

*Portatif Projektör*

# ***P420X/P350X/P350W***

---

*Kullanıcı Kılavuzu*



Model No.  
NP-P420X, NP-P350X, NP-P350W

- Macintosh, Mac OS X ve PowerBook, Apple Inc'in ABD ve diğer ülkelerde tescil edilmiş ticari markalarıdır.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework ve PowerPoint Microsoft Corporation'ın Birleşik Devletler ve/veya diğer ülkelerdeki tescilli ticari markaları veya ticari markalarıdır.
- MicroSaver ACCO Brands'in bir bölümü olan Kensington Computer Products Group'un tescilli ticari markasıdır.
- Virtual Remote Tool WinI2C/DDC kitaplığını kullanır, © Nicomsoft Ltd.
- HDMI, HDMI Logosu ve High-Definition Multimedia Interface Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkelerde HDMI Licensing LLC'nin ticari markası veya tescilli ticari markasıdır.



- Trademark PJLink Japonya, Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkelerde ve bölgelerde ticari marka hakları için uygulanan bir ticari markadır.
- Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance® ve Wi-Fi Protected Access (WPA, WPA2)® Wi-Fi Alliance'ın tescilli ticari markalarıdır.
- Blu-ray Blu-ray Disc Association'ın ticari markasıdır
- CRESTRON ve ROOMVIEW Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkelerde Crestron Electronics, Inc.'in tescilli ticari markalarıdır.
- Bu kullanıcı kılavuzunda bahsedilen diğer ürün ve şirket isimleri kendileri ile ilgili hak sahiplerinin ticari markaları veya tescilli ticari markaları olabilirler.
- GPL/LGPL Yazılım Lisansları  
Ürün GNU Genel Kamu Lisansı (GPL), GNU Kısıtlı Genel Kamu Lisansı (LGPL) ve diğerleri altında lisanslanmış yazılım içerir. Her bir yazılım hakkında daha fazla bilgi için, ürünle birlikte verilen CD-ROM içindeki "about GPL&LGPL" klasöründe bulunan "readme.pdf" dosyasına bakın.

## NOTLAR

- (1) Bu kullanıcı kılavuzunun içindekiler izin alınmadığı takdirde kısmen veya tamamen tekrar basılamaz.
- (2) Bu kullanıcı kılavuzunun içindekiler önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir.
- (3) Bu kullanıcı kılavuzu büyük dikkat gösterilerek hazırlanmıştır, bununla birlikte yanlış olabilecek noktalar, hatalar veya atlanmış yerler için lütfen bizimle temasa geçin.
- (4) Madde 3'ten bağımsız olarak, NEC Projektörün kullanımından kaynaklanabilecek kar kayıpları veya diğer konularda hiç bir sorumluluk kabul etmez.

# Önemli Bilgi

## Güvenlik Uyarıları

### Uyarılar

NEC projektörünüzü kullanmadan önce bu kılavuzu dikkatle okuyun ve gelecekte referans olması için saklayın.

#### DİKKAT



Güç düğmesini kapatın ve fişi prizden çektiğimize emin olun. Elektrik prizi ekipmana mümkün olduğunca yakın olmalı ve kolaylıkla erişilebilir olmalıdır.

#### DİKKAT



ELEKTRİK ÇARPMASI TEHLİKESİ OLDUĞUNDAN KASAYI AÇMAYIN. İÇERİDE YÜKSEK VOLTAJLI BİLEŞENLER BULUNMAKTADIR. SERVİS İÇİN YETKİLİ SERVİS PERSONELİNE BAŞVURUN.



Bu sembol, kullanıcıyı cihazın içindeki izole edilmemiş voltajın elektrik çarpmasına yetecek büyüklükte olduğu konusunda uyarır. Bu yüzden, cihazın içerisindeki herhangi bir parçaya temas etmek tehlikelidir.



Bu sembol, kullanıcıyı bu cihazın kullanımı ve bakımı ile ilgili önemli belgelerin pakete dahil olduğu konusunda bilgilendirir. Sorun yaşamamak için bilgiler dikkatle okunmalıdır.

**UYARI:** YANGIN VEYA ŞOKA SEBEP OLMAMAK İÇİN, CİHAZ YAĞMUR YA DA NEME MARUZ KALMAMALIDIR. BU UNİTENİN FİŞİNİ TÜM UÇLAR TAM OLARAK OTURMADIĞI TAKDİRDE BİR UZATMA KABLOSU YA DA BAŞKA PRİZDE KULLANMAYIN.

### DOC Uyumluluk Bildirimi (sadece Kanada için)

Bu B Sınıfı dijital cihaz, Kanada İnterferans Yaratan Cihazlar Yönetmeliğinin tüm gereksinimlerini karşılamaktadır.

### Makine Gürültü Bilgisi Yönetmeliği - 3. GPSGV,

En yüksek ses basın seviyesi EN ISO 7779 ile uyumlu şekilde 70 dB (A) altındadır.

#### DİKKAT



Sabit görüntüleri çok uzun süre görüntülemekten kaçınınız.

Bunu yapmak görüntülerin LCD panel yüzeyinde geçici olarak kalmasına yol açabilir.

Bu olduğu takdirde projektörünüzü kullanmaya devam edin. Önceki görüntüden kalan statik arka plan kaybolacaktır.

### Kullanılmış ürünlerinizin atılması



AB genelinde, her Üye Devlet'te uygulanan yasa, atıl elektrik ve elektronik ürünlerden işareti (soldaki) taşıyanların normal ev atıklarından ayrı olarak atılmasını gerektirir. Bu projektörleri, bunların elektrikli aksesuarlarını ve lambalarını içermektedir. Bu gibi ürünlerin atılması sırasında, lütfen yerel yetkililerin talimatlarına uyun ve/veya ürünü satın aldığınız mağazadan bilgi isteyin.

Kullanılmış ürünler toplandıktan sonra tekrar kullanılabilir ve uygun şekilde geri dönüşümleri sağlanır. Bu çaba atıkları azaltmamızda bize yardımcı olmasının yanında civa içeren lambaların insan sağlığı ve çevreye negatif etkisini en az düzeye indirmektedir.

Elektrikli ve elektronik ürünler üzerinde işaret şu andaki Avrupa Birliği Üyesi Ülkelerde geçerlidir.

**KALİFORNİYA'DA YAŞAYANLAR İÇİN UYARI:**

Bu ürünle birlikte verilen kabloların kullanılması kurşuna maruz kalmanıza sebep olacaktır, bu madde Kaliforniya Eyaletinde doğum kusurlarına veya diğer üreme sorunlarına yol açtığı belirlenmiş bir kimyasaldır. **KULLANDIKTAN SONRA ELLERİNİZİ YIKAYIN.**

**RF İnterferansı (sadece ABD için)****UYARI**

Federal Haberleşme Komisyonu bu üniteye NEC Display Solutions of America, Inc. tarafından bu kılavuzda belirtilenler dışında modifikasyon veya değişiklik yapılmasına izin VERMEMEKTEDİR. Bu hükümet yönetmeliğine uyulmaması bu ekipmanı kullanma hakkını geçersiz kılabilir. Bu cihaz test edilmiş ve FCC Kuralları bölüm 15'e giren B Sınıfı dijital aygıt limitlerine uygun olduğu saptanmıştır. Bu limitler, ekipman ev ortamında çalıştırılırken zararlı interferansa karşı kayda değer bir koruma sağlamaları için tasarlanmışlardır. Bu cihaz radyo frekans enerjisi yaratır, kullanır ve yayabilir ve eğer talimatlara uygun olarak kurulmaz ve kullanılmazsa radyo iletişimine zararlı interferans yaratabilir. Bununla birlikte, belirli bir kurulumda interferans olmayacağına garanti yoktur.

Eğer bu cihaz, radyo veya televizyon alımına cihazın açılması ve kapatılması ile belirlenebilen zararlı interferansa sebep olursa, kullanıcı interferansı aşağıdaki önlemlerden bir veya birkaçı ile düzeltmeyi deneyebilir.

- Alıcı antenin yönünü veya yerini değiştirin.
- Alıcı ile cihaz arasındaki mesafeyi arttırın.
- Cihazı, alıcının bağlı olduğu devrenin dışında bir devreye bağlı bir prize takın.
- Yardım için satıcınıza veya deneyimli bir radyo/TV teknisyenine başvurun.

Sadece İngiltere için: İngiltere'de bu monitörle birlikte, BS onaylı, Siyah (beş amper) sigortalı fişi olan güç kablosu kullanın. Eğer monitörün içinden güç kablosu çıkmadıysa satıcınıza başvurun.

**Önemli Güvenlik Bilgileri**

Bu güvenlik talimatları projektörünüzün uzun ömürlü olmasını sağlar, yangın ve şok tehlikelerini önler. Lütfen bunları dikkatle okuyun ve tüm uyarılara uyun.

** Kurulum**

- Projektörü aşağıdaki yerlere koymayın:
  - dengesiz taşıyıcı, sehpa veya masa.
  - su, banyo veya nemli odaların yakını.
  - doğrudan güneş ışığı alan yerler, ısıtıcıların yakını veya ısı yayan cihazların yakını.
  - tozlu, dumanlı veya buharlı ortamlarda
  - kağıt veya giysi, kilim ya da halı üstünde.
- Eğer projektörü tavana monte etmek istiyorsanız:
  - Projektörü kendiniz monte etmeye çalışmayın.
  - Projektör düzgün şekilde çalışması ve yaralanma riskinin azaltılması için kalifiye teknisyen tarafından monte edilmelidir.
  - Buna ek olarak, tavan projektörü taşıyacak kadar sağlam olmalı ve montaj yerel bina kurallarına uygun şekilde yapılmalıdır.
  - Daha fazla bilgi için lütfen satıcınızla temasa geçin.



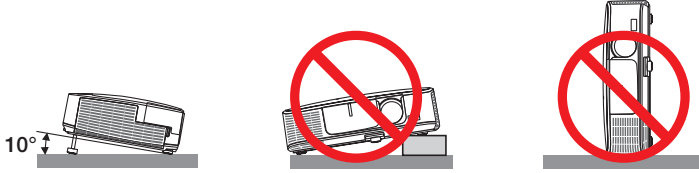
**UYARI**

- Projektör açıkken lensi kapatmak için projektörün kayar lens kapağı dışında bir şey kullanmayın.

Başka bir şey kullanıldığı takdirde nesne ışık kaynağından gelen ısı sebebiyle aşırı derecede ısınır ve yangın ya da hasara yol açabilir.

**Projektörü yatay pozisyonda yerleştirin**

Projektörün eğim açısı 10 dereceyi geçmemelidir, projektör masaüstü veya tavana montaj dışında başka bir şekilde kullanılmamalıdır aksi takdirde lamba ömrü ciddi şekilde azalacaktır.

**⚠ Yangın ve Şok Uyarıları ⚡**

- Yeterli havalandırma olduğundan, havalandırmaların tıkanarak projektör içinde ısı birikimine yol açılmadığından emin olun. Projektör ve duvar arasında en az 10 cm mesafe olmalıdır.
- Sol öndeki (önden bakıldığında) havalandırma çıkışına dokunmaya çalışmayın, projektör açıkken ve kapatıldıktan hemen sonra burası ısınabilir. Projektörün normal çalışması sırasında projektör GÜÇ düğmesi veya AC güç kaynağının çekilmesi ile kapatıldığında projektör geçici olarak ısınabilir. Projektörü taşıırken dikkatli olun.



- Kağıt kısıacı veya kağıt gibi yabancı nesnelerin projektörün içine kaçmasını önleyin. Projektörün içine düşebilecek nesneleri çıkartmaya çalışmayın. Projektörün içine tel veya tornavida gibi metal nesneler sokmayın. Eğer projektörünüzün içine bir şey düşerse, projektörü hemen fişten çekin ve içine düşen nesneyi kalifiye servis personeline çıkarttırın.
- Projektörün üstüne ağır nesneler koymayın.
- Fırtına sırasında fişe dokunmayın. Bunu yapmak elektrik çarpmasına yol açabilir.
- Projektör 100-240V AC 50/60 Hz elektrikle çalışacak şekilde dizayn edilmiştir. Projektörünüzü kullanmayı denemeden önce güç kaynağınızın bu gereksinimi karşıladığından emin olun.
- Projektör açıkken lense bakmayın. Gözleriniz ciddi şekilde zarar görebilir.



- Nesneleri (büyüteç gibi) projektörün ışık yolundan uzak tutun. Lensten yansıtılan ışık yoğundur, bu yüzden her tür anormal nesne lensten gelen ışığın yönünü değiştirebilir, bunun sonucunda yangın ya da göz yaralanması gibi durumlar ortaya çıkabilir.

- Isıdan kolayca etkilenen nesnelere projektörün havalandırma çıkışının önüne koymayın. Koyduğunuz takdirde nesne eriyebilir veya çıkıştan gelen ısı ellerinizi yakabilir.
- Güç kablosunu dikkatli kullanın. Hasarlı veya yıpranmış güç kablosu elektrik şokuna veya yangına yol açabilir.
  - Projektörle verilen dışında başka bir güç kablosu kullanmayın.
  - Güç kablosunu aşırı şekilde bükmemeyi veya çekmemeyi.
  - Güç kablosunu projektörün veya ağır nesnelere altına koymayın.
  - Güç kablosuna keçe gibi yumuşak şeyler sarmayın.
  - Güç kablosunu ısıtmayın.
  - Fişe ıslak elle dokunmayın.
- Aşağıdaki durumlarda, projektörü kapatın, güç kablosunu prizden çekin ve projektörün kalifiye servis personeli tarafından kontrol edilmesini sağlayın:
  - Güç kablosu ya da fişi hasar veya yıprandığında gördüğünde.
  - Projektörün üstüne sıvı döküldüğünde veya projektör yağmur ya da suya maruz kaldığında.
  - Bu kullanıcı kılavuzunda yer alan talimatlara uygun şekilde kullandığınızda projektör normal çalışmadığında.
  - Eğer projektör düştüyse veya kasası hasar gördüyse.
  - Projektör servis ihtiyacı gerektiren büyük performans düşüşü gösterdiğinde.
- Projektörü taşımadan önce güç kablosunu ve diğer tüm kabloları çıkartın.
- Kasayı temizlemeden veya lambayı değiştirmeden önce projektörü kapatın ve güç kablosunu prizden çekin.
- Eğer projektör uzun süre kullanılmıyorsa projektörü kapatın ve güç kablosunu prizden çekin.
- LAN kablo kullanırken (sadece RJ-45 LAN porta sahip modeller):  
Güvenlik için aşırı voltaj taşıyabilecek çevresel donanım konektörünü bağlamayın.

** DİKKAT**

- Eğim ayağını orijinal amaç dışında bir amaçla kullanmayın. Eğim ayağından tutmak veya duvara asmak projektöre hasar verebilir.
- Projektörü yumuşak taşıma kılıfı içinde kargo veya kurye servisi ile göndermeyin. Yumuşak taşıma kılıfı içindeki projektör hasar görebilir.
- Eğer projektörü bir birini takip eden günlerde kullanacaksanız Fan modu olarak [HIGH] (Yüksek) seçin. (Menüden [SETUP] (Ayar) → [OPTIONS(1)] (Seçenekler (1)) → [FAN MODE] (Fan Modu) → [HIGH] (Yüksek) seçin.)
- Sol öndeki (önden bakıldığında) havalandırma çıkışına dokunmaya çalışmayın, projektör açıkken ve kapatıldıktan hemen sonra burası ısınabilir.
- Lamba yandıktan sonra ve GÜÇ göstergesi mavi yanıp sönerken AC gücü 60 saniye boyunca kapatmayın. Yaptığınız takdirde erken lamba arızası ile karşılaşabilirsiniz.

**Uzaktan Kumanda Uyarıları**

- Uzaktan kumandayı dikkatli kullanın.
- Uzaktan kumanda ıslanırsa hemen kurulaşın.
- Aşırı ısı ve nemden kaçının.
- Pilleri kısa devre yaptırmayın, ısıtmayın veya sökmeyin.
- Pilleri ateşe atmayın.
- Eğer uzaktan kumandayı uzun süre kullanmayacaksanız pilleri çıkarın.
- Pillerin (+/-) kutuplarının doğru olduğundan emin olun.
- Eski ve yeni pilleri bir arada kullanmayın, farklı tiplerdeki pilleri birlikte kullanmayın.
- Biten pilleri yerel yönetmeliklere uygun şekilde bertaraf edin.

### ABD'de yaşayanlar için not

Bu üründeki lamba cıva içerir. Atık işlemlerinde lütfen Yerel, Eyalet veya Federal yasalara uygun şekilde hareket edin.

### Lamba Değiştirme

- Güvenlik ve performans için belirtilen lambayı kullanın.
- Lambayı değiştirmek için, sayfa 147'deki talimatları uygulayın.
- Lamba ve filtreyi **[LAMBDA KULLANIM ÖMRÜNÜN SONUNA GELDİ. LÜTFEN LAMBDA VE FİLTREYİ DEĞİŞTİRİN.]** belirttiğinde değiştirin. Lamba kullanım ömrünün sonuna geldikten sonra lambayı kullanmaya devam ederseniz, lamba patlayabilir ve cam parçaları lamba muhafazasına sıkışabilir. Cam parçaları yaralanmaya yola açabileceğinden bunlara dokunmayın.  
Bu olduğu takdirde, lamba değişimi için satıcınızı arayın.

### Lamba Karakteristiği

Projektör ışık kaynağı olarak yüksek basınçlı cıvalı lambaya sahiptir.

Lamba karakteristik olarak eskidikçe parlaklığını yitirmektedir. Ayrıca lambayı sürekli olarak açıp kapatmak da parlaklığını azaltabilir.



### DİKKAT:

- Kullanımdan hemen sonra LAMBAYA DOKUNMAYIN. Son derece sıcak olacaktır. Projektörü kapatın ve güç kablosunu prizden çekin. Lambanın soğuması için en bir saat bekleyin.
- Tavana monte edilmiş projektörden lambayı sökerken projektörün altında kimse olmamasına dikkat edin. Eğer lamba yanırsa cam parçaları düşebilir.

### Yüksek İrtifa modu hakkında

- Projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1600 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanırken [FAN MODE] (Fan Modu) [HIGH ALTITUDE] (Yüksek İrtifa) olarak ayarlanmalıdır.  
Ayarı [HIGH ALTITUDE] (Yüksek İrtifa) yapmadan projektörü yaklaşık 5500 feet/1600 metre veya yüksek irtifalarda kullanmak projektörün aşırı ısınmasına yol açabilir veya projektör kapanabilir. Bu olduğu takdirde bir kaç dakika bekleyin ve projektörü açın.
- Ayarı [HIGH ALTITUDE] (Yüksek İrtifa) yaparak projektörü yaklaşık 5500 feet/1600 metreden düşük irtifalarda kullanmak lambanın aşırı soğumasına ve bu sebepten dolayı görüntülerin titremesine yol açabilir. [FAN MODE] (Fan Modu) [AUTO] (Otomatik) olarak ayarlayın.
- Projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1600 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanmak lamba gibi optik elementlerin ömrünü kısaltabilir.

### Projeksiyonla gösterilen resimlerin Telif Hakkı hakkında:

Lütfen unutmayın bu projektörün ticari amaçla ya da kahve dükkanı veya otel gibi bir yerde halkın ilgisini çekmek amacıyla kullanılması durumunda, ekrandaki görüntünün aşağıdaki fonksiyonların kullanımı ile sıkıştırılması veya genişletilmesi telif hakkı yasaları ile korunmakta olan telif haklarının ihlaline yol açabilir.

[ASPECT RATIO] (Görüntü Oranı), [KEystone] (Trapez), Büyütme özelliği ve diğer benzer özellikler.

### Türk RoHS bilgisi Türkiye Pazarına uygundur

EEE Yönetmeliğine Uygundur.

Bu cihaz görsel teşhir çalışma alanlarının direkt görüş sahası içinde kullanım için değildir. Görsel teşhir çalışma alanlarında rahatsızlık verisi yansımalara sebep olmamak için bu cihaz direkt görüş alanına yerleştirilmemelidir.

# İçindekiler

<b>Önemli Bilgi</b> .....	i
<b>1. Giriş</b> .....	1
<b>1</b> Kutuda neler var?.....	1
<b>2</b> Projektöre Giriş.....	2
Satın Aldığınız Projektör için Tebrik Ederiz.....	2
Size keyif verecek özellikler:.....	2
Bu kullanıcı el kitabı hakkında.....	3
<b>3</b> Projektör Parça İsimleri.....	4
Ön/Üst.....	4
Arka.....	5
Önemli Özellikler.....	6
Terminal Paneli Özellikleri.....	7
<b>4</b> Uzak Kumanda Parça İsimleri.....	8
Pili Takma.....	9
Uzaktan Kumanda Uyarıları.....	9
Uzaktan Kumanda için Çalışma Aralığı.....	9
<b>5</b> Yazılım çalıştırma Ortamı CD-ROM içinde yer almaktadır.....	10
Çalıştırma Ortamı.....	11
<b>2. Bir Görüntü Yansıtma (Ana İşlem)</b> .....	12
<b>1</b> Bir Görüntü Yansıtma İşlem Sırası.....	12
<b>2</b> Bilgisayar Bağlantısı / Güç Kablosu Bağlantısı.....	13
<b>3</b> Projektörü Açma.....	14
Başlatma Ekranı (Menü Dil Seçim ekranı) ile ilgili not.....	15
<b>4</b> Bir Kaynak Seçme.....	16
Bilgisayar veya video kaynağı seçimi.....	16
<b>5</b> Resim Boyutunu ve Pozisyonunu Ayarlama.....	17
Yansıtılan bir görüntünün dikey pozisyonunun ayarlanması (Lens döndürme).....	18
Netleme.....	19
Zoom.....	20
Eğim Ayağını Ayarlayın.....	21
<b>6</b> Manuel Kilit Taşı Distorsiyon Düzeltme.....	22
Kasa tuşları ile ayarlama.....	22
Uzaktan kumanda ile ayarlama.....	23
<b>7</b> Bilgisayar Sinyalinin Otomatik Optimizasyonu.....	24
Otomatik Ayarlama ile Görüntü Ayarlaması.....	24
<b>8</b> Sesi Yükseltmek veya Düşürmek.....	24
<b>9</b> Projektörü Kapatma.....	25
<b>10</b> Kullanım sonrasında.....	26
<b>3. Konfor Özellikleri</b> .....	27
<b>1</b> Görüntü ve Ses Kapatma.....	27
<b>2</b> Bir Resmin Dondurulması.....	27
<b>3</b> Resim Büyütme.....	27
<b>4</b> Eko Modunu Değiştirme /Eko Modunu [ECO MODE] kullanarak Enerji-Tasarrufu Etkisinin Kontrolü.....	28

Enerji-Tasarrufu Etkisi Kontrolü [KARBON ÖLÇER] .....	29
5 Projektörün Yetkisiz Kullanımının Önlenmesi [GÜVENLİK].....	30
6 USB Kablosu aracılığı ile Projektörün Uzak Kumandası ile Bilgisayarınızın Fare Fonksiyonlarının Çalıştırılması (Uzak Fare Fonksiyonu) .....	33
7 Bilgisayar Ekran Görüntüsünün USB Kablosu (USB Ekranı) ile Projektör Üzerinden Yansıtılması .....	34
8 HTTP Tarayıcı Kullanarak Projektörü Kontrol Etme.....	36
9 Bilgisayar Ekran Görüntüsünün Ağ [AĞ PROJEKTÖRÜ] ile Projektör Üzerinden Yansıtılması .....	43
10 Bilgisayarınızı bir Ağ [UZAK MASAÜSTÜ] Üzerinden Çalıştırmak için Projektörün Kullanılması.....	47
<b>4. İzleyici Kullanılması</b> .....	52
1 İzleyici İle Neler Yapılabilir .....	52
2 Sunum malzemelerinin hazırlanması.....	55
3 USB bellek cihazı içindeki görüntülerin yansıtılması .....	56
İzleyici Başlatma .....	56
İzleyiciden Çıkma .....	59
Görüntüleyici ekranının adları ve fonksiyonları.....	60
İzleyici seçenekleri ayarları.....	65
4 Paylaşılan klasörden verinin yansıtılması.....	68
Projektörü paylaşılan klasöre bağlama .....	68
Paylaşılan klasörün projektör ile bağlantısının kesilmesi .....	71
5 Ortam sunucusundan verinin yansıtılması .....	72
Windows Media Player 11'de "Ortam Paylaşımı"nın Ayarlanması .....	72
Windows Media Player 12'de "Ortam Paylaşımı"nın Ayarlanması .....	74
Projektörün medya sunucusuna bağlanması .....	75
Projektörün medya sunucusu ile bağlantısının kesilmesi .....	76
6 Dosyaların görüntülenmesi ile ilgili sınırlamalar.....	77
PowerPoint dosyaları ile ilgili bazı sınırlamalar .....	77
PDF dosyaları ile ilgili bazı sınırlamalar .....	77
<b>5. Ekran Menüsü Kullanılması</b> .....	78
1 Menülerin Kullanılması .....	78
2 Menü Öğeleri.....	79
3 Menü Öğelerinin Listesi .....	80
4 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [KAYNAK].....	82
BİLGİSAYAR 1 ve 2 .....	82
HDMI .....	82
VIDEO .....	82
S-VIDEO .....	82
VIEWER (İzleyici) .....	82
NETWORK (Ağ).....	82
USB DISPLAY (USB Ekran).....	82
5 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [AYAR] .....	83
[RESİM].....	83
[GÖRÜNTÜ SEÇEN.] .....	86
[SES].....	90

6	Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [AYARLAMA] .....	91
	[GENEL] .....	91
	[MENÜ] .....	93
	[KURULUM] .....	95
	[OPTIONS(1)] (Seçenekler(1)).....	97
	[OPTIONS(2)] (Seçenekler(2)).....	99
7	Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [BİLGİ] .....	101
	[KULLANIM SÜRESİ] .....	101
	[KAYNAK] .....	102
	[WIRED LAN] (Kablolu LAN) .....	102
	[KABLOSUZ LAN].....	102
	[SÜRÜM(1)].....	103
	[SÜRÜM(2)].....	103
	[DİĞERLERİ] .....	103
8	Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [SIFIRLA] .....	104
	Fabrika Ayarlarına Döndürme [SIFIRLA] .....	104
9	Uygulama Menüsü.....	105
	IMAGE EXPRESS UTILITY.....	105
	DESKTOP CONTROL UTILITY .....	105
	NETWORK PROJECTOR.....	106
	UZAK MASAÜSTÜ BAĞLANTISI .....	106
	ŞEBEKE AYARLARI.....	107
	ARAÇLAR.....	123
<b>6.</b>	<b>Kurulum ve Bağlantılar .....</b>	<b>128</b>
1	Perdenin ve Projektörün Ayarlanması .....	128
	Bir Yer Seçme .....	128
	Yansıtma Mesafesi ve Perde Boyutu .....	130
2	Bağlantıların Kurulması .....	132
	Bilgisayarınızı Bağlama.....	132
	Harici Monitör Bağlama.....	134
	DVD Oynatıcı veya diğer AV Ekipmanını Bağlamak İçin .....	135
	Komponent Girişi Bağlama .....	136
	HDMI Giriş Bağlama .....	137
	Kablolu LAN Bağlantısı .....	138
	Kablosuz LAN bağlantısı (NP02LM serisi).....	139
	Opsiyonel Kablo Kapağını Takma (NP01CV).....	142
<b>7.</b>	<b>Bakım .....</b>	<b>143</b>
1	Filtrelerin Temizlenmesi .....	143
2	Lensi Temizleme.....	146
3	Kabinin Temizlenmesi.....	146
4	Lamba ve Filtrelerin Değiştirilmesi .....	147
<b>8.</b>	<b>Kullanıcı Destek Yazılımı .....</b>	<b>152</b>
1	Yazılım Programını Kurma .....	152
	Windows yazılımı için kurulum.....	152
	Macintosh yazılımı için kurulum .....	154
2	Bilgisayar Kablosu (VGA) Kullanarak Projektör Çalıştırma (Virtual Remote Tool).....	155

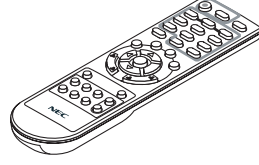
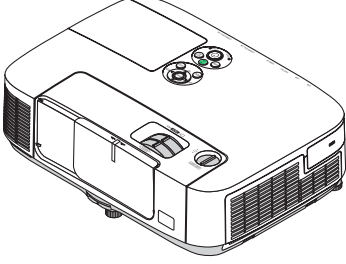
③ Bir LAN üzerinden Bilgisayarınızın Ekran Görüntüsünü Projektöre Yansıtılması (Image Express Utility Lite) .....	160
④ Bir Görüntüyü Açıyla Yansıtma (Image Express Utility Lite içindeki Geometrik Düzeltme Aleti).....	163
GCT ile neler yapabilirsiniz.....	163
Bir Görüntüyü Açıyla Yansıtma (GCT).....	163
⑤ Bir LAN üzerinden resimleri veya videoların projektöre yansıtılması (Image Express Utility 2.0) .....	165
Image Express Utility 2.0 ile Neler Yapılabilir.....	165
Projektörü LAN bağlantısına bağlama.....	166
Image Express Utility 2.0'in Temel Çalışması .....	167
⑥ Bilgisayarınızı bir LAN (Desktop Control Utility 1.0) Üzerinden Çalıştırmak için	
Projektörün Kullanılması.....	176
Desktop Control Utility 1.0 ile Neler Yapılabilir.....	176
Projektörü LAN bağlantısına bağlama.....	176
Bilgisayarınızın masaüstü ekranını işletmek için projektörün kullanılması .....	177
⑦ Projektörün bir LAN (PC Control Utility Pro 4) Üzerinde Kontrolü.....	185
⑧ PowerPoint dosyalarının Slayt (Viewer PPT Converter 3.0) olarak dönüştürülmesi.....	186
⑨ Bir LAN üzerinden MAC'in Ekran Görüntüsünü Projektöre Yansıtılması (Image Express Utility 2 for Mac) .....	188
Image Express Utility 2 ile Neler Yapılabilir .....	188
Çalıştırma ortamı .....	188
Projektörü LAN bağlantısına bağlama.....	188
Image Express Utility 2'yi kullanmak.....	189
<b>9. Ekler</b> .....	192
① Sorun Giderme .....	192
Gösterge Mesajları .....	192
Sık Karşılaşılan Sorunlar ve Çözümleri .....	193
Resim yok veya resim düzgün görüntülenmiyor. ....	194
② Özellikler.....	195
③ Kasa Boyutları .....	197
④ D-Sub COMPUTER Giriş Konektörü Pin Düzeni .....	198
⑤ Uyumlu Giriş Sinyal Listesi.....	199
⑥ PC Kontrol Kodları ve Kablo Bağlantısı .....	200
⑦ Sorun Giderme Kontrol Listesi.....	201
⑧ TravelCare Kılavuzu.....	203

# 1. Giriş

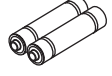
## 1 Kutuda neler var?

Listedeki her şeyin kutuda olduğundan emin olun. Eksik bir şey varsa satıcınızla görüşün. Projektörünüzü nakletmeniz gereken durumlar için lütfen orijinal kutuyu ve ambalajları saklayın.

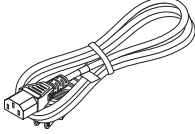
Projektör



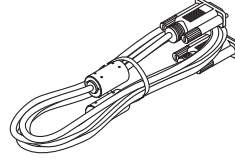
Uzaktan kumanda  
(7N900922)



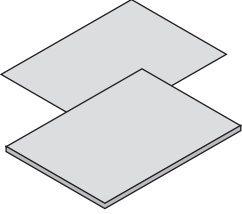
Piller (AAA x 2)



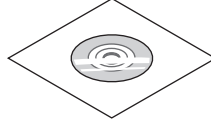
Güç kablosu  
(ABD: 7N080236)  
(AB: 7N080022)



Bilgisayar kablosu (VGA)  
(7N520073)



- **Önemli Bilgi** (Kuzey Amerika için: 7N8N1261) (Kuzey Amerika dışındaki diğer ülkeler için: 7N8N1261 ve 7N8N1272)
- **Hızlı Kurulum Kılavuzu** (Kuzey Amerika için: 7N8N1281) (Kuzey Amerika dışındaki diğer ülkeler için: 7N8N1281 ve 7N8N1291)



NEC Projektör CD-ROM  
Kullanıcı kılavuzu (PDF) ve  
yardımcı yazılım  
(7N951555)

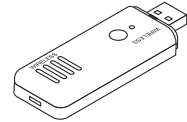
### Sadece Kuzey Amerika için

Kayıt kartı  
Sınırlı garanti

### Avrupa'daki müşteriler için:

Mevcut geçerli Garanti Politikamızı  
Web Sitemizde bulabilirsiniz:  
[www.nec-display-solutions.com](http://www.nec-display-solutions.com)

Bazı bölge ve ülkelerde projektör standart olarak USB Kablosuz LAN Ünitesi ile birlikte teslim edilir. Kablosuz LAN Ünitesi olmayan projektör modelini satın alırsanız, bu projektörü kablosuz bir bağlantı üzerinden kullanabilmek için opsiyonel Kablosuz LAN Ünitesi monte edilmelidir.



Kılavuzda aksi belirtilmedikçe projektör kasası için çizimler P420X örneklerini gösterecektir.



## ② Projektöre Giriş

Bu bölüm size yeni projektörünüzü tanıtır ve özellikleri ile kontrollerini açıklar.

### Satın Aldığınız Projektör için Tebrik Ederiz

Bu projektör günümüzde satın alabileceğiniz en mükemmel projektörlerden biridir. Projektör PC veya Macintosh bilgisayarınızda (masaüstü veya dizüstü), VCR, DVD oynatıcı veya doküman kamerasından köşeden köşeye (diyagonal ölçüm) 300 inçe kadar görüntüleri hassas şekilde yansıtmanızı sağlar.

Projektörü masa üstünde veya bir taşıyıcı üzerinde kullanabilirsiniz, projektörü perdenin arkasından görüntü yansıtmak için kullanabilirsiniz ve projektör sabit şekilde tavana monte edilebilir\*1. Uzaktan kumanda kablosuz olarak kullanılabilir.

\*1 Projektörü tavana kendiniz monte etmeye kalkışmayın.

Projektör düzgün şekilde çalışması ve yaralanma riskinin azaltılması için kalifiye teknisyen tarafından monte edilmelidir.

Buna ek olarak, tavan projektörü taşıyacak kadar sağlam olmalı ve montaj yerel bina kurallarına uygun şekilde yapılmalıdır. Daha fazla bilgi için lütfen satıcınızla temasa geçin.

### Size keyif verecek özellikler:

#### • Hızlı başlama (3 saniye\*1), Hızlı Kapatma (0 saniye), Doğrudan Kapatma

Güç açıldıktan 3 saniye\*1 sonra projektör PC veya video görüntülerini yansıtmaya hazırdır.

Projektör enerjisi kesildikten sonra projektörün hemen kaldırılması mümkündür. Uzak kumanda ile veya kabin kumanda paneli üzerinden projektör devre dışı yapıldıktan sonra herhangi bir soğutma işlemine gerek yoktur.

Projektör "Doğrudan Kapatma" özelliğine sahiptir. Bu özellik sayesinde Ana Güç Anahtarı ile veya AC güç beslemenin ayrılması sonrasında projektörün kapatılmasına olanak sağlar (bir görüntü yansıtıyor olsa bile).

Projektör çalışırken AC güç beslemenin kesilmesi için bir anahtar ve bir devre kesici ile donatılmış bir güç şeridi kullanılır.

\*1 Hızlı başlama zamanı ancak ekran üstü mesajda [BEKLEME KONUMU] ayarı [NORMAL] konuma getirilmiş olduğuna mümkündür.

#### • 0.2 W (100-130 V AC)/0.4 W (200-240 V AC) Enerji tasarrufu teknolojisi ile bekleme modunda

Menüden [BEKLEME MODU] için [GÜÇ TASARRUFU] seçilerek projektör enerji tasarrufu konumuna geçer ve sadece 0.2 W (100-130 V AC)/0.4 W (200-240 V AC) enerji tüketir.

#### • Karbon Sayacı

Bu özellik projektörün [EKO MODU] [OTOMATİK EKO] veya [EKO1] olarak ayarlandığında enerji tasarrufunu CO<sub>2</sub> salınımı düşüşü (kg) bazında gösterecektir.

CO<sub>2</sub> salınımı miktarında azalma devreden çıkma anında BİLGİ ekran menüsü içinde teyit iletisi olarak görüntülenecektir.

#### • Filtreler düzenli temizlenmeksizin azami 5000 saat (P350X)/3500 saat (P420X/P350W) lamba ömrü

Eko Mod lamba ömrü azami 5000 saate kadar çıkartılabilir (NORMAL Mod için 4000 saat (EKO Mod KAPALI)).

P420X ve P350W için:

Eko Mod lamba ömrü azami 3500 saate kadar çıkartılabilir (NORMAL Mod için 3000 saat (EKO Mod KAPALI))

İki katmanlı, büyük filtrelerle düzenli bakım gerekmez. Filtre sadece lamba değiştirilmesi yapıldığında değiştirilir.

#### • Dikey lens döndürme mekanizması montaj esnekliği sunar

Manüel lens döndürmesi projektörün üst kısmındaki döndürme düğmelerini çevirerek ayarlanabilir.

#### • HDMI giriş portu dijital sinyal sağlar.

HDMI giriş portu HDCP uyumlu dijital sinyaller sağlar. HDMI girişi ayrıca ses sinyallerini de destekler.

- **Bütünleşik ses çözümü için 10 W yerleşik hoparlör**

Güçlü 10 watt mono hoparlör büyük mekanlar için gerekli ses şiddetini sağlar.

- **Ürünle birlikte verilen uzak kumanda projektöre bir KONTROL ID atanıza olanak sağlar.**

Her bir projektöre bir ID numarası atanarak tek bir uzak kumanda ile birden fazla sayıda projektör ayrı ayrı ve bağımsız olarak çalıştırılabilir.

- **Dikey kilit taşı düzeltmesi**

Kilit taşı özelliği projektörün dikey distorsiyonu düzeltmesine izin verir.

- **USB Ekran**

Piyasadan temin edilebilir USB kablosu (USB 2.0 teknik özelliklerine uygun) kullanılarak bilgisayar projektör ile irtibatlandırılabilir ve geleneksel bilgisayar kablosu (VGA) gerekmeksizin bilgisayar ekran görüntüsü projektöre gönderilebilir.

- **Kablosuz şebeke özelliği yanı sıra, kablolu şebeke özelliği için bütünleşik RJ-45 konektörü**

RJ-45 konektörü standarttır. Bir kablosuz LAN ünitesi Kuzey Amerika modelleri olarak satılan modeller için öngörülen projektöre teçhiz edilir. Bir opsiyonel kablosuz LAN ünitesi Avrupa, Avustralya, Asya ve Kuzey Amerika dışındaki diğer ülkeler için öngörülen modeller için bulunur.

- **Yazılım programları (Kullanıcı Destek Yazılımları) ürünle birlikte verilen CD-ROM içindedir.**

Temin edilen NEC Projektör içinde yedi program vardır: Virtual Remote Tool, Image Express Utility Lite, Image Express Utility 2.0, Desktop Control Utility 1.0, PC Control Utility Pro 4, Viewer PPT Converter 3.0 ve Mac için Image Express Utility 2.

- **LAN-uyumlu İzleyici**

Projektörün dahili İzleyicisi kablolu veya kablosuz LAN bağlantısına sahip PC'nizin paylaşılan klasöründeki resim veya videoları izlemenize imkan sağlar.

\* İzleyici Windows Media Player 11'in Ortam Paylaşma özelliğini destekler.

- **OTOMATİK ÇALIŞMA ve KONTROL KİMLİĞİ NO özellikleri**

OTOMATİK ÇALIŞMA (AC), OTOMATİK ÇALIŞMA (COMP1), KONTROL KİMLİĞİ NO ve ZAMANLAYICI KAPALI özellikleri mutlaka uzak kumanda üzerindeki veya projektör kabini içindeki GÜÇ tuşunu kullanma gereksinimini ortadan kaldırır.

- **Projektörün yetkisiz kullanımının önlenmesi**

Tuş takımı koruma için artırılmış akıllı güvenlik ayarları, kasa kumanda paneli kilidi, güvenlik yuvası ve yetkisi erişim ve ayarların korunmasına katkı sağlayan güvenlik zinciri açma ve hırsız caydırma.

- **UXGA'a kadar yüksek çözünürlük**

Yüksek çözünürlüklü ekran – azami UXGA uyumlu, XGA (P420X/P350X)/WXGA (P350W) doğal çözünürlük

- **CRESTRON ROOMVIEW desteklenir**

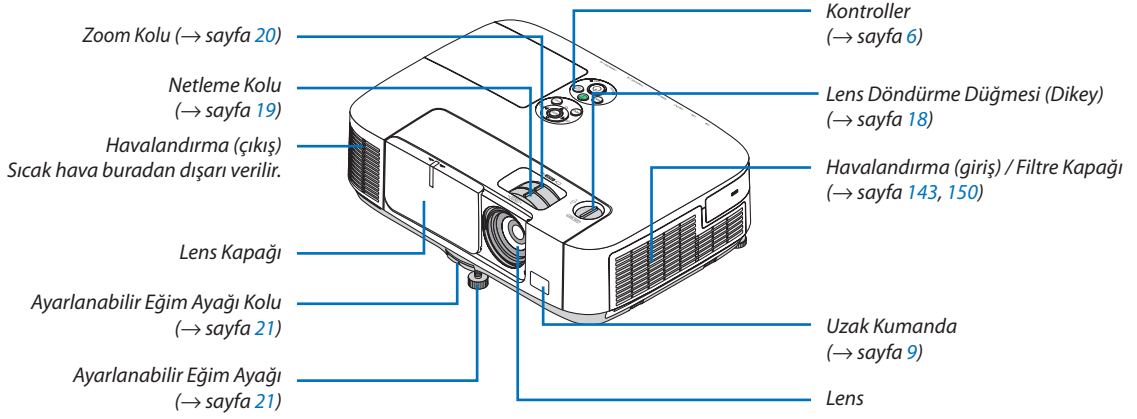
Projektör, ağınıza bağlı ekipmanı bilgisayarınızdan kontrol edip yönetmenize izin veren CRESTRON ROOMVIEW'u destekler.

### **Bu kullanıcı el kitabı hakkında**

Başlamak için en hızlı yok, kendinize zaman ayırmak ve ilk seferinde her şeyi doğru yapmaktır. Artık bir kaç dakikanızı ayırarak bu kullanıcı el kitabını gözden geçirin. Bu daha sonra size zaman kazandırabilir. Bu el kitabının her bir bölüm başlangıcında bir genel değerlendirme yer almaktadır. Bu bölüm gerekli olmadığında atlanabilir.

### 3 Projektör Parça İsimleri

#### Ön/Üst



## Arka

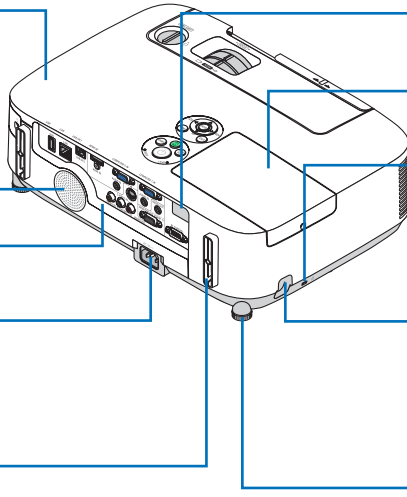
USB Kablosuz LAN Ünitesi Port Kapağı  
USB Kablosuz LAN Ünitesini kullanırken,  
ilk önce kapağı çıkartın.  
(→ sayfa 141)

Mono Hoparlör (10W)

Terminal Paneli (→ sayfa 7)

AC Giriş  
Temin edilen güç kablosunun üç pimli  
fişi buraya takılır ve diğer uç bir duvar  
prizine takılır.  
(→ sayfa 13)

Kablo kapağı bağlantısı (sağ ve sol)  
Opsiyonel kablo kapağı için vida  
delikleri ve oluklar



Uzak Kumanda  
(→ sayfa 9)

Lamba Kapağı (→ sayfa 148)

Yerleşik Güvenlik Yuvası (🔒)\*

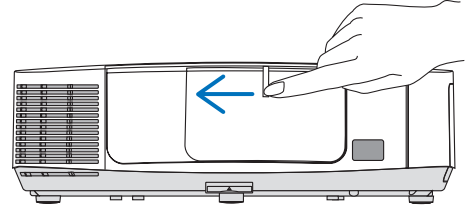
Güvenlik zinciri açma  
Hırsızlık önleme cihazını takın.  
Güvenlik zinciri açma, çapı en fazla  
4,6 mm olan güvenlik telleri veya  
zincirlerine uygundur.

Arka Ayak (→ sayfa 21)

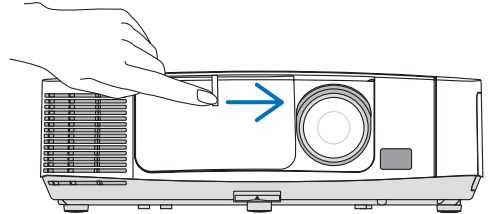
\* Bu güvenlik yuvası MicroSaver® Security System içindir.

## Lens kapağı açma ve kapatma

Lens kapağını açmak için kapağı sola doğru kaydırın.



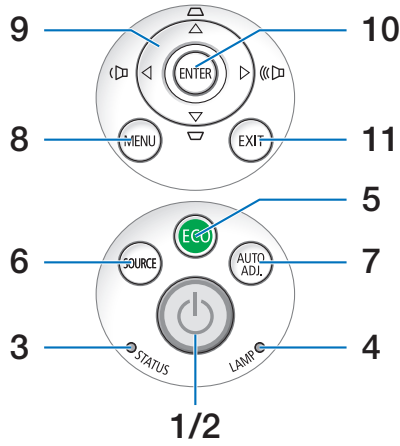
Lensi kapatmak için lens kapağını sağa kaydırın.



## NOT:

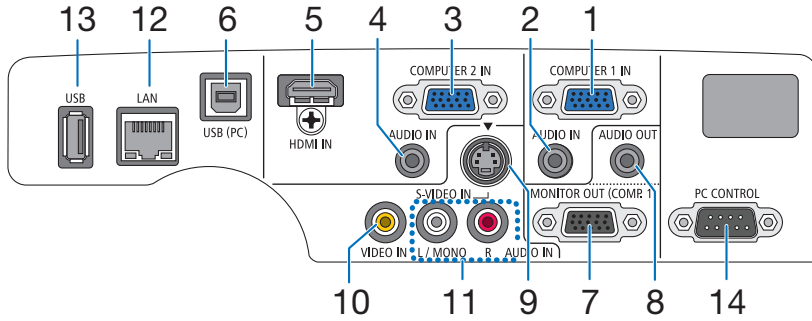
- Lens kapağı, AV sessiz fonksiyonu ile birlikte çalışır. Lens kapağının kapatılması normal çalışma sırasında projektör görüntüsü ve sesinin kapanmasına, açılması ise görüntü ve sesin geri gelmesine yol açar.  
Lens kapakları kapalı durumda görüntü ve ses kapalıdır, ancak lamba hala yanar. Projektör yaklaşık 2 saat süre ile açık kalırsa, kendi kendine kapanır.
- Lens kapaklarının aşırı zorlanmasından veya yukarı ve aşağı her iki yönde aşırı baskı yapılmasından kaçınılmalıdır. Aksi takdirde, bu lens kapağı sürgü mekanizmasının bozulmasına yol açabilir!

## Önemli Özellikler



1. **⏻ (GÜÇ) Düğmesi** (→ sayfa 14, 25)
2. **GÜÇ Göstergesi** (→ sayfa 13, 14, 25, 192)
3. **DURUM Göstergesi** (→ sayfa 192)
4. **LAMBA göstergesi** (→ sayfa 147, 192)
5. **EKO Düğmesi** (→ sayfa 28)
6. **KAYNAK Düğmesi** (→ sayfa 16)
7. **OTOMATİK AYAR Düğmesi** (→ sayfa 24)
8. **MENÜ Düğmesi** (→ sayfa 78)
9. **▲▼◀▶ / Ses Düğmeleri ◀▶ / Kilit Taşı Düğmeleri ▲▼**  
(→ sayfa 22, 24)
10. **ENTER Düğmesi** (→ sayfa 78)
11. **ÇIKIŞ Düğmesi** (→ sayfa 78)

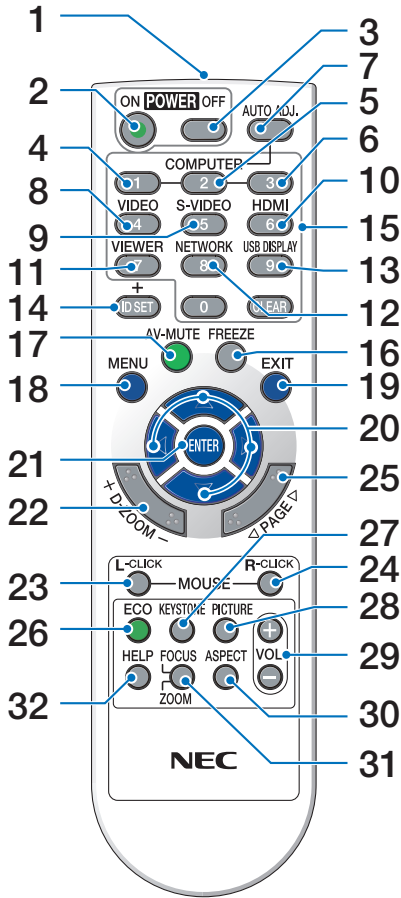
## Terminal Paneli Özellikleri



1. **COMPUTER 1 IN (Bilgisayar 1 Giriş) / Komponent Giriş Konektörü (Mini D-Sub 15 Pin)** (→ sayfa 132, 136, 157)
2. **BİLGİSAYAR 1 SES GİRİŞ Mini Fişi (Stereo Mini)** (→ sayfa 132, 134, 136)
3. **COMPUTER 2 IN (Bilgisayar 1 Giriş) / Komponent Giriş Konektörü (Mini D-Sub 15 Pin)** (→ sayfa 132, 136)
4. **BİLGİSAYAR 2 SES GİRİŞ Mini Fişi (Stereo Mini)** (→ sayfa 132, 134, 136)
5. **HDMI GİRİŞ Konektörü (Tip A)** (→ sayfa 132, 137)
6. **USB (PC) Portu (Tip B)** (→ sayfa 33, 34, 132)
7. **MONİTÖR ÇIKIŞ (KOMP. 1) Konektörü (Mini D-Sub 15 Pin)** (→ sayfa 134)
8. **SES ÇIKIŞ Mini Fişi (Stereo Mini)** (→ sayfa 134)
9. **S-VIDEO IN Konektörü (Mini DIN 4 pin)** (→ sayfa 135)
10. **VIDEO GİRİŞ Konektörü (RCA)** (→ sayfa 135)
11. **VIDEO/S-VIDEO SES GİRİŞ L/MONO, R (RCA)** (→ sayfa 135)
12. **LAN Port (RJ-45)** (→ sayfa 141)
13. **USB Portu (Tip A)** (→ sayfa 59, 180)
14. **PC KONTROLÜ [PC KONTROLÜ] Port (D-Sub 9 Pin)** (→ sayfa 200)

Bu portun üzerinden bir PC veya kontrol sistemi bağlantısı yapılır. Böylelikle projektör seri haberleşme protokolü üzerinden kontrol edilebilir. Kendi programınızı yazıyorsanız, tipik PC kontrol yazılımları sayfa 200 ile verilmektedir.

## 4 Uzak Kumanda Parça İsimleri



### 1. Kızıl Ötesi Verici

(→ sayfa 9)

### 2. GÜÇ AÇMA Düğmesi

(→ sayfa 14)

### 3. GÜÇ KAPATMA Düğmesi

(→ sayfa 25)

### 4, 5, 6. BİLGİSAYAR 1/2/3 Tuşu

(→ sayfa 16)

(BİLGİSAYAR 3 tuşu temin edilmemiştir.)

### 7. OTOMATİK AYAR Düğme

(→ sayfa 24)

### 8. VİDEO Düğmesi

(→ sayfa 16)

### 9. S-VIDEO Düğmesi

(→ sayfa 16)

### 10. HDMI Düğmesi (→ sayfa 16)

### 11. İZLEYİCİ Düğmesi (→ sayfa 16, 56)

### 12. AĞ Düğmesi (→ sayfa 16)

### 13. USB EKRAN Düğmesi (→ sayfa 16)

### 14. ID AYARLA Düğmesi

(→ sayfa 96)

### 15. Sayısal Tuş Takımı Tuşu/ SİL Tuşu

(→ sayfa 96)

### 16. DONDUR Düğmesi

(→ sayfa 27)

### 17. AV-SESSİZ Düğmesi

(→ sayfa 27)

### 18. MENÜ düğmesi

(→ sayfa 78)

### 19. ÇIKIŞ Düğmesi (→ sayfa 78)

### 20. ▲▼◀▶ Düğmesi (→ sayfa 78)

### 21. ENTER Düğmesi (→ sayfa 78)

### 22. D-ZOOM (+)(-) Düğmesi

(→ sayfa 27)

### 23. FARE SOL Tuşu\*

(→ sayfa 33)

### 24. FARE SAĞ Tuşu\*

(→ sayfa 33)

### 25. SAYFA ▽/△ Düğmesi\*

(→ sayfa 33)

### 26. EKO Düğmesi (→ sayfa 28)

### 27. TRAPEZ Düğmesi

(→ sayfa 23)

### 28. RESİM Düğmesi

(→ sayfa 83, 85)

### 29. SES (+)(-) Tuşu

(→ sayfa 24)

### 30. ASPECT (ORAN) Düğmesi

(→ sayfa 88)

### 31. NETLEME/ZOOM Düğmesi

(bu seri projektör üzerinde temin edilmez)

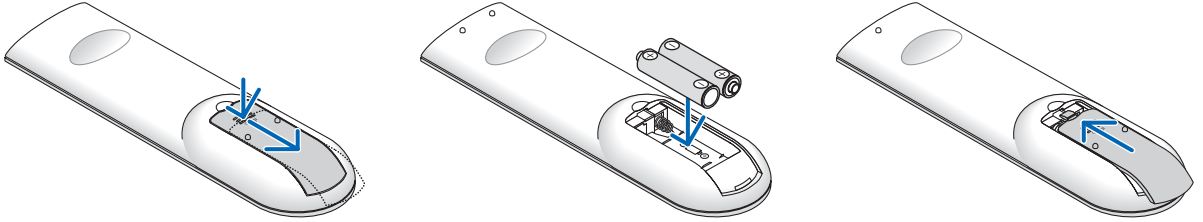
### 32. YARDIM Düğmesi

(→ sayfa 101)

\* SAYFA ▽/△, ▲▼◀▶, FARE SOL Tuşu ve FARE SAĞ Tuşu ancak bilgisayarınıza bir USB kablosu bağlı olduğunda çalışır.

## Pili Takma

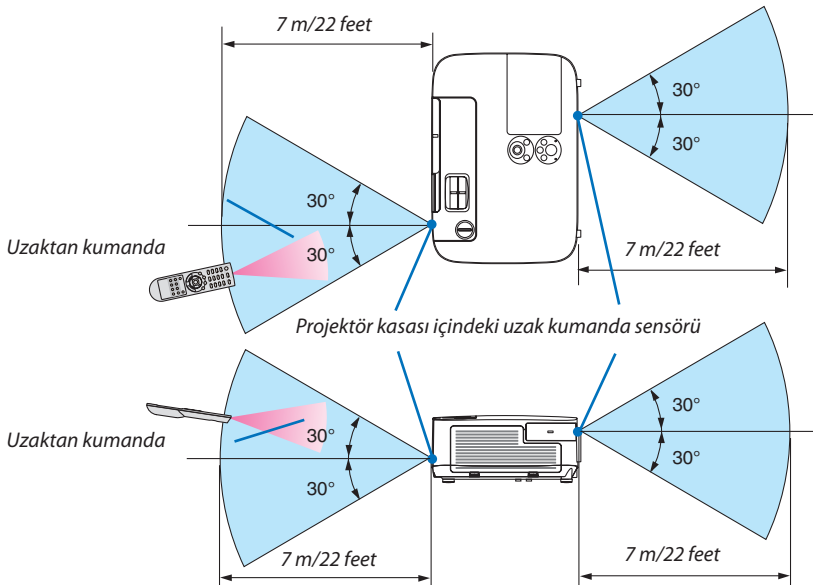
- 1** Pil kapağını üzerine bastırıp kaydırarak açınız.
- 2** Yeni pilleri (AAA) takınız. Pillerin (+/-) kutuplarının doğru olduğundan emin olun.
- 3** Kapağı tam olarak yerine oturana kadar geriye doğru itiniz. Farklı tiplerdeki pilleri veya yeni ve eski pilleri karıştırmayın.



## Uzaktan Kumanda Uyarıları

- Uzaktan kumandayı dikkatli kullanın.
- Uzaktan kumanda ıslanırsa hemen kurulayın.
- Aşırı ısı ve nemden kaçınınız.
- Pilleri kısa devre yaptırmayın, ısıtmayın veya sökmeyin.
- Pilleri ateşe atmayın.
- Eğer uzaktan kumandayı uzun süre kullanmayacaksanız pilleri çıkarın.
- Pillerin (+/-) kutuplarının doğru olduğundan emin olun.
- Eski ve yeni pilleri bir arada kullanmayın, farklı tiplerdeki pilleri birlikte kullanmayın.
- Biten pilleri yerel yönetmeliklere uygun şekilde bertaraf edin.

## Uzaktan Kumanda için Çalışma Aralığı



- Kızıl ötesi sinyaller arada hiçbir engel olmayan yaklaşık 7 m mesafe boyunca projektör kabini içindeki uzak sensör ile 60 derecelik bir açı içinde çalışırlar.
- Uzak kumanda ve sensör arasında bir engel olduğunda veya sensör şiddetli bir ışık etkisi altında kaldığında projektör yanıt vermez. Pil zayıfladığında da uzak kumanda projektörü normal çalıştıramayabilir.



## 5 Yazılım çalıştırma Ortamı CD-ROM içinde yer almaktadır.

Donanım ile Gelen Yazılım Programları Adı ve Özellikleri

Yazılımın adı	Özellikler
Virtual Remote Tool	Bu yazılım programı güç AÇ/KAPA kontrolleri ve temin edilen bilgisayar kablosu (VGA) veya diğerleri üzerinden projektör kaynak seçiminin bilgisayarınızdan yapılması için kullanılır, aynı zamanda projektöre görüntü göndermek ve bunu projektörün logosu olarak kaydetmek için de kullanılır. Kaydettikten sonra, değişmesini önlemek için logoyu kilitleyebilirsiniz. (→ sayfa 155)
Image Express Utility Lite	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bu yazılım programı bilgisayar ekranının USB kablosu veya kablolu/kablosuz ağ üzerinden bilgisayarınıza aktarmak için kullanılır. Bunun için bilgisayar kablosu (VGA) gerekmez. (→ sayfa 34, sayfa 160)</li> <li>Yazılım programı güç AÇ/KAPA kontrolü ve projektör kaynak seçiminin bilgisayarınızdan yapılması için kullanılır.</li> <li>Geometrik Düzeltme Aleti (GCT) fonksiyonu eğimli duvara yansıtılan görüntülerin distorsiyonunu düzeltmenize izin verir. (→ sayfa 163)</li> </ul>
Image Express Utility 2.0	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bu, kişisel bilgisayarınızın ekranlarını kablolu/kablosuz LAN (Toplantı konumu) üzerinden projektöre göndermek için kullanılan bir yazılım programıdır. Yansıtılan görüntüler kişisel bilgisayarlara aktarılıp kaydedilebilir. "Toplantı Konumu" kullanıldığında, yansıtılan görüntüler kişisel bilgisayarlara gönderilip kaydedilebilir. Görüntüler bir kişisel bilgisayardan sadece bir projektöre değil de, iki veya daha fazla projektöre aynı anda gönderilebilir. (→ sayfa 165)</li> </ul>
Desktop Control Utility 1.0	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bu, bir kişisel bilgisayarın masaüstü ekranını kablolu/kablosuz LAN üzerinden bir projektörü kullanarak uzak bir yerden çalıştırmak için kullanılan bir yazılım programıdır. (→ sayfa 176)</li> </ul>
PC Control Utility Pro 4	Bu yazılım programı bilgisayar ve projektör LAN (kablolu veya kablosuz) veya bir seri kablo üzerinden bağlantılı olduğunda, projektörü bilgisayar üzerinden çalıştırmak için kullanılır. (→ sayfa 185)
Viewer PPT Converter 3.0	Bu yazılım programı PowerPoint içinde oluşturulan dosyaların USB bellek cihazının projektör içine takılmış olduğu durumda projektör izleme fonksiyonu ile görüntülenebilecek JPEG dosyalarına dönüştürülmesinde kullanılır. (→ sayfa 186)
Mac için Image Express Utility	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bu yazılım, Mac ekran görüntüsünü bir ağ (kablolu veya kablosuz LAN) üzerinden projektöre göndermek amacıyla kullanılır. (→ sayfa 188) Mac'in çalışma ortamı için bkz. sayfa 188.</li> </ul>

NOT:

- Image Express Utility Lite diğer modellerimiz içinde yer alan Image Express Utility 2.0 ve Image Express Utility 2 for Mac içindeki "Toplantı Konumu" desteği sağlamaz.

### İndirme hizmeti

Bu yazılım programları hakkında daha ayrıntılı bilgi için, aşağıda verilen web sitemizi ziyaret ediniz:

URL: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

## Çalıştırma Ortamı

Aşağıda Image Express Utility Lite için çalışma ortamı verilmektedir. Diğer yazılım programları çalışma ortamı için, her bir yazılım programı yardım fonksiyonuna başvurunuz.

Desteklenen İşletim Sistemleri	<p>Windows 7 Home Basic          Windows 7 Home Premium          Windows 7 Professional          Windows 7 Ultimate          Windows 7 Enterprise          Windows Vista Home Basic          Windows Vista Home Premium          Windows Vista Business          Windows Vista Ultimate          Windows Vista Enterprise          Windows XP Home Edition Service Pack 3 veya sonrası          Windows XP Professional Service Pack 3 veya sonrası</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sadece 32-bit sürüm</li> <li>• Windows güç tasarruf fonksiyonu desteklenmez.</li> </ul>
İşlemci	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 7/Windows Vista              Pentium M 1.2 GHz dengi veya daha üstü gereklidir              Çift çekirdekli 1.5 GHz veya daha üstü önerilir</li> <li>• Windows XP              Pentium M 1.0 GHz dengi veya daha üstü gereklidir              Çift çekirdekli 1.0 GHz veya daha üstü önerilir</li> </ul>
Bellek	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 7/Windows Vista              512 MB veya daha fazlası gereklidir              1 GB veya daha fazlası önerilir</li> <li>• Windows XP              256 MB veya daha fazlası gereklidir              512 MB veya daha fazlası önerilir</li> </ul> <p>* İlave uygulamaları eş zamanlı olarak çalıştırmak için daha fazla bellek gerekebilir.</p>
Grafik işlemci	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 7/Windows Vista              "Graphics" skor 3.0 veya "Windows Experience Index" üzeri önerilir.</li> </ul>
Ağ ortamı	<p>TCP/IP-uyumlu kablolu LAN veya kablosuz LAN          (* Wi-Fi standardına uygun kablosuz LAN ünitesi kullanın.)</p>
Çözünürlük	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 7/Windows Vista              SVGA (800 × 600) veya daha üstü gereklidir              XGA (1024 × 768) önerilir</li> <li>• Windows XP              VGA (640 × 480) veya daha üstü gereklidir              XGA (1024 × 768) önerilir</li> </ul> <p>1024 nokta × 768 satır - 1280 nokta × 800 satır önerilir (P350W)</p>
Ekran Renkleri	<p>Yüksek Renk (15 bit, 16 bit)          Gerçek Renk (24 bit, 32 bit) (önerilir)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 256 veya daha az sayıda renkler desteklenmez.</li> </ul>

## 2. Bir Görüntü Yansıtma (Ana İşlem)

---

Bu bölüm içinde projektör çalıştırılması ve ekran üzerine bir görüntü yansıtılması ele alınacaktır.

### 1 Bir Görüntü Yansıtma İşlem Sırası

#### Adım 1

- *Bilgisayar bağlantısı / güç kablosu bağlantısı* (→ sayfa 13)



#### Adım 2

- *Projektörü açma* (→ sayfa 14)



#### Adım 3

- *Bir kaynak seçme* (→ sayfa 16)



#### Adım 4

- *Resim boyutu ve pozisyonunu ayarlama* (→ sayfa 17)
- *Kilit taşı distorsiyonu düzeltme [KİLİTTAŞI]* (→ sayfa 22)



#### Adım 5

- *Görüntü ve ses ayarı*
  - *Bir bilgisayar sinyalinin otomatik olarak optimizasyonu* (→ sayfa 24)
  - *Ses yükseltme veya düşürme* (→ sayfa 24)



#### Adım 6

- *Bir sunum yapma*



#### Adım 7

- *Projektörü açma* (→ sayfa 25)



#### Adım 8

- *Kullandıktan sonra* (→ sayfa 26)

### 2 Bilgisayar Bağlantısı / Güç Kablosu Bağlantısı

#### 1. Bilgisayarınızı projektöre bağlayın.

Bu bölüm içinde bir bilgisayar bağlantısının nasıl yapılacağı anlatılmaktadır. Diğer bağlantılar ile ilgili daha ayrıntılı bilgi için bkz: "6. Kurulum ve Bağlantılar", sayfa 132.

Bilgisayar kablosu (VGA) Projektörün BİLGİSAYAR 1 GİRİŞ konektörü ile bilgisayarın portu (mini D-Sub 15 Pin) arasına takılır. Bilgisayar kablosu (VGA) tespiti için, her iki konektör parmak vidalarını sıkın.

