

Proyector

VE303/VE303X

Manual del usuario

N.º de modelo
NP-VE303/NP-VE303X

- Virtual Remote Tool utiliza WinI2C/DDC library, © Nicomsoft Ltd.
- DLP, BrilliantColor y DLP Link son marcas comerciales de Texas Instruments.
- Macintosh, Mac OS X, iMac y PowerBook son marcas comerciales de Apple Inc., con sede social en Estados Unidos y otros países.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer y .NET Framework son marcas registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/u otros países.
- MicroSaver es UNA marca registrada de Kensington Computer Products Group, una división de ACCO Brands en EE. UU. y otros países.
- Los términos HDMI y HDMI High-Definition Multimedia Interface y el logotipo de HDMI son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing LLC en Estados Unidos y en otros países.



- Blu-ray es marca comercial de Blu-ray Disc Association.
- Los demás nombres y logotipos de productos que aparecen en este manual del usuario pueden ser marcas comerciales o marcas registradas de sus respectivos propietarios.

NOTAS

- (1) Queda prohibida la reimpresión, total o parcial, del contenido de este manual del usuario sin autorización.
- (2) El contenido de este manual del usuario está sujeto a cambios sin previo aviso.
- (3) La preparación de este manual del usuario se ha llevado a cabo con extremo cuidado; sin embargo, le animamos a ponerse en contacto con nosotros si detecta algún punto dudoso, error u omisión.
- (4) Sin perjuicio del artículo (3), NEC no será responsable de ninguna reclamación sobre pérdida de beneficios o de otro tipo, que se considere consecuencia del uso del proyector.

Información importante

Precauciones de seguridad

Precauciones

Lea detenidamente este manual antes de utilizar su proyector NEC y guárdelo en un lugar accesible para futura referencia.

PRECAUCIÓN



Para cortar el suministro eléctrico, asegúrese de desconectar el enchufe de la toma de corriente. La toma de corriente eléctrica debe estar lo más cercana posible del equipo y en un lugar de fácil acceso.

PRECAUCIÓN



PARA EVITAR DESCARGAS, NO ABRA LA CARCASA. LOS COMPONENTES INTERNOS UTILIZAN ALTA TENSIÓN. SOLICITE LA AYUDA DE UN TÉCNICO ESPECIALIZADO PARA REALIZAR CUALQUIER TAREA DE INSPECCIÓN, MANTENIMIENTO O REPARACIÓN.



Este símbolo avisa al usuario de que la tensión no aislada del interior de la unidad puede ser suficiente para causar descargas eléctricas. El contacto, de cualquier tipo, con los componentes internos de la unidad puede resultar por ello peligroso.



Este símbolo alerta al usuario de que se ha proporcionado información importante sobre el funcionamiento y mantenimiento de esta unidad. Lea detenidamente esta información para evitar problemas.

ADVERTENCIA: PARA EVITAR INCENDIOS O DESCARGAS, NO EXPONGA ESTA UNIDAD A LA LLUVIA O LA HUMEDAD. NO UTILICE EL ENCHUFE DE ESTA UNIDAD CON UN CABLE ALARGADOR O UNA TOMA DE CORRIENTE A MENOS QUE PUEDA INSERTAR COMPLETAMENTE TODAS LAS PUNTAS.

Eliminación de productos usados



La legislación vigente en toda la UE, conforme a las medidas llevadas a cabo en cada Estado Miembro, establece que los productos eléctricos y electrónicos usados que porten esta marca (imagen de la izquierda) deberán desecharse por separado de los residuos domésticos habituales. Esta norma afecta a proyectores y a sus accesorios eléctricos o lámparas. A la hora de desechar un producto de este tipo, siga las recomendaciones de las autoridades locales y/o pregunte al establecimiento en el que lo adquirió.



Una vez recuperados, los productos desechados se reutilizan y reciclan de forma oportuna. Este esfuerzo nos ayuda a reducir al mínimo los residuos y el impacto negativo para la salud humana y el medio ambiente, por ejemplo, del mercurio contenido en una lámpara. Esta marca sobre productos eléctricos y electrónicos solo se aplica a los Estados Miembros actuales de la Unión Europea.



Para la UE: El contenedor con ruedas tachado implica que las baterías usadas no se deben desechar con los residuos domésticos. Existe un sistema de recolección distinto para las baterías usadas, para poder tratarlas de forma apropiada y reciclarlas según la legislación vigente. Según la directiva 2006/66/EC de la Unión Europea, no se pueden desechar las baterías de forma inapropiada. Las baterías se separarán para colección por el servicio local.

Medidas preventivas importantes

Estas instrucciones de seguridad van destinadas a prolongar la vida útil de su proyector, y evitar incendios y descargas. Léalas detenidamente y tenga en cuenta todas las advertencias.

Instalación

- No coloque el proyector en los siguientes lugares:
 - sobre un carro, base o mesa inestable.
 - junto al agua, bañeras o en recintos con demasiada humedad.
 - bajo la exposición directa de la luz solar, junto a calefactores o radiadores.
 - en un entorno de polvo, humo o vapor.
 - sobre una hoja de papel, tela, tapete, alfombra o cualquier objeto que el calor pueda dañar o afectar.
- Si desea instalar el proyector en el techo:
 - No intente instalar el proyector usted mismo.
Para garantizar su correcto funcionamiento y reducir el riesgo de lesiones personales, este montaje debe realizarlo un técnico profesional.
 - Asegúrese de que el techo tenga la suficiente resistencia para soportar el peso del proyector y de que la instalación cumpla con cualquier código de construcción local.
Consulte su proveedor para obtener más información.

ADVERTENCIA



- No coloque delante de la lámpara del proyector objetos a los que pueda afectar fácilmente el calor. El calor emitido por la salida de luz podría derretir el objeto.

Coloque el proyector en posición horizontal

El ángulo de inclinación del proyector no deberá superar los 7 grados. Instale el proyector únicamente sobre el escritorio o en el techo. Cualquier otra instalación podría reducir drásticamente la vida útil de la lámpara.



⚠️ Precauciones sobre incendios y descargas ⚠️

- Asegúrese de que el lugar de instalación tenga suficiente ventilación y de que las ranuras de ventilación no estén obstruidas para evitar la acumulación de calor en el interior del proyector. Deje un espacio de al menos 10 cm (4 pulgadas) entre su proyector y la pared.
- No toque la rejilla de ventilación de salida, ya que puede alcanzar una temperatura elevada una vez encendido el proyector o inmediatamente después de apagarlo.



- Evite la caída de objetos extraños como clips y trozos de papel al interior de su proyector. No intente recuperar los objetos que hayan podido caer dentro del proyector Insertando objetos metálicos como alambres o destornilladores. Si algo cayera dentro de su proyector, desconéctelo inmediatamente y solicite a un técnico profesional que extraiga el objeto.
- No coloque ningún objeto sobre el proyector.
- No toque el enchufe durante una tormenta eléctrica. Esta recomendación puede evitar descargas eléctricas o incendios.
- El proyector está diseñado para funcionar con un suministro eléctrico de 100-240 V de CA 50/60 Hz. Asegúrese de que su suministro eléctrico concuerde con este requisito antes de intentar utilizar su proyector.
- No mire a la lente con el proyector encendido. Esta práctica puede ocasionar graves lesiones a la vista.



- Mantenga el paso de la luz del proyector libre de objetos (lupa, etc.). El paso de la luz que se proyecta desde la lámpara es amplio, por lo tanto cualquier tipo de objeto anormal que pueda redirigir la luz que sale de la lámpara, puede causar resultados impredecibles como un incendio o lesiones oculares.
- No bloquee el paso de la luz entre la fuente de luz y la lámpara con ningún objeto. La incidencia de la luz podría incendiar el objeto.
- No coloque delante de la lámpara o de la salida de ventilación del proyector objetos a los que pueda afectar fácilmente el calor.
El calor emitido por la salida de luz y la salida de ventilación podría derretir el objeto o producirle quemaduras en las manos.
- Manipule el cable de alimentación con cuidado. Un cable de alimentación dañado o deshilachado puede producir descargas eléctricas u originar un incendio.
 - Utilice únicamente el cable de alimentación suministrado.
 - No doble ni tire excesivamente del cable de alimentación.
 - No coloque el cable de alimentación debajo del proyector ni de ningún objeto pesado.
 - No cubra el cable de alimentación con otros materiales blandos como alfombrillas.
 - No caliente el cable de alimentación.
 - No manipule el enchufe de alimentación con las manos mojadas.
- Apague el proyector, desenchufe el cable de alimentación y solicite la ayuda de un técnico profesional si se dan las siguientes condiciones:
 - Si el cable de alimentación o el enchufe está dañado o deshilachado.
 - Si se ha derramado líquido en el interior del proyector o si este ha estado expuesto a la lluvia o al agua.
 - Si el proyector no funciona con normalidad aún siguiendo las instrucciones descritas en este manual del usuario.

- Si el proyector ha sufrido una caída o presenta daños en la carcasa.
- Si el proyector experimenta un cambio sustancial en su rendimiento que indica la necesidad de inspección.
- Desconecte el cable de alimentación y cualquier otro cable antes de mover el proyector.
- Apague el proyector y desenchufe el cable de alimentación antes de limpiar la carcasa o sustituir la lámpara.
- Apague el proyector y desenchufe el cable de alimentación si no va a utilizar el proyector durante un periodo prolongado de tiempo.

Precauciones sobre el mando a distancia

- Manipule el mando a distancia con cuidado.
- Si el mando a distancia se moja, séquelo inmediatamente.
- Evite el exceso de calor y humedad.
- No cortocircuite, caliente ni desmonte las pilas.
- No arroje las pilas al fuego.
- Quite las pilas si no va a utilizar el mando a distancia durante un periodo prolongado de tiempo.
- Asegúrese de instalar las pilas con la polaridad correcta (+/-).
- No mezcle pilas nuevas y usadas ni tipos distintos de pilas.
- Deseche las pilas usadas de acuerdo con la normativa local.

Sustitución de la lámpara

- Por seguridad y rendimiento, utilice únicamente la lámpara especificada.
 - Para sustituir la lámpara, siga todas las instrucciones proporcionadas en las páginas 71-72.
 - Asegúrese de reemplazar la lámpara cuando aparezca el mensaje [VIDA ÚTIL DE LÁMPARA EXCEDIDA]. Si continúa utilizando la lámpara después de alcanzado el final de su vida útil, la bombilla de la lámpara puede estallar y los trozos de cristal dispersarse por el alojamiento de la lámpara. No manipule los trozos de cristal para evitar lesiones.
- En su lugar, póngase en contacto con su distribuidor para solicitar la sustitución de la lámpara.

Características de la lámpara

El proyector incorpora una lámpara de descarga como fuente de luz para propósitos especiales. La lámpara se caracteriza porque su brillo disminuye gradualmente con el tiempo. Encender y apagar la lámpara repetidamente también aumentará la posibilidad de que reduzca su brillo. La vida real de la lámpara puede variar en función de la propia lámpara, de las condiciones medioambientales y del uso.

PRECAUCIÓN:

- NO TOQUE LA LÁMPARA inmediatamente después de haberla utilizado. Puede alcanzar temperaturas extremadamente elevadas. Apague el proyector y, a continuación, desconecte el cable de alimentación. Espere al menos una hora a que la lámpara se enfríe antes de manipularla.
- Cuando quite la lámpara de un proyector montado en el techo, asegúrese de que no haya nadie debajo del proyector. Si la lámpara ha explotado podrían caer fragmentos de cristal.



Precauciones sanitarias sobre la visualización de imágenes en 3D

- Antes de visualizar imágenes tridimensionales, asegúrese de leer las precauciones sanitarias que puede encontrar en el manual del usuario incluido con sus gafas con obturador LCD o con su contenido 3D compatible como DVD, videojuegos, archivos de vídeo para ordenador, etc.
Para evitar síntomas adversos, tenga en cuenta las siguientes consideraciones:
 - Utilice las gafas con obturador LCD únicamente para ver imágenes en 3D.
 - Mantenga una distancia de 2 m/7 pies entre la pantalla y el usuario. Ver imágenes tridimensionales a una distancia demasiado corta puede dañar la vista.
 - No visualice imágenes en 3D durante un periodo prolongado de tiempo. Descanse durante al menos 15 minutos después de cada hora de visualización.
 - Si usted o cualquier miembro de su familia presenta un historial de crisis epilépticas fotosensibles, consulte a un médico antes de visualizar imágenes en 3D.
 - Interrumpa la visualización de imágenes tridimensionales si siente algún malestar como náuseas, mareo, dolor de cabeza, vista cansada, visión borrosa, convulsiones y aturdimiento. Si los síntomas persisten, consulte a un médico.

Acerca del modo Alta altitud

- Configure el [MODO DE VENTILADOR] como [ALTITUD ELEVADA] si utiliza el proyector en altitudes de aproximadamente 760 metros/2.500 pies o superiores.
- El uso del proyector en altitudes de aproximadamente 760 metros/2.500 pies o superiores sin configurar esta opción como [ALTITUD ELEVADA] puede provocar sobrecalentamiento y que el proyector se apague. Si esto ocurriese, espere un par de minutos y vuelva a encender el proyector.
- El uso del proyector en altitudes inferiores a aproximadamente 760 metros/2.500 pies con esta opción configurada como [ALTITUD ELEVADA] puede enfriar en exceso la lámpara y provocar que la imagen parpadee. Cambie el [MODO DE VENTILADOR] a [AUTO].
- El uso del proyector en altitudes de aproximadamente 760 metros/2.500 pies o superiores puede acortar la vida útil de componentes ópticos, como la lámpara.

Acerca de los derechos de la propiedad de las imágenes originales proyectadas:

Recuerde que el uso de este proyector con el objetivo de obtener una ganancia comercial o de atraer la atención del público en un establecimiento como una cafetería o un hotel y el empleo de compresión o expansión de la imagen de la pantalla con las siguientes funciones podría suponer una infracción de los derechos de copyright recogidos por la ley de propiedad intelectual. RELACIÓN DE ASPECTO], [KEYSTONE], la función de aumento y otras funciones similares.

Índice	1	AJUSTE GENERAL.....	48
Aviso sobre el uso del producto	2	AJUSTE SEÑAL.....	51
Precauciones	2	AJUSTE AVANZADA.....	53
Introducción.....	4	AJUSTE AVANZADA SEGURIDAD... 55	
Características del producto	4	OPCIONES GENERAL	57
Contenido del paquete.....	5	OPCIONES CONFIG. DE LÁMPARA. 60	
Visión general del producto	6	OPCIONES INFORMACIÓN.....	62
Proyector	6	OPCIONES AVANZADA.....	63
Puertos.....	7	Apéndices.....	65
Panel de control	8	Resolución de problemas	65
Mando a distancia.....	10	Sustituir la lámpara	71
Comportamiento de activación del botón rápido.....	13	Procedimiento de limpieza de la lente	73
Instalación de las pilas.....	14	Especificaciones	74
Uso del software descargable	15	Modos compatibles.....	77
Ver imágenes en 3D	23	VGA analógica.....	77
Instalación	24	HDMI digital.....	79
Conectar el proyector	24	HDMI – Con 3D.....	80
Conectar al ordenador/portátil.....	24	Instalación de soporte de techo.....	81
Conectar a las fuentes de vídeo.....	25	Dimensiones de la carcasa.....	82
Encender/apagar el proyector	26	Asignaciones de contactos del conector de entrada D-Sub COMPUTER	83
Encender el proyector	26	Códigos de control del PC y conexión de cable	84
Apagar el Proyector.....	27	Lista de comprobación de resolución de problemas	85
Indicador de advertencia.....	28	¡REGISTRE SU PROYECTOR!	87
Ajustar la imagen proyectada	29		
Ajustar la altura de la imagen de proyección.....	29		
Ajustar el enfoque del proyector.....	30		
Ajustar el tamaño de la imagen proyectada (diagonal).....	31		
Controles del usuario.....	33		
Menú de pantalla (OSD)	33		
Modo de uso	33		
Árbol del menú	34		
IMAGEN GENERAL	37		
IMAGEN AVANZADA.....	40		
PANTALLA GENERAL.....	44		
PANTALLA CONFIGURACIÓN 3D.....	46		

Aviso sobre el uso del producto

Precauciones



Siga todas las advertencias, precauciones y tareas de mantenimiento recomendadas en esta guía del usuario para maximizar la vida útil de su unidad.

- Advertencia- Este proyector detectará de forma automática la vida útil de la lámpara. Asegúrese de cambiar la lámpara cuando el proyector muestre el mensaje de advertencia correspondiente.
- Advertencia- Restablezca la función "BORRAR HORAS DE LÁMP." del menú en pantalla "OPCIONES | CONFIG. DE LÁMPARA" después de sustituir el módulo de la lámpara. Consulte la página 61.
- Advertencia- Cuando apague el proyector, espere a que la unidad se haya enfriado completamente antes de desconectar el suministro eléctrico.
- Advertencia- Encienda primero el proyector y, posteriormente, las fuentes de señales.
- Advertencia- Cuando la lámpara alcanza el final de su vida útil, se funde y puede producir un sonido de estallido. Si esto ocurre, el proyector no volverá a encenderse hasta que haya sustituido el módulo de la lámpara. Para sustituir la lámpara, siga los procedimientos descritos en la sección "Sustituir la lámpara".

Este dispositivo no está diseñado para su uso dentro del campo de visión directo en lugares donde se está llevando a cabo una representación visual. Para evitar reflejos incómodos sobre la representación visual, no coloque el dispositivo dentro del campo de visión directo de la misma.

