

Projeto Portátil

***VE280X/VE281X/VE282X/
VE280/VE281/VE282***

Manual do Usuário

O VE280X, VE281X, VE280 e o VE281 não são distribuídos na América do Sul
Modelo N°:
NP-VE280X, NP-VE281X, NP-VE282X
NP-VE280, NP-VE281, NP-VE282

- DLP é uma marca comercial da Texas Instruments.
- IBM é uma marca registrada ou marca comercial da International Business Machines Corporation.
- Macintosh, Mac OS X e PowerBook são marcas registradas da Apple Inc. nos Estados Unidos e em outros países.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework e PowerPoint são ou marcas registradas ou marcas comerciais da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou outros países.
- A MicroSaver é uma marca registrada de Kensington Computer Products Group, uma divisão de ACCO Brands.
- A Virtual Remote Tool usa a biblioteca WinI2C/DDC, © Nicomsoft Ltd.
- HDMI, o logo HDMI e High-Definition Multimedia Interface são marcas comerciais ou marcas registradas da HDMI Licensing LLC.



- Blu-ray é uma marca comercial da Blu-ray Disc Association.
- Outros produtos e nomes de empresas mencionados neste manual do usuário podem ser marcas registradas ou marcas comerciais dos seus respectivos proprietários.

OBSERVAÇÕES

- (1) O conteúdo deste manual do usuário não poderá ser impresso em parte ou completamente sem a devida permissão.
- (2) O conteúdo deste manual do usuário pode estar sujeito a alterações sem prévio aviso.
- (3) Este manual do usuário foi criado com enorme cuidado; no entanto, caso perceba algum ponto questionável, erros ou omissões, por favor, entre em contato conosco.
- (4) Apesar do artigo (3), NEC não se responsabiliza por quaisquer queixas sobre perdas de lucro ou outras questões devidas à utilização do Projetor.

Informação Importante

Precauções de Segurança

Precauções

Leia este manual atentamente antes de utilizar o seu projetor NEC e mantenha o manual acessível para referência futura.

CUIDADO



Para desligar a alimentação, certifique-se que retira o plugue da tomada. A tomada deverá estar o mais próximo possível do equipamento e deverá ser facilmente acessível.

CUIDADO



PARA PREVENIR CHOQUES ELÉTRICOS, NÃO ABRA O GABINETE. EXISTEM COMPONENTES DE ALTA VOLTAGEM NO INTERIOR. CONSULTE PESSOAL QUALIFICADO PARA PROCEDER À REPARAÇÃO.



Este símbolo avisa o usuário que a voltagem sem isolamento existente no interior do projetor pode ser suficiente para causar um choque elétrico. Por isso, é perigoso fazer qualquer tipo de contato com qualquer peça no interior da unidade.



Este símbolo alerta o usuário que foram fornecidas informações importantes em relação ao funcionamento e manutenção desta unidade. A informação deverá ser lida com atenção para evitar problemas.

AVISO: PARA PREVENIR INCÊNDIOS OU CHOQUES ELÉTRICOS, NÃO EXPONHA ESTA UNIDADE À CHUVA OU UMIDADE. NÃO UTILIZE O PLUGUE DESTA UNIDADE COM UMA EXTENSÃO OU NUMA TOMADA, EXCETO SE TODOS OS PINOS PUDEM SER COMPLETAMENTE INSERIDOS.

Descartar seu produto usado



A legislação na UE implementada em cada Estado Membro requer que os produtos elétricos ou eletrônicos usados com a marca (esquerda) sejam colocados no lixo separados do lixo doméstico convencional. Isto inclui projetores e os seus acessórios elétricos ou lâmpadas. Quando descartar tais produtos, por favor, siga as normas locais e/ou peça na loja onde adquiriu o produto.

Após serem recolhidos, os produtos usados são reutilizados e reciclados de um modo adequado. Este esforço ajuda-nos a reduzir os desperdícios ao mínimo, bem como o impacto negativo que o mercúrio existente numa lâmpada pode ter na saúde humana e no ambiente.

A marca nos produtos elétricos e eletrônicos aplica-se apenas nos atuais Estados Membros da União Europeia.

Observações Importantes de Segurança

Estas instruções de segurança servem para assegurar uma longa vida útil do seu projetor e para prevenir incêndios e choques elétricos. Por favor, leia-as com cuidado e preste atenção aos avisos.

Instalação

- Não coloque o projetor nas seguintes condições:
 - num carrinho, suporte ou mesa instável.
 - perto de água, banheiras ou salas úmidas.
 - à luz direta do sol, perto de aquecedores ou de radiadores.
 - em ambientes enfumaçados, poeirentos ou com vapor.
 - numa folha de papel ou tecido, tapetes ou carpetes.
- Se desejar instalar o projetor no teto:
 - Não tente instalar o projetor sozinho.
 - O projetor tem de ser instalado por um técnico qualificado, de modo a assegurar um funcionamento correto e reduzir o risco de lesões corporais.
 - Além disso, o teto tem de ser suficientemente forte para suportar o projetor e a instalação tem de estar de acordo com os códigos locais da construção civil.
 - Para mais informações, por favor, consulte o seu revendedor.

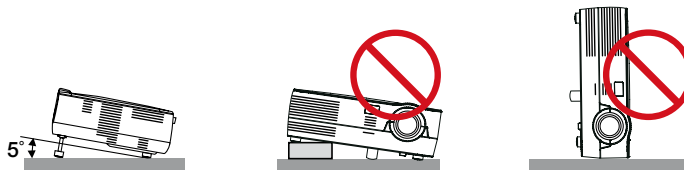
AVISO:

- Não cubra a lente com a tampa ou qualquer outro objeto enquanto o projetor estiver ligado. Se o fizer, a tampa pode derreter devido ao calor emitido pela saída de iluminação.
- Não coloque objetos que possam ser facilmente afetados pelo calor na frente da lente do projetor. Se o fizer, o objeto pode derreter devido ao calor emitido pela saída de iluminação.



Coloque o projetor na posição horizontal

O ângulo de inclinação do projetor não deverá exceder os 5 graus e o projetor não deverá ser instalado de qualquer outro modo além da montagem numa mesa ou teto, caso contrário, a vida útil da lâmpada pode diminuir consideravelmente.

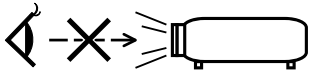


Precauções contra incêndios e choques

- Certifique-se que existe ventilação suficiente e que as entradas de ar não se encontram obstruídas, para prevenir que o interior do seu projetor fique quente. Permita que haja pelo menos 10 cm de espaço entre o seu projetor e uma parede.
- Não tente tocar na saída da ventilação na parte dianteira, pois esta pode aquecer enquanto o projetor está ligado e imediatamente após o desligamento do projetor.



- Não permita que objetos estranhos, como cliques para papel e pedaços de papel entrem no seu projetor. Não tente recuperar quaisquer objetos que tenham caído para dentro do seu projetor. Não insira quaisquer objetos de metal, como arames ou chaves de fenda dentro do seu projetor. Se cair algo dentro do seu projetor, desligue-o imediatamente e peça a pessoal técnico qualificado que o retire.
- Não coloque quaisquer objetos em cima do projetor.
- Não toque no plugue de alimentação durante uma trovoada. Se o fizer, pode sofrer um choque elétrico ou causar um incêndio.
- O projetor foi criado para funcionar com uma fonte de alimentação de 100-240V CA 50/60 Hz. Certifique-se de que a sua alimentação se encontra dentro destes requisitos antes de tentar usar o projetor.
- Não olhe para a lente enquanto o projetor estiver ligado. Se o fizer, pode lesionar gravemente os seus olhos.



- Mantenha quaisquer itens, como lentes, fora do fecho luminoso do projetor. A luz que é projetada da lente é longa e qualquer tipo de objeto estranho pode redirecionar a luz que sai da lente e criar efeitos imprevisíveis, como incêndios ou lesões nos olhos.
- Não coloque objetos, que possam ser facilmente afetados pelo calor, à frente da saída de exaustão do projetor. Se o fizer, o objeto pode derreter ou causar queimaduras nas mãos devido ao calor emitido pela saída de exaustão.
- Manuseie com cuidado o cabo de alimentação. Um cabo de alimentação danificado ou gasto pode dar origem a choques elétricos ou incêndios.
 - Não utilize outros cabos de alimentação além do fornecido.
 - Não dobre nem puxe excessivamente o cabo de alimentação.
 - Não coloque o cabo de alimentação debaixo do projetor ou de objetos pesados.
 - Não cubra o cabo de alimentação com outros materiais macios, como tapetes.
 - Não aqueça o cabo de alimentação.
 - Não manuseie o cabo de alimentação com as mãos molhadas.
- Desligue o projetor, retire o plugue do cabo de alimentação da tomada e solicite a reparação do projetor a pessoal de assistência qualificado sob as seguintes condições:
 - Quando o cabo de alimentação ou o plugue estiverem danificados ou dobrados.
 - Se for derramado líquido em cima do projetor, ou se este tiver sido exposto à chuva ou água.
 - Se o projetor não funcionar normalmente quando você seguir as instruções descritas neste manual do usuário.
 - Se deixar cair o projetor, ou se o gabinete for danificado.
 - Se o projetor apresentar uma distinta mudança no desempenho, indicando a necessidade de reparação.
- Desligue o cabo de alimentação ou quaisquer outros cabos antes de transportar o projetor.
- Desligue o projetor e retire o plugue da tomada antes de proceder à limpeza do gabinete.

- Desligue o projetor e retire o plugue do cabo de alimentação da tomada se não pretender usar o projetor por um longo período de tempo.

CUIDADO

- Não use o suporte de inclinação para outros fins além daqueles para os quais ele foi concebido. Utilizações impróprias tais como usar o suporte de inclinação para transportar ou pendurar (da parede ou do teto) o projetor pode causar danos ao projetor.
- Não envie o projetor numa caixa frágil por serviço de encomendas ou por remessa de cargas. O projetor no interior de uma caixa frágil pode ser danificado.
- Selecione [ALTO] no modo ventilador se continuar a usar o projetor por dias consecutivos. (A partir do menu, selecione [CONFIG.] → [OPÇÕES(1)] → [MODO VENTILADOR] → [ALTO].)
- Não desligue a alimentação durante 60 segundos após a lâmpada ter sido ligada e enquanto o indicador POWER estiver piscando em verde. Se o fizer, pode causar falha prematura da lâmpada.
- Certas partes do projetor podem ficar temporariamente aquecidas se o projetor for desligado com o botão POWER ou se a fonte de alimentação AC for desligada durante o funcionamento normal do projetor. Tenha cuidado ao pegar no projetor.



Precauções com o controle remoto

- Manuseie cuidadosamente o controle remoto.
- Se o controle remoto ficar molhado, enxugue-o imediatamente.
- Evite um calor ou umidade excessivos.
- Não aqueça, abra nem atire as pilhas no fogo.
- Se não utilizar o controle remoto durante um longo período de tempo, retire as pilhas.
- Certifique-se de que a polaridade das pilhas (+/-) está alinhada corretamente.
- Não misture pilhas novas com pilhas usadas, nem use diferentes tipos de pilhas.
- Descarte as pilhas gastas de acordo com as normas locais.

Descarte de pilhas e baterias (Apenas para o Brasil)

Apos o uso, as pilhas/baterias **NÃO** podem ser dispostas em lixo domestico, nem descartadas a céu aberto ou em corpos d'água, conforme Resolução CONAMA 401/08. Em respeito ao meio ambiente, a NEC tem como boa pratica a coleta de pilhas e baterias, dando a destinacao adequada das mesmas.

PARA SUA SEGURANCA, NAO AS INCINERE.

Para mais informação de contactos, refira-se à contracapa de Informação Importante.

Substituição da lâmpada

- Para substituir a lâmpada, favor entrar em contato com o revendedor. A lâmpada não contém peças que o usuário possa substituir e não há lâmpadas opcionais.
- Certifique-se de que substituiu a lâmpada quando a mensagem **[A LÂMPADA CHEGOU AO FIM DE SUA VIDA ÚTIL. POR FAVOR, SUBSTITUA A LÂMPADA. UTILIZE A LÂMPADA INDICADA PARA GARANTIR A SEGURANÇA E O DESEMPENHO.]** aparecer. Se continuar a usar a lâmpada após haver atingido a sua vida útil, a lâmpada pode estilhaçar-se e podem ficar pedaços de vidro quebrados na estrutura da lâmpada. Não toque neles, pois podem causar lesões.
Se isso acontecer, entre em contato com seu fornecedor, para proceder à substituição da lâmpada.

Características de uma lâmpada

O projetor contém uma lâmpada de descarga para fins especiais como uma fonte de luz.

Uma lâmpada tem uma característica, que é o fato de a luminosidade desaparecer gradualmente com o tempo. Além disso, ligar e desligar repetidamente a lâmpada aumenta a possibilidade de a luminosidade diminuir.

Precauções de saúde para os usuários que visualizarem imagens em 3D

Antes de visualizar, certifique-se de ler as precauções de saúde que podem ser encontradas no manual do usuário junto com os seus óculos refletores de LCD ou conteúdos compatíveis com 3D, tais como DVDs, videogames, arquivos de vídeo para computador e semelhantes.

Para evitar quaisquer sintomas adversos, atente ao seguinte:

- Não use os óculos refletores de LCD para ver qualquer outro material que não imagens 3D.
- Deixe uma distância de 2 m ou mais entre a tela e o usuário. Visualizar imagens 3D a uma distância muito curta pode forçar excessivamente os seus olhos.
- Evite a visualização de imagens 3D por um longo período de tempo. Faça um intervalo de 15 ou mais minutos a cada hora de visualização.
- Se você ou qualquer membro da sua família tiver um histórico de epilepsia fotossensível, consulte um médico antes de visualizar imagens 3D.
- Pare a visualização se, enquanto visualiza imagens 3D, sentir enjoo, náuseas, tonturas, dores de cabeça, fadiga ocular, visão embaçada, convulsões e dormência. Se os sintomas persistirem, consulte um médico.
- Veja imagens 3D de frente para a tela. Olhar para a tela de lado pode causar fadiga ou cansaço nos olhos.

Sobre o modo Alta Altitude

- Se usar o projetor em altitudes de aproximadamente 1200 metros/4000 pés ou mais, recomenda-se que defina [MODO VENTILADOR] em [ALTA ALTITUDE]. Se não o fizer, o projetor poderá superaquecer, resultando em mau funcionamento (→ página 57).
- Usar o projetor em altas altitudes ou em baixa pressão atmosférica pode reduzir a vida útil dos componentes.

Sobre os direitos autorais das imagens projetadas originais:

Favor observar que a utilização deste projetor para fins de ganhos comerciais ou para atrair a atenção do público em locais, tais como um café ou um hotel, e o emprego de compressão ou expansão à imagem da tela com as seguintes funções pode levantar questões quanto à infração dos direitos autorais que são protegidos pela lei de direitos autorais. [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO], [TRAPEZOIDE], Função de ampliação e outras funções semelhantes.

Função de gerenciamento de energia

O projetor tem funções de gerenciamento de energia. Para reduzir o consumo de energia, as funções de gerenciamento de energia (1 e 2) são predefinidas de fábrica, como mostrado abaixo. Para controlar o projetor a partir de um dispositivo externo, use o menu na tela para mudar as definições para 1 e 2.

1. MODO ESPERA (Predefinição de fábrica: NORMAL)

Para controlar o projetor a partir de um dispositivo externo, selecione [REDE EM ESPERA] para [MODO ESPERA].

NOTA:

- Quando [NORMAL] estiver selecionado para [MODO ESPERA], os seguintes conectores e funções não funcionarão:
Porta USB (Tipo B), DDC/CI (Virtual Remote Tool)

2. DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA (Predefinição de fábrica: 30 minutos)

Para controlar o projetor a partir de um dispositivo externo, selecione [DESLIG.] para [DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA].

NOTA:

- Quando [0:30] for selecionado para [DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA], você poderá ativar o projetor para ele desligar automaticamente em 30 minutos se não houver nenhum sinal recebido por qualquer entrada ou se nenhuma operação for realizada.

Informação Importante	i
1. Introdução	1
❶ O que Existe na Caixa?	1
❷ Introdução ao Projetor	2
Parabéns pela aquisição deste Projetor	2
Características de que você desfrutará:	2
Sobre este manual do usuário	3
❸ Nomes das Peças do Projetor	4
Partes frontal e superior	4
Parte traseira	4
Características da parte superior	5
Características do Painel do Terminal	6
❹ Nomes das Peças do Controle Remoto	7
Colocação das Pilhas	8
Precauções com o Controle Remoto	8
Raio de Utilização do Controle Remoto Sem Fio	8
2. Instalação e Conexões	9
❶ Configurar a Tela e o Projetor	9
Escolher um Local	9
Distância de Projeção e Tamanho da Tela.....	10
❷ Fazer as Conexões	12
Conectar o seu PC ou Macintosh	12
Conectar o Leitor de DVD com Saída Componente.....	13
Conectar o seu videogravador.....	14
Conectar a entrada HDMI (apenas VE281X/VE281/VE282X/VE282).....	15
Conectar o cabo de alimentação fornecido	16
3. Projetar uma Imagem (Operação Básica)	17
❶ Ligar o Projetor	17
Observação sobre a tela Inicial (tela de Seleção de Idioma do Menu)	18
❷ Escolher uma Fonte	19
Escolher o computador ou a fonte de vídeo	19
❸ Ajustar o tamanho e a posição da imagem	20
Ajuste o Suporte de Inclinação	21
Zoom.....	22
Focalização.....	22
❹ Corrigir a Distorção do Trapezoide.....	23
Corrigir a Distorção do Trapezoide.....	23
Ajustando com o controle remoto	24
❺ Otimizar o Sinal do Computador Automaticamente	25
Ajustar a imagem com o ajuste automático	25
❻ Aumentar ou Diminuir o Volume.....	25
❼ Desligar o Projetor.....	26
❽ Após a utilização	27

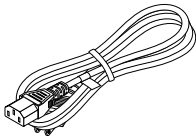
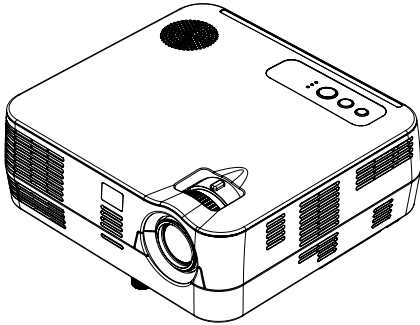
4. Características Convenientes	28
❶ Desativar a Imagem e o Som	28
❷ Congelar uma imagem	28
❸ Aumentar uma Imagem	28
❹ Mudar Modo Eco	29
❺ Verificação do efeito da economia de energia [MEDIDOR DE CARBONO]	30
❻ Utilizar o Receptor Remoto Opcional do Mouse (NP01MR)	31
❼ Usar o cabo do computador (VGA) para manipular o projetor (Virtual Remote Tool) ..	33
❽ Visualizar Imagens em 3D.....	39
5. Utilizar o Menu na Tela	43
❶ Usar os menus	43
❷ Componentes do menu	44
❸ Lista de itens do menu	45
❹ Descrições e funções do menu [FONTE]	46
❺ Descrições e funções do menu [AJUSTAR].....	47
❻ Descrições e funções do menu [CONFIG.]	53
❼ Descrições e funções do menu [INFO.].....	62
❽ Descrições e funções do menu [REINI.].....	64
6. Manutenção	65
❶ Limpeza do Gabinete e da Lente	65
❷ Substituir a Lâmpada.....	66
7. Anexo	67
❶ Resolução de Problemas	67
Mensagens do Indicador	67
❷ Especificações.....	70
❸ Dimensões do Gabinete	72
❹ Função de cada Pino do Conector de Entrada D-Sub do COMPUTADOR	73
Conector Mini D-Sub 15 Pinos	73
❺ Lista de Sinais de Entrada Compatíveis.....	74
❻ Códigos de Controle do PC e Conexão do Cabo	75
Códigos de Controlo do PC	75
Conexão do Cabo.....	75
Conector de Controlo do PC (D-SUB 9P).....	75
❼ Lista de Verificação da Resolução de Problemas	76
❽ REGISTRE SEU PROJETO! (para os residentes nos Estados Unidos, Canadá e México)	78

1. Introdução

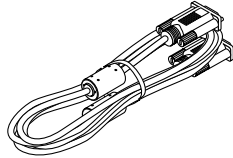
1 O que Existe na Caixa?

Certifique-se que a sua caixa contém tudo o que vem listado. Se faltar alguma peça, entre em contato com o fornecedor. Por favor, guarde a caixa original e os materiais da embalagem para o caso de alguma vez precisar enviar o seu projetor via correio.

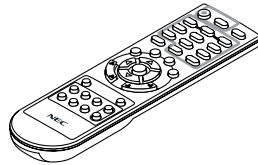
Projetor



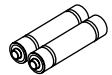
*Cabo da alimentação
(EUA: 7N080236)
(Ásia: 7N080022)
(Brasil: 7N080520)*



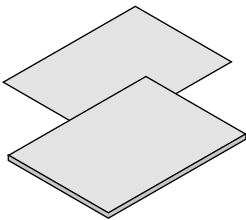
*Cabo do computador
(VGA)
(7N520087/7N520073)*



*Controle Remoto
(7N900926)*



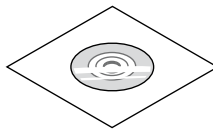
Pilhas (AAA x 2)



*Guia de Configuração Rápida (7N8N3105)
Informações Importantes (7N8N3095)*

Para outros países que não a América do Norte e Sul

*Guia de Configuração Rápida (7N8N3105) e
(7N8N4461)*



*NEC Projector CD-ROM
Manual do usuário
(7N951847)*

Apenas para a América do Norte
Garantia limitada

Para clientes na Europa:
Em nosso site, você poderá encontrar
nossa Política de Garantia atual:
www.nec-display-solutions.com

2 Introdução ao Projetor

Esta seção apresenta-lhe o novo projetor e descreve as características e controles.

Parabéns pela aquisição deste Projetor

Este projetor DLP® é um dos melhores projetores disponíveis atualmente. O projetor permite projetar imagens de até 300 polegadas (medidas na diagonal) a partir de um computador PC ou Macintosh (de mesa ou portátil), videogravador, leitor de DVD ou câmera.

Pode usar o projetor numa mesa ou carrinho, pode usá-lo para projetar imagens por trás de uma tela e o projetor pode ser montado permanentemente no teto*. Pode ser usado o controle remoto sem fio.

*1 Não tente montar por conta própria o projetor no teto.

O projetor tem de ser instalado por técnicos qualificados, de modo a assegurar um funcionamento correto e reduzir o risco de lesões corporais.

Além disso, o teto tem de ser forte o suficiente para suportar o projetor e a instalação tem de ser feita de acordo com quaisquer normas locais de construção. Por favor, consulte o seu fornecedor para mais informações.

Características de que você desfrutará:

• Início rápido & Desligamento rápido

7 segundos depois de ligar a alimentação, o projetor estará pronto para exibir imagens do PC ou vídeo.

O projetor pode ser guardado imediatamente depois de ser desligado. Não é necessário nenhum período de arrefecimento depois que o projetor for desligado a partir do controle remoto ou do painel de controle.

• Desligamento direto

O projetor tem uma função chamada "Direct Power Off" (Desligamento direto). Esta função permite que o projetor seja desligado (mesmo quando estiver projetando uma imagem) desligando a fonte de alimentação AC.

Para desligar a fonte de alimentação AC enquanto o projetor estiver ligado, use um plugue múltiplo com interruptor e disjuntor.

• Menos de 0,4W em modo de espera devido à tecnologia de economia de energia

A seleção de [NORMAL] no [MODO DE ESPERA], a partir do menu, coloca o projetor no modo de normais que consome apenas 0,3W (100-130V CA)/0,4W (200-240V CA).

• Medidor de Carbono

Este recurso exibe o efeito da economia de energia em termos de redução de emissão de CO₂ (kg) quando o [MODO ECO] do projetor estiver na posição [LIGADO].

O nível de redução de emissões de CO₂ será exibido na mensagem de confirmação ao desligar-se e INFO. no menu da tela.

• Alto-falante de 7W embutido, para uma solução de áudio integrada

Um alto-falante de 7 Watts, com um volume de som adequado a grandes espaços.

• A porta de entrada HDMI fornece sinal digital (somente VE281X/VE282X/VE281/VE282)

A entrada HDMI fornece sinais compatíveis com HDCP. A entrada HDMI também aceita sinal de áudio.

• Projetor DLP® de alta resolução e brilho

Tela de alta resolução - resolução original XGA (VE280X/VE281X/VE282X)/ SVGA (VE280/VE281/VE282), compatível com resoluções até UXGA.

• Funções LIGAÇÃO AUTOMÁTICA e DESLIGAMENTO AUTOMÁTICO

As funções LIGAÇÃO DIRETA, LIGAÇÃO AUTOM.(COMP.) e DESLIGAMENTO AUTOMÁTICO evitam a necessidade de sempre utilizar o botão POWER do controle remoto ou do gabinete do projetor.

- **Impedir a utilização não autorizada do projetor**

Definições de segurança avançadas para bloqueio do painel de controle, slot de segurança para impedir o acesso e ajustes não autorizados e prevenir roubos.

