

Projecteur portable

LT35/LT30/LT25

Mode d'emploi



- Digital Light Processing et DLP sont des marques déposées de Texas Instruments.
- IBM est une marque déposée ou une marque commerciale de International Business Machines Corporation.
- Macintosh, Mac OS X et PowerBook sont des marques déposées de Apple Computer, Inc., enregistrées aux Etats-Unis d'Amérique ou dans d'autres pays.
- Windows, Windows 98, Windows Me, Windows XP ou Windows 2000 sont des marques déposées ou des marques commerciales de Microsoft Corporation.
- Les autres noms de produits ou d'entreprises mentionnés dans ce mode d'emploi peuvent être des marques déposées ou des marques commerciales de leurs propriétaires respectifs.

REMARQUES

- (1) Le contenu de ce manuel ne peut pas être réimprimé partiellement ou en totalité sans autorisation.
- (2) Le contenu de ce manuel est susceptible d'être modifié sans préavis.
- (3) Une grande attention a été portée à l'élaboration de ce manuel ; toutefois, veuillez nous contacter si vous remarquez des points litigieux, des erreurs ou des omissions.
- (4) Nonobstant l'article (3), NEC ne pourra être tenu pour responsable de pertes de profit ou d'autres pertes résultant de l'utilisation de ce projecteur.

Informations Importantes

Consignes de sécurité

Précautions

Veillez lire ce manuel avec attention avant d'utiliser votre projecteur NEC LT35/LT30/LT25 et gardez ce manuel à portée de main afin de pouvoir y recourir facilement. Le numéro de série se trouve en dessous du projecteur. L'inscrire ici :

ATTENTION



Pour couper complètement l'alimentation, retirez la prise du secteur.
La prise du secteur doit être accessible et installée le plus près possible de l'appareil.

ATTENTION



POUR ÉVITER TOUT CHOC ÉLECTRIQUE, N'OUVREZ PAS LE BOÎTIER.
À L'INTÉRIEUR SE TROUVENT DES COMPOSANTS À HAUTE TENSION.
POUR TOUTE RÉPARATION, ADRESSEZ-VOUS À UN RÉPARATEUR AGRÉÉ.



Ce symbole avertit l'utilisateur que le contact avec certaines parties non isolées à l'intérieur de l'appareil risque de causer une électrocution. Il est donc dangereux de toucher quoi que ce soit à l'intérieur de l'appareil.



Ce symbole avertit l'utilisateur que d'importantes informations sont fournies sur le fonctionnement ou l'entretien de cet appareil.
Ces informations doivent être lues attentivement pour éviter tout problème.

AVERTISSEMENT : AFIN DE PREVENIR TOUT RISQUE D'INCENDIE OU DE CHOC ÉLECTRIQUE, N'EXPOSEZ PAS CET APPAREIL À LA PLUIE OU À L'HUMIDITÉ.

NE PAS UTILISER DE RALLONGE AVEC LA PRISE DE CETTE APPAREIL ET NE PAS NON PLUS LA BRANCHER DANS UNE PRISE MURALE SI TOUTES LES FICHES NE PEUVENT ÊTRE INSÉRÉES COMPLÈTEMENT.

DOC Avis de conformation (pour le Canada uniquement)

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le Matériel Brouilleur du Canada.

Mise au rebut du produit usagé



La législation européenne, appliquée dans tous les Etats membres, exige que les produits électriques et électroniques portant la marque (à gauche) doivent être mis au rebut séparément des autres ordures ménagères. Ceci inclus les projecteurs et leurs accessoires électriques ou lampes. Lorsque vous mettez au rebut ces produits, veuillez suivre les recommandations des autorités locales et/ou demandez conseil au magasin qui vous a vendu le produit.

Une fois ces produits mis au rebut, ils sont recyclés et de manière appropriée. Cet effort nous aidera à réduire les déchets et leurs conséquences négatives, comme par exemple celles causées par le mercure des lampes sur la santé humaine et sur l'environnement, même à faibles doses.

La marque figurant sur les produits électriques et électroniques ne s'applique qu'aux Etats membres actuels de l'Union Européenne.

Mesures de sécurité importantes

Ces instructions de sécurité garantissent la longévité de votre projecteur et préviennent les risques d'incendie et de décharge électrique. Lisez-les et respectez les conseils.

Installation

- Ne placez pas le projecteur dans les endroits suivants :
 - sur un chariot, un support ou une table instable.
 - près d'un point d'eau, d'un bain ou dans des pièces humides.
 - à la lumière directe du soleil, près de chauffages ou d'appareils émettant de la chaleur.
 - dans un environnement poussiéreux, enfumé ou embué.
 - sur une feuille de papier, une carpepe ou un tapis.
- Si vous voulez installer le projecteur au plafond :
 - Ne pas essayer d'installer le projecteur soi-même.
 - Le projecteur doit être installé par un technicien qualifié pour garantir une installation réussie et réduire le risque d'éventuelles blessures corporelles.
 - De plus, le plafond doit être suffisamment solide pour supporter le projecteur et l'installation doit être conforme aux réglementations locales de construction.
 - Veuillez consulter votre revendeur pour de plus amples informations.

Placez le projecteur en position horizontale

L'angle d'inclinaison du projecteur ne devrait pas excéder 10 degrés. Le projecteur ne devrait pas non plus être installé ailleurs que sur un bureau ou au plafond, sinon la durée de vie de la lampe risque d'être grandement écourtée.



Précautions contre l'incendie et l'électrocution

- Veiller à ce que la ventilation soit suffisante et à ce que les bouches ne soient pas obstruées afin d'éviter toute accumulation de chaleur à l'intérieur du projecteur. Laisser un espace d'au moins 4 pouces (10 cm) entre le projecteur et le mur.
- Ne pas toucher la grille de ventilation située sur la face avant droite (vue de devant) car celle-ci risque d'être chaude lorsque le projecteur est en marche ou immédiatement après son extinction.
- Eviter de faire tomber des corps étrangers comme des trombones et des morceaux de papier dans le projecteur. Ne pas essayer de récupérer des objets tombés dans le projecteur. Ne pas insérer d'objet métallique comme un fil ou un tournevis dans le projecteur. Si quelque chose venait à tomber dans le projecteur, le débrancher immédiatement et demander à un réparateur qualifié de retirer l'objet.
- Ne placez pas d'objet sur le projecteur.
- Ne pas toucher la prise d'alimentation pendant un orage. Cela pourrait causer un choc électrique ou un incendie.
- Le projecteur a été conçu pour fonctionner sur une alimentation électrique de 100 - 240 V CA 50/60 Hz. Veiller à ce que l'alimentation électrique remplisse bien ces conditions avant d'utiliser le projecteur.
- Ne pas regarder dans l'objectif lorsque le projecteur est en marche. Cela pourrait provoquer de graves dommages oculaires.
- Tenir les objets tels qu'une loupe à l'écart du rayon de lumière du projecteur. La lumière projetée par l'objectif est puissante, par conséquent tout objet pouvant rediriger la lumière provenant de l'objectif peut provoquer des dangers inattendus comme un incendie ou blesser les yeux.
- Ne pas couvrir l'objectif avec le cache-objectif fourni ni avec un autre objet lorsque le projecteur est en marche. Cela pourrait faire fondre le cache et risquerait de vous brûler les mains en raison de la chaleur produite par la lumière.
- Ne placez pas d'objet pouvant être affecté par la chaleur en face de l'objectif du projecteur ou près des orifices de ventilation.
A défaut de respecter cette consigne, les objets en question pourraient fondre ou vous brûler les mains en raison de la chaleur produite par le faisceau de l'objectif et par les orifices de ventilation.
- Manipulez le câble d'alimentation avec précaution. Un câble endommagé ou égratigné peut entraîner une électrocution ou un incendie.
 - N'utilisez aucun autre câble d'alimentation que celui fourni.
 - Ne pliez pas ou n'écrasez pas le câble d'alimentation de manière excessive.
 - Ne placez pas le câble d'alimentation sous le projecteur ou tout autre objet lourd.
 - Ne couvrez pas le câble d'alimentation avec d'autres matériaux doux comme des tapis.
 - Ne soumettez pas le câble d'alimentation à la chaleur.
 - Ne manipulez pas la prise d'alimentation avec des mains mouillées.
- Si une des conditions suivantes se présente, éteignez le projecteur, débranchez le câble d'alimentation et faites retirer l'objet par un technicien NEC qualifié :
 - Le câble ou la prise d'alimentation est endommagé ou égratigné.
 - Du liquide a été répandu à l'intérieur du projecteur, ou ce dernier a été exposé à la pluie ou à l'eau.
 - Le projecteur ne fonctionne pas normalement lorsque vous suivez les instructions décrites dans ce mode d'emploi.
 - Le projecteur est tombé ou le boîtier a été endommagé.
 - Les performances du projecteur ont décliné, indiquant un besoin de maintenance.
 - Le projecteur n'est pas utilisé pendant une longue durée.
- Déconnectez le câble d'alimentation et tout autre câble avant de transporter le projecteur.
- Eteignez le projecteur et débranchez le câble d'alimentation avant de nettoyer le boîtier ou de remplacer la lampe.

ATTENTION

- Ne pas utiliser le pied à inclinaison réglable pour effectuer des réglages autres que ceux initialement prévus. Une utilisation non-prévue du pied d'inclinaison pour porter ou suspendre le projecteur (au mur ou au plafond) peut causer des dommages au projecteur.
- Ne pas envoyer le projecteur dans la sacoche souple par service d'expédition ou par un transporteur de fret. Le projecteur se trouvant à l'intérieur de la sacoche souple pourrait être endommagé.
- Sélectionner [Haut] dans le Mode de ventilateur si le projecteur continue à être utilisé pendant plusieurs jours d'affilée. (A partir du menu, sélectionner [Paramétrage - Options] → [Mode Ventilateur] → [Haut].)
- Ne débranchez pas le câble d'alimentation de la prise murale ou du projecteur lorsque le projecteur est en marche. Cela pourrait endommager le connecteur AC IN du projecteur et (ou) la prise à broche du câble d'alimentation.
- Ne coupez pas l'alimentation AC dans les 60 secondes qui suivent l'allumage de la lampe et pendant que le témoin POWER clignote en vert.
Cela pourrait causer une panne prématurée de la lampe.

Précautions se rapportant à la télécommande

- Manipuler la télécommande avec précaution.
- Si la télécommande est mouillée, l'essuyer immédiatement.
- Eviter toute chaleur excessive et l'humidité.
- Ne pas chauffer, démonter ou jeter les piles au feu.
- Si la télécommande n'est pas utilisée pendant une longue période, retirer les piles.
- S'assurer de respecter la polarité (+/-) des piles.
- Ne pas utiliser des piles neuves et des piles usagées en même temps et ne pas utiliser des piles de différents types ensemble.
- Mettre les piles usagées au rebut d'après la réglementation locales.

Remplacement de la lampe

- Pour remplacer la lampe, suivre toutes les instructions de la page [47](#) à [49](#).
- Veiller à remplacer la lampe lorsque le message **[La lampe a atteint sa durée de vie maximum, prière de la remplacer.]** apparaît. Si l'on continue à utiliser la lampe après qu'elle ait atteint la fin de service, l'ampoule de la lampe risque de se briser en éclats, et des débris de verre risquent d'être dispersés dans le coffret de la lampe. Ne les touchez pas car ils peuvent vous blesser.
Si cela se produit, prendre contact avec votre revendeur pour le remplacement de la lampe.

Caractéristique de la lampe

Le projecteur utilise une lampe au mercure à haute-pression comme source lumineuse. Les caractéristiques de la lampe font que sa luminosité décline graduellement avec l'âge. Également, le fait d'allumer et d'éteindre fréquemment la lampe favorisera cette perte de luminosité.

ATTENTION:

Lors du retrait de la lampe d'un projecteur monté au plafond, assurez-vous que personne ne se trouve sous le projecteur. Des fragments de verre pourraient tomber si la lampe a grillé.

Table des matières

Informations Importantes	i
1. Introduction	1
❶ Que contient la boîte ?	1
❷ Introduction au projecteur	2
❸ Nomenclature du projecteur	4
Caractéristiques principales	6
Caractéristiques du panneau de bornes	6
❹ Nomenclature de la télécommande	7
Installation des piles	8
Précautions se rapportant à la télécommande	8
Portée de fonctionnement de la télécommande sans fil	8
2. Installation et connexions	9
❶ Installation de l'écran et du projecteur	9
Sélection d'un emplacement	9
Distance de projection et taille de l'écran	10
❷ Câblages	12
Connexion du PC ou ordinateur Macintosh	12
Pour connecter la sortie SCART (RGB)	13
Connexion d'un lecteur DVD à l'aide de la sortie composant	14
Connexion d'un magnétoSCOPE ou d'un lecteur de disque laser	15
Connexion du câble d'alimentation fourni	16
3. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire)	17
❶ Mise sous tension du projecteur	17
Remarque à propos de l'écran Startup (Ecran de sélection de la langue du menu)	18
❷ Sélection d'une source	19
❸ Ajustement de la taille et de la position de l'image	20
❹ Réglage manuel de la mise au point	24
❺ Correcting Keystone Distortion Manually	25
❻ Optimisation automatique d'une image RGB	26
❼ Augmentation ou diminution du volume	26
❽ Extinction du projecteur	27
❾ Après l'utilisation	27

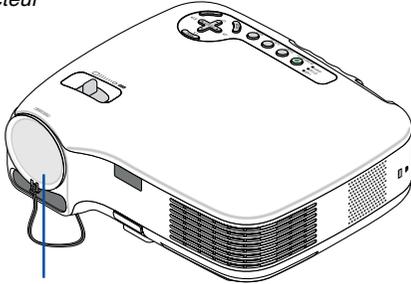
4. Fonctions pratiques	28
1 Coupure de l'image et du son	28
2 Gel d'une image	28
3 Mode changement de la lampe	28
4 Empêcher l'utilisation non autorisée du projecteur	28
5 Utilisation du récepteur de souris à distance	31
5. Utilisation du menu sur écran	32
1 Utilisation des menus	32
2 Eléments du menu	34
3 Liste des fonctions de menus	35
4 Descriptions & fonctions des menus [Réglage image]	37
5 Descriptions & fonctions des menus [Options d'image]	38
6 Descriptions & fonctions des menus [Paramétrage]	40
[Paramétrage - Généralités]	40
[Paramétrage - Installation]	41
[Paramétrage - Options]	43
7 Descriptions & fonctions des menus [Information]	44
8 Descriptions & fonctions des menus [Reset]	45
6. Entretien	46
1 Nettoyage du détecteur de mise au point et de l'objectif	46
2 Nettoyage du boîtier	46
3 Remplacement de la lampe	47
7. Annexe	50
1 Depistage des pannes	50
2 Caracteristiques techniques	53
3 Dimensions du boîtier	55
4 Affectation des broches du connecteur d'entrée D-Sub COMPUTER	56
5 Liste des signaux d'entrée compatibles	57
6 Codes de commande PC et connexion des câbles	58
7 Liste des éléments à vérifier en cas de panne	59
8 Guide TravelCare	61

1. Introduction

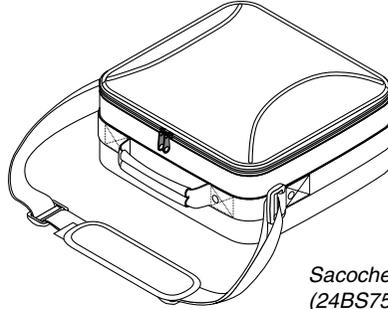
① Que contient la boîte ?

S'assurer que la boîte contient tous les éléments de la liste. S'il manque des pièces, contacter votre revendeur. Veuillez conserver la boîte et l'emballage d'origine au cas où vous auriez besoin de transporter votre projecteur.

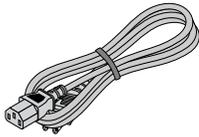
Projecteur



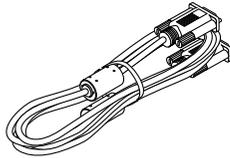
Cache-objectif
(24F41351)



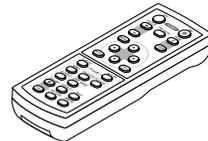
Sacoche souple
(24BS7551)



Câble d'alimentation
(US: 7N080204)
(EU: 7N080008)



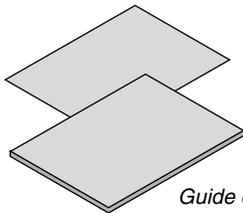
Câble de signal VGA
(7N520054)



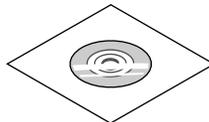
Télécommande
(7N900681)



Piles (AAA × 2)



Guide de réglage rapide
Informations Importantes



CD-ROM
Mode d'emploi

Pour l'Amérique du Nord uniquement

Carte d'enregistrement
Limitation de garantie

Pour l'Europe uniquement
Garantie

② Introduction au projecteur

Cette section vous présente à votre nouveau projecteur et décrit les caractéristiques et les commandes.

Nous vous félicitons de votre achat de ce projecteur

Ce projecteur est l'un des meilleurs projecteurs disponibles sur le marché. Il vous permet de projeter des images précises jusqu'à 300 pouces (mesurées diagonalement) à partir d'un ordinateur PC ou Macintosh (de bureau ou portable), d'un magnétoscope, d'un lecteur DVD, d'une caméra de document ou un lecteur de disque laser.

Ce projecteur peut être utilisé posé sur une table ou un chariot, il peut être utilisé pour projeter des images par l'arrière de l'écran et il peut également être monté de façon permanente sur un plafond*1. La télécommande peut être utilisée sans fil.

*1 Ne pas essayer d'installer soi-même le projecteur au plafond.

Le projecteur doit être installé par des techniciens qualifiés pour garantir un bon fonctionnement et réduire le risque de blessures corporelles.

De plus, le plafond doit être suffisamment solide pour supporter le projecteur et l'installation doit être conforme aux réglementations locales de construction. Veuillez consulter votre revendeur pour de plus amples informations.

Fonctions que l'on appréciera:

- Fonction de mise au point automatique

Lorsque vous allumez l'appareil, que vous réglez le zoom ou lorsque vous repositionnez le projecteur, la fonction de mise au point automatique s'active immédiatement.

Le capteur de mise au point du projecteur détecte la distance à l'écran, règle automatiquement la mise au point de l'image et réduit le temps requis pour la configuration.

- Correction trapézoïdale verticale automatique jusqu'à +/-16 degrés
- Le préréglage de la correction de couleur murale intégrée permet une correction de couleur adaptable lorsque la surface de projection n'est pas blanche
- Extinction directe

Le projecteur dispose d'une fonction appelée "Extinction directe". Cette fonction permet d'éteindre le projecteur (même lorsqu'il projette une image) à l'aide d'une barrette d'alimentation équipée d'un interrupteur et d'un disjoncteur.

De plus, le câble d'alimentation peut être retiré immédiatement après avoir éteint le projecteur.

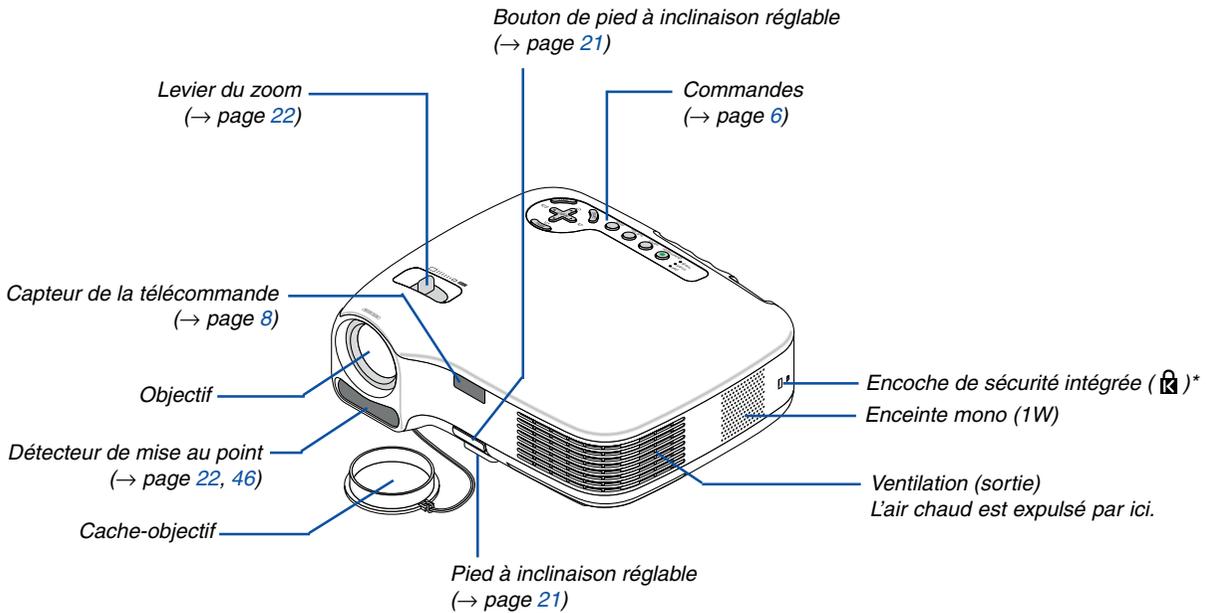
- Compatibilité HDTV (1080i, 720p) et SDTV (576p, 480p)
 - Technologie de traitement intégrée vidéo dé-entrelacé
 - Affichage ratio d'aspect écran large et plein écran populaires : 16:9 et 4:3
 - Enceinte intégrée pour une solution audio intégrée
 - Affichage haute définition : jusqu'à compatibilité SXGA+, résolution native XGA.
 - Sélections de mode vidéos multiples (selon votre source)
 - Protégé par la fonction de sécurité
- La fonction de sécurité empêche les personnes non autorisées de projeter des images.
- Vous pouvez contrôler le projecteur depuis un PC ou contrôler le système en utilisant le port de contrôle du PC.
 - Montage et fonctionnement faciles
 - Le design du boîtier est moderne, léger et compact et il complète parfaitement n'importe quel bureau ou auditorium de salle de réunion.

A propos de ce mode d'emploi

La manière la plus rapide d'installer l'appareil est de prendre du temps et de procéder correctement dès la première fois. Prenez maintenant quelques minutes pour parcourir le mode d'emploi. Cela sera du temps de gagné plus tard. Au début de chaque section du manuel, se trouve une vue d'ensemble. Si la section ne correspond pas, passez à la suivante.

