

Projector portátil

NP60/NP50/NP40

Manual do utilizador



O nome do modelo do projector indicado na etiqueta do projector é respectivamente NP60, NP50, NP40, NP60G, NP50G e NP40G.
Todos os seis modelos são referidos como NP60, NP50 e NP40 em todo o manual do utilizador excepto em algumas páginas de especificações.

- DLP é uma marca comercial de Texas Instruments.
- IBM é uma marca comercial ou uma marca registada de International Business Machines Corporation.
- Macintosh, Mac OS X e PowerBook são marcas comerciais da Apple Computer, Inc., registada nos EUA e em outros países.
- Windows, Windows 98, Windows Me, Windows XP ou Windows 2000 são marcas comerciais ou marcas de Microsoft Corporation.
- Outros produtos e nomes de companhias mencionados neste manual do utilizador poderão ser marcas comerciais ou marcas registadas dos respectivos proprietários.

NOTAS

- (1) O conteúdo deste manual do utilizador não pode ser reimpresso em parte ou no todo sem autorização.
- (2) O conteúdo deste manual do utilizador está sujeito a alteração sem aviso.
- (3) Foi tomado todo o cuidado na preparação deste manual do utilizador; no entanto, caso note quaisquer pontos discutíveis, erros ou omissões, contacte-nos por favor.
- (4) Não obstante o artigo (3), NEC não se responsabiliza por quaisquer reclamações sobre perdas de lucros ou outras alegadamente resultantes da utilização do projecto.

Informações importantes

Cuidados de segurança

Precauções

Leia cuidadosamente este manual antes de usar o seu projector NEC NP60/NP50/NP40 e mantenha o manual acessível para futura referência. O número de série está localizado no fundo do projector. Anote-o aqui:

ATENÇÃO



Para desligar a corrente, assegure-se de que remove a ficha da tomada de corrente. A tomada de corrente deve estar instalada tão perto do equipamento quanto possível, e deve ser facilmente acessível.

ATENÇÃO



PARA EVITAR CHOQUE ELÉCTRICO, NÃO ABRA A CAIXA. EXISTEM COMPONENTES COM ALTA TENSÃO NO INTERIOR. SOLICITE SERVIÇO APENAS A PESSOAL QUALIFICADO.



Este símbolo avisa o utilizador de que a tensão não isolada dentro da unidade poderá ser suficiente para provocar choque eléctrico. Portanto, é perigoso fazer qualquer tipo de contacto com qualquer parte no interior da unidade.



Este símbolo alerta o utilizador de que foram prestadas importantes informações respeitantes à operação e manutenção desta unidade. A informação deve ser lida cuidadosamente para evitar problemas.

AVISO: PARA EVITAR FOGO OU CHOQUE ELÉCTRICO, NÃO EXPONHA ESTA UNIDADE À CHUVA OU À HUMIDADE.

NÃO USE A FICHA DESTA UNIDADE COM UMA EXTENSÃO OU NUMA TOMADA A NÃO SER QUE TODOS OS PINOS ESTEJAM COMPLETAMENTE INTRODUZIDOS.

Eliminação dos produtos usados



A legislação da UE implementada em cada Estado Membro requer que os produtos eléctricos e electrónicos usados que tenham a marca (esquerda) devam ser eliminados separadamente do lixo doméstico. Isto inclui projectores e os seus acessórios eléctricos ou lâmpadas. Quando eliminar tais produtos, siga as orientações das autoridades locais e/ou consulte a loja onde adquiriu o produto.

Após serem recolhidos, os produtos usados são reutilizados e reciclados de uma forma correcta. Este esforço ajudar-nos-á a reduzir os desperdícios assim como o seu impacto negativo, tal como o do mercúrio contido numa lâmpada, sobre a saúde humana e o ambiente a um nível mínimo.

A marca nos produtos eléctricos e electrónicos aplicam-se apenas aos estados membros actuais da União Europeia.

Medidas de segurança importantes

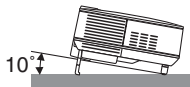
Estas instruções de segurança destinam-se a assegurar uma longa vida ao projector e a evitar fogo ou choque eléctrico. Por favor leia-as cuidadosamente e respeite todos os avisos.

Instalação

- Não coloque o projector nas seguintes condições:
 - sobre um carrinho, suporte ou mesa instáveis.
 - próximo da água, banhos ou compartimentos húmidos.
 - sob sol directo, perto de aquecedores ou aparelhos radiadores de calor.
 - num ambiente com pó, fumo ou vapor de água.
 - sobre uma folha de papel ou tecido, tapetes ou alcatifas.
- Se desejar instalar o projector no tecto:
 - Não tente instalar o projector por si próprio.
 - O projector deve ser instalado por técnicos qualificados a fim de assegurar uma operação correcta e reduzir o risco de danos corporais.
 - Adicionalmente, o tecto deve ser suficientemente resistente para suportar o projector e a instalação deve ser feita de acordo com qualquer regra de construção local.
 - Consulte o seu revendedor para mais informações.

Coloque o projector numa posição horizontal

O ângulo de inclinação do projector não deve exceder 10 graus, nem o projector deve ser instalado de qualquer outra forma excepto a montagem em secretária ou no tecto, caso contrário o tempo de vida da lâmpada poderá ser drasticamente reduzido.



Precauções contra o fogo e choque eléctrico

- Assegure-se de que existe ventilação suficiente e que as aberturas não estão obstruídas para evitar a acumulação de calor dentro do projector. Deixe pelo menos 4 polegadas (10 cm) de espaço entre o projector e a parede.
- Não tente tocar na saída do ventilador na frente do lado direito (visto pela frente) pois esta pode ficar quente quando o projector estiver ligado e imediatamente após ser desligado.
- Evite que objectos estranhos tais como clips de papel e pedaços de papel caiam para dentro do projector. Não tente retirar nenhum objecto que possa ter caído para dentro do projector. Não introduza nenhum objecto de metal, tal como um arame ou chave de parafusos, no interior do projector. Se cair algo para dentro do projector, desligue-o imediatamente e solicite a um técnico de serviço qualificado que faça a remoção.
- Não coloque nenhum objecto em cima do projector.
- Não toque a ficha de corrente durante uma trovoadas. Se o fizer poderá provocar choque eléctrico ou fogo.
- O projector foi concebido para funcionar com uma alimentação de 100-240V CA 50/60 Hz (NP60/NP50/NP40) ou 200-240V CA 50/60 Hz (NP60G/NP50G/NP40G). Assegure-se de que a corrente satisfaz estes requisitos antes de tentar usar o projector.
- Não olhe para dentro da lente enquanto o projector estiver ligado. Poderão resultar danos graves para os seus olhos.
- Mantenha quaisquer objectos tais como lentes de aumento fora do feixe de luz do projector. A luz sendo projectada a partir da lente é muito intensa, por isso qualquer tipo de objectos anormais que possam redireccionar a luz proveniente da lente, pode causar resultados imprevisíveis tais como fogo ou danos aos olhos.
- Não cubra a lente com a tampa da lente preta ou semelhante enquanto o projector estiver ligado. Se o fizer poderá originar que a tampa derreta e possivelmente queimaduras nas suas mãos devido ao calor emitido pela luz.
- Não coloque nenhuns objectos que possam ser facilmente afectados pelo calor em frente da lente do projector ou de uma abertura de saída do ventilador.
Se o fizer poderá provocar o derretimento do objecto ou queimar as mão com o calor emitido pela luz e pela saída de ar quente.
- Manuseie cuidadosamente o cabo de alimentação. Um cabo de alimentação danificado ou desgastado pode provocar choque eléctrico ou fogo.
 - Não use nenhum cabo de alimentação excepto o fornecido.
 - Não dobre nem puxe excessivamente pelo cabo de alimentação.
 - Não coloque o cabo de alimentação sob o projector, ou sob qualquer objecto pesado.
 - Não cubra o cabo de alimentação com outros materiais macios tais como tapetes.
 - Não aqueça o cabo de alimentação.
 - Não manuseie a ficha de corrente com as mãos molhadas.
- Desligue o projector, retire a ficha do cabo de alimentação da tomada e solicite a reparação do projector a pessoal de assistência qualificado sob as seguintes condições:
 - Quando o cabo de alimentação ou a ficha estiverem danificados ou desgastados.
 - Se tiver sido entornado líquido no projector, ou se este tiver sido exposto a chuva ou água.
 - Se o projector não funcionar normalmente quando forem seguidas as instruções descritas neste manual do utilizador.
 - Se o projector tiver caído ou se a caixa estiver danificado.
 - Se o projector manifestar uma óbvia alteração de comportamento, indicando necessidade de serviço.
- Desligue o cabo de alimentação e quaisquer outros cabos antes de transportar o projector.
- Desligue o projector e retire a ficha de corrente antes de limpar o corpo ou substituir a lâmpada.
- Desligue o projector e retire a ficha do cabo de alimentação da tomada se não pretender usar o projector por um longo período de tempo.

ATENÇÃO

- Não use o pé de elevação para fins diferentes dos para que ele foi concebido. Utilizações impróprias tais como usar o pé de inclinação para transportar ou pendurar (da parede ou do tecto) o projector pode originar danos ao projector.
- Não despache o projector dentro do saco maleável como encomenda postal ou carga. O projector dentro do saco maleável poderá ficar danificado.
- Seleccione [Alto] no modo ventilador se continuar a usar o projector por dias consecutivos. (A partir do menu, seleccione [Configuração - Opções] → [Modo ventilador] → [Alto].)
- Não desligue a alimentação de CA durante 60 segundos após a lâmpada ser ligada e enquanto o indicador POWER acender intermitente em verde.
Se o fizer poderá provocar que a lâmpada funda prematuramente.

Precauções com o controlo remoto

- Manuseie cuidadosamente o controlo remoto.
- Se o controlo remoto se molhar, limpe-o imediatamente.
- Evite excessivo calor e humidade.
- Não aqueça, desmonte nem lance as pilhas para o fogo.
- Se não pretender usar o controlo remoto durante muito tempo, remova as pilhas.
- Assegure-se de que alinha correctamente a polaridade (+/-) das pilhas.
- Não use ao mesmo tempo pilhas novas e usadas, nem use tipos diferentes de pilhas.
- Elimine as pilhas usadas de acordo com os regulamentos locais.

Substituição da lâmpada

- Para substituir a lâmpada, siga as instruções fornecidas nas páginas 48 a 51.
- Assegure-se de que substitui a lâmpada quando aparecer a mensagem **[A lâmpada atingiu o fim da sua útil. Por favor substitua a lâmpada]**. Se continuar a usar a lâmpada depois desta ter atingido o fim do seu tempo de utilização, a lâmpada poderá quebrar-se, e poderão espalhar-se pedaços de vidro na caixa da lâmpada. Não lhes toque dado que os pedaços de vidro podem provocar ferimentos.
Se tal acontecer, solicite ao representante que efectue a substituição da lâmpada.

Uma característica da lâmpada

O projector usa uma lâmpada de mercúrio de alta pressão como fonte de luz.

A lâmpada tem a característica de diminuir a intensidade luminosa gradualmente com a idade. Também acender e apagar repetidamente a lâmpada aumenta a possibilidade de esta diminuir de intensidade luminosa.

ATENÇÃO:

Ao remover a lâmpada de um projector montado no tecto, assegure-se de que não se encontra ninguém sob o projector. Poderão cair fragmentos se a lâmpada estiver fundida.

Informações importantes	i
1. Introdução	1
1 O que está na caixa?	1
2 Apresentação do projector	2
3 Nomes das peças do projector.....	4
Funções principais	6
Funções do painel terminal.....	6
4 Nomes das peças do controlo remoto.....	7
Instalação das pilhas	8
Precauções com o controlo remoto	8
Alcance de operação para o controlo remoto sem fios	8
2. Instalação e ligações	9
1 Configuração do ecrã e do projector	9
Seleção da localização	9
Distância de projecção e tamanho do ecrã	10
2 Fazer as ligações.....	12
Ligação do computador PC ou Macintosh	12
Ligação do leitor DVD com saída componente.....	13
Ligação do videogravador ou leitor de discos laser.....	14
Ligação do cabo de alimentação fornecido	15
3. Projecção de imagem (operação básica)	16
1 Ligar o projector.....	16
Nota sobre o ecrã inicial (Ecrã de selecção do idioma do menu).....	17
2 Seleção da fonte	18
3 Ajuste do tamanho e da posição da imagem	20
4 Ajuste manual da focagem	24
5 Correção manual da distorção trapezoidal	25
6 Optimização automática da imagem RGB	26
7 Desligar o projector.....	27
8 Após a utilização.....	27

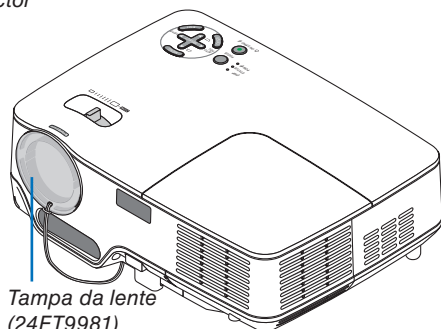
4. Funções úteis	28
1 Desligar a imagem	28
2 Imobilizar uma imagem.....	28
3 Mudar o modo de lâmpada	28
4 Evitar o uso não autorizado do projector	28
5 Utilizar o receptor de rato remoto opcional (NP01MR)	31
5. Utilizar o menu no ecrã	33
1 Utilizar os menus	33
2 Elementos de menu.....	35
3 Lista de itens do menu.....	36
4 Descrições e funções do menu [Imagem]	38
5 Descrições e funções do menu [Opções de imagem]	39
6 Descrições e funções do menu [Configuração].....	41
[Configuração - Geral]	41
[Configuração - Instalação]	42
[Configuração - Opções]	44
7 Descrições e funções do menu [Informação]	45
8 Descrições e funções do menu [Reiniciar]	46
6. Manutenção	47
1 Limpeza da lente e do sensor de focagem.....	47
2 Limpeza do corpo	47
3 Substituição da lâmpada e da bomba de arrefecimento	48
7. Apêndice	52
1 Resolução de problemas	52
2 Especificações.....	55
3 Dimensões do corpo.....	57
4 Afectação dos pinos do conector de entrada D-Sub COMPUTER	58
5 Lista de sinais de entrada compatíveis	59
6 Códigos de controlo de PC e ligação de cabos	60
7 Lista de verificação de resolução de problemas	61
8 Guia de TravelCare	63

1. Introdução

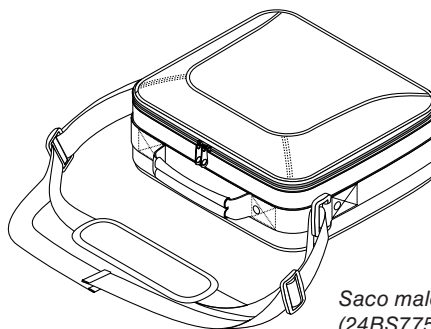
1 O que está na caixa?

Certifique-se de que a caixa contém tudo o que vem na lista. Se faltar alguma peça, contacte o revendedor. Guarde a caixa original e os materiais de embalagem para o caso de necessitar de transportar o projector.

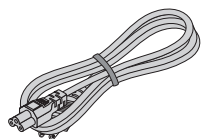
Projector



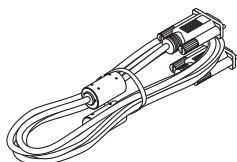
Tampa da lente
(24FT9981)



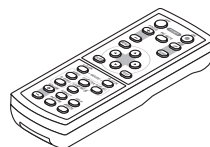
Saco maleável
(24BS7751)



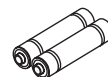
Cabo de alimentação
(US: 7N080216)
(EU: 7N080017)



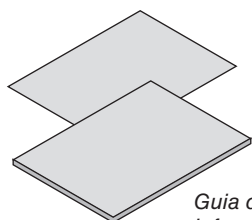
Cabo de sinal VGA
(7N520054)



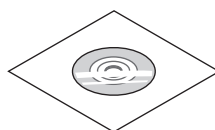
Controlo remoto
(7N900681)



Pilhas (AAA•2)



Guia de instalação rápida
Informações importantes



CD-ROM
Manual do utilizador

Apenas para a América do Norte
Cartão de registo
Garantia limitada

Apenas para a Europa
Termos da garantia

2 Apresentação do projector

Esta secção apresenta o seu novo projector e descreve as suas funções e controlos.

Parabéns por ter adquirido este projector

Este projector DLP™ é um dos melhores projectores disponíveis neste momento. O projector permite-lhe projectar imagens precisas até 300 polegadas (medidas na diagonal) a partir do computador PC ou Macintosh (de secretária ou portátil), videogravador, leitor de DVD, câmara ou leitor de discos laser.

Pode usar o projector em cima de uma mesa ou carrinho, pode usá-lo para projectar imagens por trás do ecrã, e o projector pode ser montado permanentemente no tecto*¹. O controlo remoto pode ser usado sem fios.

*¹ Não tente montar o projector no tecto por si próprio.

O projector deve ser instalado por técnicos qualificados a fim de assegurar uma operação correcta e reduzir o risco de danos corporais.

Adicionalmente, o tecto deve ser suficientemente resistente para suportar o projector e a instalação deve ser feita de acordo com qualquer regra de construção local. Consulte o seu revendedor para mais informações.

Funções que lhe agradarão:

- Função auto focagem

Quando liga a alimentação, altere o zoom ou reposicione o projector, a função auto focagem funcionará imediatamente.

O sensor de focagem do projector detecta a distância ao ecrã e ajusta automaticamente a focagem da imagem reduzindo assim o tempo necessário à configuração.

- Auto correcção do trapezóide vertical até +/- 16 graus
- Correcção de cor da parede incorporada resulta na correcção da cor ao projectar sobre material de ecrã não branco
- Desligamento directo

O projector tem uma função chamada "Desligamento directo". Esta função permite desligar o projector enquanto projecta uma imagem.

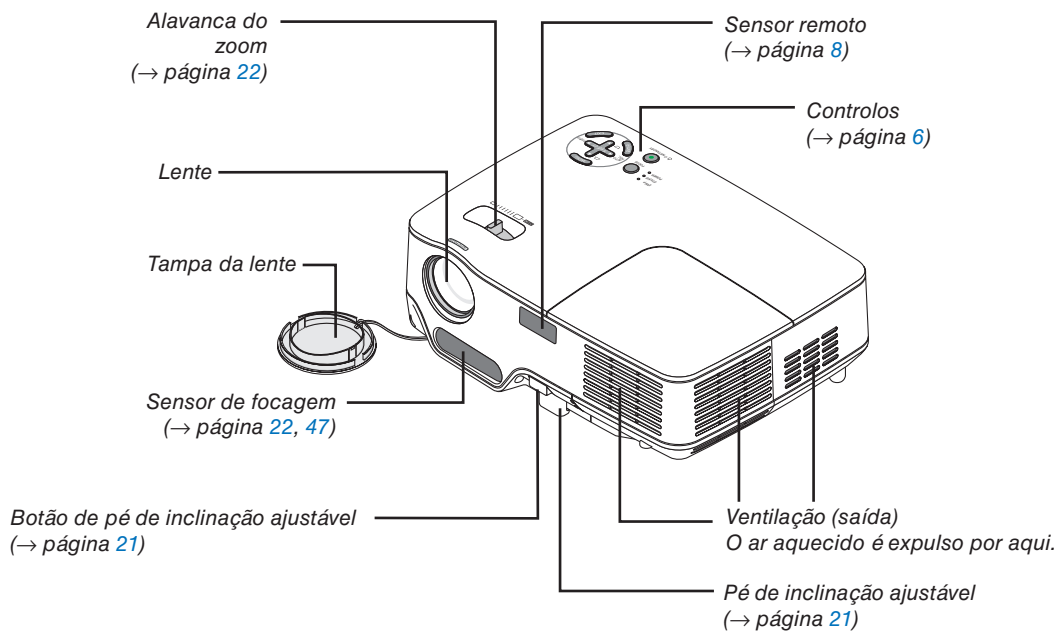
- Compatibilidade com HDTV (1080i, 720p) e SDTV (576p, 480p)
 - Tecnologia de processamento de vídeo des-interlaçado incorporada
 - Apresentação de relações de apresentação de ecrã panorâmico e ecrã completo – 16:9 e 4:3
 - Imagem de alta resolução - resolução até compatível com UXGA, XGA original.
 - Selecções múltiplas de modo vídeo (dependendo da fonte)
 - Protecção de segurança pela função de segurança
- Função de segurança evita que indivíduos não autorizados projectem imagens.
- Pode controlar o projector com um PC ou sistema de controlo usando a porta de controlo PC.
 - Fácil configuração e operação
 - O moderno desenho do corpo é ligeiro, compacto e combina com qualquer escritório, sala de reuniões ou auditório.

Sobre este manual do utilizador

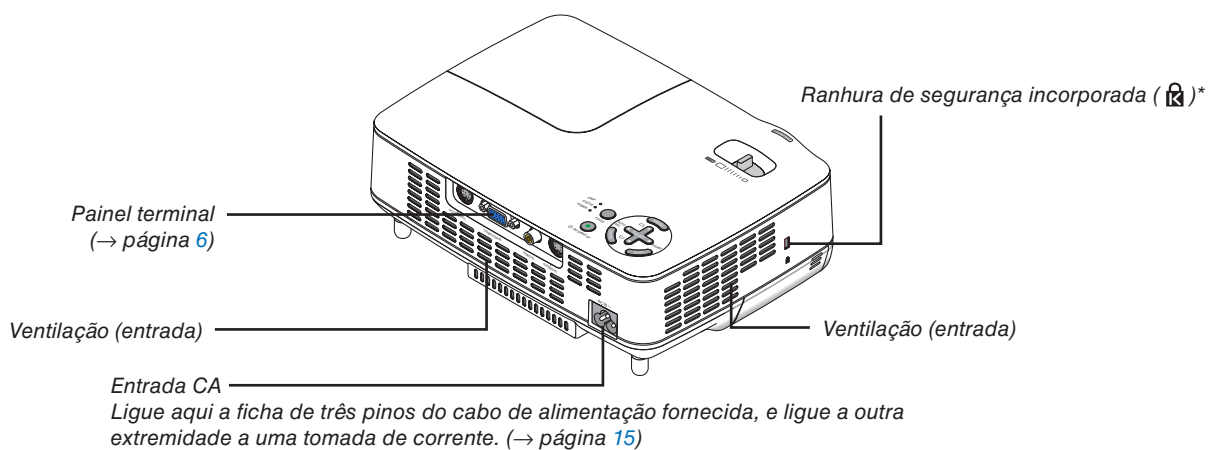
A forma mais rápida de iniciar é demorar um pouco mais e fazer tudo correctamente na primeira vez. Demore alguns minutos a rever o manual do utilizador. Isto poderá vir a poupar-lhe tempo mais tarde. No princípio de cada secção do manual encontrará uma síntese. Se a secção não for aplicável, pode saltá-la.

3 Nomes das peças do projector

Frente/topo

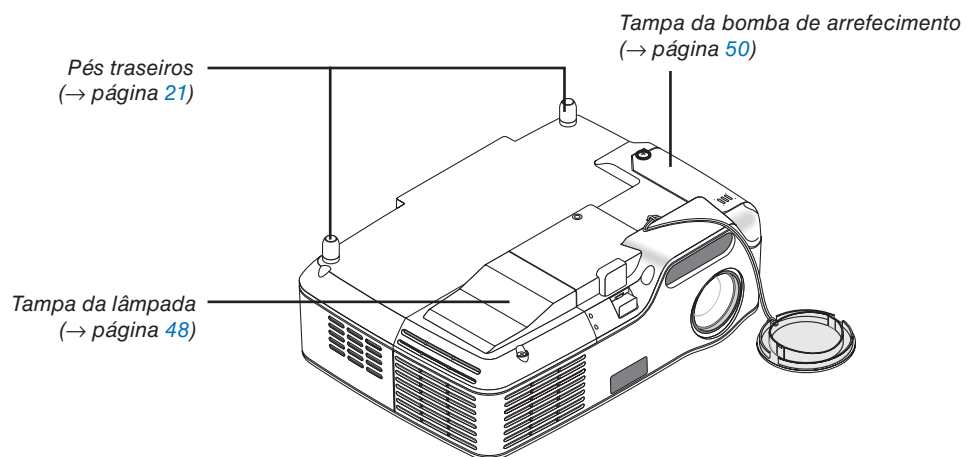


Traseira

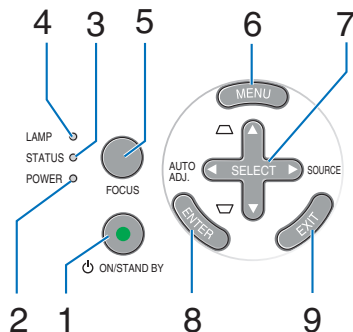


* Esta tomada de segurança suporta o MicroSaver® Security System. MicroSaver® é uma marca registada de Kensington Microware Inc. O logo é registado e propriedade de Kensington Microware Inc.

