

Proyector para entretenimiento

HT510/HT410

Manual del usuario

English

Deutsch

Français

Italiano

Español

Svenska

INFORMACIÓN IMPORTANTE

Precauciones

Precaución

Lea con cuidado este manual antes de utilizar el proyector NEC HT510/HT410 y tenga el manual a mano para poder consultarlo más adelante. El número de serie está situado en la parte inferior del proyector. Anótelos aquí:



PRECAUCIÓN

Para desactivar la alimentación asegúrese de extraer el enchufe de la toma de red eléctrica. La toma de red debe estar lo más cerca posible del equipo, y además debe ser fácilmente accesible.



PRECAUCIÓN

PARA EVITAR DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO ABRA LA CAJA.
EN EL INTERIOR NO HAY PARTES QUE PUEDA REPARAR EL USUARIO.
ACUDA A PERSONAL DE SERVICIO CUALIFICADO DE NEC.



Este símbolo advierte al usuario de la presencia de tensión sin aislamiento dentro del equipo suficiente como para causar descargas eléctricas. Por lo tanto, es peligroso realizar cualquier tipo de contacto con cualquier pieza del interior del equipo.



Este símbolo alerta al usuario de la presencia de información importante concerniente al funcionamiento y mantenimiento del equipo.
Debe leerse atentamente la información para evitar problemas.

ADVERTENCIA

**PARA EVITAR FUEGO O DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO EXPONGA ESTE EQUIPO A LA LLUVIA NI A LA HUMEDAD.
NO UTILICE EL ENCHUFE DE ESTE EQUIPO CON UN CABLE ALARGADOR O EN UNA TOMA DE PARED A MENOS QUE LOS CONTACTOS SE PUEDAN INSERTAR COMPLETAMENTE.
NO ABRA LA CAJA. EN EL INTERIOR HAY COMPONENTES CON ALTA TENSIÓN. EL SERVICIO DEBE SER LLEVADO A CABO POR PERSONAL CUALIFICADO DE NEC.**

3. Ordenanza de la información sobre ruidos acústicos GSGV (sólo para Alemania):

El nivel de presión acústica es inferior a 70 dB (A) de acuerdo con ISO 3744 o ISO 7779.

Importante para su seguridad

Estas instrucciones de seguridad son para garantizar una larga vida de su proyector y para evitar incendios y descargas eléctricas. Léalas detenidamente y respete todas las advertencias.

Instalación

1. Para mejores resultados, use su proyector en una habitación oscura.
2. Instale el proyector sobre una superficie plana y a nivel, en un lugar seco alejado del polvo y de la humedad. Para evitar un fallo prematuro de la lámpara, no incline la parte delantera del proyector hacia arriba o hacia abajo con un ángulo superior a 15°.
3. No instale su proyector en un lugar donde quede expuesto a la luz directa del sol, ni cerca de calefactores o de aparatos que irradian calor.
4. La exposición a la luz directa del sol, humo o vapor puede dañar los componentes internos.
5. Manipule su proyector con cuidado. Las caídas o descargas eléctricas pueden dañar los componentes internos.
6. No ponga objetos pesados encima del proyector.
7. Si desea instalar el proyector en el techo:
 - a. *No intente instalar el proyector usted mismo.*
 - b. *El proyector debe de ser instalado por técnicos cualificados para asegurar un funcionamiento adecuado y reducir el riesgo de lesiones corporales.*
 - c. *Además, el techo debe de ser lo suficientemente fuerte como para soportar el proyector y la instalación debe de realizarse de acuerdo con las normas de edificios locales.*
 - d. *Por favor consulte a su distribuidor para mayor información.*

Precauciones ante fuegos y descargas eléctricas

1. Asegúrese de que existe una ventilación suficiente que los ventiladores no presentan obstrucciones para evitar la acumulación de calor en el interior del proyector. Deje un mínimo de 4 pulgadas (10 cm) de espacio entre su proyector y las paredes que lo rodean.
2. Evite que objetos extraños, como clips y trozos de papel, caigan sobre el proyector.
No intente recuperar ningún objeto que pueda haber caído en el proyector. No inserte ningún objeto metálico, como un cable o un destornillador, en el proyector. Si algún objeto cayese en el interior de su proyector, desconéctelo inmediatamente y deje que un miembro del personal de servicio técnico retire el objeto de su proyector.
3. No coloque ningún líquido sobre su proyector.
4. No mire directamente a la lente mientras el proyector está encendido. Podría producir lesiones graves en sus ojos.
5. Mantenga cualquier objeto similar a una lupa fuera de la trayectoria de la luz del proyector. La luz proyectada desde la lente es extensiva, de modo que cualquier objeto anómalo que pueda redirigir la luz que sale de la lente puede provocar resultados impredecibles, como fuego o lesiones en los ojos.
6. No cubra la lente con la tapa para lentes incluida o similar mientras el proyector esté encendido. Si lo hace, puede hacer que se funda la tapa y quemarse las manos debido al calor emitido desde la salida de luz.
7. El proyector está diseñado para funcionar con una fuente de alimentación de 100-240V CA, 50/60 Hz. Asegúrese de que su fuente de alimentación cumple estos requisitos antes de utilizar el proyector.
8. Manipule con cuidado el cable eléctrico y evite doblarlo en exceso.
Un cable dañado puede causar una descarga eléctrica o fuego.
9. Si no va a utilizar el proyector durante un largo periodo de tiempo, desconecte el enchufe de la toma de corriente.
10. No toque el enchufe de alimentación durante una tormenta. De lo contrario, podría recibir una descarga eléctrica o podría producirse un incendio.
11. No manipule la clavija de alimentación con las manos mojadas.

PRECAUCIÓN

1. No toque la abertura de ventilación en la parte delantera del proyector, que se calienta durante el funcionamiento del proyector.
2. No utilice la pata de inclinación con otro propósito que no sea el originalmente establecido. El uso incorrecto, como la sujeción de la pata de inclinación o colgar en una pared pueden dañar el proyector.
Antes de colocar el proyector en el estuche blando, asegúrese de retraer las patas. De lo contrario es posible que se produzcan daños en el proyector.
3. Al transportar el proyector, preste atención a lo siguiente:
 - Asegúrese de que el cable de alimentación y todos los otros cables estén desconectados antes de mover el proyector.
 - Cubra la lente con la tapa de lente que se suministra para no rayar su superficie.
4. No envíe el estuche blando por servicios de entrega de paquetes o envíos de carga. Es posible que el proyector en el interior del estuche blando se dañe.
5. Seleccione el modo de ventilador [Alto] si utiliza el proyector de forma continuada durante más de un día. (En el menú, seleccione [Avanzado] → [Modo de ventilador] → [Alto]).
6. No desenchufe el cable de alimentación de la toma de corriente mural bajo ninguna de las circunstancias siguientes.

De lo contrario, el proyector podrá sufrir daños:

- *Mientras la lámpara del proyector está encendida.*
 - *Mientras los ventiladores de refrigeración están funcionando. (Los ventiladores de refrigeración siguen funcionando durante 60 segundos después de que se apaga el proyector).*
7. Si apaga accidentalmente la alimentación principal desconectando el cable de alimentación o si pulsa el interruptor principal de alimentación mientras el aparato se está enfriando, espere 10 minutos y a continuación encienda el proyector para proseguir. Es para proteger la lámpara.

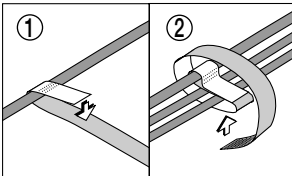
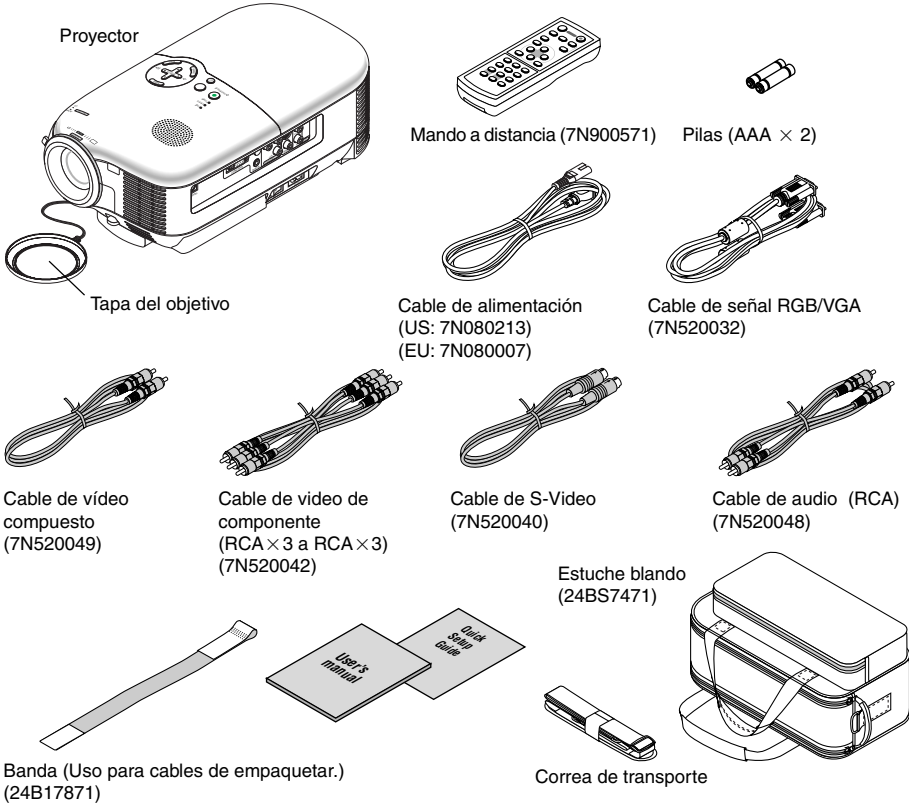
Sustitución de la lámpara

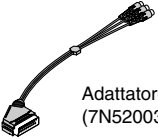
- Para sustituir la lámpara, siga todas las instrucciones que aparecen en la página S-45.
- Asegúrese de reemplazar la lámpara cuando aparezca el mensaje “**La lámpara ha alcanzado el fin de su vida útil. Por favor cámbiela.**”. Si continúa utilizando la lámpara después de que ésta haya alcanzado el final de su vida útil, la bombilla de la lámpara podría estallar y las piezas de cristal podrían esparcirse por la caja de la lámpara. No toque los trozos de vidrio, pues podría cortarse.
Si esto sucediera, póngase en contacto con su distribuidor NEC para el recambio de la lámpara.
- Espere 60 segundos como mínimo después de apagar el proyector. Luego, desactive el interruptor de alimentación principal, desconecte el cable de alimentación y permita que el proyector se enfríe durante 60 minutos antes de reemplazar la lámpara.

¿Cuál es el contenido de la caja?

Asegúrese de que la caja contiene todos los elementos que aparecen en la lista. Si falta alguna pieza, póngase en contacto con su distribuidor.

Conserve la caja y los materiales de embalaje originales por si tiene que transportar el proyector.



<p>Sólo para Europa</p>  <p>Adattatore SCART (7N520037)</p>	<p>Sólo para Norteamérica</p> <p>Tarjeta de registro</p> <p>Garantía limitada</p> <p>Sólo para Europa</p> <p>Póliza de garantía</p>
---	---

ÍNDICE

INFORMACIÓN IMPORTANTE	S-i
Precauciones	S-i
¿Cuál es el contenido de la caja?	S-iv
1. INTRODUCCIÓN	S-1
Introducción al proyector	S-1
Denominación de las partes del proyector	S-3
Características de la parte superior	S-4
Descripción del panel de terminales	S-5
Denominación de las partes del mando a distancia	S-6
Instalación de pilas	S-8
Precauciones con el mando a distancia	S-8
Alcance de mando a distancia inalámbrico	S-9
2. INSTALACIÓN Y CONEXIONES	S-10
Cómo instalar la pantalla y el proyector	S-11
Cómo elegir una posición	S-11
Distancia de proyección y tamaño de la pantalla	S-12
Uso de la opción Cambio de lentes	S-15
Cómo hacer las conexiones	S-16
Conexión del reproductor de DVD	S-16
Conexión de una videograbadora o reproductor de discos láser	S-17
Conexión de un ordenador PC o Macintosh	S-18
Para conectar una salida SCART	S-19
Conexión del cable de alimentación suministrado	S-20
3. PROYECCIÓN DE UNA IMAGEN (FUNCIONAMIENTO BÁSICO)	S-21
Para encender el proyector	S-21
Selección de una fuente	S-23
Ajuste del tamaño y la posición de la imagen	S-23
Corrección de la distorsión trapezoidal vertical	S-26
Optimización automática de una imagen RGB	S-27
Aumento o disminución del volumen	S-27
Para apagar el proyector	S-28
Después de su uso	S-29
4. FUNCIONES CONVENIENTES	S-30
Interrupción de la imagen y del sonido	S-30
Congelación de una imagen	S-30
Reducción del ruido de vídeo (Reducción de ruido)	S-30
Apagar el proyector en el Tiempo preajustado (Tempor. desactivado)	S-31
Obtener información acerca del uso de la lámpara y del uso del proyector	S-31
5. USO DE LOS MENÚS EN PANTALLA	S-32
Uso de los menús	S-32
Lista de los elementos del menú	S-34
Descripción y funciones de los menús	S-35
Ajuste de la imagen	S-35
Brillo/Contraste/Definición/Color/Tinte/Reducción de ruido/Telecine	S-35
Ajuste	S-35
Selección del modo de corrección Color de pared [Color de pared]	S-35
Ajuste de Administración del color [Administración del color]/Selección de modo de la corrección del gamma [Corrección Gamma]/	
Ajuste de temperatura del color [Temperatura del color]/ Ajuste del Nivel de blanco [Nivel de blanco]	S-36
Opciones de imagen	S-36
Corrección manual de la distorsión trapezoidal vertical [Keystone]/ Guardar la corrección trapezoidal vertical [Salvar Keystone]	S-36
Selección de relación de aspecto [Relación de aspecto]/ Ajuste horizontal/Posición vertical, Reloj y Fase [Posición/Reloj]	S-37
Configuración	S-38
Ajuste de Tempor. Desactivado [Tempor. desactivado]/ Selección de modo de lámpara [Modo lámpara]/ Selección de idioma para los menús [Idioma]	
Selección de color para el menú [Selección de color de menú]/ Selección del tiempo de visualización del menú [Tiempo visual. Menú]/	
Selección de un color para el fondo [Fondo]/ Selección de la orientación del proyector [Orientación]/	
Selección de velocidad de comunicación [Velocidad de Comunicación]	S-38
Avanzado	S-39
Cómo evitar el uso no autorizado del proyector [Seguridad]	S-39
Inhabilitar los botones del gabinete [Botón del gabinete]/ Activar el modo de velocidad del ventilador [Modo de ventilador]/	
Habilitación de la función de gestión de energía [Gestión de energía]/ Selección de formato de señal [Seleccionar señal]	S-42

Información	S-43
Página 1/2/3	S-43
Reajuste	S-44
Restablecer los Ajustes de fábrica [Ajustes de fábrica]/ Borrado del contador de la lámpara [Borrar cont. de hora de lámpara]	S-44

6. MANTENIMIENTO S-45

Reemplazo de la lámpara	S-45
Limpieza de la cubierta y del objetivo	S-48

7. DETECCIÓN DE FALLOS S-49

Indicador de alimentación [POWER]	S-49
Indicador de estado [STATUS]	S-49
Indicador de lámpara [LAMP]	S-49
Problemas comunes y sus soluciones	S-50

8. ESPECIFICACIONES S-53

9. APÉNDICE S-55

Dimensiones de la cubierta	S-55
Asignación de los contactos del conector de entrada D-Sub COMPUTER IN	S-56
Códigos de control de PC y conexión de cables	S-57
Lista de señales de entrada compatibles	S-58
Lista de comprobación para solucionar problemas	S-59
Guía TravelCare	S-61

1. INTRODUCCIÓN

Introducción al proyector

Esta sección le presenta el nuevo Proyector doméstico NEC HT510/HT410 y describe sus características y controles.

Enhorabuena por la compra del Proyector doméstico HT510/HT410

El HT510/HT410 es un proyector basado en el sofisticado chip DLP™, diseñado con un sistema de vídeo mejorado para el usuario de entretenimiento doméstico. Con el HT510/HT410 podrá disfrutar proyectando imágenes de hasta 200" (diagonal de la imagen) desde su reproductor de DVD, videograbadora, sintonizador de satélite, fuente HDTV, ordenador PC o Macintosh (de sobremesa o portátil) y desde su cámara digital. El HT510/HT410 puede colocarse sobre una mesita de café, un carrito, una estantería o sobre un soporte permanente*¹. Con un panel de entrada amplio, la guía de conexión rápida y el mando a distancia con todas las funciones, estará preparado para disfrutar de una gran pantalla.

Características que disfrutará con el proyector HT510/HT410:

- Visualización natural en pantalla ancha 16:9
- Un nivel de ruido muy bajo: 26dB del ventilador en Eco-Mode
- Imágenes de alta resolución: HT510 es un pantalla 1024 × 576, HT410 es un pantalla 854 × 480
- Compatibilidad con HDTV (1080i, 720p) y SDTV (576p, 480p)
- El cambio de lente manual en sentido vertical ayuda al proyector a alinear la imagen de la pantalla
- Pie trasero de inclinación ajustable para una mejor colocación del proyector y alineación de la pantalla
- Tecnología Eco-Mode™: aumenta la vida útil de la lámpara hasta en un 50% y reduce el nivel de ruido a <26dB
- 3 entradas de vídeo – 1 componente, 1 S-Video y 1 de vídeo para poder conectar varias fuentes de vídeo
- Tecnología de procesamiento de vídeo de desentrelazado integrada
- Visualización de pantalla ancha y todas las relaciones de aspecto de pantalla: 16:9, 1.85:1, 2.35:1 y 4:3
- Altavoz integrado para una solución de sonido integrada
- Configuración y funcionamiento sencillos
- Lámpara de larga vida útil y alto rendimiento para conseguir unos costes de funcionamiento bajos
- Funcionamiento mediante mando a distancia inalámbrico
- Selecciones múltiples de modo de vídeo dependiendo de la fuente
- Control de la unidad con un PC utilizando un puerto de control para PC
- La tecnología inteligente de combinación de píxeles y de escalado, exclusiva de NEC, proporciona una compresión de imágenes extremadamente precisa y una resolución *² de pantalla HDTV (1920 × 1080) y SXGA+ (1400 × 1050)
- Admite la mayoría de las señales IBM VGA, SVGA, XGA, Macintosh, componente (YCbCr/YPbPr) y otras señales RGB dentro de un rango de frecuencia horizontal de entre 24 y 100 kHz y un rango de frecuencia vertical de entre 50 y 85 Hz. Esto incluye señales de vídeo de los sistemas NTSC, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60 y NTSC4.43

NOTA: Los sistemas de vídeo compuesto son los siguientes:

NTSC: EE.UU. Sistema de TV para vídeo utilizado en EE.UU. y Canadá.

PAL: Sistema de TV utilizado en Europa Occidental.

PAL-N: Sistema de TV utilizado en Argentina, Paraguay y Uruguay.

PAL-M: Sistema de TV utilizado en Brasil.

PAL60: Sistema de TV utilizado para reproducción NTSC en televisores PAL.

SECAM: Sistema de TV utilizado en Francia y Europa Oriental.

NTSC4.43: TV estándar utilizado en los países del Medio Oriente.

*¹ No intente instalar el proyector en el techo usted mismo.

El proyector debe ser instalado por técnicos cualificados para asegurar un funcionamiento adecuado y reducir el riesgo de lesiones corporales.

Además, el techo debe de ser lo suficientemente fuerte como para resistir el peso del proyector y la instalación debe de realizarse de acuerdo con las normas de construcción locales. Por favor consulte a su distribuidor para mayor información.

*² Los modos de imagen HDTV 1080i (1920 × 1080), HDTV 720p (1280 × 720) y SXGA+ (1400 × 1050) pueden visualizarse con la tecnología de escalado inteligente de NEC.

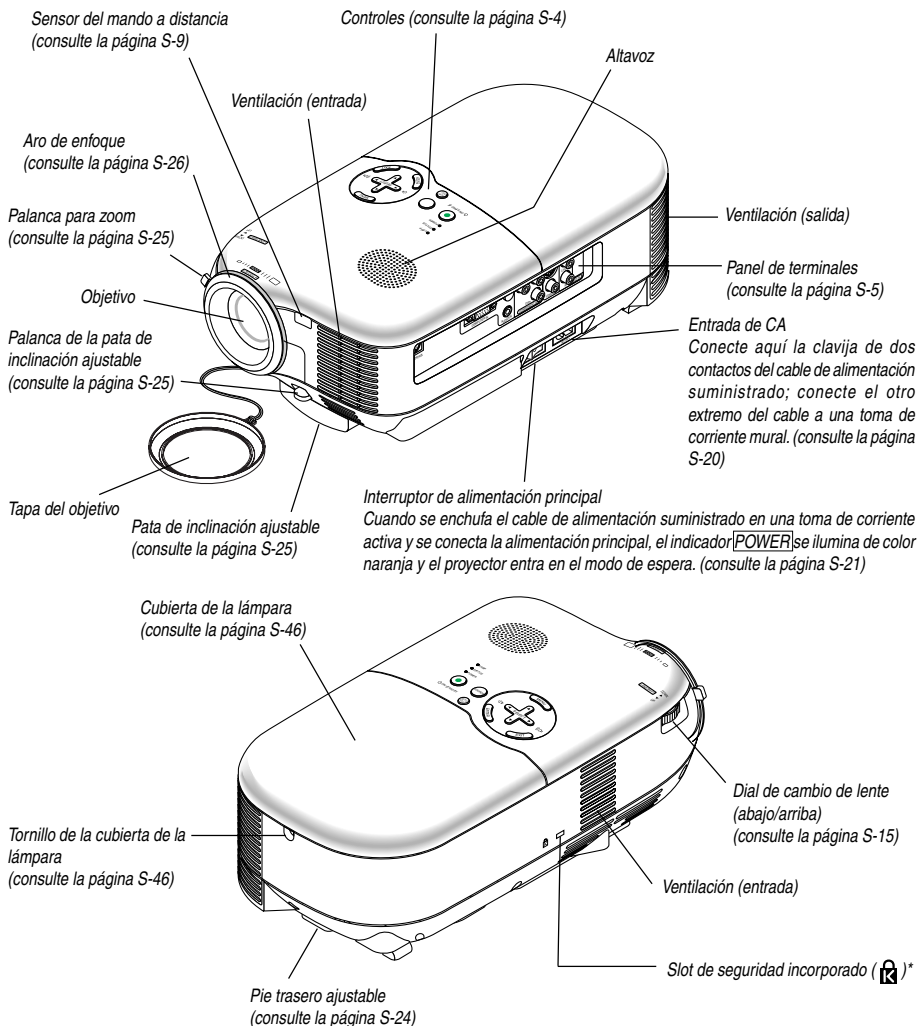
Gracias por comprar el proyector NEC HT510/HT410.

Acerca de este manual

La manera más rápida de comenzar es tomarse un tiempo y hacer todo bien desde el principio. Tómese unos minutos para revisar el manual del usuario. Esto le ahorrará tiempo más adelante. Al principio de cada sección encontrará una descripción general. Si una sección no es aplicable, simplemente pásela por alto.

