

Mikrokompakter tragbarer Projektor

LT150Z

Bedienungshandbuch

English

Deutsch

Français

Italiano

Español

Svenska

WICHTIGE INFORMATIONEN

Vorsichtsmaßnahmen

Lesen Sie sich dieses Handbuch bitte sorgfältig durch, bevor Sie den NEC LT150Z Projektor benutzen, und bewahren Sie das Bedienungshandbuch in greifbarer Nähe als spätere Referenz auf.

Die Seriennummer des Gerätes befindet sich unter Ihrem LT150Z. Notieren Sie hier:

VORSICHT



Zum Ausschalten der Hauptspannung müssen Sie unbedingt den Netzstecker von der Netzsteckdose abziehen. Die Netzsteckdose sollte so nahe wie möglich am Gerät installiert werden und jederzeit leicht zugänglich sein.

VORSICHT



UM EINEN ELEKTRISCHEN SCHLAG ZU VERMEIDEN, SOLLTEN SIE DAS GE-HÄUSE NICHT ÖFFNEN. IM INNEREN DES GERÄTES BEFINDEN SICH KEINE BAUTEILE, DIE VOM BENUTZER SELBST GEWARTET WERDEN KÖNNTEN. ÜBERLASSEN SIE SÄMTLICHE SERVICEARBEITEN QUALIFIZIERTEM NEC-SERVICEPERSONAL.



Dieses Symbol warnt den Benutzer vor unisolierter Spannung im Inneren des Gerätes, die einen elektrischen Schlag verursachen kann. Daher ist der Kontakt mit sämtlichen inneren Geräte-Bauteilen gefährlich.



Dieses Symbol macht den Benutzer darauf aufmerksam, daß dem Gerät wichtige den Betrieb und die Wartung betreffende Informationen beigefügt sind. Diese Informationen sollten zur Vermeidung von Störungen unbedingt sorgfältig gelesen und beachtet werden.

WARNUNG

UM EINE BRANDGEFAHR BZW. DIE GEFAHR EINES ELEKTRISCHEN SCHLAGES ZU VERMEIDEN, DARF DIESES GERÄT WEDER REGEN NOCH FEUCHTIGKEIT AUSGESETZT WERDEN. VERWENDEN SIE NICHT DEN GEERDETEN STECKER DIESER EINHEIT MIT EINEM VERLÄNGERUNGSKABEL ODER EINER STECKDOSE, IN DIE NICHT ALLE DREI STIFTE VOLLSTÄNDIG EINGESTECKT WERDEN KÖNNEN. ÖFFNEN SIE NICHT DAS GEHÄUSE. IM INNEREN BEFINDEN SICH HOCHSPANNUNGSFÜHRENDE BAUTEILE. ÜBERLASSEN SIE SÄMTLICHE SERVICEARBEITEN QUALIFIZIERTEM NEC-SERVICEPERSONAL.

3. GSGV Geräuschemissionsverordnung:

Der Schalldruckpegel beträgt entsprechend ISO 3744 oder ISO 7779 weniger als 70 dB (A).

	CAUTION LASER RADIATION DO NOT STARE INTO BEAM	RADIACION LASER NO MIRE AL RAYO PRODUCTO LASER CLASSE2	RAYONNEMENT LASER NE PAS REGARDER DANS LE FAISCEAU APPAREIL A LASER DE CLASSE2
	WAVE LENGTH:650nm MAX. OUTPUT :1mW CLASS II LASER PRODUCT CLASS 2 LASER PRODUCT	LASER-STRAHLUNG NICHT IN DEN STRAHL BLICKEN I LASER KLASSE2 EN60825-1:1994+A11:1996	レーザー光 ビームをのぞき込まないこと 1mW max. 650nm クラス2レーザー製品 JIS C 6802:1998 MADE IN JAPAN

Dieses Etikett ist an der Seite der Fernbedienung angebracht.

Wichtige Sicherheitshinweise

Diese Sicherheitshinweise sollen eine lange Lebensdauer Ihres Projektors sicherstellen und vor Feuer und elektrischen Schlägen schützen. Lesen Sie diese Hinweise sorgfältig durch und beachten Sie alle Warnungen.

Installation

1. Um beste Resultate zu erreichen, empfiehlt es sich, den Projektor in einem abgedunkelten Raum zu betreiben.
2. Stellen Sie den Projektor auf eine flache, waagerechte Fläche in einer trockenen Umgebung; frei von Staub und Feuchtigkeit.
3. Stellen Sie den Projektor weder in direktes Sonnenlicht noch in die Nähe einer Heizung oder sonstiger Hitze abstrahlender Einrichtungen.
4. Wenn das Gerät direktem Sonnenlicht, Rauch oder Dampf ausgesetzt wird, können interne Komponenten beschädigt werden.
5. Behandeln Sie Ihren Projektor vorsichtig. Fallenlassen oder starkes Schütteln kann interne Komponenten beschädigen.
6. Legen Sie keine schweren Gegenstände auf den Projektor.
7. Wenn der Projektor an der Decke installiert werden soll:
 - a. **Versuchen Sie nicht, den Projektor selbst zu installieren.**
 - b. Der Projektor muß von qualifiziertem NEC-Servicepersonal installiert werden, um einen ordnungsgemäßen Betrieb sicherzustellen und die Verletzungsgefahr zu reduzieren.
 - c. Die Decke muß für das Gewicht des Projektors ausreichende Festigkeit aufweisen und die Installation muß entsprechend den örtlichen Bauvorschriften ausgeführt werden.
 - d. Weitere Informationen erhalten Sie von Ihrem Fachhändler.

- IBM ist ein registriertes Warenzeichen der International Business Machines Corporation.
- Macintosh und PowerBook sind registrierten Warenzeichen der Apple Computer, Inc.
- Die in diesen Bedienungsanleitung verwendeten Gesellschaft können Marken und/oder eingetragene Marken der jeweiligen Unternehmen sein.

Spannungsversorgung

1. Der Projektor wurde für eine Netzspannung von 100-120 V oder 200-240 V, 50/60 Hz Wechselstrom konzipiert. Stellen Sie sicher, daß die vorhandene Spannungsversorgung diesen Vorgaben entspricht, bevor Sie versuchen, Ihren Projektor zu betreiben.
2. Behandeln Sie das Netzkabel vorsichtig und vermeiden Sie Knicke. Ein beschädigtes Netzkabel kann elektrische Schläge oder einen Brand verursachen.
3. Wenn der Projektor über eine längere Zeit nicht benutzt wird, ziehen Sie den Stecker aus der Netzsteckdose.

Reinigung

1. Trennen Sie den Projektor vor der Reinigung von der Netzsteckdose ab.
2. Reinigen Sie das Gehäuse regelmäßig mit einem feuchten Tuch. Bei starker Verschmutzung verwenden Sie ein mildes Reinigungsmittel. Reinigen Sie das Gerät niemals mit starken Reinigungs- oder Lösungsmitteln wie z.B. Alkohol oder Verdünnern.
3. Reinigen Sie die Linse mit einer Blaseinrichtung oder einem Linsentuch. Beachten Sie dabei, daß die Linsenoberfläche weder zerkratzt noch auf andere Weise beschädigt wird.

Lampenaustausch

- Führen Sie den Lampenaustausch entsprechend der auf Seite G-49 beschriebenen Anweisungen aus.
- Tauschen Sie die Lampe aus, wenn die Meldung **“Das Ende der Lampenlebensdauer ist erreicht. Bitte ersetzen Sie die Lampe.”** erscheint. Bei einer Weiterbenutzung der Lampe kann die Glühbirne platzen und Glasscherben könnten im Lampengehäuse zerstreut werden. kann die Birne platzen und die einzelnen Glasstücke werden im Lampengehäuse verstreut. Berühren Sie die Glasstücke nicht -Sie könnten sich daran verletzen. Wenn dies passiert, wenden Sie sich an Ihren NEC-Fachhändler zum Lampenaustausch.
- Lassen Sie mindestens 90 Sekunden verstreichen, bevor Sie die Lampe aus- und wieder einschalten.

Beim Einschalten liegt sofort eine Hochspannung an der Lampe an.

Deshalb kann schnelles Ein- und Ausschalten des Gerätes eine Verringerung der Lebensdauer der Lampe sowie Beschädigungen Ihres Projektors zur Folge haben.

Wichtige Information

In folgenden Fällen das Netzkabel nicht aus der Steckdose ziehen, da dies den Projektor beschädigen könnte:

- * Während das Sanduhr-Symbol angezeigt wird.
- * Während die Mitteilung “Bitte warten Sie einen Augenblick” angezeigt wird. Diese Mitteilung wird angezeigt, nachdem der Projektor ausgeschaltet wurde.
- * Sofort nach Einstecken des Netzkabels in die Steckdose (die POWER-Anzeige hat sich nicht zu einer konstant leuchtenden orange Anzeige geändert).
- * Sofort nach Abschalten des Kühlgebläse-Betriebs (Das Kühlgebläse arbeitet noch für 90 Sekunden, nachdem der Projektor durch Drücken der POWER-Taste ausgeschaltet wurde).
- * Während die POWER- und STATUS-Anzeigen abwechselnd blinken.

Vorkehrungen gegen Feuer und elektrische Schläge

1. Stellen Sie ausreichende Belüftung sicher und daß die Belüftungsöffnungen frei bleiben, damit sich innerhalb des Projektors kein Hitzestau bilden kann. Lassen Sie mindestens 10 cm Abstand zwischen Ihrem Projektor und der Wand.
 2. Vermeiden Sie, daß fremde Objekte wie Büroklammern und Papierstückchen in den Projektor fallen. Versuchen Sie nicht, in den Projektor gefallene Objekte zu entfernen. Stecken Sie keine metallenen Gegenstände wie Schraubendreher oder Drähte in Ihren Projektor. Wenn etwas in den Projektor fiel, ziehen Sie sofort den Netzstecker heraus und lassen Sie den Gegenstand durch qualifiziertes NEC-Servicepersonal entfernen.
 3. Stellen Sie keine Gefäße mit Flüssigkeiten auf Ihren Projektor ab.
- **Schauen Sie nicht in die Linse, wenn der Projektor eingeschaltet ist. Dies könnte schwere Augenverletzungen zur Folge haben.**
 - **Lichtkegel des Projektors fern. Da das von der Linse projizierte Licht umfassend ist, können alle abnormalen Gegenstände, die in der Lage sind, das aus der Linse austretende Licht umzulenken, unvorhersehbare Ereignisse wie z.B. einen Brand oder Augenverletzungen verursachen.**
 - **Bedecken Sie die Linse nicht mit der mitgelieferten Linsenkappe o.ä. während der Projektor eingeschaltet ist. Dies kann ein Schmelzen der Kappe verursachen. Darüber hinaus würden Sie sich aufgrund der vom Lichtausgang abgestrahlten Hitze wahrscheinlich die Hände verbrennen.**
 - **Schauen Sie nicht in den Laser-Zeiger, solange dieser eingeschaltet ist und richten Sie den Laserstrahl nicht auf andere Personen. Dies könnte schwere Augenverletzungen zur Folge haben.**

INHALTSVERZEICHNIS

1. EINFÜHRUNG

Einführung in Ihren LT150Z-Projektor	G-6
Erste Schritte	G-6
Inhalt des Verpackungskartons	G-7
Lernen Sie Ihren LT150Z-Projektor kennen	G-8
Ausstattung der Frontseite	G-8
Ausstattung der Rückseite	G-9
Ausstattung oben am Gerät	G-10
Ausstattung der Anschlußleiste	G-11
Ausstattung der Fernbedienung	G-12
Reichweite	G-14
Einlegen der Batterien	G-14
Fernbedienungsbetriebsschalter	G-14
Vorsichtsmaßnahmen zur Fernbedienung	G-14
Verwenden des Maus-Fernbedienungsempfängers	G-15
Umschalten des Betriebsmodus zwischen Computer und Projektor	G-16

2. INSTALLATION

Aufstellung Ihres Projektors	G-17
Auswahl des Aufstellungsortes	G-17
Projektionsschirm und Projektionsentfernung	G-17
Projektionsentfernung	G-18
Reflexion des Bildes	G-18
Anschlußdiagramm	G-19
Anschluß Ihres PC's oder Macintosh-Computers	G-20
Anschluß Ihres DVD-Players	G-21
Anschluß Ihres VCR's oder Laserdisc-Players	G-22
Wissenswertes über das Einrichtungsbild	G23

3. BETRIEB

Anschluss des Netzkabels und Einschalten des Projektors	G-24
Allgemeine Bedienung	G-27
Verwendung der Menüs	G-29
Verwendung der USB-Maus	G-30
Menü-Baum	G-31
Menü-Elemente	G-32
Menü-Beschreibungen & Funktionen	G-33
Quellenauswahl	G-33
RGB/Video/S-Video/PC-Karten-Viewer	
Bildeinstellung	G-33
Helligkeit/ Kontrast/ Farbe/ Farbton/ Schärfe	
Lautstärke	G-33
Bild-Optionen	G-34
Trapez	G-34
Lampenbetriebsart	G-34
Bildformat	G-34
Rauschunterdrückung	G-35
Position/ Takt	G-35
Auflösung	G-35
Videofilter	G-35
Werkseinstellung	G-35
Farbmanagement	G-36
Gammakorrektur	G-36
Farbmatrix	G-36
Weißabgleich	G-36
Projektor-Optionen	G-36
Menü	G-36
Menümodus	G-36
Erweitertes Menü / Grundmenü	
Sprache	G-36
Projektor-Zeiger	G-37
Menü-Anzeigezeit	G-37
Meldung (Quellen-Anzeige/Kein Eingang)	G-37
Direkte Taste (Lautstärkeregelung/ Trapez)	G-37

Grundeinstellung	G-37
Ausrichtung	G-37
Kino-Position	G-37
Hintergrund	G-37
Maus-Einstellungen	G-38
Taste / Empfindlichkeit	
PC-Karten-Viewer-Optionen	G-38
Verzeichnisliste anzeigen	G-38
Auto Wiedergabe	G-38
Auto Wiedergabe Intervall	G-38
Manuelle Wiedergabe	G-38
Fang-Optionen	G-38
Signalauswahl	G-38
RGB	G-38
VIDEO und S-VIDEO	G-38
Auto-Einstellung (nur für RGB)	G-38
Auto Start	G-39
Strom-Management	G-39
Bastätigung Strom Aus	G-39
Trapez-Speicherung	G-39
Weiß-Segment	G-39
Lampenbetriebsd-Zähl. lösch.	G-39
Übertragungsrate	G-39
Wahl der Standardquelle	G-39
Bedienfeld-Tastensparre	G-39

Werkzeuge	G-40
Fang	G-40
PC-Karten-Dateien	G-40
Änderung des Hintergrund-Logos	G-40
Tafel	G-41

Hilfe	G-41
Inhalt	G-41
Info	G-41

Anwendung der PC-Karten-Viewer-Funktion	G-42
Ausstattungsmerkmale	G-42
Einsetzen und Auswerfen einer CompactFlash™-Karte	G-42
Installation der PC-Karten-Viewer-Software	G-43
Starten der PC-Karten-Viewer-Software auf Ihrem PC (PC Card Viewer Utility 1.0)	G-43
Betrieb der PC-Karten-Viewer-Funktion vom Projektor (Wiedergabe)	G-44
Einfangen von auf dem Projektor gezeigten Bildern ...	G-46
Ansehen von digitalen Bildern	G-47
Deinstallation der PC-Karten-Viewer-Software	G-47
Terminologie	G-48

4. WARTUNG

Austausch der Projektionslampe	G-49
--------------------------------------	------

5. FEHLERSUCHE

Netzanzeige / Statusanzeige-Meldungen	G-50
Allgemeine Störungen & Abhilfemaßnahmen	G-51

6. TECHNISCHE DATEN

Optische Daten/Elektrische Daten/Mechanische Daten ..	G-52
Gehäuse-Abmessungen	G-53
Anschlußbelegung D-Sub-Stecker	G-54
Kompatible Eingangssignalliste	G-55
PC-Steuerungsbefehle	G-56
Kabelverbindungen	G-56

1. EINFÜHRUNG

Einführung in Ihren LT150Z-Projektor

Dieses Kapitel stellt Ihnen Ihren neuen LT150Z Projektor vor. Sie erhalten darin eine Beschreibung der Funktionen und Bedienungselemente.

Wir gratulieren Ihnen zur Anschaffung Ihres LT150Z Projektors.

Der LT150Z ist einer der besten zur Zeit auf dem Markt erhältlichen Projektoren. Der LT150Z ermöglicht Ihnen das Projizieren von scharfen Bildern bis zu 200 Zoll parallel (diagonal gemessen) von Ihrem PC oder Macintosh-Computer (Tischgerät oder Notebook), Ihrem VCR, Ihrem DVD-Player, Ihrer Dokumentenkamera, Ihrem Laserdisc-Player oder Ihrem PC-Karten-Viewer.

Sie können den Projektor auf einen Tisch oder Wagen stellen, ihn für die Rückprojektion hinter dem Projektionsschirm betreiben oder ihn permanent an der Decke montieren¹. Die Fernbedienung kann drahtlos verwendet werden.

Ausstattungsmerkmale, an denen Sie Ihre Freude haben werden:

- Einfache Aufstellung und simpler Betrieb.
- Hochleistungsfähige 135 Watt NSH Lampe.
- Mit der mitgelieferten drahtlosen Fernbedienung können Sie den Projektor sowohl aus einer Position vor als auch hinter dem Gerät bedienen.
- Das Bild kann zwischen 30 und 200 Inches (diagonal gemessen) projiziert werden.
- Die Trapez-Korrektur ermöglicht Ihnen das Korrigieren von trapezförmigen Verzerrungen, damit das Bild quadratisch ist.
- Abhängig von der verwendeten Eingangsquelle können Sie zwischen verschiedenen Video-Modi wählen: "normal" für ein typisches Bild, "Natürlich" für echte Farbreproduktion.
- Der eingebaute PC-Karten-Viewer ermöglicht Ihnen selbst dann eine Präsentation, wenn kein PC verfügbar ist.
- Die Funktion "Fang" ermöglicht Ihnen das Einfangen des gerade projizierten Bildes.
- Die Projektion eines Bildes ist sowohl aus einer Position vor als auch hinter dem Projektionsschirm möglich. Der Projektor kann sogar an der Decke montiert werden.
- Die exklusive Advanced AccuBlend Intelligent Pixel Blending-Technologie von NEC Technologies – eine extrem genaue Bildkomprimierungstechnologie – liefert ein hartes Bild mit einer UXGA (1600 × 1200) Auflösung^{*2}.
- Unterstützt die meisten IBM VGA, SVGA, XGA, SXGA/UXGA (mit Advanced AccuBlend)^{*2}, Macintosh, Komponentensignal (YCbCr/YPbPr) oder anderen RGB-Signale innerhalb eines Horizontal-Frequenzbereiches von 15 bis 100 kHz und einem Vertikal-Frequenzbereich von 50 bis 120 Hz. Dies beinhaltet Videosignale im Format NTSC, PAL, PAL-N, PAL-M, PAL60, SECAM und NTSC4.43.

HINWEIS: Die TV- und Videoformate sind wie folgt:

NTSC: TV-Format für Video in den USA und Kanada.

PAL: TV-Format in Westeuropa.

PAL-N: In Argentinien, Paraguay und Uruguay verwendetes TV-Format.

PAL-M: In Brasilien verwendetes TV-Format.

PAL60: TV-Format für die NTSC-Wiedergabe auf PAL-TV's.

SECAM: In Frankreich und Osteuropa verwendetes TV-Format.

NTSC4.43: In den Ländern des mittleren Ostens verwendetes TV-Format.

- Die mitgelieferte Fernbedienung kann ohne Kabel benutzt werden. Außerdem können Sie Ihre PC- oder Mac-Maus drahtlos aus jeder beliebigen Position im Raum bedienen, wenn ein ferngesteuerter Maus-Empfänger eingebaut ist.
- Sie können den Projektor über den PC-Anschluß von einem PC aus steuern^{*3}.
- Das moderne Gehäuse-Design ist hell, kompakt, leicht tragbar und verschönert jedes Büro, jeden Raum und jeden Hörsaal.
- Für Ihre Präsentation stehen acht verschiedene Zeiger-Arten zur Verfügung.
- Ein USB-Anschluß ermöglicht den USB-Mausbetrieb^{*4}.

*1 Versuchen Sie nicht, den Projektor selbst zu installieren.

Der Projektor muß von qualifiziertem NEC-Servicepersonal installiert werden, um einen ordnungsgemäßen Betrieb sicherzustellen und die Verletzungsgefahr zu reduzieren.

Außerdem muß die Decke für das Gewicht des Projektors ausreichende Festigkeit aufweisen und die Installation muß entsprechend den örtlichen Bauvorschriften ausgeführt werden.

Weitere Informationen erhalten Sie von Ihrem Fachhändler.

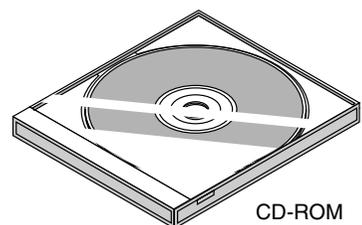
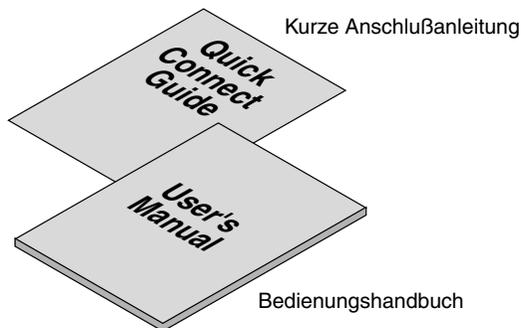
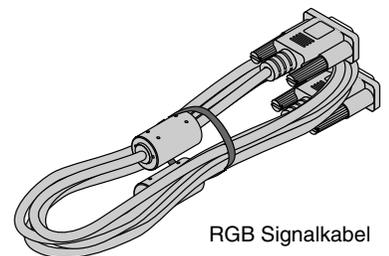
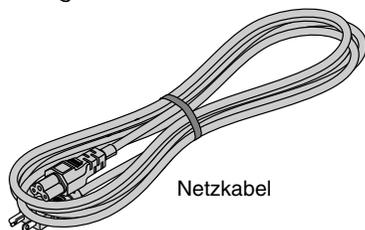
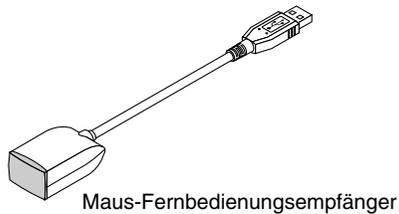
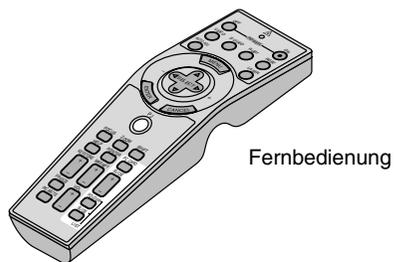
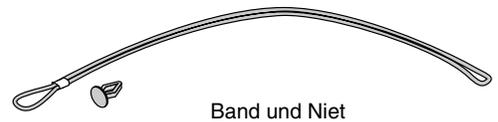
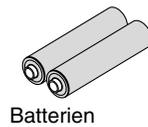
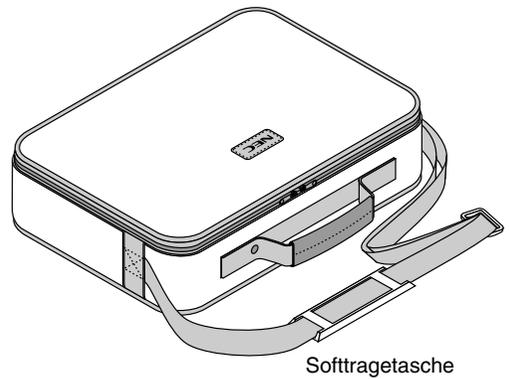
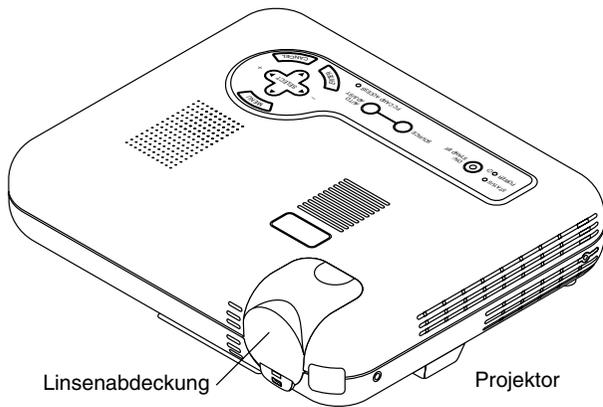
- *2 A UXGA-(1600 × 1200) und SXGA-Bilder (1280 × 1024) werden entsprechend der NEC-Technologie Advanced AccuBlend in 1024 × 768 harte Bilder konvertiert.
- *3 Die PC Control Utility 1.0 ist erforderlich. Dieses Programm ist auf der mitgelieferten CD-ROM enthalten.
- *4 Der USB-Anschluss erfüllt die USB 1.1-Anforderungen und akzeptiert ausschließlich eine USB-Maus.

Erste Schritte

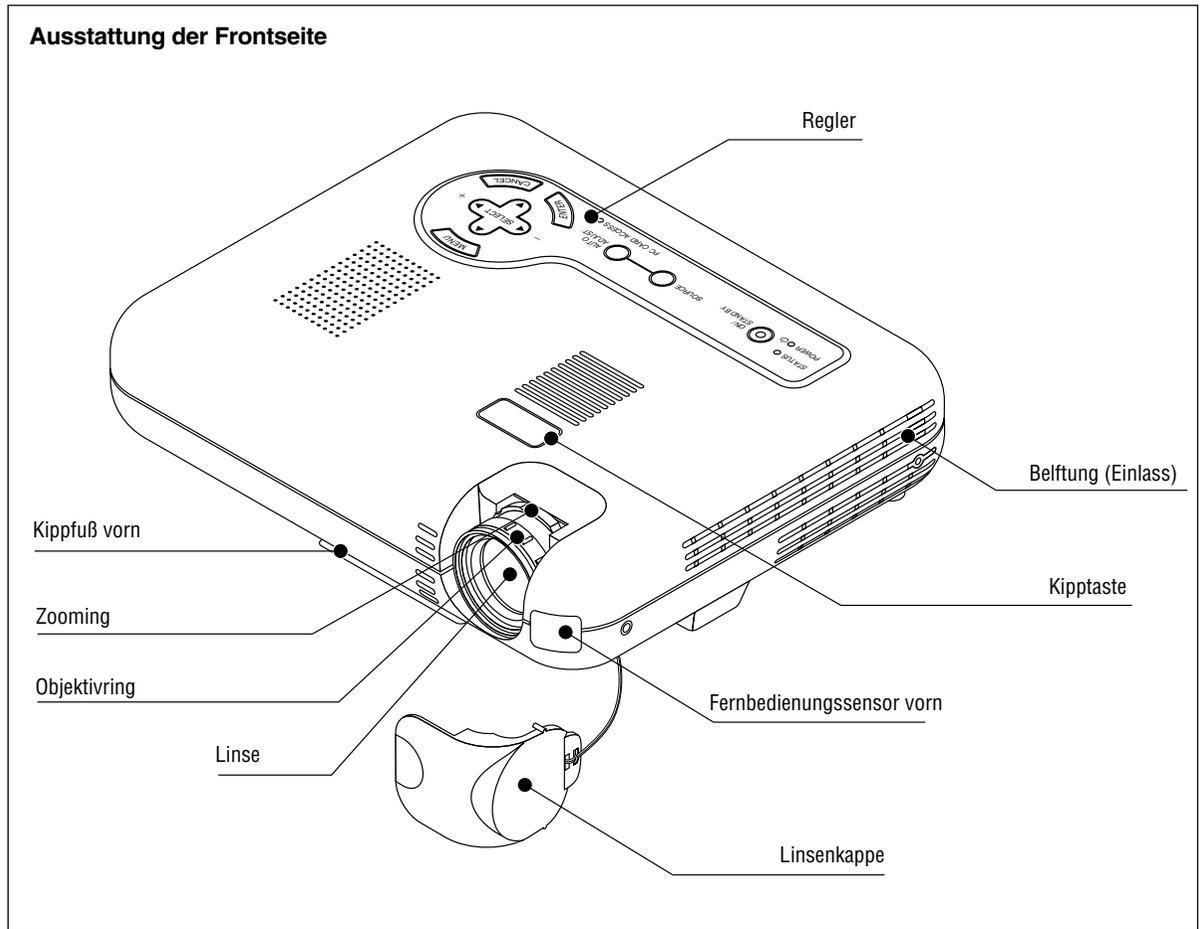
Der schnellste Weg für einen erfolgreichen Betrieb ist, sich zunächst Zeit zu nehmen und alles gleich richtig durchzuführen. Nehmen Sie sich jetzt ein paar Minuten Zeit verschaffen Sie sich einen Überblick über das Bedienungs-handbuch. Das spart Ihnen später unter Umständen viel Zeit. Am Anfang eines jeden Kapitels finden Sie eine Übersicht über den Inhalt. Wenn Sie das Kapitel nicht benötigen, können Sie es überspringen.

Inhalt des Verpackungskartons

Stellen Sie sicher, daß der Verpackungskarton alle gelisteten Teile enthält. Wenn irgendein Teil fehlt, wenden Sie sich an Ihren NEC-Fachhändler. Bewahren Sie den Originalkarton und das Verpackungsmaterial auf, falls Sie den LT150Z Projektor einmal versenden müssen.