No se recomienda el uso del proyector con pantallas con mucha ganancia. Cuanto menor sea la ganancia de la pantalla (p. ej. ganancia de pantalla del orden de 1), mejor será la apariencia de la imagen proyectada.

Aviso sobre el uso del producto

Acciones que se recomienda llevar a cabo:

- Apague el producto antes de limpiarlo.
- Utilice un paño humedecido en detergente suave para limpiar el alojamiento de la pantalla.
- Desconecte el enchufe de alimentación de la toma de corriente si no va a utilizar el producto durante un periodo prolongado de tiempo.
- Si la lente se ensucia, utilice un paño de limpieza específico para lentes disponible en el mercado.

Acciones que se recomienda evitar:

- No utilice limpiadores, ceras o disolventes abrasivos para limpiar la unidad.
- No lo utilice en las siguientes condiciones:
 - Calor, frío o humedad extrema.
 - En lugares susceptibles de acumular polvo y suciedad.
 - En lugares expuestos a la luz directa del sol.
 - Exteriores.
 - No transporte el proyector sujetándolo por la tapa de cables.
 - No se cuelgue del proyector en una instalación de techo o pared.
 - No aplique demasiada fuerza sobre la lente.
 - Limpie las huellas de dedos de la superficie de la lente.
 - Lleve el proyector utilizando la ranura de bloqueo de seguridad.
- Instalar y almacenar de acuerdo con las siguientes condiciones:
 - En un entorno con fuertes campos magnéticos.
 - En un entorno con un gas corrosivo.

Características del producto

- **Alta resolución**
Resolución real de 800x600(SVGA)/1024x768(XGA).
- **Señal digital proporcionada por el puerto de entrada HDMI**
El puerto de entrada HDMI proporciona señales digitales compatibles con HDCP. La entrada HDMI también admite señal de audio.
- **Apagado Rápido, Apagado Directo**
Se puede guardar el proyector inmediatamente después de encenderlo. Desde el mando a distancia o desde el panel de control de la carcasa sin tener que esperar a que se enfríe. El proyector incorpora una función llamada "Apagado directo". Esta función permite apagar el proyector (incluso durante la proyección de una imagen) utilizando el botón principal de encendido o desconectando el suministro eléctrico. Para desconectar el suministro eléctrico de CA cuando el proyector esté encendido, utilice una regleta equipada con un interruptor y un disyuntor.
- **Altavoz de 2,0 W para una solución de audio integrada**
Sus potentes altavoces monoaurales de 2,0 vatios proporcionan el volumen necesario para habitaciones grandes.
- **Compatibilidad con funciones 3D**
El proyector admite el siguiente formato a través del enlace DLP®.
 - HDMI 3D
 - 120Hz 3D (solamente disponible si su PC admite una salida de 120Hz)
 - HQFS 3D
- **Evita el uso no autorizado del proyector**
Configuración de seguridad inteligente mejorada con protección mediante contraseña, bloqueo del panel de control de la carcasa, ranura de seguridad y cadena de seguridad para ayudar a impedir accesos o ajustes no autorizados y robos.

Contenido del paquete

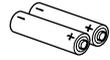
Este proyector viene con todos los componentes indicados a continuación. Compruebe el contenido del paquete y Póngase en contacto con su distribuidor inmediatamente si falta algún componente.



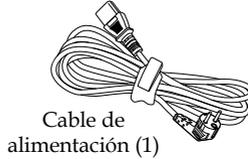
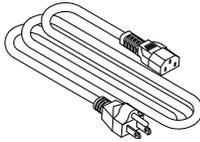
Proyector



Mando a distancia
(N.º de referencia: 7N901052)



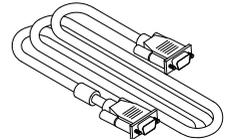
Pilas (AAA) (2)



Cable de alimentación (1)

EE. UU. (N.º de referencia: 79TC5021)

UE (N.º de referencia: 79TC5031)



Cable de ordenador (VGA)
(N.º de referencia: 7N520087)



❖ Debido a la diferencia en las aplicaciones de cada país, algunas regiones pueden utilizar accesorios diferentes.



Etiqueta de seguridad

Documentación:

- | | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> CD-ROM del proyector NEC
(N.º de referencia: 7N952291) | <input type="checkbox"/> Información importante
(N.º de referencia: 7N8N6411) |
| <input type="checkbox"/> Guía de configuración rápida
(N.º de referencia: 7N8N6421) | |

Para Norteamérica:

- Garantía limitada

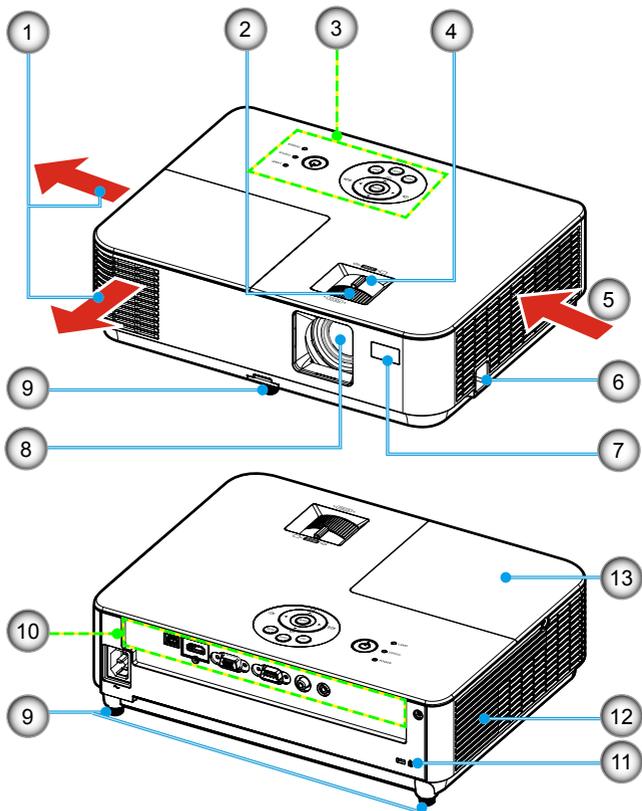
Para Europa:

- Política de Garantía

Para clientes de Europa: consulte nuestra Política de garantía válida vigente en nuestra página web: www.nec-display-solutions.com

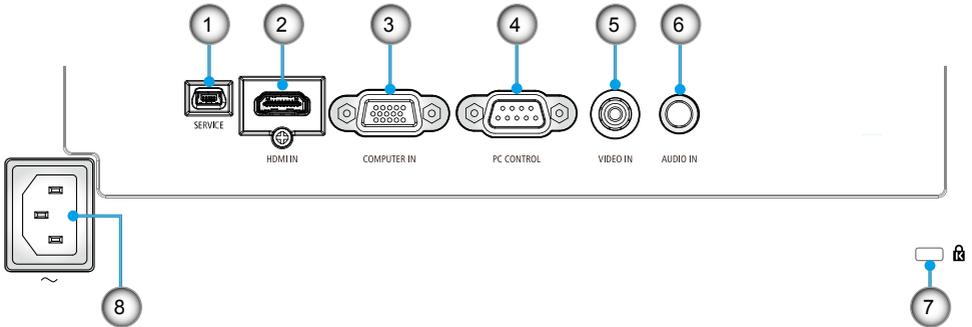
Visión general del producto

Proyector



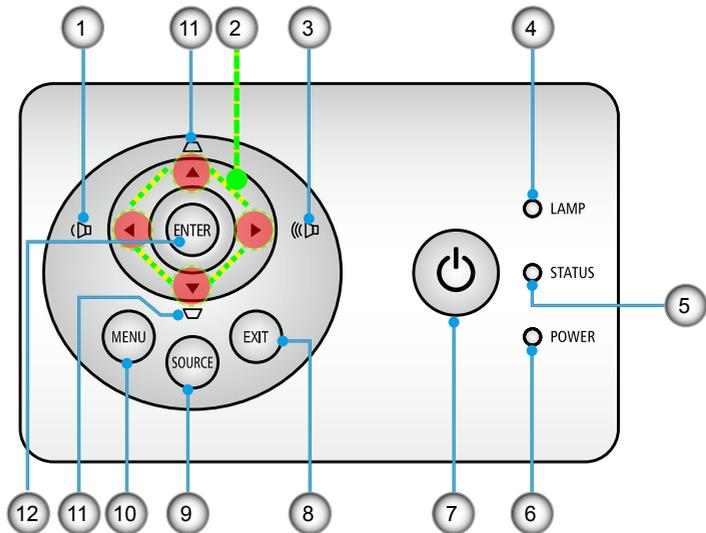
- | | |
|--------------------------------------|-----------------------------------|
| 1. Rejilla de ventilación de salida | 7. Sensor del mando a distancia |
| 2. Anillo de enfoque | 8. Lente |
| 3. Panel de control | 9. Pie de ajuste de inclinación |
| 4. Pestaña del zoom | 10. Puertos |
| 5. Rejilla de ventilación de entrada | 11. Puerto de bloqueo Kensington™ |
| 6. Ranura de bloqueo de seguridad | 12. Altavoz |
| | 13. Tapa de la lámpara |

Puertos



1. Puerto SERVICE (solo para inspección, mantenimiento o reparación)
2. Puerto de HDMI IN
3. Puerto COMPUTER IN
4. Puerto PC CONTROL
5. Puerto VIDEO IN
6. Conector de AUDIO IN (miniconector de 3,5 mm)
7. Kensington™ Puerto de Bloqueo
8. Terminal ENTRADA DE CA

Panel de control



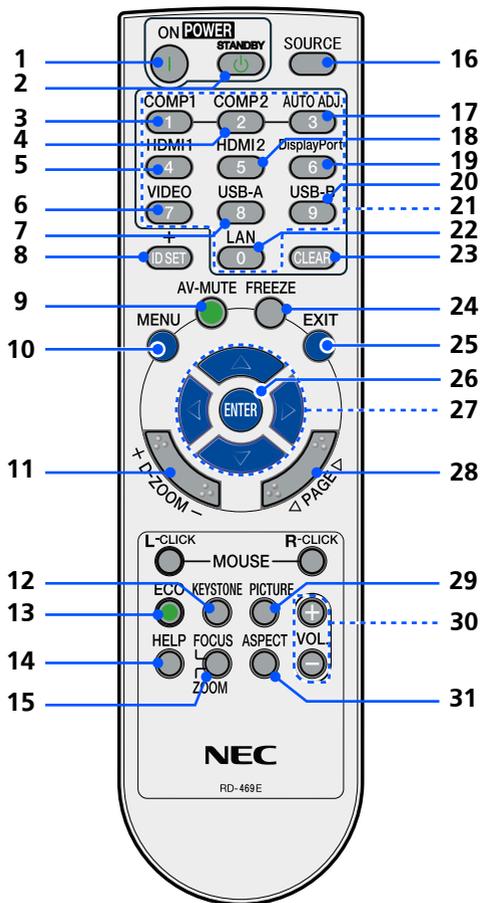
❖ Para controlar el volumen del altavoz, utilice ◀▶.

1	◀▶ VOLUME -	Permite bajar el volumen del altavoz.
2	⬆️⬇️⬇️⬆️ ⬅️⬅️⬅️⬅️ ⬆️⬇️⬇️⬆️ ➡️➡️➡️➡️	- Utilice ▲, ▼, ◀▶ para seleccionar elementos o realizar ajustes en su selección. - Utilizar como botones rápidos. Consulte la página 13.
3	⏏️ VOLUME +	Permite subir el volumen del altavoz.
4	LAMP LED	Indica el estado de la lámpara del proyector.
5	STATUS LED	Indica los diferentes estados del proyector.
6	POWER LED	Indica el estado del proyector.

Introducción

7		ALIMENTACIÓN	ENCENDIDO/APAGADO del proyector. Consulte la sección "Encender/apagar el proyector" en las páginas 26-27.
8		EXIT	Pulse este botón para salir del menú OSD.
9		SOURCE	Pulse "SOURCE" para seleccionar una señal de entrada.
10		MENU	Pulse "MENU" para abrir el menú en pantalla (OSD) o para volver al nivel superior del OSD y utilizar el menú principal del OSD.
11	 	Corrección TRAPEZOIDAL	Permite ajustar la imagen para compensar la distorsión causada por la inclinación del proyector (vertical ± 40 grados).
12		ENTER	Permite confirmar la opción seleccionada en un submenú.

Mando a distancia



- | | | |
|---|---|---|
| 1 |  ENCENDIDO | Permite encender el proyector. Consulte la sección "Encender/apagar el proyector" en las páginas 26-27. |
| 2 | APAGAR | Apagar el proyector. Consulte la sección "Encender/apagar el proyector" en las páginas 26-27. |

Introducción

3	COMPUTER 1	Pulse "1" para seleccionar el puerto COMPUTER IN (Entrada de PC).
4	COMPUTER 2	Sin función.
5	HDMI 1	Pulse "4" para seleccionar el puerto HDMI.
6	VIDEO	Pulse "7" para seleccionar el puerto VIDEO IN (Entrada de vídeo).
7	USB-A	Sin función.
8	ID SET	Pulse ID SET para indicar el número de identificador.
9	AV-MUTE	Permite apagar/encender momentáneamente el audio y el vídeo.
10	MENU	Pulse "MENU" para abrir el menú en pantalla (OSD) o para volver al nivel superior del OSD y utilizar el menú principal del OSD.
11	D-ZOOM	Permite acercar/alejar la imagen proyectada.
12	Corrección TRAPEZOIDAL	Permite ajustar la imagen para compensar la distorsión causada por la inclinación del proyector.
13	ECO	Permite atenuar la luz de la lámpara del proyector reduciendo el consumo de energía y prolongando la vida útil de la lámpara. Consulte la página 60.
14	HELP	Esta función le ayuda con la configuración y uso del proyector.
15	FOCUS / ZOOM	Sin función.
16	SOURCE	Pulse "SOURCE" para seleccionar la fuente de entrada deseada.
17	AUTO ADJ.	Permite sincronizar automáticamente el proyector con la fuente de entrada.

Introducción

18	HDMI 2	Sin función.
19	DISPLAY PORT	Sin función.
20	USB-B	Sin función.
21	Botón de número	Sin función.
22	LAN	Sin función.
23	CLEAR	Borre la contraseña mientras introduce la contraseña.
24	FREEZE	Permite congelar la imagen de la pantalla. Pulse de nuevo para reanudar la visualización.
25	EXIT	Permite salir de la pantalla de configuración.
26	ENTER	Permite confirmar la opción seleccionada en un submenú.
27	 Cuatro botones direccionales	- Utilice ▲, ▼, ◀, ▶ para seleccionar opciones o realizar ajustes en su selección. Cuando se amplía la imagen utilizando el botón D-ZOOM +, los botones ▲, ▼, ◀, ▶ mueven la imagen. - Utilizar como botones rápidos. Consulte la página 13.
28	PAGE	Sin función.
29	Modo PICTURE	Seleccione el modo Imagen desde PRESENTACIÓN, BRILLO-ALTO, VIDEO, CINE, sRGB, PIZARRA, USUARIO1, o USUARIO2.
30	VOL. +/-	Permite subir/bajar el volumen del altavoz.
31	ASPECT	Utilice esta función para seleccionar la relación de aspecto deseada. Consulte la página 44.



❖ Cuando se muestra la imagen reducida, los botones ▲, ▼, ◀, ▶ no están disponibles para desplazar la imagen.

Comportamiento de activación del botón rápido

Los botones rápidos están disponibles cuando no se muestra el menú OSD.

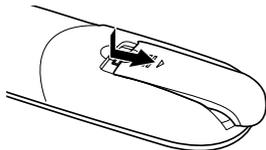
Se puede acceder a los botones rápidos en el panel de control o el mando a distancia (◀▶).

El comportamiento de los botones rápidos se describe en las tablas siguientes.

Botón rápido	Función	Condición para la activación
IZQUIERDA (◀)/ DERECHA (▶)	Mostrar menú OSD de volumen y permitir que el usuario realice ajustes.	No se muestra el menú OSD
ARRIBA (▲)/ ABAJO (▼)	Mostrar menú OSD de corrección de distorsión vertical y permitir que el usuario realice ajustes.	

Instalación de las pilas

1. Presione firmemente y deslice la tapa de las pilas hacia afuera.

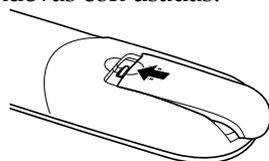
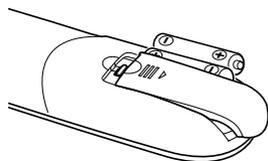


2. Instale pilas nuevas (AAA). Asegúrese de instalar las pilas con la polaridad correcta (+/-).
3. Deslice la tapa de nuevo sobre el compartimiento de las pilas hasta que encaje en su lugar. No mezcle tipos distintos de pilas o pilas nuevas con usadas.



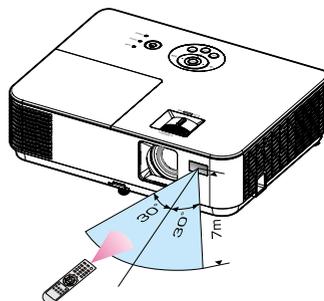
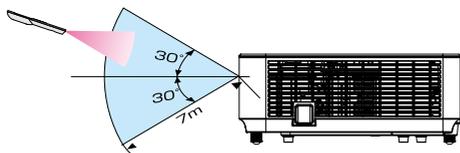
❖ La señal de infrarrojos funciona por línea de visión y su alcance máximo es de alrededor de 7 m/22 pies dentro de un ángulo de 60 grados del sensor remoto del proyector.

