
Proyector ultra-portátil MultiSync LT84/LT140 Manual de uso

Español



INFORMACIÓN IMPORTANTE

Precaución

Lea con cuidado este manual antes de utilizar el Proyector NEC MultiSync LT84/LT140 y tenga el manual a mano para poder consultarlo más adelante.

El número de serie se encuentra bajo la etiqueta del nombre en la parte izquierda del MultiSync LT84/LT140. Apúntelo aquí:

PRECAUCIÓN



Para desactivar la alimentación asegúrese de extraer el enchufe de la toma de red eléctrica. La toma de red debe estar lo más cerca posible del equipo, y además debe ser fácilmente accesible.

PRECAUCIÓN



PARA EVITAR DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO ABRA LA CAJA. EN EL INTERIOR NO HAY PARTES QUE PUEDA REPARAR EL USUARIO. ACUDA A PERSONAL DE SERVICIO CUALIFICADO DE NEC.



Este símbolo advierte al usuario de la presencia de tensión sin aislamiento dentro de la unidad suficiente como para producir sacudidas eléctricas. Por lo tanto, es peligroso realizar cualquier tipo de contacto con cualquier pieza del interior de la unidad.



Este símbolo alerta al usuario de la presencia de importante información concerniente al funcionamiento y mantenimiento de la unidad. Debe leerse atentamente la información para evitar problemas.

ADVERTENCIA

PARA EVITAR FUEGO O DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO EXPONGA ESTA UNIDAD A LA LLUVIA O LA HUMEDAD. NO UTILICE EL ENCHUFE CON CONEXIÓN A TIERRA, CON UN CABLE DE EXTENSIÓN O EN UNA TOMA DE CORRIENTE A MENOS QUE SE PUEDAN INTRODUCIR POR COMPLETO LAS TRES ESPIGAS. NO ABRA LA CAJA. EN EL INTERIOR HAY COMPONENTES CON ALTA TENSIÓN. EL SERVICIO DEBE SER LLEVADO A CABO POR PERSONAL CUALIFICADO DE NEC.

3. Ordenanza de la información sobre ruidos acústicos GSGV:

El nivel de presión del sonido es inferior a 70 dB (A) según ISO 3744 o ISO 7779.

Importante para su seguridad

Estas instrucciones de seguridad son para garantizar una larga vida de su proyector y para evitar incendios y descargas eléctricas. Léalas detenidamente y respete todas las advertencias.

Instalación

1. Para mejores resultados, use su proyector en una habitación oscura.
2. Instale el proyector sobre una superficie plana y a nivel, en un lugar seco alejado del polvo y de la humedad.
3. No instale su proyector en un lugar donde quede expuesto a la luz directa del sol, ni cerca de calefactores o de aparatos que irradian calor.
4. La exposición a la luz directa del sol, humo o vapor puede dañar los componentes internos.
5. Manipule su proyector con cuidado. Las caídas o descargas eléctricas pueden dañar los componentes internos.
6. No ponga objetos pesados encima del proyector.
7. Si desea instalar el proyector en el techo:
 - a. **No intente instalar el proyector usted mismo.**
 - b. El proyector debe de ser instalado por técnicos cualificados para asegurar un funcionamiento adecuado y reducir el riesgo de lesiones corporales.
 - c. Además, el techo debe de ser lo suficientemente fuerte como para soportar el proyector y la instalación debe de realizarse de acuerdo con las normas de edificios locales.
 - d. Consulte a su distribuidor para mayor información.

Fuente de alimentación

1. El proyector está diseñado para funcionar en una fuente de alimentación de 100-120 o 200-240 V 50/60 Hz CA. Antes de usar el proyector, asegúrese de que su fuente de alimentación cumpla con estos requisitos.
2. Manipule al cable de alimentación con cuidado y evite doblarlo excesivamente. Un cable dañado puede causar descargas eléctricas o incendios.
3. Cuando el proyector no vaya a ser usado por un período prolongado de tiempo, desconecte la clavija del tomacorriente.

Limpieza

1. Desenchufe el proyector antes de limpiarlo.
2. Limpie la caja periódicamente con un paño húmedo. Si está muy sucia, use un detergente suave. Nunca use detergentes fuertes o solventes tales como alcohol o diluyente.
3. Use un pincel soplador o papel óptico para limpiar el objetivo, y tenga cuidado de no rayar o estropear el objetivo.

Reemplazo de la lámpara

- Para reemplazar la lámpara, siga todas las instrucciones que suministran en la página S-33.
- Asegúrese de reemplazar la lámpara cuando el indicador Status (estado) se encienda. Si continúa usted haciendo uso de la lámpara después de 1000 horas de uso, puede que la bombilla de la lámpara se rompa, y puede que trozos de cristal queden esparcidos en la caja de la lámpara. No toque los trozos de vidrio, pues podría cortarse. Si esto sucediera, contacte a su distribuidor NEC para el reemplazo de la lámpara.
- Se concede un mínimo de UN minuto entre que se enciende y se apaga la lámpara (OFF y ON).
Se aplica un voltaje alto a la lámpara inmediatamente cuando el motor es encendido.
Por lo que si se apaga el motor y se vuelve a encender rápidamente, provocará que su lámpara tenga un tiempo de duración más corta y esto podría causar daño a su proyector.

Información Importante

No desconecte el cable de la alimentación de la toma general bajo las siguientes circunstancias. El hacerlo podría causar daño al proyector:

- * Mientras que aparezca el icono del reloj de arena.
- * Mientras que aparezca el mensaje “Por favor, espere un poco.” Se visualizará este mensaje después de desconectar el proyector.
- * Inmediatamente después de haber conectado el cable de la alimentación en la toma general (el indicador POWER no ha cambiado a un color ámbar permanente).
- * Inmediatamente después de que se detenga el ventilador (El ventilador continúa funcionando durante UN minuto después de que se desconecte el proyector con el botón POWER OFF).
- * Mientras que los indicadores de POWER y STATUS se encuentren parpadeando alternativamente.

Precauciones para evitar fuego y descargas eléctricas

1. Para evitar la acumulación de calor en el interior del proyector, asegúrese de que haya suficiente ventilación y que los orificios de ventilación del proyector no sean obstruidos. Deje un espacio de al menos 10 cm (3 pulgadas) entre el proyector y la pared.
2. Evite que objetos extraños tales como sujetapapeles o trozos de papel caigan dentro del proyector. No intente retirar ningún objeto que haya caído dentro del proyector. No introduzca objetos de metal, tales como alambre o destornilladores, en el proyector. Si cae algo dentro del proyector, desconéctelo inmediatamente y haga que personal de servicio NEC cualificado extraiga el objeto.
3. No ponga recipientes con líquido encima del proyector.

Advertencias

- No mire por el objetivo mientras el proyector está encendido. Esto podría causar serios daños a la visión.
- Mantenga cualquier artículo tales como lupas fuera del paso de la luz del proyector. La luz que se proyecta a través de la objetivo es extensa, por lo tanto cualquier tipo de objeto anormal que pueda redirigir la luz que sale de la objetivo, puede causar un resultado impredecible tal como fuego o lesiones al ojo.
- No cubra la objetivo con la tapa para la objetivo suministrada o equivalente cuando el proyector esté encendido. El hacerlo podría causar que se funda la tapa y posiblemente que se queme las manos debido al calor de la luz.
- No coja en sus manos la objetivo. El hacerlo podría causar riesgo de lesión.

Para la completa función de control remoto opcional con el puntero láser

- No mire hacia el puntero láser mientras está encendido y no apunte el rayo láser hacia otra persona. Esto podría causar serias lesiones.

ÍNDICE

1. INTRODUCCIÓN

Introducción al proyector MultiSync LT84/LT140	S-6
Cómo comenzar	S-6
Familiarícese con su proyector	
MultiSync LT84/LT140	S-7
Descripción de la parte delantera	S-7
Descripción de la parte trasera	S-7
Descripción de la parte inferior	S-7
Descripción de la parte superior	S-8
Descripción del panel de terminales	S-9
Funciones de la unidad de control remoto	S-10

2. INSTALACIÓN

Montaje del proyector	S-12
Selección de un lugar	S-12
Uso de una mesa o carro	S-12
Diagrama de distancia	S-13
Instalación en el techo	S-14
Cómo reflejar la imagen	S-14
Diagrama de conexión	S-15

3. FUNCIONAMIENTO

Controles generales	S-17
Uso de los menús	S-17
Uso de un ratón USB	S-17
Árbol del menú	S-18
Elementos del menú	S-19
Descripciones y Funciones del menú	S-20
Fuente Selección	S-20
RGB	S-20
Video/S-Video	S-20
Tarjeta PC Viewer	S-20
Ajustes	S-20
Imagen	S-20
Volumen	S-20
Imagen	S-20
Ajuste automático	S-21
Posición	S-21
Ajuste de pixel	S-21
Resolución	S-21
Temperatura del color	S-21
Keystone	S-21
Por defecto de fábrica	S-21
Opciones de la imagen	S-21
Modo imagen	S-21
Relación de aspecto	S-21
Modo vídeo	S-22
Gamma	S-22
Reducción de ruido	S-22
Matriz del color	S-22

Opciones del proyector.	S-22
Menú	S-22
Idioma	S-22
Visualización de la fuente	S-22
Apuntador del proyector	S-22

Ajuste	S-23
Orientación	S-23
Fondo	S-23
Selección de señal	S-23
Autoarranque	S-23
Dirección de la alimentación	S-23
Confirmación de desactivación de la alimentación	S-23
Ajustes del ratón	S-23
Guardar Keystone	S-23
Segmento Blanco	S-23
Borrar contador de hora de la lámpara	S-23
Opciones de la tarjeta PC Viewer	S-24
Opciones de captura	S-24

Herramientas	S-24
Captura	S-24
Ficheros de la tarjeta PC	S-25
Tablero	S-25

Ayuda	S-25
Contenidos	S-25
Información de la fuente	S-25
Información del proyector	S-25

Cómo utilizar la función de la tarjeta PC Viewer	S-26
Características	S-26
Cómo introducir y ejecutar la tarjeta	
CompactFlash™	S-26
Cómo instalar el Software de la tarjeta	
PC Viewer	S-27
Cómo arrancar el Software de la tarjeta PC	
Viewer en su PC (PC Card Viewer Utility 1.0)	S-27
Cómo hacer funcionar la función de la tarjeta PC	
Viewer desde el proyector (reproducción)	S-28
Cómo capturar imágenes visualizadas en	
el proyector	S-30
Cómo ver imágenes digitales	S-31
Cómo desmontar el Software de la tarjeta	
PC Viewer	S-31
Terminología	S-32

4. MANTENIMIENTO

Reemplazo de la lámpara	S-33
Instalación de las pilas en la unidad de control remoto ...	S-34
Margen de funcionamiento	S-34

5. RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Mensajes del indicador Status (estado)	S-35
Problemas comunes y sus soluciones	S-35
Cuando utilizar la función de la tarjeta PC Viewer	S-36

6. ESPECIFICACIONES

Ópticas/Eléctricas/Mecánicas	S-37
Dimensiones del mueble	S-38
Asignación de espigas D-Sub	S-40
Diagrama de sincronización	S-41
Códigos de control del PC	S-42
Conexión de cables	S-43

CompactFlash es una marca comercial de San Disk Corporation.

1. INTRODUCCIÓN

Introducción al proyector MultiSync LT84/LT140

Esta sección le da una introducción a su nuevo proyector MultiSync LT84 (SVGA)/LT140 (XGA), describe las características y controles.

Felicitaciones por haber adquirido el proyector MultiSync LT84/ LT140.

El MultiSync LT84/LT140 es uno de los mejores proyectores disponibles en la actualidad. El proyector MultiSync LT81/ LT100 le permite proyectar imágenes precisas hasta de 300 pulgadas (medida diagonal) desde su ordenador Macintosh o PC (de sobremesa o cuaderno de notas), videograbadora, reproductor DVD, cámara de documento, reproductor de discos láser, o tarjeta PC Viewer.

Usted puede usar el proyector en una mesa o carro, puede usted usar el proyector para proyectar imágenes por detrás de la pantalla, y el proyector puede instalarse permanentemente en el techo*¹. El control remoto puede emplearse de forma inalámbrica.

Características que apreciará:

- Puesta en marcha y funcionamiento sencillos.
- El aire caliente que sale por las ventilaciones no molestará a la audiencia durante su presentación puesto que las ventilaciones están situadas en la parte delantera e inferior.
- Una lámpara de alto rendimiento de CA120 vatios P-VIP.
- Una tarjeta control remoto inalámbrica que se puede guardar en el proyector.
- El control manual del zoom le permitirá ajustar la imagen entre 25 y 300 pulgadas (medidas diagonalmente).
- La corrección Keystone le permite corregir la distorsión trapezoidal de tal forma que la imagen sea cuadrada.
- Podrá elegir entre los modos de vídeo según sea la fuente: “normal” para una imagen típica, “natural” para una reproducción auténtica de los colores.
- La tarjeta PC Viewer incorporada le permite comenzar con la presentación incluso cuando no se encuentra disponible un PC a un lado.
- La “Captura” le permite capturar la imagen actual proyectada.
- Una imagen puede ser proyectada desde delante o detrás de la pantalla, y el proyector se puede instalar incluso en el techo.
- El AccuBlend Avanzado exclusivo de NEC tecnología inteligente de mezcla de píxeles - una tecnología de compresión de imagen extremadamente exacta - ofrece una imagen excepcional con resolución*³ SXGA (1280×1024). Puede usted seleccionar cualquier punto en la pantalla con el apuntador y ampliar el área seleccionada.
- Soporta la mayoría de las señales IBM VGA, SVGA, XGA*², SXGA(con AccuBlend Avanzado)*³, Macintosh, señales de componente (YCbCr /YPbPr) o cualquier otra señal RGB dentro de un margen de frecuencias horizontales de 15 a 85 kHz y un margen de frecuencias verticales de 50 a 85 Hz. Esto incluye señales de vídeo estándar NTSC, PAL, PAL60, SECAM y NTSC4.43.

NOTA: Los sistemas de vídeo compuesto son los siguientes:

NTSC: Sistema de TV de EE.UU. estándar para vídeo en EE.UU. y Canadá.

PAL: Sistema de TV utilizado en el Oeste de Europa.

PAL60: Sistema de TV utilizado para reproducción NTSC en PAL TVs.

SECAM: Sistema de TV utilizado en Francia y Este de Europa.

NTSC4.43: Sistema de TV usado en los países del Medio Oriente.

- La tarjeta control remoto suministrada puede utilizarse sin cable, y puede usted incluso utilizar la función completa opcional de control remoto y adaptador de ratón para operar el ratón de su PC o Macintosh sin cable desde otra parte de la habitación con el receptor de ratón remoto incorporado.
- Puede usted controlar el proyector con un PC utilizando el puerto de control del PC.
- El moderno diseño del mueble es ligero, compacto, fácil de transportar, y hace juego en cualquier oficina, sala de juntas o auditorio.
- Hay ocho clases de apuntadores disponibles para su presentación.
- La terminal USB permite la operación*⁴ del ratón USB.

*1 No intente instalar el proyector usted mismo.

El proyector debe de ser instalado por técnicos cualificados para asegurar un funcionamiento adecuado y reducir el riesgo de lesiones corporales. Además, el techo debe de ser lo suficientemente fuerte como para soportar el proyector y la instalación debe de realizarse de acuerdo con las normas de edificios locales. Consulte a su distribuidor para mayor información .

*2 Con AccuBlend Avanzado de NEC en LT84 una imagen XGA (1024×768) se convierte en una impactante imagen 800×600.

*3 Con AccuBlend Avanzado de NEC en LT140 una imagen SXGA (1280×1024) se convierte en una impactante imagen 1024×768.

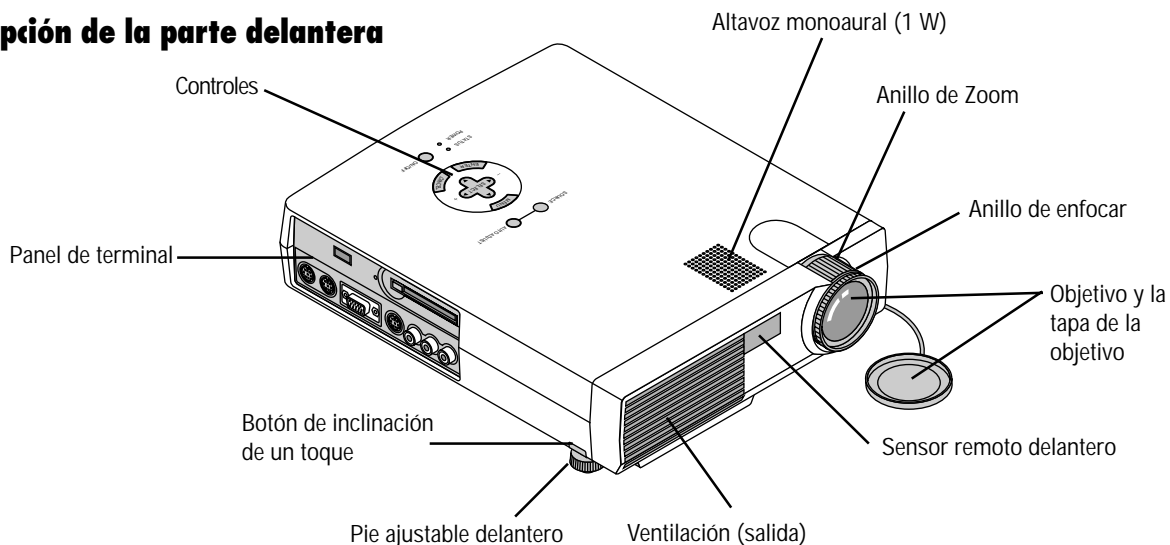
*4 El terminal USB se encuentra con la especificación USB1.0 y acepta una Sólo ratón USB.

Cómo comenzar

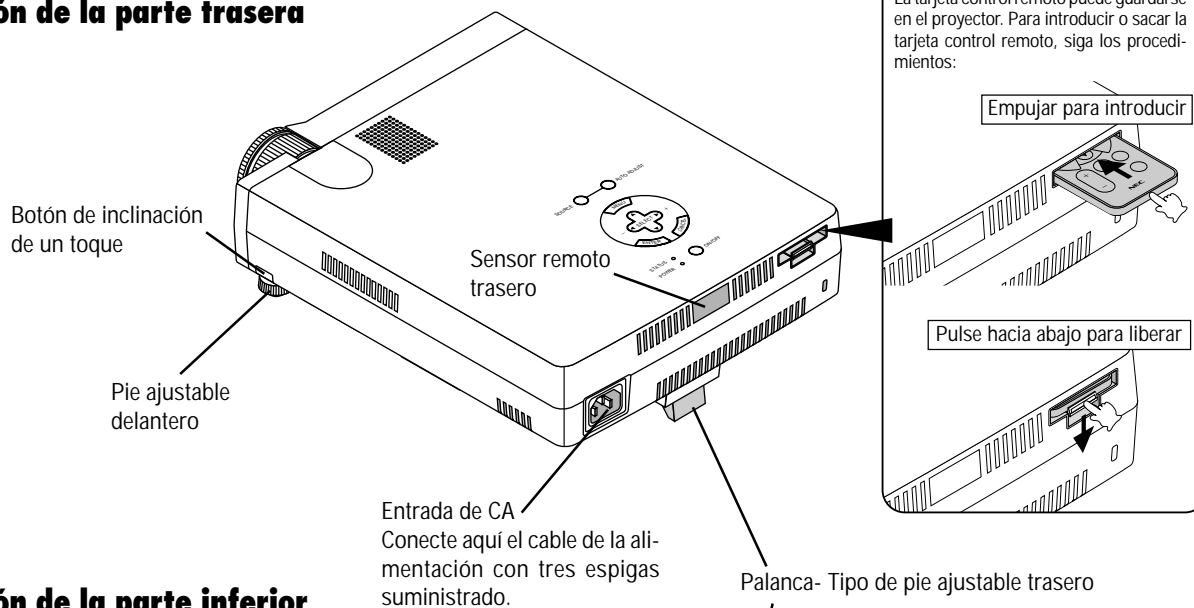
La manera más rápida de comenzar es tomarse un tiempo y hacer todo bien desde el principio. Disponga de unos minutos para hacer clic en el CDROM y para examinar el manual del usuario. Esto le ahorrará tiempo más adelante. Al principio de cada sección encontrará una descripción general. Si una sección no es aplicable, simplemente pásela por alto.