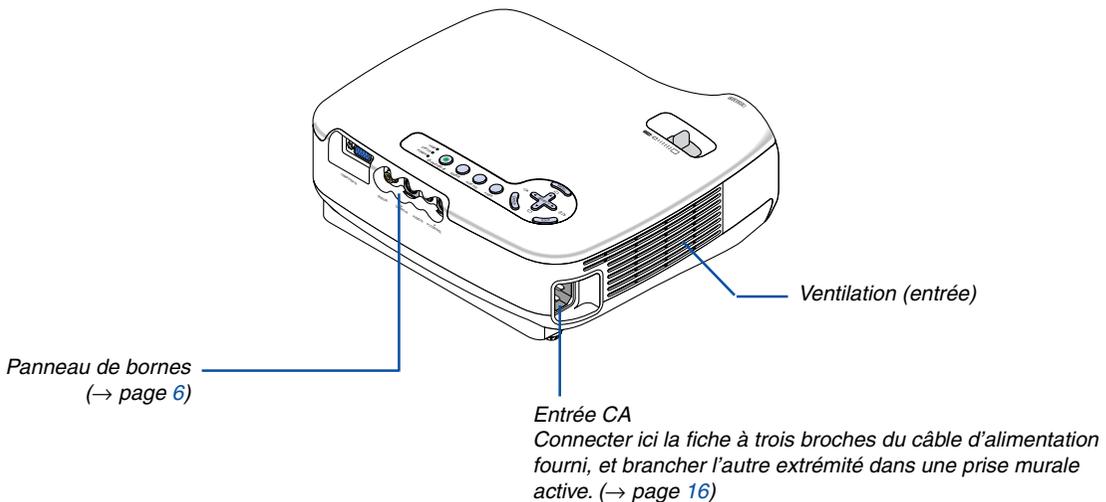
3 Nomenclature du projecteur

Avant/Haut

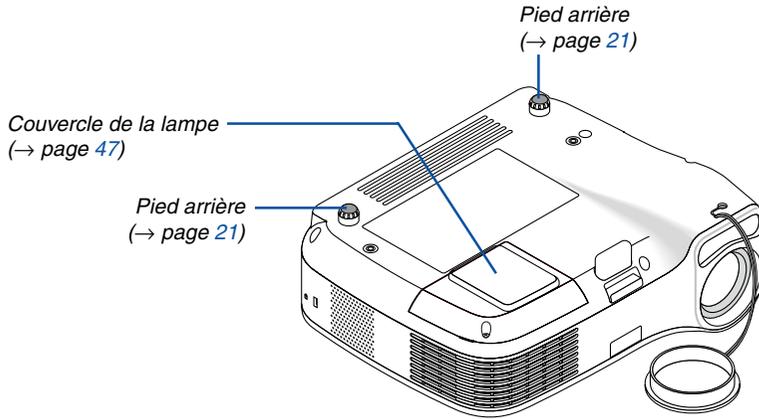


* Cette encoche de sécurité est compatible avec le système de sécurité MicroSaver®. MicroSaver® est une marque déposée de Kensington Microware Inc. Le logo est une marque qui appartient à Kensington Microware Inc.

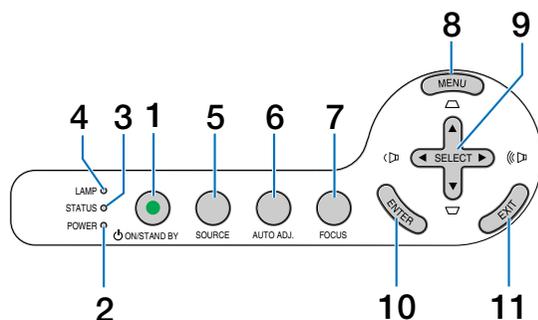
Arrière



Bas

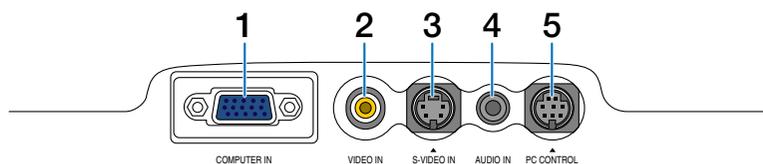


Caractéristiques principales



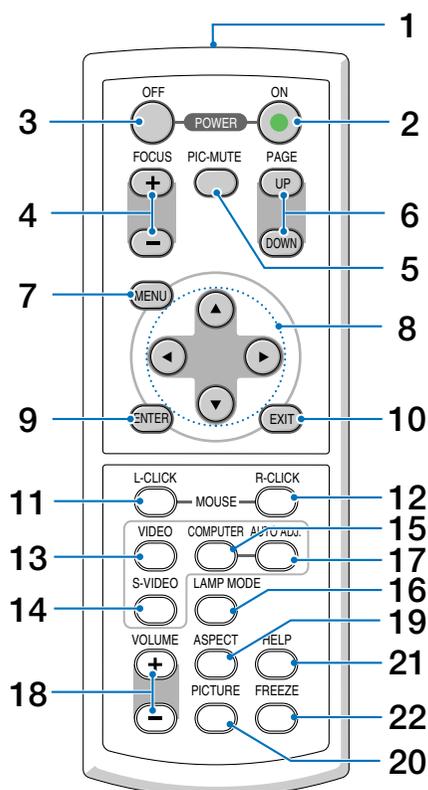
1. Touche POWER (ON / STAND BY) (⏻) (→ page 17, 27)
2. Voyant POWER (→ page 16, 17, 27, 50)
3. Voyant STATUS (→ page 50)
4. Voyant LAMP (→ page 47, 50)
5. Touche SOURCE (→ page 19)
6. Touche AUTO ADJ. (→ page 26)
7. Touche FOCUS (→ page 24)
8. Touche MENU
9. Touches SELECT ▲▼◀▶/Volume ◀▶/Keystone ▲▼
10. Touche ENTER
11. Touche EXIT

Caractéristiques du panneau de bornes



1. Connecteur d'entrée de composant / COMPUTER IN (Mini D-Sub à 15 broches) (→ page 12, 13, 14)
2. Connecteur VIDEO IN (RCA) (→ page 15)
3. Connecteur S-VIDEO IN (Mini DIN à 4 broches) (→ page 15)
4. Mini prise AUDIO IN (Stéréo mini) (→ page 12, 14)
5. Port PC CONTROL (Mini DIN à 8 broches) (→ page 58)
Utiliser ce port pour connecter un PC ou un système de commande. Ceci vous permet de contrôler le projecteur à l'aide d'un protocole de communication série. Si vous écrivez votre propre programme, les codes habituels de commande par PC se trouvent à la page 58.

4 Nomenclature de la télécommande

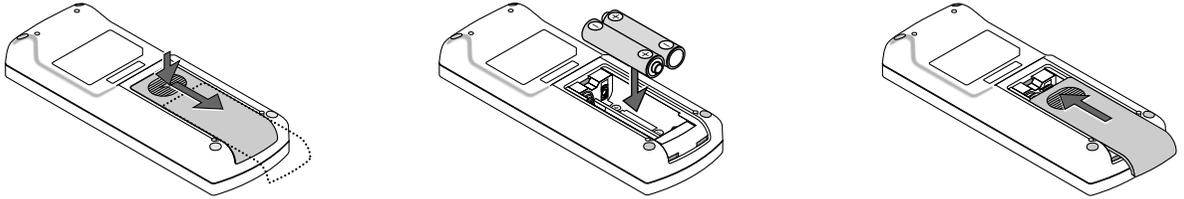


- | | |
|--|--|
| 1. Emetteur infrarouge (→ page 8) | 12. Touche R-CLICK MOUSE* (→ page 31) |
| 2. Touche POWER ON (→ page 17) | 13. Touche VIDEO (→ page 19) |
| 3. Touche POWER OFF (→ page 27) | 14. Touche S-VIDEO (→ page 19) |
| 4. Touche FOCUS (+) (-) (→ page 24) | 15. Touche COMPUTER (→ page 19) |
| 5. Touche PIC-MUTE (→ page 28) | 16. Touche LAMP MODE (→ page 28) |
| 6. Touche PAGE (UP) / (DOWN)* (→ page 31) | 17. Touche AUTO ADJ. (→ page 26) |
| 7. Touche MENU | 18. Touche VOLUME (+) (-) (→ page 26) |
| 8. Touches SELECT | 19. Touche ASPECT (→ page 38) |
| 9. Touche ENTER | 20. Touche PICTURE (→ page 37, 38) |
| 10. Touche EXIT | 21. Touche HELP (→ page 44) |
| 11. Touche L-CLICK MOUSE* (→ page 31) | 22. Touche FREEZE (→ page 28) |

* Disponible uniquement lorsque le récepteur optionnel de souris à distance est connecté à votre ordinateur.

Installation des piles

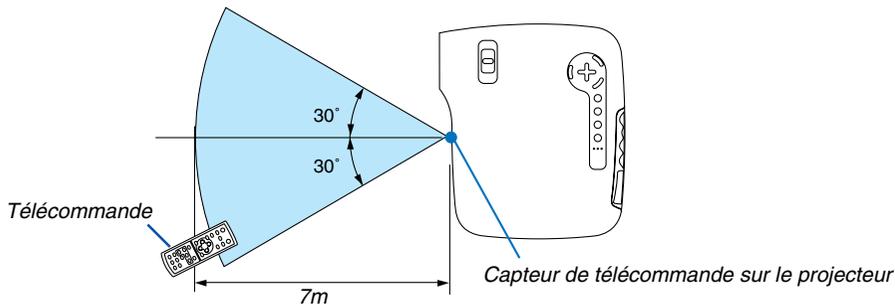
- 1** Appuyer fermement et retirer le couvercle des piles en le faisant glisser.
- 2** Installez les nouvelles piles (AAA). Assurez-vous que le sens de la polarité des piles (+/-) est bien respecté.
- 3** Remettre le couvercle des piles en le faisant glisser, jusqu'à ce qu'il s'emboîte. Ne pas mélanger différents types de piles ou des neuves avec des anciennes.



Précautions se rapportant à la télécommande

- Manipuler la télécommande avec précaution.
- Si la télécommande est mouillée, l'essuyer immédiatement.
- Eviter toute chaleur excessive et l'humidité.
- Ne pas chauffer, démonter ou jeter les piles au feu.
- Si la télécommande n'est pas utilisée pendant une longue période, retirer les piles.
- S'assurer de respecter la polarité (+/-) des piles.
- Ne pas utiliser des piles neuves et des piles usagées en même temps et ne pas utiliser des piles de différents types ensemble.
- Mettre les piles usagées au rebut d'après la réglementation locales.

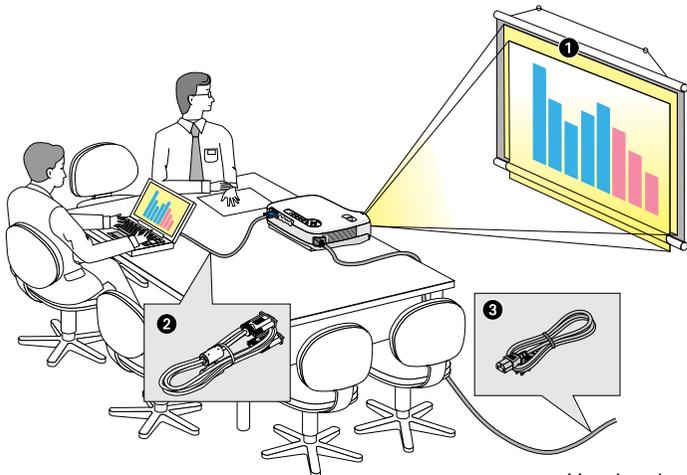
Portée de fonctionnement de la télécommande sans fil



- Le signal infrarouge fonctionne par ligne-de-visée jusqu'à une distance d'environ 7m et dans un angle de 60 degrés depuis le capteur de télécommande du boîtier du projecteur.
- Le projecteur ne réagira pas s'il y a des objets entre la télécommande et le capteur ou si une lumière intense tombe sur le capteur. Des piles usées empêchent également la télécommande de faire fonctionner correctement le projecteur.

2. Installation et connexions

Cette section décrit comment installer le projecteur et comment connecter des sources vidéo et audio.



Le projecteur est simple à installer et à utiliser. Mais avant de commencer, il faut d'abord :

- 1 Installer un écran et le projecteur.
- 2 Connecter l'ordinateur ou l'équipement vidéo au projecteur. Voir pages 12 à 15.
- 3 Brancher le câble d'alimentation fourni. Voir page 16.

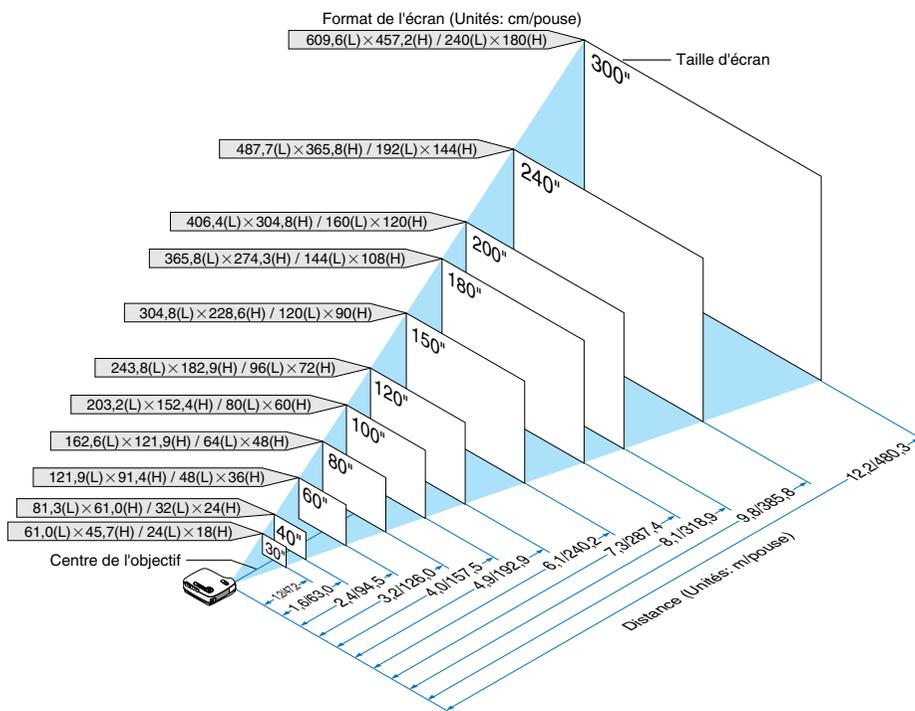
REMARQUE : S'assurer que le câble d'alimentation et tous les autres câbles sont débranchés avant de déplacer le projecteur. Lors du déplacement du projecteur ou lorsqu'il n'est pas utilisé, couvrir l'objectif avec le cache-objectif.

Vers la prise murale.

1 Installation de l'écran et du projecteur

Sélection d'un emplacement

Plus le projecteur est éloigné de l'écran ou du mur, plus l'image sera grande. La taille d'image minimale est d'environ 0,76 m (30") mesurée en diagonale lorsque le projecteur est éloigné d'environ 1,2 m du mur ou de l'écran. La taille d'image la plus grande est de 7,6 m (300") lorsque le projecteur est éloigné d'environ 12,2 m du mur ou de l'écran. Servez-vous du tableau ci-dessous comme d'un guide approximatif.



REMARQUE :

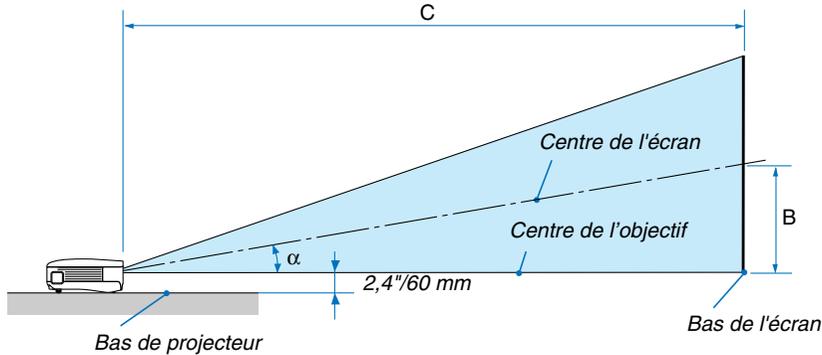
- Les distances sont indiquées par des valeurs intermédiaires allant de télé à large. Utiliser comme guide approximatif.
- Le levier de zoom permet de régler la taille de l'image de +/-10%
- Pour plus d'informations sur la distance de projection, voir page suivante.
- Changer la taille de l'image démarre automatiquement le réglage de mise au point ; changer l'angle de projection démarre automatiquement la fonction Auto Keystone qui corrige la distorsion trapézoïdale verticale.

2. Installation et connexions

Distance de projection et taille de l'écran

La section suivante indique les bonnes positions respectives du projecteur et de l'écran. Consulter le tableau pour déterminer la position d'installation.

Tableau de distances



B = Distance verticale entre le centre de l'objectif et le centre de l'écran

C = Distance de projection

α = Angle de projection

REMARQUE : Les distances peuvent varier de +/-5%.

Taille d'écran			B	C		α
Diagonale	Largeur	Hauteur		Grand angle - Téléobjectif		
pouce	pouce	pouce	pouce	pouce		degré
30	24	18	9	42 - 51	12,1 - 10,0	
40	32	24	12	57 - 69	11,9 - 9,9	
60	48	36	18	86 - 104	11,8 - 9,9	
67	54	40	20	96 - 116	11,8 - 9,9	
72	58	43	22	104 - 125	11,7 - 9,8	
80	64	48	24	115 - 139	11,8 - 9,8	
84	67	50	25	121 - 146	11,7 - 9,8	
90	72	54	27	130 - 156	11,7 - 9,8	
100	80	60	30	145 - 174	11,7 - 9,8	
120	96	72	36	174 - 209	11,7 - 9,8	
150	120	90	45	218 - 261	11,7 - 9,8	
180	144	108	54	262 - 314	11,7 - 9,8	
200	160	120	60	291 - 349	11,6 - 9,7	
220	176	132	66	320 - 384	11,6 - 9,7	
240	192	144	72	350 - 419	11,6 - 9,7	
260	208	156	78	379 - 454	11,6 - 9,7	
280	224	168	84	408 - 489	11,6 - 9,7	
300	240	180	90	438 - 524	11,6 - 9,7	

Taille d'écran			B	C		α
Diagonale	Largeur	Hauteur		Grand angle - Téléobjectif		
mm	mm	mm	mm	mm		degré
762	610	457	229	1070 - 1290	12,1 - 10,0	
1016	813	610	305	1450 - 1740	11,9 - 9,9	
1524	1219	914	457	2190 - 2630	11,8 - 9,9	
1702	1361	1021	511	2450 - 2940	11,8 - 9,9	
1829	1463	1097	549	2640 - 3170	11,7 - 9,8	
2032	1626	1219	610	2930 - 3520	11,8 - 9,8	
2134	1707	1280	640	3080 - 3700	11,7 - 9,8	
2286	1829	1372	686	3310 - 3970	11,7 - 9,8	
2540	2032	1524	762	3680 - 4410	11,7 - 9,8	
3048	2438	1829	914	4420 - 5300	11,7 - 9,8	
3810	3048	2286	1143	5540 - 6640	11,7 - 9,8	
4572	3658	2743	1372	6650 - 7980	11,7 - 9,8	
5080	4064	3048	1524	7400 - 8870	11,6 - 9,7	
5588	4470	3353	1676	8140 - 9760	11,6 - 9,7	
6096	4877	3658	1829	8890 - 10650	11,6 - 9,7	
6604	5283	3962	1981	9630 - 11540	11,6 - 9,7	
7112	5690	4267	2134	10370 - 12430	11,6 - 9,7	
7620	6096	4572	2286	11120 - 13320	11,6 - 9,7	

AVERTISSEMENT

- * L'installation au plafond du projecteur doit être effectuée par un technicien qualifié. Contacter votre revendeur NEC pour plus d'informations.
- * Ne pas essayer d'installer le projecteur soi-même.
- Utiliser le projecteur uniquement sur une surface plane et solide. Si le projecteur tombe par terre, vous risquez d'être blessé et le projecteur risque d'être endommagé sérieusement.
- Ne pas utiliser le projecteur si les variations de températures sont trop importantes. Le projecteur doit être utilisé à des températures comprises entre 5°C et 40°C. (Le mode Eco est sélectionné automatiquement entre 35°C et 40°C)
- Ne pas exposer le projecteur à l'humidité, à la poussière ni à la fumée. Ceci endommagerait l'image de l'écran.
- S'assurer qu'il y a une ventilation adéquate autour du projecteur pour que la chaleur puisse se dissiper. Ne pas couvrir les orifices sur le côté ou à l'avant du projecteur.

Réflexion de l'image

L'utilisation d'un miroir pour refléter l'image du projecteur permet d'obtenir une image beaucoup plus grande lorsque vous ne disposez que d'un espace réduit. Contacter votre revendeur NEC si vous avez besoin d'un système de miroir. Si vous utilisez un système de miroir et que votre image est inversée, utiliser les touches MENU et SELECT du projecteur ou de la télécommande pour corriger le sens. (→ page 41)

② Câblages

Connexion du PC ou ordinateur Macintosh

REMARQUE : Lors d'une utilisation avec un ordinateur portable, assurez-vous de connecter le projecteur et l'ordinateur portable pendant que le projecteur est en mode de veille et avant d'allumer l'ordinateur portable.

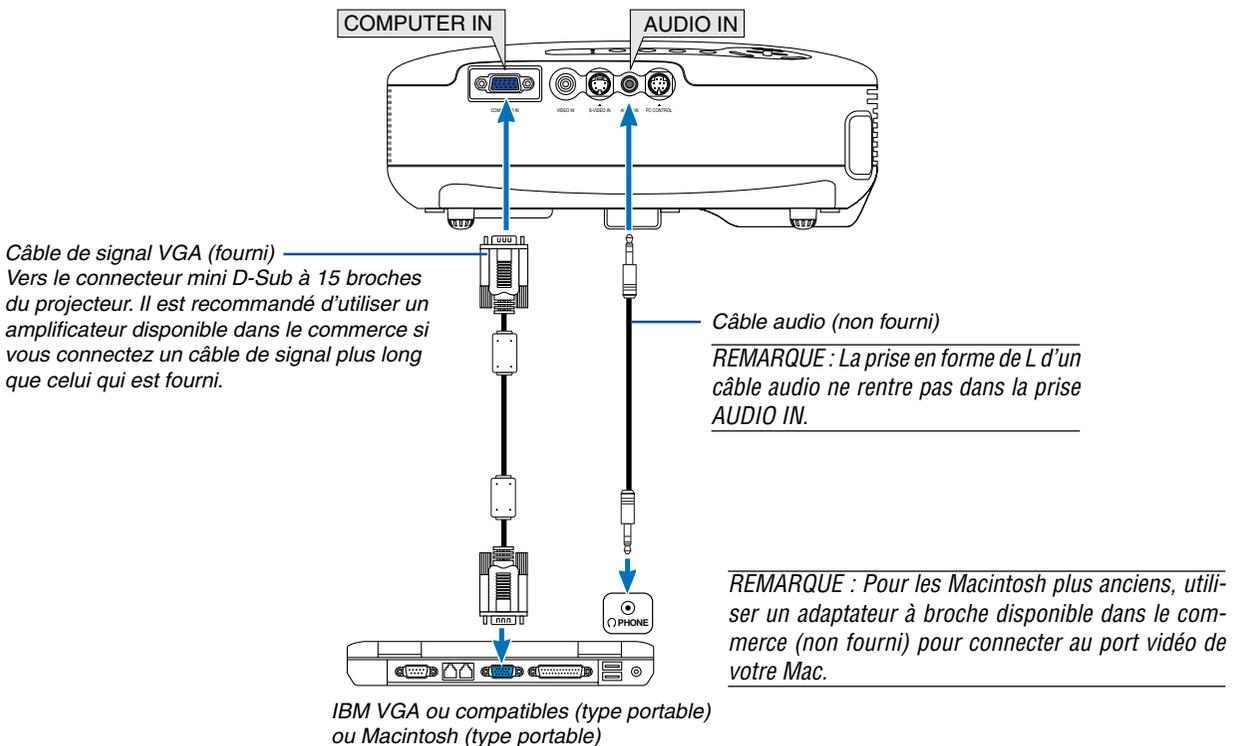
Dans la plupart des cas, le signal de sortie de l'ordinateur portable n'est pas activé si ce dernier n'est pas connecté au projecteur avant d'être allumé.

* Si l'écran devient vierge lors de l'utilisation de la télécommande, cela peut venir de l'économiseur d'écran ou de la gestion d'énergie de l'ordinateur.

