

***Projecteur portable***

***VT580/VT480/VT58/VT48***

***Mode d'emploi***

---



- IBM est une marque déposée ou une marque commerciale de International Business Machines Corporation.
- Macintosh, Mac OS X et PowerBook sont des marques déposées de Apple Computer, Inc., enregistrées aux Etats-Unis d'Amérique ou dans d'autres pays.
- Windows, Windows 98, Windows Me, Windows XP ou Windows 2000 sont des marques déposées ou des marques commerciales de Microsoft Corporation.
- Les autres noms de produits ou d'entreprises mentionnés dans ce mode d'emploi peuvent être des marques déposées ou des marques commerciales de leurs propriétaires respectifs.

## **REMARQUES**

- (1) Le contenu de ce manuel ne peut pas être réimprimé partiellement ou en totalité sans autorisation.
- (2) Le contenu de ce manuel est susceptible d'être modifié sans préavis.
- (3) Une grande attention a été portée à l'élaboration de ce manuel ; toutefois, veuillez nous contacter si vous remarquez des points litigieux, des erreurs ou des omissions.
- (4) Nonobstant l'article (3), NEC ne pourra être tenu pour responsable de pertes de profit ou d'autres pertes résultant de l'utilisation de ce projecteur.

# Informations Importantes

## Consignes de sécurité

### Précautions

Veillez lire ce manuel avec attention avant d'utiliser votre projecteur NEC VT580/VT480/VT58/VT48 et gardez ce manuel à portée de main afin de pouvoir y recourir facilement. Le numéro de série se trouve en dessous du projecteur. L'inscrire ici :

#### ATTENTION



Pour couper complètement l'alimentation, retirez la prise du secteur.  
La prise du secteur doit être accessible et installée le plus près possible de l'appareil.

#### ATTENTION



POUR ÉVITER TOUT CHOC ÉLECTRIQUE, N'OUVREZ PAS LE BOÎTIER.  
À L'INTÉRIEUR SE TROUVENT DES COMPOSANTS À HAUTE TENSION.  
POUR TOUTE RÉPARATION, ADRESSEZ-VOUS À UN RÉPARATEUR AGRÉE.



Ce symbole avertit l'utilisateur que le contact avec certaines parties non isolées à l'intérieur de l'appareil risque de causer une électrocution. Il est donc dangereux de toucher quoi que ce soit à l'intérieur de l'appareil.



Ce symbole avertit l'utilisateur que d'importantes informations sont fournies sur le fonctionnement ou l'entretien de cet appareil.  
Ces informations doivent être lues attentivement pour éviter tout problème.

**AVERTISSEMENT** : AFIN DE PREVENIR TOUT RISQUE D'INCENDIE OU DE CHOC ÉLECTRIQUE, N'EXPOSEZ PAS CET APPAREIL À LA PLUIE OU À L'HUMIDITÉ.

NE PAS UTILISER DE RALLONGE AVEC LA PRISE DE CETTE APPAREIL ET NE PAS NON PLUS LA BRANCHER DANS UNE PRISE MURALE SI TOUTES LES FICHES NE PEUVENT ÊTRE INSÉRÉES COMPLÈTEMENT.

### DOC Avis de conformation (pour le Canada uniquement)

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le Matériel Brouilleur du Canada.

#### ATTENTION



Eviter d'afficher des images stationnaires pendant une période prolongée, sinon ces images seront momentanément prolongées à la surface du panneau LCD.  
Si cela se produit, continuer à utiliser votre projecteur. L'arrière-plan statique des images précédentes disparaîtra.

### Mise au rebut du produit usagé



La législation européenne, appliquée dans tous les Etats membres, exige que les produits électriques et électroniques portant la marque (à gauche) doivent être mis au rebut séparément des autres ordures ménagères. Ceci inclus les projecteurs et leurs accessoires électriques ou lampes. Lorsque vous mettez au rebut ces produits, veuillez suivre les recommandations des autorités locales et/ou demandez conseil au magasin qui vous a vendu le produit.

Une fois ces produits mis au rebut, ils sont recyclés et de manière appropriée. Cet effort nous aidera à réduire les déchets et leurs conséquences négatives, comme par exemple celles causées par le mercure des lampes sur la santé humaine et sur l'environnement, même à faibles doses.

La marque figurant sur les produits électriques et électroniques ne s'applique qu'aux Etats membres actuels de l'Union Européenne.

### Mesures de sécurité importantes

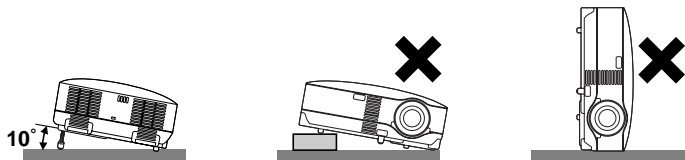
Ces instructions de sécurité garantissent la longévité de votre projecteur et préviennent les risques d'incendie et de décharge électrique. Lisez-les et respectez les conseils.

#### Installation

- Ne placez pas le projecteur dans les endroits suivants :
  - sur un chariot, un support ou une table instable.
  - près d'un point d'eau, d'un bain ou dans des pièces humides.
  - à la lumière directe du soleil, près de chauffages ou d'appareils émettant de la chaleur.
  - dans un environnement poussiéreux, enfumé ou embué.
  - sur une feuille de papier, une carpeite ou un tapis.
- Si vous voulez installer le projecteur au plafond :
  - Ne pas essayer d'installer le projecteur soi-même.
  - Le projecteur doit être installé par un technicien qualifié pour garantir une installation réussie et réduire le risque d'éventuelles blessures corporelles.
  - De plus, le plafond doit être suffisamment solide pour supporter le projecteur et l'installation doit être conforme aux réglementations locales de construction.
  - Veuillez consulter votre revendeur pour de plus amples informations.

### Placez le projecteur en position horizontale

L'angle d'inclinaison du projecteur ne devrait pas excéder 10 degrés. Le projecteur ne devrait pas non plus être installé ailleurs que sur un bureau ou au plafond, sinon la durée de vie de la lampe risque d'être grandement écourtée.



### **Précautions contre l'incendie et l'électrocution**

- Veiller à ce que la ventilation soit suffisante et à ce que les bouches ne soient pas obstruées afin d'éviter toute accumulation de chaleur à l'intérieur du projecteur. Laisser un espace d'au moins 4 pouces (10 cm) entre le projecteur et le mur.
- Ne touchez pas la sortie de ventilation qui se trouve sur la gauche (lorsqu'on regarde l'appareil de face) car celle-ci peut être très chaude lorsque le projecteur est allumé et immédiatement après son extinction.
- Eviter de faire tomber des corps étrangers comme des trombones et des morceaux de papier dans le projecteur. Ne pas essayer de récupérer des objets tombés dans le projecteur. Ne pas insérer d'objet métallique comme un fil ou un tournevis dans le projecteur. Si quelque chose venait à tomber dans le projecteur, le débrancher immédiatement et demander à un réparateur qualifié de retirer l'objet.
- Ne placez pas d'objet sur le projecteur.
- Ne pas toucher la prise d'alimentation pendant un orage. Cela pourrait causer un choc électrique ou un incendie.
- Le projecteur a été conçu pour fonctionner sur une alimentation électrique de 100 - 240 V CA 50/60 Hz. Veiller à ce que l'alimentation électrique remplisse bien ces conditions avant d'utiliser le projecteur.
- Ne pas regarder dans l'objectif lorsque le projecteur est en marche. Cela pourrait provoquer de graves dommages oculaires.
- Tenir les objets tels qu'une loupe à l'écart du rayon de lumière du projecteur. La lumière projetée par l'objectif est puissante, par conséquent tout objet pouvant rediriger la lumière provenant de l'objectif peut provoquer des dangers inattendus comme un incendie ou blesser les yeux.
- Ne pas couvrir l'objectif avec le cache-objectif fourni ni avec un autre objet lorsque le projecteur est en marche. Cela pourrait faire fondre le cache et risquerait de vous brûler les mains en raison de la chaleur produite par la lumière.
- Ne placez pas d'objet pouvant être affecté par la chaleur en face de l'objectif du projecteur ou près des orifices de ventilation.  
A défaut de respecter cette consigne, les objets en question pourraient fondre ou vous brûler les mains en raison de la chaleur produite par le faisceau de l'objectif et par les orifices de ventilation.
- Manipulez le câble d'alimentation avec précaution. Un câble endommagé ou égratigné peut entraîner une électrocution ou un incendie.
  - N'utilisez aucun autre câble d'alimentation que celui fourni.
  - Ne pliez pas ou n'écrasez pas le câble d'alimentation de manière excessive.
  - Ne placez pas le câble d'alimentation sous le projecteur ou tout autre objet lourd.
  - Ne couvrez pas le câble d'alimentation avec d'autres matériaux doux comme des tapis.
  - Ne soumettez pas le câble d'alimentation à la chaleur.
  - Ne manipulez pas la prise d'alimentation avec des mains mouillées.
- Si une des conditions suivantes se présente, éteignez le projecteur, débranchez le câble d'alimentation et faites retirer l'objet par un technicien NEC qualifié :
  - Le câble ou la prise d'alimentation est endommagé ou égratigné.
  - Du liquide a été répandu à l'intérieur du projecteur, ou ce dernier a été exposé à la pluie ou à l'eau.
  - Le projecteur ne fonctionne pas normalement lorsque vous suivez les instructions décrites dans ce mode d'emploi.
  - Le projecteur est tombé ou le boîtier a été endommagé.
  - Les performances du projecteur ont décliné, indiquant un besoin de maintenance.
  - Le projecteur n'est pas utilisé pendant une longue durée.
- Déconnectez le câble d'alimentation et tout autre câble avant de transporter le projecteur.
- Eteignez le projecteur et débranchez le câble d'alimentation avant de nettoyer le boîtier ou de remplacer la lampe.

### ATTENTION

- Ne pas utiliser le pied à inclinaison réglable pour effectuer des réglages autres que ceux initialement prévus. Des utilisations non appropriées, telles que le fait de saisir le pied à inclinaison réglable ou de suspendre l'appareil au mur peuvent endommager le projecteur.
- Ne pas envoyer le projecteur dans la sacoche souple par service d'expédition ou par un transporteur de fret. Le projecteur se trouvant à l'intérieur de la sacoche souple pourrait être endommagé.
- Lors du transport du projecteur par la poignée de transport, s'assurer que les deux vis fixant la poignée de transport au coffret du projecteur sont bien serrées. Si les deux vis ne sont pas suffisamment serrées, le projecteur risque de tomber et de provoquer des blessures.
- Sélectionner [Haut] dans le Mode de ventilateur si le projecteur continue à être utilisé pendant plusieurs jours d'affilée. (À partir du menu, sélectionner [Paramétrage] → [Options] → [Mode Ventilateur] → [Haut].)
- Ne pas couper l'alimentation CA en appuyant sur l'interrupteur d'alimentation principale ou en débranchant le câble d'alimentation lorsque le projecteur est en marche.
- Ne pas couper l'alimentation avant 60 secondes après avoir allumé la lampe et lorsque le voyant POWER clignote vert. Cela pourrait endommager prématurément la lampe.

### Précautions se rapportant à la télécommande

- Manipuler la télécommande avec précaution.
- Si la télécommande est mouillée, l'essuyer immédiatement.
- Éviter toute chaleur excessive et l'humidité.
- Ne pas chauffer, démonter ou jeter les piles au feu.
- Si la télécommande n'est pas utilisée pendant une longue période, retirer les piles.
- S'assurer de respecter la polarité (+/–) des piles.
- Ne pas utiliser des piles neuves et des piles usagées en même temps et ne pas utiliser des piles de différents types ensemble.
- Mettre les piles usagées au rebut d'après la réglementation locales.

### Remplacement de la lampe

- Pour remplacer la lampe, suivre toutes les instructions de la page 51.
- Veiller à remplacer la lampe lorsque le message **[La lampe a atteint sa durée de vie maximum, prière de la remplacer.]** apparaît. Si l'on continue à utiliser la lampe après qu'elle ait atteint la fin de service, l'ampoule de la lampe risque de se briser en éclats, et des débris de verre risquent d'être dispersés dans le coffret de la lampe. Ne les touchez pas car ils peuvent vous blesser.  
Si cela se produit, prendre contact avec votre revendeur pour le remplacement de la lampe.

### Caractéristique de la lampe

Le projecteur utilise une lampe au mercure à haute-pression comme source lumineuse. Les caractéristiques de la lampe font que sa luminosité décline graduellement avec l'âge. Également, le fait d'allumer et d'éteindre fréquemment la lampe favorisera cette perte de luminosité.



### ATTENTION:

Lors du retrait de la lampe d'un projecteur monté au plafond, assurez-vous que personne ne se trouve sous le projecteur. Des fragments de verre pourraient tomber si la lampe a grillé.

# Table des matières

---

## Informations Importantes ..... i

## 1. Introduction ..... 1

❶	Que contient la boîte ? .....	1
❷	Introduction au projecteur .....	2
❸	Nomenclature du projecteur .....	3
	Fixation de la poignée de transport fournie .....	4
	Caractéristiques principales .....	5
	Caractéristiques du panneau de bornes .....	6
❹	Nomenclature de la télécommande .....	7
	Installation des piles .....	8
	Précautions se rapportant à la télécommande .....	8
	Portée de fonctionnement de la télécommande sans fil .....	8

## 2. Installation et connexions ..... 9

❶	Installation de l'écran et du projecteur .....	9
	Sélection d'un emplacement (VT580/VT480/VT58) .....	9
	Sélection d'un emplacement (VT48) .....	10
	Distance de projection et taille de l'écran .....	11
❷	Câblages .....	13
	Activation de l'affichage externe de l'ordinateur .....	13
	Connexion du PC ou ordinateur Macintosh .....	13
	Pour connecter la sortie SCART (RGB) .....	14
	Connexion d'un moniteur externe .....	15
	Connexion d'un lecteur DVD à l'aide de la sortie composant .....	16
	Connexion d'un magnétoscope ou d'un lecteur de disque laser .....	17
	Connexion du câble d'alimentation fourni .....	18

## 3. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire) - 19

❶	Mise sous tension du projecteur .....	19
	Remarque à propos de l'écran Startup (Ecran de sélection de la langue du menu) ---	20
❷	Sélection d'une source .....	21
❸	Ajustement de la taille et de la position de l'image .....	22
❹	Correction de la distorsion trapézoïdale .....	24
❺	Optimisation automatique d'une image RGB .....	26
❻	Augmentation ou diminution du volume .....	26
❼	Extinction du projecteur .....	27
❽	Après l'utilisation .....	28

<b>4. Fonctions pratiques</b>	<b>29</b>
❶ Coupure de l'image et du son	29
❷ Gel d'une image	29
❸ Agrandissement d'une image	29
❹ Changement du mode de la lampe	30
❺ Empêcher l'utilisation non-autorisée du projecteur	30
❻ Utilisation du récepteur de souris à distance (VT580/VT480 uniquement)	33
<b>5. Utilisation du menu sur écran</b>	<b>35</b>
❶ Utilisation des menus	35
❷ Eléments du menu	37
❸ Liste des fonctions de menus	38
❹ Descriptions & fonctions des menus [Réglage image]	40
❺ Descriptions & fonctions des menus [Options d'image]	41
❻ Descriptions & fonctions des menus [Paramétrage]	43
❼ Descriptions & fonctions des menus [Information]	47
❽ Descriptions & fonctions des menus [Reset]	48
<b>6. Entretien</b>	<b>49</b>
❶ Nettoyage ou remplacement du filtre	49
❷ Nettoyage du boîtier et de l'objectif	50
❸ Remplacement de la lampe	51
<b>7. Annexe</b>	<b>54</b>
❶ Depistage des pannes	54
❷ Caractéristiques techniques	57
❸ Dimensions du boîtier	59
❹ Affectation des broches du connecteur d'entrée D-Sub COMPUTER	60
❺ Liste des signaux d'entrée compatibles	61
❻ Codes de commande PC et connexion des câbles	62
❼ Liste des éléments à vérifier en cas de panne	64
❽ Guide TravelCare	66

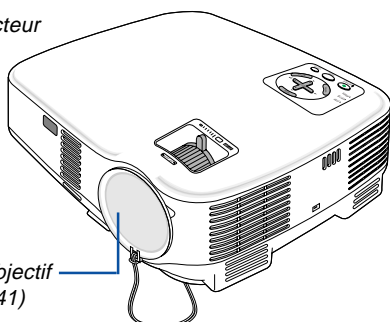


# 1. Introduction

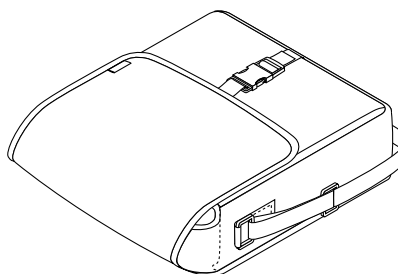
## ① Que contient la boîte ?

S'assurer que la boîte contient tous les éléments de la liste. S'il manque des pièces, contacter votre revendeur. Veuillez conserver la boîte et l'emballage d'origine au cas où vous auriez besoin de transporter votre projecteur.

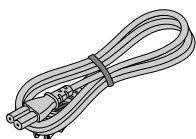
Projecteur



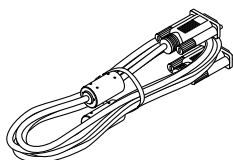
Cache-objectif  
(24FT9641)



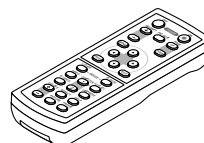
Sacoch  
(24BS7581)



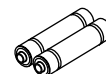
Câble d'alimentation  
(US: 7N080220)  
(EU: 7N080007)



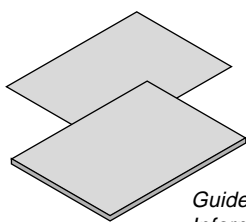
Câble de signal VGA  
(7N520054)



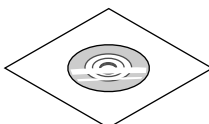
Télécommande  
(7N900731)



Piles (AAA×2)



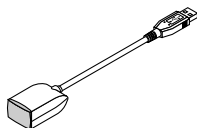
Guide de réglage rapide  
Informations Importantes



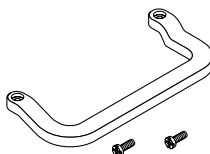
CD-ROM  
Mode d'emploi

**Pour l'Amérique du Nord uniquement**  
Carte d'enregistrement  
Limitation de garantie  
  
**Pour l'Europe uniquement**  
Garantie

**Pour le VT580 et le VT480  
uniquement**



Récepteur de la souris à distance  
(7N900721)



Poignée de transport (24FT9651)  
Vis (M4×2: 24V00411)

## ② Introduction au projecteur

Cette section vous présente votre nouveau projecteur et décrit ses fonctions et ses commandes.

### Toutes nos félicitations pour l'achat de ce projecteur

Ce projecteur est l'un des meilleurs du marché à l'heure actuelle. Le projecteur vous permet de projeter des images précises jusqu'à environ 7,60 m dans le sens transversal (mesuré en diagonale) à partir de votre ordinateur PC ou Macintosh (fixe ou portable), de votre magnétoscope, lecteur DVD, caméra de documents ou lecteur de disque laser. Ce projecteur peut être utilisé en le plaçant sur une table ou un chariot pour projeter des images de derrière l'écran, ou il peut être fixé à demeure au plafond<sup>\*1</sup>. La télécommande peut être utilisée sans fil.

<sup>\*1</sup> Ne pas essayer d'installer soi-même le projecteur au plafond.

Le projecteur doit être installé par des techniciens qualifiés pour garantir un bon fonctionnement et réduire le risque de blessures corporelles.

De plus, le plafond doit être suffisamment solide pour supporter le projecteur et l'installation doit être conforme aux réglementations locales de construction. Veuillez consulter votre revendeur pour de plus amples informations.

### Fonctions que l'on appréciera :

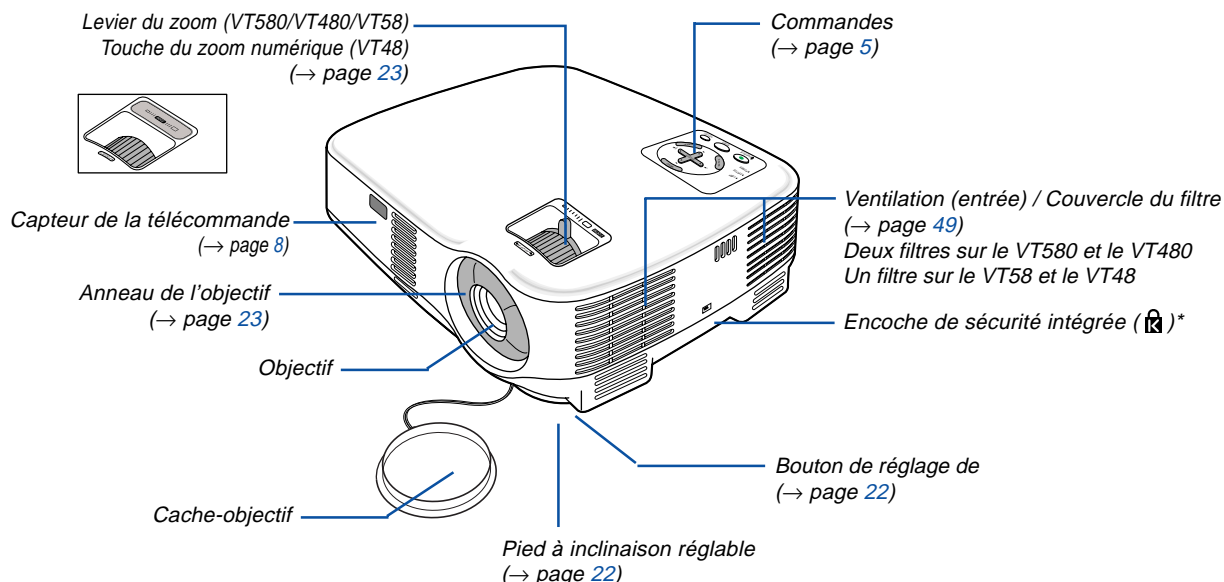
- Correction automatique de la distorsion trapézoïdale verticale allant jusqu'à +/- 30 degrés (VT580 uniquement)
- Pré-réglages de la Correction de couleur murale intégrée qui apportent une correction de la couleur adaptative lors de projections sur un écran qui n'est pas blanc
- Démarrage rapide & refroidissement rapide  
Huit secondes après la mise sous tension, le projecteur est prêt à afficher des images PC ou vidéo. Lorsque vous avez terminé, les ventilateurs s'arrêtent 30 secondes après l'extinction du projecteur, vous permettant ainsi de ranger rapidement le projecteur après une conférence ou une classe. Le projecteur peut également être mis hors tension en appuyant sur l'interrupteur d'alimentation principale ou en débranchant le câble d'alimentation, même pendant la période de refroidissement qui suit l'extinction du projecteur.
- Compatibilité HDTV (1080i, 720p) et SDTV (576p, 480p)
- Système de gestion des couleurs
- Objectif de courte distance focale
- Affichage à écran large et rapports d'aspect plein écran – 16:9 et 4:3
- Enceinte intégrée pour une restitution des supports audio
- Affichage haute-résolution - compatible UXGA, résolution originale XGA (SVGA : VT480 et VT48).
- Multiples sélections de mode vidéo (en fonction de votre source)
- Protection de la sécurité à l'aide de la Fonction de sécurité La fonction de sécurité empêche les personnes non-autorisées d'utiliser le projecteur.
- Vous pouvez contrôler le projecteur avec un PC ou un système de contrôle utilisant le port de contrôle du PC.
- Facile à installer et à utiliser
- Le boîtier est de conception légère, compacte et s'adapte très bien à n'importe quel bureau ou amphithéâtre.
- Vous pouvez utiliser la télécommande sans fil ainsi que le récepteur de souris à distance, tous deux fournis, pour actionner votre souris de PC sans fil depuis l'autre bout de la pièce. Le récepteur de souris à distance supporte presque tous les PC utilisant une connexion USB (VT580 et VT480 uniquement).

### A propos de ce mode d'emploi

La manière la plus rapide d'installer l'appareil est de prendre du temps et de procéder correctement dès la première fois. Prenez maintenant quelques minutes pour parcourir le mode d'emploi. Cela sera du temps de gagné plus tard. Au début de chaque section du manuel, se trouve une vue d'ensemble. Si la section ne correspond pas, passez à la suivante.

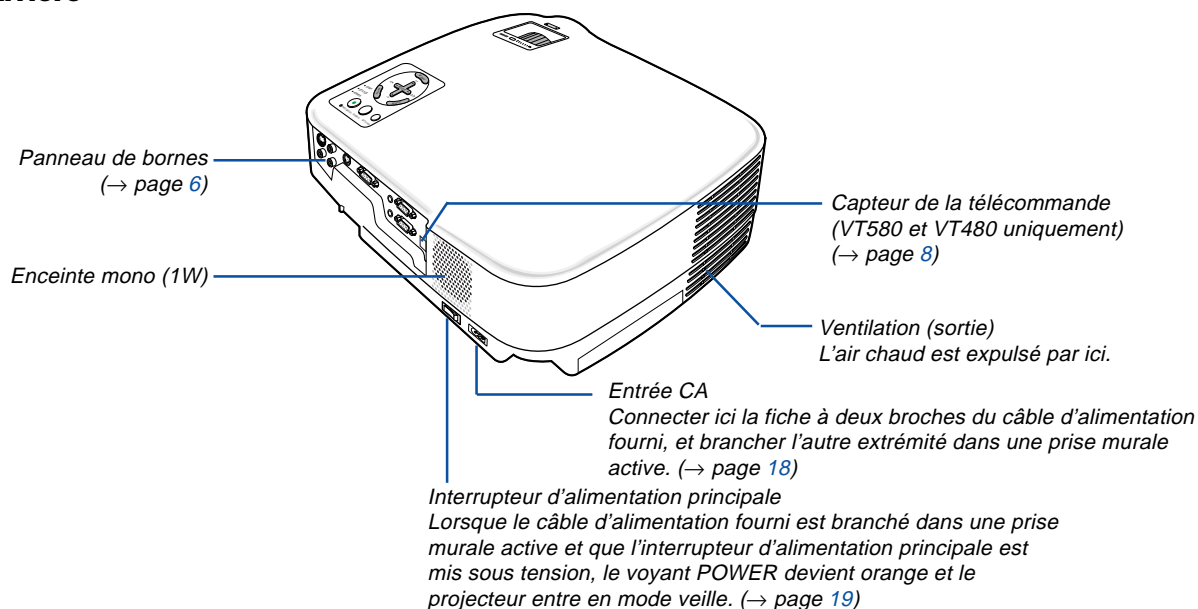
### ③ Nomenclature du projecteur

#### Avant/Haut

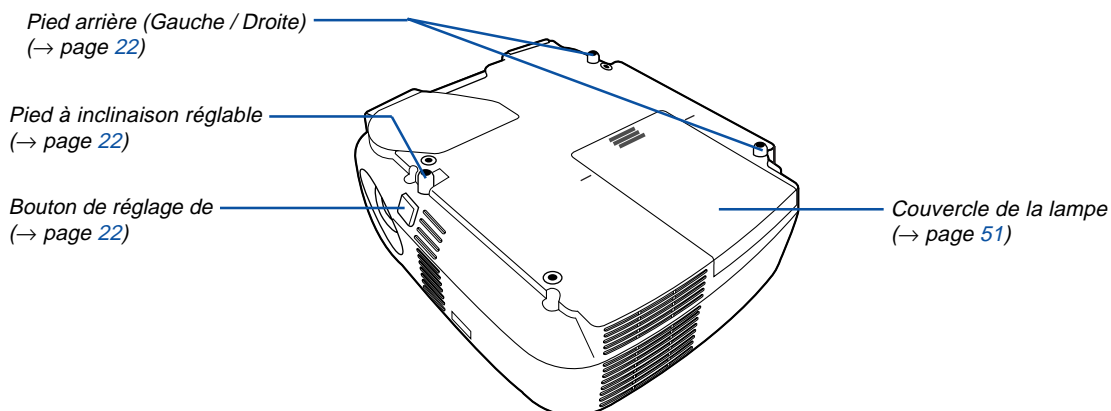


\* Cette encoche de sécurité est compatible avec le système de sécurité MicroSaver®. MicroSaver® est une marque déposée de Kensington Microware Inc. Le logo est une marque qui appartient à Kensington Microware Inc.