Fundo

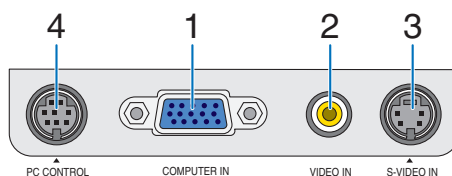


Funções principais



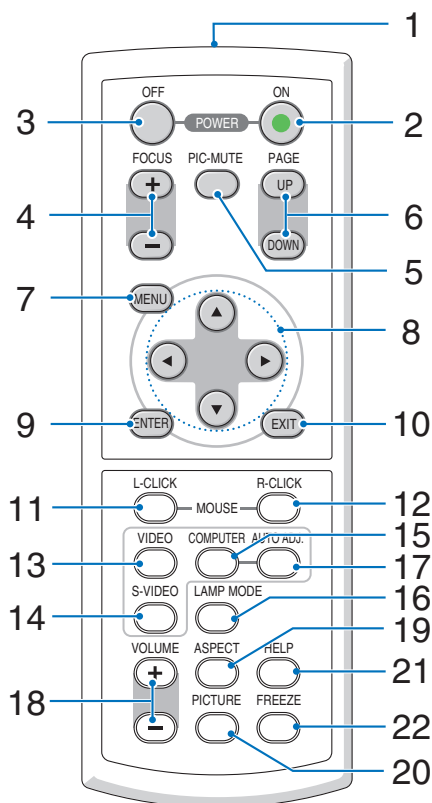
1. Botão POWER (ON / STAND BY) (⏻) (→ página 16, 27)
2. Indicador POWER (→ página 15, 16, 27, 52)
3. Indicador STATUS (→ página 52)
4. Indicador LAMP (→ página 48, 52)
5. Botão FOCUS (→ página 24)
6. Botão MENU (→ página 33)
7. Botões SELECT ▲▼◀▶ / SOURCE ► / AUTO ADJ ◀ / Trapezóide ▲▼ (→ página 18, 25, 26)
8. Botão ENTER
9. Botão EXIT

Funções do painel terminal



1. Conector COMPUTER IN/ Entrada de componente (Mini D-Sub 15 pinos) (→ página 12, 13)
2. Conector VIDEO IN (RCA) (→ página 14)
3. Conector S-VIDEO IN (Mini DIN 4 pinos) (→ página 14)
4. Porta PC CONTROL (Mini DIN 8 pinos) (→ página 60)
Use esta porta para ligar um PC ou sistema de controlo. Esta permite-lhe controlar o projector usando protocolo de comunicação em série. Se quiser escrever o seu próprio programa, os códigos de controlo típicos estão na página 60.

4 Nomes das peças do controlo remoto

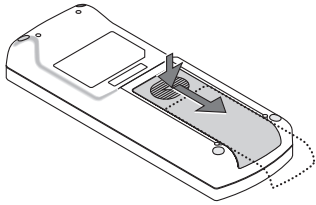


- | | |
|---|--|
| 1. Transmissor de infravermelhos (→ página 8) | 12. Botão R-CLICK MOUSE* (→ página 31) |
| 2. Botão POWER ON (→ página 16) | 13. Botão VIDEO (→ página 18) |
| 3. Botão POWER OFF (→ página 27) | 14. Botão S-VIDEO (→ página 18) |
| 4. Botão FOCUS (+) (-) (→ página 24) | 15. Botão COMPUTER (→ página 18) |
| 5. Botão PIC-MUTE (→ página 28) | 16. Botão LAMP MODE (→ página 28) |
| 6. Botão PAGE (UP) / (DOWN)* (→ página 31) | 17. Botão AUTO ADJ. Botão (→ página 26) |
| 7. Botão MENU (→ página 33) | 18. Botão VOLUME (+) (-) (Não disponível neste modelo) |
| 8. Botões SELECT | 19. Botão ASPECT (→ página 39) |
| 9. Botão ENTER | 20. Botão PICTURE (→ página 38, 39) |
| 10. Botão EXIT | 21. Botão HELP (→ página 45) |
| 11. Botão L-CLICK MOUSE* (→ página 31) | 22. Botão FREEZE (→ página 28) |

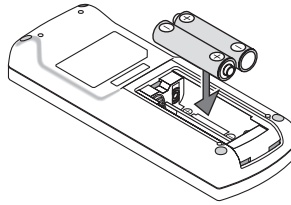
* Disponível apenas quando o receptor remoto de rato opcional está ligado ao computador.

Instalação das pilhas

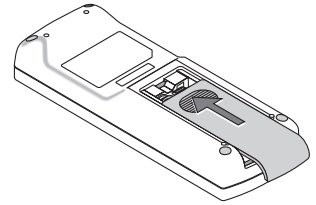
- 1** Prima firmemente e faça deslizar para fora a tampa das pilhas.



- 2** Instale as novas pilhas (AAA). Assegure-se de que alinha correctamente a polaridade (+/-) das pilhas.



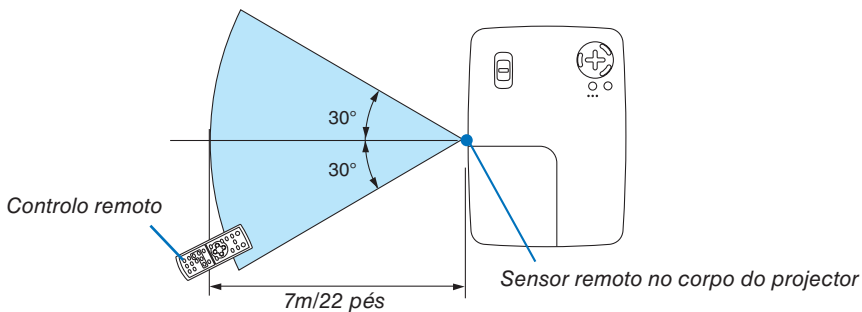
- 3** Faça deslizar a tampa das pilhas de volta até encaixar no seu lugar. Não misture tipos diferentes de pilhas nem pilhas novas com usadas.



Precauções com o controlo remoto

- Manuseie cuidadosamente o controlo remoto.
- Se o controlo remoto se molhar, limpe-o imediatamente.
- Evite excessivo calor e humidade.
- Não aqueça, desmonte nem lance as pilhas para o fogo.
- Se não pretender usar o controlo remoto durante muito tempo, remova as pilhas.
- Assegure-se de que alinha correctamente a polaridade (+/-) das pilhas.
- Não use ao mesmo tempo pilhas novas e usadas, nem use tipos diferentes de pilhas.
- Elimine as pilhas usadas de acordo com os regulamentos locais.

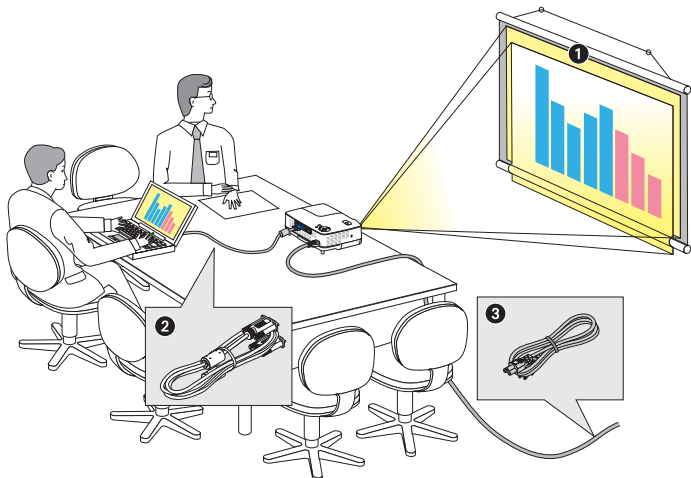
Alcance de operação para o controlo remoto sem fios



- O sinal infravermelho funciona na linha de visão até uma distância de cerca de 22 pés/7 m e dentro de um ângulo do sensor remoto do corpo do projector.
- O projector não responde se houver qualquer objecto entre o controlo remoto e o sensor, ou se uma luz intensa atingir o sensor. Pilhas fracas também evitam que o controlo remoto comande correctamente o projector.

2. Instalação e ligações

Esta secção descreve como configurar o projector e como ligar fontes de vídeo e áudio.



Para a tomada de corrente.

O projector é simples de configurar e de usar. Mas antes de começar, deve primeiro:

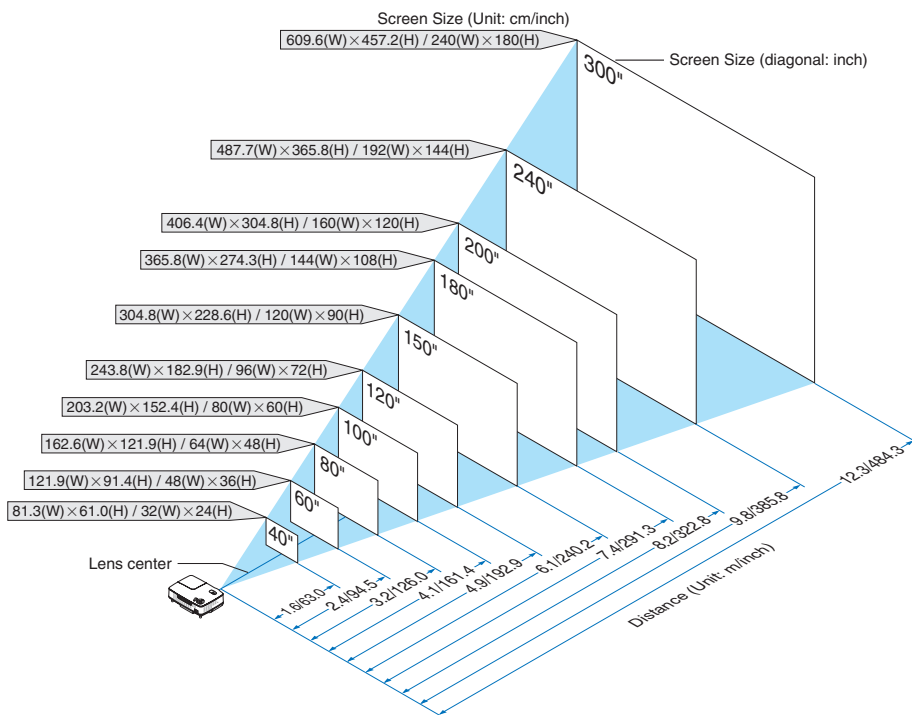
- 1 Preparar um ecrã e o projector.
- 2 Ligar o computador ou equipamento vídeo ao projector. Veja as páginas 12 a 14.
- 3 Ligar o cabo de alimentação fornecido. Veja a página 15.

NOTA: Assegure-se de que o cabo de alimentação e quaisquer outros cabos estão desligados antes de deslocar o projector ou quando este não estiver a ser usado, cubra a lente com a tampa da lente.

1 Preparação do ecrã e do projector

Seleção da localização

Quanto mais afastado estiver o projector do ecrã ou da parede, maior será a imagem. O tamanho mínimo da imagem pode ser de aproximadamente 40" (1,0 m) medido na diagonal, quando o projector estiver a cerca de 63 polegadas (1,6 m) da parede ou ecrã. O tamanho máximo da imagem pode ser de 300" (7,6 m), quando o projector estiver a cerca de 484 polegadas (12,3 m) da parede ou ecrã. Use a tabela abaixo como guia aproximado.



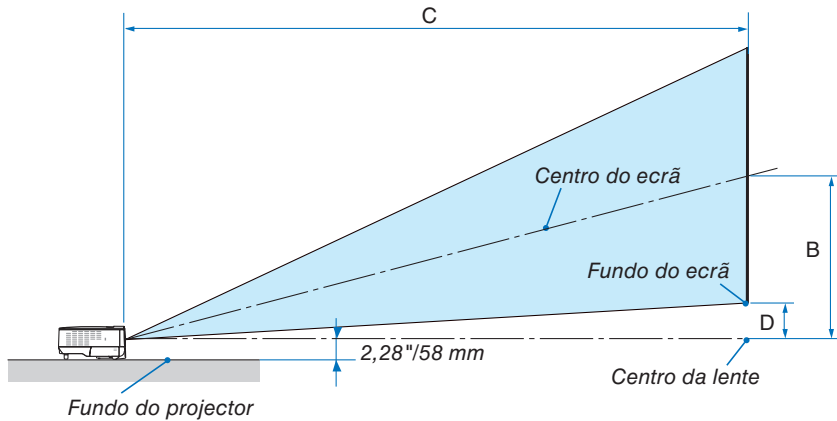
NOTA:

- As distâncias são indicadas por valores intermédios entre tele e grande angular. Use como orientação aproximada.
- A alavanca do zoom ajusta o tamanho da imagem em +/-10%
- Para mais detalhes sobre a distância de projecção, veja a página seguinte.
- Alterar o tamanho da imagem inicia o ajuste de focagem pela auto focagem; alterar o ângulo de projecção inicia a correcção da distorção do trapezóide vertical pelo auto trapezóide.

Distância de projecção e tamanho do ecrã

A seguir são apresentadas as posições relativas correctas do projector e ecrã. Consulte a tabela para determinar a posição da instalação.

Tabela de distâncias



Tamanho do ecrã			B	C		D	α	
Diagonal	Largura	Altura		grande angular	tele		grande angular	tele
polegadas	polegadas	polegadas	polegadas	polegadas	polegadas	polegadas	graus	
33	26	20	13	-	57	3	- 12.6	
40	32	24	15	57	- 69	3	15.0 - 12.5	
60	48	36	23	87	- 104	5	14.9 - 12.4	
67	54	40	26	97	- 117	6	14.9 - 12.4	
72	58	43	28	104	- 126	6	14.9 - 12.4	
80	64	48	31	116	- 140	7	14.8 - 12.4	
84	67	50	32	122	- 147	7	14.8 - 12.4	
90	72	54	35	131	- 158	8	14.8 - 12.4	
100	80	60	38	145	- 175	8	14.8 - 12.3	
120	96	72	46	174	- 210	10	14.8 - 12.3	
150	120	90	58	219	- 263	13	14.7 - 12.3	
180	144	108	69	263	- 317	15	14.7 - 12.3	
200	160	120	77	292	- 352	17	14.7 - 12.3	
220	176	132	84	321	- 387	18	14.7 - 12.3	
240	192	144	92	351	- 422	20	14.7 - 12.3	
260	208	156	100	380	- 458	22	14.7 - 12.3	
280	224	168	107	409	- 493	23	14.7 - 12.3	
300	240	180	115	439	- 529	25	14.7 - 12.3	

Tamanho do ecrã				B	C		D	α	
Diagonal	Diagonal	Largura	Altura		grande angular	tele		grande angular	tele
polegadas	mm	mm	mm	mm	mm	mm	mm	graus	
33	838	671	503	321	-	1450	70	- 12.6	
40	1016	813	610	390	1450	- 1750	85	15.0 - 12.5	
60	1524	1219	914	584	2200	- 2650	127	14.9 - 12.4	
67	1702	1361	1021	653	2460	- 2960	142	14.9 - 12.4	
72	1829	1463	1097	701	2640	- 3190	153	14.9 - 12.4	
80	2032	1626	1219	779	2940	- 3550	170	14.8 - 12.4	
84	2134	1707	1280	818	3090	- 3730	178	14.8 - 12.4	
90	2286	1829	1372	877	3320	- 4000	191	14.8 - 12.4	
100	2540	2032	1524	974	3690	- 4450	212	14.8 - 12.3	
120	3048	2438	1829	1169	4430	- 5340	254	14.8 - 12.3	
150	3810	3048	2286	1461	5550	- 6690	318	14.7 - 12.3	
180	4572	3658	2743	1753	6670	- 8040	381	14.7 - 12.3	
200	5080	4064	3048	1948	7420	- 8940	424	14.7 - 12.3	
220	5588	4470	3353	2143	8160	- 9830	466	14.7 - 12.3	
240	6096	4877	3658	2337	8910	- 10730	509	14.7 - 12.3	
260	6604	5283	3962	2532	9650	- 11630	551	14.7 - 12.3	
280	7112	5690	4267	2727	10400	- 12530	593	14.7 - 12.3	
300	7620	6096	4572	2922	11140	- 13430	636	14.7 - 12.3	

B=Distância vertical entre o centro da lente e o centro do ecrã

C=Distância de projecção

D=Distância vertical entre o centro da lente e o fundo do ecrã (topo do ecrã para aplicação no tecto)

α=Ângulo de projecção

NOTA: Distâncias podem variar +/-5%.

AVISO

- * A instalação do projector no tecto deve ser feita por um técnico qualificado. Contacte o seu revendedor NEC para mais informações.
- * Não tente instalar o projector por si próprio.
- Use o projector apenas numa superfície sólida e plana. Se o projector cair ao chão, pode provocar lesões e o projector pode ficar seriamente danificado.
- Não use o projector onde as temperaturas tenham grandes variações. O projector deve ser usado em temperaturas entre 41°F (5°C) e 104°F (40°C). (Modo eco seleccionado automaticamente de 95°F a 104°F/35°C a 40°C)
- Não exponha o projector à humidade, poeira ou fumo. Isso prejudica a imagem no ecrã.
- Assegure-se de que existe ventilação adequada ao redor do projector de forma a que o calor possa ser dissipado. Não cubra os orifícios de ventilação de lado e à frente do projector.

Reflexão da imagem

Se usar um espelho para reflectir a imagem do projector permite ver uma imagem muito maior quando houver pouco espaço. Contacte o revendedor NEC se precisar de um sistema de espelhos. Se usar um sistema de espelhos e a sua imagem ficar invertida, use os botões MENU e SELECT no corpo do projector ou no controlo remoto para corrigir a orientação. (→ página 42)

2 Fazer as ligações

Ligação do computador PC ou Macintosh

NOTA: Quando usar com um PC portátil, assegure-se de que liga o projector e o PC portátil enquanto o projector estiver em modo espera e antes de ligar a alimentação do PC portátil.

Na maior parte dos casos o sinal de saída do PC portátil não é activado a não ser que seja ligado ao projector antes de receber a alimentação.

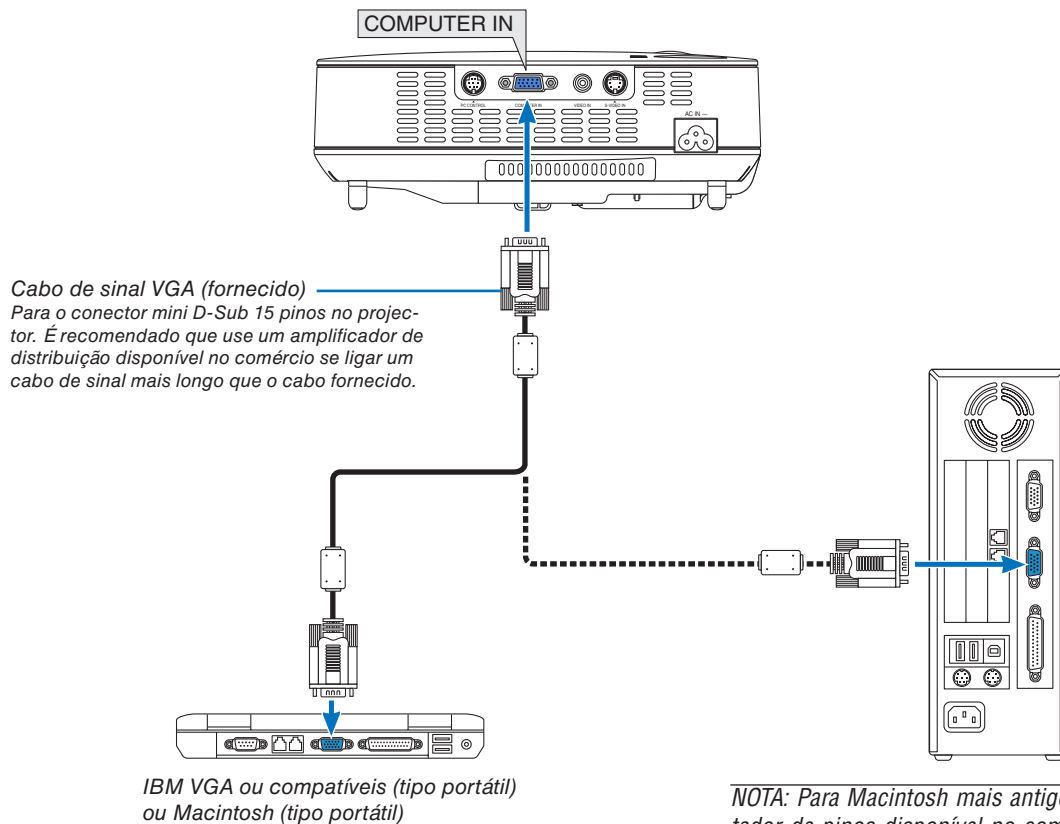
** Se o ecrã ficar em branco enquanto usa o controlo remoto, tal poderá ser resultado do software de protecção de ecrã ou de gestão de corrente.*

Activação da afixação externa do computador

Afixar uma imagem no ecrã dum PC portátil não significa necessariamente que a imagem seja enviada para o projector.

Quando usar um PC compatível portátil, a afixação externa da imagem é activada/desactivada por uma combinação de teclas de função.

Normalmente, a combinação da tecla "Fn" com uma das 12 teclas de função activa e desactiva a afixação externa. Por exemplo, os portáteis NEC usam a combinação das teclas Fn + F3, enquanto os portáteis Dell usam Fn + F8 para comutar entre as selecções de afixação externa.



NOTA: A imagem pode não ser exibida correctamente quando uma fonte Video ou S-Video for reproduzida através de um conversor de digitalização disponível no comércio.

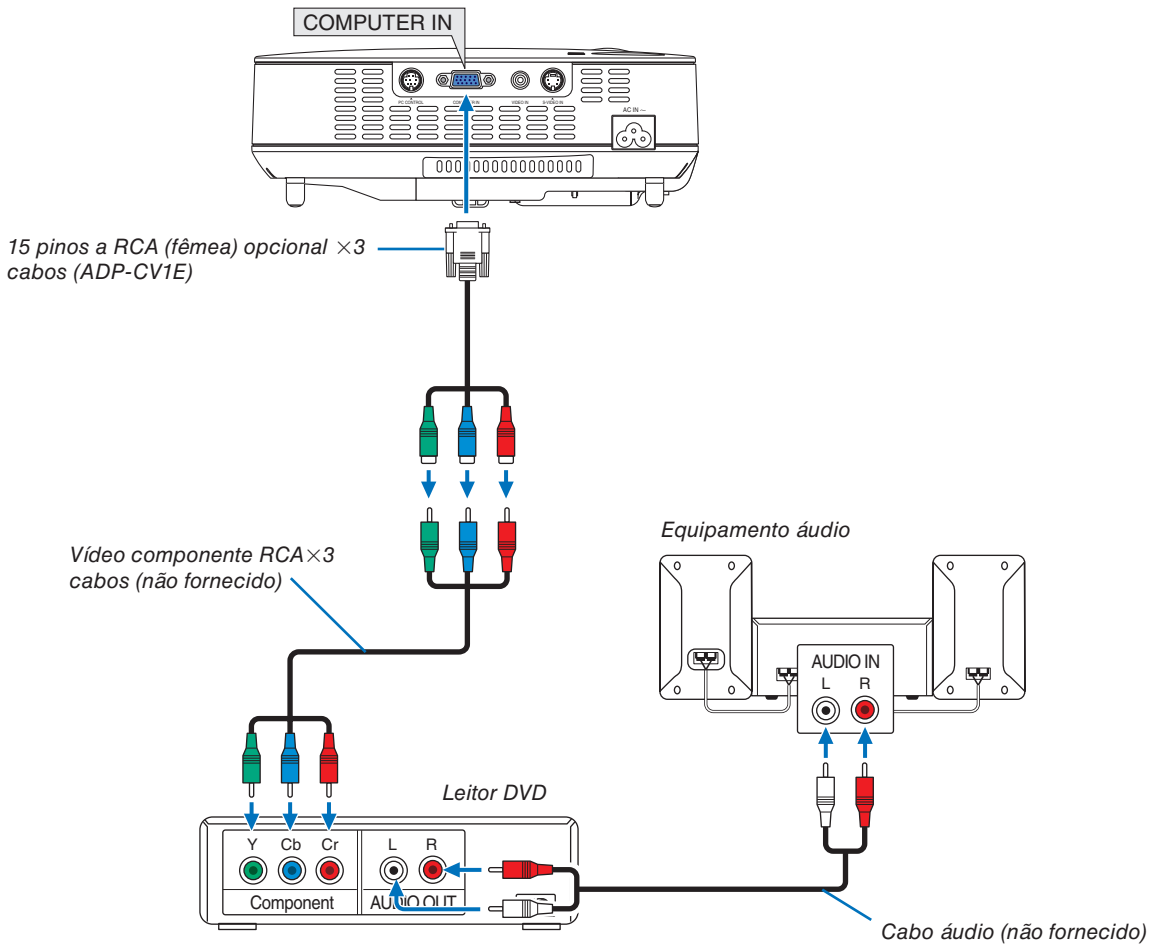
Isto é assim dado que o projector processa o sinal vídeo como um sinal de computador na configuração padrão. Nesse caso, faça o seguinte.

