
Proiettore ultraportatile MultiSync LT84/LT140 Manuale dell'utente

Italiano

IMPORTANTI INFORMAZIONI

Precauzioni

Si prega di leggere attentamente questo manuale prima di usare il nuovo proiettore NEC MultiSync LT84/LT140 e di tenerlo a portata di mano per riferimenti futuri.

Il vostro numero di serie si trova al di sotto della targhetta nel lato sinistro del MultiSync LT84/LT140. Segnate il numero di serie qui:

PRECAUZIONE



Per spegnere l'alimentazione, assicurarsi di scollegare la spina dalla presa a muro.

La presa a muro deve essere installata il più vicino possibile al dispositivo in posizione facilmente accessibile.

PRECAUZIONE



PER EVITARE SCOSSE ELETTRICHE, NON APRIRE L'INVOLUCRO.

ALL'INTERNO SI TROVANO PARTI NON RIPARABILI DA PARTE DELL'UTENTE. PER OGNI RIPARAZIONE, RIVOLGERSI A PERSONALE QUALIFICATO.



Questo simbolo avverte l'utente che la tensione non isolata all'interno dell'unità può essere sufficiente per causare una scossa elettrica. Perciò è pericoloso venire in contatto con le parti all'interno dell'unità.



Questo simbolo avverte l'utente di importanti informazioni che sono state fornite in relazione al funzionamento e alla manutenzione dell'unità. Queste informazioni devono essere lette attentamente per evitare eventuali problemi.

AVVERTIMENTO

PER EVITARE INCENDI O SCOSSE ELETTRICHE, NON ESPORRE L'UNITÀ ALLA PIOGGIA O ALL'UMIDITÀ. NON COLLEGARE MAI LA SPINA DI MASSA DI QUEST'UNITÀ AD UN CAVO DI PROLUNGA O IN UNA PRESA MURALE, A MENO CHE TUTTI E TRE I PERNI POSSANO ESSERE COMPLETAMENTE INSERITI. NON APRIRE L'INVOLUCRO. ALL'INTERNO SI TROVANO DEI COMPONENTI AD ALTA TENSIONE. TUTTI I LAVORI DI ASSISTENZA TECNICA DEVONO ESSERE ESEGUITI DA PERSONALE TECNICO QUALIFICATO.

3. Nota informativa sul rumore acustico GSGV:

Il livello di pressione sonora è inferiore a 70 dB (A) in conformità con le norme ISO 3744 e ISO 7779.

Importanti norme di sicurezza

Nel Regno Unito, bisogna usare un cavo di alimentazione BS approvato dotato di una spina con un fusibile nero (cinque amplificatori). Se il cavo di alimentazione non è in dotazione con questo apparecchio, rivolgetevi al vostro rivenditore.

Installazione

1. Per ottenere i migliori risultati, usare il proiettore in una stanza buia.
2. Posizionare il proiettore su una superficie piana ed orizzontale in un ambiente asciutto, privo di polvere e umidità.
3. Non posizionare il proiettore nella luce diretta del sole, vicino ad un termosifone o nelle vicinanze di altre apparecchiature che generano del calore.
4. L'esposizione alla luce diretta del sole, al fumo o al vapore può recare danni ai componenti interni.
5. Maneggiare il proiettore con cura. Eventuali cadute o vibrazioni possono danneggiare i componenti interni.
6. Non posizionare degli oggetti pesanti sul proiettore.
7. Se si desidera installare il proiettore nel soffitto:
 - a. Non cercare mai di installare il proiettore da soli.
 - b. Il proiettore deve essere installato da dei tecnici qualificati per assicurare un funzionamento corretto e per ridurre il rischio di lesioni personali.
 - c. Inoltre, il soffitto deve essere sufficientemente forte da sostenere il proiettore e l'installazione deve essere conforme alle norme locali.
 - d. Per ulteriori informazioni, rivolgersi al concessionario.

Alimentazione

1. Questo proiettore è stato disegnato per funzionare con un'alimentazione di 100-120 o 200-240V 50/60 Hz c.a. Assicurarsi che l'alimentazione corrisponda a questo requisito prima di cercare di usare il proiettore.
2. Maneggiare il cavo di alimentazione con cura ed evitare di piegare lo stesso eccessivamente. Un cavo di alimentazione danneggiato può causare delle scosse elettriche o un incendio.
3. Se si ha intenzione di non usare il proiettore per un lungo periodo di tempo, scollegare la spina dalla presa murale.

Pulizia

1. Staccare la spina del proiettore prima di pulirlo.
2. Pulire il mobile periodicamente con un panno umido. Se pesantemente sporco, usare un detergente blando. Non usare mai detergenti forti o solventi tipo alcol o diluenti.
3. Usare carta per lenti per pulire l'obiettivo, e fare attenzione di non graffiare o danneggiare l'obiettivo.

Sostituzione della lampada

- Per sostituire la lampada, seguire tutte le istruzioni fornite a pagina I-33.
- Assicuratevi di sostituire la lampada quando la spia dello stato si accende. Se continuate ad usare la lampada per più di 1000 ore, il bulbo della lampada può scoppiare, e i pezzi di vetro possono riempire il porta lampada. Non toccare questi pezzi di vetro, altrimenti potete fare male. Se ciò capita, rivolgetevi al rivenditore NEC per la sostituzione della lampada.
- Permettere almeno UN minuto per far scorrere tra lo spegnimento e l'accensione della lampada.
- È applicato alto voltaggio alla lampada appena viene accesa.
- Perciò se spegnete e velocemente riaccendete accorcerete la vita della vostra lampada e apportare danni al vostro proiettore.

Informazione importante

Non staccate il cavo di alimentazione dalla presa a muro nelle seguenti circostanze, altrimenti si può danneggiare il proiettore:

- * Mentre appare l'icona Hour Glass.
- * Mentre appare il messaggio "Vi preghiamo di attendere". Questo messaggio viene visualizzato dopo aver spento il proiettore.
- * Immediatamente dopo che il cavo di alimentazione viene collegato alla presa murale (l'indicatore POWER (accensione) non ha ancora assunto una stabile luminosità ambrata).
- * Immediatamente dopo l'arresto della ventola di raffreddamento (la ventola di raffreddamento continua a lavorare per UN minuto ancora, dopo che il proiettore viene spento con il tasto POWER OFF (spegnimento)).
- * Mentre gli indicatori di POWER e di STATUS stanno lampeggiando alternativamente.

Prevenzione contro incendi

1. Assicurarsi che la ventilazione sia sufficiente e che le aperture di ventilazione non siano coperte per prevenire l'accumularsi del calore all'interno del proiettore. Lasciare uno spazio libero di almeno 3 pollici (10 cm) tra il proiettore ed il muro.
2. Prevenire l'introduzione di oggetti estranei, quali graffette e frammenti di carta, all'interno del proiettore. Non cercare di recuperare eventuali oggetti caduti all'interno del proiettore. Non inserire mai degli oggetti di metallo, ad esempio fili di ferro o un cacciavite, all'interno del proiettore. Qualora un oggetto estraneo dovesse finire all'interno del proiettore, scollegarlo immediatamente e far rimuovere l'oggetto estraneo dal personale NEC qualificato.
3. Non posizionare dei contenitori di liquidi sopra il proiettore.

Non guardate nell'obiettivo

- Mentre il proiettore è in funzione seri danni possono risoccare ai vostri occhi.
- Tenete qualsiasi oggetto tipo di lente di ingrandimento fuori dalla traiettoria del proiettore. La luce proiettata dagli obiettivi è vasta, perciò qualsiasi.
- Non coprite gli obiettivi con copri obiettivi forniti o equivalenti mentre il proiettore è acceso. Così facendo potete indurre lo scioglimento del copri obiettivo e possibilmente bruciarvi le mani dovuto al calore emesso dalla luce.
- Non tenete in mano parti degli obiettivi. In questo modo potete causare rischio di lesioni.

Tipo di oggetto inconsueto che può ridirigere la luce proveniente dagli

- Obiettivi, può causare effetti imprevedibili come ad esempio fuoco o danni agli occhi.

INDICE

1. INTRODUZIONE

Introduzione del Proiettore MultiSync LT84/LT140	I-6
Come si comincia?	I-6
Per familiarizzare con il Proiettore MultiSync LT84/LT140	I-7
Caratteristiche della parte anteriore	I-7
Caratteristiche della parte posteriore	I-7
Caratteristiche della parte inferiore	I-7
Caratteristiche della parte superiore	I-8
Caratteristiche del pannello dei terminali	I-9
Caratteristiche del telecomando	I-10

2. INSTALLAZIONE

Impostazione del Proiettore	I-12
Selezione dell'ubicazione	I-12
Utilizzo di un tavolo o un carrello	I-12
Schema della distanza	I-13
Installazione nel soffitto	I-14
Immagine riflessa	I-14
Diagramma del cablaggio	I-15

3. FUNZIONAMENTO

Controlli Generali	I-17
Utilizzo del Menù	I-17
Utilizzo Mouse USB	I-17
Schema albero del Menù	I-18
Elementi del Menù	I-19
Descrizione Menù e Funzioni	I-20
Selezione Fonte	I-20
RGB	I-20
Video / S-Video	I-20
PC Card Viewer	I-20
Regolazioni	I-20
Immagini	I-20
Volume	I-20
Immagine	I-20
Autoallineamento	I-21
Posizione	I-21
Regolazione Pixel	I-21
Risoluzione	I-21
Temperatura Colore	I-21
Chiave	I-21
Valori Predefiniti	I-21
Opzioni Immagini	I-21
Modo Immagine	I-21
Rapporto Aspetto	I-21
Modo Video	I-22
Gamma	I-22
Riduzione Rumore	I-22
Matrice Colore	I-22
Opzioni Proiettore	I-22
Menù	I-22
Lingua	I-22
Schermo della Fonte	I-22
Puntatore Proiettore	I-22

Impostazione	I-23
Orientamento	I-23
Sfondo	I-23
Selezione Segnale	I-23
Inizio automatico	I-23
Gestione risparmio energia	I-23
Conferma spegnimento	I-23
Impostazioni del mouse	I-23
Salvataggio Chiave	I-23
Segmento Bianco	I-23
Azzera contatore lampada	I-23
Opzioni PC Card Viewer	I-24
Opzioni Cattura	I-24

Strumenti	I-24
Cattura	I-24
Files Scheda PC	I-25
Lavagna	I-25

Aiuto	I-25
Indice	I-25
Informazioni sulla fonte	I-25
Informazioni sul proiettore	I-25

Utilizzo della funzione PC Card Viewer	I-26
Caratteristiche	I-26
Inserimento ed espulsione della scheda CompactFlash™	I-26
Installazione del software PC Card Viewer	I-27
Avviamento del software PC Card Viewer nel PC (Utilità PC CardViewer 1.0)	I-27
Utilizzo della funzione PC Card Viewer dal proiettore (riproduzione)	I-28
Cattura delle immagini visualizzate sul proiettore ...	I-30
Visualizzazione delle immagini digitali	I-31
Disinstallazione del software PC Card Viewer	I-31
Terminologia	I-32

4. MANUTENZIONE

Sostituzione della lampada	I-33
Installazione delle pile nel telecomando	I-34
Campo operativo	I-34

5. LOCALIZZAZIONE DEI GUASTI

Messaggi sulle spie dello stato	I-35
Problemi comuni e soluzioni	I-35
Quando si usa la funzione PC Card Viewer	I-36

6. SPECIFICHE

Sezione ottica/elettrica/meccanica	I-37
Dimensioni dell'involucro	I-38
Assegnazione dei pin D-Sub	I-40
Schema di temporizzazione	I-41
Codici di controllo PC	I-42
Collegamento dei cavi	I-43

CompactFlash è un marchio della San Disk Corporation.

1. INTRODUZIONE

Introduzione del Proiettore MultiSync LT84/LT140

Questa sezione contiene la presentazione del vostro nuovo Proiettore MultiSync LT84 (SVGA)/LT140 (XGA) e ne descrive sia caratteristiche che controlli.

Ci congratuliamo con voi per aver acquistato il Proiettore MultiSync LT84/LT140

Il modello MultiSync LT84/LT140 è uno dei migliori proiettori disponibili oggi. Il MultiSync LT84/LT140 vi permette di proiettare immagini precise fino a 300 pollici (misurati diagonalmente) dal vostro PC o computer Macintosh (da tavolo o notebook), VCR, lettore DVD, macchinetta fotografica per documenti o persino lettore di LaserDisc oppure dal PC Card Viewer.

Si può usare il proiettore su un tavolo o carrello, si può usare il proiettore per proiettare delle immagini da dietro lo schermo e lo si può montare nel soffitto ^{*1}. Si può anche usare il telecomando senza fili.

Caratteristiche che apprezzerete:

- Facile impostazione e funzionamento.
- L'aria calda proveniente dai fori non dà fastidio al pubblico durante la presentazione, poichè i fori di ventilazioni sono posti nelle parti anteriore ed inferiore.
- Una lampada P-VIP da 120 W c.a. ad alta prestazione.
- Un telecomando senza fili da collegare al proiettore.
- Il controllo dello zoom manuale vi permette di regolare l'immagine in modo che sia tra 25 e 300 pollici (misurati diagonalmente).
- La correzione Chiave vi permette di correggere la distorsione trapezoidale affinché l'immagine sia quadrata.
- Potete scegliere tra i modi video a seconda della fonte: "normal" per un'immagine tipica, "natural" per una vera riproduzione dei colori.
- Il PC Card Viewer incorporato vi permette di iniziare la presentazione anche quando non avete a disposizione un PC nell'attuale luogo.
- La funzione "Cattura" vi permette di catturare l'immagine attualmente proiettata.
- Un'immagine può essere proiettata sullo schermo o da dietro lo schermo e si può anche installare il proiettore nel soffitto.
- La tecnologia esclusiva Advanced AccuBlend è una tecnologia intelligente per combinare i pixel – questa tecnologia è estremamente esatta per la compressione dell'immagine – ed offre delle immagini nitide con la risoluzione*; SXGA (1280×1024). Si può selezionare un qualsiasi punto sullo schermo con il puntatore ed ingrandire l'area selezionata.
- Compatibile con la maggior parte dei segnali IBM VGA, SVGA, XGA^{*5}, SXGA (con Advanced AccuBlend)*, Macintosh, i segnali dei componenti (YCbCr/YPbPr) od altri segnali RGB con una gamma di frequenza orizzontale da 15 a 85 kHz ed una gamma di frequenza verticale da 50 a 85 Hz. Include i segnali video standard NTSC, PAL, PAL60, SECAM e NTSC4.43.

NOTA: Gli standard video composti sono i seguenti:

NTSC: standard televisivo americano per i componenti video negli Usa ed in Canada.

PAL: standard televisivo usato in Europa occidentale.

PAL60: standard televisivo usato per la riproduzione

NTSC su televisori PAL.

SECAM: standard televisivo usato in Francia e in Europa orientale.

NTSC4.43: standard televisivo usato nel Medio Oriente.

- La scheda di controllo a distanza in dotazione può essere usata senza cavo e si può anche usare il telecomando completamente funzionale e l'adattatore del mouse per manovrare il mouse del vostro PC o Macintosh dall'altra parte della stanza con il ricevitore del mouse incorporato.
- Si può manovrare il proiettore con un PC usando la porta di controllo del PC.
- Il design moderno dell'involucro è leggero, compatto, facile da portare e adatto per ogni tipo di ufficio, stanza delle riunioni o auditorio.
- Sono disponibili otto tipi di puntatori per vari tipi di presentazioni.
- Il terminale USB consente il funzionamento del mouse USB^{*4}.

*1 Non cercare mai di installare il proiettore nel soffitto da soli.

Il proiettore va installato da tecnici qualificati per assicurare il corretto funzionamento e per ridurre il rischio di lesioni personali. Inoltre, il soffitto deve essere sufficientemente forte per sostenere il proiettore e l'installazione deve essere conforme alle norme locali. Rivolgersi al vostro concessionario per ulteriori informazioni.

*2 Un'immagine XGA (1024×768) viene convertita in un'immagine nitida 800×600 nel LT84 grazie al sistema Advanced AccuBlend della NEC.

*3 Un'immagine SXGA (1280×1024) viene convertita in un'immagine nitida 1024×768 nel LT140 grazie al sistema Advanced AccuBlend della NEC.

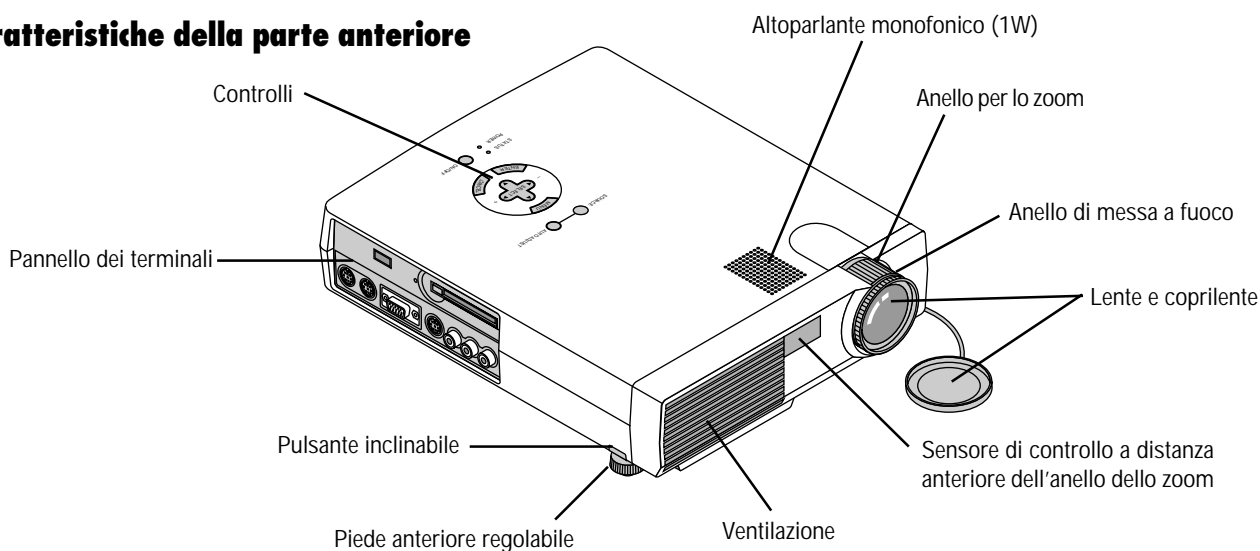
*4 Il terminale USB è conforme alle specifiche USB1.0 ed accetta solo un mouse USB.

Come si comincia?

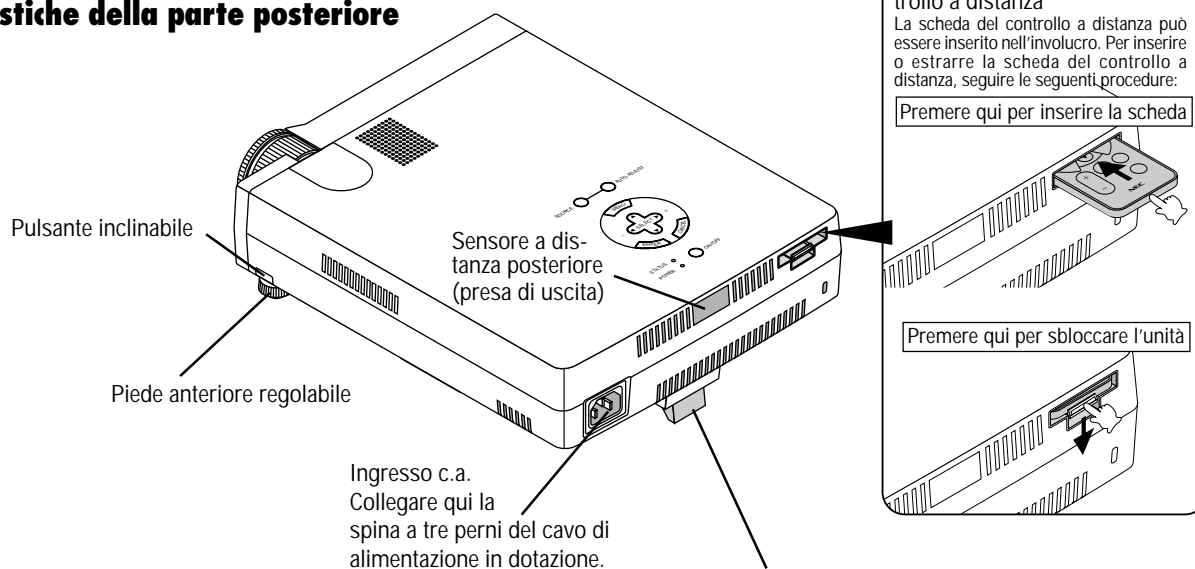
Il modo più rapido per cominciare consiste nel fare le cose con calma nel modo corretto dall'inizio. Prendetevi il tempo necessario per cliccare nel CDROM e revisionare il manuale dell'utente. Questo serve per risparmiarsi del tempo successivamente. All'inizio di ciascuna sezione del manuale c'è un sommario. Se la sezione non è rilevante per il momento, la si può saltare.