Familiarícese con su proyector MultiSync LT84/LT140

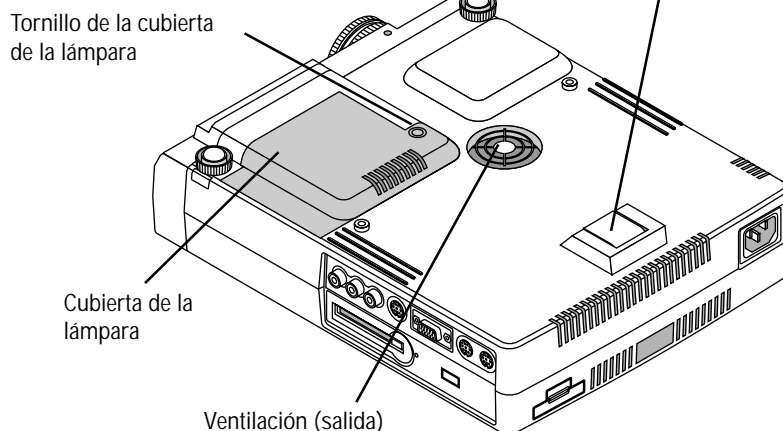
Descripción de la parte delantera



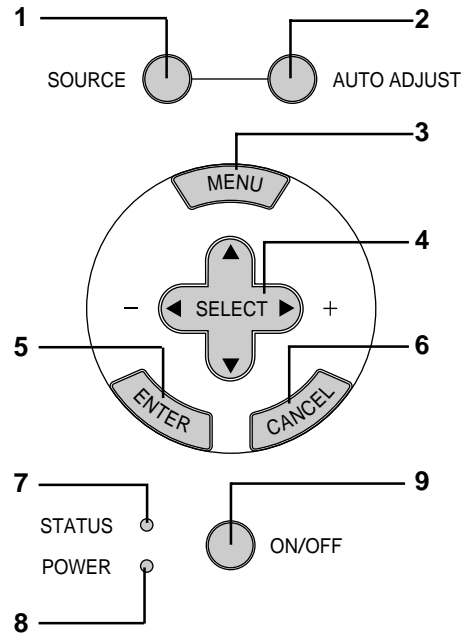
Descripción de la parte trasera



Descripción de la parte inferior



Descripción de la parte superior



1 Botón de fuente (SOURCE)

Utilice este botón para seleccionar una fuente de vídeo tales como PC, videograbadora, reproductor DVD o tarjeta PC Viewer (tarjeta CompactFlash instalada).

2 Botón de ajuste automático (AUTO ADJUST)

Utilice este botón para ajustar la Posición-H/V y Pixel Reloj/Fase para una imagen óptima. Algunas señales puede que no se visualicen correctamente o puede que tarde al cambiar a otra.

3 Botón del menú (MENU)

Visualiza el menú principal para el funcionamiento.

4 Seleccione los botones (▲▼◀▶) / (+) (-) (SELECT)

▲▼: Utilice estos botones para seleccionar el menú del ítem que desee ajustar.

◀▶: Utilice estos botones para cambiar el nivel del menú seleccionado del ítem.

Con pulsar una vez el botón ▶ ejecuta la selección. Cuando no aparecen menús, estos botones ▲▼ funcionan como control del volumen.

Cuando se visualiza el apuntador, estos botones ◀▶ ▲▼ mueven el apuntador.

5 Botón de introducir (ENTER)

Ejecuta su selección de menú y activa ítemes seleccionados desde el menú.

6 Botón de cancelar (CANCEL)

Pulse este botón para salir de “Menús”. Pulse este botón para que el ajuste vuelva a la última condición mientras que usted se encuentre en el menú de ajuste o menú de configuración.

7 Indicador del estado (STATUS)

Cuando esto esté continuamente encendido de rojo, le está advirtiéndole de que la lámpara de proyección ha excedido de las 1000 horas de servicio. Cuando esta luz se enciende, se recomienda reemplazar la lámpara de proyección lo antes posible. (Vea la página S-33) Además el mensaje “USO DE LA LÁMPARA XX HORAS” aparece continuamente cuando no se visualice el menú en pantalla. Si esta luz parpadea de rojo rápidamente, indica que la cubierta de la lámpara no está montada debidamente o que el proyector se ha sobre calentado. Vea Mensajes del estado de luz en la página S-35 para más información.

8 Indicador de la alimentación (POWER)

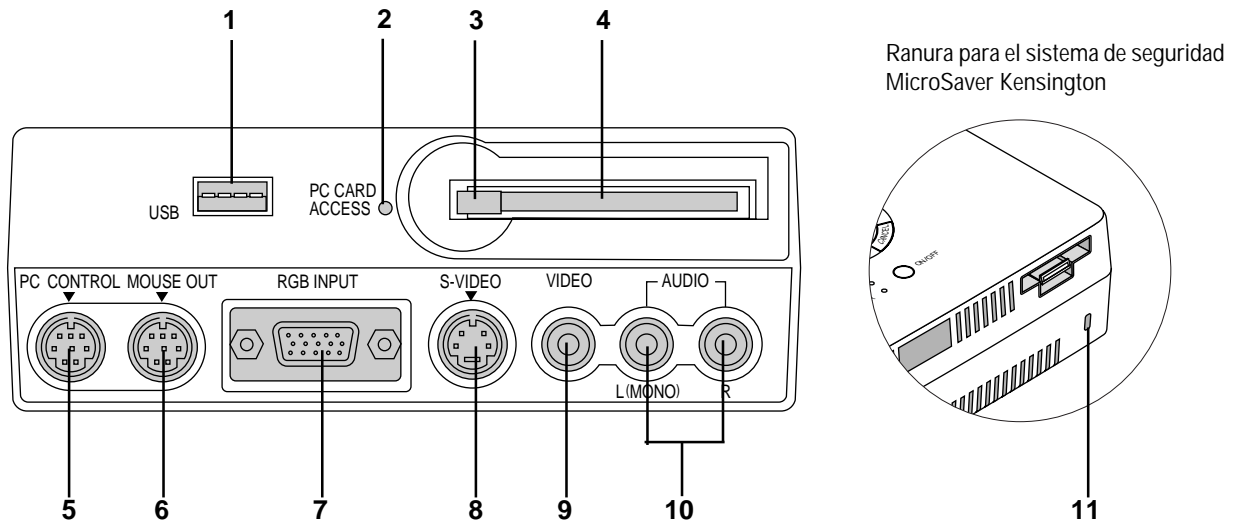
Cuando este indicador es verde, el proyector está activado; cuando el indicador es ámbar, está en modo de espera.

9 Botón de la alimentación (ON/OFF)

Utilice este botón para activar y desactivar la alimentación, cuando se suministra la alimentación y el proyector está en modo de espera.

NOTA: Para desactivar el proyector, mantenga pulsado este botón durante por lo menos dos segundos.

Descripción del panel de terminales



Este panel se encuentra situado en la parte izquierda y es donde conecta usted los cables.

1 Terminal (ratón) USB (USB)

Conecte un ratón comercialmente disponible que soporte USB. Puede usted hacer funcionar el menú o tarjeta PC Viewer con el ratón USB vía este terminal.

Note que este terminal no se utiliza con un ordenador y que puede que haya algunas marcas de ratón USB que el proyector no soporta.

2 Indicador de acceso de la tarjeta PC (PC CARD ACCESS)

Luce mientras se accede a una tarjeta de memoria CompactFlash.

3 Botón de ejecución

Pulse para ejecutar una tarjeta de memoria CompactFlash.

4 Ranura de acceso de la tarjeta del PC

Introduzca aquí una tarjeta de memoria CompactFlash.

5 Puerto de control del PC (Mini DIN 8 Pines) (PC CONTROL)

Utilice este puerto para conectar su PC para controlar su proyector. Esto le permite utilizar su PC y el protocolo de comunicación serial para controlar el proyector. Si está usted escribiendo su propio programa, los códigos de control del PC típicos están en la página S-42.

En la fábrica se coloca una tapa sobre el puerto. Quite la tapa para utilizar el puerto.

6 Puerto de salida del ratón (Mini DIN 8 Pines) (MOUSE OUT)

No disponible cuando la tarjeta remota suministrada es usada.

Utilice este puerto para hacer funcionar las funciones de ratón de su ordenador desde la función completa de control remoto opcional NEC. Cuando su ordenador está conectado aquí con la función completa del control remoto opcional NEC (LT40RT), los sensores remotos del mueble del proyector recibirán las ordenes de su ratón.

7 Conector de entrada RGB/ Componente de entrada (Mini D-Sub 15 pines) (RGB INPUT)

Conecte su PC u otros equipos RGB tales como ordenadores IBM o compatibles. Use el MultiCable NEC incluido para conectar un PC. O conecte aquí un Macintosh o un ordenador compatible utilizando el cable de señal y el pin adaptador que se suministra. Esto sirve también como conector de entrada de componente el cual le permite conectar una salida de vídeo componente de un componente de equipo tal como un reproductor DVD.

8 Entrada S-Video (Mini DIN 4 Pines) (S-VIDEO)

Aquí es donde conecta usted la entrada S-Video de una fuente externa tal como una videogradora.

NOTA: S-Video ofrece colores más reales y mayor resolución que el formato tradicional de vídeo compuesto.

9 Entrada vídeo (RCA) (VIDEO)

Conecte una videogradora, reproductor DVD, reproductor de discos láser, o cámara de documentos aquí para proyectar el vídeo.

10 Conector de entrada de Canal/ Mono Audio izquierdo (RCA) (AUDIO) (L MONO)

Esta es la entrada de audio del canal izquierdo para el sonido estéreo procedente del equipo de vídeo o sistema audio. Esto también sirve como entrada audio monoaural. (sólo Vídeo y S-vídeo)

Conector de entrada del canal audio derecho (RCA) (AUDIO) (R)

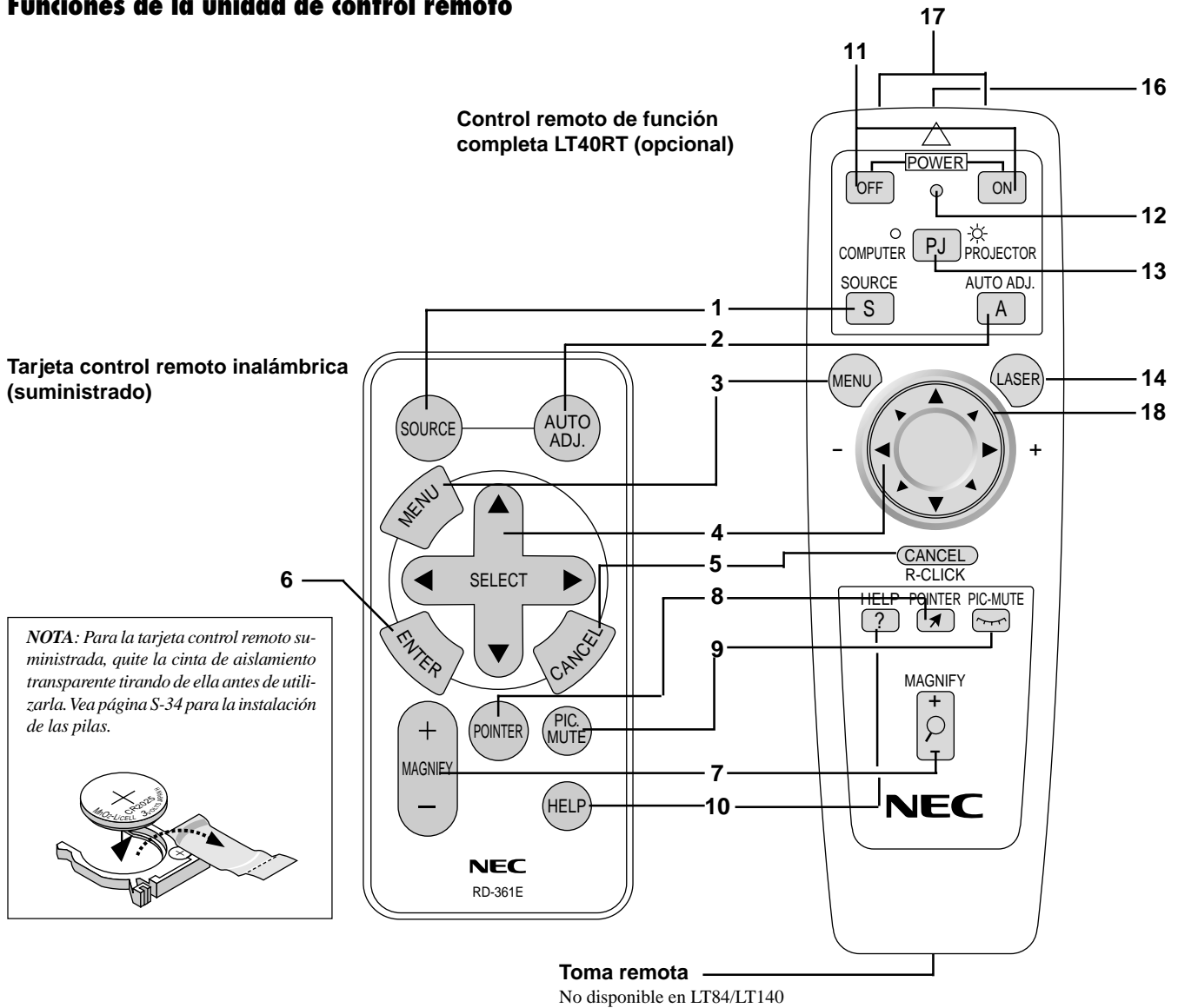
Esta es la entrada de audio del canal derecho para sonido estéreo. (sólo Vídeo y S-vídeo)

NOTA: Aunque se proporcionan conectores de entrada audio estéreo, el proyector sólo producirá sonido Mono. Esto es debido a la limitación de un altavoz en el proyector.

11 Ranura de seguridad incorporada (MicroSaver)

Esta ranura de seguridad acepta el sistema de seguridad MicroSaver®. MicroSaver® es una marca registrada de Kensington Microware Inc. El logotipo está registrado como marca y es propiedad de Kensington Microware Inc.

Funciones de la unidad de control remoto



Tarjeta control remoto inalámbrica

1 Botón de fuente (SOURCE)

Pulse para seleccionar una fuente de vídeo.

2 Botón de ajuste automático (AUTO ADJ.)

Utilice este botón para ajustar la Posición-H/V y Pixel Reloj/Fase para una imagen óptima. Algunas señales pueden que no se visualicen correctamente, o en algunos casos una fuente puede tardar al cambiarse a otra.

3 Botón del menú (MENU)

Visualiza el menú principal para el funcionamiento.

4 Seleccione (▲▼◀▶) / ◀▶ / (+) (-) Botones de ratón

▲▼: Utilice estos botones para seleccionar el menú del ítem que desee ajustar.

◀▶: Utilice estos botones para cambiar el nivel del menú seleccionado del ítem.

Con pulsar una vez el botón ▶ ejecuta la selección. Cuando no aparecen menús, estos botones ▲▼ funcionan como control del volumen.

Cuando se visualiza el apuntador, estos botones ◀▶ ▲▼ mueven el apuntador. El botón del ratón está disponible sólo en la función completa del control remoto.

NOTA: El puerto de salida del ratón no está disponible en la tarjeta control remoto porque los códigos del ratón no son salida.

5 Cancelar/ Botón de clic derecho (CANCEL)

Pulse este botón para salir de "Menús". Pulse este botón para que el ajuste vuelva a la última condición mientras que usted se encuentre en el menú de ajuste o menú de configuración. El botón de clic derecho está disponible sólo en la función completa del control remoto.

6 Botón de introducir (ENTER)

Ejecuta su selección de menú y activa ítemes seleccionados desde el menú.

7 Botón de aumentar (MAGNIFY)

Utilice el botón (+) o (-) para ajustar el tamaño de la imagen hasta un 400%. Cuando se visualiza el apuntador, la imagen aumentada se visualiza en el centro del apuntador. Cuando no se visualiza el apuntador, la imagen aumentada se visualiza en el centro de la pantalla.

8 Botón del apuntador (POINTER)

Pulse este botón para visualizar uno de entre los ocho apuntadores; pulse de nuevo para esconder el apuntador.

9 Botón silen. de imagen (PIC. MUTE)

Este botón apaga la imagen y el sonido por un corto período de tiempo. Pulse de nuevo para restaurar la imagen y el sonido.

10 Botón de ayuda (HELP)

Suministra información sobre el funcionamiento y procedimientos de ajuste o la información ajustada para el menú actual o ajuste durante el menú de funcionamiento. Esto también muestra información sobre como usar la Ayuda.

Control remoto de función completa inalámbrico (opcional)

Puede usted utilizar su control remoto de función completa inalámbrico para hacer funcionar a su proyector.

Con el puerto de salida del ratón conectado a su ordenador, puede usted también utilizar el control remoto del proyector para hacer funcionar el ratón inalámbrico de su ordenador. (Vea página S-16 para conectar su ordenador al puerto de salida del ratón).

NOTA: Si usa un ordenador Macintosh, usted puede pulsar el botón derecho o el izquierdo para activar el ratón.

11 Activar y desactivar la alimentación (ON/OFF)

Si se necesita alimentación, puede usted utilizar este botón para activar o desactivar su proyector.

NOTA: Para desactivar el proyector, mantenga pulsado este botón (OFF) durante por lo menos dos segundos.

12 LED

Destella cuando cualquier botón es pulsado.

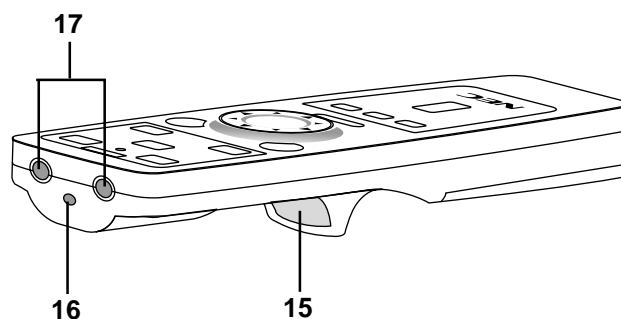
13 Seleccionar Ordenador/Proyector (PJ)

Utilice este botón para cambiar entre "Ordenador" y "Proyector". Cuando se selecciona "Ordenador", el control remoto funciona como ratón del ordenador. En este modo están disponibles sólo los botones de almohadilla del ratón, Láser, R-Click y L-Click. Este botón se ilumina para indicar que se encuentra en el modo Proyector.

NOTA: Cuando se pulsa el botón Menu, Help o Pointer, el botón de selección del ordenador/proyector se enciende de rojo para indicar que el proyector se encuentra en el modo PROYECTOR. Si no se pulsa ningún botón en el plazo de 10 segundos, la luz se apaga y se cancela el modo Proyector.

14 Botón Láser (LASER)

Pulse y mantenga pulsado este botón para activar el apuntador láser. Cuando esté encendido, puede usted utilizar el láser para llamar la atención de su audiencia sobre un punto rojo que puede usted situar sobre cualquier objeto dentro de una distancia de 10 m (30 pies).



15 Botón izquierdo

Use este botón para introducir la opción que haya seleccionado en el menú. Funciona igual que el botón "Enter" en el mueble o la tarjeta control remoto.

16 Apuntador láser

Emite una luz láser cuando se pulsa el botón "Láser".

17 Transmisor infrarrojo

Dirija el control remoto hacia el sensor remoto en el mueble del proyector.

18 Almohadilla del ratón (▲▼◀▶)

Funciona como un ratón para la imagen de ordenador proyectada. Esta almohadilla se usa también para ajustar la posición. Esta almohadilla selecciona el submenú que desee ajustar. Después de que realice su propia selección de menú en pantalla, utilice esta almohadilla para ajustar el nivel hacia arriba o hacia abajo.

Precauciones durante el uso de la unidad de control remoto

- Manipule la unidad de control remoto con cuidado.
- Si la unidad de control remoto se moja, séquela inmediatamente.
- Evite el calor y humedad excesivos.
- Cuando no vaya a usar la unidad de control remoto por un período prolongado de tiempo, retire las pilas.
- No coloque las pilas al revés.

