

Projecteur

VE303/VE303X

Mode d'emploi

- Virtual Remote Tool utilise la bibliothèque WinI2C/DDC, © Nicomsoft Ltd.
- DLP, BrilliantColor, et DLP Link sont des marques déposées de Texas Instruments.
- Macintosh, Mac OS X, iMac, et PowerBook sont des marques commerciales d'Apple Inc., déposées aux États-Unis et dans d'autres pays.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer et NET Framework sont des marques déposées ou des marques commerciales de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.
- MicroSaver est une marque déposée de Kensington Computer Products Group, une filiale de ACCO Brands aux États-Unis et dans d'autres pays.
- Les termes HDMI et HDMI High-Definition Multimedia Interface ainsi que le logo HDMI sont des marques commerciales ou des marques commerciales déposées de HDMI Licensing LLC aux États-Unis et dans d'autres pays.



- Blu-ray est une marque déposée de Blu-ray Disc Association.
- Les autres noms de produits et logos mentionnés dans ce manuel de l'utilisateur peuvent être des marques commerciales ou déposées de leurs propriétaires respectifs.

REMARQUES

- (1) Le contenu de ce manuel de l'utilisateur ne peut être réimprimé en intégralité ou en partie sans permission.
- (2) Le contenu de ce manuel de l'utilisateur est sujet à des modifications sans avertissement préalable.
- (3) L'élaboration de ce manuel de l'utilisateur a fait l'objet de beaucoup de soin. Cependant, si vous remarquez des erreurs, omissions ou points discutables, merci de nous contacter.
- (4) Nonobstant l'article (3), NEC ne sera responsable d'aucune réclamation ou perte de profits ou tout autre problème ayant pu découler de l'utilisation du Projecteur.

Informations importantes

Avertissements de sécurité

Précautions

Veuillez lire ce manuel attentivement avant d'utiliser votre projecteur NEC et conservez ce manuel pour toute référence future.

AVERTISSEMENT



Pour éteindre l'alimentation principale, assurez-vous de débrancher la fiche de la prise. La prise d'alimentation doit être installée aussi près de l'équipement que possible, et être facilement accessible.

AVERTISSEMENT



POUR ÉVITER LES CHOCS, N'OUVREZ PAS LE BOÎTIER. DES COMPOSANTS À HAUTE TENSION SE TROUVENT À L'INTÉRIEUR. RÉFÉREZ LES RÉPARATIONS À UN PERSONNEL DE SERVICE QUALIFIÉ.



Ce symbole prévient l'utilisateur que la tension non isolée au sein de l'appareil peut suffire à causer un choc électrique. Il est ainsi dangereux d'entrer en contact avec toute pièce se trouvant à l'intérieur.



Ce symbole prévient l'utilisateur que des informations importantes concernant le fonctionnement et la maintenance de cet appareil ont été fournies. Ces informations doivent être lues attentivement pour éviter les problèmes.

AVERTISSEMENT : POUR ÉVITER LES INCENDIES OU CHOCS, N'EXPOSEZ PAS CE PRODUIT À LA PLUIE OU L'HUMIDITÉ. N'UTILISEZ PAS LA PRISE DE CET APPAREIL AVEC UNE RALLONGE OU SUR UNE MULTIPRISE À MOINS QUE TOUTES LES DENTS PUISSENT ÊTRE PARFAITEMENT INSÉRÉES.

Notice de conformité DOC (pour le Canada uniquement)

Cet appareil numérique de classe B est conforme à la norme ICES-003 canadienne.

Jeter votre produit utilisé



La législation de l'UE, telle qu'implémentée dans chaque État membre, requiert que les produits électriques et électroniques utilisés présentant la marque (gauche) doivent être jetés à part des ordures ménagères. Ceci comprend les projecteurs et leurs accessoires électriques ou lampes. Lorsque vous jetez de tels produits, veuillez suivre les instructions de votre autorité locale et/ou demandez conseil au magasin dans lequel vous avez acheté le produit.



Après leur récupération, les produits utilisés sont réutilisés et recyclés de façon appropriée. Cet effort nous aide à réduire la quantité de déchets ainsi que l'impact négatif que le mercure contenu dans les lampes peut avoir sur la santé humaine et l'environnement. La marque sur les produits électriques et électroniques ne s'applique qu'aux États membres actuels de l'Union Européenne.



Pour l'UE : La poubelle sur roues barrée d'une croix signifie que les piles usagées ne doivent pas être jetées avec les ordures ménagères générales. Il existe un système de collecte séparé pour les piles usagées, permettant un traitement et un recyclage appropriés, conformément à la législation. Conformément à la directive UE 2006/66/CE, les piles ne doivent pas être mises au rebut de manière inappropriée. Les piles doivent être séparées pour le ramassage par les services locaux.

Pour le Royaume-Uni uniquement : Au Royaume-Uni, un cordon d'alimentation approuvé BS avec une fiche moulée propose un fusible noir (cinq ampères) installé pour être utilisé avec cet équipement. Si aucun cordon d'alimentation n'est fourni avec cet équipement, veuillez contacter votre revendeur.

Mesures de sécurité importantes

Ces instructions de sécurité vous aident à assurer la durée de vie de votre projecteur et éviter les incendies et chocs. Veuillez les lire attentivement et respecter les avertissements.

Installation

- Ne placez pas le projecteur dans les environnements suivants :
 - sur un chariot, support ou table instables.
 - près des pièces humides ou salles de bains.
 - à l'exposition directe du soleil ou à proximité de sources de chaleur.
 - dans un environnement poussiéreux, enfumé ou avec de la vapeur.
 - sur une feuille de papier, un chiffon, tapis, torchon ou tout objet pouvant être affecté par la chaleur.
- Si vous souhaitez installer le projecteur au plafond :
 - N'essayez pas d'installer le projecteur par vous-même.

Le projecteur doit être installé par des techniciens qualifiés pour garantir son bon fonctionnement et réduire les risques de blessures corporelles.

De plus, le plafond doit être suffisamment solide pour supporter le projecteur et l'installation doit être conforme aux codes de construction locaux.

Consultez votre revendeur pour plus d'informations.

AVERTISSEMENT



- Ne placez pas d'objets facilement affectés par la chaleur en face de la lampe du projecteur. Ceci pourrait faire fondre l'objet à cause de la chaleur émise par la sortie de lumière.

Placez le projecteur en position horizontale

L'angle d'inclinaison du projecteur ne doit pas dépasser 7 degrés, et le projecteur ne doit pas être installé d'une autre manière qu'avec le support de bureau ou de plafond, sinon la durée de vie de la lampe pourrait être significativement réduite.



⚠ Précautions contre les incendies et les chocs ⚠

- Assurez-vous que la ventilation est suffisante et que les trous ne sont pas bouchés pour éviter l'accumulation de chaleur dans votre projecteur. Laissez une distance d'au moins 4 pouces (10 cm) entre le projecteur et le mur.
- N'essayez pas de toucher le conduit d'évacuation d'air, car il peut être chaud lorsque le projecteur est allumé et peu après son arrêt.



- Évitez de faire tomber des objets étrangers, comme des morceaux de papier, dans le projecteur. N'essayez pas de récupérer des objets qui seraient tombés dans le projecteur. N'insérez pas d'objets métalliques comme des câbles ou un tournevis dans le projecteur. Si un objet tombe dans le projecteur, débranchez-le immédiatement et faites enlever l'objet par un personnel de service qualifié.
- Ne placez pas d'objets au-dessus du projecteur.
- Ne touchez pas la prise lors des orages. Ceci pourrait causer des chocs électriques ou incendies.
- Le projecteur est conçu pour fonctionner avec une alimentation de 100-240 V CA 50/60 Hz. Assurez-vous que votre alimentation correspond à cette condition avant d'essayer d'utiliser votre projecteur.
- Ne regardez pas l'objectif lorsque le projecteur est allumé. Vous pourriez subir de sérieuses blessures oculaires.



- Retirez tout objet (loupe entre autres) se trouvant sur le chemin de la lumière du projecteur. Le chemin de la lumière projetée par la lampe est extensif, ainsi tout objet anormal est susceptible de rediriger la lumière émanant de la lampe, ce qui peut avoir des conséquences imprévisibles telles que des incendies ou des blessures oculaires.
- Ne bloquez pas le chemin de la lumière entre la source de lumière et la lampe avec des objets. L'objet pourrait prendre feu.
- Ne placez pas d'objets facilement affectés par la chaleur en face de la lampe du projecteur ou d'un trou de ventilation.

Faire ceci pourrait faire fondre l'objet ou provoquer des brûlures à cause de la chaleur émise par la sortie de la lumière et les trous de ventilation.

- Manipulez le cordon d'alimentation avec soin. Un câble d'alimentation endommagé ou effiloché peut causer des chocs électriques ou des incendies.
 - N'utilisez pas de câble d'alimentation autre que celui fourni.
 - Ne pliez pas le cordon d'alimentation de façon excessive.
 - Ne placez pas le cordon d'alimentation sous le projecteur ou tout objet lourd.
 - Ne couvrez pas le cordon d'alimentation avec d'autres matériaux souples, comme des tapis.
 - Ne chauffez pas le cordon d'alimentation.
 - Ne manipulez pas le cordon d'alimentation avec des mains humides.
- Éteignez le projecteur, débranchez le cordon d'alimentation et référez la réparation du projecteur à un personnel de service qualifié dans les cas suivants :
 - Quand le cordon d'alimentation est endommagé ou effiloché.
 - Si du liquide a été renversé dans le projecteur ou si le projecteur a été exposé à la pluie ou de l'eau.
 - Si le projecteur ne fonctionne pas normalement alors que vous suivez les instructions de ce manuel de l'utilisateur.

- Si le projecteur est tombé ou que le boîtier a été endommagé.
- Si le projecteur affiche une baisse de performance, ce qui indique un besoin de réparation.
- Débranchez le cordon d'alimentation et autres câbles avec de transporter le projecteur.
- Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation avant de nettoyer le boîtier ou de remplacer la lampe.
- Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation si vous ne prévoyez pas d'utiliser le projecteur pendant une longue période.

Précautions pour la télécommande

- Manipulez la télécommande avec soin.
- Si la télécommande est mouillée, essuyez-la immédiatement.
- Évitez la chaleur et l'humidité excessives.
- N'enlevez et ne chauffez pas les piles.
- Ne jetez pas les piles au feu.
- Si vous ne prévoyez pas d'utiliser la télécommande pendant une longue période, retirez les piles.
- Vérifiez que les polarités (+/-) sont correctement alignées.
- N'utilisez pas de piles usées et neuves ensemble, ou différents types de piles ensemble.
- Jetez les piles usées conformément aux réglementations locales.

Remplacement de la lampe

- Utilisez la lampe spécifiée pour votre sécurité et de bonnes performances.
 - Pour remplacer la lampe, suivez les instructions des pages 71-72.
 - Veillez à remplacer la lampe lorsque le message [DURÉE DE VIE DE LA LAMPE DÉPASSÉE] s'affiche. Si vous continuez à utiliser la lampe après qu'elle ait atteint la fin de sa vie, l'ampoule pourrait se briser et des morceaux de verre pourraient se loger dans l'emplacement de la lampe. Ne les touchez pas, vous risqueriez de vous blesser.
- Si cela survient, contactez votre revendeur pour remplacer la lampe.

Caractéristiques de la lampe

Le projecteur possède une lampe à décharge à des fins particulières comme source de lumière. Cette lampe a comme caractéristique une luminosité décroissante avec le temps. Allumer et éteindre la lampe de façon répétitive augmentera aussi les risques de luminosité réduite. La durée de vie de la lampe peut varier en fonction du mode sélectionné, des conditions environnementales et de l'utilisation.

ATTENTION :

- NE TOUCHEZ PAS LA LAMPE immédiatement après l'avoir utilisée. Elle est extrêmement chaude. Éteignez le projecteur puis débranchez le câble d'alimentation. Attendez au moins une heure que la lampe refroidisse avant de la manipuler.
- Lorsque vous retirez la lampe d'un projecteur monté au plafond, assurez-vous que personne ne se trouve en dessous. Des fragments de verre pourraient tomber si la lampe est cassée.

Remarque pour la Loi canadienne sur la protection de l'environnement (1999)

La lampe de ce produit contient du mercure. Veuillez mettre au rebut conformément à la réglementation émanant de vos autorités locales.

POUR PLUS D'INFORMATIONS, CONTACTEZ :

NEC Display Solutions of America, Inc.

500 Park Boulevard, Suite 1100

Itasca, Illinois 60143-1248

TÉLÉPHONE 800-836-0655

www.necdisplay.com



Précautions de santé lors de la visualisation d'images en 3D

- Avant de visualiser des images, assurez-vous de lire les précautions de sécurité qui se trouvent dans le manuel de l'utilisateur proposé avec vos lunettes 3D ou votre contenu compatible 3D, par exemple DVD, jeu vidéo, fichier vidéo sur ordinateur...
- Pour éviter tous symptômes indésirables, respectez ce qui suit :
- N'utilisez pas de lunettes 3D pour visualiser tout matériel autre que des images 3D.
 - Gardez une distance d'au moins 2 m / 7 pieds entre l'écran et l'utilisateur. La visualisation d'images 3D depuis une distance trop faible peut fatiguer vos yeux.
 - Évitez de visualiser des images 3D pendant une période prolongée. Prenez une pause de 15 minutes ou plus pour chaque heure de visualisation.
 - Si vous-même ou tout membre de votre famille a des antécédents médicaux liés à la lumière, consultez un docteur avant de visualiser des images 3D.
 - Lorsque vous visualisez des images 3D, si vous souffrez de nausées, d'étourdissements, de maux de tête, de fatigue oculaire, de malaises, de troubles de la vision, ou de convulsions, arrêtez de les regarder. Si les symptômes persistent, consultez un docteur.

À propos du mode haute altitude

- Définissez [MODE VENTILATEUR] sur [HAUTE ALTITUDE] lorsque vous utilisez le projecteur à des altitudes de 2 500 pieds / 760 mètres ou plus.
- Utiliser le projecteur à des altitudes de 2 500 pieds / 760 mètres ou plus sans utiliser [HAUTE ALTITUDE] peut causer la surchauffe et l'arrêt du projecteur. Si cela survient, attendez quelques minutes avant de rallumer le projecteur.
- Utiliser le projecteur à des altitudes de 2 500 pieds / 760 mètres ou moins et utiliser [HAUTE ALTITUDE] peut refroidir la lampe plus que nécessaire et causer un vacillement de l'image. Basculez [MODE VENTILATEUR] sur [AUTO].
- Utiliser le projecteur à des altitudes de 2 500 pieds / 760 mètres ou plus peut réduire la durée de vie des composants optiques tels que la lampe.

À propos des droits d'auteur des images originales projetées :

Veuillez noter que l'utilisation de ce projecteur à des fins commerciales ou pour attirer l'attention du public dans des lieux tels qu'un café ou un hôtel et utiliser la compression ou l'expansion de l'image avec les fonctions suivantes peut causer des problèmes d'infraction de droits d'auteurs protégés par la loi. [ASPECT (RATIO)], [KEYSTONE], la loupe et d'autres fonctions similaires.

Table des matières

Table des matières	1
Notice d'utilisation.....	2
Précautions	2
Introduction.....	4
Caractéristiques du produit.....	4
Aperçu de l'emballage	5
Aperçu du produit	6
Projecteur	6
Ports	7
Panneau de contrôle	8
Télécommande	10
Comportement d'activation des touches rapides	13
Installation des piles	14
Utiliser les logiciels téléchargeables	15
Voir des images 3D.....	23
Installation	24
Connecter le projecteur	24
Se connecter à un ordinateur/portable	24
Se connecter à des sources vidéo	25
Allumer/éteindre le projecteur	26
Allumer le projecteur	26
Éteindre le Projecteur	27
Indicateur d'avertissement	28
Ajuster l'image projetée	29
Ajuster la hauteur de l'image projetée	29
Réglage de la mise au point du projecteur	30
Ajuster la taille de l'image projetée (Diagonale).....	31
Commandes utilisateur.....	33
Menu à l'écran	33
Comment utiliser le menu	33
Hiérarchie des menus	34
IMAGE GÉNÉRAL.....	37
IMAGE AVANCÉ.....	40
ÉCRAN GÉNÉRAL.....	44
ÉCRAN RÉGLAGES 3D	46

RÉGLAGES GÉNÉRAL.....	48
RÉGLAGES SIGNAL.....	51
RÉGLAGES AVANCÉS	53
RÉGLAGES AVANCÉS SÉCURITÉ	55
OPTIONS GÉNÉRAL	57
OPTIONS PARAMÈTRE DE LAMPE	60
OPTIONS INFORMATION	62
OPTIONS AVANCÉ	63
Annexes.....	65
Dépannage	65
Remplacer la lampe	71
Procédure de nettoyage pour l'objectif	73
Spécifications.....	74
Mode de compatibilité.....	77
Analogique VGA.....	77
HDMI numérique	79
HDMI - Temporisation 3D	80
Installation au plafond.....	81
Dimensions du boîtier	82
Attributions des broches du connecteur d'entrée COMPUTER D-Sub	83
Codes de contrôle PC et connexion câblée	84
Checklist de dépannage	85
ENREGISTREZ VOTRE PROJECTEUR !	87

Précautions



Suivez tous les avertissements, les précautions et les opérations de maintenances recommandés dans ce guide de l'utilisateur pour maximiser la durée de vie de l'appareil.

- Avertissement- Le projecteur détectera la fin de vie de la lampe par lui-même. Assurez-vous de remplacer la lampe lorsque les messages d'avertissement s'affichent.
- Avertissement- Réinitialisez la fonction « EFFACER HEURES LAMPE » depuis le menu OSD « OPTIONS | PARAMÈTRE DE LAMPE » après avoir remplacé le module de la lampe. Voir la page 61.
- Avertissement- Lorsque vous éteignez le projecteur, assurez-vous que le cycle de refroidissement est terminé avant de débrancher l'alimentation.
- Avertissement- Allumez d'abord le projecteur, puis connectez les sources de signal.
- Avertissement- Lorsque la lampe arrive en fin de vie, elle brûlera et émettra un son lourd de claquement. Si cela arrive, le projecteur ne se rallumera pas tant que le module de lampe n'a pas été remplacé. Pour remplacer la lampe, suivez les procédures de la section « Remplacer la lampe ».

