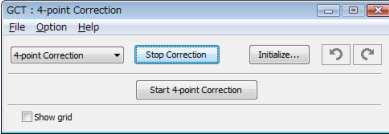
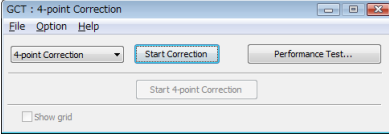


"4-nokta Düzeltme" penceresi görüntülenecektir.

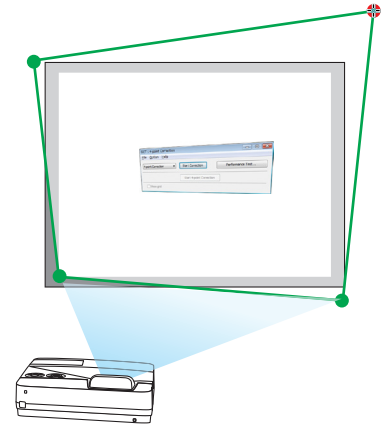
8. "Düzeltilmeyi Başlat" düğmesine ve sonra "4 nokta Düzeltmeyi Başlat" düğmesine tıklayın.

Yeşil bir çerçeve ve fare imleci () görüntülenecektir.

- Yeşil çerçevenin dört köşesinde dört tane [] işareti belirecektir



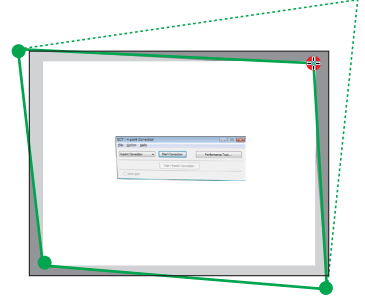
9. Fareyi kullanarak taşımak istediğiniz köşedeki [] işaretine tıklayın. Seçilmiş olan [] işareti kırmızıya dönecektir.



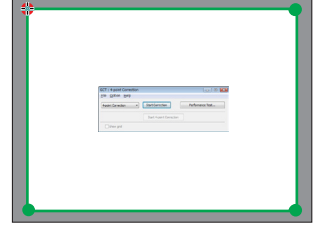
(Yukarıdaki örnekte, Windows ekranları açıklama amaçlı olarak atlanmıştır.)

10. Seçilen [●] işaretini düzeltmek istediğiniz noktaya sürükleyin ve bırakın.

- Yansıtılan görüntü alanı içinde herhangi bir noktaya tıkladığınızda, en yakın [●] işareti fare imlecinin olduğu yere taşınacaktır.



11. Yansıtılan görüntünün bozukluğunu düzeltmek için 9 ve 10. adımları tekrarlayın.



12. Tamamladıktan fareyle sağ tıklayın.

Yeşil çerçeve ve fare imleci yansıtılan görüntü alanından kaybolacaktır. Bu düzeltmeyi tamamlayacaktır.

13. "4 nokta Düzeltme" penceresindeki "X" (kapatma) düğmesine tıklayın.

"4 nokta Düzeltme" penceresi kaybolacak ve 4 nokta düzeltme etkin hale gelecektir.

14. GCT'den çıkmak için kontrol penceresindeki "🔌" düğmesine tıklayın.

İPUCU:

- 4 nokta düzeltmeyi gerçekleştirdikten sonra, 4 nokta düzeltme verisini "4 nokta Düzeltme" penceresindeki "Dosya" → "Projektöre verme..." üstüne tıklayarak projektöre kaydedebilirsiniz.
- "4 nokta Düzeltme" penceresi ve GCT dışındaki diğer fonksiyonların kullanımı için Image Express Utility Lite Yardım bölümüne bakın. (→ sayfa 96, 97)

4 Projektörün bir LAN (PC Control Utility Pro 4/Pro 5) Üzerinde Kontrolü

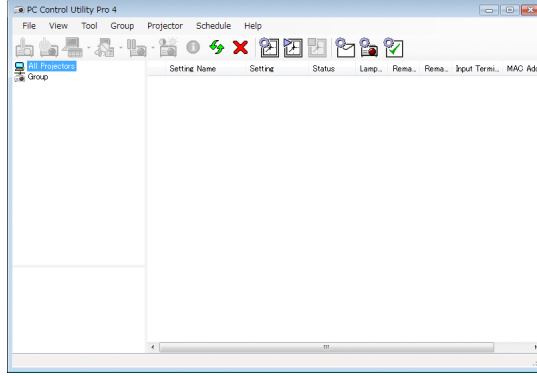
NEC Projektörü CD-ROM içinde yer alan "PC Control Utility Pro 4" ve "PC Control Utility Pro 5" destek programlarını kullanarak projektör LAN üzerinden bir bilgisayar aracılığı ile kontrol edilebilir.

PC Control Utility Pro 4 Windows'la uyumlu bir programdır. (→ bu sayfa)

PC Control Utility Pro 5 Mac OS'la uyumlu bir programdır. (→ sayfa 104)

Kontrol Fonksiyonları

Güç Aç/Kapat, sinyal seçimi, resim dondurma, resim susturma, ses susturma, ayarlama, hata mesajı bildirimi, olay cetveli.



PC Control Utility Pro 4 Ekranı

Bu bölümde PC Control Utility Pro 4/Pro 5 kullanımı için bir özet hazırlık verilmektedir. PC Control Utility Pro 4/Pro 5 kullanımı ile ilgili olarak daha ayrıntılı bilgi için PC Control Utility Pro 4/Pro 5 Yardım bölümüne bakınız. (→ sayfa 103, 104)

Adım 1: Bilgisayara PC Control Utility Pro 4/Pro 5 kurulumu yapın.

Adım 2: Projektörü LAN bağlantısına bağlayın.

Adım 3: PC Control Utility Pro 4/Pro 5 başlatınız.

- Windows 8.1, Windows 8 ve Windows XP üzerinde PC Control Utility Pro 4 çalıştırmak için "Microsoft .NET Framework Version 2.0" gereklidir. Microsoft .NET Framework Version 2.0, 3.0 veya 3.5, Microsoft'un internet sitesinde mevcuttur. İndirin ve bilgisayarınıza kurun.

İPUCU:

- PC Control Utility Pro 4 bir seri bağlantı ile birlikte kullanılabilir.

Windows'ta Kullanım

Adım 1: Bilgisayara PC Control Utility Pro 4 kurulumu yapınız

NOT:

- Programı kurmak veya kaldırmak için, Windows kullanıcı hesabı [Yönetici] ayrıcalığına sahip olmalıdır.
- Kurulumdan önce çalışan tüm programlardan çıkın. Eğer başka bir program çalışıyorsa kurulum tamamlanamayabilir.

1 Ürünle birlikte gelen NEC Projector CD-ROM'u CD-ROM sürücünüze yerleştirin.

Menü penceresi görüntülenecektir.

İPUCU:

Eğer menü penceresi görüntülenmezse, aşağıdaki işlemi deneyin.

Windows 7 için:

1. Windows'ta "Başlat" üzerine tıklayın.

2. "Tüm Programlar" → "Donatılar" → "Çalıştır" üzerine tıklayın.

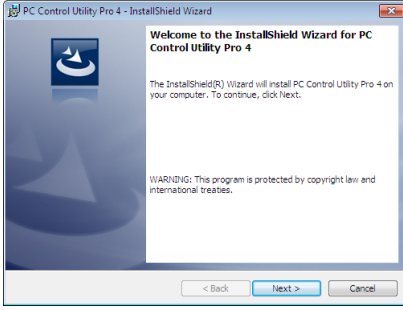
3. CD-ROM sürücünüzün adını (örnek: "Q:") ve "LAUNCHER.EXE" "Adı" alanına girin. (örnek: Q:\LAUNCHER.EXE)

4. "Tamam" üstüne tıklayın.

Menü penceresi görüntülenecektir.

2 Menü penceresi üzerinde "PC Control Utility Pro 4" üzerini tıklayınız.

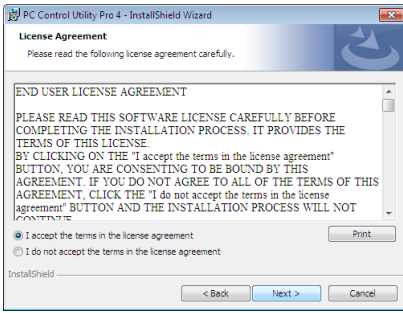
Kurulum başlayacaktır.



Kurulum tamamlandığında, Hoşgeldiniz penceresi görüntülenir.

3 "İleri" üstüne tıklayın.

"SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI" ekranı görüntülenecektir.



"SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI" dikkatle okuyun.

4 Kabul ediyorsanız, "Lisans anlaşmasının şartlarını kabul ediyorum" üstüne tıklayın ve sonra "İleri" üstüne tıklayın.

- Kurulumu tamamlamak için kutulum ekranlarındaki talimatları uygulayın.
- Kurulum tamamlandığında, menü penceresine döneceksiniz.

İPUCU:

- PC Control Utility Pro 4 Kaldırma

PC Control Utility Pro 4 kaldırmak için, "Sanal Uzaktan Kumanda Aracı" için belirtilen aynı işlem sırasını kullanınız. "Virtual Remote Tool" "PC Control Utility Pro 4" olarak okunmalıdır (→ sayfa 108)

Adım 2: Projektörü LAN bağlantısına bağlayın.

Projektörü, "Bir Kablolulu LAN'a Bağlama" (→ sayfa 85) ve "Bir Kablosuz LAN'a Bağlama (Opsiyonel: NP05LM serisi)" (→ sayfa 86) içindeki talimatları takip ederek LAN'a bağlayın.

Adım 3: PC Control Utility Pro 4 başlatınız

"Başlat" → "Bütün Programlar" veya "Programlar" → "NEC Projektörü Kullanıcı Destek Donanımı" → "PC Control Utility Pro 4" → "PC Control Utility Pro 4" tıklayınız.

NOT:

- PC Control Utility Pro 4 Cetvel fonksiyonunu çalıştırmak için, bilgisayarınız çalışıyor ve bekleme/uyku konumunda olmaması gerekir. Windows içinde "Kontrol Paneli" üzerinden "Güç Seçenekleri" seçiniz programlayıcıyı çalıştırmadan önce bekleme/uyku konumunu devre dışı yapınız.

[Örnek] Windows 7 için:

"Kontrol Paneli" → "Sistem ve Güvenlik" → "Güç Seçenekleri" → "Bilgisayar uykuda ise değiştir" → "Bilgisayarı uyku konumuna getir" → "Asla" seçeneğini seçiniz.

NOT:

- [BEKLEME MODU] için menüden [NORMAL] seçildiğinde projektör ağı (kablolu LAN/kablosuz LAN) bağlantısı üzerinden açık hale getirilemez.
-

İPUCU:

PC Control Utility Pro 4 Yardımı İzleme

- **Çalışır durumda PC Control Utility Pro 4 Yardım dosyasının görüntülenmesi.**

"Yardım (H)" → "Yardım (H) ..." ile verilen sırada PC Control Utility Pro 4 penceresini tıklayınız.

Açılır menü görüntülenecektir.

- **Başlat Menüsü ile yardım dosyasının görüntülenmesi.**

"Başlat" → "Bütün Programlar" veya "Programlar" → "NEC Projektörü Kullanıcı Destek Donanımı" → "PC Control Utility Pro 4" → "PC Control Utility Pro 4 Yardımı" ögesini tıklayın.

Yardım ekranı görüntülenecektir.

Mac OS'ta Kullanım

Adım 1: Bilgisayara PC Control Utility Pro 5 kurulumu yapınız

1. Ürünle birlikte gelen NEC Projector CD-ROM'u Mac CD-ROM sürücünüze yerleştirin.

Masaüstünde CD-ROM ikonu görüntülenecektir.

2. CD-ROM simgesine çift tıklayın.

CD-ROM penceresi gösterilecektir.

3. "Mac OS X" klasörüne çift tıklayın.

4. "PC Control Utility Pro 5.pkg" üzerine çift tıklayın.

Kurulum başlayacaktır.

5. "İleri" üstüne tıklayın.

"SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI" ekranı görüntülenecektir.

6. "SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI" dikkatle okuyun ve "Sonraki"ye tıklayın.

Konfirmasyon penceresi görüntülenecektir.

7. "Lisans sözleşmesindeki koşulları kabul ediyorum"u tıklayın.

Kurulumu tamamlamak için kutulum ekranlarındaki talimatları uygulayın.

Adım 2: Projektörü bir LAN bağlantısına bağlayın

Projektörü, "Bir Kablolu LAN'a Bağlama" (→ sayfa 85) ve "Bir Kablosuz LAN'a Bağlama (Opsiyonel: NP05LM serisi)" (→ sayfa 86) içindeki talimatları takip ederek LAN'a bağlayın.

Adım 3: PC Control Utility Pro 5 başlatınız

1. Mac OS'taki Uygulamalar klasörünü açın.

2. "PC Control Utility Pro 5" klasörüne tıklayın.

3. "PC Control Utility Pro 5" simgesine tıklayın.

PC Control Utility Pro 5 başlayacaktır.

NOT:

- PC Control Utility Pro 5 Program fonksiyonunu çalıştırmak için, bilgisayarınız çalışıyor ve uyku konumunda olmaması gerekir. Mac içinde "Sistem tercihleri" üzerinden "Enerji Tasarrufu" seçin ve programlayıcıyı çalıştırmadan önce uyku modunu devre dışı bırakın.
- [BEKLEME MODU] için menüden [NORMAL] seçildiğinde projektör ağı (kablolu LAN/kablosuz LAN) bağlantısı üzerinden açık hale getirilemez.

