

Projektör

V311X/V311W/V281W

Kullanıcı Kılavuzu

V281W, Kuzey Amerika'da dağıtılmaz.
Model No.:
NP-V311X, NP-V311W, NP-V281W

- DLP ve BrilliantColor Texas Instruments'ın ticari markalarıdır.
- IBM, International Business Machines Corporation'ın ticari markası veya tescilli ticari markasıdır.
- Apple, Mac, Mac OS ve MacBook Apple Inc'in ABD ve diğer ülkelerde tescil edilmiş ticari markalarıdır.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework ve PowerPoint Microsoft Corporation'ın Birleşik Devletler ve/veya diğer ülkelerdeki tescilli ticari markaları veya ticari markalarıdır.
- MicroSaver ACCO Brands'in bir bölümü olan Kensington Computer Products Group'un tescilli ticari markasıdır.
- Virtual Remote Tool WinI2C/DDC kitaplığını kullanır, © Nicomsoft Ltd.
- HDMI, HDMI Logosu ve High-Definition Multimedia Interface Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkelerde HDMI Licensing LLC'nin ticari markası veya tescilli ticari markasıdır.



- NVIDIA Amerika Birleşik Devletleri ve/veya diğer ülkelerde NVIDIA Corporation'ın ticari markası veya tescilli ticari markasıdır.
- Blu-ray Blu-ray Disc Association'ın ticari markasıdır.
- CRESTRON ve ROOMVIEW Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkelerde Crestron Electronics, Inc.'in tescilli ticari markalarıdır.
- Bu kullanıcı kılavuzunda bahsedilen diğer ürün ve şirket isimleri kendileri ile ilgili hak sahiplerinin ticari markaları veya tescilli ticari markaları olabilirler.
- TOPPERS Yazılım Lisansları
Ürün TOPPERS Lisansı altında lisanslanmış yazılım içerir.
Her bir yazılım hakkında daha fazla bilgi için, ürünle birlikte verilen CD-ROM içindeki "about TOPPERS" klasöründe bulunan "readme.pdf" dosyasına bakın.

NOTLAR

- (1) Bu kullanıcı kılavuzunun içindekiler izin alınmadığı takdirde kısmen veya tamamen tekrar basılamaz.
- (2) Bu kullanıcı kılavuzunun içindekiler önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir.
- (3) Bu kullanıcı kılavuzu büyük dikkat gösterilerek hazırlanmıştır, bununla birlikte yanlış olabilecek noktalar, hatalar veya atlanmış yerler için lütfen bizimle temasa geçin.
- (4) Madde 3'ten bağımsız olarak, NEC Projektörün kullanımından kaynaklanabilecek kar kayıpları veya diğer konularda hiç bir sorumluluk kabul etmez.

Önemli Bilgi

Güvenlik Uyarıları

Uyarılar

NEC projektörünüzü kullanmadan önce bu kılavuzu dikkatle okuyun ve gelecekte referans olması için saklayın.

DIKKAT



Güç düğmesini kapatın ve fişi prizden çektiğimize emin olun. Elektrik prizi ekipmana mümkün olduğunca yakın olmalı ve kolaylıkla erişilebilir olmalıdır.

DIKKAT



ELEKTRİK ÇARPMASI TEHLİKESİ OLDUĞUNDAN KASAYI AÇMAYIN. İÇERİDE YÜKSEK VOLTAJLI BİLEŞENLER BULUNMAKTADIR. SERVİS İÇİN YETKİLİ SERVİS PERSONELİNE BAŞVURUN.



Bu sembol, kullanıcıyı cihazın içindeki izole edilmemiş voltajın elektrik çarpmasına yetecek büyüklükte olduğu konusunda uyarır. Bu yüzden, cihazın içerisindeki herhangi bir parçaya temas etmek tehlikelidir.



Bu sembol, kullanıcıyı bu cihazın kullanımı ve bakımı ile ilgili önemli belgelerin pakete dahil olduğu konusunda bilgilendirir. Sorun yaşamamak için bilgiler dikkatle okunmalıdır.

UYARI: YANGIN VEYA ŞOKA SEBEP OLMAMAK İÇİN, CİHAZ YAĞMUR YA DA NEME MARUZ KALMAMALIDIR. BU ÜNİTENİN FİŞİNİ TÜM UÇLAR TAM OLARAK OTURMADIĞI TAKDİRDE BİR UZATMA KABLOSU YA DA BAŞKA PRİZDE KULLANMAYIN.

DOC Uyumluluk Bildirimi (sadece Kanada için)

Sınıf B kategorisindeki bu dijital cihaz, Kanada ICES-003 yönetmeliğine uygundur.

Makine Gürültü Bilgisi Yönetmeliği - 3. GPSGV,

En yüksek ses basın seviyesi EN ISO 7779 ile uyumlu şekilde 70 dB (A) altındadır.

Kullanılmış ürünlerinizin atılması



AB genelinde, her Üye Devlet'te uygulanan yasa, atıl elektrik ve elektronik ürünlerden işareti (soldaki) taşıyanların normal ev atıklarından ayrı olarak atılmasını gerektirir. Bu projektörleri, bunların elektrikli aksesuarlarını ve lambalarını içermektedir. Bu gibi ürünlerin atılması sırasında, lütfen yerel yetkililerin talimatlarına uyun ve/veya ürünü satın aldığınız mağazadan bilgi isteyin.

Kullanılmış ürünler toplandıktan sonra tekrar kullanılabilir ve uygun şekilde geri dönüşümleri sağlanır. Bu çaba atıkları azaltmamızda bize yardımcı olmasının yanında cıva içeren lambaların insan sağlığı ve çevreye negatif etkisini en az düzeye indirmektedir.

Elektrikli ve elektronik ürünler üzerinde işaret şu andaki Avrupa Birliği Üyesi Ülkelerde geçerlidir.

KALİFORNİYA'DA YAŞAYANLAR İÇİN UYARI:

Bu ürünle birlikte verilen kabloların kullanılması kurşuna maruz kalmanıza sebep olacaktır, bu madde Kaliforniya Eyaletinde doğum kusurlarına veya diğer üreme sorunlarına yol açtığı belirlenmiş bir kimyasaldır. **KULLANDIKTAN SONRA ELLERİNİZİ YIKAYIN.**

RF Interferansı (sadece ABD için)**UYARI**

Federal Haberleşme Komisyonu bu üniteye NEC Display Solutions of America, Inc. tarafından bu kılavuzda belirtilenler dışında modifikasyon veya değişiklik yapılmasına izin VERMEMEKTEDİR. Bu hükümet yönetmeliğine uyulmaması bu ekipmanı kullanma hakkını geçersiz kılabilir. Bu cihaz test edilmiş ve FCC Kuralları bölüm 15'e giren B Sınıfı dijital aygıt limitlerine uygun olduğu saptanmıştır. Bu limitler, ekipman ev ortamında çalıştırılırken zararlı interferansa karşı kayda değer bir koruma sağlamaları için tasarlanmışlardır. Bu cihaz radyo frekans enerjisi yaratır, kullanır ve yayabilir ve eğer talimatlara uygun olarak kurulmaz ve kullanılmazsa radyo iletişimine zararlı interferans yaratabilir. Bununla birlikte, belirli bir kurulumda interferans olmayacağını garantiye alamaz.

Eğer bu cihaz, radyo veya televizyon alımına cihazın açılması ve kapatılması ile belirlenebilen zararlı interferansa sebep olursa, kullanıcı interferansı aşağıdaki önlemlerden bir veya birkaçı ile düzeltmeyi deneyebilir.

- Alıcı antenin yönünü veya yerini değiştirin.
- Alıcı ile cihaz arasındaki mesafeyi arttırın.
- Cihazı, alıcının bağlı olduğu devrenin dışında bir devreye bağlı bir prize takın.
- Yardım için satıcınıza veya deneyimli bir radyo/TV teknisyenine başvurun.

Sadece İngiltere için: İngiltere'de bu monitörle birlikte, BS onaylı, Siyah (beş amper) sigortalı fişi olan güç kablosu kullanın. Eğer monitörün içinden güç kablosu çıkmadıysa satıcınıza başvurun.

Önemli Güvenlik Bilgileri

Bu güvenlik talimatları projektörünüzün uzun ömürlü olmasını sağlar, yangın ve şok tehlikelerini önler. Lütfen bunları dikkatle okuyun ve tüm uyarılara uyun.

⚠ Kurulum

- Projektörü aşağıdaki yerlere koymayın:
 - dengesiz taşıyıcı, sehpa veya masa.
 - su, banyo veya nemli odaların yakını.
 - doğrudan güneş ışığı alan yerler, ısıtıcıların yakını veya ısı yayan cihazların yakını.
 - tozlu, dumanlı veya buharlı ortamlarda
 - kağıt veya giysi, kilim ya da halı üstünde.
- Eğer projektörü tavana monte etmek istiyorsanız:
 - Projektörü kendiniz monte etmeye çalışmayın.
 - Projektör düzgün şekilde çalışması ve yaralanma riskinin azaltılması için kalifiye teknisyen tarafından monte edilmelidir.
 - Buna ek olarak, tavan projektörü taşıyacak kadar sağlam olmalı ve montaj yerel bina kurallarına uygun şekilde yapılmalıdır.
 - Daha fazla bilgi için lütfen satıcınızla temasa geçin.

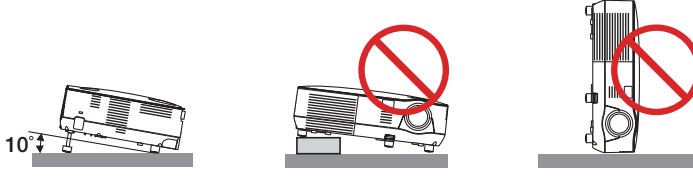
UYARI

- Projektör açıkken lensi lens kapağı veya benzer bir şey ile kapatmayın. Bunu yapmak ışık çıkışından yayılan ısı sebebiyle kapağın erimesine yola açabilir.
- Isıdan kolayca etkilenen nesnelere projektörün lensinin önüne koymayın. Koyduğunuz takdirde nesne ışık çıkışından yayılan ısı sebebiyle eriyebilir.



Projektörü yatay pozisyonda yerleştirin

Projektörün eğim açısı 10 dereceyi geçmemelidir, projektör masaüstü veya tavana montaj dışında başka bir şekilde kullanılmamalıdır aksi takdirde lamba ömrü ciddi şekilde azalacaktır.

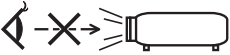


⚠ Yangın ve Şok Uyarıları ⚠

- Yeterli havalandırma olduğundan, havalandırmaların tıkanarak projektör içinde ısı birikimine yol açılmadığından emin olun. Projektör ve duvar arasında en az 10 cm mesafe olmalıdır.
- Ön taraftaki havalandırma çıkışına dokunmaya çalışmayın, projektör açıkken ve kapatıldıktan hemen sonra burası ısınabilir.



- Kağıt kısıacı veya kağıt gibi yabancı nesnelerin projektörün içine kaçmasını önleyin. Projektörün içine düşebilecek nesnelere çıkarmaya çalışmayın. Projektörün içine tel veya tornavida gibi metal nesnelere sokmayın. Eğer projektörünüzün içine bir şey düşerse, projektörü hemen fişten çekin ve içine düşen nesneyi kalifiye servis personeline çıkarttırın.
- Projektörün üstüne ağır nesnelere koymayın.
- Fırtına sırasında fişe dokunmayın. Bunu yapmak elektrik çarpmasına yol açabilir.
- Projektör 100-240V AC 50/60 Hz elektrikle çalışacak şekilde dizayn edilmiştir. Projektörünüzü kullanmayı denemeden önce güç kaynağınızın bu gereksinimi karşıladığından emin olun.
- Projektör açıkken lense bakmayın. Gözleriniz ciddi şekilde zarar görebilir.



- Büyüteç gibi nesnelere projektörün ışık yolundan uzak tutun. Lensten yansıtılan ışık yoğundur, bu yüzden her tür anormal nesne lensten gelen ışığın yönünü değiştirebilir, bunun sonucunda yangın ya da göz yaralanması gibi durumlar ortaya çıkabilir.
- Isıdan kolayca etkilenen nesnelere projektörün havalandırma çıkışının önüne koymayın. Koyduğunuz takdirde nesne eriyebilir veya çıkıştan gelen ısı ellerinizi yakabilir.
- Güç kablosunu dikkatli kullanın. Hasarlı veya yıpranmış güç kablosu elektrik şokuna veya yangına yol açabilir.
 - Ürünle birlikte verilen dışında güç kablosu kullanmayın.
 - Güç kablosunu aşırı şekilde bükmemeyi veya çekmemeyi.
 - Güç kablosunu projektörün veya ağır nesnelere altına koymayın.
 - Güç kablosuna keçe gibi yumuşak şeyler sarmayın.
 - Güç kablosunu ısıtmayın.
 - Fiş ıslak elle dokunmayın.
- Aşağıdaki durumlarda, projektörü kapatın, güç kablosunu prizden çekin ve projektörün kalifiye servis personeli tarafından kontrol edilmesini sağlayın:
 - Güç kablosu ya da fişi hasar veya yıprandığında gördüğünde.
 - Projektörün üstüne sıvı döküldüğünde veya projektör yağmur ya da suya maruz kaldığında.
 - Bu kullanıcı kılavuzunda yer alan talimatlara uygun şekilde kullandığınızda projektör normal çalışmadığında.
 - Eğer projektör düştüyse veya kasası hasar gördüyse.
 - Projektör servis ihtiyacı gerektiren büyük performans düşüşü gösterdiğinde.

- Projektörü taşımadan önce güç kablosunu ve diğer tüm kabloları çıkartın.
- Kasayı temizlemeden veya lambayı değiştirmeden önce projektörü kapatın ve güç kablosunu prizden çekin.
- Eğer projektör uzun süre kullanılmıyorsa projektörü kapatın ve güç kablosunu prizden çekin.
- LAN kablo kullanırken:
Güvenlik için aşırı voltaj taşıyabilecek çevresel donanım konektörünü bağlamayın.

DİKKAT

- Eğim ayağını orijinal amaç dışında bir amaçla kullanmayın. Eğim ayağının projektörü taşıma veya asma (duvardan veya tavandan) gibi yanlış kullanılması projektör için mahzuru olabilir.
- Projektörü yumuşak taşıma kılıfı içinde kargo veya kurye servisi ile göndermeyin. Yumuşak taşıma kılıfı içindeki projektör hasar görebilir.
- Eğer projektörü bir birini takip eden günlerde kullanacaksanız Fan modu olarak [YÜKSEK] seçin. (Menüden, [AYAR] → [SEÇENEKLER(1)] → [FAN MODU] → [YÜKSEK] seçin.)
- Lamba yandıktan sonra ve GÜÇ göstergesi yeşil yanıp sönerken AC gücü 60 saniye boyunca kapatmayın. Yaptığınız takdirde erken lamba arızası ile karşılaşabilirsiniz.
- Projektörün normal çalışması sırasında projektör GÜÇ düğmesi veya AC güç kaynağının çekilmesi ile kapatıldığında projektör geçici olarak ısınabilir. Projektörü taşırken dikkatli olun.

Uzaktan Kumanda Uyarıları

- Uzaktan kumandayı dikkatli kullanın.
- Uzaktan kumanda ıslanırsa hemen kurulaşın.
- Aşırı ısı ve nemden kaçının.
- Pilleri ısıtmayın, parçalarına ayırmayın veya ateşe atmayın.
- Eğer uzaktan kumandayı uzun süre kullanmayacaksanız pilleri çıkarın.
- Pillerin (+/-) kutuplarının doğru olduğundan emin olun.
- Eski ve yeni pilleri bir arada kullanmayın, farklı tiplerdeki pilleri birlikte kullanmayın.
- Biten pilleri yerel yönetmeliklere uygun şekilde bertaraf edin.

Lamba Değişirme

- Güvenlik ve performans için belirtilen lambayı kullanın.
- Lambayı değiştirmek için, sayfa 81'deki talimatları uygulayın.
- **[LAMBDA KULLANIM ÖMRÜNÜN SONUNA GELDİ. LÜTFEN LAMBAYI DEĞİŞTİRİN. GÜVENLİK VE PERFORMANS İÇİN BELİRTİLEN LAMBAYI KULLANIN]** mesajı belirlediğinde Lamba ve filtreyi değiştirin. Lamba kullanım ömrünün sonuna geldikten sonra lambayı kullanmaya devam ederseniz, lamba patlayabilir ve cam parçaları lamba muhafazasına sıkışabilir. Cam parçaları yaralanmaya yola açabileceğinden bunlara dokunmayın.
Bu olduğu takdirde, lamba değişimi için satıcınızı arayın.

Lamba Karakteristiği

Projektör ışık kaynağı olarak yüksek basınçlı cıvalı lambaya sahiptir.

Lamba karakteristik olarak eskidikçe parlaklığını yitirmektedir. Ayrıca lambayı sürekli olarak açıp kapatmak da parlaklığını azaltabilir.

⚠ DİKKAT:

- Kullanımdan hemen sonra LAMBAYA DOKUNMAYIN. Son derece sıcak olacaktır. Projektörü kapatın ve güç kablosunu prizden çekin. Lambanın soğuması için en bir saat bekleyin.
- Tavana monte edilmiş projektörden lambayı sökerken projektörün altında kimse olmamasına dikkat edin. Eğer lamba yanmışsa cam parçaları düşebilir.

ABD'de yaşayanlar için not

Bu üründeki lamba cıva içerir. Atık işlemlerinde lütfen Yerel, Eyalet veya Federal yasalara uygun şekilde hareket edin.

⚠ 3D görüntü izleyen kullanıcılar için sağlık uyarıları

İzlemeden önce, LCD shutter gözlükleriniz veya DVD, video oyunu, bilgisayar video dosyası ve benzerleri gibi 3D uyumlu içeriklerin kullanıcı kılavuzlarında bulunabilecek sağlıkla ilgili uyarıları okumayı unutmayın.

Yan etkilere maruz kalmamak için şunlara dikkat edin:

- LCD shutter gözlükleri 3D görüntüler dışındaki görüntüleri izlemek için kullanmayın.
- Perde ve kullanıcı arasında 2 m/7 feet veya daha fazla mesafe olmasını sağlayın. 3D görüntüleri çok yakından izlemek gözlerinizi zorlayabilir.
- 3D görüntüleri çok uzun süre izlemekten kaçının. Her bir saatlik izlemenin ardından 15 dakika veya daha uzun süre ara verin.
- Siz veya ailenizden birinden ışığa hassasiyete bağlı nöbet geçmişi varsa 3D görüntüleri izlemeden önce bir doktora danışın.
- 3D görüntüleri izlerken bulantı, baş dönmesi, mide bulantısı, baş ağrısı, gözlerde zorlanma, bulanık görme, kasılma, uyuşma hissederseniz bu görüntüleri izlemeyi durdurun. Belirtiler devam ederse bir doktora başvurun.
- 3D görüntüleri perdenin önünden izleyin. Herhangi bir açı ile izlemek yorgunluğa veya gözlerin zorlanmasına yol açabilir.

Yüksek İrtifa modu hakkında

- Eğer projektörü yaklaşık 3000 feet/900 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanıyorsanız, [FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] olarak ayarlamamız önerilir. Bunu yapmamak projektörün aşırı ısınarak arızalanmasına yol açabilir. (→ sayfa 70)
- Projektörü yüksek irtifalarda veya düşük hava basıncında çalıştırmak bileşenlerin ömrünü kısaltabilir.

Projeksiyonla gösterilen resimlerin Telif Hakkı hakkında:

Lütfen unutmayın bu projektörün ticari amaçla ya da kahve dükkanı veya otel gibi bir yerde halkın ilgisini çekmek amacıyla kullanılması durumunda, ekrandaki görüntünün aşağıdaki fonksiyonların kullanımı ile sıkıştırılması veya genişletilmesi telif hakkı yasaları ile korunmakta olan telif haklarının ihlaline yol açabilir.

[GÖRÜNTÜ ORANI], [KİLİT TAŞI], Büyütme özellikleri ve diğer benzer özellikler.

Bu cihaz görsel teşhir çalışma alanlarının direkt görüş sahası içinde kullanım için değildir. Görsel teşhir çalışma alanlarında rahatsızlık verisi yansımaları sebep olmamak için bu cihaz direkt görüş alanına yerleştirilmemelidir.

Güç yönetimi işlevi

Projeksiyon cihazı güç yönetimi işlevlerine sahiptir. Güç tüketimini azaltmak için, güç yönetimi işlevleri (1 ve 2) aşağıda gösterildiği gibi fabrika ön ayarlıdır. Projeksiyon cihazını harici bir cihazdan gelen LAN üzerinden veya bir seri kablo bağlantısıyla kontrol etmek için ayarları 1 ve 2 şeklinde değiştirmek üzere ekran menüsünü kullanın.

1. BEKLEME MODU (Fabrika ön ayarı: GÜÇ TASARRUFU)

Projeksiyon cihazını harici bir cihazdan kontrol etmek için [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçeneğini seçin.

NOT:

- [BEKLEME MODU] için [GÜÇ TASARRUFU] seçildiğinde, aşağıdaki konektörler ve işlevler çalışmayacaktır:
PC CONTROL portu, MONITOR OUT konektörü, AUDIO OUT konektörü, LAN işlevleri, Mail Uyarı işlevi, DDC/CI (Virtual Remote Tool)

2. OTOMATİK KAPANMA (Fabrika ön ayarı: 30 dakika)

Projeksiyon cihazını harici bir cihazdan kontrol etmek için [OTOMATİK KAPANMA] için [KAPALI] seçeneğini seçin.

NOT:

- [OTOMATİK KAPANMA] için [0:30] seçildiğinde, herhangi bir giriş tarafından hiçbir sinyal alınmıyorsa veya hiçbir işlem gerçekleşmiyorsa projeksiyon cihazınızın 30 dakika içerisinde otomatik olarak kapanmasını etkinleştirebilirsiniz.

İçindekiler

| | |
|--|----|
| Önemli Bilgi | i |
| 1. Giriş | 1 |
| 1 Kutuda neler var? | 1 |
| 2 Projektöre Giriş | 2 |
| Satın Aldığınız Projektör için Tebrik Ederiz | 2 |
| Size keyif verecek özellikler:..... | 2 |
| Bu kullanıcı el kitabı hakkında | 3 |
| 3 Projektör Parça İsimleri | 4 |
| Ön/Üst | 4 |
| Arka | 4 |
| Önemli Özellikler | 5 |
| Terminal Paneli Özellikleri | 6 |
| 4 Uzak Kumanda Parça İsimleri | 7 |
| Pili Takma..... | 8 |
| Uzaktan Kumanda Uyarıları | 8 |
| Uzaktan Kumanda için Çalışma Aralığı | 8 |
| 2. Kurulum ve Bağlantılar | 9 |
| 1 Perdenin ve Projektörün Ayarlanması | 9 |
| Bir Yer Seçme [V311X]..... | 9 |
| Bir Yer Seçme [V311W/V281W]..... | 10 |
| Yansıtma Mesafesi ve Perde Boyutu | 11 |
| 2 Bağlantıların Kurulması | 13 |
| Bilgisayarınızı Bağlama | 13 |
| Harici Monitör Bağlama..... | 14 |
| Komponent Çıkışa Sahip DVD Oynatıcınızı Bağlama | 15 |
| VCR Bağlama | 16 |
| HDMI Girişi Bağlama..... | 17 |
| Bir Ağa Bağlama | 18 |
| Sağlanan Güç Kablosunu Bağlama | 19 |
| 3. Bir Görüntü Yansıtma (Ana İşlem) | 20 |
| 1 Projektörü Açma | 20 |
| Başlatma Ekranı (Menü Dil Seçim ekranı) ile ilgili not | 21 |
| 2 Bir Kaynak Seçme | 22 |
| Bilgisayar veya video kaynağı seçimi | 22 |
| 3 Resim Boyutunu ve Pozisyonunu Ayarlama | 23 |
| Eğim Ayağını Ayarlayın..... | 24 |
| Zoom..... | 25 |
| Netleme..... | 25 |
| 4 Kilit Taşı Distorsiyon Düzeltme | 26 |
| Kilit Taşı Distorsiyon Düzeltme | 26 |
| Kasa tuşları ile ayarlama | 26 |
| Uzaktan kumanda ile ayarlama | 27 |
| 5 Bilgisayar Sinyalinin Otomatik Optimizasyonu | 28 |
| Otomatik Ayarlama ile Görüntü Ayarlaması | 28 |
| 6 Sesi Yükseltmek veya Düşürmek | 28 |
| 7 Projektörü Kapatma | 29 |

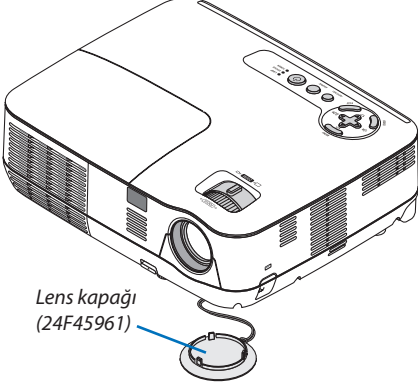
| | | |
|-----------|--|-----------|
| 8 | Kullanım sonrasında | 30 |
| 4. | Konfor Özellikleri | 31 |
| 1 | Görüntü ve Sesi Kapatma | 31 |
| 2 | Bir Resmin Dondurulması..... | 31 |
| 3 | Resim Büyütme | 31 |
| 4 | Eko Modu Değişirme:..... | 32 |
| 5 | Enerji-Tasarrufu Etkisi Kontrolü [KARBON ÖLÇER] | 33 |
| 6 | Projektörün Yetkisiz Kullanımının Önlenmesi [GÜVENLİK] | 34 |
| 7 | Opsiyonel Uzaktan Kumanda Fare Alıcısını Kullanma (NP01MR) | 37 |
| 8 | Bilgisayar Kablosu (VGA) Kullanarak Projektör Çalıştırma (Virtual Remote Tool) | 39 |
| 9 | HTTP Tarayıcı Kullanarak Ağ Ayarları | 45 |
| 10 | 3D Görüntüleri İzleme..... | 48 |
| 5. | Ekran Menüsü Kullanılması | 52 |
| 1 | Menülerin Kullanılması | 52 |
| 2 | Menü Öğeleri | 53 |
| 3 | Menü Öğelerinin Listesi..... | 54 |
| 4 | Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [KAYNAK]..... | 56 |
| 5 | Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [AYARLAR]..... | 57 |
| 6 | Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [AYAR]..... | 64 |
| 7 | Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [BİLGİ]..... | 77 |
| 8 | Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [SIFIRLA] | 79 |
| 6. | Bakım | 80 |
| 1 | Kasanın ve Lensin Temizlenmesi..... | 80 |
| 2 | Lambayı Değişirme | 81 |
| 7. | Ek..... | 84 |
| 1 | Sorun Giderme | 84 |
| | Gösterge Mesajları | 84 |
| 2 | Özellikler..... | 87 |
| 3 | Kasa Boyutları..... | 89 |
| 4 | D-Sub BİLGİSAYAR Giriş Konektörü Pin Düzeni..... | 90 |
| | Mini D-Sub 15 Pin Konektör | 90 |
| 5 | Uyumlu Giriş Sinyal Listesi | 91 |
| 6 | PC Kontrol Kodları ve Kablo Bağlantısı | 92 |
| | PC Kontrol Kodları | 92 |
| | Kablo Bağlantısı..... | 92 |
| | PC Kontrol Konektörü (D-SUB 9P)..... | 92 |
| 7 | Sorun Giderme Kontrol Listesi | 93 |
| 8 | PROJEKSİYON CİHAZINIZI KAYDETTİRİN! (Amerika Birleşik Devletleri, Kanada ve Meksika'da ikamet edenler için)..... | 95 |

1. Giriş

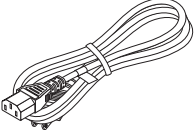
1 Kutuda neler var?

Listedeki her şeyin kutuda olduğundan emin olun. Eksik bir şey varsa satıcınızla görüşün. Projektörünüzü nakletmeniz gereken durumlar için lütfen orijinal kutuyu ve ambalajları saklayın.

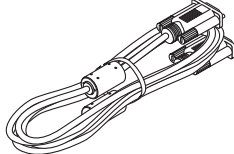
Projektör



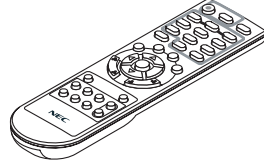
Lens kapağı
(24F45961)



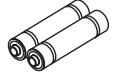
Güç kablosu
(ABD: 7N080236)
(AB: 7N080022)
(Brezilya: 7N080520)



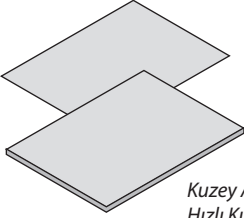
Bilgisayar kablosu (VGA)
(7N520087/7N520073)



Uzaktan kumanda
(7N900926)

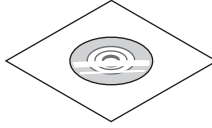


Piller (AAx2)



Kuzey Amerika için
Hızlı Kurulum Kılavuzu (7N8N4041)
Önemli Bilgi (7N8N4021)

Kuzey Amerika dışındaki diğer ülkeler için
Hızlı Kurulum Kılavuzu (7N8N4041) ve
(7N8N4051)
Önemli Bilgi (7N8N4021) ve (7N8N4031)



NEC Projektör CD-ROM
Kullanıcı Kılavuzu
(7N951961)

Sadece Kuzey Amerika için
Sınırlı garanti

Avrupa'daki müşteriler için:
Mevcut geçerli Garanti Politikamızı Web
Sitemizde bulabilirsiniz:
www.nec-display-solutions.com

② Projektöre Giriş

Bu bölüm size yeni projektörünüzü tanıtır ve özellikleri ile kontrollerini açıklar.

Satın Aldığınız Projektör için Tebrik Ederiz

Bu DLP® projektör günümüzde satın alabileceğiniz en mükemmel projektörlerden biridir. Projektör PC veya Mac bilgisayarınızda (masaüstü veya dizüstü), VCR, DVD oynatıcı veya doküman kamerasından köşeden köşeye (diagonal ölçüm) 300 inç kadar görüntüleri hassas şekilde yansıtmanızı sağlar.

Projektörü masa üstünde veya bir taşıyıcı üzerinde kullanabilirsiniz, projektörü perdenin arkasından görüntü yansıtmak için kullanabilirsiniz ve projektör sabit şekilde tavana monte edilebilir*1. Uzaktan kumanda kablosuz olarak kullanılabilir.

*1 Projektörü tavana kendiniz monte etmeye kalkışmayın.

Projektör düzgün şekilde çalışması ve yaralanma riskinin azaltılması için kalifiye teknisyen tarafından monte edilmelidir.

Buna ek olarak, tavan projektörü taşıyacak kadar sağlam olmalı ve montaj yerel bina kurallarına uygun şekilde yapılmalıdır. Daha fazla bilgi için lütfen satıcınızla temasa geçin.

Size keyif verecek özellikler:

• Hızlı başlama ve Hızlı Kapanma

Güç açıldıktan 7 saniye sonra projektör PC veya video görüntülerini yansıtmaya hazırdır.

Projektör enerjisi kesildikten sonra projektörün hemen kaldırılması mümkündür. Uzak kumanda ile veya kabin kumanda paneli üzerinden projektör devre dışı yapıldıktan sonra herhangi bir soğutma işlemine gerek yoktur.

• Doğrudan Güç Kapatma

Projektör "Doğrudan Kapatma" özelliğine sahiptir. Bu özellik sayesinde AC güç beslemenin ayrılması sonrasında projektörün kapatılmasına olanak sağlar (bir görüntü yansıtılıyor olsa bile).

Projektör çalışırken AC güç beslemenin kesilmesi için bir anahtar ve bir devre kesici ile donatılmış bir güç şeridi kullanılır.

• Enerji tasarrufu teknolojisi ile bekleme konumundayken 0,5 W veya daha düşük

Menüden [BEKLEME MODU] için [GÜÇ TASARRUFU] seçilerek projektör enerji tasarrufu konumuna geçer ve sadece 0.4W (100-130V AC)/0.5W (200-240V AC) enerji tüketir.

• Karbon Sayacı

Bu özellik projektörün [EKO MODU] [AÇIK] olarak ayarlandığında enerji tasarrufunu CO₂ salınımı düşüşü (kg) ve elektrik tasarrufu bazında gösterecektir.

CO₂ salımı miktarında azalma devreden çıkma anında BİLGİ ekran menüsü içinde teyit iletisi olarak görüntülenecektir.

• Bütünleşik ses çözümü için 7W yerleşik hoparlör

Güçlü 7 watt hoparlör büyük mekanlar için gerekli ses şiddetini sağlar.

• HDMI giriş portu dijital sinyal sağlar

HDMI giriş portu HDCP uyumlu dijital sinyaller sağlar. HDMI girişi ayrıca ses sinyallerini de destekler.

• İki bilgisayar girişi sağlanmıştır

Projeksiyon cihazı iki bilgisayar girişi bağlantı noktası (Mini D-Sub15P), ses girişleri (iki stereo mini jak) ve aynı zamanda ses girişli kompozit ve S-video girişleri (bir çift L/R RCA jakları) ile gelir.

• Yüksek çözünürlük ve yüksek parlaklıkta DLP® projektör

Yüksek çözünürlüklü ekran – azami UXGA uyumlu, XGA (V311X)/WXGA (V311W/V281W) doğal çözünürlük

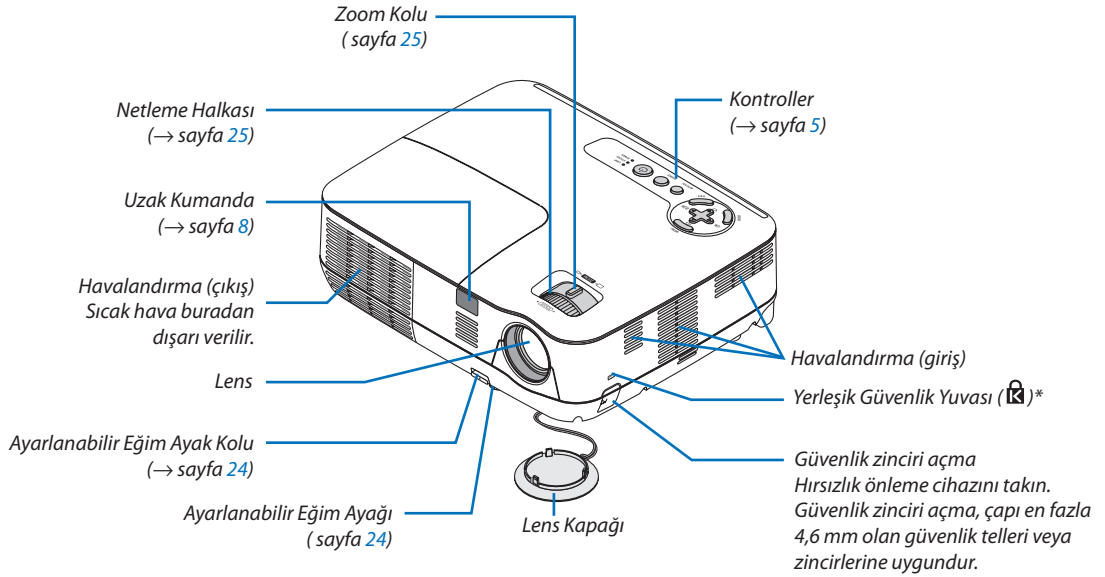
- **OTOMATİK ÇALIŞMA ve KONTROL KİMLİĞİ NO özellikleri**
DOĞRUDAN AÇMA, OTOMATİK ÇALIŞMA(BİLG1), KONTROL KİMLİĞİ NO ve ZAMANLAYICI KAPALI özellikleri mutlaka uzak kumanda üzerindeki veya projektör kabini içindeki GÜÇ tuşunu kullanma gereksinimini ortadan kaldırır.
- **Projektörün yetkisiz kullanımının önlenmesi**
Tuş takımı koruma için artırılmış akıllı güvenlik ayarları, kasa kumanda paneli kilidi, güvenlik yuvası ve yetkisi erişim ve ayarların korunmasına katkı sağlayan zincir açıklığı ve hırsız caydırma.
- **Ürünle birlikte verilen uzak kumanda projektöre bir KONTROL ID atanıza olanak sağlar.**
Her bir projektöre bir ID numarası atanarak tek bir uzak kumanda ile birden fazla sayıda projektör ayrı ayrı ve bağımsız olarak çalıştırılabilir.
- **Kablolu ağ özelliği için bütünleşik RJ-45 konektör**
RJ-45 konektörü standart bir özelliktir.
- **3D görüntüler desteklenir**
Projeksiyon cihazı, an optional DLP® Link compatible LCD shutter eyeglasses (NP02GL) takan bir kullanıcıya 3D görüntüler sağlar.
- **NVIDIA® 3D Vision desteklenir (sadece V311X/V311W)**
Projektör NVIDIA® 3D Vision™ için görüntüleme cihazı olarak sertifikalıdır, desteklenen ekran kartı veya yazılım kullanılarak 3D görüntüleri izleyebilmenizi sağlar.
- **CRESTRON ROOMVIEW desteklenir**
Projektör, ağına bağlı ekipmanı bilgisayarınızdan kontrol edip yönetmenize izin veren CRESTRON ROOMVIEW'u destekler.

Bu kullanıcı el kitabı hakkında

Başlamak için en hızlı yok, kendinize zaman ayırmak ve ilk seferinde her şeyi doğru yapmaktır. Artık bir kaç dakikanızı ayırarak bu kullanıcı el kitabını gözden geçiriniz. Bu daha sonra size zaman kazandırabilir. Bu el kitabının her bir bölüm başlangıcında bir genel değerlendirme yer almaktadır. Bu bölüm gerekli olmadığında atlanabilir.

