

Projektor

VE303/VE303X

Manual do usuário

- Virtual Remote Tool uses WinI2C/DDC library, © Nicomsoft Ltd.
- DLP, BrilliantColor e Link DLP são marcas comerciais da Texas Instruments.
- Macintosh, Mac OS X, iMac e PowerBook são marcas comerciais da Apple Inc., registradas nos os EUA e outros países.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer e NET Framework são marcas registradas ou comerciais da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou outros países.
- MicroSaver é uma marca registrada de Kensington Computer Products Group, uma divisão da ACCO Brands nos EUA e outros países.
- Os termos HDMI e HDMI High-Definition Multimedia Interface, a logo HDMI são marcas comerciais ou registradas da HDMI Licensing LLC nos Estados Unidos e outros países.



- Blu-ray é uma marca comercial da Associação Blu-ray Disc.
- Outros nomes e logos de produtos e empresas mencionados neste manual do usuário podem ser marcas comerciais ou registradas de seus respectivos proprietários.

OBSERVAÇÕES

- (1) O conteúdo do manual do usuário não pode ser reproduzido em parte ou no todo sem autorização.
- (2) O conteúdo deste manual do usuário está sujeito a alterações sem aviso.
- (3) Grande cuidado foi tomado na preparação deste manual do usuário, no entanto, caso note quaisquer pontos questionáveis, erros ou omissões, por favor, entre em contato conosco.
- (4) Não obstante o artigo (3), a NEC não se responsabiliza por quaisquer reclamações sobre perdas de lucro ou outras questões consideradas como resultantes do uso do projetor.

Informações importantes

Precauções de Segurança

Precauções

Por favor, leia com atenção este manual antes de usar o projetor NEC e mantenha o manual à mão para referência futura

CUIDADO



Para desligar a alimentação, certifique-se de remover o plugue da tomada. A tomada da corrente elétrica deve estar instalada o mais próximo do equipamento quanto possível, e deve ser facilmente acessível.

CUIDADO



PARA EVITAR CHOQUES, NÃO ABRA O GABINETE.
HÁ COMPONENTES DE ALTA TENSÃO NO INTERIOR.
ENTREGUE O SERVIÇO AO PESSOAL DE SERVIÇO QUALIFICADO.



Este símbolo adverte o usuário que a voltagem não isolada dentro da unidade pode ser suficiente para causar choque elétrico. Portanto, é perigoso fazer qualquer tipo de contato com qualquer parte dentro da unidade.



Este símbolo alerta o usuário que informações importantes sobre a operação e manutenção da unidade foram fornecidas.
A informação devem ser lidas com cuidado para evitar problemas.

AVISO: PARA EVITAR INCÊNDIO OU CHOQUE, NÃO EXPONHA ESTA UNIDADE À CHUVA OU UMIDADE. NÃO USE ESTE PLUGUE DA UNIDADE COM UM CABO DE EXTENSÃO OU EM UMA TOMADA A MENOS QUE TODOS OS PINOS POSSAM SER TOTALMENTE INSERIDOS.

Descarte do seu produto usado



A legislação da UE implementada em cada Estado Membro requer que os produtos elétricos e eletrônicos, com a marca (esquerda), devem ser descartados separadamente do lixo doméstico. Isto inclui projetores e os seus acessórios elétricos ou lâmpadas. Ao se desfazer de tais produtos, por favor, siga as orientações das autoridades locais e/ou pergunte na loja onde comprou o produto.



Após a coleta dos produtos usados, eles são reutilizados e reciclados de maneira adequada. Este esforço irá nos ajudar a reduzir os dejetos, assim como reduzir ao mínimo o impacto negativo que o mercúrio contido em uma lâmpada causa à saúde humana e ao meio ambiente. A marca nos produtos elétricos e eletrônicos se aplica somente aos Estados-Membros atuais da União Europeia.



Para UE: A marca de lixeira com uma cruz significa que as baterias usadas não devem ser postas no lixo doméstico. Existe um sistema separado para coleta de baterias usadas, para permitir tratamento adequado e reciclagem de acordo com a legislação.

De acordo com a diretiva UE 2006/66/CE, a bateria não pode ser descartada de forma inadequada. A bateria deve ser separada para coleta através do serviço local.

Meios de proteção importantes

Essas instruções são para garantir a vida longa do seu projetor e para evitar incêndio e choque. Por favor, leia com atenção e respeite todos os avisos.

Instalação

- Não coloque o projetor nas seguintes condições:
 - sobre um carrinho, suporte ou mesa instável.
 - perto da água, banheiras ou salas úmidas.
 - na luz solar direta, perto de aquecedores, ou aparelhos que irradiam calor.
 - em um ambiente com pó, fumaça ou vapor de água.
 - em uma folha de papel, pano, tapetes, carpetes, ou quaisquer objetos que são danificados ou afetados pelo calor.
- Se você deseja ter o projetor instalado no teto:
 - Não tente instalar o projetor sozinho.

O projetor deve ser instalado por técnicos qualificados, a fim de garantir o funcionamento adequado e reduzir o risco de lesões corporais.

Além disso, o teto deve ser forte o suficiente para suportar o projetor e a instalação deve estar de acordo com qualquer código de construção local.

Consulte seu revendedor para mais informações.

AVISO



- Não coloque objetos, que são facilmente afetados pelo calor, na frente da lente do projetor. Se o fizer, poderá levar ao derretimento do objeto devido ao calor que é emitido a partir da saída de luz.

Coloque o projetor na posição horizontal

O ângulo de inclinação do projetor não deve exceder 7 graus, nem o projetor deve ser instalado de qualquer outra forma que não seja como desktop e montagem no teto, caso contrário, a vida da lâmpada pode diminuir drasticamente.



⚠️ Precauções contra fogo e choque ⚠️

- Verifique se há ventilação suficiente e que as aberturas estão obstruídas para evitar o acúmulo de calor dentro de seu projetor. Deixe pelo menos 10 cm (4 polegadas) de espaço entre o projetor e uma parede.
- Não tente tocar na saída de ventilação pois pode ficar quente enquanto o projetor estiver ligado e imediatamente após o projetor ser desligado.



- Evite que objetos estranhos, como cliques de papel e pedaços de papel, caiam em seu projetor. Não tente recuperar quaisquer objetos que possam cair em seu projetor. Não insira objetos metálicos, tais como um fio ou chave de fenda dentro do seu projetor. Se cair algo para dentro do projetor, desconecte-o imediatamente e solicite a remoção do objeto a um profissional de serviço qualificado.
- Não coloque objetos em cima do projetor.
- Não toque no plugue de alimentação durante uma tempestade. Isso pode causar choque elétrico ou incêndio.
- O projetor foi concebido para funcionar com uma fonte de alimentação de 100-240V CA 50/60 Hz. Certifique-se que a fonte de alimentação satisfaz este requisito antes de tentar usar o projetor.
- Não olhe diretamente para a lente enquanto o projetor estiver ligado. Pode resultar em sérios danos aos seus olhos.



- Mantenha itens (lupa, etc.) fora do trajeto da luz do projetor. O trajeto da luz que é projetada da lâmpada é extenso, por isso qualquer tipo de objetos anormais que possa redirecionar a luz que sai da lâmpada, pode causar resultados imprevisíveis, como incêndio ou danos aos olhos.
- Não bloqueie o trajeto da luz entre a fonte de luz e a lâmpada com quaisquer objetos. Isso pode fazer o objeto pegar fogo.
- Não coloque objetos, que são facilmente afetados pelo calor, na frente da lâmpada do projetor ou de uma saída de ar do projetor. Se o fizer, isso pode levar ao derretimento do objeto ou sofrer queimaduras nas mãos devido ao calor que é emitido da saída de luz e do escape.
- Manuseie o cabo de alimentação com cuidado. Um cabo de alimentação danificado ou desgastado pode causar choque elétrico ou incêndio.
 - Não use outro cabo de alimentação do que o fornecido.
 - Não dobre nem puxe o cabo de alimentação excessivamente.
 - Não coloque o cabo de alimentação sob o projetor, ou qualquer outro objeto pesado.
 - Não cubra o cabo de alimentação com outros materiais macios, como tapetes.
 - Não aqueça o cabo de alimentação.
 - Não manuseie plugue da tomada com as mãos molhadas.
- Desligue o projetor, desconecte o cabo de alimentação e solicite assistência técnica a técnicos qualificados nas seguintes condições:
 - Quando o cabo de alimentação ou tomada estiver danificado ou desgastado.
 - Se líquido foi derramado no projetor, ou se tiver sido exposto à chuva ou água.
 - Se o projetor não funcionar normalmente ao seguir as instruções descritas neste manual do usuário.

- Se o projetor tiver caído ou o gabinete tiver se danificado.
- Se o projetor apresentar uma mudança distinta de desempenho, indicando a necessidade de reparo.
- Desligue o cabo de alimentação e quaisquer outros cabos antes de transportar o projetor.
- Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação antes de limpar o gabinete ou trocar a lâmpada.
- Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação se o projetor não é para ser usado por um longo período de tempo.

Precauções com o controle remoto

- Manuseie cuidadosamente o controle remoto.
- Se o controle remoto se molhar, seque-o imediatamente.
- Evite calor e umidade em excesso.
- Não cause curto, esquentar ou desmonte as baterias.
- Não jogue as pilhas no fogo.
- Se não for usar o controle remoto por um longo tempo, retire as pilhas.
- Certifique-se de que a polaridade das pilhas (+/-) esteja alinhada corretamente.
- Não use baterias novas e velhas juntas, ou misture diferentes tipos de baterias.
- Descarte as baterias usadas de acordo com os seus regulamentos locais.

Substituição da lâmpada

- Use a lâmpada especificada para segurança e desempenho.
 - Para substituir a lâmpada, siga as instruções fornecidas nas páginas 71-72.
 - Certifique-se de substituir a lâmpada quando a mensagem [VIDA DA LÂMPADA ESTÁ ESGOTADA] aparece. Se você continuar a utilizar a lâmpada após a lâmpada ter alcançado o fim da sua vida útil, a lâmpada pode estilhaçar, e pedaços de vidro podem ser espalhados na caixa da lâmpada. Não toque-os já que os pedaços de vidro podem provocar ferimentos.
- Se isso acontecer, entre em contato com o revendedor para substituição da lâmpada.

Característica da lâmpada

O projetor possui uma lâmpada de descarga para fins especiais como uma fonte de luz. A lâmpada tem uma característica que o seu brilho diminui gradualmente com a idade. Além disso, ligar e desligar a lâmpada repetidamente irá aumentar a possibilidade de seu brilho menor. A vida útil real da lâmpada pode variar dependendo da luz individual, das condições ambientais e da utilização.

CUIDADO:

- NÃO TOQUE NA LÂMPADA imediatamente após esta ter sido usada. Ela estará extremamente quente. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação. Aguarde pelo menos uma hora para a lâmpada esfriar antes de manusear.
- Ao retirar a lâmpada de um projetor no teto, certifique-se de que ninguém está abaixo do projetor. Fragmentos de vidro podem cair se a lâmpada se queimou.

Descarte de pilhas e baterias (Apenas para o Brasil)

Apos o uso, as pilhas/baterias NÃO podem ser dispostas em lixo domestico, nem descartadas a céu aberto ou em corpos d'água, conforme Resolução CONAMA 401/08. Em respeito ao meio ambiente, a NEC tem como boa pratica a coleta de pilhas e baterias, dando a destinacao adequada das mesmas.

PARA SUA SEGURANCA, NÃO AS INCINERE.

Para mais informação de contactos, refi ra-se à contracapa de Informação Importante



Precauções de saúde aos usuários que visualizam imagens 3D

- Antes de visualização, certifique-se de ler as precauções de saúde que podem ser encontradas no manual do usuário incluído com seus óculos tipo obturador de LCD ou conteúdo compatível com 3D, como DVDs, jogos de vídeo, arquivos de vídeo de computador e afins.
Para evitar quaisquer sintomas adversos, atente ao seguinte:
 - Não use óculos tipo obturador de LCD para visualização de qualquer outro material que não sejam imagens em 3D.
 - Permita uma distância de 2 m/7 pés ou maior entre a tela e um usuário. Visualizar imagens 3D de uma distância muito próxima pode forçar seus olhos.
 - Evite visualizar imagens em 3D por um período de tempo prolongado. Faça um intervalo de 15 minutos ou mais após cada hora de visualização.
 - Se você ou algum membro de sua família tem um histórico de epilepsia fotossensível, consulte um médico antes de visualizar imagens em 3D.
 - Durante a visualização de imagens em 3D, caso você se sinta doente, tais como náuseas, tonturas, enjoos, dor de cabeça, fadiga ocular, visão embaçada, convulsões e dormência, pare de vê-las. Se os sintomas ainda persistirem, consulte um médico.

Sobre o modo Alta Altitude

- Defina [MODO VENTILADOR] para [ALTA ALTITUDE] quando usar o projetor em altitudes de aproximadamente 2500 pés/760 metros ou superiores.
- Usar o projetor em altitudes de aproximadamente 2500 pés/760 metros ou superiores sem definir em [ALTA ALTITUDE] pode provocar sobreaquecimento do projetor e o protetor pode desligar. Se isso acontecer, espere alguns minutos e ligue o projetor.
- Usar o projetor em altitudes inferiores a aproximadamente 2500 pés/760 metros e definir para [ALTA ALTITUDE] pode provocar que a lâmpada esfrie demais, provocando tremulação da imagem. Mude [MODO VENTILADOR] para [AUTO].
- Usar o projetor em altitudes de aproximadamente 2500 pés/760 metros ou superiores pode encurtar a vida de componentes ópticos, tais como a lâmpada.

Sobre os Direitos das imagens projetadas originais:

Por favor, note que a utilização deste projetor para fins de ganhos comerciais ou para atrair a atenção do público em um local como um café ou hotel e o emprego de compressão ou expansão da imagem da tela com as seguintes funções podem levantar questões sobre a violação de direitos autorais que são protegidos por lei de direitos autorais. [TX ASPECTO], [TRAPEZÓIDE], recursos de ampliação e outros recursos semelhantes.

Índice	1	TELA	
Nota de uso	2	CONFIGURAÇÕES 3D	46
Precauções	2	AJUSTE GERAL	48
Introdução	4	AJUSTE SINAL	51
Características do produto	4	CONFIGURAÇÕES AVANÇADA	53
Visão geral da embalagem	5	AJUSTE AVANÇADA	
Visão geral do produto	6	SEGURANÇA	55
Projektor	6	OPÇÕES GERAL	57
Portas	7	OPÇÕES CONF. DE LÂMPADA	60
Painel de controle	8	OPÇÕES INFORMAÇÕES	62
Controle remoto	10	OPÇÕES AVANÇADA	63
Comportamento de Ativação de		Anexos	65
Tecla de Atalho	13	Resolução de problemas	65
Instalação da bateria	14	Troca da lâmpada	71
Uso do software para download	15	Procedimento de limpeza	
Visualização de imagens 3D	23	para a lente	73
Instalação	24	Especificações	74
Conexão do projetor	24	Modos de compatibilidade	77
Conexão ao computador/notebook	24	VGA analógica	77
Conexão às fontes de vídeo	25	HDMI Digital	79
Como ligar e desligar o projetor	26	HDMI - Tempo 3D	80
Como ligar o projetor	26	Instalação no teto	81
Desligando O Projetor	27	Dimensões do gabinete	82
Indicador de alerta	28	Atribuições de pino de conector de	
Ajuste da imagem projetada	29	entrada D-sub COMPUTER	83
Ajuste da altura da imagem de		Códigos de controle do PC e	
projeção	29	Conexão de cabos	84
Ajuste do foco do projetor	30	Lista de verificação de resolução de	
Ajuste do tamanho da imagem de		problemas	85
projeção (diagonal)	31	REGISTRE SEU PROJETO!	87
Controles do usuário	33		
Exibição em tela	33		
Como operar	33		
Árvore de menus	34		
IMAGEM GERAL	37		
IMAGEM AVANÇADA	40		
TELAGERAL 51	44		

Precauções



Siga todos os avisos, precauções e manutenção como recomendado neste guia do usuário para maximizar a vida útil de sua unidade.

- Aviso- Este projetor detectará a vida útil da lâmpada. Certifique-se de trocar a lâmpada quando aparecerem mensagens de aviso.
- Aviso- Redefina a função "APAGAR HORAS DA LÂMPADA" pelo menu de exibição na tela "OPÇÕES | CONF. DE LÂMPADA" menu depois de substituir o módulo da lâmpada. Por favor, veja a página 61.
- Aviso- Quando desligar o projetor, certifique-se de que o ciclo de arrefecimento tenha sido completado antes de desconectar a energia.
- Aviso- Ligue o projetor primeiro e, em seguida, as fontes de sinal.
- Aviso- Quando a lâmpada chegar ao final da sua vida útil, ela poderá se queimar e produzir um som alto de estouro. Caso isso aconteça, não será possível ligar o projetor até que se troque o módulo da lâmpada. Para substituir a lâmpada, siga os procedimentos listados na seção "Troca da lâmpada".

Este dispositivo não serve para uso no campo direto de visão em locais de trabalho de exibição visual. Para evitar reflexos incômodos em locais de trabalho de exibição visual este dispositivo não deve ser colocado no campo direto de visão.

Telas do tipo alto ganho não são ideais para uso com este projetor. Quanto menor ganho da tela (isto é, o ganho de tela na ordem de 1), melhor a aparência da imagem projetada.