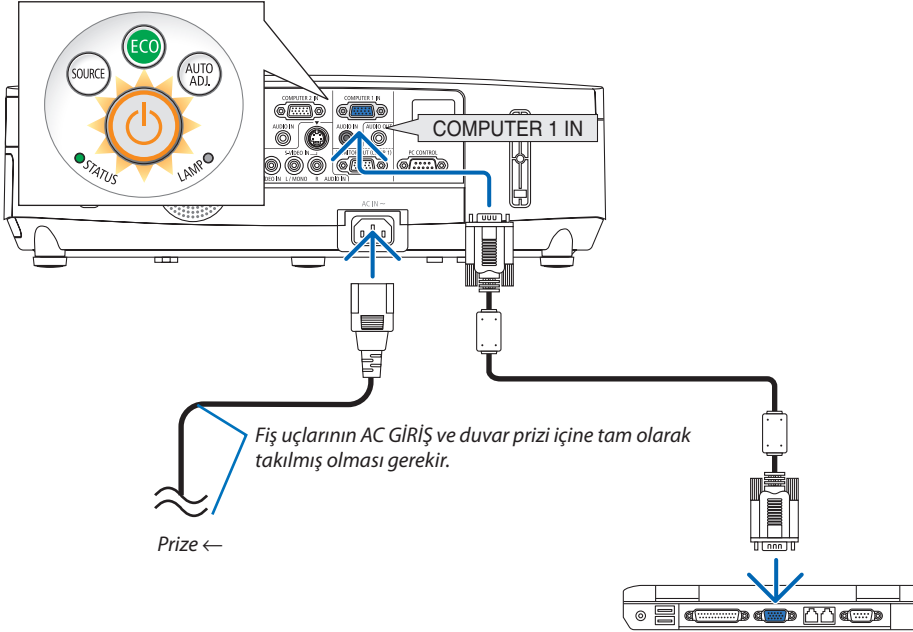
#### 2. Ürünle birlikte verilen güç kablosunu projektöre takın

Sonra ilk olarak temin edilen güç kablosu üç pimli fişini projektör AC GİRİŞ üzerine takın ve temin edilen güç kablosunun diğer fişini ise duvar prizine takın.

Projektör güç göstergesi bir kaç saniye süre ile yanıp söner ve sonra turuncu\* (bekleme konumu) yanar.

DURUM göstergesi de yeşil\* yanacaktır.

\* Her iki gösterge için bu durum [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçilmiş olduğunda geçerlidir. Bkz: Güç Göstergesi bölümü. (→ sayfa 192)

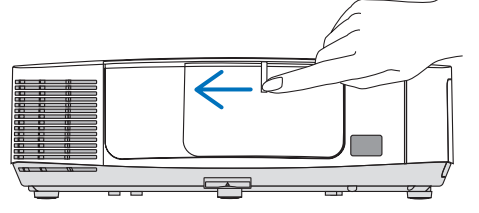



#### ⚠ DİKKAT:

Projektörün normal çalışması sırasında projektör GÜÇ düğmesi veya AC güç kaynağının çekilmesi ile kapatıldığında projektör geçici olarak ısınabilir. Projektörü taşırken dikkatli olun.

### 3 Projektörü Açma

1. Lens kapağını açmak için kapağı sola doğru kaydırın.



2. Projektör kasası üzerindeki  (GÜÇ) tuşuna veya uzak kumanda üzerinde GÜÇ AÇ tuşuna basın.

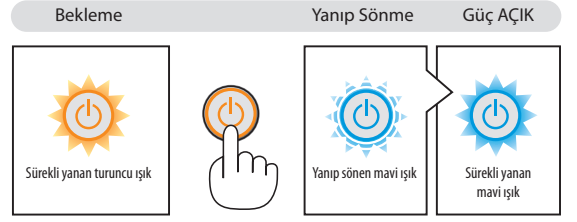
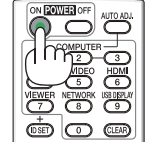
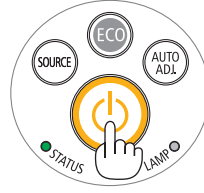
GÜÇ göstergesi mavi yanacak ve projektör çalışmaya hazır hale gelecektir.

İPUCU:

- "PROJEKTÖR KİLİTLİ! "ŞİFRENİZİ GIRIN" görüntülediğinde, [GÜVENLİK] özelliği devrede demektir. (→ sayfa 30)
- ECO mesajı görüntülediğinde, [ECO MESAJI] için [AÇIK] seçildiği anlamına gelir. (→ sayfa 94)
- Güç düğmesi ve MENÜ düğmesi gibi düğmelere basılması ses çıkmasına neden olacaktır. Bip sesini kapatmak için menüden [BİP] için [KAPALI] seçin. (→ sayfa 98)

Projektör ilk defa çalıştırıldığında, bilgisayar veya video kaynağının da çalıştırılmış ve lens kapağının açık olması gerekir.

NOT: Herhangi bir giriş sinyali yoksa, sinyal yok talimatı görüntülenecektir (fabrika menü ayarı).



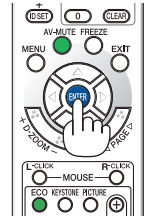
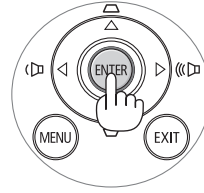
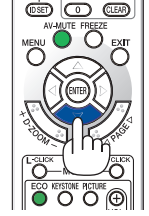
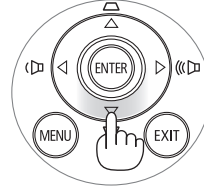
(→ sayfa 192)

### Başlatma Ekranı (Menü Dil Seçim ekranı) ile ilgili not

Projektör ilk defa çalıştırıldığında, Başlatma menüsü görüntülenecektir. Bu menü üzerinden 27 menü dili arasından birinin seçilmesi olacaktır.

Bir menü dili seçmek için aşağıda verilen işlem sırası izlenir:

#### 1. Mevcut 27 menü dilinden birini seçmek için ▲, ▼, ◀ veya ▶ düğmelerini kullanın.



#### 2. Seçimi teyit etmek için ENTER tuşuna basılır.

Bundan sonra menü işlemlerine devam edilebilir. Menü seçimi gerektiğinde daha sonra da yapılabilir. (→ [DİL] sayfa 80 ve 93)

#### NOT:

- Bir güç şeridi veya kesici kullanılarak güç besleme kesilmesi ve tekrar açılması  
Güç besleme kesilmesi ve tekrar yeniden açılması arasında asgari 1 saniye süre beklenmelidir.  
Aksi taktirde projektöre enerji verilmesi mümkün olmaz. (Burada bekleme LED'i bulunmaz)  
Böyle olduğuna, güç kablosu fişten çekilir ve tekrar takılır. Ana güç anahtarını açın.
- Aşağıda verilenlerden biri söz konusu olduğunda, projektör çalışmaz:
- Projektör dahili sıcaklığı çok yüksek olduğunda, projektör anormal yüksek sıcaklık algılar. Bu durumda, projektör dahili sistemi korumak için çalışmayacaktır. Böyle olduğunda, dahili aksam sıcaklıklarının düşmesi için bir süre beklenmelidir.
- Lamba normal ömrünün sonuna yaklaştığında projektör çalışmaz. Böyle olduğunda, lamba değiştirilmelidir.
- Aç/Kapat tuşuna basıldığında DURUM göstergesi ışığı turuncu yandığında, [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] devreye girmiş demektir. Kilidi kapatarak iptal ediniz. (→ sayfa 95)
- Lamba hala daha yanmıyorsa, ve DURUM göstergesi ışığı altı defa yanıp sönüyorsa, bir tam dakika süre ile bekleyin ve daha sonra projektörü çalıştırın.
- GÜÇ göstergesi ışığı kısa sürelerle mavi renkte yanıp sönüyorsa, aç/kapat tuşu ile projektörün kapatılması mümkün olmaz.
- Projektörün devreye girmesinden hemen sonra ekranda bir titreme olabilir. Bu normaldir. Lamba ışığının dengelenmesi için 3 ila 5 dakika beklemek gerekir.
- Projektör çalıştırıldığında, lamba ışığının parlak olması için belli bir sürenin geçmesi gerekir.
- Lamba kapatıldıktan hemen sonra projektör çalıştırılır veya sıcaklık yüksek olduğunda, fanlar herhangi bir görüntü olmaksızın belli bir süre çalışır ve bundan sonra projektör görüntüyü yansıtır.

### 4 Bir Kaynak Seçme

#### Bilgisayar veya video kaynağı seçimi

NOT: Projektör ile bağlantılı bilgisayar veya video kaynak cihazı çalıştırılır.

#### Sinyalin Otomatik Olarak Algılanması

KAYNAK düğmesine bir kez basın. Projektör mevcut video kaynak cihazını arayacak ve onu görüntüleyecektir. Girdi kaynağı aşağıda verilen biçimde değişir:

BİLGİSAYAR1 → BİLGİSAYAR2 → HDMI → VIDEO → S-VIDEO → İZLEYİCİ → USB EKRANI → BİLGİSAYAR1 → ...

- KAYNAK ekranı görüntülenmiş durumda, giriş kaynağını seçmek için KAYNAK tuşuna art arda basılması gerekir.

İPUCU: Herhangi bir giriş sinyali yoksa, giriş atlanacaktır.

#### Uzaktan Kumandayı Kullanmak

BİLGİSAYAR 1, BİLGİSAYAR 2, HDMI, VIDEO, S-VIDEO, İZLEYİCİ, AĞ veya USB EKRANI tuşlarından birine basın.

#### Varsayılan Kaynak Seçimi

Belli bir kaynak varsayılan kaynak yapılabilir ve projektör çalıştırıldığı her seferinde bu görüntüye gelir.

##### 1. MENU düğmesine basın.

Menü görüntülenir.

##### 2. ► düğmesine iki kez basarak [AYARLAMA] seçin ve ▼ düğmesine ya da ENTER düğmesine basarak [GENEL] seçin.

##### 3. ► düğmesine üç kez basarak [SEÇENEKLER(2)] seçin.

##### 4. ▼ düğmesine altı kez basarak [PROGRAMLI KAYNAK SEÇME] seçin ve ENTER tuşuna basın.

[PROGRAMLI KAYNAK SEÇME] ekranı görüntülenecektir.

(→ sayfa 100)

##### 5. Bir kaynak varsayılan kaynak olarak seçilir ve ENTER tuşuna basılır.

##### 6. ÇIKIŞ tuşuna altı defa basılarak menü kapatılır.

##### 7. Projektörü yeniden başlatın.

5. adımda seçilen kaynak görüntülenecektir.

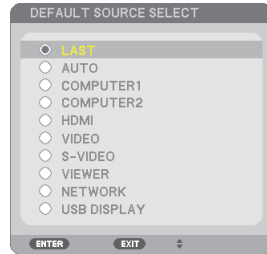
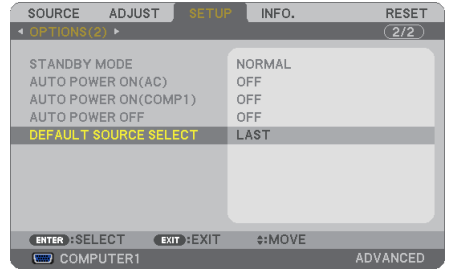
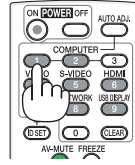
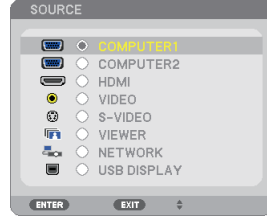
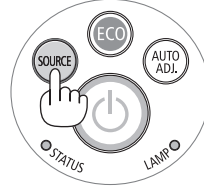
NOT: [OTOM.] tuşu açıldığında, [AĞ] otomatik olarak seçilmez. Ağınızı varsayılan kaynak olarak ayarlamak için [AĞ] seçin.

İPUCU:

- Projektör Bekleme konumunda olduğunda, BİLGİSAYAR 1 GİRİŞ ile bağlantılı bir bilgisayar üzerinden alınan bir bilgisayar sinyali kullanılarak projektör çalıştırılır ve bundan sonra derhal bilgisayar görüntüsü yansıtılır.

[[OTOM. ÇALIŞMA(COMP1)]] → sayfa 100

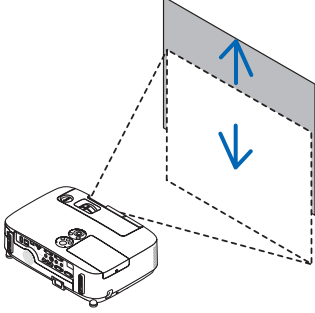
- Windows 7 klavyesi üzerinde Windows ve P tuşları bir arada kolay ve çabuk harici ekran ayarlanması mümkün olur.



### 5 Resim Boyutunu ve Pozisyonunu Ayarlama

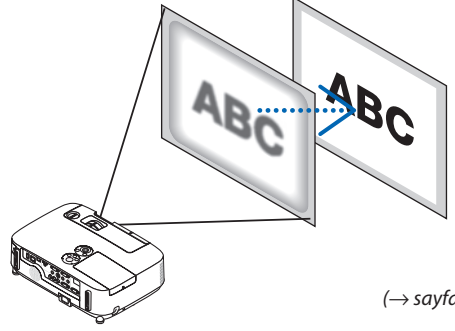
Resim ebadı ve konumu, lens döndürme düğmesi, ayarlanabilir eğme sehпасı kolu, zoom kolu ve netleme kolu ile ayarlanır. Bu bölümdeki çizimlerin anlaşılır olması için kablolar gösterilmemiştir.

Yansıtılan bir görüntünün dikey pozisyonunun ayarlanması  
[Lens döndürme]



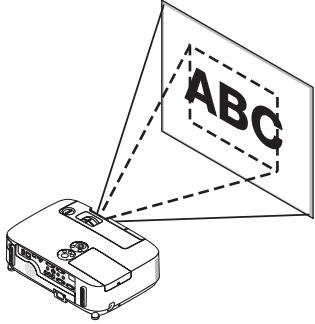
(→ sayfa 18)

Netlik ayarı  
[Netleme kolu]



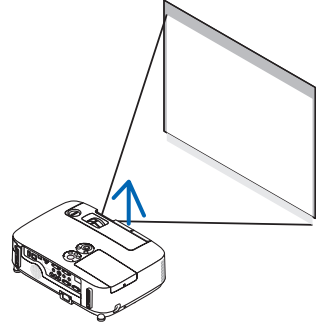
(→ sayfa 19)

Görüntü boyutunun hassas ayarı  
[Zoom kolu]



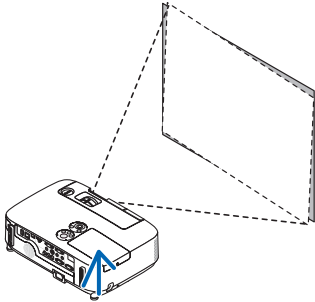
(→ sayfa 20)

Çıkış açısı ayarı (görüntü yüksekliği)  
[Eğim ayağı] \*1



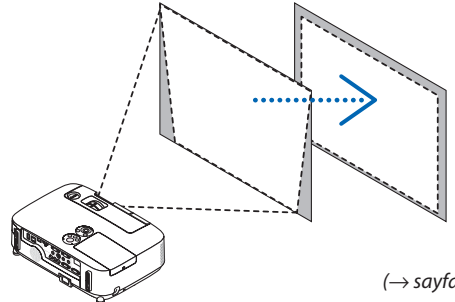
(→ sayfa 21)

Görüntü sol ve sağ sapma ayarı  
[Arka ayak]



(→ sayfa 21)

Kilit taşı düzeltmesinin ayarlanması  
[Kilit taşı]



(→ sayfa 22)

NOT\*1: Görüntü pozisyonu lens döndürme özelliğinin ayarlanabilir aralığından daha yüksek ise yansıtma açısını (bir görüntünün yüksekliği) ayarlayın.

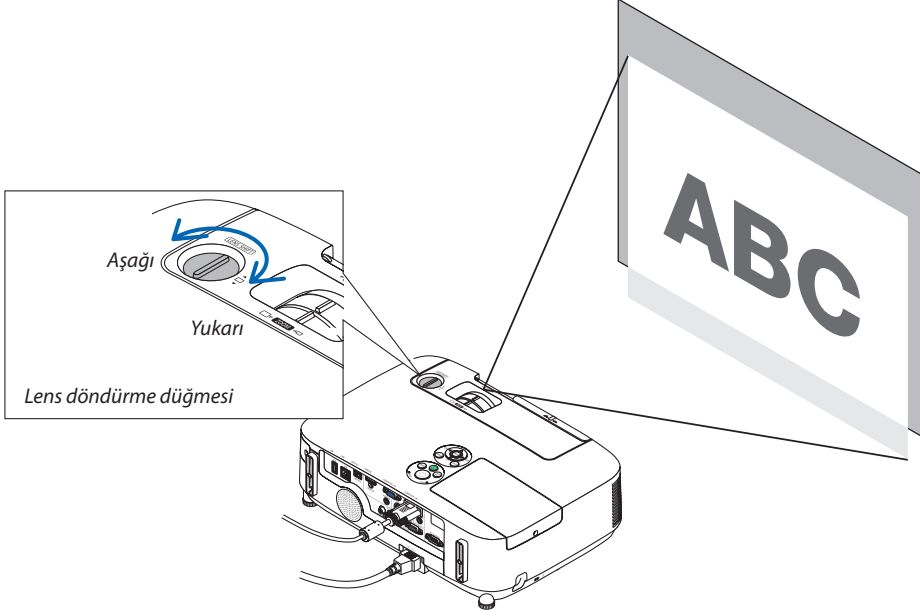


## 2. Bir Görüntü Yansıtma (Ana İşlem)

### Yansıtılan bir görüntünün dikey pozisyonunun ayarlanması (Lens döndürme)

Lens döndürme düğmesini çevirin.

Bu kullanıcı kılavuzunda yukarı doğru maksimum döndürme "normal pozisyon" olarak adlandırılır.



**NOT:**

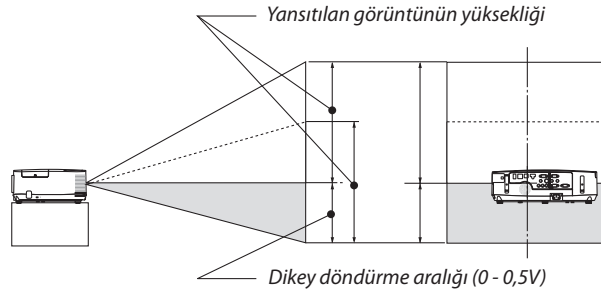
Lens döndürme düğmesi maksimum yukarı veya aşağı doğru döndürme noktasının ötesine döndürülemez. Zor kullanarak döndürme projektöre hasar verebilir.

**İPUCU:**

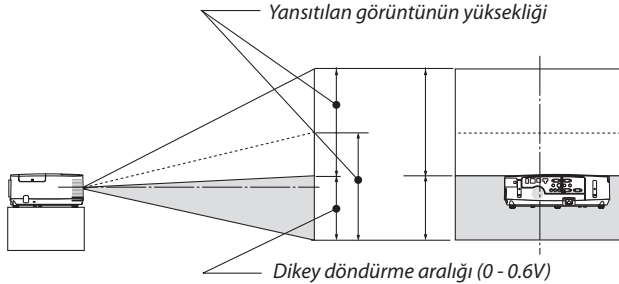
Lens döndürme özelliği aşağıdaki aralıkta ayarlanabilir. Görüntüyü bu limitten daha yukarı taşımak istiyorsanız, projektörün eğim ayağını kullanın.

### Masaüstü önden projeksiyon

[P420X/P350X]

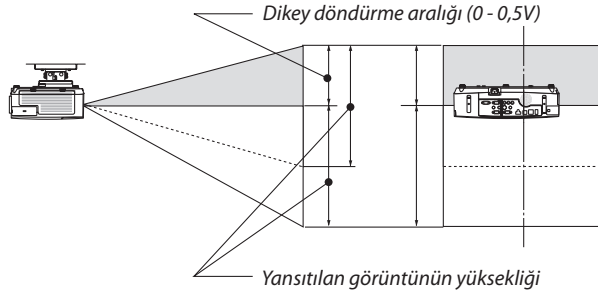


[P350W]

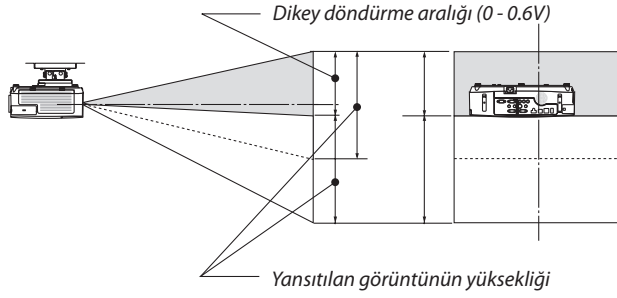


### Tavan önden projeksiyon

[P420X/P350X]

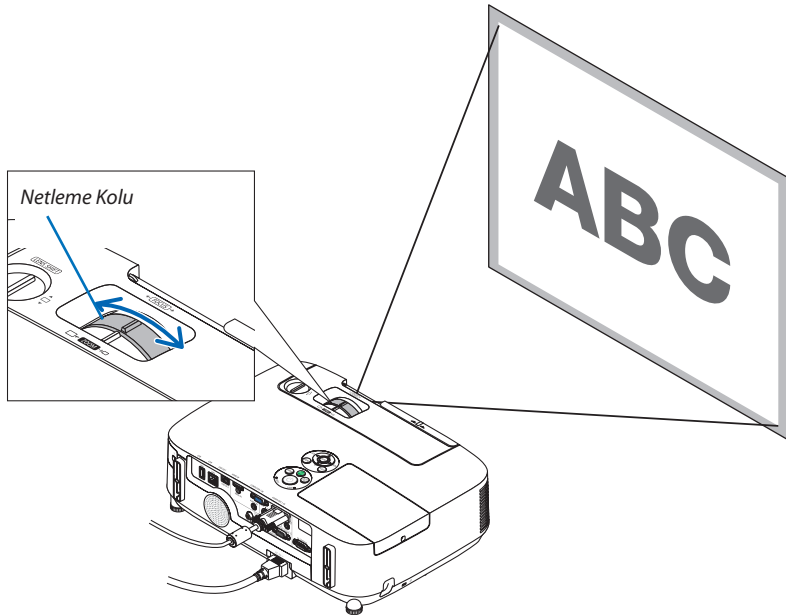


[P350W]



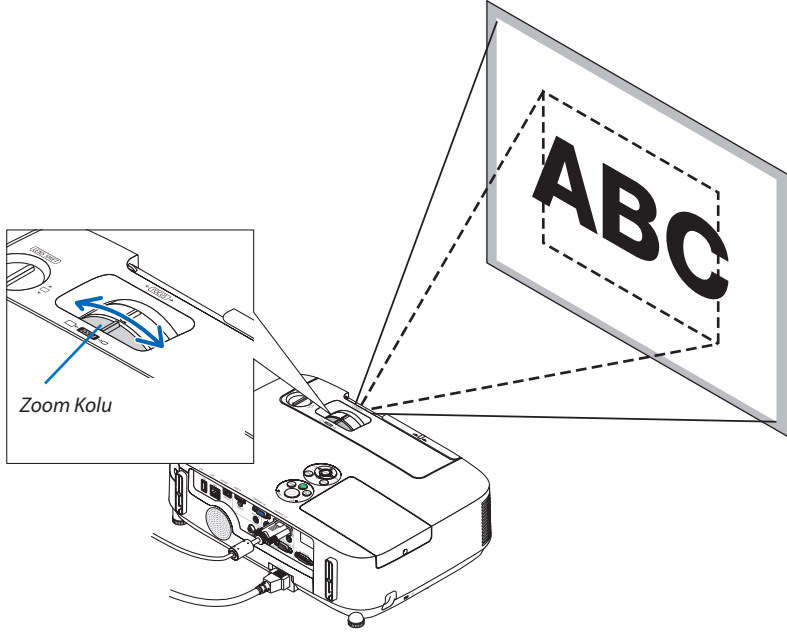
### Netleme

En iyi odaklamayı elde etmek için NETLEME kolunu kullanın.



### Zoom

Ekran üzerindeki görüntü büyüklüğü ayarı için ZOOM kolu kullanılır.



## 2. Bir Görüntü Yansıtma (Ana İşlem)

### Eğim Ayağını Ayarlayın

#### 1. Projektörün ön kenarını kaldırın.

#### ⚠ UYARI:

Eğim Ayağını ayarlarken havalandırma çıkışına dokunmaya çalışmayın, projektör açıkken ve kapatıldıktan hemen sonra burası ısınabilir.

#### 2. Ayarlanabilir eğme sehpasının uzatılması için projektör ön tarafında Ayarlanabilir Eğim Ayağı Kolu yukarı itilerek tutulur.

#### 3. Projektör ün kısmı istenilen yüksekliğe getirilir.

#### 4. Ayarlanabilir eğim ayağını kilitlemek için Ayarlanabilir Eğim Ayağı Kolu bırakılır.

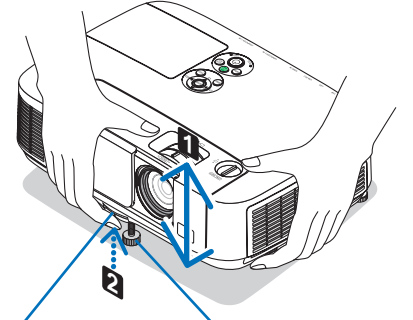
Eğim ayağı yaklaşık 1,6 inç/40 mm uzatılabilir.

Böylelikle projektör ön kısmının yaklaşık 10 derece (yukarı) doğru ayarlanmasına olanak verir.

Görüntünün projektör yüzeyinde ortalanması için arka ayak istenilen yükseklikte döndürülür.

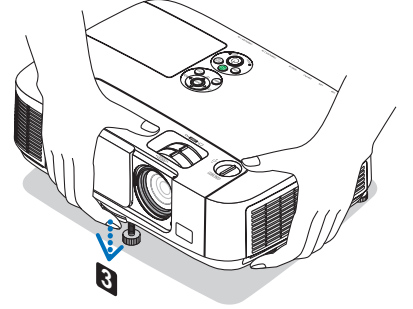
#### ⚠ UYARI:

- Eğim ayağını orijinal amaç dışında bir amaçla kullanmayın. Eğim ayağının projektörü taşıma veya asma (duvardan veya tavandan) gibi yanlış kullanılması projektör için mahzuru olabilir.



Ayarlanabilir Eğim Ayağı Kolu

Ayarlanabilir Eğim Ayağı



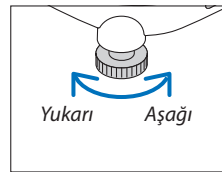
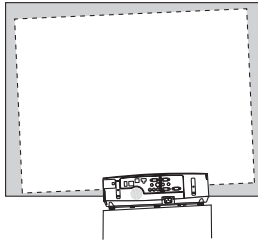
### Görüntü sol ve sağ sapma ayarı [Arka ayak]

#### • Arka ayağı döndürün.

Arka ayak 0,5 inç/12 mm kadar uzatılabilir. Arka ayağı döndürmek projektörün hayat olarak yerleştirilmesini mümkün kılar.

#### NOT:

- Arka ayak azami yükseklik sınırının (0.5 inç/12 mm) üzerine yükseltilmemelidir. Aksi takdirde, arka ayak projektörden dışarı çıkabilir.



Arka ayak

### 6 Manuel Kilit Taşı Distorsiyon Düzeltme

Ekran dikey doğrultuda eğildiğinde, kilit taşı çarpılması büyür. Kilit taşı çarpılmasını elle düzeltmek için, aşağıda verilen adımlarla kilit taşı çarpılmasını ayarlanır.



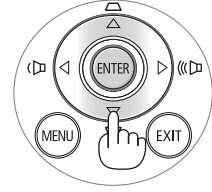
NOT:

- Dikey kilit taşı düzeltmesinin maksimum aralığı  $\pm 30$  derecedir.
- Kilit taşı düzeltme işlemi elektronik olarak yapıldığı için, görüntünün bir miktar bulanıklaşmasına yol açabilir.
- Kilit taşı düzeltme aralığı sinyal veya seçilen en boy oranına göre daha dar yapılabilir.

#### Kasa tuşları ile ayarlama

##### 1. Menü görüntülenmemiş durumda ▲ veya ▼ düğmesine basın.

Kilit taşı çubuğu gösterilecektir.



##### 2. Kilit taşı distorsiyonunu düzeltmek için ▲ veya ▼ kullanın.

##### 3. ENTER düğmesine basın.

Kilit taşı çubuğu kapanacaktır.

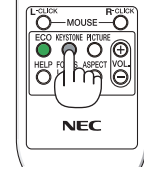
NOT:

- Menü görüntülendiğinde, yukarıda verilen işlem mümkün olmaz. Menü görüntülendiğinde, MENÜ tuşuna basılarak menü kapatılır ve Kilit taşı düzeltme başlatılır. Menüden [AYARLAMA] → [GENEL] → [KİLİT TAŞI] seçin. Değişiklikler [KİLİT TAŞI KAYDET] ile kaydedilebilir. (→ sayfa 91)
- İZLEYİCİ veya ŞEBEKE kullanıldığında ▲ veya ▼ düğmesi ile Kilit taşı kontrolü yapılamaz.

### Uzaktan Kumanda ile Ayarlama

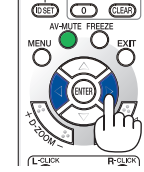
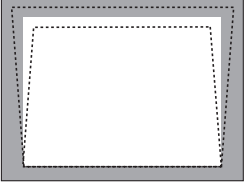
#### 1. KİLİTTAŞI düğmesine basın.

Kilit taşı çubuğu gösterilecektir.



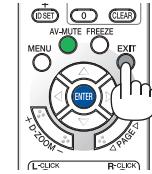
#### 2. Kilit taşı distorsiyonunu düzeltmek için ◀ veya ▶ tuşunu kullanın.

Sağ ve sol yanlar birbirine paralel olacak biçimde ayarlayınız.



#### 3. EXIT (ÇIKIŞ) düğmesine basın.

Kilitt taşı çubuğu kapanacaktır.



### 7 Bilgisayar Sinyalinin Otomatik Optimizasyonu

#### Otomatik Ayarlama ile Görüntü Ayarlaması

Bilgisayar görüntüsünün otomatik olarak optimizasyonu. (BİLGİSAYAR1/BİLGİSAYAR2)

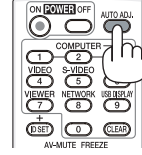
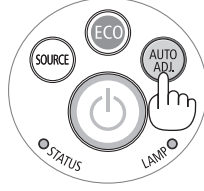
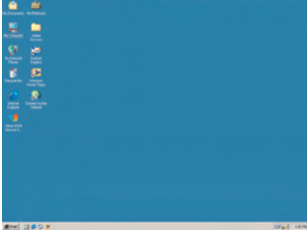
Bilgisayar görüntüsünü otomatik olarak optimize etmek için AUTO ADJ. (OTOMATİK AYAR) düğmesine basın.

Bu ayar bilgisayarı ilk bağlayışınızda gerekli olabilir.

[Bozuk resim]



[Normal resim]



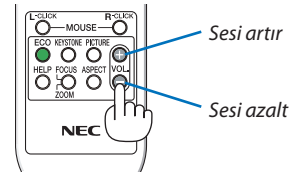
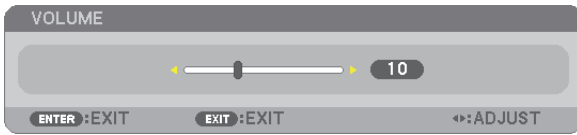
NOT:

Kimi sinyallerin görüntülenmesi zaman alır veya doğru biçimde görüntülenemez.

• Otomatik Ayar işlemi bilgisayar sinyalini optimize edemezse, [YATAY], [DİKEY], [SAAT] ve [FAZ] ayarları manuel olarak yapılmaya çalışılır. (→ sayfa 86, 87)

### 8 Sesi Yükseltmek veya Düşürmek

Hoparlörden gelen ses seviyesi ayarlanabilir.



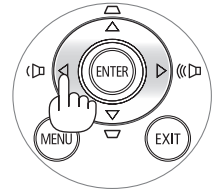
İPUCU: Herhangi bir menü görüntülenmediğinde, projektör kasası içindeki ◀ ve ▶ ses kontrolü için kullanılabilir.

NOT:

- Ses kontrolü ◀ veya ▶ tuşu D-BÜYÜTME (+) tuşu ile bir görüntü büyütülmüş olduğuna veya menü görüntülendiğinde yapılamaz.
- İZLEYİCİ veya ŞEBEKE kullanıldığında ◀ veya ▶ düğmesi ile Ses kontrolü yapılamaz.


İPUCU:

- [BİP] sesi ayarlanamaz. [BİP] sesini kapatmak için menüden [AYARLAMA] → [SEÇENEKLER (1)] → [BİP] → [KAPALI] seçin.
- Ses menüden kontrol edilebilir ([AUDIO] → [AYARLA])

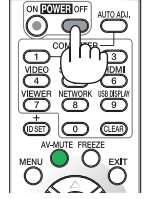
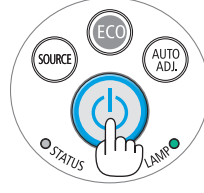
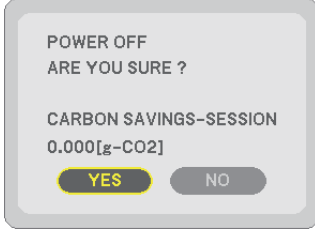


## 9 Projektörü Kapatma

### Projektörü kapatmak için:

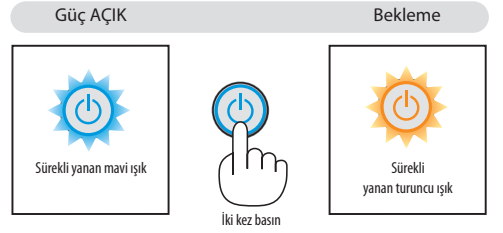
1. İlk önce,  projektör kasası üzerindeki (GÜÇ) tuşuna veya uzak kumanda üzerinde GÜÇ KAPAT tuşuna basın.

[KAPATMA / EMİN MİSİNİZ? / KARBON TASARRUFU - İŞLEM 0.000[g-CO2]] iletisi görüntülenecektir.



2. Sonra ENTER tuşuna basılır veya  (GÜÇ) veya GÜÇ KAPAT tuşuna tekrar basılır.

Lamba kapanacak ve projektör bekleme konumuna geçecektir. [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçildiğinde bekleme modundayken GÜÇ göstergesi turuncu yanar ve DURUM göstergesi yeşil yanar.



### DİKKAT:

Projektörün normal çalışması sırasında projektör GÜÇ düğmesi veya AC güç kaynağının çekilmesi ile kapatıldığında projektör geçici olarak ısınabilir.  
Projektörü taşırken dikkatli olun.

### NOT:

- GÜÇ gösterge ışığı kısa sürelerle mavi renkte yanıp sönüyorsa, projektörün kapatılması mümkün olmaz.
- Projektör çalıştırdıktan sonra bir görüntü getirildiğinde, 60 saniye süre ile projektör kapatılamaz.
- Bir ayar sonrasında veya değişiklik sonrası menü kapattıktan 10 saniye içinde AC güç besleme ayrılmamalıdır. Aksi takdirde ayar ve değişiklikler kaydedilemez.



### 10 Kullanım sonrasında

Hazırlık: Projektörün kapalı olduğundan emin olunuz.

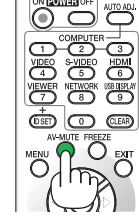
1. **Güç kablosunu çıkartın.**
2. **Diğer tüm kabloları çıkartın.**
  - Projektör içine takılmışsa USB belleğini çıkartınız.
3. **Uzatılmışsa, ayarlanabilir ayağı geri çekiniz.**
4. **Lens kapağını kapatmak için kapağı sağa doğru kaydırın.**

# 3. Konfor Özellikleri

## 1 Görüntü ve Ses Kapatma

Görüntü ve sesin kısa süreli kapatılması için AV-SESSİZ tuşuna basınız. Görüntü ve sesin yeniden açılması için tuşa bir daha basılır.

Görüntünün kapatılmasından 10 saniye sonra projektör güç tasarrufu özelliği devreye girecektir. Bunun sonucunda lamba gücü azalacaktır.



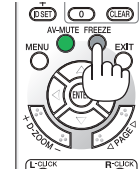
NOT:

- Görüntü kapatılmış olsa bile, menü hala daha ekranda kalmaya devam eder.
- SES ÇIKIŞ fişinden gelen ses (Stereo mini) kapatılabilir.
- Görüntünün geri getirilmesi sırasında AV SESSİZ tuşuna güç tasarrufu özelliğinin devreye alınmasından hemen sonra basılması durumunda, lamba parlaklığı ilk seviyesine getirilemeyebilir.

## 2 Bir Resmin Dondurulması

Bir resmin dondurulması için DONDURMA tuşuna basılır. Harekete yeniden başlatmak için tuşa bir daha basılır.

NOT: Görüntü dondurulmuş olsa bile ilk video kaydı görüntüleme yapılabilir.



## 3 Resim Büyütme

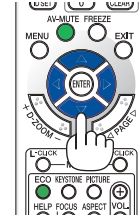
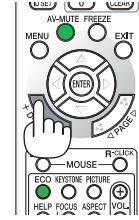
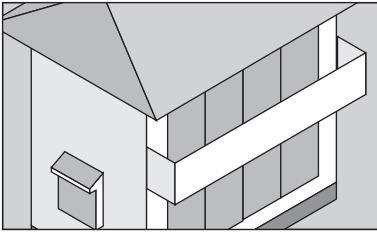
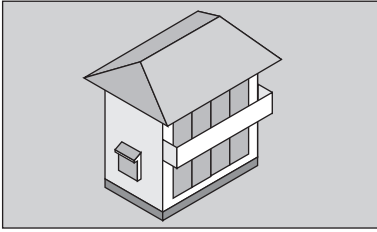
Resim büyüklüğü dört kat artırılabilir.

NOT: Ancak sinyale bağlı olarak azami büyütme oranı dört katından daha az olabilir.

Bunun için:

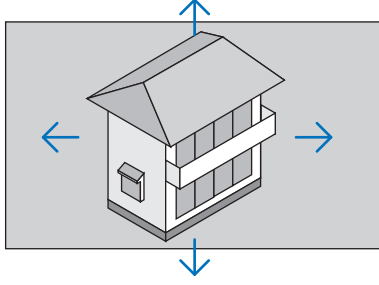
### 1. D-ZOOM (+) tuşuna basılarak resim büyütülür.

Büyütülmüş bir görüntüyü taşımak için ▲, ▼, ◀ veya ▶ düğmesini kullanın.



## 2. ▲▼◀▶ düğmesine basın.

Görüntünün büyütülmüş kısmı taşınacaktır.

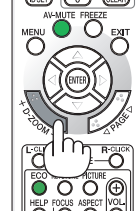


## 3. D-ZOOM (-) düğmesine basın.

D-ZOOM (-) tuşuna basıldığı her seferinde görüntü küçülür.

NOT:





- Görüntü ekran ortasında büyüyecek veya küçülecektir.
- Menü görüntülenmesi mevcut büyütme iptal edecektir.



## 4 Eko Modunu Değiştirme /Eko Modunu [ECO MODE] kullanarak Enerji-Tasarrufu Etkisinin Kontrolü

EKO MODU (EKO1) lamba ömrünü artırırken, aynı zamanda güç tüketimini ve CO<sub>2</sub> salınımlarını azaltmaktadır.

Lambanın dört parlaklık modundan biri seçilebilir: [OFF] (Kapalı), [AUTO ECO] (Otom. Eko) ve [EKO1] (Eko 1) modları.

[EKO MODU]	Açıklama	LAMBA göstergesi durumu
[KAPALI]	Bu varsayılan ayardır (%100 Parlaklık).	 Kapalı
[OTOMATİK EKO] 	Bir resim seviyesine bağlı olarak lamba güç tüketimi otomatik olarak [KAPALI] ve [EKO1] arasında değişecektir. <i>NOT: Parlak bir tonlama görüntüye bağlı olarak daha az görünür olabilir.</i>	 Sürekli yanar Yeşil ışık
[EKO1] 	Düşük lamba gücü tüketimi (yakl. %75 Parlaklık).	

[EKO MODU] için aşağıdaki işlem yapılır:

### 1. [EKO MODU] ekranını görüntülemek için uzak kumanda üzerinde EKO Tuşuna basılır.

### 2. EKO tuşuna bir daha basılarak istenilen konum seçilir.


- EKO tuşuna basıldığı her seferinde aşağıda verilen seçeneklere geçilir:  
KAPALI → OTOMATİK EKO → EKO1 → KAPALI
- Projektör EKO konumunda olduğunda, LAMBA göstergesi yeşil yanar.

İPUCU:

- Menü altındaki yaprak sembolü, EKO konumunun seçilmiş olduğunu gösterir.



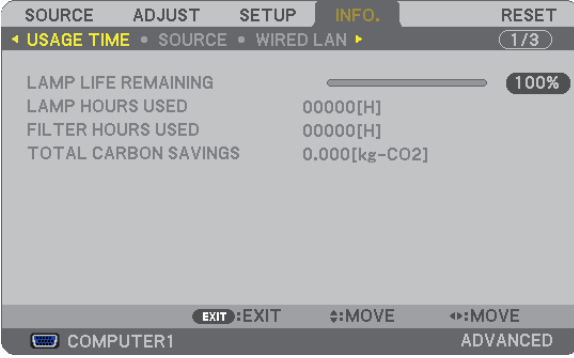
**NOT:**

- [EKO MODU] menü üzerinden değiştirilebilir.  
[AYARLAMA] → [GENEL] → [EKO MODU] seçin.
- Lamba kalan ömrü ve lamba çalışma saatleri [KULLANIM SÜRESİ] içinden kontrol edilebilir. [BİLGİ] seçin → [KULLANIM SÜRESİ].
- Projektör açıldıktan sonraki 90 saniye için ve GÜÇ göstergesi yeşil yanıp sönerken daima [EKO1] modundadır. [EKO MODU] değiştirildiğinde, lambanın durumu bundan etkilenmez.
- Projektör sinyal yok uyarısı içeren bir mavi, siyah veya logo ekranı görüntüledikten 1 dakika sonra [EKO MODU] otomatik olarak [ECO1] konumuna geçecektir. Sinyal kabul edildikten sonra projektör [KAPALI] konuma geçer.
- Projektör [KAPALI] kanalı konumda aşırı ısındığında, projektörün hasar görmemesini sağlamak için [EKO MODU] otomatik olarak [EKO1] konumuna geçebilir. Projektör [EKO1] konumunda olduğunda, resim parlaklığı azalacaktır. Projektör sıcaklığı normal seviyeye düştüğünde, [EKO MODU] tekrar [KAPALI] konuma geçer.  
Termometre sembolü  dahili sıcaklığın çok yüksek olması nedeniyle, otomatik olarak [EKO MODU] [EKO1] konumuna geçirilmiş olduğunu yansıtacaktır.

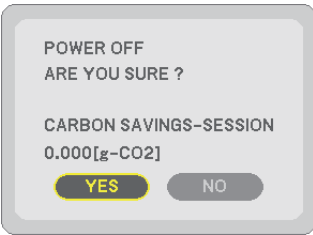
### Enerji-Tasarrufu Etkisi Kontrolü [KARBON ÖLÇER]

Bu özellik projektörün [EKO MODU] [OTOMATİK EKO] veya [EKO1] olarak ayarlandığında enerji tasarrufunu CO<sub>2</sub> salınımı düşüşü (kg) bazında gösterecektir. Bu özellik [KARBON ÖLÇER] olarak bilinir.

İki mesaj vardır: [TOP. KARBON TASARRUFU] ve [KARBON TASARRUFU-OTURUM]. [TOP. KARBON TASARRUFU] iletisi sevkiyat tarihinden bu yana toplam CO<sub>2</sub> salımı miktarındaki azalmayı göstermektedir. Bu bilgi [BİLGİ] menüsü [KULLANIM SÜRESİ] içinde yer almaktadır. (→ sayfa 101)



[KARBON TASARRUFU-OTURUM] iletisi projektörün çalıştırılması sonrasında EKO MODU seçilmesi ile projektörün kapatılması arasında geçen süre içinde CO<sub>2</sub> salınımindaki azalmayı gösterir. [KARBON TASARRUFU-OTURUM] mesajı projektörün kapatılması sırasında verilen [GÜÇ KAPAT / EMİN MİSİNİZ?] iletisi içinde görüntülenecektir.



**İPUCU:**

- Aşağıda verilen formül ile CO<sub>2</sub> salınımindaki azaltma miktarının hesaplanması mümkündür.  
CO<sub>2</sub> salım miktarında azalma = (EKO MODU ile güç tüketimi – OTOEKO/EKO1 EKO MODU güç tüketimi) × CO<sub>2</sub> dönüştürme faktörü. \* AV SESSİZ tuşu ile veya mercekle kapatılması ile görüntü kapatıldığında, CO<sub>2</sub> salımı artacaktır.  
\* CO<sub>2</sub> salım miktarında azalma hesaplaması bir OECD yayını olan "Yakıt Yanması ile Oluşan CO<sub>2</sub> Salınımı, 3008 Baskısı" esasında belirlenmiştir.
- [TOP. KARBON TASARRUFU] 15 dakikalık aralıklarla yapılan kayıtlar esasında hesaplanmaktadır.
- Bu formül, [EKO MODU] açık veya kapalı olmasına bakmaksızın söz konusu olan güç tüketimleri için geçerli değildir.

## 5 Projektörün Yetkisiz Kullanımının Önlenmesi [GÜVENLİK]

Menü üzerinden bir anahtar kelime girilebilir ve böylelikle yetkisiz kullanım önlenebilir. Bir anahtar kelime girildiğinde, projektör ekranında bir Anahtar kelime giriş ekranı açılır. Projektör ancak doğru anahtar kelime girilmiş olduğunda görüntü verecektir.

- [GÜVENLİK] ayarı [SIFIRLAMA] menüsü üzerinden iptal edilemez.

**Güvenlik fonksiyonunu devreye almak için:**

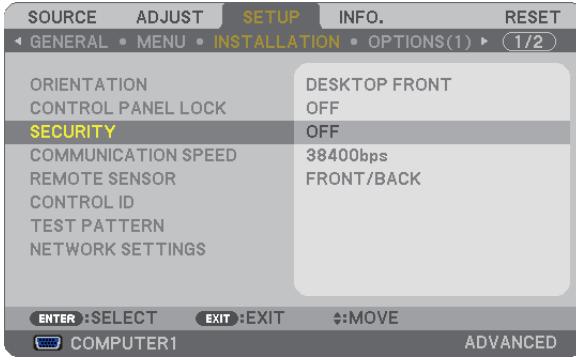
### 1. MENU düğmesine basın.

Menü görüntülenir.

### 2. ► düğmesine iki kez basarak [AYARLAMA] seçin ve ▼ düğmesine ya da ENTER düğmesine basarak [GENEL] seçin.

### 3. [KURULUM] seçmek için ► düğmesine basın.

### 4. ▼ tuşuna üç kez basarak [GÜVENLİK] seçin ve ENTER tuşuna basın.



OFF/ON (Kapalı/Açık) menüsü görüntülenir.

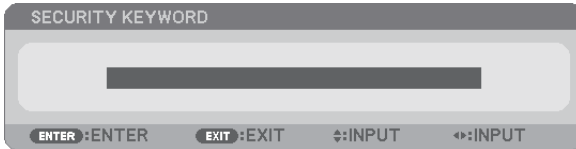
### 5. ▼ düğmesine basarak [AÇIK] seçin ve ENTER düğmesine basın.



[GÜVENLİK ANAHTAR KELİMESİ] ekranı görüntülenecektir.

### 6. Dört ▲▼◀▶ tuştan oluşan bir kombinasyon girin ve ENTER tuşuna basın.

NOT: Bir anahtar kelime 4 ila 10 basamaklı olmalıdır.



[ANAHTAR KELİME ONAYLA] ekranı görüntülenecektir.

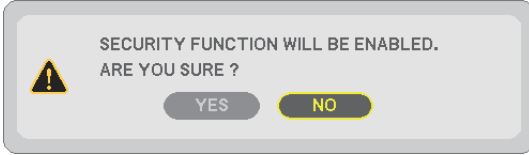
NOT: Şifrenizi not edin ve güvenli bir yerde saklayın.

7. Aynı dörtlü ▲▼◀▶ tuş kombinasyonu girilir ve ENTER tuşuna basılır.



Onay ekranı görüntülenecektir.

8. [YES] (Evet) seçin ve ENTER düğmesine basın.



GÜVENLİK fonksiyonu etkinleştirilmiştir.

[GÜVENLİK] etkin durumda projektörü çalıştırmak için:

1. GÜÇ düğmesine basın.

Projektör açıldığında ekranda projektörün blokeli olduğuna ilişkin bir ileti görüntülenir.

2. MENU düğmesine basın.



3. Gerekli anahtar kelime girilir ve ENTER tuşuna basılır. Projektör şimdi bir görüntü verecektir.



NOT: Güvenlik fonksiyonu ana güç besleme kesilmedikçe veya projektör güç kablosu prizden çekilmedikçe devrede kalır.

**GÜVENLİK** fonksiyonunu devre dışı yapmak için:

**1. MENU düğmesine basın.**

Menü görüntülenir.

**2. [AYARLAMA] → [KURULUM] → [GÜVENLİK] seçin ve ENTER tuşuna basın.**



OFF/ON (Kapalı/Açık) menüsü görüntülenir.

**3. [KAPALI] seçin ve ENTER düğmesine basın.**



[GÜVENLİK ANAHTAR KELİMESİ] ekranı görüntülenecektir.



**4. Anahtar kelimenizi girin ve ENTER tuşuna basın.**

Doğru anahtar kelime girildiğinde GÜVENLİK fonksiyonu devre dışı kalır.

*NOT: Anahtar kelimeyi unuttuysanız, satıcınıza başvurunuz. Satıcınız kod talebiniz doğrultusunda size bir anahtar kelime verecektir. Talep ettiğiniz kod Anahtar Kelime Teyidi ekranında görüntülenecektir. Bu örnekte [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8] istek kodudur.*

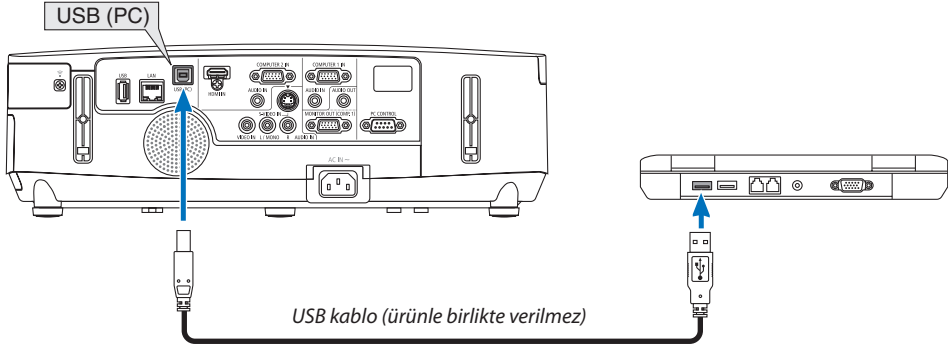
## 6 USB Kablosu aracılığı ile Projektörün Uzak Kumandası ile Bilgisayarınızın Fare Fonksiyonlarının Çalıştırılması (Uzak Fare Fonksiyonu)

Yerleşik uzak fare fonksiyonu özelliği sayesinde bilgisayarınızın fare fonksiyonu temin edilen uzak kumanda ile çalıştırılabilir. Bunun için projektörün bilgisayar ile bir piyasadan demin edilebilir bir USB kablosu (USB 2.0 özellikleri ile uyumlu) aracılığı ile bağlantılı olması gerekir.

Uzak Fare fonksiyonu bilgisayar ekranı görüntülenirken BİLGİSAYAR 1 veya BİLGİSAYAR 2 için çalışır.

Uzak Fare fonksiyonu görüntüyü dondurduğunuzda veya büyüttüğünüzde çalışmayacaktır.

- Projektör ile bilgisayar arasındaki bağlantıyı sağlayan USB kablosu aynı zamanda USB Ekran fonksiyonunu da başlatabilir. (→ sayfa 34)



### NOT:

- Bir USB kablusunun USB 2.0 özellikleri ile uyumlu olması gerekir.
- Fare fonksiyonu aşağıda verilen işletim sistemleri ile birlikte kullanılabilir:  
Windows 7, Windows XP veya Windows Vista
- Windows XP'nin SP2'den daha önceki sürümleri ile fare imleci tam olarak hareket etmiyorsa, şunlar yapılabilir:  
Fare Özellikleri diyalog kutusu [İmleç Seçenekler sekmesi] içinde fare hızı sürgüsü altında bulunan imleç duyarlılığını artırma kontrol kutusu işareti silinir.
- USB kablusunu ayırmadan veya tekrar takmadan önce en az 5 saniye süre ile bekleyiniz. USB kablusunun hiç ara vermeksizin takılıp çıkartılması işlemlerini bilgisayarın algılaması için belli bir süre gerekir.

### NOT:

- Bilgisayarı başlattıktan sonra projektörü USB kablo ile bilgisayara bağlayın. Bunu yapmamak bilgisayarın başlamamasına yol açabilir.

## Bilgisayar faresinin uzak kontrol ile çalıştırılması

Bilgisayar faresinin uzak kontrol ile çalıştırılması mümkündür.

SAYFA ▽/△ Düğmesi .....Pencerenin görüntü alanını tarar veya bilgisayarda PowerPoint çalıştığında bir önceki veya bir sonraki slayt geçişi sağlar.

▲▼◀▶ Düğmeleri .....Bilgisayarınızın üzerindeki fare imlecini hareket ettirir.

FARE SOL-TUŞU/ENTER Tuşu .....Fare sol tuşu gibi çalışır.

FARE SAĞ Tuşu .....Fare sol tuşu gibi çalışır.

### NOT:

- Bilgisayar ▲▼◀▶ veya ▶ tuşu ile menü görüntülenir durumda çalıştırıldığında, bundan hem menü ve hem de fare imleci etkilenecektir. Menüyü kapatınız ve fare işlemlerini gerçekleştiriniz.

İPUCU: Windows üzerinde Fare Özellikleri diyalog kutusu üzerine İmleç hızı değiştirilebilir. Daha ayrıntılı bilgi için, kullanıcı belgelerine bilgisayarınız ile birlikte temin edilen çevrim için yardıma başvurunuz.



## 7 Bilgisayar Ekran Görüntüsünün USB Kablosu (USB Ekranı) ile Projektör Üzerinden Yansıtılması

Piyasadan temin edilebilir USB kablosu (USB 2.0 teknik özelliklerine uygun) kullanılarak bilgisayarın projektör ile irtibatlandırılması sayesinde bilgisayar görüntüsü yayınlanmak üzere projektöre gönderilebilir. Bilgisayar üzerinden bir bilgisayar kablosu (VGA) olmaksızın bilgisayar üzerinden projektör Güç Aç/Kapat ve kaynak seçimi yapılabilir.

NOT:

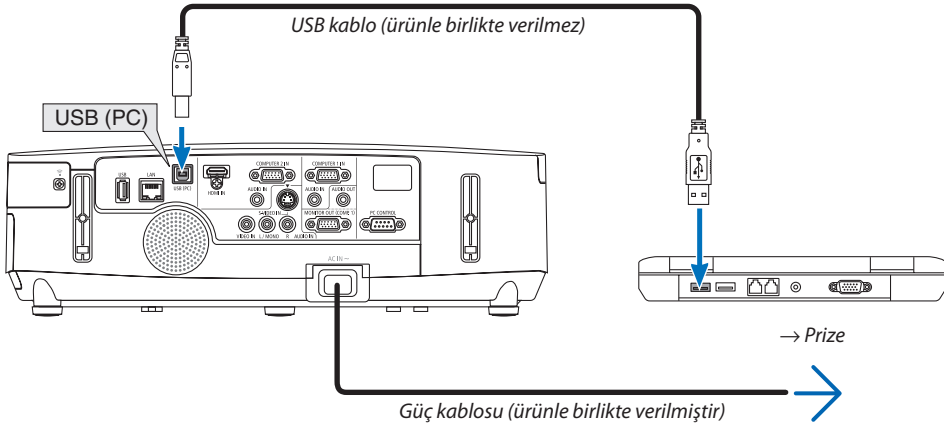
- Windows XP için USB EKРАН kullanılabilmesi için Windows kullanıcısının "Yönetici" ayrıcalığına sahip olması gereklidir.
- USB Ekranı NEC Projektör CD-ROM içinde yer alan Image Express Utility Lite fonksiyonlarını kullanır (→ sayfa 160). Bununla birlikte USB Ekranın başlatılması, bilgisayarınıza Image Express Utility Lite kurmaz. Çünkü USB Ekran sadece projektörün programını yürütür.
- USB Ekran [BEKLEME MODU] [GÜÇ TASARRUFU] seçiminde çalışmayacaktır. (→ sayfa 99)

### 1. Sonra bilgisayar çalıştırılır.

### 2. Projektör kablosu duvar prizine takılır ve projektör bekleme konumuna getirilir.

- Projektör mercek kapağı açılır.

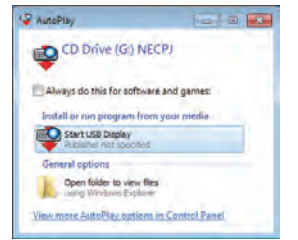
### 3. USB kablosu ile bilgisayar ile projektör bağlantısı gerçekleştirilir.



"Projektör bekleme modunda. "Bağlantı sağlansın mı?" mesajı bilgisayar ekranında görüntülenir.

- Ekranın üstünde Image Express Utility Lite kontrol penceresi görüntülenir.

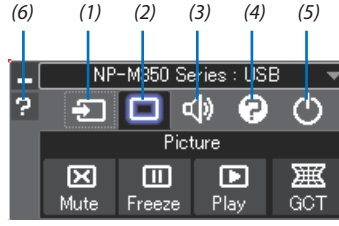
NOT: Bilgisayar ayarlarına bağlı olarak, bir projektör ile bağlantı bağlantıyı algılaması sonrasında, bilgisayar ekranında "Otomatik Görüntüleme" uyarısı verilebilir. Bu olduğu takdirde "USB Ekranı Başlat" penceresine tıklayın.









### 4. "Evet" üstüne tıklayın.

Projektör devreye girecek ve "Projektör çalışmaya hazırlanıyor Lütfen bekleyin." uyarısı ekran üzerinde görüntülenir. Bu uyarı bir kaç saniye içinde kapanacaktır.

#### 5. Kontrol penceresini çalıştırın.



- (1)  (Kaynak) ..... Projektör giriş kaynağını seçiniz.
- (2)  (Resim) ..... AV-SESSİZ (Resim sustur), DONMA (Bir resmi dondurur) ve Geometrik Düzeltme Aleti (GCT) fonksiyonlarını açar veya kapatır.
- (3)  (Ses) ..... AV-SESSİZ açılır veya kapatılır (Ses kapalı), ses verilir ve ses yükseltilir veya alçaltılır.
- (4)  (Vs) ..... "Güncelleme", "HTTP Servis Sağlayıcı"\*, "Ayarlar" ve "Bilgi" kullanır.  
\* USB kablosu bağlantılı durumda HTTP Servis Sağlayıcı seçilemez.
- (5)  (Çıkış) ..... Image Express Utility Lite'dan Çıkış. Aynı zamanda projektörü kapatabilirsiniz.
- (6)  (Yardım) ..... Image Express Utility Lite yardımı görüntülenir.

## 8 HTTP Tarayıcı Kullanarak Projektörü Kontrol Etme

### Genel Bakış

HTTP Servis Sağlayıcı fonksiyonu aşağıdakiler için ayar ve çalıştırma sağlar:

#### 1. Kablolu/kablosuz ağ ayarları (AĞ AYARLARI)

Kablosuz LAN bağlantısı için isteğe bağlı USB Kablosuz LAN Birimi gerekir. (→ sayfa 139)

(Kuzey Amerika modelleri standart olarak USB Kablosuz LAN Ünitesi ile birlikte satılır.)

Kablosuz LAN bağlantısı için, projektör ile bilgisayar piyasadan temin edilebilen bir LAN kablosu ile irtibatlandırılır. (→ sayfa 138)

#### 2. Uyarı Postası Ayarı (UYARI POSTASI)

Projektör bir kablolu/kablosuz ağ ile bağlantılı olduğunda, e-posta üzerinden lamba değiştirme zamanı veya hata uyarıları gönderilir.

#### 3. Projektörü Çalıştırma

Güç aç/kapa, giriş seçimi, ses ayarı ve resim ayarları yapılabilir.

#### 4. PJLink ŞİFRE ve AMX İŞARETİ ayarları

HTTP Servis Sağlayıcı fonksiyonu için iki farklı erişim sağlanabilir:

- **Projektöre ağ bağlantılı bilgisayar Web gözetici başlatılır ve aşağıda verilen URL girilir:**  
**http://<the projector's IP address> /index.html**
- **Temin edilen NEC Projektör CD-ROM içinde yer alan Image Express Utility Lite kullanılır.**

İPUCU: Fabrika ayarlı AP adresi:[DHCP ON].

#### NOT:

- Projektörün bir ağ içinde kullanılması için ağ ayarları ile ilgili olarak ağ yöneticinize danışınız.
- Ekran veya düğmenin yanıtı yavaşlatılabilir veya ağınızın ayarlarına bağlı olarak çalışma kabul edilmeyebilir.  
Bu olduğu takdirde ağ yöneticiniz ile görüşün. Projektör düğmelere kısa aralıklarla sık sık basıldığı takdirde yanıt vermeyebilir. Bu olduğu takdirde biraz bekleyin ve tekrar deneyin. Eğer hala yanıt alamıyorsanız, projektörü kapatın ve açın.
- Eğer PROJEKTÖR AĞ AYARLARI ekranı web tarayıcıda belirmezse, Ctrl+F5 tuşlarına basarak web tarayıcınızdaki sayfayı yenileyin (ya da ön belleği silin).
- (Bu cihaz "JavaScript" ve "Çerezleri" kullanır ve tarayıcı bunları kabul edecek şekilde yapılandırılmalıdır. Ayar metodu tarayıcının sürümüne bağlı olarak farklılık gösterir. Lütfen yardım dosyalarına ve yazılım ile birlikte gelen diğer bilgilere bakın.

### Kullanımdan Önce Hazırlık

Tarayıcı işlemini başlatmadan önce projektörü bir LAN kablosuna bağlayın. (→ sayfa 138)

Proxy sunucu türüne ve ayar metoduna bağlı olarak tarayıcıyı proxy sunucu ile çalıştırmak mümkün olmayabilir. Her ne kadar proxy sunucu tipi bir faktörse de, ayarlanmış olan öğelerin ön bellek verimliliğine bağlı olarak gösterilmemesi mümkündür, tarayıcıdan ayarlanmış olan içerik çalışmaya yansıtılamayabilir. Mümkün olduğu sürece proxy sunucu kullanılmaması tavsiye edilir.

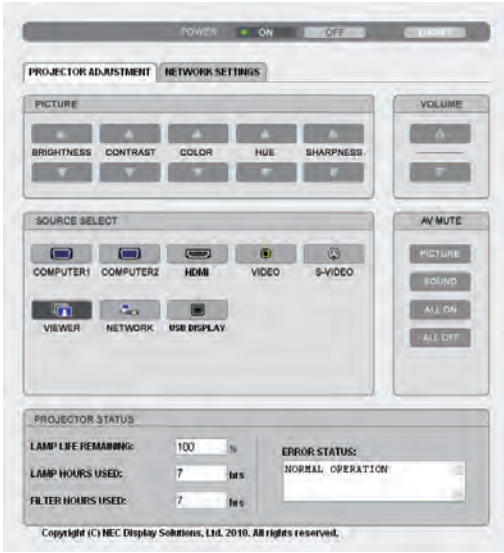
#### Tarayıcı Üzerinden Çalışma için Adres Kullanımı

Adres için girilmiş olan gerçek adres veya projektörün çalışması web tarayıcı üzerinden olduğunda URL sütununa girilen adres, ana bilgisayar adı ağ yöneticisi tarafından alan adı isim sunucusuna kaydedilmişse ya da projektörün IP adresine karşılık gelen ana bilgisayar adı kullanılan bilgisayardaki "HOSTS" (ANA BİLGİSAYARLAR) dosyasına ayarlanmışsa, projektörün IP adresine karşılık gelen ana bilgisayar adı kullanılabilir.

Örnek 1: Projektörün ana bilgisayar adı "pd.nec.co.jp" olarak ayarlandığında, ağ ayarına erişim adres veya URL sütunu girişine <http://pd.nec.co.jp/index.html> yazılarak sağlanır.

Örnek 2: Projektörün ana bilgisayar adı "192.168.73.1" olarak ayarlandığında, ağ ayarlarına erişim adres veya URL sütunu girişine <http://192.168.73.1/index.html> yazılarak sağlanır.

#### PROJEKTÖR AYARLAMA



**GÜÇ:** Bu projektör gücünü kontrol eder.

ON (AÇIK) ..... Güç devrededir.

OFF (KAPALI) ..... Güç devre dışıdır.

**SES:** Bu projektör sesini kontrol eder.

▲ ..... Ayarlanan ses şiddetini artırır.

▼ ..... Ayarlanan ses şiddetini azaltır.

**AV-SESSİZ:** Bu projektör sessiz fonksiyonunu kontrol eder.

RESİM AÇIK ..... Videoyu sessizleştirir.

RESİM KAPALI..... Video sessiz konumunu iptal eder.

SES AÇIK ..... Sesi sessizleştirir.

SES KAPALI..... Ses sessiz konumunu iptal eder.

TÜMÜ AÇIK..... Her bir videove ses fonksiyonlarını sessizleştirir.

TÜMÜ KAPALI..... Her bir video ve ses fonksiyonlarını iptal eder.

**RESİM:** Bu projektör video ayarlarını kontrol eder.

PARLAKLIK ▲ ..... Parlaklık ayar değerini artırır.

PARLAKLIK ▼ ..... Parlaklık ayar değerini azaltır.

KONTRAST ▲ ..... Kontrast ayar değerini artırır.

KONTRAST ▼ ..... Kontrast ayar değerini azaltır.

RENK ▲ ..... Renk ayar değerini artırır.

RENK ▼ ..... Renk ayar değerini azaltır.

TON ▲ ..... Ton ayar değerini artırır.

TON ▼ ..... Ton ayar değerini azaltır.

KESKİNLİK ▲ ..... Keskinlik ayar değerini artırır.

KESKİNLİK ▼ ..... Keskinlik ayar değerini azaltır.

- Kontrol edilebilir olan bu fonksiyonlar projektöre gelen sinyale bağlı olarak değişecektir. (→ sayfa 85)

**KAYNAK SEÇİMİ:** Bu projektör giriş konektörüne geçiş yapar.

BİLGİSAYAR 1 ..... BİLGİSAYAR 1 GİRİŞ konektörüne geçiş yapar.

BİLGİSAYAR 2 ..... BİLGİSAYAR 2 GİRİŞ konektörüne geçiş yapar.

HDMI ..... HDMI GİRİŞ konektörüne geçer.

VIDEO ..... VIDEO GİRİŞ konektörüne geçer.

S-VIDEO ..... S-VIDEO konektörüne geçiş yapar.

İZLEYİCİ ..... USB bellek cihazı üzerindeki verilerine geçiş yapar.

AĞ ..... Bir LAN sinyaline geçiş yapar.

USB DISPLAY (USB Ekran)... Bir USB Portuna (PC) geçiş yapar.

**PROJEKTÖR DURUMU:** Bu projektörün durumunu görüntüler.

LAMP LIFE REMAINING (Kalan Lamba Ömrü) ..... Lamba kalan ömrünü yüzde olarak görüntüler.