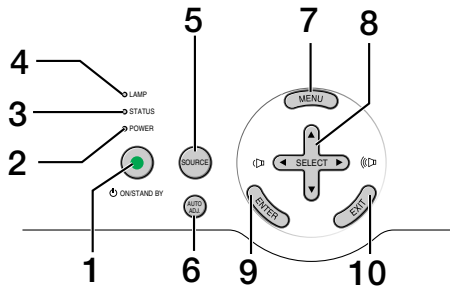
- Digital Light Processing, DLP, Digital Micromirror Device y DMD son marcas comerciales de Texas Instruments.
- IBM es una marca comercial o marca comercial registrada de International Business Machines Corporation.
- Mac y PowerBook son marcas comerciales de Apple Computer, Inc., registradas en EE.UU. y otros países.
- Otros nombres de productos y compañías mencionados en este manual de usuario pueden ser marcas comerciales o marcas comerciales registradas de sus respectivos propietarios.

Denominación de las partes del proyector



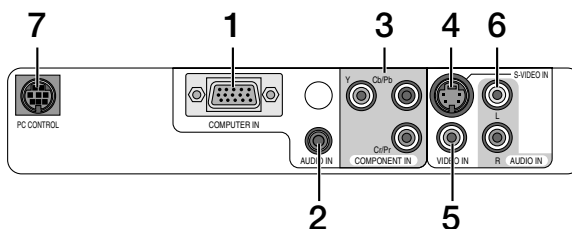
* Este slot de seguridad es compatible con el sistema de seguridad MicroSaver®. MicroSaver® es una marca registrada de Kensington Microware Inc. El logotipo es una marca registrada propiedad de Kensington Microware Inc.

Características de la parte superior



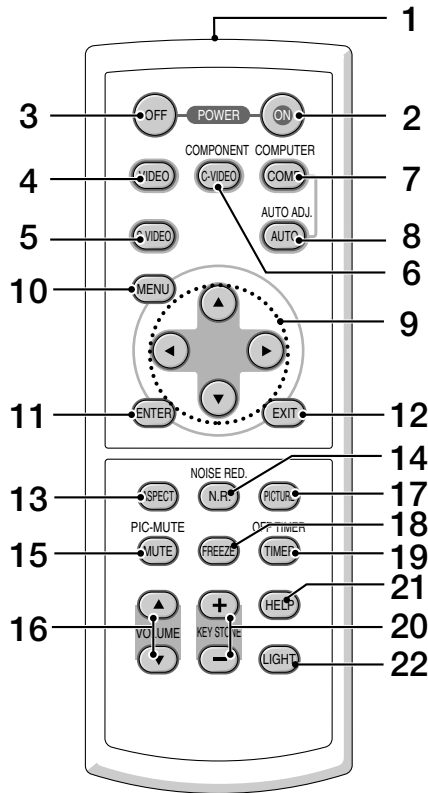
1. Botón **ON/STAND BY** (⏻)
Use este botón para encender/apagar el proyector cuando la alimentación principal está conectada y el proyector se encuentra en modo de espera.
Para encender el proyector, mantenga pulsado este botón durante al menos dos segundos. Para apagar el proyector, pulse dos veces el botón.
2. Indicador **POWER**
Cuando este indicador está de color verde, significa que el proyector está encendido; cuando el indicador está de color naranja, el proyector se encuentra en modo de espera. Para más detalles, consulte la sección "Indicador de alimentación" en la página S-49.
3. Indicador **STATUS**
Si esta luz parpadea en color rojo rápidamente, indica que ha ocurrido un error, que la cubierta de la lámpara no está debidamente instalada o que el proyector se ha recalentado. Si esta luz permanece de color naranja, indica que ha pulsado una tecla del gabinete mientras el Botón del gabinete estaba bloqueado. Para más detalles, consulte la sección "Indicador de estado" en la página S-49.
4. Indicador **LAMP**
Si este indicador parpadea en rojo rápidamente, le está avisando de que la lámpara ha alcanzado el final de su vida útil. Cuando este indicador se enciende, sustituya la lámpara lo antes posible (Consulte la página S-45). Para más detalles, consulte la sección "Indicador de lámpara" en la página S-49.
5. Botón **SOURCE**
Este botón le permite seleccionar una fuente de vídeo, como un PC, un VCR o un reproductor de DVD. Pulse y suelte rápidamente este botón para mostrar la lista de Fuentes. Cada vez que se pulsa este botón, se marcará cada uno de los nombres de las fuentes de forma secuencial. Seleccionar un nombre de fuente durante 2 segundos sin pulsar el botón **ENTER** mostrará la fuente seleccionada.
6. Botón **AUTO ADJ.**
Utilice este botón para ajustar una fuente RGB y obtener una buena calidad de imagen (Consulte la página S-27).
7. Botón **MENU**
Para visualizar el menú en pantalla.
8. Botones **SELECT** / Volumen +/-
▲▼ : Utilice estos botones para seleccionar el menú del ítem que desee ajustar.
◀▶ : Utilice estos botones para cambiar el nivel del menú seleccionado del ítem. Cuando no aparece ningún menú, estos botones funcionan como control de volumen.
9. Botón **ENTER**
Ejecuta la opción seleccionada en el menú y activa los ítems seleccionados en el menú.
10. Botón **EXIT**
Pulse este botón para volver al menú anterior.
Si pulsa este botón mientras se encuentra el menú principal, el menú se cerrará.

Descripción del panel de terminales



1. Conector de entrada COMPUTER 1 IN/ Componente (mini D-Sub de 15 contactos)
Conecte un ordenador u otros equipos RGB analógicos, tales como ordenadores compatibles con IBM o Macintosh. Utilice el cable RGB/VGA suministrado para conectar el ordenador. También funciona como conector de entrada componente, que le permitirá conectar una salida de vídeo componente del equipo componente, como un reproductor de DVD (es necesario el adaptador opcional ADP-CV1).
2. Miniconector de entrada AUDIO IN (miniconector estéreo)
Aquí es donde se conectará la salida de audio del ordenador o reproductor de DVD al conectarlo a las tomas COMPUTER IN o COMPONENT IN.
3. Conectores (RCA) COMPONENT IN (Y, Cb/Pb, Cr/Pr)
Conecte las salidas de vídeo componente (Y/Cb/Cr, Y/Pb/Pr) aquí desde los equipos externos, como por ejemplo, un reproductor de DVD.
4. Conector de entrada S-VIDEO IN (mini DIN de 4 contactos)
Aquí es donde debe conectar la salida S-Video desde una fuente externa como por ejemplo una videogradora.
NOTA: *S-Video ofrece colores más reales y mayor resolución que el formato tradicional de vídeo compuesto.*
5. Conector de entrada VIDEO IN (RCA)
Conecte una videogradora, reproductor de DVD, reproductor de discos láser, o cámara de documentos aquí para proyectar el vídeo.
6. Tomas AUDIO IN L & R (RCA)
Se trata de las entradas de audio de los canales izquierdo (L) y derecho (R) para sonido estéreo desde una fuente Video o S-Video.
7. Puerto PC CONTROL (mini DIN de 8 contactos)
Utilice este puerto para conectar un PC o un sistema de control. Esto le permite controlar el proyector utilizando el protocolo de comunicación serial. Si va a escribir su propio programa, los códigos de control de PC típicos se encuentran en la página S-57.

Denominación de las partes del mando a distancia



1. Transmisor infrarrojo

Dirija el mando a distancia hacia el sensor de mando a distancia situado en la cubierta del proyector.

2. Botón **POWER ON**

Si la alimentación principal está conectada, puede utilizar este botón para encender o apagar el proyector.

NOTA: Para encender el proyector, mantenga pulsado el botón **POWER ON** durante al menos dos segundos.

3. Botón **POWER OFF**

Puede usar este botón para apagar el proyector.

NOTA: Para apagar el proyector, pulse dos veces el botón **POWER OFF**.

4. Botón **VIDEO**

Pulse este botón para seleccionar una fuente de vídeo conectada a la entrada VIDEO.

5. Botón **S-VIDEO**

Pulse este botón para seleccionar una fuente de S-Video conectada a la entrada S-VIDEO.

6. Botón **C-VIDEO** (COMPONENT)

Pulse este botón para seleccionar una fuente de vídeo desde un equipo componente conectado a la entrada COMPONENT.

1. INTRODUCCIÓN

7. Botón **COMP** (COMPUTER)

Pulse este botón para seleccionar una fuente de vídeo desde un ordenador o un equipo componente conectado al puerto COMPUTER IN.

8. Botón **AUTO** (AUTO ADJ.)

Utilice el botón para ajustar una fuente RGB para obtener una buena calidad de imagen. Consulte la página S-27.

9. Botón **SELECT** ▲▼◀▶

▲▼ : Utilice estos botones para seleccionar el menú del ítem que desee ajustar.

◀▶ : Utilice estos botones para cambiar el nivel del menú seleccionado del ítem.

10. Botón **MENU**

Muestra el menú para diversas configuraciones y ajustes.

11. Botón **ENTER**

Use este botón para introducir la opción que haya seleccionado en el menú. Funciona del mismo modo que el botón **ENTER** del gabinete. Consulte la página S-4.

12. Botón **EXIT**

Funciona de la misma forma que el botón **ENTER** de la cubierta del proyector. Consulte la página S-4.

13. Botón **ASPECT**

Pulse este botón una vez para mostrar el menú de selección de Relación de aspecto. Siga pulsando para cambiar las relaciones de aspecto. Consulte la página S-37.

14. Botón **N.R.** (NOISE RED.)

Este botón activa la opción de reducción de ruido para reducir el ruido del vídeo.

15. Botón **MUTE** (PIC-MUTE)

Este botón apaga la imagen y el sonido durante un período de tiempo breve. Vuelva a pulsar el botón para restaurar la imagen y el sonido

16. Botón **VOLUME** (+) (-)

Pulse el botón (+) para aumentar el nivel de volumen, y el botón (-) para disminuirlo.

17. Botón **PICTURE**

Pulse este botón para visualizar el menú Imagen. Cada vez que pulse el botón, la opción cambiará. Consulte la página S-35.

18. Botón **FREEZE**

Este botón congela las imágenes. Púlselo de nuevo para reanudar el movimiento.

19. Botón **TIMER** (OFF TIMER)

Este botón mostrará ocho opciones para desactivar la alimentación de forma automática: Desactivado, 0:30, 1:00, 2:00, 3:00, 4:00, 6:00 y 8:00 Consulte la página S-31.

20. Botón **KEYSTONE** (+) (-)

Pulse este botón para corregir la distorsión keystone (trapezoidal) y cuadrar la imagen. Consulte la página S-26.

21. Botón **HELP**

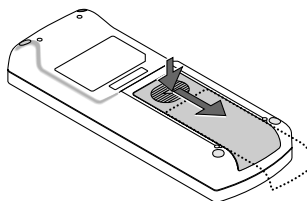
Proporciona información acerca del estado del proyector.

22. Botón **LIGHT**

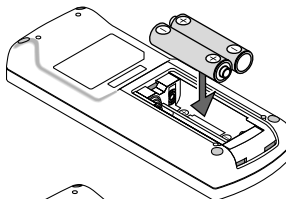
Utilice este botón para activar o desactivar la luz de fondo del botón. Si no se pulsa otro botón durante los siguientes 10 segundos mientras la luz de fondo está activada, se desactivará para conservar la energía de las pilas.

Instalación de pilas

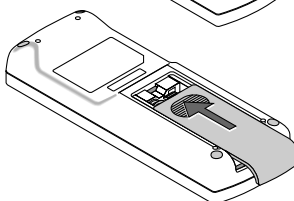
- 1 Presione firmemente la cubierta del compartimiento de las pilas y deslícela para retirarla.



- 2 Retire las dos pilas antiguas e instale pilas nuevas (AAA). Asegúrese de que la polaridad (+/-) de las pilas sea correcta.



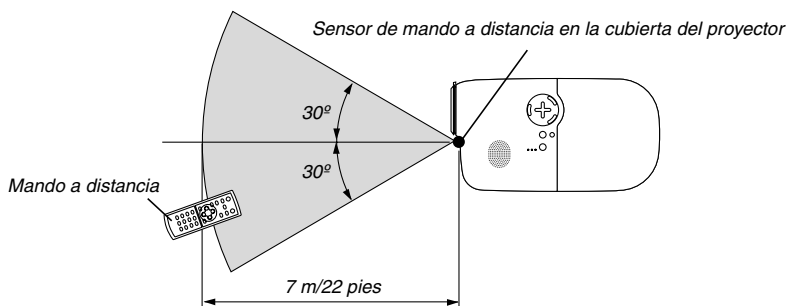
- 3 Deslice la cubierta sobre las pilas hasta que encaje en posición. No mezcle tipos de pilas diferentes ni pilas nuevas con usadas.



Precauciones con el mando a distancia

- Manipule el mando a distancia con cuidado.
- Si se moja el mando a distancia, límpielo y séquelo inmediatamente.
- Evite el calor y humedad excesivos.
- Cuando no vaya a usar el mando a distancia por un período prolongado de tiempo, retire las pilas.
- No instale las pilas al revés.
- No utilice pilas nuevas y usadas al mismo tiempo y no mezcle pilas de distinto tipo.
- Deshágase de las pilas usadas respetando las disposiciones locales vigentes.

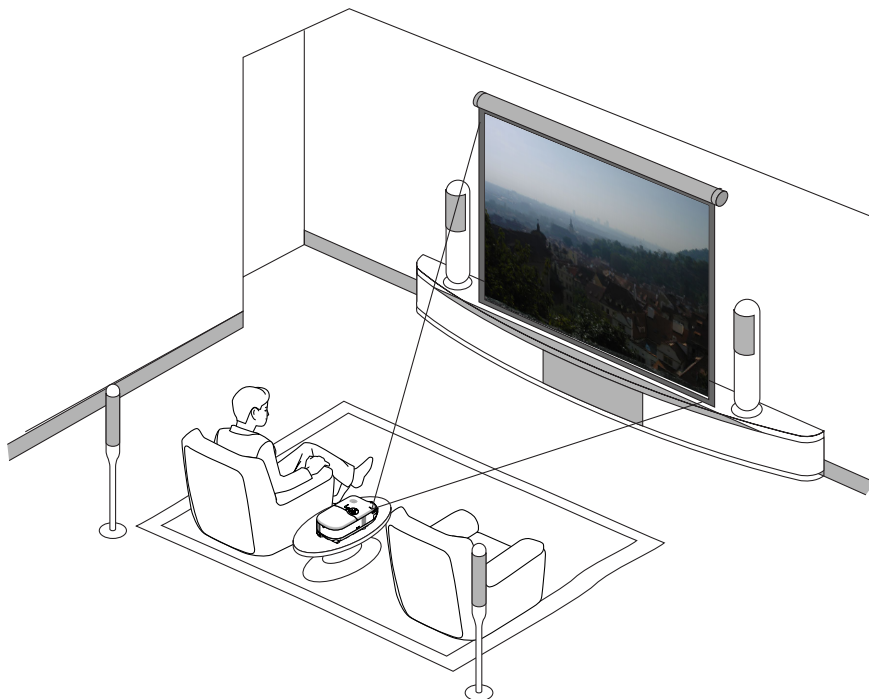
Alcance de mando a distancia inalámbrico



- La señal infrarroja tiene un alcance en línea recta a nivel de la vista de aproximadamente 22 pies/7 m, dentro de un ángulo de 60 grados respecto del sensor de mando a distancia situado en la cubierta del proyector.
- El proyector no responderá si hay objetos entre el mando a distancia y el sensor o si el sensor está expuesto a alguna luz fuerte. Las pilas débiles también pueden impedir que el mando a distancia controle correctamente el proyector.

2. INSTALACIÓN Y CONEXIONES

Esta sección describe cómo instalar el proyector y cómo conectar las fuentes de vídeo y audio.



El proyector es muy sencillo de configurar y de utilizar. No obstante, antes de comenzar primero deberá:

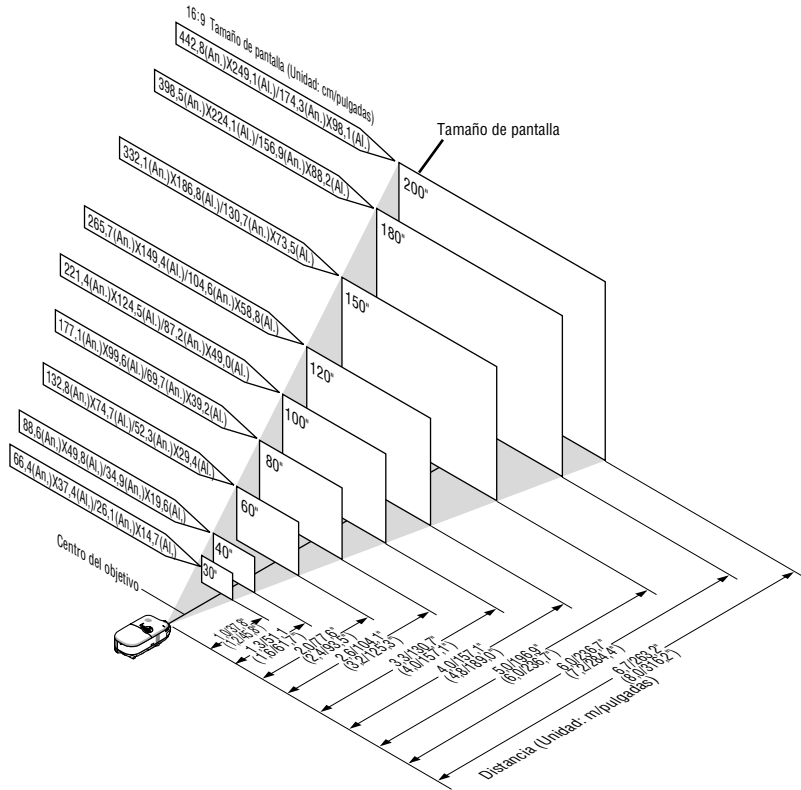
1. *Instalar una pantalla y el proyector.*
2. *Conecte el equipo de vídeo o el ordenador al proyector. Consulte la página S-16 – S-19.*
3. *Conecte el cable de alimentación suministrado. Consulte la página S-20.*

NOTA: Antes de trasladar el proyector, compruebe que el cable de alimentación y demás cables estén desconectados. Al trasladar el proyector o cuando no lo esté usando, cubra el objetivo con su tapa.

Cómo instalar la pantalla y el proyector

Cómo elegir una posición

Cuanto más lejos se encuentre el proyector de la pantalla o pared, mayor será la imagen. El tamaño mínimo que puede tener la imagen es de aproximadamente 0,76 m/30" medido diagonalmente cuando el proyector se encuentra más o menos a 1,0 m (HT410: 1,2 m) de la pared o pantalla. El tamaño máximo que puede tener la imagen es de 5,0 m/200" cuando el proyector se encuentre más o menos a 6,7 m (HT410: 8,0 m) de la pared o pantalla. Use el siguiente dibujo como referencia.



NOTA:

* Valores en paréntesis para HT410.

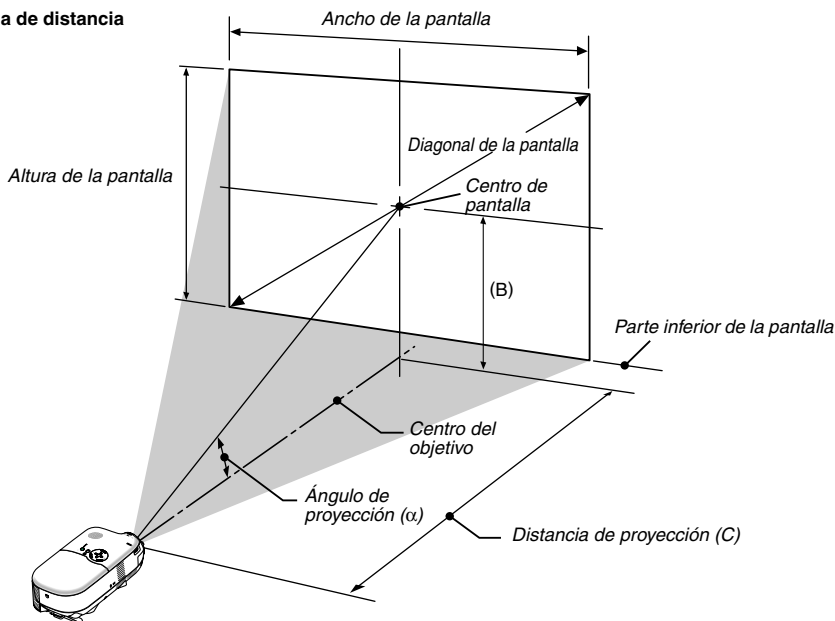
* Tamaño de pantalla para 16:9

* Las distancias se indican mediante valores intermedios entre tele y pantalla ancha. Utilizar como norma general.

Distancia de proyección y tamaño de la pantalla

A continuación se muestran las posiciones relativas adecuadas del proyector y la pantalla. Consulte la tabla para determinar la posición de instalación.

Diagrama de distancia



B = Distancia vertical entre el centro del objetivo y el centro de la pantalla

C = Distancia de proyección

α = Ángulo de proyección

NOTA: Las distancias pueden variar +/-5%.

ADVERTENCIA

- * **La instalación del proyector en el techo debe ser realizada por un técnico. Si desea mayor información póngase en contacto con el distribuidor NEC.**
- * **No intente instalar el proyector usted mismo.**
- Utilice el proyector únicamente sobre una superficie sólida y nivelada. El proyector puede ocasionar lesiones físicas o sufrir serios daños si se cae al suelo.
- No utilice el proyector en sitios en los que haya gran variación de temperatura. El proyector debe emplearse dentro de un margen de temperaturas entre 41°F (5°C) y 95°F (35°C).
- No exponga el proyector a la humedad, el polvo o el humo. Esto afectará a la imagen de la pantalla.
- Asegúrese de que haya una buena ventilación alrededor del proyector para que el calor pueda disiparse. No cubra los orificios de ventilación en el costado o en la parte delantera del proyector.

Aplicaciones de proyección trasera

El proyector tiene la capacidad de poderse utilizar en una aplicación de proyección trasera. Si se utiliza con un sistema de marco y espejo de terceros, la proyección trasera le permite obtener una imagen más grande en menos distancia que una instalación de proyección tradicional delantera. Si hay limitaciones de espacio, póngase en contacto con su distribuidor NEC autorizado para solicitar información sobre una solución de proyección trasera. Consulte la página S-38 para informarse sobre cómo cambiar la orientación del proyector para su uso en una aplicación de proyección trasera.