Cet appareil ne doit pas être utilisé dans le champ de vision direct dans les environnements de travail visuel. Pour éviter les reflets gênants dans les environnements de travail visuel, cet appareil ne doit pas être placé dans le champ de vision direct.

Les écrans de type gain élevé ne sont pas adaptés à ce projecteur. Plus le gain de l'écran est faible (gain de 1 environ), plus l'image est fidèlement projetée.

À faire :

- Éteindre le produit avant de le nettoyer.
- Utiliser un chiffon doux humidifié avec une solution détergente douce pour nettoyer le boîtier.
- Débrancher la fiche de la prise CA si vous ne prévoyez pas d'utiliser le produit pendant une longue période.
- Si l'objectif est sale, utilisez un chiffon nettoyant pour objectif disponible dans le commerce.

À ne pas faire :

- Utiliser des solutions abrasives, cires ou solvants pour nettoyer l'appareil.
- Utiliser l'appareil dans les conditions suivantes :
 - Chaleur, froid ou humidité extrêmes.
 - Zones sujettes à une poussière excessive.
 - À l'exposition directe du soleil.
 - En extérieur.
 - Déplacer le projecteur en portant le couvercle de câble.
 - Vous accrocher au projecteur sur une installation murale ou au plafond.
 - Appliquer une pression excessive sur l'objectif.
 - Évitez les traces de doigt sur la surface de l'objectif.
 - Transportez le projecteur en utilisant le support de verrou de sécurité.
- Installation et stockage dans les conditions suivantes :
 - En présence de champs magnétiques puissants.
 - Environnements avec gaz corrosifs.

Caractéristiques du produit

■ Haute résolution

Résolution 800x600 (SVGA)/1024x768 (XGA) réelle.

■ Port d'entrée HDMI pour le signal numérique

L'entrée HDMI propose des signaux numériques compatibles HDCP. L'entrée HDMI prend aussi en charge le signal audio.

■ Arrêt rapide, arrêt direct

Le projecteur peut être rangé immédiatement après avoir été éteint. Aucune période de refroidissement n'est requise après l'arrêt du projecteur à partir de la télécommande ou du panneau de contrôle du boîtier.

Le projecteur propose une fonction appelée « Arrêt direct ». Cette fonction permet au projecteur d'être éteint (même lorsqu'il projette une image) en utilisant l'interrupteur d'alimentation ou en débranchant l'alimentation CA. Pour éteindre l'alimentation CA alors que le projecteur est allumé, utilisez une multiprise équipée d'un interrupteur et d'un disjoncteur.

■ Haut-parleur 2 W pour une solution audio intégrée

De puissants haut-parleurs mono 2 Watts fournissent le volume nécessaire pour les grandes pièces.

■ Fonctions 3D prises en charge

Le projecteur peut prendre en charge les formats suivants par DLP® Link.

- HDMI 3D

- 120 Hz 3D (disponible uniquement si votre PC peut générer 120 Hz)

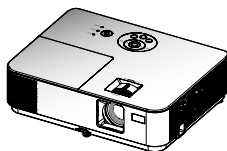
- HQFS 3D

■ Protection contre les accès non autorisés

Des paramètres de sécurité intelligents pour la protection par mot de passe, le verrou du panneau de contrôle du boîtier, et l'ouverture de la chaîne de sécurité empêchent les accès, ajustements non autorisés et vols.

Aperçu de l'emballage

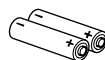
Ce projecteur est proposé avec tous les éléments ci-dessous. Vérifiez que votre exemplaire est au complet. Contactez immédiatement votre revendeur si vous remarquez que quelque chose manque.



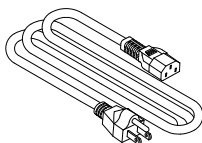
Projecteur



Télécommande
(P/N : 7N901052)



Piles (AAA x 2)

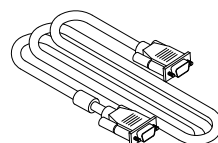


États-Unis
(P/N : 79TC5021)



Cordon
d'alimentation x 1

UE (P/N : 79TC5031)



Câble ordinateur (VGA)
(P/N : 7N520087)



Étiquette de sécurité



❖ En raison des applications différentes dans chaque pays, certaines régions peuvent proposer des accessoires différents.

Documentation :

- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> CD-ROM du projecteur NEC
(P/N : 7N952291) | <input type="checkbox"/> Informations importantes
(P/N : 7N8N6411) |
| <input type="checkbox"/> Guide de configuration rapide
(P/N : 7N8N6421) | |

Pour l'Amérique du Nord :

- ☐ Garantie limitée

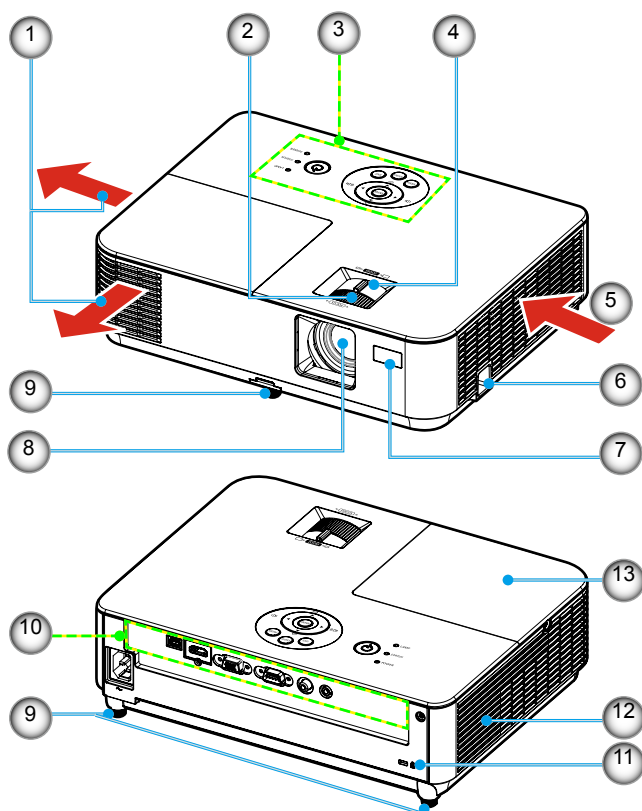
Pour l'Europe :

- ☐ Politique de garantie
Pour les clients en Europe : Vous trouverez notre politique de garantie actuellement valide sur notre site Web : www.nec-display-solutions.com

Introduction

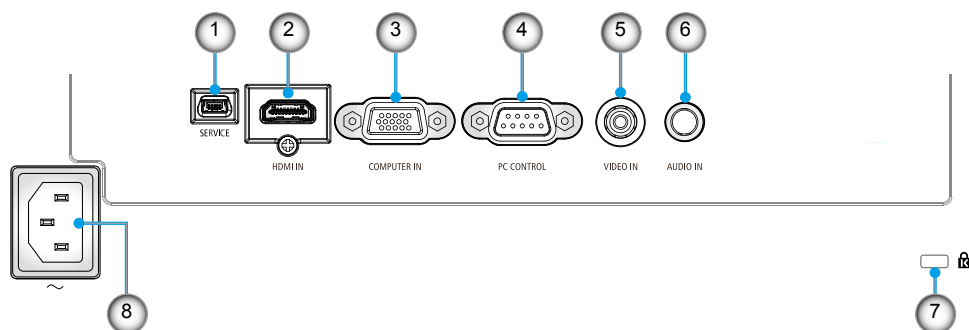
Aperçu du produit

Projecteur



- | | |
|--|--------------------------------------|
| 1. Conduit d'échappement | 8. Objectif |
| 2. Bague de mise au point | 9. Pied d'inclinaison |
| 3. Panneau de contrôle | 10. Ports |
| 4. Levier de zoom | 11. Port de verrouillage Kensington™ |
| 5. Conduit d'entrée | 12. Haut-parleur |
| 6. Support de verrouillage de sécurité | 13. Couvercle de la lampe |
| 7. Capteur de télécommande | |

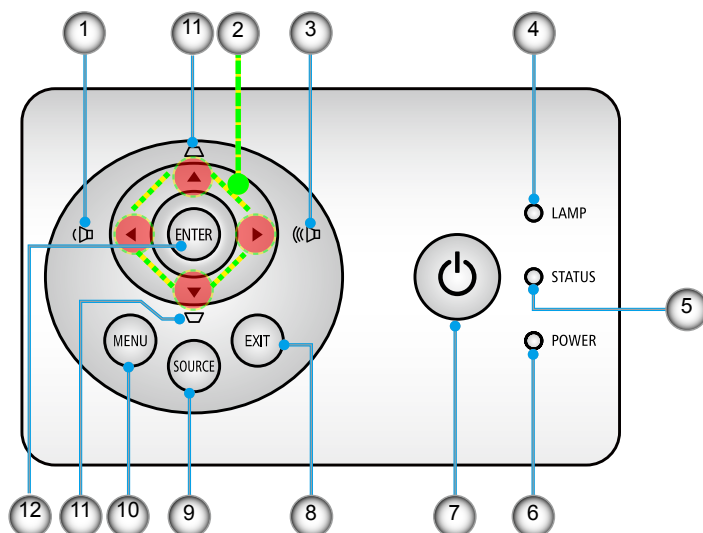
Ports



- | | |
|---|---------------------------------------|
| 1. Port SERVICE (pour entretien uniquement) | 5. Port VIDEO IN |
| 2. Connecteur HDMI IN | 6. Prise AUDIO IN (mini-prise 3,5 mm) |
| 3. Port COMPUTER IN | 7. Port de verrouillage Kensington™ |
| 4. Port PC CONTROL | 8. Borne d'entrée CA |




Introduction

Panneau de contrôle



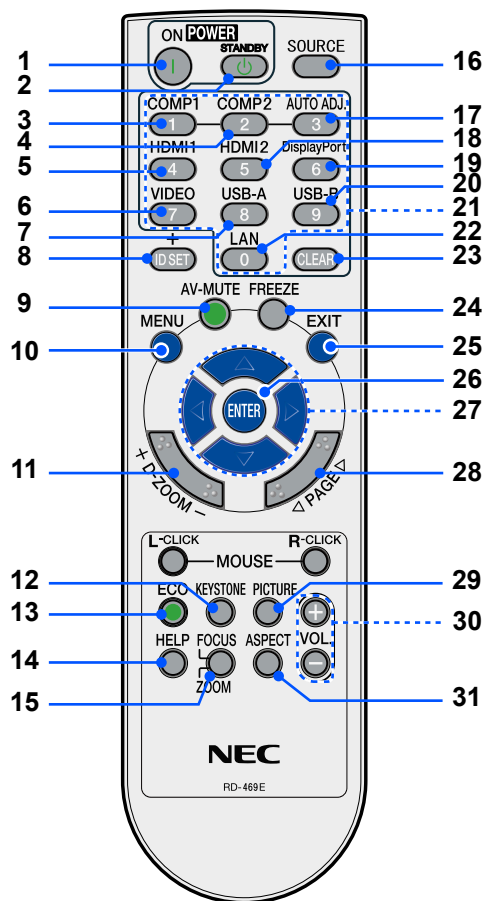
❖ Pour contrôler le volume du haut-parleur, utilisez ◀ ou ▶.


1	◀ VOLUME -	Diminuer le volume du haut-parleur.
2	Quatre touches directionnelles	<ul style="list-style-type: none"> - Utilisez ▲, ▼, ◀ ou ▶ pour sélectionner des éléments ou ajuster votre sélection. - Utilisez les touches rapides. Voir la page 13.
3	◻ VOLUME +	Augmenter le volume du haut-parleur.
4	DEL LAMP	Indique le statut de la lampe du projecteur.
5	DEL STATUS	Indique les divers états du projecteur.
6	DEL POWER	Indique l'état du projecteur.

7	 POWER	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur. Reportez-vous à la section « Allumer/éteindre le projecteur » en pages 26-27.
8	EXIT	Appuyez pour quitter le menu OSD.
9	SOURCE	Appuyer sur « SOURCE » pour sélectionner un signal d'entrée.
10	MENU	Appuyez sur « MENU » pour afficher le menu à l'écran (OSD), revenir au niveau supérieur du menu OSD lors de l'utilisation du menu.
11	 Correction  TRAPÈZE	Ajuster l'image pour compenser la déformation causée par l'inclinaison du projecteur (± 40 degrés à la verticale).
12	ENTER	Confirmer votre sélection d'éléments dans le sous-menu.

Introduction


Télécommande



- | | | |
|---|--|---|
| 1 |  ALIMENTATION | Allumer le projecteur. Reportez-vous à la section « Allumer/éteindre le projecteur » en pages 26-27. |
| 2 | MISE HORS TENSION | Éteignez le projecteur. Reportez-vous à la section « Allumer/éteindre le projecteur » en pages 26-27. |

3	COMPUTER 1	Appuyer sur « 1 » pour sélectionner le port COMPUTER IN.
4	COMPUTER 2	Aucune fonction.
5	HDMI 1	Appuyer sur « 4 » pour sélectionner le port HDMI .
6	VIDEO	Appuyez sur « 7 » pour sélectionner le port VIDEO IN.
7	USB-A	Aucune fonction.
8	ID SET	Appuyez sur ID SET pour indiquer le numéro d'ID.
9	AV-MUTE	Pour couper temporairement le son et l'image.
10	MENU	Appuyez sur «MENU» pour afficher le menu à l'écran (OSD), revenir au niveau supérieur de l'OSD pour l'utilisation du menu principal OSD
11	D-ZOOM	Zoomer/ dézoomer sur l'image projetée.
12	Correction KEYSTONE	Ajustez l'image pour compenser la déformation causée par l'inclinaison du projecteur.
13	ECO	Réduire la lumière de la lampe du projecteur pour réduire la consommation électrique et allonger la durée de vie de la lampe. Voir page page 60.
14	HELP	Cette fonction assure une configuration et un fonctionnement simples de l'appareil.
15	FOCUS/ZOOM	Aucune fonction.
16	SOURCE	Appuyez sur « SOURCE » pour sélectionner la source d'entrée souhaitée.
17	AUTO ADJ.	Synchroniser automatiquement le projecteur avec la source d'entrée.
18	HDMI 2	Aucune fonction.

Introduction

19	DISPLAY PORT	Aucune fonction.
20	USB-B	Aucune fonction.
21	Boutons de chiffre	Aucune fonction.
22	LAN	Aucune fonction.
23	CLEAR	Effacer le mot de passe lorsque vous saisissez le mot de passe.
24	FREEZE	Pour figer l'image à l'écran. Appuyer à nouveau pour reprendre.
25	EXIT	Quitter les paramètres.
26	ENTER	Confirmer votre sélection d'éléments dans le sous-menu.
27	 Quatre touches directionnelles	- Utilisez les boutons ▲, ▼, ◀ ou ▶ pour sélectionner des éléments ou faire des réglages à votre sélection. Lorsque l'image est agrandie avec le bouton D-ZOOM+, les boutons ▲, ▼, ◀ ou ▶ déplacent l'image. - Utilisez les touches rapides. Voir la page 13.
28	PAGE	Aucune fonction.
29	Mode PICTURE	Sélectionnez le mode Image entre PRÉSENTATION, HTE LUMIN., VIDÉO, FILM, sRGB, TABLEAU NOIR, UTILISATEUR1, UTILISATEUR2 ou .
30	VOL. +/-	Augmenter/réduire le volume du haut-parleur.
31	ASPECT	Utiliser cette fonction pour choisir votre rapport d'aspect préféré. Voir la page 44.



❖ Lorsqu'une image réduite est affichée, les boutons ▲, ▼, ◀ ou ▶ ne sont pas disponibles pour déplacer l'image.

Comportement d'activation des touches rapides

Les touches rapides sont disponibles lorsqu'aucun menu OSD n'est affiché.

Les touches rapides sont accessibles sur le panneau de commande ou la télécommande (◀▶▲▼).

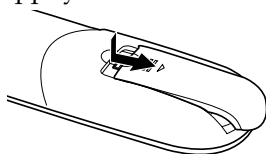
Le comportement des touches rapides est décrit dans le tableau suivant.

Touche rapide	Fonction	Condition d'activation
GAUCHE (◀)/ DROITE (▶)	Affichage du menu à l'écran Volume permettant à l'utilisateur de l'ajuster.	Aucun affichage OSD
HAUT (▲)/ BAS (▼)	Afficher le menu OSD de la correction trapézoïdale verticale et ajuster le son.	

Introduction

Installation des piles

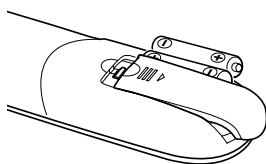
1. Appuyez fermement et faites glisser le couvercle des piles.



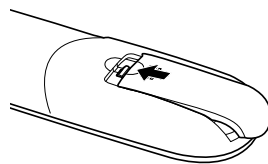
❖ Le signal infrarouge fonctionne par ligne de visée jusqu'à une distance d'environ 22 pieds / 7 m et un angle de 60 degrés avec le capteur de télécommande sur le boîtier du projecteur.

❖ Le projecteur ne répondra pas si des objets se trouvent entre la télécommande et le capteur, ou si une lumière forte affecte le capteur. Des piles faibles empêcheront également la télécommande de fonctionner correctement avec le projecteur.

2. Installez de nouvelles piles (AAA). Vérifiez que les polarités (+/-) sont correctement alignées.

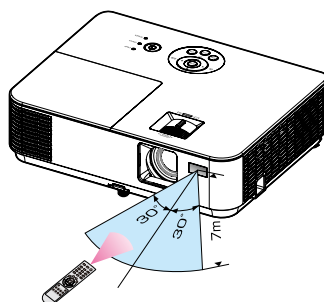
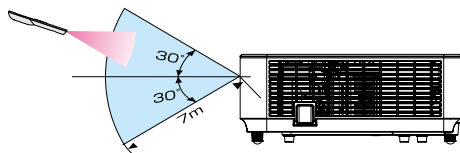


3. Remplacez le couvercle sur les batteries jusqu'à ce qu'il se fixe. Ne mélangez pas différents types de piles ou des piles neuves et usées.



Précautions pour la télécommande

- Manipulez la télécommande avec soin.
- Si la télécommande est mouillée, essuyez-la immédiatement.
- Évitez la chaleur et l'humidité excessives.
- Ne placez pas les piles à l'envers.
- Remplacez les piles uniquement avec d'autres du même type ou d'un type équivalent conseillé par le fabricant.
- Jetez les piles usées conformément aux réglementations locales.