Activation de l'affichage externe de l'ordinateur

L'affichage d'une image sur l'écran du PC portable ne signifie pas nécessairement qu'il envoie un signal vers le projecteur.

Lors de l'utilisation d'un PC portable, une combinaison de touches de fonction active/désactive l'affichage externe. En général, la combinaison de la touche "Fn" avec l'une des 12 touches de fonction permet l'allumage ou l'extinction de l'affichage externe. Par exemple, les ordinateurs portables NEC utilisent Fn + F3, tandis que les ordinateurs portables Dell utilisent la combinaison de touches Fn + F8 pour alterner entre les sélections d'affichage externe.



REMARQUE : Le projecteur n'est pas compatible avec les sorties vidéo décodées ni avec les commutateurs NEC ISS-6020 et ISS-6010.

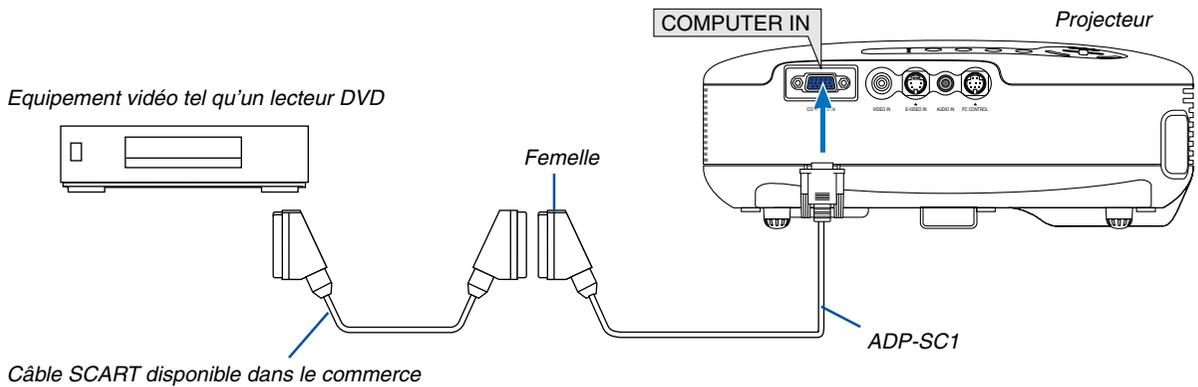
REMARQUE : Une image risque de ne pas être affichée correctement lorsqu'une source vidéo ou S-vidéo est lue avec un convertisseur de balayage disponible dans le commerce.

Ceci est dû au fait que le projecteur traitera un signal vidéo comme un signal d'ordinateur en réglage par défaut. Dans ce cas, agissez comme suit.

* Lorsqu'une image est affichée avec la portion inférieure et supérieure noire ou qu'une image sombre ne s'affiche pas correctement :

Projeter une image pour remplir l'écran puis appuyez sur la touche AUTO ADJ de la télécommande ou du boîtier du projecteur.

Pour connecter la sortie SCART (RGB)



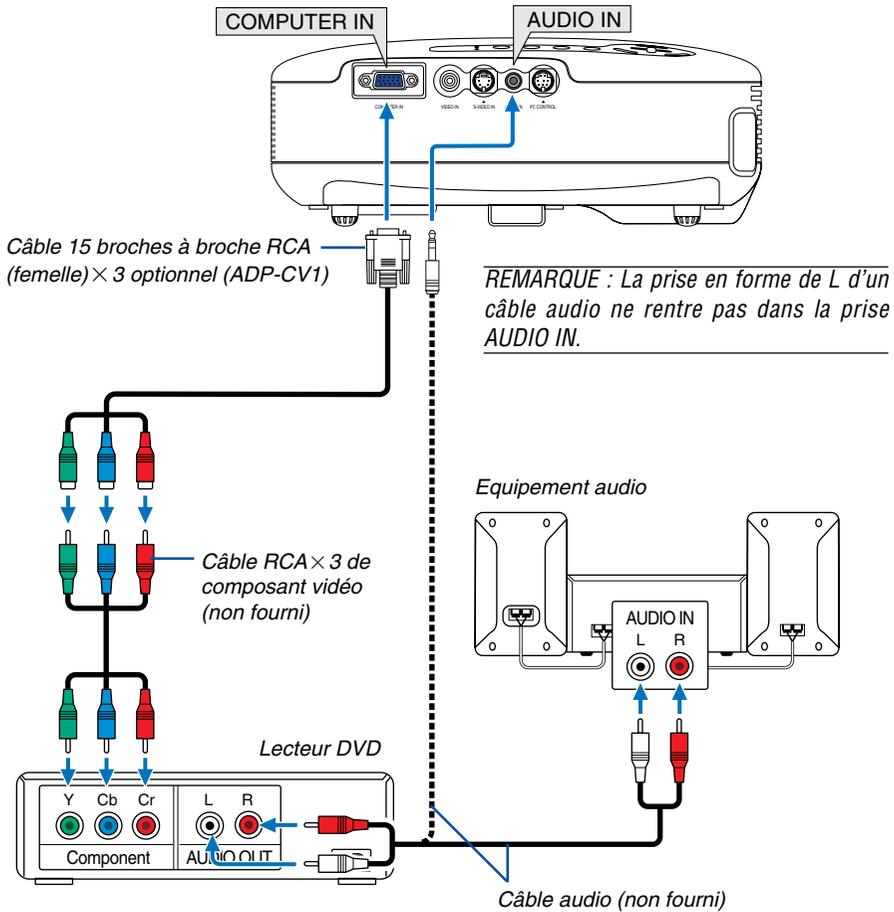
Avant d'effectuer les connexions : Un adaptateur SCART (ADP-SC1) exclusif et un câble SCART disponible dans le commerce sont nécessaires pour cette connexion.

Dans le menu, sélectionner [Paramétrage - Options] → [Sélection de la source] → [Ordinateur] → [Péritel]. SCART est un connecteur audio-visuel européen standard pour les téléviseurs, magnétoscopes et lecteurs DVD. Il est également référencé comme connecteur Euro.

REMARQUE : Le signal audio n'est pas disponible pour cette connexion.

ASTUCE: L'adaptateur SCART ADP-SC1 est disponible auprès des revendeurs NEC en Europe. Prendre contact avec un revendeur NEC en Europe pour plus d'informations.

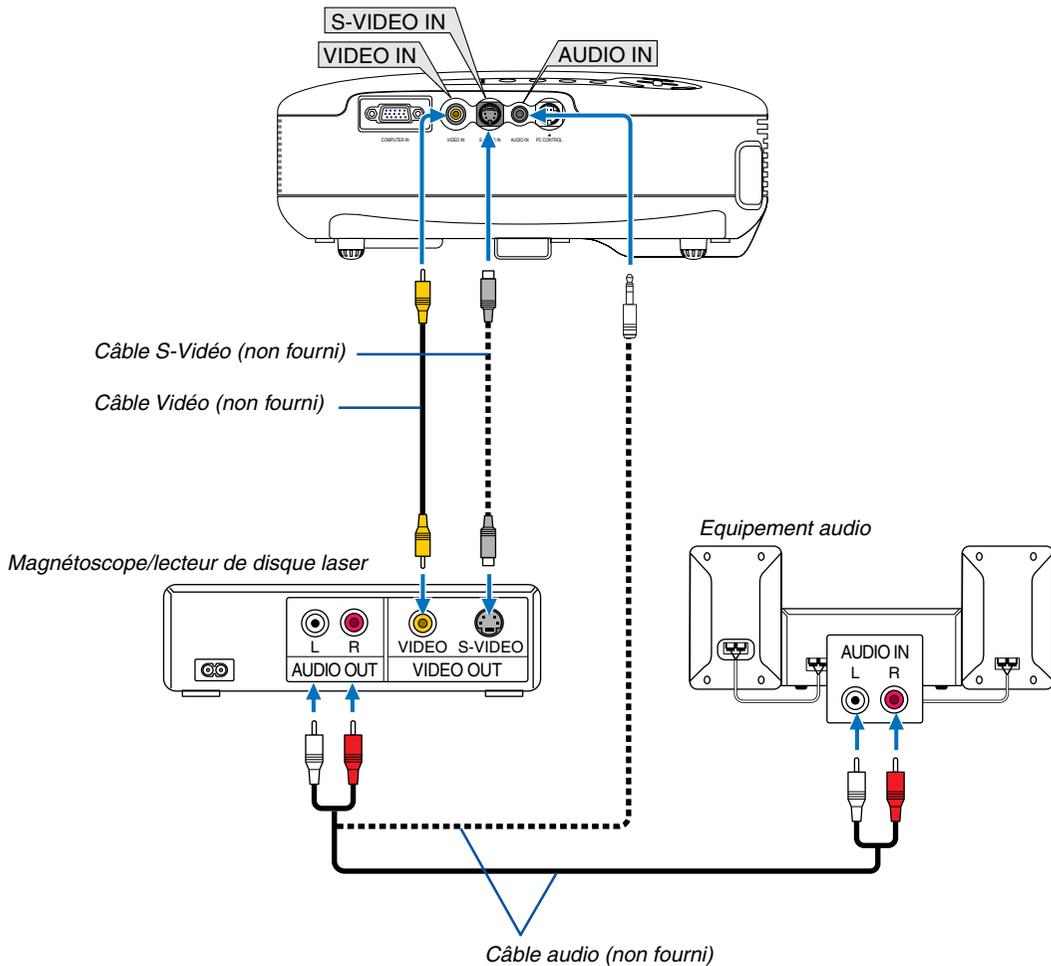
Connexion d'un lecteur DVD à l'aide de la sortie composant



Un signal composant sera automatiquement affiché. Si ce n'est pas le cas, sélectionner dans le menu [Paramétrage - Options] → [Sélection de la source] → [Ordinateur], puis cocher la touche Radio "RGB/Component".

REMARQUE : Se reporter au mode d'emploi du lecteur DVD pour de plus amples informations sur les exigences de sortie vidéo du lecteur DVD.

Connexion d'un magnétoscope ou d'un lecteur de disque laser



REMARQUE : Se reporter au mode d'emploi du magnétoscope ou du lecteur de disque laser pour plus d'informations sur les exigences de sorties vidéo des appareils.

REMARQUE:

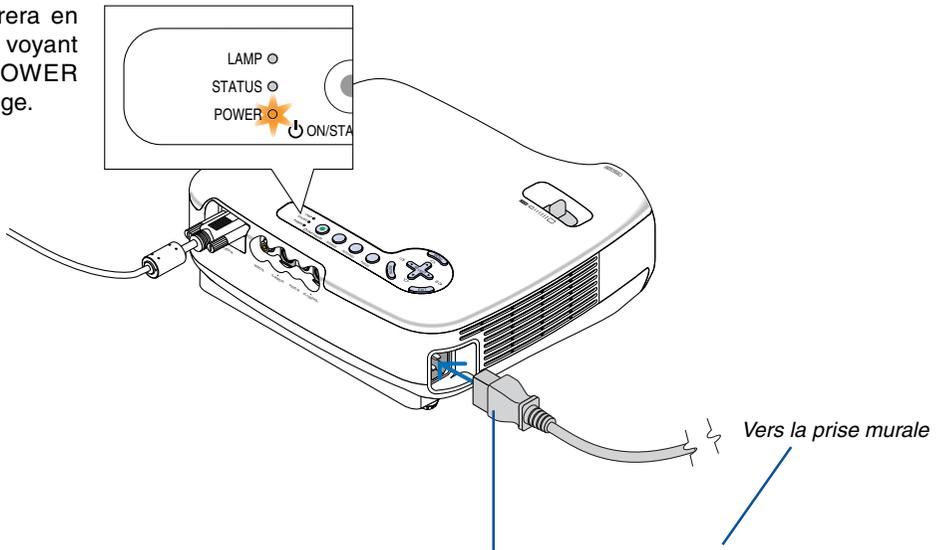
- Une image risque de ne pas être affichée correctement lorsqu'une source vidéo ou S-vidéo est lue en avance rapide ou en rembobinage rapide avec un convertisseur de balayage.
- La mini prise AUDIO IN sert à la fois pour VIDEO IN/S-VIDEO IN et pour COMPUTER IN.

Connexion du câble d'alimentation fourni

Connecter le câble d'alimentation fourni au projecteur.

Connecter d'abord la prise à trois fiches du câble d'alimentation fourni à l'entrée AC IN du projecteur, et ensuite connecter l'autre fiche du câble d'alimentation fourni à la prise murale.

Le projecteur entrera en mode veille et le voyant d'alimentation POWER s'allumera en orange.



Assurez-vous que les broches sont complètement insérées dans la prise de courant mais aussi dans la prise murale.

⚠ AVERTISSEMENT:

N'essayez pas de toucher la grille de ventilation située sur le côté droit (vue de devant) car celle-ci risque de chauffer lorsque le projecteur est en marche et immédiatement après avoir été éteint.

⚠ ATTENTION:

Ne débranchez pas le câble d'alimentation de la prise murale ou du projecteur lorsque le projecteur est en marche. Cela pourrait endommager le connecteur AC IN du projecteur et (ou) la prise à broche du câble d'alimentation.

ASTUCE: Pour éteindre l'alimentation CA lorsque le projecteur est allumé, utilisez une barrette d'alimentation équipée d'un interrupteur et d'un disjoncteur.

ASTUCE: Le projecteur peut être débranché pendant sa période de refroidissement, après avoir été éteint.

3. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire)

Ce chapitre décrit comment allumer le projecteur et projeter une image sur l'écran.

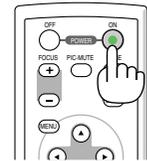
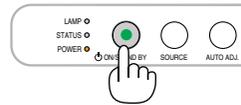
1 Mise sous tension du projecteur

REMARQUE : Avant d'allumer le projecteur, connectez d'abord la prise à trois broches du câble d'alimentation fournie dans la prise AC IN du projecteur et connectez ensuite l'autre prise du câble d'alimentation à la prise murale. Assurez-vous que le projecteur est en mode veille et que le voyant d'alimentation POWER est orange.

1. Retirer le cache-objectif.

AVERTISSEMENT:

N'ôtez pas le protège-objectif en tirant sur le fil. Ceci pourrait causer des dommages mécaniques sur la partie autour de l'objectif.



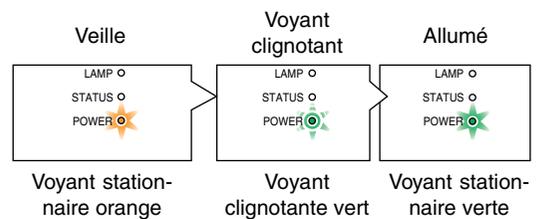
2. Appuyez sur la touche **POWER (ON/STAND BY)** du projecteur ou la touche **POWER ON** de la télécommande pendant 1 seconde.

Le témoin **POWER** s'allumera en vert et le projecteur sera prêt à l'emploi.

ASTUCE:

- * Lorsque vous mettez le projecteur en marche, la fonction de mise au point automatique démarre aussitôt. (→ page 22)
- * Lorsque le symbole de verrouillage () s'affiche en bas à droite du menu, c'est que le verrouillage du panneau de commande est activé. (→ page 41)

Après avoir allumé le projecteur, assurez-vous que la source vidéo ou ordinateur est en marche et que le cache-objectif est ôté.



Voir la page 50 pour plus de détails.

REMARQUE : Lorsqu'aucun signal n'est disponible, un écran bleu ou noir est affiché.

Lorsque le projecteur affiche un écran bleu ou noir, le projecteur passera automatiquement en mode Eco.

Le projecteur reviendra en mode Normal dès qu'il sera connecté à un signal.

REMARQUE : Si vous activez le projecteur immédiatement après avoir éteint la lampe ou lorsque la température est élevée, le ventilateur tourne et aucune image n'est affichée pendant quelques temps, puis le projecteur affiche de nouveau une image.

ATTENTION:

Le projecteur ne peut pas être éteint dans les 60 secondes qui suivent l'allumage de la lampe et pendant que le témoin **POWER** clignote en vert.

- Ne coupez pas l'alimentation AC durant cette période. Cela pourrait causer une panne prématurée de la lampe.

3. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire)

Remarque à propos de l'écran Startup (Ecran de sélection de la langue du menu)

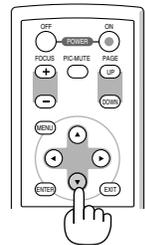
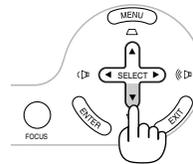
Lorsque vous allumez le projecteur pour la première fois, le menu de démarrage s'affiche. Ce menu vous permet de sélectionner l'une des 9 langues de menu.

Pour sélectionner une langue pour le menu, suivre les étapes suivantes :

1. Utiliser la touche **SELECT**▲ ou ▼ pour sélectionner l'une des 9 langues du menu.

Menu Language Select	
Please select a menu language.	English
Wählen Sie bitte die Menü Sprache aus.	Deutsch
S'il vous plaît choisir la langue de menu.	Français
Per favore di scegliere la lingua di menu.	Italiano
Escoja por favor el idioma de menú.	Español
Välj menyn språken.	Svenska
メニュー言語を選択してください。	日本語
请选择菜单语言	中文
메뉴 언어를 선택하여 주십시오.	한국어

Select "UP", "DOWN" & "ENTER"

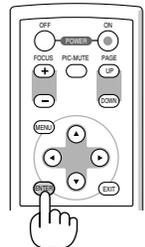
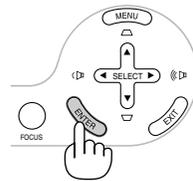


2. Appuyer sur la touche **ENTER** pour exécuter la sélection.

Après cette opération, on peut continuer avec l'utilisation du menu.

Si vous le souhaitez, vous pouvez sélectionner la langue du menu ultérieurement.

(→ [Langue] page 40)



REMARQUE : Immédiatement après la mise sous tension du projecteur, l'écran risque de clignoter. Ceci est normal. Attendre 3 à 5 minutes jusqu'à ce que l'éclairage de la lampe se stabilise.

Lorsque le [Mode de lampe] est réglé sur [Eco], le voyant LAMP s'allume en vert.

Si l'un des cas suivants se produit, le projecteur ne s'allumera pas.

- Si la température interne du projecteur est trop élevée, le projecteur détecte une température anormalement élevée. Dans ces conditions le projecteur ne s'allumera pas afin de protéger le système interne. Si cela se produit, attendre que les composants internes du projecteur soient refroidis.
- Lorsque la lampe atteint la fin de sa durée d'utilisation, le projecteur ne s'allumera pas. Si cela se produit, remplacer la lampe.
- Si la lampe ne s'allume pas et si le voyant STATUS clignote et s'éteint par cycle de six fois, attendre une minute complète, puis allumer le projecteur.

2 Sélection d'une source

Sélection de la source ordinateur ou vidéo

REMARQUE : Allumer l'ordinateur ou le magnétoscope connecté au projecteur.

Sélection d'une source à partir de la liste de sources

Appuyez et relâchez rapidement la touche SOURCE sur le boîtier du projecteur afin d'afficher la liste de sources. Chaque fois que la touche SOURCE est enfoncée, le nom de la prochaine source s'affiche en surbrillance.

Appuyez sur la touche ENTER ou attendez 2 secondes. Le signal choisi sera affiché.

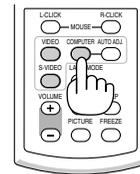
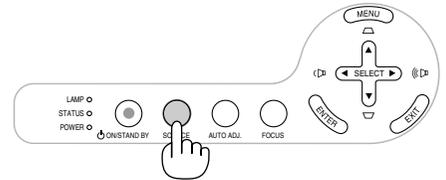


Détecter le signal automatiquement

Si vous appuyez sur la touche SOURCE et que vous la maintenez enfoncée pendant au moins 2 secondes, le projecteur cherchera la source d'entrée disponible suivante.

Utilisation de la télécommande

Appuyez sur n'importe quelle touche VIDEO, S-VIDEO ou COMPUTER.

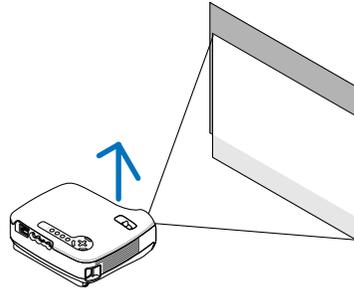


③ Ajustement de la taille et de la position de l'image

Placer le projecteur sur une surface plane et à niveau et s'assurer que le projecteur est bien à angle droit par rapport à l'écran.

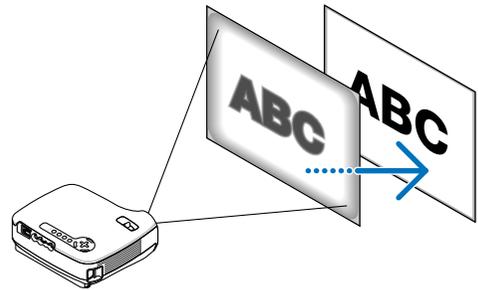
Soulever le bord avant du projecteur pour centrer l'image verticalement.

* Si l'image projetée n'apparaît pas carrée sur l'écran, utiliser la fonction Keystone pour effectuer un réglage approprié. (→ page 25)



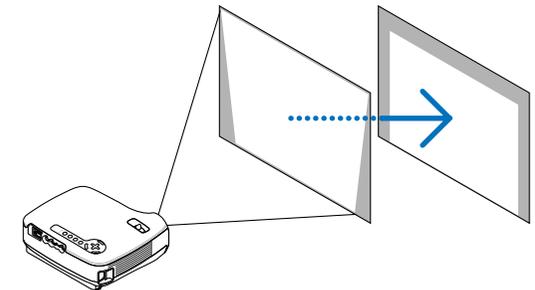
A propos de la mise au point automatique

Le fait de placer le projecteur sur une surface horizontale plane permet d'obtenir une image mise au point. (→ page 22)

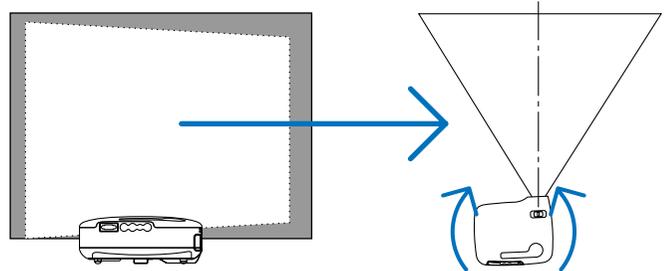


A propos de la correction trapézoïdale automatique

Le réglage de la hauteur d'une image projetée ou le changement de l'angle de projection activera la fonction Auto Keystone qui corrigera rapidement la distorsion verticale. (→ page 23)



Déplacer le projecteur à gauche pour centrer l'image horizontalement sur l'écran.



3. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire)

Ajuster le pied inclinable

1. Soulever le bord avant du projecteur.

AVERTISSEMENT:

N'essayez pas de toucher la grille de ventilation pendant le réglage du pied d'inclinaison car celle-ci peut être très chaude lorsque le projecteur est en marche ou qu'il est en période de refroidissement après son extinction.

2. Enfoncez et maintenez le bouton du pied à inclinaison réglable sur l'avant du projecteur afin de déployer le pied à inclinaison réglable (hauteur maximum).

