

Projektor

PE401H

Manual do usuário

- DLP, BrilliantColor e Link DLP são marcas comerciais da Texas Instruments.
- IBM é uma marca comercial ou registrada da International Business Machines Corporation.
- Macintosh, Mac OS X, iMac e PowerBook são marcas comerciais da Apple Inc., registradas nos os EUA e outros países.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework e PowerPoint são marcas registradas ou comerciais da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou outros países.
- MicroSaver é uma marca registrada de Kensington Computer Products Group, uma divisão da ACCO Brands.
- Virtual Remote Tool usa a biblioteca WinI2C/DDC, © Nicomsoft Ltd.
- HDMI, o logotipo HDMI e High-Definition Multimedia Interface são marcas comerciais ou registradas da HDMI Licensing LLC.



- Blu-ray é uma marca comercial da Associação Blu-ray Disc
- Trademark PJLink é uma marca registrada aplicada para direitos de amrcia registrada no Japão, os Estados Unidos da América e outros países e áreas.
- CRESTRON e ROOMVIEW são marcas registradas da Crestron Electronics, Inc. nos Estados Unidos e outros países.
- Outros nomes de produtos e empresas mencionados neste manual do usuário podem ser marcas comerciais ou registradas de seus respectivos proprietários.

OBSERVAÇÕES

- (1) O conteúdo do manual do usuário não pode ser reproduzido em parte ou no todo sem autorização.
- (2) O conteúdo deste manual do usuário está sujeito a alterações sem aviso.
- (3) Grande cuidado foi tomado na preparação deste manual do usuário, no entanto, caso note quaisquer pontos questionáveis, erros ou omissões, por favor, entre em contato conosco.
- (4) Não obstante o artigo (3), a NEC não se responsabiliza por quaisquer reclamações sobre perdas de lucro ou outras questões consideradas como resultantes do uso do projetor.

Informações importantes

Precauções de Segurança

Precauções

Por favor, leia com atenção este manual antes de usar o projetor NEC e mantenha o manual à mão para referência futura.

CUIDADO



Para desligar a alimentação, certifique-se de remover o plugue da tomada. A tomada da corrente elétrica deve estar instalada o mais próximo do equipamento quanto possível, e deve ser facilmente acessível.

CUIDADO



PARA EVITAR CHOQUES, NÃO ABRA O GABINETE. HÁ COMPONENTES DE ALTA TENSÃO NO INTERIOR. ENTREGUE O SERVIÇO AO PESSOAL DE SERVIÇO QUALIFICADO.



Este símbolo adverte o usuário que a voltagem não isolada dentro da unidade pode ser suficiente para causar choque elétrico. Portanto, é perigoso fazer qualquer tipo de contato com qualquer parte dentro da unidade.



Este símbolo alerta o usuário que informações importantes sobre a operação e manutenção da unidade foram fornecidas. A informação devem ser lidas com cuidado para evitar problemas.

AVISO: PARA EVITAR INCÊNDIO OU CHOQUE, NÃO EXPONHA ESTA UNIDADE À CHUVA OU UMIDADE. NÃO USE ESTE PLUGUE DA UNIDADE COM UM CABO DE EXTENSÃO OU EM UMA TOMADA A MENOS QUE TODOS OS PINOS POSSAM SER TOTALMENTE INSERIDOS.

Aviso de conformidade DOC (apenas para o Canadá)

Este dispositivo digital Classe B está em conformidade com a norma canadense ICES-003.

Regulamento de informação sobre ruído da máquina - 3. GPSGV

O maior nível de pressão sonora é inferior a 70 dB (A), de acordo com a norma EN ISO 7779.

Descarte do seu produto usado



A legislação da UE implementada em cada Estado Membro requer que os produtos elétricos e eletrônicos, com a marca (esquerda), devem ser descartados separadamente do lixo doméstico. Isto inclui projetores e os seus acessórios elétricos ou lâmpadas. Ao se desfazer de tais produtos, por favor, siga as orientações das autoridades locais e/ou pergunte na loja onde comprou o produto.

Após a coleta dos produtos usados, eles são reutilizados e reciclados de maneira adequada. Este esforço irá nos ajudar a reduzir os dejetos, assim como reduzir ao mínimo o impacto negativo que o mercúrio contido em uma lâmpada causa à saúde humana e ao meio ambiente. A marca nos produtos elétricos e eletrônicos se aplica somente aos Estados-Membros atuais da União Europeia.

AVISO AOS RESIDENTES NA CALIFÓRNIA:

Manusear os cabos fornecidos com este produto causará exposição ao chumbo, um químico conhecido no Estado da Califórnia por causar defeitos de nascimento ou outros danos reprodutivos. **LAVE AS MÃOS DEPOIS DE MANUSEAR.**

Interferência RF (apenas para os EUA)

AVISO

A Comissão Federal de Comunicações não permite quaisquer modificações ou alterações na unidade, EXCETO aquelas especificadas pela NEC Display Solutions of America, Inc. neste manual. O não cumprimento deste regulamento do governo pode anular seu direito de operar este equipamento. Este equipamento foi testado e encontra-se em conformidade com os limites para um dispositivo digital de Classe B, de acordo com a Parte 15 das Normas da FCC.

Estes limites são projetados para fornecer proteção razoável contra interferência prejudicial em uma instalação residencial. Este equipamento gera, usa e pode radiar energia de radiofrequência e, se não for instalado e usado de acordo com as instruções, poderá causar interferência perigosa em comunicações por rádio. Porém, não há garantia de que não ocorrerá interferência em uma instalação particular.

Se este equipamento causar interferência perigosa na recepção de rádio ou televisão, o que pode ser determinado ao ligar e desligar o equipamento, o usuário é incentivado a tentar corrigir a interferência através de uma ou mais das medidas a seguir:

- Reorientar ou reposicionar a antena de recepção.
- Aumentar a distância entre o equipamento e o receptor.
- Conectar o equipamento em uma tomada de um circuito diferente do qual o receptor está conectado.
- Consultar o revendedor ou um técnico experiente de rádio/televisão para obter ajuda.

Para o Reino Unido apenas: No Reino Unido, um cabo de alimentação BS aprovado com tomada montada tem um fusível preto (cinco ampères) instalado atrás para uso com este equipamento. Se um cabo de alimentação não é fornecido com este equipamento entre em contato com o seu fornecedor.

Meios de proteção importantes

Essas instruções são para garantir a vida longa do seu projetor e para evitar incêndio e choque. Por favor, leia com atenção e respeite todos os avisos.

Instalação

- Não coloque o projetor nas seguintes condições:
 - sobre um carrinho, suporte ou mesa instável.
 - perto da água, banheiras ou salas úmidas.
 - na luz solar direta, perto de aquecedores, ou aparelhos que irradiam calor.
 - em um ambiente com pó, fumaça ou vapor de água.
 - em uma folha de papel, pano, tapetes, carpetes, ou quaisquer objetos que são danificados ou afetados pelo calor.
- Se você deseja ter o projetor instalado no teto:
 - Não tente instalar o projetor sozinho.
 - O projetor deve ser instalado por técnicos qualificados, a fim de garantir o funcionamento adequado e reduzir o risco de lesões corporais.
 - Além disso, o teto deve ser forte o suficiente para suportar o projetor e a instalação deve estar de acordo com qualquer código de construção local.
 - Por favor, consulte o seu distribuidor para obter mais informações.

AVISO



- Não utilize qualquer outro objeto que não seja a cobertura de lente deslizante do projetor para cobrir a lente enquanto o projetor estiver ligado. Isso pode fazer com que o objeto fique extremamente quente, e possivelmente resultar em incêndio ou danos devido ao calor emitido pela saída da luz.
- Não coloque objetos, que são facilmente afetados pelo calor, na frente da lente do projetor. Se o fizer, poderá levar ao derretimento do objeto devido ao calor que é emitido a partir da saída de luz.

Coloque o projetor na posição horizontal

O ângulo de inclinação do projetor não deve exceder 5 graus, nem o projetor deve ser instalado de qualquer outra forma que não seja como desktop e montagem no teto, caso contrário, a vida da lâmpada pode diminuir drasticamente.



⚠ Precauções contra fogo e choque ⚠

- Verifique se há ventilação suficiente e que as aberturas estão obstruídas para evitar o acúmulo de calor dentro de seu projetor. Deixe pelo menos 10 cm (4 polegadas) de espaço entre o projetor e uma parede.
- Não tente tocar a saída de ventilação já que esta pode ficar muito quente depois que o projetor for ligado ou imediatamente depois que ele tiver sido desligado.



- Evite que objetos estranhos, como clipes de papel e pedaços de papel, caiam em seu projetor. Não tente recuperar quaisquer objetos que possam cair em seu projetor. Não insira objetos metálicos, tais como um fio ou chave de fenda dentro do seu projetor. Se cair algo para dentro do projetor, desconecte-o imediatamente e solicite a remoção do objeto a um profissional de serviço qualificado.
- Não coloque objetos em cima do projetor.
- Não toque no plugue de alimentação durante uma tempestade. Isso pode causar choque elétrico ou incêndio.
- O projetor foi concebido para funcionar com uma fonte de alimentação de 100-240V CA 50/60 Hz. Certifique-se que a fonte de alimentação satisfaz este requisito antes de tentar usar o projetor.
- Não olhe diretamente para a lente enquanto o projetor estiver ligado. Pode resultar em sérios danos aos seus olhos.



- Mantenha itens (lupa, etc.) fora do trajeto da luz do projetor. O trajeto da luz que é projetada da lâmpada é extenso, por isso qualquer tipo de objetos anormais que possa redirecionar a luz que sai da lâmpada, pode causar resultados imprevisíveis, como incêndio ou danos aos olhos.
- Não bloqueie o trajeto da luz entre a fonte de luz e a lâmpada com quaisquer objetos. Isso pode fazer o objeto pegar fogo.
- Não coloque objetos, que são facilmente afetados pelo calor, na frente da lâmpada do projetor ou de uma saída de ar do projetor.
Se o fizer, isso pode levar ao derretimento do objeto ou sofrer queimaduras nas mãos devido ao calor que é emitido da saída de luz e do escape.
- Manuseie o cabo de alimentação com cuidado. Um cabo de alimentação danificado ou desgastado pode causar choque elétrico ou incêndio.
 - Não use outro cabo de alimentação do que o fornecido.
 - Não dobre nem puxe o cabo de alimentação excessivamente.
 - Não coloque o cabo de alimentação sob o projetor, ou qualquer outro objeto pesado.
 - Não cubra o cabo de alimentação com outros materiais macios, como tapetes.
 - Não aqueça o cabo de alimentação.
 - Não manuseie plugue da tomada com as mãos molhadas.
- Desligue o projetor, desconecte o cabo de alimentação e solicite assistência técnica a técnicos qualificados nas seguintes condições:
 - Quando o cabo de alimentação ou tomada estiver danificado ou desgastado.
 - Se líquido foi derramado no projetor, ou se tiver sido exposto à chuva ou água.

- Se o projetor não funcionar normalmente ao seguir as instruções descritas neste manual do usuário.
- Se o projetor tiver caído ou o gabinete tiver se danificado.
- Se o projetor apresentar uma mudança distinta de desempenho, indicando a necessidade de reparo.
- Desligue o cabo de alimentação e quaisquer outros cabos antes de transportar o projetor.
- Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação antes de limpar o gabinete ou trocar a lâmpada.
- Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação se o projetor não é para ser usado por um longo período de tempo.
- Ao usar um cabo de rede:
Para sua segurança, não conecte o cabeamento de dispositivos periféricos que possa ter voltagem excessiva.

Precauções com o controle remoto

- Manuseie cuidadosamente o controle remoto.
- Se o controle remoto se molhar, seque-o imediatamente.
- Evite calor e umidade em excesso.
- Não cause curto, esquentado ou desmonte as baterias.
- Não jogue as pilhas no fogo.
- Se não for usar o controle remoto por um longo tempo, retire as pilhas.
- Certifique-se de que a polaridade das pilhas (+/-) esteja alinhada corretamente.
- Não use baterias novas e velhas juntas, ou misture diferentes tipos de baterias.
- Descarte as baterias usadas de acordo com os seus regulamentos locais.

Descarte de pilhas e baterias (Apenas para o Brasil)

Apos o uso, as pilhas/baterias NÃO podem ser dispostas em lixo domestico, nem descartadas a céu aberto ou em corpos d'áua, conforme Resolução CONAMA 401/08. Em respeito ao meio ambiente, a NEC tem como boa pratica a coleta de pilhas e baterias, dando a destinacao adequada das mesmas.

PARA SUA SEGURANCA, NAO AS INCINERE.

Para mais informaçã de contactos, refira-se àcontracapa de Informaçã Importante.

Substituição da lâmpada

- Use a lâmpada especificada para segurança e desempenho.
- Para substituir a lâmpada, siga as instruções fornecidas nas páginas 63-64.
- Certifique-se de substituir a lâmpada quando a mensagem [LÂMP ALC FIM DA VIDA ÚTIL. TROQUE A LÂMPADA.] aparece. Se você continuar a utilizar a lâmpada após a lâmpada ter alcançado o fim da sua vida útil, a lâmpada pode estilhaçar, e pedaços de vidro podem ser espalhados na caixa da lâmpada. Não toque-os já que os pedaços de vidro podem provocar ferimentos.
Se isso acontecer, entre em contato com o revendedor para substituição da lâmpada.

Característica da lâmpada

O projetor tem uma lâmpada de mercúrio de alta pressão como fonte de luz.

A lâmpada tem uma característica que o seu brilho diminui gradualmente com a idade. Além disso, ligar e desligar a lâmpada repetidamente irá aumentar a possibilidade de seu brilho menor.

CUIDADO:

- NÃO TOQUE NA LÂMPADA imediatamente após esta ter sido usada. Ela estará extremamente quente. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação. Aguarde pelo menos uma hora para a lâmpada esfriar antes de manusear.
- Ao retirar a lâmpada de um projetor no teto, certifique-se de que ninguém está abaixo do projetor. Fragmentos de vidro podem cair se a lâmpada se queimou.

Nota para residentes dos EUA

A lâmpada neste produto contém mercúrio. Por favor, descarte de acordo com leis locais, estaduais ou federais.

Precauções de saúde aos usuários que visualizam imagens 3D

- Antes de visualização, certifique-se de ler as precauções de saúde que podem ser encontradas no manual do usuário incluído com seus óculos tipo obturador de LCD ou conteúdo compatível com 3D, como DVDs, jogos de vídeo, arquivos de vídeo de computador e afins.
Para evitar quaisquer sintomas adversos, atente ao seguinte:
 - Não use óculos tipo obturador de LCD para visualização de qualquer outro material que não sejam imagens em 3D.
 - Permita uma distância de 2 m/7 pés ou maior entre a tela e um usuário. Visualizar imagens 3D de uma distância muito próxima pode forçar seus olhos.
 - Evite visualizar imagens em 3D por um período de tempo prolongado. Faça um intervalo de 15 minutos ou mais após cada hora de visualização.
 - Se você ou algum membro de sua família tem um histórico de epilepsia fotossensível, consulte um médico antes de visualizar imagens em 3D.
 - Durante a visualização de imagens em 3D, caso você se sinta doente, tais como náuseas, tonturas, enjôos, dor de cabeça, fadiga ocular, visão embaçada, convulsões e dormência, pare de vê-las. Se os sintomas ainda persistirem, consulte um médico.

Sobre o modo Alta Altitude

- Defina [MODO VENTILADOR] para [HIGH-SPEED] quando usar o projetor em altitudes de aproximadamente 2500 pés/760 metros ou superiores.
- Usar o projetor em altitudes de aproximadamente 2.500 pés/760 metros ou superiores sem definir em [HIGH-SPEED] pode provocar sobreaquecimento do projetor e o protetor pode desligar. Se isso acontecer, espere alguns minutos e ligue o projetor.
- Usar o projetor em altitudes inferiores a aproximadamente 2500 pés/760 metros e definir para [HIGH-SPEED] pode provocar que a lâmpada esfrie demais, provocando tremulação da imagem. Mude [MODO VENTILADOR] para [AUTO].
- Usar o projetor em altitudes de aproximadamente 2500 pés/760 metros ou superiores pode encurtar a vida de componentes ópticos, tais como a lâmpada.

Sobre os Direitos das imagens projetadas originais:

Por favor, note que a utilização deste projetor para fins de ganhos comerciais ou para atrair a atenção do público em um local como um café ou hotel e o emprego de compressão ou expansão da imagem da tela com as seguintes funções podem levantar questões sobre a violação de direitos autorais que são protegidos por lei de direitos autorais. [TX ASPECTO], [TRAPÉZIO], recursos de ampliação e outros recursos semelhantes.

[NOTA] Função de gestão de energia

O projetor tem funções de gestão de energia.

Para reduzir o consumo de energia, as funções de gestão de energia (1 e 2) são predefinidos de fábrica da seguinte maneira. Para controlar o projetor através de uma LAN ou conexão de cabo serial, use o menu na tela para alterar as configurações para 1 e 2.

1. MODO ESPERA (Predefinição de fábrica: ECONOMIZAR ENERGIA)

Para controlar o projetor a partir de um dispositivo externo, selecione [NORMAL] para [MODO ESPERA]. Quando [ECONOMIZAR ENERGIA] estiver selecionado para [MODO ESPERA], os seguintes conectores e funções não funcionarão:

- Conector de PC CONTROL, conector MONITOR OUT, conector AUDIO OUT, as funções de LAN, a função Alerta por e-mail, DDC/CI (Virtual Remote Tool)

2. DESLIG AUTOM (Predefinição de fábrica: 30 minutos)

Para controlar o projetor a partir de um dispositivo externo, selecione [0] para [DESLIG AUTOM (MIN)].

-Quando [30] estiver selecionado para [DESLIG AUTOM], você pode habilitar o projetor para desligar automaticamente em 30 minutos caso não haja sinal recebido por uma entrada ou se nenhuma operação for realizada.

Índice

Índice	1	AJUSTE SINAL	44
Nota de uso	2	AJUSTE AVANÇADA	45
Precauções	2	AJUSTE AVANÇADA SEGURANÇA	46
Introdução	4	AJUSTE AVANÇADA REDE	48
Características do produto	4	OPÇÕES GERAL	51
Visão geral da embalagem	6	OPÇÕES AJUSTE DA LÂMPADA	52
Visão geral do produto	7	OPÇÕES INFORMAÇÕES	53
Projektor	7	OPÇÕES AVANÇADA	54
Portas de conexão	8	Anexos	55
Painel de controle	9	Resolução de problemas	55
Colocação do protetor de cabos	10	Limpando o filtro	60
Controle remoto	11	Troca da lâmpada	63
Instalação da bateria	14	Procedimento de limpeza para a lente	65
Uso do software para download	15	Especificações	66
Visualização de imagens 3D	24	Modos de compatibilidade	68
Instalação	25	VGA analógica	68
Conexão do projetor	25	HDMI Digital	70
Conexão ao computador/notebook	25	Instalação no teto	73
Conexão às fontes de vídeo	26	Dimensões do gabinete	74
Como ligar e desligar o projetor	27	Atribuições de pino de conector de entrada D-sub COMPUTER	75
Como ligar o projetor	27	Códigos de controle do PC e Conexão de cabos	76
Desligando O Projetor	28	Lista de verificação de resolução de problemas	77
Indicador de alerta	29	REGISTRE SEU PROJETO!	79
Ajuste da imagem projetada	30		
Ajuste da altura da imagem do projetor	30		
Ajuste do zoom/foco do projetor	31		
Ajuste do tamanho da imagem de projeção	31		
Controles do usuário	33		
Exibição em tela	33		
Como operar	33		
Árvore de menus	34		
IMAGEM GERAL	36		
IMAGEM AVANÇADA	38		
TELA GERAL	40		
TELA CONFIGURAÇÕES 3D	41		
AJUSTE GERAL	42		

Precauções



Siga todos os avisos, precauções e manutenção como recomendado neste guia do usuário para maximizar a vida útil de sua unidade.