- Quando uma imagem é apresentada com a parte superior e inferior preta do ecrã ou uma imagem escura não é apresentada correctamente:

Projecte uma imagem para preencher o ecrã e depois prima o botão AUTO ADJ no controlo remoto ou no corpo do projector.

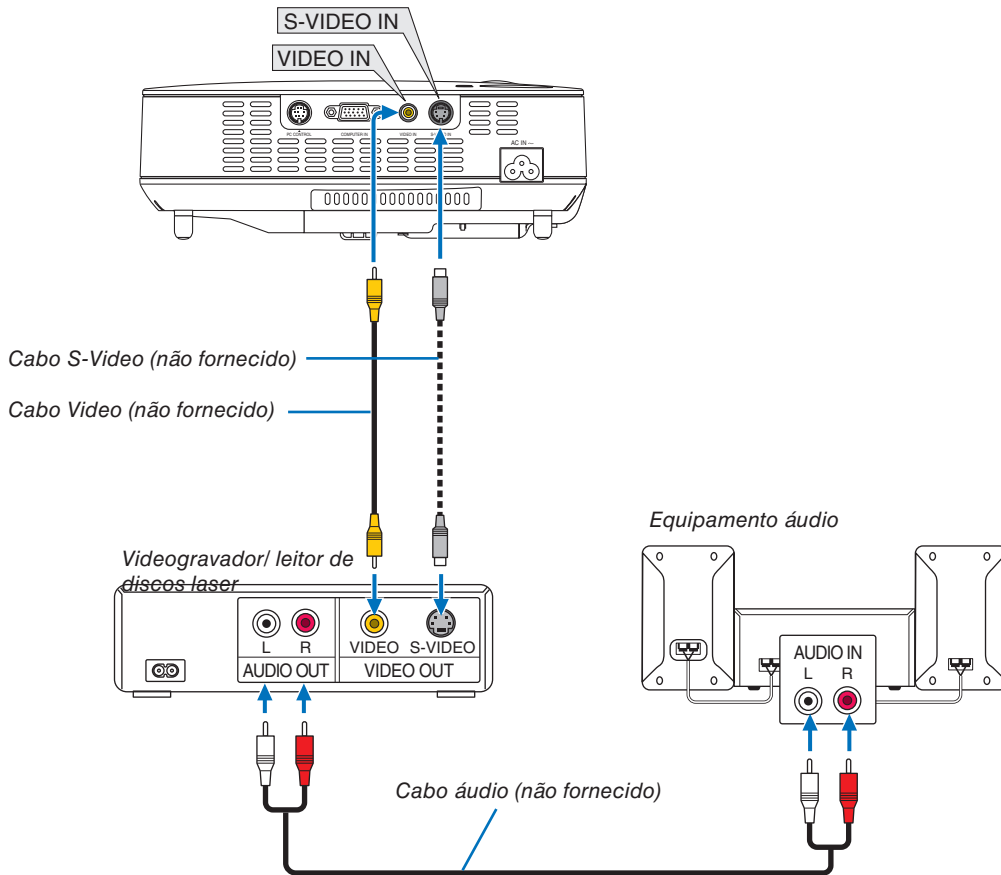
- O conector COMPUTER IN suporta Plug & Play (DDC2B).

Ligação do leitor DVD com saída componente



NOTA: Consulte o manual do proprietário do leitor de DVD para mais informações sobre os requisitos de saída vídeo do leitor de DVD.

Ligação do videogravador ou leitor de discos laser



NOTA: Consulte o manual do proprietário do videogravador ou do leitor de discos laser para mais informações sobre os requisitos de saída vídeo do equipamento.

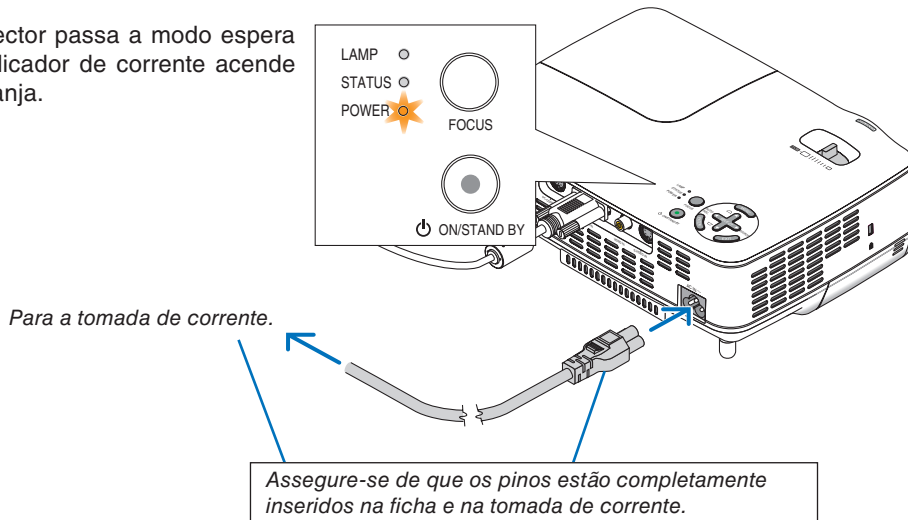
NOTA: A imagem pode não ser exibida correctamente quando uma fonte Video ou S-Video for reproduzida em recuo rápido ou avanço rápido através de um conversor de digitalização.

Ligação do cabo de alimentação fornecido

Ligue o cabo de alimentação fornecido ao projector.

Primeiro ligue a ficha de três pinos do cabo de alimentação de corrente fornecido a AC IN no projector, e depois ligue a outra ficha do cabo à tomada de corrente.

O projector passa a modo espera e o indicador de corrente acende em laranja.



⚠ ATENÇÃO:

Não tente tocar na saída do ventilador na frente do lado direito (visto pela frente) pois esta pode ficar quente quando o projector estiver ligado e imediatamente após ser desligado.

3. Projecção de imagem (operação básica)

Esta secção descreve como ligar o projector e projectar uma imagem no ecrã.

1 Ligar o projector

NOTA: Antes de ligar o projector, primeiro ligue a ficha de três pinos do cabo de alimentação de corrente fornecido a AC IN no projector, e depois ligue a outra ficha do cabo à tomada de corrente. Assegure-se de que o projector está em modo espera e de que o indicador de corrente acende em laranja.

1. Remova a tampa da lente.


ATENÇÃO:

Não remova a tampa da lente puxando pelo fio. Se o fizer pode causar danos mecânicos na zona ao redor da lente.

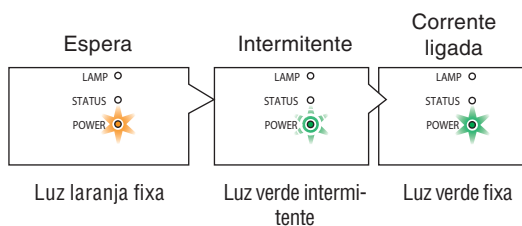
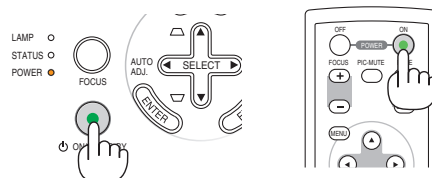
2. Prima o botão POWER (ON/STAND BY) no corpo do projector ou o botão POWER ON no controlo remoto durante 1 segundo.

A indicador POWER fica verde e o projector fica pronto a usar.

SUGESTÃO:

- * Ligar o projector inicia imediatamente a função auto focagem. (→ página 22)
- * Quando o símbolo bloqueio de teclas () é apresentado no canto inferior direito do menu, isso significa que o Bloqueio do painel de controlo está ligado. (→ página 42)

Depois de ligar o projector, assegure-se de que o computador ou a fonte vídeo está ligado e que a tampa da lente foi retirada.



Veja a página 52 para mais detalhes.

NOTA: Quando não houver nenhum sinal, é apresentado um ecrã azul ou preto.

Quando o projector apresentar um ecrã azul ou preto, o projector comuta automaticamente para modo eco.

O projector volta para modo normal desde que seja ligado um sinal.

NOTA: Se ligar o projector imediatamente após a lâmpada ser apagada, ou quando a temperatura for muito elevada, as ventoinhas funcionam sem apresentar nenhuma imagem durante algum tempo e depois o projector apresenta a imagem.

ATENÇÃO:

O projector não pode ser desligado enquanto o indicador POWER está verde intermitente.

- Não desligue a alimentação de CA durante este período. Se o fizer poderá provocar que a lâmpada funda prematuramente.

Nota sobre o ecrã inicial (Ecrã de selecção do idioma do menu)

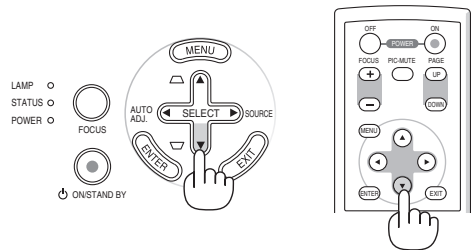
Quando ligar o projector pela primeira vez, aparece o menu inicial. O menu dá a oportunidade de seleccionar o menu em uma de nove idiomas.

Para seleccionar um idioma do menu, siga estes passos:

1. Use o botão **SELECT ▲** ou **▼** para seleccionar um dos nove idiomas do menu.

Menu Language Select	
Please select a menu language.	English
Wählen Sie bitte die Menü Sprache aus.	Deutsch
S'il vous plaît choisir la langue de menu.	Français
Per favore scegliere la lingua del menu.	Italiano
Escoja por favor el idioma de menú.	Español
Välj menyn språken.	Svenska
メニュー言語を選択してください。	日本語
请选择菜单语言。	中文
메뉴 언어를 선택하여 주십시오.	한국어

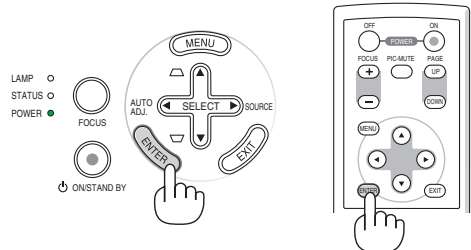
Select "UP", "DOWN" & "ENTER"



2. Prima o botão **ENTER** para executar a selecção.

Depois disto ter sido feito, pode continuar a operação do menu.

Se quiser, pode seleccionar mais tarde o idioma do menu. (→ [Idioma] na página 41)



NOTA: Imediatamente após ligar o projector, poderá ocorrer instabilidade do ecrã. Isto é normal. Aguarde 3 a 5 minutos até que a luz da lâmpada estabilize.

Quando o [Modo da lâmpada] estiver definido em [Eco], o indicador LAMP acende em verde.

Se uma das seguintes situações ocorrer, o projector não liga.

- Se a temperatura interna do projector for muito elevada, o projector detecta uma temperatura anormalmente elevada. Nesta situação, o projector não liga para proteger o sistema interno. Se tal acontecer, aguarde que os componentes internos do projector arrefeçam.
- Quando a lâmpada atinge o fim do seu tempo normal de uso, o projector não acende. Se tal acontecer, substitua a lâmpada.
- Se a lâmpada não acender, e se o indicador STATUS piscar num ciclo de seis vezes, espere um minuto e depois ligue a alimentação.

2 Selecção da fonte

Selecção do computador ou fonte vídeo

NOTA: Ligue o computador ou equipamento de fonte vídeo ligado ao projector.

Ajuste com os botões no corpo do projector

1. Prima o botão SELECT ► quando não houver nenhum menu exibido.

É apresentada a lista de fontes.

- Quando o menu é apresentado, prima o botão EXIT para fechar o menu e iniciar a operação.

2. Prima o botão SELECT ► rapidamente várias vezes para seleccionar um sinal que queira apresentar.

De cada vez que é premido o botão SELECT ►, é destacado um nome de fonte em sequência.

- O sinal seleccionado é apresentado.

SUGESTÃO: Detecção automática do sinal

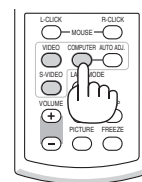
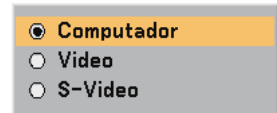
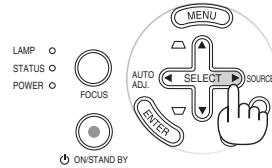
Prima e mantenha premido o botão SELECT ► durante pelo menos 2 segundos, e o projector procura pela seguinte fonte de entrada disponível.

Detecção automática do sinal

Prima e mantenha premido o botão SELECT ► durante pelo menos 2 segundos, e o projector procura pela seguinte fonte de entrada disponível.

Utilização do controlo remoto

Prima qualquer dos botões VIDEO, S-VIDEO e COMPUTER.

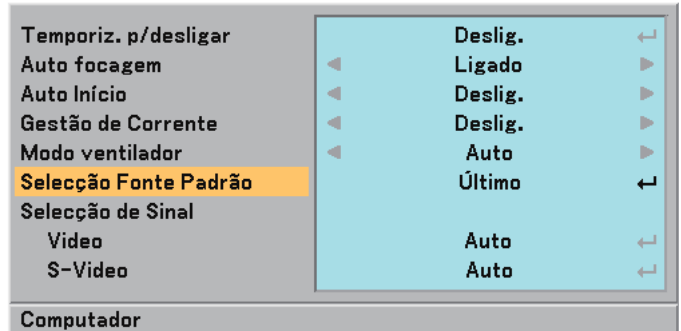


Seleção da fonte padrão

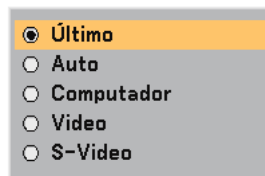
Pode definir uma determinada fonte como padrão de forma a que a fonte padrão seja apresentada de cada vez que o projector é ligado.

1. **Selecione [Configuração - Opções] → [Seleção Fonte Padrão] do menu.**

É apresentado o ecrã [Seleção Fonte Padrão].



2. **Selecione uma fonte como a fonte padrão, e prima o botão ENTER.**



3. **Prima o botão EXIT várias vezes para fechar o menu.**

4. **Reinicie o projector.**

A fonte seleccionada no passo 2 é apresentada.

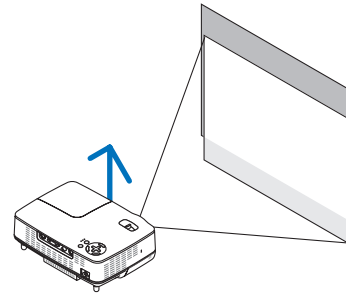
(→ página 44)

3 Ajuste do tamanho e da posição da imagem

Coloque o projector numa superfície lisa e nivelada e assegure-se de que o projector está perpendicular ao ecrã.

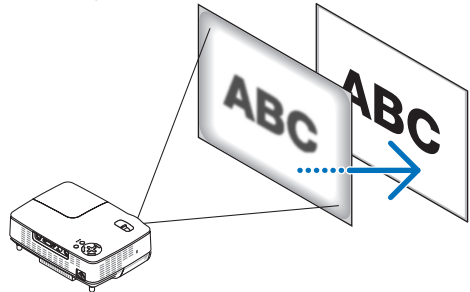
Levante a parte da frente do projector para centrar a imagem verticalmente.

* Se a imagem projectada não aparecer enquadrada no ecrã use a função trapezóide para a ajustar correctamente. (→ página 25)



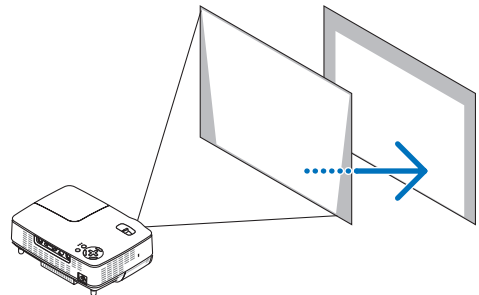
Sobre a auto focagem

Basta colocar o projector numa superfície lisa e nivelada para obter uma imagem focada. (→ página 22)

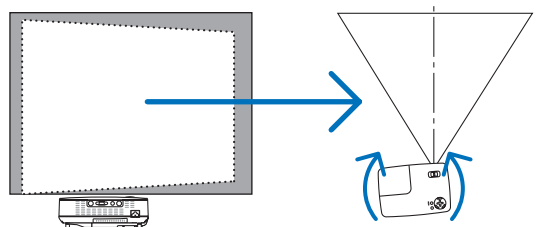


Sobre a correcção auto trapezóide

Se ajustar a altura de uma imagem projectada ou se alterar o ângulo de projecção resultará que a função auto trapezóide corrigirá rapidamente a distorção vertical. (→ página 23)



Desloque o projector para a esquerda para centrar a imagem horizontalmente no ecrã.



Ajuste o pé de inclinação

1. Levante a parte da frente do projector.

⚠ ATENÇÃO:

Não tente tocar na saída de ventilação durante o ajuste do pé de inclinação pois esta pode ficar quente enquanto o projector está ligado e durante o período de arrefecimento depois de ser desligado.

2. Empurre para cima e segure o botão do pé de inclinação ajustável na parte da frente do projector para estiar o pé de inclinação ajustável (altura máxima).

3. Baixe a frente do projector para a altura desejada.

4. Liberte o botão do pé de inclinação ajustável para bloquear o pé de inclinação ajustável.

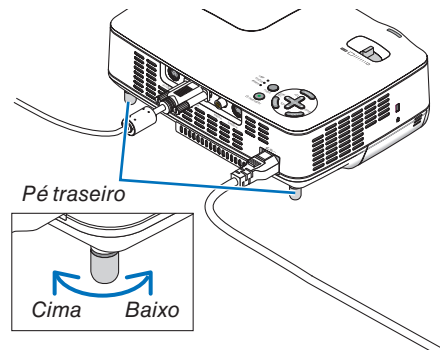
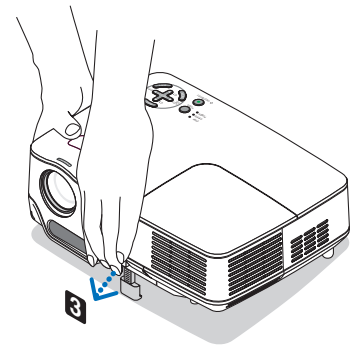
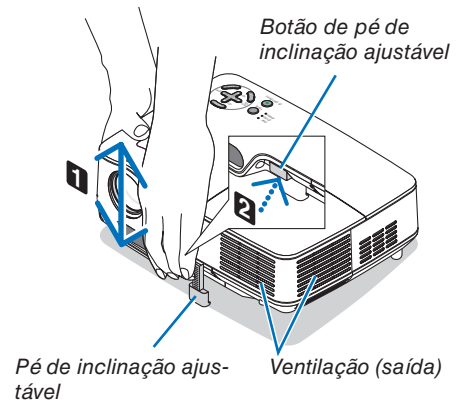
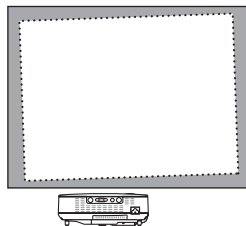
Há aproximadamente 10 graus (para cima) de ajuste para a frente do projector.

Se ajustar a altura de uma imagem projectada ou se alterar o ângulo de projecção resultará que a função auto trapezóide corrigirá rapidamente a distorção vertical.

⚠ ATENÇÃO:

Não use o pé de elevação para fins diferentes dos para que ele foi concebido. Utilizações impróprias tais como usar o pé de inclinação para transportar ou pendurar (da parede ou do tecto) o projector pode originar danos ao projector.

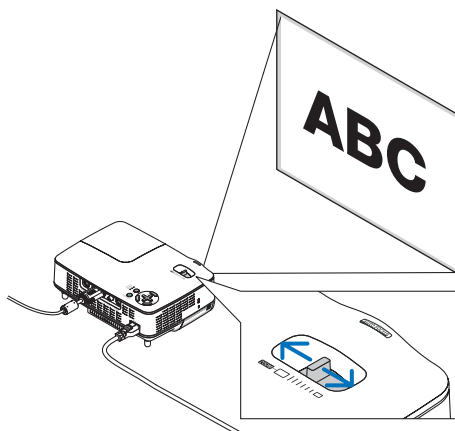
NOTA: A altura do pé traseiro pode ser ajustada até a 0,16 polegadas/4 mm (1 grau de ângulo). Rode o pé de trás para a altura desejada para acertar a imagem na superfície de projecção. Não estique o pé traseiro mais do que 0,16" (4 mm). Se o fizer poderá fazer desprender o pé traseiro do fundo.



Zoom

Use a alavanca do ZOOM para ajustar o tamanho da imagem no ecrã.

NOTA: Rodar a alavanca do ZOOM fará a focagem ser automaticamente ajustada.



Auto focagem

O sensor de focagem do projector detecta a distância ao ecrã e ajusta automaticamente a focagem da imagem.

- A função de auto focagem funcionará quando for efectuada uma das seguintes acções:
 - Ligar a alimentação
 - Alterar a alavanca do zoom
 - Reposicionar o projector
 - Alterar o ângulo de projecção

Alcance efectivo da auto focagem para ecrã 4:3

Distância de projecção		Tamanho da imagem (polegadas)	
		Tele (Zoom no mín.)	Grande angular (Zoom no máx.)
Distância mínima	57,1"/1,5 m	33"	40"
Distância máxima	216,5"/5,5 m	123"	149"

Quando a distância de projecção for superior a 5,5 m/216,5", significa que o sensor de focagem não funcionará correctamente e que será necessário usar o botão FOCUS para ajustar manualmente a focagem.

NOTA: Em alguns casos, a auto focagem poderá não funcionar correctamente ou o alcance da auto focagem pode ser inferior, dependendo das condições ambientais.

A função auto focagem não funcionará nas seguintes circunstâncias

- Quando usar um ecrã transparente.
- Quando houver objectos entre o sensor de focagem do projector e o ecrã.
- Quando deslocar o projector tão lentamente que o sensor de focagem não detecte a distância do ecrã.
- Quando deslocar o ecrã e não o projector, dado que o sensor de focagem não detecta a distância do ecrã.

SUGESTÃO: Para desactivar a função auto focagem, no menu seleccione [Configuração - Opções] → [Auto Focagem] e seleccione [Deslig.].

Correcção auto trapezóide

A função de correcção auto trapezóide corrige a distorção vertical de uma imagem projectada no ecrã. Não é necessária nenhuma operação especial. Basta colocar o projector sobre uma superfície plana.



NOTA: Quando usar a função auto trapezóide, note o seguinte:

- O ângulo trapezóide vertical pode ser corrigido entre 16 graus para cima e 16 graus para baixo a partir da horizontal.
- A correcção auto trapezóide será efectiva dentro de 2 segundos depois de ser alterado o ângulo de projecção durante a projecção.
- A distorção esquerda e direita ou trapezóide horizontal não é possível.

Coloque o projector de forma a que a superfície da lente fique paralela ao ecrã.

Além disso, ajuste a altura para manter o projector nivelado rodando o pé traseiro.

SUGESTÃO: Para desactivar a função auto trapezóide, no menu seleccione [Configuração - Geral] → [Auto trapezóide] e seleccione [Deslig.]. (→ página 41) Mesmo quando a definição de menu para [Auto trapezóide] estiver ligada, [Trapezóide] pode ser ajustado manualmente.

NOTA: O ângulo de correcção de trapezóide auto e manual pode ser inferior a 16 graus dependendo de certos tipos de sinal e relações de apresentação.

NOTA: A função de correcção de auto trapezóide pode provocar que a imagem fique ligeiramente desfocada dado que a correcção é feita electronicamente.

4 Ajuste manual da focagem

Ajuste manualmente a focagem nos casos seguintes:

- Quando ajustar a focagem fora do alcance efectivo da focagem automática
- Quando efectuar uma focagem fina
- Quando a definição do menu para [Auto focagem] estiver desligada

Ajuste com os botões no corpo do projector

1. Prima rapidamente o botão FOCUS.

O ecrã de ajuste de focagem é apresentado.



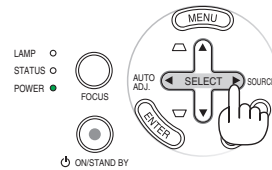
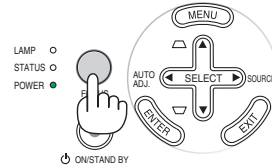
O ecrã de ajuste de focagem é fechado se não for premido nenhum botão durante 5 segundos.

SUGESTÃO: Se o projector estiver posicionado dentro do alcance efectivo de focagem, premindo e mantendo FOCUS durante pelo menos 2 segundos inicia a função auto focagem.