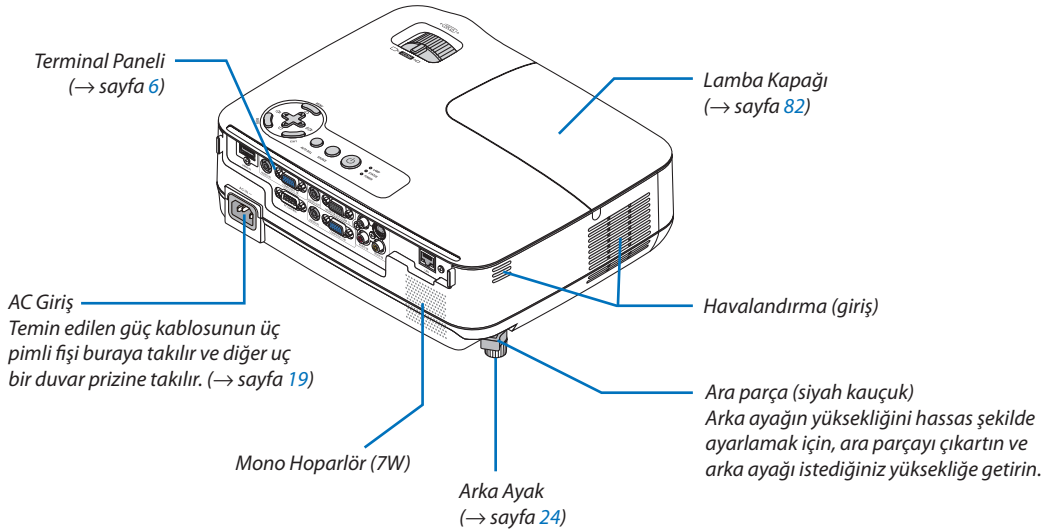
3 Projektör Parça İsimleri

Ön/Üst

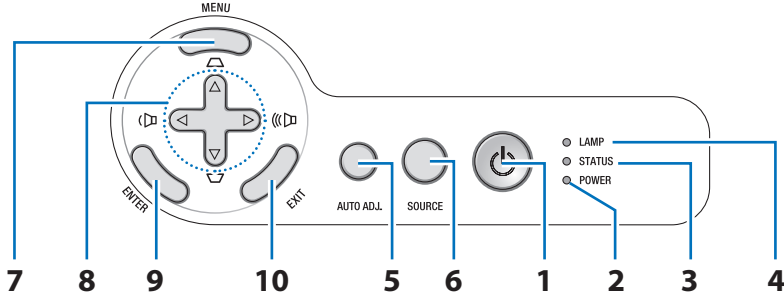


* Bu güvenlik yuvası MicroSaver® Security System içindir.

Arka

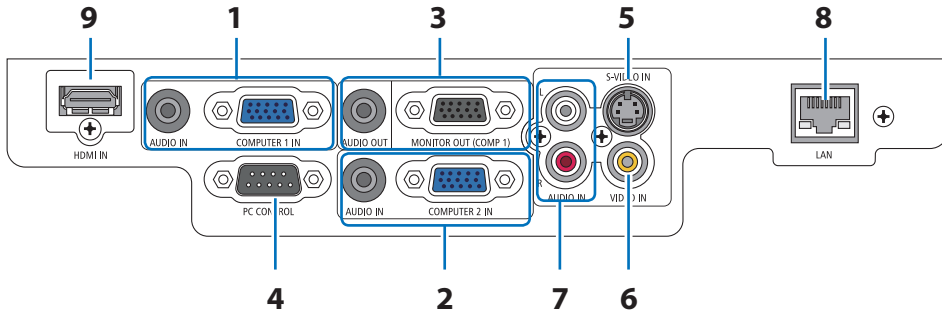


Önemli Özellikler



1. **GÜÇ Düğmesi (AÇIK / BEKLEME) (⏻)** (→ sayfa 20, 29)
2. **GÜÇ Göstergesi** (→ sayfa 19, 20, 29, 84)
3. **DURUM Göstergesi**(→ sayfa 84)
4. **LAMBA Göstergesi** (→ sayfa 81, 84)
5. **OTOMATİK AYAR. Düğmesi** (→ sayfa 28)
6. **KAYNAK Düğmesi** (→ sayfa 22)
7. **MENÜ Düğmesi** (→ sayfa 52)
8. **△▽◀▶ / Kilit taşı △▽ / Ses ◀▶ Düğmeleri** (→ sayfa 26, 28, 31)
9. **ENTER Düğmesi**
10. **ÇIKIŞ Düğmesi**

Terminal Paneli Özellikleri



1. BİLGİSAYAR 1 GİRİŞ/ Komponent Giriş Konektörü (Mini D-Sub 15 Pin) (→ sayfa 13, 14, 15)
SES GİRİŞ Mini Fiş (Stereo Mini) (→ sayfa 13, 14, 15)

2. BİLGİSAYAR 2 GİRİŞ/ Komponent Giriş Konektörü (Mini D-Sub 15 Pin) (→ sayfa 13, 14, 15)
SES GİRİŞ Mini Fiş (Stereo Mini) (→ sayfa 13, 14, 15)

3. MONİTÖR ÇIKIŞ (BİLG 1) Konektörü (Mini D-Sub 15 Pin) (→ sayfa 14)
SES ÇIKIŞ Mini Fiş (Stereo Mini) (→ sayfa 14)

4. PC KONTROLÜ Port (D-Sub 9 Pin) (→ sayfa 92)
 Bu portun üzerinden bir PC veya kontrol sistemi bağlantısı yapılır. Böylelikle projektör seri haberleşme protokolü üzerinden kontrol edilebilir. Kendi programınızı yazıyorsanız, tipik PC kontrol yazılımları sayfa 92 ile verilmektedir.

5. S-VIDEO GİRİŞ Konektörü (Mini DIN 4 Pin) (→ sayfa 16)

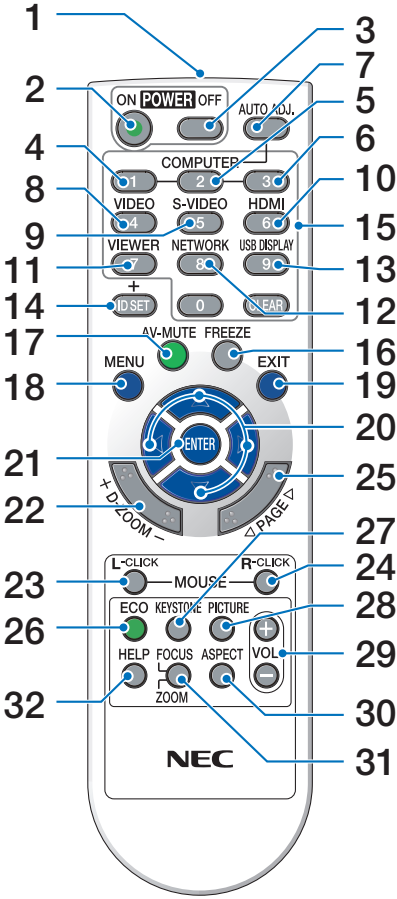
6. VIDEO GİRİŞ Konektörü (RCA) (→ sayfa 16)

7. VIDEO/S-VIDEO SES Giriş Fişleri L/R (RCA) (→ sayfa 16)

8. LAN Portu (RJ-45) (→ sayfa 18)

9. HDMI Konektör (→ sayfa 13, 17)

4 Uzak Kumanda Parça İsimleri



1. Kızıl Ötesi Verici

(→ sayfa 8)

2. GÜÇ AÇMA Düğmesi

(→ sayfa 20)

3. GÜÇ KAPATMA Düğmesi

(→ sayfa 29)

4, 5, 6. BİLGİSAYAR 1/2/3 Tuşu

(→ sayfa 22)

(BİLGİSAYAR 3 tüm projektör modellerinde bulunmaz.)

7. OTOMATİK AYAR Düğme

(→ sayfa 28)

8. VİDEO Düğmesi

(→ sayfa 22)

9. S-VIDEO Düğmesi

(→ sayfa 22)

10. HDMI Düğmesi

(→ sayfa 22)

11. İZLEYİCİ Düğmesi

(bu seri projektör üzerinde temin edilmez)

12. AĞ düğmesi

(bu seri projektör üzerinde temin edilmez)

13. USB EKRAN Düğmesi

(bu seri projektör üzerinde temin edilmez)

14. ID AYARLA Düğmesi

(→ sayfa 69)

15. Sayısal Tuş Takımı Tuşu/ SİL Tuşu

(→ sayfa 69)

16. DONDUR Düğmesi

(→ sayfa 31)

17. AV-SESSİZ Düğmesi

(→ sayfa 31)

18. MENÜ düğmesi

(→ sayfa 52)

19. ÇIKIŞ Düğmesi (→ sayfa 52)

20. $\Delta \nabla \langle \rangle$ Düğmesi (→ sayfa 38, 52)

21. ENTER Düğmesi (→ sayfa 52)

22. D-ZOOM (+)(-) Düğmesi

(→ sayfa 31)

23. FARE SOL Tuşu*

(→ sayfa 38)

24. FARE SAĞ Tuşu*

(→ sayfa 38)

25. SAYFA Δ / ∇ Düğmesi*

(→ sayfa 37, 38)

26. EKO Düğmesi (→ sayfa 32)

27. TRAPEZ Düğmesi

(→ sayfa 27)

28. RESİM Düğmesi

(→ sayfa 57, 58)

29. SES (+)(-) Tuşu

(→ sayfa 28)

30. ORAN Düğmesi

(→ sayfa 61)

31. NETLEME/ZOOM Düğmesi

(bu seri projektör üzerinde temin edilmez)

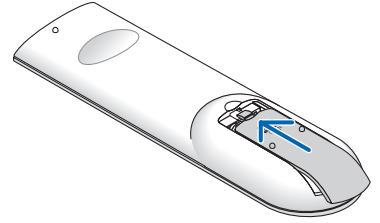
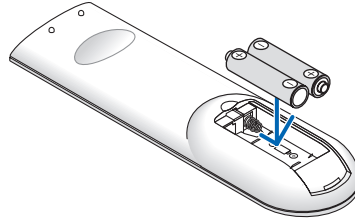
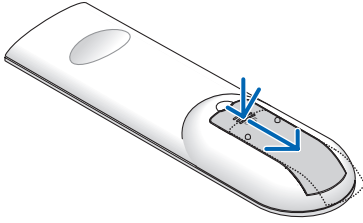
32. YARDIM Düğmesi

(→ sayfa 77)

* SAYFA Δ / ∇ , FARE SOL TUŞU VE FARE SAĞ TUŞU düğmeleri sadece uzaktan kumanda fare alıcısı (NP01MR) bilgisayarınıza bağlıyken çalışır.

Pili Takma

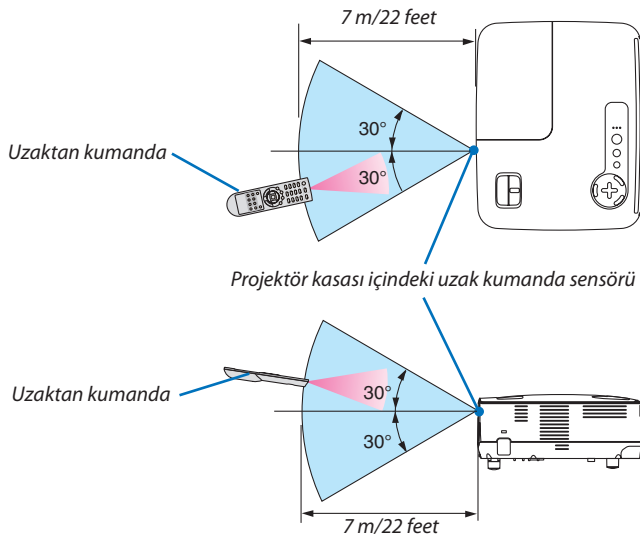
- 1 Pili kapağını üzerine bastırıp kaydırarak açınız.
- 2 Yeni pilleri (AAA) takınız. Pillerin (+/-) kutuplarının doğru olduğundan emin olun.
- 3 Kapağı tam olarak yerine oturana kadar geriye doğru itiniz. Farklı tiplerdeki pilleri veya yeni ve eski pilleri karıştırmayın.



Uzaktan Kumanda Uyarıları

- Uzaktan kumandayı dikkatli kullanın.
- Uzaktan kumanda ıslanırsa hemen kurulayın.
- Aşırı ısı ve nemden kaçının.
- Pilleri ısıtmayın, parçalarına ayırmayın veya ateşe atmayın.
- Eğer uzaktan kumandayı uzun süre kullanmayacaksanız pilleri çıkarın.
- Pillerin (+/-) kutuplarının doğru olduğundan emin olun.
- Eski ve yeni pilleri bir arada kullanmayın, farklı tiplerdeki pilleri birlikte kullanmayın.
- Biten pilleri yerel yönetmeliklere uygun şekilde bertaraf edin.

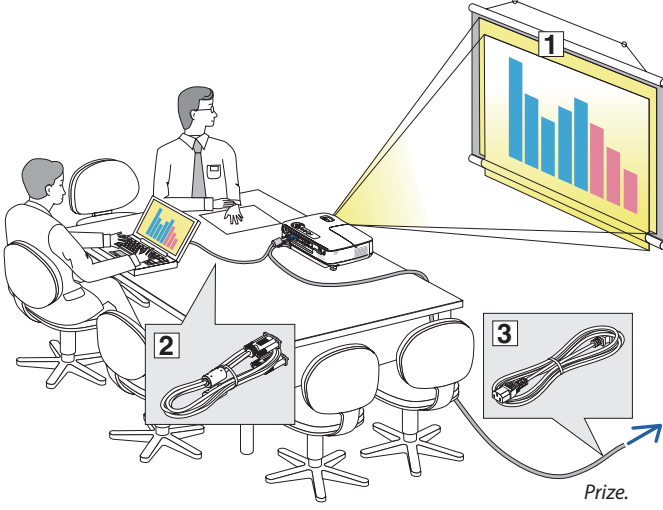
Uzaktan Kumanda için Çalışma Aralığı



- Kızıl ötesi sinyaller arada hiçbir engel olmayan yaklaşık 7 m mesafe boyunca projektör kabini içindeki uzak sensör ile 60 derecelik bir açı içinde çalışırlar.
- Uzak kumanda ve sensör arasında bir engel olduğunda veya sensör şiddetli bir ışık etkisi altında kaldığında projektör yanıt vermez. Pil zayıfladığında da uzak kumanda projektörü normal çalıştıramayabilir.

2. Kurulum ve Bağlantılar

Bu bölüm projektörünüzü nasıl kuracağınızı ve video, ses kaynaklarını nasıl bağlayacağınızı açıklar. Projektörün kurulumu ve kullanılması basittir. Ancak başlamadan önce şunları yapmalısınız:



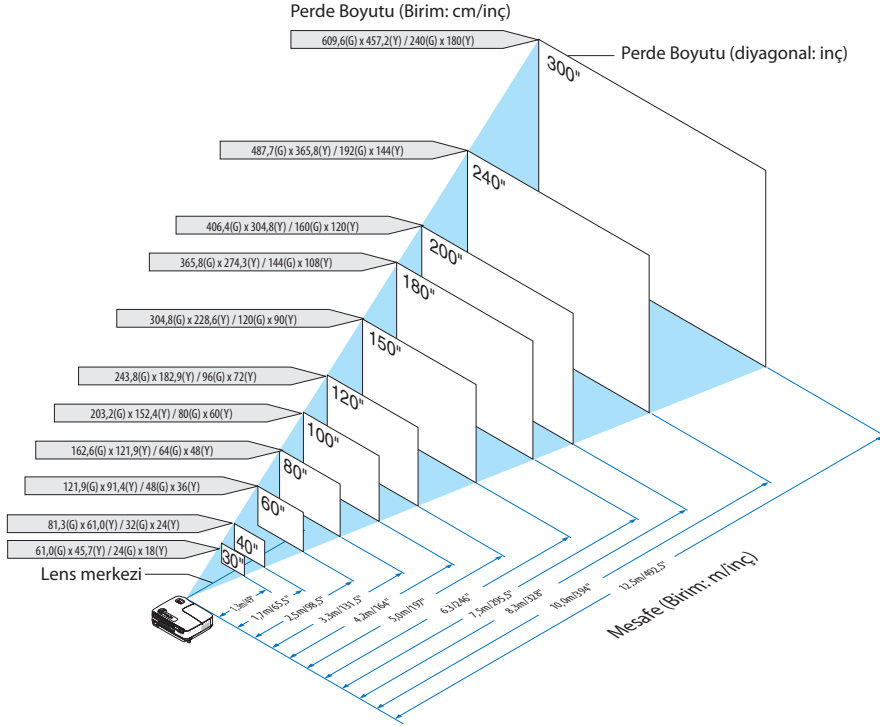
- 1 Perdenin ve projektörün ayarlanması.
- 2 Bilgisayar veya video ekipmanının projektöre bağlanması. Bkz. sayfalar 13, 14, 15, 16, 17, 18.
- 3 Ürünle birlikte verilen güç kablosunu takın. Bkz. sayfa 19.

NOT: Projektörü taşımadan önce güç kablosunu ve diğer tüm kabloların çıkartıldığından emin olun. Projektörü taşıırken veya projektör kullanılmadığında lensi lens kapağı ile kapatın.

1 Perdenin ve Projektörün Ayarlanması

Bir Yer Seçme [V311X]

Projektör duvar veya perdeden ne kadar uzak olursa görüntü o kadar büyük olur. Projektör duvar veya perdeden yaklaşık 49 inç (1.3 m) mesafedeyken minimum görüntü boyutu kabaca 30" (0.76 m)'dir. En büyük görüntü boyutu 300" (7.6 m) projektör duvar veya perdeden yaklaşık 493 inç (12,5 m) uzaktayken elde edilir. Kabaca fikir vermesi için aşağıdaki tabloyu kullanın.

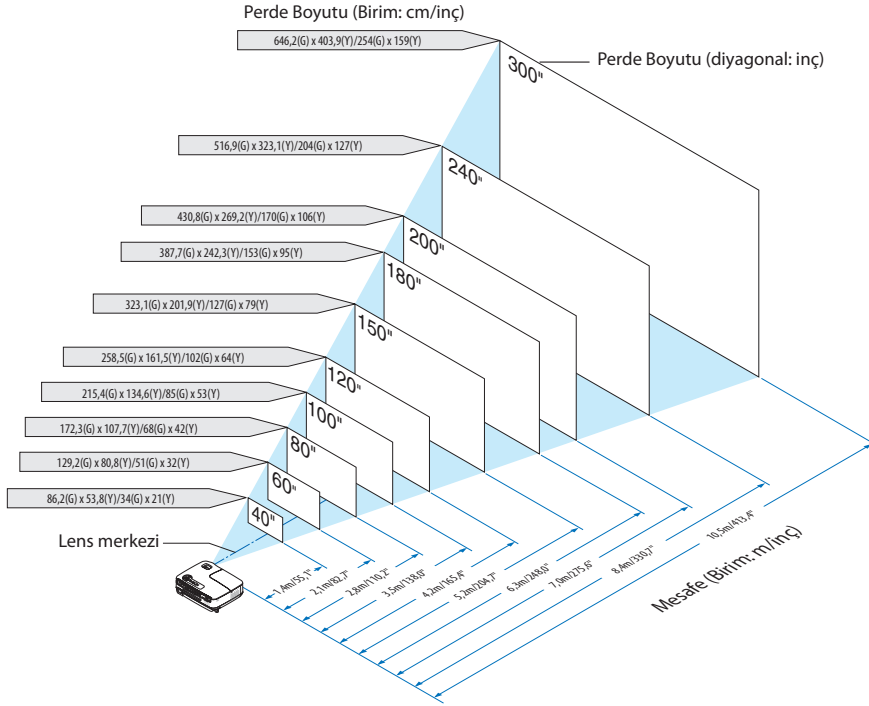


NOT:

- Mesafeler tele ve geniş arasındaki orta değerler olarak gösterilmiştir. Baş parmak kuralı olarak kullanın.
- Zoom kolu görüntü boyutunu +/-%5'e kadar ayarlar.
- Yansıtma mesafesi hakkında daha fazla bilgi için, bkz sayfa 11.

Bir Yer Seçme [V311W/V281W]

Projektör duvar veya perdeden ne kadar uzak olursa görüntü o kadar büyük olur. Projektör duvar veya perdeden yaklaşık 41 inç (1.0 m) mesafedeyken minimum görüntü boyutu kabaca 30" (0.76 m)'dir. En büyük görüntü boyutu 300" (7.6 m) projektör duvar veya perdeden yaklaşık 413 inç (10,5 m) uzaktayken elde edilir. Kabaca fikir vermesi için aşağıdaki tabloyu kullanın.



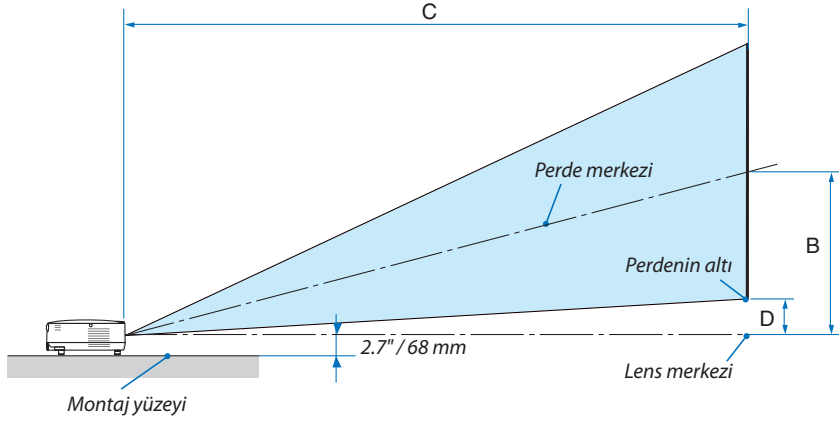
NOT:

- Mesafeler tele ve geniş arasındaki orta değerler olarak gösterilmiştir. Baş parmak kuralı olarak kullanın.
- Zoom kolu görüntü boyutunu +/-%5'e kadar ayarlar.
- Yansıtma mesafesi hakkında daha fazla bilgi için, bkz sayfa 11.

Yansıtma Mesafesi ve Perde Boyutu

Aşağıdakiler projektör ve perdenin uygun nispi pozisyonlarını göstermektedir. Kurulum pozisyonunu belirlemek için tabloya bakın.

Mesafe Tablosu



[V311X]

| Ekran Boyutu | | | | | | B | | C | | | | D(GENİŞ) | | ☒ | | | |
|--------------|------|----------|------|-----------|------|-----|------|-------|-------|---|------|----------|-----|-------|--------|---|--------|
| Diyagonal | | Genişlik | | Yükseklik | | | | Geniş | | - | Tele | | | Geniş | | - | Tele |
| inç | mm | inç | mm | inç | mm | inç | mm | inç | mm | - | inç | mm | inç | mm | derece | - | derece |
| 30 | 762 | 24 | 610 | 18 | 457 | 12 | 297 | 46 | 1180 | - | 52 | 1320 | 3 | 69 | 14.0 | - | 12.7 |
| 40 | 1016 | 32 | 813 | 24 | 610 | 16 | 396 | 62 | 1573 | - | 69 | 1760 | 4 | 91 | 14.0 | - | 12.7 |
| 60 | 1524 | 48 | 1219 | 36 | 914 | 23 | 594 | 93 | 2360 | - | 104 | 2640 | 5 | 137 | 14.0 | - | 12.7 |
| 70 | 1778 | 56 | 1422 | 42 | 1067 | 27 | 693 | 108 | 2753 | - | 121 | 3080 | 6 | 160 | 14.0 | - | 12.7 |
| 80 | 2032 | 64 | 1626 | 48 | 1219 | 31 | 792 | 124 | 3147 | - | 139 | 3520 | 7 | 183 | 14.0 | - | 12.7 |
| 90 | 2286 | 72 | 1829 | 54 | 1372 | 35 | 891 | 139 | 3540 | - | 156 | 3960 | 8 | 206 | 14.0 | - | 12.7 |
| 100 | 2540 | 80 | 2032 | 60 | 1524 | 39 | 990 | 155 | 3933 | - | 173 | 4400 | 9 | 228 | 14.0 | - | 12.7 |
| 120 | 3048 | 96 | 2438 | 72 | 1829 | 47 | 1188 | 186 | 4720 | - | 208 | 5280 | 11 | 274 | 14.0 | - | 12.7 |
| 150 | 3810 | 120 | 3048 | 90 | 2286 | 58 | 1486 | 232 | 5900 | - | 260 | 6600 | 13 | 343 | 14.0 | - | 12.7 |
| 180 | 4572 | 144 | 3658 | 108 | 2743 | 70 | 1783 | 279 | 7080 | - | 312 | 7920 | 16 | 411 | 14.0 | - | 12.7 |
| 200 | 5080 | 160 | 4064 | 120 | 3048 | 78 | 1981 | 310 | 7867 | - | 346 | 8800 | 18 | 457 | 14.0 | - | 12.7 |
| 240 | 6096 | 192 | 4877 | 144 | 3658 | 94 | 2377 | 372 | 9440 | - | 416 | 10560 | 22 | 548 | 14.0 | - | 12.7 |
| 270 | 6858 | 216 | 5486 | 162 | 4115 | 105 | 2674 | 418 | 10620 | - | 468 | 11880 | 24 | 617 | 14.0 | - | 12.7 |
| 300 | 7620 | 240 | 6096 | 180 | 4572 | 117 | 2971 | 465 | 11800 | - | 520 | 13200 | 27 | 685 | 14.0 | - | 12.7 |

B = Lens merkezi ile perde merkezi arasındaki dikey mesafe

C = Yansıtma mesafesi

D = Lens merkezi ve perdenin altı arasındaki dikey mesafe (tavan uygulamaları için perdenin üstü)

α = Yansıtma açısı

NOT: Tablodaki değerler dizayn değerleridir ve farklılık gösterebilir.

[V311W/V281W]

| Ekran Boyutu | | | | | | B | | C | | | | D(GENİŞ) | | ☒ | | | |
|--------------|------|----------|------|-----------|------|-----|------|-------|-------|---|------|----------|-----|-------|--------|------|--------|
| Diyagonal | | Genişlik | | Yükseklik | | | | Geniş | | - | Tele | | | Geniş | - | Tele | |
| inç | mm | inç | mm | inç | mm | inç | mm | inç | mm | - | inç | mm | inç | mm | derece | - | derece |
| 30 | 762 | 25 | 646 | 16 | 404 | 10 | 252 | 39 | 1001 | - | 43 | 1098 | 2 | 51 | 14.1 | - | 12.9 |
| 40 | 1016 | 34 | 862 | 21 | 538 | 13 | 337 | 53 | 1335 | - | 58 | 1464 | 3 | 67 | 14.1 | - | 12.9 |
| 60 | 1524 | 51 | 1292 | 32 | 808 | 20 | 505 | 79 | 2002 | - | 86 | 2196 | 4 | 101 | 14.1 | - | 12.9 |
| 70 | 1778 | 59 | 1508 | 37 | 942 | 23 | 589 | 92 | 2336 | - | 101 | 2562 | 5 | 118 | 14.1 | - | 12.9 |
| 80 | 2032 | 68 | 1723 | 42 | 1077 | 27 | 673 | 105 | 2669 | - | 115 | 2928 | 5 | 135 | 14.1 | - | 12.9 |
| 90 | 2286 | 76 | 1939 | 48 | 1212 | 30 | 757 | 118 | 3003 | - | 130 | 3294 | 6 | 152 | 14.1 | - | 12.9 |
| 100 | 2540 | 85 | 2154 | 53 | 1346 | 33 | 841 | 131 | 3337 | - | 144 | 3660 | 7 | 168 | 14.1 | - | 12.9 |
| 120 | 3048 | 102 | 2585 | 64 | 1615 | 40 | 1010 | 158 | 4004 | - | 173 | 4392 | 8 | 202 | 14.1 | - | 12.9 |
| 150 | 3810 | 127 | 3231 | 79 | 2019 | 50 | 1262 | 197 | 5005 | - | 216 | 5490 | 10 | 253 | 14.1 | - | 12.9 |
| 180 | 4572 | 153 | 3877 | 95 | 2423 | 60 | 1515 | 236 | 6006 | - | 259 | 6588 | 12 | 303 | 14.1 | - | 12.9 |
| 200 | 5080 | 170 | 4308 | 106 | 2692 | 66 | 1683 | 263 | 6673 | - | 288 | 7320 | 13 | 337 | 14.1 | - | 12.9 |
| 240 | 6096 | 204 | 5169 | 127 | 3231 | 80 | 2019 | 315 | 8008 | - | 346 | 8784 | 16 | 404 | 14.1 | - | 12.9 |
| 270 | 6858 | 229 | 5816 | 143 | 3635 | 89 | 2272 | 355 | 9009 | - | 389 | 9882 | 18 | 455 | 14.1 | - | 12.9 |
| 300 | 7620 | 254 | 6462 | 159 | 4039 | 99 | 2524 | 394 | 10010 | - | 432 | 10980 | 20 | 505 | 14.1 | - | 12.9 |

B = Lens merkezi ile perde merkezi arasındaki dikey mesafe

C = Yansıtma mesafesi

D = Lens merkezi ve perdenin altı arasındaki dikey mesafe (masa üstü için perdenin üstü)

α = Yansıtma açısı

NOT: Tablodaki değerler dizayn değerleridir ve farklılık gösterebilir.

⚠ DİKKAT

- * Projektörünüzün tavan montajı yetkili bir tekniker tarafından yapılmalıdır. Daha fazla bilgi için NEC bayinizle temasa geçin.
- * Projektörü kendiniz monte etmeye çalışmayın.
- Projektörünüzü sadece sağlam ve düz yüzeylerde kullanın. Eğer projektör yere düşerse, yaralanabilirsiniz ve projektör ciddi şekilde hasar görebilir.
- Projektörü büyük sıcaklık değişimleri olan yerlerde kullanmayın. Projektör 41°F (5°C) ve 104°F (40°C) arası sıcaklıklarda kullanılmalıdır. (95°F ila 104°F/35°C ila 40°C arasında [EKO MOD] otomatik olarak [AÇIK] şeklinde ayarlanır. Unutmayın [YÜKSEK İRTİFA] modunda kullanılırken, 86°F ila 104°F/30°C ila 40°C aralığında [EKO] modu otomatik olarak [AÇIK] şeklinde ayarlanacaktır.)
- Projektörü neme, toza veya dumana maruz bırakmayın. Bu perdeye yansıyan görüntüyü etkileyecektir.
- Projektörün etrafında yeterli havalandırma olduğundan emin olun. Projektörün önündeki veya yanındaki havalandırmaları örtmeyin.

Görüntüyü Yansıtma

Küçük bir alanda daha büyük görüntü elde etmek için ayna kullanabilirsiniz. Eğer ayna sistemine ihtiyacınız varsa NEC bayinizle görüşün. Eğer ayna sistemi kullanıyorsanız ve görüntünüz tersse, projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki MENÜ ve $\Delta \nabla < \triangleright$ düğmeleri ile görüntü yönünü düzeltin. (→ sayfa 68)

2 Bağlantıların Kurulması

Bilgisayarınızı Bağlama

NOT: Projektör ve dizüstü bilgisayar bağlantısı kullanırken, bağlantı projektör bekleme modundayken ve diz üstü PC açılmadan önce yapılmalıdır.

Çoğu durumda dizüstü PC'nin çıkış sinyalleri açılmadan önce projektöre bağlanmadıkça açık hale gelmez.

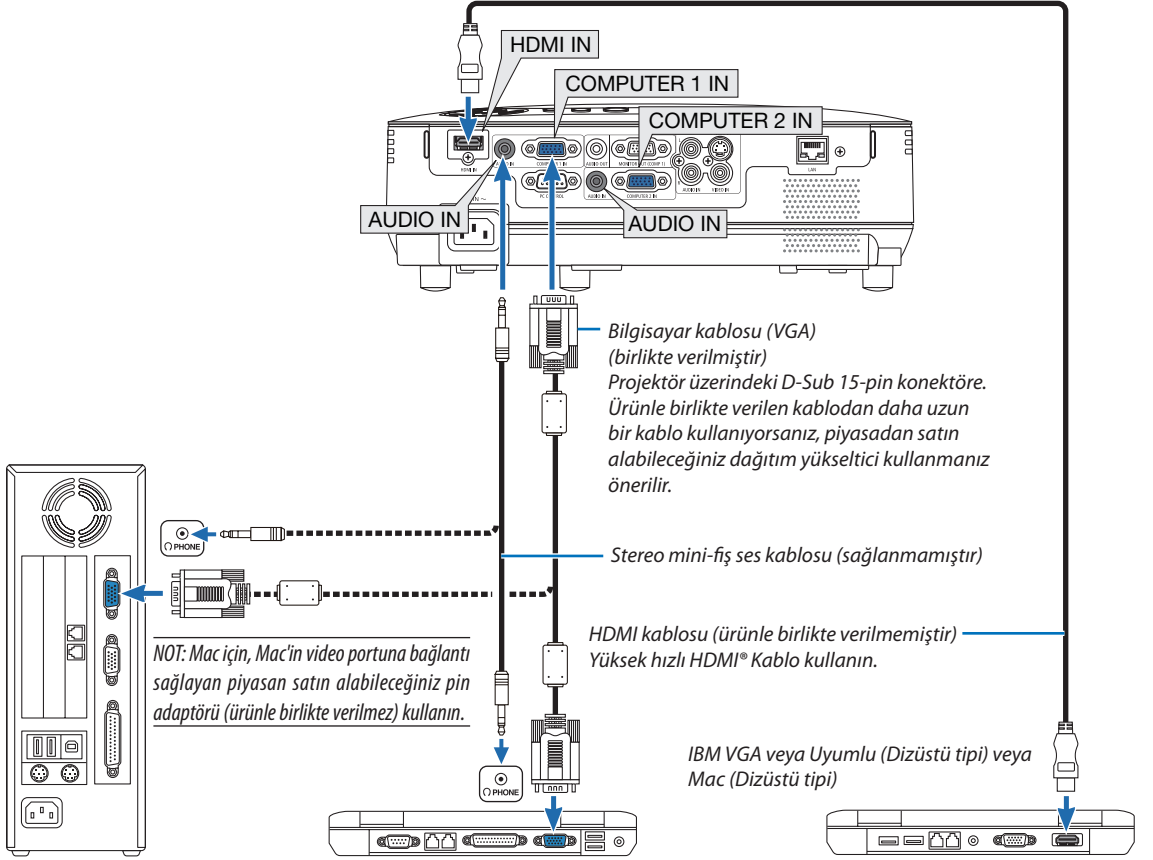
** Eğer uzaktan kumandanızı kullanırken ekrandaki görüntü kaybolursa, bunun sebebi bilgisayarın ekran koruyucusu veya güç yönetimi yazılımı olabilir.*

Bilgisayarın harici ekranını etkinleştirme.

Dizüstü PC'nin ekranında görüntü olması bunu çıkış sinyali olarak projektöre gönderdiği anlamına gelmez.

PC uyumlu dizüstü bilgisayar kullanırken, fonksiyon tuşlarının kombinasyonu harici ekranı etkinleştirir/devre dışı bırakır.

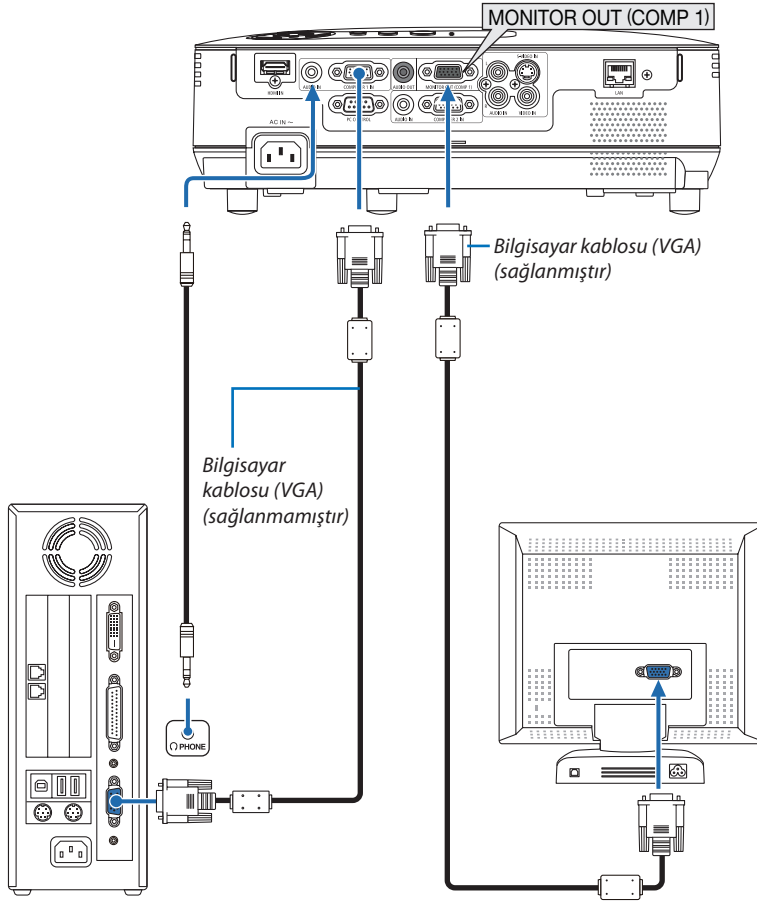
Genellikle, "Fn" tuşu ile birlikte 12 fonksiyon tuşu harici ekranı açar veya kapatır. Örneğin NEC dizüstü bilgisayarlarda Fn + F3, Dell dizüstü bilgisayarlarda Fn + F8 tuş kombinasyonları harici ekran seçimini değiştirir.