NOTA: Antes de utilizar la tarjeta control remoto por primera vez, asegúrese de quitar la cinta de aislamiento de la tarjeta control remoto.

* Mantenga la pila fuera del alcance de los niños de tal forma que no puedan tragárselo.

Observe también lo siguiente al utilizar la función remota completa opcional:

- No mire hacia el puntero láser mientras está encendido.
- No apunte el rayo láser hacia una persona.

NOTA:

El paquete de la función completa de control remoto opcional (LT40RT) incluye:

- 1) Control remoto de función completa
- 2) Adaptador de ratón para Macintosh
- 3) Adaptador de ratón para IBM PS/2
- 4) Cable en serie
- 5) Dos pilas (AA)
- 6) Estuche del control remoto

El equipo opcional del control remoto del ratón LT40RT se puede obtener de su distribuidor a un coste adicional.

2. INSTALACIÓN

Esta sección describe cómo instalar el proyector MultiSync LT84/LT140 y cómo conectar fuentes de vídeo y audio.

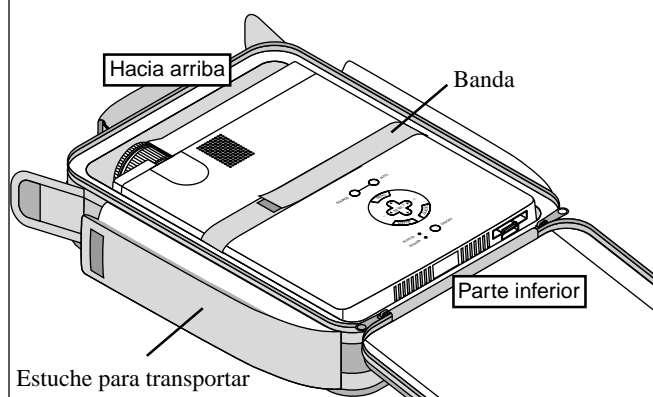
Montaje del proyector

Su proyector MultiSync LT84/LT140 es simple de montar y de usar. Pero antes de comenzar, primero usted deberá:

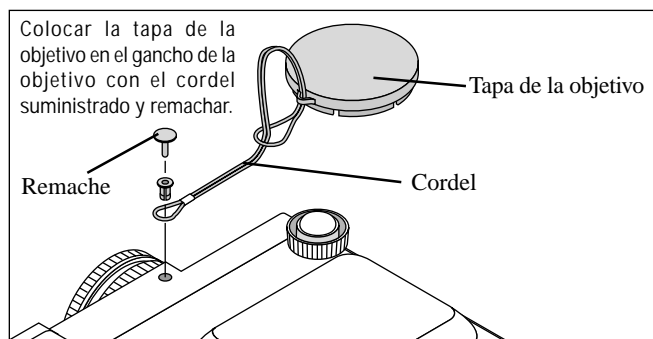
1. Determinar el tamaño de la imagen.
2. Instalar una pantalla o elegir una pared blanca no brillante en la que usted pueda proyectar la imagen.

Cómo transportar el proyector: Transporte siempre su proyector en el estuche blando para transportar suministrado.

Debe usted colocar el proyector en el estuche blando para transportar con la objetivo hacia arriba como se muestra a continuación. Esto es para prevenir que la objetivo se dañe.



NOTA: No coloque un ordenador de cuaderno de notas en el estuche blando para transportar. El hacerlo podría causar daños al ordenador. Al mover el proyector o cuando no está en uso, cubra la tapa de la objetivo.



Selección de un lugar

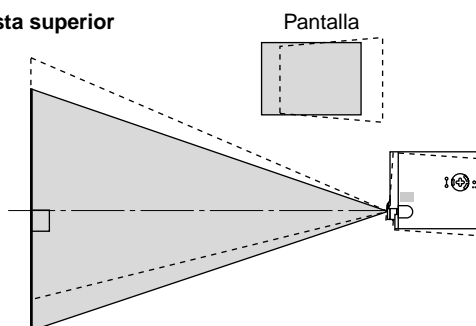
Cuanto más lejos se encuentre el proyector de la pantalla o pared, mayor será la imagen. El tamaño mínimo que puede tener la imagen es de aproximadamente 0,6 m (25 pulgadas) medido diagonalmente cuando el proyector se encuentre más o menos a 1,2 m o (4 pies) de la pared o pantalla. El tamaño máximo que puede tener la imagen es de 7,6 m (300 pulgadas) cuando el proyector se encuentre más o menos a 12,2 m (40 pies) de la pared o pantalla.

Uso de una mesa o carro

1. Instale el proyector sobre una superficie plana y a nivel a la distancia óptima de la pantalla o pared, asegurándose de obtener el tamaño de imagen deseado. (Evite la iluminación excesiva de la habitación, y asegúrese de que la pantalla o pared donde va a proyectar la imagen no esté expuesta a la luz directa del sol).

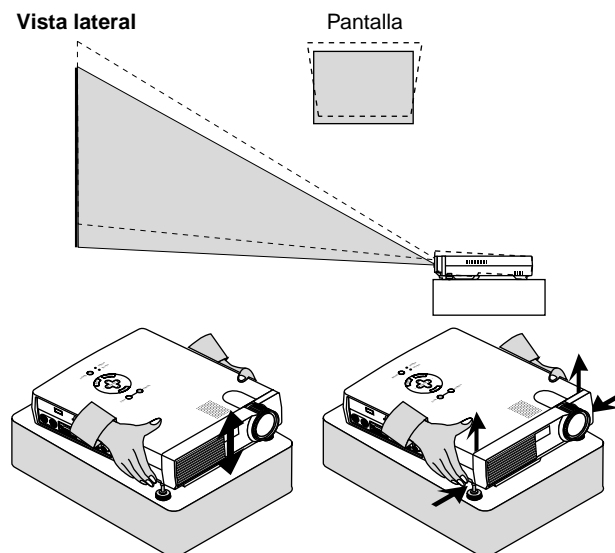
2. Conecte el cable de alimentación, quite la tapa de la objetivo y encienda el proyector. (Si no existe ninguna señal de entrada el proyector proyectará una imagen de fondo).
3. Asegúrese de que el proyector quede cuadrado a la pantalla.
4. Mueva el proyector hacia la izquierda o hacia la derecha para centrar la imagen horizontalmente en la pantalla.

Vista superior

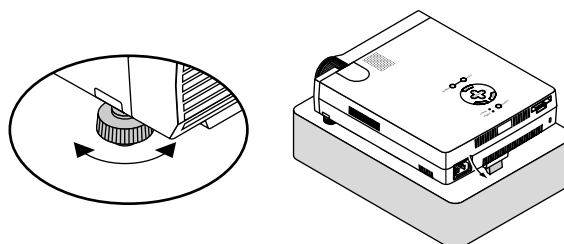


5. Para centrar la imagen verticalmente, levante la esquina frontal del proyector y pulse el botón de inclinación de un toque en la parte delantera del proyector, justo sobre los pies, para soltar los pies ajustables delanteros. (Hay aproximadamente 5 grados de ajuste hacia arriba y hacia abajo para la parte delantera del proyector).

Vista lateral

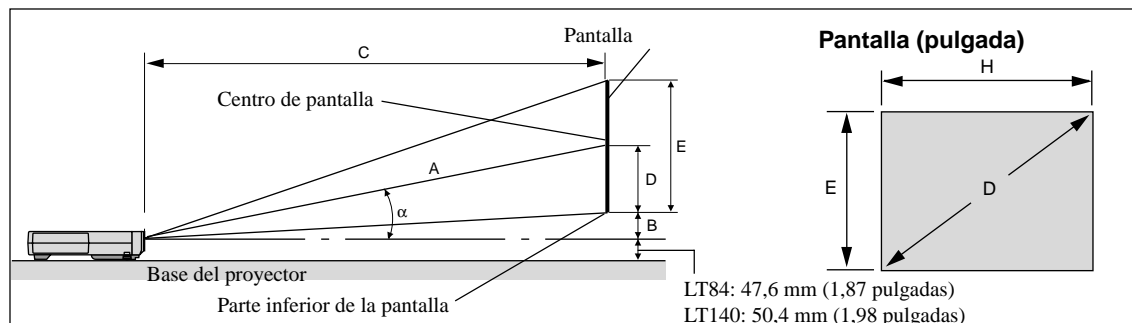


6. Si es necesario, ajuste los pies delanteros o traseros para posicionar adecuadamente la imagen proyectada en la pantalla. Si la imagen proyectada no aparece cuadrada en la pantalla, utilice la corrección Keystone para un ajuste adecuado. La altura de la palanca del pie trasero tipo ajustable puede cambiarse hasta en 3 grados.



7. Ajuste el tamaño de la imagen utilizando el anillo de Zoom en la objetivo.

Diagrama de distancia



Unidad (pulgada)

$$A = C / \cos \alpha$$

$$B = 3,7 H / 25,4$$

$$C(\text{XGA:tele}) = (2,41 \times H) - 2,0 \text{ o } C(\text{XGA:ancho}) \times 1,2$$

$$C(\text{XGA:ancho}) = (2,0 \times H) - 2,0$$

$$C(\text{SVGA:tele}) = (2,43 \times H) - 1,75 \text{ r } C(\text{SVGA:ancho}) \times 1,2$$

$$C(\text{SVGA:ancho}) = (2,0 \times H) - 1,9$$

$$D = E/2$$

$$E = H/4 \times 3$$

$$a = H/4 \times 5$$

Unidad (mm), H= pulgada

$$A = C / \cos \alpha$$

$$B = 3,7 H$$

$$C(\text{XGA:tele}) = \{(2,41 \times H) - 2,0\} \times 25,4 \text{ o } C(\text{XGA:ancho}) \times 1,2$$

$$C(\text{XGA:ancho}) = \{(2,0 \times H) - 2,0\} \times 25,4$$

$$C(\text{SVGA:tele}) = \{(2,43 \times H) - 1,75\} \times 25,4 \text{ o } C(\text{SVGA:ancho}) \times 1,2$$

$$C(\text{SVGA:ancho}) = \{(2,0 \times H) - 1,9\} \times 25,4$$

$$D = E/2$$

$$E = H/4 \times 3$$

$$a = H/4 \times 5$$

- A: Distancia entre el centro de la objetivo y el centro de la pantalla
 B: Distancia vertical entre el centro de la objetivo y la parte inferior de la pantalla (parte superior de la pantalla para el montaje en techo)
 C: Distancia horizontal recorrida entre la superficie de la pantalla y la objetivo del proyector
 D: Distancia vertical entre el centro de la pantalla y la parte inferior de la pantalla (parte superior de la pantalla para el montaje en techo)
 E: Altura de pantalla

S-VGA (LT84)

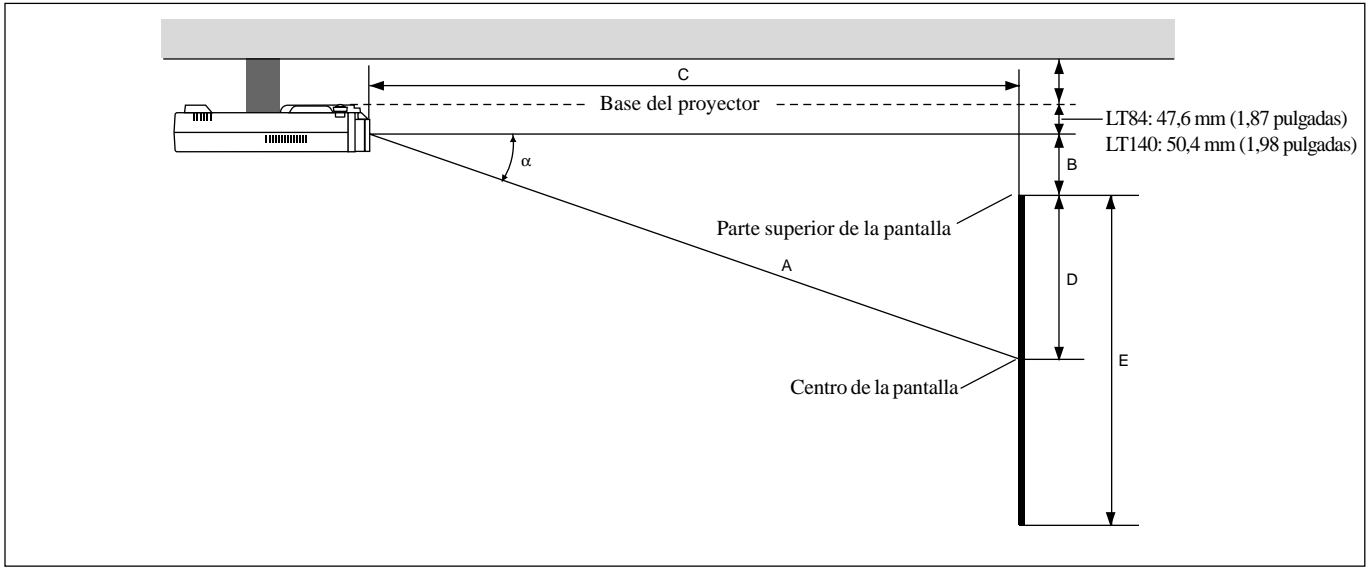
Tamaño de la pantalla (pulgada)			Distancia de proyección				Distancia entre el centro de la objetivo y la parte inferior de la pantalla			
a	H	E	C(mm)	C(pulgada)	C(mm)	C(pulgada)	B(mm)	B(pulgada)	B(mm)	B(pulgada)
Tamaño de la pantalla (Diagonal)	Anchura de la pantalla	Altura de la pantalla	ANCHO		TELE		ANCHO		TELE	
25	20	15	—	—	1190	46,9	—	—	74	2,9
40	32	24	1600	63,0	1930	76,0	117	4,6	117	4,6
60	48	36	2420	95,3	2910	114,6	176	6,9	176	6,9
80	64	48	3240	127,6	3900	153,5	235	9,3	235	9,3
100	80	60	4060	159,8	4890	192,5	294	11,6	294	11,6
120	96	72	4880	192,1	5870	231,1	352	13,9	352	13,9
150	120	90	6110	240,6	7350	289,4	440	17,3	440	17,3
200	160	120	8170	321,7	9820	386,6	587	23,1	587	23,1
240	192	144	9820	386,6	11790	464,2	705	27,8	705	27,8
300	240	180	12280	483,5	—	—	881	34,7	881	34,7

XGA (LT140)

Tamaño de la pantalla (pulgada)			Distancia de proyección				Distancia entre el centro de la objetivo y la parte inferior de la pantalla			
a	H	E	C(mm)	C(pulgada)	C(mm)	C(pulgada)	B(mm)	B(pulgada)	B(mm)	B(pulgada)
Tamaño de la pantalla (Diagonal)	Anchura de la pantalla	Altura de la pantalla	ANCHO		TELE		ANCHO		TELE	
25	20	15	—	—	1170	46,1	—	—	74	2,9
40	32	24	1580	62,2	1910	75,2	119	4,7	119	4,7
60	48	36	2400	94,5	2890	113,8	178	7,0	178	7,0
80	64	48	3220	126,8	3870	152,4	237	9,3	237	9,3
100	80	60	4030	158,7	4850	190,9	297	11,7	297	11,7
120	96	72	4850	190,9	5830	229,5	356	14,0	356	14,0
150	120	90	6080	239,4	7300	287,4	445	17,5	445	17,5
200	160	120	8120	319,7	9750	383,9	593	23,3	593	23,3
240	192	144	9750	383,9	11710	461,0	712	28,0	712	28,0
300	240	180	12200	480,3	—	—	890	35,0	890	35,0

NOTA: Las distancias puede que varíen +/-5%.

Instalación en el techo



ADVERTENCIA

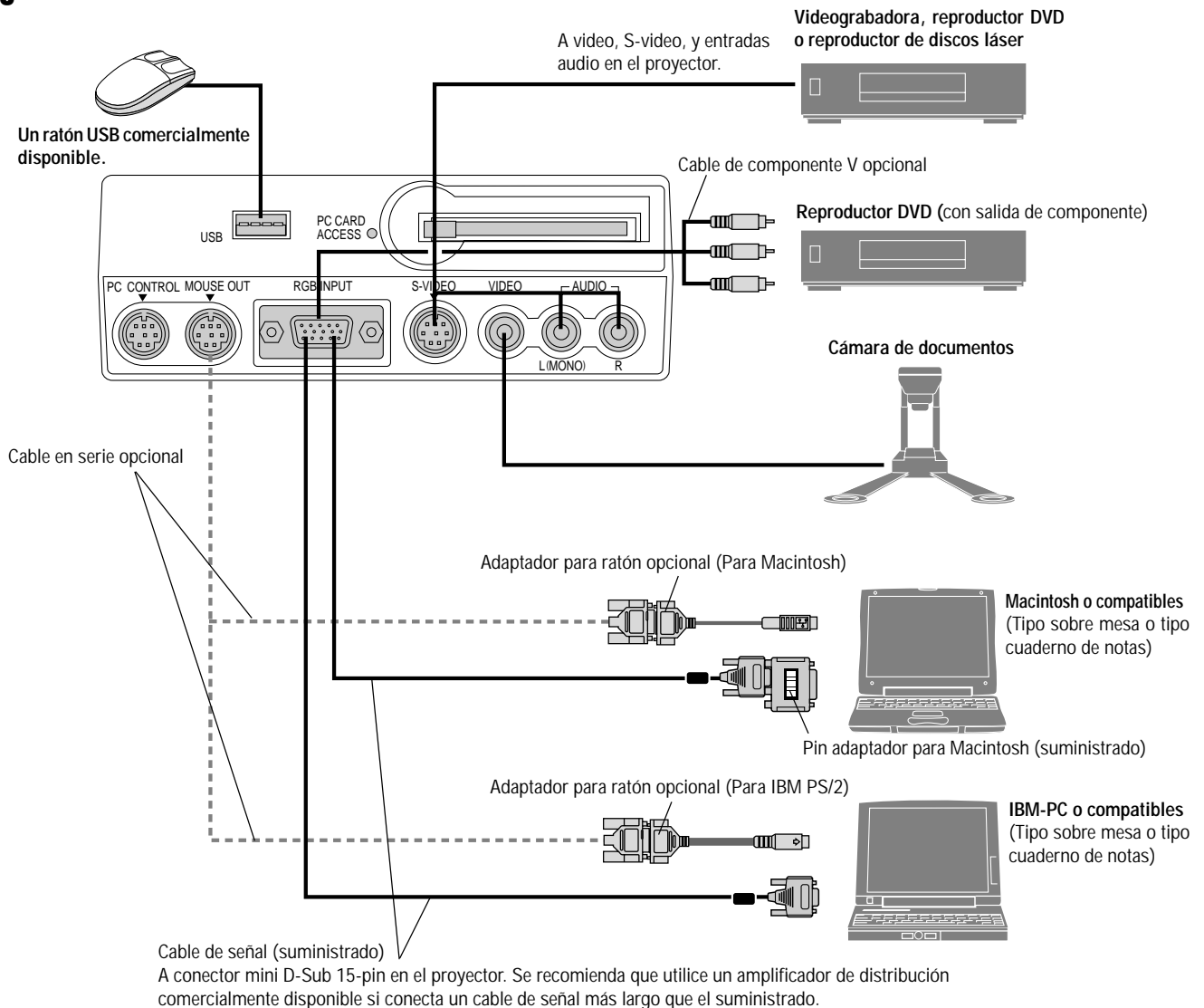
- La instalación del proyector en el techo debe ser realizada por un técnico cualificado. Consulte a su distribuidor NEC para mayor información.
- * **No intente instalar el proyector usted mismo.**
- Use el proyector solamente sobre una superficie sólida y a nivel. Si el proyector cae al suelo, usted podría resultar lesionado y el proyector podría sufrir serios daños.
- No use el proyector en lugares donde haya grandes fluctuaciones de temperatura. El proyector debe emplearse dentro de un margen de temperaturas de 5°C (41°F) y 35°C (95°F)
- No exponga el proyector a humedad, polvo o humo. Esto afectará la imagen en pantalla.
- Asegúrese de tener una buena ventilación alrededor del proyector que permita la disipación del calor. No cubra los orificios de ventilación en el costado o en la parte delantera del proyector.