❖ El proyector no responderá si hay objetos entre el mando a distancia y el sensor o si un haz intenso de luz incide sobre el sensor. Unas pilas agotadas también impedirán que el mando a distancia haga funcionar correctamente el proyector.



Precauciones sobre el mando a distancia

- Manipule el mando a distancia con cuidado.
- Si el mando a distancia se moja, séquelo inmediatamente.
- Evite el exceso de calor y humedad.
- No coloque las pilas al revés.
- Sustituya las pilas solo por unas del mismo tipo o de un tipo equivalente recomendado por el fabricante.
- Deseche las pilas usadas de acuerdo con la normativa local.



Uso del software descargable



❖ Si se selecciona «Computer IN» como entrada, la pantalla mostrará el mando a distancia virtual o la barra de herramientas junto con la pantalla de su ordenador.

❖ Utilice el cable de ordenador suministrado (VGA) para conectar el conector COMPUTER IN directamente al conector de salida del monitor del ordenador para utilizar Virtual Remote Tool. El uso de un conmutador u otro cable distinto al cable de ordenador suministrado (VGA) puede causar errores en la comunicación de señal. Conector de cable VGA: Los contactos núm.12 y 15 son indispensables para utilizar DDC/CI.

❖ El funcionamiento de Virtual Remote Tool dependerá de las especificaciones de su ordenador y de la versión de los adaptadores o controladores gráficos.

Uso del cable de ordenador (VGA) para utilizar el proyector (Virtual Remote Tool)

Utilice el software de utilidades «Virtual Remote Tool» que puede descargar de nuestra página web (<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>) para visualizar el mando a distancia virtual (o la barra de herramientas) en su pantalla. Esta herramienta le ayudará a realizar operaciones como encender o apagar el proyector y a seleccionar la señal a través del cable del ordenador (VGA) o del cable serie.



Mando a distancia virtual



Barra de herramientas

Esta sección describe los pasos preparativos para utilizar Virtual Remote Tool.

Para obtener más información sobre el uso de Virtual Remote Tool, entre en la sección de ayuda de Virtual Remote Tool.

Consulte la página 19.

Paso 1: Instale Virtual Remote Tool en el ordenador. Consulte la página 16.

Paso 2: Conecte el proyector al ordenador. Consulte la página 17.

Paso 3: Inicie Virtual Remote Tool. Consulte la página 18.

CONSEJO:

- Virtual Remote Tool puede utilizarse con una conexión serie.
- Para obtener información actualizada sobre Virtual Remote Tool, visite nuestra página web: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>
- El conector COMPUTER IN del proyector es compatible con DDC/CI (canal de datos de visualización/interfaz de comandos). DDC/CI es una interfaz estándar de comunicación bidireccional entre la pantalla o proyector y el ordenador.

Introducción



❖ Para instalar o desinstalar el programa, la cuenta de usuario de Windows debe tener privilegios de [Administrador] (Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 y Windows Vista).

❖ Cierre todos los programas activos antes de la instalación. Si hay otro programa activo, la instalación no podrá completarse.

Paso 1: instale Virtual Remote Tool en el ordenador

- Sistemas operativos compatibles

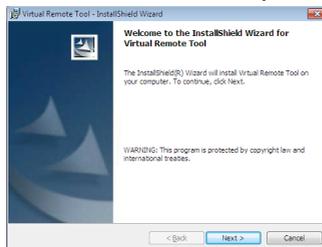
Virtual Remote Tool se ejecutará en los siguientes sistemas operativos.
Windows 8.1 *1, Windows 8.1 Pro *1, Windows 8.1 Enterprise *1, Windows 8 *1, Windows 8 Pro *1, Windows 8 Enterprise *1,
Windows 7 Home Basic, Windows 7 Home Premium, Windows 7 Professional,
Windows 7 Enterprise, Windows 7 Ultimate
Windows Vista Home Basic, Windows Vista Home Premium, Windows Vista Business,
Windows Vista Enterprise, Windows Vista Ultimate
Windows XP Home Edition *1, Windows XP Professional

* 1: Virtual Remote Tool necesita «Microsoft .NET Framework Version 2.0» para poder ejecutarse. La versión de Microsoft .NET Framework está disponible en la página web de Microsoft. Instale Microsoft .NET Framework Versión 2.0, 3.0 o 3.5 en su ordenador.

1 Descargue el archivo ejecutable VRT actualizado desde nuestro sitio web. (<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>).

2 Haga doble clic en el icono VRT.exe.

El Instalador se iniciará y el Asistente aparecerá en pantalla.



3 Haga clic en "Next" (Siguiente).

Aparecerá la pantalla "END USER LICENSE AGREEMENT" (CONTRATO DE LICENCIA PARA EL USUARIO FINAL).



Lea detenidamente el "END USER LICENSE AGREEMENT" (CONTRATO DE LICENCIA PARA EL USUARIO FINAL).

4 Si está de acuerdo, haga clic en "I accept terms in the license agreement" (Acepto los términos del Contrato de licencia) y, a continuación, haga clic en "Next" (Siguiente).

Siga las instrucciones de las pantallas del instalador para completar la instalación.



Una vez completada la instalación, aparecerá en la pantalla el icono de acceso directo de Virtual Remote Tool (Herramienta remota virtual).

CONSEJO: desinstalar Virtual Remote Tool

- Preparación
Salga de Virtual Remote Tool antes de desinstalarlo. Para desinstalar el Virtual Remote Tool, la cuenta de usuario de Windows debe tener privilegios de "Administrador" (Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 and Windows Vista) o privilegios de "Administrador de equipo" (Windows XP).
- En Windows 8.1/Windows 8/Windows 7/Windows Vista
 1. Haga clic en "Inicio" y, a continuación, en "Panel de control". Se abrirá la ventana Panel de control.
 2. Haga clic en "Desinstalar un programa" en "Programas". Se mostrará la ventana "Programas y características".
 3. Seleccione y haga clic en Virtual Remote Tool.
 4. Haga clic en "Desinstalar o cambiar" o en "Desinstalar". Cuando se muestre la ventana "Control de cuentas de usuario", haga clic en "Continuar". Siga las instrucciones de las pantallas para completar la desinstalación.
- En Windows XP
 1. Haga clic en "Inicio" y, a continuación, en "Panel de control". Se abrirá la ventana Panel de control.
 2. Haga doble clic en "Agregar/Quitar programas". Se mostrará la ventana "Agregar o quitar programas".
 3. Haga clic en Virtual Remote Tool en la lista y, a continuación, haga clic en "Quitar".Siga las instrucciones de las pantallas para completar la desinstalación.

Paso 2: conecte el proyector al ordenador

1 Utilice el cable de ordenador suministrado (VGA) para conectar el conector COMPUTER IN del proyector directamente al conector de salida del monitor del ordenador.

2 Conecte el cable de alimentación suministrado al conector AC IN del proyector y a la toma de corriente.

Introducción

El proyector está en modo de espera.

Paso 3: inicie Virtual Remote Tool

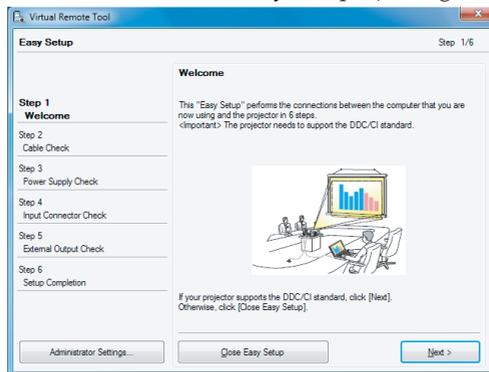
Iniciar el programa utilizando el icono de acceso directo



Iniciar el programa desde el menú Inicio

Haga clic en [Inicio] -> [Todos los programas] o [Programas] -> [NEC Projector User Supportware] -> [Virtual Remote Tool] -> [Virtual Remote Tool].

La primera vez que inicie Virtual Remote Tool, el programa mostrará la ventana “Easy Setup” (Configuración rápida).



Siga las instrucciones de las pantallas.

Una vez completada la “Easy Setup” (Configuración rápida), aparecerá la pantalla de Virtual Remote Tool.

CONSEJO:

- Cuando inicie Virtual Remote Tool por primera vez, aparecerá la ventana “Easy Setup” (Configuración rápida) que le permite navegar por sus conexiones.
- La pantalla (o la barra de herramientas) de Virtual Remote Tool se puede mostrar sin mostrar la ventana “Easy Setup” (Configuración rápida). Para ello, haga clic en una marca de verificación para “Do not use Easy Setup next time” (No usar Easy Setup la próxima vez) en la pantalla que aparece en el Paso 6 de “Easy Setup” (Configuración rápida).

Salir de Virtual Remote Tool

- 1 Haga clic en el icono de Virtual Remote Tool  de la barra de tareas. Aparecerá el siguiente menú emergente.



- 2 Haga clic en "Next" (Salir).

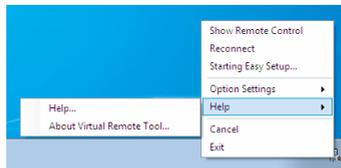
Virtual Remote Tool se cerrará.

Ver archivo de ayuda de Virtual Remote Tool

Mostrar el archivo de ayuda utilizando la barra de tareas

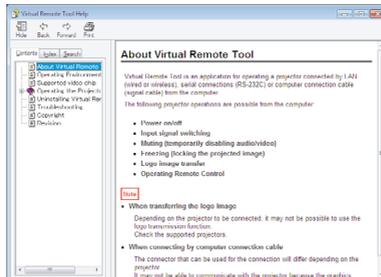
- 1 Haga clic en el icono de Virtual Remote Tool de la barra de tareas cuando se esté ejecutando Virtual Remote Tool.

Aparecerá el siguiente menú emergente.



- 2 Haga clic en "Help" (Ayuda).

Aparecerá la pantalla Ayuda.



Mostrar el archivo de ayuda utilizando el menú Inicio.

Haga clic en "Inicio" -> "Todos los programas" o "Programas" -> "NEC Projector User Supportware" -> "Virtual Remote Tool" -> "Virtual Remote Tool".

Aparecerá la pantalla Ayuda.

Controlar el proyector a través de la conexión en serie (PC Control Utility Pro 4)

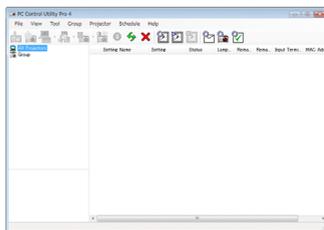
Utilice el software de utilidades "PC Control Utility Pro 4" que puede descargar desde nuestro sitio web (<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>) para controlar el proyector desde un ordenador a través de una conexión serie.

Funciones de control

Encendido/apagado, selección de señal, congelar imagen, silenciar imagen, silenciar audio, ajustes, notificación de mensajes de error y programación de eventos.



❖ La función de notificación de errores no está disponible en este proyector.



Pantalla de PC Control Utility Pro 4

Esta sección proporciona un resumen del proceso de preparación para el uso de PC Control Utility Pro 4. Para más información sobre cómo utilizar PC Control Utility Pro 4, consulte la sección sobre Ayuda para PC Control Utility Pro 4.

- Paso 1: Instale PC Control Utility Pro 4 en el ordenador. Consulte la página 21.
- Paso 2: Conecte el proyector con el PC mediante un cable serie.
- Paso 3: Inicie PC Control Utility Pro 4. Consulte la página 22.

CONSEJO:

Para información actualizada sobre PC Control Utility Pro 4, visite nuestro sitio web: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

Introducción

Paso 1: Instale PC Control Utility Pro 4 en el ordenador.

Sistemas operativos compatibles - PC Control Utility Pro 4 se ejecutará en los siguientes sistemas operativos.

Windows 8.1 *1, Windows 8.1 Pro *1, Windows 8.1 Enterprise *1, Windows 8 *1, Windows 8 Pro *1, Windows 8 Enterprise *1,

Windows 7 Home Basic, Windows 7 Home Premium, Windows 7 Professional, Windows 7 Enterprise, Windows 7 Ultimate

Windows Vista Home Basic, Windows Vista Home Premium, Windows Vista Business, Windows Vista Enterprise, Windows Vista Ultimate

Windows XP Home Edition *1, Windows XP Professional *1



❖ Para instalar o desinstalar el programa, la cuenta de usuario de Windows debe tener privilegios de [Administrador] (Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 y Windows Vista).

❖ Cierre todos los programas activos antes de la instalación. Si hay otro programa activo, la instalación no podrá completarse.

*1: PC Control Utility Pro 4 necesita "Microsoft .NET Framework Version 2.0" para poder ejecutarse. La versión de Microsoft .NET Framework está disponible en la página web de Microsoft. Instale Microsoft .NET Framework Versión 2.0, 3.0 o 3.5 en su ordenador.

1 Conecte su ordenador a Internet y descargue el archivo ejecutable PCCUP4 actualizado de nuestra página web (<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>).

2 Haga doble clic en el icono PCCUP4.exe.

El Instalador se iniciará y el Asistente aparecerá en pantalla.



3 Haga clic en "Next" (Siguiente).

Aparecerá la pantalla "END USER LICENSE AGREEMENT" (CONTRATO DE LICENCIA PARA EL USUARIO FINAL).



Introducción



❖ Para poder utilizar la función Programación de PC Control Utility Pro 4, su ordenador tiene que estar funcionando en un modo distinto al modo de espera. Seleccione "Opciones de energía" en el "Panel de control" de Windows y deshabilite el modo de espera antes de ejecutar el programador.

[Ejemplo] Para Windows 7:

Seleccione "Panel de control" -> "Sistema y seguridad" -> "Opciones de energía" -> "Cambiar la frecuencia con la que el equipo entra en estado de suspensión" -> "Poner al equipo en estado de suspensión" -> "Nunca".

Lea detenidamente el "END USER LICENSE AGREEMENT" (CONTRATO DE LICENCIA PARA EL USUARIO FINAL).

4 Si está de acuerdo, haga clic en "I accept the terms in the license agreement" (Acepto los términos del Contrato de licencia) y, a continuación, haga clic en "Next" (Siguiente).

Siga las instrucciones de las pantallas del instalador para completar la instalación.

CONSEJO: desinstalar PC Control Utility Pro 4

Para desinstalar PC Control Utility Pro 4, siga los mismos procedimientos descritos para "Desinstalar Virtual Remote Tool". Sustituya "Virtual Remote Tool" por "PC Control Utility Pro 4"

Paso 2: Conecte el proyector con el PC mediante un cable serie.

Conecte el puerto PC CONTROL (Control mediante PC) en el proyector y el puerto serie en el PC mediante un cable serie, según las instrucciones en la sección "Conectar el Proyector" de la página 24.

Paso 3: Inicie PC Control Utility Pro 4.

Haga clic en "Inicio" -> "Todos los programas" o "Programas" -> "NEC Projector User Supportware" -> "PC Control Utility Pro 4" -> "PC Control Utility Pro 4".

CONSEJO: Ver archivo de Ayuda de PC Control Utility Pro 4

- Mostrar archivo de ayuda de PC Control Utility Pro 4 mientras se está ejecutando el programa.
Haga clic en "Help (H)" -> "Help (H)" de la ventana de PC Control Utility Pro 4 en esta orden.
Aparecerá el siguiente menú emergente.
- Mostrar el archivo de ayuda utilizando el menú Inicio.
Haga clic en "Inicio" -> "Todos los programas" o "Programas" -> "NEC Projector User Supportware" -> "PC Control Utility Pro 4" -> "PC Control Utility Pro 4 Help".
Aparecerá la pantalla Ayuda.

Ver imágenes en 3D

Las imágenes en 3D proyectadas por el proyector requieren el uso de las gafas con obturador LCD disponibles en el mercado.

PRECAUCIÓN

Precauciones sanitarias

Antes de visualizar imágenes tridimensionales, asegúrese de leer las precauciones sanitarias que puede encontrar en el manual del usuario incluido con sus gafas con obturador LCD o con su contenido 3D compatible como DVD, videojuegos, archivos de vídeo para ordenador, etc.

Para evitar síntomas adversos, tenga en cuenta las siguientes consideraciones:

- Utilice las gafas con obturador LCD únicamente para ver imágenes en 3D.
- Mantenga una distancia de 2 m/7 pies entre la pantalla y el usuario. Ver imágenes tridimensionales a una distancia demasiado corta puede dañar la vista. No visualice imágenes en 3D durante un periodo prolongado de tiempo. Descanse durante al menos 15 minutos después de cada hora de visualización.
- Si usted o cualquier miembro de su familia presenta un historial de crisis epilépticas fotosensibles, consulte con un médico antes de visualizar imágenes en 3D.
- Interrumpa la visualización de imágenes tridimensionales si siente algún malestar como náuseas, mareo, dolor de cabeza, vista cansada, visión borrosa, convulsiones y aturdimiento. Si los síntomas persisten, consulte a un médico.
- Colóquese delante de la pantalla para ver las imágenes en 3D. Visualizar estas imágenes desde otro ángulo puede causar fatiga o vista cansada.

Gafas con obturador LCD

- Utilice gafas 3D disponibles en el mercado y que cumplan con los siguientes requisitos:
 - Compatibles con DLP® Link
 - Frecuencia de actualización vertical de hasta 144 Hz.