NOT:

- Bilgisayarın kulaklık girişine bir ses kablosu takmadan önce, bilgisayarın ses seviyesini düşük olarak ayarlayın. Projektörü bilgisayara bağladıktan sonra, kulağınızın hasar görmemesi için hem projektörün hem de bilgisayarın ses seviyesini istediğiniz düzeye ayarlayın.
- Eğer bilgisayarınızın ses çıkışı mini fiş tipindeyse, ses kablosunu buraya takın.
- Piyasadan satın alabileceğiniz tarama dönüştürücü kullanılarak oynatılan Video veya S-Video kaynaklarında görüntü düzgün görüntülenmeyebilir. Bunun sebebi projektörün video sinyalini varsayılan olarak bilgisayar sinyali gibi işlemesidir. Bu durumda şunları yapın:
 - Ekranın alt ve üst kısımlarında siyah bölümlere sahip bir görüntü olduğunda veya karanlık görüntü düzgün gösterilmediğinde:
Ekranı dolduracak bir görüntü yansıtın ve daha sonra uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki OTOMATİK AYAR düğmesine basın.
 - Hem BİLGİSAYAR 1 GİRİŞ hem de BİLGİSAYAR 2 GİRİŞ Tak ve Çalıştır (DCC2B) desteğine sahiptir.

Harici Monitör Bağlama

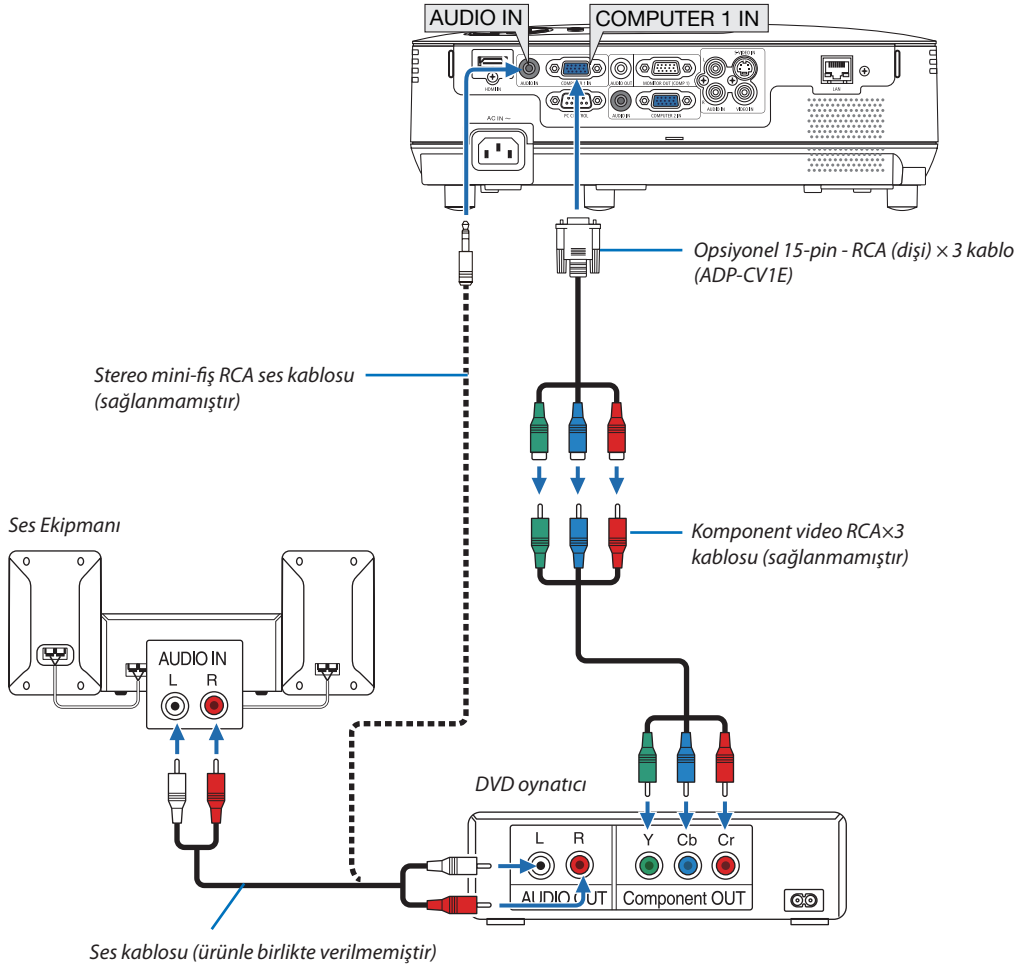


Bilgisayardan gelen yansıttığınız analog görüntüyü projektörle eş zamanlı olarak izlemek amacıyla ayrı harici bir monitör bağlayabilirsiniz.

NOT: Papatya zinciri bağlantı mümkün değildir

Komponent Çıkışa Sahip DVD Oynatıcınızı Bağlama

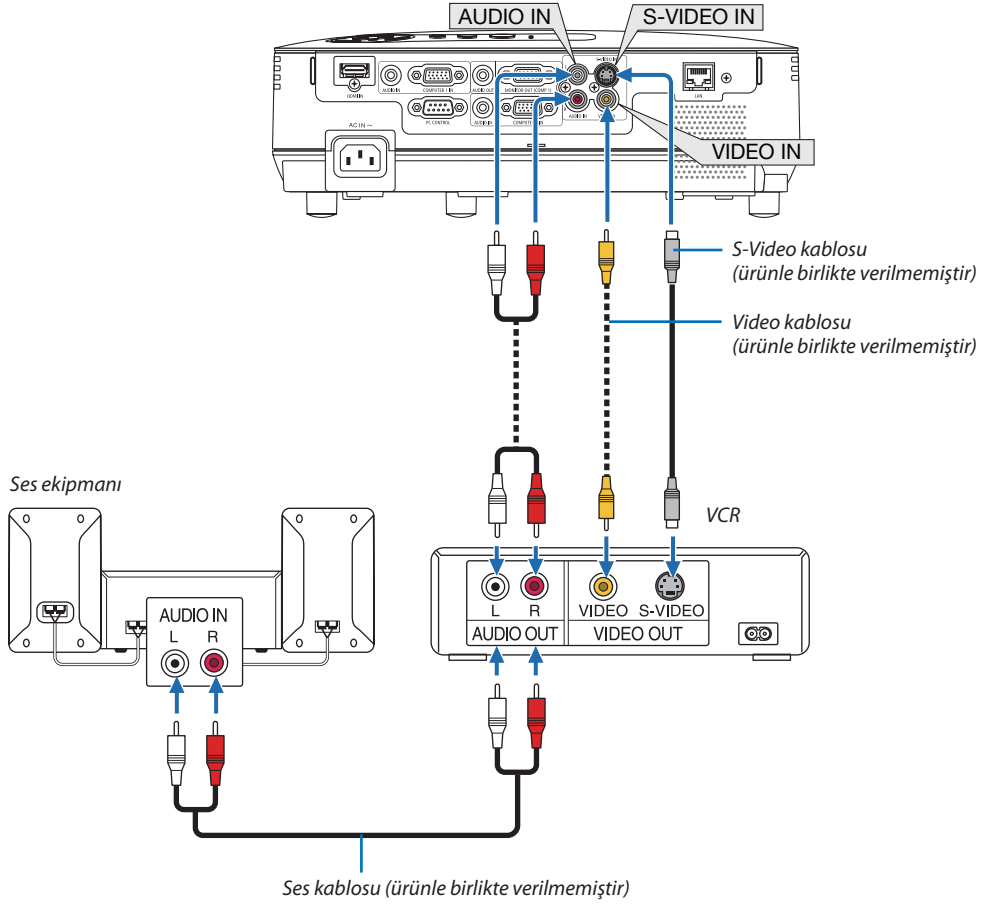
Stereo ses için ses ekipmanı kullanın.
Projektörün dahili hoparlörü monodur.



NOT: DVD oynatıcınızın video çıkış gereksinimleri hakkında daha fazla bilgi için DVD oynatıcı kullanıcı kılavuzunuza bakın.

VCR Bağlama

Stereo ses için ses ekipmanı kullanın.
Projektörün dahili hoparlörü monodur.



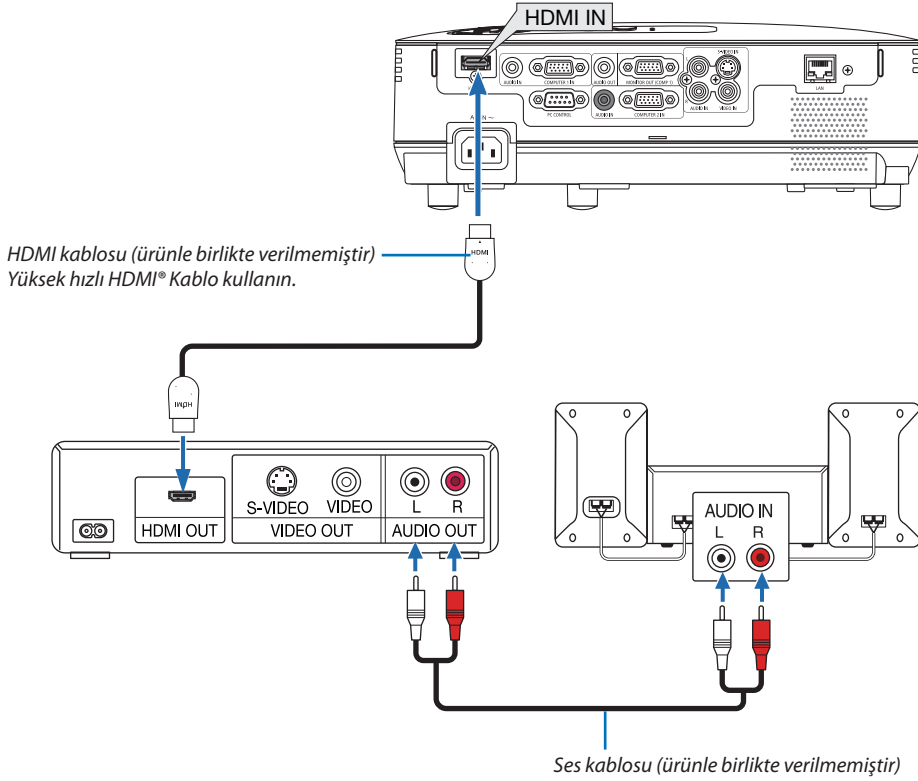
NOT: Ekipmanınızın video çıkış gereksinimleri hakkında daha fazla bilgi için VCR kullanıcı kılavuzunuza bakın.

NOT: Piyasan satın alabileceğiniz tarama dönüştürücü kullanılarak hızlı ileri veya hızlı geri oynatılan Video veya S-Video kaynaklarında görüntü düzgün görüntülenmeyebilir.

HDMI Girişi Bağlama

DVD oynatıcınızın, sabit disk oynatıcınızın, Blu-ray oynatıcınızın, veya dizüstü PV'nizin HDMI çıkışını projektörün HDMI IN konektörüne bağlayabilirsiniz.

NOT: HDMI IN konektörü Tak ve Çalıştır destekler (DCC2B).



İPUCU: HDMI konektörü ile ses ekipmanı kullanan kullanıcılar için:

Eğer HDMI çıkışı "Normal" ve "Geliştirilmiş" arasında geçiş yapabiliyorsa "Normal" yerine "Geliştirilmiş" seçin.

Bu daha fazla kontrast ve koyu alanlarda daha fazla detay sağlayacaktır.

Ayarlar hakkında daha fazla bilgi için bağlanacak video ekipmanının kullanıcı kılavuzuna bakın.

- Projektörün HDMI IN konektörü DVD oynatıcıya bağlanırken, projektörün video düzeyi DVD oynatıcının video düzeyine göre ayarlanabilir. Menüden [HDMI AYARLAR] → [VIDEO DÜZEYİ] seçin ve gereken ayarları yapın.
- HDMI giriş sesi duyulmuyorsa, menüden [HDMI AYARLARI] → [SES SEÇİMİ] → [HDMI] seçin (→ sayfa 71).

NOT: HDMI sinyali

HDMI girişine bağlı bir görüntü gösterilirken AC güç kaynağı projektörden çıkartılırsa (Doğrudan Kapama fonksiyonu), projektör bir sonraki açılışında görüntü düzgün gösteremeyebilir. Bu olduğu takdirde AC güç kaynağını kapatın, HDMI cihazınızı kapatın (veya HDMI kablosunu çıkartın) sonra AC güç kaynağını açın.

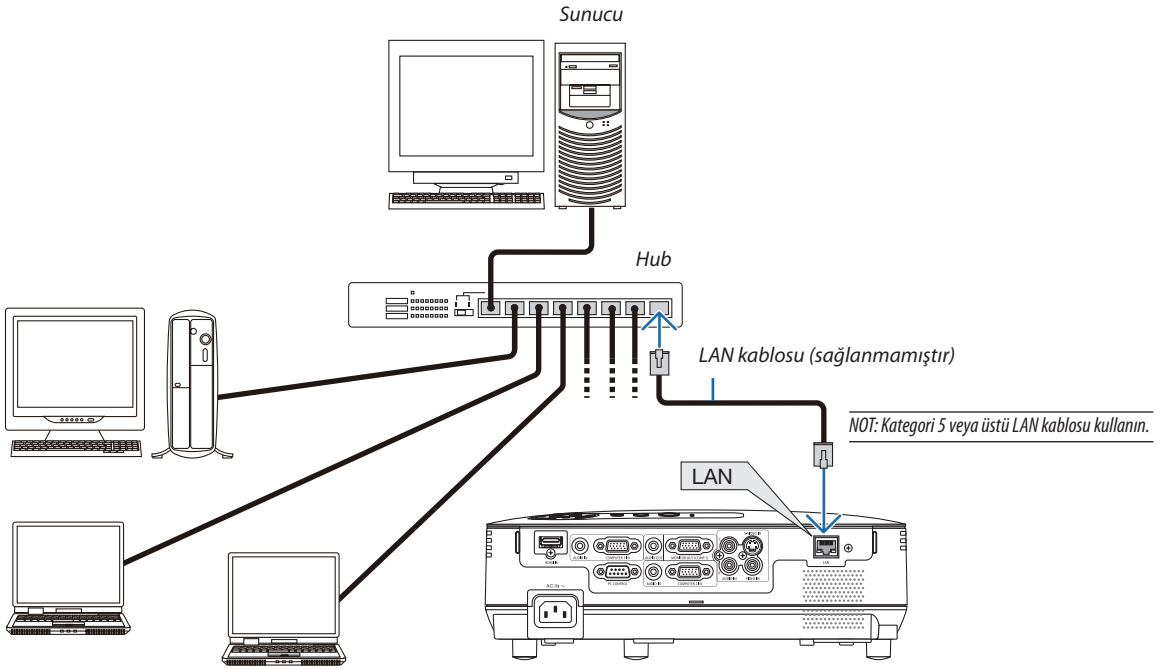
Bir Ağa Bağlama

Projektör standart olarak LAN porta (RJ-45) sahiptir, bu port LAN kablosu ile LAN bağlantısı sağlar.

LAN kablosu kullanarak projektör için Ağ Ayarlarını ve Uyarı Postası Ayarlarını LAN üzerinden belirleyebilirsiniz. Bir LAN bağlantısı kullanmak için, bilgisayarınızın web tarayıcı ekranında [PROJEKTÖR AĞ AYARLARI] için bir IP adresi atamanız gereklidir. Ayar için, bkz sayfa 45, 46, 47.

LAN bağlantısı örneği

Kablolu LAN bağlantısı örneği

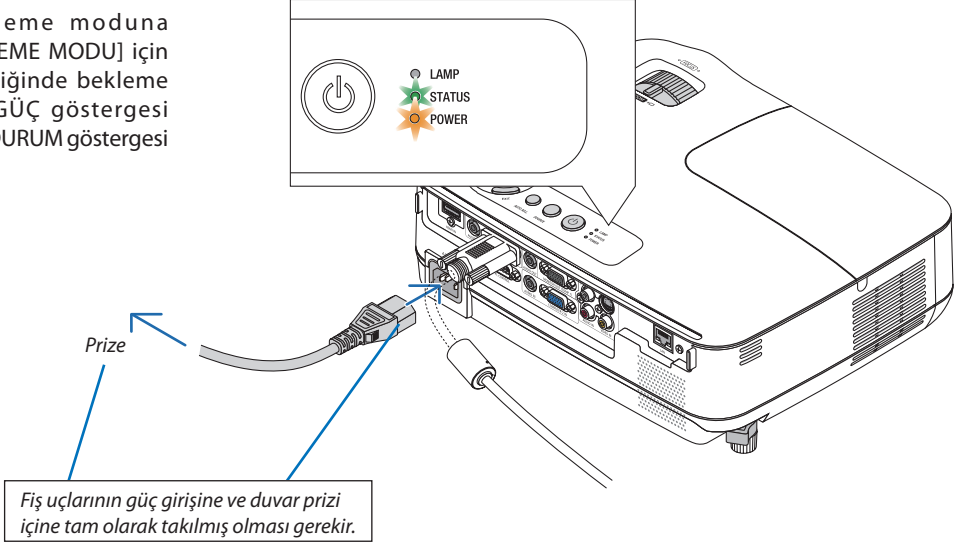


Sağlanan Güç Kablosunu Bağlama

Ürünle birlikte verilen güç kablosunu projektöre takın

Sonra ilk olarak temin edilen güç kablosu üç pimli fişini projektör AC GİRİŞ üzerine takın ve temin edilen güç kablosunun diğer fişini ise duvar prizine takın.

Projektör bekleme moduna geçecektir. [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçildiğinde bekleme modundayken GÜÇ göstergesi turuncu yanar ve DURUM göstergesi yeşil yanar.



⚠ DİKKAT:

Projektörün normal çalışması sırasında projektör GÜÇ düğmesi veya AC güç kaynağının çekilmesi ile kapatıldığında projektör geçici olarak ısınabilir.
Projektörü taşıırken dikkatli olun.

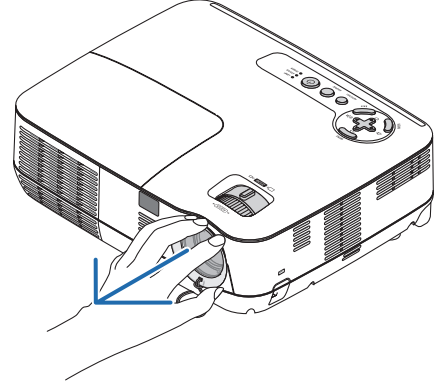
3. Bir Görüntü Yansıtma (Ana İşlem)

Bu bölüm içinde projektör çalıştırılması ve ekran üzerine bir görüntü yansıtılması ele alınacaktır.

1. Projektörü Açma

1. Lens kapağını çıkartın

- Lens kapağını ipten çekerek çıkartmayın. Bunu yapmak lensin çevresindeki parçaya mekanik hasar verecektir.



2. projektör kasası üzerindeki (GÜÇ) tuşuna veya uzak kumanda üzerinde GÜÇ AÇIK tuşuna basın.

GÜÇ göstergesi yeşil yanacak ve projektör çalışmaya hazır hale gelecektir.

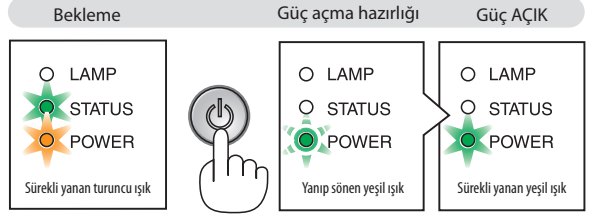
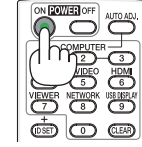
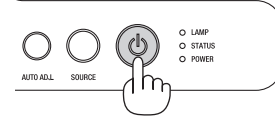
NOT: Projektör çalıştırıldığında, lamba ışığının parlak olması için belli bir sürenin geçmesi gerekir.

İPUCU:

- DURUM gösterge ışığı turuncu yandığında, [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] devreye girmiş demektir. (→ sayfa 68)
- "Projektör kilitli!" iletili verildiğinde; "Şifre giriniz" görüntülediğinde, [GÜVENLİK] devrede demektir. (→ sayfa 34)

Projektörünüzü çalıştırdığınızda, bilgisayar veya video kaynağının da çalıştırılmış ve lens kapağının açık olması gerekir.

NOT: Sinyal olmadığında, NEC logosu (varsayılan, mavi veya siyah ekran görüntülenir. Projektör mavi, siyah veya logo ekranı görüntüledikten 45 saniye sonra [EKO MODU] daima [AÇIK] konumuna geçecektir. Bu sadece [EKO MOD] [KAPALI] olarak ayarlandığında yapılır.



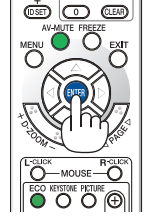
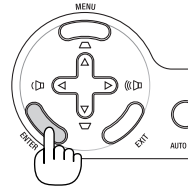
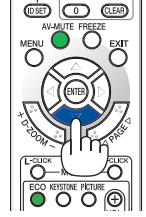
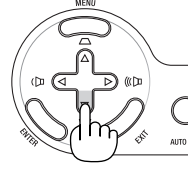
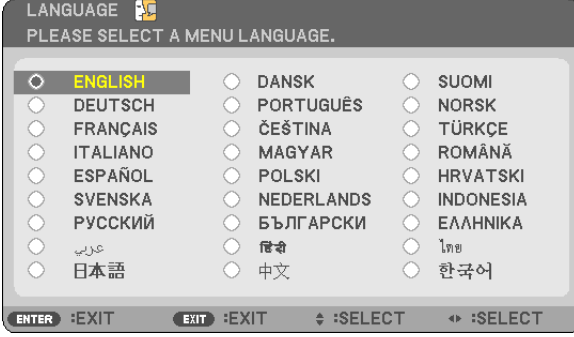
(→ sayfa 84)

Başlatma Ekranı (Menü Dil Seçim ekranı) ile ilgili not

Projektör ilk defa çalıştırıldığında, Başlat menüsü görüntülenecektir. Bu menü üzerinden 27 menü dili arasından birinin seçilmesi olasıdır.

Bir menü dili seçmek için aşağıda verilen işlem sırası izlenir:

1. 27 menü dilinden birini seçmek için Δ , ∇ , \triangleleft veya \triangleright düğmesini kullanın.



2. Seçimi teyit etmek için ENTER tuşuna basılır.

Bundan sonra menü işlemlerine devam edilebilir.

Menü seçimi gerektiğinde daha sonra da yapılabilir.

(→ [DİL] sayfa 54 ve 65)

NOT:

- Aşağıda verilenlerden biri söz konusu olduğunda, projektör çalışmaz:
 - Projektör dahili sıcaklığı çok yüksek olduğunda, projektör anormal yüksek sıcaklık algılar. Bu durumda, projektör dahili sistemi korumak için çalışmayacaktır. Böyle olduğunda, dahili aksam sıcaklıklarının düşmesi için bir süre beklenmelidir.
 - Lamba normal ömrünün sonuna yaklaştığında projektör çalışmaz. Böyle olduğunda, lamba değiştirilmelidir.
 - GÜÇ düğmesi basılıyken DURUM göstergesi ışığı turuncu yanar, bu [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] devreye girmiş demektir.
 - Lamba hala daha yanmıyorsa, ve DURUM göstergesi ışığı altı defa yanıp sönüyorsa, bir tam dakika süre ile bekleyin ve daha sonra projektörü çalıştırın.
- Projektör GÜÇ göstergesi 0,5 saniye yanık ve 0,5 saniye sönük döngü ile yeşil renkte yanıp sönerken AÇIK/BEKLEME düğmesi veya GÜÇ KAPATMA düğmesi ile kapatılamaz.
- Projektör çalıştırdıktan sonra bir görüntü yansıtıldıktan hemen sonra 60 saniye süreyle AC güç kablosunu çıkartmayın.
- Projektörün devreye girmesinden hemen sonra ekranda bir titreme olabilir. Bu normaldir. Lamba ışığının dengelenmesi için 3 ila 5 dakika beklemek gerekir.
- Lamba kapatıldıktan hemen sonra projektör çalıştırılır veya sıcaklık yüksek olduğunda, fanlar herhangi bir görüntü olmaksızın belli bir süre çalışır ve bundan sonra projektör görüntüyü yansıtır.

2 Bir Kaynak Seçme

Bilgisayar veya video kaynağı seçimi

NOT: Projektör ile bağlantılı bilgisayar veya video kaynak cihazı çalıştırılır.

Kaynak Listesinden Seçim Yapma

Kaynak listesini görüntülemek için projektör kasası üzerindeki KAYNAK düğmesine basın ve hemen bırakın. KAYNAK düğmesine her basışınızda, giriş kaynağı aşağıda gibi değişecektir: "BİLGİSAYAR", "VIDEO", "S-VIDEO". Seçilen kaynağı görüntülemek için ENTER düğmesine basın veya 2 saniye bekleyin.

Sinyalin Otomatik Olarak Algılanması

KAYNAK düğmesine bir kez basın. Projektör mevcut video kaynak cihazını arayacak ve onu görüntüleyecektir. Girdi kaynağı aşağıda verilen biçimde değişir:

BİLGİSAYAR 1 → BİLGİSAYAR 2 → HDMI → VIDEO → S-VIDEO → BİLGİSAYAR 1 → ...

İPUCU: Herhangi bir giriş sinyali yoksa, giriş atlanacaktır.

Uzaktan Kumandayı Kullanmak

BİLGİSAYAR 1, BİLGİSAYAR 2, HDMI, VIDEO ve S-VIDEO düğmelerinden birine basın.

Varsayılan Kaynak Seçimi

Belli bir kaynak varsayılan kaynak yapılabilir ve projektör çalıştırıldığı her seferinde bu görüntüye gelir.

1. MENÜ düğmesine basın.

Menü görüntülenir.

2. ▷ düğmesine iki kez basarak [AYARLAMA] seçin ve ▽ düğmesine ya da ENTER düğmesine basarak [GENEL] seçin.

3. ▷ dört kez basarak [SEÇENEKLER(2)] seçin.

4. ▽ tuşuna altı kez basılarak [PROGRAMLI KAYNAK SEÇME] seçilir ve ENTER tuşuna basılır.

[PROGRAMLI KAYNAK SEÇME] ekranı görüntülenecektir.

(→ sayfa 73)

5. Bir kaynak varsayılan kaynak olarak seçilir ve ENTER tuşuna basılır.

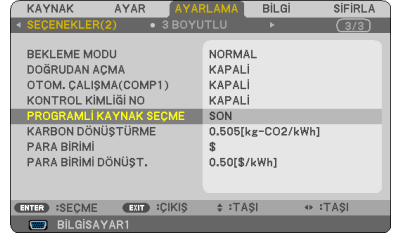
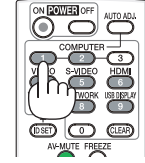
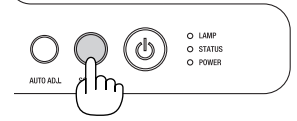
6. ÇIKIŞ tuşuna altı defa basılarak menü kapatılır.

7. Projektörü yeniden başlatın.

5. adımda seçilen kaynak görüntülenecektir.

İPUCU: Projektör Bekleme konumunda olduğunda, COMPUTER 1 IN ile bağlantılı bir bilgisayar üzerinden alınan bir bilgisayar sinyali kullanılarak projektör çalıştırılır ve bundan sonra derhal bilgisayar görüntüsü yansıtılır.

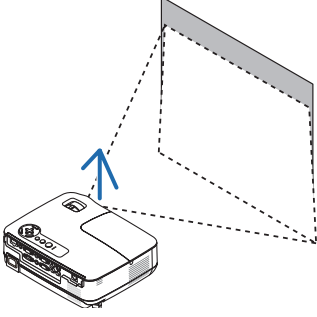
([OTOMATİK ÇALIŞMA(BİLG1)] → sayfa 73)



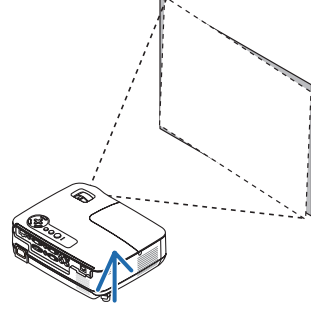
3 Resim Boyutunu ve Pozisyonunu Ayarlama

Resim ebadı ve konumu ayarlanabilir eğme sehпасı, zoom kolu veya odaklama bileziği ile ayarlanır.
Bu bölümdeki çizimlerin anlaşılır olması için kablolar gösterilmemiştir.

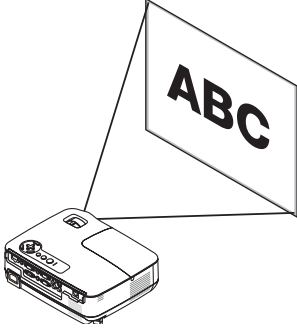
Çıkış açısı ayarı (görüntü yüksekliği)
[Eğim ayağı] (→ sayfa 24)



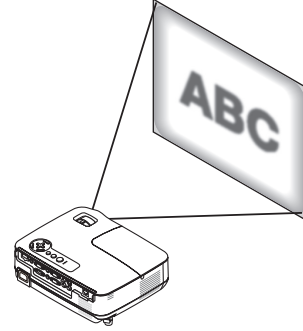
Görüntü sol ve sağ sapma ayarı
[Arka ayak] (→ sayfa 24)



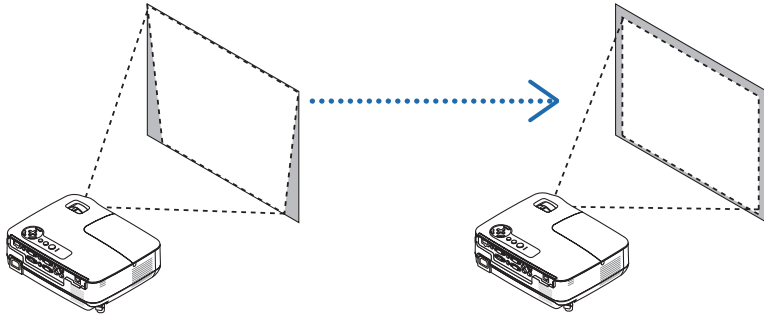
Görüntü boyutunun hassas ayarı
[Zoom kolu] (→ sayfa 25)



Netlik ayarı
[Netlik halkası] (→ sayfa 25)



Kilit taşı düzeltme ayarı [KİLİT TAŞI] (→ sayfa 26)



Eğim Ayağını Ayarlayın

1. Projektörün ön kenarını kaldırın.

⚠ UYARI:

Eğim Ayağını ayarlarken havalandırma çıkışına dokunmaya çalışmayın, projektör açıkken ve kapatıldıktan hemen sonra burası ısınabilir.

2. Ayarlanabilir eğme sehпасının uzatılması için projektör ön tarafında Ayarlanabilir Eğim Ayağı Kolu yukarı itilerek tutulur.

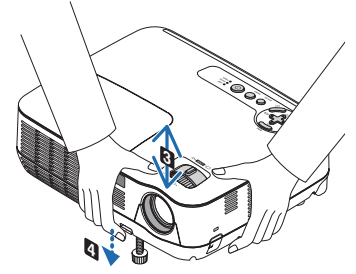
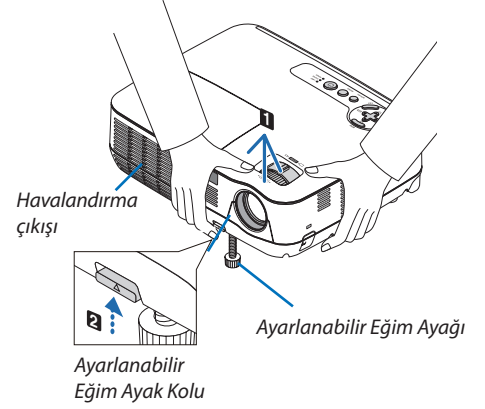
3. Projektör ün kısmı istenilen yüksekliğe getirilir.

4. Ayarlanabilir eğim ayağını kilitlemek için Ayarlanabilir Eğim Ayağı Kolu bırakılır.

Eğim ayağı yaklaşık 1,6 inç/40 mm uzatılabilir.

Böylelikle projektör ön kısmının yaklaşık 10 derece (yukarı) doğru ayarlanmasına olanak verir.

Görüntünün projektör yüzeyinde ortalanması için arka ayak istenilen yükseklikte döndürülür.



⚠ UYARI:

- Eğim ayağını orijinal amaç dışında bir amaçla kullanmayın. Eğim ayağının projektörü taşıma veya asma (duvardan veya tavandan) gibi yanlış kullanılması projektör için mahzuru olabilir.

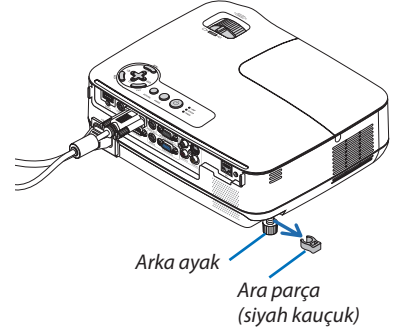
Görüntü sol ve sağ sapma ayarı [Arka ayak]

1. Arka ayaktan ara parçayı (siyah kauçuk) çıkartın.

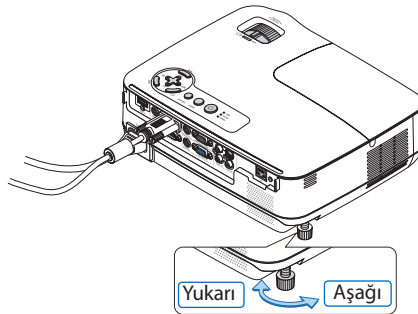
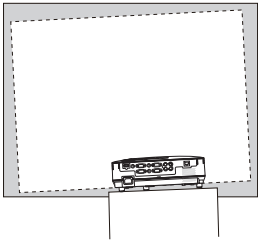
Ara parçayı daha sonra kullanmak üzere saklayın.

2. Arka ayağı döndürün.

Arka ayak 0,4 inç/10 mm kadar uzatılabilir. Arka ayağı döndürmek projektörün hayat olarak yerleştirilmesini mümkün kılar.

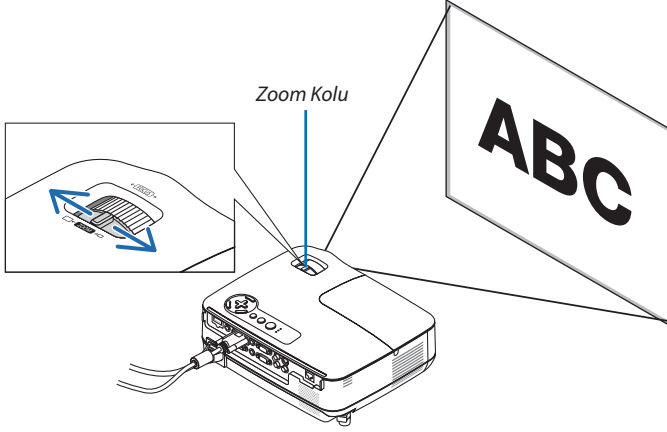


NOT: Projektörü kullandıktan sonra, ara parçayı arka ayağa takın.



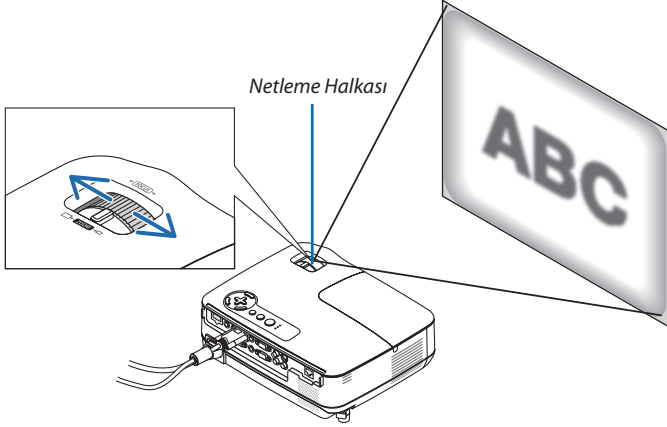
Zoom

Ekran üzerindeki görüntü büyüklüğü ayarı için ZOOM kolu kullanılır.



Netleme

En iyi odaklamayı elde etmek için NETLEME halkası kullanılır.



4 Kilit Taşı Distorsiyon Düzeltme

Kilit Taşı Distorsiyon Düzeltme

Ekran dikey doğrultuda eğildiğinde, kilit taşı çarpılması büyür. Aşağıdaki şekilde devam edin kilit taşı distorsiyonu düzeltme adımları



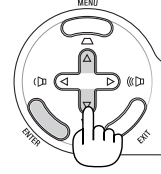
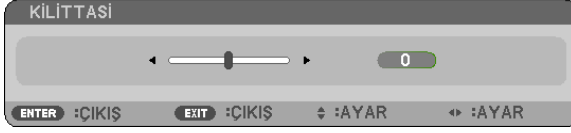
NOT:

- Kilit taşı düzeltme işlemi elektronik olarak yapıldığı için, görüntünün bir miktar bulanıklaşmasına yol açabilir.
- Kilit taşı düzeltme aralığı sinyal veya seçilen en boy oranına göre daha dar yapılabilir.

Kasa tuşları ile ayarlama

1. Menü görüntülenmemiş durumdayken Δ (\triangle) veya ∇ (∇) düğmesine basın.

Kilit taşı çubuğu gösterilecektir.



2. Kilit taşı distorsiyonunu düzeltmek için Δ veya ∇ kullanın.

Sağ ve sol yanlar birbirine paralel olacak biçimde ayarlayınız.

3. ENTER düğmesine basın.

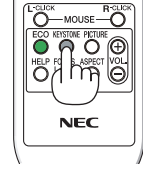
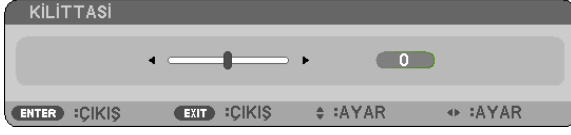
Kilit taşı çubuğu kapanacaktır.

NOT: Menü görüntülendiğinde, yukarıda verilen işlem mümkün olmaz. Menü görüntülendiğinde, MENU tuşuna basılarak menü kapatılır ve Kilit taşı düzeltme başlatılır. Menüden [AYARLAMA] → [GENEL] → [KİLİT TAŞI] seçin. Değişiklikler [KİLİT TAŞI KAYDET] ile kaydedilebilir. (→ sayfa 64)

Uzaktan Kumanda ile Ayarlama

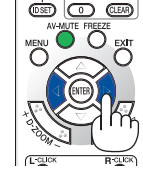
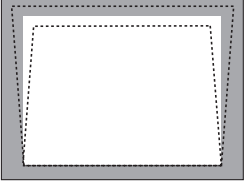
1. KİLİT TAŞI düğmesine basın.