Utiliser les logiciels téléchargeables

Utiliser le câble d'ordinateur (VGA) pour faire fonctionner le projecteur (Virtual Remote Tool)



❖ Lorsque « Computer IN » est sélectionné en entrée, l'écran Virtual Remote ou la barre d'outils s'afficheront ainsi que votre écran d'ordinateur.

❖ Utilisez le câble d'ordinateur (VGA) fourni pour connecter le connecteur COMPUTER IN directement au connecteur de sortie du moniteur de l'ordinateur pour utiliser Virtual Remote Tool. Utiliser un interrupteur ou d'autres câbles que le câble d'ordinateur (VGA) fourni peut causer une défaillance de communication. Connecteur de câble VGA : Nombre de broches 12 et 15 broches sont requises pour DDC/CI.

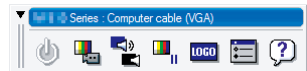
❖ Virtual Remote Tool peut ne pas fonctionner selon les spécifications et la version des adaptateurs ou pilotes graphiques de votre ordinateur.

Avec le logiciel « Virtual Remote Tool » que vous pouvez télécharger sur notre site Web (<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>), un écran (ou une barre d'outils) Virtual Remote peut s'afficher sur votre écran d'ordinateur.

Cela vous permet d'effectuer des opérations comme l'allumage ou l'arrêt du projecteur et la sélection du signal via le câble d'ordinateur (VGA) ou le câble série.



Écran Virtual Remote



Barre d'outils

Cette section propose un aperçu de la préparation de Virtual Remote Tool.

Pour plus d'informations sur l'utilisation de Virtual Remote Tool, consultez l'aide de Virtual Remote Tool. Voir la page 19.

Étape 1 : Installez Virtual Remote Tool sur votre ordinateur. Voir la page 16.

Étape 2 : Connectez le projecteur à l'ordinateur. Voir la page 17.

Étape 3 : Démarrez Virtual Remote Tool. Voir la page 18.

ASTUCE :

- Virtual Remote Tool peut fonctionner avec une connexion série.
- Pour des informations mises à jour sur Virtual Remote Tool, rendez-vous sur notre site Web : <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>
- Le connecteur ENTRÉE ORDINATEUR du projecteur prend en charge DDC/CI (Display Data Channel Command Interface). DDC/CI est une interface standard pour la communication bidirectionnelle entre un écran/projecteur et un ordinateur.

Introduction



❖ Pour installer ou désinstaller le programme, le compte utilisateur Windows doit avoir le privilège [Administrateur] (Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 et Windows Vista).

❖ Quittez tous les programmes en cours avant l'installation. Si un autre programme est en cours, l'installation peut ne pas se terminer correctement.

Étape 1 : Installer Virtual Remote Tool sur l'ordinateur

- Systèmes d'exploitation pris en charge

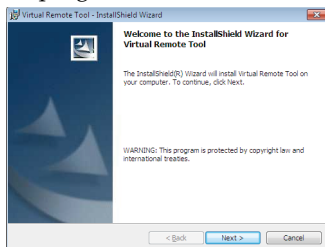
Virtual Remote Tool s'exécutera sur les systèmes d'exploitation suivants.
Windows 8.1 *1, Windows 8.1 Pro *1, Windows 8.1 Enterprise *1, Windows 8 *1,
Windows 8 Pro *1, Windows 8 Enterprise *1,
Windows 7 Home Basic, Windows 7 Home Premium, Windows 7 Professional,
Windows 7 Enterprise, Windows 7 Ultimate
Windows Vista Home Basic, Windows Vista Home Premium, Windows Vista
Business,
Windows Vista Enterprise, Windows Vista Ultimate
Windows XP Home Edition *1, Windows XP Professional

*1: Pour exécuter Virtual Remote Tool, « Microsoft .NET Framework Version 2.0 » est requis. Microsoft .NET Framework est disponible sur le site Web de Microsoft. Installez Microsoft .NET Framework Version 2.0, 3.0 ou 3.5 sur votre ordinateur.

1 Téléchargez le fichier exécutable VRT à jour sur notre site Web (<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>).

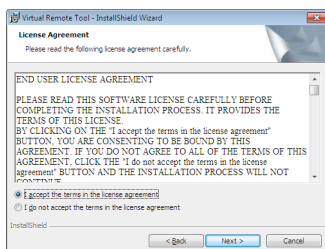
2 Double-cliquez sur l'icône VRT.exe.

Le programme d'installation démarrera avec l'écran d'assistant.



3 Cliquez sur « Next » (Suivant).

L'écran de « END USER LICENSE AGREEMENT » (CONTRAT DE LICENCE D'UTILISATEUR FINAL) s'affichera.



Lisez le « END USER LICENSE AGREEMENT » (CONTRAT DE LICENCE D'UTILISATEUR FINAL) attentivement.

4 Si vous l'acceptez, cliquez sur « I accept the terms in the license agreement » (J'accepte les termes du contrat) puis cliquez sur « Next » (Suivant).

Suivez les instructions des écrans du programme d'installation pour effectuer l'installation.



Une fois l'installation terminée, l'icône de bureau de Virtual Remote Tool s'affiche à l'écran.

ASTUCE : Désinstaller Virtual Remote Tool

- Préparation
Quittez Virtual Remote Tool avant la désinstallation. Pour désinstaller Virtual Remote Tool, le compte utilisateur Windows doit avoir le privilège « Administrateur » (Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 et Windows Vista) ou « Administrateur de l'ordinateur » (Windows XP).
- Pour Windows 8.1/Windows 8/Windows 7/Windows Vista
 1. Cliquez sur « Démarrer », puis sur Panneau de configuration. La fenêtre du Panneau de configuration s'affiche.
 2. Cliquez sur « Désinstaller un programme » sous « Programmes ».
 3. Sélectionnez Virtual Remote Tool et cliquez dessus.
 4. Cliquez sur « Désinstaller/Modifier » ou « Désinstaller ».Lorsque la fenêtre « Contrôle de compte d'utilisateur » s'affiche, cliquez sur « Continuer ». Suivez les instructions des écrans du programme pour effectuer la désinstallation.
- Sous Windows XP
 1. Cliquez sur « Démarrer », puis sur « Panneau de configuration ». La fenêtre du Panneau de configuration s'affiche.
 2. Double-cliquez sur « Ajout/Suppression de programmes ».
 3. Cliquez sur Virtual Remote Tool dans la liste puis cliquez sur « Supprimer ».Suivez les instructions des écrans du programme pour effectuer la désinstallation.

Étape 2 : Connecter le projecteur à l'ordinateur

1 Utilisez le câble d'ordinateur (VGA) fourni pour connecter le connecteur COMPUTER IN du projecteur directement au connecteur de sortie du moniteur de l'ordinateur.

2 Branchez le cordon d'alimentation fourni sur le connecteur AC IN du projecteur et sur la prise murale.

Le projecteur est en mode veille.

Introduction

Étape 3 : Démarrer Virtual Remote Tool

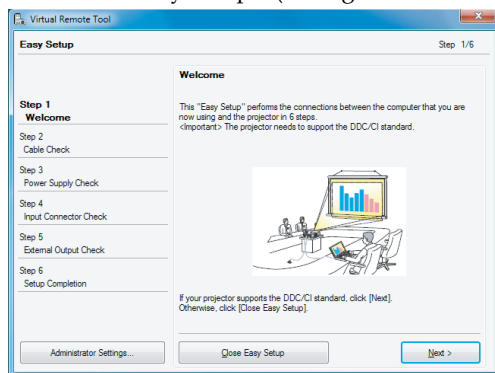
Démarrer avec l'icône de raccourci



Démarrer avec le menu Démarrer

Cliquez sur [Démarrer] -> [Tous les programmes] ou [Programmes] -> [NEC Projector User Supportware] -> [Virtual Remote Tool] -> [Virtual Remote Tool].

Si vous démarrez Virtual Remote Tool pour la première fois, l'écran de « Easy Setup » (Configuration facile) s'affichera.




Suivez les instructions à l'écran.

Lorsque la « Easy Setup » (Configuration facile) est terminée, l'écran Virtual Remote Tool s'affichera.

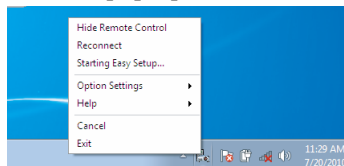
ASTUCE :

- Si vous démarrez Virtual Remote Tool pour la première fois, l'écran de « Easy Setup » (Configuration facile) s'affichera pour naviguer entre vos connexions.
- L'écran (ou Barre d'outils) Virtual Remote Tool peut être affiché dans afficher la fenêtre « Easy Setup » (Configuration facile). Pour ce faire, cliquez pour cocher la case « Do not use Easy Setup next time » (Ne pas utiliser Configuration facile la prochaine fois) sur l'écran à l'étape 6 dans « Easy Setup » (Configuration facile) ».

Quitter Virtual Remote Tool

1 Cliquez sur l'icône Virtual Remote Tool  dans la barre des tâches.

Le menu pop-up sera désactivé.



2 Cliquez sur « Exit » (Quitter).

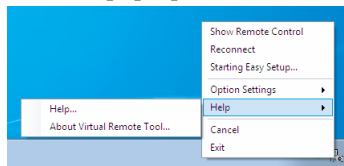
Virtual Remote Tool sera fermé.

Voir le fichier d'aide de Virtual Remote Tool

Afficher le fichier d'aide à l'aide de la barre des tâches

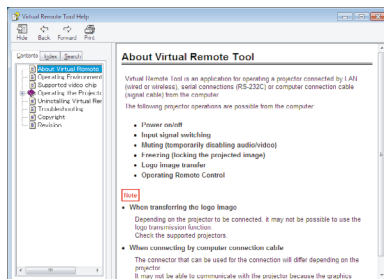
1 Cliquez sur l'icône Virtual Remote Tool dans la barre des tâches quand Virtual Remote Tool est en cours d'exécution.

Le menu pop-up sera désactivé.



Cliquez sur « Help » (Aide).

Le menu d'aide s'affichera.



Afficher le fichier d'aide à partir du menu Démarrer.

Cliquez sur « Démarrer » -> « Tous les programmes » ou « Programmes » -> « NEC Projector User Supportware » -> « Virtual Remote Tool » puis « Virtual Remote Tool Help » dans cet ordre.

Le menu d'aide s'affichera.

Introduction

Contrôler le projecteur via la connexion série (PC Control Utility Pro 4)

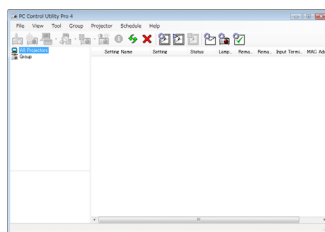
En utilisant le logiciel « PC Control Utility Pro 4 » que vous pouvez télécharger sur notre site Web (<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>), le projecteur peut être contrôlé depuis un ordinateur via la connexion série.

Fonctions de commandes

Allumer/éteindre, sélection du signal, figer l'image, couper l'image, couper le son, ajuster, notification de message d'erreur, calendrier d'événements.



❖ La fonction de notification d'erreur n'est pas disponible sur ce projecteur.



Écran de PC Control Utility Pro 4

Cette section propose un aperçu de la préparation pour utiliser PC Control Utility Pro 4. Pour plus d'informations sur l'utilisation de PC Control Utility Pro 4, consultez l'aide de PC Control Utility Pro 4.

- Étape 1 : Installez PC Control Utility Pro 4 sur l'ordinateur. Voir la page 21.
- Étape 2 : Connectez le projecteur à l'ordinateur avec un câble série.
- Étape 3 : Démarrez PC Control Utility Pro 4. Voir page 22.

ASTUCE :

- Pour des informations à jour sur PC Control Utility Pro 4, visitez notre site Web :
<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

Étape 1 : Installer PC Control Utility Pro 4 sur l'ordinateur

- OS pris en charge - PC Control Utility Pro 4 s'exécutera sur les systèmes d'exploitation suivants.

Windows 8.1, Windows 8.1 Pro *1, Windows 8.1 Enterprise *1,
Windows 8 *1, Windows 8 Pro *1, Windows 8 Enterprise *1,
Windows 7 Home Basic, Windows 7 Home Premium, Windows 7
Professional, Windows 7 Enterprise, Windows 7 Ultimate
Windows Vista Home Basic, Windows Vista Home Premium,
Windows Vista Business, Windows Vista Enterprise, Windows Vista
Ultimate
Windows XP Home Edition *1, Windows XP Professional *1



❖ Pour installer ou désinstaller le programme, le compte utilisateur Windows doit avoir le privilège [Administrateur] (Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 et Windows Vista).

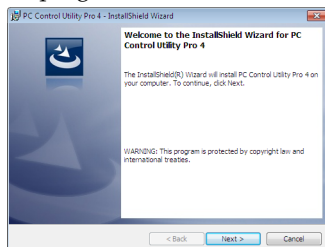
❖ Quittez tous les programmes en cours avant l'installation. Si un autre programme est en cours, l'installation peut ne pas se terminer correctement.

*1: Pour exécuter PC Control Utility Pro 4, « Microsoft .NET Framework Version 2.0 » est requis. Microsoft .NET Framework est disponible sur le site Web de Microsoft. Installez Microsoft .NET Framework Version 2.0, 3.0 ou 3.5 sur votre ordinateur.

1 Connectez votre ordinateur à Internet et téléchargez le fichier exécutable PCCUP4 à jour sur notre site Web (<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>).

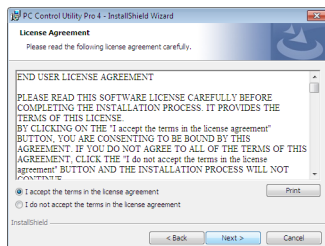
2 Double-cliquez sur l'icône PCCUP4.exe.

Le programme d'installation démarrera avec l'écran d'assistant.



3 Cliquez sur « Next » (Suivant).

L'écran de « END USER LICENSE AGREEMENT » (CONTRAT DE LICENCE D'UTILISATEUR FINAL) s'affichera.



Introduction



❖ Pour que la fonction calendrier de PC Control utility Pro 4 fonctionne, votre ordinateur doit être en marche et non en mode veille. Sélectionnez « Options d'alimentation » dans le « Panneau de configuration » de Windows et désactivez son mode veille avant d'exécuter le calendrier.

[Exemple] pour Windows 7 :

Sélectionnez « Panneau de configuration » -> « Système et sécurité » -> « Options d'alimentation » -> « Modifier les conditions de mise en veille de l'ordinateur » -> « Mettre l'ordinateur en veille » -> « Jamais ».

Lisez le « END USER LICENSE AGREEMENT » (CONTRAT DE LICENCE D'UTILISATEUR FINAL) attentivement.

4 Si vous l'acceptez, cliquez sur « I accept the terms in the license agreement » (J'accepte les termes du contrat) puis cliquez sur « Next » (Suivant).

Suivez les instructions des écrans du programme d'installation pour effectuer l'installation.

ASTUCE : Désinstaller PC Control Utility Pro 4

- Pour désinstaller PC Control Utility Pro 4, effectuez la même procédure que pour « Désinstaller Virtual Remote Tool ». Lire "Virtual Remote Tool" au lieu de « PC Control Utility Pro 4 »

Étape 2 : Connectez le projecteur à l'ordinateur avec un câble série

Connectez le port PC CONTROL du projecteur et le port série de l'ordinateur avec un câble série conformément aux instructions dans la section « Connecter le projecteur » en page 24.

Étape 3 : Démarrer PC Control Utility Pro 4

Cliquez sur « Démarrer » -> « Tous les programmes » ou « Programmes » -> « NEC Projector User Supportware » -> « PC Control Utility Pro 4 » -> « PC Control Utility Pro 4 »

ASTUCE : Voir l'aide de PC Control Utility Pro 4

- Afficher l'aide de PC Control Utility Pro 4 quand le programme est en cours d'exécution.
Cliquez sur « Aide (H) » -> « Aide (H) » de la fenêtre de PC Control Utility Pro 4 dans cet ordre.
Le menu pop-up s'affichera.
- Afficher le fichier d'aide à partir du menu Démarrer.
Cliquez sur « Démarrer » -> « Tous les programmes » ou « Programmes » -> « NEC Projector User Supportware » -> « PC Control Utility Pro 4 » -> « PC Control Utility Pro 4 Help ».
L'écran d'aide s'affichera.

Voir des images 3D

Le projecteur propose des images 3D pour les utilisateurs portant des lunettes 3D disponibles dans le commerce.

AVERTISSEMENT

Précautions de santé

Avant de visualiser les images, assurez-vous de lire les précautions de sécurité qui se trouvent dans le manuel de l'utilisateur proposé avec vos lunettes 3D ou votre contenu compatible 3D, par exemple DVD, jeu vidéo, fichier vidéo sur ordinateur...

Pour éviter tous symptômes indésirables, respectez ce qui suit :

- N'utilisez pas de lunettes 3D pour visualiser tout matériel autre que des images 3D.
- Gardez une distance d'au moins 2 m / 7 pieds entre l'écran et l'utilisateur. La visualisation d'images 3D depuis une distance trop faible peut fatiguer vos yeux. Évitez de visualiser des images 3D pendant une période prolongée. Prenez une pause de 15 minutes ou plus pour chaque heure de visualisation.
- Si vous-même ou tout membre de votre famille avez des antécédents médicaux liés à la lumière, consultez un docteur avant de visualiser des images 3D.
- Lorsque vous visualisez des images 3D, si vous souffrez de nausées, d'étourdissements, de maux de tête, de fatigue oculaire, de malaises, de troubles de la vision, ou de convulsions, arrêtez de les regarder. Si les symptômes persistent, consultez un docteur.
- Regardez des images 3D en faisant face à l'écran. Regarder en biais peut causer de la fatigue visuelle.

Lunettes 3D

- Utilisez des lunettes 3D disponibles dans le commerce répondant aux conditions suivantes :
- Compatibles DLP® Link
- Prise en charge des taux de rafraîchissement vertical jusqu'à 144 Hz.

Étapes pour regarder des images 3D sur le projecteur

1. Branchez le projecteur à votre équipement vidéo.
2. Allumez le projecteur, affichez le menu à l'écran.
3. Choisissez [RÉGLAGES 3D] dans l'onglet [ÉCRAN] puis sélectionnez [ACTIVÉ] pour [3D].
 - Définissez [INVERS. 3D] et [STRUCTURE 3D] comme nécessaire. Voir les pages 46-47.
4. Lisez votre contenu compatible 3D et utilisez le projecteur pour afficher l'image.
5. Mettez vos lunettes 3D pour voir les images 3D.