- Aviso- Este projetor detectará a vida útil da lâmpada. Certifique-se de trocar a lâmpada quando aparecerem mensagens de aviso.
- Aviso- Redefina a função “APAGAR HORAS DA LÂMPADA” da tela de exibição do menu “OPÇÕES | AJUSTE DA LÂMPADA” após substituir o módulo da lâmpada (consulte a página 52).
- Aviso- Quando desligar o projetor, certifique-se de que o ciclo de arrefecimento tenha sido completado antes de desconectar a energia.
- Aviso- Ligue o projetor primeiro e, em seguida, as fontes de sinal.
- Aviso- Quando a lâmpada chegar ao final da sua vida útil, ela poderá se queimar e produzir um som alto de estouro. Caso isso aconteça, não será possível ligar o projetor até que se troque o módulo da lâmpada. Para substituir a lâmpada, siga os procedimentos listados na seção “Troca da lâmpada”.

Informações turcas RoHS relevantes para a mercado turco
EEE Yönetmeliğine Uygundur.

Este dispositivo não serve para uso no campo direto de visão em locais de trabalho de exibição visual. Para evitar reflexos incômodos em locais de trabalho de exibição visual este dispositivo não deve ser colocado no campo direto de visão.

Telas do tipo alto ganho não são ideais para uso com este projetor. Quanto menor ganho da tela (isto é, o ganho de tela na ordem de 1), melhor a aparência da imagem projetada.

Faça:

- Desligue o produto antes da limpeza.
- Use um pano macio umedecido com detergente neutro para limpar o gabinete do projetor.
- Retire o plugue de alimentação elétrica da tomada CA se o produto não for usado por um longo período.
- Se a lente estiver suja, utilize um pano de limpeza comercialmente disponível para a lente.

Não:

- Use produtos de limpeza abrasivos, ceras ou solventes para limpar a unidade.
- Use sob as seguintes condições:
 - Calor, frio ou umidade excessivos.
 - Em áreas sujeitas à poeira e sujeira excessivas.
 - Sob a luz solar direta.
 - Mova o projetor segurando o protetor de cabos.
 - Pendure pelo projetor instalado no teto ou na parede.
 - Aplique uma pressão excessivamente forte contra a lente.
 - Não deixe impressões digitais na superfície da lente.

Características do produto

- **Alta resolução**
Full HD (1920 x 1080) suportado.
- **x 1,7 de relação de zoom**
Relação de zoom amplo fornece a facilidade de configuração em situações diferentes.
- **Desligamento rápido, desligamento direto**
O projetor pode ser guardado imediatamente após o desligamento do projetor. Não é necessário um período de arrefecimento após o projetor ser desligado pelo controle remoto ou pelo painel de controle do gabinete.
O projetor tem um recurso chamado “Desligamento direto”. Este recurso permite que o projetor seja desligado (mesmo quando está projetando uma imagem) usando o interruptor de alimentação principal ou desligando a fonte de alimentação CA. Para desligar a fonte de alimentação CA quando o projetor é ligado, use uma extensão elétrica equipada com um interruptor e um disjuntor.
- **0,5 W em modo de espera com a tecnologia de economia de energia**
Selecionar [ECONOMIZAR ENERGIA] para [MODO ESPERA] a partir do menu pode colocar o projetor em modo de economia de energia que consome apenas 0,5 W (valor típico).
- **Duas portas de entrada HDMI fornece sinal digital**
As duas entradas HDMI fornece sinais digitais compatíveis com HDCP. A entrada HDMI também suporta sinal de áudio.
- **Alto-falante embutido 8 W + 8 W para uma solução integrada de áudio**
Potentes alto-falantes 8 watt + 8 watt estéreos fornecem a necessidade de volume para salas grandes.
- **Recursos 3D suportados**
O projetor pode oferecer suporte ao seguinte formato por DLP® Link.
 - HDMI 3D
 - HQFS 3D

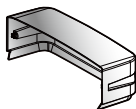
- **Conector RJ-45 integrado para capacidade de rede cabeada**
O cliente pode controlar o projetor pelo próprio computador via rede cabeada.
- **Software (Supportware do usuário)**
Dois programas: Virtual Remote Tool, PC Control Utility Pro 4/Pro 5, que podem ser baixados do nosso website.
- **Para evitar a utilização não autorizada do projetor**
Configurações aprimoradas de segurança inteligentes para a proteção de palavras-chave, trava do painel de controle do gabinete, slot de segurança, e abertura para corrente de segurança de forma a ajudar a evitar o acesso não autorizado, ajustes e desencorajar o roubo.

Visão geral da embalagem

O projetor é fornecido com todos os itens indicados abaixo. Verifique se a sua unidade está completa. Contate o seu distribuidor imediatamente se algo estiver faltando.



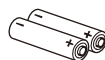
Projetor



Protetor de cabos

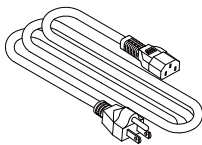


Controle remoto
(P/N:79TC3051)



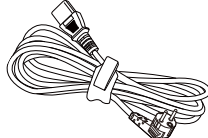
Baterias (AAAx2)

EUA (Nº de peça:
79TC5021)



Cabo de alimentação x1

UE (Nº de peça:
79TC5031)



Cabo de computador (VGA)
(Nº de peça: 79TC5061)



❖ Devido à diferença nas aplicações para cada país, algumas regiões podem ter acessórios diferentes.

Documentação:

- CD-ROM do Projetor NEC (P/N: 7N951942)
- Guia de Instalação Rápida (nº de peça: 7N8N3632)
- Informações Importantes (para América do Norte: 7N8N3891) (para outros países além da América do Norte: 7N8N3891 e 7N8N3901)

Para América do Norte:

- Garantia Limitada

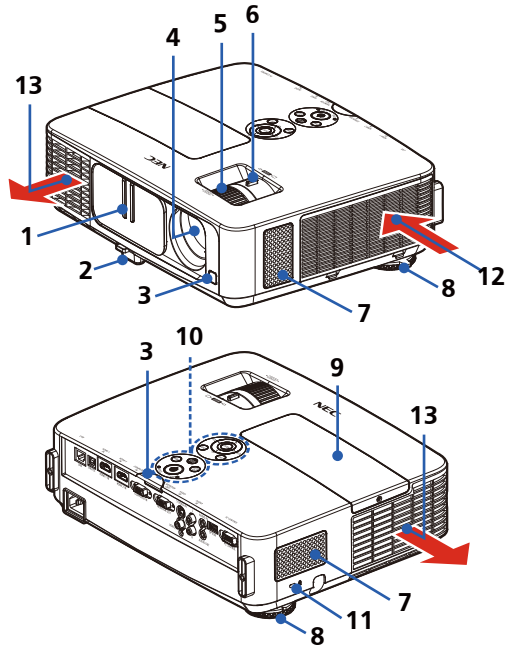
Para a Europa:

- Política de Garantia

Para clientes na Europa: Você encontrará sua Política de Garantia atual válida em nosso website: www.nec-display-solutions.com

Visão geral do produto

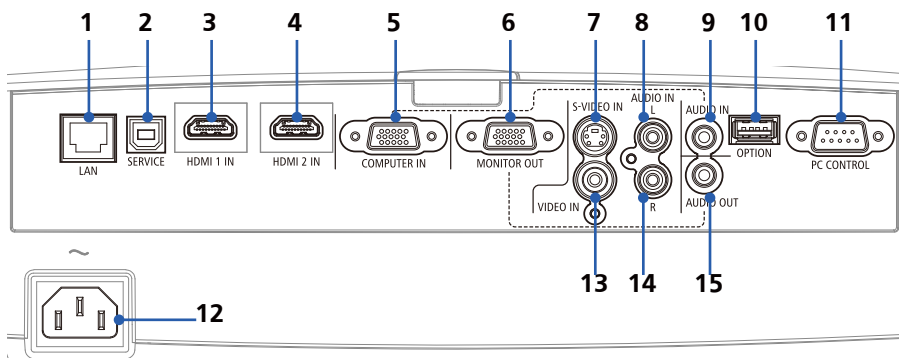
Projektor



- | | |
|---------------------|---|
| 1. Tampa da lente | 9. Tampa da lâmpada |
| 2. Pé de inclinação | 10. Painel de controle |
| 3. Sensores remotos | 11. Porta de travar
Kensington™ (Este slot de
segurança aceita o Sistema
de Segurança MicroSaver®) |
| 4. Lente | 12. Entrada de ar |
| 5. Anel de foco | 13. Saída de ar |
| 6. Alavanca de zoom | |
| 7. Alto-falantes | |
| 8. Pés traseiros | |

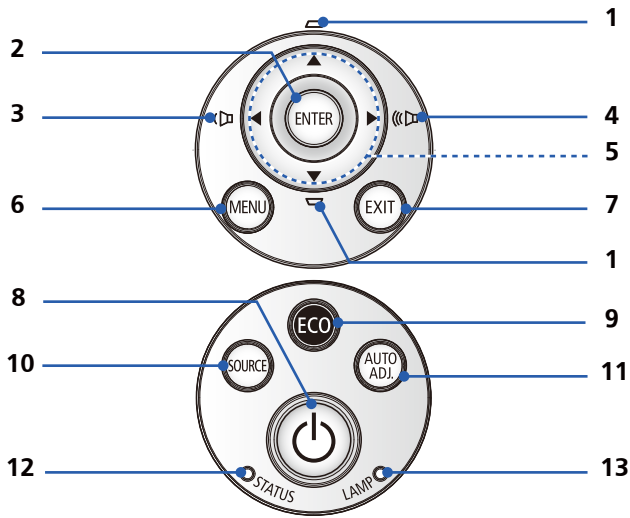
Introdução

Portas de conexão




1. Conector LAN (RJ-45)
2. Porta SERVICE (para fins de manutenção apenas)
3. Conector HDMI 1 IN
4. Conector HDMI 2 IN
5. Conector COMPUTER IN
6. Conector MONITOR OUT (Separar sinal de sincronização apenas)
7. Conector S-VIDEO IN
8. Conector AUDIO IN L
9. Entrada AUDIO IN (para COMPUTER IN)
10. Conector OPTION (para uso futuro)
11. Conector PC CONTROL
12. AC IN
13. Conector VIDEO IN
14. Conector AUDIO IN R
15. Conector AUDIO OUT

Painel de controle



1	Correção TRAPÉZIO	Ajusta a imagem para compensar a distorção causada pela inclinação do projetor (vertical \pm 40 graus).
2	ENTER	Confirma a sua seção de itens na operação do submenu.
3	VOLUME -	Diminui o volume do alto-falante.
4	VOLUME +	Aumenta o volume do alto-falante.
5	Quatro teclas direcionais de seleção	Use \blacktriangle ou \blacktriangledown ou \blacktriangleleft ou \blacktriangleright para selecionar itens ou fazer ajustes em sua seleção.
6	MENU	Pressione "MENU" para lançar a tela digital (OSD), retorne para o nível de topo do OSD para a operação do menu principal OSD.
7	EXIT	Sai das configurações.

Introdução

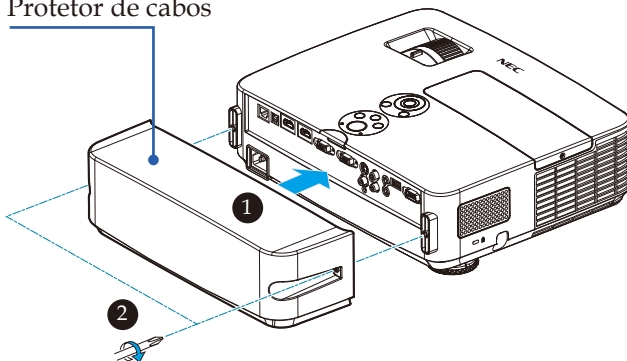
8	 LIGA/DESLIGA e indicador LED	Liga o projetor. Consulte a seção “Ligar/Desligar o projetor” nas páginas 27-28.
9	ECO	Diminui a lâmpada do projetor que irá reduzir o consumo de energia e prolongar a vida útil da lâmpada. (consulte a página 52)
10	SOURCE	Pressione “SOURCE” para selecionar um sinal de entrada.
11	AUTO ADJ.	Sincroniza automaticamente o projetor para a fonte de entrada.
12	LED STATUS	Indica o status da temperatura do projetor.
13	LED LAMP	Indica o status da lâmpada do projetor.

Colocação do protetor de cabos

CUIDADO:

- Certifique-se de apertar os parafusos depois de colocar o protetor de cabos. Não fazer isso pode fazer com que o protetor de cabos saia e caia, resultando em ferimentos ou danos ao protetor de cabos.
- Não coloque cabos empacotados no protetor de cabos. Não fazer isso pode danificar o cabo de alimentação, resultando em incêndio.

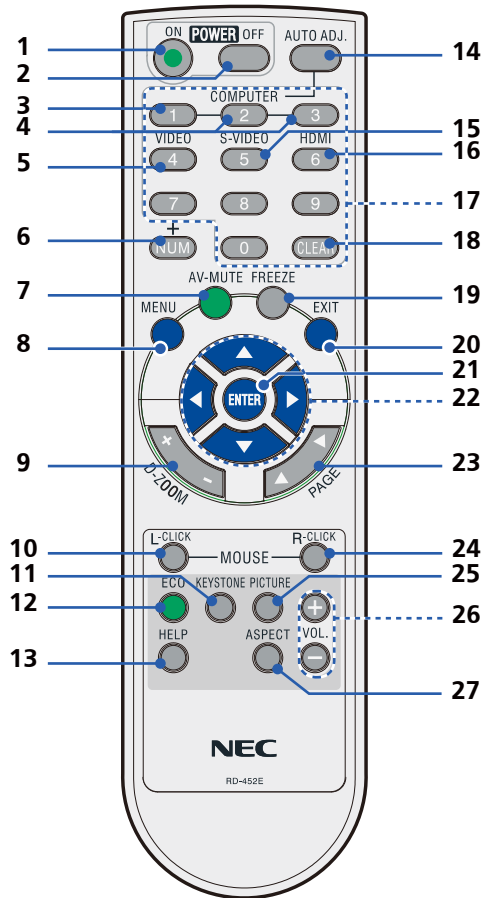
Protetor de cabos




Procedimento para colocar o protetor de cabos:

1. Monte o protetor de cabos no projetor. ①
2. Aperte dois parafusos em ambos os lados do protetor de cabos. ②

Controle remoto



- | | | |
|---|--|---|
| 1 |  POWER ON | Liga o projetor. Consulte a seção “Ligar/Desligar o projetor” nas páginas 27-28. |
| 2 | POWER OFF | Desliga o projetor. Consulte a seção “Ligar / Desligar o projetor” nas páginas 27-28. |


Introdução

3	COMPUTER 1	Pressione "1" para escolher o conector COMPUTER IN.
4	COMPUTER 2 COMPUTER 3	Nenhuma função.
5	VIDEO	Pressione "VIDEO" para escolher o conector VIDEO IN.
6	NUM	Seleciona senha. Quando você digitar uma senha, você deve pressionar "NUM" e outro botão de número simultaneamente.
7	AV-MUTE	Desliga/liga temporariamente o áudio e o vídeo.
8	MENU	Pressione "MENU" para lançar a tela digital (OSD), retorne para o nível de topo do OSD para a operação do menu principal OSD.
9	D-ZOOM	Menos zoom/mais zoom na imagem projetada.
10	L-CLICK	Clique com o botão esquerdo do mouse.
11	Correção KEYSTONE	Ajusta a imagem para compensar a distorção causada pela inclinação do projetor (vertical \pm 40 graus).
12	ECO	Diminui a lâmpada do projetor que irá reduzir o consumo de energia e prolongar a vida útil da lâmpada. (consulte a página 52)
13	HELP	Esta função permite fácil configuração e operação.
14	AUTO ADJ.	Sincroniza automaticamente o projetor para a fonte de entrada.
15	S-VIDEO	Pressione "S-VIDEO" para escolher o conector S-VIDEO IN.
16	HDMI	Pressione "HDMI" para selecionar HDMI 1 IN ou conector HDMI 2 IN.

Introdução



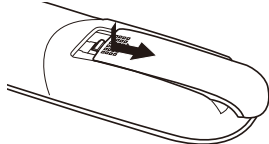
❖ Quando a imagem reduzida é exibida, o botão ▲, ▼, ◀ ou ▶ não fica disponível para mover a imagem.

17	Botão de número	Seleciona senha.
18	CLEAR	Limpa o número enquanto você digita a senha.
19	FREEZE	Congela para pausar a imagem na tela. Pressione novamente para continuar com a imagem na tela.
20	EXIT	Sai das configurações.
21	ENTER	Confirma a sua seção de itens na operação do submenu.
22	 Quatro botões direcionais de seleção	Use ▲ ou ▼ ou ◀ ou ▶ para selecionar itens ou fazer ajustes em sua seleção. Quando a imagem é aumentada usando o botão D-ZOOM +, o botão ▲, ▼, ◀ ou ▶ move a imagem.
23	PAGE	Utilize este botão para rolar a página para cima ou página para baixo.
24	R-CLICK	Clique com o botão direito do mouse.
25	Modo PICTURE	Selecione o modo de Imagem de APRESENTAÇÃO, ALTO BRILHO, VIDEO, CINEMA, sRGB, QUADRO NEGRO, UTILIZADOR1 e UTILIZADOR2.
26	VOL. +/-	Aumenta/ diminui o volume do alto-falante.
27	ASPECT	Use esta função para escolher a relação de aspecto desejada. (consulte a página 40)

Introdução

Instalação da bateria

1. Pressione firmemente e deslize a tampa da bateria.

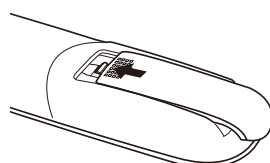
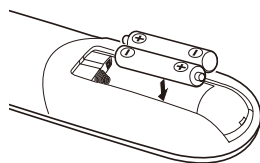


2. Instale novas pilhas (AAA). Certifique-se de que a polaridade das pilhas (+/-) esteja alinhada corretamente.
3. Deslize a tampa de volta sobre as baterias até que se encaixe no lugar. Não misture tipos diferentes de pilhas ou baterias novas e antigas.