2. Prima o botão SELECT ◀ ou ▶ para ajustar a focagem.

3. Prima o botão EXIT.

O ecrã de ajuste de focagem é fechado.



Ajuste com o controlo remoto

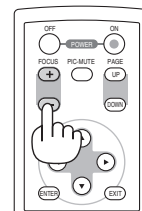
1. Prima o botão FOCUS + ou -.

O ecrã de ajuste de focagem é apresentado.



- O ecrã de ajuste de focagem é fechado se não for premido nenhum botão durante 5 segundos.
- Use o botão FOCUS + ou - para ajustar a focagem.

SUGESTÃO: Se premir o botão AUTO ADJ no controlo remoto faz funcionar a auto focagem quando o ecrã de ajuste de focagem é apresentado se o projector estiver colocado dentro do alcance efectivo de focagem.



2. Prima o botão EXIT.

O ecrã de ajuste de focagem é fechado.

5 Correção manual da distorção trapezoidal

Também é possível corrigir a distorção de trapezóide vertical manualmente.

NOTA: A correção de trapezóide manual não está disponível quando não existir sinal recebido por nenhuma entrada.

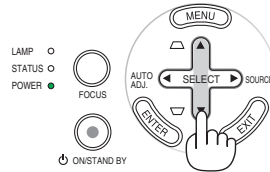
Ajuste manualmente a distorção de trapezóide nos casos seguintes:

- Para afinar a correção de trapezóide mesmo depois de executar o ajuste [Auto trapezóide]
- Quando a definição do menu para [Auto trapezóide] estiver desligada

Ajuste com os botões no corpo do projector

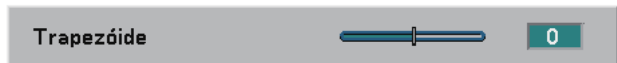
1. Prima o botão **SELECT ▲** ou **▼** quando não houver nenhum menu exibido.

É apresentada uma barra de cursor para ajuste.



2. Prima o botão **EXIT**.

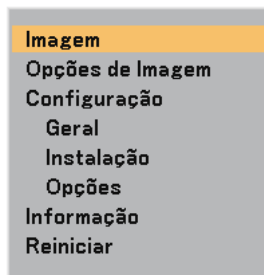
A barra de cursor é fechada.



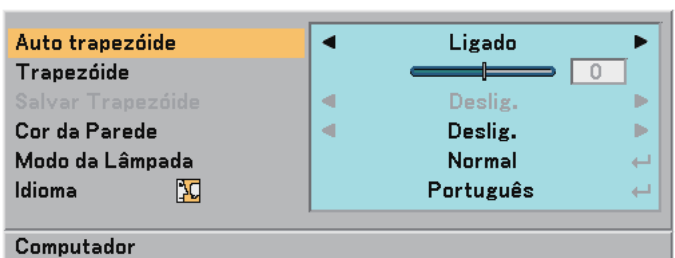
Ajuste com o controlo remoto

1. Prima o botão **MENU**.

O menu é apresentado.

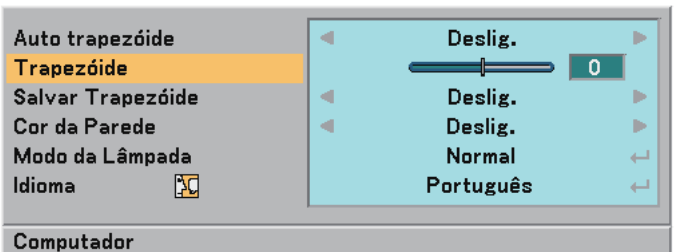


2. Use o botão **SELECT ▼** para seleccionar [Configuração - Geral] e depois prima o botão **ENTER**.



3. Selecciona a função **trapezóide**.

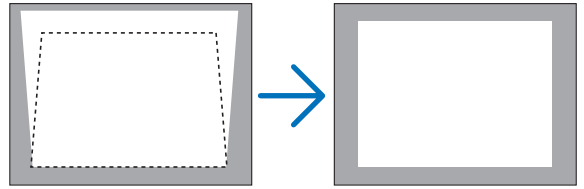
Use o botão **SELECT ▼** para seleccionar [Trapezóide].



4. Corrigir a distorção vertical.

Use o botão **SELECT** ◀ ou ▶ para corrigir a distorção trapezoidal vertical.

NOTA: A função de correcção de trapezoidal pode provocar que a imagem fique ligeiramente desfocada dado que a correcção é feita electronicamente.



5. Prima o botão **EXIT** duas vezes para fechar o menu.

SUGESTÃO: Pode salvar as alterações usando a função *Salvar trapezoidal* quando desliga o projector. (→ página 41)

6 Optimização automática da imagem RGB

Ajuste da imagem usando auto ajuste

Este ajuste pode ser necessário quando ligar o seu computador pela primeira vez.

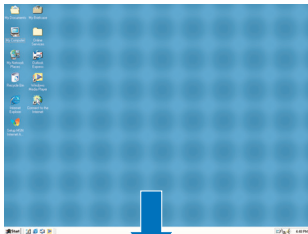
Ajuste com os botões no corpo do projector

- Prima o botão **SELECT** ◀ quando não houver nenhum menu exibido. Será otimizada automaticamente uma imagem RGB após alguns segundos.

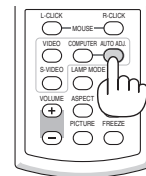
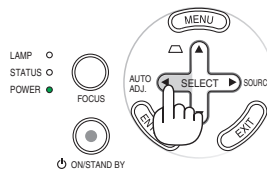
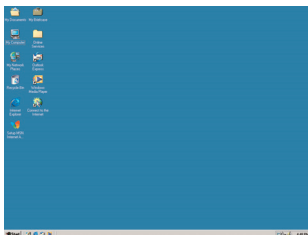
Ajuste com o controlo remoto

- Prima o botão **AUTO ADJ.** para otimizar automaticamente uma imagem RGB.

[Má imagem]



[Normal imagem]



NOTA:

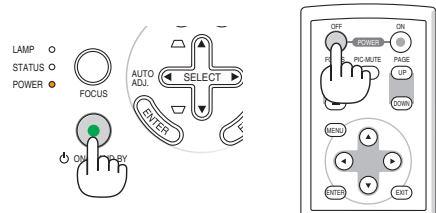
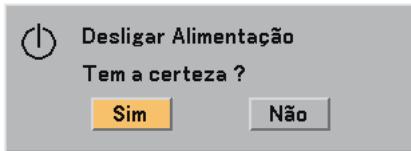
Alguns sinais demoram algum tempo a aparecer ou podem não ser apresentados correctamente.

- A função Auto ajuste não funciona para sinais componente e vídeo.
- Se a operação Auto ajuste não conseguir otimizar o sinal RGB, tente ajustar a posição horizontal/vertical, relógio e fase manualmente. (→ página 40)
- Se ao executar a função Auto ajuste não corrigir o posicionamento da imagem, as faixas verticais (bandas) ou ruído horizontal, execute a função [Horizontal], [Vertical], [Relógio] ou [Fase] a partir do menu para otimizar a imagem. (→ página 40)
- Ao executar as funções [Horizontal], [Vertical], [Relógio] ou [Fase] guarda os valores de ajuste da fonte projectada no momento na memória do projector.
- A próxima vez que a mesma fonte (mesma resolução, frequências horizontal e vertical) for projectada, o projector invoca os valores guardados da memória para a fonte.
- Para apagar os valores de ajuste guardados, seleccione [Reiniciar] → [Sinal Corrente] ou [Todos os Dados] do menu para reiniciar os valores de ajuste.

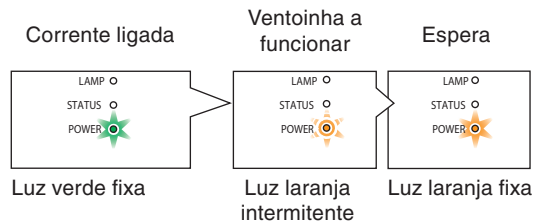
7 Desligar o projector

Para desligar o projector:

Primeiro, prima o botão POWER (ON/STAND BY) no corpo do projector ou o botão POWER OFF no controlo remoto. Aparece a mensagem “Desligar Alimentação / Tem a certeza?”.



Em seguida, prima o botão ENTER ou prima novamente o botão POWER (ON/STAND BY) ou POWER OFF. O indicador de corrente acende em laranja. Imediatamente após ligar o projector e apresentar uma imagem, não é possível desligar o projector durante 60 segundos.



Sobre Desligamento directo

O projector tem uma função chamada "Desligamento directo". Esta função permite desligar o projector enquanto projecta uma imagem.

NOTA: Não desligue o projector usando a função "Desligamento directo" dentro de 10 segundos após ter feito ajustes ou definido alterações e fechado o menu. Se o fizer poderá causar perdas de ajustes e de definições.

⚠ ATENÇÃO:

Partes do projector ficam quentes durante a operação. Tenha cuidado ao pegar no projector imediatamente após este ter funcionado.

8 Após a utilização

Preparação: Assegure-se de que o projector está desligado.

1. Retire a ficha do cabo de alimentação.
2. Desligue quaisquer outros cabos.
3. Recolha o pé de inclinação ajustável e o pé traseiro se estiver esticado.
4. Cubra a lente com a tampa da lente.
5. Ponha o projector e os respectivos acessórios no saco maleável fornecido.

⚠ ATENÇÃO:

Tenha cuidado ao pôr o projector no saco maleável imediatamente após o projector ter funcionado. O corpo do projector está quente.

4. Funções úteis

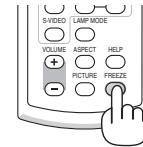
1 Desligar a imagem

Prima o botão PIC-MUTE para desligar a imagem por um curto período de tempo. Prima novamente para restabelecer a imagem.



2 Imobilizar uma imagem

Prima o botão FREEZE para imobilizar uma imagem. Prima novamente para retomar o movimento.

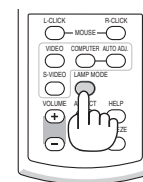


3 Mudar o modo de lâmpada

O tempo de vida da lâmpada pode ser prolongado usando o modo Eco.

Para mudar para o modo “Eco”, faça o seguinte:

1. Prima o botão LAMP MODE para apresentar o ecrã [Modo da Lâmpada].
2. Use o botão SELECT ▲ ou ▼ para seleccionar o modo [Eco].
3. Prima o botão ENTER. Ou prima o botão SELECT ► para seleccionar [OK] e prima o botão ENTER.



Para o cancelar, seleccione [Cancelar] e prima o botão ENTER.

Para mudar de [Eco] para [Normal], volte ao passo 2 e seleccione [Normal]. Repita o passo 3.

Modo da Lâmpada	Descrição	Estado do indicador de LAMP
Modo normal	Esta é a definição padrão (100% brilho).	Deslig.
Modo Eco	Selecione esse modo para aumentar o tempo de vida da lâmpada (NP60: aprox. 75% de brilho, NP50/NP40: aprox. 85% de brilho).	Luz verde fixa

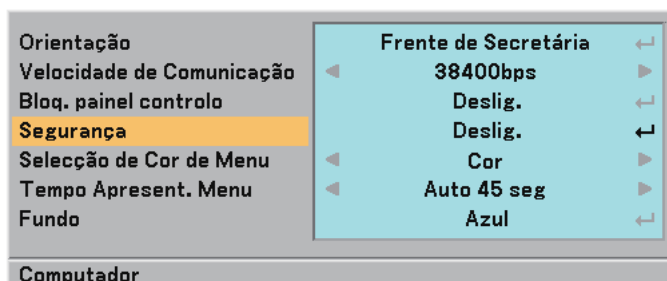
(→ página 41)

4 Evitar o uso não autorizado do projector

Pode ser definida uma senha para o projector usando o menu, para evitar a operação por um utilizador não autorizado. Quando for definida uma senha, ao ligar o projector é apresentado o ecrã de introdução da senha. Se a senha correcta não for introduzida, o projector não pode projectar nenhuma imagem.

Para activar a função de segurança:

1. Prima o botão MENU.
O menu é apresentado.
2. Use o botão SELECT ▲ ou ▼ para seleccionar [Configuração - Instalação] → [Segurança] e prima o botão ENTER.



É apresentado o menu Deslig./Lig.

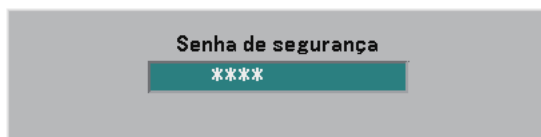
3. Seleccione [Ligado] e prima o botão ENTER.



O ecrã de [Senha de segurança] é apresentado.

4. Introduza uma combinação dos quatro botões SELECT ▲▼◀▶ e prima o botão ENTER.

NOTA: Uma senha deve ter de 4 a 10 dígitos de comprimento.



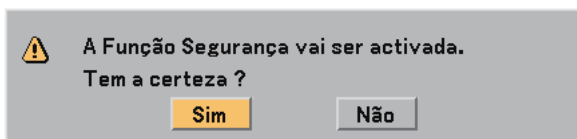
O ecrã de [Confirme a Senha] é apresentado.

5. Introduza a mesma combinação dos quatro botões SELECT ▲▼◀▶ e prima o botão ENTER.



O ecrã de confirmação é apresentado.

6. Seleccione [Sim] e prima o botão ENTER.

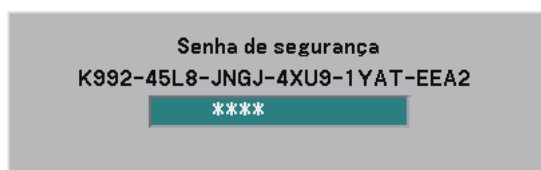


A função de segurança foi activada.

Para ligar o projector quando [Segurança] estiver activada:

Quando a função de segurança estiver activada e o projector estiver ligado, o projector apresenta um fundo azul.

Para apresentar uma imagem nesta altura, prima o botão MENU para apresentar o ecrã de entrada de teclado.



Introduza a senha correcta e prima o botão ENTER. O projector apresenta uma imagem.

NOTA: O modo de desactivação de segurança é mantido até que a alimentação de corrente seja desligada ou que seja retirada a ficha do cabo de corrente.

Para desactivar a função de segurança:

1. Prima o botão MENU.

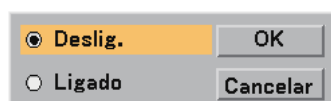
O menu é apresentado.

2. Seleccione [Configuração - Instalação] → [Segurança] e prima o botão ENTER.

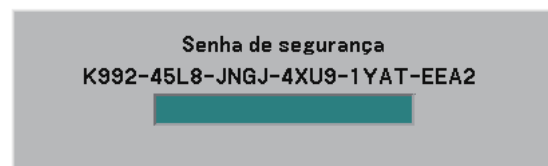


É apresentado o menu Deslig./Ligado.

3. Seleccione [Deslig.] e prima o botão ENTER.



O ecrã de confirmação da senha é apresentado.



4. Introduza a sua senha e prima o botão ENTER.

Quando a senha correcta é introduzida, a função de segurança é desactivada.

NOTA: Se se esquecer da sua senha, contacte o seu revendedor. O seu revendedor fornecer-lhe-á a sua senha contra a apresentação do seu código de pedido. O seu código de pedido é apresentado no ecrã de confirmação da senha. Neste exemplo [K992-45L8-JNGJ-4XU9-1YAT-EEA2] é um código de pedido.

5 Utilizar o receptor remoto de rato opcional (NP01MR)

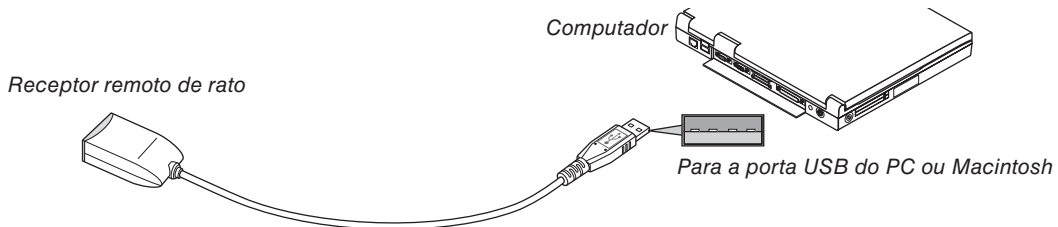
O receptor remoto de rato opcional permite-lhe operar as funções de rato do seu computador a partir do controlo remoto. É muito útil para clicar durante as apresentações geradas pelo computador.

Ligação do receptor remoto de rato ao seu computador

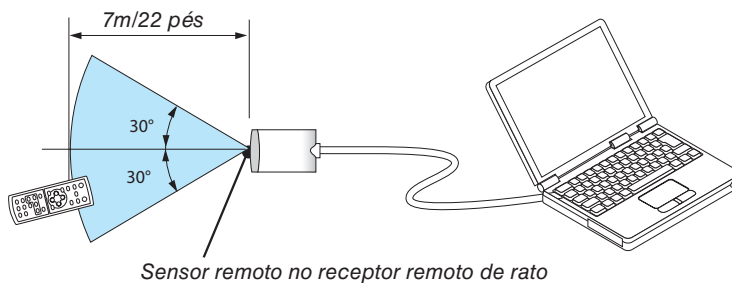
Se desejar usar a função de rato remoto, ligue o receptor de rato e o computador.

O receptor de rato pode ser ligado directamente à porta USB do computador (tipo A).

NOTA: Dependendo do tipo de ligação ou sistema operativo instalado no seu computador, poderá ter de reiniciar o computador ou alterar as definições do computador.



Ao operar um computador através do receptor remoto de rato



Quando ligar utilizando o terminal USB

Para PC, o receptor de rato apenas pode ser usado com um sistema operativo Windows 98/Me/XP*, Windows 2000 ou Mac OS X 10.0.0 ou posterior.

* *NOTA: Em Windows XP, se o cursor do rato não se deslocar correctamente, faça o seguinte:*

Limpe a caixa de verificação de melhoria de precisão do ponteiro por baixo do cursor de velocidade do rato na caixa de diálogo de propriedades do rato [Separador Opções do Ponteiro].

NOTA: Espere pelo menos 5 segundos depois de desligar o receptor do rato antes de tornar a ligá-lo e vice versa. O computador poderá não identificar o receptor do rato se for ligado e desligado repetidamente com intervalos curtos.

Operação do rato do computador a partir do controlo remoto

Pode operar o rato do computador a partir do controlo remoto

Botão PAGE UP/DOWNdesloca a área de visualização da janela ou para ir para o slide anterior ou seguinte em Power-Point no seu computador.

Botões SELECT ▲▼◀▶desloca o cursor do rato no seu computador.

Botão MOUSE L-CLICKfunciona como o botão esquerdo do rato.

Botão MOUSE R-CLICK.....funciona como o botão direito do rato.

NOTA: Quando operar o computador utilizando o botão SELECT ▲▼◀ ou ▶ com o menu exibido, tanto o menu como o ponteiro do rato serão afectados. Feche o menu e execute a operação do rato.

Sobre o modo arrastar

Premindo o botão MOUSE L-CLICK ou R-CLICK durante 2 ou 3 segundos e depois libertando-o, o modo arrastar é activado e a operação de arrastar pode ser executada simplesmente premindo o botão SELECT ▼▲◀▶. Para largar o item, prima o botão MOUSE L-CLICK (ou R-CLICK). Para o cancelar, prima o botão MOUSE R-CLICK (ou L-CLICK).

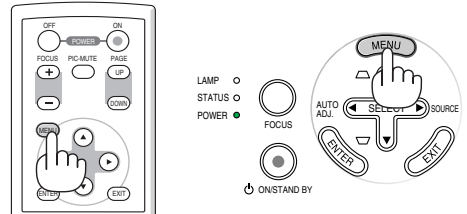
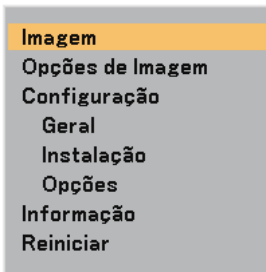
SUGESTÃO: *Pode alterar a velocidade do ponteiro na caixa de diálogo propriedades do rato do Windows. Para mais informações, consulte a documentação do utilizador ou ajuda on-line fornecida com o seu computador.*

5. Utilizar o menu no ecrã

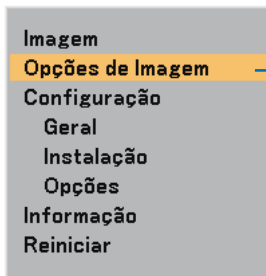
1 Utilizar os menus

NOTA: O menu no ecrã poderá não ser apresentado correctamente enquanto é projectada uma imagem de vídeo interlaçado.

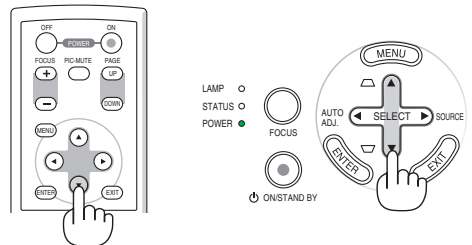
1. Prima o botão MENU no controlo remoto ou no corpo do projector para apresentar o menu principal.



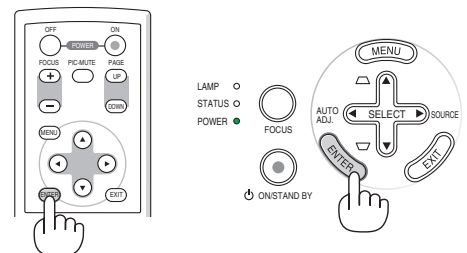
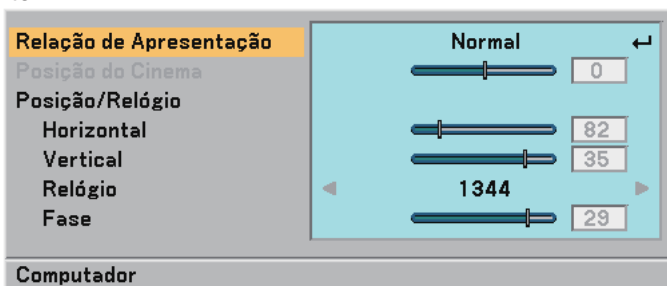
2. Prima os botões SELECT ▲▼ do controlo remoto ou do corpo do projector para realçar o menu para o item que quer ajustar ou definir.



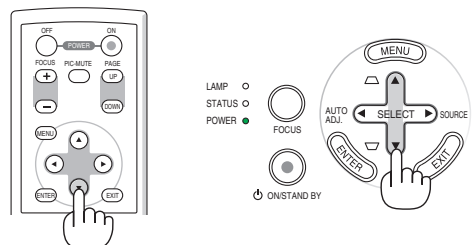
Realçado
Indica o menu ou item seleccionado.



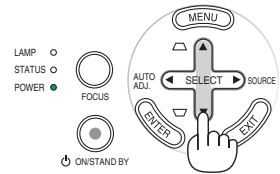
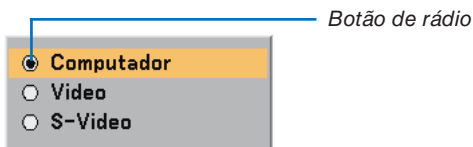
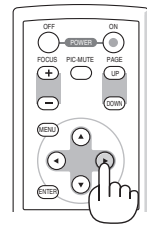
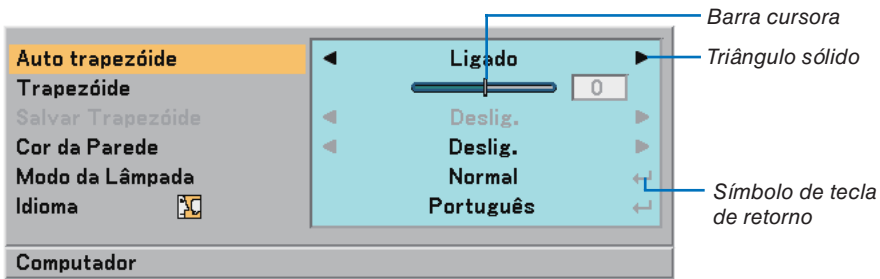
3. Prima o botão ENTER do controlo remoto ou do corpo do projector para seleccionar um submenu ou item.



4. Use os botões SELECT ▲▼ do controlo remoto ou do corpo do projector para seleccionar o item que quer ajustar ou definir.



5. Ajustar o nível de um item seleccionado ou seleccionar um item.



Para itens de ajuste (Barra cursora)

Barra cursora Indica definições ou a direcção do ajuste.

- Use os botões SELECT ◀▶ para ajustar o item.

Para seleccionar itens (Triângulo sólido)

Triângulo sólido..... Indica que outras escolhas são disponíveis. Um triângulo realçado indica que o item está activo.

- Use os botões SELECT ◀▶ para seleccionar o item.

Para seleccionar itens (Símbolo de tecla de retorno, botão de rádio)

Símbolo tecla de retorno Indica que outras escolhas estão disponíveis.