Per familiarizzare con il Proiettore MultiSync LT84/LT140

Caratteristiche della parte anteriore



Caratteristiche della parte posteriore



Caratteristiche della parte superiore

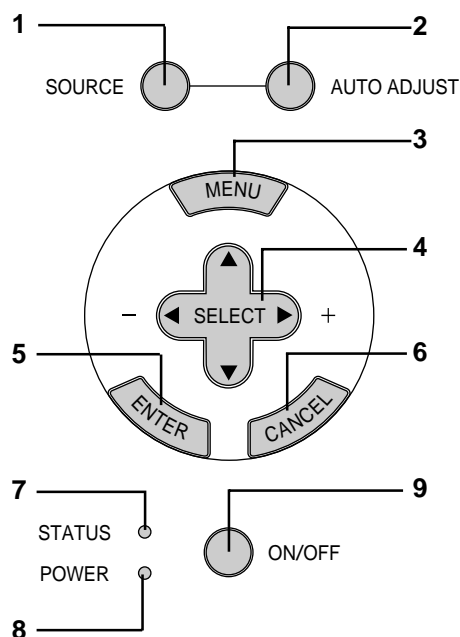
Vite del coperchio della lampada

Coperchio della lampada

Ventilazione (uscita)

Caratteristiche della parte inferiore

Accensione



1 Tasto Fonte

Usare questo tasto per selezionare la fonte video, ad esempio il PC, il VCR, il lettore DVD o il PC Card Viewer (la scheda CompactFlash è stata installata).

2 Tasto Regolazione Automatica

Usare questo tasto per regolare la Posizione O/V e i pixel Orologio/Fase per ottenere un'immagine ottimale. Alcuni segnali possono essere visualizzati correttamente o richiedere del tempo di commutazione.

3 Tasto Menù

Visualizza il menù principale per il funzionamento.

4 Selettori (▲▼◀▶) / (+) (-) (SELECT)

▲▼: Usare questi tasti per selezionare il menù della voce da regolare.

◀▶: Usare questi tasti per cambiare il livello della voce di un menù selezionato.

La selezione viene eseguita alla pressione del tasto ▶. Quando non appare nessun menù, questi tasti ▲▼ funzionano come controlli del volume.

Quando è visualizzato il puntatore, questi tasti ◀▶ ▲▼ servono per spostare il puntatore.

5 Tasto Invio

Esegue la selezione del menù ed attiva le voci selezionate sul menù.

6 Tasto Cancella

Premere questo tasto per uscire dai "Menù". Premere questo tasto per ripristinare le ultime regolazioni nel menù di regolazione o impostazione.

7 Indicatore Stato

Quando questo è illuminato di rosso, ciò significa che la lampada di proiezione è stata usata per più di 1000 ore. Dopo l'apparizione di questa spia, si consiglia di sostituire la lampada di proiezione appena possibile. (Fate riferimento alla pagina I-33).

Inoltre, il messaggio "UTILIZZO LAMPADA XX ORE" rimane visualizzato quando non è visualizzato il menù sullo schermo. Se questa spia rossa lampeggia rapidamente, ciò significa che il coperchio della lampada non è stato fissato correttamente oppure che il proiettore è surriscaldato. Fare riferimento ai Messaggi delle spie dello stato alla pagina I-35 per ulteriori informazioni.

8 Indicatore di accensione

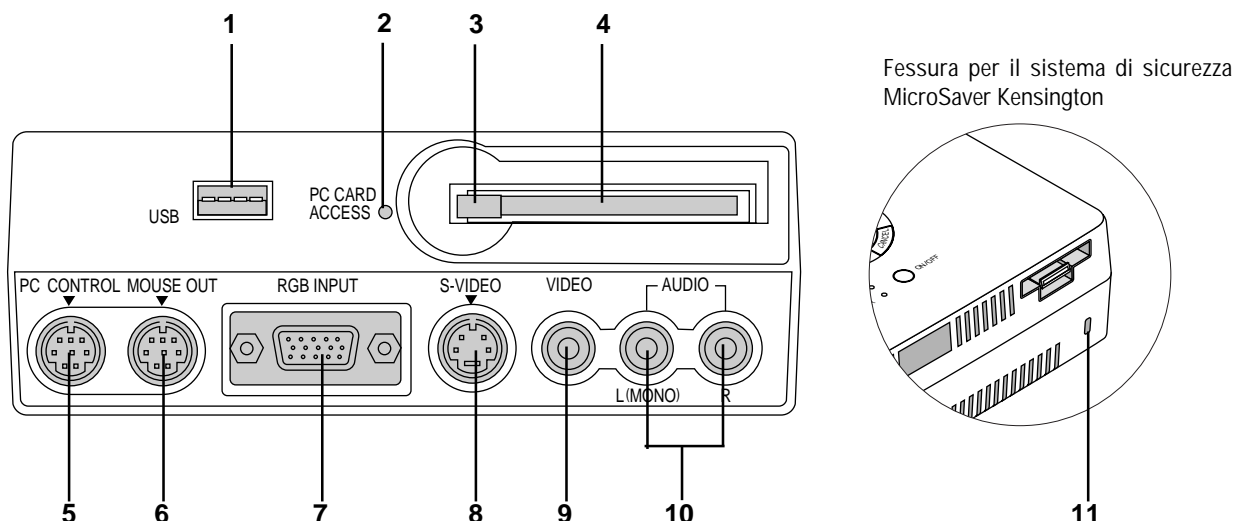
Quando è verde questo indicatore, il proiettore è acceso; quando l'indicatore è color ambra, il proiettore si trova nel modo di attesa.

9 Tasto Accensione

Usare questo tasto per accendere e spegnere la corrente quando viene fornita la tensione elettrica e il proiettore si trova nel modo di attesa.

NOTA: Per spegnere il proiettore, premere questo tasto e mantenerlo premuto per almeno due secondi.

Caratteristiche del pannello dei terminali



Questo pannello è posto sul lato sinistro e serve per collegare i cavi.

1 Terminale USB (mouse)

Collegare qui un mouse USB venduto separatamente. Si potrà poi manovrare il menù o il PC Card Viewer usando il mouse USB collegato a questo terminale.

Osservare che il terminale non è usato per i computer e che ci possono essere delle marche di mouse USB non compatibili con il vostro proiettore.

2 Indicatore di accesso della scheda PC

Si illumina durante l'accesso alla scheda memoria CompactFlash.

3 Tasto Espulsione

Premere questo tasto per espellere una scheda memoria CompactFlash.

4 Fessura di accesso per la scheda PC

Inserire la scheda memoria CompactFlash qui.

5 Porta di controllo PC (DIN mini ad 8 perni)

Usare questa porta per collegare il PC per controllare il proiettore. Serve per rendere possibile l'utilizzo del PC e del protocollo di comunicazione seriale per controllare il proiettore. Se state scrivendo un programma vostro, usate i codici di controllo PC tipici alla pagina I-42.

La porta viene coperta da un coperchio in fabbrica. Rimuovere il coperchio per usare la porta.

6 Porta di uscita del mouse (DIN mini ad 8 perni)

Non disponibile quando si usa la scheda di controllo a distanza in dotazione. Usare questa porta per manovrare le funzioni del mouse del computer dal telecomando NEC completamente funzionale opzionale. Quando si collega al computer il telecomando NEC completamente funzionale opzionale (LT40RF), i sensori a distanza sull'involucro del proiettore ricevono i comandi del mouse.

7 Connettore dell'ingresso RGB/componente (D-Sub mini a 15 perni)

Collegare il PC o un altro componente RGB, ad esempio un computer IBM o IBM compatibile. Usare il multicavo NEC in dotazione per collegare il PC. Oppure collegare un computer Macintosh o compatibile usando il cavo del segnale e l'adattatore in dotazione. Serve anche come connettore di ingresso del componente per poter collegare l'uscita di un componente video, ad esempio un lettore DVD.

8 Ingresso S-Video (DIN mini a 4 perni)

Collegare qui l'ingresso S-Video proveniente da una fonte esterna, ad esempio un VCR.

***NOTA:** S-Video crea dei colori più vivaci ed una più alta risoluzione rispetto al formato video composto.*

9 Ingresso video (RCA)

Serve per collegare un VCR, un lettore DVD, un lettore di LaserDisc oppure una macchinetta fotografica per documenti per proiettare delle immagini video.

10 Presa di ingresso audio del canale sinistro/mono (RCA)

Questo è l'ingresso audio del canale sinistro del suono stereofonico proveniente dal componente video o audio. Serve anche come ingresso audio mono. (Solo Video e S-video).

Presa di ingresso audio del canale destro (RCA)

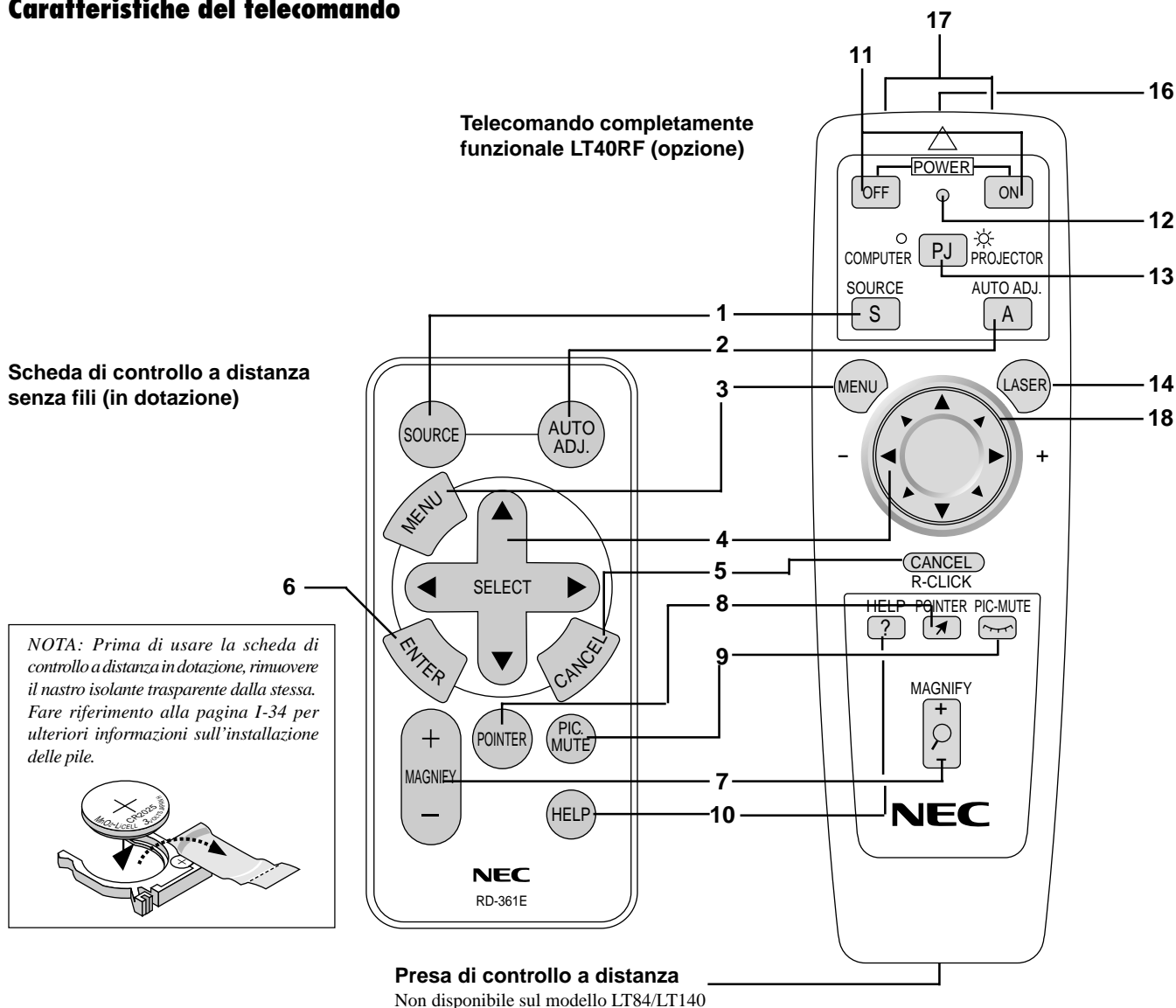
Questo è l'ingresso audio del canale destro del suono stereo. (Solo Video e S-video).

***NOTA:** Anche se sono in dotazione le prese di ingresso audio stereo, il proiettore produce il suono monofonico. Questo poichè il proiettore può usare solo un altoparlante.*

11 Fessura di sicurezza incorporata (K)

Questa fessura di sicurezza supporta il sistema di sicurezza MicroSaver®. MicroSaver® è un marchio depositato della Kensington Microware Inc. Il logo è un marchio di fabbrica della Kensington Microware Inc.

Caratteristiche del telecomando



Scheda di controllo a distanza senza fili

1 Tasto Fonte

Premere questo tasto per selezionare una fonte video.

2 Tasto Regolazione Automatica

Usare questo tasto per regolare Posizione O/V e Pixel Orologio/Fase per ottenere un'immagine ottimale. Alcuni segnali possono non venire visualizzati correttamente oppure, in certi casi, la commutazione della fonte può richiedere del tempo.

3 Tasto Menù

Visualizza il menù principale della funzione.

4 Selettori (▲▼◀▶) / (+) (-) Tasto del Mouse

- ▲▼: Usare questi tasti per selezionare il menù della voce da regolare.
- ◀▶: Usare questi tasti per modificare il livello di una voce del menù selezionato.

Alla pressione del tasto ▶, la selezione viene eseguita. Quando non appare nessun menù, questi tasti ▲▼ funzionano come controlli del volume.

Quando appare il puntatore, questi tasti ◀▶▲▼ spostano il puntatore. Il tasto Mouse è disponibile solo sul telecomando completamente funzionale.

***NOTA:** La porta di uscita del mouse non è disponibile sulla scheda di controllo a distanza, poiché i codici del mouse non vengono emessi.*

5 Tasto Cancella/tasto Destro per cliccare

Premere questo tasto per uscire dai "Menù". Premere questo tasto per ripristinare le ultime regolazioni nel menù di regolazione o impostazione. Il tasto destro per cliccare è disponibile solo sul telecomando completamente funzionale.

6 Tasto Invio

Esegue la selezione del menù ed attiva le voci selezionate sul menù.

7 Tasto Ingrandisci

Usare il tasto (+) o (-) per regolare il formato dell'immagine fino al 400%. Quando appare il puntatore, l'immagine ingrandita viene visualizzata al centro del puntatore. Quando non è visualizzato il puntatore, l'immagine ingrandita appare al centro dello schermo.

8 Tasto Puntatore

Premere questo tasto per visualizzare uno degli otto puntatori; premere lo stesso nuovamente per nascondere il puntatore.

9 Tasto Silenziamento Immagine

Questo tasto spegne l'immagine e il suono per un breve periodo. Premere lo stesso nuovamente per ripristinare l'immagine e il suono.

10 Tasto Aiuto

Fornisce delle informazioni sulle procedure di funzionamento e regolazione e su come impostare le informazioni dell'attuale menù o su come effettuare delle regolazioni durante l'uso del menù. Inoltre visualizza delle informazioni su come usare la funzione Aiuto.

Telecomando senza fili completamente funzionale (opzionale)

Si può usare il telecomando senza fili completamente funzionale opzionale per manovrare il proiettore. Dopo aver collegato la porta di uscita del mouse al computer, è possibile usare il telecomando del proiettore per manovrare il mouse senza fili del computer. (Fare riferimento alla pagina I-16 per ulteriori informazioni su come collegare il computer alla porta di uscita del mouse.)

NOTA: Se si usa un computer Macintosh, si può cliccare sul tasto destro o sinistro per attivare il mouse.

11 Accensione e spegnimento

Se si fornisce dell'energia elettrica, si può usare questo tasto per accendere e spegnere il proiettore.

NOTA: Per spegnere il proiettore, premere questo tasto (OFF) e mantenerlo premuto per almeno due secondi.

12 LED

Lampeggia alla pressione di un tasto.

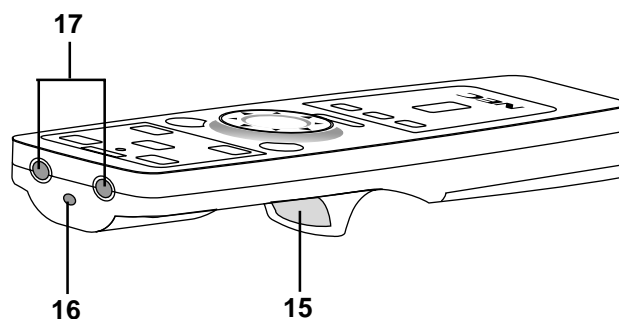
13 Selezione Computer/Proiettore

Usare questo tasto per commutare tra "Computer" e "Proiettore". Quando si seleziona "Computer", il telecomando funziona come il mouse del computer. In questo modo sono disponibili solo la tastiera mouse, il laser ed i tasti per cliccare destro e sinistro. Questo pulsante si illumina per indicare che voi siete nel modo Proiettore.

NOTA: Quando entrambi i pulsanti Menù, Aiuto o Puntatore vengono premuti, il pulsante Selezione Computer/Proiettore si illumina di rosso per indicare che il vostro proiettore è nel modo PROIETTORE. Se nessuno dei pulsanti viene premuto entro 10 secondi, la luce si spegne e il modo Proiettore viene cancellato.

14 Tasto Laser

Premere e mantenere questo tasto premuto per attivare il puntatore laser. Quando è acceso, si può usare il laser per attirare l'attenzione del pubblico al punto rosso che si può posizionare su un oggetto qualsiasi entro 30 piedi (10 metri).



15 Tasto sinistro

Usare questo tasto per inviare la selezione del menù. Funziona come il tasto "Invio" sull'involucro o sulla scheda di controllo a distanza.

16 Puntatore laser

Manda un raggio laser alla pressione del tasto "Laser".

17 Trasmettitore a raggi infrarossi

Puntare il telecomando verso il sensore di controllo a distanza posto sull'involucro del proiettore.

18 Tastiera del mouse (▲▼◀▶)

Funziona come un mouse dell'immagine proiettata. La tastiera vi permette anche di regolare la posizione. La tastiera seleziona il menù secondario da regolare. Dopo aver fatto la selezione sul menù visualizzato sullo schermo, usare questa tastiera per regolare il livello verso l'alto o verso il basso.

Precauzioni per il telecomando

- Maneggiare il telecomando con cura.
- Se il telecomando si dovesse bagnare, asciugare lo stesso immediatamente strofinandolo.
- Evitare eccessi di calore e umidità.
- Se si ha intenzione di non usare il telecomando per un lungo periodo di tempo, rimuovere le pile dal vano.
- Non inserire le pile sottosopra.

NOTA: Prima di usare la scheda di controllo a distanza per la prima volta, assicurarsi di rimuovere il nastro isolante dalla scheda stessa.

* Tenere la pila a moneta lontano dalla portata dei bambini per evitare che venga ingerita accidentalmente.

Inoltre, osservare sempre i seguenti punti durante l'uso del telecomando completamente funzionale opzionale:

- Non fissare il puntatore laser mentre questo è acceso.
- Non puntare mai il raggio laser verso le persone.

NOTA:

Il pacchetto del telecomando completamente funzionale opzionale (LT40RF) include i seguenti componenti:

- 1) Telecomando completamente funzionale opzionale
- 2) Adattatore mouse per Macintosh
- 3) Adattatore mouse per IBM PS/2
- 4) Cavo seriale
- 5) Due pile (AA)
- 6) Custodia del telecomando

Il kit del mouse di controllo a distanza opzionale LT40RT può essere acquistato separatamente presso il vostro rivenditore.

2. INSTALLAZIONE

Questa sezione descrive come impostare il vostro proiettore MultiSync LT84/LT140 e come collegare le fonti video ed audio.