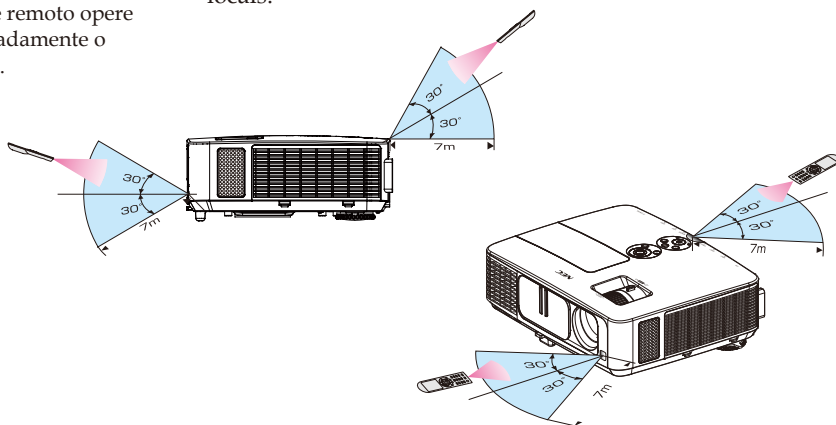
❖ O sinal infravermelho funciona pela linha de visão até uma distância de cerca de 22 pés/7 m e dentro de um ângulo de 60 graus do sensor remoto do gabinete do projetor.

❖ O projetor não responderá se houver objetos entre o controle remoto e o sensor, ou se uma luz forte cair sobre o sensor. Baterias fracas também irão evitar que o controle remoto opere apropriadamente o projetor.



Precauções com o controle remoto

- Manuseie cuidadosamente o controle remoto.
- Se o controle remoto se molhar, seque-o imediatamente.
- Evite calor e umidade em excesso.
- Não coloque a bateria voltada para baixo.
- Substitua somente com o mesmo tipo de bateria recomenda pelo fabricante.
- Descarte as baterias usadas de acordo com os seus regulamentos locais.



NOTE

❖ Quando “Computer IN” é selecionado para a entrada, a tela Virtual Remote ou a barra de ferramentas será exibida, bem como sua tela de computador.

❖ Utilize o cabo de computador (VGA) fornecido para conectar o conector COMPUTER IN diretamente ao conector de saída do monitor do computador para usar o Virtual Remote Tool. Usar um computador ou outros cabos que não o cabo de computador (VGA) fornecido pode causar falha na comunicação do sinal: Conector do cabo VGA:

Número de Pinos 12 e 15 são necessários para DDC/CI.

❖ O Virtual Remote Tool pode não funcionar dependendo das especificações do seu computador e da versão de adaptadores gráficos ou drivers.

❖ O projetor não aceita o recurso de busca automática de rede local do Virtual Remote Tool. Para conectar o projetor, registre um endereço IP manualmente.

Uso do software para download

Uso do cabo do computador (VGA) para operar o projetor (Virtual Remote Tool)

Usando o utilitário de software “Virtual Remote Tool” (Ferramenta Virtual Remota), que você pode baixar no nosso site (<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>), tela Virtual Remote (ou barra de ferramentas) pode ser exibido em tela do computador.

Isso irá ajudá-lo a realizar operações como ligar ou desligar o projetor e seleção de sinal via cabo do computador (VGA), cabo serial ou conexão de rede local.



Tela do Virtual Remote



Barra de ferramentas

Esta seção apresenta um esboço de preparação para uso do Virtual Remote Tool.

Para obter informações sobre como usar o Virtual Remote Tool, consulte a Ajuda do Virtual Remote Tool. (-> página 19)

- Passo 1: Instalar o Virtual Remote Tool no computador. (-> página 16)
- Passo 2: Conecte o projetor ao computador. (-> página 17)
- Passo 3: Iniciar o Virtual Remote Tool. (-> página 18)

DICA:

- O Virtual Remote Tool pode ser usado com uma rede local e uma conexão serial.
- Para informação atualizada sobre o Virtual Remote Tool, visite nosso website: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

DICA:

- O conector COMPUTER IN do projetor aceita DDC/CI (Display Data Channel Command Interface, ou seja, Interface de comandos/canal de dados de visualização). DDC/CI é uma interface padrão para comunicação bidirecional entre visor/projetor e computador.

Introdução



❖ Para instalar ou desinstalar o programa, a conta de usuário do Windows deve ter o privilégio de [Administrador] (Windows 8, Windows 7, Windows Vista e Windows XP)

❖ Saia de todos os programas em execução antes da instalação. Se outro programa estiver sendo executado, a instalação não pode ser concluída.

Passo 1: Instalar o Virtual Remote Tool no computador

• SO suportado

O Virtual Remote Tool será executado nos seguintes sistemas operacionais.

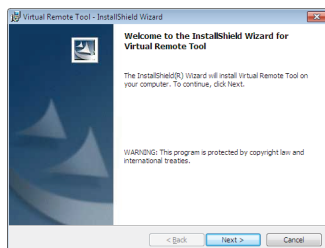
Windows 8 *1, Windows 8 Pro *1, Windows 8 Enterprise *1,
Windows 7 Home Basic, Windows 7 Home Premium, Windows 7 Professional,
Windows 7 Enterprise, Windows 7 Ultimate
Windows Vista Home Basic, Windows Vista Home Premium, Windows Vista Business,
Windows Vista Enterprise, Windows Vista Ultimate
Windows XP Home Edition *1, Windows XP Professional *1

*1: Para executar o Virtual Remote Tool “Microsoft .NET Framework Version 2.0” é necessário. O Microsoft .NET Framework está disponível na página Web da Microsoft. Instale o Microsoft.NET Framework versão 2.0, 3.0 ou 3.5 em seu computador.

1 Baixe o arquivo de execução VRT atualizado de nosso website (<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>).

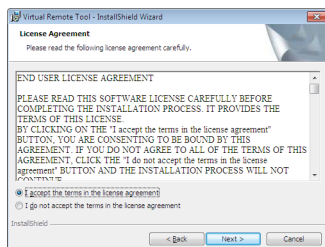
2 Clique duas vezes no ícone de execução VRT.

O instalador irá iniciar e a tela do Assistente será exibida.



3 Clique em “Avançar”.

A tela “CONTRATO DE LICENÇA DE USUÁRIO FINAL” será exibida.



Leia o “CONTRATO DE LICENÇA DE USUÁRIO FINAL” cuidadosamente.

4 Se você concordar, clique em “Aceito os termos do contrato de licença” e clique em “Avançar”.

Siga as instruções nas telas do instalador para concluir a instalação.



Após a instalação estar concluída, o ícone de atalho para Virtual Remote Tool

DICA:Desinstalação do Virtual Remote Tool

• Preparação:

Saia do Virtual Remote Tool antes de desinstalar. Para desinstalar o Virtual Remote Tool, a conta de usuário do Windows deve ter privilégio de “Administrador” (Windows 8, Windows 7 e Windows Vista) ou privilégio de “administrador do computador” (Windows XP).

• Para Windows 7 / Windows Vista

1 Clique em “Iniciar” e depois em “Painel de Controle”.

A janela do Painel de controle será exibida.

2 Clique em “Desinstalar um programa” em “Programas”

A janela “Programas e Recursos” será exibida.

3 Selecione Virtual Remote Tool e clique nele.

4 Clique em “Desinstalar/Alterar” ou “Desinstalar”.

Quando a janela “Controle de Conta de Usuário” for exibida, clique em “Continuar”.

Siga as instruções nas telas para concluir a desinstalação.

• Para Windows XP

1 Clique em “Iniciar” e depois em “Painel de Controle”.

A janela do Painel de controle será exibida.

2 Clique duas vezes em “Adicionar/Remover Programas”.

A janela Adicionar/Remover Programas será exibida.

3 Clique em Virtual Remote Tool na lista e depois clique em “Remover”.

Siga as instruções nas telas para concluir a desinstalação.

Passo 2: Conecte o projetor ao computador

1 Utilize o cabo de computador (VGA) fornecido para conectar o conector COMPUTER IN do projetor diretamente ao conector de saída do monitor do computador.

2 Conecte o cabo de alimentação fornecido a AC IN do projetor e à tomada de parede.

O projetor está no modo de espera.

Introdução

DICA:

- Quando Virtual Remote Tool é iniciado pela primeira vez, a janela “Easy Setup” será exibida para orientar suas conexões.

Passo 3: Iniciar o Virtual Remote Tool

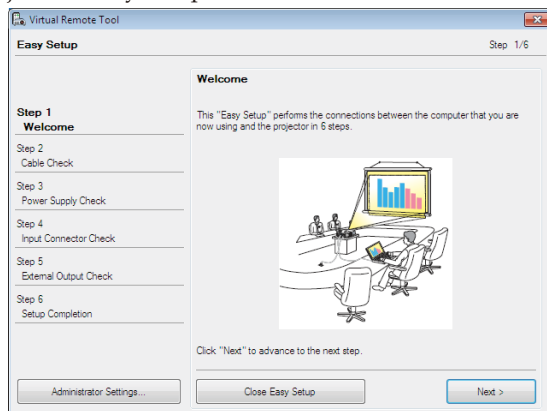
Iniciar utilizando o ícone de atalho



Iniciar do menu Iniciar

Clique em [Iniciar] -> [Todos os programas] ou [Programas] -> [NEC Projector User Supportware] -> [Virtual Remote Tool] -> [Virtual Remote Tool].

Quando o Virtual Remote Tool é iniciado pela primeira vez, a janela “Easy Setup” será exibida.



❖ Quando “Economizar Energia” é selecionado para “Modo Espera” a partir do menu, o projetor não pode ser controlado através da conexão por cabo do computador (VGA), cabo serial ou de rede (LAN cabeada).

Siga as instruções nas telas.

Quando “Easy Setup” é concluída, a tela do Virtual Remote Tool será exibida.

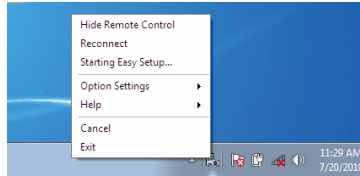
DICA:

- A tela do Virtual Remote Tool (ou barra de ferramentas) pode ser exibida sem exibir a janela “Easy Setup”. Para fazer isso, clique para colocar uma marca de seleção em “Do not use Easy Setup next time” na tela de Passo 6 em “Easy Setup”.

Saindo do Virtual Remote Tool

1 Clique no ícone do Virtual Remote Tool  na barra de tarefas.

O menu pop-up será exibido.



2 Clique em “Sair”.

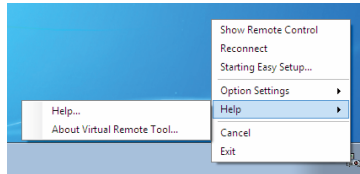
O Virtual Remote Tool será fechado.

Visualizando o arquivo de ajuda do Virtual Remote Tool

Exibindo o arquivo de ajuda usando a barra de tarefas

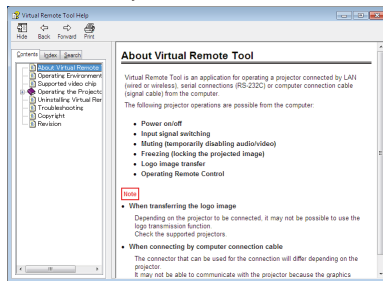
1 Clique no ícone Virtual Remote Tool na barra de tarefas quando Virtual Remote Tool estiver em execução.

O menu pop-up será exibido.



2 Clique em “Ajuda”.

A tela de Ajuda será exibida



Exibindo o arquivo de ajuda usando o Menu Iniciar.

Clique em “Iniciar” -> “Todos os programas” ou “Programas” -> “NEC Projector User Supportware” -> “Virtual Remote Tool” e depois “Virtual Remote Tool Help”, nesta ordem.

A tela Ajuda será exibida.

Controle do Projetor através de uma rede local (PC Control Utility Pro 4 para Windows / PC Control Utility Pro 5 para Mac OS)

[Usando no Windows]

Usando o utilitário de software “PC Control Utility Pro 4”, que você pode baixar do nosso website (<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>), o projetor pode ser controlado a partir de um computador em uma rede local.

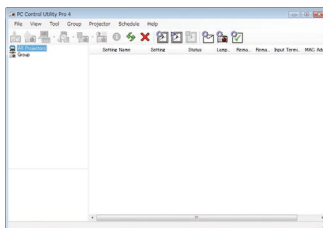


❖ Quando o projetor está no modo de espera, a função Alerta de erro do PC Control Utility Pro4 não fica disponível.

Para disponibilizar essa função mesmo na condição de espera, use a função Alerta por E-Mail do projetor. (-> página 49)

Funções de controle

Liga/Desliga, seleção de sinal, congelamento de imagem, imagem muda, áudio mudo, ajuste, notificação de mensagem de erro, programação do evento.



Tela do PC Control Utility Pro 4

Esta seção fornece uma descrição da preparação para uso do PC Control Utility Pro 4. Para informações sobre como usar o PC Control Utility Pro 4, veja Ajuda do PC Control Utility Pro 4. (-> página 22)

- Passo 1: Instale o PC Control Utility Pro 4 no computador. (-> página 21)
- Passo 2: Conecte o projetor a uma rede local. (-> página 22)
- Passo 3: Inicie o PC Control Utility Pro 4. (-> página 22)

DICA:

- O PC Control Utility Pro 4 pode ser usado com uma conexão em série.
- Para informação atualizada sobre o PC Control Utility Pro 4, visite nosso website:<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

Introdução

Passo 1: Instale o PC Control Utility Pro 4 no computador

- SO aceitos – O PC Control Utility Pro 4 será executado nos seguintes sistemas operacionais.

Windows 8 *1, Windows 8 Pro *1, Windows 8 Enterprise *1,
Windows 7 Home Basic, Windows 7 Home Premium, Windows 7
Professional, Windows 7 Enterprise, Windows 7 Ultimate
Windows Vista Home Basic, Windows Vista Home Premium, Windows
Vista Business, Windows Vista Enterprise, Windows Vista Ultimate
Windows XP Home Edition *1, Windows XP Professional *1



❖ Para instalar ou desinstalar o programa, a conta de usuário do Windows deve ter o privilégio de [Administrador] (Windows 8, Windows 7, Windows Vista e Windows XP)

❖ Saia de todos os programas em execução antes da instalação. Se outro programa estiver sendo executado, a instalação não pode ser concluída.

*1: Para executar o PC Control Utility Pro 4, “Microsoft .NET Framework Version 2.0” é necessário. O Microsoft .NET Framework está disponível na página Web da Microsoft. Instale o Microsoft.NET Framework versão 2.0, 3.0 ou 3.5 em seu computador.

1 Conecte o seu computador à Internet e baixe o arquivo de execução PCCUP4 atualizado do nosso website (<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>).

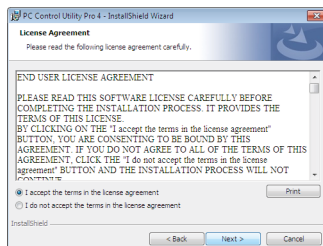
2 Clique duas vezes no ícone de execução PCCUP4.

O instalador irá iniciar e a tela do Assistente será exibida.



3 Clique em “Avançar”.

A tela “CONTRATO DE LICENÇA DE USUÁRIO FINAL” será exibida.



Introdução



❖ Para a função de programação do PC Control Utility Pro 4 funcionar, você deve ter seu computador em funcionamento e não no modo espera/sono. Selecione “Opções de Energia” a partir do “Painel de Controle” no Windows e desative o modo espera/hibernação antes de executar o programador.

[Exemplo] Para Windows 7:

Selecione “Painel de Controle” -> “Sistema e Segurança” -> “Opções de Energia” -> “Alterar suspensão da atividade do computador” -> “Suspende atividade do computador” -> “Nunca”.

❖ Quando “Economizar Energia” é selecionado para “Modo Espera” do menu, o projetor não pode ser controlado através da conexão por cabo do serial ou de rede (rede local cabeada).

❖ O projetor não suporta o recurso de busca automática de rede local do PC Control Utility Pro 4. Para conectar o projetor, registre um endereço IP manualmente.

Leia o “CONTRATO DE LICENÇA DE USUÁRIO FINAL” cuidadosamente.

4 Se você concordar, clique em “Aceito os termos do contrato de licença” e clique em “Avançar”.

Siga as instruções nas telas do instalador para concluir a instalação.

DICA: Desinstalar o PC Control Utility Pro 4

- Para desinstalar o PC Control Utility Pro 4, siga os mesmos procedimentos indicados em “Deinstalação do Virtual Remote Tool”. Leia “Virtual Remote Tool” como “PC Control Utility Pro 4” (-> página 19)

Passo 2: Conecte o projetor a uma rede local

Conecte o projetor à rede local seguindo as instruções em “Conectando o projetor” na página 25 e “Como usar o navegador para controlar seu projetor” na página 49-50.

Passo 3: Inicie o PC Control Utility Pro 4

Clique em “Iniciar” -> “Todos os programas” ou “Programas” -> “NEC Projector User Supportware” -> “PC Control Utility Pro 4” -> “PC Control Utility Pro 4”.

DICA: Visualização da Ajuda do PC Control Utility Pro 4

- Exibindo o arquivo de Ajuda do PC Control Utility Pro 4 enquanto ele está executando.
Clique em “Help (H)” -> “Help (H)” da janela do PC Control Utility Pro 4 nesta ordem.
O menu pop-up será exibido.
- Exibindo o arquivo de ajuda usando o Menu Iniciar.
Clique em “Iniciar” -> “Todos os programas” ou “Programas” -> “NEC Projector User Supportware” -> “PC Control Utility Pro 4” -> “PC Control Utility Pro 4 Help”.
A tela de Ajuda será exibida.

PC Control Utility Pro 5 para Mac OS

Passo 1: Instale o PC Control Utility Pro 5 no computador

- 1 Conecte o seu computador à Internet e visite o nosso website (<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>).
- 2 Faça o download do PC Control Utility Pro 5 atualizado de nosso website.
- 3 No Buscador, clique segurando o botão controle (“control” + clique) ou clique com o botão direito no PC Control Utility Pro 5.mpkg.
- 4 Selecione “Open (Abrir)” do topo do menu contextual que aparece.

Introdução

5 Clique em “Open (Abrir)” na caixa de diálogo. Se solicitado, digite um nome e senha de administrador.

O instalador será iniciado.

6 Clique em “Next (Próximo)”.

A tela “END USER LICENSE AGREEMENT (CONTRATO DE LICENÇA DO USUÁRIO FINAL)” será exibida.

7 Leia “END USER LICENSE AGREEMENT (ACORDO DE LICENÇA DE USUÁRIO)” e clique em “Next (Próximo)”.

A janela de confirmação será exibida.

8 Clique em “I accept the terms in the license agreement (Aceito os termos do contrato de licença)”.

Siga as instruções nas telas do instalador para concluir a instalação.

Passo 2: Conecte o projetor a uma rede local

Conecte o projetor à rede local seguindo as instruções em “Conectando o projetor” (-> página 25)



❖ Para a função de programação do PC Control Utility Pro 5 funcionar, você deve ter seu computador funcionando e não em modo de hibernação. Selecione “Economia de Energia” do “Preferências do Sistema” no Mac e desative seu modo de hibernação antes de executar o programador.

❖ Quando [ECONOMIZAR ENERGIA] está selecionado para [MODO ESPERA] a partir do menu, o projetor não pode ser ligado através da rede.

Passo 3: Inicie o PC Control Utility Pro 5

1. Abra a pasta Aplicativos no Mac OS.
 2. Clique na pasta “PC Control Utility Pro 5”.
 3. Clique no ícone “PC Control Utility Pro 5”.
- PC Control Utility Pro 5 será iniciado.