Si el proyector está instalado en el techo y la imagen aparece al revés, use los botones “Menú” (menú) y “Select” (seleccionar) situados en el mueble del proyector o los botones ▲▼ del control remoto para corregir la orientación. (Vea página S-23).

Cómo reflejar la imagen

El utilizar un espejo para reflejar la imagen del proyector le permite disfrutar de una imagen más grande. Contacte con su distribuidor NEC si necesita un espejo. Si está usted utilizando un espejo y la imagen aparece al revés, use los botones “Menu” (menú) y “Select” (seleccionar) situados en el mueble del proyector o los botones ▲▼ del control remoto para corregir la orientación. (Vea página S-23).

Diagrama de conexión



NOTA: Al utilizar con un PC cuaderno de notas, asegúrese de conectar el proyector con el PC cuaderno de notas antes de activar la alimentación del PC cuaderno de notas. En la mayoría de los casos la señal no puede salir de la salida RGB a menos que se encienda el PC cuaderno de notas después de conectarlo con el proyector.

Guía de control remoto para la completa función de control remoto

1. Conecte el cable en serie opcional con el puerto de salida para el ratón del proyector en el puerto para el ratón de su ordenador y reinicie el ordenador para obtener control remoto del ratón.
2. Al usar el ratón infrarrojo incorporado en la unidad de control remoto con un ordenador portátil, el ratón o dispositivo indicador del ordenador portátil quedará inhabilitado. Desconecte el cable en serie opcional del puerto de salida para el ratón y reinicie el ordenador para volver a habilitar el ratón o dispositivo indicador de su ordenador portátil.
3. Si la pantalla queda en blanco mientras usa la unidad de control remoto, es probable que se deba a la acción del protector de pantalla o a la función de ahorro de energía del ordenador.
4. Si presiona accidentalmente el botón OFF en el control remoto, espere un minuto y luego pulse el botón ON para reanudar.

Conexión de un ordenador PC o Macintosh

La conexión de un ordenador PC o Macintosh al proyector MultiSync LT84 (SVGA)/LT140 (XGA) permite proyectar la imagen de la pantalla del ordenador y lograr excelentes presentaciones.

Para conectar a un PC o Macintosh, simplemente:

1. Desconecte la alimentación del proyector y del ordenador.
2. Utilice el cable de señal provisto para conectar su PC o su ordenador Macintosh al proyector. Para Macintosh de versiones anteriores, utilice el pin adaptador provisto para conectar a su puerto de vídeo Mac.

NOTA: El nuevo ordenador Macintosh tal como G3 tendrá el conector 15 pines HD. Los datos de LT84/LT140 "Enchufar y Reproducir" se cargarán al Macintosh. Por lo tanto, no será necesario el adaptador Mac.

3. Encienda el proyector y el ordenador.
4. Si después de un período de inactividad el proyector comienza a proyectar imágenes en blanco, puede que se deba a que el protector de pantalla del ordenador que tiene conectado al proyector esté instalado.

Cuando conecte un Macintosh al proyector, instale el interruptor DIP del adaptador de monitor provisto de acuerdo a su resolución. Después de la instalación, reinicie su Macintosh. Vea las instrucciones de instalación del interruptor DIP más abajo.

- Al utilizarlo con un Macintosh, SVGA(800×600)/XGA (1024×768) se recomienda que su Macintosh soporte este modo.
- Al utilizarlo con un Macintosh PowerBook, la salida puede que no esté ajustada a 800×600 a menos que “espejo” esté desactivado en su PowerBook. Remítase al manual del usuario provisto con su ordenador Macintosh para más información sobre el espejo.

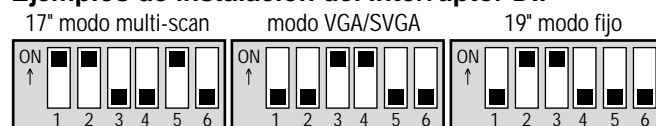
NOTA: Para el PowerBook que no posee el mini conector D-Sub de 15 espigas, se necesita un cable adaptador de vídeo el cual es fabricado por la compañía Apple Computer.

Tabla de ajustes para el modo monitor

Resolución	Número del interruptor DIP					
	1	2	3	4	5	6
13" modo multi-scan /16"-13"	ON	ON			ON	ON
17" modo multi-scan /19"-13"	ON	ON			ON	
21" modo multi-scan /21"-13"	ON	ON				ON
13" modo fijo/640 x 480	ON	ON				
modo VGA/SVGA			ON	ON		
16" modo fijo/832 x 624		ON		ON		
19" modo fijo/1024 x 768		ON	ON			
21" modo fijo/1152 x 870	ON	ON	ON	ON		

NOTA: Para otros ajustes distintos a los modos de visualización soportados por Macintosh y el proyector, el uso del interruptor DIP puede hacer que la imagen se mueva ligeramente o que no pueda visualizarse nada. Si esto ocurre, ajuste el interruptor DIP al modo fijo de 13 pulgadas y luego reinicie su ordenador Macintosh. Después de esto, ajústelo nuevamente a un modo en el cual se pueda visualizar la imagen y reinicie nuevamente su ordenador Macintosh. Asegúrese de que el proyector y su Macintosh están conectados con el pin adaptador y el cable de señal suministrado (conector mini DSub 15-pin) y luego reinicie su Macintosh.

Ejemplos de instalación del interruptor DIP



NOTA: Consulte el manual de instrucciones de su ordenador para mayor información acerca de los requisitos de salida de vídeo de su ordenador y para cualquier identificación o configuración especial que la imagen del proyector y el monitor puedan requerir.

Conexión del reproductor DVD

Puede usted conectar su proyector a un reproductor DVD con las salidas de componentes o salida vídeo. Para realizar esto simplemente deberá:

1. Desconectar la alimentación del proyector y del reproductor DVD.
2. Si su reproductor DVD tiene la salida de componente de vídeo (Y,Cb,Cr), utilice el cable opcional 15-pin-to-RCA x 3 para conectar su reproductor DVD al conector RGB INPUT en el proyector. Para un reproductor DVD sin salidas de componente de vídeo (Y,Cb,Cr), utilice cables RCA normales (no suministrados) para conectar una salida de VIDEO compuesto del reproductor DVD a la entrada de vídeo del proyector.

3. Encienda el proyector y el reproductor DVD.

NOTA: Consulte el manual del propietario del reproductor DVD para tener más información sobre las necesidades de salida de vídeo del reproductor DVD.

Conexión de un aparato de vídeo (VCR) o reproductor de discos láser

Utilice cables RCA normales(no suministrados) para conectar el VCR o reproductor de discos láser al proyector. Para realizar estas conexiones, simplemente deberá:

1. Desconectar la alimentación del proyector y del VCR o reproductor de discos láser.
2. Conecte un extremo del cable RCA al conector de salida de vídeo situado en la parte posterior del VCR o reproductor de discos láser, conecte el otro extremo a la entrada de vídeo del proyector. Utilice cables RCA de audio normales para conectar el audio del VCR o reproductor de discos láser al proyector (si el VCR o reproductor de discos láser dispone de esta posibilidad). Observe bien las conexiones de los canales izquierdo y derecho para disponer de una audición estéreo correcta.
3. Encienda el proyector y el VCR o reproductor de discos láser.

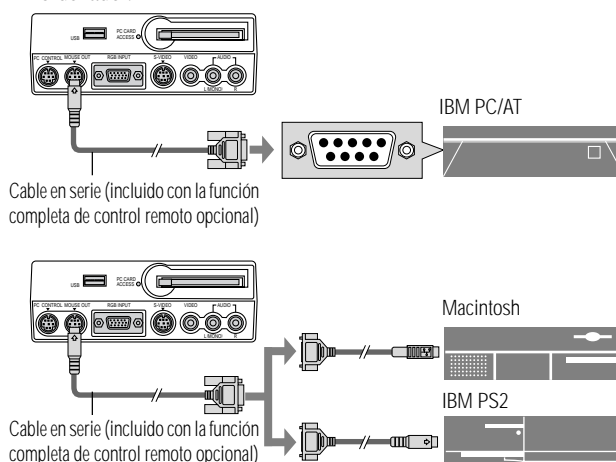
NOTA: Consulte el manual del propietario del VCR o reproductor de discos láser para tener más información sobre las necesidades de salida de vídeo del equipo.

Conexión de su ordenador al puerto de salida para el ratón (sólo al utilizar la función completa de control remoto opcional)

NOTA: Para utilizar el puerto de salida para el ratón, necesita usted el cable en serie opcional, el adaptador del ratón opcional (para IBM PS/2 o Macintosh), y la función completa de control remoto opcional.

El receptor remoto incorporado del ratón le permite hacer funcionar las funciones de ratón de su ordenador desde la función completa de control remoto opcional. Esto es de gran utilidad para presentaciones generales en su ordenador. Para conectar el puerto de salida para el ratón.

1. Apague su ordenador.
2. Para PCs: Quite el ratón actual y conecte el cable en serie opcional desde la salida del ratón al puerto para el ratón de su PC. (Use el adaptador de 6 espigas para hacer la conexión a un ordenador PS/2). Para Macintosh: Quite el ratón actual de su ordenador, monte el adaptador de Macintosh al cable en serie del puerto de salida para el ratón, y conecte el proyector a su puerto para el ratón.
3. Cuando el receptor remoto del ratón incorporado está disponible, inhabilitará a su ratón normal, desconecte el cable en serie y reinicie el ordenador.



NOTA: Algunos ordenadores o programas de software puede que no funcionen con el puerto MOUSE OUT.

3. FUNCIONAMIENTO

Esta sección describe cómo seleccionar una fuente de ordenador o vídeo, cómo ajustar la imagen, y cómo establecer el menú y los ajustes del proyector.

Controles generales

Antes de que active el proyector, asegúrese de que la fuente de ordenador o vídeo esté encendida y que la tapa de la objetivo haya sido retirada.

1. Active el proyector

Enchufe el cable de la alimentación suministrado en la toma general de la pared. El proyector quedará en el modo de espera y el indicador de la alimentación quedará en ámbar.

Sólo después de que pulse el botón "On" en el mueble del proyector o la función completa de control remoto opcional se cambiará el indicador de la alimentación a verde y el proyector quedará listo para ser utilizado.

NOTA: Para encender el proyector enchufando en el cable de la alimentación, use el menú y habilite la característica "Auto Start". (Vea página S-23).

2. Seleccione el ordenador, la fuente de vídeo o la tarjeta PC Viewer

Pulse el botón Source (fuente) en el control remoto o en el mueble del proyector para seleccionar "Video" (VCR, cámara de documentos, o reproductor de discos láser), "S-Video", "RGB" (ordenador o DVD con salida de componente) o "PC Card Viewer" (tarjeta CompactFlash) para visualizar la imagen.

O pulse el botón "Menu" (menú) en el control remoto o en el mueble y utilice el menú para seleccionar la fuente de vídeo. "Video", "S-Video", "RGB", o "PC Card Viewer".

NOTA: La señal de vídeo normal NTSC4.43 y PAL60 deben ser seleccionadas manualmente del menú de tirar hacia abajo para el sistema de vídeo en la configuración porque no se puede seleccionar automáticamente.

3. Ajuste el tamaño de la imagen y el enfoque

Utilice el anillo de Zoom para ajustar el tamaño de la imagen, luego utilice el mango del anillo de enfoque para obtener el mejor enfoque. Utilice el botón "Magnify" (+) o (-) en el control remoto para ampliar la imagen hasta un 400%.

4. Desactivar el proyector

Primero mantenga pulsado el botón POWER en el mueble durante por lo menos dos segundos o pulse el botón "OFF" en el control remoto. El indicador de la alimentación quedará en ámbar. Luego, desenchufe el cable de la alimentación. El indicador de la alimentación desaparecerá.

IMPORTANTE:

- Desenchufe el proyector cuando vaya a estar fuera de uso por un período prolongado de tiempo.
- Para apagar la imagen y el sonido brevemente (cinco minutos o menos), use el botón "Picture Mute" en lugar de apagar y encender el proyector.
- El proyector mostrará una imagen negra, azul o logo si no se envía una señal de entrada.
- Al apagar el proyector, no lo encienda inmediatamente. El proyector necesita enfriarse durante un minuto antes de volver a ser encendido.

Uso de los menús

NOTA: El menú de en pantalla puede que no se visualice correctamente cuando se esté proyectando la imagen de vídeo de movimiento interlazado.

1. Pulse el botón "Menu" (menú) de la unidad de control remoto o del mueble del proyector para visualizar el menú principal.

NOTA: Cuando utilice un ratón USB, haga clic en el botón de ratón para visualizar el menú principal. Para otras operaciones, proceda del mismo modo en el que utiliza su ratón del PC.

2. Pulse los botones ▲▼ en la tarjeta control remoto, en la almohadilla del ratón en la función completa del control remoto o en el mueble del proyector para marcar el menú para los ítems que desee ajustar o establecer.
3. Pulse el botón ► o el botón "Enter" en el mueble del proyector o en la tarjeta control remoto o el botón "Left Click" en la función completa del control remoto opcional para seleccionar un submenú o ítem.
4. Ajuste el nivel o active o desactive el ítem seleccionado utilizando "Select" los botones ◀▶ en el mueble, la tarjeta control remoto o el "Mouse pad" en la función completa del control remoto opcional. La barra lateral de en pantalla le mostrará la cantidad que aumenta o disminuye.
5. El cambio será almacenado hasta que usted vuelva a ajustarlo.
ENTER: Guarda lo establecido o ajustes.
CANCEL: Volver a la pantalla anterior sin guardar los ajustes.
6. Repita los pasos 2-5 para ajustar un ítem adicional, o pulse "Cancel" en el mueble del proyector o en el control remoto para saltar la visualización del menú.

Uso de un ratón USB

El uso de un ratón USB le proporciona operación suave. Se necesita un ratón USB comercialmente disponible.

NOTA: Puede que haya algunas marcas de ratón USB que el proyector no soporta.

Operar los Menús utilizando el ratón USB


Cursor del ratón

Cuando conecta un ratón USB al proyector, le aparecerá un cursor de ratón en la pantalla.

A menos que haga uso del ratón USB en el plazo de 10 segundos, el cursor de ratón desaparece.

Visualización del menú

Al hacer clic con el botón de ratón se visualiza el menú principal. Los botones derecho e izquierdo del ratón funcionan igualmente excepto en las operaciones de tarjeta PC Viewer y ChalkBoard.

Al hacer clic en  se visualiza el menú de hacia abajo.

Para cerrar el menú, haga clic en cualquier sitio de fondo.


Ajuste y establecimiento de la visualización

Puede usted seleccionar un ítem de menú y hacer clic con un botón del ratón para realizar ajustes y montajes.

Ejemplos

Haga clic (o mantenga pulsado) el botón ◀▶ del ratón para ajustar el brillo.

O haga clic y arrastre el botón del ratón en la barra lateral horizontal para ajustarlo.

Para guardar los ajustes, haga clic en . Se cierra la visualización. Si hace clic en cualquier sitio en el fondo mientras que se visualizan ajustes y ajuste del menú o cuadro de diálogo, le aparecerá el menú principal en el punto donde haga clic.

Árbol del menú

Menú principal

Menú Principal
Seleccionar fuente ▶
Ajustes ▶
Opciones de imagen ▶
Opciones del proyec. ▶
Herramientas ▶
Ayuda ▶

Sub menú

Source Select
RGB
Video
S-Video
PC Card Viewer

Ajustes
Imagen ▶
Volumen
Imagen ▶
Temperatura del color
Keystone
Por defec. de fábrica

Opciones de imagen
Modo de imagen ▶
Mode de vídeo ▶

Opciones del proyec.
Menú
Configuración

Tools
Capture
PC Card Files
ChalkBoard

Ayuda
Contenidos
Fuente de información
Infomación proyec.

Ítems

Brillo
Contraste
Color
Tinte
Definición

Ajuste automático
Posición
Ajuste de Pixel
Resolución

Todos los datos/Señal actual

Relación de aspecto

Gamma
Reducción de ruido
Matriz de color

Idioma
Visualización de fuente
Apuntador del proyector

Orientación
Fondo
Selección de señal
Inicio Automático
Dirección de la Alimentación
Confirmación Desactivación Alimentación
Botón del Ratón
Sensibilidad del Ratón
Borrar el Contador Hora Lámpara
Guardar Keystone
Segmento Blanco
Opciones de la Tarjeta PC Viewer
Opciones de Captura

Nombre de la Fuente
Terminal de entrada
Frecuencia FH
Frecuencia FV
Polaridad Sincronización
Tipo de Señal
Tipo de Vídeo
Tipo de Sincronización
Resolución
Gamma
Relación de Aspecto
Matriz de Color
Tipo Matriz
Interfazo

Contador de hora de la lámpara

Fuentes ajustables

R, V, C
R, V, C
V, C
V, C
V

R
R
R
R, V, C

V, C

R, V, C
V, C
C

NOTA:

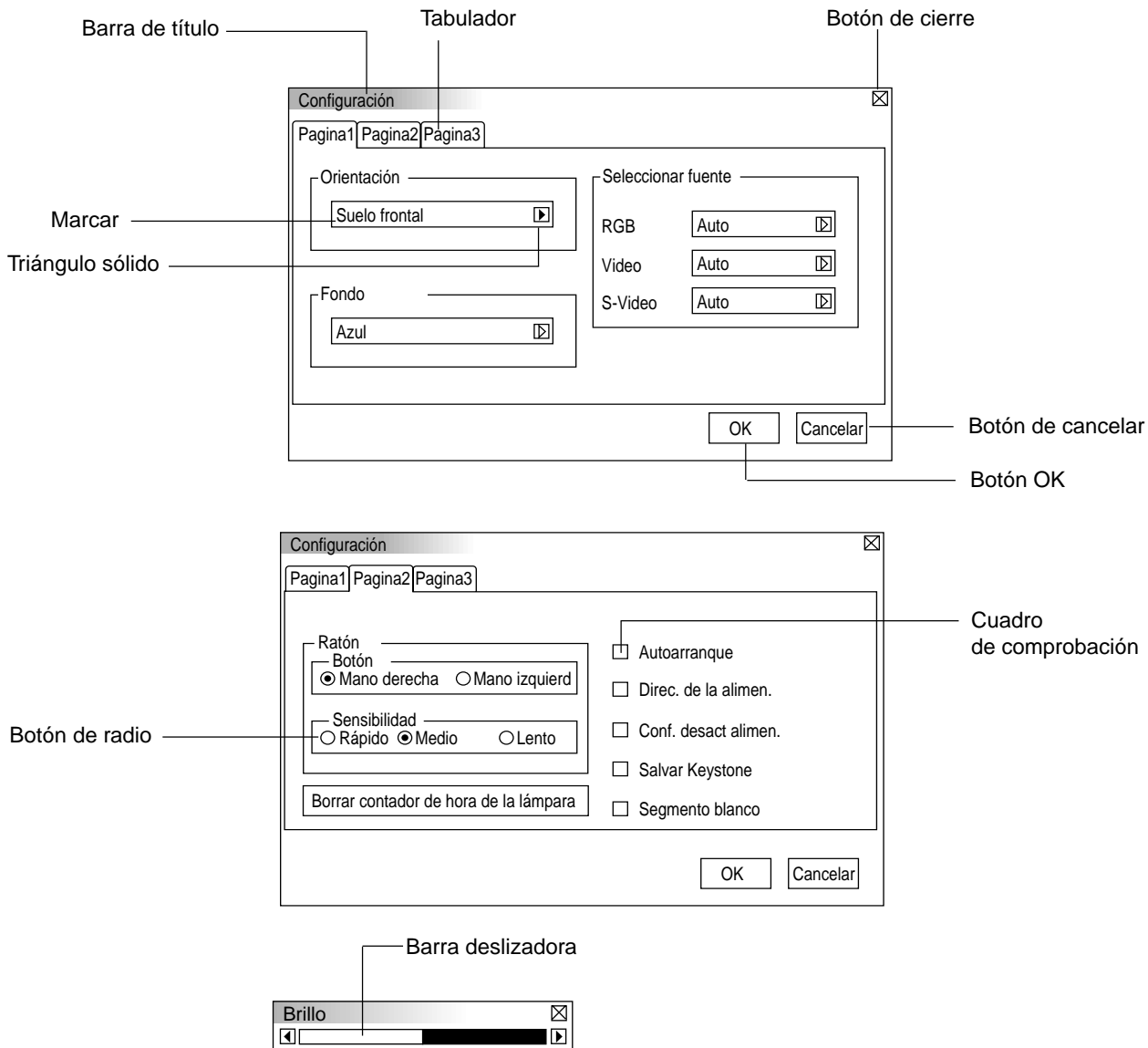
Fuentes ajustables R = RGB

V = Video/S-Video

C = Componente

All = Todas las fuentes (incluyendo tarjeta PCViewer)

Elementos del menú:

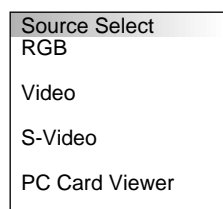


Las ventanas de menú o cuadros de diálogo típicamente tienen los siguientes elementos:

- Title bar:** Indica el título del menú.
- X Close button:** Haga clic para cerrar la ventana guardando los cambios realizados. (sólo ratón USB)
- Highlight:** Indica el menú o ítem seleccionado.
- Solid triangle:** Indica que hay disponibles más elecciones. Un triángulo marcado indica que el ítem está activo.
- Tab:** Indica un grupo de características en un cuadro de diálogo. Cuando haga clic sobre cualquier tabulador su página aparecerá en primera plana.
- Radio button:** Use este botón redondeado para seleccionar una opción en un cuadro de diálogo.
- Check box:** Coloque una marca de comprobación en el cuadro cuadrado para activar la opción.
- Slide bar:** Indica los ajustes o la dirección de los ajustes.
- OK button:** Pulse para confirmar su ajuste. Volverá al menú anterior.
- Cancel button:** Pulse para cancelar su ajuste. Volverá al menú anterior.