İPUCU:

PC Control Utility Pro 5 Yardımı İzleme

• Çalışır durumda PC Control Utility Pro 5 Yardım dosyasının görüntülenmesi.

• Menü çubuğundan, "Yardım" → "Yardım" üzerine bu sıra ile tıklayın.

Yardım ekranı görüntülenecektir.

• Dock ile Yardım Görüntüleme

1. Mac OS içinden "Uygulama Klasörünü" açın.

2. "PC Control Utility Pro 5" klasörüne tıklayın.

3. "PC Control Utility Pro 5 Yardım" simgesine tıklayın.

Yardım ekranı görüntülenecektir.

5 Bilgisayar Kablosu (VGA) Kullanılarak Projektör Çalıştırma (Sanal Uzaktan Kumanda Aracı)

İlgili NEC Projektör CD-ROM içinde yer alan "Virtual Remote Tool" destek yazılımı ile, bilgisayar ekranınız üzerinde Sanal Uzaktan Kumanda ekranı (veya araç çubuğu) oluşturulabilir.

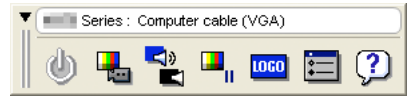
Böylelikle bilgisayar kablosu (VGA), seri kablo veya LAN bağlantısı üzerinden projektör çalıştırma veya kapatma ve sinyal seçimi gibi işlemler yapılabilir. Projektöre görüntü göndermek ve bunu projektörün logo verisi olarak kaydetmek için sadece seri veya LAN bağlantı kullanılır. Kaydettikten sonra, değişmesini önlemek için logoyu kilitleyebilirsiniz.

Kontrol Fonksiyonları

Güç Açık/Kapalı, sinyal seçimi, resim dondurma, resim susturma, ses susturma, Projektöre Logo transferi ve PC'nizden uzaktan kumanda kullanımı.



Sanal Uzaktan Kumanda ekranı



Araç Çubuğu

Bu bölüm içinde Sanal Uzaktan Kumanda Aracı kullanımı ile ilgili hazırlıkların özeti verilmektedir.

Sanal Uzaktan Kumanda Aracı ile ilgili daha ayrıntılı bilgi için Sanal Uzaktan Kumanda Aracı Yardım bölümüne bakınız. (→ sayfa 110)

Adım 1: Bilgisayara Virtual Remote Tool kurun. (→ sayfa 106)

Adım 2: Projektörü bilgisayara bağlayın. (→ sayfa 108)

Adım 3: Virtual Remote Tool'u Başlatın. (→ sayfa 109)

İPUCU:

- Virtual Remote Tool bir LAN ve bir seri bağlantı ile kullanılabilir. Virtual Remote Tool USB bağlantısını desteklemez.
- Virtual Remote Tool ile ilgili daha güncel bilgi için web sitemizi ziyaret ediniz:

<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

NOT:

- Kaynak seçiminiz üzerinden [BİLGİSAYAR] seçildiğinde, Virtual Remote Tool veya araç çubuğu yanı aynı zamanda bilgisayar ekranında görüntülenecektir.
- Virtual Remote Tool kullanmak için temin edilen bilgisayar kablosu (VGA) ile BİLGİSAYAR GİRİŞ konektörü doğrudan bilgisayar monitör çıkış konektörüne takılabilir. Temin edilen bilgisayar kablosu (VGA) dışında bir anahtarlayıcı veya başka kablo kullanılması sinyal iletişimde sorun yaratır.
VGA kablo konektörü:
Pin Numaraları. DDC/CI için 12 ve 15 gereklidir.
- Virtual Remote Tool bilgisayarınız teknik özellikleri veya grafik uyarlayıcı veya sürücü sürümüne bağlı olarak çalışmayabilir.
- Windows 8.1, Windows 8 üzerinde Virtual Remote Tool çalıştırmak için "Microsoft .NET Framework Version 2.0" gereklidir. Microsoft .NET Framework Version 2.0, 3.0 veya 3.5, Microsoft'un internet sitesinde mevcuttur. İndirin ve bilgisayarınıza kurun.
- Sanal Uzaktan Kumanda Aracı ile projektöre gönderebileceğiniz logo verisi (grafik) şu kısıtlamalara tabidir:
(Sadece seri veya LAN bağlantı ile)
 - Dosya boyutu: 1 MB'dan daha küçük
 - Görüntü boyutu (çözünürlük):
Yatay 1280 × dikey 800 nokta veya daha az
 - Renk sayısı: 256 renk veya daha az
- Varsayılan "NEC amblemi"ni tekrar fon amblemi olarak koymak için, birlikte verilen NEC projektör CD-ROM'undaki resim dosyasını (/Logo/necpj_bbwx.bmp) kullanarak fon amblemi olarak kaydetmeniz gerekir.

İPUCU:

- Projektörün BİLGİSAYAR GİRİŞ konektörü DCC/CI (Ekran Veri Kanalı Komut Arayüzü) desteğini sağlar. DDC/CI ekran/projektör ve bilgisayar arasında iki yönlü haberleşme için bir standart arayüzdür.

Adım 1: Bilgisayara Virtual Remote Tool kurun.

NOT:

- Virtual Remote Tool kurmak, Windows kullanıcı hesabı "Yönetici" ayrıcalığına sahip olmalıdır.
- Virtual Remote Tool kurmadan önce çalışan tüm programları kapatın. Eğer başka bir program çalışıyorsa kurulum tamamlanamayabilir.

1 Ürünle birlikte gelen NEC Projector CD-ROM'u CD-ROM sürücünüze yerleştirin.

Menü penceresi görüntülenecektir.

İPUCU:

Eğer menü penceresi görüntülenmezse, aşağıdaki işlemi deneyin.

Windows 7 için:

1. Windows'ta "Başlat" üzerine tıklayın.

2. "Tüm Programlar" → "Donatılar" → "Çalıştır" üzerine tıklayın.

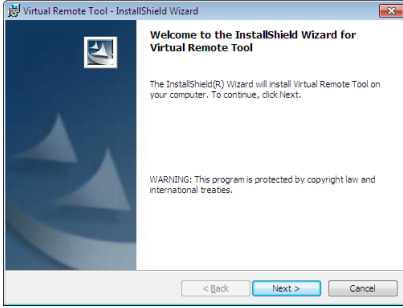
3. CD-ROM sürücünüzün adını (örnek: "Q:\") ve "LAUNCHER.EXE" "Adı" alanına girin. (örnek: Q:\LAUNCHER.EXE)

4. "Tamam" üstüne tıklayın.

Menü penceresi görüntülenecektir.

2 Menü penceresi üzerinde "Virtual Remote Tool" üzerini tıklayın.

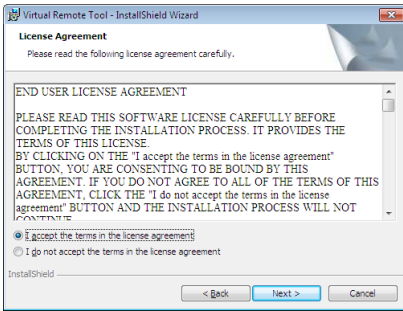
Kurulum başlayacaktır.



Kurulum tamamlandığında, Hoşgeldiniz penceresi görüntülenir.

3 "İleri" üstüne tıklayın.

"SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI" ekranı görüntülenecektir.



"SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI" dikkatle okuyun.

4 Kabul ediyorsanız, "Lisans anlaşmasının şartlarını kabul ediyorum" üstüne tıklayın ve sonra "İleri" üstüne tıklayın.

- Kurulumu tamamlamak için kutulum ekranlarındaki talimatları uygulayın.
- Kurulum tamamlandığında, menü penceresine döneceksiniz.

İPUCU:

Virtual Remote Tool Kaldırma

Hazırlık:

Kaldırma öncesinde Virtual Remote Tool'dan çıkın. Virtual Remote Tool kaldırmak için Windows kullanıcı hesabının "Yönetici" ayrıcalığı olması gereklidir (Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 ve Windows Vista) veya "Bilgisayar Yöneticisi" ayrıcalığı olmalıdır.

• Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 ve Windows Vista için

1 "Başlat" ve sonra "Denetim Masası" üstüne tıklayın.

Denetim Masası penceresi görüntülenecektir.

2 "Programlar" altında "Bir Program Kaldırma" üzerini tıklayınız.

"Programlar ve Özellikleri" penceresi görüntülenecektir.

3 Virtual Remote Tool seçiniz ve tıklayınız.

4 "Kaldır/Değiştir" veya "Kaldır" üzerini tıklayınız.

• "Kullanıcı Hesabı Kontrolü" penceresi görüntülendiğinde, "Devam" üzerini tıklayınız.

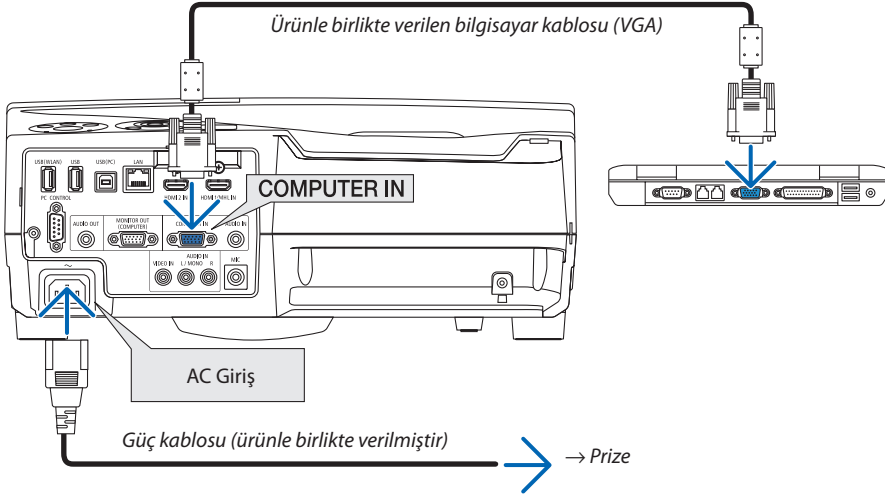
Kaldırmayı tamamlamak için ekrandaki talimatları uygulayın.

Adım 2: Projektörü bilgisayara bağlayın

1 Temin edilen bilgisayar kablosu (VGA) ile BİLGİSAYAR GİRİŞ konektörü doğrudan bilgisayar monitör çıkış konektörüne takılabilir.

2 Temin edilen güç kablosunu projektör AC GİRİŞ ve duvar prizi arasına takın.

Projektör bekleme modundadır.



İPUCU:

- Virtual Remote Tool ilk defa çalıştırıldığında, bağlantılarınız üzerinde kontrol yapmak üzere "Kolay Kurulum" penceresi görüntülenir.

Adım 3: Virtual Remote Tool başlatın

Kısayol tuşu kullanarak başlatınız.

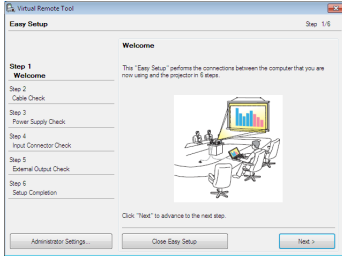
- Windows masaüstü üzerindeki  imleci çift tıklayınız.



Başlatma menüsünden başlatınız

- [Başlat] → [Bütün Programlar] veya [Programlar] → [NEC Projektörü Kullanıcı Destek Donanımı] → [Virtual Remote Tool] → [Virtual Remote Tool] öğesini tıklayın.

Sanal Uzaktan Kumanda Aracı ilk defa çalıştırıldığında, "Kolay Kurulum" penceresi görüntülenir.



Ekran üzerinde verilen talimatları izleyiniz

"Kolay Kurulum" tamamlandığında, Sanal Uzaktan Kumanda Aracı görüntülenecektir.



NOT:

- Menüden [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçildiğinde, projektör bilgisayar kablosu (VGA) veya ağ (kablolu LAN/kablosuz LAN) bağlantısı ile açılmaz.

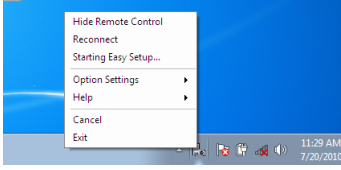
İPUCU:

- Virtual Remote Tool ekranı (veya Araç Çubuğu) "Kolay Kurulum" penceresi açılmaksızın görüntülenebilir. Bunun için, "Rahat Kurulum"daki 6. adımdaki ekrandaki Bir sonraki oturumda Rahat Kurulum kullanmayın" içine onay işareti yerleştirmek için tıklayın.

Virtual Remote Tool Çıkış

1 **Görev Çubuğu üzerindeki Virtual Remote Tool simgesine**  **tıklayın.**

Açılır menü görüntülenecektir.



2 **“Çıkış” üstüne tıklayın.**

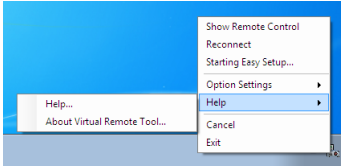
Virtual Remote Tool kapanacaktır.

Virtual Remote Tool yardım dosyası izleme

• **Görev çubuğu ile yardım dosyasının görüntülenmesi**

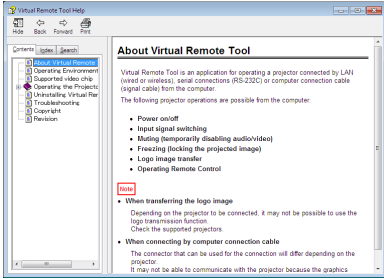
1 **Virtual Remote Tool çalışır durumda, Virtual Remote Tool simgesi**  **üzerini tıklayın.**

Açılır menü görüntülenecektir.