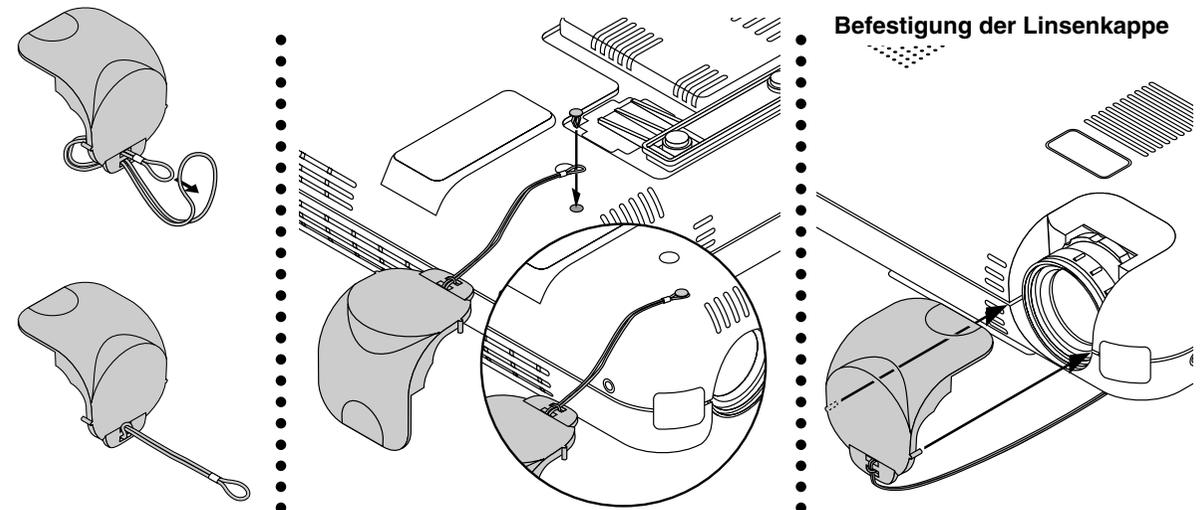


Lernen Sie Ihren LT150Z Projektor kennen

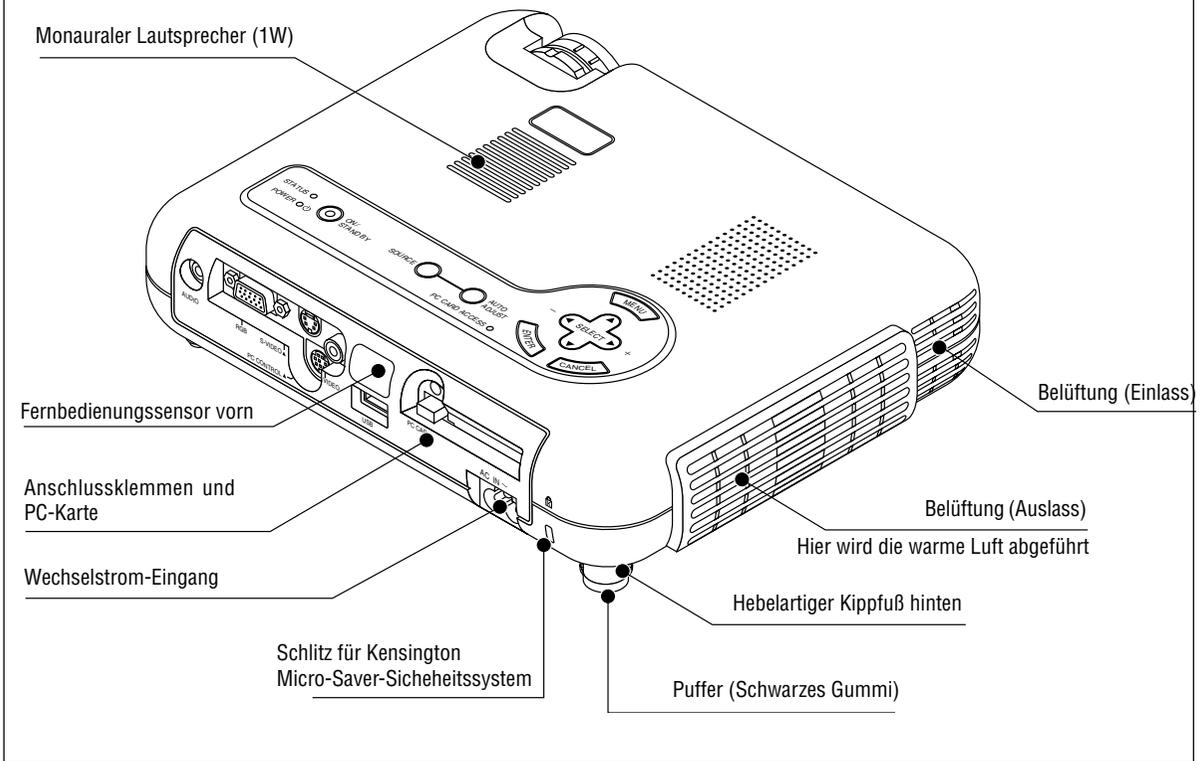


Befestigen Sie die Linsenkappe mit dem mitgelieferten Band und der Heftzwecke an der Unterseite.

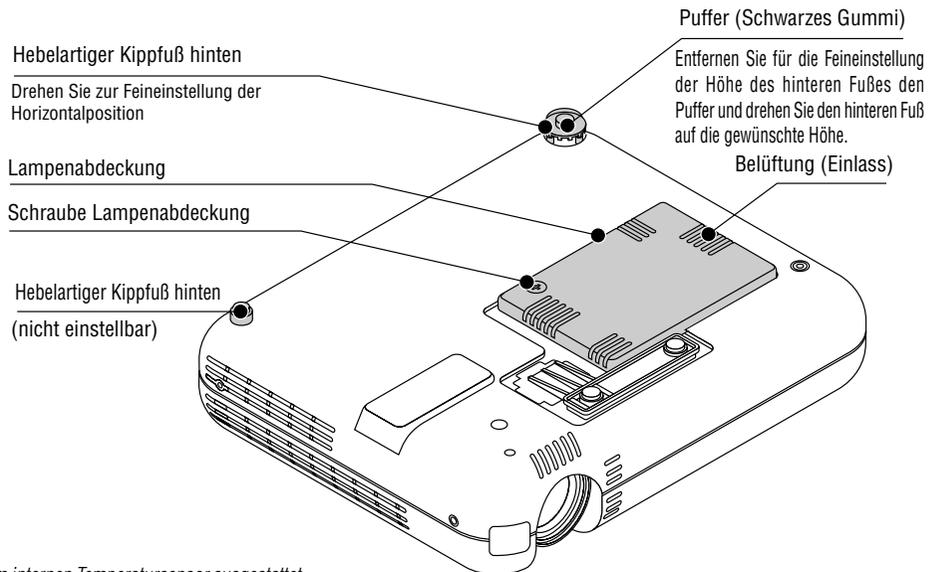
1. Fädeln Sie das Band durch die Öffnung an der Linsenkappe und machen Sie anschließend einen Knoten in das Band.
2. Befestigen Sie das Band mit Hilfe der Heftzwecke Unterseite



Ausstattung der Rückseite



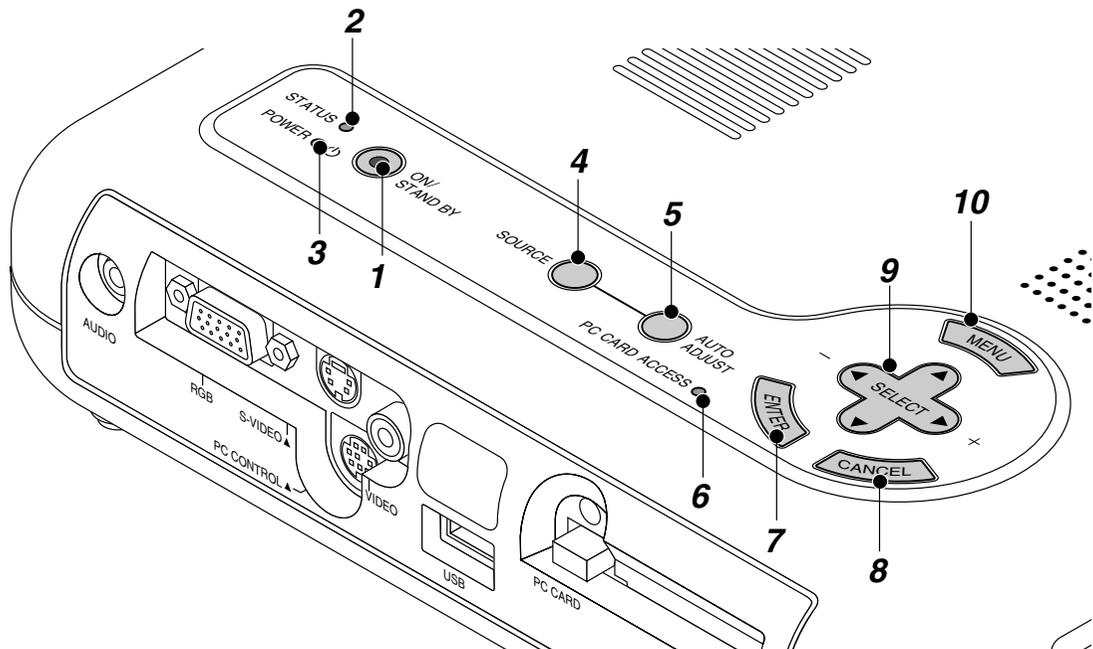
Unterseite



HINWEIS: Der Projektor ist mit einem internen Temperatursensor ausgestattet, der die Lüftertemperatur konstant steuert und die Temperatur im inneren des Gerätes konstant hält.

Bei einem Anstieg der internen Temperatur läuft der eingebaute Lüfter automatisch mit hoher Geschwindigkeit (Hochgeschwindigkeits-Modus). Während dieser Zeit treten möglicherweise Saugeräusche auf. Hierbei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion.

Ausstattung oben am Gerät



1. Netztaaste (ON / STAND BY)

Mit dieser Taste können Sie das Gerät ein- und ausschalten, wenn das Gerät an das Stromnetz angeschlossen ist und sich in der Standby-Betriebsart befindet.

HINWEIS: Halten Sie diese Taste mindestens zwei Sekunden lang gedrückt, um den Projektor auszuschalten.

2. Statusanzeige (STATUS)

Wenn diese Anzeige ständig rot leuchtet, wurde die Betriebsdauer der Projektionslampe von 1000 Stunden (in der Eco-Modus bis zu 1500 Stunden) überschritten. Wenn diese Anzeige leuchtet, empfiehlt es sich, die Projektionslampe so bald wie möglich auszuwechseln. (Siehe Seite G-49.) Darüber hinaus erscheint dauerhaft bis zum Austauschen der Lampe die Meldung **“Die Lebenszeit der Lampe ist abgelaufen. Bitte Lampe austauschen”**.

Wenn dieses Lampe schnell rot blinkt, wird damit angezeigt, dass das Lampengehäuse nicht richtig angebracht oder der Projektor überhitzt ist. Einzelheiten finden Sie bei den Netzanzeige / Statusanzeige-Meldungen auf Seite G-50.

3. Netzanzeige (POWER) (⏻)

Wenn diese Anzeige grün leuchtet, ist der Projektor eingeschaltet; leuchtet die Anzeige orange, befindet sich das Gerät in der Standby-Betriebsart.

4. Quellentaste (SOURCE)

Wählen Sie mit dieser Taste eine Videoquelle wie z.B. einen PC, einen VCR, einen DVD-Player oder einen PC-Karten-Viewer (CompactFlash-Karte) an. Bei jeder Betätigung dieser Taste ändert sich die Eingangsquelle wie folgt:

→ RGB → Video → S-Video → PC-Karten-Viewer →

Wenn kein Eingangssignal anliegt, wird der Eingang übersprungen.

5. Auto-Einstelltaaste (AUTO ADJUST) (Nur RGB)

Stellen Sie mit dieser Taste die H/V-Position und Pixel Takt/Phase für ein optimales Bild ein. Einige Signale werden möglicherweise nicht richtig angezeigt, oder das Umschalten zwischen den einzelnen Quellen nimmt eine gewisse Zeit in Anspruch.

6. PC-Karten-Zugriffsanzeige

Leuchtet beim Zugriff auf eine CompactFlash-Speicherkarte.

7. Eingabetaste (ENTER)

Führt Ihre Menü-Auswahl aus und aktiviert die im Menü ausgewählten Funktionen.

8. Löschtaste (CANCEL)

Drücken Sie diese Taste zum Verlassen von “Menüs”. Betätigen Sie diese Taste auch, um die Einstellungen auf den letzten Stand zu bringen, während Sie sich im Einstellungs- oder Eingabemenü befinden.

9. Wahlen- (SELECT▲▼◀▶) / Lautstärke- (+) (-) taasten

▲▼: Wählen Sie mit diesen Tasten das Menü der Funktion an, die Sie einstellen möchten.

Wenn keine Menüs erscheinen, fungieren diese Tasten als Lautstärke-Regler.

◀▶: Betätigen Sie diese Tasten, um den Pegel der im Menü angewählten Funktion einzustellen.

Durch Betätigung der Taste ▶ wird die Wahl ausgeführt.

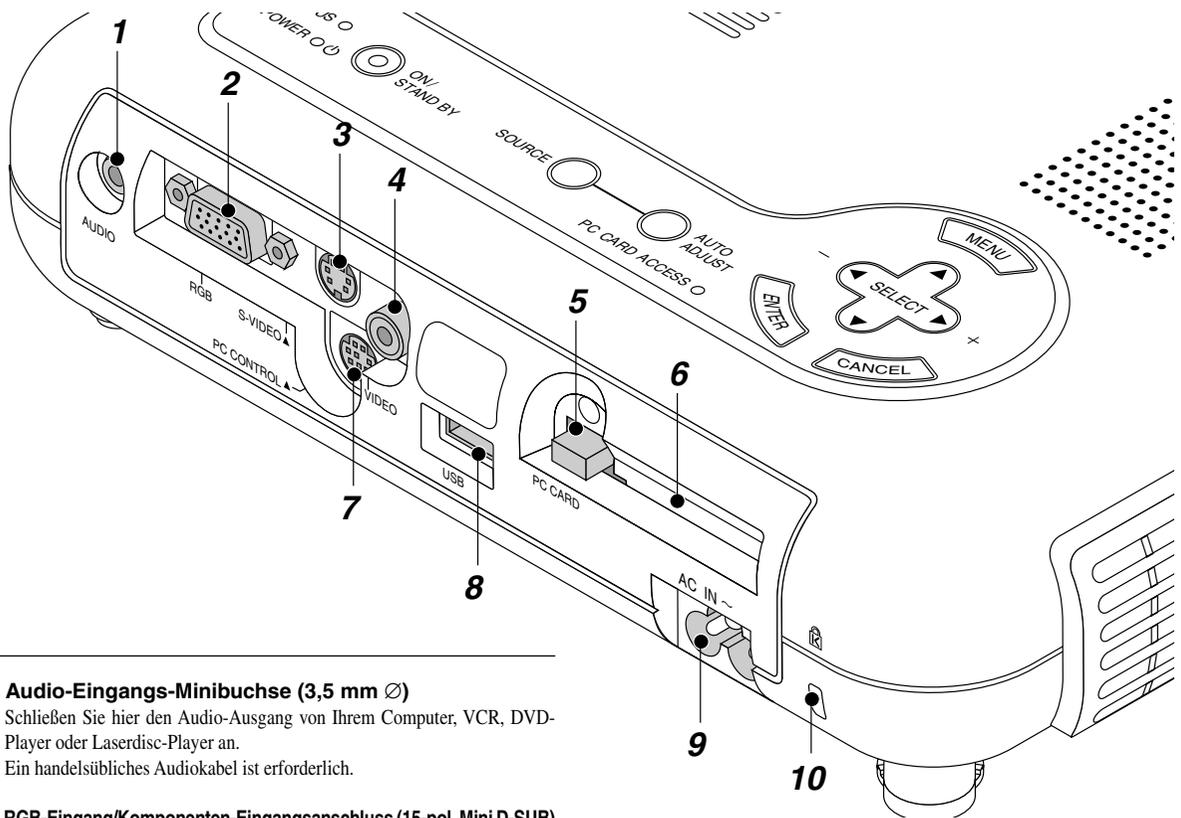
Wenn weder Menüs noch die Viewer-Symbolleiste angezeigt werden, können Sie mit dieser Taste ein Dia anwählen oder den Cursor an eine Position in der Ordner- oder Dia-Liste setzen.

Wenn der Zeiger angezeigt ist, bewegen diese ▲▼◀▶ Tasten den Zeiger.

10. Menü-Taste (MENU)

Anzeige des Menüs.

Ausstattung der Anschlussleiste



1. Audio-Eingangs-Minibuchse (3,5 mm Ø)

Schließen Sie hier den Audio-Ausgang von Ihrem Computer, VCR, DVD-Player oder Laserdisc-Player an.
Ein handelsübliches Audiokabel ist erforderlich.

2. RGB-Eingang/Komponenten-Eingangsanschluss (15-pol. Mini D-SUB)

Schließen Sie hier Ihren PC oder andere RGB-Einrichtungen wie z.B. IBM-kompatible Computer an. Verwenden Sie hierfür das mitgelieferte NEC-Multikabel. Oder schließen Sie hier mit Hilfe eines Signalkabels einen Macintosh-Computer an. Dieser Anschluss dient auch als Komponenten-Eingangsanschluss, der Ihnen erlaubt, einen DVD-Player mit dem Komponenten-Video-Ausgang anzuschließen.

3. S-Video-Eingang (4-pol. Mini DIN)

Schließen Sie hier den S-Video-Eingang von einer externen Quelle wie z.B. einen VCR an.

HINWEIS: S-Video liefert lebendigere Farben und eine höhere Auflösung als traditionelle Videoformate.

4. Video-Eingang (RCA)

An diesen Anschluss können Sie zur Videoprojektion einen Videorekorder, DVD-Player, Laserdisc-Player oder eine Dokumentenkamera anschließen.

5. PC-Karten-Auswurfaste

Drücken Sie diese Taste zum Auswerfen einer CompactFlash-Speicherkarte.

6. PC-Kartenschlitz

Setzen Sie hier eine CompactFlash-Speicherkarte ein.

7. PC-Steuerungsbuchse (8-pol. Mini DIN)

Schließen Sie an diese Buchse Ihren PC zur Steuerung Ihres Projektors über ein serielles Kabel an. Das ermöglicht Ihnen das Steuern Ihres Projektors mit Ihrem PC und dem seriellen Kommunikationsprotokoll. Das optionale serielle Kabel von NEC ist für die Benutzung dieser Buchse erforderlich. Auch die auf der mitgelieferten CD-ROM enthaltene PC Control Utility 1.0 muss auf Ihrem PC installiert werden.

Wenn Sie Ihr eigenes Programm schreiben möchten, finden Sie auf der Seite G-56 typische PC-Steuerungsbefehle.

Werkseitig wurde auf die Buchse eine Kappe aufgesetzt. Entfernen Sie diese Kappe, wenn Sie etwas an die Buchse anschließen möchten.

8. USB-Anschlussklemme

Schließen Sie eine handelsübliche Maus, die USB unterstützt, an. Sie können das Menü oder den PC-Karten-Viewer mit der USB-Maus über diesen Anschluss betreiben.

Beachten Sie bitte, dass dieser Anschluss nicht mit einem Computer genutzt wird und dass es einige USB-Mausfabrikate gibt, die der Projektor nicht unterstützt.

9 AC-Eingang

Schließen Sie hier den dreipoligen Stecker des Netzkabels an. Wenn Sie das andere Ende in eine aktive Wandsteckdose anschließen, leuchtet die POWER-Anzeige orange und der Projektor befindet sich im Standby-Modus.

10 Eingebauter Sicherungsschlitz (Ⓜ)

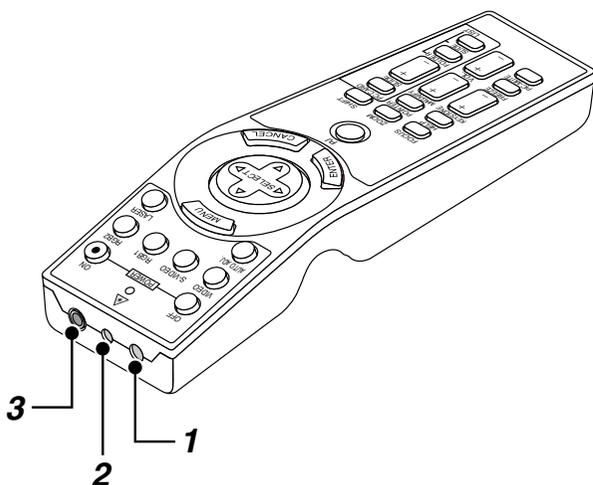
Dieser Sicherungsschlitz unterstützt das MicroSaver® Sicherheitssystem. MicroSaver® ist ein eingetragenes Warenzeichen der Kensington Microware Inc.

Das Logo ist ein Warenzeichen von Kensington Microware Inc.

Ausstattung der Fernbedienung

HINWEIS: Bei Benutzung eines Macintosh-Computers können Sie die Maus entweder durch Drücken der rechten oder linken Maustaste aktivieren.

HINWEIS: Wenn irgendeine der anderen Tasten 60 Sekunden oder länger gedrückt gehalten wird, sind die Betriebstasten außer Funktion. Hierbei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion, sondern vielmehr eine Funktion zur Verlängerung der Batterieleistung. Drücken Sie zum Entaktivieren dieser Funktion eine beliebige Taste – mit Ausnahme der Wahl-Taste.



1. Infrarot-Transmitter

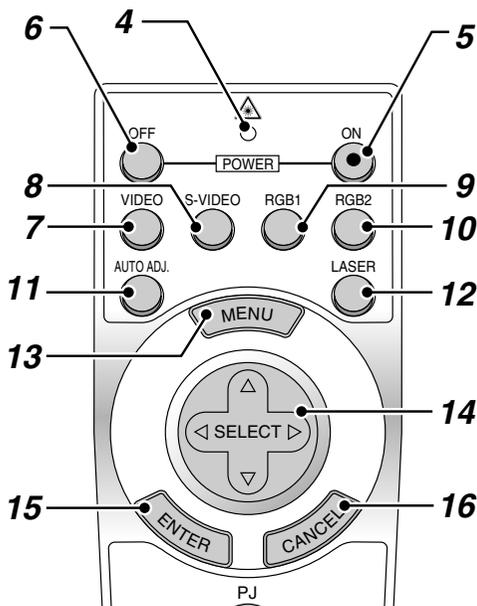
Richten Sie die Fernbedienung auf den Fernbedienungssensor am Projektorgehäuse.

2. Laser-Pointer

Strahlt einen Laserstrahl ab, wenn die "Laser"-Taste gedrückt wird.

3. An Fernbedienungsbuchse

Bei diesem Modell nicht verfügbar.



4. LED

Drückt bei Betätigung einer Taste.

5. Netztaaste Ein (Power On)

Wenn das Gerät an das Hauptnetz angeschlossen ist, können Sie Ihren Projektor mit dieser Taste einschalten.

6. Netztaaste Aus (Power Off)

Wenn das Gerät an das Hauptnetz angeschlossen ist, können Sie Ihren Projektor mit dieser Taste ausschalten.

HINWEIS: Halten Sie die POWER OFF-Taste zum Ausschalten des Projektors mindestens zwei Sekunden lang gedrückt.

7. Video-Taste

Drücken Sie diese Taste zum Anwählen einer NTSC-, PAL-, SECAM- oder NTSC4.43-kompatiblen Videoquelle von einem VCR, DVD-Player, Laserdisc-Player oder einer Dokumenten-Kamera.

8. S-Video-Taste

Drücken Sie diese Taste zum Anwählen einer S-Videoquelle von einem VCR.

9. RGB 1-Taste

Drücken Sie diese Taste zum Anwählen einer Videoquelle von Ihrem Computer oder der an Ihre RGB-Buchse angeschlossenen Komponente.

10. RGB 2-Taste

Bei diesem Modell nicht verfügbar.

11. Auto-Einstelltaste (AUTO ADJUST)

Diese Taste ist zur Einstellung eines optimalen Bildes einer RGB-Quelle. Manche Signale könnten nicht korrekt angezeigt werden oder benötigen Zeit für die Umschaltung zwischen Quellen.

12. Laser-Taste

Halten Sie diese Taste gedrückt, um den Laser-Pointer zu aktivieren. Wenn der Laser eingeschaltet ist, können Sie damit die Aufmerksamkeit der Zuschauer auf einen roten Punkt richten, den Sie auf jedes Objekt plazieren können.

13. Menü-Taste

Zeigt das Menü für verschiedene Eingaben und Einstellungen an.

14. Wahl-Taste (Maus) (SELECT ▲▼◀▶)

Im Computer-Modus fungiert diese Taste als Computer-Maus. Wenn der Projektor-Modus aktiviert ist, was durch Leuchten der PJ-Taste angezeigt wird:

▲▼: Wählen Sie mit diese Taste das Menü der Funktion an, die Sie einstellen möchten.

◀▶: Betätigen Sie diese Taste, um den Pegel der im Menü angewählten Funktion einzustellen.

Durch Betätigung der ► Taste wird die Wahl ausgeführt.

Wenn der Zeiger angezeigt ist, bewegt diese Taste den Zeiger.

15. Eingabetaste (Linke Maustaste) (ENTER)

Im Computer-Modus fungiert diese Taste als linke Maustaste.

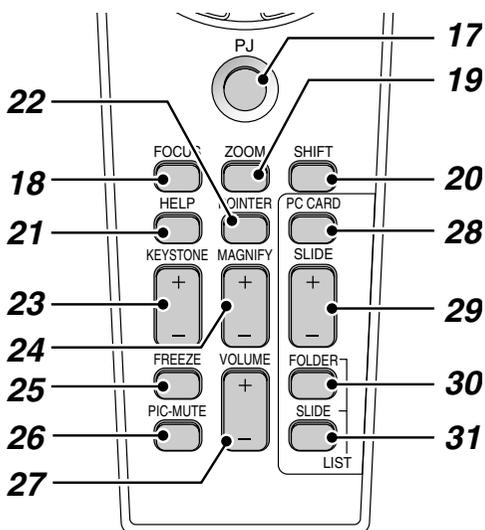
Wenn diese Taste 1,5 Sekunden lang gedrückt gehalten wird, wird der Ziehen-Betrieb eingeschaltet.

Wenn der Projektor-Modus aktiviert ist, was durch Leuchten der PJ-Taste angezeigt wird:

Drücken Sie diese Taste zur Eingabe Ihrer Menü-Auswahl. Die Taste funktioniert auf gleiche Weise wie die "Eingabetaste" am Projektorgehäuse.

16. Löschtaste (Rechte Maustaste) (CANCEL)

Im Computer-Modus fungiert diese Taste als rechte Maustaste. Wenn der Projektor-Modus aktiviert ist, was durch Leuchten der PJ-Taste angezeigt wird: Drücken Sie diese Taste zum Verlassen von "Menüs". Sie funktioniert auf dieselbe Weise wie die "Löschen"-Taste am Projektorgehäuse.



17. PJ-Taste

Drücken Sie diese Taste, um die Wahl-, Löschtaste und Eingabetaste zwischen dem Projektor-Modus (leuchtet rot) und dem Computer-Modus umzuschalten. Drücken Sie diese Taste oder eine der POWER ON/OFF, MENU-, HELP-, POINTER-, MAGNIFY-, PC CARD-, FOLDER LIST- oder SLIDE LIST-Taste, um zum Projektor-Modus umzuschalten und damit die PJ-Taste rot leuchtet. Drücken Sie noch einmal die PJ-Taste, wenn Sie zurück zum Computer-Modus schalten möchten.

18. Fokus-Taste

Bei diesem Modell nicht verfügbar.

19. Zoom-Taste

Bei diesem Modell nicht verfügbar.

20. Verschiebe-Taste

Bei diesem Modell nicht verfügbar.

21. Hilfe-Taste

Bei Betätigung dieser Taste erhalten Sie Informationen über Betriebs- und Einstellungsverfahren oder über die eingegebenen Informationen zum aktuellen Menü bzw. zu den aktuellen Einstellungen während des Menü-Betriebes.

22. Zeiger-Taste

Drücken Sie diese Taste, um einen der acht verfügbaren Zeiger anzeigen zu lassen; drücken Sie die Taste noch einmal, um den Zeiger verschwinden zu lassen. Mit Hilfe der Wahl-taste können Sie Ihren Zeiger auf einen beliebigen Bereich auf dem Bildschirm setzen.

23. Trapez-Korrekturtaste (+) (-)

Drücken Sie zum Korrigieren der Trapezverzerrungen die (+) oder (-) Taste und machen Sie das Bild quadratisch.

24. Vergrößerungstaste (+) (-)

Verwenden Sie diese Taste zur Einstellung der Bildgröße bis zu 400%. Wenn der Zeiger angezeigt wird, wird das Bild über dem Zeiger als dessen Mitte vergrößert. Wenn der Zeiger nicht angezeigt wird, wird das Bild über die Bildschirmmitte als dessen Mitte vergrößert. Bei der Bildvergrößerung erscheint der Zeiger als Lupe.

25. Einfriertaste

Mit dieser Taste können Sie das Bild "einfrieren". Drücken Sie diese Taste nochmals zur Freigabe der Bewegung.

26. Taste "Bildausblendung"

Mit dieser Taste können das Bild und der Ton für kurze Zeit ausgeblendet werden. Drücken Sie die Taste nochmals zur Wiederherstellung des Bildes und des Tons.

HINWEIS: Wenn Sie diese Taste bei angezeigtem Menü drücken, wird ohne Ausschalten des Menüs das Bild oder der Ton ausgeblendet.

27. Lautstärketaste (+) (-)

Zum Anheben der Lautstärke (+) drücken, (-) zur Absenkung.

28. PC-Karten-Taste

Drücken Sie diese Taste zum Anwählen der PC-Karten-Viewer-Quelle.