- **Imagens 3D suportadas**

O projetor fornece imagens 3D a um usuário que use os óculos refletores opcionais da DLP® Link 3D LCD: o NP02GL

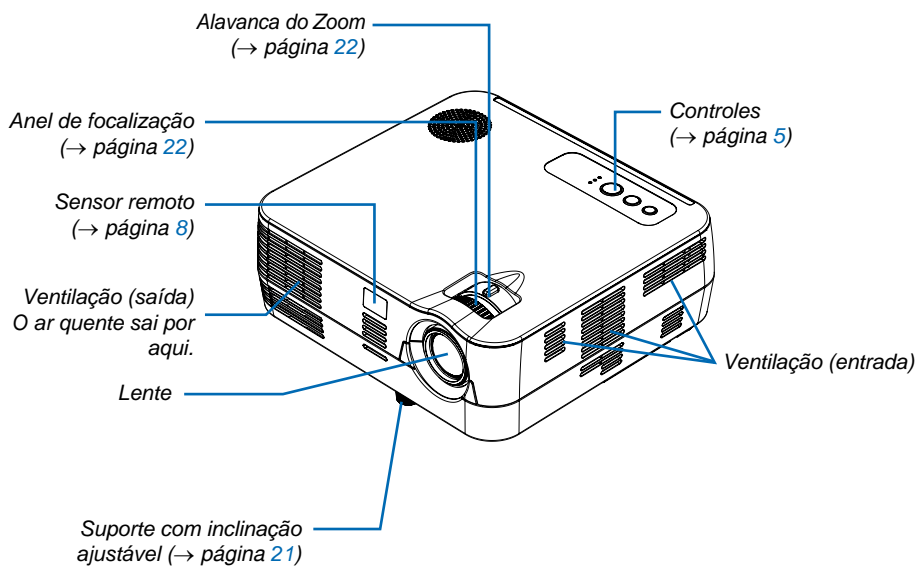
Sobre este manual do usuário

O modo mais rápido de começar é aproveitar o tempo e fazer tudo certo na primeira vez. Reserve alguns minutos para analisar o manual do usuário. Isto pode poupar-lhe algum tempo posteriormente. No início de cada seção do manual, você encontrará uma visão geral. Se a seção não se aplicar, você pode ignorá-la.

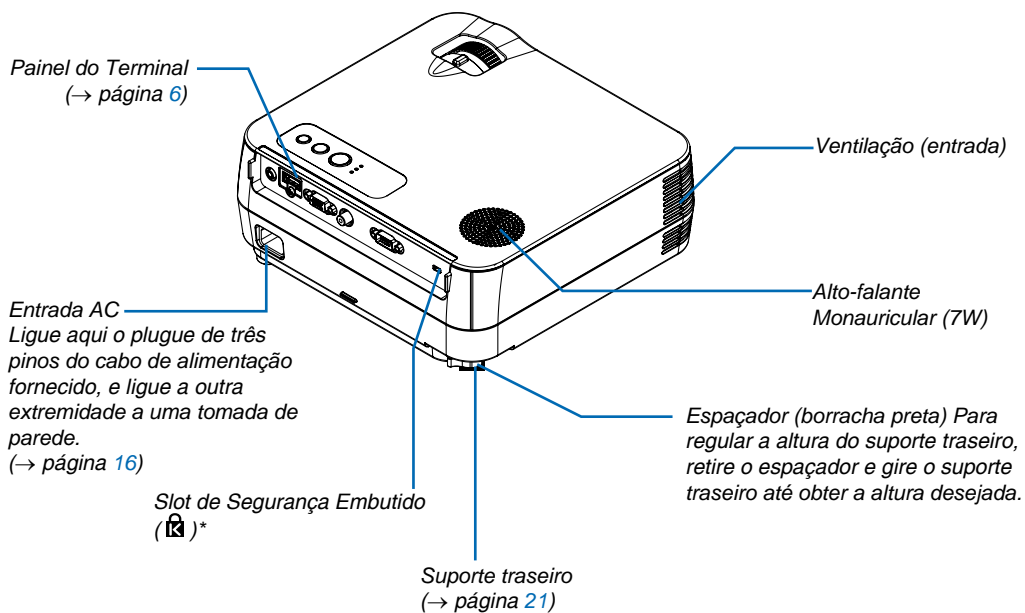
Neste manual do utilizador, os desenhos do projetor mostram um exemplo do VE281X.

3 Nomes das Peças do Projetor

Partes frontal e superior

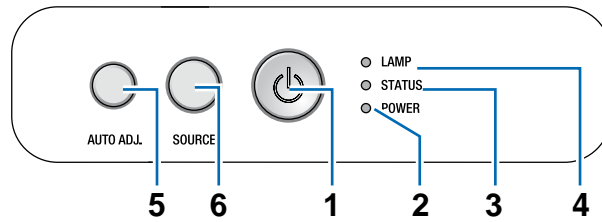


Parte traseira



* Este slot de segurança suporta o Sistema de Segurança MicroSaver®.

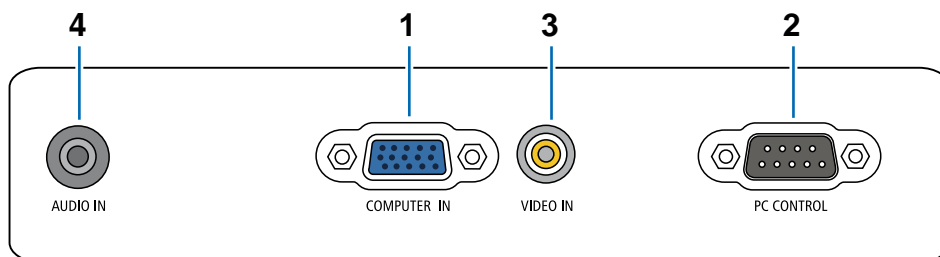
Características da parte superior



1. Botão (POWER) (→ página [17](#), [26](#))
2. Indicador POWER (→ página [16](#), [17](#), [26](#), [67](#))
3. Indicador STATUS (→ página [67](#))
4. Indicador LAMP (→ página [66](#), [67](#))
5. Botão AUTO ADJ. (→ página [25](#))
6. Botão SOURCE (→ página [19](#))

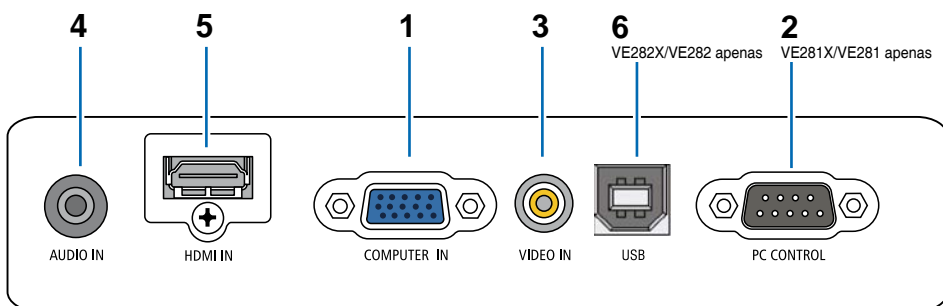
Características do Painel do Terminal

VE280X/VE280



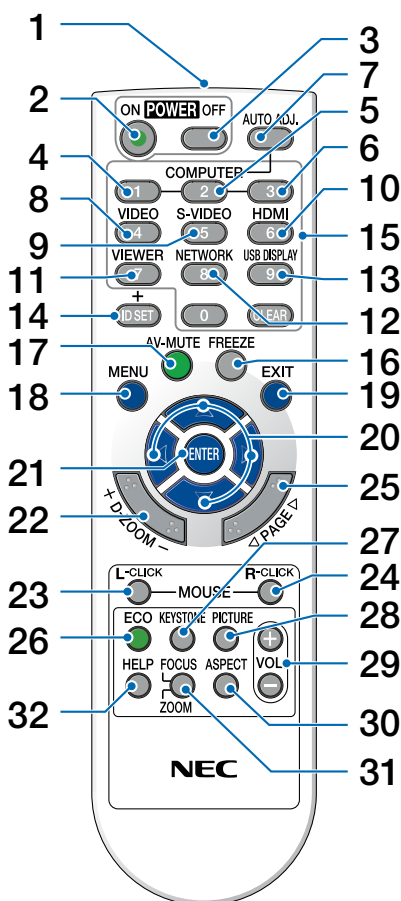
1. **Conector de entrada COMPUTER IN/ Componente (Mini D-Sub 15 Pinos)** (→ página 12, 13)
2. **Porta PC CONTROL (D-Sub 9 Pinos)** (→ página 75)
Use esta porta para conectar a um PC ou a um sistema de controle. Isto permite que você controle o projetor usando o protocolo de comunicação em série. Se for gravar o seu próprio programa, os códigos de controle de um PC normal se encontram na página 75.
3. **Conector VIDEO IN (RCA)** (→ página 14)
4. **Mini entrada AUDIO IN (Estéreo mini)** (→ página 12, 13, 14)

VE281X/VE281/VE282X/VE282



1. **Conector de entrada COMPUTER IN/ Componente (Mini D-Sub 15 Pinos)** (→ página 12, 13)
2. **Porta PC CONTROL (D-Sub 9 Pinos)** (→ página 75)
Use esta porta para conectar a um PC ou a um sistema de controle. Isto permite que você controle o projetor usando o protocolo de comunicação em série. Se for gravar o seu próprio programa, os códigos de controle de um PC normal se encontram na página 75.
3. **Conector VIDEO IN (RCA)** (→ página 14)
4. **Mini entrada AUDIO IN (Estéreo mini)** (→ página 12, 13, 14)
5. **Conector HDMI IN** (→ página 12, 15)
6. **Porta USB (Tipo B)**
VE282X/VE282 apenas
VE281X/VE281 apenas

4 Nomes das Peças do Controle Remoto



1. Transmissor de Infravermelho
(→ página 8)

2. Botão POWER ON
(→ página 17)

3. Botão POWER OFF
(→ página 26)

4. Botão COMPUTER 1
(→ página 19)

5. Botão COMPUTER 2
(não disponível nesta série de projetores)

6. Botão COMPUTER 3
(não disponível nesta série de projetores)

7. Botão AUTO ADJ.
(→ página 25)

8. Botão VIDEO
(→ página 19)

9. Botão S-VIDEO
(não disponível nesta série de projetores)

10. Botão HDMI
(→ página 19)

(não disponível nos VE280X/VE280)

11. Botão VIEWER
(não disponível nesta série de projetores)

12. Botão NETWORK
(não disponível nesta série de projetores)

13. Botão USB DISPLAY
(não disponível nesta série de projetores)

14. Botão ID SET
(não disponível nesta série de projetores)

15. Botão teclado numérico/Botão CLEAR
(não disponível nesta série de projetores)

16. Botão FREEZE
(→ página 28)

17. Botão AV-MUTE
(→ página 28)

18. Botão MENU
(→ página 44)

19. Botão EXIT (→ página 44)

20. Botão $\Delta \nabla \triangleleft \triangleright$ (→ página 32, 44)

21. Botão ENTER (→ página 44)

22. Botão D-ZOOM (+)(-)
(→ página 28)

23. Botão MOUSE L-CLICK*
(→ página 32)

24. Botão MOUSE R-CLICK*
(→ página 32)

25. Botão PAGE $\Delta \nabla$ *
(→ página 31, 32)

26. Botão ECO MODE (→ página 29)

27. Botão KEYSTONE
(→ página 24)

28. Botão PICTURE
(→ página 47, 48)

29. Botão VOL. (+)(-)
(→ página 25)

30. Botão ASPECT
(→ página 50)

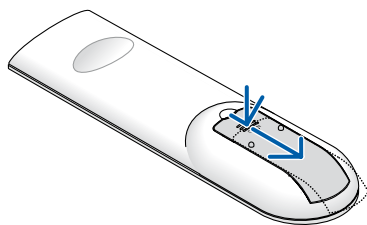
31. Botão FOCUS/ZOOM
(não disponível nesta série de projetores)

32. Botão HELP
(→ página 62)

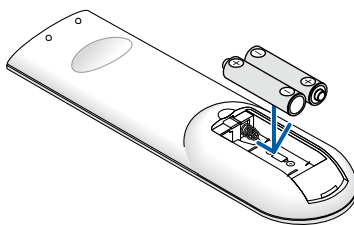
* Os botões PAGE $\Delta \nabla$, MOUSE L-CLICK e MOUSE R-CLICK só funcionam quando o receptor opcional do rato remoto (NP01MR) estiver ligado ao seu computador.

Colocação das Pilhas

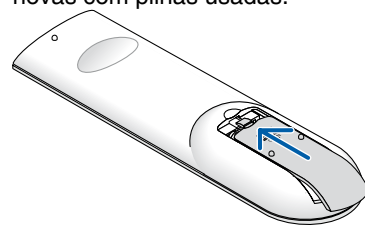
1 Aperte firmemente e faça deslizar a tampa do compartimento das pilhas para fora.



2 Instale as pilhas novas (AAA). Certifique-se de colocar as pilhas com a polaridade correta (+/-).



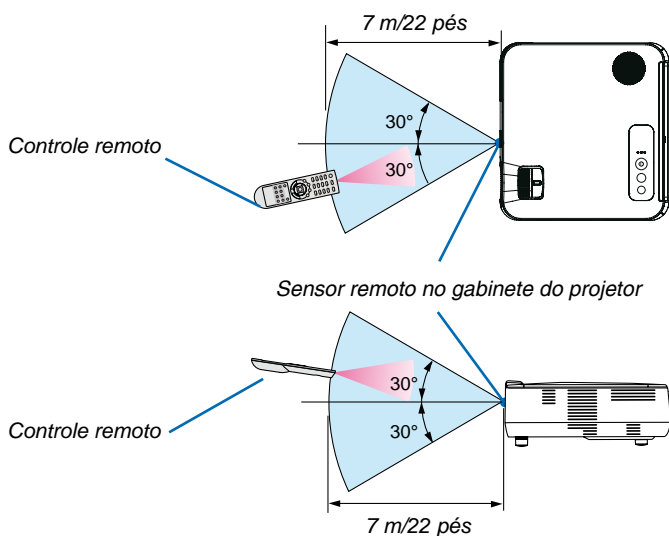
3 Volte a colocar a tampa traseira por cima das pilhas até que esta fique fixa no devido lugar. Não misture diferentes tipos de pilhas ou pilhas novas com pilhas usadas.



Precauções com o Controle Remoto

- Manuseie o controle remoto com cuidado.
- Se o controle remoto ficar molhado, limpe-o imediatamente.
- Evite calor e umidade excessivos.
- Não aqueça, abra ou atire as pilhas no fogo.
- Se não utilizar o controle remoto durante um longo período de tempo, retire as pilhas.
- Certifique-se de colocar a polaridade das pilhas (+/-) alinhada corretamente.
- Não misture pilhas novas com pilhas usadas, nem diferentes tipos de pilhas.
- Descarte as pilhas gastas de acordo com as normas locais.

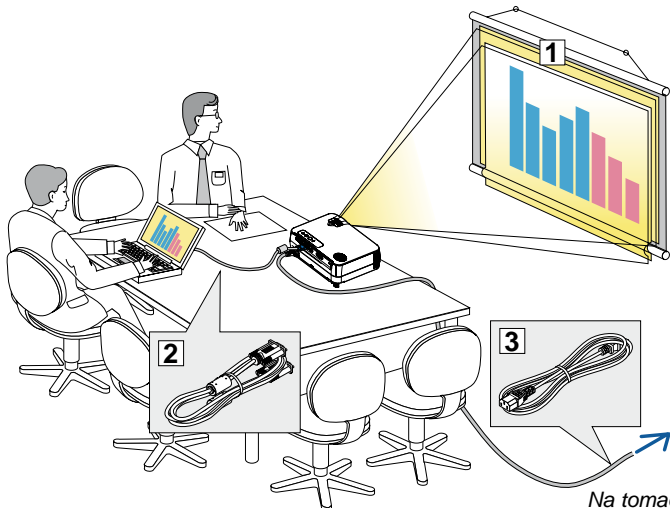
Raio de Utilização do Controle Remoto Sem Fio



- O sinal de infravermelho funciona através de um raio de visão a uma distância média de 22 pés/7 m e num ângulo de 60 graus do controle remoto ao gabinete do projetor.
- O projetor não responderá se existirem objetos entre o controle remoto e o sensor, ou se uma luz forte incidir sobre o sensor. As pilhas fracas também impedem que o controle remoto funcione corretamente.

2. Instalação e Conexões

Esta seção descreve como configurar o seu projetor e como conectar as fontes de vídeo e de áudio. O seu projetor é simples de configurar e de utilizar. Mas antes de iniciar, primeiro, você tem de:



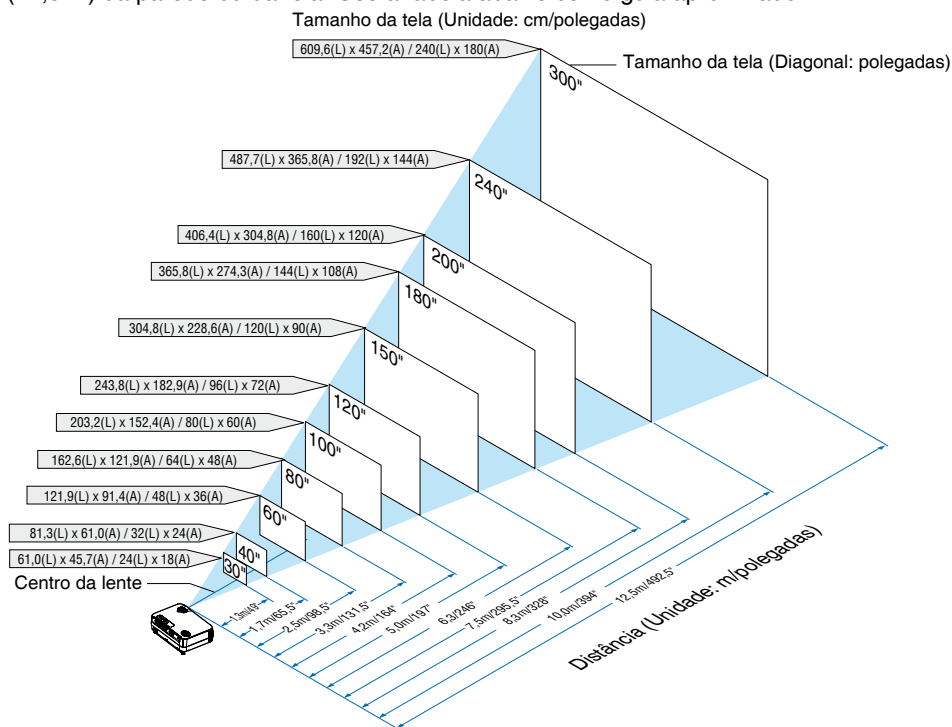
- 1 Configurar a tela e o projetor.
- 2 Conectar o seu computador ou equipamento de vídeo ao projetor. (→ página 12, 13, 14, 15, 16)
- 3 Conectar o cabo de alimentação fornecido. (→ página 16)

OBSERVAÇÃO: Certifique-se de que o cabo de alimentação e quaisquer outros cabos estejam desconectados antes de mover o projetor.

1 Configurar a Tela e o Projetor

Escolher um Local

Quanto mais afastado estiver o projetor da tela ou da parede, maior será a imagem. O tamanho mínimo que a imagem pode ter é de 30" (0,76 m), medido na diagonal quando o projetor estiver a cerca de 49 polegadas (1,3 m) da parede ou da tela. O tamanho máximo da imagem pode ser de 300" (7,6 m), quando o projetor estiver a cerca de 493 polegadas (12,5 m) da parede ou da tela. Use a tabela abaixo como guia aproximado.



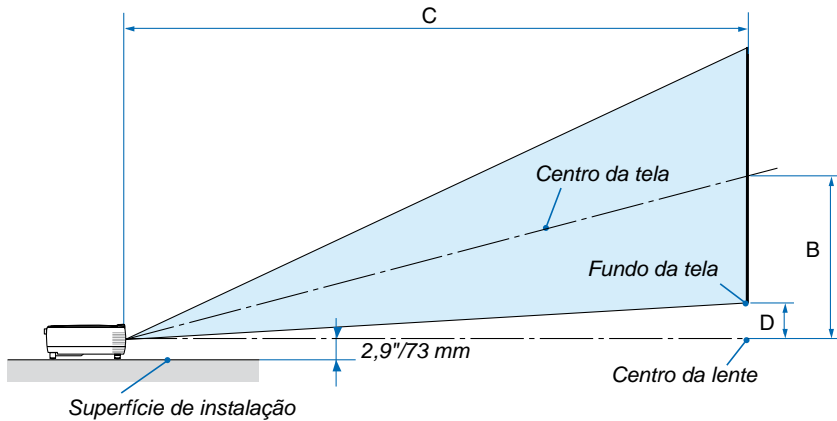
OBSERVAÇÃO:

- As distâncias são indicadas através de valores intermediários entre a tela e a grande angular. Utilize isso como regra prática.
- A alavanca do zoom ajusta o tamanho da imagem em +/-5%
- Para mais informações sobre a projeção à distância, consulte próxima página.

Distância de Projeção e Tamanho da Tela

Mostramos a seguir as posições relativas adequadas do projetor e da tela. Consulte a tabela para determinar a posição de instalação.

Tabela da Distância



Tamanho da tela					B		C				D(grande angular)		α				
Diagonal		Largura		Altura			grande angular		tela				grande angular	-	tela		
polegadas	mm	polegadas	mm	polegadas	mm	polegadas	mm	polegadas	mm	-	polegadas	mm	polegadas	mm	graus	-	graus
30	762	24	610	18	457	12	297	46	1180	-	52	1320	3	69	14,0	-	12,7
40	1016	32	813	24	610	16	396	62	1573	-	69	1760	4	91	14,0	-	12,7
60	1524	48	1219	36	914	23	594	93	2360	-	104	2640	5	137	14,0	-	12,7
70	1778	56	1422	42	1067	27	693	108	2753	-	121	3080	6	160	14,0	-	12,7
80	2032	64	1626	48	1219	31	792	124	3147	-	139	3520	7	183	14,0	-	12,7
90	2286	72	1829	54	1372	35	891	139	3540	-	156	3960	8	206	14,0	-	12,7
100	2540	80	2032	60	1524	39	990	155	3933	-	173	4400	9	228	14,0	-	12,7
120	3048	96	2438	72	1829	47	1188	186	4720	-	208	5280	11	274	14,0	-	12,7
150	3810	120	3048	90	2286	58	1486	232	5900	-	260	6600	13	343	14,0	-	12,7
180	4572	144	3658	108	2743	70	1783	279	7080	-	312	7920	16	411	14,0	-	12,7
200	5080	160	4064	120	3048	78	1981	310	7867	-	346	8800	18	457	14,0	-	12,7
240	6096	192	4877	144	3658	94	2377	372	9440	-	416	10560	22	548	14,0	-	12,7
270	6858	216	5486	162	4115	105	2674	418	10620	-	468	11880	24	617	14,0	-	12,7
300	7620	240	6096	180	4572	117	2971	465	11800	-	520	13200	27	685	14,0	-	12,7

B = Distância vertical entre o centro da lente e o centro da tela

C = Distância de projeção

D = Distância vertical entre o centro da lente e o fundo da tela (topo da tela em aplicações no teto)

α = Ângulo de projeção

OBSERVAÇÃO: Os valores das tabelas são valores ideais e podem variar.

AVISO

- * A instalação do seu projetor no teto tem de ser feita por um técnico qualificado. Entre em contato com o seu revendedor NEC para mais informações.
- * Não tente instalar o projetor sozinho.
- Use apenas o seu projetor numa superfície sólida e nivelada. Se o projetor cair ao chão, você pode sofrer lesões e o projetor pode ficar seriamente danificado.
- Não utilize o projetor em locais onde a temperatura varie muito. O projetor tem de ser usado com temperaturas entre os 5°C e os 40°C. ([MODO ECO] fica selecionado automaticamente para [LIGADO] entre os 35°C e os 40°C.)
- Não exponha o projetor à umidade, poeira ou fumaça. Isso danifica a imagem da tela.
- Certifique-se de ter a ventilação adequada ao redor do seu projetor, de modo que o calor possa ser dissipado. Não cubra as saídas da ventilação da parte lateral ou dianteira do projetor.

Refletir a Imagem

Usar um espelho para refletir a imagem do seu projetor permite-lhe desfrutar de uma imagem muito maior quando tiver um espaço menor. Entre em contato com o seu revendedor NEC caso precise de um sistema de espelho. Se estiver usando um sistema de espelho e a sua imagem estiver invertida, utilize os botões MENU e $\Delta \nabla \triangleleft \triangleright$ no seu controle remoto para corrigir a orientação. (→ página 56)

2 Fazer as Conexões

Conectar o seu PC ou Macintosh

OBSERVAÇÃO: Quando usar um notebook, certifique-se de conectar o projetor e o notebook enquanto o projetor estiver em modo de espera e antes de conectar a alimentação do notebook.

Em grande parte dos casos, o sinal de saída do notebook não é conectado, exceto se estiver ligado ao projetor antes de ser conectado.

* Se a tela ficar branca enquanto estiver usando o controle remoto, pode ser o resultado da proteção de tela do seu computador ou do software de gerenciamento de energia.

