

Projektor portátil

UM330X/UM280X/ UM330W/UM280W

Manual do usuário

O UM280X e o UM280W não são distribuídos na América do Norte.

Número do Modelo
NP-UM330X, NP-UM280X, NP-UM330W, NP-UM280W

- Apple, Mac, Mac OS, MacBook e iMac são marcas comerciais da Apple Inc. registradas nos EUA e em outros países.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework e PowerPoint são marcas comerciais registradas ou marcas comerciais da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou em outros países.
- Intel e Intel Core são marcas comerciais da Intel Corporation nos EUA e/ou em outros países.
- PowerPC é uma marca comercial registrada da International Business Machines Corporation.
- MicroSaver é uma marca comercial registrada da Kensington Computer Products Group, uma divisão da ACCO Brands.
- O Virtual Remote Tool usa a biblioteca WinI2C/DDC, © Nicomsoft Ltd.
- HDMI, o Logotipo HDMI e a High-Definition Multimedia Interface são marcas comerciais ou marcas comerciais registradas da HDMI Licensing LLC.



- Trademark PJLink é uma marca comercial utilizada para direitos de marcas comerciais no Japão, nos Estados Unidos da América e em outros países e áreas.
- Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance® e Wi-Fi Protected Access (WPA, WPA2)® são marcas comerciais registradas da Wi-Fi Alliance.
- Blu-ray é uma marca comercial da Blu-ray Disc Association
- CRESTRON e ROOMVIEW são marcas comerciais registradas da Crestron Electronics, Inc. nos Estados Unidos e em outros países.
- Outros nomes de produtos e de empresas mencionados neste manual do usuário podem ser marcas comerciais ou marcas comerciais registradas de seus respectivos proprietários.
- Licenças de Software GPL/LGPL

Os softwares do produto estão licenciados com a GNU General Public License (GPL), GNU Lesser General Public License (LGPL), entre outras.

Para obter mais informações sobre cada software, consulte o “readme.pdf” dentro da pasta “about GPL&LGPL” no CD-ROM fornecido.

OBSERVAÇÕES

- (1) O conteúdo deste manual do usuário não poderá ser reimpresso em partes ou em sua totalidade sem permissão.
- (2) O conteúdo deste manual do usuário está sujeito a alterações sem aviso prévio.
- (3) Embora este manual tenha sido criado com muito cuidado, no caso de qualquer ponto questionável, erros ou omissões, fale conosco.
- (4) Independentemente do artigo (3), a NEC não será responsável por nenhuma reclamação ou outras questões consideradas resultantes do uso do Projector.

Informações Importantes

Precauções de Segurança

Precauções

Leia este manual cuidadosamente usando o projetor NEC e mantenha o manual em um local de fácil acesso para referência futura.

CUIDADO



Para desligar a energia principal, remova o plugue da tomada. O soquete da tomada deverá ser instalado o mais próximo possível do equipamento e deverá ter acesso fácil.

CUIDADO



PARA EVITAR CHOQUES, NÃO ABRA O GABINETE.
HÁ COMPONENTES DE ALTA TENSÃO NO INTERIOR.
SOLICITE ATENDIMENTO À EQUIPE DE SERVIÇO PERSONALIZADA.



Este símbolo é um aviso da existência de tensão não isolada na unidade suficiente para causar um choque elétrico. Sendo assim, é perigoso fazer qualquer tipo de contato com qualquer parte interna da unidade.



Este símbolo informa ao usuário que informações importantes sobre a operação e a manutenção da unidade foram fornecidas.

As informações deverão ser lidas cuidadosamente para evitar problemas.

AVISO: PARA EVITAR INCÊNDIO OU CHOQUE, NÃO EXPONHA ESTA UNIDADE À CHUVA OU UMIDADE. NÃO USE O PLUGUE DESTA UNIDADE COM EXTENSÕES OU EM TOMADAS A MENOS QUE TODOS OS PINOS POSSAM SER INTEIRAMENTE INSERIDOS.

DOC de Aviso de Conformidade (somente Canadá)

Este aparato digital Classe B atende a todos os requisitos dos Regulamentos de Equipamentos Causadores de Interferência Canadenses.

Regulamentação de Informações de Ruído de Máquinas – 3. GPSGV,

O valor mais alto da pressão de som é inferior a 70 dB (A) de acordo com a EN ISO 7779.

CUIDADO



Evite exibir imagens estáticas por um período de tempo prolongado. Isso poderá fazer com que essas imagens fiquem temporariamente mantida na superfície do painel LCD.

Se isso acontecer, continue a usar o projetor. O plano de fundo estático das imagens anteriores desaparecerão.

Descartando produtos usados



A legislação na UE implementada em cada Estado Membro exige que os produtos elétricos e eletrônicos com esta marca (à esquerda) devem ser descartados separadamente do lixo doméstico normal. Isso inclui projetores e seus acessórios elétricos ou lâmpadas. Ao descartar esses produtos, siga as orientações das autoridades locais e/ou informe-se na loja onde você adquiriu o produto.

Depois de coletar os produtos usados, eles serão reutilizados e reciclados da maneira apropriada. Esse esforço nos ajudará a reduzir resíduos assim como o impacto negativo poderá ser mantido em níveis mínimos. Por exemplo, o mercúrio contido nas lâmpadas, que é prejudicial à saúde humana e ao ambiente.

A marca nos produtos elétricos e eletrônicos se aplica somente aos Estados Membros da União Europeia.

AVISO PARA RESIDENTES DA CALIFÓRNIA:

A manipulação dos cabos fornecidos com o produto causarão exposição à chumbo, um elemento químico conhecido no Estado da Califórnia por causar fetos com defeitos congênitos ou outros danos reprodutivos. LAVE AS MÃOS APÓS A MANIPULAÇÃO.

Interferência de RF (somente EUA)

AVISO

A Federal Communications Commission (FCC, Comissão Federal de Comunicações) não permite nenhuma modificação ou alteração na unidade EXCETO aquelas especificadas pela NEC Display Solutions of America, Inc. neste manual. O não cumprimento dessa regulamentação governamental poderá invalidar o seu direito de operar o equipamento. Este equipamento foi testado e sua conformidade com os limites de um dispositivo digital da Classe B foi comprovada como de acordo com a Parte 15 das Normas da FCC. Esses limites foram criados para a proteção adequada contra interferências nocivas em instalações residenciais. Este equipamento gera, usa e pode irradiar energia de radiofrequência e, caso não instalado e usado de acordo com as instruções, pode causar interferência nas radiocomunicações. No entanto, não há nenhuma garantia de que não haverá interferência em uma determinada instalação.

Se o equipamento causar interferência prejudicial à recepção de rádio ou televisão, que pode ser determinada ao ligar e desligar o equipamento, sugerimos que o usuário tente corrigir a interferência utilizando uma ou mais medidas a seguir:

- Redirecionar ou realocar a antena de recepção.
- Aumentar a distância entre o equipamento e o receptor.
- Conecte o equipamento na tomada de um circuito diferente do qual o receptor está conectado.
- Consulte o revendedor ou um técnico experiente de rádio/TV para obter ajuda.

Somente Reino Unido: No Reino Unido, um cabo de alimentação com aprovação BS e plugue moldado possui um fusível preto (cinco Amps) instalado para uso com esse equipamento. Se nenhum cabo de alimentação for fornecido com o equipamento, entre em contato com seu fornecedor.

Questões Importantes de Segurança

Estas instruções de segurança destinam-se a garantir uma vida longa do seu projeto além de evitar incêndios e choques. Leia-as cuidadosamente e preste atenção aos avisos.



Instalação

- Não instale o projetor nas seguintes condições:
 - em um carrinho, base ou mesa instável.
 - próximo à água, banheiras ou ambientes úmidos.
 - com exposição direta à luz solar, próximo a aquecedores ou a dispositivos com radiação de calor.
 - em ambientes empoeirados, com fumaça ou com vapor.
 - sobre folha de papel ou tecidos, tapetes ou carpetes.
- Se desejar que o projetor seja instalado no teto:
 - Não tente instalar o projetor sozinho.
 - O projetor deve ser instalado por técnicos qualificados para garantir a operação apropriada e reduzir o risco de lesões corporais.
 - Além disso, o teto deverá ser resistente o suficiente para suportar o projetor e a instalação deve ser feita de acordo com as normas de construção locais.
 - Consulte o seu revendedor para obter mais informações.

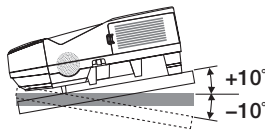
AVISO

- Não posicione nenhum objeto que possa ser afetado pelo calor na frente da janela de projeção. Ele poderá derreter devido ao calor emitido pela saída de luz.



Coloque o projetor na horizontal

O ângulo de inclinação do projetor não deverá ultrapassar 10 graus e o projetor não deverá ser instalado de nenhuma outra maneira que não seja a montagem na área de trabalho ou no teto; caso contrário, a vida da lâmpada poderá ser radicalmente reduzida.



⚠️ Prevenções Contra Incêndio e Choque ⚡

- Verifique se há ventilação suficiente e se as saídas estão desobstruídas para evitar o acúmulo de calor no interior do projetor. Deixe um espaço de pelo menos 4 pol. (10 cm) entre o projetor e a parede.
- Não tente tocar na saída de exaustão, pois ela pode estar aquecida quando o projetor estiver ligado e logo após ser desligado. As peças do projetor podem ficar temporariamente aquecidas se ele for desligado com o botão LIGA/DESLIGA ou se a fonte de corrente alternada for desconectada durante a operação normal do projetor. Tenha cuidado ao levantar o projetor.



HOT

- Evite que objetos estranhos, como cliques de papel e pedaços de papel caiam dentro do projetor. Não tente recuperar nenhum objeto que caia no projetor. Não insira nenhum objeto metálico, como arame ou chave de fenda no projetor. Se algo cair dentro do projetor, desconecte-o imediatamente e solicite que uma equipe de serviço responsável remova o objeto.
- Não coloque nenhum objeto em cima do projetor.
- Não toque o plugue de alimentação quando houver tempestades. Isso poderá causar choque elétrico ou incêndio.
- O projetor foi criado para operar em uma fonte de alimentação de corrente alternada de 100-240 V e 50/60 Hz. Verifique se a sua fonte de alimentação está em conformidade com esse requisito antes de usar o projetor.
- Não olhe através da janela de projeção quando o projetor estiver ligado. Seus olhos poderão ser seriamente danificados.



- Não deixe itens, como lentes de aumento, no caminho da luz do projetor. A luz que está sendo projetada da janela de projeção é expansiva, portanto, qualquer tipo de objeto anormal que possa redirecionar essa luz pode causar consequências imprevisíveis, como incêndio ou dano aos olhos.
- Não posicione nenhum objeto que possa ser afetado pelo calor na frente das saídas de exaustão do projetor. Isso poderá derreter o objeto ou queimar sus mãos com o calor emitido pelo exaustor.
- Não espirre água no projetor. Isso poderá causar choque elétrico ou incêndio. Se o projetor for molhado, desligue-o, desconecte o cabo de alimentação e solicite que uma equipe de serviço qualificado verifique o projetor.

- Manipule o cabo de alimentação com cuidado. Cabos de energia danificados ou desgastados podem causar choque elétrico ou incêndio.
 - Não use nenhum cabo de energia a não ser o fornecido com o projetor.
 - Não curve ou puxe o cabo de alimentação excessivamente.
 - Não coloque o cabo de alimentação embaixo do projetor ou de qualquer objeto pesado.
 - Não cubra o cabo de alimentação com outros materiais maleáveis, como tapetes.
 - Não aqueça o cabo de alimentação.
 - Não manipule o plugue de alimentação com mãos úmidas.
- Desligue o projetor, desconecte o cabo de alimentação e solicite que uma equipe de serviço qualificado verifique o projetor nas seguintes condições:
 - Quando o cabo ou plugue de alimentação estiver danificado ou desgastado.
 - Se algum líquido tiver sido derramado no projetor ou se ele tiver sido exposto a chuva ou água.
 - Se o projetor não operar normalmente depois que todas as instruções descritas neste manual do usuário tiverem sido seguidas.
 - Se o projetor tiver caído ou se o gabinete tiver sido danificado.
 - Se o projetor exibir uma alteração distinta no desempenho, indicando necessidade de atendimento.
- Desconecte o cabo de alimentação e todos os outros cabos existentes antes de carregar o projetor.
- Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação antes de limpar o gabinete ou substituir a lâmpada.
- Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação se o projetor não for usado por um longo período de tempo.
- Ao usar um cabo de rede local (somente modelos com a porta RJ-45 LAN):
Como medida de segurança, não estabeleça conexões com o conector no cabeamento de dispositivos periféricos que possam conter tensão excessiva.

CUIDADO

- Verifique se os parafusos estão firmes após montar a tampa da fiação. Se isso não for feito, a tampa da fiação poderá escapar e soltar, causando ferimentos ou danificando a tampa.
- Não coloque feixes de cabos na tampa da fiação. Isso pode danificar o cabo de alimentação e, conseqüentemente, causar incêndio.
- Não segure na tampa da fiação ao mover o projetor e nem aperte a tampa com força excessiva. Isso pode danificar a tampa da fiação e, conseqüentemente, causar ferimentos.
- Não use os pés para outras finalidades que não sejam as originalmente pretendidas. A utilização incorreta, como usar garras no pé de inclinação ou prendê-lo na parede, pode danificar o projetor.
- Não envie o projetor no compartimento maleável em envios por entrega de encomendas ou carga. O projetor dentro do compartimento maleável poderá ser danificado.
- Selecione [ALTO] no modo Fan (Ventilador) se continuar a usar o projetor por dias consecutivos. (No menu, selecione [CONFIG.] → [OPÇÕES(1)] → [MODOS VENTILADOR] → [ALTO]).
- Não desligue a alimentação de corrente alternada por 60 segundos depois que a lâmpada for ligada e enquanto o indicador POWER estiver piscando em azul. Isso poderá causar falha prematura da lâmpada.

Precauções de Controle Remoto

- Manipule o controle remoto com cuidado.
- Se o controle remoto for molhado, seque-o imediatamente.
- Evite calor e umidade excessivos.
- Não reduza, aqueça ou separe as baterias.
- Não jogue as baterias no fogo.
- Se não for usar o controle remoto por um longo período de tempo, remova as baterias.
- Verifique se a polaridade (+/-) das baterias estão alinhadas corretamente.
- Não use baterias novas e velhas juntas, nem tipos diferentes de baterias uma com as outras.
- Descarte as baterias usadas de acordo com as normas locais.

Observação para Residentes dos EUA

A lâmpada neste produto contém mercúrio. Descarte de acordo com as Leis Locais, Estaduais ou Federais.

Substituição da Lâmpada

- Use a lâmpada especificada em prol da segurança e do desempenho.
- Para substituir a lâmpada, siga todas as instruções fornecidas na página 120.
- Certifique-se de substituir a lâmpada e o filtro quando a mensagem **[THE LAMP HAS REACHED THE END OF ITS USABLE LIFE. PLEASE REPLACE THE LAMP AND FILTER.]** aparecer. Se você continuar a usar a lâmpada após ela ter atingido o final da sua vida útil, o bulbo da lâmpada poderá se estilhaçar e pedaços de vidro poderão se espalhar na base. Não toque neles, pois os estilhaços de vidro podem causar ferimentos. Se isso acontecer, contate seu revendedor e solicite a substituição da lâmpada.

Uma Característica da Lâmpada

O projetor contém uma lâmpada de mercúrio de alta pressão como fonte de luz.

As lâmpadas contêm uma característica: seu brilho gradualmente diminui com o tempo. Além disso, ligar e desligar a lâmpada repetidamente aumentará a possibilidade de redução de brilho.

A vida real da lâmpada pode variar dependendo da lâmpada em si, das condições do ambiente e da utilização.



CUIDADO:

- **NÃO TOQUE NA LÂMPADA** imediatamente após ela ter sido usada. Ela estará extremamente quente. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação. Aguarde pelo menos uma hora para que a lâmpada esfrie antes de manipulá-la.
- **AO remover a lâmpada de um projeto montado no teto**, certifique-se de que ninguém esteja embaixo do projetor. Fragmentos de vidro podem cair caso a lâmpada tenha queimado.

Sobre o Modo de Alta Altitude

- Defina o [MODO VENTILADOR] como [ALTA ALTITUDE] ao usar o projetor em altitudes de aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros ou superiores.
O uso do projeto em altitudes de aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros ou superiores sem definir para [ALTA ALTITUDE] pode causar superaquecimento do projetor e ele poderá ser encerrado. Se isso acontecer, aguarde alguns minutos e ligue o projetor.
- Use o projetor em altitudes inferiores a aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros e definir para [ALTA ALTITUDE] (Alta Altitude) pode super-resfriar a lâmpada causando tremulação da imagem. Alterne [MODO VENTILADOR] para [AUTO].
- O uso do projetor em altitudes de aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros ou superiores pode reduzir a vida dos componentes ópticos, como a lâmpada.

Sobre os direitos autorais das imagens projetadas originais:

Observe que, ao usar o projetor com a finalidade de ganho comercial ou de atração da atenção do público em estabelecimentos como cafeterias ou hotéis e ao utilizar a compactação ou expansão da imagem da tela com as funções a seguir, questões sobre o infringimento de direitos autorais protegidos pela lei de direito autoral podem ser levantadas.

[RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO], [TRAPEZOIDE], recurso Magnifying (Lupa) e outros recursos similares.

Informações sobre Restrição de Certas Substâncias Perigosas turcas relevantes para o mercado da Turquia

EEE Yonetmeliğine Uygundur.

Este dispositivo não está destinado ao uso no campo de visão direto em áreas de trabalho com exibição visual. Para impedir os reflexos inoportunos em áreas de trabalho com exibição visual, este dispositivo não deverá ser colocado no campo direto da visão.

Sumário

Informações Importantes	i
1. Introdução	1
❶ O que há na caixa?	1
❷ Introdução ao projetor	2
Recursos:	2
Sobre este manual do usuário	3
❸ Nomes de partes do projetor	4
Parte superior e lado da tela do projetor	4
Lado do painel do terminal do projetor	4
Removendo e montando a tampa da fiação	5
Principais recursos	7
Recursos do painel do terminal	8
❹ Nomes de partes do controle remoto	9
Instalação da bateria	10
Precauções de Controle Remoto	10
Faixa de operação do controle remoto sem fio	10
❺ Ambiente operacional do software incluído no CD-ROM	11
Ambiente operacional	12
2. Projetar uma imagem (operação básica)	14
❶ Fluxo de projeção de imagem	14
❷ Conectar o computador/Conectar o cabo de alimentação	15
❸ Ativar o projetor	16
Observação sobre a tela Startup (tela de seleção do idioma do menu)	17
❹ Selecionar uma fonte	18
Selecionar o computador ou a fonte de vídeo	18
❺ Ajustar o tamanho e a posição da imagem	19
Ajustando a posição horizontal/vertical	20
Ajustando o foco (Anel de foco)	20
Ajustando a inclinação (Pé de inclinação)	21
Ajustando a inclinação vertical	21
Ajustando o tamanho [Zoom digital]	22
❻ Corrigir a distorção de trapezoide manualmente	23
Ajustar com botões do gabinete	23
Ajustar com o controle remoto	24
❼ Otimizar o sinal do computador automaticamente	25
Ajustar a imagem usando o ajuste automático	25
❽ Aumentar ou diminuir o volume	25
❾ Desativar o projetor	26
❿ Ao mover o projetor	27
3. Recursos convenientes	28
❶ Desativar imagem e som	28
❷ Congelar uma imagem	28
❸ Ampliar uma imagem	28

4	Alterar modo Eco/Verificar efeito de economia de energia	29
	Utilização do modo Eco [MODO ECO]	29
	Verificar efeito de economia de energia [CARBON METER].....	30
5	Evitar o uso não autorizado do projetor [SEGURANÇA].....	31
6	Usar o cabo do computador (VGA) para operar o projetor (Virtual Remote Tool)	34
7	Operando as funções do mouse do computador no controle remoto do projetor via cabo USB (função de mouse remoto)	40
8	Projetando a imagem da tela do computador com o projetor via cabo USB (USB Display)	41
9	Controlando o projetor com um navegador HTTP.....	43
10	Controlando o Projetor em uma rede local (PC Control Utility Pro 4/Pro 5).....	50
11	Projetando a imagem da tela do seu computador através do Projector por uma rede local (Image Express Utility Lite)	54
	Iniciando o Image Express Utility Lite a partir de memória USB ou cartão SD	57
12	Projetando uma imagem de um ângulo (Geometric Correction Tool no Image Express Utility Lite)	59
	O que você pode fazer com o GCT	59
	Projetando uma imagem a partir de um ângulo (GCT).....	59
13	Conectando o seu microfone.....	61
4.	Usando o Viewer	62
1	O que você pode fazer com o Viewer	62
2	Projetando imagens armazenadas em um dispositivo de memória USB.....	64
3	Convertendo arquivos do PowerPoint em slides (Viewer PPT Converter 3.0).....	70
5.	Usando o menu de tela.....	73
1	Usando os menus.....	73
2	Elementos do Menu.....	74
3	Lista de Itens do Menu	75
4	Descrições e funções do menu [FONTE]	78
	COMPUTADOR	78
	HDMI1 e 2.....	78
	VIDEO.....	78
	S-VIDEO	78
	VISUALIZADOR.....	78
	REDE.....	78
	APRES. USB	78
5	Descrições e funções do menu [AJUSTAR]	79
	[IMAGEM]	79
	[OPÇÕES IMAGEM].....	82
6	Descrições e funções do menu [CONFIG.]	86
	[GERAL].....	86
	[MENU]	88
	[INSTALAÇÃO]	90
	[OPÇÕES(1)]	92

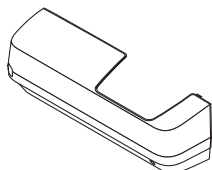
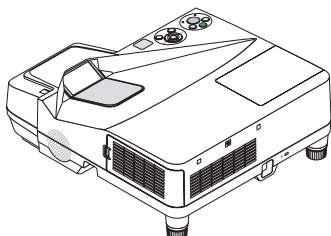
[OPÇÕES(2)]	94
Configuração do projetor para uma conexão de LAN com fio [REDE COM FIOS]	96
Configuração do projetor de uma conexão de LAN sem fio (com a unidade USB opcional de LAN sem fio) [REDE SEM FIOS]	97
7 Funções e descrições de menu [INFO.]	99
[TEMPO DE USO]	99
[FONTE]	100
[REDE COM FIOS]	100
[REDE SEM FIOS]	100
[VERSION]	101
[OTHERS]	101
8 Funções e descrições de menu [REINI.]	102
Volta ao padrão de fábrica [REINI.]	102
6. Instalação e conexões	103
1 Configuração da tela e do projetor	103
2 Como conectar	106
Como conectar o computador	106
Como conectar um monitor externo	108
Como conectar o DVD Player ou outro equipamento audiovisual	109
Como conectar entrada de componente	110
Como conectar entrada HDMI	111
Como fazer a conexão com uma LAN com fio	112
Como fazer a conexão com uma LAN sem fio (Opcional: série NP02LM)	113
7. Manutenção	116
1 Limpeza dos filtros	116
2 Limpando a janela de projeção	119
3 Limpeza do gabinete	119
4 Substituição da lâmpada e dos filtros	120
8. Apêndice	126
1 Solução de problemas	126
Mensagens do indicador	126
Problemas comuns e soluções	127
Se não houver imagem ou se a imagem não for exibida corretamente.	128
2 Especificações	129
3 Dimensões do gabinete	131
4 Designação dos pinos do conector de entrada de D-Sub COMPUTADOR	132
5 Lista de sinais de entrada compatíveis	133
6 Códigos de controle do PC e conexão de cabos	134
7 Lista de verificação de solução de problemas	135
8 Certificação TCO	137
9 REGISTRE SEU PROJETO! (para residentes nos Estados Unidos, no Canadá e no México)	138

1. Introdução

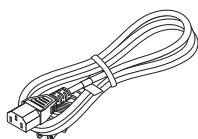
1 O que há na caixa?

Confira se a caixa contém tudo o que está listado. Se faltar alguma coisa, entre em contato com o revendedor. Guarde a caixa e a embalagem para o caso de precisar despachar o projetor.

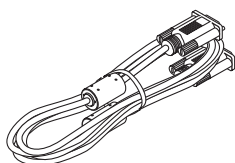
Projetor



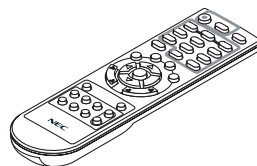
Tampa da fiação (24F48981)
(montada no projetor no ato de
remessa → página 5)



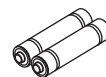
Cabo de energia
(EUA: 7N080240)
(UE: 7N080027)



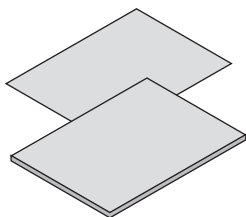
Cabo do computador (VGA)
(7N520073/7N520052)



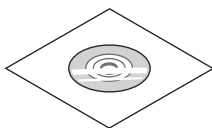
Controle remoto
(7N900924)



Baterias (AAA × 2)



- Informação importante (Para a América do Norte: 7N8N3231)
(Para outros países que não sejam a América do Norte: 7N8N3231 e 7N8N3241)
- Guia de Instalação Rápida
(7N8N3251)/(7N8N3261)



CD-ROM do projetor NEC
Manual do Usuário (PDF) e
o utilitário
(7N951861)

Somente para a América do Norte
Garantia limitada
Para clientes na Europa:
Em nosso site, você poderá
encontrar nossa Política de Garantia
atual:
www.nec-display-solutions.com

Se o manual do usuário não trazer informações diferentes, os desenhos do gabinete do projetor mostram exemplos do UM330X.

2 Introdução ao projetor

Esta seção o apresenta ao seu novo projetor e descreve os recursos e os controles.

Recursos:

- **Distâncias de projeção ultracurtas**

As lentes focais ultracurtas fornecem uma imagem maior usando uma distância de projeção menor em comparação com as lentes de projetor típicas.

UM330X/UM280X: Máx. 116,6" (UM330W/UM280W: Máx. 110"), distância de projeção: 51 cm/20 pol

(A distância de projeção refere-se à distância entre a tela e o lado da tela do projetor)

- **Inicialização rápida (3 segundos*1), Quick Power Off, Direct Power Off**

3 segundos*1 após você ligar, o projetor estará pronto para exibir imagens do PC ou do vídeo.

O projetor pode ser imediatamente guardado depois de desligado. Não há necessidade de um período de resfriamento depois que o projetor é desligado com o controle remoto ou pelo painel de controle do gabinete.

O projetor tem um recurso chamado "Direct Power Off". Ele permite desligar o projetor (mesmo quando está projetando uma imagem) no principal botão de energia ou desconectando a fonte de energia AC.

Para desligar a fonte de energia AC quando o projetor está ligado, use uma fonte de alimentação equipada com um botão e um estabilizador.

*1 O momento para a inicialização rápida só ocorre quando [MODOS ESPERA] está definido como [NORMAL] na mensagem na tela.

- **0,2 W (100-130 V AC)/0,4 W (200-240 V AC) em condição de espera com a tecnologia para economia de energia**

A seleção de [ECONOMIZAR ENERGIA] for [MODOS ESPERA] no menu pode colocar o projetor no modo de economia de energia, que consome somente 0,2 W (100-130 V AC)/0,4 W (200-240 V AC).

- **Medidor de carbono**

Este recurso mostrará o efeito da economia de energia em termos de redução da emissão de CO₂ (kg) quando o [MODOS ECO] do projetor estiver definido como [AUTO ECO], [NORMAL] ou [ECO].

O volume de redução da emissão de CO₂ será exibido na mensagem de confirmação no momento de desligamento e em INFO no menu de tela.

- **Vida útil da lâmpada é de até 8000 horas*2**

O uso do Modo Eco (ECO) permite que você prolongue a vida útil da lâmpada do projetor em até 8.000 horas (até 4.000 horas no MODO ECO DESLIG.).

*2 UM330X/UM330W: 6.000 horas (até 3.000 no MODO ECO DESLIG.)

- **Duas entradas HDMI para suporte a sinais digitais**

As duas entradas HDMI fornecem sinais digitais compatíveis com HDCP. A entrada HDMI também permite sinal de áudio.

- **Alto-falante embutido de 16 W para uma solução de áudio integrada**

Potente alto-falante monoaural de 16 watts oferece o volume necessários para grandes ambientes.

- **Entrada de MICROFONE fornecida**

Um jaque de entrada de MICROFONE para um microfone dinâmico disponível comercialmente é útil para apresentações em salas de conferência ou palestras em salas de aula.

- **O kit de quadro branco interativo opcional e o projetor podem ser usados para converter o quadro branco em uma tela virtual sensível ao toque.**

Um kit de quadro branco interativo (NP02Wi) está disponível opcionalmente.

- **O controle remoto fornecido permite que você atribua uma identificação (ID DE CONTROLE) ao projetor**

Vários projetores podem funcionar separadamente e de forma independente com o mesmo controle remoto; basta atribuir um número de identificação a cada projetor.

- **Monitor USB**

Usando um cabo USB disponível comercialmente (compatível com as especificações de USB 2.0) para conectar o computador ao projetor, você pode enviar a imagem da tela do seu computador para o projetor sem precisar de um cabo de computador tradicional (VGA).

- **Conector RJ-45 integrado para recursos de rede com fio, junto com recursos de rede sem fio**

O padrão é um conector RJ-45. Uma unidade LAN USB sem fio é necessária para a conexão sem fio com a LAN.

- **Programas de software (User Supportware) contidos no CD-ROM fornecido**

O projetor NEC fornecido inclui quatro programas: Virtual Remote Tool, Image Express Utility Lite (para Windows/Mac OS), PC Control Utility Pro 4 (para Windows)/5 (para Mac OS) e Viewer PPT Converter 3.0.

O Image Express Utility Lite (para Windows) pode ser iniciado com um cartão SD ou de memória USB sem necessidade de instalações no seu computador.

- **Recursos LIGAÇÃO AUTOM. e DESLIGAMENTO AUTOMÁTICO**

Os recursos LIGAÇÃO DIRETA, LIGAÇÃO AUTOM.(COMP.), DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA e TEMPORIZ. P/ DESLIGAR eliminam a necessidade de uso constante do botão LIGA/DESLIGA no controle remoto ou no gabinete do projetor.

- **Evitar o uso não autorizado do projetor**

Configurações avançadas de segurança para proteção de palavras-chave, bloqueio do painel de controle do gabinete, slot de segurança e abertura da cadeia de segurança para ajudar a evitar o acesso não autorizado, ajustes e roubo.

- **Alta resolução até WUXGA*3**

Monitor de alta resolução - compatível com até WUXGA, resolução nativa XGA (UM330X/UM280X)/WXGA (UM330W/UM280W).

*3 Quando o MODO WXGA está definido como LIGADO.

- **Compatibilidade com CRESTRON ROOMVIEW**

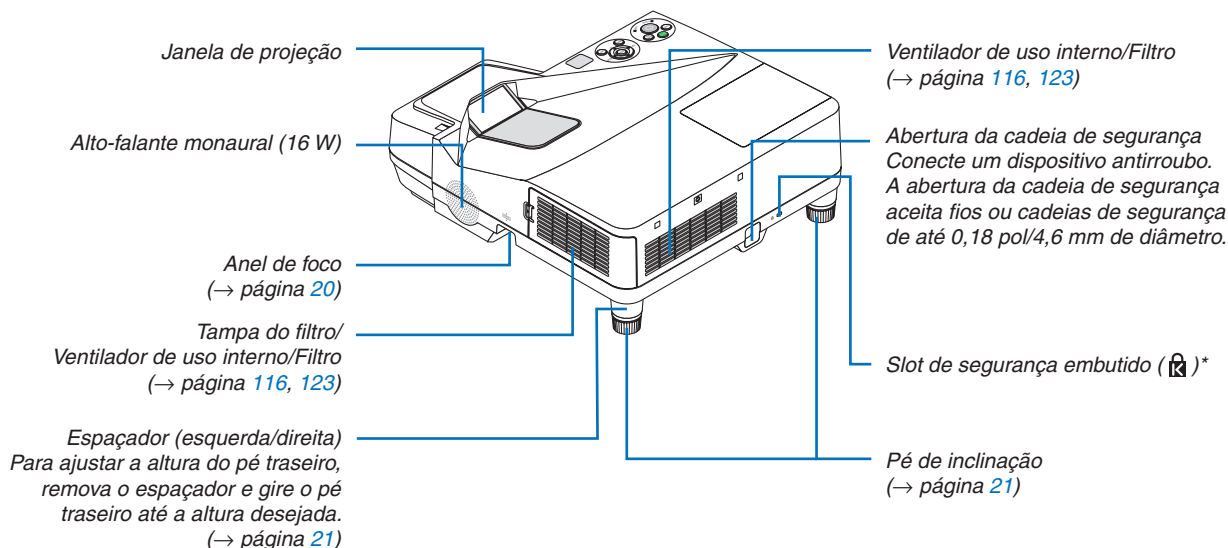
O projetor aceita CRESTRON ROOMVIEW, permitindo que vários dispositivos conectados à rede sejam gerenciados e controlados em um computador ou controlador.

Sobre este manual do usuário

O meio mais rápido de começar é dedicar um tempo e acertar pela primeira vez. Dedique alguns minutos a verificar o manual do usuário. Essa prática pode economizar seu tempo posteriormente. No início de cada seção do manual, há uma visão geral. Se a seção não for aplicável, pule-a.

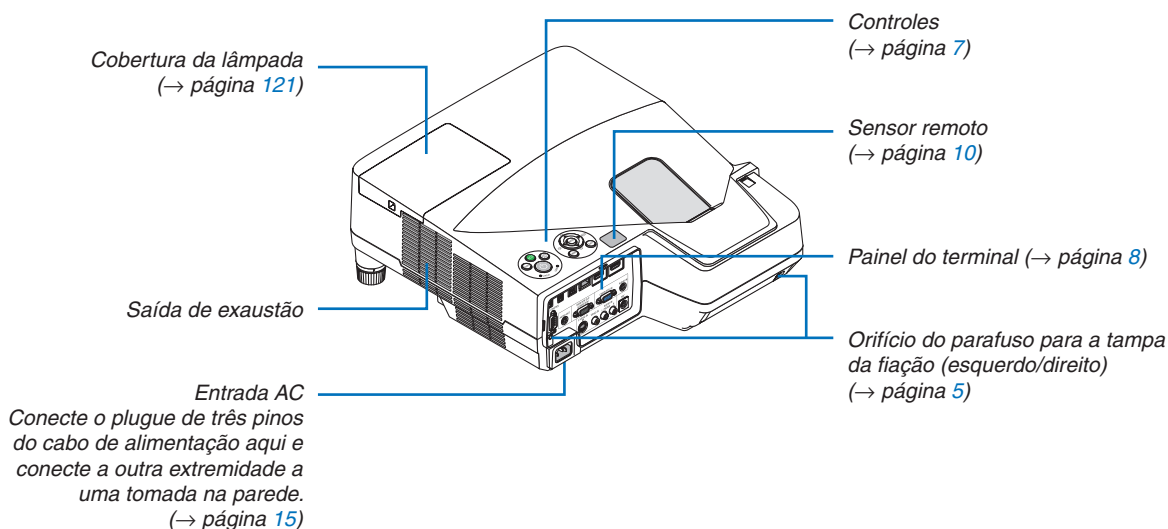
3 Nomes de partes do projetor

Parte superior e lado da tela do projetor



* Esse slot de segurança é compatível com o MicroSaver® Security System.

Lado do painel do terminal do projetor



Removendo e montando a tampa da fiação

Depois de concluir as conexões, monte a tampa da fiação fornecida para ocultar os cabos adequadamente.

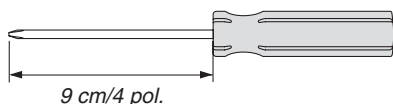
⚠ ATENÇÃO:

- Verifique se os parafusos estão firmes após montar a tampa da fiação. Se isso não for feito, a tampa da fiação poderá escapar e soltar, causando ferimentos ou danificando a tampa.
- Não coloque feixes de cabos na tampa da fiação. Isso pode danificar o cabo de alimentação e, conseqüentemente, causar incêndio.
- Não segure na tampa da fiação ao mover o projetor e nem aperte a tampa com força excessiva. Isso pode danificar a tampa da fiação e, conseqüentemente, causar ferimentos.

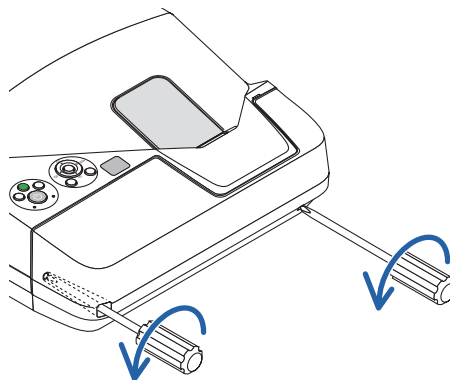
Removendo a tampa da fiação

Ferramenta necessária:

- Chave Phillips plus com cerca de 9 cm/4 pol.



1. Afrouxe os parafusos da tampa da fiação até que a chave Phillips fique em uma posição para livre movimento

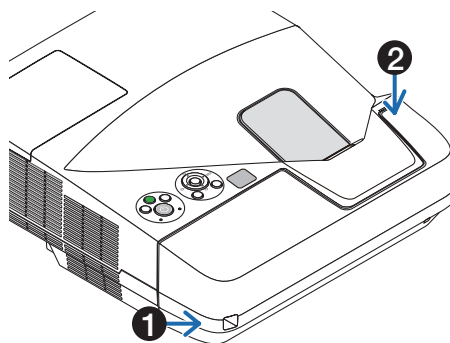


2. Remova a tampa da fiação.

- 1 Puxe para cima a tampa da fiação levemente e gire-a para soltar.

- 2 Puxe a tampa ao mesmo tempo empurrando e mantendo a peça de seta

Se achar difícil liberar a tampa da fiação, tente segurá-la elevando-a ligeiramente.

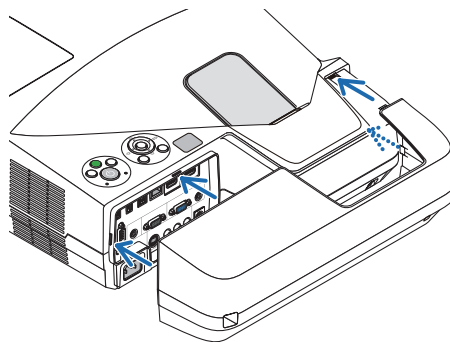


Montando a tampa da fiação

- 1. Alinhe as quatro guias da tampa de fiação com os encaixes do projetor e empurre a tampa de fiação até ouvir um clique.**

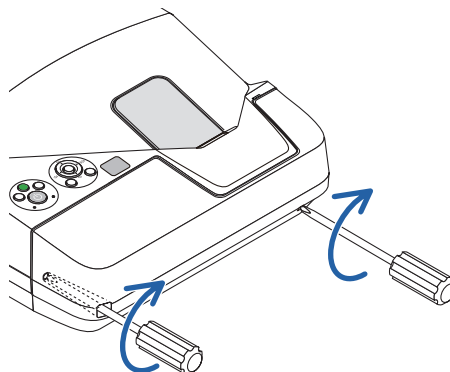
NOTA:

- Cuidado para não deixar cabos entre a tampa da fiação e o projetor.

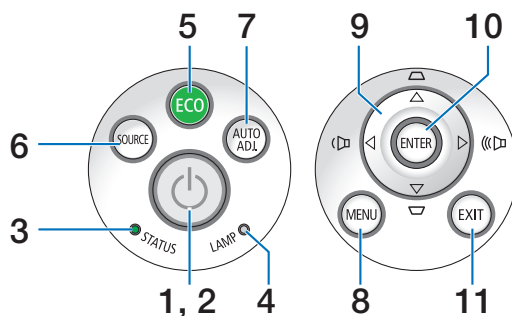


- 2. Aperte os parafusos da tampa de fiação.**

- Não deixe de apertar os parafusos.

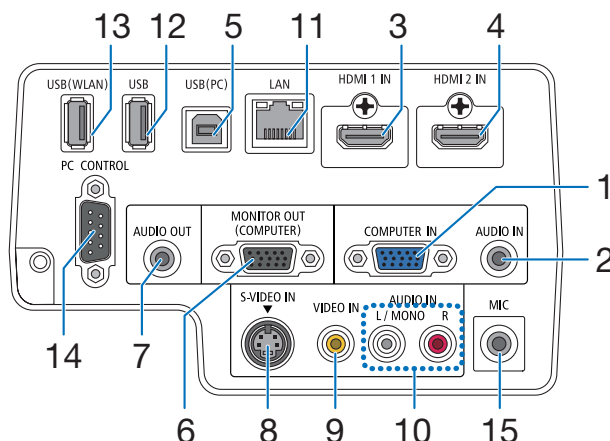


Principais recursos



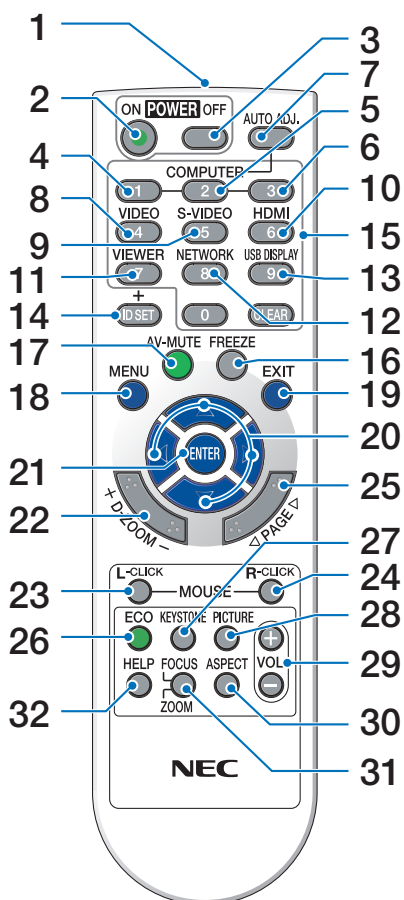
1. Botão (Liga/Desliga) (→ página 16, 26)
2. Indicador de Ligado/Desligado (→ página 15, 16, 26, 126)
3. Indicador de STATUS (→ página 126)
4. Indicador de LÂMPADA (→ página 120, 126)
5. Botão ECO (→ página 29)
6. Botão SOURCE (FONTE) (→ página 18)
7. Botão AUTO ADJ. (AUTO AJUSTE) (→ página 25)
8. Botão MENU (→ página 73)
9. ▲▼◀▶ / Botões de volume ◀▶ / Botões de trapezoide ▲▼ (→ página 23, 25)
10. Botão ENTER (→ página 73)
11. Botão EXIT (→ página 73)

Recursos do painel do terminal



1. **Conector de entrada de COMPUTADOR IN/ Componente (Mini D-Sub de 15 pinos)**
(→ página 106, 110)
2. **Minijaque de ENTRADA DE ÁUDIO de COMPUTADOR (estéreo mini)**
(→ página 106, 110)
3. **Conector de ENTRADA HDMI 1 (tipo A)**
(→ página 106, 111)
4. **Conector de ENTRADA HDMI 2 (tipo A)**
(→ página 106, 111)
5. **Porta USB (PC) (Tipo B)**
(→ página 40, 41, 106)
6. **Conector de SAÍDA DE MONITOR (COMPUTADOR) (mini D-Sub de 15 pinos)**
(→ página 108)
7. **Minijaque de AUDIO OUT (Stereo Mini)**
(→ página 108)
8. **Conector de S-VIDEO IN (Mini DIN de 4 pinos)**
(→ página 109)
9. **Conector de VIDEO IN (RCA) (→ página 109)**
10. **VIDEO/S-VIDEO AUDIO IN L/MONO, R (RCA)**
(→ página 109)
11. **Porta LAN (RJ-45) (→ página 112)**
12. **Porta USB (Tipo A) (→ página 64)**
13. **Porta USB (WLAN)**
(para unidade de rede local USB sem fios opcional)
(→ página 113)
14. **Porta de PC CONTROL [PC CONTROL] (D-Sub de 9 pinos) (→ página 134)**
Use esta porta para conectar um PC ou um sistema de controle. Permite que você controle o projetor usando um protocolo de comunicação serial. Se você estiver desenvolvendo seu próprio programa, os códigos típicos de controle do PC estão na página 134.
15. **Jaque de entrada de MICROFONE (mini monaural)**
(→ página 61)

4 Nomes de partes do controle remoto



1. Transmissor de infravermelho

(→ página 10)

2. Botão POWER ON

(→ página 16)

3. Botão POWER OFF

(→ página 26)

4, 5, 6. Botão COMPUTADOR 1/2/3

(→ página 18)

(O botão COMPUTADOR 2/3 não está disponível.)

7. Botão Botão

(→ página 25)

8. Botão VIDEO

(→ página 18)

9. Botão S-VIDEO

(→ página 18)

10. Botão HDMI (→ página 18)

11. Botão VISUALIZADOR (→ página 18, 62)

12. Botão REDE (→ página 18)

13. Botão APRES. USB (→ página 18)

14. Botão ID SET

(→ página 91)

15. Botão de teclado numérico/Botão CLEAR

(→ página 91)

16. Botão FREEZE

(→ página 28)

17. Botão AV-MUTE

(→ página 28)

18. Botão MENU

(→ página 73)

19. Botão EXIT (→ página 73)

20. Botão ▲▼◀▶ (→ página 73)

21. Botão ENTER (→ página 73)

22. Botão D-ZOOM (+)(-)

(→ página 28)

23. Botão MOUSE L-CLICK*

(→ página 40)

24. Botão MOUSE R-CLICK*

(→ página 40)

25. Botão PAGE ▽/△

(→ página 40)

26. Botão ECO (→ página 29)

27. Botão TRAPEZÓIDE

(→ página 24)

28. Botão IMAGEM

(→ página 79, 81)

29. Botão VOL. (+)(-)

(→ página 25)

30. Botão ASPECT

(→ página 84)

31. Botão FOCUS/ZOOM

O botão ZOOM exibirá a barra ZOOM DIGITAL. (→ página 22, 86) O botão FOCO não funciona nesta série de projetores.