DICA: Visualização da Ajuda do PC Control Utility Pro 5

- Exibindo o arquivo de Ajuda do PC Control Utility Pro 5, enquanto está em execução.
- Da barra de menu, clique em “Help (Ajuda)” → “Help (Ajuda)” nesta ordem. A tela de Ajuda será exibida
- Exibindo a Ajuda usando o Dock
 1. Abra “Application Folder (Pasta de aplicativo)” no Mac OS.
 2. Clique na pasta “PC Control Utility Pro 5”.
 3. Clique no ícone “PC Control Utility Pro 5 Help (Ajuda do PC Control Utility Pro 5)”.A tela Ajuda será exibida.

DICA: Desinstalação de um software

1. Coloque o ícone da pasta “PC Control Utility Pro 5” na Lixeira.
 2. Coloque o arquivo de configuração do PC Control Utility Pro 5 no ícone da Lixeira.
- O arquivo de configuração do PC Control Utility Pro 5 está localizado em “/Usuários/<seu nome de usuário/>Dados de Aplicativo/Supportware do Usuário do Projetor NEC/ PC Control Utility Pro 5”.

Visualização de imagens 3D

O projetor oferece imagens em 3D para um usuário usando óculos de obturador LCD disponíveis comercialmente.

CUIDADO

Precauções de saúde

Antes de visualização, certifique-se de ler as precauções de saúde que podem ser encontradas no manual do usuário incluído com seus óculos tipo obturador de LCD ou conteúdo compatível com 3D, como DVDs, jogos de vídeo, arquivos de vídeo de computador e afins.

Para evitar quaisquer sintomas adversos, atente ao seguinte:

- Não use óculos tipo obturador de LCD para visualização de qualquer outro material que não sejam imagens em 3D.

- Permita uma distância de 2 m/7 pés ou maior entre a tela e um usuário.

Visualizar imagens 3D de uma distância muito próxima pode forçar seus olhos.

Evite visualizar imagens em 3D por um período de tempo prolongado. Faça um intervalo de 15 minutos ou mais após cada hora de visualização.

- Se você ou algum membro de sua família tem um histórico de epilepsia fotossensível, consulte um médico antes de visualizar imagens em 3D.

- Durante a visualização de imagens em 3D, caso você se sinta doente, tais como náuseas, tonturas, enjôos, dor de cabeça, fadiga ocular, visão embaçada, convulsões e dormência, pare de vê-las. Se os sintomas ainda persistirem, consulte um médico.

- Ver imagens em 3D pela frente da tela. Visualizar de um ângulo pode causar fadiga ou cansaço nos olhos.

Óculos tipo obturador de LCD

• Use óculos 3D disponíveis no mercado que cumpram os seguintes requisitos:

- Compatível com DLP® Link

- Suporte a taxa de atualização vertical de até 144 Hz.

Passos para a visualização de imagens em 3D no projetor

1. Conecte o projetor ao seu equipamento de vídeo.

2. Ligue o projetor, exiba o menu na tela.

3. Selecione [CONFIGURAÇÕES 3D] a partir da guia [TELA] e selecione [LIGADO] para [3D].

- Ajuste para [INVERTER 3D] e [ESTRUTURA 3D] conforme necessário. (ver página 41)

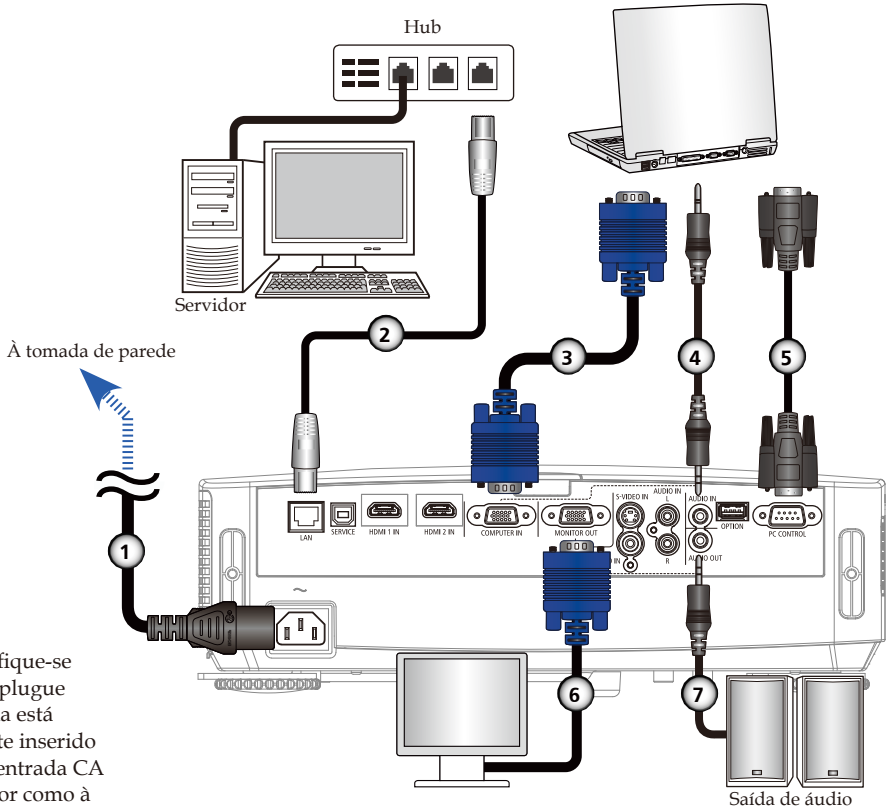
4. Reproduza o conteúdo compatível com 3D e use o projetor para exibir a imagem.

5. Coloque seus óculos tipo obturador de LCD para exibir imagens em 3D.

Consulte também o manual do usuário que acompanha com seus óculos tipo obturador de LCD para mais informações.

Conexão do projetor

Conexão ao computador/notebook



À tomada de parede

NOTE

- ❖ Certifique-se de que o plugue de energia está totalmente inserido tanto na entrada CA do projetor como à tomada de parede.
- ❖ O conecot MONITOR OUT Separar sinal de sincronização apenas.

- 1..... Cabo de alimentação (fornecido)
- 2..... Cabo de LAN
- 3..... Cabo de computador (VGA) (fornecido)
- 4..... Cabo de entrada de áudio
- 5..... Cabo RS232
- 6..... Cabo de saída VGA
- 7..... Cabo de saída de áudio

Instalação

Conexão às fontes de vídeo



❖ Certifique-se de que o plugue de energia está totalmente inserido tanto na entrada CA do projetor como à tomada de parede.

À tomada de parede

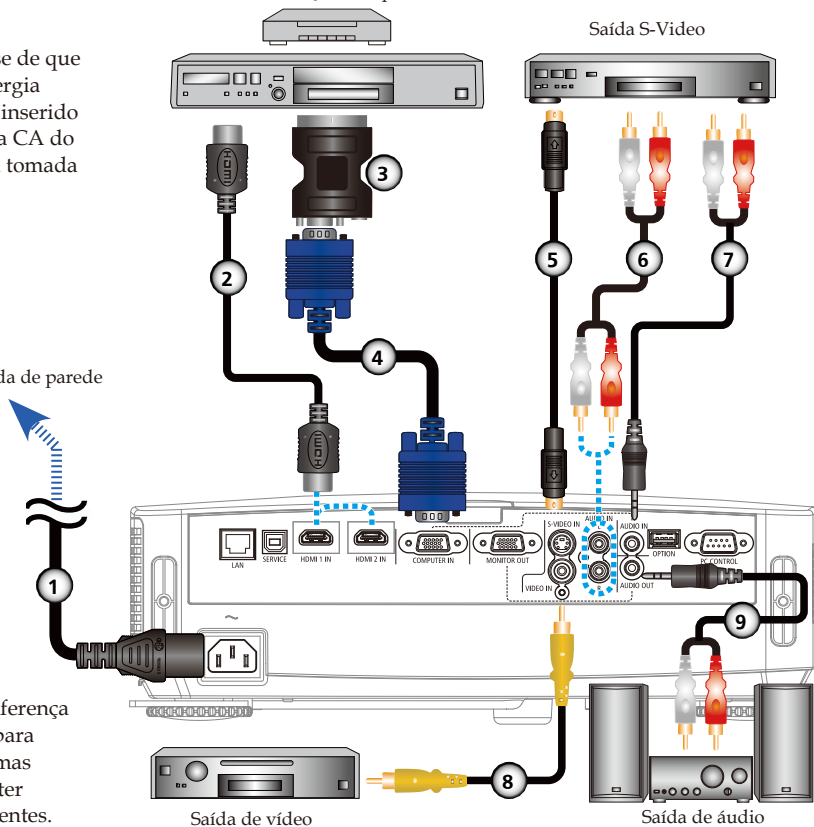


❖ Devido à diferença nas aplicações para cada país, algumas regiões podem ter acessórios diferentes.

❖ Quando Cor Profunda stá definido como LIGADO em seu equipamento HDMI, ruído de vídeo ou áudio pode ser gerado dependendo do equipamento ou cabo sendo usaod. Caso isto ocorra, defina Cor Profunda como DESLIGADO (8 bit).

Aparelho de DVD, aparelho Blu-ray, caixa de decodificação, receptor de HDTV

Saída S-Video



- | | |
|--------|--------------------------------------|
| 1..... | Cabo de alimentação (fornecido) |
| 2..... | Cabo HDMI |
| 3..... | Adaptador SCART/VGA |
| 4..... | Cabo de computador (VGA) (fornecido) |
| 5..... | Cabo S-Video |
| 6..... | Cabo de entrada de áudio |
| 7..... | Cabo de saída de áudio |
| 8..... | Cabo de vídeo composto |
| 9..... | Cabo de saída de áudio |

Cabo HDMI: Use o cabo HDMI® de Alta Velocidade.

Como ligar e desligar o projetor



❖ Quando você liga o projetor pela primeira vez, você terá o menu Inicialização. Este menu lhe dá a oportunidade de selecionar os idiomas do menu. Para selecionar o idioma, use o botão ▲, ▼, ◀ ou ▶ no controle remoto. Selecione seu idioma. Consulte o Idioma na página 42.

❖ Enquanto o indicador de Energia está piscando em azul em ciclos curtos, a energia não pode ser desligada usando o botão de energia.




❖ (*)Quando “Economizar Energia” é selecionado para “Modo Espera”, o LED de Energia ficará vermelho; quando “Normal” é selecionado para “Modo Espera”, o LED de Energia ficará laranja.

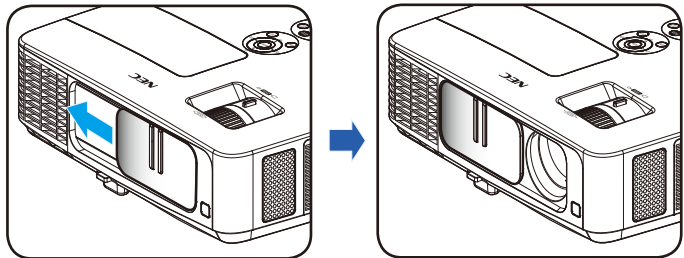


❖ Ligue o projetor primeiro e, em seguida, as fontes de sinal.

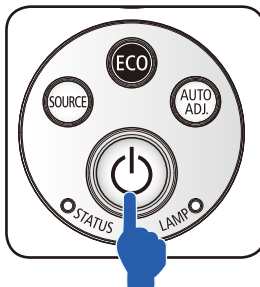
Como ligar o projetor

1. Deslize a tampa da lente. ❶
 2. Certifique-se que o cabo de alimentação e de sinal estão bem conectados. O indicador de Energia ficará vermelho. (*)
 3. Ligue o projetor pressionando “POWER” no controle remoto ou  no painel de controle. ❷ O indicador de Energia pisca em azul. A tela de inicialização (logotipo NEC) será exibida, e o indicador de Energia ficará azul constante.
 4. Ligue sua fonte (computador, notebook, reproduzidor de vídeo, etc). O projetor detectará a sua fonte automaticamente.
- ❖ Se ligar fontes múltiplas ao mesmo tempo, use o botão “SOURCE” no painel de controle ou use “COMPUTER 1”, “VIDEO”, “HDMI” no controle remoto para alternar as entradas.

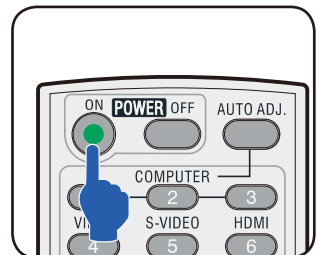
1 Tampa da lente



2 Energia



ou

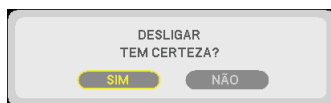


Desligando O Projetor



❖ Enquanto o indicador de Energia está piscando em azul em ciclos curtos, a energia não pode ser desligada usando o botão de energia.

1. Pressione o botão “POWER OFF” no controle remoto ou o botão  no painel de controle para desligar a lâmpada do projetor, você verá uma mensagem como abaixo sobre a exibição na tela.



2. Pressione o botão “POWER OFF” novamente para confirmar.
3. Desconecte o cabo de alimentação da tomada elétrica e do projetor. Se você desconectar o cabo de alimentação enquanto visualiza a imagem e conectar o cabo de alimentação, espere pelo menos um segundo até que você conecte o cabo de alimentação novamente.

Indicador de alerta



❖ Para mais informações sobre o LED de STATUS, consulte a página 58.

- ❖ Quando o indicador LED “STATUS” pisca em vermelho, indica que o projetor está superaquecido. O projetor se desligará automaticamente.

AVISO: TEMPERATURA EXCESSIVA

1. AS QUE ENT/SAÍ DE AR NÃO EST BLOQ.
2. AS QUE TEMP AMB EST AB 40 GRAUS C.

- ❖ Quando o indicador LED “LAMP” fica vermelho e a mensagem abaixo for exibida na tela, o projetor detectou que a lâmpada está chegando ao fim de sua vida útil. Quando você ver esta mensagem, troque a lâmpada assim que possível.

AVISO! LÂMPADA

AVISO DE LÂMPADA

VIDA DA LÂMPADA ESTÁ PARA TERMINAR. LÂMPADA DESLIGADA!

AVISO! LÂMPADA

AVISO DE LÂMPADA

VIDA DA LÂMPADA ESTÁ ESGOTADA

- ❖ Quando o indicador LED “STATUS” pisca em vermelho e a mensagem abaixo é exibida na tela, indica que o ventilador falhou. Pare de usar o projetor e desconecte o cabo de energia da tomada elétrica, entre em contato com o revendedor local ou nosso centro de serviços.

AVISO. VENTILADOR BLOQUEADO

O PROJETOR SE DESLIGARÁ AUTOMATICAMENTE

Ajuste da imagem projetada

Ajuste da altura da imagem do projetor

O projetor é equipado com o pé de inclinação e pés traseiros para elevar e abaixar a imagem para preencher a tela.

1. Pressione o botão de pé de inclinação. ❶

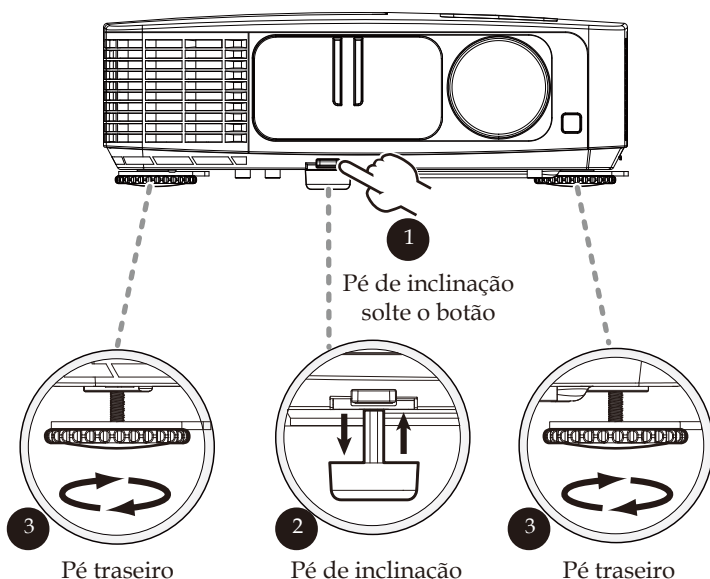
Eleve ou abaixe a imagem até o ângulo de altura desejada, e então solte o botão para travar o pé de inclinação na posição. ❷

2. Gire os pés traseiros no sentido anti-horário para elevar o projetor ou horário para abaixá-lo. ❸



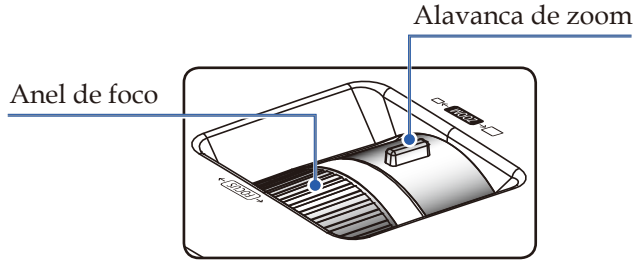
❖ Ao usar o pé de inclinação, o projetor pode ser elevado até um ângulo de 5 graus.

❖ Um espaço de borracha é anexado para cada pé traseiro para fixação do pé traseiro. A borracha não pode ser removida para maixio da altura. Para elevar a altura novamente, coloque o espaço de borracha de volta atrás do pé.

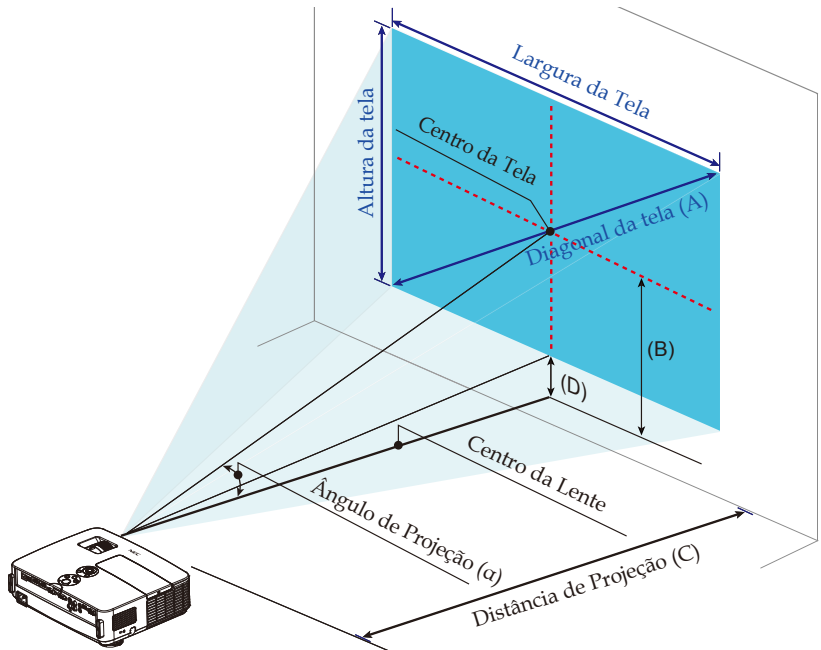


Ajuste do zoom/foco do projetor

É possível girar o anel de zoom para ampliar ou reduzir. Para focalizar a imagem, gire o anel de foco até que a imagem esteja nítida. O projetor focará em distâncias de 32-474 polegadas (0,82 a 12,0 metros) com curso mecânico.