Faça:

- Desligue o produto antes da limpeza.
- Use um pano macio umedecido com detergente neutro para limpar o gabinete do projetor.
- Retire o plugue de alimentação elétrica da tomada CA se o produto não for usado por um longo período.
- Se a lente estiver suja, utilize um pano de limpeza comercialmente disponível para a lente.

Não:

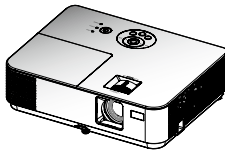
- Use produtos de limpeza abrasivos, ceras ou solventes para limpar a unidade.
- Use sob as seguintes condições:
 - Calor, frio ou umidade excessivos.
 - Em áreas sujeitas à poeira e sujeira excessivas.
 - Sob a luz solar direta.
 - Exterior.
 - Mova o projetor segurando o protetor de cabos.
 - Pendure pelo projetor instalado no teto ou na parede.
 - Aplique uma pressão excessivamente forte contra a lente.
 - Não deixe impressões digitais na superfície da lente.
 - Traga o projetor usando a Alça da Trava De Segurança.
- Instalar e armazenar nas seguintes condições:
 - Em poderosos campos magnéticos.
 - Em ambiente de gases corrosivos.

Características do produto

- **Alta resolução**
Resolução verdadeira 800x600(SVGA)/1024x768(XGA).
- **Porta de entrada HDMI fornece sinal digital**
A entrada HDMI fornece sinais digitais compatíveis com HDCP. A entrada HDMI também suporta sinal de áudio.
- **Desligamento rápido, desligamento direto**
O projetor pode ser guardado imediatamente após o desligamento do projetor. Não é necessário um período de arrefecimento após o projetor ser desligado pelo controle remoto ou pelo painel de controle do gabinete.
O projetor tem um recurso chamado “Desligamento direto”. Este recurso permite que o projetor seja desligado (mesmo quando está projetando uma imagem) usando o interruptor de alimentação principal ou desligando a fonte de alimentação CA. Para desligar a fonte de alimentação CA quando o projetor é ligado, use uma extensão elétrica equipada com um interruptor e um disjuntor.
- **Altofalante embutido 2,0W para uma solução integrada de áudio**
Potentes altofalantes 2,0 watt estéreos fornecem a necessidade de volume para salas grandes.
- **Recursos 3D suportados**
O projetor pode oferecer suporte ao seguinte formato por DLP® Link.
 - HDMI 3D
 - 120Hz 3D (disponível somente se o seu PC pode produzir 120Hz)
 - HQFS 3D
- **Para evitar a utilização não autorizada do projetor**
Configurações aprimoradas de segurança inteligentes para a proteção de palavras-chave, trava do painel de controle do gabinete, slot de segurança, e abertura para corrente de segurança de forma a ajudar a evitar o acesso não autorizado, ajustes e desencorajar o roubo.

Visão geral da embalagem

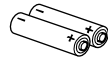
O projetor é fornecido com todos os itens indicados abaixo. Verifique se a sua unidade está completa. Contate o seu distribuidor imediatamente se algo estiver faltando.



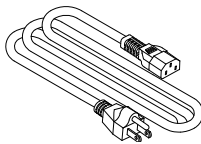
Projetor



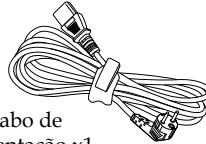
Controle remoto
(Nº de peça: 7N901052)



Baterias (AAAx2)

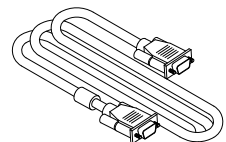


EUA (Nº de peça: 79TC5021)



Cabo de
alimentação x1

UE (Nº de peça:
79TC5031)



Cabo de computador (VGA)
(Nº de peça: 7N520087)



❖ Devido à diferença nas aplicações para cada país, algumas regiões podem ter acessórios diferentes.



Etiqueta de Segurança

Documentação:

- ☐ CD-ROM do Projetor NEC
(Nº de peça: 7N952291)
- ☐ Guia de Instalação Rápida
(Nº de peça: 7N8N6421)

- ☐ Informações importantes
(Nº de peça: 7N8N6411)

Para América do Norte:

- ☐ Garantia Limitada

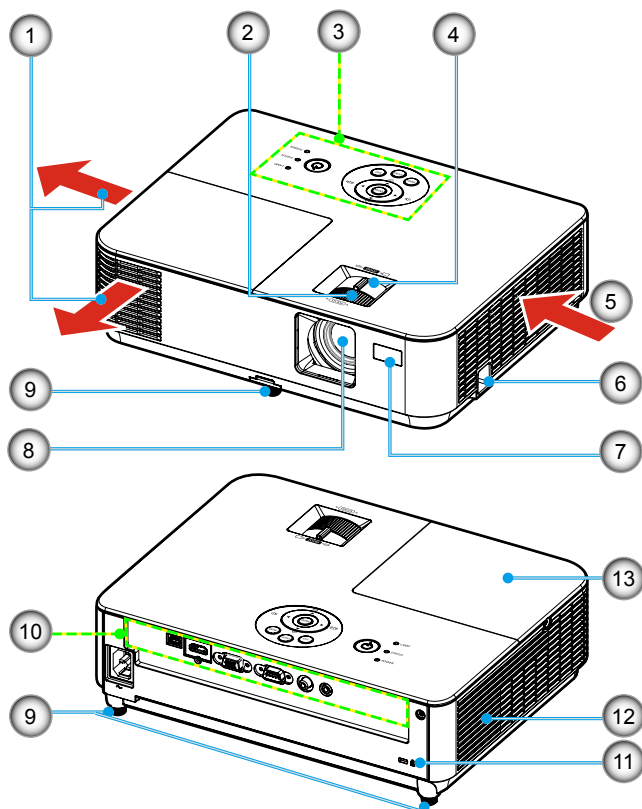
Para a Europa:

- ☐ Política de Garantia

Para clientes na Europa: Você encontrará sua Política de Garantia atual válida em nosso website: www.nec-display-solutions.com

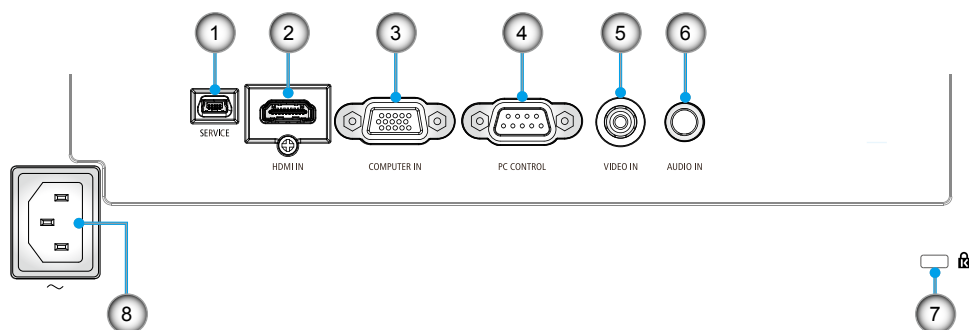
Visão geral do produto

Projektor



- | | |
|-------------------------------|----------------------------------|
| 1. Ventilação de exaustão | 8. Lente |
| 2. Anel de foco | 9. Pé de inclinação |
| 3. Painel de controle | 10. Portas |
| 4. Alavanca de zoom | 11. Porta para trava Kensington™ |
| 5. Ventilação de entrada | 12. Altofalante |
| 6. Alça da Trava de Segurança | 13. Tampa da lâmpada |
| 7. Sensor do Controle Remoto | |

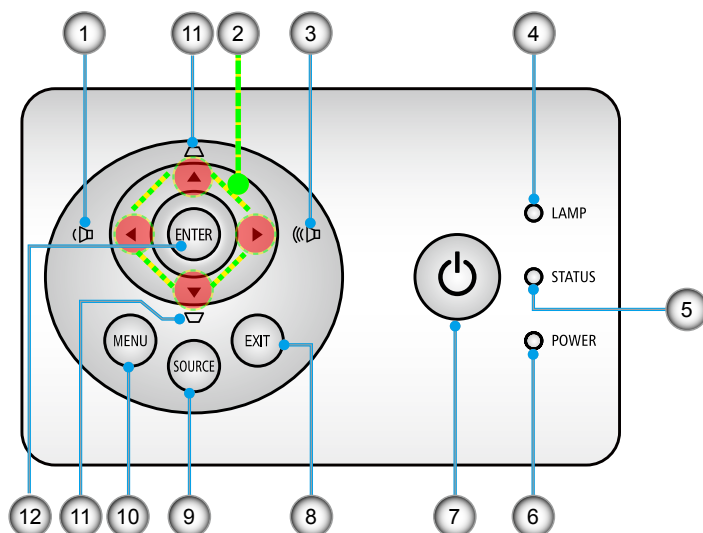
Portas



- | | |
|---|---|
| 1. Porta SERVICE (para fins de manutenção apenas) | 5. Porta de VIDEO IN |
| 2. Porta de HDMI IN | 6. Conector de AUDIO IN (mini entrada de 3,5mm) |
| 3. Porta de COMPUTER IN | 7. Porta de travar Kensington™ |
| 4. Porta de PC CONTROL | 8. Terminal de Entrada AC |

Introdução




Painel de controle



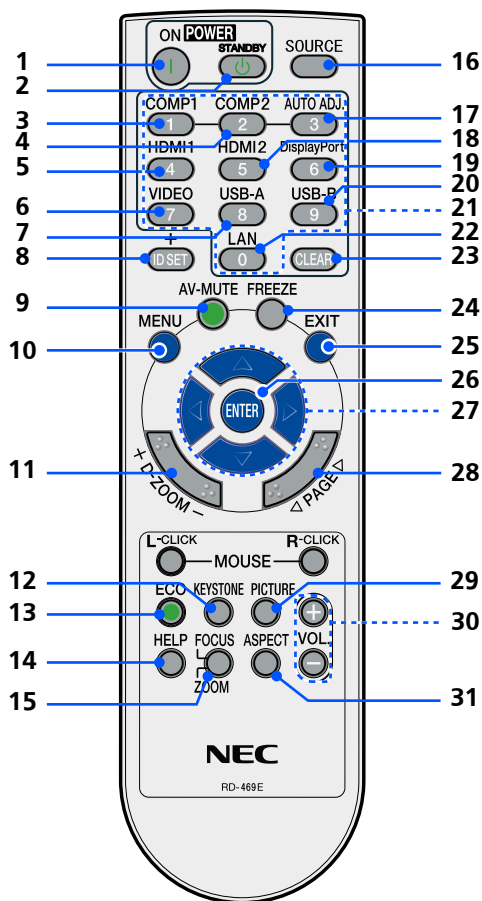
❖ Para controlar o volume do alto-falante, use ◀ ou ▶.


1	◀	VOLUME -	Diminui o volume do alto-falante.
2	⬆ ⬇ ⬅ ➡	Quatro teclas direcionais de seleção	- Use ▲, ▼, ◀ ou ▶ para selecionar os itens ou fazer ajustes nas suas seleções. - Use como Teclas de Atalho. Por favor, veja a página 13.
3	▶▶	VOLUME +	Aumenta o volume do alto-falante.
4		LED LAMP	Indica o status da lâmpada do projetor.
5		LED STATUS	Indica os vários estados do projetor.
6		LED POWER	Indica o status do projetor.

Introdução

7		ENERGIA	Liga/desliga e desliga o projetor. Consulte a seção “Como ligar e desligar o projetor” nas páginas 26-27.
8		EXIT	Pressione para sair do menu OSD.
9		SOURCE	Pressione "SOURCE" para selecionar um sinal de entrada.
10		MENU	Pressione "MENU" para lançar a tela digital (OSD), retorne para o nível de topo do OSD para a operação do menu principal OSD.
11	 	Correção TRAPEZIO	Ajusta a imagem para compensar a distorção causada pela inclinação do projetor (vertical \pm 40 graus).
12		ENTER	Confirma a sua seção de itens na operação do submenu.

Controle remoto




1	 ALIMENTAÇÃO	Liga o projetor. Consulte a seção “Como ligar e desligar o projetor” nas páginas 26-27.
2	DESLIGAR	Desligue o projetor. Consulte a seção “Como ligar e desligar o projetor” nas páginas 26-27.

Introdução

3	COMPUTER 1	Pressione "1" para escolher a porta Computer IN.
4	COMPUTER 2	Nenhuma função.
5	HDMI 1	Pressione " 4" para escolher porta HDMI.
6	VIDEO	Pressione "7" para escolher a porta VIDEO IN.
7	USB-A	Nenhuma função.
8	ID SET	Pressione ID SET para indicar o número de ID.
9	AV-MUTE	Desliga/liga temporariamente o áudio e o vídeo.
10	MENU	Pressione "MENU" para abrir a tela digital (OSD), retorne para o nível de topo do OSD para a operação do menu principal OSD.
11	D-ZOOM	Menos zoom/mais zoom na imagem projetada.
12	Correção KEYSTONE	Ajuste a imagem para compensar a distorção causada pela inclinação do projetor.
13	ECO	Diminui a lâmpada do projetor que irá reduzir o consumo de energia e prolongar a vida útil da lâmpada. Por favor, veja a página 60.
14	HELP	Esta função permite fácil configuração e operação.
15	FOCUS/ZOOM	Nenhuma função.
16	SOURCE	Pressione "SOURCE" para selecionar a fonte de entrada desejada.
17	AUTO ADJ.	Sincroniza automaticamente o projetor para a fonte de entrada.
18	HDMI 2	Nenhuma função.

Introdução

19	DISPLAY PORT	Nenhuma função.
20	USB-B	Nenhuma função.
21	Botão de número	Nenhuma função.
22	LAN	Nenhuma função.
23	CLEAR	Limpa a senha enquanto você digita a senha.
24	FREEZE	Para pausa na imagem na tela. Pressione novamente para continuar com a imagem na tela.
25	EXIT	Sai das configurações.
26	ENTER	Confirma a sua seção de itens na operação do submenu.
27	 Quatro botões direcionais de seleção	<p>- Use o botão ▲, ▼, ◀, ou ▶ para selecionar os itens ou fazer ajustes nas suas seleções. Quando a imagem é aumentada usando o botão ▲, ▼, ◀ ou ▶ move a imagem.</p> <p>- Use como Teclas de Atalho. Por favor, veja a página 13.</p>
28	PAGE	Nenhuma função.
29	Modo PICTURE	Selecione o modo de Imagem de APRESENTAÇÃO, ALTO BRILHO, VIDEO, CINEMA, sRGB, QUADRO NEGRO, UTILIZADOR1 ou UTILIZADOR2.
30	VOL. +/-	Aumenta/diminui o volume do alto-falante.
31	ASPECT	Use esta função para escolher a relação de aspecto desejada. Por favor, veja a página 44.



❖ Quando a imagem reduzida é exibida, o botão ou ▲, ▼, ◀ ou ▶ não fica disponível para mover a imagem.

Comportamento de Ativação de Tecla de Atalho

As teclas de atalho estão disponíveis quando nenhum OSD é exibido.

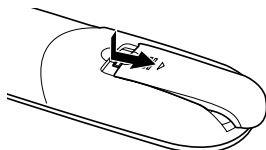
As Teclas de Atalho podem ser acessadas no Painel de Controle ou no controle remoto (◀▶).

O comportamento das Teclas de Atalho é como descrito na tabela a seguir.

Tecla de Atalho	Função	Ativar Condição
ESQUERDA (◀)/ DIREITA (▶)	Abre OSD de Volume e permite ao usuário ajustar.	Sem exibição de OSD
CIMA (▲)/ BAIXO (▼)	Abre OSD de Ajuste Vertical e permite ao usuário ajustar.	

Instalação da bateria

1. Pressione firmemente e deslize a tampa da bateria.

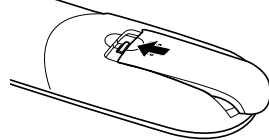
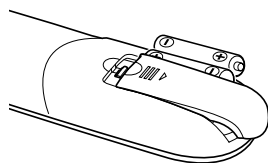


2. Instale novas pilhas (AAA). Certifique-se de que a polaridade das pilhas (+/-) esteja alinhada corretamente.
3. Deslize a tampa de volta sobre as baterias até que se encaixe no lugar. Não misture tipos diferentes de pilhas ou baterias novas e antigas.



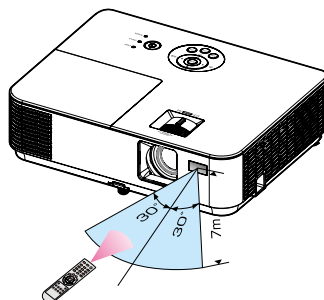
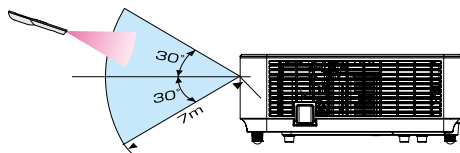
❖ O sinal infravermelho funciona pela linha de visão até uma distância de cerca de 22 pés/7 m e dentro de um ângulo de 60 graus do sensor remoto do gabinete do projetor.

❖ O projetor não responderá se houver objetos entre o controle remoto e o sensor, ou se uma luz forte cair sobre o sensor. Baterias fracas também irão evitar que o controle remoto opere apropriadamente o projetor.