Reportez-vous aussi au manuel de l'utilisateur fourni avec vos lunettes 3D pour plus d'informations.

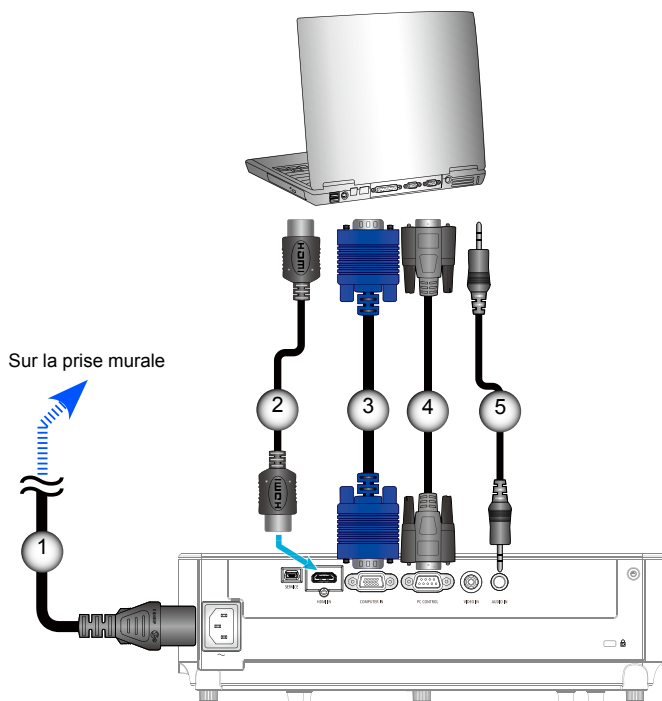
Installation

Connecter le projecteur

Se connecter à un ordinateur/portable



❖ Assurez-vous que la prise est parfaitement insérée dans l'emplacement de la borne d'entrée CA du projecteur et la prise murale.



- | | |
|--------|-----------------------------------|
| 1..... | Cordon d'alimentation (fourni) |
| 2..... | Câble HDMI |
| 3..... | Câble d'ordinateur (VGA) (fourni) |
| 4..... | Câble RS232 |
| 5..... | Câble audio |

Se connecter à des sources vidéo

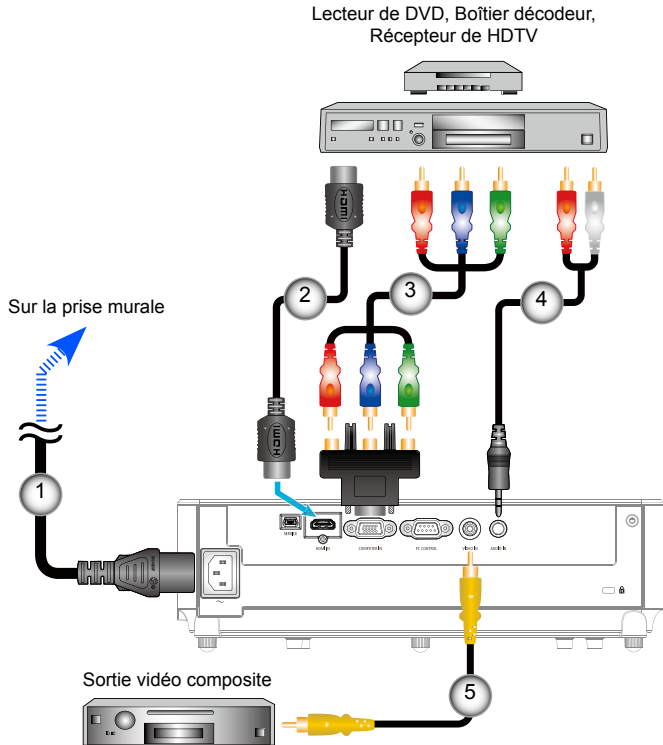


❖ Assurez-vous que la prise est parfaitement insérée dans l'emplacement de la borne d'entrée CA du projecteur et la prise murale.



❖ En raison des applications différentes dans chaque pays, certaines régions peuvent proposer des accessoires différents.

❖ Lorsque Couleurs profondes est réglé sur ACTIVÉ sur votre équipement HDMI, du bruit vidéo ou audio peut être généré en fonction de l'équipement ou du câble utilisé. Si cela se produit, réglez Couleurs profondes sur DÉSACT (8 bits).



- | | |
|--------|--|
| 1..... | Cordon d'alimentation (fourni) |
| 2..... | Câble HDMI* |
| 3..... | Adaptateur composante/HDTV 15 broches vers 3 RCA |
| 4..... | Câble audio / RCA |
| 5..... | Câble vidéo composite |

*Câble HDMI : Utilisez un câble HDMI® haute vitesse.

Allumer/éteindre le projecteur




❖ Lorsque vous allumez le projecteur pour la première fois, vous verrez le menu de démarrage. Ce menu vous donne l'occasion de choisir les langues du menu. Pour sélectionner la langue, utilisez le bouton ▲, ▼, ◀ ou ▶ de la télécommande. Sélectionnez votre langue. Voir page page 3. 48.

❖ Lorsque la LED POWER clignote en vert avec des cycles courts, l'alimentation ne peut plus être coupée avec le bouton « MISE HORS TENSION ».



❖ Allumez d'abord le projecteur, puis connectez les sources de signal.

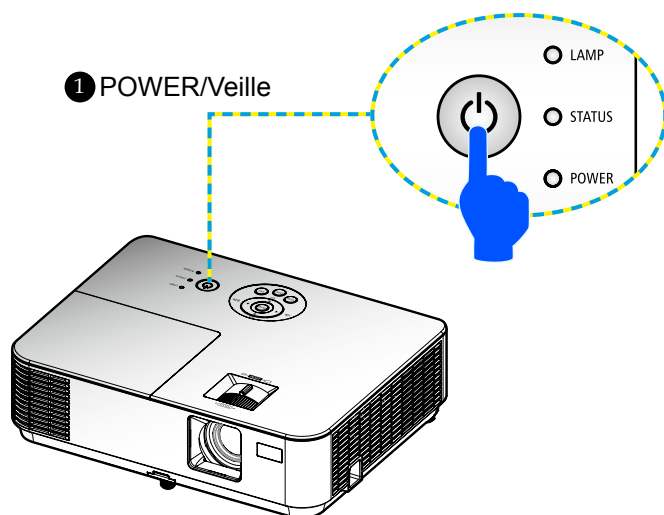
Allumer le projecteur

1. Connectez de façon sûre le cordon d'alimentation et le câble de signal. Une fois la connexion établie, la DEL POWER/VEILLE s'éclaire en rouge ou en orange (*).
2. Allumez le projecteur en appuyant sur le bouton « MISE SOUS TENSION » de la télécommande ou sur le bouton  du panneau de contrôle. À ce moment, la DEL POWER/VEILLE passe au vert. ❶

L'écran de démarrage s'affiche après environ 10 secondes. La première fois que vous utilisez le projecteur, il vous sera demandé de sélectionner la langue et le mode d'économie d'énergie préféré.

3. Allumez votre source (ordinateur, portable, lecteur vidéo...). Le projecteur détectera automatiquement votre source.


❖ Si vous connectez plusieurs sources en même temps, appuyez sur le bouton "SOURCE" sur le panneau de commande ou les touches de source directe sur la télécommande pour passer de l'une à l'autre.

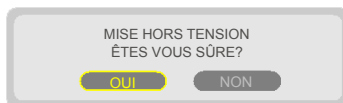


Éteindre le Projecteur



❖ Lorsque la LED POWER clignote en vert avec des cycles courts, l'alimentation ne peut plus être coupée avec le bouton « MISE HORS TENSION ».

1. Appuyez sur le bouton « MISE HORS TENSION » de la télécommande ou sur le bouton  du panneau de contrôle pour éteindre la lampe du projecteur, vous verrez alors un message similaire à celui ci-dessous sur l'écran.



2. Appuyez à nouveau sur le bouton « MISE HORS TENSION » d'arrêt pour confirmer.
3. Déconnectez le cordon d'alimentation de la prise électrique et du projecteur. Si vous débranchez le cordon d'alimentation alors que vous projetez une image et que vous rebranchez le cordon d'alimentation, attendez au moins une seconde avant de le faire.



❖ Pour plus d'informations sur la LED STATUS, consultez les pages 68-69.

Indicateur d'avertissement

- ❖ Lorsque la DEL « STATUS » clignote en rouge, elle indique que le projecteur a connu une surchauffe. Le projecteur s'éteindra automatiquement.

AVERTISSEMENT SURCHAUFFE

1. ASSUREZ-VOUS QUE LES ENTRÉES ET SORTIES D'AIR NE SONT PAS BOUCHÉES
2. ASSUREZ-VOUS QUE LA TEMPÉRATURE AMBIANTE EST INFÉRIEURE À 40°C

- ❖ Lorsque la DEL « LAMP » passe au rouge et que le message ci-dessous s'affiche à l'écran, le projecteur a détecté que la lampe arrive en fin de vie. Si vous voyez ce message, remplacez la lampe dès que possible.

AVERTISSEMENT LAMPE

AVERTISSEMENT LAMPE
LA DURÉE D'UTILISATION DE LA LAMPE DÉPASSE LA LIMITE. LAMPE MORTE!

AVERTISSEMENT LAMPE

AVERTISSEMENT LAMPE
DURÉE DE VIE DE LA LAMPE DÉPASSÉE.

- ❖ Lorsque la DEL « STATUS » clignote en rouge et que le message ci-dessous s'affiche à l'écran, cela indique que le ventilateur a connu une défaillance. Arrêtez d'utiliser le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation de la prise électrique, puis contactez votre revendeur ou notre centre de service.

AVERTISSEMENT VENTILATEUR BLOQUÉ

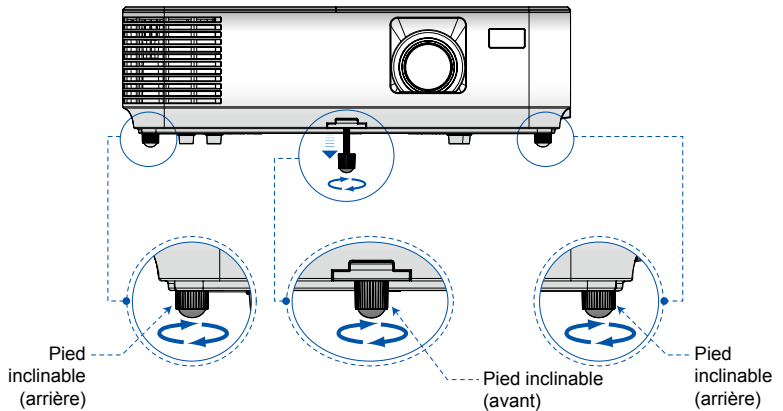
LE PROJECTEUR VA S'ARRÊTER AUTOMATIQUEMENT.

Ajuster l'image projetée

Ajuster la hauteur de l'image projetée

Le projecteur est équipé de pieds inclinables pour déplacer verticalement l'image afin de remplir l'écran.

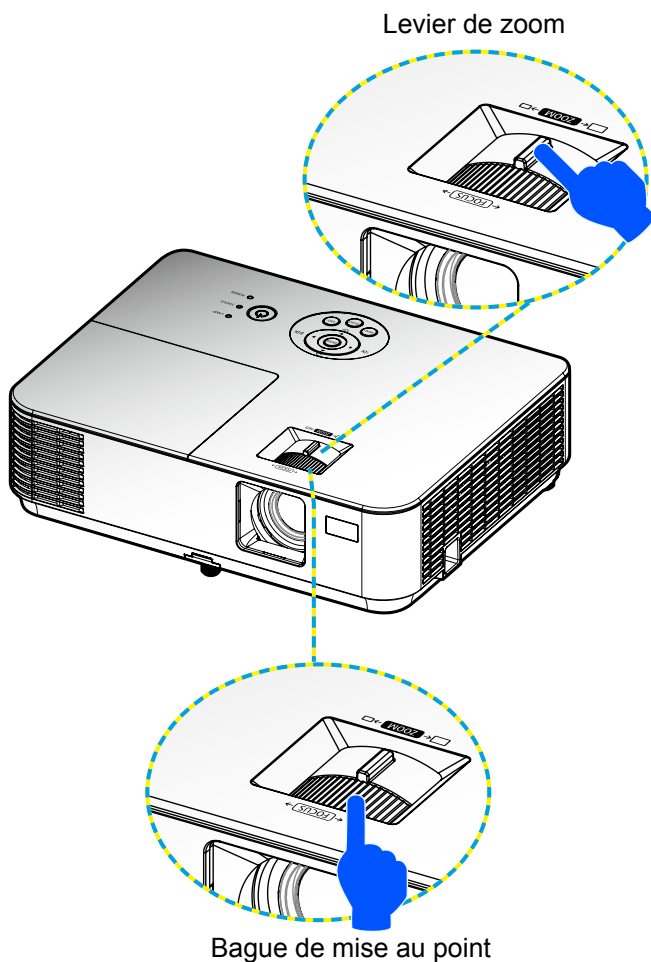
1. Localisez le pied inclinable que vous souhaitez modifier sur la face inférieure du projecteur.
2. Faites tourner le pied inclinable dans le sens des aiguilles d'une montre pour lever le projecteur ou dans le sens inverse des aiguilles d'une montre pour l'abaisser.
Répétez cette opération avec les autres pieds si nécessaire.



Installation

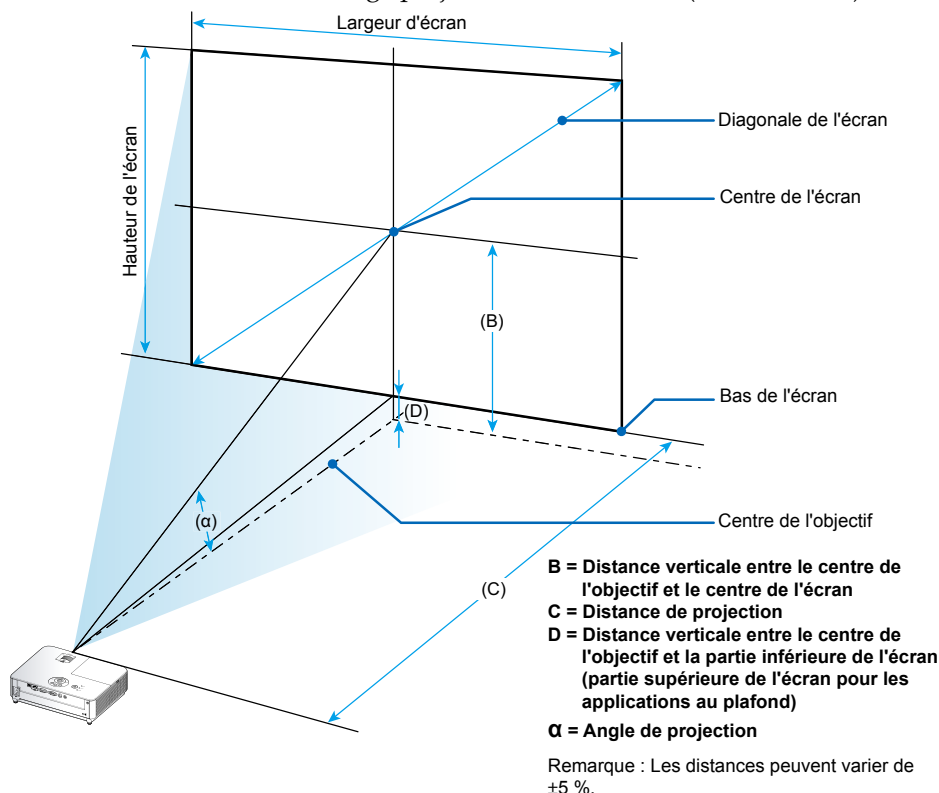
Réglage de la mise au point du projecteur

Pour mettre l'image au point, faites tourner la bague de mise au point jusqu'à ce que l'image soit claire. Pour zoomer sur l'image, faites avancer ou reculer le levier de zoom.



Ajuster la taille de l'image projetée (Diagonale)

Taille de l'image projetée entre 30 et 300" (0,76 et 7,62 m).



Taille de l'écran						(B)		(C)				D (LARGE)		α	
Diagonale		Longueur		Hauteur				Large		Télé				Large	Télé
pouce	mm	pouce	mm	pouce	mm	pouce	mm	pouce	mm	pouce	mm	pouce	mm	degrés	degrés
30	762	24	610	18	457	12	297	47	1189	52	1311	3	69	14,0	12,8
40	1016	32	813	24	610	16	396	62	1585	69	1747	4	91	14,0	12,8
60	1524	48	1219	36	914	23	594	94	2377	103	2621	5	137	14,0	12,8
70	1778	56	1422	42	1067	27	693	109	2773	120	3058	6	160	14,0	12,8
80	2032	64	1626	48	1219	31	792	125	3169	138	3495	7	183	14,0	12,8

Installation

Taille de l'écran						(B)				(C)				D (LARGE)		α	
Diagonale		Longueur		Hauteur						Large		Télé				Large	Télé
pouce	mm	pouce	mm	pouce	mm	pouce	mm	pouce	mm	pouce	mm	pouce	mm	degrés	degrés		
90	2286	72	1829	54	1372	35	891	140	3566	155	3932	8	206	14,0	12,8		
100	2540	80	2032	60	1524	39	990	156	3962	172	4368	9	228	14,0	12,8		
120	3048	96	2438	72	1829	47	1188	187	4754	206	5242	11	274	14,0	12,8		
150	3810	120	3048	90	2286	58	1486	234	5943	258	6553	13	343	14,0	12,8		
180	4572	144	3658	108	2743	70	1783	281	7131	310	7863	16	411	14,0	12,8		
200	5080	160	4064	120	3048	78	1981	312	7923	344	8737	18	457	14,0	12,8		
240	6096	192	4877	144	3658	94	2377	374	9508	413	10484	22	548	14,0	12,8		
270	6858	216	5486	162	4115	105	2674	421	10697	464	11795	24	617	14,0	12,8		
300	7620	240	6096	180	4572	117	2971	468	11885	516	13105	27	685	14,0	12,8		

* Ce tableau est fourni uniquement à titre de référence.