Pasos para ver imágenes en 3D en el proyector

1. Conecte el proyector a su equipo de vídeo.
2. Encienda el proyector; aparecerá el menú de pantalla.
3. Seleccione [CONFIGURACIÓN 3D] en la pestaña [PANTALLA] y, a continuación, seleccione [ACT.] para [3D].
 - Ajuste las opciones [INV. 3D] y [ESTRUCTURA 3D] según sea necesario. Consulte la páginas 46-47.
4. Reproduzca su contenido 3D compatible y utilice el proyector para visualizar la imagen.
5. Utilice gafas con obturador LCD para ver las imágenes en 3D.

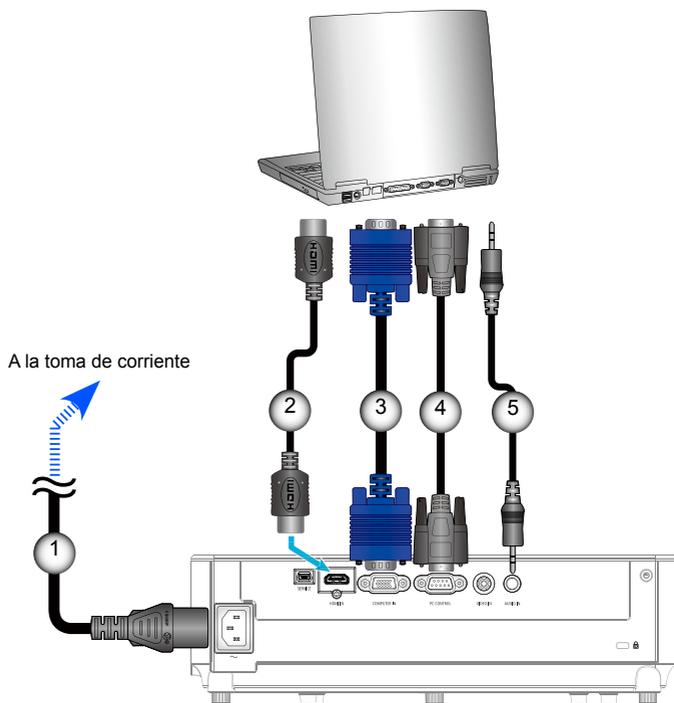
Consulte también el manual del usuario que acompaña a sus gafas con obturador LCD para obtener más información.

Conectar el proyector

Conectar al ordenador/portátil



❖ Asegúrese de que el enchufe de alimentación esté completamente insertado en el terminal AC IN y en la toma de corriente.



- | | |
|--------|---|
| 1..... | Cable de alimentación (suministrado) |
| 2..... | Cable HDMI |
| 3..... | Cable de ordenador (VGA) (suministrado) |
| 4..... | Cable RS232 |
| 5..... | Cable de audio |

Conectar a las fuentes de vídeo

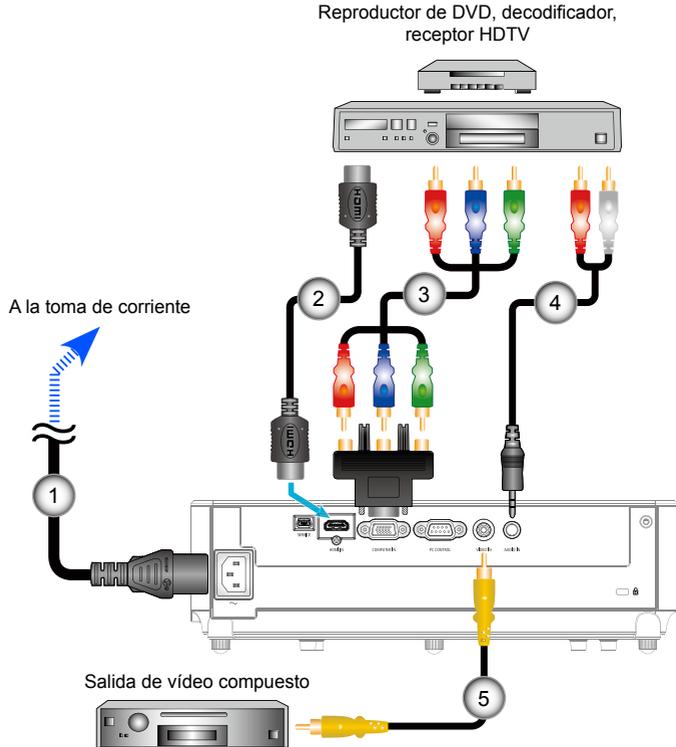


❖ Asegúrese de que el enchufe de alimentación esté completamente insertado en el terminal AC IN y en la toma de corriente.



❖ Debido a la diferencia en las aplicaciones de cada país, algunas regiones pueden utilizar accesorios diferentes.

❖ Cuando la Profundidad de Color se establece en ACT, en su equipo HDMI, es posible que se genere ruido en el vídeo o el audio, en función del equipo o cable que se utiliza. Si esto sucediera, ajuste profundidad de color a DESACT. (8 bits).



- | | |
|--------|---|
| 1..... | Cable de alimentación (suministrado) |
| 2..... | Cable HDMI* |
| 3..... | Adaptador HDTV/Componente RCA de 15 contactos a 3 |
| 4..... | Cable de Audio/RCA |
| 5..... | Cable de vídeo compuesto |

*Cable HDMI: Utilice cable HDMI® de alta velocidad.

Encender/apagar el proyector



❖ Cuando encienda el proyector por primera vez, aparecerá el menú Inicio. Este menú le ofrece la oportunidad de seleccionar los idiomas del menú. Para seleccionar el idioma, utilice los botones ▲, ▼, ◀ o ▶ del mando a distancia. Seleccione su idioma. Consulte la página 48.

❖ Mientras el indicador LED POWER esté parpadeando en verde a intervalos cortos, no será posible apagar el proyector desde el botón "APAGAR".

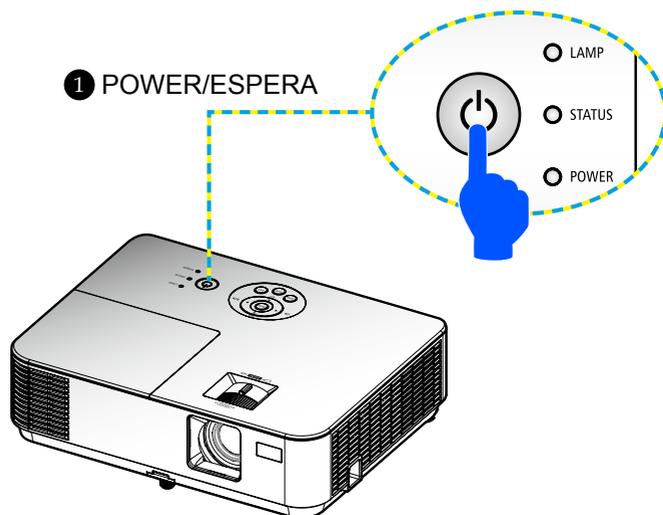


❖ Encienda primero el proyector y, posteriormente, las fuentes de señales.

Encender el proyector

1. Conecte firmemente el cable de alimentación y el cable de señal. Una vez conectado, el LED de POWER/ESPERA se ilumina en rojo o naranja (*).
 2. Encienda el proyector pulsando el botón "POWER ON" en el mando a distancia o  en el panel de control. En este momento, el LED de POWER/ESPERA se iluminará en verde. ❶
 3. Encienda su fuente (ordenador, portátil, reproductor de vídeo, etc.) y el proyector la detectará automáticamente.
- ❖ Si conecta varias fuentes al mismo tiempo, pulse el botón "SOURCE" en el panel de control o los botones de fuente directa del mando a distancia para cambiar de entradas.

La pantalla de inicio se mostrará en aproximadamente 10 segundos. La primera vez que utilice el proyector, se le pedirá que seleccione el idioma y el modo de ahorro de energía que desee.



Apagar el Proyector



❖ Mientras el indicador LED ENCENDER esté parpadeando en verde a intervalos cortos, no será posible apagar el proyector desde el botón "APAGAR".

1. Pulse el botón "APAGAR" del mando a distancia o el botón  del panel de control para apagar la lámpara del proyector y la pantalla mostrará un mensaje como el que se indica a continuación.



2. Pulse el botón "APAGAR" de nuevo para confirmar.
3. Desconecte el cable de alimentación de la red eléctrica y del proyector. Si desconecta el cable de alimentación durante la visualización de imágenes y desea volver a conectarlo, espere al menos un segundo para volver a conectar el cable de alimentación.



❖ Para obtener más información acerca del indicador LED ESTADO, consulte la página 68-69.

Indicador de advertencia

- ❖ Si el indicador LED "STATUS" muestra una luz roja intermitente, indica que el proyector se ha sobrecalentado. El proyector se apagará automáticamente.

¡ADVERTENCIA! TEMPERATURA DEMASIADO ALTA

1. ASEGÚRESE DE QUE NO ESTÉN BLOQUEADAS LAS ENTRADAS Y SALIDAS DE AIRE.
2. ASEGÚRESE DE QUE LA TEMPERATURA AMBIENTE SEA INFERIOR A 40°C.

- ❖ Cuando el indicador LED de "LAMP" muestra una luz roja y aparece el siguiente mensaje en la pantalla, el proyector ha detectado que la lámpara está cerca del final de su vida útil. Cuando vea este mensaje, cambie la lámpara lo antes posible.

¡ADVERTENCIA! LÁMP

ADVERTENCIA DE LA LÁMPARA
LA VIDA ÚTIL DE LA LÁMPARA ESTÁ LLEGANDO A SU LÍMITE. APAGANDO LÁMPARA!

¡ADVERTENCIA! LÁMP

ADVERTENCIA DE LA LÁMPARA
VIDA ÚTIL DE LÁMPARA EXCEDIDA.

- ❖ Si el indicador "STATUS" muestra una luz roja intermitente y aparece en la pantalla el siguiente mensaje, indica que el ventilador se ha averiado. Deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente y, a continuación, póngase en contacto con su distribuidor local o con nuestro centro de asistencia técnica.

¡ADVERTENCIA! VENTILADOR OBSTRUIDO

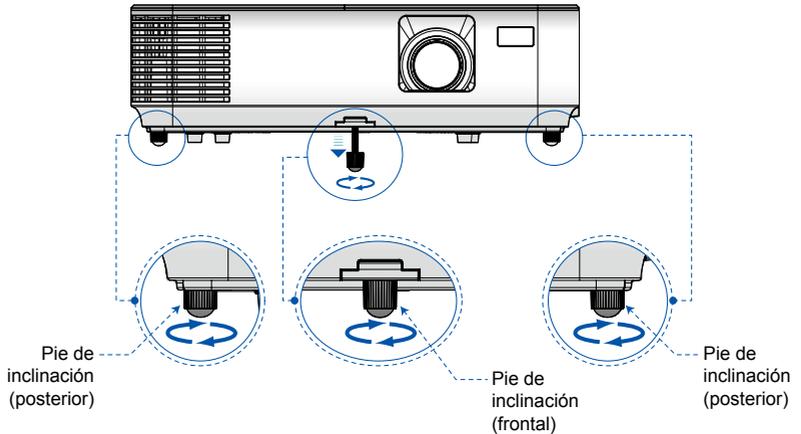
PROYECTOR SE APAGARÁ AUTOMÁTICAMENTE.

Ajustar la imagen proyectada

Ajustar la altura de la imagen de proyección

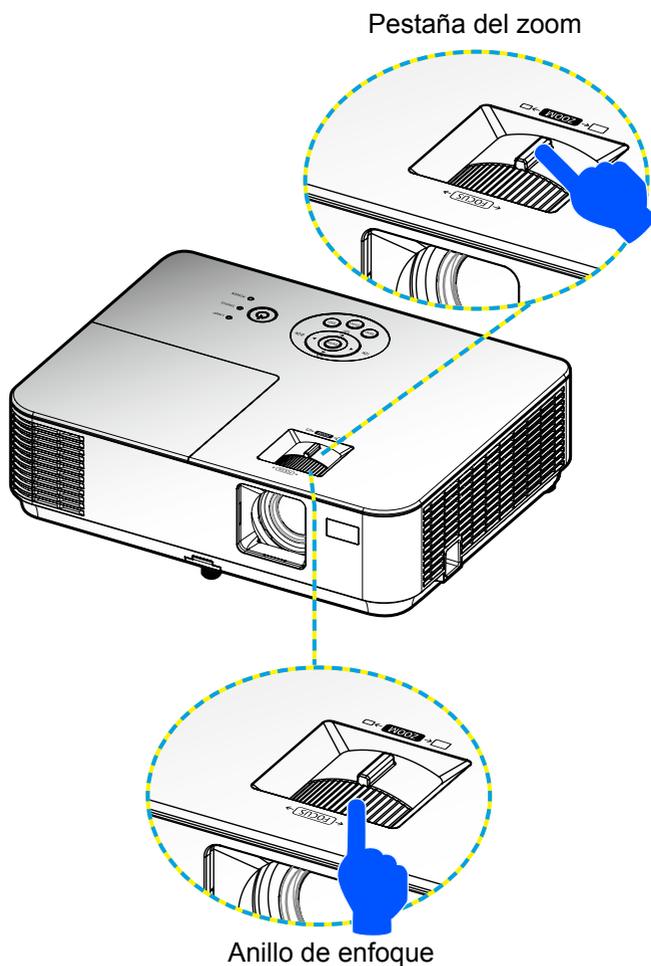
El proyector está equipado con pies de ajuste de inclinación para levantar y bajar la imagen hasta encuadrarla en la pantalla.

1. Localice la pata de inclinación que desea modificar en la parte inferior del proyector.
2. Gire la pata de inclinación en el sentido de las agujas del reloj para subir el proyector o en el sentido contrario a las agujas del reloj para bajarlo. Repita el proceso con las patas restantes, según sea necesario.



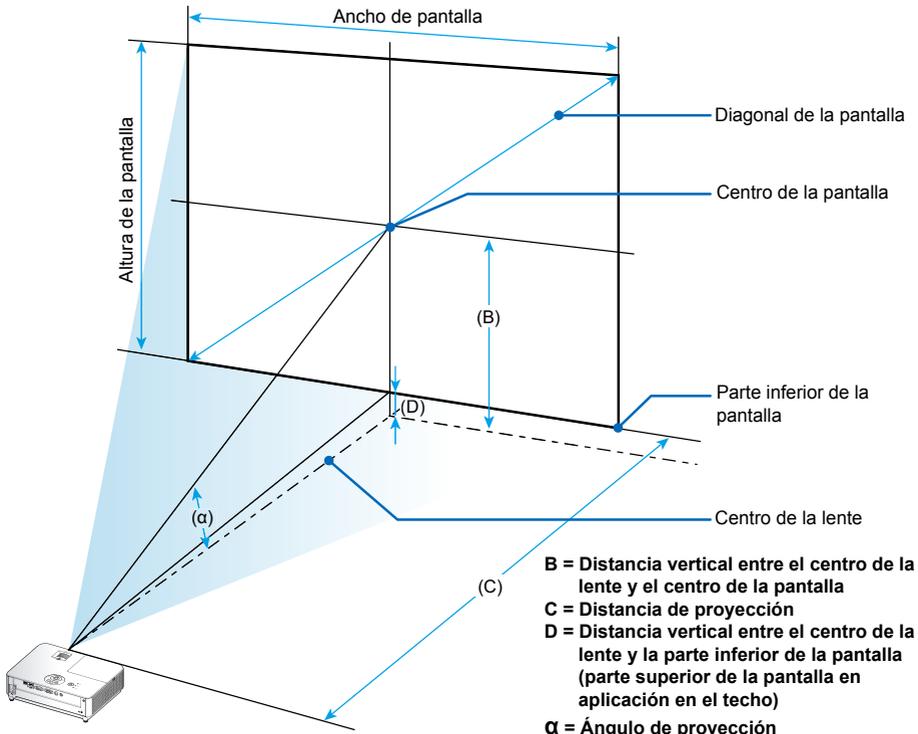
Ajustar el enfoque del proyector

Para enfocar la imagen, gire el anillo de enfoque hasta que la imagen sea nítida. Para aplicar zoom a la imagen, gire la pestaña de zoom hacia adentro o hacia afuera.



Ajustar el tamaño de la imagen proyectada (diagonal)

Tamaño de proyección de imagen de 30" a 300" (0,76 a 7,62 metros).



Tamaño de pantalla						(B)		(C)				D (ANCHO)		α	
Diagonal		Anchura		Altura				Gran angular		Teleobjetivo				Gran angular	Teleobjetivo
pulg.	mm	pulg.	mm	pulg.	mm	pulg.	mm	pulg.	mm	pulg.	mm	pulg.	mm	grados	grados
30	762	24	610	18	457	12	297	47	1189	52	1311	3	69	14,0	12,8
40	1016	32	813	24	610	16	396	62	1585	69	1747	4	91	14,0	12,8
60	1524	48	1219	36	914	23	594	94	2377	103	2621	5	137	14,0	12,8
70	1778	56	1422	42	1067	27	693	109	2773	120	3058	6	160	14,0	12,8
80	2032	64	1626	48	1219	31	792	125	3169	138	3495	7	183	14,0	12,8

Instalación

Tamaño de pantalla						(B)		(C)				D (ANCHO)		α	
Diagonal		Anchura		Altura				Gran angular		Teleobjetivo				Gran angular	Teleob- jetivo
pulg.	mm	pulg.	mm	pulg.	mm	pulg.	mm	pulg.	mm	pulg.	mm	pulg.	mm	grados	grados
90	2286	72	1829	54	1372	35	891	140	3566	155	3932	8	206	14,0	12,8
100	2540	80	2032	60	1524	39	990	156	3962	172	4368	9	228	14,0	12,8
120	3048	96	2438	72	1829	47	1188	187	4754	206	5242	11	274	14,0	12,8
150	3810	120	3048	90	2286	58	1486	234	5943	258	6553	13	343	14,0	12,8
180	4572	144	3658	108	2743	70	1783	281	7131	310	7863	16	411	14,0	12,8
200	5080	160	4064	120	3048	78	1981	312	7923	344	8737	18	457	14,0	12,8
240	6096	192	4877	144	3658	94	2377	374	9508	413	10484	22	548	14,0	12,8
270	6858	216	5486	162	4115	105	2674	421	10697	464	11795	24	617	14,0	12,8
300	7620	240	6096	180	4572	117	2971	468	11885	516	13105	27	685	14,0	12,8

* Esta tabla solo sirve como una referencia para el usuario.