#### Arrière

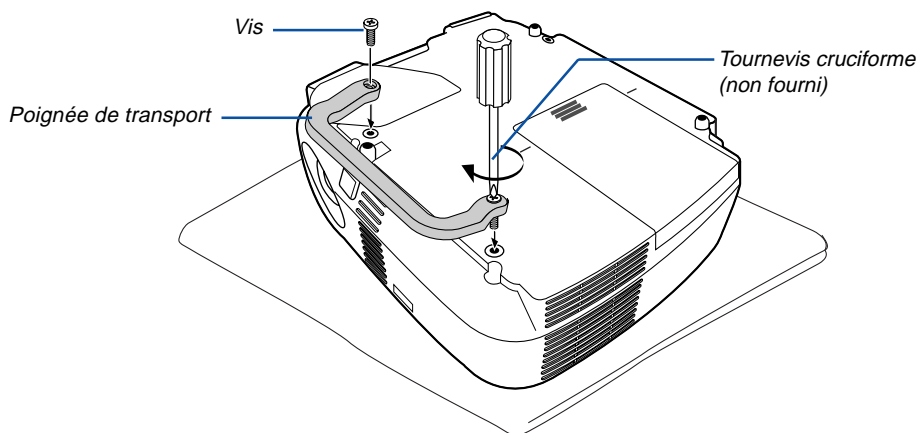


### Bas



### Fixation de la poignée de transport fournie

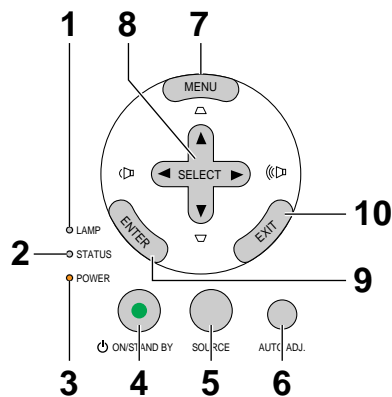
Il est possible de transporter le projecteur en attachant solidement la poignée de transport au projecteur. Pour fixer la poignée de transport fournie, utiliser un tournevis cruciforme et les deux vis fournies. Placez un chiffon doux sur la surface de travail avant de retourner le projecteur afin d'éviter de rayer le couvercle supérieur. Assurez-vous que la poignée de transport est fixée dans le sens correct comme indiqué ci-dessous.



### ATTENTION

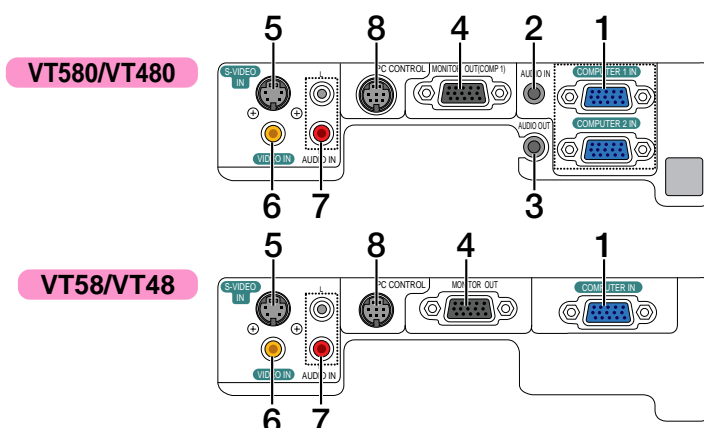
Lors du transport du projecteur avec la poignée de transport, s'assurer que les deux vis fixant la poignée de transport au boîtier du projecteur sont bien serrées.

## Caractéristiques principales



1. Voyant LAMP (→page 51,54)
2. Voyant STATUS (→page 54)
3. Voyant POWER (→page 19,27,54)
4. Touche POWER (ON / STAND BY) (⏻)  
(→page 19,27)
5. Touche SOURCE
6. Touche AUTO ADJ. (→page 26)
7. Touche MENU Button
8. Touches SELECT ▲▼◀▶ / Volume ◀▶ /  
Touches Keystone ▲▼
9. Touche ENTER
10. Touche EXIT

## Caractéristiques du panneau de bornes



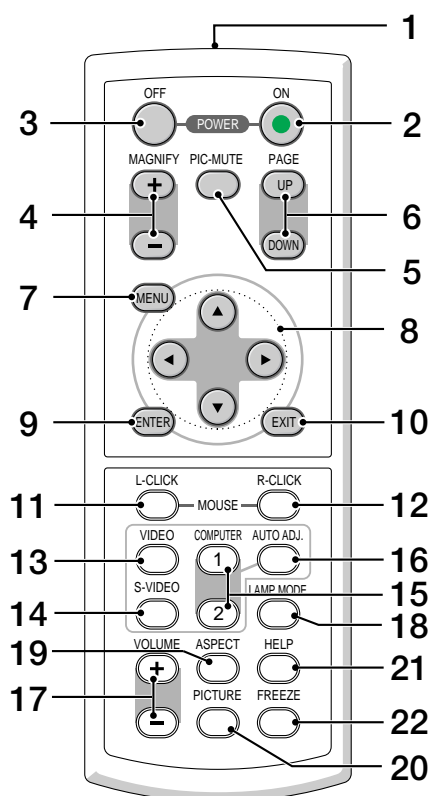
1. **Connecteur d'entrée de composant /  
COMPUTER 1 et 2 IN (Mini D-Sub à 15 broches)**  
(VT580/VT480) (→page 13,14,16)

**Connecteur d'entrée de composant /  
COMPUTER IN (Mini D-Sub à 15 broches)**  
(VT58/VT48) (→page 13,14,16)

2. **Mini prise AUDIO IN (Stéréo Mini)**  
(→page 13,15,16)  
(Indisponible sur le VT58/VT48)
3. **Mini prise AUDIO OUT (Stéréo Mini)** (→page 15)  
(Indisponible sur le VT58/VT48)
4. **Connecteur MONITOR OUT (Mini D-Sub à 15 broches)** (→page 15)
5. **Connecteur S-VIDEO IN (Mini DIN à 4 broches)**  
(→page 17)
6. **Connecteur VIDEO IN (RCA)** (→page 17)
7. **Prises d'entrée AUDIO L/R (RCA)** (→page 17)
8. **Port PC CONTROL (DIN à 8 broches)** (→page 62,63)

Utiliser ce port pour connecter un PC ou un système de commande. Ceci vous permet de contrôler le projecteur à l'aide d'un protocole de communication série. Si vous écrivez votre propre programme, les codes habituels de commande par PC se trouvent à la page 62.

## 4 Nomenclature de la télécommande



### 1. Emetteur infrarouge

(→ page 8)

### 2. Touche POWER ON

(→ page 19)

### 3. Touche POWER OFF

(→ page 27)

### 4. Touche MAGNIFY (+) (-)

(→ page 29)

### 5. Touche PIC-MUTE

(→ page 29)

### 6. Touche PAGE UP/DOWN\*

(Indisponible sur le VT58 et le VT48)

(→ page 33,34)

### 7. Touche MENU

### 8. Touche SELECT ▲▼◀▶

### 9. Touche ENTER

### 10. Touche EXIT

### 11. Touche MOUSE L-CLICK\*

(Indisponible sur le VT58 et le VT48)

(→ page 33,34)

### 12. Touche MOUSE R-CLICK\*

(Indisponible sur le VT58 et le VT48)

(→ page 33,34)

### 13. Touche VIDEO

(→ page 21)

### 14. Touche S-VIDEO

(→ page 21)

### 15. Touche COMPUTER 1/2

(La touche COMPUTER 2 n'est pas disponible sur le VT58 et le VT48)

(→ page 21)

### 16. Touche AUTO ADJ.

(→ page 26)

### 17. Touche de VOLUME (+) (-)

(→ page 26)

### 18. Touche LAMP MODE

(→ page 30)

### 19. Touche ASPECT

(→ page 41)

### 20. Touche PICTURE

(→ pages 40 à 41)

### 21. Touche HELP

(→ page 47)

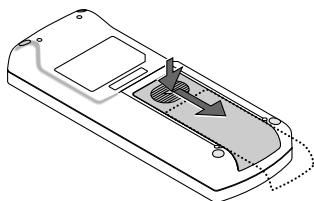
### 22. Touche FREEZE

(→ page 29)

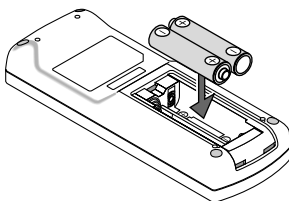
\* Les touches PAGE UP/DOWN, MOUSE L-CLICK et MOUSE R-CLICK ne fonctionnent que lorsque le récepteur de souris à distance fourni est connecté à votre ordinateur.

### Installation des piles

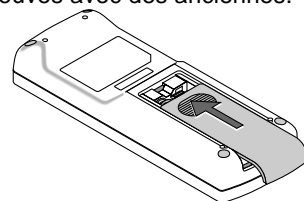
- 1 Appuyer fermement et retirer le couvercle des piles en le faisant glisser.



- 2 Installez des piles neuves (AAA). S'assurer de respecter la polarité (+/-) des piles.



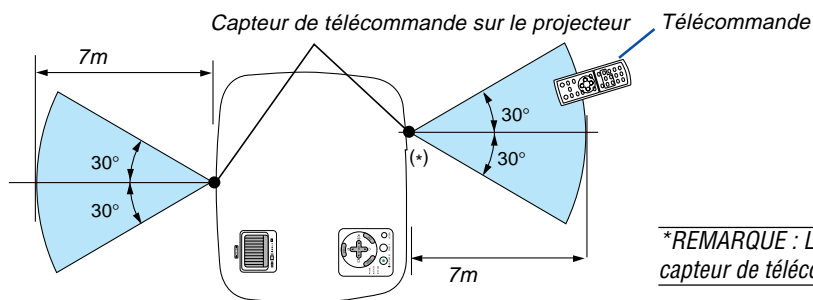
- 3 Remettre le couvercle des piles en le faisant glisser, jusqu'à ce qu'il s'emboîte. Ne pas mélanger différents types de piles ou des neuves avec des anciennes.



### Précautions se rapportant à la télécommande

- Manipuler la télécommande avec précaution.
- Si la télécommande est mouillée, l'essuyer immédiatement.
- Eviter toute chaleur excessive et l'humidité.
- Ne pas chauffer, démonter ou jeter les piles au feu.
- Si la télécommande n'est pas utilisée pendant une longue période, retirer les piles.
- S'assurer de respecter la polarité (+/-) des piles.
- Ne pas utiliser des piles neuves et des piles usagées en même temps et ne pas utiliser des piles de différents types ensemble.
- Mettre les piles usagées au rebut d'après la réglementation locales.

### Portée de fonctionnement de la télécommande sans fil



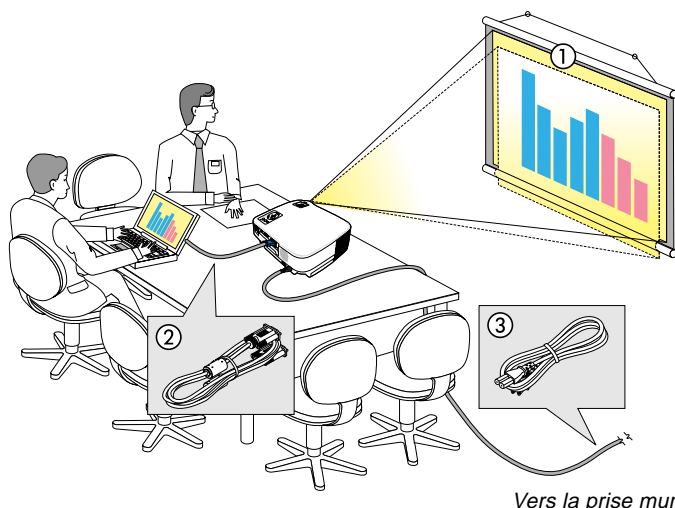
*\*REMARQUE : Les VT58 et VT48 n'ont pas de capteur de télécommande sur le panneau arrière.*

- Le signal infrarouge fonctionne par ligne-de-visée jusqu'à une distance d'environ 7m et dans un angle de 60 degrés depuis le capteur de télécommande du boîtier du projecteur.
- Le projecteur ne réagira pas s'il y a des objets entre la télécommande et le capteur ou si une lumière intense tombe sur le capteur. Des piles usées empêchent également la télécommande de faire fonctionner correctement le projecteur.



## 2. Installation et connexions

Cette section décrit comment installer le projecteur et comment connecter des sources vidéo et audio.



Le projecteur est simple à installer et à utiliser. Mais avant de commencer, il faut d'abord :

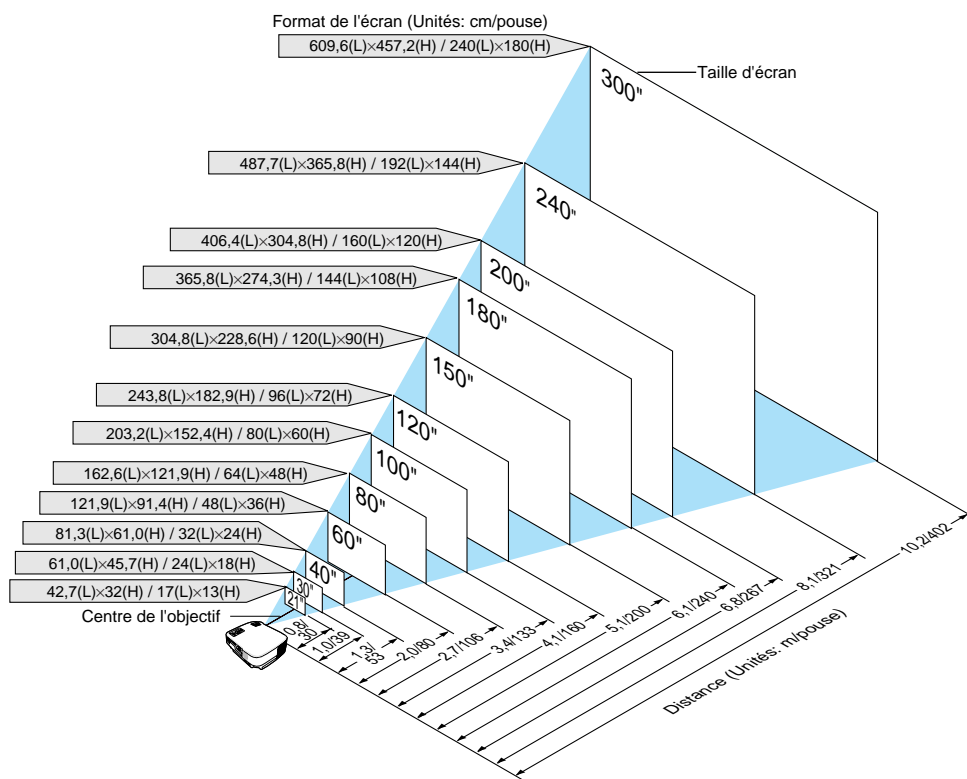
- 1 Installer un écran et le projecteur.
- 2 Connecter l'ordinateur ou l'équipement vidéo au projecteur. (→ pages 13 à 17)
- 3 Brancher le câble d'alimentation fourni. (→ page 18)

**REMARQUE :** S'assurer que le câble d'alimentation et tous les autres câbles sont débranchés avant de déplacer le projecteur. Lors du déplacement du projecteur ou lorsqu'il n'est pas utilisé, couvrir l'objectif avec le cache-objectif.

### 1 Installation de l'écran et du projecteur

#### Sélection d'un emplacement (VT580/VT480/VT58)

Plus le projecteur est éloigné de l'écran ou du mur, plus l'image sera grande. La taille d'image minimale est d'environ 0,53m (21") mesurée en diagonale lorsque le projecteur est éloigné d'environ 0,8m (30") du mur ou de l'écran. La taille d'image la plus grande est de 7,6m (300") lorsque le projecteur est éloigné d'environ 10m (400") du mur ou de l'écran.

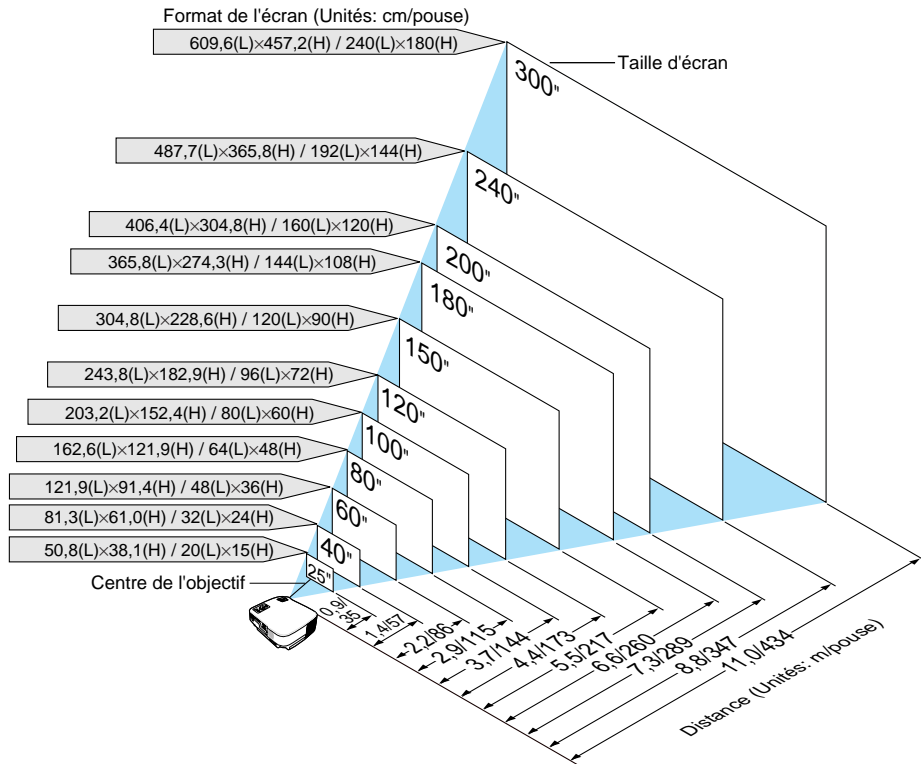


#### ASTUCE :

- Les distances sont indiquées par des valeurs intermédiaires allant de télé à large. Utiliser comme guide approximatif.
- Le levier de zoom permet de régler la taille de l'image de +/-10%
- Pour plus d'informations sur la distance de projection, voir page 11.

### Sélection d'un emplacement (VT48)

Plus le projecteur est éloigné de l'écran ou du mur, plus l'image sera grande. La taille d'image minimale est d'environ 0,64m (25") mesurée en diagonale lorsque le projecteur est éloigné d'environ 0,9m (35") du mur ou de l'écran. La taille d'image la plus grande est de 7,6m (300") lorsque le projecteur est éloigné d'environ 11,0m (434") du mur ou de l'écran. Utiliser le dessin suivant comme guide.



#### ASTUCE:

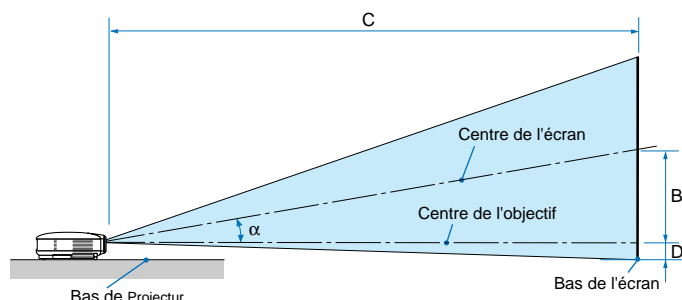
- Le Zoom numérique peut avoir pour conséquence une image floue car le zoom est effectué électroniquement.
- La touche de Zoom règle la taille de l'image jusqu'à -10%
- Pour en savoir plus sur la distance de projection, voir page suivante.

## 2. Installation et connexions

### Distance de projection et taille de l'écran

La section suivante indique les bonnes positions respectives du projecteur et de l'écran. Consulter le tableau pour déterminer la position d'installation.

#### Tableau de distances



B = Distance verticale entre le centre de l'objectif et le centre de l'écran

C = Distance de projection

D = Distance verticale entre le centre de l'objectif et le bas de l'écran (haut de l'écran pour une application au plafond)

$\alpha$  = Angle de projection

**REMARQUE :** Les distances peuvent varier de +/-5%.

#### VT580/VT480/VT58

Taille d'écran						B		C				D		α			
Diagonale		Largeur		Hauteur				Grand angle		Téléobjectif				Grand angle		Téléobjectif	
pouce	mm	pouce	mm	pouce	mm	pouce	mm	pouce	mm	-	pouce	mm	pouce	mm	degré	-	degré
21	533	17	427	13	320	4	110	-	-	-	30	750	-2	-50	-	-	8.6
25	635	20	508	15	381	5	140	29	740	-	35	900	-2	-60	10.3	-	8.5
30	762	24	610	18	457	6	160	35	900	-	43	1090	-3	-70	10.2	-	8.5
40	1016	32	813	24	610	9	220	48	1210	-	57	1460	-3	-90	10.1	-	8.4
60	1524	48	1219	36	914	13	320	72	1830	-	87	2200	-5	-130	10.1	-	8.4
72	1829	58	1463	43	1097	15	390	87	2200	-	104	2650	-6	-160	10.0	-	8.4
80	2032	64	1626	48	1219	17	430	96	2450	-	116	2940	-7	-180	10.0	-	8.4
84	2134	67	1707	50	1280	18	450	101	2570	-	122	3090	-7	-190	10.0	-	8.4
90	2286	72	1829	54	1372	19	490	109	2760	-	131	3310	-8	-200	10.0	-	8.4
100	2540	80	2032	60	1524	21	540	121	3070	-	145	3690	-9	-220	10.0	-	8.3
120	3048	96	2438	72	1829	26	650	145	3690	-	174	4430	-10	-270	10.0	-	8.3
150	3810	120	3048	90	2286	32	810	182	4620	-	218	5540	-13	-330	10.0	-	8.3
180	4572	144	3658	108	2743	38	970	218	5540	-	262	6660	-16	-400	10.0	-	8.3
200	5080	160	4064	120	3048	43	1080	243	6160	-	291	7400	-17	-440	10.0	-	8.3
210	5334	168	4267	126	3200	45	1140	255	6470	-	306	7770	-18	-460	10.0	-	8.3
240	6096	192	4877	144	3658	51	1300	291	7400	-	350	8890	-21	-530	9.9	-	8.3
270	6858	216	5486	162	4115	57	1460	328	8330	-	394	10000	-24	-600	9.9	-	8.3
300	7620	240	6096	180	4572	64	1620	365	9260	-	438	11120	-26	-660	9.9	-	8.3

#### VT48

Taille d'écran						B		C		D		α
Diagonale		Largeur		Hauteur								
pouce	mm	pouce	mm	pouce	mm	pouce	mm	pouce	mm	pouce	mm	degré
25	635	20	508	15	381	5	140	35	890	-2	-60	8.7
30	762	24	610	18	457	6	160	42	1070	-3	-70	8.6
40	1016	32	813	24	610	9	220	57	1440	-3	-90	8.5
60	1524	48	1219	36	914	13	320	86	2180	-5	-130	8.5
72	1829	58	1463	43	1097	15	390	103	2620	-6	-160	8.4
80	2032	64	1626	48	1219	17	430	115	2920	-7	-180	8.4
84	2134	67	1707	50	1280	18	450	121	3060	-7	-190	8.4
90	2286	72	1829	54	1372	19	490	129	3290	-8	-200	8.4
100	2540	80	2032	60	1524	21	540	144	3650	-9	-220	8.4
120	3048	96	2438	72	1829	26	650	173	4390	-10	-270	8.4
150	3810	120	3048	90	2286	32	810	217	5500	-13	-330	8.4
180	4572	144	3658	108	2743	38	970	260	6610	-16	-400	8.4
200	5080	160	4064	120	3048	43	1080	289	7340	-17	-440	8.4
210	5334	168	4267	126	3200	45	1140	304	7710	-18	-460	8.4
240	6096	192	4877	144	3658	51	1300	347	8820	-21	-530	8.4
270	6858	216	5486	162	4115	57	1460	391	9930	-24	-600	8.4
300	7620	240	6096	180	4572	64	1620	434	11030	-26	-660	8.4

### AVERTISSEMENT

- \* L'installation au plafond du projecteur doit être effectuée par un technicien qualifié. Contacter votre revendeur NEC pour plus d'informations.
- \* Ne pas essayer d'installer le projecteur soi-même.
- Utiliser le projecteur uniquement sur une surface plane et solide. Si le projecteur tombe par terre, vous risquez d'être blessé et le projecteur risque d'être endommagé sérieusement.
- Ne pas utiliser le projecteur si les variations de températures sont trop importantes. Le projecteur doit être utilisé à des températures comprises entre 5°C et 40°C (Le mode Eco est sélectionné automatiquement entre 35°C et 40°C).
- Ne pas exposer le projecteur à l'humidité, à la poussière ni à la fumée. Ceci endommagerait l'image de l'écran.
- S'assurer qu'il y a une ventilation adéquate autour du projecteur pour que la chaleur puisse se dissiper. Ne pas couvrir les orifices sur le côté ou à l'avant du projecteur.

### Réflexion de l'image

L'utilisation d'un miroir pour refléter l'image du projecteur permet d'obtenir une image beaucoup plus grande lorsque vous ne disposez que d'un espace réduit. Contacter votre revendeur NEC si vous avez besoin d'un système de miroir. Si vous utilisez un système de miroir et que votre image est inversée, utiliser les touches MENU et SELECT du projecteur ou de la télécommande pour corriger le sens. (→ page 44)

### ② Câblages

**REMARQUE:** Lors d'une utilisation avec un ordinateur portable, assurez-vous de connecter le projecteur et l'ordinateur portable pendant que le projecteur est en mode de veille et avant d'allumer l'ordinateur portable.

Dans la plupart des cas, le signal de sortie de l'ordinateur portable n'est pas activé si ce dernier n'est pas connecté au projecteur avant d'être allumé.

\* Si l'écran devient vierge lors de l'utilisation de la télécommande, cela peut venir de l'économiseur d'écran ou de la gestion d'énergie de l'ordinateur.

#### Activation de l'affichage externe de l'ordinateur

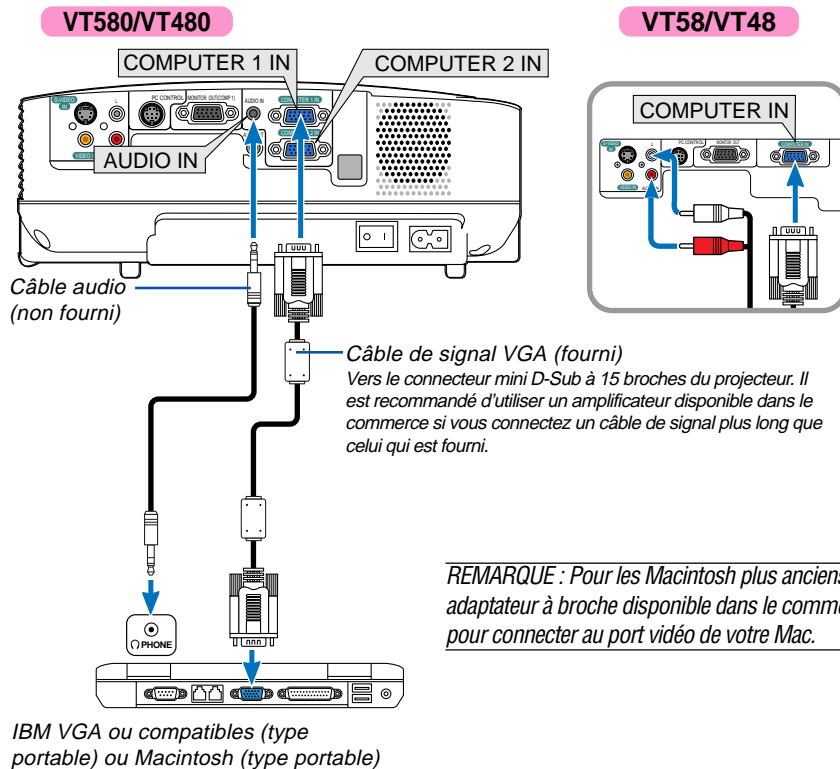
L'affichage d'une image sur l'écran du PC portable ne signifie pas nécessairement qu'il envoie un signal vers le projecteur.

Lors de l'utilisation d'un PC portable, une combinaison de touches de fonction active/désactive l'affichage externe. En général, la combinaison de la touche "Fn" avec l'une des 12 touches de fonction permet l'allumage ou l'extinction de l'affichage externe. Par exemple, les ordinateurs portables NEC utilisent Fn + F3, tandis que les ordinateurs portables Dell utilisent la combinaison de touches Fn + F8 pour alterner entre les sélections d'affichage externe.