29. Schiebeteaste (+) (-)

Drücken Sie (+) zum Anwählen des nächsten Ordners oder Dias, und betätigen Sie (-), um den vorherigen Ordner oder das vorherige Dia anzuwählen.

30. Ordner-Listen-Taste

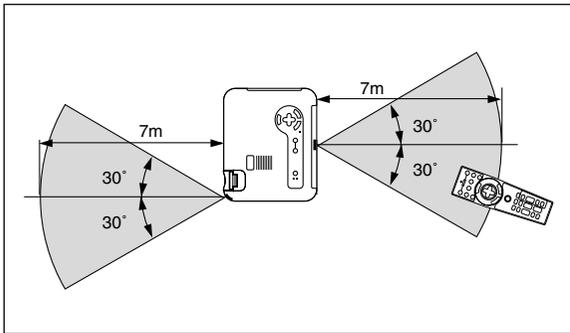
Drücken Sie diese Taste zum Anwählen der PC-Karten-Viewer-Quelle, um eine in der CompactFlash-Karte enthaltene Liste von Ordnern anzeigen zu lassen.

31. Dia-Listen-Taste

Drücken Sie diese Taste zum Anwählen der PC-Karten-Viewer-Quelle, um eine in der CompactFlash-Karte enthaltene Liste von Dias anzeigen zu lassen.

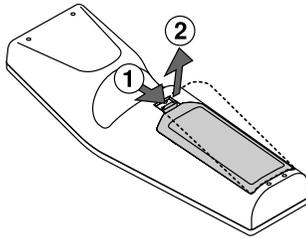
***HINWEIS:** Standardmäßig ist der Computer-Modus eingestellt, der Ihnen ermöglicht, die Wahl-, Löschtaste und Eingabetaste als Computer-Maus zu verwenden. Bei Betätigung der POWER ON/OFF-, MENU-, HELP-, POINTER-, MAGNIFY-, PC CARD-, FOLDER LIST- oder SLIDE LIST-Taste leuchtet die PJ-Taste rot, um anzuzeigen, dass der Projektor-Modus aktiviert ist. Wenn innerhalb von 10 Sekunden keine Taste betätigt wird, erlischt die Anzeige und der Projektor-Modus ist deaktiviert.

Reichweite

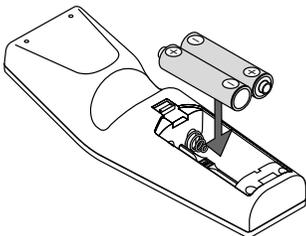


Einlegen der Batterien

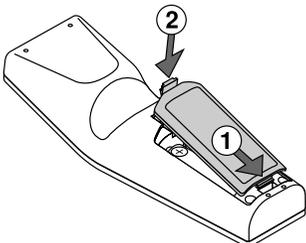
1. Drücken Sie fest auf die Batterie-Abdeckung und schieben Sie sie ab.



2. Entfernen Sie die beiden alten Batterien und legen Sie neue (Typ AA) ein. Stellen Sie sicher, dass die Polarität der Batterien (+/-) korrekt ausgerichtet ist.



3. Schieben Sie die Batterie-Abdeckung zurück über die Batterien bis sie einrastet.



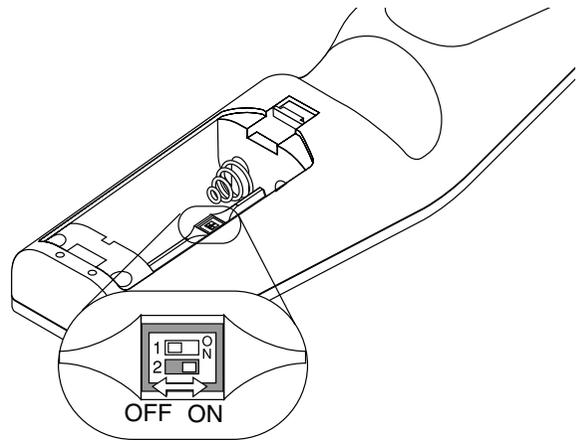
Mischen Sie keine verschiedenen Batterietypen oder neue und alte Batterien.

Hinweis zur Verwendung der Fernbedienung:

Das Drücken und Halten der Auswahl- (▲, ▼, ◀, ▶)/ Maustaste während des Einlegens neuer Batterien kann zu einer Fehlfunktion oder zu einer Funktionsuntüchtigkeit führen.

Sollte dies passieren, müssen Sie die Batterien entnehmen und anschließend ohne Berühren der Auswahl-/Maustaste erneut einlegen.

Fernbedienungsbetriebsschalter



Dies schaltet den Laserstrahl auf Abschaltung oder Abstrahlung. Der Schalter kann gefunden werden, wenn der Deckel des Fernbedienungsgehäuses abgenommen wird..

Einstellung des Funktionsschalters

Unten am Batteriefach befinden sich zwei Schalter: ein Schalter (1) für den zutreffenden Projektor und ein Schalter (2) für das Freigeben oder Sperren des Laserzeigers. Den verwendeten Projektor markieren und entscheiden, ob der Laserzeiger freigegeben oder gesperrt werden soll.

Bei diesem Modell wird der Schalter (1) für den zutreffenden Projektor nicht benutzt.

Schalter (2)

Ein (ON) Freigegeben (der Laser leuchtet auf, wenn die LASER-Taste gedrückt wird) [Werkseinstellung]

Aus (OFF) Abgeschaltet (der Laser leuchtet nicht auf, selbst wenn die LASER-Taste gedrückt wird)

Den Laser abschalten, wenn er in einer Umgebung verwendet wird, wo Kinder Zutritt zur Einheit haben.

Vorsichtsmaßnahmen zur Fernbedienung

- Behandeln Sie die Fernbedienung vorsichtig.
- Wenn die Fernbedienung nass werden sollte, reiben Sie sie sofort trocken.
- Vermeiden Sie übermäßige Hitze und Feuchtigkeit.
- Wenn Sie die Fernbedienung über einen längeren Zeitraum nicht benutzen, entfernen Sie bitte die Batterien.
- Legen Sie die Batterien nicht verkehrt herum ein.
- Schauen Sie nicht in den Laser-Pointer, wenn er eingeschaltet ist.
- Richten Sie den Laser-Pointer nicht auf Personen.

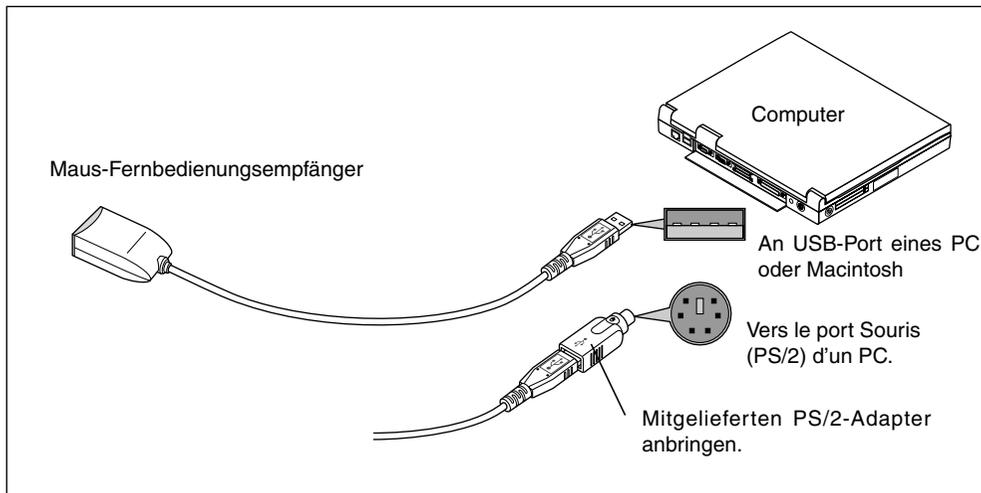
Verwenden des Maus-Fernbedienungsempfängers

Der Maus-Fernbedienungsempfänger ermöglicht die Aktivierung der Mausfunktionen Ihres Computers mit Hilfe der Fernbedienung in der Computer-Betriebsart, um komfortabel durch die einzelnen Stufen Ihrer Computer-Präsentation zu klicken. Zur Rückkehr auf die Projektor-Betriebsart drücken Sie die PJ-Taste (rotes Leuchten).

Anschließen des Maus-Fernbedienungsempfängers an den Computer

Der Maus-Fernbedienungsempfänger läßt sich direkt an einen USB-Port Ihres Computer anschließen. Zum Anschließen an den PS/2-Maus-Port verwenden Sie den PS/2-Adapter.

HINWEIS: Je nach Anschlußtyp und Betriebssystem ist u.U. ein Neustart des Computers oder eine Änderungen der Einstellungen am Computer erforderlich.



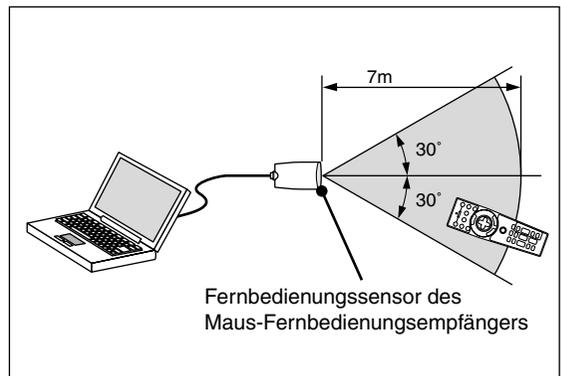
Bei Anschließen über den USB-Port

Bei einem PC arbeitet der Maus-Fernbedienungsempfänger nur mit den Betriebssystemen Windows 98, Windows ME oder Windows 2000.

HINWEIS:

- Warten Sie mindestens 5 Sekunden nach dem Abtrennen und Wiederanschließen des Maus-Fernbedienungsempfängers. Der Computer benötigt diese Zeit, um den Maus-Fernbedienungsempfänger korrekt zu identifizieren.
- Bei Verwendung des PS/2-Adapters, diesen zuerst an den Maus-Fernbedienungsempfänger anschließen. Den USB-Stecker des Maus-Fernbedienungsempfängers nicht an den Computer anschließen oder abtrennen, wenn der PS/2-Adapter an den Maus-Port (PS/2) des Computers angeschlossen ist. Andernfalls kann der PC den Maus-Fernbedienungsempfänger nicht korrekt identifizieren.

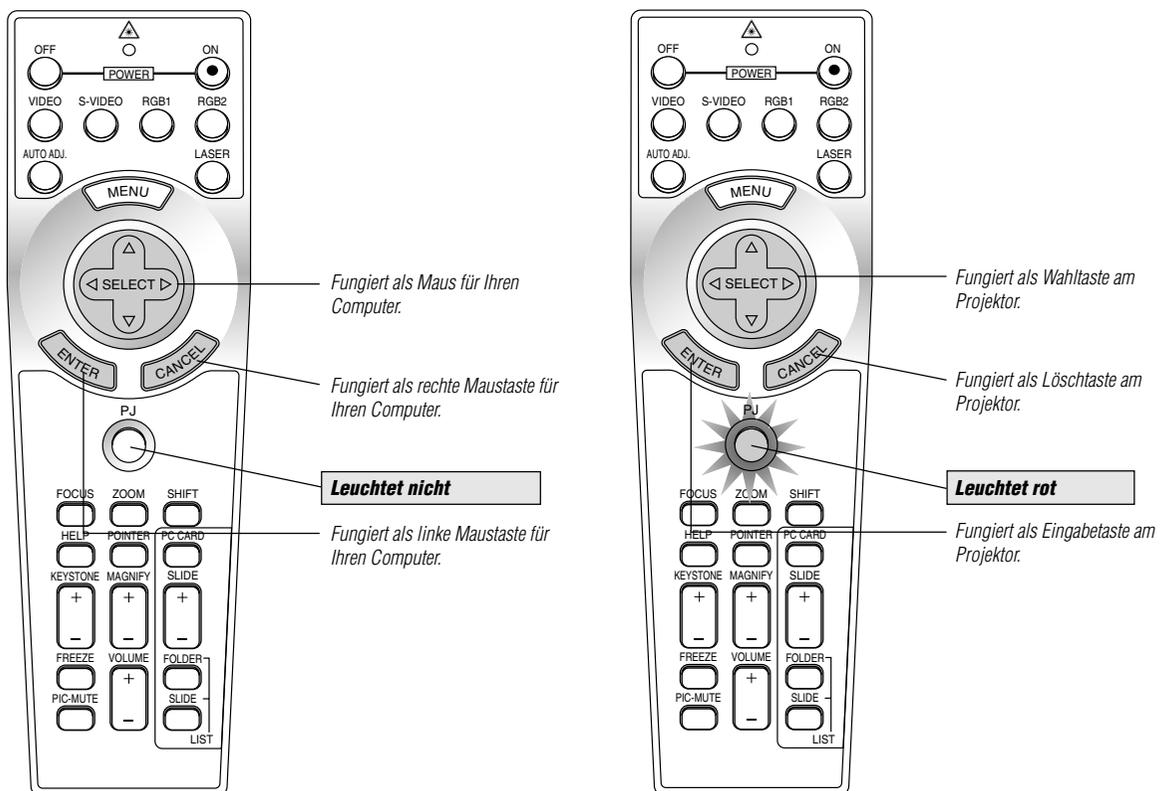
Bedienung des Computers über den Maus-Fernbedienungsempfänger



Umschalten des Betriebsmodus zwischen Computer und Projektor

Die drei in der Zeichnung abgebildeten schattierten Tasten fungieren im Computer-Modus als Computer-Maus. Im Computer-Modus leuchtet die PJ-Taste nicht.

- * Bei Betätigung der MENU-Taste leuchtet die PJ-Taste rot, um anzuzeigen, dass der Projektor-Modus aktiviert ist, der den Projektor-Menü-Betrieb mit Hilfe der drei Tasten ermöglicht.
- * Bei Betätigung der POINTER-Taste leuchtet die PJ-Taste rot, um anzuzeigen, dass der Projektor-Modus aktiviert ist und dass die SELECT **▲▼◀▶** Taste als Bewegungstaste für den POINTER oder das vergrößerte Bild fungiert.
- * Wenn innerhalb von 10 Sekunden keine Tasten betätigt werden, erlischt die Anzeige der PJ-Taste, um anzuzeigen, dass der Computer-Modus aktiviert ist. Um den Projektor-Menü-Betrieb erneut zu aktivieren, müssen Sie die PJ-Taste drücken, damit diese rot leuchtet. Zum Verschieben des Zeigers oder des vergrößerten Bildes, müssen Sie den Zeiger zunächst aus und dann wieder einschalten (drücken Sie zweimal die POINTER-Taste).
- * Wenn die PJ-Taste leuchtet, und Sie die Maus-Funktion sofort anwenden möchten, müssen Sie die PJ-Taste drücken, um zum Computer-Modus zurückzukehren (leuchtet nicht).



Während des Computerbetriebs:

Während dem Computerbetrieb wird der Ziehen-Betrieb eingeschaltet und die Bedienung durch Ziehen kann durch Drücken der Auswahl- (Select) bzw. Maustasten (▲, ▼, ◀, ▶) durchgeführt werden. Zum Abbrechen des Ziehen-Betriebs, nochmals die ENTER-Taste (links klicken) oder die CANCEL-Taste (rechts klicken) drücken.

2. INSTALLATION

Dieses Kapitel beschreibt wie der LT150Z aufgestellt wird und wie Video- und Audio-Quellen angeschlossen werden.

Aufstellung Ihres Projektors

Die Aufstellung und Bedienung Ihres LT150Z ist einfach. Bevor Sie jedoch beginnen, müssen Sie zuerst:

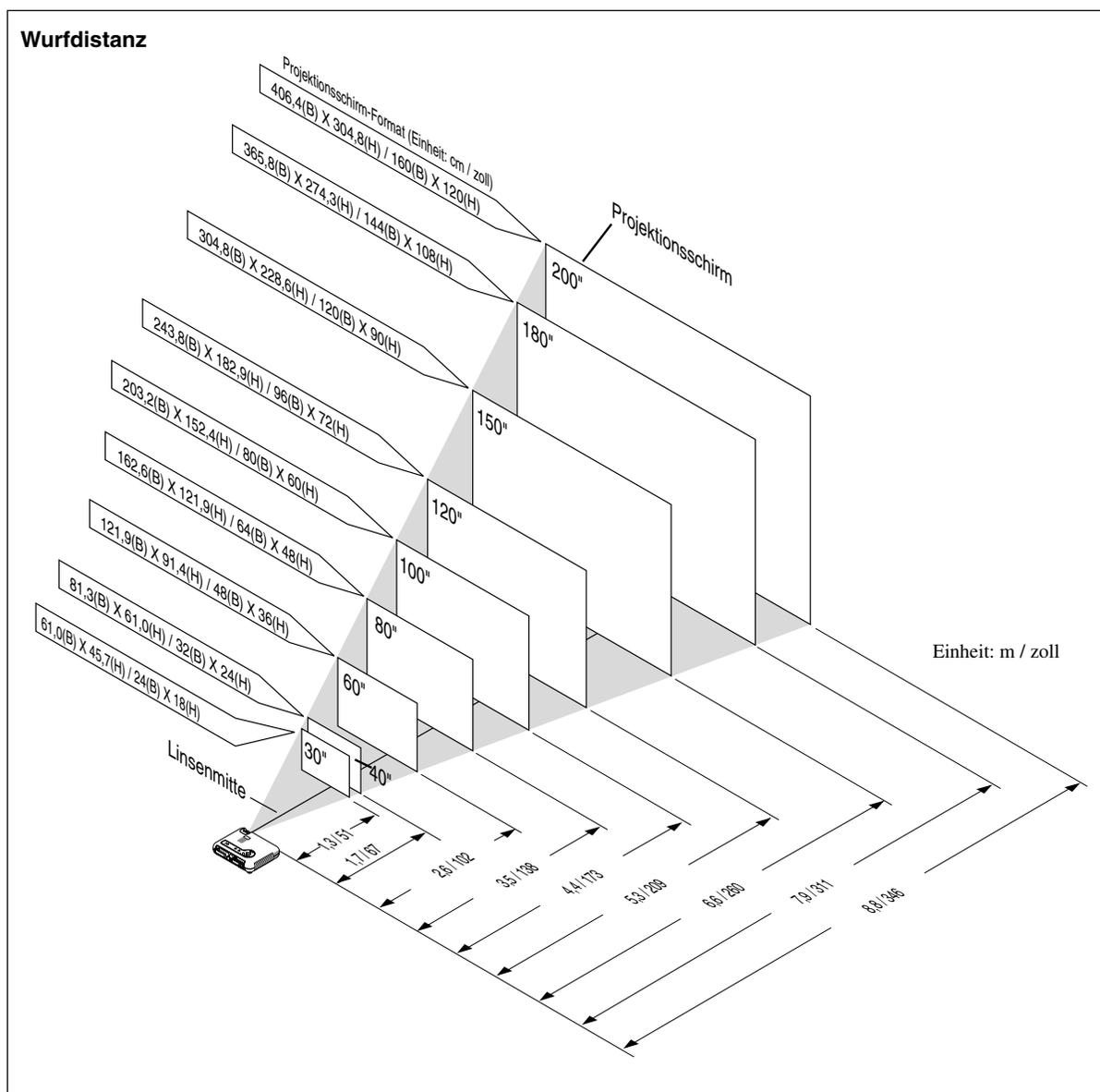
1. Das Bildformat bestimmen.
2. Einen Projektionsschirm aufstellen oder eine nicht glänzende weiße Wand aussuchen, auf den oder die Sie das Bild projizieren können.
Tragen des Projektors: Tragen Sie den Projektor stets in der mitgelieferten Tragetasche.

Auswahl des Aufstellungsortes

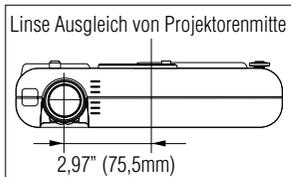
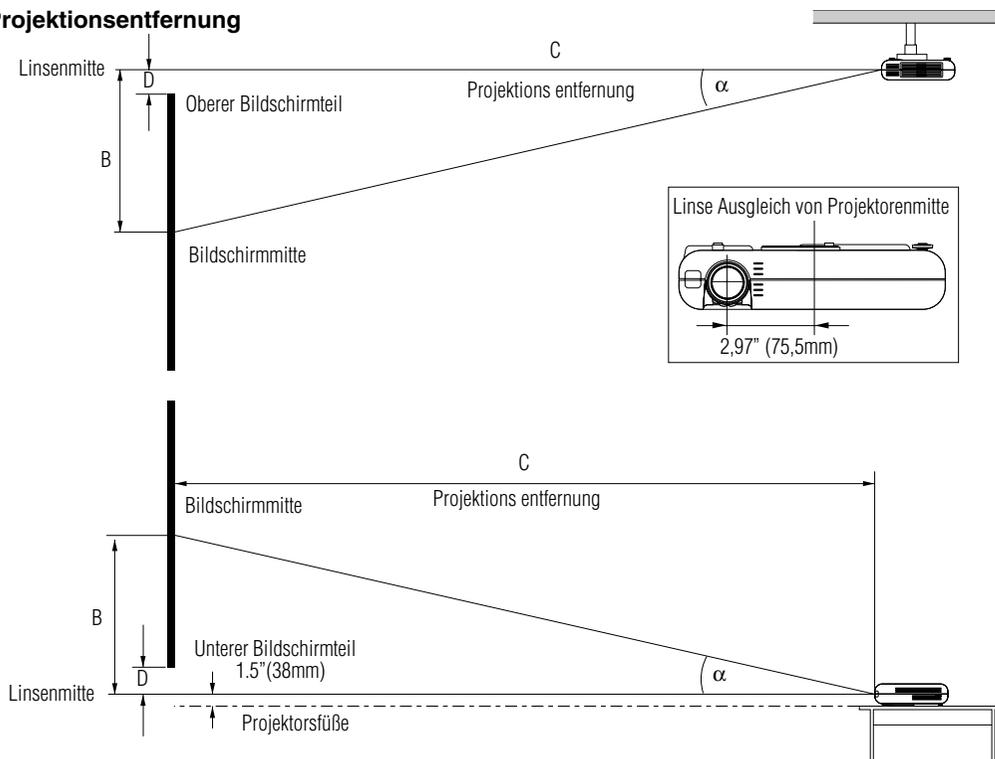
Je weiter der Projektor vom Projektionsschirm oder von der Wand entfernt ist, desto größer wird das Bild. Die minimale Bilddiagonale beträgt 0,8 m (30"), wenn der Projektor grob gemessen etwa 1,3 m von der Projektionsfläche entfernt ist. Die größte Bilddiagonale beträgt 5,1 m (200"), wenn der Projektor etwa 8,8 m vom Projektionsschirm oder von der Wand entfernt ist.

Projektionsschirm und Projektionsentfernung

Nachfolgendes zeigt die relativen Positionen des Projektors und Projektionsschirmes an. Beziehen Sie sich auf die Tabelle, um die Installationsposition zu bestimmen.



Projektionsentfernung



B=Vertikaler Abstand zwischen der Linsenmitte und der Bildschirmitte
 C=Projektionsentfernung
 D= Vertikaler Abstand zwischen der Linsenmitte und der oberen Bildschirmteil (unterer Bildschirmteil für Tisch)
 α =Projektionswinkel

HINWEIS: Distanz kann um +/-5% schwanken.

Bildschirmgröße						B	C				D	α			
Diagonal		Breite		Höhe			Weit		Tele			Weit		Tele	
zoll	mm	zoll	mm	zoll	mm	zoll	mm	zoll	mm	zoll	mm	grad	grad		
30	762	24	610	18	457	12	307	46	1160	56	1410	3	78	14.8	12.3
40	1016	32	813	24	610	16	409	61	1560	75	1900	4	104	14.7	12.1
60	1524	48	1219	36	914	24	613	93	2360	113	2870	6	156	14.6	12.1
67	1702	54	1361	40	1021	27	685	104	2640	126	3210	7	174	14.5	12.0
72	1829	58	1463	43	1097	29	736	112	2850	136	3450	7	187	14.5	12.0
80	2032	64	1626	48	1219	32	818	125	3170	151	3840	8	208	14.5	12.0
84	2134	67	1707	50	1280	34	859	131	3330	159	4040	9	219	14.5	12.0
90	2286	72	1829	54	1372	36	920	141	3570	170	4330	9	234	14.5	12.0
100	2540	80	2032	60	1524	40	1022	156	3970	189	4810	10	260	14.4	12.0
120	3048	96	2438	72	1829	48	1227	188	4770	228	5790	12	312	14.4	12.0
150	3810	120	3048	90	2286	60	1533	235	5980	285	7240	15	390	14.4	12.0
180	4572	144	3658	108	2743	72	1840	283	7190	343	8700	18	469	14.4	11.9
200	5080	160	4064	120	3048	80	2045	315	7990	381	9670	20	521	14.4	11.9

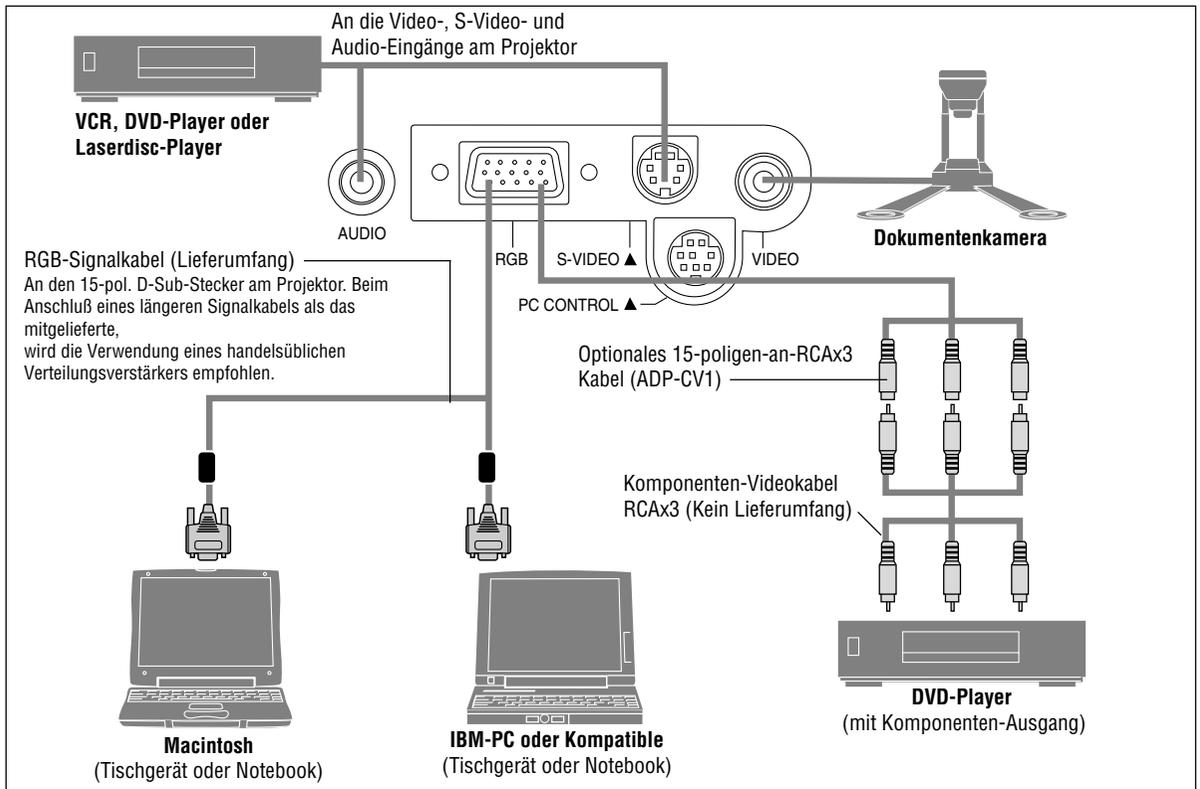
WARNUNG

- Die Deckenmontage Ihres Projektors muß von qualifiziertem NEC-Servicepersonal ausgeführt werden. Informationen erhalten Sie von Ihrem NEC-Fachhändler.
- Versuchen Sie nicht, den Projektor selbst zu installieren.
- Betreiben Sie Ihren Projektor nur auf einer sicheren, waagerechten Unterlage. Wenn der Projektor auf den Boden fällt, können Sie sich verletzen und der Projektor kann schwer beschädigt werden.
- Betreiben Sie den Projektor nicht an Orten, an denen er großen Temperaturschwankungen ausgesetzt wäre. Der Projektor muß bei Temperaturen zwischen 5°C und 35°C betrieben werden.
- Setzen Sie den Projektor weder Feuchtigkeit, Staub noch Rauch aus. Dadurch könnte die Bildarstellung beschädigt werden.
- Stellen Sie sicher, daß der Projektor ausreichend belüftet wird, so daß die Hitze abgeführt werden kann. Decken Sie weder die seitlichen noch vorderen Lüftungsöffnungen am Projektor ab.

Reflexion des Bildes

Wenn Sie das Bild vom Projektor mit Hilfe eines Spiegels reflektieren, kommen Sie in den Genuß eines viel größeren Bildes. Kontaktieren Sie Ihren NEC-Fachhändler, wenn Sie einen Spiegel benötigen. Wenn Ihr Bild bei Benutzung eines Spiegels spiegelverkehrt dargestellt wird, verwenden Sie die "Menu"- und "Select"-Tasten am Projektorgehäuse oder die ▲▼ Tasten auf der Fernbedienung zur Korrektur der Bildausrichtung. (Siehe Seite G-37.)

Anschlußdiagramm



HINWEIS: Bei der Benutzung mit einem Notebook müssen Sie vor dem Einschalten des Notebooks unbedingt einen Anschluß zwischen dem Projektor und dem Notebook herstellen. In den meisten Fällen kann das Signal erst dann vom RGB-Ausgang ausgegeben werden, wenn das Notebook nach dem Anschluß an den Projektor eingeschaltet wird.