* Los valores de las tablas son valores de diseño y pueden variar.

Menú de pantalla (OSD)

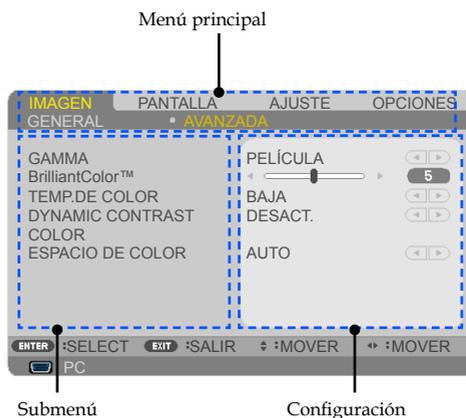
El proyector incorpora un menú de pantalla en varios idiomas para que pueda realizar ajustes y cambiar una gran variedad de parámetros.

Modo de uso

1. Para abrir el menú OSD, pulse el botón MENU del mando a distancia.
2. Cuando se abra el menú OSD, utilice los botones ◀▶ para seleccionar la opción deseada del menú principal. Una vez seleccionada una opción en particular, pulse el botón ▼ para acceder al submenú.
3. Utilice los botones ▲▼ para seleccionar la opción deseada del submenú y ajuste el parámetro utilizando el botón ◀▶.
4. Seleccione la opción que desee en el submenú y pulse el botón ENTRAR para acceder a otro submenú. Pulse el botón MENU para cerrar el submenú después del ajuste.
5. Una vez realizados los ajustes, pulse el botón MENU o SALIR para volver al menú principal.
6. Para salir, pulse de nuevo el botón MENU. El menú OSD se cerrará y el proyector guardará automáticamente los nuevos ajustes.



❖ Si no pulsa ningún botón durante 30 segundos, el menú OSD se cerrará automáticamente.



Controles del usuario

Árbol del menú

MENÚ PRINCIPAL		SUBMENÚ	CONFIGURACIÓN
IMAGEN	GENERAL	MODO IMAGEN	PRESENTACIÓN / BRILLO-ALTO / VIDEO / CINE / sRGB / PIZARRA / USUARIO1 / USUARIO2
		COLOR DE FONDO	DESACT. / ROJO / VERDE / AZUL / CYAN / MAGENTA / AMARILLO
		BRILLO	0~100
		CONTRASTE	0~100
		NITIDEZ	0~31
		SATURACIÓN COLOR	DEPENDE DEL FORMATO DEL ORIGEN
		TINTE	DEPENDE DEL FORMATO DEL ORIGEN
	AVANZADA	GAMMA	PELÍCULA / VIDEO / GRÁFICO / PC / PIZARRA
		BrilliantColor™	0~10
		TEMP.DE COLOR	BAJA / MEDIO / ALTO
		DYNAMIC CONTRAST	ACT. / DESACT.
		COLOR	GANANCIA ROJO / GANANCIA VERDE / GANANCIA AZUL / CIAN / MAGENTA / AMARILLO / BIAS ROJO / BIAS VERDE / BIAS AZUL / REAJ.
ESPACIO DE COLOR		AUTO / RGB / YUV	
PANTALLA	GENERAL	RELACIÓN DE ASPECTO	43/169/1610/159/54/NATURAL / AUTO
		SOBREDESVIACIÓN	0%/5%/10%
		TRAPEZOIDAL V	-40~+40
	CONFIGURACIÓN 3D	3D	ACT. / DESACT.
		INV. 3D	ACT. / DESACT.
		ESTRUCTURA 3D	AUTO / PAQUETE DE CUADROS / ARRIBA Y ABAJO / LADO A LADO / CUADRO SECUENCIAL
AJUSTE	GENERAL	IDIOMA	ENGLISH / DEUTSCH / FRANÇAIS / ITALIANO / ESPAÑOL / SVENSKA / 日本語 / PORTUGUÊS / GESTINA / MAGYAR / POLSKI / العربية / 简体中文 / 繁體中文 / NORSK / TÜRKÇE / РУССКИЙ / ΕΛΛΗΝΙΚΑ / INDONESIA / ភាសាខ្មែរ / SUOMI / NEDERLANDS / DANSK / ROMÂNĂ / HRVATSKI / БЪЛГАРСКИ / ไทย / ភាសាខ្មែរ / TIẾNG VIỆT

Controles del usuario

MENÚ PRINCIPAL		SUBMENÚ	CONFIGURACIÓN
AJUSTE	GENERAL	ORIENTACIÓN	ESCRITORIO FRONTAL / ESCRITORIO POSTERIOR / TECHO FRONTAL / TECHO POSTERIOR
		AJUSTES HDMI	NIVEL DE VÍDEO (AUTO / NORMAL / MEJORADO / SELECCIONAR AUDIO / HDMI / PC
		SILENCIO	ACT. / DESACT.
		VOLUMEN	0~20
	SEÑAL	FASE	DEPENDE DEL FORMATO DEL ORIGEN
		RELOJ	DEPENDE DEL FORMATO DEL ORIGEN
		POSICIÓN H.	DEPENDE DEL FORMATO DEL ORIGEN
		POSICIÓN VERTICAL	DEPENDE DEL FORMATO DEL ORIGEN
	AVANZADA	LOGOTIPO	ACT. / DESACT.
		LEYENDA CERRADA	DESACT./ CC1 / CC2 / CC3 / CC4 / T1 / T2 / T3 / T4
		SEGURIDAD	SEGURIDAD / TEMPORIZ. SEG. / CAMBIAR CLAVE
		MOD. PRUEBA	
	OPCIONES	GENERAL	BUSCAR ENTRADAS
ENTRADA			PC / HDMI / VIDEO
MODO DE VENTILADOR			AUTO / ALTITUD ELEVADA
INFORMACIÓN OCULTA			ACT. / DESACT.
VISUALIZACIÓN DE ID			ACT. / DESACT.
COLOR DE FONDO			NEGRO / AZUL
REAJ.			SÍ / NO
CONFIG. DE LÁMPARA		VIDA ÚTIL RESTANTE DE LÁMP	
		HRS UTILIZADAS DE LÁMP	
		MODO ECO	DESACT. / ECO
		LAMP LIFE REMINDER	ACT. / DESACT.
		BORRAR HORAS DE LÁMP.	SÍ / NO

Controles del usuario

MENÚ PRINCIPAL		SUBMENÚ	CONFIGURACIÓN
OPCIONES	INFORMACIÓN	MODEL NO.	
		SERIAL NUMBER	
		FUENTE	
		RESOLUCIÓN	
		VERSIÓN DE SOFTWARE	
		ID DE CONTROL	HABILITAR PARA SELECCIONAR. DEPENDE DE LOS AJUSTES DEL ID DE CONTROL DE "OPCIONES" "AVANZADA"
	AVANZADA	ENCENDIDO DIRECTO	ACT. / DESACT.
		APAGADO AUTOMÁTICO	0~180
		TEMPOR. DESACTIVADO(MIN)	0~995
		BLOQ. PANEL DE CONT.	ACT. / DESACT.
		ID DE CONTROL	

IMAGEN | GENERAL



MODO IMAGEN

Hay muchos valores predeterminados de fábrica optimizados para varios tipos de imágenes. Utilice el botón ◀ o ▶ para seleccionar la opción deseada.



- ▶ **PRESENTACIÓN:** Para ordenador o portátil.
- ▶ **BRILLO-ALTO:** Nivel máximo de brillo desde entrada de PC.
- ▶ **VIDEO:** Se recomienda este modo para la visualización típica de programas de televisión.
- ▶ **CINE:** Para sistemas de cine en casa.
- ▶ **sRGB:** Color preciso estandarizado.
- ▶ **PIZARRA:** Seleccione este modo para lograr un ajuste de color óptimo al proyectar sobre una pizarra (verde).
- ▶ **USUARIO1/USUARIO2:** Permite memorizar los ajustes del usuario.

Controles del usuario

COLOR DE FONDO

Utilice esta función para seleccionar un color adecuado de acuerdo con la pared. Este ajuste compensará la desviación de color provocada por el color de la pared para mostrar el tono de imagen correcto.



BRILLO

Esta opción permite ajustar el brillo de la imagen.

- ▶ Pulse el botón ◀ para oscurecer la imagen.
- ▶ Pulse el botón ▶ para aclarar la imagen.



CONTRASTE

El contraste controla el grado de diferencia entre las partes más claras y las más oscuras de la imagen. Los cambios en el contraste repercuten en la cantidad de blanco y negro de la imagen.

- ▶ Pulse el botón ◀ para reducir el contraste.
- ▶ Pulse el botón ▶ para aumentar el contraste.



Controles del usuario

NITIDEZ

Esta opción permite ajustar la definición de la imagen.

- ▶ Pulse el botón ◀ para reducir la nitidez.
- ▶ Pulse el botón ▶ para aumentar la nitidez.



SATURACIÓN COLOR

Esta opción permite ajustar una imagen de vídeo a partir de blanco y negro para obtener un color completamente saturado.

- ▶ Pulse el botón ◀ para reducir la cantidad de saturación de la imagen.
- ▶ Pulse el botón ▶ para aumentar la cantidad de saturación de la imagen.



TINTE

Esta opción permite ajustar el balance de color del rojo y el verde.

- ▶ Pulse el botón ◀ para aumentar la cantidad de verde de la imagen.
- ▶ Pulse el botón ▶ para aumentar la cantidad de rojo de la imagen.



Señal de entrada	BRILLO	CONTRASTE	NITIDEZ	SATURACIÓN COLOR	TINTE
ORDENADOR/ HDMI (RGB)	SÍ	SÍ	SÍ	NO	NO
ORDENADOR/ HDMI (COMPONENTE)	SÍ	SÍ	SÍ	SÍ	SÍ
VIDEO	SÍ	SÍ	SÍ	SÍ	SÍ

❖ SÍ=Ajustable, NO=No ajustable

IMAGEN | AVANZADA



GAMMA

Esta opción le permite seleccionar una tabla de gamma ajustada con precisión para dotar a la entrada de la mejor calidad de imagen.

- ▶ PELÍCULA: para sistemas de cine en casa.
- ▶ VIDEO: para fuente de vídeo o televisión.
- ▶ GRÁFICO: para fuente de imagen.
- ▶ PC: para fuente de PC u ordenador.
- ▶ PIZARRA: para proyectar en la pizarra.



Controles del usuario

BrilliantColor™

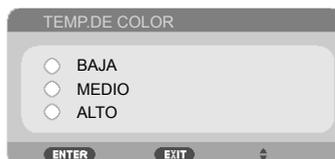
Esta opción ajustable utiliza un nuevo algoritmo de procesamiento del color y mejoras a nivel de sistema para alcanzar niveles de brillo más altos y producir colores reales y más vibrantes. El intervalo va de "0" a "10". Si prefiere una imagen mejorada más intensa, ajuste esta opción a su valor máximo. Para obtener una imagen más suave y natural, ajuste esta opción a su valor mínimo.



❖ La función TEMP.DE COLOR no estará disponible si la función "BRILLO-ALTO" o "sRGB" está configurada como "MODO IMAGEN".

TEMP.DE COLOR

Esta opción permite ajustar la temperatura del color. Cuanto más alta sea la temperatura, más fríos serán los colores proyectados y, al contrario, cuanto más baja, más cálidas las imágenes.



DYNAMIC CONTRAST

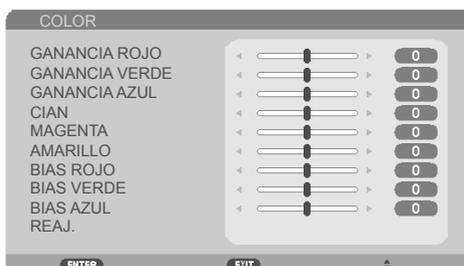
Active esta opción para ajustar la relación de contraste al nivel adecuado.



Controles del usuario

COLOR

Pulse ENTER en el siguiente menú y, a continuación, utilice el botón ▲ o ▼ para seleccionar la opción deseada.



▶ GANANCIA ROJO



▶ GANANCIA VERDE



▶ GANANCIA AZUL



▶ CIAN



▶ MAGENTA



Controles del usuario

▶ AMARILLO



▶ BIAS ROJO



▶ BIAS VERDE



▶ BIAS AZUL



- ▶ Pulse el botón ◀ o ▶ para realizar el ajuste.
- ▶ REAJ.: Seleccione "SÍ" para restaurar los ajustes de color a los valores predeterminados de fábrica.



ESPACIO DE COLOR

Seleccione un tipo de matriz de colores adecuado a partir de AUTO, RGB o YUV.



PANTALLA | GENERAL



RELACIÓN DE ASPECTO

Utilice esta función para seleccionar la relación de aspecto deseada.

- ▶ 4:3: Este formato va dirigido a fuentes de entrada de 4×3.
- ▶ 16:9: Este formato está destinado a fuentes de entrada de 16×9, como HDTV y DVD mejoradas para televisores con pantalla panorámica.
- ▶ 16:10: Este formato está destinado a fuentes de entrada de 16×10, como ordenadores portátiles con pantalla panorámica.
- ▶ 15:9: Este formato va dirigido a fuentes de entrada de 15×9.
- ▶ 5:4: Este formato va dirigido a fuentes de entrada de 5×4.
- ▶ NATURAL: Este formato muestra la imagen original sin ninguna escala.
- ▶ AUTO: Selecciona automáticamente el formato de pantalla adecuado.





❖ Cada entrada/salida tiene una configuración distinta de "SOBREDESVIACIÓN".



❖ Consulte más información acerca de las teclas de acceso rápido en la página 13.

SOBREDESVIACIÓN

La función Redimensionamiento elimina el ruido de la imagen de vídeo. Ajuste el tamaño de la imagen para eliminar el ruido de codificación del vídeo del borde de la fuente de vídeo.

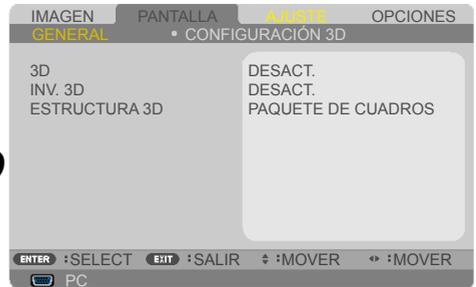


TRAPEZOIDAL V

Pulse el botón ◀◀▶▶ para ajustar la distorsión vertical de la imagen. Si la imagen parece trapezoidal, esta opción puede ayudarle a conseguir una apariencia rectangular.



PANTALLA | CONFIGURACIÓN 3D



❖ "INV. 3D" y "ESTRUCTURA 3D" solo están disponibles si la opción 3D está habilitada.

❖ Para ver imágenes tridimensionales necesita una fuente 3D compatible, contenido 3D y gafas con obturador activo.

3D

Seleccione "ACT." para activar esta opción para imágenes en 3D. (valor predeterminado: DESACT.)



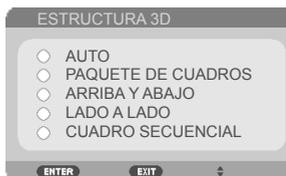
INV. 3D

- ▶ Seleccione "ACT." para invertir el contenido de marco de izquierda y derecha.
- ▶ Seleccione "DESACT." para utilizar el contenido de marco predeterminado.



ESTRUCTURA 3D

Esta opción permite ajustar el formato 3D para visualizar el contenido 3D correctamente.



CONSEJO: señal 3D compatible

- Para señal de PC:
800x600@60/120Hz
1024x768@60/120Hz
1280x720@60Hz
- Para señal de vídeo:
480i a 60 Hz
- Para señal HDMI:
720p (Paquete de cuadros) 1280 x 720@50/60/59,94
1080p (Paquete de cuadros) 1920 x 1080@23,98/24
720p (Arriba y abajo) 1280 x 720@50/60/59,94* (*Seleccionar de forma manual)
1080p (Arriba y abajo) 1920 x 1080@23,98/24
1080i (Lado a lado (Mitad)) 1920 x 1080@50/60/59,94* (*Seleccionar de forma manual)

AJUSTE | GENERAL



IDIOMA

Esta opción permite cambiar el idioma del menú OSD. Pulse el botón ◀ o ▶ del submenú y, a continuación, utilice el botón ▲ o ▼ para seleccionar su idioma. Pulse el botón ENTER para finalizar la selección.



❖ ESCRITORIO POSTERIOR y TECHO POSTERIOR se utilizan para proyectar desde detrás de una pantalla translúcida.

ORIENTACIÓN

▶ ESCRITORIO FRONTAL

Si selecciona esta opción, la imagen se proyecta directamente sobre la pantalla.

▶ ESCRITORIO POSTERIOR

Si selecciona esta opción, la imagen aparecerá invertida.