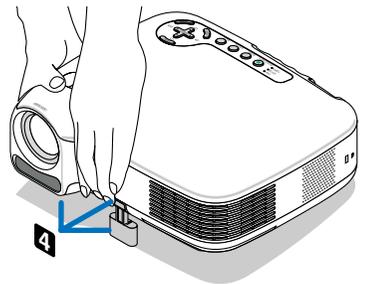
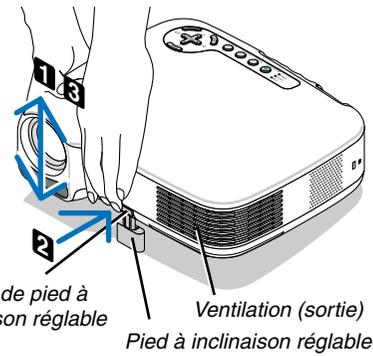
3. Baissez l'avant du projecteur jusqu'à la hauteur désirée.

4. Libérez le bouton du pied à inclinaison réglable afin de le verrouiller.

Le réglage de l'avant du projecteur peut se faire sur environ 10 degrés (vers le haut).

Le réglage de la hauteur d'une image projetée ou le changement de l'angle de projection activera la fonction Auto Keystone qui corrigera rapidement la distorsion verticale. L'écran "Keystone" s'affichera.

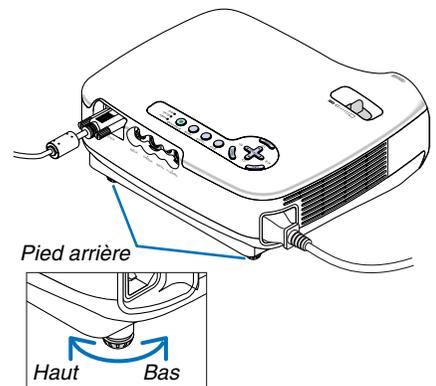
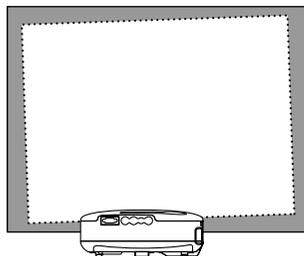
Pour faire fonctionner l'écran "Keystone", voir "Corriger la distorsion trapézoïdale" en page 25.



ATTENTION

Ne pas utiliser le pied à inclinaison réglable pour effectuer des réglages autres que ceux initialement prévus. Une utilisation non-prévue du pied d'inclinaison pour porter ou suspendre le projecteur (au mur ou au plafond) peut causer des dommages au projecteur.

REMARQUE : La hauteur de l'arrière du projecteur peut être réglée jusqu'à 0,1 pouces/3mm (1 degré d'angle). Faites tourner le pied arrière jusqu'à la hauteur désirée pour cadrer l'image sur la surface de projection, mais la distance verticale entre le bureau ou le sol et le projecteur doit être 0,1" (3 millimètres) pour que le projecteur soit en position horizontale sur la surface plate.

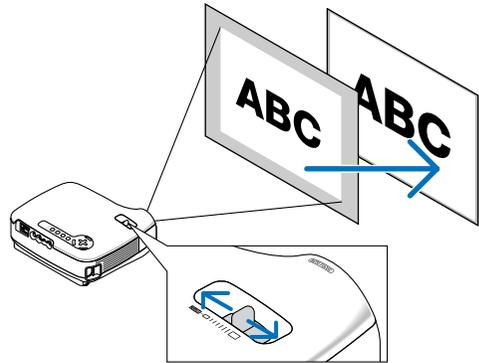


3. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire)

Zoom

Utiliser le levier de zoom pour régler précisément la taille de l'image sur l'écran.

REMARQUE : Le fait de tourner la manette ZOOM réglera automatiquement la mise au point.



Mise au point automatique

Le capteur de mise au point du projecteur détecte la distance à l'écran et règle automatiquement la mise au point de l'image.

- La fonction de mise au point automatique est active lorsque vous effectuez les actions suivantes :
 - Mise en marche
 - Changement du levier de zoom
 - Repositionnement du projecteur
 - Changement de l'angle de projection

Plage efficace de mise au point automatique pour l'écran 4:3

Distance de projection		Taille d'image (en pouces)	
		Tele (Zoom à min.)	Large (Zoom à max.)
Distance minimale	55,1"/1,4 m	32"	39"
Distance maximum	216,5"/5,5 m	124"	149"

Lorsque la distance de projection est supérieure à 5,5 m/216,5", le détecteur de mise au point ne fonctionnera pas correctement et vous devrez utiliser la touche FOCUS pour régler manuellement la mise au point.

REMARQUE : Dans certains cas, il se peut que la mise au point automatique ne fonctionne pas correctement ou que la plage de mise au point automatique soit réduite, selon les conditions environnantes.

La fonction de mise au point automatique ne fonctionnera pas dans les circonstances suivantes

- Si vous utilisez un écran transparent.
- Lorsque des objets sont placés entre le détecteur de mise au point du projecteur et l'écran.
- Lorsque le projecteur est déplacé très lentement car le détecteur de mise au point n'arrive plus à détecter la distance entre l'écran et le projecteur.
- Lorsque l'écran est déplacé mais pas le projecteur, car le détecteur de mise au point n'arrive plus à détecter la distance entre l'écran et le projecteur

ASTUCE: Pour éteindre la fonction de mise au point automatique, à partir du menu sélectionnez, [Paramétrage - Options] → [Mise au point auto] puis sélectionnez [Désact.].

3. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire)

Correction automatique de distorsion trapézoïdale

La fonction de correction automatique de distorsion trapézoïdale corrigera la distorsion verticale de l'image projetée sur l'écran. Aucune opération spéciale n'est nécessaire. Placer tout simplement le projecteur sur une surface plane.



REMARQUE : Lorsque vous utilisez la fonction de correction de distorsion trapézoïdale automatique, souvenez-vous de la chose suivante :

- L'angle vertical de distorsion trapézoïdale peut être corrigé de 16 degrés vers le haut et 16 degrés vers le bas à partir de l'inclinaison du projecteur.
- La correction de distorsion trapézoïdale automatique prendra effet 2 secondes après que l'angle de projection a été modifié pendant la projection.
- La correction de distorsion trapézoïdale gauche, droite ou horizontale n'est pas disponible.

Placez le projecteur de façon à ce que la surface de l'objectif soit parallèle à l'écran.

Réglez également la hauteur de façon à garder le projecteur à niveau en faisant pivoter les pieds à l'arrière.

ASTUCE: Pour éteindre la fonction de correction de distorsion trapézoïdale automatique, à partir du menu sélectionnez [Paramétrage - Généralités] → [Auto Keystone] puis sélectionnez [Désact.]. (→ page 25).

Même lorsque le réglage de menu est activé sur [Auto Keystone], [Keystone] peut être réglé manuellement.

REMARQUE : L'angle de la correction trapézoïdale manuelle peut être inférieure à 16 degrés suivant le type de signal et de ratio d'aspect

REMARQUE : La fonction de correction automatique de distorsion trapézoïdale peut provoquer un léger flou de l'image car la correction est effectuée électroniquement.

4 Réglage manuel de la mise au point

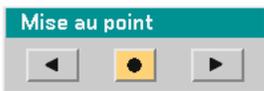
Réglez manuellement la mise au point dans les cas suivants :

- Lorsque vous réglez la mise au point en dehors de la plage efficace
- Lorsque vous souhaitez effectuer une mise au point plus nette
- Lorsque le réglage de menu de la [Mise au point auto] est éteint

Réglage à l'aide des touches sur le boîtier

1. Appuyez rapidement sur la touche FOCUS.

L'écran de réglage de la mise au point s'affichera.



L'écran de réglage de la mise au point se fermera si aucune opération de touche n'est effectuée pendant 5 secondes.

ASTUCE: Si le projecteur est dans la plage efficace de mise au point et que vous appuyez et maintenez la touche FOCUS pendant au moins 2 secondes, la mise au point s'activera automatiquement Fonction Focus.

2. Appuyez sur les touches SELECT ◀ ou ▶ pour régler la mise au point.

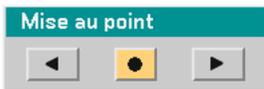
3. Appuyez sur la touche EXIT.

L'écran de réglage de mise au point se fermera.

Réglage à l'aide de la télécommande

1. Appuyer sur les touches de FOCUS + ou -.

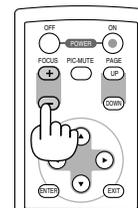
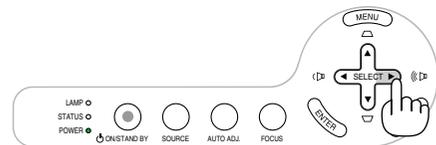
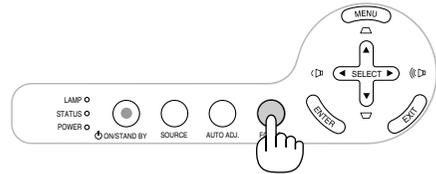
L'écran de réglage de la mise au point s'affichera.



- L'écran de réglage de la mise au point se fermera si aucune opération de touche n'est effectuée pendant 5 secondes.
- Utilisez les touches de FOCUS + ou - pour régler la mise au point.

2. Appuyer sur la touche EXIT.

L'écran de réglage de la mise au point se fermera.



3. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire)

5 Correcting Keystone Distortion Manually

Il est également possible de corriger manuellement la distorsion trapézoïdale verticale.

REMARQUE : La correction manuelle de la distorsion trapézoïdale n'est pas disponible lorsque aucune entrée ne reçoit de signal.

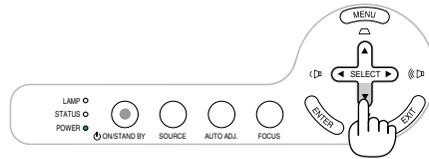
Réglez manuellement la distorsion trapézoïdale dans les cas suivants :

- Lorsque vous souhaitez régler une distorsion trapézoïdale plus nette même après avoir effectué le réglage [Auto Keystone].
- Lorsque le réglage de menu de [Auto Keystone] est éteint

Réglage à l'aide des touches sur le boîtier

1. Appuyez sur les touches **SELECT ▲** ou **▼** sans menus affichés.

La barre coulissante s'affichera et vous pourrez effectuer le réglage.



2. Appuyez sur la touche **EXIT**.

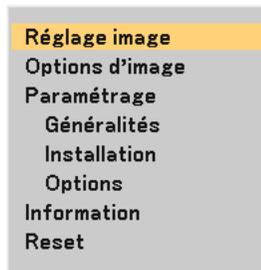
La barre coulissante se ferme.



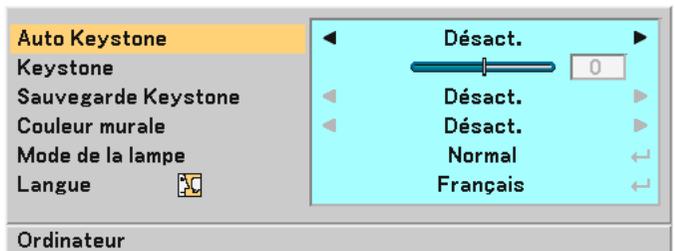
Réglage à l'aide de la télécommande

1. Appuyer sur la touche **MENU**.

Le Menu s'affiche.

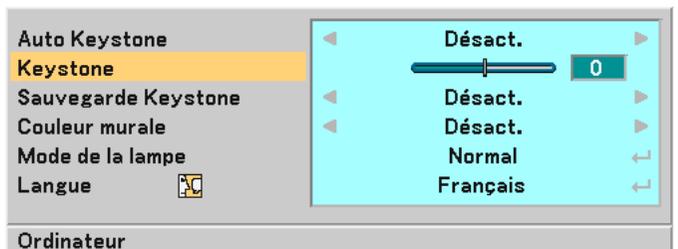


2. Utiliser la touche **SELECT ▼** pour sélectionner [Paramétrage - Généralités], puis appuyer sur la touche **ENTER**.



3. Sélectionner la fonction **Keystone**.

Utiliser la touche **SELECT ▼** pour sélectionner [Keystone].

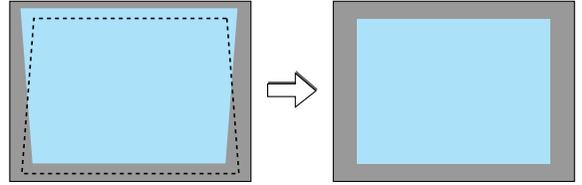


3. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire)

4. Corriger la distorsion verticale.

Utiliser la touche **SELECT** ◀ ou ▶ pour corriger la distorsion trapézoïdale verticale.

REMARQUE : La fonction de correction de distorsion trapézoïdale peut provoquer un léger flou de l'image car la correction est effectuée électroniquement.



5. Appuyez deux fois sur le bouton **EXIT** pour fermer le menu.

ASTUCE : Il est possible d'enregistrer les modifications en utilisant la fonction Sauvegarde Keystone lorsque le projecteur est mis hors tension. (→ page 40)

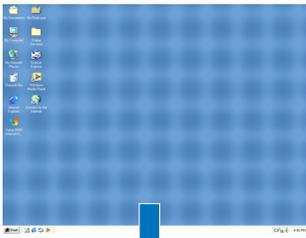
6 Optimisation automatique d'une image RGB

Ajustement de l'image à l'aide du réglage automatique

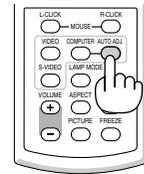
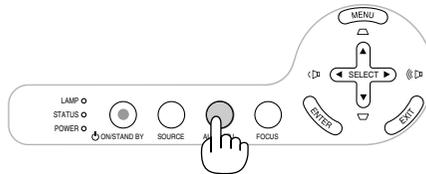
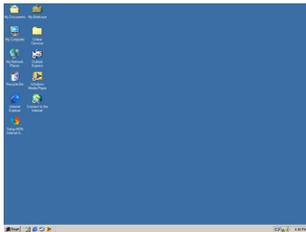
Optimisation automatique d'une image RGB.

Appuyer sur la touche "AUTO ADJ." (réglage automatique) pour optimiser automatiquement une image RGB. Cet ajustement peut s'avérer nécessaire lorsque vous connectez votre ordinateur pour la première fois.

[Mauvaise image]



[Image normale]

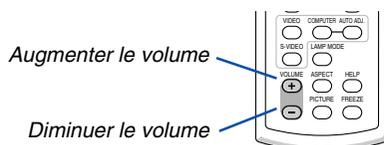


REMARQUE :

Certains signaux peuvent nécessiter du temps pour s'afficher ou peuvent ne pas être affichés correctement.

- La fonction Réglage automatique ne fonctionne pas pour le signal composite et vidéo.
- Si l'opération de réglage automatique ne peut pas optimiser le signal RGB, essayer d'ajuster position horizontal/vertical, l'horloge et la phase manuellement. (→ page 39)

7 Augmentation ou diminution du volume



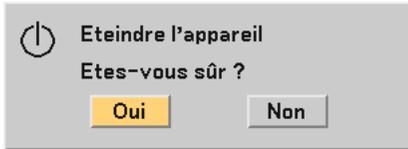
Le niveau sonore de l'enceinte peut être réglé.

ASTUCE : Lorsque aucun menu n'apparaît, les touches **SELECT** ◀ et ▶ sur le boîtier du projecteur contrôlent le volume.

8 Extinction du projecteur

Pour éteindre le projecteur :

Appuyer d'abord sur la touche POWER (ON/STAND BY) sur le projecteur ou sur la touche POWER OFF de la télécommande. Le message "Eteindre l'appareil / Etes-vous sûr ?" apparaît.



Appuyer ensuite sur la touche ENTER ou de nouveau sur la touche POWER (ON/STAND BY) ou POWER OFF .

Le voyant d'alimentation s'allume en orange.

Immédiatement après avoir activé le projecteur et affiché une image, il est impossible d'éteindre le projecteur pendant 60 secondes.

A propos de l'Extinction directe

Le projecteur dispose d'une fonction appelée "Extinction directe". Cette fonction permet d'éteindre le projecteur (même lorsqu'il projette une image) à l'aide d'une barrette d'alimentation équipée d'un interrupteur et d'un disjoncteur.

REMARQUE: N'éteignez pas le projecteur avec la fonction "Extinction directe" dans les 10 secondes qui suivent un réglage ou un changement de configuration et la fermeture du menu.

Cela pourrait compromettre la sauvegarde de ces réglages ou configuration.

⚠ ATTENTION:

Ne débranchez pas le câble d'alimentation de la prise murale ou du projecteur lorsque le projecteur est en marche. Cela pourrait endommager le connecteur AC IN du projecteur et (ou) la prise à broche du câble d'alimentation.

ASTUCE: Pour éteindre l'alimentation CA lorsque le projecteur est allumé, utilisez une barrette d'alimentation équipée d'un interrupteur et d'un disjoncteur.

ASTUCE: Le projecteur peut être débranché pendant sa période de refroidissement, après avoir été éteint.

⚠ AVERTISSEMENT:

Certaines parties du projecteur chaufferont pendant son fonctionnement. Faites attention lorsque vous manipulez le projecteur immédiatement après son utilisation.

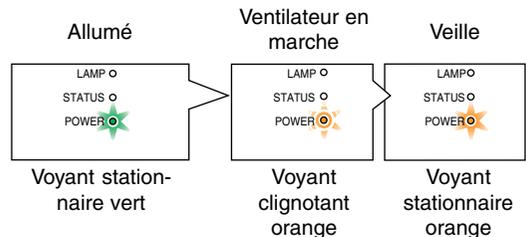
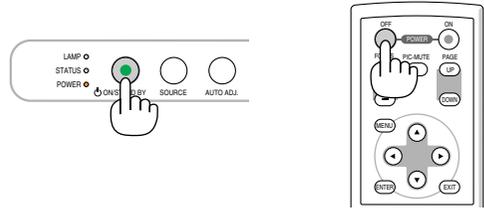
9 Après l'utilisation

Préparation : Assurez-vous que le projecteur est éteint.

1. Débrancher le câble d'alimentation.
2. Déconnecter tous les autres câbles.
3. Rétractez le pied à inclinaison réglable s'il est déployé.
4. Couvrir l'objectif avec le cache-objectif.
5. Ranger le projecteur et ses accessoires dans la sacoche souple fournie en standard.

⚠ AVERTISSEMENT:

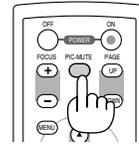
Faites attention lorsque vous rangez le projecteur dans la mallette immédiatement après avoir utilisé le projecteur. Le boîtier du projecteur est chaud.



4. Fonctions pratiques

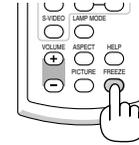
1 Coupure de l'image et du son

Appuyer sur la touche PIC-MUTE pour couper l'image et le son pendant une courte période. Appuyer à nouveau pour restaurer l'image et le son.



2 Gel d'une image

Appuyer sur la touche FREEZE pour geler une image. Appuyer à nouveau pour reprendre le mouvement.



3 Mode changement de la lampe

On peut prolonger la durée de vie de la lampe en utilisant le mode Eco.

Pour mettre en mode "Eco", faites ce qui suit :

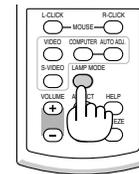
1. Appuyez sur la touche LAMP MODE afin d'afficher l'écran [Mode lampe].
2. Utilisez les touches SELECT ▲ ou ▼ pour choisir le mode [Eco].
3. Appuyez sur la touche ENTER ou appuyez sur la touche SELECT ► pour sélectionner [OK] et appuyez sur la touche ENTER.

Pour annuler, sélectionnez [Annuler] et appuyez sur la touche ENTER.

Pour passer de [Eco] à [Normal], revenez à l'étape 2 et sélectionnez [Normal]. Répétez l'étape 3.

Mode Normal Il s'agit du réglage par défaut (Luminosité 100 %).

Mode Eco Sélectionner ce mode pour augmenter la durée de vie de la lampe et réduire le bruit du ventilateur (LT35 : Luminosité 77 %, LT30/LT25 : Luminosité 85 %).



4 Empêcher l'utilisation non autorisée du projecteur

Un mot-clé peut être enregistré pour que le projecteur ne soit pas utilisé par une personne non-autorisée à l'aide du Menu. Lorsqu'un mot-clé est activé, l'écran d'entrée du mot-clé s'affiche à l'allumage du projecteur. A moins que le mot-clé correct soit enregistré, le projecteur ne peut pas projeter d'image.

Pour activer la fonction de Sécurité :

1. Appuyez sur la touche MENU.
Le menu s'affiche.
2. Utiliser les touches SELECT ▲ ou ▼ pour choisir [Paramétrage - Installation] → [Sécurité] puis appuyez sur la touche ENTER.

Orientation	Bureau vers l'avant	↑
Vitesse de transmission	38400bps	▶
Ver. panneau commande	Désact.	↑
Sécurité	Désact.	↑
Menu Sélection de couleur	Couleur	▶
Durée d'affichage du menu	Auto 45 s	▶
Papier peint	Bleu	↑
Ordinateur		

Le menu Désactivé/Activé s'affiche.

3. Sélectionner [Activé] et appuyer sur la touche ENTER.



L'écran [Mot-clé] s'affiche.

4. Taper une combinaison des quatre touches SELECT ▲▼◀▶ et appuyer sur la touche ENTER.

REMARQUE : La longueur du mot-clé doit être comprise entre 4 et 10 chiffres.



L'écran [Confirmer le Mot-clé] s'affiche.

5. Taper la même combinaison de touches SELECT ▲▼◀▶ et appuyer sur la touche ENTER.



L'écran de confirmation s'affiche.

6. Sélectionner [Oui] et appuyer sur la touche ENTER.

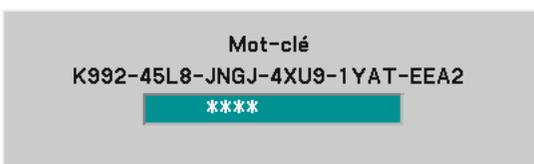


La fonction de Sécurité a été activée.

Pour mettre le projecteur en marche lorsque la fonction [Sécurité] est activée:

Lorsque la fonction de Sécurité est activée et que le projecteur est mis en marche, le projecteur affiche un arrière-plan bleu.

Pour afficher une image à ce moment, appuyer sur la touche MENU pour afficher l'écran d'entrée du mot-clé.



Taper le mot-clé correct et appuyer sur la touche ENTER . Le projecteur affiche une image.

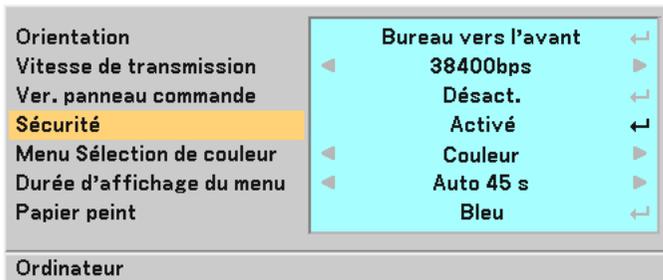
REMARQUE : Le mode sécurité désactivée est conservé jusqu'à ce que l'appareil soit éteint ou que le câble d'alimentation soit débranché.

Pour désactiver la fonction de Sécurité :

1. Appuyez sur la touche MENU.

Le menu s'affiche.

2. Sélectionner [Paramétrage - Installation] → [Sécurité] et appuyer sur la touche ENTER.

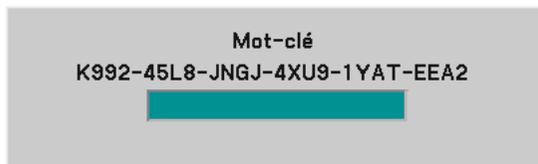


Le menu Désactivé/Activé s'affiche.

3. Sélectionner [Désactivé] et appuyer sur la touche ENTER.



L'écran de confirmation du mot-clé s'affiche.