LAMP HOURS USED (Lamba Kullanım Süresi) ..... Lambanın ne kadar saat süre ile kullanılmış olduğunu gösterir.

FILTER HOURS USED (Filtre Kullanım Süresi) ..... Filtrenin ne kadar saat süre ile kullanılmış olduğunu gösterir.

HATA DURUMU ..... Projektör içinde ortaya çıkan arızaların durumunu yansıtır.

**OTURUMU KAPAT:** Bilgisayarın kapatılması ve yetkilendirme ekranına (OTURUM AÇMA ekranı) geri dönülmesi

## ŞEBEKE AYARLARI



## • AYARLAR

## KABLOLU veya KABLOSUZ

AYAR	Kablolu LAN veya kablosuz LAN için ayar
APPLY (UYGULA)	Kablolu LAN veya kablosuz LAN için ayarlarınızı giriniz.
DHCP AÇIK	DHCP servis sağlayıcınızdan otomatik olarak IP adresi, alt ağ maskesi ve projektöre geçit kapısı atar.
DHCP KAPALI	Ağ yöneticiniz tarafından projektöre adanan IP adresi, alt ağ maskesi ve projektöre geçit kapısını atar.
IP ADRESİ	Projektöre bağlı ağın IP adresini ayarlayın.
ALT AĞ MASKESİ	Projektöre bağlı ağın alt ağ maskesi numarasını ayarlayın.
AĞ GEÇİDİ	Projektöre bağlı ağın varsayılan ağ geçidini ayarlayın.
WINS	[DHCP] açıldığında projektöre bağlı ağa ait WINS sunucunuzun IP adresini ayarlayın; bu opsiyon mevcut değil.
OTO DNS AÇIK	DHCP sunucu projektöre bağlı DNS sunucunun IP adresini otomatik olarak atayacaktır.
OTO DNS KAPALI	Projektöre bağlı DNS sunucunun IP adresini ayarlayın.

## TELLİ LAN Ayarlama

PROFİL 1/PROFİL 2	Her iki ayar kablolu LAN bağlantısı için ayarlanabilir. PROFİL 1 veya PROFİL 2 seçiniz.
DEVRE DIŞI	Kablolu LAN bağlantısı kapatınız

## KABLOSUZ LAN (Avrupa, Avustralya ve Asya ülkeleri için gerekli opsiyonel Kablosuz LAN Ünitesi) ayarı

EASY CONNECTION (Kolay Bağlantı)	KOLAY BAĞLANTI kullanarak bir kablosuz LAN uygulayınız.
BASİT ERİŞİM NOKTASI	Projektörü basit erişim noktasına ayarlayın.
WPS	Projektör için kablosuz LAN'ı kurmak için WPS (Wi-Fi Protected Setup™) kullanın.
CHANNEL (Kanal)	Bir kanal seçiniz. Mevcut kanallar ülke ve bölgeye bağlı olarak değişecektir. [ALTYAPI] seçtiğinizde, projektör ve erişim noktanızın aynı kanalda olduğundan emin olunuz; [AD HOC] seçtiğinizde ise, projektör ve bilgisayarınızın aynı kanalda olduğundan emin olunuz.
PROFİL 1/PROFİL 2	Her iki ayar kablosuz LAN bağlantısı için ayarlanabilir. PROFİL 1 veya PROFİL 2 seçiniz.
SSID	Kablosuz LAN için bir belirleyici (SSID) giriniz. Haberleşme SSID belirleyicisi sizin kablosuz LAN SSID belirleyicisi ile aynı olduğunda sağlanabilir.

SAHA ARAŞTIRMASI	Sahada kablosuz LAN için erişilebilir SSID'ların listesini görüntüler. Erişebildiğiniz bir SSID seçiniz.									
NETWORK TYPE (Ağ Tipi)	Kablosuz LAN kullanılmasına ilişkin bir haberleşme yöntemi seçiniz. ALTYAPI Bir kablosuz erişim noktası üzerinden kablosuz LAN ağı ile bağlantı sağlayacak bir veya daha fazla sayıda cihaz ile haberleşme sırasında bir seçenek seçiniz. AD HOC: Kablosuz LAN üzerinden bilgisayar ile doğrudan iki uç birim arasında bir haberleşme niteliğinde görüşmek için bu seçenek belirlenir.									
GÜVENLİK TİPİ	<p>Güvenli iletişim için şifreli konum açılır veya kapatılır. Şifreli konum devreye alındığında, WEP tuşu veya şifreli tuş ayarlanmalıdır.</p> <table border="1"> <tr> <td>DEVRE DIŞI</td> <td>Şifre özelliğini devreye almaz. Yaptığınız haberleşme üçüncü kişiler tarafından izlenebilir.</td> </tr> <tr> <td>WEP 64 bit</td> <td>Güvenli iletişim için 64-bit veri uzunluğu kullanır.</td> </tr> <tr> <td>WEP 128 bit</td> <td>Güvenli iletişim için 128-bit veri uzunluğu kullanır. Bu seçenek 64-bit veri boyu şifreleme kullanımına kıyasla özellik ve güvenliğin daha fazla olmasını sağlar.</td> </tr> </table> <p>WPA-PSK TKIP/ WPA-PSK AES/ WPA2-PSK TKIP/ WPA2-PSK AES/ WPA-EAP TKIP EAP-TLS/ WPA-EAP AES EAP-TLS/ WPA-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/ WPA-EAP AES PEAP-MSCHAP v2/ WPA2-EAP TKIP EAP-TLS/ WPA2-EAP AES EAP-TLS/ WPA2-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/ WPA2-EAP AES PEAP-MSCHAP v2</p> <p>Bu seçenekler WEP'e kıyasla daha güçlü güvenlik sağlar.</p> <p><i>NOT:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• WEP ayarları PC veya kablosuz ağınız içindeki erişim noktası gibi cihaz haberleşmeleri ile aynı olmalıdır.</li> <li>• WEP kullandığınızda, görüntü iletim hızı yavaşlayacaktır.</li> <li>• WEP 64bit ve WEP 128bit'ten farklı şifreleme anahtarları [AĞ TİPİ]'nden [PLANSIZ] seçildiğinde kullanılamaz.</li> <li>• Bir dijital sertifikayı kurmak için projektör menüsünü kullanın. (→ sayfa 112)</li> </ul>	DEVRE DIŞI	Şifre özelliğini devreye almaz. Yaptığınız haberleşme üçüncü kişiler tarafından izlenebilir.	WEP 64 bit	Güvenli iletişim için 64-bit veri uzunluğu kullanır.	WEP 128 bit	Güvenli iletişim için 128-bit veri uzunluğu kullanır. Bu seçenek 64-bit veri boyu şifreleme kullanımına kıyasla özellik ve güvenliğin daha fazla olmasını sağlar.			
DEVRE DIŞI	Şifre özelliğini devreye almaz. Yaptığınız haberleşme üçüncü kişiler tarafından izlenebilir.									
WEP 64 bit	Güvenli iletişim için 64-bit veri uzunluğu kullanır.									
WEP 128 bit	Güvenli iletişim için 128-bit veri uzunluğu kullanır. Bu seçenek 64-bit veri boyu şifreleme kullanımına kıyasla özellik ve güvenliğin daha fazla olmasını sağlar.									
INDEX (Dizin)	[GÜVENLİK TİPİ] içinden [WEP 64 bit] veya [WEP 128 bit] seçilmesi sırasında şifre seçilir.									
ŞİFRE	<p>[GÜVENLİK TİPİ] içinden [WEP 64 bit] veya [WEP 128 bit] seçilmesi sırasında: WEP şifresini giriniz.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Seç</th> <th>Harfler (ASCII)</th> <th>Heksadesimal basamak (HEX)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>WEP 64 bit</td> <td>5 karaktere kadar</td> <td>10 karaktere kadar</td> </tr> <tr> <td>WEP 128 bit</td> <td>13 karaktere kadar</td> <td>26 karaktere kadar</td> </tr> </tbody> </table> <p>[WPA PSK-TKIP], [WPA PSK-AES], [WPA2 PSK-TKIP] veya [WPA2 PSK-AES] seçimi sırasında: Şifre girilir. Şifre en az 8 ve en fazla 63 veya daha az basamaklı olmalıdır.</p>	Seç	Harfler (ASCII)	Heksadesimal basamak (HEX)	WEP 64 bit	5 karaktere kadar	10 karaktere kadar	WEP 128 bit	13 karaktere kadar	26 karaktere kadar
Seç	Harfler (ASCII)	Heksadesimal basamak (HEX)								
WEP 64 bit	5 karaktere kadar	10 karaktere kadar								
WEP 128 bit	13 karaktere kadar	26 karaktere kadar								
KULLANICI ADI	WPA-EAP/WPA2-EAP için bir kullanıcı adı belirleyin.									
ŞİFRE	WPA-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA-EAP AES PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP AES PEAP-MSCHAP v2 için bir şifre belirleyin.									
DİJİTAL SERTİFİKAYI KULLANIN	WPA-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA-EAP AES PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP AES PEAP-MSCHAP v2 için bir dijital sertifika kullanıyorsanız bunu kullanın.									

## • ADI

PROJECTOR NAME (Projektör Adı)	Bilgisayarınızın projektörü tanınması için projektörünüzün adını giriniz. Projektör adı 16 karakter veya daha kısa olmalıdır. İPUCU: Projektör adı [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.
HOST NAME (ANA BİLGİSAYAR ADI)	Projektöre bağlı ağın ana bilgisayarının adını girin. Ana bilgisayar adı 15 karakter veya daha kısa olmalıdır.
ETKİ ALANI ADI	Projektöre bağlı ağın etki alanı adını girin. Etki alanı adı 60 karakter veya daha kısa olmalıdır.

## • UYARI POSTASI

ALERT MAIL (UYARI POSTASI)	Bu seçenek lamba değiştirme zamanı veya hata mesajlarını kablosuz veya kablolu LAN üzerinden e-posta ile bilgisayarınıza gönderecektir. İşaretlediğinizde Uyarı Postası özelliği etkin olur. İşareti kaldırdığınızda Uyarı Postası özelliği devre dışı kalır. Projektörden gönderilecek ileti örneği: Lamba ve filtreler kullanım ömürlerinin sonlarına yaklaşıyor. Lütfen lamba ve filtreleri değiştiriniz. Projektörün Adı: NEC Projektör Kullanılan Lamba Saati: 100 [S]
SENDER'S ADDRESS (GÖNDERİCİ ADRESİ)	Gönderenin adresini girin.
SMTP SERVER NAME (SMTP SUNUCU ADI)	Projektöre bağlı SMTP sunucunun adını girin.
ALICI ADRESİ 1,2,3	Alicının adresini girin. En fazla üç adres girilebilir.
TEST POSTASI	Ayarlarınızın doğru olup olmadığını kontrol için bir sına postası gönderiniz. <i>NOT:</i> • Eğer test yaparsanız, Uyarı postası alamayabilirsiniz. Bu olduğunda, ağ ayarlarının doğruluğunu kontrol edin. • Eğer testte yanlış adres girdiyse, Uyarı postası alamayabilirsiniz. Bu olduğunda, Alicının Adresinin doğruluğunu kontrol edin.
KAYDETME	Ayarlarınızı projektör belleğine kaydetmek için bu düğmeye tıklayın.



## • AĞ HİZMETİ

PJLink ŞİFRESİ	PJLink için bir şifre belirleyiniz*. Şifre 32 karakter veya daha kısa olmalıdır. Şifrenizi unutmayın. Bununla birlikte, şifrenizi unutursanız, satıcınıza başvurun.
HTTP ŞİFRESİ	HTTP servis sağlayıcı için bir şifre belirleyiniz*. Şifre 10 karakter veya daha kısa olmalıdır.
AMX İŞARETİ	AMX's NetLinx kontrol sistemi tarafından desteklenen bir ağa bağlantı sırasında AMX Cihaz Keşfi ile algılamayı devreye alın veya çıkartın. İPUCU: AMX Cihaz Keşfini destekleyen bir cihaz kullanıldığında, bütün AMX's NetLinx kontrol sistemi cihazı tanıyacak ve bir AMX servis sağlayıcıdan uygun bir Cihaz Keşif Modülü indirecektir. Kontrol işareti yerleştirilmesi AMX Cihaz Keşfi üzerinden projektörün algılanmasına olanak verecektir. Kontrol işaretinin silinmesi AMX Cihaz Keşfi üzerinden projektörün algılanmasına olanak vermeyecektir.

NOT: Şifrenizi unuttuysanız, satıcınıza başvurunuz.

## \*PJLink nedir?

PJLink farklı imalatçı firma projektörlerinin kontrol edilmesi için kullanılan protokol standardıdır. Bu standart protokolü Japan Business Machine ve Information System Industries Association (JBMA) tarafından 2005 yılında geliştirilmiştir. Projektör PJLink Sınıf 1 komutlarının tümünü destekler. PJLink ayarı menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.

## • CRESTRON

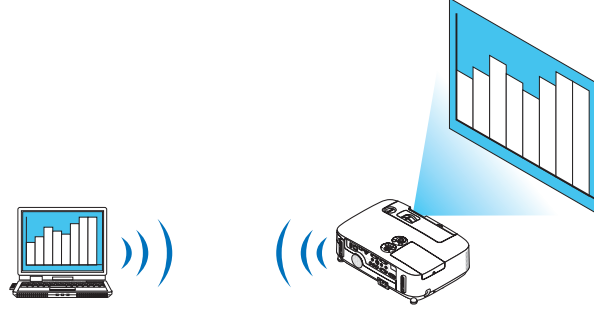
DEVRE DIŞI	CRESTRON CONTROL özelliğini devre dışı bırakır.
ENABLE (Etkin)	CRESTRON CONTROL özelliğini etkinleştirir.
IP ADRESİ	CRESTRON SUNUCUSU (CRESTRON SERVER) IP adresinizi ayarlayın.
IP KİMLİĞİ	CRESTRON SUNUCUSU (CRESTRON SERVER) IP KİMLİĞİNİZİ ayarlayın.

## • BİLGİ

WIRED LAN (Kablolu LAN)	Kablolu LAN bağlantıları ayarlarının listesini görüntüleyin.
WIRELESS LAN (Kablosuz LAN)	Kablosuz LAN bağlantıları ayarlarının listesini görüntüleyin.
UPDATE (GÜNCELLE)	Değiştirilmiş ayarları listeye dahil edin.

## 9 Bilgisayar Ekran Görüntüsünün Ağ [AĞ PROJEKTÖRÜ] ile Projektör Üzerinden Yansıtılması

Projektörün PC'niz ile aynı ağa bağlanmasını seçerseniz, PC ekran görüntüsü ağ üzerinden ekrana yansıtılabilir. Bilgisayar kablosunu kullanan bir bağlantıya (VGA) gerek yoktur.



### Çalıştırma Ortamı

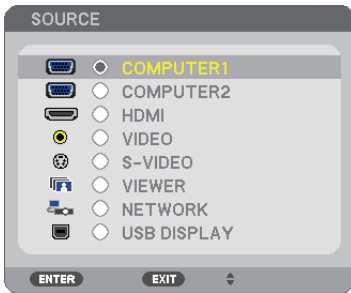
Uygulanabilir OS	Windows 7 Professional Windows 7 Ultimate Windows 7 Enterprise Windows Vista Home Premium Windows Vista Business Windows Vista Ultimate Windows Vista Enterprise
Donanım spesifikasyonları	Windows 7/Windows Vista için işletim ortamı gibi Microsoft tarafından tavsiye edilen spesifikasyonlar karşılanmalıdır.
Ağ Ortamı	TCP/IP destekleyen Kablolulu LAN veya kablosuz LAN ortamı gereklidir.
Ekran renkleri	Yüksek Renk (16 bit) Gerçek Renk (24 bit ve 32 bit) * 256 veya daha az renkli ayar kullanılmıyor.

### Projektörün Ağ Projektörü Giriş Moduna Ayarlanması

#### 1. Projektör açık iken KAYNAK düğmesine basın.

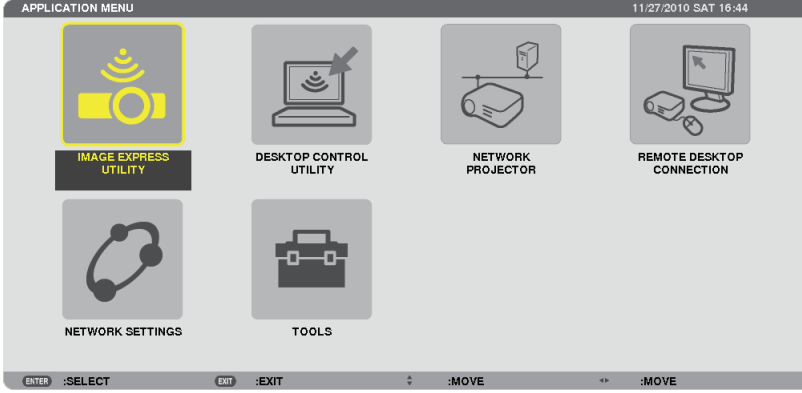
Giriş seçme penceresi görüntülenir.

Giriş seçme penceresini görüntülemenin başka bir yolu ise uzaktan kumanda üzerindeki AĞ düğmesine basmaktır. UYGULAMA MENÜSÜ ekranı görüntülenecektir. Adım 3'e geçin.



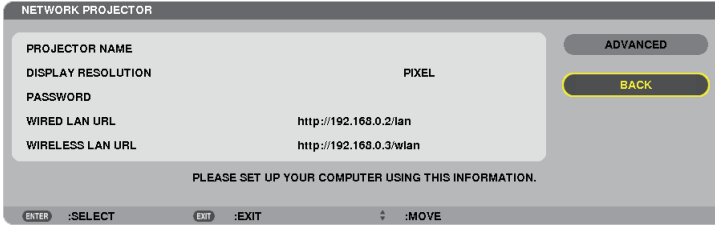
2. SEÇ ▼ veya ▲ düğmesine basarak [ŞEBEKE] seçin ve ENTER düğmesine basın.

Ekranda [UYGULAMA MENÜSÜ] görüntülenir.



3. [UYGULAMA MENÜSÜ] özelliğinden [AĞ PROJEKTÖRÜ] seçin.

[PROJEKTÖR ADI/ÇÖZÜNÜRLÜĞÜ/ŞİFRE/URL GÖRÜNTÜLE] görüntülenecektir.

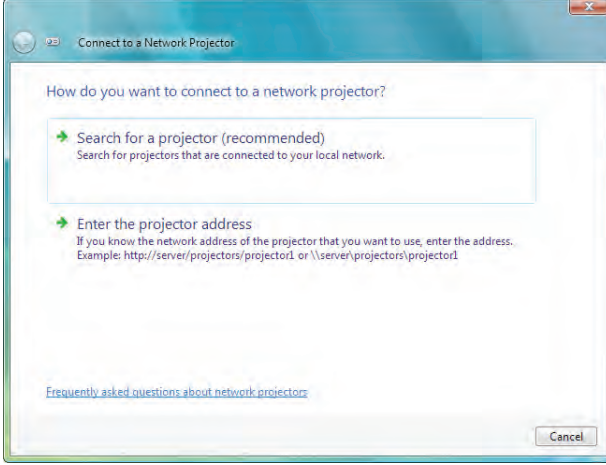


#### Görüntünün Ağ Projektörü ile yansıtılması

1. **Windows 7 masaüstündeki [Başlat]'a tıklayın.**
2. **[Bütün Programlar]'a tıklayın.**
3. **[Donatılar]'a tıklayın.**
4. **[Bir Ağ Projektörüne Bağlan]'a tıklayın.**

Ardından [Bir Ağ Projektörüne Bağlan için İzin] penceresi görüntülenir, [Evet.] tıklayın.

"Bir Ağ Projektörüne Bağlan" penceresi görüntülenir.



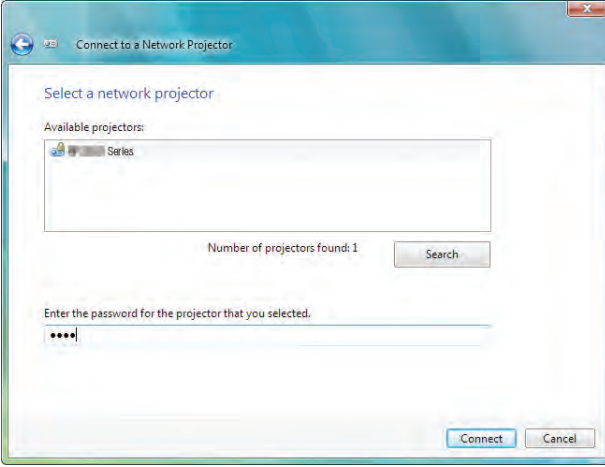
5. **[→ Bir projektör ara (önerilen)] seçeneğine tıklayın.**

"Kullanılabilir projektörler" kutusunda, "P420 Serisi" görüntülenir.

6. **[P420 Serisi]'ne tıklayın.**

"Seçtiğiniz projektörün şifresini girin." mesajı pencerenin alt kısmında görüntülenir.

#### 7. İŞİFREYİ ŞİFRE GİRİŞ KUTUSUNA SAYFA 44'TEKİ ADIM 3 ALTINDAKİ İŞLEMİ GERÇEKLEŞTİREK GİRİN.



#### 8. [Bağlan]'a tıklayın.

Ağ projektörü fonksiyonu çalışır ve Windows 7 ekranı projektörden yansıtılır.

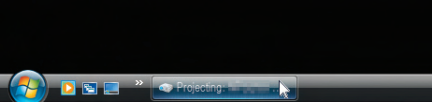
- Bilgisayar ekranınızın çözünürlüğü projektör ekranının çözünürlüğünden farklıysa, AĞ PROJEKTÖRÜ fonksiyonu çalışmayabilir. Bu durum gerçekleşirse, bilgisayar ekranının çözünürlüğünü sayfa 44'teki Adım 3'te görüntülenenden daha düşük bir çözünürlüğe ayarlayın.

NOT: Ağ projektörü fonksiyonu çalışırken, masa üstünün arka plan rengi düz renk olarak değişir. Ağ projektörü fonksiyonu durdurulduğunda, orijinal arka plan rengi geri getirilir.

Referans: Projektör Adım 5'te bulunamazsa, [ → Projektör adresini girin] seçeneğine tıklayın. Ardından "Ağ adresi"ni (Giriş örneği: <http://10.32.97.61/lan>) ve "Projektör şifresi"ni girin (Giriş örneği: 82291627) bunlar projektörden yansıtılan ekranda görüntülenir.

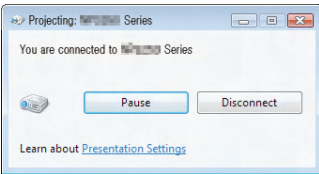
### Projektör İşletiminden Çıkılması

#### 1. [Yansıtıyor]'a tıklayın. P420 Serisi] Windows Vista görev çubuğunda.



#### 2. [Bağlantıyı Kes]'e tıklayın.

Ağ Projektörü fonksiyonu durdurulur.

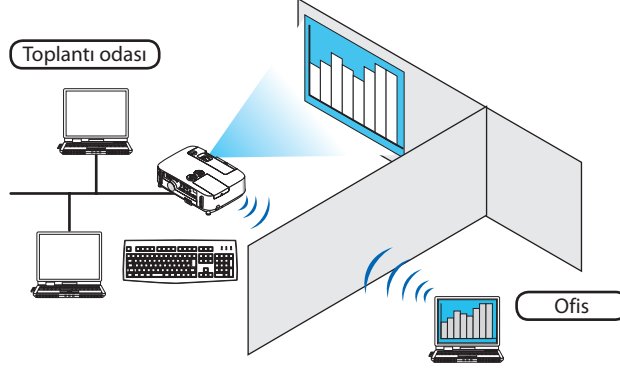


#### 3. [AĞ]'dan farklı bir giriş terminalini seçmek için projektörün KAYNAK düğmesine basın.

Uzaktan kumandayı kullanıyorsanız, AĞ düğmesinden farklı bir düğmeye basın.

## 10 Bilgisayarınızı bir Ağ [UZAK MASAÜSTÜ] Üzerinden Çalıştırmak için Projektörün Kullanılması

- PC'nin projektörün projektör ile aynı ağa bağlanmasını seçerseniz, PC ekran görüntüsü ağ üzerinden ekrana yansıtılabilir. Ardından klavyeyi kullanarak ağa bağlı PC'deki Windows 7, Windows Vista veya Windows XP işletim sistemini işletebilirsiniz.
- Uzak Masaüstü fonksiyonu ile projektörden uzakta bir yerde bulunan PC'yi uzaktan işletebilirsiniz.

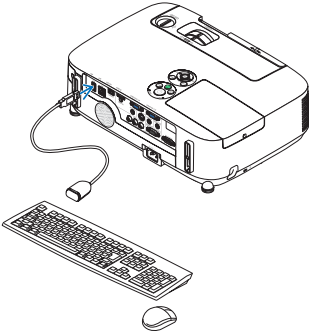


### NOT:

- [UZAK MASAÜSTÜ] fonksiyonu aşağıdaki Windows sürümleri ile çalışacaktır.  
Windows 7 Professional  
Windows 7 Ultimate  
Windows 7 Enterprise  
Windows Vista Business  
Windows Vista Ultimate  
Windows Vista Enterprise  
Service Pack 3'lü Windows XP Professional  
(Not)
- Bu kılavuzda bu özellik Windows 7 bir örnek olarak kullanılarak tarif edilmektedir, ancak Windows Vista ve Windows XP Professional Service Pack 2 veya daha üstü de bu özellikte çalışacaktır.
- Uzak Masaüstü fonksiyonunu kullanmak için bir klavye gereklidir.
- Uzak Masaüstü fonksiyonu bir klavye ile işletebilir. Kablosuz klavye ile birlikte bir kablosuz fare kullanmak bu işletim için daha kullanışlıdır. Piyasadan satın alabileceğiniz bir kablosuz klavye, kablosuz fare ve bir USB kablosuz alıcı kullanın.
- Piyasadan satın alabileceğiniz bir USB klavye ve USB fare kullanın.
- Bir yerleşik USB hub'a sahip USB klavyesi projektörle birlikte kullanılamaz.
- Bluetooth destekleyen bir kablosuz klavye veya fare projektör ile birlikte kullanılamaz.
- Projektör USB portunun piyasadan temin edilecek bütün USB cihazları desteklediği konusunda garanti verilmemektedir.

Piyasadan satın alabileceğiniz bir kablosuz klavyeyi (ABD düzenli versiyon) hazırlayın.

USB kablosuz alıcıyı projektörün USB portuna bağlayın (Tip A). Kablosuz klavye ve fareniz için bütün gerekli ayarları yapın.



#### Windows 7'nin kullanıcı hesabı için şifrenin belirlenmesi

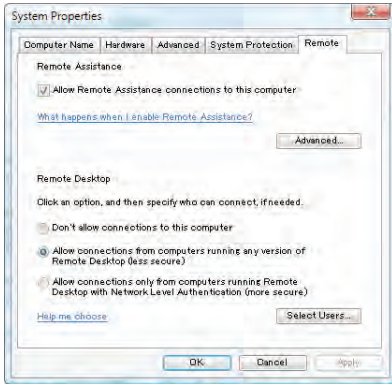
*İPUCU: Bir hesap için bir şifre belirlendiye Adımlar 1-9 atlanabilir.*

1. **Windows 7 masaüstündeki [Başlat]'a tıklayın.**
2. **[Denetim Masası]'na tıklayın.**
3. **[Kullanıcı Hesapları] altında görüntülenen [Kullanıcı hesapları ekleyin veya kaldırın] seçeneğine tıklayın.**
4. **[Kullanıcı Hesabı Kontrolü] onay penceresi görüntülendiğinde, [Devam]'a tıklayınız.**
5. **[Yönetici]'ye tıklayın.**
6. **[Bir şifre oluşturun]'a tıklayın.**
7. **Şifreyi [Yeni şifre] kutusuna girin.**
8. **Adım 7'deki ile aynı olan şifreyi [Yeni şifreyi onayla] kutusuna girin.**
9. **[Bir şifre oluşturun]'a tıklayın.**

*Yönetici [Şifre Koruması] olarak değiştirilir.*

#### Uzaktan Erişimin Ayarlanması

1. **Windows 7 masaüstündeki [Başlat]'a tıklayın.**
2. **[Denetim Masası]'na tıklayın.**
3. **[Sistem ve Güvenlik] seçeneğine tıklayın.**
4. **[Sistem] altında görüntülenen [Uzaktan erişime izin ver]'e tıklayın.**
5. **[Kullanıcı Hesabı Kontrolü] onay penceresi görüntülendiğinde, [Devam]'a tıklayınız.**  
*[Sistem Özellikleri] penceresi görüntülenir.*
6. **Uzak Masaüstü kutusundaki [Uzak Masaüstü'nün herhangi bir sürümünü çalıştıran bilgisayarlardan gelen bağlantılara izin ver (daha az güvenli)] ve [TAMAM] tıklayın.**

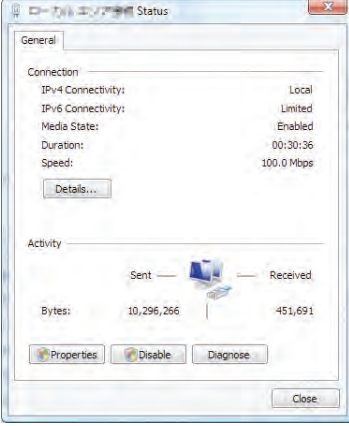


#### IP adresinin Windows 7'de kontrol edilmesi

1. **Windows 7 masaüstündeki [Başlat]'a tıklayın.**
2. **[Denetim Masası]'na tıklayın.**
3. **[Ağ ve İnternet] altında görüntülenen [Ağ durumuna ve görevlerine gözat] seçeneğine tıklayın.**

**4. Penceredeki [Yerel Alan Bağlantısı]'nın sağında mavi olarak görüntülenen [Duruma gözet]'a tıklayın.**

[Yerel Alan Bağlantısı Durumu] penceresi görüntülenir.



**5. [Detaylar...]'a tıklayın.**

Görüntülenen "IPv4 IP Adresi"nin değerini (xxx.xxx.xxx.xxx) not edin.



**6. [Kapat]'a tıklayın.**

**7. Pencerenin sağ üst tarafındaki [X]'e tıklayın.**

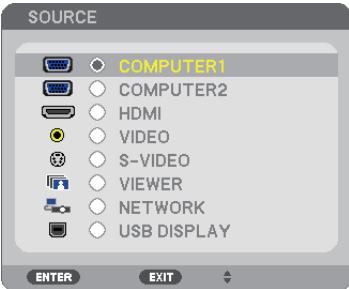
Sistem masaüstüne geri döner.

**Uzak Masaüstünün Başlatılması**

**1. Projektör açık iken KAYNAK düğmesine basın.**

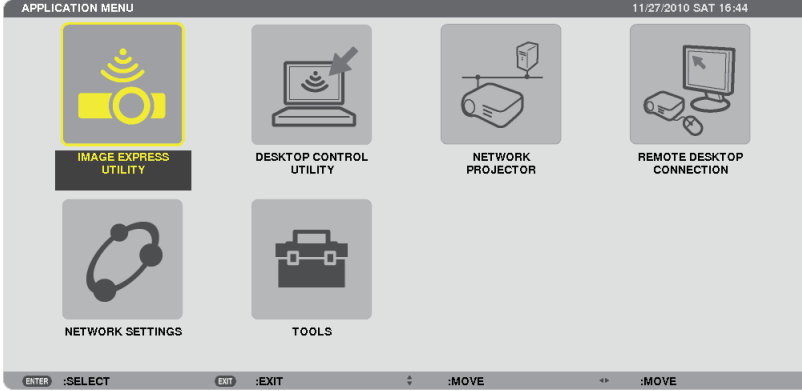
Giriş seçme penceresi görüntülenir.

Giriş seçme penceresini görüntülemenin başka bir yolu ise uzaktan kumanda üzerindeki AĞ düğmesine basmaktır. ŞEBEKE ekranı görüntülenecektir. Adım 3'e geçin.

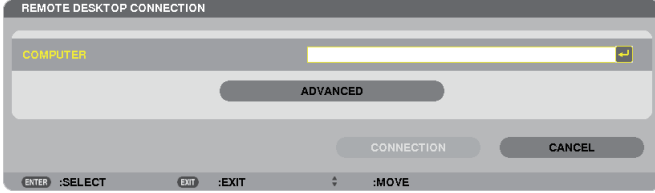




2. **SEÇ ▼ veya ▲ düğmesine basarak [ŞEBEKE] seçin ve ENTER düğmesine basın.**  
ŞEBEKE menüsü görüntülenecektir.



3. **[UZAK MASAÜSTÜ BAĞLANTISI] seçeneğini [AĞ]'dan seçmek için kablosuz klavyeyi kullanın.**  
[UZAK MASAÜSTÜ BAĞLANTISI] penceresi görüntülenir.



4. **Windows 7'nin IP adresini girmek için kablosuz klavyeyi kullanın ve "Bağlan" seçeneğine tıklayın.**

Windows 7'nin oturum açma ekranı projektör tarafından yansıtılan ekranda görüntülenir.

5. **Kullanıcı şifresini girmek için kablosuz klavyeyi kullanın ve "Enter" tuşuna basın.**

Uzak masaüstü fonksiyonu başlatılır.

Windows 7 masaüstü projektör tarafından yansıtılan ekranda görüntülenir.

Bilgisayardaki oturumu kapatın.

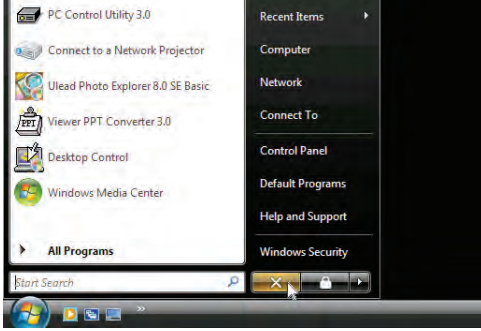
Windows 7'yi çalıştırmak için projektöre bağlı kablosuz klavyeyi kullanın.

---

NOT: Projeksiyon uzak masaüstü fonksiyonu ile gerçekleştirilirse, masaüstünün fon rengi düz renk olarak değişir.

## Uzak Masaüstünden Çıkılması

1. **Projektör tarafından yansıtılan masaüstü ekranında [Başlat]'a tıklamak için kablosuz klavyeyi kullanın.**



2. **Başlat menüsünün sağ tarafındaki [X]'e tıklayın.**

*Uzak masaüstü fonksiyonu durdurulur.*

3. **[AĞ]'dan farklı bir giriş terminalini seçmek için projektörün KAYNAK düğmesine basın.**

*Uzaktan kumandayı kullanıyorsanız, AĞ düğmesinden farklı bir düğmeye basın.*

**İPUCU:**  
UZAK MASAÜSTÜ'ndeki [SEÇENEKLER] özelliğinin ayarlanması  
[SEÇENEKLER]'e tıklanması [PERFORMANS] ekranını görüntüler.  
[SEÇENEKLER] özelliğine ait ayarların yapılması, Uzak Masaüstü işletimi sırasında masaüstü arka planını görüntülemenize veya pencere animasyonu fonksiyonunu etkinleştirmenize izin verecektir. Ancak bunu yapmanız ekranın veya farenin tepki verme hızının yavaşlamasına neden olur.  
Ekranın veya farenin tepki verme hızı yavaşlarsa, aşağıdakilerden birini veya birkaçını deneyin:

**MASAÜSTÜ ARKAPLANI:** Masaüstü fonunu düz renk olarak görüntülemek için onay imini kaldırın.

**MENÜ VE PENCERE ANİMASYONU:** Menü ve pencere animasyonunu devre dışı bırakmak için onay imini kaldırın.

**TEMALAR:** Temaları kullanmamak için onay imini kaldırın.

**SÜRÜKLERKEN PENCERE İÇERİKLERİ GÖSTER:** Sürüklerken sadece pencere panelini göstermek için onay imini kaldırın.

# 4. İzleyici Kullanılması

## 1 İzleyici İle Neler Yapılabilir

Görüntüleyici özelliği bir projektör üzerindeki USB belleğinde veya ağa bağlı bir bilgisayardaki paylaşımlı bir klasörde depolanmış slaytlara veya film dosyalarına göz atmanıza izin verir.

İzleyici aşağıda verilen özelliklere sahiptir.

- Piyasadan temin edilebilir ve görüntü dosyaları saklayabilen bir USB bellek projektör USB portuna (Tıp A) takıldığında, İzleyici bu USB bellek içinde yer alan dosyaları görebilmenizi sağlar.  
Herhangi bir bilgisayar olmasa bile, sunumlar sadece bir projektör kullanılarak yapılabilir.
- Sesli film dosyası oynatılabilir.
- Bir Microsoft PowerPoint dosyası veya Adobe PDF dosyası bir bilgisayara bağlanmadan basitçe ekrana yansıtılabilir.
- Bir ağa bağlı bir bilgisayardaki paylaşımlı klasörde bulunan görüntü ve film dosyaları yansıtılabilir.  
Windows Media Player 11'in "Medya Paylaşımı" özelliği açık olan bir bilgisayar medya sunucusu olarak kullanılabilir.

### Desteklenen grafik formatları

Format	Dosya adı uzantıları
JPEG	.jpg, .jpe, .jpeg (CMYK desteklenmez.)
BMP	.bmp (bit alanı desteklenmez.)
PNG	.png (Titreşimli PNG ve $\alpha$ kanal PNG desteklenmez.)
GIF	.gif (Titreşimli GIF, şeffaflaştırma GIF ve animasyon GIF desteklenmez.)

\* PPT Converter 3.0 ile PowerPoint dosyaları endeks dosyasına (uzantısı ".idx") dönüştürülür.

\* Desteklenmeyen bir görüntü seçilirse,  ikonu görüntülenecektir.

NOT:

Görüntülenebilir maksimum görüntü piksel sayısı:

- Alt çizgi JPEG: 10000 x 10000
- Gelişmiş JPEG: 1280 x 1280
- GIF: 1280 x 1280
- Diğerleri: 4000 x 4000
- Yukarıdaki gereksinimlerce desteklenen bazı dosyalar gösterilemeyebilir.

### Desteklenen film dosyaları

Dosya adı uzantıları	Video sıkıştırma/genişletme yöntemi	Audio sıkıştırma/genişletme yöntemi
.mpg, .mpeg.	MPEG2	MPEG Audio Layer2 MPEG Audio Layer3
.wmv	VC-1/WMV9	WMA9 Standart
.mp4	H.264/AVC	AAC-LC

### Oynatma gereksinimler,:

Çözünürlük: 320 x 240 ila 1280 x 720

Video kare hızı: azami 30fps

Bit hızı: azami 15Mbps

Audio örnekleme hızı: azami 48kHz

Kanal: azami 2ch stereo

Audio bit hızı: azami 256 Kbps

Maks. dosya boyutu: azami 2GB

**NOT:**

- Bu projektör tarafından desteklenmeyen video/audio formatını kullanarak dönüştürülen film dosyaları oynatılamaz. Bu durumda onatma işleminin mümkün olmadığını gösteren bir ikon bulunmayacaktır.
- Dijital Haklar Yönetimi (DRM) korumalı dosyalar oynatılamaz.
- Yukarıdaki gereksinimleri karşılayan bazı film dosyaları da oynatılamayabilir.
- WMV formatlı video dosyası orijinal görüntü oranından bağımsız olarak 1'e 1 görüntü oranı ile oynatılacaktır.
- Medya sunucusunda oynatılmayan dosyalar grafikler ve film dosyalarıdır. Windows Media Player 11 (Windows XP/Windows Vista)'de mp4 dosyaları oynatılamaz.

### Desteklenen PDF dosyaları

Dosya adı uzantıları	Desteklenen dosya formatı
.pdf	Adobe Acrobat PDF

**NOT:**

- PDF'e katıştırılmamış yazı tipleri görüntülenemeyebilir
- Oluşturulmasından sonra PDF dosyasına eklenen fonksiyonlar çalışmayacaktır veya görüntülenmeyecektir. Yer imleri, biçimleme araçındaki kutular ve notlar olan fonksiyonlar görüntülenmeyecektir. Otomatik döndürme veya Otomatik dönüşüm çalışmayacaktır.
- Bazı PDF dosyaları görüntülenemeyebilir.

### Desteklenen PowerPoint dosyaları

Dosya adı uzantıları	Desteklenen dosya formatı
.ppt, .pptx	Microsoft PowerPoint 97 – 2007

**NOT:**

- Oynatılabilir yazı tipleri, renkler, yazı tipi süslemesi, yerleştirme, nesne ekleme veya animasyon sınırlıdır.
- Bazı Microsoft PowerPoint 97 – 2007 dosyaları oynatılamayabilir.

### Desteklenen USB bellek aygıtları

- USB bellek cihazının FAT, exFAT, FAT32 veya FAT16 dosya sistemi ile formatlanmış olduğundan emin olun. Projektör NTFS olarak formatlanmış USB belleği desteklemez. Projektör USB belleğinizi tanıyamamışsa, formatın destekleniyor olduğu kontrol edilmelidir. USB belleğinizin bilgisayarın üzerinde formatlanması için Windows ile birlikte temin edilen belgeler veya yardım dosyasına başvurunuz.
- Projektör USB portunun piyasadan temin edilecek bütün USB bellekleri desteklediği konusunda garanti verilmemektedir.

### Paylaşımlı klasörler ve medya sunucusundaki notlar

- Bilgisayarınızda güvenlik veya antivirüs yazılımı kuruluysa, paylaşımlı klasörlerdeki veya medya sunucusundaki dosyalar yansıtılamayabilir.
- Aşağıdaki güvenlik duvarı portlarını açın:

- Medya sunucusu

Port numarası	Protokol
1900	UDP
2869	TCP
10243	TCP
10280-10284	UDP

- Paylaşımlı klasör

Port numarası	Protokol
137	UDP/TCP
138	UDP/TCP
139	UDP/TCP
445	UDP/TCP

- Paylaşım ve güvenlikten sorumlu bilgisayarınızı paylaşımlı klasördeki dosyalara erişilmesine izin verecek şekilde ayarlayın ve güvenlik ile antivirüs yazılımınızı da paylaşımlı klasördeki dosyalara erişilmesine izin verecek şekilde ayarlayın. Daha fazla bilgi için ağ yöneticinize danışın.
- Paylaşımlı klasördeki veya medya sunucusundaki film dosyaları ağ ortamınıza veya dosyanızın bit hızına bağlı olarak düzgün oynatılamayabilir.

---

#### NOT:

Paylaşımlı klasörden bir PowerPoint veya PDF dosyası görüntülenirken LAN kablosunu hareket ettirerek veya projektörü kapatarak projektör ile bilgisayarınız arasındaki bağlantıyı kesmeyin.

Bunu yapmanız, Görüntüleyiciyi işlemez hale getirecektir.

---

#### NOT

- Projektör üzerinde yer alan tuşların kullanılması ile yapılacak aşağıda verilen işlemler İZLEYİCİ slayt ekranı ve simge ekranı görüntülenmiş durumda gerçekleştirilemez.
    - ▲ veya ▼ tuşlarını kullanarak kilit taşı düzeltme
    - OTO AYAR tuşu ile Otomatik Ayar
    - ◀ veya ▶ tuşuyla ses kontrolü
  - İZLEYİCİ slayt ekranı ve simge ekranı görüntülenmiş durumda uzak kumanda üzerinde yer alan DONDUR, GÖRÜNTÜ BOYUTU veya OTOM. AYAR tuşu kullanılarak resim dondurma mümkün olmaz.
  - Menü üzerinden [SIFIRLAMA] → [BÜTÜN VERİLER ] işlemlerinin gerçekleştirilmesi, İzleyici araç çubuğu ayarlarının fabrika ayarlarına geri gelmesine yol açar.
-

## 2 Sunum malzemelerinin hazırlanması

### 1. Sunum malzemelerinizi oluşturun ve desteklenen bir dosya formatında bilgisayarınıza kaydedin.

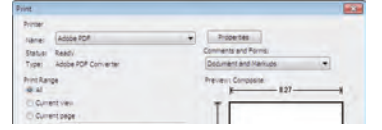
- Desteklenen dosya formatları için bkz. sayfa 77.
- Gerçek sunumunuzu yapmadan önce PowerPoint dosyasının Görüntüleyicide oynatılabildiğinden emin olun.  
Teslim edilen CD-Rom'daki Viewer PPT Converter 3.0 ile PowerPoint dosyalarınızı Görüntüleyicide görüntülenebilen endek dosyalarına dönüştürebilirsiniz.
- Bir PDF dosyası oluştururken yazı tiplerinizi PDF dosyanıza katıştırın. Yazı tipleri katıştırma işlemi Adobe Acrobat'ı gerektirir. Bu işlem Adobe Reader'de gerçekleştirilemez.

İPUCU:

#### • Yazdır Komutunun Kullanılması

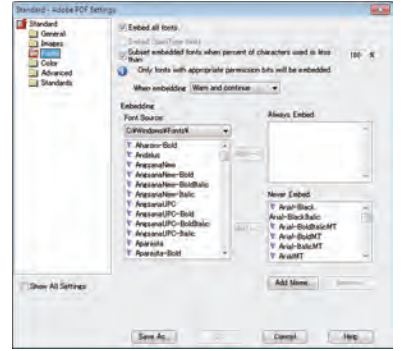
Yazı tiplerinin Yazdır Komutu kullanılarak katıştırılmasına örnek. Daha fazla bilgi için Adobe Acrobat yardımına bakınız.

1. "Dosya" menüsünden "Yazdır" özelliğini seçin.
2. "Yazıcı adı" özelliğinden "Adobe PDF" seçin ve "Özellikler" düğmesine basın.
3. "Adobe PDF Ayarları" sekmesinden "Düzenle" düğmesine tıklayın.
4. Yazı tipi katıştırma penceresini seçmek için Düzenle penceresindeki yazı tipi sekmesini tıklayın.



### 5. "Bütün yazı tiplerini katıştır" seçeneği için bir onay imi koyun.

Yazdır penceresine geri dönmek için "TAMAM" tıklayın ve PDF dosyasını oluşturmaya başlamak için "TAMAM" tıklayın.



### 2. Bir dosyayı sürücünüze kaydedin.

Bir dosyayı USB belleğinize kaydetmek için:

Dosyayı USB belleğinize kaydetmek için Windows Explore kullanın.

Bir dosyayı bilgisayarınızda oluşturduğunuz bir paylaşımlı klasöre yerleştirmek için bkz. sayfa 68.

Windows Media Player 11'deki "Medya Paylaşımı" özelliğini kullanmak için bkz. sayfa 72.

### 3. USB bellek cihazı içindeki görüntülerin yansıtılması

Bu bölüm içinde İzleyici ana çalışma ilkelerine yer verilmektedir.

Bu açıklamalar İzleyici araç çubuğu fabrika ayarlarına getirilmiş olduğunda geçerli çalışma işlem sırası içindir.

Hazırlık: İzleyici başlatma öncesinde, görüntüleri bilgisayar ile USB bellek içine yükleyiniz.

#### İzleyici Başlatma

##### 1. Projektörü açın. (→ sayfa 14)

##### 2. USB belleği projektör USB portu içinde takınız.

#### NOT:

- LED'leri yanıp söner durumda olduğunda, USB bellek projektör üzerinden çıkartılmaz. Aksi taktirde veriler bozulabilir.

#### İPUCU:

Sürücü listesi ekranı görüntülendiğinde bir USB belleğini projektöre takabilirsiniz.

##### 3. [GÖRÜNTÜLEYİCİ] özelliğini seçmek için KAYNAK düğmesine basın.

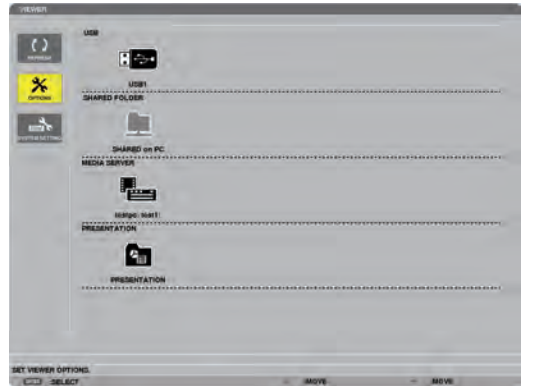
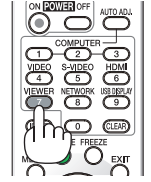
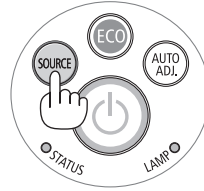
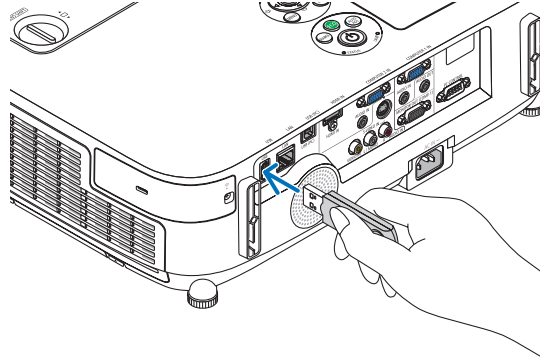
KAYNAK düğmesine bir kez basılması kaynak seçme ekranını görüntüleyecektir.

KAYNAK düğmesine birkaç kez basılması ise sürücü listesi ekranını görüntüleyecektir.

[GÖRÜNTÜLEYİCİ] özelliğini seçmenin başka bir yolu da uzaktan kumanda üzerindeki GÖRÜNTÜLEYİCİ düğmesine basılmasıdır.

#### İPUCU:

- Küçük resim ekranı hakkında daha fazla bilgi için bkz. sayfa 60.
- Paylaşımlı bir klasördeki grafikleri görüntülemek için bkz. sayfa 68; hareketsiz görüntüleri veya film dosyalarını medya sunucusunda oynatmak için bkz. sayfa 72.

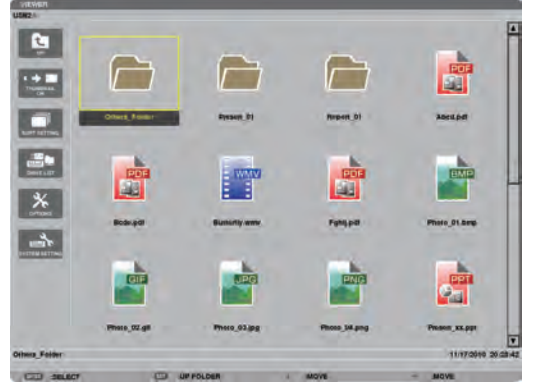


### 4. ► düğmesine basarak "USB1" seçin ve ENTER düğmesine basın.

"USB1" küçük resim ekranı görüntülenecektir.

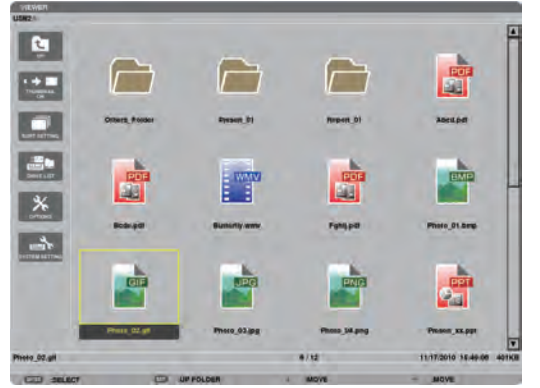
İPUCU:

- Küçük resim ekranı hakkında daha fazla bilgi için bkz. sayfa 62.



### 5. Bir simge seçmek için ▲▼◀ veya ► düğmesini kullanın.

- Sağ taraftaki → (ok) simgesi daha fazla sayfa olduğunu gösterir. SAYFA▼ (sonraki sayfa) tuşuna basılması sonraki sayfaya geçer: SAYFA▲ (önceki sayfa) bir önceki sayfayı gösterir.



### 6. ENTER düğmesine basın.

İşletim seçilen dosyaya göre değişir.

#### • Hareketsiz görüntü

Seçilen slayt gösterilecektir.

◀ veya ► tuşu ile sembol ekranı üzerindeki bir sonraki (sağ) veya bir önceki (sol) slaydın görüntülenmesi için kullanılır.

- ENTER düğmesine basılması, bir slaydı seçmek veya döndürmek için kullanılan kontrol çubuğunu görüntüleyecektir. (→ sayfa 63)



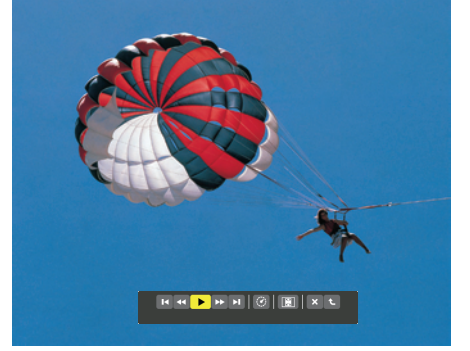


### • Film dosyası

Film dosyası oynamaya başlayacaktır.

Oynatma tamamlandıktan sonra ekran siyah olacaktır. Sembol ekranına geri dönmek için EXIT (ÇIKIŞ) tuşuna basın.

- ENTER düğmesine basılması, filmi duraklatabileceğiniz, hızlı ileri sarabileceğiniz ve bazı başka işlemleri gerçekleştirebileceğiniz kontrol çubuğunu görüntüleyecektir.

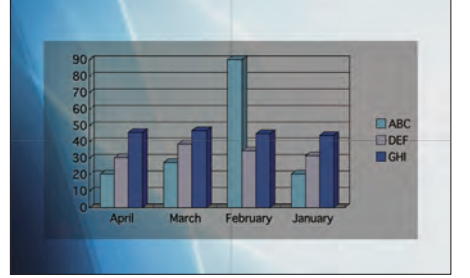


### • Microsoft PowerPoint dosyası

İlk sayfadaki slayt gösterilecektir.

Bir sonraki slaydı seçmek için ► düğmesine basın; bir önceki slaydı seçmek için ◀ düğmesine basın.

- Bir sayfayı seçmek için ▼ veya ▲ düğmesini de kullanabilirsiniz. Küçük resim ekranına dönmek için ÇIKIŞ tuşuna basın.



NOT:

- Slayt gösterisi veya animasyon efektli dosyalar Göstericide düzgün görüntülenemeyebilir. Bkz. sayfa 53, 77'daki "Desteklenen PowerPoint dosyaları".

### • Adobe PDF dosyası

İlk sayfa görüntülenir.

- PDF dosyası ekranın genişliğini dolduracaktır.
- ▼ veya ▲ düğmesine basılması, ekranı aşağı veya yukarı kaydıracaktır.

SAYFA ▼ veya SAYFA ▲ düğmesi ekranı bir sayfa aşağı veya yukarı hareket ettirecektir.

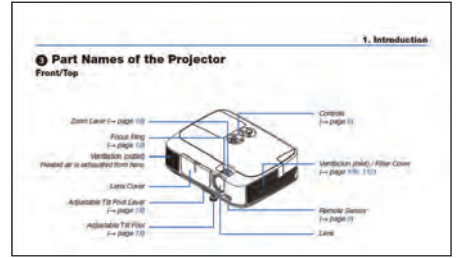
Küçük resim ekranına dönmek için ÇIKIŞ tuşuna basın.

- Şifre giriş penceresinin görüntülenmesi, PDF dosyasının şifre ile korunduğu anlamına gelir.

ENTER düğmesine basılması, yazılım klavyesini görüntüleyecektir. Şifrenizi girmek için yazılım klavyesini kullanın.

[TAMAM] seçin ve ENTER düğmesine basın. PDF dosyası görüntülenir.

- Yazılım klavyesi hakkında daha fazla bilgi için, bkz sayfa 118.



NOT:

PDF dönüştürme işleminden sonra eklenen yer imleri ve notlar görüntülenmeyecektir.

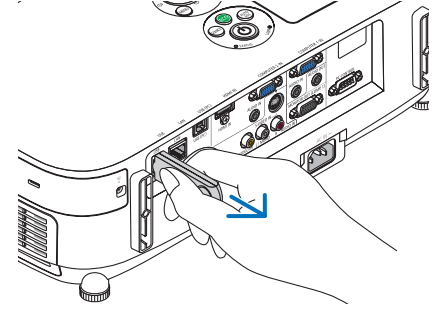
Yazı tipleri PDF dönüştürme işlemi sırasında katıştırılmadıysa, bu yazı tipleri görüntülenmeyecektir.

İPUCU:

Büyük boyutlu bir dosyayı görüntülemek veya çok sayfalı bir PDF dosyasının sayfalarını çevirmek biraz zaman alır (yaklaşık 30 saniye ile iki dakika arası).

### • Endeks dosyası (uzantısı: .idx)

- Viewer PPT Converter 3.0 kullanılarak dönüştürülen endeks dosyaları Küçük resim ekranında belirecektir.  
Sadece Viewer PPT Converter 3.0 kullanılarak dönüştürülen klasörler ve JPEG dosyalar Küçük resim ekranında belirecektir.
- Endeks dosyalarının slayt gösterisini seçmek için SÜRÜCÜ LİSTESİ ekranında [SUNUM] klasörünü açın.  
Ancak endeks dosyaları belirlemeyecektir. Sadece klasörler ve JPEG dosyalar belirecektir.
- USB ve paylaşılan klasörlerinizden en fazla dört tane endeks klasörü görüntülenir. Dört klasör ters kronolojik sıra ile görüntülenecektir.
- İzleyici çalışırken içinde endeks kayıtlı bir USB bellek cihazı taktığınızda, endeks dosyaların içeriği görüntülenecektir.



### NOT:

- Endeks dosyalarının slaytları için yürütme modu (MANUEL/OTOMATİK) şu şekilde çalışır:  
[YÜRÜTME MODU] için [MANUEL] durumunda  
[SEÇENEKLER] → [SLAYT AYARI] → [YÜRÜTME MODU] → [MANUEL] seçtiğinizde,  
[ARALIK] ne şekilde ayarlanmış olursa olsun endeks dosyaları manuel yürütme için ayarlanacaktır.  
[YÜRÜTME MODU] için [OTOMATİK] seçilmesi durumunda  
[SEÇENEKLER] → [SLAYT AYARI] → [YÜRÜTME MODU] → [OTOMATİK] seçtiğinizde,  
endeks dosyaları [ARALIK] ile belirlenmiş aralıklarla otomatik olarak yürütülecektir.  
Bununla birlikte [ARALIK] için [-1] seçildiğinde yürütme modu [SEÇENEKLER] → [SLAYT AYARI] → [ARALIK] ile belirlenen ayara göre otomatik yürütme için ayarlanacaktır.

### 7. USB belleğin projektör üzerinden çıkartılması

Sürücü listesi ekranına geri dön. USB belleği çıkartmadan önce USB bellek üzerindeki LED'in yanmıyor olması gerekir.

NOT: USB bellek slayt gösterilirken çıkartılırsa, projektör normal çalışmayabilir. Böyle olduğunda, projektörü kapatınız ve güç kablosu fişini çekiniz. 3 dakika bekleyiniz, sonra güç kablosu fişini tekrar takınız ve projektörü çalıştırınız.

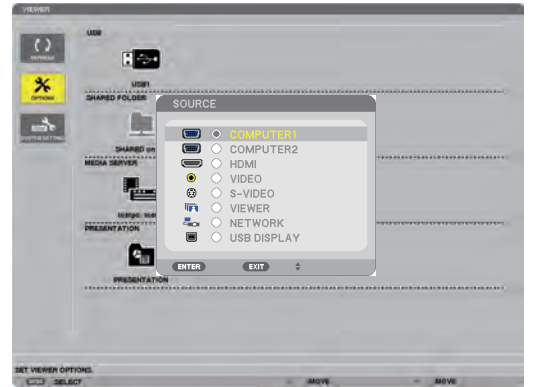
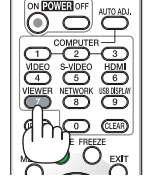
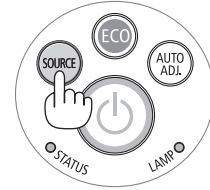
## İzleyiciden Çıkma

### 1. [GÖRÜNTÜLEYİCİ] özelliğinden farklı bir kaynağı seçmek için KAYNAK düğmesine basın.

KAYNAK düğmesine bir kez basılması kaynak seçme ekranını görüntüleyecektir.

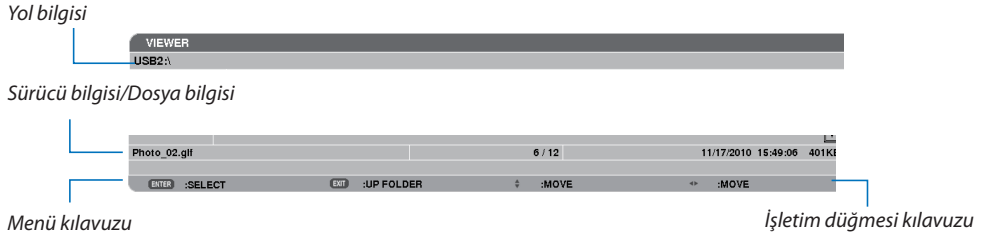
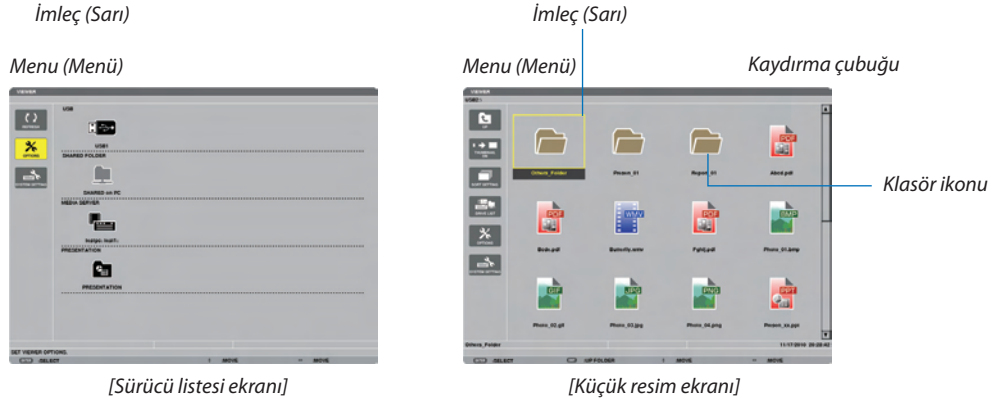
KAYNAK düğmesine birkaç kez basılması, başka bir kaynağı görüntüleyecektir.

- Uzak kontrol ile İzleyici'den çıkmak için [İZLEYİCİ] dışında bir kaynak seçiniz.



## Görüntüleyici ekranının adları ve fonksiyonları

İzleyici ekranı üç parçalıdır. Sürücü listesi ekranı, Küçük Resim ekranı ve Slayt ekranı.



[Slayt ekranı]

Kontrol çubuğu

\* Hareketsiz görüntülerin işletimi filmlerdekinden farklıdır.

### • Sürücü listesi ekranı

Projektöre bağlı sürücülerin bir listesini görüntüler.

### Menü kullanımı

- İmleci yukarı veya aşağı hareket ettirmek için ▼ veya ▲ düğmesini kullanın. Alt menüyü görüntülemek için menü ögesini seçin ve ENTER düğmesine basın.

### Sürücü listesi ekranının kullanımı














1. İmleci sürücü listesine götürmek için ► düğmesine basın.

(Menü veya sürücü listesi arasında gidip gelmek için ◀ veya ▶ düğmesini kullanın.)

Sürücü tipini seçmek için ▼ veya ▲ düğmesine basın; projektöre bağlı sürücüyü seçmek için ◀ veya ▶ düğmesine basın.

2. Seçili sürücünün küçük resimler ekranına geçmek için sürücüyü seçin ve ENTER düğmesine basın.

## Fonksiyonlar

Adı	Açıklama
 YENİLEME	Sürücü listesi ekranındaki ilave medya sunucularını görüntüler.
 OPTIONS (Seçenekler)	SEÇENEKLER menüsünü açar.
 SLAYT AYARI	Slaytları kurar. (→ sayfa 65)
 FİLM AYARLARI	Film dosyalarını kurar. (→ sayfa 66)
 OTOMATİK OYNATMA AYARI	Otomatik oynatma özelliğini kurar. (→ sayfa 66)
 PAYLAŞIMLI KLASÖR	Paylaşımlı bir klasörü kurar. (→ sayfa 68)
 MEDYA SUNUCUSU	Bir medya sunucusunu kurar. (→ sayfa 72)
 GERİ DÖN	SEÇENEKLER menüsünü kapatır.
 SİSTEM AYARI	Sistem ayar menüsüne geçer. "9. Uygulama Menüsü"ndeki kablolu LAN, kablosuz LAN, WPS, ağ bilgisi, fare ve klavye konularına bakınız. (→ sayfa 105)
 USB	Projektör USB portuna takılmış bir USB belleğinin sembolünü gösterir.
 PAYLAŞIMLI KLASÖR	Bir LAN (bir paylaşımlı klasöre bağlanmak için ayarlanmış)'a bağlı bir bilgisayara ait azami dört sürücüyü görüntüler. * Projektörün paylaşımlı bir dosyasına bağlanmak için gerekli ayar için bkz. sayfa 68.
 MEDYA SUNUCUSU	Bir LAN (bir medya sunucusuna bağlanmak için ayarlanmış)'a bağlı bir bilgisayara ait azami dört sürücüyü görüntüler. * Projektörün medya sunucusuna bağlanmak için gerekli ayar için bkz. sayfa 72.
 SUNUM	Bir USB klasörü veya endeks dosyası endeks dosyaları depoladığında ikonu görüntüler.
Yol bilgisi	Bir klasör veya dosyanın yerini gösterir.
Sürücü bilgisi	[Örnek]  <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <p><u>USB1</u></p> <p>↓</p> <p>Sürücüyü görüntüler.</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p><u>314MB BOŞ/492MB</u></p> <p>↓</p> <p>Bir sürücüdeki boş alanı ve kapasitesini gösterir. (sadece USB)</p> </div> </div>
Menü kılavuzu	Seçili bir menünün tanımını gösterir.
İşletim düğmesi kılavuzu	İşletim düğmeleri hakkında bilgi gösterir.

\* Üç rakamlı sayılar halinde gösterilir (yuvarlama)

NOT:

SEÇENEKLER menüsü görüntülendiğinde, sürücü listesi ekranı veya küçük resimler ekranı görüntülenmez. Görüntülemek için [GERİ DÖN] ikonunu seçin ve ENTER düğmesine basın.

### • Küçük resimler ekranı

Sürücü listesi ekranında seçilen klasörlerin, küçük resimlerin ve ikonların bir listesini görüntüler.







### Menü kullanımı

- İmleci yukarı veya aşağı hareket ettirmek için ▼ veya ▲ düğmesini kullanın. Menü veya ayar ekranını görüntülemek için menü öğesini seçin ve ENTER düğmesine basın.