#### Connexion du PC ou ordinateur Macintosh

**REMARQUE:** • VT580/VT480 : Le connecteur COMPUTER 1 supporte Plug & Play (DDC2).

• VT58/VT48 : Le connecteur COMPUTER supporte Plug & Play (DDC2).



**REMARQUE :** Le projecteur n'est pas compatible avec les sorties vidéo décodées ni avec les commutateurs NEC ISS-6020 et ISS-6010.

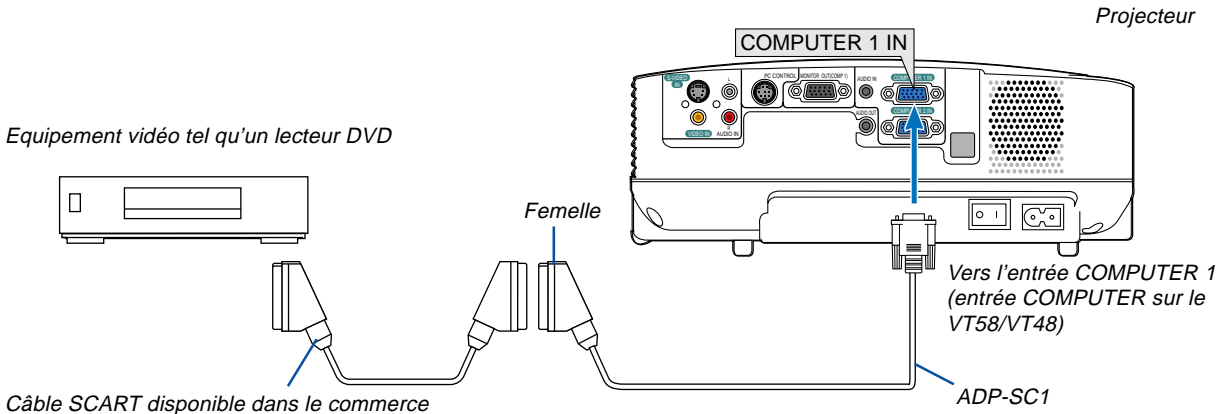
**REMARQUE :** Une image risque de ne pas être affichée correctement lorsqu'une source vidéo ou S-vidéo est lue avec un convertisseur de balayage disponible dans le commerce.

Ceci est dû au fait que le projecteur traitera un signal vidéo comme un signal d'ordinateur en réglage par défaut. Dans ce cas, agissez comme suit.

\* Lorsqu'une image est affichée avec la portion inférieure et supérieure noire ou qu'une image sombre ne s'affiche pas correctement :

Projeter une image pour remplir l'écran puis appuyez sur la touche AUTO ADJ de la télécommande ou du boîtier du projecteur.

### Pour connecter la sortie SCART (RGB)



Avant d'effectuer les connexions : Un adaptateur SCART (ADP-SC1) exclusif et un câble SCART disponible dans le commerce sont nécessaires pour cette connexion.

Dans le menu, sélectionner [Paramétrage] → [Options] → [Sélection de la source] → [Ordinateur1 ([Ordinateur] sur le VT58/VT48)] → [Scart].

SCART est un connecteur audio-visuel européen standard pour les téléviseurs, magnétoscopes et lecteurs DVD. Il est également référencé comme connecteur Euro.

---

**ASTUCE :** Si une source DVD ou magnétoscope n'est pas affichée correctement, arrêtez la lecture puis relancez-la.

---

---

**REMARQUE:** Le signal audio n'est pas disponible pour cette connexion.

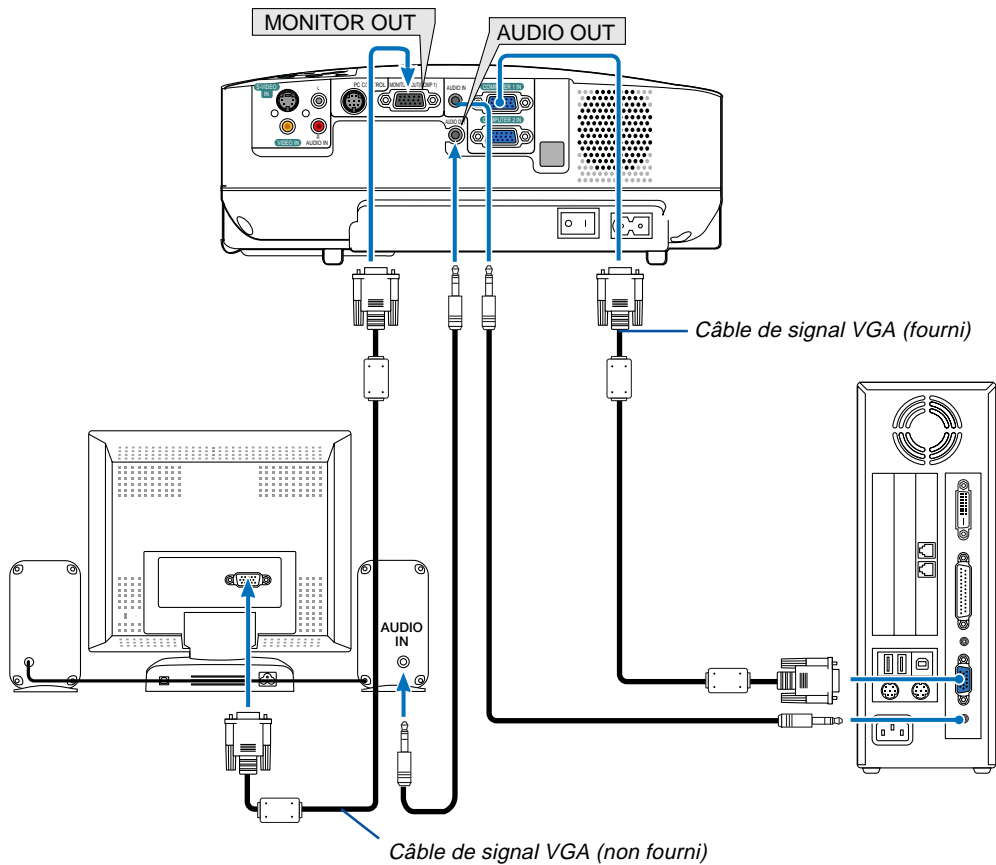
---

---

**ASTUCE :** L'adaptateur SCART ADP-SC1 est disponible auprès des revendeurs NEC en Europe. Prendre contact avec un revendeur NEC en Europe pour plus d'informations.

---

### Connexion d'un moniteur externe

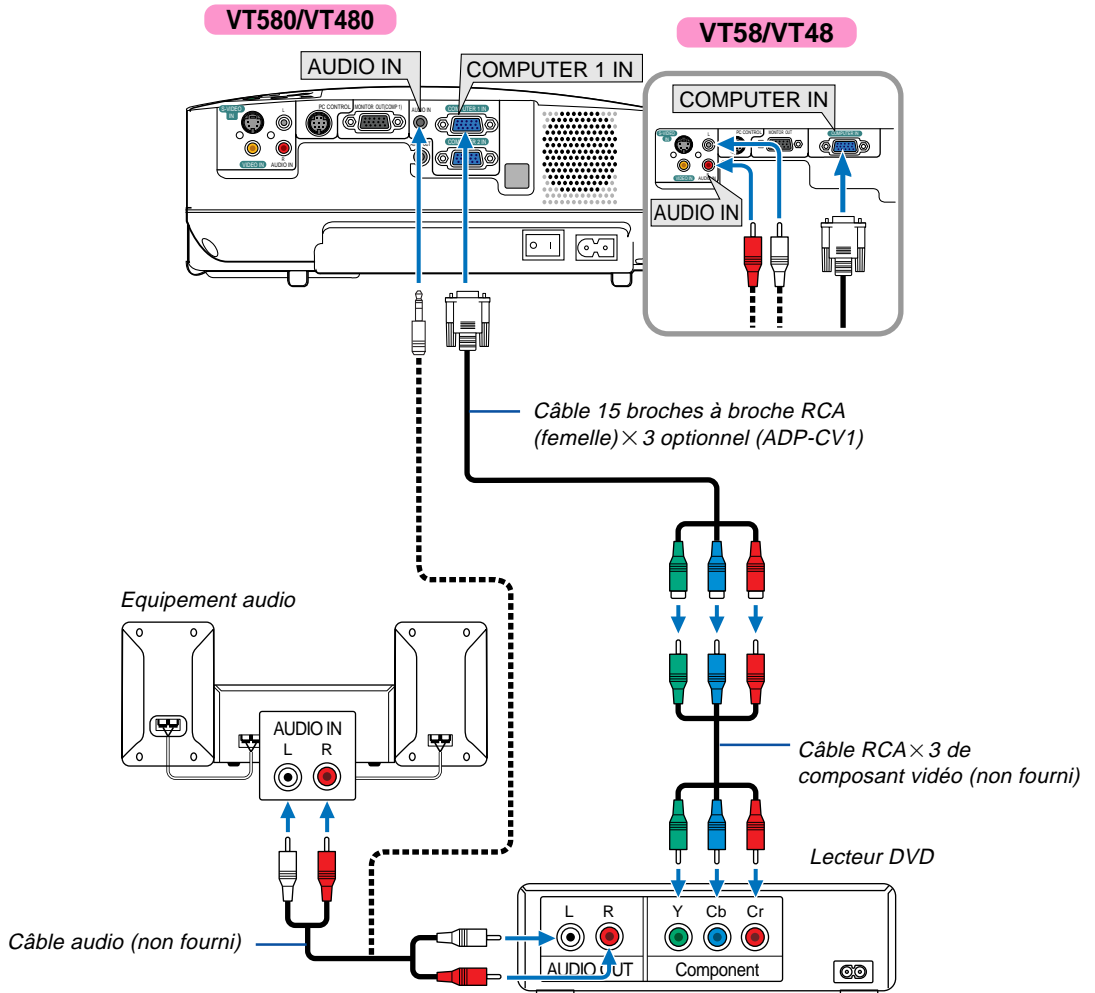


Un moniteur externe, séparé peut être connecté au projecteur pour visualiser simultanément sur un moniteur l'image analogique RGB en cours de projection.

#### REMARQUE :

- La connexion en série n'est pas possible.
- Le signal du connecteur COMPUTER 2 IN ne peut pas être émis par le connecteur MONITOR OUT sur le VT580 et le VT480.
- Les modèles VT58 et VT48 n'ont pas de connecteur AUDIO OUT.

### Connexion d'un lecteur DVD à l'aide de la sortie composant

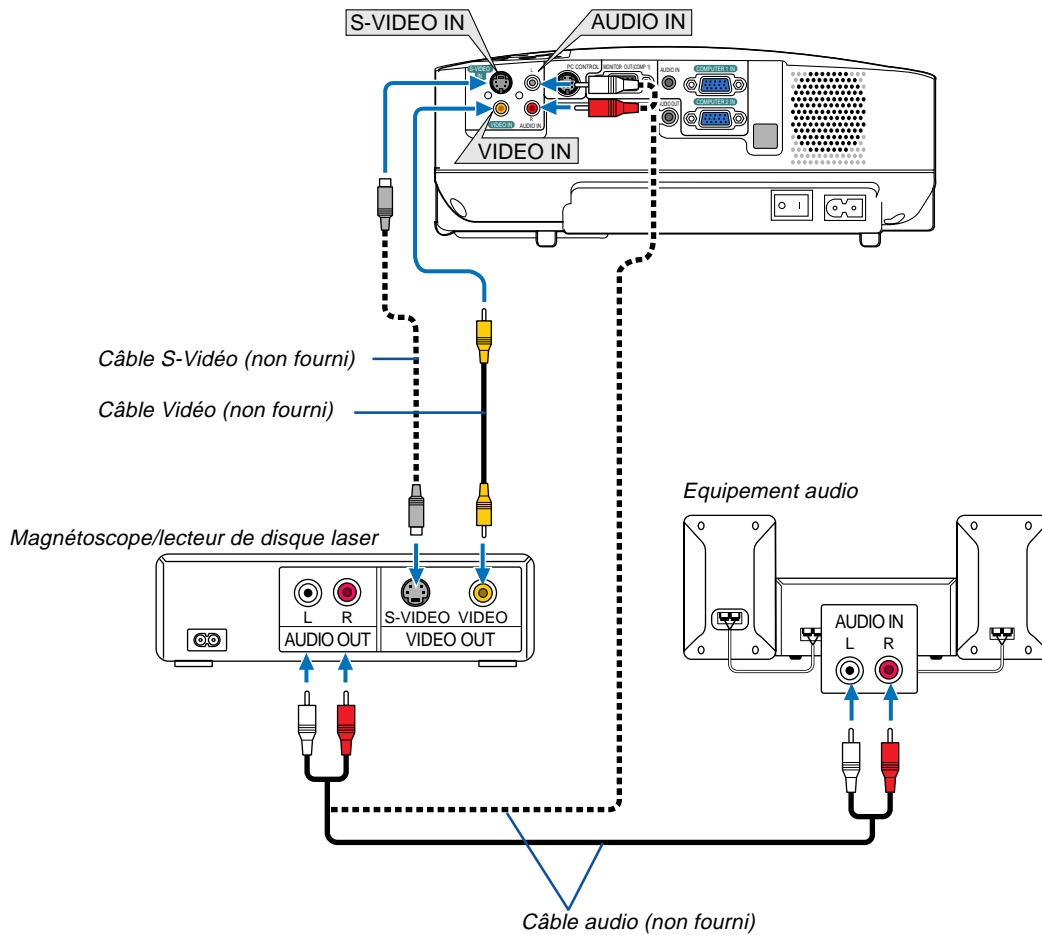


Un signal composant sera automatiquement affiché. Si ce n'est pas le cas, sélectionner dans le menu [Paramétrage] → [Options] → [Sélection de la source] → [Ordinateur 1 ([Ordinateur] sur le VT58/VT48)], puis cocher la touche Radio composant.

**REMARQUE :** Se reporter au mode d'emploi du lecteur DVD pour de plus amples informations sur les exigences de sortie vidéo du lecteur DVD.



### Connexion d'un magnétoscope ou d'un lecteur de disque laser



**REMARQUE :** Les prises **AUDIO IN L/MONO** et **R** (RCA) sont partagées entre les entrées vidéo et S-Vidéo sur le VT47.

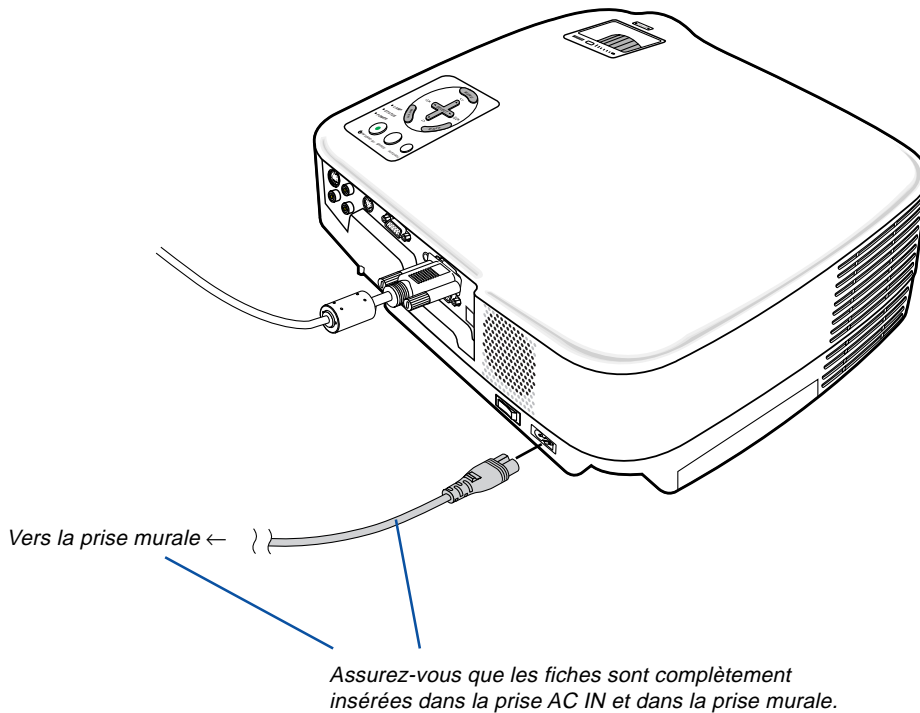
**REMARQUE :** Se reporter au mode d'emploi du magnétoscope ou du lecteur de disque laser pour plus d'informations sur les exigences de sorties vidéo des appareils.

**REMARQUE :** Une image risque de ne pas être affichée correctement lorsqu'une source vidéo ou S-vidéo est lue en avance rapide ou en rembobinage rapide avec un convertisseur de balayage.

### Connexion du câble d'alimentation fourni

Connecter le câble d'alimentation fourni au projecteur.

Connecter d'abord la prise à deux fiches du câble d'alimentation fourni à l'entrée AC IN du projecteur, et ensuite connecter l'autre fiche du câble d'alimentation fourni à la prise murale.



#### **⚠ ATTENTION:**

Ne pas toucher la grille de ventilation située sur la face avant gauche (vue de devant) car celle-ci risque d'être chaude lorsque le projecteur est en marche ou immédiatement après son extinction.

#### **⚠ ATTENTION :**

Ne pas couper l'alimentation CA en appuyant sur l'interrupteur d'alimentation principale ou en débranchant le câble d'alimentation lorsque le projecteur est en marche. Cela pourrait endommager le projecteur.

*ASTUCE : Le projecteur peut être mis hors tension en appuyant sur l'interrupteur d'alimentation principale ou en débranchant le câble d'alimentation, pendant la période de refroidissement qui suit son extinction.*

# 3. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire)

Ce chapitre décrit comment allumer le projecteur et projeter une image sur l'écran.

## 1 Mise sous tension du projecteur

### REMARQUE :

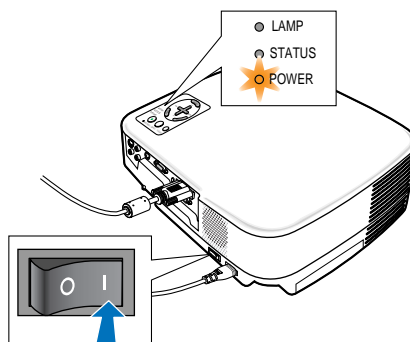
- Le projecteur a deux interrupteurs d'alimentation : un interrupteur d'alimentation principale et une touche POWER (ON/STAND BY) (POWER ON et OFF sur la télécommande).
- Lors du branchement ou du débranchement du câble d'alimentation fourni, s'assurer que l'interrupteur d'alimentation principale est enfoncé en position arrêt (○). A défaut d'une telle précaution, le projecteur risque d'être endommagé.

### 1. Pour mettre le projecteur sous tension, enfoncer l'interrupteur d'alimentation principale en position marche (I).

Le témoin POWER s'allumera en orange.

Voir la section sur le témoin Power.(→ page 54)

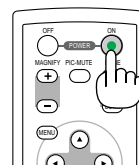
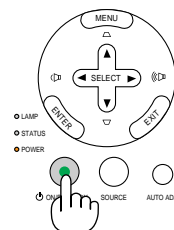
### 2. Retirer le cache-objectif



### 3. Appuyer sur la touche POWER (ON/STAND BY) sur le boîtier du projecteur ou sur la touche POWER ON sur la télécommande pendant 1 seconde.

Le témoin POWER s'allumera en vert et le projecteur sera prêt à l'emploi.

Après avoir allumé le projecteur, assurez-vous que la source vidéo ou ordinateur est en marche et que le cache-objectif est ôté.



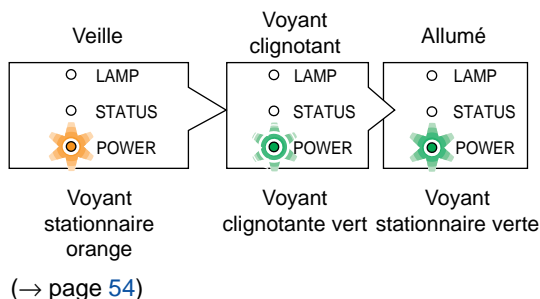
**REMARQUE :** Lorsqu'aucun signal n'est disponible, un écran bleu ou noir est affiché. (uniquement un écran noir sur le VT48 ) Lorsque le projecteur affiche un écran bleu ou noir, le projecteur passera automatiquement en mode Eco. Le projecteur reviendra en mode Normal dès qu'il sera connecté à un signal.

**REMARQUE :** Si vous activez le projecteur immédiatement après avoir éteint la lampe ou lorsque la température est élevée, le ventilateur tourne et aucune image n'est affichée pendant quelques temps, puis le projecteur affiche de nouveau une image.



### ATTENTION :

Le projecteur ne doit pas être éteint dans les 60 secondes qui suivent l'extinction de la lampe et lorsque le voyant POWER clignote vert. Cela pourrait endommager prématurément la lampe.



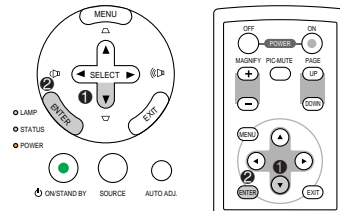
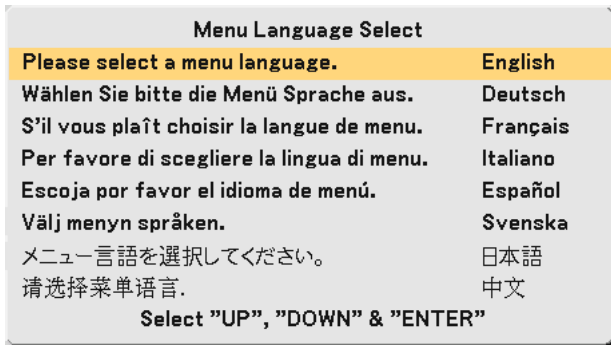
### 3. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire)

#### Remarque à propos de l'écran Startup (Ecran de sélection de la langue du menu)

Lorsque vous allumez le projecteur pour la première fois, le menu de démarrage s'affiche. Ce menu vous permet de sélectionner l'une des 8 langues de menu.

Pour sélectionner une langue pour le menu, suivre les étapes suivantes :

**1. Utiliser la touche SELECT▲ ou ▼ pour sélectionner l'une des 8 langues du menu.**



**2. Appuyer sur la touche ENTER pour exécuter la sélection.**

Après cette opération, on peut continuer avec l'utilisation du menu.

Si vous le souhaitez, vous pouvez sélectionner la langue du menu ultérieurement.

(→ [Langue] pages 38 et 44)

**REMARQUE :** Immédiatement après la mise sous tension du projecteur, l'écran risque de clignoter. Ceci est normal. Attendre 3 à 5 minutes jusqu'à ce que l'éclairage de la lampe se stabilise.

Lorsque le Mode de lampe est réglé sur Eco, le voyant LAMP s'allume en vert.

Si l'un des cas suivants se produit, le projecteur ne s'allumera pas.

- Si la température interne du projecteur est trop élevée, le projecteur détecte une température anormalement élevée. Dans ces conditions le projecteur ne s'allumera pas afin de protéger le système interne. Si cela se produit, attendre que les composants internes du projecteur soient refroidis.
- Lorsque la lampe atteint la fin de sa durée d'utilisation, le projecteur ne s'allumera pas. Si cela se produit, remplacer la lampe.
- Si la lampe ne s'allume pas et si le voyant STATUS clignote et s'éteint par cycle de six fois, attendre une minute complète, puis allumer le projecteur.

## ② Sélection d'une source

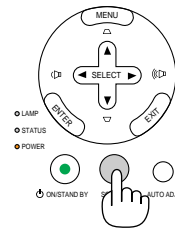
### Sélection de la source ordinateur ou vidéo

*REMARQUE : Allumer l'ordinateur ou le magnétoscope connecté au projecteur.*

#### Sélection à partir de la liste de sources

Appuyer brièvement sur la touche SOURCE du boîtier du projecteur pour afficher la liste de sources. A chaque pression sur la touche SOURCE, l'entrée se commute dans la séquence suivante : "Ordinateur 1", "Ordinateur 2", "Vidéo" (Magnétoscope ou lecteur de disque laser), "S-Vidéo".

Pour afficher la source sélectionnée, laisser passer 1 seconde.



#### Détection automatique du signal

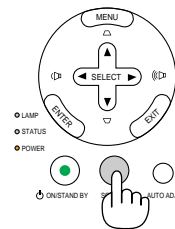
Presser et maintenir enfoncée la touche SOURCE pendant au moins 2 secondes, le projecteur recherchera la prochaine source d'entrée disponible. A chaque pression de plus 2 secondes sur la touche SOURCE, le projecteur commute la source d'entrée dans la séquence suivante :

#### VT580/VT480

Ordinateur1 → Ordinateur2 → Vidéo → S-Vidéo → Ordinateur1 → ...

#### VT58/VT48

Ordinateur → Vidéo → S-Vidéo → Ordinateur1 → ...

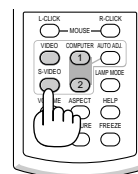


*ASTUCE: S'il n'y a aucun signal d'entrée présent, l'entrée sera sautée. Lorsque la source d'entrée que vous souhaitez projeter s'affiche, relâcher la touche SOURCE.*

#### Utilisation de la télécommande

Appuyer sur l'une des touches COMPUTER 1/2, VIDEO, S-VIDEO.

*REMARQUE : La touche COMPUTER 2 n'est pas disponible sur le VT58 et le VT48*



## ③ Ajustement de la taille et de la position de l'image

Placer le projecteur sur une surface plane et à niveau et s'assurer que le projecteur est bien à angle droit par rapport à l'écran.

Soulever le bord avant du projecteur pour centrer l'image verticalement.

\* Si l'image projetée n'apparaît pas carrée sur l'écran, utiliser la fonction Keystone pour effectuer un réglage approprié. (→ page 24)

Déplacer le projecteur à gauche pour centrer l'image horizontalement sur l'écran.

### Ajuster le pied inclinable

#### 1. Soulever le bord avant du projecteur.



#### ATTENTION

N'essayez pas de toucher la grille de ventilation pendant le réglage du pied d'inclinaison car celle-ci peut être très chaude lorsque le projecteur est en marche ou qu'il est en période de refroidissement après son extinction.

#### 2. Maintenir enfoncée la touche du pied à inclinaison réglable qui se trouve à l'avant du projecteur pour étendre le pied à inclinaison réglable.

#### 3. Abaisser l'avant du projecteur à la hauteur souhaitée.

#### 4. Relâcher le bouton de réglage de l'inclinaison pour verrouiller le pied de réglage.

Le réglage de l'avant du projecteur peut se faire sur environ 10 degrés (vers le haut).

Le réglage de la hauteur de l'image projetée ou le changement de l'angle de projection active la fonction de correction automatique de la distorsion trapézoïdale (Auto Keystone) pour corriger rapidement la distorsion verticale. L'écran "Keystone" s'affiche.

Pour le fonctionnement de l'écran "Keystone", voir "④ Correction de la distorsion trapézoïdale" page 24.

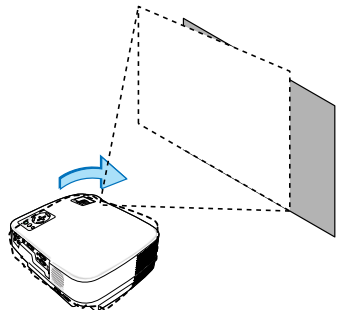
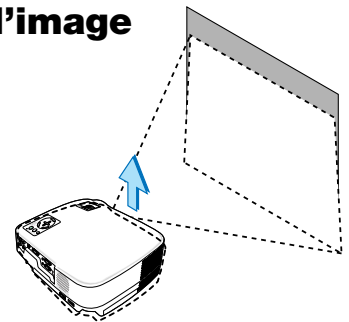
La hauteur de l'arrière du projecteur peut être réglée jusqu'à 10 mm/0,4 inch. Faites tourner le pied arrière jusqu'à la hauteur désirée pour cadrer l'image sur la surface de projection, mais la distance verticale entre la base et le support ou le sol doit être de 10mm/0,4 inch pour que le projecteur soit à l'horizontale sur la surface plane.