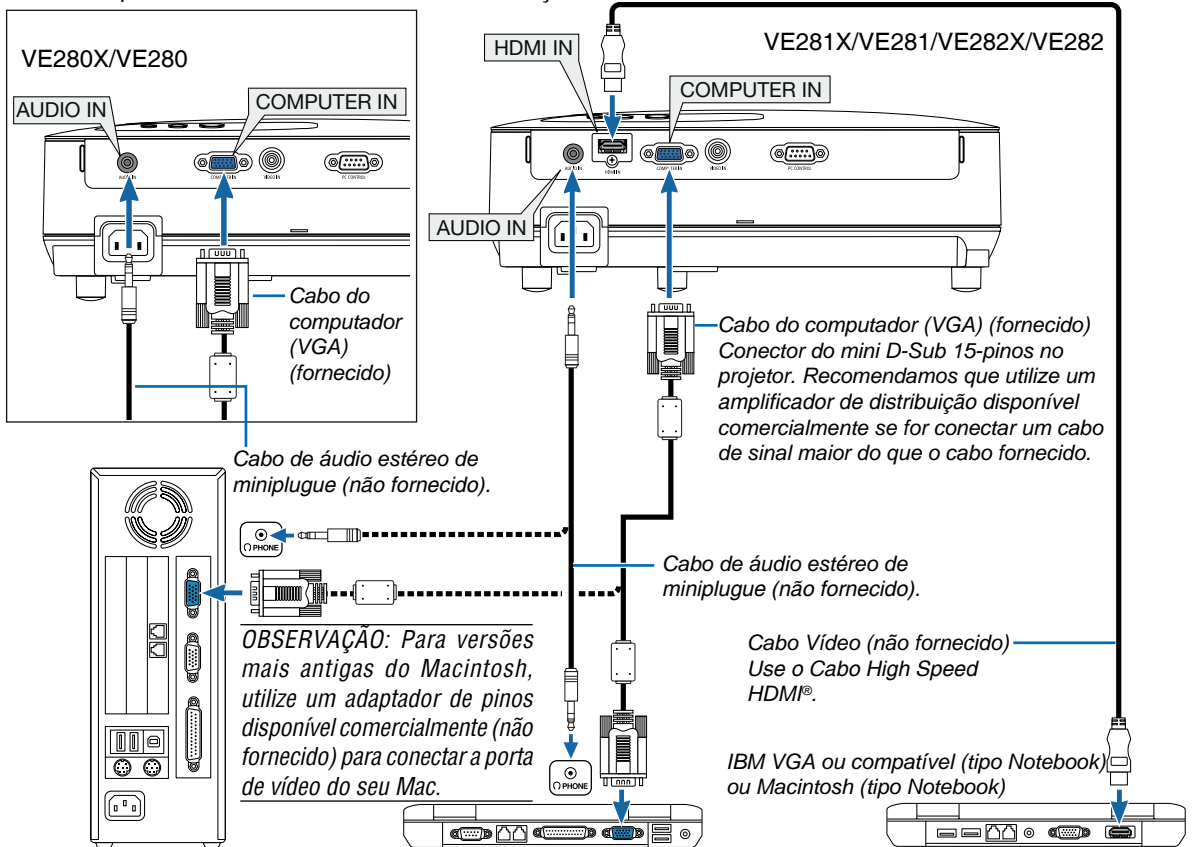
Permitir a exibição externa do computador

Ver uma imagem na tela do notebook não significa necessariamente que ele envia um sinal para o projetor.

Ao usar um notebook compatível, uma combinação de teclas de funções habilita/desabilita a exibição externa.

Normalmente, a combinação da tecla "Fn" com uma das 12 teclas de funções ativa ou desativa a exibição externa.

Por exemplo, os notebooks da NEC usam as teclas Fn + F3, enquanto os notebooks da Dell usam a combinação de teclas Fn + F8 para alternar entre as escolhas da exibição externa.



OBSERVAÇÃO:

• Baixe o volume do computador antes de conectar um cabo de áudio à entrada de fones de ouvido do computador. Depois de conectar o projetor ao computador, ajuste tanto o volume do projetor como o do computador para um nível adequado, conforme desejado, de modo a evitar danos aos ouvidos.

• Se a tomada de saída áudio do seu computador for do tipo miniplugue, conecte aí o cabo de áudio.

• A imagem pode não ser exibida corretamente quando uma fonte Vídeo for reproduzida através de um conversor de digitalização disponível no comércio.

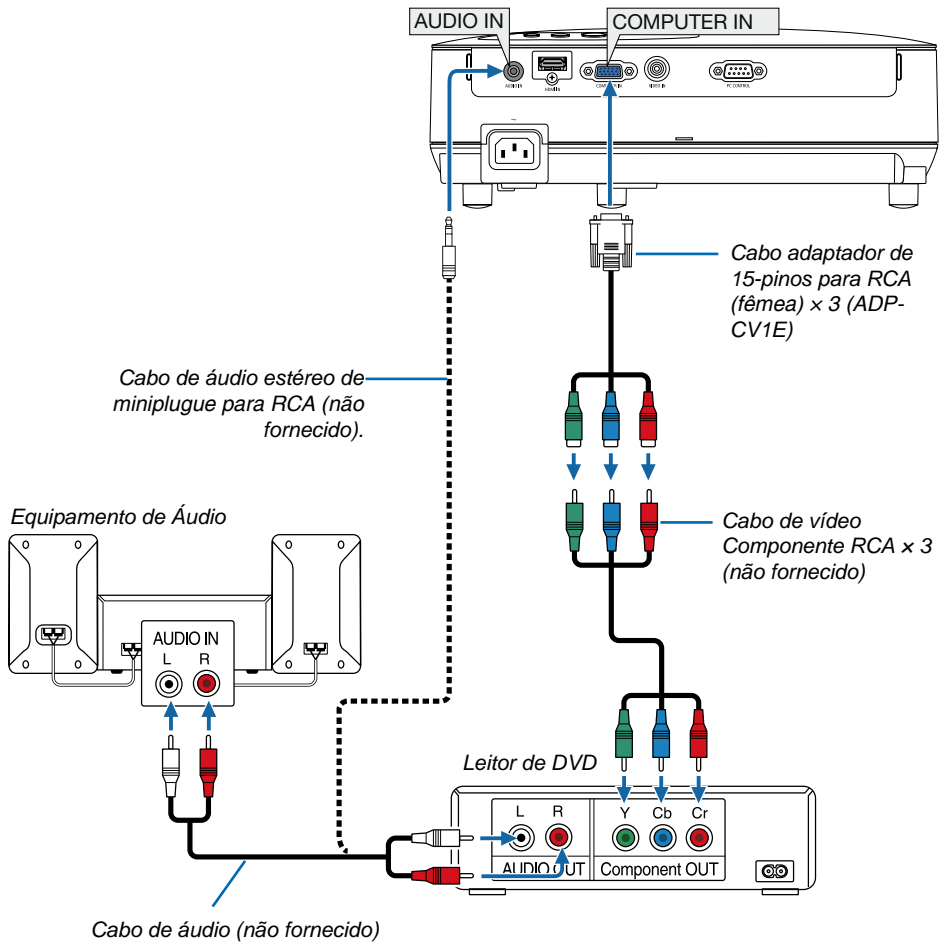
É por isso que o projetor processa o sinal vídeo como um sinal de computador na configuração padrão. Nesse caso, faça o seguinte.

- Quando uma imagem é apresentada com a parte superior e inferior da tela preta ou uma imagem escura não é exibida corretamente: Projete uma imagem para preencher a tela e depois aperte o botão AUTO ADJ. no controle remoto ou no gabinete do projetor.

- O conector COMPUTER IN suporta Plug & Play (DDC2B).

Conectar o Leitor de DVD com Saída Componente

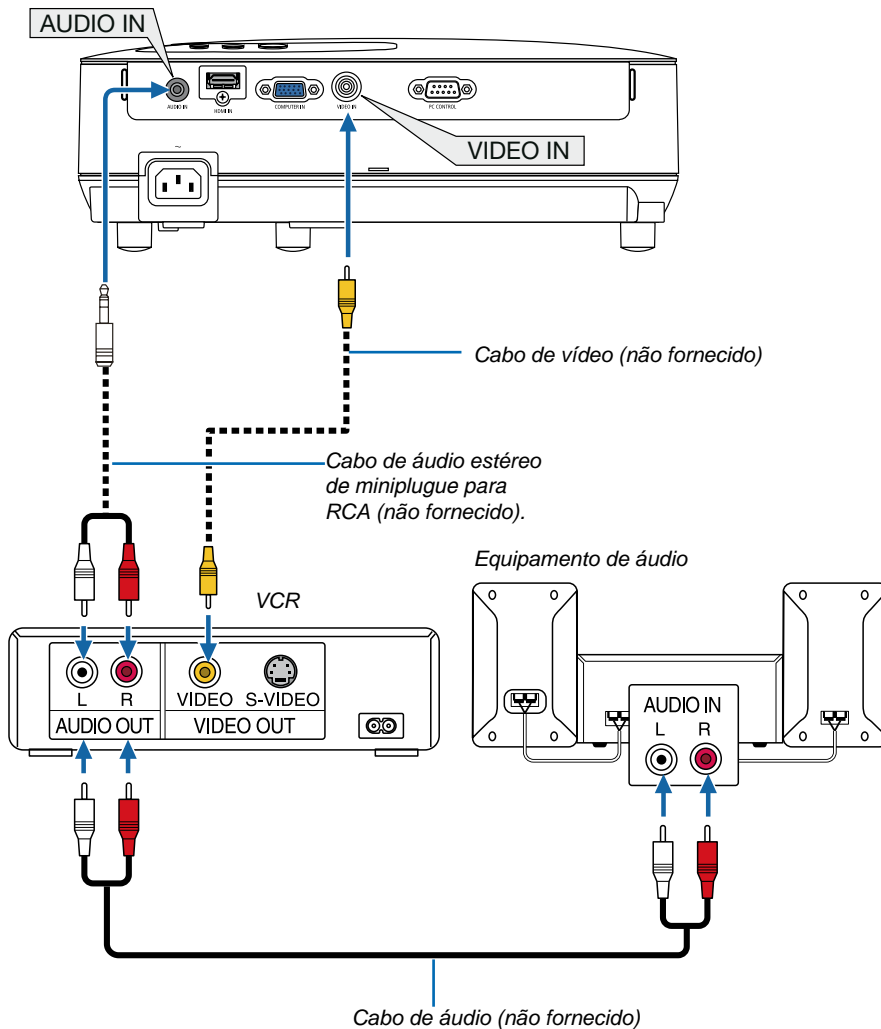
Use equipamento de áudio para som estéreo.
O alto-falante embutido no projetor é monaural.



OBSERVAÇÃO: Consulte o manual de usuário do seu leitor de DVD para mais informações sobre os requisitos de saída de vídeo do leitor de DVD.

Conectar o seu videogravador

Use equipamento de áudio para som estéreo.
O alto-falante embutido no projetor é monoaural.



OBSERVAÇÃO: Consulte o manual do usuário do seu videogravador para mais informações sobre os requisitos de saída de vídeo do seu equipamento.

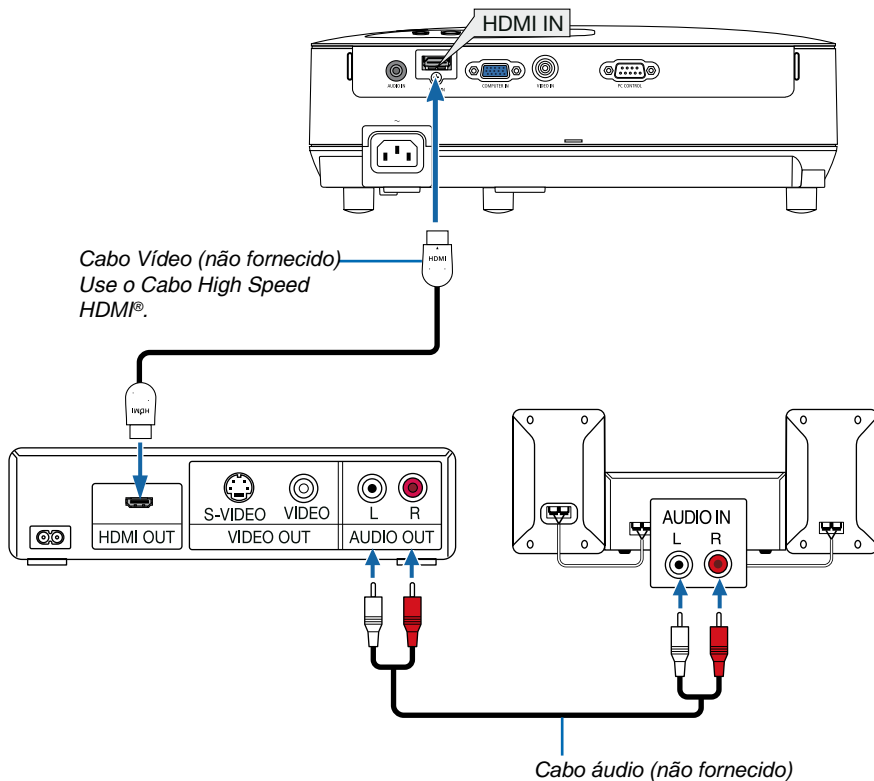
OBSERVAÇÃO: Talvez uma imagem não seja exibida corretamente quando uma fonte de Vídeo for reproduzida em avanço ou retrocesso rápido com um conversor de digitalizações.

SUGESTÃO: O Miniplugue **AUDIO IN** (Mini Estéreo) é compartilhado pelas entradas **COMPUTER** e **VIDEO**.

Conectar a entrada HDMI (apenas VE281X/VE281/VE282X/VE282)

É possível conectar a saída HDMI do seu reproduzidor de DVD, reproduzidor de discos rígidos, reproduzidor de Blu-ray ou notebook ao conector HDMI IN do projetor.

OBSERVAÇÃO: O conector HDMI IN suporta Plug & Play (DDC2B).



SUGESTÃO: Para usuários de equipamento de vídeo com conector HDMI:

Selecione “MELHORADO” em vez de “NORMAL” se a saída HDMI for comutável entre “MELHORADO” e “NORMAL”.

Isto proporcionará um melhor contraste de imagem e áreas escuras mais detalhadas.

Para mais informações sobre as configurações, consulte o manual de instruções do equipamento áudio e vídeo a ser conectado.

- Quando ligar o conector HDMI IN do projetor ao leitor de DVD, o nível de vídeo do projetor poderá ser configurado de acordo com o nível de vídeo do leitor de DVD. No menu, selecione [CONFIGURAÇÕES HDMI] → [NÍVEL DE VÍDEO] e faça as configurações necessárias.
- Se o som de entrada HDMI não puder ser escutado, selecione no menu [CONFIGURAÇÕES HDMI] → [SELEÇÃO DE ÁUDIO] → [HDMI]. (→ página 58)

OBSERVAÇÃO: Sinal HDMI

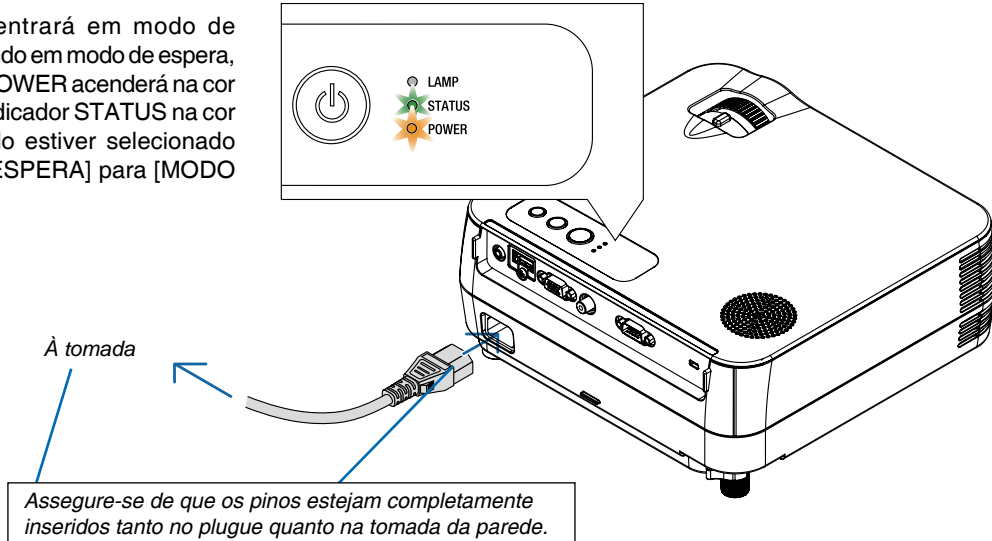
Se a fonte de alimentação AC for removida do projetor (função Direct Power Off) durante a exibição de uma imagem conectada à entrada HDMI, talvez o projetor não apresente uma imagem corretamente da próxima vez que for ligado. Se isso acontecer, desligue a alimentação AC, desligue o equipamento HDMI (ou desligue o cabo HDMI), e, em seguida, volte a ligar a alimentação AC.

Conectar o cabo de alimentação fornecido

Conectar ao projetor o cabo de alimentação fornecido.

Primeiro, conecte o plugue de dois pinos do cabo de alimentação fornecido à AC IN do projetor e, em seguida, conecte à tomada o outro plugue do cabo de alimentação fornecido.

O projetor entrará em modo de espera. Quando em modo de espera, o indicador POWER acenderá na cor laranja e o indicador STATUS na cor verde quando estiver selecionado [REDE EM ESPERA] para [MODO ESPERA].



⚠ CUIDADO:

Certas partes do projetor podem ficar temporariamente aquecidas se o projetor for desligado com o botão POWER ou se a fonte de alimentação de CA for desligada durante o funcionamento normal do projetor. Tenha cuidado ao pegar no projetor.

3. Projetar uma Imagem (Operação Básica)

Esta seção descreve como ligar o projetor e projetar uma imagem na tela.

1 Ligar o Projector

1. Pressione o botão  (**POWER**) no gabinete do projetor, ou o botão **POWER ON** no controle remoto.

O indicador **POWER** acende na cor verde e o projetor estará pronto a usar.

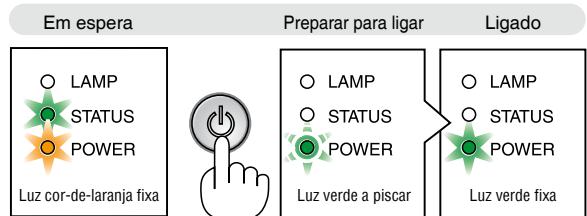
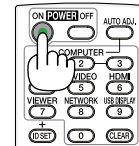
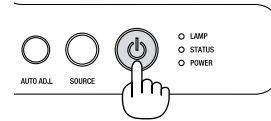
OBSERVAÇÃO: Quando o projetor é ligado, pode levar algum tempo até que a luz da lâmpada se torne brilhante.

SUGESTÃO:

- Quando o indicador de **STATUS** piscar na cor laranja, significa que o [BLOQ. PAINEL CONTROLE] está ativado. (→ página 56)

Após ligar o projetor, certifique-se de que o computador ou fonte de vídeo esteja ligado.

OBSERVAÇÃO: Quando não houver nenhum sinal, será exibida uma tela com o logotipo NEC (por padrão) em azul ou preto. Depois de passados 45 segundos desde quando o projetor apresentou uma tela azul, preta ou o logotipo, o [MODO ECO] muda sempre para [LIGADO]. Isto é feito apenas quando o [MODO ECO] está selecionado como [DESLIG.].



(→ página 67)

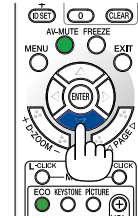
3. Projectar uma Imagem (Operação Básica)

Observação sobre a tela Inicial (tela de Seleção de Idioma do Menu)

Quando ligar o projetor pela primeira vez, aparece o menu Iniciar. Este menu permite selecionar um dos 27 idiomas do menu.

Para selecionar um idioma do menu, siga estes passos:

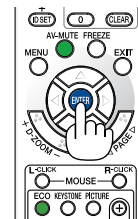
1. Use o botão Δ , ∇ , \triangleleft ou \triangleright para selecionar um dos 27 idiomas do menu.



2. Pressione o botão ENTER para efetuar a seleção.

Depois de concluído, você pode continuar com a operação do menu.

Se quiser, você pode selecionar mais tarde o idioma do menu. (→ [IDIOMA] na página 45, 54)



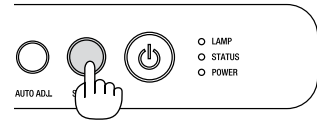
OBSERVAÇÃO:

- Se uma das seguintes situações ocorrer, o projetor não será ligado.
 - Se a temperatura interna do projetor for muito elevada, o projetor detectará uma temperatura anormalmente elevada. Nesta situação, o projetor não será ligado, para proteger o sistema interno. Se isso acontecer, aguarde que os componentes internos do projetor sejam resfriados.
 - Se o indicador de STATUS acender na cor laranja enquanto o botão POWER for pressionado, isto significa que foi configurado o BLOQ. PAINEL CONTROLE.
 - Se a lâmpada não acender e se o indicador de STATUS ficar intermitente num ciclo de seis vezes, espere um minuto e depois ligue a alimentação.
- O projetor não pode ser desligado através dos botões ON/STAND BY ou POWER OFF enquanto o indicador POWER piscar na cor verde num ciclo de 0,5 segundo ligado e 0,5 segundo desligado.
- Não desconecte a fonte de alimentação AC do projetor durante 60 segundos imediatamente após ligá-lo e exibir uma imagem.
- Imediatamente depois de ligar o projetor, poderá ocorrer instabilidade da tela. Isto é normal. Aguarde entre 3 e 5 minutos até que a luz da lâmpada se estabilize.
- Se ligar o projetor imediatamente após a lâmpada se apagar, ou quando a temperatura estiver alta, os ventiladores funcionam sem exibir nenhuma imagem durante algum tempo e depois a imagem será exibida.

2 Escolher uma Fonte

Escolher o computador ou a fonte de vídeo

OBSERVAÇÃO: Ligue o computador ou o equipamento da fonte de vídeo conectado ao projetor.



Escolher a partir da Lista de Fontes

Pressione e solte rapidamente o botão SOURCE no gabinete do projetor para ver a lista de Fontes. Cada vez que o botão SOURCE é pressionado, a fonte de entrada será alterada conforme segue: "COMPUTADOR", "VIDEO", "HDMI". Para exibir a fonte selecionada, pressione o botão ENTER ou espere 2 segundos.

VE280X/VE280



VE281X/VE281/VE282X/VE282



Detectar automaticamente o sinal

Pressione o botão SOURCE uma vez. O projetor buscará a entrada disponível e a exibirá. A fonte de entrada será alterada conforme segue:

VE280X/VE280:

COMPUTADOR → VIDEO → COMPUTADOR → ...

VE281X/VE281/VE282X/VE282:

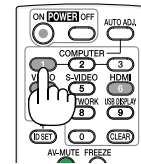
COMPUTADOR → VIDEO → HDMI → COMPUTADOR → ...

DICA: Se não houver nenhum sinal de entrada, a entrada será ignorada.

Usar o Controle Remoto

VE280X/VE280: Pressione qualquer um dos botões COMPUTER 1 e VIDEO.

VE281X/VE281/VE282X/VE282: Pressione qualquer um dos botões COMPUTER 1, HDMI e VIDEO.



Escolher uma Fonte por Padrão

É possível escolher uma fonte como padrão de modo que esta seja exibida cada vez que o projetor for ligado.

1. Pressione o botão MENU.

O menu será apresentado.

2. Pressione duas vezes o botão ▾ para realçar [CONFIG.] e pressione o botão ▷ ou o botão ENTER para selecionar [GERAL].

3. Pressione o botão ▷ quatro vezes para selecionar [OPÇÕES (2)].

4. Pressione cinco vezes o botão ▾ para selecionar [SELEÇÃO DE FONTE PADRÃO] e pressione o botão ◀ ou ▷.

5. Escolha uma fonte como padrão.

6. Pressione o botão EXIT algumas vezes para fechar o menu.

7. Reinicie o projetor.

A fonte que você escolheu no passo 5 será projetada.

⏻ MODO ESPERA	◀	NORMAL	▶
⏻ LIGAÇÃO DIRETA	+	DES.LIG.	▶
⏻ LIGAÇÃO AUTOM.(COMP.)	+	DES.LIG.	▶
⏻ DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA	+	DES.LIG.	▶
⏻ SELEÇÃO FONTE PADRÃO	+	ULTIMO	▶

DICA: Quando o projetor está no modo de espera, a aplicação de um sinal a partir de um computador conectado à entrada COMPUTER IN ligará o projetor e projetará simultaneamente a imagem do computador.

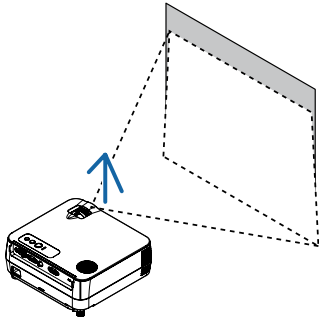
[LIGAÇÃO AUTOM.(COMP.)](→ página 60)

3 Ajustar o tamanho e a posição da imagem

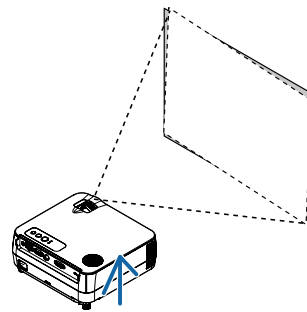
Utilize o suporte com inclinação ajustável, a alavanca de zoom ou o anel de focalização para ajustar o tamanho e a posição da imagem.