▶ TECHO FRONTAL

Si selecciona esta opción, la imagen se proyectará al revés.

Controles del usuario

► TECHO POSTERIOR

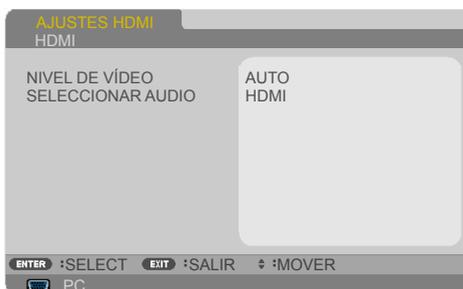
Esta es la selección predeterminada. La imagen se proyectará invertida y al revés.



❖ “AJUSTES HDMI” solo es compatible con fuentes HDMI.

AJUSTES HDMI

Utilice esta función para establecer la función HDMI.



- NIVEL DE VÍDEO: Seleccione “AUTO” para detectar automáticamente el nivel de vídeo. Si la detección automática no funciona correctamente, seleccione ‘NORMAL’ para deshabilitar la función “MEJORADO” de su equipo HDMI o seleccione “MEJORADO” para mejorar el contraste de la imagen y aumentar el detalle de las zonas oscuras.



- SELECCIONAR AUDIO: Utilice esta función para seleccionar la fuente de audio a partir de “HDMI” o “PC”.



Controles del usuario

SILENCIO

- ▶ Seleccione "ACT." para desactivar el sonido.
- ▶ Seleccione "DESACT." para activar el sonido.



VOLUMEN

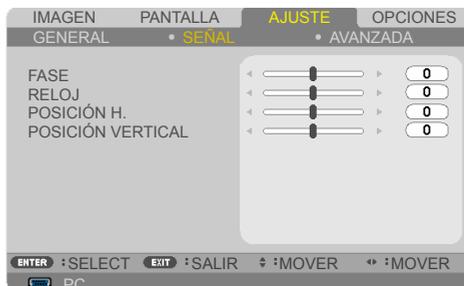
- ▶ Pulse el botón ◀ para bajar el volumen.
- ▶ Pulse el botón ▶ para subir el volumen.





❖ La “SEÑAL” es solo compatible con la señal VGA analógica (RGB).

AJUSTE | SEÑAL



FASE

Esta opción permite sincronizar la señal de visualización con la tarjeta gráfica. Si la imagen aparece inestable o parpadea, utilice esta función para corregir este defecto.



RELOJ

Esta opción permite cambiar la frecuencia de los datos de visualización para que coincidan con la frecuencia de la tarjeta gráfica de su ordenador. Utilice esta función únicamente si la imagen parece parpadear verticalmente.



POSICIÓN H.

- ▶ Pulse el botón ◀ para desplazar la imagen a la izquierda.
- ▶ Pulse el botón ▶ para desplazar la imagen a la derecha.



POSICIÓN VERTICAL

- ▶ Pulse el botón ◀ para desplazar la imagen hacia abajo.
- ▶ Pulse el botón ▶ para desplazar la imagen hacia arriba.



AJUSTE | AVANZADA



LOGOTIPO

Utilice esta función para mostrar la pantalla de inicio (logotipo de NEC).

- ▶ ACT.: muestra el logotipo de NEC.
- ▶ DESACT.: no muestra el logotipo de NEC.



❖ Los subtítulos no están disponibles en los siguientes casos:

- Cuando se muestran mensajes o menús.
- Cuando la imagen está congelada.
- Cuando el ajuste de [TRAPEZOIDAL V] es distinto a cero o el ajuste de [RELACIÓN DE ASPECTO] es distinto a [AUTO] o [4:3].

❖ El proyector no admite caracteres extendidos opcionales para los subtítulos.

LEYENDA CERRADA

Utilice esta función para deshabilitar el subtítulado y activar el menú de subtítulado. Seleccione la opción de subtítulos correspondiente: DESACT., CC1, CC2, CC3, CC4, T1, T2, T3, o T4.



SEGURIDAD

- ▶ DESACT.: Seleccione “DESACT.” para poder encender el proyector sin verificación de contraseña.
- ▶ ACT.: Seleccione “ACT.” para utilizar la verificación de seguridad al encender el proyector.



Primera vez:

1. La contraseña por defecto es: ▲▶▼◀
2. Utilice los botones numéricos del mando a distancia para introducir su contraseña y, a continuación, pulse ENTER para confirmar.



❖ El patrón de prueba disponible es GRID.

MOD. PRUEBA

Pulse ENTER para realizar la selección. A continuación, pulse MENU o EXIT para cerrar el submenú.

AJUSTE | AVANZADA | SEGURIDAD



TEMPORIZ. SEG.

Utilice esta función para establecer el tiempo durante el que podrá utilizarse (MES/DÍA/HORA) el proyector. Una vez transcurrido el tiempo, tendrá que volver a introducir su contraseña.



"TEMPORIZ. SEG." reiniciará la cuenta atrás cuando se apaga el proyector y se vuelve a encenderlo.

CAMBIAR CLAVE



❖ La contraseña predeterminada es

▲▶▼◀ (la primera vez).

1. Pulse ENTER para acceder a la configuración de SECURITY KEYWORD.
2. La contraseña tiene que tener una combinación de los botones de dirección ◀, ▶, ▲ y ▼ y debe incluir entre 4 y 10 caracteres.

▶ Contraseña actual



3. Utilice los botones numéricos del mando a distancia para introducir su contraseña **antigua** y, a continuación, pulse ENTER para confirmar.

▶ Introducir una nueva contraseña



Controles del usuario

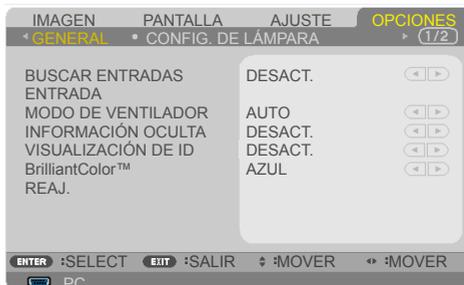
- Utilice los botones de dirección para introducir su **nueva** contraseña y, a continuación, pulse ENTER para confirmar.

▶ Confirmar la nueva contraseña



- Vuelva a introducir la nueva contraseña y pulse ENTER para confirmar.
- ▶ Si se introduce una contraseña incorrecta 3 veces, el proyector se apagará automáticamente. (Al encender el proyector.)
 - ▶ Si ha olvidado su contraseña, póngase en contacto con su oficina local para solicitar asistencia.

OPCIONES | GENERAL



BUSCAR ENTRADAS

- ▶ ACT.: El proyector buscará otras señales si pierde la señal de entrada actual.
- ▶ DESACT.: El proyector solo buscará la conexión de entrada actual.



ENTRADA

Utilice esta opción para habilitar/deshabilitar fuentes de entrada. Pulse ENTER para acceder al submenú y seleccionar las fuentes necesarias. Pulse el botón ENTER para finalizar la selección. El proyector no buscará las entradas no seleccionadas.



Controles del usuario

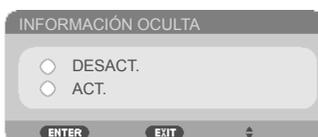
MODO DE VENTILADOR

- ▶ **AUTO:** Los ventiladores integrados se pondrán automáticamente en marcha a una velocidad variable en función de la temperatura interior.
- ▶ **ALTITUD ELEVADA:** Los ventiladores integrados se ponen en marcha a gran velocidad. Seleccione esta opción si utiliza el proyector en altitudes de aproximadamente 760 metros/2.500 pies o superiores.



INFORMACIÓN OCULTA

- ▶ **ACT.:** Seleccione "ACT." para ocultar el mensaje informativo.
- ▶ **DESACT.:** Seleccione "DESACT." para mostrar el mensaje "BUSCANDO".



VISUALIZACIÓN DE ID

Utilice esta función para mostrar el número de identificación que se muestra cuando se presiona el botón "ID SET" del mando a distancia.



COLOR DE FONDO

Utilice esta función para mostrar una pantalla con fondo "NEGRO" o "AZUL" cuando no haya señal.





❖ (*) Excepto “IDIOMA”, “LOGOTIPO”, “SEGURIDAD”, “MODO DE VENTILADOR”, “COLOR DE FONDO”, “DURA. REST. DE LÁMPARA”, y “HRS UTILIZADAS DE LÁMP”.

REAJ.

Seleccione “SÍ” para devolver los parámetros de visualización de todos los menús a su configuración predeterminada de fábrica. (*)



OPCIONES | CONFIG. DE LÁMPARA



DURA. REST. DE LÁMPARA

Seleccione esta función para mostrar la vida útil de la lámpara.

HRS UTILIZADAS DE LÁMP

Seleccione esta función para mostrar las horas de proyección.

MODO ECO

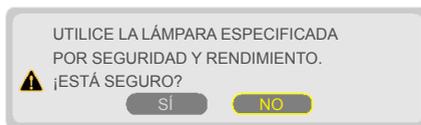
Seleccione "ECO" para atenuar la luz de la lámpara del proyector reduciendo el consumo de energía y prolongando la vida útil de la lámpara. Seleccione "DESACT." para volver al modo normal.



LAMP LIFE REMINDER

Seleccione esta función para mostrar u ocultar el mensaje de advertencia de cambio de lámpara.

El mensaje aparecerá cuando la lámpara haya alcanzado el final de su vida útil.



BORRAR HORAS DE LÁMP.

Seleccione esta función para restablecer el contador de horas de la lámpara después de sustituirla.

OPCIONES | INFORMACIÓN



INFORMACIÓN

Seleccione esta función para mostrar la información del proyector acerca del número de modelo, número de serie, fuente, resolución, versión del software e ID de control en la pantalla.

OPCIONES | AVANZADA



ENCENDIDO DIRECTO

Seleccione "ACT." para activar el modo Encendido directo. El proyector se encenderá automáticamente al conectar el suministro eléctrico de CA, sin tener que pulsar el botón  del panel de control del proyector o el botón "ENCENDER" del mando a distancia.



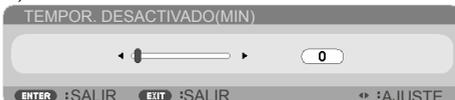
APAGADO AUTOMÁTICO(MIN)

Permite definir el intervalo del temporizador. El temporizador iniciará la cuenta atrás cuando el proyector deje de recibir la señal. El proyector se apagará automáticamente cuando el temporizador llegue a cero (en minutos).



TEMPOR. DESACTIVADO(MIN)

Permite definir el intervalo del temporizador. El temporizador iniciará la cuenta atrás, reciba o no señal el proyector. El proyector se apagará automáticamente cuando el temporizador llegue a cero (en minutos).



Controles del usuario

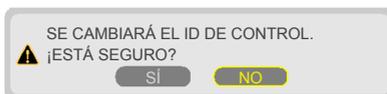
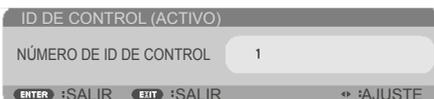
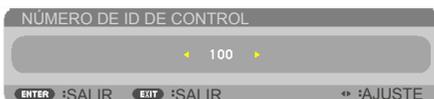
BLOQ. PANEL DE CONT.

Si la función de bloqueo del teclado está configurada como "ACT.", el panel de control se bloqueará aunque podrá seguir utilizando el proyector con el mando a distancia. Seleccione "DESACT." para desbloquear el panel de control. Pulse y mantenga el botón EXIT de la carcasa del proyector durante 10 segundos para desactivar la opción "BLOQ. PANEL DE CONT."



ID DE CONTROL

Utilice esta función para mostrar el número de identificación del proyector cuando se presiona el botón "ID SET" del mando a distancia.



Resolución de problemas

Si experimenta problemas con el proyector, consulte la siguiente información. Si el problema persiste, póngase en contacto con su distribuidor o centro de asistencia técnica.

Problema: La pantalla no muestra ninguna imagen

- ▶ Asegúrese de que todos los cables y conexiones estén correctamente conectados como se describe en la sección "Instalación".
- ▶ Asegúrese de que los contactos de los conectores no estén doblados o rotos.
- ▶ Compruebe si la lámpara de proyección está correctamente instalada. Consulte la sección "Sustituir la lámpara".
- ▶ Asegúrese de que el proyector esté encendido.
- ▶ Asegúrese de que la función "AV-MUTE" no esté activada.

Problema: Imagen proyectada parcialmente, en movimiento o de forma incorrecta

- ▶ Pulse el botón "AUTO ADJ." del mando a distancia.
- ▶ Si está utilizando un PC:
Para Windows Vista:
 1. Desde el icono "Mi PC", abra la carpeta "Panel de control" y haga doble clic en el icono "Apariencia y personalización".
 2. Seleccione "Personalización".
 3. Haga clic en "Ajustar resolución de pantalla" para mostrar la "Configuración de la pantalla". Haga clic en "Configuración avanzada".

Para Windows 7:

1. En el menú "Inicio", abra el "Panel de control".
2. En el menú desplegable, seleccione "Pantalla".
3. Haga clic en "Ajustar resolución".

Si el proyector sigue sin proyectar la imagen completa, también será necesario modificar la configuración del monitor que esté utilizando. Consulte los siguientes pasos.

4. Verifique que la configuración de resolución sea inferior o igual a 1280 x 1024.

5. Seleccione "Cambiar" en la pestaña "Monitor".
6. Haga clic en "Mostrar todos los dispositivos". A continuación, seleccione "Tipo de monitor estándar" en la SP box; seleccione el modo de resolución que necesite en el campo "Modelos".
 - ▶ Si está utilizando un portátil:
 1. En primer lugar, siga los pasos anteriores para ajustar la resolución del ordenador.
 2. Pulse las teclas de conmutación de salida. Una combinación de teclas habilitará/deshabilitará la pantalla externa. Normalmente, la combinación de la tecla "Fn" con una de las 12 teclas de función activa o desactiva la pantalla externa. Por ejemplo, los portátiles NEC utilizan Fn + F3, mientras los de Dell emplean la combinación de teclas Fn + F8 para desplazarse por las opciones de la pantalla externa.
 - ▶ Si tiene dificultades para cambiar la resolución o su monitor congela la imagen, vuelva a iniciar el equipo incluido el proyector.

Problema: La pantalla del portátil u ordenador PowerBook no muestra la presentación

- ▶ Si está utilizando un equipo portátil:

Algunos equipos portátiles pueden desactivar sus propias pantallas cuando se utiliza un segundo dispositivo de visualización. Cada pantalla tiene su propia forma de reactivarse. Consulte la documentación de su ordenador para obtener información pormenorizada.

Problema: La imagen es inestable o parpadea

- ▶ Ajuste la opción "FASE" para corregir el defecto. Consulte la sección "AJUSTE" para obtener más información.
- ▶ Cambie la configuración de color del monitor desde su ordenador.

Problema: La imagen muestra una línea vertical que parpadea

- ▶ Utilice la función "RELOJ" para ajustar la imagen.
- ▶ Seleccione y vuelva a configurar el modo de visualización de su tarjeta gráfica para poder utilizarla con el producto.

Problema: La imagen está desenfocada

- ▶ Gire el anillo de enfoque en la lente del proyector.
- ▶ Asegúrese de que la pantalla de proyección se encuentra dentro de la distancia requerida desde el proyector. Consulte las páginas 31-32).

Problema: La imagen aparece estirada al proyectar un DVD en 16:9

El proyector detecta automáticamente el formato de 16:9 del DVD y ajusta la relación de aspecto digitalizando a pantalla completa con la configuración predeterminada 4:3.

Si la imagen sigue apareciendo estirada, ajuste también la relación de aspecto siguiendo los pasos descritos a continuación:

- ▶ Seleccione el tipo de relación de aspecto 4:3 en su reproductor DVD si está reproduciendo un DVD en 16:9.
- ▶ Si no puede seleccionar el tipo de relación de aspecto 4:3 en su reproductor DVD, seleccione la relación de aspecto 4:3 en el menú de pantalla.

Problema: La imagen aparece al revés

- ▶ Seleccione "AJUSTE | GENERAL-->ORIENTACIÓN" en el OSD y ajuste la dirección de proyección.

Problema: La lámpara está fundida o reproduce un sonido de estallido

- ▶ Cuando la lámpara alcanza el final de su vida útil, se funde y puede producir un sonido de estallido. Si esto ocurre, el proyector no volverá a encenderse hasta que haya sustituido el módulo de la lámpara. Para sustituir la lámpara, siga los procedimientos descritos en la sección "Sustituir la lámpara".

Apéndices

Problema: Mensaje del indicador LED

Indicador LED ENCENDER

Estado del indicador			Estado del proyector	Nota
Apagado			No hay suministro eléctrico.	Sin conectar el cable de alimentación.
Luz intermitente	VERDE	0,5 seg. ACTIVADO / 0,5 seg. DESACTIVADO	El proyector está preparándose para encenderse.	--
		2,5 seg. ACTIVADO / 0,5 seg. DESACTIVADO	El temporizador de apagado automático está funcionando.	--
	NARANJA	0,5 seg. ACTIVADO / 0,5 seg. DESACTIVADO	Enfriamiento	--
Luz fija	VERDE		Modo de encendido	--
	ROJO		Espera normal	Conectando el cable de alimentación

Indicador LED ESTADO

Estado del indicador			Estado del proyector	Nota
Apagado			Condiciones normales	--
Luz intermitente	ROJO	2 ciclos (0,5 s ACTIVADO / 0,5 s DESACTIVADO)	Error de temperatura	--
		3 ciclos (0,5 s ACTIVADO / 0,5 s DESACTIVADO)	Error de alimentación	La fuente de alimentación no funciona correctamente. Póngase en contacto con su distribuidor.
		4 ciclos (0,5 s ACTIVADO / 0,5 s DESACTIVADO)	Error del ventilador	--
		6 ciclos (0,5 s ACTIVADO / 0,5 s DESACTIVADO)	Error de la lámpara	--
	VERDE	0,5 seg. ACTIVADO / 0,5 seg. DESACTIVADO	Volviendo a encender la lámpara (El proyector se está enfriando)	--

Luz fija	NARANJA	El Bloqueo de Panel de Control está activado	Ha pulsado un botón de la carcasa con la función Bloqueo de panel de control activada.
		Error de ID de control	El identificador del mando y el identificador del proyector no coinciden.