**REMARQUE :** Si vous faites trop tourner le pied arrière, il sortira de son logement.

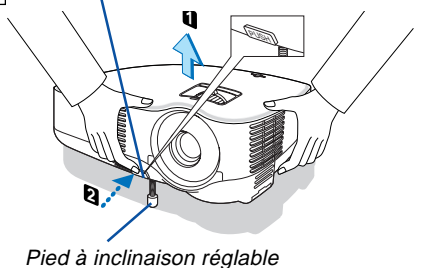


#### ATTENTION

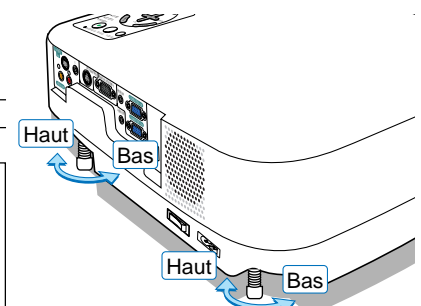
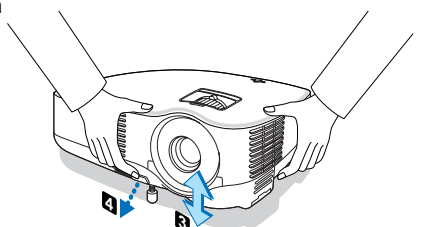
- Ne pas utiliser le pied à inclinaison réglable pour effectuer des réglages autres que ceux initialement prévus. Une utilisation non-prévue du pied d'inclinaison pour porter ou suspendre le projecteur (au mur ou au plafond) peut causer des dommages au projecteur.



Levier du pied à inclinaison réglable



Pied à inclinaison réglable



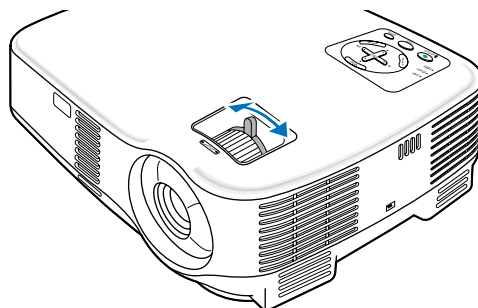
### 3. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire)

#### Zoom

##### VT580/VT480/VT58

Utiliser le levier zoom pour régler précisément la taille de l'image sur l'écran.

##### VT580/VT480/VT58

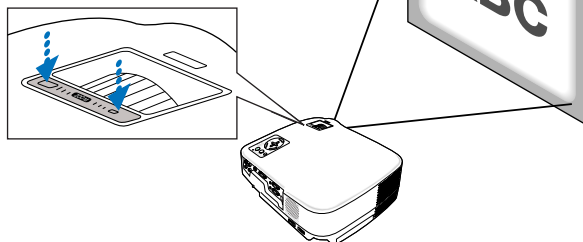


##### VT48

Utiliser la touche du ZOOM numérique située sur le boîtier du projecteur pour agrandir ou réduire électroniquement la taille de l'image.

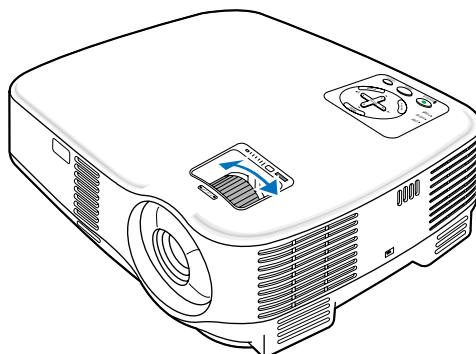
*REMARQUE: Le Zoom numérique peut avoir pour conséquence une image floue car le zoom est effectué électroniquement.*

##### VT48



#### Mise au point

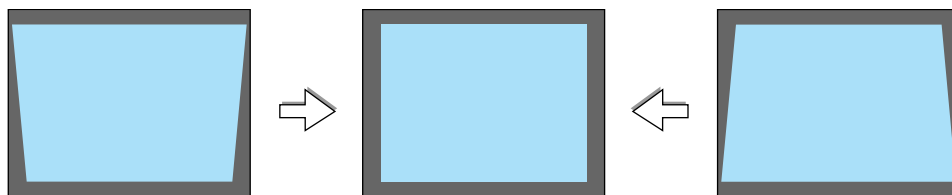
Utiliser l'anneau de l'objectif (FOCUS) pour obtenir la meilleure mise au point.



## ④ Correction de la distorsion trapézoïdale

### Correction de la distorsion trapézoïdale

Si l'écran est incliné verticalement, la distorsion trapézoïdale s'agrandit. Suivre les étapes suivantes pour corriger la distorsion trapézoïdale



---

*REMARQUE : La correction trapézoïdale peut rendre l'image légèrement floue car cette correction est effectuée de manière électronique.*

---

---

*REMARQUE : La gamme de correction trapézoïdale peut être rendue plus étroite, selon le signal ou la sélection de son rapport d'aspect.*

---

### Réglage avec les touches du boîtier

#### 1. Appuyer sur la touche SELECT ▲ ou ▼ lorsque aucun menu n'est affiché

Après affichage de l'écran Keystone, appuyer sur la touche SELECT ▲ ou ▼ pour corriger la distorsion trapézoïdale.



#### 2. Appuyer sur la touche EXIT.

L'écran Keystone se ferme. Les changements deviennent effectifs.

---

*REMARQUE : Lorsque le menu est affiché, l'opération ci-dessus n'est pas disponible. Lorsque le menu est affiché, appuyer sur la touche MENU pour afficher le menu et démarrer la correction trapézoïdale.*

*A partir du menu, sélectionner [Paramétrage] → [Généralités] → [Keystone]. Les changements peuvent être sauvegardés avec [Sauvegarde Keystone]. (→ page 43)*

---

### Réglage avec la télécommande

#### 1. Appuyer sur la touche MENU.

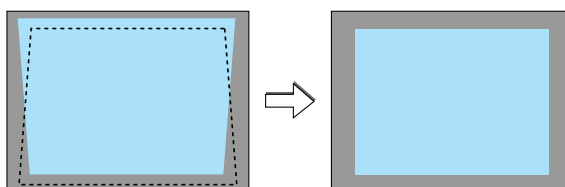
Le Menu s'affiche.

#### 2. Appuyer sur la touche SELECT ▼ pour sélectionner [Paramétrage] et appuyer sur la touche ENTER.

#### 3. Appuyer sur la touche SELECT ▼ pour sélectionner [Keystone].

#### 4. Appuyer sur la touche SELECT ◀ ou ▶.

Régler de manière à ce que l'image soit rectangulaire.



#### 5. Appuyer sur la touche MENU.

Le menu se ferme.

---

*REMARQUE : La correction trapézoïdale peut rendre l'image légèrement floue car cette correction est effectuée de manière électronique.*

---

---

*ASTUCE : Les changements peuvent être sauvegardés avec [Sauvegarde Keystone]. (→ page 43)*

---



### 3. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire)

#### Réglage avec la fonction Auto Keystone (VT580 uniquement)

La fonction de correction automatique de distorsion trapézoïdale corrigera la distorsion verticale de l'image projetée sur l'écran. Aucune opération spéciale n'est nécessaire. Placer tout simplement le projecteur sur une surface plane.

---

*ASTUCE : Même lorsque le réglage de menu pour [Auto Keystone] est activé, [Keystone] peut être réglé manuellement.*

---

Pour activer [Auto Keystone], suivre les étapes suivantes.

**1. Appuyer sur la touche MENU.**

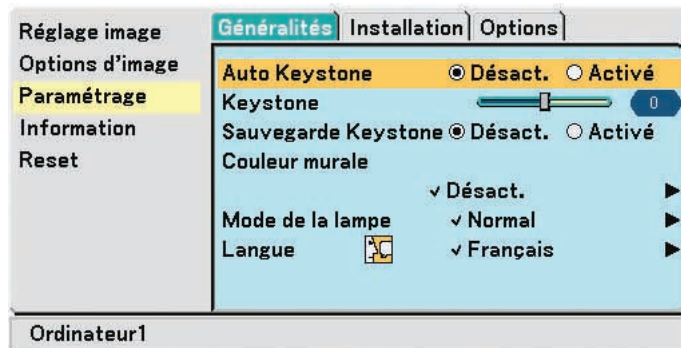
Le menu s'affiche.

**2. Appuyer sur la touche SELECT ▼ pour sélectionner [Paramétrage] puis appuyer sur la touche ENTER.**

L'onglet [Généralités] sera mis en surbrillance.

**3. Appuyer sur la touche SELECT ▼.**

[Auto Keystone] sera mis en surbrillance.



**4. Appuyer sur la touche SELECT ◀ ou ▶ pour sélectionner [Activé].**

**5. Appuyer sur la touche MENU.**

Le menu se ferme.

---

**REMARQUE :**

- L'angle Keystone vertical peut être corrigé d'une inclinaison de projecteur de 30 degrés vers le haut à 30 degrés vers le bas.
- La correction automatique de distorsion trapézoïdale prendra effet 2 secondes après avoir changé l'angle de projection pendant la projection.
- La distorsion trapézoïdale gauche, droite ou horizontale n'est pas disponible.

Placer le projecteur de manière à ce que la surface de l'objectif soit parallèle à l'écran.

De même, régler la hauteur de manière à ce que le projecteur reste de niveau, en tournant les pieds à l'arrière.

---

**REMARQUE :**

- L'angle de correction trapézoïdale automatique et manuelle peut être inférieur à 30 degrés pour certains types de signaux et de rapports d'aspect.
  - La correction trapézoïdale peut rendre l'image légèrement floue car cette correction est effectuée de manière électronique.
- 

**REMARQUE :**

- Lorsque le menu est affiché, la correction trapézoïdale n'est pas disponible en utilisant les touches sur le boîtier du projecteur. Lorsque le menu est affiché, appuyer sur la touche EXIT pour fermer le menu puis démarrer la correction trapézoïdale.
  - A partir du menu, sélectionner [Paramétrage] → [Généralités] → [Keystone]. Les changements peuvent être sauvegardés avec [Sauvegarde Keystone]. (→ page 43)
-

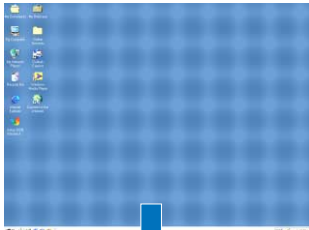
## ⑤ Optimisation automatique d'une image RGB

### Ajustement de l'image à l'aide du réglage automatique

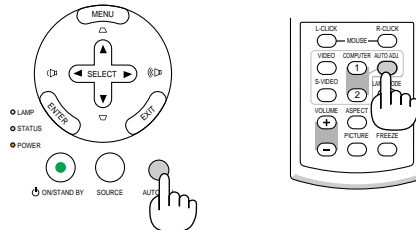
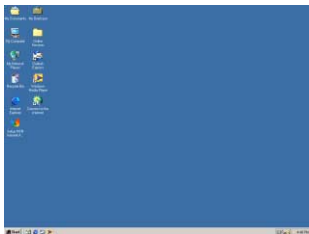
Optimisation automatique d'une image RGB.

Appuyer sur la touche "AUTO ADJ." (réglage automatique) pour optimiser automatiquement une image RGB. Cet ajustement peut s'avérer nécessaire lorsque vous connectez votre ordinateur pour la première fois.

[Mauvaise image]



[Image normale]



#### REMARQUE :

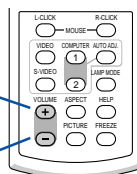
Certains signaux peuvent nécessiter du temps pour s'afficher ou peuvent ne pas être affichés correctement.

- La fonction Réglage automatique ne fonctionne pas pour le signal composite et vidéo.
- Si l'opération de réglage automatique ne peut pas optimiser le signal RGB, essayer d'ajuster position horizontal/vertical, l'horloge et la phase manuellement. (→ pages 42)

## ⑥ Augmentation ou diminution du volume

Augmenter le volume

Diminuer le volume



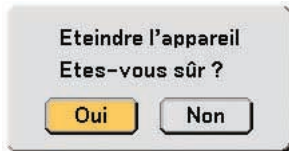
Le niveau sonore de l'enceinte du projecteur peut être réglé.

**ASTUCE :** Lorsque aucun menu n'apparaît, les touches **SELECT** ◀ et ▶ sur le boîtier du projecteur contrôlent le volume.

## 7 Extinction du projecteur

Pour éteindre le projecteur :

1. Appuyer d'abord sur la touche **POWER (ON/STAND BY)** sur le projecteur ou sur la touche **POWER OFF** de la télécommande. Le message [Eteindre l'appareil/ Etes-vous sûr?] apparaît.



2. Appuyer ensuite sur la touche **ENTER** ou de nouveau sur la touche **POWER (ON/STAND BY)** ou **POWER OFF**.

Le voyant d'alimentation s'allume en orange.  
Lorsque le projecteur est éteint, les ventilateurs de refroidissement continuent à tourner pendant 30 secondes (durée d'arrêt de refroidissement).

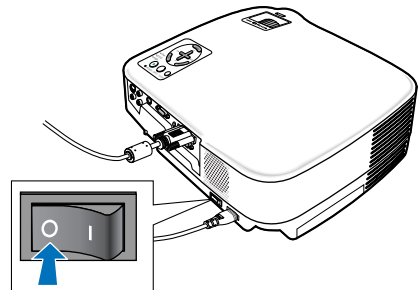
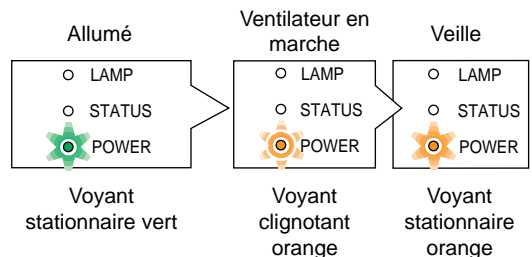
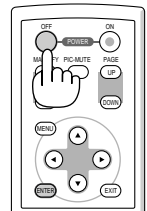
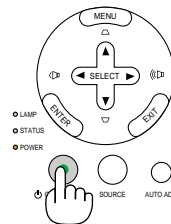
Immédiatement après avoir activé le projecteur et affiché une image, il est impossible d'éteindre le projecteur pendant 60 secondes.

3. Enfin, éteignez le commutateur d'alimentation principale. Le voyant d'alimentation s'éteint.

**ASTUCE :** Le projecteur peut être mis hors tension en appuyant sur l'interrupteur d'alimentation principale ou en débranchant le câble d'alimentation, même pendant la période de refroidissement qui suit l'extinction du projecteur.

**REMARQUE :** Ne pas couper l'alimentation principale dans les 10 secondes qui suivent un changement de paramètre ou de réglage et la fermeture du menu.

Cela pourrait causer la perte des réglages et des paramètres.



### ⚠ ATTENTION:

Certaines parties du projecteur chaufferont pendant son fonctionnement. Faites attention lorsque vous manipulez le projecteur immédiatement après son utilisation.


### ⚠ ATTENTION:

- Le projecteur ne doit pas être éteint dans les 60 secondes qui suivent l'extinction de la lampe et lorsque le voyant POWER clignote vert. Cela pourrait endommager prématurément la lampe.
- Ne pas couper l'alimentation CA en appuyant sur l'interrupteur d'alimentation principale ou en débranchant le câble d'alimentation lorsque le projecteur est en marche. Cela pourrait endommager le projecteur.

## ⑧ Après l'utilisation

Préparation : Assurez-vous que le projecteur est éteint.

1. *Débrancher le câble d'alimentation.*
2. *Déconnecter tous les autres câbles.*
3. *Rentrer les pieds à inclinaison réglables s'ils sont étendus.*
4. *Couvrir l'objectif avec le cache-objectif.*
5. *Ranger le projecteur et ses accessoires dans la sacoche fournie en.*

 **ATTENTION:**  
Faites attention lorsque vous rangez le projecteur dans la mallette immédiatement après avoir utilisé le projecteur.  
Le boîtier du projecteur est chaud.

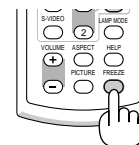
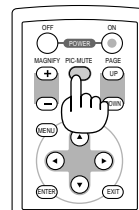
# 4. Fonctions pratiques

## ① Coupure de l'image et du son

Appuyer sur la touche PIC-MUTE pour couper l'image et le son pendant une courte période. Appuyer à nouveau pour restaurer l'image et le son.

### REMARQUE:

Le son provenant de la prise AUDIO OUT (Stéréo mini) sur le VT580/VT480 peut être désactivé.



## ② Gel d'une image

Appuyer sur la touche FREEZE pour geler une image. Appuyer à nouveau pour reprendre le mouvement.

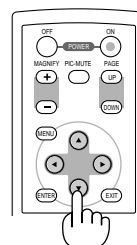
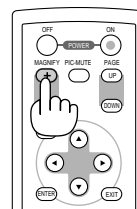
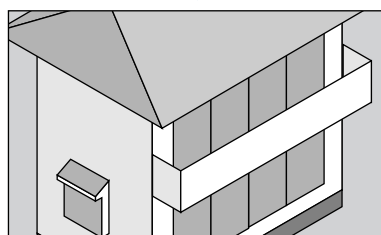
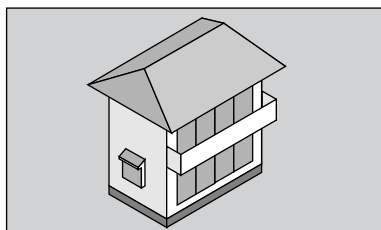
## ③ Agrandissement d'une image

Il est possible d'agrandir l'image jusqu'à quatre fois.

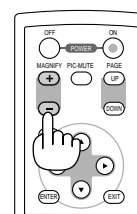
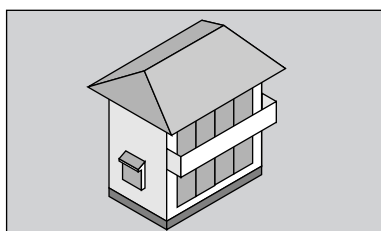
*REMARQUE : L'agrandissement maximal peut être inférieur à quatre selon le signal.*

Pour ce faire :

1. Appuyer sur la touche **MAGNIFY (+)** pour agrandir l'image.  
Pour déplacer l'image agrandie, utiliser les touches **SELECT** ▲, ▼, ◀ or ▶.



2. Appuyer sur la touche **MAGNIFY (-)** pour retourner à l'image du format original.



## ④ Changement du mode de la lampe

Cette fonction permet de sélectionner deux modes de luminosité de la lampe : Modes Normal et Eco. La durée de vie de la lampe peut être prolongée en utilisant le mode Eco.


Mode de la lampe	Description	Etat du témoin LAMP
Mode Normal	Ceci est le réglage par défaut (Luminosité à 100%).	Eteint
Mode Eco	Sélectionner ce mode pour augmenter la durée de vie de la lampe (80 % de luminosité).	Allumé en vert

Pour passer en mode [Eco], suivre la procédure suivante :

1. Appuyer sur la touche **LAMP MODE** de la télécommande pour afficher l'écran de [Mode de la lampe].
2. Utiliser la touche **SELECT ▲** ou **▼** pour sélectionner le mode [Eco].
3. Appuyer sur la touche **ENTER**.

Pour passer de [Eco] à [Normal], retourner à l'étape 2 et sélectionner [Normal]. Répéter l'étape 3.

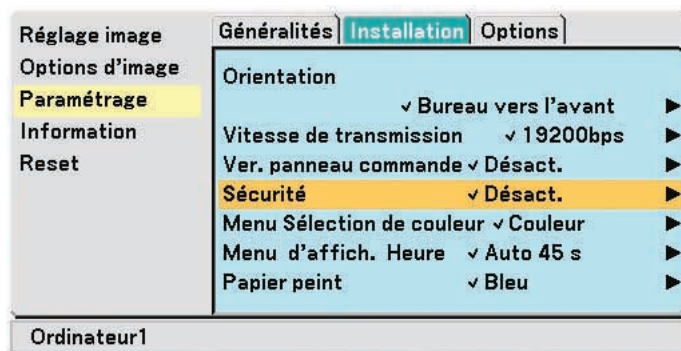
### REMARQUE :

- Le mode de la lampe peut être changé à l'aide du menu.  
Sélectionner [Paramétrage] → [Généralités] → [Mode de la lampe].
- La durée de vie restante de la lampe et le nombre d'heures d'utilisation de la lampe peuvent être vérifiés dans [Temps d'utilisation]. Sélectionner [Information] → [Temps d'utilisation].
- Si le projecteur surchauffe en mode Normal, il se peut que le Mode de lampe change automatiquement pour le mode Eco afin de protéger le projecteur. Lorsque le projecteur est en mode Eco, la luminosité de l'image diminue. Lorsque le projecteur revient à une température normale, le Mode de lampe revient au mode Normal.  
Le symbole thermomètre [  ] indique que le mode de la lampe est réglé automatiquement sur Eco car la température interne est trop élevée.

## ⑤ Empêcher l'utilisation non-autorisée du projecteur

Pour activer la fonction de Sécurité :

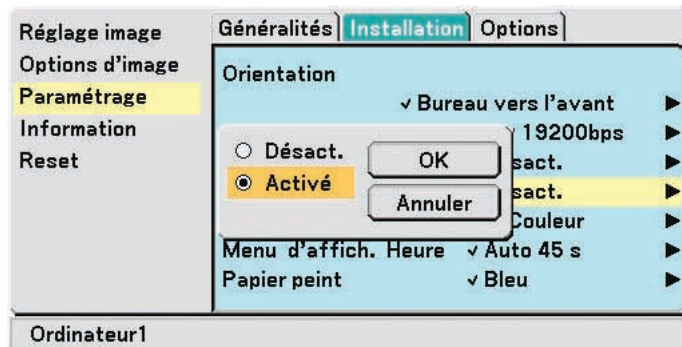
1. Appuyer sur la touche **MENU**.  
Le menu s'affiche.
2. Utiliser la touche **SELECT ▲** ou **▼** pour sélectionner [Paramétrage] et appuyer sur la touche **ENTER**.



Exemple de menu pour VT580, VT480 et VT58

3. Utiliser la touche **SELECT ◀** ou **▶** pour sélectionner [Installation].
4. Utiliser la touche **SELECT ▲** ou **▼** pour sélectionner [Sécurité] et appuyer sur la touche **SELECT ▶**.

5. Utiliser la touche **SELECT ▲** ou **▼** pour sélectionner [Activé] et appuyer sur la touche **ENTER**.



L'écran [Mot-clé] s'affiche.

6. Taper une combinaison des quatre touches **SELECT ▲▼◀▶** et appuyer sur la touche **ENTER**.

**REMARQUE :** La longueur du mot-clé doit être comprise entre 4 et 10 chiffres. Noter votre mot-clé.



L'écran [Confirmer le mot-clé] s'affiche.

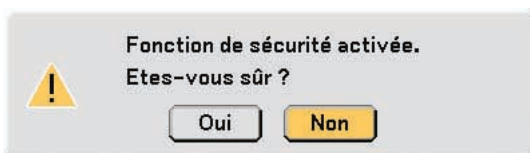
**REMARQUE :**

N'oubliez pas votre mot-clé. Toutefois, si vous oubliez votre mot-clé, NEC ou votre revendeur vous fournira un code de déblocage. Pour en savoir plus, rendez-vous à la fin de cette section. (→ page 32)

7. Taper la même combinaison de touches **SELECT ▲▼◀▶** et appuyer sur la touche **ENTER**.

L'écran de confirmation s'affiche.

8. Sélectionner "Oui" et appuyer sur la touche **ENTER**.



La fonction de Sécurité a été activée.

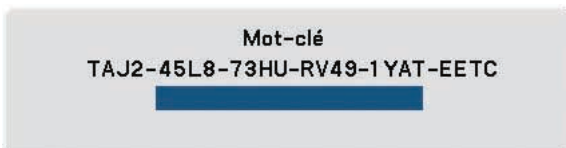
Pour allumer le projecteur lorsque la Sécurité est activée :

1. Appuyer sur l'interrupteur principal d'alimentation pour le mettre en position On (I).

2. Maintenir enfoncée la touche **POWER** ou **ON/STAND BY** pendant 1 seconde minimum.

Le projecteur s'allumera et affichera un message indiquant que le projecteur est protégé par le dispositif de sécurité.

3. Appuyer sur la touche **MENU**.



L'écran Mot-clé s'affiche.

### 4. Entrer votre mot-clé dans l'écran Mot-clé et appuyer sur la touche ENTER.

Vous pouvez voir l'image protégée.

**REMARQUE :** Le mode de désactivation de la sécurité est maintenu jusqu'à ce que l'alimentation principale soit désactivée (en plaçant l'interrupteur principal d'alimentation sur «0» ou en débranchant le cordon d'alimentation).

### Pour désactiver la fonction de Sécurité :

#### 1. Appuyer sur la touche MENU.

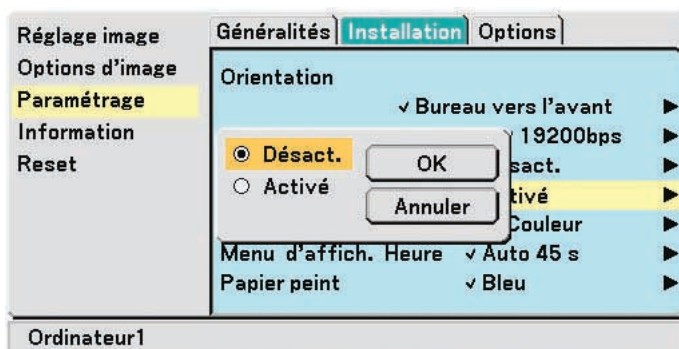
Le menu s'affiche.

#### 2. Utiliser la touche SELECT ▲ ou ▼ pour sélectionner [Paramétrage] et appuyer sur la touche ENTER.

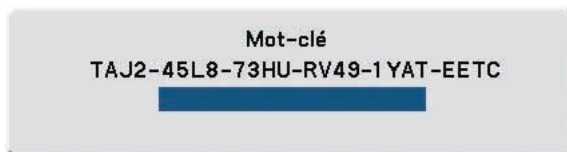
#### 3. Utiliser la touche SELECT ◀ ou ▶ pour sélectionner [Installation].

#### 4. Utiliser la touche SELECT ▲ ou ▼ pour sélectionner [Sécurité] et appuyer sur la touche SELECT ▶.

#### 5. Utiliser la touche SELECT ▲ ou ▼ pour sélectionner [Désact.] et appuyer sur la touche ENTER.



L'écran Confirmation du mot-clé s'affiche.



#### 6. Taper votre mot-clé et appuyer sur la touche ENTER.

Lorsque le bon mot-clé est entré, la fonction de Sécurité est désactivée.

### REMARQUE :

- Si vous oubliez votre mot-clé, contacter votre vendeur. Votre vendeur vous donnera votre mot-clé en échange de votre code de requête. Votre code de requête est affiché sur l'écran de Confirmation du mot-clé. Dans cet exemple, [TAJ2-45L8-73HU-RV49-1YAT-EETC] est un code de requête.
- Le réglage [Sécurité] ne peut pas être annulé à l'aide de la [Reset] du menu.



### ⑥ Utilisation du récepteur de souris à distance (VT580/VT480 uniquement)

Le récepteur de souris à distance vous permet d'activer les fonctions de la souris de votre ordinateur depuis la télécommande. C'est très pratique pour cliquer sur des présentations générées par l'ordinateur.

---

*ASTUCE : Le récepteur de souris est disponible en option pour le VT58/VT48*

---

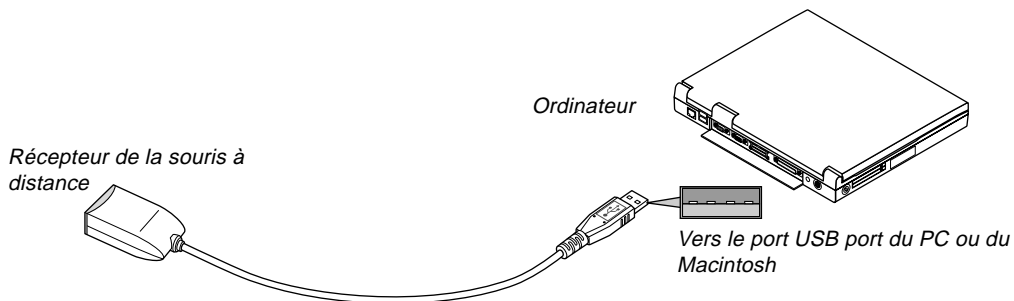
#### Connexion du récepteur de souris à distance à un ordinateur

Si vous souhaitez utiliser la fonction de souris à distance, connecter le récepteur de souris et l'ordinateur. Le récepteur de souris peut être connecté directement au port USB (type A) de l'ordinateur.

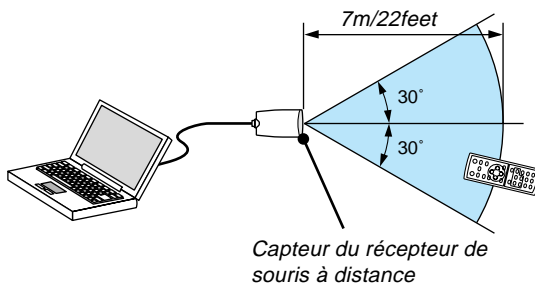
---

*REMARQUE : Selon le type de connexion ou le SE installé sur l'ordinateur, il peut s'avérer nécessaire de redémarrer l'ordinateur ou de modifier les réglages de l'ordinateur.*

---



#### Lors de l'utilisation d'un ordinateur via le récepteur de souris à distance



#### Lors de la connexion à l'aide de la borne USB

Sur un PC, le récepteur de souris ne peut être utilisé qu'avec les systèmes d'exploitation Windows 98/Me/XP\*, Windows 2000 ou Mac OS X10.0.0 ou un système d'exploitation plus récent.