* Les valeurs du tableau sont des valeurs de conception et peuvent varier.

Menu à l'écran

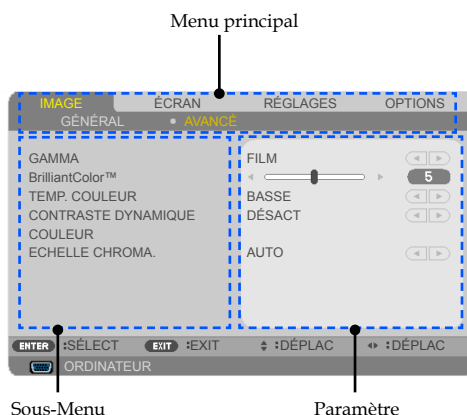
Le projecteur propose un menu à l'écran multilingue qui vous permet d'ajuster l'image et de modifier de nombreux paramètres.

Comment utiliser le menu

1. Pour ouvrir le menu à l'écran, appuyez sur le bouton MENU de la télécommande.
2. Quand le menu à l'écran est affiché, utilisez les boutons ◀ ▶ pour sélectionner n'importe quel élément du menu principal. Lorsque vous faites une sélection sur une page particulière, appuyez sur le bouton ▼ pour accéder au sous-menu.
3. Utilisez les boutons ▲ ▼ pour sélectionner l'élément souhaité dans le sous-menu et ajustez les paramètres avec le bouton ◀ ▶.
4. Sélectionnez l'élément souhaité dans le sous-menu et appuyez sur le bouton ENTER pour accéder à un autre sous-menu. Appuyez sur le bouton MENU pour fermer le sous-menu après ajustement.
5. Après avoir ajusté les paramètres, appuyez sur le bouton MENU ou EXIT pour revenir au menu principal.
6. Pour quitter, appuyez à nouveau sur le bouton MENU. Le menu à l'écran sera fermé et le projecteur enregistrera automatiquement les nouveaux paramètres.



❖ Si vous n'appuyez sur aucun bouton pendant 30 secondes, le menu à l'écran se fermera automatiquement.



Commandes utilisateur

Hiérarchie des menus

MENU PRINCIPAL		SOUS-MENU	RÉGLAGES
IMAGE	GÉNÉRAL	MODE IMAGE	PRÉSENTATION/HTE LUMIN./VIDÉO/FILM/ sRGB/TABLEAU NOIR/UTILISATEUR1/ UTILISATEUR2
		COULEUR MURALE	DÉSACT/ROUGE/VERT/BLEU/CYAN/ MAGENTA/JAUNE
		LUMINOSITÉ	0~100
		CONTRASTE	0~100
		NETTETÉ	0~31
		SATURATION	DÉPENDRA DU FORMAT
		TEINTE	DÉPENDRA DU FORMAT
	AVANCÉ	GAMMA	FILM/VIDÉO/GRAPHIQUE/PC/ TABLEAU NOIR
		BrilliantColor™	0~10
		TEMP. COULEUR	BASSE/MÉDIUM/HAUT
		CONTRASTE DYNAMIQUE	ACTIVÉ/DÉSACT
		COULEUR	GAIN ROUGE/GAIN VERT/GAIN BLEU/ CYAN/MAGENTA/JAUNE/TENDANCE ROUGE/ TENDANCE VERT/TENDANCE BLEUE/ REMISE À ZÉRO
ÉCRAN	GÉNÉRAL	ECHELLE CHROMA.	AUTO/RGB/YUV
		ASPECT (RATIO)	4:3/16:9/16:10/15:9/5:4/NATIF/AUTO
		SURBALAYAGE	0%/5%/10%
	RÉGLAGES 3D	TRAPÈZE V	-40~+40
		3D	ACTIVÉ/DÉSACT
		INVERS. 3D	ACTIVÉ/DÉSACT
RÉGLAGES	GÉNÉRAL	STRUCTURE 3D	AUTO/EMBALLAGE CADRE/HAUT-ET-BAS/ CÔTE A CÔTE/TRAME SEQUENTIELLE
		LANGUE	ENGLISH / DEUTSCH / FRANÇAIS / ITALIANO / ESPAÑOL / SVENSKA / 日本語 / PORTUGUÊS / ČEŠTINA / MAGYAR / POLSKI / عربي / 简体中文 / 繁體中文 / NORSE / TÜRKÇE / РУССКИЙ / ΕΛΛΗΝΙΚΑ / INDONESIA / 한국어 / SUOMI / NEDERLANDS / DANSK / ROMÂNĂ / HRVATSKI / БЪЛГАРСКИ / ไทย / हिन्दी / ئۇيغۇر / TIẾNG VIỆT

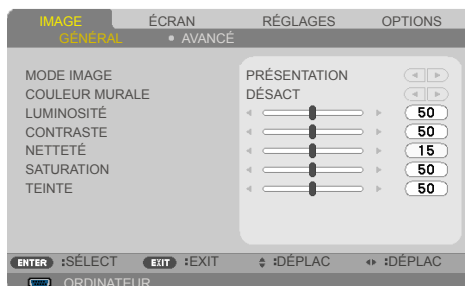
Commandes utilisateur

MENU PRINCIPAL		SOUS-MENU	RÉGLAGES
RÉGLAGES	GÉNÉRAL	ORIENTATION	BUREAU VERS L'AVANT/ BUREAU VERS L'ARRIÈRE/ PLAFOND VERS L'AVANT/ PLAFOND VERS L'ARRIÈRE
		RÉGLAGES HDMI	NIVEAU VIDÉO(AUTO/NORMAL/ AMÉLIORÉ)/ SÉLECTION AUDIO(HDMI/ORDINATEUR)
		MUET	ACTIVÉ/DÉSACT
		VOLUME	0~20
	SIGNAL	PHASE	DÉPENDRA DU FORMAT
		HORLOGE	DÉPENDRA DU FORMAT
		POSITION H.	DÉPENDRA DU FORMAT
		POSITION VERT.	DÉPENDRA DU FORMAT
	AVANCÉ	LOGO	ACTIVÉ/DÉSACT
		SOUS-TITRAGE DE-SACTIVE	DÉSACT/CC1/CC2/CC3/CC4/T1/T2/T3/T4
		SÉCURITÉ	SÉCURITÉ/SÉCURITÉ HORLOGE/ CHANGER MOT PASSE
		MOTIF DE TEST	
OPTIONS	GÉNÉRAL	RECHERCHE D'ENTRÉE	ACTIVÉ/DÉSACT
		ENTRÉE	ORDINATEUR/HDMI/VIDÉO
		MODE VENTILATEUR	AUTO/HAUTE ALTITUDE
		INFO CACHÉES	ACTIVÉ/DÉSACT
		AFFICHAGE ID	ACTIVÉ/DÉSACT
		COULEUR ARR PLAN	NOIR/BLEU
	PARAMÈTRE DE LAMPE	REMISE À ZÉRO	OUI/NON
		DURÉE VIE RESTANTE LAMPE	
		HEURES D'UTILIS. LAMPE	
		MODE ÉCO	DÉSACT/ECO
		RAPPEL DURÉE DE VIE LAMPE	ACTIVÉ/DÉSACT
		EFFACER HEURES LAMPE	OUI/NON

Commandes utilisateur

MENU PRINCIPAL		SOUS-MENU	RÉGLAGES
OPTIONS	INFORMATION	MODEL NO.	
		SERIAL NUMBER	
		SOURCE	
		RÉSOLUTION	
		VERSION DU LOGICIEL	
		CONTROLE ID	ACTIVER LA SÉLECTION DÉPEND DU RÉGLAGE DE L'ID DE CONTRÔLE DE « OPTIONS » « AVANCÉ »
	AVANCÉ	ALLUMAGE DIRECT	ACTIVÉ/DÉSACT
		ARRÊT AUTO (MIN)	0~180
		MINUT.	0~995
		DÉSACTIVATION(MIN)	
		PANNEAU COMMANDE	ACTIVÉ/DÉSACT
		CONTROLE ID	

IMAGE | GÉNÉRAL



MODE IMAGE

Beaucoup de préréglages d'usine sont optimisés pour différents types d'images. Utilisez le bouton ◀ ou ▶ pour sélectionner l'élément.



- ▶ PRÉSENTATION : Pour ordinateur ou portable.
- ▶ HTE LUMIN. : Luminosité maximum pour l'entrée PC.
- ▶ VIDÉO : Ce mode est recommandé pour l'affichage de programmes TV classiques.
- ▶ FILM : Pour home cinéma.
- ▶ sRGB : Couleurs normalisées précises.
- ▶ TABLEAU NOIR: Ce mode doit être sélectionné pour obtenir des paramètres de couleur optimaux lors de la projection sur tableau noir (vert).
- ▶ UTILISATEUR1/UTILISATEUR2 : Mémoriser les paramètres de l'utilisateur.

Commandes utilisateur

COULEUR MURALE

Utilisez cette fonction pour choisir une couleur adaptée en fonction du mur. Ceci compensera la déviation de couleur due à la couleur du mur pour afficher la bonne teinte.



LUMINOSITÉ

Ajuster la luminosité de l'image.

- ▶ Appuyer sur le bouton ◀ pour assombrir l'image.
- ▶ Appuyer sur le bouton ▶ pour rendre l'image plus claire.



CONTRASTE

Le contraste contrôle le niveau de différence entre les parties les plus claires et les plus sombres de l'image. Ajuster le contraste modifie la quantité de blanc et de noir de l'image.

- ▶ Appuyer sur le bouton ◀ pour diminuer le contraste.
- ▶ Appuyer sur le bouton ▶ pour augmenter le contraste.



NETTETÉ

Ajuster la netteté de l'image.

- ▶ Appuyer sur le bouton ◀ pour diminuer la netteté.
- ▶ Appuyer sur le bouton ▶ pour augmenter la netteté.



SATURATION

Ajuster une image vidéo en noir et blanc pour une image pleinement saturée.

- ▶ Appuyer sur le bouton ◀ pour diminuer le niveau de saturation de l'image.
- ▶ Appuyer sur le bouton ▶ pour augmenter le niveau de saturation de l'image.



TEINTE

Ajuster la balance des couleurs du rouge et du vert.

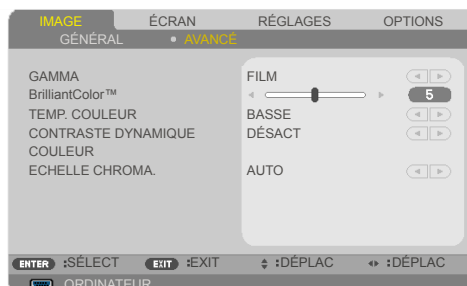
- ▶ Appuyer sur le bouton ◀ pour augmenter la quantité de vert de l'image.
- ▶ Appuyer sur le bouton ▶ pour augmenter la quantité de rouge de l'image.



Signal d'entrée	LUMINOSITÉ	CONTRASTE	NETTETÉ	SATURATION	TEINTE
ORDINATEUR/ HDMI (RGB)	OUI	OUI	OUI	NON	NON
ORDINATEUR/ HDMI (COMPONENT)	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI
VIDÉO	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI

❖ Oui=Ajustable, Non=Non ajustable

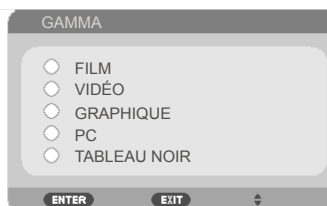
IMAGE | AVANCÉ



GAMMA

Ceci vous permet de choisir une table de gammes qui a été optimisée pour vous proposer la meilleure qualité d'image pour l'entrée.

- ▶ FILM : pour home cinéma.
- ▶ VIDÉO : pour une source vidéo ou TV.
- ▶ GRAPHIQUE : pour une source image.
- ▶ PC : pour une source PC ou portable.
- ▶ TABLEAU NOIR : pour afficher sur un tableau noir.



BrilliantColor™

Cet élément ajustable utilise un nouvel algorithme de traitement des couleurs et des améliorations au niveau système pour proposer une luminosité accrue tout en affichant des couleurs plus vives et réelles. La plage est de «0» à «10». Si vous préférez une image augmentée de façon plus nette, optez pour la valeur maximale. Pour une image plus douce et naturelle, choisissez la valeur minimale.



❖ Le TEMP. COULEUR n'est pas disponible quand « HTE LUMIN. » ou « sRGB » est sélectionné pour « MODE IMAGE ».

TEMP. COULEUR

Ajuster la température de couleur. À température élevée, l'écran semblera plus froid, alors qu'il paraîtra plus chaud à basse température.



CONTRASTE DYNAMIQUE

Activer cet élément permet au rapport de contraste d'être ajusté à un niveau adéquat.



Commandes utilisateur

COULEUR

Appuyez sur ENTER dans le menu suivant puis utilisez le bouton ▲ ou ▼ pour sélectionner un élément.



► GAIN ROUGE



► GAIN VERT



► GAIN BLEU



► CYAN



► MAGENTA



Commandes utilisateur

► JAUNE



► TENDANCE ROUGE



► TENDANCE VERT



► TENDANCE BLEUE



- Utilisez les boutons ◀ ou ▶ pour ajuster le réglage.
- REMISE À ZÉRO : Choisissez « OUI » pour revenir aux paramètres d'usine pour les ajustements des couleurs.

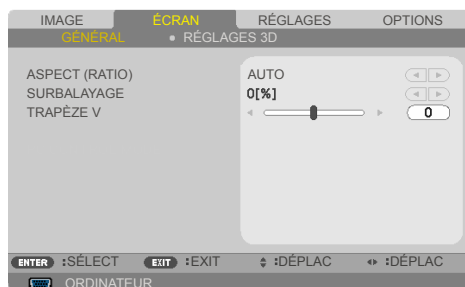


ECHELLE CHROMA.

Sélectionnez un type de matrice de couleurs adéquats entre AUTO, RGB, ou YUV.



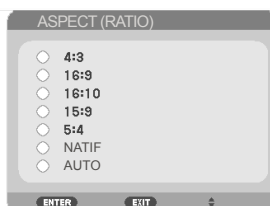
ÉCRAN | GÉNÉRAL



ASPECT (RATIO)

Utiliser cette fonction pour choisir votre rapport d'aspect préféré.

- ▶ 4:3 : ce format est adapté aux sources d'entrée 4×3.
- ▶ 16:9 : ce format est adapté aux sources d'entrée 16×9, comme les entrées HDTV ou DVD augmenté pour les écrans larges.
- ▶ 16:10 : ce format est adapté aux sources d'entrée 16×10, comme les portables à écran large.
- ▶ 15:9 : ce format est adapté aux sources d'entrée 15×9.
- ▶ 5:4 : ce format est adapté aux sources d'entrée 5×4.
- ▶ NATIF : Ce format affiche l'image originale sans redimensionnement.
- ▶ AUTO : Sélectionne automatiquement le format d'affichage approprié.





❖ Chaque E/S dispose de paramètres de « SURBALAYAGE » différents.



❖ Vous trouverez plus d'informations sur les touches rapides en page 13.

SURBALAYAGE

La fonction de surbalayage retire le bruit d'une image vidéo. Surbalayez l'image pour supprimer le bruit d'encodage de la vidéo au bord de la source vidéo.

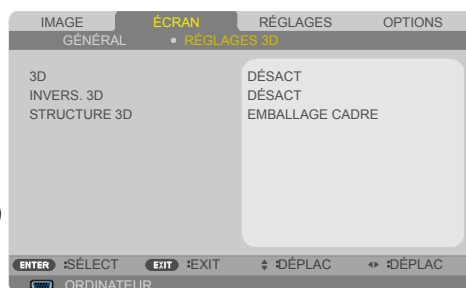


TRAPEZE V

Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ pour ajuster la déformation verticale de l'image. Si l'image semble trapézoïdale, cette option peut vous aider à rendre l'image rectangulaire.



ÉCRAN | RÉGLAGES 3D



❖ « INVERS. 3D » et « STRUCTURE 3D » uniquement disponibles lorsque la 3D est activée.

❖ Une source 3D, un contenu 3D et des lunettes compatibles sont requis pour voir des images 3D.

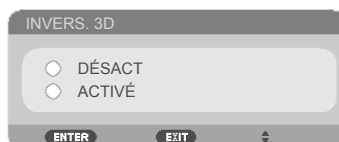
3D

Choisissez « ACTIVÉ » pour activer cet élément pour les images 3D. (par défaut : DÉSACT)



INVERS. 3D

- ▶ Choisissez "ACTIVÉ" pour inverser les contenus des cadres gauche et droit.
- ▶ Choisissez "DÉSACT" pour les contenus de cadre par défaut.



STRUCTURE 3D

Ajuster le format 3D pour afficher les contenus 3D correctement.



ASTUCE : Signal 3D pris en charge

- Pour le signal PC :
800x600@60/120 Hz
1024x768@60/120 Hz
1280x720@60 Hz
- Pour le signal vidéo :
480i@60 Hz
- Pour le signal HDMI :
720p (paquet de trames) 1280 x 720@50/60/59,94
1080p (paquet de trames) 1920 x 1080@23,98/24
720p (haut et bas) 1280 x 720@50/60/59,94* (*Sélectionner manuellement)
1080p (haut et bas) 1920 x 1080@23,98/24
1080i (côte à côte (moitié)) 1920 x 1080@50/60/59,94* (*Sélectionner manuellement)

RÉGLAGES | GÉNÉRAL



LANGUE

Choisir la langue du menu à l'écran. Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ dans le sous-menu puis utilisez le bouton ▲ ou ▼ pour sélectionner votre langue préférée. Appuyez sur ENTER pour valider la sélection.



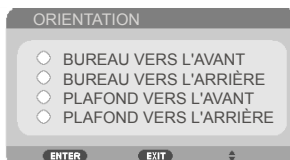
❖ BUREAU VERS L'ARRIÈRE et PLAFOND VERS L'ARRIÈRE sont utilisés pour un écran translucide.

ORIENTATION

- ▶ BUREAU VERS L'AVANT:
Si sélectionné, l'image est projetée directement sur l'écran.
- ▶ BUREAU VERS L'ARRIÈRE:
Si sélectionné, l'image s'affichera de façon inversée.
- ▶ PLAFOND VERS L'AVANT:
Si sélectionné, l'image s'affichera à l'envers.