Indicador LED LÁMPARA

Estado del indicador			Estado del proyector	Nota
Apagado			Condiciones normales	--
Luz intermitente	ROJO	0,5 seg. ACTIVADO / 0,5 seg. DESACTIVADO	La lámpara ha alcanzado el final de su vida útil.	--
Luz fija	ROJO		Se ha utilizado la lámpara más allá de sus límites.	El proyector no se volverá a encender hasta que sustituya la lámpara.
	VERDE		[MODO ECO] está establecido en [ECO]	

Problema: Mensajes recordatorios

- ▶ Temperatura excesiva: el proyector ha superado su temperatura de funcionamiento recomendada y no puede volver a utilizarse hasta que se enfríe.

¡ADVERTENCIA! TEMPERATURA DEMASIADO ALTA

1. ASEGÚRESE DE QUE NO ESTÉN BLOQUEADAS LAS ENTRADAS Y SALIDAS DE AIRE.
2. ASEGÚRESE DE QUE LA TEMPERATURA AMBIENTE SEA INFERIOR A 40° C.

- ▶ Sustituir la lámpara: la lámpara está a punto de alcanzar el final de vida útil. Prepárese para sustituirla pronto.

¡ADVERTENCIA! LÁMP

ADVERTENCIA DE LA LÁMPARA
LA VIDA ÚTIL DE LA LÁMPARA ESTÁ LLEGANDO A SU LÍMITE. APAGANDO LÁMPARA!

¡ADVERTENCIA! LÁMP

ADVERTENCIA DE LA LÁMPARA
VIDA ÚTIL DE LÁMPARA EXCEDIDA

NOTA: Si continúa utilizando el proyector durante 100 horas más después de que la lámpara haya alcanzado el final de su vida útil, es posible que el proyector no encienda.

Si esto ocurre, después de sustituir la lámpara, conecte el cable de alimentación y, a continuación, mantenga pulsado el botón HELP del mando a distancia durante al menos 10 segundos. De esta forma podrá volver a encender el proyector. Borre las horas de la lámpara seleccionando "OPCIONES" -> "CONFIG. DE LÁMPARA" -> "BORRAR HORAS DE LÁMP." en el menú.

- ▶ Fallo del ventilador: el ventilador del sistema no funciona.

¡ADVERTENCIA! VENTILADOR OBSTRUIDO

PROYECTOR SE APAGARÁ AUTOMÁTICAMENTE.

Sustituir la lámpara

Lámpara opcional (NP40LP)

El proyector detectará el final de la vida útil de la lámpara a las 4500 horas con el modo Eco desactivado (6000 con el modo Eco activado). Si el indicador LED ENCENDER muestra una luz roja intermitente y aparece el siguiente mensaje en la pantalla, el proyector ha detectado que la lámpara está cerca del final de su vida útil. Consulte la página 68. Se mostrará un mensaje de advertencia:



Advertencia: Para evitar quemaduras, espere al menos 60 minutos a que el proyector se enfríe antes de cambiar la lámpara.

¡ADVERTENCIA! LÁMP

ADVERTENCIA DE LA LÁMPARA

LA VIDA ÚTIL DE LA LÁMPARA ESTÁ LLEGANDO A SU LÍMITE. APAGANDO LÁMPARA!

¡ADVERTENCIA! LÁMP

ADVERTENCIA DE LA LÁMPARA

VIDA ÚTIL DE LÁMPARA EXCEDIDA

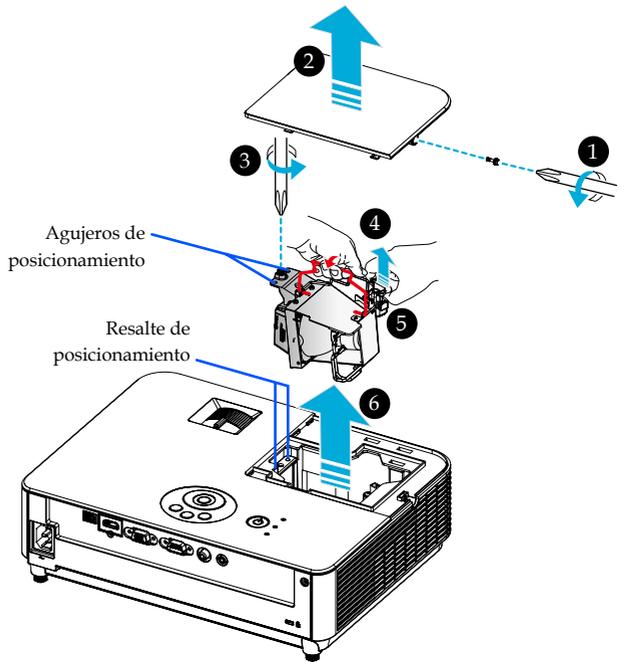
Cuando vea este mensaje, cambie la lámpara lo antes posible. Asegúrese de haber dejado enfriar el proyector durante al menos 60 minutos antes de cambiar la lámpara.



Advertencia: Para reducir el riesgo de lesiones personales, no deje caer el módulo de la lámpara ni toque la bombilla. La bombilla puede estallar y provocar lesiones si se cae al suelo.



- No rompa el cristal del módulo de la lámpara. Limpie las huellas de dedos de la superficie de cristal del módulo de la lámpara. Las huellas de dedos sobre la superficie de cristal podrían producir sombras indeseadas y afectar a la calidad de imagen.
- Asegúrese de que aprieta los tornillos después de reemplazar el módulo de la lámpara.



Procedimiento de sustitución de la lámpara:

1. Apague el proyector pulsando el botón "APAGAR" del mando a distancia o el botón  del panel de control.
2. Deje enfriar el proyector durante al menos 60 minutos.
3. Desconecte el cable de alimentación.
4. Utilice un destornillador para aflojar el tornillo de la tapa de la lámpara. ❶
5. Deslice y retire la tapa. ❷
6. Afloje el tornillo del módulo de la lámpara. ❸
7. Levante el asa. ❹
8. Pellizque las posiciones marcadas con flecha en la carcasa del conector y tire de esta hacia arriba para quitar el conector. ❺
9. Extraiga el módulo de la lámpara. ❻



❖ Asegúrese de que alinea los agujeros de posicionamiento sobre los resaltes de posicionamiento para instalar el módulo de la lámpara.

10. Instale el nuevo módulo de la lámpara invirtiendo los pasos descritos anteriormente.
11. Una vez sustituida la lámpara, encienda la alimentación y seleccione el botón MENU -> OPCIONES | CONFIG. DE LÁMPARA -> BORRAR HORAS DE LÁMP. para restablecer las horas de uso de la lámpara. Consulte la página 61.

Procedimiento de limpieza de la lente

Si la lente de proyección está sucia o manchada, límpiela siguiendo los pasos descritos a continuación:

1. Apague el proyector y deje enfriar un momento.
2. Desenchufe el cable de alimentación de la toma de corriente.
3. Utilice un soplador específico para cámaras (consulte en tiendas especializadas). Limpie suavemente la lente con un paño de limpieza.



PRECAUCIÓN:

- Limpie siempre la lente con un paño de limpieza.
- No limpie la lente con objetos rígidos que puedan provocar daños graves a la superficie de la misma.
- El frotamiento podría rayar la lente. Si este es el caso, el rendimiento óptico del proyector se verá afectado. El impacto en el rendimiento óptico dependerá de la magnitud de los arañazos.
- No utilice limpiadores líquidos ni impregne el paño en sustancias químicas que puedan contaminar el paño y causar graves daños a la superficie de la lente.
- No utilice aerosoles que contengan gas inflamable para eliminar el polvo acumulado en la lente. Puede provocar un incendio.

Especificaciones

Ópticas	NP-VE303	NP-VE303X
Sistema de proyección	0,55" SVGA DMD	0,55" XGA DMD
Resolución (píxeles) *1	800x600 (SVGA)	1024x768 (XGA)
Lente	Zoom manual y enfoque manual	
	F=2,41 - 2,55 mm	
	f=21,8 - 24,0 mm @ 60"	
Lámpara	195W (160 W en modo ECO)	
Salida de luz *2 *3	3000lm	
	85% aprox. en modo ECO	
Relación de contraste *3 (con CONTRASTE DINÁMICO ACTIVADO)	10.000:1 (típico)	
Tamaño de imagen (diagonal)	De 76,2 a 762,0 cm/ de 30 a 300 pulgadas	
Distancia de proyección	gran angular	47" a 468" (1,19 a 11,9 m)
	tele	52" a 516" (1,32 a 13.1 m)
Ángulo de proyección	gran angular	14,0°
	tele	12,8°

*1 Los píxeles efectivos son más del 99,99 %.

*2 Este valor corresponde a la salida de luz (lúmenes) cuando el [MODO IMAGEN] está configurado como [BRILLO-ALTO] en el menú. Si selecciona cualquier otro modo como [MODO IMAGEN], el valor de salida de luz podría disminuir ligeramente.

*3 Cumple la norma ISO21118-2012

Apéndices

Eléctricas		NP-VE303	NP-VE303X
Entradas		1 x VGA y Y/Pb/Pr, 1 x HDMI *4 (Conector HDMI estándar), 1 x Audio (miniconector de estéreo), 1 x Vídeo compuesto (RCA (amarillo))	
Control de PC		1 x puerto de control de PC (D-Sub de 9 contactos)	
Puerto de servicio		Mini USB tipo B (para descargar FW)	
Reproducción del color		1.070 millones de colores con procesamiento de señal de 10 bits	
Señales compatibles *5	Analógicas	VGA/SVGA/XGA/XGA+/SXGA/Quad-VGA/SXGA+/UXGA/PowerBook G4/iMac DV (G3)/WSVGA/WXGA/WXGA+/WSXGA/WUXGA/480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p	
	HDMI	VGA/SVGA/XGA/XGA+/SXGA/Quad-VGA/SXGA+/UXGA/PowerBook G4/iMac DV (G3)/WSVGA/WXGA/WXGA+/WSXGA/WUXGA/480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p	
Resolución horizontal		540 líneas de TV: NTSC/NTSC4,43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 300 líneas de TV: SECAM	
Frecuencia de escaneo		Frecuencia de sincronización horizontal: 24KHz~102KHz Frecuencia de sincronización vertical: 48Hz~120Hz	
Compatibilidad de sincronización		Sincronización separada	
Altavoz incorporado		2W monoaural	
Requisito de energía		100 - 240 VCA 50/60 Hz	
Corriente de entrada		2,5-1,1 A	
Consumo de energía (Valor típico)			
Modo Eco desactivado		237W(*6)/232W(*7)	
Modo Eco		198W(*6)/192W(*7)	
Espera		0,23W(*6)/0,33W(*7)	

*4 HDMI® (color profundo, sincronización de voz) con HDCP

¿Qué es la tecnología HDCP/HDCP?

HDCP es el acrónimo de High-bandwidth Digital Content Protection, es decir, Protección de contenido digital de gran ancho de banda. High bandwidth Digital Content Protection o HDCP es un sistema de protección creado para impedir la copia ilegal de datos de vídeo enviados a través de una interfaz multimedia de alta definición o High-Definition Multimedia Interface (HDMI). Si no puede ver algún material a través de la entrada HDMI, no necesariamente indicará que el proyector no funciona correctamente. Con la implementación del sistema HDCP, existe la posibilidad de que determinado contenido esté protegido con HDCP y pueda no verse debido a la decisión/intención de la comunidad HDCP (Protección de Contenido Digital, LLC).
Vídeo: Deep Color; 8/10/12 bits, LipSync

Apéndices

*5 NP-VE303:

Una imagen con una resolución superior o inferior a la resolución nativa del proyector (800 × 600) se visualizará con la tecnología de ajuste de escala.

NP-VE303X:

Una imagen con una resolución superior o inferior a la resolución nativa del proyector (1024 × 768) se visualizará con la tecnología de ajuste de escala.

*6 100-130VCA

*7 200V-240VCA

Mecánicas	NP-VE303	NP-VE303X
Orientación de la instalación	Escritorio delantera, escritorio trasera, techo delantera y techo trasera	
Dimensiones	12,8" (AN) x 3,5" (AL) X 9,8" (FO) / 324 mm (AN) x 88 mm (AL) x 250 mm (FO) (sin incluir los salientes) 12,8" (AN) x 4,0" (AL) X 9,8" (FO) / 324 mm (AN) x 101 mm (AL) x 250 mm (FO)(con resaltes)	
Peso	2,6 kg / 5,6 libras	
Condiciones medioambientales *8	Temperaturas de funcionamiento: 41° a 104° F (5°C a 40°C) de 20% a 80% de humedad (sin condensación)	
	Temperaturas de almacenamiento: 14° a 122° F (-10°C a 50°C) Humedad máx. de 80% (sin condensación)	
Regulaciones	Homologado por UL/C-UL (UL 60950-1, CSA 60950-1) Cumple con los requisitos de DOC para dispositivos de clase B de Canadá Cumple con los requisitos de FCC para dispositivos de clase B Cumple con los requisitos de AS/NZS CISPR.22 para dispositivos de clase B Cumple con la directiva sobre compatibilidad electromagnética (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) Cumple con la directiva de baja tensión (EN60950-1, TÜV aprobado)	
		

* 8 Temperaturas de funcionamiento

- 0 a 2500 pies/760 m en el intervalo de 41° a 104°F (5° a 40°C)
- 2500 pies/760 m a 5000 pies/1500 m en el intervalo de 41° a 95°F (5° a 35°C)
- 5000 pies/1500 m a 10000 pies/3000 m en el intervalo de 41° a 86°F (5° a 30°C)
- Configure [MODO DE VENTILADOR] como [ALTITUD ELEVADA] cuando utilice el proyector en altitudes de aproximadamente 760 metros/2.500 pies o superiores.

Modos compatibles

► VGA analógica

(1) VGA analógica - señal de PC

Modos	Resolución (puntos)	Frecuencia v. [Hz]	Frecuencia h. [KHz]
VGA	640 x 480	60	31,47
VGA	640 x 480	72	37,86
VGA	640 x 480	75	37,5
VGA	640 x 480	85	43,27
SVGA	800 x 600	56	35,2
SVGA	800 x 600	60	37,88
SVGA	800 x 600	72	48,08
SVGA	800 x 600	75	46,88
SVGA	800 x 600	85	53,67
XGA	1024 x 768	60	48,36
XGA	1024 x 768	70	56,48
XGA	1024 x 768	75	60,02
XGA	1024 x 768	85	68,67
XGA+	1152 x 864	75	67,5
SXGA	1280 x 1024	60	63,98
SXGA	1280 x 1024	72	77,9
SXGA	1280 x 1024	75	79,98
SXGA	1280 x 1024	85	91,15
Quad VGA	1280 x 960	60	60
Quad VGA	1280 x 960	75	75
SXGA+	1400 x 1050	60	65,32
UXGA	1600 x 1200	60	75
Mac OS X	640 x 480	60	31,5
Mac OS X	640 x 480	66,6(67)	35
Mac OS X	800 x 600	60	37,88
Mac OS X	1024 x 768	60	48,36
Mac OS X	1152 x 870	75	68,68
Mac OS X	1280 x 960	75	75,2

(2) VGA analógica - Sincronización panorámica extendida

Modos	Resolución (puntos)	V.Frecuencia [Hz]	H.FFrecuencia [KHz]
HD	1280 x 720	60	44,8
WXGA	1280 x 768	60	47,78
WXGA	1280 x 768	75	60,29
WXGA	1280 x 768	85	68,63
WXGA	1280 x 800	60	49,6
WXGA	1366 x 768	60	47,71
WXGA+	1440 x 900	60	55,9
WSXGA	1680 x 1050	60	65,3
Full HD	1920 x 1080	60	67,5
WUXGA	1920x1200	60	74,0

(3) VGA analógica - señal de componente

Modos	Resolución (puntos)	V.Frecuencia [Hz]	H.FFrecuencia [KHz]
480i	720 x 480	59,94(29,97)	27
480p	720 x 480	59,94	31,47
576i	720 x 576	50(25)	27
576p	720 x 576	50	31,25
720p	1280 x 720	60	45
720p	1280 x 720	50	37,5
1080i	1920 x 1080	60(30)	33,75
1080i	1920 x 1080	50(25)	33,75
1080p	1920 x 1080	60	67,5
1080p	1920 x 1080	50	56,25

► HDMI digital

Señal	Resolución (puntos)	Relación de aspecto	Velocidad de actualización [Hz]
VGA	640 x 480	4:3	59,94/60
SVGA	800x600 *2	4:3	60
XGA	1024x768 *1	4:3	60
XGA	1280 x 768	15:9	60
WXGA	1280 x 800	16:10	60
WXGA	1366x768 *3	16:9	60
SXGA	1280 x 1024	5:4	60
SXGA+	1400 x 1050	4:3	60
WXGA+	1440 x 900	16:10	60
WXGA++	1600 x 900	16:9	60
WSXGA+	1680 x 1050	16:10	60
UXGA	1600 x 1200	4:3	60
Full HD	1920 x 1080	16:9	60
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	23,98/24/50/59,94/60
HDTV(1080i)	1920 x 1080	16:9	50/59,94/60
HDTV (720p)	1280 x 720	16:9	50/59,94/60
SDTV (480p)	720 x 480	4:3/16:9	59,94/60
SDTV (576p)	720 x 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720(1440)x480	4:3/16:9	59,94/60
SDTV (576i)	720(1440)x576	4:3/16:9	50

*1 Resolución real del modelo XGA

*2 Resolución real del modelo SVGA

*3 El proyector podría no visualizar estas señales correctamente si selecciona [AUTO] en la opción [RELACIÓN DE ASPECTO] del menú en pantalla. La configuración predeterminada para [AUTO] es [RELACIÓN DE ASPECTO]. Para mostrar estas señales, seleccione [16:9] en la opción [RELACIÓN DE ASPECTO].