2. INSTALACIÓN Y CONEXIONES

HT510 Tabla de distancias

Posición mínima de cambio de lentes

Tamaño de pantalla (16:9)						B (min)				C				α	
Diagonal		Ancho		Alto		pantalla ancha		tele		pantalla ancha		tele		pantalla ancha	
pulgadas	mm	pulgadas	mm	pulgadas	mm	pulgadas	mm	pulgadas	mm	pulgadas	mm	pulgadas	mm	grados	grados
30	762	26,1	664	14,7	374	4,1	103,1	4,1	104,0	34,4	874	41,2	1047	6,7	5,7
40	1016	34,9	886	19,6	498	5,4	137,7	5,5	138,5	46,5	1182	55,6	1413	6,6	5,6
55	1397	47,9	1218	27,0	685	7,5	189,4	7,5	190,5	64,7	1644	77,2	1961	6,6	5,5
60	1524	52,3	1328	29,4	747	8,1	206,6	8,2	207,8	70,8	1797	84,4	2144	6,6	5,5
72	1829	62,8	1594	35,3	897	9,8	247,9	9,8	249,4	85,3	2167	101,7	2582	6,5	5,5
73	1854	63,6	1616	35,8	909	9,9	251,4	10,0	252,9	86,5	2198	103,1	2619	6,5	5,5
80	2032	69,7	1771	39,2	996	10,8	275,5	10,9	277,1	95,0	2413	113,2	2875	6,5	5,5
82,6	2098	72,0	1829	40,5	1029	11,2	284,4	11,3	286,1	98,2	2493	116,9	2970	6,5	5,5
84	2134	73,2	1860	41,2	1046	11,4	289,2	11,5	291,0	99,9	2536	118,9	3021	6,5	5,5
90	2286	78,4	1992	44,1	1121	12,2	309,9	12,3	311,8	107,1	2721	127,6	3240	6,5	5,5
92	2337	80,2	2037	45,1	1146	12,5	316,8	12,5	318,7	109,6	2783	130,4	3313	6,5	5,5
100	2540	87,2	2214	49,0	1245	13,6	344,4	13,6	346,4	119,3	3029	142,0	3606	6,5	5,5
106	2692	92,4	2347	52,0	1320	14,4	365,0	14,5	367,2	126,5	3214	150,6	3825	6,5	5,5
110	2794	95,9	2435	53,9	1370	14,9	378,8	15,0	381,1	131,4	3337	156,4	3971	6,5	5,5
119	3023	103,7	2634	58,3	1482	16,1	409,8	16,2	412,3	142,3	3614	169,3	4300	6,5	5,5
120	3048	104,6	2657	58,8	1494	16,3	413,2	16,4	415,7	143,5	3645	170,7	4337	6,5	5,5
133	3378	115,9	2944	65,2	1656	18,0	458,0	18,1	460,8	159,3	4045	189,5	4812	6,5	5,5
150	3810	130,7	3321	73,5	1868	20,3	516,6	20,5	519,7	179,9	4568	213,9	5434	6,5	5,5
161	4089	140,3	3564	78,9	2005	21,8	554,5	22,0	557,8	193,2	4907	229,7	5836	6,4	5,5
180	4572	156,9	3985	88,2	2241	24,4	619,9	24,6	623,6	216,2	5492	257,1	6530	6,4	5,5
200	5080	174,3	4428	98,1	2491	27,1	688,8	27,3	692,9	240,5	6108	285,9	7261	6,4	5,5

Posición máxima de cambio de lentes (Ajustes de fábrica)

Tamaño de la pantalla (16:9)						B (max)				C				α	
Diagonal		Ancho		Alto		pantalla ancha		tele		pantalla ancha		tele		pantalla ancha	
pulgadas	mm	pulgadas	mm	pulgadas	mm	pulgadas	mm	pulgadas	mm	pulgadas	mm	pulgadas	mm	grados	grados
30	762	26,1	664	14,7	374	10,2	259	10,3	260	34,4	874	41,2	1047	16,5	14,0
40	1016	34,9	886	19,6	498	13,6	346	13,7	347	46,5	1182	55,6	1413	16,3	13,8
55	1397	47,9	1218	27,0	685	18,7	476	18,8	477	64,7	1644	77,2	1961	16,1	13,7
60	1524	52,3	1328	29,4	747	20,4	519	20,5	520	70,8	1797	84,4	2144	16,1	13,6
72	1829	62,8	1594	35,3	897	24,5	623	24,6	625	85,3	2167	101,7	2582	16,0	13,6
73	1854	63,6	1616	35,8	909	24,9	631	24,9	633	86,5	2198	103,1	2619	16,0	13,6
80	2032	69,7	1771	39,2	996	27,2	692	27,3	694	95,0	2413	113,2	2875	16,0	13,6
82,6	2098	72,0	1829	40,5	1029	28,1	714	28,2	717	98,2	2493	116,9	2970	16,0	13,6
84	2134	73,2	1860	41,2	1046	28,6	726	28,7	729	99,9	2536	118,9	3021	16,0	13,6
90	2286	78,4	1992	44,1	1121	30,6	778	30,7	781	107,1	2721	127,6	3240	16,0	13,5
92	2337	80,2	2037	45,1	1146	31,3	796	31,4	798	109,6	2783	130,4	3313	16,0	13,5
100	2540	87,2	2214	49,0	1245	34,0	865	34,2	868	119,3	3029	142,0	3606	15,9	13,5
106	2692	92,4	2347	52,0	1320	36,1	917	36,2	920	126,5	3214	150,6	3825	15,9	13,5
110	2794	95,9	2435	53,9	1370	37,4	951	37,6	954	131,4	3337	156,4	3971	15,9	13,5
119	3023	103,7	2634	58,3	1482	40,5	1029	40,6	1032	142,3	3614	169,3	4300	15,9	13,5
120	3048	104,6	2657	58,8	1494	40,9	1038	41,0	1041	143,5	3645	170,7	4337	15,9	13,5
133	3378	115,9	2944	65,2	1656	45,3	1150	45,4	1154	159,3	4045	189,5	4812	15,9	13,5
150	3810	130,7	3321	73,5	1868	51,1	1297	51,2	1301	179,9	4568	213,9	5434	15,9	13,5
161	4089	140,3	3564	78,9	2005	54,8	1392	55,0	1397	193,2	4907	229,7	5836	15,8	13,5
180	4572	156,9	3985	88,2	2241	61,3	1557	61,5	1562	216,2	5492	257,1	6530	15,8	13,4
200	5080	174,3	4428	98,1	2491	68,1	1730	68,3	1735	240,5	6108	285,9	7261	15,8	13,4

B : Distancia vertical entre el centro del objetivo y el centro de la pantalla

C : Distancia de proyección

α : Ángulo de proyección

HT410 Tabla de distancias

Posición mínima de cambio de lentes

Tamaño de pantalla (16:9)						B (min)				C				α	
Diagonal		Ancho		Alto		pantalla ancha		tele		pantalla ancha		tele		pantalla ancha	tele
pulgadas	mm	pulgadas	mm	pulgadas	mm	pulgadas	mm	pulgadas	mm	pulgadas	mm	pulgadas	mm	grados	grados
30	762	26.1	664	14.7	374	4.9	124.1	4.9	124.7	41.7	1060	49.9	1267	6.7	5.6
40	1016	34.9	886	19.6	498	6.5	165.5	6.5	166.3	56.3	1430	67.1	1706	6.6	5.6
55	1397	47.9	1218	27.0	685	9.0	227.4	9.0	228.6	78.1	1984	93.0	2363	6.5	5.5
60	1524	52.3	1328	29.4	747	9.8	248.1	9.8	249.4	85.4	2169	101.7	2582	6.5	5.5
72	1829	62.8	1594	35.3	897	11.7	297.7	11.8	299.2	102.9	2613	122.4	3108	6.5	5.5
73	1854	63.6	1616	35.8	909	11.9	301.8	11.9	303.4	104.3	2649	124.1	3152	6.5	5.5
80	2032	69.7	1771	39.2	996	13.0	330.7	13.1	332.4	114.5	2908	136.2	3459	6.5	5.5
82.6	2098	72.0	1829	40.5	1029	13.4	341.5	13.5	343.2	118.3	3004	140.7	3573	6.5	5.5
84	2134	73.2	1860	41.2	1046	13.7	347.2	13.7	349.1	120.3	3056	143.1	3634	6.5	5.5
90	2286	78.4	1992	44.1	1121	14.6	372.0	14.7	374.0	129.0	3278	153.4	3897	6.5	5.5
92	2337	80.2	2037	45.1	1146	15.0	380.3	15.1	382.3	132.0	3352	156.9	3985	6.5	5.5
100	2540	87.2	2214	49.0	1245	16.3	413.3	16.4	415.5	143.6	3647	170.7	4336	6.5	5.5
106	2692	92.4	2347	52.0	1320	17.2	438.1	17.3	440.5	152.3	3869	181.1	4599	6.5	5.5
110	2794	95.9	2435	53.9	1370	17.9	454.7	18.0	457.1	158.1	4017	188.0	4774	6.5	5.5
119	3023	103.7	2634	58.3	1482	19.4	491.8	19.5	494.5	171.2	4350	203.5	5169	6.5	5.5
120	3048	104.6	2657	58.8	1494	19.5	496.0	19.6	498.6	172.7	4387	205.2	5213	6.5	5.5
133	3378	115.9	2944	65.2	1656	21.6	549.7	21.8	552.6	191.6	4867	227.7	5782	6.4	5.5
150	3810	130.7	3321	73.5	1868	24.4	619.9	24.5	623.2	216.4	5495	257.0	6528	6.4	5.5
161	4089	140.3	3564	78.9	2005	26.2	665.4	26.3	668.9	232.4	5902	276.0	7010	6.4	5.4
180	4572	156.9	3985	88.2	2241	29.3	743.9	29.4	747.9	260.0	6604	308.8	7843	6.4	5.4
200	5080	174.3	4428	98.1	2491	32.5	826.5	32.7	831.0	289.1	7343	343.3	8719	6.4	5.4

Posición máxima de cambio de lentes (Ajustes de fábrica)

Tamaño de la pantalla (16:9)						B (max)				C				α	
Diagonal		Ancho		Alto		pantalla ancha		tele		pantalla ancha		tele		pantalla ancha	tele
pulgadas	mm	pulgadas	mm	pulgadas	mm	pulgadas	mm	pulgadas	mm	pulgadas	mm	pulgadas	mm	grados	grados
30	762	26.1	664	14.7	374	12.3	312	12.3	312	41.7	1060	49.9	1267	16.4	13.8
40	1016	34.9	886	19.6	498	16.4	416	16.4	416	56.3	1430	67.1	1706	16.2	13.7
55	1397	47.9	1218	27.0	685	22.5	571	22.5	572	78.1	1984	93.0	2363	16.1	13.6
60	1524	52.3	1328	29.4	747	24.5	623	24.6	624	85.4	2169	101.7	2582	16.0	13.6
72	1829	62.8	1594	35.3	897	29.4	748	29.5	749	102.9	2613	122.4	3108	16.0	13.5
73	1854	63.6	1616	35.8	909	29.8	758	29.9	760	104.3	2649	124.1	3152	16.0	13.5
80	2032	69.7	1771	39.2	996	32.7	831	32.8	833	114.5	2908	136.2	3459	15.9	13.5
82.6	2098	72.0	1829	40.5	1029	33.8	858	33.8	860	118.3	3004	140.7	3573	15.9	13.5
84	2134	73.2	1860	41.2	1046	34.3	872	34.4	874	120.3	3056	143.1	3634	15.9	13.5
90	2286	78.4	1992	44.1	1121	36.8	934	36.9	937	129.0	3278	153.4	3897	15.9	13.5
92	2337	80.2	2037	45.1	1146	37.6	955	37.7	957	132.0	3352	156.9	3985	15.9	13.5
100	2540	87.2	2214	49.0	1245	40.9	1038	41.0	1041	143.6	3647	170.7	4336	15.9	13.5
106	2692	92.4	2347	52.0	1320	43.3	1100	43.4	1103	152.3	3869	181.1	4599	15.9	13.5
110	2794	95.9	2435	53.9	1370	44.9	1142	45.1	1145	158.1	4017	188.0	4774	15.9	13.5
119	3023	103.7	2634	58.3	1482	48.6	1235	48.7	1238	171.2	4350	203.5	5169	15.9	13.5
120	3048	104.6	2657	58.8	1494	49.0	1245	49.2	1249	172.7	4387	205.2	5213	15.9	13.5
133	3378	115.9	2944	65.2	1656	54.3	1380	54.5	1384	191.6	4867	227.7	5782	15.8	13.5
150	3810	130.7	3321	73.5	1868	61.3	1557	61.4	1561	216.4	5495	257.0	6528	15.8	13.4
161	4089	140.3	3564	78.9	2005	65.8	1671	65.9	1675	232.4	5902	276.0	7010	15.8	13.4
180	4572	156.9	3985	88.2	2241	73.5	1868	73.7	1873	260.0	6604	308.8	7843	15.8	13.4
200	5080	174.3	4428	98.1	2491	81.7	2075	81.9	2081	289.1	7343	343.3	8719	15.8	13.4

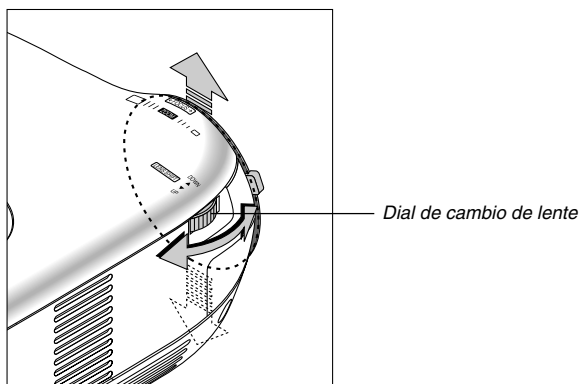
B : Distancia vertical entre el centro del objetivo y el centro de la pantalla

C : Distancia de proyección

α : Ángulo de proyección

Uso de la opción Cambio de lentes

- El cambio vertical y manual de lentes proporciona un sencillo sistema de ubicación vertical de la imagen. Gire el Dial de cambio de lente para mover la lente hacia arriba o hacia abajo.



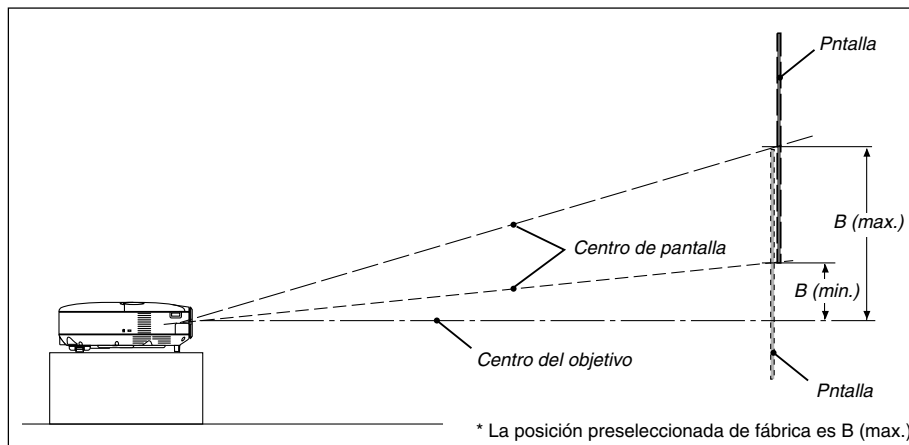
PRECAUCIÓN:

Si el dial de cambio de lentes ofrece resistencia, significa que el mecanismo de cambio de lentes ha alcanzado su valor mínimo o máximo de cambio vertical.

No gire el dial de cambio de lentes más allá de este límite, ya que podría dañar el mecanismo de cambio de lentes.

Rango de cambio de lentes

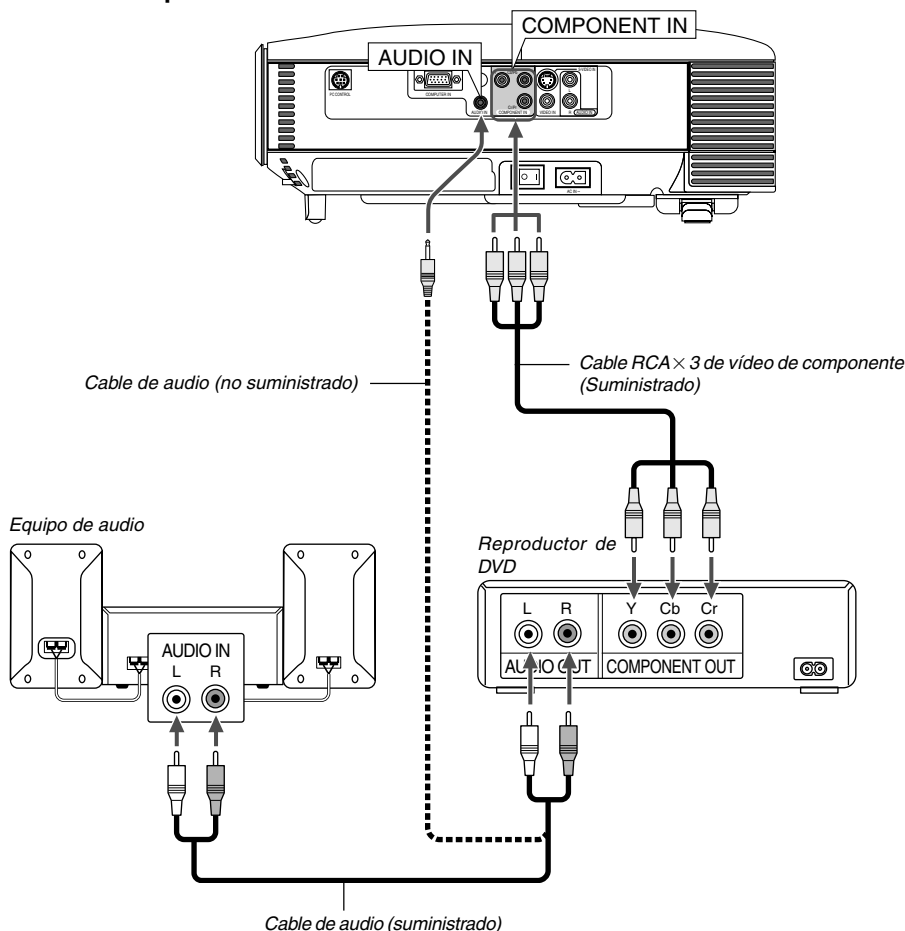
El siguiente diagrama muestra la los valores disponibles para el cambio de posición vertical de lentes.



B=Distancia vertical entre el centro del objetivo y el centro de la pantalla.

Cómo hacer las conexiones

Conexión del reproductor de DVD

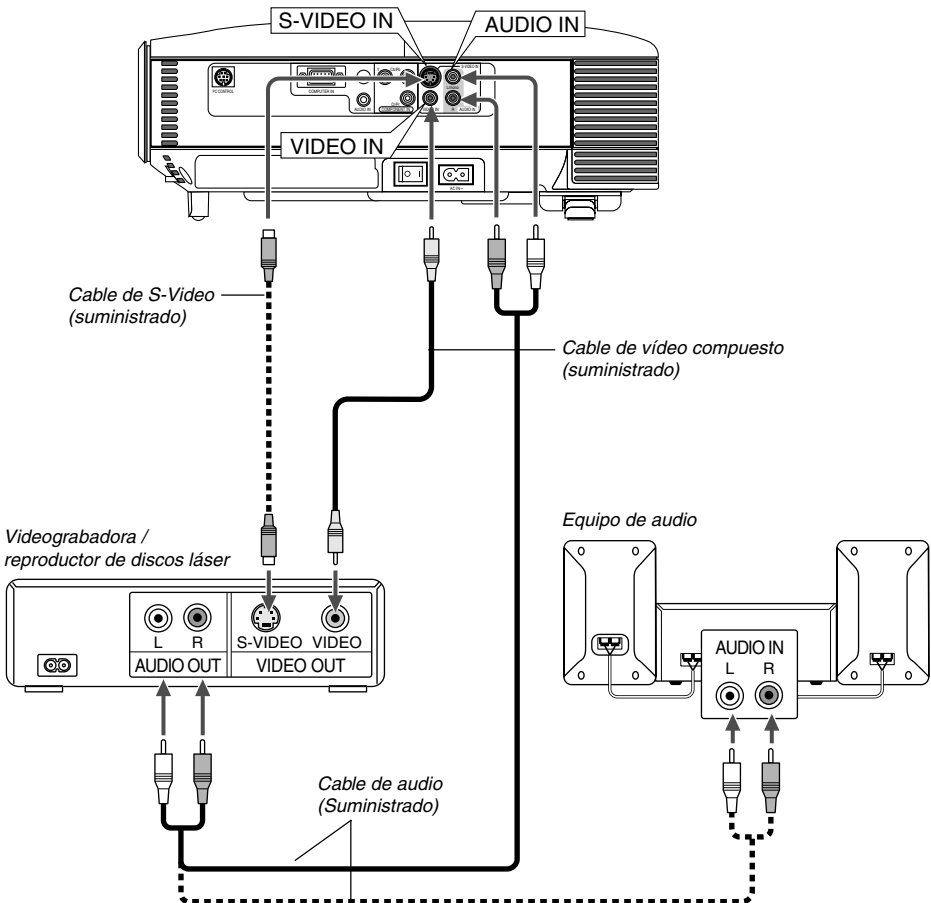


Puede conectar el proyector a un reproductor de DVD a través de la salida de componente o de la salida de video. Para ello, simplemente:

1. Desconecte la alimentación del proyector y del reproductor de DVD
2. Si su reproductor de DVD dispone de salida de vídeo componente (Y,Cb,Cr), utilice el cable de vídeo componente (RCA x 3) para conectar el reproductor de DVD a los conectores COMPONENT IN del proyector. Para un reproductor de DVD sin salida de vídeo componente (Y,Cb,Cr), utilice el cable de S-Video suministrado para conectar una salida VIDEO compuesto del reproductor de DVD a la entrada Video del proyector. Utilice un cable de audio (suministrado) para conectar el sonido de su videogradora o reproductor de discos láser a su equipo de audio (si su videogradora o reproductor de discos láser disponen de esa posibilidad). Procure que las conexiones del canal derecho e izquierdo sean las correctas si desea un sonido estéreo.
3. Encienda el proyector y el reproductor de DVD.

NOTA: Consulte el manual del fabricante del reproductor de DVD para obtener más información sobre los requisitos de la salida de vídeo del reproductor de DVD.

Conexión de una videograbadora o reproductor de discos láser



Utilice los cables de S-Video o RCA (suministrados) para conectar su videograbadora, reproductor de discos láser o cámara de documentos a su proyector.

Para realizar estas conexiones, simplemente:

1. Desconecte la alimentación del proyector y de la videograbadora, reproductor de discos láser o cámara de documentos.
2. Conecte un extremo del cable RCA o S-Video al conector de salida Video de la parte trasera de la videograbadora o del reproductor de discos láser; conecte el otro extremo a la entrada Video del proyector. Utilice un cable de audio (suministrado) para conectar el sonido de su videograbadora o reproductor de discos láser a su equipo de audio (si su videograbadora o reproductor de discos láser disponen de esa posibilidad). Procure que las conexiones del canal derecho e izquierdo sean las correctas si desea un sonido estéreo.
3. Encienda el proyector y la videograbadora o reproductor de discos láser.