Botão de rádio Use este botão redondo para seleccionar uma opção numa caixa de diálogo.

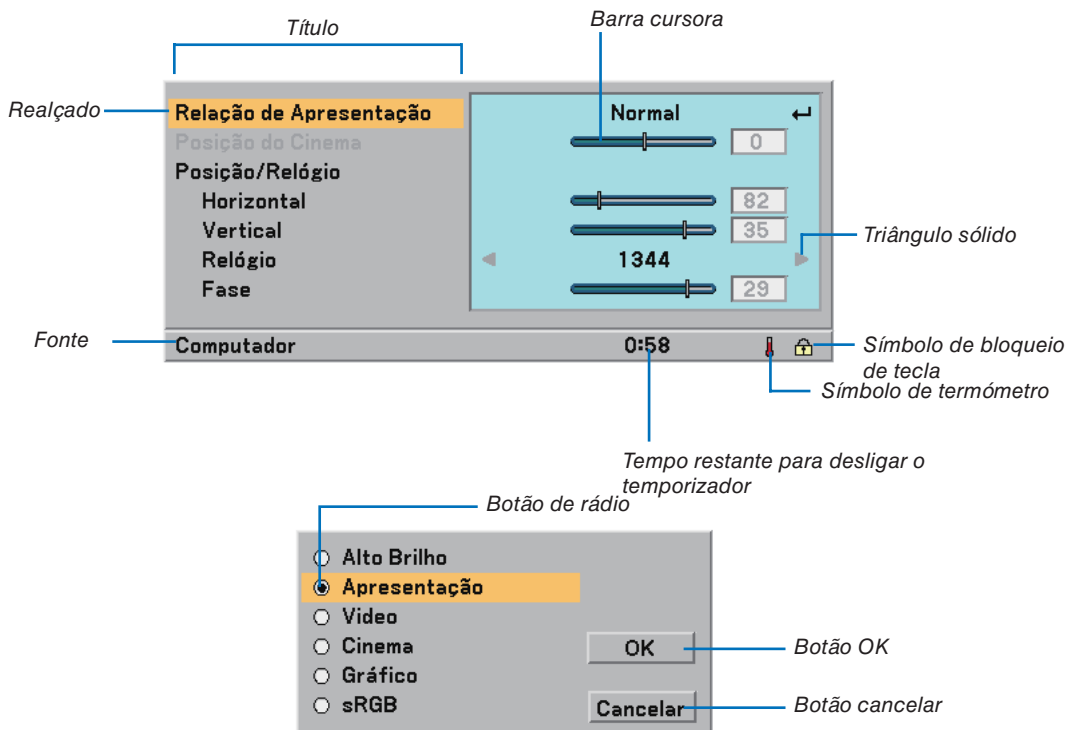
- 1) Prima o botão ENTER. O item seleccionado é apresentado.
- 2) Use os botões SELECT ▲▼ para realçar o item que quer definir.

As alterações são guardadas até serem novamente ajustadas.

Prima o botão EXIT para voltar ao ecrã anterior.

6. Repita os passos 2-5 para ajustar outro item, ou prima várias vezes o botão EXIT para fechar o menu.

2 Elementos de menu



As janelas de menu ou as caixas de diálogo têm tipicamente os seguintes elementos:

- Título Indica o título do menu.
- Realçado Indica o menu ou item seleccionado.
- Fonte Indica a fonte seleccionada no momento.
- Tempo restante para desligar o temporizador Indica o tempo restante da contagem decrescente quando o temporizador está activado.
- Triângulo sólido Indica que outras escolhas são disponíveis. Um triângulo realçado indica que o item está activo.
- Botão de rádio Use este botão redondo para seleccionar uma opção numa caixa de diálogo.
- Barra cursora Indica definições ou a direcção do ajuste.
- Botão OK Prima para confirmar a sua definição. Volta ao menu anterior.
- Botão Cancelar Prima para cancelar a sua definição. Volta ao menu anterior.
- Símbolo bloqueio de teclas Indica que o Bloqueio do painel de controlo está activado.
- Símbolo termómetro Indica que o modo da lâmpada está definido forçadamente em modo Eco porque a temperatura interna é muito elevada.

3 Lista de itens do menu

Alguns itens do menu não estão disponíveis dependendo da fonte de entrada.

Imagem	Padrão	Item	Reiniciável
Predefinição		1 a 6	
Definições detalhadas			
Referência	*	Alto brilho, Apresentação, Video, Cinema, Gráfico, sRGB	
Correcção Gamma	*	Dinâmica, Natural, Detalhe Preto	Sim
Temperatura de Cor	*	5000, 6500, 7800, 8500, 9300, 10500	Sim
Pico de Branco	*		Sim
Contraste			Sim
Brilho			Sim
Nitidez			Sim
Cor			Sim
Matiz			Sim
Reiniciar			

Opções de imagem	Padrão	Item	Reiniciável
Relação de Apresentação		* Normal, Cinema, Nativo	Sim
Posição do Cinema			Sim
Posição/Relógio			
Horizontal	*		Sim
Vertical	*		Sim
Relógio	*		Sim
Fase	*		Sim
Redução de Ruído	Deslig.	Deslig., Ligado	Sim
Telecine	Deslig.	Deslig., Auto	Sim

Configuração	Padrão	Item	Reiniciável
Geral			
Auto trapezóide	Ligado	Deslig., Ligado	Sim
Trapezóide			Sim
Salvar Trapezóide	Deslig.	Deslig., Ligado	Sim
Cor da parede	Deslig.	Deslig., Quadro negro, Quadro negro (Cinza), Amarelo claro, Verde claro, Azul claro, Azul celeste, Rosa claro, Rosa	Sim
Modo da Lâmpada	Normal	Normal, Eco	Sim
Idioma	English	English, Deutsch, Français, Italiano, Español, Svenska, 日本語, Dansk, Português, Čeština, Magyar, Polski, Nederlands, Suomi, Norsk, Türkçe, Русский, Ελληνικά, 中文, 한국어	-
Instalação			
Orientação	Frente de secretária	Frente de secretária, Trás de tecto, Trás de secretária, Frente de Tecto	Sim
Velocidade de Comunicação	38400bps	4800bps/9600bps/19200bps/38400bps	-
Bloq. painel controlo	Deslig.	Deslig., Ligado	Sim
Segurança	Deslig.	Deslig., Ligado	-
Seleção de Cor de Menu	Cor	Cor, Monocromático	Sim
Tempo Apresent. Menu	Auto 45 seg	Manual/Auto 5 seg/Auto 15 seg/Auto 45 seg	Sim
Fundo	Azul	Azul, Preto	-
Opções			
Temporiz. p/desligar	Deslig.	Deslig./0:30/1:00/2:00/4:00/8:00/12:00/16:00	Sim
Auto focagem	Ligado	Deslig., Ligado	Sim
Auto Início	Deslig.	Deslig., Ligado	Sim
Gestão de Corrente	Deslig.	Deslig./0:05/0:10/0:20/0:30	Sim
Modo ventilador	Auto	Auto, Alto	Sim
Seleção fonte padrão	Último	Último, Auto, Computador, Video, S-Video	Sim
Seleção de Sinal			
Video	Auto	Auto, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM	Sim
S-Video	Auto	Auto, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM	Sim

* O asterisco (*) indica que as definições padrão variam dependendo do sinal.

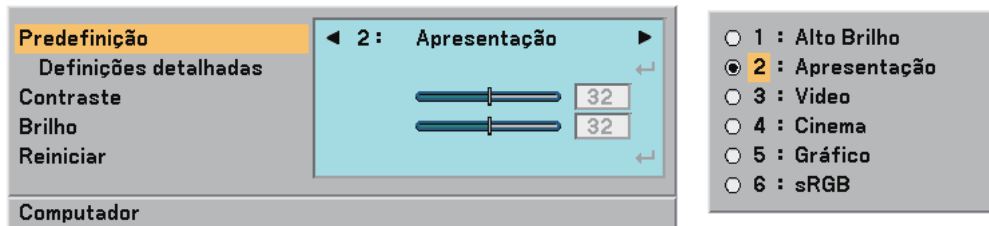
5. Utilizar o menu no ecrã

Informação		Item
Tempo de uso	Tempo da lâmpada restante	
	Horas de lâmpada usadas	
Fonte	Frequência Horizontal	
	Frequência Vertical	
	Tipo de Vídeo	NTSC, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
	Tipo de Sinc	Sinc Separada, Sinc Composta, Sinc em Verde, Sinc em Video
	Polaridade de Sinc	
	Tipo de digitalização	Interlaçado, Não Interlaçado
Versão	Produto	
	Número de série	
	Firmware	
	Dados	

Reiniciar		Item
	Sinal Corrente	
	Todos os Dados	
	Apagar horas da lâmpada	

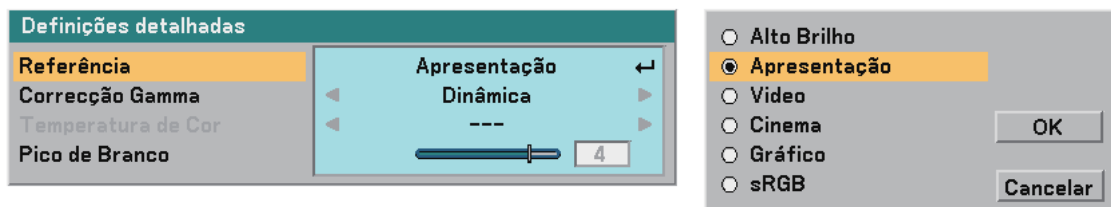
4 Descrições e funções do menu [Imagem]

Predefinição



Quando seleccionar predefinições ajustáveis pelo utilizador (Predefinição), o submenu é exibido. Pode personalizar cada gama ou cor. Para o fazer, primeiro seleccione [Predefinição] e prima o botão ENTER, e depois continue com os seguintes passos.

Definições detalhadas



Seleção de definições de referência [Referência]

Esta opção permite-lhe seleccionar uma de cinco predefinições ajustáveis pelo utilizador. Existem 6 predefinições de fábrica optimizadas para diferentes tipos de imagens, e pode regular definições ajustáveis pelo utilizador.

- Alto Brilho Recomendada para uso numa sala muito iluminada.
- Apresentação Recomendada para uma apresentação usando um ficheiro PowerPoint.
- Vídeo Recomendada para vídeo normal tal como um programa de televisão.
- Cinema Recomendada para vídeo baseado em um filme tal como cinema (DVD ou HDTV).
- Gráfico Recomendada para gráficos.
- sRGB Valores de cor padrão.

Seleção do modo de correcção gamma [Correcção Gamma]

Cada modo é recomendado para:

- Dinâmica Cria uma imagem de alto contraste.
- Natural Reprodução natural da imagem.
- Detalhe preto Enfatiza os detalhes nas áreas escuras da imagem.

Ajuste da temperatura de cor [Temperatura de cor]

Esta opção permite-lhe ajustar a temperatura de cor.

Use o botão SELECT ◀ ou ▶ para aumentar a temperatura de cor (mais azul); para diminuir a temperatura de cor (mais vermelho): 5000, 6500, 7800, 8500, 9300, 10500K.

NOTA:

- Quando estiver seleccionado [Alto Brilho] ou [Apresentação] em [Referência], a [Temperatura de cor] não está disponível.
- Quando forem seleccionadas opções de cor diferentes de [Deslig.] em [Cor da Parede], a [Temperatura de cor] não está disponível.
- A gama ajustável poderá variar dependendo do ajuste de pico de branco.

Ajuste de pico de branco [Pico de Branco]

Este permite-lhe ajustar o nível de força das áreas brancas. Conforme a imagem se torna escura, parece mais natural.

NOTA:

- Quando for seleccionado [Alto Brilho] em [Referência], o [Pico de Branco] não está disponível.
- Quando esta opção for realçada, premindo o botão ENTER é exibida a barra de cursor para ajuste.

Ajuste do Contraste, Brilho, Nitidez, Cor e Matiz

Pode ajustar o contraste, brilho, nitidez, cor e matiz.

SUGESTÃO: Quando estiver realçado um entre Contraste, Brilho, Nitidez, Cor ou Matiz, se premir o botão ENTER é exibida a barra de cursor para ajuste.

- Contraste..... Ajusta a intensidade da imagem de acordo com o sinal recebido (nível de branco da imagem).
- Brilho..... Ajusta o nível do brilho ou o nível do preto da imagem.
- Nitidez Controla os detalhes da imagem para Vídeo (não válido para RGB).
- Cor..... Aumenta ou diminui o nível de saturação de cor (não válido para RGB).
- Matiz Faz variar o nível de cor de +/- verde a +/- azul. O nível de vermelho é usado como referência. Este ajuste só é válido para entradas vídeo e componente (não válido para RGB).

Sinal de entrada	Contraste	Brilho	Nitidez	Cor	Matiz
Computador (RGB)	Sim	Sim	Não	Não	Não
Componente	Sim	Sim	Sim	Sim*	Sim*
Video, S-Video	Sim	Sim	Sim	Sim	Sim

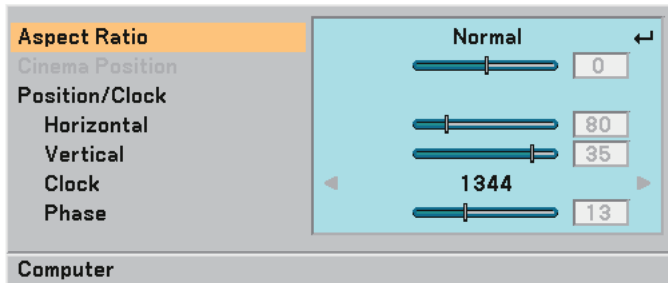
Sim=Ajustável, Não=Não ajustável, Sim* = dependente do sinal

Reiniciar

As definições e ajustes de [Imagem] serão repostas nas definições de fábrica com a excepção do seguinte: Números predefinidos e [Referência] dentro do ecrã [Predefinição].

As definições e ajustes em [Definições detalhadas] dentro do ecrã [Predefinição] que não estiverem seleccionadas no momento não serão repostas.

5 Descrições e funções do menu [Opções de Imagem]

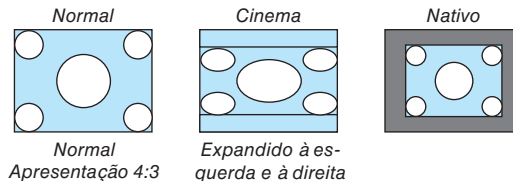


Seleção da relação de apresentação [Relação de Apresentação]

A relação de apresentação permite-lhe seleccionar o melhor modo de apresentação para a imagem fonte.

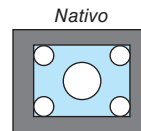
Pode apresentar a janela de relação de apresentação premindo o botão ASPECT do controlo remoto. (→ página 7)

Quando for seleccionado 4:3 a partir da fonte (i.e. leitor DVD), serão apresentadas as seguintes selecções:

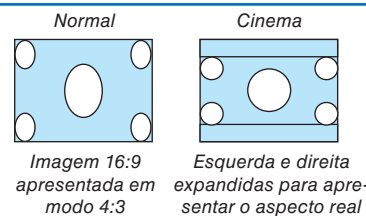


Normal
Apresentação 4:3

Cinema
Expandido à esquerda e à direita



Quando for seleccionado 16:9 a partir da fonte (i.e. leitor DVD), serão apresentadas as seguintes selecções:



Normal
Imagem 16:9 apresentada em modo 4:3

Cinema
Esquerda e direita expandidas para apresentar o aspecto real

Nativo (apenas RGB): Desliga a função escala. O projector apresenta a imagem actual na sua própria resolução.

NOTA:

- Quando estiver a exibir uma imagem RGB com uma resolução superior à resolução nativa do projector, a imagem é apresentada em [Normal] mesmo se estiver seleccionado [Nativo]. Apenas quando estiver a exibir uma imagem RGB com uma resolução inferior à resolução nativa do projector, a imagem pode ser apresentada na sua real resolução [Nativo].
- Quando for seleccionado [Normal], é apresentado um sinal HDTV (1080i/720p) na sua apresentação real, tal como quando é seleccionado [Cinema].
- Pode ajustar a posição da imagem para a apresentação Cinema. Veja [Posição do cinema] para definição da posição da imagem.

Direitos de autor

Note que se usar este projector para fins comerciais ou para atrair a atenção do público num local como um café ou hotel empregando compressão ou expansão da imagem do ecrã com uma definição de [Relação de apresentação] poderá levantar problemas em relação à infracção dos direitos de autor que são protegidos pela lei de direitos autorais.

Ajuste da posição vertical da imagem [Posição do Cinema] (apenas para cinema)

Esta função ajusta a posição vertical da imagem quando for visualizado vídeo com a relação de apresentação Cinema seleccionada.

Quando for seleccionado [Cinema] na [Relação de apresentação], a imagem é apresentada com bordos pretos no topo e no fundo.

Pode ajustar a posição vertical desde o topo até ao fundo da área em preto.

NOTA: Esta opção está disponível apenas quando "Cinema" estiver seleccionado em relação de apresentação.

Ajuste da posição horizontal/vertical, relógio e fase [Posição/Relógio]

Pode ajustar manualmente a imagem em relação à posição e estabilidade; [Horizontal], [Vertical], [Relógio] e [Fase].

[Horizontal/Vertical] (disponível apenas para sinal RGB)

Ajusta a localização da imagem horizontalmente e verticalmente.

[Relógio] (disponível apenas para sinal RGB)

Use este item para afinar a imagem do computador ou para remover quaisquer bandas verticais que possam aparecer. Esta função ajusta as frequências do relógio que eliminam as bandas horizontais da imagem. Este ajuste pode ser necessário quando ligar o seu computador pela primeira vez.

[Fase] (disponível apenas para sinal RGB)

Use este item para ajustar a fase do relógio ou para reduzir o ruído de vídeo, interferência de pontos ou diafonia. (Isto é evidente quando parte da imagem parece tremular.)

Use [Fase] apenas após o [Relógio] estar completo.

- Ao executar as funções [Horizontal], [Vertical], [Relógio] ou [Fase] guarda os valores de ajuste da fonte projectada no momento na memória do projector.

A próxima vez que a mesma fonte (mesma resolução, frequências horizontal e vertical) for projectada, o projector invoca os valores guardados da memória para a fonte.

Para apagar os valores de ajuste guardados, seleccione [Reiniciar] → [Sinal Corrente] ou [Todos os Dados] do menu para reiniciar os valores de ajuste.

Activar a redução de ruído [Redução de Ruído]

Ligue ou desligue a função de redução de ruído. Para reduzir o ruído de vídeo, seleccione Ligado.

NOTA:

- Esta função não é disponível para sinais 480p, 576p, 720p, 1080i e RGB
- A redução de ruído regulada em desligada dá melhor qualidade de imagem por possuir maior largura de banda. A redução de ruído ligada torna a imagem mais suave.

Definição do modo Telecine [Telecine]

Use a correcção de puxar 3:2 ou 2:2 para eliminar tremulação e artefactos no vídeo.

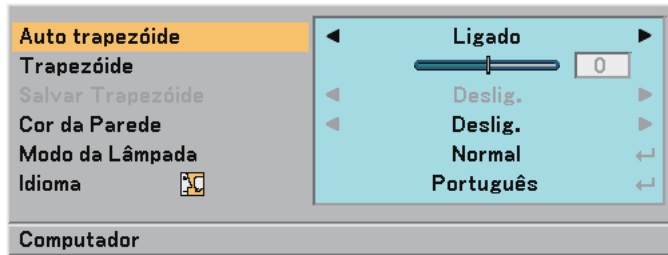
Auto..... Para fontes de filmes tal como um leitor de DVD.

Deslig. Para sinais que não de fontes de filmes.

NOTA: Esta função não é disponível para sinais 480p, 576p, 720p, 1080i e RGB

6 Descrições e funções do menu [Configuração]

[Configuração - Geral]



Activar auto trapezóide [Auto trapezóide]

Esta função permite ao projector detectar a sua inclinação e corrigir automaticamente a distorção vertical. Para activar a função Auto trapezóide, seleccione "Ligado".

Correcção manual da distorção de trapezóide vertical [Trapezóide]

Pode corrigir manualmente a distorção vertical. (→ página 25)

SUGESTÃO: Quando esta opção for realçada, premindo o botão ENTER é exibida a barra de cursor para ajuste.

Salvar a correcção do trapezóide vertical [Salvar Trapezóide]

Esta operação permite salvar as definições actuais do trapezóide.

- Deslig. Não salva definições actuais de correcção do trapezóide
- Ligado Salva definições actuais de correcção do trapezóide

Salvar a alteração afecta todas as fontes. As alterações permanecem guardadas quando o projector é desligado.

NOTA: Quando [Auto Trapezóide] está definido em [Ligado], [Salvar Trapezóide] não está disponível. Da próxima vez que ligar a alimentação, a função auto trapezóide funcionará e os dados armazenados com [Salvar Trapezóide] não serão válidas.

Seleção do modo de correcção cor da parede [Cor da Parede]

Esta função permite uma rápida correcção de adaptação de cor em aplicações em que o material do ecrã não é branco.

São disponíveis as seguintes 9 opções: Deslig., Quadro negro, Quadro negro (cinza), Amarelo claro, Verde claro, Azul claro, Azul celeste, Rosa claro e Rosa.

Seleção do modo da lâmpada [Modo da Lâmpada]

Esta função permite seleccionar dois modos de brilho da lâmpada: Modo Normal e Eco. O tempo de vida da lâmpada pode ser prolongado usando o modo Eco.

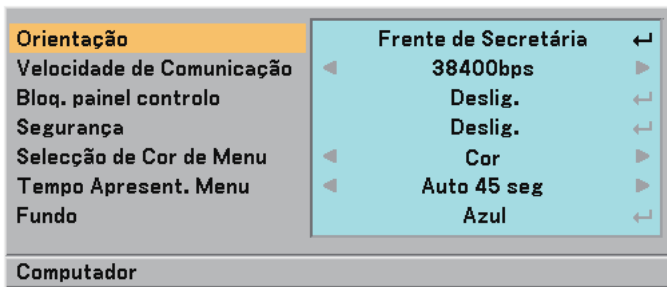
- Modo normal..... Esta é a definição padrão (100% brilho).
- Modo eco Seleccione este modo para aumentar o tempo de vida da lâmpada e reduzir o ruído da ventoinha (NP60: aprox. 75% de brilho, NP50/NP40: aprox. 85% de brilho).

NOTA:

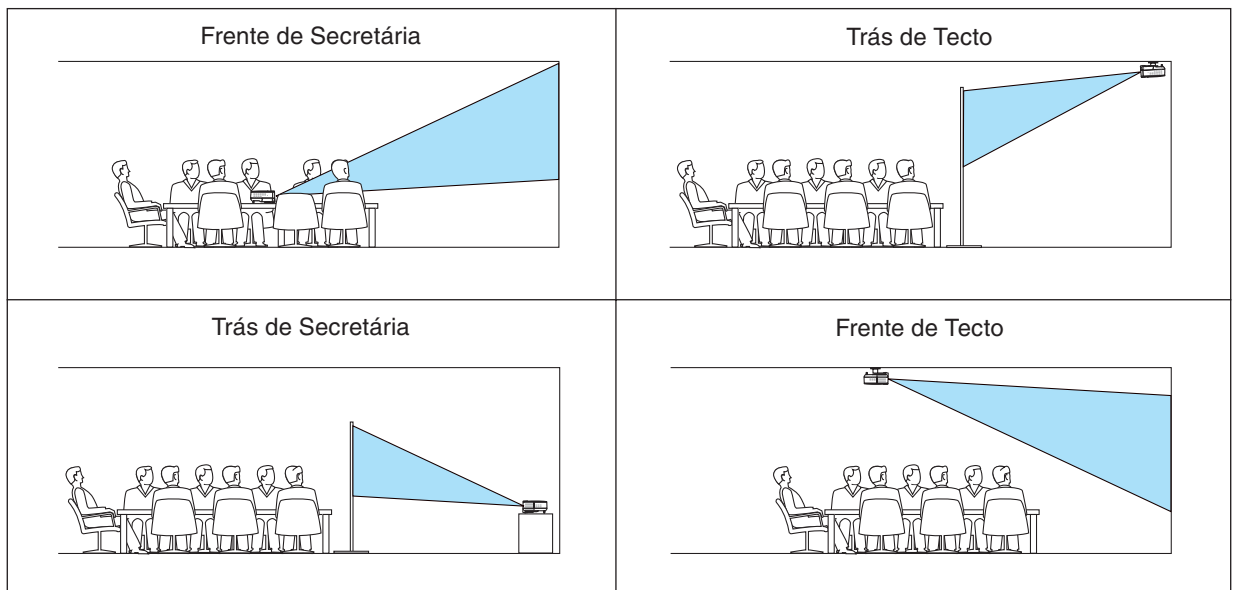
- O modo da lâmpada pode ser alterado usando o menu. Seleccione [Configuração] → [Geral] → [Modo da Lâmpada].
- O tempo da lâmpada restante e horas de lâmpada usadas podem ser verificados em [Tempo de uso]. Seleccione [Informação] → [Tempo de uso].
- Se o projector sobreaquecer em modo normal, poderá acontecer que o modo da lâmpada mude automaticamente para modo eco para proteger o projector. Quando o projector estiver em modo eco, o brilho da imagem diminui. Quando o projector volta à temperatura normal, o modo da lâmpada volta ao modo normal.
Símbolo termómetro [🌡️] indica que o modo da lâmpada está definido automaticamente em modo Eco porque a temperatura interna é muito elevada.