HINWEIS:

* Wenn das Bild während der Benutzung der Fernbedienung abschaltet, liegt das möglicherweise daran, daß der Bildschirm-schoner des Computers oder der Power Management-Software aktiviert ist.

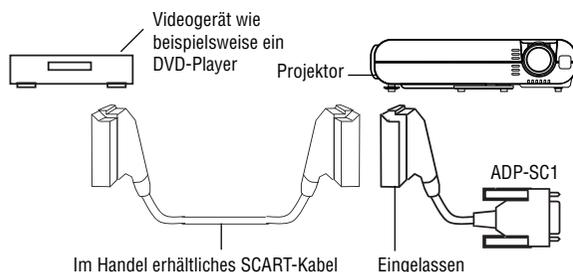
* Wenn Sie unbeabsichtigt die POWER-Taste der Fernbedienung gedrückt haben, warten Sie 90 Sekunden und drücken Sie erst dann die POWER-Taste, um den Betrieb fortzusetzen.

HINWEIS: Wenn das Video-, S-Video- oder Audiokabel erforderlich ist, sollte die Kabellänge max. 3 m betragen.

Zum Anschluss eines SCART-Ausgangs (RGB)

Vor dem Anschluss: Für diesen Anschluss wird ein besonderer SCART-Adapter (ADP-SC1) und ein im Handel erhältliches SCART-Kabel benötigt.

HINWEIS: Für diesen Anschluss ist kein Audiosignal verfügbar.



1. Schalten Sie die Stromzufuhr zum Projektor und zu Ihrem Videogerät aus.

2. Verwenden Sie den NEC ADP-SC1 SCART-Adapter und ein im Handel erhältliches SCART-Kabel, um den RGB-Eingang Ihres Projektors und einen SCART-Ausgang (RGB) Ihres Videogerätes anzuschließen.

3. Schalten Sie die Stromzufuhr zum Projektor und zu Ihrem Videogerät ein.

4. Verwenden Sie die RGB-Taste auf der Fernbedienung, um den RGB-Eingang auszuwählen.

5. Drücken Sie die MENU-Taste auf der Fernbedienung, um sich das Menü anzeigen zu lassen.

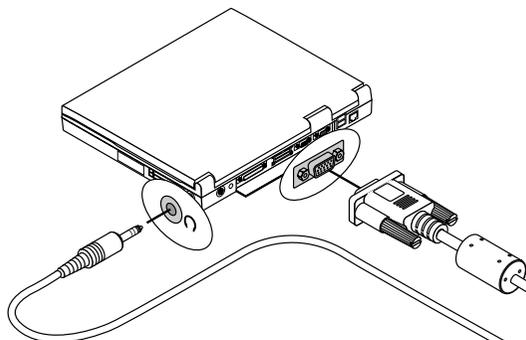
6. Wählen Sie im Erweiterten Menü [Projektor-Optionen] → [Grundeinstellung] → [Signalwahl RGB] → [Scart].

Bei SCART handelt es sich um einen europäischen audio-visuellen Standardanschluss für Fernsehgeräte, Videorecorder und DVD-Player. Der Anschluss wird auch als Euro-Anschluss bezeichnet.

HINWEIS: Sie können den ADP-SC1 SCART-Adapter bei Ihrem NEC-Händler in Europa erwerben. Nehmen Sie hinsichtlich näherer Informationen Kontakt zu Ihrem nächsten NEC-Händler in Europa auf.

Anschluß Ihres PC's oder Macintosh-Computers

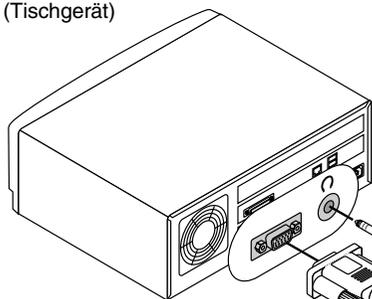
**IBM VGA oder Kompatibles (Notebook)
oder
Macintosh (Notebook)**



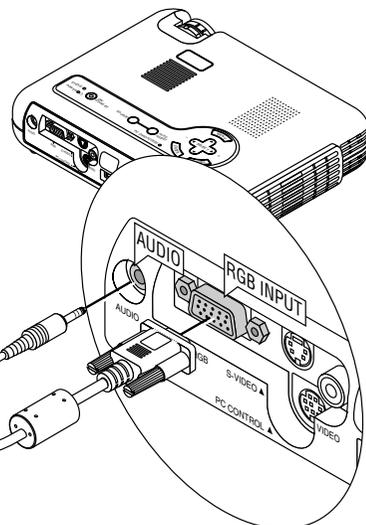
RGB-Signalkabel (Lieferumfang)

An den 15-pol. D-Sub-Stecker am Projektor. Beim Anschluß eines längeren Signalkabels als das mitgelieferte, wird die Verwendung eines handelsüblichen Verteilungsverstärkers empfohlen.

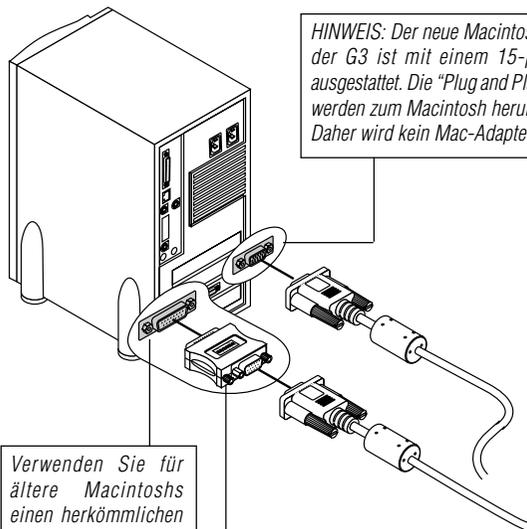
**IBM VGA oder Kompatibles
(Tischgerät)**



**Audiokabel
(keine Lieferumfang)**



Macintosh (Tischgerät)



HINWEIS: Der neue Macintosh-Computer wie z.B. der G3 ist mit einem 15-poligen HD-Stecker ausgestattet. Die "Plug and Play"-Daten des LT150Z werden zum Macintosh herunter geladen. Daher wird kein Mac-Adapter benötigt.

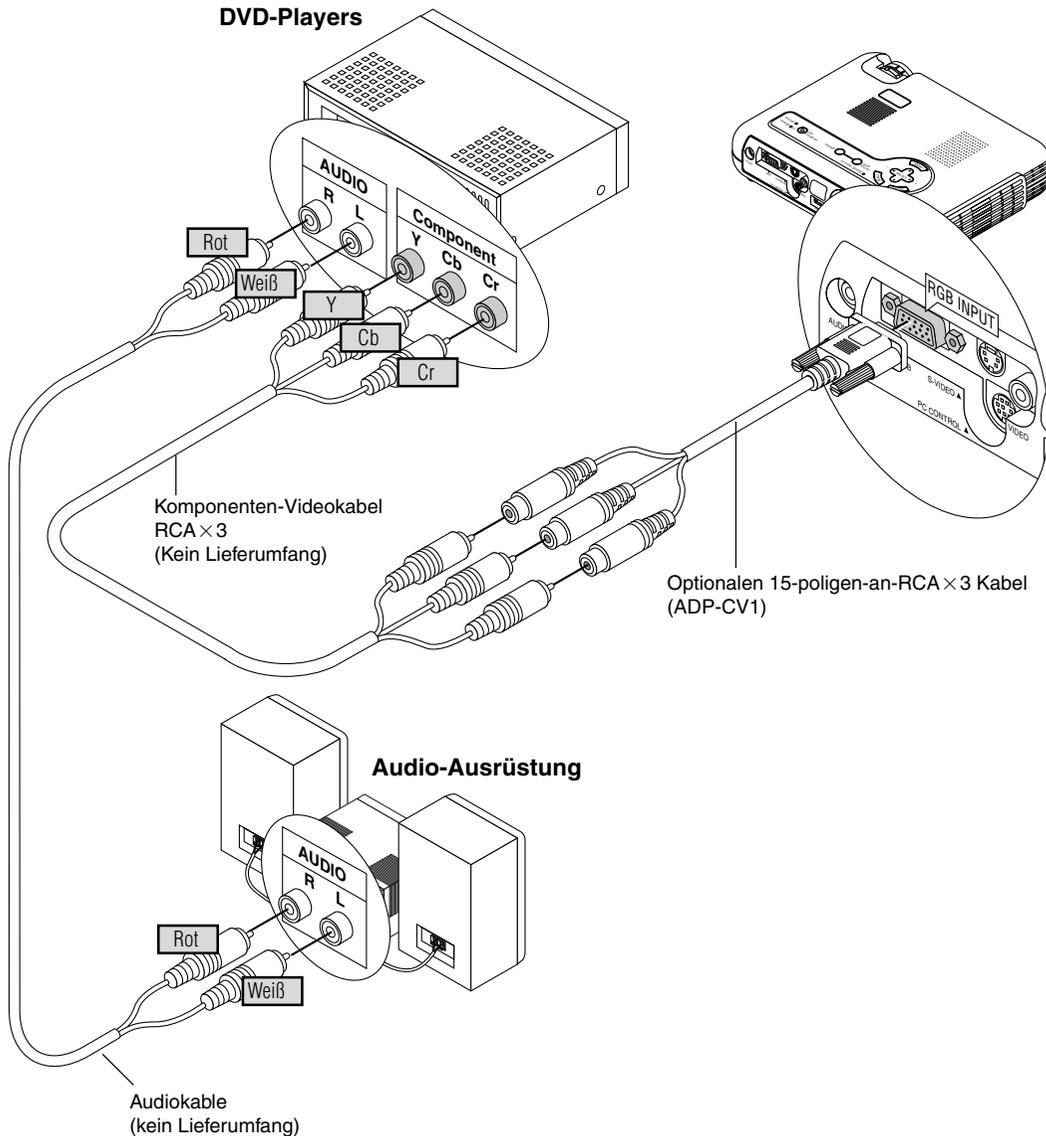
Verwenden Sie für ältere Macintoshs einen herkömmlichen Stiftadapter für den Anschluss an Ihre Mac-Videobuchse.

**Stiftadapter für Macintosh
(Kein Lieferumfang)**

Wenn Sie Ihren PC oder Macintosh-Computer an Ihren LT150Z Projektor anschließen, können Sie das Bild vom Computer-Bildschirm für eine eindrucksvolle Präsentation projizieren. Verfahren Sie zum Anschluß an einen PC oder Macintosh einfach wie folgt:

1. Schalten Sie Ihren Computer und Ihren Projektor aus.
2. Schließen Sie Ihren PC oder Macintosh mit Hilfe des mitgelieferten Signalkabels an den Projektor an.
3. Schalten Sie den Projektor und den Computer ein.
4. Wenn nach einer gewissen Zeit der Inaktivität kein Bild mehr zu sehen ist, könnte dies am Bildschirmschoner des an dem Projektor angeschlossenen Computers liegen.

Anschluß Ihres DVD-Players



Sie können Ihren Projektor über die Komponenten-Ausgänge oder den Video-Ausgang an einen DVD-Player anschließen. Verfahren Sie einfach wie folgt:

1. Schalten Sie sowohl Ihren Projektor als auch den DVD-Player aus.
2. Wenn Ihr DVD-Player mit Komponenten-Video-Ausgängen (Y,Cb,Cr) ausgestattet ist, schließen Sie den DVD-Player über ein handelsübliches Komponenten-Videokabel (RCA x 3) und ein optionales 15-poligen-an-RCA x 3 Kabel an den RGB INPUT-Anschluß am Projektor an.

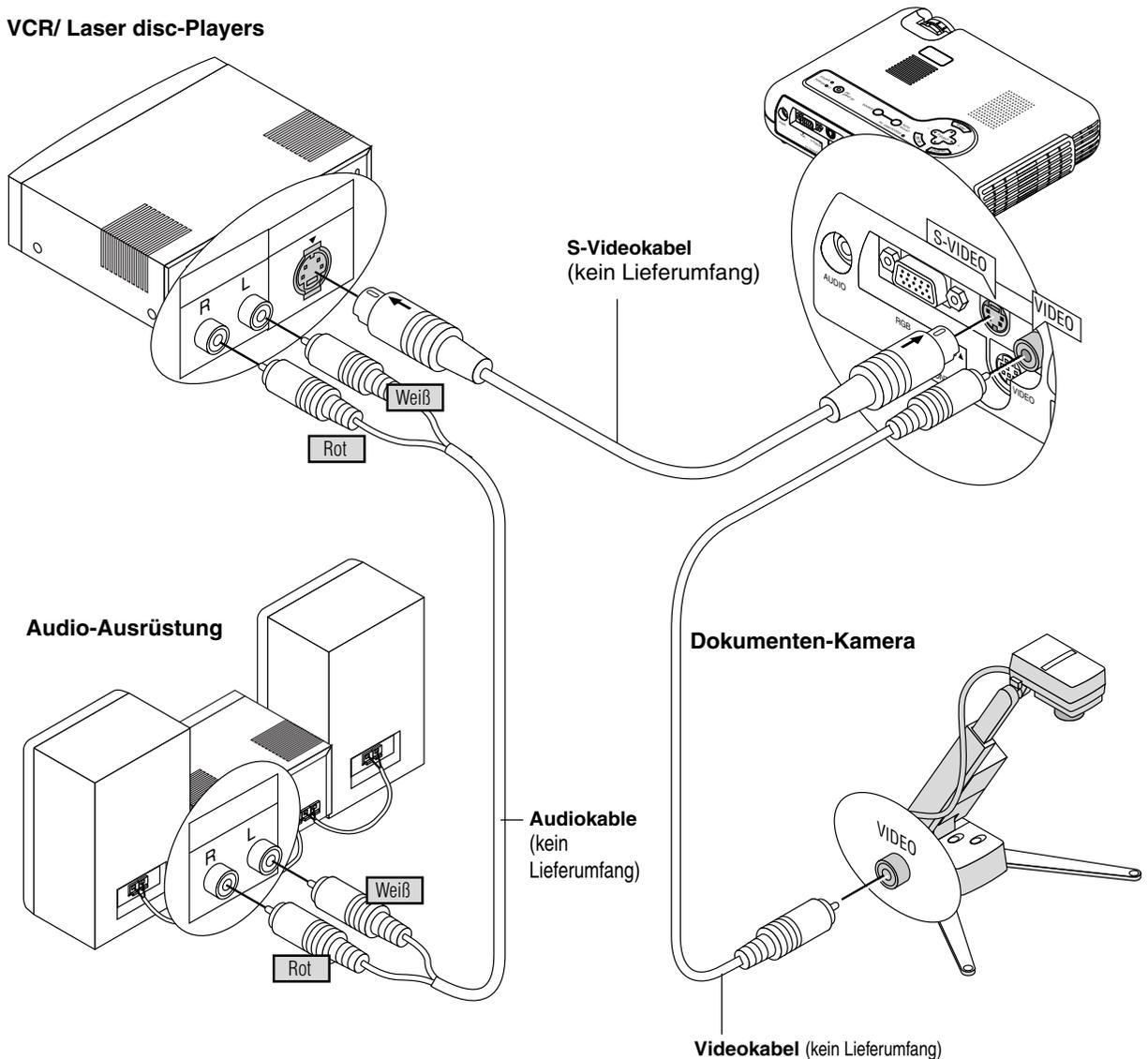
Verwenden Sie bei einem DVD-Player ohne Komponenten-Ausgänge (Y, Cb, Cr) herkömmliche RCA-Kabel (kein Lieferumfang) für den Anschluß eines gemischten VIDEO-Ausgangs des DVD-Players an den Video-Eingang des Projektors.

3. Schalten Sie sowohl den Projektor als auch den DVD-Player ein.

HINWEIS: Weitere Informationen über die Video-Ausgangs-anforderungen Ihres DVD-Players entnehmen Sie bitte der dem DVD-Player beiliegenden Betriebsanleitung.

Anschluß Ihres VCR's oder Laserdisc-Players

VCR/ Laser disc-Players



Verwenden Sie für den Anschluß Ihres VCR's oder Laserdisc-Players an Ihren Projektor herkömmliche RCA-Kabel (kein Lieferumfang). Verfahren Sie zur Durchführung der Anschlüsse einfach wie folgt:

1. Schalten Sie sowohl Ihren Projektor als auch VCR bzw. Laserdisc-Player aus.
2. Schließen Sie das eine Ende Ihres RCA-Kabels an den sich auf der Rückseite des VCR's befindlichen Video-Ausgangsanschluß an. Das andere Ende des RCA-Kabels muß an den Video-Eingang des Projektors angeschlossen werden. Verwenden Sie für den Anschluß des Tons von Ihrem VCR bzw. Laserdisc-Player an Ihren Audio-Ausrüstung (wenn Ihr VCR oder Laserdisc-Player dafür ausgelegt ist) herkömmliche Audiokabel. Achten Sie beim Anschluß unbedingt darauf, daß Sie den rechten und linken Kanal richtig anschließen, da nur so Stereoton gewährleistet ist.
3. Schalten Sie sowohl den Projektor als auch den VCR bzw. Laserdisc-Player ein.

HINWEIS: Weitere Informationen über die Video-Ausgangsbedingungen an Ihre Geräte entnehmen Sie bitte der Ihrem VCR bzw. Laserdisc-Player beiliegenden Betriebsanleitung.

HINWEIS: Der LT150Z ist nicht kompatibel mit decodierten Videosignalen nach ISS-6020 und ISS-6010.

HINWEIS: Bei schneller Wiedergabe vorwärts oder rückwärts von Video- oder S-Video-Quellen über einen Scan-Konverter ist keine einwandfreie Bildwiedergabe gewährleistet.

Wissenswertes über das Einrichtungsbild

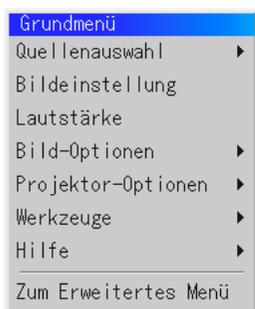
Beim ersten Einschalten des Projektors erscheint das Einrichtungsbild. Auf diesem Bild haben Sie die Möglichkeit zwischen sieben Menüsprachen auszuwählen: Englisch, Deutsch, Französisch, Italienisch, Spanisch, Schwedisch und Japanisch.

Führen Sie zum Auswählen einer Menüsprache die nachfolgend beschriebenen Schritte aus:

1. Wählen Sie mit der SELECT-▲ oder ▼-Taste eine der sieben Sprachen für das Menü aus.



2. Drücken Sie zur Bestätigung der Auswahl die Eingabetaste.
3. Das Grundmenü wird in der von Ihnen ausgewählten Sprache angezeigt.



Drücken Sie zum Schließen des Menüs die Löschtaste.

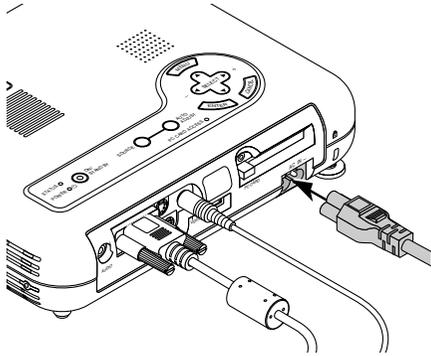
Danach können Sie zum erweiterten Menübetrieb übergehen. Sie können die Sprache auch zu einem späteren Zeitpunkt auswählen. Siehe "Sprache" auf Seite G-36.

3. BETRIEB

Anschluss des Netzkabels und Einschalten des Projektors

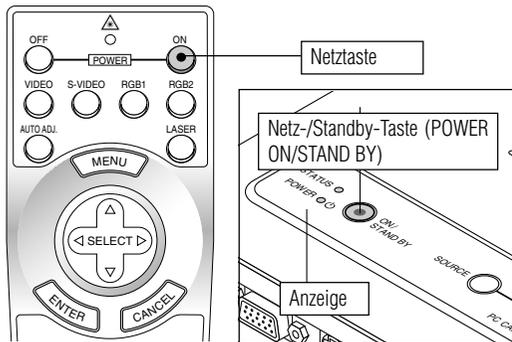
Prüfen Sie vor dem Einschalten Ihres Projektors, ob Ihr Computer oder Ihre Videoquelle eingeschaltet ist und ob die Linse abgedeckt wurde.

1 Schließen Sie das mitgelieferte Netzkabel an den Projektor an.



Schließen Sie das mitgelieferte Netzkabel an die Wandsteckdose an. Der Projektor geht in den Standby-Betrieb und die Netzanzeige leuchtet orange.

2 Schalten Sie den Projektor ein und aus



Zum Einschalten des Projektors:
Die Netzanzeige leuchtet erst dann grün, wenn Sie die "POWER ON"-Taste auf der Fernbedienung oder "ON/STAND BY"-Taste am Projektorgehäuse gedrückt haben. Erst dann ist auch der Projektor betriebsbereit.

HINWEIS: Verwenden Sie das Menü und aktivieren Sie "Auto Start", wenn sich Ihr Projektor durch Einstecken des Netzkabels einschalten soll. (Siehe Seite G-39.)

HINWEIS: Direkt nach dem Einschalten des Projektors tritt möglicherweise ein Bildflimmern auf. Hierbei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion. Warten Sie 3 bis 5 Minuten, bis sich das Lampenlicht stabilisiert hat.

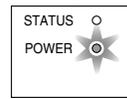
Ausschalten des Projektors:
Drücken Sie zunächst mindestens 2 Sekundenlang die "POWER OFF"-Taste auf der Fernbedienung oder "ON/STAND BY"-Taste am Projektorgehäuse. Die Netzanzeige leuchtet danach orange. Nach dem Ausschalten des Projektors läuft der Lüfter noch ungefähr 90 Sekunden nach.

HINWEIS: Trennen Sie während dieser Zeit nicht das Netzkabel ab. Trennen Sie dann das Netzkabel ab. Die Netzanzeige erlischt.

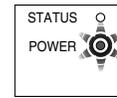
Zustand der Anzeige: eingeschaltet

Normal modus:

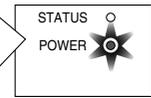
Standby



leuchtet stetig orange



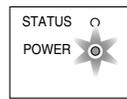
blinkt grün eine Minute



leuchtet stetig grün

Eco-Modus:

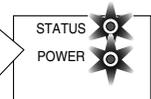
Standby



leuchtet stetig orange



blinkt grün eine Minute (Normalmodus)



leuchtet stetig (Eco-Modus)

Zustand der Anzeige: ausgeschaltet



leuchtet stetig grün



mindestens 2 Sekunden lang drücken

Kühlt ab



wechselt auf grünes Blinklicht

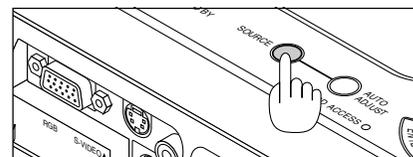
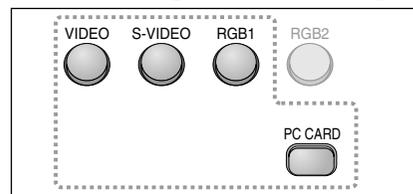
Standby



leuchtet stetig orange

3 Einstellung eines projizierten Bildes

Auswahl des Computers oder der Videoquelle



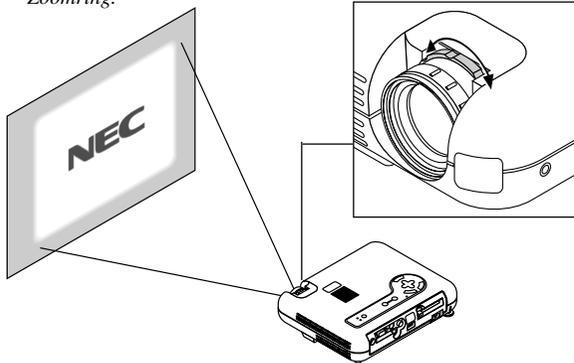
Drücken Sie die Eingangstaste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse, um zum Anzeigen des Bildes "Video" (VCR, Dokumentenkamera oder Laserdisc-Player), "S-Video", "RGB" (Computer oder DVD mit Komponenten-Ausgang) oder "PC-Karten-Viewer" (Dias auf einer CompactFlash-Karte) auszuwählen.

Oder drücken Sie die "Menu"-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse und wählen Sie Ihre Videoquelle über das Menü aus: "Video", "S-Video", "RGB", oder "PC-Karten-Viewer".

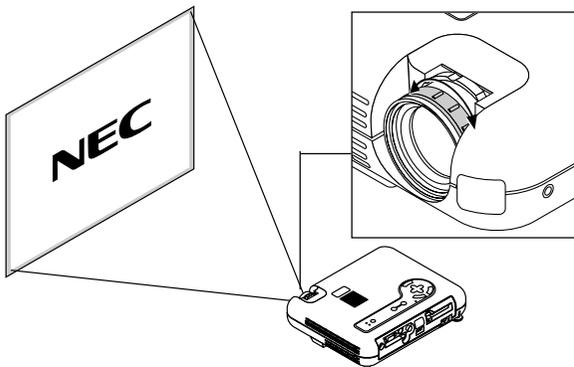
HINWEIS: Wenn kein Eingangssignal anliegt, zeigt der Projektor ein blau Hintergrund an (Werkseinstellung).

Einstellung der Bildgröße und der Bildscharfe

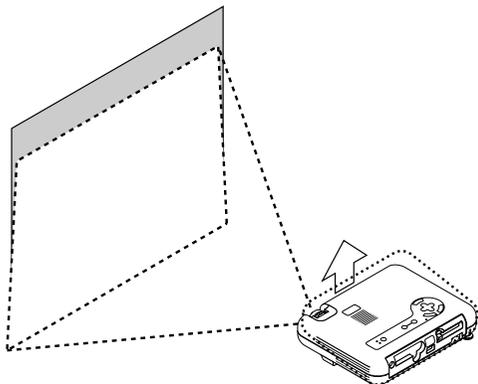
Justieren Sie die Bildgröße mit dem sich an der Linse befindlichen Zoomring.



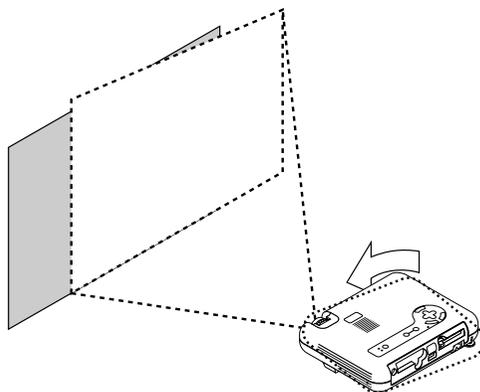
Stellen Sie mit dem Objectivring die bestmögliche Bildscharfe ein.



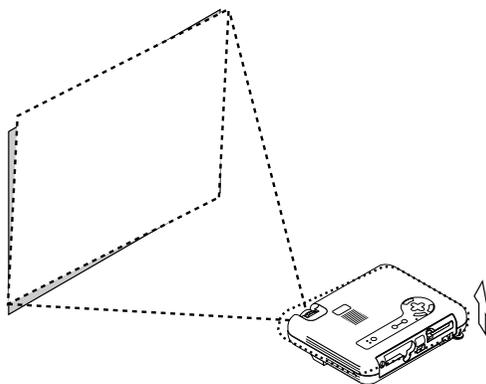
Stellen Sie Ihren Projektor auf einer flachen, ebenen Fläche auf und stellen Sie sicher, dass der Projektor rechtwinklig zum Projektionschirm steht.



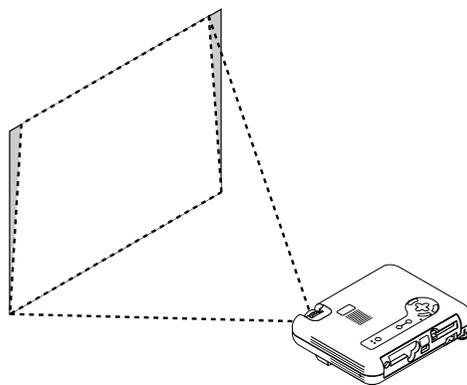
Heben Sie die Vorderkante des Projektors an, um das Bild vertikal zu zentrieren.



Bewegen Sie den Projektor nach links, um das Bild horizontal auf die Mitte auszurichten.



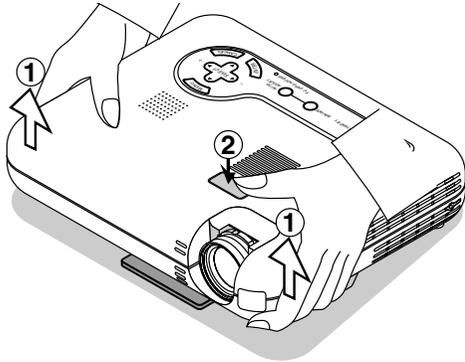
Drehen Sie den hinteren Fuß, damit das Bild rechtwinklig zum Projektionschirm erscheint.



Führen Sie für eine richtige Einstellung die Trapez-Korrektur durch.

Einstellung der Kippfüße

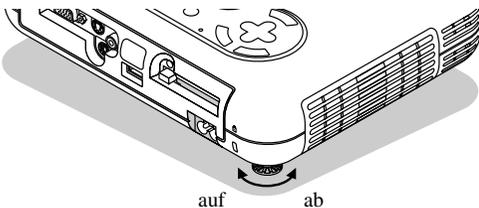
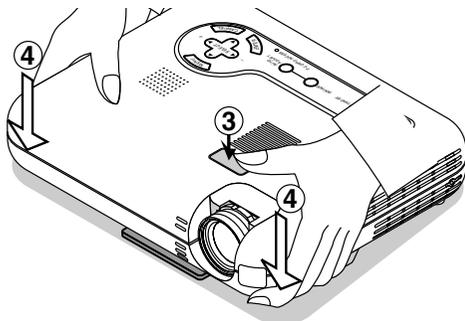
- 1) Heben Sie die Vorderkante des Projektors an.
- 2) Drücken Sie die Kipp Taste oben auf dem Projektor, um den verstellbaren Kippfuß herauszuziehen (maximale Höhe).