Precauções com o controle remoto

- Manuseie cuidadosamente o controle remoto.
- Se o controle remoto se molhar, seque-o imediatamente.
- Evite calor e umidade em excesso.
- Não coloque a bateria voltada para baixo.
- Substitua somente com o mesmo tipo de bateria recomendada pelo fabricante.
- Descarte as baterias usadas de acordo com os seus regulamentos locais.



Uso do software para download



❖ Quando “Computer IN” é selecionado para a entrada, a tela Virtual Remote ou a barra de ferramentas será exibida, bem como sua tela de computador.

❖ Utilize o cabo de computador (VGA) fornecido para conectar o conector COMPUTER IN diretamente ao conector de saída do monitor do computador para usar o Virtual Remote Tool. Usar um computador ou outros cabos que não o cabo de computador (VGA) fornecido pode causar falha na comunicação do sinal. Conector de saída VGA Números de Pino 12 e 15 são necessários para DDC/CI.

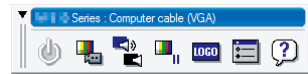
❖ O Virtual Remote Tool pode não funcionar dependendo das especificações do seu computador e da versão de adaptadores gráficos ou drivers.

Uso do cabo do computador (VGA) para operar o projetor (Virtual Remote Tool)

Usando o utilitário de software “Virtual Remote Tool” (Ferramenta Virtual Remota), que você pode baixar no nosso site (<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>), tela Virtual Remote (ou barra de ferramentas) pode ser exibido em tela do computador. Isso irá ajudá-lo a realizar operações como ligar ou desligar o projetor e seleção de sinal via cabo do computador (VGA) ou cabo serial.



Tela do Virtual Remote



Barra de ferramentas

Esta seção apresenta um esboço de preparação para uso do Virtual Remote Tool.

Para obter informações sobre como usar o Virtual Remote Tool, consulte a Ajuda do Virtual Remote Tool. Consulte a página 19.

Passo 1: Instalar o Virtual Remote Tool no computador. Consulte a página 16.

Passo 2: Conecte o projetor ao computador. Consulte a página 17.

Passo 3: Iniciar o Virtual Remote Tool. Consulte a página 18.

DICA:

- O Virtual Remote Tool pode ser usado com uma conexão serial.
- Para informação atualizada sobre a Virtual Remote Tool, visite nosso website: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>
- O conector COMPUTER IN do projetor aceita DDC/CI (Display Data Channel Command Interface, ou seja, Interface de comandos/canal de dados de visualização). DDC/CI é uma interface padrão para comunicação bidirecional entre visor/projetor e computador.

Introdução



❖ Para instalar ou desinstalar o programa, a conta de usuário do Windows deve ter o privilégio de [Administrador] (Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 e Windows Vista).

❖ Saia de todos os programas em execução antes da instalação. Se outro programa estiver sendo executado, a instalação não pode ser concluída.

Passo 1: Instalar o Virtual Remote Tool no computador

- SO suportado

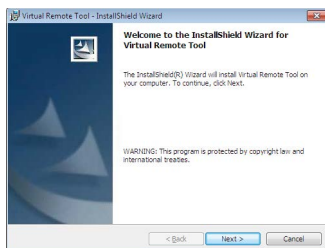
O Virtual Remote Tool será executado nos seguintes sistemas operacionais.
Windows 8.1 *1, Windows 8.1 Pro *1, Windows 8.1 Enterprise *1, Windows 8 *1,
Windows 8 Pro *1, Windows 8 Enterprise *1,
Windows 7 Home Basic, Windows 7 Home Premium, Windows 7 Professional,
Windows 7 Enterprise, Windows 7 Ultimate
Windows Vista Home Basic, Windows Vista Home Premium, Windows Vista
Business,
Windows Vista Enterprise, Windows Vista Ultimate
Windows XP Home Edition *1, Windows XP Professional

*1: Para executar o Virtual Remote Tool "Microsoft .NET Framework Version 2.0" é necessário. O Microsoft .NET Framework está disponível na página Web da Microsoft. Instale o Microsoft.NET Framework versão 2.0, 3.0 ou 3.5 em seu computador.

1 Baixe o arquivo de execução VRT atualizado de nosso website
(<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>).

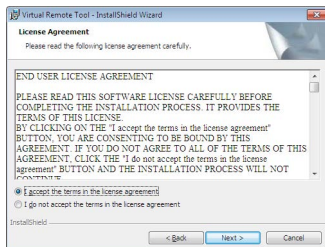
2 Clique duas vezes no ícone de execução VRT.

O instalador irá iniciar e a tela do Assistente será exibida.



3 Clique em "Next" (Avançar).

A tela "END USER LICENSE AGREEMENT" (CONTRATO DE LICENÇA DO USUÁRIO FINAL) será exibida.



Leia o "END USER LICENSE AGREEMENT" (CONTRATO DE LICENÇA DO USUÁRIO FINAL) cuidadosamente.

Introdução

4 Se você concordar, clique em "I accept the terms in the license agreement" (Aceito os termos do contrato de licença) e clique em "Next" (Avançar).

Siga as instruções nas telas do instalador para concluir a instalação.



Após a instalação estar concluída, o ícone de atalho para Virtual Remote Tool será exibido na tela.

DICA:Desinstalação do Virtual Remote Tool

• Preparação

Saia do Virtual Remote Tool antes de desinstalar. Para desinstalar o Virtual Remote Tool, a conta de usuário do Windows devem ter privilégio de "Administrador"

"(Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 e Windows Vista)" ou Privilégio de "Administrador do computador" (Windows XP).

• Para Windows 8.1/Windows 8/Windows 7/Windows Vista

1. Clique em "Iniciar" e selecione "Painel de Controle".

A janela do Painel de Controle será exibida.

2. Clique em "Desinstalar um programa sob "Programas".

A janela "Programas e Recursos" será exibida.

3. Selecione Virtual Remote Tool e clique nele.

4. Clique em "Desinstalar/Alterar" ou "Desinstalar".

Quando a janela "Controle de Conta de Usuário" é exibida, clique em "Continuar". Siga as instruções nas telas para concluir a desinstalação.

• Para Windows XP

1. Clique em "Iniciar" e selecione "Painel de Controle".

A janela do Painel de Controle será exibida.

2. Clique duas vezes em "Adicionar / Remover Programas".

A janela Adicionar / Remover Programas será exibida.

3. Clique em Virtual Remote Tool na lista e depois clique em "Remover".

Siga as instruções nas telas para concluir a desinstalação.

Passo 2: Conecte o projetor ao computador

1 Utilize o cabo de computador (VGA) fornecido para conectar o conector COMPUTER IN do projetor diretamente ao conector de saída do monitor do computador.

2 Conecte o cabo de alimentação fornecido a AC IN do projetor e à tomada de parede.

O projetor está no modo de espera.

Introdução

Passo 3: Iniciar o Virtual Remote Tool

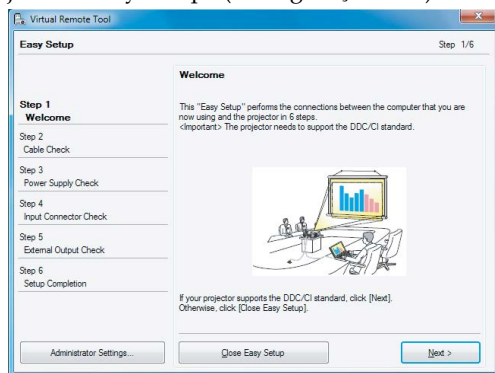
Iniciar utilizando o ícone de atalho



Iniciar do menu Iniciar

Clique em [Iniciar] -> [Todos os programas] ou [Programas] -> [NEC Projector User Supportware] -> [Virtual Remote Tool] -> [Virtual Remote Tool].

Quando o Virtual Remote Tool é iniciado pela primeira vez, a janela "Easy Setup" (Configuração fácil) será exibida.



Siga as instruções nas telas.

Quando "Easy Setup" (Configuração fácil) é concluída, a tela do Virtual Remote Tool será exibida.

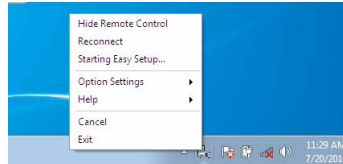
DICA:

- Quando Virtual Remote Tool é iniciado pela primeira vez, a janela "Easy Setup" (Configuração fácil) será exibida para orientar suas conexões.
- A tela do Virtual Remote Tool (ou a barra de ferramentas) pode ser visualizada sem exibir a janela "Easy Setup" (Configuração fácil). Para fazê-lo, clique para colocar uma marca de verificação da tela "Do not use Easy Setup next time" (Não utilizar Configuração fácil na próxima vez) do passo 6 no "Easy Setup" (Configuração fácil).

Saindo do Virtual Remote Tool

1 Clique no ícone do Virtual Remote Tool  na barra de tarefas.

O menu pop-up será exibido.



2 Clique em "Exit" (Sair).

O Virtual Remote Tool será fechado.

Visualizando o arquivo de ajuda do Virtual Remote Tool

Exibindo o arquivo de ajuda usando a barra de tarefas

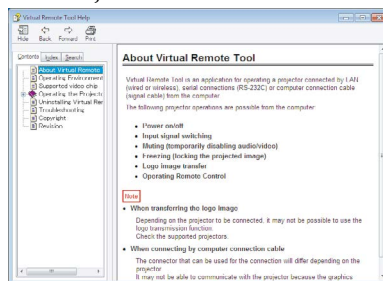
1 Clique no ícone Virtual Remote Tool na barra de tarefas quando Virtual Remote Tool estiver em execução.

O menu pop-up será exibido.



2 Clique em "Help" (Ajuda).

A tela Ajuda será exibida.



Exibindo o arquivo de ajuda usando o Menu Iniciar.
Clique em "Iniciar" -> "Todos os programas" ou "Programas" -> "NEC Projector User Supportware" -> "Virtual Remote Tool" e depois "Virtual Remote Tool Help", nesta ordem.
A tela Ajuda será exibida.

Controlar o Projetor através da Conexão Serial (PC Control Utility Pro 4)

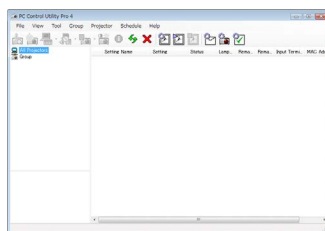
Usando o utilitário de software “PC Control Utility Pro 4”, que você pode baixar do nosso website (<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>), o projetor pode ser controlado a partir de um computador em uma conexão serial.

Funções de controle

Liga/Desliga, seleção de sinal, congelamento de imagem, imagem muda, áudio mudo, ajuste, notificação de mensagem de erro, programação do evento.



❖ A função de notificação de erro não está disponível para este projetor.



Tela do PC Control Utility Pro 4

Esta seção fornece uma descrição da preparação para uso do PC Control Utility Pro 4. Para informações sobre como usar o PC Control Utility Pro 4, veja Ajuda do PC Control Utility Pro 4.

- Passo 1: Instale o PC Control Utility Pro 4 no computador. Por favor, veja a página 21.
- Passo 2: Conecte o projetor ao computador por meio de um cabo serial.
- Passo 3: Inicie o PC Control Utility Pro 4. (ver página 22).

DICA:

- Para informação atualizada sobre o PC Control Utility Pro 4, visite nosso website: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

Introdução

Passo 1: Instale o PC Control Utility Pro 4 no computador

- SO aceitos – O PC Control Utility Pro 4 será executado nos seguintes sistemas operacionais.

Windows 8.1 *1, Windows 8.1 Pro *1, Windows 8.1 Enterprise *1,
Windows 8 *1, Windows 8 Pro *1, Windows 8 Enterprise *1,
Windows 7 Home Basic, Windows 7 Home Premium, Windows 7
Professional, Windows 7 Enterprise, Windows 7 Ultimate
Windows Vista Home Basic, Windows Vista Home Premium,
Windows Vista Business, Windows Vista Enterprise, Windows Vista
Ultimate
Windows XP Home Edition *1, Windows XP Professional *1



❖ Para instalar ou desinstalar o programa, a conta de usuário do Windows deve ter o privilégio de [Administrador] (Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 e Windows Vista)

❖ Saia de todos os programas em execução antes da instalação. Se outro programa estiver sendo executado, a instalação não pode ser concluída.

*1: Para executar o PC Control Utility Pro 4, "Microsoft .NET Framework Version 2.0" é necessário. O Microsoft .NET Framework está disponível na página Web da Microsoft. Instale o Microsoft.NET Framework versão 2.0, 3.0 ou 3.5 em seu computador.

1 Conecte o seu computador à Internet e baixe o arquivo de execução PCCUP4 atualizado do nosso website (<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>).

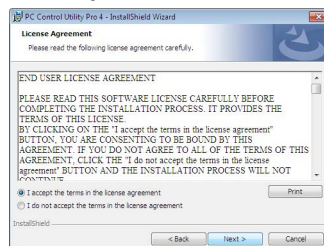
2 Clique duas vezes no ícone de execução PCCUP4.

O instalador irá iniciar e a tela do Assistente será exibida.



3 Clique em "Next" (Avançar).

A tela "END USER LICENSE AGREEMENT" (CONTRATO DE LICENÇA DO USUÁRIO FINAL) será exibida.



Introdução



❖ Para a função de programação do PC Control Utility Pro 4 funcionar, você deve ter seu computador em funcionamento e não no modo espera/sono. Selecione "Opções de Energia" a partir do "Painel de Controle" no Windows e desative o modo espera/hibernação antes de executar o programador.

[Exemplo] Para Windows 7:

Selecione "Painel de Controle" -> "Sistema e Segurança" -> "Opções de Energia" -> "Alterar suspensão da atividade do computador" -> "Suspende atividade do computador" -> "Nunca".

Leia o "END USER LICENSE AGREEMENT" (CONTRATO DE LICENÇA DE USUÁRIO FINAL) cuidadosamente.

4 Se você concordar, clique em "I accept the terms in the license agreement" (Aceito os termos do contrato de licença) e clique em "Next" (Avançar).

Siga as instruções nas telas do instalador para concluir a instalação.

DICA: Desinstalar o PC Control Utility Pro 4

- Para desinstalar o PC Control Utility Pro 4, siga os mesmos procedimentos indicados em "Deinstalação do Virtual Remote Tool". Leia "Virtual Remote Tool" como "PC Control Utility Pro 4"

Passo 2: Conecte o projetor ao computador por meio de um cabo serial.

Conecte a porta PC CONTROL no projetor e a porta serial no computador por meio de um cabo serial segundo as instruções em "Conectando o projetor" na página 24.

Passo 3: Inicie o PC Control Utility Pro 4

Clique em "Iniciar" -> "Todos os programas" ou "Programas" -> "NEC Projector User Supportware" -> "PC Control Utility Pro 4" -> "PC Control Utility Pro 4".

DICA: isualização da Ajuda do PC Control Utility Pro 4

- Exibindo o arquivo de Ajuda do PC Control Utility Pro 4 enquanto ele está executando.
Clique em "Help (H)" -> "Help (H)" da janela do PC Control Utility Pro 4 nesta ordem.
O menu pop-up será exibido.
- Exibindo o arquivo de ajuda usando o Menu Iniciar.
Clique em "Iniciar" -> "Todos os programas" ou "Programas" -> "NEC Projector User Supportware" -> "PC Control Utility Pro 4" -> "PC Control Utility Pro 4 Help".
A tela de Ajuda será exibida.

Visualização de imagens 3D

O projetor oferece imagens em 3D para um usuário usando óculos de obturador LCD disponíveis comercialmente.

CUIDADO

Precauções de saúde

Antes de visualização, certifique-se de ler as precauções de saúde que podem ser encontradas no manual do usuário incluído com seus óculos tipo obturador de LCD ou conteúdo compatível com 3D, como DVDs, jogos de vídeo, arquivos de vídeo de computador e afins.

Para evitar quaisquer sintomas adversos, atente ao seguinte:

- Não use óculos tipo obturador de LCD para visualização de qualquer outro material que não sejam imagens em 3D.
- Permita uma distância de 2 m/7 pés ou maior entre a tela e um usuário. Visualizar imagens 3D de uma distância muito próxima pode forçar seus olhos. Evite visualizar imagens em 3D por um período de tempo prolongado. Faça um intervalo de 15 minutos ou mais após cada hora de visualização.
- Se você ou algum membro de sua família tem um histórico de epilepsia fotossensível, consulte um médico antes de visualizar imagens em 3D.
- Durante a visualização de imagens em 3D, caso você se sinta doente, tais como náuseas, tonturas, enjôos, dor de cabeça, fadiga ocular, visão embaçada, convulsões e dormência, pare de vê-las. Se os sintomas ainda persistirem, consulte um médico.
- Ver imagens em 3D pela frente da tela. Visualizar de um ângulo pode causar fadiga ou cansaço nos olhos.

Óculos tipo obturador de LCD

- Use óculos 3D disponíveis no mercado que cumpram os seguintes requisitos:
- Compatível com DLP® Link
- Suporte a taxa de atualização vertical de até 144 Hz.

Passos para a visualização de imagens em 3D no projetor

1. Conecte o projetor ao seu equipamento de vídeo.
2. Ligue o projetor, exiba o menu na tela.
3. Selecione [CONFIGURAÇÕES 3D] a partir da guia [TELA] e selecione [LIGADO] para [3D].
 - Ajuste para [INVERTER 3D] e [ESTRUTURA 3D] conforme necessário. Por favor, veja as páginas 46-47.
4. Reproduza o conteúdo compatível com 3D e use o projetor para exibir a imagem.
5. Coloque seus óculos tipo obturador de LCD para exibir imagens em 3D.