Kilit taşı çubuğu gösterilecektir.

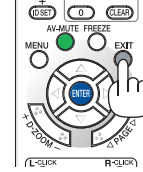


2. Kilit taşı distorsiyonunu düzeltmek için ◀ veya ▶ tuşunu kullanın.

Sağ ve sol yanlar birbirine paralel olacak biçimde ayarlayınız.



3. ENTER düğmesine basın.



NOT:

- Kilit taşı düzeltme işlemi elektronik olarak yapıldığı için, görüntünün bir miktar bulanıklaşmasına yol açabilir.
- Dikey kilit taşı düzeltmesinin maksimum aralığı +/-40 derecedir. Bu maksimum aralık sinyal veya görüntü oranı ayarına bağlı olarak daha küçük olabilir. Kilit taşı düzeltme aralığı da 3D mod etkinken daha küçük olacaktır.
- Kilit taşı düzeltme aralığı projektörün maksimum eğim açısı değildir.
- Sol ve sağ (yatay) kilit taşı düzeltme mümkün değildir.

İPUCU: Değişiklikler [KİLİT TAŞI KAYDET] ile kaydedilebilir. (→ sayfa 64)

5 Bilgisayar Sinyalinin Otomatik Optimizasyonu

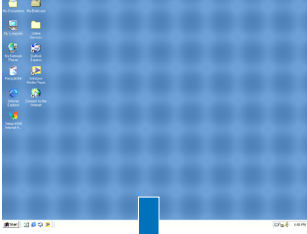
Otomatik Ayarlama ile Görüntü Ayarlaması

Bilgisayar görüntüsünün otomatik olarak optimizasyonu.

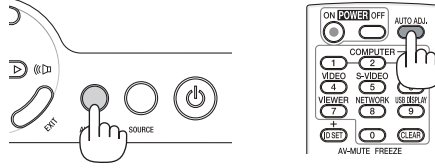
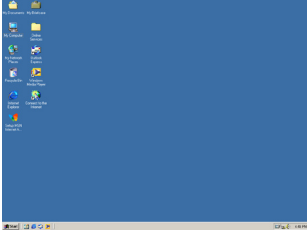
Bilgisayar görüntüsünü otomatik olarak optimize etmek için OTOMATİK AYAR düğmesine basın.

Bu ayar bilgisayarı ilk bağlayışınızda gerekli olabilir.

[Bozuk resim]



[Normal resim]



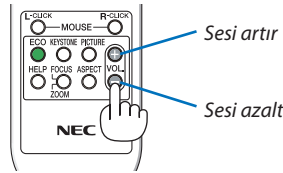
NOT:

Kimi sinyallerin görüntülenmesi zaman alır veya doğru biçimde görüntülenemez.

- Otomatik Ayarlama fonksiyonu sadece bilgisayar (RGB) sinyali için çalışacaktır.
- Otomatik Ayar işlemi bilgisayar sinyalini optimize edemezse, [YATAY], [DİKEY], [SAAT] ve [FAZ] ayarları manuel olarak yapılmaya çalışılır. (→ sayfa 60, 61)

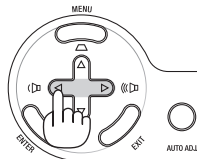
6 Sesi Yükseltmek veya Düşürmek

Hoparlörden gelen ses seviyesi ayarlanabilir.




İPUCU: Herhangi bir menü görüntülenmediğinde, projektör kasası içindeki ◀ ve ▶ ses kontrolü için kullanılabilir.

NOT: [BİP] sesi ayarlanamaz. [BİP] sesini kapatmak için menüden [AYARLAMA] → [SEÇENEKLER (1)] → [BİP] → [KAPALI] seçin. (→ sayfa 71)

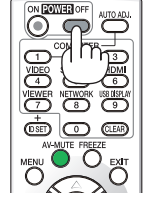
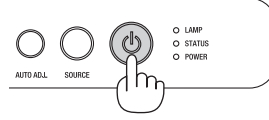
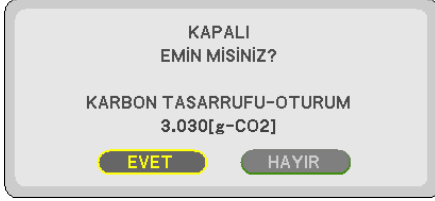


7 Projektörü Kapatma

Projektörü kapatmak için:

1. İlk önce,  projektör kasası üzerindeki (GÜÇ) tuşuna veya uzak kumanda üzerinde GÜÇ KAPAT tuşuna basın.

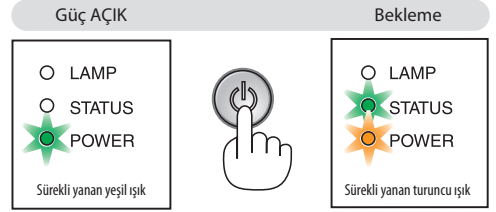
[KAPATMA/EMİN MİSİNİZ?/KARBON TASARRUFU-İŞLEM X.XXX[g-CO2]] iletişi görüntülenecektir.



2. Sonra ENTER tuşuna basılır veya  (GÜÇ) veya GÜÇ KAPAT tuşuna tekrar basılır.

Lamba kapanacak ve projektör bekleme konumuna geçecektir. [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçildiğinde bekleme modundayken GÜÇ göstergesi turuncu yanar ve DURUM göstergesi yeşil yanar.

Projektörü açtıktan ve bir görüntü gösterdikten hemen sonra, projektörü 60 saniye boyunca kapatamazsınız.



3. Son olarak güç kablosunu çıkartın.

GÜÇ göstergesi sönmez.

DİKKAT:

Projektörün normal çalışması veya soğutma fanının çalışması sırasında AC güç kaynağı çıkartılırsa projektörün parçaları geçici olarak aşırı ısınabilir. Projektörü taşıırken dikkatli olun.

NOT:

- Projektör çalıştırdıktan sonra bir görüntü getirildiğinde, 60 saniye süre ile projektörü kapatmayın.
- Bir ayar sonrasında veya değişiklik sonrası menü kapattıktan 10 saniye içinde AC güç besleme ayrılmamalıdır. Aksi takdirde ayar ve değişiklikler kaydedilemez.

8 Kullanım sonrasında

Hazırlık: Projektörün kapalı olduğundan emin olunuz.

1. *Diğer tüm kabloları çıkartın.*
2. *Uzatılmışsa, ayarlanabilir ayağı geri çekiniz.*
3. *Lensi lens kapağı ile kapatın.*

4. Konfor Özellikleri

1 Görüntü ve Sesi Kapatma

Görüntü ve sesin kısa süreli kapatılması için AV-SESSİZ tuşuna basınız. Görüntü ve sesin yeniden açılması için tuşa bir daha basılır.

NOT: Görüntü kapatılmış olsa bile, menü hala daha ekranda kalmaya devam eder.

2 Bir Resmin Dondurulması

Bir resmin dondurulması için DONDURMA tuşuna basılır. Harekete yeniden başlatmak için tuşa bir daha basılır.

NOT: Görüntü dondurulmuş olsa bile ilk video kaydı görüntüleme yapılabilir.

3 Resim Büyütme

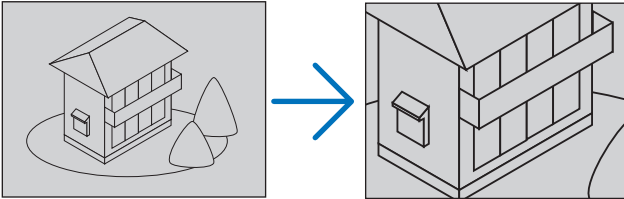
Resim büyüklüğü dört kat artırılabilir.

NOT: Ancak sinyale bağlı olarak veya [GÖRÜNTÜ ORANI] için [GENİŞ ZOOM] seçildiğinde azami büyütme oranı dört katından daha az olabilir.

Bunun için:

1. D-ZOOM (+) tuşuna basılarak resim büyütülür.

Büyütülmüş bir görüntüyü taşımak için Δ , ∇ , \triangleleft veya \triangleright düğmesini kullanın.



2. Δ , ∇ , \triangleleft , \triangleright düğmesine basın.

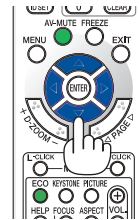
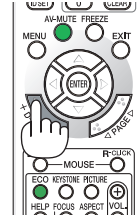
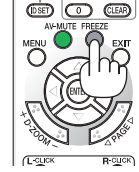
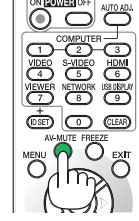
Görüntünün büyütülmüş kısmı taşınacaktır.

3. D-ZOOM (-) düğmesine basın.

D-ZOOM (-) tuşuna basıldığı her seferinde görüntü küçülür.

NOT:

- Görüntü ekran ortasında büyüyecek veya küçülecektir.
- Menü görüntülenmesi mevcut büyütmeyi iptal edecektir.



4 Eko Modu Deęiřtirme:

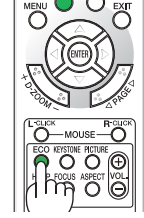
Bu özellik lamba için iki parlaklık modundan birini seçmenizi sağlar:

KAPALI ve AÇIK modlar. Lamba ömrünü [EKO MODU] açık hale getirerek uzatabilirsiniz.

| [EKO MODU] | Açıklama | LAMBA göstergesi durumu |
|------------|---|--|
| [KAPALI] | Bu varsayılan ayardır (%100 Parlaklık). | Kapalı ○ LAMP ○ STATUS |
| [AÇIK] | Bu modu lamba ömrünü artırmak için seçin yakl. %75 Parlaklık. | Sürekli yanan Yeşil ışık ★ LAMP ○ STATUS |

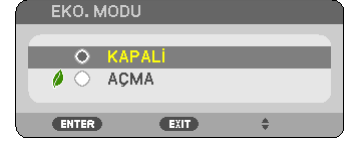
[EKO MODU] için aşağıdaki işlem yapılır:

- [EKO MODU] ekranını görüntülemek için uzak kumanda üzerinde EKO tuşuna basılır.**
- [AÇIK] seçmek için △ veya ▽ düğmesini kullanın.**
- ENTER düğmesine basın.**
[AÇIK] iken [KAPALI] yapmak için, Adım 2'ye geri gidin ve [KAPALI] seçin. Adım 3'ü tekrarlayın.



NOT:

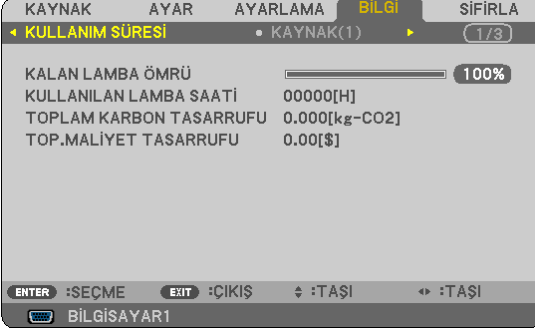
- [EKO MODU] menü üzerinden deęiřtirilebilir.
[AYARLAMA] → [GENEL] → [EKO MODU] seçin.
- Lamba kalan ömrü ve lamba çalışma saatleri [KULLANIM SÜRESİ] içinden kontrol edilebilir. [BİLGİ.] seçin → [KULLANIM SÜRESİ].
- Projektör, projektörün açılmasından sonraki 90 saniye için daima hemen [EKO MODU] [AÇIK] durumuna geçecektir. Bu zaman dilimi içinde [EKO MODU] deęiřtirilse bile, lambanın durumu bundan etkilenmez.
- Projektör mavi, siyah veya logo ekranı görüntüledikten 45 saniye sonra [EKO MODU] otomatik olarak [AÇIK] konumuna geçecektir. Bu sadece [EKO MODU] [KAPALI] olarak ayarlandığında yapılır.
- Projektör [KAPALI] konumunda aşırı ısındığında, projektörün hasar görmemesini sağlamak için [EKO MODU] otomatik olarak [AÇIK] konumuna geçebilir. Projektör [AÇIK] konumunda olduğunda, resim parlaklığı azalacaktır. Projektör sıcaklığı normal seviyeye düřtüğünde, [EKO MODU] tekrar [KAPALI] konuma geçer. Termometre sembolü [] dahili sıcaklığın çok yüksek olması nedeniyle, otomatik olarak [EKO MODU] [AÇIK] konumuna geçirmiş olduğunu yansıacaktır.



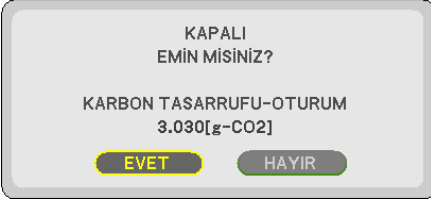
5 Enerji-Tasarrufu Etkisi Kontrolü [KARBON ÖLÇER]

Bu özellik projektörün [EKO MODU] [AÇIK] olarak ayarlandığında enerji tasarrufunu CO₂ salınımı düşüşü (kg) bazında gösterecektir. Bu özelliğe [KARBON ÖLÇER] denir.

İki mesaj vardır: [TOP.KARBONTASARRUFU/TOPLAM MALİYET TASARRUFU] ve [KARBONTASARRUFU-OTURUM]. [TOP.KARBONTASARRUFU/TOPLAM MALİYET TASARRUFU] iletilisi sevkiyat tarihinden bu yana toplam CO₂ salımı miktarındaki azalmayı ve elektrik maliyeti tasarrufunu göstermektedir. Bu bilgi [BİLGİ] menüsü [KULLANIM SÜRESİ] içinde yer almaktadır. (→ sayfa 77)



[KARBON TASARRUFU-OTURUM] iletilisi projektörün çalıştırılması sonrasında EKO MODU seçilmesi ile projektörün kapatılması arasında geçen süre içinde CO₂ salınımindaki azalmayı gösterir. [KARBON TASARRUFU-OTURUM] mesajı projektörün kapatılması sırasında verilen [GÜÇ KAPAT / EMİN MİSİNİZ?] iletilisi içinde görüntülenecektir.



İPUCU:

- Aşağıda verilen formül ile CO₂ salınımlarında azaltma miktarının hesaplanması mümkündür.
CO₂ emisyonu azaltma miktarı = EKO MODU KAPALI durumdaki güç tüketimi - EKO MODU için AÇIK durumdaki güç tüketimi CO₂ dönüşüm faktörü.*
* CO₂ salım miktarında azaltma hesaplaması bir OECD yayını olan "Yakıt Yanması ile Oluşan CO₂ Salımlar, 3008 Baskısı" esasında belirlenmiştir.
- Bu formül, [EKO MODU] açık veya kapalı olmasına bakmaksızın söz konusu olan güç tüketimleri için geçerli değildir.
- [TOPLAM MALİYET TASARRUFU] faktörleri ([KARBON DÖNÜŞÜM] ve [PARA BİRİMİ DÖNÜŞTÜRÜCÜ]) menüsünden değiştirilebilir. (→ sayfa 73, 74)
- [TOPLAM MALİYET TASARRUFU] için para birimi [PARA BİRİMİ] menüsünden değiştirilebilir. (→ sayfa 74)

6 Projektörün Yetkisiz Kullanımının Önlenmesi [GÜVENLİK]

Menü üzerinden bir anahtar kelime girilebilir ve böylelikle yetkisiz kullanım önlenebilir. Bir anahtar kelime girildiğinde, projektör ekranında bir Anahtar kelime giriş ekranı açılır. Projektör ancak doğru anahtar kelime girilmiş olduğunda görüntü verecektir.

- [GÜVENLİK] ayarı [SIFIRLAMA] menüsü üzerinden iptal edilemez.

Güvenlik fonksiyonunu devreye almak için:

1. MENÜ düğmesine basın.

Menü görüntülenir.

2. ▷ düğmesine iki kez basarak [AYARLAMA] seçin ve ▽ düğmesine ya da ENTER düğmesine basarak [GENEL] seçin.

3. [KURULUM] seçmek için ▷ düğmesine basın.

4. ▽ tuşuna üç kez basarak [GÜVENLİK] seçin ve ENTER tuşuna basın.



KAPALI/AÇIK menüsü görüntülenir.

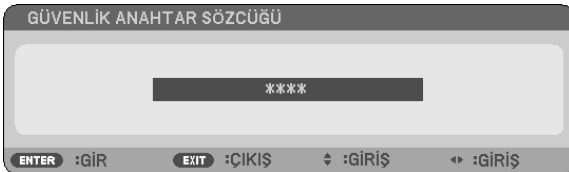
5. ▽ düğmesine basarak [AÇIK] seçin ve ENTER düğmesine basın.



[GÜVENLİK ANAHTAR KELİMESİ] ekranı görüntülenecektir.

6. Dört △▽◀▶ tuştan oluşan bir kombinasyon girin ve ENTER tuşuna basın.

NOT: Bir anahtar kelime 4 ila 10 basamaklı olmalıdır.



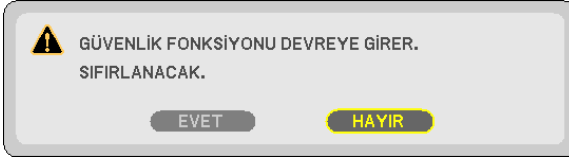
[ANAHTAR KELİME ONAYLA] ekranı görüntülenecektir.

7. Aynı dörtlü $\triangle \nabla \triangleleft \triangleright$ tuş kombinasyonu girilir ve ENTER tuşuna basılır.



Onay ekranı görüntülenecektir.

8. [EVET] seçin ve ENTER düğmesine basın.



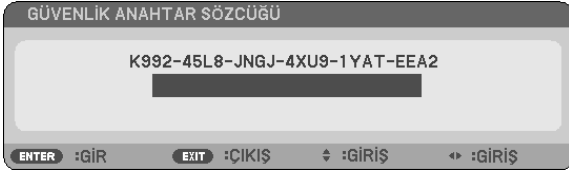
GÜVENLİK fonksiyonu etkinleştirilmiştir.

[GÜVENLİK] etkin durumda projektörü çalıştırmak için:

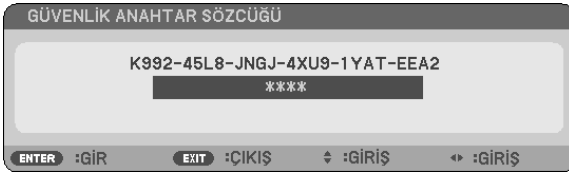
1. GÜÇ düğmesini basılı tutun.

Projektör açıldığında ekranda projektörün blokeli olduğuna ilişkin bir ileti görüntülenir.

2. MENÜ düğmesine basın.



3. Gerekli anahtar kelime girilir ve ENTER tuşuna basılır. Projektör şimdi bir görüntü verecektir.



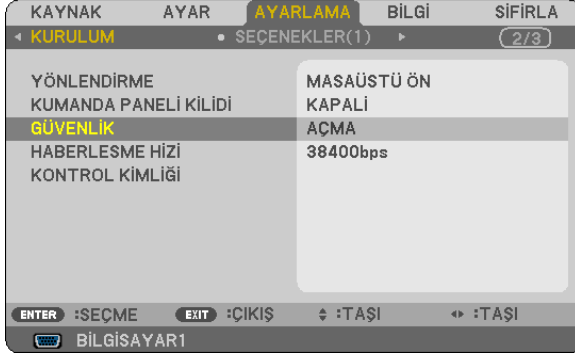
NOT: Güç kablosu çıkartılana kadar güvenlik devre dışı modu muhafaza edilir.

GÜVENLİK fonksiyonunu devre dışı yapmak için:

1. MENÜ düğmesine basın.

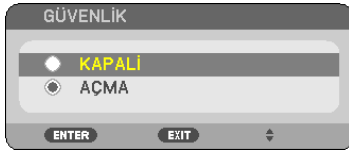
Menü görüntülenir.

2. [AYARLAMA] → [KURULUM] → [GÜVENLİK] seçin ve ENTER tuşuna basın.

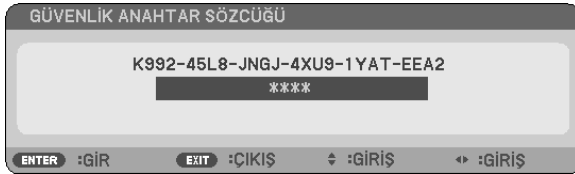


KAPALI/AÇIK menüsü görüntülenir.

3. [KAPALI] seçin ve ENTER düğmesine basın.



ANAHTAR KELİME ONAY ekranı görüntülenecektir.



4. Anahtar kelimenizi girin ve ENTER tuşuna basın.

Doğru anahtar kelime girildiğinde GÜVENLİK fonksiyonu devre dışı kalır.

NOT: Anahtar kelimeyi unuttuysanız, satıcınıza başvurunuz. Satıcınız kod talebiniz doğrultusunda size bir anahtar kelime verecektir. Talep ettiğiniz kod Anahtar Kelime Teyidi ekranında görüntülenecektir. Bu örnekte [K992-45L8-JNGJ-4XU9-1YAT-EEA2] bir talep edilen kod olsun.

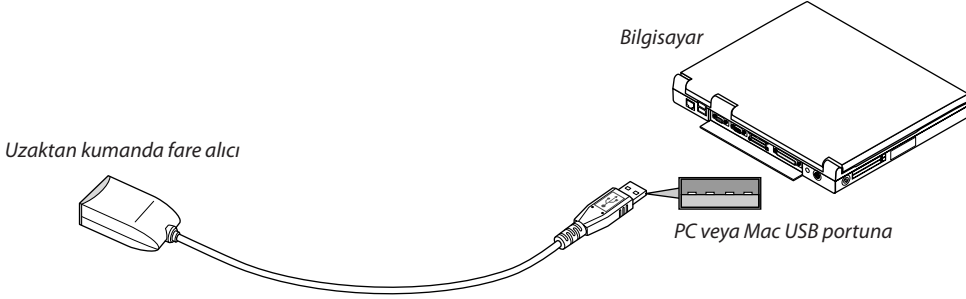
7 Opsiyonel Uzaktan Kumanda Fare Alıcısını Kullanma (NP01MR)

Opsiyonel uzaktan kumanda fare alıcısı bilgisayarın fare fonksiyonlarını uzaktan kumanda ile yapmanızı sağlar. Bilgisayar tarafından oluşturulmuş sunumlarda tıklama için büyük rahatlıktır.

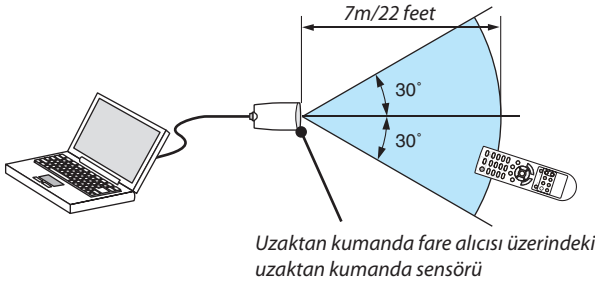
Uzaktan kumanda fare alıcısını bilgisayarınıza bağlama

Uzak kumanda fare fonksiyonlarını kullanmak istiyorsanız fare alıcısını ve bilgisayarı bağlayın. fare alıcısı bilgisayarın USB portuna doğrudan takılabilir (tip A).

NOT: Bilgisayarınızın bağlantısı veya işletim sistemine bağlı olarak, bilgisayarınızı yeniden başlatmanız veya bilgisayar ayarlarını değiştirmeniz gerekebilir.



Bilgisayarı uzaktan kumanda fare alıcısı ile kullanırken



USB terminali kullanarak bağlarken

PC için, fare alıcısı sadece Windows XP*, Windows 2000, Windows Vista, Windows 7, veya Mac OS X 10.0.0 ya da daha üstü işletim sistemi ile kullanılabilir.

**NOT: SP1 veya Windows XP daha önceki sürümleri ile fare imleci tam olarak hareket etmiyorsa, şunlar yapılabilir:*

Fare Özellikleri diyalog kutusu [İmleç Seçenekler sekmesi] içinde fare hızı sürgüsü altında bulunan imleç duyarlılığını artırma kontrol kutusu işareti silinir.

NOT: SAYFA △ ve ▽ düğmeleri PowerPoint for Mac için çalışmaz.

NOT: Fare alıcısı çıkartıp tekrar takmadan veya taktıktan sonra çıkartmadan önce en az 5 saniye süre ile bekleyiniz. Fare alıcının hiç ara vermeksizin takılıp çıkartılması durumunda bilgisayar işlemleri algılayamayabilir.

Bilgisayar faresinin uzak kontrol ile çalıştırılması

Bilgisayar faresinin uzak kontrol ile çalıştırılması mümkündür.

| | |
|--|---|
| SAYFA \triangle/∇ Düğmesi | Pencerenin görüntü alanını tarar veya bilgisayarda PowerPoint çalıştığında bir önceki veya bir sonraki slayt geçişi sağlar. |
| $\triangle/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$ Düğmeleri: | Bilgisayarınızın üzerindeki fare imlecini hareket ettirir. |
| FARE SOL Tuşu: | Fare sol tuşu gibi çalışır. |
| FARE SAĞ Tuşu: | Fare sol tuşu gibi çalışır. |

NOT:

- Bilgisayar $\triangle/\nabla/\leftarrow$ veya \rightarrow tuşu ile menü görüntülenir durumda çalıştırıldığında, bundan hem menü ve hem de fare imleci etkilenecektir. Menüyu kapatınız ve fare işlemlerini gerçekleştiriniz.
- SAYFA \triangle ve ∇ düğmeleri PowerPoint for Mac için çalışmaz.

Sürükle Modu Hakkında:

FARE SOL TUŞU veya SAĞ TUŞU 2 ya da 3 saniye basıp bırakıldığında, sürükle modu ayarlanır ve $\triangle/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$ düğmesine basıldığında sürükleme işlemi gerçekleştirilebilir. Öğeyi bırakmak için, FARE SOL TUŞU (veya SAĞ TUŞU) düğmesine basın. İptal etmek için FARE SAĞ TUŞU (veya SOL TUŞU) düğmesine basın.

İPUCU: Windows üzerinde Fare Özellikleri diyalog kutusu üzerine İmleç hızı değiştirilebilir. Daha ayrıntılı bilgi için, kullanıcı belgelerine bilgisayarınız ile birlikte temin edilen çevrim için yardıma başvurunuz.

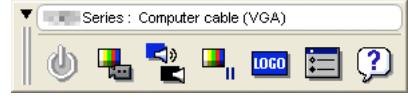
8 Bilgisayar Kablosu (VGA) Kullanarak Projektör Çalıştırma (Virtual Remote Tool)

İlgili NEC Projektör CD-ROM içinde yer alan "Virtual Remote Tool" destek yazılımı ile, bilgisayar ekranınız üzerinde Sanal Uzak Kumanda ekranı (veya araç çubuğu) oluşturulabilir.

Böylelikle bilgisayar kablosu (VGA), seri kablo veya LAN bağlantısı üzerinden projektör çalıştırma veya kapatma ve sinyal seçimi gibi işlemler yapılabilir.



Sanal Uzak Kumanda ekranı



Araç Çubuğu

Bu bölüm içinde Sanal Uzak Kumanda Aracı kullanımı ile ilgili hazırlıkların özeti verilmektedir.

Sanal Uzak Kumanda Aracı ile ilgili daha ayrıntılı bilgi için Sanal Uzak Kumanda Aracı Yardım bölümüne bakınız. (→ sayfa 44)

Adım 1: Bilgisayarda Virtual Remote Tool kurun. (→ sayfa 40)

Adım 2: Projektörü bilgisayara bağlayın. (→ sayfa 42)

Adım 3: Virtual Remote Tool'u Başlatın. (→ sayfa 43)

İPUCU:

- Virtual Remote Tool bir LAN ve bir seri bağlantı ile kullanılabilir.
- Virtual Remote Tool ile ilgili daha güncel bilgi için web sitemizi ziyaret ediniz:
<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

NOT:

- Kaynak seçiminiz üzerinden [BİLGİSAYAR 1] seçildiğinde, Virtual Remote Tool veya araç çubuğu yanı aynı zamanda bilgisayar ekranında görüntülenecektir.
- Virtual Remote Tool kullanmak için temin edilen bilgisayar kablosu (VGA) ile COMPUTER 1 IN konektörü doğrudan bilgisayar monitör çıkış konektörüne takılabilir. Temin edilen bilgisayar kablosu (VGA) dışında bir anahtarlayıcı veya başka kablo kullanılması sinyal iletişimde sorun yaratır.
VGA kablo konektörü:
Pin Numaraları. DDC/CI için 12 ve 15 gereklidir.
- Virtual Remote Tool bilgisayarınız teknik özellikleri veya grafik uyarlayıcı veya sürücü sürümüne bağlı olarak çalışmayabilir.
- LOGO transfer fonksiyonu bu projektör serisinde yoktur.

İPUCU:

- Projektör'ün COMPUTER 1 IN konektörü DDC/CI (Ekran Veri Kanalı Komut Arayüzü) desteğini sağlar. DDC/CI ekran/projektör ve bilgisayar arasında iki yönlü haberleşme için bir standart arayüzdür.

Adım 1: Virtual Remote Tool bilgisayarda kurun.

Desteklenen İşletim Sistemleri

Virtual Remote Tool aşağıdaki işletim sistemlerinde çalışacaktır.

| |
|---|
| Windows 8 *1 Windows 8 Pro *1 Windows 8 Enterprise *1 Windows 7 Home Basic, Windows 7 Home Premium, Windows 7 Professional, Windows 7 Ultimate, Windows 7 Enterprise, Windows Vista Home Basic, Windows Vista Home Premium, Windows Vista Business, Windows Vista Enterprise, Windows Vista Ultimate Windows XP Home Edition *1, Windows XP Professional *1 |
|---|

*1: Virtual Remote Tool'u çalıştırmak için "Microsoft .NET Framework Version 2.0" gereklidir. Microsoft .NET Framework Sürüm 2.0, 3.0 veya 3.5, Microsoft'un internet sitesinde mevcuttur. Bilgisayarınıza indirin ve yükleyin.

NOT:

- Virtual Remote Tool kurmak veya kaldırmak için Windows kullanıcı hesabının "Yönetici" ayrıcalığı olması gereklidir (Windows 8, Windows 7, Windows Vista ve Windows XP).
- Virtual Remote Tool kurmadan önce çalışan tüm programları kapatın. Eğer başka bir program çalışıyorsa kurulum tamamlanamayabilir.

1 Ürünle birlikte gelen NEC Projector CD-ROM'u CD-ROM sürücünüze yerleştirin.

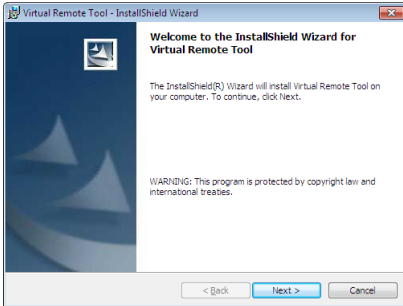
NEC Projektör CD-ROM'u içindeki klasörler görüntülenecektir. Eğer klasörler görüntülenmezse, Windows "Bilgisayar" (veya "Bilgisayarım") içinde CD/DVD sürücüsü simgesine sağ tıklayın ve "Aç" seçin.

2 "Software", "Virtual Remote Tool"a çift tıklayın ve ardından "32bit" veya "64bit"e çift tıklayın.

"VRT.exe" simgesi görüntülenecektir.

3 "VRT.exe" simgesine çift tıklayın.

Kurulum ekranı çalışır ve Sihirbaz görüntülenir.



3 "İleri" üstüne tıklayın.

"SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI" ekranı görüntülenecektir.



"SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI" dikkatle okuyun.

4 Kabul ediyorsanız, "Lisans anlaşmasının şartlarını kabul ediyorum" üstüne tıklayın ve sonra "İleri" üstüne tıklayın.

- Kurulumu tamamlamak için kutulum ekranlarındaki talimatları uygulayın.

İPUCU:

Virtual Remote Tool Kaldırma

Hazırlık:

Kaldırma öncesinde Virtual Remote Tool'dan çıkın. Virtual Remote Tool kaldırmak için Windows kullanıcı hesabının "Yönetici" ayrıcalığı olması gereklidir (Windows 8, Windows 7 ve Windows Vista) veya "Bilgisayar Yöneticisi" ayrıcalığı olmalıdır.

• Windows 7/Windows Vista için

1 "Başlat" ve sonra "Denetim Masası" üstüne tıklayın.

Denetim Masası penceresi görüntülenecektir.

2 "Programlar" altında "Bir Program Kaldırma" üzerini tıklayınız.

"Programlar ve Özellikleri" penceresi görüntülenecektir.

3 Virtual Remote Tool seçiniz ve tıklayınız.

4 "Kaldır/Değiştir" veya "Kaldır" üzerini tıklayınız.

• "Kullanıcı Hesabı Kontrolü" penceresi görüntülendiğinde, "Devam" üzerini tıklayınız.

Kaldırmayı tamamlamak için ekrandaki talimatları uygulayın.

• Windows XP için

1 "Başlat" ve sonra "Denetim Masası" üstüne tıklayın.

Denetim Masası penceresi görüntülenecektir.

2 "Program Ekle / Kaldır" üzerini çift tıklayınız.

Program Ekle/Kaldır penceresi görüntülenecektir.

3 Listeden Virtual Remote Tool üzerine tıklayınız ve sonra "Kaldır" üzerini tıklayınız.

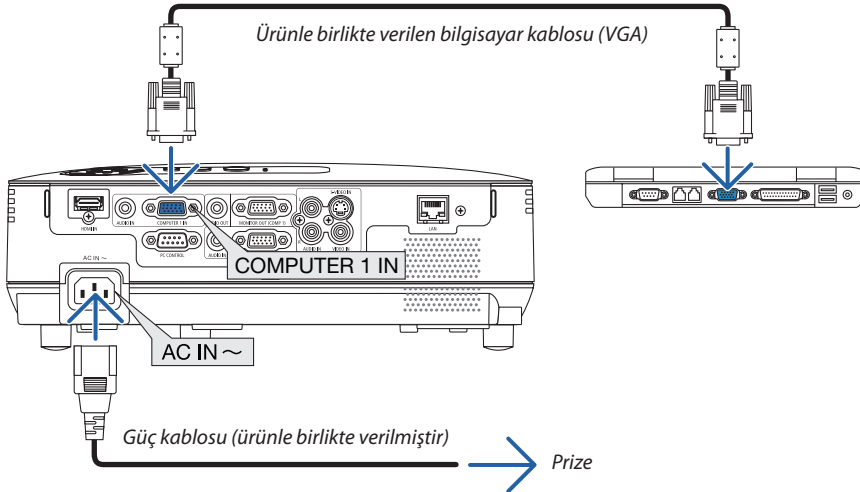
Kaldırmayı tamamlamak için ekrandaki talimatları uygulayın.

Adım 2: Projektörü bilgisayara bağlayın

1 Temin edilen bilgisayar kablosu (VGA) ile BİLGİSAYAR 1 GİRİŞ konektörü doğrudan bilgisayar monitör çıkış konektörüne takılabilir.

2 Temin edilen güç kablosunu projektör AC GİRİŞ ve duvar prizi arasına takın.

Projektör bekleme modundadır.



İPUCU:

- Virtual Remote Tool ilk defa çalıştırıldığında, bağlantılarınız üzerinde kontrol yapmak üzere "Kolay Kurulum" penceresi görüntülenir.

Adım 3: Virtual Remote Tool başlatın

Kısayol tuşu kullanarak başlatınız.

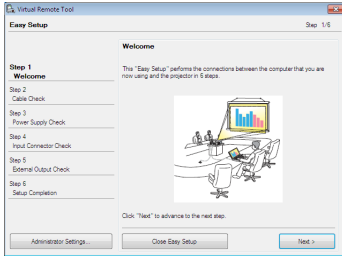
- Windows masaüstü üzerindeki  imleci çift tıklayınız.



Başlatma menüsünden başlatınız.

- [Başlat] → [Bütün Programlar] veya [Programlar] → [NEC Projektörü Kullanıcı Destek Donanımı] → [Sanal Uzak Kumanda Aracı] → [Sanal Uzak Kumanda Aracı] üzerine tıklayın.

Sanal Uzak Kumanda Aracı ilk defa çalıştırıldığında, "Kolay Kurulum" penceresi görüntülenir.



Ekran üzerinde verilen talimatları izleyiniz.

"Kolay Kurulum" tamamlandığında, Sanal Uzak Kumanda Aracı görüntülenecektir.



NOT:

- [BEKLEME MODU] için menüden [GÜÇ TASARRUFU] seçildiğinde projektör bilgisayar kablosu (VGA) veya ağ (kablolu LAN/kablosuz LAN) bağlantısı üzerinden açık hale getirilemez.

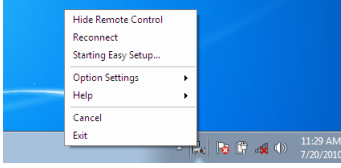
İPUCU:

- Virtual Remote Tool ekranı (veya Araç Çubuğu) "Kolay Kurulum" penceresi açılmaksızın görüntülenebilir. Bunun için Rahat Kurulum içine " Bir sonraki oturumda Rahat Kurulum kullanmayın" tıkların".

Virtual Remote Tool Çıkış

1 Görev Çubuğu üzerindeki Virtual Remote Tool simgesine tıklayın.

Açılır menü görüntülenecektir.



2 "Çıkış" üstüne tıklayın.

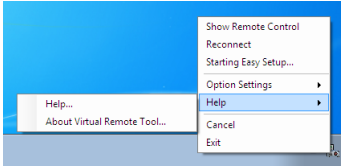
Virtual Remote Tool kapanacaktır.