### Küçük resim ekranının kullanımı

1. SEÇENEKLER menüsü görüntülenmediğinde imleci küçük resimler ekranına götürmek için ► düğmesine basın.
2. Bir dosya veya klasör seçmek için ▼, ▲, ◀ veya ▶ düğmesine basın.
3. Slayt gösterisini veya seçili dosyanın gösterimini başlatmak için ENTER düğmesine basın. Bir dosyanın seçilmesi, küçük resimler ekranını görüntüleyecektir.

### Fonksiyonlar

Adı	Açıklama
 UP (Yukarı)	Bir üst seviyedeki menüye geçer.
 KÜÇÜK RESİM	İki küçük resim ile ikon ekranı arasında gidip gelir.
 TÜR AYARI	Klasörleri veya dosyaları yeniden düzenler.
 SÜRÜCÜ LİSTESİ	Sürücü listesi ekranına geri döner.
 OPTIONS (Seçenekler)	SEÇENEKLER menüsüne geçer.
 SİSTEM AYARI	Sistem ayar menüsünü açar.
Kaydırma çubuğu	Küçük resimler dosyası 4 çarpı 3 olarak 12 dosya görüntüleyecektir. Küçük resim ekranı on iki veya daha fazla klasöre sahipse, kaydırma çubuğu sağ tarafta görüntülenecektir. SAYFA ▼ veya SAYFA ▲ düğmesinin kullanılması, ekranı aşağı veya yukarı kaydıracaktır.
Yol bilgisi	Bir klasör veya dosyanın yerini gösterir.
Küçük resim bilgisi	[Örnek] <div style="display: flex; justify-content: space-around; text-align: center;"> <div><u>005.jpg</u></div> <div><u>5/200</u></div> <div><u>11/03/2010 13:25:12</u></div> <div><u>502KB</u></div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;">Seçili klasör adı veya dosya adı</div> <div style="text-align: center;">Bir klasördeki dosyaların sayısı veya sırası (sadece bir klasör seçilirse)</div> <div style="text-align: center;">Tarih oluştur/değiştir: A/G/Y/S/D/B</div> <div style="text-align: center;">Dosya kapasitesini gösterir</div> </div>
Menü kılavuzu	Seçili bir menünün tanımını gösterir.
İşletim düğmesi kılavuzu	İşletim düğmeleri hakkında bilgi gösterir.

### İPUCU:

- Desteklenmeyen bir görüntü seçilirse, [?] ikonu görüntülenecektir,
- Maksimum gösterilebilir görüntü sayısı küçük resim ekranında 300'dür; buna klasör sayısı dahildir.
- Bir klasöre ait bir dosya adı veya yol öngörüldüğünden daha uzunsa, ortadaki harfler veya yol atlanarak görüntülenecektir.  
Örnek: "123456789.jpg" örneğin "123..789.jpg" olarak görüntülenecektir.

### • Slayt ekranı (hareketsiz görüntü/film)

Bir küçük resimler veya ikonlar listesinden seçilen bir dosyayı oynatır.

- Bir Microsoft PowerPoint dosyasını ve bir Adobe PDF dosyasını çalıştırmak için bkz. sayfa 58.

### Kontrol çubuğu kullanımı

- Kontrol çubuğu, sadece sabit bir resim (veya indeks dosyası) ve film dosyası seçildiğinde görüntülenir.
- Sabit resimler için kontrol çubuğu, film dosyalarından farklılık gösterir.

1. **Slayt ekranında ENTER düğmesine basılması ile, ekranın en altında kontrol çubuğunu görüntüler.**

2. **◀ veya ▶ düğmesine basarak bir dosya seçin ve ENTER düğmesine basın.**

- Seçilen fonksiyon çalıştırılır.












### Sabit resim kontrol çubuğu fonksiyonları



Adı	Açıklama	
PREV	Önceki görüntüye gider	
OYNAT	Görüntüyü oynatır. Bu düğme, ayrıca bir görüntünün durdurulması veya çalıştırılması için de kullanılır.	
NEXT (SONRAKİ)	Sonraki görüntüye gider.	
RIGHT (Sağ)	Görüntüyü saat yönünde 90° döndürür. • İptal etmek için, başka bir klasör seçin.	
LEFT (Sol)	Görüntüyü saat yönünün tersine 90° döndürür. • İptal etmek için, başka bir klasör seçin.	
SIZE (Boyut)	EN UYGUN BOYUT	Projektör, görüntüyü görüntü oranı ile azami çözünürlükte olarak ekrana getirir.
	MEVCUT BOYUT	Görüntüyü mevcut boyutunda görüntüler.
KAPAT	Kontrol çubuğunu kapatır. • Kontrol çubuğunu kapatmak için ÇIKIŞ düğmesine de basabilirsiniz.	
SON	Slayt veya slayt gösterisi çalmayı durdurur ve sembol ekranına dönmek için kontrol çubuğunu kapatır.	

## Film kontrol çubuğunun fonksiyonları

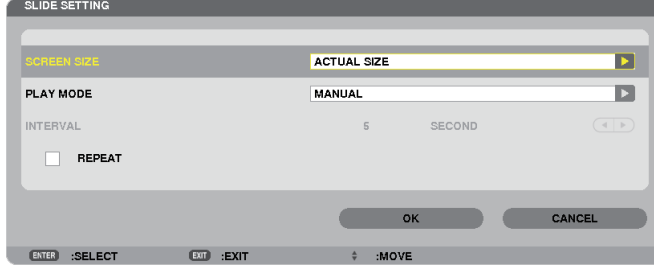


Adı	Açıklama	
 PREV	Bir film dosyasının başına gider. • Çalmaya başladıktan hemen sonra çalıştırılmışsa, önceki filmin başına döner.	
 FR	Bir filmi yaklaşık 7 saniye boyunca hızlı geri oynatır.	
OYNAT/DURDUR	 OYNAT	Bir film dosyasını oynatır.
	 DURDUR	Bir film dosyasını durdurur.
 FF	Bir filmi yaklaşık 7 saniye boyunca hızlı ileri oynatır.	
 NEXT (SONRAKİ)	Sonraki film dosyasının başına gider.	
 TIME (Zaman)	Kayıttan gösterme veya durma için geçen süreyi gösterir.	
SIZE (Boyut)	 EN UYGUN BOYUT	Projektör, görüntüyü görüntü oranı ile azami çözünürlükte olarak ekrana getirir.
	 MEVCUT BOYUT	Görüntüyü mevcut boyutunda görüntüler.
 KAPAT	Kontrol çubuğunu kapatır. • Kontrol çubuğunu kapatmak için ÇIKIŞ düğmesine de basabilirsiniz.	
 SON	Bir filmi çalmayı durdurur ve sembol ekranına dönmek için kontrol çubuğunu kapatır.	

## İzleyici seçenekleri ayarları

## • SLAYT AYARLARI

Sabit görüntüleri veya slaytları ayarlar.



Adı	Seçenekler	Açıklama
SCREEN SIZE (EKİRAN BOYUTU)	EN UYGUN BOYUT	Projektör, görüntüyü görüntü oranı ile azami çözünürlükte olarak ekrana getirir.
	MEVCUT BOYUT	Görüntüyü mevcut boyutunda görüntüler.
OYNATMA MODU	MANUEL	Manuel oynatmayı seçer.
	AUTO (OTOMATİK)	Otomatik oynatmayı seçer.
ARALIK	5 - 300 saniye	OYNATMA MODU için [AUTO] seçildiğinde aralık süresini belirler.
TEKRAR	Onay işareti	Tekrar fonksiyonunu açar veya kapatır.

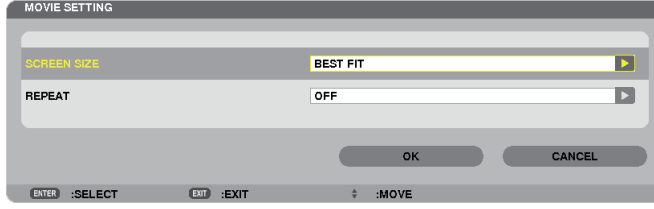
## İPUCU

- Bir veya daha fazla slaydı oynatmak için, bu dosyaları bir klasöre yerleştirin.



## • FİLM AYARLARI

Bir film dosyası için fonksiyonları ayarlayın.



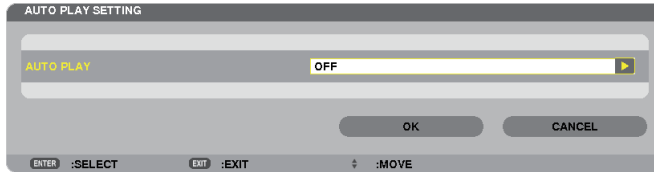
Adı	Seçenekler	Açıklama
SCREEN SIZE (EKРАН BOYUTU)	EN UYGUN BOYUT	Projektör, görüntüyü görüntü oranı ile azami çözünürlükte olarak ekrana getirir.
	MEVCUT BOYUT	Görüntüyü mevcut boyutunda görüntüler.
TEKRAR	OFF (KAPALI)	Tekrar fonksiyonunu açar veya kapatır.
	ONE REPEAT (BİR TEKRAR)	Sadece bir dosyayı tekrar eder.
	ALL REPEAT (TÜMÜNÜ TEKRARLA)	Geçerli klasör içindeki tüm dosyaları tekrarlar.

### İPUCU

- [TEKRAR] seçeneğinin açılması ile filmler arasındaki aralıklar boyunca siyah bir ekran görüntülenir.

## • OTOMATİK OYNATMA AYARLARI

Projektörün USB portuna bir USB bellek cihazı yerleştirildiğinde veya [KAYNAK] için [İZLEYİCİ] seçildiğinde, slayt gösterisi için otomatik oynatmayı ayarlar.



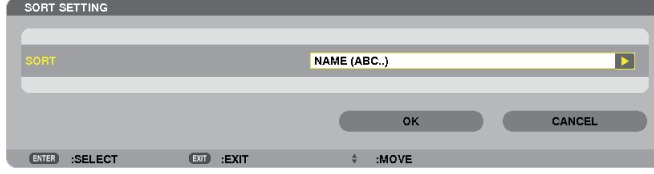
Adı	Seçenekler	Açıklama
OTOMATİK OYNATMA	OFF (KAPALI)	—
	PICTURE (RESİM)	Sürücüde ilk bulunan sabit resmi oynatır.
	MOVIE (Film)	Sürücüde ilk bulunan film dosyasını oynatır.
	PowerPoint	Sürücüde ilk bulunan PowerPoint dosyasını oynatır.

### İPUCU

- Projektörün USB portuna bir USB bellek cihazı yerleştirildiğinde ve [KAYNAK] için [İZLEYİCİ] seçildiğinde, otomatik oynatma davranışı farklı olur.
- Otomatik oynatma, Otomatik Oynatma için ayarlanmış olan dosya türünü destekleyen ilk bulunan dosya için çalıştırılır. Dosya sürücü kökünde veya daha alt bir seviyede araştırılır.
- [İZLEYİCİ] [KAYNAK] için seçilmişse, son seçili dosya eğer bulunmuşsa otomatik olarak oynatılacak veya son seçilen klasör araştırılacak ve ilk bulunan dosya otomatik olarak oynatılacaktır.  
Bir USB belleğinde bir film dosyasını otomatik olarak oynatmak için, bir film dosyası saklayın veya dosya adını değiştirin. Böylece ilk olarak araştırılabilecektir.

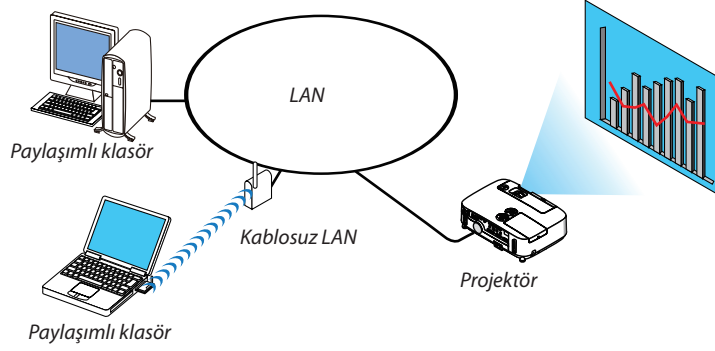
### • SIRALAMA AYARI

Sembolleri veya slaytları görüntüleme sırasını ayarlar.



Adı	Seçenekler	Açıklama
SIRALA	AD (ABC..)	Dosyaları alfabetik olarak ileriye doğru görüntüler.
	AD (ZYX..)	Dosyaları alfabetik olarak geriye doğru görüntüler.
	UZANTI (ABC..)	Dosyaları alfabetik olarak uzantılarına göre ileriye doğru görüntüler.
	UZANTI (ZYX..)	Dosyaları alfabetik olarak uzantılarına göre geriye doğru görüntüler.
	TARİH (YENİ)	Dosyaları ters kronolojik sıraya göre görüntüler
	TARİH (ESKİ)	Dosyaları kronolojik sıraya göre görüntüler
BOYUT (BÜYÜK)	BOYUT (BÜYÜK)	Dosyaları azalan dosya büyüklüğü göre görüntüler.
	BOYUT (KÜÇÜK)	Dosyaları artan dosya büyüklüğü göre görüntüler.

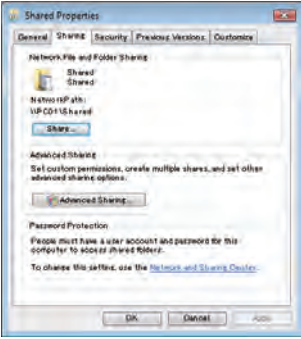
## 4 Paylaşılan klasörden verinin yansıtılması



### Hazırlık

Projektör için: Projektörü ağa bağlayın.

Bilgisayar için: Yansıtılacak dosyaları paylaşılmış bir klasöre yerleştirin ve klasör yolunu bir köşeye yazın. Sonradan kullanmak için yolu ezberleyin veya yazın.

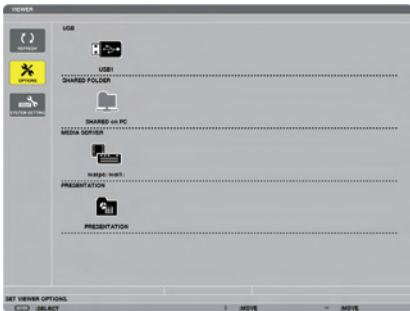


- Bir klasörün paylaşılması için, Windows bilgisayar ile birlikte verilen kullanıcı kılavuzu veya yardım dosyasına bakın.
- Paylaşılan klasöre alfanümerik karakterlerle bir ad vermek için klavyeyi kullanın.
- Paylaşılan klasöre alt şebeke üzerinden bağlanmak için, menüden [ŞEBEKE AYARLARI] kısmından [WINS YAPILANDIRMA] seçeneğini ayarlayın.
- Dijital imza (SMB imzası) desteklenmemektedir.

### Projektörü paylaşılan klasöre bağlama


#### 1. Uzak kontrol üzerindeki İZLEYİCİ tuşuna basınız.

Sürücü listesi penceresi görüntülenecektir.



- İZLEYİCİ'yi başlatmanın başka bir yolu da, projektör kasası üzerine KAYNAK düğmesine birkaç kez basmaktır. (→ sayfa 16)

## 2. [SEÇENEKLER] menüsünü görüntüler.

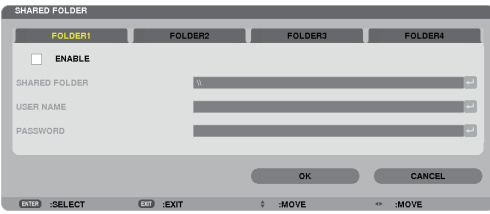
▼ düğmesine basarak  (SEÇENEKLER) ikonunu seçin ve ENTER düğmesine basın.



• SEÇENEKLER menüsü görüntülediğinde, sürücü listesi görüntülenmez.

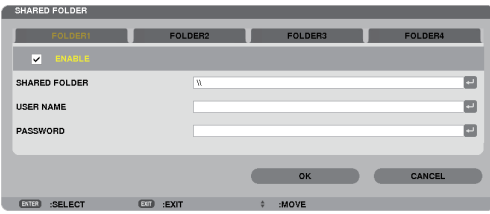
## 3. [PAYLAŞILAN KLASÖR AYARLARI] ekranını görüntüleyin.

(PAYLAŞILAN KLASÖR AYARLARI) simgesini seçmek için ▼ düğmesine basın ve ENTER düğmesine basın.



## 4. Bir klasör numarası seçin ve etkinleştirmek için yerleştirin.

Bir paylaşılan klasör numarasına gitmek için ◀ veya ▶ düğmesine basın ve [ETKİNLEŞTİR]'i seçmek için ▼ düğmesine basın ve daha sonra ENTER düğmesine basın.

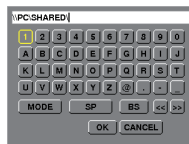
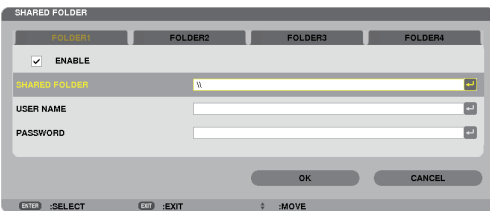


## 5. Paylaşılan klasör için yolu, kullanıcı adını ve şifreyi girin.

[PAYLAŞILAN KLASÖR] alanını seçmek için, ▼ düğmesine basın. Yazılım klavyesi görüntülenecektir.

Yazılım klavyesi kullanmak için, bkz sayfa 118.

- Bilgisayarınız şifre ile korunmuyorsa, şifre girilmesine gerek yoktur.
- Dört adede kadar klasör eklenebilir.
- Paylaşılan klasörün yolunun maksimum uzunluğu, bilgisayar adı için 15 alfanümerik karakterden ve klasör adı için 23 alfanümerik karakterden oluşmalıdır.



### 6. Ayarlardan çıkın.

▼ düğmesine basarak [TAMAM] seçin ve ENTER düğmesine basın.

Bu, [PAYLAŞILAN KLASÖR] ekranından çıkacaktır.

- Bir hata mesajı görünürse, ayarlarınız yanlış demektir. Tekrar deneyin.

SHARED FOLDER

FOLDER1 FOLDER2 FOLDER3 FOLDER4

ENABLE

SHARED FOLDER \\PC\SHARED

USER NAME

PASSWORD

OK CANCEL

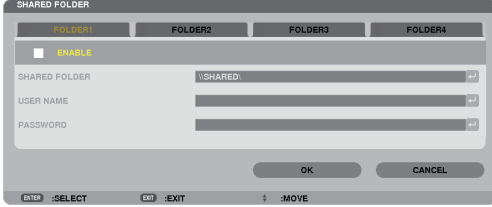
ENTER :SELECT ESC :EXIT :MOVE + :MOVE

### Paylaşılan klasörün projektör ile bağlantısının kesilmesi

- **Bağlantısını kesmek istediğiniz bir paylaşılmış klasörün numarasını devre dışı bırakın**  
▼ düğmesine basarak [ETKİNLEŞTİR]'i seçin ve ENTER düğmesine basın.

NOT:

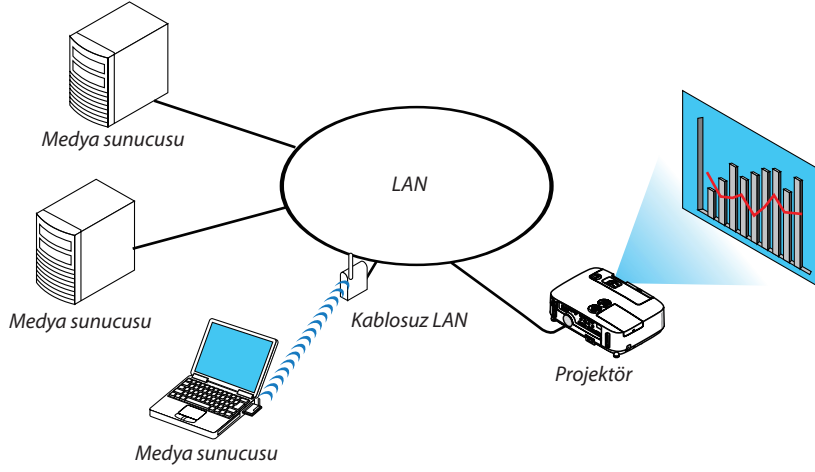
- Bir PowerPoint dosyası veya PDF dosyası görüntülendiğinde, LAN kablonuzun bağlantısını kesmeyin. Eğer böyle yapılırsa, İzleyici çalışmaz.



İPUCU:

- Paylaşılan klasörün ayarlarına bağlanma  
Dört klasöre kadar ayarlar saklanabilir.  
Projektörün yeniden başlatılması ile, sürücü liste ekranında ayarları kaydedilmiş olan paylaşılan klasörleri gri klasör simgesi olarak gösterilecektir.  
Gri simge klasörünün seçilmesi, bir klasör yolu için giriş atlatır.
- Paylaşılan bir klasöre bağlanılamaması, klasör simgesini "x" işareti ile görüntüler. Bunun gerçekleşmesi durumunda, klasör ayarlarınızı kontrol edin.

## 5 Ortam sunucusundan verinin yansıtılması



Hazırlık

Projektör için: Projektörü ağa bağlayın.

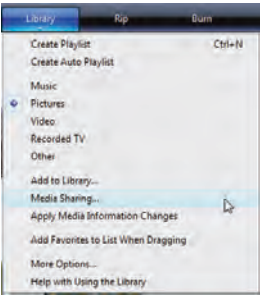
Bilgisayar için: Görüntü dosyalarını veya filmleri yansıtmak üzere hazırlayın ve Windows Media Player 11 veya Windows Media Player 12'de "Ortam Paylaşma" özelliğini ayarlayın.

NOT:

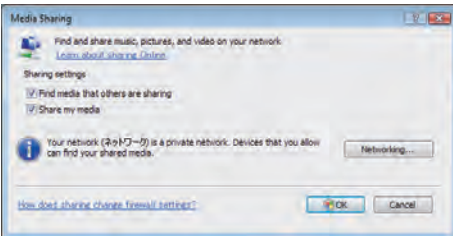
- Hem projektör hem de ortam sunucusu aynı alt şebeke üzerinde olmalıdır. Ortam sunucusuna alt şebeke ötesinden bağlanmak mümkün değildir.
- Paylaşılabilecek görüntü ve film türleri, Windows sürümüne bağlı olarak değişebilmektedir.

### Windows Media Player 11'de "Ortam Paylaşımı"nın Ayarlanması

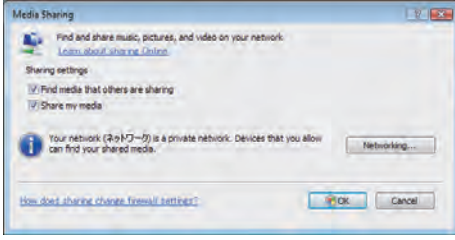
1. Windows Media Player 11'i başlatın.
2. "Kütüphane"den "Ortam Paylaşımı"nı seçin.



"Ortam Paylaşımı" iletişim kutusu görüntülenir.

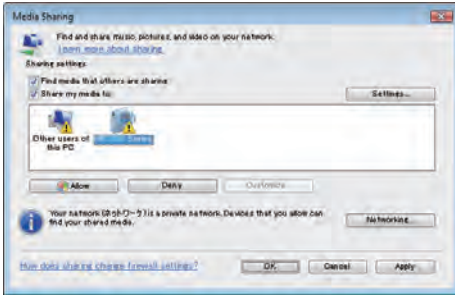


### 3. "Ortamımı paylaş" onay kutusunu seçin ve daha sonra OK'i seçin.



Erişilebilir cihazlar listesi görüntülenir.

### 4. "P420 Serisi" seçin ve daha sonra "İzin Ver"i seçin.



Bir onay işareti, "P420 Serisi" simgesine eklenecektir.

- "P420 Serisi" [ŞEBEKE AYARLARI]'nda belirtilen bir projektör adıdır.

### 5. "Tamam" seçin.

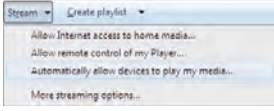


Bu da, "Kütüphane"de yer alan resim ve videoların projektör tarafından erişilebilir olmasını sağlar.

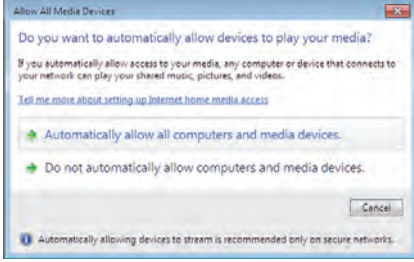


### Windows Media Player 12'de "Ortam Paylaşımı"nın Ayarlanması

#### 1. Windows Media Player 12'i başlatın.

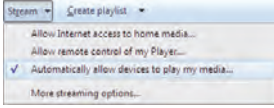


#### 2. "Akış"i seçin ve daha sonra "Cihazların otomatik olarak ortamımı oynatmasına izin ver" seçeneğini seçin.



"Ortam Cihazlarıma İzin Ver" penceresi görüntülenecektir.

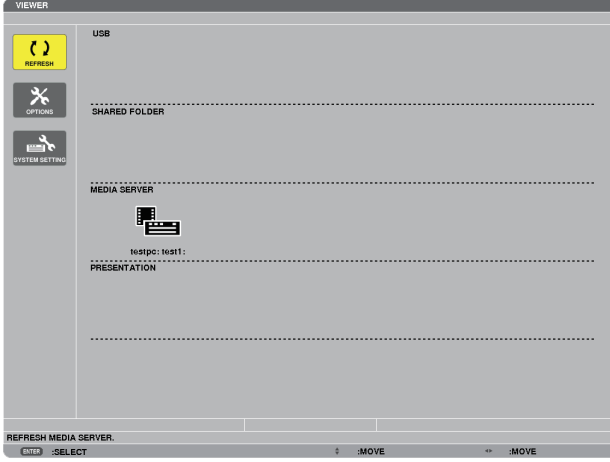
#### 3. "Otomatik olarak tüm bilgisayarlara ve ortam cihazlarına izin ver"i seçin.



"Kütüphane"deki grafik ve film dosyaları projektörden kullanılabilir.

### Projektörün medya sunucusuna bağlanması

Uzak kontrol üzerindeki İZLEYİCİ tuşuna basınız.  
İZLEYİCİ başlayacaktır.



- İZLEYİCİ'yi başlatmanın başka bir yolu da, projektör kasası üzerine KAYNAK düğmesine birkaç kez basmaktır. (→ sayfa 16)
- Böylece, ağda etkinleştirilmiş "ortam paylaşımı ile bir bilgisayarı araştırmaya başlar ve sembol ekranının "Ortam sunucusu"na ekler.  
Bunu yapmanın başka bir yolu ise, imleci "Ortam sunucusu"na yönlendirmek ve sembol ekranından [YENİLE]'yi seçmek ve ENTER düğmesine basmaktır.

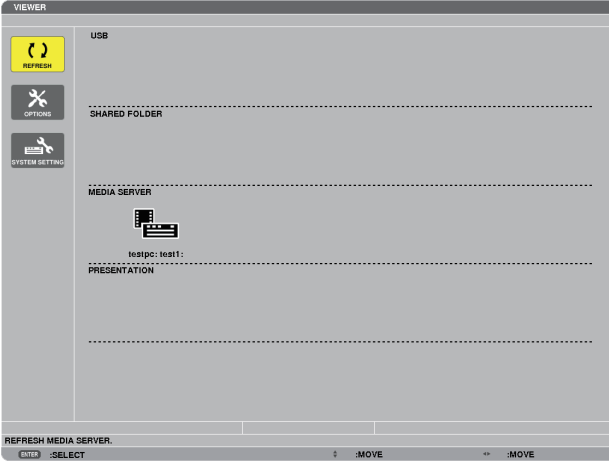
*NOT:*

- Dört adede kadar erişilebilir ortam sunucusu, otomatik araştırılıp görüntülenebilir. Beşinci cihaz veya sonrası görüntülenemez.

(→ sayfa 56)

## Projektörün medya sunucusu ile bağlantısının kesilmesi

### 1. SEÇENEKLER menüsünü görüntüleyin.



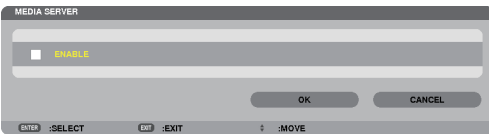
▼ düğmesine basarak (SEÇENEKLER) ikonunu seçin ve ENTER düğmesine basın.

### 2. ORTAM SUNUCUSU ayar ekranını görüntüleyin.



▼ düğmesine basarak (MEDYA SUNUCU) ikonunu seçin ve ENTER düğmesine basın.

### 3. Bağlantıyı devre dışı bırakın.



Bağlantıyı devre dışı bırakmak üzere onay kutusunu temizlemek için ENTER düğmesine basın.

[OK] seçmek için ▼ düğmesine basın ve ORTAM SUNUCUSU ayar ekranını kapatmak için ENTER düğmesine basın.

### 6 Dosyaların görüntülenmesi ile ilgili sınırlamalar

İzleyici, size bir PowerPoint dosyası veya PDF dosyasının basitleştirilmiş bir görünümünü sağlar.

Basitleştirilmiş görünüm nedeniyle, bununla birlikte, mevcut görünüm, bilgisayar uygulama programınızdan farklılık gösterebilir.

#### PowerPoint dosyaları ile ilgili bazı sınırlamalar

- Yazı tipleri, otomatik olarak projektörde kurulu olan yazı tiplerine dönüştürülecektir. Yazı tiplerinde boyut veya genişlik farklılıkları olabilir, bu da düzenin bozulmasına sebep olabilir.  
Bazı karakterler veya yazı tipleri görüntülenmeyebilir.
- Yazı tipinde bulunan bazı fonksiyonlar desteklenmez.  
Örnek: Animasyonlar, seçimler veya köprü ile ilgili sınırlamalar vardır.
- Bilgisayar ile karşılaştırıldığında, sayfaları beslemek için daha uzun süre gerekebilir.
- Bazı durumlarda, Microsoft PowerPoint 97-2007 format dosyaları görüntülenmeyebilir.

#### PDF dosyaları ile ilgili bazı sınırlamalar

- PDF oluşturma sırasında gömülü olmayan yazı tipleri görüntülenmeyebilir.
- Yazı tipinde bulunan bazı fonksiyonlar desteklenmez.  
Örnek: Açıklamalar, seçimler, form veya renk uzayı ile ilgili sınırlamalar vardır.
- Bilgisayar ile karşılaştırıldığında, sayfaları beslemek için daha uzun süre gerekebilir.
- Bazı durumlarda, Adobe Acrobat format dosyaları görüntülenmeyebilir.

# 5. Ekran Menüsü Kullanılması

## 1. Menülerin Kullanılması

NOT: Sürekli bir video görüntüsünün yansıtılması sırasında ekran menüsü düzgün bir biçimde görüntülenmeyebilir.

1. Uzak kumanda veya projektör kasası üzerinde **MENÜ** tuşuna basın ve menü penceresini görüntüleyin.



NOT: Alt kısımda ENTER, ÇIKIŞ, ▲▼, ◀▶ gibi tuşlar kullanımınıza açık tutulmuştur.

2. Uzak kumanda veya projektör kasası üzerinde ◀▶ tuşuna basın ve alt menü penceresini görüntüleyin.

3. Uzak kumanda üzerindeki veya projektör kasasındaki ENTER tuşuna basarak en üst kalem veya ilk sekmeyi etkinleştiriniz.

4. Uzak kumanda üzerindeki ▲▼ tuşları veya projektör kasası üzerindeki tuşları kullanarak ayar yapabilir veya değer girebilirsiniz.

Uzak kumanda üzerindeki ◀▶ tuşları veya projektör kasası üzerindeki tuşları kullanarak istediğiniz sekmeleri seçebilirsiniz.

5. Uzak kumanda veya projektör kasası üzerindeki tuşları ENTER tuşuna basın ve alt menü penceresini görüntüleyin.

6. Uzak kumanda veya projektör kasası üzerindeki ▲▼◀▶ tuşları kullanarak seçilen bir kalem düzeyini belirleyebilir veya açıp kapatabilirsiniz.

Değişiklikler yeniden ayarlanana kadar saklanacaktır.

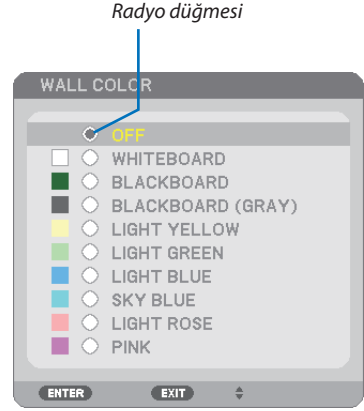
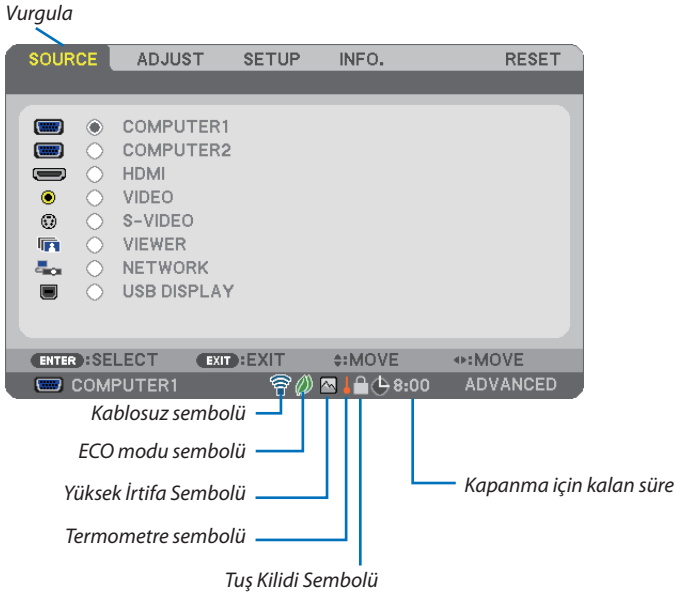
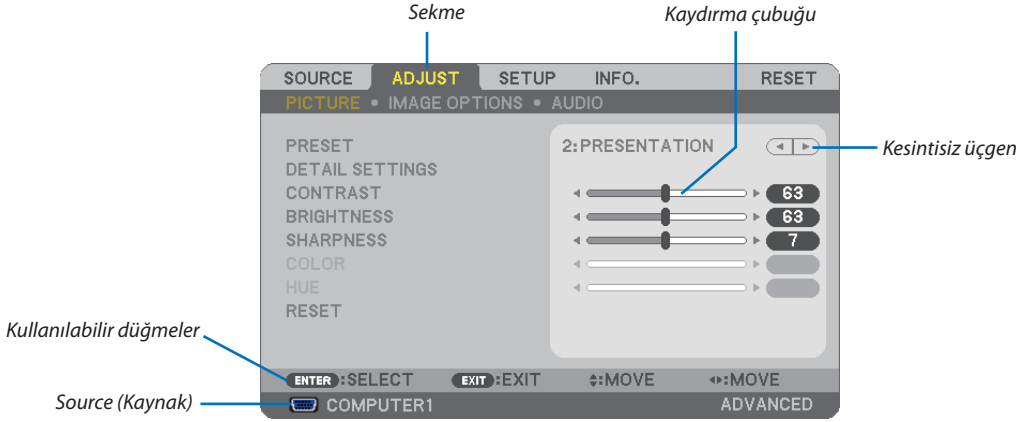
7. İlave öge eklemek için adımlar 2-6 tekrar edin veya menü ekranından çıkmak için uzaktan kumanda ya da projektör kasasındaki EXIT (Çıkış) düğmesine basın.

NOT: Bir menü veya mesaj görüntülendiğinde, sinyal veya ayarlara bağlı olarak bir kaç satır bilgi kaybolabilir.

8. Menüyü kapatmak için **MENÜ** tuşuna bir kez daha basın.

Önceki menüye dönmek için **ÇIKIŞ** tuşuna basın.

## 2 Menü Öğeleri



### Menü pencereleri veya iletişim kutuları genel olarak aşağıdaki öğelere sahiptir:

- Vurgula .....Seçilen menü veya öğeyi gösterir.
- Kesintisiz üçgen .....Diğer seçeneklerin mevcut olduğunu gösterir. Vurgulanmış üçgen öğenin aktif olduğunu gösterir.
- Sekme.....Bir iletişim kutusundaki bir grup özelliği gösterir. Herhangi bir sekme seçmek onun sayfasını öne getirir.
- Radyo düğmesi .....Bu yuvarlak düğmeyi iletişim kutusu içindeki seçeneği seçmek için kullanın.
- Source (Kaynak).....Mevcut seçili kaynağı gösterir.
- Kapanma için kalan süre .....[ZAMANLAYICI KAPALI] ayarlanmışsa kapanma için kalan sürenin geri sayımını gösterir.
- Kaydırma çubuğu.....Bir ayarın ayarlarını veya yönünü gösterir.
- ECO modu simbolü.....EKO MODU ayarlı olduğunu gösterir.
- Tuş Kilidi Sembolü.....[KUMANDA PANELİ KİLİDİ] etkin olduğunu gösterir.
- Termometre simbolü.....İç sıcaklık çok yüksek olduğu için zorunlu olarak [EKO MODU] [AÇIK] yapıldığını gösterir.
- Yüksek İrtifa Sembolü .....[FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] olarak ayarlı olduğunu gösterir.
- Kablolu simbolü.....Kablolu LAN bağlantısının etkin olduğunu gösterir.

### 3 Menü Öğelerinin Listesi

• Temel menü öğeleri gölgeli alanda gösterilir.

Giriş kaynağına bağlı olarak bazı menü öğeleri kullanılamaz.

Menü Öğesi	Varsayılan	Seçenekler		
SOURCE (Kaynak)	COMPUTER1 (Bilgisayar 1)	*		
	COMPUTER2 (Bilgisayar 2)	*		
	HDMI	*		
	VIDEO	*		
	S-VIDEO	*		
	VIEWER (İzleyici)	*		
	NETWORK (Ağ)	*		
	USB DISPLAY (USB Ekran)	*		
ADJUST (AYAR)	PRESET (HAZIR AYAR)	*	1-7	
	PICTURE (RESİM)	GENERAL (Genel)	*	Y. PARLAKLIK, SUNUM, VIDEO, GRAFİK, sRGB, DICOM SIM.
		REFERANS	*	DİNAMİK, NATÜREL, SİYAH DETAY
		GAMMA DÜZELTME <sup>*1</sup>	*	BÜYÜK, ORTA, KÜÇÜK
		EKRAN BOYUTU <sup>*2</sup>	*	5000, 6500, 7800, 8500, 9300, 10500
		COLOR TEMPERATURE (Renk Isısı)	*	OFF, ON (Kapalı, Açık)
		DİNAMİK KONTRAST	*	RESİM, FİLM
		RESİM MODU	*	
		BEYAZ DENGESİ		
		KONTRAST R	0	
		KONTRAST G	0	
		KONTRAST B	0	
		PARLAKLIK R	0	
	PARLAKLIK G	0		
	PARLAKLIK B	0		
	CONTRAST (KONTRAST)			
	BRIGHTNESS (PARLAKLIK)			
	SHARPNESS (KESKİNLİK)			
	RENK <sup>*1</sup>			
	HUE			
	RESET (SIFIRLA)			
	GÖRÜNTÜ SEÇEN.	CLOCK (Saat)	*	
		PHASE (Faz)	*	
		YATAY	*	
DIKEY		*		
OVERSCAN (FAZLA TARAMA)		*	0[%], 5[%], 10[%]	
GÖRÜNÜŞ ORANI		*	P420X/P350X: OTOM., 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, GENİŞ ZUM, DOĞAL P350W: OTOM., 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, LETTERBOX (Sinemaskop), DOĞAL	
POSITION (Konum)		0	(P350W'de mevcut değil)	
AUDIO (Ses)		VOLUME (SES ŞİDDETİ)	11	0 - 31
Kurulum	GENERAL (Genel)	KİLİTTAŞI	0	
		KİLİTTAŞI KAYDETME	OFF (KAPALI)	OFF, ON (Kapalı, Açık)
		DUVAR RENGİ	OFF (KAPALI)	KAPALI, BEYAZ TAHTA, KARA TAHTA, KARA TAHTA (GRI), AÇIK SARI, AÇIK YEŞİL, AÇIK MAVİ, GÖK MAVİSİ, AÇIK PEMBE, PEMBE
		ECO MODE (EKONOMİ MODU)	OTOMATİK EKO	KAPALI, OTOMATİK EKO, EKO1
		CLOSED CAPTION (ALT YAZI)	OFF (KAPALI)	KAPALI, BAŞLIK1, BAŞLIK2, BAŞLIK3, BAŞLIK4, METİN1, METİN2, METİN3, METİN4
		OFF TIMER (KAPANMA ZAMANLAYICI)	OFF (KAPALI)	KAPALI, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00
	MENU (MENÜ)	LANGUAGE (DİL)	ENGLISH (İngilizce)	ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語, DANSK, PORTUGUÊS, ČEŠTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI, NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, العربية, Ελληνικά, 中文, 한국어, ROMÂNĂ, HRVATSKA, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, ไทย
		RENK SEÇİMİ	COLOR (Renk)	RENK, SİYAH BEYAZ
		KAYNAK GÖSTERGESİ	ON (AÇIK)	OFF, ON (Kapalı, Açık)
		ID DISPLAY (ID Ekran)	ON (AÇIK)	OFF, ON (Kapalı, Açık)
		EKO MESAJI	OFF (KAPALI)	OFF, ON (Kapalı, Açık)
		GÖSTERGE SAATI	OTOMATİK 45 SAN	MANUEL, OTOMATİK 5 SAN, OTOMATİK 15 SAN, OTOMATİK 45 SAN
FON	BLUE (MAVİ)	MAVİ, SİYAH, AMBLEM		
SÜZME MESAJI	OFF (KAPALI)	KAPALI, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H]		

\* Yıldız (\*) varsayılan ayarların sinyale göre değiştiğini gösterir.

\*1 [GAMMA DÜZELTME] öğesi [REFERANS] için [DICOM SIM.] dışında bir öğe seçildiğinde kullanılabilir.

\*2 [EKRAN BOYUTU] öğesi [REFERANS] için [DICOM SIM.] seçildiğinde kullanılabilir.

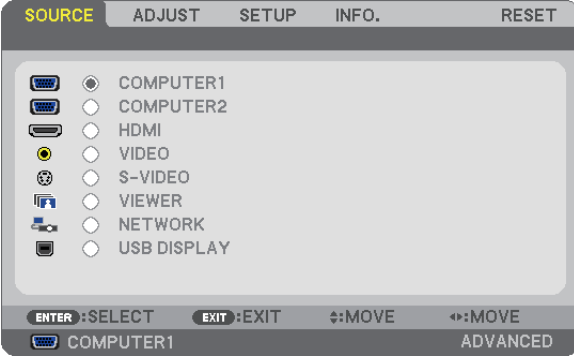
## 5. Ekran Menüsü Kullanılması

Kurulum	KURULUM	YÖNLENDİRME	DESKTOP FRONT (Masaüstü Ön)	MASAÜSTÜ ÖN, TAVAN ARKA, MASAÜSTÜ ARKA, TAVAN ÖN	
		KUMANDA PANELİ KİLİDİ	OFF (KAPALI)	OFF, ON (Kapalı, Açık)	
		GÜVENLİK	OFF (KAPALI)	OFF, ON (Kapalı, Açık)	
		HABERLEŞME HIZI	38400bps	4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps	
		UZAKTAN SENSÖR	ÖN/ARKA	ÖN/ARKA, ÖN, ARKA	
		CONTROL ID (Kontrol ID)	CONTROL ID NUMBER (Kontrol ID Numarası)	1	1-254
			CONTROL ID (Kontrol ID)	OFF (KAPALI)	OFF, ON (Kapalı, Açık)
		TEST ŞEKLİ			
		ŞEBEKE AYARLARI			KABLOLU LAN, KABLOSUZ LAN, WPS, ŞEBEKE BİLGİSİ, PROJEKTÖR ADI, ETKİ ALANI, UYARI POSTASI, ŞEBEKE HİZMETİ
			OTOMATİK AYAR	NORMAL	KAPALI, NORMAL, İNCE
		FAN MODU	AUTO (OTOMATİK)	OTOM., YÜKSEK, YÜKSEK İRTİFA	
	OPTIONS(1) (Seçenekler(1))	SİNYAL SEÇME	COMPUTER1 (Bilgisayar 1)	RGB/COMPONENT	RGB/COMPONENT, RGB, COMPONENT
			COMPUTER2 (Bilgisayar 2)	RGB/COMPONENT	RGB/COMPONENT, RGB, COMPONENT
			VIDEO	AUTO (OTOMATİK)	AUTO, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
			S-VIDEO	AUTO (OTOMATİK)	AUTO, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
		WXGA MODU	P420X/P350X: OFF (KAPALI) P350W: ON (AÇIK)		OFF, ON (Kapalı, Açık)
		AYIRMA	ON (AÇIK)		OFF, ON (Kapalı, Açık)
		HDMI AYARLARI	VIDEO DÜZEYİ SES SEÇİMİ	AUTO (OTOMATİK) HDMI	OTOM., NORMAL, GELİŞTİRİLMİŞ HDMI, BİLGİSAYAR2
		BİP		ON (AÇIK)	OFF, ON (Kapalı, Açık)
	ARAÇLAR			YÖNETİCİ MODU, PROGRAM ZAMANLAYICI, SÜRE, FARE	
OPTIONS(2) (Seçenekler(1))	STANDBY MODE (Bekleme Modu)		NORMAL	NORMAL, GÜÇ TASARRUFU	
	OTOM. ÇALIŞMA (AÇ)		OFF (KAPALI)	OFF, ON (Kapalı, Açık)	
	OTOM. ÇALIŞMA (COMP1)		OFF (KAPALI)	OFF, ON (Kapalı, Açık)	
	KONTROL KİMLİĞİ NO		OFF (KAPALI)	KAPALI, 0:05, 0:10, 0:20, 0:30	
	PROGRAMLI KAYNAK SEÇME		LAST (son)	SON, OTOM., BİLGİSAYAR1, BİLGİSAYAR2, HDMI, VIDEO, S-VIDEO, İZLEYİCİ, AĞ, USB EKRANI	
BİLGİ	KULLANIM SÜRESİ	LAMP LIFE REMAINING (Kalan Lamba Ömrü)			
		LAMP HOURS USED (Lamba Kullanım Süresi)			
		FILTER HOURS USED (Filtre Kullanım Süresi)			
		TOP. KARBON TASARRUFU			
	SOURCE (Kaynak)	KAYNAK İSMİ			
		KAYNAK DİZİNİ			
		YATAY FREKANS			
		DIKEY FREKANS			
		SİNYAL TİPİ			
		VIDEO TİPİ			
		SENK. TİPİ			
		SENKRON POLARİTESİ			
	TARAMA TİPİ				
	WIRED LAN (Kablolu LAN)	IP ADRESİ			
		ALT AĞ MASKESİ			
		AĞ GEÇİDİ			
		MAC ADRES (MAC Adresi)			
	WIRELESS LAN (Kablosuz LAN)	IP ADRESİ			
		ALT AĞ MASKESİ			
		AĞ GEÇİDİ			
		MAC ADRES (MAC Adresi)			
		SSID			
		NETWORK TYPE (Ağ Tipi)			
		WEP/WPA			
	CHANNEL (Kanal)				
	SİNYAL SEVİYESİ				
	SÜRÜM (1)	FIRMWARE DATA			
	SÜRÜM (2)	BELLENİM2			
DİĞERLERİ	PROJECTOR NAME (Projektör Adı)				
	MODEL NO.				
	SERIAL NUMBER (SERİ NUMARASI)				
	LAN UNIT TYPE (LAN ÜNİTE TİPİ)				
	CONTROL ID ((CONTROL ID) ayarlandığında)				
RESET (SIFIRLA)	AKIM SİNYALİ				
	BÜTÜN VERİLER				
	LAMBA SAATLERİNİ TEMİZLE				
	FİLTRE SAATLERİNİ TEMİZLE				

\* Yıldız (\*) varsayılan ayarların sinyale göre değiştiğini gösterir.



## 4 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [KAYNAK]



### BİLGİSAYAR 1 ve 2

BİLGİSAYAR1 veya BİLGİSAYAR 2 giriş konektör sinyaline bağlı bilgisayarı seçer.

*NOT: Komponent giriş BİLGİSAYAR 1 GİRİŞ veya BİLGİSAYAR 2 GİRİŞ konektörüne bağlandığında, uygun şekilde [BİLGİSAYAR 1] veya [BİLGİSAYAR 2] seçin. Projektör otomatik olarak BİLGİSAYAR1 veya 2 giriş sinyalinin bir RGB veya bileşen sinyali olup olmadığını belirler.*

### HDMI

HDMI IN (HDMI giriş) konektörüne bağlı uyumlu ekipmanı seçer.

### VIDEO

VIDEO girişine ne bağlı olduğunu seçer-VCR, DVD oynatıcı veya doküman kamerası.

### S-VIDEO

S-VIDEO girişine ne bağlı olduğunu seçer-VCR veya DVD oynatıcı.

*NOT: Video veya S-Video kaynağında video hızlı ileri veya hızlı geri oynatıldığında bir kare kısa bir süre donabilir.*

### VIEWER (İzleyici)

Bu özellik slaytları içeren bir USB bellek ile sunum yapmanızı sağlar.

(→ sayfa 52 "4. İzleyiciyi Kullanma")

### NETWORK (Ağ)

LAN portundan (RJ-45) veya bağlı USB kablosuz LAN ünitesinden sinyal seçer (Avrupa, Avustralya, Asya ve Kuzey Amerika dışındaki diğer ülkeler için opsiyonel).

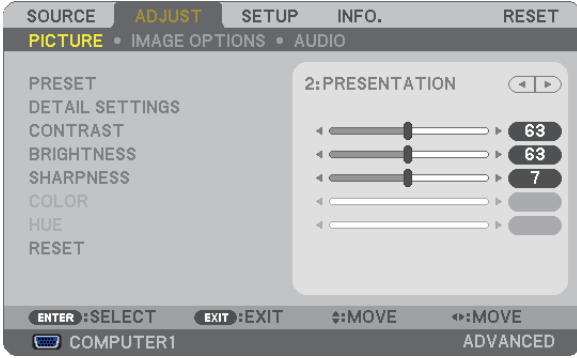
### USB DISPLAY (USB Ekran)

Satın alabileceğiniz bir USB kablo ile USB(PC) portuna (tip B) bağlanmış bilgisayarı seçer.

(→ sayfa 34)

## 5 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [AYAR]

[RESİM]



[AYAR]

Bu fonksiyon yansıtılan görüntü için en uygun ayarları seçmenizi sağlar.

Sarı, cam göbeği ve magenta için doğal tonu ayarlayabilirsiniz.

Farklı tiplerde görüntüler için yedi fabrika ayarı vardır. Her gamma veya renk için kullanıcı tarafından ayarlanabilen ayarları ayarlamak için [AYRINTI AYARLARI] da kullanılabilir.

Ayarlarınız [AYAR 1] ile [AYAR7] içine kaydedilebilir.

HIGH BRIGHT (Yüksek Parlaklık) ..... Aydınlatması parlak odalar için önerilir.

SUNUM..... PowerPoint dosya kullanarak sunum yapmak için önerilir.

VIDEO..... Tipik TV programı izleme için önerilir.

MOVIE (Film)..... Filmler için önerilir.

GRAPHIC (Grafik)..... Grafikler için önerilir.

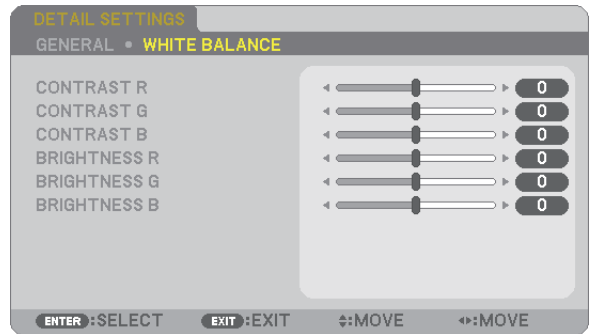
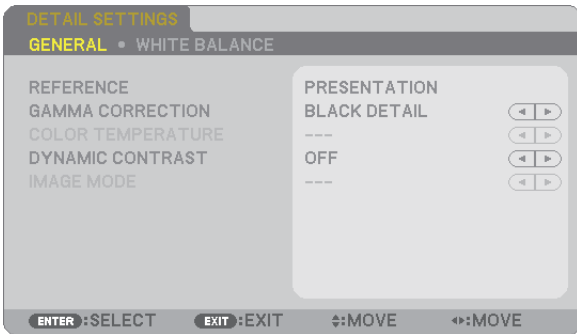
sRGB..... Standart renk değerleri

DICOM SIM. .... DICOM simülasyon formatı için önerilir.

NOT:

- [DICOM SIM.] seçeneği sadece eğitim/referans içindir ve gerçek teşhis için kullanılmamalıdır.
- DICOM Digital Imaging and Communications in Medicine (Tıpta Dijital Görüntüleme ve Haberleşme) demektir. American College of Radiology (ACR) ve National Electrical Manufacturers Association (NEMA) tarafından geliştirilmiş bir standarttır.  
Bu standart dijital görüntünün bir sistemden diğer sisteme nasıl taşınabileceğini belirler.

[AYRINTI AYARLARI]



### [GENEL]

#### Özel Ayarlarını Saklama [REFERANS]

Bu fonksiyon özel ayarlarınızı [AYAR 1] ile [AYAR 7] içine saklamanızı sağlar.

Önce [REFERANS] içinden baz ön ayar modunu seçin, sonra [GAMMA DÜZLETMESİ] ve [RENK SICAKLIĞI] ayarını yapın.

HIGH BRIGHT (Yüksek Parlaklık) Aydınlatması parlak odalar için önerilir.

SUNUM ..... PowerPoint dosya kullanarak sunum yapmak için önerilir.

VIDEO ..... Tipik TV programı izleme için önerilir.

MOVIE (Film) ..... Filmler için önerilir.

GRAPHIC (Grafik) ..... Grafikler için önerilir.

sRGB ..... Standart renk değerleri.

DICOM SIM. .... DICOM simülasyon formatı için önerilir.

#### Gamma Düzeltme modunu Seçme [GAMMA DÜZELTMESİ]

Modlar şunlar için önerilir:

DYNAMIC (Dinamik) ..... Yüksek kontrastlı resim oluşturur.

NATÜREL ..... Resmin doğal röprodüksiyonunu sağlar.

SİYAH DETAY ..... Resmin koyu alanlarında ayrıntıları vurgular.

---

*NOT: Bu fonksiyon sadece, [DICOM SIM.] [AYRINTI AYARLARI] için seçildiğinde kullanılamaz.*

#### DICOM SIM için Ekran Boyutu seçme [EKRAN BOYUTU]

Bu fonksiyon ekran boyutu için uygun gamma düzeltmesi yapacaktır.

LARGE (Büyük) ..... 150" ekran boyutu için

ORTA ..... 100" ekran boyutu için

SMALL (Küçük) ..... 50" ekran boyutu için

---

*NOT: Bu fonksiyon sadece, [DICOM SIM.] [AYRINTI AYARLARI] için seçildiğinde kullanılabilir.*

#### Renk Sıcaklığını Ayarlama [RESNK SICAKLIĞI]

Bu seçenek istediğiniz renk sıcaklığını seçmenizi sağlar.

---

*NOT: [REFERANS] içinde [SUNUM] veya [Y. PARLAKLIK] seçildiğinde bu fonksiyon kullanılamaz.*

#### Parlaklık ve Kontrastın Ayarlanması [DİNAMİK KONTRAST]

Bu fonksiyon dahili iris ile kontrast oranını optik ayarlar ayarlamanızı sağlar.

Kontrast oranını artırmak için [AÇIK] seçin.

#### Sabit Görüntü Modu veya Film Modu Seçme [RESİM MODU]

Bu fonksiyon sabit görüntü modu veya film modu seçmenizi sağlar.

RESİM ..... Bu mod sabit resimler içindir.

MOVIE (Film) ..... Bu mod filmler içindir.

---

*NOT: Bu fonksiyon sadece [REFERANS] İÇİN [Y. PARLAKLIK] seçildiğinde kullanılabilir.*

#### Beyaz Dengesini Ayarlama [BEYAZ DENGESİ]

Bu beyaz dengesini ayarlamanızı sağlar. Ekranın beyaz seviyesini ayarlamak için her rengin (RBG) kontrastı; Ekranın siyah seviyesini ayarlamak amacıyla her renk (RBG) için parlaklık kullanılır.

### [KONTRAST]

Gelen sinyale göre görüntünün yoğunluğunu ayarlar.

### [PARLAKLIK]

Parlaklık seviyesini veya arka görüntü yoğunluğunu ayarlar.

### [NETLİK]

Görüntünün detayını kontrol eder.

### [RENK]

Renk satürasyon seviyesini artırır veya azaltır.

### [TON]

Renk seviyesini +/- yeşilden +/- maviye değiştirir. Kırmızı seviye referans olarak kullanılır.

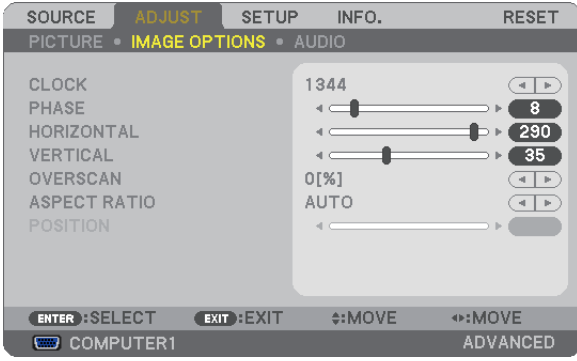
Giriş Sinyali	CONTRAST (KONTRAST)	BRIGHTNESS (PARLAKLIK)	SHARPNESS (KESKİNLİK)	COLOR (Renk)	HUE
BİLGİSAYAR/HDMI (RGB)	Yes (Evet)	Yes (Evet)	Yes (Evet)	No (Hayır)	No (Hayır)
BİLGİSAYAR/HDMI (KOMPONENT)	Yes (Evet)	Yes (Evet)	Yes (Evet)	Yes (Evet)	Yes (Evet)
VIDEO/S-VIDEO/KOMPONENT	Yes (Evet)	Yes (Evet)	Yes (Evet)	Yes (Evet)	Yes (Evet)
İZLEYİCİ/AĞ/USB EKRANI	Yes (Evet)	Yes (Evet)	Yes (Evet)	No (Hayır)	No (Hayır)

Evet = Ayarlanabilir, Hayır = Ayarlanamaz

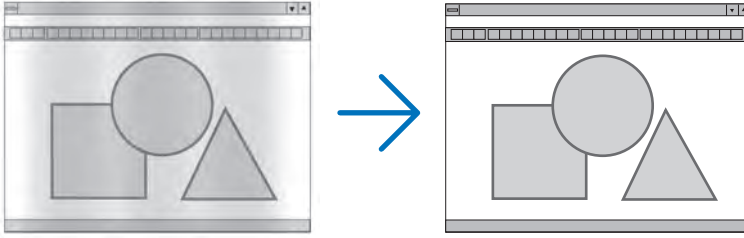
### [SIFIRLA]

[RESİM] için ayarlar ve ayarlamalar aşağıdakilerin dışında fabrika ayarlarına dönecektir; [AYAR] ekranı içindeki ön ayarlı numaralar ve [REFERANS].

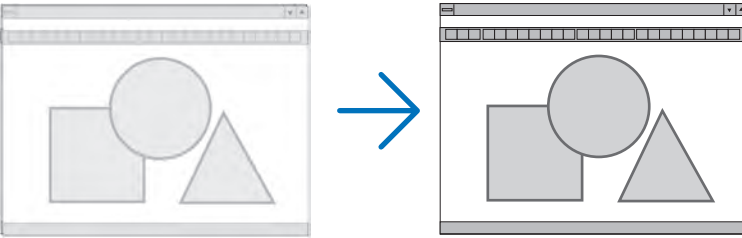
[AYAR] ekranında [AYRINTI AYARLARI] altında seçilmemiş olan ayarlar ve ayarlamalar sıfırlanmayacaktır.

**[GÖRÜNTÜ SEÇEN.]****Saati ve Fazı Ayarlama [SAAT/FAZ]**

SAAT ve FAZı manuel olarak ayarlamanıza imkan verir



CLOCK (Saati) ..... Bu öğeyi bilgisayar görüntüsünün ince ayarını yapmak veya oluşabilecek dikey çizgileri yok etmek için kullanın. Bu fonksiyon görüntüdeki yatay çizgileri yok etmek için saat frekansını ayarlar. Bu ayar bilgisayarı ilk bağlayışınızda gerekli olabilir.

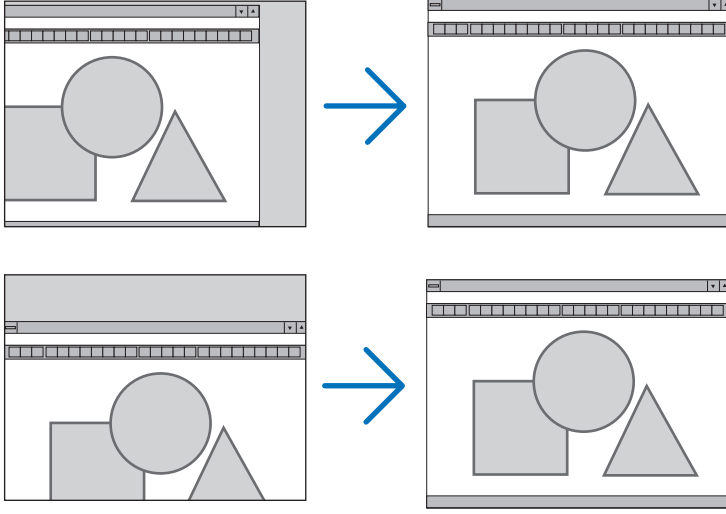


PHASE (Fazı) ..... Bu öğeyi saat fazını ayarlamak veya video görüntüsünü, nokta interferansını ya da paraziti azaltmak için kullanın. (Bu görüntünün bir bölümü titremeye başladığında fark edilir.)  
[FAZ] sadece [SAAT] tamamlandıktan sonra kullanılmalıdır.

*NOT: [SAAT] ve [FAZ] öğeleri sadece RGB sinyaller için kullanılabilir.*

### Yatay/Dikey Pozisyonu Ayarlama [YATAY/DİKEY]

Görüntü konumunu yatay ve dikey olarak ayarlar.

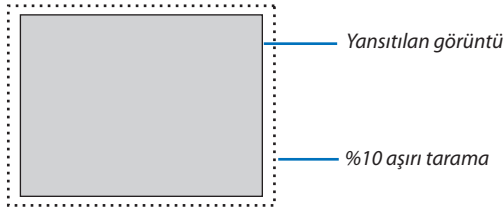


*NOT: [YATAY] ve [DİKEY] öğeler VIDEO, S-VIDEO, HDMI, İZLEYİCİ, AĞ ve USB EKRANI için kullanılmaz.*

- Görüntü [SAAT] ve [FAZ] ayarı sırasında bozulabilir. Bu bir arıza değildir
  - [SAAT], [FAZ], [YATAY] ve [DİKEY] ayarları geçerli sinyal için belleğe kaydedilecektir. Aynı çözünürlük, yatay ve dikey frekansa sahip sinyali bir sonraki yansıtışınız sırasında ayarlar bellekten alınır ve uygulanır.
- Kaydedilmiş ayarların bellekten silinmesi için, menüye basın, [SIFIRLA] → [AKIM SİNYALI] veya [BÜTÜN VERİLER] seçin ve ayarları sıfırlayın.

### Aşırı Tarama Yüzdesi Seçme [AŞIRI TARAMA]

Sinyal için aşırı tarama yüzdesini seçin (%0, %5 ve %10).



*NOT:*

- VIDEO ve S-VIDEO sinyalleri kullanıldığında [%]0 kullanılmaz.
- [AŞIRI TARAMA] öğesi şu durumlarda kullanılmaz:
  - [GÖRÜNÜŞ ORANI] için [DOĞAL] seçildiğinde.
  - [KAYNAK] için [İZLEYİCİ], [AĞ] veya [USB EKRANI] seçildiğinde


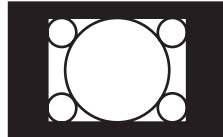
**Görüntü Oranını Seçmek [GÖRÜNÜŞ ORANI]**

“Görüntü oranı” terimi yansıtılan görüntünün en boy oranını gösterir.

Projektör gelen sinyali otomatik olarak tanır ve bunu uygun görüntü oranı ile yansıtır.

• Bu tablo tipik çözünürlük oranlarını ve çoğu bilgisayar tarafından desteklenen çözünürlükleri gösterir.