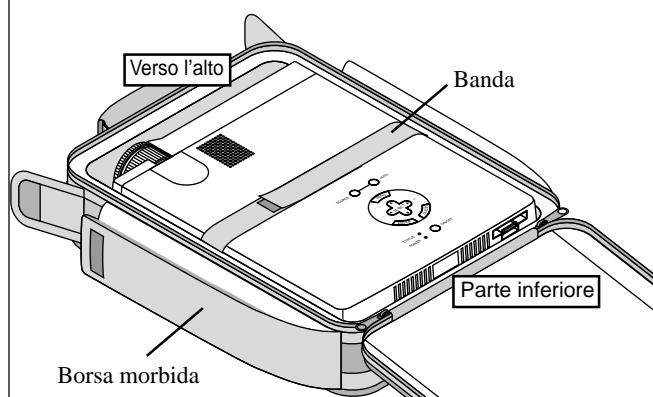
Impostazione del Proiettore

Il vostro Proiettore MultiSync LT84/LT140 è facile da impostare ed usare. Ma prima di cominciare, bisogna:

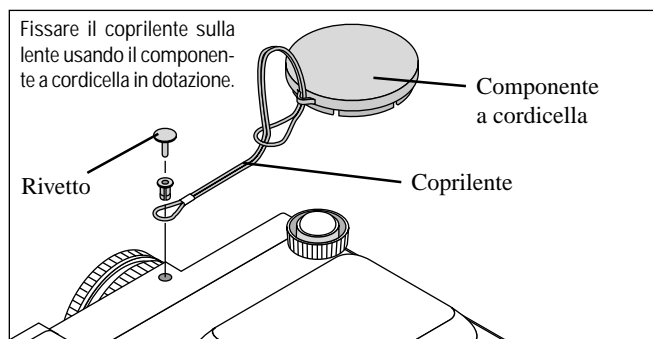
1. Determinare il formato dell'immagine.
2. Installare uno schermo o selezionare una parete bianca non lucida su cui proiettare l'immagine.

Per portare il Proiettore: portare sempre il proiettore nella borsa morbida in dotazione.

Inserire il proiettore nella borsa morbida con l'obiettivo verso l'alto, come nell'illustrazione qui sotto. Questo serve per proteggere l'obiettivo contro eventuali danni.



NOTA: Non inserire mai un computer notebook nella borsa morbida. Altrimenti si possono verificare dei danni al computer. Coprire sempre il coprilente prima di spostare il proiettore o quando si ha intenzione di non usarlo.



Selezione dell'ubicazione

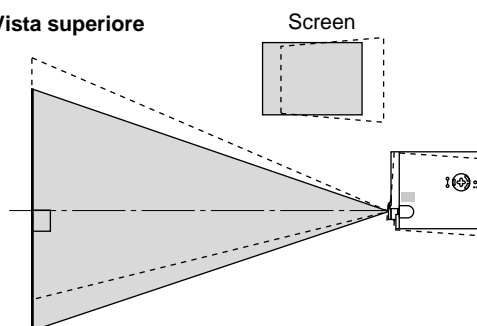
Più lontano è il proiettore dallo schermo o dalla parete, più sarà grande l'immagine. IL formato minimo dell'immagine è di circa 25" (0,6 m) misurato diagonalmente quando il proiettore si trova ad una distanza di 1,2 m (4 piedi) circa dalla parete o dallo schermo. L'immagine più grande può essere di 7,6 m (300") quando il proiettore si trova a 12,2 m (40 piedi) circa dalla parete o dallo schermo.

Utilizzo di un tavolo o un carrello

1. Collocare il proiettore su una superficie piana ed orizzontale alla distanza ottimale dallo schermo o dalla parete per poter determinare il formato dell'immagine. (Evitare di illuminare la stanza o di lasciare che la luce del sole arrivi direttamente sullo schermo o sulla parete su cui si proietta l'immagine.)

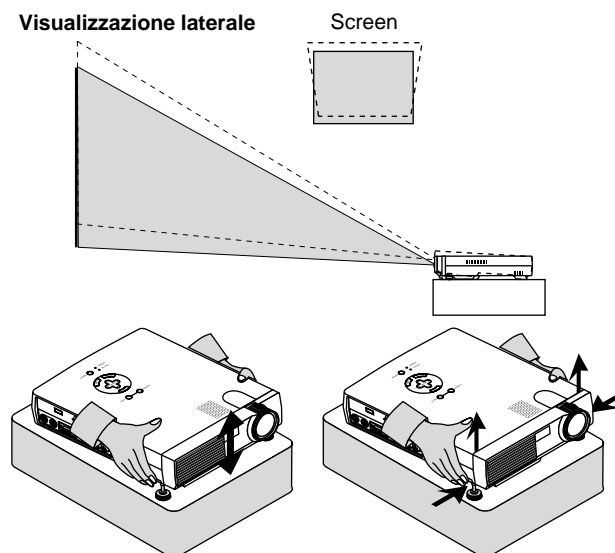
2. Collegare il cavo di alimentazione, rimuovere il coprilente e accendere il proiettore. (Se non è disponibile alcun segnale di entrata, il proiettore visualizzerà un'immagine di sottofondo blu o nera.)
3. Assicurarsi che il proiettore sia in posizione ortogonale rispetto allo schermo.
4. Spostare il proiettore verso destra o sinistra per centrare l'immagine orizzontalmente sullo schermo.

Vista superiore

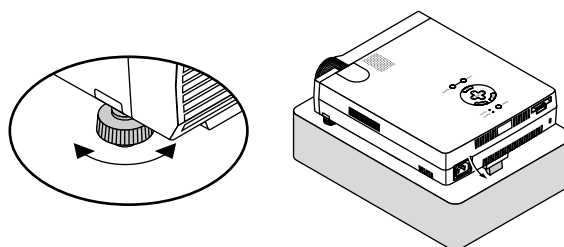


5. Per centrare l'immagine verticalmente, sollevare il bordo anteriore del proiettore e premere i pulsanti inclinabili sul lato anteriore del proiettore, appena sopra il piede, per rilasciare il piede anteriore regolabile. (Sono disponibili circa 5 gradi per regolare su e giù la parte anteriore del proiettore.)

Visualizzazione laterale

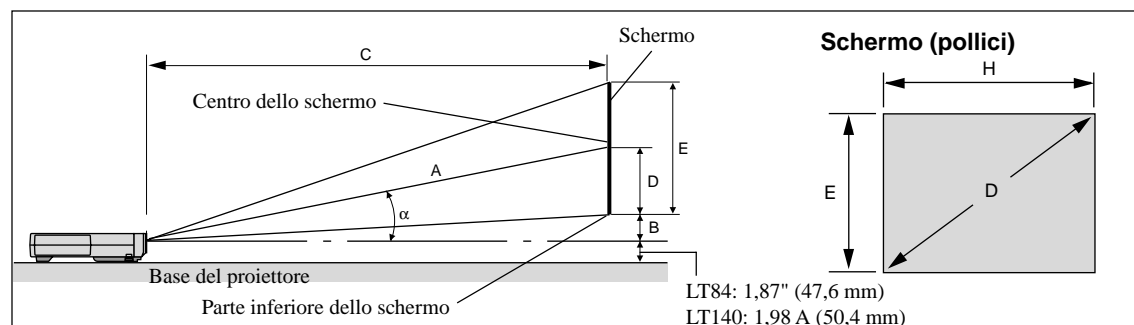


6. Se necessario, regolare i piedi anteriore e posteriore per posizionare correttamente l'immagine proiettata sullo schermo. Se l'immagine proiettata non è quadrata sullo schermo, usare la correzione chiave per una regolazione corretta. L'altezza del piede posteriore regolabile a leva può essere regolata fino a 3 gradi.



7. Regolare il formato dell'immagine usando l'anello Zoom sull'obiettivo.

Schema della distanza



Unità (pollici)

$$A = C / \cos \alpha$$

$$B = 3,7 H / 25,4$$

$$C(\text{XGA:teleobiettivo}) = (2,41 \times H) - 2,0 \text{ oder } C(\text{XGA:grandangolo}) \times 1,2$$

$$C(\text{XGA:grandangolo}) = (2,0 \times H) - 2,0$$

$$C(\text{SVGA:teleobiettivo}) = (2,43 \times H) - 1,75 \text{ o } C(\text{SVGA:grandangolo}) \times 1,2$$

$$C(\text{SVGA:grandangolo}) = (2,0 \times H) - 1,9$$

$$D = E/2$$

$$E = H/4 \times 3$$

$$a = H/4 \times 5$$

A: Distanza tra il centro dell'obiettivo e il centro dello schermo

B: Distanza verticale tra il centro dell'obiettivo e la parte inferiore dello schermo
(parte superiore dello schermo se il proiettore viene montato nel soffitto)

C: Distanza orizzontale tra la superficie dello schermo e l'obiettivo del proiettore

D: Distanza verticale tra il centro dello schermo e la parte inferiore dello schermo
(parte superiore dello schermo se il proiettore viene montato nel soffitto)

E: Altezza dello schermo

Unità (mm)

$$A = C / \cos \alpha$$

$$B = 3,7 H$$

$$C(\text{XGA:teleobiettivo}) = \{(2,41 \times H) - 2,0\} \times 25,4 \text{ o } C(\text{XGA:grandangolo}) \times 1,2$$

$$C(\text{XGA:grandangolo}) = \{(2,0 \times H) - 2,0\} \times 25,4$$

$$C(\text{SVGA:teleobiettivo}) = \{(2,43 \times H) - 1,75\} \times 25,4 \text{ o } C(\text{SVGA:grandangolo}) \times 1,2$$

$$C(\text{SVGA:grandangolo}) = \{(2,0 \times H) - 1,9\} \times 25,4$$

$$D = E/2$$

$$E = H/4 \times 3$$

$$a = H/4 \times 5$$

Angolo di installazione

L'angolo di installazione del proiettore non deve eccedere $\pm 15^\circ$.

La deviazione da questo angolo può ridurre le prestazioni del proiettore e può causare dei problemi di affidabilità.

S-VGA (LT84)

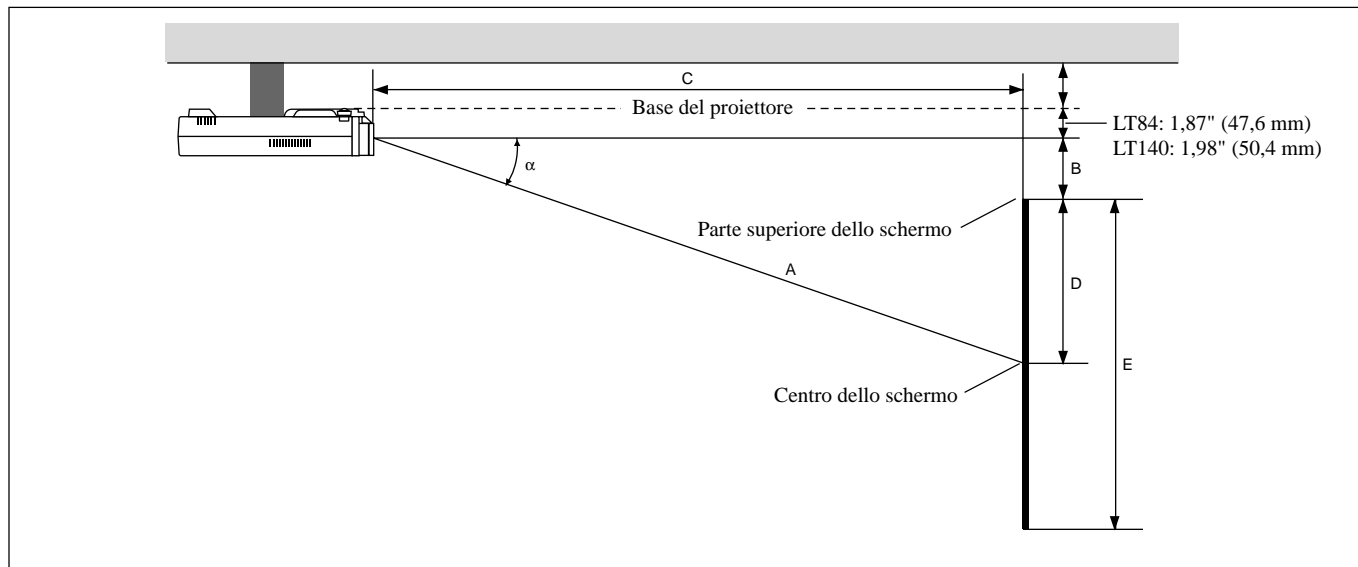
Formato dello schermo (in pollici)			Distanza di proiezione				V distanza tra il centro dell'obiettivo e la parte inferiore dello schermo			
a	H	E	C(mm)	C(pollici)	C(mm)	C(pollici)	B(mm)	B(pollici)	B(mm)	B(pollici)
Formato dello schermo (diagonale)	Larghezza dello schermo	Altezza dello schermo	GRANDANGOLO	TELEOBIETTIVO	GRANDANGOLO	TELEOBIETTIVO	GRANDANGOLO	TELEOBIETTIVO	GRANDANGOLO	TELEOBIETTIVO
25	20	15	—	—	1190	46,9	—	—	74	2,9
40	32	24	1600	63,0	1930	76,0	117	4,6	117	4,6
60	48	36	2420	95,3	2910	114,6	176	6,9	176	6,9
80	64	48	3240	127,6	3900	153,5	235	9,3	235	9,3
100	80	60	4060	159,8	4890	192,5	294	11,6	294	11,6
120	96	72	4880	192,1	5870	231,1	352	13,9	352	13,9
150	120	90	6110	240,6	7350	289,4	440	17,3	440	17,3
200	160	120	8170	321,7	9820	386,6	587	23,1	587	23,1
240	192	144	9820	386,6	11790	464,2	705	27,8	705	27,8
300	240	180	12280	483,5	—	—	881	34,7	881	34,7

XGA (LT140)

Formato dello schermo (in pollici)			Distanza di proiezione				V distanza tra il centro dell'obiettivo e la parte inferiore dello schermo			
a	H	E	C(mm)	C(pollici)	C(mm)	C(pollici)	B(mm)	B(pollici)	B(mm)	B(pollici)
Formato dello schermo (diagonale)	Larghezza dello schermo	Altezza dello schermo	GRANDANGOLO	TELEOBIETTIVO	GRANDANGOLO	TELEOBIETTIVO	GRANDANGOLO	TELEOBIETTIVO	GRANDANGOLO	TELEOBIETTIVO
25	20	15	—	—	1170	46,1	—	—	74	2,9
40	32	24	1580	62,2	1910	75,2	119	4,7	119	4,7
60	48	36	2400	94,5	2890	113,8	178	7,0	178	7,0
80	64	48	3220	126,8	3870	152,4	237	9,3	237	9,3
100	80	60	4030	158,7	4850	190,9	297	11,7	297	11,7
120	96	72	4850	190,9	5830	229,5	356	14,0	356	14,0
150	120	90	6080	239,4	7300	287,4	445	17,5	445	17,5
200	160	120	8120	319,7	9750	383,9	593	23,3	593	23,3
240	192	144	9750	383,9	11710	461,0	712	28,0	712	28,0
300	240	180	12200	480,3	—	—	890	35,0	890	35,0

NOTA: Le distanze possono variare di $\pm 5\%$

Installazione nel soffitto



AVVERTIMENTO

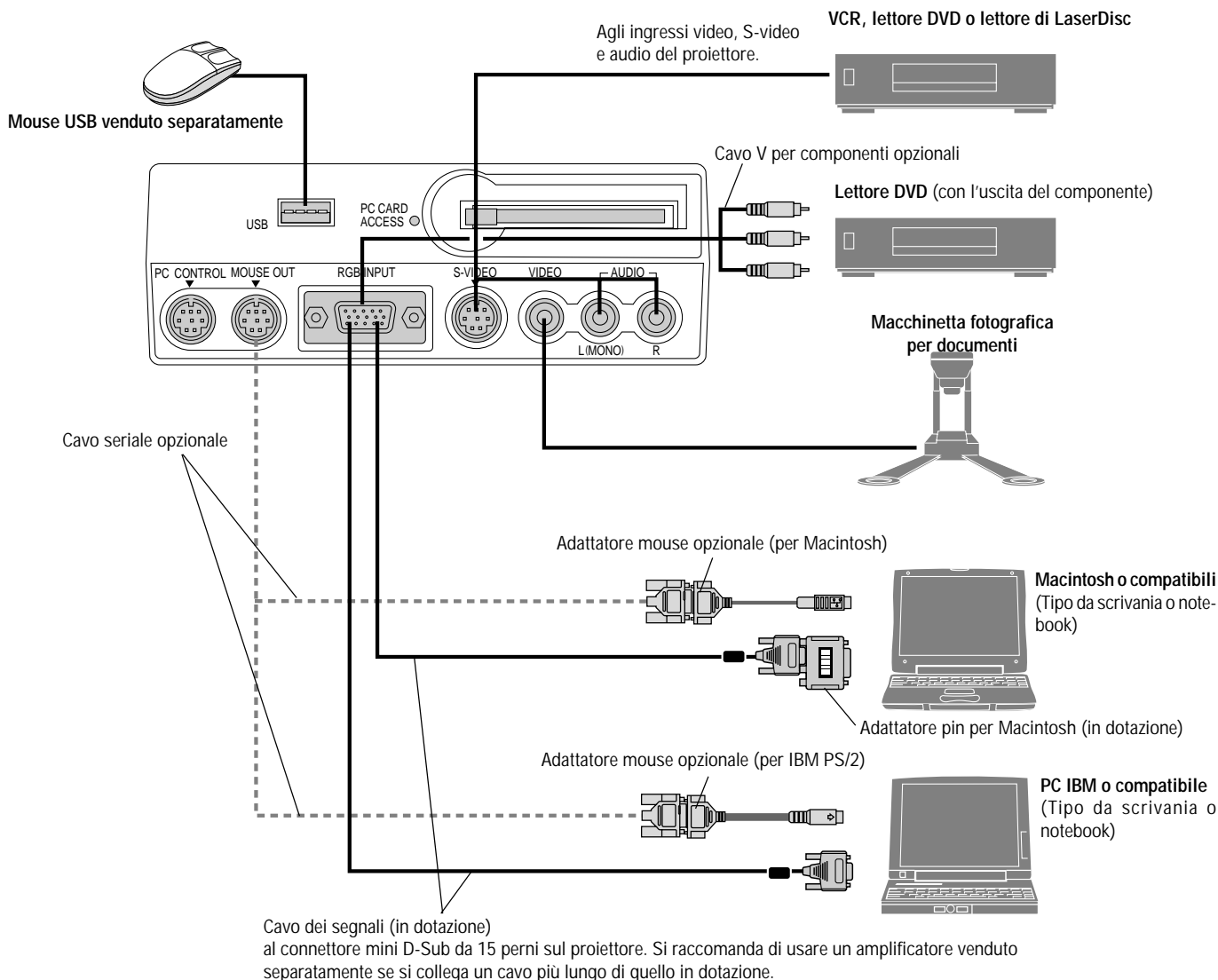
- L'installazione del proiettore nel soffitto va effettuata da un tecnico qualificato. Rivolgersi al rivenditore NEC per ulteriori informazioni.
- * **Non cercare di installare il proiettore da soli.**
- Usare sempre il proiettore su una superficie stabile e piana. Qualora il proiettore dovesse cadere per terra, potreste andare incontro a delle lesioni personali e si potrebbe danneggiare il proiettore.
- Non usare il proiettore in luoghi dove le temperature variano molto. Il proiettore va usato ad una temperatura compresa tra 5°C (41°F) e 35°C (95°F).
- Non esporre il proiettore all'umidità, alla polvere o al fumo. Altrimenti l'immagine sullo schermo apparirà disturbata.
- Assicurarsi che la ventilazione intorno al proiettore sia adeguata affinché il calore si possa disperdere. Non coprire mai i fori di ventilazione sul lato e sulla parte anteriore del proiettore.

Se il proiettore è stato montato nel soffitto e l'immagine è capovolta, usare i tasti "Menù" e "Seleziona" sul proiettore oppure il tasto ▲▼ sul telecomando per correggere l'orientamento. (Fare riferimento alla pagina I-23.)

Immagine riflessa

Usare uno specchio per riflettere l'immagine proiettata per ottenere un'immagine molto più grande. Rivolgersi al rivenditore NEC per acquistare uno specchio. Se si usa uno specchio e l'immagine è invertita, usare i tasti "Menù" e "Seleziona" sul proiettore oppure i tasti ▲▼ sul telecomando per correggere l'orientamento. (Fare riferimento alla pagina I-23.)