---

*\* REMARQUE: Si le curseur de la souris ne se déplace pas normalement dans SP1 ou une version antérieure de Windows XP, procédez comme suit :*

*Décocher la case Accroître la précision du pointeur située sous la barre coulissante de vitesse de la souris dans la boîte de dialogue Propriétés de la souris [Onglet Options du pointeur].*

---

---

*REMARQUE : Attendre au moins 5 secondes après la déconnexion du récepteur de souris avant de le reconnecter, et vice versa. L'ordinateur peut ne pas identifier le récepteur de souris s'il est connecté et déconnecté à de nombreuses reprises en peu de temps.*

---

### Utilisation de la souris de votre ordinateur depuis la télécommande

Vous pouvez activer la souris de votre ordinateur depuis la télécommande

Touche PAGE UP/DOWN : Déroule la zone visible de la fenêtre ou pour vous déplacer vers la diapositive précédente ou suivante dans PowerPoint sur votre ordinateur.

Touches SELECT ▲▼◀▶ : Déplace le curseur de la souris sur votre ordinateur.

Touche MOUSE L-CLICK : Fonctionne comme le bouton gauche de la souris.

Touche MOUSE R-CLICK : Fonctionne comme le bouton droit de la souris.

### A propos du mode Glisser :

En appuyant sur la touche MOUSE L-CLICK ou R-CLICK pendant 2 ou 3 secondes, puis en la relâchant, vous activez le mode glisser et vous pouvez effectuer un glisser en appuyant simplement sur la touche SELECT ▲▼◀▶ . Pour déposer l'élément, appuyer sur la touche MOUSE L-CLICK (ou R-CLICK). Pour annuler l'opération, appuyer sur la touche MOUSE R-CLICK (ou L-CLICK).

---

*REMARQUE : Lorsque vous faites fonctionner l'ordinateur à l'aide des touches SELECT ▲▼◀ ou ▶ avec le menu affiché, ce dernier ainsi que le pointeur de la souris seront affectés. Fermez le menu et exécutez l'opération de souris.*

---

*ASTUCE: Vous pouvez changer la vitesse du pointeur de la souris dans la boîte de dialogue Propriétés de la souris dans Windows.*

*Pour plus d'informations, voir la documentation de l'utilisateur ou l'aide en ligne fournies avec votre ordinateur.*

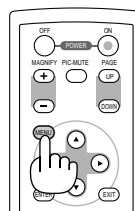
---

# 5. Utilisation du menu sur écran

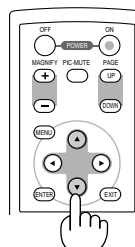
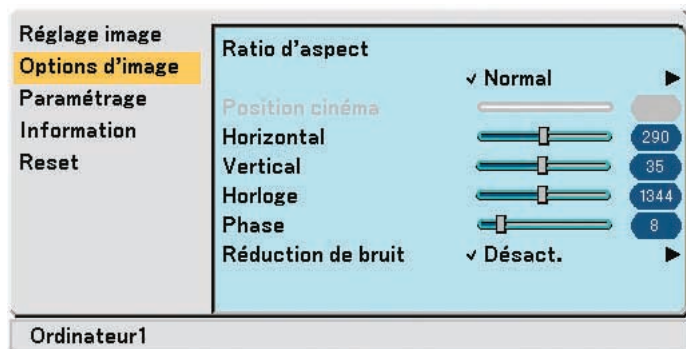
## ① Utilisation des menus

*REMARQUE : Le menu sur écran risque de ne pas être affiché correctement lorsqu'une image vidéo entrelacée est projetée.*

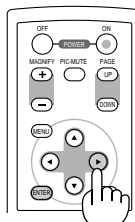
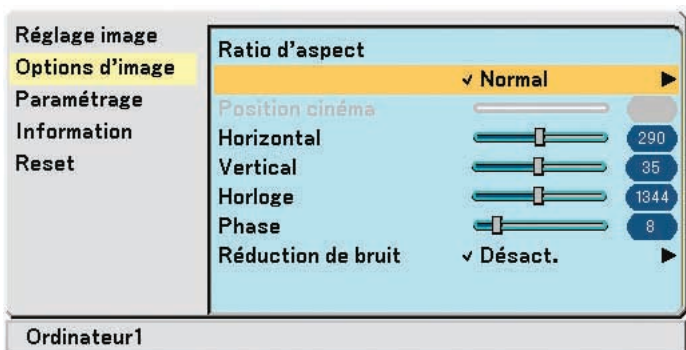
1. Appuyer sur la touche **MENU** de la télécommande ou du projecteur pour afficher le Menu.



2. Appuyer sur la touche **SELECT** ▲ ou ▼ de la télécommande ou du projecteur pour mettre en surbrillance le menu pour l'élément à ajuster ou à régler.



3. Appuyer sur la touche **SELECT** ► ou sur la touche **ENTER** de la télécommande ou du projecteur pour sélectionner un sous-menu ou un élément.

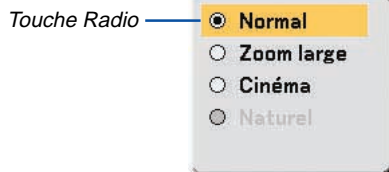
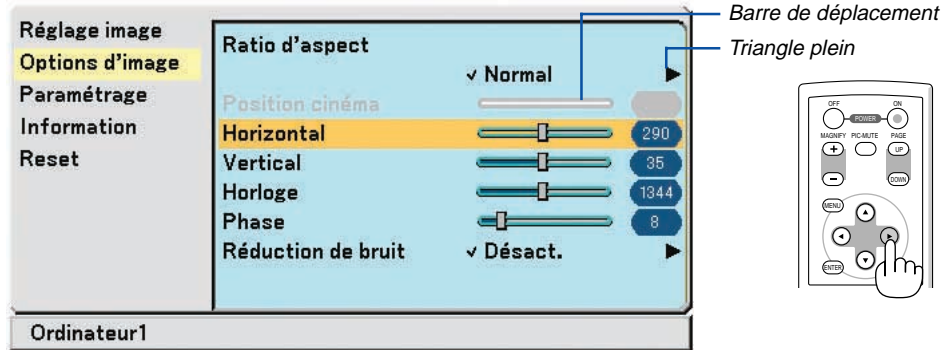


4. Utiliser la touche **SELECT ▲** ou **▼** de la télécommande ou du projecteur pour sélectionner l'élément à ajuster ou à régler.

5. Ajuster le niveau d'un élément sélectionné ou sélectionner un élément.

Les changements sont enregistrés jusqu'à ce qu'un nouvel ajustement soit effectué.

Appuyer sur la touche EXIT pour retourner à l'écran précédent.



### Pour ajuster les éléments (barre coulissante)

Barre coulissante .... Indique les réglages ou la direction de l'ajustement.

- Utiliser les touches **SELECT ◀▶** pour ajuster l'élément.

### Pour sélectionner des éléments (triangle plein)

Triangle plein ..... Indique que d'autres choix sont disponibles. Un triangle en surbrillance indique que l'élément est actif.

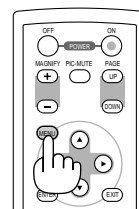
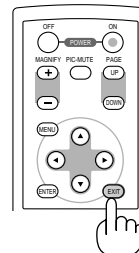
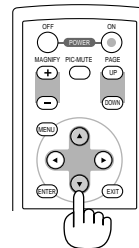
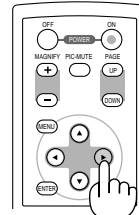
- (1) Utiliser les touches **SELECT ▶** pour sélectionner l'élément.
- (2) Utiliser les touches **SELECT ▲▼** pour afficher en surbrillance l'élément que vous souhaitez régler.
- (3) Appuyer sur la touche **ENTER** L'élément sélectionné s'affiche.

### Pour sélectionner les éléments (touche Radio)

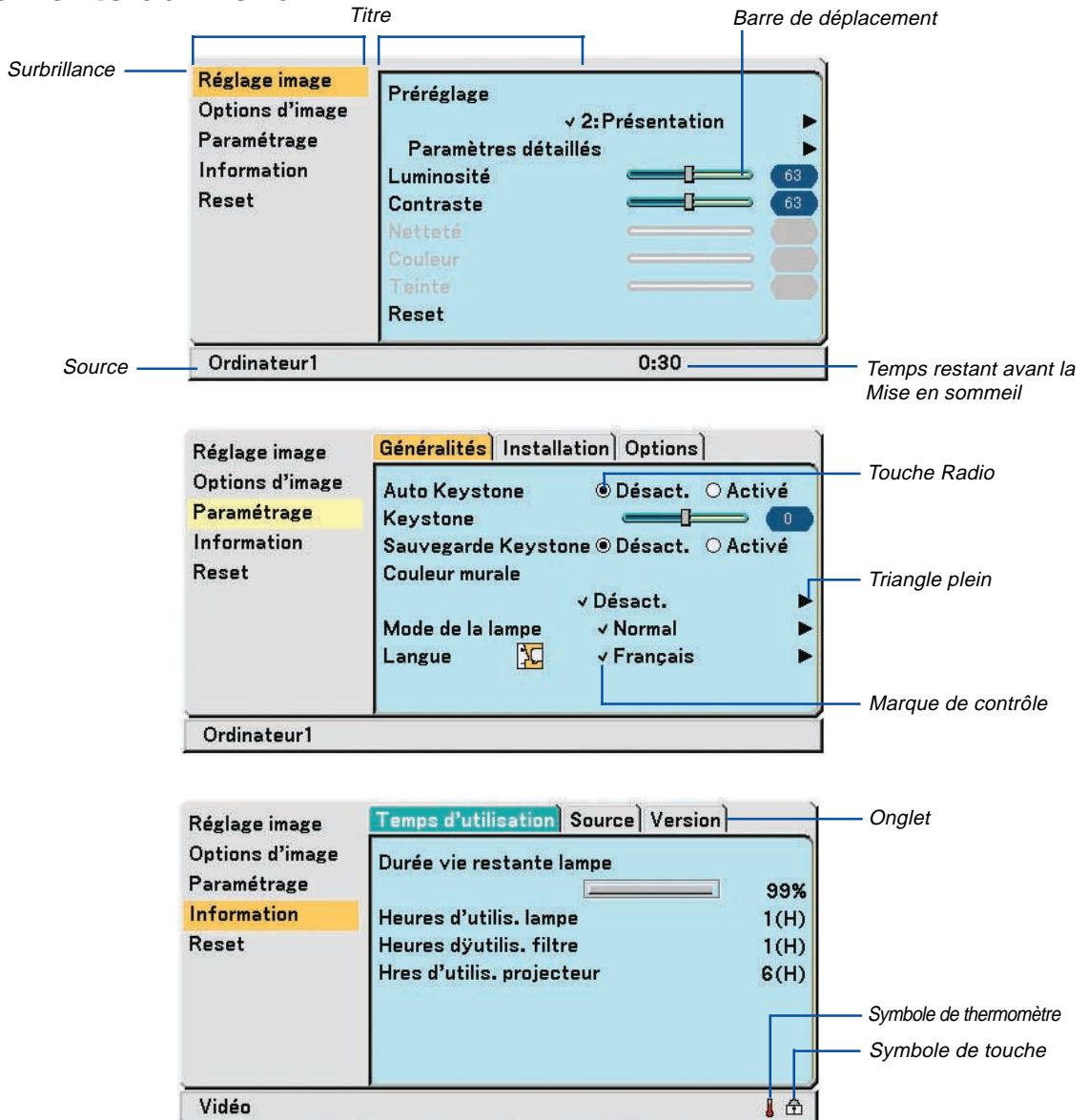
Touche Radio ..... Utiliser cette touche ronde pour sélectionner une option dans une boîte de dialogue.

Utiliser les touches **SELECT ▲▼** pour sélectionner l'élément.

6. Répéter les étapes 2 à 5 pour ajuster un élément supplémentaire, ou appuyer sur la touche **MENU** pour fermer le menu.



## ② Eléments du menu



Les fenêtres du menu ou les boîtes de dialogue comportent les éléments typiques suivants :

- Titre ..... Indique le titre du menu.
- Surbrillance ..... Indique le menu ou l'élément sélectionné.
- Source ..... Indique la source actuellement sélectionnée.
- Compte à rebours restant ..... Indique le temps restant du compte à rebours lorsque la Mise en sommeil est préréglée.
- Triangle plein ..... Indique que d'autres choix sont disponibles. Un triangle en surbrillance indique que l'élément est actif.
- Onglet ..... Indique un groupe de fonctions dans une boîte de dialogue. La sélection d'un onglet amène sa page au premier plan.
- Touche Radio ..... Utiliser cette touche ronde pour sélectionner une option dans une boîte de dialogue.
- Marque de contrôle ..... Indique que l'élément est sélectionné.
- Barre de déplacement ..... Indique les réglages ou la direction de l'ajustement.
- Symbole de touche ..... Indique que le verrouillage du panneau de contrôle est activé.
- Symbole de thermomètre ..... Indique que le mode de la lampe est obligatoirement réglé sur le mode Eco car la température interne est trop élevée.

### ③ Liste des fonctions de menus

Certaines rubriques de menu sont indisponibles suivant la source d'entrée.

Réglage image	Par défaut	Fonctions	Réinitialisable
Préréglage		1 à 6	
Paramètres détaillés Généralités			
Référence	*	Haut-lumineux, Présentation, Vidéo, Film, Graphique, sRGB	
Correction gamma	*	Dynamique, Naturel, Détail du noir	Oui
Température des couleurs	*	6500, 7800, 8500, 9300	Oui
Balance des blancs			
Luminosité RGB, Controaste RGB			
Luminosité			Oui
Contraste			Oui
Netteté			Oui
Couleur			Oui
Teinte			
Reset			

Options d'image	Par défaut	Fonctions	Réinitialisable
Ratio d'aspect	*	Normal, Zoom large, Cinéma, Naturel	Oui
Position cinéma			Oui
Horizontal	*		Oui
Vertical	*		Oui
Horloge	*		Oui
Phase	*		Oui
Réduction de bruit	Désact	Désact, Bas, Haut	Oui

Paramétrage	Par défaut	Fonctions	Réinitialisable
Généralités			
Auto Keystone (VT580 unigement)	Désact	Désact, Activé	Oui
Keystone			Oui
Sauvegarder Keystone	Désact	Désact, Activé	Oui
Couleur murale	Désact	Désact, Tableau noir, Tableau noir (Gris), Jaune clair, Vert clair, Bleu clair, Bleu ciel, Rose clair, Rose	Oui
Mode de la lampe	Normal	Normal, Eco	Oui
Langue	English	English, Deutsch, Français, Italiano, Español, Português, Nederlands, Svenska, Norsk, Suomi, Čeština, Magyar, Polski, Türkçe, Русский, Ελληνικά, 日本語, 中文, 한국어, العربية, Dansk	–
Installation			
Orientation	Bureau vers l'avant	Bureau vers l'avant, Plafond vers l'arrière, Bureau vers l'arrière, Plafond vers l'avant	Oui
Vitesse de transmission	19200bps	4800bps, 9600bps, 19200bps	–
Ver. panneau commande	Désact	Désact, Activé	Oui
Sécurité	Désact	Désact, Activé	Oui
Menu Sélection de couleur	Couleur	Couleur, Monochrome	Oui
Menu d'affich. Heure	Auto 45 s	Manuel, Auto 5 s, Auto 15s, Auto 45 s	Oui
Papier peint**	Bleu	Bleu, Noir	Oui
Options			
Minut. Désactivation	Désact	Désact, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00	Oui
Réglage automatique	Normal	Désact, Normal, Fin	Oui
Démarrage auto.	Désact	Désact, Activé	Oui
Gestion d'alimentation	Désact	Désact, 0:05, 0:10, 0:20, 0:30	Oui
Mode Ventilateur	Auto	Auto, Haut	Oui
Sélection du signal			
Ordinateur 1 (VT580/VT480)	RGB/Composant	RGB/Composant, RGB, Composant, Péritel	Oui
Ordinateur 2 (VT580/VT480)	RGB/Composant	RGB/Composant, RGB, Composant	Oui
Ordinateur (VT58/VT48)	RGB/Composant	RGB/Composant, RGB, Composant, Péritel	Oui
Vidéo	Auto	Auto, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM	Oui
S-Vidéo	Auto	Auto, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM	Oui
Désentrelacé	Activé	Désact, Activé	
Bip	Activé	Désact, Activé	

\* L'astérisque (\*) indique que le réglage par défaut varie selon le signal.

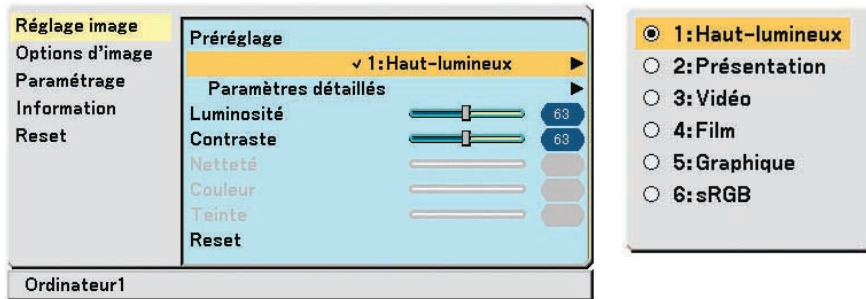
\*\* L'option [Papier peint] n'est pas disponible sur le VT48. Lorsqu'aucun signal n'est disponible sur le VT48, un écran noir sera affiché.

## 5. Utilisation du menu sur écran

Information		Fonctions
Temps d'utilisation	Durée vie restante lampe	
	Heures d'utilis. lampe	
	Heures d'utilis. filtre	
	Hres d'utilis. projecteur	
Source	Index des sources	
	Fréquence horizontale	
	Fréquence verticale	
	Type de signal	RGB, Composant, Péritel, Vidéo, S-Vidéo
	Type de vidéo	NTSC, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
	Type sync	Sync. séparée, Sync.composite, G-Sync
	Polarité synchro.	
Version	Type de numérisation	Entrelacé, Non-entrelacé
	Firmware	
	Data	
Reset		Fonctions
	Signal actuel	
	Toutes les données	
	Effacer heures lampe	
	Effacer heures filtre	

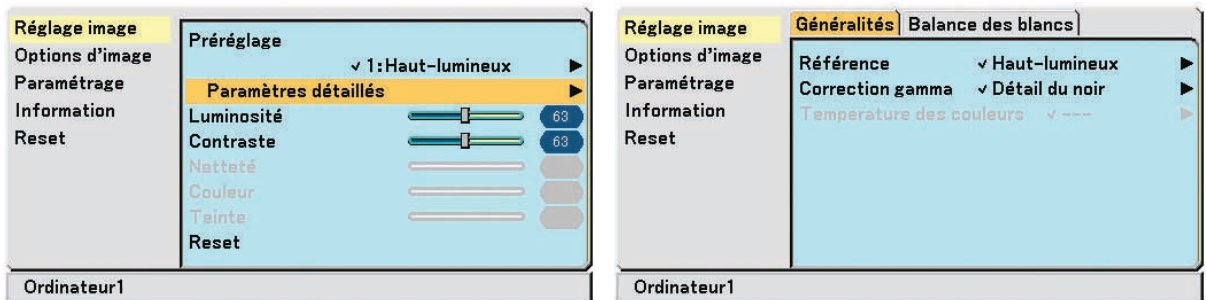
## ④ Descriptions & fonctions des menus [Réglage image]

### Préréglage



Lorsque vous choisissez le réglage d'utilisateur ajustable (Préréglage), le sous-menu s'affiche. Vous pouvez customiser chaque gamma ou couleur. Pour ce faire, choisissez [Préréglage] et appuyez sur la touche ENTER puis effectuez les étapes suivantes.

### Paramètres détaillés



### Sélectionner le réglage de référence [Référence]

Cette option permet d'ajuster une teinte neutre pour le jaune, cyan ou magenta. 6 pré-réglages d'usine optimisés sont disponibles pour divers types d'images et l'utilisateur peut effectuer ses propres réglages.

Haut-lumineux ..... Recommandé pour un usage dans une pièce lumineuse.  
 Présentation ..... Recommandé pour faire une présentation utilisant un fichier PowerPoint.  
 Vidéo ..... Recommandé pour une vidéo standard telle qu'une émission de télé.  
 Film ..... Recommandé pour une vidéo de film telle qu'un film (DVD ou HDTV).  
 Graphique ..... Recommandé pour visionner avec précision des graphiques en couleur.  
 sRGB ..... Valeurs de couleur standard.

### Sélection du mode de correction gamma [Correction gamma]

Chaque mode est recommandé pour :

Dynamique ..... Crée une image au contraste élevé.  
 Naturel ..... Reproduction naturelle de l'image.  
 Détail du noir ..... Accentue les détails dans les zones sombres de l'image.

### Réglage de la température des couleurs [Température des couleurs]

Cette option permet d'ajuster la température des couleurs à l'aide de la barre coulissante. Déplacez le commutateur à coulisse vers la droite pour augmenter la température des couleurs (plus bleues) ; vers la gauche pour diminuer la couleur des températures (plus rouges).

*REMARQUE : Lorsque [Haut-lumineux] dans [Présentation] est sélectionné dans [Référence], [Température des couleurs] n'est pas disponible.*



### Réglage de la Balance des blancs [Balance des blancs]

Ceci vous permet de régler la balance des blancs. La luminosité pour chaque couleur RGB est utilisée pour régler

### Réglage de la luminosité, du contraste, de la netteté, de la couleur et de la teinte

On peut ajuster la luminosité, le contraste, la netteté, les couleurs et la teinte

*ASTUCE: Lorsque [Luminosité], [Contraste], [Netteté], [Couleur] ou [Teinte] est en surbrillance, le fait d'appuyer sur la touche ENTER affiche sa barre coulissante pour le réglage.*

Luminosité ..... Ajuste le niveau de luminosité ou l'intensité de la trame arrière.

Contraste ..... Ajuste l'intensité de l'image selon le signal entrant.

Netteté ..... Contrôle le détail de l'image pour la vidéo (non valable pour RGB).

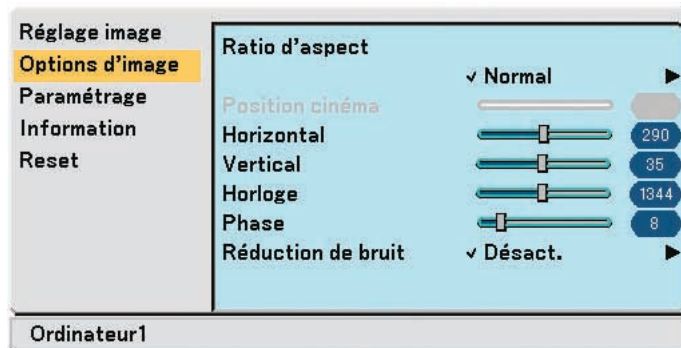
Couleur ..... Augmente ou diminue le niveau de saturation de la couleur (non valable pour RGB).

Teinte ..... Modifie le niveau de couleur de +/- vert à +/-bleu. Le niveau du rouge est utilisé comme référence. Ce réglage est valable uniquement pour les entrées vidéo et composant (non valable pour RGB).

### Reset

La fonction de réinitialisation vous permet de modifier les réglages et de saisir les données de référence que vous sélectionnez.

## ⑤ Descriptions & fonctions des menus [Options d'image]



### Sélection du format de l'image [Ratio d'aspect]

Le format de l'image vous permet de sélectionner le meilleur mode de format pour l'affichage de l'image source. Vous pouvez également afficher le menu de Rapport d'aspect en appuyant sur la touche ASPECT de la télécommande. l'intensité du noir de l'écran. Le contraste pour chaque couleur RGB est utilisé pour régler l'intensité du blanc de l'écran.

	Normal	Zoom large	Cinéma	Naturel
Lorsque 4:3 est sélectionné à partir de la source (c'est à dire le lecteur de DVD), les sélections suivantes seront affichées :				
	Aspect Standard 4:3	Côtés gauche et droit étirés	Côtés gauche et droit étirés	
	Normal	Zoom large	Cinéma	Naturel
Lorsque 16:9 est sélectionné à partir de la source (c'est à dire le lecteur de DVD), les sélections suivantes seront affichées :				
	Image 16:9 affichée en mode 4:3	Côtés gauche et droit étirés	Côtés gauche et droit étirés pour afficher le véritable aspect	

Naturel (RGB uniquement) : Désactive la fonction technologie de scaling. Le projecteur affiche l'image avec sa véritable résolution.

---

### REMARQUE:

- Lorsque vous affichez une image RGB avec une résolution supérieure à la résolution naturelle du projecteur, l'image sera affichée en [Normale] même si [Naturel] est sélectionné.  
L'image pourra être affichée dans sa résolution véritable [Naturel] uniquement lors de l'affichage d'une image RGB ayant une résolution inférieure à la résolution naturelle du projecteur.
- Vous pouvez régler la position de l'image sur Aspect cinéma. Voir [Position Cinéma] pour le réglage de la position de l'image.

### Droits d'auteur

Noter que l'utilisation de ce projecteur dans un but commercial ou pour attirer l'attention du public comme dans un café ou un hôtel et l'emploi de la compression ou de l'extension d'image d'écran avec un réglage du [Ratio d'aspect] risque de constituer une infraction aux droits d'auteur qui sont protégés par la loi sur les droits d'auteur.

---

### Réglage de la position verticale de l'image [Position cinéma] (pour Cinéma seulement)

Cette fonction permet d'ajuster la position verticale de l'image lorsque le ratio d'aspect Cinéma est sélectionné pour visionner une vidéo.

Lorsque [Cinéma] est sélectionné dans [Ratio d'aspect], l'image est affichée avec des bords noirs en haut et en bas. Il est possible d'ajuster la position verticale entre le haut et le bas.

---

REMARQUE : Cette option est disponible uniquement lorsque [Cinéma] est sélectionné dans [Ratio d'aspect].

---

### Réglage de la position horizontale/verticale, d'horloge et de phase [Position/Horloge] (disponible uniquement pour le signal RGB)

La position et la stabilité de l'image peuvent être réglées manuellement; [Horizontal], [Vertical], [Horloge] et [Phase].

#### [Horizontal/Vertical]

Règle la position de l'image horizontalement et verticalement.

#### [Horloge]

Utiliser cet élément pour ajuster l'image de l'ordinateur ou pour supprimer toute bande verticale. Cette fonction ajuste les fréquences d'horloge qui suppriment le scintillement horizontal dans l'image. Cet ajustement peut s'avérer nécessaire lorsque l'ordinateur est connecté pour la première fois.

#### [Phase]

Utiliser cet l'élément pour ajuster la phase de l'horloge ou pour réduire le bruit vidéo, les interférences ou la diaphonie. (C'est évident lorsqu'une partie de votre image semble miroiter.)

Utiliser [Phase] uniquement lorsque [Horloge] est terminé.

---

REMARQUE : L'image projetée peut ne pas s'afficher normalement pendant le réglage de [Horloge] ou de [Phase]. Ceci est normal.

---

---

REMARQUE : Les options [Horizontal] et [Vertical] peuvent être ajustées pour les signaux composants.

---

### Sélection du niveau de réduction de bruit [Réduction de bruit]

Sélectionner l'un des trois niveaux de réduction de bruit vidéo : Désactivé, Bas ou Haut.

---

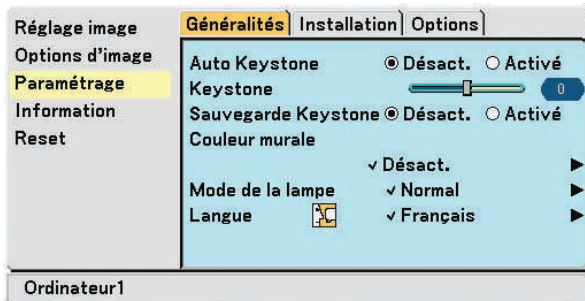
### REMARQUE :

- La réduction de bruit désactivée donne une meilleure qualité d'image au moyen d'une bande passante plus grande. La réduction de bruit activée adoucit l'image.
-

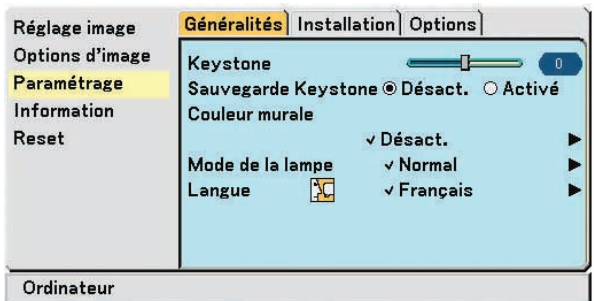
## ⑥ Descriptions & fonctions des menus [Paramétrage]

### [Généralités]

#### VT580



#### VT480/VT58/VT48



### Activer la fonction de correction de distorsion trapézoïdale automatique [Auto Keystone] (VT580 uniquement)

Cette fonction permet au projecteur de repérer toute inclinaison et de corriger automatiquement la distorsion verticale. Activez la fonction de correction de distorsion trapézoïdale automatique, sélectionnez [Activé].