Neste capítulo, omitimos desenhos e cabos para maior clareza.

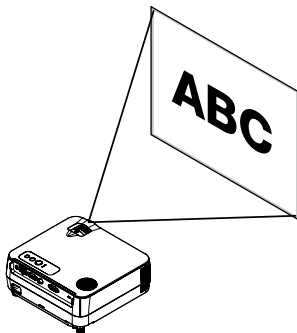
Ajustar o ângulo de projeção (a altura de uma imagem)
[Suporte com inclinação] (→ página 21)



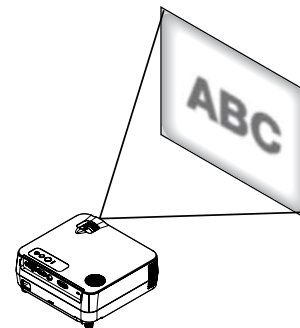
Ajustar a inclinação esquerda e direita de uma imagem
[Suporte traseiro] (→ página 21)



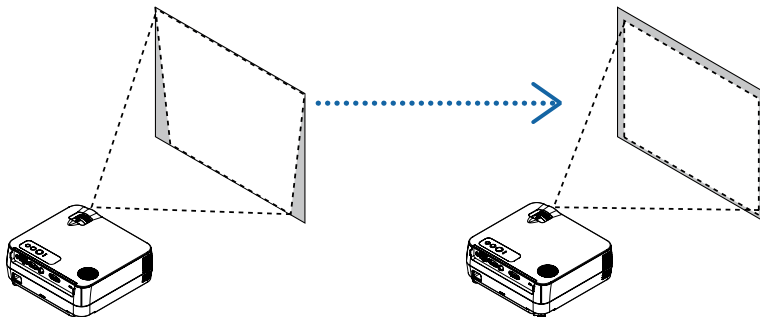
Ajustar com precisão o tamanho de uma imagem
[Alavanca do Zoom] (→ página 22)



Ajustar a focalização
[Anel de focalização] (→ página 22)



Ajustar a correção do trapezoide [TRAPEZOIDE] (→ página 23)



3. Projectar uma Imagem (Operação Básica)

Ajuste o Suporte de Inclinação

1. Levante a extremidade dianteira do projetor.

CUIDADO:

Não tente tocar na saída de ventilação durante o ajuste do suporte de inclinação, pois esta pode ficar aquecida enquanto o projetor estiver ligado e depois de ter sido desligado.

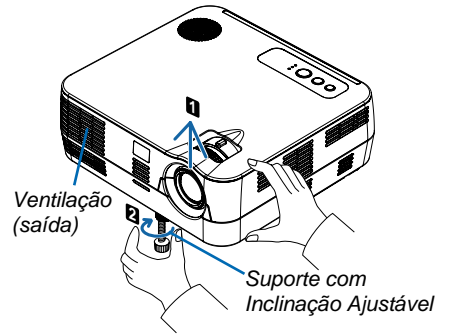
2. Gire o suporte de inclinação ajustável na parte frontal do projetor para prolongar o suporte de inclinação ajustável.

O suporte com inclinação pode ser prolongado em até 18 mm.

Existem cerca de 5 graus (para cima) para ajustar a parte dianteira do projetor.

CUIDADO:

- Não use o suporte de inclinação para outras finalidades além das estipuladas.
A má utilização, como usar o suporte de inclinação para transportar ou pendurar (na parede ou teto) o projetor pode causar danos ao projetor.



Ajuste da inclinação esquerda e direita de uma imagem [Suporte traseiro]

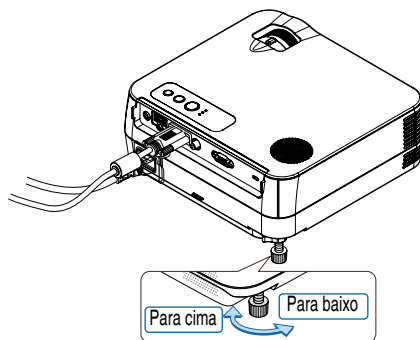
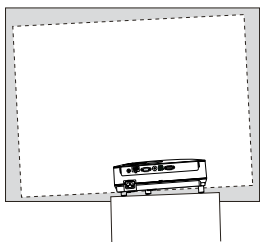
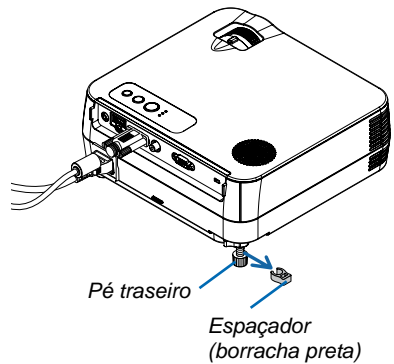
1. Remova o espaçador (borracha preta) do suporte traseiro.

Guarde o espaçador para utilização futura.

2. Gire o suporte traseiro.

O suporte traseiro pode ser prolongado em até 10 mm, encurtar por 7mm. Ao girar o suporte traseiro, o projetor pode ser colocado na horizontal.

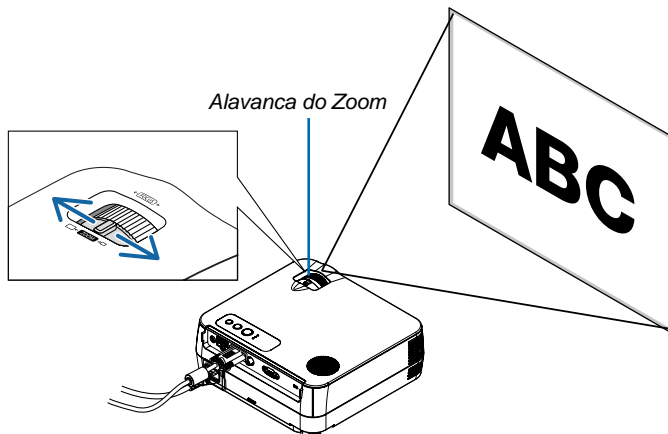
OBSERVAÇÃO: Depois de utilizar o projetor, prenda o espaçador ao suporte traseiro.



3. Projectar uma Imagem (Operação Básica)

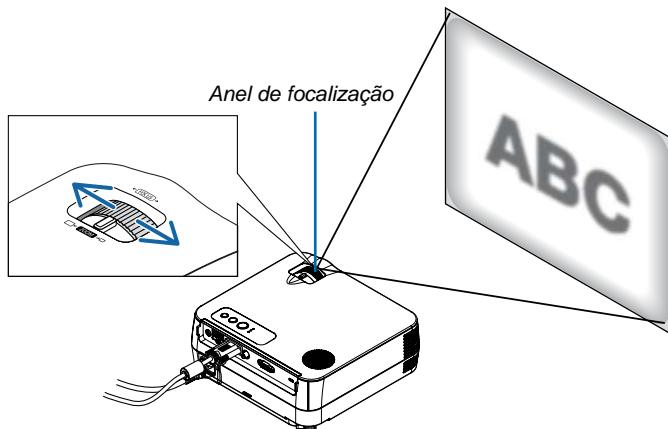
Zoom

Use a alavanca do ZOOM para ajustar o tamanho de imagem da tela.



Focalização

Use o anel de focalização (FOCALIZAÇÃO) para obter a melhor focalização.



4 Corrigir a Distorção do Trapezoide

Corrigir a Distorção do Trapezoide

Se a tela estiver inclinada verticalmente, a distorção do trapezoide fica maior. Siga os seguintes passos para corrigir a distorção do trapezoide



OBSERVAÇÃO:

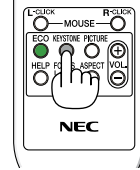
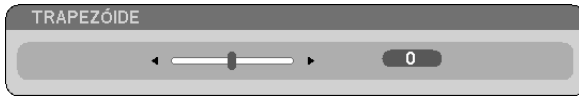
- A correção do trapezoide pode causar um leve embaçamento da imagem, porque a correção é feita eletronicamente.
 - O raio de correção do trapezoide pode ser estreitado, dependendo da escolha do sinal ou do formato.
 - Ao realizar muita impressão através da correção Keystone, às vezes baseada em sua combinação com a relação de aspecto, ocorre que o menu da tela deve ser estendido além da tela. Quando isso acontecer, ajuste-o novamente na tela.
-

3. Projectar uma Imagem (Operação Básica)

Ajustando com o controle remoto

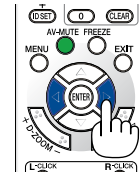
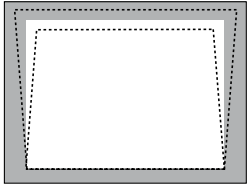
1. Pressione o botão KEYSTONE.

A barra do trapezoide será exibida.

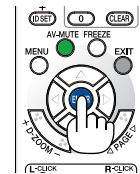


2. Use o botão ◀ ou ▶ para corrigir a distorção do trapezoide.

Ajuste para que os lados esquerdo e direito fiquem paralelos.



3. Pressione o botão ENTER.



OBSERVAÇÃO:

- O intervalo máximo de correção vertical do trapezoide é +/- 40 graus. Este intervalo máximo pode ser diminuído dependendo do sinal ou da configuração do formato. Quando o modo 3D está habilitado, o intervalo da correção trapezoidal será também menor.
- O intervalo de correção do trapezoide não é o ângulo máximo do projetor.
- A correção esquerda e direita (horizontal) do trapezoide não se encontra disponível.

5 Otimizar o Sinal do Computador Automaticamente

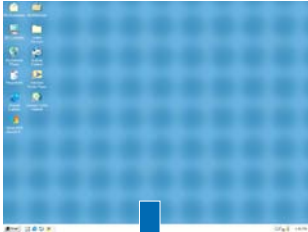
Ajustar a imagem com o ajuste automático

Otimizar uma imagem de computador automaticamente.

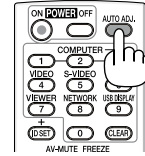
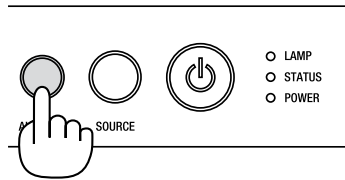
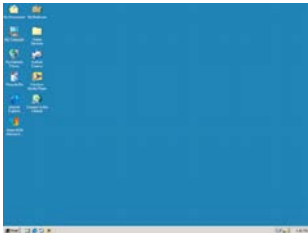
Pressione o botão AUTO ADJ. para otimizar automaticamente uma imagem do computador.

Este ajuste pode ser necessário ao conectar o seu computador pela primeira vez.

[Imagem ruim]



[Imagem normal]



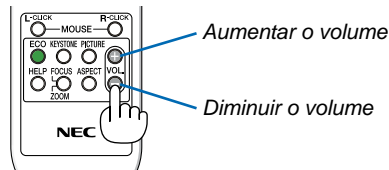
OBSERVAÇÃO:

Alguns sinais podem levar tempo para serem exibidos ou podem não ser apresentados corretamente.

- A função de ajuste automático funciona apenas com sinais de computador (RGB).
- Se a operação de ajuste automático não conseguir otimizar o sinal do computador, tente ajustar o comando [HORIZONTAL], [VERTICAL], [RELÓGIO] e [FASE] manualmente. (→ página 49, 50)

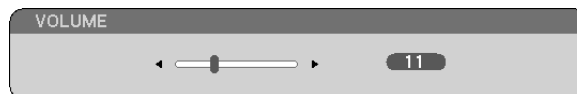
6 Aumentar ou Diminuir o Volume

É possível ajustar o nível do som do alto-falante.



Aumentar o volume

Diminuir o volume



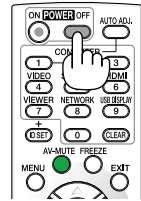
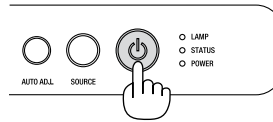
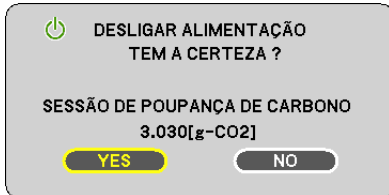
OBSERVAÇÃO: O volume de som do [BIP] não pode ser ajustado. Para desligar o som do [BIP] selecione, a partir do menu, [CONFIG.] → [OPÇÕES(1)] → [BIP] → [DESLIG.]. (→ página 58)


7 Desligar o Projetor

Para desligar o projetor:

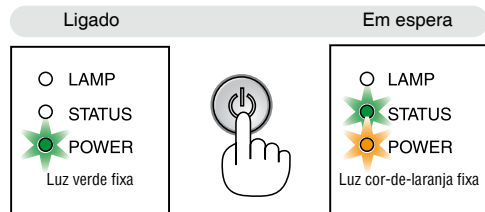
1. Primeiro, pressione o botão  (POWER) no gabinete do projetor, ou o botão POWER OFF no controle remoto.

Aparece a mensagem [DESLIGAR ALIMENTAÇÃO / TEM CERTEZA ? / SESSÃO DE ECONOMIA DE CARBONO X.XXX[g-CO2]].



2. Em segundo lugar, pressione o botão  (POWER) no gabinete do projetor ou o botão Enter ou POWER OFF no controle remoto.

A lâmpada será desligada e o projetor entrará em modo de espera. Quando em modo de espera, o indicador POWER acenderá na cor laranja e o indicador STATUS na cor verde quando estiver selecionado [REDE EM ESPERA] para [MODO ESPERA].



3. Finalmente, desconecte o cabo de alimentação.

O indicador POWER se apaga.

CUIDADO:

Algumas partes do projetor podem ficar temporariamente aquecidas se a fonte de alimentação AC for desligada tanto durante o funcionamento normal do projetor como durante o funcionamento do ventilador. Tenha cuidado ao pegar no projetor.

OBSERVAÇÃO:

- Não desligue a alimentação durante 60 segundos imediatamente depois de ligada e exibida uma imagem.
- Não desconecte o cabo de alimentação AC do projetor no espaço de 10 segundos após fazer ajustes ou alterar configurações e fechar o menu. Caso contrário, pode haver a perda dos ajustes e definições.

8 Após a utilização

Preparação: Certifique-se de que o projetor esteja desligado.

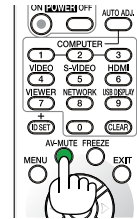
1. *Desconecte quaisquer outros cabos.*
2. *Retraia o suporte de inclinação ajustável, caso ele esteja esticado.*

4. Características Convenientes

1 Desativar a Imagem e o Som

Pressione o botão AV-MUTE para desativar a imagem e o som durante um curto período de tempo. Pressione novamente para recuperar a imagem e o som.

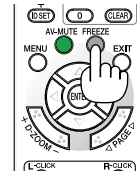
OBSERVAÇÃO: Ainda que a imagem esteja desligada, o menu continua a permanecer na tela.



2 Congelar uma imagem

Pressione o botão FREEZE para congelar uma imagem. Pressione novamente para continuar o movimento.

OBSERVAÇÃO: A imagem é congelada mas o vídeo original continua a ser reproduzido.



3 Aumentar uma Imagem

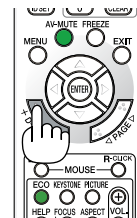
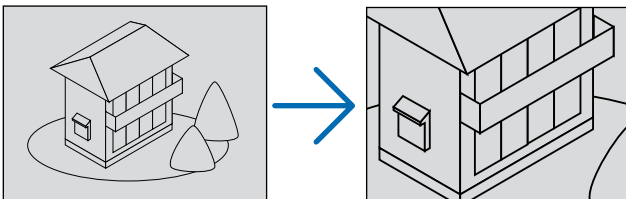
É possível aumentar a imagem em até quatro vezes.

OBSERVAÇÃO: A ampliação máxima poderá ser inferior a quatro vezes dependendo do sinal ou quando o [ZOOM PANORÂMICO] for selecionado como [RELAÇÃO DE EXIBIÇÃO].

Para isso:

1. Pressione o botão D-ZOOM (+) para ampliar a imagem.

Para mover a imagem ampliada, use o botão Δ , ∇ , \triangleleft ou \triangleright .

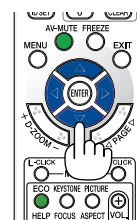


2. Pressione o botão $\Delta\nabla\triangleleft\triangleright$.

A área da imagem ampliada será deslocada

3. Pressione o botão D-ZOOM (-).

Cada vez que o botão D-ZOOM (-) é pressionado, a imagem é reduzida.



OBSERVAÇÃO:

- A imagem será ampliada ou reduzida no centro da tela.
- A exibição do menu cancelará a ampliação atual.

4 Mudar Modo Eco

Este recurso permite escolher dois modos de luminosidade da lâmpada:

Modos DESLIG. e LIGADO. A vida útil da lâmpada pode ser estendida ativando o [MODO ECO].

MODO ECO	Descrição	Estado do indicador LAMP
DESLIG.	Esta é a configuração por defeito (100% de luminosidade).	Desligado ○ LAMP ○ STATUS
LIGADO	Selecione este modo para aumentar a vida útil da lâmpada (cerca de 80% de Luminosidade)	Luz verde fixa ★ LAMP ○ STATUS

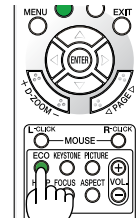
Para ativar o [MODO ECO], faça o seguinte:

1. Pressione o botão *MODE ECO* no controle remoto para ver a tela [MODO ECO].

2. Use o botão Δ ou ∇ para selecionar [LIGADO].

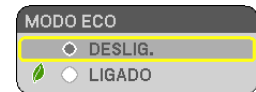
3. Pressione o botão *ENTER*.

Para passar do modo [LIGADO] para [DESLIG.], volte ao passo 2 e escolha [DESLIG.]. Repita o passo 3.



OBSERVAÇÃO:

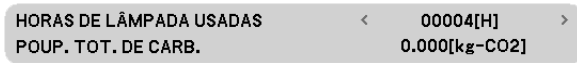
- O MODO ECO pode ser alterado com o menu.
Escolha [CONFIG.] → [GERAL] → [MODO ECO].
- A vida útil que a lâmpada ainda tem e as horas que utilizou a lâmpada podem ser verificadas em [TEMPO DE USO]. Escolha [INFO.] → [TEMPO DE USO].
- O projetor entrará sempre na condição [MODO ECO] [LIGADO] por 90 segundos imediatamente após o projetor ser ligado. A condição da lâmpada não será afetada mesmo quando o [MODO ECO] for mudado dentro deste período de tempo.
- Depois de um intervalo de 45 segundos desde quando o projetor apresenta uma tela azul, preta ou o logotipo, o [MODO ECO] muda automaticamente para [LIGADO].
Isto é feito apenas quando [MODO ECO] está selecionado como [DESLIG.].
- Se o projetor estiver superaquecido no modo [DESLIG.], pode ser o caso de o [MODO ECO] mudar automaticamente para o modo [LIGADO], para proteger o projetor. Quando o projetor estiver no modo [LIGADO], a luminosidade da imagem diminui. Quando o projetor volta à temperatura normal, o [MODO ECO] volta ao modo [DESLIG.].



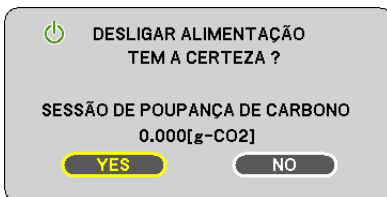
5 Verificação do efeito da economia de energia [MEDIDOR DE CARBONO]

Esta função mostra os efeitos da economia de energia em termos de redução da emissão de CO₂ (kg) quando o [MODE ECO] do projetor está [LIGADO]. Esta função chama-se [MEDIDOR DE CARBONO].

Há duas mensagens: [ECON. TOT. DE CARB.] e [SESSÃO DE ECONOMIA DE CARBONO]. A mensagem [ECON. TOT. DE CARB.] mostra o total de redução da emissão de CO₂ desde a expedição do produto até agora. É possível verificar a informação sobre [TEMPO DE USO] a partir de [INFO.] no menu.(→ página 62)



A mensagem [SESSÃO DE ECONOMIA DE CARBONO] mostra a redução da emissão de CO₂ entre o intervalo de mudança para MODO ECO imediatamente depois de ligado e desligado. A mensagem [SESSÃO DE ECONOMIA DE CARBONO] será exibida junto à mensagem [DESLIGAR ALIMENTAÇÃO / TEM A CERTEZA ?] quando se desliga.



SUGESTÃO:

- A fórmula que se mostra abaixo é a utilizada para calcular a redução da emissão de CO₂.
$$\text{Redução da emissão de CO}_2 = \text{Consumo energético em DESLIG. para MODO ECO} - \text{Consumo energético em LIGADO para MODO ECO} \times \text{Fator de conversão de CO}_2$$

* O Cálculo para a redução da emissão de CO₂ é baseado numa publicação da OECD "Emissões de CO₂ a partir do consumo de combustíveis, Edição de 2008".
- Esta fórmula não se aplicará ao consumo energético que não seja afetado, quer o [MODO ECO] esteja ligado ou desligado.

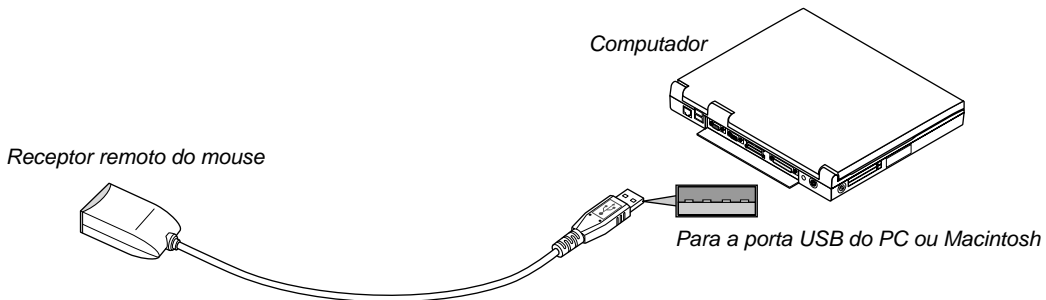
⑥ Utilizar o Receptor Remoto Opcional do Mouse (NP01MR)

O receptor remoto opcional do mouse permite utilizar as funções do mouse do seu computador a partir do controle remoto. É muito conveniente para clicar nas apresentações criadas no seu computador.

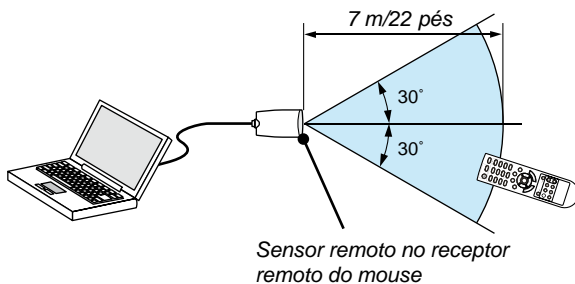
Conectar o receptor remoto do mouse ao computador

Se quiser usar a função do mouse remoto, conecte o receptor do mouse ao computador.
O receptor do mouse pode ser conectado diretamente a uma porta USB do computador (tipo A).

OBSERVAÇÃO: Dependendo do tipo de conexão ou sistema operacional instalado no computador, talvez você precise reiniciar o computador ou alterar as suas configurações.



Ao utilizar um computador com o receptor remoto do mouse



Ao conectar utilizando o terminal USB

Para PC, o receptor do mouse só pode ser utilizado com um sistema operacional Windows XP*, Windows 2000, Windows Vista, Windows 7 ou Mac OS X 10.0.0 ou mais recente.

** OBSERVAÇÃO: Numa versão SP1 ou anterior do Windows XP, se o cursor do mouse não se mover corretamente, faça o seguinte: Desmarque a caixa de verificação Melhorar precisão do ponteiro abaixo da barra deslizante da velocidade do mouse na caixa de diálogo de Propriedades do Mouse [Guia de Opções do Ponteiro].*

OBSERVAÇÃO: Os botões PAGE Δ e ▽ não funcionam com PowerPoint para Macintosh.

OBSERVAÇÃO: Espere pelo menos 5 segundos após desconectar o receptor do mouse, antes de voltar a ligá-lo e vice-versa. Talvez o computador não identifique o receptor do mouse se este for repetidamente ligado e desligado em intervalos rápidos.

Utilizar o mouse do seu computador a partir do controle remoto

Pode utilizar o mouse do seu computador a partir do controle remoto.

Botão PAGE Δ/∇ : Faz rolar a área de visualização da janela, ou passa para o slide anterior ou seguinte em PowerPoint no seu computador.

Botões $\Delta\nabla<\triangleright$: Movem o cursor do mouse no seu computador.

Botão MOUSE L-CLICK: Funciona como o botão esquerdo do mouse.

Botão MOUSE R-CLICK: Funciona como o botão direito do mouse.

OBSERVAÇÃO:

- Ao utilizar o seu computador com o botão $\Delta\nabla<\triangleright$ ou \triangleright com o menu apresentado, tanto o menu como o ponteiro do rato serão afectados. Feche o menu e efectue a operação do rato.
 - Os botões PAGE Δ e ∇ não funcionam com PowerPoint para Macintosh.
-

Sobre o Modo Arrastar:

Pressionando o botão MOUSE L-CLICK ou R-CLICK durante 2 a 3 segundos e depois liberando, é definido o modo arrastar, simplesmente pressionando o botão $\Delta\nabla<\triangleright$. Para soltar o item, pressione o botão MOUSE L-CLICK (ou R-CLICK). Para cancelar, pressione o botão MOUSE R-CLICK (ou L-CLICK).