Diagramma del cablaggio



NOTA: Quando usate un PC notebook, assicurarsi di effettuare il collegamento tra il proiettore e il PC notebook prima di accendere la corrente di quest'ultimo. Nella maggior parte dei casi, il segnale non può essere emesso dall'uscita RGB a meno che si accende il PC notebook dopo aver collegato il proiettore.

Istruzioni per il controllo a distanza del telecomando completamente funzionale opzionale

1. Collegare il cavo seriale opzionale alla porta di uscita mouse del proiettore e alla porta mouse del computer e riaccendere il computer per ottenere il controllo a distanza del mouse.
2. Quando si usa il mouse a raggi infrarossi incorporato su un computer laptop, il mouse, il trackball o il trackpad verranno disabilitati. Scollegare il cavo seriale opzionale dalla porta di uscita mouse e riaccendere il computer per ottenere il controllo del mouse trackball o trackpad.
3. Se lo schermo dovesse diventare bianco durante l'uso del telecomando, questo può essere dovuto alla funzione salvaschermo del computer o al software di risparmio energia.
4. Se si preme il tasto OFF sul telecomando per sbaglio, attendere un minuto e poi premere il tasto ON per continuare.

Collegamento del PC o del computer Macintosh

Collegare il PC o il computer Macintosh al proiettore MultiSync LT84 (SVGA)/LT140 (XGA) per poter proiettare l'immagine del computer ed ottenere così una presentazione di grande effetto.

Per collegare il PC o il computer Macintosh, procedere nel seguente modo:

1. Spegner il proiettore ed il computer.
2. Usare il cavo dei segnali in dotazione per collegare il PC o il computer Macintosh al proiettore. Per i modelli Macintosh di vecchia data, usare l'adattatore in dotazione per collegare la porta video del Mac.

NOTA: I nuovi modelli Macintosh, ad esempio G3, sono dotati del connettore HD da 15 pin. I dati "Plug and Play" del proiettore LT84/LT140 vengono caricati con il download nel Macintosh. Per questo motivo, non è necessario usare l'adattatore Mac per collegare questi modelli.

3. Accendere il proiettore ed il computer.
4. Se il proiettore diventa bianco dopo un periodo di inattività, ciò potrebbe essere dovuto dalla funzione salvaschermo installata nel computer collegato al proiettore.

Quando si usa un computer Macintosh con il proiettore, impostare gli interruttori DIP dell'adattatore in dotazione a seconda della risoluzione. Tavola di impostazione dell'adattatore del monitor per Macintosh. Fare riferimento alle seguenti pagine per l'impostazione degli interruttori DIP.

- Quando si usa un computer Macintosh, si raccomanda di usare il modo SVGA (800×600)/XGA (1024×768) se il Macintosh offre questo modo.
- Quando si usa un PowerBook Macintosh, l'uscita può non essere su 800×600 a meno che la funzione di "riflesso" non sia disattivata nel PowerBook. Fare riferimento al manuale delle istruzioni in dotazione con il vostro computer Macintosh per ulteriori informazioni.

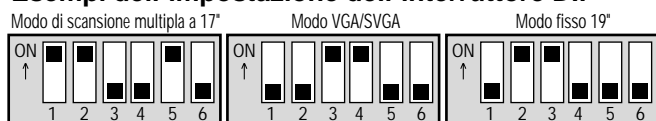
NOTA: Bisogna usare un cavo adattatore video prodotto dalla Apple Computer se si usa un PowerBook non dotato di un connettore mini D-Sub a 15 pin.

Tavola di impostazione per il modo monitor

Risoluzione \ Numero dell'interruttore DIP	1	2	3	4	5	6
Modo di scansione multipla a 13"/16"-13"	ON	ON			ON	ON
Modo di scansione multipla a 17"/19"-13"		ON	ON			ON
Modo di scansione multipla a 21"/21"-13"	ON	ON				ON
Modo fisso 13"/640 x 480	ON	ON				
Modo VGA/SVGA			ON	ON		
Modo fisso 16"/832 x 624		ON		ON		
Modo fisso 19"/1024 x 768		ON	ON			
Modo fisso 21"/1152 x 870	ON	ON	ON	ON		

NOTA: Per le impostazioni diverse dai modi di visualizzazione consentiti dal vostro computer Macintosh e dal proiettore, l'utilizzo dell'interruttore DIP può fare saltare l'immagine leggermente oppure causare nessuna visualizzazione. Se ciò si dovesse verificare, impostare l'interruttore DIP sul modo fisso a 13" e poi riavviare il vostro Macintosh. Dopodiché bisogna ripristinare un modo che consente la visualizzazione e quindi riavviare nuovamente il Macintosh. Assicurarsi che il proiettore e il computer Macintosh siano collegati con l'adattatore a pin e il cavo dei segnali in dotazione (connettore mini D-Sub a 15 pin) e poi riaccendere il computer Macintosh.

Esempi dell'impostazione dell'interruttore DIP



NOTA: Fare riferimento al manuale delle istruzioni del computer per ulteriori informazioni sui requisiti di uscita video del computer e su altre identificazioni speciali o configurazioni richieste per l'immagine del proiettore e per il monitor.

Collegamento del lettore DVD

Si può collegare il proiettore ad un lettore DVD dotato di uscite per componenti o un'uscita video. Procedere nel seguente modo:

1. Spegner il proiettore e il lettore DVD.
2. Se il lettore DVD è stato dotato di un'uscita per componenti video (Y, Cb, Cr), usare il cavo opzionale 15 pin a RCA × 3 per collegare il lettore DVD al connettore di ingresso RGB (RGB INPUT) del proiettore. Se il lettore DVD non è stato dotato delle uscite per i componenti video (Y, Cb, Cr), usare dei comuni cavi RCA (venduti separatamente) per collegare l'uscita VIDEO composta del lettore DVD all'ingresso video del proiettore.

3. Accendere il proiettore ed il lettore DVD.

NOTA: Fare riferimento al manuale delle istruzioni del lettore DVD per ulteriori informazioni sui requisiti per l'uscita video del lettore DVD.

Collegamento del VCR o del lettore di LaserDisc

Usare dei comuni cavi RCA (venduti separatamente) per collegare il VCR o il lettore di LaserDisc al proiettore. Per fare questi collegamenti, bisogna semplicemente:

1. Spegner la corrente del proiettore, del VCR o del lettore di LaserDisc.
2. Collegare un'estremità del cavo RCA al connettore di uscita video posto sul retro del VCR o del lettore di LaserDisc, collegare l'altra estremità all'ingresso video del proiettore. Usare un cavo audio RCA standard per collegare l'audio proveniente dal vostro VCR o lettore di LaserDisc al proiettore (se il VCR o il lettore di LaserDisc è compatibile). Fare attenzione ad effettuare i collegamenti dei canali destro e sinistro correttamente per ottenere un suono stereo ben equilibrato.
3. Accendere il proiettore ed il VCR o il lettore di LaserDisc.

NOTA: Fare riferimento al manuale dell'utente del VCR o del lettore di LaserDisc per ulteriori informazioni sui requisiti di uscita video del componente in questione.

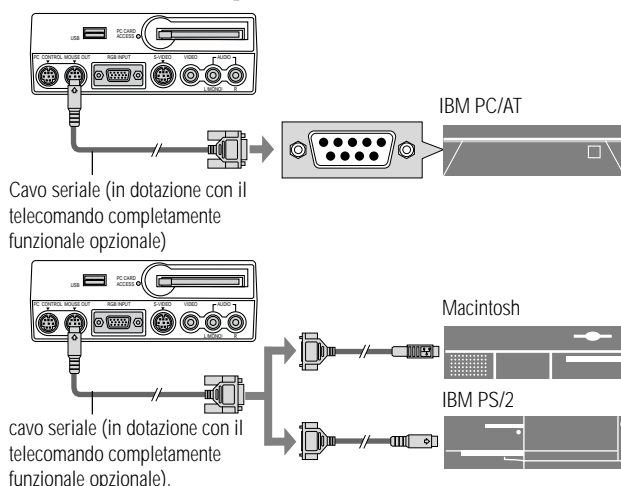
Collegamento del computer alla porta di uscita del mouse (Solo se si usa il telecomando completamente funzionale opzionale)

NOTA: Per usare la porta di uscita del mouse, occorre usare il cavo seriale opzionale, l'adattatore mouse opzionale (per IBM PS/2 o Macintosh) e il telecomando completamente funzionale opzionale.

Il ricevitore del mouse incorporato rende possibile la manovra delle funzioni del mouse del computer usando il telecomando completamente funzionale opzionale. E' molto comodo poter cliccare sul mouse attraverso la presentazione generata dal computer.

Collegamento della porta di uscita del mouse:

1. Spegner il computer.
2. Per i PC: rimuovere l'attuale mouse e collegare il cavo seriale opzionale dall'uscita mouse alla porta del mouse del vostro PC. (Usare l'adattatore a 6 pin per collegare un computer PS/2.) Per Macintosh: rimuovere l'attuale mouse dal computer, collegare l'adattatore Macintosh al cavo seriale della porta di uscita del mouse e collegare il proiettore alla porta del mouse.
3. Se è disponibile il ricevitore mouse a distanza incorporato, sarà possibile disabilitare il normale mouse, scollegare il cavo seriale e riaccendere il computer.



NOTA: Alcuni computer o programmi software possono non funzionare con la porta di uscita del mouse (MOUSE OUT).

3. FUNZIONAMENTO

Questa sezione descrive come selezionare un computer o una fonte video, come regolare l'immagine e come personalizzare le impostazioni del menù o del proiettore stesso.

Controlli generali

Prima di accendere il proiettore, assicurarsi che il computer e la fonte video siano accesi e che il coprilente sia rimosso.

1. Accendere il proiettore

Collegare alla presa murale il cavo di alimentazione in dotazione. Il proiettore entra nel modo di attesa e l'indicatore di accensione diventa color ambra.

Solo dopo aver premuto il tasto "Accensione" sul proiettore o sul telecomando completamente funzionale opzionale, l'indicatore di accensione diventa verde e il proiettore è pronto per l'uso.

NOTA: Per accendere il proiettore collegando il cavo di alimentazione, usare il menù ed abilitare la funzione "Accensione Automatica". (Fare riferimento alla pagina 23.)

2. Selezionare il computer, la fonte video o il PC Card Viewer

Premere il tasto Fonte sul telecomando o sul proiettore stesso per selezionare "Video" (VCR, macchinetta fotografica per documenti o lettore di LaserDisc), "S-Video", "RGB" (computer o DVD con un'uscita per componenti) o "PC Card Viewer" (Scheda CompactFlash) per visualizzare l'immagine.

Oppure premere il tasto "Menù" sul telecomando o sul proiettore ed usare il menù per selezionare la fonte video: "Video", "S-Video", "RGB" o "PC Card Viewer".

NOTA: Il segnale video standard NTSC4.43 e PAL60 va selezionato manualmente sul menù del Sistema Video nel menù Impostazione poiché il segnale video non viene rilevato automaticamente.

3. Regolazione del formato dell'immagine e del fuoco

Usare l'anello zoom per regolare il formato dell'immagine, poi usare l'anello di messa a fuoco per ottenere il migliore fuoco possibile. Usare il tasto "Ingrandisci" (+) o (-) sul telecomando per ingrandire l'immagine fino al 400%.

4. Spegnimento del proiettore

Innanzitutto, premere e mantenere premuto per almeno due secondi il tasto POWER oppure premere il tasto "OFF" sul telecomando. L'indicatore di accensione diventa color ambra. Poi scollegare il cavo di alimentazione. L'indicatore di accensione si spegne.

IMPORTANTE:

- Il proiettore va scollegato se si ha intenzione di non usarlo per un lungo periodo di tempo.
- Per spegnere l'immagine e il suono temporaneamente (cinque minuti o meno), usare il tasto "Silenziamento schermo" anziché spegnere e riaccendere il proiettore.
- Il proiettore visualizza un'immagine nera, blu o un logo in mancanza di segnali di ingresso.
- Non spegnere il proiettore e riaccenderlo subito dopo. Il proiettore deve avere a disposizione un minuto di raffreddamento prima di essere riacceso.

Utilizzo dei menù

NOTA: Il menù di visualizzazione sullo schermo può non essere visualizzato correttamente durante la proiezione dell'immagine video ad intreccio.

1. Premere il tasto "Menù" sul telecomando o sul proiettore per visualizzare il menù principale.

NOTA: Quando si usa un mouse USB, cliccare sul tasto del mouse per visualizzare il menù principale. Per altre operazioni, procedere come durante l'uso del mouse del PC.

2. Premere i tasti ▲▼ sul telecomando, sulla tastiera del mouse del telecomando completamente funzionale o sul proiettore stesso per evidenziare il menù della voce da regolare o impostare.
3. Premere il tasto ► o il tasto "Invio" sul proiettore o sulla scheda di controllo a distanza oppure premere il tasto "Sinistro per cliccare" sul telecomando per selezionare un menù secondario o una voce.
4. Regolare il livello o attivare oppure disattivare la voce selezionata usando i tasti "Seleziona" ◀ o ▶ sul proiettore, sulla scheda di controllo a distanza o sulla "Tastiera mouse" del telecomando. La barra scorrevole sullo schermo vi indica la quantità dell'aumento o della diminuzione.
5. La modifica viene memorizzata fino alla prossima regolazione.
INVIO: Memorizza l'impostazione o le regolazioni.
CANCELLA: Ritorno allo schermo precedente senza memorizzare le impostazioni o le regolazioni.
6. Ripetere le fasi 2-5 per regolare una voce addizionale oppure premere "Cancella" sul proiettore o sul telecomando per uscire dal menù.

Utilizzo di un mouse USB

L'utilizzo di un mouse USB rende scorrevole il funzionamento. E' richiesto un mouse USB venduto separatamente.

NOTA: Ci possono essere alcune marche di mouse USB che non sono compatibili con il proiettore.

Utilizzo dei menù servendosi del mouse USB

Cursore del mouse

Quando si collega un mouse USB al proiettore, apparirà sullo schermo un cursore mouse.

Se non viene usato il mouse USB entro 10 secondi, scomparirà il cursore del mouse.

Visualizzazione del menù

Cliccare sul tasto del mouse per visualizzare il menù principale. I tasti destro e sinistro del mouse funzionano in modo identico, tranne per le funzioni PC Card Viewer e Lavagna.

Cliccare [] per visualizzare i menù in apertura. Per chiudere il menù, cliccare in un qualsiasi posto nello sfondo.

Regolazione ed impostazione del display

Si può selezionare una voce sul menù e cliccare con un tasto del mouse per effettuare le regolazioni e le impostazioni.

Esempi

Cliccare (o premere e mantenere premuto) il tasto del mouse ◀ o ▶ per regolare la luminosità.

Oppure cliccare e trascinare il tasto del mouse sulla barra scorrevole in modo orizzontale per effettuare la regolazione.

Per salvare le regolazioni, cliccare sul tasto [X]. Il display si chiude. Se si clicca in un posto qualsiasi nello sfondo durante la visualizzazione del menù di regolazione ed impostazione o della scatola di dialogo, il menù principale apparirà nel punto in cui si clicca sul display.

Struttura ad albero del menù

Menù principale

Menu Principale
Seleziona Fonte ▾
Regolazioni ▾
Opzioni Immagine ▾
Opzioni Proiettore ▾
Strumenti ▾
Aiuto ▾

Voci del menù secondario

Seleziona Fonte
RGB
Video
S-Video
Visualizz. scheda PC

Regolazioni
Immagine ▾
Volume
Immagine ▾
Temperatura Colore
Chiave
Predefinite

Opzioni Immagine
Modo Immagine ▾
Modalità Video ▾

Opzioni Proiettore
Menu
Configurazione

Strumenti
Captura
Files Scheda PC
Lavagna

Aiuto
Indice
Informazioni Fonte
Informaz. Proiettore

Voci

Luminosità
Contrasto
Colore
Sfumature
Nitidezza

Autoallineamento
Posizione
Regolazione
Risoluzione

Tutti i dati/Attuale segnale

Rapporto aspetto

Gamma
Riduzione del rumore
Matrice a colori

Lingua
Visualizzazione fonte
Puntatore del proiettore

Orientamento
Sfondo
Selezione segnale
Avviamento automatico
Gestione risparmio energia
Conferma spegnimento
Tasto mouse
Sensibilità mouse
Azzera contatore lampada
Salvataggio chiave
Segmento bianco
Opzioni PC Card Viewer
Opzioni cattura

Nome fonte
Terminale d'ingresso
Frequenza FH
Frequenza FV
Polarità Sync
Tipo di segnale
Tipo Video
Tipo di sincronizzazione
Risoluzione
Gamma
Rapporto aspetto
Matrice a colori
Tipo matrice
Intrecciate

Contatore della lampada

Fonti regolabili

R, V, C
R, V, C
V, C
V, C
V

R
R
R
R, V, C

V, C

R, V, C
V, C
C

NOTA:

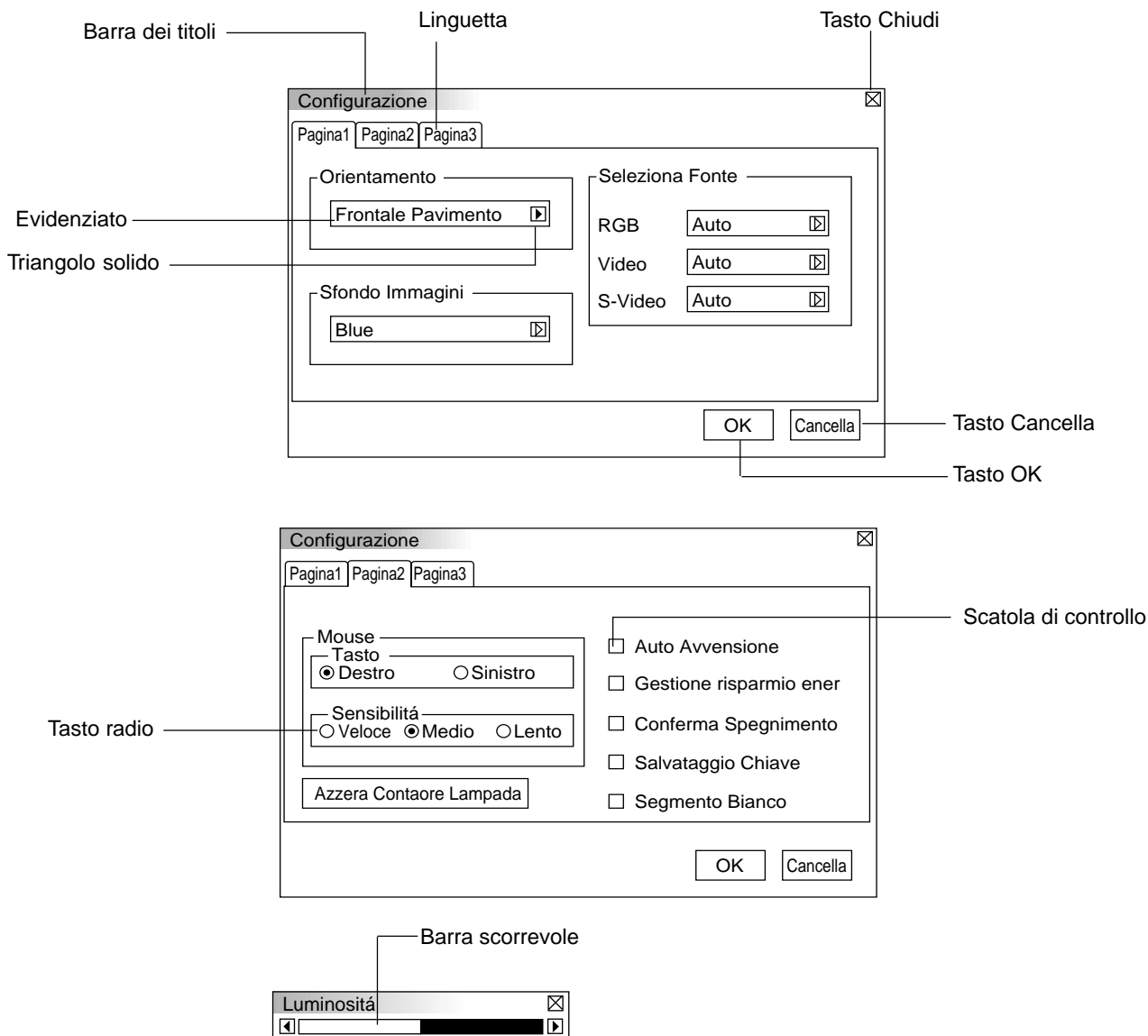
Sorgenti regolabili R=RGB

V=Video/S-Video

C=Componente

Tutte= Tutte le sorgenti (incluso il PC Card Viewer)

Elementi del menù



Le finestre del menù e la scatola di dialogo contengono i seguenti elementi:

- Barra del titolo:** Indica il titolo del menù.
- Tasto Chiudi X:** Cliccare su questo tasto per chiudere la finestra salvando le modifiche. (Solo per il mouse USB)
- Evidenziato:** Indica il menù o la voce selezionata.
- Triangolo solido:** Indica altre scelte disponibili. Un triangolo evidenziato indica se la voce è attiva.
- Linguetta:** Indica un gruppo di funzioni in una scatola di dialogo. Cliccare su una qualsiasi linguetta per visualizzare la pagina.
- Tasto Radio:** Usare questo tasto rotondo per selezionare un'opzione in una scatola di dialogo.
- Scatola di controllo:** Inserire una crocetta nella scatola quadrata per attivare l'opzione.
- Barra scorrevole:** Indica le impostazioni o la direzione della regolazione.
- Tasto OK:** Premere questo tasto per confermare l'impostazione. Ritournerà il menù precedente.
- Tasto Cancella:** Premere questo tasto per cancellare l'impostazione. Ritournerà il menù precedente.