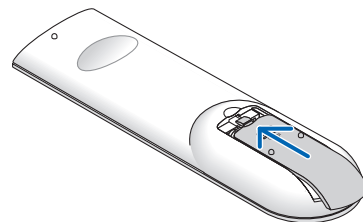
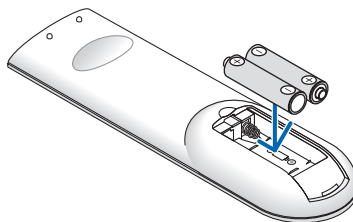
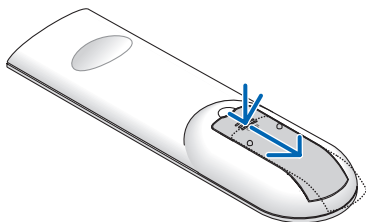
32. Botão HELP

(→ página 99)

* Os botões MOUSE L-CLICK e MOUSE R-CLICK funcionam somente quando um cabo USB é conectado ao seu computador.

Instalação da bateria

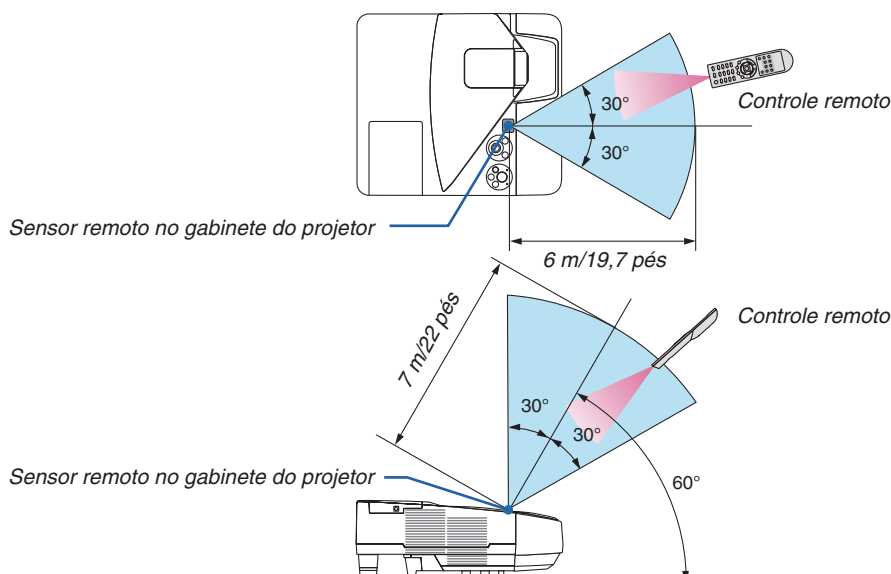
- 1** Pressione com firmeza e deslize a tampa da bateria para removê-la.
- 2** Instale novas baterias (AAA). Verifique se a polaridade (+/-) das baterias estão alinhadas corretamente.
- 3** Recoloque a tampa sobre as baterias até encaixá-la. Não misture vários tipos de baterias ou baterias novas e antigas.



Precauções de Controle Remoto

- Manipule o controle remoto com cuidado.
- Se o controle remoto for molhado, seque-o imediatamente.
- Evite calor e umidade excessivos.
- Não reduza, aqueça ou separe as baterias.
- Não jogue as baterias no fogo.
- Se não for usar o controle remoto por um longo período de tempo, remova as baterias.
- Verifique se a polaridade (+/-) das baterias estão alinhadas corretamente.
- Não use baterias novas e velhas juntas, nem tipos diferentes de baterias uma com as outras.
- Descarte as baterias usadas de acordo com as normas locais.

Faixa de operação do controle remoto sem fio



- O sinal infravermelho opera por linha de visão até uma distância de cerca de 22 pés/7 metros, em um ângulo de 60 graus do sensor remoto no gabinete do projetor.
- O projetor não responderá se houver objetos entre o controle remoto e o sensor, ou se a luz incorreta chegar ao sensor. Baterias fracas também impedirão o controle remoto de operar o projetor corretamente.

5 Ambiente operacional do software incluído no CD-ROM

Nomes e recursos de pacotes de programas de software

Nome do programa de software	Recursos
Virtual Remote Tool (Windows apenas)	Este é um programa de software usado para controlar o ligar/desligar e a seleção de fonte do projetor em seu computador usando o cabo de computador fornecido (VGA) e outros. (→ página 34)

Nome do programa de software	Recursos
Image Express Utility Lite Image Express Utility Lite for Mac OS	<ul style="list-style-type: none"> • Este é um programa de software usado para projetar a tela do computador pelo cabo USB ou pela rede com fio/sem fio. O cabo do computador (VGA) não é necessário. (→ página 41, página 54) • Este programa de software pode ser usado para controlar o ligar/desligar e a seleção da fonte do projetor em seu computador. • A função Geometric Correction Tool (GCT) permite que você corrija a distorção em imagens projetadas até mesmo em uma parede curva. (→ página 59) <p>* As funções "Exibição USB" e "GCT" não funcionam mais no Mac.</p>

Nome do programa de software	Recursos
PC Control Utility Pro 4 PC Control Utility Pro 5 (for Mac OS)	Este é um programa de software usado para operar o projetor no computador quando o computador e o projetor estão conectados à LAN (com fio ou sem fio) ou um cabo serial. (→ página 50)

Nome do programa de software	Recursos
Viewer PPT Converter 3.0 (Windows apenas)	Este é um programa de software usado para converter arquivos criados com o PowerPoint em arquivos JPEG que podem ser exibidos com a função de visualizador do projetor quando o dispositivo de memória USB é inserido no projetor. (→ página 70)

OBS.:

- O Image Express Utility Lite não é compatível com o "Meeting Mode" (modo de reunião) do Image Express Utility 2.0, incluído com outros dos nossos modelos.

Serviço de download

Para obter informações atualizadas sobre esses programas de software, acesse nosso site:

URL: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

Ambiente operacional

Este é o ambiente operacional do Image Express Utility Lite. Para informar-se sobre o ambiente operacional de outro programa de software, consulte a função de ajuda de cada programa de software.

[Windows]

Sistema operacional compatível	Windows 7 Home Basic Windows 7 Home Premium Windows 7 Professional Windows 7 Ultimate Windows 7 Enterprise Windows Vista Home Basic Windows Vista Home Premium Windows Vista Business Windows Vista Ultimate Windows Vista Enterprise Windows XP Home Edition (versão de 32 bits) Service Pack 3 ou posterior Windows XP Professional (versão de 32 bits) Service Pack 3 ou posterior • A função de economia de energia do Windows não é aceita.
Processador	• Windows 7/Windows Vista Equivalente ao Pentium M 1,2 GHz ou superior (necessário) Dual core 1,5 GHz ou superior recomendado • Windows XP Equivalente ao Pentium M 1,0 GHz ou superior (necessário) Dual core 1,0 GHz ou superior recomendado
Memória	• Windows 7/Windows Vista 512 MB ou mais necessários 1 GB ou mais recomendados • Windows XP 256 MB ou mais necessários 512 MB ou mais recomendados * Pode ser necessário mais memória para executar aplicativos adicionais simultaneamente.
Processador gráfico	• Windows 7/Windows Vista O “Graphics” score 3.0 ou superior do “Windows Experience Index” é recomendado.
Ambiente de rede	LAN com fio compatível com TCP/IP ou LAN sem fio (* Use uma unidade LAN sem fio compatível com o padrão Wi-Fi.)
Resolução	• Windows 7/Windows Vista SVGA (800 × 600) ou superior necessário XGA (1024 × 768) recomendado • Windows XP VGA (640 × 480) ou superior necessário XGA (1024 × 768) recomendado 1024 pontos × 768 linhas - 1280 pontos × 800 linhas recomendados (UM330W/UM280W)
Cores da tela	High Color (15 bits, 16 bits) True Color (24 bits, 32 bits) (recomendado) • 256 ou menos cores sem suporte.

[Mac]

Sistema operacional compatível	Mac OS X v10.6, v10.7
Processador (CPU)	Processador Intel® Core™ Duo de 1,5 GHz ou superior necessário Processador Intel® Core™ 2 Duo de 1,6 GHz ou superior necessário * PowerPC® não tem suporte
Memória	512 MB ou mais necessários
Ambiente de rede	LAN com fio ou sem fio necessária para suporte a TCP/IP Somente unidades LAN sem fio embutidas no Mac têm garantia de funcionar com o Image Express Utility Lite. “Easy Connection” (Conexão Fácil) compatível apenas com LAN sem fio.
Resolução aceita	VGA (640 × 480) ou superior necessário XGA (1024 × 768) recomendado (1024 × 768 – 1280 × 800 recomendado para UM330W/UM280W)
Cores de tela com suporte	16,70 milhões de cores necessárias

2. Projetar uma imagem (operação básica)

Esta seção descreve como ligar o projetor e projetar uma imagem na tela.

① Fluxo de projeção de imagem

Etapa 1

- **Conectar o computador/Conectar o cabo de energia** (→ página 15)



Etapa 2

- **Ligar o projetor** (→ página 16)



Etapa 3

- **Selecionar uma fonte** (→ página 18)



Etapa 4

- **Ajustar o tamanho da imagem e a resolução** (→ página 19)
- **Corrigir distorção de trapezoide [TRAPEZÓIDE]** (→ página 23)



Etapa 5

- **Ajustar uma imagem e o som**
 - Otimizar o sinal de um computador automaticamente (→ página 25)
 - Aumentar ou abaixar o volume (→ página 25)



Etapa 6

- **Fazer uma apresentação**



Etapa 7

- **Desligar o projetor** (→ página 26)



Etapa 8

- **Ao mover o projetor** (→ página 27)

2 Conectar o computador/Conectar o cabo de alimentação

1. Conecte o computador ao projetor.

Esta seção mostrará uma conexão básica com um computador. Para obter informações sobre outras conexões, consulte "6. Instalação e conexões" na página 106.

Conecte o cabo do computador (VGA) entre o conector de ENT. COMPUTADOR do projetor e a porta do computador (mini D-Sub de 15 pinos). Gire dois parafusos de ambos os conectores para prender o cabo do computador (VGA).

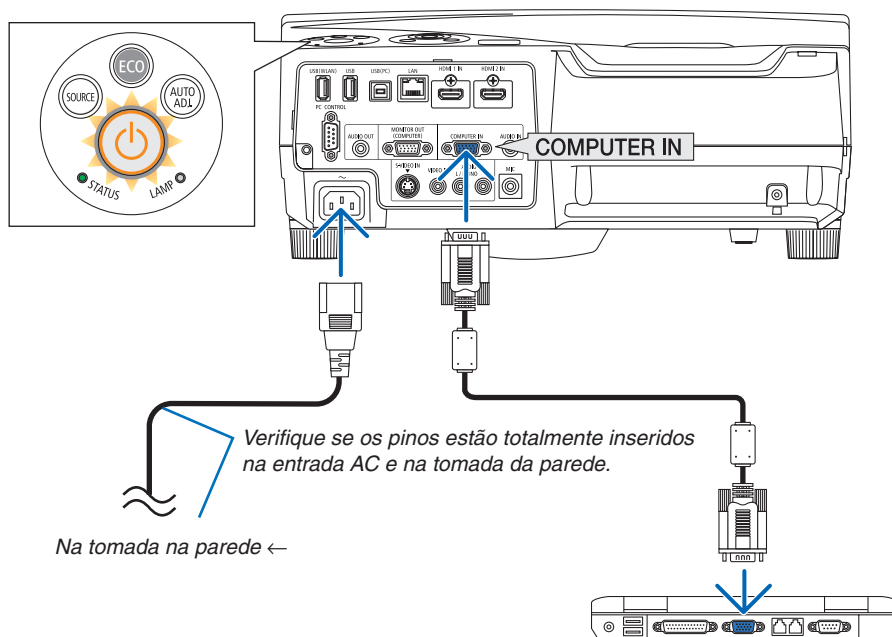
2. Conecte o cabo de alimentação fornecido ao projetor.

Primeiramente conecte o plugue de três pinos do cabo de alimentação fornecido à entrada AC do projetor. Em seguida, conecte o outro plugue do cabo de alimentação fornecido à tomada na parede.

O indicador de energia do projetor piscará por alguns segundos e depois acenderá uma luz laranja * (modo de espera).

O indicador de STATUS também acenderá uma luz verde*.

* Isso se aplicará a ambos os indicadores quando [NORMAL] for selecionado para [MODOS ESPERA]. Consulte a seção Indicador de energia. (→ página 126)



CUIDADO:

As peças do projetor podem ficar temporariamente aquecidas se ele for desligado com o botão POWER (Liga/Desliga) ou se a fonte de energia AC for desconectada durante a operação normal do projetor. Tenha cuidado ao levantar o projetor.

3 Ativar o projetor

- Pressione o  botão (POWER) no gabinete do projetor ou o botão POWER ON do controle remoto.

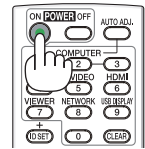
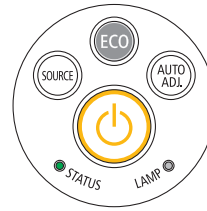
O indicador POWER ficará azul e o projetor estará pronto para uso.

DICA:

- A mensagem "Projector is locked! Enter your password." (Projetor bloqueado! Insira sua senha.) indicará que o recurso [SEGURANÇA] está ativado. (→ página 31)

Depois de ligar o projetor, verifique se o computador ou a fonte de vídeo está ligada.

OBS.: Se não houver sinal de entrada, a indicação de não sinal será exibida (configuração do menu de fábrica).



(→ página 126)

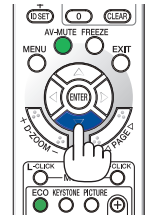
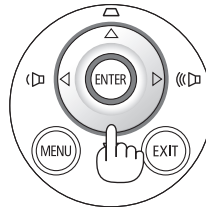
2. Projetar uma imagem (operação básica)

Observação sobre a tela Startup (tela de seleção do idioma do menu)

Quando você ligar o projetor pela primeira vez, será exibido o menu Startup (Inicializar). Esse menu é sua oportunidade de selecionar um dos 29 idiomas de menu.

Para selecionar um idioma de menu, siga estes procedimentos:

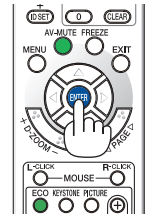
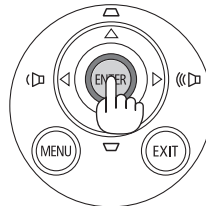
1. Use o botão ▲, ▼, ◀ or ▶ para selecionar um dos 29 idiomas no menu.



2. Pressione o botão ENTER para executar a seleção.

Depois disso, você poderá prosseguir com a operação do menu.

Se quiser, poderá selecionar o idioma do menu mais tarde.
(→ [IDIOMA] na página 75 e 88)



OBS.:

- Ao desligar e religar a fonte de energia usando uma fonte de alimentação ou um estabilizador, espere pelo menos um segundo entre desligar e religar a principal fonte de energia. Se isso não for feito, não haverá energia no projetor. (Você não verá o LED de espera) Se isso acontecer, desconecte o cabo de alimentação e conecte-o novamente. Ligue a fonte de energia principal.
- Se uma das situações abaixo ocorrer, o projetor não será ligado.
 - Se a temperatura interna do projetor estiver alta demais, ele detectará essa anormalidade. Nessa situação, o projetor não ligará para proteger o sistema interno. Se isso ocorrer, aguarde o esfriamento dos componentes internos do projeto.
 - Quando a lâmpada chega ao fim de sua vida útil, o projetor não liga. Se isso acontecer, troque a lâmpada.
 - Se o indicador de STATUS acender uma luz laranja com o botão liga/desliga pressionado, isso significa que [BLOQ. PAINEL CONTROLE] está ativado. Cancele o bloqueio, desligando esse recurso. (→ página 90)
 - Se a lâmpada não acender e se o indicador de STATUS piscar em um ciclo de seis vezes, aguarde um minuto e ligue.
- Enquanto o indicador POWER estiver piscando com uma luz azul em ciclos curtos, a energia não pode ser desligada com o botão liga/desliga.
- Imediatamente após ligar o projetor, a tela pode ficar trêmula. Isso é normal. Aguarde de 3 a 5 minutos até a luz da lâmpada estabilizar.
- Quando o projetor é ligado, a luz da lâmpada pode demorar um pouco até acender.
- Se você ligar o projetor logo após a lâmpada ser desligada ou quando a temperatura estiver alta, os ventiladores vão girar sem exibir imagem por algum tempo; em seguida, o projetor exibirá a imagem.

4 Selecionar uma fonte

Selecionar o computador ou a fonte de vídeo

OBS.: Ligue o equipamento de fonte de vídeo ou o computador conectado ao projetor.

Detectar o sinal automaticamente

Pressione o botão SOURCE uma vez. O projetor procurará a fonte de entrada disponível e a exibirá. A fonte de entrada mudará da seguinte maneira:

COMPUTADOR → HDMI1 → HDMI2 → VIDEO → S-VIDEO → VISUALIZADOR → APRES. USB → COMPUTADOR → ...

- Com a tela SOURCE exibida, você pode pressionar o botão FONTE algumas vezes para selecionar a fonte de entrada.

DICA: Se não houver sinal de entrada, a entrada será ignorada.

Usar o controle remoto

Pressione um destes botões: COMPUTADOR 1, HDMI, VIDEO, S-VIDEO, VISUALIZADOR, REDE ou APRES. USB.

NOTA: O botão HDMI no controle remoto alterna entre "HDMI1" e "HDMI2". Depois de pressionar o botão pela primeira vez, o projetor passará para ENTRADA HDMI 1. Ao pressionar pela segunda vez, ele passará para ENTRADA HDMI 2. Se houver apenas uma fonte HDMI conectada ao projetor, recomenda-se posicionar o sinal no conector de ENTRADA HDMI 1.

Selecionar fonte padrão

Você pode definir uma fonte como a fonte padrão para que ela seja exibida toda vez que o projetor for ligado.

1. Pressione o botão MENU.

O menu será exibido.

2. Pressione o botão ► duas vezes para selecionar [CONFIG.] e pressione o botão ▼ ou o botão ENTER para selecionar [GERAL].

3. Pressione o botão ► quatro vezes para selecionar [OPÇÕES(2)].

4. Pressione o botão ▼ cinco vezes para selecionar [SELEÇÃO FONTE PADRÃO] e pressione o botão ENTER.

A tela [SELEÇÃO FONTE PADRÃO] será exibida. (→ página 95)

5. Selecione uma fonte como a fonte padrão e pressione o botão ENTER.

6. Pressione o botão EXIT algumas vezes para fechar o menu.

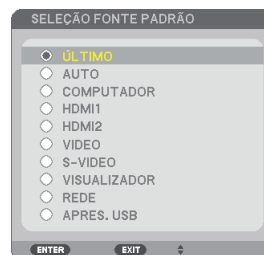
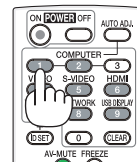
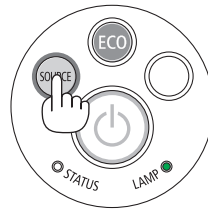
7. Reinicie o projetor.

A fonte selecionada na etapa 5 será projetada.

OBS.: Mesmo com a opção [AUTO] ativada, [REDE] não será selecionada automaticamente. Para definir a rede como a fonte padrão, selecione [REDE].

DICA:

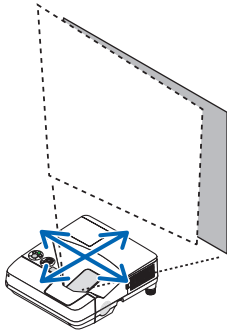
- Quando o projetor estiver no Modo Espera, o uso de um sinal de computador conectado à entrada ENT. COMPUTADOR ligará o projetor e, simultaneamente, projetará a imagem do computador. ([LIGAÇÃO AUTOM.(COMP.)] → página 95)
- No Windows 7, uma combinação das teclas Windows e P permite que você configure a exibição externa com facilidade e rapidez.



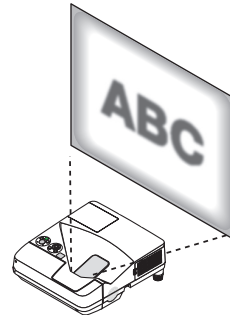
5 Ajustar o tamanho e a posição da imagem

Use o pé de inclinação ajustável, a função de zoom ou o anel de foco para ajustar o tamanho e a posição da imagem. Neste capítulo, desenhos e cabos serão omitidos para manter a clareza.

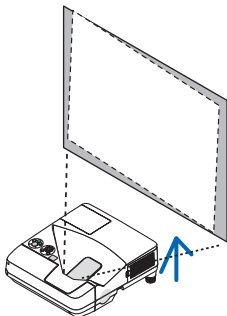
Ajustando a posição horizontal/vertical
(→ página 20)



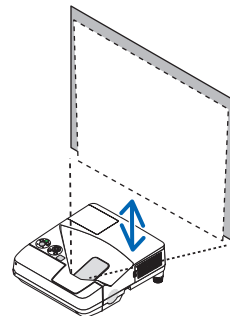
Ajustando o foco [Anel de foco]
(→ página 20)



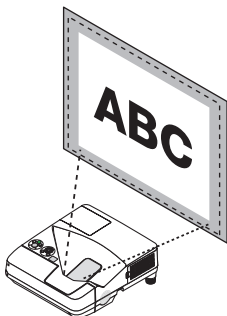
Ajuste fino da inclinação esquerda e direita [Pé de inclinação]
(→ página 21)



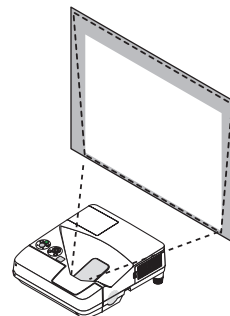
Ajuste fino da inclinação vertical [Pé de inclinação]
(→ página 21)



Ajustando o tamanho [Zoom digital]
(→ página 22)



Corrigindo a distorção de trapezoide [Trapezóide]*
(→ página 23)



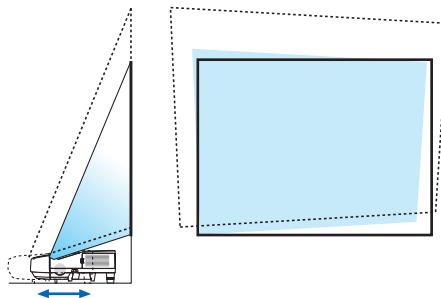
* Para realizar a correção de trapezoide manualmente, consulte a seção “6. Correção manual de distorção de trapezoide vertical” na página 23.

Ajustando a posição horizontal/vertical

A distância de projeção pode afetar o tamanho e a altura da imagem projetada. Antes de instalar o projetor, decida qual será a distância de projeção de acordo com “Configuração da tela e do projetor” (→ página 103, 104).
Recomenda-se exibir o padrão de teste ao ajustar a imagem. (→ página 92)

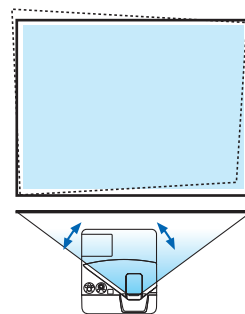
1. Mova o projetor para frente, para trás, para a esquerda e para a direita para que a imagem se encaixe na largura da tela.

Você pode reduzir ao tamanho da imagem para 70% usando [ZOOM DIGITAL] no menu.



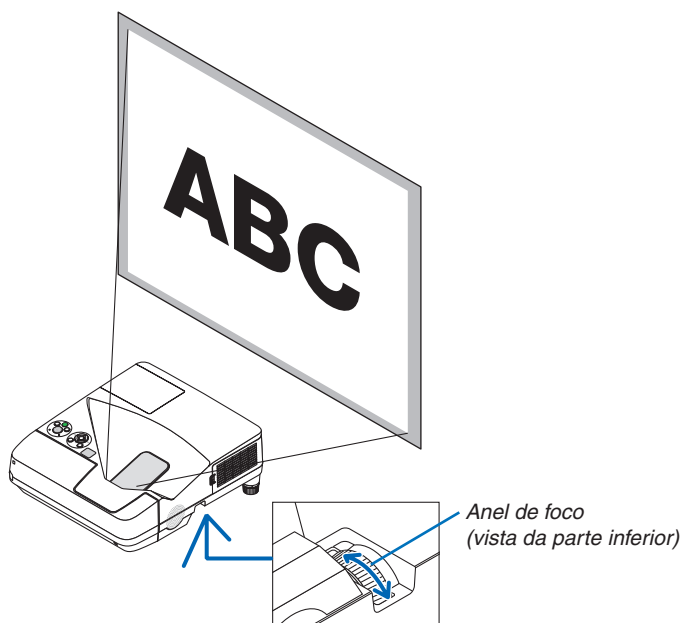
2. Posicione o projetor paralelamente à tela.

Se parte superior da imagem não estiver paralela com a parte inferior, gire o projetor ligeiramente para ajustá-la. Se a lateral da imagem aparecer fora da tela, mova-a para a linha central da tela.



Ajustando o foco (Anel de foco)

- Gire o anel de foco até obter o melhor foco.



Ajustando a inclinação (Pé de inclinação)

Ajustando a inclinação direita e esquerda.

1. Remova os espaçadores.

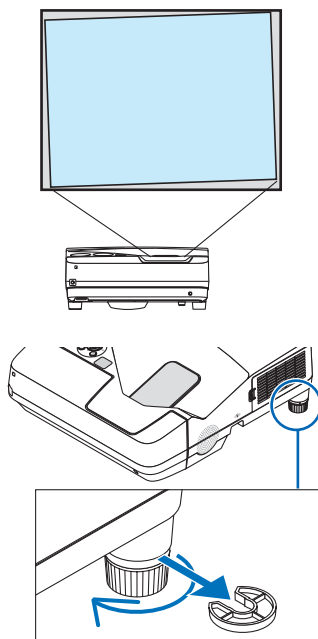
Gire o pé de inclinação no sentido horário para afrouxá-lo (esquerdo e direito).

- O projetor pode ser posicionado com os espaçadores montados. Mantenha o espaçador.

2. Gire o pé de inclinação para ajustar a inclinação direita e esquerda.

NOTA:

- Não estenda o pé frontal além do seu limite de altura (18 mm/0,7 pol). Isso pode fazer com que o pé de inclinação se solte do projetor.
- Monte o espaçador em cada pé de inclinação ao mover o projetor.



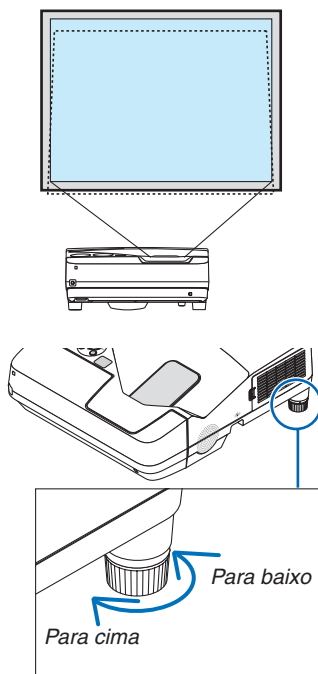
Ajustando a inclinação vertical

1. Remova os espaçadores.

2. Gire o pé de inclinação de cada um dos lados para ajustar a altura.

NOTA:

- Não use o pé de inclinação para outras finalidades que não sejam as originalmente pretendidas. O uso incorreto, como utilizar o pé de inclinação para arrastar ou pendurar (na parede ou no teto) o projetor pode danificar o aparelho.



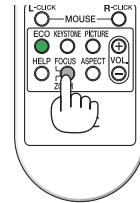
2. Projetar uma imagem (operação básica)

Ajustando o tamanho [Zoom digital]

Use o controle remoto para ajustar o tamanho da imagem.

1. Pressione o botão FOCO/ZOOM no controle remoto.

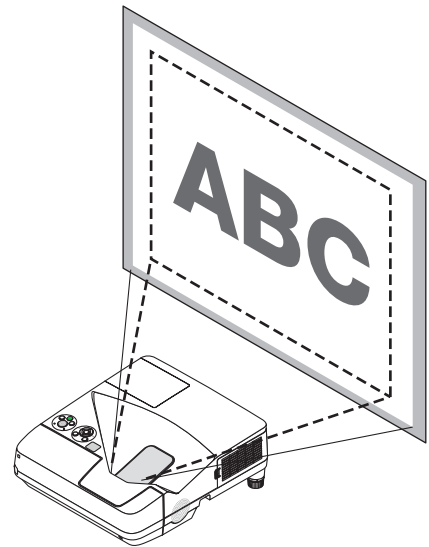
A barra ZOOM DIGITAL será exibida.



2. Pressione o botão ◀ ou ▶ para aumentar ou diminuir o zoom.

3. Depois de concluir o ajuste, pressione o botão ENTER.

A barra ZOOM DIGITAL será fechada.



6 Corrigir a distorção de trapezoide manualmente

Se a tela for inclinada verticalmente, a distorção de trapezoide será grande. Para corrigir a distorção de trapezoide manualmente, passe para as etapas seguintes a fim de corrigir essa distorção.



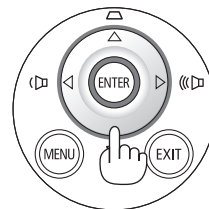
OBS.:

- A correção de trapezoide pode causar uma leve imprecisão na imagem, porque a correção é realizada eletronicamente.
- A faixa de correção de trapezoide podem ser restringida, dependendo do sinal e a seleção de sua taxa de proporção.

Ajustar com botões do gabinete

1. Pressione o botão ▲ ou ▼ sem nenhum menu exibido.

A barra de trapezoide será exibida.



2. Use ▲ ou ▼ para corrigir a distorção de trapezoide.

A barra de trapezoide será fechada após um período longo de tempo.

3. Pressione o botão ENTER.

A barra de trapezoide será fechada.

OBS.:

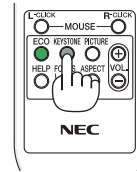
- Quando o menu estiver exibido, a operação acima não ficará disponível. Quando o menu for exibido, pressione o botão MENU para fechá-lo e inicie a correção de trapezoide.
No menu, selecione [CONFIG.] → [GERAL] → [TRAPEZÓIDE]. As alterações podem ser salvas com [SALVAR TRAPEZÓIDE].
(→ página 86)
- O controle de trapezoide não fica disponível com o botão ▲ ou ▼ quando o VISUALIZADOR é usado.

2. Projetar uma imagem (operação básica)

Ajustar com o controle remoto

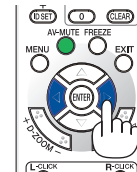
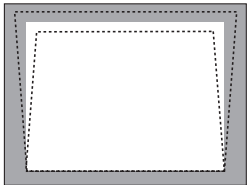
1. Pressione o botão **TRAPEZÓIDE**.

A barra de trapezoide será exibida.



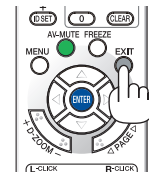
2. Use o botão ◀ ou ▶ para corrigir a distorção de trapezoide.

Ajuste para que os lados direito e esquerdo fiquem paralelos.



3. Pressione o botão **EXIT**.

A barra de trapezoide será fechada.



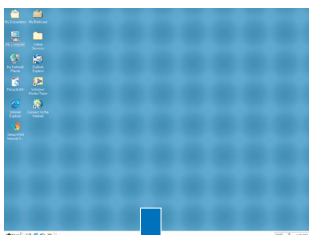
7 Otimizar o sinal do computador automaticamente

Ajustar a imagem usando o ajuste automático

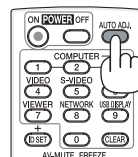
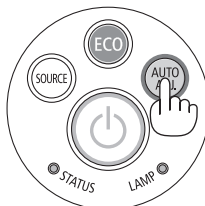
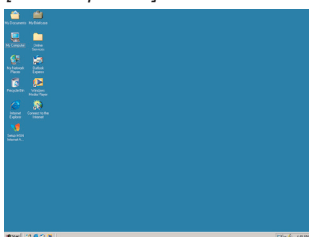
Otimizar uma imagem de computador automaticamente. (COMPUTADOR)

Pressione o botão AUTO ADJ. (AUTO AJUSTE) para otimizar uma imagem de computador automaticamente. Este ajuste pode ser necessário quando o computador for conectado pela primeira vez.

[Poor picture]



[Normal picture]



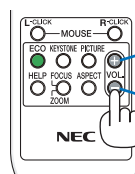
OBS.:

Alguns sinais podem demorar a exibir ou podem não ser exibidos corretamente.

- Se a operação de ajuste automático não conseguir otimizar o sinal do computador, tente ajustar [HORIZONTAL], [VERTICAL], [RELÓGIO] e [FASE] manualmente. (→ páginas 82, 83)

8 Aumentar ou diminuir o volume

Pode-se ajustar o nível do áudio do alto-falante ou a saída de áudio.



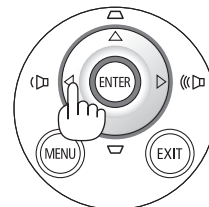
Aumentar volume

Reduzir volume

DICA: se nenhum menu aparecer, os botões ◀ e ▶ do gabinete do projetor funcionarão como um controle de volume.

OBS.:


- Os controles de volume não ficam disponíveis com o botão ◀ ou ▶ quando uma imagem é ampliada com o uso do botão D-ZOOM (+) ou quando o menu é exibido.
- O controle de volume não fica disponível com o botão ◀ ou ▶ quando o VISUALIZADOR é usado.



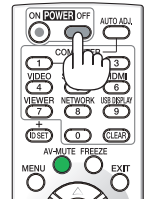
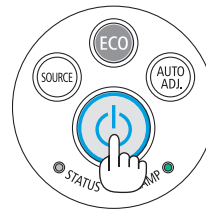
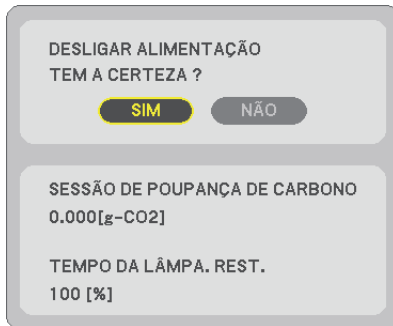
DICA: o volume do áudio de [BIP] não pode ser ajustado. Para desativar o som de [BIP], no menu, selecione [CONFIG.] → [OPÇÕES(1)] → [BIP] → [DESLIG.].


9 Desativar o projetor

Para desativar o projetor:

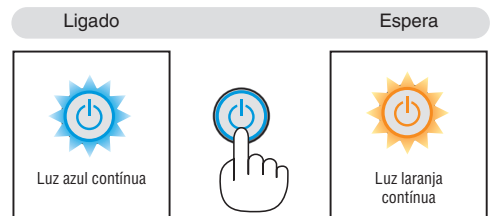
1. **Primeiramente, pressione o  botão (POWER) no gabinete do projetor ou o botão POWER OFF do controle remoto.**

A mensagem de confirmação será exibida.



2. **Em seguida, pressione o botão ENTER ou pressione  (POWER) ou o botão POWER OFF novamente.**

A lâmpada desligará e o projetor entrará no modo de espera. No modo de espera, o indicador de POWER acenderá uma luz laranja e o indicador de STATUS acenderá uma luz verde quando a opção [NORMAL] for selecionada para [MODO ESPERA].



CUIDADO:

As peças do projetor podem ficar temporariamente aquecidas se ele for desligado com o botão POWER (Liga/Desliga) ou se a fonte de corrente alternada for desconectada durante a operação normal do projetor. Tenha cuidado ao levantar o projetor.

OBS.:

- Enquanto o indicador de energia estiver piscando uma luz azul em ciclos curtos, não será possível desligar.
- Você não poderá desligar nos 60 segundos imediatamente após ligar e exibir uma imagem.
- Não desconecte a fonte de energia AC do projetor nos 10 segundos após realizar ajustes ou configurar alterações e fechar o menu. Fazer isso poderá provocar a perda dos ajustes e das configurações.

10 Ao mover o projetor

Preparação: certifique-se de que o projetor esteja desligado.

1. Remova a tampa da fiação.

(→ [página 5](#))

2. Desconecte o cabo de alimentação.

3. Desconecte todos os outros cabos.

- Remova a memória USB ou a unidade de rede local (LAN) sem fios caso ela esteja inserida no projetor.

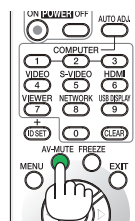
3. Recursos convenientes

1 Desativar imagem e som

Pressione o botão AV-MUTE para desativar imagem e som por um período curto. Pressione novamente para restaurar imagem e som.

A função de economia de energia do projetor funcionará por 10 segundos a imagem ser desativada.

Consequentemente, a força da lâmpada será reduzida.



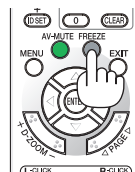
OBS.:

- Embora a imagem esteja desativada, o menu permanece na tela.
- O som de AUDIO OUT (Stereo mini) pode ser desativado.
- Mesmo quando a função de economia de energia funciona, a força da lâmpada pode ser restaurada com seu nível original temporariamente.
- Para restaurar a imagem, mesmo que você pressione o botão AV-MUTE logo após iniciar a função de economia de energia, pode ser que o brilho da lâmpada não recupere seu nível original.

2 Congelar uma imagem

Pressione o botão FREEZE para congelar uma imagem. Pressione novamente para retomar o movimento.

OBS.: A imagem é congelada, mas o vídeo original ainda está sendo executado.



3 Ampliar uma imagem

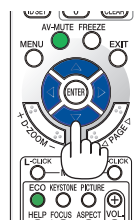
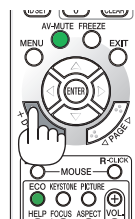
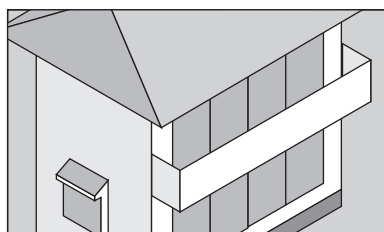
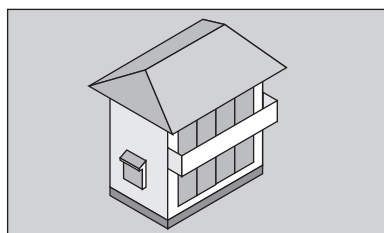
Você pode ampliar a imagem em até quatro vezes.

OBS.: A ampliação máxima pode ser inferior a quatro vezes, dependendo do sinal.

Para fazer isso:

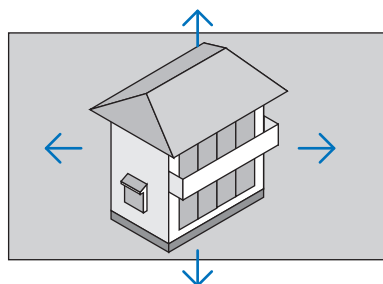
1. Pressione o botão D-ZOOM (+) para aumentar a imagem.

Para mover a imagem aumentada, use o botão ▲, ▼, ◀ ou ▶.



2. Pressione o botão ▲▼◀▶.

A área da imagem aumentada será movida

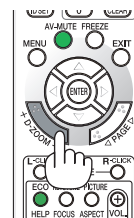


3. Pressione o botão D-ZOOM (-).

Toda vez que o botão D-ZOOM (-) for pressionado, a imagem será reduzida.

OBS.:

- A imagem será ampliada ou reduzida no centro da tela.
- A exibição do menu cancelará a atual ampliação.



4 Alterar modo Eco/Verificar efeito de economia de energia

Utilização do modo Eco [MODO ECO]

O MODO ECO (NORMAL e ECO) aumenta a vida útil da lâmpada, diminui o consumo de energia e reduz as emissões de CO₂.

Quatro modos de brilho da lâmpada podem ser selecionados: modo [DESLIG.], [AUTO ECO], [NORMAL] e [ECO].

[MODO ECO]		Descrição	Status do indicador de LAMP	
[DESLIG.]		O brilho da lâmpada é de 100%.		Desligado
[AUTO ECO]		O consumo de energia da lâmpada alternará entre [DESLIG.] e [NORMAL] automaticamente, de acordo com o nível da imagem <i>OBS.: uma gradação do brilho pode ser menos visível dependendo da imagem.</i>		
[NORMAL]		Consumo de energia da lâmpada: aprox.75% de brilho. A vida útil da lâmpada será maior se a sua energia for reduzida.		Luz verde contínua
[ECO]		Consumo de energia da lâmpada (cerca de 60% de brilho). A vida útil da lâmpada será maior do que no modo NORMAL com o controle apropriado de energia da lâmpada. O consumo de energia máximo torna-se equivalente à energia em NORMAL.		

Para ativar o [MODO ECO], faça o seguinte:

1. Pressione o botão ECO no controle remoto para exibir a tela [MODO ECO].

2. Pressione o botão ECO novamente para selecionar o modo desejado.

- Toda vez que o botão ECO for pressionado, as opções mudarão:
DESLIG. → AUTO ECO → NORMAL → ECO → DESLIG.

DICA:

- O símbolo de folha na parte inferior do menu indica a seleção atual do modo ECO.



OBS.:

- O [MODO ECO] pode ser alterado no menu.
Selecione [CONFIG.] → [GERAL] → [MODO ECO].
- A vida útil restante da lâmpada e as horas de uso podem ser verificadas em [TEMPO DE USO]. Selecione [INFO.] → [TEMPO DE USO].
- O projetor sempre fica em [NORMAL] por 90 segundos depois que a lâmpada é ligada e enquanto a luz do indicador de POWER estiver piscando em verde. A condição da lâmpada não será afetada, mesmo quando o valor de [MODO ECO] for alterado.
- Um minuto após o projetor exibir a indicação de falta de sinal, uma tela azul, preta ou com logotipo, [MODO ECO] passará automaticamente para [ECO]. O projetor retornará para a configuração original assim que um sinal for aceito.
- Se o projetor ficar superaquecido no modo [DESLIG.], pode ser que o [MODO ECO] mude automaticamente para o modo [NORMAL] a fim de proteger o projetor. Quando o projetor estiver no modo [NORMAL], o brilho da imagem diminuirá. Quando o projetor retornar à temperatura normal, o [MODO ECO] voltará para a configuração original.
O símbolo de termômetro [] indica que [MODO ECO] está automaticamente definido para o modo [NORMAL] porque a temperatura interna está alta demais.
- Logo após [MODO ECO] se alterar de [ECO] para [DESLIG.], [AUTO ECO] ou [NORMAL], o brilho da lâmpada poderá reduzir temporariamente. Isto não é defeito.

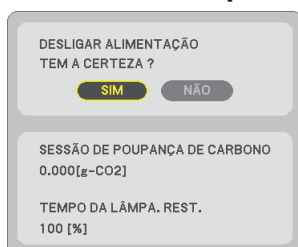
Verificar efeito de economia de energia [CARBON METER]

Este recurso mostrará o efeito da economia de energia em termos de redução da emissão de CO₂ (kg) quando o [MODO ECO] do projetor estiver definido como [AUTO ECO], [NORMAL] ou [ECO]. Esse recurso chama-se [CARBON METER].

São exibidas duas mensagens: [POUP. TOT. DE CARB.] e [CARBON SAVINGS-SESSION]. A mensagem [POUP. TOT. DE CARB.] mostra o volume total de redução de emissões de CO₂ do momento da remessa até agora. Você pode verificar as informações sobre [TEMPO DE USO] em [INFO.] no menu. (→ página 99)



A mensagem [CARBON SAVINGS-SESSION] mostra o volume de redução de emissões de CO₂ entre o momento da alteração para MODO ECO, imediatamente após o momento de ativação e desativação. A mensagem [CARBON SAVINGS-SESSION] será exibida na mensagem [POWER OFF/ ARE YOU SURE?] no momento do desligamento.



DICA:

- A fórmula, como abaixo, é usada para calcular o volume de redução de emissões de CO₂.
A quantidade de redução da emissão de CO₂ = (Consumo de energia em DESLIG. para MODO ECO – Consumo de energia em AUTO ECO/NORMAL/ECO para MODO ECO) × Fator de conversão de CO₂. * Quando a imagem é desativada com o botão AV-SEM ÁUDIO, o volume de redução de emissão de CO₂ também aumentará.
* O cálculo do volume de redução de emissões de CO₂ baseia-se em uma publicação da OECD “CO₂ Emissions from Fuel Combustion, 2008 Edition” (Emissões de CO₂ derivadas da queima de combustível, edição de 2008).
- O valor de [POUP. TOT. DE CARB.] é calculado com base na economia registrada em intervalos de 15 minutos.
- Essa fórmula não se aplicará ao consumo de energia que não é afetado pelo fato de [MODO ECO] estar ativado ou desativado.

5 Evitar o uso não autorizado do projetor [SEGURANÇA]

Pode ser definida uma palavra-chave para o seu projetor usando-se o menu para evitar a operação por um usuário não autorizado. Quando uma palavra-chave for definida, a ativação do projetor exibirá a tela para entrada de palavra-chave. Se não for inserida a senha correta, o projetor não conseguirá projetar nenhuma imagem.

- A configuração [SEGURANÇA] não pode ser cancelada com a opção [REINI.] do menu.

Para habilitar a função Segurança:

1. Pressione o botão MENU.

O menu será exibido.

2. Pressione o botão ► duas vezes para selecionar [CONFIG.] e pressione o botão ▼ ou o botão ENTER para selecionar [GERAL].

3. Pressione o botão ► para selecionar [INSTALAÇÃO].

4. Pressione o botão ▼ três vezes para selecionar [SEGURANÇA] e pressione o botão ENTER.



O menu DESLIG./LIGADO será exibido.

5. Pressione o botão ▼ para selecionar [LIGADO] e pressione o botão ENTER.



A tela [SEGURANÇA KEYWORD] será exibida.

6. Digite uma combinação dos quatro botões ▲▼◀▶ e pressione ENTER.

OBS.: uma palavra-chave deve ter de 4 a 10 dígitos.



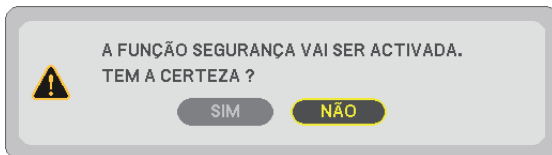
A tela [CONFIRM KEYWORD] será exibida.

7. Digite a mesma combinação dos botões ▲▼◀▶ e pressione ENTER.



A tela de confirmação será exibida.

8. Selecione [SIM] e pressione o botão ENTER.



A função SEGURANÇA foi habilitada.

Para ligar o projetor quando a opção [SEGURANÇA] está habilitada:

1. Pressione o botão POWER.

O projetor será ligado e exibirá uma mensagem informando que o projeto está bloqueado.