- 3) Drücken und halten Sie die Kipp Taste gedrückt.
- 4) Senken Sie den vorderen Teil des Projektors auf die gewünschte Höhe ab und lösen Sie noch einmal die Taste, um den einstellbaren Kippfuß zu arretieren.

Mit Hilfe der vorderen Kippfüße lässt sich das Bild um ca. 5 Grad nach oben bzw. unten verschieben. Die Höhe der hinteren Füße kann verändert werden, aber die vertikale Entfernung von der Pultunterseite zum Fußboden sollte 0,14" (3,5 mm) betragen, um den Projektor horizontal auf einer ebenen Fläche ausrichten zu können. Entfernen Sie für die Feineinstellung der Höhe des hinteren Fußes den Puffer (schwarzes Gummi) und drehen Sie den hinteren Fuß auf die gewünschte Höhe.

- * Wenn das projizierte Bild nicht rechtwinklig zum Projektionschirm erscheint, führen Sie die Trapez-Korrektur für die richtige Einstellung aus.



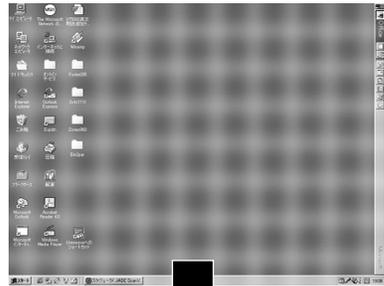
Benutzen Sie den Kippfuß ausschließlich für den ursprünglich gedachten Verwendungszweck.

Ein Missbrauch wie z.B. das Benutzen des Kippfußes als Tragegriff oder zum Aufhängen an der Wand kann eine Beschädigung des Projektors verursachen.

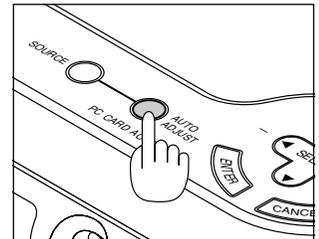
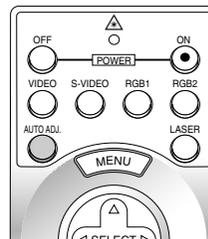
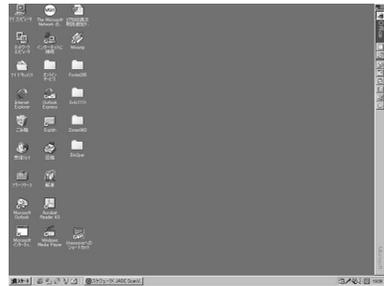
Einstellung des Bildes mit Hilfe der Auto Adjust-Funktion

Die Auto Adjust-Funktion optimiert das Bild im RGB-Modus automatisch.

[Schlechtes Bild]



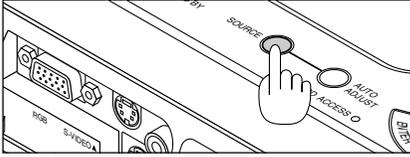
[Normales Bild]



Drücken Sie die Auto Adjust-Taste, um die Position-H/V und die Pixel-Takt/Phase für ein optimales Bild einzustellen. Einige Signale werden möglicherweise nicht richtig angezeigt, oder das Umschalten zwischen den einzelnen Quellen nimmt eine gewisse Zeit in Anspruch.

Allgemeine Bedienungen

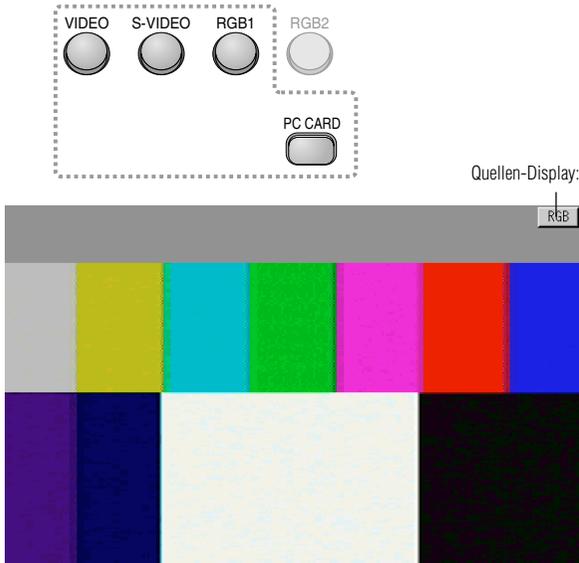
Auswahl des Computers oder der Videoquelle



Bei jeder Betätigung der Quellen-Taste ändert sich die Eingangsquelle wie folgt:

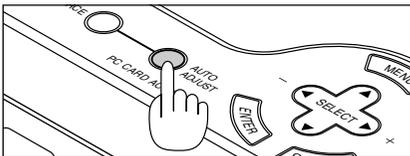
→ RGB → Video → S-Video → PC-Karten-Viewer

Wenn kein Eingangssignal anliegt, wird der Eingang übersprungen.



Automatische Optimierung eines RGB-Bildes

Drücken Sie zur automatischen Optimierung eines RGB-Bildes die Auto Adjust-Taste.



Drücken Sie die Auto Adjust-Taste zur Feineinstellung des Computer-Bildes oder zum Beseitigen von möglicherweise auftretenden vertikalen Streifen, um das Videorauschen, Punktinterferenzen oder Einstreuungen zu vermeiden (dies ist offenkundig, wenn Ihr Bild zu schimmern scheint) Diese Funktion stellt die Taktfrequenz ein, mit der horizontale Streifen im Bild eliminiert werden. Diese Funktion stellt auch die Taktfrequenz zur Vermeidung von Videorauschen, Punktinterferenzen oder Einstreuungen ein. (Dies ist offenkundig, wenn Ihr Bild zu schimmern scheint.)

Diese Einstellung kann erforderlich sein, wenn Sie Ihren Computer das erste Mal anschließen.

HINWEIS: Die Auto-Einstellung-Funktion kann nicht für Komponentensignale angewendet werden.

Lautstärkereger

Der Lautstärkepegel von den Lautsprechern an Ihrem Projektor kann eingestellt werden.

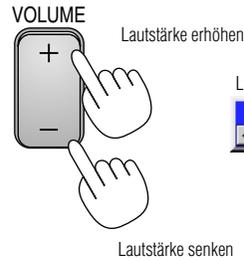
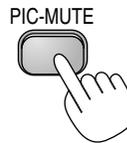


Bild- und Tonausblendung

Drücken Sie die Bildausblendtaste, um das Bild und den Ton zeitweilig auszublenden. Drücken Sie die Taste nochmals zur Wiederherstellung des Bildes und des Tons.

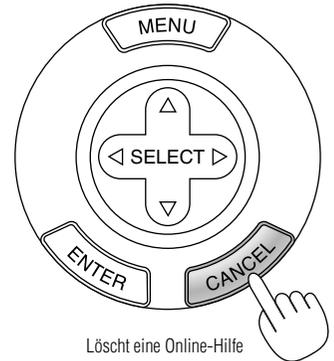


Hilfestellung beim Betrieb des Projektors

Sie erhalten die Hilfetemen.



Zeigt eine Online-Hilfe



Löscht eine Online-Hilfe



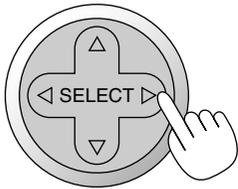
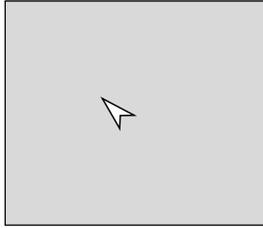
Benutzung des Zeigers

Sie können einen von acht Zeigern benutzen, um die Aufmerksamkeit Ihres Publikums auf einen beliebigen Teil des projizierten Bildes zu lenken.

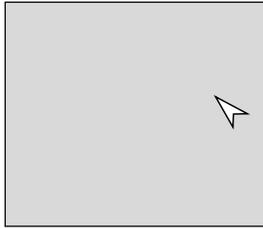
POINTER



Drücken Sie die Zeigertaste, um den Zeiger anzeigen zu lassen.



Bewegen Sie den Zeiger mit der Wahltaste.



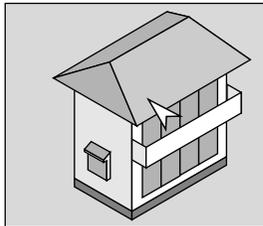
Vergrößerung und Verschiebung des Bildes

Sie können einen beliebigen Bildbereich auf bis zu 400 Prozent vergrößern.

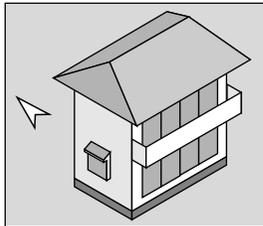
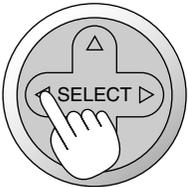
Hierzu verfahren Sie wie folgt:

1. Drücken Sie die Zeigertaste, um den Zeiger anzeigen zu lassen.

POINTER



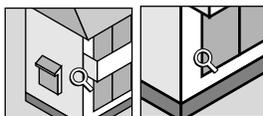
2. Setzen Sie den Zeiger auf den Bereich, den Sie vergrößern möchten.



3. Vergrößern Sie den ausgewählten Bereich.

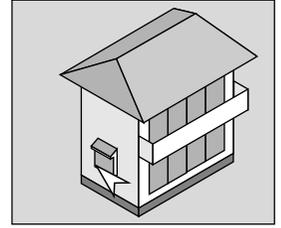
Bei Betätigung der Vergrößerungstaste (+) erscheint der Zeiger als Lupe. Sie können die Lupe mit Hilfe der Wahltaste bewegen.

MAGNIFY



4. Bringen Sie das Bild wieder zurück zur Originalgröße.

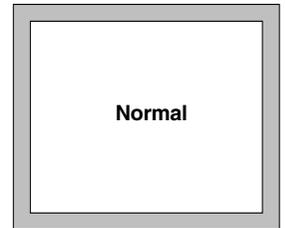
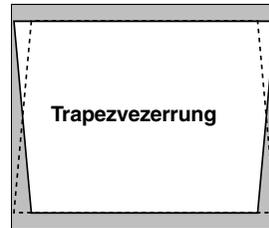
MAGNIFY



Korrektur von Trapezverzerrungen

Drücken Sie (+) oder (-), um Trapezverzerrungen (trapezförmige Störungen) so zu korrigieren, dass der obere Teil des Projektionschirmes länger oder kürzer ist, damit das projizierte Bild quadratisch ist.

KEystone



HINWEIS: Der Trapezwinkel lässt sich um die Nullachse um 30 Grad nach oben und 30 Grad nach unten einstellen.

Abhängig von der Art der verwendeten Grafiken ist das Bild möglicherweise unscharf oder eine Trapezkorrektur ist unter Umständen nicht möglich, wenn eine extreme Trapezkorrektur angewendet wird.

Die Idee dabei ist: Je näher Sie der natürlichen Auflösung sind, desto besser ist das Bild, das Sie sehen.

Einfrieren eines Bildes

Drücken Sie die Einfriertaste, um ein Bild einzufrieren. Drücken Sie diese Taste nochmals zur Freigabe der Bewegung.

FREEZE



Verwendung der Menüs

HINWEIS: Das Bildschirm-Menü wird möglicherweise nicht richtig angezeigt, während ein bewegtes Video-Halbbild projiziert wird.

1. Drücken Sie die "Menü"-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse, um das Erweiterte Menü oder Grundmenü anzeigen zu lassen.
HINWEIS: Klicken Sie bei Benutzung einer USB-Maus zum Anzeigen des Menüs auf die Maustaste. Führen Sie andere Betriebe auf gleiche Weise wie bei Benutzung der PC-Maus aus.
2. Drücken Sie die ▲▼ Tasten auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse um das Menü für die Funktion hervorzuheben, die Sie einstellen oder eingeben möchten.
3. Drücken Sie die ► Taste oder die "Enter"-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse, um ein Untermenü oder eine Funktion anzuwählen.
4. Stellen Sie den Pegel ein oder schalten Sie die angewählte Funktion mit der "Wahl"-◀ oder ► Tasten auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse ein oder aus. Die On-Screen-Bildlaufleiste zeigt die Erhöhungen oder Verringerungen an.
5. Die Änderungen werden bis zur nächsten Einstellung gespeichert.
ENTER Speichert die Eingaben oder Einstellungen.
CANCEL Kehrt zum vorherigen Bildschirm zurück, ohne die Eingaben oder Einstellungen zu speichern.
HINWEIS: Sie können die Haupt- und Untermenüs durch Betätigung der PJ-Taste auf der Fernbedienung schließen, um den Projektor-Modus zu entaktivieren.
6. Wiederholen Sie die Schritte 2 - 5, um weitere Funktionen einzustellen und drücken Sie die "Cancel"-Taste am Projektorgehäuse oder auf der Fernbedienung, um die Menü-Anzeige abzuschalten.

Anpassung des Grundmenü

Das Grundmenü kann Ihren Bedürfnissen entsprechend angepasst werden. Das Auswählen einer Funktion aus der "Grundmenü editieren"-Liste ermöglicht Ihnen, die Menü-Funktionen so anzupassen, dass sie auf Ihre persönlichen Bedürfnisse zugeschnitten sind.

1. Wählen Sie "Grundmenü editieren", um das "Grundmenü editieren"-Bild anzeigen zu lassen.



2. Heben Sie Ihre Auswahl mit den ▲ oder ▼ Tasten hervor und drücken Sie die "Enter"-Taste, um ein Prüfzeichen neben eine Option zu setzen. Dadurch wird die Funktion aktiviert. Drücken Sie die "Enter"-Taste noch einmal, um das Kontrollkästchen zu löschen.



Wenn Sie eine Funktion mit einem Dreieck ► anwählen und die "Enter"-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse drücken, können Sie mit dem entsprechenden Untermenü alle Funktionen aktivieren. Sie können eine Funktion innerhalb des Untermenüs auch ohne Setzen eines Prüfzeichens auf der Hauptmenü-Funktion einschalten.

HINWEIS: Es können bis zu 12 Hauptmenü-Funktionen (innerhalb des Benutzer-Editiermenüs) ausgewählt werden.

3. Damit Sie mit den durchgeführten Änderungen den entsprechenden Effekt erzielen, müssen Sie die ◀ oder ► Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse drücken, um "OK" hervorzuheben. Drücken Sie dann die "Enter"-Taste. Zum Entaktivieren der Änderungen müssen Sie mit den Wahl-tasten ▲ oder ▼ "Aufheben" hervorheben und anschließend die "Enter"-Taste drücken. Betätigen Sie die "Reset"-Taste und dann die "Enter"-Taste, um zur werkseitigen Standard-Einstellung zurückzukehren.

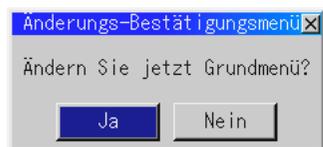
Die Standard-Grundmenü-Einstellungen sind:

Quellenauswahl (RGB, Video, S-Video und PC-Karten-Viewer), Bildeinstellung, Lautstärke, Bild-Optionen (Trapez), Projektor-Optionen (Menü und Grundeinstellung), Tools (Fang, PC-Karten-Dateien und Tafel) sowie Hilfe (Inhalt und Infor).

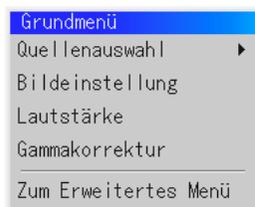
HINWEIS: Wenn Sie auf dem Grundmenü-Editierbild einmal OK angewählt haben, können Sie die Änderungen auf dem Menü-Bildschirm nicht mehr ändern. Sie können die Menü-Funktionen jedoch wie in den oben beschriebenen Schritten erneut editieren.

HINWEIS: Wenn im Menü-Modus die "Grundmenü"-Funktion angewählt worden ist, erhalten Sie nach Beendigung der "Grundmenü"-Editierung das "Änderungs-Bestätigungsmenü". Wenn Sie in diesem Fall zunächst "Ja" und dann "Enter" anwählen, werden alle Menüs geschlossen und die im Erweitertes Menü durchgeführten Änderungen werden auf das Grundmenü übertragen.

Wenn Sie zunächst die "Nein"- und dann die "Enter"-Funktion anwählen, kehren alle Menü-Funktionen zum Erweitertes Menü zurück; die von Ihnen durchgeführten Änderungen bleiben jedoch nach wie vor innerhalb der "Grundmenü"-Auswahl verfügbar. Wählen Sie zum Anwählen des zuvor angepassten Grundmenü "Grundmenü" im "Menü-Modus" aus.



Unten auf dem Grundmenü erscheint die Funktion "Zum Erweitertes Menü". Wenn Sie diese Funktion anwählen und die "Enter"-Taste drücken, werden die Funktionen des "Erweitertes Menü" angezeigt.



Verwendung der USB-Maus

Die Benutzung einer USB-Maus ermöglicht Ihnen einen harmonischen Betrieb. Dafür benötigen Sie eine im Fachhandel erhältliche USB-Maus.

HINWEIS: Einige USB-Maus-Fabrikate werden vom Projektor nicht unterstützt.

Menü-Betrieb mit Hilfe der USB-Maus

Maus-Cursor

Wenn Sie eine USB-Maus an den Projektor angeschlossen haben, erscheint auf dem Projektionsschirm ein Mauscursor.

Wenn Sie die USB-Maus nicht innerhalb von 10 Sekunden betätigen, verschwindet der Maus-Cursor.

Menü-Anzeige

Das Anklicken mit einer Maustaste lässt das Menü anzeigen.

Wenn Sie  anklicken, wird das Pull-Down-Menü angezeigt.

Klicken Sie auf eine beliebige Stelle im Hintergrund, um das Menü zu schließen.

Einstellungs- und Eingabe-Anzeige

Sie können eine Funktion anwählen und mit einer Maustaste anklicken, um die Einstellungen und Eingaben auszuführen.

Beispiele

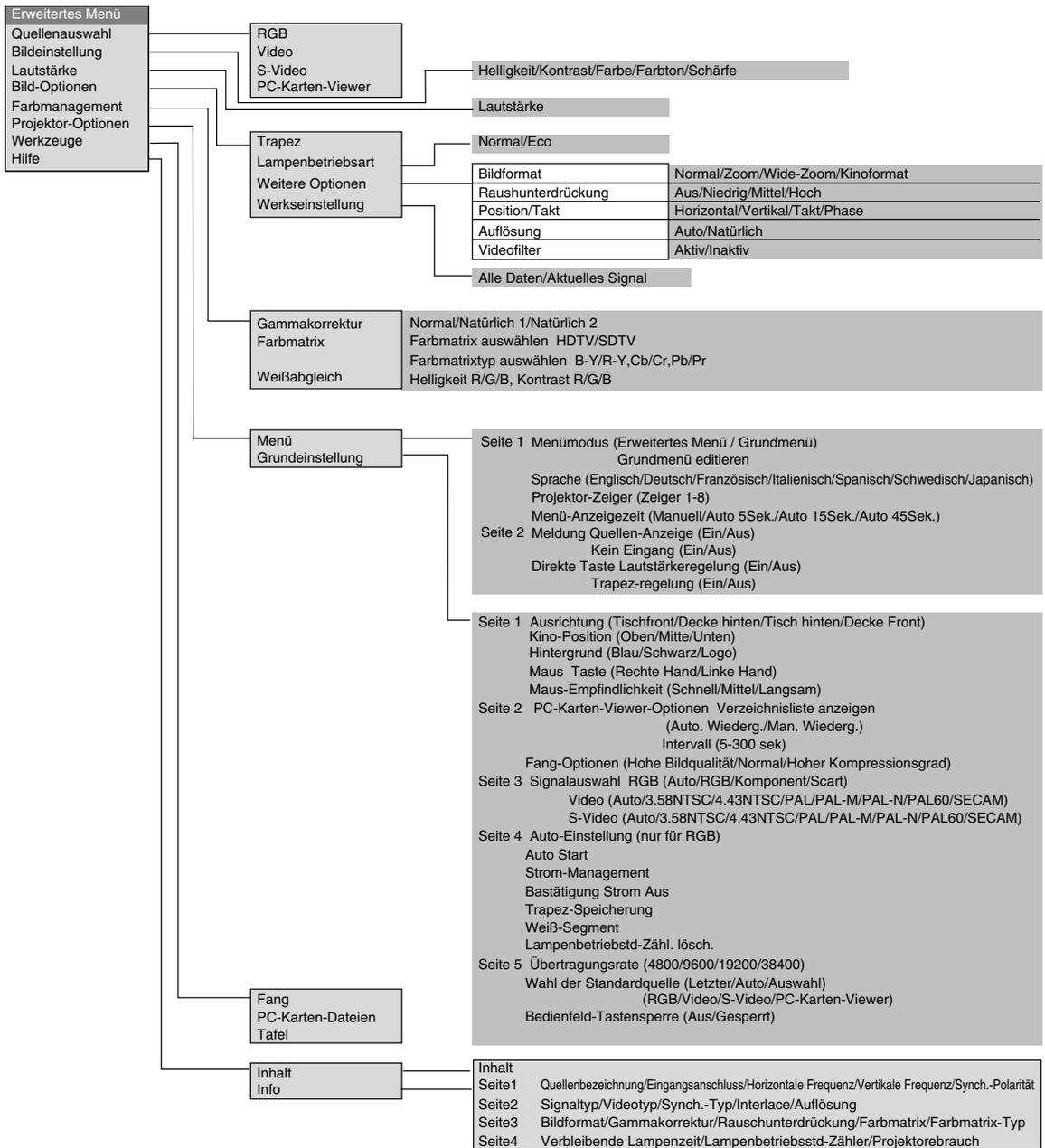
Klicken Sie die Maustaste  oder  an (oder halten Sie sie gedrückt), um die Helligkeit einzustellen.

Oder klicken und ziehen Sie die Maustaste horizontal auf der Bildlaufleiste, um die Einstellung vorzunehmen.

Klicken Sie zum Speichern der Einstellungen auf . Die Anzeige ist geschlossen.

Wenn Sie während der Anzeige des Einstellungs- oder Eingabemenüs oder der Dialogbox auf eine beliebige Stelle im Hintergrund klicken, erscheint an der angeklickten Stelle das Hauptmenü.

Menü-Baum



Menü-Elemente:



Prüfbox



Ziehen

Symbolleiste



Bildlaufleiste

Menü-Fenster oder Dialogboxen haben normalerweise folgende Elemente:

- Titelleiste:** Zeigt den Menü-Titel an.
- Markierung:** Zeigt das angewählte Menü oder die angewählte Funktion an.
- Volles Dreieck:** Zeigt an, daß weitere Auswahlmöglichkeiten vorhanden sind. Ein markiertes Dreieck zeigt an, daß die Funktion aktiviert ist.
- Tab:** Zeigt eine Gruppe von Ausstattungsmerkmalen in einer Dialogbox an.
- Funktaste:** Betätigen Sie diese runde Taste zum Anwählen einer Option in einer Dialogbox.
- Prüfbox:** Plazieren Sie ein Prüfzeichen in der quadratischen Box, um die Option einzuschalten.
- Bildlaufleiste:** Zeigt Einstellungen oder die Richtung der Einstellung an.
- OK-Taste:** Drücken Sie diese Taste zur Bestätigung Ihrer Eingabe. Sie kehren zum vorherigen Menü zurück.
- Löschtaste:** Drücken Sie diese Taste zum Löschen Ihrer Eingabe. Sie kehren zum vorherigen Menü zurück.
- X-Schließen-Taste:** Anklicken, um das Fenster mit Speichern der Änderungen zu schließen. (nur USB-Maus)
- Hilfe-Taste:** Zeigt an, dass für die Funktion Hilfestellungen zur Verfügung stehen. Drücken Sie die Hilfe-Taste auf der Fernbedienung, um Hilfe anzeigen zu lassen.
- Symbolleiste:** Beinhaltet viele Symbole für spezielle Aufgaben. Wird auch als "Launcher" bezeichnet.
- Griffsymbol:** Richten Sie hierauf die Maus und klicken und ziehen Sie zum Verschieben der Symbolleiste.

Menü-Beschreibungen & Funktionen

Quellenauswahl



Hiermit wählen Sie unabhängig davon, was an den Eingängen angeschlossen ist, eine der folgenden Videoquellen aus: VCR, DVD-Player, Laserdisc-Player, Computer oder Dokumenten-kamera.
Drücken Sie die "Select"-Taste am Projektorgehäuse oder die ▲▼ Tasten auf Ihrer Fernbedienung, um zu markieren, welche Funktion Sie einstellen möchten.

RGB

Wählt den an Ihren RGB- oder Komponentensignal-Eingang angeschlossenen Computer an.
HINWEIS: Für einen Komponentensignal-Eingang benötigen Sie ein optionales Komponentenkabel (Komponenten V- oder ADP-CV1 Kabel).

Video

Wählt das an Ihren Video-Eingang angeschlossene Gerät - VCR, Laserdisc-Player, DVD-Player oder Dokumentenkamera - an.

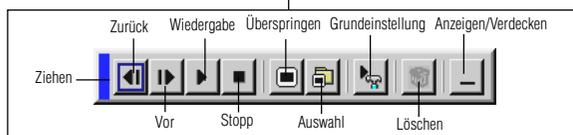
S-Video

Wählt das an den S-Video-Eingang angeschlossene Gerät - VCR, DVD-Player oder Laserdisc-Player - an.
HINWEIS: Möglicherweise wird ein Bild kurzzeitig eingefroren, wenn ein Video mit einer Video- oder S-Video-Quelle im Schnellvorlauf- oder Rücklaufmodus wiedergegeben wird.

PC-Karten-Viewer

Diese Funktion ermöglicht Ihnen die Durchführung von Präsentationen mit Hilfe der CompactFlash-Karte, die eingefangene Bilder und Dias enthält, die mit der sich auf der CD-ROM befindlichen PC-Karten-Viewer-Anwendung erstellt worden sind. Informationen zur Installation der PC-Karten-Viewer-Software finden Sie auf Seite G-43. Der Anfangsbildschirm für den PC-Karten-Viewer variiert abhängig von den Grundeinstellungen auf Seite 2. Beziehen Sie sich auf das Kapitel "Grundeinstellungen" auf Seite G-38.

HINWEIS: Selbst wenn Sie von der aktuellen PC-Karten-Viewer-Quelle auf eine andere Quelle umschalten, bleibt das aktuelle Dia erhalten. Wenn Sie zum PC-Karten-Viewer zurückkehren, sehen Sie wieder das erhalten gebliebene Dia. Bei Betätigung der MENU-Taste erscheint ein Anfangsbild.



Bei einmaliger Betätigung der MENU-Taste wird die Symbolleiste angezeigt, bei nochmaliger Betätigung der MENU-Taste erscheint das Menü. Wenn Sie danach noch einmal die MENU-Taste drücken, wird abwechselnd das Menü und die Symbolleiste angezeigt.

- Das Anfangsbild ist eine Symbolleiste, die die nachfolgenden Tasten beinhaltet:
- Ziehen Ziehen, um die Symbolleiste zu verschieben. (Nur für den USB-Maus- Betrieb)
 - Zurück Zum Zurückkehren vorherigen zum Bild oder zum vorherigen Ordner.
 - Vor Zum Vorrücken zum nächsten Dia oder zum nächsten Ordner.
 - Wiedergabe Setzt die Wiedergabe vom angewählten Dia oder Ordner fort.
 - Stopp Stoppt während der Wiedergabe die Auto-Wiedergabe.
 - Überspringen Zeigt während der Wiedergabe eine Dialiste an.
 - Auswahl Zeigt während der Wiedergabe eine Ordnerliste an.
 - Grundeinstellung Zeigt die Options-Dialogbox des PC-Karten-Viewers auf Seite 2 der Grundeinstellung -Dialogbox an.
 - Löschen Löscht ein/mehrere eingefangene(s) Dia(s) oder alle im angewählten Ordner eingefangene Dias.
 - Anzeigen/ Verdecken Verdeckt während der Wiedergabe die Symbolleiste. Durch einen Klick mit der rechten Maustaste wird die Symbolleiste wieder sichtbar.

Bildeinstellung (nicht verfügbar für den PC-Karten-Viewer)



Hiermit haben Sie Zugang zu den Einstellungen für Ihr Bild und Ihren Ton. Betätigen Sie die "Select"-Tasten auf der Fernbedienung, um das Menü für die Funktion zu markieren, die Sie einstellen möchten.

- Helligkeit Stellt den Helligkeitspegel oder die Intensität des hinteren Rasterein.
- Kontrast Stellt die Intensität des Bildes entsprechend des eingehenden Signals ein.
- Farbe Erhöht oder reduziert den Farbsättigungspegel (nicht gültig für RGB).
- Farbton Variiert den Farbpegel von +/- grün zu +/- blau. Der Rotpegel dient als Referenz. Diese Einstellung gilt nur für Video- und Komponenten-Eingänge (nicht für RGB).
- Schärfe Steuert das Detail des Bildes für Video (nicht für RGB).

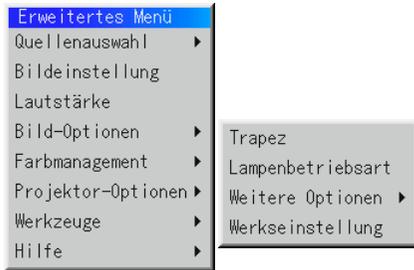
Lautstärke (nicht verfügbar für den PC-Karten-Viewer)



Stellt den Lautstärkepegel des Projektors ein.

HINWEIS: Sie können den Lautstärkebalken ohne Öffnen des Menüs anzeigen lassen. Einzelheiten hierzu entnehmen Sie bitte dem Kapitel „Lautstärkebalken (Direkte taste)“ auf Seite G-37.