► PLAFOND VERS L'ARRIÈRE

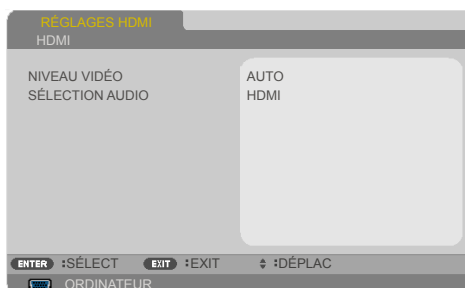
Il s'agit de la sélection par défaut. L'image s'affichera à l'envers et de façon inversée.



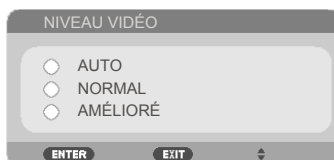
❖ « RÉGLAGES HDMI » est uniquement pris en charge pour la source HDMI.

RÉGLAGES HDMI

Utilisez cette fonctionnalité pour régler HDMI.



- NIVEAU VIDÉO : Sélectionnez « AUTO » pour détecter automatiquement le niveau vidéo. Si la détection automatique ne fonctionne pas bien, sélectionnez « NORMAL » pour désactiver la fonction « AMÉLIORÉ » de votre équipement HDMI ou sélectionnez « AMÉLIORÉ » pour améliorer le contraste de l'image et les détails des zones sombres.



- SÉLECTION AUDIO : Utilisez cette fonction pour sélectionner la source audio entre « HDMI » ou « ORDINATEUR ».



Commandes utilisateur

MUET

- ▶ Choisissez «ACTIVÉ» pour activer le mode muet.
- ▶ Choisissez «DÉSACT» pour désactiver le mode muet.



VOLUME

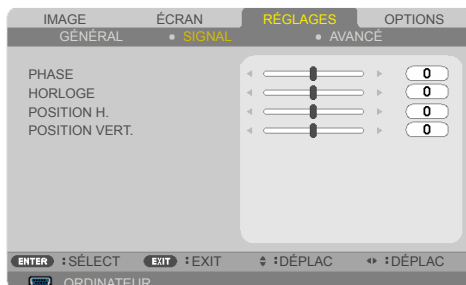
- ▶ Appuyez sur le bouton ◀ pour diminuer le volume.
- ▶ Appuyez sur le bouton ▶ pour augmenter le volume.





❖ « SIGNAL »
est uniquement
pris en charge pour
le signal VGA (RVB)
analogique.

RÉGLAGES | SIGNAL



PHASE

Synchroniser la phase du signal de l'écran avec la carte graphique. Si l'image semble instable ou clignote, utilisez cette fonction pour corriger le problème.



HORLOGE

Modifier la fréquence des données affichées pour qu'elle corresponde à celle de la carte graphique de votre ordinateur. Utilisez uniquement cette fonction si l'image semble vaciller verticalement.



POSITION H.

- ▶ Appuyer sur le bouton ◀ pour déplacer l'image à gauche.
- ▶ Appuyer sur le bouton ▶ pour déplacer l'image à droite.



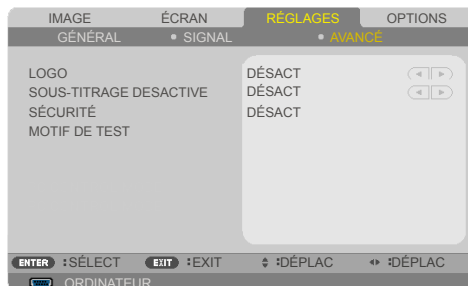
Commandes utilisateur

POSITION VERT.

- ▶ Appuyer sur le bouton ◀ pour déplacer l'image vers le bas.
- ▶ Appuyer sur le bouton ▶ pour déplacer l'image vers le haut.



RÉGLAGES | AVANCÉS



LOGO

Utilisez cette fonction pour afficher l'écran de démarrage (logo NEC).

- ▶ **ACTIVÉ:** Affiche le logo NEC.
- ▶ **DÉSACT:** N'affiche pas le logo NEC.



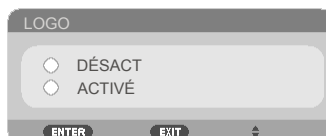
❖ Le sous-titrage n'est pas disponible dans les conditions suivantes :

- quand des messages ou des menus sont affichés.

- quand une image est figée.

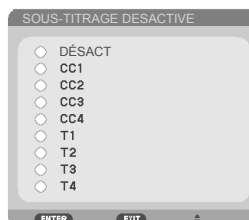
- quand le réglage [TRAPÈZE V] n'est pas zéro ou le réglage [ASPECT (RATIO)] n'est pas [AUTO] ou [4:3].

❖ Le projecteur ne prend pas en charge les caractères étendus optionnels pour le sous-titrage.



SOUS-TITRAGE DESACTIVÉ

Utilisez cette fonction pour activer les sous-titres et le menu sous-titres. Sélectionnez une option de sous-titres adaptée : DÉSACT, CC1, CC2, CC3, CC4, T1, T2, T3 ou T4.



SÉCURITÉ

- ▶ **DÉSACT** : Choisissez «DÉSACT» pour pouvoir allumer le projecteur sans vérification du mot de passe.
- ▶ **ACTIVÉ** : Choisissez «ACTIVÉ» pour utiliser la vérification de sécurité à l'allumage du projecteur.



Première fois :

1. Le mot de passe par défaut : ▲▶▼◀
2. Utilisez la télécommande pour saisir votre mot de passe, puis appuyez sur ENTER pour confirmer votre mot de passe.



❖ Le motif de test disponible est le mode GRILLE.

MOTIF DE TEST

Appuyez sur ENTER pour effectuer la sélection. Puis appuyez sur MENU ou EXIT pour fermer le sous-menu.

RÉGLAGES | AVANCÉ | SÉCURITÉ



SÉCURITÉ HORLOGE

Utilisez cette fonction pour définir combien de temps (MOIS/JOUR/HEURE) le projecteur peut être utilisé. Une fois ce temps écoulé, vous devrez à nouveau saisir votre mot de passe.



Le «SÉCURITÉ HORLOGE» redémarrera le décompte lorsque le projecteur est éteint puis rallumé.

CHANGER MOT PASSE



❖ Le mot de passe par défaut est ▲▶▼◀ (première fois).

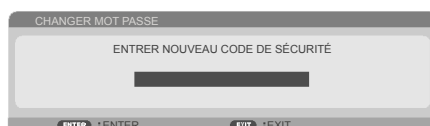
1. Appuyez sur ENTER pour accéder au paramètre SECURITY KEYWORD.
2. Le mot de passe doit être une combinaison des touches directionnelles ◀, ▶, ▲ et ▼ et contenir de 4 à 10 caractères.

▶ Mot de passe actuel



3. Utilisez les boutons de chiffre de la télécommande pour saisir votre **ancien** mot de passe, puis appuyez sur ENTER pour confirmer votre mot de passe.

▶ Saisir le nouveau mot de passe



4. Utilisez les touches directionnelles pour saisir votre **nouveau** mot de passe, puis appuyez sur ENTER pour le confirmer.

► Confirmer le nouveau mot de passe



5. Saisissez le nouveau mot de passe et appuyez sur ENTER pour confirmer.
- Si un mot de passe incorrect est saisi 3 fois de suite, le projecteur s'éteindra automatiquement. (Lors de l'allumage du projecteur.)
 - Si vous avez oublié votre mot de passe, veuillez contacter votre bureau local pour de l'aide.

OPTIONS | GÉNÉRAL



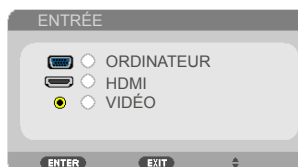
RECHERCHE D'ENTRÉE

- ▶ **ACTIVÉ** : Le projecteur cherche d'autres signaux si le signal actuel est perdu.
- ▶ **DÉSACT** : Le projecteur ne cherchera que la connexion d'entrée actuelle.



ENTRÉE

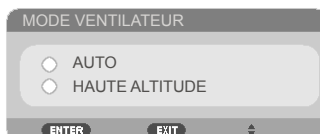
Utilisez cette option pour activer / désactiver des sources d'entrée. Appuyez sur ENTER pour accéder au sous-menu et sélectionner les sources dont vous avez besoin. Appuyez sur ENTER pour valider la sélection. Le projecteur ne cherchera pas les entrées qui n'ont pas été sélectionnées.



Commandes utilisateur

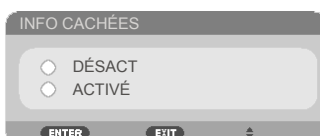
MODE VENTILATEUR

- ▶ **AUTO** : Les ventilateurs intégrés fonctionnent automatiquement à une vitesse variable en fonction de la température interne.
- ▶ **HAUTE ALTITUDE** : Les ventilateurs intégrés tournent à haute vitesse. Sélectionnez cette option lorsque vous utilisez le projecteur à des altitudes de 2 500 pieds / 760 mètres ou plus.



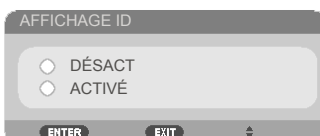
INFO CACHÉES

- ▶ **ACTIVÉ** : Choisissez «ACTIVÉ» pour cacher le message d'informations.
- ▶ **DÉSACT** : Choisissez «DÉSACT» pour cacher le message "RECHERCHE".



AFFICHAGE ID

Utilisez cette fonctionnalité pour afficher le numéro d'ID affiché lorsque vous appuyez sur le bouton « ID SET » de la télécommande.



COULEUR ARR PLAN

Utilisez cette fonction pour afficher un écran «NOIR» ou «BLEU» lorsqu'aucun signal n'est disponible.

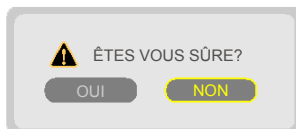




❖ (*) Sauf « LANGUE », « LOGO », « SÉCURITÉ », « MODE VENTILATEUR », « COULEUR ARR PLAN », « DUREE VIE RESTANTE LAMPE » et « HEURES D'UTILIS. LAMPE ».

REMISE À ZÉRO

Choisissez «OUI» pour rétablir les paramètres d'affichage de tous les menus aux paramètres d'usine. (*)



OPTIONS | PARAMÈTRE DE LAMPE



DUREE VIE RESTANTE LAMPE

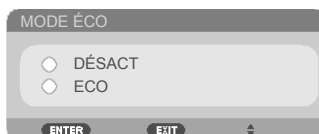
Afficher la durée de vie de la lampe.

HEURES D'UTILIS. LAMPE

Afficher la durée de projection.

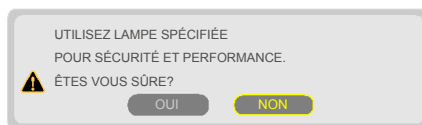
MODE ÉCO

Choisissez «ECO» pour réduire la lumière de la lampe du projecteur pour réduire la consommation électrique et allonger la durée de vie de la lampe. Choisissez «DÉSACT» pour revenir au mode normal.



RAPPEL DURÉE DE VIE LAMPE

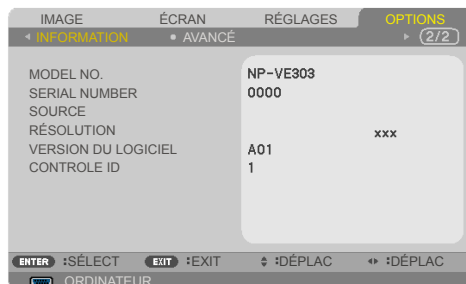
Choisissez cette fonction pour afficher ou masquer le message d'avertissement concernant le remplacement de la lampe. Ce message s'affichera quand la lampe arrivera en fin de vie.



EFFACER HEURES LAMPE

Réinitialise le compteur d'heures de la lampe après son remplacement.

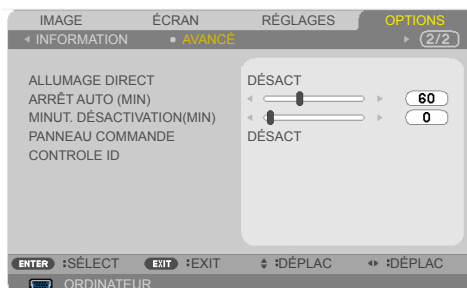
OPTIONS | INFORMATION




INFORMATION

Pour afficher les informations du projecteur sur le numéro de modèle, le numéro de série, la source, la résolution, la version du logiciel et l'ID de contrôle à l'écran.

OPTIONS | AVANCÉ



ALLUMAGE DIRECT

Choisissez « ACTIVÉ » pour activer le mode alimentation directe. Le projecteur s'allume automatiquement lorsqu'une alimentation CA est fournie, sans appuyer sur le bouton  du projecteur sur le panneau de commande du projecteur ou le bouton « MISE SOUS TENSION » de la télécommande.



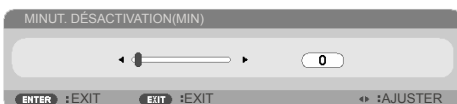
ARRÊT AUTO (MIN)

Définit l'intervalle du déclencheur. Le déclencheur commencera son décompte lorsqu'aucun signal n'est envoyé au projecteur. Le projecteur s'éteindra automatiquement une fois le décompte (en minutes) terminé.



MINUT. DÉSACTIVATION(MIN)

Définit l'intervalle du déclencheur. Le déclencheur commencera son décompte même si un signal est envoyé au projecteur. Le projecteur s'éteindra automatiquement une fois le décompte (en minutes) terminé.



Commandes utilisateur

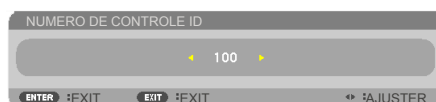
PANNEAU COMMANDE

Lorsque la fonction de verrouillage des touches est sur « ACTIVÉ », le panneau de contrôle sera verrouillé, mais le projecteur continuera à fonctionner avec la télécommande. En sélectionnant « DÉSACT », vous pourrez utiliser à nouveau le panneau de contrôle. Appuyez sur le bouton EXIT du boîtier du projecteur et maintenez-le enfoncé pendant environ 10 secondes pour désactiver « PANNEAU COMMANDE ».



CONTROLE ID

Utilisez cette fonctionnalité pour afficher le numéro d'ID du projecteur lorsque vous appuyez sur le bouton « ID SET » de la télécommande.



Dépannage

Si vous rencontrez des problèmes avec le projecteur, reportez-vous aux informations suivantes. Si le problème persiste, veuillez contacter votre revendeur ou centre de service.

Problème : Aucune image n'apparaît à l'écran

- ▶ Assurez-vous que les câbles et les cordons d'alimentation sont correctement branchés comme décrit dans la section "Installation".
- ▶ Assurez-vous que les broches des connecteurs ne sont pas pliées ou cassées.
- ▶ Vérifiez si la lampe de projection a bien été installée. Veuillez vous reporter à la section "Remplacer la lampe".
- ▶ Vérifiez que le projecteur est bien allumé.
- ▶ Assurez-vous que la fonction "AV-MUTE" n'est pas activée.

Problème : Image partielle, défilante ou mal affichée

- ▶ Appuyez sur « AUTO ADJ. » sur la télécommande.
- ▶ Si vous utilisez un PC :
Pour Windows Vista :
 1. À partir de l'icône « Poste de travail », ouvrez le dossier « Panneau de configuration » et double-cliquez sur « Apparence et personnalisation ».
 2. Sélectionnez « Personnalisation ».
 3. Cliquez sur « Ajuster la résolution de l'écran » pour afficher « Paramètres d'affichage ». Cliquez sur les « Paramètres avancés ».

Pour Windows 7 :

1. Dans le menu « Démarrer », ouvrez le « Panneau de configuration ».
2. Dans le menu déroulant, sélectionnez « Écran ».
3. Cliquez sur « Régler la résolution ».

Si le projecteur ne projette toujours pas l'image entière, vous devrez également changer le moniteur que vous utilisez. Suivez les étapes suivantes.

4. Vérifiez que le paramètre de résolution est inférieur ou égal à 1280 x 1024.

5. Sélectionnez « Changer » sous l'onglet « Écran ».
 6. Cliquez sur « Afficher tous les appareils ». Ensuite, sélectionnez « Types d'écrans standard » sous la boîte SP. Choisissez le mode de résolution dont vous avez besoin sous la boîte « Modèles ».
- ▶ Si vous utilisez un portable :
 1. D'abord, suivez les étapes ci-dessus pour ajuster la résolution de l'ordinateur.
 2. Faites basculer les paramètres de sortie. Une combinaison de touches de fonction activera/désactivera l'affichage externe. En général, la combinaison de la touche Fn et d'une des 12 touches de fonction activera ou désactivera l'affichage externe. Par exemple, les PC portables de NEC utilisent Fn + F3, tandis que les portables Dell utilisent la combinaison Fn + F8 pour déclencher la sélection d'affichage externe.
 - ▶ Si vous rencontrez des difficultés lors du changement de résolution ou si votre moniteur se fige, redémarrez tout l'équipement, y compris le projecteur.

Problème : L'écran du portable n'affiche rien pendant une présentation

- ▶ Si vous utilisez un ordinateur portable :

Certains ordinateurs portables peuvent désactiver leurs propres écrans quand un deuxième appareil d'affichage est en cours d'utilisation. Chaque ordinateur a sa propre méthode de réactivation. Reportez-vous à la documentation de votre ordinateur pour plus de détails.

Problème : L'image est instable ou vacille

- ▶ Ajustez la « PHASE » pour résoudre ce problème. Reportez-vous à la section « RÉGLAGES » section pour plus d'informations.
- ▶ Modifiez le paramètre de couleur du moniteur de votre ordinateur.

Problème : L'image présente une barre verticale vacillante

- ▶ Utilisez « HORLOGE » pour faire un ajustement.
- ▶ Vérifiez et reconfigurez le mode d'affichage de votre carte graphique pour la rendre compatible avec le produit.

Problème : L'image n'est pas au point

- ▶ Ajustez la bague de mise au point de l'objectif du projecteur.
- ▶ Assurez-vous que l'écart pour la projection respecte la distance requise en partant du projecteur. Voir les pages 31-32.

Problème : L'image est étirée lors de l'affichage au format 16:9 DVD

Le projecteur détecte automatiquement le format 16:9 DVD et ajuste le rapport d'aspect en effectuant une digitalisation en plein écran avec le paramètre 4:3 par défaut.