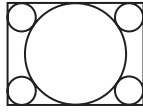
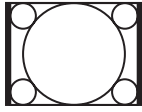



Çözünürlük	Görüntü Oranı
VGA 640 × 480	4:3
SVGA 800 × 600	4:3
XGA 1024 × 768	4:3
WXGA 1280 × 768	15:9
WXGA 1280 × 800	16:10
WXGA+ 1440 × 900	16:10
SXGA 1280 × 1024	5:4
SXGA+ 1400 × 1050	4:3
UXGA 1600 × 1200	4:3

Seçenekler	Fonksiyon
AUTO (OTOMATİK)	Projektör gelen sinyali otomatik olarak tanır ve bunu uygun görüntü oranı ile yansıtır. (→ <a href="#">sonraki sayfa</a> ) Projektör sinyale bağlı olarak gelen sinyali hatalı şekilde tanımlayabilir. Bu olduğu takdirde, aşağıdakilerden uygun olanı seçin.
4:3	Görüntü 4:3 görüntü oranında gösterilir.
16:9	Görüntü 16:9 görüntü oranında gösterilir.
15:9	Görüntü 15:9 görüntü oranında gösterilir.
16:10	Görüntü 16:10 görüntü oranında gösterilir.
GENİŞ ZUM (P420X/P350X)	Görüntü soldan ve sağdan uzatılır. Görüntünün sağ ve sol kenarlardaki bir bölümü kırıldığı için görüntülenmez.
LETTERBOX (SİNEMASKOP) (P350W)	Sinemaskop sinyal yatay ve dikey olarak aynı oranda çekilerek ekrana uyması sağlanır. Görüntünün üst ve alt kenarlarından bir bölümü kırıldığı için görüntülenmez.
NATIVE (DOĞAL)	Bilgisayarın giriş sinyali projektörün doğal çözünürlüğünden daha düşük olduğunda, projektör görüntüyü gerçek çözünürlüğünde görüntüler.  <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: flex-start;"> <div style="width: 60%;"> <p><b>[Örnek 1]</b> 800 × 600 çözünürlüğündeki giriş sinyali P420X/P350X tarafından gösterildiğinde:</p> </div> <div style="width: 35%; text-align: center;">  </div> </div> <hr/> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: flex-start;"> <div style="width: 60%;"> <p><b>[Örnek 2]</b> 800 × 600 çözünürlüğündeki giriş sinyali P350W tarafından gösterildiğinde:</p> </div> <div style="width: 35%; text-align: center;">  </div> </div> <p><i>NOT:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bilgisayar dışında bir görüntü gösterilirken [DOĞAL] kullanılamaz.</li> <li>• Projektörün doğal çözünürlüğünden daha yüksek çözünürlük gösterilirken [DOĞAL] kullanılamaz.</li> </ul>

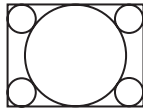
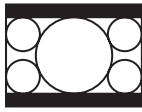
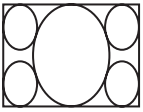
## Uygun görüntü oranı otomatik olarak belirlendiğinde örnek görüntü

## P420X/P350X

[Bilgisayar sinyali]

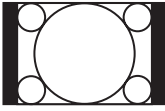
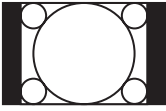
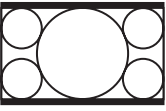
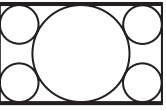
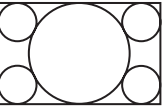
Gelen sinyalin görüntü oranı	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Uygun görüntü oranı otomatik olarak belirlendiğinde örnek görüntü					

[Video sinyali]

Gelen sinyalin görüntü oranı	4:3	Harf kutusu	Sıkıştır
Görüntü oranı otomatik olarak belirlendiğinde örnek görüntü			
			<i>NOT: Sıkıştırılmış sinyali düzgün şekilde göstermek için, [16:9] veya [GENİŞ ZUM] seçin.</i>

## P350W

[Bilgisayar sinyali]

Gelen sinyalin görüntü oranı	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Uygun görüntü oranı otomatik olarak belirlendiğinde örnek görüntü					

[Video sinyali]

Gelen sinyalin görüntü oranı	4:3	Harf kutusu	Sıkıştır
Görüntü oranı otomatik olarak belirlendiğinde örnek görüntü			
		<i>NOT: Sinemaskop sinyalini düzgün şekilde göstermek için [LETTERBOX] (Sinemaskop) seçin.</i>	<i>NOT: Sıkıştırılmış sinyali düzgün şekilde göstermek için [16:9] seçin.</i>

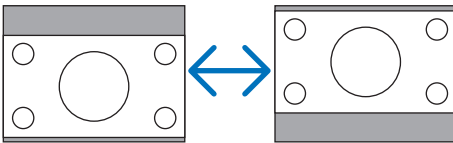
## İPUCU:

- [16:9], [15:9] veya [16:10] görüntü oranları seçildiğinde görüntü pozisyonu ayarlanabilir.
- "Sinemaskop" terimi 4:3 görüntüye göre daha yatay yönlü bir görüntüdür, geniş görüntü kaynakları için standart görüntü oranıdır. Sinemaskop görüntü oranı sinema filmleri için ya vista boyutu "1.85:1" ya da sinemaskop boyutu "2.35:1" şeklindedir.
- "sıkıştır" terimi görüntü oranı 16:9'dan 4:3'e dönüştürülmüş sıkıştırılmış görüntüleri gösteren bir terimdir.

## Görüntünün Dikey Pozisyonunu Ayarlama [POZİSYON] (P350W mevcut değildir)

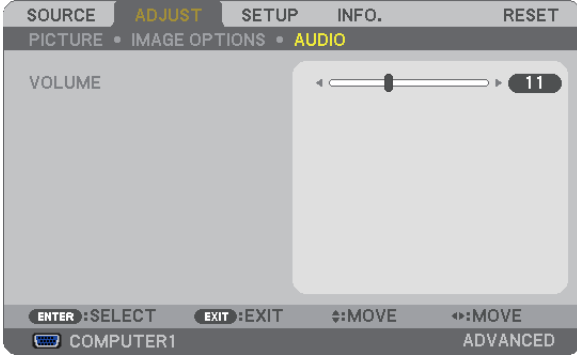
(sadece [GÖRÜNÜŞ ORANI] için [16:9], [15:9] veya [16:10] seçildiğinde)

[GÖRÜNÜŞ ORANI] için [16:9], [15:9] veya [16:10] seçildiğinde, görüntü alt ve üstte siyah bantlar ile gösterilir. Siyah alan içinde görüntünün dikey pozisyonunu ayarlayabilirsiniz.





### [SES]



### Sesi Yükseltmek veya Düşürmek

Projektör hoparlörünün ve SES ÇIKIŞ (Stereo Mini Fişi) sesini ayarlar.

#### İPUCU:

- Herhangi bir menü görüntülenmediğinde, projektör kasası içindeki ◀ ve ▶ düğmeleri ve uzaktan kumanda üzerindeki VOL. +/- düğmeleri ses kontrolü için kullanılabilir. (→ sayfa 24)

## 6 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [AYARLAMA]

### [GENEL]



### Dikey Kilittaşı Distorsiyonunu Manuel Olarak Düzeltme [KİLİTTAŞI]

Dikey distorsiyonu manuel olarak düzeltebilirsiniz. (→ sayfa 22)

*İPUCU: Bu seçenek vurgulandığında ENTER düğmesine basmak ayar için kaydırma çubuğunu görüntüleyecektir.*

### Dikey Kilittaşı Düzeltmeyi Kaydetme [KİLİTTAŞI KAYDETME]

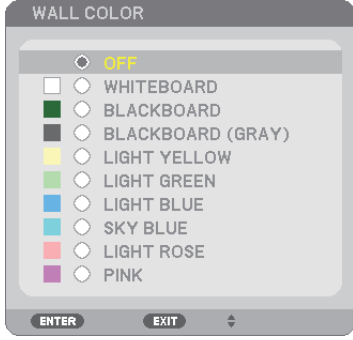
Bu seçenek mevcut kilittaşı ayarınızı kaydetmenizi sağlar.

OFF (KAPALI) ..... Mevcut kilittaşı düzeltme ayarlarını kaydetmez. Kilittaşı düzeltme ayarlarını "sıfır" yapar.

ON (AÇIK) ..... Mevcut kilittaşı düzeltme ayarlarını kaydeder

Bir kez kaydettiğinizde tüm kaynakları etkiler. Bu ayarlar projektör kapatıldığında kaydedilir.

### Duvar Rengi Düzeltmeyi Kullanma [DUVAR RENGİ]



Bu fonksiyon perde malzemesinin beyaz olmadığı durumlarda hızlı adaptif renk düzeltmesine izin verir.

*NOT: [BEYAZ TAHTA] seçmek lamba parlaklığını azaltır.*

### Eko Modu Ayarlama [EKO MODU]

EKO MODU lamba ömrünü uzatır, güç tüketimini azaltır ve CO<sub>2</sub> emisyonlarını düşürür.

Lambanın dört parlaklık modundan biri seçilebilir: [OFF] (Kapalı), [AUTO ECO] (Otom. Eko) ve [ECO1] (Eko 1) modları.

(→ sayfa 28)

### Kapalı Başlık Ayarlama [KAPALI BAŞLIK]

Bu seçenek Video veya S-Video görüntülerinde kapalı başlık yansıtılmasına izin verir.

OFF (KAPALI) ..... Bu alt yazı modundan çıkar.

BAŞLIK 1-4 ..... Metin üst üste biner.

METİN 1-4 ..... Metin görüntülenir.

NOT:

- Kapalı başlık aşağıdaki durumlarda kullanılamaz:
  - mesaj veya menüler görüntülendiğinde.
  - görüntü büyütüldüğünde, dondurulduğunda veya sessizleştirildiğinde.
- Üst üste binmiş metnin veya alt yazının bir bölümü kırılabilir. Bu olduğu takdirde, üst üste binmiş metni veya alt yazıyı ekran içine yerleştirmeye çalışın.

### Kapanma Zamanlayıcı Ayarlama [ZAMANLAYICI KAPALI]

1. 30 dakika ila 16 saat arasında istediğiniz süreyi seçin: KAPALI, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.

2. Uzaktan kumanda üzerinde ENTER düğmesine basın.

3. Kalan süre geri saymaya başlar.

4. Geri sayma tamamlandığında projektör kapanacaktır.

NOT:

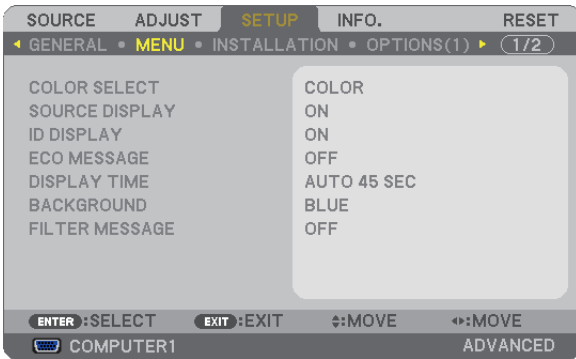
- Önceden ayarlanmış süreyi iptal etmek için ya [KAPALI] ayarlayın ya da gücü kapatın.
- Projektörün kapanması için 3 dakika kaldığında ekranın altında [PROJEKTÖR 3 DAKİKA İÇİNDE KAPANACAK] mesajı görüntülenir.

### Menü Dilini Seçme [DİL]

Ekran üstü talimatlar için 27 dilden birini seçebilirsiniz.

NOT: Ayarınız menüden [RESET] (Sıfırlama) yapıldığında etkilenmez.

### [MENÜ]



### Menü Rengini Seçme [RENK SEÇİMİ]

Menü rengi için iki seçenektan birini seçebilirsiniz: RENK ve SİYAH BEYAZ

### Kaynak Göster Açma / Kapatma [KAYNAK GÖSTERGESİ]

Bu seçenek ekranın sağ üst köşesinde BİLGİSAYAR1, BİLGİSAYAR2, HDMI, VIDEO, S-VIDEO, İZLEYİCİ, AĞ, USB EKRANI, giriş kaynağı isminin gösterilmesini açar veya kapatır.

Giriş sinyali olmadığına, ekranın ortasında sinyal olmadığını, mevcut girişleri kontrol etmenizi gösteren bir mesaj belirir. [KAYNAK] için [İZLEYİCİ] veya [AĞ] ögesi seçildiğinde sinyal yok mesajı görüntülenmez.

### Kontrol Kimliği AÇIK/KAPALI [KİMLİK GÖSTERGESİ]

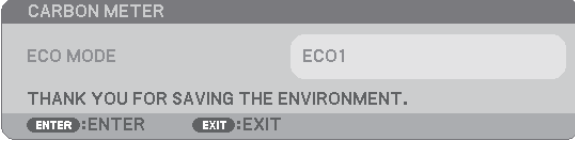
ID DISPLAY (ID Ekran) ..... Bu seçenek uzaktan kumanda üzerindeki KİMLİK GÖSTERGESİ düğmesine basıldığında gösterilecek ID numarasını açar veya kapatır.

### Eko Mesajını Açma / Kapatma [EKO MESAJI]

Bu seçenek projektör açıldığında aşağıdaki mesajı açar veya kapatır.

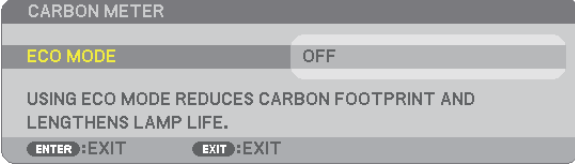
Eko Mesajı kullanıcıdan enerji tasarrufu yapmasını ister. [EKO MODU] için [KAPALI] seçildiğinde, [EKO MODU] için [OTOMATİK EKO] veya [EKO1] seçmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.

[EKO MODU] için [OTOMATİK EKO] veya [EKO1] seçildiğinde



Mesajı kapatmak için düğmelerden birine basın Eğer 30 saniye boyunca hiç bir düğmeye basılmazsa bu mesaj kaybolur.

[EKO MODU] için [KAPALI] seçildiğinde



ENTER düğmesine basmak [EKO MODU] ekranını gösterir. (→ sayfa 28)

Mesajı kapatmak için ÇIKIŞ düğmesine basın

### Menü Görüntüleme Süresini Seçme [GÖSTERGE SAATI]

Bu seçenek projektörün menüyü kapatmak için son düğme basışından sonra ne kadar bekleyeceğini ayarlamana sağlar. Önceden ayarlanmış seçenekler [MANUEL], [OTOMATİK 5 SN], [OTOMATİK 15 SN] ve [OTOMATİK 45 SN] şeklindedir. [OTOMATİK 45 SN] fabrika ayarıdır.

### Arka Plan için Renk veya Amblem Seçme [FON]

Sinyal olmadığında mavi/siyah ekran veya amblem görüntülemek için bu özeliği kullanın. Varsayılan fon [MAVİ].

NOT:

- Kaynak olarak [AĞ] veya [USB EKRANI] seçiliyken [FON] için [LOGO] ögesi seçildiğinde, seçimden bağımsız olarak [MAVİ] öge seçilecektir.
- [KAYNAK GÖSTERGESİ] açık olduğunda, seçimden bağımsız olarak ekranın ortasında giriş kaynağı sinyali aramanızı belirten bir mesaj görüntülenmez.
- Ayarınız menüden [RESET] (Sıfırlama) yapıldığında etkilenmez.

### Filtre Mesajı için Aralık Zamanını Seçme [SÜZME MESAJI]

Bu seçenek filtre temizliği için zaman tercihinin ayarlanmasına izin verir. "LÜTFEN FİLTREYİ TEMİZLEYİN." mesajını aldığınızda filtreyi temizleyin. (→ sayfa 143)

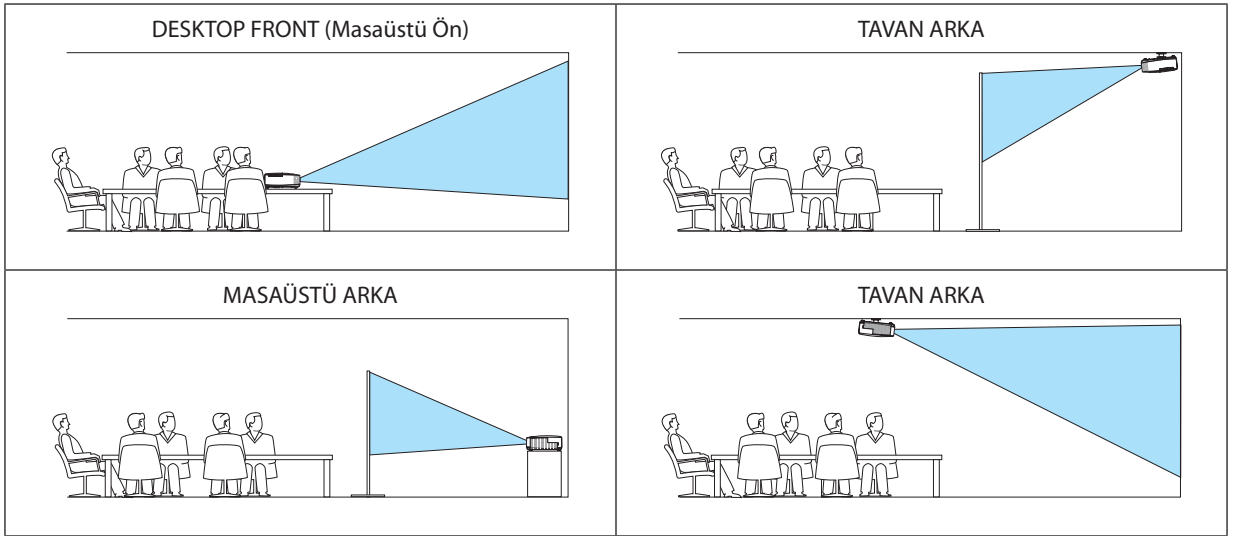
Beş seçenek vardır: KAPALI, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H]

Varsayılan ayar [KAPALI] şeklindedir.

NOT: Ayarınız menüden [RESET] (Sıfırlama) yapıldığında etkilenmez.

**[KURULUM]****Projektör Yönünü Seçme [YÖNLENDİRME]**

Bu projeksiyon tipi için görüntü yönünü belirler. Seçenekler şunlardır: masaüstü önden projeksiyon, tavan arkadan projeksiyon, masaüstü arkadan projeksiyon ve tavan önden projeksiyon.

**Kasa Düğmelerini Devre Dışı Bırakma [KUMANDA PANELİ KİLİDİ]**

Bu seçenek KUMANDA PANELİ KİLİDİ fonksiyonunu açar veya kapatır.

NOT:

- KUMANDA PANELİ KİLİDİ uzaktan kumanda fonksiyonlarını etkilemez.
- Kontrol paneli kilitli olduğunda projektör kasasındaki EXIT (Çıkış) düğmesini 10 saniye basılı tutmak ayarı [KAPALI] olarak değiştirecektir.

İPUCU: [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] açık olduğunda, menünün sağ altında tuş kilidi simgesi [🔒] gösterilir.

**Güvenliği Etkinleştirme [GÜVENLİK]**

Bu özellik GÜVENLİK fonksiyonunu açar veya kapatır.

Projektör ancak doğru anahtar kelime girilmiş olduğunda görüntü verecektir. (→ sayfa 30)

NOT: Ayarınız menüden [RESET] (Sıfırlama) yapıldığında etkilenmez.

### Haberleşme Hızını Seçme [HABERLEŞME HIZI]

Bu özellik PC kontrol portunun baud hızını ayarlar (D-Sub 9P). 4800 ila 38400 bps arasındaki veri hızlarını destekler. Varsayılan 38400 bps. Bağlayacağınız ekipman için baud hızını seçin (ekipmana bağlı olarak daha uzun kablolarda daha düşük hız önerilebilir).

NOT: Seçtiğiniz haberleşme hızı menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.

### Uzaktan Sensörün Açılması veya Kapatılması [UZAKTAN SENSÖR]

Bu seçenek, kablosuz modda projektör üzerinde hangi uzaktan sensörün etkinleştirildiğini belirler.

Seçenekler şunlardır: ÖN/ARKA, ÖN ve ARKA.

Doğrudan güneş ışığı veya güçlü aydınlatma projektörün uzaktan kumanda

sensörünü bozduğunda uzaktan kumanda sistemi çalışmıyorsa, farklı bir seçenek deneyin.

### Projektöre ID verilmesi [KONTROL KİMLİĞİ]

KONTROL KİMLİĞİ fonksiyonuna sahip tek bir uzaktan kumanda ile birden fazla projektörü ayrı ve bağımsız olarak kullanabilirsiniz. Eğer tüm projektörlere aynı ID verilirse tüm projektörler aynı anda tek bir uzaktan kumanda ile çalıştırılabilir. Bunu yapmak için her projektöre bir ID vermeniz gereklidir.

CONTROL ID NUMBER (Kontrol ID Numarası) .....Projektöre vermek istediğiniz numarayı 1 ila 254 arasından seçin.

CONTROL ID (Kontrol ID) .....KONTROL KİMLİĞİ ayarını kapatmak için [KAPALI] seçin ve KONTROL KİMLİĞİ ayarını açmak için [AÇIK] seçin.

NOT:

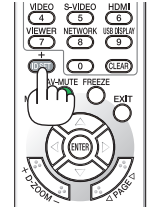
- [KONTROL KİMLİĞİ] için [AÇIK] seçildiğinde projektör KONTROL KİMLİĞİ fonksiyonunu desteklemeyen uzaktan kumanda ile kullanılamaz. (Bu durumda projektör kasasındaki düğmeler kullanılabilir.)
- Ayarınız menüden [RESET] (Sıfırlama) yapıldığında etkilenmez.
- Projektör kasasındaki ENTER düğmesini 10 saniye basılı tutmak KONTROL KİMLİĞİ iptali için menüyü görüntüleyecektir.

### Kontrol Kimliği Verme veya Değiştirme

#### 1. Projektörü açın.

#### 2. Uzaktan kumanda üzerindeki ID SET (ID Ayarla) düğmesine basın.

KONTROL KİMLİĞİ ekranı görüntülenecektir.



Eğer projektör mevcut uzaktan kumanda ID'si ile kullanılabiliyorsa [ACTIVE] (Aktif) gösterilecektir. Eğer projektör mevcut uzaktan kumanda ID'si ile kullanılamıyorsa [INACTIVE] (İnaktif) gösterilecektir. İnaktif projektörü kullanmak için aşağıdaki prosedürü uygulayarak projektörü kontrol ID atayın (Adım 3).

#### 3. Uzaktan kumanda üzerindeki ID SET (ID Ayarla) düğmesini basılı tutarken nümerik tuş takımındaki tuşlardan birine basın.

##### Örnek:

"3" atamak için, uzaktan kumanda üzerinde "3" düğmesine basın.

No ID (ID Yok) tüm projektörlerin tek bir uzaktan kumanda ile çalıştırılabileceğini gösterir. "No ID" (ID Yok) ayarlamak için, "000" girin veya CLEAR (Temizle) düğmesine basın.

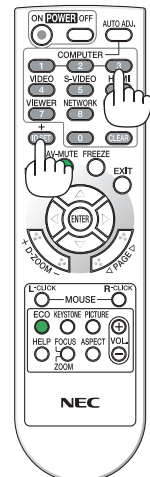
İPUCU: ID'ler için aralık 1 ila 254 şeklindedir.

#### 4. ID SET (ID Ayarla) düğmesini bırakın.

Güncellenmiş KONTROL KİMLİĞİ ekranı görüntülenecektir.

NOT:

- ID'ler piller bittikten veya çıkartıldıktan bir kaç gün sonra silinebilir.
- Piller çıkartıldığında uzaktan kumandanın düğmelerinden birine yanlışlıkla basmak geçerli olarak belirlenmiş ID'leri silecektir.



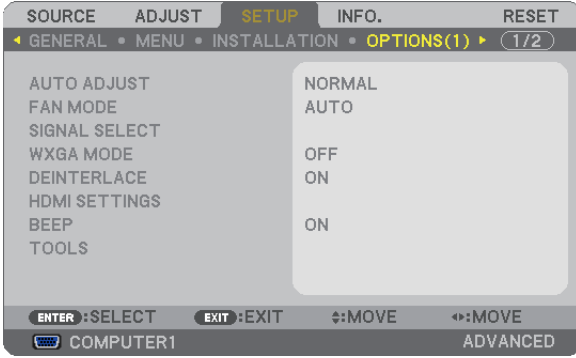
### Test Deseni Kullanma [TEST ŞEKLİ]

Projektör kurulumu sırasında görüntü bozulmasını kontrol etmek için test desenini görüntüler. Test desenini görüntülemek için ENTER tuşuna basın; test desenini kapatmak ve menüye geri dönmek için EXIT (Çıkış) düğmesine basın. Menü kullanımı ve trapez düzeltme test deseni görüntülenirken mümkün değildir.

### [ŞEBEKE AYARLARI]

Sayfa 107'de "UYGULAMA MENÜSÜ"ne bakınız.

### [OPTIONS(1)] (Seçenekler(1))



### Otomatik Ayarı Ayarlama [OTOMATİK AYAR]

Bu özellik Otomatik Ayar modunu ayarlar, böylelikle bilgisayar sinyali gürültü ve stabilite için otomatik veya manuel olarak ayarlanabilir. Otomatik ayarları iki şekilde yapabilirsiniz: [NORMAL] ve [İNCE].

OFF (KAPALI) ..... Bilgisayar sinyali otomatik olarak ayarlanmayacaktır. Bilgisayar sinyalini manuel olarak optimize edebilirsiniz.

NORMAL..... Varsayılan ayar. Bilgisayar sinyali otomatik olarak ayarlanacaktır. Normalde bunu seçin.

FINE (İNCE) ..... Eğer hassas ayar gerekiyorsa be seçeneği seçin. [NORMAL] seçildiğinde kaynağa geçmek daha uzun sürer.

### Fan Modunu Seçmek [FAN MODU]

Bu seçenek fan hızı için üç fan modundan birini seçmenize izin verir: Otomatik mod, Yüksek hız modu, ve Yüksek İrtifa modu.


AUTO (OTOMATİK)..... Projektörün içindeki fanlar iç sıcaklığa bağlı olarak değişken hızlarda çalışır.

HIGH (Yüksek) ..... Projektörün içindeki fanlar yüksek hızda çalışır.

YÜKSEK İRTİFA..... Projektörün içindeki fanlar yüksek hızda çalışır. Bu seçeneği projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1600 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanırken seçin

Projektörün içindeki sıcaklığı hızlı şekilde düşürmek istediğinizde [YÜKSEK] seçin.

#### NOT:

- [FAN MODU] için [YÜKSEK İRTİFA] seçildiğinde, menünün en altında bir sembol simgesi  görüntülenir.
- Eğer projektörü arka arka günler boyunca hiç durmadan kullanırsanız Yüksek hız modu seçmeniz önerilir.
- Projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1600 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanırken [FAN MODE] (Fan Modu) [HIGH ALTITUDE] (Yüksek İrtifa) olarak ayarlanmalıdır.
- Ayarı [HIGH ALTITUDE] (Yüksek İrtifa) yapmadan projektörü yaklaşık 5500 feet/1600 metre veya yüksek irtifalarda kullanmak projektörün aşırı ısınmasına yol açabilir veya projektör kapanabilir. Bu olduğu takdirde bir kaç dakika bekleyin ve projektörü açın.
- Ayarı [HIGH ALTITUDE] (Yüksek İrtifa) yaparak projektörü yaklaşık 5500 feet/1600 metreden düşük irtifalarda kullanmak lambanın aşırı soğumasına ve bu sebepten dolayı görüntülerin titremesine yol açabilir. [FAN MODE] (Fan Modu) [AUTO] (Otomatik) olarak ayarlayın.
- Projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1660 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanmak lamba gibi optik elementlerin ömrünü kısaltabilir.
- Ayarınız menüden [RESET] (Sıfırlama) yapıldığında etkilenmez.



### Sinyal Formatı Seçme [SİNYAL SEÇME]

[BİLGİSAYAR1], [BİLGİSAYAR2]

RGB kaynak için bilgisayar olarak [BİLGİSAYAR1] veya [BİLGİSAYAR2] veya [KOMPONET] için DVD oynatıcı gibi bir kaynak seçmenize izin verir. Normalde [RGB/KOMPONENT] seçtiğinizde projektör komponent sinyali otomatik olarak algılar. Bununla birlikte projektörün algılayamayabileceği bazı komponent sinyaller olabilir. Bu durumda [KOMPONET] seçin.

[VIDEO & S-VIDEO Sistem Seçimi]

Bu özellik komposit video standartlarını otomatik veya manuel seçmenize izin verir.

Normal olarak [OTOM.] seçtiğinizde projektör video standardını otomatik olarak belirler.

Projektörün video standardını belirlemede zorlandığı durumlarda, menüden uygun video standardını seçin.

Bu VIDEO ve S-VIDEO için yapılmalıdır.

### WXGA Modu Etkinleştirme veya Devre Dışı Bırakma [WXGA MODU]

[AÇIK] seçildiğinde giriş sinyali algılanırken WXGA (1280 × 768) sinyaline öncelik verilecektir.

[WXGA MODU] [AÇIK] olarak ayarlandığında, XGA (1024 × 768) sinyali P420X/P350X modellerinde algılanmayabilir. Bu durumda [KAPALI] seçin.

NOT:

- P420X/P350X modelleri için fabrika çıkış ayarı [KAPALI] şeklindedir.
- P350W modeli için fabrika çıkış ayarı [AÇIK] şeklindedir.

### Ayırmayı etkinleştirme [AYIRMA]

Telesine sinyali için ayırma fonksiyonunu açar veya kapatır.

OFF (KAPALI) ..... Videoda titreşim veya artefakt varsa bu seçeneği seçin.

ON (AÇIK) ..... Varsayılan standart ayar.

NOT: Bu özellik HDTV (aşamalı) ve bilgisayar sinyalleri için kullanılamaz.

### HDMI Ayarlama [HDMI AYARLARI]

DVD Oynatıcı gibi HDMI ekipman bağlarken video seviyesi ve ses seviyesi için ayarları yapın.

VIDEO DÜZEYİ ..... Video düzeyini otomatik olarak seçmek için [OTOM.] seçin. Eğer otomatik algılama iyi çalışmazsa, [NORMAL] seçerek HDMI ekipmanınızın [GELİŞTİRİLMİŞ] özelliğini devre dışı bırakın veya [GELİŞTİRİLMİŞ] seçerek görüntü kontrastını ve koyu alanlardaki detayları artırın.

SES SEÇİMİ ..... HDMI IN dijital ses sinyaline geçmek için [HDMI] seçin, BİLGİSAYAR 2 giriş ses sinyaline geçmek için [BİLGİSAYAR 2] seçin.

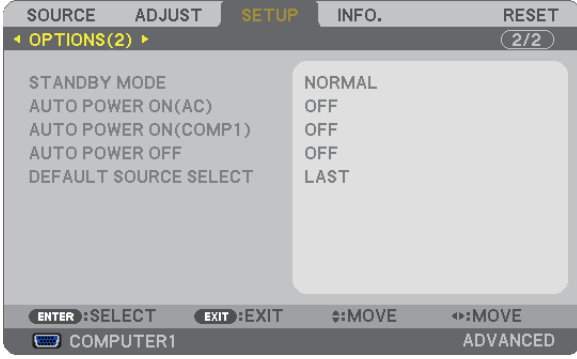
### Tuş Sesini ve Hata Sesini Etkinleştirme[BİP]

Bu özellik tuş sesini açar veya kapatır ya da bir hata oluştuğunda veya aşağıdaki işlemler gerçekleştirildiğinde alarmı açar ya da kapatır.

- Ana menüyü gösterme
- Kaynakları değiştirme
- [SIFIRLA] ile verileri sıfırlama
- AÇMA veya KAPATMA düğmesine basma

### [ARAÇLAR]

Sayfa 123'de "UYGULAMA MENÜSÜ"ne bakınız.

**[OPTIONS(2)] (Seçenekler(2))****[BEKLEME MODU] içinde Güç Tasarrufu Seçme**

Projektörün iki bekleme modu vardır: [NORMAL] ve [GÜÇ TASARRUFU].

GÜÇ TASARRUFU modu projektörü NORMAL moddan daha az enerji tüketen GÜÇ TASARRUFU moduna almanıza izin verir. Projektörün fabrika ayarı NORMAL şeklindedir.

NORMAL..... Güç Göstergesi. Turuncu ışık/DURUM göstergesi: Yeşil ışık

GÜÇ TASARRUFU..... Güç Göstergesi. Kırmızı ışık/DURUM göstergesi: Kapalı

Bu mod sırasında aşağıdaki konektörler, düğmeler veya fonksiyonlar çalışmaz.

- MONİTÖR ÇIKIŞ (KOMP. 1) konektörü ve SES ÇIKIŞ konektörü
- LAN ve Posta Uyarı fonksiyonları
- Kasa üzerindeki GÜÇ düğmesi dışındaki düğmeler
- Uzaktan kumanda üzerindeki AÇMA düğmesi dışındaki düğmeler
- Virtual Remote Tool, USB Ekranı fonksiyonu

**NOT:**

- [KUMANDA PANELİ KİLİDİ], [KONTROL KİMLİĞİ] veya [OTOM. ÇALIŞMA (COMP1)] açık olduğunda [BEKLEME MODU] ayarı yapılamaz.
- [BEKLEME MODU] için [GÜÇ TASARRUFU] seçildiğinde, açma veya kapatma PC KONTROL portundan yapılabilir.
- Bekleme modundaki güç tüketimi CO<sub>2</sub> emisyonu azaltma hesaplarına dahil edilmeyecektir.
- Ayarınız menüden [RESET] (Sıfırlama) yapıldığında etkilenmez.

**Otomatik Çalışmayı Etkinleştirme [OTOM. ÇALIŞMA (AC)]**

Güç kablosu prize takıldığında projektörü otomatik olarak çalıştırır. Bu her seferinde uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki GÜÇ düğmesinin kullanılması gereğini devre dışı bırakır.

### Projektörü Bilgisayar Sinyali ile Açma [OTOM. ÇALIŞMA (COMP1)]

Projektör Bekleme konumunda olduğunda, BİLGİSAYAR 1 GİRİŞ ile bağlantılı bir bilgisayar üzerinden alınan bir bilgisayar sinyali kullanılarak projektör çalıştırılır ve bundan sonra derhal bilgisayar görüntüsü yansıtılır.

Bu fonksiyonellik projektörü açmak için her seferinde uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki GÜÇ düğmesinin kullanılması gereğini devre dışı bırakır.

Bu fonksiyonu kullanmak için önce projektöre bir bilgisayar bağlayın ve sonra projektörü bir prize takın.

#### NOT:

- Bilgisayardan gelen bilgisayar sinyalinin kesilmesi projektörü kapatmayacaktır. Bu fonksiyonu KONTROL KİMLİĞİ NO ile birlikte kullanmanızı öneririz.
- Bu fonksiyon aşağıdaki durumlarda kullanılamaz:
  - BİLGİSAYAR1 GİRİŞ konektörüne komponent sinyal uygulandığında
  - Yeşil üzerine Senk RGB sinyal veya komposit senk. sinyal uygulandığında
- Projektörü kapattıktan sonra OTOM. ÇALIŞMA (COMP1) etkinleştirmek için 3 saniye bekleyin ve bir bilgisayar sinyali girişi yapın.  
Eğer projektör kapatıldığında bilgisayar sinyali varsa OTOM. ÇALIŞMA (COMP1) çalışmayacaktır ve projektör bekleme modunda kalacaktır.

### Güç Yönetimini Etkinleştirme [KONTROL KİMLİĞİ NO]

Bu seçenek seçildiğinde projektörün otomatik olarak kapanmasını sağlayabilirsiniz (seçilen zamanda: 5dak., 10dak., 20dak., 30dak.) eğer herhangi bir girişten gelen sinyal yoksa ya da hiç bir işlem yapılmamışsa.

#### NOT:

- [KONTROL KİMLİĞİ NO] fonksiyonu [KAYNAK] için [İZLEYİCİ] veya [ŞEBEKE] seçildiğinde çalışmayacaktır.

### Varsayılan Kaynağı Seçme [PROGRAMLI KAYNAK SEÇME]

Projektörü her açılışında mevcut girişlerden birini varsayılan olarak kullanacak şekilde ayarlayabilirsiniz.

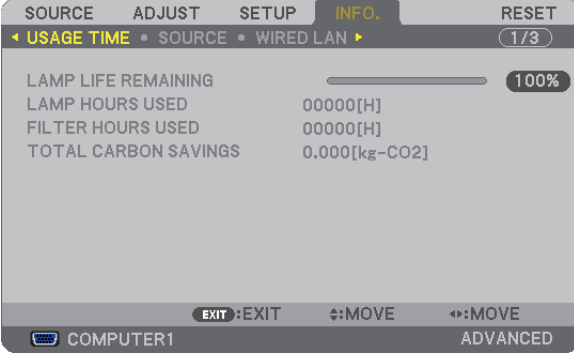
- LAST (son)..... Projektör her açılışında önceki ya da son aktif girişi varsayılan giriş olarak kullanır.
- AUTO (OTOMATİK)..... BİLGİSAYAR1 → BİLGİSAYAR2 → HDMI → VIDEO → S-VIDEO → İZLEYİCİ → USB DISPLAY → BİLGİSAYAR1 sırasıyla aktif bir kaynak arar ve ilk bulunduğu kaynağı görüntüler.
- COMPUTER1 (Bilgisayar 1)..... Projektör her açıldığında BİLGİSAYAR 1 GİRİŞ konektöründen gelen sinyali görüntüler.
- COMPUTER2 (Bilgisayar 2)..... Projektör her açıldığında BİLGİSAYAR 2 GİRİŞ konektöründen gelen sinyali görüntüler.
- HDMI..... Projektör her açıldığında HDMI GİRİŞ konektöründen gelen dijital kaynağı görüntüler.
- VIDEO..... Projektör her açıldığında VIDEO GİRİŞ konektöründen gelen Video kaynağını görüntüler.
- S-VIDEO..... Projektör her açıldığında S-VIDEO GİRİŞ konektöründen gelen Video kaynağını görüntüler.
- İZLEYİCİ..... Projektör her açıldığında USB bellekteki slaytları gösterir veya filmleri oynatır.
- AĞ..... LAN port (RJ-45) veya USB Kablosuz LAN Ünitesinden gelen sinyali gösterir.
- USB DISPLAY (USB Ekran)..... Projektör her açıldığında USB (PC) port üzerinden gelen sinyali görüntüler.

## 7 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [BİLGİ]

Mevcut sinyal ve lamba kullanım durumunu gösterir. Bu öğenin altı sayfası vardır. Burada yer alan bilgiler şu şekildedir:

*İPUCU: Uzaktan kumanda üzerindeki YARDIM düğmesine basmak [BİLGİ] menü öğelerini görüntüler.*

### [KULLANIM SÜRESİ]



KALAN LAMBA ÖMRÜ (%)\*

[KULLANILAN LAMBA SAATİ] (S)

[KULLANILAN FİLTRE SAATİ] (S)

[TOP. KARBON TASARRUFU] (kg-CO<sub>2</sub>)

\* İlerleme göstergesi kalan lamba ömrünü yüzde olarak gösterir.

Değer size lamba kullanım miktarını gösterir. Kalan lamba süresi 0 olduğunda KALAN LAMBA ÖMRÜ çubuğu göstergesi %0'dan 100 Saate değişir ve geri saymaya başlar.

Kalan lamba süresi 0 saate geldiğinde projektör açılmayacaktır.

- Projektör açıldığında ve projektör ya da uzaktan kumanda üzerinde GÜÇ düğmesine basıldığında bir dakika boyunca lamba veya filtrelerin değiştirilmesi gerektiğini bildiren bir mesaj görüntülenecektir.

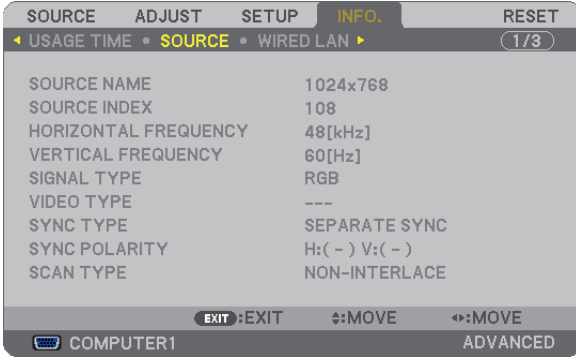
Mesajı iptal etmek için, projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki herhangi bir tuşa basın.

Lamba ömrü(S)		Yedek lamba	Model
ECO MODE (EKONOMİ MODU)			
NORMAL (KAPALI veya OTOMATİK EKO)	EKO (EKO1)		
4000	5000	NP16LP	P350X
3000	3500	NP17LP	P420X/P350W

- [TOP. KARBON TASARRUFU]

Tahmini karbon tasarrufunu kg oranında görüntüler. Karbon tasarrufu hesaplarındaki karbon ihtiyacı faktörü OECD'den baz alınmıştır (2008 Sürümü). (→ sayfa 29)

**[KAYNAK]**



- |                 |                      |
|-----------------|----------------------|
| [KAYNAK İSMİ]   | [KAYNAK DİZİNİ]      |
| [YATAY FREKANS] | [DİKEY FREKANS]      |
| [SİNYAL TİPİ]   | [VİDEO TİPİ]         |
| [SENK. TİPİ]    | [SENKRON POLARİTESİ] |
| [TARAMA TİPİ]   |                      |

**[WIRED LAN] (Kablolu LAN)**



- |                          |                                |
|--------------------------|--------------------------------|
| [IP ADDRESS] (IP Adresi) | [SUBNET MASK] (Alt Ağ Maskesi) |
| [GATEWAY] (Ağ Geçidi)    | [MAC ADDRESS] (MAC Adresi)     |

**[KABLOSUZ LAN]**



- |                          |                                |
|--------------------------|--------------------------------|
| [IP ADDRESS] (IP Adresi) | [SUBNET MASK] (Alt Ağ Maskesi) |
| [GATEWAY] (Ağ Geçidi)    | [MAC ADDRESS] (MAC Adresi)     |
| [SSID]                   | [ŞEBEKE TİPİ]                  |
| [WEP/WPA]                | [KANAL]                        |
| [SİNYAL SEVİYESİ]        |                                |

### [SÜRÜM(1)]



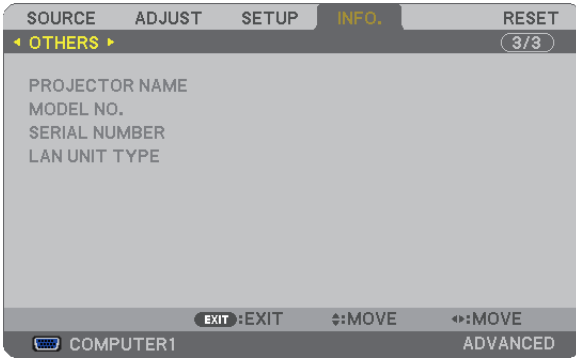
[FIRMWARE] Sürüm  
[DATA] Sürüm

### [SÜRÜM(2)]



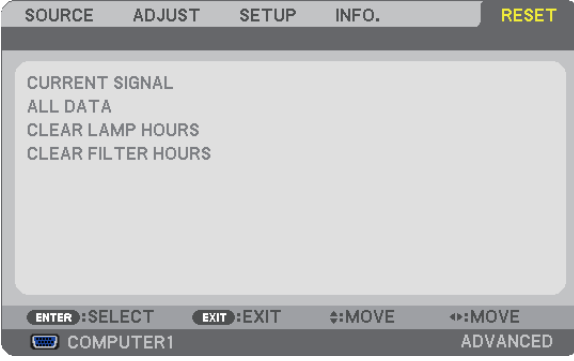
[BELLENİM2] Sürüm

### [DİĞERLERİ]



[PROJECTOR NAME] (Projektör Adı)  
[MODEL NO.]  
[SERIAL NUMBER] (SERİ NUMARASI)  
[LAN UNIT TYPE] (LAN ÜNİTE TİPİ)  
[CONTROL ID] (Kontrol Kimliği) ([KONTROL KİMLİĞİ] ayarlandığında)

## 8 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [SIFIRLA]



### Fabrika Ayarlarına Döndürme [SIFIRLA]

SIFIRLA özelliği ayarları ve ayarlamaları aşağıdakiler dışındaki tüm kaynaklar için fabrika ayarlarına döndürmenizi sağlar:

#### [AKIM SİNYALİ]

Akım sinyalinin fabrika ayarına döndürür.

Sıfırlanabilecek öğeler: [AYAR], [KONTRAST], [PARLAKLIK], [RENK], [TON], [NETLİK], [GÖRÜNÜŞ ORANI], [YATAY], [DIKEY], [SAAT], [FAZ] ve [AŞIRI TARAMA].

#### [BÜTÜN VERİLER]

Tüm sinyaller için tüm ayarlamaları ve ayarları fabrika ayarlarına döndürür.

Şunlar **DIŞINDAKİ** tüm öğeler sıfırlanabilir [DİL], [FON], [SÜZME MESAJI], [GÜVENLİK], [HABERLEŞME HIZI], [KONTROL KİMLİĞİ], [BEKLEME MODU], [FAN MODU], [KALAN LAMBA ÖMRÜ], [KULLANILAN LAMBA SAATİ], [KULLANILAN FİLTRE SAATİ], [TOP. KARBON TASARRUFU], [KABLOLU LAN] ve [KABLOSUZ LAN].

Lamba kullanım süresini sıfırlamak için aşağıdaki bkz. "Lamba Saati Sayacını Temizleme[LAMBA SAATLERİNİ TEMİZLE]"

### Lamba Saati Sayacını Temizleme [LAMBA SAATLERİNİ TEMİZLE]

Lamba kullanım saatini sıfırlar. Bu seçeneği seçmek onay için alt menüyü görüntüler. [YES] (Evet) seçin ve ENTER düğmesine basın.

*NOT: Menüden [SIFIRLA] yapıldığında lamba kullanımı için geçen süre etkilenmez.*

*NOT: Lamba kullanım ömrü sonuna geldikten sonra projektörü 100 saat daha kullandığınız takdirde projektör kapanacak ve bekleme moduna geçecektir. Bu durumda lamba saat sayacını menüden temizleyemezsiniz. Bu olduğu takdirde, lamba saatini sıfırlamak için uzaktan kumanda üzerinde HELP (Yardım) düğmesine 10 saniye basın. Bunu sadece lambayı değiştirdikten sonra yapın.*

### Filtre Kullanım Saatini Temizleme [FİLTRE SAATLERİNİ TEMİZLE]

Filtre kullanım saatini sıfırlar. Bu seçeneği seçmek onay için alt menüyü görüntüler. [YES] (Evet) seçin ve ENTER düğmesine basın.

Fabrika ayarı olarak [SÜZME MESAJI] [KAPALI] şeklindedir. [KAPALI] seçildiğinde filtre kullanım saatini temizlemeniz gerekli değildir.

*NOT: Menüden [SIFIRLA] yapıldığında filtre kullanımı için geçen süre etkilenmez.*

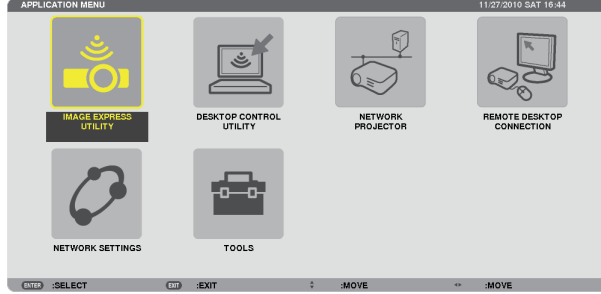
## 9 Uygulama Menüsü

[KAYNAK] menüsünden [AĞ] seçildiğinde, uygulama menüsü [UYGULAMA MENÜSÜ] görüntülenir.

Uygulama menüsü, size Kullanıcı Destek Donanımlarını, Ağ Ayarlarını (AĞ AYARLARI) ve Araçlar (ARAÇLAR)'ı ayarlamanızı sağlar. Kullanıcı Destek Yazılımı temin edilen NEC Projektör CD-ROM içinde bulunmaktadır.

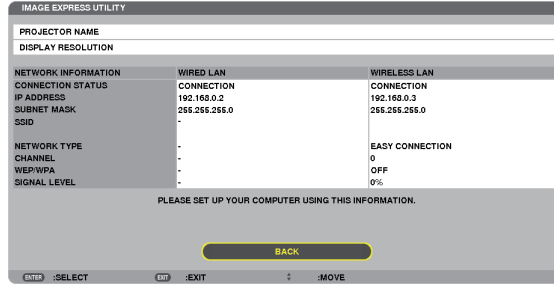
[YÖNETİCİ MODU]'nda, [GELİŞMİŞ] menüsü veya [TEMEL] menü seçilebilir. (→ sayfa 123)

[TEMEL] menüsü menü ve komutlar için minimum gereksinimleri içerir.



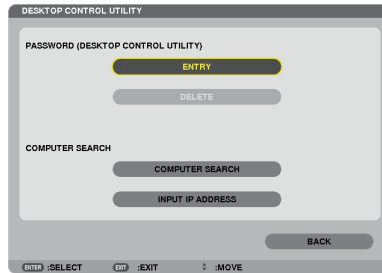
### IMAGE EXPRESS UTILITY

Bu, Image Express Utility'yi kullanmak için gerekli olan projektör adı, çözünürlük ve ağ (kablolu/kablosuz) hakkında bilgi sağlar. Bilgisayarınız için ayarlamak üzere bu bilgiyi kullanın.



### DESKTOP CONTROL UTILITY

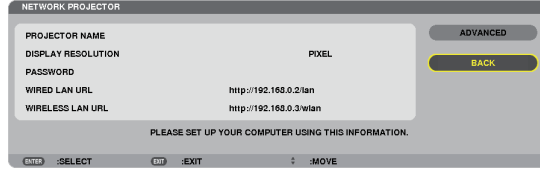
Bununla, Desktop Control Utility'yi kullanmak için gerekli olan şifre girişi/silme, ağ üzerinde (kablolu/kablosuz) bilgisayar arama ve IP adresi için ayarlama yapma imkanı sağlanır.





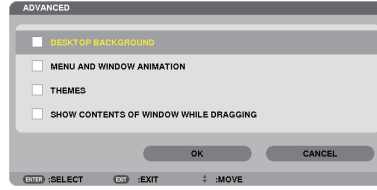
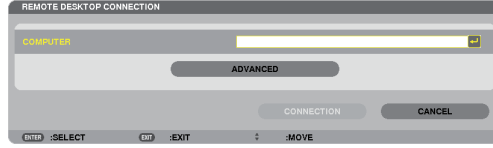
### NETWORK PROJECTOR

Bu, Network Projector'ü kullanmak için gerekli olan projektör adı, çözünürlük ve ağ (kablolu/kablosuz) hakkında bilgi sağlar. Bilgisayarınız için ayarlamak üzere bu bilgiyi kullanın.



### UZAK MASAÜSTÜ BAĞLANTISI

Bununla, bilgisayar adı girişi ve Uzak Masaüstü etkileri ile ilgili ayarlama yapmanızı sağlar.



#### NOT:

- Uzak Masaüstü Bağlantısını ayarlamak için bir USB klavye gereklidir.

## ŞEBEKE AYARLARI



## Önemli:

- Bu ayarlar hakkında ağ yöneticinizle görüşün.
- Kablolu LAN bağlantısı kullanırken, LAN kablusunu (Ethernet kablosu) projektörün LAN portuna (RJ-45) takın. (→ sayfa 138)

İPUCU: Yaptığınız ağ ayarları menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.

## LAN Bağlantısı Yapmak ile İlgili İpuçları

**Projektörü LAN Bağlantısına Hazırlamak için:**

[KABLOLU LAN] veya [KABLOSUZ LAN] → [PROFİLLER] → [PROFİL 1] veya [PROFİL 2] seçin.

Her iki ayar kablolu veya kablosuz LAN bağlantısı için ayarlanabilir.

Daha sonra [DHCP], [IP ADRESİ], [ALT ŞEBEKE MASKESİ] ve [AĞ GEÇİDİ] için açıp kapayın ve ENTER düğmesine basın. (→ sayfa 108)

**Profil numarasına kayıtlı LAN ayarlarını çağırmak için:**

Kablolu veya kablosuz LAN için [PROFİL 1] veya [PROFİL 2]'yi seçin ve daha sonra [OK]'e basın ve ENTER düğmesine basın. (→ sayfa 108)

**DHCP sunucusuna bağlanmak için:**

Kablolu veya kablosuz LAN için [DHCP]'yi açın. [AÇIK] seçin ve ENTER düğmesine basın. DHCP sunucu kullanmadan IP adresi belirlemek için [DHCP]'yi kapatın. (→ sayfa 109)

**Sadece kablosuz LAN için (ŞEBEKE TİPİ ve WEP/WPA):**

Kablosuz LAN için [PROFİL 1] veya [PROFİL 2]'yi seçin ve daha sonra [GELİŞMİŞ] ve [OK]'e basın ve ENTER düğmesine basın. Gelişmiş Menü görüntülenir. (→ sayfa 110)

**SSID seçmek için:**

[GELİŞMİŞ] → [SİTE ARAŞTIR]'ı seçin ve ENTER düğmesine basın.

Bir SSID seçin ve [OK]'i seçmek için > düğmesine basın ve ENTER düğmesine basın.

Eğer [SİTE ARAŞTIR] kullanmıyorsanız SSID'yi girin ve [ALTYAPI] veya [PLANSIZ] seçin. (→ sayfa 110)

**Lamba değiştirme zamanını veya hata mesajlarını e-posta ile almak için:**

[UYARI POSTASI]'nı seçin ve [GÖNDERİ ADRESİ], [SMTP SUNUCU ADI] ve [ALICI ADRESİ]'ni ayarlayın. Son olarak [TAMAM] seçin ve ENTER düğmesine basın. (→ sayfa 121)

**Mac için Image Express Utility 2.0 veya Image Express Utility 2 kullanarak [KOLAY BAĞLANTI]'yı uygulamak için:**  
[KOLAY BAĞLANTI] Image Express Utility kullanarak sorun çıkartabilecek LAN ayarlarını kolaylaştırabilir ve PC ile projektörün kablosuz LAN ile bağlanmasını kısaltabilir.

Mac için Image Express Utility Lite, Image Express Utility 2.0 ve Image Express Utility 2 birlikte verilen NEC Projektör CD-ROM'unda yer almaktadır.

[KOLAY BAĞLANTI]'yı kullanmak için, [KABLOSUZ LAN] → [PROFİLLER] → [KOLAY BAĞLANTI] seçimini yapın.

NOT: [KOLAY BAĞLANTI] fonksiyonu Windows 7, Windows Vista veya Windows XP SP3 sürümlerinde mevcuttur.

## KABLOLU LAN veya KABLOSUZ LAN (sadece GELİŞMİŞ menü)

## PROFİLLER

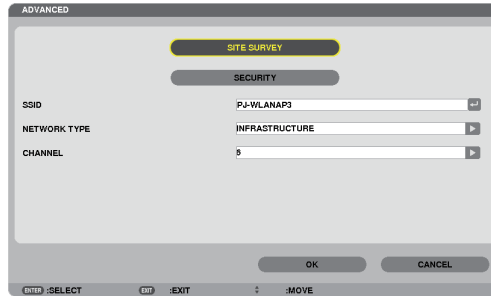
- LAN portu veya USB kablosuz LAN ünitesi için en fazla iki ayar projektörün hafızasında saklanabilir. Toplam dört ayar saklanabilir. Beş ayar şu şekilde saklanabilir: iki adedi yerleşik LAN portu, ikisi kablosuz LAN ve bir tanesi WPS için.
  - [PROFİL 1] veya [PROFİL 2]'yi seçin ve daha sonra [DHCP] ve diğer seçenekler için ayarları yapın. Bunu yaptıktan sonra [TAMAM] seçin ve ENTER düğmesine basın. Bu da, ayarlarınızı bellekte kaydedecektir.
  - Bellekten ayarları çağırmak için: [PROFİLLER] listesinden [PROFİL 1] veya [PROFİL 2] seçimini yaptıktan sonra. [TAMAM] seçin ve ENTER düğmesine basın.
  - Mac için Image Express Utility 2 kullanılarak [KOLAY BAĞLANTI] uygulamak için, [KABLOSUZ LAN] → [PROFİLLER] → [KOLAY BAĞLANTI] seçimini yapın.
  - USB Kablosuz LAN Ünitesinden radyo dalgaları yaymayı durdurmak için, [PROFİLLER] listesinden [DEVRE DIŞI BIRAK]ı seçin.
  - [BASİT ERİŞİM NOKTASI] seçilerek projektörün bir altyapı şebekesi oluşturması sağlanır. Bir SSID otomatik olarak oluşturulur. Projektörün IP adresi değiştiğinde, bir veya iki dakika içerisinde otomatik olarak uygulamaya sokulur. Bağlı bir bilgisayarın IP adresini ayarlamak için "IP Adresini Otomatik Olarak Al"ı seçin. Bilgisayarınızın IP adresinin değişmesi Windows 7/Windows Vista'da birkaç saniye sürerken, Windows XP'de bir veya iki dakika sürer. Profilinizi kaydetmek için bilgisayarınıza bağlandığınızda ve seçilen profiliniz için Windows'ta Kablosuz Şebeke'nin Özellikler sekmesinden "Kapsama alanında olduğunda otomatik olarak bağlan"ı seçtiğinizde, kablosuz LAN'ınız aşağıdaki koşullarda erişilebilir olur:
    - bilgisayarın veya projektörün açıldığı anda
    - Dizüstü PC türünüz projektörünüzün algılayabileceği kapsama alanında olduğunda.
- Kablosuz LAN ve kablolu LAN arasındaki veri iletimi mümkün olmadığına.
- [BASİT ERİŞİM NOKTASI] modu görüntü göndermek için kullanıldığında, sadece bir bilgisayara bağlamanız tavsiye edilir.




	<ul style="list-style-type: none"> <li>[WPS] seçildiğinde, ağ WPS fonksiyonunda otomatik olarak kaydedilen ayarları kullanarak bağlanacaktır. [WPS]'nin seçilmesi, projektörün WPS fonksiyonunun otomatik olarak kaydettiği ayarları kullanarak şebekeye erişmesini sağlar.</li> </ul>	
DHCP	DHCP sunucunuzdan projektöre otomatik olarak bir IP adresi atamak için, bir onay işareti yerleştirin. Ağ yöneticinizden alacağınız IP adresini veya alt ağ maskesini kaydetmek için bu kutudaki işareti kaldırın.	—
IP ADRESİ	[DHCP] kapalı olduğunda, projektöre bağlı olan ağın varsayılan IP adresini ayarlar.	12 karaktere kadar
ALT AĞ MASKEİ	[DHCP] kapalı olduğunda, projektöre bağlı olan ağın varsayılan alt ağ maskesini ayarlar.	12 karaktere kadar
AĞ GEÇİDİ	[DHCP] kapalı olduğunda, projektöre bağlı olan ağın varsayılan ağ geçidini ayarlar.	12 karaktere kadar
WNS YAPILANDIRMASI	[DHCP] kapalı olduğunda, projektöre bağlı olan şebekenin WINS sunucusunun IP adresini ayarlayın.	12 karaktere kadar
OTOMATİK DNS	DHCP sunucusundan projektöre bağlanan DNS sunucusunun IP adresini otomatik olarak atamak üzere, bir onay işareti yerleştirin. Projektöre bağlı DNS sunucunuzun IP adresini ayarlamak için bu onay kutusundaki seçimi kaldırın.	12 karaktere kadar
DNS YAPILANDIRMA	[AUTO DNS] kapalı olduğunda, projektöre bağlı olan şebekenin DNS sunucusunun IP adresini ayarlayın.	12 karaktere kadar
GELİŞMİŞ*	Bu menü kablosuz LAN bağlantınız için çeşitli öğeleri ayarlamanızı sağlar (şebeke türü, güvenlik).	—
TEKRAR BAĞLA	Ağa yeniden bağlanmayı dener. [POFİLLER] değiştirdiğinizde bunu deneyin.	—

\* [GELİŞMİŞ] ayarlar ekranı sadece [KABLOSUZ LAN] için mevcuttur.

**NOT:**  
 • Eğer [PROFİLLER] içinden [KOLAY BAĞLANTI]'yı seçerseniz, [GELİŞMİŞ]'deki [KANAL] dışında DHCP ve müteakip maddelerin ayarlarını yapamazsınız.

### GELİŞMİŞ Ayar (sadece kablosuz LAN için gerekli) (sadece GELİŞMİŞ menü)



SAHA ARAŞTIRMASI	<p>Sahada kablosuz LAN için erişilebilir SSID'ların listesini görüntüler. Erişebildiğiniz bir SSID seçiniz. Bir SSID seçmek için, [SSID]'yi vurgulayın ve [OK]'i seçmek için SEÇ → kullanın ve ENTER düğmesine basın.</p> <p>  Kablosuz erişim noktası   ..... Plansız PC   ..... WEP veya WPA etkinleştirilmiş         </p>	—
GÜVENLİK	<p>Bu güvenli iletişim için şifreli konumu açacak veya kapatacaktır. Şifreleme kullanmak için, bir WEP anahtarı veya şifreleme anahtarı belirleyin. Bilgisayarınız ve kablosuz LAN ünitesi için uygun olan güvenlik türünü seçin.</p> <p>DEVRE DIŞI ..... Şifre özelliğini devreye almaz. Yaptığınız haberleşme üçüncü kişiler tarafından izlenebilir.</p> <p>WEP(64bit) ..... Güvenli iletişim için 64-bit veri uzunluğu kullanır.</p> <p>WEP(128bit) ..... Güvenli iletişim için 128-bit veri uzunluğu kullanır. Bu seçenek 64-bit veri boyu şifreleme kullanımına kıyasla özellik ve güvenliğin daha fazla olmasını sağlar.</p> <p>WPA-PSK/WPA2-PSK/WPA-EAP/WPA2-EAP ..... Bu seçenekler WEP'e kıyasla daha güçlü güvenlik sağlar.</p> <p><b>NOT:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Güvenlik tipi, WEP anahtarı ve şifreleme anahtarı PC veya kablosuz ağı içinindeki erişim noktası gibi cihaz haberleşmeleri ile aynı olmalıdır.</li> <li>• [GÜVENLİK] kullandığınızda, görüntü iletim hızı yavaşlayacaktır.</li> <li>• [WPA-PSK], [WPA-EAP], [WPA2-PSK] ve [WPA2-EAP] [ŞEBEKE TİPİ] için [AD HOC] seçildiğinde kullanılamaz.</li> </ul>	—
SSID	Kablosuz LAN için bir belirleyici (SSID) giriniz. Haberleşme SSID belirleyicisi sizin kablosuz LAN SSID belirleyicisi ile aynı olduğunda sağlanabilir.	En fazla 32 alfanümerik karakter (büyük/küçük harfe duyarlı).
NETWORK TYPE (Ağ Tipi)	<p>Kablosuz LAN kullanılmasına ilişkin bir haberleşme yöntemi seçiniz.</p> <p>ALTYAPI ..... Bir kablosuz erişim noktası üzerinden kablosuz veya kablolu LAN ağı ile bağlantı sağlayacak bir veya daha fazla sayıda cihaz ile haberleşme sırasında bir seçenek seçiniz.</p> <p>AD HOC ..... Kablosuz LAN üzerinden bilgisayar ile doğrudan iki uç birim arasında bir haberleşme niteliğinde görüşmek için bu seçenek belirlenir.</p>	—
CHANNEL (Kanal)	Bir kanal seçiniz. Mevcut kanallar ülke ve bölgeye bağlı olarak değişecektir. [ALTYAPI] seçtiğinizde, projektör ve erişim noktanız aynı kanalda olduğundan emin olunuz; [AD HOC] seçtiğinizde ise, projektör ve bilgisayarınızın aynı kanalda olduğundan emin olunuz.	—

**[GÜVENLİK TÜRÜ] için [WEP(64bit)] veya [WEP(128bit)] seçildiğinde**

ANAHTAR SEÇİMİ	Aşağıdaki dört anahtar arasından bir WEP anahtarı seçer.		
ANAHTAR1, ANAHTAR2, ANAHTAR3, ANAHTAR4	WEP şifresini girin. • <b>Maksimum karakter sayısı</b>		
	Seçenek	Alfanümerik (ASCII)	Heksadesimal (HEX)
	WEP 64bit	5	10
	WEP 128bit	13	26

**[GÜVENLİK TÜRÜ] için [WPA-PSK], [WPA-EAP], [WPA2-PSK] veya [WPA2-EAP] seçildiğinde**

ŞİFRELEME TÜRÜ	[TKIP] veya [AES]'i seçin.
ŞİFRE	Şifre girilir. Şifre en az 8 ve en fazla 63 veya daha az basamaklı olmalıdır.

### [YETKİLENDİRME] (sadece kablosuz için gereklidir)

WPA-EAP veya WPA2-EAP kullanmak için ayarlama gereklidir.

#### Ayardan önce hazırlık

Bir kablosuz LAN uyumlu WPA-EAP veya WPA2-EAP yetkilendirme seçin ve projektör üzerinde bir dijital sertifika kurun.

#### 1. Projektör üzerinde [TARİH VE SAAT] ayarı yapın. (→ sayfa 127)

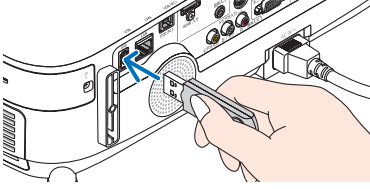
#### 2. WPA-EAP veya WPA2-EAP ayarları için dijital sertifika (dosyalarını) USB bellek cihazına kaydetmek için bir bilgisayar kullanın.

Dosyayı kaydetmeyi bitirdikten sonra, USB bellek cihazını bilgisayardan çıkarın.

#### Önemli:

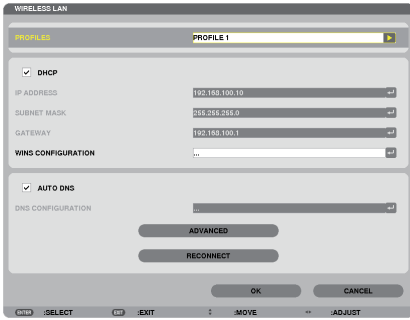
- Projektör tarafından desteklenen dijital sertifika dosya formatları sadece DER ve PKCS#12'dir.
- Projektör, boyutu 8 KB'ı geçen herhangi bir dijital sertifikayı kullanamaz.
- CRL (Sertifika Yer Değiştirme Listesi) desteklenmemektedir.
- Müşteri sertifika zinciri desteklenmez.

#### 3. USB bellek cihazını projektör USB portu içinde takınız.



#### Ayarlama Prosedürleri

#### 1. [ŞEBEKE AYARLARI] → [KABLOSUZ LAN] seçimini yapın.



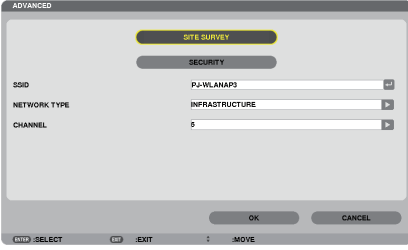
#### 2. PROFİLLER, DHCP, IP ADRESİ, ALT ŞEBEKE MASKİ ve diğerlerini gerektiği şekilde ayarlayın.

- [PROFİLLER] için [PROFİL 1] veya [PROFİL 2] seçimini yapın. [KOLAY BAĞLANTI] seçildiğinde, WPA-PSK, WPA2-PSK, WPA-EAP veya WPA2-EAP mevcut değildir.

#### 3. [GELİŞMİŞ] seçin ve ENTER düğmesine basın.

[GELİŞMİŞ] ayar ekranı görüntülenecektir.

## 4. [SİTE ARAŞTIR] seçin ve ENTER düğmesine basın.



"SSID" listesi görüntülenir.

## 5. Bir bağlantı SSID seçin ve daha sonra [OK]'i seçin.



Son olarak ENTER düğmesine basın.

- WPA-PSK veya WPA2-PSK'nin ayarlandığı SSID'yi seçin.
- [ŞEBEKE TÜRÜ] için [ALTYAPI (📶)] seçimini yapın. [PLANSIZ (📶)] seçildiğinde, WPA-PSK, WPA2-PSK, WPA-EAP veya WPA2-EAP mevcut değildir.

## 6. [GÜVENLİK] sekmesini seçin.

[GÜVENLİK] sayfası görüntülenecektir.

## 7. [GÜVENLİK TÜRÜ] alanını seçin ve ENTER düğmesine basın.



Aşağı çekme listesi görüntülenir.

## 8. [WPA-EAP] veya [WPA2-EAP] seçin ve ENTER düğmesine basın.

## 9. [TKIP/AES] alanını seçin ve ENTER düğmesine basın.



Aşağı çekme listesi görüntülenir.

## 10. [TKIP] veya [AES] alanını seçin ve ENTER düğmesine basın.

Erişim noktanız için ayarlarınıza uygun olarak [TKIP] veya [AES] seçimi yapın.



## 11. [YETKİLENDİRME] sekmesini seçin.



[KİMLİK DOĞRULAMA] sayfası görüntülenecektir.

[EAP TÜRÜ] için [EAP-TLS] veya [PEAP-MSCHAPv2] seçimini yapın. Ayar öğeleri EAP türüne bağlı olarak değişir. Aşağıdaki tabloya bakın.