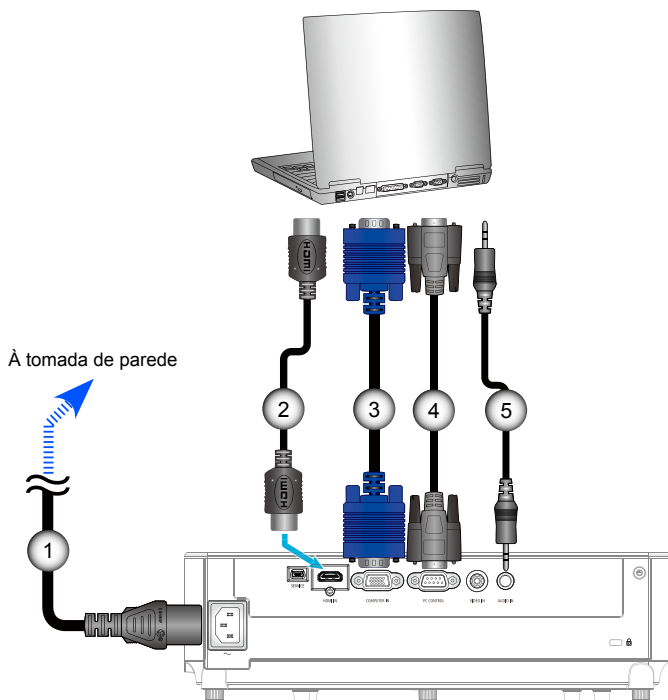
Consulte também o manual do usuário que acompanha com seus óculos tipo obturador de LCD para mais informações.

Conexão do projetor

Conexão ao computador/notebook



❖ Certifique-se de que o plugue de energia está totalmente inserido tanto no terminal de entrada AC do projetor como na tomada de parede.



- | | |
|--------|--------------------------------------|
| 1..... | Cabo de alimentação (fornecido) |
| 2..... | Cabo HDMI |
| 3..... | Cabo de computador (VGA) (fornecido) |
| 4..... | Cabo RS232 |
| 5..... | Cabo de Áudio |

Conexão às fontes de vídeo

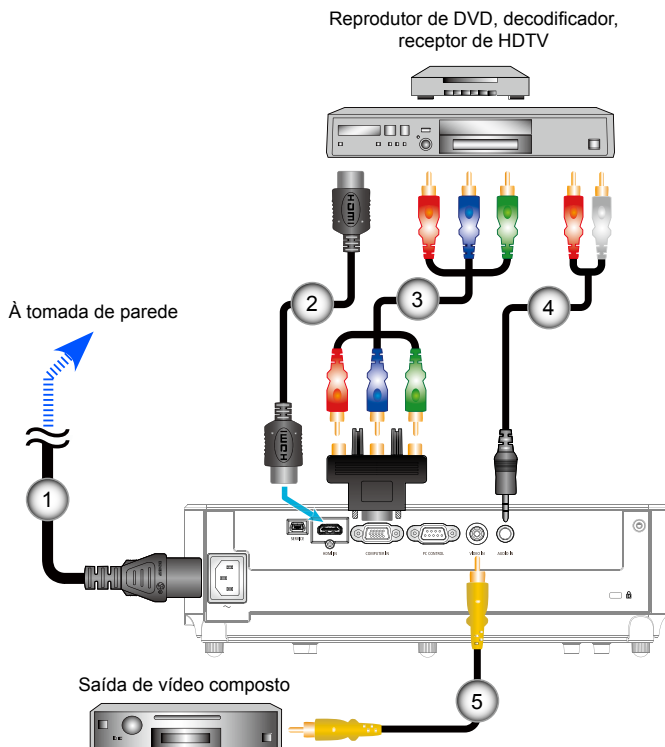


❖ Certifique-se de que o plugue de energia está totalmente inserido tanto no terminal de entrada AC do projetor como na tomada de parede.



❖ Devido à diferença nas aplicações para cada país, algumas regiões podem ter acessórios diferentes.

❖ Quando Cor Profunda está definido para Ligado em seu equipamento HDMI, vídeo ou ruído de áudio podem ser gerados dependendo do equipamento ou cabo a ser utilizado. Caso isto aconteça, defina Cor Profunda para Desligado (8 bits).



- | | |
|--------|--|
| 1..... | Cabo de alimentação (fornecido) |
| 2..... | Cabo HDMI * |
| 3..... | 15 pinos para 3 componentes RCA / Adaptador HDTV |
| 4..... | Cabo de Áudio/RCA |
| 5..... | Cabo de vídeo composto |

*Cabo HDMI: Use o cabo HDMI® de Alta Velocidade.

Como ligar e desligar o projetor




❖ Quando você liga o projetor pela primeira vez, você terá o menu Inicialização. Este menu lhe dá a oportunidade de selecionar os idiomas do menu. Para selecionar o idioma, use o botão ▲, ▼, ◀ ou ▶ no controle remoto. Selecione seu idioma. Por favor, veja a página 48.

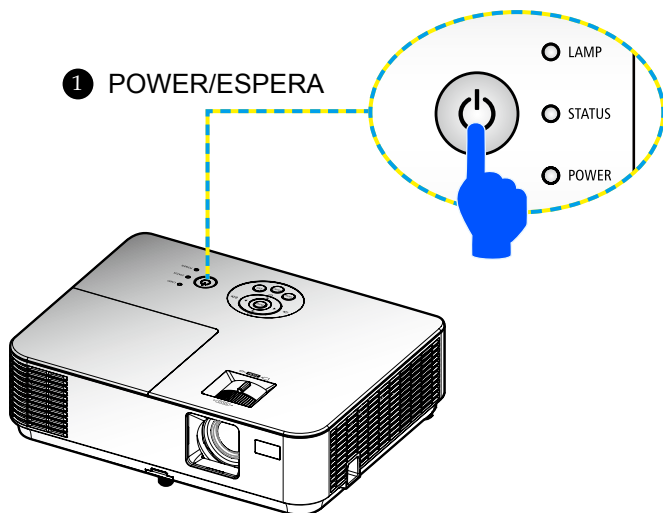
❖ Enquanto o indicador de POWER LED está piscando em verde em ciclos curtos, a energia não pode ser desligada usando o botão "DESLIGAR".



❖ Ligue o projetor primeiro e, em seguida, as fontes de sinal.

Como ligar o projetor

1. Conecte com segurança o cabo de alimentação e o cabo de sinal. Quando conectado, o LED POWER/ESPERA acenderá em Vermelho ou Laranja (*).
 2. Ligue o projetor pressionando "LIGAR" no controle remoto ou o botão  no painel de controle. Neste momento, o LED POWER/ESPERA agora fica Verde. ❶
 3. Ligue sua fonte (computador, notebook, reproduutor de vídeo, etc). O projetor detectará a sua fonte automaticamente.
- A tela de abertura aparecerá em aproximadamente 10 segundos. Na primeira vez que você usar o projetor, você deverá selecionar o idioma de preferência e o modo de economia de energia.
- ❖ Ao conectar várias fontes ao mesmo tempo, pressione o botão "SOURCE" no painel de controle ou as teclas equivalentes no controle remoto para alternar entre as entradas.

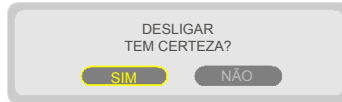


Desligando O Projetor



❖ Enquanto o indicador de POWER LED está piscando em verde em ciclos curtos, a energia não pode ser desligada usando o botão "DESLIGAR".

1. Pressione o botão "DESLIGAR" no controle remoto ou o botão  no painel de controle para desligar a lâmpada do projetor, você verá uma mensagem como abaixo sobre a exibição na tela.



2. Pressione o botão "DESLIGAR" novamente para confirmar.
3. Desconecte o cabo de alimentação da tomada elétrica e do projetor. Se você desconectar o cabo de alimentação enquanto visualiza a imagem e conectar o cabo de alimentação, espere pelo menos um segundo até que você conecte o cabo de alimentação novamente.



❖ Para mais informações sobre indicador STATUS LED de status, consulte a páginas 68-69.

Indicador de alerta

- ❖ Quando o indicador LED "STATUS" pisca em vermelho, indica que o projetor está superaquecido. O projetor se desligará automaticamente.

AVISO! TEMPERATURA EXCESSIVA

1. AS QUE ENTI/SAÍ DE AR NÃO EST BLOQ.
2. AS QUE TEMP AMB EST AB 40 GRAUS C.

- ❖ Quando o LED "LAMP" fica vermelho e exibe a mensagem abaixo na tela, o projetor detectou que a lâmpada está chegando ao fim de sua vida útil. Quando você ver esta mensagem, troque a lâmpada assim que possível.

AVISO!

AVISO DE LÂMPADA
VIDA DA LÂMPADA ESTÁ PARA TERMINAR. LÂMPADA DESLIGADA!

AVISO!

AVISO DE LÂMPADA
VIDA DA LÂMPADA ESTÁ ESGOTADA

- ❖ Quando o indicador LED "STATUS" pisca em vermelho e a mensagem abaixo é exibida na tela, indica que o ventilador falhou. Pare de usar o projetor e desconecte o cabo de energia da tomada elétrica, entre em contato com o revendedor local ou nosso centro de serviços.

AVISO! VENTILADOR BLOQUEADO

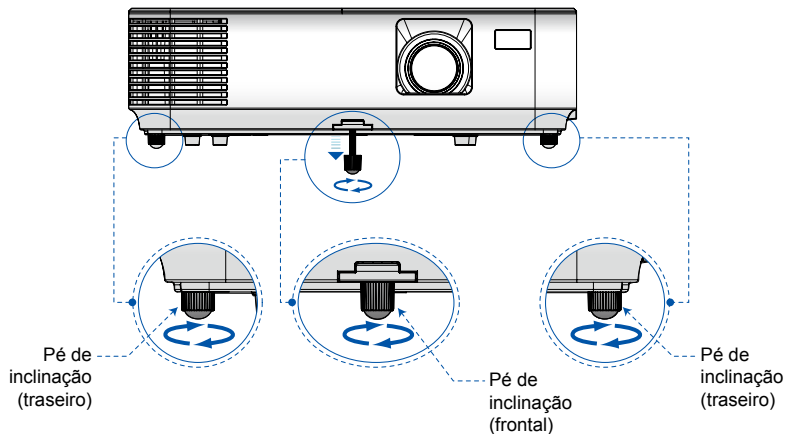
O PROJETO SE DESLIGARÁ AUTOMATICAMENTE

Ajuste da imagem projetada

Ajuste da altura da imagem de projeção

O projetor é equipado com o pé de inclinação para elevar e abaixar a imagem para preencher a tela.

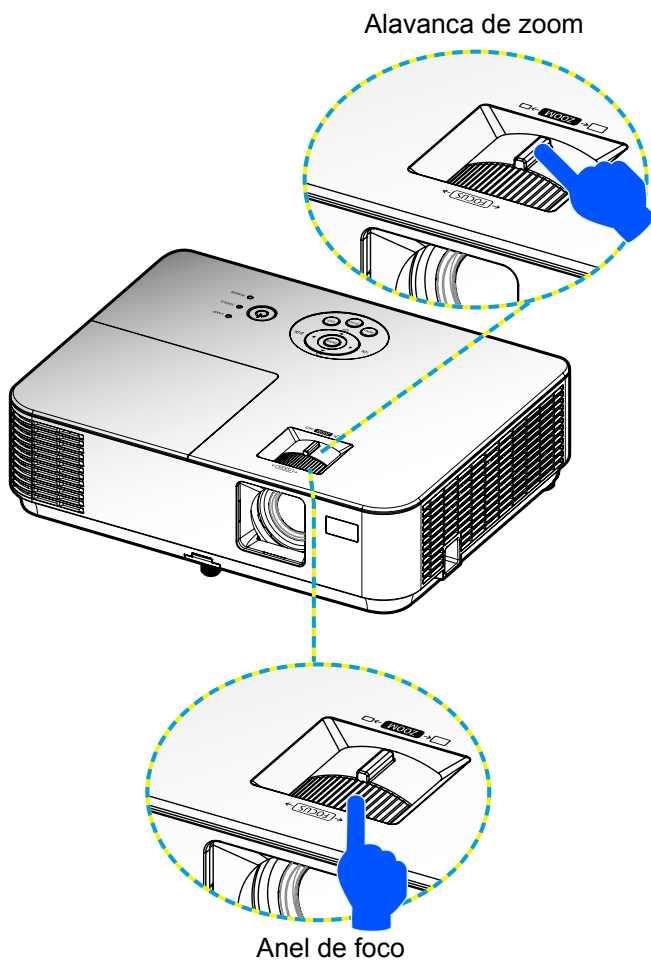
1. Localize o pé de inclinação que você deseja modificar na parte inferior do monitor.
2. Gire o pé de inclinação no sentido anti-horário para elevar o projetor, ou no sentido horário para abaixá-lo. Repita com os demais pés conforme necessário.



Instalação

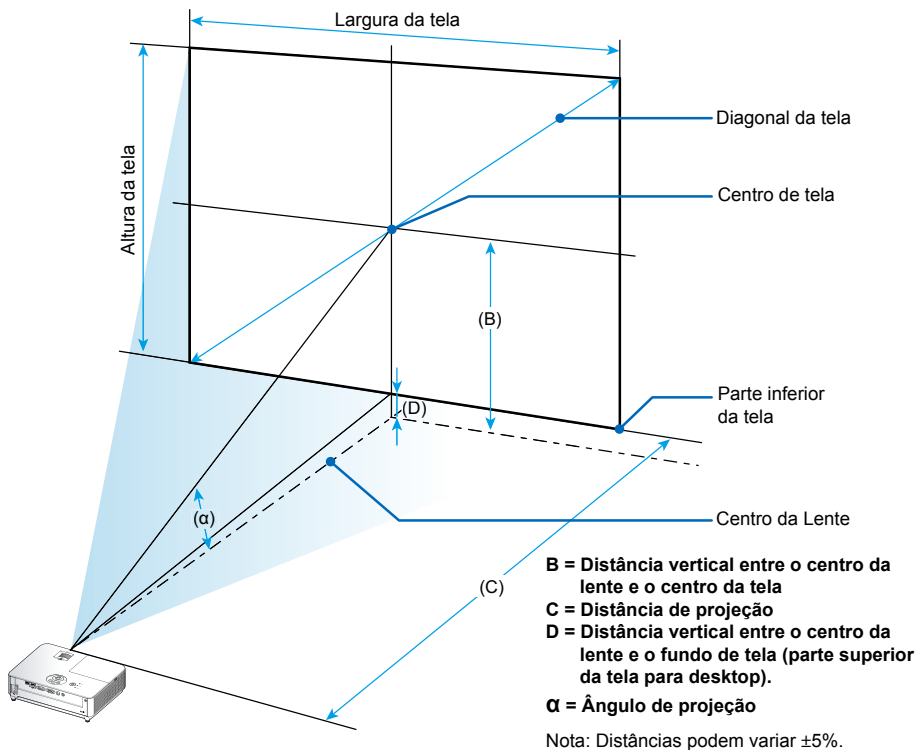
Ajuste da foco do projetor

Para focalizar a imagem, gire o anel de foco até que a imagem esteja nítida. Para ampliar a imagem, gire a alavanca de zoom para dentro ou para fora.



Ajuste do tamanho da imagem de projeção (diagonal)

Tamanho da Projeção de magem de 30" a 300" (0,76 a 7,62 m).



Tamanho da tela						(B)		(C)				D (AMPLA)		α	
Diagonal		Largura		Altura				Ampla		Tele				Ampla	Tele
pole- gadas	mm	pole- gadas	mm	pole- gadas	mm	pole- gadas	mm	pole- gadas	mm	pole- gadas	mm	pole- gadas	mm	grau	grau
30	762	24	610	18	457	12	297	47	1189	52	1311	3	69	14,0	12,8
40	1016	32	813	24	610	16	396	62	1585	69	1747	4	91	14,0	12,8
60	1524	48	1219	36	914	23	594	94	2377	103	2621	5	137	14,0	12,8
70	1778	56	1422	42	1067	27	693	109	2773	120	3058	6	160	14,0	12,8
80	2032	64	1626	48	1219	31	792	125	3169	138	3495	7	183	14,0	12,8

Instalação

Tamanho da tela						(B)				(C)				D (AMPLA)		α	
Diagonal		Largura		Altura						Ampla		Tele				Ampla	Tele
pole- gadas	mm	pole- gadas	mm	pole- gadas	mm	pole- gadas	mm	pole- gadas	mm	pole- gadas	mm	pole- gadas	mm	grau	grau		
90	2286	72	1829	54	1372	35	891	140	3566	155	3932	8	206	14,0	12,8		
100	2540	80	2032	60	1524	39	990	156	3962	172	4368	9	228	14,0	12,8		
120	3048	96	2438	72	1829	47	1188	187	4754	206	5242	11	274	14,0	12,8		
150	3810	120	3048	90	2286	58	1486	234	5943	258	6553	13	343	14,0	12,8		
180	4572	144	3658	108	2743	70	1783	281	7131	310	7863	16	411	14,0	12,8		
200	5080	160	4064	120	3048	78	1981	312	7923	344	8737	18	457	14,0	12,8		
240	6096	192	4877	144	3658	94	2377	374	9508	413	10484	22	548	14,0	12,8		
270	6858	216	5486	162	4115	105	2674	421	10697	464	11795	24	617	14,0	12,8		
300	7620	240	6096	180	4572	117	2971	468	11885	516	13105	27	685	14,0	12,8		

* Este gráfico serve apenas como referência ao usuário.