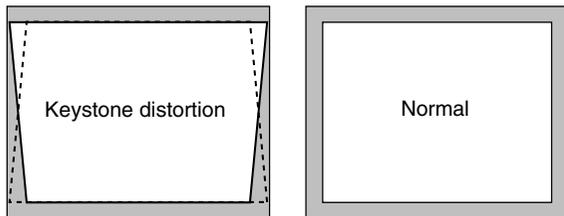
Bild-Optionen



Trapez



Die Trapez-Korrektur ermöglicht Ihnen das Korrigieren von Trapez-Verzerrungen (trapezförmig), um den oberen Bildschirmteil zu verlängern oder zu verkürzen, damit er mit dem unteren Bildschirmteil identisch ist. Korrigieren Sie die Trapez-Verzerrungen (trapezförmig) durch Betätigung der ◀ oder ▶ Tasten auf der Bildlaufleiste.



HINWEIS: Der Trapezwinkel lässt sich um die Nullachse um 30 Grad nach oben und 30 Grad nach unten einstellen.

Abhängig von der Art der verwendeten Grafiken ist das Bild möglicherweise unscharf oder eine Trapezkorrektur ist unter Umständen nicht möglich, wenn eine extreme Trapezkorrektur angewendet wird.

Die Idee dabei ist: Je näher Sie der natürlichen Auflösung sind, desto besser ist das Bild, das Sie sehen.

Lampenbetriebsart



Mit dieser Funktion können Sie zwei Helligkeitsbetriebsarten für die Lampe auswählen:

Normal modus und Eco-Modus. Die Lebensdauer der Lampe kann bis auf 1500 Stunden verlängert werden, wenn die Eco-Modus verwendet wird.

- Normal modus Dies ist die Werkseinstellung.
- Eco-Modus Wählen Sie diese Betriebsart, um die Lebensdauer der Lampe zu erhöhen.

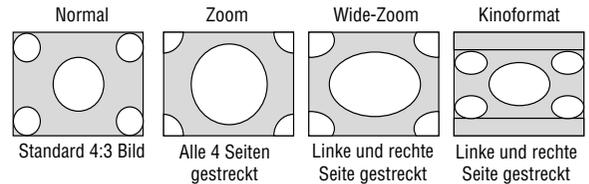
HINWEIS: Wenn Sie die Eco-Modus ausgewählt haben, leuchtet die Lampe nach Einschalten des Projektors für eine Minute in der Normal modus. Nach eine Minute wechselt die Lampe in die Eco-Modus.

Bildformat (nicht verfügbar für den RGB und PC-Karten-Viewer)

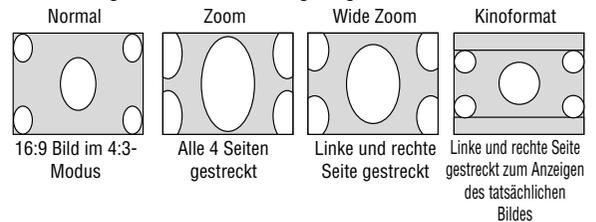


Bildformat ermöglicht Ihnen die Anwahl des besten Bildmodus zur Anzeige Ihres Quellenbildes.

Wenn von der Quelle 4:3 angewählt ist (z.B. DVD-Spieler) werden die nachfolgenden Auswahlen angezeigt:



Wenn von der Quelle 16:9 angewählt ist (z.B. DVD-Spieler), werden die nachfolgenden Auswahlen angezeigt:



HINWEIS: Für den Kinomodus lassen sich drei Bildpositionen wählen: Oben, Mitte und unten. Zur Einstellung siehe Seite G-37.

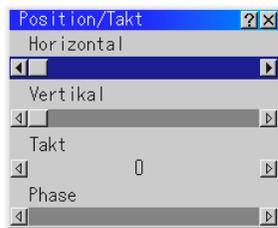
Rauschunterdrückung (nicht verfügbar für den RGB und PC-Karten-Viewer)



Zur Reduzierung des Videorauschens können Sie einen der drei Pegel entsprechend Ihres persönlichen Geschmacks auswählen.

HINWEIS: Je niedriger der Pegel der Rauschunterdrückung, desto besser ist die Bildqualität aufgrund der höheren Videobandbreite.

Position/ Takt (wenn Auto-Einstellung Aus ist)



Horizontale Bildlage :

Verschieben Sie das Bild mit der "Select"-Taste ► nach rechts und mit der Taste ◀ nach links.

Diese Einstellung wird automatisch ausgeführt, wenn die Automatik-Betriebsart eingeschaltet ist.

Vertikale Bildlage:

Verschieben Sie das Bild mit der "Select"-Taste ► nach oben und mit der Taste ◀ nach unten.

Diese Einstellung wird automatisch ausgeführt, wenn die Automatik-Betriebsart eingeschaltet ist.

Informationen zum Auto-Einstellung (Nur für RGB) finden Sie auf Seite G-38.

Takt: Wenden Sie diese Funktion für die Feineinstellung des Computerbildes oder zur Eliminierung von möglicherweise auftretenden vertikalen Streifen an, wenn "Auto-Einstellung Ein" ist. Diese Funktion stellt die Taktfrequenz ein, mit der horizontale Streifen im Bild eliminiert werden. Drücken Sie die ◀ und ► Tasten so lange, bis die Streifen verschwinden. Diese Einstellung kann erforderlich sein, wenn Sie Ihren Computer das erste Mal anschließen. Wenn die Auto-Einstellung eingeschaltet ist, wird diese Einstellung automatisch ausgeführt.

Phase: Wenden Sie diese Funktion zur Einstellung der Phasen-frequenz oder zur Reduzierung von Video-Rauschen, Punktinterferenzen oder Übersprechungen an. (Dies ist offenkundig, wenn Ihr Bild zu schimmern scheint.) Stellen Sie das Bild mit den ◀ und ► Tasten ein.

Wenden Sie "Phase" erst nach Beendigung von "Takt" an.

Wenn die Auto-Einstellung eingeschaltet ist, wird diese Einstellung automatisch ausgeführt

Auflösung (wenn Auto Adjust Aus ist)



Dies ermöglicht Ihnen das Aktivieren oder Entaktivieren der Advanced AccuBlend-Funktion.

Auto Schaltet die Advanced AccuBlend-Funktion ein. Der Projektor verkleinert oder vergrößert automatisch das aktuelle Bild, um den Bildschirm voll auszufüllen.

Natürlich Schaltet die Advanced AccuBlend-Funktion aus. Der Projektor zeigt das aktuelle Bild in dessen echter Auflösung. Informationen zum Auto-Einstellung (Nur für RGB) finden Sie auf Seite G-38.

HINWEIS: Während Sie ein Bild mit einer Auflösung anzeigen, die höher ist als die natürliche Auflösung des Projektors, wird das Bild mit Hilfe der Advanced AccuBlend-Funktion selbst dann über den ganzen Bildschirm angezeigt, wenn der Natürlich-Modus aktiviert ist.

Videofilter (Wenn Auto-Einstellung Aus ist)

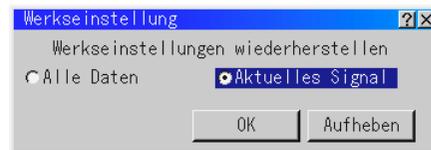


Diese Funktion reduziert die Video-Störgeräusche.

Aktive Ein Videofilter wird angewendet.

Inaktiv Ein Videofilter wird entfernt.

Werkseinstellung



Stellt alle Einstellungen auf die Werkseinstellungen zurück.

Alle Daten Stellt alle Einstellungen und Eingaben für alle Signale auf die Hersteller-Voreinstellungen zurück.

Eine Ausnahme hiervon bilden die Parameter Sprache, Übertragungstrate, Verbleibende Lampenrestzeit, Lampenbetriebsstd-Zähler, und Projektorgebrauch. (Zum Nullstellen der Lampen-Betriebszeit siehe "Lampenbetriebsstd-Zähl. lösch." auf Seite G-39.)

Aktuelles Signal ... Stellt die Einstellungen für das aktuelle Signal auf die Werte der Hersteller-Voreinstellungen zurück.

Die nachfolgenden Funktionen können für das das jeweils projizierte Bild zurückgestellt werden:

Bildeinstellung (Helligkeit, Kontrast, Farbe, Farbton und Schärfe), Bildoptionen (Bildformat, Rauschreduzierung, Position/Takt, Auflösung und Videofilter) und Farbmanagement (Gammakorrektur, Farbmatrix und Weißgleich).

HINWEIS: Die Lautstärke, Trapez-Einstellung sowie alle anderen Funktionen in den Projektor-Optionen können nur dann zurückgestellt werden, wenn "Alle Daten" angewählt ist.

Farbmanagement

Gamma-Korrektur (nicht verfügbar für PC-Karten-Viewer)



Wählen Sie mit den ◀ oder ▶ Tasten "Normal", wenn Sie sich in einem beleuchteten Raum befinden und wählen Sie "Natürlich & 2", wenn der Raum abgedunkelt ist. "Natürlich 1" für einen besseren Fleischfarbton; "Natürlich 2" für echte Reproduktion der mittleren Farbtöne.

Jeder Modus wird empfohlen für:

Normal Ein normales Bild

Natürlich 1 Genaue Farbproduktion der natürlichen Farbtöne

Natürlich 2 Dunkle Bildbereiche

Farbmatrix (nur für Komponentensignale verfügbar)



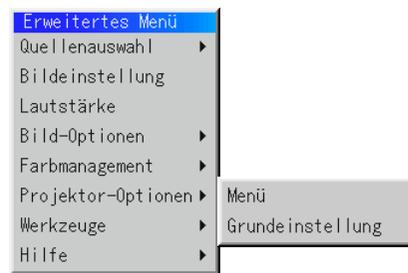
Wählen Sie zuerst eine geeignete Farbmatrix, die zu Ihrem Komponentensignal für HDTV oder SDTV paßt. Wählen Sie dann einen der folgenden Farbmatrix-Typen aus: B-Y/R-Y, Cb/Cr oder Pb/Pr.

Weißabgleich



Stellen Sie mit den "Select"-Tasten ◀ oder ▶ die Weißabgleich ein. Die Einstellung der Helligkeit für jede einzelne Farbe (RGB) dient der Einstellung des Bildschirm-Schwarzpegels. Die Einstellung des Kontrastes für jede einzelne Farbe (RGB) dient der Einstellung des Bildschirm-Weißpegels.

Projektor-Optionen



Menü



Erlaubt Ihnen die Einstellung von Prioritäten für das On-Screen-Menü. Drücken Sie "OK", um die Änderungen für alle Funktionen auf den Seiten 1 und 2 zu speichern.

Menümodus:

Diese Funktion erlaubt Ihnen das Anwählen von zwei Menü-Modi: Erweitertes Menü und Grundmenü.

Erweitertes Menü. Hierbei handelt es sich um das normale Menü, das alle verfügbaren Menüs und Befehle beinhaltet.

Grundmenü ... Dieses Menü können Sie mit Hilfe der Benutzermenü-Editierung Ihren ganz persönlichen Bedürfnissen anpassen.

Das werkseitige Standard-Benutzer Menü beinhaltet:

Quellenauswahl (RGB, Video, S-Video und PC-Karten-Viewer), Bildeinstellung, Lautstärke, Bild-Optionen (Trapez), Projektor-Optionen (Menü und Grundeinstellung), Werkzeuge (Fang, PC-Karten-Dateien und Tafel) sowie Hilfe (Inhalt und Info).

Anweisungen zur Anpassung der Benutzermenüs auf Ihre Bedürfnisse finden Sie auf Seite G-29.

Sprache:

Sie können eine von sieben Sprachen, in denen die Anweisungen im On-Screen-Menü angezeigt werden sollen, wählen. Folgende Sprachen stehen zur Auswahl: Englisch, deutsch, französisch, italienisch, spanisch, schwedisch und japanisch.

Projektor-Zeiger:

Diese Funktion ermöglicht Ihnen die Auswahl eines von acht verschiedenen Zeiger-Symbolen für die "Pointer"-Taste auf Ihrer Fernbedienung.

Nach dem Verschieben Ihres Zeiger-Symbols zu dem gewünschten Bereich auf dem Bildschirm, drücken Sie die Vergrößerungstaste auf der Fernbedienung, um den angewählten Bildschirmbereich zu vergrößern. Siehe Seite G-28.

HINWEIS: In einigen Fällen ist die Zeiger-Funktion für Nicht-Interlace-Signale bei 15 kHz wie z.B. einem Videospiel unter Umständen nicht verfügbar.



Menü-Anzeigezeit:

Diese Option ermöglicht Ihnen auszuwählen, wie lange der Projektor nach der letzten Betätigung einer Taste wartet, bevor er das Menü ausschaltet.

Sie können unter "Manuell", "Auto 5 Sek.", "Auto 15 Sek." Und "Auto 45 Sek." wählen. "Auto 45 Sek." ist die Werkseinstellung.

Manuell Das Menü kann manuell ausgeschaltet werden.

Auto 5 Sek Das Menü wird innerhalb von 5 Sekunden automatisch ausgeschaltet, wenn innerhalb dieses Zeitraums (5 Sek.) keine Taste gedrückt wird.

Auto 15 Sek Das Menü wird innerhalb von 15 Sekunden automatisch ausgeschaltet, wenn innerhalb dieses Zeitraums (15 Sek.) keine Taste gedrückt wird.

Auto 45 Sek Das Menü wird innerhalb von 45 Sekunden automatisch ausgeschaltet, wenn innerhalb dieses Zeitraums (45 Sek.) keine Taste gedrückt wird.

[Seite2]



Meldung:

Sie können die Informationen auswählen, die Sie sich auf dem Bildschirm anzeigen lassen möchten.

Ein Die Meldung wird angezeigt.

Aus Die Meldung wird nicht angezeigt.

Quellen-anzeige: Sie können die Informationen für die Eingangsbezeichnungen wie beispielsweise VIDEO und RGB ein- und ausschalten.

Wenn diese Option eingeschaltet ist, wird der gegenwärtige Eingang jedes Mal angezeigt, wenn Sie zwischen den Quellen umschalten oder wenn Sie den Projektor einschalten.

Kein Eingang: Mit dieser Option wird die Meldung "Kein Eingang", die in der oberen rechten Ecke des Bildschirms angezeigt wird, ein- oder ausgeschaltet.

Direkte Taste:

Lautstärkeregelung

Diese Option schaltet den Lautstärkeregelung ein oder aus, wenn

Sie die Lautstärke mit den Tasten VOL+/- (erhöhen und senken) einstellen. Ein Sie können die Tonlautstärke mit dem Lautstärkeregelung auf dem Bildschirm erhöhen oder senken.

Aus Sie können die Tonlautstärke ohne den Lautstärkeregelung erhöhen oder senken.

Trapez-Laufleiste:

Diese Option schaltet der Trapez-Laufleiste ein oder aus, wenn Sie die Trapez-Korrektur mit den Tasten KEYSTONE +/- auf der Fernbedienung einstellen.

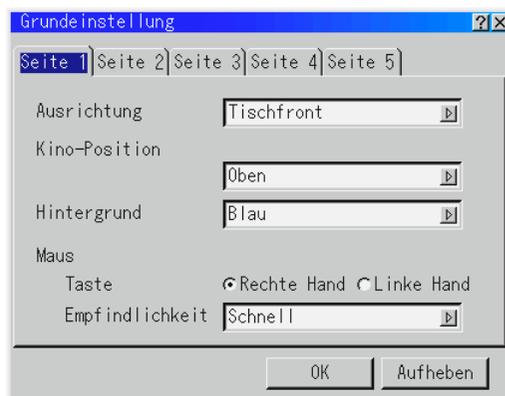
Ein Sie können den Pegel mit der Trapez-Laufleiste auf dem Bildschirm erhöhen oder senken.

Aus Sie können den Pegel ohne Zuhilfenahme der Trapez-Laufleiste erhöhen oder senken.

Grundeinstellung

Ermöglicht Ihnen die Eingabe von Betriebsoptionen. Drücken Sie "OK", um die Änderungen für alle Funktionen auf den Seiten 1, 2, 3, 4 und 5 zu speichern.

[Seite1]



Ausrichtung:

Diese Funktion richtet Ihr Bild der Projektionsart entsprechend aus. Folgende Optionen stehen zur Auswahl: Projektion von vorne am Boden, Rückprojektion an der Decke, Rückprojektion am Boden und Projektion von vorne an der Decke.

Kino-Position:

Diese Funktion dient zur Auswahl der vertikalen Bildposition bei Betrachten von Videos im Kinoformat.

Bei früheren Modellen bestand keine Auswahl, und das Bild wurde mit schwarzen Balken oben und unten gezeigt. Sie haben jetzt die Auswahl aus drei vertikalen Positionen.

Oben Das Bild erscheint oben; unter dem Bild liegt ein schwarzer Balken.

Mitte Das Bild erscheint in der Mitte; über und unter dem Bild liegen schwarze Balken.

Unten Das Bild erscheint unten; über dem Bild liegt ein schwarzer Balken.

Hintergrund:

Mit Hilfe dieser Funktion können Sie einen schwarzen oder blauen Bildschirm oder ein Logo anzeigen lassen, wenn kein Signal verfügbar ist. Der Standard-Hintergrund ist ein Blau. Sie können einen Firmenzeichen Schirm Gebrauch "PC-Karten-Dateien" Kennzeichen ändern. Siehe Seite G-40.

Maus-Einstellungen:

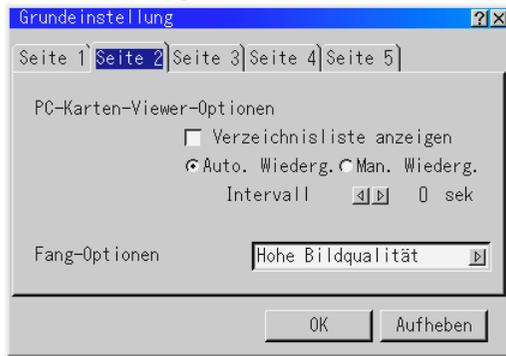
Diese Funktion ermöglicht Ihnen die Änderung der USB-Maus-Einstellungen.

Die Maus-Einstellfunktionen sind nur für die USB-Maus verfügbar. Wählen Sie beliebige Einstellungen:

Maus-Taste "Rechts" oder "Links"
Maus-Empfindlichkeit "Schnell", "Mittel" oder "Langsam"

[Seite 2]

PC-Karten-Viewer-Optionen



Verzeichnisliste anzeigen:

Wenn am Projektor der PC-Karten-Viewer-Eingang angewählt ist, werden die Ordnerlisten angezeigt und Sie können die Präsentation von der CompactFlash-Karte auswählen.

Auto Wiedergabe:

Wenn diese Option geprüft wird, startet die Wiedergabe aller vorhandenen Dias automatisch.

Auto Wiedergabe Intervall:

Die Intervalle zwischen 5 und 300 Sekunden können ebenfalls festgelegt werden.

Manuelle Wiedergabe:

Für das manuelle Ansehen eines Dias, wenn der PC-Karten-Viewer-Eingang angewählt ist.

HINWEIS: Die Auto Wiedergabe- und Manuelle Wiedergabe-Optionen legen das Verhalten des Wiedergabe/Stopp [▶] / [■] Symbols in der Viewer-Symboleiste fest.

HINWEIS: Wenn Sie "Auto Wiedergabe" prüfen und am Projektor "PC-Karten-Viewer" anwählen, startet die Wiedergabe der Dias von jedem beliebigen vorliegenden Dia automatisch.

Fang-Optionen (nur für JPEG)

Diese Optionen werden für die Einfang-Funktion, die Sie aus den Tools auswählen können, verwendet. Für die JPEG-Kompression stehen drei Qualitäten zur Auswahl: Hohe Qualität, Normal und Hohe Kompression.

Hohe Qualität, Bildqualität ist vorrangig.
Normal Standard-Bildkompression.
Hohe Kompression Kompression ist vorrangig.

[Seite 3]

Signalauswahl



RGB:

Erlaubt Ihnen die Auswahl "RGB" für eine RGB-Quelle wie z.B. einen Computer oder "Komponent" für eine Komponenten-Videoquelle wie z.B. einen DVD-Player. Wählen Sie normalerweise "Auto", denn dann erkennt der Projektor automatisch ein Komponentensignal. Dennoch gibt es unter Umständen Komponentensignale, die der Projektor nicht erkennen kann. Wählen Sie in einem derartigen Fall "Komponent". "Scart" für den europäischen Scart-Anschluss wählen.

VIDEO und S-VIDEO:

Diese Funktion ermöglicht Ihnen die manuelle Auswahl der gemischten Videoformate. Wählen Sie normalerweise "Auto". Wählen Sie das Videoformat aus dem Pull-Down-Menü aus. Dies muß getrennt für Video und S-Video ausgeführt werden.

[Seite 4]



Auto-Einstellung (Nur fürRGB):

Wenn "Auto-Einstellung" auf "Ein" gestellt ist, bestimmt der Projektor automatisch die beste Auflösung für das gegenwärtige RGB-Eingangssignal, um ein Bild mit Hilfe der Advanced AccuBlend Intelligent Pixel Blending Technologie von NEC zu projizieren.

Die Position und Stabilität des Bildes kann automatisch eingestellt werden; "Horizontal-Position", "Vertikal-Position", "Takt", "Phase" und "Auflösung".

Ein Folgende Bildeinstellungen werden automatisch ausgeführt: "Horizontal-Position", "Vertikal-Position", "Takt", "Phase" und "Auflösung".

Aus Der Benutzer kann die Bild-Anzeigefunktionen "Horizontal-Position", "Vertikal-Position", "Takt", "Phase" und "Auflösung" manuell einstellen.

Auto Start:

Schaltet den Projektor automatisch ein, wenn das Netzkabel an eine aktive Netzsteckdose angeschlossen wird. Diese Funktion beseitigt die Notwendigkeit, stets die "Power"-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse betätigen zu müssen.

Strom-Management:

Wenn diese Funktion eingeschaltet ist und fünf Minuten oder länger kein RGB-Eingang stattgefunden hat, schaltet sich der Projektor automatisch aus.

Bestätigung Strom Aus:

Diese Funktion legt fest, ob beim Ausschalten des Projektors ein Bestätigungstext erscheint oder nicht.

HINWEIS: Wenn die Bestätigungsmeldung angezeigt wird, muss der Projektor-Modus aktiviert sein, damit Sie Ihren Projektor mit der Fernbedienung betreiben können. Falls der Projektor-Modus nicht aktiviert ist, drücken Sie bitte die PJ-Taste auf der Fernbedienung, um den Projektor-Modus einzustellen. Die Taste leuchtet, um anzuzeigen, dass der Projektor-Modus aktiviert ist.

Trapez-Speicherung:

Diese Funktion ermöglicht Ihnen das Speichern Ihrer aktuellen Trapez-Einstellungen.

Das Speichern Ihrer Änderungen wirkt sich auf alle Quellen aus. Die Änderungen sind beim Ausschalten des Projektors gespeichert.

Weiß-Segment:

Sie können entweder die Helligkeit oder die Farben eines projizierten Bildes betonen. Wenn Sie Helligkeit bevorzugen, setzen Sie ein Prüfzeichen in die entsprechende Box, um die Funktion zu aktivieren. Wenn Sie eine Wiedergabe der Bilder in natürlichen Farben bevorzugen, schalten Sie diese Funktion aus.

Lampenbetriebsstunden-Zähler löschen:

Stellt den Lampenbetriebsstunden-Zähler auf null zurück. Bei Betätigung dieser Taste erscheint eine Dialogbox zur Bestätigung. Drücken Sie "OK", um die Lampenbetriebsstunden zu löschen.

HINWEIS: Nach 1100 Betriebsstunden (in der Eco-Modus bis zu 1600 Betriebsstunden) schaltet sich der Projektor aus und setzt sich in den Standby-Betrieb. Drücken Sie in diesem Fall mindestens zehn Sekunden lang die "Help"-Taste auf der Fernbedienung, um das Lampenbetriebsstunden-Zählwerk auf null zurückzustellen. Führen Sie die Rückstellung nur nach dem Austauschen der Lampe durch.

[Seite 5]



Übertragungsrate:

Diese Funktion stellt die Baudrate der PC-Steuerbuchse (8-pol. Mini DIN) ein.

Es werden Datenraten von 4800 bis 38400 bps unterstützt.

Die Standard-Einstellung ist 38400 bps. Wählen Sie die für Ihr angeschlossenes Gerät geeignete Baudrate.

Wahl der Standardquelle:

Sie können den Projektor so einstellen, dass bei jedem Einschalten standardmäßig einer der Eingänge eingestellt ist.

Letzter Stellt standardmäßig bei jedem Einschalten des Projektors den vorherigen oder zuletzt aktiven Eingang ein.

Auto Sucht in der Reihenfolge RGB → Video → S-Video → PC-Karten-Viewer → RGB nach einer aktiven Quelle und zeigt die zuerst aufgefundene Quelle an.

Auswahl Zeigt den angewählten Quelleneingang bei jedem Hochfahren des Projektors an. Wählen Sie einen Eingang aus dem Pulldownmenü.

Bedienfeld-Tastensperre:

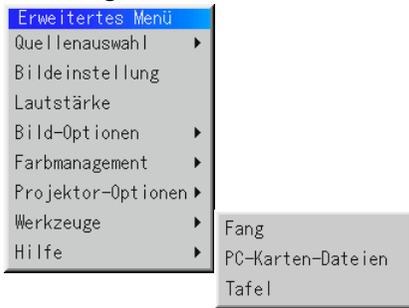
Mit dieser Option wird die Tastensperre-Funktion für das Bedienfeld einund ausgeschaltet.

HINWEIS:

* Diese Tastensperre für das Bedienfeld hat keinerlei Einfluss auf die Fernbedienung und die Steuerungsfunktion des PCs.

* Wenn die Gehäusetasten deaktiviert sind, können Sie sie durch etwa 10 Sekunden langes Drücken der Taste CANCEL wieder aktivieren.

Werkzeuge



Liefert Tools zum Einfangen von Bildern, zum Anzeigen von Dateien in einer CompactFlash-Karte und zum Erstellen von Zeichnungen.
HINWEIS: Die "Fang" und "PC-Karten-Dateien"-Funktionen werden für eine CompactFlash-Karte erfordert.

Fang:

Erlaubt Ihnen das Einfangen eines Bildes von der gegenwärtig angezeigten Quelle. Das Bild wird als JPEG-Datei in der CompactFlash-Karte gespeichert. Wenn Sie im Menü "Fang" anwählen, erscheint eine Symbolleiste. Sie können ein Bild direkt mit Hilfe der Symbolleiste anzeigen lassen, wenn das Menü nicht angezeigt wird.



Die Symbolleiste beinhaltet folgende Tasten:

- Ziehen Ziehen, um die Symbolleiste zu verschieben (nur für den USB-Maus-Betrieb).
- Einfangen Fängt ein Bild ein und speichert es als JPEG-Datei in einer CompactFlash-Karte.
- Einfrieren Friert Bilder ein und gibt die Bewegung wieder frei.
- Schließen Schließt die Einfang-Funktion.

Die Einfang-Funktion steht erst dann zur Verfügung, wenn eine CompactFlash-Karte in den PC-Kartenschlitz des Projektors eingesteckt worden ist.

Die "Card Error"-Anzeige bedeutet, daß die freie Kapazität auf der CompactFlash-Karte zum Speichern der Bilder nicht ausreicht.

Machen Sie Kapazitäten frei, indem Sie nicht mehr benötigte Bilder mit Hilfe Ihres PC's löschen. Die Anzahl der Bilder, die eingefangen werden können, hängt von der Größe der CompactFlash-Karte ab.

HINWEIS: Schalten Sie während des Einfangens von Bildern weder den Projektor aus noch entfernen Sie die CompactFlash-Karte. Dies würde zu einem Verlust der Daten in der CompactFlash-Karte führen oder die Karte selbst beschädigen.

HINWEIS: Eingefangene Bilder, die eine höhere Auflösung als die natürliche Auflösung des Projektors haben, können nicht richtig angezeigt werden.

PC-Karten-Dateien:

Zeigt eine Liste mit allen in der CompactFlash-Karte gespeicherten Dateien an, so daß Sie die Datei, die Sie anzeigen möchten, auswählen können. Sie können Dateien auch nach Dateinamen oder Datum sortieren oder die Datei anzeigen lassen. Obwohl eine Liste mit allen in der CompactFlash-Karte vorhandenen Dateien angezeigt wird, können Sie sich die Dateien nur in den Formaten txt, idx, HTML, JPEG und BMP ansehen. Sobald Sie einen BMP oder eine JPEG-Datei ausgewählt haben,

wird die aktuelle Quelle zu PC-Karten-Viewer verwandelt werden.

HINWEIS: Wenn ein Bild mit einer Auflösung von XGA (1024x768) oder höher projiziert wird, kann der PC-Karten-Datei-Bildschirm unter Umständen nicht korrekt angezeigt werden.



Wenn Sie "Ausführen" anwählen, wird die gewünschte Datei angezeigt. Wenn Sie eine JPEG- oder BMP-Datei auswählen und "Ausführen" oder die Eingabetaste (ENTER) auf der Fernbedienung oder am Gerätegehäuse drücken, erscheint die Symbolleiste. Mit Hilfe dieser Symbolleiste können Sie zum PC-Karten-Datei-Bild zurückkehren.



Ziehen Ziehen, um die Symbolleiste zu verschieben (nur für den USB-Maus-Betrieb).

Kehrt Kehrt zum PC-Karten-Datei-Bild zurück.

Schließen Schließt die Symbolleiste.

Änderung des Hintergrund-Logos

Die Logo-Taste erlaubt Ihnen die Auswahl eines Hintergrund-Logos aus Grafikdateien auf der CompactFlash-Karte und die Änderung des Hintergrund-Logos entsprechend Ihrer Auswahl.

HINWEIS: Die Datei darf höchstens 64 KB groß sein. Andere Dateiformate als JPEG und BMP stehen nicht zur Verfügung.