2. Pressione o botão MENU.



3. Digite a palavra-chave correta e pressione o botão ENTER. O projetor exibirá uma imagem.



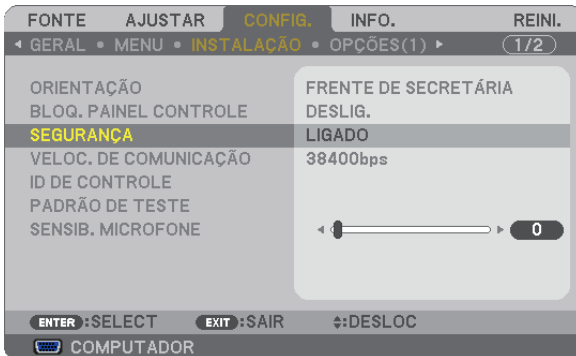
OBS.: O modo de desabilitação de segurança é mantido até a principal fonte de energia ser desativada ou o cabo de alimentação ser desconectado.

Para desabilitar a função SEGURANÇA:

1. Pressione o botão MENU.

O menu será exibido.

2. Selecione [CONFIG.] → [INSTALAÇÃO] → [SEGURANÇA] e pressione o botão ENTER.



O menu DESLIG./LIGADO será exibido.

3. Selecione [DESLIG.] e pressione o botão ENTER.



A tela SECURITY KEYWORD será exibida.



4. Digite a palavra-chave e pressione o botão ENTER.

Quando a palavra-chave correta for inserida, a função SEGURANÇA será desabilitada.

OBS.: Se você esquecer a sua palavra-chave, contate o revendedor. O revendedor informará sua palavra-chave mediante a apresentação do seu código de solicitação. Seu código de solicitação é exibido na tela Keyword Confirmation (Confirmação de Palavra-chave). Neste exemplo, [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8] é um código de solicitação.

⑥ Usar o cabo do computador (VGA) para operar o projetor (Virtual Remote Tool)

Usando o software de utilitário “Virtual Remote Tool” incluído no CD-ROM do NEC Projector, a tela (ou barra de ferramentas) da ferramenta Virtual Remote pode ser exibida na tela do computador.

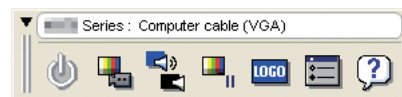
Isso o ajudará a realizar operações como ligar ou desligar o projetor e selecionar sinal por meio do cabo do computador (VGA), cabo serial ou conexão LAN. Somente com a conexão serial ou LAN, ele também é usado para enviar uma imagem para o projetor e registrá-la como dados de logotipo do projetor. Após o registro, você poderá bloquear o logotipo para evitar que ele mude.

Funções de Controle

Ligar/desligar, seleção de sinal, congelamento de imagem, imagem sem áudio, áudio ausente*, transferência de logotipo para o projetor e operação do controle remoto no PC.



Tela de Virtual Remote



Barra de ferramentas

Esta seção contém uma visão geral da preparação para utilização do Virtual Remote Tool.

Para obter informações sobre como usar o Virtual Remote Tool, consulte a Ajuda dessa ferramenta. (→ página 39)

Etapa 1: instale o Virtual Remote Tool no computador. (→ página 35)

Etapa 2: conecte o projetor ao computador. (→ página 37)

Etapa 3: inicie o Virtual Remote Tool. (→ página 38)

DICA:

- O Virtual Remote Tool pode ser usado com uma LAN e uma conexão serial. A conexão USB não funciona com o Virtual Remote Tool.
- Para obter informações atualizadas sobre o Virtual Remote Tool, acesse o nosso site:
<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

OBS.:

- Quando a opção [COMPUTADOR] for escolhida como fonte, a tela ou a barra de ferramentas do Virtual Remote será exibida, assim como a tela do seu computador.
- Use o cabo de computador fornecido (VGA) para acoplar o conector de ENT. COMPUTADOR diretamente ao conector de saída do monitor do computador para usar a Virtual Remote Tool.

A utilização de um comutador ou de outros cabos que não sejam o cabo do computador (VGA) pode causar a falha da comunicação de sinais.

Conector do cabo VGA:

Os pinos 12 e 15 são necessários para DDC/CI.

- O Virtual Remote Tool pode não funcionar dependendo das especificações do computador e da versão dos drivers ou dos adaptadores gráficos.
- Para executar o Virtual Remote Tool no Windows XP Home Edition e no Windows XP Professional, o "Microsoft .NET Framework Versão 2.0 ou posterior" é necessário. O Microsoft .NET Framework Versão 2.0 ou posterior está disponível na página da Web da Microsoft. Baixe-o e instale-o no computador.
- Os dados de logotipo (elemento gráfico) que podem ser enviados ao projetor com o Virtual Remote Tool têm estas restrições: (Somente via serial ou conexão LAN)
 - Tamanho de arquivo: menos de 1 MB
 - Tamanho da imagem (resolução)
UM330X/UM280X: Horizontal 1024 × vertical 768 pontos ou menos
UM330W/UM280W: Horizontal 1280 × vertical 800 pontos ou menos
 - Número de cores: 256 ou menos.

DICA:

- O conector de ENT. COMPUTADOR do projetor é compatível com a interface DDC/CI (Display Data Channel Command Interface). A DDC/CI é uma interface padrão para a comunicação bidirecional entre monitor/projetor e computador.

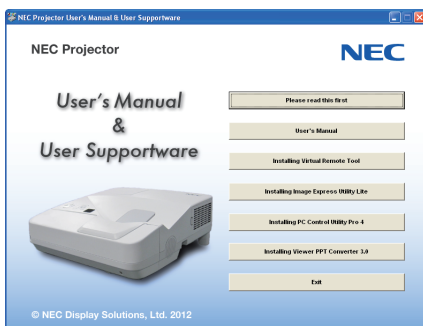
Etapas 1: instale o Virtual Remote Tool no computador

OBS.:

- Para instalar o Virtual Remote Tool, a conta de usuário do Windows deve ter privilégio de "Administrador" (Windows 7, Windows Vista e Windows XP).
- Feche todos os programas em execução antes de instalar o Virtual Remote Tool. Se algum outro programa estiver sendo executado, a instalação poderá não ser concluída.

1 Insira o CD-ROM do NEC Projector fornecido na sua unidade de CD-ROM.

A janela de menu será exibida.



DICA:

Se a janela de menu não for exibida, tente o procedimento a seguir.

Para Windows 7

1. Clique em “Iniciar” no Windows.

2. Clique em “Todos os Programas” → “Acessórios” → “Executar”.

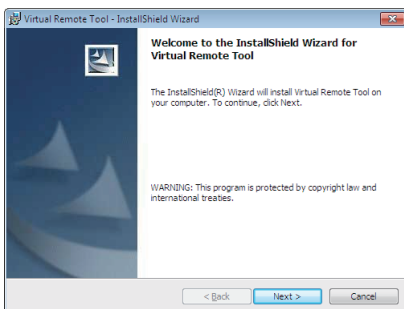
3. Digite o nome da sua unidade de CD-ROM (exemplo: “Q:\”) e “LAUNCHER.EXE” em “Nome”. (exemplo: Q:\LAUNCHER.EXE)

4. Clique em “OK”.

A janela de menu será exibida.

2 Clique em “Install Virtual Remote Tool” (Instalar Virtual Remote Tool) na janela do menu.

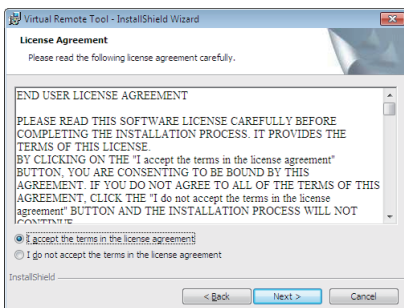
A instalação será iniciada.



Quando a instalação for concluída, a janela de boas-vindas será exibida.

3 Clique em “Next” (Avançar).

A tela “END USER LICENSE AGREEMENT” será exibida.



Leia o “END USER LICENSE AGREEMENT” (CONTRATO DE LICENÇA DE USUÁRIO FINAL) cuidadosamente.

4 Se concordar, clique em “I accept the terms in the license agreement” (Aceito os termos do contrato de licença) e em “Next” (Avançar).

- Siga as instruções nas telas do instalador para concluir a instalação.
- Quando a instalação for concluída, você retornará à janela de menu.

DICA:

Desinstalar o Virtual Remote Tool

Preparação:

Saia do Virtual Remote Tool antes de desinstalar. Para desinstalar o Virtual Remote Tool, a conta de usuário do Windows deve ter privilégio de “Administrador” (Windows 7 e Windows Vista) ou de “Administrador do Computador” (Windows XP).

• Para o Windows 7/Windows Vista

1 Clique em “Iniciar” e em “Painel de Controle”.

A janela do Painel de Controle será exibida.

2 Clique em “Desinstalar um programa” em “Programas”

A janela “Programas e Recursos” será exibida.

3 Selecione Virtual Remote Tool e clique.

4 Clique em “Desinstalar/Alterar” ou “Desinstalar”.

• Quando a janela “Controle de Conta de Usuário” for exibida, clique em “Continuar”.

Siga as instruções nas telas para concluir a desinstalação.

• Para o Windows XP

1 Clique em “Iniciar” e em “Painel de Controle”.

A janela do Painel de Controle será exibida.

2 Clique duas vezes em “Adicionar ou Remover Programas”.

A janela “Adicionar ou Remover Programas” será exibida.

3 Clique em Virtual Remote Tool na lista e clique “Remover”.

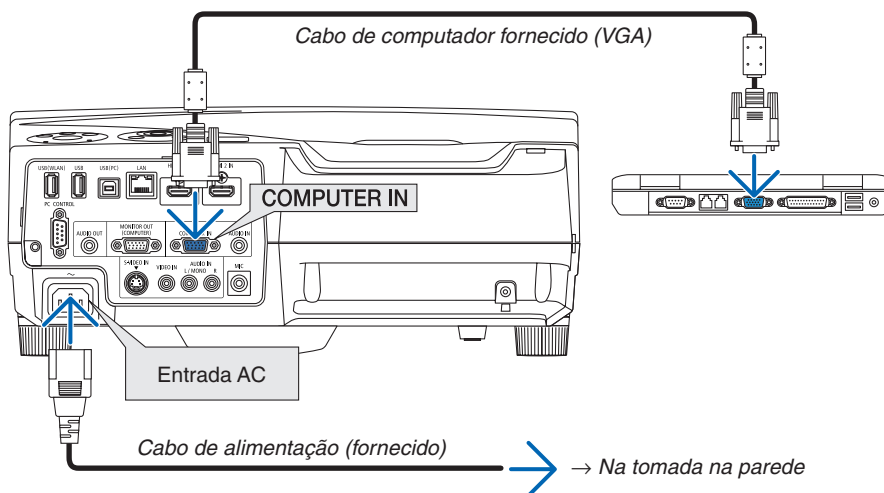
Siga as instruções nas telas para concluir a desinstalação.

Etapa 2: conecte o projetor ao computador

1 Use o cabo de computador fornecido (VGA) para acoplar o conector de ENT. COMPUTADOR do projetor diretamente ao conector de saída do monitor do computador.

2 Conecte o cabo de alimentação fornecido ao conector de AC IN do projetor e à tomada da parede.

O projetor está na condição de espera.



DICA:

- Quando o Virtual Remote Tool iniciar pela primeira vez, a janela “Easy Setup” (Configuração Fácil) será exibida para você navegar em suas conexões.

Etapla 3: inicie o Virtual Remote Tool

Comece usando o ícone de atalho

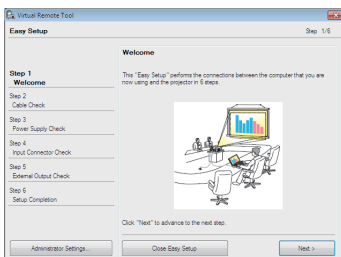
- *Clique duas vezes no ícone de atalho  no Windows Desktop.*



Comece pelo menu Iniciar

- *Clique em [Iniciar] → [Todos os Programas] ou [Programas] → [NEC Projector User Supportware] → [Virtual Remote Tool] → [Virtual Remote Tool].*

Quando o Virtual Remote Tool iniciar pela primeira vez, a janela “Easy Setup” (Configuração Fácil) será exibida.



Siga as instruções nas telas

Quando o processo “Easy Setup” estiver concluído, a tela do Virtual Remote Tool será exibida.




OBS.:

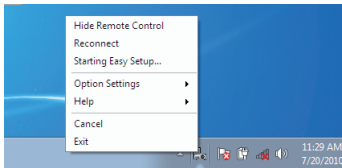
- *Quando [ECONOMIZAR ENERGIA] for selecionado para [MODOS ESPERA] no menu, o projetor não poderá ser ligado pelo cabo do computador (VGA) nem pela conexão de rede (rede LAN com fio/ rede LAN sem fio).*

DICA:

- *A tela (ou a barra de ferramentas) do Virtual Remote Tool poderá ser exibida sem mostrar a janela “Easy Setup”. Para fazer isso, clique para colocar uma marca de verificação para “☐ Do not use Easy Setup next time” (Não usar o Easy Setup da próxima vez) na tela da Etapa 6 em “Easy Setup”.*

Sair da Virtual Remote Tool

- 1 **Clique no ícone do Virtual Remote Tool**  **na barra de tarefas.**
O menu pop-up será exibido.




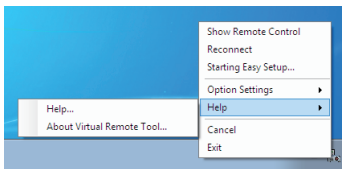
- 2 **Clique em “Sair”.**

O Virtual Remote Tool será fechado.

Exibição do arquivo de Ajuda do Virtual Remote Tool

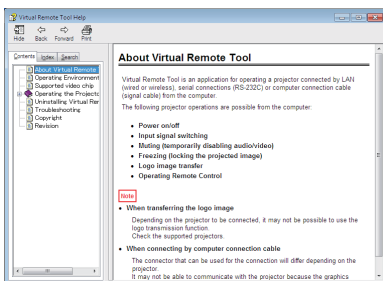
- **Exibindo o arquivo de Ajuda usando a barra de tarefas**

- 1 **Clique no ícone do Virtual Remote Tool**  **na barra de tarefas quando o Virtual Remote Tool estiver em execução.**
O menu pop-up será exibido.



2. **Clique em “Help” (Ajuda).**

A janela da ajuda será exibida.



- **Exibindo o arquivo de ajuda usando o menu Iniciar.**

1. **Clique em “Iniciar” → “Todos os programas” ou “Programas” → “NEC Projector User Supportware” → “Virtual Remote Tool” → e na “Virtual Remote Tool Help” (Ajuda do Virtual Remote Tool), nessa ordem.**
A janela da ajuda será exibida.

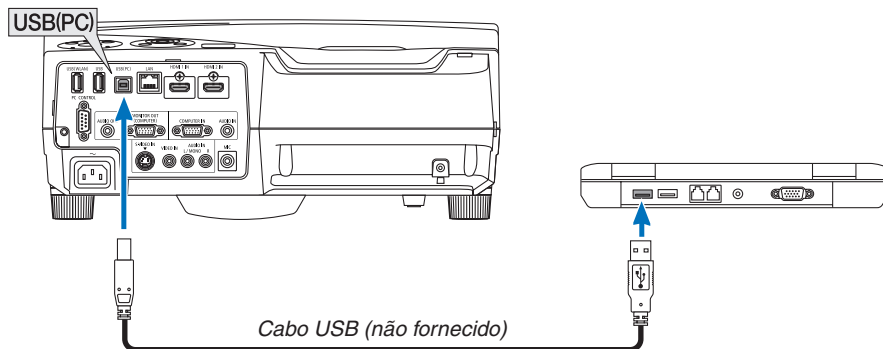
7 Operando as funções do mouse do computador no controle remoto do projetor via cabo USB (função de mouse remoto)

A função embutida de mouse remoto permite que você opere as funções do mouse do computador usando o controle remoto quando o projetor estiver conectado a um computador por meio de um cabo USB comercialmente disponível (compatível com as especificações de USB 2.0).

A função de mouse remoto funciona com a entrada COMPUTADOR com a tela do computador em exibição.

O mouse remoto não funcionará com uma imagem congelada ou ampliada.

- O uso do cabo USB para conectar o projetor e o computador também iniciará a função de USB Display (Exibição USB).



OBS.:

- O cabo USB deve atender às especificações de USB 2.0.
- A função de mouse pode ser usada com os seguintes sistemas operacionais:
Windows 7, Windows XP ou Windows Vista
- No SP2 ou versão mais antiga do Windows XP, se o cursor do mouse não se movimentar corretamente, faça o seguinte:
Desmarque a caixa de seleção *Aprimorar precisão do ponteiro* sob o controle deslizante de velocidade do mouse na caixa de diálogo *Propriedades do mouse* [guia *Opções de Ponteiro*].
- Aguarde pelo menos 5 segundos após desconectar o cabo USB, antes de reconectá-lo e vice-versa. O computador pode não identificar o cabo USB se ele for repetidamente conectado e desconectado em intervalos rápidos.
- Conecte o projetor ao computador com um cabo USB depois de iniciar o computador. Se isso não for feito, o computador pode não iniciar.

Operando o mouse do computador com o controle remoto

Você pode operar o mouse do computador com o controle remoto

Botão PAGE ▽/△.....percorre a área de visualização da janela ou passa ao slide anterior ou seguinte no PowerPoint, no seu computador.

Botões ▲▼◀▶move o cursor do mouse do computador.

Botão MOUSE L-CLICK/ENTER.....funciona como o botão esquerdo do mouse.

Botão MOUSE R-CLICKfunciona como o botão direito do mouse.

OBS.:

- Quando você opera o computador usando o botão ▲▼◀▶ com o menu exibido, o menu e o ponteiro do mouse serão afetados. Feche o menu e execute a operação do mouse.

DICA: você pode alterar a velocidade do ponteiro na caixa de diálogo *Propriedades do Mouse* do Windows. Para obter mais informações, consulte a documentação do usuário ou a Ajuda online, fornecidos com o computador.

⑧ Projetando a imagem da tela do computador com o projetor via cabo USB (USB Display)

Usando um cabo USB disponível comercialmente (compatível com as especificações de USB 2.0) para conectar o computador ao projetor, você pode enviar a imagem da tela do seu computador para o projetor para exibição. A função de ligar/desligar e a seleção de fontes do projetor podem ser feito no seu computador sem conectar um cabo do computador (VGA).

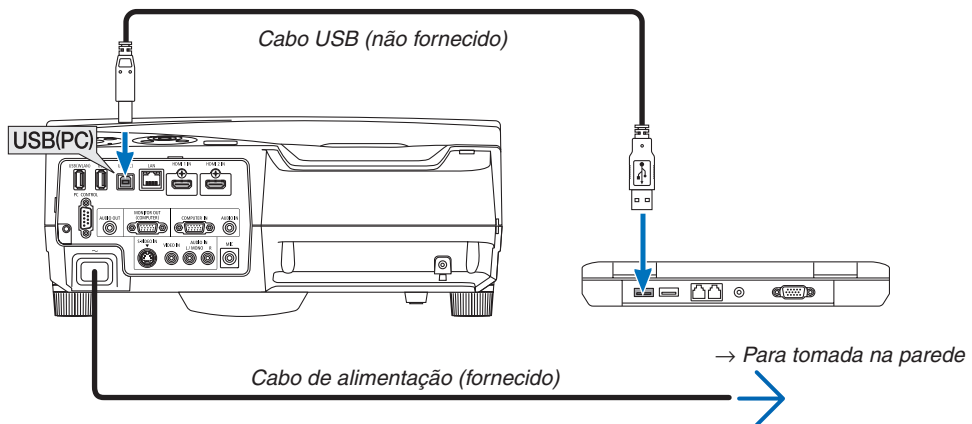
OBS.:

- Para disponibilizar o APRES. USB no Windows XP, a conta de usuário do Windows deve ter privilégio de “Administrador”.
- USB Display usa funções do Image Express Utility Lite contidas no CD-ROM do NEC Projector (→ página 54).
Iniciar o USB Display, entretanto, não instalará o Image Express Utility Lite no computador. Isso ocorre porque o USB Display executa somente o programa do projetor.
- USB Display não funcionará em [ECONOMIZAR ENERGIA] de [MODO ESPERA]. (→ página 94)
- Quando Apres. USB for usado, o som sairá pelo minijack de ENTRADA DE ÁUDIO de COMPUTADOR (estéreo mini). Imagem e som não podem ser sincronizados.

1. Inicie o computador.

2. Conecte o cabo de alimentação do projetor à tomada da parede e coloca o projetor na condição de espera.

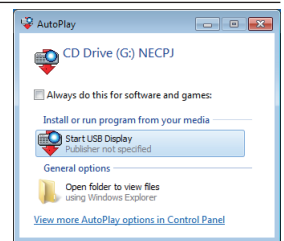
3. Use o cabo USB para conectar o computador ao projetor.



A mensagem “The projector is in standby mode. Connect it?” (O projetor está em modo de espera. Deseja conectá-lo?) será exibida na tela do computador.

- A janela de controle do Image Express Utility Lite será exibida na parte superior da tela.

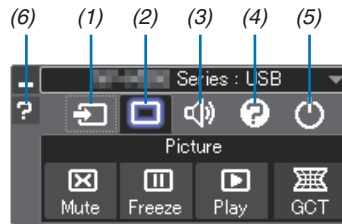
OBS.: Dependendo da configuração do computador, a janela “AutoPlay” (Reprodução Automática) pode aparecer quando o computador detectar a conexão com o projetor. Se isso ocorrer, clique na janela “Start USB Display” (Iniciar Exibição USB).



4. Clique em “Yes” (Sim).

O projetor será ligado e a mensagem “The projector is getting ready. Please wait” (O projetor está se aprontando. Aguarde) será exibida na tela do computador. Essa mensagem desaparecerá em alguns segundos.

5. Opere a janela de controle.



- (1) (Fonte)..... Seleciona uma fonte de entrada do projetor.
- (2) (Imagem)... Liga ou desliga AV-MUTE (imagem sem áudio) e liga ou desliga FREEZE (congelamento de imagem).
- (3) (Som) Liga ou desliga AV-MUTE (áudio ausente), reproduz o som e aumenta ou diminui o volume.
- (4) (Outros)..... Usa "Update" (Atualizar), "HTTP Server" (Servidor HTTP)*, "Settings" (Configurações) e "Information" (Informações).
 - * O servidor HTTP não pode ser selecionado quando um cabo USB está conectado.
- (5) (Sair) Fecha o Image Express Utility Lite. Você também pode desligar o projetor ao mesmo tempo.
- (6) (Ajuda)..... Exibe a Ajuda do Image Express Utility Lite.

9 Controlando o projetor com um navegador HTTP

Visão geral

A função do servidor HTTP é fornecer configurações e operações para:

1. Configuração de rede com fio/sem fio (NETWORK SETTINGS)

Para usar a conexão LAN, a unidade USB opcional de LAN sem fio é necessária. (→ página 113)

Para usar a conexão LAN com fio/sem fio, conecte o projetor ao computador com um cabo de LAN disponível comercialmente. (→ página 112)

2. Configuração de alerta por email (ALERT MAIL)

Quando o projetor estiver conectado a uma rede com fio/sem fio, mensagens de erro ou sobre o momento de trocar a lâmpada serão enviadas por email.

3. Operando o projetor

É possível ligar/desligar, selecionar a entrada, controlar o volume e realizar ajustes na imagem.

4. Configuração de PJLink PASSWORD e AMX BEACON

Este dispositivo usa “JavaScript” e “Cookies” e o navegador deve ser definido para aceitar essas funções. O método de configuração varia de acordo com a versão do navegador. Consulte os arquivos de Ajuda e outras informações fornecidas no software.

Há duas formas de acessar a função de servidor HTTP:

- **Inicie o navegador da Web no computador por meio da rede conectada ao projetor e especifique a seguinte URL:**
`http://<endereço IP do projetor> /index.html`
- **Use o Image Express Utility Lite que está contido no CD-ROM fornecido do NEC Projector.**

DICA: a configuração de endereço IP de fábrica é [DHCP ON].

OBS.:

- Para usar o projetor em uma rede, consulte o administrador da rede sobre as configurações da rede.
- A resposta do monitor ou do botão pode ser mais lenta ou a operação pode não ser aceita dependendo das configurações da rede.
Se isso acontecer, consulte o administrador da rede. O projetor pode não responder se os botões forem pressionados repetidamente em intervalos rápidos. Se isso acontecer, aguarde um pouco e repita. Se ainda assim, não tiver resposta, desligue e religue o projetor.
- Se a tela PROJECTOR NETWORK SETTINGS não aparecer no navegador da Web, pressione as teclas Ctrl+F5 para atualizar o navegador (ou limpar o cache).

Preparação para o uso

Conecte o projetor a um cabo de LAN comercialmente disponível antes de iniciar operações no navegador.
(→ página 112)

A operação com um navegador que utiliza um servidor proxy pode não ser possível dependendo do tipo de servidor proxy e do método de configuração. Embora o tipo de servidor proxy seja um fator, é possível que os itens que foram de fato definidos não sejam exibidos dependendo da eficácia do cache, e o conteúdo definido no navegador pode não se refletir na operação. É recomendável não usar um servidor proxy, a menos que isso seja inevitável.

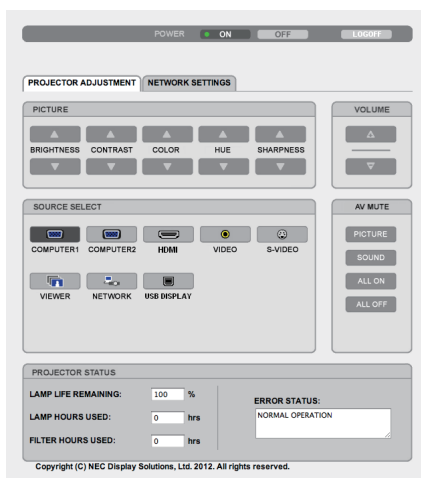
Processamento do endereço para operação por meio de um navegador

Quanto ao endereço real especificado ou inserido na coluna URL quando a operação do projetor é realizada por meio de um navegador, o nome do host poderá ser usado como é quando o nome do host correspondente ao endereço IP do projetor tiver sido registrado no servidor de nome de domínio por um administrador de rede, ou quando o nome de host correspondente ao endereço IP do projetor tiver sido definido no arquivo “HOSTS” do computador que está sendo usado.

Exemplo 1: Quando o nome do host do projetor tiver sido definido como “pj.nec.co.jp”, o acesso à configuração da rede será realizado pela especificação de
http://pj.nec.co.jp/index.html
para o endereço ou a coluna de entrada da URL.

Exemplo 2: Quando o endereço IP do projetor for “192.168.73.1”, o acesso à configuração da rede será realizado pela especificação de
http://192.168.73.1/index.html
para o endereço ou a coluna de entrada da URL.

PROJECTOR ADJUSTMENT



POWER: Controla a energia do projetor.
LIGADO..... O aparelho é ativado.
DESLIG..... O aparelho é desativado.

VOLUME: Controla o volume do projetor.
▲..... Aumenta o valor de ajuste de volume.
▼..... Diminui o valor de ajuste de volume.

AV-MUTE: Controla a função de emudecer o áudio do projetor.
PICTURE ON..... retira o áudio do vídeo.
PICTURE OFF..... devolve o áudio ao vídeo.
SOUND ON retira o áudio.
SOUND OFF reativa o áudio.
ALL ON desativa o áudio de cada função de vídeo e áudio.
ALL OFF ativa o áudio de cada função de vídeo e áudio.

PICTURE: Controla o ajuste de vídeo do projetor.

BRILHO ▲ Aumenta o valor de ajuste de brilho.

BRILHO ▼ Diminui o valor de ajuste de brilho.

BRILHO ▲ Aumenta o valor de ajuste de contraste.

BRILHO ▼ Diminui o valor de ajuste de contraste.

BRILHO ▲ Aumenta o valor de ajuste de cor.

BRILHO ▼ Diminui o valor de ajuste de cor.

BRILHO ▲ Aumenta o valor de ajuste de matiz.

BRILHO ▼ Diminui o valor de ajuste de matiz.

BRILHO ▲ Aumenta o valor de ajuste de nitidez.

BRILHO ▼ Diminui o valor de ajuste de nitidez.

- As funções que podem ser controladas variam de acordo com o sinal que entra no projetor. (→ página 81)

SOURCE SELECT: Alterna o conector de entrada do projetor.

COMPUTADOR Alterna para o conector ENT. COMPUTADOR.

HDMI1 Alterna para o conector ENTRADA HDMI 1.

HDMI2 Alterna para o conector ENTRADA HDMI 2.

VIDEO Alterna para o conector de VIDEO IN.

S-VIDEO Alterna para o conector de S-VIDEO IN.

VISUALIZADOR Alterna para os dados no dispositivo de memória USB.

REDE Alterna para um sinal de LAN.

APRES. USB Alterna para a porta USB (PC).

PROJECTOR STATUS: Exibe a condição do projetor.

TEMPO DA LÂMPA. REST.....Exibe o tempo de vida útil restante da lâmpada em porcentagem.

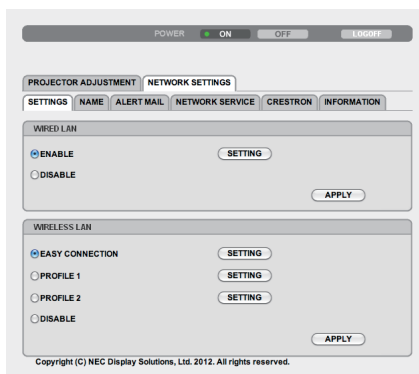
HORAS DE LÂMPADA USADAS.....Exibe o número de horas de utilização da lâmpada.

HORAS DO FILTRO USADASExibe o número de horas de utilização do filtro.

ERROR STATUS.....Exibe o status dos erros que ocorrem como projetor.

LOG OFF: Desconectar o projetor e retornar à tela de autenticação (tela LOGON).

NETWORK SETTINGS



• SETTINGS

WIRED ou WIRELESS

DEFINIÇÕES	Definido para LAN com fio ou sem fio.
APPLY	Aplice suas configurações à LAN com fio ou à LAN sem fio.
DHCP LIGADO	Atribui automaticamente o endereço IP, a máscara de sub-rede e o gateway ao projetor de seu servidor DHCP.
DHCP DESLIG.	Defina o endereço IP, a máscara de sub-rede e o gateway ao projeto atribuído pelo administrador da rede.
ENDEREÇO IP	Defina o endereço IP da rede conectada ao projetor.
MÁSCARA SUBNET	Defina o número da máscara de sub-rede da rede conectada ao projetor.
PORTAL	Defina o gateway padrão da rede conectada ao projetor.
DNS AUTO LIGADO	O servidor DHCP automaticamente atribuirá o endereço IP do servidor DNS conectado ao projetor.
DNS AUTO DESLIG.	Defina o endereço IP do servidor DNS conectada ao projetor.

Configuração de REDE COM FIOS

ATIVAR	Ativa a conexão LAN com fio
DESATIVAR	Desativa a conexão LAN com fio

Configuração de REDE SEM FIOS (com a unidade USB opcional de LAN sem fio equipada)

LIGAÇÃO FÁCIL	Execute uma LAN sem fio usando LIGAÇÃO FÁCIL.
CANAL	Selecione um canal. Os canais disponíveis variam de acordo com o país e a região. Quando você selecionar [INFRASTRUCTURE], verifique se o projetor e seu ponto de acesso estão no mesmo canal; quando você selecionar [AD HOC], verifique se o projetor e o computador estão no mesmo canal.
PERFIL 1/PERFIL 2	Duas configurações podem ser definidas para a conexão LAN sem fio. Selecione PERFIL 1 ou PERFIL 2.
SSID	Insira um identificador (SSID) para a LAN sem fio. A comunicação pode ser efetuada somente com equipamento cujo SSID corresponda ao SSID da sua LAN sem fio.
SITE SURVEY	Exibe uma lista de SSIDs disponíveis para LAN sem fio no site. Selecione um SSID que você possa acessar.

TIPO DE REDE	<p>Selecione o método de comunicação ao usar LAN sem fio.</p> <p>INFRASTRUCTURE: Selecione esta opção ao comunicar-se com um ou mais equipamentos conectados à rede LAN sem fio via um ponto de acesso sem fio.</p> <p>AD HOC: selecione esta opção usando a LAN sem fio para comunicar-se diretamente com um computador em um modo ponto a ponto.</p>													
SECURITY TYPE	<p>Ativa ou desativa o modo de criptografia para uma transmissão segura. Ao ativar o modo de criptografia, defina a chave WEP ou a chave criptografada.</p> <table border="1"> <tr> <td>DESATIVAR</td><td colspan="2">O recurso de criptografia não é ativado. Sua comunicação pode ser monitorada por alguém.</td></tr> <tr> <td>WEP 64 bit</td><td colspan="2">Usa datalength de 64 bits para uma transmissão segura.</td></tr> <tr> <td>WEP 128 bit</td><td colspan="2">Usa datalength de 128 bits para uma transmissão segura. Esta opção aumentará a privacidade e a segurança em relação à criptografia de datalength de 64 bits.</td></tr> <tr> <td>WPA PSK-TKIP/ WPA PSK-AES/ WPA2 PSK-TKIP/ WPA2 PSK-AES</td><td colspan="2">Estas opções oferecer maior segurança do que WEP.</td></tr> </table> <p><i>OBS.:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • As configurações de WEP devem ser iguais às dos dispositivos de comunicação como o PC ou o ponto de acesso na rede sem fio. • Quando você usa WEP, a velocidade de transmissão da imagem diminui. • [WPA PSK-TKIP], [WPA PSK-AES], [WPA2 PSK-TKIP] e [WPA2 PSK-AES] não estão disponíveis quando [AD HOC] é selecionado em [TIPO DE REDE]. 		DESATIVAR	O recurso de criptografia não é ativado. Sua comunicação pode ser monitorada por alguém.		WEP 64 bit	Usa datalength de 64 bits para uma transmissão segura.		WEP 128 bit	Usa datalength de 128 bits para uma transmissão segura. Esta opção aumentará a privacidade e a segurança em relação à criptografia de datalength de 64 bits.		WPA PSK-TKIP/ WPA PSK-AES/ WPA2 PSK-TKIP/ WPA2 PSK-AES	Estas opções oferecer maior segurança do que WEP.	
DESATIVAR	O recurso de criptografia não é ativado. Sua comunicação pode ser monitorada por alguém.													
WEP 64 bit	Usa datalength de 64 bits para uma transmissão segura.													
WEP 128 bit	Usa datalength de 128 bits para uma transmissão segura. Esta opção aumentará a privacidade e a segurança em relação à criptografia de datalength de 64 bits.													
WPA PSK-TKIP/ WPA PSK-AES/ WPA2 PSK-TKIP/ WPA2 PSK-AES	Estas opções oferecer maior segurança do que WEP.													
ÍNDICE	Selecione a chave de criptografia ao selecionar [WEP 64 bit] ou [WEP 128 bit] em [SECURITY TYPE].													
KEY	<p>Ao selecionar [WEP 64 bit] ou [WEP 128 bit] em [SECURITY TYPE]: Insira a chave WEP.</p> <table border="1"> <tr> <td>Selecione</td><td>Caracteres (ASCII)</td><td>Dígito hexadecimal (HEX)</td></tr> <tr> <td>WEP 64 bit</td><td>Até 5 caracteres</td><td>Até 10 caracteres</td></tr> <tr> <td>WEP 128 bit</td><td>Até 13 caracteres</td><td>Até 26 caracteres</td></tr> </table> <p>Ao selecionar [WPA PSK-TKIP], [WPA PSK-AES], [WPA2 PSK-TKIP] ou [WPA2 PSK-AES]: Insira a chave de criptografia. A chave deve ter 8 ou mais caracteres e 63 ou menos.</p>		Selecione	Caracteres (ASCII)	Dígito hexadecimal (HEX)	WEP 64 bit	Até 5 caracteres	Até 10 caracteres	WEP 128 bit	Até 13 caracteres	Até 26 caracteres			
Selecione	Caracteres (ASCII)	Dígito hexadecimal (HEX)												
WEP 64 bit	Até 5 caracteres	Até 10 caracteres												
WEP 128 bit	Até 13 caracteres	Até 26 caracteres												

• NAME

NOME DO PROJETO	<p>Insira um nome para o seu projetor de modo que o computador o identifique. O nome do projetor deve ter no máximo 16 caracteres.</p> <p>DICA: o nome do projetor não será afetado mesmo quando [REINI.] for acionado no menu.</p>
HOST NAME	Insira o nome de host da rede conectada ao projetor. O nome do host deve ter no máximo 15 caracteres.
DOMAIN NAME	Insira o nome de domínio da rede conectada ao projetor. O nome do domínio deve ter no máximo 60 caracteres.

• ALERT MAIL

ALERT MAIL (somente em inglês)	Esta opção notificará o seu computador do momento de substituir a lâmpada ou enviará mensagens de erro por e-mail quando usar uma LAN sem fio ou com fio. A inclusão de uma marca de verificação ativará o recurso de alerta por e-mail. Limpar a marca de verificação desativará o recurso de alerta por e-mail. Exemplo de mensagem a ser enviada pelo projetor: The lamp and filters are at the end of its usable life. Please replace the lamp and filters (A vida útil da lâmpada e dos filtros está no fim. Troque a lâmpada e os filtros). Projector Name: NEC Projector (Nome do projetor: NEC Projector) Lamp Hours Used: 100[H] (Horas de uso da lâmpada)
SENDER'S ADDRESS	Especifica o endereço do remetente.
SMTP SERVER NAME	Especifica o nome do servidor SMTP a ser conectado ao projetor.
RECIPIENT'S ADDRESS 1,2,3	Especifica o endereço do destinatário. Até três endereços podem ser inseridos.
TEST MAIL	Envie um e-mail de teste para verificar se suas configurações estão corretas ou não <i>OBS.:</i> <ul style="list-style-type: none"> • Se você executar um teste, talvez não receba um alerta por e-mail. Se isso acontecer, verifique se as configurações da rede estão corretas. • Se você inseriu um endereço incorreto em um teste, talvez não receba um alerta por e-mail. Se isso acontecer, verifique se o endereço do destinatário está correto.
SAVE	Clique neste botão para refletir as configurações acima.

• NETWORK SERVICE

PJLink PASSWORD	Defina uma senha para PJLink*. Uma senha deve ter no máximo 32 caracteres. Não esqueça sua senha. Porém, se esquecer, consulte nosso revendedor.
HTTP PASSWORD	Defina uma senha para o servidor HTTP. Uma senha deve ter no máximo 10 caracteres.
AMX BEACON	Ativa ou desativa a detecção de AMX Device Discovery quando conectando à rede aceita pelo sistema de controle AMX NetLinX. <i>DICA:</i> Quando usar um dispositivo que aceite AMX Device Discovery, todo o sistema do controle AMX NetLinX reconhecerá o dispositivo e baixará o módulo de detecção de dispositivo apropriado do servidor AMX. A inserção de uma marca de verificação permitirá a detecção do projetor na AMX Device Discovery. Limpar uma marca de verificação desabilitará a detecção do projetor na AMX Device Discovery.

*What is PJLink?

PJLink é uma padronização de protocolo usado para controlar projetores de vários fabricantes. Este protocolo padrão foi estabelecido pela Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMIA) em 2005.

O projetor aceita todos os comandos de PJLink Class 1.

A configuração de PJLink não será afetada mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.

Compatibilidade com CRESTRON ROOMVIEW

O projetor aceita CRESTRON ROOMVIEW, permitindo que vários dispositivos conectados à rede sejam gerenciados e controlados em um computador ou controlador.

Para obter mais informações, visite <http://www.crestron.com>

<Setting Procedure>

Acesse a função do servidor HTTP e defina as configurações necessárias para [CRESTRON] em [NETWORK SETTINGS].

• ROOMVIEW para gerenciar no computador.

DESATIVAR	Desabilita ROOMVIEW.
ATIVAR	Habilita ROOMVIEW.

• CRESTRON CONTROL para gerenciamento a partir do controlador.

DESATIVAR	Desabilita o CRESTRON CONTROL.
ATIVAR	Habilita o CRESTRON CONTROL.
ENDEREÇO IP	Defina o seu endereço IP do CRESTRON SERVER.
IP ID	Defina a sua ID de IP do CRESTRON SERVER.

*DICA: As configurações CRESTRON são exigidas somente para uso com o CRESTRON ROOMVIEW.
Para obter mais informações, visite <http://www.crestron.com>*

• INFORMAÇÕES

REDE COM FIOS	Exibe uma lista de configurações de conexão de rede local com fio.
REDE SEM FIOS	Exibe uma lista de configurações de conexão de rede local sem fio.
UPDATE	Reflete as configurações quando elas são alteradas.

10 Controlando o Projetor em uma rede local (PC Control Utility Pro 4/Pro 5)

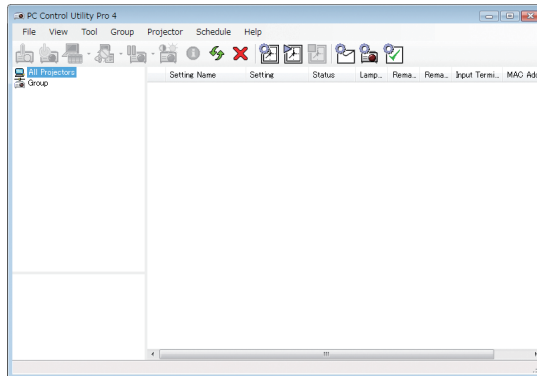
Usando o software de utilitário “PC Control Utility Pro 4” e “PC Control Utility Pro 5” incluídos no CD-ROM do NEC Projector, o projetor pode ser controlado a partir de um computador em uma rede local.

O PC Control Utility Pro 4 é um programa compatível com Windows. (→ esta página)

O PC Control Utility Pro 5 é um programa compatível com Mac OS. (→ página 53)

Funções de Controle

Liga/Desliga, seleção de sinal, congelamento de imagem, ativação de mudo para imagem, ativação de mudo para áudio, ajuste, notificação de mensagem de erro, agenda de eventos.



Tela do PC Control Utility Pro 4

Esta seção fornece uma descrição da preparação para o uso do PC Control Utility Pro 4/Pro 5. Para obter mais informações sobre como usar o PC Control Utility Pro 4/Pro 5, consulte a Ajuda do PC Control Utility Pro 4/Pro 5. (→ página 52, 53)

Etapa 1: Instale o PC Control Utility Pro 4/Pro 5 no computador.

Etapa 2: Conecte o projetor a uma rede local.

Etapa 3: Inicie o PC Control Utility Pro 4/Pro 5.

- Para executar o PC Control Utility Pro 4 no Windows XP Home Edition e no Windows XP Professional, o “Microsoft .NET Framework Versão 2.0 ou posterior” é necessário. O Microsoft .NET Framework Versão 2.0 ou posterior está disponível na página da Web da Microsoft. Baixe-o e instale-o no computador.

DICA:

- O PC Control Utility Pro 4 pode ser usado com uma conexão serial.

Usando no Windows

Etapa 1: Instalar o PC Control Utility Pro 4 no computador

OBS.:

- Para instalar ou desinstalar o programa, a conta de usuário do Windows deve ter privilégio de [Administrador] (Windows 7, Windows Vista e Windows XP)
- Encerre todos os programas em execução antes de realizar a instalação. Se algum outro programa estiver sendo executado, a instalação poderá não ser concluída.

1 Insira o CD-ROM do NEC Projector fornecido na sua unidade de CD-ROM.

A janela de menu será exibida.

DICA:

Se a janela de menu não for exibida, tente o procedimento a seguir.

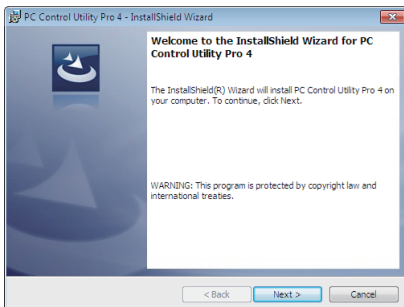
Para Windows 7:

1. Clique em **“Iniciar”** no Windows.
2. Clique em **“Todos os Programas”** → **“Acessórios”** → **“Executar”**.
3. Digite o nome da sua unidade de CD-ROM (exemplo: **“Q:\”**) e **“LAUNCHER.EXE”** em **“Nome”**. (exemplo: **Q:\LAUNCHER.EXE**)
4. Clique em **“OK”**.

A janela de menu será exibida.

2 Clique em “PC Control Utility Pro 4” na janela de menu.

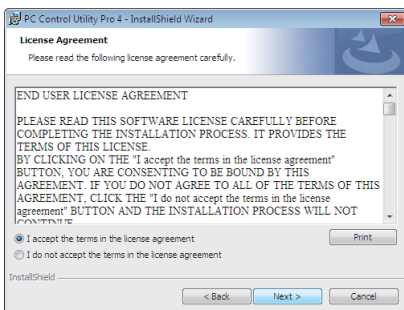
A instalação será iniciada.



Quando a instalação for concluída, a janela de boas-vindas será exibida.

3 Clique em “Next” (Avançar).

A tela **“END USER LICENSE AGREEMENT”** será exibida.



Leia o **“END USER LICENSE AGREEMENT”** (CONTRATO DE LICENÇA DE USUÁRIO FINAL) cuidadosamente.

4 Se concordar, clique em “I accept the terms in the license agreement” (Aceito os termos do contrato de licença) e em “Next” (Avançar).

- Siga as instruções nas telas do instalador para concluir a instalação.
- Quando a instalação for concluída, você retornará à janela de menu.

DICA:

- Desinstalando o PC Control Utility Pro 4

Para desinstalar o PC Control Utility Pro 4, execute os mesmos procedimentos descritos em **“Desinstalando o Virtual Remote Tool”**.

Leia **“Virtual Remote Tool”** como **“PC Control Utility Pro 4”** (→ página 37)

Etapa 2: Conecte o projetor a uma rede local.

Conecte o projetor à LAN seguindo as instruções em “Estabelecendo uma conexão com uma rede local com fio” (→ página 112), “Estabelecendo uma conexão com uma rede local sem fio (opcional: série NP02LM)” (→ página 113) e “9. Controlando o Projector usando um navegador HTTP” (→ página 43)

Etapa 3: Iniciar o PC Control Utility Pro 4

Clique em “Iniciar” → “Todos os programas” ou “Programas” → “NEC Projector User Supportware” → “PC Control Utility Pro 4” → “PC Control Utility Pro 4”.