Descrizione dei menù e delle funzioni

Selezione Fonte



Rende possibile la selezione di una fonte video, ad esempio un VCR; un lettore DVD, un lettore di LaserDisc, un computer o una macchinetta fotografica per documenti, a seconda del componente collegato agli ingressi. Premere il tasto “Seleziona” sul proiettore o i tasti ▲▼ sul telecomando per evidenziare il menù della voce da regolare.

RGB

Seleziona il computer collegato al segnale RGB o al segnale del componente.

NOTA: occorre usare un cavo per componenti opzionale (cavo per componenti V) per il segnale del componente.

Video

Seleziona il componente collegato all'ingresso video: il VCR; il lettore di LaserDisc, il lettore DVD o la macchinetta fotografica per documenti.

S-Video

Seleziona il componente collegato all'ingresso S-Video: un VCR; un lettore DVD o un lettore di LaserDisc.

NOTA: una posa si può fermare sullo schermo per un breve periodo di tempo quando si riproduce un video con avanzamento o riavvolgimento rapido usando la fonte Video o S-Video.

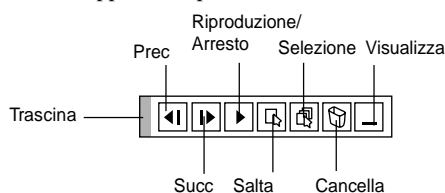
PC Card Viewer

Questa funzione vi permette di effettuare delle presentazioni usando una scheda CompactFlash che contiene le immagini catturate e le diapositive create con l'utilità esclusiva di PC Card Viewer contenuta nel CD-ROM. Fare riferimento alla pagina I-27 per ulteriori informazioni sull'installazione dell'utilità PC Card Viewer. Lo schermo iniziale del PC Card Viewer dipende delle impostazioni fatte nella sezione Impostazione alla pagina 3. Fare riferimento alla sezione Impostazioni alla pagina I-24

Il valore standard è “Visualizza Lista Cartella” che visualizza tutte le cartelle contenute nella scheda CompactFlash.

NOTA: Anche se commutate la fonte del PC Card Viewer ad un'altra fonte, l'attuale diapositiva rimane inserita. Quando si ritorna al PC Card Viewer, verrà visualizzata la stessa diapositiva.

Un lanciatore appare alla pressione del MENU.

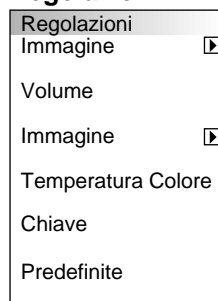


Il lanciatore è una barra di strumenti che include i seguenti tasti:

- | | |
|---------------|---|
| Trascina: | Trascina la barra degli strumenti per spostarla. (Solo per l'operazione con il mouse USB) |
| Prec: | Ritorna alla diapositiva o cartella precedente. |
| Succ.: | Avanza alla diapositiva o cartella successiva. |
| Arresto: | Ferma la riproduzione automatica in corso. |
| Riproduzione: | Riprende la riproduzione dalla diapositiva o dalla cartella selezionata. |

- | | |
|-------------|---|
| Salta: | Visualizza una lista di diapositive durante la riproduzione. |
| Selezione: | Visualizza una lista di cartelle durante la riproduzione. |
| Cancella: | Cancella una diapositiva catturata o tutte le diapositive catturate nella cartella selezionata. |
| Visualizza: | Nasconde la barra degli strumenti durante la riproduzione. Cliccare con il tasto destro del mouse per mostrarla nuovamente. |

Regolazioni



Offre un accesso ai controlli dell'immagine e del suono. Usare i tasti ▲▼ sul telecomando per evidenziare il menù della voce da regolare.

Immagine (non disponibile per il PC Card Viewer)

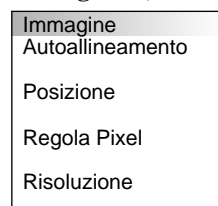


- | | |
|--------------------|--|
| Luminosità: | Regola il livello di luminosità dell'intensità raster posteriore. |
| Contrasto: | Regola l'intensità dell'immagine a seconda del segnale in arrivo. |
| Colore: | Aumenta o diminuisce il livello di saturazione dei colori (non vale per RGB). |
| Tonalità: | Varia il livello dei colori da +/- verde a +/- blu. Il livello rosso viene usato come valore di riferimento. Questa regolazione vale solo per gli ingressi video e componente (non RGB). |
| Nitidezza: | Controlla i dettagli dell'immagine per il segnale video (non per RGB e componente). |

Volume: (non disponibile per il PC Card Viewer)

Regola il livello sonoro del proiettore.

Immagine: (non disponibile per il PC Card Viewer)



Consente all'utente di fare delle regolazioni della posizione dell'immagine e della stabilità.

Autoallineamento:

Quando la funzione "Autoallineamento" è su "Acceso", il proiettore determina automaticamente quale sia la migliore risoluzione dell'attuale segnale di ingresso RGB per proiettare un'immagine usando la tecnologia Advanced AccuBlend della NEC per un intelligente mescolamento dei pixel.

La posizione e la stabilità dell'immagine possono essere regolati automaticamente: "Posizione Orizzontale", "Posizione Verticale" e "Regola Pixel".

Accesso: Regola automaticamente la "Posizione Orizzontale", la "Posizione Verticale" e "Regola Pixel".

Spento: L'utente può regolare le funzioni di visualizzazione dell'immagine manualmente ("Posizione Orizzontale", "Posizione Verticale" e "Regola Pixel").

Posizione Orizzontale/Verticale (quando l'Autoallineamento è spento)

Regola la posizione dell'immagine da sinistra verso destra.

Questa regolazione ha luogo automaticamente quando si accende l'Autoallineamento.

Regola Pixel (quando la funzione Autoallineamento è spenta):

Visualizza le regolazioni Orologio e Fase.

Orologio: Utilizzare questa voce con l' "Autoallineamento" acceso per sintonizzare con precisione l'immagine del computer o per rimuovere delle bande verticali che possono apparire. Questa funzione regola le frequenze dell'orologio che eliminano le bande orizzontali nell'immagine. Premere i tasti ◀ e ▶ finché le bande non saranno scomparse. Questa regolazione può essere necessaria quando si collega il computer per la prima volta. Questa regolazione ha luogo automaticamente se si accende l'Autoallineamento.

Fase: utilizzare questa voce per regolare la fase dell'orologio o per ridurre il rumore video, le interferenze dei punti o il crosstalk. (Questo è evidente quando una parte dell'immagine luccica.) Utilizzare i tasti ◀ e ▶ per regolare l'immagine. Usare "Fase" al termine della regolazione "Orologio". Questa regolazione ha luogo automaticamente quando si accende la funzione Autoallineamento.

Risoluzione (quando la funzione Autoallineamento è stata disattivata):

Vi permette di attivare o disattivare la funzione Advanced AccuBlend.

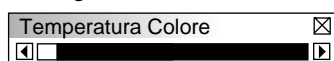
Auto: Attiva la funzione Advanced AccuBlend. Il proiettore riduce o ingrandisce automaticamente l'attuale immagine affinché copra l'intero schermo.

Naturale: Disattiva la funzione Advanced AccuBlend. Il proiettore visualizza l'attuale immagine con la sua vera risoluzione.

NOTA: Durante la visualizzazione di un'immagine con una maggiore risoluzione rispetto a quella naturale del proiettore, l'immagine sarà visualizzata sull'intero schermo usando la funzione Advanced AccuBlend, anche quando è stato attivato il modo Naturale.

Temperatura Colore

Questa funzione serve per regolare la temperatura del colore usando la barra scorrevole. Spostare la barra scorrevole verso destra per aumentare la temperatura di un'immagine bluastra o verso sinistra per diminuire la temperatura di un'immagine rossastra.

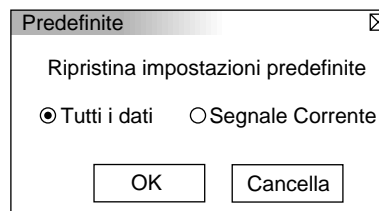


Chiave

Questa funzione corregge la distorsione trapezoidale per rendere più lunga o più corta la parte superiore dello schermo affinché sia uguale alla parte inferiore. Usare i tasti ◀ o ▶ sulla barra scorrevole per correggere la distorsione trapezoidale.

NOTA: L'angolo massimo da correggere è di 15 gradi verso l'alto e verso il basso con il proiettore posizionato in modo orizzontale. Tuttavia, l'immagine sarà offuscata se si corregge l'angolo oltre i +12 gradi per il segnale SXGA nel modello LT84.

Predefinite

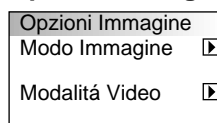


Cambia tutte le regolazioni ed impostazioni ai valori predefiniti per ciascuna fonte individualmente, tranne il Contatore della Lampada. (Per azzerare il contatore della lampada, fate riferimento alla sezione "Azzeramento del Contatore della Lampada" alla pagina I-23.

Tutti i dati: Ripristina tutte le regolazioni ed impostazioni di tutti i segnali alle impostazioni predefinite.

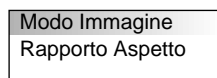
Attuale segnale: Ripristina le regolazioni dell'attuale segnale alle impostazioni predefinite.

Opzioni Immagine



Fornisce dei controlli opzionali, ad esempio il rapporto aspetto, la correzione gamma e la riduzione del rumore della matrice a colori.

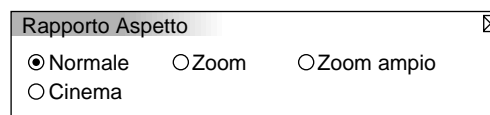
Modo Immagine



Per selezionare la voce da regolare.

NOTA: la funzione Rapporto Aspetto non è disponibile per il "PC Card Viewer" e la fonte RGB.

Rapporto Aspetto:



Permette di scegliere il migliore formato dello schermo.

Normale: Visualizza una normale immagine video con un rapporto 4:3.

Zoom: Visualizza un'immagine video del DVD con un rapporto 16:9 ed un'espansione nelle direzioni orizzontale e verticale, senza compromettere le proporzioni originali.

Zoom Ampio: Visualizza un'immagine video del DVD compressa con un rapporto aspetto 16:9 ed un'espansione nella direzione orizzontale, ottenendo così un rapporto convertito in 4:3.

Cinema: Visualizza l'immagine video compressa del DVD con un rapporto 16:9 ed una compressione nella direzione verticale, senza compromettere il rapporto aspetto 16:9.

Modo Video

Modalità Video
Gamma
Riduzione Rumore
Matrice Colore

Gamma:

Gamma	✕
<input checked="" type="radio"/> Normale <input type="radio"/> Naturale 1 <input type="radio"/> Naturale 2	

Usare i tasti ◀ o ▶ per scegliere “Normale” per una stanza illuminata e “Naturale 1&2” per una stanza buia. “Naturale 1” serve per ottenere una migliore tonalità della pelle, mentre “Naturale 2” serve per una veritiera riproduzione dei mezzi toni.

Ciascun modo è raccomandato per:

Normale: Valore di default per il segnale RGB (valore di fabbrica preimpostato)

Naturale 1: Valore di default per i segnali Video e S-Video

Naturale 2: Valore di default per il segnale dei componenti

Riduzione del rumore:

Riduzione Rumore	✕
<input checked="" type="radio"/> Spento <input type="radio"/> Bassa <input type="radio"/> Media <input type="radio"/> Alta	

Si può selezionare uno dei seguenti tre livelli per la riduzione del rumore video nel modo desiderato.

NOTA: più è basso il livello Riduzione del Rumore, più sarà alta la qualità dell'immagine grazie alla maggiore larghezza di banda video.

Matrice Colore

Color Matrix	✕
Select Color Matrix	<input checked="" type="radio"/> HDTV <input type="radio"/> SDTV
Select Color Matrix Type	<input checked="" type="radio"/> B-Y/R-Y <input type="radio"/> Cb/Cr <input type="radio"/> Pb/Pr

Innanzitutto, selezionare una matrice colore appropriato per il segnale del componente per HDTV o SDTV. Poi selezionare una matrice appropriata tra quelle B-Y/R-Y, Cb/Cr o Pb/Pr.

NOTA: la funzione Matrice Colore è disponibile solo per i segnali componente.

Opzioni Proiettore

Opzioni Proiettore
Menu
Configurazione

Per impostare i valori preferiti e le altre opzioni operative.

Menù

Menu		✕
Lingua	Italiano	Display della fonte <input type="radio"/> Acceso <input checked="" type="radio"/> Spento
Puntatore Proiettore	Puntatore1	
	✕	
	Puntatore1	
	Puntatore2	
	Puntatore3	
	Puntatore4	
	Puntatore5	
	Puntatore6	
	Puntatore7	
	Puntatore8	

Vi permette di impostare le preferenze del menù visualizzato sullo schermo.

Lingua:

Sono disponibile sette lingue per le istruzioni sullo schermo.

Le opzioni sono: inglese, tedesco, francese, italiano, spagnolo, svedese e giapponese.

Puntatore Proiettore:

Per selezionare tra otto diverse icone Puntatore per il tasto “Puntatore” sul telecomando. Dopo aver spostato l'icona Puntatore all'area desiderata sullo schermo, premere il tasto Ingrandisci sul telecomando per ingrandire l'area selezionata sullo schermo.



NOTA: Ci possono essere dei casi in cui la funzione Puntatore non è disponibile per il segnale di non-intreccio a 15 kHz, ad esempio nei videogiochi.

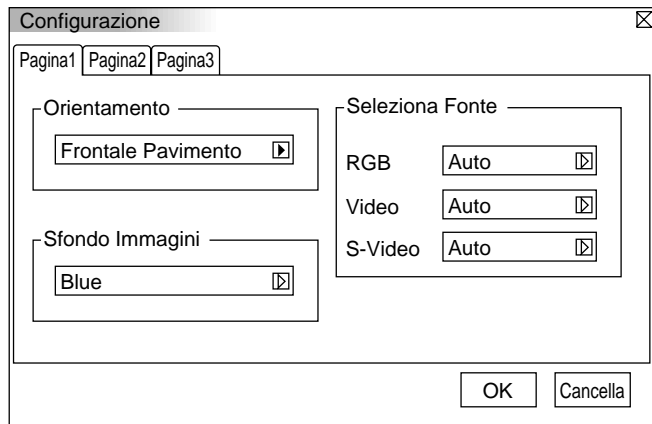
Visualizzazione Fonte Pb/Pr

Si può accendere e spegnere le informazioni del nome di ingresso, ad esempio VIDEO e RGB.

Quando questa opzione è attivata, l'attuale ingresso sarà visualizzato ogni qualvolta che si cambia fonte o si accende il proiettore.

Impostazione

Per impostare le opzioni operative. Premere “OK” per salvare le modifiche per tutte le caratteristiche della Pagina1, Pagina2 e Pagina3.



[Pagina1]

Orientamento:

Questa funzione serve per riorientare l'immagine secondo il tipo di proiezione. Le opzioni sono: proiezione frontale pavimento, proiezione posteriore soffitto, proiezione retro pavimento e proiezione frontale soffitto.

Sfondo:

Usare questa funzione per visualizzare uno schermo nero o blu oppure un logo quando non è fornito nessun segnale.

Selezione Segnale:

<RGB>

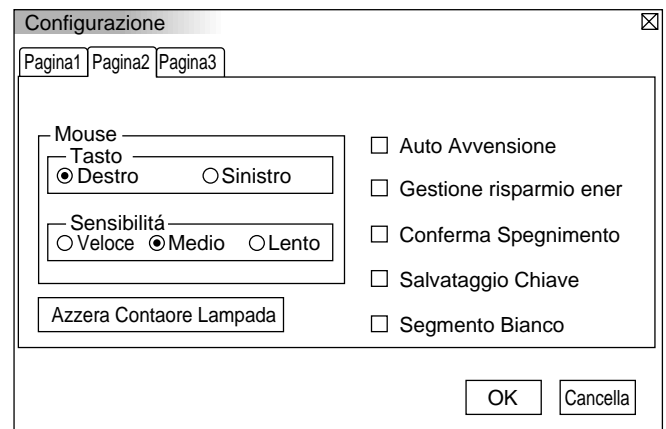
Per scegliere “RGB” per una fonte RGB, ad esempio un computer o “Componente” per una fonte video, ad esempio un lettore DVD. Normalmente si seleziona “Automatico” e il proiettore rivela automaticamente il segnale del componente. Tuttavia, ci possono essere alcuni segnali che il proiettore non sia in grado di rivelare. In tal caso, selezionare “Componente”.

<VIDEO e S-VIDEO>

Questa funzione serve per poter selezionare gli standard video composti manualmente. Normalmente si seleziona “Automatico”. Selezionare lo standard video dal menù in apertura. Questo va fatto separatamente per Video e S-Video.

NOTA: il segnale video standard NTSC4.43 e PAL60 va selezionato poichè non può essere rivelato automaticamente.

[Pagina 2]



Impostazioni del mouse:

Quest'opzione permette all'utente di cambiare le impostazioni del mouse USB. La funzione delle impostazioni del mouse è disponibile solo per il mouse USB. Scegliere le impostazioni desiderate:

Tasto Mouse: “Destro” o “sinistro”
Sensibilità del mouse: “Alta”, “Media” o “Bassa”

Avviamento Automatico:

Accende automaticamente il proiettore quando il cavo di alimentazione è stato inserito nella presa murale. Questo elimina il bisogno di usare sempre il tasto “Accensione” sul telecomando opzionale o sul proiettore.

Gestione Risparmio Energia:

Quando quest'opzione è stata attivata e nessun segnale RGB viene immesso per cinque minuti o più, il proiettore si spegne automaticamente.

Conferma Spegnimento:

Quest'opzione determina se dovrà apparire o meno una scatola di dialogo per la conferma dello spegnimento del proiettore.

Salva Chiave:

Questa funzione permette all'utente di salvare le attuali impostazioni. Il salvataggio delle modifiche influisce su tutte le fonti. Le modifiche vengono salvate quando si spegne il proiettore.

Segmento Bianco:

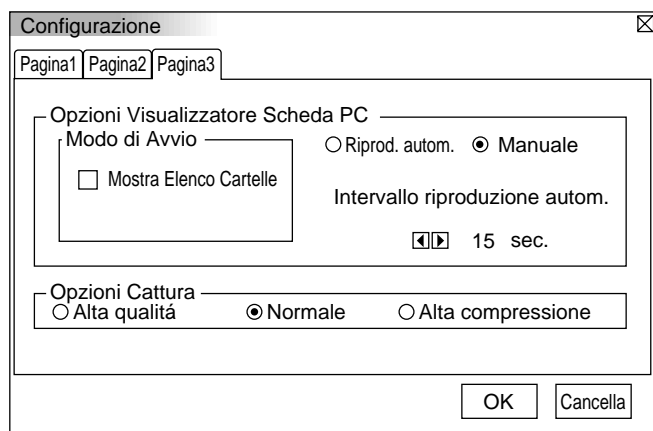
Si può evidenziare o la luminosità o il colore dell'immagine proiettata. Per evidenziare la luminosità, posizionare una “x” nella scatola per attivare l'opzione. Per ottenere un'immagine dai colori più veri, disattivare questa opzione.