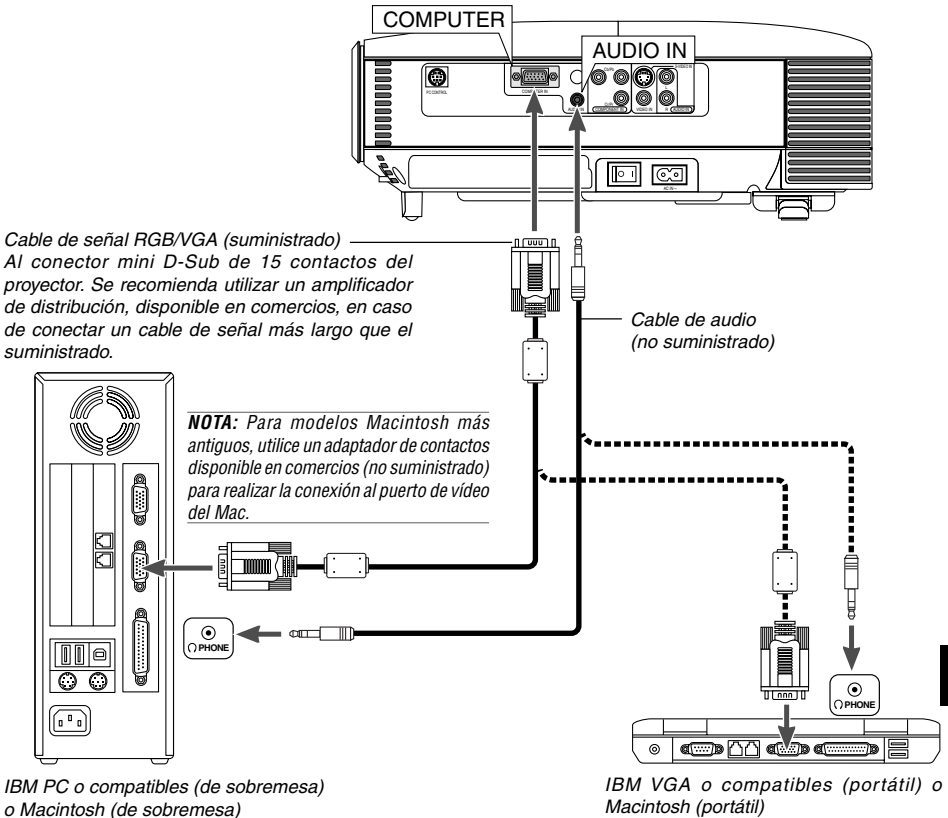
NOTA: Consulte el manual de la videograbadora o del reproductor de discos láser si desea más información acerca de los requisitos de salida de video de su equipo.

NOTA: La imagen puede no visualizarse correctamente cuando se reproduce una fuente de video o S-video en modo de avance rápido o retroceso rápido a través de un convertidor de barrido.

Conexión de un ordenador PC o Macintosh

NOTA: Si utiliza un PC portátil, asegúrese de realizar la conexión entre el proyector y el PC portátil antes de encender el ordenador portátil. En la mayoría de los casos la señal no podrá ser emitida desde la salida RGB a menos que se encienda el PC portátil después de haber sido conectado al proyector.

* Si la pantalla queda en blanco mientras usa el mando a distancia, es probable que se deba a la acción del protector de pantalla o a la función de ahorro de energía del ordenador.



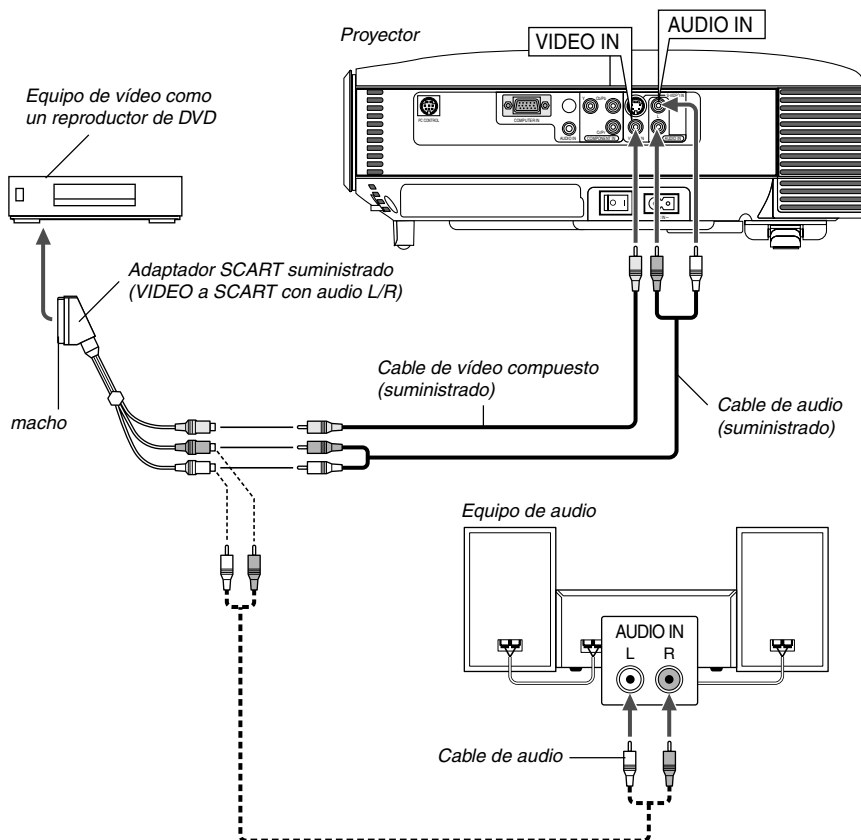
La conexión del ordenador PC o Macintosh al proyector le permitirá proyectar la imagen de la pantalla del ordenador para una excelente presentación.

Para conectar a un PC o Macintosh, simplemente:

1. Desconecte la alimentación del proyector y del ordenador.
2. Utilice el cable de señal RGB/VGA suministrado para conectar su PC o Macintosh al proyector.
3. Encienda el proyector y el ordenador.
4. Si después de un período de inactividad el proyector comienza a proyectar imágenes en blanco, puede que se deba a que el protector de pantalla del ordenador que tiene conectado al proyector esté instalado.

Para conectar una salida SCART

Antes de efectuar las conexiones, se debe contar con un adaptador exclusivo SCART suministrado (VIDEO a SCART con audio L/R) y un cable SCART.

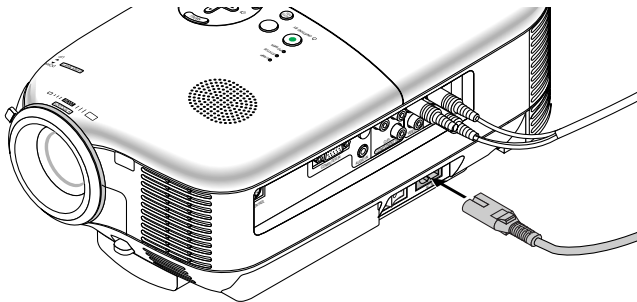


1. Desconecte la alimentación del proyector y del equipo de vídeo.
2. Utilice el adaptador SCART para conectar la entrada VIDEO del proyector a la salida SCART de su equipo de vídeo.
3. Conecte la alimentación del proyector y del equipo de vídeo
4. Pulse el botón **SOURCE** de la cubierta del proyector o el botón **VIDEO** del mando a distancia para seleccionar la entrada VIDEO.

Conexión del cable de alimentación suministrado

Conecte el cable de alimentación suministrado al proyector.

Conecte primero la clavija de dos contactos del cable de alimentación suministrado a la toma AC IN del proyector, y luego conecte la otra clavija del cable de alimentación a una toma de corriente mural.



PRECAUCIÓN

No desenchufe el cable de alimentación de la toma de corriente mural en ninguno de los casos siguientes. De lo contrario, el proyector podrá sufrir daños:

- * Mientras el proyector está activado.
- * Mientras los ventiladores de refrigeración están funcionando. (Los ventiladores de refrigeración siguen funcionando durante 60 segundos después de que se apaga el proyector.)

3. PROYECCIÓN DE UNA IMAGEN (FUNCIONAMIENTO BÁSICO)

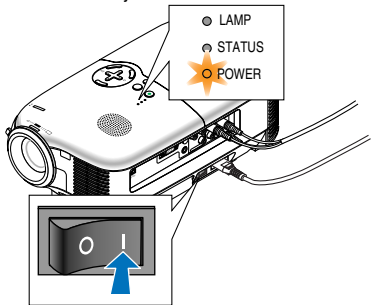
En esta sección se describe la forma de encender el proyector y proyectar una imagen en la pantalla.

Para encender el proyector

NOTA:

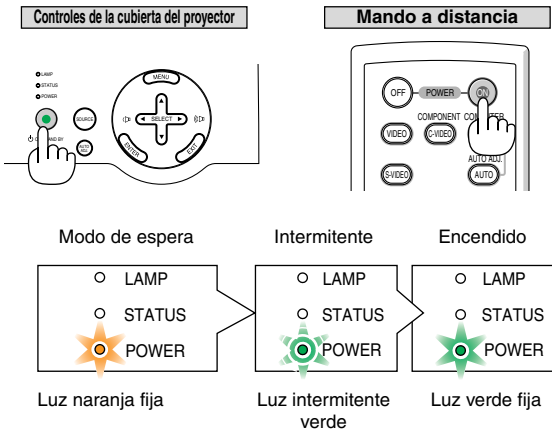
- El proyector tiene dos interruptores de alimentación: un interruptor de alimentación principal y un botón **ON/STAND BY**.
- Cuando enchufe o desenchufe el cable de corriente suministrado, asegúrese de que el interruptor de la corriente principal esté en posición de desconexión (O). Si no lo hace, puede dañar el proyector.

Para conectar la alimentación principal del proyector, pulse el interruptor de alimentación principal de modo que quede en la posición de activado (I).
El indicador **POWER** se iluminará de color naranja.



Antes de encender el proyector, compruebe que la fuente del ordenador o de vídeo está activada y que la tapa del objetivo ha sido extraída.

Únicamente después de pulsar el botón **ON/STAND BY** de la cubierta del proyector o el botón **POWER ON** del mando a distancia durante un mínimo de 2 segundos, el indicador de alimentación se pondrá en verde y el proyector estará listo para su uso.



Consulte la página S-49 para más detalles.

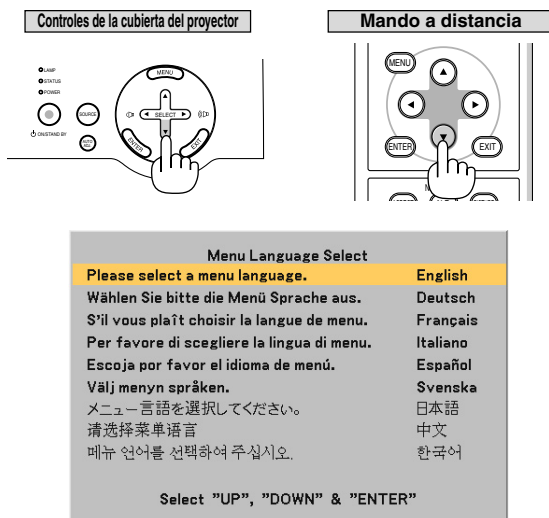
NOTA: Cuando los indicadores **POWER** y **STATUS** (LED) tengan una luz intermitente verde al mismo tiempo indica que la alimentación principal fue interrumpida durante la operación anterior. Espere 60 segundos (periodo de refrigeración) para ver si la lámpara se enciende sola.

Nota acerca de la pantalla inicial (pantalla de selección de idioma de menú)

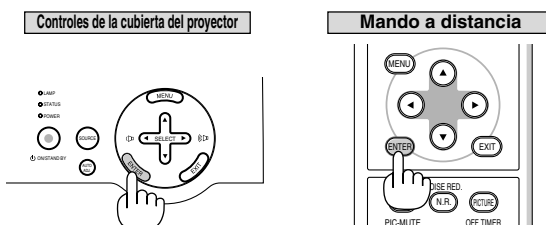
Cuando encienda el proyector por primera vez, accederá a la pantalla inicial. Esta pantalla le da la oportunidad de seleccionar uno de los 9 idiomas del menú.

Para seleccionar un idioma de menú siga los pasos que se indican a continuación:

1. Utilice el botón **SELECT** ▲ o ▼ para seleccionar uno de los 9 idiomas disponibles para el menú.



2. Pulse el botón **ENTER** para ejecutar la selección.



Después de hacer lo anterior, puede continuar con las operaciones del menú.

Si lo desea, puede seleccionar el idioma del menú más adelante. Consulte "Idioma" en la página S-38.

NOTA: Inmediatamente después de encender el proyector, la pantalla puede parpadear. Esto no indica mal funcionamiento. Espere entre 3 y 5 minutos hasta que la luz de la lámpara se estabilice.

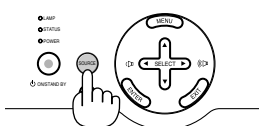
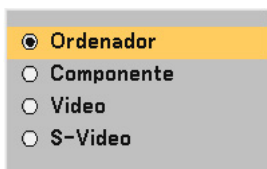
Cuando el Modo lámpara está ajustado a Eco, el indicador de lámpara se ilumina de color verde. En los siguientes casos, el proyector no se encenderá.

- * Si la temperatura interna del proyector es demasiado alta, el proyector detecta la condición de temperatura excesivamente alta. En esta condición, el proyector no se enciende para proteger el sistema interno. Si esto sucediera, espere hasta que los componentes internos del proyector se enfríen.
- * El proyector no se enciende si la lámpara ha llegado al término de su vida útil. Si esto sucediera, sustituya la lámpara.
- * Si la lámpara no se enciende y si el indicador **STATUS** se enciende intermitentemente en un ciclo de seis, espere un minuto completo antes de conectar alimentación.

Selección de una fuente

Para seleccionar la fuente de ordenador o vídeo

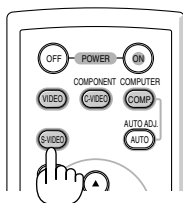
Utilización de los botones de la cubierta



Pulse el botón **SOURCE**.

Pulse y suelte rápidamente el botón **SOURCE** en la cubierta del proyector para visualizar la lista de fuentes. Cada vez que se pulsa el botón **SOURCE** (origen), cada nombre de la fuente se marcará secuencialmente.

Utilizando el mando a distancia



Pulse cualquiera de los botones **VIDEO**, **S-VIDEO**, **C-VIDEO** o **COMP**.

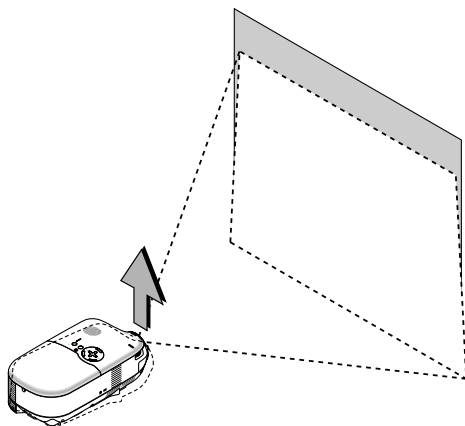
NOTA: Si no hubiera ninguna señal de entrada disponible, el proyector mostrará un fondo azul (ajuste de fábrica).

Ajuste del tamaño y la posición de la imagen

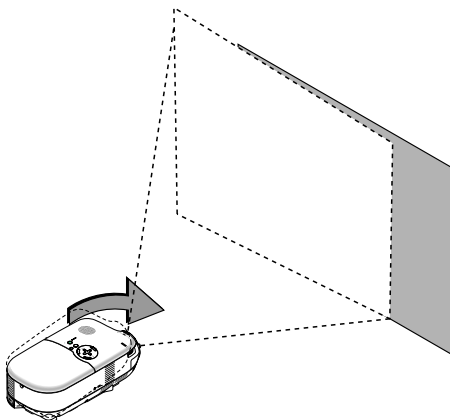
Coloque el proyector sobre una superficie plana y nivelada y asegúrese de que el proyector quede perpendicular a la pantalla.

Levante la parte delantera del proyector para centrar la imagen verticalmente.

* Si la imagen proyectada no aparece rectangular en la pantalla, utilice la función Keystone (corrección trapezoidal) para lograr un ajuste adecuado. Consulte la página S-26.



Mueva el proyector hacia la izquierda para centrar la imagen horizontalmente en la pantalla.



Utilizando el pie trasero ajustable

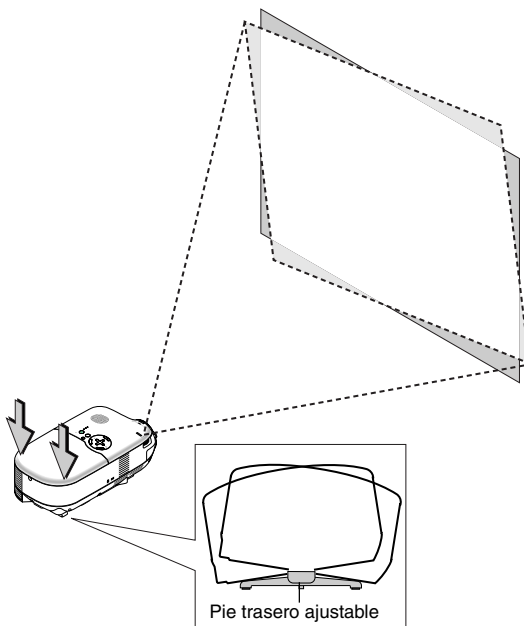
El pie trasero ajustable proporciona al proyector un ajuste de inclinación horizontal.

Si el proyector está situado sobre una superficie desnivelada, mantenga el nivel del proyector presionando hacia abajo la parte trasera izquierda o derecha de la parte superior de la cubierta del proyecto con ambas manos.

NOTA: El pie trasero ajustable lleva un separador acoplado cuya función es ofrecer estabilidad.

Retire el separador antes de utilizar el pie ajustable trasero.

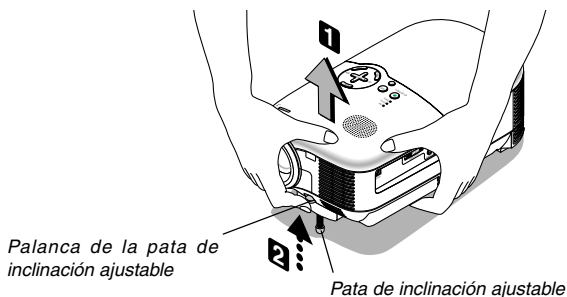
Utilice el separador cuando recambie la lámpara, pues evitará que el proyector se incline mientras lo esté haciendo (consulte la página S-45).



PRECAUCIÓN: Tenga cuidado al manejar el pie trasero ajustable para evitar posibles lesiones en dedos y manos. Al usar el pie trasero ajustable, los dedos pueden o las manos pueden quedar atrapados entre la parte inferior del proyector y el pie trasero ajustable.

Ajuste del pie de inclinación

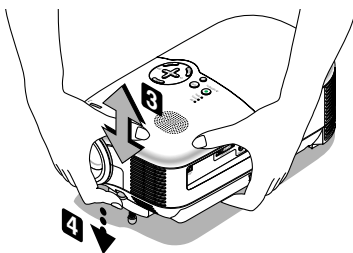
1. Levante la parte delantera del proyector.



2. Presione hacia arriba la palanca del pie de inclinación ajustable, situada en la parte delantera del proyector, para extender el pie de inclinación ajustable (altura máxima).

3. Presione hacia abajo la palanca del pie de inclinación ajustable.

4. Baje la parte delantera del proyector hasta alcanzar la altura deseada y suelte la palanca del pie de inclinación ajustable para bloquear el pie. La parte delantera del proyector puede ajustarse dentro de un margen de aproximadamente 10 grados hacia arriba y hacia abajo.



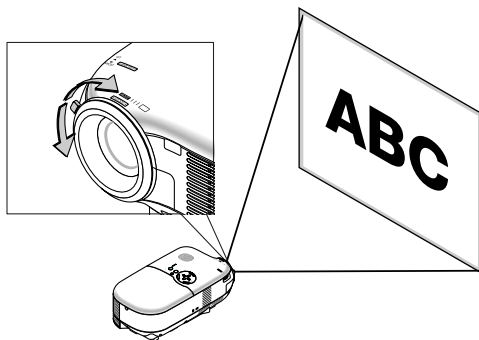
PRECAUCIÓN

No utilice las patas de inclinación con otro propósito que no sea el originalmente establecido.

El uso incorrecto, como la sujeción de las patas de inclinación o colgar en una pared pueden dañar el proyector.

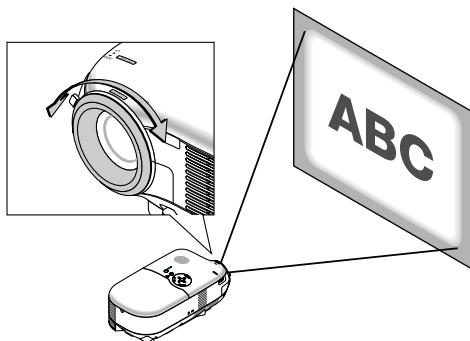
Zoom

Use palanca de zoom para ajustar bien el tamaño de la imagen en la pantalla.



Enfoque

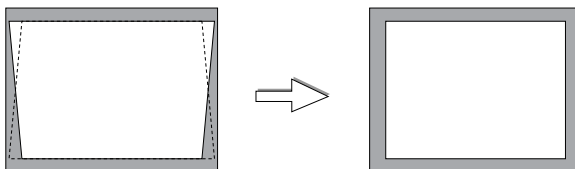
Utilice el Aro de enfoque para lograr el mejor enfoque.



NOTA: En una aplicación fijada en el techo, los ajustes de zoom y enfoque puede hacer que la imagen baje ligeramente. Si esto ocurre, ajuste de nuevo el cambio de lentes.

Corrección de la distorsión trapezoidal vertical

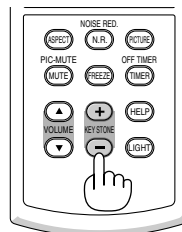
La opción de corrección Keystone (trapezoidal) corregirá la distorsión vertical de una imagen proyectada sobre la pantalla.



NOTA: El ángulo keystone puede corregirse 15 grados hacia arriba y 15 grados hacia abajo respecto al nivel de inclinación del proyector.

Corregir la distorsión keystone (trapezoidal) utilizando el botón **KEYSTONE** +/-:

1. Pulse el botón **KEYSTONE** +/- una vez para mostrar la barra deslizante para realizar el ajuste.
2. Pulse el botón **KEYSTONE** + o - para corregir la distorsión keystone.



También puede corregir la distorsión keystone utilizando el menú.

1. Pulse el botón **MENU** para visualizar el menú.
2. Utilice el botón **SELECT** ▲ o ▼ para seleccionar "Opciones de imagen" y, a continuación, "Keystone".

NOTA: Al seleccionar esta opción, si pulsa el botón **ENTER**, se visualizará la barra deslizante para realizar el ajuste.

3. Pulse el botón **SELECT** ◀ o ▶ para corregir la distorsión keystone.

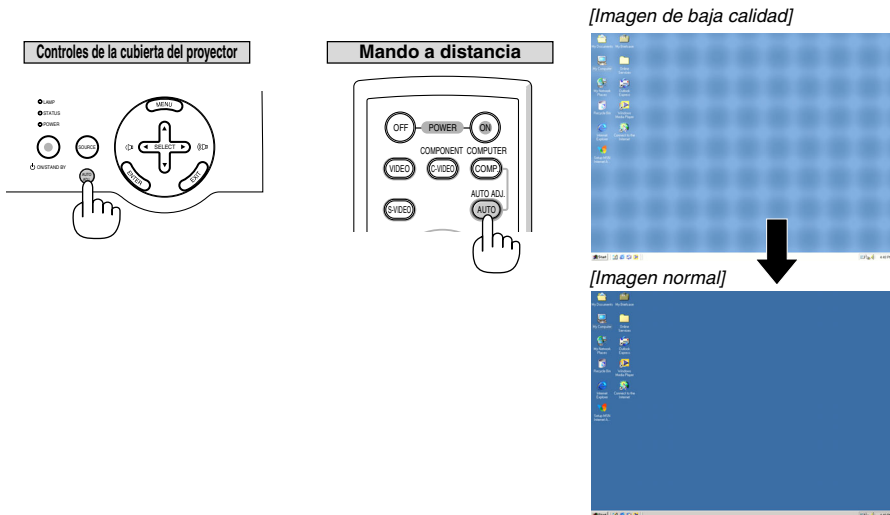
NOTA: Puede guardar los cambios utilizando la opción "Salvar keystone" al apagar el proyector. Consulte la página S-36.