4. Taper le mot-clé et appuyer sur la touche ENTER.

Lorsque le mot-clé correct est entré, la fonction de Sécurité est désactivée.

REMARQUE: Si vous oubliez votre mot-clé, contacter votre vendeur. Votre vendeur vous donnera votre mot-clé en échange de votre code de requête. Votre code de requête est affiché sur l'écran de Confirmation du mot-clé. Dans cet exemple, [K992-45L8-JNGJ-4XU9-1YAT-EEA2] est un code de requête.

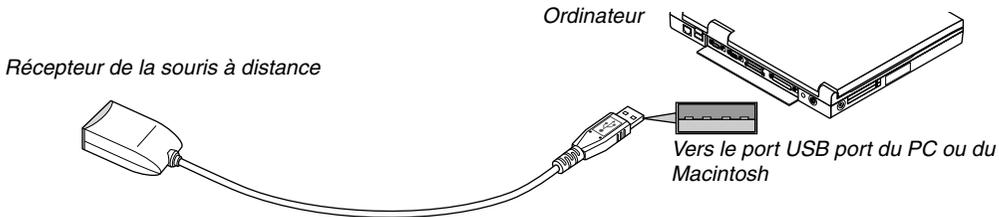
5 Utilisation du récepteur de souris à distance

Le récepteur de souris à distance vous permet d'activer les fonctions de la souris de votre ordinateur depuis la télécommande. C'est très pratique pour cliquer sur des présentations générées par l'ordinateur.

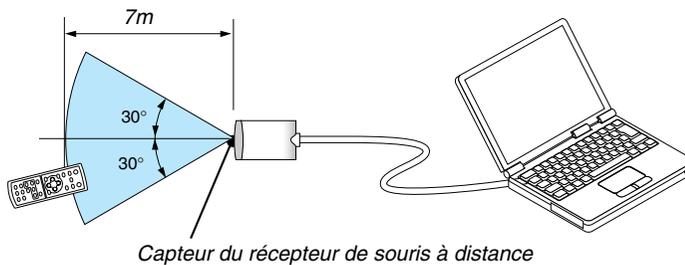
Connexion du récepteur de souris à distance à un ordinateur

Si vous souhaitez utiliser la fonction de souris à distance, connecter le récepteur de souris et l'ordinateur. Le récepteur de souris peut être connecté directement au port USB (type A) de l'ordinateur.

REMARQUE : Selon le type de connexion ou le SE installé sur l'ordinateur, il peut s'avérer nécessaire de redémarrer l'ordinateur ou de modifier les réglages de l'ordinateur.



Lors de l'utilisation d'un ordinateur via le récepteur de souris à distance



Lors de la connexion à l'aide de la borne USB

Avec les PC, le récepteur de souris ne peut être utilisé qu'avec Windows 98/Me/XP*, Windows 2000 ou Mac OS X 10.0.0 ou un système d'exploitation plus récent.

** REMARQUE: Dans Windows XP, si le curseur de la souris ne se déplace pas correctement, faire comme suit: Décocher la case Accroître la précision du pointeur située sous la barre coulissante de vitesse de la souris dans la boîte de dialogue Propriétés de la souris [Onglet Options du pointeur].*

REMARQUE : Attendre au moins 5 secondes après la déconnexion du récepteur de souris avant de le reconnecter, et vice versa. L'ordinateur peut ne pas identifier le récepteur de souris s'il est connecté et déconnecté à de nombreuses reprises en peu de temps.

Utilisation de la souris de votre ordinateur depuis la télécommande

Vous pouvez activer la souris de votre ordinateur depuis la télécommande

- Touche PAGE UP/DOWN Déroule la zone visible de la fenêtre ou pour vous déplacer vers la diapositive précédente ou suivante dans PowerPoint sur votre ordinateur.
- Touches SELECT ▲▼◀▶ Déplace le curseur de la souris sur votre ordinateur.
- Touche MOUSE L-CLICK Fonctionne comme le bouton gauche de la souris.
- Touche MOUSE R-CLICK Fonctionne comme le bouton droit de la souris.

REMARQUE : Lorsque vous faites fonctionner l'ordinateur à l'aide des touches SELECT ▲▼◀ ou ▶ avec le menu affiché, ce dernier ainsi que le pointeur de la souris seront affectés. Fermez le menu et exécutez l'opération de souris.

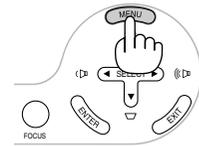
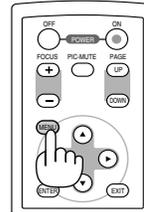
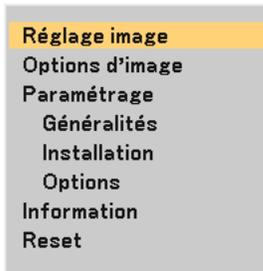
ASTUCE: Vous pouvez changer la vitesse du pointeur de la souris dans la boîte de dialogue Propriétés de la souris dans Windows. Pour plus d'informations, voir la documentation de l'utilisateur ou l'aide en ligne fournies avec votre ordinateur.

5. Utilisation du menu sur écran

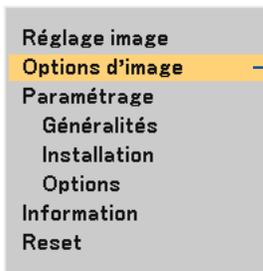
1 Utilisation des menus

REMARQUE : Le menu sur écran risque de ne pas s'afficher correctement lors de la projection d'une image vidéo entrelacée.

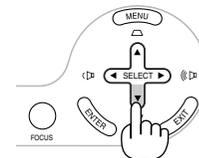
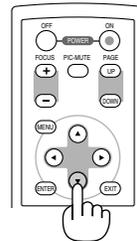
1. Appuyer sur la touche **MENU** de la télécommande ou du boîtier du projecteur afin d'afficher le menu principal.



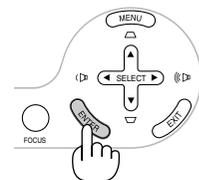
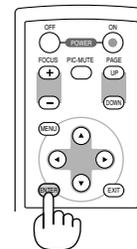
2. Appuyer sur les touches **SELECT ▲▼** de la télécommande ou du projecteur afin d'afficher en surbrillance le menu de l'élément que vous souhaitez ajuster ou régler.



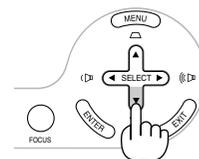
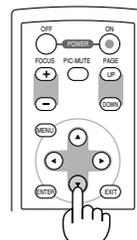
Surbrillance
Indique le menu ou l'élément sélectionné.



3. Appuyer sur la touche **ENTER** de la télécommande ou du boîtier du projecteur pour sélectionner un sous-menu ou un élément.

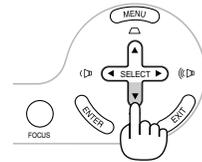
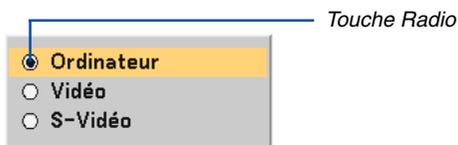
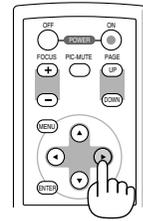
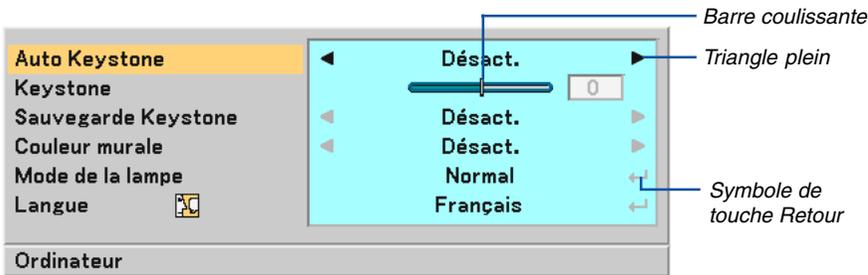


4. Utiliser les touches **SELECT ▲▼** de la télécommande ou du projecteur pour sélectionner l'élément à ajuster ou à régler.



5. Utilisation du menu sur écran

5. Ajuster le niveau d'un élément sélectionné ou sélectionner un élément.



Pour ajuster les éléments (barre coulissante)

Barre coulissante Indique les réglages ou la direction de l'ajustement.

- Utiliser les touches SELECT ◀▶ pour ajuster l'élément.

Pour sélectionner des éléments (triangle plein)

Triangle plein Indique que d'autres choix sont disponibles. Un triangle en surbrillance indique que l'élément est actif.

- Utiliser les touches SELECT ◀▶ pour sélectionner l'élément.

Pour sélectionner les éléments (symbole de touche Retour, touche Radio)

Symbole de touche Retour Indique que d'autres choix sont disponibles.

Touche Radio Utiliser cette touche ronde pour sélectionner une option dans une boîte de dialogue.

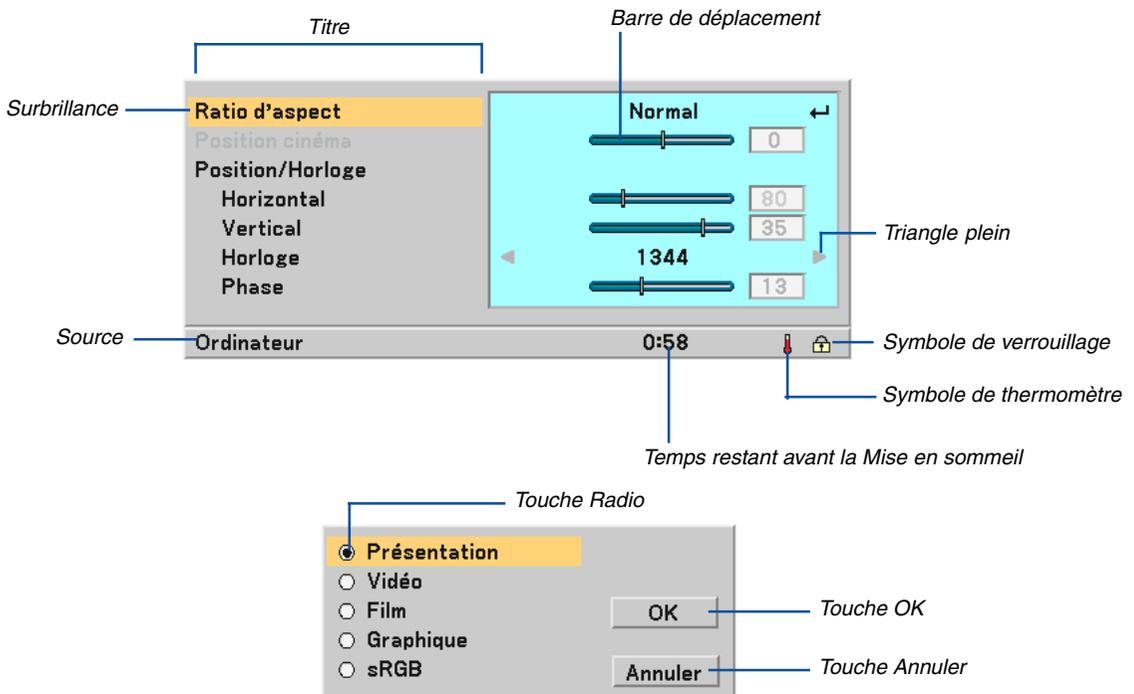
- 1) Appuyer sur la touche ENTER L'élément sélectionné s'affiche.
- 2) Utiliser les touches SELECT ▲▼ pour afficher en surbrillance l'élément que vous souhaitez régler.

Les changements sont enregistrés jusqu'à ce qu'un nouvel ajustement soit effectué.

Appuyer sur la touche EXIT pour retourner à l'écran précédent.

6. Répéter les étapes 2 à 5 pour ajuster un élément supplémentaire ou appuyer sur la touche EXIT plusieurs fois pour fermer le menu.

② Éléments du menu



Les fenêtres du menu ou les boîtes de dialogue comportent les éléments typiques suivants :

- Titre Indique le titre du menu.
- Surbrillance Indique le menu ou l'élément sélectionné.
- Source Indique la source actuellement sélectionnée.
- Temps restant du
 - compteur d'heures Indique le temps restant dans le compte à rebours lorsque le compteur d'heures est programmé.
- Triangle plein Indique que d'autres choix sont disponibles. Un triangle en surbrillance indique que l'élément est actif.
- Touche Radio Utiliser cette touche ronde pour sélectionner une option dans une boîte de dialogue.
- Barre de déplacement..... Indique les réglages ou la direction de l'ajustement.
- Touche OK Presser pour confirmer votre réglage. Le menu précédent réapparaît.
- Touche Annuler Presser pour annuler votre réglage. Le menu précédent réapparaît.
- Symbole de verrouillage Indique que verrouillage du panneau de commande est activé.
- Symbole de thermomètre Indique que le mode de la lampe est obligatoirement réglé sur le mode Eco car la température interne est trop élevée.

③ Liste des fonctions de menus

Certaines rubriques de menu sont indisponibles suivant la source d'entrée.

Réglage image		Par défaut	Fonctions	Réinitialisable	
Préréglage			1 à 5		
Paramètres détaillés	Référence	*	Présentation, Vidéo, Film, Graphique, sRGB		
	Correction Gamma	*	Dynamique, Naturel, Détail du noir	Oui	
	Température des couleurs	*	5000, 6500, 7800, 8500, 9300, 10500	Oui	
	Ecrêtage blanc	*		Oui	
Luminosité				Oui	
Contraste				Oui	
Netteté				Oui	
Couleur				Oui	
Teinte				Oui	
Reset					
Options d'image		Par défaut	Fonctions	Réinitialisable	
Ratio d'aspect		*	Normale, Cinéma, Naturel	Oui	
Position cinéma				Oui	
Position/Horloge	Horizontale	*		Oui	
	Verticale	*		Oui	
	Horloge	*		Oui	
	Phase	*		Oui	
Réduction de bruit		Désact	Désact, Activé	Oui	
Télécinéma		Désact	Désact, Auto	Oui	
Paramétrage		Par défaut	Fonctions	Réinitialisable	
Généralités	Auto Keystone	Activé	Désact, Activé	Oui	
	Keystone			Oui	
	Sauvegarder Keystone	Désact	Désact, Activé	Oui	
	Couleur murale	Désact	Désact, Tableau noir, Tableau noir (Gris), Jaune clair, Vert clair, Bleu clair, Bleu ciel, Rose clair, Rose	Oui	
	Mode de la lampe	Normal	Normal, Eco	Oui	
	Langue	English	English, Deutsch, Français, Italiano, Español, Svenska, 日本語, Dansk, Portuguais, Čeština, Magyar, Polski, Nederlands, Suomi, Norsk, Türkçe, Русский, Ελληνικά, 中文, 한국어	-	
Installation	Orientation	Bureau vers l'avant	Bureau vers l'avant, Plafond vers l'arrière, Bureau vers l'arrière, Plafond vers l'avant	Oui	
	Vitesse de transmission	38400bps	4800bps/9600bps/19200bps/38400bps	-	
	Ver. panneau commande	Désact	Désact, Activé	Oui	
	Sécurité	Désact	Désact, Activé	-	
	Menu Sélection de couleur	Couleur	Couleur, Monochrome	Oui	
	Durée d'affichage du menu	Auto 45 s	Manuel/Auto 5 s/Auto 15s/Auto 45 s	Oui	
	Papier peint	Bleu	Bleu, Noir	-	
Options	Minut. Désactivation	Désact	Désact/0:30/1:00/2:00/4:00/8:00/12:00/16:00	Oui	
	Mise au point auto	Activé	Désact, Activé	Oui	
	Démarrage automatique	Désact	Désact, Activé, Dernière	Oui	
	Gestion d'alimentation	Désact	Désact/0:05/0:10/0:20/0:30	Oui	
	Mode ventilateur	Auto	Auto, Haut	Oui	
	Sélection de la source	Ordinateur	RGB/Composant	RGB/Composant, PÉritel	Oui
		Vidéo	Auto	Auto, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM	Oui
		S-Vidéo	Auto	Auto, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM	Oui

* L'astérisque (*) indique que le réglage par défaut varie selon le signal.

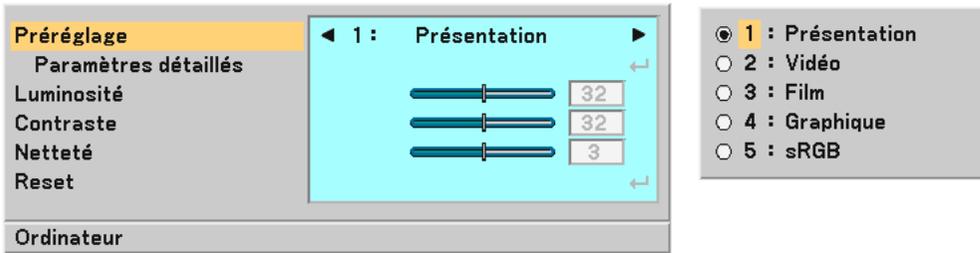
5. Utilisation du menu sur écran

Information		Fonctions
Temps d'utilisation	Durée vie restante lampe	
	Heures d'utilis. lampe	
	Hres d'utilis. projecteur	
Source	Fréquence horizontale	
	Fréquence verticale	
	Type de vidéo	NTSC, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
	Type sync	Sync. séparée, Sync.composite, G-Sync
	Polarité synchro.	
Version	Type de numérisation	Entrelacé, Non-entrelacé
	Firmware	
	Data	

Reset		Fonctions
	Signal actuel	
	Toutes les données	
	Effacer heures lampe	

④ Descriptions & fonctions des menus [Réglage image]

Préréglage



Lorsque vous choisissez le réglage d'utilisateur ajustable (Préréglage), le sous-menu s'affiche. Vous pouvez customiser chaque gamma ou couleur. Pour ce faire, choisissez [Préréglage] et appuyez sur la touche ENTER puis effectuez les étapes suivantes.

Paramètres détaillés



Sélectionner le réglage de référence [Référence]

Cette option vous permet de sélectionner l'un des 5 préréglages réglables par l'utilisateur. 5 préréglages d'usine optimisés sont disponibles pour divers types d'images et l'utilisateur peut effectuer ses propres réglages.

Présentation Recommandé pour faire une présentation utilisant un fichier PowerPoint.
 Vidéo Recommandé pour une vidéo standard telle qu'une émission de télé.
 Film Recommandé pour une vidéo de film telle qu'un film (DVD ou HDTV).
 Graphique Recommandé pour visionner avec précision des graphiques en couleur.
 sRGB Valeurs de couleur standard.

Sélection du mode de correction Gamma [Correction Gamma]

Chaque mode est recommandé pour :

Dynamique Crée une image au contraste élevé.
 Naturel Reproduction naturelle de l'image.
 Détail du noir Accentue les détails dans les zones sombres de l'image.

Réglage de la température des couleurs [Température des couleurs]

Cette option permet d'ajuster la température des couleurs à l'aide de la barre coulissante. Déplacez le commutateur à coulisse vers la droite pour augmenter la température des couleurs (plus bleues) ; vers la gauche pour diminuer la couleur des températures (plus rouges): 5000, 6500, 7800, 8500, 9300, 10500K.

REMARQUE :

- Lorsque [Présentation] est sélectionné dans [Référence], [Température des couleurs] n'est pas disponible.
- Lorsque les options de couleur autre que [Désact.] sont sélectionnées dans [Couleur murale], [Température des couleurs] n'est pas disponible.
- La plage ajustable peut varier selon le réglage de Ecrêtage blanc.

Réglage de la écrêtage blanc [Ecrêtage blanc]

Permet de régler la luminosité des zones blanches. Comme l'image devient plus pâle, elle paraît plus naturelle.

REMARQUE :

- Lorsque [Présentation] est sélectionné dans [Référence], [Ecrêtage blanc] n'est pas disponible.
- Lorsque cette option est en surbrillance, le fait d'appuyer sur la touche ENTER affiche sa barre coulissante pour le réglage.

Réglage de la luminosité, du contraste, de la netteté, de la couleur et de la teinte

On peut ajuster la luminosité, le contraste, la netteté, les couleurs et la teinte.

ASTUCE: Lorsque Luminosité, Contraste, Netteté, Couleur ou Teinte est en surbrillance, le fait d'appuyer sur la touche ENTER affiche sa barre coulissante pour le réglage.

- Luminosité Ajuste le niveau de luminosité ou l'intensité de la trame arrière.
- Contraste Ajuste l'intensité de l'image selon le signal entrant.
- Netteté Contrôle le détail de l'image pour la vidéo.
- Couleur Augmente ou diminue le niveau de saturation de la couleur (non valable pour RGB).
- Teinte Modifie le niveau de couleur de +/- vert à +/-bleu. Le niveau du rouge est utilisé comme référence. Ce réglage est valable uniquement pour les entrées vidéo et composant (non valable pour RGB).

Reset

La fonction de réinitialisation vous permet de modifier les réglages et de saisir les données de référence que vous sélectionnez.

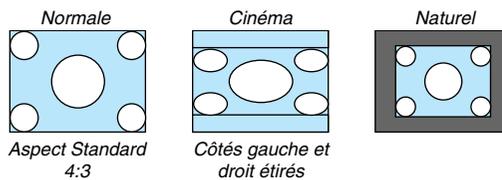
5 Descriptions & fonctions des menus [Options d'image]



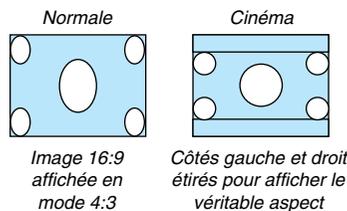
Sélection du format de l'image [Ratio d'aspect]

Le format de l'image vous permet de sélectionner le meilleur mode de format pour l'affichage de l'image source. Il est également possible d'afficher la fenêtre format de l'image en appuyant sur la touche ASPECT de la télécommande. (→ page 7)

Lorsque 4:3 est sélectionné à partir de la source (c'est à dire le lecteur de DVD), les sélections suivantes seront affichées:



Lorsque 16:9 est sélectionné à partir de la source (c'est à dire le lecteur de DVD), les sélections suivantes seront affichées:



Naturel (RGB uniquement) : Désactive la fonction technologie de scaling. Le projecteur affiche l'image avec sa véritable résolution.

REMARQUE:

- Lorsque vous affichez une image RGB avec une résolution supérieure à la résolution naturelle du projecteur, l'image sera affichée en [Normale] même si [Naturel] est sélectionné.
L'image pourra être affichée dans sa résolution véritable [Naturel] uniquement lors de l'affichage d'une image RGB ayant une résolution inférieure à la résolution naturelle du projecteur.
- Lorsque [Normale] est sélectionné, un signal HDTV (1080i/720p) sera montré sous son aspect véritable, comme c'est le cas lorsqu'on sélectionne [Cinéma].
- Vous pouvez régler la position de l'image sur Aspect cinéma. Voir [Position Cinéma] pour le réglage de la position de l'image.

Droits d'auteur

Noter que l'utilisation de ce projecteur dans un but commercial ou pour attirer l'attention du public comme dans un café ou un hôtel et l'emploi de la compression ou de l'extension d'image d'écran avec un réglage du [Ratio d'aspect] risque de constituer une infraction aux droits d'auteur qui sont protégés par la loi sur les droits d'auteur.

Réglage de la position verticale de l'image [Position cinéma] (pour Cinéma seulement)

Cette fonction permet d'ajuster la position verticale de l'image lorsque le ratio d'aspect Cinéma est sélectionné pour visionner une vidéo.

Lorsque [Cinéma] est sélectionné dans [Ratio d'aspect], l'image est affichée avec des bords noirs en haut et en bas. Il est possible d'ajuster la position verticale entre le haut et le bas.