### Correction manuelle de la distorsion Keystone verticale [Keystone]

La distorsion verticale peut être corrigée manuellement.

*ASTUCE: Lorsque cette option est en surbrillance, le fait d'appuyer sur la touche ENTER affiche sa barre coulissante pour le réglage.*

### Enregistrer la correction de distorsion Keystone verticale [Sauvegarder Keystone]

Cette option permet d'enregistrer les réglages actuels de correction de distorsion trapézoïdale.

Désactivé ..... Ne sauvegarde pas les réglages actuels de correction de Keystone.

Activé ..... Sauvegarde les réglages actuels de correction de Keystone

L'enregistrement des modifications une seule fois affecte toutes les sources. Les modifications sont sauvegardées lorsque le projecteur est éteint.

*REMARQUE : Lorsque [Auto Keystone] est réglé sur [Activé], [Sauvegarder Keystone] n'est pas disponible. La prochaine fois que vous mettez l'appareil en marche, la fonction Auto Keystone fonctionnera et les données conservées avec [Sauvegarder Keystone] seront invalides.*

### Sélection du mode de correction de la couleur murale [Couleur murale]

Cette fonction permet une correction rapide et adaptative de la couleur dans les applications où le matériau de l'écran n'est pas blanc.

Les neuf options suivantes sont disponibles : Désact., Tableau noir, Tableau noir (Gris), Jaune clair, Vert clair, Bleu clair, Bleu ciel, Rose clair, Rose.

### Sélection du mode de la lampe [Mode de la lampe]

Cette fonction permet de sélectionner deux modes de luminosité de la lampe : Modes Normal et Eco. On peut prolonger la durée de vie de la lampe en utilisant le mode Eco.

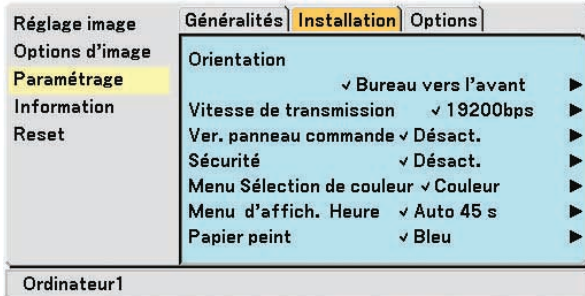
Mode de la lampe	Description	Etat du témoin LAMP
Mode Normal	Ceci est le réglage par défaut (Luminosité à 100%).	Eteint
Mode Eco	Sélectionner ce mode pour augmenter la durée de vie de la lampe (80 % de luminosité).	Allumé en vert

### Sélection de la langue du menu [Langue]

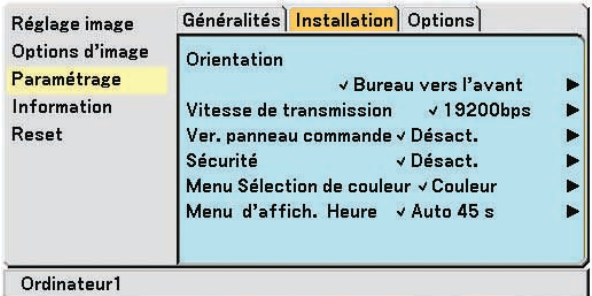
21 langues différentes de menu à l'écran sont disponibles.

### [Installation]

#### VT580/VT480/VT58



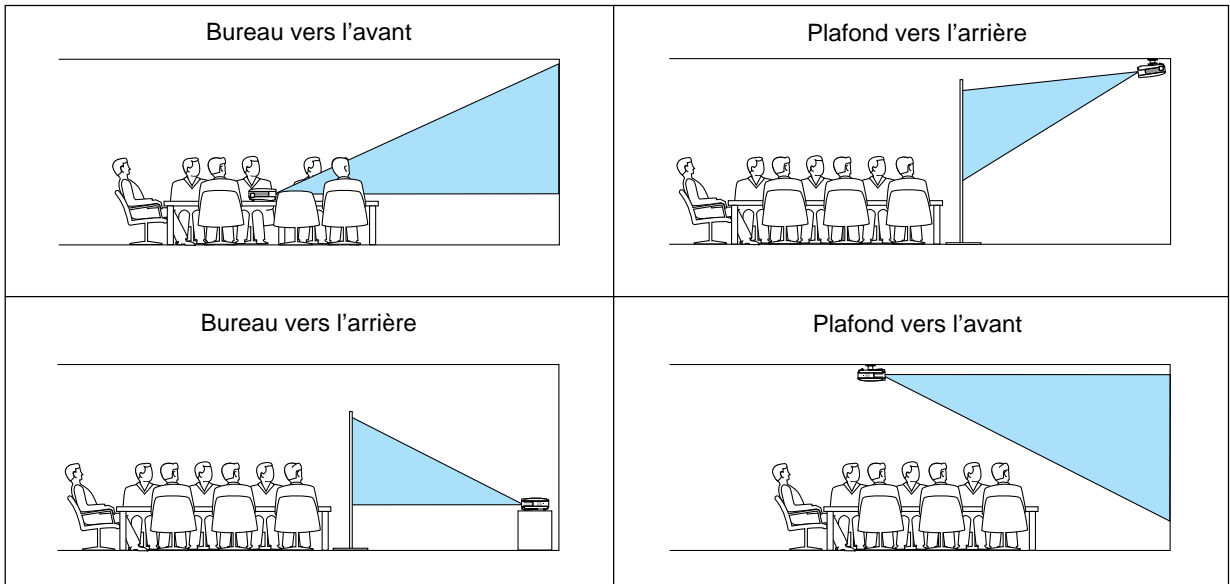
#### VT48



### Sélection de l'orientation du projecteur [Orientation]

Cela permet de régler l'image pour le type d'application de projection. Les options sont :

projection frontale de bureau, projection arrière au plafond, projection arrière de bureau et projection frontale au plafond.



### Sélection de la vitesse de transmission [Vitesse de transmission]

Cette fonction règle la vitesse de transmission du port de contrôle PC (Mini DIN à 8 broches). Elle supporte des vitesses de 4800 à 19200 bps.

La vitesse par défaut est de 19200 bps.

Sélectionner la vitesse de transmission appropriée en bauds pour l'équipement à connecter (selon l'équipement, une vitesse de transmission en bauds plus faible peut être conseillée pour de longs câbles).

Même si [Reset] a été effectué depuis le menu, la vitesse de transmission sélectionnée n'en sera pas affectée.

### Désactivation des touches du boîtier [Ver. panneau commande]

Cette option active ou désactive la fonction de verrouillage de clé pour les touches du boîtier.

#### REMARQUE:

- Le réglage de verrouillage du panneau de commande n'affectera pas la télécommande ni les fonctions de contrôle du PC.
- Lorsque les touches du boîtier sont désactivées, maintenez enfoncée la touche EXIT du projecteur pendant environ 10 secondes pour activer le réglage.
- L'icône de verrouillage de clé s'affiche en bas en droite du menu lorsque le verrouillage du panneau de commande est activé.

### Activer la sécurité [Sécurité]

Cette fonction active ou désactive la fonction Sécurité.

A moins que le mot clé correct ne soit tapé, le projecteur ne peut pas projeter d'image. (→ page 30)

### Sélection de la couleur du menu [Menu Sélection de couleur]

Il y a un choix entre deux modes de couleur pour la couleur du menu : couleur et monochrome.

### Sélection de la durée d'affichage du menu [Menu d'affich. Heure]

Cette option permet de sélectionner la durée d'attente du projecteur après la dernière pression d'une touche pour éteindre le menu.

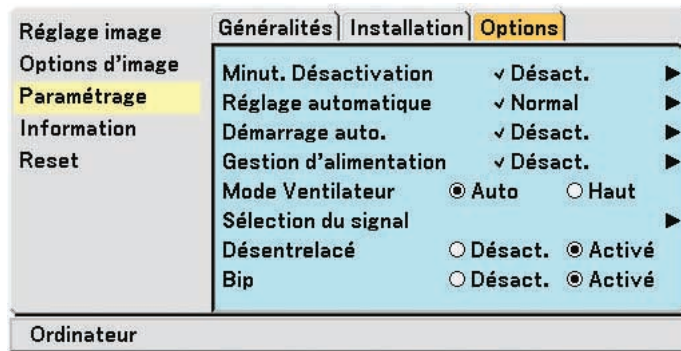
Les choix pré-réglés sont [Manuel], [Auto 5 s], [Auto 15 s], et [Auto 45 s].

### Sélection d'une couleur pour l'arrière-plan [Papier peint]

Utiliser cette fonction pour afficher un écran bleu ou noir lorsque aucun signal n'est disponible.

L'option [Papier peint] n'est pas disponible sur le VT48. Lorsqu'aucun signal n'est disponible sur le VT48, un écran noir sera affiché.

### [Options]



### Réglage de la minuterie d'arrêt [Minut. Désactivation]

La fonction Minuterie d'arrêt peut être utilisée pour éteindre le projecteur automatiquement à l'heure pré-réglée. Huit heures pré-réglées peuvent être sélectionnées : Désact., 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00 et 16:00.

### Activation du Réglage auto [Réglage automatique]

Cette fonction active le mode d'alignement auto afin que l'image RGB puisse être réglée automatiquement ou manuellement pour le bruit et la stabilité. Vous pouvez effectuer les réglages automatiquement de deux façons : Normal et Fin

Désact. .... L'image RGB ne sera pas réglée automatiquement.

Vous pouvez optimiser l'image RGB manuellement.

Normal ..... Réglage par défaut. L'image RGB sera réglée automatiquement. En général, sélectionner cette option.

Fin ..... Sélectionner cette option si un réglage fin est nécessaire. Il faut plus de temps pour commuter vers la source que lorsque [Normal] est sélectionné.

### Activer le démarrage automatique [Démarrage auto.]

Met automatiquement le projecteur en marche lorsque le câble d'alimentation est inséré dans une prise de courant active. Cela élimine le besoin de toujours devoir utiliser le bouton POWER sur le boîtier du projecteur ou de la télécommande.

Pour utiliser la fonction de démarrage automatique, il est nécessaire de placer l'interrupteur d'alimentation principale sur la position "Activé" (I) avant de brancher le câble d'alimentation.

### Activation de la gestion d'alimentation [Gestion d'alimentation]

Lorsque cette option est sélectionnée, vous pouvez activer l'extinction automatique du projecteur (à l'instant sélectionné: 5min., 10min., 20min., 30min.) s'il n'y a aucune réception de signal.

### Activation du mode de vitesse ventilateur [Mode Ventilateur]

Cette option permet de sélectionner deux modes pour la vitesse du ventilateur : Modes Auto et Haut.

- Auto ..... Les ventilateurs intégrés fonctionnent automatiquement à une vitesse variable suivant la température interne.  
Haut ..... Les ventilateurs intégrés fonctionnent à une vitesse élevée fixe.

Lorsqu'il est nécessaire de diminuer rapidement la température interne du projecteur, sélectionner [Haut].

---

*REMARQUE : Il est recommandé de sélectionner le mode vitesse rapide si le projecteur est utilisé en continu pendant plusieurs jours.*

---

### Sélection du format du signal [Sélection du signal]

[Ordinateur], [Ordinateur 1], [Ordinateur 2]

Vous permet de choisir [Ordinateur] pour une source RGB telle que l'ordinateur, ou [Composant] pour une source de composant vidéo telle qu'un lecteur DVD. Normalement sélectionner [RGB/Composant] et le projecteur détecte automatiquement un signal composant. Toutefois, certains signaux composants ne peuvent pas être détectés par le projecteur. Si cela se produit, sélectionner [Composant]. Sélectionner [Scart] dans [Ordinateur 1] (Ordinateur sur le VT58/VT48) pour le signal Scart européen.

[Vidéo et S-Vidéo]

Cette fonction permet de sélectionner des standard vidéo composite automatiquement ou manuellement.

Normalement sélectionner [Auto] et le projecteur détecte automatiquement le standard vidéo.

Au cas où le projecteur a des difficultés pour détecter le standard vidéo, sélectionner le standard vidéo approprié à partir du menu.

La sélection doit être faite pour Vidéo et S-Vidéo respectivement.

### Activation du mode de désentrelacé [Désentrelacé]

Active ou désactive la fonction de désentrelacement pour un signal de télécinéma.

- Activé ----- Réglage standard par défaut.  
Désact. ----- Sélectionner cette option s'il y a du scintillement ou des artefacts dans la vidéo.

---

*REMARQUE : Cette fonction n'est pas disponible pour les signaux RGB, 480p, 576p, et HDTV.*

---

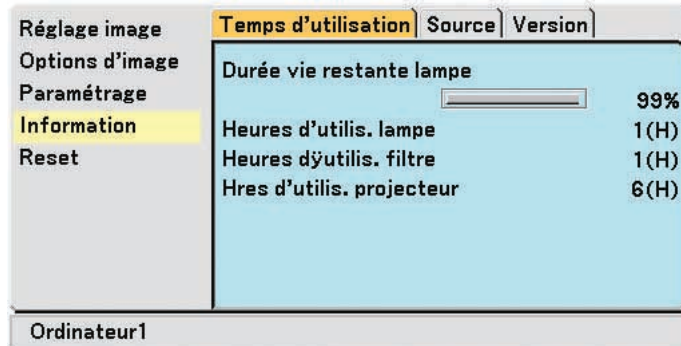
### Activation du Son de touche et du Son d'erreur [Bip]

Cette fonction permet d'activer ou de désactiver le son ou l'alarme du clavier lorsqu'une touche du boîtier ou de la télécommande est pressée, ou qu'une erreur se produit.

## ⑦ Descriptions & fonctions des menus [Information]

Affiche l'état du signal actuel ainsi que la durée d'utilisation de la lampe. Cette boîte de dialogue comporte trois pages. Les informations fournies sont les suivantes :

### [Temps d'utilisation]



[Durée vie restante lampe] (%)\*

[Heures d'utilis. lampe] (H)

[Heures d'utilis. filtre] (H)

[Hrs d'utilis. projecteur] (H)

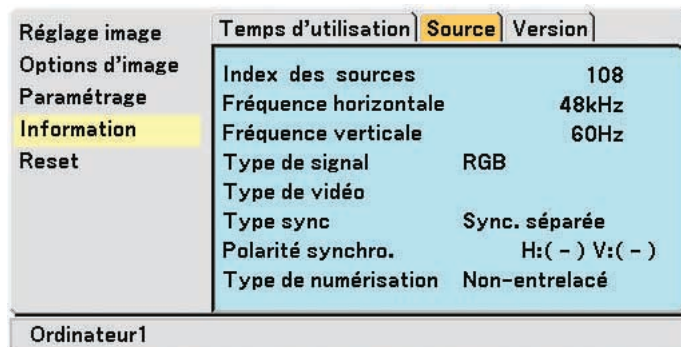
\* L'indicateur de progression affiche le pourcentage restant de durée de vie de l'ampoule.

Cette valeur indique la durée d'utilisation de la lampe. Lorsque la durée restante d'utilisation de la lampe atteint 0, la barre de l'indicateur de durée restante change de 0% à 100 heures et le compte à rebours commence.

Lorsque la durée restante d'utilisation de la lampe atteint 0 heures, le projecteur ne s'allume plus, que le projecteur soit en mode Normal ou Eco.

Modèle	Durée de vie de la lampe (H)		Lampe de remplacement
	Normal	Eco	
VT580/VT480	2000	3000	VT85LP
VT58/VT48	3000	4000	VT80LP

### [Source]



[Index des sources]

[Fréquence verticale]

[Type de vidéo]

[Polarité synchro.]

[Fréquence horizontale]

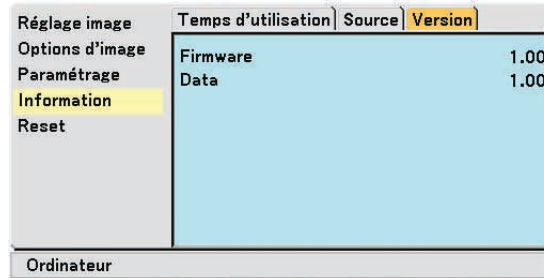
[Type de signal]

[Type sync]

[Type de numérisation]



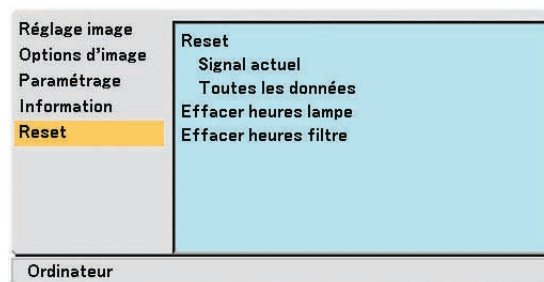
## [Version]



[Firmware] Version

[Data] Version

## 8 Descriptions & fonctions des menus [Reset]



### Retour au réglage par défaut [Reset]

La fonction de réglage d'origine permet de modifier les ajustements et réglages pour restituer les valeurs préréglées d'origine pour la source excepté les éléments suivants :

[Signal actuel]

Réinitialise les ajustements du signal actuel aux niveaux préréglés d'usine.

Les éléments qui peuvent être réinitialisés sont : [Préréglage], [Luminosité], [Contraste], [Couleur], [Teinte], [Netteté], [Ratio d'aspect], [Horizontal], [Vertical], [Horloge], [Phase] et [Réduction de bruit].

[Toutes les données]

Réinitialise les ajustements et réglages de tous les signaux aux préréglages d'origine.

Les éléments peuvent être réinitialisés excepté [Langue], [Vitesse de transmission], [Sécurité], [Durée vie restante lampe], [Heures d'utilis. lampe], [Heures d'utilis. filtre] et [Hres d'utilis. projecteur].

Pour réinitialiser la durée d'utilisation de la lampe, voir "Effacement de la durée d'utilisation de la lampe [Effacer heures lampe]".

### Effacement du compteur d'heures de la lampe [Effacer heures lampe]

Réinitialise le compteur d'heures de la lampe. La sélection de cette option fait apparaître un sous-menu de confirmation.

*REMARQUE: Même si [Reset] a été effectué depuis le menu, le temps d'utilisation écoulé de la lampe n'en sera pas affecté.*

*REMARQUE : Le projecteur s'éteindra et restera en attente après 2100\* heures d'utilisation (Mode Eco : 3100\* heures). Si cela se produit, appuyer sur la touche HELP de la télécommande pendant dix secondes pour remettre l'horloge de la lampe à zéro. A faire seulement après avoir remplacé la lampe.*

*\* VT58 et VT48: 3100 heures (jusqu'à 4100 heures en mode Eco).*

### Effacement des Heures d'utilisation du filtre [Effacer heures filtre]

Réinitialise l'utilisation du filtre. La sélection de cette option fait apparaître un sous-menu de confirmation. Sélectionner [Oui] et appuyer sur la touche ENTER.

*REMARQUE : Même si [Reset] a été effectué depuis le menu, le temps d'utilisation écoulé du filtre n'en sera pas affecté.*



# 6. Entretien

Cette section décrit les procédures simples d'entretien que vous devez suivre pour remplacer la lampe et nettoyer le filtre.

## ① Nettoyage ou remplacement du filtre

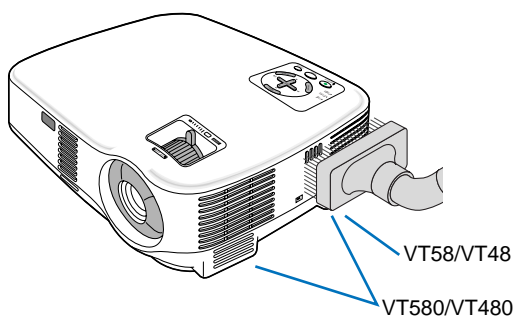
L'éponge du filtre à air protège l'intérieur du projecteur de la poussière et de la saleté et doit être nettoyé après 100 heures d'utilisation (plus souvent si l'environnement est poussiéreux). Si le filtre est sale ou obstrué, le projecteur risque de surchauffer.

### ATTENTION

- Eteindre le projecteur, couper l'interrupteur d'alimentation et le débrancher avant de changer le filtre.
- Nettoyer uniquement l'extérieur du couvercle du filtre avec un aspirateur.
- Ne pas essayer d'utiliser le projecteur sans le couvercle du filtre.

### Pour nettoyer le filtre à air :

Passer l'aspirateur sur le filtre, au travers du couvercle du filtre.



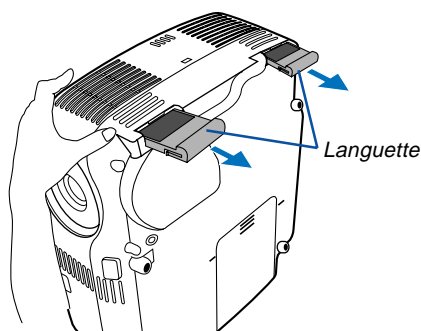
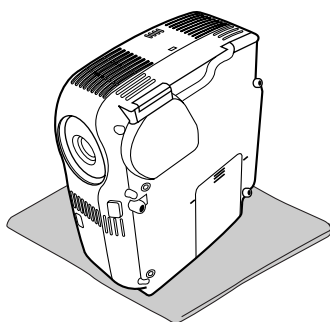
### Pour remplacer le filtre (éponge) :

1. Retirer le couvercle du filtre en appuyant sur la languette du couvercle jusqu'à ce qu'il se détache.

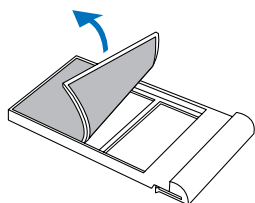
---

*REMARQUE : Le VT580 et le VT480 ont deux filtres; le VT58 et le VT48 n'ont qu'un seul filtre.*

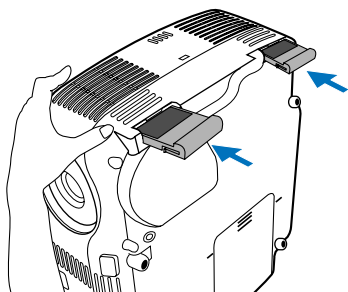
---



2. Retirer le filtre (éponge) avec précaution et le remplacer par un neuf.



### 3. Remettre en place le nouveau couvercle du filtre.



### 4. Effacer les heures d'utilisation du filtre

Pour réinitialiser la durée d'utilisation du filtre en utilisant le menu, sélectionner [Reset] → [Effacer heures filtre]. (→ page 48 pour réinitialiser le temps d'utilisation du filtre.)

---

**REMARQUE :** Ne pas laver le couvercle du filtre avec de l'eau et du savon. L'eau et le savon endommagent la membrane du filtre. Avant de remplacer le filtre, enlever la saleté et la poussière du boîtier du projecteur. Ne pas laisser rentrer de poussière pendant le changement de filtre.

---



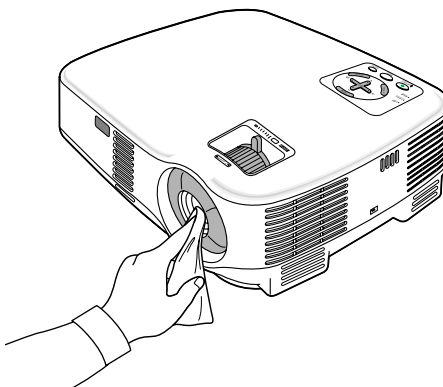
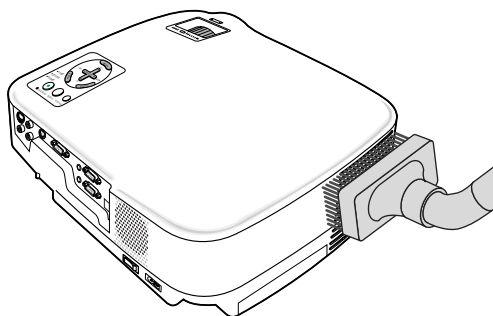
---

**REMARQUE :** Lors du remplacement de la lampe, il est également conseillé de changer le filtre. Le filtre est livré dans le même paquet que la lampe de rechange.

---

## ② Nettoyage du boîtier et de l'objectif

1. Eteindre le projecteur avant d'effectuer le nettoyage.
2. Nettoyer régulièrement le boîtier avec un chiffon humide. S'il est très sale, utiliser un détergent doux. Ne jamais utiliser de détergent puissant ou des solvants tels que l'alcool ou un dissolvant.
3. Utiliser une brosse soufflante ou un papier pour objectif pour nettoyer l'objectif, et veiller à ne pas rayer ou détériorer l'objectif.



### ③ Remplacement de la lampe

Après que votre lampe ait fonctionné pendant 2000\* heures (jusqu'à 3000\* heures en mode Eco) ou plus, le voyant LAMP sur le boîtier clignotera rouge et le message **[La lampe a atteint sa durée de vie maximum, prière de la remplacer.]** apparaîtra. Même si la lampe peut encore fonctionner, remplacez-la au bout de 2000\* heures (jusqu'à 3000\* heures en mode Eco) pour conserver une performance optimale de votre projecteur. Après avoir remplacé la lampe, veuillez à effacer le compteur d'heures de la lampe. (→ page 48)

#### ATTENTION

- NE TOUCHEZ PAS A LA LAMPE juste après qu'elle ait été utilisée. Elle est très chaude. Eteindre le projecteur, attendre 30 secondes, couper l'interrupteur d'alimentation, puis débrancher le câble d'alimentation. Laissez-la refroidir pendant au moins une heure avant de la manipuler.
- NE RETIRER AUCUNE VIS excepté les deux vis du coffret de la lampe. Une décharge électrique pourrait en résulter.
- Ne pas briser le verre sur le boîtier de la lampe.  
Ne pas laisser d'empreintes sur la surface en verre du boîtier de la lampe. Laisser des empreintes sur la surface en verre peut causer une ombre indésirable et une image de mauvaise qualité.
- Le projecteur s'éteint et entre en mode de veille après 2100\* heures (jusqu'à 3100\* heures en mode Eco) de service. Dans ce cas, remplacer la lampe. Si vous continuez à utiliser la lampe après 2000\* heures (jusqu'à 3000\* heures en mode Eco) d'utilisation, l'ampoule de la lampe risque d'éclater, et des bris de verre risquent d'être dispersés dans le boîtier de la lampe. Ne les touchez pas car ils peuvent vous blesser. Dans ce cas, contactez votre revendeur NEC afin de procéder au remplacement de la lampe.