Optimización automática de una imagen RGB

Ajuste de la imagen utilizando la función de ajuste automático

Optimización automática de una imagen RGB

Pulse el botón **AUTO ADJ.** para optimizar de forma automática una imagen RGB.



Pulse el botón **AUTO ADJ.** para realizar el ajuste fino de la imagen de ordenador o para eliminar eventuales franjas verticales y para reducir el ruido de vídeo, interferencias de puntos e interferencias de reflejos (esto resulta evidente cuando parte de la imagen parece tener reflejos). Esta función ajusta las frecuencias del reloj que eliminan las bandas horizontales que aparecen en la imagen. Esta función también ajusta la fase del reloj para disminuir el ruido de vídeo, interferencias de puntos o interferencias de reflejos. (Esto resulta evidente cuando parte de la imagen parece tener reflejos.)

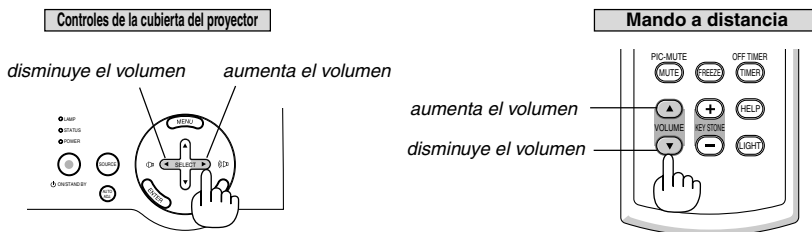
Este ajuste puede ser necesario al conectar el ordenador por primera vez.

NOTA:

- Algunas señales pueden no visualizarse correctamente o pueden tardar en aparecer.
- La función Ajuste automático no funciona para las señales de componente y vídeo.
- Si la operación de ajuste automático no puede optimizar la señal RGB, intente ajustar el Reloj y la Fase de forma manual. Consulte la página S-37.

Aumento o disminución del volumen

Puede ajustarse el nivel de sonido del altavoz.

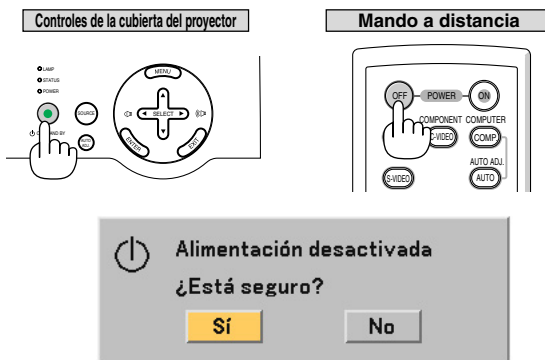


NOTA: Si no aparecen menús, los botones **SELECT** ◀ ▶ de la cubierta del proyector funcionan como control de volumen.

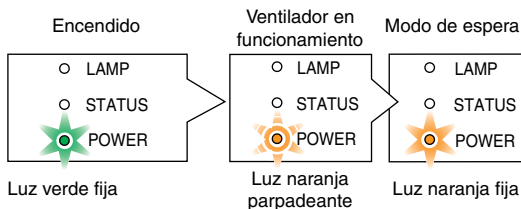
Para apagar el proyector

Para apagar el proyector:

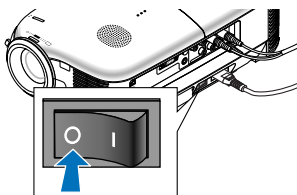
En primer lugar, pulse el botón **ON/STAND BY** de la cubierta del proyector o el botón **POWER OFF** del mando a distancia. Aparecerá el mensaje “Alimentación desactivada / ¿Está seguro?”.



En segundo lugar, pulse el botón **ENTER** o pulse de nuevo el botón **ON/STAND BY** o **POWER OFF**. El indicador de alimentación se iluminará de color naranja. Una vez que el proyector se apaga, los ventiladores de refrigeración siguen funcionando durante 60 segundos (período de enfriamiento). Inmediatamente después de encender el proyector y mostrar una imagen, no podrá apagar el proyector durante 60 segundos. En tercer lugar, pulse el interruptor de alimentación para apagar el equipo. El indicador de alimentación se apagará.



NOTA: Para evitar el fallo prematuro de la lámpara, espere un mínimo de 5 minutos antes de encender y apagar el proyector.



PRECAUCIÓN

No desenchufe el cable de alimentación de la toma de corriente mural ni desconecte la alimentación principal en ninguno de los casos siguientes. De lo contrario, el proyector podrá sufrir daños:

- Mientras el proyector está activado.
- Mientras los ventiladores de refrigeración están funcionando. (Los ventiladores de refrigeración siguen funcionando durante 60 segundos después de que se apaga el proyector.)

Después de su uso

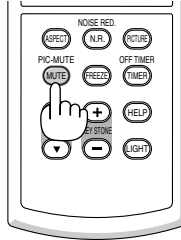
Preparativos: Asegúrese de que el proyector está apagado.

- 1. Desenchufe el cable de alimentación.*
- 2. Desconecte todos los demás cables.*
- 3. Repliegue el pie de inclinación ajustable en el caso de que estuviese extendido.*
- 4. Cubra el objetivo con su tapa.*
- 5. Guarde el proyector y sus accesorios en el estuche blando suministrado.*

4. FUNCIONES CONVENIENTES

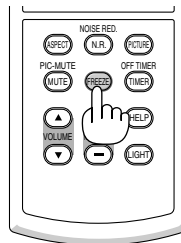
Interrupción de la imagen y del sonido

Pulse el botón **MUTE** para interrumpir brevemente la reproducción de la imagen y del sonido. Vuelva a pulsar el botón para restaurar la imagen y el sonido.



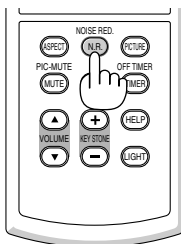
Congelación de una imagen

Pulse el botón **FREEZE** para congelar una imagen. Púlselo de nuevo para reanudar el movimiento.



Reducción del ruido de vídeo (Reducción de ruido)

Puede reducir el ruido de vídeo utilizando el botón **N. R.** del mando a distancia. Para reducir el ruido de vídeo, pulse el botón **N. R.** para activar la opción Reducción de ruido. También puede reducir el ruido de vídeo utilizando el menú. Consulte la página S-35.



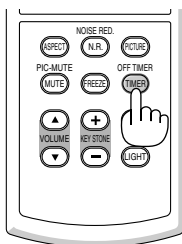
Apagar el proyector en el Tiempo preajustado (Tempor. desactivado)

Puede utilizar la opción 'Tempor. desactivado' para apagar el proyector de forma automática en el tiempo preajustado.

Pueden seleccionarse ocho tiempos preajustados: Desact., 0:30, 1:00, 2:00, 3:00, 4:00, 6:00 y 8:00.

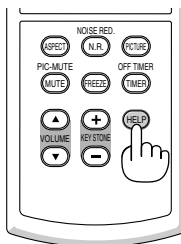
Cada vez que se pulsa el botón **TIMER** en el mando a distancia, el tiempo preajustado cambia.

También puede activar el Tempor. desactivado a través del menú. Consulte la página S-38.



Obtener información acerca del uso de la lámpara y del uso del proyector

Puede visualizar información como el estado del 'Restante de la lámpara', 'Cont. de hora de lámpara' y 'Uso del proyector'.

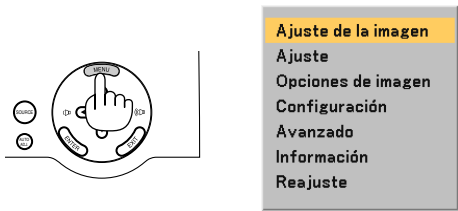


5. USO DE LOS MENÚS EN PANTALLA

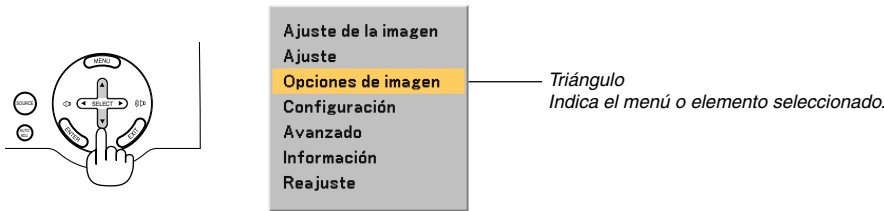
Uso de los menús

NOTA: El menú en pantalla puede no visualizarse correctamente mientras se proyecta una imagen de vídeo entrelazada.

1. Pulse el botón **MENU** del mando a distancia o cubierta del proyector para visualizar el menú principal.



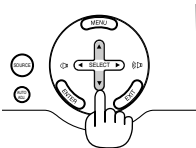
2. Pulse los botones **SELECT** (▲▼) en el mando a distancia o en la cubierta del proyector para resaltar el ítem de menú que desea ajustar o seleccionar.



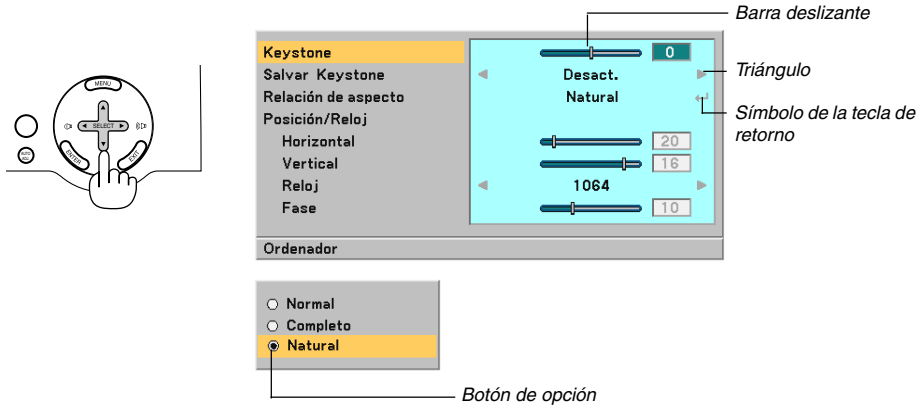
3. Pulse el botón **ENTER** en el mando a distancia o en la cubierta del proyector para seleccionar un submenú o elemento.



4. Utilice los botones **SELECT** (▲▼) del mando a distancia o de la cubierta del proyector para seleccionar el elemento que desea ajustar o configurar.



5. Ajuste del nivel de un elemento seleccionado o seleccionar un elemento.



Para el ajuste de elementos (barra deslizante)

Barra deslizante Indica ajustes o la dirección de ajuste.

- Utilice los botones **SELECT ◀▶** para ajustar el elemento.

Para la selección de elementos (triángulo)

Triángulo Indica que hay opciones adicionales disponibles. Un triángulo resaltado indica que el ítem está activo.

- Utilice los botones **SELECT ◀▶** para seleccionar el elemento.

Para la selección de elementos (Símbolo de la tecla de retorno, botón de opción)

El símbolo de tecla de retorno Indica que hay más opciones disponibles.

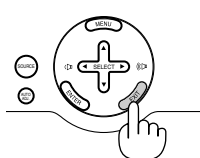
Botón de opción Use este botón redondo para seleccionar una opción en un cuadro de diálogo.

- 1) Pulse el botón **ENTER**. Aparecerá el elemento seleccionado.
- 2) Utilice los botones **SELECT ▲▼** para seleccionar el elemento que desee ajustar.

Los cambios se guardan hasta que se realiza un nuevo ajuste.

Pulse el botón **EXIT** para regresar a la pantalla anterior.

6. Repita los pasos 2-5 para ajustar un elemento adicional, o pulse el botón **EXIT** varias veces para cerrar el menú.



NOTA: Las ventanas de menú tienen los siguientes elementos.



- 1 Fuente Indica la fuente actualmente seleccionada.
- 2 Tiempo restante Tempor. Desactivado Indica el tiempo restante, cuando la opción 'Tempor. Desactivado' está preajustada.
- 3 Símbolo de clave Indica que la función de bloqueo de los botones de la cubierta está activada.

Lista de los elementos del menú

Ajuste de la imagen Brillo Contraste Definición Color Tinte Reducción de ruido Telecine	Desact., Act. Desact., Auto
Ajuste Color de pared Administración del color Corrección Gamma Temperatura del color Nivel de blanco	Desact., Pizarra, Amarillo claro, Verde claro, Azul claro, Azul cielo, Rosado claro, Rosado Brillo-alto, Vídeo, Cine, Gráfico, sRGB Dinámico, Natural, Detalle de negro
Opciones de imagen Keystone Salvar Keystone Relación de aspecto Posición/Reloj Horizontal Vertical Reloj Fase	Desact., Act. Normal, Completo, Zoom, Natural
Configuración Tempor. desactivado Modo lámpara Idioma Selección de color de menú Tiempo visual. Menú Fondo Orientación Velocidad de Comunicación	Desact., 0:30, 1:00, 2:00, 3:00, 4:00, 6:00, 8:00 Normal, Eco Página-1: English, Deutsch, Français, Italiano, Español, Português, Nederlands Página-2: Svenska, Norsk, Suomi, Čeština, Magyar, Polski, Türkçe Página-3: Русский, Ελληνικά, 日本語, 中文, 한국어, Dansk Color, Monocromo Manual, Auto 5 seg, Auto 15 seg, Auto 45 seg Azul, Negro Escritorio frontal, Techo posterior, Escritorio posterior, Techo frontal 4800, 9600, 19200, 38400
Avanzado Seguridad Botón del gabinete Modo de ventilador Gestión de energía Seleccionar señal Ordenador Vídeo S-Video	Desact., Act. Desbloquear, Bloquear Auto, Alto Desact., Act. RGB/Componente, Scart Auto, 3.58NTSC, 4.43NTSC, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM Auto, 3.58NTSC, 4.43NTSC, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
Información Página 1 Página 2 Página 3	Restante de la lámpara, Cont. de hora de lámpara, Uso del proyector Frecuencia horizontal, Frecuencia vertical, Polaridad sincronizada, Tipo de vídeo, Tipo de sincronización, Entrelazo Versión de la BIOS, Versión de Firmware, Versión de Data
Reajuste Ajustes de fábrica Borrar cont. de hora de lámpara	Señal actual Todos los datos

NOTA: Puede que algunos elementos del menú no estén disponibles dependiendo de la fuente de entrada.

Descripción y funciones de los menús

Ajuste de la imagen



Puede ajustar el Brillo, el Contraste, la Definición, el Color, el Tinte, la Reducción de ruido y el Telecine.

NOTA: Cuando se selecciona Brillo, Contraste, Definición, Color o Tinte, al pulsar el botón **ENTER** aparecerá una barra deslizante para realizar el ajuste.

- Brillo Ajusta el nivel de brillo o la intensidad de la trama de fondo.
- Contraste Ajusta la intensidad de la imagen de acuerdo con la señal entrante.
- Definición Controla el grado de detalle de la imagen para vídeo.
- Color Aumenta o disminuye el nivel de saturación del color (no válido para RGB).
- Tinte Varía el nivel de color de +/- verde a +/-azul. El nivel de rojo se usa como referencia. Este ajuste sólo es válido para las entradas de vídeo y componente (no válido para RGB).
- Reducción de ruido . Activa o desactiva la opción de reducción de ruido. Para reducir el ruido de vídeo, seleccione Act.

NOTA:

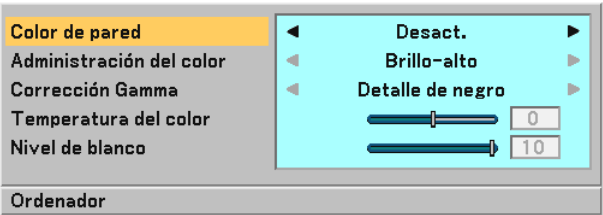
- Esta opción no está disponible para 480p, 576p, 720p y para las señales que no sean 1080i HDTV y RGB.
- La reducción de ruido desactivada proporciona una mejor calidad de imagen gracias a un ancho de banda mayor. La reducción de ruido activada suaviza la imagen.

Telecine Utilice el factor de corrección 3:2 para eliminar el movimiento y los artefactos en vídeo.

Auto: Para una fuente de cine, como un reproductor de DVD.
Desact.: Para señales que no sean fuentes de cine.

NOTA: Esta opción no está disponible para 480p, 576p, 720p y para las señales que no sean 1080i HDTV y RGB.

Ajuste



Puede ajustar Color de pared, Administración del color, Corrección Gamma, Temperatura del color y Nivel de blanco.

Selección del modo de corrección Color de pared [Color de pared]

Esta función permite corregir rápidamente los colores al utilizar un material de pantalla que no es blanco. Las siguientes ocho opciones están disponibles: Desact., Pizarra, Amarillo claro, Verde claro, Azul claro, Azul cielo, Rosado claro, Rosado.

Ajuste de Administración del color [Administración del color]

Esta opción le permite ajustar un matiz neutral para el color amarillo, aguamarina o magenta. Hay 5 preajustes de fábrica optimizados para distintos tipos de imagen; también es posible establecer ajustes programables por el usuario.

Brillo-alto Recomendado para presentaciones realizadas desde un ordenador.
 Vídeo Recomendada par vídeo estándar, como un programa de TV.
 Cine Recomendada para vídeo tipo cine, como una película (DVD o HDTV).
 Gráfico Recomendada para la visualización precisa de colores en gráficos.
 sRGB Valores de color estándar.

Selección de modo de la corrección del gamma [Corrección Gamma]

Se recomienda usar cada modo para:

Dinámico Crea una imagen con alto contraste.
 Natural Reproducción natural de la imagen.
 Detalle de negro Enfatiza los detalles en las áreas oscuras de la imagen.

Ajuste de temperatura del color [Temperatura del color]

Esta opción le permite ajustar la temperatura del color utilizando la barra deslizante.

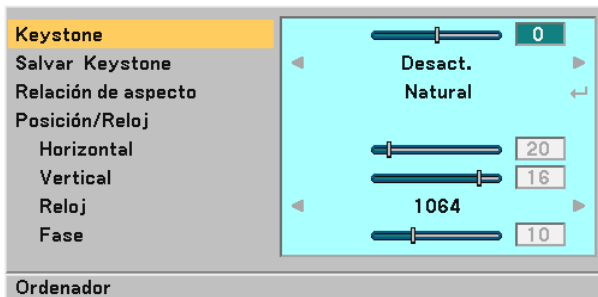
Desplace la barra deslizante hacia la derecha para aumentar la temperatura del color de una imagen azulada; a la izquierda para reducirla para una imagen rojiza.

NOTA: El rango de ajuste puede variar dependiendo del ajuste de Nivel de blanco.

Ajuste del Nivel de blanco [Nivel de blanco]

Esta opción le permite ajustar el brillo de las zonas blancas. A medida que la imagen se atenúa, se verá más natural.

NOTA: Al seleccionar esta opción, si pulsa el botón **ENTER**, se visualizará la barra deslizante para realizar el ajuste.

Opciones de imagen**Corrección manual de la distorsión trapezoidal vertical [Keystone]**

Puede corregir manualmente la distorsión vertical.

NOTA: Al seleccionar esta opción, si pulsa el botón **ENTER**, se visualizará la barra deslizante para realizar el ajuste.

Guardar la corrección trapezoidal vertical [Salvar Keystone]

Esta opción le permite guardar los ajustes actuales de la corrección trapezoidal.

Desact. No guarda la configuración actual de corrección keystone (trapezoidal)

Act. Guarda la configuración actual de corrección keystone

Guardar el cambio una vez afecta a todas las fuentes. Se guardan los cambios cuando el proyector está apagado.

Selección de relación de aspecto [Relación de aspecto]

La opción "Relación de aspecto" le permite seleccionar el formato más apropiado para visualizar la imagen fuente. También puede visualizar la ventana Relación de aspecto pulsando el botón[ASPECT]del mando a distancia. (consulte la página S-7)

Normal La fuente se muestra en una zona de ventana 4:3 con una zona negra a izquierda y derecha.

Completo La fuente llena la pantalla horizontalmente.

Zoom La fuente se alarga verticalmente.

Natural La fuente se muestra en su relación de aspecto real

Fuente	Señal	Normal	Completo	Zoom	Natural
Ordenador Componente	RGB	✓	✓	—	✓
	1080i	—	—	—	—
	720p	—	—	—	—
	480p	✓	✓	—	✓
	576p	✓	✓	—	✓
	480i	✓	✓	✓	—
	576i	✓	✓	✓	—
Video		✓	✓	✓	—
S-Video		✓	✓	✓	—

Para obtener más detalles acerca de las zonas sombreadas, consulte la siguiente tabla.

Entrada Modo	Fuente 4:3		Fuente 16:9
Normal	*		
Completo			*
Zoom		*	

* Modo recomendado

NOTA: Debería utilizarse una pantalla 16:9.

Ajuste horizontal/Posición vertical, Reloj y Fase [Posición/Reloj]

Puede ajustar la imagen manualmente para posición y estabilidad; "Horizontal", "Vertical", "Reloj" y "Fase".

[Horizontal/Vertical]

Ajusta la posición horizontal y vertical de la imagen.

[Reloj] (disponible únicamente para señal RGB)

Utilice este elemento para la sintonización fina de la imagen del ordenador o para eliminar cualquier banda vertical que pueda aparecer. Esta función ajusta las frecuencias del reloj que eliminan las bandas horizontales que aparecen en la imagen. Este ajuste puede ser necesario al conectar el ordenador por primera vez.

[Fase] (disponible únicamente para señal RGB)

Utilice esta opción para ajustar la fase del reloj o para reducir el ruido de vídeo, interferencias de puntos o interferencias de reflejos. (Esto resulta evidente cuando parte de la imagen parece tener reflejos.)

Utilice "Fase" sólo después de completar el ajuste de "Reloj".

Configuración



Ajuste de Tempor. Desactivado [Tempor. desactivado]

Puede utilizar la opción 'Tempor. desactivado' para apagar el proyector de forma automática en el tiempo preajustado.

Pueden seleccionarse ocho tiempos preajustados: Desact., 0:30, 1:00, 2:00, 3:00, 4:00, 6:00 y 8:00.

NOTA: También puede utilizar el botón **TIMER** del mando a distancia para ajustar la opción 'Tempor. desactivado'. Consulte la página S-31.

Selección de modo de lámpara [Modo lámpara]

Esta función le permite seleccionar dos modos de brillo para la lámpara: Normal y Eco. Se puede extender la vida útil de la lámpara si se utiliza el modo Eco.

Normal Éste es el ajuste predeterminado (100% de luminosidad).

Eco Seleccione este modo para aumentar la vida útil de la lámpara y reducir el ruido del ventilador (80% de luminosidad).