Azzera Contatore Lampada:

Azzera il contatore della lampada. Alla pressione di questo tasto, appare una scatola di dialogo di conferma. Per azzerare il contatore, premere “OK”.

NOTA: il proiettore si spegne ed entra nel modo di attesa dopo 1100 ore di utilizzo. In tal caso, premere il tasto “Aiuto” sul telecomando, mantenendolo premuto per dieci secondi per azzerare il contatore. Fate questo solo dopo aver sostituito la lampada.

[Pagina 3]



Opzioni del PC Card Viewer

Modo Avviamento

Imposta la condizione di avviamento quando si seleziona l'ingresso PC Card Viewer nel proiettore.

Mostra Lista Cartelle

Quando si seleziona l'ingresso PC Card Viewer nel proiettore, appaiono sul display delle liste delle cartelle affinché possiate scegliere la presentazione dalla scheda CompactFlash.

Riproduzione Automatica

Se si seleziona quest'opzione, la riproduzione della diapositiva scelta avrà inizio automaticamente. Si può anche specificare un intervallo compreso tra 5 e 300 secondi usando la funzione Intervallo Riproduzione Automatica.

Riproduzione manuale

Visualizza manualmente una diapositiva quando è stato selezionato l'ingresso PC Card Viewer.

NOTA: Le opzioni *Riproduzione Automatica* e *Riproduzione Manuale* determinano il comportamento dell'icona *Riproduzione/Arresto* [▶/■] sulla barra degli strumenti del Viewer.

Quando si seleziona "Mostra Lista Cartelle" o "Riproduzione Manuale" senza aver scelto la funzione "Riproduzione Automatica" e si seleziona la fonte PC Card Viewer, si può avanzare manualmente alla diapositiva successiva o ritornare a quella precedente.

NOTA: Se si seleziona "Riproduzione Automatica" e "PC Card Viewer" sul proiettore, le diapositive vengono riprodotte automaticamente da una qualsiasi diapositiva.

Opzioni di Cattura (disponibile solo per JPEG)

Queste opzioni sono usate per la funzione Cattura selezionata dal menù Strumenti. Sono a disposizione tre opzioni per la qualità di compressione JPEG: alta qualità, compressione normale ed alta compressione.

Alta Qualità

Dà la priorità alla qualità JPEG.

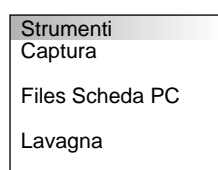
Normale

Fornisce una normale qualità JPEG.

Alta Compressione

Dà la priorità alla compressione.

Strumenti



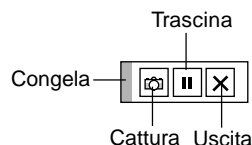
Fornisce degli strumenti per la cattura delle immagini, per la visualizzazione dei file di una scheda CompactFlash e per il disegno.

NOTA: la funzione "Strumenti" è necessaria per la scheda CompactFlash.

Cattura

Per catturare un'immagine da una fonte attualmente visualizzata. L'immagine viene salvata nel formato JPEG sulla scheda Compact Flash. Quando si seleziona Cattura sul menù, apparirà una barra di strumenti. Si può catturare un'immagine direttamente usando la barra degli strumenti quando il menù non è visualizzato.

La barra degli strumenti include i seguenti tasti:



Trascina: trascina la barra degli strumenti per spostarla (solo usando il mouse USB).

- [Camera] Cattura: cattura un'immagine e la salva come un file JPEG sulla scheda PC.
- [Pause] Congela: congela e scongela le immagini.
- [X] Esci: per uscire dalla funzione Cattura.

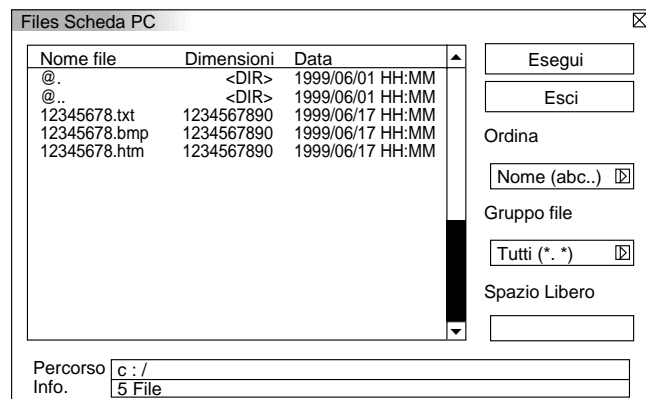
Se non è stata inserita una scheda CompactFlash nella fessura PC Card Access del proiettore, la funzione Cattura non sarà disponibile. La visualizzazione "Errore Scheda" significa che lo spazio libero sulla scheda CompactFlash non è sufficiente per il salvataggio delle immagini. Creare più spazio sulla scheda, cancellando le immagini non desiderate usando il PC. Il numero delle immagini che si possono catturare dipende del formato della scheda CompactFlash.

NOTA: Assicurarsi di non spegnere la corrente o rimuovere la scheda CompactFlash durante la cattura di un'immagine. Altrimenti si possono perdere i dati contenuto sulla scheda CompactFlash o recare danni alla scheda stessa.

NOTA: Non verranno visualizzate correttamente le immagini catturate con una maggiore risoluzione rispetto a quella naturale del proiettore.

File della scheda PC

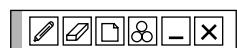
Visualizza una lista di tutti i file memorizzati sulla scheda Compact-Flash affinché l'utente possa selezionare il file da visualizzare. Si può anche suddividere i file per nome file o data oppure visualizzare il file stesso. Inoltre appare sul display una lista di tutti i file sulla scheda Compact Flash affinché l'utente possa vedere i file nei formati testo, HTML, JPEG e BMP.









Selezionare "Esegui" per visualizzare il file selezionato.

Lavagna (disponibile solo con il mouse USB)

Fornisce una barra di strumenti per produrre dei disegni a mano libera.



-  **Penna:** cliccare con il tasto sinistro e trascinare per disegnare. Cliccare con il tasto destro per visualizzare la tavolozza contenente quattro linee di vari spessori e scegliere poi la linea desiderata cliccando con il tasto sinistro.
-  **Elimina:** Cliccare con il tasto sinistro e trascinare per cancellare una parte del disegno. Cliccare con il tasto destro per visualizzare le quattro gomme disponibili che sono di vari spessori e selezionare la gomma desiderata cliccando con il tasto sinistro.
-  **Cancella:** Cancella il disegno completamente dallo schermo Lavagna.
-  **Colore:** Seleziona un colore. Cliccare con il tasto sinistro per visualizzare la tavolozza e poi scegliere il colore desiderato cliccando con il tasto sinistro.
-  **Visualizza:** Nasconde la barra degli strumenti cliccando con il tasto sinistro. Cliccare con il tasto destro in qualsiasi punto sullo schermo per visualizzare nuovamente la barra degli strumenti Lavagna.
-  **Esci:** Cancella completamente il disegno ed esce dalla Lavagna.

NOTA:

- * La funzione Lavagna è disponibile solo se si usa un mouse USB. I disegni a mano libera non possono venire salvati o catturati.
- * Il menù principale non è disponibile quando si visualizza lo schermo Lavagna.
- * Le funzioni Cattura e Visualizza Fonte non sono disponibili sullo schermo Lavagna.
- * Il cambio della diapositiva cancella il disegno completamente.
- * Alla selezione dei file BMP e JPEG, l'unità cambia automaticamente alla fonte PC Card Viewer.

Aiuto

Aiuto
Indice
Informazioni Fonte
Informaz. Proiettore

Indice

Fornisce un aiuto in linea sull'utilizzo dei menù. Un collegamento sottolineato significa che si può accedere alla voce di regolazione direttamente. Selezionare il collegamento sottolineato e premere INVIO per procedere alla voce di regolazione in questione.

Informazioni sulla fonte

Visualizza lo stato dell'attuale segnale. Questa scatola di dialogo contiene tre pagine.

Informazioni sul proiettore

Visualizza le ore di utilizzo della lampada.

Utilizzo della funzione PC Card Viewer

NOTA:

quando si usa il software in dotazione (CD ROM)

Il software è stato disegnato per essere usato solo con un personal computer. Non riproducete il software su un lettore CD, altrimenti si possono danneggiare gli altoparlanti.

Caratteristiche

La caratteristica del Viewer permette di visualizzare sul proiettore le diapositive che sono state memorizzate su una scheda memoria CompactFlash (in questo manuale chiamato scheda CompactFlash). Anche se non è disponibile un computer, si possono effettuare le presentazioni in modo facile utilizzando il proiettore. Questa funzione è molto comoda quando si devono fare delle presentazioni alle riunioni e negli uffici, ed anche per la riproduzione delle immagini riprese con delle macchinette fotografiche digitali.

Facile da usare

- Le presentazioni si iniziano immediatamente semplicemente inserendo una scheda CompactFlash (venduto separatamente)
- Facile commutazione delle diapositive
- Funzionamento a telecomando
- Salto alla lista delle diapositive o di una particolare diapositiva

Immagini di alta qualità

- Alta risoluzione fino a 1024×768 punti (LT84: fino a 800×600 punti)
- Riproduzione a colori a 24 bit
- Visualizzazione delle immagini delle macchinette fotografiche digitali

Semplice software di utilità (per computer)

- Il software PC Card Viewer funziona con Windows 95/NT
- Le diapositive possono venire create catturando le immagini attualmente visualizzate.
- Schermo di controllo per la visualizzazione delle liste delle diapositive e per la modifica delle stesse
- Conversione automatica dei file creati con PowerPoint 95 e 97 della Microsoft.

* Microsoft, Windows e PowerPoint sono marchi depositati della Microsoft Corporation.

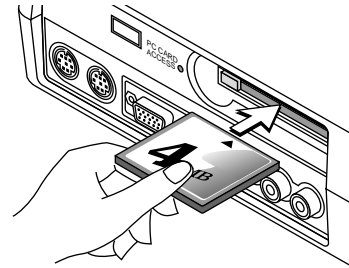
Inserimento ed espulsione della scheda CompactFlash™

Viene usata una scheda CompactFlash per visualizzare i dati della presentazione preparata nel computer e per catturare e riprodurre le immagini proiettate con il proiettore.

Inserimento della scheda CompactFlash

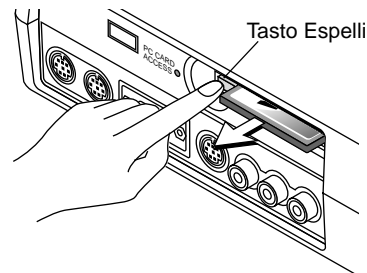
- Tenere la scheda CompactFlash orizzontale ed inserirla lentamente nella fessura con il lato superiore rivolto verso l'alto.
- Controllare che la scheda CompactFlash sia stata completamente inserita.

NOTA: non cercare mai di spingere la scheda CompactFlash nella fessura impiegando della forza.



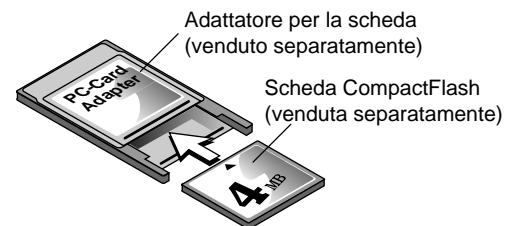
Espulsione della scheda CompactFlash

Premere il tasto di espulsione. La scheda CompactFlash fuoriesce. Prendere la scheda CompactFlash per i bordi ed estrarre la stessa. Non espellere mai la scheda CompactFlash durante la lettura dei dati.



Installazione della scheda CompactFlash sull'adattatore per scheda PC durante l'utilizzo del PC.

- Inserire la scheda CompactFlash nella direzione indicata nell'illustrazione e poi inserire la scheda nell'adattatore.



Direzione di inserimento della scheda CompactFlash

La scheda CompactFlash è stata dotata di una parte superiore e di una parte inferiore e deve essere inserita nell'apposita fessura nella direzione specificata. Non può essere inserita al contrario o sottosopra. Ogni tentativo di spingerla nella fessura nella direzione sbagliata può causare un guasto del perno interno e danneggiare la fessura stessa. Fate riferimento alle istruzioni della scheda CompactFlash per ulteriori istruzioni sulla direzione giusta per inserire la scheda.

Tipo di schede CompactFlash

La fessura di accesso per schede PC accetta solo la scheda CompactFlash.

Installazione del software PC Card Viewer

Prima dell'installazione

Eseguite i seguenti punti prima di installare il software PC Card Viewer:

- Se è già acceso Windows 95, uscire da tutti i programmi applicativi. L'installazione può non essere effettuata correttamente se sono in corso dei programmi.

Installazione

Installare il software seguendo le istruzioni fornite qui sotto.

Per uscire dall'installazione prima del termine della stessa, premere il tasto "Cancella", poi seguire le istruzioni fornite nella scatola di dialogo.

1. Avviare Windows95.
2. Inserire il CD-ROM nel drive per CD-ROM.
La funzione di riproduzione automatica avvia il programma del CD-ROM ed appare lo schermo dei contenuti.



* La funzione automatica di lettura CD opera solo se la scatola "Notificazione inserimento automatico" nel pannello di controllo CD-ROM del computer viene controllata. (La scatola è controllata per default).

3. Cliccare [PC Card Viewer Utility 1.0].
La scatola di dialogo di impostazione appare.



* Seguire le istruzioni fornite nella scatola di dialogo per completare l'installazione.

Per ulteriori informazioni sulla disinstallazione del software PC Card Viewer, fate riferimento alla pagina I-31.

Avviamento del software PC Card Viewer nel PC (Utilità PC Card Viewer 1.0)

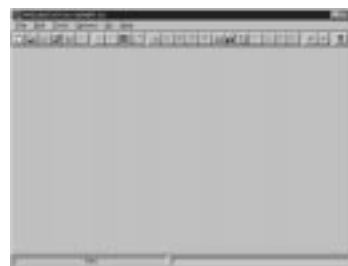
Usare l'utilità PC Card Viewer 1.0 per creare delle diapositive.

Per avviare il software PC Card Viewer:

- * Selezionare [Avvio] -[Programmi] [STRUMENTI PROIETTORE NEC]-[PC Card Viewer Utility 1.0]



Fate riferimento alla guida di aiuto in linea utilizzare il software PC Card Viewer.



Contenuti della versione inglese del software PC Card Viewer (PC Card Viewer Utility 1.0)

Questo è il software usato per creare delle diapositive PC Card Viewer. In questo manuale viene chiamato "Software PC Card Viewer".

CONVERTITORE PPT DEL PC CARD VIEWER 3.0

Questo è un programma applicativo che converte i file creati con Microsoft PowerPoint 95 o 97 in indici affinché possano venire riprodotti direttamente con l'utilità PC Card Viewer 1.0.

Il convertitore PPT del PC Card Viewer viene installato automaticamente durante l'installazione dell'utilità del PC Card Viewer. Per avviare il convertitore PPT del PC Card Viewer:

- * Selezionare Convertitore PPT del PC Card Viewer da STRUMENTI DEL PROIETTORE NEC.

Funzionamento principale del software PC Card Viewer

L'utilità PC Card Viewer è un programma applicativo per la modifica dei documenti, per la conversione dei documenti in diapositive e per il salvataggio delle stesse su schede CompactFlash come dati di riproduzione (indici) per le presentazioni che impiegano dei proiettori.

Utilizzo della funzione del PC Card Viewer dal proiettore (riproduzione)

Questa sezione descrive come si mostrano le diapositive dei documenti di presentazione creati usando la funzione PC Card Viewer con il proiettore. Si possono anche fare delle diapositive direttamente dalle immagini proiettate con il proiettore.

Per proiettare delle diapositive

1. Inserire una scheda CompactFlash nella fessura.
Inserire la scheda CompactFlash con il lato della freccia della direzione di inserimento rivolto in alto.
* Premere il tasto di espulsione per espellere la scheda.
2. Selezionare "PC Card Viewer" dal menù Seleziona Fonte.

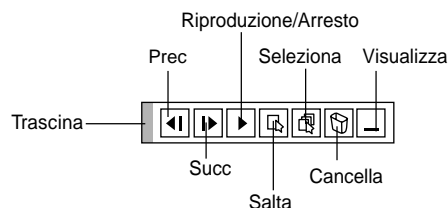


3. Proiettare le diapositive.

Il controllo "Mostra Lista Cartelle" significa che l'ingresso PC Card Viewer visualizza una lista delle cartelle presenti sulla scheda CompactFlash e se è stata selezionata la funzione "Riproduzione Automatica", il proiettore inizia automaticamente la riproduzione delle diapositive, cominciando con la prima diapositiva della cartella selezionata.

Quando si seleziona "**Mostra Lista Cartelle**" o "**Riproduzione Manuale**" senza aver selezionato la funzione "**Riproduzione Automatica**" e si seleziona la fonte di ingresso PC Card Viewer, si può avanzare manualmente alla successiva diapositiva o a quella precedente. Fate riferimento alla pagina I-24 per ulteriori informazioni.

Una barra di strumenti appare alla pressione del tasto MENU sul telecomando o sul proiettore oppure quando si clicca con il tasto destro del mouse.



La barra degli strumenti include i seguenti tasti:

Trascina:	trascina la barra degli strumenti per spostarla. Disponibile solo per il mouse USB.
Prec:	Ritorna alla diapositiva o cartella precedente. Oppure consente la riproduzione delle diapositive all'indietro.
Succ:	Avanza alla diapositiva o cartella successiva. Oppure consente la riproduzione delle diapositive.
Riproduzione/arresto:	Effettua una riproduzione automatica o manuale a seconda delle impostazioni in Opzioni sul menù del PC Card Viewer. Vi permette di fermare la Riproduzione Automatica durante la riproduzione per poi riprendere la riproduzione dalla diapositiva o cartella selezionata, dopo aver selezionato la "Riproduzione Automatica". Questo vi permette di procedere alla diapositiva successiva se è stata selezionata la "Riproduzione Manuale".
Salta:	Visualizza una lista delle diapositive durante la riproduzione.
Seleziona:	Visualizza una lista delle cartelle durante la riproduzione.
Cancella:	Cancella una diapositiva catturata o tutte le diapositive catturate nella cartella Cattura.
Visualizza:	Nasconde la barra degli strumenti durante la riproduzione. Premere il tasto MENU o cliccare con il tasto destro del mouse per mostrarla nuovamente.

NOTA:

* La barra degli strumenti del PC Card Viewer non è disponibile se si visualizza la Lavagna e gli utensili Cattura e il Menù Principale usando il telecomando.

Quando si usa un mouse USB, si può visualizzare la barra degli strumenti Lavagna, la barra degli strumenti Cattura e il Menù Principale ed anche la barra degli strumenti del PC Card Viewer.

* La barra degli strumenti viene manovrata con i tasti sul telecomando, sul proiettore e con il mouse USB.

Se non è stata inserita nessuna scheda memoria nella fessura PC CARD ACCESS, non ci sarà nessun segnale ed è visualizzato uno sfondo nero, blu o un logo, a seconda dell'impostazione.

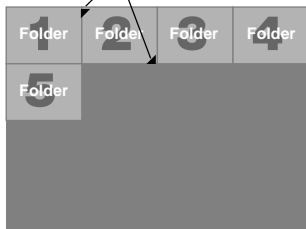
La riproduzione si arresta quando si preme ◀ o ▶ sul telecomando o sul proiettore nel modo Riproduzione Automatica.

NOTA: Si possono visualizzare fino a 12 indici sulla lista delle cartelle. La cartella in basso a destra è una cartella esclusivamente per le immagini catturate, ma viene visualizzata solo quando le immagini sono state catturate. Per visualizzare la lista delle cartelle quando ci sono 13 o più indici memorizzate sulla scheda CompactFlash, selezionare "Modifica Indice" dal menù "File" del software PC Card Viewer e spostare l'indice da visualizzare all'interno di 12 indici dall'alto dell'indice della cartella. Per ulteriori informazioni sugli indici, fare riferimento alla cartella di aiuto del software PC Card Viewer.