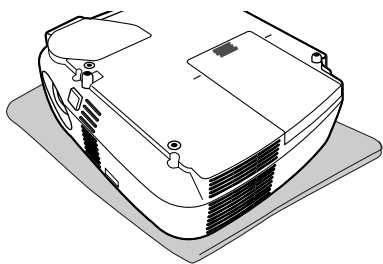
*\*REMARQUE : La durée de vie de la lampe du VT58/VT48 est de 3000 heures en mode Normal et de 4000 heures en mode Eco. Le projecteur s'éteint et entre en mode de veille après 3100 heures (jusqu'à 4100 heures en mode Eco) de service.*

#### Pour remplacer la lampe :

Lampe optionnelle et outils nécessaires pour le remplacement :

- Lampe de remplacement VT85LP (VT580/VT480) ou VT80LP (VT58/VT48)

#### 1. Placer le projecteur sur un tissu doux et le retourner pour accéder au couvercle de la lampe situé en dessous.

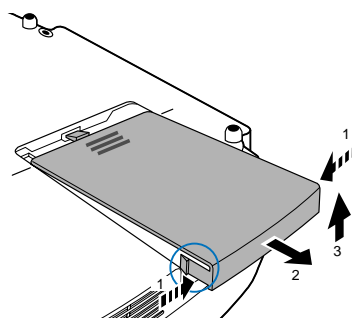
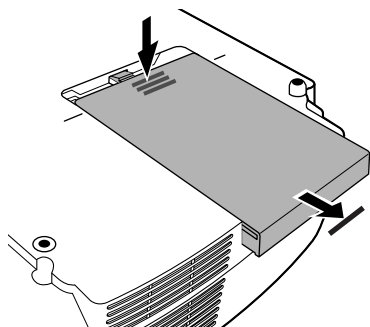


#### 2. Retirer le couvercle de la lampe.

(1) Appuyer fermement et faire glisser le couvercle de la lampe sur 1 cm (0,4")

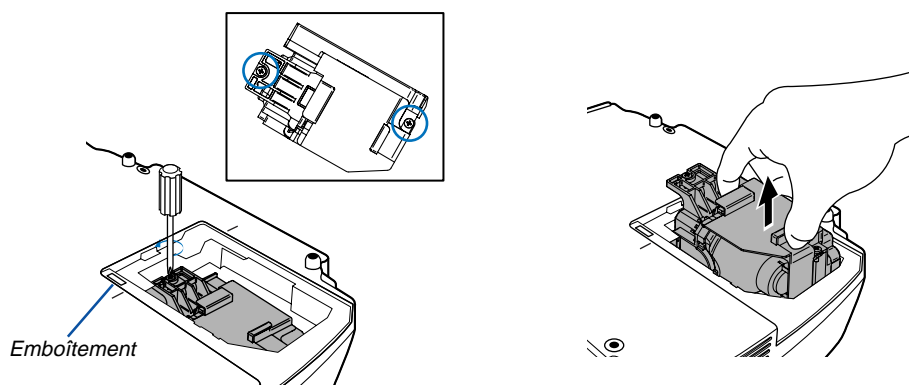
- Ne pas forcer pour tirer le couvercle de la lampe

(2) Pousser les deux attaches qui se trouvent des deux côtés pour les libérer et faire glisser le couvercle de la lampe pour le retirer.



### 3. Retirer le logement de lampe.

- (1) Dévisser les deux vis fermant le boîtier de la lampe jusqu'à ce que le tournevis Philips tourne librement. Les deux vis ne peuvent pas être retirées.
- (2) Retirer le boîtier de la lampe en le tenant.



**REMARQUE :** Il y a un verrouillage sur le boîtier pour éviter le risque d'électrocution. N'essayez pas de contourner ce verrouillage.

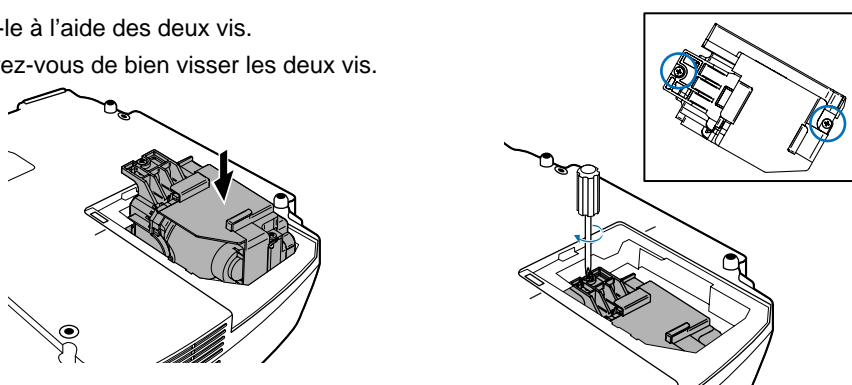
### 4. Installer un nouveau logement de lampe.

- (1) Insérer un boîtier de lampe neuve dans la prise.

#### ATTENTION

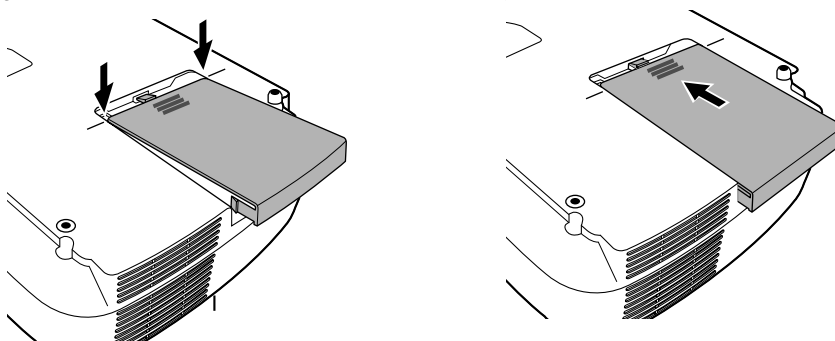
N'utilisez pas d'autre lampe que la lampe de remplacement NEC VT85LP (VT580/VT480) ou VT80LP (VT58/VT48).  
Commandez-la chez votre revendeur NEC.

- (2) Fixez-le à l'aide des deux vis.  
Assurez-vous de bien visser les deux vis.



### 5. Refixez le couvercle de la lampe.

- (1) Placer le couvercle de lampe, en l'alignant avec la ligne-guide.
- (2) Faire glisser le couvercle de lampe dans l'autre sens jusqu'à ce qu'il soit en place.



6. **Connectez le câble d'alimentation fourni, activez le commutateur d'alimentation principale et allumez le projecteur.**
7. **Enfin, sélectionner le menu → [Reset] → [Effacer heures lampe] pour réinitialiser les heures d'utilisation de la lampe.**

---

*REMARQUE : Si la lampe a servi pendant plus de 2100\* heures (jusqu'à 3100\* heures en mode Eco), le projecteur ne peut pas être allumé et le menu n'est pas affiché.*

*Si cela se produit, appuyer sur la touche HELP de la télécommande pendant dix secondes pour remettre l'horloge de la lampe à zéro.*

*Lorsque l'horloge de durée de la lampe est réinitialisé, le témoin LAMP disparaît.*

*\* VT58 et VT48: 3100 heures (jusqu'à 4100 heures en mode Eco).*

---

# 7. Annexe

## ① Depistage des pannes

Cette section facilite la résolution des problèmes pouvant être rencontrés pendant l'installation ou l'utilisation du projecteur.

### Messages des voyants

#### Voyant d'alimentation (POWER)

Condition du voyant			Condition du projecteur	Remarque
Arrêt			L'alimentation principale est coupée.	–
Voyant clignotant	Vert	0,5 s Marche, 0,5 s Arrêt	Le projecteur se prépare à s'allumer.	Attendre un instant.
		2,5 s Marche, 0,5 s Arrêt	La Mise en sommeil est activée.	–
	Orange	0,5 s Marche, 0,5 s Arrêt	Le projecteur est en cours de refroidissement.	Attendre un instant.
Voyant stationnaire	Vert		Le projecteur est allumé.	–
	Orange		Le projecteur est en mode veille.	–

#### Voyant d'état (STATUS)

Condition du voyant			Condition du projecteur	Remarque
Arrêt			Normal	–
Voyant clignotant	Rouge	1 cycle (0,5 s Marche, 2,5 s Arrêt)	Problème du couvercle de la lampe ou problème du boîtier de la lampe	Remplacer correctement le couvercle de la lampe ou le boîtier de la lampe.
		2 cycles (0,5 s Marche, 0,5 s Arrêt)	Problème de température	Le projecteur surchauffe. Déplacer le projecteur dans un endroit plus frais.
		4 cycles (0,5 s Marche, 0,5 s Arrêt)	Problème de ventilateur	Les ventilateurs ne fonctionnent pas correctement.
		6 cycles (0,5 s Marche, 0,5 s Arrêt)	Problème de lampe	La lampe ne s'allume pas. Attendre une bonne minute, puis rallumer le projecteur.
	Vert		Ré-allumage de la lampe (Le projecteur est en cours de refroidissement.)	Le projecteur se rallume. Attendre un instant.
Voyant stationnaire	Orange		La touche du boîtier est verrouillée	Vous avez appuyé sur la touche du boîtier lorsque la Touche du boîtier est verrouillée.

#### Voyant de la lampe (LAMP)

Condition du voyant			Condition du projecteur	Remarque
Arrêt			Normal	–
Voyant clignotant	Rouge		La lampe a atteint la fin de sa durée d'utilisation. Le message de remplacement de la lampe s'affiche.	Remplacer la lampe.
Voyant stationnaire	Rouge		La lampe a été utilisée au-delà de ses limites. Le projecteur ne s'allumera pas tant que la lampe n'a pas été changée.	Remplacer la lampe.
	Vert		Le mode de la lampe est réglé sur le mode Eco.	–

**Problèmes courants & Solutions** (→ "Alimentation/Etat/Voyant de lampe" page 54.)

Problème	Vérifier ces éléments
Ne s'allume pas	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vérifier que le câble d'alimentation est branché et que la touche d'alimentation du projecteur ou de la télécommande est activée. (→ pages 18 et 19)</li> <li>Assurez-vous que le couvercle de la lampe est correctement installé. (→ page 52)</li> <li>Vérifiez que le projecteur ne surchauffe pas. Si la ventilation est insuffisante autour du projecteur ou si la pièce est particulièrement chaude, déplacez le projecteur dans un endroit plus frais.</li> <li>Vérifiez que la durée totale d'utilisation de la lampe ne dépasse pas 2100* heures (jusqu'à 3100* heures en mode Eco). Si cette durée est dépassée, remplacez la lampe. Après le remplacement de la lampe, réinitialisez le compteur d'heures. (→ page 48)</li> <li>* VT58 et VT48: 3100 heures (jusqu'à 4100 heures en mode Eco).</li> <li>La lampe peut ne pas s'allumer. Attendre une minute entière, puis rallumer le projecteur.</li> </ul>
S'éteint	<ul style="list-style-type: none"> <li>S'assurer que la gestion de l'alimentation ou la minuterie d'extinction est désactivée. (→ page 45)</li> </ul>
Absence d'image	<ul style="list-style-type: none"> <li>Utiliser la touche VIDEO, S-VIDEO ou COMPUTER de la télécommande pour sélectionner votre source (Ordinateur, Vidéo ou S-Vidéo). Voir page 21. S'il n'y a toujours pas d'image, appuyez de nouveau sur la touche.</li> <li>S'assurer que les câbles sont connectés correctement.</li> <li>Utiliser les menus pour ajuster la luminosité et le contraste. (→ page 41)</li> <li>Retirer le cache-objectif.</li> <li>Réinitialiser les réglages ou ajustements aux niveaux des préréglages d'usine à l'aide de la [Reset] du menu. (→ page 48)</li> <li>Entrez votre mot-clé enregistré si la fonction Sécurité est activée. (→ page 30)</li> <li>Assurez-vous de connecter le projecteur et l'ordinateur portable pendant que le projecteur est en mode de veille et avant d'allumer l'ordinateur portable.</li> </ul> <p>Dans la plupart des cas, le signal de sortie de l'ordinateur portable n'est pas activé si ce dernier n'est pas connecté au projecteur avant d'être allumé.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>* Si l'écran devient vierge lors de l'utilisation de la télécommande, cela peut venir du logiciel économiseur d'écran ou de gestion d'énergie de l'ordinateur.</li> <li>Voir également la page suivante.</li> </ul>
L'image devient subitement sombre	<ul style="list-style-type: none"> <li>Lorsque l'un des suivants se produit, le mode de Lampe change automatiquement de Normal à Eco.</li> <li>* Lorsqu'il n'y a aucun signal → Pour revenir au mode Normal, sélectionner une autre source disponible.</li> <li>* Lorsque la pièce ou la présentation a lieu est particulièrement chaude → Déplacer le projecteur vers un emplacement plus frais.</li> </ul>
La couleur ou la teinte n'est pas normale	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vérifier si une couleur appropriée est sélectionnée dans [Couleur murale]. Si oui, sélectionner une option appropriée. (→ page 43)</li> <li>Régler [Teinte] dans [Réglage image]. (→ page 41)</li> </ul>
L'image n'est pas carrée à l'écran	<ul style="list-style-type: none"> <li>Repositionner le projecteur pour améliorer l'angle par rapport à l'écran. (→ page 22)</li> <li>Utiliser la fonction Keystone pour corriger la distorsion trapézoïdale. (→ page 24)</li> </ul>
L'image est floue	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ajuster la mise au point. (→ page 23)</li> <li>Repositionner le projecteur pour améliorer l'angle par rapport à l'écran. (→ page 22)</li> <li>S'assurer que la distance entre le projecteur et l'écran est dans l'intervalle de réglage de l'objectif. Voir pages 9 pour les VT580/VT480/VT58 et 10 pour le VT48.</li> <li>Une condensation risque de se former sur l'objectif si le projecteur est froid, déplacé dans un endroit chaud puis mis en marche. Si cela se produit, ne pas toucher le projecteur et attendre qu'il n'y ait plus de condensation sur l'objectif.</li> </ul>
L'image défile verticalement, horizontalement ou dans les deux sens	<ul style="list-style-type: none"> <li>Utilisez la touche VIDEO, S-VIDEO ou COMPUTER de la télécommande pour sélectionner votre source (Vidéo, S-Vidéo ou Ordinateur). (→ page 21)</li> <li>Ajuster manuellement l'image de l'ordinateur avec Horizontale/Verticale dans [Options d'image]. (→ page 42)</li> </ul>
La télécommande ne fonctionne pas	<ul style="list-style-type: none"> <li>Installer des piles neuves. (→ page 8)</li> <li>S'assurer qu'il n'y a pas d'obstacle entre vous et le projecteur.</li> <li>Se mettre à 7m du projecteur. (→ page 8)</li> </ul>
Le voyant est allumé ou clignote	<ul style="list-style-type: none"> <li>Voir le voyant POWER/STATUS/LAMP. (→ page 54)</li> </ul>
Couleurs mélangées en mode RGB	<ul style="list-style-type: none"> <li>Appuyez sur la touche AUTO ADJ. du boîtier du projecteur ou de la télécommande. (→ page 26)</li> <li>Régler l'image de l'ordinateur manuellement avec l'horloge/phase dans [Options d'image] dans le menu. (→ pages 42)</li> </ul>

Pour plus d'informations, contacter votre vendeur.

## S'il n'y a pas d'image ou si l'image ne s'affiche pas correctement.

- Procédure de mise en marche pour le projecteur et le PC.

Assurez-vous de connecter le projecteur et l'ordinateur portable pendant que le projecteur est en mode de veille et avant d'allumer l'ordinateur portable.

Dans la plupart des cas, le signal de sortie de l'ordinateur portable n'est pas activé si ce dernier n'est pas connecté au projecteur avant d'être allumé.

---

*REMARQUE : Vous pouvez vérifier la fréquence horizontale du signal actuel dans le menu du projecteur sous Informations. S'il indique "0kHz", cela signifie qu'aucun signal n'est envoyé par l'ordinateur. Voir page 47 ou aller à l'étape suivante.*

---

- Activation de l'affichage externe de l'ordinateur.

L'affichage d'une image sur l'écran du PC portable ne signifie pas nécessairement qu'il envoie un signal vers le projecteur. Lors de l'utilisation d'un PC portable, une combinaison de touches de fonction active/désactive l'affichage externe. En général, la combinaison de la touche "Fn" avec l'une des 12 touches de fonction permet l'allumage ou l'extinction de l'affichage externe. Par exemple, les ordinateurs portables NEC utilisent Fn + F3, tandis que les ordinateurs portables Dell utilisent la combinaison de touches Fn + F8 pour alterner entre les sélections d'affichage externe.

- Envoi d'un signal non-standard par l'ordinateur

Si le signal envoyé par un ordinateur portable n'est pas un standard industriel, l'image projetée peut ne pas s'afficher correctement. Si cela se produit, désactiver l'écran LCD de l'ordinateur portable lorsque l'affichage du projecteur est en cours d'utilisation. Chaque ordinateur portable a une façon différente de désactiver/réactiver les écrans LCD locaux comme décrit à l'étape précédente. Se référer à la documentation de votre ordinateur pour de plus amples informations.

- L'image affichée est incorrecte lors de l'utilisation d'un Macintosh

Lors de l'utilisation d'un Macintosh avec le projecteur, régler le commutateur DIP de l'adaptateur Mac (non fourni avec le projecteur) en fonction de votre résolution. Après le réglage, redémarrer votre Macintosh pour que les changements soient effectifs.

Pour le réglage des modes d'affichage autres que ceux supportés par votre Macintosh et le projecteur, Le changement du commutateur DIP sur un adaptateur Mac peut faire sauter légèrement l'image ou ne rien afficher. Si cela se produit, régler le commutateur DIP sur le mode fixe 13", puis redémarrer votre Macintosh. Après cela, rétablir les commutateur DIP sur un mode affichable, puis redémarrer à nouveau votre Macintosh.

---

*REMARQUE : Un câble Adaptateur Vidéo fabriqué par Apple Computer est nécessaire pour un PowerBook qui ne possède pas de connecteur mini D-Sub à 15 broches.*

---

- Reflet sur un PowerBook

- \* Lorsque le projecteur est utilisé avec un PowerBook Macintosh, la sortie ne peut pas être réglée sur 1024 x 768 à moins que "reflet" soit désactivé sur votre PowerBook. Se référer au mode d'emploi fourni avec votre ordinateur Macintosh au sujet du reflet.

- Les dossiers ou les icônes sont cachés sur l'écran du Macintosh

Les dossiers ou les icônes peuvent ne pas être vus sur l'écran. Si cela se produit, sélectionner [View] → [Arrange] dans le menu Apple et arranger les icônes.




## ② Caractéristiques techniques

Cette section fournit des informations techniques sur la performance du projecteur VT580/VT480/VT58/VT48.

Numéro du modèle	VT580/VT480/VT58/VT48
<b>Optique</b>	
Panneau LCD	Matrice active 0,6" p-Si TFT avec matrice de micro-objectif
Résolution	<b>VT580/VT58</b> : 1024 × 768 pixels* naturels, jusqu'à UXGA avec la fonction Advanced AccuBlend <b>VT480/VT48</b> : 800 × 600 pixels* naturels, jusqu'à UXGA avec la fonction Advanced AccuBlend
Objectif	<b>VT580/VT480/VT58</b> : Zoom manuel et mise au point manuelle F1,7 – 2,0 f=18,9 – 22,7mm <b>VT48</b> : Zoom numérique et mise au point manuelle F1,7 f=22,4 mm
Lampe	<b>VT580/VT480</b> : Lampe DC 190W (150W mode Eco) <b>VT58/VT48</b> : Lampe DC 150W (120W mode Eco)
Taille de l'image (Diagonale)	<b>VT580/VT480/VT58</b> : 21 - 300 pouces / 0,5 - 7,6 m <b>VT48</b> : 25 - 300 pouces / 0,6 - 7,6 m
Distance de projection	<b>VT580/VT480/VT58</b> : 2,5 - 36,4 ft / 0,7 - 11,1 m <b>VT48</b> : 3,0 - 36,0 ft / 0,9 - 11,0 m
Angle de projection	<b>VT580/VT480/VT58</b> : Télé : 8,3° – 8,6°/ Wide : 9,9° – 10,3° <b>VT48</b> : 8,4° – 8,7°
Correction trapézoïdale	+/- 30° Verticale (Auto Keystone sur VT580 uniquement)
<b>Electrique</b>	
Entrées	<b>VT580/VT480</b> : 2 RGB/Composant (D-Sub à 15 broches), 1 S-Vidéo (DIN à 4 broches), 1 Vidéo (RCA), 1 (L/R) RCA Audio, 1 Stéréo Mini Audio, 1 PC Control (DIN à 8 broches) <b>VT58/VT48</b> : 1 RGB/Composant (D-Sub à 15 broches), 1 S-Vidéo (DIN à 4 broches), 1 Vidéo (RCA), 1 (L/R) RCA Audio, 1 PC CONTROL (DIN à 8 broches)
Sorties	1 RGB (D-Sub à 15 broches), 1 Stéréo Mini Audio (non disponible sur le VT58/VT48)
Compatibilité vidéo	NTSC, NTSC4.43, PAL, PAL-60, PAL-N, PAL-M, SECAM, HDTV: 1080i, 1080i/50Hz, 720p, 576p, 480p, 480i/60Hz
Vitesse de balayage	Horizontal : 15 kHz à 100 kHz (RGB : 24 kHz ou plus) Vertical: 50 Hz à 120 Hz
Largeur de bande vidéo	RGB : 80 MHz (-3 dB)
Reproduction des couleurs	16,7 millions couleurs simultanément, Pleine couleur
Résolution horizontale	NTSC / NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 : 540 lignes TV SECAM : 300 lignes TV RGB : <b>VT580/VT58</b> : 1024 points (H) × 768 points (V), <b>VT480/VT48</b> : 800 points (H) × 600 points (V)
Commande externe	RS232, IR

\* Plus de 99,99% de pixels effectifs.

Compatibilité sync	Synchro séparée/ Sync composite/ Sync sur G
Enceinte intégrée	1W (mono)
Alimentation requise	100 - 240 V AC, 50 / 60 Hz
Courant d'entrée	<b>VT580/VT480</b> : 3,1 - 1,3A <b>VT58/VT48</b> : 2,4 - 1,0A
Consommation électrique	<b>VT580/VT480</b> : 8W en mode Veille / 280W en mode Lampe Normal / 221W en mode Lampe Eco <b>VT58/VT48</b> : 8W en mode Veille / 190W en mode Lampe Normal / 155W en mode Lampe Eco
<b>Mécanique</b>	
Installation Orientation	Bureau/Avant, Bureau/Arrière, Plafond/Avant, Plafond/Arrière
Dimensions	12,2" (L) × 4,4" (H) × 10,2" (P) 309 mm (L) × 112 mm (H) × 258 mm (P) (sans les parties saillantes)
Poids	<b>VT580/VT480</b> : ca. 6,4 livres / 2,9 kg <b>VT58/VT48</b> : ca. 6,2 livres / 2,8 kg
Environnement	Températures de fonctionnement : 41° à 104°F (5° à 40°C), (Mode Eco sélectionné automatiquement entre 95°F et 104°F/35°C et 40°C) 20% à 80% d'humidité (sans condensation) Températures de rangement : 14° à 122°F (-10° à 50°C), 20% à 80% d'humidité (sans condensation)
Réglementations	<i>Pour les États-Unis:</i> Conforme (UL 60950 - 1) Conforme aux exigences de classe B FCC <i>Pour le Canada:</i> Conforme UL (CSA 60950 - 1) Conforme aux exigences de classe B DOC Canada <i>Pour l'Australie/la Nouvelle-Zélande:</i> Conforme aux exigences de classe B AS/NZS CISPR.22 <i>Pour l'Europe:</i> Conforme à la directive (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) Conforme à la directive basse tension (EN60950 - 1, agréé TUV GS ) 

Pour des informations complémentaires, visiter les sites :

Etats-Unis : <http://www.necvisualsystems.com>

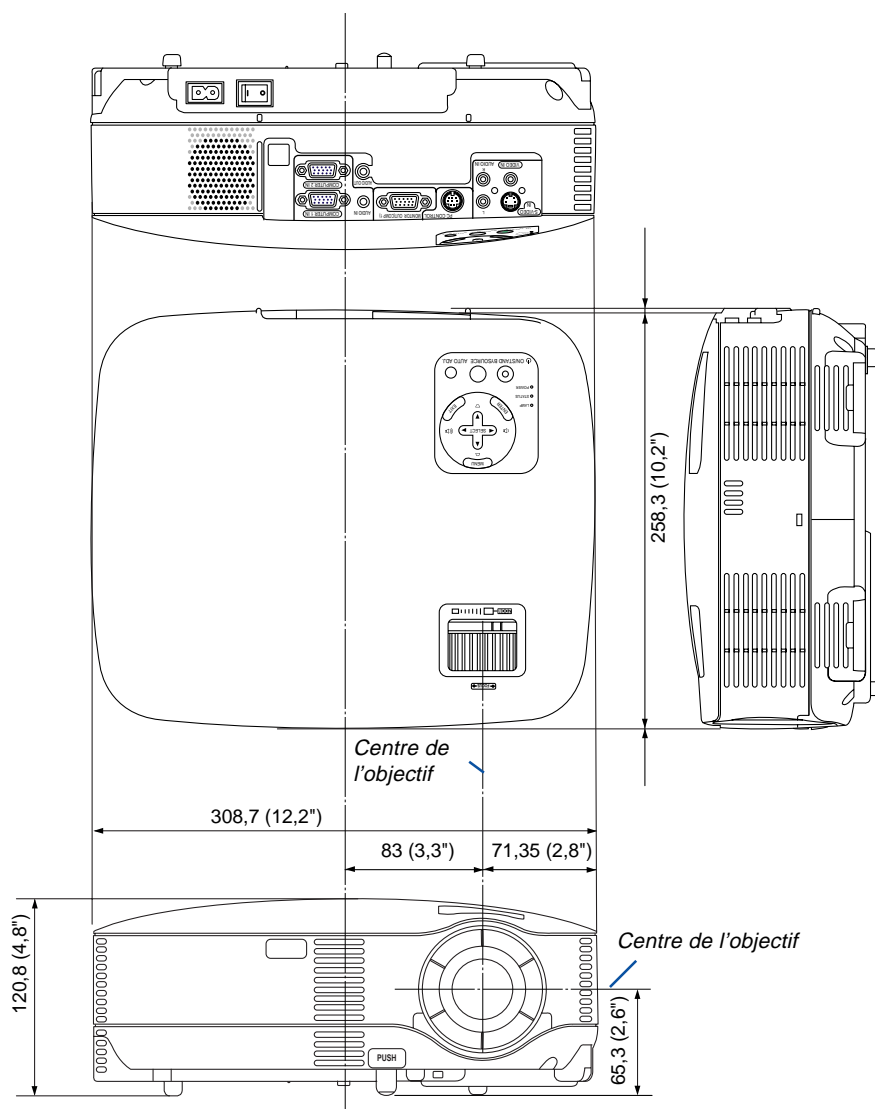
Europe : <http://www.neceurope.com/>

International : <http://www.nec-pj.com/>

Les caractéristiques techniques sont sujettes à modification sans préavis.

### ③ Dimensions du boîtier

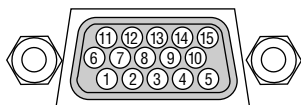
Bien que l'apparence diffère légèrement, les dimensions des modèles VT580, VT480, VT58 et VT48 sont identiques.



Unité : mm (pouce)

## ④ Affectation des broches du connecteur d'entrée D-Sub COMPUTER

### Connecteur Mini D-Sub à 15 broches



Niveau du signal  
Signal vidéo : 0,7 Vc-c (analogique)  
Signal sync : niveau TTL

N° de broche	Signal RGB (analogique)	Signal YCbCr
1	Rouge	Cr
2	Vert ou Sync sur vert	Y
3	Bleu	Cb
4	Terre	
5	Terre	
6	Terre rouge	Terre Cr
7	Terre vert	Terre Y
8	Terre bleu	Terre Cb
9	Pas de connexion	
10	Terre du signal Sync	
11	Sync SCART	
12	DATA (SDA) bi-directionnel*	
13	Sync horizontal ou sync composite	
14	Sync vertical	
15	Horloge de données*	

\* Seul le connecteur d'entrée COMPUTER 1 supporté sur les VT580/VT480.

## ⑤ Liste des signaux d'entrée compatibles

Horizontal : 15 kHz à 100 kHz (RGB : 24 kHz ou plus)

Vertical : 50 Hz à 120 Hz

Signal	Résolution (Points)	Fréquence H. ( kHz )	Taux de rafraîchissement ( Hz )
NTSC	–	15.73	59.94
PAL	–	15.63	50.00
PAL60	–	15.73	60.00
SECAM	–	15.63	50.00
VESA	640 × 480	31.47	59.94
IBM	640 × 480	31.48	59.95
MAC	640 × 480	35.00	66.67
VESA	640 × 480	37.86	72.81
VESA	640 × 480	37.50	75.00
IBM	640 × 480	39.38	75.00
VESA	640 × 480	43.27	85.01
IBM	720 × 350	31.47	70.08
IBM	720 × 350	39.44	87.85
IBM	720 × 400	39.44	87.85
VESA	800 × 600	35.16	56.25
VESA	800 × 600	37.88	60.32
VESA	800 × 600	48.08	72.19
VESA	800 × 600	46.88	75.00
VESA	800 × 600	53.67	85.06
@ MAC	832 × 624	49.72	74.55
@ VESA	1024 × 768	48.36	60.00
@ VESA	1024 × 768	56.48	70.07
@ MAC	1024 × 768	60.24	74.93
@ VESA	1024 × 768	60.02	75.03
@ VESA	1024 × 768	68.68	85.00
@ # VESA	1152 × 864	67.50	75.00
@ # MAC	1152 × 870	68.68	75.06
@ # VESA	1280 × 960	60.00	60.00
@ #	1280 × 960	75.00	75.00
@ #	1280 × 960	85.94	85.00
@ # VESA	1280 × 1024	63.98	60.02
@ # MAC	1280 × 1024	69.87	65.18
@ # VESA	1280 × 1024	79.98	75.02
@ # VESA	1280 × 1024	91.15	85.02
@ # VESA	1600 × 1200	75.00	60.00
@ # VESA	1600 × 1200	81.25	65.00
@ # VESA	1600 × 1200	87.50	70.00
@ # VESA	1600 × 1200	93.75	75.00
SDTV(576i)(625i)	–	15,63	50 Entrelacé
SDTV(576p)(625p)	–	31,25	50 Progressif
@ # HDTV (1080i)(1125i)	1920 × 1080	33,75	60 Entrelacé
@ # HDTV (1080i)(1125i)	1920 × 1080	28,13	50 Entrelacé
@ # HDTV (720p)(750p)	1280 × 720	45,00	60 Progressif
SDTV (480p)(525p)	–	31,47	59,94 Progressif
DVD YCbCr	–	15,73	59,94 Entrelacé
DVD YCbCr	–	15,63	50,00 Entrelacé

# : Les images ci-dessus marquées par un # sont compressées avec la fonction Advanced AccuBlend pour le VT580/VT58.

@ : Les images ci-dessus marquées par un @ sont compressées avec Advanced AccuBlend sur les VT480/VT48.