Seleção do menu idioma [Idioma]

Pode escolher um dos 20 idiomas do menu no ecrã.

[Configuração - Instalação]**Seleção da orientação do projector [Orientação]**

Isto define a imagem para o tipo de aplicação de projecção. As opções são: projecção de frente de secretária, projecção de trás de tecto, projecção de trás de secretária e projecção de frente de tecto.

**Seleção da velocidade de comunicação [Velocidade de Comunicação]**

Esta função define a taxa baud da porta de controlo do PC (mini DIN 8 pinos). Suporta taxas de dados de 4800 a 38400 bps.

A taxa padrão é 38400 bps.

Selecione a taxa baud apropriada para o equipamento ligado (dependendo do equipamento, uma taxa baud mais baixa poderá ser recomendada para uso com cabos longos).

NOTA: A velocidade de comunicação seleccionada não será afectada mesmo quando for usado [Reiniciar] no menu.

Desactivar os botões do corpo do projector [Bloq. painel controlo]

Esta opção liga ou desliga a função de bloqueio das teclas para os botões do corpo do projector.

NOTA:

- A definição de bloqueio do painel de controlo não afecta o controlo remoto nem as funções de controlo do PC.
- Quando os botões do corpo do projector estiverem desactivados, prima e mantenha premido o botão EXIT durante cerca de 10 segundos para alterar a definição activando-os.
- O ícone de bloqueio de teclas é apresentado no canto inferior direito do menu quando está activado o bloqueio do painel de controlo.

Activar a segurança [Segurança]

Esta função liga e desliga a função segurança.

Se a senha correcta não for introduzida, o projector não pode projectar nenhuma imagem. (→ página [28](#))

Seleção da cor do menu [Seleção de Cor de Menu]

Pode escolher entre dois modos de cor para a cor do menu: cor e monocromático.

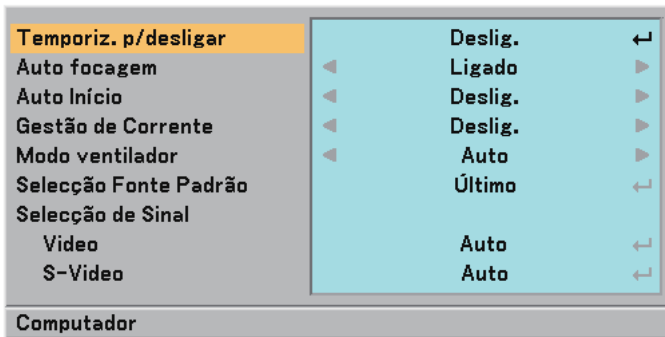
Seleção do tempo de apresentação do menu [Tempo Apresent. Menu]

Esta opção permite-lhe seleccionar quanto tempo o projector aguarda após o último toque de um botão para desligar o menu.

As escolhas predefinidas são “Manual”, “Auto 5 seg”, “Auto 15 seg”, e “Auto 45 seg”.

Seleção de cor de fundo [Fundo]

Use esta função para apresentar um ecrã azul/preto quando não houver nenhum sinal disponível.

[Configuração - Opções]**Definição do temporizador para desligar [Temporiz. p/desligar]**

Pode usar a função temporizador para desligar para desligar automaticamente o projector a uma hora determinada.

Podem ser seleccionados oito tempos predefinidos: Desligado, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00 e 16:00.

Activar ou desactivar a auto focagem [Auto focagem]

Esta opção liga e desliga a função auto focagem. (→ página 22)

NOTA:

Quando a "Auto focagem" está activada, a função auto focagem funciona imediatamente nas seguintes condições:

- Quando é ligada a alimentação.
- Quando é alterado o zoom.
- Quando é reposicionado o projector.
- Quando é alterado o ângulo de projecção.

Activar auto início [Auto Início]

Liga automaticamente o projector quando a ficha do cabo de alimentação é introduzida numa tomada de corrente. Isto elimina a necessidade de usar sempre o botão POWER do controlo remoto ou do corpo do projector.

Activar a gestão de corrente [Gestão de Corrente]

Quando esta opção está seleccionada é possível fazer o projector desligar automaticamente (ao fim de um tempo seleccionado: 5 min., 10 min., 20 min., 30 min.) se não houver sinal recebido em nenhuma entrada.

Activar o modo de velocidade do ventilador [Modo ventilador]

Esta opção permite seleccionar dois modos para a velocidade do ventilador: Modo auto e modo alta velocidade.

Auto..... Os ventiladores incorporados funcionam a uma velocidade variável de acordo com a temperatura interna.

Alto..... Os ventiladores incorporados funcionam a uma velocidade alta fixa.

Quando desejar arrefecer rapidamente a temperatura interior do projector, seleccione [Alto].

NOTA: Recomenda-se que seleccione a velocidade alta se usar o projector continuamente por dias consecutivos.

Seleccção da fonte padrão [Seleccção Fonte Padrão]

Pode regular o projector para usar qualquer das entradas como padrão de cada vez que o projector é iniciado.

Último..... Regula como padrão a última entrada activa de cada vez que o projector é iniciado.

Auto..... Procura uma fonte activa na ordem Computador → Video → S-Video → Computador e apresenta a primeira fonte encontrada.

Computador Apresenta a fonte RGB (COMPUTER IN) de cada vez que o projector é iniciado.

Video Apresenta a fonte Video (VIDEO IN) de cada vez que o projector é iniciado.

S-Video Apresenta a fonte Video (S-VIDEO IN) de cada vez que o projector é iniciado.

Seleção do formato de sinal [Seleção de Sinal]

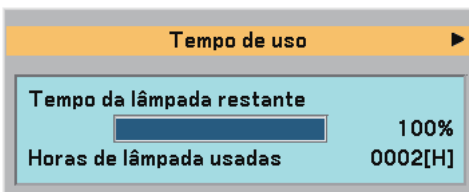
[Seleção de sistema Video e S-Video]

Esta função permite seleccionar normas vídeo automaticamente ou manualmente.

No caso em que o projector tenha dificuldade em detectar a norma vídeo, seleccione a norma vídeo apropriada do menu. Isto deve ser feito para Video e para S-Video respectivamente.

*SUGESTÃO: O projector detecta automaticamente um sinal componente.***7 Descrições e funções do menu [Informação]**

Apresenta o estado do sinal corrente e do uso da lâmpada. Este item tem três páginas. A informação incluída é a seguinte:

[Tempo de uso]

[Tempo da lâmpada restante] (%)*

[Horas de lâmpada usadas] (H)

* O indicador de progresso mostra a percentagem da vida da lâmpada restante.

O valor informa-o sobre o grau de uso da lâmpada. Quando o tempo de lâmpada restante atingir 0, a barra de tempo de lâmpada restante muda de 0% para 100 horas e começa a contagem decrescente.

Se o tempo de lâmpada restante atingir 0 horas, o projector não liga independentemente do modo de lâmpada ser definido em normal ou eco.

Produto	Vida da lâmpada (H)		Substituição da lâmpada
	Normal	Eco	
NP60	2000	3000	NP03LP
NP50/NP40			NP02LP

[Fonte]

[Frequência Horizontal]

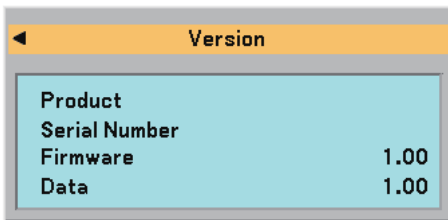
[Frequência Vertical]

[Tipo de Vídeo]

[Tipo de Sinc]

[Polaridade de Sinc]

[Tipo de digitalização]

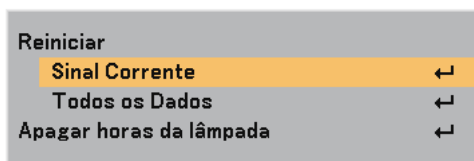
[Version (Versão)]

[Product (Produto)]

[Serial Number (Número de série)]

[Firmware]

[Data (Dados)]

8 Descrições e funções do menu [Reiniciar]**Voltar aos valores de fábrica [Reiniciar]**

A função valores de fábrica permite alterar os ajustes e definições para os valores de fábrica para uma (todas) fonte(s) excepto o seguinte:

[Sinal Corrente]

Reinicia os ajustes para o sinal corrente para os níveis predefinidos de fábrica.

Os itens que podem ser reiniciados são: [Predefinição], [Contraste], [Brilho], [Cor], [Matiz], [Nitidez], [Relação de Apresentação], [Posição horizontal], [Posição vertical], [Relógio], [Fase], [Redução de Ruído], e [Telecine].

[Todos os Dados]

Reinicia todos os ajustes e definições para todos os sinais para as predefinições de fábrica.

Todos os itens podem ser reiniciados excepto [Idioma], [Fundo], [Velocidade de Comunicação], [Segurança], [Tempo da lâmpada restante], e [Horas de lâmpada usadas].

Para reiniciar o tempo de uso da lâmpada, veja "Apagar o contador de horas da lâmpada [Apagar horas da lâmpada]" abaixo.

Apagar o contador de horas da lâmpada [Apagar horas da lâmpada]

Reinicia o relógio da lâmpada a zero. Seleccionando esta opção apresenta o submenu para confirmação.

NOTA: O tempo decorrido de uso da lâmpada não será afectado mesmo quando for feito [Reiniciar] a partir do menu.

NOTA: O projector desliga e passa para modo espera após 2100 horas (até 3100 horas em modo eco) de serviço.

Se tal acontecer, prima o botão HELP do controlo remoto durante 10 segundos para repor o relógio da lâmpada novamente em zero.

Quando o relógio do tempo da lâmpada for repostado a zero, o indicador da LAMP apaga.

Faça isto apenas após substituir a lâmpada.

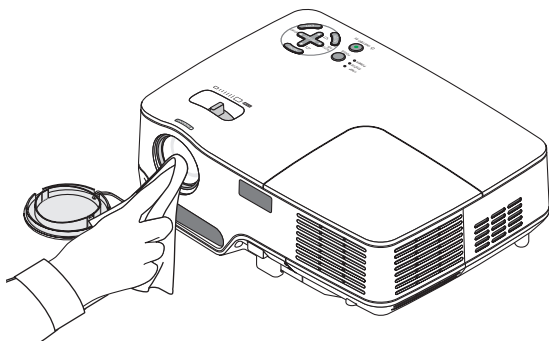
6. Manutenção

Esta secção descreve os procedimentos simples de manutenção que devem ser seguidos para limpar o sensor de focagem e lente, e substituir a lâmpada e a bomba de arrefecimento.

① Limpeza da lente e do sensor de focagem

Limpeza da lente

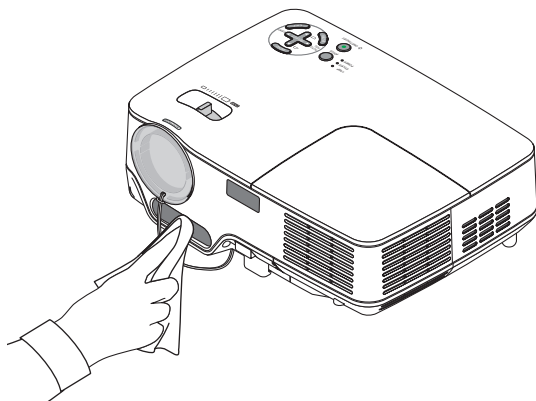
Use uma pêra de sopro ou papel de lente para limpar a lente, e tenha cuidado para não riscar ou danificar a lente.



Limpeza do sensor de focagem

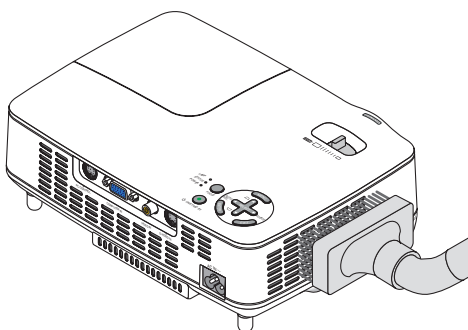
Use uma pêra de sopro ou papel de lente para limpar o sensor de focagem.

Não toque com os dedos no sensor de focagem. Se deixar impressões digitais no sensor de focagem poderá provocar má focagem ou fazer diminuir o alcance da auto focagem.



② Limpeza do corpo

1. *Desligue o projector antes de o limpar.*
2. *Aspire a entrada de ventilação do corpo do projector.*



3 Substituição da lâmpada e da bomba de arrefecimento

Após a lâmpada operar durante 2000 horas (até 3000 horas em modo eco) ou mais, o indicador LAMP no corpo do projector pisca em vermelho e aparece a mensagem **[A lâmpada atingiu o fim da sua vida útil. Substitua a lâmpada.]**. Mesmo que a lâmpada ainda possa funcionar, substitua-a ao fim de 2000 horas (até 3000 horas em modo eco) para manter um comportamento ideal do projector. Após substituir a lâmpada, assegure-se de que apaga o contador de horas da lâmpada. (→ página 46)

ATENÇÃO

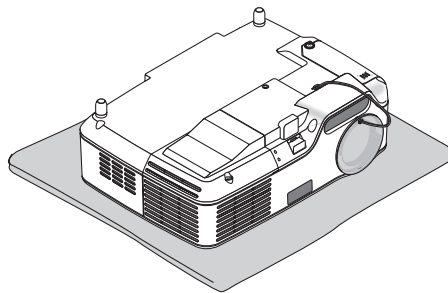
- A lâmpada opcional vem com a bomba de arrefecimento.
Depois de substituir a lâmpada, assegure-se de que substitui também a bomba de arrefecimento.
- **NÃO TOQUE NA LÂMPADA** imediatamente após esta ter sido usada. Ela estará extremamente quente. Desligue o projector e depois desligue o cabo de corrente. Aguarde pelo menos uma hora para a lâmpada arrefecer antes de a manusear.
- **NÃO REMOVA NENHUM PARAFUSO** excepto os dois parafusos da caixa da lâmpada. Pode receber um choque eléctrico.
- Não parta o vidro da armação da lâmpada.
Evite as impressões digitais na superfície do vidro da armação da lâmpada. Se deixar impressões digitais na superfície do vidro poderá provocar uma sombra indesejada e má qualidade de imagem.
- O projector desliga e passa para modo espera após 2100 horas (até 3100 horas em modo eco) de serviço. Se tal acontecer, assegure-se de que substitui a lâmpada. Se continuar a usar a lâmpada depois de 2000 horas (até 3000 horas em modo eco) de uso, a lâmpada poderá quebrar-se, e poderão espalhar-se pedaços de vidro na caixa da lâmpada. Não lhes toque dado que os pedaços de vidro podem provocar ferimentos. Se tal acontecer, solicite ao representante NEC que efectue a substituição da lâmpada.

Para substituir a lâmpada:

Lâmpada opcional, bomba de arrefecimento e ferramentas necessárias para a substituição:

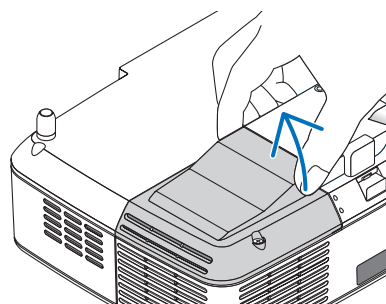
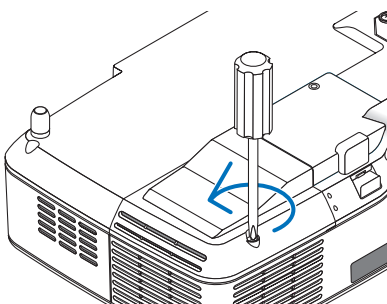
- Lâmpada de substituição com bomba de arrefecimento: NP03LP (NP60) ou NP02LP (NP50/NP40)
- Chave de fendas phillips ou equivalente

1. Coloque o projector sobre um tecido macio e vire-o para aceder à tampa da lâmpada no fundo.



2. Desaperte o parafuso da tampa da lâmpada até que a chave de parafusos rode livremente e remova a tampa da lâmpada.

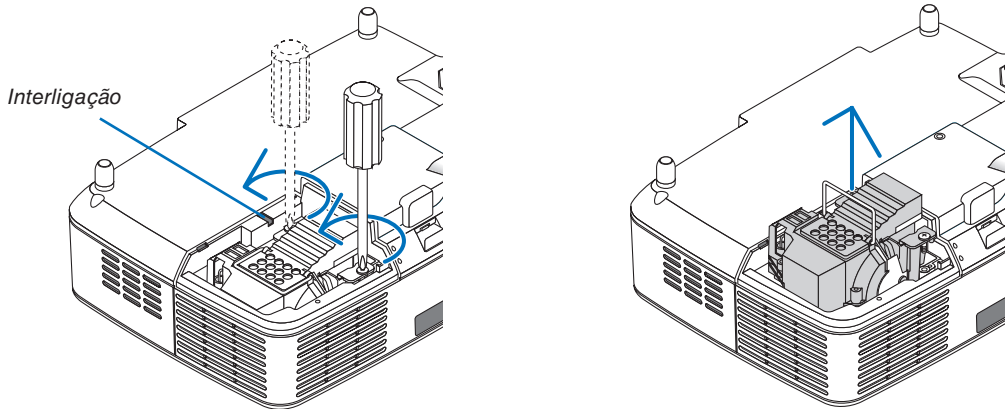
O parafuso da tampa da lente não é amovível.



3. Desaperte os dois parafusos que seguram a armação da lâmpada até que a chave de parafusos phillips rode livremente.

Os dois parafusos não são amovíveis.

Remova o compartimento da lâmpada segurando na pega.



NOTA: Existe um bloqueio nesta caixa para evitar o risco de choque eléctrico. Não tente contornar este bloqueio.

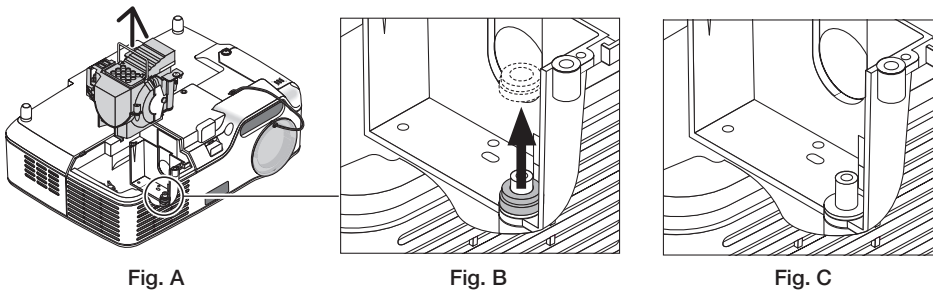


Fig. A

Fig. B

Fig. C

Nota: Remover ou instalar a lâmpada (anel de embalagem preso)

Após substituir a lâmpada, poderá ficar preso dentro do projector um anel preto de embalagem (Fig. A e Fig. B).

Se tal acontecer, faça o seguinte:

- Se o anel de embalagem usado não ficar dentro do projector (Fig. C), continue com a instalação da nova lâmpada.
- Se o anel de embalagem ficar preso dentro do projector (Fig. B), remova-o do interior do projector antes de instalar o novo invólucro de lâmpada. Para remover o anel de embalagem, basta puxá-lo retirando-o do perno.
- * Em outros casos em que a lâmpada é removida (que não para substituição da lâmpada), ao puxar o invólucro da lâmpada poderá acontecer igualmente que o anel de embalagem fique preso dentro do projector. Se for o caso, certifique-se de que introduz o invólucro da lâmpada novamente na sua posição original.

⚠ ATENÇÃO

- Antes de remover o anel de embalagem usado, certifique-se de que desliga o projector, espere que a ventoinha de arrefecimento pare, desligue o cabo de alimentação, e espere pelo menos uma hora para a lâmpada arrefecer. O projector pode ficar muito quente quando está ligado e continua quente imediatamente após ser desligado.
- Não instale uma nova lâmpada com o anel de embalagem preso no interior do projector pois isso requer uma força excessiva para instalar a nova lâmpada, o que poderá danificar o projector.

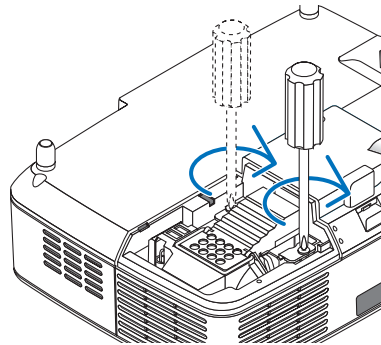
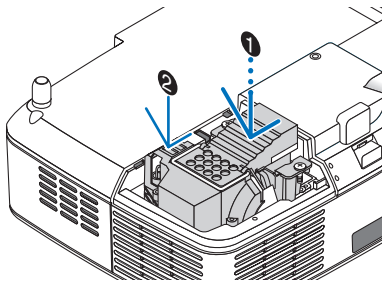
4. **Empurre a peça como indicado no desenho e introduza uma nova armação de lâmpada até esta ficar encaixada na sapata.**

ATENÇÃO

Não use outra lâmpada a não ser a lâmpada de substituição NEC NP03LP (NP60) ou NP02LP (NP50/NP40).
Encomende esta ao seu revendedor NEC.

Fixe-a no seu lugar com os dois parafusos.

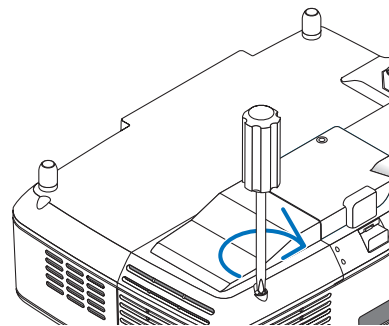
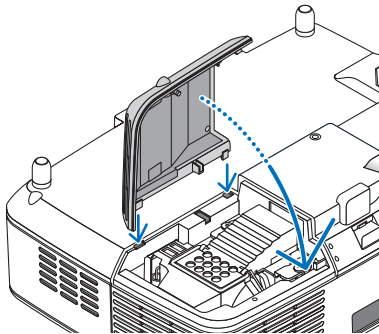
NOTA: Aperte os dois parafusos alternadamente até que os dois fiquem completamente apertados. Se não o fizer poderá provocar uma fuga de ar da bomba de arrefecimento, provocando erro da bomba. (→ página 52)



5. **Torne a fixar a tampa da lente.**

Aperte o parafuso da tampa da lente.

Assegure-se de que aperta o parafuso.



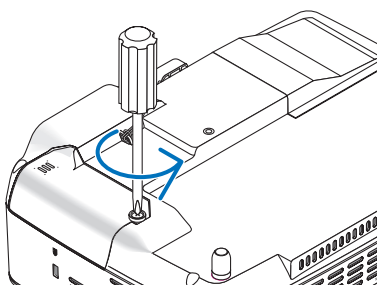
**Isto completa a substituição da lâmpada.
Continue para a substituição da bomba de arrefecimento.**

Para substituir a bomba de arrefecimento:

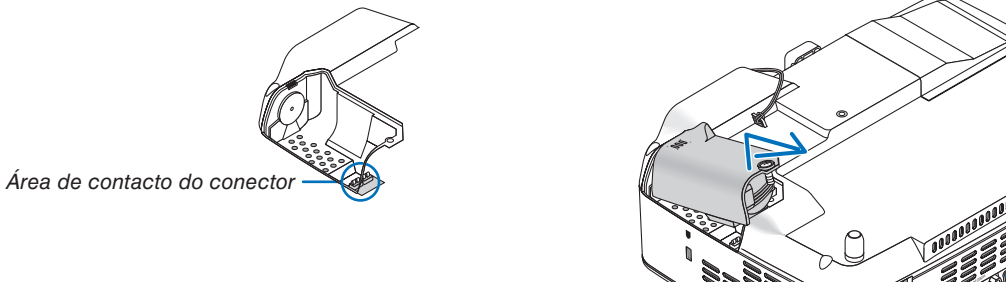
6. **Remova a bomba de arrefecimento.**

(1) *Desaperte o parafuso da tampa da bomba de arrefecimento até que a chave de parafusos rode livremente.*

- *O parafuso da tampa da bomba de arrefecimento não é amovível.*



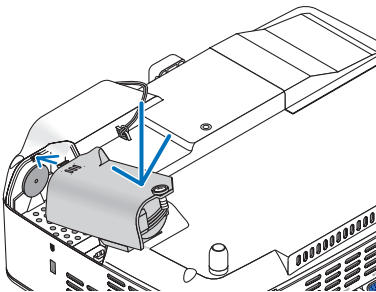
(2) Remova a tampa da bomba de arrefecimento.