2. **“Yardım” üstüne tıklayın.**

Yardım ekranı görüntülenecektir.



• **Başlat Menüsü ile yardım dosyasının görüntülenmesi.**

1. **“Başlat” → “Tüm programlar” veya “Programlar” → “NEC Projektörü Kullanıcı Destek Donanımı” → “Virtual Remote Tool” → ve sonra “Virtual Remote Tool Yardım” üzerine bu sıra ile tıklayın.**

Yardım ekranı görüntülenecektir.

6 Bir LAN üzerinden Bilgisayarınızın Ekran Görüntüsünü Projektöre Yansıtılması (Image Express Utility Lite)

Wireless Image Utility'nin kullanılması, akıllı telefon veya tablet gibi terminalerde kayıtlı fotoğrafları ve belgeleri, kablosuz LAN üzerinden projektöre aktarmanızı ve bunları yansıtmanızı sağlar. Google Play veya App Store'dan indirilebilen biri Android diğeri de iOS için olmak üzere iki çeşit Wireless Image Utility yazılımı vardır.

Android için

http://www.nec-display.com/dl/en/pj_android/wiu_for-android.html

iOS için

http://www.nec-display.com/dl/en/pj_ios/wiu_for-ios.html

8. Bakım

Bu bölüm filtreleri, projeksiyon penceresi, kasayı temizlemek ve lamba ile filtreleri değiştirmek için takip etmeniz gereken basit bakım prosedürlerini açıklamaktadır.

1 Filtrelerin Temizlenmesi

Hava filtresi süngeri toz ve kirlerin projektörün içine girmesini önler ve sık sık temizlenmelidir. Eğer filtreler kirlenir veya tıkanırsa projektörünüz aşırı ısınabilir.

⚠ UYARI

- Filtrelerde biriken tozu ve kiri çıkarmak için yanıcı gaz içeren bir sprey kullanmayın. Yangına sebep olabilir.

NOT: Filtre temizliği ile ilgili mesaj projektör açıldıktan veya kapandıktan sonra bir dakika boyunca görüntülenecektir. Mesaj görüntülediğinde filtreleri temizleyin. Filtreleri temizleme zamanı fabrika çıkışında [5000H] olarak ayarlanmıştır.

Mesajı iptal etmek için, projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki herhangi bir düğmeye basın.

Projektör üzerindeki iki katlı filtre soğutma ve toz koruma özelliklerini artırır.

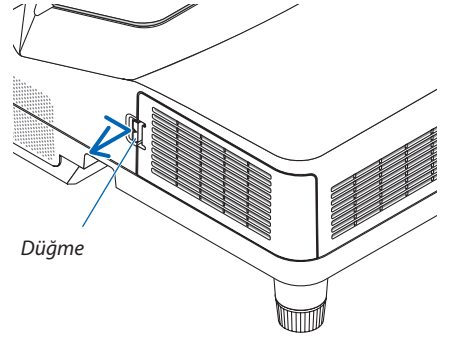
Birinci ve ikinci filtrenin dışı (emme tarafı) tozları tutar.

Filtreyi temizlemek için filtre ünitesini ve filtre kapağını çıkartın.

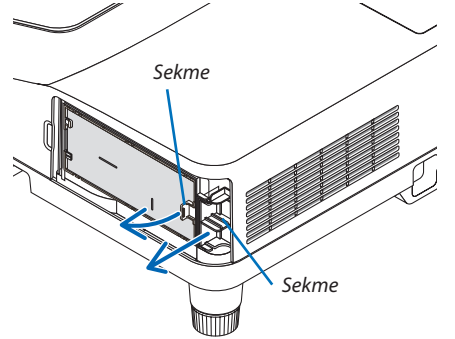
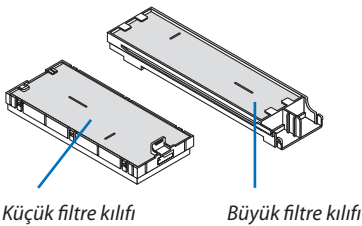
⚠ DİKKAT

- Filtreleri temizlemeden önce projektörü kapatın, güç kablosunu çıkartın ve kasanın soğumasını bekleyin. Bunu yapmamak elektrik çarpması veya yanıklara yol açabilir.

1. Filtre kapağını serbest bırakmak için düğmeye sağa doğru bastırın ve kapağı çıkartın.



2. İki filtre kılıfını çıkartın.

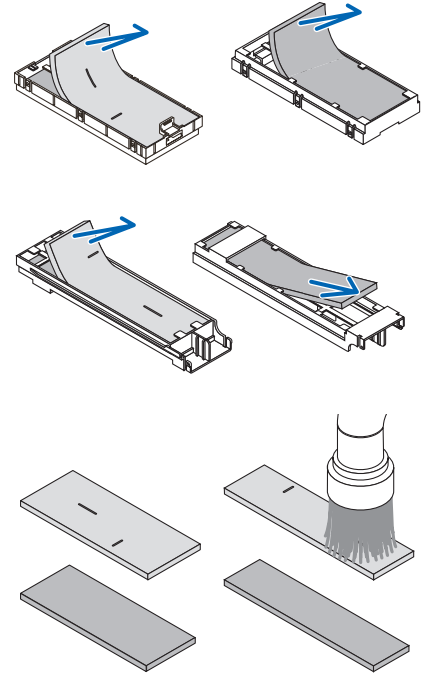


3. Dört filtreyi çıkartın ve içerideki ve dışardaki tüm tozu temizlemek için elektrik süpürgesi kullanın.

Akordiyon filtredeki tozları temizleyin.

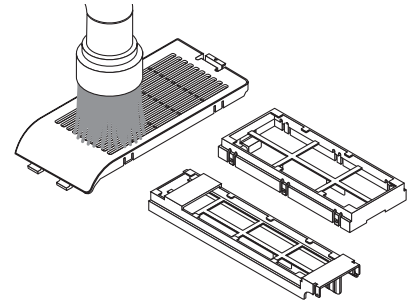
NOT:

- Filtre için elektrik süpürgesi kullanırken yumuşak fırça eklentisini kullanın. Bu filtrelerin hasar görmesini önler.
- Filtreleri su ile yıkamayın. Bunu yapmak filtrelerin tıkanmasına yol açabilir.



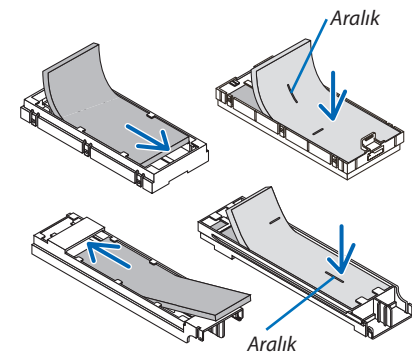
4. Filtre kapağı ve iki filtre kılıfındaki (büyük ve küçük) tozları temizleyin.

Hem dışını hem de içini temizleyin.



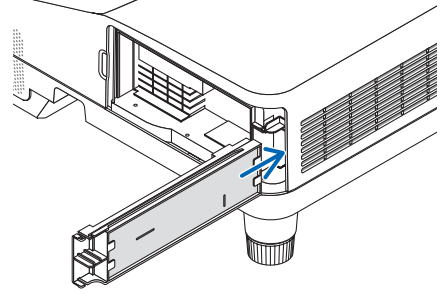
5. Dört filtreyi iki filtre kılıfına takın (küçük ve büyük).

- Kalın dokulu olan sünger filtreyi, filtre kılıfının dışına takın. Kalın dokulu süngerin üzerinde aralıklar vardır. Bu aralıkları filtre kılıfının çıkıntıları ile hizalayın.
- İnce dokulu olan sünger filtreyi, filtre kılıfının içine takın.

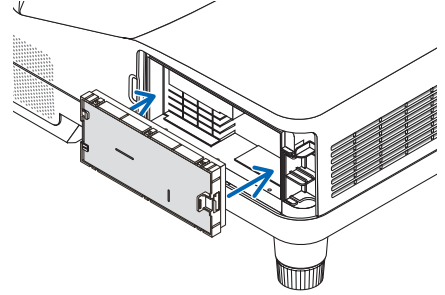


6. Büyük filtre kılıfını projektör kasasının içine yerleştirin.

Filtre kılıfının doğru yönde takıldığından emin olun.

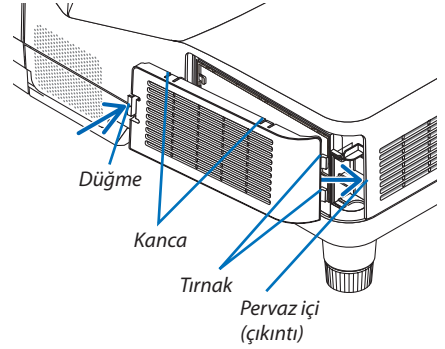
**7. Küçük filtre kılıfını projektör kasasına takın.**

Filtre kılıfının doğru yönde takıldığından emin olun.

**8. Filtre kapağını projektör kasasına geri takın.**

Filtre kapağının iki tırnağını kasanın oluklarına yerleştirin ve filtre kapağını kapatmak için düğmeye basın.

- Filtre kapağını kapatmakta zorlanırsanız, kancayı itmeyi deneyin.

**9. Filtre kullanım saatini sıfırlayın.**

Güç kablosunu prize takın ve sonra projektörü açın.

Menüden, [SIFIRLA] → [FİLTRE SAATLERİNİ TEMİZLE] seçin. (→ sayfa 74)

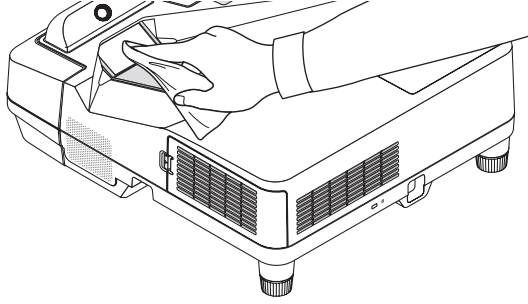
Filtreleri temizleme zaman aralığı fabrika çıkışında [KAPALI] olarak ayarlanmıştır. Projektörü olduğu gibi kullanırken, filtre kullanımını temizlemezsiniz

2 Projeksiyon Penceresini Temizleme

- Temizlemeden önce projektörü kapatın.
- Lens camdan yapıldığından çizmeyin ve üzerinde leke bırakmayın.
- Lensi temizlemek için üfleyici veya lens temizleyici kağıt kullanın, lensi çizmemeye veya leke bırakmamaya dikkat edin.

⚠ UYARI

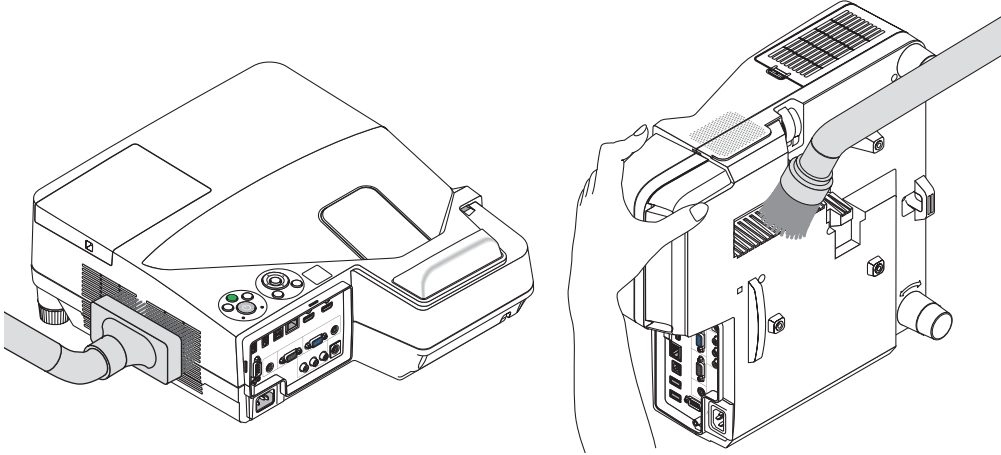
- Yansıtma penceresinde biriken tozu ve kiri çıkarmak için yanıcı gaz içeren bir sprey kullanmayın. Yangına sebep olabilir.



3 Kabinin Temizlenmesi

Temizlemeden önce projektörü kapatın ve fişini prizden çekin.

- Kasanın tozunu almak için kuru yumuşak bir bez kullanın.
Eğer çok kirliyse hafif deterjan kullanabilirsiniz.
- Asla güçlü deterjanlar veya alkol ya da tiner gibi çözücüler kullanmayın.
- Havalandırma kanallarını veya hoparlörleri temizlerken elektrik süpürgesi kullanın, elektrik süpürgesinin fırçasını kasanın kanallarından içeri zorla itmeyin.



Havalandırma kanallarındaki tozları elektrik süpürgesi ile temizleyin.

- Tıkalı havalandırma kanalları projektörün iç sıcaklığının artmasına ve buna bağlı olarak arızaya sebep olabilir.
- Kasayı çizmemeyi veya parmaklarınız ya da sert nesnelere kasaya vurmamayı
- Projektörün içinin temizlenmesi için satıcınızla görüşün.

NOT: Kasa, lens veya perde üzerine böcek ilacı gibi uçucu şeyler uygulamayın. Kauçuk veya vinil nesnelere projektörle uzun süre temas ettirmeyin. Aksi takdirde yüzey yapısı bozulabilir veya kaplaması kalkabilir.