Si l'image est toujours étirée, vous devrez également ajuster le rapport d'aspect en vous reportant à ce qui suit :

- ▶ Veuillez sélectionner le type de rapport d'aspect 4:3 sur votre lecteur DVD si vous lisez un DVD 16:9.
- ▶ Si vous ne pouvez pas sélectionner le type de rapport d'aspect 4:3 sur votre lecteur DVD, veuillez sélectionner le rapport d'aspect 4:3 sur le menu à l'écran.

Problème : L'image est inversée

- ▶ Sélectionnez « RÉGLAGES | GÉNÉRAL-->ORIENTATION » dans le menu à l'écran et ajustez la direction de projection.

Problème : La lampe brûle ou fait un son de claquement

- ▶ Lorsque la lampe arrive en fin de vie, elle brûlera et émettra un son lourd de claquement. Si cela arrive, le projecteur ne se rallumera pas tant que le module de lampe n'a pas été remplacé. Pour remplacer la lampe, suivez les procédures dans la section « Remplacer la lampe ».

Problème : Message du voyant DEL

Voyant DEL POWER

Conditions de l'indicateur			Condition du projecteur	Remarque
Off			L'alimentation est éteinte.	Sans connexion du câble d'alimentation.
Lumière clignotante	VERT	0,5 sec allumée / 0,5 sec éteinte	Le projecteur se prépare à s'allumer.	--
		2,5 sec allumée / 0,5 sec éteinte	Le déclencheur d'arrêt est activé.	--
	ORANGE	0,5 sec allumée / 0,5 sec éteinte	Refroidissement	--
Éclairage fixe	VERT		Mode allumage	--
	ROUGE		Veille normale	Branchement du câble d'alimentation

Voyant DEL STATUS

Conditions de l'indicateur			Condition du projecteur	Remarque
Off			Conditions normales	--
Lumière clignotante	ROUGE	2 cycles (0,5 sec allumé / 0,5 sec éteint)	Erreur de température	--
		3 cycles (0,5 sec allumé / 0,5 sec éteint)	Erreur d'alimentation	Le moteur ne fonctionne pas correctement. Contactez votre revendeur.
		4 cycles (0,5 sec allumé / 0,5 sec éteint)	Défaillance de ventilateur	--
		6 cycles (0,5 sec allumé / 0,5 sec éteint)	Défaillance de lampe	--
	VERT	0,5 sec allumée / 0,5 sec éteinte	Rallumage de la lampe (Le projecteur se refroidit)	--
Éclairage fixe	ORANGE		Le verrou du panneau de commande est activé	Vous avez appuyé sur un bouton du boîtier alors que le verrou du panneau de contrôle était actif.
			Erreur d'ID COMMANDE	L'ID de la télécommande et celui du projecteur ne correspondent pas.

Voyant DEL de LAMP

Conditions de l'indicateur			Condition du projecteur	Remarque
Off			Conditions normales	--
Lumière clignotante	ROUGE	0,5 sec allumée / 0,5 sec éteinte	La lampe a atteint la fin de sa vie.	--
Éclairage fixe	ROUGE		La lampe a été utilisée au-delà de sa limite.	Le projecteur ne s'allumera pas tant que la lampe n'est pas remplacée.
	VERT		[MODE ÉCO] est défini sur [ECO]	

Problème : Rappels des messages

- Surchauffe : le projecteur a dépassé les températures de fonctionnement conseillées et doit refroidir avant de pouvoir être utilisé.

AVERTISSEMENT SURCHAUFFE

1. ASSUREZ-VOUS QUE LES ENTRÉES ET SORTIES D'AIR NE SONT PAS BOUCHÉES
2. ASSUREZ-VOUS QUE LA TEMPÉRATURE AMBIANTE EST INFÉRIEURE À 40°C

- Remplacer la lampe : la lampe atteint la fin de sa vie. Préparez-vous à la remplacer sous peu.

AVERTISSEMENT LAMPE

AVERTISSEMENT LAMPE
LIMITE du TEMPS VIE DE LA LAMPE. LAMPE MORTE!

AVERTISSEMENT LAMPE

AVERTISSEMENT LAMPE
DURÉE DE VIE DE LA LAMPE DÉPASSÉE

REMARQUE : Lorsque vous continuez à utiliser le projecteur 100 heures après que la lampe ait dépassé sa durée de vie, le projecteur ne peut pas s'allumer.

Si cela survient, après avoir remplacé la lampe, branchez le cordon d'alimentation puis appuyez sur le bouton HELP de la télécommande et maintenez-le enfoncé au moins 10 secondes. Cela vous permettra d'allumer le projecteur. Réinitialisez le nombre d'heures de la lampe en sélectionnant « OPTIONS » -> « PARAMÈTRE DE LAMPE » -> « EFFACER HEURES LAMPE » dans le menu.

- Défaillance du ventilateur : le ventilateur système ne fonctionne pas.

AVERTISSEMENT VENTILATEUR BLOQUÉ

LE PROJECTEUR VA S'ARRÊTER AUTOMATIQUEMENT

Remplacer la lampe

Lampe optionnelle (NP40LP)

Les projecteurs détectent la durée de vie de la lampe à 4 500 heures avec le mode ECO désactivé (6 000 heures en mode ECO). Lorsque la LED POWER clignote en rouge et que le message ci-dessous s'affiche à l'écran, le projecteur a détecté que la lampe arrive en fin de vie. Voir la page 68. Vous verrez un message d'avertissement :



Mise en garde : Pour éviter les brûlures, attendez au moins 60 minutes que le projecteur se refroidisse avant de remplacer la lampe !

AVERTISSEMENT LAMPE

AVERTISSEMENT LAMPE

LIMITE du TEMPS VIE DE LA LAMPE. LAMPE MORTE!

AVERTISSEMENT LAMPE

AVERTISSEMENT LAMPE

DURÉE DE VIE DE LA LAMPE DÉPASSÉE

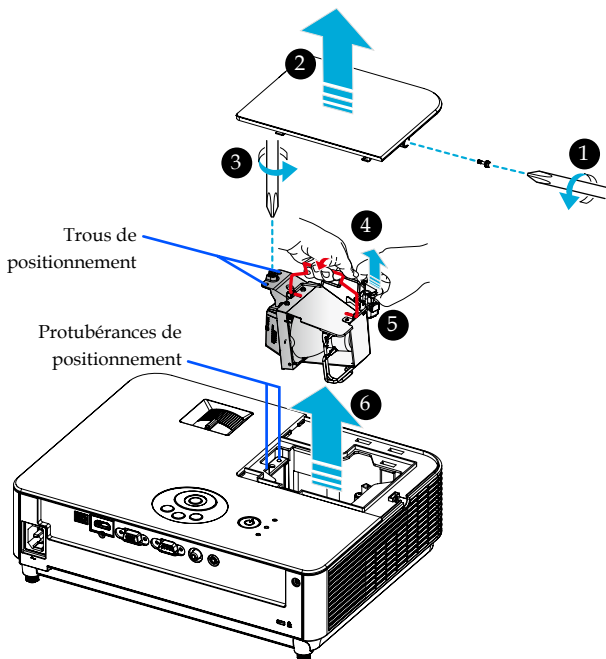
Si vous voyez ce message, remplacez la lampe dès que possible. Assurez-vous que le projecteur a refroidi pendant au moins 60 minutes avant de remplacer la lampe.




Mise en garde : Pour réduire les risques de blessures personnelles, ne faites pas tomber le module de la lampe et ne touchez pas l'ampoule. L'ampoule pourrait se briser et causer des blessures en chutant.



- Ne brisez pas le verre du module de la lampe. Évitez les traces de doigt sur la surface en verre du module de la lampe. Laisser des traces de doigt sur la surface en verre peut faire apparaître une ombre non souhaitée et nuire à la qualité d'image.
- Assurez-vous de bien serrer les vis après avoir remis le module de la lampe.



Procédure de remplacement de la lampe :

1. Éteignez le projecteur en appuyant sur le bouton « MISE HORS TENSION » de la télécommande ou le bouton  du panneau de commande.
2. Attendez 60 minutes que le projecteur refroidisse.
3. Débranchez le cordon d'alimentation.
4. Utilisez un tournevis pour retirer la vis du couvercle de la lampe. ❶
5. Faites glisser le couvercle et retirez-le. ❷
6. Desserrez la vis du module de la lampe. ❸
7. Soulevez la poignée. ❹
8. Pincez les emplacements marqués par des flèches sur le boîtier du connecteur et tirez le boîtier vers le haut pour retirer le connecteur. ❺
9. Retirez le module de la lampe. ❻
10. Installez la nouvelle lampe en effectuant les étapes précédentes à l'envers.
11. Après avoir remplacé la lampe, mettez sous tension et appuyez sur le bouton MENU -> OPTIONS | PARAMÈTRE DE LAMPE -> EFFACER HEURES LAMPE pour réinitialiser les heures d'utilisation de la lampe. Voir la page 61.



❖ Assurez-vous d'aligner les trous de positionnement sur les protubérances de positionnement pour installer le module de la lampe.

Procédure de nettoyage pour l'objectif

Si l'objectif de projection est poussiéreux ou terni, nettoyez-le de la façon suivante :

1. Éteignez le projecteur et laissez-le refroidir un peu.
2. Débranchez le cordon d'alimentation de la prise.
3. Retirez la poussière en utilisant une soufflante pour appareil photo disponible dans les boutiques spécialisées. Essuyez délicatement la lampe avec un chiffon nettoyant.



ATTENTION :

- Essuyez toujours l'objectif avec un chiffon nettoyant.
- N'essuyez pas l'objectif trop fort car cela pourrait causer de sérieux dégâts à sa surface.
- Essuyer trop fort peut rayer l'objectif. La performance visuelle du projecteur sera donc affectée si vous rayez l'objectif après essuyage. L'impact sur les performances dépendra du niveau des rayures.
- N'utilisez pas de produits chimiques ou de liquides de nettoyage sur le chiffon car ils pourraient contaminer le chiffon et causer de sérieux dégâts à la surface de l'objectif.
- N'utilisez pas de spray contenant un gaz inflammable pour enlever la poussière accumulée sur l'objectif. Cela pourrait provoquer un incendie.

Spécifications

Optique		NP-VE303	NP-VE303X
Système de projection		0,55" SVGA DMD	0,55" XGA DMD
Résolution (pixels) *1		800x600 (SVGA)	1024x768 (XGA)
Objectif		Zoom manuel et mise au point manuelle	
		F=2,41 - 2,55 mm	
		f=21,8 - 24,0 mm @ 60"	
Lampe		195 W	
		(160 W en mode ECO)	
Sortie de lumière *2 *3		3 000 lm	
		Environ 85% en mode ECO	
Rapport de contraste *3 (avec CONTRASTE DYNAMIQUE activé)		10 000:1 (standard)	
Taille d'image (Diagonale)		30 à 300 pouces / 76,2 à 762,0 cm	
Distance de projection	Large	47" à 468" (1,19 à 11,9 m)	
	tele	52" à 516" (1,32 à 13,1 m)	
Angle de projection	Large	14,0°	
	tele	12,8°	

*1 Plus de 99,99 % des pixels sont fonctionnels.

*2 Il s'agit de la valeur de sortie de lumière (lumens) lorsque [MODE IMAGE] est défini sur [HTE LUMIN.] dans le menu.

Si un autre mode est sélectionné en tant que [MODE IMAGE], la valeur de la sortie lumineuse peut légèrement chuter.

*3 Conformité avec ISO21118-2012

Électrique		NP-VE303	NP-VE303X
Entrées		1 x VGA et Y/Pb/Pr, 1 x HDMI *4 (Connecteur HDMI standard), 1 x Audio (Prise mini jack stéréo), 1 x Vidéo composite (RCA (jaune))	
PC Control		1 x Port de contrôle PC (D-Sub 9 broches)	
Port de service		Mini USB type B (pour téléchargement du firmware)	
Reproduction des couleurs		1,07 billion de couleurs simultanément avec un traitement de signaux 10 bits	
Signaux compatibles *5	Analogique	VGA/SVGA/XGA/XGA+/SXGA/Quad-VGA/SXGA+/UXGA/PowerBook G4/iMac DV (G3)/WSVGA/WXGA/WXGA+/WSXGA/WUXGA/480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p	
	HDMI	VGA/SVGA/XGA/XGA+/SXGA/Quad-VGA/SXGA+/UXGA/PowerBook G4/iMac DV (G3)/WSVGA/WXGA/WXGA+/WSXGA/WUXGA/480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p	
Résolution horizontale		540 lignes TV : NTSC/NTSC4,43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 300 lignes TV : SECAM	
Taux de balayage		Fréquence Hsync : 24 KHz ~ 102 KHz Fréquence Vsync : 48 Hz ~ 120 Hz	
Compatibilité sync		Sync séparée	
Haut-parleur intégré		2 W mono	
Alimentation requise		100 - 240 V CA 50/60 Hz	
Courant d'entrée		2,5-1,1 A	
Consommation électrique (typique)			
Mode ECO désactivé		237 W (*6)/232 W (*7)	
Mode Éco		198 W (*6)/192 W (*7)	
Veille		0,23 W (*6)/0,33 W (*7)	

*4 HDMI® (couleurs profondes, Lip Sync) avec HDCP

Qu'est-ce que HDCP/la technologie HDCP ?

HDCP est l'abréviation de High-bandwidth Digital Content Protection. High bandwidth Digital Content Protection (HDCP) est un système empêchant la copie illégale de données vidéo envoyées par une interface multimédia haute définition (HDMI).

Si vous ne parvenez pas à voir le contenu sur l'entrée HDMI, cela ne signifie pas forcément que le projecteur ne fonctionne pas. Avec l'implémentation de HDCP, il peut arriver que certains contenus soient protégés par HDCP et ne s'affichent pas en raison des décisions de la communauté HDCP (Digital Content Protection, LLC).

Vidéo : Couleurs profondes ; 8/10/12 bits, LipSync

Annexes

*5 NP-VE303 :


Toute image avec une résolution supérieure ou inférieure à la résolution native du projecteur (800 × 600) s'affichera avec la technologie d'étirement.

NP-VE303X :

Toute image avec une résolution supérieure ou inférieure à la résolution native du projecteur (1024 × 768) s'affichera avec la technologie d'étirement.

*6 100-130VCA

*7 200V-240VCA

Mécanique	NP-VE303	NP-VE303X
Orientation de l'installation	Bureau/ Avant, Bureau/ Arrière, Plafond/ Avant, Plafond/ Arrière	
Dimensions	12,8" (L) x 3,5" (H) X 9,8" (P) / 324 mm (L) x 88 mm (H) x 250 mm (P) (hors éléments protubérants) 12,8" (L) x 4,0" (H) x 9,8" (P) / 324 mm (L) x 101 mm (H) x 250 mm (P) (avec protubérances)	
Poids	2,6 kg / 5,6 lbs	
Conditions environnementales *8	Températures de fonctionnement : 41° à 104° F (5 °C à 40 °C)	
	Humidité de 20% à 80% (sans condensation)	
	Températures de stockage : 14° à 122° F (-10°C à 50°C) Humidité maxi 80 % (sans condensation)	
Réglementations	Certifié UL/C-UL (UL 60950-1, CSA 60950-1) Répond aux exigences de classe B du DOC au Canada Répond aux exigences de classe B de la FCC Répond aux exigences de classe B CISPR.22 d'AS/NZS Conforme aux directives EMC (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) Conforme à la directive sur les basses tensions (EN60950-1, approuvé par TÜV) 	

*8 températures de fonctionnement

- 0 à 2 500 pieds/760 m dans la plage de 41° à 104 °F (5° à 40 °C)
- 2 500 pieds/760 m à 5 000 pieds/1 500 m dans la plage de 41° à 95 °F (5° à 35 °C)
- 1 500 m à 3 000 m sur la plage 5 à 30°C
- Réglez [MODE VENTILATEUR] sur [HAUTE ALTITUDE] en cas d'utilisation du projecteur à des altitudes d'environ 2 500 pieds/760 m ou au-delà.

Mode de compatibilité

► Analogique VGA

(1) Analogique VGA - Signal PC

Modes	Résolution (points)	Fréquence V. [Hz]	Fréquence H. [KHz]
VGA	640x480	60	31,47
VGA	640x480	72	37,86
VGA	640x480	75	37,5
VGA	640x480	85	43,27
SVGA	800x600	56	35,2
SVGA	800x600	60	37,88
SVGA	800x600	72	48,08
SVGA	800x600	75	46,88
SVGA	800x600	85	53,67
XGA	1024x768	60	48,36
XGA	1024x768	70	56,48
XGA	1024x768	75	60,02
XGA	1024x768	85	68,67
XGA+	1152x864	75	67,5
SXGA	1280x1024	60	63,98
SXGA	1280x1024	72	77,9
SXGA	1280x1024	75	79,98
SXGA	1280x1024	85	91,15
Quad VGA	1280x960	60	60
Quad VGA	1280x960	75	75
SXGA+	1400x1050	60	65,32
UXGA	1600x1200	60	75
Mac OS X	640x480	60	31,5
Mac OS X	640x480	66,6(67)	35
Mac OS X	800x600	60	37,88
Mac OS X	1024x768	60	48,36
Mac OS X	1152x870	75	68,68
Mac OS X	1280x960	75	75,2

(2) Analogique - Phase large étendue

Modes	Résolution (points)	Fréquence V [Hz]	Fréquence H [KHz]
HD	1280x720	60	44,8
WXGA	1280x768	60	47,78
WXGA	1280x768	75	60,29
WXGA	1280x768	85	68,63
WXGA	1280x800	60	49,6
WXGA	1366x768	60	47,71
WXGA+	1440x900	60	55,9
WSXGA	1680x1050	60	65,3
Full HD	1920x1080	60	67,5
WUXGA	1920x1200	60	74,0

(3) Analogique VGA - Signal composite

Modes	Résolution (points)	Fréquence V [Hz]	Fréquence H [KHz]
480i	720x480	59,94(29,97)	27
480p	720x480	59,94	31,47
576i	720x576	50(25)	27
576p	720x576	50	31,25
720p	1280x720	60	45
720p	1280x720	50	37,5
1080i	1920x1080	60(30)	33,75
1080i	1920x1080	50(25)	33,75
1080p	1920x1080	60	67,5
1080p	1920x1080	50	56,25

► HDMI numérique

Signal	Résolution (points)	Rapport d'aspect	Taux de rafraîchissement [Hz]
VGA	640x480	4:3	59,94/ 60
SVGA	800x600 *2	4:3	60
XGA	1024x768 *1	4:3	60
XGA	1280x768	15:9	60
WXGA	1280x800	16:10	60
WXGA	1366x768 *3	16:9	60
SXGA	1280x1024	5:4	60
SXGA+	1400x1050	4:3	60
WXGA+	1440x900	16:10	60
WXGA++	1600x900	16:9	60
WSXGA+	1680x1050	16:10	60
UXGA	1600x1200	4:3	60
Full HD	1920x1080	16:9	60
HDTV (1080p)	1920x1080	16:9	23,98/24/50/59,94/60
HDTV (1080i)	1920x1080	16:9	50/59,94/ 60
HDTV (720p)	1280x720	16:9	50/59,94/ 60
SDTV (480p)	720x480	4:3/16:9	59,94/ 60
SDTV (576p)	720x576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 (1440)x480	4:3/16:9	59,94/ 60
SDTV (576i)	720 (1440)x576	4:3/16:9	50

*1 Résolution réelle du modèle XGA

*2 Résolution réelle du modèle SVGA

*3 Le projecteur n'affichera peut-être pas correctement ces signaux si [AUTO] est sélectionné pour [ASPECT (RATIO)] dans le menu à l'écran.