OBS.:

- Para que a função *Schedule* (Agendar) do PC Control Utility Pro 4 funcione, o computador precisa estar em execução e não no modo de espera/suspensão. Selecione “Opções de Energia” no “Painel de Controle” no Windows e desabilite o modo de espera/suspensão antes de executar o agendador.

[Exemplo] Para Windows 7:

Selecione “Painel de Controle” → “Sistema e Segurança” → “Opções de Energia” → “Alterar suspensão da atividade do computador” → “Suspender atividade do computador” → “Nunca”.

OBS.:

- Quando [ECONOMIZAR ENERGIA] for selecionado para [MODOS ESPERA] no menu, o projetor não poderá ser ligado pela conexão de rede (rede local com fio/ rede local sem fio).

DICA:

Exibindo a ajuda do PC Control Utility Pro 4

- **Exibindo o arquivo de ajuda do PC Control Utility Pro 4 quando ele estiver em execução.**

Clique em “Help (H)” (Ajuda) → “Help (H) ...” (Ajuda...) na janela do PC Control Utility Pro 4, nessa ordem.

O menu pop-up será exibido.

- **Exibindo o arquivo de ajuda usando o menu Iniciar.**

Clique em “Iniciar” → “Todos os programas” ou “Programas” → “NEC Projector User Supportware” → “PC Control Utility Pro 4” → “PC Control Utility Pro 4 Help”.

A janela da ajuda será exibida.

Usando no Mac OS

Etapas 1: Instalar o PC Control Utility Pro 5 no computador

1. **Insira o CD-ROM do NEC Projector fornecido na sua unidade Mac de CD-ROM.**

O ícone de CD-ROM será exibido na área de trabalho.

2. **Clique duas vezes no ícone de CD-ROM.**

A janela do CD-ROM será exibida.

3. **Clique duas vezes na pasta “Mac OS X”.**

4. **Clique duas vezes em “PC Control Utility.mpkg”.**

O instalador será iniciado.

5. **Clique em “Next” (Avançar).**

A tela “END USER LICENSE AGREEMENT” será exibida.


6. **Leia o “END USER LICENSE AGREEMENT” (CONTRATO DE LICENÇA DE USUÁRIO FINAL) e clique em “Next” (Avançar).**

A janela de confirmação será exibida.

7. **Clique em “I accept the terms in the license agreement” (Aceito os termos do contrato de licença).**

Siga as instruções nas telas do instalador para concluir a instalação.

Etapas 2: Conectar o projetor a uma rede local

Conecte o projetor à LAN seguindo as instruções em “Estabelecendo uma conexão com uma rede local com fio” (→ página 112), “Estabelecendo uma conexão com uma rede local sem fio (opcional: série NP02LM)” (→ página 113) e “ Controlando o Projector usando um navegador HTTP” (→ página 43)

Etapas 3: Iniciar o PC Control Utility Pro 5

1. **Abra a pasta Applications no Mac OS.**

2. **Clique na pasta “PC Control Utility Pro 5”.**

3. **Clique no ícone “PC Control Utility Pro 5”.**

O PC Control Utility Pro 5 iniciará.

OBS.:

- Para que a função Schedule (Agendar) do PC Control Utility Pro 5 funcione, o computador precisa estar em execução e não no modo de suspensão. Selecione “Energy Saver” (Economia de Energia) em “System Preferences” (Preferências do Sistema) no Mac e desabilite o modo de suspensão antes de executar o agendador.
- Quando [ECONOMIZAR ENERGIA] for selecionado para [MODOS ESPERA] no menu, o projetor não poderá ser ligado pela conexão de rede (rede local com fio/ rede local sem fio).

DICA:

Exibindo a Ajuda do PC Control Utility Pro 5

- **Exibição do arquivo de Ajuda do PC Control Utility Pro 5 quando ele estiver em execução.**

- **Na barra de menus, clique em “Help” (Ajuda) → “Help”, nessa ordem.**

A janela da ajuda será exibida.

- **Exibição da Ajuda usando o Dock**

1. **Abra a “Application Folder” (Pasta de Aplicativos) no Mac OS.**

2. **Clique na pasta “PC Control Utility Pro 5”.**

3. **Clique no ícone da Ajuda do “PC Control Utility Pro 5”.**

A janela da ajuda será exibida.

11 Projetando a imagem da tela do seu computador através do Projector por uma rede local (Image Express Utility Lite)

O uso do Image Express Utility Lite contido no CD-ROM do NEC Projector fornecido permite que você envie a imagem da tela do computador para o projeto por meio de um cabo USB ou de uma rede local com fio ou sem fio.

O Image Express Utility Lite é um programa compatível com Windows.

O Image Express Utility Lite for Mac OS é um programa compatível com Mac OS. (→ página 58)

Esta seção mostrará uma descrição sobre como conectar o projetor a uma rede local e usar o Image Express Utility Lite. Para operar o Image Express Utility Lite, consulte a ajuda do Image Express Utility Lite.

Etapa 1: Instale o Image Express Utility Lite no computador.

Etapa 2: Conecte o projetor a uma rede local.

Etapa 3: Inicie o Image Express Utility Lite.

DICA:

- O Image Express Utility Lite (para Windows) pode ser iniciado a partir da maioria das mídias removíveis disponíveis comercialmente, como dispositivos de memória USB ou cartões SD sem a necessidade de instalações no seu computador. (→ página 57)

O que você pode fazer com o Image Express Utility Lite

• Transmissão de imagens (para Windows e Mac OS)

- A tela do seu computador pode ser enviada para o projetor através de uma rede com fio ou sem fio sem um cabo de computador (VGA).
- Ao usar a função “LIGAÇÃO FÁCIL”, as complicadas configurações de rede podem ser simplificadas e o computador irá automaticamente estabelecer uma conexão com o projetor.
- A tela do seu computador pode ser enviar para até quatro projetores ao mesmo tempo.

• Exibição USB (somente para Windows)

- A imagem da tela do computador pode ser projetada através de um cabo USB sem conectar um cabo de computador (VGA).
- A simples conexão do computador e do projetor em um cabo USB disponibilizará a função USB Display (Exibição USB) (Plug & Play) mesmo sem instalar o Image Express Utility Lite no computador. (→ página 41)

• Geometric Correction Tool [GCT] (somente para Windows)

Consulte “12 Projetando uma imagem de um ângulo (Geometric Correction Tool no Image Express Utility Lite)”. (→ página 59)

OBS.:

- Quando o Image Express Utility Lite for usado, o áudio do minijaque de ENTRADA DE ÁUDIO de COMPUTADOR (estéreo mini) pode não estar sincronizado com o vídeo.

Usando no Windows

Etapa 1: Instale o Image Express Utility Lite no computador.

OBS.:

- Para instalar ou desinstalar o programa, a conta de usuário do Windows deve ter privilégio de “Administrador” (Windows 7, Windows Vista e Windows XP).
- Encerre todos os programas em execução antes de realizar a instalação. Se algum outro programa estiver sendo executado, a instalação poderá não ser concluída.
- O Image Express Utility Lite será instalado na unidade do sistema do seu computador. Se a mensagem “There is not enough free space on destination” (Não há espaço livre suficiente no destino) for exibida, libere espaço suficiente (cerca de 100 MB) para instalar o programa.

1. Insira o CD-ROM do NEC Projector fornecido na sua unidade de CD-ROM.

A janela de menu será exibida.

DICA:

Se a janela de menu não for exibida, tente o procedimento a seguir.

Para Windows 7:

1. Clique em **“Iniciar”** no Windows.

2. Clique em **“Todos os Programas”** → **“Acessórios”** → **“Executar”**.

3. Digite o nome da sua unidade de CD-ROM (exemplo: **“Q:\”**) e **“LAUNCHER.EXE”** em **“Nome”**. (exemplo: **Q:\LAUNCHER.EXE**)

4. Clique em **“OK”**.

A janela de menu será exibida.

2. Clique em **“Installing Image Express Utility Lite”** (Instalando Image Express Utility Lite) na janela de menu.

A instalação será iniciada.

A tela **“END USER LICENSE AGREEMENT”** será exibida.

Leia o **“CONTRATO DE LICENÇA DE USUÁRIO FINAL”** cuidadosamente.

3. Se você concordar, clique em **“I agree”** (Concordo) e em **“Next”** (Avançar).

- Siga as instruções nas telas do instalador para concluir a instalação.

- Quando a instalação for concluída, você retornará à janela de menu.

Quando a instalação for concluída, uma mensagem de conclusão será exibida.

4. Clique em **“OK”**.

Isso finalizará a instalação.

DICA:

- Desinstalando o Image Express Utility Lite

Para desinstalar o Image Express Utility Lite, execute os mesmos procedimentos descritos em **“Desinstalando o Virtual Remote Tool”**. Leia **“Virtual Remote Tool”** como **“Image Express Utility Lite”** (→ página 37)

Etapa 2: Conecte o projetor a uma rede local.

Conecte o projetor à LAN seguindo as instruções em **“Estabelecendo uma conexão com uma rede local com fio”** (→ página 112), **“Estabelecendo uma conexão com uma rede local sem fio (opcional: série NP02LM)”** (→ página 113) e **“9. Controlando o Projector usando um navegador HTTP”** (→ página 43)

Etapa 3: Inicie o Image Express Utility Lite.

1. No Windows, clique em **“Iniciar”** → **“Todos os programas”** → **“NEC Projector UserSupportware”** → **“Image Express Utility Lite”** → **“Image Express Utility Lite”**.

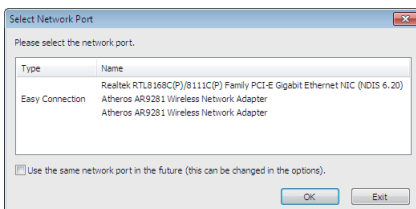
O Image Express Utility Lite será iniciado.

A janela para seleção da conexão de rede será exibida.

2. Selecione **Network (Rede)** e clique em **“OK”**.

A janela de seleção para o destino mostrará uma lista de projetores conectáveis.

- Ao conectar o computador diretamente um a um, recomenda-se usar **“Easy Connection”** (Conexão Fácil).



- Quando uma ou mais redes de **“LIGAÇÃO FÁCIL”** forem encontradas, a janela **“Easy Connection Selection Screen”** (Tela de Seleção de Conexão Fácil) será exibida.

- Para verificar a rede disponível para os projetores conectados, no menu, selecione **[INFO.]** → **[REDE SEM FIOS]** → **[SSID]**.

3. Seleccione a rede a ser conectada e clique em “Select” (Selecionar).

A janela da seleção de destino será exibida.

4. Marque os projetores a serem conectados e clique em “Connect” (Conectar).

- Quando um ou mais projetores forem exibidos, no menu do projetor, selecione [INFO.] → [REDE SEM FIOS] → [ENDEREÇO IP].

Quando uma conexão com o projetor for estabelecida, você poderá operar a janela de controle para controlar o projetor. (→ página 42)

OBS.:

- Quando [ECONOMIZAR ENERGIA] for selecionado para [MODOS ESPERA] no menu, o projetor que estiver desligado não será exibido na janela de seleção de destino.
-

DICA:

Exibindo o arquivo “Help” (Ajuda) do Image Express Utility Lite

- **Exibindo o arquivo de ajuda do Image Express Utility Lite quando ele estiver em execução.**

Clique no ícone [?] (ajuda) na janela de controle.

A janela da ajuda será exibida.

- **Exibindo o arquivo de ajuda do GCT quando ele estiver em execução.**

Clique em “Help” (Ajuda) → “Help” na janela de edição.

A janela da ajuda será exibida.

- **Exibindo o arquivo de ajuda usando o menu Iniciar.**

Clique em “Iniciar” → “Todos os programas” ou “Programas” → “NEC Projector User Supportware” → “Image Express Utility Lite” → “Image Express Utility Lite Help”.

A janela da ajuda será exibida.

Iniciando o Image Express Utility Lite a partir de memória USB ou cartão SD

O Image Express Utility Lite pode ser iniciado a partir de mídias removíveis disponíveis comercialmente, como memória USB ou cartões SD se ele tiver sido previamente copiado nelas. Isso evita o trabalho de instalar o Image Express Utility Lite no seu computador.

1. Copie o Image Express Utility Lite para a mídia removível.

Copie todas as pastas e arquivos (tamanho total aproximado de 6 MB) da pasta "IEU_Lite (removable-media)" para o CD-ROM do NEC Projector fornecido na pasta raiz da mídia removível.

2. Insira a mídia removível no computador.

A tela "AutoPlay" (Reprodução Automática) será exibida no computador.

DICA:

- *Se a tela "AutoPlay" (Reprodução Automática) não for exibida, abra a pasta a partir de "Computador" ("Meu Computador" no Windows XP).*

3. Clique em "Abrir pasta para exibir arquivos".

O IEU_Lite.exe, outra pasta e os arquivos serão exibidos.

4. Clique duas vezes no ícone "IEU_Lite.exe" ().

O Image Express Utility Lite será iniciado.

OBS.:

- *Não haverá suporte à função "LIGAÇÃO FÁCIL" quando o Image Express Utility Lite for iniciado a partir de uma mídia removível.*
-

Usando no Mac OS

Etapa 1: Instalar o Image Express Utility Lite for Mac OS no computador

1. **Insira o CD-ROM do NEC Projector fornecido na sua unidade Mac de CD-ROM.**

O ícone de CD-ROM será exibido na área de trabalho.

2. **Clique duas vezes no ícone de CD-ROM.**

A janela do CD-ROM será exibida.

3. **Clique duas vezes na pasta “Mac OS X”.**

4. **Clique duas vezes em “Image Express Utility Lite.dmg”.**

A janela “Image Express Utility Lite” será exibida.

5. **Arraste e solte a pasta “Image Express Utility Lite” na pasta Applications no Mac OS.**

Etapa 2: Conectar o projetor a uma rede local

Conecte o projetor à LAN seguindo as instruções em “Estabelecendo uma conexão com uma rede local com fio” (→ página 112), “Estabelecendo uma conexão com uma rede local sem fio (opcional: série NP02LM)” (→ página 113) e “9 Controlando o Projector usando um navegador HTTP” (→ página 43)

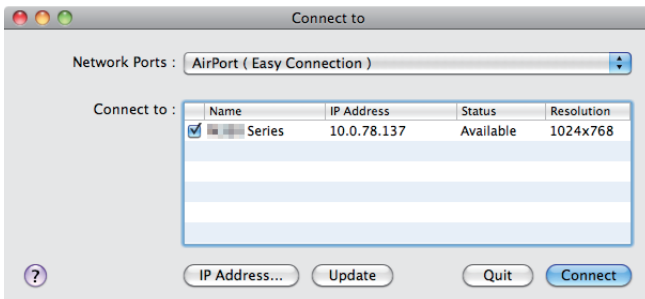
Etapa 3: Iniciar o Image Express Utility Lite for Mac OS

1. **Abra a pasta Applications no Mac OS.**

2. **Clique duas vezes na pasta “Image Express Utility Lite”.**

3. **Clique duas vezes no ícone “Image Express Utility Lite”.**

Quando o Image Express Utility Lite for Mac OS iniciar, a janela para seleção de destino será exibida.



- *Da primeira vez que for inicializado, a tela de “END USER LICENSE AGREEMENT” (Contrato de Licença de Usuário Final) será exibida antes da a janela para seleção de destino.*

Leia o “END USER LICENSE AGREEMENT” (Contrato de Licença de Usuário Final), selecione “I accept the terms in the license agreement” (Aceito os termos do contrato de licença) e clique em “OK”.

4. **Selecione o projetor a ser conectado e clique em “Connect” (Conectar).**

A tela da sua área de trabalho será exibida no projetor.

DICA:

Exibindo a ajuda do Image Express Utility Lite for Mac OS

- **Na barra de menus, clique em “Help” (Ajuda) → “Image Express Utility Lite Help” quando o Image Express Utility estiver em execução.**

A janela da ajuda será exibida.

12 Projetando uma imagem de um ângulo (Geometric Correction Tool no Image Express Utility Lite)

A função Geometric Correction Tool (GCT) permite que você corrija a distorção em imagens projetadas até mesmo de um ângulo.

O que você pode fazer com o GCT

- O recurso GCT inclui estas três funções:
 - 4-point Correction (Correção de 4 Pontos):** Você pode ajustar facilmente uma imagem projetada no interior da borda da tela alinhando os quatro cantos de uma imagem com os da tela.
 - Multi-point Correction (Correção Multiponto):** Você pode corrigir uma imagem distorcida no canto de uma parede ou de uma tela com formas irregulares usando várias telas separadas para corrigir a imagem assim como a correção de 4 pontos.
 - Parameters Correction (Correção de Parâmetros):** Você pode corrigir uma imagem distorcida usando uma combinação de regras transformacionais preparadas anteriormente.

Esta seção mostrará um exemplo do uso da 4-point Correction (Correção de 4 Pontos).

Para obter informações sobre “Multi-point Correction” (Correção Multiponto) e “Parameters Correction” (Correção de Parâmetros), consulte o arquivo de ajuda do Image Express Utility Lite. (→ páginas 56, 58)

- Os dados da correção podem ser armazenados no projetor ou no computador. Eles podem ser restaurados quando necessário.
- A função GCT está disponível com cabo USB, conexão de rede local com fio ou sem fio e cabo de vídeo.

Projetando uma imagem a partir de um ângulo (GCT)

Esta seção mostrará um exemplo de uso da USB Display (Exibição USB) (usando um cabo USB para conectar um computador e o projetor).

- A função USB Display (Exibição USB) exibirá automaticamente a janela de controle
- Em cabo de vídeo ou conexão de rede local, instale e inicie o Image Express Utility anteriormente no seu computador. (→ página 54)

Preparação: Ajuste a posição do projetor ou aplique zoom para que a imagem projetada possa cobrir a área inteira da tela.

1. Clique no ícone “” (Picture, Imagem) e no botão “”.

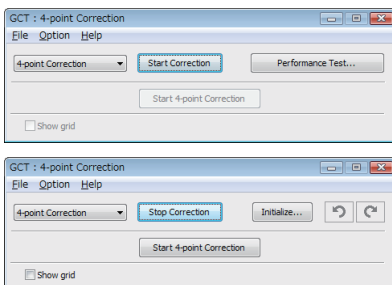


A janela “4-point Correction” (Correção de 4 Pontos) será exibida.

2. Clique no botão “Start Correction” (Iniciar Correção) e no botão “Start 4-point Correction” (Iniciar Correção de 4 Pontos).

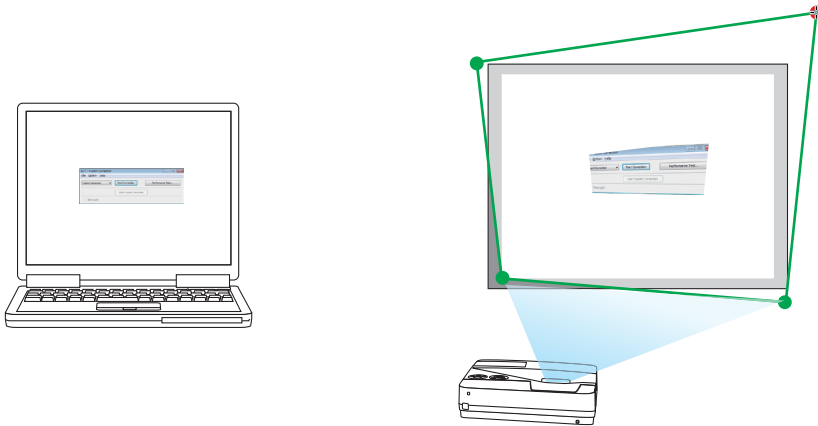
Um moldura verde e um ponteiro de mouse () serão exibidos.

- Quatro [●] marcas aparecerão nos quatro cantos da moldura verde.



3. Use o mouse para clicar na marca [●] referente ao canto a ser movido.

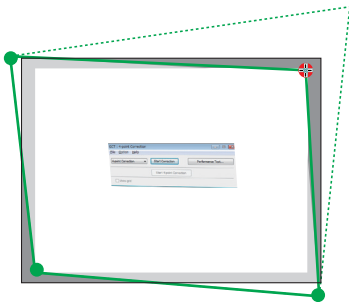
A marca selecionada no momento [●] ficará vermelha.



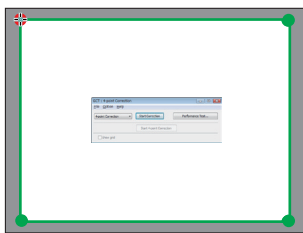
(No exemplo acima, as telas do Windows foram omitidas para melhor visualização.)

4. Arraste a marca selecionada [●] até o ponto de correção e solte-a.

- Ao clicar dentro da área da imagem projetada, a marca mais próxima [●] irá para a posição onde o curso do mouse está.



5. Repita a Etapa 3 e 4 para corrigir a distorção da imagem projetada.



6. Quando terminar, clique com o botão direito do mouse.

A moldura verde e o ponteiro do mouse desaparecerão da área de imagem projetada. Isso finalizará a correção.

7. Clique no botão “X” (fechar) na janela “4-point Correction” (Correção de 4 Pontos).

A janela “4-point Correction” (Correção de 4 Pontos) desaparecerá e a correção de 4 pontos entrará em vigor.

8. Clique no botão “” na janela de controle para sair do GCT.

DICA:

- Depois de realizar a correção de 4 pontos, você pode salvar os dados dessa correção no projetor clicando em “File” (Arquivo) → “Export to the projector...” (Exportar para o projetor...) na janela “4-point Correction” (Correção de 4 Pontos).
- Consulte a ajuda do Image Express Utility Lite para saber como utilizar a janela “4-point Correction” (Correção de 4 Pontos) e outras funções além do GCT. (→ páginas 56, 58)

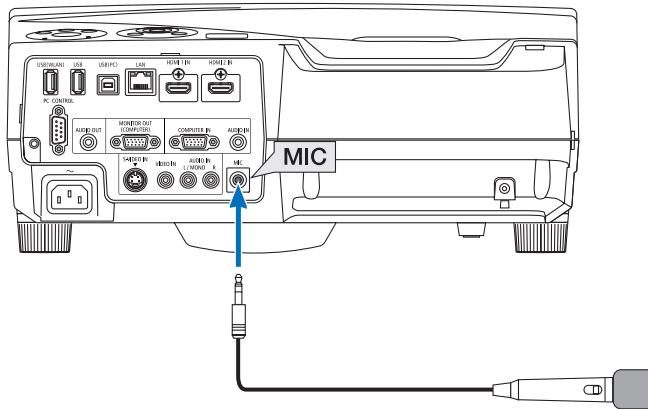
13 Conectando o seu microfone

A conexão de um microfone dinâmico disponível comercialmente ao jack de entrada de MICROFONE permite áudio de saída no microfone proveniente do alto-falante integrado.

O áudio das saídas de COMPUTADOR, VIDEO, S-VIDEO e HDMI serão ouvidos no alto-falante com a voz do microfone. A sensibilidade do microfone pode ser ajustada. No menu, selecione [CONFIG.] → [INSTALAÇÃO] → [SENSIB. MICROFONE]. (→ página 92)

NOTA:

- O jack de entrada de MICROFONE não aceita microfones PiP.
- Se não houver nenhum sinal quando uma das entradas HDMI for selecionada, a saída de áudio poderá não funcionar.



4. Usando o Viewer

❶ O que você pode fazer com o Viewer

O Viewer possui os recursos a seguir.

- Quando uma memória USB disponível comercialmente com arquivos armazenados é inserida na porta USB (tipo A) do projetor, o Viewer permite que você visualize os arquivos de imagem na memória USB.
Mesmo se não houver nenhum computador disponível, as apresentações poderão ser conduzidas de maneira simples com o projetor.
- O formato gráfico aceito é JPEG.
- O Viewer exibe a tela de miniatura (somente JPEG Exif) na qual você pode passar para qualquer imagem a ser projetada.
- Você pode reproduzir uma apresentação de slides de duas maneiras: reprodução manual e reprodução automática. O tempo do intervalo pode ser alterado na reprodução automática.
- A ordem de exibição das imagens pode ser definida por nome, data ou tamanho. Ela pode ser em ordem crescente ou decrescente.
- As imagens podem ser giradas em 90 graus durante a reprodução.

OBSERVAÇÃO

- A porta USB do projetor não oferece suporte a hubs USB.
- Não será possível usar os botões no projetor nas operações a seguir quando a tela do VISUALIZADOR, como a tela de slide e a tela de miniatura, estiver sendo exibida.
 - Correção de trapezoide usando o botão ▲/▼
 - Ajuste automático usando o botão AUTO ADJ. (AUTO AJUSTE)
 - Controle do volume com o botão ◀ ou ▶

Para realizar a correção de trapezoide ou a seleção da origem durante a exibição do Viewer, pressione o botão MENU duas vezes para exibir o menu e operar o Viewer usando o menu.
- Não será possível congelar imagens usando o botão FREEZE no controle remoto quando a tela do VISUALIZADOR, como a tela de slide e a tela de miniaturas, estiver sendo exibida.
- Executar [REINI.] → [TODOS OS DADOS] no menu retornará as configurações da barra de ferramentas do Viewer para os padrões de fábrica.
- Memória USB
 - O dispositivo de memória USB deve estar formatado com o sistema de arquivo FAT32 ou FAT16. O projetor não oferece suporte à memória USB formatada para NTFS. Se o projetor não reconhecer sua memória USB, verifique se há suporte para o formato. Para formatar a memória USB no seu computador, consulte o documento ou arquivo de ajuda fornecido com o Windows.
 - Não garantimos que a porta USB do projetor ofereça suporte a todas as memórias USB no mercado.
- Imagens compatíveis
 - Os formatos a seguir são compatíveis com o Viewer. Não garantimos que todas as imagens sejam compatíveis com o Viewer. Imagens diferentes das mencionadas na tabela podem não ser compatíveis.

Tipo de imagem	Extensão	Descrição
JPEG	JPG/JPEG	Há suporte para Linha de Base/Exif

- Apresentações de slides, efeitos e efeitos sonoros configurados com o PowerPoint não poderão ser reproduzidos.
- A imagem pode ser exibida em uma resolução de até 10.000 × 10.000 pixels.
- Mesmo que as imagens atendam às condições acima, pode ser que algumas delas não possam ser reproduzidas.
- Não é possível exibir mais de 200 ícones (número total de ícones de arquivo de imagem e ícones de pasta) em uma tela de miniaturas.
- Nomes de arquivos/pastas longos ficarão limitados ao comprimento especificado. Isso pode ser indicado por um colchete adicional.
- Se uma pasta contiver muitos arquivos, ela poderá demorar algum tempo para ser reproduzida.
- Se uma única pasta contiver um número excessivo de arquivos, a alternância de imagens irá demorar. Para reduzir o tempo de alternância, reduza o número de imagens contidas em uma única pasta.

DICA: O formato Exif é uma formato de arquivo de imagem padrão usado por câmeras digitais com um adicional de dados específicos para fotografia.

② Projetando imagens armazenadas em um dispositivo de memória USB

Esta seção explica a operação básica do Viewer.

A explicação fornece o procedimento operacional qual a barra de ferramentas do Viewer(→ página 68) estiver com as configurações padrão de fábrica.

- Iniciando o Viewerabaixo
- Removendo a memória USB do projetor página 66
- Saindo do Viewer página 66

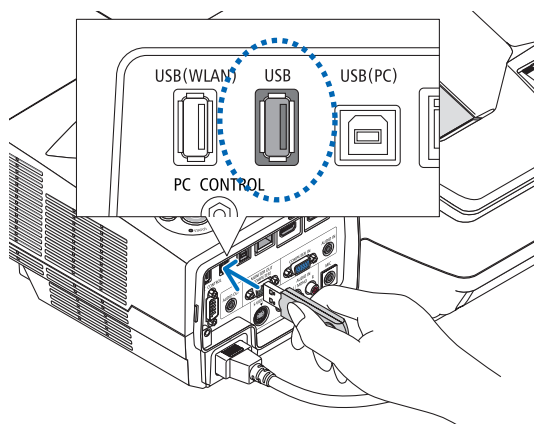
Preparação: Antes de iniciar o Viewer, armazene as imagens na memória USB usando o seu computador.

Iniciando o Viewer

1. Ligue o projetor. (→ página 16)

2. Insira a memória USB na porta USB do projetor.

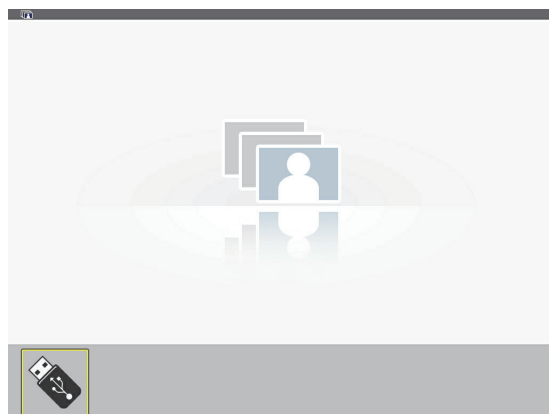
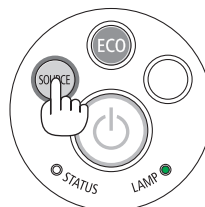
- Não remova a memória USB do projetor quando o LED dele estiver piscando. Isso poderá corromper os dados.



3. Pressione o botão SOURCE (FONTE) no gabinete do projetor.

A janela de início do Viewer será exibida.

- Pressione o botão VISUALIZADOR no controle remoto.

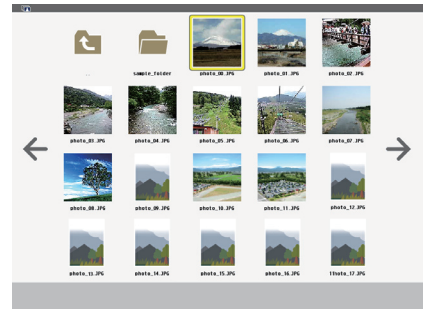
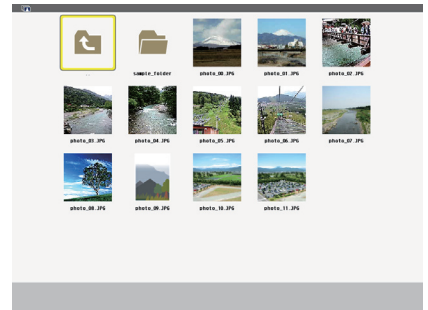


4. Pressione o botão ENTER.

A janela de miniaturas será exibida. (→ página 67)

5. Use o botão ▲▼◀ ou ▶ para selecionar um ícone.

- O símbolo → (seta) à direita indica que há mais páginas. Pressione o botão PAGE ▼ (página abaixo) para exibir a próxima página: pressione PAGE ▲ (página acima) para exibir a página anterior.



6. Pressione o botão ENTER.

O slide selecionado será exibido.

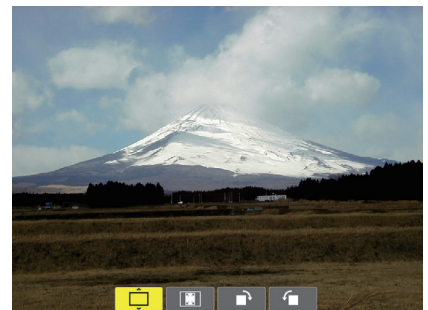
- Quando o ícone de uma pasta for selecionado, os ícones contidos na pasta serão exibidos.



7. Pressione o botão ▶ para selecionar o slide seguinte.

O slide à direita será exibido.

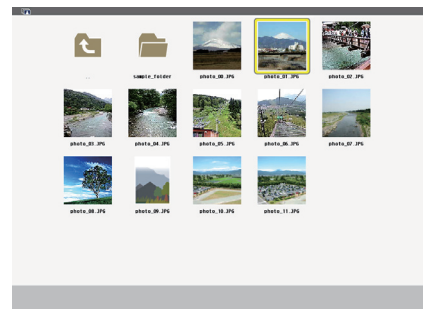
- O botão ◀ ou ▶ pode ser usado para selecionar o slide seguinte (direita) ou o slide anterior (esquerda) na tela de miniaturas.
- Ao pressionar o botão MENU durante a exibição da tela de miniaturas, a tela de slides ou a tela de apresentação de slides exibirá a barra de ferramentas. A barra de ferramentas usada para selecionar ou girar um slide. (→ página 68)



8. Pressione o botão EXIT quando a barra de ferramentas não estiver sendo exibida.

A janela de miniaturas será exibida.

- Outra maneira de exibir a tela de miniaturas é pressionando o botão ENTER.
- Para fechar a barra de ferramentas, pressione o botão MENU para retornar à lista FONTE e pressione o botão MENU novamente para fechar a lista FONTE.



Removendo a memória USB do projetor

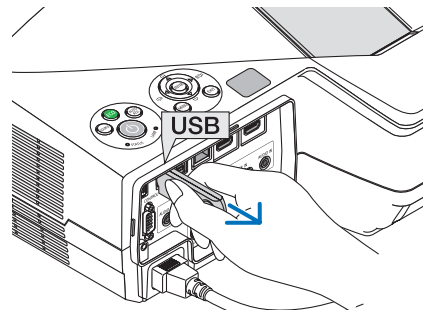
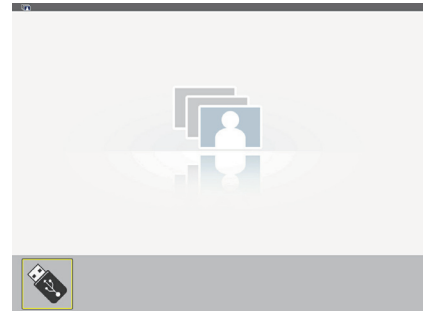
1. Selecione a tela inicial do VISUALIZADOR.

Pressione o botão EXIT sem nenhum menu exibido.

2. Remova a memória USB do projetor.

O LED da memória USB não deve estar piscando antes da remoção da memória USB.

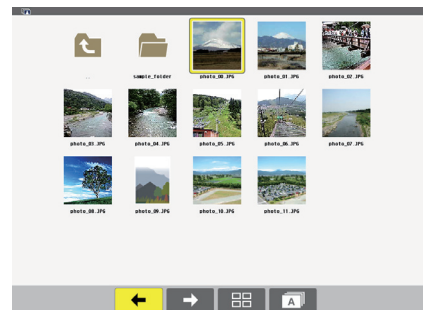
OBS.: Se você remover a memória USB do projetor quando um slide estiver sendo exibido, o projetor poderá não operar corretamente. Se isso acontecer, desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação. Aguarde 3 minutos, depois conecte o cabo de alimentação e ligue o projetor.



Saindo do Viewer

1. Pressione o botão MENU com a tela de slides ou a tela de miniaturas exibida.

A barra de controle ou o menu pop-up será exibido.



2. Pressione o botão ENTER novamente.

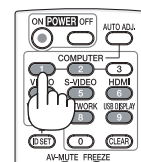
O menu de tela será exibido.

3. Selecione uma origem diferente de [VISUALIZADOR] e pressione o botão ENTER.

O Viewer será encerrado.

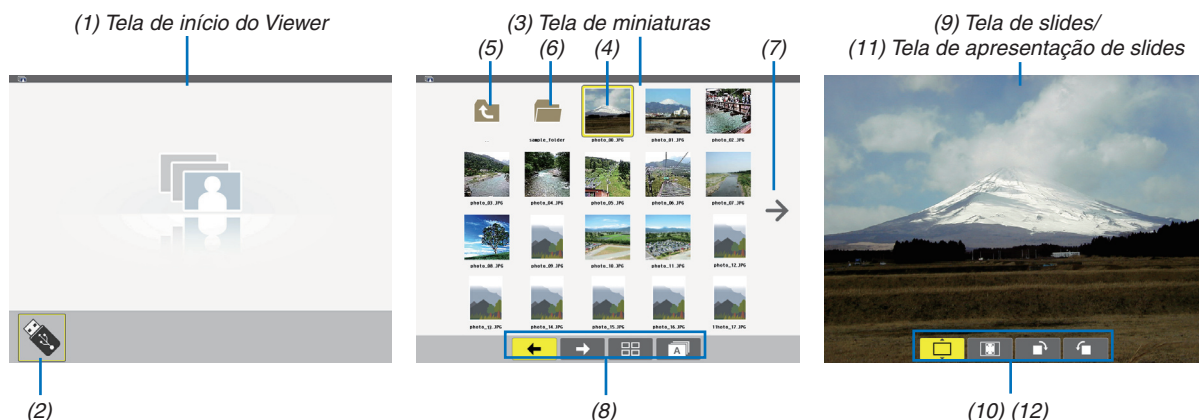


DICA: Para sair do Viewer usando o controle remoto, selecione uma origem diferente de [VISUALIZADOR].



Partes de cada tela

O Viewer contém quatro telas.



Nome	Descrição
(1) Tela de início do Viewer	Essa tela será exibido primeiro quando você selecionar o Viewer.
(2) Ícone de USB	Esse ícone indica que a memória USB está inserida no projetor.
(3) Tela de miniaturas	Essa tela mostrará uma lista de pastas e de arquivos de imagem armazenados na memória USB. Os arquivos JPEG Exif serão exibidos somente da tela de miniaturas. <ul style="list-style-type: none"> O número máximo de arquivos de imagem ou pastas dentro de uma página será diferente dependendo do modelo. UM330X e UM280X são 5 por 4 UM330W e UM280W são 6 por 4
(4) Cursor	O cursor é usado para selecionar (realçar) a pasta ou o arquivo de imagem usando o botão ▲▼◀▶.
(5) Ícone para voltar	Esse ícone é usado para retornar para a pasta superior (pai).
(6) Ícone de pasta	Esse ícone mostra que a memória USB contém pastas.
(7) Ícone de página acima (página abaixo)	Esse ícone mostra as demais pastas ou arquivos de imagem disponíveis na página seguinte (anterior). Use o botão ► para ir para a linha seguinte (anterior). PAGE ▼ ou PAGE ▲ no controle remoto é usado para passar diretamente para a página seguinte ou anterior.
(8) Barra de ferramentas de miniaturas	Essa barra de ferramentas é usada na tela de miniaturas. Pressione o botão MENU para exibir essa barra de ferramentas. (→ página 68)
(9) Tela de slides	Essa tela é usada para reprodução manual. A imagem selecionada será exibida em tela inteira.
(10) Barra de ferramenta de slides	Essa barra de ferramentas é usada na tela de slides. Pressione o botão MENU para exibir essa barra de ferramentas. (→ página 69)
(11) Tela de apresentação de slides	Essa tela é usada para reprodução automática. Os slides serão alterados automaticamente.
(12) Barra de ferramenta de apresentação de slides	Essa barra de ferramentas é usada na tela de apresentação de slides. Pressione o botão MENU para exibir essa barra de ferramentas. (→ página 69)

Usando a barra de ferramentas

1. Pressione o botão MENU.

A barra de ferramentas será exibida.

A tela FONTE será exibida como a tela de conexão do Viewer.

2. Use o botão ◀ ou ▶ para selecionar um item e use o botão ▲ ou ▼ para selecionar a opção disponível.

Quando o cursor for posicionado, o item selecionado mudará para amarelo.

O ▲ ou ▼ mostra mais opções disponíveis.

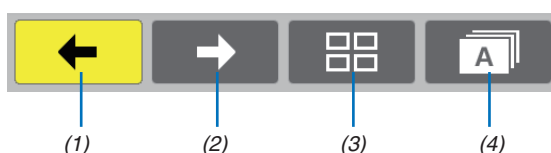
3. Pressione o botão ENTER.

O item selecionado será exibido.

4. Pressione o botão MENU duas vezes.

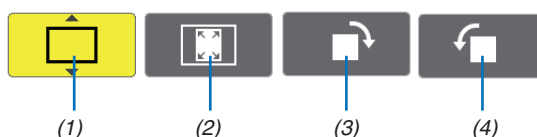
A barra de ferramentas será fechada e a lista FONTE será exibida. Pressione o botão MENU novamente para fechar a lista FONTE.

Barra de ferramentas de miniaturas



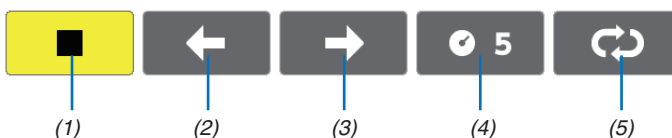
Menu	Opções	Descrição
(1) Voltar		—
(2) Avançar		—
(3) Exibição		Fecha o menu e retorna para a tela de miniaturas.
		Fecha o menu e inicia a apresentação de slides a partir do item realçado.
		Fecha o menu e exibe a tela de slides.
(4) Ordem		Exibe os ícones alfabeticamente por nome. (número antes do alfabeto)
		Exibe os ícones em ordem decrescente de tamanho de arquivo.
		Exibe os ícones em ordem de data de criação

Barra de ferramentas de slides



Menu	Opções	Descrição
(1) Exibição		Fecha o menu e alterna para a tela de slides.
		Fecha o menu e exibe a tela de miniaturas.
		Fecha o menu e inicia a apresentação de slides a partir do item realçado.
(2) Exibição de imagem		Fecha o menu e exibe a imagem em seu tamanho real.
		Fecha o menu e exibe a imagem na resolução máxima do projetor.
(3) Rotação em sentido horário		—
(4) Rotação em sentido anti-horário		—

Barra de ferramentas de apresentação de slides



Menu	Opções	Descrição
(1) Parar		—
(2) Voltar		—
(3) Avançar		—
(4) Intervalo		Especifica a duração do intervalo ao reproduzir os slides.
(5) Repetir		Repete para reproduzir as imagens na pasta.
		Retorna à tela de miniaturas.

DICA:

- Um ícone de imagem no centro da tela mostra que o arquivo não pode ser exibido na tela de slides ou na tela de miniaturas.
- A configuração da barra de ferramentas de slides em termos de rotação será cancelada se a pasta for movida de um lugar para outro.

③ Convertendo arquivos do PowerPoint em slides (Viewer PPT Converter 3.0)

O uso do Viewer PPT Converter 3.0 contido no CD-ROM do NEC Projector fornecerá que você converta arquivos do PowerPoint em arquivos JPEG. Os arquivos JPEG convertidos podem ser salvos em uma memória USB. Quando a memória USB for inserida no projetor, esses arquivos JPEG poderão ser exibidos com a função de visualizador do projetor sem conectar um computador.

OBS.:

Ao usar o PPT Converter 3.0, o arquivo do PowerPoint é convertido em um arquivo de índice (com extensão “.idx”) Quando a conversão for concluída, o arquivo de índice (com a extensão “.idx”) será criado. Ao mesmo tempo, uma pasta com o mesmo nome será criada onde os arquivos JPEG serão salvos. O Viewer do projetor não oferece suporte a arquivos de índice (com extensão .idx).

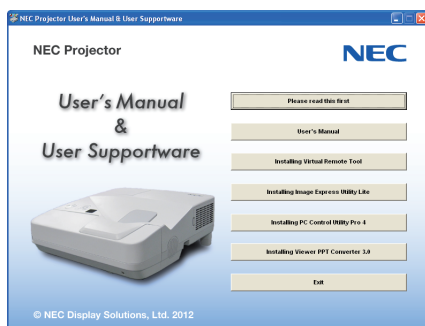
Instale o Viewer PPT Converter 3.0 no computador.

OBS.:

- Para instalar ou desinstalar o programa, a conta de usuário do Windows deve ter privilégio de “Administrador” (Windows 7, Windows Vista e Windows XP).
- Encerre todos os programas em execução antes de realizar a instalação. Se algum outro programa estiver sendo executado, a instalação poderá não ser concluída.

1. Insira o CD-ROM do NEC Projector fornecido na sua unidade de CD-ROM.

A janela de menu será exibida.



DICA:

Se a janela de menu não for exibida, tente o procedimento a seguir.

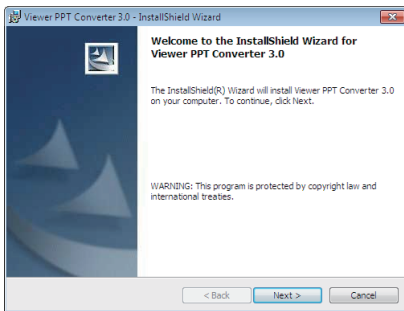
Para Windows 7:

1. Clique em “Iniciar” no Windows.
2. Clique em “Todos os Programas” → “Acessórios” → “Executar”.
3. Digite o nome da sua unidade de CD-ROM (exemplo: “Q:\”) e “LAUNCHER.EXE” em “Nome”. (exemplo: Q:\LAUNCHER.EXE)
4. Clique em “OK”.

A janela de menu será exibida.

2. Clique em “Install Viewer PPT Converter 3.0” na janela de menu.

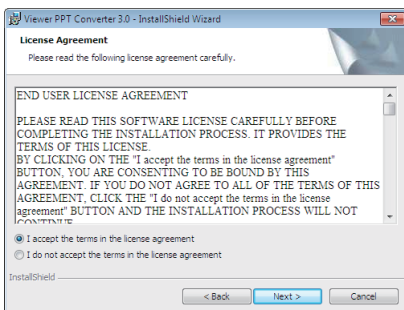
A instalação será iniciada.



Quando a instalação for concluída, a janela de boas-vindas será exibida.

3 Clique em “Next” (Avançar).

A tela “END USER LICENSE AGREEMENT” será exibida.



Leia o “CONTRATO DE LICENÇA DE USUÁRIO FINAL” cuidadosamente.

4. Se concordar, clique em “I accept the terms in the license agreement” (Aceito os termos do contrato de licença) e em “Next” (Avançar).

- Siga as instruções nas telas do instalador para concluir a instalação.
- Quando a instalação for concluída, você retornará à janela de menu.

OBS.:

Quando o Viewer PPT Converter 3.0 tiver sido instalado, inicie o Viewer PPT Converter 3.0 uma vez com o privilégio usado para instalação. Em seguida, saia do Viewer PPT Converter 3.0 sem fazer nada.

• Iniciando

No Windows, clique em [Iniciar] → [Todos os Programas] → [NEC Projector User Supportware] → [Viewer PPT Converter 3.0] → [Viewer PPT Converter 3.0], nessa ordem.

OBS.:

Ao instalar o Viewer PPT Converter 3.0 em um computador pessoal que esteja com o PowerPoint instalado, o Viewer PPT Converter 3.0 será automaticamente registrado como um suplemento do Power-Point.

É necessário cancelar o suplemento do Viewer PPT Converter 3.0 antes de desinstalar o Viewer PPT Converter 3.0.

Consulte a ajuda do Viewer PPT Converter 3.0 para cancelar o registro do suplemento.