EAP Türü	Ayar Öğesi	Not
EAP-TLS	Kullanıcı Adı	1 karakter veya fazlası ve 32 karakter veya azı
	Müşteri Sertifikası	PKCS#12 format dosyası
	CA Sertifikası (Sertifika otorite sertifikası)	DER format dosyası
PEAP-MSCHAPv2	Kullanıcı Adı	1 karakter veya fazlası ve 32 karakter veya azı
	Şifre	1 karakter veya fazlası ve 32 karakter veya azı
	CA Sertifikası (Sertifika otorite sertifikası)	DER format dosyası

## ① [EAP TÜRÜ] için [EAP-TLS] seçimi:

Aşağıdaki bölüm [EAP-TLS] seçilmesi için yapılacak işlemleri açıklamaktadır.  
[PEAP-MSCHAPv2] seçilmesi için, sayfa 116'da Adım 12'ye gidin.

## 12. [KULLANICI ADI] alanını seçin ve ENTER düğmesine basın.



Karakter giriş ekranı (yazılım klavyesi) görüntülenir. Bir kullanıcı adı ayarlayın.

- Bir kullanıcı adı 1 karakter veya daha fazla ve 32 karakter veya daha az olmalıdır.
- Karakter girmek için, yazılım klavyesini kullanmak için "Kablolu ve Kablosuz Şebeke Kurulum Kılavuzu"ndaki sayfa 26'ya bakın.

## 13. [MÜŞTERİ SERTİFİKASI]'nı seçin ve ENTER düğmesine basın.



Dosyaların listesi (küçük resim ekranı) görüntülenir.

- Sembol ekranının çalıştırılması için, "Kullanıcı Kılavuzu"nda "4. İzleyicinin Kullanımı" (PDF) kısmına bakın.
- [KİMLİK DOĞRULAMA]'ya dönmek için ÇIKIŞ tuşuna basın.

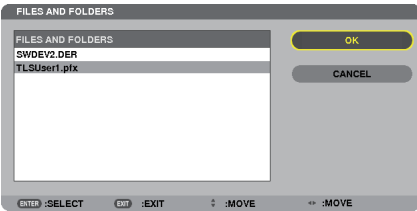
NOT:

## Bir dijital sertifikanın kurulması

Her bir dijital sertifikayı (müşteri sertifikası ve CA sertifikası) [PROFİL 1 (veya 2)] için her bir dosyaya özel olarak kurabilirsiniz.

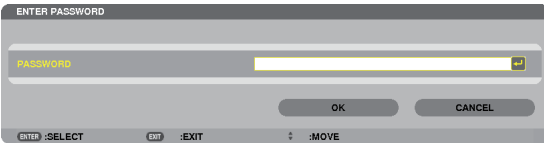
- Bir CA sertifikası için bir kök CA sertifikası kurun.
- Mevcut dijital sertifikanız üzerine dijital bir sertifika kurmuş iseniz, mevcut dijital sertifika yeni dijital sertifika tarafından üzerine yazılacaktır.
- Bir dijital sertifika kurulduğunda, WPA-EAP veya WPA2-EAP ayarlamasını durdursanız bile, bunun bilgisi silinemez.

## 14. Sembol ekranı üzerinde, USB bellek cihazına kaydedilmiş bir dijital sertifika (PKCS#12 format dosyası) seçin ve ENTER düğmesine basın.



Şifre ekranı görüntülenecektir.

## 15. [ŞİFRE] alanını seçin ve ENTER düğmesine basın.



Karakter giriş ekranı (yazılım klavyesi) görüntülenir. Özel anahtar şifresini ayarlayın. Şifre 1 karakter veya daha fazla ve 32 karakter veya daha az olmalıdır.

Seçili dijital sertifika dosyası projektör üzerinde kurulur.

- Kök CA sertifikası, Adım 14'te seçili olan dosyada yer almamış ise, Adım 16 ile devam edin. Kök sertifikasyon otorite sertifikası dahil edilmişse, Adım 18'e geçin.

## 16. [CA SERTİFİKASI] seçin ve ENTER düğmesine basın.

Sürücü listesi ekranı görüntülenecektir.

**17. Sembol ekranı üzerinde, USB bellek cihazına kaydedilmiş bir dijital sertifika (DER format dosyası) seçin ve ENTER düğmesine basın.**

- Kök CA sertifikanızı buradan seçin.  
Seçili dijital sertifika projektör üzerinde kurulur.

**18. Gerekli ayarları tamamladıktan sonra, [OK] alanını seçin ve ENTER düğmesine basın.**

[KABLOSUZ] sayfası geri gelir.

**19. [TEKRAR BAĞLAN]'ı seçin ve ENTER düğmesine basın.**

**20. [TAMAM] seçin ve ENTER düğmesine basın.**

Bu da, [WPA-EAP] veya [WPA2-EAP]'de [EAP TÜRÜ] için [EAP-TLS] ayarlarını tamamlayacaktır.

İPUCU:

### Projektör üzerine kurulu olan dijital sertifikanın temizlenmesi

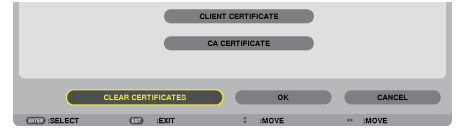
Projektör üzerinde kurulu olan dijital sertifikayı temizlemek için, aşağıdaki adımı takip edin. Aşağıdaki işlemin yapılması ile, o an için görüntülenen profil için tüm dijital sertifikalar temizlenir.

**1. [GELİŞMİŞ] ayar ekranının alt sol tarafında [SERTİFİKALARI TEMİZLEYİN]'i seçin ve ENTER düğmesine basın.**

Bir teyit iletisi görüntülenecektir.

**2. [YES] (Evet) seçin ve ENTER düğmesine basın.**

Dijital sertifikalar temizlenir.



İPUCU:

- Bir CA sertifikası dahil olmak üzere PKCS#12 formatı dijital sertifikası bir kök CA sertifikası olarak kurulacaktır.

② [EAP TÜRÜ] için [PEAP-MSCHAPv2] seçimi:

**12. [YETKİLENDİRME] sayfasından, [EAP TÜRÜ] alanını seçin ve ENTER düğmesine basın.**



Aşağı çekme listesi görüntülenir.

**13. [PEAP-MSCHAPv2]'yi seçin ve ENTER düğmesine basın.**

**14. [KULLANICI ADI] alanını seçin ve ENTER düğmesine basın.**

Karakter giriş ekranı (yazılım klavyesi) görüntülenir. Bir kullanıcı adı ayarlayın.

- Kullanıcı adı 32 karakter veya daha kısa olmalıdır.  
(→ sayfa 118)

15. Bir kullanıcı adı belirlemeyi tamamladıktan sonra, [ŞİFRE] alanını seçin ve ENTER düğmesine basın.



Karakter giriş ekranı (yazılım klavyesi) görüntülenir. Bir şifre ayarlayın.

- Şifre 32 karakter veya daha kısa olmalıdır.

16. Bir şifre belirlemeyi tamamladıktan sonra, [CA SERTİFİKA] alanını seçin ve ENTER düğmesine basın.



Sürücü listesi ekranı görüntülenecektir.

- Sembol ekranının çalıştırılması için, "Kullanıcı Kılavuzu"nda "4. İzleyicinin Kullanımı" (PDF) kısmına bakın.
- [KİMLİK DOĞRULAMA]'ya dönmek için ÇIKIŞ tuşuna basın.

NOT:

### Bir dijital sertifikanın kurulması

Her bir dijital sertifikayı (müşteri sertifikası ve CA sertifikası) [PROFİL 1 (veya 2)] için her bir dosyaya özel olarak kurabilirsiniz.

- Bir CA sertifikası için bir kök CA sertifikası kurun.
- Mevcut dijital sertifikanız üzerine dijital bir sertifika kurmuş iseniz, mevcut dijital sertifika yeni dijital sertifika tarafından üzerine yazılacaktır.
- Bir dijital sertifika kurulduğunda, WPA-EAP veya WPA2-EAP ayarlamasını durdursanız bile, bunun bilgisi silinemez.

17. Sembol ekranı üzerinde, USB bellek cihazına kaydedilmiş bir dijital sertifika (DER format dosyası) seçin ve ENTER düğmesine basın.



- Kök CA sertifikanızı buradan seçin.  
Seçili dijital sertifika projektör üzerinde kurulur.

### 18. Gerekli ayarları tamamladıktan sonra, [OK] alanını seçin ve ENTER düğmesine basın.

[KABLOSUZ] sayfası geri gelir.

### 19. [TEKRAR BAĞLAN]'ı seçin ve ENTER düğmesine basın.

### 20. [TAMAM] seçin ve ENTER düğmesine basın.

Bu da, [WPA-EAP] veya [WPA2-EAP]'de [EAP TÜRÜ] için [PEAP-MSCHAPv2] ayarlarını tamamlayacaktır.

İPUCU:

### Projektör üzerine kurulu olan dijital sertifikanın temizlenmesi

Projektör üzerinde kurulu olan dijital sertifikayı temizlemek için, aşağıdaki adımı takip edin.

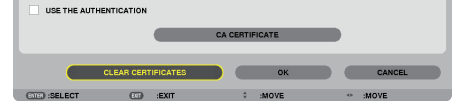
Aşağıdaki işlemin yapılması ile, o an için görüntülenen profil için tüm dijital sertifikalar temizlenir.

### 1. [GELİŞMİŞ] ayar ekranının alt sol tarafında [SERTİFİKALARI TEMİZLEYİN]'i seçin ve ENTER düğmesine basın.

Bir teyit iletisi görüntülenecektir.

### 2. [YES] (Evet) seçin ve ENTER düğmesine basın.

Dijital sertifikalar temizlenir.



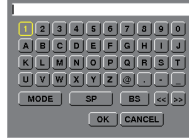
İPUCU:

### WEP anahtarlarının girilmesi (Alfanümerik karakterler ve heksadesimal arasında geçiş yapılması)

[ANAHTAR1]'den [ANAHTAR4]'e giriş yapmak için, aşağıda sıralananları yapın:

### 1. [ANAHTAR 1], [ANAHTAR 2], [ANAHTAR 3] ve [ANAHTAR 4]'ten birini seçin ve ENTER düğmesine basın.

Karakter giriş ekranı (yazılım klavyesi) görüntülenir.



### 2. ▼, ▲, ◀ veya ▶ düğmesine basarak bir karakter seçin ve ENTER düğmesine basın.

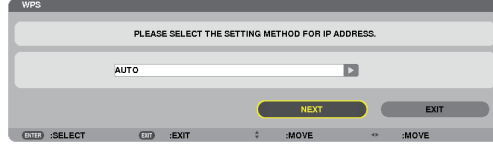
- Bir WEP anahtarı veya anahtar parolasını girmek için, alfanümerik karakterler (ASCII) veya heksadesimal (HEX) kullanın. Bir PSK anahtarı girmek için, alfanümerik karakterleri kullanın (ASCII).
- ASCII basamağında anahtarı ayarlamak üzere, [ASCII]'ye değiştirmek için, [HEX] düğmesine basın. [ASCII] ve [HEX] arasında seçim yapabilirsiniz.
- Anahtar kodunuzun hemen önündeki 0x(sırasıyla numara ve alfabe) girin.
- Heksadesimal, 0 - 9 ve A - F arasını kullanır.

### 3. WEP anahtarını veya anahtar parolasını girdikten sonra, ▼, ▲, ◀ veya ▶ düğmelerini kullanarak, [TAMAM] seçin ve ENTER düğmesine basın.

Karakter giriş ekranı (yazılım klavyesi) kapanır.

## WPS

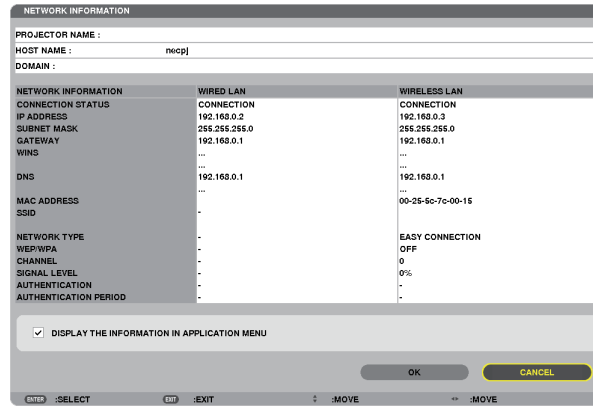
Projektöre bağlı olan kablosuz LAN erişim noktası WPS'i (Wi-Fi Korunmalı Kurulum TM) destekler. Projektör için kablosuz LAN ayarını yapmak için PIN yöntemini veya basma düğmesini kullanabilirsiniz.



PIN TÜRÜ	SSID güvenliği için ayarları tamamlamak üzere, erişim noktanız için WPS'in 4 basamaklı veya 8 basamaklı PIN kodunu ayarlayın
BASMA DÜĞMESİ TÜRÜ	SSID güvenliği için ayarı tamamlamak için, erişim noktası ve projektörün kablosuz LAN ünitesinin belirlenmiş düğmesine basın.

## ŞEBEKE BİLGİSİ

Projektör bir şebekeye (kablolu LAN veya kablosuz LAN) bağlandığında, aşağıdaki bilgiler görüntülenir.



PROJECTOR NAME (Projektör Adı)	
HOST NAME (ANA BİLGİSAYAR ADI)	
ETKİ ALANI	
ŞEBEKE BİLGİSİ (KABLOLU LAN/ KABLOSUZ LAN)	BAĞLANTI DURUMU, IP ADRESİ, ALT ŞEBEKE MASKI, AĞ GEÇİDİ, WINS, DNS, MAC ADRESİ, SSID, ŞEBEKE DURUMU, WEP/WPA, KANAL SİNYAL SEVİYESİ, YETKİLENDİRME, YETKİLENDİRME SÜRESİ
UYGULAMA MENÜSÜNDE BİLGİNİN GÖSTERİLMESİ	Şebeke bilgisinin ekranını açıp kapatın

Bu durum ifadelerinin anlamları aşağıda açıklanmıştır.

İfade	Yetkilendirme durumu
Yetki verilmiş	Yetkilendirme doğru bir şekilde yapılmış.
Hata	Yetkilendirme başarısız.
Yetki veriliyor...	Yetkilendirme devam ediyor.
Süresi doldu	Dijital sertifikanın süresi doldu. Veya [TARİH, SAAT HAZIR AYAR] doğru bir şekilde ayarlanmamış.
Saat Hatası	[TARİH, SAAT HAZIR AYARI] temizlendi. Doğru tarihi ve saati ayarlayın.

**PROJEKTÖR ADI (sadece GELİŞMİŞ menü)**

PROJECTOR NAME (Projektör Adı)	Özel bir projektör adı ayarlayın.	En fazla 16 alfanümerik karakter ve semboller
-----------------------------------	-----------------------------------	---

**ETKİ ALANI (sadece GELİŞMİŞ menü)**

Projektörün ana bilgisayarını ve etki alanı adını ayarlayın.

HOST NAME (ANA BİLGİSAYAR ADI)	Projektörün ana bilgisayarını ayarlayın.	15 alfanümerik karaktere kadar
ETKİ ALANI ADI	Projektörün etki alanını ayarlayın.	60 alfanümerik karaktere kadar

## UYARI POSTASI (sadece GELİŞMİŞ menü)

ALERT MAIL (UYARI POSTASI)	<p>Bu seçenek lamba değiştirme zamanı veya hata mesajlarını kablosuz veya kablolu LAN üzerinden e-posta ile bilgisayarınıza gönderecektir. İşaretlediğinizde Uyarı Postası özelliği etkin olur.</p> <p>İşareti kaldırdığınızda Uyarı Postası özelliği devre dışı kalır.</p> <p><b>Projektörden gönderilecek ileti örneği:</b></p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>Lamba ve filtreler kullanım ömürlerinin sonlarına yaklaşıyor. Lütfen lamba ve filtreleri değiştiriniz. Projektörün Adı: NEC Projektör Kullanılan Lamba Saati: 100 [S]</p> </div>	—
HOST NAME (ANA BİLGİSAYAR ADI)	Bir ana bilgisayar adı girin.	15 alfanümerik karaktere kadar
ETKİ ALANI ADI	Projektöre bağlı ağın alan adını yazın.	60 alfanümerik karaktere kadar
GÖNDERİCİ ADRESİ	Gönderenin adresini belirleyin.	En fazla 60 alfanümerik karakter ve semboller
SMTP SERVER NAME (SMTP SUNUCU ADI)	Projektöre bağlı SMTP sunucunun adını yazın.	60 alfanümerik karaktere kadar
ALICININ ADRESİ 1, 2, 3	Alıcının adresini yazın.	En fazla 60 alfanümerik karakter ve semboller
TEST POSTASI	<p>Ayarlarınızın doğru olup olmadığını kontrol için bir sınamaya postası gönderiniz.</p> <p><b>NOT:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Eğer testte yanlış adres girdiyse, Uyarı postası alamayabilirsiniz. Bu olduğunda, Alıcının Adresinin doğruluğunu kontrol edin.</li> <li>[GÖNDERİCİNİN ADRESİ], [SMTP SUNUCU ADI] veya [ALICININ ADRESİ 1-3]'ün herhangi biri seçilmedikçe, [TEST POSTASI] kullanılamaz.</li> <li>[TEST POSTASI]'nı uygulamadan önce, [OK]'i vurguladığınızdan ve ENTER düğmesine bastığınızdan emin olun.</li> </ul>	—



## ŞEBEKE HİZMETİ (sadece GELİŞMİŞ menü)



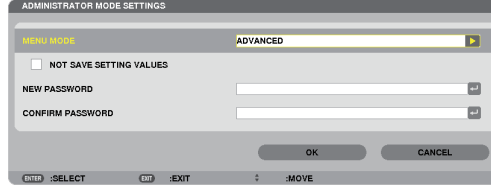
HTTP SUNUCUSU	HTTP servis sağlayıcı için bir şifre belirleyiniz*.	10 alfanümerik karaktere kadar
PJLink	<p>Bu seçenek, PJLink özelliği kullandığınızda, bir şifre ayarlamasını sağlar.</p> <p><i>NOT:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Şifrenizi unutmayın. Bununla birlikte, şifrenizi unutursanız, satıcınıza başvurun.</li> <li>• PJLink nedir? PJLink farklı imalatçı firma projektörlerinin kontrol edilmesi için kullanılan protokol standardıdır. Bu standart protokolü Japan Business Machine ve Information System Industries Association (JBMA) tarafından 2005 yılında geliştirilmiştir. Projektör PJLink Sınıf 1 komutlarının tümünü destekler.</li> <li>• PJLink ayarı menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.</li> </ul>	32 alfanümerik karaktere kadar
AMX	<p>AMX's NetLinx kontrol sistemi tarafından desteklenen bir ağa bağlantı sırasında AMX Cihaz Keşfi ile algılamayı devreye alın veya çıkartın.</p> <p><i>İPUCU:</i> AMX Cihaz Keşfini destekleyen bir cihaz kullanıldığında, bütün AMX's NetLinx kontrol sistemi cihazı tanıyacak ve bir AMX servis sağlayıcıdan uygun bir Cihaz Keşif Modülü indirecektir.</p> <p>Kontrol işareti yerleştirilmesi AMX Cihaz Keşfi üzerinden projektörün algılanmasına olanak verecektir.</p> <p>Kontrol işaretinin silinmesi AMX Cihaz Keşfi üzerinden projektörün algılanmasına olanak vermeyecektir.</p>	—

## ARAÇLAR



## YÖNETİCİ MODU

Bu seçenekle, MENÜ MODUNU seçmeniz, ayarları kaydetmeniz ve yönetici modu için bir şifre ayarlamanızı sağlar.



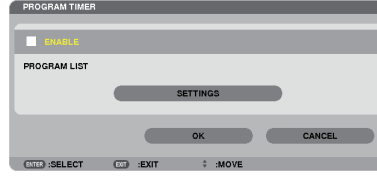
MENÜ MODU	[TEMEL] veya [GELİŞMİŞ] menüyü seçin. (→ sayfa 80)	—
AYARLANAN DEĞERLERİN KAYDEDİLMEMESİ	Bir onay işaretinin eklenmesi projektör ayarlarınızı kaydetmez. Projektör ayarlarınızı kaydetmek için, bu onay kutusunu temizleyin.	—
YENİ ŞİFRE/ŞİFRE DOĞRULAMA	Yönetici modu için, bir şifre atayın.	10 alfanümerik karaktere kadar

## İPUCU:

TEMEL menüden GELİŞMİŞ menüye dönmek için, aşağıda sıralananları yapın:

1. Kasa üzerindeki KAYNAK düğmesini kullanın veya UYGULAMA MENÜSÜ'nü görüntülemek üzere, [ŞEBEKE]'yi seçmek için, uzaktan kumanda üzerindeki ŞEBEKE düğmesine basın.
2. [ARAÇLAR] → [YÖNETİCİ MODU] → [MENÜ MODU] → [GELİŞMİŞ MOD] seçimini yapın.

## PROGRAM ZAMANLAYICI



Bu seçenek projektörü açıp/kapatır ve video sinyallerini değiştirir ve ECO modunu otomatik olarak belirlenmiş bir hızda seçer.

## NOT:

- [PROGRAM ZAMANLAYICI]'yı kullanmadan önce, [TARİH VE SAAT] özelliğinin ayarlanmış olduğundan emin olun. (→ sayfa 127)
- Projektörün GÜÇ kablosu bağlı bir şekilde bekleme durumunda olduğundan emin olun.
- Projektör dahili bir saate sahiptir. Ana güç kaynağı kapatıldıktan sonra yaklaşık iki haftaya kadar saat çalışmaya devam eder. Ana güç kaynağı projektöre iki hafta veya daha fazla bir süre için sağlanmazsa, yerleşik saat çalışmayı durdurur.

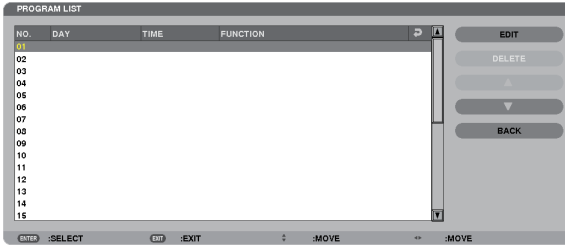
## Yeni bir program zamanlayıcısının ayarlanması

1. PROGRAM ZAMANLAYICI ekranında, [AYARLAR]'ı seçmek için ▲ veya ▼ SEÇİM düğmelerini kullanın ve ENTER düğmesine basın.



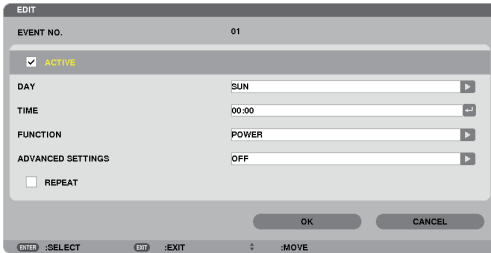
[PROGRAM LİSTESİ] ekranı görüntülenecektir.

2. Boş bir program numarası seçin ve ENTER düğmesine basın.



[DÜZENLE] ekranı görüntülenecektir.

3. Her bir öge için gerektiği şekilde ayarları yapın.



AKTİF ..... Programı etkinleştirmek için bir onay işareti yerleştirin.

GÜN ..... Program zamanlayıcısı için haftanın günlerini seçer. Programı Pazartesi'den Cumaya yürütmek için, [MON-FRI] seçimini yapın. Programı günlük olarak uygulamak için, [HER GÜN] seçimini yapın.

SAAT ..... Programı yürütmek için saati ayarlayın. Saati 24 saatlik formatta girin.

FONKSİYON ..... Yürütülecek bir fonksiyonu seçin. [GÜÇ]'ün seçilmesi, [GELİŞMİŞ AYARLAR] ayarlaması yaparak projektörü açıp kapatmanızı sağlar. [KAYNAK]'ın seçilmesi, [GELİŞMİŞ AYARLAR] ayarlaması yaparak video kaynağını seçmenizi sağlar. [EKO MODU]'nun seçilmesi [GELİŞMİŞ AYARLAR] ayarlaması yaparak [EC MODU]'nu seçmenizi sağlar.

GELİŞMİŞ AYARLAR ..... [FONKSİYON]'da seçili öge için güç açma/kapama, video kaynağı türü veya EKO MODU'nu seçin.

TEKRAR ..... Programı sürekli olarak tekrar etmek için bir onay işareti yerleştirin. Programı sadece bu hafta kullanmak için, onay işaretini temizleyin.

#### 4. [TAMAM] seçin ve ENTER düğmesine basın.

Bu ayarlamayı tamamlayacaktır.

[PROGRAM LİSTESİ] ekranına geri döndürüleceksiniz.

#### 5. [GERİ] seçin ve ENTER düğmesine basın.

[PROGRAM ZAMANLAYICI] ekranına geri döndürüleceksiniz.

#### 6. [TAMAM] seçin ve ENTER düğmesine basın.

[ARAÇLAR] ekranına geri döndürüleceksiniz.

#### NOT:

- 30 değişik zaman ayarına kadar programlanabilir.
- [PROGRAM ZAMANLAYICI] açıldığında, [BEKLEME MODU] uyarı dikkate alınmaz.
- Program Zamanlayıcı, program bazlı olarak değil ayarlanan saat bazlı olarak uygulanır.
- [TEKRAR]'da onay işareti ile işaretlenmeyen program yürütüldüğünde, [AKTİF] onay kutusu otomatik olarak temizlenir ve program devre dışı kalır.
- Açılış saati ve kapanış saati aynı saate ayarlanmışsa, kapanış saati öncelikli olur.
- Aynı saat için iki farklı kaynak ayarlanır, daha büyük program sayısı öncelikli olur.
- Soğutma fanları çalışırken veya bir hata ortaya çıktığında, açılış saati ayarı yürütülmez.
- Güç kapatmanın mümkün olmaması koşuluyla kapatma saati son bulur, kapanış saati güç kapatma mümkün olana kadar yürütülmez.
- [DÜZENLE] ekranında [AKTİF]'te onay kutusu ile işaretlenmemiş programlar, Program Zamanlayıcı etkinleştirilse bile uygulanmaz.
- Projektör program zamanlayıcı kullanarak açıldığında ve projektörü kapatmak istiyorsanız, kapatma saatini ayarlayın veya bunu manuel olarak yapın. Böylece, projektörün uzun bir süre açık kalmaması sağlanır.

### Program zamanlayıcısının etkinleştirilmesi

1. **[PROGRAM ZAMANLAYICI] ekranında [ETKİNLEŞTİR]'i seçin ve ENTER düğmesine basın.**  
*[ETKİNLEŞTİR] etkin hale gelir.*
2. **[TAMAM] seçin ve ENTER düğmesine basın.**  
*[PROGRAM ZAMANLAYICI] ekranı [ARAÇLAR] ekranına dönüşür.*

#### NOT:

- [ETKİNLEŞTİR]'in temizlenmesi, program [PROGRAM LİSTESİ]'nde bir onay işareti ile işaretlene bile, Program Zamanlayıcısını devre dışı bırakır.
- [ETKİNLEŞTİR] seçildiğinde, [PROGRAM LİSTESİ] düzenlenemez. Programları düzenlemek için, Program Zamanlayıcısını kapatmak için [ETKİNLEŞTİR]'i seçin.

### Programlanmış ayarların değiştirilmesi

1. **[PROGRAM LİSTESİ] ekranında, düzenlemek istediğiniz bir program seçin ve ENTER düğmesine basın.**
2. **[DÜZENLE] ekranında ayarları değiştirin.**
3. **[TAMAM] seçin ve ENTER düğmesine basın.**  
*Programlanmış ayarlar değişecektir.*  
*[PROGRAM LİSTESİ] ekranına geri döndürüleceksiniz.*

### Programların sırasının değiştirilmesi

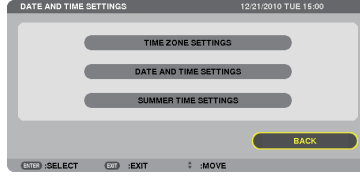
1. **[PROGRAM LİSTESİ] ekranında, sırasını değiştirmek istediğiniz bir program seçin ve SEÇ ► düğmesine basın.**
2. **SEÇ ▼ düğmesine basarak ▲ veya ▼ seçin.**
3. **Programı taşımak istediğiniz sırayı seçmek için, ENTER düğmesine birkaç kez basın.**  
*Programların sırası değişecektir.*

### Programların silinmesi

1. **[PROGRAM LİSTESİ] ekranında, silmek istediğiniz program numarasını seçin ve SEÇ ► düğmesine basın.**
2. **SEÇ ▼ düğmesine basarak [SİL] seçin.**
3. **ENTER düğmesine basın.**  
*Onay ekranı görüntülenecektir.*
4. **[EVET] seçin ve ENTER düğmesine basın.**  
*Program silinecektir.*

*Bu programı silmeyi tamamlayacaktır.*

### TARİH VE SAAT



Mevcut saati, ayı, tarihi ve yılı ayarlayabilirsiniz.

*NOT: Projektör dahili bir saate sahiptir. Ana güç kaynağı kapatıldıktan sonra yaklaşık 2 haftaya kadar saat çalışmaya devam eder. Ana güç kaynağı 2 hafta veya daha uzun bir süre kapanırsa, yerleşik saat durur. Yerleşik saat durursa, tarih ve saati tekrar ayarlayın. Yerleşik saat, bekleme modunda iken durmayacaktır.*

TIME ZONE (Zaman dilimi) AYARLARI .....Saat diliminizi seçin.

TARİH VE ZAMAN AYARLARI .....Mevcut tarihinizi (AA/GG/YYYY) ve saatinizi (SS:DD) ayarlayın.

İNTERNET SAATİ SUNUCUSU .....Onay işaretini yerleştirirseniz, projektörün yerleşik saati İnternet saati sunucusu ile her 24 saatte bir ve projektör çalışmaya başladığında senkronize olur.

UPDATE (GÜNCELLE) .....Projektörün yerleşik saatini hemen senkronize eder. İNTERNET SAATİ SUNUCUSU onay kutusu açık olmadıkça, GÜNCELLE düğmesi devrede olmaz

YAZ SAATİ AYARLARI .....Bir onay işareti yerleştirirseniz, gün ışığından tasarruf etmek için saat etkinleştirilir.

### FARE

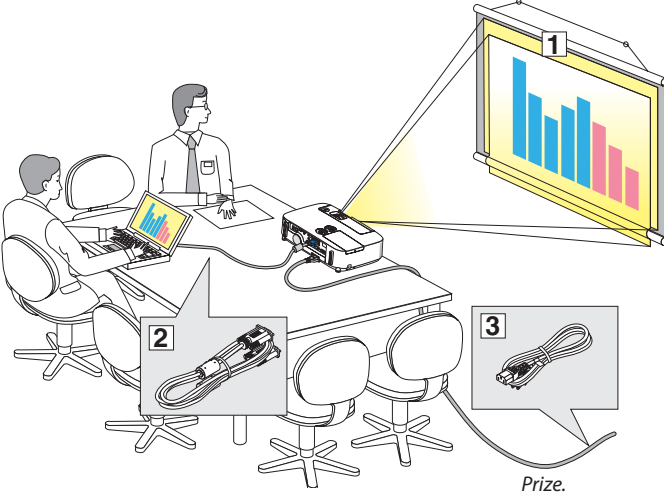
Bu seçenek USB fare ayarlarınızı değiştirmenizi sağlar. Fare ayarları özelliği sadece USB fare için mevcuttur. İsteddiğiniz ayarları seçin:

FARE DÜĞMESİ .....[SAĞ] veya [SOL]

FARE HASSASİYETİ.....[HIZLI], [ORTA] veya [YAVAŞ]

# 6. Kurulum ve Bağlantılar

Bu bölüm projektörünüzü nasıl kuracağınızı ve video, ses kaynaklarını nasıl bağlayacağınızı açıklar. Projektörün kurulumu ve kullanılması basittir. Ancak başlamadan önce şunları yapmalısınız:



- 1 Perdenin ve projektörün ayarlanması.
- 2 Bilgisayar veya video ekipmanının projektöre bağlanması.  
(→ sayfa 132, 134, 135, 136, 137, 138)
- 3 Ürünle birlikte verilen güç kablosunu takın.  
(→ sayfa 13)

### NOT:

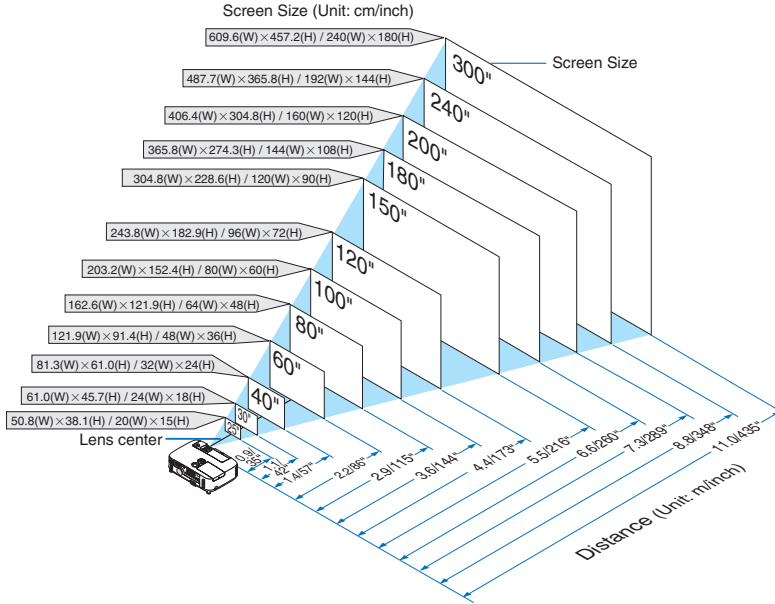
- Projektörü taşımadan önce güç kablosunu ve diğer tüm kabloların çıkartıldığından emin olun. Projektörü taşıırken veya projektör kullanılmadığında lensi kayar lens kapağı ile kapatın.
- Opsiyonel kablo kapağı (NP01CV) mevcuttur. Kablo kapağını takmak için sayfa 142 bakın.

## 1 Perdenin ve Projektörün Ayarlanması

### Bir Yer Seçme

#### [P420X/P350X]

Projektör duvar veya perdeden ne kadar uzak olursa görüntü o kadar büyük olur. Projektör duvar veya perdeden yaklaşık 35 inç (0.9 m) mesafedeyken minimum görüntü boyutu kabaca 25" (0.64 m)'dir. En büyük görüntü boyutu 300" (7.6 m) projektör duvar veya perdeden yaklaşık 435 inç (11,0 m) uzaktayken elde edilir.

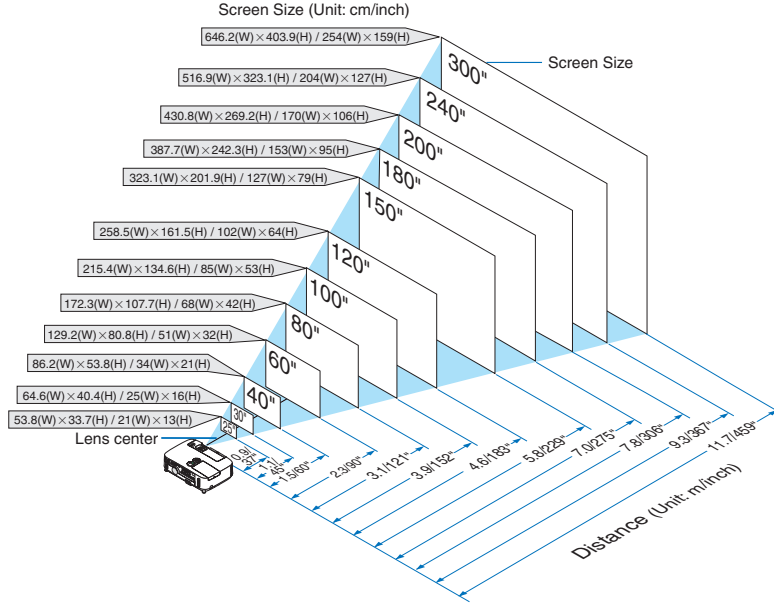


### İPUCU:

- Mesafeler tele ve geniş arasındaki orta değerler olarak gösterilmiştir. Baş parmak kuralı olarak kullanın.
- Yansıtma mesafesi hakkında daha fazla bilgi için, bkz sayfa 130.

### [P350W]

Projektör duvar veya perdeden ne kadar uzak olursa görüntü o kadar büyük olur. Projektör duvar veya perdeden yaklaşık 37 inç (0.9 m) mesafedeyken minimum görüntü boyutu kabaca 25" (0.64 m)'dir. En büyük görüntü boyutu 300" (7.6 m) projektör duvar veya perdeden yaklaşık 459 inç (11,7 m) uzaktayken elde edilir.



#### İPUCU:

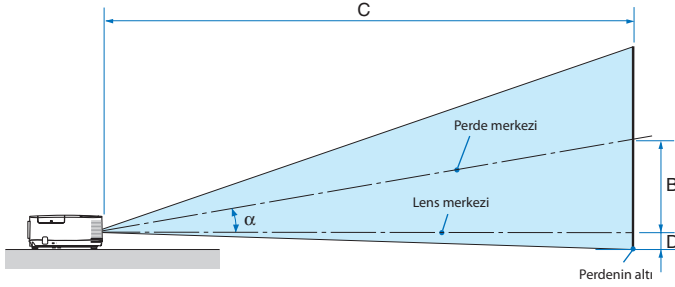
- Mesafeler tele ve geniş arasındaki orta değerler olarak gösterilmiştir. Baş parmak kuralı olarak kullanın.
- Yansıtma mesafesi hakkında daha fazla bilgi için, bkz sayfa 130.



**Yansıtma Mesafesi ve Perde Boyutu**

Aşağıdakiler projektör ve perdenin uygun nispi pozisyonlarını göstermektedir. Kurulum pozisyonunu belirlemek için tabloya bakın.

**Mesafe Tablosu**



- B = Lens merkezi ile perde merkezi arasındaki dikey mesafe
- C = Yansıtma mesafesi
- D = Lens merkezi ve perdenin altı arasındaki dikey mesafe (tavan uygulamaları için perdenin üstü)
- $\alpha$  = Yansıtma açısı

*NOT: Tablodaki değerler dizayn değerleridir ve farklılık gösterebilir.*

**[P420X/P350X]**

Ekran Boyutu						B		C				D		$\alpha$			
Diyaagonal		Genişlik		Yükseklik				geniş		tele				geniş		tele	
inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm	-	inç	mm	inç	mm	derece	-	derece
25	635	20	508	15	381	0-8	0-191	25	643	-	43	1102	-8-0	-191-0	0.0-16.5	-	0.0-9.8
30	762	24	610	18	457	0-9	0-229	31	782	-	52	1333	-9-0	-229-0	0.0-16.3	-	0.0-9.7
40	1016	32	813	24	610	0-12	0-305	42	1060	-	71	1794	-12-0	-305-0	0.0-16.0	-	0.0-9.6
60	1524	48	1219	36	914	0-18	0-457	64	1616	-	107	2717	-18-0	-457-0	0.0-15.8	-	0.0-9.6
72	1829	58	1463	43	1097	0-22	0-549	77	1950	-	129	3271	-22-0	-549-0	0.0-15.7	-	0.0-9.5
80	2032	64	1626	48	1219	0-24	0-610	86	2172	-	143	3641	-24-0	-610-0	0.0-15.7	-	0.0-9.5
84	2134	67	1707	50	1280	0-25	0-640	90	2284	-	151	3825	-25-0	-640-0	0.0-15.7	-	0.0-9.5
90	2286	72	1829	54	1372	0-27	0-686	96	2450	-	161	4102	-27-0	-686-0	0.0-15.6	-	0.0-9.5
100	2540	80	2032	60	1524	0-30	0-762	107	2728	-	180	4564	-30-0	-762-0	0.0-15.6	-	0.0-9.5
120	3048	96	2438	72	1829	0-36	0-914	129	3285	-	216	5487	-36-0	-914-0	0.0-15.6	-	0.0-9.5
150	3810	120	3048	90	2286	0-45	0-1143	162	4119	-	271	6872	-45-0	-1143-0	0.0-15.5	-	0.0-9.4
180	4572	144	3658	108	2743	0-54	0-1372	195	4953	-	325	8256	-54-0	-1372-0	0.0-15.5	-	0.0-9.4
200	5080	160	4064	120	3048	0-60	0-1524	217	5509	-	361	9180	-60-0	-1524-0	0.0-15.5	-	0.0-9.4
210	5334	168	4267	126	3200	0-63	0-1600	228	5787	-	380	9641	-63-0	-1600-0	0.0-15.5	-	0.0-9.4
240	6096	192	4877	144	3658	0-72	0-1829	261	6621	-	434	11026	-72-0	-1829-0	0.0-15.4	-	0.0-9.4
270	6858	216	5486	162	4115	0-81	0-2057	294	7456	-	489	12411	-81-0	-2057-0	0.0-15.4	-	0.0-9.4
300	7620	240	6096	180	4572	0-90	0-2286	326	8290	-	543	13795	-90-0	-2286-0	0.0-15.4	-	0.0-9.4

**[P350W]**

Ekran Boyutu						B		C				D		$\alpha$			
Diyaagonal		Genişlik		Yükseklik				geniş		tele				geniş		tele	
inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm	-	inç	mm	inç	mm	derece	-	derece
25	635	21	538	13	337	0-8	0-202	27	682	-	46	1167	-7-1	-168-34	0.0-16.5	-	0.0-9.8
30	762	25	646	16	404	0-10	0-242	33	829	-	56	1411	-8-2	-202-40	0.0-16.3	-	0.0-9.7
40	1016	34	862	21	538	0-13	0-323	44	1123	-	75	1898	-11-2	-269-54	0.0-16.1	-	0.0-9.7
60	1524	51	1292	32	808	0-19	0-485	67	1710	-	113	2873	-16-3	-404-81	0.0-15.8	-	0.0-9.6
72	1829	61	1551	38	969	0-23	0-582	81	2063	-	136	3458	-19-4	-485-97	0.0-15.7	-	0.0-9.5
80	2032	68	1723	42	1077	0-25	0-646	90	2298	-	151	3848	-21-4	-538-108	0.0-15.7	-	0.0-9.5
84	2134	71	1809	45	1131	0-27	0-678	95	2415	-	159	4043	-22-4	-565-113	0.0-15.7	-	0.0-9.5
90	2286	76	1939	48	1212	0-29	0-727	102	2591	-	171	4336	-24-5	-606-121	0.0-15.7	-	0.0-9.5
100	2540	85	2154	53	1346	0-32	0-808	114	2885	-	190	4823	-26-5	-673-135	0.0-15.6	-	0.0-9.5
120	3048	102	2585	64	1615	0-38	0-969	137	3472	-	228	5799	-32-6	-808-162	0.0-15.6	-	0.0-9.5
150	3810	127	3231	79	2019	0-48	0-1212	171	4354	-	286	7261	-40-8	-1010-202	0.0-15.6	-	0.0-9.5
180	4572	153	3877	95	2423	0-57	0-1454	206	5235	-	343	8724	-48-10	-1212-242	0.0-15.5	-	0.0-9.5
200	5080	170	4308	106	2692	0-64	0-1615	229	5822	-	382	9699	-53-11	-1346-269	0.0-15.5	-	0.0-9.5
210	5334	178	4523	111	2827	0-67	0-1696	241	6116	-	401	10187	-56-11	-1414-283	0.0-15.5	-	0.0-9.5
240	6096	204	5169	127	3231	0-76	0-1939	275	6997	-	459	11649	-64-13	-1615-323	0.0-15.5	-	0.0-9.4
270	6858	229	5816	143	3635	0-86	0-2181	310	7878	-	516	13112	-72-14	-1817-363	0.0-15.5	-	0.0-9.4
300	7620	254	6462	159	4039	0-95	0-2423	345	8759	-	574	14575	-79-16	-2019-404	0.0-15.5	-	0.0-9.4

### UYARI

- \* Projektörünüzün tavan montajı yetkili bir tekniker tarafından yapılmalıdır. Daha fazla bilgi için NEC bayinizle temasa geçin.
- \* Projektörü kendiniz monte etmeye çalışmayın.
- Projektörünüzü sadece sağlam ve düz yüzeylerde kullanın. Eğer projektör yere düşerse, yaralanabilirsiniz ve projektör ciddi şekilde hasar görebilir.
- Projektörü büyük sıcaklık değişimleri olan yerlerde kullanmayın. Projektör 41°F (5°C) ve 104°F (40°C) arasındaki sıcaklıklarda kullanılmalıdır (95°F ila 104°F/35°C ila 40°C sıcaklıklarda otomatik olarak Eko mod seçilir).
- Projektörü neme, toza veya dumana maruz bırakmayın. Bu perdeye yansıyan görüntüyü etkileyecektir.
- Projektörün etrafında yeterli havalandırma olduğundan emin olun. Projektörün önündeki veya yanındaki havalandırmaları örtmeyin.

### Görüntüyü Yansıtma

Küçük bir alanda daha büyük görüntü elde etmek için ayna kullanabilirsiniz. Eğer ayna sistemine ihtiyacınız varsa NEC bayinizle görüşün. Eğer ayna sistemi kullanıyorsanız ve görüntünüz tersse, projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki MENÜ ve ▲▼◀▶ düğmelerini görüntü yönünü düzeltin. (→ sayfa 95)

## 2 Bağlantıların Kurulması

NOT: Projektör ve dizüstü bilgisayar bağlantısı kullanırken, bağlantı projektör bekleme modundayken ve diz üstü PC açılmadan önce yapılmalıdır.

Çoğu durumda dizüstü PC'nin çıkış sinyalleri açılmadan önce projektöre bağlanmadıkça açık hale gelmez.

\* Eğer uzaktan kumandanızı kullanırken ekrandaki görüntü kaybolursa, bunun sebebi bilgisayarın ekran koruyucusu veya güç yönetimi yazılımı olabilir.

### Bilgisayarın harici ekranını etkinleştirme.

Dizüstü PC'nin ekranında görüntü olması bunu çıkış sinyali olarak projektöre gönderdiği anlamına gelmez.

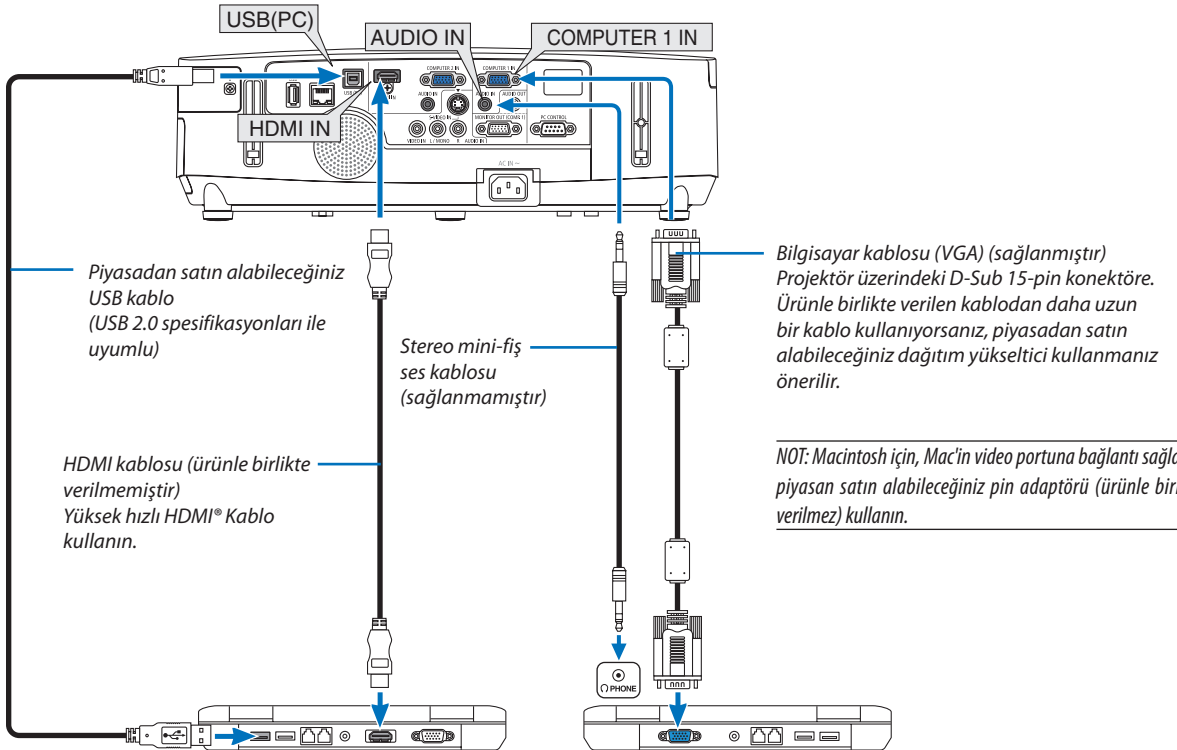
PC uyumlu dizüstü bilgisayar kullanırken, fonksiyon tuşlarının kombinasyonu harici ekranı etkinleştirir/devre dışı bırakır.

Genellikle, "Fn" tuşu ile birlikte 12 fonksiyon tuşu harici ekranı açar veya kapatır. Örneğin NEC dizüstü bilgisayarlarda Fn + F3, Dell dizüstü bilgisayarlarda Fn + F8 tuş kombinasyonları harici ekran seçimini değiştirir.

### Bilgisayarınızı Bağlama

NOT: Tak ve Çalıştır olarak Desteklenen Sinyaller (DDC2)





GİRİŞ		
COMPUTER 1 IN (Bilgisayar 1 Giriş)	COMPUTER 2 IN (Bilgisayar 1 Giriş)	HDMI
analog	analog	dijital
Yes (Evet)	Yes (Evet)	Yes (Evet)



NOT:

- [KAYNAK] için [İZLEYİCİ], [ŞEBEKE] veya [USB EKRAN] seçildiğinde, BİLGİSAYAR 2 SES GİRİŞİ mini fişten gelen ses hoparlörden verilecektir.

- Projektörü açtıktan sonra uygun giriş konektörü için kaynak adını seçin.

Giriş konektörü	Projektör kasasındaki SOURCE (Kaynak) düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
COMPUTER 1 IN (Bilgisayar 1 Giriş)	 COMPUTER 1 IN (Bilgisayar 1 Giriş)	(COMPUTER 1) (Bilgisayar 1)
COMPUTER 2 IN (Bilgisayar 1 Giriş)	 COMPUTER 2 IN (Bilgisayar 1 Giriş)	(COMPUTER 2) (Bilgisayar 1)
HDMI IN	 HDMI	HDMI
USB (PC)	 USB EKRAN	(USB EKRANI)

*NOT: Projektör NEC ISS-6020 anahtarlayıcı video kodlanmış çıkışları ile uyumlu değildir.*

*NOT: Piyasan satın alabileceğiniz tarama dönüştürücü kullanılarak oynatılan Video veya S-Video kaynaklarında görüntü düzgün görüntülenmeyebilir.*

*Bunun sebebi projektörün video sinyalini varsayılan olarak bilgisayar sinyali gibi işlemesidir. Bu durumda şunları yapın:*

*\* Ekranın alt ve üst kısımlarında siyah bölümlere sahip bir görüntü olduğunda veya karanlık görüntü düzgün gösterilmediğinde:*

*Ekranı dolduracak bir görüntü yansıtın ve daha sonra uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki OTOMATİK AYAR düğmesine basın.*

*NOT: DVI Dijital Sinyal İzlerken*

- DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface) revizyon 1.0 standardı ile uyumlu DVI-HDMI kablo kullanın. Kablo 197"/5 m uzunlukta olmalıdır.
- DVI-HDMI kabloyu takmadan önce projektörü ve PC'yi kapatın.
- DVI dijital sinyal yansıtma için: Kabloları takın, projektörü açın, sonra HDMI giriş seçin. Son olarak PC'nizi açın. Bunu yapmamak grafik kartın dijital çıkışını aktivelemeyebilir, bunun sonucu olarak görüntü gösterilmez. Bu olduğu takdirde PC'nizi yeniden başlatın.
- Bazı grafik kartlar hem analog RGB (15 pim D-Sub) hem de DVI (veya DFP) çıkışlara sahiptir. 15 pim D-Sub konektörün kullanılması grafik kartın dijital çıkışından görüntü gösterilmemesine sebep olabilir.
- Projektör çalışırken DVI-HDMI kabloyu çıkartmayın. Sinyal kablosunun bağlantısı kesildiye ve sonra tekrar bağlandıysa, görüntü düzgün gösterilmeyebilir. Bu olduğu takdirde PC'nizi yeniden başlatın.

*NOT: [KAYNAK] için [İZLEYİCİ], [ŞEBEKE] veya [USB EKRAN] seçildiğinde, BİLGİSAYAR 2 SES GİRİŞ mini fişten gelen ses hoparlörden verilecektir.*

**NOT: HDMI giriş sinyali**

HDMI kablounun çıkartılması ve takılması projektör çalışırken HDMI ekipmandan görüntü yansıtılmamasına sebep olur.

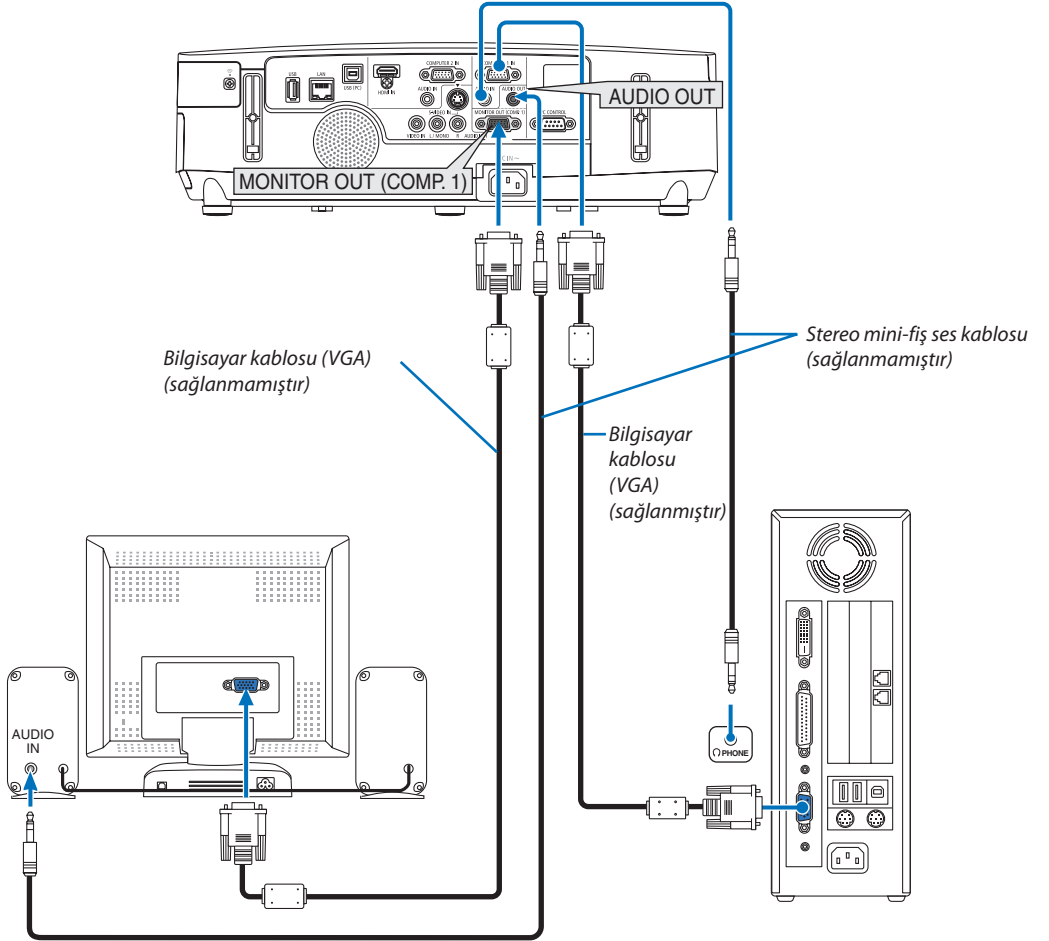
Bu olduğu takdirde HDMI girişi tekrar seçin.

**<HDMI girişi seçmenin iki yolu>**

- Uzak kumanda üzerindeki HDMI tuşuna basın.

- Projektörün kasası üzerindeki MENÜ düğmesine basın, sonra [KAYNAK] içinden [HDMI] seçin.

## Harici Monitör Bağlama



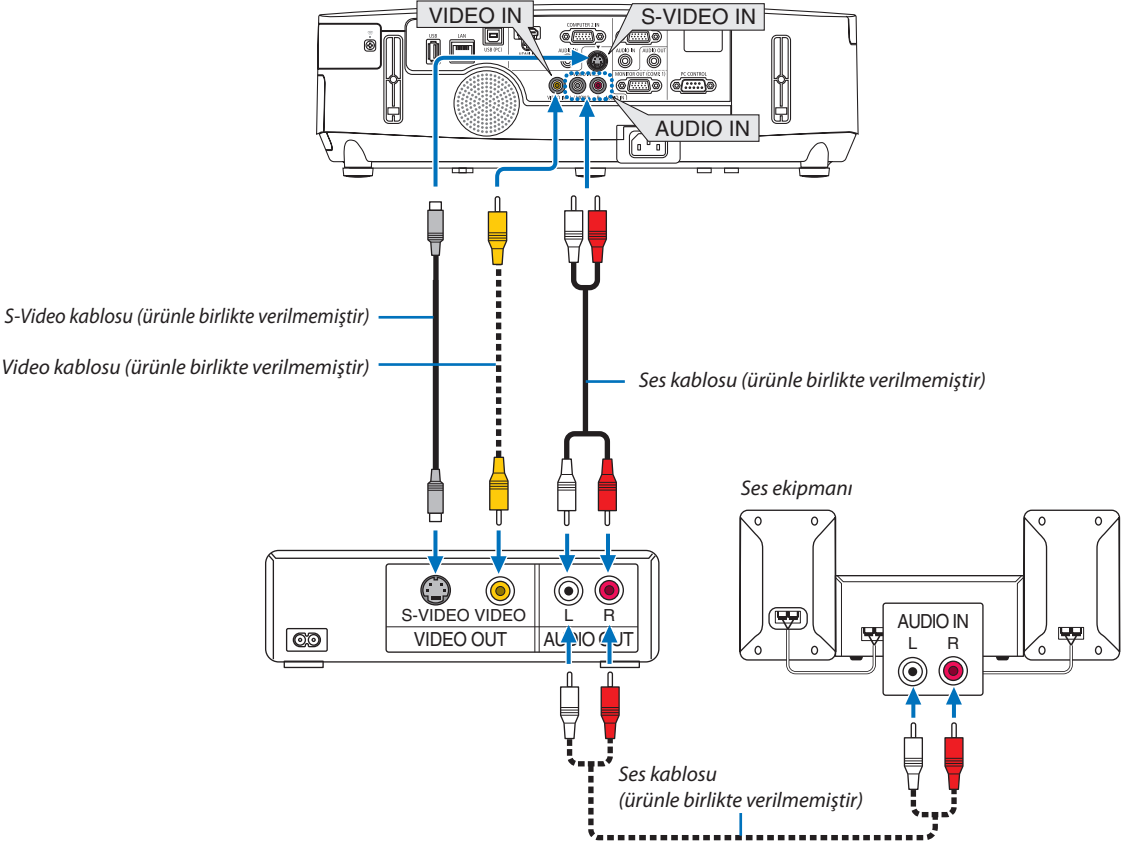
Bilgisayardan gelen yansıttığınız analog görüntüyü projektörle eş zamanlı olarak izlemek amacıyla ayrı harici bir monitör bağlayabilirsiniz.

## NOT:

- Papatya zinciri bağlantı mümkün değildir
- Ses ekipmanı bağlandığında, projektör hoparlörü devre dışıdır.

## DVD Oynatıcı veya diğer AV Ekipmanını Bağlamak İçin

Video/S-Video Girişlerini Bağlama



- Projektörü açtıktan sonra uygun giriş konektörü için kaynak adını seçin.

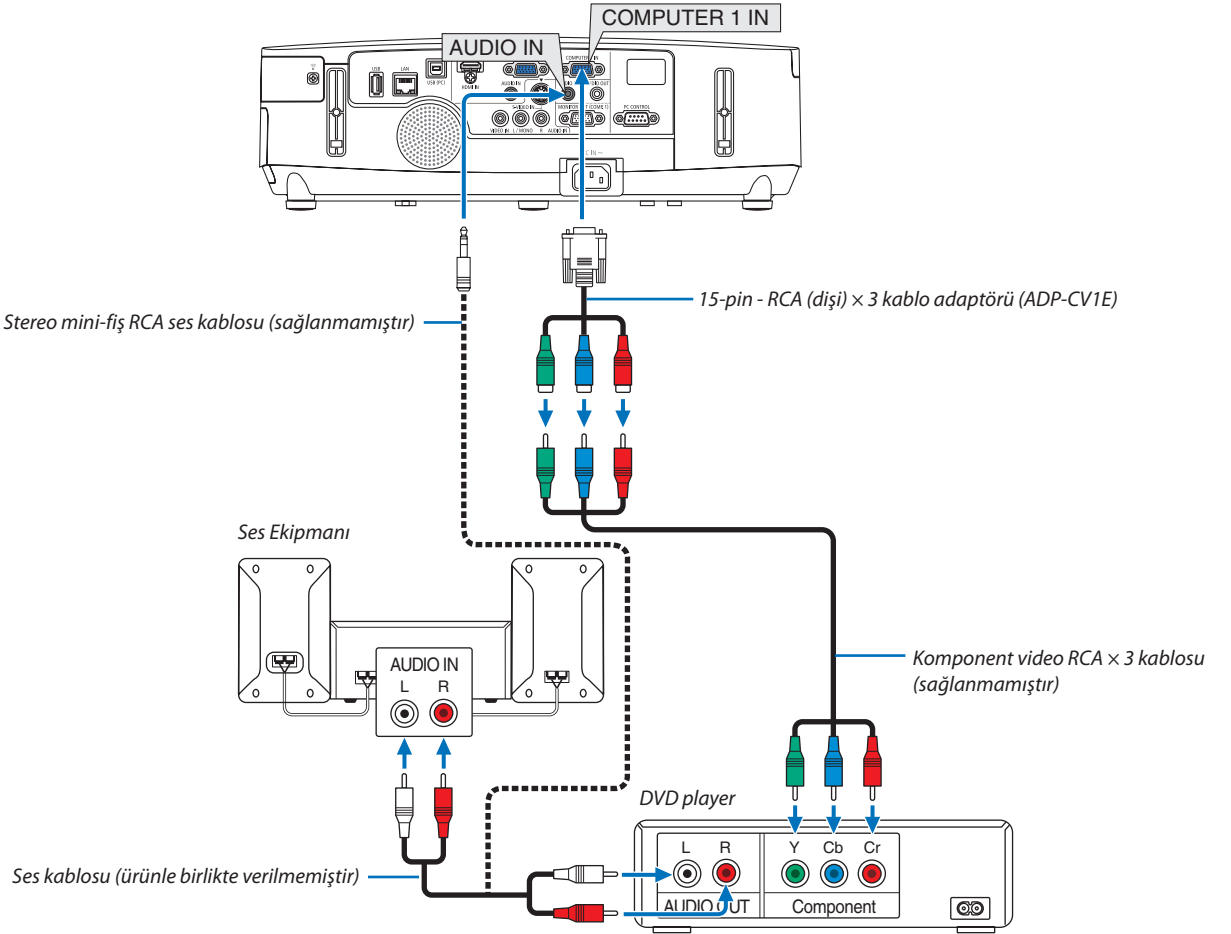
Giriş konektörü	Projektör kasasındaki SOURCE (Kaynak) düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
VIDEO IN	VIDEO	(VIDEO)
S-VIDEO IN	S-VIDEO	(S-VIDEO)

NOT: AUDIO IN L ve R girişleri (RCA) Video ve S-Video girişleri arasında paylaşılır.

NOT: Ekipmanınızın video çıkış gereksinimleri hakkında daha fazla bilgi için VCR kullanıcı kılavuzunuza bakın.

NOT: Piyasaya satın alabileceğiniz tarama dönüştürücü kullanılarak hızlı ileri veya hızlı geri oynatılan Video veya S-Video kaynaklarında görüntü düzgün görüntülenmeyebilir.

## Komponent Girişi Bağlama



Komponent sinyal otomatik olarak görüntülenecektir Görüntülenmezse, menüden [AYARLAMA] → [SEÇENEKLER(1)] → [SINYAL SEÇME] → [BİLGİSAYAR1] veya [BİLGİSAYAR2] seçin ve Komponent radyo düğmesini işaretleyin.

- Projektörü açtıktan sonra uygun giriş konektörü için kaynak adını seçin.

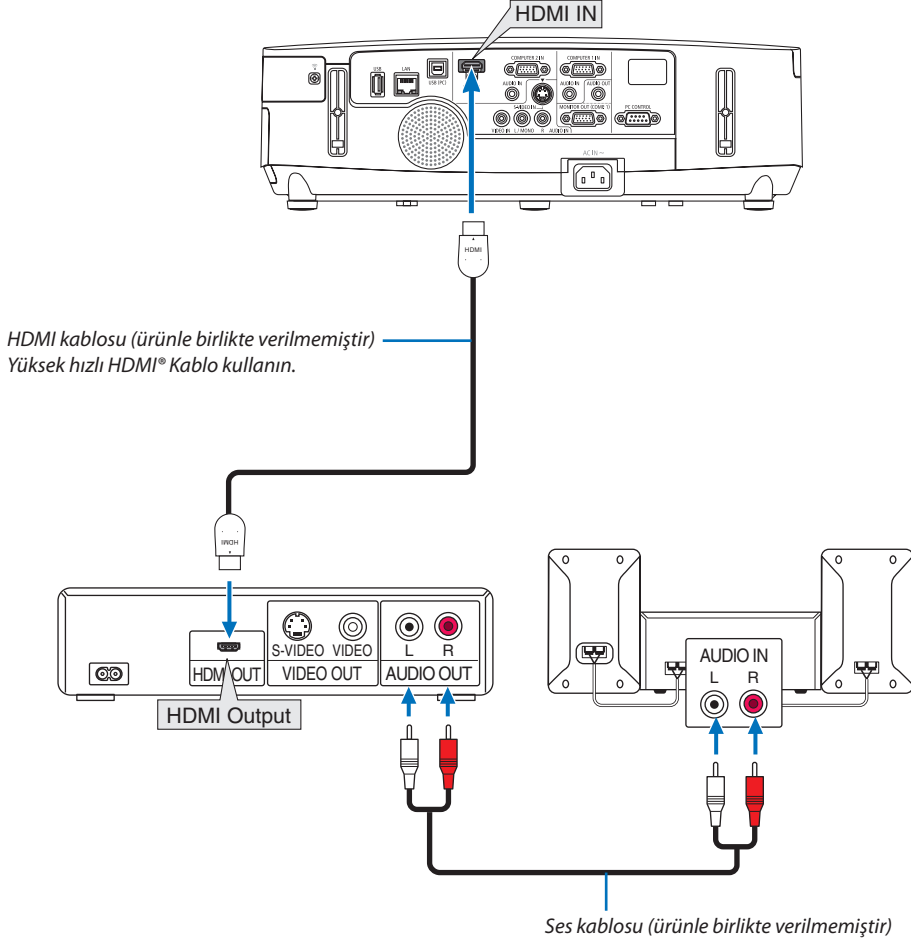
Giriş konektörü	Projektör kasasındaki SOURCE (Kaynak) düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
COMPUTER 1 IN (Bilgisayar 1 Giriş)	COMPUTER 1 IN (Bilgisayar 1 Giriş)	(COMPUTER 1) (Bilgisayar 1)
COMPUTER 2 IN (Bilgisayar 1 Giriş)	COMPUTER 2 IN (Bilgisayar 1 Giriş)	(COMPUTER 2) (Bilgisayar 1)


**NOT:** DVD oynatıcınızın video çıkış gereksinimleri hakkında daha fazla bilgi için DVD oynatıcı kullanıcı kılavuzunuza bakın.