Ajuste do tamanho da imagem de projeção



Instalação

Tamanho da tela						(B)		(C)				(D)		(α)	
Diagonal (A)		Largura		Altura				Amplio		Tele				Amplio	Tele
polegadas	mm	polegadas	mm	polegadas	mm	polegadas	mm	polegadas	mm	polegadas	mm	polegadas	mm	grau	grau
23	584	20	509	11	286	7	189	32	815	55	1385	2	46	13,1	7,8
30	762	26	664	15	374	10	247	42	1063	70	1806	2	60	13,1	7,8
40	1016	35	886	20	498	13	329	56	1417	95	2409	3	80	13,1	7,8
60	1524	52	1328	29	747	19	493	84	2125	142	3613	5	120	13,1	7,8
72	1829	63	1594	35	897	23	592	100	2550	171	4336	6	143	13,1	7,8
80	2032	70	1771	39	996	26	657	112	2834	190	4817	6	159	13,1	7,8
84	2134	73	1860	41	1046	27	690	117	2975	199	5058	7	167	13,1	7,8
90	2286	78	1992	44	1121	29	740	126	3188	213	5419	7	179	13,1	7,8
100	2540	87	2214	49	1245	32	822	139	3542	237	6022	8	199	13,1	7,8
120	3048	105	2657	59	1494	39	986	167	4250	284	7226	9	239	13,1	7,8
150	3810	131	3321	74	1868	49	1233	209	5313	356	9032	12	299	13,1	7,8
180	4572	157	3985	88	2241	58	1479	251	6376	427	10839	14	359	13,1	7,8
200	5080	174	4428	98	2491	65	1644	279	7087	474	12043	16	398	13,1	7,8



- ❖ Este gráfico é apenas para referência do usuário.
- ❖ Os valores na tabela são valores ideais e podem variar.
- ❖ B = distância vertical entre o centro da lente e o centro da tela
- C = Distância de projeção
- D = distância vertical entre o centro da lente e o fundo de tela (parte superior da tela para desktop)
- α = ângulo de projeção

Exibição em tela

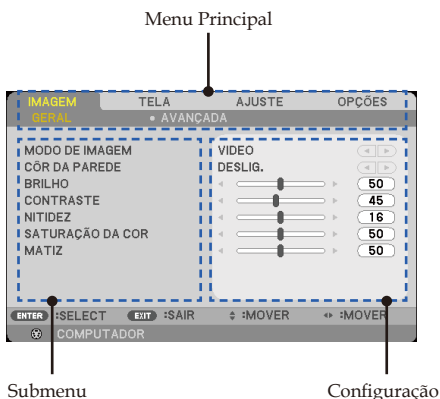
O projetor tem menus multilíngues de exibição em tela (OSD) que permitem ajustar a imagem e alterar uma variedade de configurações.

Como operar

1. Para abrir o OSD, pressione o botão MENU no Controle Remoto.
2. Quando o OSD aparecer, use os botões ◀ ▶ para selecionar qualquer item no menu principal. Ao fazer uma seleção em uma determinada página, pressione o botão ▼ para entrar no submenu.
3. Use os botões ▲ ▼ para selecionar o item desejado no submenu e ajuste as configurações usando o botão ◀ ou ▶.
4. Selecione o item desejado no submenu e pressione a tecla ENTER para entrar em outro sub-menu. Pressione o botão MENU para fechar o submenu após o ajuste.
5. Após ajustar as configurações, pressione o botão MENU ou EXIT para voltar ao menu principal.
6. Para sair, pressione o botão MENU novamente. O OSD será fechado e o projetor salvará automaticamente as novas configurações.



❖ Se não fizer nenhuma operação com o botão por 30 segundos o OSD será fechado automaticamente.



Controles do usuário

Árvore de menus

Menu Principal	Submenu	Configurações		
IMAGEM	MODO DE IMAGEM	APRESENTAÇÃO / ALTO BRILHO / VIDEO / CINEMA / sRGB / QUADRO NEGRO / UTILIZADOR1 / UTILIZADOR2		
	GERAL	CÔR DA PAREDE	DESLIG. / VERMELHO / VERDE / AZUL / CIÃO / MAGENTA / AMARELO	
		BRILHO	0 a 100	
		CONTRASTE	0 a 100	
		NITIDEZ	0 a 31	
		SATURAÇÃO DA COR	0 a 100	
		MATIZ	0 a 100	
	AVANÇADA	GAMA	FILM / VIDEO / GRÁFICO / PC / QUADRO NEGRO	
		BrilliantColor™	0 a 10	
		TEMPERATURA DA COR	BAIXO / MÉDIO / ALTO	
		CONTRASTE DINÂMICO	DESLIG. / LIGADO	
		COR	GANHO DE COR VERMELHO / GANHO DE COR VERDE / GANHO DE COR AZUL / CIÃO / MAGENTA / AMARELO / VERMELHO PARCIAL / VERDE PARCIAL / AZUL PARCIAL / REAJUSTAR	
		ESPAÇO DA COR	AUTO / RGB / YUV	
	TELA	GERAL	TX ASPECTO	4:3 / 16:9 / 16:10 / 15:9 / 5:4 / NATIVO / AUTO
OVERSCAN			0[%], 5[%], 10[%]	
TRAPÉZIO VERTIC.			-40 a 40	
CONFIGURAÇÕES 3D		3D	DESLIG. / LIGADO	
		INVERTER 3D	DESLIG. / LIGADO	
		ESTRUTURA 3D	AUTO / EMPACOTAMENTO DE QUADRO / CIME-E-BAIXO / LADO-A-LADO / QUADRO SEQUENCIAL	
		AJUSTE	LINGUAGEM	ENGLISH / DEUTSCH / FRANÇAIS / ITALIANO / ESPAÑOL / PORTUGUÊS / POLSKI / РУССКИЙ / SVENSKA / NORSK / ΕΛΛΗΝΙΚΑ / MAGYAR / ČEŠTINA / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / TÜRKÇE / عربي / 繁體中文 / INDONESIA
			GERAL	ORIENTAÇÃO
SENSOR REMOTO	FRENTE/TRÁS / FRENTE / TRÁS			
DEFINIÇÕES HDMI				
HDMI1	NÍVEL DO VÍDEO / SELECIONAR ÁUDIO			
HDMI2	NÍVEL DO VÍDEO / SELECIONAR ÁUDIO			
SEM SOM	DESLIG. / LIGADO			
VOLUME	0 a 31			
SINAL	FASE			
	RELÓGIO			
	POSIÇÃO H. POSIÇÃO V.			

Controles do usuário

Menu Principal	Submenu	Configurações
AJUSTE	LOGO	DESLIG. / LIGADO
	PC CONTROL MODE	PC CONTROL / LAN
	REDE	
	ESTADO DA REDE	DESCONECTAR / CONECTAR
	DHCP	DESLIG. / LIGADO
	ENDER. IP	0.0.0.0
	MÁSCARA DE SUB-REDE	0.0.0.0
	PORTAL	0.0.0.0
	DNS	0.0.0.0
	APLICAR	
	SUBTÍTULO	DESLIG. / CC1 / CC2 / CC3 / CC4 / T1 / T2 / T3 / T4
	SEGURANÇA	
	SEGURANÇA	DESLIG. / LIGADO
	TIMER DE SEGURANÇA	MÊS / DIA / HORA
MUDAR SENHA		
OPÇÕES	PROCURAR ENTRADA	DESLIG. / LIGADO
	ENTRADA	COMPUTADOR / HDMI1 / HDMI2 / VIDEO / S-VIDEO
	GERAL	
	MODO VENTILADOR	AUTO / HIGH-SPEED
	INFORMATION HIDE	DESLIG. / LIGADO
	CÔR DA PAREDE	PRETO / AZUL
	REAJUSTAR	NÃO / SIM
	VIDA LÂMP REM	100% ..1%
	HORAS DE LÂMPADA USADAS	
	HS FILTRO USAD	
	AJUSTE DA LÂMPADA	
	MODO ECO	DESLIG. / ECO
	AVISO DURAÇÃO DA LÂMPADA	DESLIG. / LIGADO
	HORAS DE USO DO FILTRO	
	APAGAR HORAS DA LÂMPADA	
	APAGAR HS USO DO FILTRO	
	INFORMAÇÕES	
	MODELO NO.	
	NÚMERO SERIAL	
	SOURCE	
	RESOLUÇÃO	
	VERSÃO DO SOFTWARE	
AVANÇADA		
MODO ESPERA	ECONOMIZAR ENERGIA / NORMAL	
LIGAÇÃO DIRETA	DESLIG. / LIGADO	
DESLIG AUTOM (MIN)	0 a 180	
TEMPORIZ. P/DESLIGAR(MIN)	0 a 995	
BLOQ. PAINEL CONTROLE	DESLIG. / LIGADO	

IMAGEM | GERAL



MODO DE IMAGEM

Há diversas predefinições de fábrica otimizadas para vários tipos de imagens. Use o botão ◀ ou ▶ para selecionar o item.

- ▶ APRESENTAÇÃO: Para computador ou notebook.
- ▶ ALTO BRILHO: Brilho máximo da entrada de PC.
- ▶ VIDEO: Este modo é recomendado para visualização típica de um programa de TV.
- ▶ CINEMA: Para home theater.
- ▶ sRGB: Cor precisa padronizada.
- ▶ QUADRO NEGRO: Este modo deve ser selecionado para alcançar configurações de cor ótimas quando projetar em um quadro negro (verde).
- ▶ UTILIZADOR1/UTILIZADOR2: Memoriza configurações do usuário.

CÔR DA PAREDE

Use esta função para escolher uma cor adequada de acordo com a parede. Ela irá compensar o desvio de cor devido à cor de parede que mostra o tom de imagem correta.

BRILHO

Ajusta o brilho da imagem.

- ▶ Pressione o botão ◀ para escurecer a imagem.
- ▶ Pressione ▶ para clarear a imagem.

CONTRASTE

O contraste controla o grau de diferença entre as partes mais claras e mais escuras da imagem. O ajuste do contraste altera a quantidade de preto e branco na imagem.

- ▶ Pressione o botão ◀ para diminuir o contraste.
- ▶ Pressione o botão ▶ para aumentar o contraste.

NITIDEZ

Ajusta a nitidez da imagem.

- ▶ Pressione ◀ para diminuir a nitidez.
- ▶ Pressione o botão ▶ para aumentar a nitidez.

SATURAÇÃO DA COR

Ajuste uma imagem do vídeo de preto-e-branco até uma cor completamente saturada.

- ▶ Pressione o botão ◀ para diminuir a quantidade de saturação na imagem.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar a quantidade de saturação na imagem.

MATIZ

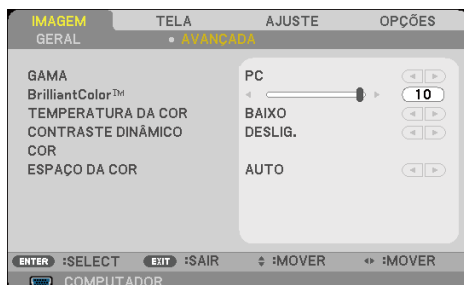
Ajuste o equilíbrio das cores vermelho e verde.

- ▶ Pressione o botão ◀ para aumentar a quantidade de verde na imagem.
- ▶ Pressione o botão ▶ para aumentar a quantidade de vermelho na imagem.

Sinal de entrada	BRILHO	CONTRASTE	NITIDEZ	SATURAÇÃO DA COR	MATIZ
COMPUTADOR/HDMI (RGB)	SIM	SIM	SIM	NÃO	NÃO
COMPUTADOR/HDMI (COMPONENTE)	SIM	SIM	SIM	SIM	SIM
VIDEO/S-VIDEO	SIM	SIM	SIM	SIM	SIM

❖ Sim=Ajustável, Não=Não ajustável

IMAGEM | AVANÇADA



GAMA

Esta função permite escolher uma tabela de gama que foi ajustada para resultar na melhor qualidade de imagem para a entrada.

- ▶ FILM: para home theater.
- ▶ VIDEO: para fonte de vídeo ou TV.
- ▶ GRÁFICO: para fonte de imagem.
- ▶ PC: para fonte de PC ou computador.
- ▶ QUADRO NEGRO: para exibição no quadro negro.

BrilliantColor™

Este item ajustável utiliza um novo algoritmo de processamento de cores e melhorias de nível do sistema para proporcionar um brilho mais alto ao fornecer cores reais e mais vibrantes. A faixa é "0" a "10". Se preferir uma imagem otimizada mais forte, ajuste no sentido do valor máximo. Para uma imagem mais suave e natural, ajuste no sentido do valor mínimo.



- ❖ A Temperatura da Cor não é ajustável quando "ALTO BRILHO" ou "sRGB" é selecionado para "MODO DE IMAGEM".

TEMPERATURA DA COR

Ajusta a temperatura da cor. Com uma temperatura mais elevada, a tela parece mais fria; com temperatura mais baixa, a tela parece mais quente.

CONTRASTE DINÂMICO

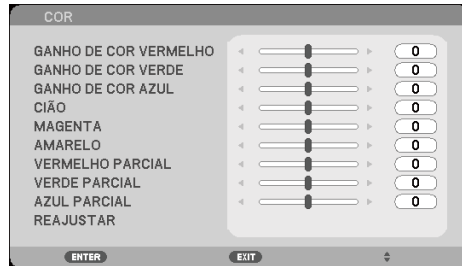
Ativar este item permite que a relação de contraste seja ajustada para o nível correto.

COR

Pressione ENTER no próximo menu como abaixo e use o botão ▲ ou ▼ para selecionar item.

Controles do usuário

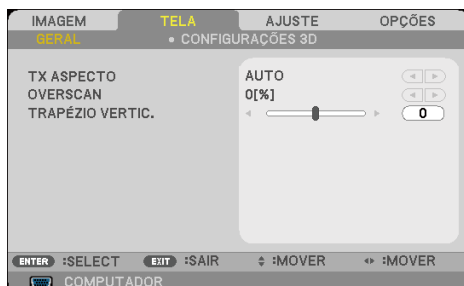
- ▶ GANHO DE COR VERMELHO/GANHO DE COR VERDE/
GANHO DE COR AZUL/VERMELHO PARCIAL/VERDE
PARCIAL/AZUL PARCIAL/CIÃO/MAGENTA/AMARELO:
Use o botão ◀ ou ▶ para selecionar VERMELHO, VERDE,
AZUL, CIÃO, MAGENTA E AMARELO.
- ▶ REAJUSTAR: Escolha "SIM" para voltar às configurações de
fábrica de ajustes de cor.



ESPAÇO DA COR

Selecione um tipo de matriz de cor apropriado de AUTO, RGB ou YUV.

TELA | GERAL



TX ASPECTO

Use esta função para escolher a relação de aspecto desejada.

- ▶ 4:3: Este formato é para fontes de entrada 4×3.
- ▶ 16:9: este formato é para fontes de entrada de 16×9, como HDTV e DVD otimizadas para TV de tela ampla.
- ▶ 16:10: Este formato é para fontes de entrada 16×10, como laptops de tela ampla.
- ▶ 15:9: Este formato é para fonte letterbox, não-16:9, e para usuários que usam lente externa 16:9 para exibir a relação de aspecto 1,67:1 usando a resolução máxima.
- ▶ 5:4: Este formato é para fontes de entrada 5×4.
- ▶ NATIVO: Este formato exibe a imagem original sem nenhum dimensionamento.
- ▶ AUTO: Seleciona automaticamente o formato de exibição apropriado.



- ❖ Cada entrada/ saída possui um ajuste diferente de "OVERSCAN".

OVERSCAN

A função de Overscan remove o ruído em uma imagem de vídeo. Faça o Overscan para remover o ruído de codificação de vídeo na borda da fonte de vídeo.

TRAPÉZIO VERTIC.

Pressione o botão ◀ ou ▶ para ajustar a distorção de imagem verticalmente. Caso a imagem apareça trapezoidal, esta opção pode ajudar a tornar a imagem retangular.

TELA | CONFIGURAÇÕES 3D



❖ “INVERTER 3D” e “ESTRUTURA 3D” são disponíveis apenas quando 3D está habilitado.

❖ Fonte compatível com 3D, conteúdo 3D e óculos obturadores ativos são necessários para a visualização 3D.

3D

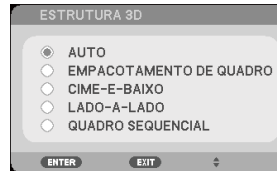
Escolha “LIGADO” para ligar este item para imagens 3D. (padrão: DESLIG.)

INVERTER 3D

- ▶ Escolha “LIGADO” para inverter conteúdo do quadro da esquerda e direita.
- ▶ Escolha “DESLIG.” para conteúdo de quadro padrão.

ESTRUTURA 3D

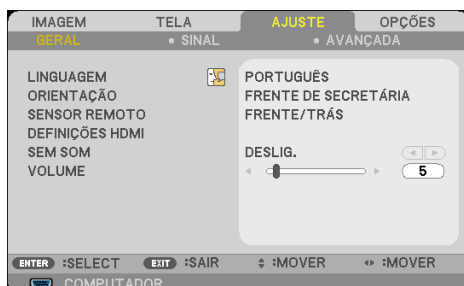
Ajuste o formato 3D para exibir conteúdo 3D corretamente.



DICA: Sinal 3D suportado

- Par Sinal de PC:
1024x768@60/120Hz,
1280x720@60Hz
1280x800@60/120Hz
- Para sinal de vídeo:
480i@60Hz
- Para o sinal HDMI:
720p (Empacotamento de Quadro) 1280x720@50/60
1080p (Empacotamento de Quadro) 1920x1080@24
720p (Cime-e-baixo) 1280x720@50/60
1080p (Cime-e-baixo) 1920x1080@24
1080i (Lado-a-Lado (meio)) 1920x1080@50(25)/60(30)

AJUSTE | GERAL



LINGUAGEM

Escolha o menu OSD de vários idiomas. Pressione o botão ◀ ou ▶ no submenu e use o botão ▲ ou ▼ para selecionar seu idioma preferido. Pressione ENTER para finalizar a seleção.



- ❖ ÁREA DE TRABALHO POSTERIOR e TETO TRASEIRO devem ser usados com uma tela translúcida.



ORIENTAÇÃO

- ▶ FRENTE DE SECRETÁRIA:
Esta é a seleção padrão. A imagem é projetada reta na tela.
- ▶ ÁREA DE TRABALHO POSTERIOR:
Quando selecionada, a imagem aparecerá reversa.
- ▶ TETO FRONTAL:
Quando selecionada, a imagem aparecerá de cabeça para baixo.
- ▶ TETO TRASEIRO:
Quando selecionada, a imagem aparecerá reversa de cabeça para baixo.

SENSOR REMOTO

Escolha o local do sensor remoto.