Selección de idioma para los menús [Idioma]

Puede elegir uno de entre veinte idiomas para las instrucciones que aparecen en pantalla.

Selección de color para el menú [Selección de color de menú]

Puede elegir entre dos modos de color para el menú: color y monocromo.

Selección del tiempo de visualización del menú [Tiempo visual. Menú]

Esta opción le permite seleccionar el tiempo que debe transcurrir para que el menú se apague automáticamente si no se pulsa ningún botón.

Las opciones preestablecidas son "Manual", "Auto 5 seg", "Auto 15 seg" y "Auto 45 seg". "Auto 45 seg" es el ajuste de fábrica.

Selección de un color para el fondo [Fondo]

Utilice esta opción para mostrar una pantalla azul/negra sin señal disponible.

Selección de la orientación del proyector [Orientación]

Esta opción ajusta la imagen al tipo de aplicación de proyección. Las opciones disponibles son:

Escritorio frontal, Techo posterior, Escritorio posterior y Techo frontal.

Selección de velocidad de comunicación [Velocidad de Comunicación]

Esta función ajusta la velocidad de línea en baudios del puerto PC Control (Mini DIN de 8 contactos). Admite velocidades de transferencia de datos de 4800 a 38400 bps.

El ajuste por defecto es 38400 bps.

Seleccione la velocidad de transmisión en baudios apropiada para el equipo a conectar (dependiendo del equipo, puede ser preferible elegir una velocidad en baudios menor en caso de que se utilicen cables largos).

Avanzado



Cómo evitar el uso no autorizado del proyector [Seguridad]

Se puede establecer una palabra clave para el proyector para evitar que un usuario no autorizado utilice el Menú. Cuando se establece una palabra clave, al encender el proyector se visualizará la pantalla de entrada de la clave. A menos que no se introduzca la clave correcta, el proyector no podrá proyectar una imagen.

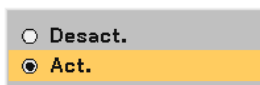
Para habilitar la función Seguridad:

1. Seleccione [Avanzado] → [Seguridad] y pulse el botón **ENTER**.



Se mostrará el menú Desact./Act..

2. Seleccione "Act." y pulse el botón **ENTER**.



Se visualizará la pantalla [Palabra clave].

3. Pulse una combinación de los cuatro botones **SELECT ▲▼◀▶** y pulse el botón **ENTER**.

NOTA: La palabra clave debe tener una longitud de cuatro a 10 dígitos.



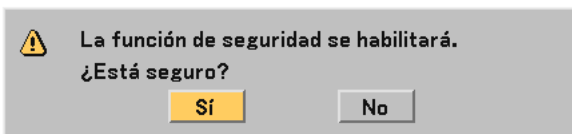
Se visualizará la pantalla [Confirmar la Palabra clave].

4. Pulse la misma combinación de botones **SELECT ▲▼◀▶** y pulse el botón **ENTER**.



Se visualizará la pantalla de confirmación.

5. Seleccione "Sí" y pulse el botón **ENTER**.

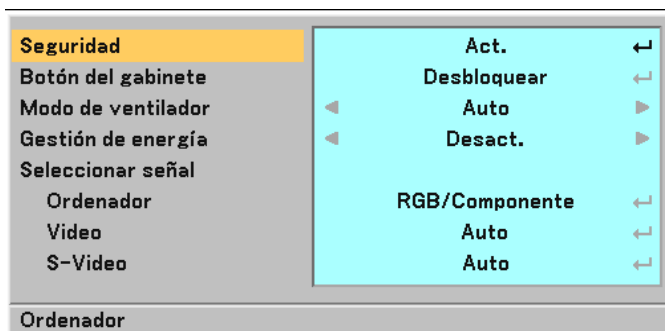


Se ha habilitado la función de Seguridad.

5. Uso de los menús en pantalla

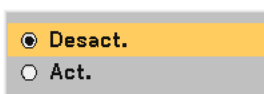
Para inhabilitar la función Seguridad:

1. Seleccione [Avanzado] → [Seguridad] y pulse el botón **ENTER**.

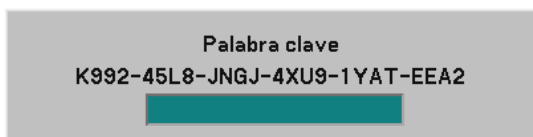


Se mostrará el menú Desact./Act..

2. Seleccione "Desact." y pulse el botón **ENTER**.



Se visualizará la pantalla de confirmación de la Palabra clave.

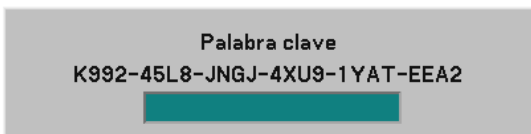


3. Introduzca la palabra clave y pulse el botón **ENTER**.

Cuando se haya introducido la palabra clave correcta, la función Seguridad quedará inhabilitada.

Cuando se habilita la función Seguridad y se enciende el proyector, en él se visualizará un fondo azul.

Para visualizar una imagen en este momento, pulse el botón **MENU** para acceder a la pantalla de entrada de la Palabra clave.



Introduzca la palabra clave correcta y pulse el botón **ENTER**. Se visualizará una imagen en el proyector.

NOTA:

- El modo de visualización de la función de seguridad inhabilitada se mantiene hasta que se desactiva la alimentación principal (ajustando el interruptor de alimentación principal a la posición "0" o desconectando el cable de alimentación).
 - Si olvida la palabra clave, póngase en contacto con su distribuidor. Su distribuidor se la proporcionará a cambio de su código de solicitud. El código de solicitud se visualiza en la pantalla de Confirmación de la Palabra clave. En este ejemplo, "K992-45L8-JNGJ-4XU9-1YAT-EEA2" es un código de solicitud.
-

Inhabilitar los botones del gabinete [Botón del gabinete]

Esta opción activa o desactiva la función Bloqueo de teclas de los botones del gabinete.

NOTA:

- El ajuste de botones del gabinete no afectará a las funciones del mando a distancia ni a las de control del PC.
 - Cuando estos botones del gabinete están desactivados, sólo tiene que mantener pulsado el botón **EXIT** durante unos 10 segundos para volver a activarlos.
-

Activar el modo de velocidad del ventilador [Modo de ventilador]

Esta opción le permite seleccionar entre dos modos de velocidad de ventilador: el modo Auto y el modo Alta velocidad.

Auto Los ventiladores incorporados funcionan automáticamente a una velocidad variable según la temperatura interna.

Alto Los ventiladores incorporados funcionan a alta velocidad (velocidad fija).

Si desea reducir la temperatura en el interior del proyector rápidamente, seleccione "Alto".

NOTA: Se recomienda que seleccione el modo de velocidad Alto si desea seguir utilizando el proyector durante días consecutivos.

Habilitación de la función de gestión de energía [Gestión de energía]

Cuando esta opción está activada y no hay ninguna entrada durante cinco minutos o más, el proyector se apaga por sí mismo de forma automática.

Selección de formato de señal [Seleccionar señal]

[Ordenador]

Normalmente, seleccione "RGB/Componente"; en este caso, el proyector detectará automáticamente la señal entrante. Seleccione "Scart" para la señal europea de Scart.

[Vídeo y S-Video]

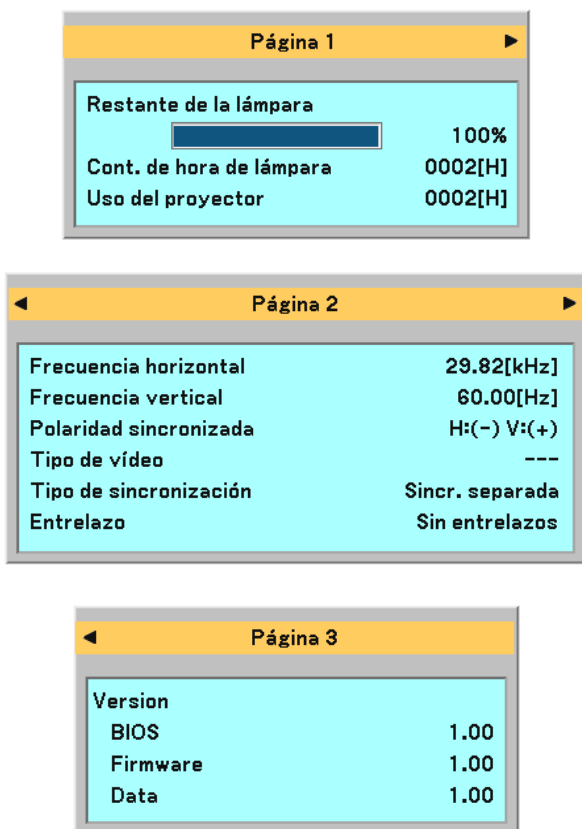
Esta opción le permite seleccionar estándares de vídeo compuesto de forma automática o manual.

Normalmente, selecciona "Auto" y el proyector detectará automáticamente el estándar de vídeo.

En el caso de que el proyecto tenga dificultades a la hora de detectar el estándar de vídeo, seleccione el estándar de vídeo en el menú.

Esto debe hacerse separadamente para Vídeo y S-Video.

Información



Muestra el estado de la señal actual y las horas de uso de la lámpara. Este elemento tiene tres páginas. El cuadro de diálogo contiene la información siguiente:

[Página 1]

Restante de la lámpara (%)
 Cont. de hora de lámpara (H)
 Uso del proyector (H)

* El indicador de progreso indica el porcentaje de vida útil restante de la lámpara. El valor le informa de la cantidad de uso de la lámpara. Cuando el tiempo de vida útil restante de la lámpara llega a 0, el indicador de la barra tiempo de lámpara restante cambia de 0% a 100 horas e inicia la cuenta atrás. Si el tiempo de vida útil restante de la lámpara llega a 0 horas, el proyector no se encenderá, independientemente de si el modo de la lámpara está ajustado a Normal o Eco.

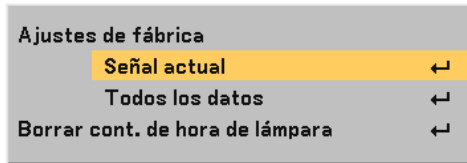
[Página 2]

Frecuencia horizontal
 Frecuencia vertical
 Polaridad sincronizada
 Tipo de vídeo
 Tipo de sincronización
 Entrelazo

[Página 3]

Versión de la BIOS
 Versión del Firmware
 Versión de Data

Reajuste



Restablecer los Ajustes de fábrica [Ajustes de fábrica]

La función Predet. de fábrica le permite restablecer todos los ajustes y configuraciones a los valores predeterminados de fábrica para cada fuente, excepto los siguientes elementos:

[Señal actual]

Reajuste de todas las configuraciones para la señal actual a los niveles preajustados de fábrica.

Todos los elementos de "Ajuste de la imagen", "Ajuste (excepto "Color de pared")" e "Opciones de imagen (excepto "Keystone" y "Salvar Keystone")" pueden reiniciarse.

[Todos los datos]

Devuelve todos los ajustes y configuraciones de todas las señales a los valores predeterminados de fábrica.

Los elementos pueden reiniciarse excepto Idioma, Fondo, Velocidad de comunicación, Seguridad, Restante de la lámpara, Cont. de hora de lámpara y Uso del proyector.

Para restablecer el tiempo de uso de la lámpara, consulte "Borrar cont. de hora de lámpara".

Borrado del contador de la lámpara [Borrar cont. de hora de lámpara]

Reajusta el reloj de la lámpara a cero. Al seleccionar esta opción se visualiza un submenú de confirmación.

NOTA: El proyector se apagará y entrará en el modo de espera tras 2.100 horas (hasta 3000 horas en el modo Eco) de servicio. Si esto sucediera, pulse el botón **HELP** en el control remoto durante diez segundos para reajustar el reloj de la lámpara a cero. Haga esto sólo después de cambiar la lámpara.

6. MANTENIMIENTO

Esta sección describe los sencillos procedimientos de mantenimiento que deben seguirse para sustituir la lámpara y limpiar la cubierta del proyector.

Reemplazo de la lámpara

Una vez que la lámpara cumpla 2000 horas (hasta 3000 horas en el modo Eco) o más de uso, el indicador LAMP en la cubierta parpadeará en rojo y aparecerá el mensaje "La lámpara ha alcanzado el fin de su vida útil. Por favor cámbiela." correspondiente. Aun cuando la lámpara siga funcionando, reemplácela después de 2000 horas (hasta 3000 horas en el modo Eco) de funcionamiento para mantener un rendimiento óptimo del proyector.

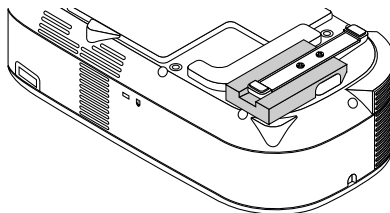
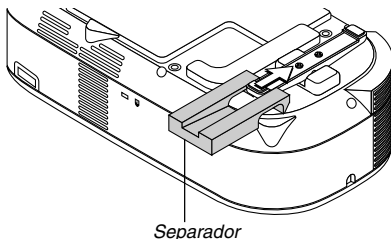
PRECAUCIÓN

- **NO TOQUE LA LÁMPARA** inmediatamente después de que haya estado en uso. La lámpara estará extremadamente caliente. Apague el proyector, espere 60 segundos, desactive el interruptor de alimentación principal y a continuación desconecte el cable de alimentación. Antes de manipular la lámpara espere por lo menos una hora hasta que se enfríe.
- **NO quite NINGÚN TORNILLO** excepto el tornillo de la cubierta de la lámpara y los dos tornillos de la caja de la lámpara. De lo contrario, podría recibir una descarga eléctrica.
- No rompa el cristal del bastidor de la lámpara. Asegúrese de no dejar huellas digitales en la superficie de cristal del bastidor de la lámpara. La presencia de huellas digitales en la superficie de cristal puede causar sombras no deseadas y mala calidad de imagen.
- El proyector se apagará y entrará en el modo de espera tras 2100 horas (hasta 3100 horas en el modo Eco) de servicio. Si esto sucediera, asegúrese de reemplazar la lámpara. Si continúa utilizando la lámpara una vez que se han cumplido 2000 horas (hasta 3000 horas en el modo Eco) de uso, la bombilla de la lámpara podrá romperse y los trozos de cristal podrán quedar dispersos en la caja de la lámpara. No toque los trozos de vidrio, pues podría cortarse. Si esto sucediera, contacte con su distribuidor NEC para el reemplazo de la lámpara.

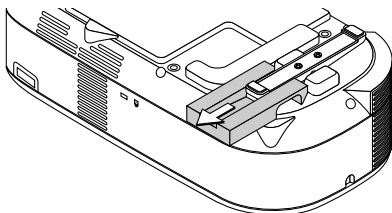
Para reemplazar la lámpara:

Configuración:

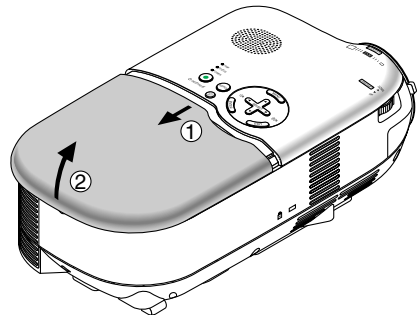
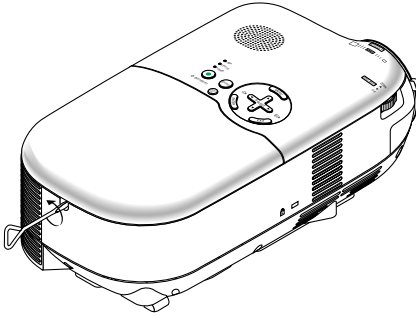
Asegúrese de insertar el separador incluido entre la base trasera y la parte inferior del proyector para evitar que el proyector se incline accidentalmente cuando inserte el armazón de la lámpara.



Quite el separador después de sustituir la lámpara.

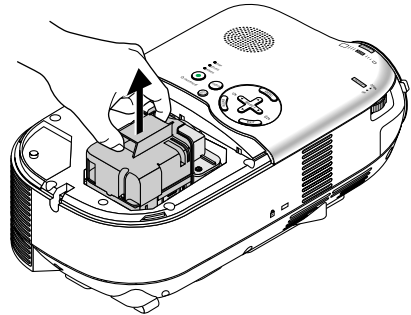
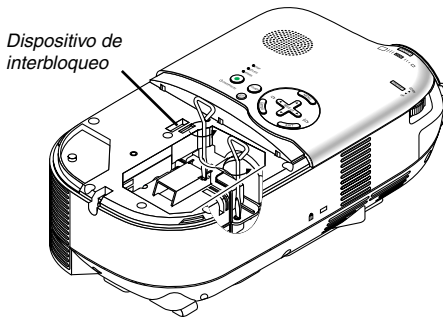


1. Afloje el tornillo de la cubierta de la lámpara hasta que el destornillador gire libremente; luego, desmonte la cubierta de la lámpara. El tornillo de la cubierta de la lámpara no es extraíble.



2. Afloje los dos tornillos que aseguran el bastidor de la lámpara hasta que el destornillador gire libremente. Estos dos tornillos no son de quitar. Extraiga la cubierta de la lámpara sujetándola.

NOTA: Hay un interbloqueo en esta caja para prevenir el riesgo de sacudidas eléctricas. No intente burlar este interbloqueo.



6. MANTENIMIENTO

3. Introduzca un nuevo bastidor de lámpara hasta que el bastidor de lámpara esté introducido en la toma.

Fíjelo en su sitio con dos tornillos.

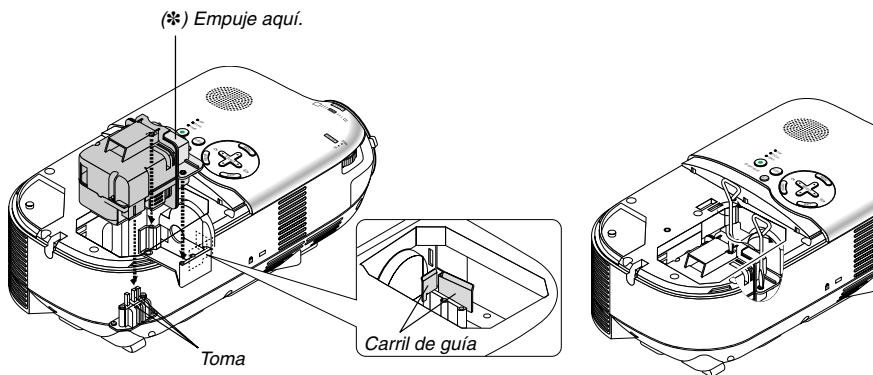
Asegúrese de apretar los dos tornillos.

NOTA:

- Alinee el receptáculo de la lámpara y el rail de guía. Asegúrese de que el enchufe del receptáculo de la lámpara se conecta a la toma correctamente.
- Si no se aseguran ambos tornillos en forma adecuada, es posible que la imagen no se visualice correctamente. En este caso, ejerza presión firmemente sobre la parte correspondiente al asterisco (*) en el dibujo anterior para ajustar el portálámparas dentro de la estructura.

PRECAUCIÓN

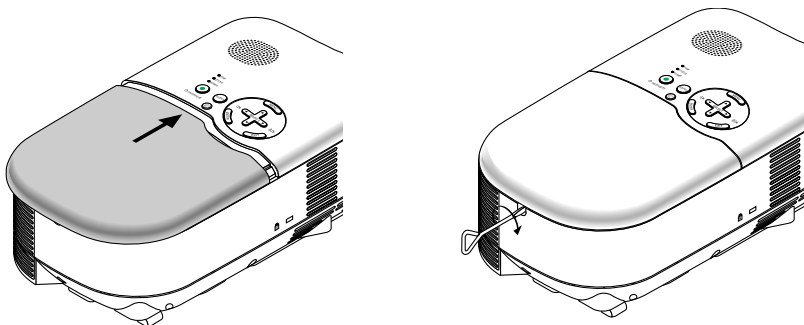
- Utilice solamente la lámpara de repuesto (LH01LP). Haga su pedido a su distribuidor.



4. Vuelva a colocar la cubierta de la lámpara.

Apriete el tornillo de la cubierta de la lámpara.

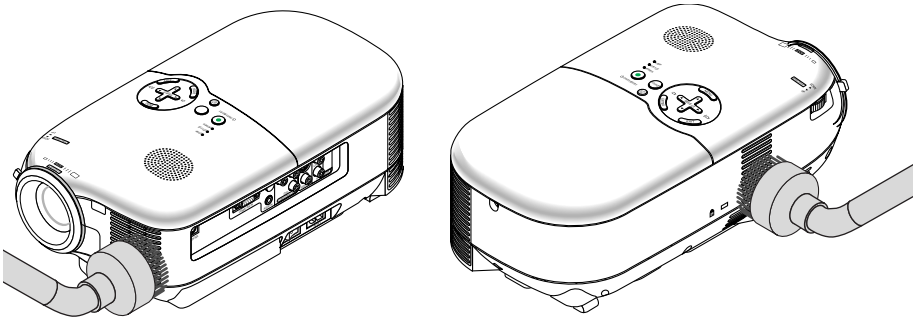
Asegúrese de apretar bien el tornillo.



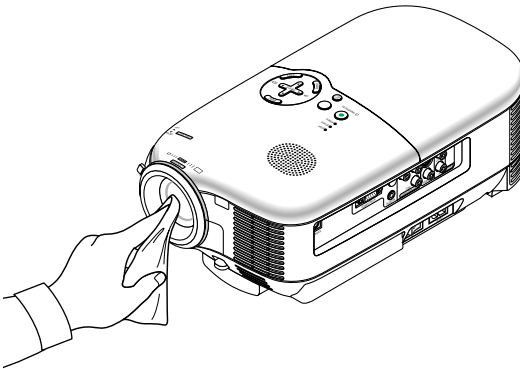
5. Tras instalar una lámpara nueva, seleccione el menú → [Reajuste] → [Borrar cont. de hora de lámpara] para reajustar las horas de uso de la lámpara.

NOTA: Cuando la lámpara excede las 2100 horas (hasta 3100 horas en el modo Eco) de servicio, el proyector no se puede encender y no se muestra el menú. Si esto sucediera, pulse el botón **HELP** del mando a distancia durante al menos 10 segundos mientras el proyector se encuentra en modo de espera. Cuando el reloj de tiempo de uso de la lámpara se ajusta a cero, el indicador LAMP se apaga.

Limpieza de la cubierta y del objetivo



1. Apague el proyector antes de limpiarlo.
2. Limpie el gabinete periódicamente con un paño húmedo. Si está muy sucio, utilice un detergente suave. No utilice nunca detergentes o disolventes fuertes tales como alcohol o diluyente.
3. Utilice un pincel soplador o papel óptico para limpiar la lente, y procure no rayar ni estropear la lente.



7. DETECCIÓN DE FALLOS

Esta sección le ayuda a resolver eventuales problemas que puede tener al ajustar o utilizar el proyector.