La valeur par défaut est [AUTO] pour [ASPECT (RATIO)]. Pour afficher ces signaux, sélectionnez [16:9] pour [ASPECT (RATIO)].

► HDMI - Temporisation 3D

Signal	Résolution (points)	Rapport d'aspect	Taux de rafraîchissement [Hz]
Pour le signal PC			
SVGA	800x600 *1	4:3	60/120 *2
XGA	1024x768 *1	4:3	60/120 *2
1280x720	1280x720	16:9	60x120 RB * 2
Pour le signal vidéo			
SDTV (480i)	720x480	4:3/16:9	60
Pour HDMI 3D			
720p (paquet d'image)	1280x720	16:9	50/60/59,94
1080p (paquet d'image)	1920x1080	16:9	23,98/24
1080i, (Côte-à-côte (moitié))	1920x1080	16:9	50/60/59,94
1080p, (Côte-à-côte (moitié))	1920x1080	16:9	50/60/59,94 *3
720p (Haut et bas)	1280x720	16:9	50/60/59,94
1080p (Haut et bas)	1920x1080	16:9	23,98/24

*1 1024x768 pour la résolution réelle du modèle XGA / 800x600 pour la résolution réelle du modèle SVGA

*2 Les signaux 120 Hz prennent uniquement en charge le format de trame séquentielle.

*3 Sélectionnez manuellement.

Installation au plafond

1. Pour éviter d'endommager le projecteur, utilisez le kit de montage au plafond pour l'installation au plafond.
2. Si vous achetez un support de plafond d'une autre société, assurez-vous d'utiliser la bonne taille de vis.
La taille de vis varie selon l'épaisseur de la plaque de montage.



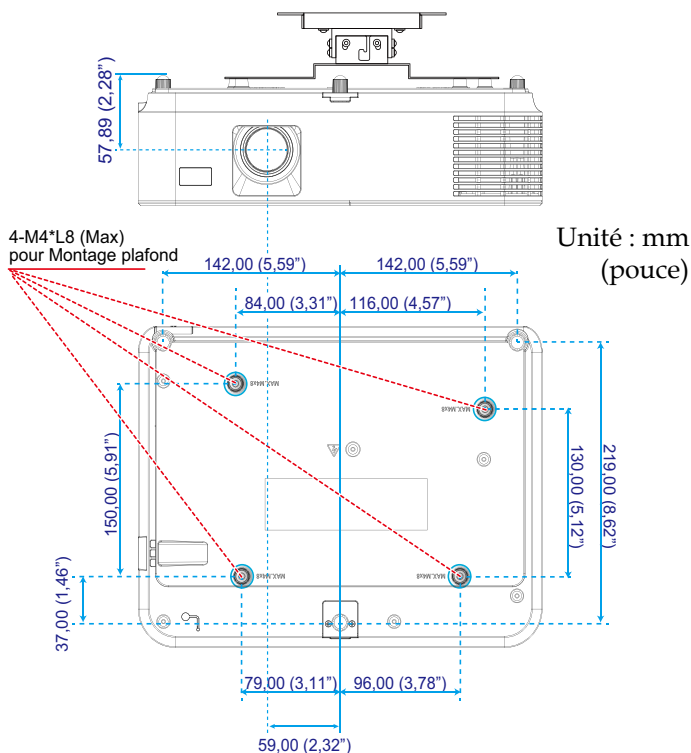
Veuillez noter que les dommages causés par une mauvaise installation invalideront la garantie.



Mise en garde :

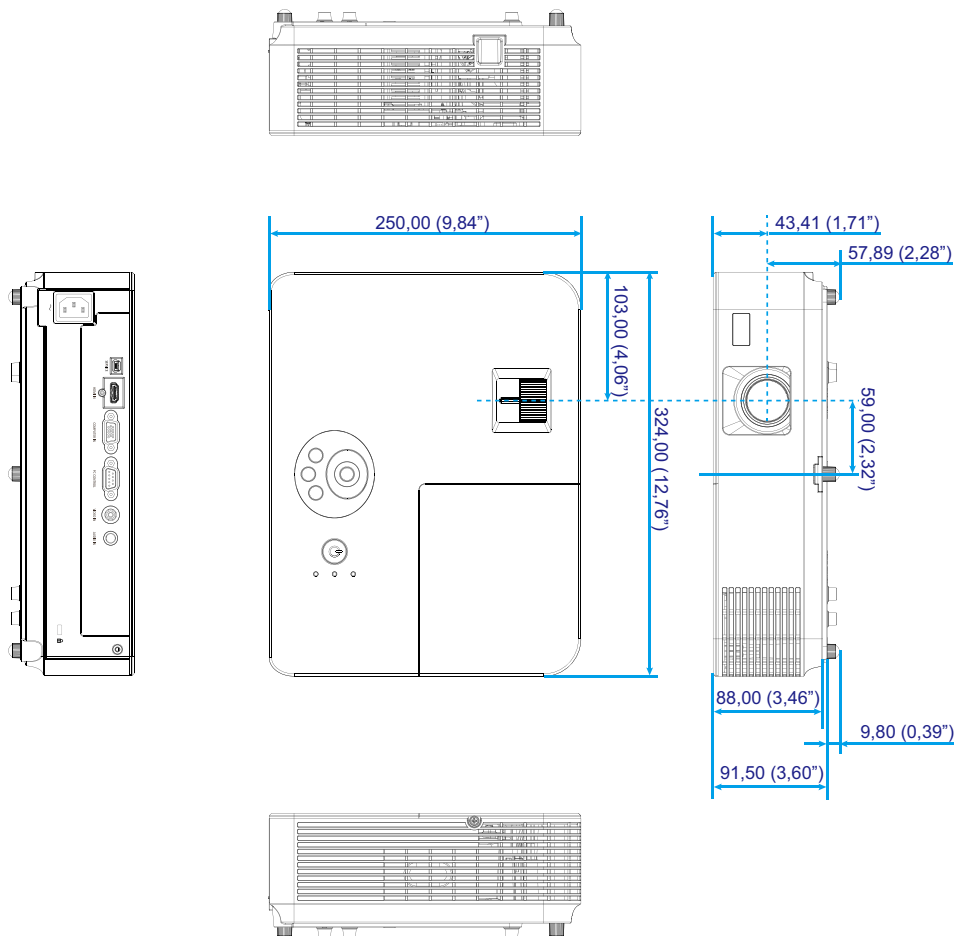
1. Veillez à conserver un écart d'au moins 10 cm entre le plafond et le bas du projecteur.
2. Évitez d'installer le projecteur à proximité d'une source de chaleur.

- Type de vis : M4*4
- Longueur de vis maximale : 8mm
- Longueur de vis minimale : 6mm



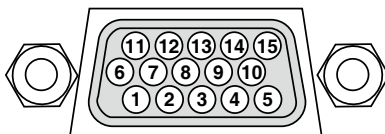
Dimensions du boîtier

Unité : mm (pouce)



Attributions des broches du connecteur d'entrée COMPUTER D-Sub

Connecteur Mini D-Sub à 15 broches



Niveau de signal

Signal vidéo : 0,7 Vp-p (Analogique)

Signal synchronisation : Niveau TTL

Nombre de broches	Signal RVB (Analogique)	Signal YCbCr
1	Rouge	Cr
2	Vert	Y
3	Bleu	Cb
4	Terre	
5	Terre	
6	Terre rouge	Cr Terre
7	Terre vert	Y Terre
8	Terre bleu	Cb Terre
9	Aucune connexion	
10	Terre synchronisation signal	
11	Aucune connexion	
12	Données bidirectionnelles (SDA)	
13	Synchronisation horizontale ou composite	
14	Synchronisation verticale	
15	Horloge de données	



❖ Les broches n° 12 et 15 sont nécessaires pour DDC/CI.

Codes de contrôle PC et connexion câblée

Codes de contrôle PC

Fonction	Données de code							
ALIMENTATION	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
MISE HORS TENSION	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
SÉLECTION ENTRÉE ORDINATEUR	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H
SÉLECTION ENTRÉE HDMI	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A1H	A9H
SÉLECTION ENTRÉE VIDÉO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH
DÉSACTIVER IMAGE	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
RÉACTIVER IMAGE	02H	11H	00H	00H	00H	13H		
COUPER SON	02H	12H	00H	00H	00H	14H		
RÉACTIVER SON	02H	13H	00H	00H	00H	15H		

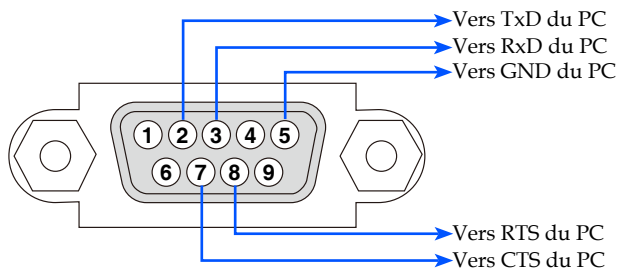
REMARQUE : Contactez votre revendeur pour une liste complète des codes de contrôle PC si nécessaire.

Connexion câblée

Protocole de communication

Débit en bauds38 400 bps
 Longueur de données.....8 bits
 ParitéAucune parité
 Bit d'arrêtUn bit
 X on/off.....Aucun
 Procédure de communicationFull duplex

Connecteur contrôle PC (D-SUB 9 broches)



REMARQUE 1 : Les broches 1, 4, 6 et 9 ne sont pas utilisées.

REMARQUE 2 : "Demande d'envoi" et "Acceptation d'envoi" sont ignorés des deux côtés du câble pour simplifier la connexion.

Checklist de dépannage

Avant de contacter votre revendeur ou personnel de service, vérifiez la liste suivante pour vous assurer qu'une réparation est requise en vous reportant aussi à la section «Dépannage» de votre manuel de l'utilisateur. La checklist ci-dessous nous aidera à résoudre votre problème plus efficacement.

* Imprimez les pages suivantes.

Fréquence du problème ☐ toujours ☐ parfois (Quelle fréquence ? _____) ☐ autre (_____)

Alimentation

- ☐ Éteint (L'indicateur POWER ne s'éclaire pas en bleu).
 - ☐ La fiche du câble est bien insérée dans la prise murale.
 - ☐ Le couvercle de la lampe est bien installé.
 - ☐ Les heures d'utilisation (de fonctionnement) de la lampe ont été réinitialisées après remplacement de la lampe.
 - ☐ Aucune alimentation même si vous appuyez sur le bouton « MISE SOUS TENSION » et le maintenez enfoncé au moins 1 seconde.
- ☐ Arrêt lors d'un fonctionnement normal.
 - ☐ La fiche du câble est bien insérée dans la prise murale.
 - ☐ Le couvercle de la lampe est bien installé.
 - ☐ La gestion de l'alimentation est désactivée (uniquement pour les modèles avec la fonction de gestion de l'alimentation).

Vidéo et audio

- ☐ Aucune image de votre PC ou équipement vidéo n'est affichée sur le projecteur.
 - ☐ Toujours aucune image même après avoir d'abord connecté le projecteur au PC, puis démarré le PC.
 - ☐ Activer la sortie du signal du PC portable sur le projecteur.
 - * Une combinaison de touches de fonction activera/désactivera l'affichage externe. En général, la combinaison de la touche « Fn » et d'une des 12 touches de fonction activera ou désactivera l'affichage externe.
 - ☐ Aucune image (fond bleu).
 - ☐ Toujours aucune image après avoir appuyé sur le bouton AUTO ADJ..
 - ☐ Toujours aucune image après avoir utilisé la [REMISE À ZÉRO] dans le menu du projecteur.
 - ☐ La fiche du câble de signal est bien insérée dans le connecteur d'entrée.
 - ☐ Un message apparaît à l'écran.
(_____)
 - ☐ La source connectée au projecteur est active et disponible.
 - ☐ Toujours aucune image même si vous ajustez la luminosité et/ou le contraste.
 - ☐ La résolution et la fréquence de la source d'entrée sont prises en charge par le projecteur.
- ☐ L'image est trop sombre.
 - ☐ Toujours aucun changement même si vous ajustez la luminosité et/ou le contraste.
- ☐ L'image est déformée.
 - ☐ L'image apparaît trapézoïdale (inchangée même si vous procédez au réglage [KEystone]).
- ☐ Des parties de l'image sont perdues.
 - ☐ Toujours aucun changement après avoir appuyé sur le bouton AUTO ADJ..
 - ☐ Toujours aucun changement après avoir utilisé la [REMISE À ZÉRO] dans le menu du projecteur.
- ☐ L'image est décalée verticalement ou horizontalement.
 - ☐ Les positions horizontale et verticale sont correctement ajustées sur le signal de l'ordinateur.
 - ☐ La résolution et la fréquence de la source d'entrée sont prises en charge par le projecteur.
 - ☐ Certains pixels sont perdus.
- ☐ L'image vacille.
 - ☐ Toujours aucun changement après avoir appuyé sur le bouton AUTO ADJ..
 - ☐ Toujours aucun changement après avoir utilisé la [REMISE À ZÉRO] dans le menu du projecteur.
 - ☐ L'image vacille ou présente des mouvements de couleur sur un signal PC.
- ☐ L'image semble floue ou mal au point.
 - ☐ Toujours aucun changement après avoir vérifié la résolution du signal sur le PC et utilisé la résolution native du projecteur.
 - ☐ La distance de projection est de 47" à 516" (1 189 à 13 105 mm).
 - ☐ Toujours aucun changement après avoir ajusté la mise au point.
- ☐ Aucun son.
 - ☐ Le câble audio est bien branché à l'entrée audio du projecteur.
 - ☐ Toujours aucun changement après avoir ajusté le niveau de volume.
- ☐ La télécommande ne fonctionne pas.
 - ☐ Aucun obstacle entre le capteur du projecteur et la télécommande.
 - ☐ Le projecteur est à proximité d'une lumière fluorescente qui peut perturber les signaux infrarouges de la télécommande.
 - ☐ Les piles sont neuves et correctement positionnées.
- ☐ Les boutons du boîtier du projecteur ne fonctionnent pas.
 - ☐ Le [VERROUILLAGE DU PANNEAU DE CONTRÔLE] n'est pas activé dans le menu.
 - ☐ Toujours aucun changement même si vous appuyez sur le bouton EXIT et le maintenez enfoncé au moins 10 secondes.

Dans l'espace ci-dessous, veuillez expliquer votre problème en détail.

Informations sur l'application et l'environnement du projecteur

Projecteur

Numéro de modèle :

Numéro de série :

Date d'achat :

Durée de fonctionnement de la lampe (heures) :

Mode Eco : ☐ Désact. ☐ Eco

Informations sur le signal d'entrée :

Fréquence sync horizontale [] kHz

Fréquence sync verticale [] Hz

Polarité sync H ☐ (+) ☐ (-)

V ☐ (+) ☐ (-)

Type sync ☐ Séparée ☐ Composite

☐ Sync sur vert

Indicateur STATUS :

Éclairage fixe ☐ Orange ☐ Vert

Lumière clignotante [] cycles

Numéro de modèle de la télécommande :

Environnement d'installation

Taille de l'écran : pouce

Type d'écran : ☐ Blanc mat ☐ Perles
☐ Polarisation ☐ Angle large
☐ Contraste élevé

Distance de projection : pieds/pouces/m

Orientation : ☐ Montage plafond ☐ Bureau

Connexion alimentation :

☐ Directement sur la prise murale

☐ Sur un relais ou autre (numéro de l'équipement connecté _____)

☐ Sur une rallonge ou autre (numéro de l'équipement connecté _____)

Ordinateur

Fabricant :

Numéro de modèle :

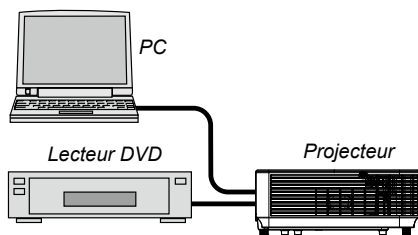
Portable ☐ / Ordinateur de bureau ☐

Résolutions natives :

Taux de rafraîchissement :

Adaptateur vidéo :

Autre :



Câble de signal

NEC standard ou autre fabricant ?

Numéro de modèle : Longueur : pouce/m

Amplificateur de distribution

Numéro de modèle :

Interrupteur

Numéro de modèle :

Adaptateur

Numéro de modèle :

Équipement vidéo

Magnétoscope, lecteur DVD, caméra vidéo, jeu vidéo ou autre

Fabricant :

Numéro de modèle :

ENREGISTREZ VOTRE PROJECTEUR !

(pour les habitants des États-Unis, du Canada et du Mexique)

Merci de prendre le temps d'enregistrer votre nouveau projecteur. Ceci activera la garantie pièces et main-d'œuvre et le programme de service InstaCare.

Visitez notre site Web sur www.necdisplay.com, cliquez sur centre d'aide/enregistrer produit et envoyez votre formulaire rempli en ligne.

Lors de la réception, nous vous enverrons une lettre de confirmation avec tous les détails dont vous aurez besoin pour profiter d'une garantie fiable et rapide et des programmes de service du leader de l'industrie, NEC Display Solutions of America, Inc.