Descripcion y funcioner del menú

Fuente de selecció



Le permite seleccionar una fuente de vídeo tal como videograbadora, reproductor DVD, reproductor de discos láser, ordenador o cámara de documentos dependiendo de que es lo que se encuentra conectado a sus entradas. Pulse el botón "Select" en el mueble del proyector o los botones ▲▼ en el control remoto para marcar el menú para el ítem que desee ajustar.

RGB

Selecciona el ordenador conectado a su RGB o componente de señal.

NOTA: Se necesita un cable de componente opcional (cable de componente V) para un componente de señal.

Video

Selecciona lo que está conectado a su entrada de video-VCR, reproductor de discos láser, reproductor DVD o cámara de documentos.

S-Video

Selecciona lo que está conectado a su entrada de S-video-VCR, reproductor DVD o reproductor de discos láser.

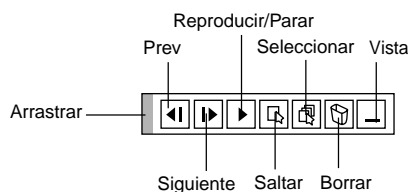
NOTA: Se puede congelar un marco durante un breve periodo de tiempo cuando se reproduce un vídeo rápidamente hacia adelante o hacia atrás con una fuente de Video o S-Video.

Tarjeta PC Viewer

Esta característica le permite hacer presentaciones usando una tarjeta CompactFlash que contiene imágenes capturadas y diapositivas creadas con la exclusiva tarjeta PC Viewer Utility situada en el CD-ROM. Vea página S-27 para la instalación de la tarjeta PC Viewer Utility. La pantalla de inicio para la tarjeta PC Viewer varía dependiendo de los ajustes en la página 3 de Ajuste. Vea Ajuste en la página S-24. La falta por defecto es "Mostrar lista de fichero" que visualiza todos las carpetas de la tarjeta CompactFlash.

NOTA: Incluso si cambia usted la fuente de la tarjeta PC Viewer actual a otra fuente, se retiene la diapositiva actual. Cuando vuelva usted a la tarjeta PC Viewer, aparecerá la diapositiva que ha sido retenida.

Aparecerá un lanzador cuando pulse el botón MENU.



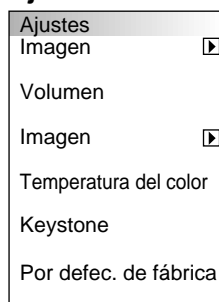
El lanzador es una barra de herramientas incluyendo los siguientes botones:

Arrastrar: Arrastra para mover la barra de herramientas.(sólo para funcionamiento de ratón USB)

- Prev: Vuelve a la diapositiva o carpeta anterior.
- Siguiente: Avanza a la diapositiva o carpeta siguiente.
- Parar: Detiene la reproducción automática mientras que está usted reproduciendo.
- Reproducir: Reanuda la reproducción desde la diapositiva o carpeta seleccionada.

- Saltar: Muestra una lista de diapositivas mientras que está usted reproduciendo.
- Seleccionar: Muestra una lista de carpetas mientras que está usted reproduciendo.
- Borrar: Borra una diapositiva(s) capturada(s) o todas las diapositivas capturadas en la carpeta seleccionada.
- Vista: Esconde la barra de herramientas mientras que está usted reproduciendo. Si hace clic con el botón derecho del ratón, lo muestra de nuevo.

Ajustes



Permite acceder a los controles de ajuste de imagen y sonido. Use los botones ▲▼ en el control remoto para marcar el menú para el ítem que desee ajustar.

Imagen (no disponible para tarjeta PC Viewer)

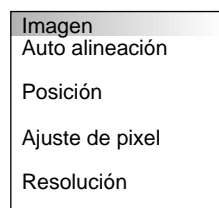


- Brillo:** Ajusta el nivel de brillo o la intensidad de la red de líneas de exploración de fondo.
- Contraste:** Ajusta la intensidad de la imagen según la señal de entrada.
- Color:** Aumenta o disminuye el nivel de saturación del color (no válido para RGB).
- Tinte:** Varía el nivel de color de +/- verde a +/-azul. Se usa el nivel rojo como referencia. Este ajuste es sólo válido para Video y Componente de entrada (No RGB).
- Definición:** Controla el detalle de la imagen para Video (No para RGB y componente).

Volumen (no disponible para la tarjeta PC Viewer)

Ajusta el nivel de sonido del proyector.

Imagen (no disponible para la tarjeta PC Viewer)



Permite realizar ajustes de la posición y estabilidad de la imagen.

Ajuste automático:

Cuando se ajusta “Ajuste automático” a “On”, el proyector determina automáticamente la mejor resolución para la señal de entrada RGB actual para proyectar una imagen utilizando Advanced AccuBlend Intelligent Pixel Blending Technology de NEC. La imagen puede ser ajustada automáticamente en cuanto a posición y estabilidad; “Posición Horizontal”, “Posición Vertical” y “Ajuste de Pixel”.

Activado: Ajusta la imagen automáticamente “Posición Horizontal”, “Posición Vertical” y “Ajuste de Pixel”.

Desactivado: El usuario puede ajustar la función de visualización de la imagen (“Posición Horizontal”, “Posición Vertical” y “Ajuste de Pixel”) manualmente.

Posición Horizontal/Vertical (cuando el ajuste automático esté desactivado):

Ajusta la posición de la imagen de izquierda a derecha.

Este ajuste se realiza automáticamente cuando el ajuste automático está activado.

Ajuste de pixel (cuando el ajuste automático esté desactivado):

Muestra los ajustes de reloj y fase.

Reloj: Utilice este ítem con el “Ajuste automático activado” para afinar el tono de la imagen del ordenador o para eliminar cualquier banda vertical que pueda aparecer. Esta función ajusta las frecuencias del reloj que eliminan las bandas horizontales que aparecen en la imagen. Pulse los botones ◀ y ▶ hasta que desaparezcan las bandas. Puede que este ajuste sea necesario cuando conecte usted su ordenador por primera vez. Este ajuste se realiza automáticamente cuando el ajuste automático está activado.

Fase: Utilice este ítem para ajustar la fase del reloj o para reducir el ruido del vídeo, interferencias de punto o cruce de voces. (Esto es evidente cuando parte de la imagen aparece reluciente). Utilice los botones ◀ y ▶ para ajustar la imagen.

Utilice “Fase” sólo después de completar “Reloj”.

Este ajuste se realiza automáticamente cuando el ajuste automático está activado.

Resolución (cuando ajuste automático esté desactivado):

Esto le permite activar o desactivar la función Advanced AccuBlend.

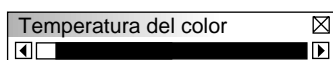
Automático: Activa la función AccuBlend. El proyector reduce o agranda automáticamente la imagen actual para que cuadre completamente en la pantalla.

Nativo: Desactiva la función Advanced AccuBlend. El proyector muestra la imagen actual en su resolución real.

NOTA: Cuando esté usted visualizando una imagen con resolución más alta que la resolución nativa del proyector, incluso cuando se encuentre en el modo Nativo, la imagen se visualiza completamente en la pantalla utilizando la función Advanced AccuBlend.

Temperatura del color

Esta característica ajusta la temperatura del color utilizando la barra deslizante. Mueva la barra deslizante hacia la derecha para aumentar la temperatura del color para una imagen azulada; hacia la izquierda para disminuir para una imagen rojiza.

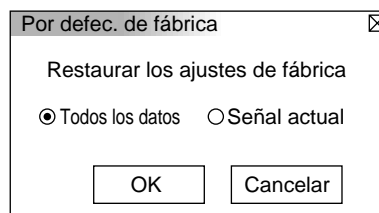


Keystone

Esta característica corrige la distorsión keystone (trapezoidal) para alargar o acortar la parte de arriba de la pantalla para que sea igual a la parte de abajo. Utilice los botones ◀ o ▶ de la barra deslizante para corregir la distorsión (trapezoidal).

NOTA: El ángulo máximo de keystone que puede ser corregido es de 15 grados hacia arriba y hacia abajo con el proyector colocado horizontalmente. Sin embargo, una imagen se volverá borrosa si corrige el ángulo keystone de +12 grados o más para señal SXGA en LT84.

Por defecto de fábrica

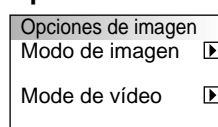


Cambia todos los ajustes a los preajustes de la fábrica individualmente para cada fuente excepto Horas de uso de la lámpara. (Para volver a ajustar el tiempo de uso de la lámpara, vea “Borrar contador de hora de la lámpara” en la página S-23.

Todos los datos: Reajusta todos los ajustes para todas las señales a los preajustes de la fábrica.

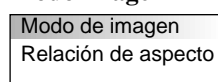
Señal actual: Reajusta los ajustes para la señal actual a los niveles de preajuste de la fábrica.

Opciones de la imagen



Proporciona controles opcionales tales como relación de aspecto, corrección gamma y características de reducción del ruido matriz de color.

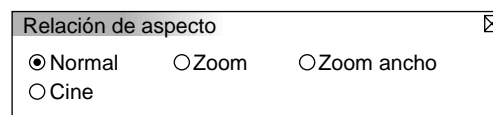
Modo imagen



Le permite seleccionar el ítem que desee ajustar.

NOTA: La relación de aspecto no está disponible para “Tarjeta PC Viewer” y fuente RGB.

Relación de aspecto:



Le permite elegir el modo de mejor tamaño de pantalla para caber en la pantalla.

Normal: Muestra imágenes de vídeo normal con una relación de aspecto de 4-a-3.

Zoom: Muestra imagen de vídeo DVD con una relación de aspecto de 16-a-9 expandida en dirección horizontal y vertical, manteniendo la proporción original.

Zoom ancho: Muestra imagen de vídeo DVD comprimida con relación de aspecto de 16-a-9 expandida en dirección horizontal, convertida a relación de aspecto de 4-a-3.

Cine: Muestra imagen de vídeo DVD comprimida con una relación de aspecto de 16-a-9 comprimida en dirección vertical, manteniendo la relación de aspecto de 16-a-9.

Modo vídeo

Video Mode
Gamma
Noise Reduction
Color Matrix

Gamma:

Gamma	⊗	
<input checked="" type="radio"/> Normal	<input type="radio"/> Natural 1	<input type="radio"/> Natural 2

Utilice los botones ◀ o ▶ para elegir “Normal” en una habitación iluminada y “Natural 1&2” en una habitación oscura. “Natural 1” es para mejores tonos de la piel; “Natural 2” para una auténtica reproducción de los tonos medios.

Se aconseja cada modo para:

Normal: Por defecto para señal RGB (Ajuste de fábrica)

Natural 1: Por defecto para señal Video y S-Video

Natural 2: Por defecto para señal de componente

Reducción de ruido:

Reducción de ruido	⊗		
<input checked="" type="radio"/> Desactivado	<input type="radio"/> Bajo	<input type="radio"/> Medio	<input type="radio"/> Alto

Puede usted elegir uno de entre los tres siguientes niveles para reducir el ruido de vídeo a su preferencia.

NOTA: Cuanto más bajo sea el nivel de reducción de ruido, mejor será la calidad de la imagen por medio de mayor anchura de la banda de vídeo.

Matriz del color

Color Matrix	⊗		
Select Color Matrix	<input checked="" type="radio"/> HDTV	<input type="radio"/> SDTV	
Select Color Matrix Type	<input checked="" type="radio"/> B-Y/R-Y	<input type="radio"/> Cb/Cr	<input type="radio"/> Pb/Pr

Primero seleccione un matriz del color apropiado para adaptar su señal de componente para HDTV o SDTV. Luego seleccione un tipo de matriz apropiado desde B-Y/R-Y, Cb/Cr o Pb/Pr.


NOTA: La característica de matriz del color está disponible sólo para vídeo de componente.

Opciones del proyector

Opciones del proyec.
Menú
Configuración

Le permite ajustar preferencias y otras opciones de operación.

Menú

Menú		⊗
Idioma	<input type="text" value="Español"/>	
Visual. de fuente	<input type="radio"/> Act. <input checked="" type="radio"/> Desact.	
Apuntador del proyec	<input type="text" value="Apuntador 1"/>	
	<div><div>Apuntador 1</div><div>Apuntador 2</div><div>Apuntador 3</div><div>Apuntador 4</div><div>Apuntador 5</div><div>Apuntador 6</div><div>Apuntador 7</div><div>Apuntador 8</div></div>	

Le permite establecer preferencias para el menú de en pantalla.

Idioma:

Puede usted elegir uno de entre siete idiomas para las instrucciones que aparecen en pantalla. Las opciones son: Inglés, Alemán, Francés, Italiano, Español, Sueco y Japonés.

Apuntador del proyector:

Esto le permite seleccionar de entre ocho diferentes iconos de los Apuntadores para el botón “Apuntador” en su control remoto. Después de mover el icono de su Apuntador al área que desee en la pantalla, pulse el botón Magnify en el control remoto para ampliar el área seleccionada en la pantalla.



NOTA: Puede haber casos en los que no está disponible la función de Apuntador para una señal de no-interlazo a 15kHz como un vídeo juego.

Visualización de la fuente:

Puede usted activar y desactivar la información para la entrada del nombre tal como VIDEO y RGB.

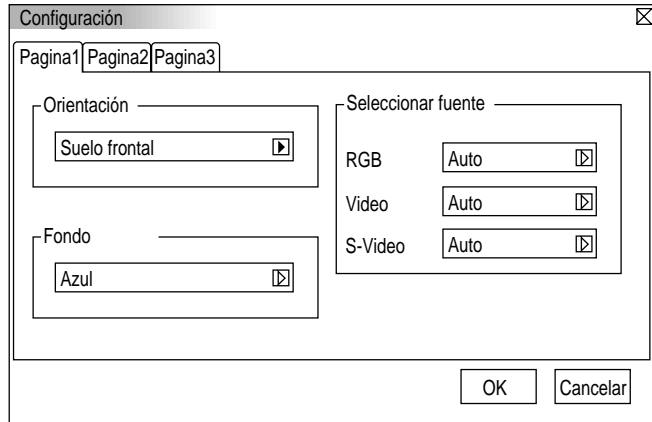
Cuando esta opción está activada, se visualizará la entrada actual cada vez que cambie fuentes o encienda el proyector.

Ajuste

Le permite ajustar opciones de operación.

Pulse “OK” para guardar los cambios para todas las características de la Página1, Página2 y Página3.

[Página 1]



Orientación:

Esto reorienta su imagen para su tipo de proyección. Las opciones son: proyección del suelo delantero, proyección del techo trasero, proyección del suelo trasero y proyección del techo delantero.

Fondo:

Utilice esta característica para visualizar pantalla negra, azul o logo cuando no hay señal disponible.

Selección de señal:

<RGB>

Le permite elegir “RGB” para una fuente RGB tal como un ordenador, o “Componente” para una fuente de componente de vídeo tal como un reproductor DVD. Normalmente seleccione “Automático” y el proyector detecta automáticamente una señal de componente. Sin embargo puede haber algunas señales de componentes que el proyector no pueda detectar. Si fuera este el caso, seleccione “Component”.

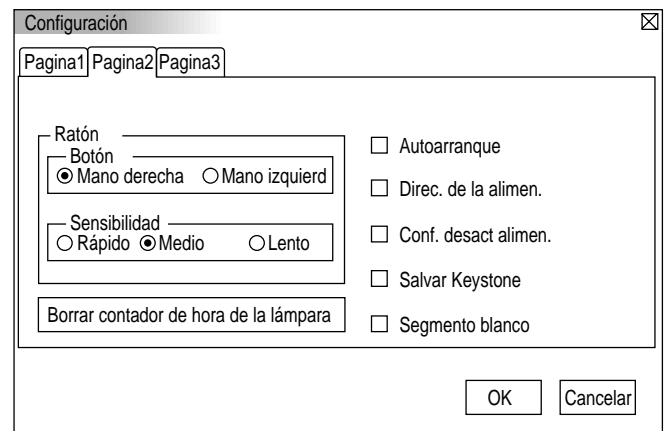
<VIDEO and S-VIDEO>

Esta característica le permite seleccionar manualmente vídeo compuesto estándar. Normalmente seleccione “Automático”.

Seleccione el vídeo estándar en el menú de hacia abajo. Esto debe hacerse separadamente para Video y S-Video.

NOTA: La señal de vídeo normal NTSC4.43 y PAL60 deben ser seleccionadas porque no pueden ser detectadas automáticamente.

[Página 2]



Ajustes del ratón:

Esta opción le permite cambiar los ajustes del ratón USB. La característica de ajustes del ratón está disponible sólo para ratón USB. Elija los ajustes que desee:

Botón del ratón: “Mano derecha” o “Mano izquierda”

Sensibilidad del ratón: “Rápido”, “Medio” o “Lento”

Autoarranque:

Activa el proyector automáticamente cuando se introduce el cable de la alimentación en una toma general activa. Esto elimina la necesidad de tener que utilizar siempre el botón “Power” en el control remoto opcional o mueble del proyector.

Dirección de la alimentación:

Cuando esta opción está activada y no hay entrada RGB durante cinco minutos o más, el proyector se apagará automáticamente.

Confirmación de la desactivación de la alimentación:

Esta opción determina si aparecerá o no un diálogo de confirmación para apagar el proyector.

Guardar Keystone:

Esta opción le permite guardar sus ajustes keystone actuales. El guardar los cambios una vez afecta a todas las fuentes. Los cambios quedan guardados cuando desactiva el proyector.

Segmento blanco:

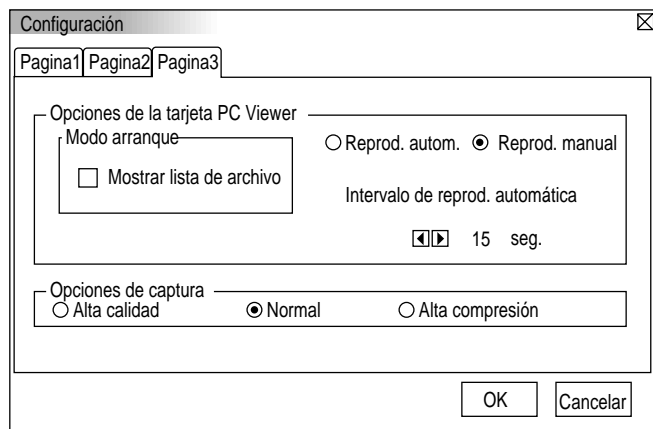
Puede usted poner énfasis en el brillo o color para una imagen proyectada.

Si prefiere usted poner énfasis en el brillo, coloque una marca de comprobación en el cuadro para activar la opción. Si prefiere usted una imagen en color real, desactive esta opción.