REMARQUE : Cette option est disponible uniquement lorsque "Cinéma" est sélectionné dans Ratio d'aspect.

Réglage de la position horizontale/verticale, d'horloge et de phase [Position/Horloge]

La position et la stabilité de l'image peuvent être réglées manuellement; [Horizontale], [Verticale], [Horloge] et [Phase].

[Horizontale/Verticale]

Règle la position de l'image horizontalement et verticalement.

[Horloge] (disponible uniquement pour le signal RGB)

Utiliser cet élément pour ajuster l'image de l'ordinateur ou pour supprimer toute bande verticale. Cette fonction ajuste les fréquences d'horloge qui suppriment le scintillement horizontal dans l'image. Cet ajustement peut s'avérer nécessaire lorsque l'ordinateur est connecté pour la première fois.

[Phase] (disponible uniquement pour le signal RGB)

Utiliser cet élément pour ajuster la phase de l'horloge ou pour réduire le bruit vidéo, les interférences ou la diaphonie. (C'est évident lorsqu'une partie de votre image semble miroiter.)

Utiliser [Phase] uniquement lorsque [Horloge] est terminé.

Activer la fonction Réduction de bruit [Réduction de bruit]

Activer ou désactiver la fonction de réduction de bruit. Pour réduire le bruit vidéo, sélectionner Activer.

REMARQUE :

- Cette fonction n'est pas disponible pour les signaux 480p, 576p, 720p, 1080i et RGB
 - La réduction de bruit désactivée donne une meilleure qualité d'image au moyen d'une bande passante plus grande. La réduction de bruit activée adoucit l'image.
-

Régler le mode Télécinéma [Télécinéma]

Utiliser la correction déroulante 3:2 ou 2:2 pour éliminer le scintillement et les artifices en vidéo.

Auto Pour un film source tel qu'un lecteur DVD.

Désact Pour des signaux autres que les films sources.

REMARQUE : Cette fonction n'est pas disponible pour les signaux 480p, 576p, 720p, 1080i et RGB.

⑥ Descriptions & fonctions des menus [Paramétrage]

[Paramétrage - Généralités]



Activer la fonction de correction de distorsion trapézoïdale automatique [Auto Keystone]

Cette fonction permet au projecteur de repérer toute inclinaison et de corriger automatiquement la distorsion verticale.

Activez la fonction de correction de distorsion trapézoïdale automatique, sélectionnez "Activé".

Correction manuelle de la distorsion Keystone verticale [Keystone]

La distorsion verticale peut être corrigée manuellement. (→ page 25)

ASTUCE: Lorsque cette option est en surbrillance, le fait d'appuyer sur la touche ENTER affiche sa barre coulissante pour le réglage.

Enregistrer la correction de distorsion Keystone verticale [Sauvegarder Keystone]

Cette option permet d'enregistrer les réglages actuels de correction de distorsion trapézoïdale.

Désactivé Ne sauvegarde pas les réglages actuels de correction de Keystone.

Activé Sauvegarde les réglages actuels de correction de Keystone

L'enregistrement des modifications une seule fois affecte toutes les sources. Les modifications sont sauvegardées lorsque le projecteur est éteint.

REMARQUE : Lorsque [Auto Keystone] est réglé sur [Activé], [Sauvegarder Keystone] n'est pas disponible. La prochaine fois que vous mettez l'appareil en marche, la fonction Auto Keystone fonctionnera et les données conservées avec [Sauvegarder Keystone] seront invalides.

Sélection du mode de correction de la couleur murale [Couleur murale]

Cette fonction permet une correction rapide et adaptative de la couleur dans les applications où le matériau de l'écran n'est pas blanc.

Les 9 options suivantes sont disponibles : Désact., Tableau noir, Tableau noir (Gris), Jaune clair, Vert clair, Bleu clair, Bleu ciel, Rose clair, Rose.

Sélection du mode de la lampe [Mode de la lampe]

Cette fonction permet de sélectionner deux modes de luminosité de la lampe : Modes Normal et Eco. On peut prolonger la durée de vie de la lampe en utilisant le mode Eco.

Mode Normal Il s'agit du réglage par défaut (Luminosité 100 %).

Mode Eco Sélectionner ce mode pour augmenter la durée de vie de la lampe et réduire le bruit du ventilateur (LT35 : Luminosité 77 %, LT30/LT25 : Luminosité 85 %).

Sélection de la langue du menu [Langue]

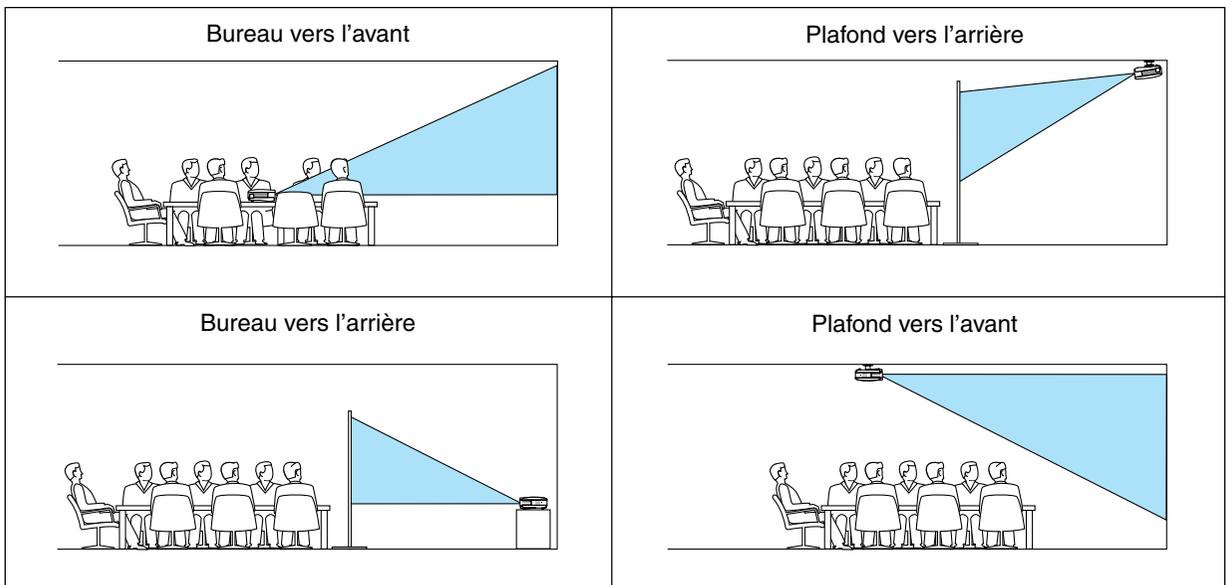
20 langues différentes de menu à l'écran sont disponibles.

[Paramétrage - Installation]

Orientation	Bureau vers l'avant	←
Vitesse de transmission	38400bps	▶
Ver. panneau commande	Désact.	↑
Sécurité	Désact.	↑
Menu Sélection de couleur	Couleur	▶
Durée d'affichage du menu	Auto 45 s	▶
Papier peint	Bleu	↑
Ordinateur		

Sélection de l'orientation du projecteur [Orientation]

Cela permet de régler l'image pour le type d'application de projection. Les options sont : projection frontale de bureau, projection arrière au plafond, projection arrière de bureau et projection frontale au plafond.



Sélection de la vitesse de transmission [Vitesse de transmission]

Cette fonction règle la vitesse de transmission du port de contrôle PC (Mini DIN à 8 broches). Elle supporte des vitesses de 4800 à 38400 bps.

La vitesse par défaut est de 38400 bps.

Sélectionner la vitesse de transmission appropriée en bauds pour l'équipement à connecter (selon l'équipement, une vitesse de transmission en bauds plus faible peut être conseillée pour de longs câbles).

Désactivation des touches du boîtier [Ver. panneau commande]

Cette option active ou désactive la fonction de verrouillage de clé pour les touches du boîtier.

REMARQUE:

- Le réglage de verrouillage du panneau de commande n'affectera pas la télécommande ni les fonctions de contrôle du PC.
- Lorsque les touches du boîtier sont désactivées, appuyez et maintenez la touche EXIT pendant environ 10 secondes pour activer le réglage.

Activer la sécurité [Sécurité]

Cette fonction active ou désactive la fonction Sécurité.

A moins que le mot clé correct ne soit tapé, le projecteur ne peut pas projeter d'image. (→ page 28)

Sélection de la couleur du menu [Menu Sélection de couleur]

Il y a un choix entre deux modes de couleur pour la couleur du menu : couleur et monochrome.

Sélection de la durée d'affichage du menu [Durée d'affichage du menu]

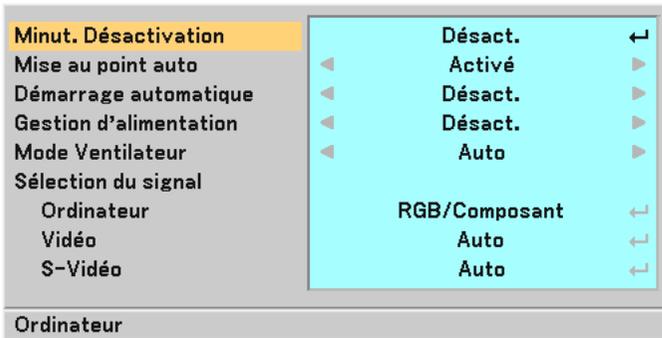
Cette option permet de sélectionner la durée d'attente du projecteur après la dernière pression d'une touche pour éteindre le menu.

Les choix prééglés sont "Manuel", "Auto 5 s", "Auto 15 s", et "Auto 45 s".

Sélection d'une couleur pour l'arrière-plan [Papier peint]

Utiliser cette fonction pour afficher un écran bleu/noir lorsque aucun signal n'est disponible.

[Paramétrage - Options]



Réglage de la minuterie d'arrêt [Minut. Désactivation]

La fonction Minuterie d'arrêt peut être utilisée pour éteindre le projecteur automatiquement à l'heure pré-réglée. Huit heures pré-réglées peuvent être sélectionnées : Désact, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00 et 16:00.

Activer ou Désactiver la mise au point automatique [Mise au point auto]

Cette option active ou désactive la fonction de mise au point automatique. (→ page 22)

REMARQUE :

Lorsque la fonction [Mise au point auto] est activée, la mise au point automatique fonctionne immédiatement dans les conditions suivantes:

- Lorsque vous mettez l'appareil en marche.
- Lorsque vous modifiez le zoom.
- Lorsque vous repositionnez le projecteur.

Activer le démarrage automatique [Démarrage automatique]

Met automatiquement le projecteur en marche lorsque le câble d'alimentation est inséré dans une prise de courant active. Cela élimine le besoin de toujours devoir utiliser le bouton POWER sur le boîtier du projecteur ou de la télécommande.

Dernière Lorsque le projecteur est éteint à l'aide du bouton POWER (mis en mode de veille) et que le câble d'alimentation est déconnecté, le Démarrage automatique ne sera pas activé après application de l'alimentation (CA).

Lorsque le projecteur est éteint avec la fonction "Extinction directe" ou après retrait de l'alimentation (CA) (pas de mode de veille), le Démarrage automatique sera activé après application de l'alimentation (CA).

La fonction "Extinction directe" signifie que vous pouvez éteindre l'alimentation (CA) du projecteur à l'aide d'une barrette d'alimentation équipée d'un interrupteur et d'un disjoncteur.

Activation de la gestion d'alimentation [Gestion d'alimentation]

Lorsque cette option est sélectionnée, vous pouvez activer l'extinction automatique du projecteur (à l'instant sélectionné: 5min., 10min., 20min., 30min.) s'il n'y a aucune réception de signal.

Activation du mode de vitesse ventilateur [Mode ventilateur]

Cette option permet de sélectionner deux modes pour la vitesse du ventilateur : Modes Auto et Haut.

Auto Les ventilateurs intégrés fonctionnent automatiquement à une vitesse variable suivant la température interne.

Haut Les ventilateurs intégrés fonctionnent à une vitesse élevée fixe.

Lorsqu'il est nécessaire de diminuer rapidement la température interne du projecteur, sélectionner [Haut].

REMARQUE : Il est recommandé de sélectionner le mode vitesse rapide si le projecteur est utilisé en continu pendant plusieurs jours.

Sélection du format du signal [Sélection du signal]

[Ordinateur]

Normalement sélectionner [RGB/Composant] et le projecteur détecte automatiquement un signal composant. Sélectionner [Péritel] pour le signal européen Péritel.

[Vidéo et S-Vidéo]

Cette fonction permet de sélectionner des standard vidéo automatiquement ou manuellement.

Normalement sélectionner [Auto] et le projecteur détecte automatiquement le standard vidéo.

Au cas où le projecteur a des difficultés pour détecter le standard vidéo, sélectionner le standard vidéo approprié à partir du menu. La sélection doit être faite pour Vidéo et S-Vidéo respectivement.

7 Descriptions & fonctions des menus [Information]

Affiche l'état du signal actuel ainsi que la durée d'utilisation de la lampe. Cette boîte de dialogue comporte trois pages. Les informations fournies sont les suivantes :

[Temps d'utilisation]



[Durée vie restante lampe] (%)*

[Heures d'utilis. lampe] (H)

[Hres d'utilis. projecteur] (H)

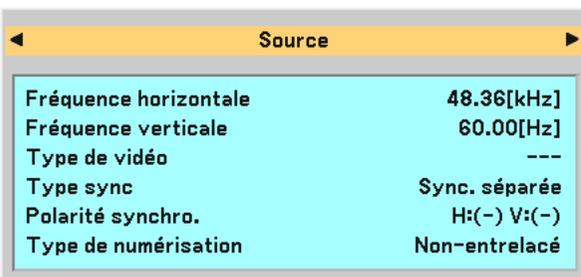
* L'indicateur de progression affiche le pourcentage restant de durée de vie de l'ampoule.

Cette valeur indique la durée d'utilisation de la lampe. Lorsque la durée restante d'utilisation de la lampe atteint 0, la barre de l'indicateur de durée restante change de 0% à 100 heures et le compte à rebours commence.

Lorsque la durée restante d'utilisation de la lampe atteint 0 heures, le projecteur ne s'allume plus, que le projecteur soit en mode Normal ou Eco.

Modèle	Durée de vie de la lampe (H)		Lampe de remplacement
	Normal	Eco	
LT35	2000	2500	LT35LP
LT30/LT25			LT30LP

[Source]



[Fréquence horizontale]

[Fréquence verticale]

[Type de vidéo]

[Type sync]

[Polarité synchro.]

[Type de numérisation]

[Version]



[Firmware] Version

[Data] Version

8 Descriptions & fonctions des menus [Reset]



Retour au réglage par défaut [Reset]

La fonction de réglage d'origine permet de modifier les ajustements et réglages pour restituer les valeurs préreglées d'origine pour la source excepté les éléments suivants :

[Signal actuel]

Réinitialise les ajustements du signal actuel aux niveaux préreglés d'usine.

Les éléments qui peuvent être réinitialisés sont : [Préréglage], [Luminosité], [Contraste], [Couleur], [Teinte], [Netteté], [Ratio d'aspect], [Horizontal Position], [Vertical Position], [Horloge], [Phase], [Réduction de bruit], [Télécinéma] et [Volume].

[Toutes les données]

Réinitialise les ajustements et réglages de tous les signaux aux préreglages d'origine.

Les éléments peuvent être réinitialisés excepté [Langue], [Papier peint], [Vitesse de transmission], [Sécurité], [Durée vie restante lampe], [Heures d'utilis. lampe] et [Hres d'utilis. projecteur].

Pour réinitialiser la durée d'utilisation de la lampe, voir "Effacement de la durée d'utilisation de la lampe [Effacer heures lampe]".

Effacement du compteur d'heures de la lampe [Effacer heures lampe]

Réinitialise le compteur d'heures de la lampe. La sélection de cette option fait apparaître un sous-menu de confirmation.

REMARQUE : Le projecteur s'éteindra et restera en mode veille après 2100 heures (jusqu'à 2600 heures en Mode Eco) d'utilisation. Si cela se produit, appuyer sur la touche HELP de la télécommande pendant 10 secondes pour remettre l'horloge de la lampe à zéro. Lorsque l'horloge de durée de la lampe est réinitialisée, le témoin LAMP disparaît.

A faire seulement après avoir remplacé la lampe.

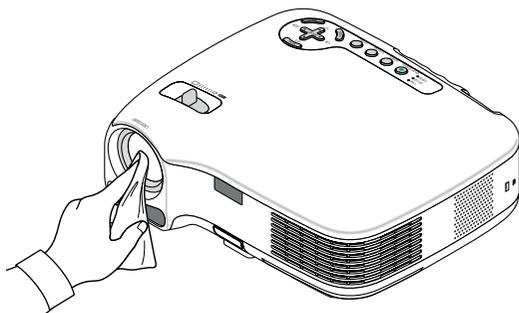
6. Entretien

Cette section décrit les procédures d'entretien simples à suivre pour nettoyer le détecteur de mise au point et l'objectif ainsi que pour remplacer la lampe.

① Nettoyage du détecteur de mise au point et de l'objectif

Nettoyage de l'objectif

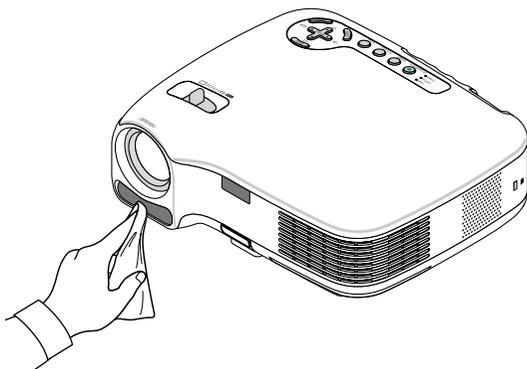
Utilisez un souffleur ou du papier à lentilles pour nettoyer l'objectif et faites attention à ne pas rayer ou abîmer l'objectif.



Nettoyage du détecteur de mise au point

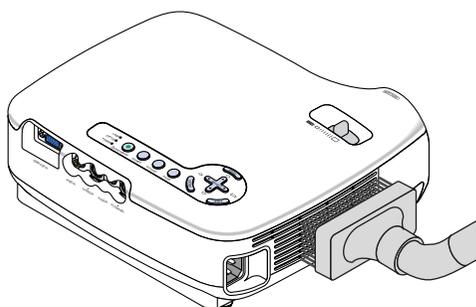
Utilisez un souffleur ou du papier à lentilles pour nettoyer le détecteur de mise au point.

Éviter de laisser des empreintes digitales sur le détecteur de mise au point. Elles pourraient causer une mise au point automatique médiocre ou réduire la plage de mise au point.



② Nettoyage du boîtier

1. *Eteignez le projecteur avant le nettoyage.*
2. *Aspirez la grille d'arrivée de la ventilation du boîtier.*



③ Remplacement de la lampe

Après que votre lampe ait fonctionné pendant 2000 heures (jusqu'à 2500 heures en mode Eco) ou plus, le voyant LAMP sur le boîtier clignotera rouge et le message **[La lampe a atteint sa durée de vie maximum, prière de la remplacer.]** apparaîtra. Même si la lampe peut encore fonctionner, remplacez-la au bout de 2000 heures (jusqu'à 2500 heures en mode Eco) pour conserver une performance optimale de votre projecteur. Après avoir remplacé la lampe, veuillez à effacer le compteur d'heures de la lampe. (→ page 45)

⚠ ATTENTION

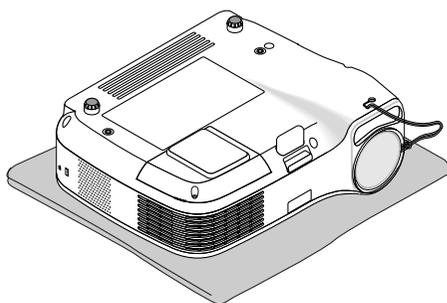
- NE TOUCHEZ PAS LA LAMPE immédiatement après qu'elle a été utilisée. Elle sera extrêmement chaude. Eteignez le projecteur puis débranchez le câble d'alimentation. Attendez au moins une heure que la lampe se soit refroidie avant de la manipuler.
- NE RETIRER AUCUNE VIS excepté les deux vis du coffret de la lampe. Une décharge électrique pourrait en résulter.
- Ne pas briser le verre sur le boîtier de la lampe.
Ne pas laisser d'empreintes sur la surface en verre du boîtier de la lampe. Laisser des empreintes sur la surface en verre peut causer une ombre indésirable et une image de mauvaise qualité.
- Le projecteur s'éteint et entre en mode de veille après 2100 heures (jusqu'à 2600 heures en mode Eco) de service. Dans ce cas, remplacer la lampe. Si vous continuez à utiliser la lampe après 2000 heures (jusqu'à 2500 heures en mode Eco) d'utilisation, l'ampoule de la lampe risque d'éclater, et des bris de verre risquent d'être dispersés dans le boîtier de la lampe. Ne les touchez pas car ils peuvent vous blesser. Dans ce cas, contactez votre revendeur NEC afin de procéder au remplacement de la lampe.

Pour remplacer la lampe :

Lampe optionnelle et outils nécessaires pour le remplacement :

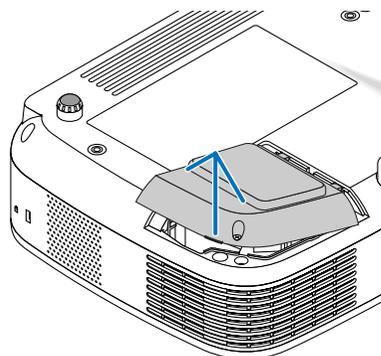
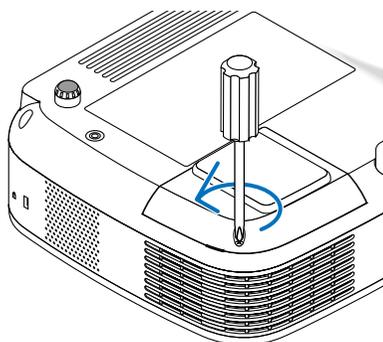
- Lampe de remplacement LT35LP (LT35) ou LT30LP (LT30/LT25)
- Tournevis Phillips ou équivalent

1. **Placer le projecteur sur un tissu doux et le retourner pour accéder au couvercle de la lampe situé en dessous.**

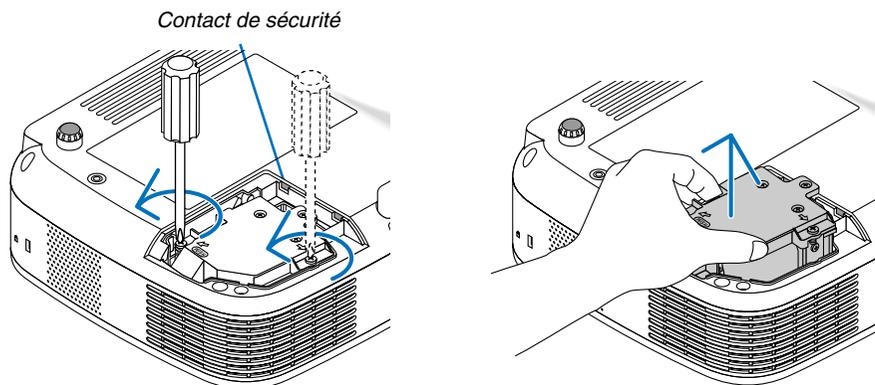


2. **Desserrer les vis du coffret de la lampe jusqu'à ce que le tournevis tourne dans le vide puis ôtez le coffret de la lampe.**

Les vis du coffret de la lampe ne sont pas amovibles.