4 Lamba ve Filtrelerin Değiştirilmesi

Lamba kullanım ömrü sonunda geldiğinde, kasadaki LAMP (LAMBDA) göstergesi kırmızı yanıp söner ve "LAMBDA ÖMRÜNÜ TAMAMLADI. LÜTFEN LAMBDA VE FİLTREYİ DEĞİŞTİRİN." belirir (*). Lamba hala çalışıyor olsa da, optimum projektör performansı için lambayı değiştirin. Lambayı değiştirdikten sonra lamba sayacını sıfırlamayı unutmayın. (→ sayfa 74)

⚠ DİKKAT

- Kullanımdan hemen sonra LAMBAYA DOKUNMAYIN. Son derece sıcak olacaktır. Projektörü kapatın ve güç kablosunu prizden çekin. Lambanın soğuması için en az bir saat bekleyin.

- Güvenlik ve performans için belirtilen lambayı kullanın.

Yedek lamba sipariş etmek için, lamba tipinizi belirleyin.

Yedek lamba:

NP33LP

Yedek lamba filtreli olarak gelir. Satın alınırken projektöre takılı vaziyette olan filtreler koyu renk sünger materyalinden yapılmışken, opsiyonel lambada olan filtreler beyaz non-woven materyalden yapılmıştır. Bu iki tip arasında performans bakımından hiçbir fark yoktur.

- Bir lamba kapağı vidası ve iki lamba muhafazası vidası dışında HİÇ BİR VİDAYI SÖKMEYİN. Elektrik çarpabilir.
- Lamba muhafazasının camını kırmayın.

Lamba muhafazasının cam yüzeyinde parmak izi bırakmayın. Cam yüzey üzerinde parmak izi bırakmak istenmeyen gölgelere ve kötü resim kalitesine yol açabilir.

- Lamba kullanım ömrü sonuna geldikten sonra projektörü 100 saat daha kullandığınız takdirde projektör kapanacak ve bekleme moduna geçecektir. Bu olduğu takdirde lambayı değiştirdiğinizden emin olun. Lamba kullanım ömrünün sonuna geldikten sonra lambayı kullanmaya devam ederseniz, lamba patlayabilir ve cam parçaları lamba muhafazasına sıkışabilir. Cam parçaları yaralanmaya yola açabileceğinden bunlara dokunmayın. Bu olduğu takdirde, lamba değişimi için NEC bayinizle görüşün.

*NOT: Bu mesaj aşağıdaki durumlarda görüntülenecektir:

- projektör açıldıktan sonra bir dakika boyunca
- projektör kasasında (GÜÇ) düğmesine veya uzaktan kumanda üzerinde STANDBY düğmesine basıldığında

Mesajı kapatmak için, projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki herhangi bir tuşa basın.

Değiştirme için gereken opsiyonel lamba ve aletler:

- Yıldız tornavida (artı kafalı)
- Yedek lamba

Lamba ve Filtrelerin Değiştirilmesinin Akışı

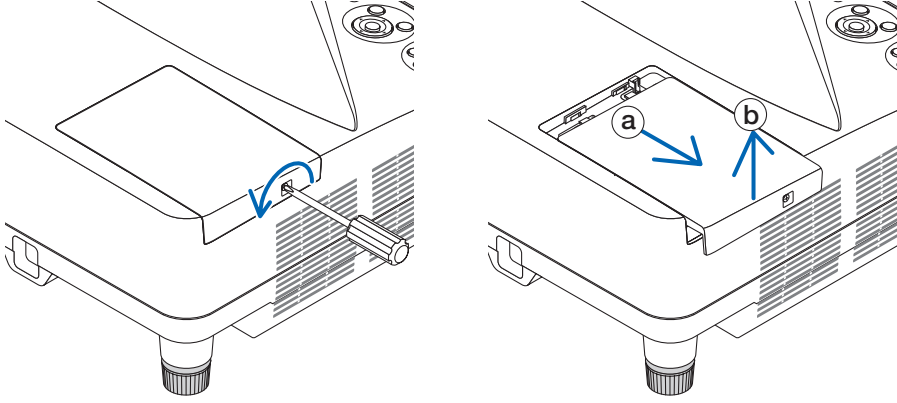
Adım 1. Lambayı değiştirin.

Adım 2. Filtreleri değiştirin (→ sayfa 119)

Adım 3. Lamba kullanım saatini ve filtre kullanım saatini sıfırlayın (→ sayfa 74)

Lambayı değiştirmek için:**1. Lamba kapağını çıkartın.**

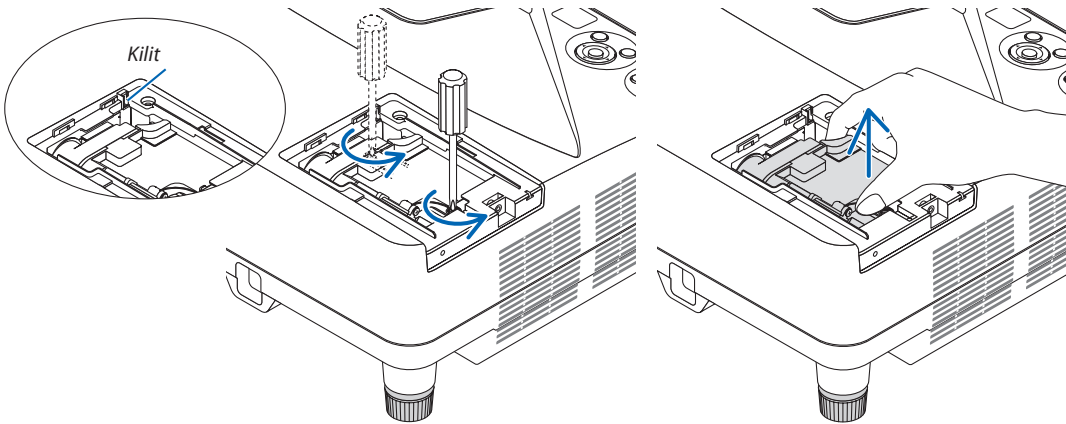
- (1) Lamba kapağı vidasını gevşetin
- Lamba kapağı vidası çıkartılamaz.
- (2) Lamba kapağını itin ve kaydırarak açın.

**2. Lamba muhafazasını çıkartın.**

- (1) Lamba muhafazasını tutan iki yıldız vidayı yıldız tornavida boşa dönmeye başlayınca kadar gevşetin.
- İki vida çıkartılamaz.
 - Bu kasada elektrik çarpmasını önleyen bir kilitleme sistemi vardır. Bu kilidi atlatmaya çalışmayın.
- (2) Lamba muhafazasını tutarak çıkartın.

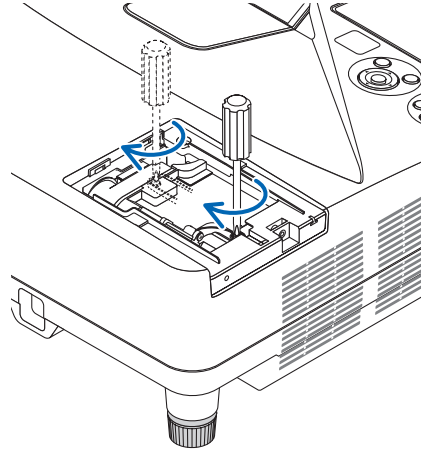
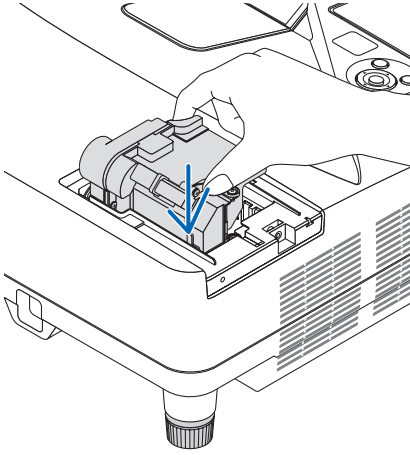
**UYARI:**

Çıkartmadan önce lamba muhafazasının yeterince soğuduğundan emin olun.



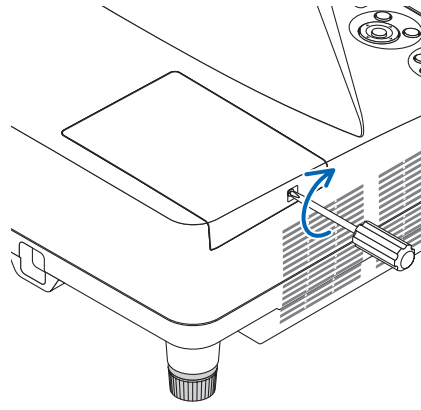
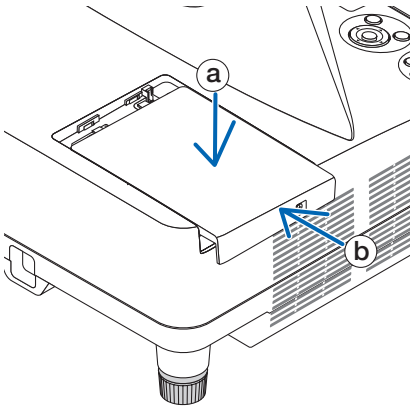
3. Yeni lamba muhafazasını takın.

- (1) Lamba muhafazası soketine oturana kadar lamba muhafazasını itin.
- (2) Sabitlemek için lamba muhafazasının üst ortasından bastırın.
- (3) İki vida ile yerine sabitleyin.
 - Vidaları sıktığınızdan emin olun.



4. Lamba kapağını tekrar takın.

- (1) Lamba kapağını kaydırarak yerine oturtun.
- (2) Lamba kapağını sabitlemek için vidayı sıkın.
 - Vidayı sıktığınızdan emin olun.



**Bu lamba değişimini tamamlayacaktır.
Filtre değiştirmeye geçin.**

NOT: Projektörü lamba ömrünün sonuna geldikten sonra 100 saat daha kullanmaya devam ederseniz, projektör açılmaz ve menü görüntülenir. Bu olduğu takdirde, lamba saatini sıfırlamak için uzaktan kumanda üzerinde HELP (YARDIM) düğmesine 10 saniye basın. Lamba saati sıfırlandıktan sonra, LAMP (LAMBDA) göstergesi söner.

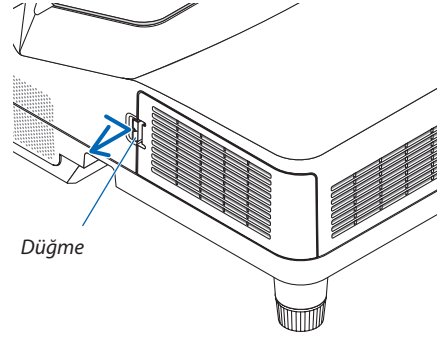
Filtreleri deęiřtirmek için:

NOT:

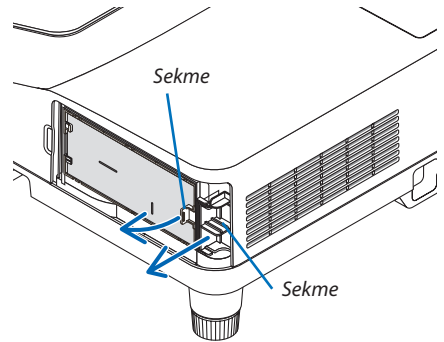
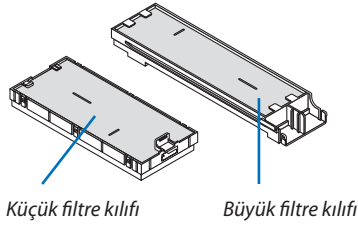
- Her dört filtreyi de aynı anda deęiřtirin.
- Filtreleri deęiřtirmeden önce, projektör kasasının toz ve kirini temizleyin.
- Projektör hassas bir alettir. Filtre deęiřimi sırasında toz ve kirden koruyun.
- Filtreleri su ve sabunla yıkamayın. Sabun ve su filtre membranına hasar verecektir.
- Filtreleri yerlerine yerleřtirin. Filtrenin doęru takılmaması toz ve kirlerin projektörün içine girmesine yol açabilir.

Filtreleri deęiřtirmeden önce lambayı deęiřtirin. (→ sayfa 116)

1. Filtre kapaęını serbest bırakmak için düğmeye saęa doęru bastırın ve kapaęı çıkartın.



2. İki filtre kılıfını çıkarın.

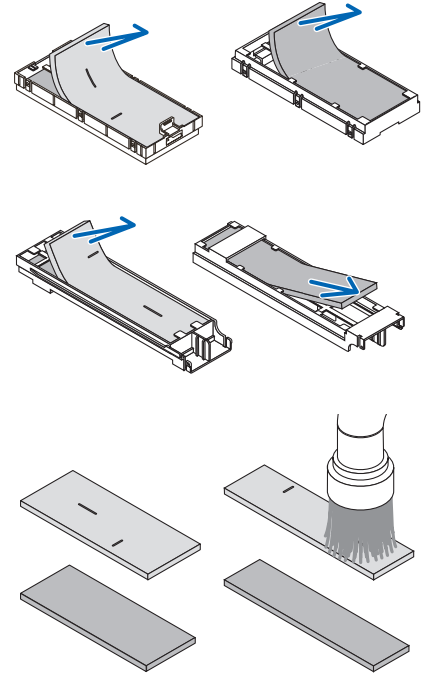


3. Dört filtreyi çıkartın ve içerideki ve dışardaki tüm tozu temizlemek için elektrik süpürgesi kullanın.

Akordiyon filtredeki tozları temizleyin.