Borrar el Contador de Hora de la Lámpara:

Reajusta el reloj de la lámpara a cero. Pulsando este botón aparece el cuadro del diálogo de confirmación. Para reajustar la hora de uso de la lámpara, pulse “OK”.

NOTA: El proyector se apagará y asumirá el modo de espera tras 1100 horas de servicio. Si esto sucediera, pulse el botón “Ayuda” en el control remoto durante diez segundos para reajustar el reloj de la lámpara a cero. Haga esto solo después de cambiar la lámpara.



Opciones de la tarjeta PC Viewer

Modo de inicio

Establece la condición de inicio cuando la entrada de la tarjeta PC Viewer se selecciona en el proyector.

Mostrar lista de carpeta

Cuando se selecciona la entrada de la tarjeta PC Viewer en el proyector, se visualizará las listas de las carpetas y le permite seleccionar la presentación desde una tarjeta CompactFlash.

Reproducción automática

Si se comprueba esta opción, cualquier diapositiva dada comenzará a reproducirse automáticamente. Puede usted también especificar un intervalo entre 5 y 300 segundos utilizando el intervalo de Reproducción automática.

Reproducción manual

Visualiza una diapositiva manualmente cuando se selecciona la entrada de la tarjeta PC Viewer.

NOTA: Las opciones de Reproducción Automática y Manual determinan el comportamiento del icono Play/Stop [▶/■] en la barra de herramientas del Viewer.

Cuando seleccione “Mostrar lista de carpeta” o “Reproducción manual” mientras la característica “Reproducción auto.” no está siendo comprobada, y selecciona usted la tarjeta PC Viewer para la fuente de entrada, puede usted avanzar manualmente a la siguiente diapositiva o diapositiva anterior.

NOTA: Si comprueba usted “Reproducción auto.” y selecciona “PC Card Viewer” en el proyector, las diapositivas comenzarán a reproducirse automáticamente desde cualquier diapositiva dada.

Opciones de captura (disponible sólo para JPEG)

Estas opciones se utilizan para la función Captura, la cuál puede usted seleccionar en Herramientas. Tiene usted tres opciones para la calidad de compresión JPEG: Alta calidad, Normal y Alta Compresión.

Alta calidad

Da prioridad a la calidad de JPEG.

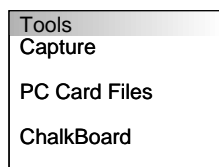
Normal

Da calidad normal JPEG.

Compresión alta

Da prioridad a la compresión.

Herramientas



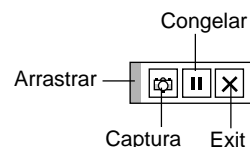
Proporciona herramientas para capturar imágenes, visualizando ficheros en una tarjeta CompactFlash y dibujando.

NOTA: Se requiere la característica de “Herramientas” para una tarjeta Compact Flash.

Captura

Le permite capturar una imagen desde una fuente que está siendo actualmente visualizada. La imagen se guarda como JPEG en la tarjeta CompactFlash. Cuando selecciona usted Capture en el menú, aparecerá una barra de herramientas. Puede usted capturar una imagen directamente utilizando la barra de herramientas cuando no se visualice el menú.

La barra de herramientas incluye los siguientes botones:



Arrastrar: Arrastra para mover la barra de herramientas. (sólo para funcionamiento de ratón USB)

Captura: Captura una imagen y la guarda como un fichero JPEG en una tarjeta PC.

Congelar: Congela y descongela imágenes.

Exit: Sale de la función captura.

A menos que se introduzca una tarjeta de memoria CompactFlash en la ranura de la tarjeta de acceso del PC del proyector, la característica Capture no está disponible. La visualización “Card Error” significa que el espacio libre de la tarjeta CompactFlash no es suficiente para guardar imágenes. Disponga de más espacio en la tarjeta borrando las imágenes no deseadas con el PC. El número de imágenes que pueden ser capturadas depende del tamaño de la tarjeta CompactFlash.

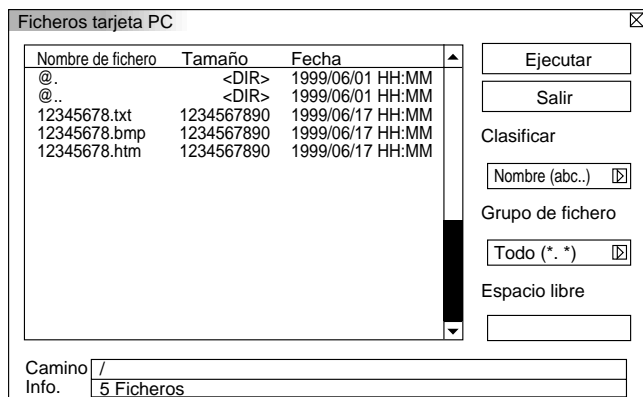
NOTA: Asegúrese de no desactivar la alimentación o de no retirar la tarjeta CompactFlash mientras que esté capturando imágenes. El hacerlo podría causar un pérdida de datos en la tarjeta CompactFlash o daño a la tarjeta misma.

NOTA: Imágenes Capturadas con una resolución más alta que la resolución nativa del proyector no se pueden visualizar correctamente.

Ficheros de la tarjeta PC

Muestra una lista de todos los ficheros guardados en la tarjeta CompactFlash de forma que puede usted seleccionar un fichero que desee visualizar. Puede también ordenar ficheros por nombre o fecha o visualizar el fichero.

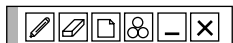
Aunque se visualice una lista de todos los ficheros en la tarjeta CompactFlash, puede usted ver ficheros sólo en formato texto, HTML, JPEG y BMP.



Si selecciona “Ejecutar” muestra el fichero que seleccionó.

Tablero (disponible sólo cuando se use con un ratón USB)

Proporciona la barra de herramientas para realizar dibujos libre de manos.



Lápiz: Haga clic en el botón izquierdo y arrastre para dibujar. Haga clic en el botón derecho para visualizar la paleta del lápiz, que contiene cuatro líneas de diferentes grosores de entre las cuales puede usted elegir la línea que prefiera haciendo clic en el botón izquierdo.

Borrar: Haga clic en el botón izquierdo y arrastre para borrar parte de un dibujo. Haga clic en el botón derecho para visualizar la paleta del borrador que contiene cuatro borradores de diferentes grosores de entre los cuales puede usted elegir el borrador que prefiera haciendo clic en el botón izquierdo.

Borrar: Borra el dibujo completamente de la pantalla del tablero.

Color: Selecciona un color. Haga clic en el botón izquierdo para visualizar la paleta de colores de la cual puede usted seleccionar el color que prefiera haciendo clic en el botón izquierdo.

Vista: Esconde la barra de herramientas haciendo clic en el botón izquierdo. Haciendo clic en el botón derecho en cualquier sitio de la pantalla se visualiza de nuevo la barra de herramientas de tablero.

Salir: Borra completamente el dibujo y sale del tablero.

NOTA:

- * La característica Tablero está disponible sólo cuando se utiliza un ratón USB. Dibujos libre de manos no se pueden guardar o capturar.
- * El menú principal no está disponible mientras que visualiza la pantalla de Tablero.
- * La Captura y la función de Visualización de Fuente no están disponibles en la pantalla Tablero.
- * El cambiar las diapositivas borra el dibujo completamente.

El seleccionar ficheros BMP y JPEG cambia automáticamente al PC Fuente de tarjeta Viewer.

Ayuda

Ayuda
Contenidos
Fuente de información
Información proyec.

Contenidos

Proporciona ayuda en la línea sobre cómo utilizar los menús. Un enlace subrayado significa que puede usted mover directamente a un ajuste de ítem. Si selecciona el enlace subrayado y pulsa ENTER se mueve al correspondiente ajuste de ítem.

Información de la fuente

Muestra el estado de la señal actual. Este cuadro de diálogo tiene tres páginas.

Información del proyector

Muestra las horas de uso de la lámpara.

Cómo utilizar la función de la tarjeta PC Viewer

NOTA:

Cuando se usa el software suministrado (CD-ROM).

El software está diseñado para utilizarlo sólo con un ordenador personal. No reproduzca el software en un reproductor de CD. El hacerlo podría causar daños a los altavoces.

Características

La característica Viewer permite visualizar en el proyector las diapositivas guardadas en la tarjeta de memoria CompactFlash (referida en este manual como CompactFlash). Incluso si no hay un ordenador disponible, las presentaciones se pueden conducir simplemente con el proyector. Esta característica es conveniente para dar presentaciones en reuniones u oficinas, así como para reproducir imágenes tomadas en cámaras digitales.

Fácil de usar

- Se pueden empezar las presentaciones inmediatamente simplemente introduciendo la tarjeta CompactFlash (no suministrada)
- Fácil de cambiar las diapositivas
- Funcionamiento del control remoto
- Salto a la lista de diapositivas o cualquier tipo de diapositiva

Imágenes de alta calidad

- Alta resolución hasta 1024×768 puntos (LT84: hasta 800×600 puntos)
- Reproducción a todo color 24-bit
- Viendo imágenes de cámara digital

Software de simple utilidad (para ordenador)

- Software de la tarjeta PC Viewer operable en Windows 95/NT
- Se pueden crear diapositivas capturando la imagen actualmente visualizada
- Control de pantalla para la visualización de listas de diapositivas y edición
- Conversión automática a diapositiva de ficheros creados con Microsoft PowerPoint 95 y 97

* Microsoft, Windows y PowerPoint son marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation.

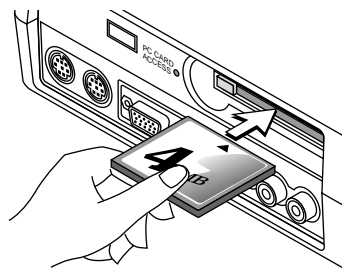
Cómo introducir y ejecutar la tarjeta CompactFlash

Se utiliza una tarjeta CompactFlash para ver datos de presentación preparados en un ordenador y para capturar y reproducir imágenes proyectadas con el proyector.

Cómo introducir la tarjeta CompactFlash

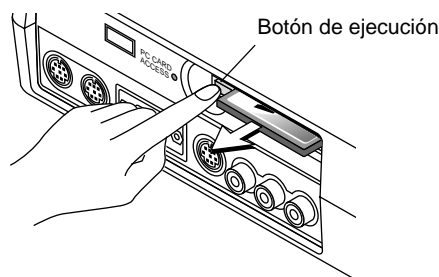
- Sostenga la tarjeta CompactFlash horizontalmente e introdúzcala lentamente en la ranura para la tarjeta con la parte de arriba mirando hacia arriba.
- El botón de ejecución sale una vez que la tarjeta CompactFlash esté completamente introducida. Compruebe que la tarjeta CompactFlash está completamente introducida.

NOTA: No fuerce la tarjeta CompactFlash en la ranura.



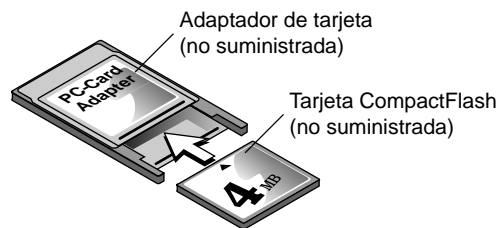
Ejecución de la tarjeta CompactFlash

Pulse el botón eject. La tarjeta CompactFlash sale un poco hacia afuera. Agarre la tarjeta CompactFlash por las esquinas y tire de ella hacia afuera. No ejecute la tarjeta CompactFlash mientras que sus datos sean accesibles.



Instale la tarjeta CompactFlash en un adaptador de tarjeta de PC cuando lo utilice en su PC.

- Coloque la tarjeta CompactFlash en la dirección mostrada en el diagrama e introdúzcala en el adaptador de tarjeta.



Dirección para introducir una tarjeta CompactFlash

La tarjeta CompactFlash tiene parte de arriba y parte de abajo y debe introducirse en la ranura de la tarjeta CompactFlash en una dirección específica. No puede introducirse hacia atrás o hacia abajo. Al intentar introducirlo en la ranura forzándolo en la dirección equivocada puede que se rompa el pin interno y dañe la ranura de la tarjeta. Remítase a las instrucciones de funcionamiento de la tarjeta CompactFlash para obtener información sobre la correcta dirección de introducción.

Tipo de tarjeta CompactFlash

La ranura de acceso de la tarjeta PC acepta sólo CompactFlash.

Cómo instalar el del Software de la tarjeta PC Viewer

Antes de la instalación

Realice lo siguiente antes de instalar el Software de la tarjeta PC Viewer:

- Si Windows95 ha sido ya iniciado, salga de todas las aplicaciones. Puede que la instalación no se lleve a cabo adecuadamente si hay alguna aplicación ejecutándose.

Instalación

Instale el software viewer como se describe a continuación.

Para saltar la instalación antes de completarla, pulse el botón “Cancel” y luego siga las instrucciones en el cuadro de diálogo.

1. Arrancar Windows95.
2. Introduzca el CD-ROM en la unidad de CD-ROM.
La función de reproducción automática de CD automáticamente inicia el programa CD-ROM y aparece la pantalla de contenidos.



- * La función de reproducción automática de CD funciona si se comprueba el cuadro “Auto insert notification” en el panel de control CD-ROM del ordenador.

3. Haga clic en [Installing the PC Card Viewer Utility 1.0]
Aparece el diálogo establecido.



- * Siga las instrucciones del diálogo establecido para completar la instalación.

Para instrucciones sobre cómo desmontar el software de la tarjeta PC Viewer, vea página S-31.

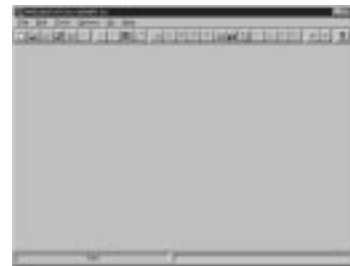
Cómo arrancar el Software de la tarjeta PC Viewer en su PC (PC Card Viewer Utility 1.0)

Utilice la tarjeta PC Viewer Utility 1.0 para crear diapositivas viewer. Para iniciar el Software de la tarjeta PC Viewer:

- * Seleccionar [Start]-[Programs]-[NEC PROJECTOR TOOLS]-[PC Card Viewer Utility 1.0].



Remítase a la ayuda de en línea para instrucciones sobre cómo usar el software de la tarjeta PC Viewer.



Contenidos de la versión en inglés del software de la tarjeta PC Viewer (PC Card Viewer Utility 1.0)

Este es el software utilizado para crear diapositivas de tarjeta PC Viewer. En este manual se remite como “PC Card Viewer software”.

PC CARD VIEWER PPT CONVERTER 3.0

Esta es una aplicación que convierte ficheros creados con Microsoft PowerPoint 95 o 97 en indexes de forma que se pueden reproducir directamente con PC Card Viewer Utility 1.0.

PC Card Viewer PPT Converter se instala automáticamente cuando instale PC Card Viewer Utility.

Para arrancar PC Card Viewer PPT Converter:

- * Seleccione PC Card Viewer PPT Converter en NEC PROJECTOR HERRAMIENTAS.

Funcionamiento Básico del software de la tarjeta PC Viewer

PC Card Viewer Utility es una aplicación para la edición de documentos, convirtiéndolos en diapositivas y guardándolos en la tarjeta CompactFlash como datos de reproducción (indexes) para presentación utilizando proyectores.

Cómo hacer funcionar la función tarjeta PC Viewer desde el proyector (reproducción)

Esta sección describe la operación para mostrar diapositivas de documentos de presentación creados utilizando la función de tarjeta PC Viewer con el proyector.

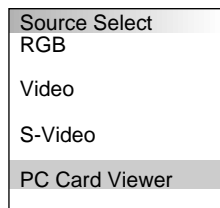
Es también posible hacer diapositivas directamente de las imágenes proyectadas con el proyector.

Proyección de diapositivas

1. Introduzca una tarjeta CompactFlash en la ranura para la tarjeta. Introduzca la tarjeta CompactFlash con el lado de la dirección de introducción con flecha en la parte de arriba.

* Pulse el botón eject para ejecutar la tarjeta.

2. Seleccione "PC Card Viewer" en el menú Fuente de Selección.

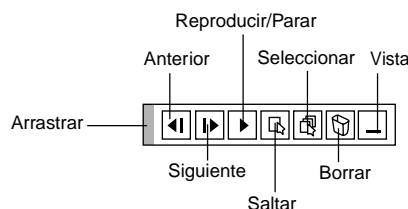


3. Proyectar diapositivas.

El comprobar "**Mostrar Lista de Carpeta**", significa que al seleccionar la entrada de la tarjeta PC Viewer se visualiza una lista de carpetas en la tarjeta CompactFlash y si se comprueba "**Reproducción Automática**" el proyector comienza automáticamente a reproducir diapositivas desde la primera diapositiva de la carpeta que haya usted seleccionado.

Cuando seleccione "**Mostrar Lista de Carpeta**" o "**Reproducción Manual**" mientras no se comprueba la característica "**Reproducción Automática**", y selecciona la tarjeta PC Viewer para la fuente de entrada, puede usted avanzar manualmente a la siguiente diapositiva o a la diapositiva anterior. Vea la página S-24 para más detalles.

Aparecerá una barra de herramientas cuando pulse el botón MENÚ en el control remoto o en el mueble del proyector o haciendo clic con el botón derecho del ratón.



La barra de herramientas incluye los siguientes botones:

- | | |
|------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Arrastrar: | Arrastra para mover la barra de herramientas. Esto está disponible sólo para operación de ratón USB. |
| Anterior: | Vuelve a la diapositiva o carpeta anterior. O esto le permite reproducir diapositivas de reverso. |
| Siguiente: | Avanza a la diapositiva o carpeta siguiente. O esto le permite reproducir diapositivas. |
| Play/Stop: | Reproduce automáticamente o manualmente, dependiendo del ajuste en las Opciones de la tarjeta PC Viewer del menú.
Esto le permite detener la Reproducción Automática mientras que reproduce y reanudar la reproducción desde la diapositiva o carpeta seleccionada cuando se selecciona "Reproducción Automática". Esto le permite moverse a la siguiente diapositiva cuando se selecciona "Reproducción Manual". |
| Saltar: | Muestra una lista de diapositivas mientras que está usted reproduciendo. |
| Select: | Muestra una lista de carpetas mientras que está usted reproduciendo. |
| Borrar: | Borra una diapositiva(s) capturada(s) o todas las diapositivas capturadas en la carpeta seleccionada. |
| Vista: | Esconde la barra de herramientas mientras que está usted reproduciendo. Pulsando el botón MENÚ o haciendo clic con el botón derecho del ratón lo muestra de nuevo. |

NOTA:

* La barra de herramientas para la tarjeta PC Viewer no está disponible si visualiza usted el Tablero y las herramientas de Captura, y el menú Principal utilizando el control remoto.

Cuando utilice un ratón USB puede usted visualizar la barra de herramientas Tablero, la barra de herramientas Captura y el menú Principal así como la barra de herramientas de la tarjeta PC Viewer.

* La barra de herramientas funciona con los botones del control remoto, mueble, y ratón USB.

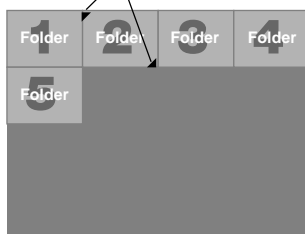
Si no se introduce una tarjeta de memoria en la ranura de TARJETA DE ACCESO DEL PC, no hay señal, y se visualiza un fondo negro, azul o logo, dependiendo del ajuste.

Se detiene la reproducción cuando se pulsa ◀ o ▶ en el control remoto o en el mueble en el modo Reproducción automática.

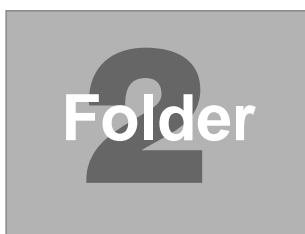
NOTA: Se pueden visualizar hasta 12 indexes en la lista de las carpetas. La carpeta en el botón derecho es siempre una carpeta exclusivamente para imágenes capturadas, pero se visualiza sólo cuando se hayan capturado las imágenes. Para visualizar la lista de las carpetas cuando hay 13 o más indexes guardados en la tarjeta CompactFlash, seleccione "Edit index" en el menú "File" del software de la tarjeta PC Viewer y mueva el index que desee para visualizar dentro de los 12 indexes de la parte de arriba del index de la carpeta. Para más detalles sobre indexes, remítase a la carpeta de ayuda del software de la tarjeta PC Viewer.