3. **Dévisser les deux vis fermant le boîtier de la lampe jusqu'à ce que le tournevis Philips tourne librement. Les deux vis ne peuvent pas être retirées. Retirer le boîtier de la lampe en le tenant.**



REMARQUE : Il y a un verrouillage sur le boîtier pour éviter le risque d'électrocution. N'essayez pas de contourner ce verrouillage.

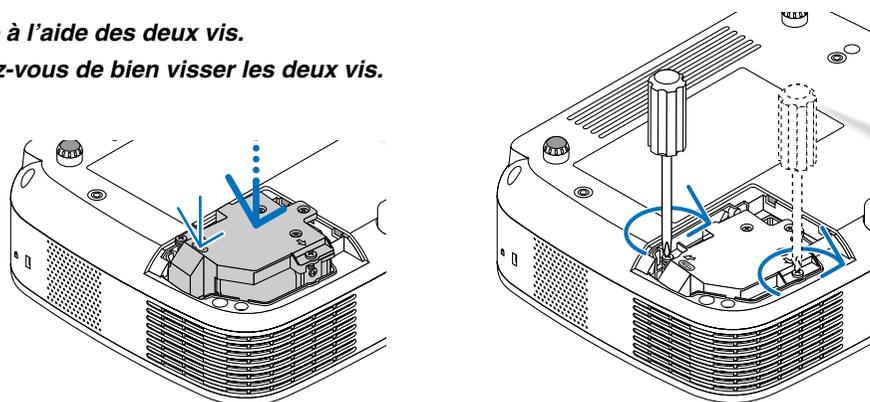
4. **Appuyer sur la partie où est écrit "PUSH" et insérer un nouvel ensemble de lampe jusqu'à ce que l'ensemble soit inséré dans le support.**

ATTENTION

N'utilisez pas d'autre lampe que la lampe de remplacement NEC LT35LP (LT35) ou LT30LP (LT30/LT25). Commandez-la chez votre revendeur NEC.

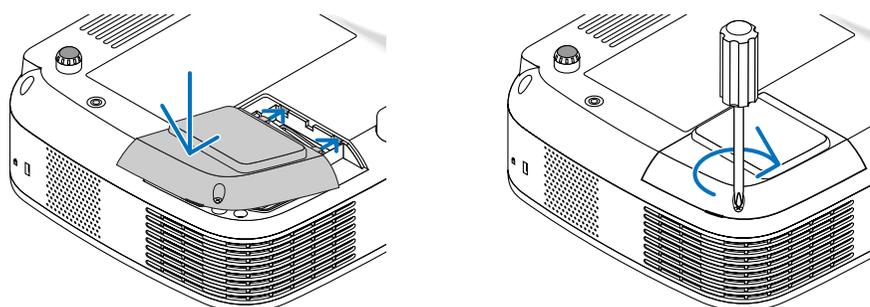
Fixez-le à l'aide des deux vis.

Assurez-vous de bien visser les deux vis.



5. **Refixez le couvercle de la lampe.**

6. **Serrer les vis du coffret de la lampe. Assurez-vous de bien serrer les vis.**



7. Connecter le câble d'alimentation fourni et allumer le projecteur.

8. Enfin, sélectionner le menu → [Reset] → [Effacer heures lampe] pour réinitialiser les heures d'utilisation de la lampe.

REMARQUE : Si la lampe a servi pendant plus de 2100 heures (jusqu'à 2600 heures en mode Eco), le projecteur ne peut pas être allumé et le menu n'est pas affiché.

Si cela se produit, appuyer sur la touche HELP de la télécommande pendant 10 secondes pour remettre l'horloge de la lampe à zéro. Lorsque l'horloge de durée de la lampe est réinitialisé, le témoin LAMP disparaît.

7. Annexe

① Depistage des pannes

Cette section facilite la résolution des problèmes pouvant être rencontrés pendant l'installation ou l'utilisation du projecteur.

Messages des voyants

Voyant d'alimentation (POWER)

Condition du voyant			Condition du projecteur	Remarque
Arrêt			L'alimentation principale est coupée.	–
Voyant clignotant	Vert	0,5 s Marche, 0,5 s Arrêt	Le projecteur se prépare à s'allumer.	Attendre un instant.
		2,5 s Marche, 0,5 s Arrêt	La Mise en sommeil est activée.	–
	Orange	0,5 s Marche, 0,5 s Arrêt	Le projecteur est en cours de refroidissement.	Attendre un instant.
Voyant stationnaire	Vert		Le projecteur est allumé.	–
	Orange		Le projecteur est en mode veille.	–

Voyant d'état (STATUS)

Condition du voyant			Condition du projecteur	Remarque
Arrêt			Normal	–
Voyant clignotant	Rouge	1 cycle (0,5 s Marche, 2,5 s Arrêt)	Problème du couvercle de la lampe ou problème du boîtier de la lampe	Remplacer correctement le couvercle de la lampe ou le boîtier de la lampe.
		2 cycles (0,5 s Marche, 0,5 s Arrêt)	Problème de température	Le projecteur surchauffe. Déplacer le projecteur dans un endroit plus frais.
		4 cycles (0,5 s Marche, 0,5 s Arrêt)	Problème de ventilateur	Les ventilateurs ne fonctionnent pas correctement.
		6 cycles (0,5 s Marche, 0,5 s Arrêt)	Problème de lampe	La lampe ne s'allume pas. Attendre une bonne minute, puis rallumer le projecteur.
	Vert		Ré-allumage de la lampe (Le projecteur est en cours de refroidissement.)	Le projecteur se rallume. Attendre un instant.
Voyant stationnaire	Orange		Le verrouillage du panneau de commande est activé.	Vous avez appuyé sur la touche du boîtier lorsque le verrouillage du panneau de commande était activé.

Voyant de la lampe (LAMP)

Condition du voyant			Condition du projecteur	Remarque
Arrêt			Normal	–
Voyant clignotant	Rouge		La lampe a atteint la fin de sa durée d'utilisation. Le message de remplacement de la lampe s'affiche.	Remplacer la lampe.
Voyant stationnaire	Rouge		La lampe a été utilisée au-delà de ses limites. Le projecteur ne s'allumera pas tant que la lampe n'a pas été changée.	Remplacer la lampe.
	Vert		Le mode de la lampe est réglé sur le mode Eco.	–

Problèmes courants & Solutions (→ "Alimentation/Etat/Voyant de lampe" page 50.)

Problème	Vérifier ces éléments
Ne s'allume pas	<ul style="list-style-type: none"> Vérifier que le câble d'alimentation est branché et que la touche d'alimentation du projecteur ou de la télécommande est activée. (→ page 16, 17) Assurez-vous que le couvercle de la lampe est correctement installé. (→ page 48) Vérifiez que le projecteur ne surchauffe pas. Si la ventilation est insuffisante autour du projecteur ou si la pièce est particulièrement chaude, déplacez le projecteur dans un endroit plus frais. Vérifiez que la durée totale d'utilisation de la lampe ne dépasse pas 2100 heures (jusqu'à 2600 heures en mode Eco). Si cette durée est dépassée, remplacez la lampe. Après le remplacement de la lampe, réinitialisez le compteur d'heures. (→ page 45) La lampe peut ne pas s'allumer. Attendre une minute entière, puis rallumer le projecteur.
S'éteint	<ul style="list-style-type: none"> Assurez-vous que la Gestion de l'alimentation ou Minut. Désactivation est désactivée. (→ page 43)
Absence d'image	<ul style="list-style-type: none"> Utiliser la touche VIDEO, S-VIDEO ou COMPUTER de la télécommande pour sélectionner votre source (Ordinateur, Vidéo ou S-Vidéo). (→ page 19) S'il n'y a toujours pas d'image, appuyez de nouveau sur la touche. S'assurer que les câbles sont connectés correctement. Utiliser les menus pour ajuster la luminosité et le contraste. (→ page 38) Vérifier que l'image n'est pas mise en sommeil. (→ page 28) Retirer le cache-objectif. Réinitialiser les réglages ou ajustements aux niveaux des pré-réglages d'usine à l'aide de la [Reset] du menu. (→ page 45) Entrez votre mot-clé enregistré si la fonction Sécurité est activée. (→ page 28) Assurez-vous de connecter le projecteur et l'ordinateur portable pendant que le projecteur est en mode de veille et avant d'allumer l'ordinateur portable. Dans la plupart des cas, le signal de sortie de l'ordinateur portable n'est pas activé si ce dernier n'est pas connecté au projecteur avant d'être allumé. * Si l'écran devient vierge lors de l'utilisation de la télécommande, cela peut venir du logiciel économiseur d'écran ou de gestion d'énergie de l'ordinateur. Voir également la page suivante.
L'image devient subitement sombre	<ul style="list-style-type: none"> Lorsque l'un des suivants se produit, le mode de Lampe change automatiquement de Normal à Eco. * Lorsqu'il n'y a aucun signal (écran bleu ou noir) → Pour revenir au mode Normal, sélectionner une autre source disponible. * Lorsque la pièce ou la présentation a lieu est particulièrement chaude → Déplacer le projecteur vers un emplacement plus frais.
La couleur ou la teinte n'est pas normale	<ul style="list-style-type: none"> Vérifier si une couleur appropriée est sélectionnée dans [Couleur murale]. Si oui, sélectionner une option appropriée. (→ page 40) Régler "Teinte" dans "Réglage image". (→ page 38)
L'image n'est pas carrée à l'écran	<ul style="list-style-type: none"> Repositionner le projecteur pour améliorer l'angle par rapport à l'écran. (→ page 20, 21) Utiliser la fonction Keystone pour corriger la distorsion trapézoïdale. (→ page 25)
L'image est floue	<ul style="list-style-type: none"> S'assurer que la mise au point est appropriée. Repositionner le projecteur pour améliorer l'angle par rapport à l'écran. (→ page 20, 21) S'assurer que la distance entre le projecteur et l'écran est dans l'intervalle de réglage de l'objectif. (→ page 10) S'assurer que la distance entre le détecteur de mise au point et l'écran est dans la gamme efficace de mise au point automatique. (→ page 22) S'assurer que les conditions nécessaires à la mise au point automatique sont rassemblées. (→ page 22) Une condensation risque de se former sur l'objectif si le projecteur est froid, déplacé dans un endroit chaud puis mis en marche. Si cela se produit, ne pas toucher le projecteur et attendre qu'il n'y ait plus de condensation sur l'objectif.
L'image défile verticalement, horizontalement ou dans les deux sens	<ul style="list-style-type: none"> Utilisez la touche VIDEO, S-VIDEO ou COMPUTER de la télécommande pour sélectionner votre source (Vidéo, S-Vidéo ou Ordinateur). (→ page 19) Ajuster manuellement l'image de l'ordinateur avec Horizontale et Verticale dans [Options d'image] → [Position/Horloge]. (→ page 39)
La télécommande ne fonctionne pas	<ul style="list-style-type: none"> Installer des piles neuves. (→ page 8) S'assurer qu'il n'y a pas d'obstacle entre vous et le projecteur. Se mettre à 7m du projecteur. (→ page 8)
Le voyant est allumé ou clignote	<ul style="list-style-type: none"> Voir le voyant POWER/STATUS/LAMP. (→ page 50)
Couleurs mélangées en mode RGB	<ul style="list-style-type: none"> Appuyez sur la touche AUTO ADJ. du boîtier du projecteur ou de la télécommande. (→ page 26) Lorsque [Désact.] est sélectionné dans Adjust, ajuster manuellement l'image de l'ordinateur avec Horloge et Phase dans [Options d'image] → [Position/Horloge] dans le menu. (→ page 39)

Pour plus d'informations, contacter votre vendeur.

S'il n'y a pas d'image ou si l'image ne s'affiche pas correctement.

- Procédure de mise en marche pour le projecteur et le PC.

Assurez-vous de connecter le projecteur et l'ordinateur portable pendant que le projecteur est en mode de veille et avant d'allumer l'ordinateur portable.

Dans la plupart des cas, le signal de sortie de l'ordinateur portable n'est pas activé si ce dernier n'est pas connecté au projecteur avant d'être allumé.

REMARQUE : Vous pouvez vérifier la fréquence horizontale du signal actuel dans le menu du projecteur sous Informations. S'il indique "OkHz", cela signifie qu'aucun signal n'est envoyé par l'ordinateur. Voir page 44 ou aller à l'étape suivante.

- Activation de l'affichage externe de l'ordinateur.

L'affichage d'une image sur l'écran du PC portable ne signifie pas nécessairement qu'il envoie un signal vers le projecteur. Lors de l'utilisation d'un PC portable, une combinaison de touches de fonction active/désactive l'affichage externe. En général, la combinaison de la touche "Fn" avec l'une des 12 touches de fonction permet l'allumage ou l'extinction de l'affichage externe. Par exemple, les ordinateurs portables NEC utilisent Fn + F3, tandis que les ordinateurs portables Dell utilisent la combinaison de touches Fn + F8 pour alterner entre les sélections d'affichage externe.

- Envoi d'un signal non-standard par l'ordinateur

Si le signal envoyé par un ordinateur portable n'est pas un standard industriel, l'image projetée peut ne pas s'afficher correctement. Si cela se produit, désactiver l'écran LCD de l'ordinateur portable lorsque l'affichage du projecteur est en cours d'utilisation. Chaque ordinateur portable a une façon différente de désactiver/réactiver les écrans LCD locaux comme décrit à l'étape précédente. Se référer à la documentation de votre ordinateur pour de plus amples informations.

- L'image affichée est incorrecte lors de l'utilisation d'un Macintosh

Lors de l'utilisation d'un Macintosh avec le projecteur, régler le commutateur DIP de l'adaptateur Mac (non fourni avec le projecteur) en fonction de votre résolution. Après le réglage, redémarrer votre Macintosh pour que les changements soient effectifs.

Pour le réglage des modes d'affichage autres que ceux supportés par votre Macintosh et le projecteur, Le changement du commutateur DIP sur un adaptateur Mac peut faire sauter légèrement l'image ou ne rien afficher. Si cela se produit, régler le commutateur DIP sur le mode fixe 13", puis redémarrer votre Macintosh. Après cela, rétablir les commutateur DIP sur un mode affichable, puis redémarrer à nouveau votre Macintosh.

REMARQUE : Un câble Adaptateur Vidéo fabriqué par Apple Computer est nécessaire pour un PowerBook qui ne possède pas de connecteur mini D-Sub à 15 broches.

- Reflet sur un PowerBook

- * Lorsque le projecteur est utilisé avec un PowerBook Macintosh, la sortie ne peut pas être réglée sur 1024 x 768 à moins que "reflet" soit désactivé sur votre PowerBook. Se référer au mode d'emploi fourni avec votre ordinateur Macintosh au sujet du reflet.

- Les dossiers ou les icônes sont cachés sur l'écran du Macintosh

Les dossiers ou les icônes peuvent ne pas être vus sur l'écran. Si cela se produit, sélectionner [View] → [Arrange] dans le menu Apple et arranger les icônes.

② Caractéristiques techniques

Cette section fournit des informations techniques sur la performance du projecteur LT35/LT30/LT25.

Numéro du modèle	LT35/LT30/LT25
Optique	
DMD	Digital Micromirror Device(DMD) à puce unique
Résolution	1024x768 pixels* naturels, jusqu'à SXGA+ (1400x1050) avec la fonction technologie de scaling
Objectif	Zoom manuel et mise au point automatique (plage efficace : 1,4 m – 5,5 m) / mise au point manuelle
Lampe	F2,4 - 2,6 f=25,7 mm - 30,8 mm LT35: Lampe AC 220W (170W mode Eco) LT30/LT25: Lampe AC 200W (170W mode Eco)
Taille de l'image (Diagonale)	30" - 300" diagonale
Distance de projection	42" - 438" (Grand angle) - 51" - 524" (Téléphoto) 1,1 - 11,1 m (Grand angle) - 1,3- 13,3 m (Téléphoto)
Angle de projection	11,6° - 12,1° (Grand angle) / 9,7° - 10,0° (Téléphoto)
Electrique	
Entrées	1 VGA partagé avec les composants vidéo (Mini D-Sub à 15 broches), 1 S-Vidéo (DIN à 4 broches), 1 Video (RCA), 1 Stéréo Mini Audio, 1 PC Control (DIN à 8 broches)
Compatibilité vidéo	NTSC, NTSC4.43, PAL, PAL-60, PAL-N, PAL-M, SECAM, Component : 1080i, 720p, 576p, 480p, 576i, 480i
Vitesse de balayage	Horizontal: 15 kHz à 100 kHz (RGB: 24 kHz ou plus) Vertical: 50 Hz à 85 Hz
Reproduction des couleurs	16,7 millions couleurs simultanément, Pleine couleur
Résolution horizontale	NTSC / NTSC4.43/PAL / PAL-60/PAL-N/PAL-M/YCbCr: 540 lignes TV SECAM: 300 lignes TV RGB: 1024 points (H) x 768 points (V)
Commande externe	IR, RS232C
Compatibilité sync	Synchro séparée/ Sync composite/ Sync sur G
Enceinte intégrée	1W (mono)
Alimentation requise	100 - 240V AC, 50 / 60 Hz
Courant d'entrée	LT35: 3,1 - 1,4A LT30/LT25: 2,8 - 1,3A
Consommation électrique	LT35: 280W en mode Lampe Normal, 230W en mode Lampe Eco, 8,0W en mode Veille LT30/LT25: 260W en mode Lampe Normal, 230W en mode Lampe Eco, 8,0W en mode Veille

* Plus de 99,99% de pixels effectifs.

Mécanique

Installation Orientation	Bureau/Avant, Bureau/Arrière, Plafond/Avant, Plafond/Arrière
Dimensions	10,2" (L) x 3,5" (H) x 8,2" (P) 260 mm (L) x 89 mm (H) x 208,5 mm (P) (sans les parties saillantes)
Poids net	4,4 livres / 2,0 kg
Environnement	Températures de fonctionnement: 41°F à 104°F / 5°C à 40°C (Mode Eco sélectionné automatiquement entre 95°F et 104°F/35°C et 40°C) 20% to 80% d'humidité (sans condensation) Températures de rangement: 14°F à 122°F (-10°C à 50°C), 20% à 80% d'humidité (sans condensation)
Réglementations	<i>Pour les États-Unis:</i> Conforme UL (UL 60950-1) Conforme aux exigences de classe B FCC <i>Pour le Canada:</i> Conforme UL (CSA 60950-1) Conforme aux exigences de classe B DOC Canada <i>Pour l'Australie/la Nouvelle-Zélande:</i> Conforme aux exigences de classe B AS/NZS CISPR.22 <i>Pour l'Europe:</i> Conforme à la directive (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) Conforme à la directive basse tension (EN60950-1, agréé TÜV GS) CE

Pour des informations complémentaires, visiter les sites :

Etats-Unis : <http://www.necvisualsystems.com>

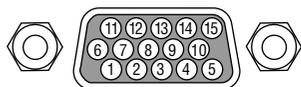
Europe : <http://www.neceurope.com/>

International : <http://www.nec-pj.com/>

Les caractéristiques techniques sont sujettes à modification sans préavis.

④ Affectation des broches du connecteur d'entrée D-Sub COMPUTER

Connecteur Mini D-Sub à 15 broches



Niveau du signal
 Signal vidéo : 0,7 Vc-c (analogique)
 Signal sync : niveau TTL

N° de broche	Signal RGB (analogique)	Signal YCbCr
1	Rouge	Cr
2	Vert ou Sync sur vert	Y
3	Bleu	Cb
4	Terre	
5	Terre	
6	Terre rouge	Terre Cr
7	Terre vert	Terre Y
8	Terre bleu	Terre Cb
9	Pas de connexion	
10	Terre du signal Sync	
11	Sync SCART	
12	DATA (SDA) bi-directionnel	
13	Sync horizontal ou sync composite	
14	Sync vertical	
15	Horloge de données	

5 Liste des signaux d'entrée compatibles

Horizontal: 15 kHz à 100 kHz (RGB: 24 kHz ou plus)

Vertical: 50 Hz à 85 Hz

Signal	Résolution (Points)	Fréquence H. (kHz)	Taux de rafraîchissement (Hz)
NTSC	–	15,73	60,00
PAL	–	15,63	50,00
PAL60	–	15,73	60,00
SECAM	–	15,63	50,00
VESA	640 × 480	31,47	59,94
IBM	640 × 480	31,48	59,95
MAC	640 × 480	35,00	66,67
VESA	640 × 480	37,86	72,81
VESA	640 × 480	37,50	75,00
IBM	640 × 480	39,38	75,00
VESA	640 × 480	43,27	85,01
IBM	720 × 350	31,47	70,08
VESA	800 × 600	35,16	56,25
VESA	800 × 600	37,88	60,32
VESA	800 × 600	48,08	72,19
VESA	800 × 600	46,88	75,00
VESA	800 × 600	53,67	85,06
MAC	832 × 624	49,72	74,55
VESA	1024 × 768	48,36	60,00
VESA	1024 × 768	56,48	70,07
MAC	1024 × 768	60,24	74,93
VESA	1024 × 768	60,02	75,03
VESA	1024 × 768	68,68	85,00
# VESA	1152 × 864	67,50	75,00
# SUN	1152 × 900	61,80	65,95
# VESA	1280 × 960	60,00	60,00
# VESA	1280 × 1024	63,98	60,02
# MAC	1280 × 1024	69,87	65,18
# SXGA+	1400 × 1050	–	60,00
# HDTV (1080i)(1125i)	1920 × 1080	33,75	60,00 Entrelacé
# HDTV (1080i)(1125i)	1920 × 1080	28,13	50,00 Entrelacé
# HDTV (720p)(750p)	1280 × 720	45,00	60,00 Progressif
# HDTV (720p)	1280 × 720	37,50	50,00 Progressif
SDTV(576p)(625p)	–	31,25	50,00 Progressif
SDTV (480p)(525p)	–	31,47	59,94 Progressif
DVD YCbCr	–	15,73	59,94 Entrelacé
DVD YCbCr	–	15,63	50,00 Entrelacé

: Les signaux ci-dessus marqués d'un # sont comprimés avec la technologie de réduction d'échelle.

REMARQUE : Les signaux autres que ceux spécifiés sur le tableau ci-dessus risquent de ne pas être affichés correctement. Si cela se produit, modifier le taux de rafraîchissement ou la résolution du PC. Se reporter à la section d'aide afficher les propriétés du PC pour les procédures.

⑥ Codes de commande PC et connexion des câbles

Codes de commande PC

Fonction	Données de code								
MARCHE	02H	00H	00H	00H	00H	02H			
ARRÊT	02H	01H	00H	00H	00H	03H			
SÉLECTION D'ENTRÉE COMPUTER	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H	
SÉLECTION D'ENTRÉE VIDÉO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH	
SÉLECTION D'ENTRÉE S-VIDÉO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	0BH	13H	
SOURDINE DE L'IMAGE ACTIVÉE	02H	10H	00H	00H	00H	12H			
SOURDINE DE L'IMAGE DÉSACTIVÉE	02H	11H	00H	00H	00H	13H			
SOURDINE DU SON ACTIVÉE	02H	12H	00H	00H	00H	14H			
SOURDINE DU SON DÉSACTIVÉE	02H	13H	00H	00H	00H	15H			

REMARQUE : Prenez contact avec votre revendeur local pour obtenir une liste complète des codes de commande du PC, si nécessaire.