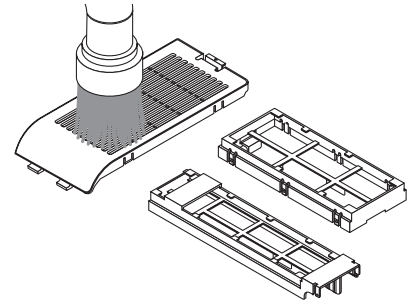
NOT:

- Filtre için elektrik süpürgesi kullanırken yumuşak fırça eklentisini kullanın. Bu filtrelerin hasar görmesini önler.
- Filtreleri su ile yıkamayın. Bunu yapmak filtrelerin tıkanmasına yol açabilir.



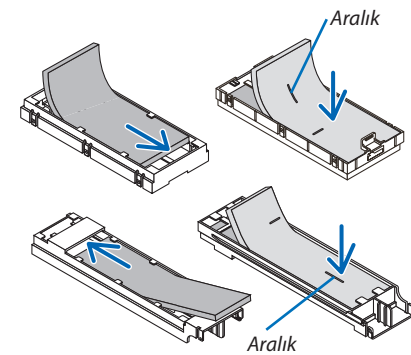
4. Filtre kapağı ve iki filtre kılıfındaki (büyük ve küçük) tozları temizleyin.

Hem dışını hem de içini temizleyin.



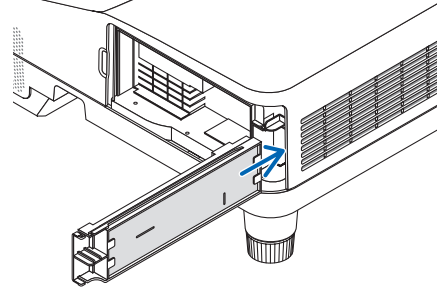
5. Dört filtreyi iki filtre kılıfına takın (küçük ve büyük).

- Kalın dokulu olan sünger filtreyi, filtre kılıfının dışına takın. Kalın dokulu süngerin üzerinde aralıklar vardır. Bu aralıkları filtre kılıfının çıkıntıları ile hizalayın.
- İnce dokulu olan sünger filtreyi, filtre kılıfının içine takın.

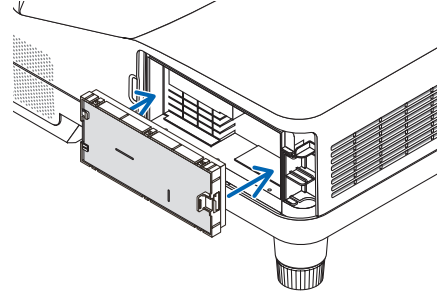


6. Büyük filtre kılıfını projektör kasasının içine yerleştirin.

Filtre kılıfının doğru yönde takıldığından emin olun.

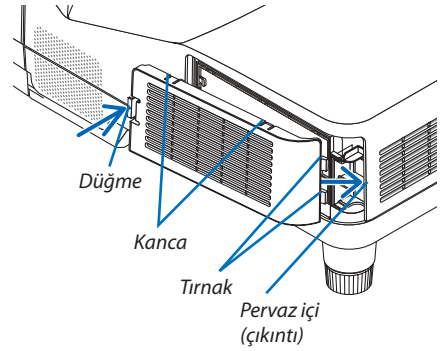
**7. Küçük filtre kılıfını projektör kasasına takın.**

Filtre kılıfının doğru yönde takıldığından emin olun.

**8. Filtre kapağını projektör kasasına geri takın.**

Filtre kapağının iki tırnağını kasanın oluklarına yerleştirin ve filtre kapağını kapatmak için düğmeye basın.

- Filtre kapağını kapatmakta zorlanırsanız, kancayı itmeyi deneyin.



**Bu filtre değişimini tamamlayacaktır.
Lamba ve filtre saatini sıfırlama ile devam edin.**

Lamba kullanım saatini ve filtre kullanım saatini sıfırlamak için:**1. Projektörü kullandığınız yere yerleştirin.****2. Güç kablosunu prize takın ve sonra projektörü açın.****3. Lamba kullanım saatini ve filtre kullanım saatini sıfırlayın.**

1. Menüden [SIFIRLA] → [LAMBA SAATLERİNİ TEMİZLE] seçin ve lamba kullanım saatlerini sıfırlayın.
2. [FİLTRE SAATLERİNİ TEMİZLE] seçin ve filtre kullanım saatlerini sıfırlayın. (→ sayfa 74)

9. Ekler

1 Sorun Giderme

Bu bölüm projektörünüzü kurarken veya kullanırken karşılaşılabileceğiniz sorunları çözmenizde size yardımcı olur.

Gösterge Mesajları

Güç Göstergesi

Gösterge Durumu		Projektör Durumu	Not	
Kapalı		Ana güç kapalı	–	
Yanıp sönen ışık	Mavi	0,5 sn Açık, 0,5 sn Kapalı	Projektör çalışmaya hazırlanıyor.	Biraz bekleyin.
		2,5 sn Açık, 0,5 sn Kapalı	Zamanlayıcı Kapalı etkin. Program zamanlayıcısı (kapalı zamanı etkin)	–
	Turuncu (kısa yanıp sönmeye)	Soğutma		Biraz bekleyin.
	Turuncu (uzun yanıp sönmeye)	Program zamanlayıcısı (açık zamanı etkin)		
Sürekli yanan ışık	Mavi	Projektör açık.	–	
	Turuncu	Bekleme durumunda [BEKLEME MODU] için [AĞ BEKLEMESİ] seçilmiş	–	
	Kırmızı	Bekleme durumunda [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçilmiş	–	

Durum Göstergesi

Gösterge Durumu		Projektör Durumu	Not	
Kapalı		Normal veya Bekleme	–	
Yanıp sönen ışık	Kırmızı	1 döngü (0,5 sn Açık, 2,5 sn Kapalı)	Lamba kapağı hatası veya lamba muhafazası hatası	Lamba kapağını veya lamba muhafazasını doğru bir şekilde takın.
		2 döngü (0,5 sn Açık, 0,5 sn Kapalı)	Sıcaklık hatası	Projektör aşırı ısınmış. Projektörü daha serin bir yere taşıyın.
		3 döngü (0,5 sn Açık, 0,5 sn Kapalı)	Güç hatası	Güç ünitesi düzgün çalışmıyor. Satıcınızla görüşün.
		4 döngü (0,5 sn Açık, 0,5 sn Kapalı)	Fan hatası	Fanlar düzgün şekilde çalışmayacak.
		6 döngü (0,5 sn Açık, 0,5 sn Kapalı)	Lamba hatası	Lamba ışık vermiyor. Bir dakika bekleyin ve sonra tekrar açın.
		Turuncu	1 döngü (0,5 sn Açık, 2,5 sn Kapalı)	Ağ çakışması
	Yeşil		Lambanın tekrar ateşlenmesi (Projektör soğuyor.)	Projektör tekrar ateşliyor. Biraz bekleyin.
Sürekli yanan ışık	Yeşil	Uyku modu	–	
	Turuncu	KUMANDA PANELİ KİLİDİ açık. KONTROL KİMLİĞİ hatası	Kumanda Paneli Kilidi açikken kasa düğmesine bastınız. Uzaktan kumanda ID ve projektör ID eşleşmiyor.	

Lamba Göstergesi

Gösterge Durumu		Projektör Durumu	Not
Kapalı		Normal	–
Yanıp sönen ışık	Kırmızı	Lamba kullanım ömrü sonuna geldi. Lamba değiştirme mesajı görüntülenecektir.	Lambayı değiştirin.
Sürekli yanan ışık	Kırmızı	Lamba limitin üzerinde kullanıldı. Projektör lamba değiştirilene kadar açılmayacaktır.	Lambayı değiştirin.
	Yeşil	[EKO. MODU] [NORMAL] veya [EKO] olarak ayarlanır	–

Aşırı Sıcaklık Koruma

Eğer projektörün içindeki sıcaklık çok artarsa, aşırı sıcaklık koruyucu lambayı otomatik olarak kapayacaktır ve DURUM göstergesi yanıp sönecektir (2 döngü Açık ve Kapalı.)

Bu olduğu takdirde şunları yapın:

- Soğutma fanları durduktan sonra güç kablosunu çıkartın.
- Projektörü kullandığınız oda sıcaksa projektörü daha serin bir odaya götürün.
- Eğer havalandırma delikleri tıkanmışsa kirleri temizleyin.
- Projektörün içinin yeterince soğuması için 60 dakika kadar bekleyin.

Sık Karşılaşılan Sorunlar ve Çözümleri

(→ "Güç/Durum/Lamba Göstergesi" sayfa 122.)

Sorun	Şunları Kontrol Edin
Açılmıyor veya kapanmıyor	<ul style="list-style-type: none"> Güç kablosunun takılı olduğundan ve projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki güç düğmesine basılmış olduğundan emin olun. (→ sayfa 13, 14) Lamba kapağının doğru takıldığından emin olun. (→ sayfa 118) Projektörün aşırı ısınıp ısınmadığını kontrol edin. Eğer projektörün çevresindeki havalandırma yeterli değilse veya projektörü kullandığınız oda sıcaksa projektörü daha serin bir yere götürün. Lamba kullanım ömrü sonuna geldikten sonra projektörü 100 saat daha kullanıp kullanmadığınızı kontrol edin. Böyle olduğunda, lamba değiştirilmelidir. Lambayı değiştirdikten sonra lamba saatlerini sıfırlayın. (→ sayfa 116) Lamba ışık vermiyor olabilir. Bir dakika bekleyin ve sonra tekrar açın. Projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1700 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanırken [FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] olarak ayarlanmalıdır. Ayarı [YÜKSEK İRTİFA] yapmadan projektörü yaklaşık 5500 feet/1700 metre veya yüksek irtifalarda kullanmak projektörün aşırı ısınmasına yol açabilir veya projektör kapanabilir. Bu olduğu takdirde bir kaç dakika bekleyin ve projektörü açın. (→ sayfa 65) Lamba kapatıldıktan hemen sonra projektör çalıştırıldığında fanlar herhangi bir görüntü olmaksızın belli bir süre çalışır ve bundan sonra projektör görüntüyü yansıtır. Biraz bekleyin.
Kapanacaktır	<ul style="list-style-type: none"> [ZAMANLAYICI KAPALI] veya [KONTROL KİMLİĞİ NO] ayarının kapalı olduğundan emin olun. (→ sayfa 59, 68)
Görüntü Yok	<ul style="list-style-type: none"> Kaynağını (BİLGİSAYAR, HDMI1/MHL, HDMI2, VIDEO, USB-B veya APPS) seçmek için uzaktan kumanda üzerindeki COMPUTER1, HDMI1/MHL, HDMI2, VIDEO, USB-B veya APPS düğmelerini kullanın. (→ sayfa 16) Eğer hala resim yoksa düğmeye tekrar basın. Kabloların doğru takıldığından emin olun. Parlaklık ve kontrastı ayarlamak için menüleri kullanın. (→ sayfa 52) Menüden [SIFIRLA] kullanarak ayarları veya ayarlamaları fabrika ayarlarına döndürün. (→ sayfa 74) Güvenlik fonksiyonu etkinse kayıtlı anahtar kelimenizi girin. (→ sayfa 35) Projektör ve dizüstü bilgisayar bağlantısı projektör bekleme modundayken ve diz üstü PC açılmadan önce yapılmalıdır. Çoğu durumda dizüstü PC'nin çıkış sinyalleri açılmadan önce projektöre bağlanmadıkça açık hale gelmez. * Eğer uzaktan kumandanızı kullanırken ekrandaki görüntü kaybolursa, bunun sebebi bilgisayarın ekran koruyucusu veya güç yönetimi yazılımı olabilir. Ayrıca bkz sonraki sayfa.
Resim aniden karardı	<ul style="list-style-type: none"> Projektörün çok yüksek ortam sıcaklığı sebebiyle Forced ECO (Zorunlu EKO) modunda olmadığından emin olun. Eğer durum buysa, projektörün iç sıcaklığını düşürmek amacıyla [FAN MODU] için [YÜKSEK] seçin. (→ sayfa 65)
Renk tonu veya ton sıra dışı	<ul style="list-style-type: none"> [DUVAR RENGİ] için uygun rengin seçilip seçilmediğini kontrol edin. Eğer değilse uygun seçeneği seçin. (→ sayfa 59) [RESİM] içinden [TON] ayarını yapın. (→ sayfa 52)
Görüntü ekrana oturmuyor	<ul style="list-style-type: none"> Ekran açısını iyileştirmek için projektörü yeniden konumlandırın. (→ sayfa 17, 18) Trapezoid distorsiyonu düzeltme için Kilitaşı düzeltme fonksiyonunu kullanın. (→ sayfa 21)
Resim bulanık	<ul style="list-style-type: none"> Netlik ayarı yapın. (→ sayfa 18) Ekran açısını iyileştirmek için projektörü yeniden konumlandırın. (→ sayfa 17, 18) Projektör ve perde arasındaki mesafenin lensin ayar aralığı içinde olduğundan emin olun. (→ sayfa 75) Eğer projektör soğukken sıcak bir odaya getirilmiş ve açılmış ise lenste yoğunlaşma olabilir. Bu olduğu takdirde lensteki yoğunlaşma kaybolana kadar projektörü bekletin.
Perde de titremeler var	<ul style="list-style-type: none"> Projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1700 metre veya daha düşük irtifalarda kullanırken [FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] dışındaki ayarlara ayarlanmalıdır. Ayarı [YÜKSEK İRTİFA] yaparak projektörü yaklaşık 5500 feet/1700 metreden düşük irtifalarda kullanmak lambanın aşırı soğumasına ve bu sebepten dolayı görüntülerin titremesine yol açabilir. [FAN MODU] [OTOMATİK] olarak ayarlayın. (→ sayfa 65)
Görüntü dikey, yatay veya her iki yönde de kayıyor	<ul style="list-style-type: none"> Bilgisayarın çözünürlük ve frekansını kontrol edin. Görüntülemeye çalıştığımız çözünürlüğün projektör tarafından desteklendiğinden emin olun. (→ sayfa 131) [GÖRÜNTÜ SEÇEN.] içindeki Yatay/Dikey ile bilgisayar görüntüsünü manuel olarak ayarlayın. (→ sayfa 54)
Uzaktan kumanda çalışmıyor	<ul style="list-style-type: none"> Yeni pil takın. (→ sayfa 10) Siz ve projektör arasında engel olmadığından emin olun. Projektörden 22 feet (7 m) uzakta durun. (→ sayfa 10)
Gösterge yanıyor veya yanıp sönüyor	<ul style="list-style-type: none"> Bkz. GÜÇ/DURUM/LAMBA Göstergesi. (→ sayfa 122)
RGB modunda çapraz renk	<ul style="list-style-type: none"> Projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki OTOMATİK AYAR düğmesine basın. (→ sayfa 23) Menü içindeki [GÖRÜNTÜ SEÇEN.] içindeki [SAAT]/[FAZ] ile bilgisayar görüntüsünü manuel olarak ayarlayın. (→ sayfa 53)
Mic sesi duyulmuyor	<ul style="list-style-type: none"> Mikrofon kablosunun MIC girişine doğru şekilde bağlı olup olmadığını kontrol edin. Kurulum menüsünde mikrofon tipi seçiminin doğruluğunu kontrol edin.
Mic sesi çok yüksek veya yok	<ul style="list-style-type: none"> Menüden [MIC KAZANIMI]'nı ayarlayın. (→ sayfa 64)