DICA:

• Desinstalando o Viewer PPT Converter 3.0

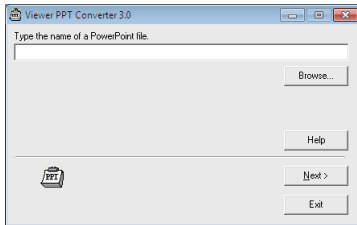
Para desinstalar o Viewer PPT Converter 3.0, execute os mesmos procedimentos descritos em “Desinstalando o Virtual Remote Tool”. Leia “Virtual Remote Tool” como “Viewer PPT Converter 3.0” (→ página 37)

Convertendo arquivos do PowerPoint e salvando-os em uma memória USB

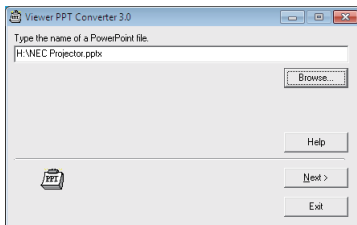
1. **Insira a memória USB na porta USB do computador.**

2. **No Windows, clique em “Iniciar” → “Todos os programas” → “NEC Projector UserSupportware” → “Viewer PPT Converter 3.0” → “Viewer PPT Converter 3.0”.**

O Viewer PPT Converter 3.0 será iniciado.



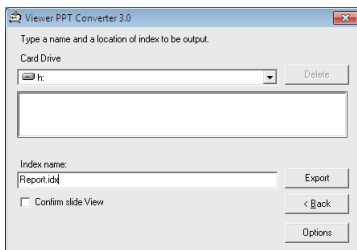
3. **Clique em “Brows...” (Procurar...), selecione o arquivo do PowerPoint a ser convertido e clique em “Open” (Abrir).**



4. **Clique em “Next” (Avançar).**

5. **Selecione a unidade de memória USB em “Card Drive” (Unidade de Cartão) e preencha “Index name” (Nome do índice).**

O nome do índice deve ter oito caracteres alfanuméricos ou menos. Caracteres de 2 bytes e arquivos com nomes de arquivo longos não podem ser usados.



6. **Clique em “Export” (Exportar).**

Uma mensagem de confirmação será exibida.

7. **Clique em “OK”.**

A exportação do arquivo será iniciada.

8. **Clique em “OK”.**

9. **Clique em “Sair”.**

O Viewer PPT Converter 3.0 será encerrado.

10. **Remova a memória USB do computador.**

OBS.:

- Antes de remover a memória USB da porta USB do computador, clique no ícone “O hardware pode ser removido com segurança” na barra de tarefas.

5. Usando o menu de tela

1 Usando os menus

OBS.: O menu de tela pode não ser exibido corretamente quando uma imagem de vídeo de animação entrelaçada é projetada.

1. Pressione o botão **MENU** no controle remoto ou no gabinete do projetor para exibir o menu.



OBS.: Comandos como ENTER, EXIT, ▲▼, ◀▶ na parte inferior mostram os botões disponíveis para a operação.

2. Pressione os botões ◀▶ no controle remoto ou no gabinete do projetor para exibir o submenu.

3. Pressione o botão ENTER no controle remoto ou no gabinete do projetor para realçar o primeiro item da primeira guia.

4. Use os botões ▲▼ no controle remoto ou no gabinete do projetor para selecionar o item a ser ajustado ou definido.

Você pode usar os botões ◀▶ no controle remoto ou no gabinete do projetor para selecionar a guia desejada.

5. Pressione o botão ENTER no controle remoto ou no gabinete do projetor para exibir a janela do submenu.

6. Ajuste o nível ou ative/desative o item selecionado usando os botões ▲▼◀▶ no controle remoto ou no gabinete do projetor.

As alterações são armazenadas até que sejam ajustadas novamente.

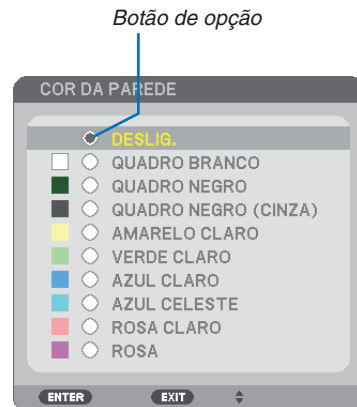
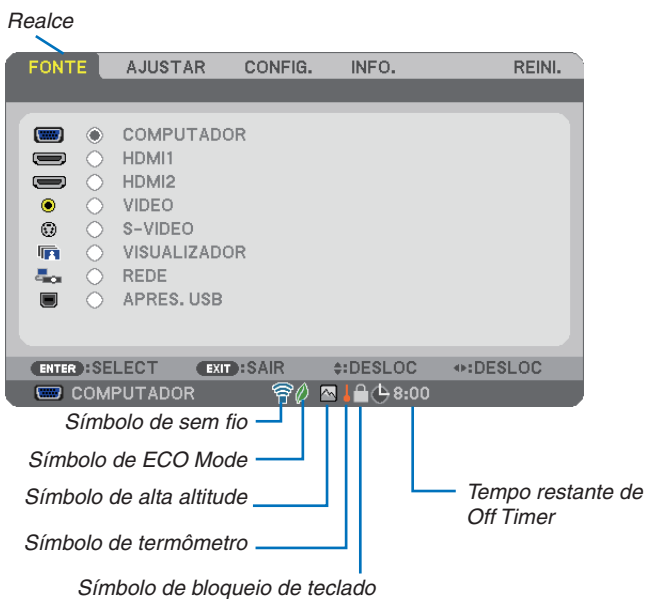
7. Repita as etapas 2 a 6 para ajustar demais itens ou pressione o botão EXIT no controle remoto ou no gabinete do projetor para sair da exibição do menu.

OBS.: Quando um menu ou mensagem é exibido, várias linhas de informação podem ser perdidas, dependendo do sinal ou das configurações.

8. Pressione o botão **MENU** para fechar o menu.

Para voltar para o menu anterior, pressione o botão EXIT.

2 Elementos do Menu



As janelas de menu ou caixas de diálogo geralmente contêm os seguintes elementos:

- Realce.....Indica o menu ou item selecionado.
- Triângulo sólido.....Indica as demais opções disponíveis. Um triângulo realçado indica que o item está ativo.
- Guia.....Indica um grupo de recursos em uma caixa de diálogo. A seleção de uma guia coloca a página referente a ela na frente.
- Botão de opção.....Use esse botão redondo para selecionar uma opção em uma caixa de diálogo.
- Origem.....Indica a origem selecionada no momento.
- Tempo restante de Off Timer.....Indica a contagem regressiva restante quando [TEMPORIZ. P/DESLIGAR] estiver pré-definido.
- Barra deslizante.....Indica as configurações ou a direção do ajuste.
- Símbolo de ECO Mode.....Indica que MODO ECO está definido.
- Símbolo de bloqueio de teclado.....Indica que [BLOQ. PAINEL CONTROLE] está habilitado.
- Símbolo de termômetro.....Indica que o [MODO ECO] foi definido para o modo [NORMAL] à força porque a temperatura interna está muito alta.
- Símbolo de alta altitude.....Indica que [MODO VENTILADOR] está definido para o moo [ALTA ALTITUDE].
- Símbolo de sem fio.....Indica que a conexão de rede local sem fio está habilitada.

3 Lista de Itens do Menu

Alguns itens do menu não estarão disponíveis dependendo da origem de entrada.

Item do Menu				Padrão	Opções
FONTE	COMPUTADOR			*	
	HDMI1			*	
	HDMI2			*	
	VIDEO			*	
	S-VIDEO			*	
	VISUALIZADOR			*	
	REDE			*	
	APRES. USB			*	
AJUSTAR	IMAGEM	PREDEFINIÇÃO		*	1-7
		DEFINIÇÕES DETALHADAS	GERAL		
			REFERÊNCIA	*	ALTO BRILHO, APRESENTAÇÃO, VIDEO, CINEMA, GRÁFICO, sRGB, DICOM SIM.
			CORREÇÃO GAMMA* ¹		DINÂMICA, NATURAL, DETALHE PRETO
			SCREEN SIZE* ²	*	GRANDE, MÉDIA, PEQUENA
			TEMPERATURA DE COR	*	5000, 6500, 7800, 8500, 9300, 10500
			CONTRASTE DINÂMICO	*	DESLIG., LIGADO
			MODO DE IMAGEM	*	PARADA, EM MOVIMENTO
			REALCE DA COR	*	DESLIG., LIGADO
			BALANÇO DE BRANCO		
			CONTRASTE R	0	
			CONTRASTE G	0	
			CONTRASTE B	0	
			BRILHO R	*3	
			BRILHO G	*3	
			BRILHO B	*3	
		CONTRASTE		63	
		BRILHO		63	
		NITIDEZ		7	
		COR		31	
		MATIZ		31	
		REINI.			
	OPÇÕES IMAGEM	RELÓGIO		*	
		FASE		*	
		HORIZONTAL		*	
		VERTICAL		*	
		OBRE DIGITALIZAÇÃO		*	0[%], 5[%], 10[%]
		RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO		*	UM330X/UM280X: AUTO, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, ZOOM PANORÂMICO, NATIVO
				*	UM330W/UM280W: AUTO, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, LETTERBOX, NATIVO
		POSIÇÃO (Não disponível no UM330W/UM280W)		0	-96 a 96
CONFIG.	GERAL	ZOOM DIGITAL		100	70 a 100
		TRAPEZÓIDE		0	
		SALVAR TRAPEZÓIDE		DESLIG.	DESLIG., LIGADO
		COR DA PAREDE		DESLIG.	DESLIG., QUADRO BRANCO, QUADRO NEGRO, QUADRO NEGRO (CINZA), AMARELO CLARO, VERDE CLARO, AZUL CLARO, AZUL CELESTE, ROSA CLARO, ROSA
		MODO ECO		AUTO ECO	DESLIG., AUTO ECO, NORMAL, ECO
		CLOSED CAPTION		DESLIG.	DESLIG., CAPTION1, CAPTION2, CAPTION3, CAPTION4, TEXT1, TEXT2, TEXT3, TEXT4
		TEMPORIZ. P/DESLIGAR		DESLIG.	DESLIG., 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00
		IDIOMA	ENGLISH		ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPANOL, SVENSKA, 日本語
					DANSK, PORTUGUÊS, ČEŠTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI
					NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, عربي, Ελληνικά, 中文, 한국어
					ROMÂNĂ, HRVATSKI, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, ไทย
					ئۇيغۇر, 繁體中文

* O asterisco (*) indica que a configuração padrão irá variar dependendo do sinal.

*1 O item [CORREÇÃO GAMMA] ficará disponível quando um item diferente de [DICOM SIM.] estiver selecionado para [REFERÊNCIA].

*2 O item [SCREEN SIZE] ficará disponível quando [DICOM SIM.] estiver selecionado para [REFERÊNCIA].

*3 A configuração padrão irá variar dependendo da configuração de [REFERÊNCIA].

5. Usando o menu de tela

Item do Menu			Padrão	Opções
CONFIG.	MENU	SELEÇÃO DE COR	COR	COR, MONOCROMÁTICO
		TELA FONTE	LIGADO	DESLIG., LIGADO
		APRESENTAÇÃO DE ID	LIGADO	DESLIG., LIGADO
		MENSAGEM ECO	DESLIG.	DESLIG., LIGADO
		TEMPO DE APRESENTAÇÃO	AUTO 45 SEC	MANUAL, AUTO 5 SEC, AUTO 15 SEC, AUTO 45 SEC
		FUNDO	AZUL	AZUL, PRETO, LOGO
		MENSAGEM DE FILTRO	UM330X/UM330W: 3500(H) UM280X/UM280W: 5000(H)	UM330X/UM330W: DESLIG., 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 6000[H] UM280X/UM280W: DESLIG., 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 5000[H]
	INSTALAÇÃO	ORIENTAÇÃO	FRONTAL DO DESKTOP	FRENTE DE SECRETARIA, TRÁS DE TETO, TRÁS DE SECRETARIA, FRENTE DE TETO
		BLOQ. PAINEL CONTROLE	DESLIG.	DESLIG., LIGADO
		SEGURANÇA	DESLIG.	DESLIG., LIGADO
		VELOC. DE COMUNICAÇÃO	38400bps	4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps
		ID DE CONTROLE	NUMERO DE ID DE CONTROLE	1
		ID DE CONTROLE	DESLIG.	DESLIG., LIGADO
		PADRÃO DE TESTE		
	OPÇÕES(1)	SENSIB. MICROFONE	2	0, 1, 2, 3
		AUTO AJUSTE	NORMAL	DESLIG., NORMAL, FINO
		MODO VENTILADOR	AUTO	AUTO, ALTO, ALTA ALTITUDE
		SELEÇÃO DE SINAL	COMPUTADOR	RGB/COMPONENTE, RGB, COMPONENTE
			VIDEO	AUTO
			S-VIDEO	AUTO
		MODO WXGA	UM330X/UM280X: DESLIG. UM330W/UM280W: LIGADO	DESLIG., LIGADO
		DESINTERLAÇAR	LIGADO	DESLIG., LIGADO
		DEFINIÇÕES HDMI	HDMI1	NÍVEL VÍDEO
			HDMI2	SELEÇÃO ÁUDIO
		BIP	HDMI1	AUTO, NORMAL, MELHORADO
			HDMI2	AUTO, NORMAL, MELHORADO
		OPÇÕES(2)	HDMI1	HDMI1, COMPUTADOR
			HDMI2	AUTO, NORMAL, MELHORADO
		REDE COM FIOS	HDMI2	HDMI2, COMPUTADOR
			LIGADO	DESLIG., LIGADO
INFO.	TEMPO DE USO	MODO ESPERA	NORMAL	NORMAL, ECONOMIZAR ENERGIA
		LIGAÇÃO DIRETA	DESLIG.	DESLIG., LIGADO
		LIGAÇÃO AUTOM.(COMP.)	DESLIG.	DESLIG., LIGADO
		DESLIGAMENTO AUTOMÁTICO	DESLIG.	DESLIG., 0:05, 0:10, 0:20, 0:30, 1:00
	FONTE	SELEÇÃO FONTE PADRÃO	ÚLTIMO	ÚLTIMO, AUTO, COMPUTADOR, HDMI1, HDMI2, VIDEO, S-VIDEO, VISUALIZADOR, REDE, APRES. USB
		REDE COM FIOS	ENABLE	DESATIVAR, ENABLE
		DEFINIÇÕES	DHCP: LIGADO DNS AUTO: LIGADO	DHCP, ENDEREÇO IP, MÁSCARA SUBNET, PORTAL, AUTO DNS, DNS
		LIGAR NOVAMENTE		
	REDE SEM FIOS	PERFIL	LIGAÇÃO FÁCIL	DESATIVAR, LIGAÇÃO FÁCIL, PERFIL1, PERFIL2
		LIGAR NOVAMENTE		
		TEMPO DA LÂMPA. REST.		
		HORAS DE LÂMPADA USADAS		
		HORAS DO FILTRO USADAS		
		POUP. TOT. DE CARB.		
	REDE COM FIOS	NOME DA FONTE		
		ÍNDICE DE FONTE		
		FREQUÊNCIA HORIZONTAL		
		FREQUÊNCIA VERTICAL		
		TIPO DE SINAL		
		TIPO DE VÍDEO		
		TIPO DE SINC		
		POLARIDADE DE SINC		
		TIPO DE DIGITALIZAÇÃO		
	REDE SEM FIOS	ENDEREÇO IP		
		MÁSCARA SUBNET		
		PORTAL		
		ENDEREÇO MAC		

* O asterisco (*) indica que a configuração padrão irá variar dependendo do sinal.

5. Usando o menu de tela

Item do Menu		Padrão	Opções
INFO.	REDE SEM FIOS	ENDEREÇO IP	
		MÁSCARA SUBNET	
		PORTAL	
		ENDEREÇO MAC	
		SSID	
		TIPO DE REDE	
		WEP/WPA	
		CANAL	
		NÍVEL DE SINAL	
	VERSION	FIRMWARE	
		DATA	
	OTHERS	NOME DO PROJETOR	
		MODEL NO.	
		SERIAL NUMBER	
		LAN UNIT TYPE	
REINI.		ID DE CONTROLE (quando [ID DE CONTROLE] estiver definido)	
		SINAL CORRENTE	
		TODOS OS DADOS	
		APAGAR HORAS DA LÂMPADA	
		APAGAR HORAS DO FILTRO	

* O asterisco (*) indica que a configuração padrão irá variar dependendo do sinal.

4 Descrições e funções do menu [FONTE]



COMPUTADOR

Seleciona o computador conectado ao sinal do conector de entrada COMPUTADOR.

NOTA: Quando o sinal de entrada do componente estiver conectado ao conector de ENT. COMPUTADOR, selecione [COMPUTADOR].

HDMI1 e 2

Seleciona o equipamento compatível com HDMI ligado ao conector de ENTRADA HDMI1 ou 2.

VIDEO

Seleciona o que está conectado ao DVD player, VCR player ou câmera de documentos da entrada do VÍDEO.

S-VIDEO

Seleciona o que está conectado ao DVD player ou VCR player da entrada do S-VIDEO.

OBS.: Um quadro pode congelar por um breve momento na execução de um vídeo no avanço rápido ou no retrocesso rápido com uma fonte de Vídeo ou de S-Video.

VISUALIZADOR

Este recurso permite que você faça apresentações com uma memória USB que contenha slides.
(→ página 62 “4. Como usar o Visualizador”)

REDE

Seleciona um sinal na porta LAN (RJ-45) ou a unidade USB de LAN sem fio instalada (opcional).

APRES. USB

Seleciona o computador conectado à porta USB(PC) (tipo B), usando um cabo USB disponível no mercado.
(→ página 41)

5 Descrições e funções do menu [AJUSTAR] [IMAGEM]



[PREDEFINIÇÃO]

Esta função permite a seleção de configurações otimizadas para a imagem projetada.

Você pode ajustar um tom neutro de amarelo, turquesa ou magenta.

Há sete predefinições de fábrica otimizadas para vários tipos de imagens. Também podem ser definidas configurações ajustáveis com [DEFINIÇÕES DETALHADAS] para personalizar cada gama ou cor.

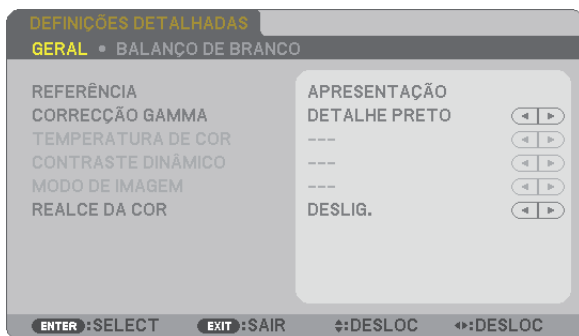
Suas configurações podem ser armazenadas em [PREDEFINIÇÃO 1] a [PREDEFINIÇÃO 7].

ALTO BRILHO	Recomendado para uso em um ambiente com bastante iluminação.
APRESENTAÇÃO	Recomendado para fazer uma apresentação usando um arquivo do PowerPoint.
VIDEO	Recomendado para exibição de programa típico de TV.
FILME	Recomendado para filmes.
GRÁFICO	Recomendado para gráficos.
sRGB	Valores de cor padrão
DICOM SIM.	Recomendado para formato de simulação DICOM.

OBS.:

- A opção [DICOM SIM.] serve somente para treinamento/referência e não deve ser usada para diagnóstico real.
 - DICOM significa Comunicações e imagens digitais em medicina. É um padrão desenvolvido pela faculdade American College of Radiology (ACR) e pela National Electrical Manufacturers Association (NEMA).
- O padrão especifica como os dados de imagem digital podem ser deslocados de sistema para sistema.

[DEFINIÇÕES DETALHADAS]



[GERAL]**Armazenamento de configurações personalizadas [REFERÊNCIA]**

Esta função permite o armazenamento das configurações personalizadas no [PREDEFINIÇÃO 1] a [PREDEFINIÇÃO 7]. Primeiro, em [REFERÊNCIA], selecione um modo básico de predefinição; depois, selecione [CORREÇÃO GAMMA] e [TEMPERATURA DE COR].

ALTO BRILHO	Recomendado para uso em um ambiente com bastante iluminação.
APRESENTAÇÃO	Recomendado para fazer uma apresentação usando um arquivo do PowerPoint.
VIDEO	Recomendado para exibição de programa típico de TV.
FILME	Recomendado para filmes.
GRÁFICO.....	Recomendado para gráficos.
sRGB	Valores de cor padrão.
DICOM SIM.	Recomendado para formato de simulação DICOM.

Seleção do modo de correção de gama [CORREÇÃO GAMMA]

Cada modo é recomendado para:

DINÂMICA	Cria uma imagem de alto contraste.
NATURAL.....	Reprodução natural da imagem.
DETALHE PRETO	Enfatiza detalhes de áreas escuras da imagem.

OBS.: Esta função não estará disponível quando [DICOM SIM.] estiver selecionado para [DEFINIÇÕES DETALHADAS].

Seleção de tamanho de tela [SCREEN SIZE] para DICOM SIM

Esta função fará a correção de gama adequada ao tamanho da tela.

LARGE (GRANDE)	Para tela de 110"
MEDIUM (MÉDIA)	Para tela de 90"
SMALL (PEQUENA)	Para tela de 70"

OBS.: Esta função estará disponível somente quando [DICOM SIM.] estiver selecionado para [DEFINIÇÕES DETALHADAS].

Ajuste de temperatura da cor [TEMPERATURA DE COR]

Esta opção permite selecionar a temperatura de cor que você preferir.

OBS.: Quando [APRESENTAÇÃO] ou [ALTO BRILHO] estiver selecionado em [REFERÊNCIA], esta função não estará disponível.

Ajuste de brilho e contraste [CONTRASTE DINÂMICO]

Esta função permite o ajuste óptico da taxa de contraste com o uso da íris embutida.

Para aumentar a taxa de contraste, selecione [LIGADO].

Seleção de Still Image Mode (modo de imagem estática) ou Movie Mode (modo de filme) [IMAGE MODE]

Esta função permite selecionar o modo de imagem fixa ou o modo de filme.

PARADA.....	Este modo é para imagem fixa.
FILME	Este modo é para filme.

OBS.: Esta função só estará disponível quando [ALTO BRILHO] estiver selecionado para [REFERÊNCIA].

Como intensificar a cor [REALCE DA COR]

Esta função permite melhorar a cor da imagem.

DESLIG. Não intensifica a cor

LIGADO..... Intensifica a cor.

OBS.: Esta função só estará disponível quando [APRESENTAÇÃO] estiver selecionado para [REFERÊNCIA].

Ajuste da proporção de branco [BALANÇO DE BRANCO]

Isto permite ajustar a proporção de branco. Contraste de cada cor (RGB) para ajustar o nível de branco da tela; é usado o Brilho de cada cor (RGB) para ajustar o nível de preto da tela.

[CONTRASTE]

Ajusta a intensidade da imagem de acordo com o sinal de entrada.

[BRILHO]

Ajusta o nível de brilho ou a intensidade da trama de fundo.

[NITIDEZ]

Controla os detalhes da imagem.

[COR]

Aumenta ou diminui o nível de saturação da cor.

[MATIZ]

Varia o nível de cor de +/- verde a +/- azul. O nível de vermelho é usado como referência.

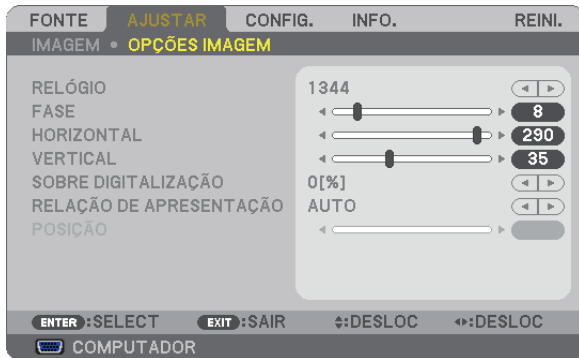
Sinal de entrada	CONTRASTE	BRILHO	NITIDEZ	COR	MATIZ
COMPUTADOR/HDMI (RGB)	Sim	Sim	Sim	Não	Não
COMPUTADOR/HDMI (COMPONENTE)	Sim	Sim	Sim	Sim	Sim
VÍDEO/S-VIDEO/COMPONENTE	Sim	Sim	Sim	Sim	Sim
VISUALIZADOR/REDE/APRES. USB	Sim	Sim	Sim	Não	Não

Sim = Ajustável, Não = Não ajustável

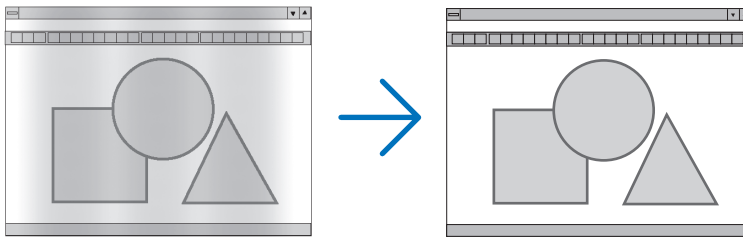
[REINI.]

As configurações e ajustes de [IMAGEM] voltarão para as configurações de fábrica, com exceção da seguinte; Números predefinidos e [REFERÊNCIA] na tela [PREDEFINIÇÃO].

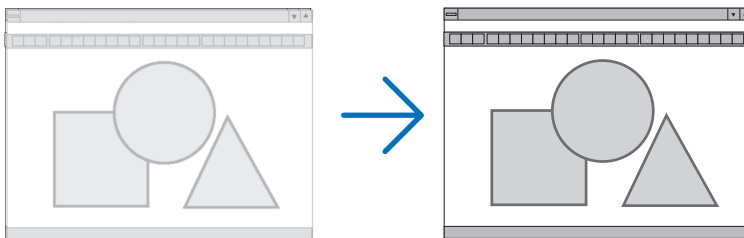
Não serão redefinidas as configurações e ajustes de [DEFINIÇÕES DETALHADAS], na tela [PREDEFINIÇÃO], que não estejam selecionadas no momento.

[OPÇÕES IMAGEM]**Ajuste de relógio e fase [RELÓGIO/FASE]**

Isto permite o ajuste manual de RELÓGIO e FASE.



RELÓGIO Use este item para fazer a sintonia fina da imagem do computador ou para remover qualquer faixa vertical que possa aparecer. Esta função ajusta as frequências de relógio que eliminam a faixa horizontal da imagem. Este ajuste pode ser necessário quando o computador for conectado pela primeira vez.

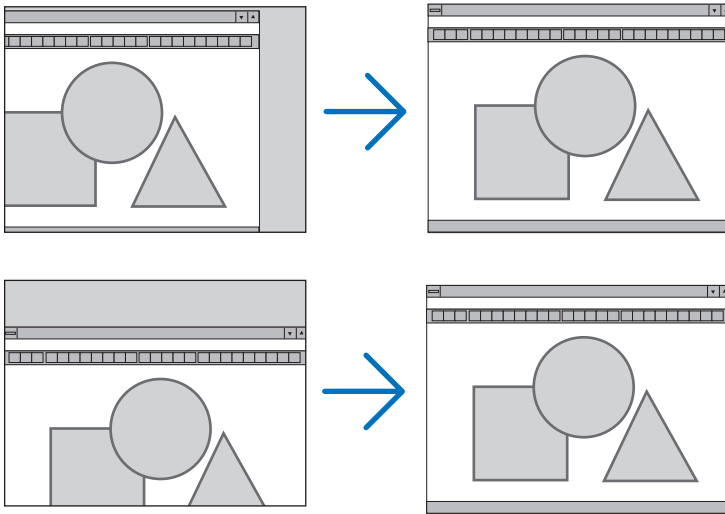


FASE Use este item para ajustar a fase do relógio ou para reduzir o ruído do vídeo, interferência de pontos ou diafonia. (É evidente quando parte da imagem parece estar trêmula.)
Use [FASE] somente depois de concluído o [RELÓGIO].

OBS.: Os itens [RELÓGIO] e [FASE] estão disponíveis somente para sinais RGB.

Ajuste de posição horizontal/vertical [HORIZONTAL/VERTICAL]

Ajusta a posição da imagem horizontal e verticalmente.



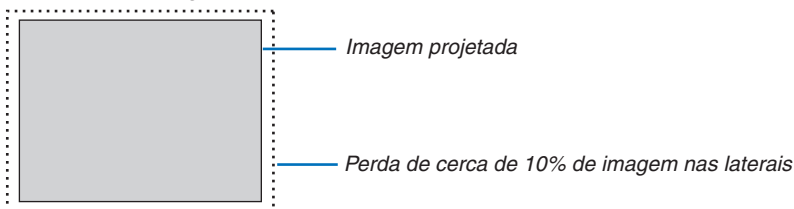
OBS.: Os itens [HORIZONTAL] e [VERTICAL] não estão disponíveis para VÍDEO, S-VIDEO, HDMI, VISUALIZADOR, REDE E APRES. USB.

- Pode haver distorção de imagem durante o ajuste de [RELÓGIO] e [FASE]. Isto não é defeito.
- Os ajustes de [RELÓGIO], [FASE], [HORIZONTAL] e [VERTICAL] do sinal atual serão armazenados na memória. Da próxima vez que projetar o sinal com a mesma resolução, frequência horizontal e vertical, seus ajustes serão recuperados e aplicados.

Para excluir ajustes armazenados na memória, no menu, selecione [REINI.] → [SINAL CORRENTE] ou [TODOS OS DADOS] e redefina os ajustes.

Seleção de Porcentagem de overscan [SOBRE DIGITALIZAÇÃO]

Selecione a porcentagem de overscan (0%, 5% e 10%) do sinal.



OBS.:

- Quando forem usados sinais de VÍDEO E S-VIDEO, não pode ser selecionado [0[%]].
- O item [SOBRE DIGITALIZAÇÃO] não está disponível:
 - quando [NATIVO] estiver selecionado para [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO].
 - quando [VISUALIZADOR], [REDE] ou [APRES. USB] estiver selecionado para [FONTE]

Seleção de Taxa de proporção [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO]

O termo “taxa de proporção” refere-se à relação entre largura e altura de uma imagem projetada.

O projetor automaticamente determina o sinal de entrada e o exibe na taxa de proporção adequada.

- Esta tabela mostra resoluções típicas e taxas de proporção para as quais a maioria dos computadores tem suporte.

Resolução	Taxa de proporção
VGA 640 × 480	4:3
SVGA 800 × 600	4:3
XGA 1024 × 768	4:3
WXGA 1280 × 768	15:9
WXGA 1280 × 800	16:10
WXGA+ 1440 × 900	16:10
SXGA 1280 × 1024	5:4
SXGA+ 1400 × 1050	4:3
UXGA 1600 × 1200	4:3
WUXGA 1920 × 1200	16:10

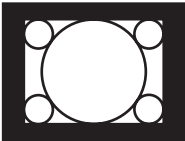
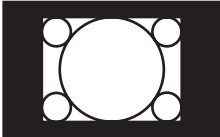
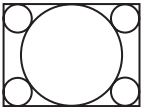
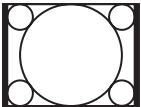

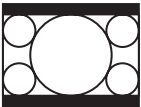
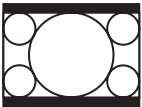
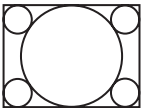

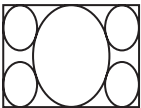
Opções	Função
AUTO	O projetor determinará automaticamente o sinal de entrada e o exibirá na taxa de proporção. (→ próxima página) Dependendo do sinal, o projetor poderá determinar incorretamente a taxa de proporção. Se isto ocorrer, selecione aqui a taxa de proporção adequada.
4:3	A imagem é exibida em uma taxa de proporção de 4:3.
16:9	A imagem é exibida em uma taxa de proporção de 16:9.
15:9	A imagem é exibida em uma taxa de proporção de 15:9.
16:10	A imagem é exibida em uma taxa de proporção de 16:10.
ZOOM PANORÂMICO (UM330X/UM280X)	A imagem é esticada para a esquerda e direita. Partes da imagem exibida são cortadas nas bordas esquerda e direita e, portanto, não ficam visíveis.
LETTERBOX (UM330W/UM280W)	A imagem de um sinal de letterbox é esticada igualmente nas direções horizontal e vertical para ocupar a tela. Partes da imagem exibida são cortadas nas bordas superior e inferior e, portanto, não ficam visíveis.
NATIVO	<p>O projetor exibe a imagem atual em sua resolução real quando o sinal de entrada do computador tiver uma resolução mais baixa que a resolução nativa do projetor.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: flex-start;"> <div style="width: 60%;"> <p>[Exemplo 1] Quando for exibido no UM330X/UM280X o sinal de entrada com a resolução 800 × 600:</p> </div> <div style="width: 35%; text-align: center;">  </div> </div> <hr/> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: flex-start;"> <div style="width: 60%;"> <p>[Exemplo 2] Quando for exibido no UM330W/UM280W o sinal de entrada com a resolução 800 × 600:</p> </div> <div style="width: 35%; text-align: center;">  </div> </div> <p>OBS.:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Quando for exibido um sinal que não é de computador, a opção [NATIVO] não ficará disponível. • Quando for exibido um sinal com uma resolução mais alta que a resolução nativa do projetor, [NATIVO] não ficará disponível.

Imagem que exemplifica quando a taxa de proporção adequada é determinada automaticamente**UM330X/UM280X**

[Computer signal]

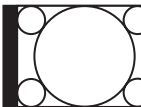


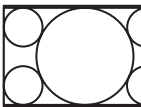
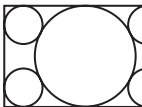
Taxa de proporção do sinal de entrada	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Imagem que exemplifica quando a taxa de proporção adequada é determinada automaticamente					

[Video signal]

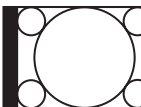


Taxa de proporção do sinal de entrada	4:3	Letterbox	Compactado
Imagem que exemplifica quando a taxa de proporção é determinada automaticamente			 <i>OBS.: Para exibir adequadamente um sinal compactado, selecione [16:9] ou [ZOOM PANORÂMICO].</i>

UM330W/UM280W

[Computer signal]

Taxa de proporção do sinal de entrada	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Imagem que exemplifica quando a taxa de proporção adequada é determinada automaticamente					

[Video signal]

Taxa de proporção do sinal de entrada	4:3	Letterbox	Compactado
Imagem que exemplifica quando a taxa de proporção é determinada automaticamente		 <i>OBS.: Para exibir adequadamente um sinal letterbox, selecione [LETTERBOX].</i>	 <i>OBS.: Para exibir adequadamente um sinal compactado, selecione [16:9].</i>

DICA:

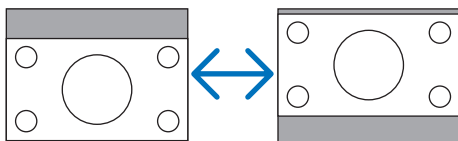
- A posição da imagem pode ser ajustada verticalmente com o uso de [POSIÇÃO] quando for selecionada a taxa de proporção [16:9], [15:9] ou [16:10].
- O termo “letterbox” refere-se a uma imagem mais no sentido de paisagem, quando comparada com uma imagem 4:3, que é a taxa de proporção padrão de uma fonte de vídeo.
O sinal letterbox tem taxas de proporção com o tamanho de imagem “1,85:1” ou com o tamanho do escopo de cinema “2,35:1” para filmes.
- O termo “compactado” refere-se à imagem compactada da qual a taxa de proporção é convertida de 16:9 para 4:3.

Ajuste da posição vertical da imagem [POSIÇÃO] (não disponível em UM330W/UM280W)

(somente quando [16:9], [15:9] ou [16:10] for selecionado para [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO])

Quando [16:9], [15:9] ou [16:10] for selecionado em [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO], a imagem será exibida com bordas pretas na parte superior e inferior.

A posição vertical pode ser ajustada da parte superior à inferior da área preta.



6 Descrições e funções do menu [CONFIG.]

[GERAL]



Usando o Zoom digital [ZOOM DIGITAL]

Esse recurso permite que você ajuste eletronicamente o tamanho da imagem na tela.

DICA: Para ajustar grosseiramente o tamanho da imagem projetada, mova o projetor para mais longe ou mais perto da tela. Para ajuste fino do zoom, use a função [ZOOM DIGITAL]. (→ página 22)

Correção manual de distorção de trapezoide vertical [TRAPEZÓIDE]

A distorção vertical pode ser corrigida manualmente. (→ página 23)

DICA: Quando esta opção for realçada, uma pressão do botão ENTER exibirá sua barra deslizante de ajuste.

Salvar correção de trapezoide vertical [SALVAR TRAPEZÓIDE]

Esta opção permite que você salve suas atuais configurações de trapezoide.

DESLIG. Não salva as atuais configurações de correção de trapezoide. Retornará suas configurações a “zero”.

LIGADO..... Salva as atuais configurações de correção de trapezoide.

Ao salvar sua alteração uma vez, todas as fontes são afetadas. As alterações são salvas quando o projetor é desativado.

Como usar a Correção da cor da parede [COR DA PAREDE]



Esta função permite a rápida correção adaptável de cor em aplicativos nos quais a tela não é branca.

OBS.: A seleção de [QUADRO BRANCO] reduz o brilho da lâmpada.

Definição do modo Eco [MODO ECO]

O MODO ECO aumenta a vida útil da lâmpada, diminui o consumo de energia e reduz as emissões de CO₂.

Quatro modos de brilho da lâmpada podem ser selecionados: Modos [DESLIG.], [AUTO ECO], [NORMAL] e [ECO].

(→ página 29)

Definição da Legenda [CLOSED CAPTION]

Esta opção define vários modos de legenda que permitem a sobreposição de texto na imagem projetada de Vídeo ou S-Video.

DESLIG.Esta é a opção para sair do modo de legenda.

CAPTION 1-4 (LEGENDA 1 a 4)O texto é sobreposto.

TEXT 1-4 (TEXTO 1 a 4).....O texto é exibido.

OBS.:

- A legenda não estará disponível nestas condições:
 - quando forem exibidos mensagens ou menus.
 - quando uma imagem for ampliada, congelada ou for deixada sem áudio.
- Partes do texto sobreposto ou legenda podem ficar truncadas. Se isto acontecer, tente colocar o texto sobreposto ou legenda dentro da tela.

Como usar o Off Timer [TEMPORIZ. P/DESLIGAR]

1. **Selecione o tempo desejado, entre 30 minutos e 16 horas: DESLIG., 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.**
2. **Pressione o botão ENTER no controle remoto.**
3. **Começa a contagem do tempo restante.**
4. **O projetor será desligado depois de concluída a contagem.**

OBS.:

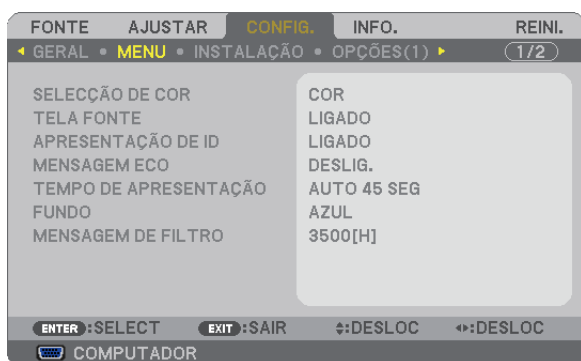
- Para cancelar o tempo definido, selecione [DESLIG.] no tempo definido ou desligue o projetor.
- Quando faltar 3 minutos para o projetor ser desligado, será exibida, na parte inferior da tela, a mensagem [THE PROJECTOR WILL TURN OFF WITHIN 3 MINUTES].

Seleção do idioma do menu [IDIOMA]

Você pode escolher para as instruções na tela um de 29 idiomas.

OBS.: Sua configuração não será afetada mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.

[MENU]



Seleção da cor do menu [SELECÇÃO DE COR]

Há duas opções de cor de menu à sua escolha: COR e MONOCROMÁTICO.

Ativando/desativando a exibição da origem [TELA FONTE]

Esta opção ativa ou desativa a exibição do nome de entrada, como COMPUTADOR, HDMI1, HDMI2, VIDEO, S-VIDEO, VISUALIZADOR, REDE, APRES. USB, a ser exibido no canto superior direito da tela.

Quando não houver nenhum sinal de entrada, será exibida, no centro da tela, a orientação em caso de falta de sinal para que você verifique uma entrada disponível. Quando o item [VISUALIZADOR] ou [REDE] for selecionado para [FONTE], a orientação em caso de falta de sinal não será exibida.

ATIVACÃO/DESATIVACÃO do Identificador de controle [APRESENTAÇÃO DE ID]

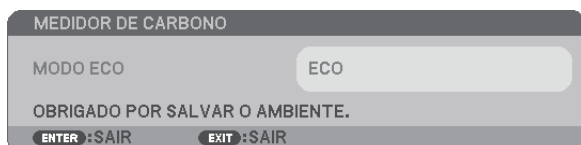
APRESENTAÇÃO DE ID.....Esta opção ativa ou desativa o número de identificação exibido quando é pressionado o botão ID SET no controle remoto.

Ativação/Desativação da Mensagem de economia [MENSAGEM ECO]

Esta opção ativa ou desativa as seguintes mensagens quando o projetor é ligado.

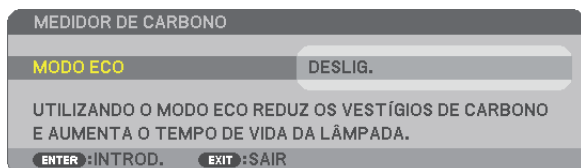
A mensagem de economia diz ao usuário para economizar energia. Quando [DESLIG.] for selecionado para [MODO ECO], você receberá uma mensagem solicitando que selecione [AUTO ECO], [NORMAL] ou [ECO] para [MODO ECO].

Quando [AUTO ECO], [NORMAL] ou [ECO] for selecionado para [MODO ECO]



Para fechar a mensagem, pressione qualquer um dos botões. A mensagem desaparecerá se não for feita nenhuma operação com botão por 30 segundos.

Quando [DESLIG.] for selecionado para [MODO ECO]



A pressão do botão ENTER exibirá a tela [MODO ECO]. (→ página 29)

Para fechar a mensagem, pressione o botão EXIT.

Seleção de Tempo de exibição do menu [TEMPO DE APRESENTAÇÃO]

Esta opção permite selecionar o tempo de espera do projetor, depois do último toque de um botão, até a desativação do menu. As opções predefinidas são [MANUAL], [AUTO 5 SEC], [AUTO 15 SEC] e [AUTO 45 SEC]. A opção [AUTO 45 SEC] é padrão de fábrica.

A seleção de uma cor ou logotipo para o plano de fundo [FUNDO]

Use este recurso para exibir uma tela azul/preta ou logotipo quando não houver sinal disponível. O padrão para o plano de fundo é [AZUL].

OBS.:

- Se o item [LOGO] for selecionado para [FUNDO] com a fonte [REDE] ou [APRES. USB], o item [AZUL] será acionado, ainda que não tenha sido selecionado.
- Quando [TELA FONTE] for ativado, mesmo não tendo sido acionada, será exibida, no centro da tela, a orientação em caso de falta de sinal para que você verifique uma entrada disponível.
- Sua configuração não será afetada mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.

Seleção de Tempo de intervalo para Mensagem de filtro [MENSAGEM DE FILTRO]

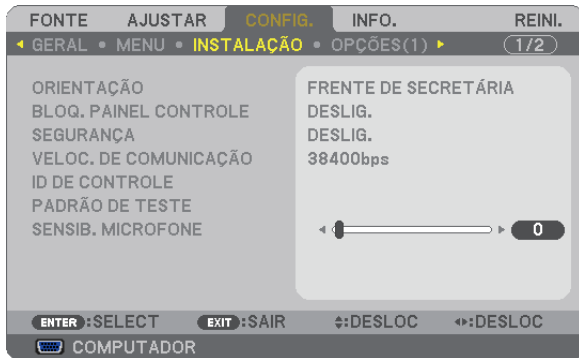
Esta opção permite a seleção de tempo para a exibição de mensagem de limpeza dos filtros. Limpe o filtro quando receber a mensagem "PLEASE CLEAN THE FILTER." (→ página 116)

Há seis opções disponíveis:

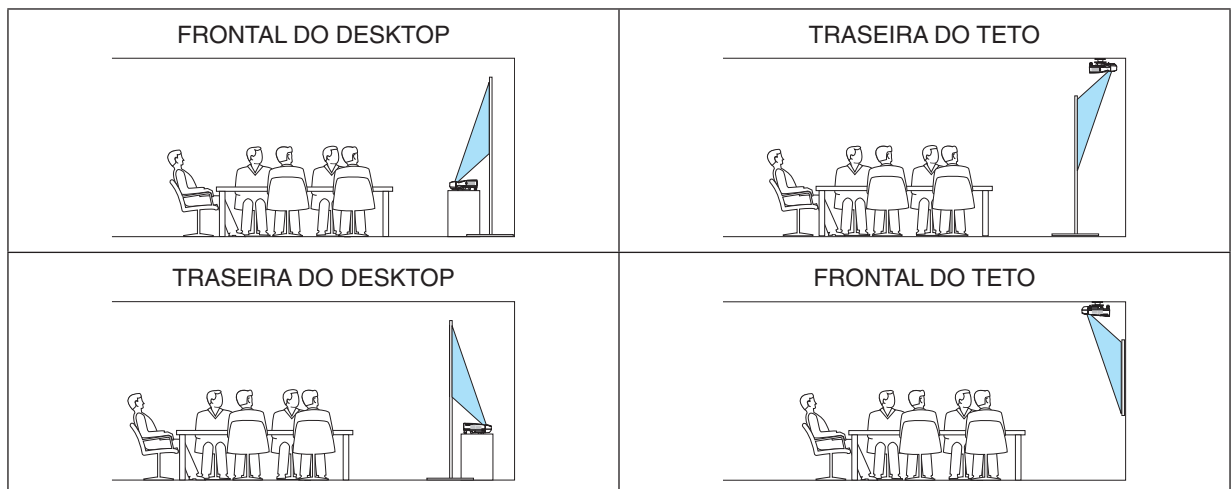
UM330X/UM330W: DESLIG., 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 3500[H]

UM280X/UM280W: DESLIG., 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 5000[H]

OBS.: Sua configuração não será afetada mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.

[INSTALAÇÃO]**Seleção de Orientação do projetor [ORIENTAÇÃO]**

Esta seleção direciona a imagem para o tipo de projeção. Estas são as opções: projeção frontal do desktop, projeção traseira do teto, projeção traseira do desktop e projeção frontal do teto.

**Desabilitação dos botões do gabinete [BLOQ. PAINEL CONTROLE]**

Esta opção ativa ou desativa a função BLOQ. PAINEL CONTROLE.