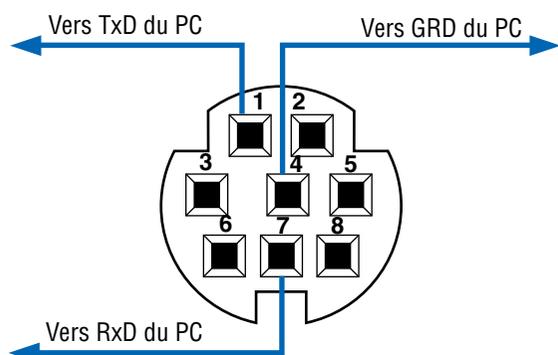
Connexion des câbles

Protocole de communication

Vitesse de transmission	38400 bps
Longueur des données	8 bits
Parité	Pas de parité
Bit d'arrêt	Un bit
X activé/désactivé	Aucun
Procédure de communication	Duplex complète

REMARQUE : Selon l'équipement, une vitesse de transmission moins élevée peut être recommandée pour les grandes longueurs de câble.

Connecteur de commande PC (DIN-8 BROCHES)



7 Liste des éléments à vérifier en cas de panne

Avant de contacter votre vendeur ou le service après-vente, vérifiez la liste suivante pour être sûr que des réparations sont nécessaires en vous référant également à la section "Dépistage des pannes" de votre mode d'emploi. Cette liste de vérification ci-dessous vous aidera à résoudre votre problème plus efficacement.

* Imprimer les pages suivantes.

Fréquence de l'événement toujours parfois (à quelle fréquence ? _____) autre (_____)

Alimentation

- Pas d'alimentation (le voyant POWER ne s'allume pas en vert) Voir également "Voyant d'état (STATUS)".
 - La fiche du câble d'alimentation est complètement insérée dans la prise murale.
 - La prise du câble d'alimentation est insérée à fond dans la prise murale.
 - Le couvercle de la lampe est correctement installé.
 - Le compteur d'heures de la lampe (heures de fonctionnement de la lampe) a été effacé après le remplacement de la lampe.
 - Pas d'alimentation, bien que vous pressiez et mainteniez enfoncée pendant au moins 1 seconde la touche POWER.
- S'éteint pendant l'utilisation.
 - La fiche du câble d'alimentation est complètement insérée dans la prise murale.
 - Le couvercle de la lampe est correctement installé.
 - La Gestion de l'alimentation est désactivée (modèles avec la fonction Gestion de l'alimentation uniquement).
 - La [Minut. Désactivation] est désactivée (modèles avec la fonction [Minut. Désactivation] uniquement).

Vidéo et Audio

- Aucune image ne s'affiche depuis votre PC ou équipement vidéo vers le projecteur.
 - Toujours aucune image bien que vous connectiez d'abord le projecteur au PC, puis démarrez le PC.
 - Activation de l'envoi de signal de l'ordinateur portable vers le projecteur.
 - Une combinaison de touches de fonction active/désactive l'affichage externe. En général, la combinaison de la touche "Fn" avec l'une des 12 touches de fonction permet l'allumage ou l'extinction de l'affichage externe.
- Aucune image (arrière-plan bleu, arrière-plan noir).
 - Toujours aucune image bien que vous appuyiez sur la touche AUTO ADJ.
 - Toujours aucune image bien que vous exécutiez [Reset] dans le menu du projecteur.
 - La fiche du câble signal est complètement insérée dans le connecteur d'entrée.
 - Un message apparaît à l'écran. (_____)
 - La source connectée au projecteur est active et disponible.
 - Toujours aucune image bien que vous régliez la luminosité et/ou le contraste.
 - La résolution et la fréquence de la source d'entrée sont supportées par le projecteur.
- L'image est trop sombre.
 - Demeure inchangé bien que vous régliez la luminosité et/ou le contraste.
- L'image est déformée.
 - L'image paraît trapézoïdale (inchangé bien que vous exécutiez le réglage [Keystone]).
- Des parties de l'image sont perdues.
 - Toujours inchangé bien que vous appuyiez sur la touche AUTO ADJ.
 - Toujours inchangé bien que vous exécutiez [Reset] dans le menu du projecteur.
- L'image est décalée dans le sens vertical ou horizontal.
 - Les positions horizontale et verticale sont correctement ajustées sur le signal de l'ordinateur.
 - La résolution et la fréquence de la source d'entrée sont supportées par le projecteur.
 - Il y a une perte de pixels.
- L'image clignote.
 - Toujours inchangé bien que vous appuyiez sur la touche AUTO ADJ.
 - Toujours inchangé bien que vous exécutiez [Reset] dans le menu du projecteur.
 - L'image montre des clignotements ou des mouvements de couleur sur un signal d'ordinateur.
- L'image paraît floue ou pas au point.
 - La mise au point automatique est activée. Il n'y a aucune obstruction entre le détecteur de mise au point et l'écran.
 - La distance de projection est comprise entre 1,4 et 5,5 m/55,1" et 216,5" L'image est projetée sur l'écran.
 - Toujours inchangé bien que vous ayez manuellement réglé la mise au point.
- Aucun son.
 - Le câble audio est correctement connecté à l'entrée audio du projecteur.
 - Toujours inchangé bien que vous ayez ajusté le niveau du son.

Autres

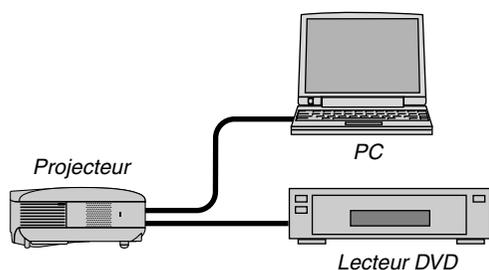
- La télécommande ne fonctionne pas.
 - Aucun obstacle entre le capteur du projecteur et la télécommande.
 - Le projecteur est placé près d'une lumière fluorescente qui peut gêner la télécommande infrarouge.
 - Les piles sont neuves et n'ont pas été inversées pendant l'installation.
- Les touches du boîtier du projecteur ne fonctionnent pas (modèles avec la fonction Verrouillages des touches uniquement).
 - Le verrouillage des touches du boîtier n'est pas en marche ou est désactivé dans le menu.
 - Toujours inchangé bien que vous pressiez et mainteniez enfoncée la touche EXIT pendant au moins 10 secondes.

Veillez décrire votre problème de façon détaillée dans l'espace ci-dessous.

Informations sur l'application et l'environnement dans lequel votre projecteur est utilisé

Projecteur

Numéro de modèle :
 No. de série :
 Date d'Achat :
 Temps d'utilisation de la lampe (heures) :
 Mode de Lampe : Normal Eco
 Informations sur le signal d'entrée :
 Fréquence de sync horizontale [] kHz
 Fréquence de sync verticale [] Hz
 Polarité synch H (+) (-)
 V (+) (-)
 Type de synch Séparé Composite
 Sync sur vert
 Voyant STATUS :
 Lumière constante Orange Vert
 Lumière clignotante [] cycles
 Numéro de modèle de la télécommande :



Câble de signal

Câble standard NEC ou d'un autre fabricant ?
 Numéro de modèle : Longueur : pouces/m
 Amplificateur de distribution
 Numéro de modèle :
 Commutateur
 Numéro de modèle :
 Adaptateur
 Numéro de modèle :

Environnement de l'installation

Taille d'écran : pouce
 Type d'écran : Blanc mat Gouttes Polarisation
 Grand angle Contraste élevé
 Distance de projection: pieds/pouces/m
 Orientation: Monté au plafond Bureau
 Branchement de la prise d'alimentation :
 Branchée directement à la prise murale
 Branchée à une rallonge ou autre (nombre d'équipements connectés _____)
 Branchée à une bobine d'alimentation ou autre (nombre d'équipements connectés _____)

Ordinateur

Fabricant :
 Numéro de modèle :
 PC portable / de bureau
 Résolution naturelle :
 Taux de rafraîchissement :
 Adaptateur vidéo :
 Autre :

Équipement vidéo

Magnétoscope, lecteur DVD, caméra vidéo, jeu vidéo ou autre
 Fabricant :
 Numéro de modèle :

8 Guide TravelCare

TravelCare - un service pour les voyageurs internationaux

Ce produit peut bénéficier de "TravelCare", la garantie internationale NEC unique.

Veillez remarquer que la couverture de TravelCare est en partie différente de celle offerte par la garantie comprise avec le produit.

Services offerts par TravelCare

Cette garantie permet aux clients de recevoir des interventions d'assistance sur leurs produits auprès des centres d'assistance NEC ou désignés par NEC dans les pays dont la liste figure plus loin, lorsqu'ils sont en voyage temporaire à l'étranger pour les affaires ou le plaisir.

Pour obtenir des détails sur les services offerts par les centres des différents pays, veuillez vous référer à la « Liste des Centres TravelCare » que vous trouverez plus loin.

1 Services de réparation

Le produit sera réparé et livré dans un délai de 10 jours ouvrables, temps d'expédition non inclus.

Pendant la période de garantie, le coût des pièces d'entretien, de la main d'œuvre pour les réparations et les coûts d'expédition dans la zone de couverture du centre d'assistance sont couverts par la garantie.

2 Service de location de produit de remplacement

Si le client le désire, il ou elle peut louer un produit de remplacement pendant que le produit original est en réparation.

Prix : US\$200 pour 12 jours

Ce prix doit être payé au centre d'assistance local en liquide ou par carte de crédit.

Les \$200 de frais de location ne sont pas remboursables, même si le client loue le produit moins de 12 jours avant de le rapporter.

Le produit de remplacement sera livré dans un délai de 3 jours ouvrables.

Si le client ne rapporte pas le produit de remplacement dans les 12 jours, il devra payer le prix de l'appareil.

Si le client a rapporté le produit en panne ou endommagé, le coût de la réparation sera facturé au client.

Veillez remarquer que ce service n'est pas offert dans tous les pays et toutes les régions. Veuillez vous référer à la "Liste des Centres TravelCare".

De plus, ce service de location de produit de remplacement n'est pas offert après l'expiration du délai de garantie du produit.

Période de garantie

1

a. *Sur présentation de la garantie ou du reçu obtenu lors de l'achat:*
Valide pour la période indiquée sur la garantie ou la période de garantie normale pour le pays d'achat.

b. *Lorsque seul le produit est présenté :*
Valide pour une période de 14 mois à partir de la date de fabrication indiquée par le numéro de série joint au produit.

2 Lorsqu'un produit dont la période de garantie est expirée est présenté : Des réparations seront faites moyennant paiement. Dans ce cas, le client ne peut pas bénéficier du service de location d'un produit de remplacement.

3 Dans les cas suivants, les réparations peuvent être facturées, même si la garantie du produit est toujours valide :

1) *Si la période de garantie, le nom de modèle, le numéro de série et le nom du magasin où le produit a été acheté ne sont pas indiqués sur la garantie ou s'ils ont été altérés.*

2) *Problèmes ou dégâts causés par la chute du produit ou par des chocs pendant l'expédition ou la manipulation par le client ou par une mauvaise manipulation de la part des clients.*

3) *Problèmes ou dégâts causés par un usage impropre ou altérations ou réparations faites par le client ne pouvant être garanties.*

4) *Problèmes ou dégâts causés par un incendie, dégâts dus au sel, au gaz, tremblements de terre, dégâts dus à l'orage, à une tempête, à une inondation ou à d'autres catastrophes naturelles ou facteurs extérieurs tels que la poussière, la fumée de cigarette, un voltage anormal, etc.*

5) *Problèmes ou dégâts causés par l'utilisation dans des endroits chauds ou humides, dans des véhicules, bateaux ou navires, etc.*

6) *Problèmes ou dégâts causés par des fournitures courantes ou des dispositifs connectés au produit étant autres que ceux désignés par NEC.*

7) *Problèmes causés par la consommation l'usure ou la détérioration normales des pièces dans des conditions d'utilisation normales.*

8) *Problèmes ou dégâts sur les lampes ou d'autres fournitures courantes, y-compris les pièces et les pièces optionnelles.*

9) *Les autres conditions stipulées dans la garantie fournie avec le produit sont aussi applicables.*

REMARQUE : Le produit peut être utilisé à l'étranger avec des voltages de 100 à 120V et de 200 à 240V en utilisant un câble d'alimentation adapté aux normes et au voltage de la source électrique du pays dans lequel le produit est utilisé.

Liste des Centres TravelCare

Cette liste est valide à partir du 1er Décembre 2004.

Pour avoir les informations les plus actualisées, veuillez vous référer aux sites web des centres d'assistance dans les différents pays présents dans la Liste des Centres TravelCare ou sur le site Internet de NEC <http://www.nec-pj.com>.

En Europe

NEC Europe, Ltd. / European Technical Centre

Adresse : Unit G, Stafford Park 12, Telford TF3 3BJ, U.K.

Téléphone : +44 (0) 1952 237000

Fax : +44 (0) 1952 237006

Adresse e-mail : AFR@uk.necneur.com

Adresse Internet : <http://www.nec eur.com>

<Régions Couvertes>

UE : Autriche*, Belgique*, Danemark*, Finlande*, France*, Allemagne*, Grèce*, Irlande*, Italie*, Luxembourg*, Pays Bas*, Portugal*, Espagne*, Suède* et le Royaume-Uni*

ZEE : Norvège*, Islande et Liechtenstein

En Amérique du Nord

NEC Solutions(America), Inc.

Adresse : 1250 N. Arlington Heights Road,
Itasca, Illinois 60143, U.S.A.

Téléphone : +1 800 836 0655

Fax : +1 800 356 2415

Adresse e-mail : vsd.tech-support@necsam.com

Adresse Internet : <http://www.necvisualsystems.com>

< Régions Couvertes >

U.S.A. *, Canada*

En Océanie

NEC Australia Pty., Ltd.

Adresse : New South Wales;
184 Milperra Road, Reversby 2212

Victoria;

480 Princess Hwy Noble Park 3174

South Australia;

84A Richmond Road, Keswick 5035

Queensland;

116 Ipswich Road, Woollongabba 4102

Western Australia;

45 Sarich Court Osborne Park 6017

Téléphone : +61 131 632

Fax : +61 88 375 5757

Adresse e-mail : lee.gramola@nec.com.au

Adresse Internet : <http://www.nec.com.au>

< Régions Couvertes >

Australie*, Nouvelle Zélande

En Asie et Moyen-Orient

NEC Viewtechnology, Ltd.

Adresse : 686-1, Nishioi, Oi-Machi, Ashigarakami-Gun,
Kanagawa 258-0017, Japan
Téléphone : +81 465 85 2369
Fax : +81 465 85 2393
Adresse e-mail : support_pjweb@nevt.nec.co.jp
Adresse Internet : <http://www.nec-pj.com>

< Régions Couvertes >
Japon*

NEC Hong Kong Ltd.

Adresse : 11th Floor, Tower B, New Mandarin Plaza,
14 Science Museum Road,
Tsim Sha Tsui East, Kowloon, Hong Kong
Téléphone : +852 2369 0335
Fax : +852 2795 6618
Adresse e-mail : esmond_au@nechk.nec.com.hk
Adresse Internet : <http://www.nec.com.hk>

< Régions Couvertes >
Hong Kong

NEC Taiwan Ltd.

Adresse : 7F, No.167, SEC.2, Nan King East Road, Taipei,
Taiwan, R.O.C.
Téléphone : +886 2 8500 1734
Fax : +886 2 8500 1420
Adresse e-mail : nickliao@nec.com.tw
Adresse Internet : <http://www.nec.com.tw>

< Régions Couvertes >
Taiwan

NEC Solutions Asia Pacific Pte. Ltd

Adresse : 401 Commonwealth Drive, #07-02,
Haw Par Technocentre, Singapore 149598
Téléphone : +65 273 8333
Fax : +65 274 2226
Adresse e-mail : tehgh@rsc.ap.nec.com.sg
Adresse Internet : <http://www.nec.com.sg/ap>

< Régions Couvertes >
Singapour

NEC Systems Integration Malaysia Sdn Bhd

Adresse : Ground Floor, Menara TA One, 22, Jalan P. Ramlee,
50250 Kuala Lumpur, Malaysia
Téléphone : +6 03 2164 1199
Fax : +6 03 2160 3900
Adresse e-mail : necare@nsm.nec.co.jp
Adresse Internet : <http://www.necmalaysia.com.my>

< Régions Couvertes >
Malaisie

Tele Service Co., Ltd.

Adresse : 2nd Fl., Ire B/D. #2, 4Ga, Yangpyeng-Dong,
Youngdeungpo-Gu, Seoul, Korea 150-967
Téléphone : +82 2 2163 4193
Fax : +82 2 2163 4196
Adresse e-mail : moneybear@hyosung.com

< Régions Couvertes >
Corée du Sud

Lenso Communication Co., Ltd.

Adresse : 292 Lenso House 4, 1st floor, Srinakarin Road,
Huamark, Bangkok,
Bangkok 10240, Thailand
Téléphone : +66 2 375 2425
Fax : +66 2 375 2434
Adresse e-mail : pattara@lenso.com
Adresse Internet : <http://www.lenso.com>

< Régions Couvertes >
Thaïlande

ABBA Electronics L.L.C.

Adresse : Tariq Bin Ziyad Road, P.O.Box 327, Dubai,
United Arab Emirates
Téléphone : +971 4 371800
Fax : +971 4 364283
Adresse e-mail : ABBA@emirates.net.ae

< Régions Couvertes >
Emirats Arabes Unis

Samir Photographic Supplies

Adresse : P.O.Box 599, Jeddah 21421, Saudi Arabia
Téléphone : +966 2 6828219
Fax : +966 2 6830820
Adresse e-mail : vartkes@samir-photo.com

< Régions Couvertes >
Arabie Saoudite

REMARQUE : Dans les pays accompagnés d'un astérisque (*), le service de location d'un produit de remplacement est disponible.

Date: / / ,

P-1/ ,

À : Centre d'Assistance NEC ou autorisé par NEC :

De :

 (Société & Nom avec signature)

Messieurs,

Je voudrais m'inscrire à votre Programme d'Assistance TravelCare par le bulletin d'inscription et de qualification ci-joint et j'accepte vos conditions et le fait que les frais d'Assistance seront débités de ma carte de crédit si je ne retourne pas les appareils loués dans les délais indiqués. Je confirme également que les informations suivantes sont correctes. Salutations.

Bulletin de demande d'inscription au Programme d'Assistance TravelCare

Pays, Produit acheté :	
Nom de la Société de l'Utilisateur :	
Adresse de la Société de l'Utilisateur : N° Téléphone, fax :	
Nom de l'Utilisateur :	
Adresse de l'Utilisateur :	
N° Téléphone, fax :	
Bureau de contact local :	
Adresse du bureau de contact local :	
N° Téléphone, fax :	
Nom du Modèle de l'Utilisateur :	
Date d'Achat :	
N° de Série à l'arrière du panneau :	
Problème des appareils par Utilisateur :	
Service Demandé :	(1) Réparation et Retour (2) Appareil de location
Période de location d'appareil demandée :	
Moyen de paiement :	(1) Carte de crédit (2) Travelers Cheque (3) Liquide
En cas de carte de credit : N°de Carte / Date d'expiration :	

Conditions du Programme d'Assistance TravelCare

Il est demandé à l'utilisateur final de comprendre les conditions suivantes concernant le Programme d'Assistance TravelCare et de fournir les informations nécessaires en remplissant le bulletin de demande d'inscription.

1. Options de Service :

3 types de "Service" sont disponibles. L'utilisateur final doit comprendre les conditions suivantes et il lui est demandé de remplir le Bulletin de Demande d'Inscription.

1) Réparation et Retour :

"L'Appareil Défectueux" est envoyé par le client ou collecté chez ce dernier. Il est réparé et retourné dans les 10 jours au client, sans compter le temps de transport. Il se peut que dans certains cas le service de réparation et retour ne puisse pas être assuré par le Centre d'Assistance Autorisé NEC, à cause d'une pénurie de pièces de rechange due au fait que le même modèle n'est pas vendu sur le territoire.

2) Réparation et Retour avec Location : (Ce service est limité à certains Centres d'Assistance uniquement)

Ce service est offert à l'utilisateur final qui ne peut pas attendre que l'appareil soit réparé.

Le client peut louer un appareil pour un prix de \$200 jusqu'à 12 jours. Le client envoie ensuite l'appareil défectueux au Centre d'Assistance Autorisé NEC le plus proche pour réparation. Afin d'éviter tout problème de collecte, il est demandé à l'utilisateur final de remplir le Bulletin de Demande d'Inscription.

L'utilisateur final doit s'assurer de la disponibilité de ce Service auprès des Centres d'Assistance Autorisés NEC.

3) Location Uniquement :

Pour ce service, le Centre d'Assistance Autorisé NEC fournit au client un appareil de location pour un prix de US\$200 jusqu'à 12 jours. Le client garde l'appareil défectueux et lorsqu'il retourne chez lui, il s'arrange pour faire réparer le projecteur dans son propre pays.

2. Exclusions de la Garantie :

Ce programme n'est pas applicable si le numéro de série du Projecteur a été déformé, modifié ou retiré.

Si, d'après le jugement du Centre d'Assistance Autorisé NEC ou de ses agents, les défauts ou pannes résultent de toute cause autre que l'usure normale, la négligence ou une faute de NEC, y compris, sans limitation, les éléments suivants :

- 1) Accidents, transport, négligence, mauvaise utilisation, abus, eau, poussière, fumée ou faute de ou par le Client, ses employés ou agents ou toute tierce partie ;
- 2) Panne ou fluctuation du courant électrique, du circuit électrique, de l'air conditionné, du contrôle de l'humidité ou de toute autre condition environnementale telle que l'utilisation de l'appareil dans un endroit enfumé ;
- 3) Toute panne concernant les accessoires ou les produits ou composants associés (qu'ils soient ou non fournis par NEC ou ses agents, s'ils ne font pas partie du Produit couvert par cette Garantie);
- 4) Tout cas de force majeure, incendie, inondation, guerre, acte de violence ou événement similaire;
- 5) Toute tentative d'intervention par une personne autre que le personnel NEC ou le personnel autorisé par NEC pour régler, modifier, réparer, installer ou entretenir le Produit.
- 6) Toutes les charges trans-frontalières telles que les frais de douane, assurance, taxes, etc.

3. Frais pour les Exclusions de Garantie et les Cas Hors Garantie :

Si l'appareil défectueux constitue un cas d'exclusion de garantie ou si la période de Garantie est expirée, le Centre d'Assistance Autorisé NEC indiquera à l'utilisateur final une estimation justifiée du coût du service en question.

4. Dead on Arrival (DOA = Défectueux à l'arrivée) :

L'utilisateur final doit s'adresser à son fournisseur d'origine dans le pays d'achat pour traiter de ce service.

Le Centre d'Assistance Autorisé NEC réparera l'appareil DOA comme réparation Garantie mais il ne remplacera pas l'appareil DOA par un appareil neuf.

5. Coût et Conditions du Service de Location :

En acceptant ce Projecteur NEC, le Client accepte d'assumer la responsabilité pour cet appareil de location.

Le coût actuel d'utilisation de cet appareil de location est de \$200.00 USD pour 12 jours civils.

Si le Client ne retourne pas l'appareil dans les 12 jours civils, le Client verra le compte de sa Carte de Crédit débité du prix suivant le plus élevé pouvant aller jusqu'au prix intégral indiqué sur la liste des tarifs. Ce prix lui sera indiqué par les Centres d'Assistance Autorisés NEC. Veuillez consulter la liste des contacts de chaque pays ci-jointe, afin d'organiser la collecte de l'appareil de location.

Si vous retournez dans votre pays d'origine avec l'appareil de location, des frais d'expédition supplémentaires vous seront facturés pour renvoyer l'appareil dans le pays où vous l'avez loué.

Nous vous remercions de votre compréhension quant à ce programme.