Indicador de alimentación [POWER]

Condición del indicador			Condición del proyector	Nota
Apagado			La alimentación principal está desconectada.	—
Luz intermitente	Verde	0,5 seg. Encendido,	El proyector se está preparando para encenderse.	Espere unos instantes.
		0,5 seg. Apagado,		
		2,5 seg. Encendido,	El Tempor. Desactivado está desactivado.	—
		0,5 seg. Apagado,		
	Naranja	0,5 seg. Encendido,	El proyector se está enfriando.	Espere unos instantes.
		0,5 seg. Apagado,		
Luz fija	Verde		El proyector está encendido.	—
	Naranja		El proyector se encuentra en modo Standby.	—

Indicador de estado [STATUS]

Condición del indicador			Condición del proyector	Nota
Apagado			Normal	—
Luz intermitente	Rojo	1 ciclo (0,5 seg. Encendido, 2,5 seg. Apagado)	Error de la cubierta de la lámpara	Asegúrese de instalar correctamente la cubierta de la lámpara.
		2 ciclos (0,5 seg. Encendido, 0,5 seg. Apagado)	Error de temperatura	El proyector se ha recalentado. Traslade el proyector a un lugar más fresco.
		4 ciclos (0,5 seg. Encendido, 0,5 seg. Apagado)	Error de ventilador	Los ventiladores no funcionan correctamente.
		6 ciclos (0,5 seg. Encendido, 0,5 seg. Apagado)	Error de la lámpara	La lámpara no se enciende. Espere un minuto completo y luego vuelva a encenderla.
	Verde		Reecendiendo la lámpara	El proyector enciende la lámpara.
Luz fija	Naranja		La función Cabinet Button está activada	Ha pulsado un botón de la cubierta del proyector mientras la función Cabinet Button está activada.

Indicador de lámpara [LAMP]

Condición del indicador			Condición del proyector	Nota
Apagado			Normal	—
Luz intermitente	Rojos		La lámpara ha llegado al término de su vida útil. Se visualiza el mensaje de reemplazo de la lámpara.	Reemplace la lámpara.
Luz fija	Rojos		Se ha sobrepasado el límite de uso de la lámpara. El proyector no se encenderá hasta que la lámpara sea reemplazada.	Reemplace la lámpara.
	Verde		La lámpara se encuentra en el modo Eco.	—

Problemas comunes y sus soluciones

Problema	Compruebe los siguientes puntos
El proyector no se enciende	<ul style="list-style-type: none"> • Compruebe que el cable de alimentación está conectado y que el botón de alimentación del proyector o del mando a distancia está activado. Consulte la página S-20 y S-21. • Asegúrese de que la cubierta de la lámpara está instalada correctamente. Consulte la página S-47. • Compruebe si el proyector se ha recalentado o si el tiempo de uso de la lámpara excede las 2100 horas (hasta 3100 horas: modo Eco). Si no hay suficiente ventilación alrededor del proyector o si la habitación en que está realizando la presentación es particularmente calurosa, traslade el proyector a un lugar más fresco. • Puede que la lámpara no se encienda. Espere un minuto y vuelva a activar la alimentación. • La lámpara ha alcanzado el final de su vida útil. Sustituya la lámpara.
La lámpara no se enciende; los LEDs POWER y STATUS tienen una luz intermitente verde al mismo tiempo	<ul style="list-style-type: none"> • Espere 60 segundos (periodo de refrigeración) para ver si la lámpara se enciende sola. Los LEDs POWER y STATUS tienen una luz intermitente verde al mismo tiempo que indica que la alimentación principal fue interrumpida durante la operación anterior.
Se apagará	<ul style="list-style-type: none"> • Asegúrese de que la función Administración de energía esté desactivada. Consulte la página S-42.
No hay imagen	<ul style="list-style-type: none"> • Utilice el botón SOURCE de la cubierta del proyector o el botón VIDEO, S-VIDEO, C-VIDEO o COMP del mando a distancia para seleccionar la fuente. Consulte la página S-23. • Asegúrese de que los cables están conectados correctamente. • Use los menús para ajustar el brillo y el contraste. Consulte la página S-35. • Reinicie la configuración o los ajustes a los niveles predeterminados en fábrica utilizando la opción Reinicio en el menú. Consulte la página S-44. • Si la función Seguridad está habilitada, introduzca la palabra clave registrada. Consulte la página S-39. • Si utiliza un PC portátil, asegúrese de realizar la conexión entre el proyector y el PC portátil antes de encender el ordenador portátil. En la mayoría de los casos la señal no podrá ser emitida desde la salida RGB a menos que se encienda el PC portátil después de haber sido conectado al proyector. * Si la pantalla queda en blanco mientras usa el mando a distancia, es probable que se deba a la acción del protector de pantalla o a la función de ahorro de energía del ordenador. * Consulte también la página S-52 siguiente.
La imagen no aparece rectangular en la pantalla	<ul style="list-style-type: none"> • Mueva el proyector para mejorar el ángulo de éste respecto de la pantalla. Consulte la página S-23 y S-24. • Use la función Keystone para corregir la distorsión trapezoidal. Consulte la página S-26.

Problema	Compruebe los siguientes puntos
La tonalidad o el tinte de los colores no es normal	<ul style="list-style-type: none"> • Compruebe si se ha seleccionado un color apropiado en "Color de pared". Si no es así, seleccione una opción apropiada. Consulte la página S-35. • Ajuste la opción "Tinte" en "Ajuste de la imagen". Consulte la página S-35.
La imagen se ve borrosa	<ul style="list-style-type: none"> • Quite la tapa del objetivo. • Ajuste el enfoque. Consulte la página S-26. • Mueva el proyector para mejorar el ángulo de éste respecto de la pantalla. Consulte la página S-23 y S-24. • Asegúrese de que la distancia entre el proyector y la pantalla está dentro del margen de ajuste del objetivo. Consulte la página S-11 a S-14. • Si se enciende el proyector luego de trasladarlo desde un lugar frío a uno caluroso, puede producirse condensación en el objetivo. Si esto sucediera, deje el proyector reposar hasta que ya no haya condensación en el objetivo.
La imagen se desplaza verticalmente, horizontalmente o en ambas direcciones	<ul style="list-style-type: none"> • Utilice el botón [SOURCE] situado en la cubierta del proyector o los botones [VIDEO], [S-VIDEO], [C-VIDEO] o el botón [COMP] en el mando a distancia para seleccionar la señal de origen (Video, S-Video, Ordenador o Component). • Ajuste manualmente la imagen proveniente del ordenador con la opción "Posición/Reloj" de "Opciones de imagen" en el menú. Consulte la página S-37. • Conecte una fuente compatible con el proyector. Consulte la Lista de señales de entrada compatibles en la página S-58.
El mando a distancia no funciona	<ul style="list-style-type: none"> • Instale pilas nuevas. Consulte la página S-8. • Compruebe que no hay obstáculos entre usted y el proyector. • Párese a una distancia de máximo 22 pies (7 m) del proyector. Consulte la página S-9.
El indicador de estado está encendido o parpadea	<ul style="list-style-type: none"> • Vea los mensajes del indicador de estado más arriba. Consulte la página S-49.
Rayas verticales en el modo RGB	<ul style="list-style-type: none"> • Pulse el botón [AUTO ADJ.] en la cubierta del proyector o en el mando a distancia. Consulte la página S-27. • Ajuste manualmente la imagen proveniente del ordenador con la opción "Reloj"/"Fase" de "Opciones de imagen" en el menú. Consulte la página S-37.

Si no hay imagen o si la imagen no se visualiza correctamente.

- Proceso de conexión de la alimentación para el proyector y el PC.

Asegúrese de conectar el cable RGB entre el proyector y el ordenador antes de encender el ordenador. Algunos PCs portátiles no emiten la señal a menos que el proyector o monitor se conecte primero.

NOTA: Puede comprobar la frecuencia horizontal de la señal actual en el menú del proyector, bajo Information. Si la lectura de frecuencia es "0kHz", significará que el ordenador no está emitiendo ninguna señal. Consulte la página S-43 o vaya al paso siguiente.

- Habilitación del modo de visualización externa en el ordenador.

La visualización de una imagen en la pantalla del PC portátil no significa necesariamente que el ordenador está enviando una señal al proyector. Al utilizar un ordenador compatible con PC, el modo de visualización externa puede habilitarse/inhabilitarse con una combinación de teclas de función. Generalmente, la pulsación de la tecla "Fn" junto con una de las 12 teclas de función permite activar o desactivar el modo de visualización externa. Por ejemplo, en los ordenadores portátiles NEC se utiliza la combinación de teclas Fn + F3 (en los ordenadores portátiles Dell se utiliza Fn + F8) para alternar entre las opciones de visualización externa.

- Emisión de una señal no estándar desde el ordenador

Si la señal de salida de un PC portátil no cumple con las normas de la industria, la imagen proyectada no se visualizará correctamente. Si esto sucediera, desactive la pantalla LCD del PC portátil cuando utilice el proyector. La forma de desactivar/activar la pantalla LCD varía en cada PC portátil. Para obtener información detallada, consulte la documentación suministrada con su ordenador.

- Se visualiza una imagen incorrecta al utilizar un ordenador Macintosh

Si utiliza un ordenador Macintosh con el proyector, ajuste el interruptor DIP del adaptador Mac (no suministrado con el proyector) de acuerdo con la resolución del ordenador. Después de realizar el ajuste, reinicie el ordenador Macintosh para que los cambios se hagan efectivos.

Si se selecciona un modo de visualización distinto de los admitidos por el ordenador Macintosh y el proyector y se cambia la posición del interruptor DIP del adaptador Mac, podrá producirse una ligera inestabilidad en la imagen o ésta podrá no visualizarse. Si esto sucediera, ajuste el interruptor DIP al modo fijo de 13" y reinicie el ordenador Macintosh. Luego, ajuste los interruptores DIP a un modo que permita la visualización y vuelva a reiniciar el ordenador Macintosh.

NOTA: En el caso de un ordenador PowerBook que no tiene un conector mini D-Sub de 15 contactos, se necesita un cable adaptador de vídeo fabricado por Apple Computer.

- Función "espejo" en un ordenador PowerBook

- * Al utilizar el proyector con un ordenador PowerBook de Macintosh, es posible que la salida no se ajuste a 1024 x 768 a menos que la opción "espejo" esté desactivada en el ordenador PowerBook. Para más detalles sobre la función "espejo", consulte el manual de uso suministrado con su ordenador Macintosh.

- Las carpetas o iconos están ocultos en la pantalla del ordenador Macintosh

Las carpetas o iconos pueden no visualizarse en la pantalla. Si esto sucediera, seleccione [View] → [Arrange] en el menú Apple y organice los iconos.

8. ESPECIFICACIONES

Esta sección proporciona información técnica acerca del funcionamiento del proyector HT510/HT410.

Número de modelo HT510/HT410

Sección óptica

DMD	Dispositivo de microespejo digital de chip único (Single Chip Digital Micromirror Device [DMD])
Resolución	HT510: 1024 × 576 píxeles nativa ^{*1} , hasta 1080i con tecnología de escalado. HT410: 854 × 480 píxeles nativa ^{*1} , hasta 1080i con tecnología de escalado.
Objetivo	Zoom y enfoque manual; desplazamiento manual de la lente F=2,0 (ancho)-2,48 (tele), f=19,5 - 23,0 mm Desplazamiento de la lente: vertical 0,5 V
Lámpara	155 W CC (124 W Modo Eco)
Tamaño de la imagen	30 - 200 pulgadas (0,8 - 5,1 m), diagonal (16:9)
Distancia de proyección	HT510: 0,87 - 6,11 m (ancho) / 1,05 - 7,26 m (tele) HT410: 1,06 - 7,34 m (ancho) / 1,27 - 8,72 m (tele)
Ángulo de proyección	
(Posición más baja) ^{*2}	HT510: 6,4° - 6,7° (ancho) / 5,5° - 5,7° (tele) HT410: 6,4° - 6,7° (ancho) / 5,4° - 5,6° (tele)
(Posición más alta) ^{*3}	HT510: 15,8° - 16,5° (ancho) / 13,4° - 14,0° (tele) HT410: 15,8° - 16,4° (ancho) / 13,4° - 13,8° (tele)

Sección eléctrica

Entradas	1 RGB/componente (D-Sub 15 contactos), 1 S-Vídeo (DIN 4 contactos), 1 Video (RCA), 1 Componente (Y, Cb/Pb, Cr/Pr), 1 estéreo miniaudio, 1 Audio L/R (RCA), 1 PC Control (Mini DIN 8 contactos)
Compatibilidad de vídeo	NTSC, NTSC4.43, PAL, PAL-60, PAL-N, PAL-M, SECAM, Componente: 1080i, 720p, 576p, 480p, 576i, 480i
Velocidad de exploración	Horizontal: 15 kHz a 100 kHz (RGB: 24 kHz o más) / Vertical: 50 Hz a 85 Hz
Reproducción de colores	16,7 millones de colores, color total
Resolución horizontal	NTSC / NTSC4.43/PAL/YCbCr: 540 líneas de TV SECAM: 300 líneas de TV RGB: HT510: 1024 puntos (H) × 576 puntos (V) HT410: 854 puntos (H) × 480 puntos (V)
Control externo	IR
Compatibilidad de sincronización	Sincronización separada/sincronización compuesta/sincronización en verde
Altavoz integrado	1,0W (monaural)
Requisito de energía	100 - 240V CA, 50 / 60 Hz
Corriente de entrada	2,2 - 1,1A
Consumo de energía	204W(7,0 W en modo Standby)

^{*1} Los píxeles efectivos son más de 99,99%.

^{*2} La posición más baja es la mínima posición de desplazamiento de la lente

^{*3} La posición más alta es la máxima posición de desplazamiento de la lente

Sección mecánica

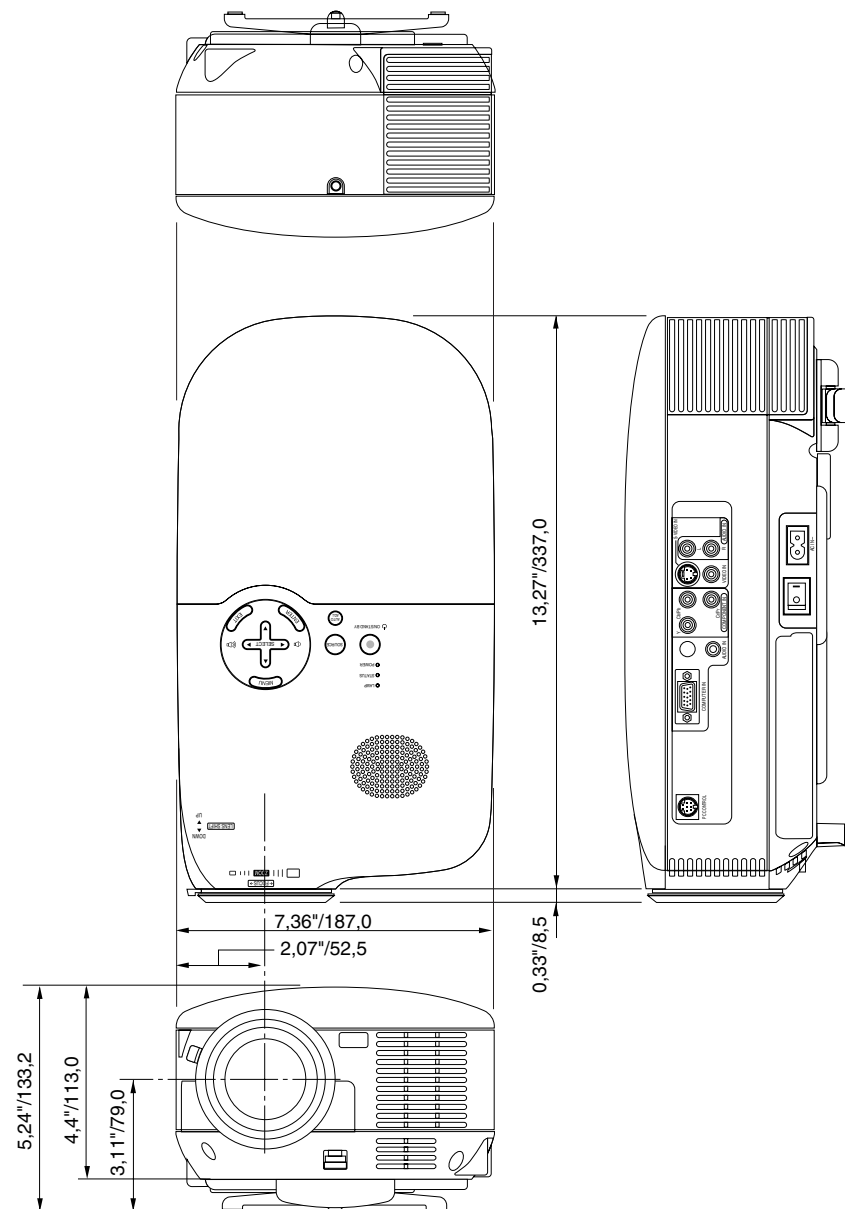
Orientación de instalación	Escritorio/frontal, escritorio/retroproyección, techo/frontal, techo/retroproyección
Dimensiones	187 mm (W) × 113 mm (H) × 337 mm (D) (excluyendo las partes salientes)
Peso neto	3,0 kg
Consideraciones ambientales	Temperaturas de funcionamiento : 41° a 95°F (5° a 35°C), 20% a 80% humedad (sin condensación) Temperaturas de almacenamiento : 14° a 122°F (-10° a 50°C), 20% a 80% de humedad (sin condensación)
Normas	Aprobado por UL (UL 60950, CSA 60950) Cumple con los requisitos DOC de clase B de Canadá Cumple con los requisitos de clase B de la FCC Cumple con AS/NZS CISPR 22, clase B Cumple con las directrices de la EMC (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) Cumple con la directriz sobre baja tensión (EN60950, aprobado por TUV GS) CE

Para más información, visite:
EE.UU. <http://www.necvisualsystems.com>
Europa: <http://www.neceurope.com/>
Global: <http://www.nec-pj.com/>

Las especificaciones están sujetas a cambios sin previo aviso.

9. APÉNDICE

Dimensiones de la cubierta

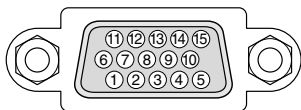


Unidad = pulgadas / mm

S-55

Asignación de los contactos del conector de entrada D-Sub COMPUTER IN

Conector mini D-Sub de 15 contactos



Nivel de señal
Señal de vídeo: 0,7 Vp-p (analógica)
Señal de sincronización: Nivel TTL

Contacto No.	Señal RGB (analógica)	Señal YCbCr
1	Rojo	Cr
2	Verde o sincronización en verde	Y
3	Azul	Cb
4	Tierra	
5	Tierra	
6	Rojo, tierra	Cr Tierra
7	Verde, tierra	Y Tierra
8	Azul, tierra	Cb Tierra
9	No se conecta	
10	Señal de sincronización, tierra	
11	Tierra	
12	DATOS bidireccionales (SDA)	
13	Sincronización horizontal o sincronización compuesta	
14	Sincronización vertical	
15	Reloj de datos	

Códigos de control de PC y conexión de cables

Códigos de control de PC

Función	Datos de código							
POWER ON	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
POWER OFF	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
INPUT SELECT COMPUTER	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H
INPUT SELECT COMPONENT	02H	03H	00H	00H	02H	01H	11H	19H
INPUT SELECT VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH
INPUT SELECT S-VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	0BH	13H
PICTURE MUTE ON	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
PICTURE MUTE OFF	02H	11H	00H	00H	00H	13H		
SOUND MUTE ON	02H	12H	00H	00H	00H	14H		
SOUND MUTE OFF	02H	13H	00H	00H	00H	15H		

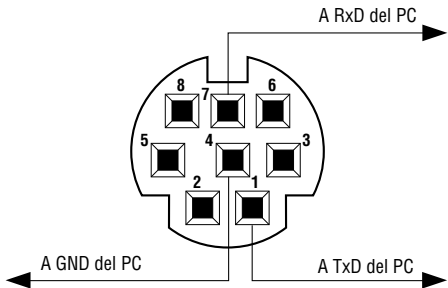
NOTA: Si necesita una lista completa de los códigos de control de PC, póngase en contacto con su distribuidor local.

Conexión de cables

Protocolo de comunicaciones	
Velocidad en baudios	38400 bps
Longitud de datos	8 bits
Paridad	Sin paridad
Bit de parada	Un bit
X on/off	Ninguno
Procedimiento de comunicación	Dúplex completo

NOTA: Dependiendo del equipo, puede ser preferible elegir una velocidad en baudios menor en caso de que se utilicen cables largos.

Conector de control de PC (DIN-8P)



NOTA: Los contactos 2, 3, 5, 6 y 8 se utilizan en el interior del proyector.

Lista de señales de entrada compatibles

Horizontal: 15 kHz a 100 kHz (RGB: 24 kHz o más)

Vertical: 50 Hz a 85 Hz

Señal	Resolución (puntos)		Frecuencia hor, (kHz)	Frecuencia de actualización (Hz)
NTSC	—		15,734	60
PAL	—		15,625	50
PAL60	—		15,734	60
SECAM	—		15,625	50
VESA	640	480	31,47	59,94
IBM	640	480	31,47	60
MAC	640	480	31,47	60
MAC	640	480	34,97	66,67
MAC	640	480	35	66,67
VESA	640	480	37,86	72,81
VESA	640	480	37,5	75
IBM	640	480	39,375	75
VESA	640	480	43,269	85,01
VESA	800	600	35,16	56,25
VESA	800	600	37,879	60,32
VESA	800	600	48,077	72,19
VESA	800	600	46,88	75
VESA	800	600	53,674	85,06
MAC	832	624	49,725	74,55
VESA	1024	768	48,363	60
VESA	1024	768	56,476	70,07
MAC	1024	768	60,241	74,93
VESA	1024	768	60,023	75,03
VESA	1024	768	68,677	85
VESA	1152	864	67,5	75
SUN	1152	900	61,796	65,95
VESA	1280	960	60	60
VESA	1280	1024	63,981	60,02
MAC	1280	1024	69,89	65,18
SXGA+	1400	1050	—	—
SDTV(480p)(525p)	—	—	31,47	59,94 progresiva
SDTV(576p)(625p)	—	—	31,25	50 progresiva
HDTV (1080i)(1125i)	1920	1080	33,75	60 entrelazada
HDTV (1080i)(1125i)	1920	1080	28,125	50 entrelazada
HDTV (720p)(750p)	1280	720	45	60 progresiva
HDTV (720p)(750p)	1280	720	37,5	50 progresiva
DVD YCbCr	—	—	15,734	59,94 entrelazada
DVD YCbCr	—	—	15,625	50 entrelazada

Las imágenes que aparecen en la lista anterior se visualizan con la tecnología de escalado.

NOTA: Algunas señales de sincronización compuesta pueden no visualizarse correctamente.

Las señales distintas a las especificadas en la tabla anterior pueden no visualizarse correctamente. Si esto sucediera, cambie la frecuencia de actualización o la resolución en su PC. Consulte la sección de ayuda de las propiedades de pantalla de su PC.

Lista de comprobación para solucionar problemas

Antes de ponerse en contacto con su distribuidor o con un servicio técnico, compruebe la lista siguiente para asegurarse de que es necesario realizar reparaciones; consulte también la sección "Detección de fallos" en el manual del usuario. La lista de comprobación que se presenta a continuación nos ayudará a resolver sus problemas con mayor eficiencia.

* Imprima las páginas siguientes.