1. Wählen Sie mit der Select-▲ oder ▼-Taste eine JPEG- oder BMP-Datei für Ihr Hintergrund-Logo aus.



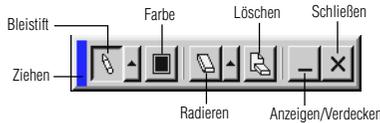
2. Betätigen Sie zum Anwählen von "Logo" zunächst die Select-► und anschließend die ▼-Taste.
3. Drücken Sie die "Enter"-Taste auf der Fernbedienung oder am Gerätegehäuse. Es erscheint die nachfolgende Dialogbox zur Bestätigung.



4. Wählen Sie "OK" und drücken Sie dann die "Enter"-Taste. Dies vervollständigt die Änderung eines Logos für den Hintergrund.
- * Sie können diesen Hintergrund mit Hilfe der "Bildschirm-Menüs" so ändern, dass er entweder blau oder schwarz ist oder das NEC-Logo zeigt.

Zu diesem Zeitpunkt gibt es nur eine Möglichkeit, das NEC-Logo erneut anzuzeigen zu lassen. Laden Sie das NEC-Logo von der mitgelieferten CD-ROM herunter. (Pfadname: \logo\nec_b_x.jpg)

Tafel: (nur bei Benutzung einer USB-Maus verfügbar)
Liefert die Symbolleiste zur Erstellung von Freihand-Zeichnungen.

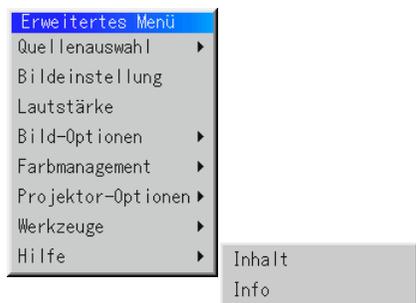


- Ziehen Ziehen, um die Symbolleiste zu verschieben (nur für den USB-Maus-Betrieb).
- Bleistift Links klicken und zum Zeichnen ziehen. Rechts klicken, um die Bleistift-Palette einschließlich der vier verschiedenen Strichstärken, aus denen Sie durch linkes Klicken einen beliebigen Strich auswählen können, anzeigen zu lassen.
- Farbe Wählt eine Farbe aus. Links klicken, um die Farbpalette anzeigen zu lassen, aus der Sie durch linkes Klicken eine beliebige Farbe auswählen können. Verdeckt die Symbolleiste durch linkes Klicken. Durch rechtes Klicken an einer beliebigen Stelle auf dem Bildschirm wird die Tafel-Symbolleiste wieder angezeigt.
- Radieren Links klicken und ziehen, um einen Teil der Zeichnung zu löschen. Rechts klicken, um die Radierer-Palette, einschließlich der vier verschiedenen Radierer mit unterschiedlichen Stärken, aus denen Sie einen beliebigen Radierer durch linkes Klicken auswählen können, anzeigen zu lassen.
- Löschen Löscht die komplette Zeichnung vom Tafel-Bildschirm.
- Anzeigen/
Verdecken Verdeckt die Symbolleiste durch linkes Klicken. Durch rechtes Klicken an einer beliebigen Stelle auf dem Bildschirm wird die ChalkBoard-Symbolleiste wieder angezeigt.
- Schließen Löscht die komplette Zeichnung und schließt das Tafel.

HINWEIS:

- * Die Tafel-Funktion ist nur bei Verwendung einer USB-Maus verfügbar. Freihand-Zeichnungen können nicht gespeichert oder eingefangen werden.
- * Das Hauptmenü steht während des Anzeigens des Tafel-Bildschirmes nicht zur Verfügung.
- * Die Einfang- und Quellen-Anzeige-Funktion sind auf dem Tafel-Bildschirm nicht verfügbar.
- * Das Umschalten von Dias löscht eine Zeichnung komplett.

Hilfe



Inhalt:



Liefert eine Online-Hilfe zur Benutzung der Menüs. Eine unterstrichene Verbindung bedeutet, daß Sie direkt an eine einzustellende Funktion gelangen können. Wählen Sie die unterstrichene Verbindung und drücken Sie die ENTER-Taste, um an die Funktion zu gelangen, die Sie einstellen möchten.

Info:



Zeigt den Status des aktuellen Signals an und die Lampenbetriebsstunden an.

Diese Dialogbox besteht aus vier Seiten.

[Seite 1]	[Seite 2]
Quellenbezeichnung	Signaltyp
Eingangsanschluss	Videotyp
Horizontale Frequenz	Synch.-Typ
Vertikale Frequenz	Interface
Synch. -Polarität	Auflösung

[Seite 3]	[Seite 4]
Bildformat	Verbleibende Lampenzeit (%)
Gammakorrektur	Lampenbetriebsd-Zähler (H)
Rauschunterdrückung	Projektorgebrauch
Farbmatrix	
Farbmatrix-Typ	

HINWEIS: Die Arbeitsablauf-Anzeige zeigt die noch verbleibende Lebensdauer der Glühbirne in Prozent an. Dieser Wert informiert Sie auch über die Lampen- und Projektornutzungszeit.

Verbleibende Lampenzeit:

Wenn die verbleibenden Lampen-Betriebsstunden 0 erreichen, ändert sich die Anzeigeleiste der verbleibenden Lampen-Betriebsd von 0% auf 100 Stunden und startet mit dem Herabzählen. Wenn dann die verbleibende Lampen-Betriebsd. 0 erreichen, kann der Projektor unabhängig von der Lampenbetriebsart Normal oder Eco nicht mehr eingeschaltet werden.

Anwendung der PC-Karten-Viewer-Funktion

HINWEIS: Bei Benutzung der mitgelieferten Software (CD-ROM)

Die Software ist ausschließlich für die Anwendung mit einem Personal Computer ausgelegt. Spielen Sie die Software nicht auf einem CD-Player ab. Dies könnte eine Beschädigung der Lautsprecher verursachen.

Ausstattungsmerkmale

Die Viewer-Funktion ermöglicht das Anzeigen von Dias, die in einer CompactFlash Speicher-Karte gespeichert sind (in diesem Handbuch als CompactFlash-Karte bezeichnet). Selbst wenn kein Computer verfügbar ist, können Präsentationen einfach mit dem Projektor ausgeführt werden. Diese Funktion eignet sich besonders sowohl zur Durchführung von Präsentationen auf Meetings und im Büro als auch für die Wiedergabe von Bildern, die mit digitalen Kameras aufgenommen worden sind.

Einfache Handhabung

- Präsentationen können einfach durch Einsetzen einer CompactFlash-Karte (kein Lieferumfang) gestartet werden
- Einfache Dia-Umschaltung
- Fernbedienungsbetrieb
- Springen zur Dialiste oder jedem beliebigen Dia

Hochqualitative Bilder

- Hohe Auflösung von bis zu 1024×768 Bildpunkten
- 24-Bit Vollfarb-Wiedergabe
- Betrachtung von Digitalkamera-Bildern

Einfaches Anwendungsprogramm (für Computer)

- PC-Karten-Viewer-Software für Windows 95/98 / Me /NT4.0 (SP3 oder aktueller)/2000
- Dias können durch Einfangen aktuell angezeigter Bilder erstellt werden
- Kontrollschirm zum Anzeigen von Dialisten und zur Editierung
- Der PC Card Viewer PPT converter 1.0 [Add-In Version] konvertiert mit Microsoft PowerPoint 95/97/2000 (hier als PowerPoint bezeichnet) in Indizes, die mit Hilfe des PC-Karten-Viewers abgespielt werden können.

* Microsoft, Windows und PowerPoint sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation.

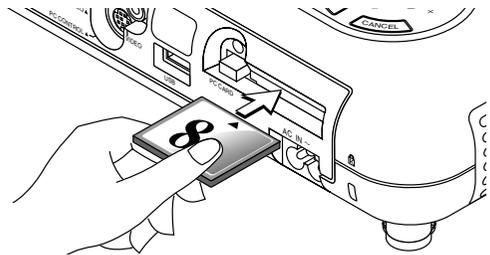
Einsetzen und Auswerfen einer CompactFlash™-Karte

Mit Hilfe einer CompactFlash-Karte können Sie sich auf dem Computer vorbereitete Präsentationsdaten ansehen und mit dem Projektor projizierte Bilder einfangen und wiedergeben.

Einsetzen der CompactFlash-Karte

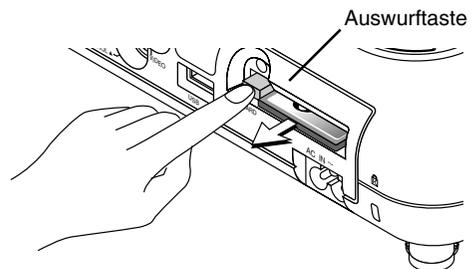
- Halten Sie die CompactFlash-Karte waagrecht und setzen Sie sie langsam mit der oberen Seite nach oben zeigend in den Kartenschlitz ein.
- Die Auswurfaste springt heraus, sobald die CompactFlash-Karte vollständig eingesetzt ist.

HINWEIS: Schieben Sie die CompactFlash-Karte nicht gewaltsam in den Schlitz.



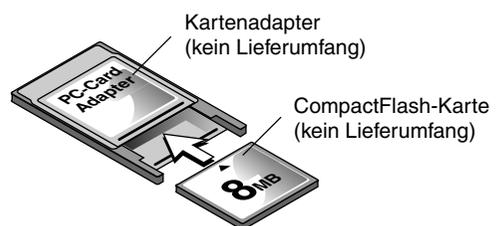
Auswerfen der CompactFlash-Karte

Drücken Sie die Auswurfaste. Die CompactFlash-Karte springt ein Stückchen heraus. Halten Sie die CompactFlash-Karte an den Kanten fest und ziehen Sie sie heraus. Werfen Sie die CompactFlash-Karte nicht aus, während auf deren Daten zugegriffen wird.



Installieren Sie die CompactFlash-Karte für die Benutzung mit Ihrem PC auf einem PC-Kartenadapter.

- Setzen Sie die CompactFlash-Karte in der im Diagramm gezeigten Richtung ein und schieben Sie sie in den Kartenadapter.



Anleitung zum Einsetzen der CompactFlash-Karte

Die CompactFlash-Karte hat eine Ober- und Unterseite und muß in der angegebenen Richtung in den PC-Kartenschlitz eingesetzt werden. Es ist weder möglich die Karte rückwärts noch falsch herum einzusetzen. Durch den Versuch, die Karte gewaltsam in falscher Richtung einzusetzen, können die internen Pins abbrechen und den Kartenschlitz beschädigen. Informationen zum richtigen Einsetzen finden Sie in der Bedienungsanleitung der CompactFlash-Karte.

CompactFlash-Kartentyp

Der PC-Kartenschlitz akzeptiert ausschließlich CompactFlash-Karten.

Installation der PC-Karten-Viewer-Software

Vor der Installation

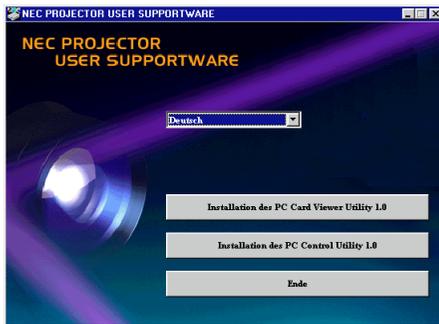
Führen Sie den nachfolgenden Betrieb vor der Installation der PC-Karten-Viewer-Software aus:

- Schließen Sie alle Anwendungsprogramme, wenn Sie Windows bereits gestartet haben. Die Installation kann nicht ordnungsgemäß ausgeführt werden, wenn irgendwelche Anwendungsprogramme laufen.

Installation

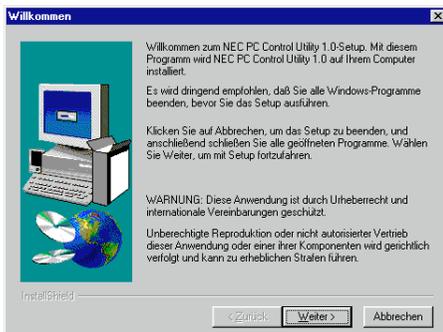
Installieren Sie die Viewer-Software wie nachfolgend beschrieben. Drücken Sie die "Cancel"-Taste, wenn Sie die Installation vor Beendigung abbrechen möchten, und folgen Sie den Anweisungen in der Dialogbox.

1. Starten Sie Windows.
2. Legen Sie die CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk ein. Die automatische CD-Wiedergabe-Funktion startet das CD-ROM-Programm automatisch und das Inhaltsverzeichnis erscheint auf dem Bildschirm.



- * Die automatische CD-Wiedergabe-Funktion wird aktiv, wenn die "Auto insert notification"-Box in der CD-ROM-Kontrolleiste des Computers geprüft worden ist. (Die Box wird standardmäßig geprüft.)

3. Klicken Sie auf [Installation des PC Card Viewer Utility 1.0]. Der Setup-Dialog erscheint.



- * Führen Sie die Anweisungen im Setup-Dialog aus, um die Installation zu vervollständigen.

Einzelheiten zur Deinstallation der PC-Karten-Viewer-Software entnehmen Sie bitte der Seite G-47.

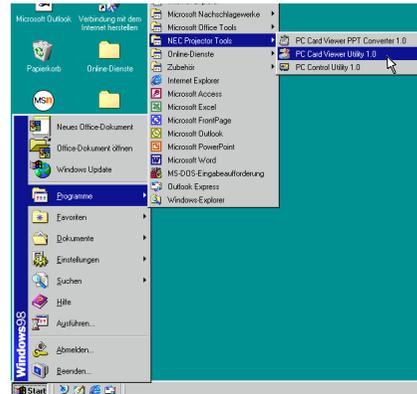
Starten der PC-Karten-Viewer-Software auf Ihrem PC

(PC Card Viewer Utility 1.0)

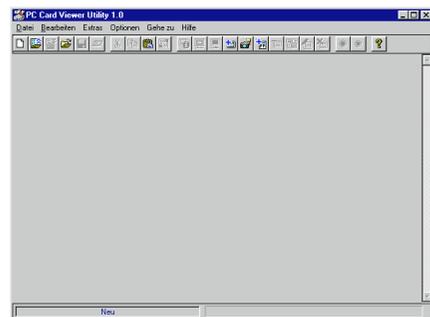
Benutzen Sie zur Erstellung von Viewer-Dias das PC Card Viewer Utility 1.0.

Starten der PC-Karten-Viewer-Software:

- * Wählen Sie [Start]-[Programme]-[NEC Projector Tools]-[PC Card Viewer Utility 1.0] an.



Hilfe bezüglich der Anleitung zur Benutzung der PC-Karten-Viewer-Software finden Sie in der Online-Hilfe.



Inhalt der englischen Version der PC-Karten-Viewer-Software (PC Card Viewer Utility 1.0)

Hierbei handelt es sich um die Software zum Erstellen von PC-Karten-Viewer-Dias. In diesem Handbuch wird dies als "PC-Karten-Viewer-Software" bezeichnet.

PC Card Viewer PPT Converter 1.0

Hierbei handelt es sich um ein Anwendungsprogramm, das mit Microsoft PowerPoint 97/2000 erstellte Dateien in Indizes umwandelt, so daß sie direkt mit der PC Card Viewer Utility 1.0 abgespielt werden können.

PC Card Viewer PPT Converter wird bei der Installation der PC Card Viewer Utility automatisch installiert.

Starten von PC Card Viewer PPT Converter:

- * Wählen Sie unter NEC Projector Tools "PC Card Viewer PPT Converter" aus.

Grundlegender Betrieb der PC-Karten-Viewer-Software

PC Card Viewer Utility ist ein Anwendungsprogramm zur Bearbeitung von Dokumenten. Diese werden in Dias konvertiert und als Wieder-gabedaten (Indizes) für Präsentationen mit Hilfe des Projektors auf CompactFlash-Karten gespeichert.

Betrieb der PC-Karten-Viewer-Funktion vom Projektor (Wiedergabe)

Dieses Kapitel beschreibt das Verfahren zum Anzeigen von Präsentationsunterlagen-Dias, die mit Hilfe der PC-Karten-Viewer-Funktion mit dem Projektor erstellt worden sind.

Dias können auch direkt von mit dem Projektor projizierten Bildern erstellt werden.

Dia-Projektion

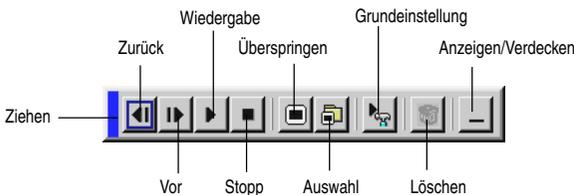
1. Setzen Sie eine CompactFlash-Karte in den Kartenschlitz ein.
Setzen Sie die CompactFlash-Karte mit dem die Einsteckrichtung anzeigenden Pfeil nach oben ein.
* Drücken Sie zum Auswerfen der Karte die Auswurf-taste.
2. Wählen Sie im Quellenauswahl-Menü "PC- Karten Viewer" an.



3. Projizieren Sie Dias.

“**Verzeichnisliste anzeigen**” überprüfen, bedeutet, daß der PC-Karten-Viewer-Eingang eine Ordnerliste in der CompactFlash-Karte anzeigt und wenn “Auto. Wiederg.” geprüft wird, startet der Projektor automatisch die Wiedergabe des ersten sich im angewählten Ordner befindlichen Dias.

Wenn Sie die MENU-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse drücken oder mit der rechten Maustaste klicken, erscheint eine Symbolleiste.



Die Symbolleiste beinhaltet folgende Tasten:

- | | |
|---------------------|--|
| Ziehen: | Ziehen, um die Symbolleiste zu verschieben. Dies ist nur beim USB-Maus-Betrieb möglich. |
| Zurück: | Zurückkehren an das vorherige Bild oder den vorherigen Ordner. Auch für die Reverse-Wiedergabe von Dias. |
| Vor: | Vorrücken an das nächste Dia oder den nächsten Ordner. Auch für die Dia-Wiedergabe. |
| Wiedergabe: | Startet die Wiedergabe - abhängig von der Einstellung der PC-Karten-Viewer-Optionen im Menü - automatisch oder manuell. Das ermöglicht Ihnen das Vorrücken zum nächsten Dia, wenn “Man. Wiederg.” angewählt ist. |
| Stopp: | Das ermöglicht Ihnen das Beenden von Auto Play während der Wiedergabe sowie die Fortsetzung der Wiedergabe vom angewählten Dia oder Ordner, wenn “Auto. Wiederg.” angewählt ist. |
| Überspringen: | Zeigt während der Wiedergabe eine Dialiste an. |
| Auswahl: | Zeigt während der Wiedergabe eine Ordnerliste an. |
| Grundeinstellung: | Zeigt die Options-Dialogbox des PC-Karten-Viewers auf Seite 2 der Grundeinstellung - Dialogbox an. |
| Löschen: | Löscht ein/mehrere eingefangene(s) Dia(s) oder alle im angewählten Ordner eingefangene Dias. |
| Anzeigen/Verdecken: | Verdeckt während der Wiedergabe die Symbolleiste. Durch einen Klick mit der rechten Maustaste wird die Symbolleiste wieder sichtbar. |

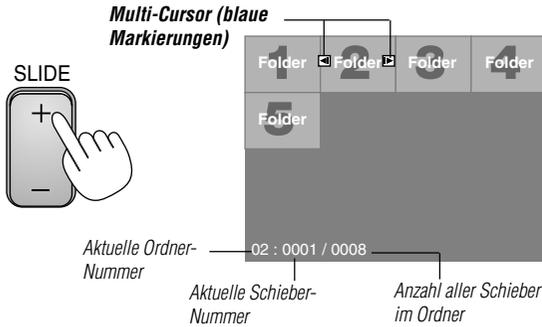
HINWEIS: Wenn in den PC CARD Schlitz keine Speicherkarte eingesetzt ist, liegt kein Signal an und - abhängig von der Einstellung - wird ein schwarzer bzw. blauer Hintergrund oder ein Logo angezeigt.

Die Wiedergabe endet, wenn SLIDE +/- auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse im Auto. Wiederg.-Modus gedrückt wird.

HINWEIS: In der Ordnerliste können bis zu 12 Indizes angezeigt werden. Der Ordner unten rechts ist immer ausschließlich für eingefangene Bilder reserviert und wird nur dann angezeigt, wenn Bilder eingefangen worden sind. Um die Ordnerliste anzeigen zu lassen, wenn 13 oder mehr Indizes auf der CompactFlash-Karte gespeichert worden sind, wählen Sie “Edit indexes” im “File”-Menü der PC-Karten-Viewer-Software an und setzen den Index, den Sie anzeigen lassen möchten, an eine Position unter den ersten 12 Indizes der Ordnerliste. Einzelheiten bezüglich der Indizes finden Sie im Hilfe-Ordner der PC-Karten-Viewer- Software.

Wenn die Symbolleiste nicht angezeigt wird:

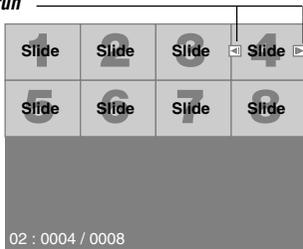
Drücken Sie die ORDNERLISTE (FOLDER LIST)-Taste auf der Fernbedienung, um Ordner von einer CompactFlash-Karte im PC-Kartenschlitz des Projektors anzuzeigen.



Betätigen Sie die SLIDE +/-Taste, um an den nächsten oder vorherigen Ordner zu gelangen.



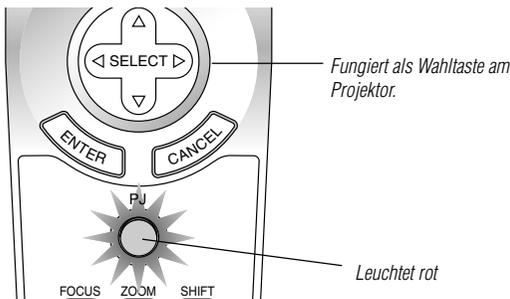
Bildlauf-Cursor (Tabelle) (grün Markierungen)



Betätigen Sie die SLIDE +/-Taste, um an den nächsten oder vorherigen Ordner zu gelangen.



HINWEIS: Sie können ebenfalls die ◀ und ▶-Taste auf der Fernbedienung verwenden, um Ordner oder Dias auszuwählen. Wenn Sie die ◀ und ▶-Taste auf der Fernbedienung für den PC-Karten-Viewer-Betrieb, drücken Sie die PJ-Taste, um in den Projektorbetrieb zu wechseln; die PJ-Taste leuchtet rot.



Auto Wiedergabe-Modus

- Wenn die "Auto. Wiederg."-Funktion in "PC- Karten-Viewer-Optionen" des Menüs angewählt ist, beginnt die Wiedergabe aller vorhandenen Dias automatisch. Sie können auch den Auto. Wiederg. Intervall zwischen 5 und 300 Sekunden festlegen.

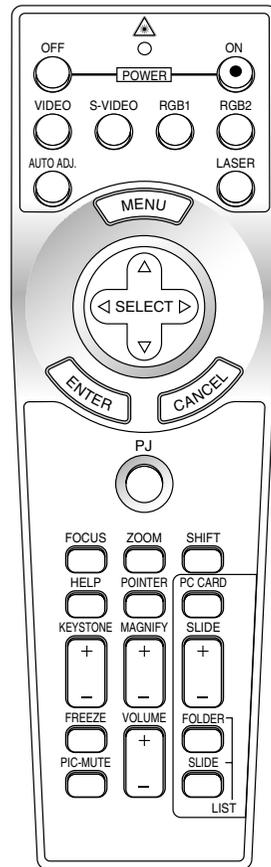
Direktes Umschalten zu Dias aus anderen Eingangsmodi

Mit dieser Funktion können Sie direkt zu einem Dia umschalten, wenn das Bild eines VCR's oder Computers projiziert wird.

Beispiel:

Bei der Durchführung einer Präsentation, die teils aus Dias und teils aus bewegten Bildern von einem VCR o.ä. besteht, ist es möglich, von einem PC-Karten-Viewer-Dia zu einem Videobild und dann wieder zurück zum PC-Karten-Viewer-Dia zu schalten. Dafür müssen Sie lediglich die PC CARD-Taste drücken.

HINWEIS: Selbst wenn Sie vom aktuellen PC-Karten-Viewer-Quelle zu einer anderen Quelle schalten, bleibt das aktuelle Dia erhalten. Wenn Sie zur PC-Karten-Viewer zurückkehren, sehen Sie wieder das erhalten gebliebene Dia.



HINWEIS: Die PC-Karten- und Editierbetriebe können nicht vom Projektor aus ausgeführt werden. Verwenden Sie dafür die PC-Karten-Viewer-Software.

Einfangen von auf dem Projektor gezeigten Bildern

Speichern von auf dem Projektor gezeigten Bildern auf der CompactFlash-Karte

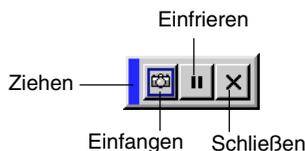
Vorbereitungen:

Setzen Sie die CompactFlash-Karte in den Kartenschlitz ein.

Setzen Sie die CompactFlash-Karte mit dem die Einsteckrichtung anzeigenden Pfeil nach oben ein.

* Drücken Sie zum Auswerfen der Karte die Auswurfaste.

1. Projizieren Sie das Bild, das Sie auf dem Projektor speichern möchten.
2. Wählen Sie im "Tools"-Menü "Einfangen" an.



3. Eine Symbolleiste erscheint.

Die Symbolleiste beinhaltet folgende Tasten:

Ziehen: Ziehen, um die Symbolleiste zu verschieben (nur für den USB-Maus-Betrieb).

Einfangen: Fängt ein Bild ein und speichert es als JPEG-Datei in einer CompactFlash-Karte.

Einfrieren: Friert Bilder ein und gibt die Bewegung wieder frei.

Schließen: Schließt die Einfang-Funktion. Sie können die Einfang-Funktion auch durch Betätigung der sich auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse befindlichen MENU- oder CANCEL-Taste schließen.

HINWEIS: Mit Hilfe der Einfang-Optionen im Setup-Dialog können Sie eine eingefangene Datei (JPEG) komprimieren. Siehe Seite G-38.

HINWEIS: Eingefangene Bilder, die eine höhere Auflösung als die natürliche Auflösung des Projektors haben, können nicht richtig angezeigt werden.

HINWEISE:

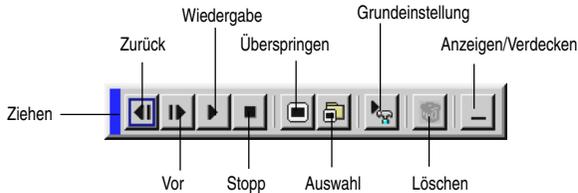
- Die Dateigröße des eingefangenen Bildes variiert je nach Auflösung des Eingangssignals.
- Da Bilddaten mit dem JPEG-Format komprimiert werden, wird das Bild ein wenig verschlechtert.

HINWEIS: Als Anzeige dafür, daß ein Bild eingefangen worden ist, erscheint auf dem Display des Projektors eine Sanduhr. Wenn dieses Symbol leuchtet, darf weder die CompactFlash-Karte ausgeworfen noch der Projektor ausgeschaltet werden. Dies würde die Daten auf der CompactFlash-Karte beschädigen.

Wenn die Daten der CompactFlash-Karte beschädigt sind, reparieren Sie diese mit Hilfe eines Computers.

HINWEIS: Der Ordner unten rechts ist immer ausschließlich für eingefangene Bilder reserviert und wird nur dann angezeigt, wenn Bilder eingefangen worden sind. Um die Ordnerliste anzeigen zu lassen, wenn 13 oder mehr Indizes auf der CompactFlash-Karte gespeichert worden sind, wählen Sie "Edit indexes" im "File"-Menü der PC-Karten-Viewer-Software an und setzen den Index, den Sie anzeigen lassen möchten, an eine Position unter den ersten 12 Indizes der Ordnerliste. Einzelheiten bezüglich der Indizes finden Sie im Hilfe-Ordner der PC-Karten-Viewer-Software.

Löschen von eingefangenen Bildern



Mit der Löschtaste auf der Symbolleiste für den PC-Karten-Viewer können eingefangene Bilder gelöscht werden.

Eingefangene Bilder löschen:

- 1) Wählen Sie den PC-Karten-Viewer an.
- 2) Wählen Sie den sich unten rechts auf dem Bildschirm befindlichen Einfang-Ordner mit der ► Taste an.
- 3) Drücken Sie zum Anzeigen der Symbolleiste die MENU-Taste.
- 4) Wählen Sie das Löschsymbol mit der ◀ oder ▶ Taste an und drücken Sie die ENTER-Taste oder klicken Sie mit der Maustaste.

Ansehen von digitalen Bildern

Digitale Bilder können mit dem PC-Karten-Viewer wiedergegeben werden, wenn die nachfolgend aufgeführten Bedingungen erfüllt sind:

- Wenn das Bild auf einer MS-DOS-formatierten CompactFlash-Karte gespeichert werden kann.
- Wenn das Bild in einem vom PC-Karten-Viewer unterstützten Format gespeichert werden kann.

Mit dem PC-Karten-Viewer werden die sich auf der Karte befindlichen Bilder in Verzeichnissen abgelegt und Bilder im JPEG- oder BMP-Format werden als Dias erkannt.

Suchverzeichnisse sind Verzeichnisse innerhalb der ersten beiden Stufen vom Hauptverzeichnis und suchbare Bilder sind Bilder, die sich in den ersten 12 Dateien des Verzeichnisses befinden. Nur die Datei- und Dia-Umschaltung ist möglich.

HINWEIS: Maximal können in einem Verzeichnis 128 Bilder als Dias erkannt werden.