OBS.:

- O BLOQUEIO DO PAINEL DE CONTROLE não afeta as funções do controle remoto.
- Quando o painel de controle é bloqueado, pressionar e segurar o botão EXIT do gabinete do projetor por 10 segundos modificará a configuração para [DESLIG.].

DICA: Quando o [BLOQ. PAINEL CONTROLE] é ativado, é exibido um ícone de cadeado [🔒] na parte inferior direita do menu.

Habilitação de segurança [SEGURANÇA]

Este recurso ativa ou desativa a função SEGURANÇA.

Se não for inserida a senha correta, o projetor não conseguirá projetar nenhuma imagem. (→ página 31)

OBS.: Sua configuração não será afetada mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.

Seleção da Velocidade da comunicação [VELOC. DE COMUNICAÇÃO]

Este recurso define a taxa de transmissão da porta de controle do PC (D-Sub 9P). Suporta taxas de dados de 4800 a 38400 bps. O padrão é 38400 bps. Selecione a taxa de transmissão adequada para que seu equipamento fique conectado (dependendo do equipamento, pode ser recomendável uma taxa de transmissão mais baixa para cabearmentos longos).

OBS.: A velocidade de comunicação selecionada não será afetada mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.

Configuração de identificador para o projetor [ID DE CONTROLE]

Você pode operar vários projetores separados, de maneira independente, com um único controle remoto que tenha a função ID DE CONTROLE. Se você atribuir o mesmo identificador a todos os projetores, poderá operá-los em conjunto, de maneira conveniente, usando um único controle remoto. Para fazer isso, é preciso atribuir um número de identificação a cada projetor.

NÚMERO DE ID DE CONTROLE.....Selecione um número de 1 a 254 para atribuir ao projetor.

ID DE CONTROLESelecione [DESLIG.] para desativar a configuração do ID DE CONTROLE e selecione [LIGADO] para ativar a configuração do ID DE CONTROLE.

OBS.:

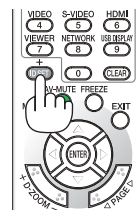
- Quando [LIGADO] for selecionado para [ID DE CONTROLE], o projetor não poderá ser operado com um controle remoto que não ofereça suporte à função ID DE CONTROLE. (Neste caso, podem ser usados os botões do gabinete do projetor.)
- Sua configuração não será afetada mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.
- Pressionar e segurar o botão ENTER do gabinete do projetor por 10 segundos exibirá o menu para cancelar o ID DE CONTROLE.

Atribuição ou alteração do Identificador de controle

1. Ligue o projetor.

2. Pressione o botão ID SET no controle remoto.

Será exibida a tela ID DE CONTROLE.



Se o projetor puder ser operado com o identificador atual de controle remoto, será exibido [ACTIVE]. Se o projetor não puder ser operado com o identificador atual de controle remoto, será exibido [INACTIVE]. Para operar o projetor inativo, atribua o identificador de controle usado para o projetor, por meio deste procedimento (Etapa 3).

3. Pressione um dos botões do teclado numérico e, ao mesmo tempo, pressione e segure o botão ID SET no controle remoto.

Exemplo:

Para atribuir "3", pressione o botão "3" no controle remoto.

No ID (Sem ID) significa que todos os projetores podem ser operados conjuntamente com um único controle remoto. Para definir "No ID", digite "000" ou pressione o botão CLEAR (LIMPAR).

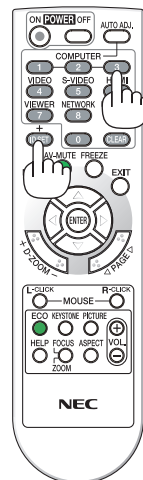
DICA: O intervalo de IDs vai de 1 a 254.

4. Solte o botão ID SET.

Será exibida a tela ID DE CONTROLE atualizada.

OBS.:

- Os identificadores poderão ser cancelados depois de alguns dias, quando as baterias ficarem sem carga ou forem removidas.
- Pressionar acidentalmente qualquer um dos botões do controle remoto cancelará o identificador atualmente especificado com as baterias removidas.



Uso do Padrão de teste [PADRÃO DE TESTE]

Exibe o padrão de teste para verificação de distorção da imagem no momento da configuração do projetor. Pressione o botão ENTER para exibir o padrão de teste; pressione o botão EXIT para fechar o padrão de teste e retornar ao menu. Quando o padrão de teste é exibido, não é possível operar o menu e corrigir o trapezoide.

Configurando a Sensibilidade do microfone [SENSIB. MICROFONE]

Esse recurso permite que você ajuste a sensibilidade do microfone quando ele estiver conectado ao jake de entrada de microfone do projetor. O volume do microfone pode ser ajustado usando o botão VOL. (+) ou (-) no controle remoto ou ◀ ou ▶ no gabinete do projetor.

[OPÇÕES(1)]



Definição do Ajuste automático [AUTO AJUSTE]

Este recurso define o modo Ajuste automático para que o ruído e a estabilidade do sinal do computador possam ser ajustados, automática ou manualmente. Há duas maneiras de fazer ajustes automáticos: [NORMAL] e [FINO].

DESLIG. O sinal do computador não será ajustado automaticamente. Você pode otimizar o sinal do computador manualmente.

NORMAL..... Configuração padrão. O sinal do computador será ajustado automaticamente. Em geral, esta é a opção a ser selecionada.

FINO Selecione esta opção se precisar de ajuste fino. Leva mais tempo para alternar para a fonte do que quando está selecionado [NORMAL].

Seleção do modo Fan (Ventilador) [MODO VENTILADOR]

Esta opção permite a seleção de três modos para a velocidade do ventilador: Modo Auto (Automático), modo de velocidade High (Alta) e modo High Altitude (Grande altitude).

AUTO Os ventiladores embutidos funcionam automaticamente em uma velocidade variável, de acordo com a temperatura interna.

ALTO Os ventiladores embutidos funcionam em alta velocidade.

ALTA ALTITUDE ... Os ventiladores embutidos funcionam em alta velocidade. Selecione esta opção quando usar o projetor em altitudes de aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros ou mais.

Quando quiser refrescar a temperatura dentro do projetor rapidamente, selecione [ALTO].

OBS.:

- É recomendável selecionar o modo de velocidade High se usar o projetor sem interrupção por dias seguidos.
- Defina o [MODO VENTILADOR] como [ALTA ALTITUDE] ao usar o projetor em altitudes de aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros ou superiores.
- O uso do projetor em altitudes de aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros ou superiores sem definir como [ALTA ALTITUDE] pode causar superaquecimento do projetor e ele poderá ser desligado. Se isso acontecer, aguarde alguns minutos e ligue o projetor.
- O uso do projetor em altitudes inferiores a aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros e sua definição como [ALTA ALTITUDE] pode superresfriar a lâmpada, causando tremulação da imagem. Alterne [MODO VENTILADOR] para [AUTO].
- O uso do projetor em altitudes de aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros ou superiores pode reduzir a vida dos componentes ópticos, como a lâmpada.
- Sua configuração não será afetada mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.

DICA:

- Quando [ALTA ALTITUDE] estiver selecionado, um ícone [🖥️] será exibido na parte inferior do menu da tela.

Seleção de formato do sinal [SELEÇÃO DE SINAL]**[COMPUTADOR]**

Permite selecionar [COMPUTADOR] para uma fonte RGB, como um computador, ou [COMPONENTE] para uma fonte de vídeo de componente, como um DVD player. Em geral, [RGB/COMPONENTE] é a opção a ser selecionada para que o projetor detecte automaticamente um sinal de componente. Contudo, pode haver sinais de componentes que o projetor não consiga detectar. Se for este o caso, selecione [COMPONENTE].

[VIDEO & S-VIDEO System Select]

Este recurso permite que você selecione padrões compostos de vídeo, automática ou manualmente.

Em geral, [AUTO] é a opção a ser selecionada para que o projetor automaticamente detecte o padrão de vídeo.

Caso o projetor tenha dificuldade em detectar o padrão de vídeo, selecione o padrão de vídeo correto no menu.

Isto pode ser feito, respectivamente, para VÍDEO e S-VIDEO.

Habilitação ou desabilitação do modo WXGA [MODO WXGA]

A seleção de [LIGADO] priorizará os sinais WXGA (1280 × 768)/WUXGA (1920 × 1200) no reconhecimento de um sinal de entrada.

Quando [MODO WXGA] for definido como [LIGADO], os sinais XGA (1024 × 768)/UXGA (1600 × 1200) podem não ser reconhecidos em UM330X/UM280X. Neste caso, selecione [DESLIG.].

OBS.:

- A opção [DESLIG.] é selecionada no momento da remessa de UM330X/UM280X.
- A opção [LIGADO] é selecionada no momento da remessa de UM330W/UM280W.

Habilitação do desentrelaçamento [DESINTERLAÇAR]

Ativa ou desativa a função de desentrelaçamento de um sinal de telecine.

DESLIG. Selecione esta opção se houver qualquer tremulação ou artefatos em vídeo.

LIGADO..... Configuração padrão.

OBS.: Este recurso não está disponível para sinais de computador e HDTV (progressivo).

Configurando HDMI1/2 [DEFINIÇÕES HDMI]

Ao conectar equipamento HDMI como um DVD player, determine as configurações para cada nível de áudio e vídeo.

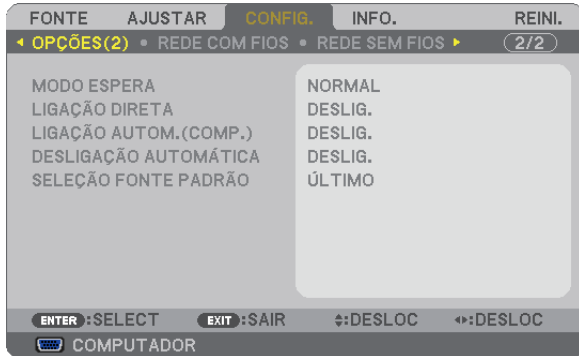
NÍVEL VÍDEO Selecione [AUTO] para detectar automaticamente o nível do vídeo. Caso a detecção automática não funcione bem, selecione [NORMAL], para desabilitar o recurso [MELHORADO] do equipamento HDMI, ou selecione [MELHORADO], para aumentar o contraste da imagem e realçar os detalhes nas áreas escuras.

SELEÇÃO ÁUDIO Selecione [HDMI1] ou [HDMI2] para alternar o sinal de áudio digital de ENTRADA HDMI 1 ou HDMI 2 e selecione [COMPUTADOR] para alternar para o sinal de áudio de entrada COMPUTADOR.

Habilitação de Key Sound (Som de acionamento de tecla) e Error Sound (Som de aviso de erro) [BIP]

Este recurso ativa ou desativa o som de acionamento de botão ou alarme quando ocorre um erro ou quando são realizadas as seguintes operações.

- Exibição do menu principal
- Alternância de fontes
- Redefinição de dados com o uso de [REINI.]
- Pressionamento do botão POWER ON (LIGAR) ou POWER OFF (DESLIGAR)

[OPÇÕES(2)]**Seleção de Power-saving (economia de energia) no [MODO ESPERA]**

O projeto tem dois modos de espera: [NORMAL] e [ECONOMIZAR ENERGIA].

O modo ECONOMIZAR ENERGIA é o que permite colocar o projetor na condição em que o consumo de energia é menor do que no modo NORMAL. O padrão de fábrica do projetor é o modo NORMAL.

NORMAL	Indicador de energia: luz laranja/indicador de STATUS: luz verde
ECONOMIZAR ENERGIA	Indicador de energia: luz vermelha/indicador de STATUS: desligado
Neste modo, os seguintes conectores, botões e funções não funcionarão.	
- Conector de SAÍDA MONITOR (COMP.) e conector SAÍDA DE ÁUDIO	
- LAN e funções de Alerta de email	
- Outros botões do gabinete, que não sejam o POWER (LIGA/DESLIGA)	
- Outros botões do gabinete, que não sejam o POWER ON (LIGAR)	
- Ferramenta remota virtual, função do APRES. USB	

OBS.:

- Quando [BLOQ. PAINEL CONTROLE], [ID DE CONTROLE] ou [LIGAÇÃO AUTOM.(COMP.)] é ativado, a configuração [MODO ESPERA] não fica disponível.
- Mesmo quando [ECONOMIZAR ENERGIA] estiver selecionado para [MODO ESPERA], o projetor pode ser ligado ou desligado pela porta PC CONTROL (CONTROLE DO PC).
- O consumo de energia do modo de espera não será incluído no cálculo da redução de emissão de CO₂.
- Sua configuração não será afetada mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.

Habilitação de Ligação direta [LIGAÇÃO DIRETA]

Liga o projetor automaticamente quando o cabo de força for conectado a uma tomada. Isto elimina a necessidade de usar sempre o botão POWER (LIGA/DESLIGA) no controle remoto ou no gabinete do projetor.

Ligar o projetor por sinal de computador [LIGAÇÃO AUTOM.(COMP.)]

Quando o projetor estiver no Modo Espera, o uso de um sinal de computador conectado à entrada ENT. COMPUTADOR ligará o projetor e, simultaneamente, projetará a imagem do computador.

Esta funcionalidade elimina a necessidade de usar sempre o botão POWER (LIGA/DESLIGA) no controle remoto ou no gabinete do projetor para ligar o projetor.

Para usar essa função, primeiro conecte um computador ao projetor e ligue o projetor a uma tomada de força CA.

OBS.:

- A desconexão do sinal do computador não desligará o projetor. Recomendamos usar esta função junto com a função DESLIGAMENTO AUTOMÁTICO.
- Esta função não ficará disponível nestas condições:
 - quando um sinal de componente for usado no conector ENT. COMPUTADOR
 - quando for usada sincronização em um sinal verde de RGB ou um sinal de sincronização composto
- Para habilitar a função LIGAÇÃO AUTOM.(COMP.) depois de desligar o projetor, espere 3 segundos e insira um sinal de computador.
Se ainda houver um sinal de computador quando o projetor for desligado, LIGAÇÃO AUTOM.(COMP.) não funcionará e o projetor permanecerá no modo de espera.

Habilitação de Gerenciamento de energia [DESLIGAMENTO AUTOMÁTICO]

Quando esta opção estiver selecionada, será possível habilitar o projetor para desligar automaticamente (no tempo selecionado: 5min., 10min., 20min., 30min., 60min.) se não tiver sido recebido nenhum sinal ou se nenhuma operação for realizada.

Seleção da fonte padrão [SELEÇÃO FONTE PADRÃO]

Você pode definir como padrão qualquer entrada do projetor, sempre que ele for ligado.

ÚLTIMO	Define como padrão do projetor a última entrada (ou entrada anterior), sempre que ele for ligado.
AUTO	Procura uma fonte ativa na ordem COMPUTADOR → HDMI1 → HDMI2 → VIDEO → S-VIDEO → VISUALIZADOR → APRES. USB → COMPUTADOR e exibe a primeira fonte encontrada.
COMPUTADOR	Exibe o sinal de computador do conector ENT. COMPUTADOR sempre que o projetor é ligado.
HDMI1	Exibe a fonte digital do conector ENTRADA HDMI 1 sempre que o projetor é ligado.
HDMI2	Exibe a fonte digital do conector ENTRADA HDMI 2 sempre que o projetor é ligado.
VIDEO	Exibe o sinal de vídeo do conector VIDEO IN sempre que o projetor é ligado.
S-VIDEO	Exibe o sinal de vídeo do conector S-VIDEO IN sempre que o projetor é ligado.
VISUALIZADOR	Exibe slides ou reproduz arquivos de filme do dispositivo da memória USB sempre que o projetor é ligado.
REDE	Exibe um sinal da porta LAN (RJ-45) ou da unidade USB de LAN sem fio.
APRES. USB	Exibe o sinal de computador da porta USB (PC) sempre que o projetor é ligado.

Configuração do projetor para uma conexão de LAN com fio [REDE COM FIOS]



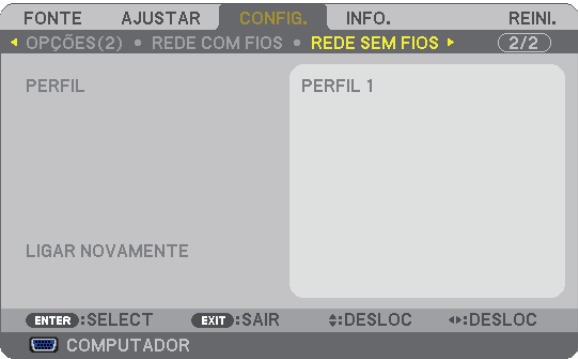
Importante

- Consulte o administrador da rede sobre essas configurações.
- Quando usar uma conexão de LAN com fio, conecte um cabo da LAN (Ethernet cable) à porta da LAN (RJ-45) do projetor. (→ página [112](#))

DICA: As configurações da rede não serão afetadas mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.

[REDE COM FIOS]	[DESATIVAR]	A conexão de LAN com fio será desativada.
	[ENABLE]	A conexão de LAN com fio será ativada.
[DEFINIÇÕES]	[DHCP]	LIGADO O endereço IP, a máscara de sub-rede e o gateway serão automaticamente atribuídos ao projetor pelo servidor DHCP. DESLIG. Especifique o endereço IP, a máscara de sub-rede e o gateway atribuídos pelo administrador da rede.
	[ENDEREÇO IP]	Defina o endereço IP da rede conectada ao projetor.
	[MÁSCARA SUBNET]	Defina o número da máscara de sub-rede da rede conectada ao projetor.
	[PORTAL]	Defina o gateway padrão da rede conectada ao projetor.
	[DNS AUTO]	LIGADO O servidor DHCP automaticamente atribuirá o endereço IP do servidor DNS conectado ao projetor. DESLIG. Defina o endereço IP do servidor DNS conectada ao projetor.

Configuração do projetor de uma conexão de LAN sem fio (com a unidade USB opcional de LAN sem fio) [REDE SEM FIOS]



Importante

- Consulte o administrador da rede sobre essas configurações.
- Quando usar uma conexão de LAN sem fio, conecte o USB opcional de LAN sem fio ao projetor. (→ página 113)

[PERFIL]	[DESATIVAR]	A conexão de LAN sem fio será desativada
	[LIGAÇÃO FÁCIL]	Selecione [LIGAÇÃO FÁCIL] para executar uma LAN sem fio com facilidade usando o Image Express Utility Lite no CD-ROM fornecido do NEC Projector.
	[PERFIL 1]	Na memória do projetor podem ser armazenadas até duas configurações da unidade USB de LAN sem fio. (→ página 46) Para recuperar as configurações da memória, selecione [PERFIL 1] ou [PERFIL 2] em [PERFIL].
	[PERFIL 2]	
[LIGAR NOVAMENTE]	Tente novamente conectar o projetor a uma rede. Tente fazer isto se tiver alterado o [PERFIL].	

OBS.: Depois de selecionar [LIGAÇÃO FÁCIL] em [PERFIL], você não poderá fazer configurações em [DHCP], [ENDEREÇO IP], [MÁSCARA SUBNET], [PORTAL] e [DNS AUTO]; a única exceção será [CANAL].

Dicas sobre como configurar uma conexão de LAN

Para configurar o projetor para uma conexão de LAN:

Acesse a função do servidor HTTP para exibir o navegador da web (→ página 43) e selecione [NETWORK SETTINGS] → [DEFINIÇÕES] → [REDE SEM FIOS] → [PERFIL 1] ou [PERFIL 2].

Duas configurações podem ser feitas para a unidade USB de LAN sem fio.

Depois, selecione [DEFINIÇÕES] para o perfil selecionado e defina [ENABLE] ou [DESATIVAR] para [DHCP], [ENDEREÇO IP], [MÁSCARA SUBNET] e [PORTAL]. Por último, clique em [SAVE]. Para refletir as alterações, clique na guia [SETTING] e em [APPLY]. (→ página 46)

Para recuperar as configurações de LAN armazenadas no número do perfil:

Use [PERFIL 1] ou [PERFIL 2] definido no servidor HTTP, pelo menu do projetor, selecione [CONFIG.] → [REDE SEM FIOS] → [PERFIL] → [PERFIL 1] ou [PERFIL 2]. Por último, selecione [SIM] e pressione o botão ENTER. (→ página 97)

Para conectar um servidor DHCP:

No menu do projetor, selecione [CONFIG.] → [REDE COM FIOS] → [DEFINIÇÕES] → [DHCP] → [LIGADO] e pressione o botão ENTER. Para especificar um endereço IP sem usar o servidor DHCP, use a função do servidor HTTP. (→ página 43)

Para definir somente LAN sem fio (TIPO DE REDE e WEP/WPA):

Acesse a função do servidor HTTP para exibir o navegador da web (→ página 43) e selecione [NETWORK SETTINGS] → [DEFINIÇÕES] → [REDE SEM FIOS] → [PERFIL 1] ou [PERFIL 2].

Faça as configurações necessárias para [DEFINIÇÕES] e clique em [SAVE].

No menu do projetor, selecione [CONFIG.] → [REDE SEM FIOS] → [PERFIL] → [PERFIL 1] ou [PERFIL 2].

Para selecionar um SSID:

Acesse a função do servidor HTTP para exibir o navegador da web (→ página 43) e selecione [NETWORK SETTINGS] → [DEFINIÇÕES] → [REDE SEM FIOS] → [CONNECTION] → [SITE SURVEY] e selecione o identificador.

Se não usar [SITE SURVEY], digite o SSID em [CONNECTION] e selecione [INFRASTRUCTURE] ou [AD HOC]. (→ página 46)

Para receber mensagens de erro ou de tempo de substituição de lâmpada via e-mail:

Acesse a função do servidor HTTP para exibir o navegador da web (→ página 43) e selecione [NETWORK SETTINGS] → [ALERT MAIL] e defina [SENDER'S ADDRESS], [SMTP SERVER NAME] e [RECIPIENT'S ADDRESS]. Por último, clique em [SAVE]. (→ página 48)

Para executar [LIGAÇÃO FÁCIL] usando o Image Express Utility Lite:

[LIGAÇÃO FÁCIL] é um modo que pode reduzir as difíceis configurações de LAN ao usar o Image Express Utility Lite e conectar o PC e o projetor via LAN sem fio.

O Image Express Utility Lite está contido no CD-ROM fornecido do NEC Projector.

Para usar [LIGAÇÃO FÁCIL], acesse a função do servidor HTTP para exibir o navegador da web (→ página 43) e selecione [NETWORK SETTINGS] → [DEFINIÇÕES] → [REDE SEM FIOS] → [LIGAÇÃO FÁCIL]. A seguir, selecione [DEFINIÇÕES] → [CANAL]. Por último, clique em [SAVE].

No menu do projetor, selecione [CONFIG.] → [REDE SEM FIOS] → [PERFIL] → [LIGAÇÃO FÁCIL].

7 Funções e descrições de menu [INFO.]

Exibe o status da utilização atual do sinal e da lâmpada. Este item tem seis páginas. As informações incluídas são:

DICA: Pressionar o botão HELP (AJUDA) mostrará os itens do menu [INFO.].

[TEMPO DE USO]



[TEMPO DA LÂMPA. REST.] (%)*

[HORAS DE LÂMPADA USADAS] (H)

[HORAS DO FILTRO USADAS] (H)

[POUP. TOT. DE CARB.] (kg-CO2)

- * O indicador de progresso mostra a porcentagem restante da vida útil da lâmpada.
O valor informa a quantidade de utilização da lâmpada. Quando o tempo restante da lâmpada atingir 0, o indicador da barra TEMPO DA LÂMPA. REST. mudará de 0% para 100 horas e começará a contagem regressiva.
Se o tempo restante da lâmpada chegar a 0 hora, o projetor não ligará.
- A mensagem de que a lâmpada ou os filtros devem ser substituídos será exibida por um minuto, quando o projetor for ligado e quando for pressionado o botão POWER do projetor ou do controle remoto.
Para apagar essa mensagem, pressione qualquer botão no projetor ou controle remoto.

Vida útil da lâmpada (H)			Lâmpada para substituição	Modelo
MODO ECO				
DESLIG./AUTO ECO	NORMAL	ECO		
3000	3500	6000	NP17LP-UM	UM330X/UM330W
4000	5000	8000	NP16LP-UM	UM280X/UM280W

- [POUP. TOT. DE CARB.]

Este item exibe as informações de economia estimada de carbono em kg. O fator pegada de carbono do cálculo de economia de carbono se baseia na OCDE (Edição 2008). (→ página 30)

[FONTE]

FONTE	AJUSTAR	CONFIG.	INFO.	REINI.
◀ TEMPO DE USO • FONTE • REDE COM FIOS ▶				(1/2)
NOME DA FONTE	1024x768			
ÍNDICE DE FONTE	108			
FREQUÊNCIA HORIZONTAL	48[kHz]			
FREQUÊNCIA VERTICAL	60[Hz]			
TIPO DE SINAL	RGB			
TIPO DE VÍDEO	---			
TIPO DE SINC	SINC SEPARADA			
POLARIDADE DE SINC	H:(-) V:(-)			
TIPO DE DIGITALIZAÇÃO	NÃO INTERLAÇADO			
EXIT:SAIR ↕:DESLOC ⇐:DESLOC				
COMPUTADOR				

[NOME DA FONTE]

[FREQUÊNCIA HORIZONTAL]

[TIPO DE SINAL]

[TIPO DE SINC]

[TIPO DE DIGITALIZAÇÃO]

[ÍNDICE DE FONTE]

[FREQUÊNCIA VERTICAL]

[TIPO DE VÍDEO]

[POLARIDADE DE SINC]

[REDE COM FIOS]

FONTE	AJUSTAR	CONFIG.	INFO.	REINI.
◀ TEMPO DE USO • FONTE • REDE COM FIOS ▶				(1/2)
ENDEREÇO IP	. . .			
MÁSCARA SUBNET	. . .			
PORTAL	. . .			
ENDEREÇO MAC	00:00:00:00:00:00			
EXIT:SAIR ↕:DESLOC ⇐:DESLOC				
COMPUTADOR				

[ENDEREÇO IP]

[PORTAL]

[MÁSCARA SUBNET]

[ENDEREÇO MAC]

[REDE SEM FIOS]

FONTE	AJUSTAR	CONFIG.	INFO.	REINI.
◀ REDE SEM FIOS • VERSION • OUTROS ▶				(2/2)
ENDEREÇO IP	. . .			
MÁSCARA SUBNET	. . .			
PORTAL	. . .			
ENDEREÇO MAC	---			
SSID	---			
TIPO DE REDE	---			
WEP/WPA	---			
CANAL	---			
NÍVEL DE SINAL	0%			
EXIT:SAIR ↕:DESLOC ⇐:DESLOC				
COMPUTADOR				

[ENDEREÇO IP]

[PORTAL]

[SSID]

[WEP/WPA]

[NÍVEL DE SINAL]

[MÁSCARA SUBNET]

[ENDEREÇO MAC]

[TIPO DE REDE]

[CANAL]

[VERSION]



[FIRMWARE] Versão

[DATA] Versão

[OTHERS]



[NOME DO PROJETOR]

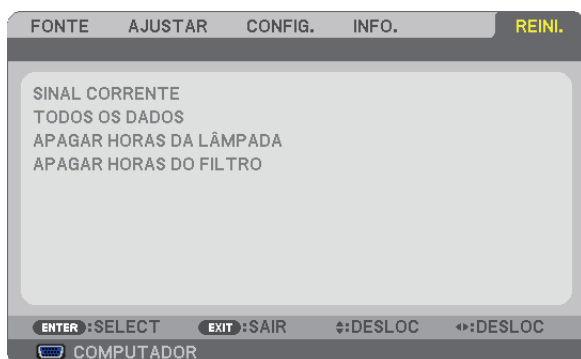
[MODEL NO.]

[SERIAL NUMBER]

[LAN UNIT TYPE]

[ID DE CONTROLE] (quando [ID DE CONTROLE] for definido)

8 Funções e descrições de menu [REINI.]



Volta ao padrão de fábrica [REINI.]

O recurso REINI. permite alterar os ajustes e configurações para o padrão de fábrica de uma ou de todas as fontes, exceto:

[SINAL CORRENTE]

Redefine os ajustes do sinal atual nos níveis do padrão de fábrica.

Os itens que podem ser redefinidos são: [PREDEFINIÇÃO], [CONTRASTE], [BRILHO], [COR], [MATIZ], [NITIDEZ], [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO], [HORIZONTAL], [VERTICAL], [RELÓGIO], [FASE] e [SOBRE DIGITALIZAÇÃO].

[TODOS OS DADOS]

Redefina todos os ajustes e configurações de todos os sinais para o padrão de fábrica.

Todos os itens podem ser redefinidos **EXCETO** [IDIOMA], [FUNDO], [MENSAGEM DE FILTRO], [SEGURANÇA], [VELOC. DE COMUNICAÇÃO], [ID DE CONTROLE], [MODO ESPERA], [MODO VENTILADOR], [TEMPO DA LÂMPA. REST.], [HORAS DE LÂMPADA USADAS], [HORAS DO FILTRO USADAS], [POUP. TOT. DE CARB.], [REDE COM FIOS] e [REDE SEM FIOS].

Para redefinir o tempo de utilização da lâmpada, consulte abaixo “Zerando o medidor de horas da lâmpada [APAGAR HORAS DA LÂMPADA]”.

Zerando o medidor de horas da lâmpada [APAGAR HORAS DA LÂMPADA]

Redefine o relógio da lâmpada como zero. A seleção desta opção exibe o submenu para confirmação. Selecione [SIM] e pressione o botão ENTER.

OBS.: O tempo decorrido de uso da lâmpada não será afetado mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.

OBS.: O projetor será desligado e entrará no modo de espera quando você utilizá-lo por outras 100 horas depois do fim da vida útil da lâmpada. Nesta condição, não será possível zerar o medidor de horas da lâmpada no menu. Se isto acontecer, pressione o botão HELP do controle remoto por 10 segundos para voltar o relógio da lâmpada a zero. Faça isto somente depois de substituir a lâmpada.

Zerando as horas de utilização do filtro [CLEAR FILTER HOURS]

Redefine a utilização do filtro como zero. A seleção desta opção exibe o submenu para confirmação. Selecione [SIM] e pressione o botão ENTER.

OBS.: O tempo decorrido de uso do filtro não será afetado mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.

6. Instalação e conexões

1 Configuração da tela e do projetor

[UM330X/UM280X]

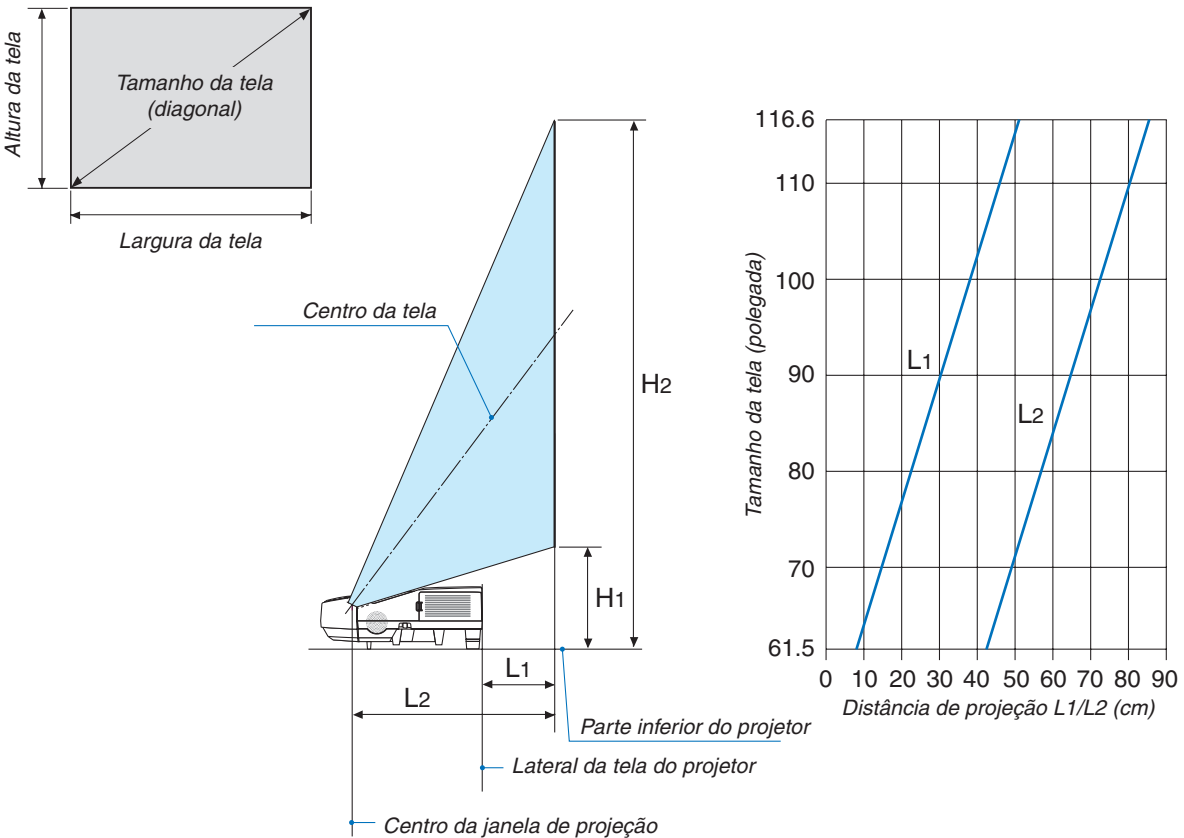
Quanto mais distante o projetor estiver da tela ou da parede, maior será a imagem. O tamanho mínimo da imagem pode ser de 61,5" (1.562 mm) medido diagonalmente quando o projetor estiver a 4 pol. (105 mm) entre a lateral da tela do projetor e a parede ou a tela. O tamanho máximo da imagem pode ser de 116,6" (2.962 mm) quando o projetor estiver a 20 pol. (510 mm) entre a lateral da tela do projetor e a parede ou a tela.

[UM330X/UM280X]

Tamanho da tela						H1		H2		L1		L2	
Diagonal		Largura		Altura						largura			
polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm
61,5	1562	49	1250	37	937	10	243	47	1180	4	105	18	448
70	1778	56	1422	42	1067	10	262	52	1329	7	168	20	511
80	2032	64	1626	48	1219	11	285	59	1504	9	241	23	585
90	2286	72	1829	54	1372	12	307	66	1679	12	315	26	658
100	2540	80	2032	60	1524	13	330	73	1854	15	388	29	732
110	2794	88	2235	66	1676	14	352	80	2028	18	462	32	805
116,6	2962	93	2369	70	1777	14	367	84	2144	20	510	34	854

NOTA:

- Os números acima são valores de projeto e podem variar.

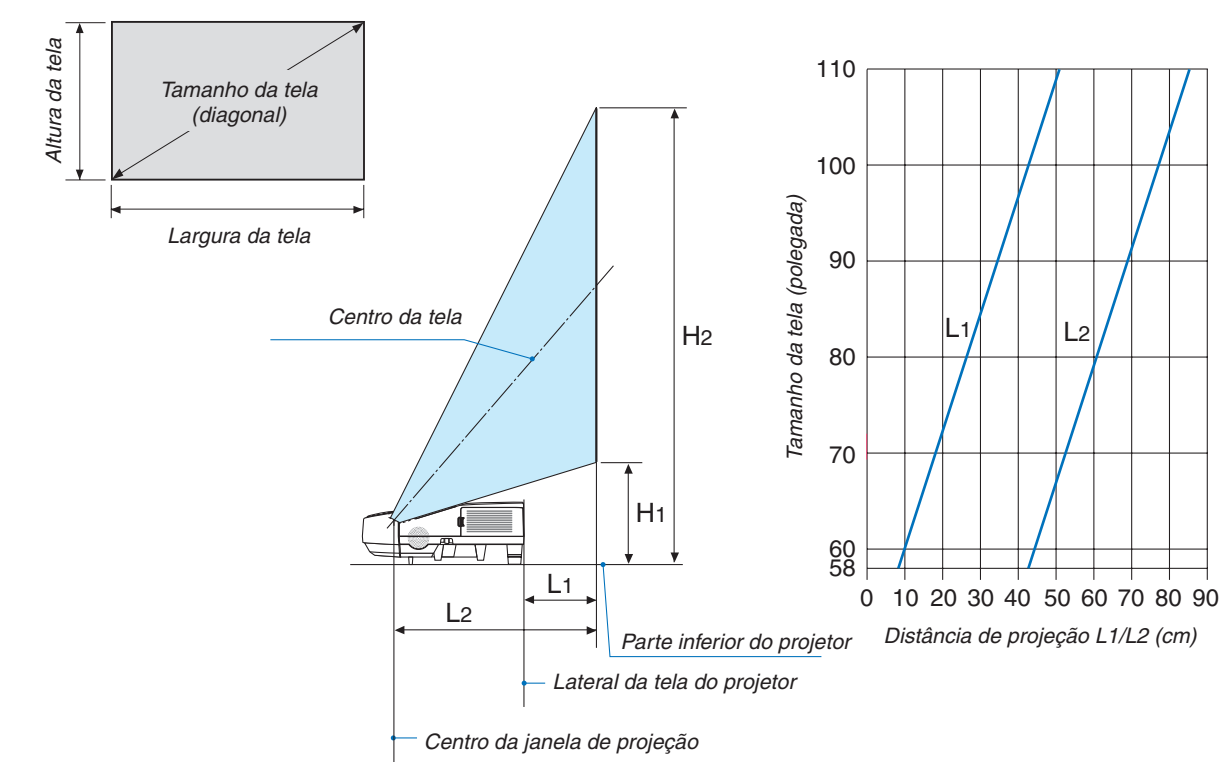


[UM330W/UM280W]

Quanto mais distante o projetor estiver da tela ou da parede, maior será a imagem. O tamanho mínimo da imagem pode ser de 58" (1.473 mm) medido diagonalmente quando o projetor estiver a 4 pol. (105 mm) entre a lateral da tela do projetor e a parede ou a tela. O tamanho máximo da imagem pode ser de 110" (2.794 mm) quando o projetor estiver a 20 pol. (510 mm) entre a lateral da tela do projetor e a parede ou a tela.

[UM330W/UM280W]

Tamanho da tela						H1		H2		L1		L2	
Diagonal		Largura		Altura						largura			
polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm
58	1473	49	1249	31	781	10	244	41	1025	4	105	18	448
60	1524	51	1292	32	808	10	249	42	1057	5	120	18	464
70	1778	59	1508	37	942	11	272	48	1214	8	198	21	542
80	2032	68	1723	42	1077	12	296	54	1373	11	276	24	620
90	2286	76	1939	48	1212	13	320	61	1532	14	354	27	698
100	2540	85	2154	53	1346	14	344	67	1690	17	432	31	776
110	2794	93	2369	58	1481	14	368	72	1849	20	510	34	854



AVISO

- * A instalação do projetor no teto deve ser feita por um técnico qualificado. Para obter mais informações, entre em contato com o revendedor NEC.
- * Não tente instalar o projetor sozinho.
- Somente use o projetor sobre uma superfície nivelada e firme. Se o projetor cair no chão, você pode se ferir e o projetor pode ficar seriamente danificado.
- Não use o projetor em locais onde as temperaturas varem muito. O projetor deve ser usado em temperaturas de 41°F (5°C) a 104°F (40°C) (Modo Eco selecionado automaticamente na faixa de 95°F a 104°F/35°C a 40°C).
- Não exponha o projetor a umidade, pó ou fumaça. Essas coisas podem prejudicar a imagem da tela.
- Verifique se no local onde está o projetor há ventilação adequada para dissipar o calor. Não cubra as passagens de ar na lateral ou na frente do projetor.

Reflexo da imagem

O uso de um espelho para refletir a imagem do projetor possibilita ver uma imagem muito maior, quando se torna necessário um espaço bem menor. Entre em contato com o revendedor NEC caso precise de um sistema de espelhos. Se estiver usando um sistema de espelhos e a imagem estiver invertida, corrija a orientação usando o MENU e os botões ▲▼◀▶ do gabinete do projetor ou do controle remoto. (→ página [90](#))

2 Como conectar

OBS.: Quando usar um notebook, conecte o projetor e o notebook enquanto o projetor estiver em modo de espera e antes de ligar o notebook.

Na maioria dos casos, o sinal de saída do notebook só não é ativado se for conectado ao projetor antes de ser ligado.

* Se a tela ficar em branco quando o controle remoto for usado, pode ser devido ao protetor de tela do computador ou ao software de gerenciamento de energia.

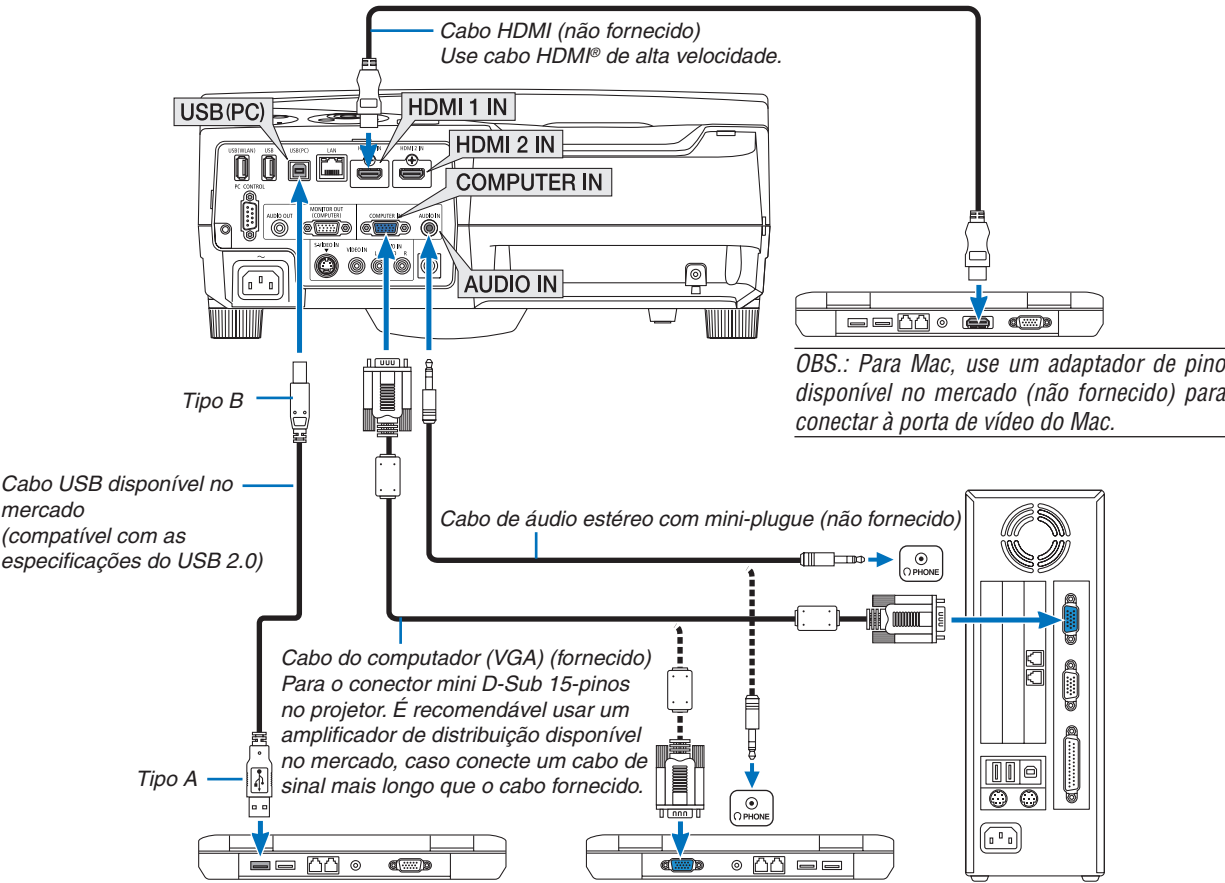
Habilitação da imagem externa do computador

Exibir uma tela no monitor do notebook não significa necessariamente mandar um sinal para o projetor. Ao usar um laptop compatível com PC, uma combinação de teclas de função habilita/desabilita a imagem externa. Geralmente, a combinação da tecla “Fn” com uma das 12 teclas de função mostra ou oculta a imagem externa. Por exemplo, os laptops NEC usam a combinação das teclas Fn + F3 e os laptops Dell usam a combinação das teclas Fn + F8 para alternar a exibição da imagem.

Como conectar o computador





OBS.: Sinais obtidos com Plug & Play (DDC2)

INPUT (ENTRADA)		
COMPUTADOR IN	HDMI 1 IN	HDMI 2 IN
analógico	digital	digital
Sim	Sim	Sim



6. Instalação e conexões

- Selecione o nome da fonte do conector de entrada correto, depois de ligar o projetor.

Conector de entrada	Botão SOURCE (FONTE) do gabinete do projetor	Botão no controle remoto
COMPUTADOR IN	 COMPUTADOR	(COMPUTADOR 1)
HDMI 1 IN	 HDMI1	(HDMI*)
HDMI 2 IN	 HDMI2	(HDMI*)
USB (PC)	 APRES. USB	(APRES. USB)

* O botão HDMI no controle remoto alterna entre “HDMI1 e HDMI2”. Depois de pressionar o botão pela primeira vez, o projetor passará para ENTRADA HDMI 1. Ao pressionar pela segunda vez, ele passará para ENTRADA HDMI 2. Se houver apenas uma fonte HDMI conectada ao projetor, recomenda-se posicionar o sinal no conector de ENTRADA HDMI 1.

OBS.: O projetor não é compatível com saídas decodificadas de vídeo do comutador NEC ISS-6020.