* Os valores na tabela são valores ideais e podem variar.

Exibição em tela

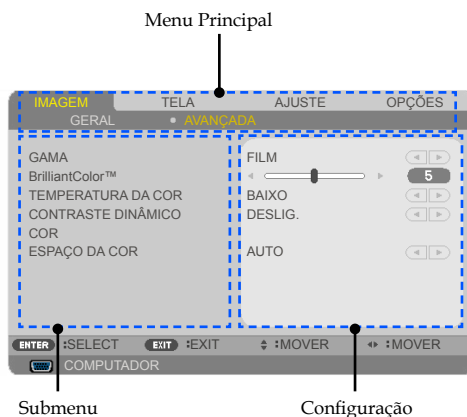
O projetor tem menus multilíngues de exibição em tela (OSD) que permitem ajustar a imagem e alterar uma variedade de configurações.

Como operar

1. Para abrir o OSD, pressione o botão MENU no Controle Remoto.
2. Quando o OSD aparecer, use os botões ◀▶ para selecionar qualquer item no menu principal. Ao fazer uma seleção em uma determinada página, pressione o botão ▼ para entrar no submenu.
3. Use os botões ▲▼ para selecionar o item desejado no submenu e ajuste as configurações usando o botão ◀ ou ▶.
4. Selecione o item desejado no submenu e pressione a tecla ENTER para entrar em outro sub-menu. Pressione o botão MENU para fechar o submenu após o ajuste.
5. Após ajustar as configurações, pressione o botão MENU ou EXIT para voltar ao menu principal.
6. Para sair, pressione o botão MENU novamente. O OSD será fechado e o projetor salvará automaticamente as novas configurações.



❖ Se não fizer nenhuma operação com o botão por 30 segundos o OSD será fechado automaticamente.



Árvore de menus

MENU PRINCIPAL		SUB MENU	CONFIGURAÇÕES
IMAGEM	GERAL	MODO DE IMAGEM	APRESENTAÇÃO/ALTOBRILHO/VIDEO/ CINEMA/sRGB/QUADRO NEGRO/ UTILIZADOR1/UTILIZADOR2
		CÔR DA PAREDE	DESLIG./VERMELHO/VERDE/AZUL/CIÃO/ MAGENTA/AMARELO
		BRILHO	0~100
		CONTRASTE	0~100
		NITIDEZ	0~31
		SATURAÇÃO DA COR	DEPENDE FORMATO FONTE
		MATIZ	DEPENDE FORMATO FONTE
	AVANÇADA	GAMA	FILM/VIDEO/GRÁFICO/PC/ QUADRO NEGRO
		BrilliantColor™	0~10
		TEMPERATURA DA COR	BAIXO/MÉDIO/ALTO
		CONTRASTE DINÂMICO	LIGADO/DESLIG.
		COR	GANHO DE COR VERMELHO/ GANHO DE COR VERDE/ GANHO DE COR AZUL/CIÃO/ MAGENTA/AMARELO/ VERMELHO PARCIAL/VERDE PARCIAL/ AZUL PARCIAL/REAJUSTAR
		ESPAÇO DA COR	AUTO/RGB/YUV
TELA	GERAL	TX ASPECTO	4:3/16:9/16:10/15:9/5:4/NATIVO/AUTO
		OVERSCAN	0%/5%/10%
		TRAPÉZIO VERTIC.	-40~+40
	CONFIGURAÇÕES 3D	3D	LIGADO/DESLIG.
		INVERTER 3D	LIGADO/DESLIG.
		ESTRUTURA 3D	AUTO/EMPACOTAMENTO DE QUADRO/ CIME-E-BAIXO/LADO-A-LADO/ QUADRO SEQUENCIAL
AJUSTE	GERAL	LINGUAGEM	ENGLISH / DEUTSCH / FRANÇAIS / ITALIANO / ESPAÑOL / SVENSKA / 日本語 / PORTUGUÊS / ČEŠTINA / MAGYAR / POLSKI / عربي / 简体中文 / 繁體中文 / NORSK / TÜRKÇE / РУССКИЙ / ΕΛΛΗΝΙΚΑ / INDONESIA / 한국어 / SUOMI / NEDERLANDS / DANSK / ROMÂNĂ / HRVATSKI / БЪЛГАРСКИ / ไทย / हिन्दी / ئۇيغۇر / TIẾNG VIỆT

Controles do usuário

MENU PRINCIPAL		SUB MENU	CONFIGURAÇÕES
AJUSTE	GERAL	ORIENTAÇÃO	FRENTE DE SECRETÁRIA/ ÁREA DE TRABALHO POSTERIOR/ TETO FRONTAL/TETO TRASEIRO
		DEFINIÇÕES HDMI	NÍVEL DO VÍDEO (AUTO/NORMAL/ APRIMORADO)/ SELECIONAR ÁUDIO (HDMI/ COMPUTADOR)
		SEM SOM	LIGADO/DESLIG.
		VOLUME	0~20
	SINAL	FASE	DEPENDE FORMATO FONTE
		RELÓGIO	DEPENDE FORMATO FONTE
		POSIÇÃO H.	DEPENDE FORMATO FONTE
		POSIÇÃO V.	DEPENDE FORMATO FONTE
	AVANÇADA	LOGO	LIGADO/DESLIG.
		SUBTÍTULO	DESLIG./CC1/CC2/CC3/CC4/T1/T2/ T3/T4
		SEGURANÇA	SEGURANÇA/TIMER DE SEGURANÇA/ MUDAR SENHA
		PADRÃO DE TESTE	
OPÇÕES	GERAL	PROCURAR ENTRADA	LIGADO/DESLIG.
		ENTRADA	COMPUTADOR/HDMI/VIDEO
		MODO VENTILADOR	AUTO/ALTA ALTITUDE
		INFORMATION HIDE	LIGADO/DESLIG.
		APRESENTAÇÃO DE ID	LIGADO/DESLIG.
		CÔR DA PAREDE	PRETO/AZUL
		REAJUSTAR	SIM/NÃO
	CONF. DE LÂMPADA	VIDA LÂMP REM	
		HORAS DE LÂMPADA USADAS	
		MODO ECO	DESLIG./ECO
		AVISO DURAÇÃO DA LÂMPADA	LIGADO/DESLIG.
		APAGAR HORAS DA LÂMPADA	SIM/NÃO

Controles do usuário

MENU PRINCIPAL		SUB MENU	CONFIGURAÇÕES
OPÇÕES	INFORMAÇÕES	MODELO NO.	
		NÚMERO SERIAL	
		FONTE	
		RESOLUÇÃO	
		VERSÃO DO SOFTWARE	
		ID DE CONTROLE	CAPACIDADE A SELEÇÃO DEPENDE DA CONFIGURAÇÃO DE ID DE CONTROLE DE "OPÇÕES" "AVANÇADA"
	AVANÇADA	LIGAÇÃO DIRETA	LIGADO/DESLIG.
		DESLIG AUTOM (MIN)	0~180
		TEMPORIZ. P/ DESLIGAR(MIN)	0~995
		BLOQ. PAINEL CON- TROLE	LIGADO/DESLIG.
		ID DE CONTROLE	



MODO DE IMAGEM

- ☐ APRESENTAÇÃO
- ☐ ALTO BRILHO
- ☐ VIDEO
- ☐ CINEMA
- ☐ sRGB
- ☐ QUADRO NEGRO
- ☐ UTILIZADOR1
- ☐ UTILIZADOR2

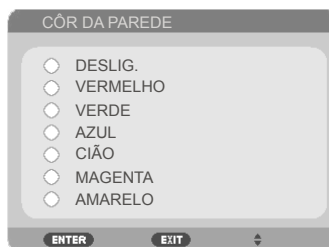
ENTER EXIT

- 37 ... Português do Brasil

Controles do usuário

CÔR DA PAREDE

Use esta função para escolher uma cor adequada de acordo com a parede. Ela irá compensar o desvio de cor devido à cor de parede que mostra o tom de imagem correta.



BRILHO

Ajusta o brilho da imagem.

- ▶ Pressione o botão ◀ para escurecer a imagem.
- ▶ Pressione o botão ▶ para clarear a imagem.



CONTRASTE

O contraste controla o grau de diferença entre as partes mais claras e mais escuras da imagem. O ajuste do contraste altera a quantidade de preto e branco na imagem.

- ▶ Pressione o botão ◀ para diminuir o contraste.
- ▶ Pressione o botão ▶ para aumentar o contraste.



NITIDEZ

Ajusta a nitidez da imagem.

- ▶ Pressione ◀ para diminuir a nitidez.
- ▶ Pressione o botão ▶ para aumentar a nitidez.



SATURAÇÃO DA COR

Ajuste uma imagem do vídeo de preto-e-branco até uma cor completamente saturada.

- ▶ Pressione o botão ◀ para diminuir a quantidade de saturação na imagem.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar a quantidade de saturação na imagem.



MATIZ

Ajuste o equilíbrio das cores vermelho e verde.

- ▶ Pressione o botão ◀ para aumentar a quantidade de verde na imagem.
- ▶ Pressione o botão ▶ para aumentar a quantidade de vermelho na imagem.



Sinal de entrada	BRILHO	CONTRASTE	NITIDEZ	SATURAÇÃO DA COR	MATIZ
COMPUTADOR/ HDMI (RGB)	SIM	SIM	SIM	NÃO	NÃO
COMPUTADOR/ HDMI (COMPONENTE)	SIM	SIM	SIM	SIM	SIM
VIDEO	SIM	SIM	SIM	SIM	SIM

❖ Sim=Ajustável, Não=Não ajustável

IMAGEM | AVANÇADA



GAMA

Esta função permite escolher uma tabela de gama que foi ajustada para resultar na melhor qualidade de imagem para a entrada.

- ▶ FILM: para home theater.
- ▶ VIDEO: para fonte de vídeo ou TV.
- ▶ GRÁFICO: para fonte de imagem.
- ▶ PC: para fonte de PC ou computador.
- ▶ QUADRO NEGRO: para exibição no quadro negro.



BrilliantColor™

Este item ajustável utiliza um novo algoritmo de processamento de cores e melhorias de nível do sistema para proporcionar um brilho mais alto ao fornecer cores reais e mais vibrantes. A faixa é "0" a "10". Se preferir uma imagem otimizada mais forte, ajuste no sentido do valor máximo. Para uma imagem mais suave e natural, ajuste no sentido do valor mínimo.



❖ O TEMPERATURA DA COR não está disponível quando "ALTO BRILHO" ou "sRGB" está selecionado para "MODO DE IMAGEM".

TEMPERATURA DA COR

Ajusta a temperatura da cor. Com uma temperatura mais elevada, a tela parece mais fria; com temperatura mais baixa, a tela parece mais quente.



CONTRASTE DINÂMICO

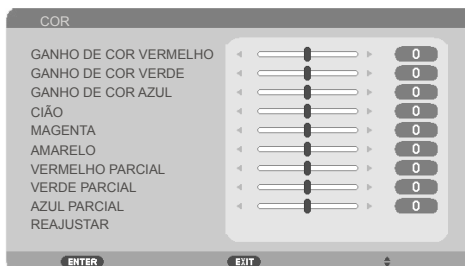
Ativar este item permite que a relação de contraste seja ajustada para o nível correto.



Controles do usuário

COR

Pressione ENTER no próximo menu como abaixo e use o botão ▲ ou ▼ para selecionar item.



▶ GANHO DE COR VERMELHO



▶ GANHO DE COR VERDE



▶ GANHO DE COR AZUL



▶ CIÃO



▶ MAGENTA



Controles do usuário

► AMARELO



► VERMELHO PARCIAL



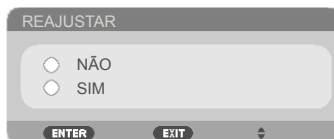
► VERDE PARCIAL



► AZUL PARCIAL



- Use o botão ◀ ou ▶ para selecionar o item.
- REAJUSTAR: Escolha "SIM" para voltar às configurações de fábrica de ajustes de cor.

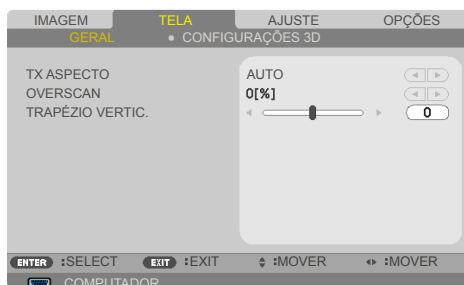


ESPAÇO DA COR

Selecione um tipo de matriz de cor apropriado de AUTO, RGB ou YUV.



TELA | GERAL



TX ASPECTO

Use esta função para escolher a relação de aspecto desejada.

- ▶ 4:3: Este formato é para fontes de entrada 4×3.
- ▶ 16:9: este formato é para fontes de entrada de 16×9, como HDTV e DVD otimizadas para TV de tela ampla.
- ▶ 16:10: Este formato é para fontes de entrada 16×10, como laptops de tela ampla.
- ▶ 15:9: Este formato é para fontes de entrada 15×9.
- ▶ 5:4: Este formato é para fontes de entrada 5×4.
- ▶ NATIVO: Este formato exibe a imagem original sem nenhum dimensionamento.
- ▶ AUTO: Seleciona automaticamente o formato de exibição apropriado.





❖ Cada entrada/saída possui um ajuste diferente de "OVERSCAN".

OVERSCAN

A função de Overscan remove o ruído em uma imagem de vídeo. Faça o Overscan para remover o ruído de codificação de vídeo na borda da fonte de vídeo.



❖ Por favor, veja mais informações sobre Teclas de Atalho na página 13.

TRAPÉZIO VERTIC.

Pressione o botão ◀ ou ▶ para ajustar a distorção de imagem verticalmente. Caso a imagem apareça trapezoidal, esta opção pode ajudar a tornar a imagem retangular.



TELA | CONFIGURAÇÕES 3D



❖ "INVERTER 3D" e "ESTRUTURA 3D" são disponíveis apenas quando 3D está habilitado.

❖ Fonte compatível com 3D, conteúdo 3D e óculos obturadores ativos são necessários para a visualização 3D.

3D

Escolha "LIGADO" para ligar este item para imagens 3D. (padrão: DESLIG.)



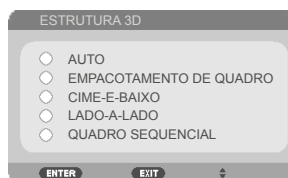
INVERTER 3D

- ▶ Escolha "LIGADO" para inverter conteúdo do quadro da esquerda e direita.
- ▶ Escolha "DESLIG." para conteúdo de quadro padrão.



ESTRUTURA 3D

Ajuste o formato 3D para exibir conteúdo 3D corretamente.



DICA: Sinal 3D suportado

- Par Sinal de PC:
800x600@60/120Hz
1024x768@60/120Hz
1280x720@60Hz
- Para sinal de vídeo:
480i@60Hz
- Para o sinal HDMI:
720p (Embalagem de Quadros) 1280 x 720@50/60/59,94
1080p (Embalagem de Quadros) 1920 x 1080@23,98/24
720p (Superior e Inferior) 1280 x 720@50/60/59,94* (*Selecionar manualmente)
1080p (Superior e Inferior) 1920 x 1080@23,98/24
1080i (Lado a Lado (Meio)) 1920 x 1080@50/60/59,94* (*Selecionar manualmente)

AJUSTE | GERAL



LINGUAGEM

Escolha o menu OSD de vários idiomas. Pressione o botão ◀ ou ▶ no submenu e use o botão ▲ ou ▼ para selecionar seu idioma preferido. Pressione a tecla ENTER para finalizar a seleção.



❖ ÁREA DE TRABALHO POSTERIOR e TETO TRASEIRO devem ser usados com uma tela translúcida.

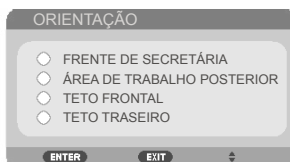
ORIENTAÇÃO

- ▶ FRENTE DE SECRETÁRIA:
Quando selecionado, a imagem é projetada reta na tela.
- ▶ ÁREA DE TRABALHO POSTERIOR:
Quando selecionada, a imagem aparecerá reversa.
- ▶ TETO FRONTAL:
Quando selecionada, a imagem aparecerá de cabeça para baixo.

Controles do usuário

► TETO TRASEIRO

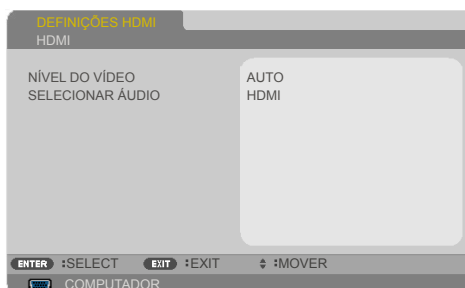
Esta é a seleção padrão. A imagem aparecerá reversa de cabeça para baixo.



"DEFINIÇÕES HDMI" é apenas suportado em fonte HDMI.