## HDMI Giriş Bağlama

DVD oynatıcınızın, sabit disk oynatıcınızın, Blu-ray oynatıcınızın, veya dizüstü PV'nizin HDMI çıkışını projektörün HDMI IN konektörüne bağlayabilirsiniz.

*NOT: HDMI IN konektörü Tak ve Çalıştır destekler (DCC2B).*



Giriş konektörü	Projektör kasasındaki SOURCE (Kaynak) düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
HDMI IN	 HDMI	HDMI

*İPUCU: HDMI konektörü ile ses ekipmanı kullanan kullanıcılar için:*

*Eğer HDMI çıkışı "Normal" ve "Geliştirilmiş" arasında geçiş yapabiliyorsa "Normal" yerine "Geliştirilmiş" seçin.*

*Bu daha fazla kontrast ve koyu alanlarda daha fazla detay sağlayacaktır.*

*Ayarlar hakkında daha fazla bilgi için bağlanacak video ekipmanının kullanıcı kılavuzuna bakın.*

- Projektörün HDMI IN konektörü DVD oynatıcıya bağlanırken, projektörün video düzeyi DVD oynatıcının video düzeyine göre ayarlanabilir. Menüden [HDMI AYARLAR] → [VIDEO DÜZEYİ] seçin ve gereken ayarları yapın.
- Eğer HDMI giriş sesi duyulmuyorsa, menüden [HDMI AYARLARI] → [SES SEÇİMİ] → [HDMI] seçin.



### Kablolu LAN Bağlantısı

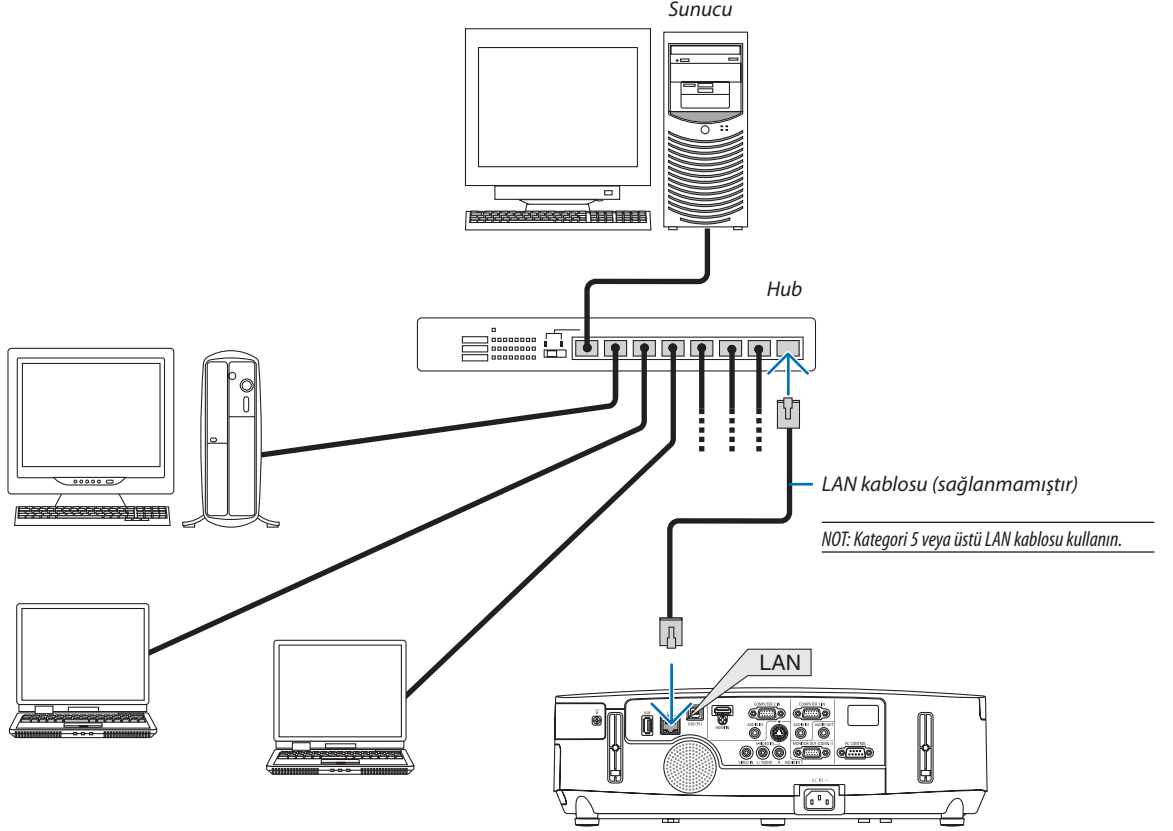
Projektör standart olarak LAN porta (RJ-45) sahiptir, bu port LAN kablosu ile LAN bağlantısı sağlar.

LAN bağlantısı kullanmak için projektör menüsünden LAN ayarlarını yapmalısınız. [UYGULAMA MENÜSÜ] → [AĞ AYARLARI]

→ [KABLOLU LAN]'i seçin. (→ sayfa 108)

### LAN bağlantısı örneği

Kablolu LAN bağlantısı örneği



### Kablosuz LAN bağlantısı (NP02LM serisi)

USB Kablosuz LAN Ünitesi kablosuz LAN bağlantısı da sağlar. Kablosuz LAN bağlantısı kullanmak için projektöre IP adresi atamalısınız.

*NOT:*

*Bir kablosuz LAN ünitesi Kuzey Amerika modelleri olarak satılan modeller için öngörülen projektöre teçhiz edilir. Bir opsiyonel kablosuz LAN ünitesi Avrupa, Avustralya, Asya ve Kuzey Amerika dışındaki diğer ülkeler için öngörülen modeller için bulunur.*

### Önemli:

- Eğer projektörü kablosuz LAN ekipmanının kullanımının yasak olduğu bir yerde USB Kablosuz LAN Ünitesi takılıyken kullanıyorsanız, USB Kablosuz LAN Ünitesini projektörden çıkartın.
- Ülkeniz veya bölgeniz için uygun USB Kablosuz LAN Ünitesini satın alın.

*NOT:*

- USB Kablosuz LAN Ünitesi üzerindeki yeşil LED yanıp sönerek Kablosuz USB LAN ünitesinin çalışmakta olduğunu gösterir.
- Bilgisayarınızın kablosuz LAN adaptörü (veya ünitesi) Wi-Fi (IEEE802.11b/g/n) standardı ile uyumlu olmalıdır.

### Kablosuz LAN Ayarlama Akışı

**Adım 1:** Gerekliyse USB Kablosuz LAN Ünitesini projektöre takın.

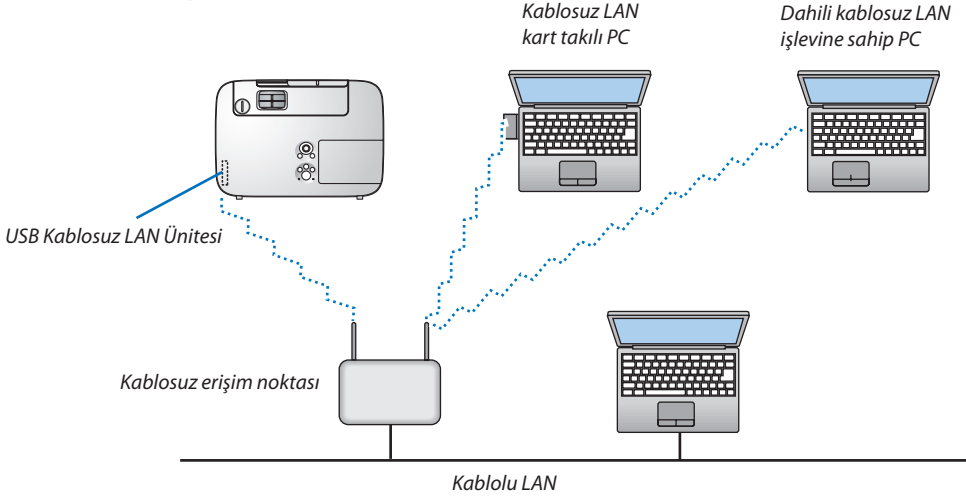
**Adım 2:** [UYGULAMA MENÜSÜ] içinden [AĞ AYARLARI] seçin. (→ sayfa 107)

**Adım 3:** [AĞ AYARLARI] → [KABLOSUZ LAN] → [PROFİLLER]'i seçin ve [KOLAY BAĞLANTI], [PROFİL 1], veya [PROFİL 2]'yi ayarlayın. (→ sayfa 108)

*İPUCU:*

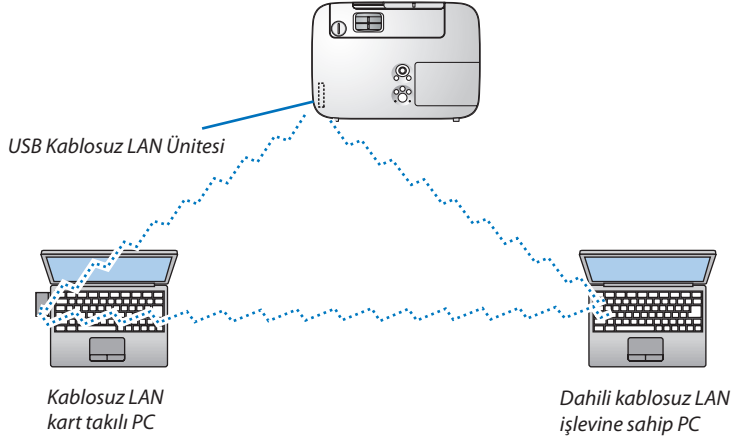
*HTTP sunucu fonksiyonları ile [ŞEBEKE AYARLARI] → [AYARLAR] → [KABLOSUZ] → [KOLAY BAĞLANTI], [PROFİL1], [PROFİL2] ayarlayın.*

Kablosuz LAN bağlantısı örneği  
(Şebeke Tipi → Alt yapı)



Ayarları yapmak için HTTP sunucu fonksiyonunu kullanın. (→ sayfa 36)

Kablosuz LAN bağlantı örneği (Şebeke Tipi → Plansız)



Bilgisayarlar ile projektörler arasında doğrudan haberleşmeyi etkinleştirmek için (örn., peer-to-peer) Plansız modu seçmelisiniz.

Ayarları yapmak için HTTP sunucu fonksiyonunu kullanın. (→ sayfa 36)

### USB Kablosuz LAN Ünitesini takma ve çıkartma

#### NOT:

- USB Kablosuz LAN Ünitesi USB Kablosuz LAN Ünitesi portuna doğru şekilde takılmalıdır. Ters yönde takılamaz. Eğer USB Kablosuz LAN Ünitesi aşırı güç uygulanarak ters yönde takılırsa USB port kırılabilir.
- USB Kablosuz LAN Ünitesine dokunmadan önce, vücudunuzdaki statik elektriği boşaltmak için metalik bir nesneye dokunun (kapı kolu veya alüminyum pencere çerçevesi gibi).
- USB Kablosuz LAN ünitesi daima ana güç kapalıyken takılmalı ve çıkartılmalıdır. Bunu yapmamak projektörün arızalanmasına veya USB kablosuz LAN ünitesinin hasar görmesine yol açabilir. Eğer projektör düzgün çalışmazsa, projektörü kapatın güç kablosunu çıkartın ve tekrar takın.
- USB Kablosuz LAN ünitesi portuna başka USB cihazlar takmayın. USB Kablosuz LAN ünitesini diğer USB (PC) portlara (Tip B) takmayın.

Önceden yıldız tornavidayı hazır edin.

#### 1. Projektörü kapatmak için GÜÇ düğmesine basın ve bekleme durumuna alın ve güç kablosunu çıkartın.

#### 2. USB (LAN) portu kapağını çıkartın.

Portun kapağını tutan vidayı gevşetin.

- Vida sökülebilir değildir.

#### 3. USB Kablosuz LAN ünitesini USB (LAN) porta yavaşça çekin.

Kapağı daha sonra kullanmak üzere saklayın.

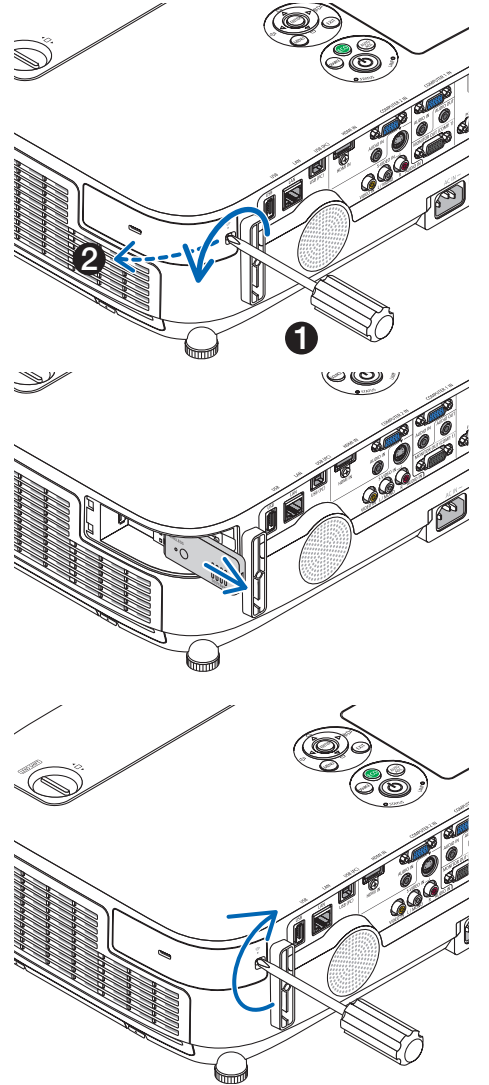
#### 4. USB (LAN) portu kapağını yerine geri takın.

USB (LAN) port kapağının tırnağını projektör kasasının oluğuna yerleştirin ve sonra vidayı sıkarak kapağı sabitleyin.

USB Kablosuz LAN Ünitesini takmak için güç kablosunu çıkartın ve yukarıdaki prosedürü uygulayın.

#### NOT:

- USB Kablosuz LAN Ünitesi üzerindeki yeşil LED yanıp sönerek Kablosuz LAN ünitesinin çalışmakta olduğunu gösterir. Eğer USB Kablosuz LAN Ünitesi yanlış takıldıysa mavi LED yanıp sönmez.
- USB Kablosuz LAN Ünitesi üzerindeki düğmeye basmayın. Düğme bu modelde çalışmayacaktır.



### Opsiyonel Kablo Kapağını Takma (NP01CV)

Opsiyonel kablo kapağı (NP01CV) kabloların gizlenmesi içindir.

NP01CV kablo kapağı P420X, P350X, ve P350W modelleri ile kullanım için dizayn edilmiştir.

#### ⚠ DİKKAT:

- Kablo kapağını taktıktan sonra vidaları sıktığınızdan emin olun. Bunun yapılmaması kablo kapağının çıkmasına ve düşmesine, bunun neticesinde yaralanmaya veya kablo kapağının hasar görmesine yol açabilir.
- Kablo kapağı içine sarılmış kabloları yerleştirmeyin. Bunu yapmamak güç kablosuna hasar verebilir ve yangına yol açabilir.

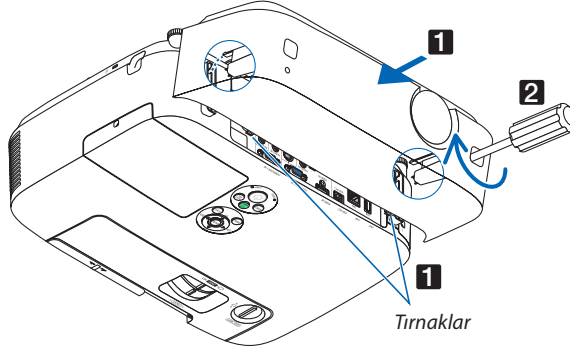
### Kablo kapağının takılması

Kablo kapağını projektörü tavana monte ettikten ve kabloları bağladıktan sonra takın.

Takmak için gereken aletler:

- Yıldız tornavida (artı kafalı)

#### 1. Kablo kapağının dışındaki iki tırnağı projektörün kanalları ile hizalayın ve üst ucu ittirin.



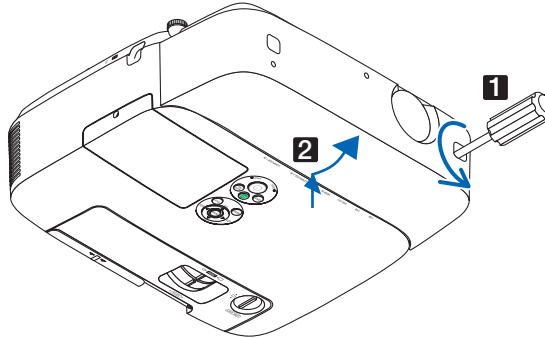
- Aynı anda kablo kapağının içindeki iki tırnak projektörün karşılık gelen oluklarına oturacaktır.

NOT:

- Kabloların kablo kapağı ile projektör arasında sıkışmamasına dikkat edin.

#### 2. Kablo kapağı vidalarını sıkın.

- Vidaları sıktığınızdan emin olun.



### Kablo kapağını çıkartma

#### 1. Yıldız tornavida serbest dönüş durumuna gelene kadar kablo kapağının vidalarını gevşetin

# 7. Bakım

Bu bölüm filtreleri, lensleri, kasayı temizlemek ve lamba ile filtreleri değiştirmek için takip etmeniz gereken basit bakım prosedürlerini açıklamaktadır.

## 1 Filtrelerin Temizlenmesi

Hava filtresi süngerli toz ve kirlerin projektörün içine girmesini önler ve sık sık temizlenmelidir. Eğer filtreler kirlenir veya tıkanırsa projektörünüz aşırı ısınabilir.

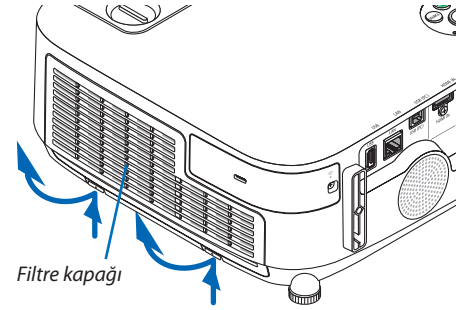
*NOT: Filtre temizliği ile ilgili mesaj projektör açıldıktan veya kapandıktan sonra bir dakika boyunca görüntülenecektir. Mesaj görüntülediğinde filtreleri temizleyin. Filtreleri temizleme zamanı fabrika çıkışında [KAPALI] olarak ayarlanmıştır. Mesajı iptal etmek için, projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki herhangi bir tuşa basın.*

Projektör üzerindeki iki katmanlı filtre konvansiyonel modellere göre soğutma ve toz koruma özelliklerini artırmaktadır. Birinci ve ikinci filtrenin dışı (emme tarafı) tozları tutar. Filtreyi temizlemek için filtre ünitesini ve filtre kapağını çıkartın.

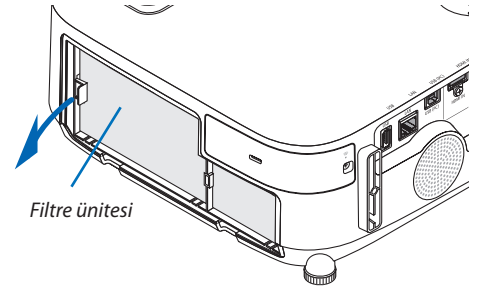
### ⚠ DİKKAT

- Filtreleri temizlemeden önce projektörü kapatın, güç kablosunu çıkartın ve kasanın soğumasını bekleyin. Bunu yapmamak elektrik çarpması veya yanıklara yol açabilir.

**1. Filtre ünitesini serbest bırakmak için soldaki ve sağdaki düğmeleri yukarı kaldırın ve filtreyi dışarı çekin.**

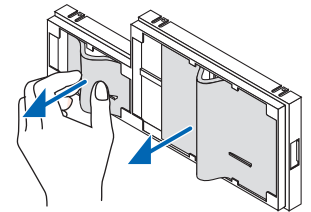


**2. Tırnağı çekerek filtre ünitesini çıkartın.**



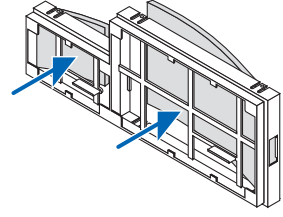
**3. Dört filtreyi çıkartın.**

(1) Filtre ünitesini ters çevirin ve iki yumuşak akordeon filtreyi (büyük ve küçük) çıkartın.



(2) Her filtrenin sol ucunu ittirin ve iki sert bal peteği filtreyi (büyük ve küçük) çıkartın.

- Büyük filtre sağ ucundan ittilerle çıkartılamaz.

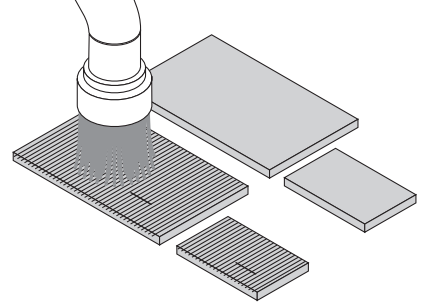


#### 4. İçerideki tüm tozu temizlemek için elektrik süpürgesi kullanın.

Akordiyon filtredeki tozları temizleyin.

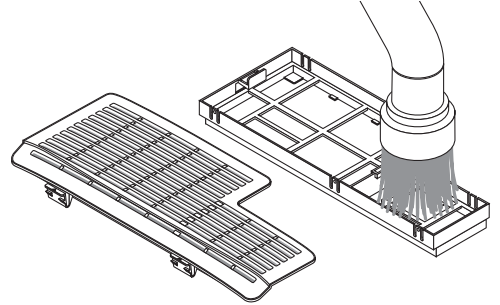
NOT:

- Filtre için elektrik süpürgesi kullanırken yumuşak fırça eklentisini kullanın. Bu filtrelerin hasar görmesini önler.
- Filtreleri su ile yıkamayın. Bunu yapmak filtrelerin tıkanmasına yol açabilir.



#### 5. Filtre ünitesi ve filtre kapağındaki tozları temizletin.

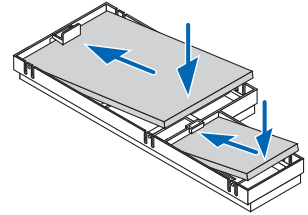
Hem dışını hem de içini temizleyin.



#### 6. Dört filtreyi filtre ünitesine takın

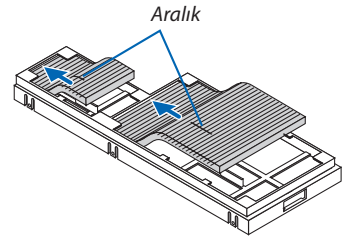
(1) Her bir sert bal peteği filtrenin (büyük ve küçük) sol ucunu yerleştirin ve sonra sert bal peteği filtrelerin sağ uçlarını filtre ünitesine yerleştirin.

- Büyük filtre önce sağ ucu yerleştirilirse takılamaz.



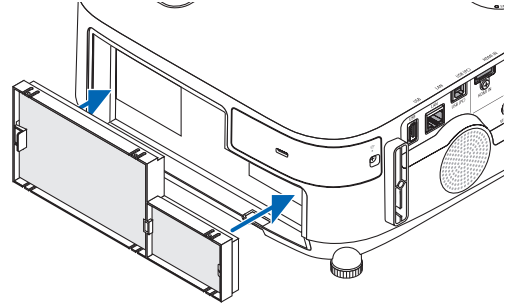
(2) Filtre ünitesini ters çevirin.

- İki yumuşak akordiyon filtreyi (büyük ve küçük) takın. Her akordiyon filtrenin üzerinde aralıklar vardır. Bu aralıkları filtre ünitesinin çıkıntıları ile hizalayın.



### 7. Filtre ünitesini projektör kasasına geri takın.

Filtre ünitesinin doğru yönde takıldığından emin olun.



### 8. Filtre ünitesini projektör kasasına geri takın.

Filtre kapağının üst kısmının iki tırnağını kasanın oluğuna yerleştirin, soldaki ve sağdaki düğmeleri bastırarak filtre kapağını kapatın.

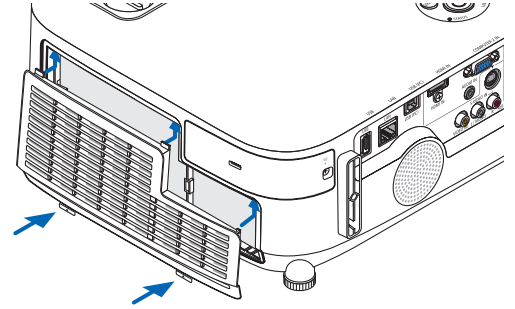
- Filtre kapağı klik sesiyle yerine oturana kadar ittirin.

### 9. Filtre kullanım saatini sıfırlayın.

Güç kablosunu prize takın ve sonra projektörü açın.

Menüden, [SIFIRLA] → [FİLTRE SAATLERİNİ TEMİZLE] seçin. (→ sayfa 104)

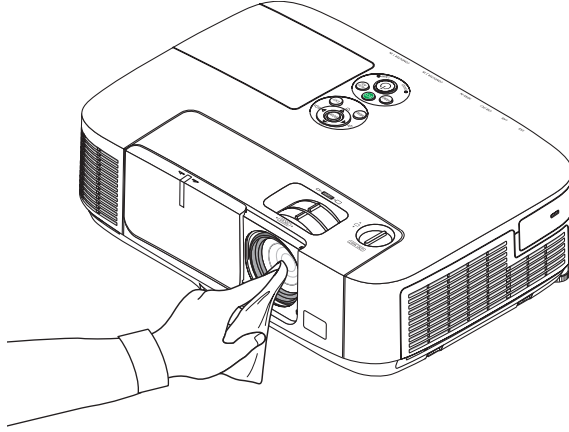
Filtreleri temizleme zaman aralığı fabrika çıkışında [KAPALI] olarak ayarlanmıştır. Projektörü olduğu gibi kullanırken, filtre kullanımını temizlemezsiniz





## 2 Lensi Temizleme

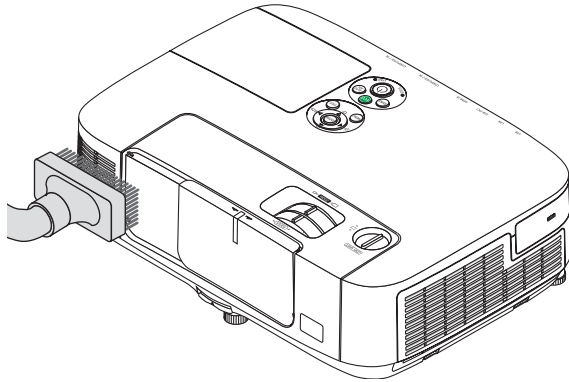
- Temizlemeden önce projektörü kapatın.
- Projektör plastik bir lense sahiptir. Piyasadan satın alabileceğiniz plastik lens temizleyici kullanın.
- Plastik lens çok kolay çizileceğinden, lens yüzeyini çizmeyin veya bozmayın.
- Asla alkol veya cam temizleyici kullanmayın, bunu yapmak plastik lens yüzeyine zarar verecektir.



## 3 Kabinin Temizlenmesi

Temizlemeden önce projektörü kapatın ve fişini prizden çekin.

- Kasanın tozunu almak için kuru yumuşak bir bez kullanın.  
Eğer çok kirliyse hafif deterjan kullanabilirsiniz.
- Asla güçlü deterjanlar veya alkol ya da tiner gibi çözücüler kullanmayın.
- Havalandırma kanallarını veya hoparlörleri temizlerken elektrik süpürgesi kullanın, elektrik süpürgesinin fırçasını kasanın kanallarından içeri zorla itmeyin.



*Havalandırma kanallarındaki tozları elektrik süpürgesi ile temizleyin.*

- Tıkalı havalandırma kanalları projektörün iç sıcaklığının artmasına ve buna bağlı olarak arızaya sebep olabilir.
- Kasayı çizmeyin veya parmaklarınız ya da sert nesnelere kasaya vurmeyin
- Projektörün içinin temizlenmesi için satıcınızla görüşün.

*NOT: Kasa, lens veya perde üzerine böcek ilacı gibi uçucu şeyler uygulamayın. Kauçuk veya vinil nesnelere projektörle uzun süre temas ettirmeyin. Aksi takdirde yüzey yapısı bozulabilir veya kaplaması kalkabilir.*

## 4 Lamba ve Filtrelerin Deđiştirilmesi

Lamba kullanım ömrü sonunda geldiđimde, kasadaki LAMP (LAMBBA) göstergesi kırmızı yanıp söner ve "LAMBA ÖMRÜNÜ TAMAMLADI. LÜTFEN LAMBBA VE FİLTREYİ DEĐİŐTİRİN." mesajı belirecektir (\*). Lamba hala çalışıyor olsa da, optimum projektör performansı için lambayı deđiştirin. Lambayı deđiştirdikten sonra lamba sayacını sıfırlamayı unutmayın. (→ sayfa 104)

### DİKKAT

- Kullanımdan hemen sonra LAMBAYA DOKUNMAYIN. Son derece sıcak olacaktır. Projektörü kapatın ve güç kablosunu prizden çekin. Lambanın sođuması için en bir saat bekleyin.

- Güvenlik ve performans için belirtilen lambayı kullanın.
- Bir lamba kapađı vidası ve iki lamba muhafazası vidası dışında HIŐ BİR VİDAYI SÖKMEYİN. Elektrik çarpabilir.
- Lamba muhafazasının camını kırmayın.  
Lamba muhafazasının cam yüzeyinde parmak izi bırakmayın. Cam yüzey üzerinde parmak izi bırakmak istenmeyen gölgelere ve kötü resim kalitesine yol açabilir.
- Lamba kullanım ömrü sonuna geldikten sonra projektörü 100 saat daha kullandıđınız takdirde projektör kapanacak ve bekleme moduna geçecektir. Bu olduđu takdirde lambayı deđiştirdiđinizden emin olun. Lamba kullanım ömrünün sonuna geldikten sonra lambayı kullanmaya devam ederseniz, lamba patlayabilir ve cam parçaları lamba muhafazasına sıkışabilir. Cam parçaları yaralanmaya yola açabileceđinden bunlara dokunmayın. Bu olduđu takdirde, lamba deđiřimi için NEC bayinizle görüşün.

\*NOT: Bu mesaj ařađıdaki durumlarda görüntülenecektir:

- projektör açıldıktan sonra bir dakika boyunca
- projektör kasasında  (GÜŐ) düđmesine veya uzaktan kumanda üzerinde POWER OFF (KAPATMA) düđmesine basıldıđında

Mesajı kapatmak için, projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki herhangi bir tuřa basın.

Deđiřtirme için gereken opsiyonel lamba ve aletler:

- Yıldız tornavida (artı kafalı)
- Yedek lamba:  
NP16LP (P350X)  
NP17LP (P420X/P350W)

## Lamba ve Filtrelerin Deđiştirilmesinin Akıřı

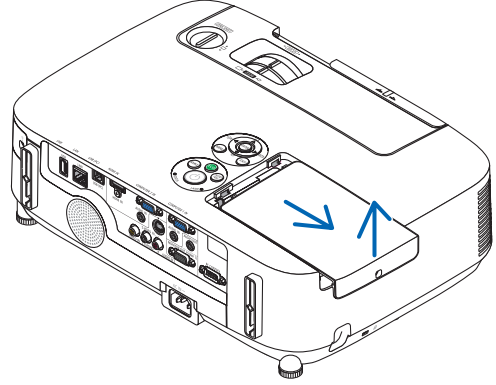
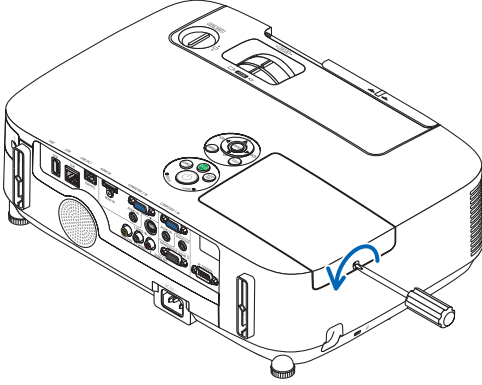
**Adım 1.** Lambayı deđiştirin.

**Adım 2.** Filtreleri deđiştirin (→ sayfa 150)

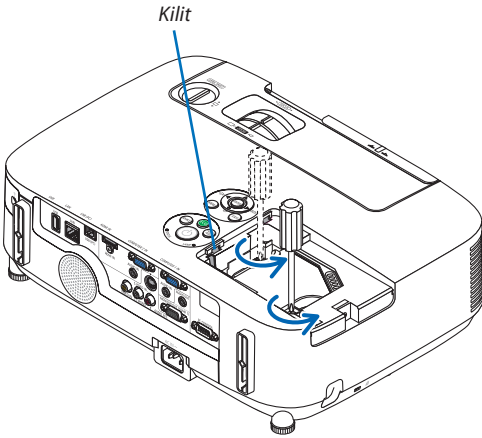
**Adım 3.** Lamba kullanım saatini ve filtre kullanım saatini sıfırlayın (→ sayfa 104)

**Lambayı değiştirmek için:****1. Lamba kapağını çıkartın.**

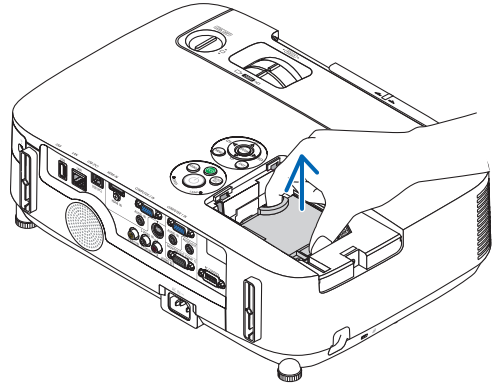
- (1) Lamba kapağı vidasını gevşetin
  - Lamba kapağı vidası çıkartılamaz.
- (2) Lamba kapağını itin ve kaydırarak açın.

**2. Lamba muhafazasını çıkartın.**

- (1) Lamba muhafazasını tutan iki yıldız vidayı yıldız tornavida boşa dönmeye başlayınca kadar gevşetin.
  - İki vida çıkartılamaz
  - Bu kasada elektrik çarpmasını önleyen bir kilitleme sistemi vardır. Bu kilidi atlarmaya çalışmayın.
- (2) Lamba muhafazasını tutarak çıkartın.

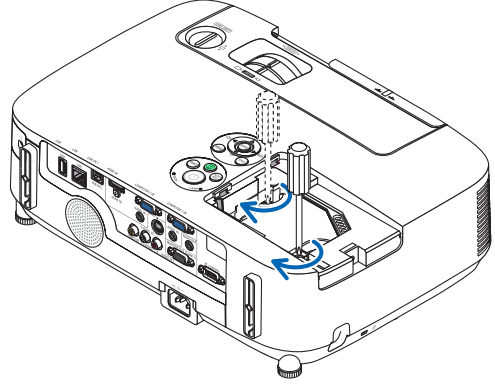
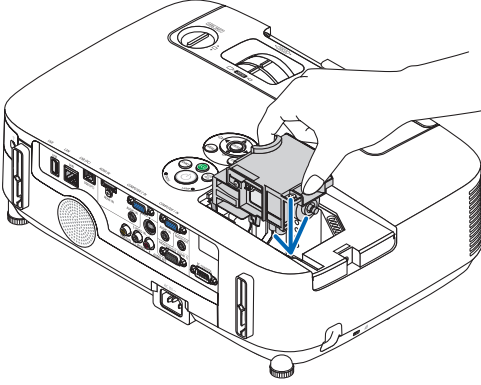
**⚠ UYARI:**

Çıkartmadan önce lamba muhafazasının yeterince soğuduğundan emin olun.



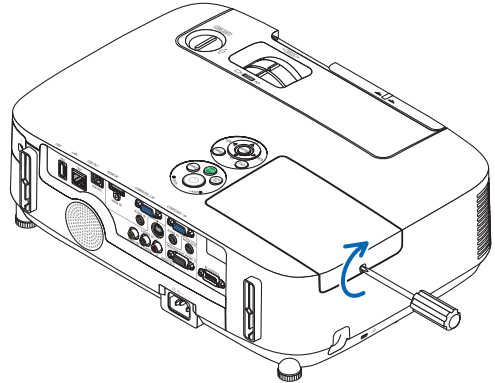
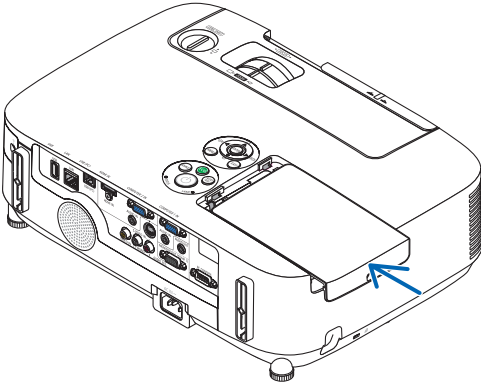
### 3. Yeni lamba muhafazasını takın

- (1) Lamba muhafazası soketine oturana kadar lamba muhafazasını itin.
- (2) Sabitlemek için lamba muhafazasının üst ortasından bastırın.
- (3) İki vida ile yerine sabitleyin.
  - Vidaları sıktığınızdan emin olun.



### 4. Lamba kapağını tekrar takın.

- (1) Lamba kapağını kaydırarak yerine oturtun.
- (2) Lamba kapağını sabitlemek için vidayı sıkın.
  - Vidayı sıktığınızdan emin olun.



**Bu lamba değişimini tamamlayacaktır.  
Filtre değiştirmeye geçin.**

*NOT: Projektörü lamba ömrünün sonuna geldikten sonra 100 saat daha kullanmaya devam ederseniz, projektör açılmaz ve menü görüntülenir.  
Bu olduğu takdirde, lamba saatini sıfırlamak için uzaktan kumanda üzerinde HELP (Yardım) düğmesine 10 saniye basın.  
Lamba saati sıfırlandıktan sonra, LAMP (LAMB) göstergesi söner.*

### Filtreleri değiştirmek için:

Dört filtre yedek lamba ile birlikte gelir.

Bal peteği filtre (sert ızgara): Büyük ve küçük boylar (filtre ünitesinin dışına takılı)

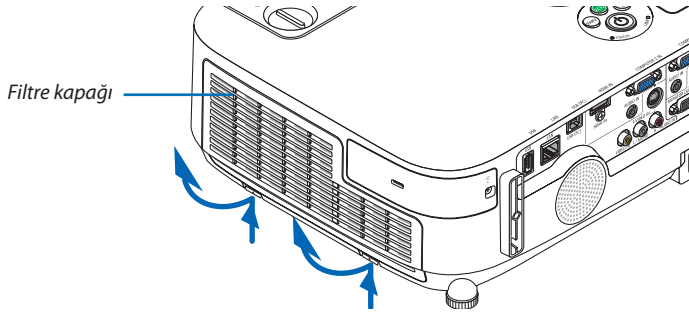
Akordiyon filtre (ince ızgara): Büyük ve küçük boylar (filtre ünitesinin içine takılı)

#### NOT:

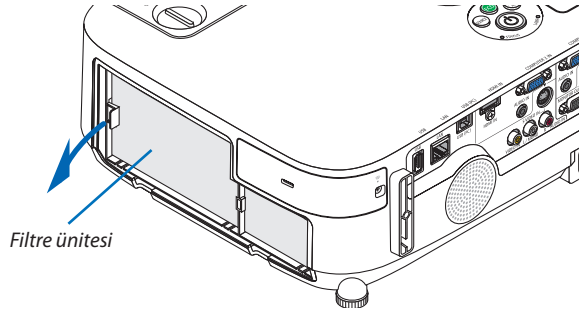
- Her dört filtreyi de aynı anda değiştirin.
- Filtreleri değiştirmeden önce, projektör kasasının toz ve kirini temizleyin.
- Projektör hassas bir alettir. Filtre değişimi sırasında toz ve kirden koruyun.
- Filtreleri su ve sabunla yıkamayın. Sabun ve su filtre membranına hasar verecektir.
- Filtreleri yerlerine yerleştirin. Filtrenin doğru takılmaması toz ve kirlerin projektörün içine girmesine yol açabilir.

Filtreleri değiştirmeden önce lambayı değiştirin. (→ sayfa 148)

#### 1. Filtre ünitesini serbest bırakmak için soldaki ve sağdaki düğmeleri yukarı kaldırın ve filtreyi dışarı çekin.

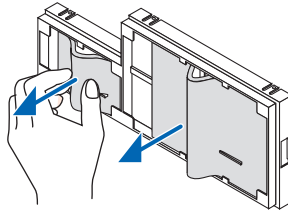


#### 2. Tırnağı çekerek filtre ünitesini çıkartın.



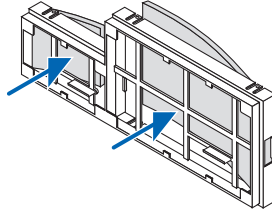
#### 3. Dört filtreyi çıkartın.

(1) Filtre ünitesini ters çevirin ve iki yumuşak akordeon filtreyi (büyük ve küçük) çıkartın.



(2) Her filtrenin sol ucunu ittirin ve iki sert bal peteği filtreyi (büyük ve küçük) çıkartın.

- Büyük filtre sağ uçundan ittirilerek çıkartılamaz.



#### 4. Filtre ünitesi ve filtre kapağındaki tozları temizleyin.

Hem dışını hem de içini temizleyin.

#### 5. Dört yeni filtreyi filtre ünitesine takın

(1) Her bir sert bal peteği filtrenin (büyük ve küçük) sol ucunu yerleştirin ve sonra sert bal peteği filtrelerin sağ uçlarını filtre ünitesine yerleştirin.

- Büyük filtre önce sağ ucu yerleştirilirse takılamaz.

(2) Filtre ünitesini ters çevirin.

- İki yumuşak akordiyon filtreyi (büyük ve küçük) takın. Her akordiyon filtrenin üzerinde aralıklar vardır. Bu aralıkları filtre ünitesinin çıkıntıları ile hizalayın.

#### 6. Filtre ünitesini projektör kasasına geri takın.

Filtre ünitesinin doğru yönde takıldığından emin olun.

#### 7. Filtre kapağını projektör kasasına geri takın.

Filtre kapağının üst kısmının iki tırnağını kasanın oluğuna yerleştirin, soldaki ve sağdaki düğmeleri bastırarak filtre kapağını kapatın.

Filtre kapağı klik sesiyle yerine oturana kadar ittirin.

**Bu filtre değişimini tamamlayacaktır.  
Lamba ve filtre saatini sıfırlama ile devam edin.**

#### Lamba kullanım saatini ve filtre kullanım saatini sıfırlamak için:

##### 1. Projektörü kullandığınız yere yerleştirin.

##### 2. Güç kablosunu prize takın ve sonra projektörü açın.

##### 3. Lamba kullanım saatini ve filtre kullanım saatini sıfırlayın.

1. Menüden [SIFIRLA] → [LAMBA SAATLERİNİ TEMİZLE] seçin ve lamba kullanım saatlerini sıfırlayın.
2. [FİLTRE SAATLERİNİ TEMİZLE] seçin ve filtre kullanım saatlerini sıfırlayın. (→ sayfa 104)

# 8. Kullanıcı Destek Yazılımı

## 1 Yazılım Programını Kurma

### Windows yazılımı için kurulum

Image Express Utility 2 for Mac dışındaki yazılım programları Windows 7, Windows Vista ve Windows XP desteğine sahiptir.

NOT:

- Her bir yazılım programını kurmak veya kaldırmak için Windows kullanıcı hesabının "Yönetici" ayrıcalığı olması gereklidir (Windows 7 ve Windows Vista) veya "Bilgisayar Yöneticisi" ayrıcalığı olmalıdır.
- Kurulmadan önce çalışan tüm programlardan çıkın. Eğer başka bir program çalışıyorsa kurulum tamamlanamayabilir.
- Windows XP Home Edition ve Windows XP Professional sürümlerinde Virtual Remote Tool veya PC Control Utility Pro 4 kullanmak için, "Microsoft .NET Framework Sürüm 2.0 veya daha üstü" gereklidir. Microsoft .NET Framework Sürüm 2.0 veya daha üstünü Microsoft'un web sitesinden indirebilirsiniz. İndirin ve bilgisayarınıza kurun.
- Image Express Utility Lite bilgisayarınızın sistem sürücüsüne kurulacaktır.  
"Hedefte yeterli boş alan yok" mesajı görüntülenirse, programı kurmak için biraz yer açın (yaklaşık 100 MB).

### 1 Ürünle birlikte gelen NEC Projector CD-ROM'u CD-ROM sürücünüze yerleştirin.

Menü penceresi görüntülenecektir.



İPUCU:

Eğer menü penceresi görüntülenmezse, aşağıdaki işlemi deneyin.

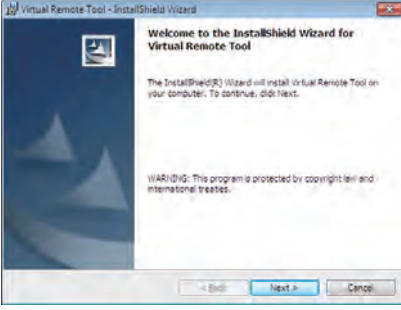
Windows 7 için:

1. Windows'ta "Başlat" üzerine tıklayın.
2. "Tüm Programlar" → "Donatılar" → "Çalıştır" üzerine tıklayın.
3. CD-ROM sürücünüzün adını girin (örnek: "Q:\") ve "LAUNCHER.EXE". (örnek: Q:\LAUNCHER.EXE)
4. "Tamam" üstüne tıklayın.

Menü penceresi görüntülenecektir.

### 2 Menü penceresinden kurmak istediğiniz yazılım programına tıklayın.

Kurulum başlayacaktır.



- Kurulumu tamamlamak için kutulum ekranlarındaki talimatları uygulayın.

*İPUCU:*

### Yazılım Programını Kaldırma

#### Hazırlık:

Yazılımı kaldırmadan önce yazılımdan çıkın. Yazılım programını kaldırmak için Windows kullanıcı hesabının "Yönetici" ayrıcalığı olması gereklidir (Windows 7 ve Windows Vista) veya "Bilgisayar Yöneticisi" ayrıcalığı olmalıdır.

#### • Windows 7/Windows Vista için

##### 1 "Başlat" ve sonra "Denetim Masası" üstüne tıklayın.

Denetim Masası penceresi görüntülenecektir.

##### 2 "Programlar" altında "Bir Program Kaldırma" üzerine tıklayınız.

"Programlar ve Özellikleri" penceresi görüntülenecektir.

##### 3 Yazılım programını seçin ve tıklayın.

##### 4 "Kaldır/Değiştir" veya "Kaldır" üzerine tıklayınız.

• "Kullanıcı Hesabı Kontrolü" penceresi görüntülendiğinde, "Devam" üzerine tıklayınız.

Kaldırmayı tamamlamak için ekrandaki talimatları uygulayın.

#### • Windows XP için

##### 1 "Başlat" ve sonra "Denetim Masası" üstüne tıklayın.

Denetim Masası penceresi görüntülenecektir.

##### 2 "Program Ekle / Kaldır" üzerine çift tıklayınız.

Program Ekle/Kaldır penceresi görüntülenecektir.

##### 3 Listedeki yazılım programı üzerine tıklayın ve sonra "Kaldır" üzerine tıklayın.

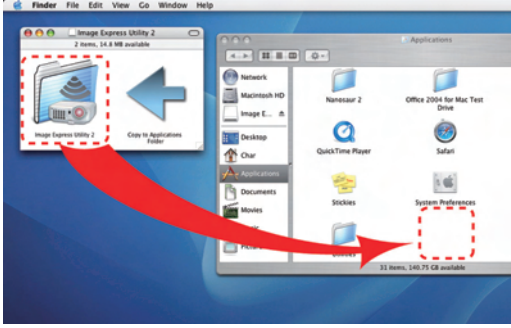
Kaldırmayı tamamlamak için ekrandaki talimatları uygulayın.



### Macintosh yazılımı için kurulum

Image Express Utility 2 for Mac Mac OS X desteğine sahiptir.

- 1 Ürünle birlikte gelen NEC Projector CD-ROM'u CD-ROM sürücünüze yerleştirin.**  
Menü penceresi görüntülenecektir.
- 2 CD-ROM simgesine çift tıklayın.**
- 3 "Mac OS X" klasörüne çift tıklayın.**
- 4 "Image Express Utility 2 (Intel).dmg" üstüne çift tıklayın.**



"Image Express Utility 2" klasörü görüntülenecektir.

- Eğer Mac'iniz PowerPC-tabanlıysa, "Image Express Utility 2.dmg" üstüne çift tıklayın.

- 5 Sürükle ve bırak işlemi gerçekleştirerek "Image Express Utility 2" klasörünü "Uygulamalar" klasörüne taşıyın.**

İPUCU:

#### • Bir yazılım programını kaldırma

- 1. "Image Express Utility 2" klasörünü Çöp simgesine taşıyın.**
- 2. "Image Express Utility 2" konfigürasyon dosyasını Çöp simgesine taşıyın.**
  - Image Express Utility 2 konfigürasyon dosyası "/kullanıcı/kullanıcı adınız/kitaplık/Tercihler/jp.co.nec.nevt.ImageExpressUtility.plist" içindedir.

## 2 Bilgisayar Kablosu (VGA) Kullanarak Projektör Çalıştırma (Virtual Remote Tool)

"Virtual Remote Tool" destek yazılımı ile, bilgisayar ekranınız üzerinde Sanal Uzak Kumanda ekranı (veya araç çubuğu) oluşturulabilir.

Böylelikle bilgisayar kablosu (VGA), seri kablo veya LAN bağlantısı üzerinden projektör çalıştırma veya kapatma ve sinyal seçimi gibi işlemler yapılabilir. Projektöre görüntü göndermek ve bunu projektörün logo verisi olarak kaydetmek için sadece seri veya LAN bağlantı kullanılır. Kaydettikten sonra, değişmesini önlemek için logoyu kilitleyebilirsiniz.

### Kontrol Fonksiyonları

Güç Açık/Kapalı, sinyal seçimi, resim dondurma, resim susturma, ses susturma, Projektöre Logo transferi ve PC'nizden uzaktan kumanda kullanımı.

NOT:

\* M420XV modelinde ses sessileştirme özelliği yoktur.

Sanal Uzak Kumanda ekranı



Uzaktan Kumanda Penceresi



Araç Çubuğu

Bu bölüm içinde Virtual Remote Tool kullanımı ile ilgili hazırlıkların özeti verilmektedir.

Virtual Remote Tool ile ilgili daha ayrıntılı bilgi için Virtual Remote Tool Yardım bölümüne bakınız. (→ sayfa 159)

İPUCU:

- Virtual Remote Tool bir LAN ve bir seri bağlantı ile kullanılabilir.
- Virtual Remote Tool ile ilgili daha güncel bilgi için web sitemizi ziyaret ediniz:  
<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

NOT:

- Kaynak seçiminiz üzerinden [BİLGİSAYAR 1] seçildiğinde, Virtual Remote Tool veya araç çubuğu aynı zamanda bilgisayar ekranında görüntülenecektir.
- Virtual Remote Tool kullanmak için temin edilen bilgisayar kablosu (VGA) ile BİLGİSAYAR 1 GİRİŞ konektörü doğrudan bilgisayar monitör çıkış konektörüne takılabilir. Temin edilen bilgisayar kablosu (VGA) dışında bir anahtarlayıcı veya başka kablo kullanılması sinyal iletişimde sorun yaratır.  
VGA kablo konektörü:  
Pin Numaraları. DDC/CI için 12 ve 15 gereklidir.
- Virtual Remote Tool bilgisayarınız teknik özellikleri veya grafik uyarlayıcı veya sürücü sürümüne bağlı olarak çalışmayabilir.
- Virtual Remote Tool ile projektöre gönderebileceğiniz logo verisi (grafik) şu kısıtlamalara tabidir:  
(Sadece seri veya LAN bağlantı ile)
  - Dosya boyutu: 64 KB veya daha küçük
  - Görüntü boyutu (çözünürlük): Yatay 699 nokta × dikey 499 nokta veya daha düşük
  - Renk sayısı 256 renk veya daha az
- Virtual Remote Tool ile gönderilen logo ekranın ortasında gösterilecektir. Çevresi sol en üstteki 1 nokta ile aynı renkte boyanacaktır

İPUCU:

- Projektörün BİLGİSAYAR 1 GİRİŞ konektörü DCC/CI (Ekran Veri Kanalı Komut Arayüzü) desteğini sağlar. DDC/CI ekran/projektör ve bilgisayar arasında iki yönlü haberleşme için bir standart arayüzdür.

**Adım 1: Virtual Remote Tool bilgisayarda kurun.**

NOT:

- Virtual Remote Tool kurmak veya kaldırmak için Windows kullanıcı hesabının "Yönetici" ayrıcalığı olması gereklidir (Windows 7, Windows Vista ve Windows XP).
- Virtual Remote Tool kurmadan önce çalışan tüm programları kapatın. Eğer başka bir program çalışıyorsa kurulum tamamlanamayabilir.

**1 Ürünle birlikte gelen NEC Projector CD-ROM'u CD-ROM sürücünüze yerleştirin.**

Menü penceresi görüntülenecektir.



İPUCU:

Eğer menü penceresi görüntülenmezse, aşağıdaki işlemi deneyin.

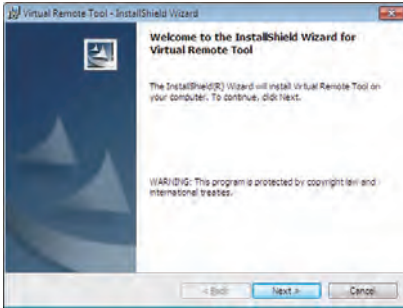
Windows 7 için:

1. Windows'ta "Başlat" üzerine tıklayın.
2. "Tüm Programlar" → "Donatılar" → "Çalıştır" üzerine tıklayın.
3. CD-ROM sürücünüzün adını girin (örnek: "Q:\") ve "LAUNCHER.EXE". (örnek: Q:\LAUNCHER.EXE)
4. "Tamam" üstüne tıklayın.

Menü penceresi görüntülenecektir.

**2 Menü penceresinden kurmak istediğiniz yazılım programına tıklayın.**

Kurulum başlayacaktır.



İPUCU:

### Yazılım Programını Kaldırma

#### Hazırlık:

Yazılımı kaldırmadan önce yazılımdan çıkın. Yazılım programını kaldırmak için Windows kullanıcı hesabının "Yönetici" ayrıcalığı olması gereklidir (Windows 7 ve Windows Vista) veya "Bilgisayar Yöneticisi" ayrıcalığı olmalıdır.

#### • Windows 7/Windows Vista için

##### 1 "Başlat" ve sonra "Denetim Masası" üstüne tıklayın.

Denetim Masası penceresi görüntülenecektir.

##### 2 "Programlar" altında "Bir Program Kaldırma" üzerini tıklayınız.

"Programlar ve Özellikleri" penceresi görüntülenecektir.

##### 3 Yazılım programını seçin ve tıklayın.

##### 4 "Kaldır/Değiştir" veya "Kaldır" üzerini tıklayınız.

• "Kullanıcı Hesabı Kontrolü" penceresi görüntülendiğinde, "Devam" üzerini tıklayınız.

Kaldırmayı tamamlamak için ekrandaki talimatları uygulayın.

#### • Windows XP için

##### 1 "Başlat" ve sonra "Denetim Masası" üstüne tıklayın.

Denetim Masası penceresi görüntülenecektir.

##### 2 "Program Ekle / Kaldır" üzerini çift tıklayınız.

Program Ekle/Kaldır penceresi görüntülenecektir.

##### 3 Listedeki yazılım programı üzerine tıklayın ve sonra "Kaldır" üzerine tıklayın.

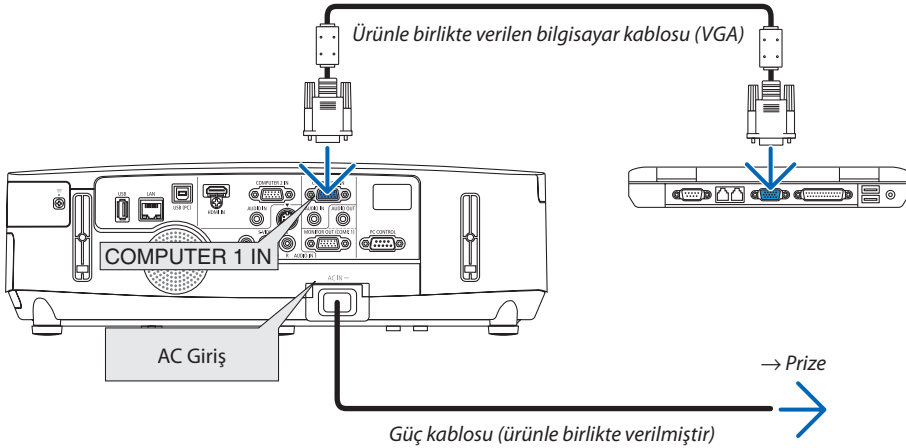
Kaldırmayı tamamlamak için ekrandaki talimatları uygulayın.

### Projektörü bilgisayara bağlayın

#### 1 Temin edilen bilgisayar kablosu (VGA) ile BİLGİSAYAR 1 GİRİŞ konektörü doğrudan bilgisayar monitör çıkış konektörüne takılabilir.

#### 2 Temin edilen güç kablosunu projektör AC GİRİŞ ve duvar prizi arasına takın.

Projektör bekleme modundadır.



İPUCU:

• Virtual Remote Tool ilk defa çalıştırıldığında, bağlantılarınız üzerinde kontrol yapmak üzere "Kolay Kurulum" penceresi görüntülenir.

### Virtual Remote Tool başlatın

Kısayol tuşu kullanarak başlatınız.

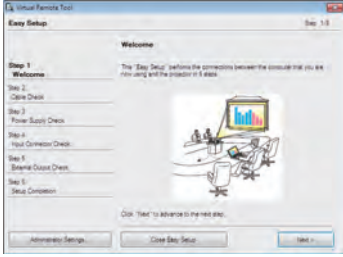
- Windows masaüstü üzerindeki  imleci çift tıklayınız.



Başlatma menüsünden başlatınız.

- [Başlat] → [Bütün Programlar] veya [Programlar] → [NEC Projektörü Kullanıcı Destek Donanımı] → [Sanal Uzak Kumanda Aracı] → [Sanal Uzak Kumanda Aracı] üzerine tıklayın.

Virtual Remote Tool ilk defa çalıştırıldığında, "Kolay Kurulum" penceresi görüntülenir.



Ekran üzerinde verilen talimatları izleyiniz.


"Kolay Kurulum" tamamlandığında, Virtual Remote Tool ekranı görüntülenecektir.



NOT:

- [BEKLEME MODU] için menüden [GÜÇ TASARRUFU] seçildiğinde projektör bilgisayar kablosu (VGA) veya ağ (kablolu LAN/kablosuz LAN) bağlantısı üzerinden açık hale getirilemez.

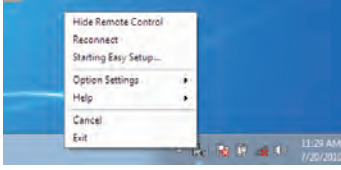
İPUCU:

- Virtual Remote Tool ekranı (veya Araç Çubuğu) "Kolay Kurulum" penceresi açılmaksızın görüntülenebilir. Bunun için Rahat Kurulum içine  Bir sonraki oturumda Rahat Kurulum kullanmayın" tıklarınız.

## Virtual Remote Tool Çıkış

### 1 Görev Çubuğu üzerindeki Virtual Remote Tool simgesine tıklayın.

Açılır menü görüntülenecektir.



### 2 "Çıkış" üstüne tıklayın.

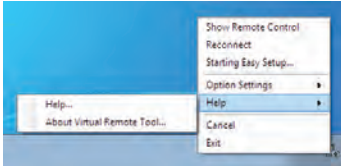
Virtual Remote Tool kapanacaktır.

## Virtual Remote Tool yardım dosyası izleme

### • Görev çubuğu ile yardım dosyasının görüntülenmesi

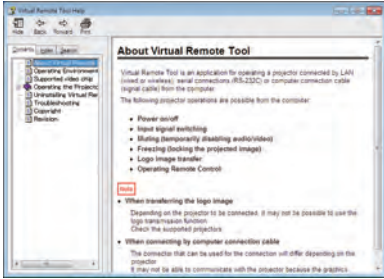
#### 1 Virtual Remote Tool çalışır durumda, Virtual Remote Tool simgesi üzerini tıklayın.

Açılır menü görüntülenecektir.



### 2. "Yardım" üstüne tıklayın.

Yardım ekranı görüntülenecektir.



### • Başlat Menüsü ile yardım dosyasının görüntülenmesi

#### 1. "Başlat" üstüne tıklayın. "Bütün programlar" veya "Programlar": "NEC Projektör Kullanıcı Destek Donanımı" Sırasıyla "Virtual Remote Tool" ve sonra "Virtual Remote Tool Yardım".

Yardım ekranı görüntülenecektir.

## ③ Bir LAN üzerinden Bilgisayarınızın Ekran Görüntüsünü Projektöre Yansıtılması (Image Express Utility Lite)

Image Express Utility Lite kullanılarak bir USB kablosu veya bir kablolu veya kablosuz LAN üzerinden bir bilgisayar ekran görüntüsünü projektöre gönderebilirsiniz.

Bu bölüm içine bir projektör ile bir LAN arası bağlantı ve Image Express Utility Lite nasıl kullanılacağı özetlenmektedir. Image Express Utility Lite çalıştırılması için Image Express Utility Lite yardım bölümüne bakınız.

### Image Express Utility Lite ile Neler Yapılabilir

#### • USB Ekran

- Bilgisayar ekran görüntüsü bir bilgisayar kablosu (VGA) bağlantısı yapmaksızın bir USB kablosu ile aktarılabilir.
- Bilgisayar üzerine Image Express Utility Lite kurulumu yapılmamış bile olsa, bilgisayar ve projektörün bir USB kablosu aracılığı ile birbirine irtibatlandırılması sonucunda, USB Ekran fonksiyonu(Tak ve Çal) temin edilebilir. (→ sayfa 34)

#### • Görüntü aktarımı

- Bilgisayarınızın ekranı herhangi bir bilgisayar kablosu (VGA) olmaksızın bir kablolu veya kablosuz ağ üzerinden projektöre aktarılabilir.
- "KOLAY BAĞLANTI" fonksiyonu sayesinde karmaşık ağ ayarları basitleştirilebilir ve bilgisayar ile projektör arası bağlantı otomatik olarak sağlanabilir.
- Bilgisayarınızın ekranı aynı zamanda dört ayrı projektöre aktarım yapabilir.

#### • Geometrik Düzeltme Aleti (GCT)

Bkz. "④ Bir Görüntüyü Açıyla Yansıtma (Image Express Utility Lite içindeki Geometrik Düzeltme Aleti)".

### Adım 1: Bilgisayara Image Express Utility Lite kur.

#### NOT:

- Programı kurmak veya kaldırmak için Windows kullanıcı hesabının "Yönetici" ayrıcalığı olması gereklidir (Windows 7, Windows Vista ve Windows XP).
- Kurulmadan önce çalışan tüm programlardan çıkın. Eğer başka bir program çalışıyorsa kurulum tamamlanamayabilir.
- Image Express Utility Lite bilgisayarınızın sistem sürücüsüne kurulacaktır.  
"Hedefte yeterli boş alan yok" mesajı görüntülenirse, programı kurmak için biraz yer açın (yaklaşık 100 MB).

### 1. Ürünle birlikte gelen NEC Projector CD-ROM'u CD-ROM sürücünüze yerleştirin.

Menü penceresi görüntülenecektir.



İPUCU:

Eğer menü penceresi görüntülenmezse, aşağıdaki işlemi deneyin.

Windows 7 için:

1. **Windows'ta "Başlat" üzerine tıklayın.**

2. **"Tüm Programlar" → "Donatılar" → "Çalıştır" üzerine tıklayın.**

3. **CD-ROM sürücünüzün adını girin (örnek: "Q:\") ve "LAUNCHER.EXE". (örnek: Q:\LAUNCHER.EXE)**

4. **"Tamam" üstüne tıklayın.**

Menü penceresi görüntülenecektir.

### 2. Menü penceresinden bir yazılım programına tıklayın.

Kurulum başlayacaktır.

- Kurulumu tamamlamak için kutulum ekranlarındaki talimatları uygulayın.

İPUCU:

• Image Express Utility Lite'in Kaldırılması

Image Express Utility Lite kaldırmak için, "Virtual Remote Tool" için belirtilen aynı işlem sırasını kullanınız. "Virtual Remote Tool"u "Image Express Utility Lite" olarak oku (→ sayfa 157)

### Projektörü LAN bağlantısına bağlayın.

Projektörü LAN bağlantısına bağlamak için "Kablolu LAN Bağlantısı" (→ sayfa 138), "Kablosuz LAN Bağlantısı (Kuzey Amerika için standart, opsiyonel: NP02LM serisi)" (→ sayfa 139) ve "9. Uygulama Menüleri" (→ sayfa 105)

### Image Express Utility Lite programını başlat.

1. **Windows üzerinde "Başlat" → "Bütün programlar" → "NEC Projektör Kullanıcı Destek Donanımı" → "Image Express Utility Lite" → "Image Express Utility Lite" üzerine tıklayın.**

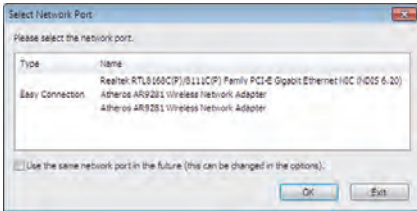
Image Express Utility Lite başlatılır.

Ağ bağlantısı için seçim penceresi görüntülenecektir

### 2. Ağ seçilir ve "TAMAM" üzeri tıklanır.

Variş yeri için seçim penceresinde bağlantı yapılabilecek projektörler listesi yer almaktadır.