Virtual Remote Tool yardım dosyasını izleme

• Görev çubuğu ile yardım dosyasının görüntülenmesi

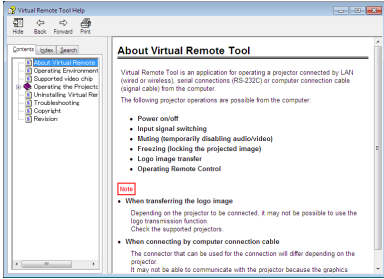
1 Virtual Remote Tool çalışır durumda, Virtual Remote Tool simgesi üzerini tıklayın.

Açılır menü görüntülenecektir.



2. "Yardım" üstüne tıklayın.

Yardım ekranı görüntülenecektir.



• Başlat Menüsü ile yardım dosyasının görüntülenmesi

1. "Başlat" üstüne tıklayın. "Bütün programlar" veya "Programlar": "NEC Projektör Kullanıcı Destek Donanımı" Sırasıyla "Virtual Remote Tool" ve sonra "Virtual Remote Tool Yardım".

Yardım ekranı görüntülenecektir.

9 HTTP Tarayıcı Kullanarak Ağ Ayarları

Genel Bakış

Projektörü ağa bağlamak Uyarı Postası ayarının (→ sayfa 47) ve projektörün kontrolünün ağ üzerindeki bir bilgisayardan yapılmasına imkan sağlar.

Projektör kontrolünü gerçekleştirmek için, bilgisayarınızda özel bir uygulamanın yüklü olması gereklidir.

Projektörün IP adresi ve alt ağ maskesi web tarayıcının Ağ Ayarı ekranında HTTP sunucu fonksiyonu ile ayarlanabilir. Web tarayıcı için "Microsoft Internet Explorer 6.0" veya daha üstü kullanılmalıdır. (Bu cihaz "JavaScript" ve "Çerezleri" kullanır ve tarayıcı bunları kabul edecek şekilde yapılandırılmalıdır. Ayar metodu tarayıcının sürümüne bağlı olarak farklılık gösterir. Lütfen yardım dosyalarına ve yazılım ile birlikte gelen diğer bilgilere bakın.)

HTTP sunucu fonksiyonuna erişim için ağa bağlı olan projektörde Web tarayıcı aşağıdaki URL girilmesi gereklidir.

- Ay Ayarı
http://<the projector's IP address> /index.html
- Uyarı Posta Ayarı
http://<projektörün IP adresi>/lanconfig.html

İPUCU:

- Varsayılan IP adresi "192.168.0.10"
- Özel uygulama web sitemizden indirilebilir.

NOT:

- Eğer PROJEKTÖR AĞ AYARLARI ekranı web tarayıcıda belirmese, Ctrl+F5 tuşlarına basarak web tarayıcınızdaki sayfayı yenileyin (ya da ön belleği silin).
- Ekran veya düğmenin yanıtı yavaşlatılabilir veya ağınızın ayarlarına bağlı olarak çalışma kabul edilmeyebilir. Bu olduğu takdirde ağ yöneticiniz ile görüşün. Projektör düğmelere kısa aralıklarla sık sık basıldığı takdirde yanıt vermeyebilir. Bu olduğu takdirde biraz bekleyin ve tekrar deneyin. Eğer hala yanıt alamıyorsanız, projektörü kapatın ve açın.

Kullanımdan Önce Hazırlık

Tarayıcı işlemini başlatmadan önce projektörü bir LAN kablosuna bağlayın. (→ sayfa 18)

Proxy sunucu türüne ve ayar metoduna bağlı olarak tarayıcıyı proxy sunucu ile çalıştırmak mümkün olmayabilir. Her ne kadar proxy sunucu tipi bir faktöre de, ayarlanmış olan öğelerin ön bellek verimliliğine bağlı olarak gösterilmemesi mümkündür, tarayıcıdan ayarlanmış olan içerik çalışmaya yansıtılamayabilir. Mümkün olduğu sürece proxy sunucu kullanılmaması tavsiye edilir.

Tarayıcı Üzerinden Çalışma için Adres Kullanımı

Adres için girilmiş olan gerçek adres veya projektörün çalışması web tarayıcı üzerinden olduğunda URL sütununa girilen adres, ana bilgisayar adı ağ yöneticisi tarafından alan adı isim sunucusuna kaydedilmişse ya da projektörün IP adresine karşılık gelen ana bilgisayar adı kullanılan bilgisayardaki "ANA BİLGİSAYARLAR" dosyasına ayarlanmışsa, projektörün IP adresine karşılık gelen ana bilgisayar adı kullanılabilir.

- Örnek 1: Projektörün ana bilgisayar adı "pj.nec.co.jp" olarak ayarlandığında, şunları belirleyerek ağ erişimi sağlayabilirsiniz
http://pj.nec.co.jp/index.html
URL adresi veya giriş sütunu için.
- Örnek 2: Projektörün IP adresi "192.168.73.1" olduğunda, şunları belirleyerek posta uyarısı ayarlarına erişim sağlarsınız
http://192.168.73.1/index.html
URL adresi veya giriş sütunu için.

Ay Ayarları

<http://<the projector's IP address> /index.html>

PROJECTOR NETWORK SETTINGS

| ITEM | CURRENT VALUE | NEW VALUE |
|------------------|-------------------|---|
| PHYSICAL ADDRESS | | |
| MAC ADDRESS | 00-30-13-9F-7E-6D | CANNOT BE MODIFIED |
| IP NETWORK | | |
| DHCP | DISABLE | <input type="radio"/> ENABLE <input checked="" type="radio"/> DISABLE |
| IP ADDRESS | 192.168.0.10 | 192 168 0 10 |
| SUBNET MASK | 255.255.255.0 | 255 255 255 0 |
| DEFAULT GATEWAY | 192.168.0.1 | 192 168 0 1 |
| DNS(PRIMARY) | 0.0.0.0 | 0 0 0 0 |
| DNS(SECONDARY) | 0.0.0.0 | 0 0 0 0 |
| CRESTRON CONTROL | | |
| CONTROL SYSTEM | DISABLE | <input type="radio"/> ENABLE <input checked="" type="radio"/> DISABLE |
| IP ADDRESS | 0.0.0.0 | 0 0 0 0 |
| IP ID | 0 | 0 |

FIRMWARE VERSION : 0.06 / MODEL : XXXXXX

UPDATE

DHCP.....Bu seçeneğin etkinleştirilmesi DHCP sunucunuzdan projektöre otomatik olarak IP adresi atar. Bu seçeneğin devre dışı bırakılması ağ yöneticinizden alacağınız IP adresini veya alt ağ maskesini kaydetmenizi sağlar.

*İPUCU: [DHCP] için [ETKİN] seçildiğinde IP adresini menüden kontrol edebilirsiniz.
Bunu yapmak için, menüden, [BİLGİ] seçin.*

IP ADRESİ[DHCP] için [DEVRE DIŞI] seçildiğinde projektöre bağlı olan ağın IP adresini ayarlar.

*İPUCU: Belirtilen IP adresini menüden kontrol edebilirsiniz
Bunu yapmak için, menüden, [BİLGİ] seçin. → [KABLOLU LAN].*

ALT AĞ MASKESİ.....[DHCP] için [DEVRE DIŞI] seçildiğinde projektöre bağlı olan ağın alt ağ maskesini ayarlar.

VARSAYILAN AĞ GEÇİDİ[DHCP] için [DEVRE DIŞI] seçildiğinde projektöre bağlı olan ağın ağ geçidini ayarlar.

DNS (BİRİNCİL)Projektöre bağlı ağ için birincil DNS ayarlarını ayarlar.

DNS (İKİNCİL)Projektöre bağlı ağ için ikincil DNS ayarlarını ayarlar.

GÜNCELLEAyarlarınızı yansıtır.

NOT: [GÜNCELLE] üstüne tıkladıktan sonra tarayıcıyı kapatın. Projektör ayarları otomatik olarak güncelleyecektir.

İPUCU: Projektörün menüsünden [SIFIRLA] için [AĞ AYARLARI] seçmek aşağıdaki öğeleri fabrika ayarlarına döndürmenize izin verir.

[DHCP]: DEVRE DIŞI/ [IP ADRESİ]: 192.168.0.10/ [ALT AĞ MASKESİ]: 255.255.255.0/ [VARSAYILAN AĞ GEÇİDİ]: 192.168.0.1

** [DNS(BİRİNCİL)] ve [DNS(İKİNCİL)] değişmez.*

İPUCU: CRESTRON KONTROL ayarları sadece CRESTRON ROOMVIEW ile kullanım için gereklidir.

Daha fazla bilgi için <http://www.crestron.com> adresini ziyaret edin

Uyarı Posta Ayarı

<http://<projektörün IP adresi>/lanconfig.html>

PROJECTOR NETWORK SETTINGS

| ITEM | VALUE |
|--|--|
| DOMAIN | |
| HOST NAME | <input type="text"/> |
| DOMAIN NAME | <input type="text"/> |
| MAIL | |
| ALERT MAIL | <input type="checkbox"/> ENABLE <input type="checkbox"/> DISABLE |
| SENDER'S ADDRESS | <input type="text"/> |
| SMTP SERVER NAME | <input type="text"/> |
| RECIPIENT'S ADDRESS 1 | <input type="text"/> |
| RECIPIENT'S ADDRESS 2 | <input type="text"/> |
| RECIPIENT'S ADDRESS 3 | <input type="text"/> |
| <input type="button" value="APPLY"/> | |
| TEST MAIL | |
| <input type="button" value="EXECUTE"/> | STATUS |
| | <input type="text"/> |

Bu seçenek kablolu LAN kullanırken hata mesajlarını e-posta ile bilgisayara gönderir. Projektörün lambası kullanım ömrünün sonuna geldiğinde veya projektörde bir hata oluştuğunda bir hata bildirim mesajı gönderilecektir.

- ANA BİLGİSAYAR ADIProjektöre bağlı ağın ana bilgisayarının adını yazın. En fazla 60 alfanümerik karakter kullanabilirsiniz. Ana bilgisayar adı bilinmiyorsa, projektörü temsil eden bir karakter dizisi girin. Örnek: Projektör 1
- ETKİ ALANI ADIMonitöre bağlı ağın etki alanı adını yazın. En fazla 60 alfanümerik karakter kullanabilirsiniz. Etki alanı adı bilinmiyorsa, gönderenin adresine @ işaretinin sağındakileri yazın. Örnek: nec. com
- UYARI POSTASI[ETKİN] işaretlemek Posta Uyarı özelliğini açık hale getirecektir.
[DEVRE DIŞI] işaretlemek Posta Uyarı özelliğini kapatır.
- GÖNDERİCİ ADRESİGönderenin adresini yazın. En fazla 60 alfanümerik karakter ve sembol kullanabilirsiniz.
- SMTP SUNUCU ADIProjektöre bağlı SMTP sunucunun adını yazın. En fazla 60 alfanümerik karakter kullanabilirsiniz.
- ALICININ ADRESİ 1 İLA 3Alıcınızın adresini girin. En fazla 60 alfanümerik karakter ve sembol kullanabilirsiniz.
- UYGULA.....Yukarıdaki ayarları uygulamak için tıklayın
- YÜRÜT.....Ayarların doğru olduğundan emin olmak için test postası gönderin.
- DURUMTest postası için yanıt görüntülenir.

NOT:

- Eğer test yaparsanız, Uyarı postası alamayabilirsiniz. Bu olduğunda, ağ ayarlarının doğruluğunu kontrol edin.
- Eğer testte yanlış adres girdiyse, Uyarı postası alamayabilirsiniz. Bu olduğunda, Alıcının Adresinin doğruluğunu kontrol edin

İPUCU: Uyarı Postası ayarı menüden [SIFIRLAMA] yapıldığında etkilenmez.

10 3D Görüntüleri İzleme

Projektör satın alabileceğiniz LCD shutter gözlük takan kullanıcıya 3D görüntü sağlar.



DİKKAT

Sağlık uyarıları

İzlemeden önce, LCD shutter gözlükleriniz veya DVD, video oyunu, bilgisayar video dosyası ve benzerleri gibi 3D uyumlu içeriklerin kullanıcı kılavuzlarında bulunabilecek sağlıkla ilgili uyarıları okumayı unutmayın.

Yan etkilere maruz kalmamak için şunlara dikkat edin:

- LCD shutter gözlükleri 3D görüntüler dışındaki görüntüleri izlemek için kullanmayın.
- Perde ve kullanıcı arasında 2 m/7 feet veya daha fazla mesafe olmasını sağlayın. 3D görüntüleri çok yakından izlemek gözlerinizi zorlayabilir.
- 3D görüntüleri çok uzun süre izlemekten kaçının. Her bir saatlik izlemenin ardından 15 dakika veya daha uzun süre ara verin.
- Siz veya ailenizden birinden ışığa hassasiyete bağlı nöbet geçmişi varsa 3D görüntüleri izlemeden önce bir doktora danışın.
- 3D görüntüleri izlerken bulantı, baş dönmesi, mide bulantısı, baş ağrısı, gözlerde zorlanma, bulanık görme, kasılma, uyuşma hissederseniz bu görüntüleri izlemeyi durdurun. Belirtiler devam ederse bir doktora başvurun.
- 3D görüntüleri perdenin önünden izleyin. Herhangi bir açı ile izlemek yorgunluğa veya gözlerin zorlanmasına yol açabilir.

LCD shutter gözlük (önerilir)

- Opsiyonel gözlükler (NP02GL)
- NVIDIA® 3D Vision™ (sadece V311X/V311W)

Ayrıca piyasadan satın alabileceğiniz DLP® Link uyumlu LCD shutter gözlükleri de kullanabilirsiniz.

Projektörde 3D görüntüleri izlemek için adımlar

1. Projektörünüzü video ekipmanınıza bağlayın.
2. Projektörü açın, ekran üstü menüyü görüntüleyin ve 3D mod için [AÇIK] seçin.
3D modu açmakla ilgili işletim talimatları için, takip eden sayfadaki "3D görüntüler için ekran üstü menü" bölümüne bakın.
3. 3D uyumlu içeriğinizi oynatın ve görüntülemek için projektörü kullanın.
4. 3D görüntüleri izlemek için LCD shutter gözlükleri takın.
Daha fazla bilgi için LCD shutter gözlüklerle birlikte verilen kullanıcı kılavuzuna bakın.

3D görüntüler için ekran üstü menü

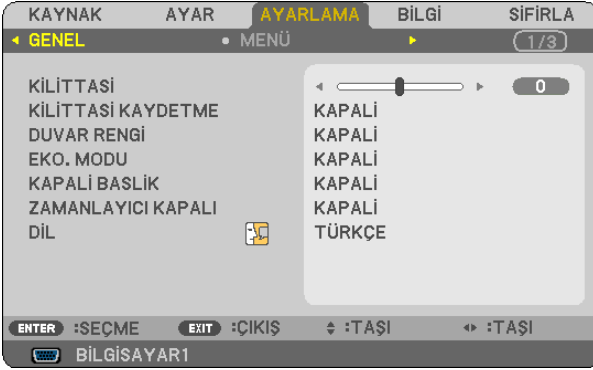
3D menüyü görüntülemek için adımları takip edin.

1. MENÜ düğmesine basın.

[KAYNAK] menüsü görüntülenecektir.

**2. ▷ düğmesine iki kez basın.**

[AYAR] menüsü görüntülenecektir.

**3. ▽ düğmesine bir kez basın ve ▷ düğmesine beş kez basın.**

[3D] menüsü görüntülenecektir.

**4. ▽ düğmesine basarak bir sinyal seçin ve ENTER düğmesine basın.****5. ▽ düğmesine basarak [3D] seçin ve ENTER düğmesine basın.**

3D (AYRINTI AYARLARI) ekranı görüntülenecektir.

6. [AÇIK] seçmek için ▽ düğmesine basın.

Seçilen sinyal 3D olarak görüntülenecektir.

7. ▽ **düğmesine basarak [GÖZLÜKLER] seçin ve ENTER düğmesine basın.**

[GÖZLÜKLER] ayar ekranı görüntülenecektir.

8. ▽ **düğmesine basarak bir uyumlu gözlük metodunu seçin ve ENTER düğmesine basın.**

(→ sayfa 75)

[FORMAT] ve [SOL/SAĞ DÖNDÜR] gibi diğer menü seçeneklerini gereken şekilde ayarlayın.

9. **MENÜ düğmesine bir kez basın.**

Menü kaybolur.

3D görüntü [BİLGİSAYAR 1/BİLGİSAYAR 2/HDMI/VIDEO/S-VIDEO] kaynağına bağlı girişi seçme

Bu fonksiyon her giriş için 3D modunu AÇIK ve KAPALI arasında değiştirir.

NOT:

Desteklenen 3D sinyalinin kabul edildiğini onaylamak için, aşağıdaki yollardan birini kullanın:

- Kaynak seçildikten sonra sağ üst köşede [3D] görüntülediğinden emin olun.
- [BİLGİ.] görüntüleyin → [KAYNAK] → [3D SİNYAL] ve "DESTEKLENİYOR" görüntülediğinden emin olun.

NVIDIA® 3D Vision™ kullanarak (sadece V311X/V311W)

1. Bir bilgisayar hazırlama

(1) NVIDIA® 3D Vision™ için gereken cihazları hazırlayın ve ayarlayın.

Daha fazla bilgi için, NVIDIA® web sitesini ziyaret edin.

http://www.nvidia.com/object/3D_Vision_Requirements.html

(2) NVIDIA® web sitesinden, projektör için uygun ekran kartının güncellenmiş sürücüsünü indirin ve bunu bilgisayarınıza kurun.

3D görüntüleri izlemek için, bkz. sayfa 48.

[BİLGİSAYAR 1], [BİLGİSAYAR 2] veya [HDMI] seçin.

NOT:

- 3D görüntüleri izlemek için maksimum mesafe perde yüzeyinden itibaren aşağıdaki kısıtlamalara bağlı olarak 10 m/394 inç'tir:
 - Projektördeki parlaklık: 2000 lümen veya daha büyük
 - Perde kazancı: 1
 - İzleme pozisyonu: Doğrudan perdeye yönelik şekilde
 - Ortam ışığı: Yok
 - LCD shutter gözlükler: Opsiyonel 3D Gözlüklerle (NPO2GL)
- 3D içerik bilgisayarınızda oynatılıyorsa ve performans kötü ise, CPU veya grafik çipinden kaynaklanıyor olabilir. Bu durumda, 3D görüntüleri olması gerektiği gibi izlemekte zorluk yaşayabilirsiniz. Bilgisayarınızın 3D içeriğinin kullanıcı kılavuzunda belirtilen gereksinimleri karşılayıp karşılamadığını kontrol edin.
- DLP® Link uyumlu LCD shutter gözlükler perdeden yansıtılan son göz ve sağ göz görüntülerinde bulunan senkronizasyon sinyallerini alarak 3D görüntüleri izlemenizi sağlar. Ortam parlaklığı, perde boyutu veya izleme mesafesi gibi çevresel şartlara veya koşullara bağlı olarak, LCD shutter gözlükler senkronizasyon sinyallerini alamayabilir ve 3D görüntüler kötü gözükebilir.
- 3D modu etkinken, Kili taşı düzeltme aralığı daha dar olacaktır.
- 3D modu etkinken, aşağıdaki ayarlar geçersizdir.
[DUVAR RENGİ], [ÖN AYAR], [REFERANS], [RENK SICAKLIĞI]
- Giriş sinyalinin 3D uyumlu olup olmadığı hakkında bilgi için [BİLGİ] menüsü altında [KAYNAK] ekranına bakın.
- Sayfa 91'de yer alan "Uyumlu Giriş Sinyalleri Listesi" dışındaki sinyaller aralık dışında olacaktır veya 2D olarak görüntülenecektir.

3D görüntüleri izlemeyle ilgili sorun giderme

Eğer görüntüler 3D olarak görüntülenmezse veya 3D görüntüler 2D olarak görüntülenirse aşağıdaki tabloyu kontrol edin. Ayrıca 3D içeriğinizin ya da LCD shutter gözlüklerinizin ile birlikte verilen kullanıcı kılavuzlarına bakın.

| Olası sebepler | Çözümleri |
|---|---|
| • Oynattığınız içerik 3D uyumlu değil. | • 3D uyumlu bir içerik oynatın. |
| • Seçilen kaynak için 3D modu kapatılmış. | • Seçilen kaynak için 3D modunu açmak amacıyla projektörün menüsünü kullanın. (→ sayfa 75) |
| • Önerdiğimiz LCD shutter gözlükleri kullanmıyorsunuz. | • Önerdiğimiz LCD shutter gözlükleri kullanın. (→ sayfa 48) |
| • Eğer LCD shutter gözlükleriniz yansıtılmakta olan seçilmiş kaynak ile senkronize olamıyorsa, olası sebep aşağıdakilerdir: | |
| - LCD shutter gözlükleriniz açık değil. | • LCD shutter gözlüklerinizi açın. |
| - LCD shutter gözlüklerinizin pili zayıflamış. | • Pili şarj edin veya değiştirin. |
| - Doğru gözlük metodu seçilmemiş. | • Menüyu kullanarak 3D için gözlük metodunu değiştirin. (→ sayfa 75) |
| - İzleyici ve perde arasındaki izleme mesafesi çok fazla. | • İzleyici 3D görüntü görebilene kadar perdeye yaklaşın. |
| - İzleyicinin yakınında parlak ışık kaynakları veya başka projektörler var. | • Veya projektörün menüsünü kullanarak [SAĞ/SOL DÖNDÜR] için [DÖNDÜRMEŞİZ] seçin. |
| • Işık kaynaklarını veya diğer projektörleri izleyiciden uzaklaştırın. | • Parlak ışık kaynaklarına doğru bakmayın. |
| • Veya projektörün menüsünü kullanarak [SAĞ/SOL DÖNDÜR] için [DÖNDÜRMEŞİZ] seçin. | |
| • Bilgisayarınızın 3D izleme için ayarlanmamışsa, olası sebep aşağıdakilerdir: | |
| - Bilgisayarınızın 3D izleme gereksinimlerini karşılamıyor. | • Bilgisayarınızın 3D içeriğinizin kullanıcı kılavuzunda belirtilen gereksinimleri karşılayıp karşılamadığını kontrol edin. |
| - Bilgisayarınızın 3D çıkış için ayarlanmamış. | • Bilgisayarınızı 3D çıkış için ayarlayın. |
| - Çıkış sinyalinin çözünürlüğü aralık dışında. | • 3D destekleyen çıkış sinyali için çözünürlüğü seçin. |
| - Çıkış sinyalinin yenileme oranı aralık dışında. | • Yenileme oranını 60Hz veya 120Hz olarak değiştirin. |

5. Ekran Menüsü Kullanılması

1. Menülerin Kullanılması

NOT: Sürekli bir video görüntüsünün yansıtılması sırasında ekran menüsü düzgün bir biçimde görüntülenmeyebilir.

1. Uzak kumanda veya projektör kasası üzerinde **MENÜ** tuşuna basın ve menü penceresini görüntüleyin.



NOT: Alt kısımda ENTER, ÇIKIŞ, △▽, ◀▶ gibi tuşlar kullanımınıza açık tutulmuştur.

2. Uzak kumanda veya projektör kasası üzerinde ◀▶ tuşuna basın ve alt menü penceresini görüntüleyin.

3. Uzak kumanda üzerindeki veya projektör kasasındaki ENTER tuşuna basarak en üst kalem veya ilk sekmeyi etkinleştiriniz.

4. Uzak kumanda üzerindeki △▽ tuşları veya projektör kasası üzerindeki tuşları kullanarak ayar yapabilir veya değer girebilirsiniz.

Uzak kumanda üzerindeki ◀▶ tuşları veya projektör kasası üzerindeki tuşları kullanarak istediğiniz sekmeleri seçebilirsiniz.

5. Uzak kumanda veya projektör kasası üzerindeki tuşları ENTER tuşuna basın ve alt menü penceresini görüntüleyin.

6. Uzak kumanda veya projektör kasası üzerindeki △▽◀▶ tuşları kullanarak seçilen bir kalem düzeyini belirleyebilir veya açıp kapatabilirsiniz.

Değişiklikler yeniden ayarlanana kadar saklanacaktır.

7. İlave öge eklemek için adımlar 2-6 tekrar edin veya menü ekranından çıkmak için uzaktan kumanda ya da projektör kasasındaki ÇIKIŞ düğmesine basın.

NOT: Bir menü veya mesaj görüntülendiğinde, sinyal veya ayarlara bağlı olarak bir kaç satır bilgi kaybolabilir.

8. Menüyü kapatmak için **MENÜ** tuşuna bir kez daha basın.

Önceki menüye dönmek için **ÇIKIŞ** tuşuna basın.

2 Menü Öğeleri



EKO modu sembolü
Yüksek İrtifa Sembolü
Termometre sembolü
Tuş Kilidi Sembolü
Kapanma için kalan süre

Menü pencereleri veya iletişim kutuları genel olarak aşağıdaki öğelere sahiptir:

- VurgulaSeçilen menü veya öğeyi gösterir.
- Kesintisiz üçgenDiğer seçeneklerin mevcut olduğunu gösterir. Vurgulanmış üçgen öğenin aktif olduğunu gösterir.
- Sekme.....Bir iletişim kutusundaki bir grup özelliği gösterir. Herhangi bir sekme seçmek onun sayfasını öne getirir.
- Radyo düğmesiBu yuvarlak düğmeyi iletişim kutusu içindeki seçeneği seçmek için kullanın.
- Kaynak.....Mevcut seçili kaynağı gösterir.
- Kapanma için kalan süre[ZAMANLAYICI KAPALI] ayarlanmışsa kapanma için kalan sürenin geri sayımını gösterir.
- Kaydırma çubuğu.....Bir ayarın ayarlarını veya yönünü gösterir.
- EKO modu sembolü.....EKO MODU ayarlı olduğunu gösterir.
- Tuş Kilidi Sembolü.....[KUMANDA PANELİ KİLİDİ] etkin olduğunu gösterir.
- Termometre sembolü.....İç sıcaklık çok yüksek olduğu için zorunlu olarak [EKO MODU] [AÇIK] yapıldığını gösterir.
- Yüksek İrtifa Sembolü[FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] olarak ayarlı olduğunu gösterir.

3 Menü Öğelerinin Listesi

Giriş kaynağına bağlı olarak bazı menü öğeleri kullanılamaz.

| Menü Öğesi | Varsayılan | Seçenekler | | | |
|-----------------|---------------------------|------------------------------------|--|--|--|
| KAYNAK | BİLGİSAYAR1, BİLGİSAYAR 2 | * | | | |
| | HDMI | | | | |
| | VIDEO | * | | | |
| | S-VIDEO | * | | | |
| AYAR) | RESİM | HAZIR AYAR | * | 1-6 | |
| | | AYRINTI AYARLARI | REFERANS | * | Y. PARLAKLIK, SUNUM, VIDEO, FİLM, GRAFİK, sRGB |
| | | | GAMMA | * | DİNAMİK, NATÜREL, SİYAH DETAY |
| | | | DÜZELTMESİ | | |
| | | | RENK İSİSİ | * | 5000, 6500, 7800, 9300 |
| | | | BrilliantColor | | KAPALI, AÇIK |
| | | DİNAMİK | * | KAPALI, AÇIK | |
| | | KONTRAST | | | |
| | | PARLAKLIK | | | |
| | | KESKİNLİK | | | |
| | RENK | | | | |
| | TON | | | | |
| | SIFIRLA | | | | |
| | GÖRÜNTÜ SEÇEN. | SAAT | * | | |
| | | FAZ | * | | |
| | | YATAY | * | | |
| | | DIKEY | * | | |
| | | FAZLA TARAMA | OTOMATİK | OTOMATİK, KAPALI, AÇIK | |
| | | GÖRÜNÜŞ ORANI | * | V311X: OTOM., 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, GENİŞ ZUM, DOĞAL V311W/V281W: OTOM., 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, MEKTUP KUTUSU, DOĞAL | |
| | | KONUM (V311X) | 0 | -16 ila +16 | |
| GÜRÜLTÜ AZALTMA | | KAPALI | KAPALI, DÜŞÜK, ORTA, YÜKSEK | | |
| TELESİNE | | 2-2/2-3 OTOMATİK | KAPALI, 2-2/2-3 OTOMATİK, 2-2 AÇIK, 2-3 AÇIK | | |
| KİLİT TAŞI | | 0 | -40° ila +40° | | |
| GENEL | KİLİT TAŞI KAYDETME | KAPALI | KAPALI, AÇIK | | |
| | DUVAR RENGİ | KAPALI | KAPALI, BEYAZ TAHTA, KARA TAHTA, KARA TAHTA (GRİ), AÇIK SARI, AÇIK MAVİ, AÇIK PEMBE | | |
| | EKO MODU | KAPALI | KAPALI, AÇIK | | |
| | ALT YAZI | KAPALI | KAPALI, BAŞLIK1, BAŞLIK2, BAŞLIK3, BAŞLIK4, METİN1, METİN2, METİN3, METİN4 | | |
| | KAPANMA ZAMANLAYICI | KAPALI | KAPALI, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00 | | |
| | DİL | İNGİLİZCE | ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語 | | |
| | | | DANSK, PORTUGUÊS, ĀESTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, عربي, Ελληνικά, 中文, 한국어 ROMÂNĂ, HRVATSKA, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, ไทย | | |
| | MENÜ | RENK SEÇİMİ | RENK | RENK, SİYAH BEYAZ | |
| | | KAYNAK GÖSTERGESİ | AÇIK | KAPALI, AÇIK | |
| | | ID EKKRAN | AÇIK | KAPALI, AÇIK | |
| EKO MESAJI | | KAPALI | KAPALI, AÇIK | | |
| GÖSTERGE SAATİ | | OTOMATİK 45 SAN | MANUEL, OTOMATİK 5 SAN, OTOMATİK 15 SAN, OTOMATİK 45 SAN | | |
| KURULUM | FON | LOGO | MAVİ, SİYAH, AMBLEM | | |
| | YÖNLENDİRME | MASAÜSTÜ ÖN | MASAÜSTÜ ÖN, TAVAN ARKA, MASAÜSTÜ ARKA, TAVAN ÖN | | |
| | KUMANDA PANELİ KİLİDİ | KAPALI | KAPALI, AÇIK | | |
| | GÜVENLİK | KAPALI | KAPALI, AÇIK | | |
| | HABERLEŞME HIZI | 38400bps | 4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps | | |
| | KONTROL ID | KONTROL ID NUMARASI | 1 | 1-254 | |
| | | KONTROL ID | KAPALI | KAPALI, AÇIK | |
| SEÇENEKLER(1) | FAN MODU | OTOMATİK | OTOM., YÜKSEK, YÜKSEK İRTİFA | | |
| | RENK SİSTEM | VIDEO | OTOMATİK | AUTO, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM | |
| | | S-VIDEO | OTOMATİK | AUTO, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM | |
| | WXGA MODU | V311X: KAPALI V311W/V281W: AÇIK | KAPALI, AÇIK | | |
| | HDMI AYARLARI | VIDEO DÜZEYİ | NORMAL | OTOM., NORMAL, GELİŞTİRİLMİŞ | |
| | | SES SEÇİMİ | HDMI | HDMI, BİLGİSAYAR2 | |
| BİP | AÇIK | KAPALI, AÇIK | | | |

5. Ekran Menüsü Kullanılması

| | | | | | |
|--------------------------------|-----------------|---|----------------------|---------------------------|--|
| KURULUM | SEÇENEKLER(2) | BEKLEME MODU | | GÜÇ TASARRUFU | NORMAL, GÜÇ TASARRUFU |
| | | DOĞRUDAN GÜÇ AÇIK | | KAPALI | KAPALI, AÇIK |
| | | OTOM. ÇALIŞMA (BİLG1) | | KAPALI | KAPALI, AÇIK |
| | | KONTROL KİMLİĞİ NO | | 0:30 | KAPALI, 0:05, 0:10, 0:20, 0:30 |
| | | PROGRAMLI KAYNAK SEÇME | | SON | SON, OTOM., BİLGİSAYAR1, BİLGİSAYAR2, HDMI, VIDEO, S-VIDEO |
| | | KARBON DÖNÜŞTÜRME | | | |
| | | ARA BİRİMİ | | | |
| | 3D | BİLGİSAYAR1 (DETAY AYARLARI) | 3D | KAPALI | KAPALI, AÇIK |
| | | | GÖZLÜK (V311X/V311W) | DLP® Link | DLP® Link, Nvidia 3D Vision |
| | | | GÖZLÜK (V281W) | DLP® Link | DLP® Link, DIĞERLERİ |
| | | | FORMAT | GÖRÜNTÜ KARESİ ARDIŞIK | GÖRÜNTÜ KARESİ ARDIŞIK, FAZLA/EKSİK |
| | | | SOL/SAĞ DÖNDÜR | DÖNDÜRME SİZ | DÖNDÜRME SİZ, DÖNDÜR |
| | | | 3D | KAPALI | KAPALI, AÇIK |
| | | | GÖZLÜK (V311X/V311W) | DLP® Link | DLP® Link, Nvidia 3D Vision |
| | | BİLGİSAYAR2 (DETAY AYARLARI) | GÖZLÜK (V281W) | DLP® Link | DLP® Link, DIĞERLERİ |
| | | | FORMAT | GÖRÜNTÜ KARESİ ARDIŞIK | GÖRÜNTÜ KARESİ ARDIŞIK, FAZLA/EKSİK |
| | | | SOL/SAĞ DÖNDÜR | DÖNDÜRME SİZ | DÖNDÜRME SİZ, DÖNDÜR |
| | | | 3D | KAPALI | KAPALI, AÇIK |
| | | | GÖZLÜK (V311X/V311W) | DLP® Link | DLP® Link, Nvidia 3D Vision |
| | | | GÖZLÜK (V281W) | DLP® Link | DLP® Link, DIĞERLERİ |
| | | | FORMAT | GÖRÜNTÜ KARESİ ARDIŞIK | GÖRÜNTÜ KARESİ ARDIŞIK, FAZLA/EKSİK |
| | | HDMI (AYRINTI AYARLARI) | SOL/SAĞ DÖNDÜR | DÖNDÜRME SİZ | DÖNDÜRME SİZ, DÖNDÜR |
| | | | 3D | KAPALI | KAPALI, AÇIK |
| | | | GÖZLÜK (V311X/V311W) | DLP® Link | DLP® Link, Nvidia 3D Vision |
| | | | GÖZLÜK (V281W) | DLP® Link | DLP® Link, DIĞERLERİ |
| | | | FORMAT | GÖRÜNTÜ KARESİ ARDIŞIK | GÖRÜNTÜ KARESİ ARDIŞIK, FAZLA/EKSİK |
| | | | SOL/SAĞ DÖNDÜR | DÖNDÜRME SİZ | DÖNDÜRME SİZ, DÖNDÜR |
| | | | 3D | KAPALI | KAPALI, AÇIK |
| VIDEO (AYRINTI AYARLARI) | | GÖZLÜK | DLP® Link | DLP® Link, DIĞERLERİ | |
| | | SOL/SAĞ DÖNDÜR | DÖNDÜRME SİZ | DÖNDÜRME SİZ, DÖNDÜR | |
| | | 3D | KAPALI | KAPALI, AÇIK | |
| | | GÖZLÜK | DLP® Link | DLP® Link, DIĞERLERİ | |
| | | SOL/SAĞ DÖNDÜR | DÖNDÜRME SİZ | DÖNDÜRME SİZ, DÖNDÜR | |
| | | 3D | KAPALI | KAPALI, AÇIK | |
| | | GÖZLÜK | DLP® Link | DLP® Link, DIĞERLERİ | |
| BİLGİ | KULLANIM SÜRESİ | KALAN LAMBA ÖMRÜ | | | |
| | | LAMBA KULLANIM SÜRESİ | | | |
| | | TOP. KARBON TASARRUFU | | | |
| | | TOPLAM MALİYET TASARRUFU | | | |
| | KAYNAK(1) | ÇÖZÜNÜRLÜK | | | |
| | | YATAY FREKANS | | | |
| | | DİKEY FREKANS | | | |
| | | SENK. TİPİ | | | |
| | | SENKRON POLARİTESİ | | | |
| | | TARAMA TİPİ | | | |
| | KAYNAK(2) | SİNYAL TİPİ | | | |
| | | VIDEO TİPİ | | | |
| | | BIT DERİNLİĞİ | | | |
| | | VIDEO SEVİYESİ | | | |
| | KABLOLU LAN | 3D SİNYAL | | | |
| | | PROJEKTÖR ADI | | | |
| | | IP ADRESİ | | | |
| | | ALT AĞ MASKESİ | | | |
| | SÜRÜM | AĞ GEÇİDİ | | | |
| | | MAC ADRESİ | | | |
| | | FIRMWARE | | | |
| | DİĞERLERİ | DATA | | | |
| | | MODEL NO. | | | |
| | | SERİ NUMARASI | | | |
| | | KONTROL ID ([KONTROL ID] ayarlandığında) | | | |
| | SIFIRLA | AKIM SİNYALİ | | | |
| | | BÜTÜN VERİLER | | | |
| | | AĞ AYARLARI | | | |
| LAMBA SAATLERİNİ TEMİZLE | | | | | |

* Yıldız (*) varsayılan ayarların sinyale göre değiştiğini gösterir.

4 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [KAYNAK]



BİLGİSAYAR1, BİLGİSAYAR2

BİLGİSAYAR 1 GİRİŞ veya BİLGİSAYAR 2 GİRİŞ konektör sinyaline bağlı bilgisayarı seçer.

NOT:

- BİLGİSAYAR 1 GİRİŞ konektörüne komponent giriş sinyali bağlandığında [BİLGİSAYAR1] seçin.
- Projektör giriş sinyalinin RGB mi yoksa komponent mi olduğunu belirleyecektir.

HDMI

HDMI IN (HDMI giriş) konektörüne bağlı uyumlu ekipmanı seçer.

VIDEO

VIDEO girişine ne bağlı olduğunu seçer-VCR, DVD oynatıcı veya doküman kamerası.

S-VIDEO

S-VIDEO girişine ne bağlı olduğunu seçer-VCR veya DVD oynatıcı.