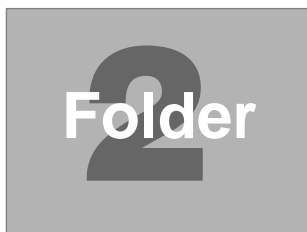
Titolo della sezione

Quando non è visualizzata la barra degli strumenti:

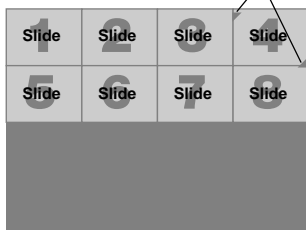
Cursore multiplo (marchi blu)



Quando la barra degli strumenti non è visualizzata, usare il tasto ◀ o ▶ per avanzare alla cartella successiva o per ritornare alla cartella precedente.



Diapositive (tabella) Cursore (marchi gialli)



Quando la barra degli strumenti non è visualizzata, usare il tasto ◀ o ▶ per avanzare alla diapositiva successiva o per ritornare a quella precedente.



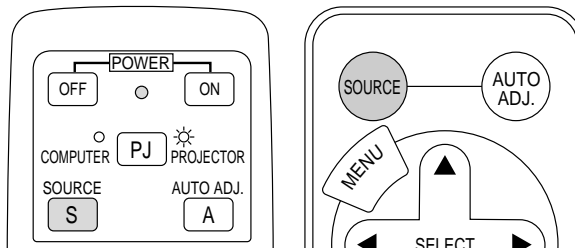
Modo Riproduzione Automatica

- Se si seleziona l'opzione "Riproduzione Automatica" in "Opzioni del PC Card Viewer" sul menù, ha inizio automaticamente la riproduzione di una qualsiasi diapositiva. Si può anche specificare l'intervallo Riproduzione Automatica tra 5 e 300 secondi.

Commutazione delle diapositive direttamente dagli altri modi di ingresso

Con questa funzione è possibile commutare direttamente ad una diapositiva quando l'immagine del VCR o il computer è in fase di proiezione. Esempio: quando si effettuano delle presentazioni usando una combinazione di diapositive e spostando le immagini da un VCR; ecc., è possibile cambiare dalla diapositiva del PC Card Viewer all'immagine video e poi ritornare alla diapositiva del PC Card Viewer semplicemente usando il tasto Fonte.

NOTA: Anche quando si commuta l'attuale fonte PC Card Viewer ad un'altra fonte, l'attuale diapositiva rimane inserita. Quando si ritorna al PC Card Viewer, viene visualizzata la stessa diapositiva.



NOTA: La funzione di modifica della scheda CompactFlash non può essere eseguita dal proiettore, ma bisogna usare il software PC Card Viewer.

Cattura delle immagini visualizzate sul proiettore

Salvataggio sulla scheda CompactFlash delle immagini visualizzate sul proiettore

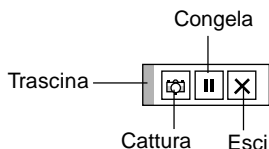
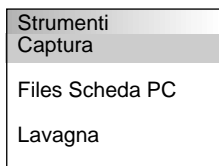
Preparativi:

Inserire la scheda CompactFlash nella fessura.

Inserire la scheda CompactFlash con il lato della freccia della direzione di inserimento in alto.

* Premere il tasto di espulsione per espellere la scheda.


1. Proiettare l'immagine da salvare.
2. Selezionare "Cattura" sul menù Strumenti.





3. Appare una barra degli strumenti

La barra degli strumenti include i seguenti tasti:

Trascina: trascina la barra degli strumenti per spostarla (solo per il mouse USB).

 Cattura: cattura un'immagine e la salva come file JPEG su una scheda CompactFlash.

 Congela: congela e scongela le immagini.

 Esci: per uscire dalla funzione Cattura. Un'altra possibilità per uscire dalla funzione Cattura è di premere il tasto MENU o quello CANCELLA sul telecomando o sul proiettore.

* La barra degli strumenti per Cattura non è disponibile se si visualizza la Lavagna e gli strumenti del PC Card Viewer e il Menù Principale usando il telecomando.

Quando si usa un mouse USB si può visualizzare la Lavagna e gli strumenti del PC Card Viewer e il Menù Principale ed anche la barra degli strumenti Cattura.

NOTA: Si può comprimere un file catturato (JPEG) usando le Opzioni Cattura nella scatola di dialogo Impostazione. Fate riferimento alla pagina I-24.

NOTA: Non verranno visualizzate correttamente le immagini catturate con una maggiore risoluzione rispetto a quella naturale del proiettore.

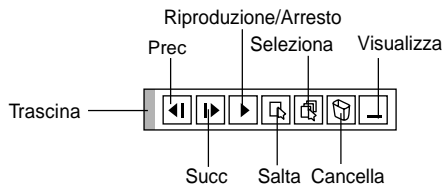
NOTA:

- La grandezza del file dell'immagine catturata varia in relazione alla risoluzione di un segnale d'ingresso.
- Quando un'immagine viene compressa con il formato JPEG, l'immagine è leggermente degradata.

NOTA: una clessidra indica che l'immagine in fase di cattura è visualizzata sul display del proiettore. Non espellere la scheda CompactFlash, nè spegnere il proiettore durante la visualizzazione di quest'icona. Altrimenti verranno danneggiati i dati sulla scheda CompactFlash. Se sono danneggiati i dati sulla scheda CompactFlash, usare un computer per riparare i danni.

NOTA: la cartella in basso a destra è una cartella esclusivamente per le immagini catturate. Per visualizzare la lista delle cartelle quando ci sono 13 o più indici memorizzati sulla scheda CompactFlash, selezionare "Modifica Indice" dal menù "File" del software PC Card Viewer e spostare l'indice da visualizzare all'interno di 12 indici dall'alto dell'indice della cartella. Per ulteriori informazioni sugli indici, fare riferimento al file di aiuto del software PC Card Viewer.

Cancellazione delle immagini catturate



Usare il tasto Cancella sulla barra degli strumenti per catturare le immagini catturate dal PC Card Viewer.

Per cancellare le immagini catturate:

- 1) Selezionare PC Card Viewer.
- 2) Usare il tasto ► per selezionare la cartella Cattura in basso a destra sullo schermo.
- 3) Premere il tasto MENU per visualizzare la barra degli strumenti.
- 4) Usare il tasto ◀ o ► per selezionare l'icona Cancella e premere il tasto ENTER oppure cliccare con il tasto del mouse.

Visualizzazione delle immagini digitali

Le immagini digitali possono venire riprodotte con il PC Card Viewer nelle seguenti condizioni:

- Se l'immagine può essere memorizzata su una scheda CompactFlash nel formato MS-DOS.
- Se l'immagine può essere memorizzata in un formato ammesso dal PC Card Viewer. Con il PC Card Viewer, le immagini sulla scheda vengono cercate nelle directory e le immagini nel formato JPEG o BMP sono riconosciute come diapositive. Le directory che si possono cercare sono quelle all'interno di due passi dalla directory radice e le immagini che si possono cercare sono quelle all'interno dei primi 12 file della directory. E' possibile la commutazione ma solo dei file e delle diapositive.

NOTA:

- Il numero massimo delle immagine riconosciute come diapositive all'interno di una directory è di 128.

Disinstallazione del software PC Card Viewer

Anche se non si conoscono i nomi dei file del software PC Card Viewer, nè dove sono stati memorizzati, si possono rimuovere i file del software PC Card Viewer facilmente dal sistema usando il pannello di controllo "Installa/Disinstalla Applicazioni" in Windows 95. (Normalmente non è necessario effettuare quest'operazione.)

Disinstallazione del software

Usare la seguente procedura per disinstallare i file del software PC Card Viewer.

1. Selezionare "Impostazioni" e poi "Pannello di Controllo" sul menù "Avvio".



2. Cliccare due volte su "Aggiungi/Rimuovi Programmi" nella scatola di dialogo "Pannello di Controllo".



3. Cliccare sulla linguetta "Imposta/Rimuovi" nella scatola di dialogo "Aggiungi/Rimuovi Proprietà dai Programmi", poi selezionare "PC Card Viewer Utility 1.0" sulla lista delle applicazioni e cliccare su "Aggiungi/Rimuovi".



4. Cliccare su "Sì" nella scatola di dialogo "Conferma Cancellazione File".



5. Dopo la disinstallazione dell'applicazione, cliccare su "OK" nella scatola di dialogo "Rimuovi il programma dal computer".

Terminologia

Scheda PC	Questo è il nome di una scheda attualmente in fase di standardizzazione dalla Japan Electronic Industry Association (JEIDA) e dalla Personal Computer Memory Card Interface Association (PCMCIA) degli Stati Uniti.
Scheda ATA	Un tipo di scheda PC. ATA era inizialmente un tipo di interfaccia tra computer e dispositivi a disco fisso. La scheda ATA è una scheda di registrazione standard.
CompactFlash	La scheda CompactFlash è una piccola scheda estraibile, conforme alle specifiche ATA. Il suo volume è un quarto rispetto alla scheda PCMCIA.
TIPO (I, II e III)	Le schede PC 2.1 PCMCIA sono suddivise in tre tipi a seconda del loro spessore: Tipo I (3,3 mm), Tipo II (5,0 mm) e Tipo III (10,5 mm).
BMP	Un tipo di formato dell'immagine. Il formato Bitmap che è standard per Window3s viene usato nei computer compatibili con MS-DOS/Windows.
JPEG	Un tipo di formato dell'immagine. "JPEG" è un'abbreviazione della frase Joint Photographic Experts Group. La compressione JPEG offre un'eccellente memorizzazione dei dati. I dati non richiesti per la visualizzazione dell'immagine vengono identificati e cancellati. Poiché i dati vengono cancellati, gli algoritmi JPEG sono chiamati irreversibili. Questo significa che dopo la compressione dell'immagine, l'immagine decompressa non sarà più identica all'immagine originale.

4. MANUTENZIONE

Questa sezione descrive le semplici procedure di manutenzione da seguire per sostituire la lampada e la pila a moneta nel telecomando.

Sostituzione della lampada

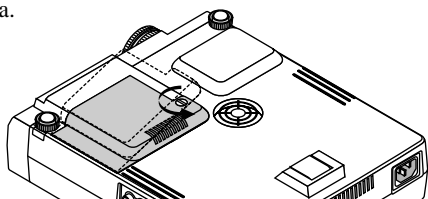
Quando la lampada è stata usata per 1000 ore o più, la spia "Stato" si illumina sull'involucro. Anche se la lampada può essere funzionante, sostituire la stessa dopo 1000 ore per mantenere inalterate le alte prestazioni del proiettore.

PRECAUZIONE

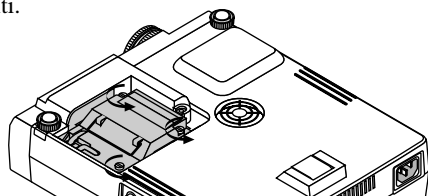
- **NON TOCCARE LA LAMPADA** immediatamente dopo l'uso della stessa, poichè può diventare estremamente calda. Spegner il proiettore e scollegare il cavo di alimentazione. Attendere almeno un'ora affinché la lampada si raffreddi.
- **NON RIMUOVERE LE VITI**, tranne quella del coperchio della lampada e le tre viti del portalampada, altrimenti potrete ricevere una scossa elettrica.
- Il proiettore si spegne ed entra nel modo di attesa dopo 1100 ore di utilizzo. In tal caso, sostituire la lampada. Se si continua l'uso della lampada dopo 1000 ore di utilizzo, il bulbo può scoppiare e i pezzi di vetro possono riempire il portalampada. Non toccare questi pezzi di vetro, altrimenti vi potete fare male. Se la lampada si rompe, rivolgersi al rivenditore NEC per la sostituzione della stessa.

Sostituzione della lampada

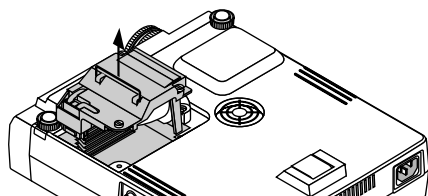
1. Allentare la vite del coperchio della lampada fino a quando il cacciavite non gira a vuoto e poi rimuovere il coperchio della lampada. Non è possibile rimuovere la vite dal coperchio della lampada.



2. Allentare le tre viti che fissano l'alloggiamento della lampada finché il cacciavite non gira a vuoto. Non è possibile rimuovere le tre viti.

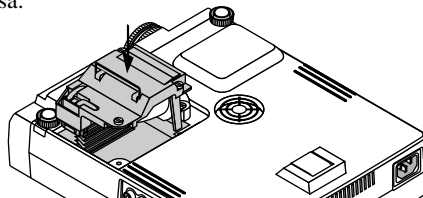


3. Rimuovere l'alloggiamento della lampada tirando la maniglia.



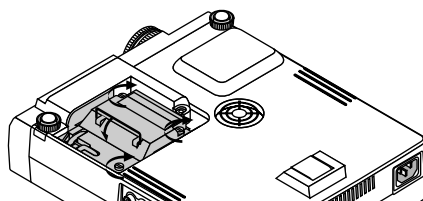
NOTA: C'è una funzione di interbloccaggio in questa sezione per prevenire rischi di scosse elettriche. Non cercare mai di disabilitare questa funzione.

4. Inserire l'alloggiamento della nuova lampada finché non è inserito nella presa.



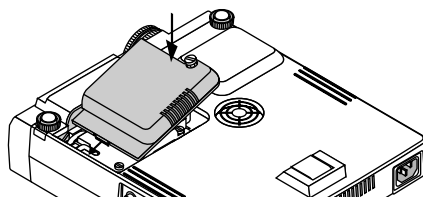
5. Assicurarsi di serrare le tre viti.

Non dimenticare di serrare le viti.



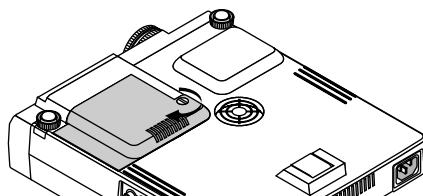
PRECAUZIONE: Non usare una lampada diversa da quella originale NEC (LT40LP).
Ordinare la lampada dal più vicino rivenditore NEC.

6. Reinstallare il coperchio della lampada.



7. Serrare la vite del coperchio della lampada.

Assicurarsi di serrare la vite del coperchio della lampada.



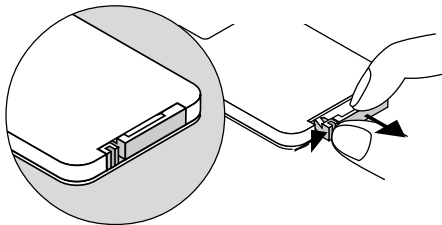
8. Dopo aver installato una nuova lampada, selezionare [Menù Principale] → [Opzioni del Proiettore] → [Impostazione] → [Pagina 2] → [Azzerà Contatore Lampada] per azzerare le ore di utilizzo della lampada.

NOTA: Quando la lampadina eccede le 1.100 ore di servizio, il proiettore non si può accendere e il menù non viene visualizzato. Se ciò accade, premete il pulsante di Aiuto sul telecomando, per almeno 10 secondi mentre è nel modo di attesa. Quando l'orologio durata lampadina viene azzerato, l'indicatore di STATUS (stato) si spegne.

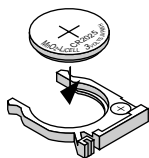
Installazione delle pile nel telecomando

[Telecomando senza fili (in dotazione)]

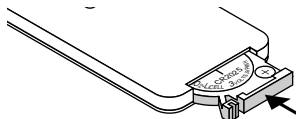
1. Premere fermamente e fare scorrere il coperchio del vano pila per rimuovere la stessa.



2. Rimuovere la vecchia pila al litio ed installarne una nuova (CR2025). Assicurarsi che il lato “+” sia rivolto verso l’alto.

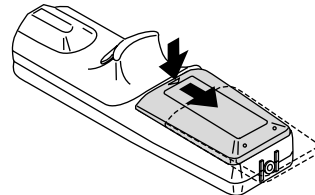


3. Reinstallare il coperchio.

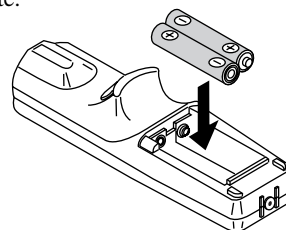


[Telecomando completamente funzionale LT40RT (opzionale)]

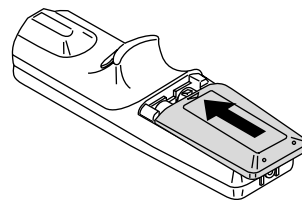
1. Premere fermamente e fare scorrere il coperchio del vano pila per rimuovere la stessa.



2. Rimuovere le due vecchie pile ed installare quelle nuove (AA). Assicurarsi che le polarità delle pile (+)/(-) siano allineate correttamente.

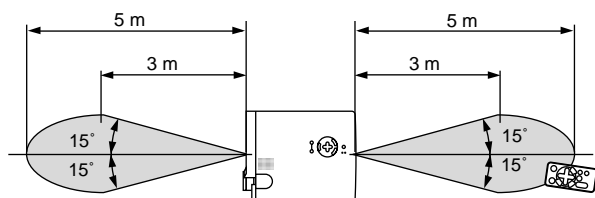


3. Reinstallare il coperchio sul vano pile finchè si sente uno scatto.

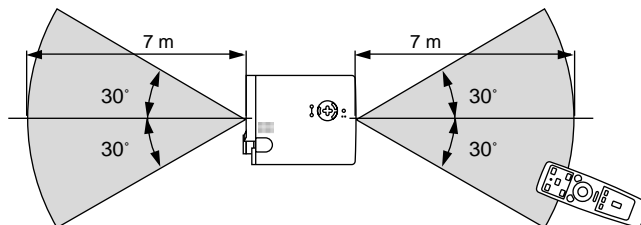


Gamma operativa

[Telecomando a scheda senza fili (in dotazione)]



[Telecomando completamente funzionale LT40RT (opzionale)]



5. LOCALIZZAZIONE DEI GUASTI

Questa sezione fornisce un aiuto per risolvere i problemi che si possono verificare durante l'impostazione o l'utilizzo del proiettore.

Messaggi spia di stato

Condizione	Stato
SPENTO	<ul style="list-style-type: none">• Normale
Accesso continuamente	<ul style="list-style-type: none">• La lampada del proiettore è stata usata per più di 1000 ore e va sostituita.
Lampeggia molto rapidamente (accesso e spento in un ciclo di 1 sec.)	<ul style="list-style-type: none">• Il coperchio della lampada non è stato fissato correttamente. Controllare e reinstallare il coperchio se necessario.
Lampeggia rapidamente (accesso e spento in un ciclo di 4 sec.)	<ul style="list-style-type: none">• E' stata attivata l'unità di protezione termica. Se la temperatura ambientale è elevata, spostare il proiettore in un luogo più fresco. Se la temperatura all'interno del proiettore è alta, controllare il foro del ventilatore di raffreddamento posto nella parte inferiore del proiettore. Se il foro è bloccato, rimuovere l'ostacolo.
Lampeggia lentamente (accesso e spento in un ciclo di 8 sec.)	<ul style="list-style-type: none">• Il ventilatore di raffreddamento è fermo. Rivolgersi al rivenditore NEC per i lavori di assistenza tecnica.
Lampeggia molto lentamente (accesso e spento in un ciclo di 12 sec.)	<ul style="list-style-type: none">• La lampada non si accende. Il proiettore è stato spento e riacceso troppo rapidamente. Spegnerlo e attendere un minuto, poi riaccendere il proiettore. Oppure la lampada è bruciata.