Cuando no se visualiza la barra de herramientas:

Multi cursor (marcas azules)



Cuando no se visualiza la barra de herramientas, utilice el botón ◀▶ para avanzar a la siguiente carpeta o para volver a la carpeta anterior.



Diapositiva(Mesa) cursor (marcas amarillas)



Cuando no se visualiza la barra de herramientas, utilice el botón ◀▶ para avanzar a la siguiente diapositiva o para volver a la diapositiva anterior.



Modo de reproducción automática

- Si se selecciona la opción “Reproducción automática” en “PC Card Viewer Options” en el menú, cualquier diapositiva dada comenzará a reproducirse automáticamente. Puede usted también especificar el intervalo de Reproducción automática entre 5 y 300 segundos.

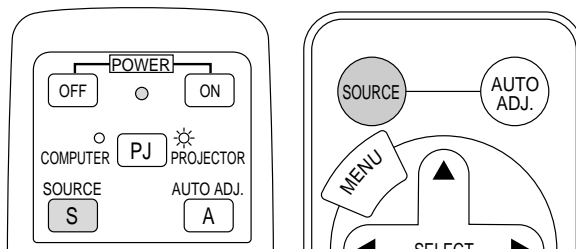
Cambio a diapositivas directamente desde los otros modos de entrada

Con esta función es posible cambiar directamente a diapositiva cuando se proyecta la imagen de una videograbadora u ordenador.

Ejemplo:

Al conducir presentaciones utilizando una combinación de diapositivas y moviendo las imágenes de una videograbadora, etc., es posible cambiar desde la diapositiva de una tarjeta PC Viewer a la imagen de vídeo y luego de nuevo a la diapositiva de la tarjeta PC Viewer simplemente utilizando el botón Source.

NOTA: Incluso si cambia usted la fuente de la tarjeta PC Viewer actual a otra fuente, se retiene la diapositiva actual. Cuando vuelva usted a la tarjeta PC Viewer, aparecerá la diapositiva que ha sido retenida.



NOTA: La operación de edición de la tarjeta CompactFlash no puede realizarse desde el proyector. Hágalo utilizando el software de la tarjeta PC Viewer.

Cómo capturas imágenes visualizadas en el proyector

Guardar imágenes visualizadas en el proyector en la tarjeta CompactFlash

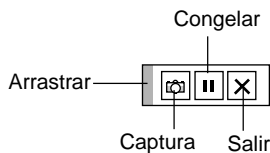
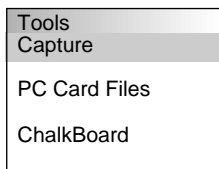
Preparaciones:

Introduzca la tarjeta CompactFlash en la ranura para la tarjeta.

Introduzca la tarjeta CompactFlash con el lado de la dirección de introducción con flecha en la parte de arriba.

* Pulse el botón eject para ejecutar la tarjeta.

1. Proyecte la imagen que desea guardar en el proyector.
2. Seleccione "Capture" en el menú de Herramientas.





3. Aparecerá una barra de herramientas.

La barra de herramientas incluye los siguientes botones:

Arrastrar: Arrastra para mover la barra de herramientas (sólo para funcionamiento de ratón USB)

 Captura: Captura una imagen y la guarda como un fichero JPEG en una tarjeta CompactFlash.

 Congelar: Congela y descongela imágenes.

 Salir: Sale de la función captura. Otra opción para salir de la función Captura es pulsar el botón MENÚ o CANCEL en el control remoto o mueble del proyector.

* La barra de herramientas para Captura no está disponible si visualiza usted el Tablero y las herramientas de la tarjeta PC Viewer, y el menú Principal utilizando el control remoto.

Cuando utilice un ratón USB puede usted visualizar las herramientas de Tablero y de la tarjeta PC Viewer y el menú Principal así como la barra de herramientas de Captura.

NOTA: Puede usted comprimir un fichero (JPEG) capturado utilizando las Opciones de Captura en el diálogo establecido. Vea página S-24.

NOTA: Imágenes Capturadas con una resolución más alta que la resolución nativa del proyector no se pueden visualizar correctamente.

NOTA:

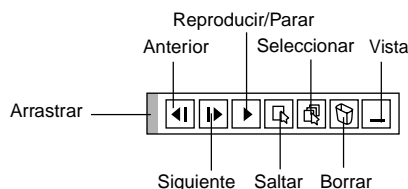
- El tamaño del fichero de las imágenes capturadas depende de la resolución de una señal de entrada.
- Al estar los datos de imagen comprimidos con el formato JPEG, la imagen está un poco degradada.

NOTA: Aparece un reloj de arena indicando que una imagen ha sido capturada en la visualización del proyector. No ejecute la tarjeta CompactFlash o desactive la alimentación del proyector mientras que se visualice este icono. El hacerlo dañaría los datos de la tarjeta CompactFlash.

Si se dañan los datos de la tarjeta CompactFlash, utilice un ordenador para reparar los datos.

NOTA: La carpeta en el botón derecho es siempre una carpeta exclusivamente para imágenes capturadas. Para visualizar la lista de las carpetas cuando hay 13 o más indexes guardados en la tarjeta CompactFlash, seleccione "Edit index" en el menú "File" del software de la tarjeta PC Viewer y mueva el index que desee para visualizar dentro de los 12 indexes de la parte de arriba del index de la carpeta. Para más detalles sobre indexes, remítase a la carpeta de ayuda del software de la tarjeta PC Viewer.

Borrando imágenes capturadas



Utilizando el botón Borrar en la barra de herramientas para la tarjeta PC Viewer puede borrar imágenes capturadas.

Para borrar imágenes capturadas:

- 1) Seleccione la tarjeta PC Viewer.
- 2) Use el botón ► para seleccionar la carpeta Captura en el botón derecho de la pantalla.
- 3) Pulse el botón MENÚ para visualizar la barra de herramientas.
- 4) Use el botón ◀ o ► para seleccionar el icono Borrar y pulse el botón ENTER o haga clic con el botón del ratón.

Cómo ver imágenes digitales

Las imágenes digitales se pueden reproducir con la tarjeta PC Viewer si se cumplen las siguientes condiciones:

- Si la imagen puede ser guardada en una tarjeta CompactFlash en formato MS-DOS
- Si la imagen puede ser guardada en un formato soportado por la tarjeta CompactFlash Viewer.

Con la tarjeta PC Viewer, se buscan las imágenes de la tarjeta en los directorios e imágenes en formato JPEG o BMP se reconocidas como diapositivas.

Directorios buscables son directorios que se encuentran a dos pasos del directorio raíz, y las imágenes buscables son imágenes dentro de los 12 primeros ficheros en el directorio. Son posibles sólo los cambios de fichero y diapositiva.

NOTA:

- El número máximo de imágenes reconocidas como diapositivas en un directorio es 128.

Cómo desmontas el Software de la tarjeta PC Viewer

Incluso si conoce usted los nombres de los ficheros del software de la tarjeta PC Viewer o donde están guardados, los ficheros del software de la tarjeta PC Viewer pueden ser fácilmente retirados del sistema utilizando el panel de control “Install/Uninstall Applications” en Windows 95. (Normalmente no hay necesidad de realizar esta operación).

Desmontaje del software

Utilice el procedimiento descrito abajo para desinstalar los ficheros del software de la tarjeta PCViewer.

1. Del menú “Start”, seleccione “Settings” y luego “Control Panels”.



2. En el cuadro de diálogo “Control Panels”, haga doble clic en “Add/Remove Programas”.



3. En el cuadro de diálogo “Add/Remove Programs Properties”, haga clic en el tabulador “Setup/Remove”, y luego seleccione “PC Card Viewer Utility 1.0” de la lista de aplicaciones y haga clic en “Add/Remove”.



4. En el cuadro de diálogo “Confirm File Deletion”, haga clic en “Yes”.



5. Una vez que la aplicación está desinstalada, haga clic en “OK” en el cuadro de diálogo “Re-move Program From Your Computer”.

Terminología

Tarjeta PC	Este es el nombre de una tarjeta que está siendo actualmente estandarizada por Japan Electronic Industry Association (JEIDA) y PCMCIA (Personal Computer Memory Card Interface Association) de los Estados Unidos.
Tarjeta ATA	Un tipo de tarjeta PC. ATA era originalmente un tipo de interfaz entre ordenadores y aparatos de disco fijos. La tarjeta ATA es una de tarjeta estándar de tipo medio de grabación.
CompactFlash	La tarjeta CompactFlash es una pequeña tarjeta separable de acuerdo con las especificaciones de ATA. Es un cuarto del volumen de la tarjeta PCMCIA.
TIPO (I, II y III)	Las tarjetas PCMCIA 2.1 PC están divididas en tres tipos según su grosor: Tipo I(3,3 mm), Tipo II(5,0 mm) y Tipo III (10,5 mm).
BMP	Un tipo de imagen de formato. El formato estándar de Windows Bit Map utilizado para ordenadores compatibles MS-DOS/Windows.
JPEG	Un tipo de imagen de formato. “JPEG” es la abreviación de Joint Photographic Experts Group. La compresión JPEG ofrece un almacenaje de datos eficiente. Los datos no necesarios para la visualización de la imagen son identificados y borrados. Puesto que se borran los datos, los algoritmos JPEG se supone que son irreversibles. Esto significa que una vez que se comprime la imagen, la imagen descomprimida no es la misma que la imagen original.

4. MANTENIMIENTO

Esta sección describe los simples procedimientos de mantenimiento que usted debe seguir para reemplazar la lámpara, y reemplazar la pila del control remoto.

Reemplazo de la lámpara

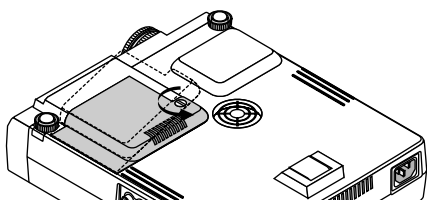
Una vez que la lámpara cumpla 1000 horas o más de uso, la luz de “Status” (estado) en el mueble se encenderá. Aun cuando la lámpara siga funcionando, reemplácela después de 1000 horas de operación para mantener un rendimiento óptimo del proyector.

PRECAUCIÓN

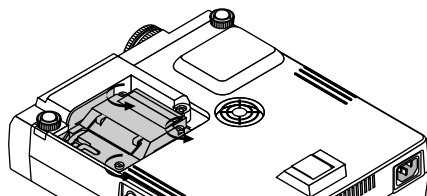
- **NO TOQUE LA LÁMPARA** inmediatamente después de que haya estado en uso. La lámpara estará extremadamente caliente. Desconectar la alimentación del proyector y desconectar el cable de la alimentación. Antes de manipular la lámpara espere por lo menos una hora hasta que se enfríe.
- **NO QUITE NINGÚN TORNILLO** excepto el tornillo de la tapa de la lámpara y los tres tornillos de la caja de la lámpara. De otra manera podría recibir un golpe eléctrico.
- El proyector se apagará y asumirá el modo de espera tras 1100 horas de servicio. Si esto sucediera, asegúrese de reemplazar la lámpara. Si continúa usted haciendo uso de la lámpara después de 1000 horas de uso, puede que la bombilla de la lámpara se rompa, y puede que trozos de cristal queden esparcidos en la caja de la lámpara. No toque los trozos de vidrio, pues podría cortarse. Si esto sucediera, contacte a su distribuidor NEC para el reemplazo de la lámpara.

Para reemplazar la lámpara:

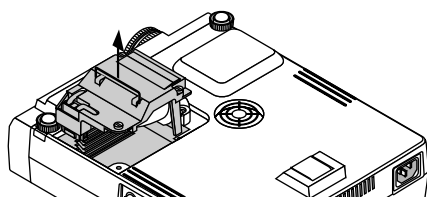
1. Afloje el tornillo de la cubierta de la lámpara hasta que el destornillador patine y retire la cubierta de la lámpara. El tornillo de la cubierta de la lámpara no es de quitar.



2. Afloje los tres tornillos que aseguran el bastidor de la lámpara hasta que el destornillador patine. Estos tres tornillos no son de quitar.

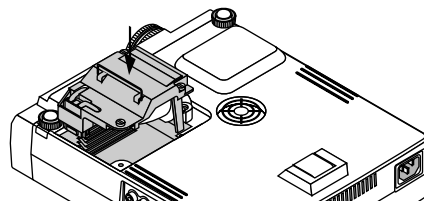


3. Retire el bastidor de la lámpara tirando del mango.



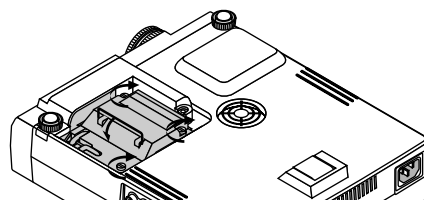
NOTA: Hay un intercerrer en esta caja para prevenir el riesgo de sacudidas eléctricas. No intente burlar este intercerrer.

4. Introduzca un nuevo bastidor de lámpara hasta que el bastidor de lámpara esté introducido en la toma.



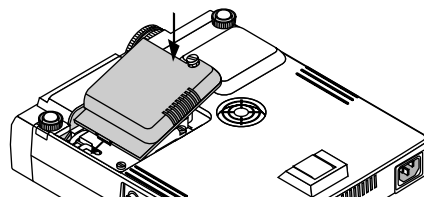
5. Fíjelo en su sitio con tres tornillos.

Asegúrese de apretar los tres tornillos.



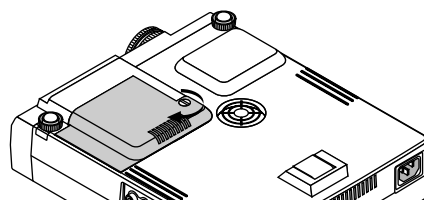
PRECAUCIÓN: No utilice otra lámpara distinta a la lámpara de repuesto de NEC (LT40LP). Haga su pedido a su distribuidor NEC.

6. Vuelva a colocar la cubierta de la lámpara.



7. Apriete el tornillo de la cubierta de la lámpara.

Asegúrese de apretar el tornillo de la cubierta de la lámpara.



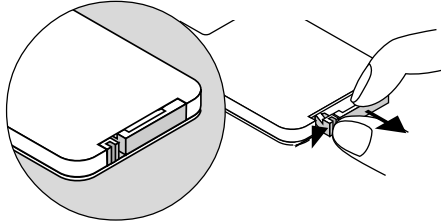
8. Después de que coloque una nueva lámpara, seleccione [Menú Principal] → [Opciones del Proyector] → [Ajuste] → Página 2] → [Borrar contador de Hora de la Lámpara] para reajustar las horas de uso de la lámpara.

NOTA: Cuando la lámpara exceda las 1100 horas de servicio, el proyector no se puede encender y no se muestra el menú. Si sucede esto, pulse el botón Help en el control remoto durante por lo menos 10 segundos mientras que se encuentra en el modo de espera. Cuando el reloj del tiempo de la lámpara se ajusta a cero, el indicador STATUS se apaga.

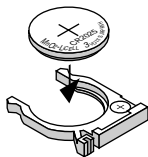
Instalación de las pilas en la unidad de control remoto

[Tarjeta control remoto inalámbrico (suministrado)]

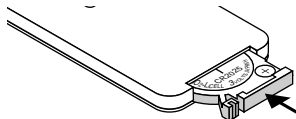
1. Presione firmemente la cubierta del compartimiento de las pilas y deslícela para retirarla.



2. Retire la pila vieja de Litio e instale una nueva (CR2025). Asegúrese de que el lado con la señal “+” esté hacia arriba.

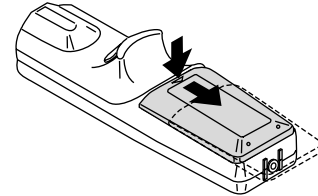


3. Vuelva a colocar la cubierta.

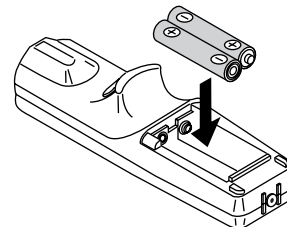


[Control remoto de función completa LT40RT (opcional)]

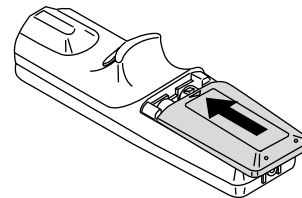
1. Presione firmemente la cubierta del compartimiento de las pilas y deslícela para retirarla.



2. Retire las dos pilas antiguas e instale pilas nuevas (AA). Asegúrese de alinear la polaridad de las pilas (+/-) correctamente.

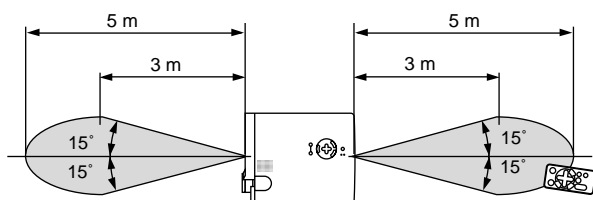


3. Deslice la cubierta sobre las pilas hasta que encaje en posición.

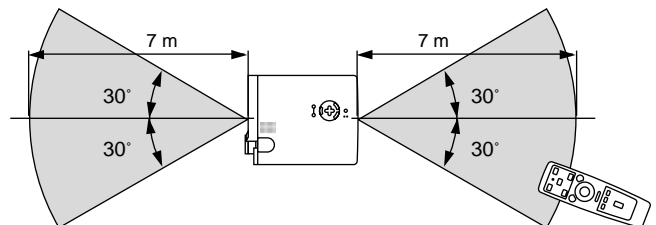


Margen de funcionamiento

[Tarjeta control remoto inalámbrico (suministrado)]



[Control remoto de función completa LT40RT (opcional)]



5. RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Esta sección le ayuda a resolver problemas con los que pueda usted encontrarse al ajustar o utilizar el proyector.

Mensajes del indicador status (estado)

Condición	Estado
OFF (Desactivo)	<ul style="list-style-type: none"> Normal
Continuamente activado	<ul style="list-style-type: none"> La lámpara del proyector ha excedido las 1000 horas de operación y debería ser reemplazada.
Destellando muy rápido (Encendido y apagado en un ciclo de 1 segundo)	<ul style="list-style-type: none"> La cubierta de la lámpara no está ajustada debidamente. Compruebe y móntela de nuevo si fuera necesario.
Destellando muy rápido (Encendido y apagado en un ciclo de 4 segundos)	<ul style="list-style-type: none"> La protección de la temperatura ha sido activado. Si la temperatura de la habitación es alta, traslade el proyector a un lugar más frío. Si la temperatura dentro del proyector es alta, verifique el agujero del ventilador de refrigeración en la parte de abajo del proyector. Si el agujero está bloqueado, retire lo que esté bloqueándolo.
Destellando lentamente (Encendido y apagado en un ciclo de 8 segundos)	<ul style="list-style-type: none"> El ventilador de enfriamiento se ha parado. Solicite servicio a su distribuidor NEC.
Destellando muy lentamente (Encendido y apagado en un ciclo de 12 segundos)	<ul style="list-style-type: none"> La lámpara no está encendida. El proyector fue apagado y luego encendido demasiado pronto. Apague el proyector, espere un minuto, y luego vuelva a encenderlo. O la bombilla se funde.