NOT: Video veya S-Video kaynağında video hızlı ileri veya hızlı geri oynatıldığında bir kare kısa bir süre donabilir.

5 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [AYARLAR]

[RESİM]



[AYAR]

Bu fonksiyon yansıtılan görüntü için en uygun ayarları seçmenizi sağlar.

Sarı, cam göbeği ve magenta için doğal tonu ayarlayabilirsiniz.

Farklı tiplerde görüntüler için altı fabrika ayarı vardır. Her gamma veya renk için kullanıcı tarafından ayarlanabilen ayarları ayarlamak için [AYRINTI AYARLARI] da kullanılabilir.

Ayarlarınız [AYAR 1] ile [AYAR 6] içine kaydedilebilir.

YÜKSEK PARLAKLIK Aydınlatması parlak odalar için önerilir.

SUNUM PowerPoint dosya kullanarak sunum yapmak için önerilir.

VIDEO Tipik TV programı izleme için önerilir.

FİLM Filmler için önerilir.

GRAFİK Grafikler için önerilir.

sRGB Standart renk değerleri

[AYRINTI AYARLARI]



Özel Ayarlarını Saklama [REFERANS]

Bu fonksiyon özel ayarlarınızı [AYAR 1] ile [AYAR 6] içine saklamanızı sağlar.

Önce [REFERANS] içinden baz ön ayar modunu seçin, sonra [GAMMA DÜZELTMESİ], [RENK SICAKLIĞI], [Brilliant Color] ve [DİNAMİK KONTRAST]. ayarını yapın.

YÜKSEK PARLAKLIK Aydınlatması parlak odalar için önerilir.

SUNUM PowerPoint dosya kullanarak sunum yapmak için önerilir.

VIDEO Tipik TV programı izleme için önerilir.

FİLM Filmler için önerilir.

GRAFİK Grafikler için önerilir.

sRGB Standart renk değerleri.

Gamma Düzeltme modunu Seçme [GAMMA DÜZELTMESİ]

Modlar şunlar için önerilir:

- DİNAMİK Yüksek kontrastlı resim oluşturur.
- NATÜREL Resmin doğal röprodüksiyonunu sağlar.
- SİYAH DETAY Resmin koyu alanlarında ayrıntıları vurgular.

Renk Sıcaklığını Ayarlama [RENK SICAKLIĞI]

Bu seçenek istediğiniz renk sıcaklığını seçmenizi sağlar.

NOT:

- [REFERANS] içinde [SUNUM] veya [Y. PARLAKLIK] seçildiğinde bu fonksiyon kullanılamaz.
- [DUVAR RENGİ] için [KAPALI] dışında bir seçenek seçildiğinde, bu fonksiyon kullanılamaz.

Beyaz Alanların Parlaklığını Ayarlama [BrilliantColor]

Bu fonksiyon beyaz alanların parlaklığını ayarlamaya izin verir. Resim karardıkça, daha doğal görünür.

- KAPALI BrilliantColor özelliğini kapatır.
- AÇIK Beyaz alanların parlaklığını artırır.

NOT:

- [BrilliantColor] [REFERANS] için [YÜKSEK PARLAKLIK] seçildiğinde kullanılamaz.
- [BrilliantColor] [REFERANS] için [SUNUM] seçildiğinde [AÇIK] olarak ayarlanabilir

Parlaklık ve Kontrastın Ayarlanması [DİNAMİK KONTRAST]

[DİNAMİK KONTRAST] açık hale getirildiğinde kontrast oranı uygun seviyeye ayarlanabilir.

[KONTRAST]

Gelen sinyale göre görüntünün yoğunluğunu ayarlar.

[PARLAKLIK]

Parlaklık seviyesini veya arka görüntü yoğunluğunu ayarlar.

[NETLİK]

Görüntünün detayını kontrol eder.

[RENK]

Renk satürasyon seviyesini artırır veya azaltır.

[TON]

Renk seviyesini +/- yeşilden +/- maviye değiştirir. Kırmızı seviye referans olarak kullanılır.

| Giriş Sinyali | KONTRAST | PARLAKLIK | KESKİNLİK | RENK | TON |
|-----------------------------|----------|-----------|-----------|-------|-------|
| BİLGİSAYAR/HDMI (RGB) | Evet | Evet | Hayır | Hayır | Hayır |
| BİLGİSAYAR/HDMI (KOMPONENT) | Evet | Evet | Evet | Evet | Evet |
| VIDEO/S-VIDEO/KOMPONENT | Evet | Evet | Evet | Evet | Evet |

Evet = Ayarlanabilir, Hayır = Ayarlanamaz

[SIFIRLA]

[RESİM] için ayarlar ve ayarlamalar aşağıdakilerin dışında fabrika ayarlarına dönecektir; [AYAR] ekranı içindeki ön ayarlı numaralar ve [REFERANS].

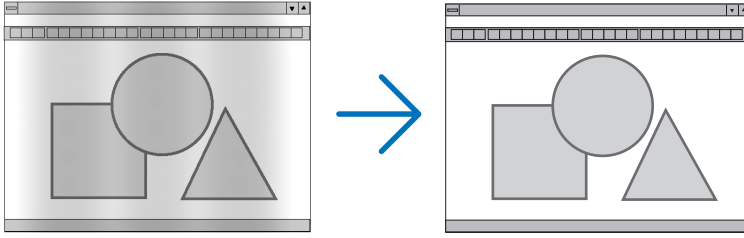
[AYAR] ekranında [AYRINTI AYARLARI] altında seçilmemiş olan ayarlar ve ayarlamalar sıfırlanmayacaktır.

[GÖRÜNTÜ SEÇEN.]

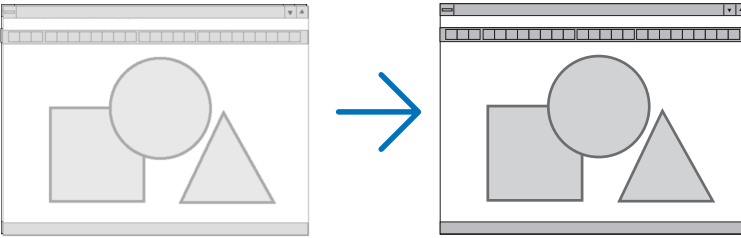


[Saati ve Fazı Ayarlama [SAAT/FAZ]]

SAAT ve FAZı manuel olarak ayarlamanıza imkan verir.



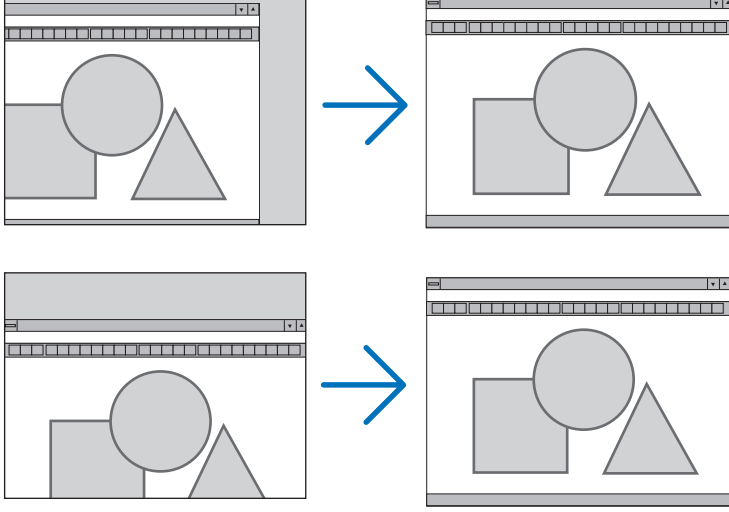
SAAT..... Bu öğeyi bilgisayar görüntüsünün ince ayarını yapmak veya oluşabilecek dikey çizgileri yok etmek için kullanın. Bu fonksiyon görüntüdeki yatay çizgileri yok etmek için saat frekansını ayarlar. Bu ayar bilgisayarı ilk bağlayışınızda gerekli olabilir.



FAZ..... Bu öğeyi saat fazını ayarlamak veya video gürültüsünü, nokta interferansını ya da paraziti azaltmak için kullanın. (Bu görüntünün bir bölümü titremeye başladığında fark edilir.)
[FAZ] sadece [SAAT] tamamlandıktan sonra kullanılmalıdır.

Yatay/Dikey Pozisyonu Ayarlama [YATAY/DİKEY]

Görüntü konumunu yatay ve dikey olarak ayarlar.



- Görüntü [SAAT] ve [FAZ] ayarı sırasında bozulabilir. Bu bir arıza değildir.
- [SAAT], [FAZ], [YATAY] ve [DİKEY] ayarları için manuel ayarlarınız geçerli sinyal için belleğe kaydedilecektir. Aynı çözünürlük, yatay ve dikey frekansa sahip sinyali bir sonraki yansıtışınız sırasında ayarlar bellekten alınır ve uygulanır. Kaydedilmiş ayarların bellekten silinmesi için, menüye basın, [SIFIRLA] → [AKIM SİNYALİ] veya [BÜTÜN VERİLER] seçin ve ayarları sıfırlayın.

Aşırı Tarama Yüzdesi Seçme [AŞIRI TARAMA]

Bu gelen sinyal için uygun aşırı taramayı ayarlamana izin verir.

OTOMATİK Uygun şekilde aşırı taranmış görüntüyü gösterme (fabrika ayarı).

KAPALI Görüntüyü aşırı taramaz.

AÇIK Görüntüyü aşırı tarar.

NOT:

- VIDEO ve S-VIDEO sinyalleri kullanıldığında [FAZLA TARAMA] kullanılamaz.
- [GÖRÜNTÜ ORANI] İÇİN [DOĞAL] seçildiğinde [AŞIRI TARAMA] ögesi kullanılamaz.

Görüntü Oranını Seçmek [GÖRÜNÜŞ ORANI]


"Görüntü oranı" terimi yansıtılan görüntünün en boy oranını gösterir.

Projektör gelen sinyali otomatik olarak tanıyıp ve bunu uygun görüntü oranı ile yansıtır.

- Bu tablo tipik çözünürlük oranlarını ve çoğu bilgisayar tarafından desteklenen çözünürlükleri gösterir.

| | Çözünürlük | Görüntü Oranı |
|-------|-------------|---------------|
| VGA | 640 x 480 | 4:3 |
| SVGA | 800 x 600 | 4:3 |
| XGA | 1024 x 768 | 4:3 |
| WXGA | 1280 x 768 | 15:9 |
| WXGA | 1280 x 800 | 16:10 |
| WXGA+ | 1440 x 900 | 16:10 |
| SXGA | 1280 x 1024 | 5:4 |
| SXGA+ | 1400 x 1050 | 4:3 |
| UXGA | 1600 x 1200 | 4:3 |

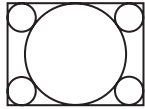
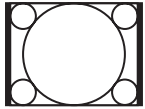

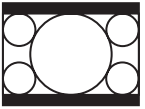
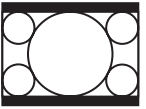
5. Ekran Menüsü Kullanılması

| Seçenekler | Fonksiyon |
|-----------------------------|---|
| OTOMATİK | Projektör gelen sinyali otomatik olarak tanır ve bunu uygun görüntü oranı ile yansıtır. (→ sonraki sayfa) Projektör sinyale bağlı olarak gelen sinyali hatalı şekilde tanımlayabilir. Bu olduğu takdirde, aşağıdakilerden uygun olanı seçin. |
| 4:3 | Görüntü 4:3 görüntü oranında gösterilir. |
| 16:9 | Görüntü 16:9 görüntü oranında gösterilir. |
| 15:9 | Görüntü 15:9 görüntü oranında gösterilir. |
| 16:10 | Görüntü 16:10 görüntü oranında gösterilir. |
| GENİŞ ZUM (V311X) | Görüntü soldan ve sağdan uzatılır. Görüntünün sağ ve sol kenarlardaki bir bölümü kırıldığı için görüntülenmez. |
| MEKTUP KUTUSU (V311W/V281W) | Sinemaskop sinyal yatay ve dikey olarak aynı oranda çekilerek ekrana uyması sağlanır. Görüntünün üst ve alt kenarlarından bir bölümü kırıldığı için görüntülenmez. |
| DOĞAL | Bilgisayarın giriş sinyali projektörün doğal çözünürlüğünden daha düşük olduğunda, projektör görüntüyü gerçek çözünürlüğünde görüntüler. <p>[Örnek] 800 × 600 çözünürlüğündeki giriş sinyali V311X tarafından gösterildiğinde:</p>  <p>NOT:</p> <ul style="list-style-type: none"> Bilgisayar dışında bir görüntü gösterilirken [DOĞAL] kullanılamaz. SXGA gibi projektörün doğal çözünürlüğünden daha yüksek bir RGB görüntü görüntülediğinizde, [DOĞAL] seçilmiş olsa bile görüntü projektörün doğal çözünürlüğünde (XGA) görüntülenecektir. |

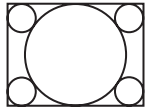
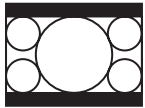
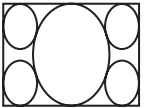
Uygun görüntü oranı otomatik olarak belirlendiğinde örnek görüntü

V311X

[Bilgisayar sinyali]

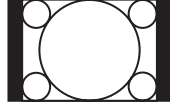
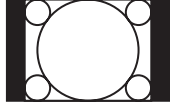
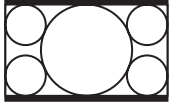
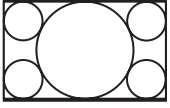
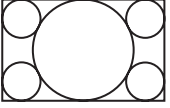
| Gelen sinyalin görüntü oranı | 4:3 | 5:4 | 16:9 | 15:9 | 16:10 |
|---|---|---|---|--|---|
| Uygun görüntü oranı otomatik olarak belirlendiğinde örnek görüntü |  |  |  |  |  |

[Video sinyali]

| Gelen sinyalin görüntü oranı | 4:3 | Harf kutusu | Sıkıştır |
|---|---|---|---|
| Görüntü oranı otomatik olarak belirlendiğinde örnek görüntü |  |  |  |
| | | | NOT: Sıkıştırılmış sinyali düzgün şekilde göstermek için, [16:9] veya [GENİŞ ZUM] seçin. |

V311W/V281W

[Bilgisayar sinyali]

| Gelen sinyalin görüntü oranı | 4:3 | 5:4 | 16:9 | 15:9 | 16:10 |
|---|---|---|---|--|---|
| Uygun görüntü oranı otomatik olarak belirlendiğinde örnek görüntü |  |  |  |  |  |

[Video sinyali]

| Gelen sinyalin görüntü oranı | 4:3 | Harf kutusu | Sıkıştır |
|---|---|--|--|
| Görüntü oranı otomatik olarak belirlendiğinde örnek görüntü |  |  <i>NOT: Sinemaskop sinyalini düzgün şekilde göstermek için [MEKTUP KUTUSU] seçin.</i> |  <i>NOT: Sıkıştırılmış sinyali düzgün şekilde göstermek için [16:9] seçin.</i> |

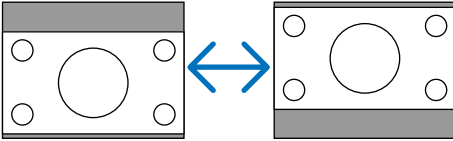
İPUCU:

- "Sinemaskop" 4:3 görüntüye göre daha yatay yönlü bir görüntüdür, video kaynakları için standart görüntü oranıdır. Sinemaskop görüntü oranı sinema filmleri için ya vista boyutu "1.85:1" ya da sinemaskop boyutu "2.35:1" şeklindedir.
- "Sıkıştır" terimi görüntü oranı 16:9'dan 4:3'e dönüştürülmüş sıkıştırılmış görüntüleri gösteren bir terimdir.

Görüntünün Dikey Pozisyonunu Ayarlama [POZİSYON] (V311X)

(sadece [GÖRÜNÜŞ ORANI] için [16:9], [15:9] veya [16:10] seçildiğinde)

[GÖRÜNÜŞ ORANI] için [16:9], [15:9] veya [16:10] seçildiğinde, görüntü alt ve üstte siyah bantlar ile gösterilir. Siyah alan içinde görüntünün dikey pozisyonunu ayarlayabilirsiniz.



Gürültü Gidermeyi [GÜRÜLTÜ GİDERME] Açma

Bu fonksiyon gürültü giderme seviyesini seçmenize izin verir. Projektör her sinyal için fabrikada optimum düzeye ayarlanır. Videoda gürültü fark edilebilir olduğunda sinyaliniz için tercihinizi yapın. Seçenekler [KAPALI], [DÜŞÜK], [ORTA] ve [YÜKSEK] şeklindedir.

NOT: Bu özellik RGB sinyali için mevcut değildir. Gürültü giderme kapalı olarak ayarlandığında daha yüksek bant genişliği sebebiyle en yüksek görüntü kalitesini verir. Gürültü gidermenin açık yapılması görüntüyü yumuşatır.

Telesine Modunu Ayarlama [TELESİNE]

Bu fonksiyon hareketli resim filmlerini videoya dönüştürmenizi sağlar. İşlem kare sayısını artırmak amacıyla resme kareler ilave eder.

NOT: Bu özellik sadece SDTV sinyali seçildiğinde kullanılabilir.

- KAPALI TELESİNE modunu açar kapatır.
- 2-2/2-3 OTOMATİK Aşağı çekme düzeltme metodunu algılar.
- 2-2 AÇIK 2-2 aşağı çekme düzeltme metodunu kullanır
- 2-3 AÇIK 2-3 aşağı çekme düzeltme metodunu kullanır

NOT: Bu özellik 480p, 576p, 720p, 1080i ve RGB sinyalleri için kullanılmaz.

6 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [AYAR]

[GENEL]



Dikey Kilittaşı Distorsiyonunu Manuel Olarak Düzeltme [KİLİT TAŞI]

Dikey distorsiyonu manuel olarak düzeltebilirsiniz. (→ sayfa 26)

İPUCU: Bu seçenek vurgulandığında ENTER düğmesine basmak ayar için kaydırma çubuğunu görüntüleyecektir.

Dikey Kilittaşı Düzeltmeyi Kaydetme [KİLİT TAŞI KAYDETME]

Bu seçenek mevcut kilit taşı ayarınızı kaydetmenizi sağlar.

KAPALI Mevcut kilit taşı düzeltme ayarlarını kaydetmez. Kilittaşı düzeltme ayarlarını "sıfır" yapar.

AÇIK Mevcut kilit taşı düzeltme ayarlarını kaydeder

Bir kez kaydettiğinizde tüm kaynakları etkiler. Bu ayarlar projektör kapatıldığında kaydedilir.

Duvar Rengi Düzeltmeyi Kullanma [DUVAR RENGİ]



Bu fonksiyon perde malzemesinin beyaz olmadığı durumlarda hızlı adaptif renk düzeltmesine izin verir.

NOT:


- [KAPALI] dışındaki renk seçeneklerini seçmek parlaklığı azaltır.
- 3D modu etkinken, [DUVAR RENGİ] ögesi kullanılamaz.

Eko Modu Ayarlama [EKO MODU]

Bu özellik EKO modunu açar veya kapatır. [AÇIK] seçilerek lamba ömrü uzatılabilir. [AÇIK] seçmek aynı zamanda [KAPALI] moda göre fan gürültüsünü de azaltır.

| EKO MODU | Açıklama | LAMBA göstergesi durumu |
|----------|---|--------------------------|
| KAPALI | Bu varsayılan ayardır. (%100 Parlaklık). | Kapalı |
| AÇIK | Bu modu lamba ömrünü artırmak için seçin yakl. %75 Parlaklık. | Sürekli yanan Yeşil ışık |

NOT:

- [KALAN LAMBA ÖMRÜ] VE [LAMBA ÇALIŞMA SAATLERİ] [KULLANIM SÜRESİ] ile kontrol edilebilir. [BİLGİ.] seçin →[KULLANIM SÜRESİ]. (→ sayfa 77)
- Projektör, projektörün açılmasından sonraki 90 saniye için daima hemen [EKO MODU] [AÇIK] durumuna geçecektir. Bu zaman dilimi içinde [EKO MODU] değiştirilse bile, lambanın durumu bundan etkilenmez.
- Projektör mavi, siyah veya logo ekranı görüntüledikten 45 saniye sonra [EKO MODU] otomatik olarak [AÇIK] konumuna geçecektir. Sinyal kabul edildikten sonra projektör [KAPALI] konuma geçer.
- Projektör yüksek sıcaklıktaki bir odada kullanım sebebiyle [KAPALI] konumda aşırı ısındığında, projektörün hasar görmemesini sağlamak için [EKO MODU] otomatik olarak [AÇIK] konumuna geçebilir. Buna "zorlamalı EKO modu" denir. Projektör [AÇIK] konumunda olduğunda, resim parlaklığı azalacaktır. LAMBA göstergesinin ışığın sürekli yanması projektörün [AÇIK] modda olduğunu gösterir. Projektör sıcaklığı normal seviyeye düştüğünde, [EKO MODU] tekrar [KAPALI] konuma geçer. Termometre sembolü  dahili sıcaklığın çok yüksek olması nedeniyle, otomatik olarak [EKO MODU] [AÇIK] konumuna geçirilmiş olduğunu yansıtacaktır.

Kapalı Başlık Ayarlama [KAPALI BAŞLIK]

Bu seçenek Video veya S-Video görüntülerinde kapalı başlık yansıtılmasına izin verir.

KAPALI Bu alt yazı modundan çıkar.

BAŞLIK 1-4 Metin üst üste biner.

METİN 1-4 Metin görüntülenir.

NOT:

- Kapalı başlık aşağıdaki durumlarda kullanılamaz:
 - mesaj veya menüler görüntülediğinde.
 - görüntü büyütüldüğünde, dondurulduğunda veya sessizleştirildiğinde.
- Üst üste binmiş metnin veya alt yazının bir bölümü kırılabilir. Bu olduğu takdirde, üst üste binmiş metni veya alt yazıyı ekran içine yerleştirmeye çalışın.
- Projektör alt yazı için opsiyonel ek karakterleri desteklemez.

Kapanma Zamanlayıcıyı Ayarlama [ZAMANLAYICI KAPALI]

[ZAMANLAYICI KAPALI] önceden ayarlandığında kalan geri sayım süresi menünün altında gösterilecektir.

1. 30 dakika ila 16 saat arasında istediğiniz süreyi seçin: KAPALI, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.

2. Uzaktan kumanda üzerinde ENTER düğmesine basın.

3. Kalan süre geri saymaya başlar.

4. Geri sayma tamamlandığında projektör kapanacaktır.

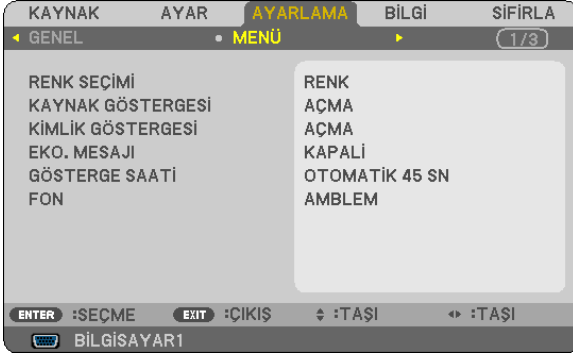
NOT:

- Önceden ayarlanmış süreyi iptal etmek için ya [KAPALI] ayarlayın ya da gücü kapatın.
- Projektörün kapanması için 3 dakika kaldığında ekranın altında [PROJEKTÖR 3 DAKİKA İÇİNDE KAPANACAK] mesajı görüntülenir.

Menü Dilini Seçme [DİL]

Ekran üstü talimatlar için 27 dilden birini seçebilirsiniz.

NOT: Ayarınız menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.

[MENÜ]**Menü Rengini Seçme [RENK SEÇİMİ]**

Menü rengi için iki seçenekten birini seçebilirsiniz: RENK ve SİYAH BEYAZ

Kaynak Göster Açma / Kapatma [KAYNAK GÖSTERGESİ]

Bu seçenek ekranın sağ üst köşesinde BİLGİSAYAR, VIDEO, S-VIDEO ve Giriş Yok giriş kaynağı isminin gösterilmesini açar veya kapatır.

[AÇIK] aşağıdakiler otomatik olarak gösterilecektir:

- Kaynak seçiminden hemen sonra [BİLGİSAYAR] gibi bir giriş adı görüntülenecektir.
- Giriş sinyali olmadığında [GİRİŞ YOK] görüntülenecektir.

Kontrol Kimliği AÇIK/KAPALI [KİMLİK GÖSTERGESİ]

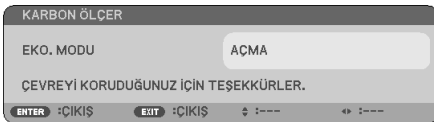
ID EKРАН..... Bu seçenek uzaktan kumanda üzerindeki KİMLİK GÖSTERGESİ düğmesine basıldığında gösterilecek ID numarasını açar veya kapatır.

Eko Mesajını Açma / Kapatma [EKO MESAJI]

Bu seçenek projektör açıldığında aşağıdaki mesajı açar veya kapatır.

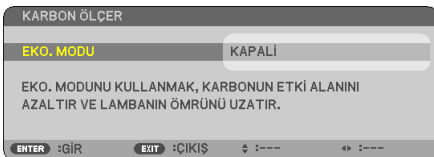
Eko Mesajı kullanıcıdan enerji tasarrufu yapmasını ister. [EKO MODU] için [KAPALI] seçildiğinde, [EKO MODU] için [AÇIK] seçmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir*.

[EKO MODU] için [AÇIK] seçildiğinde



Mesajı kapatmak için ENTER veya ÇIKIŞ düğmesine basın. Eğer 30 saniye boyunca hiç bir düğmeye basılmazsa bu mesaj kaybolur.

[EKO MODU] için [KAPALI] seçildiğinde



ENTER düğmesine basmak [EKO MODU] ekranını gösterir. (→ sayfa 65)

Mesajı kapatmak için ÇIKIŞ düğmesine basın

Menü Görüntüleme Süresini Seçme [GÖSTERGE SAATI]

Bu seçenek projektörün menüyü kapatmak için son düğme basışından sonra ne kadar bekleyeceğini ayarlamayı sağlar. Önceden ayarlanmış seçenekler [MANUEL], [OTOMATİK 5 SN], [OTOMATİK 15 SN] ve [OTOMATİK 45 SN] şeklindedir. [OTOMATİK 45 SN] fabrika ayarıdır.

Arka Plan için Renk veya Amblem Seçme [FON]

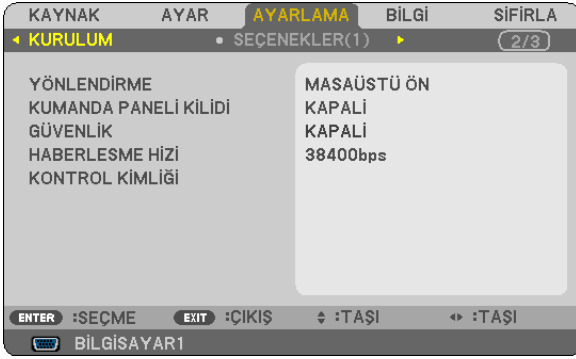
Sinyal olmadığında mavi/siyah ekran veya amblem görüntülemek için bu özeliği kullanın. Varsayılan fon [LOGO].

İPUCU: Logo değiştirilebilir.

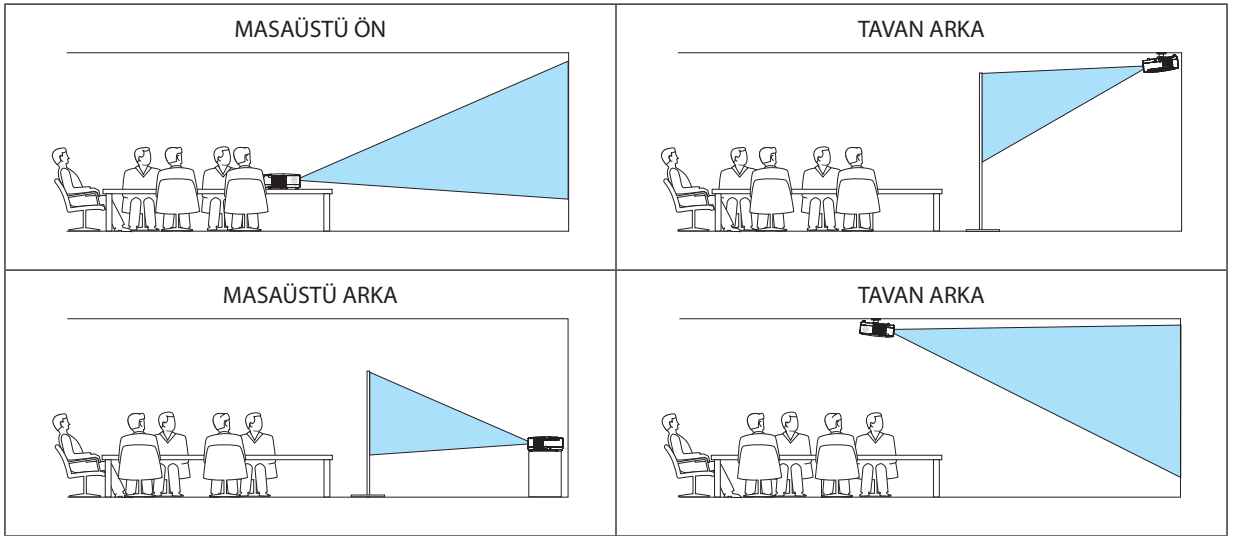
Logoyu değiştirmekle ilgili daha fazla bilgi için, lütfen NEC veya NEC tanımlı servis istasyonuna bakın.

Bölgemizde bulamadığınız takdirde satıcınıza danışın.

NOT: Ayarınız menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.

[KURULUM]**Projektör Yönünü Seçme [YÖNLENDİRME]**

Bu projeksiyon tipi için görüntü yönünü belirler. Seçenekler şunlardır: masaüstü önden projeksiyon, tavan arkadan projeksiyon, masaüstü arkadan projeksiyon ve tavan önden projeksiyon.

**Kasa Düğmelerini Devre Dışı Bırakma [KUMANDA PANELİ KİLİDİ]**

Bu seçenek KUMANDA PANELİ KİLİDİ fonksiyonunu açar veya kapatır.

NOT:

- KUMANDA PANELİ KİLİDİ uzaktan kumanda fonksiyonlarını etkilemez.
- Kontrol paneli kilitli olduğunda projektör kasasındaki ÇIKIŞ düğmesini 10 saniye basılı tutmak ayarı [KAPALI] olarak değiştirecektir.

İPUCU: [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] açık olduğunda, menünün sağ altında tuş kilidi simgesi [🔒] gösterilir.

Güvenliği Etkinleştirme [GÜVENLİK]

Bu özellik GÜVENLİK fonksiyonunu açar veya kapatır.

Doğru anahtar kelime girilene kadar projektör hiç bir görüntü yansıtamaz. (→ sayfa 34)

NOT: Ayarınız menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.

Haberleşme Hızını Seçme [HABERLEŞME HIZI]

Bu özellik PC kontrol portunun baud hızını ayarlar (D-Sub 9P). 4800 ila 38400 bps arasındaki veri hızlarını destekler. Varsayılan 38400 bps. Bağlayacağınız ekipman için baud hızını seçin (ekipmana bağlı olarak daha uzun kablolarda daha düşük hız önerilebilir).

NOT: Seçtiğiniz haberleşme hızı menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.

Projektöre ID verilmesi [KONTROL KİMLİĞİ]

KONTROL KİMLİĞİ fonksiyonuna sahip tek bir uzaktan kumanda ile birden fazla projektörü ayrı ve bağımsız olarak kullanabilirsiniz. Eğer tüm projektörlere aynı ID verilirse tüm projektörler aynı anda tek bir uzaktan kumanda ile çalıştırılabilir. Bunu yapmak için her projektöre bir ID vermeniz gereklidir.

KONTROL ID NUMARASI.....Projektöre vermek istediğiniz numarayı 1 ila 254 arasından seçin.

KONTROL ID.....KONTROL KİMLİĞİ ayarını kapatmak için [KAPALI] seçin ve KONTROL KİMLİĞİ ayarını açmak için [AÇIK] seçin.

NOT:

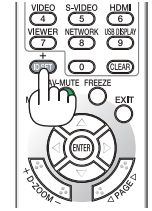
- [KONTROL KİMLİĞİ] için [AÇIK] seçildiğinde projektör KONTROL KİMLİĞİ fonksiyonunu desteklemeyen uzaktan kumanda ile kullanamaz. (Bu durumda projektör kasasındaki düğmeler kullanılabilir.)
- Ayarınız menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.
- Projektör kasasındaki ENTER düğmesini 10 saniye basılı tutmak KONTROL KİMLİĞİ iptali için menüyü görüntüleyecektir.

Kontrol Kimliği Verme veya Değiştirme

1. Projektörü açın.

2. Uzaktan kumanda üzerindeki ID SET (ID Ayarla) düğmesine basın.

KONTROL KİMLİĞİ ekranı görüntülenecektir.



Eğer projektör mevcut uzaktan kumanda ID'si ile kullanılabiliriyorsa [AKTİF] gösterilecektir. Eğer projektör mevcut uzaktan kumanda ID'si ile kullanılamıyorsa [İNAKTİF] gösterilecektir. İnaktif projektörü kullanmak için aşağıdaki prosedürü uygulayarak projektörü kontrol ID atayın (Adım 3).

3. Uzaktan kumanda üzerindeki ID SET (ID Ayarla) düğmesini basılı tutarken nümerik tuş takımındaki tuşlardan birine basın.

Örnek:

"3" atamak için, uzaktan kumanda üzerinde "3" düğmesine basın.

No ID (ID Yok) tüm projektörlerin tek bir uzaktan kumanda ile çalıştırılabileceğini gösterir. "ID Yok" ayarlamak için, "000" girin veya TEMİZLE düğmesine basın.

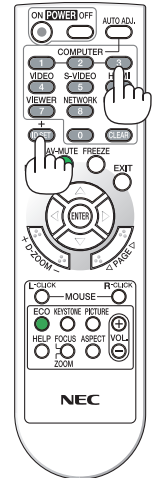
İPUCU: ID'ler için aralık 1 ila 254 şeklindedir.

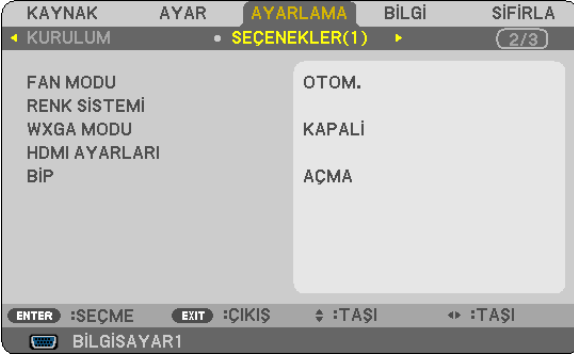
4. ID AYARLA düğmesini bırakın.

Güncellenmiş KONTROL KİMLİĞİ ekranı görüntülenecektir.

NOT:

- ID'ler piller bittikten veya çıkartıldıktan bir kaç gün sonra silinebilir.
- Piller çıkartıldığında uzaktan kumandanın düğmelerinden birine yanlışlıkla basmak geçerli olarak belirlenmiş ID'leri silecektir.



[SEÇENEKLER(1)]**Fan Modunu Seçmek [FAN MODU]**

Bu seçenek fan hızı için üç fan modundan birini seçmenize izin verir: Otomatik mod, Yüksek hız modu, ve Yüksek İrtifa modu.

OTOMATİK Projektörün içindeki fanlar iç sıcaklığa bağlı olarak değişken hızlarda çalışır.

YÜKSEK Projektörün içindeki fanlar yüksek hızda çalışır.

YÜKSEK İRTİFA Projektörün içindeki fanlar yüksek hızda çalışır. Bu seçeneği projektörü yaklaşık olarak 3000 feet/900 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanırken seçin

NOT:

- Projektörün içindeki sıcaklığı hızlı şekilde düşürmek istediğinizde [YÜKSEK] seçin.
- Eğer projektörü arka günler boyunca hiç durmadan kullanırsanız Yüksek hız modu seçmeniz önerilir.
- Eğer projektörü yaklaşık 3000 feet/900 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanıyorsanız, [FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] olarak ayarlamamız önerilir. Bunu yapmamak projektörün aşırı ısınarak arızalanmasına yol açabilir.

| | |
|--|---|
| Yüksek irtifa | |
| 12.000 ft (3.600 m) 8.500 ft (2.600 m) | [FAN MODU] için [YÜKSEK İRTİFA] 5° ila 30°C (sadece EKO MOD AÇIK) |
| 8.500 ft (2.600 m) 3.000 ft (900 m) | [FAN MODU] için [YÜKSEK İRTİFA] 5° ila 35°C |
| 3.000 ft (900 m) 0 | [FAN MODU] için [OTOMATİK] 5° ila 40°C |

- Ayarı [YÜKSEK İRTİFA] yapmadan projektörü yaklaşık 3000 feet/900 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanmak projektörün aşırı ısınmasına yol açabilir veya projektör kapanabilir. Bu olduğu takdirde bir kaç dakika bekleyin ve projektörü açın.
- Ayarı [YÜKSEK İRTİFA] yaparak projektörü yaklaşık 3000 feet/900 metre düşük irtifalarda kullanmak lambanın aşırı soğumasına ve bu sebepten dolayı görüntülerin titremesine yol açabilir. [FAN MODU] [OTOM.] olarak ayarlayın.
- Projektörü yüksek irtifalarda veya düşük hava basıncında çalıştırmak bileşenlerin ömrünü kısaltabilir.
- Ayarınız menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.

[RENK SİSTEMİ] seçme

Bu özellik video standartlarını manuel olarak seçmenize izin verir.

Normalde [OTOMATİK] seçin. Açılır menüden video standardını seçin. Bu VIDEO ve S-VIDEO konektörleri için ayrı ayrı yapılmalıdır.