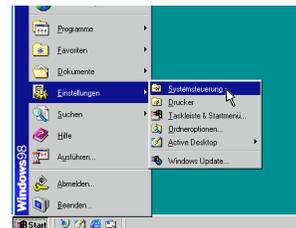
Deinstallation der PC-Karten-Viewer-Software

Selbst wenn Sie die Namen und Lage der Dateien der PC-Karten-Viewer-Software nicht kennen können die Dateien der PC-Karten-Viewer-Software einfach mit Hilfe der "Install/Uninstall Applications"-Systemsteuerung in Windows entfernt werden. (Normalerweise muß dieser Betrieb nicht ausgeführt werden.)

Deinstallation der Software

Verfahren Sie wie nachfolgend beschrieben, um die Dateien der PC-Karten-Viewer-Software zu löschen.

1. Wählen Sie im "Start"-Menü zunächst "Settings" und "Control Panels".



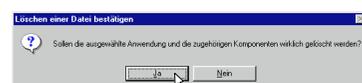
2. Klicken Sie in der "Control Panels"-Dialogbox zweimal auf "Add/Remove Programs".



3. Klicken Sie in der "Add/Remove Programs Properties"-Dialogbox auf "Setup/Remove" und wählen Sie dann aus der Liste der Anwendungsprogramme "PC Card Utility 1.0". Klicken Sie dann auf "Add/Remove".



4. Klicken Sie in der "Confirm File Deletion"-Dialogbox auf "Yes".



5. Klicken Sie nach der Deinstallation des Anwendungsprogramms in der "Remove Program From Your Computer"-Dialogbox auf "OK".

Terminologie

PC-Karte	Dies ist die Bezeichnung einer Karte, die derzeit vom japanischen Elektronik-Industrieverband (JEIDA) und der PCMCIA (Personal Computer Memory Card Interface Association) der Vereinigten Staaten standardisiert wird.
ATA-Karte	Ein PC-Kartentyp. ATA war ursprünglich eine Art von Schnittstelle zwischen Computern und fest installierten Disketten-Geräten. Die ATA-Karte ist ein standardmäßiges kartenartiges Aufnahmemedium.
CompactFlash	Die CompactFlash-Karte ist eine kleine herausnehmbare den ATA-Vorgaben entsprechende Karte. Ihr Volumen beträgt ein Viertel einer PCMCIA-Karte.
TYPE (I, II und III)	PCMCIA 2.1 PC-Karten sind entsprechend ihrer Dicke in drei Arten unterteilt: Typ I (3,3 mm), Typ II (5,0 mm) und Typ III (10,5 mm).
BMP	Ein Bildformat. Das für MS-DOS/Windows-kompatible Computer standardmäßig verwendete Bit Map-Format.
JPEG	Ein Bildformat. "JPEG" ist die Abkürzung für Joint Photographic Experts Group. Die JPEG-Kompression ermöglicht eine effektive Datenspeicherung. Die Daten, die zum Anzeigen des Bildes überflüssig sind, werden identifiziert und gelöscht. Da die Daten gelöscht werden, bezeichnet man JPEG-Algorithmus als irreversibel, d.h., wenn ein Bild einmal komprimiert wurde, ist das dekomprimierte Bild niemals dasselbe Bild wie das Original.

4. WARTUNG

Dieses Kapitel beschreibt einfache Wartungsprozeduren, die Sie zum Austausch der Projektionslampe befolgen sollten.

Austausch der Projektionslampe

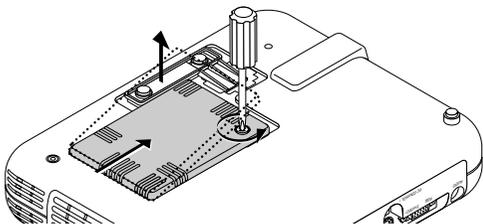
Nach 1000 (1500 in Eco-Modus) oder mehr Betriebsstunden der Projektionslampe, leuchtet das "Status"-Lämpchen am Projektorgehäuse auf. Selbst wenn die Projektionslampe noch leuchtet, sollte sie nach 1000 Betriebsstunden (1500 Betriebsstunden in Eco-Modus) ausgetauscht werden, um eine optimale Leistung des Projektors sicherzustellen.

VORSICHT

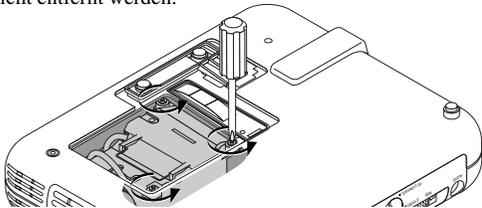
- **BERÜHREN SIE DIE LAMPE NICHT** unmittelbar nachdem Sie in Betrieb war. Sie wird extrem heiß sein. Schalten Sie den Projektor aus lassen Sie mindestens 90 Sekunden verstreichen, nachdem der Projektor ausgeschaltet wurde und trennen Sie das Netzkabel ab. Lassen Sie die Lampe mindestens eine Stunde lang abkühlen, bevor Sie sie anfassen.
- **ENTFERNEN SIE KEINE SCHRAUBEN** außer der Schraube der Lampenabdeckung und den drei Lampengehäuse-Schrauben. Sie könnten einen elektrischen Schlag erleiden.
- Nach 1100 Betriebsstunden (1600 Betriebsstunden in Eco-Modus) schaltet sich der Projektor in den Standby-Betrieb ab. In diesem Fall muß die Projektionslampe unbedingt ausgetauscht werden. Wenn die Projektionslampe über 1000 Betriebsstunden (1500 Betriebsstunden in Eco-Modus) benutzt wird, kann die Glühbirne platzen und die einzelnen Glasstücke werden im Lampengehäuse verstreut. Berühren Sie die Glasstücke nicht, um Verletzungen zu vermeiden. Beauftragen Sie im Falle einer zerplatzten Lampe Ihren NEC-Fachhändler mit dem Lampenaustausch.

Austausch der Projektionslampe:

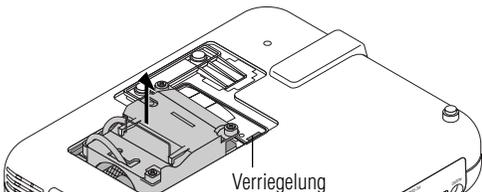
1. Lösen Sie die Befestigungsschraube der Lampenabdeckung bis der Schraubendreher frei läuft und nehmen Sie die Lampenabdeckung ab. Die Schraube für die Lampenabdeckung kann nicht entfernt werden.



2. Lösen Sie die drei Befestigungsschrauben des Lampengehäuses bis der Schraubendreher frei läuft. Die drei Schrauben können nicht entfernt werden.

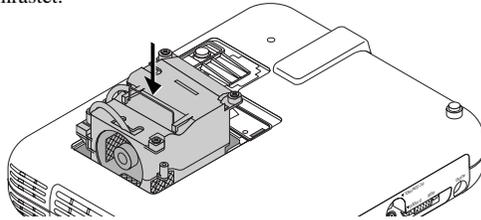


3. Ziehen Sie das Lampengehäuse am Griff heraus.



HINWEIS: Auf dem Lampengehäuse befindet sich zur Vermeidung eines elektrischen Schlages eine Verriegelung. Versuchen Sie nicht, diese Verriegelung zu umgehen.

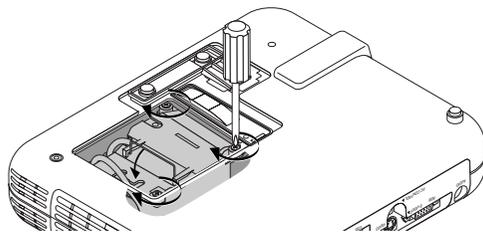
4. Setzen Sie das neue Lampengehäuse ein bis es in der Fassung einrastet.



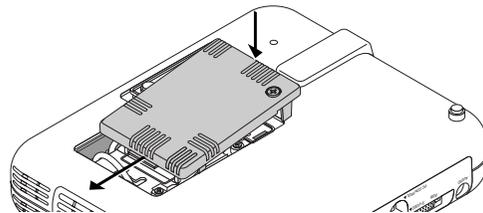
VORSICHT: Verwenden Sie ausschließlich die NEC-Austauschlampe (LT51LP). Bestellen Sie die Lampe bei Ihrem NEC-Fachhändler.

5. Befestigen Sie das Lampengehäuse mit den drei Befestigungsschrauben.

Ziehen Sie die drei Schrauben unbedingt an.

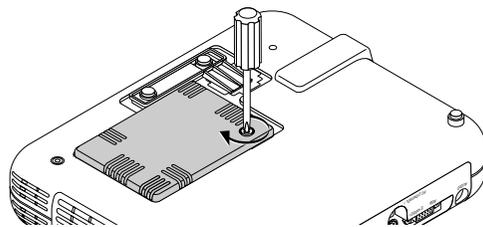


6. Setzen Sie die Lampenabdeckung wieder auf.



7. Ziehen Sie die Schraube für die Lampenabdeckung fest.

Ziehen Sie unbedingt die Schraube für die Lampenabdeckung an.



8. Wählen Sie nach der Installation einer neuen Lampe [Hauptmenü] → [Projektor-Optionen] → [Grundeinstellung] → [Seite 4] → [Lampenbetriebsstunden-Zähler löschen], um die Lampenbetriebsstunden zurückzustellen.

HINWEIS: Wenn die Lampe 1100 Betriebsstunden (1600 Betriebsstunden in Eco-Modus) überschreitet, kann der Projektor nicht eingeschaltet und das Menü nicht angezeigt werden. Wenn dies geschieht, drücken Sie im aktivierten Bereitschaftsmodus für mindestens 10 Sekunden die "HELP"-Taste auf der Fernbedienung. Wenn der Lampenbetriebszähler auf Null rückgesetzt ist, erlischt die STATUS-Anzeige.

5. FEHLERSUCHE

Dieses Kapitel hilft Ihnen bei der Beseitigung von Störungen, die bei der Inbetriebnahme oder während des Betriebes Ihres Projektors auftreten können.

Netzanzeige / Statusanzeige-Meldungen

Zustand	Netzanzeige	Status-Anzeige	Hinweis
Standby	Ständig orange	–	–
Abkühlen	Blinkt grün	–	Blinkt für 90 Sekunden grün
Lampe in der Normalmodus	Ständig grün	–	–
Lampe in der Eco-Modus	Ständig grün	Ständig grün	–
Erneuter Versuch die Lampe einzuschalten	Ständig grün	Blinkt orange	Der Projektor versucht es noch dreimal in einem Intervall von jeweils 15 Sekunden (max. 45 sec insgesamt)
Eine Minute nach Einschalten der Lampe	Blinkt grün	Kein Licht im Normalmodus/ Ständig grün im Eco-Modus.	–
Die Lampe hat das Ende ihrer Lebensdauer erreicht (Normal: 1000 Betriebsstunden oder mehr) (Eco: 1500 Betriebsstunden oder mehr)	Ständig grün	Ständig rot	Während die Lampe zwischen 1000-1100 Stunden (1500-1600 Stunden: Eco-Modus) in Betrieb ist, erscheint eine Meldung. Die Lampe hat das Ende ihrer Lebensdauer erreicht. Bitte tauschen Sie die Lampe so schnell wie möglich aus.
Die Lampe hat das Ende ihrer Lebensdauer erreicht (Normal: 1100 Betriebsstunden oder mehr) (Eco: 1600 Betriebsstunden oder mehr)	Ständig orange	Ständig rot	Der Projektor befindet sich in der Standby-Betriebsart und kann nicht eingeschaltet werden.
Lampenabdeckungsfehler	Ständig orange	Blinkt rot (1 sec Intervall)	Der Projektor befindet sich in der Standby-Betriebsart und kann nicht eingeschaltet werden.
Temperaturfehler	Ständig orange	Blinkt rot (4 sec Intervall)	Der Projektor befindet sich in der Standby-Betriebsart und kann nicht eingeschaltet werden.
Lüfterfehler	Ständig orange	Blinkt rot (8 sec Intervall)	Der Projektor befindet sich in der Standby-Betriebsart und kann nicht eingeschaltet werden.
Lampenfehler	Ständig orange	Blinkt rot (12 sec Intervall)	Der Projektor befindet sich in der Standby-Betriebsart und kann nicht eingeschaltet werden.

Allgemeine Störungen & Abhilfemaßnahmen

Störung	Überprüfen Sie diese Punkte
Schaltet nicht ein	<ul style="list-style-type: none"> • Prüfen Sie, daß das Netzkabel eingesteckt ist und die NetztaSte am Projektorgehäuse oder auf der Fernbedienung eingeschaltet ist. • Stellen Sie sicher, daß das Lampengehäuse richtig installiert ist. Siehe Seite G-49. • Überprüfen Sie, ob der Projektor überhitzt ist oder die Lampenbetriebsdauer von 1100 Stunden (1600 Stunden in Eco-Modus) überschritten wurde. Wenn die Belüftung um den Projektor herum nicht ausreichend oder es im Präsentationsraum besonders warm ist, sollten Sie den Projektor an einem kühleren Ort aufstellen.
Kein Bild	<ul style="list-style-type: none"> • Wählen Sie mit Hilfe des Menüs Ihren Eingang aus (Video, S-Video, RGB oder PC-Karten-Viewer). Siehe Seite G-33. • Stellen Sie sicher, daß die Kabel richtig angeschlossen sind. • Stellen Sie mit Hilfe der Menüs die Helligkeit und den Kontrast ein. Siehe G-33. • Nehmen Sie die Linsenkappe ab. • Stellen Sie die Eingaben oder Einstellungen mit Hilfe von "Hersteller-Voreinstellung" im Einstellungs-menü auf die Hersteller-Voreinstellungen zurück. Siehe Seite G-35.
Das Bild ist nicht rechtwinklig zum Bildschirm	<ul style="list-style-type: none"> • Verändern Sie die Position des Projektors, um den Winkel zum Schirm zu verbessern. Siehe G-25. • Korrigieren Sie die trapezförmigen Verzerrungen mit Hilfe von "Trapez" im Einstellungs-menü. Siehe Seite G-34.
Das Bild ist verschwommen	<ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie den Fokus ein. Siehe Seite G-25. • Verändern Sie die Position des Projektors, um den Winkel zum Schirm zu verbessern. Siehe G-25. • Stellen Sie sicher, daß der Abstand zwischen Projektor und Schirm innerhalb des Einstellungsbereiches der Linse liegt. Siehe Seite G-17.
Das Bild rollt vertikal, horizontal oder beides	<ul style="list-style-type: none"> • Wählen Sie die von Ihnen gewünschte Eingangsquelle mit Hilfe der Menüs oder mit der sich auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse befindlichen Eingangstaste aus.
Die Fernbedienung arbeitet nicht	<ul style="list-style-type: none"> • Legen Sie neue Batterien ein. Siehe Seite G-14. • Stellen Sie sicher, daß sich zwischen Ihnen und dem Projektor keine Hindernisse befinden. • Betreiben Sie die Fernbedienung aus einer Entfernung zwischen 7 m zum Projektor. Siehe Seite G-14. • Stellen Sie sicher, daß der Projektor-Modus aktiviert ist und die PJ-Taste rot leuchtet. Ist dies nicht der Fall, drücken Sie die PJ-Taste.
Die Statusanzeige leuchtet oder blinkt	<ul style="list-style-type: none"> • Beziehen Sie sich auf die oben aufgeführten Statusanzeige-Meldungen.
Farbfehler im RGB-Betrieb	<ul style="list-style-type: none"> • Schalten Sie "Auto-Einstellung" aus, wenn es eingeschaltet ist. Schalten Sie "Auto-Einstellung" ein, wenn es ausgeschaltet ist und balancieren Sie das Bild mit Hilfe von "Position" und "Takt" im Weitere Optionen. Siehe Seite G-35 oder G-38.

Bei Anwendung der PC-Karten-Viewer-Funktion

Störung	Überprüfen Sie diese Punkte
Kein Bild	<ul style="list-style-type: none"> • Haben Sie im Eingangsmenü "PC-Karten-Viewer" ausgewählt? • Haben Sie die CompactFlash-Speicherkarte vollständig in den PC CARD-Schlitz eingesteckt? • Sind in der CompactFlash-Speicherkarte Dia-Daten gespeichert? • Wurde der Inhalt der CompactFlash-Speicherkarte zerstört?
Ein Teil des Dias wird nicht angezeigt	<ul style="list-style-type: none"> • Während der Anzeige eines Bildes mit mehr als 1024 × 768 Bildpunkten gehen mehrere Zeilen mit Informationen verloren. Ändern Sie das Bildformat mit Hilfe der mitgelieferten Software auf 1024 × 768 Bildpunkte.
Inhalt der CompactFlash-Karte ist beschädigt	<ul style="list-style-type: none"> • Reparieren Sie die Daten mit Hilfe eines Computers o.ä.

Einzelheiten erfragen Sie bitte bei Ihrem Fachhändler.

6. TECHNISCHE DATEN

Dieses Kapitel enthält technische Informationen über die Leistung des LT150Z Projektors.

Modellnummer **LT150Z**

Optische Daten

DMD™	Single Chip Digital Micro Device (DMD™), 1024 × 768 Bildpunkte
Linse	Manuelle Bildgrößen- und Scharfeinstellung F2,6 – 2,8 f = 28,3 – 34,0 mm
Lampe	135 W NSH (Die Garanzzeit der Lampe beträgt 1000 Betriebsstunden innerhalb von 6 Monaten.)
Bildformat	0,8 – 5,1 m (30 – 200 Inches) diagonal
Projektionsentfernung	1,16 – 9,67m

Elektrische Daten

Eingänge	Video (NTSC / PAL / PAL-N / PAL-M / PAL60 / SECAM / NTSC4.43) Horizontalfrequenz: 15 – 100 kHz (RGB : 24 kHz oder mehr) Vertikalfrequenz: 50 – 120 Hz
Videobandbreite	RGB: 80 MHz (-3dB)
Farbe	Volle Farbreproduktion, 16,7 Millionen Farben gleichzeitig.
Horizontale Auflösung	550 TV-Zeilen : NTSC / PAL / YCbCr 300 TV-Zeilen: SECAM RGB 1024 Bildpunkte horizontal, 768 Bildpunkte vertikal
Netzspannung	100 – 120 / 200 – 240 Wechselstrom, 50 / 60 Hz
Eingangsstrom	2,2 A (100 – 120V Wechselstrom) / 1,1 A (200 – 240V Wechselstrom)

Mechanische Daten

Abmessungen	243 mm (B) × 53 mm (H) × 196 mm (T) (ohne vorstehende Teile)
Nettogewicht	1,5 kg
Umgebungsbedingungen	Betriebstemperaturen: 5° bis 35°C, 20 bis 80% Luftfeuchtigkeit Lagertemperaturen: -10° bis 50°C, 20 bis 80% Luftfeuchtigkeit
Verordnungen	UL-Zulassung (UL 1950, CSA 950) Entspricht den kanadischen DOC-Bestimmungen Klasse B Entspricht den FCC-Bestimmungen Klasse B Entspricht AS/NZS3548 Klasse B Entspricht der EMC-Richtlinie (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) Entspricht den Niederspannungsrichtlinien (EN60950, TUV GS-geprüft)

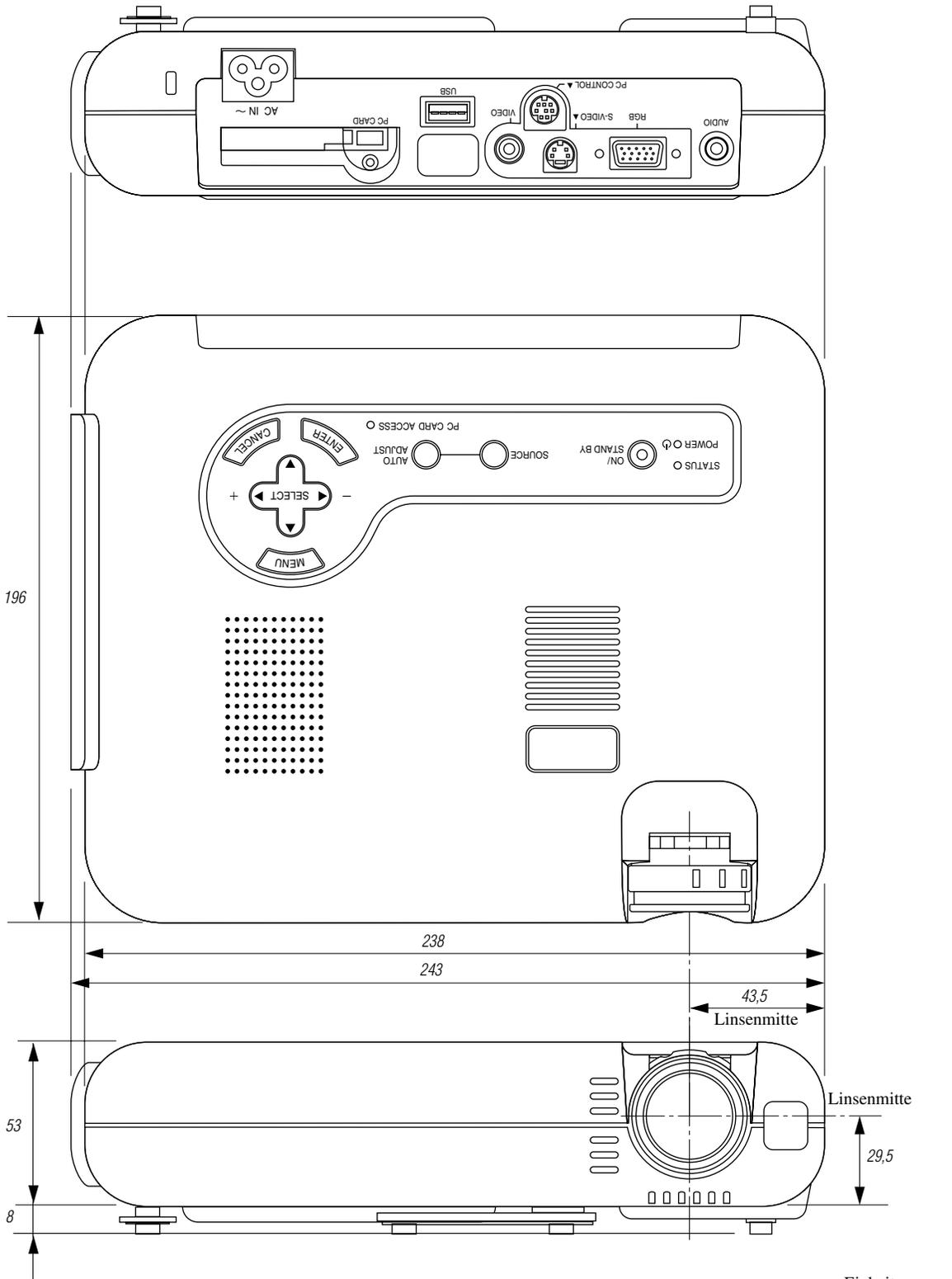


Digital Light Processing, DLP, Digital Micromirror Device und DMD sind Warenzeichen der Texas Instruments.

Mehr Informationen über unsere Projektoren können Sie im World Wide Web unter <http://www.nec-pj.com/> nachsehen.

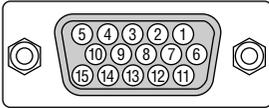
Änderung der technischen Daten ohne Ankündigung vorbehalten.

Gehäuse-Abmessungen



Anschlußbelegung D-Sub-Stecker

15-pol. Mini D-Sub-Stecker



Signalpegel
Videosignal: 0,7 Vss (Analog)
Synch.-Signal: TTL-Pegel

Pin-Nr.	RGB-Signal (Analog)	YCbCr-Signal
1	Rot	Cr
2	Grün oder Synch.-Grün	Y
3	Blau	Cb
4	Masse	
5	Masse	
6	Rot Masse	Cr Masse
7	Grün Masse	Y Masse
8	Blau Masse	Cb Masse
9	Nicht belegt	
10	Synch.-Signal Masse	
11		
12	Zweiseitige DATA (SDA)	
13	Horizontal-Synch. oder Verbund Synch.	
14	Vertikal-Synch.	
15	Datentakt	

Kompatible Eingangssignalliste

Signal	Auflösung (Bildpunkte)	Frequency H. (kHz)	Refresh Rate (Hz)	Dot-Takt (MHz)
NTSC	–	15,734	60	-
PAL	–	15,625	50	-
SECAM	–	15,625	50	-
VESA	640 × 480	31,47	59,94	25,175
IBM	640 × 480	31,47	60	25,175
MAC	640 × 480	31,47	60	25,175
MAC	640 × 480	34,97	66,67	31,334
MAC	640 × 480	35	66,67	30,24
VESA	640 × 480	37,86	72,81	31,5
VESA	640 × 480	37,5	75	31,5
IBM	640 × 480	39,375	75	31,49
VESA	640 × 480	43,269	85,01	36
IBM	720 × 350	31,469	70,09	28,322
VESA	720 × 400	37,927	85,04	40
IBM	720 × 350	39,44	87,85	35,5
IBM	720 × 400	39,44	87,85	35,5
VESA	800 × 600	35,16	56,25	36
VESA	800 × 600	37,879	60,32	40
VESA	800 × 600	48,077	72,19	50
VESA	800 × 600	46,88	75	49,5
VESA	800 × 600	53,674	85,06	56,25
MAC	832 × 624	49,725	74,55	57,283
VESA	1024 × 768	35,5	43 Interlaced	44,9
VESA	1024 × 768	48,363	60	65
VESA	1024 × 768	57,476	70,07	75
MAC	1024 × 768	60,241	74,93	80
VESA	1024 × 768	60,023	75,03	78,75
VESA	1024 × 768	68,677	85	94,5
# VESA	1152 × 864	67,5	75	108
# MAC	1152 × 870	68,681	75,6	100
# SUN	1152 × 900	61,796	65,95	92,94
# SGI	1152 × 900	71,736	76,05	105,6
# VESA	1280 × 960	60	60	108
# VESA	1280 × 1024	64,286	60,02	108
# MAC	1280 × 1024	65,2	69,89	118,5
# HP	1280 × 1024	78,125	72,01	135
# SUN	1280 × 1024	81,13	76,11	135
# VESA	1280 × 1024	79,976	75,03	135
# VESA	1280 × 1024	91,146	85,02	157,5
# HDTV (1080i)(1125i)	1920 × 1080	33,75	60 Interlace	74,25
# HDTV (1080i)(1125i)	1920 × 1080	28,13	50 Interlace	74,25
# HDTV (720p)(750p)	1280 × 720	45	60 Progressive	74,25
# SDTV (480p)(525p)	–	31,47	59,94 Progressive	27
# SDTV (480i)(525i)	–	15,73	59,9 Interlace	–
# VESA	1600 × 1200	75,0	60	162
# VESA	1600 × 1200	81,3	65	175,5
# VESA	1600 × 1200	87,5	70	189
# VESA	1600 × 1200	93,75	75	202,5

#: Obige, mit # gekennzeichnete Bilder werden mit Advanced AccuBlend komprimiert.

HINWEIS 1: Einige Komposit-Sync-Signale werden möglicherweise nicht richtig angezeigt.

HINWEIS 2: Andere als die in der obigen Tabelle angegebenen Signale werden möglicherweise nicht richtig angezeigt. Ändern Sie in einem derartigen Fall die Bildwiederholfrequenz auf Ihrem PC. Beziehen Sie sich hinsichtlich der Vorgehensweise auf den Hilfebereich "Display-Eigenschaften" Ihres PCs.

HINWEIS 3: UXGA (1600 × 1200) kann nur für ein separates Synchron-Signal unterstützt werden.

PC-Steuerungsbefehle

Funktion	Befehlsdaten
POWER ON	02H 00H 00H 00H 00H 02H
POWER OFF	02H 01H 00H 00H 00H 03H
INPUT SELECT RGB	02H 03H 00H 00H 02H 01H 01H 09H
INPUT SELECT VIDEO	02H 03H 00H 00H 02H 01H 06H 0EH
INPUT SELECT S-VIDEO	02H 03H 00H 00H 02H 01H 0BH 13H
INPUT SELECT PC CARD VIEWER	02H 03H 00H 00H 02H 01H 1FH 27H
PICTURE MUTE ON	02H 10H 00H 00H 00H 12H
PICTURE MUTE OFF	02H 11H 00H 00H 00H 13H
SOUND MUTE ON	02H 12H 00H 00H 00H 14H
SOUND MUTE OFF	02H 13H 00H 00H 00H 15H
ON SCREEN MUTE ON	02H 14H 00H 00H 00H 16H
ON SCREEN MUTE OFF	02H 15H 00H 00H 00H 17H

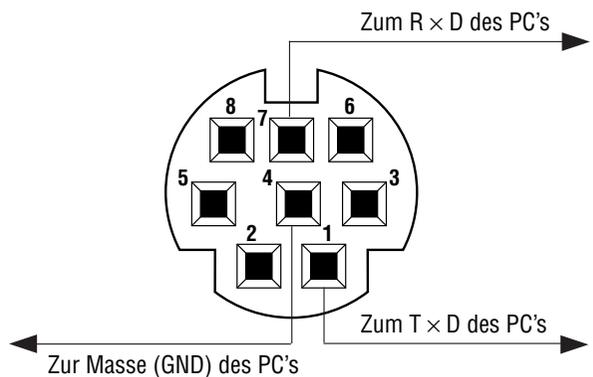
HINWEIS: Kontaktieren Sie Ihren Händler vor Ort, wenn Sie eine vollständige Liste aller PC-Steuerungs-befehle benötigen.

Kabelverbindungen

Kommunikationsprotokoll

Baudrate:	38 400 bps
Datenlänge:	8 Bits
Parität:	Keine Parität
Stopp-Bit:	Ein Bit
X ein/aus:	Keine
Übertragungsverfahren:	Voll Duplex

PC-Steuerungsanschluß (DIN-8P)



HINWEIS: Pins 2, 3, 5, 6 und 8 sind im Inneren des Projektors belegt.