SUGESTÃO: É possível mudar a velocidade do ponteiro na caixa de diálogo de Propriedades do Mouse no Windows. Para mais informações, consulte a documentação do usuário ou a ajuda online fornecida com o seu computador.

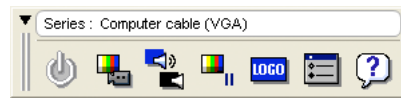
7 Usar o cabo do computador (VGA) para manipular o projetor (Virtual Remote Tool)

Utilizando o software utilitário “Virtual Remote Tool”, incluso no CD-ROM que acompanha o projetor NEC, a tela remota virtual (ou barra de ferramentas) será exibida na tela do seu computador.

Isto ajudará na execução de operações tais como ligar e desligar a alimentação do projetor e seleção de sinal através do cabo do computador (VGA), cabo serial ou conexão USB.



Tela remota virtual



Barra de ferramentas

Esta seção fornece um esboço da preparação para usar a Virtual Remote Tool.

Para informações sobre como usar a Virtual Remote Tool, consulte a Ajuda da Virtual Remote Tool. (→ página 38)

Passo 1: Instalar Virtual Remote Tool no computador. (→ página 34)

Passo 2: Conectar o projetor ao computador. (→ página 36)

Passo 3: Iniciar a Virtual Remote Tool. (→ página 37)

OBSERVAÇÃO:

- Quando está selecionado [Computador] a partir da seleção de fonte, a Tela remota virtual ou a Barra de ferramentas será exibida, assim como a tela do seu computador.
- Use o cabo de computador (VGA) fornecido para ligar diretamente o conector COMPUTER IN ao conector de saída do monitor do computador para usar a Virtual Remote Tool.
Usar um comutador ou outros cabos além do cabo de computador (VGA) fornecido pode provocar falha na comunicação do sinal.
Conector do cabo VGA:
Pinos Nr. 12 e 15 são necessários para DDC/CI.
- Talvez a Virtual Remote Tool não funcione, dependendo das especificações do seu computador e da versão dos adaptadores gráficos ou controladores (drivers).
- A função de transferência LOGO não está disponível em todos os projetores desta série.

SUGESTÃO:

- O conector COMPUTER IN do projetor suporta DDC/CI (Display Data Channel Command Interface – Interface de comando do canal de dados de exibição). A DDC/CI é uma interface padrão para comunicação bidirecional entre o visor/projetor e o computador.
- A ferramenta remota virtual pode ser utilizada com conexão USB.
A ferramenta remota virtual suportará o controle através do cabo USB em outubro de 2012.
A ferramenta remota virtual atualizada pode ser baixada em nosso site:
http://www.nec-display.com/dl/en/pj_soft/lineup.html

Passo 1: Instalar Virtual Remote Tool no computador

SO suportados

A Virtual Remote Tool será executada nos seguintes sistemas operacionais.

Windows 7 Home Basic, Windows 7 Home Premium, Windows 7 Professional, Windows 7 Ultimate, Windows 7 Enterprise, Windows Vista Home Basic , Windows Vista Home Premium, Windows Vista Business, Windows Vista Enterprise, Windows Vista Ultimate
Windows XP Home Edition *1, Windows XP Professional *1

*1: Para executar a Virtual Remote Tool, é necessária a versão 2.0 do “Microsoft .NET Framework ou mais recente”
A versão 2.0 do Microsoft .NET Framework ou as mais recentes estão disponíveis na página Web da Microsoft.
Instale a versão 2.0 do Microsoft .NET Framework ou as mais recentes no seu computador.

OBSERVAÇÃO:

- Para instalar Virtual Remote Tool, a conta de usuário do Windows deverá ter privilégios de “Administrador” (Windows 7, Windows Vista e Windows XP),
- Saia de todos os programas em execução antes de instalar a Virtual Remote Tool. Se qualquer outro programa estiver em execução, talvez a instalação não seja concluída.

1 Insira o CD-ROM que acompanha o Projetor NEC no seu drive de CD-ROM.

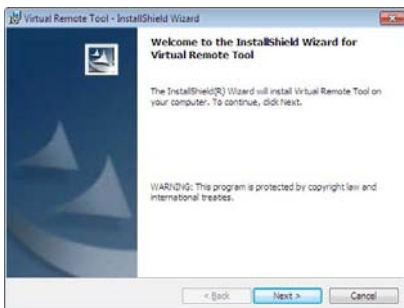
Serão exibidas as pastas no CD-ROM do Projetor NEC. Se as pastas não forem exibidas, clique com o botão direito do mouse no ícone do drive de CD/DVD no “Computador” do Windows (ou “Meu Computador”) e selecione “Abrir”.

2 Clique duas vezes em “Software”, “Virtual Remote Tool” e depois em “32bit” ou “64bit”.

O ícone “VRT.exe” será exibido.

3 Clique duas vezes no ícone “VRT.exe”.

O Instalador será iniciado e aparecerá a tela do Assistente.



4 Clique em “Next”.

Será exibida a tela “END USER LICENSE AGREEMENT”.



Leia cuidadosamente “END USER LICENSE AGREEMENT”

5 Se concordar, clique em “I accept the terms in the license agreement” e, depois, clique em “Next”.

- Siga as instruções nas telas do instalador para concluir a instalação.

SUGESTÃO:

Desinstalar Virtual Remote Tool

Preparação:

Saia da Virtual Remote Tool antes de desinstalar. Para desinstalar a Virtual Remote Tool, as contas de usuário do Windows têm de ter privilégios de “Administrador” (Windows 7 e Windows Vista) ou privilégios de “Administrador de Computador” (Windows XP).

• Para Windows 7/Windows Vista

1 Clique em “Iniciar” e depois em “Painel de controle”.

A janela do painel de controle será exibida.

2 Clique em “Desinstalar um programa” em “Programas”

A janela “Programas e recursos” será exibida.

3 Selecione Virtual Remote Tool e clique nela.

4 Clique em “Desinstalar/Alterar” ou “Desinstalar”.

• Quando a janela de “Controle de Conta de Usuário” for exibida, clique em “Continuar”.

Siga as instruções nas diferentes telas para concluir a desinstalação.

• Para Windows XP

1 Clique em “Iniciar” e depois em “Painel de controle”.

A janela do painel de controle será exibida.

2 Clique duas vezes em “Adicionar / Remover programas”.

A janela Adicionar/Remover programas será exibida.

3 Clique em Virtual Remote Tool a partir da lista e depois clique em “Remover”.

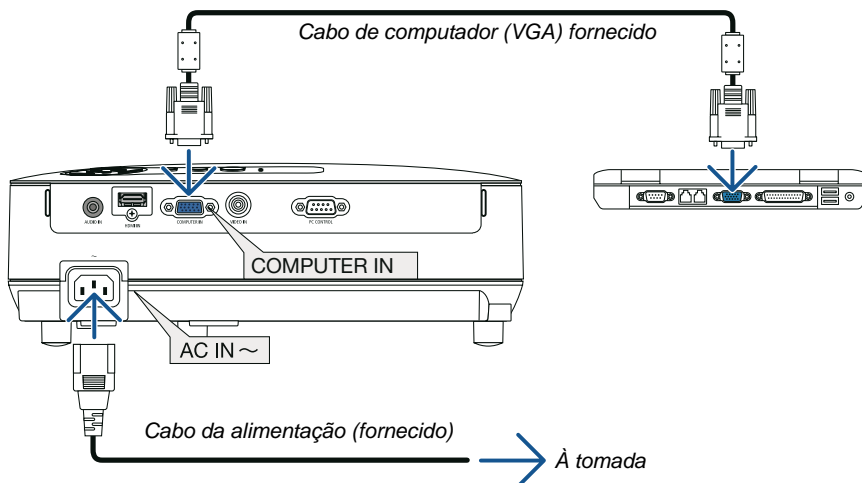
Siga as instruções nas diferentes telas para concluir a desinstalação.

Passo 2: Conectar o projetor ao computador.

1 Use o cabo de computador (VGA) fornecido para encaixar o conector *COMPUTER IN* do projetor diretamente no conector de saída do monitor do computador.

2 Conecte o cabo de alimentação fornecido à entrada *AC IN* do projetor e à tomada de parede.

O projetor fica em modo de espera.



SUGESTÃO:

• Quando a Virtual Remote Tool for iniciada pela primeira vez, a janela “Easy Setup” será exibida para orientar as suas conexões.

Passo 3: Iniciar a Virtual Remote Tool

Comece utilizando o ícone de atalho

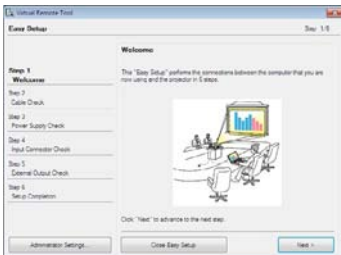
- Clique duas vezes no ícone de atalho  da área de trabalho.



Comece a partir do menu Iniciar

- Clique em [Iniciar] → [Todos os programas] ou [Programas] → [NEC Projector User Supportware] → [Virtual Remote Tool] → [Virtual Remote Tool].

Quando a Virtual Remote Tool for iniciada pela primeira vez, a janela “Easy Setup” será exibida.



Siga as instruções nas telas

Quando o “Easy Setup” estiver concluído, a tela da Virtual Remote Tool será exibida.




OBSERVAÇÃO:

- Quando estiver selecionado no menu, [NORMAL] em [MODO ESPERA], o projetor não pode ser ligado pelo cabo do computador (VGA) ou por uma conexão USB (VE282X/VE282).

SUGESTÃO:

- A tela da Virtual Remote Tool (ou barra de ferramentas) pode ser mostrada sem a exibição da janela do “Easy Setup”. Para isso, clique para marcar Do not use Easy Setup next time na tela do passo 6 do “Easy Setup”.


Sair da Virtual Remote Tool

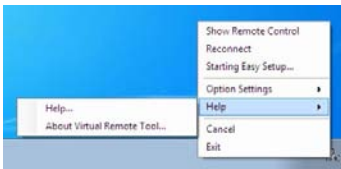
- 1 **Clique no ícone  da Virtual Remote Tool na Barra de Tarefas.**
O menu de contexto será apresentado.



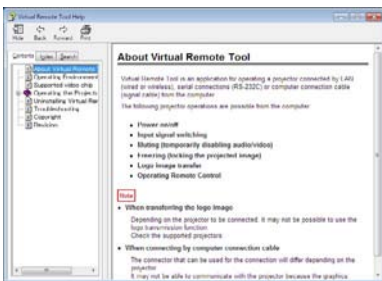
- 2 **Clique em “Exit”.**
A Virtual Remote Tool será fechada.

Ver o arquivo de ajuda da Virtual Remote Tool

- Exibir o arquivo de ajuda usando a barra de tarefas.
- 1 **Clique no ícone  da Virtual Remote Tool na barra de tarefas enquanto a Virtual Remote Tool estiver em execução.**
O menu de contexto será apresentado.



2. **Clique em “Help”.**
Será exibida a tela de Ajuda.



- Exibir o arquivo de ajuda usando o menu Iniciar.
1. **Clique em “Iniciar”. “Todos os programas” ou “Programas”. “NEC Projetor User Supportware”. “Virtual Remote Tool” e, depois, em “Virtual Remote Tool Help”, nesta ordem.**
Será exibida a tela de Ajuda.

8 Visualizar Imagens em 3D

O projetor fornece imagens em 3D a um usuário com os óculos refletores LCD compatíveis com DLP® Link, opcionais, NP02GL

ATENÇÃO

Precauções de saúde

Antes de visualizar, certifique-se de ler as precauções de saúde que podem ser encontradas no manual do usuário que acompanha os óculos refletores de LCD ou conteúdos compatíveis com 3D, tais como DVDs, videogames, arquivos de vídeo do computador e similares.

Para evitar quaisquer sintomas adversos, atente ao seguinte:

- Não use os óculos refletores de LCD para ver qualquer outro material que não imagens 3D.
- Deixe uma distância de 2 m ou mais entre a tela e o usuário. Visualizar imagens 3D de muito perto pode forçar demais os seus olhos.
- Evite a visualização de imagens 3D por um longo período de tempo. Faça um intervalo de 15 minutos ou mais para cada hora de visualização.
- Se você ou qualquer membro da sua família tiver um histórico de convulsões fotossensíveis, consulte um médico antes de visualizar imagens 3D.
- Interrompa o processo se, ao visualizar imagens 3D, ficar indisposto, sentir náuseas, tonturas, dores de cabeça, fadiga ocular, visão embaçada, convulsões e formigamento. Se os sintomas persistirem, consulte um médico.
- Veja imagens 3D de frente para a tela. Olhar para a tela de lado pode causar fadiga ou cansaço nos olhos.

Óculos refletores de LCD (recomendados)

- Óculos opcionais (NP02GL)

Também é possível usar outros modelos de óculos refletores de LCD compatíveis com DLP® Link, disponíveis no mercado.

Passos para visualizar imagens 3D no projetor

1. Conecte o projetor ao seu equipamento de vídeo.

2. Ligue o projetor, acione a exibição do menu na tela e depois selecione [LIGADO] para o modo 3D.

Para o procedimento operacional que permite ativar o modo 3D, consulte "Menu na tela para imagens 3D" na página seguinte.

3. Reproduza o conteúdo compatível com 3D e use o projetor para exibir a imagem.

4. Coloque os óculos refletores de LCD para visualizar as imagens 3D.

Consulte também o manual do usuário que acompanha os óculos refletores de LCD para mais informações.

Menu na tela para imagens 3D

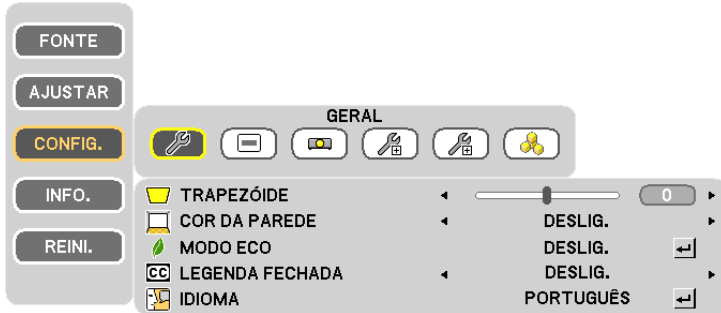
Siga estes passos para exibir o menu 3D.

1. Pressione o botão MENU.

O menu [Na tela] será exibido.

2. Pressione o botão ▾ duas vezes, e, em seguida, pressione o botão ▷.

O menu [CONFIG.] será exibido.



3. Pressione o botão ▷ cinco vezes.

O menu [3D] será exibido

[VE280X/VE280]



[VE281X/VE281/VE282X/VE282]



4. Pressione o botão ▾ para selecionar um sinal e pressione o botão ENTER.

5. Pressione o botão ▷ para selecionar [LIGADO].

O menu irá desaparecer.

4. Características convenientes

Selecionar uma entrada conectada a uma fonte de imagens 3D [COMPUTADOR] (VE280X/VE280)/ [COMPUTADOR/HDMI] (VE281X/VE281/VE282X/VE282)

Esta função alterna os modos 3D entre LIGADO e DESLIG. para cada entrada.

OBSERVAÇÃO:

Para confirmar se o sinal de 3D suportado é aceito, use qualquer um destes procedimentos:

- Certifique-se de que [3D] seja apresentado no canto superior direito da tela depois que a fonte tiver sido selecionada.
- Mostre [INFO.] → [FONTE(2)] → [SINAL 3D] e certifique-se de que apareça "SUPPORTADO".

OBSERVAÇÃO:

- A distância máxima de visualização de imagens 3D é de 10 m/394 polegadas, a partir da superfície da tela, com as seguintes restrições:
 - Luminosidade no projetor: 2000 lúmens ou mais
 - Ganho de tela: 1
 - Posição de visualização: Olhando diretamente para o centro da tela
 - Luz externa: Nenhuma
 - Óculos refletores de LCD: Usar os óculos 3D opcionais (NP02GL)
- Se o conteúdo 3D for reproduzido no seu computador e o desempenho correspondente for ruim, talvez isso seja causado pela CPU ou placa gráfica. Neste caso, talvez você tenha dificuldade em visualizar as imagens 3D como se pretendia. Verifique se o seu computador satisfaz os requisitos informados no manual de usuário que acompanha o conteúdo 3D.
- Os óculos refletores de LCD, compatíveis com o sistema DLP® Link, permitem visualizar imagens 3D ao receber sinais de sincronismo que estão incluídos nas imagens do olho esquerdo e direito, refletidas a partir da tela. Dependendo do ambiente ou das condições tais como a luminosidade do ambiente, tamanho da tela ou distância de visualização, os óculos refletores de LCD podem falhar na recepção destes sinais de sincronismo, causando imagens ruins em 3D.
- Quando o modo 3D está habilitado, o alcance da correção trapezoidal será menor.
- Quando o modo 3D está habilitado, as seguintes definições serão inválidas.
- [COR DE PAREDE], [PREDEFINIÇÃO]
- Consulte a tela da [FONTE] no menu [INFO.] para saber se o sinal de entrada é compatível com 3D.
- Sinais que não constarem na "Lista de Sinais de Entrada Compatíveis" da página 74 estarão fora de alcance ou serão exibidos em 2D.

4. Características Convenientes

Resolução de problemas na visualização de imagens 3D

Se as imagens não forem exibidas em 3D ou se as imagens 3D forem apresentadas como imagens 2D, analise a seguinte tabela. Consulte também o manual do usuário que acompanha o conteúdo 3D ou os seus óculos refletores de LCD para mais informações.

Causas possíveis	Soluções
<ul style="list-style-type: none">O conteúdo que você está reproduzindo não é compatível com 3D.	<ul style="list-style-type: none">Reproduza conteúdos compatíveis com 3D.
<ul style="list-style-type: none">O modo 3D foi desligado para a fonte selecionada.	<ul style="list-style-type: none">Use o menu do projetor para ligar o modo 3D para a fonte selecionada. (→ página 61)
<ul style="list-style-type: none">Você não está usando os óculos refletores de LCD recomendados.	<ul style="list-style-type: none">Use os óculos refletores de LCD recomendados. (→ página 39)
<ul style="list-style-type: none">Se o refletor dos seus óculos refletores de LCD não for capaz de sincronizar com a fonte projetada no momento, pode ser devido a uma das seguintes causas:<ul style="list-style-type: none">Os seus óculos refletores de LCD não estão ativados.A bateria dos óculos refletores de LCD descarregou.O método correto de óculos não foi selecionado.	<ul style="list-style-type: none">Ative os óculos refletores de LCD.Recarregue ou substitua a bateria.Mude o método de óculos para 3D usando o menu. (→ página 61)
<ul style="list-style-type: none">A distância de visualização entre o espectador e a tela é muito grande.	<ul style="list-style-type: none">Aproxime-se da tela até que o espectador veja imagens 3D.Ou use o menu do projetor para selecionar [NÃO INVERTER] para [INVERTER D/E].
<ul style="list-style-type: none">Existem fontes de luz ofuscantes ou outros projetores perto do espectador.	<ul style="list-style-type: none">Mantenha as fontes de luz ou outros projetores longe do espectador.Não olhe para as fontes de luz ofuscante.Ou utilize o menu do projetor para selecionar [NÃO INVERTER] para [INVERTER D/E].
<ul style="list-style-type: none">Se o seu computador não estiver definido para visualização em 3D, pode ser devido a uma das seguintes causas:<ul style="list-style-type: none">O seu computador não satisfaz os requisitos para visualização em 3D.O seu computador não está definido para saída 3D.A resolução do sinal de saída não está acessível.A taxa de atualização do sinal de saída não está acessível.	<ul style="list-style-type: none">Verifique se o seu computador satisfaz os requisitos designados no manual do usuário incluído nos conteúdos 3D.Defina o seu computador para saída 3D.Selecione a resolução do sinal de saída que suporta 3D.Altere a taxa de atualização para 120Hz.

5. Utilizar o Menu na Tela

① Usar os menus

OBSERVAÇÃO: O menu na tela pode não ser exibido corretamente enquanto estiver sendo projetada uma imagem de vídeo entrelaçada.

1. Pressione o botão **MENU** no controle remoto para exibir o menu.



2. Pressione os botões \triangle/∇ no controle remoto para exibir o submenu.

3. Pressione o botão **ENTER** ou botão \triangleright no controle remoto para realçar o item do topo ou a primeira guia.

4. Use os botões \triangle/∇ do controle remoto para selecionar o item que deseja ajustar ou definir.

É possível usar os botões $\triangleleft/\triangleright$ do controle remoto para selecionar a guia desejada.

5. Ajuste o nível ou ligue/desligue o item selecionado usando os botões $\triangleleft/\triangleright$ no controle remoto ou no corpo do projetor.

As alterações são salvas até serem novamente ajustadas.

6. Repita os passos 2 -5 para ajustar um item adicional, ou pressione o botão **EXIT** do controle remoto para sair da exibição do menu.

OBSERVAÇÃO: Quando é exibido um menu ou mensagem, podem ser perdidas várias linhas de informação, dependendo do sinal e das definições.

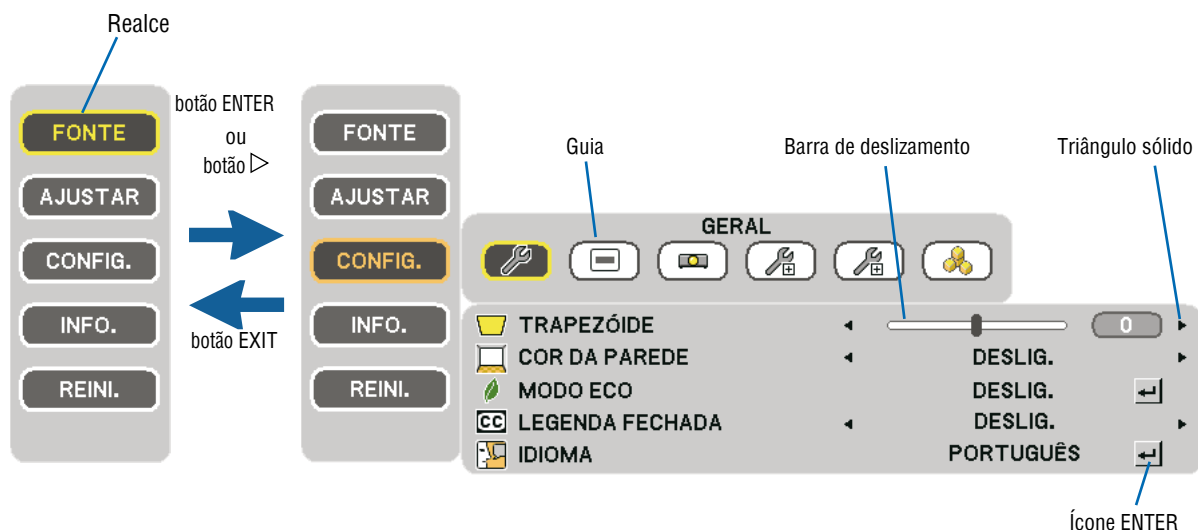
7. Pressione o botão **MENU** para fechar o menu.

Para voltar ao menu anterior, pressione o botão **EXIT**.

2 Componentes do menu

menu principal

menu principal + sub-menu



As janelas de menu ou as caixas de diálogo têm tipicamente os seguintes elementos:

Realce..... Indica o menu ou item selecionado.

Triângulo sólido..... Indica que outras escolhas estão disponíveis. Um triângulo realçado indica que o item está ativo. Pressione o botão < ou > no controle remoto.

Guia..... Indica um grupo de funções numa caixa de diálogo. Selecionar qualquer guia traz a sua página para a frente.

Barra de deslizamento Indica definições ou a direção do ajuste. Pressione o botão < ou > no controle remoto.

Ícone ENTER..... Indica que outras escolhas estão disponíveis. Pressione o botão ENTER no controle remoto para exibir outros itens do menu.

3 Lista de itens do menu

Alguns itens do menu não estão disponíveis dependendo da fonte de entrada.