Sorun	Şunları Kontrol Edin
Elektronik kalem çalışmıyor.	<ul style="list-style-type: none"> Doğru bir şekilde kalibrasyon yapıldı mı? Elektronik kalemin yeterli şarjı var mı? <p>Eğer kırmızı LED kalem ucuna basılarak yanmıyorsa, elektronik kalemi şarj edin.</p>
Elektronik kalem ile çizilen çizgiler ekranda gösterilen çizgiler ile eşleşmiyor.	<ul style="list-style-type: none"> Doğru bir şekilde kalibrasyon yapıldı mı? <p>Eğer otomatik kalibrasyon yapmak sorunu çözmezse, manuel kalibrasyon yapmayı deneyin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Doğrudan güneş ışığı veya güçlü ışık almaktan kaçınmak için kurulumları yapılan yeri değiştirin. <p>Projektör bir pencere kenarına monte edilmişse, bir perde kapatmak ve pencereden belirli bir mesafe bırakmak, vb. gibi uygun önlemler alarak dışarıdan gelen ışığın etkisinden kaçının.</p>

Daha fazla bilgi için satıcınızla görüşün.

Resim yok veya resim düzgün görüntülenmiyor.

- Projektör ve PC için güç açma prosesi.

Projektör ve dizüstü bilgisayar bağlantısı projektör bekleme modundayken ve diz üstü PC açılmadan önce yapılmalıdır. Çoğu durumda dizüstü PC'nin çıkış sinyalleri açılmadan önce projektöre bağlanmadıkça açık hale gelmez.

NOT: Mevcut sinyalin yatay frekansını Bilgi altındaki projektör menüsünden kontrol edebilirsiniz. Eğer "OkHz" gösteriyorsa, bunun anlamı bilgisayardan sinyal gelmemesidir. (→ sayfa 71 veya sonraki adıma gidin)

- Bilgisayarın harici ekranını etkinleştirme.

Dizüstü PC'nin ekranında görüntü olması bunu çıkış sinyali olarak projektöre gönderdiği anlamına gelmez. PC uyumlu dizüstü bilgisayar kullanırken, fonksiyon tuşlarının kombinasyonu harici ekranı etkinleştirir/devre dışı bırakır. Genellikle, "Fn" tuşu ile birlikte 12 fonksiyon tuşu harici ekranı açar veya kapatır. Örneğin NEC dizüstü bilgisayarlarda Fn + F3, Dell dizüstü bilgisayarlarda Fn + F8 tuş kombinasyonları harici ekran seçimini değiştirir.

- Bilgisayardan standart olmayan sinyal

Eğer dizüstü PC'den gelen sinyal endüstri standardı değilse, yansıtılan görüntü doğru gösterilmeyebilir. Bu olduğunda, projektörü kullanırken dizüstü PC'nin LCD ekranını devre dışı bırakın. Her dizüstü bilgisayarın lokal LCD ekranlarını devre dışı bırakmak/tekrar devreye almak için farklı metotları vardır. Ayrıntılı bilgi için bilgisayarınızın dokümantasyonuna bakın.

- Mac kullanırken görüntü hatalı

Projektör ile Mac kullanırken Mac adaptörünün (projektör ile birlikte verilmemektedir) DIPswitch ayarını çözünürlüğünüze göre ayarlayın. Ayarladıktan sonra, değişikliğin etkili olması için Mac'i yeniden başlatın.

Mac ve projektör tarafından desteklenenler dışındaki ekran modlarını ayarlamak için Mac adaptörü üzerindeki DIP switchi değiştirmek görüntüyü biraz kaydırabilir veya hiç bir şey görüntülenmeyebilir. Bu olduğu takdirde DIP switch 13" sabit moda alınmalı ve Mac yeniden başlatılmalıdır. Bundan sonra DIP switchleri görüntülenebilir bir moda getirin ve Mac'i yine tekrar başlatın.

NOT: Mini D-Sub 15-pin konektörü olmayan MacBook için Apple Inc. tarafından üretilen Video Adaptör kablosu gereklidir.

- MacBook üzerinden Yansıma

* Projektörü MacBook ile birlikte kullanırken, MacBook için "yansıma" kapalı olarak ayarlanmadıkça 1024 × 768 seçilemez. Yansıma için Mac bilgisayar ile birlikte verilen kullanıcı kılavuzuna bakın.

- Mac ekranında klasörler ve simgeler gizli

Klasörler ve simgeler ekranda görünmüyor. Bu olduğu takdirde Apple menüsünden [Görünüm] → [Düzenle] seçin ve simgeleri düzenleyin.

2 Özellikler

Bu bölüm projektörün performansı ile ilgili teknik bilgi sağlar.

Optik

Model Numarası	NP-UM352W
LCD Panel	0,59 inç LCD Mikro Lens Dizisi (Görüntü Oranı 16:10)
Çözünürlük*1	1280 × 800 piksel (WXGA)
Lens	Manuel zoom ve manuel netleme Dijital Zoom Oranı = 1,4 F = 1,8 f = 4,78 mm
Lamba	255 W AC (NORMAL için 200 W) (EKO için 160 W)
Işık Çıkışı*2*3	3500 lümen NORMAL: 80% EKO: 60%*4
Kontrast Oranı*3 (tam beyaz: tam siyah)	4000:1
Görüntü Boyutu (Diyagonal)	58 - 110 inç/1473 - 2794 mm
Yansıtma Mesafesi (Min.-Maks.)	18 - 34 inç/448 - 854 mm
Yansıtma Açısı	49°

*1 Etketif pikseller %99,99'dan daha fazla.

*2 Bu, [AYAR] modu [Y.PARLAKLIK] olarak ayarlandığındaki ışık çıkış değeridir (lümen). Eğer [AYAR] modu olarak başka bir mod seçilirse, ışık çıkış değeri biraz düşebilir.

*3 ISO21118-2005 uyumluluğu

*4 Maksimum güç NORMAL (ECO MOD)'daki güce denk hale gelir.

Elektrik

Model Numarası	NP-UM352W
Girişler	1 × RGB/Komponent (D-Sub 15 P), 2 × HDMI Tip A (19 P, HDMI* Terminal) HDCP destekli*5, Sadece HDMI1 MHL sinyallerini, 1 × Video (RCA), 1 × (L/R) RCA Ses, 1 × Stereo Mini Ses desteklemektedir
Çıkışlar	1 × RGB (D-Sub 15P), 1 × Stereo Mini Ses
PC Kontrol	1 × PC Kontrol Portu (D-Sub 9P)
Kablolu LAN Portu	1 × RJ-45 (10BASE-T/100BASE-TX)
Kablosuz LAN Portu (Opsiyonel)	IEEE 802.11 b/g/n (opsiyonel USB Kablosuz LAN Ünitesi gereklidir)
USB Port	1 × Tip A, 1 × Tip B
MIC Giriş	1 × Mono Mini Ses (Dinamik mikrofon veya Kondansatörlü mikrofon)
Renk Röprodüksiyonu	10-bit sinyal işleme (1,07 milyar renk) (USB-B, APPS: Renk, 16,7 milyon renk)
Uyumlu Sinyaller*6	Analog: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/UXGA/WSXGA+/HD/Full HD/WUXGA/Mac13", 16", 21", 23" Bileşen: 480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p HDMI: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/WSXGA+/480p/576p/720p/1080i/1080p
Yatay Çözünürlük	540 TV çizgisi: NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 300 TV çizgisi: SECAM
Tarama Oranı	Yatay: 15 kHz ila 100 kHz (RGB: 24 kHz veya üstü) Dikey: 50 Hz ila 120 Hz (HDMI: 50 Hz ila 85 Hz)
Senk Uyumluluğu	Ayrı Senk.
Dahili Hoparlör	20 W (mono)
Güç Gereksinimi	100-240 V AC, 50/60 Hz

5 HDMI (Derin Renk, Lip Sync) HDCP ile

HDCP/HDCP teknolojisi nedir?

HDCP High-bandwidth Digital Content Protection (Yüksek Bant Genişliği Dijital İçerik Koruma) için kısaltmadır. High bandwidth Digital Content Protection (HDCP) High-Definition Multimedia Interface (HDMI) üzerinden gönderilen video verilerinin yasadışı olarak kopyalanmasını önleyen bir sistemdir.

Eğer HDMI giriş üzerinden izleme yapamıyorsanız bu her zaman projektörün düzgün şekilde çalışmadığı anlamına gelmez. HDCP uygulaması ile, bazı durumlarda HDCP ile korunan belirli içeriklerin HDCP topluluğunun (Digital Content Protection, LLC) kararı/uygulaması sebebiyle gösterilmemesi söz konusu olabilir.

Video: Derin Renk; 8/10/12-bit, LipSync

Ses: LPCM; 2 kanala kadar, örnekleme oranı 32/44,1/48 KHz, örnekleme bitleri; 16/20/24-bit

*6 Projektörün doğal çözünürlüğünden (1280 × 800) daha yüksek veya daha düşük çözünürlükteki bir görüntü Advanced AccuBlend ile gösterilecektir. (→ sayfa 131)

Model Numarası		NP-UM352W
Giriş Akımı		3,9 A/1,7 A
Güç Tüketimi	ECO MODE OFF (EKO MOD KAPALI)	339 W (100-130 V)/326 W (200-240 V)
	NORMAL	269 W (100-130 V)/261 W (200-240 V)
	EKO.	222 W (100-130 V)/216 W (200-240 V)
	BEKLEME (AĞ BEKLEMESİ)	2,3 W (100-130 V)/2,6 W (200-240 V)
	BEKLEME (NORMAL)	0,22 W (100-130 V)/0,39 W (200-240 V)

Mekanik

Model Numarası		NP-UM352W
Kurulum Yönlendirme		Masaüstü/Ön, Masaüstü/Arka, Tavan/Ön, Tavan/Arka
Boyutlar		14,9" (G) × 4,4" (Y) × 16,9"(D)/378 mm (G) × 112 mm (Y) × 428 mm (D) (çıkıntılar hariç)
Ağırlık		5,8 kg/12,8 lbs
Çevresel Değerler		Çalışma Sıcaklıkları: 41° ila 104°F (5° ila 40°C), (95°F ila 104°F/35°C ila 40°C arasında ECO mod otomatik olarak seçilir) %20 ila %80 nem (yoğunlaşmayan) Depolama Sıcaklıkları: 14° ila 122°F (-10° ila 50°C), %20 ila %80 nem (yoğunlaşmayan) Çalıştırma yüksekliği: 0 ila 2600 m/8500 feet (Projektörü yaklaşık olarak 1700 m/5500 feet irtifalarda kullanırken [FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] olarak ayarlayın)
Yönetmelikler		UL/C-UL Onaylı (UL 60950-1, CSA 60950-1) DOC Kanada Sınıf B gereksinimlerini karşılar FCC Sınıf B gereksinimlerini karşılar AS/NZS CISPR.22 Sınıf B uygundur EMC Yönetmeliği (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) ile uygundur Düşük Voltaj Yönetmeliğine (EN60950-1, TÜV GS Onaylı) uygundur CE

İlave bilgi için ziyaret edin:

ABD: <http://www.necdisplay.com/>

Avrupa: <http://www.nec-display-solutions.com/>

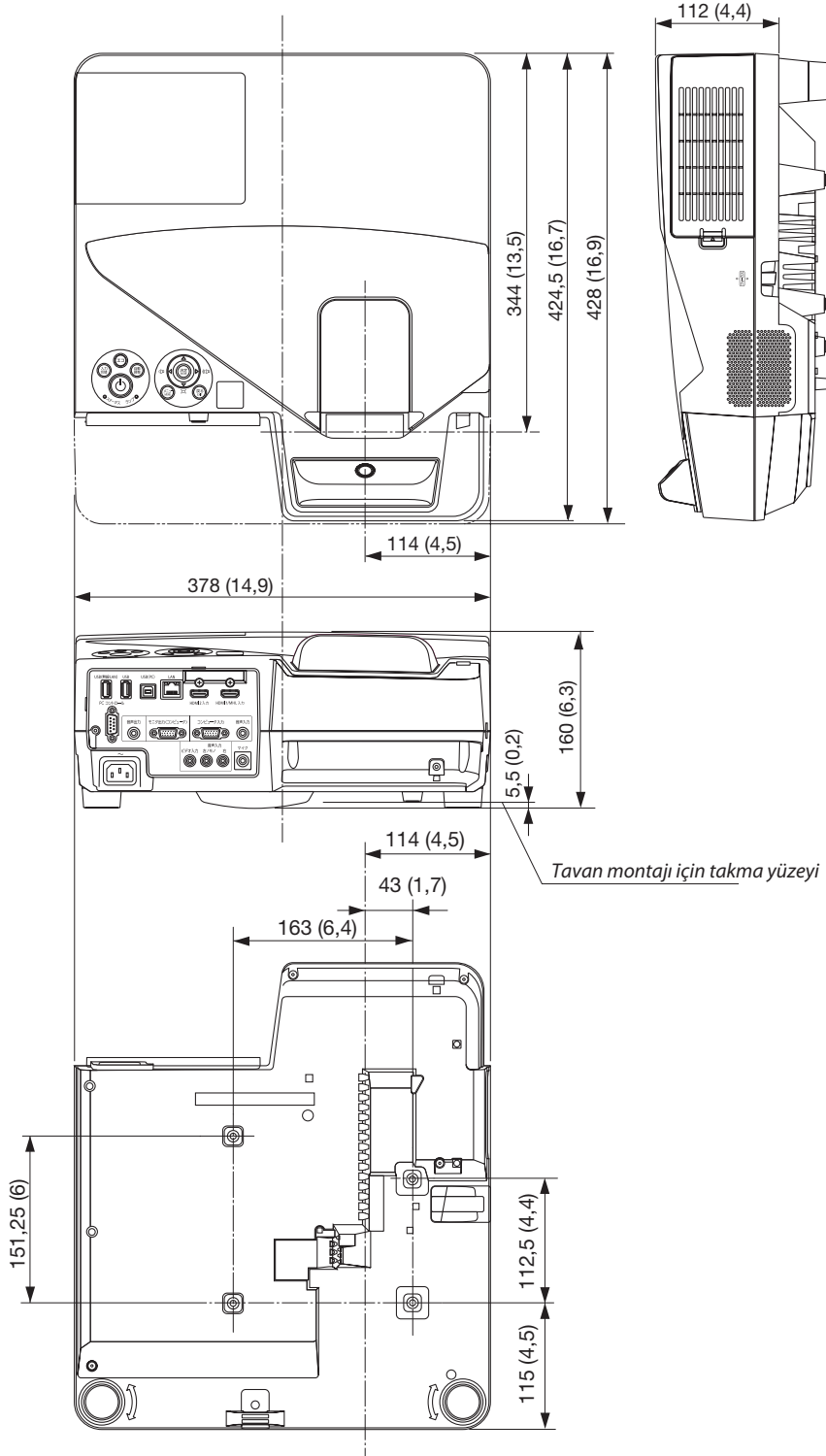
Global: <http://www.nec-display.com/global/index.html>

Opsiyonel aksesuarlarımızla ilgili bilgi için web sitemizi ziyaret edin veya broşürümüze bakın.

Teknik özellikler haber verilmeksizin değiştirilebilir.

3 Kasa Boyutları

Ünite: mm (inç)



4 Kablosuz alıcıyı (ayrıca satılır) takma

Tavan veya duvar montaj ünitesiyle monte edilen projektörün üzerinde ayrıca satılan kablosuz alıcıyı kullanmak için, düşmesini önlemek amacıyla ürünle birlikte verilen kayışla kablosuz alıcıyı projektöre bağlayın.

1. Kablosuz alıcıyla birlikte verilen HDMI kablosunu projektöre bağlayın.

- Kablonun bağlanmasıyla ilgili olarak lütfen kablosuz alıcının kullanıcı kılavuzuna başvurun.

2. Kablo kapağını projektöre bağlama. (→ sayfa 5)

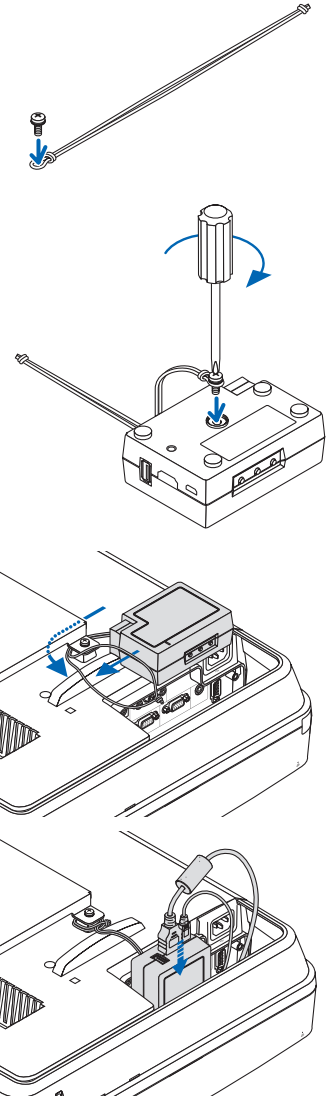
3. Kablosuz alıcıya eklenmiş vidayı ve projektöre eklenmiş kayışı hazırlayın.

Vida dişini kayışın ucundaki halkaya yerleştirin.

4. Kayışın ucuna takılı olan vidayı, kablosuz alıcının arka yüzündeki vida ayar deliğine bağlayın.

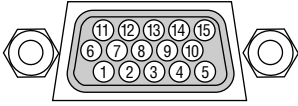
5. Askının diğer ucunu, tavan veya duvar montaj ünitesindeki projektör sabitleme vidasının etrafından geçirin ve sonrasında projektörden asmak için kablosuz alıcıyı askı halkasından geçirin.

6. Projektöre kayışla bağlı olan kablosuz alıcıyı, iç taraftaki kablo kapağında saklayın.



5 D-Sub BİLGİSAYAR Giriş Terminalinin Pin Düzeni

Mini D-Sub 15 Pin Konektör



Sinyal Seviyesi
Video sinyali: 0,7Vp-p (Analog)
Sync sinyali: TTL seviyesi

Pin No.	RGB Sinyal (Analog)	YCbCr Sinyal
1	Kırmızı	Cr
2	Yeşil veya Yeşil üzerinde Sync	Y
3	Mavi	Cb
4	Toprak	
5	Toprak	
6	Kırmızı Toprak	Cr Toprak
7	Yeşil Toprak	Y Toprak
8	Mavi Toprak	Cb Toprak
9	Tak çıkar	
10	Sync Sinyal Toprak	
11	Bağlantı Yok	
12	Çift Yönlü VERİ (SDA)	
13	Yatay Sync veya Kompozit Sync	
14	Dikey Sync	
15	Veri Saati	

BİLGİSAYAR GİRİŞ

NOT: Pin Numaraları. DDC/CI için 12 ve 15 gereklidir.

6 Uyumlu Giriş Sinyal Listesi

Analog RGB

Sinyal	Çözünürlük (nokta)	Görünüş Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60/72/75/85/iMac
SVGA	800 × 600	4:3	56/60/72/75/85/iMac
XGA	1024 × 768	4:3	60/70/75/85/iMac
WXGA	1280 × 768 *1	15:9	60
	1280 × 800 *1	16:10	60
	1360 × 768 *2	16:9	60
	1366 × 768 *2	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60/75
SXGA	1280 × 1024	5:4	60/75
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900 *2	16:9	60
UXGA	1600 × 1200 *3	4:3	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HD	1280 × 720	16:9	60
Full HD	1920 × 1080	16:9	60
WUXGA	1920 × 1200 *4	16:10	60
MAC 13"	640 × 480	4:3	67
MAC 16"	832 × 624	4:3	75
MAC 19"	1024 × 768	4:3	75
MAC 21"	1152 × 870	4:3	75
MAC 23"	1280 × 1024	5:4	65

Komponent

Sinyal	Format	Görünüş Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

MHL

Sinyal	Format	Görünüş Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60
HDTV(1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV(1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV(720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV(480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV(576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV(480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV(576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

Komposit Video/S-Video

Sinyal	Görünüş Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
NTSC	4:3	60
PAL	4:3	50
PAL60	4:3	60
SECAM	4:3	50

HDMI

Sinyal	Çözünürlük (nokta)	Görünüş Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60
SVGA	800 × 600	4:3	60
XGA	1024 × 768	4:3	60
WXGA	1280 × 768 *1	15:9	60
	1280 × 800 *1	16:10	60
	1366 × 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60
SXGA	1280 × 1024	5:4	60
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900	16:9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
WUXGA	1920 × 1200	16:10	60*5
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV(480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV(576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

*1 Doğal çözünürlük

*2 Ekran üstü menüde [GÖRÜNÜŞ ORANI] için [OTOM.] seçildiğinde projektör bu sinyalleri doğru gösteremeyebilir. [GÖRÜNÜŞ ORANI] için fabrika ayarı [OTOM.] şeklindedir. Bu sinyalleri doğru görüntülemek için [GÖRÜNÜŞ ORANI] için [16:9] seçin.

*3 WXGA MODU: KAPALI

*4 WXGA MODU: AÇIK

*5 RB (Azaltılmış karartma sinyali) 154MHz'e kadar etkindir.

NOT:

- Projektörün doğal çözünürlüğünden (1280 × 800) daha yüksek veya daha düşük çözünürlükteki bir görüntü Advanced AccuBlend ile gösterilecektir.
- Yeşil üzerinden Sync ve Kompozit sync sinyalleri desteklenmez.
- Yukarıdaki tabloda belirtilenler dışında sinyaller düzgün görüntülenmeyebilir. Bu olduğu takdirde PC'nin yenileme oranını veya çözünürlüğünü değiştirin. Prosedür için PC'nizin Ekran Özellikleri yardım bölümüne bakın.

7 PC Kontrol Kodları ve Kablo Bağlantısı

PC Kontrol Kodları

Fonksiyon	Kod Verisi								
GÜÇ AÇIK	02H	00H	00H	00H	00H	02H			
GÜÇ KAPALI	02H	01H	00H	00H	00H	03H			
GİRİŞ SEÇİMİ BİLGİSAYAR	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H	
GİRİŞ SEÇİMİ HDMI1/MHL	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1AH	22H	
GİRİŞ SEÇİMİ HDMI2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1BH	23H	
GİRİŞ SEÇİMİ VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH	
GİRİŞ SEÇİMİ APPS	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H	
GİRİŞ SEÇİMİ USB-B	02H	03H	00H	00H	02H	01H	22H	2AH	
RESİM SESSİZ AÇIK	02H	10H	00H	00H	00H	12H			
RESİM SESSİZ KAPALI	02H	11H	00H	00H	00H	13H			
SES SESSİZ AÇIK	02H	12H	00H	00H	00H	14H			
SES SESSİZ KAPALI	02H	13H	00H	00H	00H	15H			

NOT: Gerekli olduğu takdirde PC Kontrol Kodlarının tam listesi için satıcınızla görüşün.

Kablo Bağlantısı

Haberleşme Protokolü

Baud hızı 38400 bps

Veri uzunluğu 8 bits

Parite Parite yok

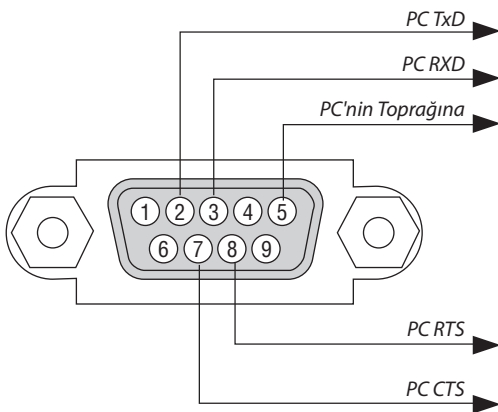
Stop bit Bir bit

X açık/kapalı Yok

Haberleşme prosedürü Tam dubleks

NOT: Ekipmana bağlı olarak, uzun kablolarda daha düşük baud hızı önerilebilir.

PC Kontrol Konektörü (D-SUB 9P)



NOT 1: Pinler 1, 4, 6 ve 9 kullanılmaz.

NOT 2: "Göndermek için İste" ve "Göndermek için Sil" jumperi kablo bağlantısını basitleştirmek için kablunun her iki ucundadır.

NOT 3: Uzun kablo kullanıldığında projektör menüleri içinden haberleşme hızını 9600 bps olarak ayarlamak önerilir.

8 Yazılımı Güncelle

Ağ tarayıcıyı bir bilgisayarda kullanarak, internet sitemizden güncellenmiş yazılımı indirin ve kablosuz LAN bağlantısıyla projektöre yükleyin.

NOT:

- Yazılımı güncellemeyi etkinleştiren özel web tarayıcısı Internet Explorer 11'dir.
- Yazılım güncellemeye başlamadan önce, bilgisayarınızı projektörle LAN kablosu ile bağlamayı unutmayın. Kablosuz LAN bağlantısını desteklemez.
- Projektör [AĞ BEKLEMESİ]'nü bekleme modu olarak ayarladığımızdan emin olun. Bekleme modu için fabrika varsayılan ayarı [NORMAL] (→ sayfa 67)
- Yazılım güncelleme sadece, projektör bekleme durumundayken etkinleştirilir. Yazılım güncellemeyi gerçekleştirirken, projektörü açmayın. Aynı zamanda, AC gücünü kapatmayın.
- Yazılım güncelleme sırasında asla tarayıcı sayfasını güncellemeyin. Bu işlem, bilgisayarın internet sayfasını düzgün bir şekilde görüntülenmesine engel olur.