NOTA: Mantenha limpa a área de contacto do conector. Se houver poeira e sujidade na área de contacto do conector, remova-as.

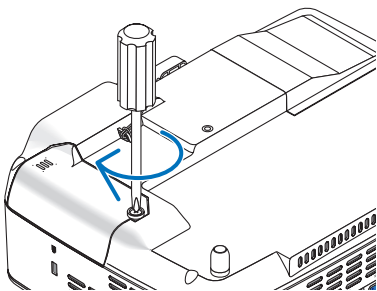
7. Instale uma nova bomba de arrefecimento.

(1) Alinhe as patilhas da tampa da bomba de arrefecimento com as guias do corpo do projector e faça deslizar a tampa da bomba de arrefecimento.



(2) Aperte o parafuso da tampa da bomba de arrefecimento.

- Assegure-se de que aperte o parafuso da tampa da bomba de arrefecimento.



**Isto completa a substituição da bomba de arrefecimento.
Continue ara o passo seguinte.**

8. Conecte o cabo de alimentação fornecido e ligue o projector.

9. Finalmente, seleccione o menu → [Reiniciar] → [Apagar horas da lâmpada] para reiniciar as horas de uso da lâmpada.

NOTA: Quando a lâmpada ultrapassar 2100 horas (até 3100 horas em modo eco) de serviço, o projector não pode ser ligado e o menu não é apresentado.

Se tal acontecer, prima o botão HELP do controlo remoto durante 10 segundos para repor o relógio da lâmpada novamente em zero. Quando o relógio do tempo da lâmpada for reposto a zero, o indicador da LAMP apaga.

7. Apêndice

1 Resolução de problemas

Esta secção ajuda-o a resolver os problemas que possa encontrar ao instalar ou usar o projector.

Mensagens de indicação

Indicador de corrente

Condição do indicador		Condição do projector	Nota	
Deslig.		A alimentação está desligada	–	
Luz intermitente	Verde	0,5 seg Ligado, 0,5 seg Deslig.	O projector está a preparar-se para ligar.	Aguarde um momento.
		2,5 seg Ligado, 0,5 seg Deslig.	Temporizador para desligar activado.	–
	Laranja	0,5 seg Ligado, 0,5 seg Deslig.	O projector está a arrefecer.	Aguarde um momento.
Luz fixa	Verde	O projector está ligado.	–	
	Laranja	O projector está em espera.	–	

Indicador de estado

Condição do indicador		Condição do projector	Nota	
Deslig.		Normal	–	
Luz intermitente	Vermelha	1 ciclo (0,5 seg ligada, 2,5 seg desligada)	Erro na tampa da lâmpada ou erro na armação da lâmpada	Reponha correctamente a tampa da lâmpada ou a armação da lâmpada.
		2 ciclo (0,5 seg ligada, 0,5 seg desligada)	Erro de temperatura	O projector sobreaqueceu. Mova o projector para um local mais fresco.
		3 ciclo (0,5 seg ligada, 0,5 seg desligada)	Erro de alimentação	Unidade de alimentação não funciona correctamente. Contacte o revendedor.
		4 ciclo (0,5 seg ligada, 0,5 seg desligada)	Erro de ventilador	Ventiladores não funcionam correctamente.
		6 ciclo (0,5 seg ligada, 0,5 seg desligada)	Erro de lâmpada	Lâmpada não acende. Espere um minuto e torne a ligar.
		8 ciclo (0,5 seg ligada, 0,5 seg desligada)	Erro de bomba de arrefecimento	<ul style="list-style-type: none">Os dois parafusos da armação da lâmpada não estão completamente apertados. Aperte os dois parafusos alternadamente até que os dois fiquem completamente apertados.A bomba de arrefecimento não funciona correctamente. Contacte o revendedor.
	Verde	Re-acender a lâmpada (O projector está a arrefecer.)	O projector está a reacender. Aguarde um momento.	
Luz fixa	Laranja	Bloqueio do painel de controlo está ligado.	Premiu um botão do corpo do projector quando o bloqueio do painel de controlo está ligado.	

Indicador da lâmpada

Condição do indicador		Condição do projector	Nota
Deslig.		Normal	–
Luz intermitente	Vermelha	A lâmpada atingiu o fim da sua vida. Vai ser apresentada uma mensagem de substituição da lâmpada.	Substitua a lâmpada.
Luz fixa	Vermelha	A lâmpada foi usada para além do seu limite. O projector não acende até a lâmpada ser substituída.	Substitua a lâmpada.
	Verde	Modo da lâmpada está definido em modo eco.	–

Protecção de sobreaquecimento

Se a temperatura dentro do projector subir demasiado, o protector de sobreaquecimento desliga automaticamente a lâmpada com o indicador STATUS intermitente (2-ciclos ligado e desligado.)

Caso isto aconteça, faça o seguinte:

- Desligue o cabo de alimentação depois de os ventiladores de arrefecimento pararem.
- Desloque o projector para um local mais fresco se o compartimento onde está a fazer a apresentação estiver particularmente quente.
- Limpe os orifícios de ventilação se estiverem obstruídos com poeira.
- Aguarde cerca de 60 minutos até o interior do projector arrefecer o suficiente.

Problemas comuns e soluções (→ "Corrente/Estado/Indicador de lâmpada" na página 52.)

Problema	Verifique estes pontos
Não liga	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se o cabo de alimentação está ligado e que o botão de corrente no corpo do projector ou do controlo remoto está ligado. (→ página 15, 16) • Assegure-se de que a tampa da lente está correctamente instalada. (→ página 49) • Assegure-se de que os dois parafusos da armação da lâmpada estão completamente apertados. (→ página 49) • Assegure-se de que a bomba de arrefecimento está correctamente instalada. (→ página 50) • Verifique se o projector sobreaqueceu. Se houver uma ventilação insuficiente em redor do projector ou se o compartimento onde está a fazer a apresentação estiver particularmente quente, mova o projector para um local mais fresco. • Verifique se o uso da lâmpada excede 2100 horas (até 3100 horas : Modo eco). Se assim for, substitua a lâmpada. Depois de substituir a lâmpada, reinicie as horas de lâmpada usadas. (→ página 46) • A lâmpada pode não acender. Espere um minuto e torne a ligar a corrente.
Desliga	<ul style="list-style-type: none"> • Assegure-se de que a gestão de corrente ou o temporizador para desligar estão desactivados. (→ página 44)
Não há imagem	<ul style="list-style-type: none"> • Use o botão COMPUTER, VIDEO ou S-VIDEO do controlo remoto para seleccionar a fonte (Computador, Video ou S-Video). (→ página 18) Se ainda não houver imagem, prima novamente o botão. • Assegure-se de que os cabos estão correctamente ligados. • Use menus para ajustar o contraste o o brilho. (→ página 39) • Verifique se a imagem está emudecida. (→ página 28) • Remova a tampa da lente. • Reinicie as definições ou ajustes nos níveis predefinidos de fábrica usando [Reiniciar] no Menu. (→ página 46) • Introduza a senha registada se a função de segurança estiver activada. (→ página 28) • Assegure-se de que liga o projector e o PC portátil enquanto o projector estiver em modo espera e antes de ligar a alimentação do PC portátil. Na maior parte dos casos o sinal de saída do PC portátil não é activado a não ser que seja ligado ao projector antes de receber a alimentação. * Se o ecrã ficar em branco enquanto usa o controlo remoto, tal poderá ser resultado do software de protecção de ecrã ou de gestão de corrente. • Veja também a próxima página.
A imagem torna-se escura de repente	<ul style="list-style-type: none"> • Quando uma das seguintes situações acontece, o modo da lâmpada muda automaticamente de normal para eco. * Quando não há sinal (ecrã azul ou preto) → Para voltar ao modo normal, seleccione outra fonte disponível. * Quando o compartimento onde está a fazer a apresentação estiver particularmente quente → Desloque o projector para um local mais fresco.
Tonalidade da cor ou matiz está incomum	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se foi seleccionada uma cor apropriada em [Cor da Parede]. Se não, seleccione uma opção apropriada. (→ página 41) • Ajuste [Matiz] em [Imagem]. (→ página 39)
A imagem não se enquadra no ecrã	<ul style="list-style-type: none"> • Reposicione o projector para melhorar o seu ângulo com o ecrã. (→ página 20, 21) • Use a função de correcção de trapezóide para corrigir a distorção trapezoidal. (→ página 25)
A imagem está indistinta	<ul style="list-style-type: none"> • Assegure-se de que a focagem está correcta. • Reposicione o projector para melhorar o seu ângulo com o ecrã. (→ página 20, 21) • Assegure-se de que a distância entre o projector e o ecrã está dentro do alcance de ajuste da lente. (→ página 10) • Assegure-se de que a distância entre o sensor de focagem e o ecrã está dentro do alcance efectivo da auto focagem. (→ página 22) • Assegure-se de que os requisitos da auto focagem são satisfeitos. (→ página 22) • Poderá formar-se condensação nas lentes se o projector estiver frio e for levado para um local quente e depois ligado. Se tal acontecer, deixe o projector desligado até não haver condensação na lente.
A imagem está a correr verticalmente, horizontalmente ou as duas	<ul style="list-style-type: none"> • Use o botão COMPUTER, VIDEO ou S-VIDEO do controlo remoto para seleccionar a fonte (Computador, Video ou S-Video). (→ página 18) • Ajuste manualmente a imagem do computador com Horizontal e Vertical em [Opções de Imagem] → [Posição/Relógio]. (→ página 40)
O controlo remoto não funciona	<ul style="list-style-type: none"> • Instale novas pilhas. (→ página 8) • Assegure-se de que não há obstáculos entre si e o projector. • Coloque-se a menos de 22 pés (7 m) do projector. (→ página 8)
Indicador está aceso ou intermitente	<ul style="list-style-type: none"> • Veja o indicador POWER/STATUS/LAMP. (→ página 52)
Cor cruzada em modo RGB	<ul style="list-style-type: none"> • Prima o botão AUTO ADJ. do controlo remoto (botão SELECT ◀ no corpo do projector). (→ página 26) • Ajuste manualmente a imagem do computador com [Relógio] e [Fase] em [Opções de Imagem] → [Posição/Relógio] no menu. (→ página 40)

Contacte o revendedor para mais informações.

Se não houver imagem, ou se a imagem não for apresentada correctamente.

- Processo de ligação da alimentação para o projector e o PC.

Assegure-se de que liga o projector e o PC portátil enquanto o projector estiver em modo espera e antes de ligar a alimentação do PC portátil.

Na maior parte dos casos o sinal de saída do PC portátil não é activado a não ser que seja ligado ao projector antes de receber a alimentação.

NOTA: Pode verificar a frequência horizontal do sinal corrente no menu do projector sob Informação. Se aparecer "0kHz", isso significa que não há sinal a ser debitado do computador. Veja a página 45 ou avance para o passo seguinte.

- Activação da afixação externa do computador.

Afixar uma imagem no ecrã dum PC portátil não significa necessariamente que a imagem seja enviada para o projector. Quando usar um PC compatível portátil, a afixação externa da imagem é activada/desactivada por uma combinação de teclas de função. Normalmente, a combinação da tecla "Fn" com uma das 12 teclas de função activa e desactiva a afixação externa. Por exemplo, os portáteis NEC usam a combinação das teclas Fn + F3, enquanto os portáteis Dell usam Fn + F8 para comutar entre as selecções de afixação externa.

- Saída de sinal não normalizado do computador

Se o sinal de saída de um PC portátil não for uma norma industrial, a imagem projectada poderá não ser correctamente apresentada. No caso disto acontecer, desactive o ecrã LCD do PC portátil quando estiver a ser usada a imagem através do projector. Cada PC portátil tem uma forma diferente de desactivar/activar o ecrã LCD local conforme descrito no passo anterior. Consulte a documentação do seu computador para informações mais detalhadas.

- A imagem apresentada é incorrecta ao usar um Macintosh

Quando usar um Macintosh com o projector, regule o DIP switch do adaptador do Mac (não fornecido com o projector) de acordo com a resolução. Depois de regular, reinicie o Macintosh para que as alterações tenham efeito.

Para definir modos de apresentação diferentes dos suportados pelo Macintosh e o projector, alterar o DIP switch num adaptador Mac poderá alterar ligeiramente a imagem ou poderá fazer não apresentar nada. No caso de isto acontecer, regule o DIP switch no modo fixo "13" e reinicie o Macintosh. Depois, reponha os DIP switches num modo apresentável e reinicie novamente o Macintosh.

NOTA: É necessário um cabo adaptador vídeo fabricado pela Apple Computer par um PowerBook que não tenha um conector mini D-Sub 15 pinos.

- Espelhar num PowerBook

* Quando usar o projector com um PowerBook Macintosh, a saída poderá não ficar definida em 1024 x 768 a menos que "espelhar" esteja desligado no PowerBook. Consulte o manual do utilizador fornecido com o computador Macintosh para espelhar.

- Pastas ou ícones estão escondidos no ecrã Macintosh

As pastas ou ícones poderão não ser visíveis no ecrã. Caso tal aconteça, seleccione [Ver] → [Arrumar] do menu Apple e arrume os ícones.

② Especificações

Esta secção fornece informações técnicas sobre o comportamento do projector NP60/NP50/NP40.

Número do modelo	NP60/NP50/NP40
Óptico	
Sistema de projecção	Circuito integrado único DLP™
Resolução	1024 x 768 pixels* até UXGA (1600 x 1200) com tecnologia de escala
Lente	Zoom manual e auto focagem (gama efectiva: 57,1"/1,5 m - 216,5"/5,5 m) / focagem manual F2.2 - 2.34, f = 20.4 mm - 24.5 mm
Lâmpada	NP60: 220W CA (Modo eco 170W) NP50/NP40: 200W CA (Modo eco 170W)
Débito de luz**	NP60: 3000 lumens (aprox. 75% em modo eco) NP50: 2600 lumens (aprox. 85% em modo eco) NP40: 2200 lumens (aprox. 85% em modo eco)
Razão de contraste (branco completo: preto completo)	NP60/NP50: 1600: 1 NP40: 1500:1
Tamanho da imagem (Diagonal)	33" - 300" diagonal (4:3) (tamanhos de imagem com menos que 40" são disponíveis apenas em modo tele)
Distância de projecção	57" - 439" (grande angular) - 57" - 529" (tele) 1,5 - 11,1 m (grande angular) - 1.5- 13.4 m (tele)
Ângulo de projecção	14,7° - 15,0° (grande angular) / 12,3° - 12,6° (tele)
Eléctrico	
Entradas	1 VGA partilhado com componente vídeo (Mini D-Sub 15 pinos), 1 S-Video (Mini DIN 4 pinos), 1 Video (RCA), 1 controlo PC (Mini DIN 8 pinos)
Compatibilidade Vídeo	NTSC, NTSC4.43, PAL, PAL-60, PAL-N, PAL-M, SECAM, DTV: 480i, 480p, 720p, 1080i (60Hz) 576i, 576p, 1080i (50Hz) DVD: Progressive (50/60Hz)
Taxa de varrimento	Horizontal: 15 kHz a 100 kHz (RGB: 24 kHz ou superior) Vertical: 50 Hz a 85 Hz
Reprodução de cor	16,7 milhões de cores simultaneamente, cor total
Resolução horizontal	NTSC / NTSC4.43/PAL / PAL-60/PAL-N/PAL-M/YCbCr: 540 linhas TV SECAM: 300 linhas TV RGB: 1024 pontos (H) x 768 pontos (V)
Controlo externo	IR, RS232C
Compatibilidade sinc	Sinc Separada / Sinc composta / Sinc em verde / Sinc em vídeo

* Pixels efectivos são mais do que 99,99%.

** Este é o valor de saída de luz (lumens) quando o modo [Predefinição] é definido em [Alto brilho]. Se for seleccionado qualquer outro modo como modo [Predefinição], o valor de saída da luz poderá baixar ligeiramente.

Requisitos de potência/Corrente de entrada:

NP60 : 100-240 V CA, 3,2 - 1,3 A

NP50/NP40: 100-240 V CA, 3,0 - 1,2 A

NP60G : 200-240 V CA, 50/60 Hz, 1,5 A

NP50G/40G : 200-240 V CA, 50/60 Hz, 1,4 A

Consumo de corrente

NP60: 285W em modo de lâmpada normal, 220W em modo de lâmpada eco, 6,0 W em modo espera

NP50/NP40: 265W em modo de lâmpada normal, 220W em modo de lâmpada eco, 6,0 W em modo espera

Mecânica

Instalação Orientação

Secretária/Frente, Secretária/Trás, Tecto/Frente, Tecto/Trás

Dimensões

9,7" (L) x 2,8" (A) x 7,0" (P)

246 mm (L) x 72 mm (A) x 177 mm (P) (não incluindo saliências)

Peso líquido

3,5 lbs / 1,6 kg

Considerações ambientais

Temperaturas operacionais: 41°F a 104°F / 5°C a 40°C

(Modo eco seleccionado automaticamente de 95°F a 104°F/35°C a 40°C)

20% a 80% de humidade (sem condensação)

Temperaturas de armazenagem: 14°F a 122°F (-10°C a 50°C), 20% a 80% de humidade (sem condensação)

Regulamentos

Para os Estados Unidos:

Aprovado UL (UL 60950-1)

Satisfaz os requisitos FCC Classe B

Para o Canadá:

Aprovado UL (CSA 60950-1)

Satisfaz os requisitos DOC Canada Classe B

Para Austrália/Nova Zelândia:

Satisfaz AS/NZS CISPR.22 Classe B

Para Europa:

Satisfaz a directiva EMC (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3)

Satisfaz a directiva de baixa tensão (EN60950-1, aprovação TÜV GS)



Para informações adicionais, visite:

EUA : <http://www.necdisplay.com>

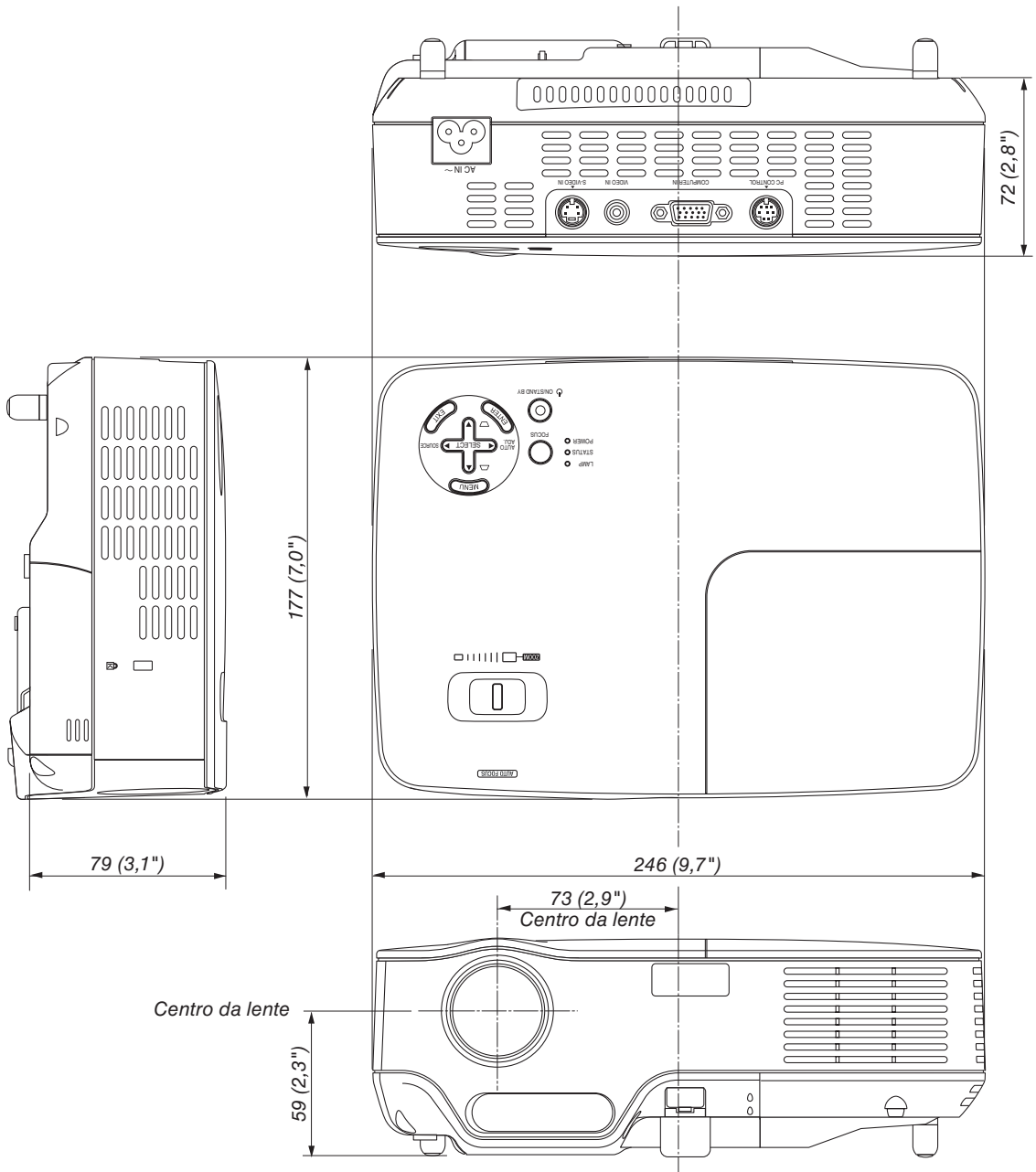
Europa : <http://www.nec-display-solutions.com>

Global : <http://www.nec-pj.com/>

Para informações sobre os nossos acessórios opcionais, visite o nosso website ou veja o nosso prospecto.

As especificações estão sujeitas a alteração sem aviso prévio.

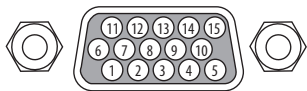
3 Dimensões do corpo



Unidade: mm (polegadas)

4 Afecção dos pinos do conector de entrada D-Sub COMPUTER

Conector Mini D-Sub 15 pinos



Nível de sinal

Sinal vídeo : 0,7Vp-p (analógico)

Sinal sinc : Nível TTL

Pino no.	Sinal RGB (analógico)	Sinal YCbCr
1	Vermelho	Cr
2	Verde ou sinc em verde	Y
3	Azul	Cb
4	Terra	
5	Terra	
6	Vermelho terra	Cr terra
7	Verde terra	Y terra
8	Azul terra	Cb terra
9	Sem ligações	
10	Sinal sinc terra	
11	Sem ligações	
12	DATA bidireccional (SDA)	
13	Sinc horizontal ou sinc composta	
14	Sinc vertical	
15	Relógio de dados	

5 Lista de sinais de entrada compatíveis

Horizontal: 15 kHz a 100 kHz (RGB: 24 kHz ou superior)

Vertical: 50 Hz a 85 Hz

Sinal	Resolução (Pontos)	Frequência H. (kHz)	Taxa de actualização (Hz)
NTSC	–	15,73	60,00
PAL	–	15,63	50,00
PAL60	–	15,73	60,00
SECAM	–	15,63	50,00
VESA	640 × 480	31,47	59,94
IBM	640 × 480	31,48	59,95
MAC	640 × 480	35,00	66,67
VESA	640 × 480	37,86	72,81
VESA	640 × 480	37,50	75,00
IBM	640 × 480	39,38	75,00
VESA	640 × 480	43,27	85,01
IBM	720 × 350	31,47	70,08
VESA	800 × 600	35,16	56,25
VESA	800 × 600	37,88	60,32
VESA	800 × 600	48,08	72,19
VESA	800 × 600	46,88	75,00
VESA	800 × 600	53,67	85,06
MAC	832 × 624	49,72	74,55
VESA	1024 × 768	48,36	60,00
VESA	1024 × 768	56,48	70,07
MAC	1024 × 768	60,24	74,93
VESA	1024 × 768	60,02	75,03
VESA	1024 × 768	68,68	85,00
# SUN	1152 × 900	61,80	65,95
# VESA	1280 × 960	60,00	60,00
# VESA	1280 × 1024	63,98	60,02
# MAC	1280 × 1024	69,87	65,18
# SXGA+	1400 × 1050	–	60,00
# VESA	1600 × 1200	75,00	60,02
# VESA	1600 × 1200	87,50	70,00
# VESA	1600 × 1200	93,75	75,00
# HDTV (1080i)	1920 × 1080	33,75	60,00 Interlaçado
# HDTV (1080i)	1920 × 1080	28,13	50,00 Interlaçado
# HDTV (720p)	1280 × 720	45,00	60,00 Progressivo
# HDTV (720p)	1280 × 720	37,50	50,00 Progressivo
SDTV(576p)	–	31,25	50,00 Progressivo
SDTV (480p)	–	31,47	59,94 Progressivo
DVD YCbCr	–	15,73	59,94 Interlaçado
DVD YCbCr	–	15,63	50,00 Interlaçado

: Sinais acima assinalados com # são comprimidos com tecnologia de escalonamento.