**REMARQUE** : Certains signaux sync composites risquent de ne pas être affichés correctement.

Les signaux autres que ceux spécifiés sur le tableau ci-dessus risquent de ne pas être affichés correctement. Si cela se produit, modifier le taux de rafraîchissement ou la résolution du PC. Se reporter à la section d'aide afficher les propriétés du PC pour les procédures.

UXGA (1600×1200) est supporté uniquement pour le signal sync séparé.

## ⑥ Codes de commande PC et connexion des câbles

### Codes de commande PC (VT580/VT480)

Fonction	Données de code							
MARCHE	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
ARRÊT	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
SÉLECTION D'ENTRÉE COMPUTER 1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H
SÉLECTION D'ENTRÉE COMPUTER 2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	02H	0AH
SÉLECTION D'ENTRÉE VIDÉO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH
SÉLECTION D'ENTRÉE S-VIDÉO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	0BH	13H
SOURDINE DE L'IMAGE ACTIVÉE	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
SOURDINE DE L'IMAGE DÉSACTIVÉE	02H	11H	00H	00H	00H	13H		
SOURDINE DU SON ACTIVÉE	02H	12H	00H	00H	00H	14H		
SOURDINE DU SON DÉSACTIVÉE	02H	13H	00H	00H	00H	15H		

### Codes de commande PC (VT58/VT48)

Fonction	Données de code							
MARCHE	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
ARRÊT	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
SÉLECTION D'ENTRÉE COMPUTER	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H
SÉLECTION D'ENTRÉE VIDÉO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH
SÉLECTION D'ENTRÉE S-VIDÉO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	0BH	13H
SOURDINE DE L'IMAGE ACTIVÉE	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
SOURDINE DE L'IMAGE DÉSACTIVÉE	02H	11H	00H	00H	00H	13H		
SOURDINE DU SON ACTIVÉE	02H	12H	00H	00H	00H	14H		
SOURDINE DU SON DÉSACTIVÉE	02H	13H	00H	00H	00H	15H		

*REMARQUE : Prenez contact avec votre revendeur local pour obtenir une liste complète des codes de commande du PC, si nécessaire.*

### Connexion des câbles

#### Protocole de communication

Vitesse de transmission ..... 19200 bps

Longueur des données ..... 8 bits

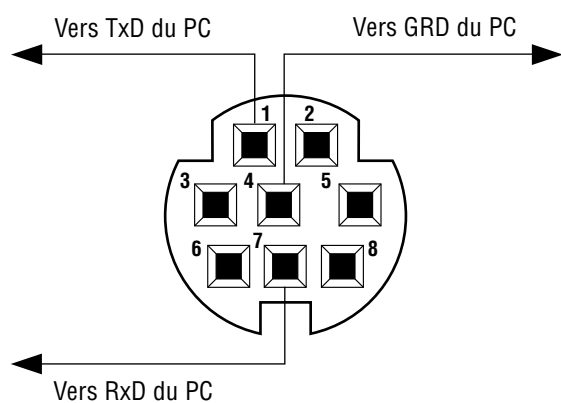
Parité ..... Pas de parité

Bit d'arrêt ..... Un bit

X activé/désactivé ..... Aucun

Procédure de communication ..... Duplex complète

*REMARQUE : Selon l'équipement, une vitesse de transmission moins élevée peut être recommandée pour les grandes longueurs de câble.*

**Connecteur de commande PC (DIN-8 BROCHES)**

*REMARQUE : Les broches 2, 3, 5, 6, et 8 sont utilisées à l'intérieur du projecteur.*

## 7 Liste des éléments à vérifier en cas de panne

Avant de contacter votre vendeur ou le service après-vente, vérifiez la liste suivante pour être sûr que des réparations sont nécessaires en vous référant également à la section "Dépistage des pannes" de votre mode d'emploi. Cette liste de vérification ci-dessous vous aidera à résoudre votre problème plus efficacement.

\* Imprimer les pages suivantes.

**Fréquence de l'événement** ☐ toujours ☐ parfois (à quelle fréquence ? \_\_\_\_\_) ☐ autre (\_\_\_\_\_)

### Alimentation

- ☐ Pas d'alimentation (le voyant POWER ne s'allume pas en vert)  
Voir également "Voyant d'état (STATUS)".
  - ☐ La fiche du câble d'alimentation est complètement insérée dans la prise murale.
  - ☐ La commutateur d'alimentation principale est enfoncé en position ON.
  - ☐ Le couvercle de la lampe est correctement installé.
  - ☐ Les heures d'utilisation de la lampe (heures de fonctionnement de la lampe) ont été effacées après le remplacement de la lampe.
  - ☐ Pas d'alimentation même en maintenant la touche POWER enfoncée pendant 1 seconde.
- ☐ S'éteint pendant l'utilisation.
  - ☐ La fiche du câble d'alimentation est complètement insérée dans la prise murale.
  - ☐ Le couvercle de la lampe est correctement installé.
  - ☐ La Gestion de l'alimentation est désactivée (modèles avec la fonction Gestion de l'alimentation uniquement).
  - ☐ La minuterie d'arrêt est désactivée (uniquement pour les modèles équipés de la fonction de minuterie d'arrêt).

### Vidéo et Audio

- ☐ Aucune image ne s'affiche depuis votre PC ou équipement vidéo vers le projecteur.
  - ☐ Toujours aucune image bien que vous connectiez d'abord le projecteur au PC, puis démarrez le PC.
  - ☐ Activation de l'envoi de signal de l'ordinateur portable vers le projecteur.
    - Une combinaison de touches de fonction active/désactive l'affichage externe. En général, la combinaison de la touche "Fn" avec l'une des 12 touches de fonction permet l'allumage ou l'extinction de l'affichage externe.
  - ☐ Aucune image (arrière-plan bleu ou noir, aucun affichage).
  - ☐ Toujours aucune image bien que vous appuyiez sur la touche AUTO ADJUST.
  - ☐ Toujours aucune image bien que vous exécutiez [Reset] dans le menu du projecteur.
  - ☐ La fiche du câble signal est complètement insérée dans le connecteur d'entrée.
  - ☐ Un message apparaît à l'écran.  
( \_\_\_\_\_ )
  - ☐ La source connectée au projecteur est active et disponible.
  - ☐ Toujours aucune image bien que vous régliez la luminosité et/ou le contraste.
  - ☐ La résolution et la fréquence de la source d'entrée sont supportées par le projecteur.
- ☐ L'image est trop sombre.
  - ☐ Demeure inchangé bien que vous régliez la luminosité et/ou le contraste.
- ☐ L'image est déformée.
  - ☐ L'image apparaît trapézoïdale (pas de changement même après avoir effectué le réglage [Keystone]).
- ☐ Des parties de l'image sont perdues.
  - ☐ Toujours inchangé bien que vous appuyiez sur la touche AUTO ADJUST.
  - ☐ Toujours inchangé bien que vous exécutiez [Reset] dans le menu du projecteur.
- ☐ L'image est décalée dans le sens vertical ou horizontal.
  - ☐ Les positions horizontale et verticale sont correctement ajustées sur le signal de l'ordinateur.
  - ☐ La résolution et la fréquence de la source d'entrée sont supportées par le projecteur.
  - ☐ Il y a une perte de pixels.
- ☐ L'image clignote.
  - ☐ Toujours inchangé bien que vous appuyiez sur la touche AUTO ADJUST.
  - ☐ Toujours inchangé bien que vous exécutiez [Reset] dans le menu du projecteur.
  - ☐ L'image montre des clignotements ou des mouvements de couleur sur un signal d'ordinateur.
- ☐ L'image paraît floue ou pas au point.
  - ☐ Toujours inchangé bien que vous ayez vérifié et changé la résolution du signal sur le PC à la résolution naturelle du projecteur.
  - ☐ Toujours inchangé bien que vous ayez ajusté la mise au point.
- ☐ Aucun son.
  - ☐ Le câble audio est correctement connecté à l'entrée audio du projecteur.
  - ☐ Toujours inchangé bien que vous ayez ajusté le niveau du son.
  - ☐ AUDIO OUT est connecté à votre équipement audio (modèles avec le connecteur AUDIO OUT uniquement).

### Autres

- ☐ La télécommande ne fonctionne pas.
  - ☐ Aucun obstacle entre le capteur du projecteur et la télécommande.
  - ☐ Le projecteur est placé près d'une lumière fluorescente qui peut gêner la télécommande infrarouge.
  - ☐ Les piles sont neuves et n'ont pas été inversées pendant l'installation.
- ☐ Les touches du boîtier du projecteur ne fonctionnent pas (modèles avec la fonction Verrouillages des touches uniquement).
  - ☐ Le verrouillage du panneau de contrôle n'est pas activé ou est désactivé dans le menu.
  - ☐ Toujours inchangé bien que vous pressiez et mainteniez enfoncée la touche EXIT pendant au moins 10 secondes.



**Veillez décrire votre problème de façon détaillée dans l'espace ci-dessous.**

### Informations sur l'application et l'environnement dans lequel votre projecteur est utilisé

#### Projecteur

Numéro de modèle :

No. de série :

Date d'Achat :

Temps d'utilisation de la lampe (heures) :

Mode de Lampe : ☐ Normal ☐ Eco

Informations sur le signal d'entrée :

Fréquence de sync horizontale [     ] kHz

Fréquence de sync verticale [     ] Hz

Polarité synch H ☐ (+) ☐ (-)

V ☐ (+) ☐ (-)

Type de synch ☐ Séparé ☐ Composite

☐ Sync sur vert

Voyant STATUS :

Lumière constante ☐ Orange ☐ Vert

Lumière clignotante [     ] cycles

Numéro de modèle de la télécommande :

#### Environnement de l'installation

Taille d'écran :                      pouce

Type d'écran : ☐ Blanc mat ☐ Gouttes ☐ Polarisation

☐ Grand angle ☐ Contraste élevé

Distance de projection:            pieds/pouces/m

Orientation: ☐ Monté au plafond ☐ Bureau

Branchement de la prise d'alimentation :

☐ Branchée directement à la prise murale

☐ Branchée à une rallonge ou autre (nombre d'équipements connectés\_\_\_\_\_)

☐ Branchée à une bobine d'alimentation ou autre (nombre d'équipements connectés\_\_\_\_\_)

#### Ordinateur

Fabricant :

Numéro de modèle :

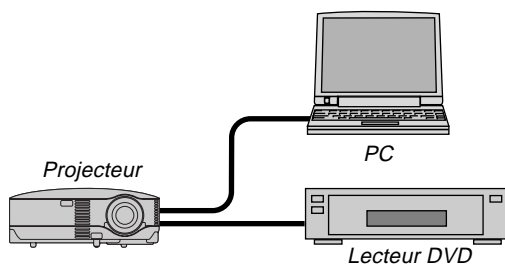
PC portable ☐ / de bureau ☐

Résolution naturelle :

Taux de rafraîchissement :

Adaptateur vidéo :

Autre :



#### Câble de signal

Câble standard NEC ou d'un autre fabricant ?

Numéro de modèle :            Longueur :            pouces/m

Amplificateur de distribution

Numéro de modèle :

Commutateur

Numéro de modèle :

Adaptateur

Numéro de modèle :

#### Equipeement vidéo

Magnétoscope, lecteur DVD, caméra vidéo, jeu vidéo ou autre

Fabricant :

Numéro de modèle :

## 8 Guide TravelCare

### TravelCare - un service pour les voyageurs internationaux

Ce produit peut bénéficier de "TravelCare", la garantie internationale NEC unique.

Veuillez remarquer que la couverture de TravelCare est en partie différente de celle offerte par la garantie comprise avec le produit.

### Services offerts par TravelCare

Cette garantie permet aux clients de recevoir des interventions d'assistance sur leurs produits auprès des centres d'assistance NEC ou désignés par NEC dans les pays dont la liste figure plus loin, lorsqu'ils sont en voyage temporaire à l'étranger pour les affaires ou le plaisir.

Pour obtenir des détails sur les services offerts par les centres des différents pays, veuillez vous référer à la « Liste des Centres TravelCare » que vous trouverez plus loin.

#### 1 Services de réparation

Le produit sera réparé et livré dans un délai de 10 jours ouvrables, temps d'expédition non inclus.

Pendant la période de garantie, le coût des pièces d'entretien, de la main d'œuvre pour les réparations et les coûts d'expédition dans la zone de couverture du centre d'assistance sont couverts par la garantie.

#### 2 Service de location de produit de remplacement

Si le client le désire, il ou elle peut louer un produit de remplacement pendant que le produit original est en réparation.

Prix : US\$200 pour 12 jours

Ce prix doit être payé au centre d'assistance local en liquide ou par carte de crédit.

Les US\$200 de frais de location ne sont pas remboursables, même si le client loue le produit moins de 12 jours avant de le rapporter. Le produit de remplacement sera livré dans un délai de 3 jours ouvrables.

Si le client ne rapporte pas le produit de remplacement dans les 12 jours, il devra payer le prix de l'appareil.

Si le client a rapporté le produit en panne ou endommagé, le coût de la réparation sera facturé au client.

Veuillez remarquer que ce service n'est pas offert dans tous les pays et toutes les régions. Veuillez vous référer à la "Liste des Centres TravelCare".

De plus, ce service de location de produit de remplacement n'est pas offert après l'expiration du délai de garantie du produit.

### Période de garantie

1

a. *Sur présentation de la garantie ou du reçu obtenu lors de l'achat :*  
Valide pour la période indiquée sur la garantie ou la période de garantie normale pour le pays d'achat.

b. *Lorsque seul le produit est présenté :*  
Valide pour une période de 14 mois à partir de la date de fabrication indiquée par le numéro de série joint au produit.

2 Lorsqu'un produit dont la période de garantie est expirée est présenté : Des réparations seront faites moyennant paiement. Dans ce cas, le client ne peut pas bénéficier du service de location d'un produit de remplacement.

3 Dans les cas suivants, les réparations peuvent être facturées, même si la garantie du produit est toujours valide :

- 1) *Si la période de garantie, le nom de modèle, le numéro de série et le nom du magasin où le produit a été acheté ne sont pas indiqués sur la garantie ou s'ils ont été altérés.*
- 2) *Problèmes ou dégâts causés par la chute du produit ou par des chocs pendant l'expédition ou la manipulation par le client ou par une mauvaise manipulation de la part des clients.*
- 3) *Problèmes ou dégâts causés par un usage impropre ou altérations ou réparations faites par le client ne pouvant être garanties.*

- 4) *Problèmes ou dégâts causés par un incendie, dégâts dus au sel, au gaz, tremblements de terre, dégâts dus à l'orage, à une tempête, à une inondation ou à d'autres catastrophes naturelles ou facteurs extérieurs tels que la poussière, la fumée de cigarette, un voltage anormal, etc.*
- 5) *Problèmes ou dégâts causés par l'utilisation dans des endroits chauds ou humides, dans des véhicules, bateaux ou navires, etc.*
- 6) *Problèmes ou dégâts causés par des fournitures courantes ou des dispositifs connectés au produit étant autres que ceux désignés par NEC.*
- 7) *Problèmes causés par la consommation l'usure ou la détérioration normales des pièces dans des conditions d'utilisation normales.*
- 8) *Problèmes ou dégâts sur les lampes ou d'autres fournitures courantes, y-compris les pièces et les pièces optionnelles.*
- 9) *Les autres conditions stipulées dans la garantie fournie avec le produit sont aussi applicables.*

**REMARQUE :** Le produit peut être utilisé à l'étranger avec des voltages de 100 à 120V et de 200 à 240V en utilisant un câble d'alimentation adapté aux normes et au voltage de la source électrique du pays dans lequel le produit est utilisé.

### Liste des Centres TravelCare

Cette liste est valide à partir du 1er Décembre 2004.

Pour avoir les informations les plus actualisées, veuillez vous référer aux sites web des centres d'assistance dans les différents pays présents dans la Liste des Centres TravelCare ou sur le site Internet de NEC <http://www.nec-pj.com>.

#### En Europe

NEC Europe, Ltd. / European Technical Centre

Adresse : Unit G, Stafford Park 12, Telford TF3 3BJ, U.K.

Téléphone : +44 (0) 1952 237000

Fax : +44 (0) 1952 237006

Adresse e-mail : [AFR@uk.necur.com](mailto:AFR@uk.necur.com)

Adresse Internet : <http://www.necur.com>

#### <Régions Couvertes>

UE : Autriche\*, Belgique\*, Danemark\*, Finlande\*, France\*, Allemagne\*, Grèce\*, Irlande\*, Italie\*, Luxembourg\*, Pays Bas\*, Portugal\*, Espagne\*, Suède\* et le Royaume-Uni\*

ZEE : Norvège\*, Islande et Liechtenstein

#### En Amérique du Nord

NEC Solutions(America), Inc.

Adresse : 1250 N. Arlington Heights Road,  
Itasca, Illinois 60143, U.S.A.

Téléphone : +1 800 836 0655

Fax : +1 800 356 2415

Adresse e-mail : [vsd.tech-support@necsam.com](mailto:vsd.tech-support@necsam.com)

Adresse Internet : <http://www.necvisualsystems.com>

#### < Régions Couvertes >

U.S.A. \*, Canada\*

#### En Océanie

NEC Australia Pty., Ltd.

Adresse : New South Wales;

184 Milperra Road, Reversby 2212

Victoria;

480 Princess Hwy Noble Park 3174

South Australia;

84A Richmond Road, Keswick 5035

Queensland;

116 Ipswich Road, Woollongabba 4102

Western Australia;

45 Sarich Court Osborne Park 6017

Téléphone : +61 131 632

Fax : +61 88 375 5757

Adresse e-mail : [lee.gramola@nec.com.au](mailto:lee.gramola@nec.com.au)

Adresse Internet : <http://www.nec.com.au>

#### < Régions Couvertes >

Australie\*, Nouvelle Zélande

### En Asie et Moyen-Orient

#### NEC Viewtechnology, Ltd.

Adresse : 686-1, Nishioi, Oi-Machi, Ashigarakami-Gun,  
Kanagawa 258-0017, Japan  
Téléphone : +81 465 85 2369  
Fax : +81 465 85 2393  
Adresse e-mail : support\_pjweb@nevt.nec.co.jp  
Adresse Internet : <http://www.nec-pj.com>

< Régions Couvertes >  
Japon\*

#### NEC Hong Kong Ltd.

Adresse : 11th Floor, Tower B, New Mandarin Plaza,  
14 Science Museum Road,  
Tsim Sha Tsui East, Kowloon, Hong Kong  
Téléphone : +852 2369 0335  
Fax : +852 2795 6618  
Adresse e-mail : esmond\_au@nechk.nec.com.hk  
Adresse Internet : <http://www.nec.com.hk>

< Régions Couvertes >  
Hong Kong

#### NEC Taiwan Ltd.

Adresse : 7F, No.167, SEC.2, Nan King East Road, Taipei,  
Taiwan, R.O.C.  
Téléphone : +886 2 8500 1734  
Fax : +886 2 8500 1420  
Adresse e-mail : nickliao@nec.com.tw  
Adresse Internet : <http://www.nec.com.tw>

< Régions Couvertes >  
Taiwan

#### NEC Solutions Asia Pacific Pte. Ltd

Adresse : 401 Commonwealth Drive, #07-02,  
Haw Par Technocentre, Singapore 149598  
Téléphone : +65 273 8333  
Fax : +65 274 2226  
Adresse e-mail : tehgh@rsc.ap.nec.com.sg  
Adresse Internet : <http://www.nec.com.sg/ap>

< Régions Couvertes >  
Singapour

#### NEC Systems Integration Malaysia Sdn Bhd

Adresse : Ground Floor, Menara TA One, 22, Jalan P.  
Ramlee,  
50250 Kuala Lumpur, Malaysia  
Téléphone : +6 03 2164 1199  
Fax : +6 03 2160 3900  
Adresse e-mail : necare@nsm.nec.co.jp  
Adresse Internet : <http://www.necmalaysia.com.my>

< Régions Couvertes >  
Malaisie

#### Tele Service Co., Ltd.

Adresse : 2nd Fl., Ire B/D. #2, 4Ga, Yangpyeng-Dong,  
Youngdeungpo-Gu, Seoul, Korea 150-967  
Téléphone : +82 2 2163 4193  
Fax : +82 2 2163 4196  
Adresse e-mail : moneybear@hyosung.com

< Régions Couvertes >  
Corée du Sud

#### Lenso Communication Co., Ltd.

Adresse : 292 Lenso House 4, 1st floor, Srinakarin Road,  
Huamark, Bangkok,  
Bangkok 10240, Thailand  
Téléphone : +66 2 375 2425  
Fax : +66 2 375 2434  
Adresse e-mail : pattara@lenso.com  
Adresse Internet : <http://www.lenso.com>

< Régions Couvertes >  
Thaïlande

#### ABBA Electronics L.L.C.

Adresse : Tariq Bin Ziyad Road, P.O.Box 327, Dubai,  
United Arab Emirates  
Téléphone : +971 4 371800  
Fax : +971 4 364283  
Adresse e-mail : ABBA@emirates.net.ae

< Régions Couvertes >  
Emirats Arabes Unis

#### Samir Photographic Supplies

Adresse : P.O.Box 599, Jeddah 21421, Saudi Arabia  
Téléphone : +966 2 6828219  
Fax : +966 2 6830820  
Adresse e-mail : vartkes@samir-photo.com

< Régions Couvertes >  
Arabie Saoudite

---

**REMARQUE :** Dans les pays accompagnés d'un astérisque (\*), le service de location d'un produit de remplacement est disponible.

---

Date: / / ,

P-1/ ,

À : Centre d'Assistance NEC ou autorisé par NEC :

De :

(Société &amp; Nom avec signature)

Messieurs,

Je voudrais m'inscrire à votre Programme d'Assistance TravelCare par le bulletin d'inscription et de qualification ci-joint et j'accepte vos conditions et le fait que les frais d'Assistance seront débités de ma carte de crédit si je ne retourne pas les appareils loués dans les délais indiqués. Je confirme également que les informations suivantes sont correctes. Salutations.

**Bulletin de demande d'inscription au Programme d'Assistance TravelCare**

Pays, Produit acheté :	
Nom de la Société de l'Utilisateur :	
Adresse de la Société de l'Utilisateur : N° Téléphone, fax :	
Nom de l'Utilisateur :	
Adresse de l'Utilisateur :	
N° Téléphone, fax :	
Bureau de contact local :	
Adresse du bureau de contact local :	
N° Téléphone, fax :	
Nom du Modèle de l'Utilisateur :	
Date d'Achat :	
N° de Série à l'arrière du panneau :	
Problème des appareils par Utilisateur :	
Service Demandé :	(1) Réparation et Retour      (2) Appareil de location
Période de location d'appareil demandée :	
Moyen de paiement :	(1) Carte de crédit    (2) Travelers Cheque    (3) Liquide
En cas de carte de credit : N°de Carte / Date d'expiration :	

## Conditions du Programme d'Assistance TravelCare

Il est demandé à l'utilisateur final de comprendre les conditions suivantes concernant le Programme d'Assistance TravelCare et de fournir les informations nécessaires en remplissant le bulletin de demande d'inscription.

### 1. Options de Service :

3 types de [Service] sont disponibles. L'utilisateur final doit comprendre les conditions suivantes et il lui est demandé de remplir le Bulletin de Demande d'Inscription.

#### 1) Réparation et Retour :

"L'Appareil Défectueux" est envoyé par le client ou collecté chez ce dernier. Il est réparé et retourné dans les 10 jours au client, sans compter le temps de transport. Il se peut que dans certains cas le service de réparation et retour ne puisse pas être assuré par le Centre d'Assistance Autorisé NEC, à cause d'une pénurie de pièces de rechange due au fait que le même modèle n'est pas vendu sur le territoire.

#### 2) Réparation et Retour avec Location : (Ce service est limité à certains Centres d'Assistance uniquement)

Ce service est offert à l'utilisateur final qui ne peut pas attendre que l'appareil soit réparé.

Le client peut louer un appareil pour un prix de US\$200 jusqu'à 12 jours. Le client envoie ensuite l'appareil défectueux au Centre d'Assistance Autorisé NEC le plus proche pour réparation. Afin d'éviter tout problème de collecte, il est demandé à l'utilisateur final de remplir le Bulletin de Demande d'Inscription.

L'utilisateur final doit s'assurer de la disponibilité de ce Service auprès des Centres d'Assistance Autorisés NEC.

#### 3) Location Uniquement :

Pour ce service, le Centre d'Assistance Autorisé NEC fournit au client un appareil de location pour un prix de US\$200 jusqu'à 12 jours. Le client garde l'appareil défectueux et lorsqu'il retourne chez lui, il s'arrange pour faire réparer le projecteur dans son propre pays.

### 2. Exclusions de la Garantie :

Ce programme n'est pas applicable si le numéro de série du Projecteur a été défiguré, modifié ou retiré.

Si, d'après le jugement du Centre d'Assistance Autorisé NEC ou de ses agents, les défauts ou pannes résultent de toute cause autre que l'usure normale, la négligence ou une faute de NEC, y compris, sans limitation, les éléments suivants :

- 1) Accidents, transport, négligence, mauvaise utilisation, abus, eau, poussière, fumée ou faute de ou par le Client, ses employés ou agents ou toute tierce partie ;
- 2) Panne ou fluctuation du courant électrique, du circuit électrique, de l'air conditionné, du contrôle de l'humidité ou de toute autre condition environnementale telle que l'utilisation de l'appareil dans un endroit enfumé ;
- 3) Toute panne concernant les accessoires ou les produits ou composants associés (qu'ils soient ou non fournis par NEC ou ses agents, s'ils ne font pas partie du Produit couvert par cette Garantie);
- 4) Tout cas de force majeure, incendie, inondation, guerre, acte de violence ou événement similaire;
- 5) Toute tentative d'intervention par une personne autre que le personnel NEC ou le personnel autorisé par NEC pour régler, modifier, réparer, installer ou entretenir le Produit.
- 6) Toutes les charges trans-frontalières telles que les frais de douane, assurance, taxes, etc.

### 3. Frais pour les Exclusions de Garantie et les Cas Hors Garantie :

Si l'appareil défectueux constitue un cas d'exclusion de garantie ou si la période de Garantie est expirée, le Centre d'Assistance Autorisé NEC indiquera à l'utilisateur final une estimation justifiée du coût du service en question.

### 4. Dead on Arrival (DOA = Défectueux à l'arrivée) :

L'utilisateur final doit s'adresser à son fournisseur d'origine dans le pays d'achat pour traiter de ce service.

Le Centre d'Assistance Autorisé NEC réparera l'appareil DOA comme réparation Garantie mais il ne remplacera pas l'appareil DOA par un appareil neuf.

### 5. Coût et Conditions du Service de Location :

En acceptant ce Projecteur NEC, le Client accepte d'assumer la responsabilité pour cet appareil de location.

Le coût actuel d'utilisation de cet appareil de location est de US\$200 pour 12 jours civils.

Si le Client ne retourne pas l'appareil dans les 12 jours civils, le Client verra le compte de sa Carte de Crédit débité du prix suivant le plus élevé pouvant aller jusqu'au prix intégral indiqué sur la liste des tarifs. Ce prix lui sera indiqué par les Centres d'Assistance Autorisés NEC. Veuillez consulter la liste des contacts de chaque pays ci-jointe, afin d'organiser la collecte de l'appareil de location.

Si vous retournez dans votre pays d'origine avec l'appareil de location, des frais d'expédition supplémentaires vous seront facturés pour renvoyer l'appareil dans le pays où vous l'avez loué.

Nous vous remercions de votre compréhension quant à ce programme.