Problemas comunes y sus soluciones

Problema	Compruebe los siguientes puntos
No se enciende	<ul style="list-style-type: none"> Compruebe que el cable de la alimentación esté conectado y que el botón de la alimentación en el mueble del proyector o control remoto esté encendido. Asegúrese de que la cubierta de la lámpara esté instalada correctamente. Vea página S-33. Compruebe si el proyector se encuentra sobre calentado o si las horas de uso de la lámpara exceden de las 1000 horas. Si no hay suficiente ventilación alrededor del proyector o si en la habitación en la que vaya usted a realizar la presentación hace calor, mueva el proyector a un lugar más frío.
No hay imagen	<ul style="list-style-type: none"> Use el menú para seleccionar su fuente (Video, S-Video, RGB o tarjeta PC Viewer). Vea página S-20. Asegúrese de que los cables estén debidamente conectados. Use menús para ajustar el brillo y el contraste. Vea página S-20. Retire la tapa del objetivo. Reajuste los montajes o ajustes a los niveles de preajuste de la fábrica utilizando el ajuste por defecto de la fábrica Menú. Vea página S-21.
La imagen no es rectangular	<ul style="list-style-type: none"> Reposicione el proyector para mejorar su ángulo respecto de la pantalla. Vea página S-12. Utilice Keystone en el Menú de Ajuste para corregir la distorsión trapezoidal. Vea página S-21.
La imagen es borrosa	<ul style="list-style-type: none"> Ajuste el enfoque. Vea página S-12 o S-17. Reposicione el proyector para mejorar su ángulo respecto de la pantalla. Vea página S-12. Asegúrese de que la distancia entre el proyector y la pantalla esté dentro del margen de ajuste del objetivo. Vea página S-13.
La imagen se desplaza verticalmente, horizontalmente o en ambos sentidos	<ul style="list-style-type: none"> Use menús o el botón Source (Fuente) en el control remoto o en el mueble para seleccionar la fuente que desee introducir.
La unidad de control remoto no funciona	<ul style="list-style-type: none"> Compruebe la tarjeta del control remoto. Si la cinta aislante está todavía puesta, quítela. Vea página S-10. Coloque una nueva pila. Vea página S-34. Asegúrese de que no haya obstáculos entre usted y el proyector. Colóquese a una distancia de 3–5 m (10–17 pies) del proyector. Vea página S-34.
El indicador de estado está encendido o destella	<ul style="list-style-type: none"> Vea el mensaje de estado de luz de arriba.
Diatonía cromática en el modo RGB	<ul style="list-style-type: none"> Si el ajuste automático esta desactivado, actívelo. Si el ajuste automático esté activado, desactívelo y equilibre la imagen con la Posición y ajuste de Pixel en el Menú de Ajuste. Vea página S-21.

Cuando utilizar la función de la tarjeta PC Viewer

Problema	Compruebe los siguientes puntos
No hay imagen	<ul style="list-style-type: none">• ¿Está “PC Card Viewer” seleccionado en el menú Fuente de Selección?• ¿Está la tarjeta de memoria CompactFlash introducida completamente en la ranura de ACCESO DE LA TARJETA PC?• ¿Están los datos de diapositiva guardados en la tarjeta de memoria CompactFlash?• ¿Ha sido destruido el contenido de la tarjeta de memoria CompactFlash?
No se visualiza parte de la diapositiva	<ul style="list-style-type: none">• Mientras que se proyecta una imagen con más de 1024×768 puntos, se perderán varias líneas de información. Use el software suministrado para cambiar el tamaño de la imagen a 1024×768 puntos.
Los contenidos de la tarjeta CompactFlash están dañados	<ul style="list-style-type: none">• No se pueden visualizar áreas de las diapositivas que excedan de 1024×768 (LT84: 800×600 puntos). Use la tarjeta PC Viewer software, etc., para cambiar el tamaño de la imagen a 1024×768 puntos (LT84: 800×600 puntos). Además, el tamaño de la imagen visualizable difiere según la resolución del proyector. Use el software de la tarjeta PC Viewer, etc., para cambiar el tamaño de la imagen. Note que las imágenes LT84 JPEG que excedan de 800×600 puntos se reducirán a un cuarto de su tamaño original. Ejemplo: una imagen JPEG que exceda de 1024×768 puntos se visualiza en $768 (=1024 \times 3/4) \times 576 (=768 \times 3/4)$ puntos.• Use un ordenador, etc., para reparar los datos.

Para más información consulte a su distribuidor.

6. ESPECIFICACIONES

Esta sección entrega información técnica acerca del rendimiento del proyector MultiSync LT84/LT140.

Número de Modelo LT84 / LT84G / LT140 / LT140G

Ópticas

DMD™	Micro dispositivo digital simple (DMD™), 800 × 600 puntos (LT84) / 1024 × 768 puntos (LT140)
Objetivo	Zoom Manual, enfoque manual LT84 : F3,0 – 3,3 f = 28 – 33 mm LT140 : F2,7 – 3,0 f = 35 – 42 mm
Lámpara	Lámpara 120 W P-VIP
Tamaño de la imagen	25 – 300 pulgadas (635,0 – 7620 mm) diagonal
Distancia de proyección	3,9 - 40 pies (1,2 - 12,2 m)

Eléctricas

Entradas	Video (NTSC / PAL / PAL60 / SECAM / NTSC4.43) Frecuencia Horizontal: 15 – 85 kHz (RGB : 24 kHz o superior) Frecuencia Vertical: 50 – 85 Hz
Ancho de banda de vídeo	RGB: 80 MHz
Color	Reproducción a todo color, 16,7 millones de colores simultáneamente.
Resolución Horizontal	500 TV líneas : NTSC / PAL / YCbCr 300 TV líneas : SECAM RGB LT84 : 800 puntos horizontal, es 600 puntos verticales LT140 : 1024 puntos horizontal, es 768 puntos verticales
Alimentación	100 – 120 / 200 – 240 VAC, 50 / 60 Hz
Corriente de entrada	2,1 A (100 – 120 VAC) / 1,0 A (200 – 240 VAC)

Mecánico

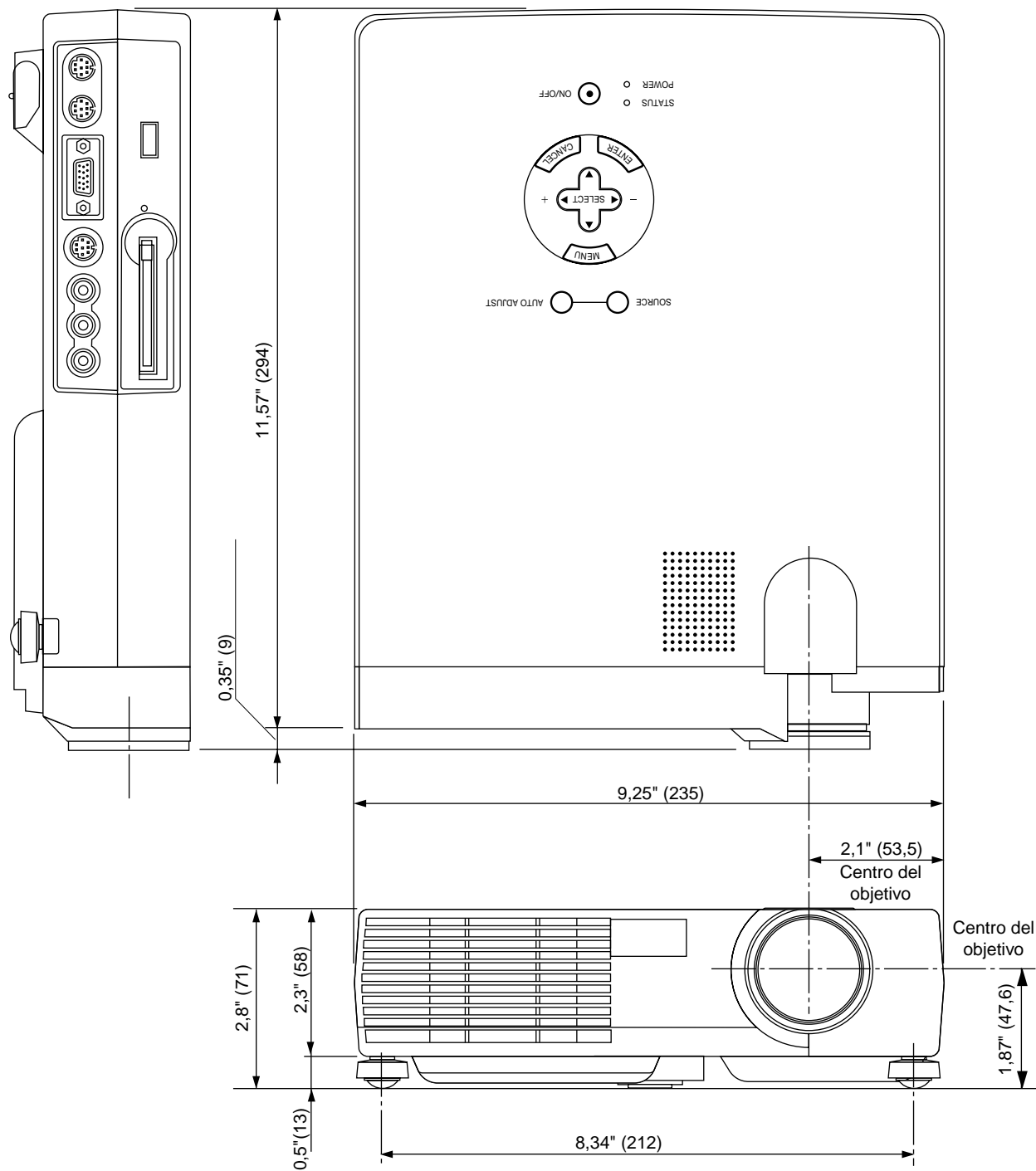
Dimensiones	9,3 pulgadas (ancho) × 2,3 pulgadas (alto) × 11,6 pulgadas (prof.) / 235 mm (ancho) × 58 mm (alto) × 294 mm (prof.) (sin incluir las protuberancias)
Peso Neto	LT84: 5,5 lbs / 2,5 kg, LT140: 5,7 lbs / 2,6 kg
Temperaturas de funcionamiento	5° – 35°C (41° – 95°F), 30 – 85% de humedad
Temperaturas de almacenaje	-10° – 60°C (14° – 140°F), 30 – 85% humedad
Normas	Aprobadas por UL (UL 1950, CSA 950) Cumple con los requisitos de DOC Canadá Cumple con los requisitos FCC de clase A Cumple con las directivas EMC (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) Cumple con la directiva de baja tensión (EN60950, aprobado por TUV GS) CE

Digital Light Processing, DLP, Digital Micromirror Device y DMD son marcas registradas de Texas Instruments.

Las especificaciones están sujetas a cambios sin previo aviso.

Dimensiones del mueble

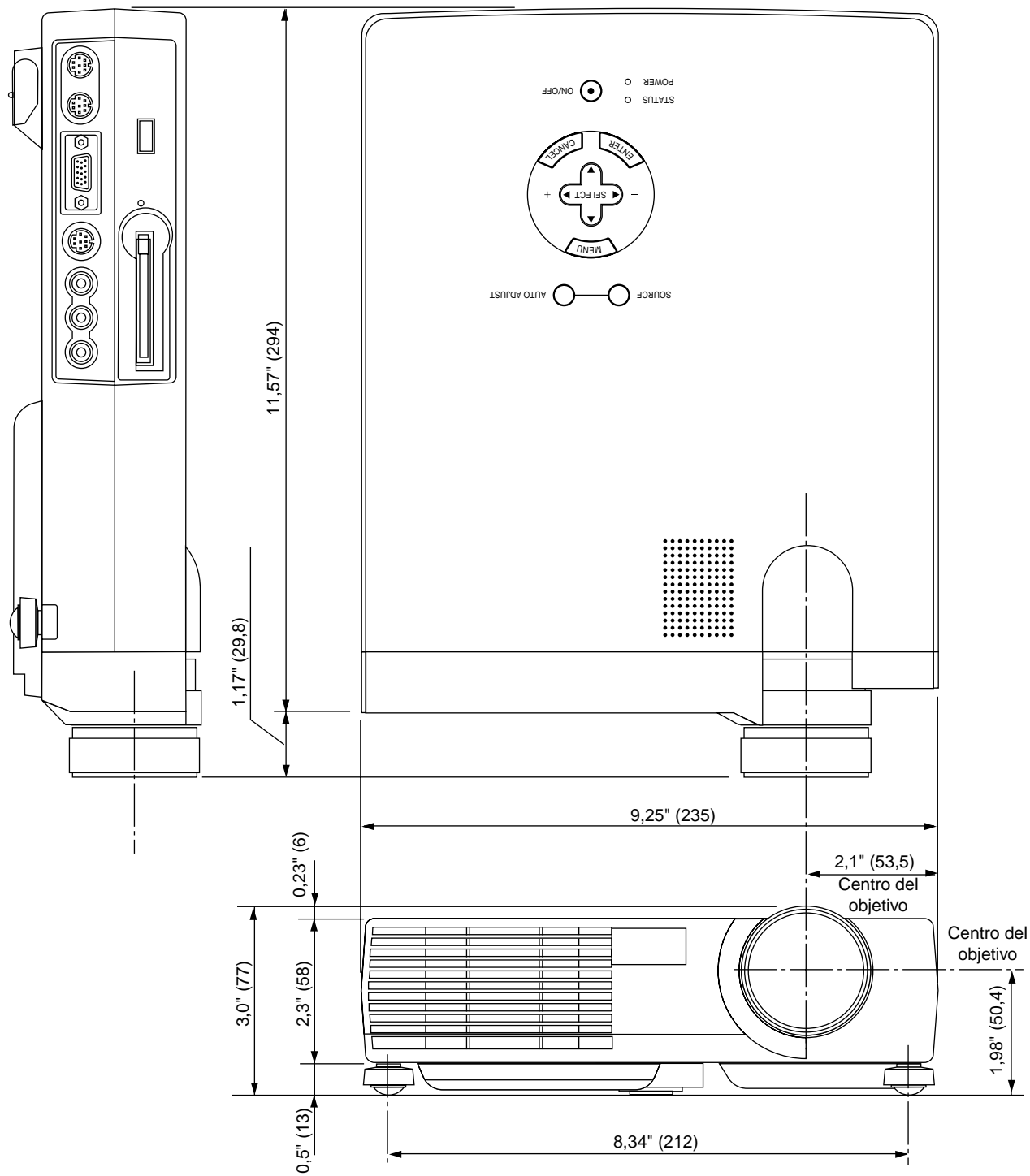
LT84



Unidad = pulgada (mm)

Dimensiones del mueble

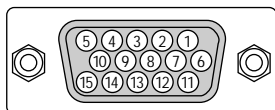
LT140



Unidad = pulgada (mm)

Asignación de espigas D-Sub

Conector Mini D-Sub 15 pines



Nivel de Señal

Señal de Vídeo: 0,7 Vp-p (Analog)

Señal Sync: nivel TTL

Pin Nº.	Señal RGB (Analog)	Señal YCbCr
1	Rojo	Cr
2	Verde o Sync en Verde	Y
3	Azul	Cb
4	Suelo	
5	Suelo	
6	Suelo Rojo	Cr Suelo
7	Suelo Verde	Y Suelo
8	Suelo Azul	Cb Suelo
9	No Conexión	
10	Suelo Señal Sync	
11	Suelo	
12	DATOS Bi-direccionales (SDA)	
13	Sync Horizontal o Sync Compuesta	
14	Sync Vertical	
15	Datos del reloj	

Diagrama de sincronización

S/N	Señal	Resolución (Puntos)	Reg. Velocidad (Hz)	Frecuencia H. (kHz)	Punto Reloj (MHz)
S	NTSC	640 × 480	60	15,734	-
S	PAL	768 × 576	50	15,625	-
S	SECAM	768 × 576	50	15,625	-
S	VESA	640 × 350	85,08	37,86	31,5
S	MAC	640 × 400	66	35	30,24
S	IBM	640 × 400	70	31,47	25,175
S	VESA	640 × 400	85,08	37,86	31,5
S	VESA	640 × 480	59,94	31,47	25,175
S	IBM	640 × 480	60	31,47	25,175
S	MAC	640 × 480	60	31,47	25,175
S	MAC	640 × 480	66,67	34,97	31,334
S	MAC	640 × 480	66,67	35	30,24
S	VESA	640 × 480	72,81	37,86	31,5
S	VESA	640 × 480	75	37,5	31,5
S	IBM	640 × 480	75	39,375	31,49
S	VESA	640 × 480	85,01	43,269	36
S	IBM	720 × 350	70,09	31,469	28,322
S	VESA	720 × 400	85,04	37,927	40
S	IBM	720 × 350	87,85	39,44	35,5
S	IBM	720 × 400	87,7	39,375	35,5
S	VESA	800 × 600	56,25	35,16	36
S	VESA	800 × 600	60,32	37,879	40
S	VESA	800 × 600	72,19	48,077	50
S	VESA	800 × 600	75	46,88	49,5
S	VESA	800 × 600	85,06	53,674	56,25
#S	MAC	832 × 624	74,55	49,725	57,283
N	VESA	1024 × 768	43 INT	35,5	44,9
#S	VESA	1024 × 768	60	48,363	65
#S	VESA	1024 × 768	70,07	57,476	75
#S	IBM	1024 × 768	72,03	58,131	79
#S	MAC	1024 × 768	74,93	60,241	80
#S	VESA	1024 × 768	75,03	60,023	78,75
#S	VESA	1024 × 768	85	68,677	94,5
##S	VESA	1152 × 864	75	67,5	108
##S	MAC	1152 × 870	75,6	68,681	100
##S	SUN	1152 × 900	65,95	61,796	92,94
##S	SGI	1152 × 900	70,05	71,736	105,6
##S	VESA	1280 × 960	60	60	108
##S	SGI	1280 × 1024	60	63,9	107,35
##S	VESA	1280 × 1024	60,02	64,286	108
##S	MAC	1280 × 1024	60,38	64,31	107
##S	VESA	1280 × 1024	69,85	74,882	126,996
##S	MAC	1280 × 1024	69,89	74,882	118,5
##S	VESA	1280 × 1024	71,99	76,75	129,54
##S	VESA	1280 × 1024	74,12	78,855	135
##S	VESA	1280 × 1024	75,03	79,976	135
N	VESA	1280 × 1024	85,02	91,146	157,5

N: Las señales en la lista de arriba que estén marcadas con una N y estén ensombreadas no son aceptadas.

#S: Las imágenes de arriba marcadas con # y con S son comprimidas con Advanced AccuBlend en LT84.

##S: Las imágenes de arriba marcadas con ## y con S son comprimidas con Advanced AccuBlend.

Códigos de control del PC

Función	Datos de los códigos							
ALIMENTACIÓN ON	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
ALIMENTACIÓN OFF	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
SELECCIÓN DE ENTRADA RGB	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H
SELECCIÓN DE ENTRADA VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH
SELECCIÓN DE ENTRADA S-VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	0BH	13H
SELECCIÓN DE ENTRADA DE TARJETA PC VIEWER	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H
SILENCIAMIENTO DE LA IMAGEN ON	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
SILENCIAMIENTO DE LA IMAGEN OFF	02H	11H	00H	00H	00H	13H		
SILENCIAMIENTO DEL SONIDO ON	02H	12H	00H	00H	00H	14H		
SILENCIAMIENTO DEL SONIDO OFF	02H	13H	00H	00H	00H	15H		
SILENCIAMIENTO EN PANTALLA ON	02H	14H	00H	00H	00H	16H		
SILENCIAMIENTO EN PANTALLA OFF	02H	15H	00H	00H	00H	17H		

REMARQUE: *Contacte con su distribuidor local para que le proporcione una completa lista de los códigos de control del PC si fuera necesario.*

Conexión de cables

Protocolo de comunicación

Velocidad de transmisión en baudios: 38400 bps

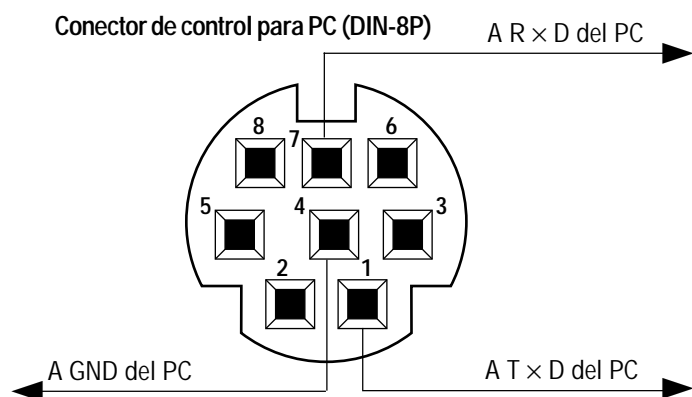
Longitud de datos: 8 Bits

Paridad: Ninguna paridad

Bit de parada: Un bit

X on (activar)/off(desactivar): Ninguno

Procedimiento de Comunicaciones: Dúplex completo



NOTA: Espigas 2, 3, 5, 6, y 8 se usan dentro del proyector.