Item de menu		Padrão	Opções	
FONTE	COMPUTADOR	*		
	VIDEO	*		
	HDMI (VE281X/VE281/VE282X/VE282)	*		
AJUSTAR	IMAGEM	PREDEFINIÇÃO	ALTO BRILHO, APRESENTAÇÃO, VÍDEO, CINEMA, GRÁFICO, sRGB	
		CONTRASTE		
		BRILHO		
		NITIDEZ		
		COR		
		MATIZ		
		CORREÇÃO GAMA	*	DINÂMICA, NATURAL, DETALHE PRETO
		CONTRASTE DINÂMICO	DESLIG.	DESLIG., LIGADO
	OPÇÕES IMAGEM	RELÓGIO	*	
		FASE	*	
		HORIZONTAL	*	
		VERTICAL	*	
SUPERDIGITALIZAÇÃO		AUTO	AUTO, DESLIG., LIGADO	
RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO		*	AUTO, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, ZOOM PANORÂMICO, ORIGINAL	
	POSIÇÃO	0	-16 a +16	
	REDUÇÃO DE RUÍDO	DESLIG.	DESLIG., BAIXO, MÉDIO, ALTO	
CONFIG.	GERAL	TRAPEZOIDE	0	-40° a +40°
		COR DA PAREDE	DESLIG.	DESLIG., QUADRO BRANCO, QUADRO NEGRO, QUADRO NEGRO (CINZA), AMARELO CLARO, AZUL CLARO, ROSA CLARO
		MODO ECO	DESLIG.	DESLIG., LIGADO
		LEGENDAS	DESLIG.	DESLIG., LEGENDA1, LEGENDA2, LEGENDA3, LEGENDA4, TEXTO1, TEXTO2, TEXTO3, TEXTO4
		IDIOMA	ENGLISH	ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語, DANSK, PORTUGUÊS, ČEŠTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI, NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, العربية, Ελληνικά, 中文, 한국어, ROMÂNĂ, HRVATSKA, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, ไทย
	MENU	MENSAGEM ECOLÓGICA	DESLIG.	DESLIG., LIGADO
		FUNDO	LOGOTIPO	AZUL, PRETO, LOGOTIPO
	INSTALAÇÃO	ORIENTAÇÃO	FRONTAL DE MESA	FRONTAL DE MESA, TRASEIRA DE TETO, TRASEIRA DE MESA, FRONTAL DE TETO
		BLOQ. PAINEL CONTROLO	DESLIG.	DESLIG., LIGADO
	OPÇÕES(1)	VELOC. DE COMUNICAÇÃO (VE280X/VE280/VE281X/VE281)	38400bps	4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps
		MODO VENTILADOR	AUTO	AUTO, ALTO, ALTA ALTITUDE
		SISTEMA DE COR	AUTO	AUTO, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
		MODO WXGA	DESLIG.	DESLIG., LIGADO
		BIP	LIGADO	DESLIG., LIGADO
		DEFINIÇÕES HDMI (VE281X/VE281/VE282X/VE282)	NÍVEL VÍDEO SELEÇÃO ÁUDIO	NORMAL HDMI
	OPÇÕES(2)	MODO ESPERA	NORMAL	NORMAL, REDE EM ESPERA
		LIGAÇÃO DIRETA	DESLIG.	DESLIG., LIGADO
		LIGAÇÃO AUTOM.(COMP.)	DESLIG.	DESLIG., LIGADO
DESLIGAMENTO AUTOMÁTICO*1		0:30	DESLIG. 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00	
	SELEÇÃO FONTE PADRÃO	ÚLTIMA	VE280X/VE280: ÚLTIMA, AUTO, COMPUTADOR, VIDEO VE281X/VE281/VE282X/VE282: ÚLTIMA, AUTO, COMPUTADOR, HDMI, VÍDEO	
3D	COMPUTADOR (DEFINIÇÕES DETALHADAS)	3D	DESLIG.	DESLIG., LIGADO
		INVERTER D/E	NÃO INVERTER	NÃO INVERTER, INVERTER
	HDMI (DEFINIÇÕES DETALHADAS) (VE281X/VE281/VE282X/VE282)	3D	DESLIG.	DESLIG., LIGADO
		INVERTER D/E	NÃO INVERTER	NÃO INVERTER, INVERTER
INFO.	TEMPO DE USO	HORAS DE LÂMPADA UTILIZADAS ECON. TOT. DE CARB.		
	FONTE(1)	RESOLUÇÃO		
		FREQUÊNCIA HORIZONTAL		
		FREQUÊNCIA VERTICAL		
		TIPO DE SINC		
	FONTE(2)	POLARIDADE DE SINC		
		TIPO DE DIGITALIZAÇÃO		
		TIPO DE SINAL		
		TIPO DE VÍDEO		
		PROFUNDIDADE DE BITS (VE281X/VE281/VE282X/VE282)		
NÍVEL DE VÍDEO(VE281X/VE281/VE282X/VE282)				
VERSÃO	FIRMWARE DADOS			
OUTROS	Nº MODELO			
	NÚMERO SERIAL			
REINICIALIZAÇÃO	TODOS OS DADOS			

* O asterisco (*) indica que as definições padrão variam dependendo do sinal.

*1 DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA: Este item pode ser selecionado apenas quando [NORMAL] está selecionado para o [MODO ESPERA].

4 Descrições e funções do menu [FONTE]

[VE280X/VE280]



[VE281X/VE281/VE282X/VE282]



COMPUTADOR

Seleciona o computador ligado ao conector de entrada COMPUTER IN.

OBSERVAÇÃO:

- Quando o sinal de entrada do componente estiver ligado ao conector COMPUTER IN, selecione [COMPUTADOR].
 - O projetor determinará se o sinal de entrada é RGB ou sinal componente.
-

HDMI (VE281X/VE281/VE282X/VE282)

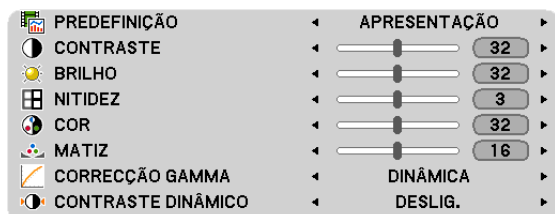
Seleciona o equipamento compatível com HDMI ligado ao seu conector HDMI IN.

VIDEO

Seleciona o que está conectado à sua entrada VIDEO - videogravador, leitor DVD ou câmara de documentos.

5 Descrições e funções do menu [AJUSTAR]

[IMAGEM]



[PREDEFINIÇÃO]

Esta função permite seleccionar as definições otimizadas para sua imagem projetada.

Existem seis predefinições otimizadas de fábrica para os diferentes tipos de imagem.

ALTO BRILHO..... Recomendado para o uso numa sala muito iluminada.

APRESENTAÇÃO.... Recomendada para uma apresentação usando um arquivo do PowerPoint.

VIDEO..... Recomendado para a visualização típica de um programa de televisão.

CINEMA..... Recomendado para filmes.

GRÁFICO..... Recomendado para gráficos.

sRGB..... Valores de cor padrão.

[CONTRASTE]

Ajusta a intensidade da imagem de acordo com o sinal de entrada.

[BRILHO]

Ajusta o nível do brilho ou a intensidade de rastros em preto.

[NITIDEZ]

Controla o detalhe da imagem.

[COR]

Aumenta ou diminui o nível de saturação de cor.

[MATIZ]

Faz variar o nível de cor de +/- verde a +/- azul. O nível de vermelho é usado como referência.

Sinal de entrada	CONTRASTE	BRILHO	NITIDEZ	COR	MATIZ
COMPUTADOR/HDMI (RGB)	Sim	Sim	Sim	Não	Não
COMPUTADOR/HDMI (COMPONENTE)	Sim	Sim	Sim	Sim	Sim
VIDEO/COMPONENTE	Sim	Sim	Sim	Sim	Sim

HDMI: apenas VE281X/VE281/VE282X/VE282

Sim = Ajustável, Não = Não ajustável

[CORREÇÃO GAMA]

Cada modo é recomendado para:

DINÂMICO Cria uma imagem de alto contraste.

NATURAL Reprodução natural da imagem.

DETALHE PRETO ... Enfatiza os detalhes nas áreas escuras da imagem.

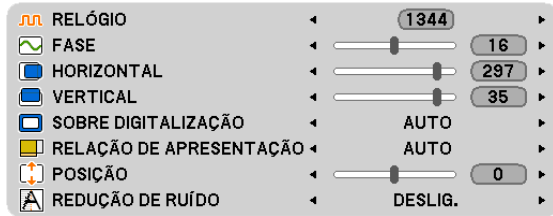
[CONTRASTE DINÂMICO]

A ativação de [CONTRASTE DINÂMICO] permite ajustar a relação de contraste para o nível adequado.

OBSERVAÇÃO:

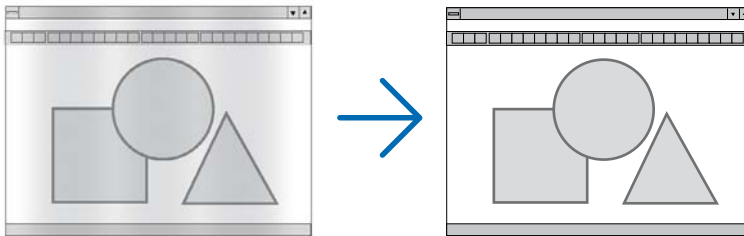
- *Ao ocorrerem as situações a seguir, não pode ser selecionado o CONTRASTE DINÂMICO.*
 - *Quando a configuração PRESET não estiver definida em ALTO BRILHO*
 - *Quando estiver ATIVADO o MODO ECO*
 - *Quando o MODO VENTILAÇÃO não estiver AUTO*
 - *Quando a COR DE FUNDO não estiver DESATIVADA*
 - *Quando as LEGENDAS estiverem ATIVADAS*
-

[OPÇÕES DE IMAGEM]



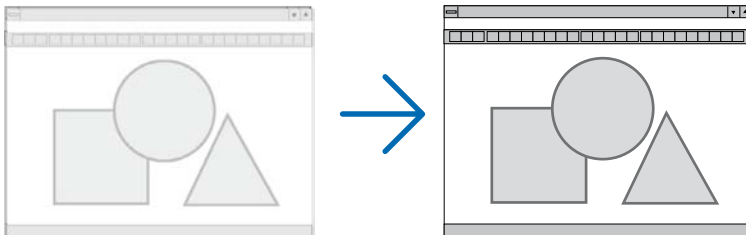
Ajuste de relógio e de fase [RELÓGIO/FASE]

Isto permite ajustar manualmente o RELÓGIO e a FASE.



RELÓGIO Use este item para sintonizar a imagem do computador ou para remover quaisquer bandas verticais que possam aparecer. Esta função ajusta as frequências do relógio que eliminam as bandas horizontais da imagem.

Este ajuste pode ser necessário ao conectar o seu computador pela primeira vez.

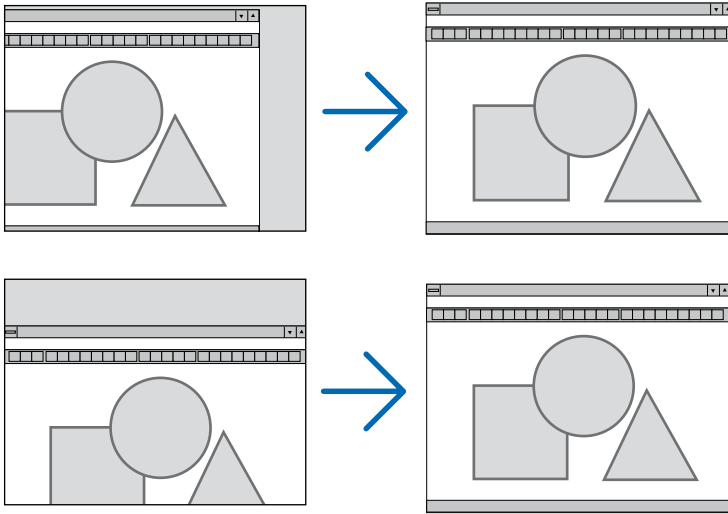


FASE Use este item para ajustar a fase do relógio ou para reduzir o ruído de vídeo, interferência de pontos ou distorção de falas. (Isto fica evidente quando parte da imagem parece trêmula.)

Use [FASE] só depois de concluir [RELÓGIO].

Ajustar a posição horizontal/vertical [HORIZONTAL/VERTICAL]

Ajusta a localização da imagem horizontalmente e verticalmente.



- Uma imagem pode ficar distorcida durante o ajuste de [RELÓGIO] e [FASE]. Isto não é um defeito.
- Os ajustes personalizados de [RELÓGIO], [FASE], [HORIZONTAL] e [VERTICAL] serão armazenados na memória para o sinal atual. A próxima vez em que você projetar o sinal com a mesma resolução, frequência horizontal e vertical, os seus ajustes serão retomados e aplicados.

Para excluir os ajustes salvos na memória, no menu, selecione [REINI.] → [SINAL CORRENTE] ou [TODOS OS DADOS] e reinicie os ajustes.

OBSERVAÇÃO:

- Os comandos [RESET] → [ALL DATA] não limpam apenas a [IMAGE OPTION] (→ página 64)

Selecionar a Percentagem de Superdigitalização [SUPERDIGITALIZAÇÃO]

Esta opção permite definir a superdigitalização para um sinal de entrada.

AUTO Exibe uma imagem superdigitalizada apropriadamente (definição de fábrica).

DESLIG. Não superdigitaliza a imagem.

LIGADO..... Superdigitaliza a imagem.

OBSERVAÇÃO:

- A [SUPERDIGITALIZAÇÃO] não pode ser selecionada quando são usados sinais VIDEO.
- O item [SUPERDIGITALIZAÇÃO] não está disponível quando [ORIGINAL] está selecionado em [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO].

Selecionar a Relação de Apresentação [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO]

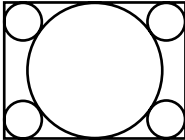
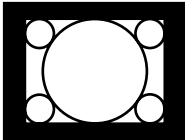
O termo “relação de apresentação” refere-se à relação entre a largura e altura de uma imagem projetada.

O projetor determina automaticamente o sinal de entrada e exibe-o na relação de apresentação apropriada.

- Esta tabela apresenta resoluções típicas e relações de apresentação suportadas pela maior parte dos computadores.

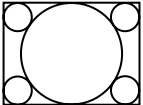
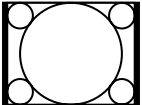
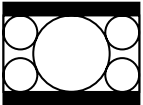
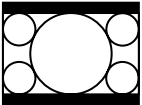
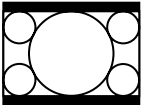
	Resolução	Relação de Apresentação
VGA	640 x 480	4:3
SVGA	800 x 600	4:3
XGA	1024 x 768	4:3
WXGA	1280 x 768	15:9
WXGA	1280 x 800	16:10
WXGA+	1440 x 900	16:10
SXGA	1280 x 1024	5:4
SXGA+	1400 x 1050	4:3
UXGA	1600 x 1200	4:3

5. Utilizar o Menu no Ecrã

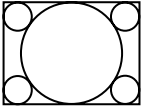
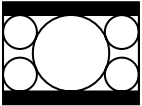
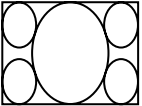
Opções	Função
AUTO	O projetor determinará automaticamente o sinal de entrada, exibindo-o na respectiva relação de apresentação.
4:3	O projetor pode determinar indevidamente a relação de apresentação dependendo do sinal. Se isto ocorrer, selecione a relação de apresentação apropriada, dentre as seguintes.
16:9	A imagem é exibida numa relação de apresentação de 4:3.
15:9	A imagem é exibida numa relação de apresentação de 16:9.
16:10	A imagem é exibida numa relação de apresentação de 15:9.
ZOOM PANORÂMICO	A imagem é aumentada para a esquerda ou para a direita. As partes da imagem exibida são cortadas nas extremidades esquerda e direita e, portanto, não estão visíveis.
NATIVO	O projetor exibe a imagem atual na sua verdadeira resolução quando o sinal de entrada do computador tiver uma resolução inferior à resolução nativa do projetor.
	<p>[Exemplo 1] Quando for exibido o sinal de entrada com a resolução 800 x 600 nos VE280/VE281/VE282:</p> 
	<p>[Exemplo 2] Quando for exibido sinal de entrada com a resolução 800 x 600 no VE280X/VE281X/ VE282X:</p> 
	<p>OBSERVAÇÃO:</p> <ul style="list-style-type: none"> Quando for exibido um sinal que não seja do computador, a função [ORIGINAL] não estará disponível. Quando você estiver exibindo uma imagem RGB com uma resolução superior à resolução original do projetor, tal como SXGA, a imagem será exibida na resolução original do projetor (XGA), mesmo se estiver selecionado [ORIGINAL].

Exemplo de imagem quando a relação de apresentação apropriada for automaticamente determinada

[Sinal de computador]

Relação de apresentação do sinal de entrada	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Exemplo de imagem quando a relação de apresentação apropriada for automaticamente determinada					

[Sinal de vídeo]

Relação de apresentação do sinal de entrada	4:3	Letterbox	Comprimir
Exemplo de imagem quando a relação de apresentação for automaticamente determinada			 <p>OBSERVAÇÃO: Para exibir um sinal comprimido, selecione [16:9] ou [ZOOM PANORÂMICO].</p>

SUGESTÃO:

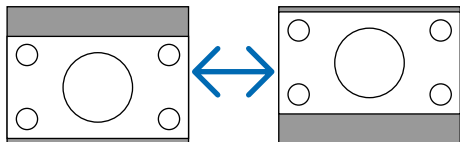
- o termo "letterbox" refere-se a uma imagem mais orientada para a paisagem em comparação com uma imagem 4:3, que é a relação de apresentação padrão para uma fonte de vídeo.
O sinal letterbox tem relações de apresentação com o tamanho panorâmico "1.85:1" ou tamanho de cinema "2.35:1" para filmes.
- O termo "comprimir" refere-se à imagem comprimida cuja relação de apresentação é convertida de 16:9 para 4:3.

Ajustar a posição vertical da imagem [POSIÇÃO]

(apenas quando estiver selecionado [16:9], [15:9] ou [16:10] para [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO])

Quando estiver selecionado [16:9], [15:9] ou [16:10] em [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO], a imagem será exibida com bordas pretas na parte superior e inferior.

É possível ajustar a posição vertical desde a parte superior até a inferior da área em preto.



Ligar a redução de ruído [REDUÇÃO DE RÚIDO]

Esta função permite selecionar o nível de redução de ruído.

O projetor vem definido de fábrica no nível otimizado para cada sinal.

Selecione o item de sua preferência para o sinal quando o ruído de vídeo for perceptível.

As opções são [DESLIG.], [BAIXO], [MÉDIO] e [ALTO].

OBSERVAÇÃO: Esta função não está disponível para o sinal RGB. A redução de ruído desligada fornece uma melhor qualidade de imagem para uma maior largura de banda. A redução de ruído ligada suaviza a imagem.

6 Descrições e funções do menu [CONFIG.]

[GERAL]



Correção manual da distorção de trapezoide vertical [TRAPEZOIDE]

É possível corrigir manualmente a distorção vertical. (→ página [23](#))

Usar a correção de cor da parede [COR DA PAREDE]

Esta função permite uma rápida correção de adaptação de cor em aplicações em que o material da tela não é branco.

OBSERVAÇÃO:

- A seleção de opções de cor diferentes de [DESLIG.] reduzirá a luminosidade.
 - Quando o modo 3D estiver habilitado, o item [COR DA PAREDE] não estará disponível.
-

Definir Modo Eco [MODO ECO]

Esta função liga ou desliga o MODO ECO. A vida útil da lâmpada pode ser estendida ao selecionar [LIGADO]. A seleção [LIGADO] também diminui o ruído do ventilador em relação ao modo [DESLIG.].

MODO ECO	Descrição	Estado do indicador da LÂMP
DESLIG.	Este é a definição padrão (100% Brilho).	Deslig.
LIGADO	Selecione este modo para aumentar o tempo de vida útil da lâmpada (cerca de 80% de Luminosidade)	Luz verde fixa

OBSERVAÇÃO:

- As [HORAS DE LÂMPADA USADAS] podem ser verificadas em [TEMPO DE USO]. Selecione [INFO.] → [TEMPO DE USO]. (→ página 62)
- O projetor entrará sempre na condição [MODO ECO] [LIGADO] por 90 segundos imediatamente após o projetor ser ligado. A condição da lâmpada não será afetada mesmo quando [MODO ECO] for mudado dentro deste período de tempo.
- Depois de um intervalo de 45 segundos desde o instante em que o projetor exibe uma tela azul, preta ou o logotipo, [MODO ECO] muda automaticamente para [LIGADO]. O projetor volta para [DESLIG.] tão logo seja recebido um sinal.
- Se o projetor ficar superaquecido no modo [DESLIG.] por conta do uso em um ambiente com altas temperaturas, é possível que o [MODO ECO] seja alterado automaticamente para o modo [LIGADO] a fim de proteger o projetor. Esse modo é chamado de “modo ECO forçado”. Quando o projetor estiver no modo [LIGADO] forçado, o brilho da imagem diminuirá. A luz fixa do indicador LAMP significa que o projetor está no modo [LIGADO]. Quando o projetor voltar à temperatura normal, o [MODO ECO] voltará ao modo [DESLIG.].

Definição de Legendas [LEGENDAS]

Esta opção define vários modos de legenda que permitem que o texto seja sobreposto à imagem projetada de vídeo.

DESLIG. Fecha o modo de legenda.

LEGENDA1-4 O texto é sobreposto.

TEXT01-4 O texto é exibido.

OBSERVAÇÃO:

- A legenda oculta não está disponível nas seguintes situações:
 - quando mensagens ou menus estão sendo exibidos.
 - quando uma imagem é aumentada, congelada ou fica sem áudio.
 - quando a configuração [KEYSTONE] não está definida em zero ou a configuração [ASPECT RATIO] não está definida em [AUTO] ou [4:3].
- O projetor não tem suporte para caracteres estendidos nas legendas.

Seleção de idioma do menu [IDIOMA]

É possível escolher um dos 27 idiomas para instruções na tela.

OBSERVAÇÃO: A sua definição não será afetada, mesmo quando a [REINICIALIZAÇÃO.] for feita a partir do menu.

[MENU]

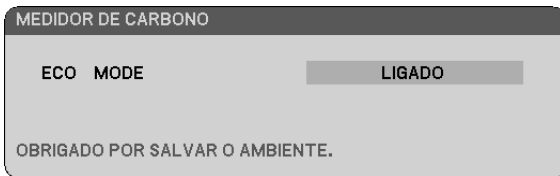


Ligar / Desligar Mensagem Eco [MENSAGEM ECO]

Esta opção liga ou desliga as seguintes mensagens quando o projetor é ligado.

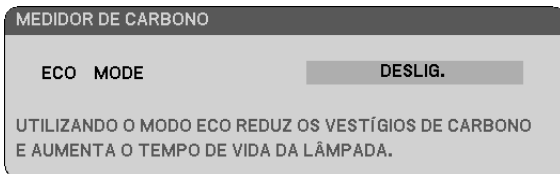
A Mensagem Ecológica solicita que o usuário economize energia. Quando está selecionado [DESLIG.] para [MODO ECO], será apresentada uma mensagem solicitando que selecione o [MODO ECO] em [LIGADO].

Quando [LIGADO] estiver selecionado para o [MODO ECO]



Para fechar a mensagem, pressione o botão ENTER ou EXIT. A mensagem desaparecerá se não utilizar nenhum botão por cerca de 30 segundos.

Quando [DESLIG.] estiver selecionado para o [MODO ECO]



Pressionando o botão ENTER, será exibida a tela do [MODO ECO]. (→ página 54)

Para fechar a mensagem, pressione o botão EXIT.

Seleção de uma cor ou logotipo para fundo [FUNDO]

Use esta função para exibir uma tela azul/preta ou logotipo quando não houver nenhum sinal disponível. O fundo padrão é [LOGO].


SUGESTÃO: O logotipo pode ser mudado.

Para mais informações sobre como mudar o logotipo, consulte a assistência NEC ou assistência recomendada pela NEC. Se não encontrar nenhuma na sua zona, entre em contato com o vendedor.

OBSERVAÇÃO: A configuração não será afetada, mesmo quando for efetuada [REINI.] no menu.

[INSTALAÇÃO]

[VE280X/VE280/VE281X/VE281]

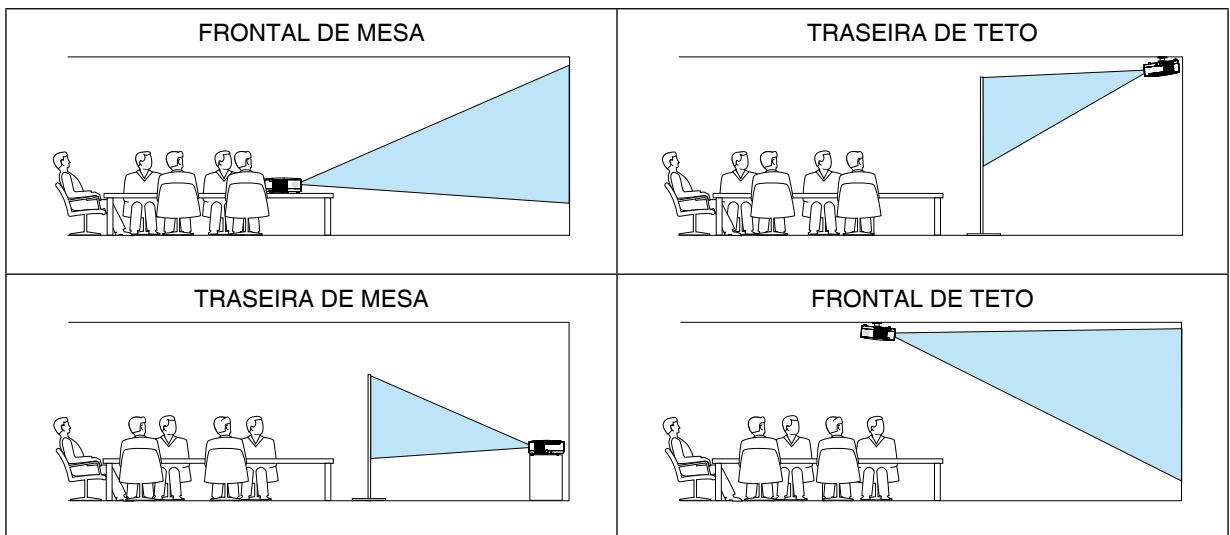
 ORIENTAÇÃO	◀	FRENTE DE SECRETÁRIA	▶
 BLOQ. PAINEL CONTROLE	◀	DESLIG.	▶
 VELOC. DE COMUNICAÇÃO	◀	38400bps	▶

[VE282X/VE282]

 ORIENTAÇÃO	◀	FRENTE DE SECRETÁRIA	▶
 BLOQ. PAINEL CONTROLE	◀	DESLIG.	▶

Seleção da orientação do projetor [ORIENTAÇÃO]

Isto reorienta a imagem para o tipo de projeção. Tem-se as opções: projeção frontal de mesa, traseira de teto, traseira de mesa e frontal de teto.