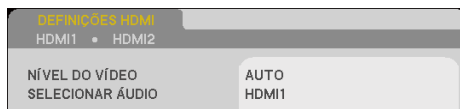
DEFINIÇÕES HDMI

Use esta função para definir HDMI1/HDMI2

- ▶ **NÍVEL DO VÍDEO:** Selecione “AUTO” para automaticamente detectar nível de vídeo. Se a detecção automática não funcionar bem, selecione “NORMAL” para desabilitar o recurso “APRIMORADO” de seu equipamento HDMI ou selecione “APRIMORADO” para melhorar o contraste da imagem e aumentar o detalhe nas áreas escuras.
- ▶ **SELECIONAR ÁUDIO:** Use esta função para selecionar a fonte de áudio de “HDMI1”, “HDMI2” ou “COMPUTADOR”.



- ❖ “DEFINIÇÕES HDMI” é apenas suportado em fonte HDMI.



SEM SOM

- ▶ Escolha “LIGADO” para ativar a função mudo.
- ▶ Escolha “DESLIG.” para desativar a função mudo.

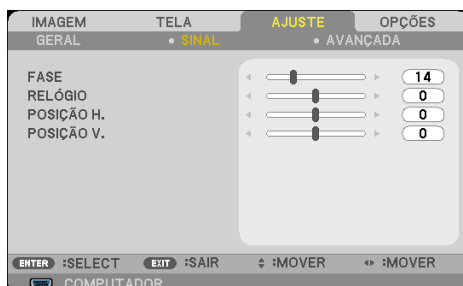
VOLUME

- ▶ Pressione o botão ◀ para diminuir o volume.
- ▶ Pressione o botão ▶ para aumentar o volume.

AJUSTE | SINAL



- ❖ “SINAL” só é suportado no sinal VGA analógico (RGB).



FASE

Sincronize o sinal de vídeo da exibição com a placa gráfica. Se a imagem parece estar instável ou tremida, use esta função para corrigi-la.

RELÓGIO

Altera a frequência dos dados de vídeo para que coincida com a frequência da placa gráfica do computador. Use esta função apenas se a imagem aparecer cintilar verticalmente.

POSIÇÃO H.

- ▶ Pressione o botão ◀ para mover a imagem para a esquerda.
- ▶ Pressione ▶ para mover a imagem para a direita.

POSIÇÃO V.

- ▶ Pressione o botão ◀ para mover a imagem para baixo.
- ▶ Pressione o botão ▶ para mover a imagem para cima.

AJUSTE | AVANÇADA



LOGO

Use esta função para exibir a tela de inicialização (logotipo NEC).

- ▶ LIGADO: Exibe o logotipo NEC.
- ▶ DESLIG.: Não exibir o logotipo NEC.

PC CONTROL MODE

- ▶ PC CONTROL: Permite o controle pelo PC de um projetor individual. (configuração padrão)
- ▶ LAN: Permite controlar o projetor via navegador de internet (Internet Explorer) usando a rede.

REDE

Consulte as páginas 48-50.

SUBTÍTULO

Use esta função para habilitar legenda e ativar o menu de legenda. Selecione uma opção de legenda apropriada: DESLIG., CC1, CC2, CC3, CC4, T1, T2, T3 e T4.



- ❖ Quando "ECONOMIZAR ENERGIA" é selecionado para "MODO ESPERA" a partir do menu, o projetor não pode ser controlado em modo de espera a partir de um equipamento externo.

Controles do usuário

SEGURANÇA

- ▶ DESLIG.: Escolha “DESLIG.” para poder ligar o projetor sem a verificação de senha.
- ▶ LIGADO: Escolha “LIGADO” para usar a verificação de segurança ao ligar o projetor.



■ Primeira vez:

1. A senha é de 4 dígitos, o valor padrão é “1234”. (primeira vez)
2. Use os botões numéricos no controle remoto para informar sua nova senha e, a seguir, pressione ENTER para confirmar sua senha.

AJUSTE | AVANÇADA | SEGURANÇA



TIMER DE SEGURANÇA

Use esta função para definir por quanto tempo (MÊS/DIA/HORA) o projetor pode ser usado. Quando esse tempo se esgotar, será preciso inserir a senha novamente.



O “TIMER DE SEGURANÇA” reiniciará a contagem quando o projetor for desligado e ligará novamente.

MUDAR SENHA



- ❖ A senha padrão é “1234” (primeira vez).

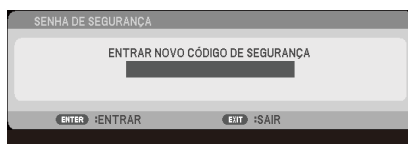
1. Pressione ENTER para entrar em configurações SENHA DE SEGURANÇA.
2. A senha deve possuir 4 dígitos.

▶ Senha atual



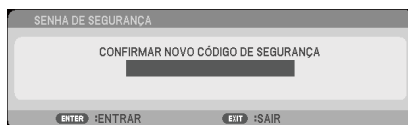
3. Use os botões numéricos no controle remoto, para inserir a senha **antiga** e pressione ENTER para confirmar a sua senha.

▶ Informar senha nova



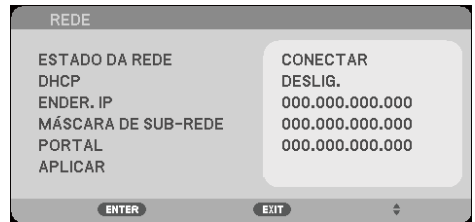
4. Use os botões numéricos no controle remoto, para inserir a senha **nova** e pressione ENTER para confirmar a sua senha.

▶ Confirmar senha nova



5. Digite a nova senha novamente e pressione ENTER para confirmar.
- ▶ Caso a senha errada seja digitada 3 vezes, o projetor desligará automaticamente. (Quando ligar o projetor.)
 - ▶ Se você esqueceu a sua senha, entre em contato com seu escritório local para obter suporte.

AJUSTE | AVANÇADA | REDE



ESTADO DA REDE

Exibe o status de conexão de rede. (padrão: DESCONECTAR)

DHCP

Use esta função para selecionar a tela de abertura desejada. Se você alterar a configuração, ao sair do menu OSD, o novo valor terá efeito na próxima abertura.

- ▶ LIGADO: Atribui automaticamente um endereço IP ao projetor a partir de um servidor DHCP externo.
- ▶ DESLIG.: Atribui manualmente um endereço IP.

ENDER. IP

Selecione um endereço IP.

MÁSCARA DE SUB-REDE

Selecione número de máscara de sub-rede.

GATEWAY

Selecione o gateway padrão da rede conectada ao projetor.

APLICAR

Pressione a tecla ENTER para aplicar a seleção.



❖ Ao usar o endereço IP do projetor, não é possível se conectar ao servidor de serviço.

❖ PjLink: Defina uma senha para PjLink. PjLink é uma padronização para protocolo usado para controle de projetores de diferentes fabricantes. Este protocolo padrão pe estabelecido pela Japan Business Machine e Information System Industries Association (JBMA) em 2005.

O projetor suporta todos os comandos do PjLink Class 1.

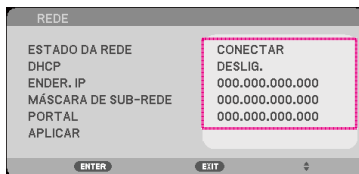
❖ FAROL AMX: Ligue ou desligue para detecção de AMX Device Discovery ao conectar à rede suportada pelo sistema de controle NetLinx da AMX.

❖ Compatibilidade CRESTRON ROOMVIEW: O projetor suporta CRESTRON ROOMVIEW, permitindo que dispositivos múltiplos conectados na rede sejam gerenciados e controlados de um computador ou um controlador.

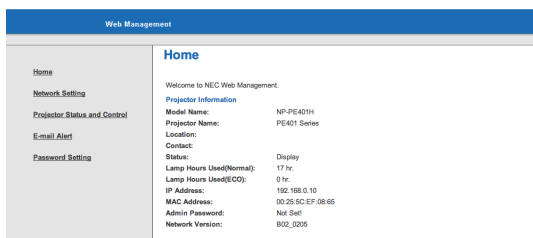
Para mais informações, visite <http://www.crestron.com>

Como usar o navegador web para controlar o projetor

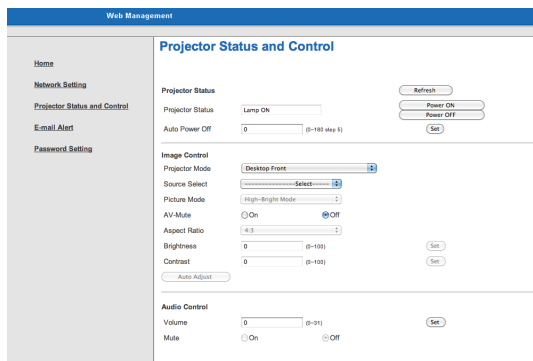
1. Ative DHCP para permitir que o servidor DHCP automaticamente atribua um IP, ou digite manualmente a informação de rede requerida.



2. Então selecione aplicar e pressionar o botão ENTER para completar o processo de configuração.
3. Abra seu navegador de internet e digite pela tela OSD da rede local, então a página da web será exibida como abaixo:



4. Abra "Projector Status and Control (Status e Controle do Projetor)" para controlar seu projetor.



Ao fazer uma conexão direta de seu computador com o projetor

Passo 1: Encontre um endereço IP (padrão: 192.168.0.10) pela função de rede local do projetor.

ENDER. IP

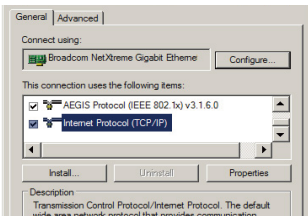
192.168.0.10

Controles do usuário

Passo 2: Selecione aplicar e pressione o botão ENTER no controle remoto ou no painel de controle para apresentar função ou pressione o botão MENU no controle remoto ou no painel de controle para sair.

Passo 3: Para abrir as Conexões de rede, clique em **Iniciar, Painel de Controle, Conexões de rede e de Internet** e, a seguir, **Conexões de rede**. Clique na conexão que você deseja configurar e a seguir, sob **Tarefas de Rede** clique em **Alterar as configurações desta conexão**.

Passo 4: Na guia **Geral**, sob **Esta conexão usa estes itens**, clique em **Protocolo de Internet (TCP/IP)** e, a seguir, clique em "Propriedades".

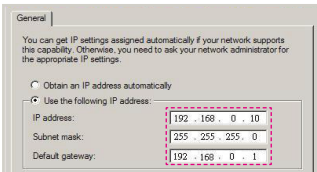


Passo 5: Clique em **Usar o seguinte endereço IP**, e digite o valor abaixo:

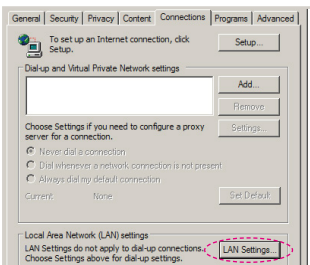
1) *Endereço IP: 192.168.0.10*

2) *Máscara de sub-rede: 255.255.255.0*

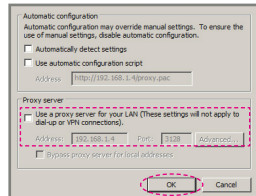
3) *Gateway padrão: 192.168.0.1*



Passo 6: Para abrir Opções de Internet, clique no navegador web IE, Opções de Internet, **guia Conexões** e clique em "Configurações da LAN..."

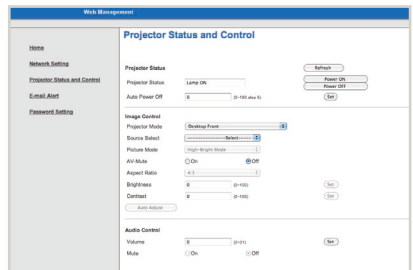


Passo 7: Aparecerá a caixa de diálogo **Configurações da rede local (LAN)**. Na área **Servidor proxy** desmarque **Usar um servidor proxy para a rede local** e, a seguir, clique no botão "OK" duas vezes.



Passo 8: Abra seu IE e digite o endereço IP 192.168.0.10 na URL e pressione a tecla ENTER.

Passo 9: Abra "Projector Status and Control (Status e Controle do Projetor)" para controlar seu projetor.



OPÇÕES | GERAL



❖ Com o filtro de poeira opcional instalado, "HIGH-SPEED" é selecionado para "MODO VENTILADOR". Filtro de poeira é opcional e pode não ser necessário em algumas regiões.

❖ (*) Exceto "LINGUAGEM", "LOGO", "PC CONTROL MODE", "REDE", "SEGURANÇA", "MODO VENTILADOR", "CÔR DA PAREDE", "VIDA LÂMP REM", "HORAS DE LÂMPADA USADAS", "HS FILTRO USAD", "HORAS DE USO DO FILTRO" e "MODO ESPERA".

PROCURAR ENTRADA

- ▶ LIGADO: O projetor procurará outros sinais se o sinal de entrada atual for perdido.
- ▶ DESLIG.: O projetor apenas buscará a conexão atual de entrada.

ENTRADA

Use essa opção para habilitar/desabilitar as fontes de entrada. Pressione ENTER para entrar no submenu e selecionar as fontes que você precisa. Pressione a tecla ENTER para finalizar a seleção. O projetor não buscará pelas entradas que não estão selecionadas.

MODO VENTILADOR

- ▶ AUTO: Os ventiladores incorporados automaticamente operam a uma velocidade variável de acordo com a temperatura interna.
- ▶ HIGH-SPEED: Os ventiladores incorporados operam em alta velocidade.

Selecione esta opção quando usar o projetor em altitudes de aproximadamente 2500 pés/760 metros ou superiores.

INFORMATION HIDE

- ▶ LIGADO: Selecione "LIGADO" para ocultar a mensagem de informação.
- ▶ DESLIG.: Escolha "DESLIG." para mostrar a mensagem "PROCURANDO".

CÔR DA PAREDE

Use este recurso para exibir uma tela em "PRETO" ou "AZUL" quando nenhum sinal estiver disponível.

REAJUSTAR

Escolha "SIM" para retornar os parâmetros de exibição em todos os menus às configurações padrão de fábrica. (*)

OPÇÕES | AJUSTE DA LÂMPADA



VIDA LÂMP REM

Mostrando a vida útil da lâmpada.

HORAS DE LÂMPADA USADAS

Mostra o tempo de projeção.

HS FILTRO USAD

Mostra o tempo de filtro usado.

MODO ECO

Selecione “ECO” para reduzir o brilho da lâmpada, o que reduzirá o consumo de energia e aumentará a vida útil da lâmpada. Escolha “DESLIG.” para voltar ao modo normal.

AVISO DURAÇÃO DA LÂMPADA

Escolha esta função para mostrar ou ocultar a mensagem de advertência quando a mensagem de troca da lâmpada for exibida. A mensagem aparecerá quando a lâmpada alcançar o fim da sua vida útil.

HORAS DE USO DO FILTRO

Mostra a preferência de tempo entre apresentação da mensagem para a limpeza do filtro. Limpe o filtro quando você receber a mensagem.

Quando “000[H]” é definido, a mensagem não será exibida.

APAGAR HORAS DA LÂMPADA

Reinicie o contador de horas da lâmpada depois da sua troca.

APAGAR HS USO DO FILTRO

Redefina o contador de horas do filtro após a limpeza do filtro.

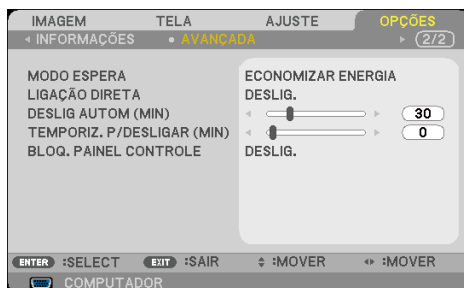
OPÇÕES | INFORMAÇÕES



INFORMAÇÕES

Para exibir as informações do projetor para fonte, resolução e versão do software na tela.

OPÇÕES | AVANÇADA




❖ Modo Economia de energia irá desativar os seguintes conectores, botões ou funções quando o projetor estiver em modo de espera:

- Conector AUDIO OUT
- Funções de alerta de rede local e email
- Botões além do botão de alimentação no gabinete
- Botões além do botão POWER ON no controle remoto
- Conector PC Control
- Virtual Remote Tool, PC Control Utility Pro Control 4/PC Control Utility Pro 5

MODO ESPERA

- ▶ **ECONOMIZAR ENERGIA:** Escolha “ECONOMIZAR ENERGIA” para salvar a dissipação de energia adicional <0,5W.
- ▶ **NORMAL:** Escolha “NORMAL” para voltar ao modo de espera normal.

LIGAÇÃO DIRETA

Escolha “LIGADO” para ativar o modo de Ligação direta. O projetor desligará automaticamente quando a alimentação CA for estabelecida, sem pressionar o botão  no painel de controle do projetor ou o botão POWER ON no controle remoto.

DESLIG AUTOM (MIN)

Ajusta o intervalo do temporizador de contagem regressiva. O temporizador de contagem regressiva será iniciado quando nenhum sinal estiver sendo enviado para o projetor. O projetor será desligado automaticamente quando a contagem regressiva terminar (em minutos).

TEMPORIZ. P/DESLIGAR(MIN)

Ajusta o intervalo do temporizador de contagem regressiva. O temporizador de contagem regressiva será iniciado com ou sem sinal estiver sendo enviado para o projetor. O projetor será desligado automaticamente quando a contagem regressiva terminar (em minutos).

BLOQ. PAINEL CONTROLE

Quando a função de chave de segurança estiver “LIGADO”, o painel de controle ficará bloqueado, mas o projetor ainda funcionará a partir do controle remoto. Ao selecionar “DESLIG.” você poderá reutilizar o painel de controle. Pressione e segure o botão EXIT no gabinete do projetor por cerca de 10 segundos para desligar “BLOQ. PAINEL CONTROLE”.

Mesmo quando o modo “ECONOMIZAR ENERGIA” é selecionado para “MODO ESPERA” e “LIGADO” é selecionado para “BLOQ. PAINEL CONTROLE”, o botão POWER no gabinete pode ser usado para ligar a energia.

Resolução de problemas

Se tiver problemas com o projetor, consulte as seguintes informações. Se o problema persistir, entre em contacto com revendedor ou a assistência técnica local.

Problema: Nenhuma imagem aparece na tela

- ▶ Certifique-se de que todos os cabos e conexões de alimentação estejam correta e firmemente conectados, como descrito na seção “Instalação”.
- ▶ Assegure que os pinos dos conectores não estão tortos nem quebrados.
- ▶ Verifique se a lâmpada de projeção foi instalada firmemente. Consulte a seção “Troca da lâmpada”.
- ▶ Se certifique que o projetor está ligado.
- ▶ Verifique se a função “AV-MUDO” não foi ligada.

Problema: Imagem parcial, rolando, ou exibida incorretamente

- ▶ Pressione o botão “AUTO ADJ.” no controle remoto ou no painel de controle.
- ▶ Se estiver usando um PC:
 - Para Windows 95, 98, 2000, XP, Windows 7:
 - 1. Com o ícone “Meu computador” abra a pasta “Painel de controle” e clique duas vezes no ícone “Exibir”.
 - 2. Selecione a guia “Configurações”
 - 3. Clique em “Propriedades avançadas”.

Para Windows Vista:

1. A partir do “Meu Computador”, abra a pasta “Painel de Controle”, e clique duas vezes no botão “Aparência e Personalização”
2. Selecione “Personalização”
3. Clique em “Ajustar a resolução da tela” para exibir “Exibir Configurações”. Clique em “Configurações avançadas”.