DEFINIÇÕES HDMI

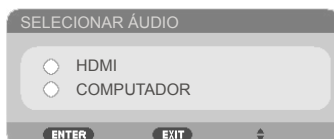
Use esta função para definir HDMI.



- NÍVEL DO VÍDEO: Selecione "AUTO" para automaticamente detectar nível de vídeo. Se a detecção automática não funcionar bem, selecione "NORMAL" para desabilitar o recurso "APRIMORADO" de seu equipamento HDMI ou selecione "APRIMORADO" para melhorar o contraste da imagem e aumentar o detalhe nas áreas escuras.



- SELECIONAR ÁUDIO: Use esta função para selecionar a fonte de áudio de "HDMI" ou "COMPUTADOR".



Controles do usuário

SEM SOM

- ▶ Escolha "LIGADO" para ativar a função mudo.
- ▶ Escolha "DESLIG." para desativar a função mudo.



VOLUME

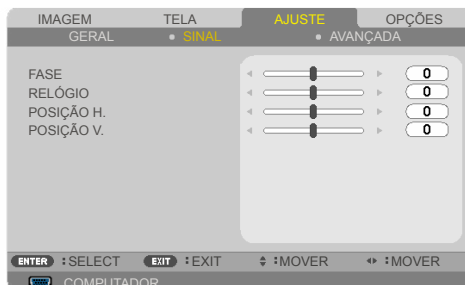
- ▶ Pressione o botão ◀ para diminuir o volume.
- ▶ Pressione o botão ▶ para aumentar o volume.



AJUSTE | SINAL



❖ "SINAL" só é suportado no sinal VGA analógico (RGB).



FASE

Sincronize o sinal de vídeo da exibição com a placa gráfica. Se a imagem parece estar instável ou tremida, use esta função para corrigi-la.



RELÓGIO

Altera a frequência dos dados de vídeo para que coincida com a frequência da placa gráfica do computador. Use esta função apenas se a imagem aparecer cintilar verticalmente.



POSIÇÃO H.

- ▶ Pressione o botão ◀ para mover a imagem para a esquerda.
- ▶ Pressione o botão ▶ para mover a imagem para a direita.



Controles do usuário

POSIÇÃO V.

- ▶ Pressione o botão ◀ para mover a imagem para baixo.
- ▶ Pressione o botão ▶ para mover a imagem para cima.



CONFIGURAÇÕES | AVANÇADA



LOGO

Use esta função para exibir a tela de inicialização (logotipo NEC).

- ▶ LIGADO: Exibe o logotipo NEC.
- ▶ DESLIG.: Não exibir o logotipo NEC.



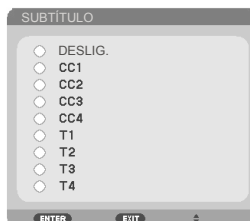
❖ O subtítulo não está disponível nas seguintes condições:

- quando as mensagens ou menus são exibidos.
- quando a imagem está travada.
- quando a configuração [TRAPÉZIO VERTIC.] não é zero ou a configuração [TX ASPECTO] não é [AUTO] ou [4:3].

❖ O projetor não suporta caracteres estendidos opcionais para subtítulo.

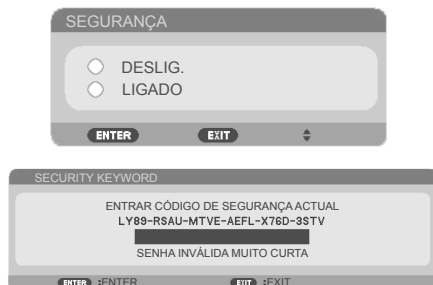
SUBTÍTULO

Use esta função para habilitar legenda e ativar o menu de legenda. Selecione uma opção de legenda apropriada: DESLIG., CC1, CC2, CC3, CC4, T1, T2, T3, ou T4.



SEGURANÇA

- ▶ DESLIG.: Escolha "DESLIG." para poder ligar o projetor sem a verificação de senha.
- ▶ LIGADO: Escolha "LIGADO" para usar a verificação de segurança ao ligar o projetor.



Primeira vez:

1. A senha padrão: ▲▶▼◀
2. Use os botões numéricos no controle remoto para informar sua nova senha e, a seguir, pressione ENTER para confirmar sua senha.



❖ O padrão de teste disponível é GRID.

PADRÃO DE TESTE

Pressione ENTER para fazer a seleção. Em seguida, pressione MENU ou EXIT para fechar o menu sub.

AJUSTE | AVANÇADA | SEGURANÇA



TIMER DE SEGURANÇA

Use esta função para definir por quanto tempo (MÊS/DIA/HORA) o projetor pode ser usado. Quando esse tempo se esgotar, será preciso inserir a senha novamente.



O "TIMER DE SEGURANÇA" irá reiniciar a contagem regressiva quando o projetor é desligado e ligado novamente.

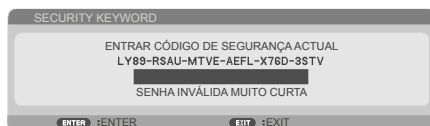


❖ A senha padrão é
▲▶▼◀ (primeira
vez).

MUDAR SENHA

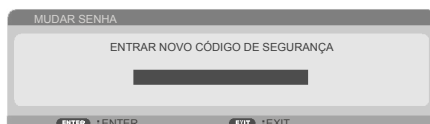
1. Pressione ENTER para entrar em configurações SECURITY KEYWORD.
2. A senha deve ser a combinação das teclas de direção ◀, ▶, ▲, ▼ e deve incluir 4 a 10 caracteres.

▶ Senha atual



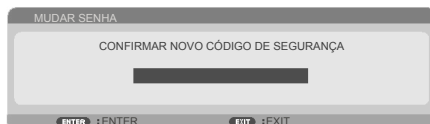
3. Use os botões numéricos no controle remoto, para inserir a senha **antiga** e pressione ENTER para confirmar a sua senha.

▶ Informar senha nova



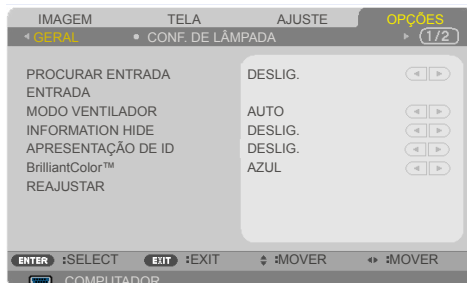
4. Use os botões numéricos no controle remoto para informar sua **nova** senha e, a seguir, pressione ENTER para confirmar sua senha.

► Confirmar senha nova



5. Digite a nova senha novamente e pressione ENTER para confirmar.
- Caso a senha errada seja digitada 3 vezes, o projetor desligará automaticamente. (Quando ligar o projetor.)
 - Se você esqueceu a sua senha, entre em contato com seu escritório local para obter suporte.

OPÇÕES | GERAL



PROCURAR ENTRADA

- ▶ LIGADO: O projetor procurará outros sinais se o sinal de entrada atual for perdido.
- ▶ DESLIG.: O projetor apenas buscará a conexão atual de entrada.



ENTRADA

Use essa opção para habilitar/desabilitar as fontes de entrada. Pressione ENTER para entrar no submenu e selecionar as fontes que você precisa. Pressione a tecla ENTER para finalizar a seleção. O projetor não buscará pelas entradas que não estão selecionadas.



Controles do usuário

MODO VENTILADOR

- ▶ **AUTO:** Os ventiladores incorporados automaticamente operam a uma velocidade variável de acordo com a temperatura interna.
- ▶ **ALTA ALTITUDE:** Os ventiladores incorporados operam em alta velocidade. Selecione esta opção quando usar o projetor em altitudes de aproximadamente 2500 pés/760 metros ou superiores.



INFORMATION HIDE

- ▶ **LIGADO:** Selecione "LIGADO" para ocultar a mensagem de informação.
- ▶ **DESLIG.:** Escolha "DESLIG." para mostrar a mensagem "PROCURANDO".



APRESENTAÇÃO DE ID

Utilize este recurso para exibir o número de ID que é apresentado quando o botão "ID SET" é pressionado no controle remoto.



CÔR DA PAREDE

Use este recurso para exibir uma tela em "PRETO" ou "AZUL" quando nenhum sinal estiver disponível.

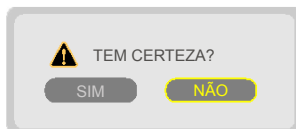




❖ (*) Exceto
"LINGUAGEM",
"LOGO",
"SEGURANÇA",
"MODO
VENTILADOR",
"CÔR DA PAREDE",
"VIDA LÂMP REM",
e "HORAS DE
LÂMPADA
USADAS".

REAJUSTAR

Escolha "SIM" para retornar os parâmetros de exibição em todos os menus às configurações padrão de fábrica. (*)



OPÇÕES | CONF. DE LÂMPADA



VIDA LÂMP REM

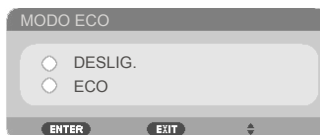
Mostrando a vida útil da lâmpada.

HORAS DE LÂMPADA USADAS

Mostra o tempo de projeção.

MODO ECO

Selecione "ECO" para reduzir o brilho da lâmpada, o que reduzirá o consumo de energia e aumentará a vida útil da lâmpada. Escolha "DESLIG." para voltar ao modo normal.



AVISO DURAÇÃO DA LÂMPADA

Escolha esta função para mostrar ou ocultar a mensagem de advertência quando a mensagem de troca da lâmpada for exibida. A mensagem aparecerá quando a lâmpada alcançar o fim da sua vida útil.

The first screenshot shows a dialog box titled "AVISO DURAÇÃO DA LÂMPADA" with two radio button options: "DESLIG." and "LIGADO". Below the options are "ENTER" and "EXIT" buttons, and a small up/down arrow icon.

The second screenshot shows a confirmation dialog box with the text "UTILIZE A LÂMPADA ESPECIFICADA PARA SEGURANÇA E PERFORMANCE. TEM CERTEZA?". It includes a yellow warning triangle icon and two buttons: "SIM" and "NÃO", where "NÃO" is highlighted with a yellow border.

APAGAR HORAS DA LÂMPADA

Reinicie o contador de horas da lâmpada depois da sua troca.

OPÇÕES | INFORMAÇÕES




INFORMAÇÕES

Para exibir as informações de modelo, número de série, fonte, resolução, versão do software e ID de controle na tela.

OPÇÕES | AVANÇADA



LIGAÇÃO DIRETA

Escolha "LIGADO" para ativar o modo de Ligação direta. O projetor ligará automaticamente quando a alimentação CA for estabelecida, sem pressionar o botão  no painel de controle do projetor ou o botão "ALIMENTAÇÃO" no controle remoto.



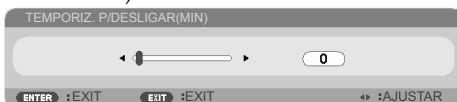
DESLIG AUTOM (MIN)

Ajusta o intervalo do temporizador de contagem regressiva. O temporizador de contagem regressiva será iniciado quando nenhum sinal estiver sendo enviado para o projetor. O projetor será desligado automaticamente quando a contagem regressiva terminar (em minutos).



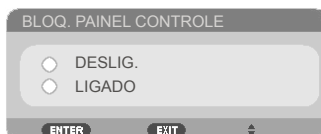
TEMPORIZ. P/DESLIGAR(MIN)

Ajusta o intervalo do temporizador de contagem regressiva. O temporizador de contagem regressiva será iniciado com ou sem sinal estiver sendo enviado para o projetor. O projetor será desligado automaticamente quando a contagem regressiva terminar (em minutos).



BLOQ. PAINEL CONTROLE

Quando a função de chave de segurança estiver "LIGADO", o painel de controle ficará bloqueado, mas o projetor ainda funcionará a partir do controle remoto. Ao selecionar "DESLIG." você poderá reutilizar o painel de controle. Pressione e segure o botão EXIT no gabinete do projetor por cerca de 10 segundos para desligar "BLOQ. PAINEL CONTROLE".



ID DE CONTROLE

Utilize este recurso para exibir o número de ID do projetor quando o botão "ID SET" é pressionado no controle remoto.



Resolução de problemas

Se tiver problemas com o projetor, consulte as seguintes informações. Se o problema persistir, entre em contacto com o revendedor ou a assistência técnica local.

Problema: Nenhuma imagem aparece na tela

- ▶ Certifique-se de que todos os cabos e conexões de alimentação estejam correta e firmemente conectados, como descrito na seção "Instalação".
- ▶ Assegure que os pinos dos conectores não estão tortos nem quebrados.
- ▶ Verifique se a lâmpada de projeção foi instalada firmemente. Consulte a seção "Troca da lâmpada".
- ▶ Se certifique que o projetor está ligado.
- ▶ Verifique se a função "AV-MUDO" não foi ligada.

Problema: Imagem parcial, rolando, ou exibida incorretamente

- ▶ Pressione "AUTO ADJ." no controle remoto.
- ▶ Se estiver usando um PC:

Para Windows Vista:

1. A partir do "Meu Computador", abra a pasta "Painel de Controle", e clique duas vezes no botão "Aparência e Personalização".
2. Selecione "Personalização".
3. Clique em "Ajustar a resolução da tela" para exibir "Exibir Configurações". Clique em "Configurações avançadas".

Para Windows 7:

1. No menu "Iniciar", selecione "Painel de Controle".
2. Do menu suspenso, selecione "Exibir".
3. Clique em "Ajustar a resolução".

Se o projetor ainda não estiver projetando a imagem inteira, você também precisará alterar o monitor que você está usando. Consulte os seguintes passos.

4. Verifique se a configuração de resolução é menor ou igual a 1280 x 1024 de resolução.

5. Selecione a guia "Alterar" na guia "Monitor".
 6. Clique em "Mostrar todos os dispositivos". Em seguida, selecione "Tipos de monitor padrão" sob a caixa SP; escolha a resolução desejada sob a caixa "Modelos".
- ▶ Se estiver usando um notebook:
 1. Primeiro siga os passos acima para ajustar a resolução do computador.
 2. Pressione a combinação de teclas para alternar as configurações de saída, por exemplo: Uma combinação de teclas de função ativam/desativam o monitor externo. Normalmente, a combinação da tecla "Fn" juntamente com uma das 12 teclas de função, liga ou desliga o monitor externo. Por exemplo, PCs notebooks NEC usam Fn + F3, enquanto a notebooks Dell usam a combinação de teclas Fn + F8 para alternar entre a seleção de monitor externo.
 - ▶ Se tiver dificuldade em alterar as resoluções ou se o monitor travar, reinicie todos os equipamentos inclusive o projetor.

Problema: A tela do notebook ou PowerBook não mostra uma apresentação

- ▶ Se estiver usando um PC notebook :

Alguns PCs notebook podem desativar suas próprias telas quando um segundo dispositivo de exibição estiver em uso. Cada um tem uma maneira diferente de ser reativado. Consulte a documentação do computador para as informações detalhadas.

Problema: A imagem está instável ou trêmula

- ▶ Ajuste o "FASE" para corrigi-lo. Consulte a seção "AJUSTE" para mais informações.
- ▶ Altere a configuração de cor do monitor de seu computador.

Problema: A imagem tem uma barra vertical piscando

- ▶ Use "RELÓGIO" para fazer um ajuste.
- ▶ Verifique e reconfigure o modo de exibição da placa gráfica para torná-la compatível com o projetor.

Problema: A imagem está fora de foco

- ▶ Ajuste o anel de foco na lente do projetor.
- ▶ Certifique-se de que a tela de projeção se encontra dentro dos limites de distância especificados para o projetor. Por favor, veja as páginas 31-32).

Problema: A imagem é esticada ao exibir um DVD de 16:9

O projetor detecta automaticamente o DVD 16:9 e ajusta a relação de aspecto por digitalização para a tela cheia com definição padrão de 4:3.

Se a imagem ainda estiver alongada, também será preciso ajustar a proporção da seguinte maneira:

- ▶ Selecione o tipo de proporção 4:3 no reprodutor de DVD se estiver reproduzindo um DVD de 16:9.
- ▶ Se não for possível selecionar um tipo de faixa de 4:3 no seu reprodutor de DVD selecione uma faixa de 4:3 no menu da tela.

Problema: A imagem está invertida

- ▶ Selecione “AJUSTE | GERAL-->ORIENTAÇÃO” no OSD e ajusta a direção da projeção.

Problema: A lâmpada queimou ou fez um som de estouro

- ▶ Quando a lâmpada chegar ao final da sua vida útil, poderá queimar e produzir um som alto de estouro. Se isso acontecer, não será possível ligar o projetor até que se troque o módulo da lâmpada. Para trocar a lâmpada, siga os procedimentos descritos na seção "Troca da lâmpada".