Desabilitar os botões do gabinete [BLOQ. PAINEL CONTROLE]

Esta opção liga e desliga a função [BLOQ. PAINEL CONTROLO].

OBSERVAÇÃO:

- Este [BLOQ. PAINEL CONTROLO] não afeta as funções de controle remoto.
- Quando o painel de controle estiver bloqueado, ao pressionar e segurar o botão SOURCE no gabinete durante cerca de 10 segundos, será alterada a configuração para [DESLIG.].

Seleção da velocidade de comunicação [VELOC. DE COMUNICAÇÃO] (VE280X/VE280/VE281X/VE281)

Esta função define a taxa baud da porta de controle do PC (D-Sub 9P). Ela suporta taxas de dados de 4800 a 38400 bps. A taxa padrão é 38400 bps. Selecione a taxa baud apropriada para o equipamento ligado (dependendo do equipamento, uma taxa baud mais baixa poderá ser recomendada para uso com cabos longos).

OBSERVAÇÃO: A velocidade de comunicação selecionada não será afetada mesmo quando for efetuada [REINI.] no menu.

[OPÇÕES(1)]

[VE280X/VE280]



[VE281X/VE281/VE282X/VE282]



Selecionar o modo ventilador [MODO VENTILADOR]

Esta opção permite selecionar três modos para a velocidade do ventilador: Modo automático, modo alta velocidade e modo de grande altitude.

AUTO Os ventiladores incorporados funcionam a uma velocidade variável de acordo com a temperatura interna.

ALTO..... Os ventiladores incorporados funcionam a alta velocidade.

ALTA ALTITUDE..... quando usar o projetor em altitudes de cerca de 1200 metros/4000 pés ou superior.

OBSERVAÇÃO:

- Quando desejar resfriar rapidamente a temperatura interior do projetor, seleccione [ALTO].
- Recomenda-se que seleccione o modo de Alta velocidade se usar o projetor continuamente por dias consecutivos.
- Se usar o projetor a altitudes de aproximadamente 1200 metros/4000 pés ou mais, recomenda-se que defina [MODO VENTILADOR] em [ALTA ALTITUDE]. Se não o fizer, o projetor poderá ficar superaquecido, resultando em mau funcionamento.

Grande Altitude	
3700 m(12000 pés) 3000 m(10000 pés)	[ALTA ALTITUDE] para [MODO VENTILADOR] 5° a 35°C (somente ECO MODE LIGADO)
3000 m(10000 pés) 2600 m(8500 pés)	[ALTA ALTITUDE] para [MODO VENTILADOR] 5° a 40°C (somente ECO MODE LIGADO)
2600 m(8500 pés) 1200 m(4000 pés)	[ALTA ALTITUDE] para [MODO VENTILADOR] 5° a 40°C
1200 m(4000 pés) 0	[AUTO] para [MODO VENTILADOR] 5° a 40°C

- A utilização do projetor em altitudes de aproximadamente 1200 metros/4000 pés ou mais, sem definir [ALTA ALTITUDE] pode ocasionar o superaquecimento do projetor, o qual poderá ser desligado. Se isso acontecer, espere alguns minutos e ligue o projetor novamente.
- A utilização do projetor em altitudes menores do que aproximadamente 1200 metros/4000 pés, definindo [ALTA ALTITUDE] pode ocasionar o super-resfriamento da lâmpada, fazendo com que a imagem fique trêmula. Altere o [MODO VENTILADOR] para [AUTO].
- A utilização do projetor em grandes altitudes ou em baixa pressão atmosférica pode reduzir a vida útil dos componentes.
- Suas configurações não serão afetadas mesmo que efetue [REINI.] a partir do menu.

Selecionar [SISTEMA DE COR]

Esta função permite seleccionar padrões de vídeo manualmente.
Normalmente seleccione [AUTO]. Seleccione o padrão de vídeo do menu suspenso.

Habilitar ou Desabilitar Modo WXGA [MODO WXGA]

Ao seleccionar [LIGADO], será dada prioridade a um sinal WXGA (1280x768, 1280x800) no reconhecimento de um sinal de entrada. Quando o [MODO WXGA] estiver definido em [LIGADO], talvez um sinal XGA (1024 x 768) não seja reconhecido. Neste caso, seleccione [DESLIG.].

Activar o som das teclas e o som de erro [BIP]

Esta função liga e desliga o som do botão ou do alarme quando são executadas as seguintes operações.

- Exibição do menu principal
- Alternar fontes
- Pressionar o botão POWER ON ou POWER OFF






Configurar HDMI [CONFIGURAÇÕES DE HDMI] (VE281X/VE281/VE282X/VE282)

Faça as configurações para o nível de vídeo e nível de áudio ao conectar um equipamento HDMI como um leitor DVD.

NÍVEL DE VÍDEO.... Seleccione [AUTO] para detectar automaticamente o nível de vídeo. Se a detecção automática não funcionar bem, seleccione [NORMAL] para desabilitar a função [MELHORADO] do seu equipamento HDMI ou seleccione [MELHORADO] para melhorar o contraste da imagem e aumentar o detalhe em áreas escuras.

SELEÇÃO DE ÁUDIO Seleccione [HDMI] para alternar o sinal áudio digital HDMI IN e seleccione [AUDIO IN] para alternar o sinal áudio de entrada AUDIO IN.

[OPÇÕES(2)]

 MODO ESPERA	◀	NORMAL	▶
 LIGAÇÃO DIRETA	◀	DESLIG.	▶
 LIGAÇÃO AUTOM.(COMP.)	◀	DESLIG.	▶
 DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA	◀	DESLIG.	▶
 SELEÇÃO FONTE PADRÃO	◀	ÚLTIMO	▶

Selecionando condição de espera em [MODO DE ESPERA]

O projetor tem dois modos de espera: [NORMAL] e [REDE EM ESPERA].

O MODO NORMAL é o modo que permite colocar o projetor na condição de normais que consome menos energia do que o modo REDE EM ESPERA. O projetor é predefinido em modo NORMAL de fábrica.

NORMAL..... Indicador de alimentação: Luz vermelha/Indicador de STATUS: Deslig.

Os seguintes conectores, botões ou funções não funcionarão durante a execução deste modo.

- Porta de USB
- Virtual Remote Tool através do cabo de conexão do computador (VGA)
- Botões diferentes do botão POWER no gabinete
- Botões diferentes do botão POWER ON no comando à distância

REDE EM ESPERA Indicador de alimentação: Luz laranja/Indicador de STATUS: Luz verde

Importante:

- Quando [REDE EM ESPERA] for selecionado, [DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA] ficará na cor cinza e será desativado, e [0:15] será automaticamente selecionado.

OBSERVAÇÃO:

- Quando [BLOQ. PAINEL CONTROLE], ou [LIGAÇÃO AUTOM.(COMP.)] estiverem ligados o [MODO DE ESPERA] não estará disponível.
 - O consumo de energia em modo de espera não será incluído no cálculo da redução na emissão de CO₂.
 - A sua configuração não será afetada mesmo quando for efetuada [REINI.] a partir do menu.
-

Habilitar Ligação Direta [LIGAÇÃO DIRETA]

Liga automaticamente o projetor quando o cabo de alimentação é introduzido numa tomada de corrente ativa. Isto elimina a necessidade de usar sempre o botão POWER do controle remoto ou do gabinete do projetor.

Ligar o Projetor Aplicando Sinal de Computador [LIGAÇÃO AUTOM.(COMP.)]

Quando o projetor está em modo de espera, a aplicação de um sinal de computador, a partir de um computador conectado à entrada COMPUTER IN liga o projetor e faz projetar simultaneamente a imagem do computador. Esta funcionalidade elimina a necessidade de usar sempre o botão POWER do controle remoto ou do gabinete do projetor para ligar o projetor.

OBSERVAÇÃO:

- *Desligar um sinal de computador a partir do computador não desliga o projetor. Recomenda-se usar esta função em combinação com a função DESLIGAMENTO AUTOMÁTICO.*
- *Essa função não estará disponível nas seguintes condições:*
 - *quando for aplicado um sinal componente ao conector COMPUTER IN*
 - *quando for aplicado um sinal RGB Verde ou um sinal componente Sinc*
- *Para habilitar a LIGAÇÃO AUTOM.(COMP.) depois de desligar o projetor, aguarde 3 segundos e insira um sinal de computador. Se um sinal de computador ainda estiver presente quando o projetor estiver desligado, a LIGAÇÃO AUTOM.(COMP.) não funcionará e o projetor fica em modo de espera.*

Habilitar o gerenciamento de energia [DESLIGAMENTO AUTOMÁTICO]

Quando seleccionar esta opção, pode fazer com que o projector se desligue automaticamente (a uma altura escolhida: 5 min., 10 min., 15 min., 20 min., 30 min, 1 hour) se não houver qualquer sinal recebido por uma entrada.

OBSERVAÇÃO:

- *Este item pode ser selecionado apenas quando [NORMAL] está selecionado para o [MODO ESPERA].*
- *Quando [REDE EM ESPERA] for selecionado, [DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA] ficará na cor cinza e será desativado, e [0:15] será automaticamente selecionado.*

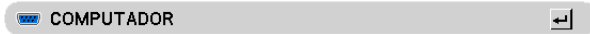
Seleção da fonte padrão [SELEÇÃO DA FONTE PADRÃO]

É possível definir o projetor como padrão para qualquer das suas entradas, cada vez que o projetor for ligado.

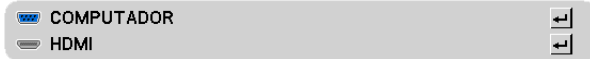
- ÚLTIMADefine como padrão a última entrada ativa, cada vez que o projetor é iniciado.
- AUTOMÁTICAProcura uma fonte activa na seguinte ordem COMPUTADOR → HDMI (em VE281X/VE281/VE282X/VE282) → VIDEO e apresenta a primeira fonte encontrada.
- COMPUTADORApresenta o sinal do conector COMPUTER IN cada vez que o projetor for ligado.
- HDMI (VE281X/VE281/VE282X/VE282)Exibe a fonte digital do conector HDMI IN toda vez que o projetor for ligado.
- VIDEOApresenta a fonte vídeo do conector VIDEO IN de toda vez que o projetor for ligado.

[3D]

[VE280X/VE280]



[VE281X/VE281/VE282X/VE282]



Selecionar uma entrada ligada a uma fonte de imagens 3D [COMPUTADOR] (VE280X/VE280)/[COMPUTADOR/HDMI] (VE281X/VE281/VE282X/VE282)

[3D]

Esta função alterna os modos 3D entre LIGADO e DESLIG. para cada entrada.

LIGADO..... Liga o modo 3D para a entrada selecionada.

OBSERVAÇÃO:

Para confirmar se o sinal de 3D suportado é aceite, use qualquer um destes processos:

- *Certifique-se de que [3D] seja exibido no canto superior direito da tela depois que a fonte tiver sido selecionada.*
- *Mostre [INFO.] → [FONTE] → [SINAL 3D] e certifique-se de que é exibida a mensagem "SUPORTADO".*

DESLIG. Desliga o modo 3D para a entrada selecionada.

[INVERTER E/D]

Altere esta definição se tiver dificuldade para ver imagens 3D.

NÃO INVERTER Definição normal.

INVERTER..... Alterar a ordem de exibição das imagens para o olho direito e o olho esquerdo.

7 Descrições e funções do menu [INFO.]

Apresenta o estado corrente do sinal e da utilização da lâmpada. Este item tem três páginas. A informação incluída é a seguinte:

SUGESTÃO: Ao pressionar o botão HELP do controle remoto apresentará os itens do menu [INFO.].

[TEMPO DE USO]

HORAS DE LÂMPADA USADAS	<	00004[H]	>
POUP. TOT. DE CARB.		0.000[kg-CO2]	

[HORAS DE USO DA LÂMPADA] (H)

[ECON. TOT. DE CARB.] (kg-CO2)

- Será apresentada durante um minuto a mensagem de que a lâmpada deve ser substituída quando o projetor for ligado e quando for pressionado o botão POWER do projetor ou do controle remoto.

Para cancelar a mensagem, pressione qualquer botão do gabinete do projetor ou do controle remoto.

Vida útil da lâmpada(H)	
MODO ECO	
DESLIG.	LIGADO
4000	6000

- [ECON. TOT. DE CARB]

Isto exhibe uma estimativa sobre a informação relativa à economia de carbono em kg. O fator da pegada ecológica de carbono no cálculo da economia de carbono é baseado na OECD (Edição de 2008).

[FONTE (1)]

RESOLUÇÃO	<	1024x768@59Hz	>
FREQUÊNCIA HORIZONTAL	<	48.21[kHz]	>
FREQUÊNCIA VERTICAL	<	59.81[Hz]	>
TIPO DE SINC	<	SINC SEPARADA	>
POLARIDADE DE SINC	<	H:(-) V:(+)	>
TIPO DE DIGITALIZAÇÃO	<	NÃO INTERLAÇADO	>

[RESOLUÇÃO]
 [FREQUÊNCIA HORIZONTAL]
 [FREQUÊNCIA VERTICAL]
 [TIPO DE SINC]
 [POLARIDADE DE SINC]
 [TIPO DE DIGITALIZAÇÃO]

[VERSÃO]

FIRMWARE	<	1.00	>
DATA	<	1.00	>

[FIRMWARE] Versão
 [DATA] Versão

[FONTE (2)]

TIPO DE SINAL	<	RGB	>
TIPO DE VÍDEO	<	---	>
PROFUNDIDADE DE BITS	<	---	>
NÍVEL VÍDEO	<	---	>
SINAL 3D	<	---	>

[TIPO DE SINAL]
 [TIPO DE VÍDEO]
 [PROFUNDIDADE DE BITS] (VE281X/VE281/VE282X/VE282)
 [NÍVEL VÍDEO] (VE281X/VE281/VE282X/VE282)
 [SINAL 3D]

[OUTROS]

MODEL NO.	<		>
SERIAL NUMBER	<		>

[MODEL NO.]
 [SERIAL NUMBER]

8 Descrições e funções do menu [REINI.]

TODOS OS DADOS



Voltar aos valores-padrão de fábrica [REINI.]

A função REINI. permite alterar os ajustes e as configurações de as predefinições de fábrica de uma (todas) fonte(s), exceto o seguinte:

[TODOS OS DADOS]

Reinicia todos os ajustes e configurações de todos os sinais para as predefinições de fábrica.

Todos os itens podem ser reiniciados EXCETO [IDIOMA], [FUNDO], [VELOC. DE COMUNICAÇÃO], [MODO DE ESPERA], [MODO VENTILADOR], [TEMPO DE USO DA LÂMP.], [ECON. TOT. DE CARB.] e [CONVERSÃO DE CARBONO].

OBSERVAÇÃO: O tempo decorrido de uso da lâmpada não será afetado mesmo quando for efetuada [REINI.] a partir do menu.

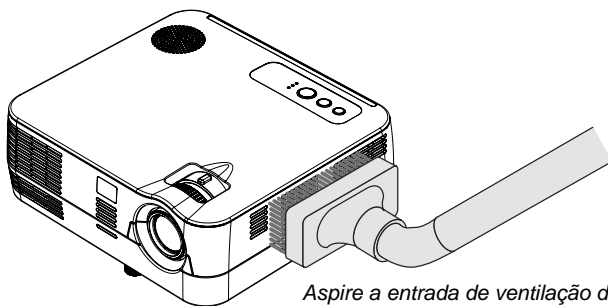
6. Manutenção

Esta seção descreve os processos simples de manutenção que deverão ser seguidos para limpar o gabinete e a lente e substituir a lâmpada.

① Limpeza do Gabinete e da Lente

1. *Desligue o projetor antes de proceder à limpeza.*

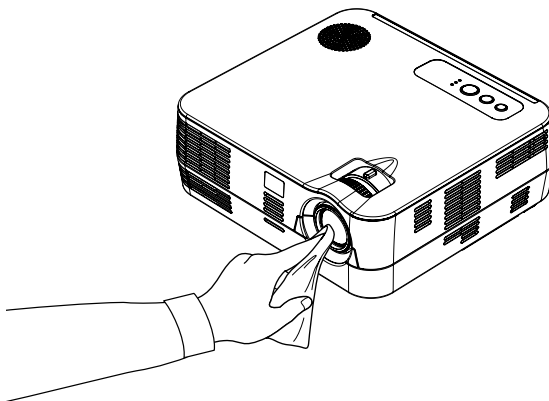
2. *Limpe o gabinete periodicamente com um pano ligeiramente umedecido em água. Se estiver muito sujo, utilize um detergente neutro. Nunca utilize detergentes fortes ou solventes, como álcool ou diluente.*



Aspire a entrada de ventilação do gabinete do projetor.

OBSERVAÇÃO sobre a Limpeza da Lente

- Utilize um limpador de lentes plásticas disponível no mercado.
- Não arranhe ou embace a superfície da lente, pois não é fácil arranhar esse tipo de lente.
- Nunca use álcool ou limpador de lentes de vidro, pois isso causará danos à superfície da lente.




② Substituir a Lâmpada

Quando a lâmpada atingir o fim da vida útil, o indicador LAMP no gabinete do projetor piscará em vermelho. Mesmo que a lâmpada ainda funcione, substitua-a para manter um ótimo desempenho do projetor. Após substituir a lâmpada, certifique-se de zerar o contador de horas da lâmpada. Para substituir a lâmpada, entre em contato com o revendedor NEC. A lâmpada não contém peças que o usuário possa substituir.

CUIDADO

- Se continuar a utilizar a lâmpada depois que ela atingir o fim da vida útil, a lâmpada poderá se despedaçar e poderão espalhar-se pedaços de vidro na caixa da lâmpada. Não toque neles, pois os pedaços de vidro podem provocar lesões. Se isso acontecer, solicite ao representante NEC que efetue a substituição da lâmpada.

* *OBSERVAÇÃO: Esta mensagem será exibida nas seguintes condições:*

- *durante um minuto após o projetor ter sido ligado*
- *quando for pressionado o botão  (POWER) no gabinete do projetor, ou o botão POWER OFF no controle remoto*

Para desativar a mensagem, pressione qualquer botão no gabinete do projetor ou no controle remoto.

7. Anexo

1 Resolução de Problemas

Esta seção ajuda-o a resolver problemas que podem surgir ao configurar ou a utilizar o projetor.

Mensagens do Indicador

Indicador da Alimentação

Condição do Indicador		Condição do Projetor	Observação
Desligado		O cabo de alimentação está desligado.	–
Luz intermitente	Verde 0,5 seg Ligado, 0,5 seg Deslig.	O projetor se preparando para ligar.	Aguarde um momento.
Luz fixa	Verde	O projetor está ligado.	–
	Laranja	[REDE EM ESPERA] é selecionado para o [MODO DE ESPERA]	–
	Vermelha	[NORMAL] é selecionado para o [MODO DE ESPERA]	–

Indicador do Estado

Condição do Indicador		Condição do Projetor	Observação
Desligado		Normal ou Espera ([NORMAL] para [MODO ESPERA])	–
Luz intermitente	Vermelha	2 ciclos (0,5 seg ligado, 0,5 seg desligado)	Erro de temperatura O projetor está superaquecido. Leve o projetor para um local mais arejado.
		4 ciclos (0,5 seg ligado, 0,5 seg desligado)	Erro do ventilador Os ventiladores não funcionam corretamente.
		6 ciclos (0,5 seg ligado, 0,5 seg desligado)	Erro da lâmpada A lâmpada não acende. Espere um minuto e volte a ligá-la.
	Verde	A lâmpada está acendendo novamente (O projetor está sendo resfriado.)	O projetor está acendendo novamente. Espere um momento.
Luz fixa	Verde	Espera ([REDE EM ESPERA] para [MODO ESPERA])	–
	Laranja	Botão do gabinete está travado.	Você pressionou o botão do gabinete enquanto ele estava travado.

Indicador da lâmpada

Condição do Indicador		Condição do Projector	Observação
Desligado		Normal	–
Luz intermitente	Vermelha	A lâmpada atingiu o tempo de vida útil. Aparece a mensagem de substituição da lâmpada.	Substitua a lâmpada.
Luz fixa	Verde	O [MODO ECO] está definido em [LIGADO]	–

Proteção contra o Superaquecimento

Se a temperatura interna do projetor aumentar muito, o protetor contra o superaquecimento desliga automaticamente a lâmpada com o indicador STATUS intermitente (2 ciclos, ligado e desligado.)

Caso isso aconteça, faça o seguinte:

- Desconecte o cabo de alimentação quando os ventiladores de resfriamento pararem.
- Leve o projetor para um local mais arejado, caso a sala da apresentação esteja muito quente.
- Limpe os orifícios de ventilação se estes estiverem obstruídos pela poeira.
- Espere cerca de 60 minutos até que o interior do projetor fique suficientemente resfriado.

Problemas Comuns e Soluções (→ “Indicador de Alimentação/Status/Lâmpada” na página 67.)

Problema	Verifique estes itens
Não liga ou desliga	<ul style="list-style-type: none"> Verifique se o cabo de alimentação está conectado e se o botão do gabinete do projetor ou do controle remoto está ligado. (→ páginas 16, 17) Verifique se o projetor superaqueceu. Se não houver ventilação insuficiente em redor do projetor, ou se a sala da apresentação estiver particularmente quente, leve o projetor para um local mais arejado. Talvez a lâmpada não esteja acendendo. Espere um minuto e volte a ligar a alimentação. Defina o [MODO VENTILADOR] em [GRANDE ALTITUDE] quando usar o projetor em altitudes de aproximadamente 1200 metros/4000 pés ou superiores. A utilização do projetor em altitudes de aproximadamente 1200 metros/4000 pés sem definir [GRANDE ALTITUDE] pode provocar superaquecimento do projetor, podendo este ser desligado. Se isso acontecer, aguarde alguns minutos e ligue novamente o projetor. (→ página 57) <p>Se o projetor for ligado logo depois do desligamento da lâmpada, os ventiladores funcionam sem se exibir nenhuma imagem durante algum tempo e só então o projetor exibirá a imagem. Espere um momento.</p>
Desliga	<ul style="list-style-type: none"> Certifique-se de que o [DESLIGAMENTO AUTOMÁTICO] esteja desativado. (→ página 54, 60)
Sem imagem	<ul style="list-style-type: none"> Use o botão COMPUTER ou VIDEO do controle remoto para selecionar a sua fonte (Computador ou Vídeo). (→ página 19) Se ainda não aparecer nenhuma imagem, pressione novamente o botão. Certifique-se de que os cabos estejam bem conectados. Use os menus para ajustar a luminosidade e o contraste. (→ página 48) Redefina as configurações ou ajustes para os níveis predefinidos de fábrica através da opção [REINI.] no Menu. (→ página 64) Certifique-se de conectar o projetor e o notebook enquanto o projetor estiver no modo de espera e antes de ligar a alimentação do notebook. <p>Na maioria dos casos, o sinal de saída do notebook não é ligado, a menos que esteja conectado ao projetor antes de ser ligado.</p> <p>* Se a tela ficar branca ao utilizar o controle remoto, pode ser por conta do protetor de tela do seu computador ou do software de gerenciamento de energia.</p> <ul style="list-style-type: none"> Consulte também a página seguinte.
A imagem escurece repentinamente	<ul style="list-style-type: none"> Verifique se o projetor está no modo Forced ECO (ECOLÓGICO forçado) por conta de uma temperatura ambiente muito alta. Se for o caso, diminua a temperatura interna do projetor selecionando [ALTO] em [MODO VENTILADOR]. (→ página 57)
O tom da cor ou a matiz parecem estranhos	<ul style="list-style-type: none"> Verifique se escolheu a cor adequada em [COR DA PAREDE]. Se esse for o caso, escolha a opção adequada. (→ página 53) Ajuste [MATIZ] em [IMAGEM]. (→ página 47)
A imagem não se enquadra na tela	<ul style="list-style-type: none"> Mude a posição do projetor para melhorar o ângulo em relação à tela. (→ página 20) Use a função de correção do trapezoide para corrigir a distorção do trapezoide. (→ página 23)
A imagem está embaçada	<ul style="list-style-type: none"> Ajuste a focalização. (→ página 22) Mude a posição do projetor para melhorar o ângulo em relação à tela. (→ página 20) Certifique-se de que a distância entre o projetor e a tela se encontra no de ajuste da lente. (→ página 10) Pode-se formar condensação na lente, se o projetor estiver frio e for levado para um local quente e for ligado. Caso isto aconteça, deixe o projetor ligado sem ser utilizado até que a condensação desapareça da lente.
Aparece tremulação na tela	<ul style="list-style-type: none"> Defina o [MODO VENTILADOR] em outro modo que não seja [GRANDE ALTITUDE] quando usar o projetor em altitudes inferiores a aproximadamente 1200 metros/4000 pés. Usar o projetor em altitudes inferiores a aproximadamente 1200 metros/4000 pés e definir [GRANDE ALTITUDE] pode causar o super-resfriamento da lâmpada, provocando tremulação da imagem. Alterne o [MODO VENTILADOR] para [AUTO]. (→ página 57)
A imagem aparecendo na vertical, horizontal ou ambas	<ul style="list-style-type: none"> Verifique a resolução e frequência do computador. Certifique-se de que a resolução que tenta exibir seja suportada pelo projetor. (→ página 74) Ajuste a imagem do computador manualmente com Horizontal/Vertical em [OPÇÕES IMAGEM]. (→ página 50)
O controle remoto não funciona	<ul style="list-style-type: none"> Coloque pilhas novas. (→ página 8) Certifique-se de que não haja obstáculos entre você e o projetor. Fique a menos de 7 m do projetor. (→ página 8)
O indicador está aceso ou intermitente	<ul style="list-style-type: none"> Verifique o indicador POWER/STATUS/LAMP. (→ página 67)
O cruzamento de cores está no modo RGB	<ul style="list-style-type: none"> Pressione o botão AUTO ADJ. no gabinete do projetor ou no controle remoto. (→ página 25) Ajuste a imagem do computador manualmente com [RELÓGIO]/[FASE], em [OPÇÕES IMAGEM], no menu. (→ página 49)
Não é possível controlar o projetor a partir de um equipamento externo	<ul style="list-style-type: none"> Confirme se o [MODO ESPERA] está definido em [NORMAL] e, se estiver, tente definir em [REDE EM ESPERA]. (→ página 59)
Não é exibida nenhuma imagem 3D.	<ul style="list-style-type: none"> Consulte "Resolução de problemas na visualização de imagens 3D" na página 42.