1. İnternet sayfamızdaki yazılım indirme destek sayfasına gidin.

URL: http://www.nec-display.com/dl/en/pj_soft/lineup.html

2. Kullanımdaki projektöre kurulu olan yazılımın güncel olduğunu kontrol edin.

- Yazılım sürümünü ekran menüsündeki [INFORMATION] [VERSION(1)] veya [VERSION(2)] üzerinden kontrol edebilirsiniz.

3. Eğer kullanımdaki projektörde bulunandan daha yeni bir yazılım sürümü internet sitemize yüklenmişse, bu yazılımı bilgisayarınızdaki uygun bir klasöre kaydedin.

4. Projektörün gücünü kapatın ve bekleme durumuna getirin.

Önemli:

- Bekleme modu NORMAL olarak ayarlı olduğunda yazılım güncellemesi gerçekleştirilemez.

5. Projektörü bilgisayarınızla LAN kablosu vasıtasıyla bağlayın.

6. Bilgisayarınızda ağ tarayıcıyı başlatın ve sonrasında aşağıdaki internet adresini girin:

URL (yazılım güncellemesi için): <http://<Projektör IP adresi>/update.html>

Yazılım güncelleme ekranı görüntülenecektir.

SOFTWARE UPDATE

SOFTWARE INFORMATION

VERSION

FIRMWARE : ...

DATA : ...

FIRMWARE2 : ...

SOFTWARE UPDATE

UPDATE FILE : Browse...

START UPDATING

UPDATING STATUS

< NOTE >

DURING THE SOFTWARE UPDATE, PLEASE PAY ATTENTION TO BELOW:

- * DO NOT TURN OFF THE AC POWER FOR THE PROJECTOR.
- * DO NOT RELOAD OR MOVE THIS WEB PAGE.
- * DO NOT CLOSE THIS WEB PAGE.

1. UPLOADING THE UPDATE FILE : ...

2. CHECKING THE UPDATE FILE : ...

3. WRITING IN THE UPDATE FILE : ...

4. COMPLETE UPDATING : ...

REBOOT

Copyright (C) NEC Display Solutions, Ltd. 2015. All rights reserved.

7. Ekranın ortasındaki [Browse...] ögesine tıklayın ve 3. işlemde kaydettiğiniz yazılımı seçin.

- UPDATE FILE listesinde gösterilen dosya adını kontrol edin.

8. Ekranın ortasındaki [START UPDATING] ögesine tıklayın.

Ekran görüntüsü değişecektir ve bilgisayarınız yazılımı güncellemeye başlar.

NOT:

- Yazılım güncellemesi sırasında, aşağıdakilere dikkat edin:
 - Projektörün AC Gücünü kapatmayın.
 - Web sayfasını yeniden yüklemeyin veya hareket ettirmeyin.
 - Web sayfasını kapatmayın.

- Yazılım güncellemesi düzgünce tamamlandığında, aşağıdakiler görüntülenir:

1. UPLOADING THE UPDATE FILE: COMPLETED
2. CHECKING THE UPDATE FILE: COMPLETED
3. WRITING IN THE UPDATE FILE: COMPLETED
4. COMPLETE UPDATING: PLEASE REBOOT.

9. Ekranın sağ altında [YENİDEN BAŞLAT]'ı tıklayın.

Yazılım güncellemesi tamamlanır ve projeksiyon cihazı bekleme moduna girer.

NOT:

- Yazılım güncelleme sırasında bir hata oluşursa aşağıdaki "UPDATING STATUS" sütununda bir hata kodu görüntülenecektir.
 - 2001: Dosya yüklenemedi.
 - 2007: Yüklenen dosya çok büyük.
 - 2011: Yüklenmiş dosya kırık.
 - 2012: Yüklenmiş dosya kırık.
- Yukarıdakilerin dışında hata kodları görüntülenebilir.
- Yazılım güncellemesi sırasında bir hata bulunursa, projektörü açın ve dosyayı tekrar güncelleyin.
- Defalarca denemenize rağmen yazılım güncellemesi düzgünce tamamlanmadığında lütfen satıcınıza danışın.

9 Sorun Giderme Kontrol Listesi

Satıcınız veya servis personeli ile görüşmeden önce, onarım gerektiğinden emin olmak için aşağıdaki listeyi kontrol ettiğinizden emin olun, ayrıca kullanıcı kılavuzunuzdaki "Sorun giderme" bölümüne de bakın. Aşağıdaki kontrol listesi sorununuzu daha etkin şekilde çözümenize yardımcı olacaktır.

* Kontrol için bu sayfayı ve sonraki sayfayı yazdırın.

Oluşma sıklığı her zaman bazen (Ne kadar sık? _____) diğer (_____)

Güç

- Güç yok (GÜÇ göstergesi mavi yanmıyor). Ayrıca bkz "Durum Göstergesi (DURUM)".
 - Güç kablosu'nun fişi prize tam olarak oturmuş.
 - Ana güç anahtarı AÇIK durumda.
 - Lamba kapağı yanlış takılmış.
 - Lamba değişimi sonrasında Lamba Kullanım Süresi (lamba çalışma saati) sıfırlandı.
 - GÜÇ düğmesine basmanıza ve basılı tutmanıza rağmen güç yok.
- Çalışma sırasında kapatın.
 - Güç kablosu'nun fişi prize tam olarak oturmuş.
 - Lamba kapağı yanlış takılmış.
 - [KONTROL KİMLİĞİ NO] kapalı (sadece [KONTROL KİMLİĞİ NO] fonksiyonuna sahip modellerde).
 - [ZAMANLAYICI KAPALI] kapalı (sadece [ZAMANLAYICI KAPALI] fonksiyonlu modellerde).

Video ve Ses

- PC veya video ekipmanınızdan projektöre görüntü gelmiyor.
 - Projektörü önce PC'ye bağlayıp sonra PC'yi açmış olmanıza rağmen hala görüntü yok.
 - Dizüstü PC'nizin sinyali projektöre gönderme.
 - *Fonksiyon tuşlarının kombinasyonu harici ekranı etkinleştirir/devre dışı bırakır. Genellikle, "Fn" tuşu ile birlikte 12 fonksiyon tuşu harici ekranı açar veya kapatır.*
 - Görüntü yok (mavi veya siyah arka plan, görüntü yok).
 - OTOMATİK AYAR düğmesine basmanıza rağmen hala görüntü yok.
 - Projektör menüsünden [SIFIRLA] gerçekleştirmiş olmanıza rağmen hala görüntü yok.
 - Sinyal kablosu'nun fişi giriş terminaline tam olarak oturmuş.
 - Ekranda bir mesaj belirir. (_____)
 - Projektöre bağlı olan kaynak aktif ve kullanılabilir.
 - Parlaklık ve/veya kontrastı ayarlamınıza rağmen hala görüntü yok.
 - Giriş kaynağının çözünürlük ve frekansı projektör tarafından desteklenir.
- Görüntü çok karanlık.
 - Parlaklık ve/veya kontrastı ayarlamınıza rağmen hala değişmiyor.
- Görüntü bozuk.
 - Görüntü trapezoidal beliriyor ([KİLİTTASİ] ayarlama yapmanıza rağmen değişmiyor).
- Görüntünün bir kısmı kayıp.
 - OTOMATİK AYAR düğmesine basmanıza rağmen hala değişmiyor.
 - Projektör menüsünden [SIFIRLA] gerçekleştirmiş olmanıza rağmen hala değişmiyor.
- Görüntü düşey veya yatay yönde kaymış.
 - Yatay ve dikey pozisyonlar bilgisayar sinyalinde düzeltildi.
 - Giriş kaynağının çözünürlük ve frekansı projektör tarafından desteklenir.
 - Bazı pikseller kayıp.
- Görüntü titriyor.
 - OTOMATİK AYAR düğmesine basmanıza rağmen hala değişmiyor.
 - Projektör menüsünden [SIFIRLA] gerçekleştirmiş olmanıza rağmen hala değişmiyor.
 - Bilgisayar sinyalinde görüntü titriyor veya renk kayması var.
 - [FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] yerine [OTOMATİK] yapıldığı halde hala değişmiyor.
- Görüntü bulanık veya net değil.
 - PC'de sinyalin çözünürlüğünü kontrol etmenize ve projektörüne doğal çözünürlüğüne değiştirmenize rağmen hala değişmiyor.
 - Netleme yapmanıza rağmen hala değişmiyor.
- Ses yok.
 - Ses kablosu projektörün ses girişine düzgün şekilde bağlı.
 - Ses seviyesini ayarlamınıza rağmen hala değişmiyor.
 - AUDIO OUT (SES ÇIKIŞ) ses ekipmanınıza bağlı (sadece AUDIO OUT (SES ÇIKIŞ) konektörüne sahip ekipmanlarda).

Diğer

- Uzaktan kumanda çalışmıyor.
 - Projektörün sensörü ile uzaktan kumanda arasında hiç bir engel yok.
 - Projektör kızılötesi uzaktan kumanda kontrollerini bozabilecek floresan ışık yakınına konulmuş.
 - Piller yeni ve ters takılmamış.
- Projektör kasası üzerindeki düğmeler çalışmıyor (sadece [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] fonksiyonuna sahip modellerde)
 - Menüden [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] açılmamış veya devre dışı.
 - En az 10 saniye boyunca EXIT düğmesine basmanıza rağmen değişmiyor.

Aşağıdaki boşluğa sorununuzu ayrıntılı biçimde yazın.

Projektörün kullanıldığı uygulama ve ortam ile ilgili bilgi

Projektör

Model numarası:

Seri No.:

Satın alma tarihi:

Lamba çalışma süresi (saat):

Eko. Modu:

- KAPALI OTOMATİK EKO
 NORMAL EKO.

Giriş sinyali ile ilgili bilgi:

Yatay senk. frekansı [] kHz

Dikey senk. frekansı [] Hz

Senk. polaritesi H (+) (-)

V (+) (-)

Senk tipi

- Ayrı Kompozit
 Yeşilde senk.

DURUM göstergesi:

Sürekli yanan ışık Turuncu Yeşil

Yanıp sönen ışık [] döngü

Uzaktan kumanda model numarası:

Kurulum ortamı

Ekran boyutu: inç

Ekran tipi: Beyaz mat Boncuk Polarizasyon
 Geniş açı Yüksek kontrast

Yansıtma mesafesi: feet/inç/m

Yönlendirme: Tavan montajı Masaüstü

Elektrik prizi bağlantısı:

- Doğrudan prize bağlı
 Güç kablosu genişleticisine veya başka bir şeye bağlı (bağlı olan ekipman sayısı _____)
 Güç kablosu makarasına veya başka bir şeye bağlı (bağlı olan ekipman sayısı _____)

Bilgisayar

Üretici:

Model numarası:

Dizüstü PC /Masaüstü

Doğal çözünürlük:

Yenileme Oranı:

Video adaptörü:

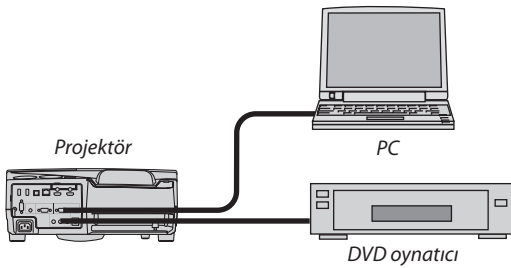
Diğer:

Video ekipmanı

VCR, DVD oynatıcı, Video kamera, Video oyunu veya diğerleri

Üretici:

Model numarası:



Sinyal kablosu

NEC standart veya diğer üreticinin kablosu?

Model numarası: Uzunluk: inç/m

Dağıtım yükseltici

Model numarası:

Değiştirici

Model numarası:

Adaptör

Model numarası:

10 TCO Sertifikasyonu

Bu ürün ailesindeki bazı ürünler TCO sertifikasına sahiptir. TCO sertifikasına sahip tüm ürünler tanım plakalarında TCO işareti taşırlar (ürünün altında). TCO sertifikalı ürünlerimizin listesini ve bunlara ait TCO Sertifikalarını görmek için (İngilizce olarak), web sitemizi http://www.nec-display.com/ap/en_projector/tco/index.html ziyaret edin.

TCO Development tarafından geliştirilen TCO sertifikası bilişim ekipmanları için uluslararası çevre ve ergonomi standardıdır. Bazı durumlarda TCO damgası ürünlerimize konulmadan önce TCO sertifikalı modellerimizin listesini yayınlayabiliriz. Zamanlama ile ilgili bu farklılık sertifikanın alınış tarihi ile projektörlerin üretim tarihleri arasındaki fark ile ilgilidir.

① PROJEKTÖRÜNÜZÜ KAYIT ETTİRİN! (Birleşik Devletler'de, Kanada'da ve Meksika'da yaşayanlar için)

Lütfen yeni projektörünüzü kaydetmek için bir kaç dakika ayırın. Bu sizin sınırlı parça, çalışma garantisi ve InstaCare servis programınızı aktive edecektir.

Web sitemizi ziyaret edin; www.necdisplay.com, support center/register product (destek merkezi/ürün kaydet)'i tıklayın ve doldurulmuş formunuzu online gönderin.

Formunuzu aldıktan sonra endüstri lideri NEC Display Solutions of America, Inc'den, hızlı, güvenilir garanti ve servis programları avantajını almak için gerek duyacağınız tüm detayları içeren bir teyid mektubu göndereceğiz.

NEC