Problema: Mensagem de Indicador do LED

Indicador de POWER LED

Condição do indicador			Condição do projetor	Nota
Desligado			A energia está desligada.	Sem conectar o cabo de alimentação.
Luz piscando	VERDE	0,5seg Liga / 0,5seg Desliga	O projetor está se preparando para ligar.	--
		2,5seg Liga / 0,5seg Desliga	Temporizador de desligamento está funcionando.	--
	LARANJA	0,5seg Liga / 0,5seg Desliga	Refrigeração	--
Luz estável	VERDE		Modo Ligar	--
	VERMELHO		Espera Normal	Conectando o cabo de alimentação

Indicador de LED STATUS

Condição do indicador			Condição do projetor	Nota
Desligado			Condição Normal	--
Luz piscando	VERMELHO	2ciclos (0,5seg LIGA / 0,5seg DESLIGA)	Erro de temperatura	--
		3ciclo (0,5seg LIGA / 0,5seg DESLIGA)	Erro de energia	Unidade de energia não está funcionando corretamente. Contate o seu distribuidor.
		4ciclo (0,5seg LIGA / 0,5seg DESLIGA)	Erro de ventoinha	--
		6ciclo (0,5seg LIGA / 0,5seg DESLIGA)	Erro de lâmpada	--
	VERDE	0,5seg Liga / 0,5seg Desliga	Re-acendimento da lâmpada (O projetor está arrefecendo)	--
Luz estável	LARANJA		Bloqueio de Pannel de Operação está funcionando	Você pressionou o botão do gabinete quando o Bloqueio do painel de controle estava ligado.
			Erro de ID DE CONTROLE	ID de controle remoto e ID do projetor não correspondem.

Indicador LAMP LED

Condição do indicador			Condição do projetor	Nota
Desligado			Condição Normal	--
Luz piscando	VERMELHO	0,5seg Liga / 0,5seg Desliga	A lâmpada atingiu o fim da vida útil.	--
Luz estável	VERMELHO		A lâmpada foi usada além do seu limite.	O projetor não liga até que a lâmpada seja substituída.
	VERDE		[MODO ECO] é definida como [ECO]	

Problema: Lembretes de mensagem

- Sobre temperatura - o projetor excedeu a temperatura de funcionamento recomendada e deve poder arrefecer antes de poder ser utilizado.

AVISO! TEMPERATURA EXCESSIVA

1. AS QUE ENT/SAÍ DE AR NÃO EST BLOQ.
2. AS QUE TEMP AMB EST AB 40 GRAUS C.

- Substituição da lâmpada - a lâmpada está prestes a atingir a sua vida útil máxima. Prepare-se para substitui-la em breve.

AVISO!

AVISO DE LÂMPADA
VIDA DA LÂMPADA ESTÁ PARA TERMINAR. LÂMPADA DESLIGADA!

AVISO!

AVISO DE LÂMPADA
VIDA DA LÂMPADA ESTÁ ESGOTADA

OBSERVAÇÃO: Quando você continua a usar o projetor por mais 100 horas após a lâmpada ter alcançado o fim da sua vida útil, o projetor não consegue ligar.

Se isso acontecer, depois de substituir a lâmpada, conecte o cabo de alimentação e pressione e segure o botão HELP do controle remoto, no mínimo, 10 segundos. Isso permitirá que você ligue o projetor. Remova as horas da lâmpada, selecionando “OPÇÕES” -> “CONF. DE LÂMPADA” -> “APAGAR HORAS DA LÂMPADA” a partir do menu.

- Ventilador falhou - o ventilador do sistema não está funcionando.

AVISO! VENTILADOR BLOQUEADO

O PROJETOR SE DESLIGARÁ AUTOMATICAMENTE.

Troca da lâmpada

Lâmpada opcional (NP40LP)

Os projetores detectarão a vida útil da lâmpada em 4500 horas em Modo ECO Desligado (6000 horas em Modo ECO). Quando o LED ENERGIA pisca vermelho e exibe a mensagem abaixo na tela, o projetor detectou que a lâmpada está chegando ao fim de sua vida útil. Por favor, veja a página 68. Ele mostrará uma mensagem de aviso:



Aviso: Para evitar queimaduras, espere o projetor esfriar por pelo menos 60 minutos antes de trocar a lâmpada!

AVISO!

AVISO DE LÂMPADA

VIDA DA LÂMPADA ESTÁ PARA TERMINAR. LÂMPADA DESLIGADA!

AVISO!

AVISO DE LÂMPADA

VIDA DA LÂMPADA ESTÁ ESGOTADA

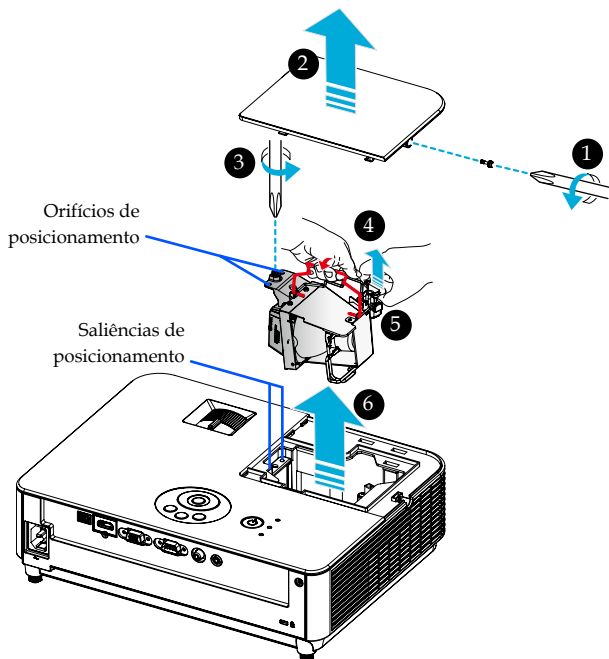
Quando você ver esta mensagem, troque a lâmpada assim que possível. Certifique-se de que o projetor arrefeceu pelo menos 60 minutos antes de trocar a lâmpada.




Aviso: para reduzir o risco de ferimentos pessoais, não toque a lâmpada nem a deixe cair. A lâmpada pode estilhaçar e causar ferimentos se cair.



- Não quebre o vidro no módulo da lâmpada. Não permita impressões digitais na superfície do vidro no módulo da lâmpada. Deixar impressões digitais na superfície do vidro pode causar uma sombra indesejada e má qualidade da imagem.
- Certifique-se de apertar os parafusos depois de substituir o módulo da lâmpada.



Procedimento de troca da lâmpada:

1. Desligue a alimentação do projetor pressionando o botão “DESLIGAR” no controle remoto ou o botão  no painel de controle.
2. Deixe o projetor esfriar por pelo menos 60 minutos.
3. Desconecte o cabo de alimentação.
4. Use uma chave de fenda para soltar o parafuso da tampa da lâmpada. ❶
5. Deslize e retire a tampa. ❷
6. Solte o parafuso no módulo da lâmpada. ❸
7. Elevar a alavanca. ❹
8. Aperte as posições marcadas com seta no gabinete do conector e puxe a estrutura para cima para remover o conector. ❺
9. Retire o módulo da lâmpada. ❻
10. Instale o novo módulo da lâmpada, invertendo os passos anteriores.
11. Depois de substituir a lâmpada, desligue o aparelho, e selecione o MENU botão -> OPÇÕES | CONF. DE LÂMPADA -> APAGAR HORAS DA LÂMPADA para repor as horas de uso da lâmpada. Por favor, veja a página 61.



❖ Certifique-se de alinhar os furos de posicionamento sobre as saliências de posicionamento para instalar o módulo da lâmpada.

Procedimento de limpeza para a lente

Se a lente da lente de projeção estiver com poeira ou manchada, limpe-a de acordo com este procedimento:

1. Desligue o projetor e deixe o projetor esfriar por um tempo.
2. Desconecte o cabo de alimentação da tomada.
3. Sopre a poeira com soprador de câmeras que você pode comprar em lojas especializadas. Limpe a lente da câmera delicadamente com um pano de limpeza.



CUIDADO:

- Sempre limpe a lente com um pano de limpeza.
- Não limpe a lente com força, porque isso pode causar sérios danos na superfície da lente.
- Esfregar pode arranhar a lente. O desempenho óptico do projetor pode, assim, ser afetado se a lente ficar arranhada após a limpeza. O impacto no desempenho óptico depende da condição de arranhões dele.
- Não utilize produtos de limpeza líquidos ou produtos químicos no pano, pois pode contaminar o tecido e causar sérios danos na superfície da lente.
- Não use um spray contendo gás inflamável para se livrar da poeira acumulada na lente. Isso pode causar incêndio.

Especificações

Produtos ópticos		NP-VE303	NP-VE303X
Sistema de projeção		0,55" SVGA DMD	0,55" XGA DMD
Resolução (pixels) *1		800x600 (SVGA)	1024x768 (XGA)
Lente	Zoom digital e foco manual		
	F=2,41 - 2,55 mm		
	f=21,8 - 24,0 mm @ 60"		
Lâmpada		195W (160W em modo ECO)	
Saída de Luz *2 *3		3000lm	
		Aprox. 85% em modo ECO	
Relação de Contraste *3 (com CONTRASTE DINÂMICO LIGADO)		10000:1 (típico)	
Tamanho da imagem (diagonal)		30 a 300 polegadas / 76,2 a 762,0 cm	
Distância de projeção	amplo	47" a 468" (1,19 a 11,9 m)	
	tele	52" a 516" (1,32 a 13,1 m)	
Ângulo de projeção	amplo	14,0°	
	tele	12,8°	

*1 Pixels efetivos são mais de 99,99%.

*2 Este é o valor de saída de luz (lúmens) quando [MODO DE IMAGEM] está definido para [ALTO BRILHO] no menu.

Se qualquer outro modo for selecionado como [MODO DE IMAGEM], o valor de saída da luz pode cair ligeiramente.

*3 Conformidade com ISO21118-2012

Elétrico		NP-VE303	NP-VE303X
Entradas		1 x VGA e Y/Pb/Pr, 1 x HDMI (Conector padrão HDMI, 1 x Áudio VGA (mini entrada estéreo), 1 x Vídeo Composto (RCA (amarelo))	
PC Control		1 x Porta PC Control (D-Sub 9 pinos)	
Porta de serviço		Tipo USB Mini B (para download de FW)	
Reprodução de cor		1,07 bilhões de cores simultaneamente com o processamento de sinal de 10 bits	
Sinais compatíveis *5	Analógico	VGA/SVGA/XGA/XGA+/SXGA/Quad-VGA/SXGA+/UXGA/PowerBook G4/iMac DV (G3)/WSVGA/WXGA/WXGA+/WSXGA/WUXGA/480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p	
	HDMI	VGA/SVGA/XGA/XGA+/SXGA/Quad-VGA/SXGA+/UXGA/PowerBook G4/iMac DV (G3)/WSVGA/WXGA/WXGA+/WSXGA/WUXGA/480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p	
Resolução horizontal		540 linhas de TV : NTSC/NTSC4,43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 300 linhas de TV : SECAM	
Taxa de varredura		Frequência Hsync: 24KHz~102KHz Frequência Vsync: 48Hz~120Hz	
Compatibilidade de sincronização		Sincronização separada	
Alto-falantes integrados		2W monaural	
Requisito de alimentação		100 - 240V AC 50/60Hz	
Entrada de corrente		2,5 -1,1 A	
Consumo de Energia (Valor típico)			
Modo ECO DESLIGADO		237W(*6)/232W(*7)	
Modo ECO		198W(*6)/192W(*7)	
Espera		0,23W(*6)/0,33W(*7)	

*4 HDMI® (Deep Color, Lip Sync) com HDCP

O que é a tecnologia HDCP/HDCP?

HDCP é um acrônimo para High-bandwidth Digital Content Protection. High bandwidth Digital Content Protection (HDCP) é um sistema que impede a cópia ilegal de dados de vídeo enviados através de uma HDMI (High-Definition Multimedia Interface).

Se você não conseguir ver o material através da entrada HDMI, isso não significa necessariamente que o projetor não está funcionando corretamente. Com a implementação do HDCP, pode haver casos em que determinados conteúdos são protegidos pelo HDCP e pode não ser exibido devido à decisão/intenção da comunidade HDCP (Digital Content Protection, LLC). Vídeio: Deep Color; 8/10/12-bit, LipSync

Anexos

*5 NP-VE303:


Uma imagem com resolução maior ou menor do que a resolução nativa do projetor (800 × 600) será exibida com tecnologia de escala.

NP-VE303X:

Uma imagem com resolução maior ou menor do que a resolução nativa do projetor (1024 × 768) será exibida com tecnologia de escala.

*6 100-130VAC

*7 200V-240VAC

Características	NP-VE303	NP-VE303X
Orientação de instalação	Mesa de trabalho/Frente, Mesa de trabalho/Traseira, Teto/Frente, Teto/Traseira	
Dimensões	12,8"(D) x 3,5" (A) X 9,8" (P) / 324 mm (D) x 88 mm (A) x 250 mm (P) (não incluindo saliências) 12,8"(D) x 4,0" (A) X 9,8" (P) / 324 mm (D) x 101 mm (A) x 250 mm (P) (com saliências)	
Peso	2,6kg/5,6lbs	
Condições Ambientais *8	Temperaturas operacionais: 41° a 104° F (5°C a 40°C) 20% a 80% de umidade (sem condensação)	
	Temperaturas de armazenamento: 14° a 122° F (-10°C a 50°C) Max. 80% de umidade (sem condensação)	
Regulamentos	UL/C-UL Aprovado (UL 60950-1, CSA 60950-1) Atende requisitos Classe B do DOC Canadá Atende aos requisitos Classe B da FCC Atende Classe B AS / NZS CISPR.22 Atende Diretiva EMC (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) Em conformidade com Diretiva de Baixa Tensão (EN60950-1, aprovado TÜV) 	

*8 Temperaturas operacionais

- 0 a 2500 pés/760 m na gama de 41° a 104°F (5° a 40°C)
- 2500 pés/760m a 5000 pés/1500 m na gama de 41° a 95°F (5° a 35°C)
- 5000 pés/1500 m a 10000 pés/3000 m na gama de 41° a 86°F (5° a 30°C)
- Defina [MODO VENTILADOR] para [ALTA ALTITUDE] quando usar o projetor em altitudes de aproximadamente 2500 pés/760 metros ou superiores.

Modos de compatibilidade

► VGA analógica

(1) VGA Analógico - Sinal de PC

Modos	Resolução (pontos)	Frequência V. [Hz]	Frequência H. [KHz]
VGA	640x480	60	31,47
VGA	640x480	72	37,86
VGA	640x480	75	37,5
VGA	640x480	85	43,27
SVGA	800x600	56	35,2
SVGA	800x600	60	37,88
SVGA	800x600	72	48,08
SVGA	800x600	75	46,88
SVGA	800x600	85	53,67
XGA	1024x768	60	48,36
XGA	1024x768	70	56,48
XGA	1024x768	75	60,02
XGA	1024x768	85	68,67
XGA+	1152x864	75	67,5
SXGA	1280x1024	60	63,98
SXGA	1280x1024	72	77,9
SXGA	1280x1024	75	79,98
SXGA	1280x1024	85	91,15
Quad VGA	1280x960	60	60
Quad VGA	1280x960	75	75
SXGA+	1400x1050	60	65,32
UXGA	1600x1200	60	75
Mac OS X	640x480	60	31,5
Mac OS X	640x480	66,6(67)	35
Mac OS X	800x600	60	37,88
Mac OS X	1024x768	60	48,36
Mac OS X	1152x870	75	68,68
Mac OS X	1280x960	75	75,2

(2) VGA Analógico - Tempo Prolongado Amplo

Modos	Resolução (pontos)	Frequência V. [Hz]	Frequência H.F [KHz]
HD	1280x720	60	44,8
WXGA	1280x768	60	47,78
WXGA	1280x768	75	60,29
WXGA	1280x768	85	68,63
WXGA	1280x800	60	49,6
WXGA	1366x768	60	47,71
WXGA+	1440x900	60	55,9
WSXGA	1680x1050	60	65,3
HD Cheio	1920x1080	60	67,5
WUXGA	1920x1200	60	74,0

(3) VGA Analógico -Sinal Componente

Modos	Resolução (pontos)	Frequência V. [Hz]	Frequência H.F [KHz]
480i	720x480	59,94(29,97)	27
480p	720x480	59,94	31,47
576i	720x576	50(25)	27
576p	720x576	50	31,25
720p	1280x720	60	45
720p	1280x720	50	37,5
1080i	1920x1080	60(30)	33,75
1080i	1920x1080	50(25)	33,75
1080p	1920x1080	60	67,5
1080p	1920x1080	50	56,25

► HDMI Digital

Sinal	Resolução (pontos)	Tx Aspecto	Taxa de Atualização [Hz]
VGA	640x480	4:3	59,94/60
SVGA	800x600 *2	4:3	60
XGA	1024x768 *1	4:3	60
XGA	1280x768	15:9	60
WXGA	1280x800	16:10	60
WXGA	1366x768 *3	16:9	60
SXGA	1280x1024	5:4	60
SXGA+	1400x1050	4:3	60
WXGA+	1440x900	16:10	60
WXGA++	1600x900	16:9	60
WSXGA+	1680x1050	16:10	60
UXGA	1600x1200	4:3	60
HD Cheio	1920x1080	16:9	60
HDTV (1080p)	1920x1080	16:9	23,98/24/50/59,94/60
HDTV(1080i)	1920x1080	16:9	50/59,94/60
HDTV (720p)	1280x720	16:9	50/59,94/60
SDTV (480p)	720x480	4:3/16:9	59,94/60
SDTV (576p)	720x576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720(1440)x480	4:3/16:9	59,94/60
SDTV (576i)	720(1440)x576	4:3/16:9	50

*1 Resolução Real do Modelo XGA

*2 Resolução Real do Modelo SVGA

*3 O projetor pode não exibir esses sinais corretamente quando [AUTO] está selecionado para [TX ASPECTO] no menu na tela.
O padrão de fábrica é [AUTO] para [TX ASPECTO]. Para exibir estes sinais, selecione [16:9] para [TX ASPECTO].