Para mais informações, entre em contato com o seu revendedor.

Se não houver nenhuma imagem ou se a imagem não for exibida corretamente.

- Ligue o projetor e o PC.

Certifique-se de ligar o projetor e o notebook enquanto o projetor estiver no modo de espera e antes de ligar a alimentação do notebook.

Na maioria dos casos, o sinal de saída do notebook não é ligado, a menos que esteja conectado ao projetor antes de ser ligado.

OBSERVAÇÃO: É possível verificar a frequência horizontal do sinal atual em Informações do menu do projetor. Se aparecer "---", significa que não existe sinal de saída do computador. (→ página 63 ou avance até o próximo passo)

- Permitir a exibição externa do computador.

Exibir uma imagem na tela do notebook não significa necessariamente que ele envia um sinal para o projetor. Quando usar um notebook compatível, uma combinação de teclas de funções habilita/desabilita a exibição externa. Normalmente, a combinação da tecla "Fn" com uma das 12 teclas de funções habilita ou desabilita a exibição externa. Por exemplo, os notebooks NEC usam as teclas Fn + F3, enquanto os notebooks Dell usam a combinação de teclas Fn + F8 para alternar entre as escolhas da exibição externa.

- Sinais de saída diferentes do padrão do computador

Se o sinal de saída de um notebook for diferente do padrão da indústria, a imagem projetada pode não ser apresentada corretamente. Caso isto aconteça, desative a tela LCD do notebook quando estiver utilizando o projetor. Cada notebook tem um modo diferente de ativar/desativar a tela LCD, conforme descrito no passo anterior. Consulte as instruções de funcionamento do seu notebook para obter mais informações.

- A imagem é exibida incorretamente ao utilizar um Macintosh

Ao utilizar um Macintosh com o projetor, defina o interruptor DIP do adaptador Mac (não fornecido com o projetor), de acordo com a sua resolução. Após proceder à configuração, reinicie o seu Macintosh para que as alterações tenham efeito.

Na configuração dos modos de exibição diferentes daqueles suportados pelo seu Macintosh e pelo projetor, a alteração do interruptor DIP num adaptador Mac pode distorcer ligeiramente a imagem ou pode não exibir nada. Caso isto aconteça, configure o comutador DIP em modo fixo de 13" e, em seguida, reinicie o Macintosh. Após este procedimento, restaure os comutadores DIP em um modo que possa exibir e reinicie o Macintosh.

OBSERVAÇÃO: É preciso um cabo adaptador de vídeo fabricado pela Apple Computer para um PowerBook que não tenha um conector mini D-Sub 15 pinos.

- Espelhamento de um PowerBook

* Ao utilizar o projetor com um Macintosh PowerBook, a saída pode não estar definida para 1024 x 768, exceto se a opção de "espelhamento" estiver desativada no seu PowerBook. Consulte o manual de utilização do Macintosh quanto à opção de "espelhamento".

- As pastas ou ícones estão ocultos na tela do Macintosh

As pastas ou ícones podem não ser vistos na tela. Caso isto aconteça, selecione a opção [View] → [Arrange] do menu Apple e configure os ícones.

② Especificações

Esta seção fornece informações técnicas sobre o desempenho do projetor.

Ópticas

	VE280X	VE281X	VE282X	VE280	VE281	VE282
Sistema de projeção	Chip DLP® único (0,55", relação 4:3)					
Resolução*1	1024 x 768 pixels (XGA)			800 x 600 pixels (SVGA)		
Lente	Zoom e foco manuais F=2,41-2,55, f=21,8-24,0mm					
Lâmpada	200W AC (160W com ECO LIGADO)					
Saída de Luz*2 *3	2800 lúmens ECO LIGADO: 80%					
Razão de Contraste*3 (branco total: preto total)	3000:1					
Tamanho da Imagem (Diagonal)	30–300 polegadas/ 0,76 –7,6 m (4:3)					
Distância de Projeção (mín.-máx.)	46" - 465" (largura) / 52" - 520" (tele) 1,18 - 11,8 m (largura) / 1,32 - 13,2 m (tele)					
Ângulo de Projeção	14,0° (wide) / 12,7° (tele)					

*1 Os pixels efetivos correspondem a mais de 99,99%.

*2 Este é o valor da saída de luz (lúmens) se o modo [PREDEFINIÇÃO] estiver definido em [ALTO BRILHO]. Se qualquer outro modo estiver selecionado como modo de [PREDEFINIÇÃO], o valor da saída de luz pode diminuir um pouco.

*3 Conformidade com a ISO21118-200

Elétricas

	VE280X	VE280	VE281X	VE281	VE282X	VE282
Entrada	1 x RGB/Componente (D-Sub 15 P), 1 x Vídeo (RCA), 1 x Estéreo Mini Áudio		1 x RGB/Componente (D-Sub 15 P), 1 x HDMI (19 P) compatível com HDCP*4, 1 x Vídeo (RCA), 1 x Estéreo Mini Áudio (compartilhado com COMPUTADOR/VIDEO)			
Controle do PC	1 x Porta Controladora de PC (D-Sub 9P)				NO porta de controle PC	
Porta USB	Nenhuma porta USB				1 x Tipo B	
Reprodução de cores	16,7 milhões de cores simultaneamente, cor plena					
Sinais Compatíveis*5	Analogico: VGA/SVGA/XGA/WXGA/SXGA/SXGA+/UXGA 480i/480p/576i/576p/720p/1080i HDMI(VE281X/VE282X/VE281/VE282): VGA/SVGA/XGA/WXGA/SXGA 480p/576p/720p/1080i/1080p					
Largura de Banda do Vídeo	RGB: 80 MHz (Máx.)					
Resolução Horizontal	540 linhas de TV: NTSC/NTSC4,43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 300 linhas de TV: SECAM					
Taxa de Digitalização	Horizontal: 15 kHz to 100 kHz (RGB: 24 kHz ou mais) Vertical: 50 Hz to 85Hz (Sinal de 120Hz disponível em modo 3D)					
Compatibilidade de Sincronização	Sincronização Separada					
Alto-falante Embutido	7W (monaural)					
Requisitos de Energia	100 – 240V AC, 50/60 Hz					
Corrente de Entrada	2,7-1,2 A					
Consumo de Energia	MODO ECO	261 W (100-130V)				
	DESLIGADO	250 W (200-240V)				
	MODO ECO	213 W (100-130V)				
	LIGADO	206 W (200-240V)				
	ESPERA REDE EM ESPERA	2 W				
	ESPERA NORMAL	0,3 W (100-130V) 0,4 W (200-240V)				

*4 HDMI™ (Cor Profunda, Sincronização de Lábios) com HDCP

O que é a HDCP/tecnologia HDCP?

HDCP é uma sigla que significa Proteção de Conteúdo Digital de Alta Largura de Banda (High-bandwidth Digital Content Protection). A Proteção de Conteúdo Digital de Alta Largura de Banda (HDCP) é um sistema destinado a evitar a cópia ilegal de dados de vídeo enviados através de uma High-Definition Multimedia Interface (HDMI). Se não puder ver material através da entrada HDMI, isso não significa necessariamente que o projetor não está funcionando corretamente. Com a implementação do HDCP, pode haver casos em que certos conteúdos estão protegidos com HDCP e não podem ser exibidos devido à decisão/intenção da comunidade HDCP (Proteção de Conteúdo Digital, LLC).



Vídeo : escuro ; 8/10/12-bit , dublando

Áudio: LPCM , 2 taxa de amostragem ch 32/44.1/48 KHz , bits amostra; 16/20/24-bit

*5 Imagens com resolução mais alta ou mais baixa do que a resolução original do projetor (VE280X/VE281X/VE282X: 1024 x 768 e VE280/VE281/VE282: 800 x 600) serão exibidas com tecnologia de redimensionamento.

Mecânicas

	VE280X	VE281X	VE282X	VE280	VE281	VE282
Orientação da Instalação	Mesa/Frontal, Mesa /Traseira, Teto/ Frontal, Teto/Traseira					
Dimensões	10,2”(W) x 3,5” (H) x 9,7”(D) 260 mm (W) x 89,5 mm (H) x 247 mm (D) (sem saliências)					
Peso	5,1 lbs / 2,3 kg					

Considerações Ambientais	Temperaturas de Operação : 41° a 104°F (5° a 40°C), (Modo ECO selecionado automaticamente entre 95°F a 104°F/35°C a 40°C) 20% a 80% de umidade (não-condensação) Temperaturas de armazenamento: 14° a 122°F (-10° a 50°C), 20% to 80% umidade (não-condensação) Altura de operação: 0 -3700metros (1200 a 3700m/4000 a 12000 pés, ajuste [MODO VENTILADOR] em [ALTA ALUTITUDE]) 
Regulamentos	Aprovado pela UL/C-UL (UL 60950-1, CSA 60950-1) Cumpre os requisitos do DOC Canada Classe B Cumpre os requisitos do FCC Classe B Cumpre os requisitos da AS/NZS CISPR.22 Classe B Cumpre os requisitos da Diretriz EMC (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) 

Para mais informações, favor visitar:

EUA: <http://www.necdisplay.com/>

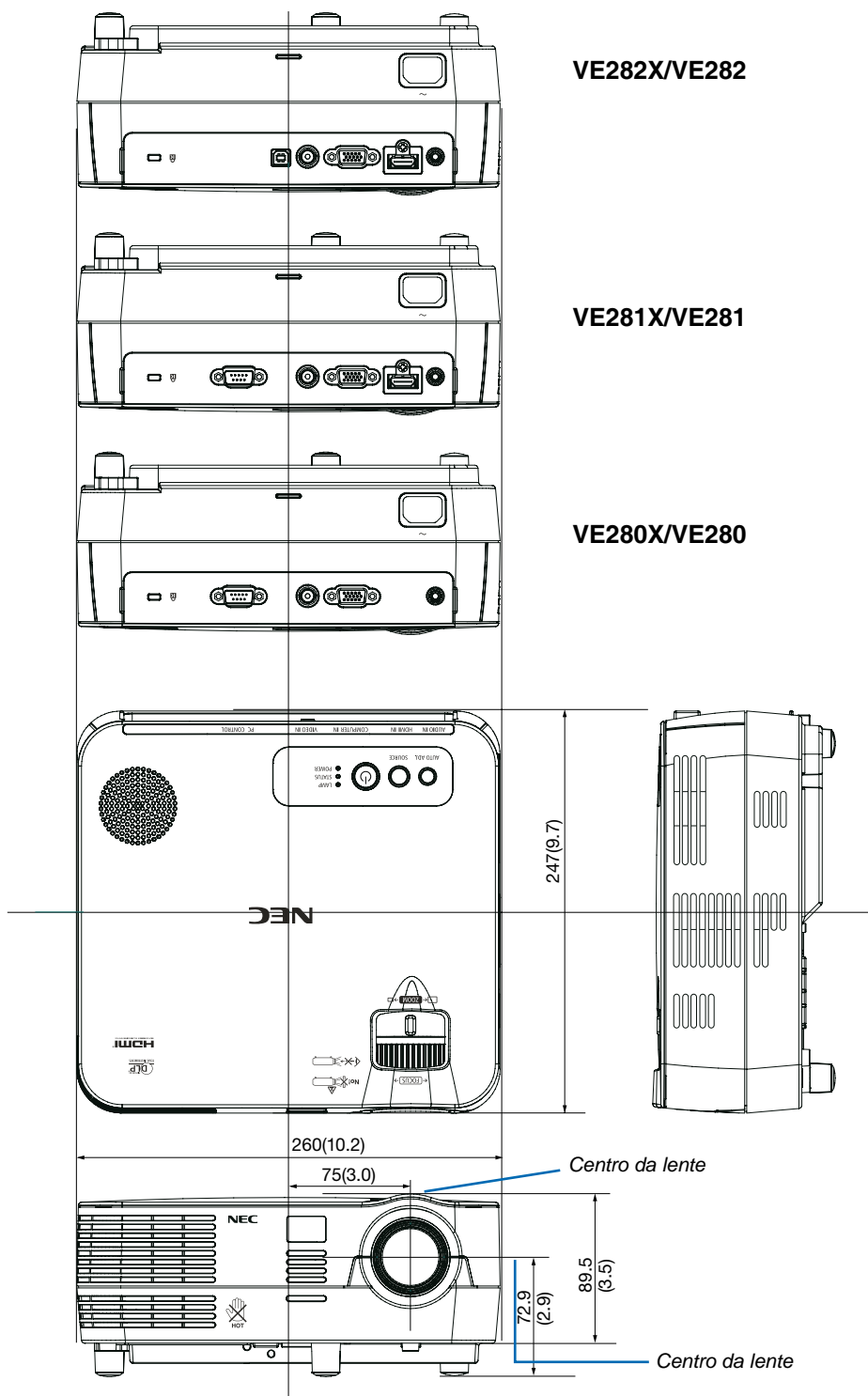
Europa: <http://www.nec-display-solutions.com/>

Global: <http://www.nec-display.com/global/index.html>

Para mais informações sobre nossos acessórios opcionais, favor visitar o nosso site ou consulte a nossa brochura.

As especificações estão sujeitas a alterações sem prévio aviso.

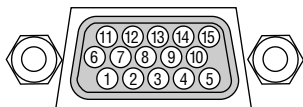
3 Dimensões do Gabinete



Unidade: mm (polegadas)

4 Função de cada Pino do Conector de Entrada D-Sub do COMPUTADOR

Conector Mini D-Sub 15 Pinos



Nível do Sinal

Sinal de Vídeo: 0,7Vp-p (Analgico)

Sinal Sinc: Nível TTL

Pino Nº.	Sinal RGB (Analgico)	Sinal YCbCr
1	Vermelho	Cr
2	Verde ou Sinc em Verde	Y
3	Azul	Cb
4	Terra	
5	Terra	
6	Vermelho Terra	Cr Terra
7	Verde Terra	Y Terra
8	Azul Terra	Cb Terra
9	Sem ligação	
10	Sinal Sinc Terra	
11	Sem ligação	
12	DADOS Bidirecionais (SDA)	
13	Sinc Horizontal ou Sinc Composta	
14	Sinc Vertical	
15	Relógio de Dados	

5 Lista de Sinais de Entrada Compatíveis

Horizontal: 15kHz a 100kHz (RGB: 24kHz ou superior)

Vertical: 50Hz a 120Hz (Os sinais com taxa de renovação superior a 85 Hz suportam resoluções de 1024 x 768 ou inferior.)

RGB analógico

Sinal	Resolução (Pontos)	Relação de Apresentação	Taxa de Atualização (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60/72/75/85/iMac
SVGA	800 × 600 *1	4:3	56/60/72/75/85/iMac
XGA	1024 × 768 *2	4:3	60/70/75/85/iMac
WXGA	1280 × 768	15:9	60
	1280 × 800 *3	16:10	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60
SXGA	1280 × 1024	5:4	60
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
UXGA	1600 × 1200	4:3	60
MAC 13"	640 × 480	4:3	67
MAC 16"	832 × 624	4:3	75
MAC 19"	1024 × 768	4:3	75

HDMI

Sinal	Resolução (Pontos)	Relação de Apresentação	Taxa de Atualização (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60
SVGA	800 × 600 *1	4:3	60
XGA	1024 × 768 *2	4:3	60
WXGA	1280 × 768	15:9	60
	1280 × 800 *3	16:10	60
	1366 × 768	16:9	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60
SXGA	1280 × 1024	5:4	60
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50

Componente

Sinal	Formato	Relação de Apresentação	Taxa de Atualização (Hz)
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60

Video componente

Sinal	Relação de Apresentação	Taxa de Atualização (Hz)
NTSC	4:3	60
PAL	4:3	50
PAL60	4:3	60
SECAM	4:3	50

Computador 3D

Sinal	Resolução (Pontos)	Relação de Apresentação	Taxa de Atualização (Hz)
SVGA	800 × 600 *1	4:3	120
XGA	1024 × 768 *2	4:3	120
1280 × 720	1280 × 720	16:9	120
WXGA	1280 × 800	16:10	120*3

*1 Resolução original no modelo SVGA (VE280/VE281/VE282)

*2 Resolução original no modelo XGA (VE280X/VE281X/VE282X)

*3 Sinal de Branco Reduzido (RB)

OBSERVAÇÃO:

- Uma imagem com maior ou menor resolução do que a resolução original do projetor (VE280X/VE281X/VE282X: 1024 × 768 / VE280/VE281/VE282: 800 × 600) será apresentada com tecnologia de escala.
- Sinais Sync on Green e Composite não são suportados.
- Outros sinais além dos especificados na tabela acima podem não ser exibidos corretamente. Se isto acontecer, altere a taxa de atualização ou a resolução no seu PC. Consulte a seção de ajuda das Propriedades da Tela do seu PC quanto ao modo de proceder.

6 Códigos de Controle do PC e Conexão do Cabo

Códigos de Controle do PC

Função	Dados do Código								
LIGAR	02H	00H	00H	00H	00H	02H			
DESLIGAR	02H	01H	00H	00H	00H	03H			
SELECIONAR ENTRADA COMPUTER	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H	
SELECIONAR ENTRADA HDMI (VE281X/VE281/VE282X/VE282)	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1AH	22H	
SELECIONAR ENTRADA DE VÍDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH	
SOM DA IMAGEM DESLIGADO	02H	10H	00H	00H	00H	12H			
SOM DA IMAGEM LIGADO	02H	11H	00H	00H	00H	13H			
SOM DESLIGADO	02H	12H	00H	00H	00H	14H			
SOM LIGADO	02H	13H	00H	00H	00H	15H			

OBSERVAÇÃO: Entre em contato com o seu revendedor para obter uma lista completa dos Códigos de Controle do PC, se necessário.

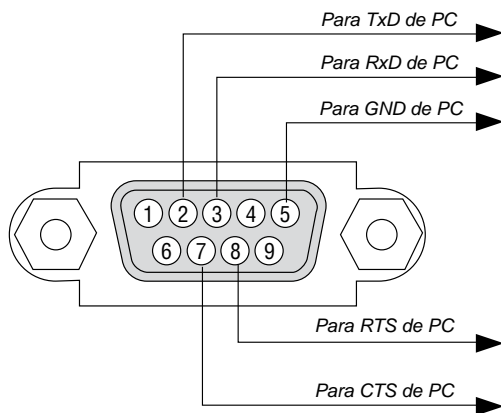
Conexão do Cabo

Protocolo de Comunicação

Taxa do sinal.....38400 bps
 Tamanho dos dados8 bits
 ParidadeSem paridade
 Bits de InterrupçãoUm bit
 X ligado/desligadoNenhum
 Procedimento de ComunicaçõesLinha “Full-duplex”

OBSERVAÇÃO: Dependendo do equipamento, uma taxa de sinal baud pode ser recomendada para cabos longos.

Conector de Controle do PC (D-SUB 9P)



OBSERVAÇÃO 1: Os pinos 1, 4, 6 e 9 não são usados.

OBSERVAÇÃO 2: Conectores “Solicitação de envio” e “Autorizado para envio” juntos em ambas as extremidades do cabo devem simplificar a ligação do cabo.

OBSERVAÇÃO 3: Para cabos longos, recomenda-se definir a velocidade de comunicação nos menus do projetor em 9600 bps.

7 Lista de Verificação da Resolução de Problemas

Antes de entrar em contato com o revendedor ou a assistência técnica, verifique a seguinte lista, para se certificar de que necessita realmente de reparos e consultando também a seção “Resolução de Problemas” do manual do usuário. A lista de verificação apresentada abaixo ajudará a resolver o seu problema de um modo mais eficiente.

* Imprima esta página e a página seguinte para proceder à verificação.

Frequência da ocorrência sempre às vezes (Quantas vezes? _____) outros (_____)

Alimentação

- Não há energia (o indicador POWER não acende em verde). Consulte também o “Indicador do Status (STATUS)”.
- O plugue do cabo de alimentação está completamente inserido na tomada.
- Não há energia, mesmo quando pressiono e seguro o botão POWER.
- Desliga-se durante o funcionamento.
 - O plugue do cabo de alimentação está completamente inserido na tomada.
 - A função [DESLIGAMENTO AUTOMÁTICO] está desativada.

Vídeo e Áudio

- Nenhum imagem é exibida do seu PC ou equipamento de vídeo para o projetor.
 - Continua sem imagem, mesmo quando ligo o projetor primeiro ao PC e, depois, ligo o PC.
 - Ligar o sinal de saída do seu computador portátil ao projetor.
 - *Uma combinação de teclas de função habilita/desabilita a exibição externa. Normalmente, a combinação da tecla “Fn” com uma das 12 teclas de funções habilita/desabilita a exibição externa.*
 - Sem imagem (Logotipo, fundo azul ou preto, sem exibição).
 - Continua sem imagem, mesmo após pressionar o botão AUTO ADJ. .
 - Continua sem imagem, mesmo após executar [REINI.] no menu do projetor.
 - O plugue do cabo do sinal está completamente inserido no conector de entrada
 - Aparece uma mensagem na tela. (_____)
 - A fonte ligada ao projetor está ativa e disponível.
 - Continua sem imagem, mesmo após ajustar a luminosidade e/ou o contraste.
 - A resolução da fonte de entrada e a frequência são suportadas pelo projetor.
- A imagem está muito escura.
 - Continua sem alterações, mesmo após ajustar a luminosidade e/ou o contraste.
- A imagem está distorcida.
 - A imagem aparece de uma forma trapezoidal (sem alterações, mesmo após efetuado o ajuste [TRAPEZOIDE]).
- Partes da imagem desaparecem.
 - Não há alterações, mesmo após pressionar o botão AUTO ADJ. .
 - Não há alterações, mesmo após executar [REINI.] no menu do projetor.
- A imagem é transferida na direção vertical ou horizontal.
 - As posições horizontal e vertical estão ajustadas corretamente num sinal do computador.
 - A resolução da fonte de entrada e a frequência são suportadas pelo projetor.
 - Alguns pixels desaparecem.
- A imagem fica trêmula.
 - Não há alterações, mesmo após pressionar o botão AUTO ADJ. .
 - Não há alterações, mesmo após executar [REINI.] no menu do projetor.
 - A imagem apresenta vibrações ou alterações da cor num sinal do computador.
 - Ainda inalterado mesmo que altere [MODO VENTILADOR] de [GRANDE ALTITUDE] para [AUTO].
- A imagem aparece embaçada ou desfocada.
 - Não há alterações, mesmo após ter verificado a resolução do sinal no PC e alterado a resolução original do projetor.
 - Não há alterações, mesmo após ter ajustado o foco.
- Sem som.
 - O cabo do áudio está corretamente conectado à entrada de áudio do projetor.
 - Não há alterações, mesmo após ter ajustado o nível do volume.

Outros

- O controle remoto não funciona.
 - Não existem obstáculos entre o sensor do projetor e o controle remoto.
 - O projetor está localizado perto de uma luz fluorescente que pode interferir no controle remoto com infravermelhos.
 - As pilhas são novas e estão bem colocadas.
- Os botões do gabinete do projetor estão funcionando.
 - [BLOQ. PAINEL CONTROLO] está ligado ou desactivado no menu.
 - Não há alterações, mesmo após ter pressionado e segurado o botão SOURCE durante um mínimo de 10 segundos.

8 REGISTRE SEU PROJETO! (para os residentes nos Estados Unidos, Canadá e México)

Favor reservar um tempo para registrar seu novo projetor. Isso ativará a garantia operacional de peças limitadas e o programa de serviços InstaCare.

Visite nosso site: www.necdisplay.com, clique em central de suporte/registrar produto e submeta o formulário preenchido online.

Ao recepcionarmos, enviaremos uma mensagem de confirmação com todos os detalhes necessários para que você aproveite a garantia rápida, confiável e os programas de serviços da empresa líder na indústria, a NEC Display Solutions of America, Inc.

NEC