Se o projetor ainda não estiver projetando a imagem inteira, você também precisará alterar o monitor que você está usando. Consulte os seguintes passos.

4. Verifique se a configuração de resolução é menor ou igual a 1280 x 1024 de resolução.
 5. Selecione a guia “Alterar” na guia “Monitor”.
 6. Clique em “Mostrar todos os dispositivos”. Em seguida, selecione “Tipos de monitor padrão” sob a caixa SP; escolha a resolução desejada sob a caixa “Modelos”.
- ▶ Se estiver usando um notebook:
1. Primeiro siga os passos acima para ajustar a resolução do computador.
 2. Pressione a combinação de teclas para alternar as configurações de saída, por exemplo: [Fn]+[F4]

Compaq=>	[Fn]+[F4]	Hewlett	
Dell =>	[Fn]+[F8]	Packard =>	[Fn]+[F4]
Gateway=>	[Fn]+[F4]	NEC=>	[Fn]+[F3]
IBM=>	[Fn]+[F7]	Toshiba =>	[Fn]+[F5]

Macintosh Apple:

Preferências do sistema-->Exibição-->Disposição-->Exibição em espelho

- ▶ Se tiver dificuldade em alterar as resoluções ou se o monitor travar, reinicie todos os equipamentos inclusive o projetor.

Problema: A tela do notebook ou PowerBook não mostra uma apresentação

- ▶ Se estiver usando um PC notebook :

Alguns PCs notebook podem desativar suas próprias telas quando um segundo dispositivo de exibição estiver em uso. Cada um tem uma maneira diferente de ser reativado. Consulte a documentação do computador para as informações detalhadas.

Problema: A imagem está instável ou trêmula

- ▶ Ajuste o “FASE” para corrigi-lo. Consulte a seção “AJUSTE” para mais informações.
- ▶ Altere a configuração de cor do monitor de seu computador.

Problema: A imagem tem uma barra vertical piscando

- ▶ Use “RELÓGIO” para fazer um ajuste.
- ▶ Verifique e reconfigure o modo de exibição da placa gráfica para torná-la compatível com o projetor.

Problema: A imagem está fora de foco

- ▶ Ajuste a alavanca de foco na lente do projetor.
- ▶ Verifique se a tela de projeção está entre a distância de 815-18065 mm do projetor (consulte as páginas 31-32).

Problema: A imagem é esticada ao exibir um DVD de 16:9

O projetor detecta automaticamente o DVD 16:9 e ajusta a relação de aspecto por digitalização para a tela cheia com definição padrão de 4:3.

Se a imagem ainda estiver alongada, também será preciso ajustar a proporção da seguinte maneira:

- ▶ Selecione o tipo de proporção 4:3 no reprodutor de DVD se estiver reproduzindo um DVD de 16:9.
- ▶ Se não for possível selecionar um tipo de faixa de 4:3 no seu reprodutor de DVD selecione uma faixa de 4:3 no menu da tela.

Problema: A imagem está invertida

- ▶ Selecione “AJUSTE | GERAL-->ORIENTAÇÃO” no OSD e ajusta a direção da projeção.

Problema: A lâmpada queimou ou fez um som de estouro

- ▶ Quando a lâmpada chegar ao final da sua vida útil, poderá queimar e produzir um som alto de estouro. Se isso acontecer, não será possível ligar o projetor até que se troque o módulo da lâmpada. Para trocar a lâmpada, siga os procedimentos descritos na seção “Troca da lâmpada”.

Problema: Mensagem do LED

Indicador de Energia

Condição do indicador		Condição do projetor	Nota
Desligado		A energia está desligada	--
Luz piscando	Azul	0,5 s ligado, 0,5 s desligado	O projetor está se preparando para ligar. Aguarde um momento.
		2,5 s ligado, 0,5 s desligado	Temporizador de desligamento está habilitado.
Luz estável	Azul	O projetor está ligado.	--
	Laranja	"Normal" é selecionado para "Modo Espera"	--
	Vermelho	"Economizar Energia" é selecionado para "Modo Espera"	--

Indicador de Status

Condição do indicador		Condição do projetor	Nota
Desligado		Normal ou Espera ("Economizar Energia" para "Modo Espera")	--
Luz piscando	Vermelho	2 ciclos (0,5 s ligado, 0,5 s desligado)	Erro de temperatura O projetor está superaquecido. Mova o projetor para um local mais fresco.
		3 ciclos (0,5 s ligado, 0,5 s desligado)	Erro de energia Unidade de energia não está funcionando corretamente. Contate o seu distribuidor.
		4 ciclos (0,5 s ligado, 0,5 s desligado)	Erro de ventoinha Ventiladores não funcionarão corretamente.
		6 ciclos (0,5 s ligado, 0,5 s desligado)	Erro de lâmpada A lâmpada não acende. Espere um minuto e ligue-a novamente.
	Verde	O projetor está arrefecendo	Aguarde um momento.
Luz estável	Verde	Espera ("Normal" para "Modo Espera")	--
	Laranja	BLOQ. PAINEL CONTROLE está ligada.	Você pressionou o botão do gabinete quando o Bloqueio do painel de controle estava ligado.

Indicador da lâmpada

Condição do indicador		Condição do projetor	Nota
Desligado		Normal	--
Luz piscando	Vermelho	A lâmpada atingiu o fim da vida útil. Mensagem de substituição da lâmpada será exibida.	Troque a lâmpada.
Luz estável	Vermelho	A lâmpada atingiu o fim da vida útil. O projetor não liga até que a lâmpada seja substituída.	Aguarde um momento.
	Verde	"Modo ECO" é definido como "ECO"	--

Problema: Lembretes de mensagem

- ▶ Sobre temperatura - o projetor excedeu a temperatura de funcionamento recomendada e deve poder arrefecer antes de poder ser utilizado.



- ▶ Substituição da lâmpada - a lâmpada está prestes a atingir a sua vida útil máxima. Prepare-se para substituí-la em breve.



OBSERVAÇÃO: Quando você continua a usar o projetor por mais 100 horas após a lâmpada ter alcançado o fim da sua vida útil, o projetor não consegue ligar.

Se isso acontecer, depois de substituir a lâmpada, conecte o cabo de alimentação e pressione e segure o botão AJUDA do controle remoto, no mínimo, 10 segundos. Isso permitirá que você ligue o projetor. Remova as horas da lâmpada, selecionando "OPÇÕES" -> "AJUSTE DA LÂMPADA" -> "APAGAR HORAS DA LÂMPADA" a partir do menu.

- ▶ Ventilador falhou - o ventilador do sistema não está funcionando.



- ▶ Limpando o filtro



Limpendo o filtro

A esponja do filtro mantém o pó e a sujeira dentro do projetor e deve ser limpa frequentemente. Se o filtro estiver sujo ou entupido, o projetor pode sobreaquecer.



A mensagem para a limpeza do filtro será apresentada durante um minuto quando o projetor é ligado ou desligado.

Para cancelar a mensagem, pressione qualquer botão no gabinete do projetor ou controle remoto.

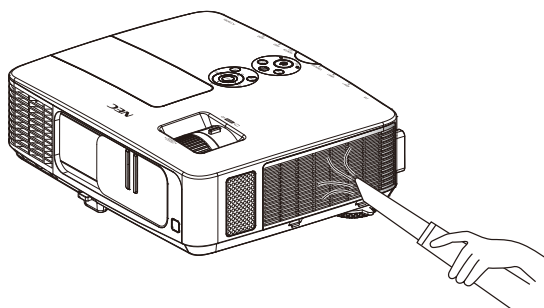
CUIDADO:

- Desligue o projetor, e desconecte o projetor antes de limpar o filtro.
- Só limpe a parte externa da tampa do filtro com um aspirador de pó.
- Não tente utilizar o projetor sem a tampa do filtro.

Para limpar o filtro

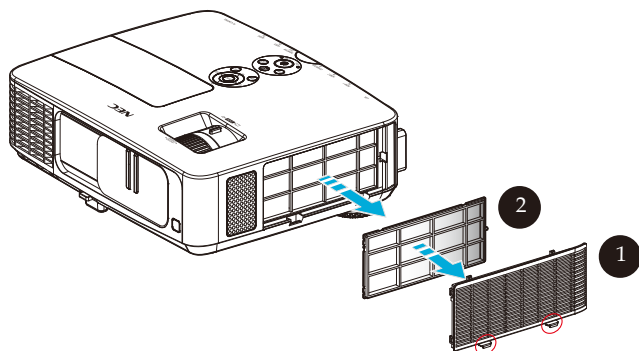
Use um aspirador de pó pequeno projetado para computadores e outros equipamentos de escritório.

Se a sujeira for difícil de remover ou o filtro estiver quebrado, queira contatar o seu revendedor local ou o centro de serviços para obter um novo filtro.



⚠ CUIDADO:

- Antes de iniciar a limpeza do filtro, remova a poeira e a sujeira do gabinete do projetor.
- O projetor contém de peças de elevada precisão. Afaste a poeira e a sujeira durante a limpeza do filtro.
- Não lave o filtro com água. A água vai danificar a membrana filtrante.
- Recoloque a tampa do filtro corretamente. Não fazer isso pode causar mau funcionamento do projetor.

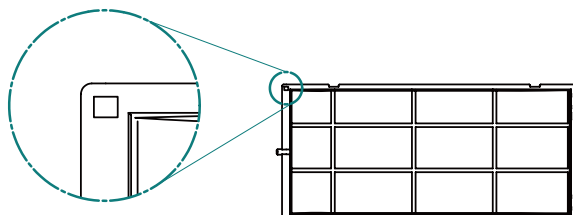


Procedimento de Limpeza:

1. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação.
2. Abra a tampa do filtro do lado esquerdo do projetor. ❶
3. Retire o filtro da tampa do filtro. ❷
4. Use um aspirador de pó para limpar o filtro.
5. Voltar a colocar o filtro limpo, invertendo os passos anteriores.

Nota:

O filtro possui um lado externo e interno. A tampa do filtro com o filtro no sentido oposto não pode ser colocado no projetor. Coloque o filtro na tampa do filtro com uma marca de quadrado (□) no canto superior esquerdo, como mostrado no desenho.



6. Após a limpeza do filtro, desligue a alimentação e, em seguida, pressione o botão [MENU] -> OPTIONS | LAMP/ FILTER SETTINGS -> CLEAR FILTER HOURS (OPÇÕES | LÂMPADA/CONFIGURAÇÕES DO FILTRO -> LIMPAR HORAS DO FILTRO) para reiniciar as horas de uso do filtro. Consulte a página 52.

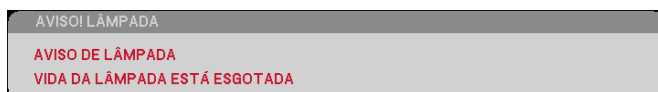
Troca da lâmpada

lâmpada opcional NP24LP

O projetor detectará a vida útil da lâmpada em 2500 horas em Mode Eco Desligado (3300 horas em Modo Eco Ligado). Quando o LED “ENERGIA” pisca vermelho e exibe a mensagem abaixo na tela, o projetor detectou que a lâmpada está chegando ao fim de sua vida útil. (Consulte a página 29) Mostrará uma mensagem de aviso



Aviso: Para evitar queimaduras, espere o projetor esfriar por pelo menos 60 minutos antes de trocar a lâmpada!



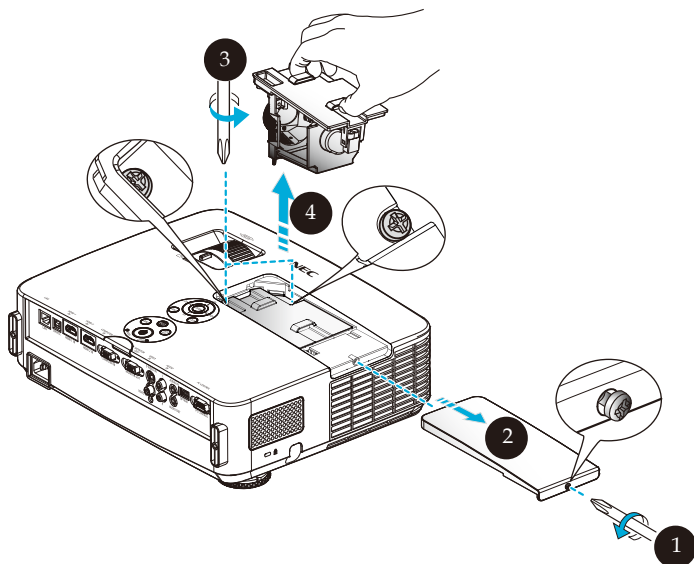
Quando você ver esta mensagem, troque a lâmpada assim que possível. Certifique-se de que o projetor arrefeceu por pelo menos 60 minutos antes de trocar a lâmpada.





Aviso: para reduzir o risco de ferimentos pessoais, não toque a lâmpada nem a deixe cair. A lâmpada pode estilhaçar e causar ferimentos se cair.



Não quebre o vidro no módulo da lâmpada. Não permita impressões digitais na superfície do vidro no módulo da lâmpada. Deixar impressões digitais na superfície do vidro pode causar uma sombra indesejada e má qualidade da imagem.



Procedimento de troca da lâmpada:

1. Desligue a alimentação do projetor pressionando o botão POWER OFF no controle remoto ou o botão  no painel de controle.
2. Deixe o projetor esfriar por pelo menos 60 minutos.
3. Desconecte o cabo de alimentação.
4. Use uma chave de fenda para soltar o parafuso da tampa da lâmpada. **1**
5. Deslize e retire a tampa. **2**
6. Afrouxe 2 parafusos no módulo da lâmpada e puxe a alavanca. **3**
7. Retire o módulo da lâmpada. 
8. Instale o novo módulo da lâmpada, invertendo os passos anteriores. Certifique-se de apertar os parafusos no módulo da lâmpada e tampa da lâmpada.
9. Limpeza do filtro. (Consulte a página 61)
10. Após a recolocação da lâmpada e limpeza do filtro, ligue a alimentação e, selecione o botão [MENU] -> OPTIONS LAMP/FILTER SETTINGS -> CLEAR FILTER HOURS (OPÇÕES | LÂMPADA/CONFIGURAÇÕES DO FILTRO -> LIMPAR HORAS DO FILTRO) para reiniciar as horas de uso do filtro. Consulte a página 52.

Procedimento de limpeza para a lente

Se a lente da lente de projeção estiver com poeira ou manchada, limpe-a de acordo com este procedimento:

1. Desligue o projetor e deixe o projetor esfriar por um tempo.
2. Desconecte o cabo de alimentação da tomada.
3. Sopre a poeira com soprador de câmeras que você pode comprar em lojas especializadas. Limpe a lente da câmera delicadamente com um pano de limpeza.



CUIDADO:

- Sempre limpe a lente com um pano de limpeza.
- Não limpe a lente com força, porque isso pode causar sérios danos na superfície da lente.
- Esfregar pode arranhar a lente. O desempenho óptico do projetor pode, assim, ser afetado se a lente ficar arranhada após a limpeza. O impacto no desempenho óptico depende da condição dela.
- Não utilize produtos de limpeza líquidos ou produtos químicos no pano, pois pode contaminar o tecido e causar sérios danos na superfície da lente.

Especificações

Produtos ópticos	NP-PE401H
Sistema de projeção	Único chip DLP® (0,65", relação de aspecto 16:9)
Resolução *1	1920 × 1080 pixels (1080P)
Lente	Foco manual/zoom manual
	F2,4 (amplo); F3,29 (tele)
Lâmpada	330W CA (248W em modo ECO)
Saída de luz *2*3	4000 lúmens
	Aprox. 75% em modo ECO
Relação de Contraste *3 (completamente branco: completamente preto)	Com CONTRASTE DINÂMICO DE 2000:1 LIGADO
Tamanho da imagem (diagonal)	23 a 200 pol/0,58 a 5,08 m
Distância de Projeção (mini. - máx.)	32 a 474 pol/0,82 a 12,0 m

*1 Pixels efetivos são mais de 99,99%.

*2 Este é o valor de saída de luz (lúmens) quando [Modo De Imagem] está definido para [Alto Brilho] no menu. Se qualquer outro modo for selecionado como [Modo De Imagem], o valor de saída da luz pode cair ligeiramente.

*3 Conformidade com ISO21118-200

Elétrico	NP-PE401H
Entradas	1 x RGB / Componente (D-Sub 15P), 2 x HDMI (19P) HDCP suportado *4, 1 x S-Video (DIN 4P), 1 x vídeo (RCA), 1 x áudio RCA (L / R), 1 x Mini Áudio Estéreo
Saídas	1 x RGB (D-Sub 15P) (Separar sinal de sincronização apenas), 1 x Mini Áudio Estéreo
PC Control	1 x Porta PC Control (D-Sub 9P)
Porta de rede local cabeada	1 x RJ-45 (10/100 BASE-T)
Porta de serviço	1 x USB (para fins de serviço apenas)
Outros	1x USB (tipo A) para utilização futura
Reprodução de cor	1,07 bilhão de cores simultaneamente, cor total
Sinais compatíveis *5	Analógico: VGA/SVGA/XGA/XGA+/WXGA/Quad-VGA/WXGA+/SXGA/SXGA+/WXGA+/UXGA/HD/Full HD/480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p HDMI: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/WSXGA+/480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p
Resolução horizontal	540 linhas de TV : NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 300 linhas de TV : SECAM

Elétrico	NP-PE401H
Taxa de varredura	Horizontal: 30 kHz a 100 kHz (RGB: 24 kHz ou mais Vertical: 50 Hz a 120 Hz (HDMI: 50 a 85 Hz)
Compatibilidade de sincronização	Sincronização separada
Alto-falantes integrados	8W x 2 (monaural)
Requisito de alimentação	100 - 240V CA, 50/60 Hz
Entrada de corrente	100 - 240V, 50-60Hz, 4,3-1,8A
Consumo de força (Valor típico)	
Modo ECO ligado	310W (100-130V)/295W (200-240V)
Modo ECO desligado	410W (100-130V)/388W (200-240V)
Espera (normal)	12W (100-130V/200-240V)
Espera (economia de energia)	0,5W (100-130V/200-240V)

***4 HDMI® (Deep Color, Lip Sync) com HDCP**

O que é tecnologia HDCP/HDCP?

HDCP é um acrônimo para High-bandwidth Digital Content Protection. High bandwidth Digital Content Protection (HDCP) é um sistema que impede a cópia ilegal de dados de vídeo enviados através de uma HDMI (High-Definition Multimedia Interface).

Se você não conseguir ver o material através da entrada HDMI, isso não significa necessariamente que o projetor não está funcionando corretamente. Com a implementação do HDCP, pode haver casos em que determinados conteúdos são protegidos pelo HDCP e pode não ser exibido devido à decisão/intenção da comunidade HDCP (Digital Content Protection, LLC).