► HDMI - Tempo 3D

Sinal	Resolução (pontos)	Tx Aspecto	Taxa de Atualização [Hz]
Para Sinal de PC:			
SVGA	800x600 *1	4:3	60/120 *2
XGA	1024x768 *1	4:3	60/120 *2
1280x720	1280x720	16:9	60/120 RB *2
Para Sinal de Vídeo:			
SDTV (480i)	720x480	4:3/16:9	60
Para HDMI 3D:			
720p (embalagem da estrutura)	1280x720	16:9	50/60/59,94
1080p (embalagem da estrutura)	1920x1080	16:9	23,98/24
1080i (Lado a lado (meio))	1920x1080	16:9	50/60/59,94
1080P (Lado a lado (meio))	1920x1080	16:9	50/60/59,94 *3
720p (superior e inferior)	1280x720	16:9	50/60/59,94
1080p (superior e inferior)	1920x1080	16:9	23,98/24

*1 Resolução real do modelo 1024x768 para XGA Modelo / Resolução real do modelo 800x600 para SVGA

*2 Os sinais de 120 Hz são de estrutura de suporte único formato sequencial.

*3 Selecione manualmente.

Instalação no teto

1. Para prevenir o projetor de danos, por favor use o kit para montagem do teto instalação de montagem em teto.
2. Se você comprar uma montagem de teto de outra empresa, se certifique de usar o tamanho correto de parafuso. O tamanho do parafuso vai variar dependendo da espessura da placa de montagem.

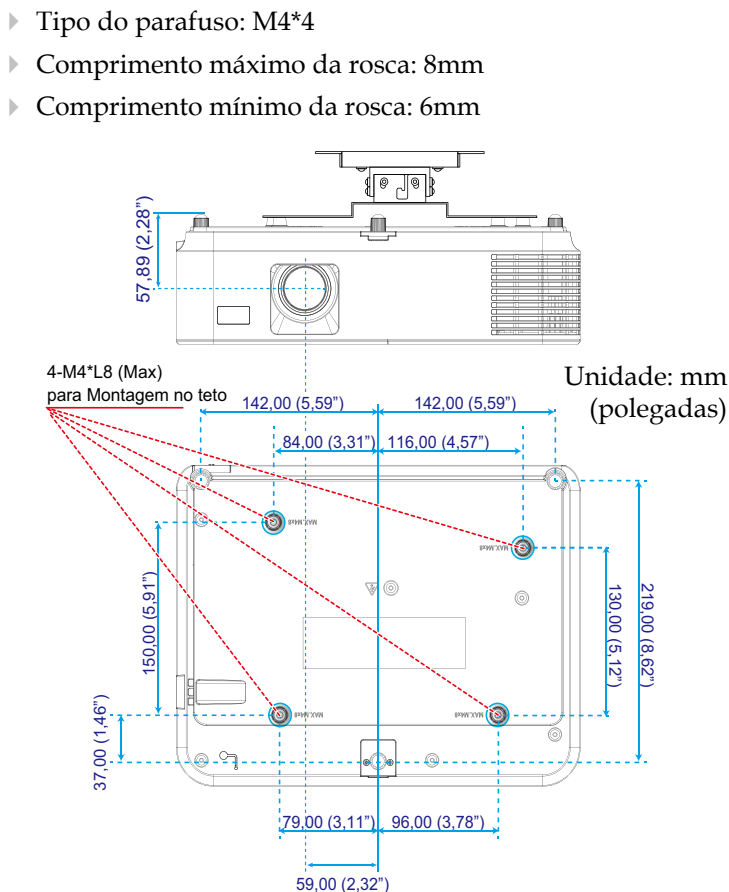


Note que danos provocados pela instalação incorreta tornam a garantia inválida.



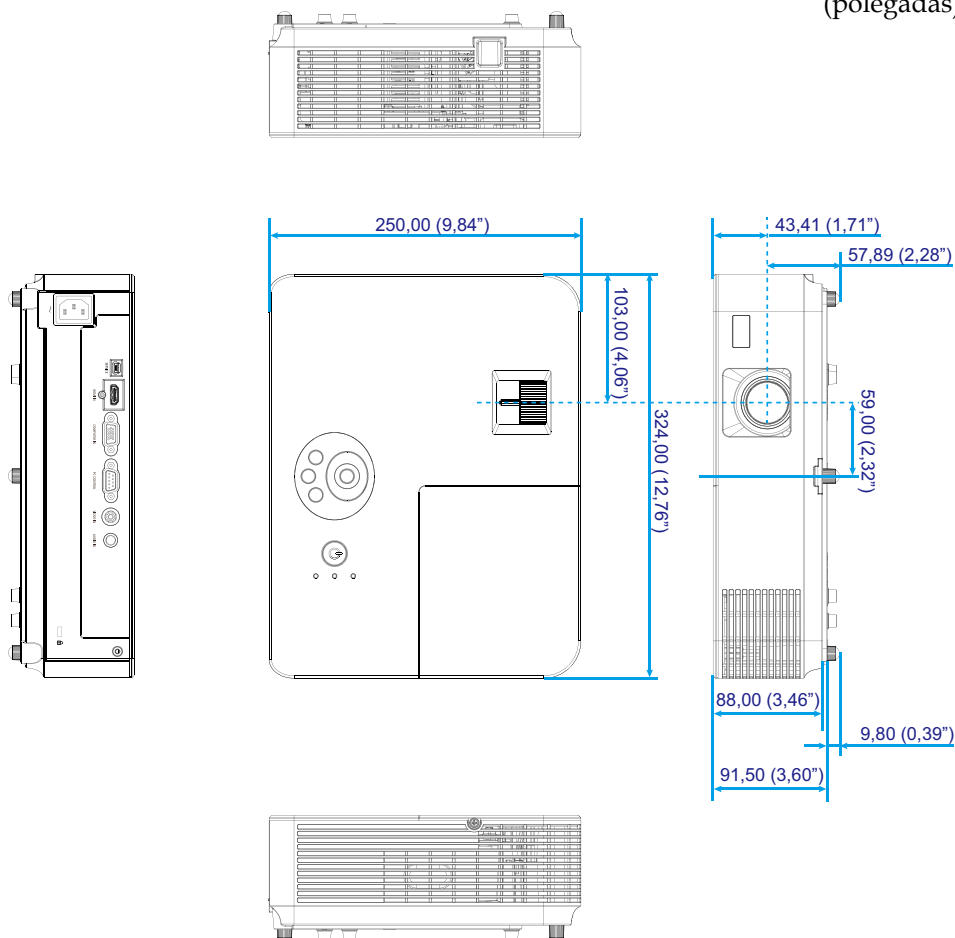
Aviso:

1. Se certifique de manter uma brecha de pelo menos 10 cm entre o teto e a parte superior do projetor.
2. Evite instalar o projetor perto de uma fonte de calor.



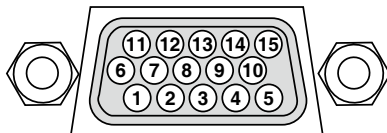
Dimensões do gabinete

Unidade: mm
(polegadas)



Atribuições de pino de conector de entrada D-sub COMPUTER

Conector Mini D-sub de 15 pinos



Nível do Sinal

Sinal de vídeo: 0,7 Vp-p (analógico)

Sincronizar sinal: Nível TTL

Pino N.º	Sinal RGB (Analógico)	Sinal YCbCr
1	Vermelho	Cr
2	Verde	Y
3	Azul	Cb
4	Terra	
5	Terra	
6	Terra Vermelho	Terra Cr
7	Terra Verde	Terra Y
8	Terra Azul	Terra Cb
9	Sem Conexão	
10	Sincronizar Signal Terra	
11	Sem Conexão	
12	DADOS Bi-direcionais (SDA)	
13	Sincronização Horizontal ou Sincronização Composta	
14	Sincronização Vertical	
15	Relógio de dados	



❖ Pino N.º. 12 e 15 são necessários para DDC/CI.

Códigos de controle do PC e Conexão de cabos

Códigos de controle do PC

Função	Dados de código							
ALIMENTAÇÃO	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
DESLIGAR	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
ENTRADA DE SELEÇÃO DE COMPUTADOR	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H
ENTRADA DE SELEÇÃO HDMI	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A1H	A9H
ENTRADA DE SELEÇÃO DE VÍDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH
MUDO ATIVADO NA IMAGEM	02H	10 H	00H	00H	00H	12H		
MUDO DESATIVADO NA IMAGEM	02H	11H	00H	00H	00H	13H		
MUDO ATIVADO	02H	12H	00H	00H	00H	14H		
MUDO DESATIVADO	02H	13H	00H	00H	00H	15H		

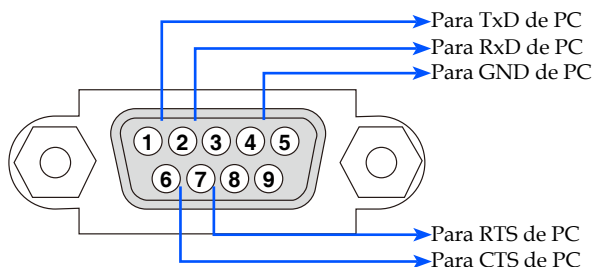
OBSERVAÇÃO: Contate o seu revendedor para obter uma lista completa dos Códigos de Controle de PC, se necessário.

Conexão a Cabo

Protocolo de comunicação

Taxa de transmissão38400 bps
Comprimento de dados.....8 bits
ParidadeSem paridade
Bit de paradaUm bit
X ligado/ desligadoNenhum
Procedimento de comunicaçãoFull duplex

Conector PC Control (D-SUB 9P)



NOTA 1: Pinos 1, 4, 6 e 9 não são usados.

NOTA 2: Conector "Pedido para Enviar" e "Limpar para Enviar" juntos em ambas as extremidades do cabo para simplificar a conexão do cabo.

Lista de verificação de resolução de problemas

Antes de contatar o seu revendedor ou pessoal de serviço, verifique a lista a seguir para se assegurar de que são necessários, também ao consultar a seção "Resolução de Problemas" no manual do usuário. Esta lista abaixo nos ajudará a resolver o seu problema de modo mais eficiente.

* Imprima as páginas a seguir.

Frequência da ocorrência ☐ sempre ☐ às vezes (Com que frequência? _____) ☐ outro (_____)

Energia

- ☐ Não há energia (o indicador de POWER não acende em verde).
 - ☐ O plugue do cabo de alimentação está totalmente inserido na tomada.
 - ☐ Tampa da lâmpada está instalado corretamente.
 - ☐ Horas de lâmpada usadas (horas de operação da lâmpada) foram apagadas após a substituição da lâmpada.
 - ☐ Sem energia, mesmo que você pressione e segure o botão "LIGAR" por um mínimo de 1 segundo.
- ☐ Desligar durante a operação.
 - ☐ O plugue do cabo de alimentação está totalmente inserido na tomada.
 - ☐ Tampa da lâmpada está instalado corretamente.
 - ☐ Gestão de energia está desligada (apenas modelos com a função de Gestão de Energia).

Vídeo e Áudio

- ☐ Nenhuma imagem é exibida de seu PC ou equipamento de vídeo para o projetor.
 - ☐ Continua sem imagem mesmo se conectar primeiro o projetor ao PC, em seguida, iniciar o PC.
 - ☐ Habilitando a saída de sinal de seu notebook ao projetor.
 - * Uma combinação de teclas de função ativam/desativam o monitor externo. Normalmente, a combinação da tecla "Fn" juntamente com uma das 12 teclas de função, liga ou desliga o monitor externo.
 - ☐ Não há imagem (fundo azul).
 - ☐ Continua sem haver imagem, mesmo após pressionar o botão AUTO ADJ..
 - ☐ Continua sem haver imagem, mesmo se você realizar [REAJUSTAR] no menu do projetor.
 - ☐ Plugue de sinal de TV a cabo está totalmente inserido no conector de entrada
 - ☐ Uma mensagem aparece na tela.
(_____)
 - ☐ A fonte ligada ao projetor está ativa e disponível.
 - ☐ Continua sem haver imagem, mesmo após ajustar o brilho e/ou o contraste.
 - ☐ A resolução da fonte de entrada e a frequência são suportadas pelo projetor.
- ☐ A imagem está muito escura.
 - ☐ Permanece inalterada, mesmo após ajustar o brilho e/ou o contraste.
- ☐ A imagem está distorcida.
 - ☐ A imagem parece ser trapezoidal (inalterada, embora você efetue o ajuste de [DISTORÇÃO]).
- ☐ Partes da imagem são perdidas.
 - ☐ Ainda inalterado mesmo se pressionar o botão AUTO ADJ..
 - ☐ Ainda inalterado mesmo depois de realizar [REAJUSTAR] no menu do projetor.
- ☐ A imagem é deslocada na direção vertical ou horizontal.
 - ☐ Posições horizontal e vertical estão ajustadas corretamente em um sinal de computador.
 - ☐ A resolução da fonte de entrada e a frequência são suportadas pelo projetor.
 - ☐ Alguns pixels são perdidos.
- ☐ Imagem está piscando.
 - ☐ Ainda inalterado mesmo se pressionar o botão AUTO ADJ..
 - ☐ Ainda inalterado mesmo depois de realizar [REAJUSTAR] no menu do projetor.
 - ☐ A imagem mostra cintilação ou deslocamento de cor em um sinal de computador.
- ☐ Imagem aparece borrada ou fora de foco.
 - ☐ Ainda inalterado mesmo depois de verificar resolução do sinal no PC e alterar a resolução nativa do projetor.
 - ☐ A distância de projeção está dentro de 47" a 516" (1189mm a 13105mm).
 - ☐ Continua inalterado mesmo depois de ajustar o foco.
- ☐ Sem som.
 - ☐ Cabo de áudio está conectado corretamente à entrada de áudio do projetor.
 - ☐ Continua inalterado mesmo depois de ajustar o nível de volume.

Outros

- ☐ O controle remoto não funciona.
 - ☐ Não há obstáculos entre o sensor do projetor e do controle remoto.
 - ☐ Projetor é colocado perto de uma luz fluorescente que pode perturbar os controles remotos por infravermelhos.
 - ☐ As baterias são novas e não estão invertidas na instalação.
- ☐ Os botões na estrutura do projetor não funcionam.
 - ☐ [BLOQ. PAINEL CONTROLE] não está ligado no menu. Ainda inalterado mesmo se pressionar e segurar o botão EXIT para mínimo de 10 segundos.

No espaço abaixo descreva detalhadamente o seu problema.

Informações sobre a aplicação e o ambiente onde o seu projetor é usado

Projetor

Número do modelo:

Nº de Série:

Data da compra:

Tempo de operação da lâmpada (horas):

Modo ECO: ☐ Desligar ☐ Eco

Informação sobre o sinal de entrada:

Frequência de sincronia horizontal [] kHz

Frequência de sincronia Vertical [] Hz

Polaridade de sincronia H ☐ (+) ☐ (-)

V ☐ (+) ☐ (-)

Tipo de sincronia

☐ Separada ☐ Composta

☐ Sincronização em verde

Indicador de STATUS:

Luz estável ☐ Laranja ☐ Verde

Luz piscando [] ciclos

Número do modelo do controle remoto:

Ambiente de Instalação

Tamanho da tela: polegadas

Tipo de tela: ☐ Branca opaca ☐ Contas ☐ Polarização
☐ Grande angular ☐ Alto contraste

Distância de projeção: pés/polegadas/m

Orientação: ☐ Montagem no teto ☐ Mesa de trabalho

Conexão de saída de energia:

☐ Ligado diretamente à tomada de parede

☐ Ligado a uma extensão de cabo de alimentação
ou outro (o número do equipamento
conectado _____)

☐ Ligado a um rolo de extensão de cabo de
alimentação ou outro (número do equipamento
conectado _____)

Computador

Fabricante:

Número do modelo:

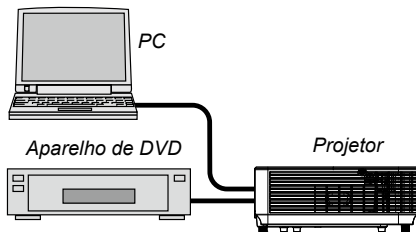
PC Notebook ☐ / Desktop ☐

Resolução nativa:

Taxa de atualização:

Placa de vídeo:

Outros:



Cabo de sinal

Cabo padrão NEC ou de outro fabricante?

Número do modelo: Comprimento: polegadas/m

Amplificador de distribuição

Número do modelo:

Disjuntor

Número do modelo:

Adaptador

Número do modelo:

Equipamento de vídeo

VCR, DVD player, câmera de vídeo, jogos de vídeo ou de outros

Fabricante:

Número do modelo:

REGISTRE SEU PROJETOR!

(Para residentes nos Estados Unidos, Canadá e México)

Por favor, dedique tempo para registrar seu novo projetor. Isso irá ativar suas peças limitadas e garantia de trabalho e programa de serviço InstaCare.

Visite o nosso website em www.necddisplay.com, clique no centro de suporte/registro de produtos online e envie o seu formulário preenchido.

Após o recebimento, nós enviaremos uma carta de confirmação com todos os detalhes que você precisa para aproveitar a garantia rápida e confiável, e programas de serviços do líder da indústria, a NEC Display Solutions of America, Inc.