Problemi comuni e soluzioni

Problema	Controllare questi punti
Il proiettore non si accende	<ul style="list-style-type: none">• Controllare che il cavo di alimentazione sia collegato e che il tasto di accensione del proiettore o del telecomando sia acceso.• Controllare che il coperchio della lampada sia stato installato correttamente. Fate riferimento alla pagina I-33.• Controllare se il proiettore si è surriscaldato o se l'utilizzo della lampada eccede i 1000 ore. Se la ventilazione intorno al proiettore non è sufficiente o se la stanza in cui si sta effettuando la presentazione è particolarmente calda, spostare il proiettore in un luogo più fresco.
Nessun'immagine	<ul style="list-style-type: none">• Usare il menù per selezionare la fonte (Video, S-Video, RGB, o PC Card Viewer). Fate riferimento alla pagina I-20.• Assicurarsi che i cavi siano stati collegati correttamente.• Usare i menù per regolare la luminosità e il contrasto. Fate riferimento alla pagina I-20.• Rimuovere il coprilente.• Ripristinare le impostazioni o le regolazioni ai livelli di fabbrica usando la funzione Predefinite nel menù Regolazioni. Fate riferimento alla pagina I-21.
L'immagine non è quadrata sullo schermo	<ul style="list-style-type: none">• Cambiare la posizione del proiettore per migliorare l'angolo rispetto allo schermo. Fate riferimento alla pagina I-12.• Usare la funzione Chiave sul menù Regolazioni per correggere la distorsione trapezoidale. Fate riferimento alla pagina I-21.
L'immagine è sfuocata	<ul style="list-style-type: none">• Regolare il fuoco. Fate riferimento alla pagina I-12 o I-17.• Cambiare la posizione del proiettore per migliorare l'angolo rispetto allo schermo. Fate riferimento alla pagina I-12.• Assicurarsi che la distanza tra il proiettore e lo schermo sia entro la gamma di regolazione della lente. Fate riferimento alla pagina I-13.
L'immagine scorre in senso verticale, orizzontale o in entrambi i sensi	<ul style="list-style-type: none">• Usare i menù o il tasto Fonte sul telecomando o sul proiettore stesso per selezionare la fonte desiderata.
Il telecomando non funziona	<ul style="list-style-type: none">• Controllare la scheda del telecomando. Se il nastro isolante non è stato rimosso, rimuoverlo. Fate riferimento alla pagina I-10.• Installare una nuova pila. Fate riferimento alla pagina I-34.• Assicurarsi che non ci siano degli ostacoli tra voi e il proiettore.• Bisogna stare ad una distanza da 10 – 17 piedi (3–5 m) dal proiettore. Fate riferimento alla pagina I-34.
L'indicatore dello stato è illuminato o lampeggia	<ul style="list-style-type: none">• Fate riferimento ai messaggi Spie dello stato qui sopra.
Colori incrociati nel modo RGB	<ul style="list-style-type: none">• Se l'Autoallineamento è spento, attivarlo. Se l'Autoallineamento è acceso, spegnerlo e bilanciare l'immagine con le funzioni Posizione e Regola Pixel nel menù Regolazioni. Fate riferimento alla pagina I-21.

Quando si usa la funzione PC Card Viewer

Problema	Controllare i seguenti punti
Nessun'immagine	<ul style="list-style-type: none">• E' stata selezionata l'opzione "PC Card Viewer" sul menù Fonte?• La scheda CompactFlash è completamente inserita nella fessura PC CARD ACCESS?• I dati della diapositiva sono stati memorizzati sulla scheda CompactFlash?• I contenuti della scheda CompactFlash sono stati distrutti?
Una parte della diapositiva non viene visualizzata	<ul style="list-style-type: none">• Durante la proiezione di un'immagine con più di 1024×768 punti, varie linee di informazioni andranno perdute. Usare il software in dotazione per cambiare il formato dell'immagine a 1024×768 punti
I contenuti della scheda CompactFlash sono danneggiati.	<ul style="list-style-type: none">• Le aree delle dispositive che eccedono 1024×768 (LT84: 800×600 punti) non possono venire visualizzate. Usare il software PC Card Viewer, ecc., per cambiare il formato dell'immagine a 1024×768 punti (LT84: 800×600 punti). Inoltre, il formato dell'immagine visualizzabile dipende dalla risoluzione del proiettore. Usare il software PC Card Viewer, ecc., per cambiare il formato dell'immagine. Osservare che nel modello LT84, le immagini JPEG che eccedono 800×600 punti vengono ridotte a tre quarti del formato originale. Esempio: un'immagine JPEG che eccede 1024×768 punti viene visualizzati in $768 (=1024 \times 3/4)$ $2576 (=768 \times 3/4)$ punti.• Usare un computer, ecc., per riparare i dati.

Per ulteriori informazioni, rivolgersi al proprio rivenditore.

6. SPECIFICHE

Questa sezione fornisce delle informazioni tecniche sulle prestazioni del Proiettore MultiSync LT84/LT140.

Modello numero LT84 / LT84G / LT140 / LT140G

Sezione ottica

DMD™	Dispositivo a microspecchio digitale a chip singolo (DMD), 800 × 600 punti (LT84) / 1024 × 768 punti (LT140)
Obiettivo	Zoom manuale, messa a fuoco manuale LT84 : F3,0 – 3,3 f = 28 – 33 mm LT140 : F2,7 – 3,0 f = 35 – 42 mm
Lampada	Lampada P-VIP da 120 W
Formato dell'immagine	25 – 300 pollici (635,0 – 7620) diagonalmente
Distanza di proiezione	3,9 – 40 piedi (1,2 – 12,2 m)

Sezione elettrica

Ingressi	Video (NTSC / PAL / PAL60 / SECAM / NTSC4.43) Frequenza orizzontale: 15 – 85 Hz (RGB: 24 kHz o più) Frequenza verticale: 50 – 85 Hz
Larghezza di banda video	RGB: 80 MHz
Colore	Riproduzione di colori simultaneamente a 16,7 milioni di colori.
Risoluzione orizzontale	500 linee TV: NTSC / PAL / YCbCr 300 linee TV: SECAM RGB LT84: 800 punti orizzontali, 600 punti verticali LT 140: 1024 punti orizzontali, 768 punti verticali
Alimentazione	100 – 120 / 200–240V c.a., 50/60 Hz
Tensione in ingresso	2,1 A (100 – 120 V c.a.)/1,0 A (200 – 240 V) c.a.

Sezione meccanica

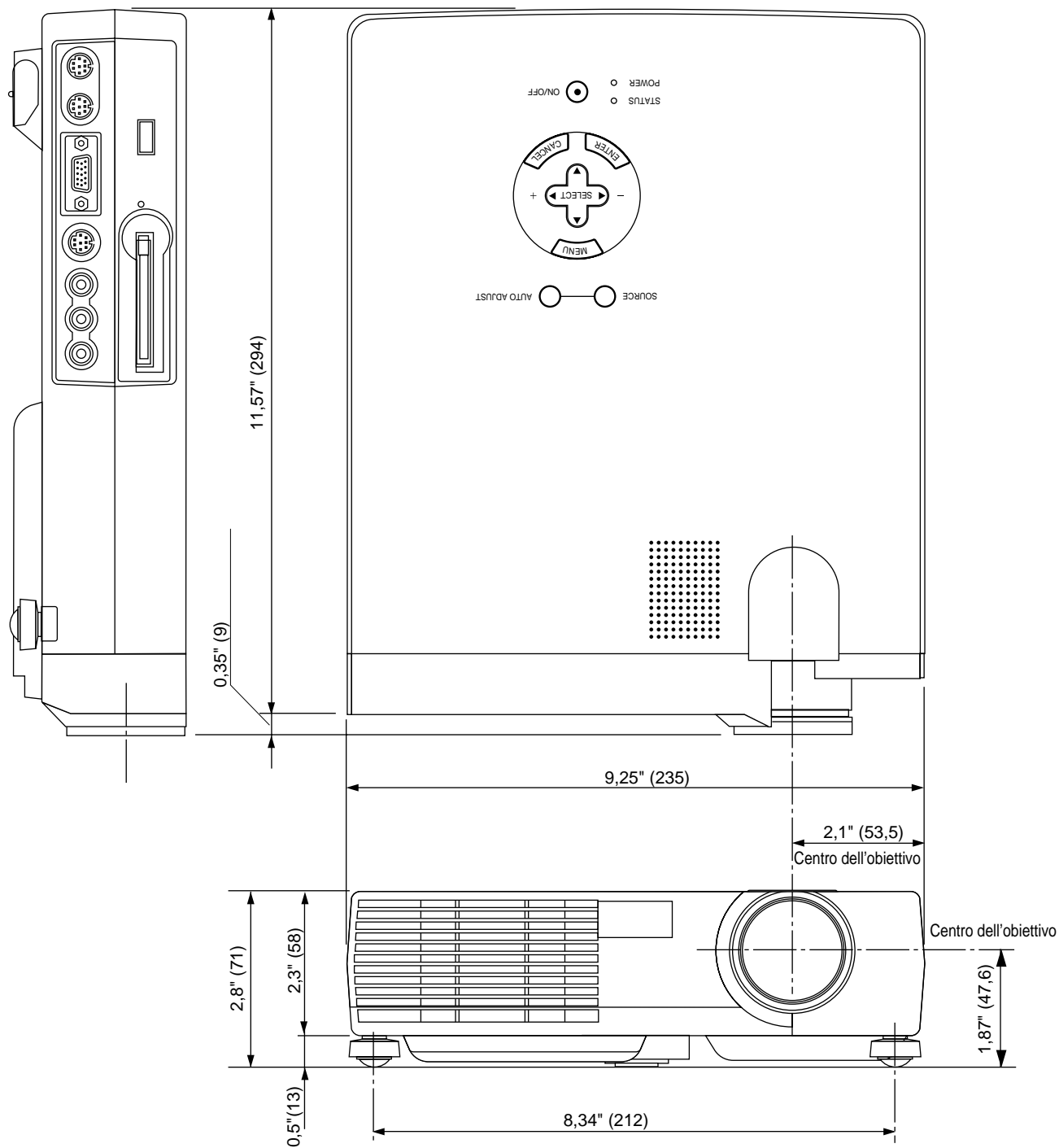
Dimensioni	9,3" (L) 22,3" (H) × 211,6" (P) / 235 mm (L) × 258 mm (H) × 2294 mm (P) (escluse le sporgenze)
Peso netto	LT84: 5,5 lbs/2,5 kg, LT140: 5,7 lbs /2,6 kg
Condizioni ambientali	Temperatura operativa: da 41E a 95EF (da 5E a 35EC), con un tasso di umidità da 30 a 85% Temperatura di immagazzinaggio: da 14E a 140EF (da -10E a 60EC), con un tasso di umidità da 30 a 85%
Norme	UL approvate (UL 1950, CSA 950) Corrisponde ai requisiti DOC Canada Corrisponde ai requisiti FCC per la Classe A Corrisponde ai requisiti EMC (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) Corrisponde alla direttiva sulla bassa tensione (EN60950, approvato TUV GS) CE

Il procedimento a luce digitale, DLP, il dispositivo digitale a microspecchio e DMD sono marchi depositati della Texas Instruments.

Le specifiche sono soggette a modifiche senza preavviso.

Dimensioni dell'involucro

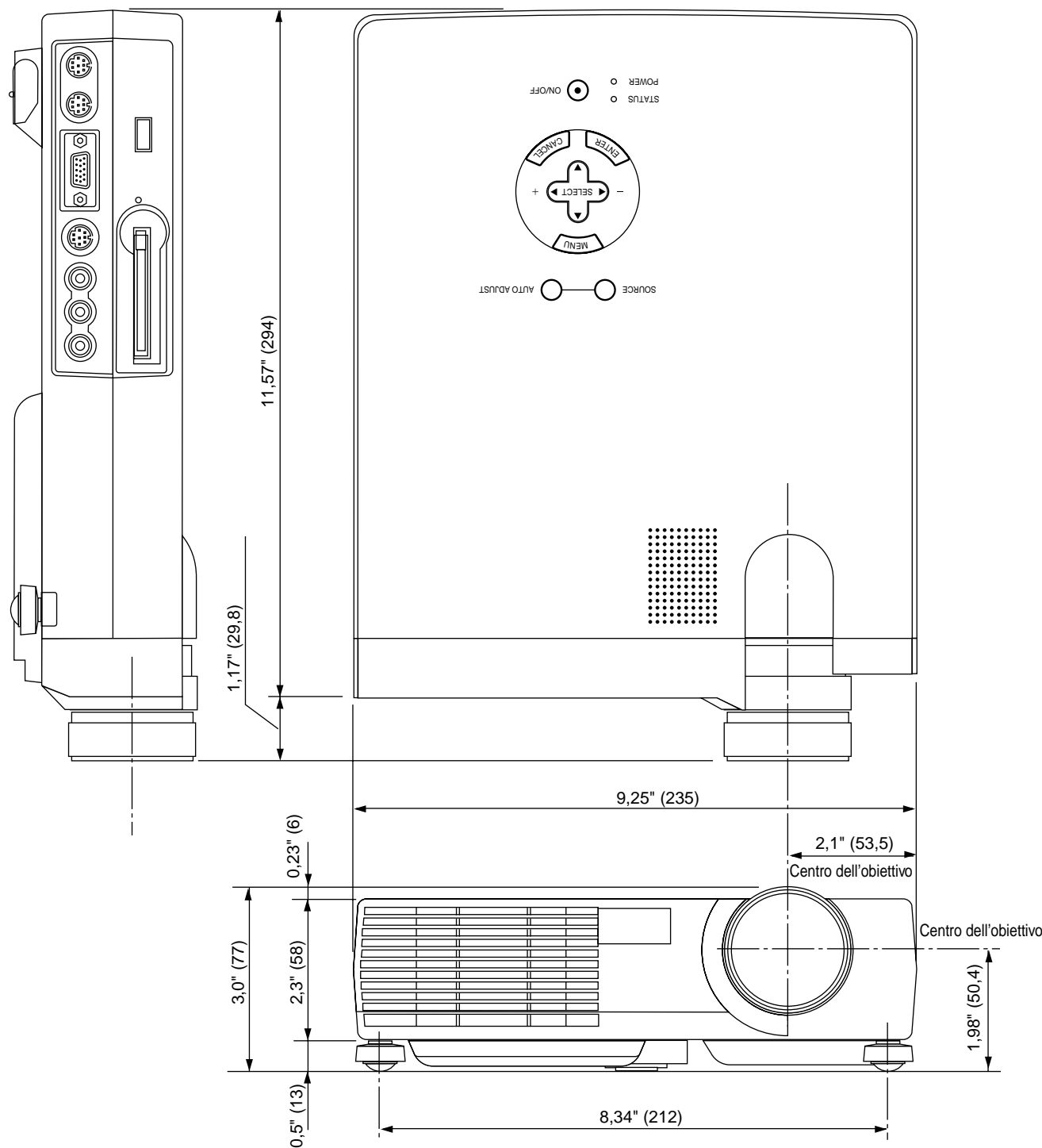
LT84



Unità = pollici (mm)

Dimensioni dell'involucro

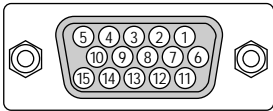
LT140



Unità = pollici (mm)

Connettore mini D-Sub a 15 pin

Connettore mini D-Sub a 15 pin



Segnale video al livello dei segnali:
0,7 Vp-p (analogico),
Segnale di sincronizzazione: livello TTL

N. pin	Segnali RGB (analogici)	Segnali YCbCr
1	Rosso	Cr
2	Verde o Sync su verde	Y
3	Blu	Cb
4	Massa	
5	Massa	
6	Massa rossa	Cr Massa
7	Massa verde	Y Massa
8	Massa blu	Cb Massa
9	Nessun collegamento	
10	Massa del segnale Sync	
11	Masse	
12	DATI bidirezionali (SDA)	
13	Sync orizzontale o Sync composto	
14	Sync verticale	
15	Controllo dati	

Schema di temporizzazione

S / N	Segnale	Risoluzione (Punti)	Refresh Rate (Hz)	Frequenza o. (kHz)	Orologio punti (MHz)
S	NTSC	640 × 480	60	15,734	-
S	PAL	768 × 576	50	15,625	-
S	SECAM	768 × 576	50	15,625	-
S	VESA	640 × 350	85,08	37,86	31,5
S	MAC	640 × 400	66	35	30,24
S	IBM	640 × 400	70	31,47	25,175
S	VESA	640 × 400	85,08	37,86	31,5
S	VESA	640 × 480	59,94	31,47	25,175
S	IBM	640 × 480	60	31,47	25,175
S	MAC	640 × 480	60	31,47	25,175
S	MAC	640 × 480	66,67	34,97	31,334
S	MAC	640 × 480	66,67	35	30,24
S	VESA	640 × 480	72,81	37,86	31,5
S	VESA	640 × 480	75	37,5	31,5
S	IBM	640 × 480	75	39,375	31,49
S	VESA	640 × 480	85,01	43,269	36
S	IBM	720 × 350	70,09	31,469	28,322
S	VESA	720 × 400	85,04	37,927	40
S	IBM	720 × 350	87,85	39,44	35,5
S	IBM	720 × 400	87,7	39,375	35,5
S	VESA	800 × 600	56,25	35,16	36
S	VESA	800 × 600	60,32	37,879	40
S	VESA	800 × 600	72,19	48,077	50
S	VESA	800 × 600	75	46,88	49,5
S	VESA	800 × 600	85,06	53,674	56,25
#S	MAC	832 × 624	74,55	49,725	57,283
N	VESA	1024 × 768	43 INT	35,5	44,9
#S	VESA	1024 × 768	60	48,363	65
#S	VESA	1024 × 768	70,07	57,476	75
#S	IBM	1024 × 768	72,03	58,131	79
#S	MAC	1024 × 768	74,93	60,241	80
#S	VESA	1024 × 768	75,03	60,023	78,75
#S	VESA	1024 × 768	85	68,677	94,5
##S	VESA	1152 × 864	75	67,5	108
##S	MAC	1152 × 870	75,6	68,681	100
##S	SUN	1152 × 900	65,95	61,796	92,94
##S	SGI	1152 × 900	70,05	71,736	105,6
##S	VESA	1280 × 960	60	60	108
##S	SGI	1280 × 1024	60	63,9	107,35
##S	VESA	1280 × 1024	60,02	64,286	108
##S	MAC	1280 × 1024	60,38	64,31	107
##S	VESA	1280 × 1024	69,85	74,882	126,996
##S	MAC	1280 × 1024	69,89	74,882	118,5
##S	VESA	1280 × 1024	71,99	76,75	129,54
##S	VESA	1280 × 1024	74,12	78,855	135
##S	VESA	1280 × 1024	75,03	79,976	135
N	VESA	1280 × 1024	85,02	91,146	157,5

N: I segnali che recano una N e sono ombreggiati nella lista qui sopra non sono disponibili.

#S: Le immagini segnalate con il simbolo # e la lettera S sono compressi con la funzione Advanced AccuBlend nel modello LT84

##S: Le immagini segnalate con ## e la lettera S sono compresse con la funzione Advanced AccuBlend.

Codici di controllo del PC

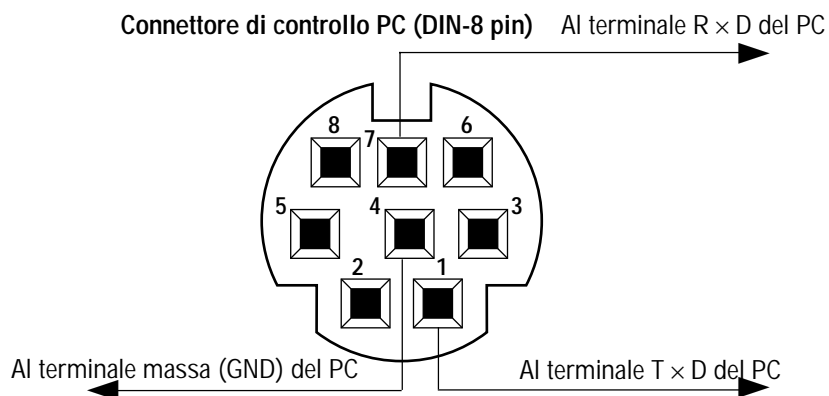
Funzione	Dati del codice							
ACCENSIONE	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
SPEGNIMENTO	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
SELEZIONE INGRESSO RGB	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H
SELEZIONE INGRESSO VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH
SELEZIONE INGRESSO S-VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	0BH	13H
SELEZIONE INGRESSO PC CARD VIEWER	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H
SILENZIAMENTO IMMAGINE ACCESO	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
SILENZIAMENTO IMMAGINE SPENTO	02H	11H	00H	00H	00H	13H		
SILENZIAMENTO AUDIO ACCESO	02H	12H	00H	00H	00H	14H		
SILENZIAMENTO AUDIO SPENTO	02H	13H	00H	00H	00H	15H		
SILENZIAMENTO SCHERMO ACCESO	02H	14H	00H	00H	00H	16H		
SILENZIAMENTO SCHERMO SPENTO	02H	15H	00H	00H	00H	17H		

NOTA: Rivolgersi al più vicino rivenditore per ottenere una lista completa dei codici di controllo PC se necessario.

Collegamento del cavo

Protocollo di comunicazione

Velocità baud:	38400 bps
Lunghezza dati:	8 Bits
Parità:	Nessuna
Bit di stop:	Uno
X on/off:	Nessuna
Comunicazioni di procedimento:	Duplex completo



NOTA: I perni 2, 3, 5, 6 ed 8 vengono usati all'interno del proiettore.