Frecuencia del problema ☐ siempre ☐ a veces (¿Con qué frecuencia? _____) ☐ otros (_____)

Alimentación

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> El proyector no se enciende (el indicador POWER no se ilumina de color verde). Consulte también "Indicador de estado (STATUS)". <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> El enchufe del cable de alimentación ha sido introducido completamente en la toma de corriente de la pared. <input type="checkbox"/> El interruptor de alimentación principal ha sido pulsado y se encuentra en la posición ON. <input type="checkbox"/> La cubierta de la lámpara ha sido instalada de forma correcta. <input type="checkbox"/> El medidor de horas de la lámpara (horas de funcionamiento de la lámpara) fue puesto en cero después de cambiar la lámpara. <input type="checkbox"/> No hay alimentación de energía incluso al pulsar el botón POWER durante al menos 2 segundos. | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> El proyector se apaga mientras esta en funcionamiento. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> El enchufe del cable de alimentación ha sido introducido completamente en la toma de corriente de la pared. <input type="checkbox"/> La cubierta de la lámpara ha sido instalada de forma correcta. <input type="checkbox"/> La función Administración de energía está desactivada (sólo en los modelos equipados con la función Administración de energía). <input type="checkbox"/> El temporizador de desconexión está desactivado (sólo en los modelos equipados con la función Temporizador de desconexión). |
|---|--|

Vídeo y audio

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> No se visualiza la imagen del PC o equipo de vídeo en el proyector. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> La imagen no aparece, incluso al conectar primero el proyector al PC y luego encender el PC. <input type="checkbox"/> Habilitación de la salida de señales desde el PC portátil al proyector <ul style="list-style-type: none"> • Una combinación de teclas de función habilita/inhabilita el modo de a visualización externa. Generalmente, la pulsación de la tecla "Fn" junto con una de las 12 teclas de función activa o desactiva el modo de visualización externa. <input type="checkbox"/> Ausencia de imagen (fondo azul, logotipo, ninguna imagen). <input type="checkbox"/> No se visualiza ninguna imagen a pesar de que ha pulsado el botón AUTO ADJUST. <input type="checkbox"/> No se visualiza ninguna imagen a pesar de que ha seleccionado "Reset" en el menú de proyector. <input type="checkbox"/> El conector del cable de señal ha sido introducido completamente en el conector de entrada. <input type="checkbox"/> Aparece un mensaje en la pantalla.
(_____) <input type="checkbox"/> La fuente conectada al proyector está activa y disponible. <input type="checkbox"/> No se visualiza ninguna imagen a pesar de que ha ajustado el brillo y/o el contraste. <input type="checkbox"/> La resolución y la frecuencia de la fuente de entrada son compatibles con el proyector. <input type="checkbox"/> La imagen es demasiado oscura. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> El problema no se soluciona a pesar de que ha ajustado el brillo y/o el contraste. <input type="checkbox"/> La imagen aparece distorsionada. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> La imagen tiene forma trapezoidal (el problema no se soluciona a pesar de que ha realizado el ajuste "Keystone" o "3D Reform"). | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Se pierden partes de la imagen. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> El problema no se soluciona a pesar de que ha pulsado el botón AUTO ADJUST. <input type="checkbox"/> El problema no se soluciona a pesar de que ha seleccionado "Reset" en el menú de proyector. <input type="checkbox"/> La imagen aparece desplazada en sentido vertical u horizontal. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Las posiciones horizontal y vertical han sido ajustadas correctamente utilizando la señal del ordenador. <input type="checkbox"/> La resolución y la frecuencia de la fuente de entrada son compatibles con el proyector. <input type="checkbox"/> Se pierden algunos píxeles. <input type="checkbox"/> La imagen parpadea. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> El problema no se soluciona a pesar de que ha pulsado el botón AUTO ADJUST. <input type="checkbox"/> El problema no se soluciona a pesar de que ha seleccionado "Reset" en el menú de proyector. <input type="checkbox"/> La imagen parpadea o presenta perturbaciones de color al utilizar la señal de un ordenador. <input type="checkbox"/> La imagen aparece borrosa o desenfocada. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> El problema no se soluciona a pesar de que ha comprobado la resolución de la señal en el PC y la ha cambiado a la resolución nativa del proyector. <input type="checkbox"/> El problema no se soluciona a pesar de que ha ajustado el enfoque. <input type="checkbox"/> Ausencia de sonido. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> El cable de audio está conectado correctamente a la entrada de audio del proyector. <input type="checkbox"/> El problema no se soluciona a pesar de que ha ajustado el nivel de volumen. <input type="checkbox"/> El conector AUDIO OUT está conectado al equipo de audio (sólo en modelos que tienen conector AUDIO OUT). |
|---|--|

Otros

- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> El mando a distancia no funciona <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> No hay obstáculos entre el sensor del proyector y el mando a distancia. <input type="checkbox"/> El proyector ha sido instalado cerca de una luz fluorescente que puede causar perturbaciones en los mandos a distancia infrarrojos. <input type="checkbox"/> Hay uno o más sensores de mando a distancia habilitados (sólo en los modelos equipados con la función de selección de sensor de mando a distancia). <input type="checkbox"/> Las pilas son nuevas y están instaladas correctamente (no están invertidas). <input type="checkbox"/> En caso de estar presente en el mando a distancia, no se ha utilizado el interruptor selector de proyector. | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Los botones de la cubierta del proyector no funcionan (sólo en los modelos equipados con la función de bloqueo de teclas). <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> La función de bloqueo de teclas no ha sido activada o está inhabilitada en el menú. <input type="checkbox"/> El problema no se soluciona a pesar de que ha pulsado el botón EXIT durante al menos 10 segundos. |
|--|---|

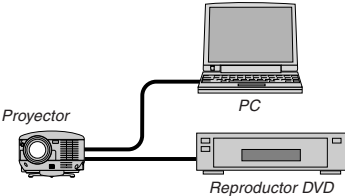
En el espacio que se proporciona a continuación, describa el problema en detalle.

Información sobre la aplicación y el lugar de instalación del proyector

Proyector
Número de modelo:
Núm. de serie:
Fecha de compra:
Tiempo de funcionamiento de la lámpara (horas):
Modo de lámpara: ☐ Normal ☐ Eco
Información sobre la señal de entrada:
Frecuencia de sincr. horizontal [] kHz
Frecuencia de sincr. vertical [] Hz
Polaridad de sincronización H ☐ (+) ☐ (—)
V ☐ (+) ☐ (—)
Tipo de sincronización ☐ Separada ☐ Compuesta
☐ Sincronización en verde
Indicador STATUS:
Luz fija ☐ Naranja ☐ Verde
Luz intermitente [] ciclos
Número de modelo del mando a distancia:

Lugar de instalación
Tamaño de la pantalla _____ pulgadas
Tipo de pantalla: ☐ Blanco mate ☐ Cristalizada
☐ Polarización ☐ Gran ángulo
☐ Alto contraste
Distancia de proyección: _____ pies/pulgadas/m
Orientación: ☐ Instalación en el techo ☐ De sobremesa
Conexión de la toma de alimentación:
☐ Conectada directamente a una toma de corriente
☐ Conectada a un alargador de cable de alimentación u otro accesorio similar (número de equipos conectados _____)
☐ Conectada a un carrete de cable de alimentación u otro accesorio similar (número de equipos conectados _____)

Ordenador
Fabricante:
Número de modelo:
PC portátil ☐ / De sobremesa ☐
Resolución nativa:
Frecuencia de actualización
Adaptador de vídeo:
Otros:



Cable de señal
¿Cable NEC o de otra marca?
Número de modelo: _____ Largo: _____ pulgadas/m
Amplificador de distribución
Número de modelo:
Conmutador
Número de modelo:
Adaptador
Número de modelo:

Equipo de vídeo
Videograbadora, reproductor DVD, cámara de vídeo, videojuego o similar
Fabricante:
Número de modelo:

Guía TravelCare

TravelCare – un servicio para viajeros internacionales

Este producto tiene derecho a disfrutar de los servicios "TravelCare", la extraordinaria garantía internacional de NEC.

Tenga en cuenta que la cobertura de TravelCare difiere en parte de la cobertura ofrecida por la garantía incluida con el producto.

Servicios ofrecidos con TravelCare

Esta garantía permite a los clientes recibir servicio para sus productos en las estaciones de servicio de NEC y las designadas por ella en los países enumerados en el presente documento durante sus viajes internacionales por negocios o placer.

Para obtener más detalles sobre los servicios ofrecidos por las diferentes estaciones de servicio, consulte la "Lista de Puntos de Venta TravelCare" que aparece más adelante.

1 Servicios de reparación

El producto será reparado y entregado en un plazo de 10 días hábiles, sin incluir el tiempo necesario para el transporte.

Durante el periodo de vigencia de la garantía, el coste de las piezas de mantenimiento, de la mano de obra de la reparación y los costes de transporte dentro del área de cobertura de la estación de servicio estarán cubiertos por la garantía.

2 Servicio de alquiler del producto de repuesto

Si el cliente así lo desea, podrá alquilar un producto de repuesto mientras se repara el producto original.

Tarifa: 200 dólares EE.UU. por 12 días

Esta tarifa debe pagarse en efectivo o mediante tarjeta de crédito local. La tarifa de alquiler de 200 dólares no es reembolsable, aún en el caso de que el cliente tenga en su poder el producto durante menos de 12 días antes de devolverlo.

El producto de repuesto se entregará en un periodo de tiempo inferior a tres días hábiles.

Si el cliente no devuelve el producto de repuesto en un periodo inferior a 12 días, se le cargará el precio de la unidad.

Si el cliente devuelve el producto de repuesto dañado o con algún defecto, el cliente asumirá el coste de la reparación.

Tenga en cuenta que este servicio no se ofrece en todos los países y regiones. Consulte la "Lista de Puntos de Venta TravelCare".

Además, este servicio de alquiler de productos de repuesto no se ofrece una vez ha vencido la garantía del producto.

Periodo de garantía

1

- a. *A la presentación de la garantía o recibo entregado al realizar la compra:*

Válida durante el periodo indicado en la garantía o durante el periodo normal de garantía para el país en el que se realizó la compra.

- b. *Cuando sólo se tiene el producto:*

Válida durante un periodo de 14 meses a partir de la fecha de fabricación indicada en el número de serie que acompaña al producto.

- 2 Cuando la garantía del producto que se porta ha vencido:

Se ofrecerá el servicio de reparación a cambio de una tarifa. En este caso, el cliente no tendrá derecho al servicio de alquiler de productos de repuesto.

- 3 En los siguientes casos, el coste de las reparaciones correrá a cargo del cliente, incluso en el caso de que la garantía del producto aún esté en vigor:

- 1) *Si el periodo de garantía, nombre del modelo, número de serie y nombre de la tienda donde se compró el producto no figuran en la garantía o han sido alterados.*

- 2) *Los problemas o daños han sido causados por caídas o golpes durante el transporte o movimiento por parte del cliente, o por un manejo inadecuado por parte de los clientes.*

- 3) Los problemas o daños han sido causados por un uso inadecuado o el cliente ha llevado a cabo alteraciones o reparaciones no cubiertas por la garantía.
- 4) Los problemas o daños han sido causados por fuego, sal, gas, terremotos, rayos, tormentas, inundaciones o cualquier otro desastre natural, así como por otros factores externos, como polvo, humo de cigarrillos, un voltaje anormal, etc.
- 5) Los problemas o daños han sido causados por el uso del producto en lugares cálidos o húmedos, en vehículos, botes o barcos, etc.
- 6) Los problemas o daños han sido causados por accesorios o dispositivos prescindibles conectados al producto, diferentes a los recomendados por NEC.
- 7) Los problemas han sido causados por consumo, desgaste o deterioro de las piezas en condiciones de uso normal.
- 8) Problemas o daños en focos y otros accesorios, incluyendo piezas o piezas opcionales.
- 9) Se aplicarán también otras condiciones estipuladas en la garantía e incluidas en el producto.

NOTA: El producto puede utilizarse en el extranjero con voltajes de 100 a 120V y de 200 a 240V, utilizando un cable eléctrico adecuado para los estándares y el voltaje de la toma de corriente del país en el que se esté utilizando el producto.

Lista de Puntos de Venta TravelCare

Esta lista es válida a partir del 1 de Abril de 2004.

Para obtener una información más actualizada, consulte los sitios web de las estaciones de servicio de los diferentes países que aparecen en la Lista de Puntos de Venta TravelCare o en el sitio web de NEC:

<http://www.nec-pj.com>.

En Europa

NEC Europe, Ltd. / Centro Técnico Europeo (European Technical Centre)

Dirección: Unit G, Stafford Park 12, Telford TF3 3BJ, Reino Unido

Teléfono: +44 (0) 1952 237000

Fax: +44 (0) 1952 237006

Correo electrónico: AFR@uk.neceur.com

Sitio WEB: <http://www.neceur.com>

(Regiones con cobertura)

EU: Austria, Bélgica, Dinamarca*, Finlandia*, Francia*, Alemania*, Grecia*, Irlanda*, Italia*, Luxemburgo*, Holanda*, Portugal*, España*, Suecia* y Reino Unido*

EEA: Noruega*, Islandia y Liechtenstein

En Norteamérica

NEC Solutions(America), Inc.

Dirección: 1250 N. Arlington Heights Road, Itasca, Suite 400, Illinois 60143, EE.UU.

Teléfono: +1 800 836 0655

Fax: +1 800 356 2415

Correo electrónico: vsd.tech-support@necsam.com

Sitio WEB: <http://www.necvisualsystems.com>

(Regiones con cobertura)

EE.UU. *, Canadá*

En Oceanía

NEC Australia Pty., Ltd.

Dirección: Nueva Gales del Sur;
184 Milperra Road, Reversby 2212
Victoria;
480 Princess Hwy Noble Park 3174
South Australia;
84A Richmond Road, Keswick 5035
Queensland;
116 Ipswich Road, Woollongabba 4102
Western Australia;
45 Sarich Court Osborne Park 6017

Teléfono: +61 131 632
Fax: +61 88 375 5757
Correo electrónico: lee.gramola@nec.com.au
Sitio WEB: <http://www.nec.com.au>

(Regiones con cobertura)
Australia*, Nueva Zelanda

En Asia y Oriente Medio

NEC Viewtechnology, Ltd.

Dirección: 686-1, Nishioi, Oi-Machi, Ashigarakami-Gun, Kanagawa 258-0017, Japón
Teléfono: +81 465 85 2369
Fax: +81 465 85 2393
Correo electrónico: support_pjweb@nevt.nec.co.jp
Sitio WEB: <http://www.nec-pj.com>

(Regiones con cobertura)
Japón*

NEC Hong Kong Ltd.

Dirección: 11th Floor, Tower B, New Mandarin Plaza, 14 Science Museum Road,
Tsim Sha Tsui East, Kowloon, Hong Kong
Teléfono: +852 2369 0335
Fax: +852 2795 6618
Correo electrónico: esmond_au@nechk.nec.com.hk
Sitio WEB: <http://www.nec.com.hk>

(Regiones con cobertura)
Hong Kong

NEC Taiwan Ltd.

Dirección: 7F, No.167, SEC.2, Nan King East Road, Taipei, Taiwan, R.O.C.
Teléfono: +886 2 8500 1734
Fax: +886 2 8500 1420
Correo electrónico: nickliao@nec.com.tw
Sitio WEB: <http://www.nec.com.tw>

(Regiones con cobertura)
Taiwan

NEC Solutions Asia Pacific Pte. Ltd

Dirección: 401 Commonwealth Drive, #07-02, Haw Par Technocentre, Singapur 149598
Teléfono: +65 273 8333
Fax: +65 274 2226
Correo electrónico: tehgh@rsc.ap.nec.com.sg
Sitio WEB: <http://www.nec.com.sg/ap>

(Regiones con cobertura)
Singapur

NEC Systems Integration Malaysia Sdn Bhd

Dirección: Ground Floor, Menara TA One, 22, Jalan P. Ramlee,
50250 Kuala Lumpur, Malaysia
Teléfono: +6 03 2164 1199
Fax: +6 03 2160 3900
Correo electrónico: necare@nsm.nec.co.jp
Sitio WEB: <http://www.necmalaysia.com.my>

(Regiones con cobertura)
Malaysia

Nautilus Hyosung Inc.

Dirección: 7th Floor, Cheongdam Building, 52,
Cheongdam-Dong, Kangnam-Ku,
Seul, Corea 135-100
Teléfono: +82 2 510 0234
Fax: +82 2 540 3584
Correo electrónico: hds-ykc@hyosung.com

(Regiones con cobertura)
Corea del Sur

Lenso Communication Co., Ltd.

Dirección: 292 Lenso House 4, 1st Floor, Srinakarin Road,
Huamark, Bangkok,
Bangkok 10240, Tailandia
Teléfono: +66 2 375 2425
Fax: +66 2 375 2434
Correo electrónico: pattara@lenso.com
Sitio WEB: <http://www.lenso.com>

(Regiones con cobertura)
Tailandia

ABBA Electronics L.L.C.

Dirección: Tariq Bin Ziyad Road, P.O.Box 327, Dubai,
Emiratos Árabes Unidos
Teléfono: +971 4 371800
Fax: +971 4 364283
Correo electrónico: ABBA@emirates.net.ae

(Regiones con cobertura)
Emiratos Árabes Unidos

Samir Photographic Supplies

Dirección: P.O.Box 599, Jeddah 21421, Arabia Saudí
Teléfono: +966 2 6828219
Fax: +966 2 6830820
Correo electrónico: vartkes@samir-photo.com

(Regiones con cobertura)
Arabia Saudí

NOTA: En los países señalados con un asterisco(*), se ofrece el servicio de alquiler de productos de repuesto.

9. APÉNDICE

Fecha: / / ,

P-1/ ,

PARA: NEC o Estación de Servicio autorizada de NEC:

DE:

(Empresa y Nombre con firma)

Estimado(s) señor(es),

Me gustaría solicitar su Programa de Servicios TravelCare, estando de acuerdo con lo indicado en la hoja de registro y requisitos, así como con las siguientes condiciones y tarifas de servicios que se cargarán a la cuenta de mi tarjeta de crédito en el caso de que no devuelva las unidades en préstamo dentro del periodo de tiempo especificado. También confirmo que la siguiente información es correcta. Un saludo.

Hoja de Solicitud del Programa de Servicios TravelCare

País, Productos adquirido:	
Nombre de la empresa del usuario:	
Dirección de la empresa del usuario: Número de teléfono, Número de fax:	
Nombre del usuario:	
Dirección del usuario:	
Número de teléfono, Número de fax:	
Oficina local de contacto:	
Dirección de la oficina local de contacto,	
Número de teléfono, Número de fax:	
Nombre del modelo del usuario:	
Fecha de compra:	
Número de serie que aparece en el panel posterior:	
Problema de unidades por usuario:	
Servicio requerido	(1) Reparar y devolver (2) Préstamo de unidad
Periodo solicitado para el préstamo de la unidad:	
Forma de pago:	(1) Tarjeta de crédito (2) Cheque de viaje (3) Efectivo
En caso de utilizar Tarjeta de crédito: Número de tarjeta con fecha válida:	

Condiciones de su Programa de Servicios TravelCare

El usuario final debe comprender las siguientes condiciones del Programa de Servicios TravelCare y completar la información necesaria en la hoja de solicitud.

1. Opciones de servicio:

Hay tres opciones de "Servicio" disponibles. El usuario final debe comprender las siguientes condiciones y rellenar la Hoja de Solicitud.

1) Reparar y devolver:

La "Unidad defectuosa" se envía o recoge en el lugar donde se encuentre el cliente. Se repara y se devuelve al cliente en un plazo de 10 días, sin contar el tiempo requerido para el transporte.

Puede darse el caso de que la reparación y la devolución no pueda ser realizada por una estación de servicio autorizada de NEC, debido a la falta de piezas de recambio en el caso de que ese mismo modelo no se venda en ese territorio.

2) Reparar y devolver con Préstamo: (Este servicio se limita a algunas estaciones de servicio)

Este servicio se ofrece al usuario final que no puede esperar hasta que su unidad sea reparada.

El cliente puede pedir en préstamo una unidad por 200 dólares durante un periodo máximo de 12 días. El cliente envía la unidad defectuosa a la estación de servicio autorizada de NEC más cercana para ser reparada. Para evitar problemas en la recogida, el usuario final debe rellenar la Hoja de Solicitud.

El usuario final deberá confirmar la disponibilidad del servicio en las estaciones de servicio autorizadas de NEC.

3) Sólo Préstamo:

Para este servicio, la estación de servicio autorizada de NEC proporciona al cliente una unidad en préstamo durante un periodo máximo de 12 días por un precio de 200 dólares. El cliente se queda con la unidad defectuosa y al volver a su país, el cliente se encarga de la reparación del proyector.

2. Exclusiones de la Garantía:

Este programa no puede solicitarse si el número de serie del proyector ha sido desfigurado, modificado o eliminado.

Si, a juicio de la estación de servicio autorizada de NEC o de sus agentes, los defectos o fallos tienen como origen cualquier causa que no sea el desgaste normal de la unidad o la negligencia de NEC, incluyendo los fallos que se enumeran a continuación, aunque no limitándose a ellos:

- 1) Accidentes, transporte, negligencia, uso inadecuado, abuso, agua, polvo, humo u omisión de o por parte del cliente, sus empleados, agentes o una tercera parte;
- 2) Fallo o fluctuación en la corriente eléctrica, circuitos eléctricos, aire acondicionado, control de humedad o cualquier otra condición medioambiental, como el uso de la unidad en una zona donde se esté fumando;
- 3) Cualquier fallo en los accesorios o productos o componentes asociados (tanto si han sido suministrados de NEC o sus agentes, como si no, y que no formen parte de la cobertura del producto establecida por esta garantía);
- 4) Cualquier problema imprevisto, fuego, inundación, guerra, acto de violencia o problema similar;
- 5) Cualquier intento de cualquier persona no autorizada de NEC de ajustar, modificar, reparar, instalar o realizar el mantenimiento del producto.
- 6) Cualquier arancel aduanero, como impuestos, seguros, tasas, etc.

3. Tarifas en caso de Exclusiones de la Garantía o en el de Fuera del Periodo de Garantía:

En el caso de que la unidad defectuosa esté excluida de la garantía o su periodo de garantía haya expirado, la estación de servicio autorizada de NEC ofrecerá un presupuesto por escrito del coste del servicio al usuario final.

4. Dead on Arrival (DOA) (Garantía inmediata):

El usuario final debe suscribir esta opción con su proveedor original en el país de compra.

La estación de servicio autorizada de NEC reparará la unidad DOA como una reparación de garantía, pero no sustituirá la unidad DOA por otra nueva.

5. Tarifas y condiciones del servicio de préstamo:

Al aceptar este proyector NEC, el cliente acepta asumir la responsabilidad por esta unidad en préstamo.

El coste actual de uso de esta unidad en préstamo es de 200 dólares EE.UU. por 12 días.

Si el cliente no devuelve la unidad durante estos 12 días, el cliente pagará mediante su tarjeta de crédito el siguiente precio más elevado indicado en la lista de precios completa, cuyo precio le será facilitado en las estaciones de servicio autorizado de NEC. Consulte la lista adjunta de puntos de contacto de cada país para gestionar la recogida de la unidad en préstamo.

Si regresa a su país de origen con la unidad en préstamo, tendrá que pagar el coste de transporte adicional para devolver la unidad al país donde la pidió en préstamo.

Gracias por comprender este programa.