► HDMI - Con 3D

Señal	Resolución (puntos)	Relación de aspecto	Velocidad de actualización [Hz]
Para señal de PC			
SVGA	800x600 *1	4:3	60/120 *2
XGA	1024x768 *1	4:3	60/120 *2
1280 x 720	1280 x 720	16:9	60/120 RB *2
Para señal de vídeo			
SDTV (480i)	720 x 480	4:3/16:9	60
Para 3D HDMI			
720p (Paquete de cuadros)	1280 x 720	16:9	50/60/59,94
1080p (Paquete de cuadros)	1920 x 1080	16:9	23,98/24
1080i (Lado a lado (Mitad))	1920 x 1080	16:9	50/60/59,94
1080P (Lado a lado (Mitad))	1920 x 1080	16:9	50/60/59,94 *3
720p (Arriba y abajo)	1280 x 720	16:9	50/60/59,94
1080p (Arriba y abajo)	1920 x 1080	16:9	23,98/24

*1 1024x768 Resolución real del modelo XGA / 800x600 Resolución real del modelo SVGA

*2 Las señales de 120 Hz solamente admiten el formato secuencial de fotogramas.

*3 Seleccionar manualmente.

Instalación de soporte de techo

1. Para evitar daños en el proyector, utilice el equipo de montaje en techo para la instalación en el techo.
2. Si compra un equipo de montaje en techo por otra compañía, asegúrese de que utiliza el tamaño de tornillo adecuado. El tamaño de tornillos variará dependiendo del grosor de la placa de montaje.



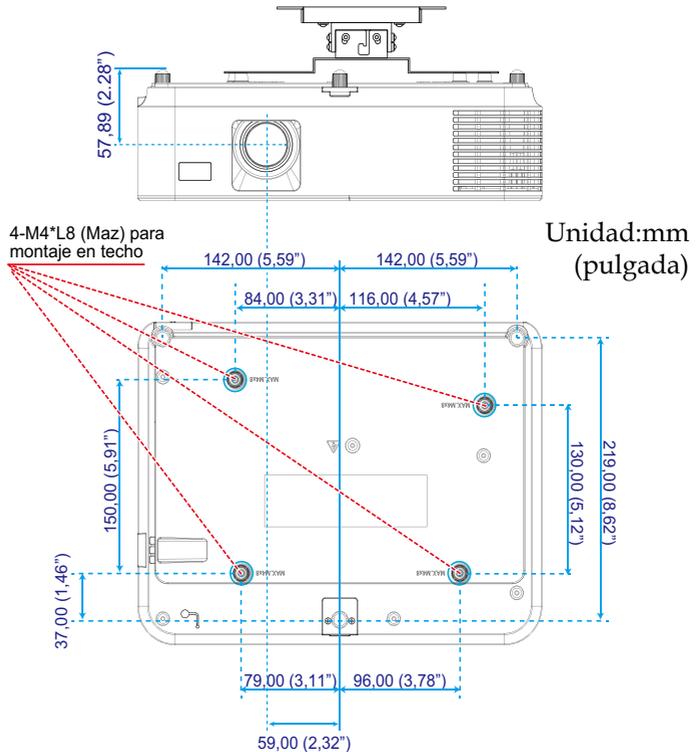
Recuerde que los daños resultantes de una instalación incorrecta anularán la garantía.



Advertencia:

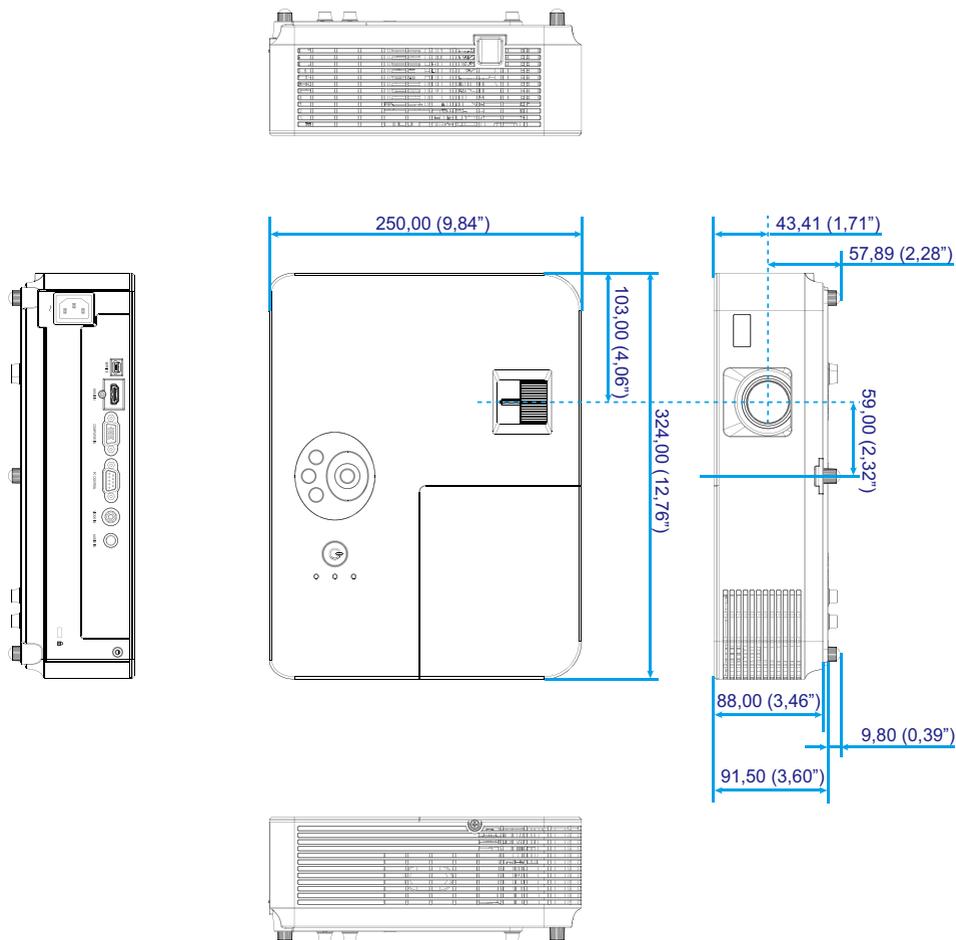
1. Asegúrese de mantener un espacio de al menos 10 cm entre el techo y la parte inferior del proyector.
2. Evite instalar el proyector cerca de una fuente de calor.

- Tipo de tornillo: M4*4
- Longitud máxima de tornillo: 8mm
- Longitud mínima de tornillo: 6mm



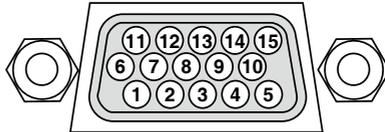
Dimensiones de la carcasa

Unidad:mm (pulgada)



Asignaciones de contactos del conector de entrada D-Sub COMPUTER

Miniconector D-Sub de 15 contactos



Nivel de señal

Señal de vídeo: 0,7 Vp-p (analógica)

Señal de sincronización: Nivel TTL

N.º de contacto	Señal RGB (analógica)	Señal YCbCr
1	Rojo	Cr
2	Verde	Y
3	Azul	Cb
4	Masa	
5	Masa	
6	Rojo Masa	Cr Masa
7	Verde Masa	Y Masa
8	Azul Masa	Cb Masa
9	Sin conexión	
10	Señal de sincronización Masa	
11	Sin conexión	
12	Bidireccional DATA (SDA)	
13	Sincronismo horizontal o sincronismo compuesto	
14	Sincronismo vertical	
15	Reloj de datos	



❖ N.º de contacto 12 y 15 son indispensables para utilizar DDC/CI.

Códigos de control del PC y conexión de cable

Códigos de control del PC

Función	Datos de código							
ENCENDIDO	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
APAGAR	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
ENTRADA SELECCIÓN ORDENADOR	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H
ENTRADA SELECCIÓN HDMI	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A1H	A9H
ENTRADA SELECCIÓN VÍDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH
SILENCIO IMAGEN ACTIVADO	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
SILENCIO IMAGEN DESACTIVADO	02H	11H	00H	00H	00H	13H		
SILENCIO SONIDO ACTIVADO	02H	12H	00H	00H	00H	14H		
SILENCIO SONIDO DESACTIVADO	02H	13H	00H	00H	00H	15H		

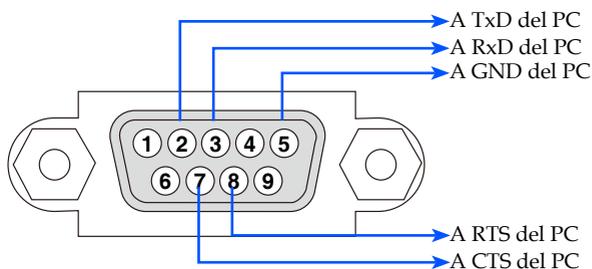
NOTA: Póngase en contacto con su distribuidor local para obtener una lista completa de los códigos de control del PC si fuese necesario.

Conexión de cable

Protocolo de comunicación

Tasa de baudios38400 bps
Longitud de datos8 bits
ParidadSin paridad
Bit de paradaUn bit
X encendido/apagadoNinguno
Procedimiento de comunicacionesFull duplex

Conector de control del PC (D-SUB 9P)



NOTA 1: Los contactos 1, 4, 6 y 9 no se utilizan.

NOTA 2: Conecte en puente "Request to Send" y "Clear to Send" en ambos extremos del cable para simplificar la conexión de cable.

Lista de comprobación de resolución de problemas

Antes de contactar con su proveedor o técnicos de servicio, compruebe la siguiente lista para asegurarse de que las reparaciones son necesarias. También puede consultar la sección "Resolución de problemas" en su manual de usuario. Esta lista de comprobación nos ayudará a resolver su problema de una forma más eficaz.

* Imprima las siguientes páginas.

Frecuencia de incidencia siempre a veces (¿Con qué frecuencia? _____) otro (_____)

Encendido

- Sin alimentación (el indicador ENCENDER no se ilumina en verde).
 - El enchufe del cable de alimentación está completamente insertado en la toma de corriente.
 - La tapa de la lámpara está correctamente instalada.
 - Se han borrado las horas de uso de la lámpara (horas de funcionamiento de la lámpara) después de sustituir la lámpara.
 - La unidad no enciende incluso después de pulsar y mantener pulsado el botón "ENCENDIDO" durante un mínimo de un segundo.
- La unidad se apaga durante el funcionamiento.
 - El enchufe del cable de alimentación está completamente insertado en la toma de corriente.
 - La tapa de la lámpara está correctamente instalada.
 - La función de gestión de energía se apaga (solo modelos con gestión de energía).

Vídeo y audio

- El proyector no muestra ninguna imagen de su PC o equipo de vídeo.
 - Sigue sin mostrar imagen incluso después de conectar el proyector al PC primero e iniciar el PC.
 - Habilitar la salida de señal de su equipo portátil al proyector.
* Una combinación de teclas habilitará/deshabilitará la pantalla externa. Normalmente, la combinación de la tecla "Fn" con una de las 12 teclas de función activa o desactiva la pantalla externa.
 - No hay imagen (fondo azul).
 - Sigue sin mostrar imagen incluso después de pulsar el botón AUTO ADJ..
 - Sigue sin mostrar imagen incluso después de [REAJ.] la unidad desde el menú del proyector.
 - El enchufe del cable de señal está completamente insertado en el conector de entrada.
 - Aparece un mensaje en la pantalla.
(_____)
 - La fuente conectada al proyector está activa y disponible.
 - Sigue sin mostrar imagen incluso después de ajustar el brillo y/o el contraste.
 - La resolución y frecuencia de la fuente de entrada es compatible con el proyector.
- La imagen es demasiado oscura.
 - Sigue sin cambio incluso después de ajustar el brillo y/o el contraste.
- La imagen está distorsionada.
 - La imagen aparece con forma trapezoidal (no cambia aunque realice el ajuste de la opción [KEYSTONE]).
- Se pierden partes de la imagen.
 - Sigue sin cambio incluso después de pulsar el botón AUTO ADJ..
 - Sigue sin cambio incluso después de [REAJ.] la unidad desde el menú del proyector.
- La imagen pasa en dirección vertical u horizontal.
 - Las posiciones horizontal y vertical se ajustan correctamente cuando se trata de una señal de ordenador.
 - La resolución y frecuencia de la fuente de entrada es compatible con el proyector.
 - Se pierden algunos píxeles.
- La imagen parpadea.
 - Sigue sin cambio incluso después de pulsar el botón AUTO ADJ..
 - Sigue sin cambio incluso después de [REAJ.] la unidad desde el menú del proyector.
 - La imagen parpadea o presenta perturbaciones de color cuando se trata de una señal de ordenador.
- La imagen aparece borrosa o desenfocada.
 - Sigue sin cambio incluso después de seleccionar la resolución de señal en el PC y cambiarla a la resolución nativa del proyector.
 - La distancia de proyección está dentro del intervalo 47" a 516" (1189mm a 13105mm).
 - Sigue sin cambio incluso después de ajustar el enfoque.
- No hay sonido.
 - El cable de audio está correctamente conectado a la entrada de audio del proyector.
 - Sigue sin cambio incluso después de ajustar el nivel de volumen.

Otro

- El mando a distancia no funciona.
 - No hay obstáculos entre el sensor del proyector y el mando a distancia.
 - El proyector se encuentra junto a una luz fluorescente que puede afectar a un mando a distancia de infrarrojos.
 - Las pilas son nuevas y están instaladas con la polaridad correcta.
- Los botones de la carcasa del proyector no funcionan.
 - El [BLOQUEO DE PANEL DE CONTROL] no está activado en el menú.
Sigue sin cambio incluso después de pulsar y mantener pulsado el botón SALIR durante un mínimo de 10 segundos.

Utilice el siguiente espacio para describir su problema en detalle.

Información sobre aplicación y entorno en el que se utiliza su proyector

Proyector

Número de modelo:

N.º de serie:

Fecha de compra:

Tiempo de funcionamiento de la lámpara (horas):

Modo Eco: Eco desactivado

Información sobre señal de entrada:

Frecuencia de sincronismo horizontal [] kHz

Frecuencia de sincronismo vertical [] Hz

Polaridad de sincronismo H. (+) (-)

V. (+) (-)

Tipo de sincronismo Separado Compuesto

Sincronismo en verde

Indicador STATUS:

Luz fija Naranja Verde

Luz intermitente [] ciclos

Número de modelo del mando a distancia:

Entorno de instalación

Tamaño de pantalla: pulg.

Tipo de pantalla: Blanco mate Cristalizada

Polarización Panorámica

Alto contraste

Distancia de proyección: pies/pulgadas/m

Orientación: Soporte de techo Escritorio

Conexión de toma de corriente:

Conectado directamente a la toma de corriente de la pared

Conectado a un alargador del cable de alimentación o similar (número de equipos conectados _____)

Conectado a un carrete del cable de alimentación o similar (número de equipos conectados _____)

Ordenador

Fabricante:

Número de modelo:

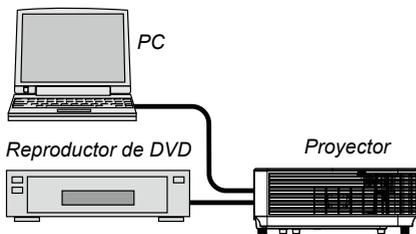
Equipo portátil / Escritorio

Resolución nativa:

Frecuencia de actualización:

Adaptador de vídeo:

Otro:



Cable de señal

¿Cable estándar de NEC o de otro fabricante?

Número de modelo: Longitud: pulgada/m

Amplificador de distribución

Número de modelo:

Conmutador

Número de modelo:

Adaptador

Número de modelo:

Equipo de vídeo

VCR, reproductor de DVD, videocámara, videojuego u otro

Fabricante:

Número de modelo:

¡REGISTRE SU PROYECTOR!

(para residentes de Estados Unidos, Canadá y México)

Tómese un momento para registrar su nuevo proyector. El registro activará su garantía limitada sobre piezas y mano de obra y el programa de asistencia InstaCare.

Visite nuestra página web en www.necdisplay.com, haga clic en centro de asistencia técnica/registrar producto y envíe su formulario relleno en línea.

Una vez lo hayamos recibido, le enviaremos una carta de confirmación con todos los detalles que necesita para disfrutar de los rápidos y fiables programas de garantía y asistencia técnica del líder en la industria, NEC Display Solutions of America, Inc.

NEC