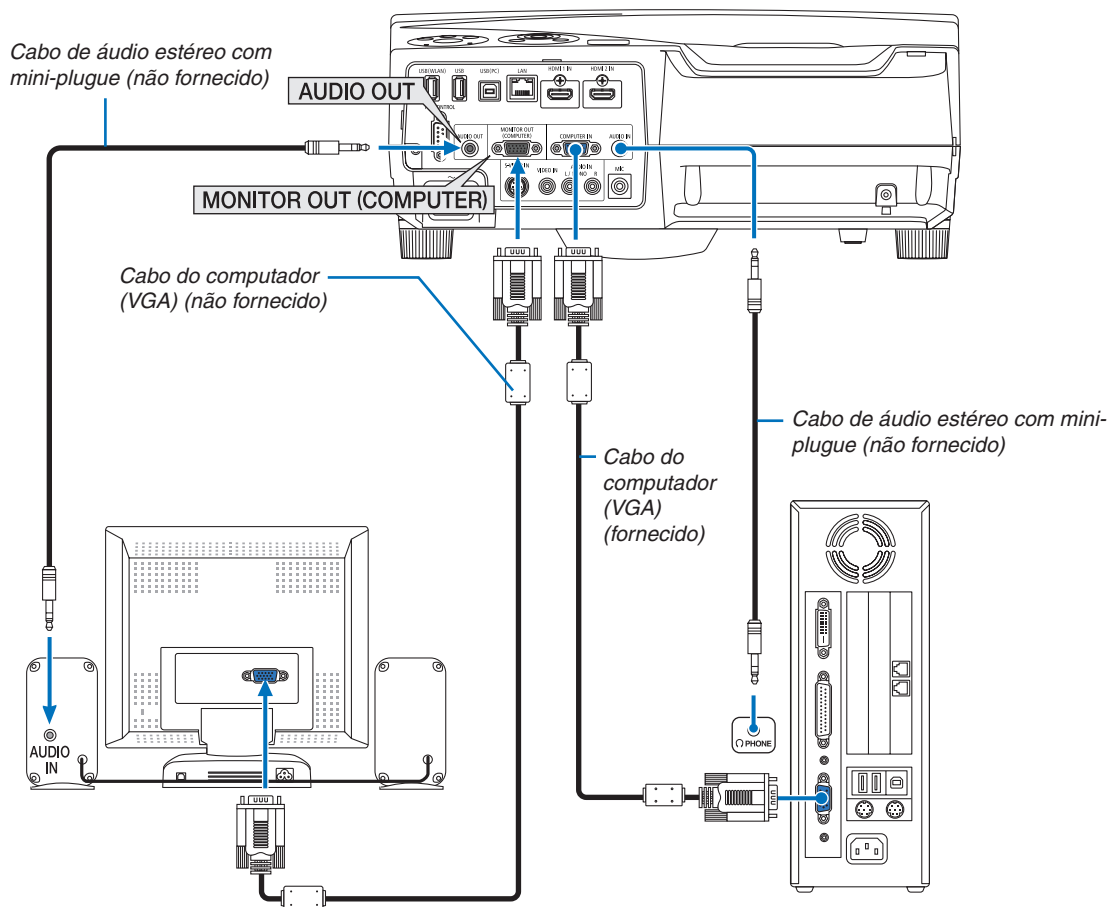
OBS.: A imagem talvez não seja exibida corretamente quando uma fonte de Vídeo ou S-Video for reproduzida com um scan converter disponível no mercado.

A explicação para isto é que o projetor processa o sinal de vídeo como sinal de computador na configuração padrão. Neste caso, faça o seguinte.

** Quando uma imagem for exibida com a parte preta inferior e superior da tela ou uma imagem escura não for exibida corretamente:*

Projete uma imagem que preencha a tela e, então, pressione o botão AUTO ADJ. (AUTO AJUSTE) do controle remoto ou do gabinete do projetor.

Como conectar um monitor externo



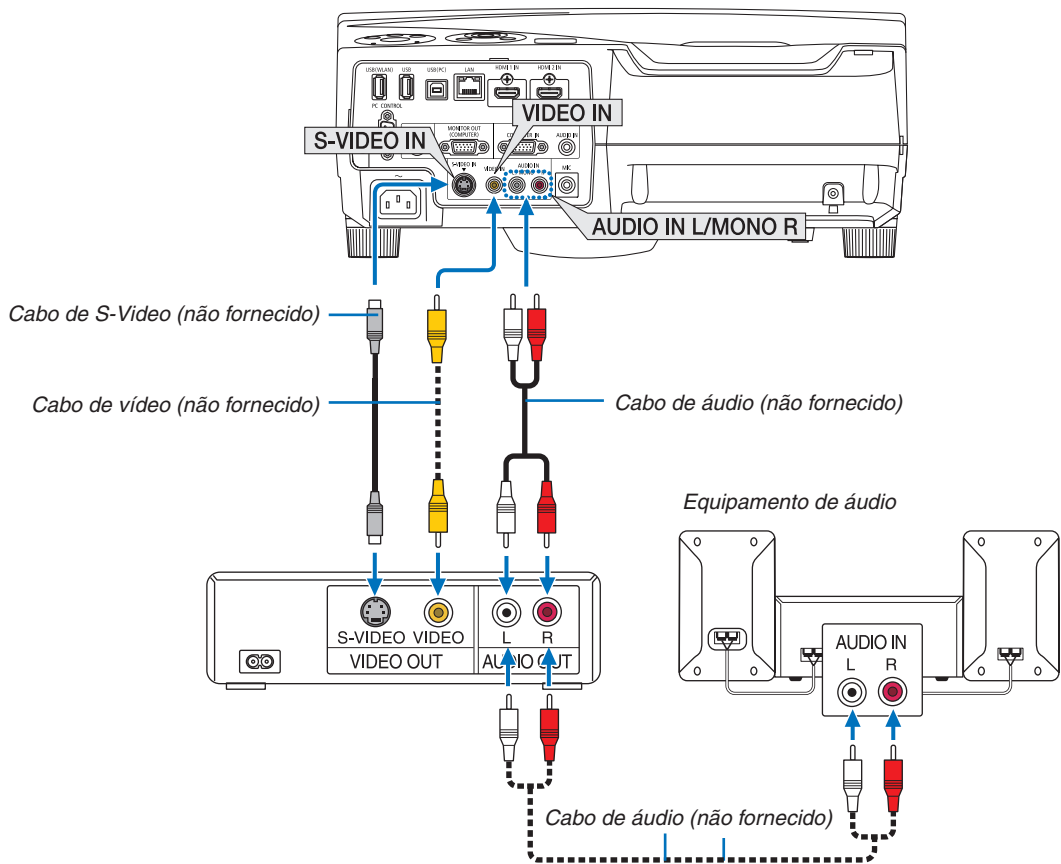
Você pode conectar ao projetor um monitor externo, separado, para exibir nesse monitor, simultaneamente, a imagem analógica que estiver projetando.

OBS.:

- Não é possível fazer conexão em série.
- Quando um equipamento de áudio for conectado, o alto-falante do projetor será desabilitado.

Como conectar o DVD Player ou outro equipamento audiovisual

Como conectar entrada de Vídeo/S-Video



- Selecione o nome da fonte do conector de entrada correto, depois de ligar o projetor.

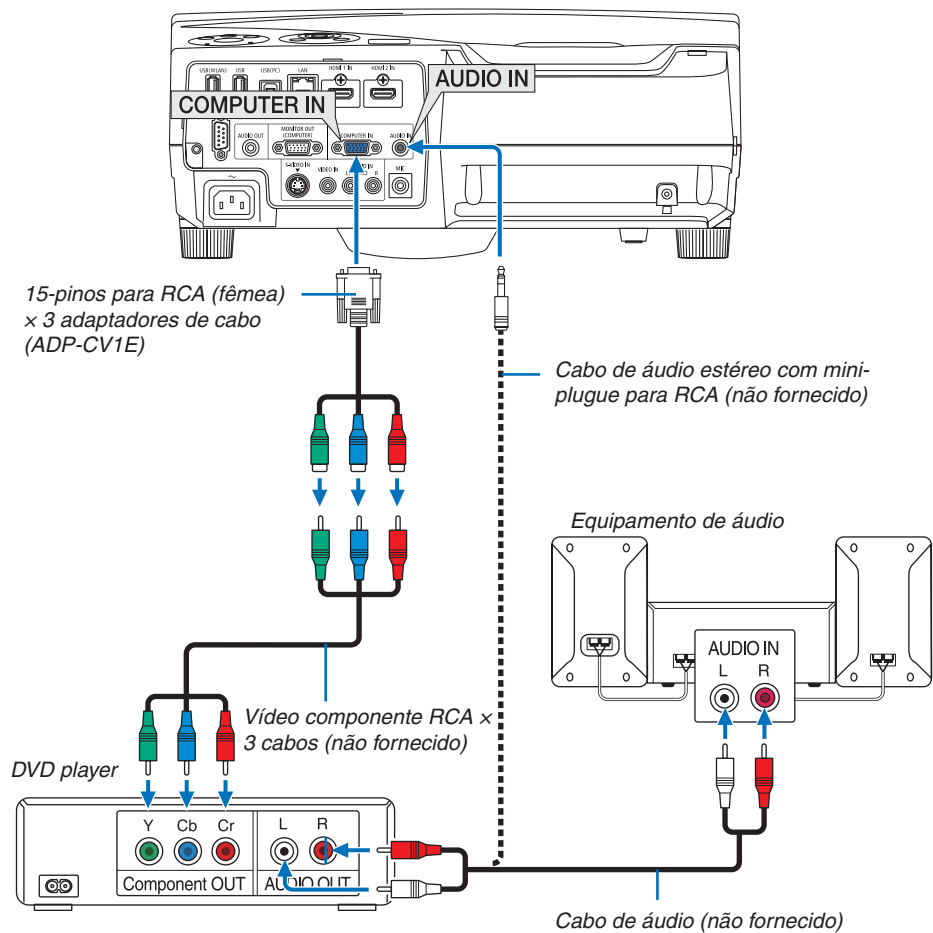
Conector de entrada	Botão SOURCE (FONTE) do gabinete do projetor	Botão no controle remoto
VIDEO IN	VIDEO	(VIDEO)
S-VIDEO	S-VIDEO	(S-VIDEO)

OBS.: As tomadas AUDIO IN esquerda e direita (RCA) são compartilhadas pelas entradas de Vídeo e S-Video.

OBS.: Consulte o manual do proprietário do VCR para obter mais informações sobre os requisitos de saída de vídeo do equipamento.


OBS.: A imagem talvez não seja exibida corretamente quando uma fonte de Vídeo ou S-Video for reproduzida com um scan converter usando avanço rápido ou retrocesso rápido.

Como conectar entrada de componente



Um sinal de componente será exibido automaticamente. Caso não seja, selecione no menu [CONFIG.] → [OPÇÕES(1)] → [SELEÇÃO DE SINAL] → [COMPUTADOR]. Em seguida, insira uma marca de seleção no botão de opção Componente.

- Selecione o nome da fonte do conector de entrada correto, depois de ligar o projetor.

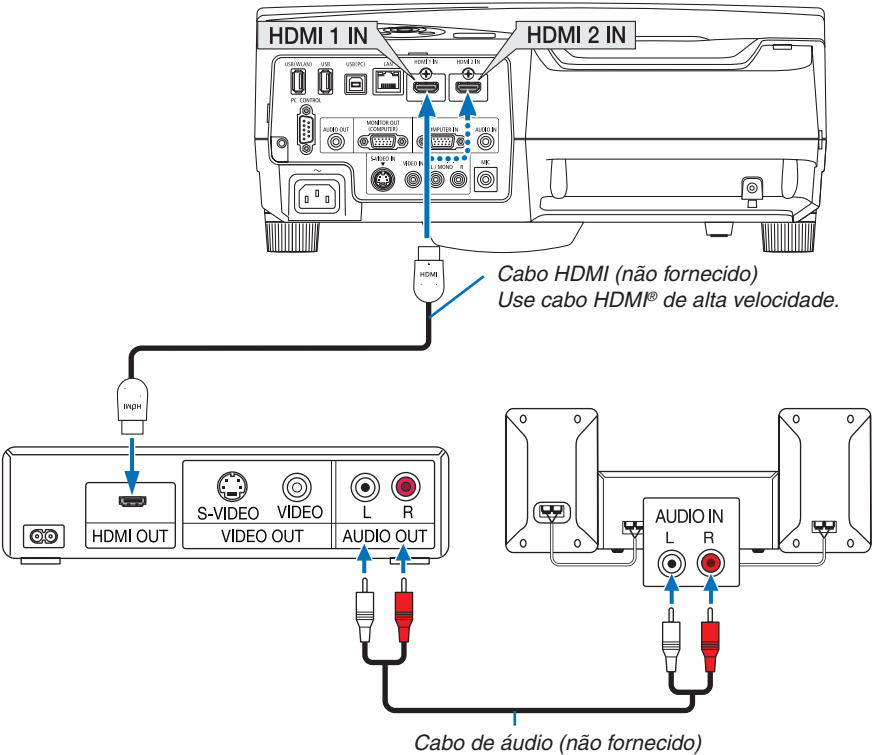
Conector de entrada	Botão SOURCE (FONTE) do gabinete do projetor	Botão no controle remoto
COMPUTADOR IN	 COMPUTADOR	(COMPUTADOR 1)

OBS.: Consulte o manual do proprietário do DVD player para obter mais informações sobre os requisitos de saída de vídeo do equipamento.

Como conectar entrada HDMI

Você pode conectar a saída HDMI do DVD player, HD player, Blu-ray player ou notebook ao conector HDMI IN do projetor.

OBS.: O conector HDMI IN é compatível com Plug & Play (DDC2B).



Conector de entrada	Botão SOURCE (FONTE) do gabinete do projetor	Botão no controle remoto
HDMI 1 IN	HDMI1	(HDMI*)
HDMI 2 IN	HDMI2	(HDMI*)

* O botão HDMI no controle remoto alterna entre “HDMI1 e HDMI2”. Depois de pressionar o botão pela primeira vez, o projetor passará para ENTRADA HDMI 1. Ao pressionar pela segunda vez, ele passará para ENTRADA HDMI 2. Se houver apenas uma fonte HDMI conectada ao projetor, recomenda-se posicionar o sinal no conector de ENTRADA HDMI 1.

DICA: Para usuários de equipamento de áudio e vídeo com conector HDMI:
Selecione “Enhanced” em vez de “Normal”, se a saída HDMI puder ser alternada entre “Enhanced” e “Normal”.
Isto produzirá uma imagem com mais contraste e áreas escuras mais detalhadas.
Para obter mais informações sobre as configurações, consulte o manual de instruções do equipamento de áudio e vídeo a ser conectado.

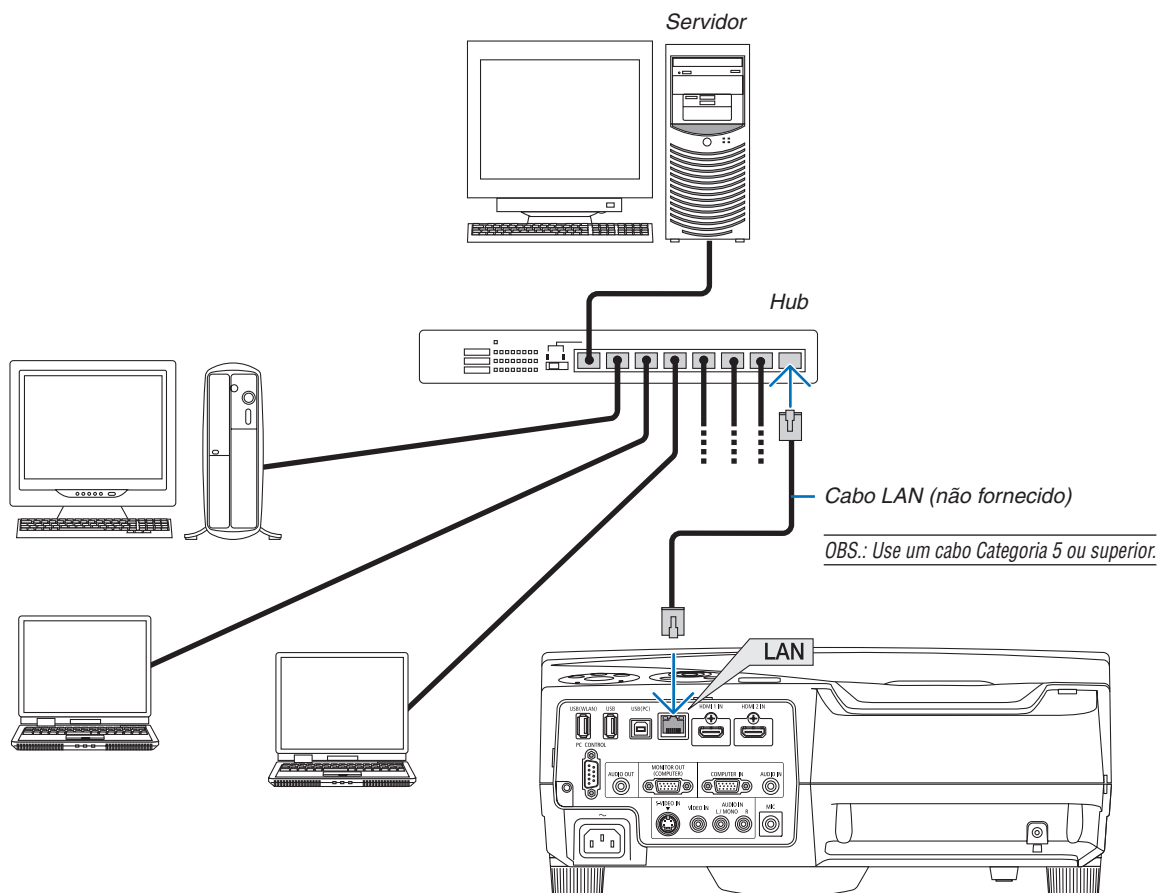
- Quando ligar o conector HDMI IN do projetor ao DVD player, as configurações no nível de vídeo do projetor podem ser feitas de acordo com o nível de vídeo do DVD player. No menu, selecione [DEFINIÇÕES HDMI] → [NÍVEL VÍDEO] e faça as configurações necessárias.
- Se não conseguir ouvir o áudio da entrada HDMI, selecione no menu [DEFINIÇÕES HDMI] → [HDMI1] ou [HDMI2] → [SELEÇÃO ÁUDIO] → [HDMI1] ou [HDMI2]. (→ página 93)

Como fazer a conexão com uma LAN com fio

O padrão de fornecimento do projetor é com uma porta LAN (RJ-45), que permita uma conexão LAN com um cabo LAN. Para usar uma conexão LAN, é preciso configurar a LAN no menu do projetor. Selecione [CONFIG.] → [REDE COM FIOS]. (→ página 96).

Exemplo de conexão LAN

Exemplo de conexão LAN com fio



Como fazer a conexão com uma LAN sem fio (Opcional: série NP02LM)

A unidade USB de LAN sem fio também fornece uma conexão de LAN sem fio. Para usar uma conexão de LAN sem fio, é preciso atribuir um endereço IP ao projetor.

Importante:

- Se o projetor com a unidade USB de LAN sem fio for usado na área que proíbe equipamento LAN sem fio, remova a unidade USB de LAN sem fio do projetor.
- Compre a unidade USB de LAN sem fio adequada ao seu país ou área.

OBS.:

- O LED verde da unidade USB de LAN sem fio pisca para mostrar que a unidade está funcionando.
- O adaptador da LAN sem fio do computador (ou unidade) deve estar em conformidade com a norma de Wi-Fi (IEEE802.11b/g/n).

Fluxo de configurações da LAN sem fio

Etapa 1: Conecte a unidade USB da LAN sem fio ao projetor.

Etapa 2: Conecte o computador ao projetor via LAN com fio. (→ página 112)

Use o navegador do computador para exibir o servidor HTTP do projetor. (→ página 43)

Etapa 3: Use um servidor HTTP para configurar a LAN sem fio. (→ página 46)

Acesse a função do servidor HTTP para definir [NETWORK SETTINGS] → [DEFINIÇÕES] → [SEM FIO] → [LIGAÇÃO FÁCIL], [PERFIL1] ou [PERFIL2].

OBS.:

- Para usar a função de servidor HTTP, o projetor deve estar conectado a uma rede.
Primeiro, use a LAN com fio para conectar o projetor a uma rede e, depois, use o servidor HTTP para configurar a LAN sem fio.
- Depois de configurar a LAN sem fio usando o servidor HTTP, defina [NETWORK SETTINGS] → [DEFINIÇÕES] → [COM FIO] → [DESATIVAR]

Quando passar a configurar o projetor depois de fazer a conexão com a LAN sem fio:

Use o menu para definir a conexão da LAN sem fio com o projetor.

(→ página 97)

Selecione [DESATIVAR], [LIGAÇÃO FÁCIL], [PERFIL1] ou [PERFIL2] no servidor HTTP.

Como conectar a unidade USB de LAN sem fio

OBS.:

- A unidade USB de LAN sem fio deve ser encaixada na porta da unidade USB de LAN sem fio, no sentido correto. Não a encaixe no sentido oposto. Se a unidade USB de LAN sem fio é encaixada no sentido oposto com muita força, a porta USB pode quebrar.
- Antes de encostar na unidade USB de LAN sem fio, toque em um objeto metálico (uma maçaneta de porta ou janela de alumínio) para descarregar a eletricidade estática do seu corpo.
- Só insira ou remova a unidade USB de LAN sem fio quando o equipamento estiver desligado. Caso contrário, poderá danificar a unidade ou provocar mau funcionamento. Se o projetor não funcionar corretamente, desligue-o, retire o cabo de energia da tomada e ligue tudo de novo.
- Não insira nenhum outro dispositivo USB na porta da unidade USB de LAN sem fio. Não insira a unidade USB de LAN sem fio na porta USB (PC) (Tipo B).

NOTA: Quando a tampa da fiação estiver montada, remova-a antes de inserir a unidade de rede local USB sem fios.

1. Pressione o botão POWER (LIGA/DESLIGA) para desligar o projetor e deixá-lo em condição de espera e retire o cabo da tomada.

2. Cuidadosamente, insira a unidade USB de LAN sem fio na porta USB (WLAN).

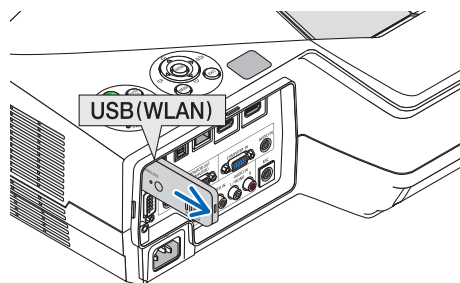
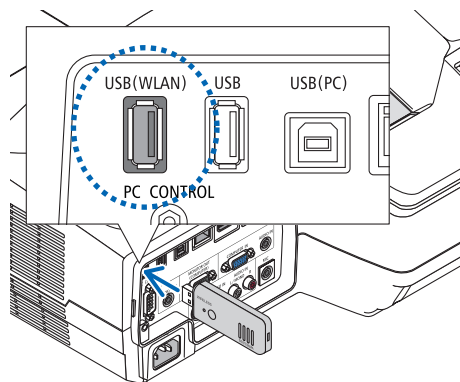
Remova a tampa da unidade USB de LAN sem fio e insira a unidade com a superfície (lado do indicador) virada para fora. Guarde a tampa.

OBS.: Ao inserir a unidade USB de LAN sem fio, não force.

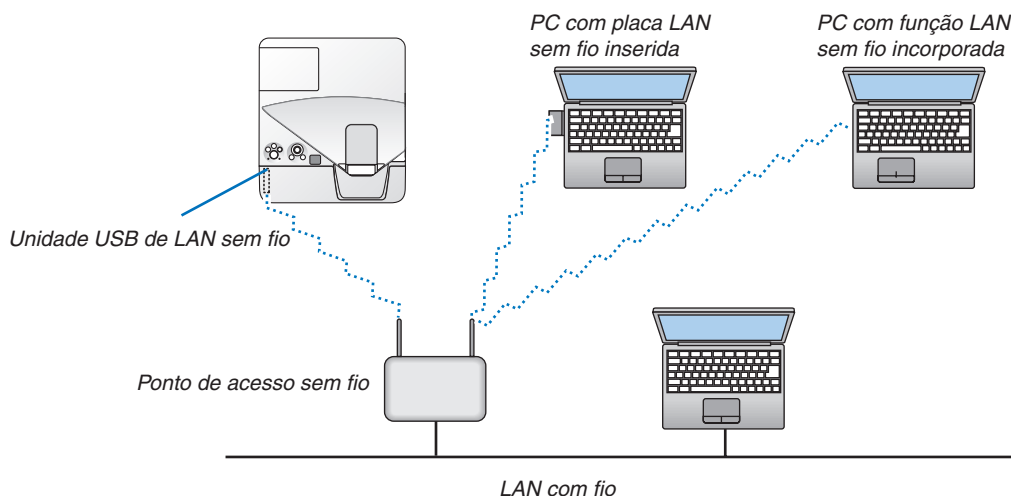
Para remover a unidade USB de LAN sem fio, desligue o cabo da tomada e use o procedimento acima.

OBS.:

- O LED verde da unidade USB de LAN sem fio pisca para mostrar que a unidade está funcionando. Se a unidade não estiver ligada corretamente, o LED azul não vai piscar.
- Não pressione o botão da unidade USB de LAN sem fio. O botão não vai funcionar nesse modelo.

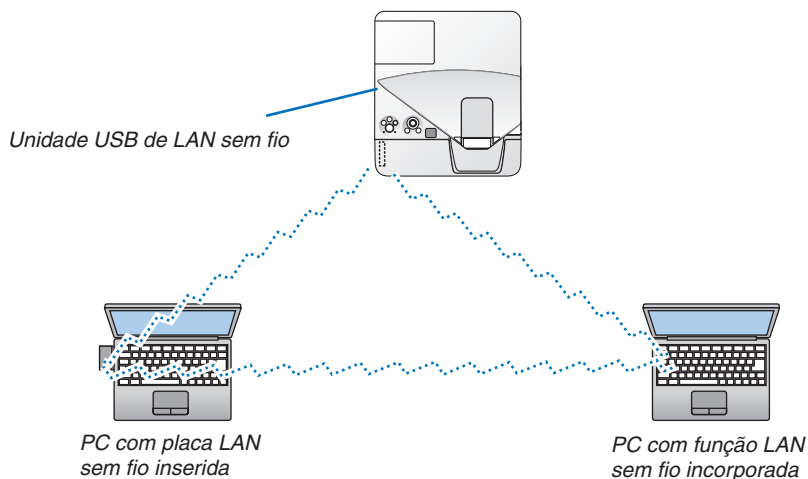


Exemplo de conexão de LAN sem fio
(Tipo de rede → Infraestrutura)



Use a função do servidor HTTP para fazer as configurações. (→ página 43)

Exemplo de conexão de LAN sem fio (Tipo de rede → Ad Hoc)



Para possibilitar a comunicação direta (por exemplo, ponto a ponto) entre PCs e projetores, é preciso seleccionar o modo Ad Hoc.

Use a função do servidor HTTP para fazer as configurações. (→ página 43)

7. Manutenção

Esta seção descreve os procedimentos simples de manutenção que devem ser seguidos para limpar os filtros, a janela de projeção, o gabinete e para substituir a lâmpada e os filtros.

1 Limpeza dos filtros

A esponja do filtro de ar impede a entrada de pó e sujeira no projetor e deve ser limpa frequentemente. Se o filtro estiver sujo ou obstruído, o projetor poderá superaquecer.

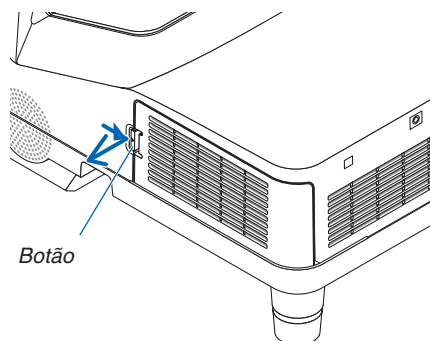
NOTA: A mensagem sobre a limpeza do filtro será exibida por um minuto depois que o projetor for ligado ou desligado. Quando essa mensagem for exibida, limpe os filtros. O tempo para a limpeza dos filtros está definido como [3.500 H] no ato de fornecimento do UM330X/UM330W; o tempo para a limpeza dos filtros está definido como [5.000 H] no ato de fornecimento do UM280X/UM280W. Para cancelar a mensagem, pressione qualquer botão no gabinete do projetor ou no controle remoto.

O filtro de duas camadas no projetor aumenta o resfriamento e a resistência à poeira. As partes externas (lado da entrada) dos filtros da primeira e segunda camada removem a poeira. Para limpar o filtro, desencaixe e retire a unidade de filtro e a tampa do filtro.

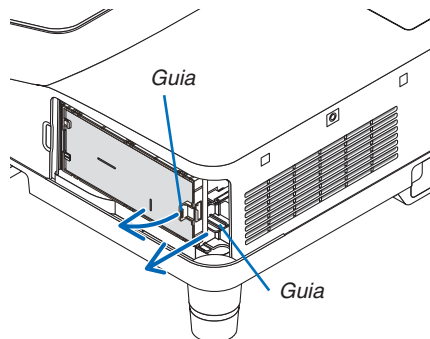
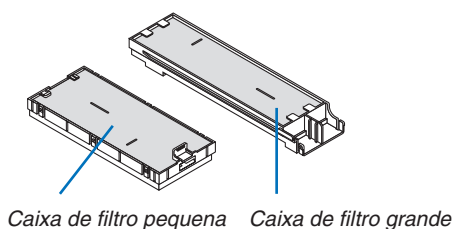
CUIDADO

- Antes de limpar os filtros, desligue o projetor, retire o cabo da tomada e espere o gabinete esfriar. Se isto não for feito, você pode levar um choque elétrico ou se queimar.

1. Aperte o botão para soltar a tampa do filtro e remova-a.



2. Remova as duas caixas de filtro.

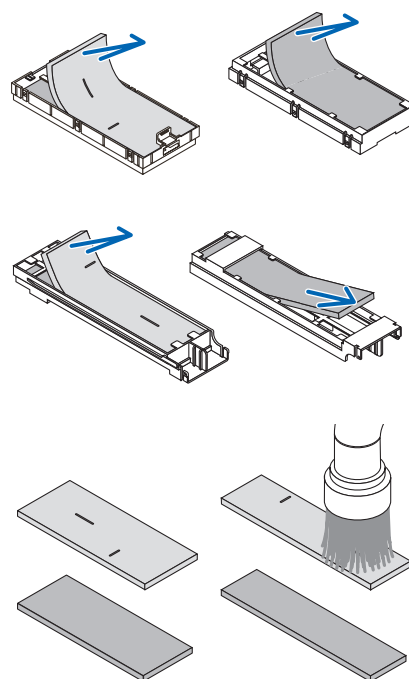


3. Remova os quatro filtros e use um aspirador de pó para limpar a poeira interna e externa.

Retire todo o pó da esponja do filtro

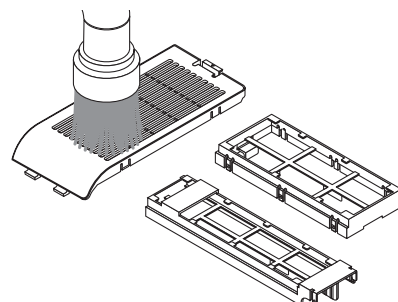
OBS.:

- Sempre que aspirar o filtro, use a escova macia do aspirador. Desta maneira, você evitará danificar o filtro.
- Não lave o filtro com água. Se fizer isto, vai provocar obstrução do filtro.



4. Remova a poeira da tampa do filtro e das duas caixas de filtro (grande e pequena).

Limpe os lados interno e externo.

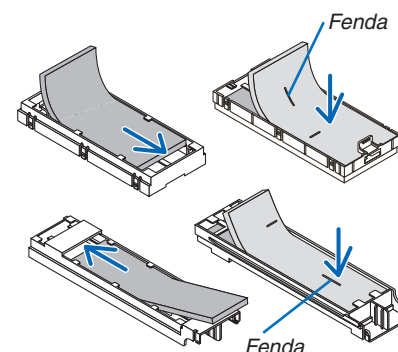


5. Monte os quatro filtros nas duas caixas de filtro (grande e pequena).

- Monte o filtro de esponja grossa na parte externa da caixa de filtro.

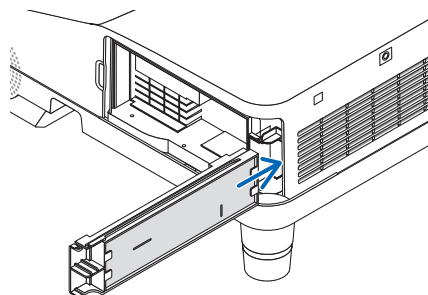
A esponja grossa do filtro tem fendas. Alinhe essas fendas às saliências da caixa de filtro.

- Monte o filtro de esponja fina na parte interna da caixa de filtro.



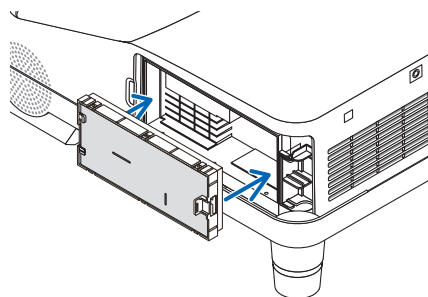
6. Insira a caixa de filtro grande no gabinete do projetor.

Verifique se a caixa de filtro foi inserida na posição correta.



7. Coloque a caixa de filtro pequena no gabinete do projetor.

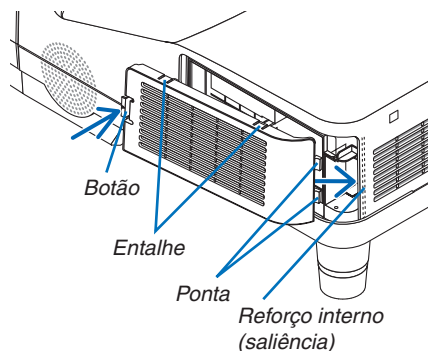
Verifique se a caixa de filtro foi inserida na posição correta.



8. Recoloque a tampa de filtro no gabinete do projetor.

Insira duas pontas da extremidade da tampa do filtro na ranhura do gabinete e aperte o botão para fechar a tampa do filtro.

- Se achar difícil fechar a tampa do filtro, tente empurrar a parte do entalhe.



9. Zere as horas de utilização do filtro.

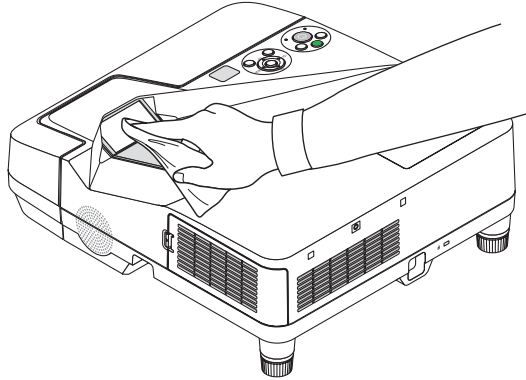
Coloque o cabo de energia na tomada da parede e ligue o projetor.

No menu, selecione [REINI.] → [APAGAR HORAS DO FILTRO].
(→ página 102)

O tempo até a limpeza dos filtros é definido como [DESLIG.] no momento da remess. Ao usar o projetor como está, não zere a utilização do filtro

② Limpando a janela de projeção

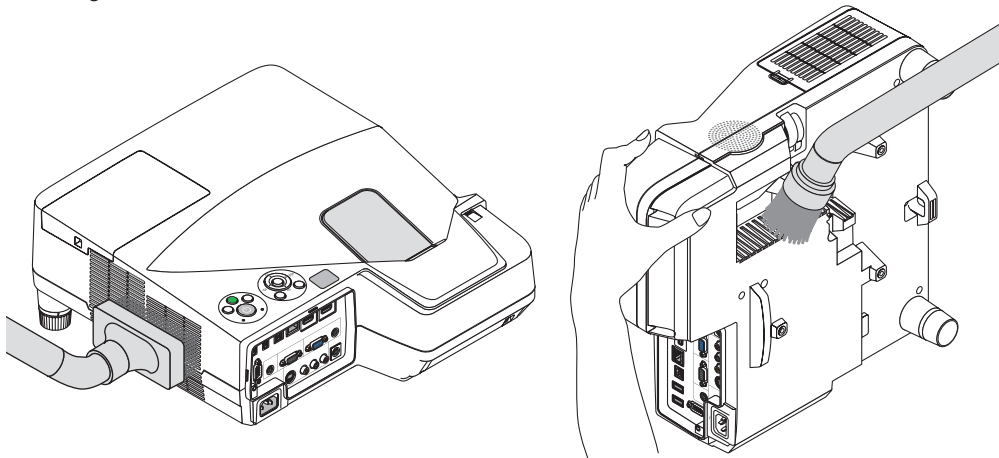
- Antes de limpar, desligue o projetor.
- Como a janela de projeção é feita de vidro, não a arranhe ou raspe.
- Use um ventilador ou lenço para lentes para limpar a janela de projeção. Seja cuidadoso para não arranhar ou raspar a superfície do vidro.



③ Limpeza do gabinete

Antes de limpar, desligue o projetor e retire o cabo de energia da tomada.

- Use um tecido macio e seco para tirar o pó do gabinete.
Se estiver muito sujo, use um detergente suave.
- Nunca use detergentes ou solventes fortes, como álcool ou thinner.
- Quando limpar as passagens de ar ou o alto-falante com um aspirador de pó, não force a escova do aspirador nas fendas do gabinete.



Aspire a poeira das passagens de ar.

- Passagens de ar obstruídas podem fazer com que a temperatura interna do projetor aumente, levando a um funcionamento deficiente.
- Não arranhe nem bata no gabinete com os dedos ou com qualquer objeto rígido
- Para limpar a parte interna do projetor, entre em contato com o revendedor.

NOTA: Não aplique agentes voláteis, como inseticida, no gabinete, na janela de projeção ou na tela. Não deixe nenhum produto de borracha ou vinil em contato prolongado com essas partes. Caso contrário, o acabamento da superfície poderá se deteriorar ou o revestimento poderá ser danificado.


4 Substituição da lâmpada e dos filtros

Quando a vida útil de uma lâmpada termina, o indicador LAMP do gabinete pisca em vermelho e é exibida a mensagem "THE LAMP HAS REACHED THE END OF ITS USABLE LIFE. PLEASE REPLACE THE LAMP AND FILTER." (A VIDA ÚTIL DA LÂMPADA CHEGOU AO FIM. SUBSTITUA A LÂMPADA E O FILTRO) (*). Mesmo que a lâmpada ainda esteja funcionando, substitua-a para manter o desempenho ideal do projetor. Depois de substituir a lâmpada, lembre-se de zerar o medidor de horas da lâmpada. (→ página 102)

CUIDADO

- **NÃO TOQUE NA LÂMPADA** imediatamente após ela ter sido usada. Ela estará extremamente quente. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação. Aguarde pelo menos uma hora para que a lâmpada esfrie antes de manipulá-la.
- Use a lâmpada especificada em prol da segurança e do desempenho.
Para solicitar a lâmpada de reposição, especifique o tipo.
Lâmpada para substituição:
NP17LP-UM: UM330X/UM330W
NP16LP-UM: UM280X/UM280W
A lâmpada de reposição vem com filtros. Embora os filtros que acompanham o projetor no momento da compra sejam feitos de esponja escura, os filtros incluídos na lâmpada opcional são feitos de material branco sem lã. Não há diferença no desempenho com esses dois tipos.
- **NÃO REMOVA NENHUM PARAFUSO**, exceto o parafuso da tampa da lâmpada e dois parafusos do encaixe da lâmpada. Você pode sofrer um choque elétrico.
- Não quebre o vidro do encaixe da lâmpada.
Não deixe marcas de dedos na superfície de vidro do encaixe da lâmpada. Se isto acontecer, a imagem terá qualidade ruim e sombras indesejáveis.
- O projetor será desligado e entrará no modo de espera quando você utilizá-lo por outras 100 horas depois do fim da vida útil da lâmpada. Se isto acontecer, não deixe de substituir a lâmpada. Se você continuar a usar a lâmpada depois do final da sua vida útil, o bulbo da lâmpada poderá se estilhaçar e pedaços de vidro poderão se espalhar na base. Não toque neles, pois os estilhaços de vidro podem causar ferimentos. Se isto acontecer, entre em contato com o revendedor e solicite a substituição da lâmpada.

**OBS.: Esta mensagem será exibida nas seguintes condições:*

- por um minuto, depois que o projetor for ligado
- quando for pressionado o botão  (POWER) do gabinete do projetor ou o botão POWER OFF do controle remoto

Para desativar a mensagem, pressione qualquer botão no gabinete do projetor ou no controle remoto.

Lâmpada opcional e ferramentas necessárias para substituição:

- Chave Phillips
- Lâmpada para substituição

Fluxo de substituição da lâmpada e dos filtros

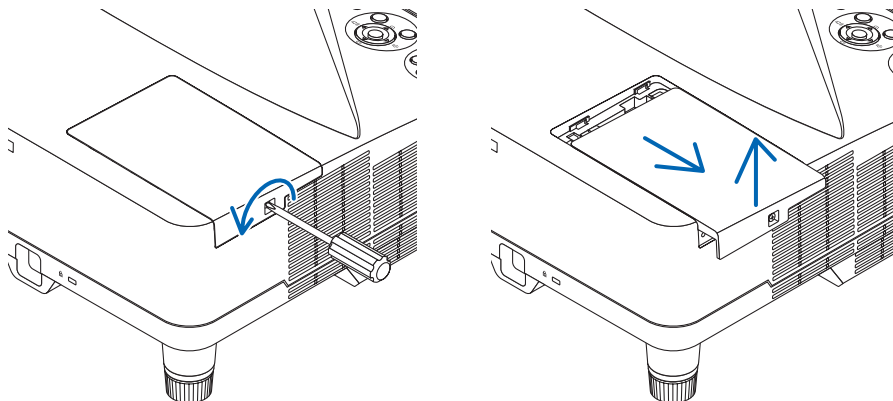
Etapas 1. Substitua a lâmpada

Etapas 2. Substitua os filtros (→ página 123)

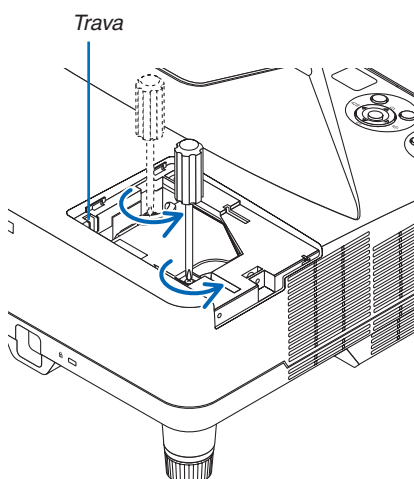
Etapas 3. Zere as horas de utilização da lâmpada e as horas de utilização do filtro (→ página 102)

Para substituir a lâmpada:**1. Remova a tampa da lâmpada.**

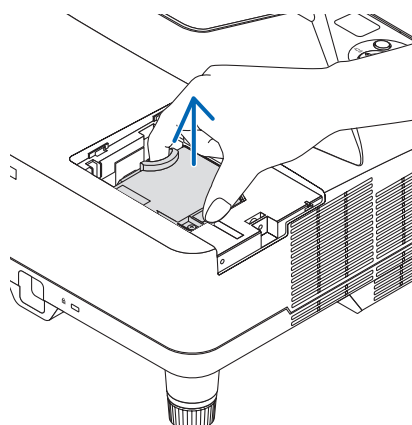
- (1) Desaperte o parafuso da tampa da lâmpada
 - O parafuso da tampa da lâmpada não é removível.
- (2) Empurre e deslize a tampa da lâmpada para fora.

**2. Remova o encaixe da lâmpada.**

- (1) Desaperte os dois parafusos, protegendo o encaixe da lâmpada, até que a chave phillips gire livremente.
 - Os dois parafusos não são removíveis.
 - Há uma trava nesse encaixe para evitar o risco de choque elétrico. Não tente contornar a trava.
- (2) Remova o encaixe da lâmpada segurando-a.

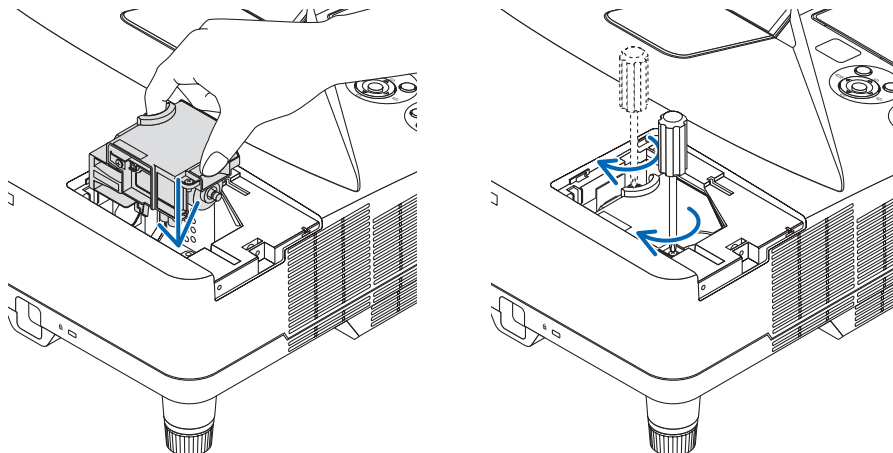
**CUIDADO:**

Antes de removê-lo, verifique se o encaixe da lâmpada está frio.

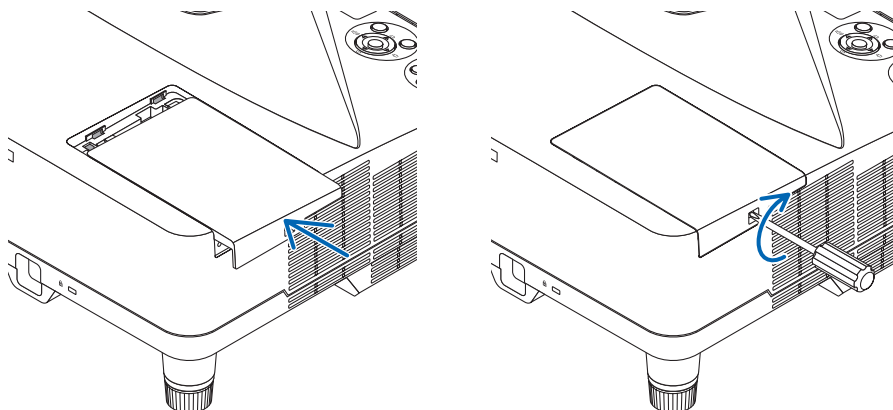


3. Instale um novo encaixe de lâmpada.

- (1) Insira um novo encaixe de lâmpada até que ele fique preso no soquete.
 - (2) Aperte a parte central superior de encaixe da lâmpada para firmá-lo.
 - (3) Prenda-o no lugar com os dois parafusos.
- Não deixe de apertar os parafusos.

**4. Recoloque a tampa da lâmpada.**

- (1) Deslize a tampa da lâmpada para trás até que se encaixe.
 - (2) Aperte o parafuso para firmar a tampa da lâmpada.
- Não deixe de apertar o parafuso.