NOTA:

- Sinais para além dos especificados na tabela acima poderão não ser apresentados correctamente. Se tal acontecer, altere a taxa de renovação ou a resolução do PC. Consulte a secção de ajuda das propriedades de apresentação do seu PC para procedimentos.
- UXGA (1600 x 1200) é suportado apenas para sinal sinc separado.

6 Códigos de controlo de PC e ligação de cabos

Códigos de controlo do PC

Função	Dados do código									
ALIMENTAÇÃO LIGADA	02H	00H	00H	00H	00H	02H				
ALIMENTAÇÃO DESLIGADA	02H	01H	00H	00H	00H	03H				
SELECÇÃO ENTRADA COMPUTADOR	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H		
SELECÇÃO ENTRADA VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH		
SELECÇÃO ENTRADA S-VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	0BH	13H		
SILENCIAR IMAGEM LIGADO	02H	10H	00H	00H	00H	12H				
SILENCIAR IMAGEM DESLIGADO	02H	11H	00H	00H	00H	13H				

NOTA: Se necessário contacte o revendedor para obter uma lista completa dos códigos de controlo do PC.

Conexão do cabo

Protocolo de comunicação

Taxa baud.....38400 bps

Comprimento de dados.....8 bits

Paridade.....Não paridade

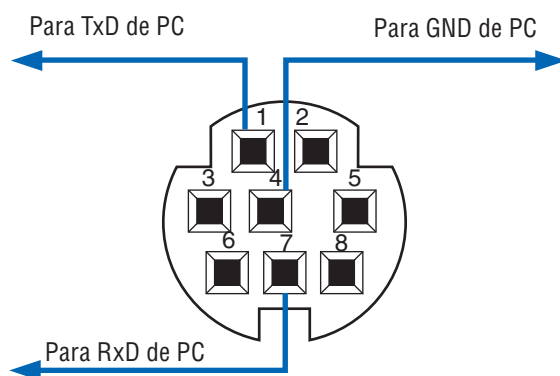
Bit de paragem.....Um bit

X ligado/deslig.Nenhum

Procedimento de comunicaçõesDuplex completo

NOTA: Dependendo do equipamento, pode ser recomendado uma taxa baud inferior para longas extensões de cabos.

Conector de controlo de PC (DIN-8P)



NOTA: Pinos 2, 3, 5 e 6 são usados dentro do projector.

7 Lista de verificação de resolução de problemas

Antes de contactar o revendedor ou a assistência, verifique a lista seguinte para se assegurar de que é necessária uma reparação e consulte a secção “Resolução de problemas” do manual do utilizador. A lista de verificação abaixo vai ajudar-nos a resolver o seu problema mais eficientemente.

* Imprima esta página e a página seguinte para fazer a sua verificação.

Frequência de ocorrência sempre por vezes (Quantas vezes? _____) outro (_____)

Alimentação

- Sem corrente (indicador POWER não acende verde)
Veja também “Indicador de estado (STATUS)”.
- A ficha do cabo de alimentação está completamente inserida na tomada de corrente.
- A ficha do cabo de corrente foi retirada da tomada e reintroduzida rapidamente durante a projecção.
- A tampa da lâmpada está correctamente instalada.
- Os dois parafusos da armação da lâmpada estão completamente apertados.
- A bomba de arrefecimento está correctamente instalada.
- Horas de uso da lâmpada (horas de operação da lâmpada) foram apagadas após a substituição da lâmpada.
- Não há corrente mesmo quando prime e mantém premido o botão POWER durante pelo menos 1 segundo.
- Desliga durante a operação.
 - A ficha do cabo de alimentação está completamente inserida na tomada de corrente.
 - A tampa da lâmpada está correctamente instalada.
 - A gestão de corrente está desligada (apenas para modelos com função de gestão de corrente).
 - O temporizador para desligar está desligado (apenas para modelos com a função temporiz. p/desligar).

Vídeo

- Não é apresentada imagem a partir do PC ou equipamento vídeo para o projector.
 - Continua a não haver imagem mesmo depois de conectar o projector primeiro ao PC e só depois ligar o PC.
 - Activar a saída do sinal do PC portátil para o projector.
 - *Uma combinação de teclas de função activa/desactiva a afixação externa. Normalmente, a combinação da tecla "Fn" com uma das 12 teclas de função activa e desactiva a afixação externa.*
- Não há imagem (fundo azul, fundo preto).
 - Continua a não haver imagem mesmo depois de premir o botão AUTO ADJ.
 - Continua a não haver imagem mesmo depois de ser executado [Reiniciar] no menu do projector.
 - A ficha do cabo do sinal está completamente inserida no conector de entrada.
 - Aparece uma mensagem no ecrã.
(_____)
 - A fonte ligada ao projector está activa e disponível.
 - Continua a não haver imagem mesmo depois de ajustar o brilho e/ou o contraste.
 - Resolução e frequência da fonte de entrada são suportadas pelo projector.
- Imagem muito escura.
 - Continua inalterado mesmo depois de ajustar o brilho e/ou o contraste.
- Imagem está distorcida.
 - Imagem parece ser trapezoidal (inalterada mesmo depois de ser executado o ajuste [Trapezóide]).
- Partes da imagem são perdidas.
 - Continua inalterado mesmo depois de premir o botão AUTO ADJ.
 - Continua inalterado mesmo depois de ser executado [Reiniciar] no menu do projector.
- A imagem é deslocada na direcção vertical ou horizontal.
 - As posições horizontal e vertical são correctamente ajustadas num sinal de computador.
 - Resolução e frequência da fonte de entrada são suportadas pelo projector.
 - Alguns pixels são perdidos.
- A imagem tremula.
 - Continua inalterado mesmo depois de premir o botão AUTO ADJ.
 - Continua inalterado mesmo depois de ser executado [Reiniciar] no menu do projector.
 - A imagem apresenta tremulação ou deslocamento de cor num sinal de computador.
- Imagem aparece indistinta ou desfocada.
 - Auto focagem está ligada.
 - Não há obstáculos entre o sensor de focagem e o ecrã. A distância de projecção fica entre 1,5 a 5,5 m/57,1" a 216,5". Imagem é projectada no ecrã.
 - Continua inalterado mesmo depois de ajustar a focagem manualmente.

Outros

- O controlo remoto não funciona.
 - Não há obstáculos entre o sensor do projector e o controlo remoto.
 - O projector está posicionado perto de uma luz fluorescente que pode perturbar os controlos remotos por infravermelhos.
 - As pilhas são novas e não estão invertidas na instalação.
- Os botões do corpo do projector não funcionam (apenas modelos com função de bloqueio de teclas).
 - Bloqueio do painel de controlo não está activado ou está desactivado no menu.
 - Não há corrente mesmo quando prime e mantém premido o botão EXIT durante pelo menos 10 segundos.

No espaço abaixo descreva detalhadamente o seu problema.

Informações sobre a aplicação e o ambiente onde o seu projector é usado

Projector

Número do modelo:

No. de série:

Data de aquisição:

Tempo de operação da lâmpada (horas):

Modo da lâmpada: Normal Eco

Informação sobre o sinal de entrada:

Frequência de sinc. horizontal [] kHz

Frequência de sinc. vertical [] Hz

Polaridade de sinc. H (+) (-)

V (+) (-)

Tipo de sinc. Separada Composta

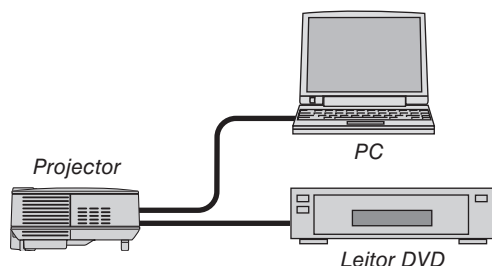
Sinc em verde

Indicador STATUS:

Luz fixa Laranja Verde

Luz intermitente [] ciclos

Número do modelo do controlo remoto:



Ambiente de instalação

Tamanho do ecrã: polegadas

Tipo de ecrã: Mate branco Pérolas Polarização
 Grande angular Alto contraste

Distância de projecção: pés/polegadas/m

Orientação: Montagem no tecto Secretária

Ligação à corrente eléctrica:

Ligada directamente à tomada de corrente

Ligada a uma extensão ou outro (número de equipamento ligado _____)

Ligada a um rolo de cabo ou outro (número de equipamento ligado _____)

Computador

Fabricante:

Número do modelo:

PC portátil / De secretária

Resolução nativa:

Taxa de actualização:

Adaptador vídeo:

Outros:

Cabo de sinal

Cabo normal da NEC ou de outro fabricante?

Número do modelo:

Comprimento: polegadas/m

Amplificador de distribuição

Número do modelo:

Computador

Número do modelo:

Adaptador

Número do modelo:

Equipamento vídeo

VCR, leitor DVD, câmara vídeo, jogo vídeo ou outro

Fabricante:

Número do modelo:

8 Guia de TravelCare

TravelCare - um serviço para viajantes internacionais

Este produto é elegível para "TravelCare", garantia internacional exclusiva da NEC.

Note que a cobertura de TravelCare difere em parte da cobertura da garantia incluída com o produto.

Serviços oferecidos com TravelCare

Esta garantia permite aos clientes receber serviços no seu produto nos centros de serviço NEC ou designados pela NEC nos países aqui listados durante viagens temporárias de negócios ou de recreio.

Para detalhes sobre os serviços oferecidos pelos diferentes centros de assistência, consulte a "Lista de Lojas TravelCare" abaixo.

1 Serviços de reparação

O produto será reparado e devolvido dentro de 10 dias úteis, não incluindo tempo de envio.

Durante o tempo da garantia, o custo das peças de manutenção, custo de mão de obra para as reparações e custo de remessa dentro da área de cobertura do centro de assistência são cobertos pela garantia.

2 Serviço de aluguer de produto de substituição

Se o cliente desejar, poderá alugar um produto de substituição enquanto o produto original é reparado.

Taxa: US\$200 por 12 dias

Esta taxa deve ser paga no centro de assistência local em dinheiro ou cartão de crédito.

A taxa de aluguer de US\$200 não é reembolsável mesmo que o cliente devolva o produto de substituição antes dos 12 dias.

O produto de substituição será fornecido dentro de 3 dias úteis.

Se o cliente não devolver o produto de substituição dentro de 12 dias, o cliente será debitado pelo valor da unidade.

Se o cliente devolver o produto de substituição defeituoso ou danificado, o custo de reparação será debitado ao cliente.

Note que este serviço não é oferecido em todos os países e regiões. Consulte a "Lista de Lojas TravelCare".

Além disso, este serviço de aluguer de produto de substituição não é oferecido após a garantia do produto ter expirado.

Termo de garantia

1

a. *Contra a apresentação da garantia ou recibo entregue no acto da compra:*

Válido para o termo indicado na garantia ou no termo normal da garantia para o país de compra.

b. *Quando apenas o produto for apresentado:*

Válido por um período de 14 meses desde a data de fabrico indicada pelo número de série afixado no produto.

2 Quando for apresentado um produto cujo termo de garantia tenha expirado:

Reparações serão efectuadas contra pagamento. Neste caso o cliente não é elegível para o serviço de aluguer de produto de substituição.

3 Nos casos seguintes, as reparações poderão ser debitadas, mesmo se a garantia do produto ainda esteja válida:

1) *Se o termo de garantia, nome do modelo, número de série e nome da loja de compra não estiverem indicados na garantia ou tiverem sido alterados.*

2) *Problemas ou danos provocados por queda ou choques durante o transporte ou deslocação pelo cliente ou por incorrecto manuseamento pelos clientes.*

3) *Problemas ou danos provocados por utilização incorrecta ou alterações ou reparações impróprias pelo cliente.*

4) *Problemas ou danos provocados por fogo, danos pelo sal, danos por gases, tremores de terra, danos por raios, tempestades ou inundações ou outros desastres naturais ou factores externos tais como poeira, fumo de cigarro, tensão anormal, etc.*

5) *Problemas ou danos provocados por uso em locais húmidos, em veículos, barcos ou navios, etc.*

6) *Problemas ou danos provocados por consumíveis ou dispositivos conectados ao produto que não sejam os designados pela NEC.*

7) *Problemas causados por consumo natural, desgaste ou deterioração das peças sob condições de uso normais.*

8) *Problemas ou danos a lâmpadas e outros consumíveis, peças incluídas ou peças opcionais.*

9) *Outras condições estipuladas na garantia incluída com o produto também se aplicam.*

NOTA: O produto pode ser usado no estrangeiro com tensões indicadas na etiqueta de valores do produto usando um cabo de alimentação apropriado para as normas e tensão da fonte de alimentação do país no qual o produto está a ser usado.

Lista de lojas de TravelCare

Esta lista está em vigor a partir de 1 de Abril de 2007.

Para informação mais recente, consulte os websites dos centros de assistência dos diversos países na Lista de Lojas de Apoio a Viagem ou o website NEC em <http://www.nec-pj.com>.

Na Europa

NEC Europe, Ltd / European Technical Centre

Endereço: Unit G, Stafford Park 12, Telford TF3 3BJ, U.K.
 Telefone: +44 1952 237000
 Fax: +44 1952 237006
 Endereço email: AFR@uk.necur.com
 Endereço WEB: <http://www.necur.com>

(Regiões cobertas)

UE: *Austria*, Bélgica*, Dinamarca*, Finlândia*, França*, Alemanha*, Grécia*, Irlanda*, Itália*, Luxemburgo*, Países Baixos*, Portugal*, Espanha*, Suécia* e Reino Unido**
 EEA: *Noruega*, Islândia e Liechtenstein*

Na América do Norte

NEC Display Solutions of America, Inc.

Endereço: 500 Park Boulevard, Suite 1100, Itasca, Illinois 60143, U.S.A.
 Telefone: +1 800 836 0655
 Fax: +1 800 356 2415
 Endereço email: vsd.tech-support@necsam.com
 Endereço WEB: <http://www.necdisplay.com>

(Regiões cobertas)

*EUA *, Canadá**

Na Oceânia

NEC Australia Pty., Ltd.

New South Wales;

Endereço: 184 Milperra Road, Reversby NSW 2212
 Telefone: +61 2 9780 8688
 Fax: +61 2 9780 8659

Victoria;

Endereço: Unit 1/6 Garden Road, Clayton VIC 3168
 Telefone: +61 3 8562 6245
 Fax: +61 3 8562 6220

Newcastle;

Endereço: 120 Parry Street Newcastle West NSW 2300
 Telefone: +61 2 4926 2466

Queensland;

Endereço: Unit 4/305 Montague Road West End QLD 4101
 Telefone: +61 7 3840 5858
 Fax: +61 7 3840 5866

Goldcoast QLD;

Endereço: Shop1 48 Ferry Road Southport QLD 4215
 Telefone: +61 7 5591 3670

Sul da Austrália;

Endereço: 84A Richmond Road, Keswick SA 5035
 Telefone: +61 8 8375 5707
 Fax: +61 8 8375 5757

Oeste da Austrália;

Endereço: 45 Sarich Court Osborne Park WA 6017
 Telefone: +61 8 9445 5901
 Fax: +61 8 9445 5999

Endereço WEB: <http://www.nec.com.au>

(Regiões cobertas)

Austrália, Nova Zelândia*

Na Ásia e Médio Oriente**NEC Display Solutions, Ltd.**

Endereço: 686-1, Nishioi, Oi-Machi, Ashigarakami-Gun,
Kanagawa 258-0017, Japan
Telefone: +81 465 85 2369
Fax: +81 465 85 2393
Endereço email: support_pjweb@nevt.nec.co.jp
Endereço WEB: <http://www.nec-pj.com>

(Regiões cobertas)
Japão*

NEC Hong Kong Ltd.

Endereço: 25/F., The Metropolis Tower, 10 Metropolis Drive,
Hunghom, Kowloon, Hong Kong
Telefone: +852 2369 0335
Fax: +852 2795 6618
Endereço email: nechksc@nechk.nec.com.hk
esmond_au@nechk.nec.com.hk
Endereço WEB: <http://www.nec.com.hk>

(Regiões cobertas)
Hong Kong

NEC Taiwan Ltd.

Endereço: 7F, No.167, SEC.2, Nan King East Road, Taipei,
Taiwan, R.O.C.
Telefone: +886 2 8500 1714
Fax: +886 2 8500 1420
Endereço email: chenguanfu@nec.com.tw
Endereço WEB: <http://www.nec.com.tw>

(Regiões cobertas)
Taiwan

NEC Solutions Asia Pacific Pte. Ltd

Endereço: 401 Commonwealth Drive, #07-02, Haw Par
Technocentre, Singapore 149598
Telefone: +65 6 273 8333
Fax: +65 6 274 2226
Endereço email: tehgh@rsc.ap.nec.com.sg
Endereço WEB: <http://www.nec.com.sg/ap>

(Regiões cobertas)
Singapura

NEC Systems Integration Malaysia Sdn Bhd

Endereço: Ground Floor, Menara TA One, 22, Jalan P. Ramlee,
50250 Kuala Lumpur, Malaysia
Telefone: +6 03 2178 3600 (ISDN)
Fax: +6 03 2178 3789
Endereço email: necare@nsm.nec.co.jp
Endereço WEB: <http://www.necarecenter.com>

(Regiões cobertas)
Malásia

Hyosung ITX Co., Ltd.

Endereço: 2nd Fl., Ire B/D. #2, 4Ga, Yangpyeng-Dong,
Youngdeungpo-Gu, Seoul, Korea 150-967
Telefone: +82 2 2163 4193
Fax: +82 2 2163 4196
Endereço email: moneybear@hyosung.com

(Regiões cobertas)
Coreia do Sul

Lenso Communication Co., Ltd.

Endereço: 292 Lenso House 4, 1st Floor, Srinakarin Road,
Huamark, Bangkapi, Bangkok 10240, Thailand
Telefone: +66 2 375 2425
Fax: +66 2 375 2434
Endereço email: pattara@lenso.com
Endereço WEB: <http://www.lenso.com>

(Regiões cobertas)
Tailândia

ABBA Electronics L.L.C.

Endereço: Tariq Bin Ziyad Road, P.O.Box 327, Dubai,
Emiratos Árabes Unidos
Telefone: +971 4 371800
Fax: +971 4 364283
Endereço email: ABBA@emirates.net.ae

(Regiões cobertas)
Emiratos Árabes Unidos

Samir Photographic Supplies

Endereço: P.O.Box 599, Jeddah 21421, Saudi Arabia
Telefone: +966 2 6828219
Fax: +966 2 6830820
Endereço email: asif@samir-photo.com

Riyadh

Endereço: P.O.Box 5519, Riyadh 11432, Saudi Arabia
Telefone: +966 1 4645064
Fax: +966 1 4657912
Endereço email: bhimji@samir-photo.com

Alkhobar

Endereço: P.O.Box 238, Alkhobar 31952, Saudi Arabia
Telefone: +966 3 8942674
Fax: +966 3 8948162
Endereço email: chamsedin@samir-photo.com

(Regiões cobertas)
Arábia Saudita

NOTA: Nos países assinalados com um asterisco (), é oferecido o serviço de aluguer de produto de substituição.*

Data: / / ,

P-1/ ,

**PARA: NEC ou Centro de assistência autorizada NEC:
DE:**

 (Companhia e nome com assinatura)

Exmo. Senhor(es),

Gostaria de me inscrever no Programa de Serviço TravelCare com base no registo anexo e folha de qualificação e concordo com as seguintes condições, e também com a taxa de serviço que será debitada ao meu cartão de crédito, no caso de eu não devolver as unidades alugadas dentro do período especificado. Confirmo também que a informação seguinte é correcta. Cumprimentos.

Folha de inscrição para o programa de serviço TravelCare

País, produto adquirido :	
Nome da empresa do utilizador:	
Endereço da empresa do utilizador: No. de telefone, no. de fax :	
Nome do utilizador :	
Endereço do utilizador :	
No. de telefone, no. de fax :	
Escritório de contacto local :	
Endereço do escritório de contacto local :	
No. de telefone, no. de fax :	
Nome do modelo do utilizador :	
Data de aquisição:	
No. de série no corpo do projecto :	
Problema da unidade segundo o utilizador :	
Serviço pretendido :	(1) Reparação e devolução (2) Unidade de aluguer
Período pretendido de unidade de aluguer :	
Método de pagamento :	(1) Cartão de crédito (2) Cheque de viagem (3) Dinheiro
No caso de cartão de crédito : No. do cartão c/data de validade :	

Condições do programa de serviço TravelCare

O utilizador final deve compreender as seguintes condições do programa de serviço TravelCare e preencher as informações necessárias na folha de inscrição.

1. Opções de serviço:

Existem 3 tipos de "Serviço" disponíveis. O utilizador final deve compreender as seguintes condições e preencher a folha de inscrição.

1) Reparação e devolução:

A 'unidade avariada' é enviada ou recolhida do cliente. É reparada e devolvida dentro de 10 dias ao cliente, excluindo o tempo de transporte.

Poderá dar-se o caso de a reparação e devolução não poder ser feita pelo Centro de assistência autorizada NEC, devido a falta de peças motivada pelo facto de o modelo não ser comercializado no território.

2) Reparação e devolução com aluguer (Este serviço é limitado a alguns centros de assistência)

Este serviço é oferecido ao utilizador final que não pode esperar até a sua unidade ser reparada.

O cliente pode alugar uma unidade por \$200 por até 12 dias. O cliente envia então a unidade avariada para o centro de assistência autorizada NEC mais próximo para reparação. A fim de evitar problemas de recolha, o utilizador final é solicitado a preencher o boletim de inscrição.

O utilizador final necessita de confirmar a disponibilidade do serviço com os centros de assistência autorizada NEC.

3) Apenas aluguer:

Por este serviço, o centro de assistência autorizada NEC fornece ao cliente uma unidade de aluguer por US\$200 por até 12 dias. O cliente conserva a unidade avariada e quando voltar para casa, fará o projector ser reparado no seu país de origem.

2. Exclusões da garantia:

Este programa não se aplica se o número de série do projector tiver sido apagado, modificado ou removido.

Se, segundo o critério do centro de assistência autorizada NEC ou seu agente, o defeito ou falha resultar de qualquer causa que não uso e desgaste regular ou negligência da NEC, ou falha incluindo o seguinte e sem limitação:

- 1) Acidentes, transporte, negligência, uso impróprio, abuso, água, poeira, fumo ou avaria do ou pelo cliente ou seus empregados ou agentes ou qualquer terceiro;
- 2) Falha ou flutuação da corrente eléctrica, circuitos eléctricos, ar condicionado, controlo de humidade ou outras condições ambientais tais como a sua utilização em área de fumadores;
- 3) Qualquer falha nos acessórios ou produtos ou componentes associados (quer sejam ou não fornecidos pela NEC ou seus agentes que não façam parte do produto coberto por esta garantia);
- 4) Qualquer acto de Deus, fogo, inundação, guerra, acto de violência ou qualquer ocorrência semelhante;
- 5) Qualquer tentativa por qualquer pessoa excepto qualquer pessoa autorizada pela NEC a ajustar, modificar, reparar, instalar ou assistir o produto.
- 6) Qualquer despesas de passagem nas fronteiras, tal como direitos, seguro, taxas etc.

3. Custos de exclusões da garantia e caso de fora da garantia:

No caso da unidade avariada estiver contemplada pelos casos de exclusões de garantia ou no período fora de garantia, o centro de assistência autorizada NEC informará o cliente de uma estimativa do custo do serviço e a sua razão.

4. Morto à chegada (DOA):

O utilizador final deverá levantar este problema com o seu fornecedor original no país de aquisição.

O centro de assistência autorizada NEC repara a unidade DOA como uma reparação de garantia, mas não troca a unidade DOA por uma nova unidade.

5. Débitos e condições do serviço de aluguer:

Ao aceitar este projector NEC, o cliente concorda em assumir a responsabilidade pelo aluguer desta unidade.

O custo da utilização desta unidade de aluguer é de \$200.00 USD por 12 dias de calendário.

Se o cliente não devolver a unidade dentro dos 12 dias de calendário, o cliente será debitado o valor seguinte mais elevado até e incluindo o preço listado no cartão de crédito, cujo preço será informado pelos Centros de Assistência Autorizada NEC. Consulte a lista de contactos anexa para cada país, para efectuar a recolha da unidade de aluguer.

Se voltar para o seu país de origem com a unidade de aluguer, será debitado o porte adicional para devolver a unidade ao país de aluguer.

Obrigado pela sua compreensão para este programa.