Vídeo: Deep Color; 8/10/12-bit, LipSync

***5 Uma imagem com resolução maior ou menor do que a resolução nativa do projetor (1920 × 1080) será exibida com tecnologia de escala.**

Características	NP-PE401H
Orientação de instalação	Mesa de trabalho/Frente, Mesa de trabalho/Traseira, Teto/Frente, Teto/Traseira
Dimensões	13,8 pol (L) × 4,1 pol (A) × 11,1 pol (P) / 350 mm (L) × 105 mm (A) × 281 mm (P) (sem incluir protusões) 13,8 pol (L) × 4,6 pol (A) × 14,8 pol (P) / 350 mm (L) × 117 mm (A) × 376 mm (P) (com protetor de cabos e pé de inclinação)
Peso	10,1 lbs / 4,6 kg
Considerações ambientais	Temperaturas operacionais: 5° a 40°C (41° a 104°F), 20% a 80% de umidade (sem condensação) Temperaturas de armazenamento: -10° a 50°C (14° a 122°F), 20% a 80% de umidade (sem condensação) Altitude de operação: 0-10000 pés/3000 m (ALTA VEL: 2500 pés/760 m a 10000 pés/3000 m)
Regulamentos	UL/C-UL Aprovado (UL 60950-1, CSA 60950-1) Atende requisitos Classe B do DOC Canadá Atende aos requisitos Classe B da FCC Atende Classe B AS / NZS CISPR.22 Atende Diretiva EMC (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) Em conformidade com Diretiva de Baixa Tensão (EN60950-1, aprovado TÜV)



Modos de compatibilidade

► VGA analógica

(1) VGA Analógico - Sinal de PC

Modos	Resolução (pontos)	Frequência V. [Hz]	Frequência H. [KHz]
VGA	640x480	60	31,5
VGA	640x480	72	37,9
VGA	640x480	75	37,5
VGA	640x480	85	43,3
SVGA	800x600	56	35,1
SVGA	800x600	60	37,9
SVGA	800x600	72	48,1
SVGA	800x600	75	46,9
SVGA	800x600	85	53,7
XGA	1024x768	60	48,4
XGA	1024x768	70	56,5
XGA	1024x768	75	60,0
XGA	1024x768	85	68,7
XGA+	1152x864	70	63,9
XGA+	1152x864	75	67,5
XGA+	1152x864	85	77,1
QuadVGA	1280x960	60	60,0
SXGA	1280x1024	60	64,0
SXGA	1280x1024	75	80,0
SXGA	1280x1024	85	91,1
SXGA+	1400x1050	60	65,3
UXGA	1600x1200	60	75,0
Apple, Mac II	640x480	67	35,0
Apple, Mac II	832x864	75	49,1
Apple, Mac II	1152x870	75	68,7

(2) VGA Analógico - Tempo Prolongado Amplo

Modos	Resolução (pontos)	Frequência V. [Hz]	Frequência H. [KHz]
HD	1280x720	60	44,8
WXGA	1280x768	60	47,8
WXGA	1280x800	60	49,6
WXGA+	1440x900	60	55,9
HD Cheio	1920x1080(1080P)	60	67,5

(3) VGA Analógico -Sinal Componente

Modos	Resolução (pontos)	Frequência V. [Hz]	Frequência H. [KHz]
480i	720x480(1440x480)	59,94(29,97)	15,7
576i	720x576(1440x576)	50(25)	15,6
480p	720x480	59,94	31,5
576p	720x576	50	31,3
720p	1280x720	60	45,0
720p	1280x720	50	37,5
1080i	1920x1080	60(30)	33,8
1080i	1920x1080	50(25)	28,1
1080p	1920x1080	23,97/24	27,0
1080p	1920x1080	60	67,5
1080p	1920x1080	50	56,3

► HDMI Digital

(1) HDMI - Sinal de PC

Modos	Resolução (pontos)	Frequência V. [Hz]	Frequência H. [KHz]
VGA	640x480	60	31,5
SVGA	800x600	60	37,9
XGA	1024x768	60	48,4
QuadVGA	1280x960	60	60,0
SXGA	1280x1024	60	64,0
SXGA+	1400x1050	60	65,3

(2) HDMI - Tempo Amplo Prolongado

Modos	Resolução (pontos)	Frequência V. [Hz]	Frequência H. [KHz]
HD	1280x720	60	44,8
HD	1280x720	120	92,9
WXGA	1280x768	60	47,8
WXGA	1280x800	60	49,6
WXGA	1360x768	60	47,7
WXGA	1366x768	60	47,7
WXGA+	1440x900	60	59,9
WXGA++	1600x900	60	59,9
WSXGA+	1680x1050	60	65,3
HD Cheio	1920x1080(1080P)	60	67,5

(3) HDMI - Sinal de Vídeo

Modos	Resolução (pontos)	Frequência V. [Hz]	Frequência H. [KHz]
480i	720x480(1440x480)	59,94(29,97)	15,7
576i	720x576(1440x576)	50(25)	15,6
480p	640x480	59,94	31,5
480p	720x480	59,94	31,5
576p	720x576	50	31,3
720p	1280x720	60	45,0
720p	1280x720	50	37,5
1080i	1920x1080	60(30)	33,8
1080i	1920x1080	50(25)	28,1
1080p	1920x1080	23,97/24	27,0
1080p	1920x1080	60	67,5
1080p	1920x1080	50	56,3

(4) HDMI - Temporização 3D

Modos	Resolução (pontos)	Frequência V. [Hz]	Frequência H. [KHz]
720p (Empacotamento de Quadro)	1280x720	50	37,5
720p (Empacotamento de Quadro)	1280x720	60	45,0
1080p (Empacotamento de Quadro)	1920x1080	24	27,0
720p (Cime-e-baixo)	1280x720	50	37,5
720p (Cime-e-baixo)	1280x720	60	45,0
1080p (Cime-e-baixo)	1920x1080	24	27,0
1080i (Lado a lado (meio))	1920x1080	50(25)	28,1
1080i (Lado a lado (meio))	1920x1080	60(30)	33,8
Limites de intervalo de origem dos gráficos do monitor	Taxa de varredura horizontal:	30k-100kHz	
	Taxa de varredura vertical:	50 -120Hz	
	Taxa máx. de pixel	Análogica: 162MHz Digital: 165MHz	

DICA:

- Uma imagem com resolução maior ou menor do que a resolução nativa do projetor (1920 × 1080) será exibida com tecnologia de escala.
- Sincronização dos sinais de sincronização Verde e Composto não são suportados.
- Outros sinais que não os especificados na tabela acima podem não ser exibidos corretamente. Se isso acontecer, altere a taxa de atualização ou a resolução no seu PC. Consulte a seção de ajuda Exibir Propriedades do seu PC para obter os procedimentos.

Instalação no teto

1. Para não danificar o projetor, utilize o pacote de instalação para montagem no teto.
2. Se você comprar um suporte de teto de outra empresa, certifique-se de que os parafusos utilizados para acoplar uma montagem ao projetor atendem as seguintes especificações:

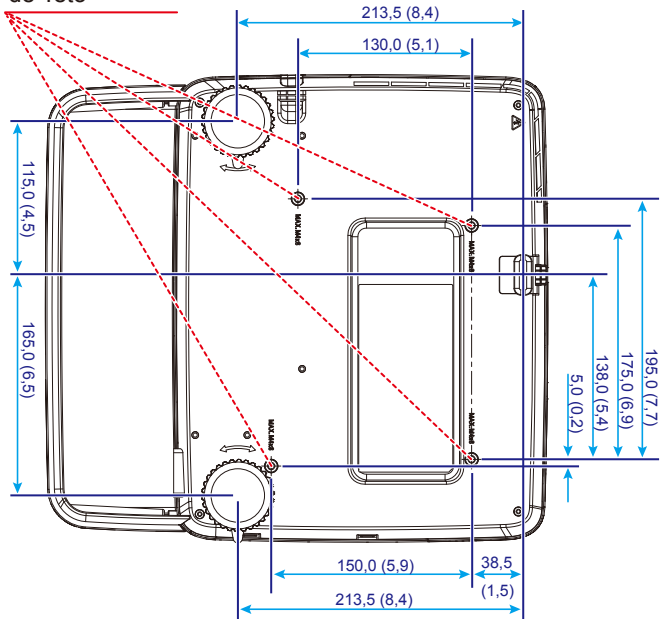


Note que danos provocados pela instalação incorreta tornam a garantia inválida.

- ▶ **Tipo do parafuso: M4**
- ▶ **Comprimento máximo da rosca: 8mm**
- ▶ **Comprimento mínimo da rosca: 6mm**

4-M4*L8 (Máx)
para Montagem
de Teto

Unidade: mm (polegadas)

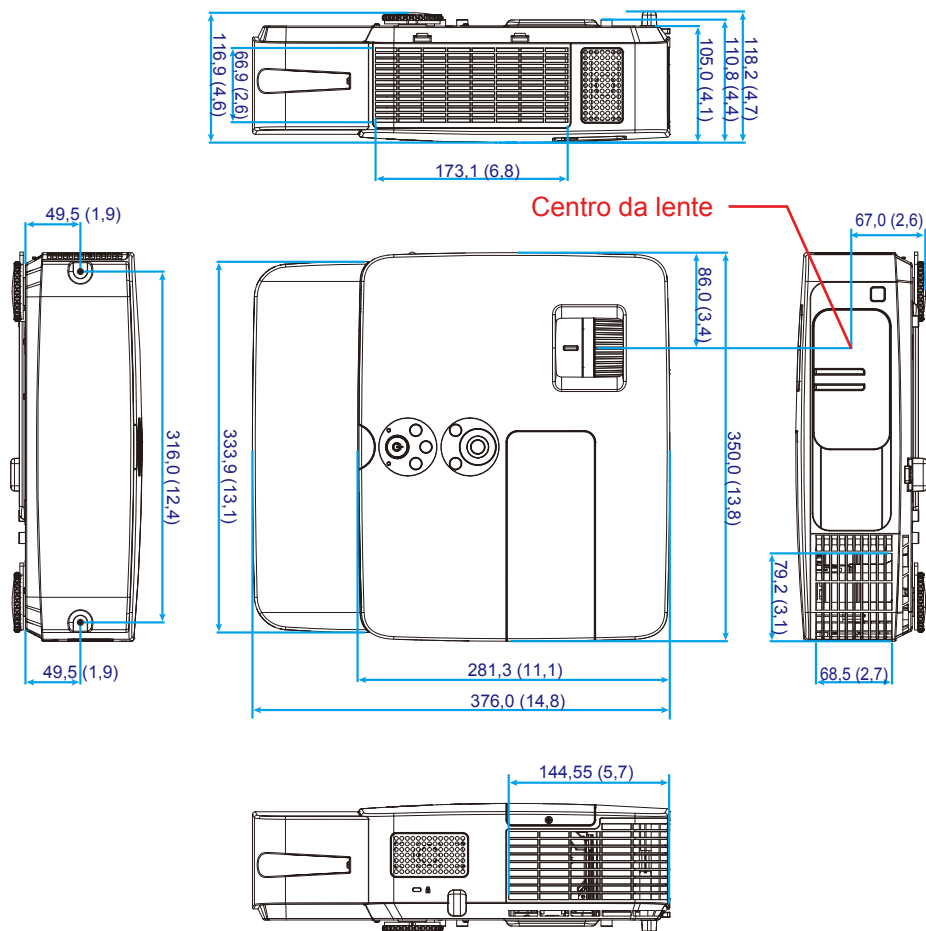


Aviso:

1. Se você comprar um suporte de teto de outra empresa, certifique-se que há pelo menos 10 centímetros de distância entre a cobertura inferior do projetor e o teto.
2. Evite colocar o projetor perto de fontes de calor, unidades de ar condicionado e aquecedores, caso contrário ele pode superaquecer e desligar automaticamente.
3. Suportes de teto devem ser anexados ao concreto, metal ou madeira.

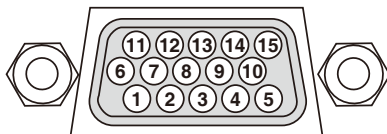
Dimensões do gabinete

Unidade: mm (polegadas)



Atribuições de pino de conector de entrada D-sub COMPUTER

Conector Mini D-sub de 15 pinos



Nível do Sinal

Sinal de vídeo: 0,7 Vp-p (analógico)

Sincronizar sinal: Nível TTL

Pino N.º	Sinal RGB (Analógico)	Sinal YCbCr
1	Vermelho	Cr
2	Verde	Y
3	Azul	Cb
4	Terra	
5	Terra	
6	Terra Vermelho	Terra Cr
7	Terra Verde	Terra Y
8	Terra Azul	Terra Cb
9	Sem Conexão	
10	Sincronizar Signal Terra	
11	Sem Conexão	
12	DADOS Bi-direcionais (SDA)	
13	Sincronização Horizontal ou Sincronização Composta	
14	Sincronização Vertical	
15	Relógio de dados	

COMPUTER IN

OBSERVAÇÃO: Números de Pino 12 e 15 são necessários para DDC/CI.

Códigos de controle do PC e Conexão de cabos

Códigos de controle do PC

Função	Dados de código							
POWER ON	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
POWER OFF	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
ENTRADA DE SELEÇÃO DE COMPU-	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H
ENTRADA DE SELEÇÃO HDMI 1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1AH	22H
ENTRADA DE SELEÇÃO HDMI 2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1BH	23H
ENTRADA DE SELEÇÃO DE VÍDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH
ENTRADA DE SELEÇÃO S-VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	0BH	13H
MUDO ATIVADO NA IMAGEM	02H	10 H	00H	00H	00H	12H		
MUDO DESATIVADO NA IMAGEM	02H	11H	00H	00H	00H	13H		
MUDO ATIVADO	02H	12H	00H	00H	00H	14H		
MUDO DESATIVADO	02H	13H	00H	00H	00H	15H		

OBSERVAÇÃO: Contate o seu revendedor para obter uma lista completa dos Códigos de Controle de PC, se necessário.

Conexão a Cabo

Protocolo de comunicação

Taxa de transmissão38400 bps

Comprimento de dados.....8 bits

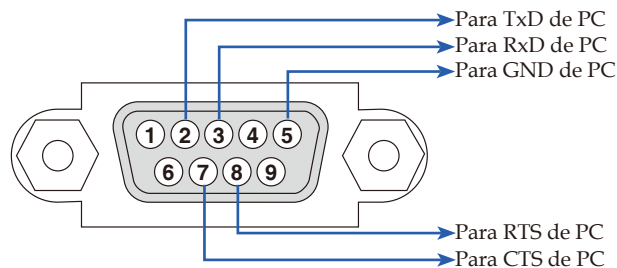
ParidadeSem paridade

Bit de paradaUm bit

X ligado / desligadoNenhum

Procedimento de comunicaçãoFull duplex

Conector PC Control (D-SUB 9P)



NOTA 1: Pinos 1, 4, 6 e 9 não são usados.

NOTA 2: Conector "Pedido para Enviar" e "Limpar para Enviar" juntos em ambas as extremidades do cabo para simplificar a conexão do cabo.

Lista de verificação de resolução de problemas

Antes de contatar o seu revendedor ou pessoal de serviço, verifique a lista a seguir para se assegurar de que são necessários, também ao consultar a seção “Resolução de Problemas” no manual do usuário. Esta lista abaixo nos ajudará a resolver o seu problema de modo mais eficiente.

* Imprima as páginas a seguir.

Frequência da ocorrência sempre às vezes (Com que frequência? _____) outro (_____)

Energia

- Não há energia (o indicador de ENERGIA não acende azul).
 - O plugue do cabo de alimentação está totalmente inserido na tomada.
 - Tampa da lâmpada está instalado corretamente.
 - Horas de lâmpada usadas (horas de operação da lâmpada) foram apagadas após a substituição da lâmpada.
 - Sem energia, mesmo que você pressione e segure o botão ENERGIA por um mínimo de 1 segundo.
- Desligar durante a operação.
 - O plugue do cabo de alimentação está totalmente inserido na tomada.
 - Tampa da lâmpada está instalado corretamente.
 - Gestão de energia está desligada (apenas modelos com a função de Gestão de Energia).

Vídeo e Áudio

- Nenhuma imagem é exibida de seu PC ou equipamento de vídeo para o projetor.
 - Continua sem imagem mesmo se conectar primeiro o projetor ao PC, em seguida, iniciar o PC.
 - Habilitando a saída de sinal de seu notebook ao projetor.
 - *Uma combinação de teclas de função ativam/desativam o monitor externo. Normalmente, a combinação da tecla “Fn” juntamente com uma das 12 teclas de função, liga ou desliga o monitor externo.*
 - Não há imagem (fundo azul).
 - Continua sem haver imagem, mesmo após pressionar o botão AUTO AJUSTE.
 - Continua sem haver imagem, mesmo se você realizar [REAJUSTAR] no menu do projetor.
 - Plugue de sinal de TV a cabo está totalmente inserido no conector de entrada
 - Uma mensagem aparece na tela.
(_____)
 - A fonte ligada ao projetor está ativa e disponível.
 - Continua sem haver imagem, mesmo após ajustar o brilho e/ou o contraste.
 - A resolução da fonte de entrada e a frequência são suportadas pelo projetor.
- A imagem está muito escura.
 - Permanece inalterada, mesmo após ajustar o brilho e/ou o contraste.
- A imagem está distorcida.
 - Imagem parece ser trapezoidal (sem alterações, mesmo ao ter realizado o ajuste [TRAPEZÓIDE]).
- Partes da imagem são perdidas.
 - Ainda inalterado mesmo se pressionar o botão AUTO AJUSTE.
 - Ainda inalterado mesmo depois de realizar [REAJUSTAR] no menu do projetor.
- A imagem é deslocada na direção vertical ou horizontal.
 - Posições horizontal e vertical estão ajustadas corretamente em um sinal de computador.
 - A resolução da fonte de entrada e a frequência são suportadas pelo projetor.
 - Alguns pixels são perdidos.
- Imagem está piscando.
 - Ainda inalterado mesmo se pressionar o botão AUTO AJUSTE.
 - Ainda inalterado mesmo depois de realizar [REAJUSTAR] no menu do projetor.
 - A imagem mostra cintilação ou deslocamento de cor em um sinal de computador.
- Imagem aparece borrada ou fora de foco.
 - Ainda inalterado mesmo depois de verificar resolução do sinal no PC e alterar a resolução nativa do projetor.
 - A distância de projeção está dentro de 1.000 mm a 11.000 mm.
 - Continua inalterado mesmo depois de ajustar o foco.
- Sem som.
 - Cabo de áudio está conectado corretamente à entrada de áudio do projetor.
 - Continua inalterado mesmo depois de ajustar o nível de volume.

Outros

- O controle remoto não funciona.
 - Não há obstáculos entre o sensor do projetor e do controle remoto.
 - Projetor é colocado perto de uma luz fluorescente que pode perturbar os controles remotos por infravermelhos.
 - As baterias são novas e não estão invertidas na instalação
- Os botões na estrutura do projetor não funcionam.
 - [BLOQ. PAINEL CONTROLE] não está ligado no menu. Ainda inalterado mesmo se pressionar e segurar o botão
 - EXIT para mínimo de 10 segundos.

REGISTRE SEU PROJETOR!

(Para residentes nos Estados Unidos, Canadá e México)

Por favor, dedique tempo para registrar seu novo projetor. Isso irá ativar suas peças limitadas e garantia de trabalho e programa de serviço InstaCare.

Visite o nosso website em www.necdisplay.com, clique no centro de suporte/registro de produtos online e envie o seu formulário preenchido.

Após o recebimento, nós enviaremos uma carta de confirmação com todos os detalhes que você precisa para aproveitar a garantia rápida e confiável, e programas de serviços do líder da indústria, a NEC Display Solutions of America, Inc.

NEC