WXGA Modu Etkinleştirme veya Devre Dışı Bırakma [WXGA MODU]

[AÇIK] seçildiğinde giriş sinyali algılanırken WXGA (1280 × 768) sinyaline öncelik verilecektir.

[WXGA MODU] [AÇIK] olarak ayarlandığında, XGA (1024 × 768) sinyali V311X modellerinde algılanmayabilir. Bu durumda [KAPALI] seçin.

HDMI [HDMI AYARLARI] ayarlama

DVD Oynatıcı gibi HDMI ekipman başlarken video seviyesi ve ses seviyesi için ayarları yapın.

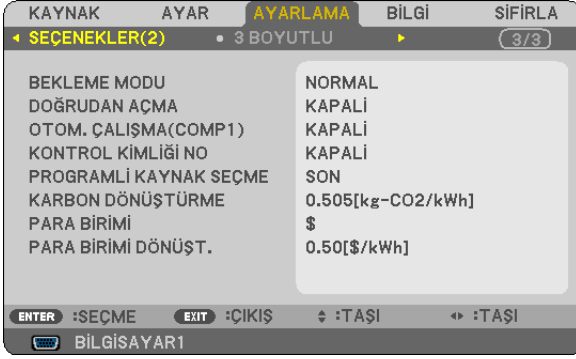
VIDEO DÜZEYİ..... Video düzeyini otomatik olarak seçmek için [OTOM.] seçin. Eğer otomatik algılama iyi çalışmazsa, [NORMAL] seçerek HDMI ekipmanınızın [GELİŞTİRİLMİŞ] özelliğini devre dışı bırakın veya [GELİŞTİRİLMİŞ] seçerek görüntü kontrastını ve koyu alanlardaki detayları artırın.

SES SEÇİMİ HDMI IN dijital ses sinyaline geçmek için [HDMI] seçin, BİLGİSAYAR 2 giriş ses sinyaline geçmek için [BİLGİSAYAR 2] seçin.

Tuş Sesini ve Hata Sesini Etkinleştirme[BİP]

Bu özellik aşağıdaki işlemler gerçekleştirildiğinde tuş sesini ya da alarmı açar veya kapatır.

- Ana menüyü gösterme
- Kaynakları değiştirme
- AÇMA veya KAPATMA düğmesine basma

[SEÇENEKLER(2)]**[BEKLEME MODU] içinde Güç Tasarrufu Seçme**

Projektörün iki bekleme modu vardır: [NORMAL] ve [GÜÇ TASARRUFU].

GÜÇ TASARRUFU modu projektörü NORMAL moddan daha az enerji tüketen GÜÇ TASARRUFU moduna almanıza izin verir. Projektörün fabrika ayarı GÜÇ TASARRUFU şeklindedir.

NORMAL..... Güç Göstergesi. Turuncu ışık/DURUM göstergesi: Yeşil ışık

GÜÇ TASARRUFU..... Güç Göstergesi. Kırmızı ışık/DURUM göstergesi: Kapalı

Bu mod sırasında aşağıdaki konektörler, düğmeler veya fonksiyonlar çalışmaz.

- PC KONTROL portu ve BİLGİSAYAR ÇIKIŞ konektörü
- LAN ve Posta Uyarı fonksiyonları
- Kasa üzerindeki GÜÇ düğmesi dışındaki düğmeler
- Uzaktan kumanda üzerindeki AÇMA düğmesi dışındaki düğmeler

NOT:

- [KUMANDA PANELİ KİLİDİ], [KONTROL KİMLİĞİ] veya [OTOM. ÇALIŞMA (BİLG1)] açık olduğunda [BEKLEME MODU] ayarı yapılamaz.
- Bekleme modundaki güç tüketimi CO₂ emisyonu azaltma hesaplarına dahil edilmeyecektir.
- Ayarınız menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.

Doğrudan Çalışmayı Etkinleştirme [DOĞRUDAN AÇMA]

Güç kablosu prize takıldığında projektörü otomatik olarak çalıştırır. Bu her seferinde uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki GÜÇ düğmesinin kullanılması gereğini devre dışı bırakır.

Bilgisayar Sinyali Uygulayarak Projektörü Açma [OTOMATİK ÇALIŞMA (BİLG1)]

Projektör Bekleme konumunda olduğunda, COMPUTER 1 IN ile bağlantılı bir bilgisayar üzerinden alınan bir bilgisayar sinyali kullanılarak projektör çalıştırılır ve bundan sonra derhal bilgisayar görüntüsü yansıtılır. Bu fonksiyonellik projektörü açmak için her seferinde uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki GÜÇ düğmesinin kullanılması gereğini devre dışı bırakır.

NOT:

- Bilgisayardan gelen bilgisayar sinyalinin kesilmesi projektörü kapatmayacaktır. Bu fonksiyonu KONTROL KİMLİĞİ NO ile birlikte kullanmanızı öneririz.
 - Bu fonksiyon aşağıdaki durumlarda kullanılamaz:
 - COMPUTER 1 IN konektörüne komponent sinyal uygulandığında
 - Yeşil üzerine Senk RGB sinyal veya komposit senk. sinyal uygulandığında
 - Projektörü kapattıktan sonra OTOM. ÇALIŞMA (BİLG1) etkinleştirmek için 3 saniye bekleyin ve bir bilgisayar sinyali girişi yapın.
- Eğer projektör kapatıldığında bilgisayar sinyali varsa OTOM. ÇALIŞMA (BİLG1) çalışmayacaktır ve projektör bekleme modunda kalacaktır.

Güç Yönetimini Etkinleştirme [KONTROL KİMLİĞİ NO]

Bu seçenek seçildiğinde projektörün otomatik olarak kapanmasını sağlayabilirsiniz (seçilen zamanda: 5dak., 10dak., 20dak., 30dak.) eğer herhangi bir girişten gelen sinyal yoksa ya da hiç bir işlem yapılmamışsa.

Varsayılan Kaynağı Seçme [PROGRAMLI KAYNAK SEÇME]

Projektörü her açılışında mevcut girişlerden birini varsayılan olarak kullanacak şekilde ayarlayabilirsiniz.

- SON.....Projektör her açılışında önceki ya da son aktif girişi varsayılan giriş olarak kullanır.
- OTOMATİK.....BİLGİSAYAR1 → BİLGİSAYAR2 → HDMI → VIDEO → S-VIDEO → BİLGİSAYAR1 sırasıyla aktif kaynakları arar ve bulunan ilk kaynağı gösterir.
- BİLGİSAYAR 1.....Projektör her açıldığında BİLGİSAYAR 1 GİRİŞ konektöründen gelen sinyali görüntüler.
- BİLGİSAYAR 2.....Projektör her açıldığında BİLGİSAYAR 2 GİRİŞ konektöründen gelen sinyali görüntüler.
- HDMI.....Projektör her açıldığında HDMI GİRİŞ konektöründen gelen dijital kaynağı görüntüler.
- VIDEO.....Projektör her açıldığında VIDEO GİRİŞ konektöründen gelen Video kaynağını görüntüler.
- S-VIDEO.....Projektör her açıldığında S-VIDEO GİRİŞ konektöründen gelen Video kaynağını görüntüler.

Karbon ayak izi faktörünü [KARBON DÖNÜŞÜMÜ] ayarlama

Karbon tasarrufu hesaplamasındaki karbon ayak izi faktörünü ayarlar. Başlangıç ayarı 0.505[kg-CO2/kWh] OECD tarafından yayınlanmış olan Yakıtların Yanması ile Ortaya Çıkan CO2 Emisyonlarına dayanmaktadır.

Para biriminizi seçme [PARA BİRİMİ]

Elektrik fiyatlandırmasını gösterir (4 para birimi cinsi vardır).

- \$. ABD Doları
- €. EU Avro
- JP¥. Japon Yeni
- RMB¥. Çin Yuan

Para birimi ayarını ve para birimi dönüştürme ayarını [PARA BİRİMİ DÖNÜŞTÜRME] değiştirme

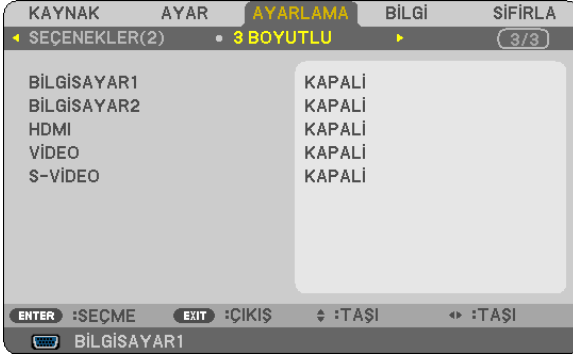
KARBON ÖLÇER için para birimi ayarını ve para birimi dönüştürme ayarını değiştirir.

Başlangıç ayarları şu şekildedir:

| | | |
|-----------------|------|----------|
| ABD Doları..... | 0.11 | [\$/kWh] |
| EU Avro | 0.19 | [€/kWh] |
| Japon Yeni..... | 20 | [¥/kWh] |
| Çin Yuan..... | 0.48 | [¥/kWh] |

ABD doları EU Avro ve Japon Yeni için başlangıç ayarları OECD tarafından yayınlanan "Enerji Fiyatları ve Vergiler (2010 yılı ikinci çeyrek) dayanmaktadır.

Çin Yuanı için başlangıç ayarı JETRO tarafından yayınlanan "Çin Veri Dosyası (2010)" dayanmaktadır.

[3D]**3D görüntü [BİLGİSAYAR 1/BİLGİSAYAR 2/HDMI/VIDEO/S-VIDEO] kaynağına bağlı girişi seçme****[3D]**

Bu fonksiyon her giriş için 3D modunu AÇIK ve KAPALI arasında değiştirir.

AÇIK Seçilen giriş için 3D modunu açık hale getirir.

NOT:

Desteklenen 3D sinyalinin kabul edildiğini onaylamak için, aşağıdaki yollardan birini kullanın:

- Kaynak seçildikten sonra sağ üst köşede [3D] görüntülediğinden emin olun.
- [BİLGİ.] görüntüleyin → [KAYNAK] → [3D SİNYAL] ve "DESTEKLENİYOR" görüntülediğinden emin olun.

KAPALI Seçilen giriş için 3D modunu kapalı hale getirir.

[GÖZLÜKLER]

3D gözlük metodunu seçer.

DLP® Link Opsiyonel 3D destekli gözlükler (NP02GL) veya DLP® Link uyumlu LCD shutter gözlükler için.

Nvidia 3D Vision*1 NVIDIA® 3D Vision™ için

NOT:

Bu fonksiyon VIDEO veya S-VIDEO kaynak için çalışmayacaktır.

NVIDIA® 3D Vision™ kullanılan bazı durumlarda, projektörün uzaktan kumandası düzgün çalışmayabilir.

DLP® Link ile uyumlu olmayan LCD shutter gözlük kullanırsanız, LCD shutter gözlükler projektör ile düzgün senkronize olmayabilir.

Diğerleri*2 IR veya kablolu LCD shutter tipleri gibi diğer LCD shutter gözlükler için.

*1: Sadece V311X/V311W için

*2: Sadece V281W için

[FORMAT]

İki formattan birini seçer: görüntü karesi ardışık veya fazla/eksik

GÖRÜNTÜ KARESİ ARDIŞIKNormal ayar. (görüntü karesi dizisel 3D birbirini takip eden her görüntü karesinin gözlerden biri veya diğeri için görüntü taşıdığı bir birini takip eden görüntü kareleridir.)

AŞIRI/EKSİK.....3D görüntüleri eksik/aşırı formatta izlemek için

NOT:

Bu fonksiyon VIDEO veya S-VIDEO kaynak için çalışmayacaktır.

Bu seçenek sadece [GÖZLÜK] için [DLP® Link] seçildiğinde kullanılabilir.

[SOL/SAĞ DÖNDÜR]

3D görüntüleri izlerken zorluk yaşıyorsanız ayarı değiştirin.

DÖNDÜRMEZ.....Normal ayar.

DÖNDÜR.....Görüntülerin sol göz ve sağ göz için görüntülenme sırasını değiştirir.

NOT:

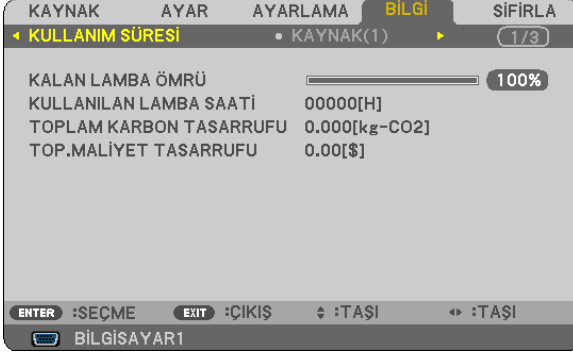
Bu seçenek sadece [GÖZLÜK] için [DLP® Link] seçildiğinde kullanılabilir.

7 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [BİLGİ]

Mevcut sinyal ve lamba kullanımı durumunu gösterir. Bu öğenin üç sayfası vardır (V311X/V311WX/V311W/V281W için dört sayfa). Burada yer alan bilgiler şu şekildedir:

İPUCU: Uzaktan kumanda üzerindeki YARDIM düğmesine basmak [BİLGİ] menü öğelerini görüntüler.

[KULLANIM SÜRESİ]



KALAN LAMBA ÖMRÜ (%)*

[KULLANILAN LAMBA SAATI] (S)

[TOP. KARBON TASARRUFU] (kg-CO2)

[TOPLAM MALİYET TASARRUFU]

* İlerleme göstergesi kalan lamba ömrünü yüzde olarak gösterir.

Değer size lamba kullanım miktarını gösterir. Kalan lamba süresi 0 olduğunda KALAN LAMBA ÖMRÜ çubuğu göstergesi %0'dan 100 Saate değişir ve geri saymaya başlar.

Kalan lamba ömrü 0 saate ulaştığında, EKO MODU ister AÇIK ister KAPALI olsun projektör çalışmayacaktır.

• Projektör açıldığında ve projektör ya da uzaktan kumanda üzerinde GÜÇ düğmesine basıldığında bir dakika boyunca lamba veya filtrelerin değiştirilmesi gerektiğini bildiren bir mesaj görüntülenecektir.

Mesajı iptal etmek için, projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki herhangi bir tuşa basın.

| Lamba ömrü(S) | | Yedek lamba |
|---------------|------|-------------|
| EKO MODU | | |
| KAPALI | AÇIK | |
| 3000 | 5000 | NP18LP |

• [TOP. KARBON TASARRUFU]

Tahmini karbon tasarrufunu kg oranında görüntüler. Karbon tasarrufu hesaplarındaki karbon ihtiyacı faktörü OECD'den baz alınmıştır (2008 Sürümü).

[KAYNAK 1]

| KAYNAK | AYAR | AYARLAMA | BİLGİ | SİFIRLA |
|--|------|---------------------|-------|---------|
| ◀ KULLANIM SÜRESİ | | • KAYNAK(1) | | ▶ (1/3) |
| ÇÖZÜNÜRLÜK | | 1024x768@60Hz | | |
| YATAY FREKANS | | 48.37[kHz] | | |
| DÜŞEY FREKANS | | 60.01[Hz] | | |
| SENK. TİPİ | | AYRI SENK. | | |
| SENKRON. POLARİTESİ | | H:(-) V:(-) | | |
| TARAMA TİPİ | | GEÇMELİ OLM. TARAMA | | |
| ENTER :SEÇME EXIT :ÇIKIŞ ⇅ :TAŞI ⇐ :TAŞI | | | | |
| BİLGİSAYAR1 | | | | |

[ÇÖZÜNÜRLÜK]
[YATAY FREKANS]
[DİKEY FREKANS]
[SENK. TİPİ]
[SENKRON POLARİTESİ]
[TARAMA TİPİ]

[KAYNAK 2]

| KAYNAK | AYAR | AYARLAMA | BİLGİ | SİFIRLA |
|--|------|---------------|-------|---------|
| ◀ KAYNAK(2) | | • KABLOLU LAN | | ▶ (2/3) |
| SİNYAL TİPİ | | RGB | | |
| VIDEO TİPİ | | --- | | |
| BİT DERİNLİĞİ | | --- | | |
| VIDEO DÜZEYİ | | --- | | |
| 3 BOYUTLU SİNYAL | | --- | | |
| ENTER :SEÇME EXIT :ÇIKIŞ ⇅ :TAŞI ⇐ :TAŞI | | | | |
| BİLGİSAYAR1 | | | | |

[SİNYAL TİPİ]
[VIDEO TİPİ]
[BİT DERİNLİĞİ]
[VIDEO SEVİYESİ]
[3D SİNYAL]

[KABLOLU LAN]

| KAYNAK | AYAR | AYARLAMA | BİLGİ | SİFIRLA |
|--|------|-------------------|-------|---------|
| ◀ KAYNAK(2) | | • KABLOLU LAN | | ▶ (2/3) |
| PROJEKTÖR İSMİ | | XXXXXXXXXX | | |
| IP ADRESİ | | 192.168.0.10 | | |
| ALTŞEBEKE MASKİ | | 255.255.255.0 | | |
| GEÇİT | | 192.168.0.1 | | |
| MAC ADRESİ | | 00-00-00-00-00-00 | | |
| ENTER :SEÇME EXIT :ÇIKIŞ ⇅ :TAŞI ⇐ :TAŞI | | | | |
| BİLGİSAYAR1 | | | | |

[PROJEKTÖR ADI] [IP ADRESİ]
[ALT AĞ MASKESİ] [AĞ GEÇİDİ]
[MAC ADRESİ]

[SÜRÜM]

| KAYNAK | AYAR | AYARLAMA | BİLGİ | SİFIRLA |
|--|------|-------------|-------|---------|
| ◀ VERSION | | • DİĞERLERİ | | ▶ (3/3) |
| FIRMWARE | | 1.00 | | |
| DATA | | 1.00 | | |
| ENTER :SEÇME EXIT :ÇIKIŞ ⇅ :TAŞI ⇐ :TAŞI | | | | |
| BİLGİSAYAR1 | | | | |

[FIRMWARE] Sürüm
[DATA] Sürüm

DİĞERLERİ

| KAYNAK | AYAR | AYARLAMA | BİLGİ | SİFIRLA |
|--|------|-------------|-------|---------|
| ◀ VERSION | | • DİĞERLERİ | | ▶ (3/3) |
| MODEL NO. | | | | |
| SERIAL NUMBER | | | | |
| CONTROL ID | | | | |
| ENTER :SEÇME EXIT :ÇIKIŞ ⇅ :TAŞI ⇐ :TAŞI | | | | |
| BİLGİSAYAR1 | | | | |

MODEL NO.
SERİ NUMARASI
KONTROL ID ([KONTROL ID] ayarlandığında)

8 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [SIFIRLA]



Fabrika Ayarlarına Döndürme [SIFIRLA]

SIFIRLA özelliği ayarları ve ayarlamaları aşağıdakiler dışındaki tüm kaynaklar için fabrika ayarlarına döndürmenizi sağlar:

[AKİM SİNYALİ]

Akım sinyalini fabrika ayarına döndürür.

Sıfırlanabilecek öğeler: [AYAR], [KONTRAST], [PARLAKLIK], [RENK], [TON], [NETLİK], [GÖRÜNÜŞ ORANI], [YATAY], [DİKEY], [SAAT], [FAZ], [GÜRÜLTÜ GİDERME] ve [TELESİNE].

[BÜTÜN VERİLER]

Tüm sinyaller için tüm ayarlamaları ve ayarları fabrika ayarlarına döndürür

[DİL], [FON], [GÜVENLİK], [HABERLEŞME HIZI], [KONTROL KİMLİĞİ], [BEKLEME MODU], [FAN MODU], [KALAN LAMBA ÖMRÜ], [KULLANILAN LAMBA SAATI], [TOPLAM KARBON TASARRUFU] [KARBON DÖNÜŞÜMÜ], [PARA BİRİMİ], [PARA BİRİMİ DÖNÜŞÜMÜ] ve [AĞ AYARLARI] **DIŞINDAKİ** tüm öğeler sıfırlanabilir.

Lamba kullanım süresini sıfırlamak için aşağıdaki bkz. "Lamba Saati Sayacını Temizleme[LAMBA SAATLERİNİ TEMİZLE]"

Ağ Ayarlarını Temizleme [AĞ AYARLARI]

[DHCP], [IP ADRESİ], [ALT AĞ MASKESİ] ve [AĞ GEÇİDİ] değerlerini varsayılan ayarlarına döndürür.

Lamba Saati Sayacını Temizleme [LAMBA SAATLERİNİ TEMİZLE]

Lamba kullanım saatini sıfırlar. Bu seçeneği seçmek onay için alt menüyü görüntüler. [EVET] seçin ve ENTER düğmesine basın.

NOT: Menüden [SIFIRLA] yapıldığında lamba kullanımı için geçen süre etkilenmez.

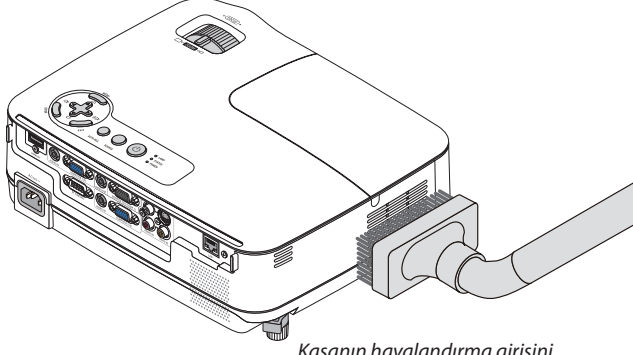
NOT: Lamba kullanım ömrü sonuna geldikten sonra projektörü 100 saat daha kullandığınız takdirde projektör kapanacak ve bekleme moduna geçecektir. Bu durumda lamba saat sayacını menüden temizleyemezsiniz. Bu olduğu takdirde, lamba saatini sıfırlamak için uzaktan kumanda üzerinde YARDIM düğmesine 10 saniye basın. Bunu sadece lambayı değiştirdikten sonra yapın.

6. Bakım

Bu bölüm kasayı ve lensi temizlemek ve lambayı deęiřtirmek için takip etmeniz gereken basit bakım prosedürlerini açıklamaktadır.

1 Kasanın ve Lensin Temizlenmesi

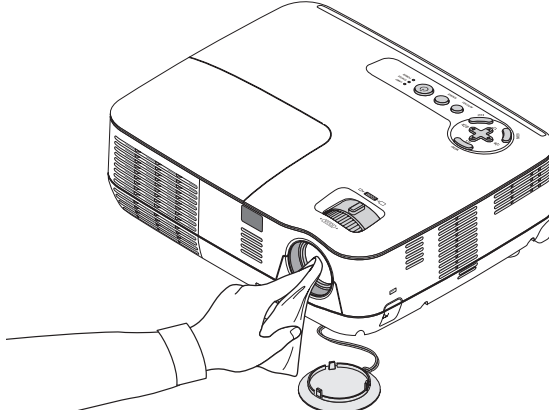
1. *Temizlemeden önce projektörü kapatın.*
2. *Kasayı düzenli aralıklarla nemli bir bezle silin. Eęer çok kirliyse hafif deterjan kullanabilirsiniz. Asla güçlü deterjanlar veya alkol ya da tiner gibi çözücüler kullanmayın.*



Kasanın havalandırma girişini elektrikli süpürge ile temizleyin.

Lensi Temizleme ile ilgili Not

Lensi temizlemek için üfleyici veya lens temizleyici kağıt kullanın, lensi çizmemeye veya lens yüzeyini çizmemeye veya leke bırakmamaya dikkat edin



② Lambayı Deęiřtirme

Lamba kullanım ömrünün sonuna geldiğinde, kasadaki LAMBA göstergesi kırmızı yanıp sönmeye başlar. Lamba hala çalışıyor olsa da, optimum projektör performansı için lambayı deęiřtirin. Lambayı deęiřtirdikten sonra lamba sayacını sıfırlamayı unutmayın. (→ sayfa 79)

DİKKAT

- Güvenlik ve performans için belirtilen lambayı kullanın.
- Kullanımdan hemen sonra LAMBAYA DOKUNMAYIN. Son derece sıcak olacaktır. Projektörü kapatın ve güç kablosunu prizden çekin. Lambanın soęuması için en bir saat bekleyin.
- Bir lamba kapaęı vidası ve üç lamba muhafazası vidası dışında HIÇ BİR VİDAYI SÖKMEYİN. Elektrik çarpabilir.
- Lamba muhafazasının camını kırmayın.
Lamba muhafazasının cam yüzeyinde parmak izi bırakmayın. Cam yüzey üzerinde parmak izi bırakmak istenmeyen gölgelere ve kötü resim kalitesine yol açabilir.
- Lamba kullanım ömrü sonuna geldikten sonra projektörü 100 saat daha kullandığınız takdirde projektör kapanacak ve bekleme moduna geçecektir. Bu olduęu takdirde lambayı deęiřtirdiğinizden emin olun. Lamba kullanım ömrünün sonuna geldikten sonra lambayı kullanmaya devam ederseniz, lamba patlayabilir ve cam parçaları lamba muhafazasına sıkışabilir. Cam parçaları yaralanmaya yola açabileceğinden bunlara dokunmayın. Bu olduęu takdirde, lamba deęiřimi için NEC bayinizle görüşün.

**NOT: Bu mesaj ařaęıdaki durumlarda görüntülenecektir:*

- projektör açıldıktan sonra bir dakika boyunca
- projektör kasasında  (GÜÇ) düğmesine veya uzaktan kumanda üzerinde KAPATMA düğmesine basıldıęında

Mesajı kapatmak için, projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki herhangi bir tuřa basın.

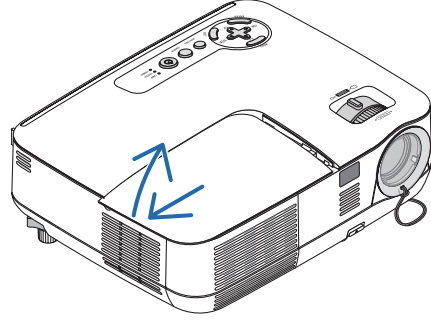
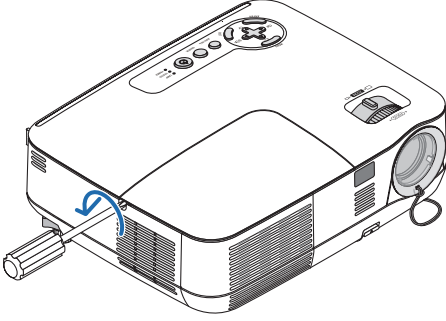
Lambayı deęiřtirmek için:

Deęiřtirme için gereken opsiyonel lamba ve aletler:

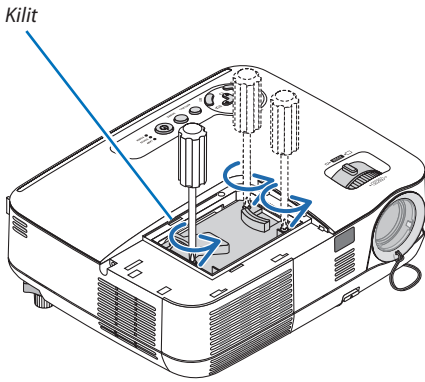
- Yedek lamba: NP18LP
- Yıldız tornavida veya dengi

1. Lamba kapağını çıkartın.

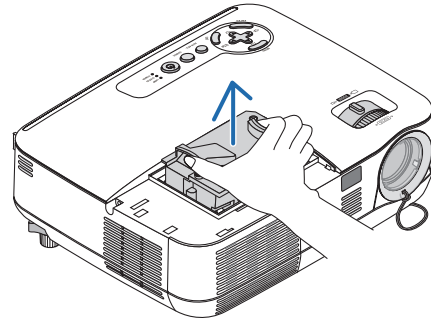
- (1) Lamba kapağı vidasını gevşetin
 - Lamba kapağı vidası çıkartılamaz.
- (2) Lamba kapağını itin ve kaydırarak açın.

**2. Lamba muhafazasını çıkartın.**

- (1) Lamba muhafazasını tutan üç yıldız vidayı yıldız tornavida boşa dönmeye başlayıncaya kadar gevşetin.
 - Üç vida çıkartılamaz
 - Bu kasada elektrik çarpmasını önleyen bir kilitleme sistemi vardır. Bu kilidi atlarmaya çalışmayın.
- (2) Lamba muhafazasını tutarak çıkartın.

**⚠ UYARI:**

Çıkartmadan önce lamba muhafazasının yeterince soğuduğundan emin olun.



3. Yeni lamba muhafazasını takın.

(1) Lamba muhafazası soketine oturana kadar lamba muhafazasını itin.

DİKKAT

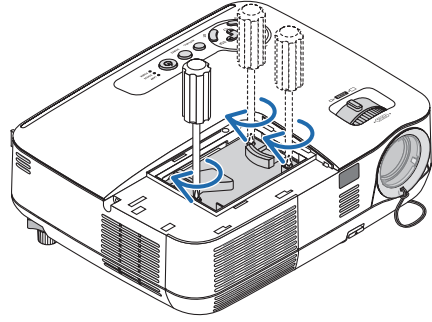
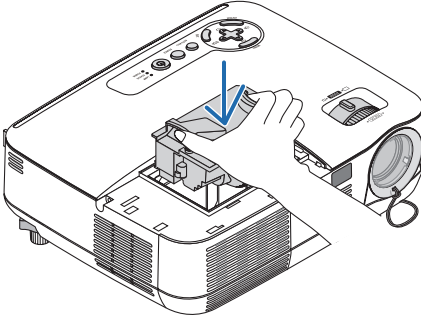
NEC yedek lamba NP18LP dışındaki lambaları kullanmayın.
Bunu NEC bayinizden sipariş edin.

(2) Sabitlemek için lamba muhafazasının üst ortasından bastırın.

(3) Üç vida ile yerine sabitleyin.

• Vidaları sıktığınızdan emin olun.

Vidayı sıkarken eğilmesini önlemek için kasayı elinizin arasında tutun.

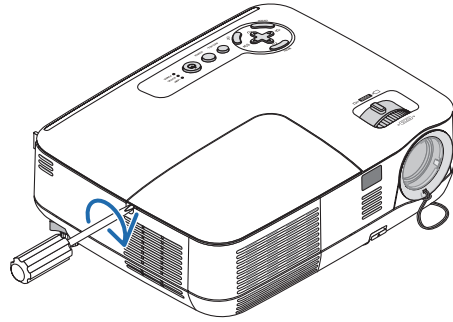
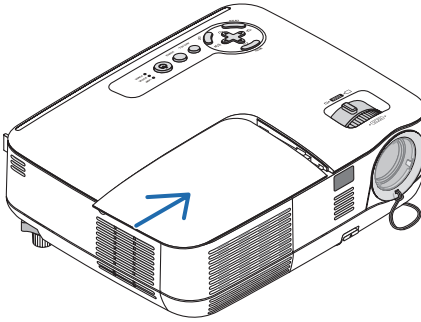


4. Lamba kapağını tekrar takın.

(1) Lamba kapağını kaydırarak yerine oturtun.

(2) Lamba kapağını sabitlemek için vidayı sıkın.

• Vidayı sıktığınızdan emin olun.



5. Ürünle birlikte verilen güç kablosunu takın ve projektörü açın.

6. Son olarak, lamba kullanım saatini sıfırlamak için → [SIFIRLA] → [LAMB SAATLERİNİ TEMİZLE] menüsünü seçin.

*NOT: Projektörü lamba ömrünün sonuna geldikten sonra 100 saat daha kullanmaya devam ederseniz, projektör açılmaz ve menü görüntülenir.
Bu olduğu takdirde, lamba saatini sıfırlamak için uzaktan kumanda üzerinde YARDIM düğmesine 10 saniye basın.
Lamba saati sıfırlandıktan sonra, LAMBA göstergesi söner.*

7. Ek

1 Sorun Giderme

Bu bölüm projektörünüzü kurarken veya kullanırken karşılaşılabileceğiniz sorunları çözmenizde size yardımcı olur.

Gösterge Mesajları

Güç Göstergesi.

| Gösterge Durumu | | Projektör Durumu | Not | |
|--------------------|---------|---|-----------------------------------|-----------------|
| Kapalı | | Güç kablosu çekilmemiştir. | – | |
| Yanıp sönen ışık | Yeşil | 0,5 san Açık, 0,5 san Kapalı | Projektör çalışmaya hazırlanıyor. | Biraz bekleyin. |
| | | 2,5 san Açık, 0,5 san Kapalı | Zamanlayıcı Kapalı etkin. | – |
| Sürekli yanıp ışık | Yeşil | Projektör açık. | – | |
| | Turuncu | [BEKLEME MODU] İÇİN [NORMAL] seçildi | – | |
| | Kırmızı | [BEKLEME MODU] İÇİN [GÜÇ TASARRUFU] seçildi | – | |

Durum Göstergesi

| Gösterge Durumu | | Projektör Durumu | Not | |
|--------------------|---------|---|---|--|
| Kapalı | | Normal veya Bekleme ([BEKLEME MODU] için [GÜÇ TASARRUFU]) | – | |
| Yanıp sönen ışık | Kırmızı | 1 döngü (0.5 san Açık, 2,5 san Kapalı) | Lamba kapağı hatası veya lamba muhafazası hatası | Lamba kapağını veya lamba muhafazasını doğru takın. |
| | | 2 döngü (0.5 san Açık, 0.5 san Kapalı) | Sıcaklık hatası | Projektör aşırı ısınmış. Projektörü daha serin bir yere taşıyın. |
| | | 4 döngü (0.5 san Açık, 0.5 san Kapalı) | Fan hatası | Fanlar düzgün şekilde çalışmayacak. |
| | | 6 döngü (0.5 san Açık, 0.5 san Kapalı) | Lamba hatası | Lamba ışık vermiyor. Bir dakika bekleyin ve sonra tekrar açın. |
| | Yeşil | Lambanın tekrar ateşlenmesi (Projektör soğuyor.) | Projektör tekrar ateşliyor. Biraz bekleyin. | |
| Sürekli yanıp ışık | Yeşil | Bekleme ([BEKLEME MODU] İÇİN [NORMAL]) | – | |
| | Turuncu | Kasa düğmesi kilitlidir | Kasa Düğmesi kilitliyken kasa düğmesine bastınız. | |
| | | KONTROL KİMLİĞİ hatası | Uzaktan kumanda ID ve projektör ID eşleşmiyor. | |

Lamba Göstergesi

| Gösterge Durumu | | Projektör Durumu | Not |
|--------------------|---------|--|---------------------|
| Kapalı | | Normal | – |
| Yanıp sönen ışık | Kırmızı | Lamba kullanım ömrü sonuna geldi. Lamba değiştirme mesajı görüntülenecektir. | Lambayı değiştirin. |
| Sürekli yanıp ışık | Kırmızı | Lamba limitin üzerinde kullanıldı. Projektör lamba değiştirilene kadar açılmayacaktır. | Lambayı değiştirin. |
| | Yeşil | [EKO MODU] [AÇIK] olarak ayarlıdır | – |

Aşırı Sıcaklık Koruma

Eğer projektörün içindeki sıcaklık çok artarsa, aşırı sıcaklık koruyucu lambayı otomatik olarak kapayacaktır ve DURUM göstergesi yanıp sönecektir (2 döngü Açık ve Kapalı.)

Bu olduğu takdirde şunları yapın:

- Soğutma fanları durduktan sonra güç kablosunu çıkartın.
- Projektörü kullandığınız oda sıcaksa projektörü daha serin bir odaya götürün.
- Eğer havalandırma delikleri tıkanmışsa kirleri temizleyin.
- Projektörün içinin yeterince soğuması için 60 dakika kadar bekleyin.