**Desta maneira, a substituição da lâmpada está concluída.
Faça a substituição do filtro.**

OBS.: Quando usar o projetor por outras 100 horas depois do fim da vida útil da lâmpada, o projetor não poderá mais ser ligado e o menu não será mais exibido.

Se isto acontecer, pressione o botão HELP do controle remoto por 10 segundos para voltar o relógio da lâmpada a zero. Quando o cronômetro da lâmpada for zerado, o indicador LAMP será apagado.

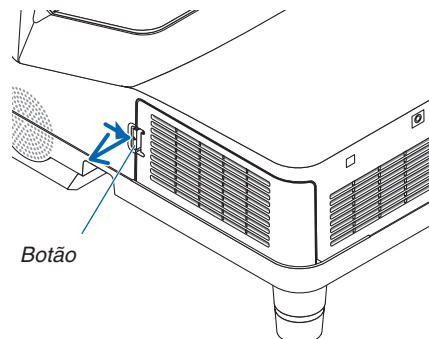
Para substituir os filtros:

OBS.:

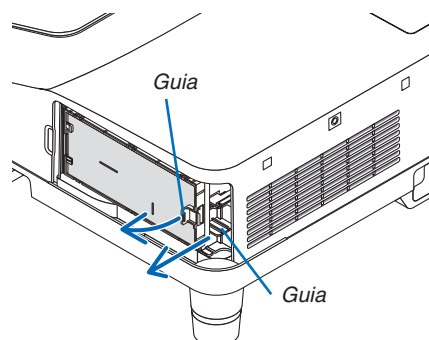
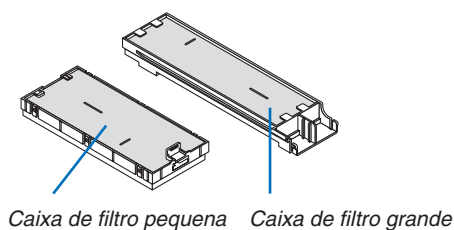
- Substitua os quatro filtros ao mesmo tempo.
- Antes de substituir os filtros, limpe o pó e a sujeira do gabinete do projetor.
- O projetor é um equipamento de precisão. Mantenha a limpeza durante a substituição do filtro.
- Não lave os filtros com água e sabão. Água e sabão danificam a membrana do filtro.
- Coloque os filtros no lugar. A colocação incorreta de um filtro pode permitir a entrada de sujeira no projetor.

Antes de substituir os filtros, substitua a lâmpada. (→ página 120)

1. Aperte o botão para soltar a tampa do filtro e remova-a.



2. Remova as duas caixas de filtro.

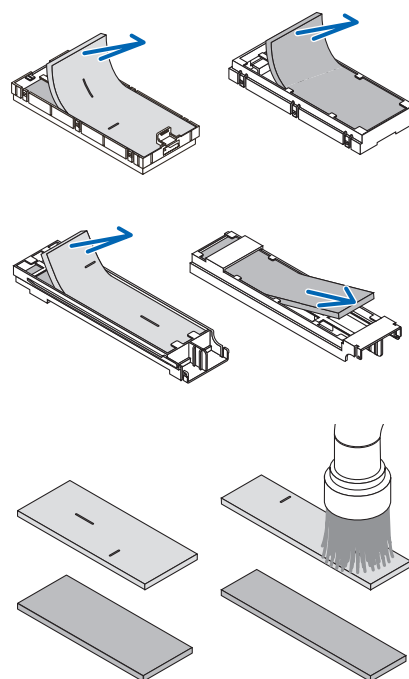


3. Remova os quatro filtros e use um aspirador de pó para limpar a poeira interna e externa.

Limpe toda a poeira da esponja do filtro

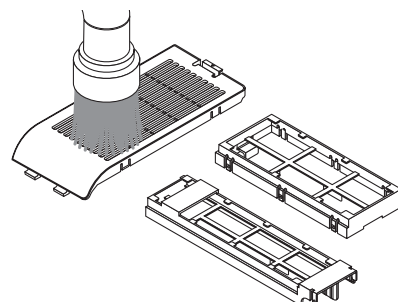
NOTA:

- Sempre que aspirar o filtro, use a escova macia do aspirador. Isso evitará danos ao filtro.
- Não lave o filtro com água. Isso pode provocar obstrução do filtro.



4. Remova a poeira da tampa do filtro e das duas caixas de filtro (grande e pequena).

Limpe os lados interno e externo.

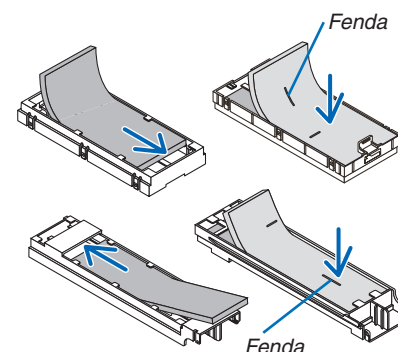


5. Monte os quatro filtros nas duas caixas de filtro (grande e pequena).

- Monte o filtro de esponja grossa na parte externa da caixa de filtro.

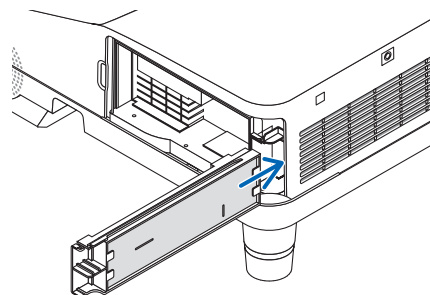
A esponja grossa do filtro tem fendas. Alinhe essas fendas às saliências da caixa de filtro.

- Monte o filtro de esponja fina na parte interna da caixa de filtro.



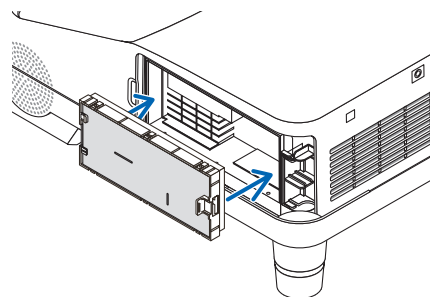
6. Insira a caixa de filtro grande no gabinete do projetor.

Verifique se a caixa de filtro foi inserida na posição correta.



7. Coloque a caixa de filtro pequena no gabinete do projetor.

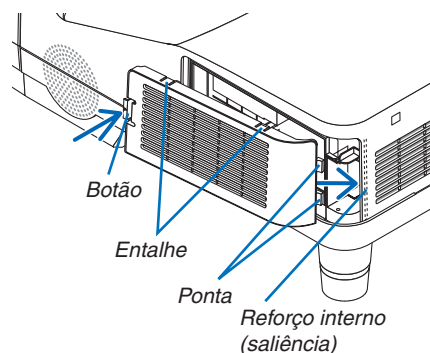
Verifique se a caixa de filtro foi inserida na posição correta.



8. Recoloque a tampa de filtro no gabinete do projetor.

Insira duas pontas da extremidade da tampa do filtro na ranhura do gabinete e aperte o botão para fechar a tampa do filtro.

- Se achar difícil fechar a tampa do filtro, tente empurrar a parte do entalhe.



Desta maneira, a substituição do filtro está concluída.
Agora, zere os medidores de horas da lâmpada e dos filtros.

Para zerar as horas de utilização da lâmpada e do filtro:

1. Coloque o projetor no local onde é utilizado.
2. Coloque o cabo de energia na tomada da parede e ligue o projetor.
3. Zere as horas de utilização da lâmpada e do filtro.

1. No menu, selecione [REINI.] → [APAGAR HORAS DA LÂMPADA] reinicie as horas de utilização da lâmpada.
2. Selecione [APAGAR HORAS DO FILTRO] e reinicie as horas de utilização dos filtros. (→ página 102)

8. Apêndice

① Solução de problemas

Esta seção ajuda a solucionar problemas que você possa encontrar ao configurar ou usar o projetor.

Mensagens do indicador

Indicador de energia

Condição do indicador			Condição do projetor	Obs.
Desligado			A energia está desligada	–
Luz piscando	Azul	0,5 seg. ligado, 0,5 seg. desligado	O projetor está se preparando para ser ativado.	Espere um momento.
		2,5 seg. ligado, 0,5 seg. desligado	TEMPORIZ. P/DESLIGAR habilitado.	–
Luz firme	Azul		O projetor está ligado.	–
	Laranja		[NORMAL] está selecionado para [MODOS ESPERA]	–
	Vermelha		[ECONOMIZAR ENERGIA] está selecionado para [MODOS ESPERA]	–

Indicador de status

Condição do indicador			Condição do projetor	Obs.
Desligado			Normal ou Standby ([ECONOMIZAR ENERGIA] para [MODOS ESPERA])	–
Luz piscando	Vermelha	1 ciclo (0,5 seg. ligado, 2,5 seg. desligado)	Erro da tampa da lâmpada ou erro do encaixe da lâmpada	Substitua a tampa da lâmpada ou o encaixe da lâmpada corretamente.
		2 ciclos (0,5 seg. ligado, 0,5 seg. desligado)	Erro de temperatura	O projetor está superaquecido. Mova o projetor para um local mais fresco.
		3 ciclos (0,5 seg. ligado, 0,5 seg. desligado)	Erro de energia	A unidade de energia não está funcionando adequadamente. Entre em contato com o revendedor.
		4 ciclos (0,5 seg. ligado, 0,5 seg. desligado)	Erro de ventilação	Os ventiladores não vão funcionar corretamente.
		6 ciclos (0,5 seg. ligado, 0,5 seg. desligado)	Erro de lâmpada	A lâmpada não está acendendo. Espere por um minuto e ligue de novo.
	Laranja	1 ciclo (0,5 seg. ligado, 2,5 seg. desligado)	Conflito de rede	A LAN com fio incorporada e a LAN sem fio não podem ser conectadas à mesma rede ao mesmo tempo. Para usar a LAN com fio incorporada e a LAN sem fio ao mesmo tempo, conecte-as a redes diferentes.
	Verde		Reacendendo a lâmpada (o projetor está resfriando.)	O projetor está sendo religado. Espere um momento.
Luz firme	Verde		Standby ([NORMAL] para [MODOS ESPERA])	–
	Laranja		BLOQ. PAINEL CONTROLE ativado.	Você pressionou o botão do gabinete quando o Control Panel Lock estava ativado.
			Erro de ID DE CONTROLE	ID do controle remoto e ID do projetor não são correspondentes.

Indicador da lâmpada

Condição do indicador			Condição do projetor	Obs.:
Desligado			Normal	–
Luz piscando	Vermelha		A vida útil da lâmpada acabou. Será exibida a mensagem de substituição da lâmpada.	Substitua a lâmpada.
Luz firme	Vermelha		A lâmpada foi usada além do limite. O projetor não será ligado até que a lâmpada seja substituída.	Substitua a lâmpada.
	Verde		[MODOS ECO] está definido como [NORMAL] ou [ECO]	–

Proteção contra superaquecimento

Se a temperatura dentro do projetor aumentar demais, o protetor contra superaquecimento vai automaticamente desligar a lâmpada com o indicador de STATUS piscando (2 ciclos ativado e desativado).

Se isto acontecer, faça o seguinte:

- Retire o cabo de energia da tomada depois que os ventiladores pararem.
- Mova o projetor para um local mais fresco se o ambiente no qual estiver fazendo a apresentação estiver especialmente muito quente.
- Limpe as passagens de ar, se estiverem obstruídas com poeira.
- Espere cerca de 60 minutos até que a parte interna do projetor fique bastante fria.

Problemas comuns e soluções

(→ “Indicador de energia/status/lâmpada” na página 126.)

Problema	Verifique estes itens
Não liga ou desliga	<ul style="list-style-type: none"> Verifique se o cabo de energia está encaixado na tomada e se o botão de liga/desliga, no gabinete do projetor ou no controle remoto, está ativado. (→ páginas 15, 16) Verifique se a tampa da lâmpada está instalada corretamente. (→ página 122) Verifique se o projetor superaqueceu. Se não houver ventilação suficiente em torno do projetor ou se o ambiente no qual estiver fazendo a apresentação estiver particularmente quente, mova o projetor para um local mais fresco. Verifique se continuou a usar o projetor por mais 100 horas depois que a vida útil da lâmpada chegou ao fim. Caso isto tenha acontecido, substitua a lâmpada. Depois de substituir a lâmpada, zere as horas usadas. (→ página 120) A lâmpada pode não acender. Espere por um minuto e ligue de novo. Defina o [MODOS VENTILADOR] (Modo de Ventilador) como [ALTA ALTITUDE] ao usar o projetor em altitudes de aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros ou superiores. O uso do projetor em altitudes de aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros ou superiores sem definir como [ALTA ALTITUDE] pode causar superaquecimento do projetor e ele poderá ser desligado. Se isso acontecer, aguarde alguns minutos e ligue o projetor. (→ página 92) <p>Se você ligar o projetor imediatamente depois da lâmpada ser desligada, os ventiladores giram sem exibir uma imagem por algum tempo e, então, o projetor exibirá a imagem. Espere um momento.</p>
Desliga	<ul style="list-style-type: none"> Confirme se [TEMPORIZ. P/DESLIGAR] ou [DESLIGAMENTO AUTOMÁTICO] está desativado. (→ páginas 88, 95)
Sem imagem	<ul style="list-style-type: none"> Use o botão COMPUTADOR, HDMI, VIDEO ou S-VIDEO no controle remoto para selecionar sua fonte (Computador, HDMI1, HDMI2, Video ou S-Video). (→ página 18) Se ainda não aparecer uma imagem, pressione o botão novamente. Verifique se os cabos estão conectados corretamente. Use os menus para ajustar o brilho e o contraste. (→ página 81) Redefina as configurações ou os ajustes com os níveis predefinidos de fábrica usando o item [REINI.] do menu. (→ página 102) Insira a palavra-chave registrada se a função Security estiver habilitada. (→ página 31) Conecte o projetor e o notebook enquanto o projetor estiver em modo de espera e antes de ligar o notebook. Na maioria dos casos, o sinal de saída do notebook só não é ativado se for conectado ao projetor antes de ser ligado. <p>* Se a tela ficar em branco quando o controle remoto for usado, pode ser devido ao protetor de tela do computador ou ao software de gerenciamento de energia.</p> <ul style="list-style-type: none"> Consulte também a próxima página.
Imagem escurece repentinamente	<ul style="list-style-type: none"> Verifique se o projetor está no modo Forced ECO (ECO Forçado) devido a temperatura ambiente excessivamente alta. Se for esse o caso, diminua a temperatura interna do projetor selecionando [ALTO] para [MODOS VENTILADOR]. (→ página 92)
Cor ou matiz incomum	<ul style="list-style-type: none"> Verifique se a cor apropriada está selecionada em [COR DA PAREDE]. Nesse caso, selecione uma opção adequada. (→ página 87) Ajuste [MATIZ] em [IMAGEM]. (→ página 81)
Imagem não enquadra na tela	<ul style="list-style-type: none"> Reposicione o projetor para melhorar o ângulo na tela. (→ página 20, 21) Use a função de correção de trapezoide para solucionar a distorção trapezoide. (→ página 23)
Imagem embaçada	<ul style="list-style-type: none"> Ajuste o foco. (→ página 20) Reposicione o projetor para melhorar o ângulo na tela. (→ página 20, 21) Verifique se a distância entre o projetor e a tela está dentro da faixa de ajuste da janela de projeção. (→ páginas 103, 104) Pode ocorrer condensação na lente se o projetor estiver frio, for transferido para um local quente e ligado em seguida. Se isso acontecer, mantenha o projetor intacto até a condensação sumir da lente.
Tremulação na tela	<ul style="list-style-type: none"> Defina [MODOS VENTILADOR] com algum valor que não seja o modo [ALTA ALTITUDE] ao usar o projetor em altitudes de aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros ou menos. O uso do projetor em altitudes inferiores a aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros e sua definição como [ALTA ALTITUDE] pode superresfriar a lâmpada, causando tremulação da imagem. Alterne [MODOS VENTILADOR] para [AUTO]. (→ página 92)
Imagem rolando verticalmente, horizontalmente ou ambos	<ul style="list-style-type: none"> Verifique a resolução e a frequência do computador. Certifique-se de que a resolução que está tentando exibir seja aceita pelo projetor. (→ página 133) Ajuste a imagem do computador manualmente com o item Horizontal/Vertical em [OPÇÕES IMAGEM]. (→ página 83)
Controle remoto não funciona	<ul style="list-style-type: none"> Instale novas baterias. (→ página 10) Certifique-se de que não haja obstáculos entre você e o projetor. Fique a 22 pés (7 metros) do projetor. (→ página 10)
Indicador aceso ou piscando	<ul style="list-style-type: none"> Consulte o indicador de POWER/STATUS/LAMP. (→ página 126)
Cor cruzada no modo RGB	<ul style="list-style-type: none"> Pressione o botão AUTO ADJ. (AUTO AJUSTE) no gabinete do projetor ou no controle remoto. (→ página 25) Ajuste a imagem do computador manualmente com [RELÓGIO]/[FASE] em [OPÇÕES IMAGEM] no menu. (→ página 82)

Problema	Verifique estes itens
O microfone está sem áudio	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se o cabo do microfone está conectado ao jack de entrada MICROPHONE corretamente. • Verifique se você está usando um microfone dinâmico. Microfones PiP não são compatíveis com o projetor.
O áudio do microfone está muito alto ou silencioso	<ul style="list-style-type: none"> • Ajuste [SENSIB. MICROPHONE] no menu. (→ página 92)

Para obter informações, contate seu revendedor.

Se não houver imagem ou se a imagem não for exibida corretamente.

- Ligue o processo do projetor e o PC.

Conecte o projetor e o notebook enquanto o projetor estiver em modo de espera e antes de ligar o notebook.

Na maioria dos casos, o sinal de saída do notebook só não é ativado se for conectado ao projetor antes de ser ligado.

OBS.: você pode verificar a frequência horizontal do sinal atual no menu do projetor em Information (Informações). Se aparecer “OkHz”, quer dizer que não há sinal de saída do computador. (→ página 100 ou passe para a próxima etapa)

- Ativação da exibição externa do computador.

Exibir uma tela no monitor do notebook não significa necessariamente mandar um sinal para o projetor. Ao usar um laptop compatível com PC, uma combinação de teclas de função habilita/desabilita a imagem externa. Geralmente, a combinação da tecla “Fn” com uma das 12 teclas de função mostra ou oculta a imagem externa. Por exemplo, os laptops NEC usam a combinação das teclas Fn + F3 e os laptops Dell usam a combinação das teclas Fn + F8 para alternar a exibição da imagem.

- Saída de sinal não padrão do computador

Se o sinal de saída de um notebook não for um padrão da indústria, a imagem projetada talvez não seja exibida corretamente. Se isso ocorrer, desative a tela LCD do notebook quando a exibição do projetor estiver em uso. Cada notebook tem uma forma diferente de desativar/reactivar as telas LCD locais, como descrito na etapa anterior. Consulte a documentação do computador para obter informações detalhadas.

- A imagem exibida é incorreta quando se usa um Mac

Quando utilizar um Mac com o projetor, defina o parâmetro DIP do adaptador Mac (não fornecido com o projetor) de acordo com a sua resolução. Após a configuração, reinicie o Mac para que as alterações sejam ativadas.

Para definir modos de exibição diferentes dos aceitos pelo seu Mac e pelo projetor, a alteração do parâmetro DIP em um adaptador Mac pode fazer a imagem saltar levemente ou não exibir nada. Se isso acontecer, defina o parâmetro DIP como o modo fixo de 13" e reinicie o Mac. Em seguida, restaure os parâmetros DIP em um modo exibível e reinicie o Mac mais uma vez.

OBS.: é necessário um cabo de adaptador de vídeo fabricado pela Apple Inc. para um MacBook, que não tem um miniconector D-Sub de 15 pinos.

- Espelhamento em um MacBook

- * Quando se utiliza o projetor com um MacBook, a saída não pode ser definida como 1024 × 768; a menos que o “espelhamento” esteja desativado no MacBook. Consulte o manual do proprietário, fornecido com o computador Mac, para informar-se sobre espelhamento.

- Pastas ou ícones ficam ocultos na tela do Mac

As pastas ou os ícones não podem ser vistos na tela. Se isso acontecer, selecione [View] → [Arrange] no menu Apple e organize os ícones.

② Especificações

Esta seção contém informações técnicas sobre o desempenho do projetor.

Óticas

Número do modelo	NP-UM330X	NP-UM280X	NP-UM330W	NP-UM280W
Painel LCD	LCD com 0,63 pol com microlentes (relação de apresentação de 4:3)		LCD com 0,59 pol com microlentes (relação de apresentação de 16:10)	
Resolução*1	1.024 × 768 pixels (XGA)		1.280 × 800 pixels (WXGA)	
Lente	Zoom digital e foco manual Relação de zoom digital = 1,4 F = 1,8 f = 4,78 mm			
Lâmpada	265 W de CA (195 W em NORMAL) (160 W em ECO)	230 W de CA (170 W em NORMAL) (140 W em ECO)	265 W de CA (195 W em NORMAL) (160 W em ECO)	230 W de CA (170 W em NORMAL) (140 W em ECO)
Saída de luz*2*3	3.300 lúmens NORMAL: 75% ECO: 60%*4	2.800 lúmens	3.300 lúmens	2.800 lúmens
Taxa de contraste*3 (branco total: preto total)	3000:1			
Tamanho da imagem (diagonal)	61,5 - 116,6 pol/1.562 - 2.962 mm		58 - 110 pol/1.473 - 2.794 mm	
Distância da projeção (Mín. - Máx.)	18 - 34 pol/448 - 854 mm		18 - 34 pol/448 - 854 mm	
Ângulo de projeção	53°		49°	

*1 Pixels efetivos são mais de 99,99%.

*2 Este é o valor da saída de luz (lúmens) quando o modo [PREDEFINIÇÃO] é definido como [ALTO BRILHO]. Se algum outro modo for selecionado como o modo [PREDEFINIÇÃO], o valor da saída de luz poderá cair um pouco.

*3 Compatibilidade com ISO21118-2005

*4 O consumo máximo de energia torna-se equivalente à energia em NORMAL (MODO ECO).

Elétricas

Número do modelo	NP-UM330X	NP-UM280X	NP-UM330W	NP-UM280W
Entradas	1 × RGB/Componente (D-Sub 15 P), 2 × HDMI Tipo A (19 P, Conector HDMI®) HDCP aceito*5, 1 × S-Vídeo (DIN 4 P), 1 × Vídeo (RCA), 1 × (L/R) RCA Áudio, 1 × áudio Stereo Mini			
Saídas	1 × RGB (D-Sub 15P), 1 × áudio Stereo Mini			
Controle do PC	1 × porta de controle do PC (D-Sub 9P)			
Porta LAN com fio	1 × RJ-45 (10BASE-T/100BASE-TX)			
Porta LAN sem fio (opcional)	IEEE 802.11 b/g/n (unidade USB de LAN sem fio opcional necessária)			
Porta USB	1 × Tipo A, 1 × Tipo B			
Entrada MICROFONE	1 × Miniáudio monaural (somente microfone dinâmico; microfone PiP não compatível)			
Reprodução de cor	Processamento de sinal de 10 bits (1,07 bilhões de cores) (HDMI, VISUALIZADOR, REDE: cores, 16,7 milhões de cores)			
Sinais compatíveis*6	Analogico: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/UXGA/WSXGA+/HD/Full HD/ WUXGA/Mac13", 16", 21", 23" Componente: 480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p HDMI: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/WSXGA+/480p/576p/720p/1080i/1080p			
Largura de banda do vídeo	RGB: 80 MHz (máx.)			
Resolução horizontal	540 linhas de TV: NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 300 linhas de TV: SECAM			
Taxa de digitalização	Horizontal: 15 kHz a 100 kHz (RGB: 24 kHz ou mais) Vertical: 50 Hz a 120 Hz (HDMI: 50 Hz a 85 Hz)			
Compatibilidade de sincronização	Sincronização separada			
Alto-falante embutido	16 W (monaural)			
Requisito de energia	100–240V AC, 50/60Hz			
Corrente de entrada	4,0 A/1,7 A	3,6 A/1,6 A	4,0 A/1,7 A	3,6 A/1,6 A

*5 HDMI® (Deep Color, Lip Sync) com HDCP

O que é tecnologia HDCP/HDCP?

HDCP é o acrônimo de High-bandwidth Digital Content Protection. HDCP é um sistema para prevenir a cópia ilegal de dados de vídeo enviados através de uma interface HDMI (High-Definition Multimedia Interface).

Se você não conseguir ver material por meio da entrada HDMI, isso não necessariamente significa que o projetor não esteja funcionando corretamente. Com a implementação de HDCP, pode haver casos em que certos conteúdos estejam protegidos com HDCP e talvez não sejam exibidos por decisão/intenção da comunidade HDCP (Digital Content Protection, LLC).

Vídeo: Cor profunda; 8/10/12 bits, LipSync

Áudio: LPCM; até 2 canais, taxa de amostragem de 32/44,1/48 KHz, bit de amostragem; 16/20/24 bits

*6 Uma imagem com resolução superior ou inferior à resolução original do projetor (UM330X/UM280X: 1024 × 768 / UM330W/UM280W: 1280 × 800) será exibida com Advanced AccuBlend. (→ página 133)

Número do modelo		NP-UM330X	NP-UM280X	NP-UM330W	NP-UM280W
Consumo de energia	MODO ECO	360 W (100-130 V) 344 W (200-240 V)	318 W (100-130 V) 304 W (200-240 V)	360 W (100-130 V) 344 W (200-240 V)	318 W (100-130 V) 304 W (200-240 V)
	DESLIG.				
	NORMAL	272 W (100-130 V) 263 W (200-240 V)	242 W (100-130 V) 235 W (200-240 V)	272 W (100-130 V) 263 W (200-240 V)	242 W (100-130 V) 235 W (200-240 V)
	ECO	239 W (100-130 V) 233 W (200-240 V)	218 W (100-130 V) 212 W (200-240 V)	239 W (100-130 V) 233 W (200-240 V)	218 W (100-130 V) 212 W (200-240 V)
	ESPERA (NORMAL)	8 W (100-130 V) 9 W (200-240 V)			
	ESPERA (ECONOMIZAR ENERGIA)	0,2 W (100-130 V)/0,4 W (200-240 V)			

Mecânicas

Número do modelo		NP-UM330X	NP-UM280X	NP-UM330W	NP-UM280W
Instalação		Frontal do desktop, traseira do desktop, frontal do teto, traseira do teto			
Orientação					
Dimensões		14,9" (L) × 4,4" (A) × 16,9" (D)/378 mm (L) × 112 mm (A) × 428 mm (D) (não inclui protusões)			
Peso		12,6 lbs/5,7 kg	12,3 lb/5,6 kg	12,6 lbs/5,7 kg	12,3 lb/5,6 kg
Considerações ambientais		Temperaturas operacionais: 41° a 104°F (5° a 40°C), (modo ECO selecionado automaticamente entre 95°F e 104°F/35°C e 40°C) Umidade entre 20% e 80% (sem condensação) Temperaturas de armazenagem: 14° a 122°F (-10° a 50°C), Umidade entre 20% e 80% (sem condensação)			
Regulamentações		UL/C-UL aprovada (UL 60950-1, CSA 60950-1) Cumpre com os requisitos canadenses DOC para Classe B Cumpre com os requisitos FCC para Classe B Cumpre com AS/NZS CISPR.22 para Classe B Cumpre com a diretiva EMC (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) Cumpre com a diretiva para baixa voltagem (EN60950-1, TÜV GS aprovado)			



Para obter informações adicionais, acesse:

EUA: <http://www.necdisplay.com/>

Europa: <http://www.nec-display-solutions.com/>

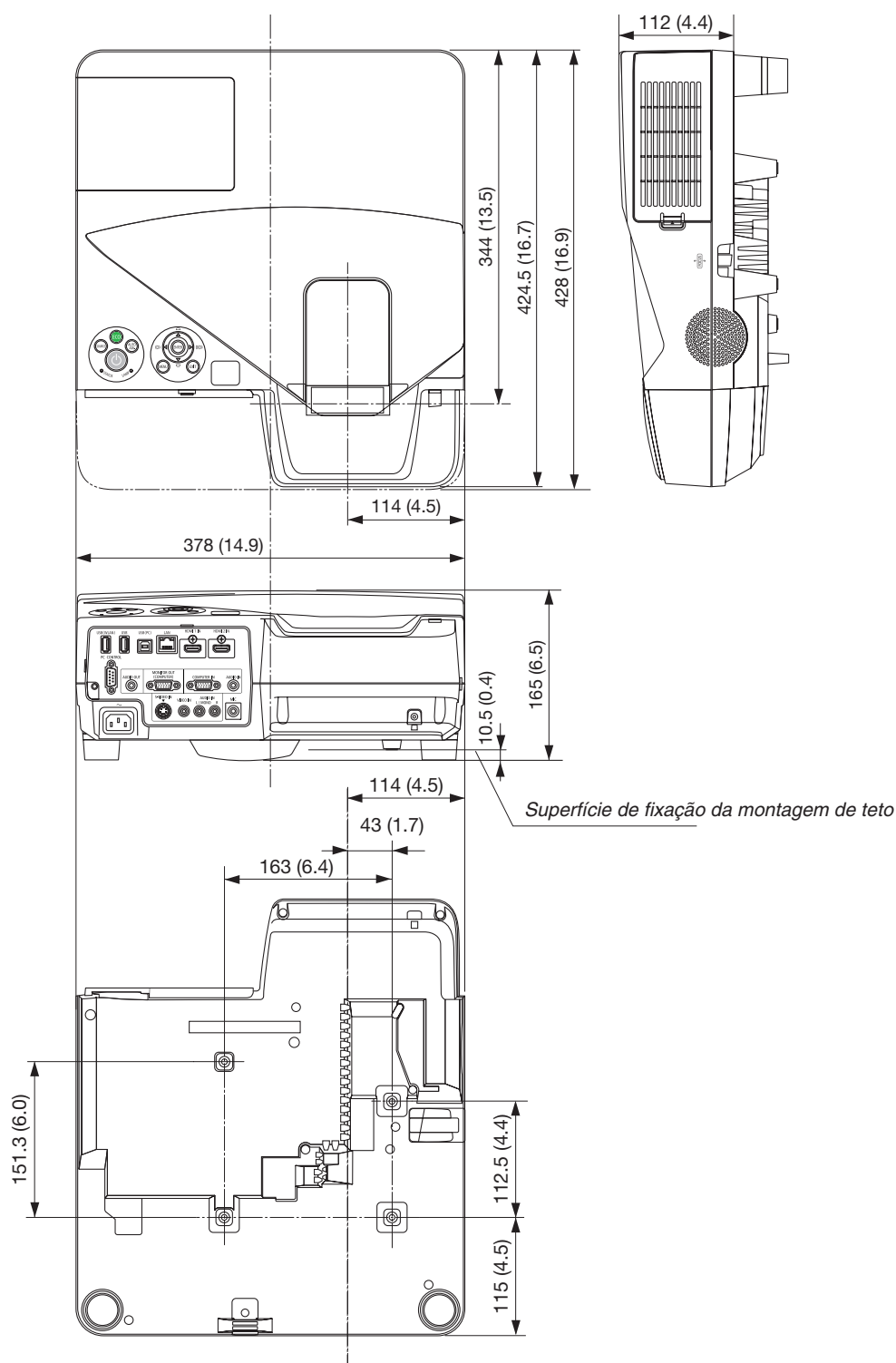
Global : <http://www.nec-display.com/global/index.html>

Para obter informações sobre nossos acessórios opcionais, acesse nosso site ou consulte nosso folheto.

As especificações estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.

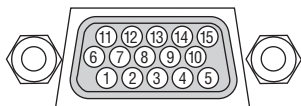
3 Dimensões do gabinete

Aparelho: mm (polegadas)



④ Designação dos pinos do conector de entrada de D-Sub COMPUTADOR

Conector Mini D-Sub de 15 pinos



Nível do sinal

Sinal do vídeo: 0,7Vp-p (analógico)

Sinal de sincronização: nível TTL

Nº do pino	Sinal RGB (analógico)	Sinal YCbCr
1	Vermelha	Cr
2	Verde ou sincronização em verde	Y
3	Azul	Cb
4	Terra	
5	Terra	
6	Vermelho terra	Cr terra
7	Verde terra	Y terra
8	Azul terra	Cb terra
9	Sem conexão	
10	Sinal de sincronização terra	
11	Sem conexão	
12	DATA bidirecional (SDA)	
13	Sincronização horizontal ou sincronização composta	
14	Sincronização vertical	
15	Relógio de dados	

COMPUTADOR IN (ENT. COMPUTADOR)

OBS.: Os pinos 12 e 15 são necessários para DDC/CI.

5 Lista de sinais de entrada compatíveis

RGB analógico

Sinal	Resolução (pontos)	Taxa de proporção	Taxa de atualização (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60/72/75/85/iMac
SVGA	800 × 600	4:3	56/60/72/75/85/iMac
XGA	1024 × 768 ^{*1}	4:3	60/70/75/85/iMac
WXGA	1280 × 768 ^{*2}	15:9	60
	1280 × 800 ^{*2}	16:10	60
	1360 × 768 ^{*3}	16:9	60
	1366 × 768 ^{*3}	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60/75
SXGA	1280 × 1024	5:4	60/75
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900 ^{*3}	16:9	60
UXGA	1600 × 1200 ^{*4}	4:3	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HD	1280 × 720	16:9	60
Full HD	1920 × 1080	16:9	60
WUXGA	1920 × 1200 ^{*5}	16:10	60
MAC 13"	640 × 480	4:3	67
MAC 16"	832 × 624	4:3	75
MAC 19"	1024 × 768	4:3	75
MAC 21"	1152 × 870	4:3	75
MAC 23"	1280 × 1024	5:4	65

Componente

Sinal	Formato	Taxa de proporção	Taxa de atualização (Hz)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

Vídeo composto/S-Vídeo

Sinal	Taxa de proporção	Taxa de atualização (Hz)
NTSC	4:3	60
PAL	4:3	50
PAL60	4:3	60
SECAM	4:3	50

HDMI

Sinal	Resolução (pontos)	Taxa de proporção	Taxa de atualização (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60
SVGA	800 × 600	4:3	60
XGA	1024 × 768 ^{*1}	4:3	60
WXGA	1280 × 768 ^{*2}	15:9	60
	1280 × 800 ^{*2}	16:10	60
	1366 × 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60
SXGA	1280 × 1024	5:4	60
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900	16:9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50

^{*1} Resolução nativa no modelo XGA (UM330X/UM280X)

^{*2} Resolução nativa no modelo WXGA (UM330W/UM280W)

^{*3} O projetor pode não exibir esses sinais corretamente quando [AUTO] estiver selecionado para [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO] no menu de tela.

O padrão de fábrica é [AUTO] para [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO]. Para exibir esses sinais, selecione [16:9] para [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO].

^{*4} MODO WXGA: DESLIG.

^{*5} MODO WXGA: LIGADO

OBS.:

- Uma imagem com resolução superior ou inferior à resolução original do projetor (UM330X/UM280X: 1024 × 768 / UM330W/UM280W: 1280 × 800) será exibida com Advanced AccuBlend.
- Não são aceitos os sinais de sincronização composta e sincronização em verde.
- Sinais que não estejam especificados na tabela acima podem não ser exibidos corretamente. Se isso acontecer, mude a taxa de atualização ou resolução do seu PC. Consulte a seção de ajuda sobre propriedades do monitor do seu PC para informar-se sobre os procedimentos.

6 Códigos de controle do PC e conexão de cabos

Códigos de controle do PC

Função	Dados de código							
POWER ON	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
POWER OFF	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
INPUT SELECT COMPUTER	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H
INPUT SELECT HDMI1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1AH	22H
INPUT SELECT HDMI2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1BH	23H
INPUT SELECT VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH
INPUT SELECT S-VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	0BH	13H
INPUT SELECT VIEWER	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H
INPUT SELECT NETWORK	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H
INPUT SELECT USB DISPLAY	02H	03H	00H	00H	02H	01H	22H	2AH
PICTURE MUTE ON	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
PICTURE MUTE OFF	02H	11H	00H	00H	00H	13H		
SOUND MUTE ON	02H	12H	00H	00H	00H	14H		
SOUND MUTE OFF	02H	13H	00H	00H	00H	15H		

OBS.: contate o revendedor local para obter uma lista completa dos códigos de controle do PC se necessário.

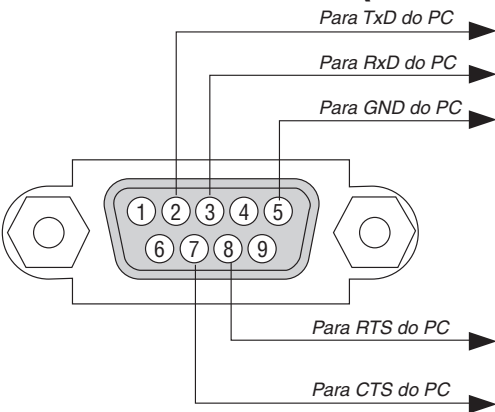
Conexão a cabo

Protocolo de comunicação

- Taxa de transmissão38400 bps
- Tamanho dos dados.....8 bits
- ParidadeSem paridade
- Bit de parada.....Um bit
- X on/off.....Nenhum
- Procedimento de comunicação.....Duplex completo

OBS.: dependendo do equipamento, é recomendável usar uma taxa de transferência mais baixa para execuções com cabos longos.

Conector de controle do PC (D-SUB 9P)



OBSERVAÇÃO 1: Os pinos 1, 4, 6 e 9 não são usados.

OBSERVAÇÃO 2: “Request to Send” (Solicitar para enviar) e “Clear to Send” (Limpar para enviar) juntos nas duas extremidades do cabo para simplificar a conexão.

OBSERVAÇÃO 3: Para execuções com cabos longos, é recomendável definir a velocidade da comunicação nos menus do projetor como 9600 bps.

7 Lista de verificação de solução de problemas

Antes de contatar o revendedor ou a equipe de atendimento, verifique a lista a seguir para certificar-se se os reparos são necessários, na seção “Solução de problemas” do manual do usuário. A lista de verificação abaixo nos ajudará a solucionar os problemas com maior eficiência.

* Imprima esta página e a seguinte para sua verificação.

Frequência da ocorrência ☐ sempre ☐ às vezes (Com que frequência? _____) ☐ outra (_____)

Energia

- ☐ Sem energia (o indicador POWER não acende a luz azul) Consulte também “Indicador de status (STATUS)”.
 - ☐ O plugue do cabo de alimentação está totalmente inserido na tomada.
 - ☐ O principal botão de alimentação está na posição LIGADO.
 - ☐ A cobertura da lâmpada está instalada corretamente.
 - ☐ As horas de uso da lâmpada (hora de operação) foram removidas após substituição da lâmpada.
 - ☐ Sem energia, mesmo que você mantenha pressionado o botão POWER.
- ☐ Desligamento durante a operação.
 - ☐ O plugue do cabo de alimentação está totalmente inserido na tomada.
 - ☐ A cobertura da lâmpada está instalada corretamente.
 - ☐ [DESLIGAMENTO AUTOMÁTICO] é desligado (somente os modelos com a função [DESLIGAMENTO AUTOMÁTICO]).
 - ☐ [TEMPORIZ. P/DESLIGAR] é desligado (somente os modelos com a função [TEMPORIZ. P/DESLIGAR]).

Vídeo e áudio

- ☐ Nenhuma imagem do seu PC ou equipamento de vídeo é exibida no projetor.
 - ☐ Nenhuma imagem, embora você conecte o projetor primeiro ao PC, e depois inicia o PC.
 - ☐ Ativando a saída do sinal do notebook para o projetor.
 - *Uma combinação de teclas de função ativará/desativará a exibição externa. Normalmente, a combinação da tecla “Fn” com uma das 12 teclas de função ativa ou desativa a exibição externa.*
 - ☐ Nenhuma imagem (fundo azul ou preto, nenhuma exibição).
 - ☐ Nenhuma imagem, embora você pressione o botão AUTO AJUSTE.
 - ☐ Nenhuma imagem, embora você execute [REINI.] no menu do projetor.
 - ☐ Plug do cabo do sinal está totalmente inserido no conector de entrada
 - ☐ Uma mensagem é exibida na tela. (_____)
 - ☐ A fonte conectada ao projetor está ativa e disponível.
 - ☐ Nenhuma imagem, embora você ajuste o brilho e/ou o contraste.
 - ☐ A resolução e a frequência da fonte de entrada são aceitas pelo projetor.
- ☐ Imagem escura demais.
 - ☐ Inalterada, embora você ajuste o brilho e/ou o contraste.
- ☐ Imagem distorcida.
 - ☐ Imagem com aparência trapezoidal (inalterada, embora você ajuste [TRAPEZÓIDE]).
- ☐ Partes da imagem estão perdidas.
 - ☐ Ainda inalterada, embora você pressione o botão AUTO AJUSTE.
 - ☐ Ainda inalterada, embora você execute [REINI.] no menu do projetor.
- ☐ Imagem muda para a posição vertical ou horizontal.
 - ☐ As posições horizontal e vertical são ajustadas corretamente no sinal do computador.
 - ☐ A resolução e a frequência da fonte de entrada são aceitas pelo projetor.
 - ☐ Alguns pixels são perdidos.
- ☐ Imagem trêmula.
 - ☐ Ainda inalterada, embora você pressione o botão AUTO AJUSTE.
 - ☐ Ainda inalterada, embora você execute [REINI.] no menu do projetor.
 - ☐ A imagem parece trêmula ou com alterações de cor em um sinal do computador.
 - ☐ Ainda inalterada, embora você mude [MODO VENTILADOR] de [ALTA ALTITUDE] para [AUTO].
- ☐ Imagem está imprecisa ou fora de foco.
 - ☐ Ainda inalterada, embora você tenha verificado a resolução do sinal no PC e alterado para a resolução nativa do projetor.
 - ☐ Ainda inalterada, embora você tenha ajustado o foco.
- ☐ Sem som.
 - ☐ O cabo do áudio está conectado corretamente à entrada de áudio do projetor.
 - ☐ Ainda inalterada, embora você tenha ajustado o volume.
 - ☐ AUDIO OUT está conectado ao seu equipamento de áudio (apenas os modelos com o conector AUDIO OUT).

Outros

- ☐ Controle remoto não funciona.
 - ☐ Não há obstáculos entre o sensor do projetor e o controle remoto.
 - ☐ O projetor está posicionado próximo a uma luz fluorescente que pode interferir com os controles remotos infravermelhos.
 - ☐ As baterias são novas e não foram invertidas na instalação.
- ☐ Os botões do gabinete do projetor não funcionam (apenas modelos com a função [BLOQ. PAINEL CONTROLE])
 - ☐ [BLOQ. PAINEL CONTROLE] não foi ativado ou está desabilitado no menu.
 - ☐ Ainda inalterada, embora você mantenha o botão EXIT pressionado por pelo menos 10 segundos.

No espaço abaixo, descreva seu problema detalhadamente.

Informações sobre o aplicativo e o ambiente onde seu projetor é usado

Projetor

Número do modelo:

Nº de série:

Data da compra:

Tempo de operação da lâmpada (horas):

Eco Mode: ☐ DESLIG. ☐ AUTO ECO
☐ NORMAL ☐ ECO

Informações sobre sinal de entrada:

Frequência da sincronização horizontal [] kHz

Frequência da sincronização vertical [] Hz

Polaridade da sincronização H ☐ (+) ☐ (-)

V ☐ (+) ☐ (-)

Tipo de sincronização ☐ Separada ☐ Composta
☐ Sincronização em verde

Indicador de STATUS:

Luz firme ☐ Laranja ☐ Verde

Luz intermitente [] ciclos

Número do modelo do controle remoto:

Ambiente de instalação

Tamanho da tela: polegadas

Tipo de tela: ☐ Branco fosco ☐ Contas ☐ Polarização
☐ Angular ☐ Alto contraste

Distância de projeção: pés/polegadas/metros

Orientação: ☐ Montagem no teto ☐ Desktop

Conexão com tomada:

- ☐ Conectado diretamente à tomada
- ☐ Conectado à extensão de alimentação ou outro (o número do equipamento conectado _____)
- ☐ Conectado a um fio de alimentação ou outro (o número do equipamento conectado _____)

Computador

Fabricante:

Número do modelo:

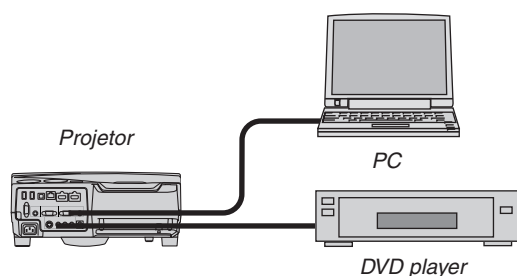
Notebook ☐ / Desktop ☐

Resolução nativa:

Taxa de atualização:

Adaptador de vídeo:

Outros:



Cabo de sinal

NEC padrão ou outro cabo do fabricante?

Número do modelo: Length: inch/m

Amplificador de distribuição

Número do modelo:

Comutador

Número do modelo:

Adaptador

Número do modelo:

Equipamento de vídeo

Aparelho de vídeo, aparelho de DVD, câmera de vídeo, jogo de vídeo ou outro

Fabricante:

Número do modelo:

8 Certificação TCO

Alguns modelos desta família de produtos têm certificação TCO. Todos os modelos de certificação TCO têm uma placa com a marca TCO (na parte inferior do produto). Para ver uma lista de nossos projetores com certificação TCO e a respectiva certificação TCO (somente em inglês), acesse nosso site em

http://www.nec-display.com/ap/en_projector/tco/index.html

A certificação TCO, criada pela TCO Development, é um padrão internacional ambiental e ergonômico para equipamentos de TI.

Em alguns casos, podemos publicar uma lista de modelos com certificação TCO em nosso site antes de incluirmos a marca TCO no produto. Isso deve-se à diferença entre a data em que a certificação é recebida e a data de fabricação dos projetores.

9 REGISTRE SEU PROJETO! (para residentes nos Estados Unidos, no Canadá e no México)

Registre seu novo projetor. Esse procedimento ativará partes limitadas e garantia de funcionamento e o programa de atendimento InstaCare.

Acesse nosso site em www.necdisplay.com, clique em support center/register product e envie seu formulário preenchido online.

Quando o recebermos, enviaremos uma carta de confirmação com todos os detalhes necessários para que você usufrua de programas rápidos e confiáveis de garantia e serviço da NEC Display Solutions of America, Inc, empresa líder no setor.