Ortak Sorunlar ve Çözümleri (→ "Güç/Durum/Lamba Göstergesi" sayfa 84.)

| Sorun | Şunları Kontrol Edin |
|--|--|
| Açılmıyor veya kapanmıyor | <ul style="list-style-type: none"> Güç kablosunun takılı olduğundan ve projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki güç düğmesine basılmış olduğundan emin olun. (→ sayfa 19 ve 20) Lamba kapağının doğru takıldığından emin olun. (→ sayfa 83) Projektörün aşırı ısınıp ısınmadığını kontrol edin. Eğer projektörün çevresindeki havalandırma yeterli değilse veya projektörü kullandığınız oda sıcaksa projektörü daha serin bir yere götürün. Lamba kullanım ömrü sonuna geldikten sonra projektörü 100 saat daha kullanıp kullanmadığınızı kontrol edin. Böyle olduğunda, lamba değiştirilmelidir. Lambayı değiştirdikten sonra lamba saatlerini sıfırlayın. (→ sayfa 79) Lamba ışık vermiyor olabilir. Bir dakika bekleyin ve sonra tekrar açın. Projektörü yaklaşık olarak 3000 feet/900 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanırken [FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] olarak ayarlanmalıdır. Ayarı [YÜKSEK İRTİFA] yapmadan projektörü yaklaşık 3000 feet/900 metre veya yüksek irtifalarda kullanmak projektörün aşırı ısınmasına yol açabilir veya projektör kapanabilir. Bu olduğu takdirde bir kaç dakika bekleyin ve projektörü açın. (→ sayfa 70) Lamba kapatıldığında hemen sonra projektör çalıştırıldığında fanlar herhangi bir görüntü olmaksızın belli bir süre çalışır ve bundan sonra projektör görüntüyü yansıtır. Biraz bekleyin. |
| Kapanacaktır | <ul style="list-style-type: none"> [ZAMANLAYICI KAPALI] veya [KONTROL KİMLİĞİ NO] ayarının kapalı olduğundan emin olun. (→ sayfa 65, 73) |
| Görüntü Yok | <ul style="list-style-type: none"> Kaynağı seçmek için uzaktan kumanda üzerindeki COMPUTER1, COMPUTER2, VIDEO veya S-VIDEO düğmelerini kullanın (Bilgisayar, Video veya S-Video). (→ sayfa 22) Eğer hala görüntü yoksa düğmeye tekrar basın. Kabloların doğru takıldığından emin olun. Parlaklık ve kontrastı ayarlamak için menüleri kullanın. (→ sayfa 58) Lens kapağını çıkartın. Menüden [SIFIRLA] kullanarak ayarları veya ayarlamaları fabrika ayarlarına döndürün. (→ sayfa 79) Güvenlik fonksiyonu etkinse kayıtlı anahtar kelimenizi girin. (→ sayfa 34) Projektör ve dizüstü bilgisayar bağlantısı projektör bekleme modundayken ve diz üstü PC açılmadan önce yapılmalıdır. Çoğu durumda dizüstü PC'nin çıkışı sinyalleri açılmadan önce projektöre bağlanmadıkça açık hale gelmez. * Eğer uzaktan kumandanızı kullanırken ekrandaki görüntü kaybolursa, bunun sebebi bilgisayarın ekran koruyucusu veya güç yönetimi yazılımı olabilir. Ayrıca bkz. sonraki sayfa. |
| Resim aniden karardı | <ul style="list-style-type: none"> Projektörün çok yüksek ortam sıcaklığı sebebiyle Forced ECO (Zorunlu EKO) modunda olmadığından emin olun. Eğer durum buysa, projektörün iç sıcaklığını düşürmek amacıyla [FAN MODU] için [YÜKSEK] seçin. (→ sayfa 70) |
| Renk tonu veya ton sıra dışı | <ul style="list-style-type: none"> [DUVAR RENGİ] için uygun rengin seçilip seçilmediğini kontrol edin. Eğer değilse uygun seçeneği seçin. (→ sayfa 64) [RESİM] içinden [TON] ayarını yapın. (→ sayfa 58) |
| Görüntü ekrana kare değil | <ul style="list-style-type: none"> Ekran açısını iyileştirmek için projektörü yeniden konumlandırın. (→ sayfa 23) Trapezoid distorsiyonu düzeltme için Kilitleme düzeltme fonksiyonunu kullanın. (→ sayfa 26) |
| Resim bulanık | <ul style="list-style-type: none"> Netlik ayarı yapın. (→ sayfa 25) Ekran açısını iyileştirmek için projektörü yeniden konumlandırın. (→ sayfa 23) Projektör ve perde arasındaki mesafenin lensin ayar aralığı içinde olduğundan emin olun. (→ sayfa 11) Eğer projektör soğukken sıcak bir odaya getirilmiş ve açılmış ise lenste yoğunlaşma olabilir. Bu olduğu takdirde lensteki yoğunlaşma kaybolana kadar projektörü bekletin. |
| Perde de titremeler var | <ul style="list-style-type: none"> Projektörü yaklaşık olarak 3000 feet/900 metre veya daha alçak irtifalarda kullanırken [FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] dışında bir moda ayarlanmalıdır. Ayarı [YÜKSEK İRTİFA] yaparak projektörü yaklaşık 3000 feet/900 metre düşük irtifalarda kullanmak lambanın aşırı soğumasına ve bu sebepten dolayı görüntülerin titremesine yol açabilir. [FAN MODU] [OTOM.] olarak ayarlayın. (→ sayfa 70) |
| Görüntü dikey, yatay veya her iki yönde de kayıyor | <ul style="list-style-type: none"> Bilgisayarın çözünürlük ve frekansını kontrol edin. Görüntülemeye çalıştığınız çözünürlüğün projektör tarafından desteklendiğinden emin olun. (→ sayfa 91) [GÖRÜNTÜ SEÇEN.] içindeki Yatay/Dikey ile bilgisayar görüntüsünü manuel olarak ayarlayın. (→ sayfa 61) |
| Uzaktan kumanda çalışmıyor | <ul style="list-style-type: none"> Yeni pilleri takın. (→ sayfa 8) Siz ve projektör arasında engel olmadığından emin olun. Projektörden 22 feet (7 m) uzakta durun. (→ sayfa 8) Uzaktan kumandanın ID'si projektörün ID'si ile eşleşmelidir. (→ sayfa 69) |
| Gösterge yanıyor veya yanıp sönüyor | <ul style="list-style-type: none"> Bkz. GÜÇ/DURUM/LAMBA Göstergesi. (→ sayfa 84) |
| RGB modunda çapraz renk | <ul style="list-style-type: none"> Projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki OTOMATİK AYAR düğmesine basın. (→ sayfa 28) Menü içindeki [GÖRÜNTÜ SEÇEN.] içindeki [SAAT]/[FAZ] ile bilgisayar görüntüsünü manuel olarak ayarlayın. (→ sayfa 60) |
| Projektörü harici ekipman üzerinden kontrol edemez | <ul style="list-style-type: none"> [BEKLEME MODU] [GÜÇ TASARRUFU] olarak ayarlanmış mı kontrol edin, ayarlanmışsa, [NORMAL] olarak ayarlayın. (→ sayfa 72) |
| 3D resim görüntülenmiyor | <ul style="list-style-type: none"> Bkz "3D görüntüleri izlemeyle ilgili sorun giderme" sayfa 51. |

Daha fazla bilgi için satıcınızla görüşün.

Resim yok veya resim düzgün görüntülenmiyor.

- Projektör ve PC için güç açma prosesi.

Projektör ve dizüstü bilgisayar bağlantısı projektör bekleme modundayken ve diz üstü PC açılmadan önce yapılmalıdır. Çoğu durumda dizüstü PC'nin çıkış sinyalleri açılmadan önce projektöre bağlanmadıkça açık hale gelmez.

NOT: Mevcut sinyalin yatay frekansını Bilgi altındaki projektör menüsünden kontrol edebilirsiniz. Eğer "OkHz" gösteriyorsa, bunun anlamı bilgisayardan sinyal gelmemesidir. (→ sayfa 78 veya sonraki adıma gidin)

- Bilgisayarın harici ekranını etkinleştirme.

Dizüstü PC'nin ekranında görüntü olması bunu çıkış sinyali olarak projektöre gönderdiği anlamına gelmez. PC uyumlu dizüstü bilgisayar kullanırken, fonksiyon tuşlarının kombinasyonu harici ekranı etkinleştirir/devre dışı bırakır. Genellikle, "Fn" tuşu ile birlikte 12 fonksiyon tuşu harici ekranı açar veya kapatır. Örneğin NEC dizüstü bilgisayarlarda Fn + F3, Dell dizüstü bilgisayarlarda Fn + F8 tuş kombinasyonları harici ekran seçimini değiştirir.

- Bilgisayardan standart olmayan sinyal

Eğer dizüstü PC'den gelen sinyal endüstri standardı değilse, yansıtılan görüntü doğru gösterilmeyebilir. Bu olduğunda, projektörü kullanırken dizüstü PC'nin LCD ekranını devre dışı bırakın. Her dizüstü bilgisayarın lokal LCD ekranlarını devre dışı bırakmak/tekrar devreye almak için farklı metotları vardır. Ayrıntılı bilgi için bilgisayarınızın dokümantasyonuna bakın.

- Mac kullanırken görüntü hatalı

Projektör ile Mac kullanırken Mac adaptörünün (projektör ile birlikte verilmemektedir) DIPswitch ayarını çözünürlüğünüze göre ayarlayın. Ayarladıktan sonra, değişikliğin etkili olması için Mac'u yeniden başlatın.

Mac ve projektör tarafından desteklenenler dışındaki ekran modlarını ayarlamak için Mac adaptörü üzerindeki DIP switchi değiştirmek görüntüyü biraz kaydırabilir veya hiç bir şey görüntülenmeyebilir. Bu olduğu takdirde DIP switch 13" sabit moda alınmalı ve Mac yeniden başlatılmalıdır. Bundan sonra DIP switchleri görüntülenebilir bir moda getirin ve Mac'u yine tekrar başlatın.

NOT: Mini D-Sub 15-pin konektörü olmayan MacBook için Apple Computer tarafından üretilen Video Adaptör kablosu gereklidir.

- MacBook üzerinden Yansıma

* Projektörü MacBook ile birlikte kullanırken, MacBook için "yansıma" kapalı olarak ayarlanmadıkça 1024 x 768 seçilemez. Yansıma için Mac bilgisayar ile birlikte verilen kullanıcı kılavuzuna bakın.

- Mac ekranında klasörler ve simgeler gizli

Klasörler ve simgeler ekranda görünmüyor. Bu olduğu takdirde Apple menüsünden [Görünüm] → [Düzenle] seçin ve simgeleri düzenleyin.

2 Özellikler

Bu bölüm projektörün performansı ile ilgili teknik bilgi sağlar.

Optik

| | V311X | V311W | V281W |
|--|--|--|-----------------------------|
| Projeksiyon Sistemi | Tek DLP® çip (0,55" görüntü oranı 4:3) | Tek DLP® çip (0,65" görüntü oranı 16:10) | |
| Çözünürlük ^{*1} | 1024 x 768 piksel (XGA) | 1280 x 800 piksel (WXGA) | |
| Lens | Manuel zoom ve netleme F=2,41-2,55 f=21,8-24,0mm | | F=2,50-2,67, f=21,9-24,0 mm |
| Lamba | 225W AC (EKO AÇIK için 170W) | | |
| Işık Çıkışı ^{*2*} | 3100 Lümen EKO AÇIK: %75 | | 2800 lümen |
| Kontrast Oranı ^{*3} (tam beyaz: tam siyah) | 3000:1 | | |
| Görüntü Boyutu (Diyagonal) | 30-300 inç/ 0,76 -7,6 m (4:3) | 30-300 inç/ 0,76 -7,6 m (16:10) | |
| Projeksiyon Mesafesi (min.-maks.) | 46" - 465" (geniş) / 52" - 520" (tele) 1,18 - 11,8 m (geniş) / 1,32 - 13,2 m (tele) | 39" - 394" (geniş) / 43" - 432" (tele) 1,00 - 10,0 m (geniş) / 1,10 - 11,0 m (tele) | |
| Yansıtma Açısı | 14,0° (geniş) / 12,7° (tele) | 14,1° (geniş) / 12,9° (tele) | |

*¹ Efektif pikseller %99,99'dan daha fazla.

*² Bu, [AYAR] modu [Y.PARLAKLIK] olarak ayarlandığındaki ışık çıkış değeridir (lümen). Eğer [AYAR] modu olarak başka bir mod seçilirse, ışık çıkış değeri biraz düşebilir.

*³ ISO21118-200 ile uyumlu.


Elektrik

| | V311X | V311W | V281W |
|--------------------------------|---|--------------------------------------|-------|
| Girişler | 2 x RGB/Komponent (D-Sub 15 P), 1 x HDMI (19 P) HDCP destekler ^{*4} , 1 x S-Video (DIN 4 P), 1 x Video (RCA), 1 x (L/R) RCA Ses, 2 x Stereo Mini Ses | | |
| Çıkış | 1 x RGB (D-Sub 15P), 1 x Stereo Mini Ses | | |
| PC Kontrol | 1 x PC Kontrol Portu (D-Sub 9P) | | |
| Kablolu LAN Portu | 1 x RJ-45 (10/100 BASE-T) | | |
| Renk Röproduksiyonu | 16,7 milyon renk eş zamanlı, Tam renk | | |
| Uyumlu Sinyaller ^{*5} | Analog: VGA/SVGA/XGA/WXGA/SXGA+/UXGA 480i/480p/576i/576p/720p/1080i HDMI: VGA/SVGA/XGA/WXGA/SXGA 480p/576p/720p/1080i/1080p | | |
| Video Bant Genişliği | RGB: 80 MHz (Maks.) | | |
| Yatay Çözünürlük | 540 TV çizgisi: NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 300 TV çizgisi: SECAM | | |
| Tarama Oranı | Yatay: 15 kHz ila 100 kHz (RGB: 24 kHz veya üstü) Dikey: 50 Hz ila 120 Hz | | |
| Senk Uyumluğu | Ayrı Sync | | |
| Dahili Hoparlör | 7W (mono) | | |
| Güç Gereksinimi | 100 - 240V AC, 50/60 Hz | | |
| Giriş Akımı | 3,0-1,4 A | | |
| Güç Tüketim | EKO MODU KAPALI | 278 W (100-130V) 268W (200-240V) | |
| | EKO MOD AÇIK | 216 W (100-130V) 210W (200-240V) | |
| | BEKLEME NORMAL | 3 W (100-130V) 4 W (200-240V) | |
| | BEKLEME GÜÇ TASARRUFU | 0,4 W (100-130V) 0,5 W (200-240V) | |
| | | | |

- *4 HDMI® (Derin Renk, Lip Sync) HDCP ile HDCP/HDCP teknolojisi nedir?
HDCP High-bandwidth Digital Content Protection (Yüksek Bant Genişliği Dijital İçerik Koruma) için kısaltmadır. High bandwidth Digital Content Protection (HDCP) High-Definition Multimedia Interface (HDMI) üzerinden gönderilen video verilerinin yasadışı olarak kopyalanmasını önleyen bir sistemdir.
Eğer HDMI giriş üzerinden izleme yapamıyorsanız bu her zaman projektörün düzgün şekilde çalışmadığı anlamına gelmez. HDCP uygulaması ile, bazı durumlarda HDCP ile korunan belirli içeriklerin HDCP topluluğunun (Digital Content Protection, LLC) kararı/uygulaması sebebiyle gösterilmemesi söz konusu olabilir.
Video: Derin Renk; 8/10/12-bit, LipSync
Ses: LPCM; 2 kanala kadar, örnekleme oranı 32/44.1/48 KHz, örnekleme bitleri; 16/20/24-bit
- *5 Projektörün doğal çözünürlüğünden daha yüksek veya daha düşük çözünürlükte görüntü (V311X: 1024 x 768 ve V311W/V281W: 1280 x 800) ölçekleme teknolojisi ile gösterilecektir.

Mekanik

| | V311X | V311W | V281W |
|-------------|---|-------|-------|
| Montaj Yönü | Masaüstü/Ön, Masaüstü/Arka, Tavan/Ön, Tavan/Arka | | |
| Boyutlar | 12,2"(G) x 3,7 (Y) x 9,7"(D) 310 mm (G) x 95 mm (Y) x 247 mm (D) (çıkıntılar hariç) | | |
| Ağırlık | 5,5 lbs / 2,5 kg | | |

| | |
|-------------------|---|
| Çevresel Değerler | Çalışma Sıcaklıkları: 41° ila 104°F (5° ila 40°C), (95°F ila 104°F/35°C ila 40°C arasında EKO mod otomatik olarak seçilir) %20 ila %80 nem (yoğunlaşmayan) Depolama Sıcaklıkları: 14° ila 122°F (-10° ila 50°C), %20 ila %80 nem (yoğunlaşmayan) Çalışma yüksekliği: 0 ila 3600 m/12000 feet (900 ila 3600 m/3000 ila 12000 feet: [FAN MODU]'nu [YÜKSEK İRTİFA] olarak ayarlayın) |
| Yönetmelikler | UL/C-UL Onaylı (UL 60950-1, CSA 60950-1) DOC Kanada Sınıf B gereksinimlerini karşılar FCC Sınıf B gereksinimlerini karşılar AS/NZS CISPR.22 Sınıf B uygundur EMC Yönetmeliği (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) ile uygundur Düşük Voltaj Yönetmeliğine (EN60950-1, TÜV GS Onaylı) uygundur  |

İlave bilgi için ziyaret edin:

ABD: <http://www.necdisplay.com/>

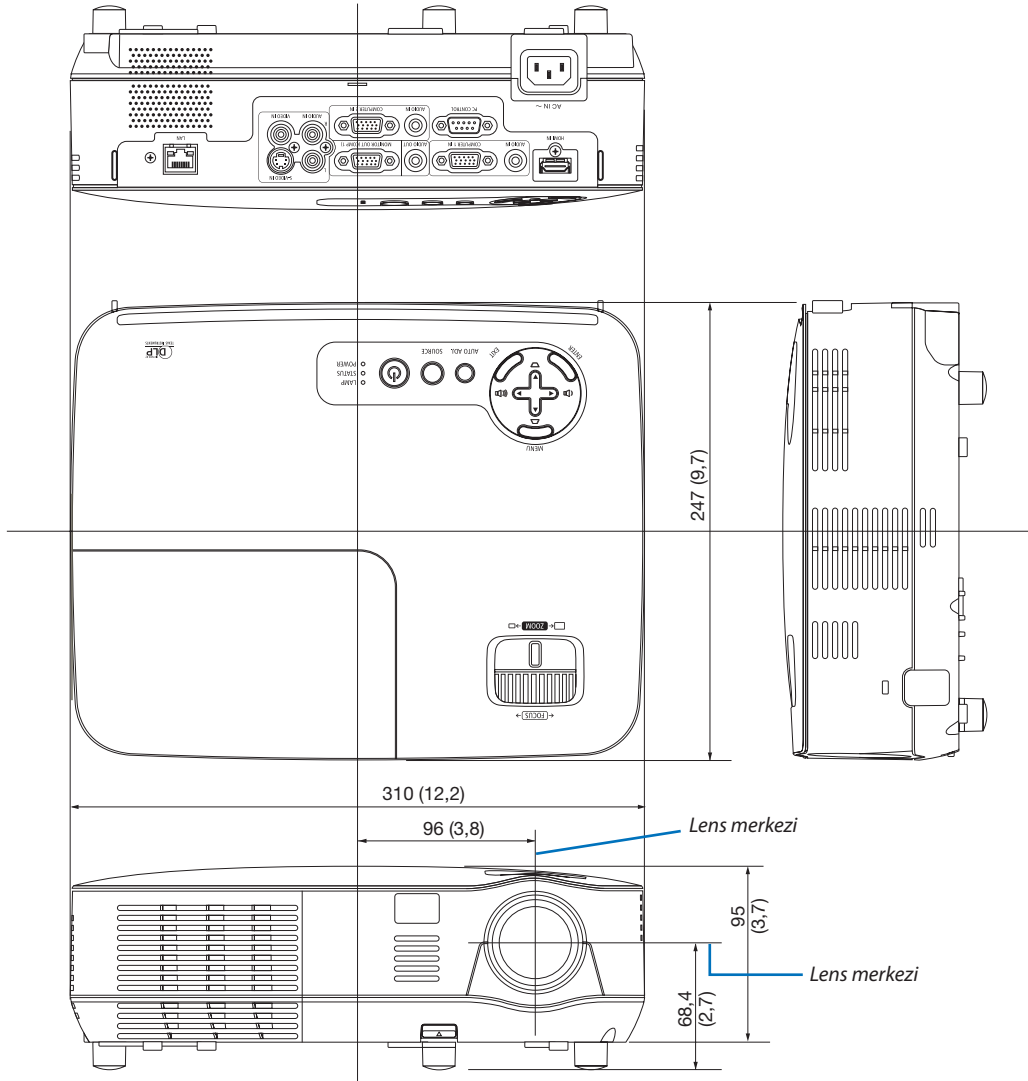
Avrupa: <http://www.nec-display-solutions.com/>

Global: <http://www.nec-display.com/global/index.html>

Opsiyonel aksesuarlarımızla ilgili bilgi için web sitemizi ziyaret edin veya broşürümüze bakın.

Teknik özellikler haber verilmeksizin değiştirilebilir.

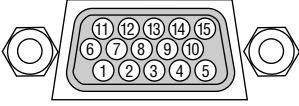
3 Kasa Boyutları



Ünite: mm (inç)

4 D-Sub BİLGİSAYAR Giriş Konektörü Pin Düzeni

Mini D-Sub 15 Pin Konektör



Sinyal Seviyesi
Video sinyali: 0.7Vp-p (Analog)
Sync sinyali: TTL seviyesi

| Pin No. | RGB Sinyal (Analog) | YCbCr Sinyal |
|---------|--------------------------------|--------------|
| 1 | Kırmızı | Cr |
| 2 | Yeşil veya Yeşil üzerinde Sync | Y |
| 3 | Mavi | Cb |
| 4 | Toprak | |
| 5 | Toprak | |
| 6 | Kırmızı Toprak | Cr Toprak |
| 7 | Yeşil Toprak | Y Toprak |
| 8 | Mavi Toprak | Cb Toprak |
| 9 | Bağlantı Yok | |
| 10 | Sync Sinyal Toprak | |
| 11 | Bağlantı Yok | |
| 12 | Çift Yönlü VERİ (SDA) | |
| 13 | Yatay Sync veya Kompozit Sync | |
| 14 | Dikey Sync | |
| 15 | Veri Saati | |

COMPUTER 1 IN Giriş

NOT: Pin Numaraları, DDC/CI için 12 ve 15 gereklidir.

5 Uyumlu Giriş Sinyal Listesi

Yatay: 15KHz ila 100KHz (RGB: 24KHz veya üstü)

Dikey: 50Hz ila 120Hz (85 Hz yenileme hızından daha yüksek sinyaller 1024 x 768 veya daha düşük çözünürlüğü destekler.)

Analog RGB

| Sinyal | Çözünürlük (nokta) | Görüntü Oranı | Yenileme Oranı (Hz) |
|----------|--------------------|---------------|---------------------|
| VGA | 640 × 480 | 4:3 | 60/72/75/85/iMac |
| SVGA | 800 × 600 | 4:3 | 56/60/72/75/85/iMac |
| XGA | 1024 × 768 *1 | 4:3 | 60/70/75/85/iMac |
| WXGA | 1280 × 768 | 15:9 | 60 |
| | 1280 × 800 *2 | 16:10 | 60 |
| Quad-VGA | 1280 × 960 | 4:3 | 60 |
| SXGA | 1280 × 1024 | 5:4 | 60 |
| SXGA+ | 1400 × 1050 | 4:3 | 60 |
| UXGA | 1600 × 1200 | 4:3 | 60 |
| MAC 13" | 640 × 480 | 4:3 | 67 |
| MAC 16" | 832 × 624 | 4:3 | 75 |
| MAC 19" | 1024 × 768 | 4:3 | 75 |

HDMI

| Sinyal | Çözünürlük (nokta) | Görüntü Oranı | Yenileme Oranı (Hz) |
|--------------|--------------------|---------------|---------------------|
| VGA | 640 × 480 | 4:3 | 60 |
| SVGA | 800 × 600 | 4:3 | 60 |
| XGA | 1024 × 768 *1 | 4:3 | 60 |
| WXGA | 1280 × 768 | 15:9 | 60 |
| | 1280 × 800 *2 | 16:10 | 60 |
| | 1366 × 768 | 16:9 | 60 |
| WXGA+ | 1440 × 900 | 16:10 | 60 |
| WXGA++ | 1600 × 900 | 16:9 | 60 |
| Quad-VGA | 1280 × 960 | 4:3 | 60 |
| SXGA | 1280 × 1024 | 5:4 | 60 |
| SXGA+ | 1400 × 1050 | 4:3 | 60 |
| WSXGA+ | 1680 × 1050 | 16:10 | 60 |
| HDTV (1080p) | 1920 × 1080 | 16:9 | 50/60 |
| HDTV (1080i) | 1920 × 1080 | 16:9 | 50/60 |
| HDTV (720p) | 1280 × 720 | 16:9 | 50/60 |
| SDTV (480p) | 720 × 480 | 4:3/16:9 | 60 |
| SDTV (576p) | 720 × 576 | 4:3/16:9 | 50 |
| SDTV (480i) | 720 × 480 (1440) | 4:3/16:9 | 60 |
| SDTV (576i) | 720 × 576 (1440) | 4:3/16:9 | 50 |

Bileşen

| Sinyal | Format | Görüntü Oranı | Yenileme Oranı (Hz) |
|--------------|-------------|---------------|---------------------|
| HDTV (1080i) | 1920 × 1080 | 16:9 | 50/60 |
| HDTV (720p) | 1280 × 720 | 16:9 | 50/60 |
| SDTV (480p) | 720 × 480 | 4:3/16:9 | 60 |
| SDTV (576p) | 720 × 576 | 4:3/16:9 | 50 |
| SDTV (480i) | 720 × 480 | 4:3/16:9 | 60 |
| SDTV (576i) | 720 × 576 | 4:3/16:9 | 50 |

Kompozit Video/S-Video

| Sinyal | Görüntü Oranı | Yenileme Oranı (Hz) |
|--------|---------------|---------------------|
| NTSC | 4:3 | 60 |
| PAL | 4:3 | 50 |
| PAL60 | 4:3 | 60 |
| SECAM | 4:3 | 50 |

3D Bilgisayar

| Sinyal | Çözünürlük (nokta) | Görüntü Oranı | Yenileme Oranı (Hz) |
|------------|--------------------|---------------|---------------------|
| SVGA | 800 × 600 | 4:3 | 60*3/120 |
| XGA | 1024 × 768 *1 | 4:3 | 60*3/120 |
| 1280 × 720 | 1280 × 720 | 16:9 | 60/120 |
| WXGA | 1280 × 800 *2 | 16:10 | 60/120*4 |

3D Bileşen

| Sinyal | Format | Görüntü Oranı | Yenileme Oranı (Hz) |
|-------------|-----------|---------------|---------------------|
| SDTV (480i) | 720 × 480 | 4:3 | 60 |

3D Kompozit Video/S-Video

| Sinyal | Görüntü Oranı | Yenileme Oranı (Hz) |
|--------|---------------|---------------------|
| NTSC | 4:3 | 60 |

*1 XGA model için doğal çözünürlük (V311X)

*2 WXGA model için doğal çözünürlük (V311W/V281W)

*3 [AŞIRI/EKSİK] Destekler

*4 Azaltılmış Boşluk (RB) sinyali

NOT:

- Projektörün doğal çözünürlüğünden daha yüksek veya daha düşük çözünürlükte görüntü (V311X: 1024 × 768 / V311W/V281W: 1280 × 800) ölçekleme teknolojisi ile gösterilecektir.
- Yeşil üzerinden Sync ve Kompozit sync sinyalleri desteklenmez.
- Yukarıdaki tabloda belirtilenler dışında sinyaller düzgün görüntülenmeyebilir. Bu olduğu takdirde PC'nin yenileme oranını veya çözünürlüğünü değiştirin. Prosedür için PC'nizin Ekran Özellikleri yardım bölümüne bakın.

6 PC Kontrol Kodları ve Kablo Bağlantısı

PC Kontrol Kodları

| Fonksiyon | Kod Verisi | | | | | | | | |
|---------------------------|------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|--|
| GÜÇ AÇIK | 02H | 00H | 00H | 00H | 00H | 02H | | | |
| GÜÇ KAPALI | 02H | 01H | 00H | 00H | 00H | 03H | | | |
| GİRİŞ SEÇİMİ BİLGİSAYAR 1 | 02H | 03H | 00H | 00H | 02H | 01H | 01H | 09H | |
| GİRİŞ SEÇİMİ BİLGİSAYAR 2 | 02H | 03H | 00H | 00H | 02H | 01H | 02H | 0AH | |
| GİRİŞ SEÇİMİ HDMI | 02H | 03H | 00H | 00H | 02H | 01H | 1AH | 22H | |
| GİRİŞ SEÇİMİ VIDEO | 02H | 03H | 00H | 00H | 02H | 01H | 06H | 0EH | |
| GİRİŞ SEÇİMİ S-VIDEO | 02H | 03H | 00H | 00H | 02H | 01H | 0BH | 13H | |
| RESİM SESSİZ AÇIK | 02H | 10H | 00H | 00H | 00H | 12H | | | |
| RESİM SESSİZ KAPALI | 02H | 11H | 00H | 00H | 00H | 13H | | | |
| SES SESSİZ AÇIK | 02H | 12H | 00H | 00H | 00H | 14H | | | |
| SES SESSİZ KAPALI | 02H | 13H | 00H | 00H | 00H | 15H | | | |

NOT: Gerekli olduğu takdirde PC Kontrol Kodlarının tam listesi için satıcınızla görüşün.

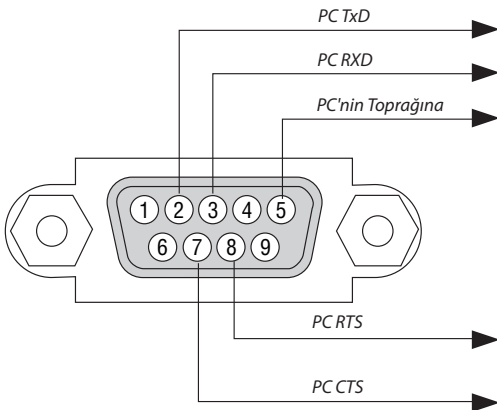
Kablo Bağlantısı

Haberleşme Protokolü

Baud hızı38400 bps
 Veri uzunluğu.....8 bits
 PariteParite yok
 Stop bitBir bit
 X açık/kapalıYok
 Haberleşme prosedürü.....Tam dubleks

NOT: Ekipmana bağlı olarak, uzun kablolarla daha düşük baud hızı önerilebilir.

PC Kontrol Konektörü (D-SUB 9P)



NOT 1: Pinler 1, 4, 6 ve 9 kullanılmaz.

NOT 2: "Göndermek için Iste" ve "Göndermek için Sil" jumperi kablo bağlantısını basitleştirmek için kablunun her iki ucundadır.

NOT 3: Uzun kablo kullanıldığında projektör menüleri içinden haberleşme hızını 9600 bps olarak ayarlamak önerilir.

7 Sorun Giderme Kontrol Listesi

Satıcınız veya servis personeli ile görüşmeden önce, onarım gerektiğinden emin olmak için aşağıdaki listeyi kontrol ettiğinizden emin olun, ayrıca kullanıcı kılavuzunuzdaki "Sorun giderme" bölümüne de bakın. Aşağıdaki kontrol listesi sorununuzu daha etkin şekilde çözenize yardımcı olacaktır.

* Kontrol için bu sayfayı ve sonraki sayfayı yazdırın.

Oluşma sıklığı her zaman bazen (Ne sıklıkta? _____) diğer (_____)

Güç

- | | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> Güç yok (GÜÇ göstergesi yeşil değil) Ayrıca bkz "Durum Göstergesi (DURUM)". <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Güç kablosu'nun fişi prize tam olarak oturmuş. <input type="checkbox"/> Lamba kapağı yanlış takılmış. <input type="checkbox"/> Lamba değişimi sonrasında Lamba Kullanım Süresi (lamba çalışma saati) sıfırlandı. <input type="checkbox"/> GÜÇ basılı tutmanıza basmanıza rağmen güç yok. | <input type="checkbox"/> Çalışma sırasında kapanma. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Güç kablosu'nun fişi prize tam olarak oturmuş. <input type="checkbox"/> Lamba kapağı yanlış takılmış. <input type="checkbox"/> [KONTROL KİMLİĞİ NO] kapalı (sadece [KONTROL KİMLİĞİ NO] fonksiyonuna sahip modellerde). <input type="checkbox"/> [ZAMANLAYICI KAPALI] kapalı (sadece [ZAMANLAYICI KAPALI] fonksiyonlu modellerde). |
|---|--|

Video ve Ses

- | | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> PC veya video ekipmanınızdan projektöre görüntü gelmiyor. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Projektörü önce PC'ye bağlayıp sonra PC'yi açmış olmanıza rağmen hala görüntü yok. <input type="checkbox"/> Dizüstü PC'nizin sinyalini projektöre gönderme. <ul style="list-style-type: none"> • <i>Fonksiyon tuşlarının kombinasyonu harici ekranı etkinleştirir/devre dışı bırakır. Genellikle, "Fn" tuşu ile birlikte 12 fonksiyon tuşu harici ekranı açar veya kapatır.</i> <input type="checkbox"/> Görüntü yok (mavi veya siyah arka plan, görüntü yok). <input type="checkbox"/> OTOMATİK AYAR düğmesine basmanıza rağmen hala değişmiyor. <input type="checkbox"/> Projektör menüsünden [SIFIRLA] gerçekleştirmiş olmanıza rağmen hala değişmiyor. <input type="checkbox"/> Güç kablosu'nun fişi prize tam olarak oturmuş. <input type="checkbox"/> Ekranda bir mesaj belirir. (_____) <input type="checkbox"/> Projektöre bağlı olan kaynak aktif ve kullanılabilir. <input type="checkbox"/> Parlaklık ve/veya kontrastı ayarlamınıza rağmen hala görüntü yok. <input type="checkbox"/> Giriş kaynağının çözünürlük ve frekansı projektör tarafından desteklenir. | <input type="checkbox"/> Görüntünün bir kısmı kayıp. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> OTOMATİK AYR. düğmesine basmanıza rağmen hala değişmiyor. <input type="checkbox"/> Projektör menüsünden [RESET] (Sıfırlama) gerçekleştirmiş olmanıza rağmen hala değişmiyor. |
| <input type="checkbox"/> Görüntü çok karanlık. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Parlaklık ve/veya kontrastı ayarlamınıza rağmen hala değişmiyor. | <input type="checkbox"/> Görüntü dikey veya yatay yönde kaymış. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Yatay ve dikey pozisyonlar bilgisayar sinyalinde düzeltildi. <input type="checkbox"/> Giriş kaynağının çözünürlük ve frekansı projektör tarafından desteklenir. <input type="checkbox"/> Bazı pikseller kayıp. |
| <input type="checkbox"/> Görüntü bozuk. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Görüntü trapezoidal beliriyor ([KİLİT TAŞI] ayarlama yapmanıza rağmen değişmiyor). | <input type="checkbox"/> Görüntü titriyor <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> OTOMATİK AYR. düğmesine basmanıza rağmen hala değişmiyor. <input type="checkbox"/> Projektör menüsünden [RESET] (Sıfırlama) gerçekleştirmiş olmanıza rağmen hala değişmiyor. <input type="checkbox"/> Bilgisayar sinyalinde görüntü titriyor veya renk kayması var. <input type="checkbox"/> [FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] yerine [OTOMATİK] yapıldığı halde hala değişmiyor. |
| <input type="checkbox"/> Ses yok <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Ses kablosu projektörün ses girişine düzgün şekilde bağlı. <input type="checkbox"/> Ses seviyesini ayarlamınıza rağmen hala değişmiyor. <input type="checkbox"/> AUDIO OUT (SES ÇIKIŞ) ses ekipmanınıza bağlı (sadece AUDIO OUT (Ses Çıkış) konektörüne sahip ekipmanlarda). | <input type="checkbox"/> Görüntü bulanık veya net değil. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> PC'de sinyalin çözünürlüğünü kontrol etmenize ve projektörüne doğal çözünürlüğüne değiştirmenize rağmen hala değişmiyor. <input type="checkbox"/> Netleme yapmanıza rağmen hala değişmiyor. |

Diğer

- | | |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> Uzaktan kumanda çalışmıyor. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Projektörün sensörü ile uzaktan kumanda arasında hiç bir engel yok. <input type="checkbox"/> Projektör kızılötesi uzaktan kumanda kontrollerini bozabilecek floresan ışık yakınına konulmuş. <input type="checkbox"/> Piller yeni ve ters takılmamış. | <input type="checkbox"/> Projektör kasası üzerindeki düğmeler çalışmıyor (sadece [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] fonksiyonuna sahip modellerde) <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Menüden [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] açılmamış veya devre dışı. <input type="checkbox"/> En az 10 saniye boyunca EXIT düğmesine basmanıza rağmen değişmiyor. |
|---|---|

Aşağıdaki boşluğa sorununuzu ayrıntılı biçimde yazın.

Projektörün kullanıldığı uygulama ve ortam ile ilgili bilgi

Projektör

Model numarası:

Seri No.:

Satın alma tarihi:

Lamba çalışma süresi (saat):

Eko Modu: Kapalı Açık

Giriş sinyali ile ilgili bilgi:

Yatay senk. frekansı [] kHz

Dikey senk. frekansı [] Hz

Senk. polaritesi H (+) (-)

V (+) (-)

Senk tipi Ayrı Komposit

Sync on Green (Yeşil üzerinde Sync):

DURUM göstergesi:

Sürekli yanan ışık Turuncu Yeşil

Yanıp sönen ışık [] döngü

Uzaktan kumanda model numarası:

Kurulum ortamı

Ekran boyutu _____ inç

Senk tipi: Beyaz mat Boncuklar Polarizasyon

Geniş açı Yüksek kontrast

Yansıtma mesafesi: _____ feet/inç/m

Oryantasyon: Tavana montaj Masaüstü

Elektrik prizi bağlantısı:

Doğrudan prize bağlı

Uzatma kablosuna veya başka bir şeye bağlı
(bağlı olan ekipman sayısı _____)

Uzatma kablosu makarasına veya başka bir şeye bağlı
(bağlı olan ekipman sayısı _____)

Bilgisayar

Üretici:

Model numarası:

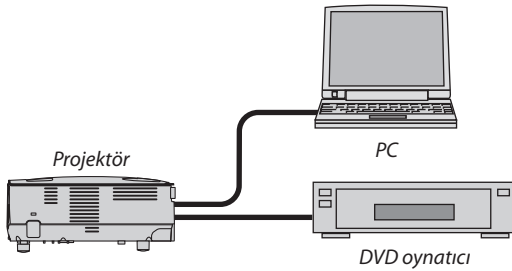
Dizüstü PC / Masaüstü

Doğal çözünürlük:

Yenileme Oranı:

Video adaptörü:

Diğer:



Sinyal kablosu

NEC standart veya diğer üreticinin kablosu?

Model numarası: _____ Uzunluk: _____ inç/m

Dağıtım yükseltici

Model numarası: _____

Değiştirici

Model numarası: _____

Adaptör

Model numarası: _____

Video ekipmanı

VCR, DVD oynatıcı, Video kamera, Video oyunu veya diğerleri

Üretici:

Model numarası:

8 PROJEKSİYON CİHAZINIZI KAYDETTİRİN! (Amerika Birleşik Devletleri, Kanada ve Meksika'da ikamet edenler için)

Lütfen yeni projeksiyon cihazınızı kaydettirmek için zaman ayırın. Bu sizin sınırlı parçalar ve işgücü garantinizi ve InstaCare servis programını etkinleştirecektir.

www.necdisplay.com adresinden web sitemizi ziyaret edin, support center/register product'a tıklayın ve doldurduğunuz formu çevrimiçi olarak gönderin.

Formunuz alındıktan sonra, size endüstri lideri NEC Display Solutions of America, Inc.'in hızlı, güvenilir garanti ve servis programlarından faydalanmanız için gereken tüm detayları içeren bir onay mektubu göndereceğiz.

NEC