- Bir bilgisayarın bir projektör ile doğrudan bire bir bağlantı yapılması için "Kolay Bağlantı" kullanılması önerilir.



- **"KOLAY BAĞLANTI" için bir veya daha fazla ağ bulunduğunda, "Kolay Bağlantı Seçimi Ekranı" penceresi görüntülenecektir.**
- **Projektör bağlantısı için mevcut ağ olup olmadığını kontrol için, menü üzerinden [BİLGİ] seçilir. → [KABLOSUZ LAN] → [SSID].**



### 3. Bağlantı yapılmasını istediğiniz projektör seçilir ve "Bağlan" üzeri tıklanır.

Hedef seçimi penceresi görüntülenecektir.

### 4. Bağlantı yapılacak projektörler için kontrol işareti konur ve "Bağlan" üzeri tıklanır.

- Bir veya daha fazla projektör görüntülendiğinde, projektör üzerindeki [BİLGİ] seçilir. → [KABLOSUZ LAN] → [IP ADRESİ]. Projektör ile bağlantı gerçekleştirildiğinde, projektörü kontrol etmek için kontrol penceresini kullanabilirsiniz. (→ sayfa 35)

NOT:

- [BEKLEME MODU] için menüden [GÜÇ TASARRUFU] seçildiğinde kapatılan projektör hedef olarak seçim penceresinde gösterilemeyecektir.

İPUCU:

### Image Express Utility Lite yardımı görüntüleme.

#### • Çalışırken Image Express Utility Lite Yardım dosyasını görüntüleme.

Kontrol penceresindeki [?] (yardım) simgesine tıklayın.

Yardım ekranı görüntülenecektir.

#### • Çalışırken GCT Yardım dosyasını görüntüleme.

Köşe Trapez Düzenleme ekranında "Yardım (C)" → "Yardım" üstüne tıklayın.

Yardım ekranı görüntülenecektir.

#### • Başlat Menüsü ile yardım dosyasının görüntülenmesi

"Başlat" → "Bütün programlar" veya "Programlar" → "NEC Projektör Kullanıcı Destek Donanımı" → "Image Express Utility Lite" → "Image Express Utility Lite Help" üzerine tıklayın.

Yardım ekranı görüntülenecektir.

## 4 Bir Görüntüyü Açıyla Yansıtma (Image Express Utility Lite içindeki Geometrik Düzeltme Aleti)

Geometrik Düzeltme Aleti (GCT) fonksiyonu belirli bir açıyla yansıtılan görüntülerin bile distorsiyonunu düzeltmenize izin verir.

### GCT ile neler yapabilirsiniz

- GCT özelliği aşağıdaki üç fonksiyona sahiptir
  - 4-nokta Düzeltme:** Yansıtılan görüntüyü perde sınırları içine sığdırmak için görüntünün dört köşesini perdenin dört köşesi ile hizalayabilirsiniz.
  - Çok noktalı Düzeltme:** Bir duvarın köşesi veya düzgün olmayan biçime sahip perde üzerindeki bozuk görüntüyü 4-nokta düzeltme yanında görüntüyü düzeltmek amacıyla bir çok ayrı ekranı kullanarak düzeltebilirsiniz.
  - Parametre Düzeltme:** Bozuk bir görüntüyü önceden hazırlanmış geçiş kurallarının kombinasyonu ile çözebilirsiniz. Bu bölüm 4 nokta Düzeltme kullanımı için bir örnek gösterecektir. "Çok noktalı düzeltme" ve "Parametrelerle Düzeltme" hakkında bilgi için Image Express Utility Lite yardım dosyasına bakın. (→ sayfa 162)
- Düzeltilme veriniz projektörde veya bilgisayarınızda saklanabilir ve gerektiğinde geri çağırılabilir.
- GCT fonksiyonu USB kablo, kablolu veya kablosuz LAN bağlantısı ve video kablosu ile kullanılabilir.

### Bir Görüntüyü Açıyla Yansıtma (GCT)

Bu bölüm USB Ekran (bilgisayar ve projektörü bağlamak için USB kablo kullanımı) ile birlikte kullanım için bir örnek gösterecektir.

- USB Ekran fonksiyonu kontrol penceresini otomatik olarak görüntüler
- Video kablosu veya LAN bağlantısı için bilgisayarınızda önceden Image Express Utility Lite kurmuş ve çalıştırmış olmanız gerekir. (→ sayfa 34)

Hazırlık: Yansıtılan görüntü tüm perdeyi kaplayacak şekilde projektörün pozisyonunu ayarlayın veya zoom yapın.

- " " (Resim) simgesine ve sonra " " düğmesine tıklayın.

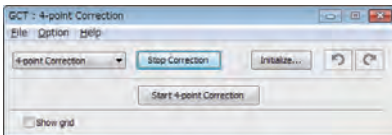


"4-nokta Düzeltme" penceresi görüntülenecektir.

- "Düzeltilmeyi Başlat" düğmesine ve sonra "4 nokta Düzeltmeyi Başlat" düğmesine tıklayın.

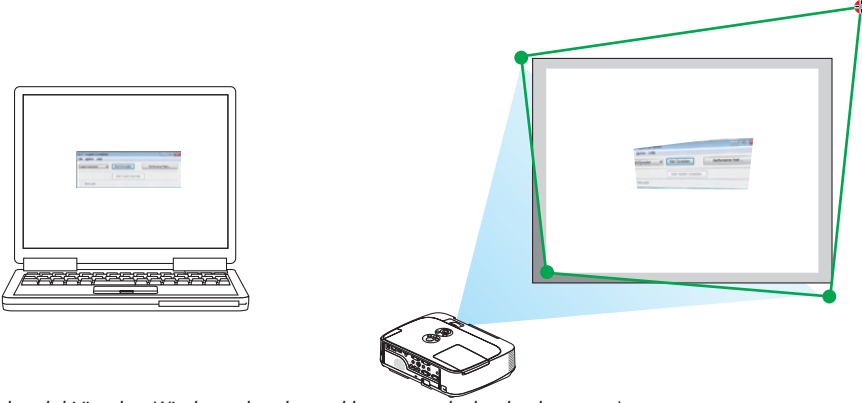
Yeşil bir çerçeve ve fare imleci (+) görüntülenecektir.

- Yeşil çerçevenin dört köşesinde dört tane [●] işareti belirecektir



### 3. Fareyi kullanarak taşımak istediğiniz köşedeki [ ● ] işaretine tıklayın.

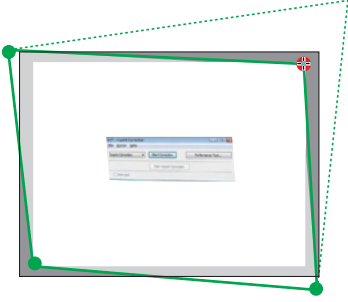
Seçilmiş olan [ ● ] işareti kırmızıya dönecektir.



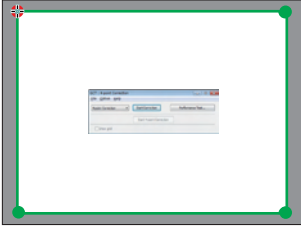
(Yukarıdaki örnekte, Windows ekranları açıklama amaçlı olarak atlanmıştır.)

### 4. Seçilen [ ● ] işaretini düzeltmek istediğiniz noktaya sürükleyin ve bırakın.

- Yansıtılan görüntü alanı içinde herhangi bir noktaya tıkladığınızda, en yakın [ ● ] işareti fare imlecinin olduğu yere taşınacaktır.



### 5. Yansıtılan görüntünün bozukluğunu düzeltmek için 3 ve 4. adımları tekrarlayın.



### 6. Tamamlandıktan fareyle sağ tıklayın.

Yeşil çerçeve ve fare imleci yansıtılan görüntü alanından kaybolacaktır. Bu düzeltmeyi tamamlayacaktır.

### 7. "4 nokta Düzeltme" penceresindeki "X" (kapatma) düğmesine tıklayın.

"4 nokta Düzeltme" penceresi kaybolacak ve 4 nokta düzeltme etkin hale gelecektir.

### 8. GCT'den çıkmak için kontrol penceresindeki " [●] " düğmesine tıklayın.

İPUCU:

- 4 nokta düzeltmeyi gerçekleştirdikten sonra, 4 nokta düzeltme verisini "4 nokta Düzeltme" penceresindeki "Dosya" → "Projektöre yazma..." üstüne tıklayarak projektöre kaydedebilirsiniz.
- "4 nokta Düzeltme" penceresi ve GCT dışındaki diğer fonksiyonların kullanımı için Image Express Utility Lite Yardım bölümüne bakın. (→ sayfa 162)

## 5 Bir LAN üzerinden resimleri veya videoların projektöre yansıtılması (Image Express Utility 2.0)

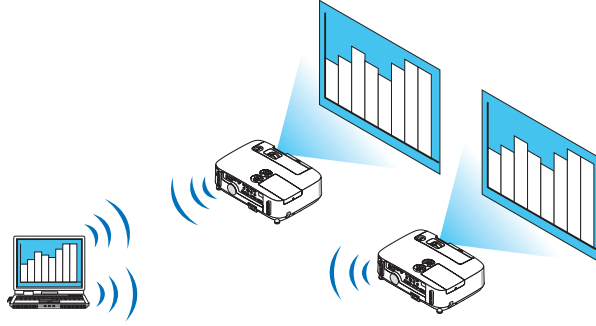
### Image Express Utility 2.0 ile Neler Yapılabilir

- Image Express Utility 2.0 kullanmak bilgisayarlarınızın ekranlarını kablolu/kablosuz LAN üzerinden projektöre göndermenize izin verir.  
Image Express Utility Lite'dan farklı olarak, görüntüler bir bilgisayardan sadece bir projektöre değil de, iki veya daha fazla projektöre aynı anda gönderilebilir.  
"Toplantı Konumu" kullanıldığında, yansıtılan görüntüler iki veya daha fazla bilgisayar arasında gönderilebilir ve alınabilir.
- **Yüksek hızlı, yüksek kaliteli görüntü aktarımı NEC'in orijinal sıkıştırma algoritmasına dayanmaktadır.**  
NEC'in orijinal sıkıştırma algoritması yüksek kaliteli görüntülerin bilgisayarınızdan projektöre ağ üzerinden yüksek hızla iletilmesine izin verir.



- **Birden çok projektör ile eş zamanlı yansıtma**

Görüntüler bir bilgisayardan sadece bir projektöre değil de, iki veya daha fazla projektöre aynı anda gönderilebilir.



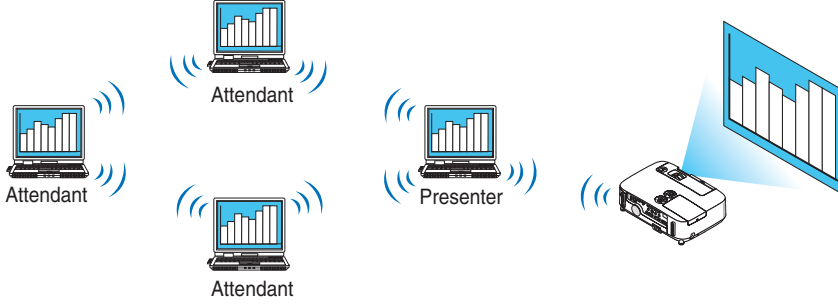
- **Kablosuz LAN bağlantısı için "Kolay Bağlantı" fonksiyonu**

"Kolay Bağlantı" fonksiyonunu\*1 kullanarak, karmaşık kablosuz LAN ayarları basitleştirilebilir.

\*1 Bu fonksiyon işletim sistemi olarak Windows XP kullanıldığında ve "Bilgisayar Yöneticisi" ayrıcalığına sahip olduğunuzda kullanılabilir. Eğer işletim sistemi Windows 7/Windows Vista ise, oturum açma şifresi olarak "Yönetici" istenebilir.

- **Yansıtılan görüntüler bilgisayarlara aktarılıp kaydedilebilir.**

"Toplantı Konumu" kullanıldığında, yansıtılan görüntüler bir "Toplantıdaki" tüm katılımcıların kişisel bilgisayarlarına gönderilir. Alınan görüntüle bilgisayarınıza memo (metin verisi) ile birlikte kaydedilebilir.

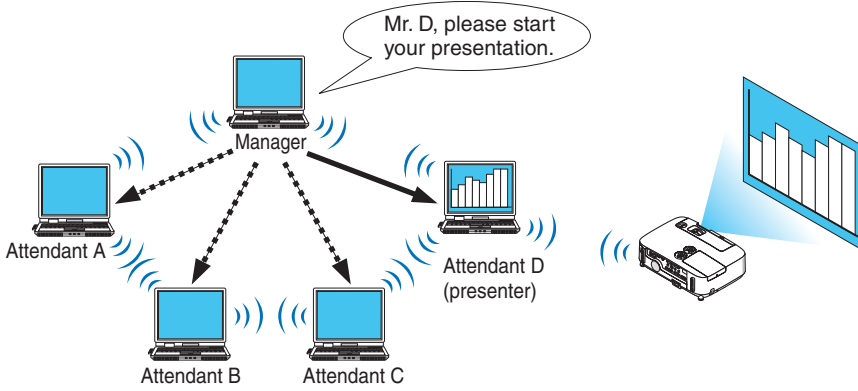


- **Sunucunun 1-tıklıla değiştirilmesi**

Konferans sırasında başka bir sunucuya geçerken, katılımcılar (katılanlar) yeni bir sunucuya geçmek için sadece bir düğmeye basmaları yeterlidir.

- **Projeksiyon yapan bilgisayarın merkezi yönetimi**

Eğitim Modunu kullanmak tek bir bilgisayarı (yönetici) projeksiyonu yapan bilgisayarı (Katılımcı) yönetmek için kullanmanıza izin verir. Yapabileceğiniz işlemler projeksiyonu yapan bilgisayarlar arasında geçiş yapmanın yanında projektörle haberleşmeyi geçici olarak sonlandırma olabilir.



NOT:

Eğitim Modu Image Express Utility 2.0 kurulurken "Tipik" kurulum seçeneği seçildiğinde kurulmaz.

Eğitim Modunu kullanmak için, Image Express Utility 2.0 kurulumu başladığında görüntülenen kurulum seçimi ekranında "Genişletme" kurulum seçeneğini seçin ve "Eğitim Modu (Katılımcı)" ya da "Eğitim Modu (Yönetici)" seçin.

### Projektörü LAN bağlantısına bağlama

Projektörü LAN bağlantısına bağlamak için "Kablolu LAN Bağlantısı" (→ sayfa 138), "Kablosuz LAN Bağlantısı" (→ sayfa 139) ve "9 Uygulama Menüleri" (→ sayfa 105) talimatlarını takip edin

### Image Express Utility 2.0'in Temel Çalışması

Bu bölüm Image Express Utility 2.0 çalışmasına örnek olarak üç durumu açıklar.

- (1) Projektöre görüntü aktarılması
- (2) Konferans oluşturma
- (3) Konferansa katılma

### Projektöre Görüntü Gönderme

#### • Projektörü bağlama

##### 1 LAN ayarlaması yapılmış projektörü açın.

##### 2 Windows [Başlat]→[Bütün Programlar]→[NEC Projektörü Kullanıcı Destek Donanımı]→[Image Express Utility 2.0]→[Image Express Utility 2.0] üzerine tıklayın.

"Ağ Bağlantıları Seçenekleri" penceresi görüntülenecektir.

Bilgisayarınıza bağlı ekipmanların listesi görüntülenecektir.

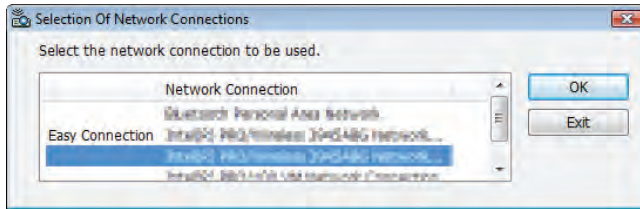
#### ÖNEMLİ:

Windows XP Service Pack 2 (SP2) (veya daha üstü) kurulu bir PC'de yazılım çalıştırıldığında aşağıdakine benzer bir ekran görüntülenecektir.

Bu görüntülenirse "Blokeyi kaldır" üstüne tıklayın.



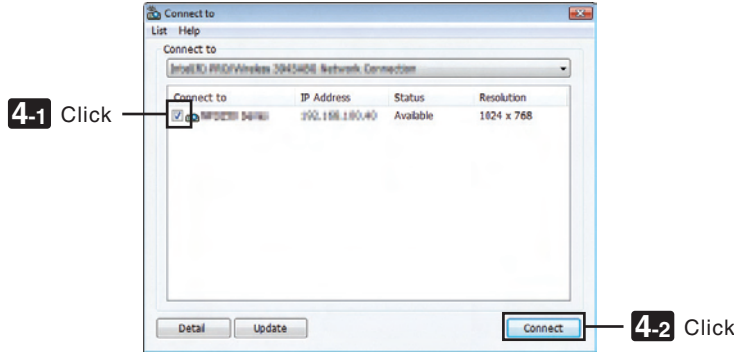
##### 3 Kullanılacak ağ ekipmanını seçin ve [Tamam] üstüne tıklayın.



Ürünün LAN ayarı "Kolay Bağlantı" içinse "Kolay Bağlantı" gösteren ağ cihazını seçin. Bu "Projektör Listesi" penceresini çağıracaktır.

#### 4 Bağlanacak projektörü kontrol edin (☑) ve [Bağlan]'a tıklayın.

Bağlanacağınız projektörün ismi listede yoksa veya gizli ise [Güncelle] üstüne tıklayın.



Bilgisayarınızın ekranı projektör tarafından yansıtılacaktır.

Bu esnada, projektörün giriş sinyali otomatik olarak "AÇ" olur.

#### • Görüntülerin aktarılması

Bilgisayarınız projektöre bağlandığında, bilgisayarın ekranı projektörden olduğu gibi yansıtılır. Sunumunuzu PowerPoint dosyasıyla yapmak için, PowerPoint dosyasını açın ve sunumunuzu başlatın.

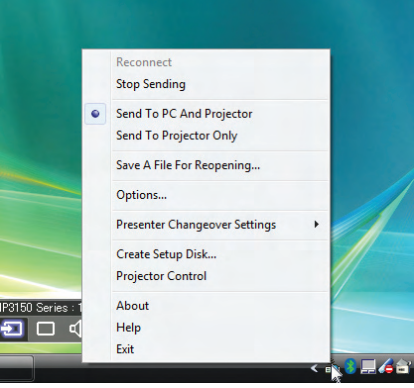


### • Görüntü aktarımını durdurma veya sürdürme

Bilgisayar ekranının projektöre iletilmesi geçici olarak durdurulabilir ve sonra tekrar sürdürülebilir.

#### 1 Windows görev çubuğundaki projektör simgesine çift tıklayınız.

Açılır menü görüntülenecektir.



#### 2 [Göndermeyi Durdur] üstüne tıklayın.

Görev çubuğu üzerindeki projektör simgesi ( → ) şeklinde değişecektir.

NOT:

Bu durumdayken bilgisayarın ekranı değişse bile, projektörden yansıtılan görüntü değişmeyecektir.

Bulunmayacak ekranı (projektörden yansıtılan) değiştirmek için iletimi durdurun.

#### 3 Windows görev çubuğundaki projektör simgesine çift tıklayınız.

Açılır menü görüntülenecektir.

#### 4 [Göndermeyi Başlat] üstüne tıklayın.

Görev çubuğu üzerindeki projektör simgesi ( → ) şeklinde değişecektir.

Bilgisayar ekranının iletimi sürdürülecektir ve bilgisayarın geçerli ekranı projektörden yansıtılacaktır.

### • Görüntülerin iletimini bitir

Image Express Utility 2.0'dan Çıkış.

#### 1 Windows görev çubuğundaki projektör simgesine çift tıklayınız.

Açılır menü görüntülenecektir.

#### 2 [Çıkış] üstüne tıklayın.



### Konferans Oluşturma

#### • Konferans Oluşturma

1 "Görüntüleri Projektöre Gönderme" (→ sayfa 167) içindeki "Projektörü bağlama" adımlar 1 - 4 bakın.

Bilgisayarınızın ekranı projektör tarafından yansıtılacaktır.

#### • Konferans katılımcılarına bir dosya açıklamak için.

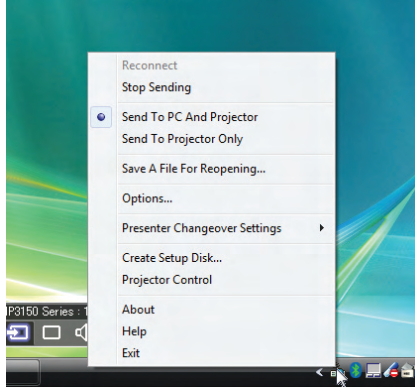
NOT:

Bir dosyayı katılımcılara açıklamak için, seçim sadece klasör birimlerinde yapılabilir.

Bu yüzden, sadece katılımcılara açıklanacak dosyaları içeren bir klasör önceden oluşturulmalıdır.

1 Windows görev çubuğundaki projektör simgesine (  ) çift tıklayınız.

Açılır menü görüntülenecektir.



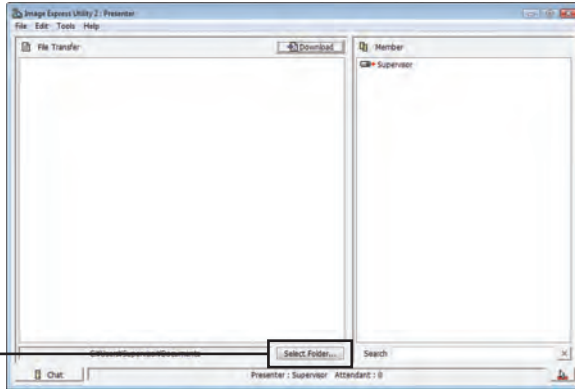
2 [PC ve Projektöre Gönder] üstüne tıklamadan önce, "•" işareti uygulandığından emin olun.

3 Görev çubuğunda [Image Express Utility 2.0] düğmesine tıklayın.



Sunucu penceresi açılır.

4 [Klasör Seç] üstüne tıklayın.



### 5 Katılımcılara açıklanacak dosyanın kaydedilmesi için bir klasör seçin ve [Tamam] üstüne tıklayın.

Seçilen klasör içindeki dosya transfer edilecek dosyalar listesinde gösterilecektir.

### 6 [İndir]'e tıklayın.

Dosya katılımcılara gösterilecektir.

NOT:

Bilgisayar projektöre bağlandığında, işlenmekte olan bilgisayar ekranı da projektörden yansıtılır. Gösterilmemesi gereken (yansıtılmayan) bir ekranı değiştirmek için geçici olarak aktarımı durdurun (→ sayfa 169).

### • Konferansı sonlandırma

#### 1 Sunucu penceresinde [Dosya]'ya tıklayın ve [Exit] (Çıkış)'a basın.

Ayrıca sunucu penceresinin üst sağ tarafındaki [X] düğmesine tıklayarak da konferansı sonlandırabilirsiniz.

### Konferansta yer almak

#### • Konferansta yer almak

#### 1 Windows [Başlat] → [Bütün Programlar] → [NEC Projektörü Kullanıcı Destek Donanımı] → [Image Express Utility 2.0] → [Image Express Utility 2.0] üzerine tıklayın.

"Ağ Bağlantıları Seçenekleri" penceresi görüntülenecektir.

Bilgisayarınıza bağlı ekipmanların listesi görüntülenecektir.

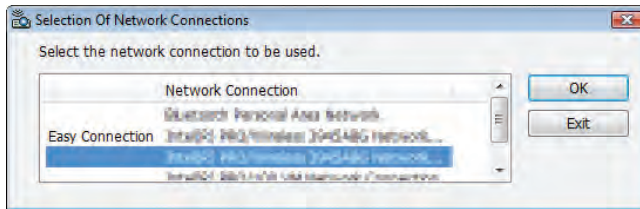
ÖNEMLİ:

Windows XP Service Pack 2 (SP2) (veya daha üstü) kurulu bir PC'de yazılım çalıştırıldığında aşağıdakine benzer bir ekran görüntülenecektir.

Bu görüntülenirse "Blokeyi kaldır" üstüne tıklayın.

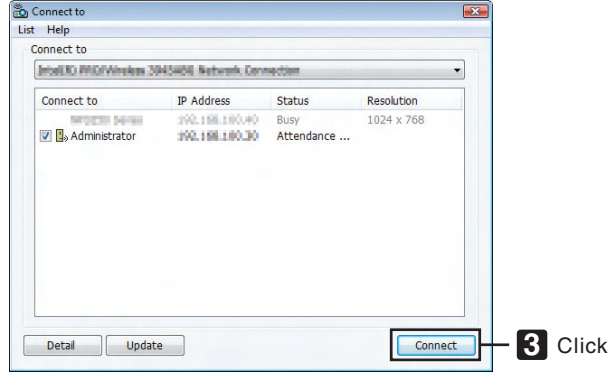


#### 2 Kullanılacak ağ ekipmanını seçin ve [Tamam] üstüne tıklayın.



Ürünün LAN ayarı "Kolay Bağlantı" içinse "Kolay Bağlantı" gösteren ağ cihazını seçin. Bu "Toplantı Listesi" penceresini çağıracaktır.

## 3 Katılmak için Toplantı Adına tıklayın ve [Bağlan]'a basın.



Bilgisayar seçili konferansa bağlanır ve katılımcı penceresi görüntülenir.

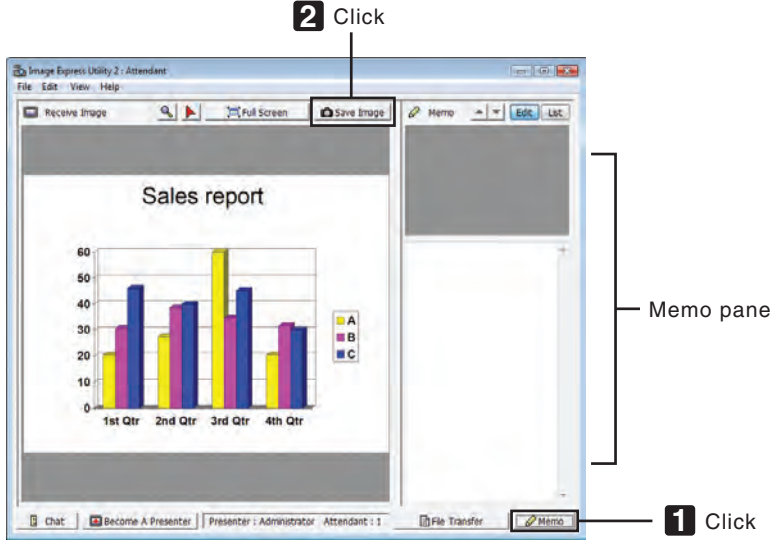
Eğer sunucu "PC ve Projektöre gönder"i seçerse, projektörden yansıtılan görüntü katılımcı penceresinde görüntülenir.



## • Alınan görüntülerin kaydedilmesi

### 1 Katılımcı penceresindeki [Memo]'ya tıklayın.

Bir memo paneli görüntülenecektir.



### 2 Katılımcı penceresindeki [Görüntüyü Kaydet]'e tıklayın.

Katılımcı ekranında gösterilen görüntü kaydedilir.

- Kaydedilen görüntü memo listesine eklenir ve küçük bir resmi görüntülenir.
- Kaydedilen görüntüye bir memo eklenebilir.

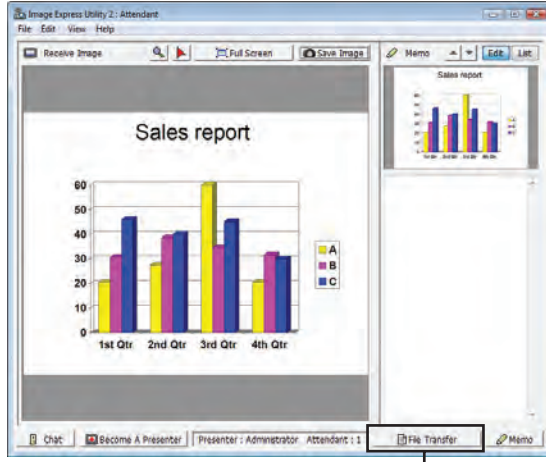
#### REFERANS:

- Windows XP'de, oluşturulan dosya varsayılan ayar olarak "My Documents\ImageExpress\" altına kaydedilir. Windows 7/Windows Vista'da ise oluşturulan dosyanın kaydedildiği varsayılan klasör "Document\ImageExpress\" altındadır.
- Varsayılan klasörün altında, konferansın zamanı ve saatine bağlı olarak bir klasör oluşturulur ve görüntü oluşturulan klasörün içerisine kaydedilir. Örneğin bir konferans Mayıs 14, 2009'da, saat 11:20'de gerçekleşiyorsa, Windows XP'de varsayılan klasör adı "My Documents\ImageExpress\2009-05-14\_11-20\_Meeting Records" olacaktır. Bu dosyada "Meeting Records" adında bir HTML dosyası oluşturulur. Kaydedilen görüntü "Görüntüler" klasöründedir.

• Açıklanan dosyayı indirmek

1 Katılımcı penceresinde [Dosya Transferi]'ne tıklayın.

"Dosya Transfer" penceresi açılır.



1 Click

2 İndirmek için bir dosya seçin ve [İndir]'e tıklayın.

İndirme başlayacaktır.

İndirme işleminin süreci, pencerenin sol altında görüntülenir.

3 İndirme bittiğinde, "Dosya Transferi" penceresindeki [Dosya]'ya tıklayın ve [Exit] (Çıkış)'a basın.

"Dosya Transfer" penceresi kapanır.

REFERANS:

- "İndirme Tamamlandığında Aç" seçiliyse, indirme tamamlandıktan sonra dosya, belirlenmiş olan Windows uygulaması ile açılır.
- Windows XP'de, oluşturulan dosya varsayılan ayar olarak "My Documents\ImageExpress\" altına kaydedilir. Windows 7/Windows Vista'da ise oluşturulan dosyanın kaydedildiği varsayılan klasör "Document\ImageExpress\" altındadır.
- Varsayılan klasörün altında, konferansın zamanı ve saatine bağlı olarak bir klasör oluşturulur ve görüntü oluşturulan klasörün içerisine kaydedilir. Örneğin bir konferans Mayıs 14, 2009'da, saat 11:20'de gerçekleşiyorsa, Windows XP'de varsayılan klasör adı "My Documents\ImageExpress\2009-05-14\_11-20\_Meeting Records" olacaktır.

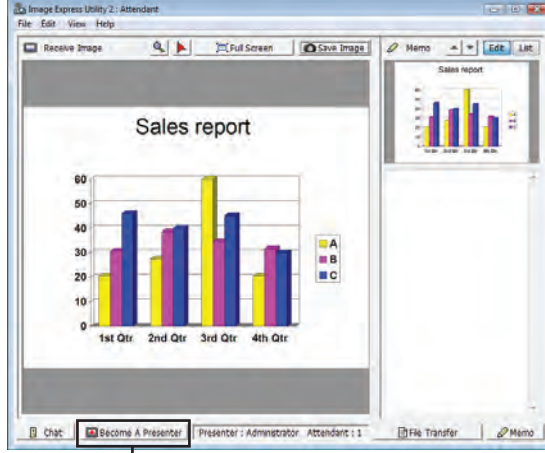
### • Sunucuyu deęiřtirmek

Sunucuyu deęiřtirmek için üç tip ayar yapılabilir: "Onaysız", "Onaylı", ve "Deęiřtirme Yasak" (bunlar sadece sunucu tarafından seilebilir).

Takipteki örnekte, "Onaysız" seilidir.

### • Katılımcı penceresinde [Sunucu Ol]'a tıklayın.

Bir katılımcıdan sunucuya dönüşürsünüz.



1 Click

### • Konferanstan çıkmak

Konferanstan çık ve Image Express Utility 2.0'ı kapat.

### • Katılımcı penceresinde [Dosya]'ya tıklayın ve [Exit] (Çıkış)'a basın.

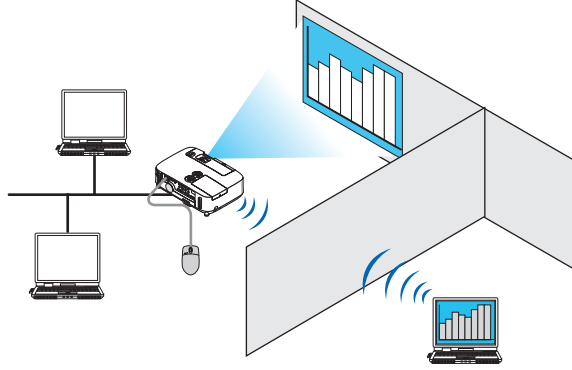
Ayrıca katılımcı penceresinin üst sağ tarafındaki [X] düğmesine tıklayarak da konferanstan ayrılabilirsiniz.

## 6 Bilgisayarınızı bir LAN (Desktop Control Utility 1.0) Üzerinden Çalıştırmak için Projektörün Kullanılması

Desktop Control Utility 1.0'ın kullanımı projektörden uzak yerde bulunan bilgisayarınızı bir ağ (kablolu LAN veya kablosuz LAN) üzerinden uzaktan işletmenize izin verir.

### Desktop Control Utility 1.0 ile Neler Yapılabilir

- Piyasadan satın alabileceğiniz bir USB faresi bilgisayarı işletmek amacıyla projektöre bağlanır.
- Örneğin bir konferansta sunulacak bir PowerPoint dosyasının ofisinizdeki bir bilgisayara kaydedildiğini farz edin. Bu bilgisayar LAN üzerinden konferans yapılırken konferans odasındaki projektöre bağlıysa, ofisinizdeki bilgisayarın masaüstü ekranı (Windows 7/Windows Vista/Windows XP) yansıtılabilir ve Power-Point dosyası projektör kullanılarak sunulabilir. Başka bir deyişle, bilgisayarın konferans odasına getirilmesine gerek yoktur.



### ÖNEMLİ:

- Desktop Control Utility 1.0'i projektörden ayrı bir odada bulunan bir bilgisayarı ağ üzerinden işletmek için kullanabilirsiniz. Bu nedenle, herhangi bir üçüncü tarafın bilgisayarınızın ekranını (önemli belgeler) görmesini, dosyalar kopyalamasını veya gücü kapatmasını engellemek için dikkat gösterilmelidir. NEC, Desktop Control Utility 1.0'i kullandığınız sırada meydana gelebilecek bilgi sızıntısı veya sistem arızasından kaynaklanan kayıp ve zararlar için hiçbir sorumluluk üstlenmez.
- Bu özellik, Desktop Control Utility 1.0 kullanılırken bilgisayar bekleme moduna geçtiğinde LAN bağlantısını kesecektir. Windows 7/Windows Vista'da [Denetim Masası] → [Donanım ve Ses] → [Güç Seçenekleri] seçin. [Bilgisayar uykuda ise değiştir] seçeneğini [Hiçbir Zaman] olarak ayarlayın. Windows XP'de [Denetim Masası] → [Performans ve Bakım] → [Güç Seçenekleri] → [Sistem Bekleme Konumu] → [Hiçbir Zaman] tıklayın.
- Desktop Control Utility 1.0 çalışırken ekran koruyucu fonksiyonu kapalıdır.

### Projektörü LAN bağlantısına bağlama

Projektörü LAN bağlantısına bağlamak için "Kablolu LAN Bağlantısı" (→ sayfa 138), "Kablosuz LAN Bağlantısı" (→ sayfa 139) ve "9 Uygulama Menüleri" (→ sayfa 105) talimatlarını takip edin

### Bilgisayarınızın masaüstü ekranını işletmek için projektörün kullanılması

#### ÖNEMLİ:

- Windows 7/Windows Vista varsa, Desktop Control Utility 1.0'ı kullanmadan önce kullanıcı hesabı kontrolünü devre dışı bırakın. Windows Vista'da bilgisayarı korumak için "Kullanıcı Hesabı Kontrolü" fonksiyonu bulunur. Kullanıcı hesabı onay penceresi görüntülenebilir. Desktop Control Utility 1.0 kullanıcı hesabı onay penceresini aktarmadığından, bu pencere işletimi imkansız kılar. Desktop Control Utility 1.0'ı kullanmadan önce Windows 7/Windows Vista'nın kullanıcı hesabı kontrolü devre dışı bırakılmalıdır. Yönetici hesabında oturum açtıktan sonra ayarı değiştirmek için aşağıdaki prosedürü izleyin:

#### [Prosedürü Değiştir]

##### <Windows 7 için>

- 1 **Başlat Menüsü'nden [Denetim Masası]'na tıklayın.**
  - 2 **[Kullanıcı Hesapları ve Aile Güvenliği]'ne tıklayın.**
  - 3 **[Kullanıcı Hesapları]'na tıklayın.**
  - 4 **[Kullanıcı Hesabı Kontrol ayarlarını değiştir] seçeneğine tıklayın.**
  - 5 **[Bilgisayarınızdaki değişiklikler hakkında bilgilendirilme zamanını seçin] özelliğini [Hiçbir zaman bilgilendirme] olarak değiştirin ve [TAMAM] tıklayın.**
- Yeniden başlatma istenirse, [Şimdi yeniden başlat]'ı tıklayın.

##### <Windows Vista için>

- 1 **Başlat Menüsü'nden [Denetim Masası]'na tıklayın.**
  - 2 **[Kullanıcı Hesapları ve Aile Güvenliği]'ne tıklayın.**
  - 3 **[Kullanıcı Hesabı]'na tıklayın.**
  - 4 **[Kullanıcı Hesabı Kontrolü Etkinleştir/Devre Dışı Bırak] seçeneğine tıklayın.**
  - 5 **[Bilgisayarınızı korumaya yardımcı olması için Kullanıcı Hesabı Kontrolü'nü (UAC) kullanın] seçeneğinin onay imini kaldırın ve [TAMAM] tıklayın.**
- Yeniden yükleme istenirse, [Şimdi yeniden yükle]'yi tıklayın.

Desktop Control Utility tamamlandıktan sonra kullanıcı kontrolünün etkinleştirilmesi önerilir.



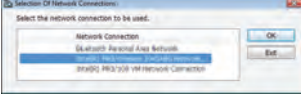
### • Bilgisayar üzerinde işletim

1 **Windows [Başlat] → [Bütün Programlar] → [NEC Projektörü Kullanıcı Destek Donanımı] → [Desktop Control Utility 1.0] → [Desktop Control Utility 1.0] üzerine tıklayın.**

"Ağ Bağlantıları Seçenekleri" penceresi görüntülenir.

Bu pencere kullanmakta olduğunuz bilgisayarınıza bağlı ağ aygıtlarının bir listesini görüntüler.

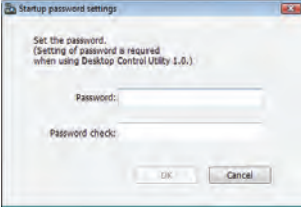
2 **Kullanılacak ağ ekipmanını seçin ve [OK]'e tıklayın.**



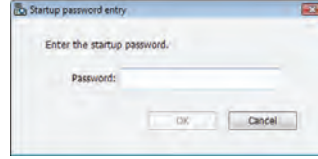
"Başlangıç şifre ayarları" penceresi görüntülenecektir.

• Windows 7/Windows Vista'da Kullanıcı Hesabı Kontrol Penceresi görüntülenir. [TAMAM] tıklayın veya yönetici şifresini girin.

Desktop Control Utility 1.0 zaten ilk kez açılmışsa görünen ekran



Başlatma şifresi belirlendiğinde görünen ekran

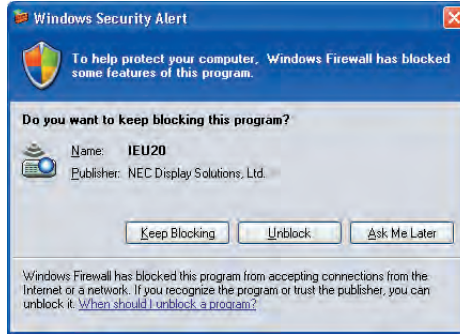


### ÖNEMLİ:

- Unutmanız halinde elinizde olması için başlatma şifresini not ettiğinizden emin olun.
- Desktop Control Utility 1.0 her başlatıldığında başlatma şifresi girilmelidir.
- Başlatma şifresini unutmanız halinde Desktop Control Utility 1.0'i yeniden kurun.

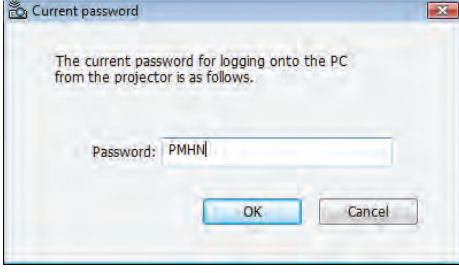
Windows XP Service Pack 2 (SP2) (veya daha üstü) kurulu bir PC'de yazılım çalıştırıldığında aşağıdakine benzer bir ekran görüntülenecektir.

Bu görüntülenirse "Blokeyi kaldır" üstüne tıklayın.



### 3 Desktop Control Utility 1.0'ın başlatma şifresini girin ve [TAMAM] tıklayın.

"Geçerli şifre" penceresi görüntülenecektir.



NOT:

Şifre alanında görüntülenen karakter dizisi Desktop Control Utility 1.0 her başlatıldığında farklılık gösterir.

### 4 Şifre alanındaki karakter dizisini not edin.

Adım 3'ün ekran örneğindeki "PMHN" yazısını not edin.

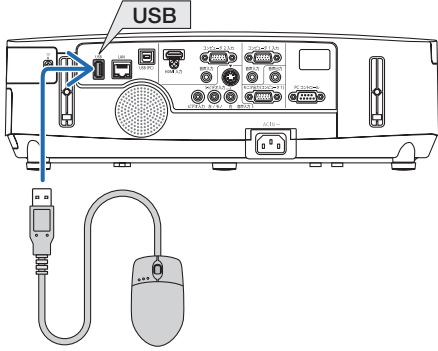
### 5 [Tamam] üstüne tıklayın.

Desktop Control Utility 1.0 başlatılacaktır.

Adım 4'te not ettiğiniz şifrenin bulunduğu kağıt ile birlikte projektörün kurulu olduğu odaya geçin.

### • Projektörü çalıştırma (bilgisayarı bağlamak)

#### 1 Piyasadan satın alabileceğiniz bir USB faresini projektöre bağlayın.



#### 2 Monitörünüzü açın.

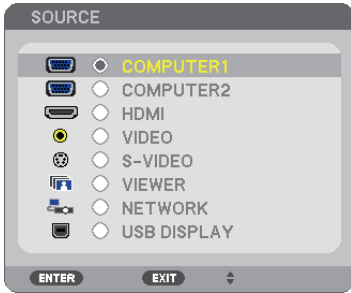
Projektörün LAN ayarını önceden yapın.

#### 3 Projektör ünitesindeki KAYNAK düğmesine basın.

Kaynak listesi görüntülenir.

Uzaktan kumanda kullanıyorsanız, AÇ düğmesine basın.

“Ağ menüsü” ekranı görüntülenecektir; Adım 5 ile devam edin.



#### 4 SEÇ ▼/▲ düğmelerine basarak [ŞEBEKE] seçin ve sonra ENTER düğmesine basın.

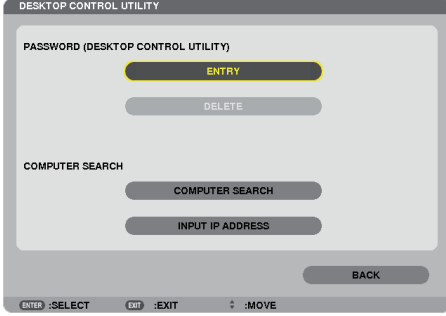
“Şebeke menüsü” ekranı görüntülenecektir.

- Geri kalan işlemler projektöre bağlı bir USB faresi kullanılarak gerçekleştirilebilir.



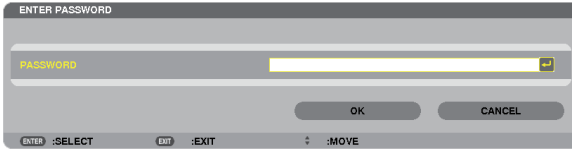
### 5 [DESKTOP CONTROL UTILITY]'ye tıklayın.

"DESKTOP CONTROL UTILITY menüsü" ekranı görüntülenecektir.



### 6 "GİRİŞ" üstüne tıklayın.

Bir şifre giriş ekranı görüntülenecektir.



### 7 "Bilgisayar üzerinde işletim" in 4. adımında not ettiğiniz şifreyi girin.

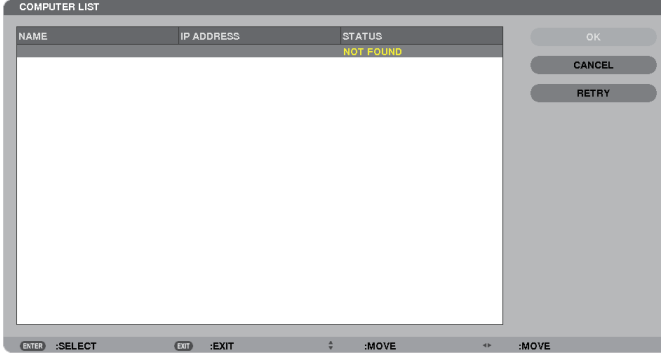
- Karakter giriş noktasının solundaki karakteri silmek için [ŞİFRE] alanının sağ tarafındaki [BS] düğmesine basın.

### 8 Şifreyi girdikten sonra [ŞİFRE] alanının sağ tarafındaki düğmesine basın.

"DESKTOP CONTROL UTILITY" menüsü ekranına geri döneceksiniz.

### 9 [BİLGİSAYAR ARAMASI]'na tıklayın.

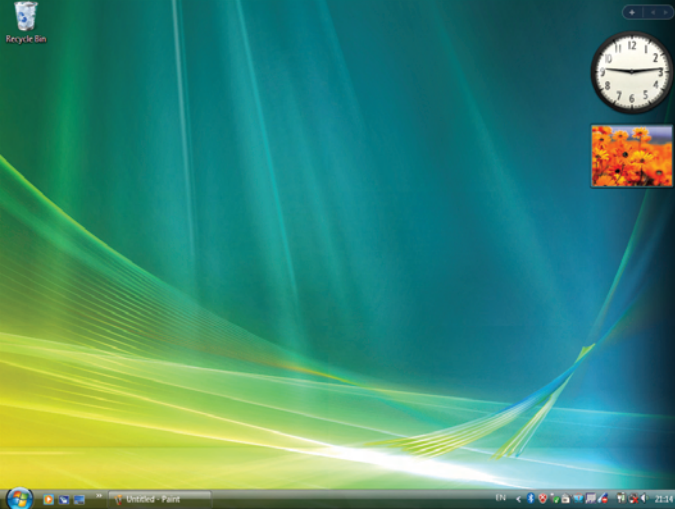
"BİLGİSAYAR LİSTESİ" ekranı görüntülenecektir.



Bağlantı hedef noktası BİLGİSAYAR ARAMASI'nın sonucunda bulunamadıysa, bağlantı hedef noktasındaki bilgisayarın IP adresini girerek bağlantı hedef noktasını arayın; "IP Adresi Gir" tıklayın.

### 10 Bağlantı hedef noktasındaki bilgisayara tıklayın ve ardından [TAMAM] tıklayın.

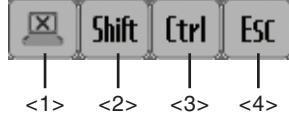
Bağlantı hedef noktasındaki bilgisayarın masaüstü ekranı görüntülenecektir.







#### • Projektörün işletilmesi (masaüstü ekranının değiştirilmesi)

Görüntülenen masaüstü ekranı projektöre bağlı USB faresi kullanılarak değiştirilebilir. Projektörün veya uzaktan kumandanın EXIT (ÇIKIŞ) düğmesine masaüstü ekranı görüntülenirken basıldığında, bir yardımcı işletim çubuğu ekranın sol alt tarafında görüntülenir.

Projektör veya uzaktan kumandanın düğmelerini kullanarak yardımcı işletim çubuğunu değiştirin.



- <1>  (kesme simgesi) .....Bilgisayar ile iletişimi keser.
- <2>  (Üst Karaktere Kilitleme simgesi) ..... Vurgulama bu simgenin üzerine getirildiğinde ve ENTER düğmesine basıldığında üst karaktere kilitleme durumu ayarlanmış olur. Üst karaktere kilitleme özelliği, vurgulama bu simgenin üzerinde getirilip tekrar ENTER düğmesine basıldığında iptal edilir.
- <3>  (Ctrl simgesi) ..... Vurgulama bu simgenin üzerine getirildiğinde ve ENTER düğmesine basıldığında denetim kilidi durumu ayarlanmış olur. Denetim kilidi özelliği, vurgulama bu simgenin üzerinde getirilip tekrar ENTER düğmesine basıldığında iptal edilir.
- <4>  (ESC simgesi) .....Bilgisayarın [ESC] tuşuna basıldığında yapılan aynı işlem gerçekleşir. Bu simge örneğin bir PowerPoint slayt gösterisini durdurmak için kullanılır.

### • Projektörü çalıştırma (bağlantıları kesmek)

#### 1 Masaüstü ekran görüntülenirken EXIT (ÇIKIŞ) düğmesine basın.

Ekranın sol alt tarafında bir yardımcı işletim çubuğu görüntülenecektir.



#### 2 Vurgulamayı (kesme simgesi) seçeneğine getirin ve ENTER düğmesine basın.

İletişim kesilecektir ve siz "DESKTOP CONTROL UTILITY" menüsü ekranına geri döneceksiniz.

İletişimi yeniden başlatmak için [BİLGİSAYAR ARAMASI]'na tıklayın.

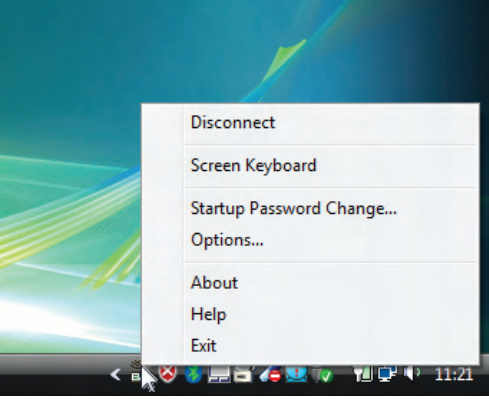
Bunun ardından önceki sayfadaki Adım 10'u izleyin.

#### REFERANS:

İletişim ayrıca masaüstü ekranı görüntülenirken önce görev çubuğundaki projektör simgesine ve ardından "Bağlantıyı kes" seçeneğine tıklayarak kesilebilir.

### • Projektörün işletilmesi (Desktop Control Utility 1.0'dan çıkılması)

1 Masaüstü ekranı görüntülenirken görev çubuğundaki projektör simgesine [  ] tıklayın.



2 [Çıkış] üstüne tıklayın.

Desktop Control Utility 1.0 sonlandırılacaktır.

3 Projektör ünitesindeki veya uzaktan kumandadaki EXIT (ÇIKIŞ) düğmesine tıklayın.

“Şebeke menüsü” ekranı görüntülenecektir.

4 Projektör ünitesindeki veya uzaktan kumandadaki MENÜ düğmesine tıklayın.

Ekran üstü menü gösterilecektir.

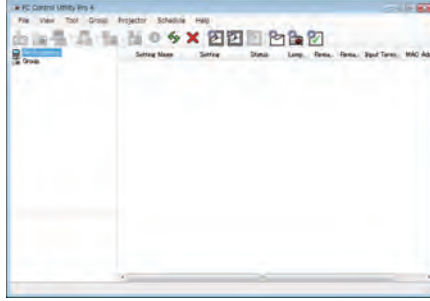
5 [ŞEBEKE] dışında bir projektör giriş kaynağını seçiniz.

## 7 Projektörün bir LAN (PC Control Utility Pro 4) Üzerinde Kontrolü

"PC Control Utility Pro 4" destek programı kullanarak projektör LAN üzerinden bir bilgisayar aracılığı ile kontrol edilebilir.

### Kontrol Fonksiyonları

Güç Aç/Kapat, sinyal seçimi, resim dondurma, resim susturma, ses susturma, ayarlama, hata mesajı bildirimi, olay cetveli.



PC Control Utility Pro 4 Ekranı

Bu bölümde PC Control Utility Pro 4 kullanımı için bir özet hazırlık verilmektedir. PC Control Utility Pro 4 kullanımı ile ilgili olarak daha ayrıntılı bilgi için, bkz: PC Control Utility Pro 4 Yardım bölümü

### İPUCU:

- PC Control Utility Pro 4 bir seri bağlantı ile birlikte kullanılabilir.

### Projektörü LAN bağlantısına bağlayın.

Projektörü LAN bağlantısına bağlamak için "Kablolu LAN Bağlantısı" (→ sayfa 138), "Kablosuz LAN Bağlantısı (Opsiyonel: NP02LM serisi)" (→ sayfa 139) ve "9. Uygulama Menüleri" (→ sayfa 105)

### PC Control Utility Pro 4 başlatın.

"Başlat" → "Bütün Programlar" veya "Programlar" → "NEC Projektörü Kullanıcı Destek Donanımı" → "PC Control Utility Pro 4" → "PC Control Utility Pro 4" tıklayın.

### NOT:

- PC Control Utility Pro 4 Cetvel fonksiyonunu çalıştırmak için, bilgisayarınız çalışıyor ve bekleme/uyku konumunda olmaması gerekir. Windows içinde "Kontrol Paneli" üzerinden "Güç Seçenekleri" seçiniz programlayıcıyı çalıştırmadan önce bekleme/uyku konumunu devre dışı yapınız.

[Örnek] Windows 7 için:

"Kontrol Paneli" → "Sistem ve Güvenlik" → "Güç Seçenekleri" → "Bilgisayar uykuda ise değiştir" → "Bilgisayarı uyku konumuna getir" → "Hiçbir zaman" seçin.

### NOT:

- [BEKLEME MODU] için menüden [GÜÇ TASARRUFU] seçildiğinde projektör ağ (kablolu LAN/kablosuz LAN) bağlantısı üzerinden açık hale getirilemez.

### İPUCU:

### PC Control Utility Pro 4 Yardımı İzleme

- **Çalışır durumda PC Control Utility Pro 4 Yardım dosyasının görüntülenmesi.**

"Yardım (H)" → "Yardım (H) ..." ile verilen sırada PC Control Utility Pro 4 penceresini tıklayın.

Açılır menü görüntülenecektir.

- **Başlat Menüsü ile yardım dosyasının görüntülenmesi**

"Başlat" → "Bütün Programlar" veya "Programlar" → "NEC Projektörü Kullanıcı Destek Donanımı" → "PC Control Utility Pro 4" → "PC Control Utility Pro 4 Help" tıklayın.

Yardım ekranı görüntülenecektir.



## 8 PowerPoint dosyalarının Slayt (Viewer PPT Converter 3.0) olarak dönüştürülmesi

Viewer PPT Converter 3.0'ın kullanımı PowerPoint dosyalarını JPEG dosyalarına dönüştürmenize izin verir. Dönüştürülmüş JPEG dosyaları ve indeks dosyaları (.idx) USB bellek içine kaydedilebilir. Projektör üzerine USB bellek takılmış olduğunda, bu JPEG dosyaları ve Dizin dosyaları (.idx) bir bilgisayar bağlantısı olmaksızın projektör izleyici fonksiyonu ile görüntüye getirilebilir.

NOT:

Viewer PPT Converter 3.0 kurulumu sonrasında, kurulum için öncelikli olarak bir kez Viewer PPT Converter 3.0 başlatınız. Sonra herhangi bir işlem yapmaksızın Viewer PPT Converter 3.0'dan çıkınız.

• Başlatma

Windows [Başlat] → [Bütün Programlar] → [NEC Projektörü Kullanıcı Destek Donanımı] → [Viewer PPT Converter 3.0] → [Viewer PPT Converter 3.0] üzerine tıklayın.

NOT:

Üzerinde PowerPoint yüklü bilgisayara Viewer PPT Converter 3.0 kurulumu sırasında Viewer PPT Converter 3.0 otomatik olarak Power-Point eklentisi olarak kaydedilir.

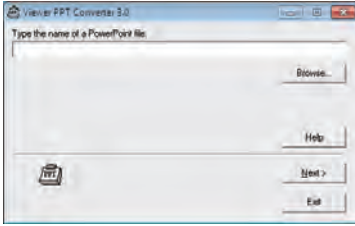
Viewer PPT Converter 3.0 kaldırılması gerektiğinde, ilk önce Viewer PPT Converter 3.0 eklentisi iptal edilmesi gerekir.

Bir eklenti kaldırmak için Viewer PPT Converter 3.0 Yardım bölümüne bakınız.

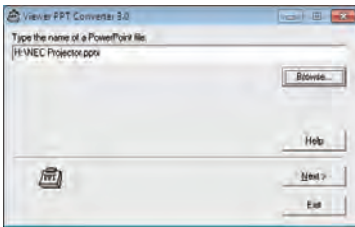
### PowerPoint dosyalarının dönüştürülmesi ve USB bellek içine kaydedilmesi

1. USB belleği bilgisayar USB portu içinde takınız.
2. Windows üzerinde "Başlat" → "Bütün programlar" → "NEC Projektör Kullanıcı Destek Donanımı" → "Viewer PPT Converter 3.0" → "Viewer PPT Converter 3.0" üzerine tıklayın.

Viewer PPT Converter 3.0 başlayacaktır.



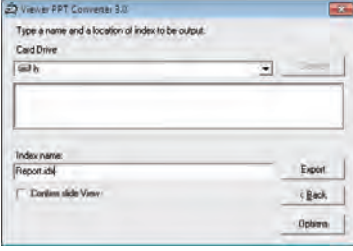
3. "Gözetici ..." üzerini tıklayın ve dönüştürmek istediğiniz bir PowerPoint dosyası seçerek "Açın" üzerini tıklayınız.



4. "İleri" üstüne tıklayın.

**5. "Kart Sürücü" için bir USB bellek sürücü seçiniz ve "Endeks adı" giriniz.**

Dizin adı sekiz alfanümerik karakter veya daha kısa olmalıdır. 2-bit karakter ve uzun isimli dosya kullanılamaz.



**6. "Ver" üstüne tıklayın.**

Bir teyit iletisi görüntülenecektir.

**7. "Tamam" üstüne tıklayın.**

Dosya verme başlatılacaktır.

**8. "Tamam" üstüne tıklayın.**

**9. "Çıkış" üstüne tıklayın.**

Viewer PPT Converter 3.0 kaldırılacaktır.

**10. USB belleği bilgisayar üzerinden çıkartınız.**

NOT:

- USB belleğin bilgisayar USB portundan çıkartılmasında önce, görev çubuğu üzerindeki "Donanım Güvenli Kaldırma" imleci tıklanır.

## 9 Bir LAN üzerinden MAC'in Ekran Görüntüsünü Projektöre Yansıtılması (Image Express Utility 2 for Mac)

Kapsam dahilindeki Mac için Image Express Utility 2'nin kullanımı Mac ekran görüntüsünü bir ağ (kablolu veya kablosuz LAN) üzerinden projektöre göndermenize izin verir.

Image Express Utility 2 for Mac, Mac OS X 10.2.8 veya daha üstünde çalışır.

Bu program hem Mac OS X (PowerPC) hem de Mac OS X (Intel)'de çalışır.

"Mac için Image Express Utility 2" bundan sonra "Image Express Utility 2" olarak kısaltılacaktır.

### Image Express Utility 2 ile Neler Yapılabilir

- Ağ vasıtasıyla Mac'inizin ekranındaki görüntüler projektöre gönderilebilir ve ekrana yansıtılabilir.
- Bir bilgisayar birden fazla projektöre görüntüler gönderebilir.

### Çalıştırma ortamı

#### Desteklenen İşletim Sistemleri

Mac OS X 10.2.8 veya üstü gereklidir

Mac OS X 10.3.0 veya üstü önerilir

#### İşlemci (CPU)

PowerPC G3 600 MHz işlemci gereklidir

PowerPC G4 800 MHz veya üstü önerilir

veya

Intel Core Solo 1.5 GHz veya üstü gereklidir

#### Bellek

256 MB veya daha yükseği gereklidir

#### Ağ ortamı

TCP/IP destekleyen kablolu veya kablosuz LAN gereklidir.

Sadece AirPort ve AirPort Extreme kablosuz LAN kartlarının Image Express Utility 2 ile çalışacağı garanti edilir.

"Kolay Bağlantı" özelliği sadece AirPort ve AirPort Extreme'i destekler.

#### Desteklenen çözünürlükler

VGA (640 × 480) veya daha üstü gereklidir

XGA (1024 × 768) önerilir

(P350W için 1024 × 768 - 1280 × 800 önerilir)

#### Desteklenen ekran renkleri

32 bin renk, 16.7 milyon renk gereklidir

\* 256 veya daha az sayıda renkler desteklenmez.

### Projektörü LAN bağlantısına bağlama

Projektörü LAN bağlantısına bağlamak için "Kablolu LAN Bağlantısı" (→ sayfa 138), "Kablosuz LAN Bağlantısı" (→ sayfa 139) ve "9 Uygulama Menüleri" (→ sayfa 105) talimatlarını takip edin

## Image Express Utility 2'yi kullanmak

### Bir projektöre bağlanma

1 **Projektörün çalıştırıldığını teyit edin.**

2 **Macintosh menü çubuğundaki AirPort durumuna ( ) tıklayın ve ardından "AirPort'u Çalıştır" seçeneğine tıklayın.**

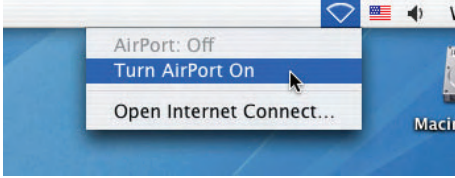
AirPort durumu " " veya " " olarak değiştirilir.

- AirPort durum tipleri ve anlamları

...AirPort: Kapalı

...AirPort: Açık (altyapı bağlantısında)

...AirPort: Açık (plansız bağlantıda)



#### REFERANS:

### AirPort durumu ( / / ) menü çubuğunda görüntülenmezse:

1 **Apple Menü ( ) ve [Sistem Tercihleri...]'ne tıklayın.**

"Sistem Tercihleri" penceresi görüntülenecektir.

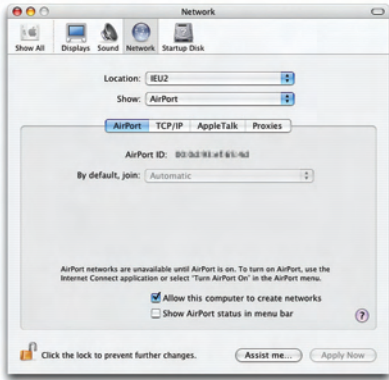
2 **[Şebeke] üstüne tıklayın.**

Şebeke ayar penceresi gösterilir.

3 **[Göster] içinde [AirPort] seçin.**

4 **[AirPort] sekmesine tıklayın.**

AirPort yapılandırma ögesi gösterilecektir.



5 **Altta ki yapılandırma ögesinin "AirPort durumunu menü çubuğunda göster" onay kutusunu işaretleyin.**

AirPort durumu ( / / ) menü çubuğunda görüntülenecektir.

6 **Ağ yapılandırma penceresinin üst sol tarafındaki [ ] düğmesine tıklayın.**

Şebeke ayar penceresi kapatılır.

### 3 "Image Express Utility 2" klasöründeki "Image Express Utility 2" simgesine çift tıklayın.

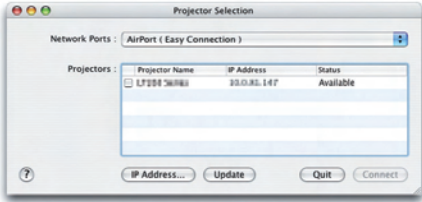


- İlk başlatma işleminde "Lisans Sözleşmesi" penceresi görüntülenir. Ekranda gösterilen sözleşmeyi iyice okuyun ve "Lisans sözleşmesindeki koşulları kabul ediyorum" ile [TAMAM] düğmesine tıklayın. Daha sonra "Yetkilendirme" penceresi görüntülenir.

### 4 Macintosh bilgisayarınızın yönetici adını ve şifresini girin ve [TAMAM] düğmesine tıklayın.

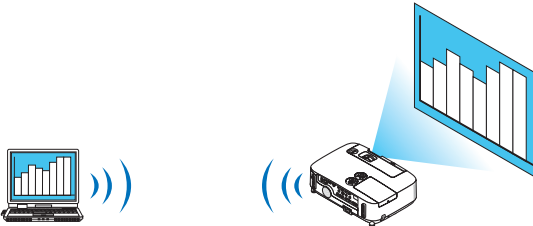


[Projektör Seçimi] penceresi görüntülenecektir.



### 5 Bağlantıyı kurmak için projektör adının solundaki onay kutusunu işaretleyin ve [Bağlan]'a tıklayın.

Macintosh bilgisayarını ile projektör kablosuz LAN üzerinden birbirine bağlanır ve Macintosh ekranındaki görüntüler projektörden yansıtılır.

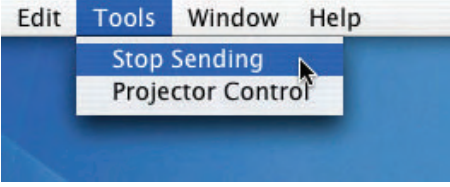


### Görüntü Aktarımının Durdurulması/Yeniden Başlatılması

#### • Görüntü aktarımını durdurmak

1 Menü çubuğundaki [Araçlar] seçeneğine ve ardından [Göndermeyi Durdur]'a tıklayın.

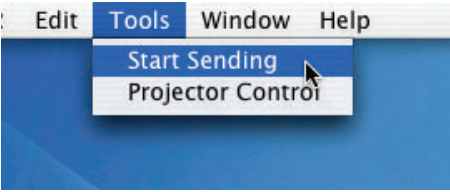
Görüntü aktarımı geçici olarak durdurulur.



#### • Görüntü aktarımını yeniden başlatmak

1 Menü çubuğundaki [Araçlar] seçeneğine ve ardından [Göndermeyi Başlat]'a tıklayın.

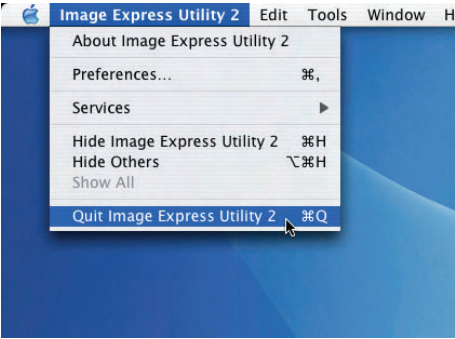
Görüntü aktarımı yeniden başlatılır.



### Image Express Utility 2'den çıkmak

1 Menü çubuğundaki [Image Express Utility 2]'ye ve ardından [Image Express Utility 2'den Çık] seçeneğine tıklayın.

Image Express Utility 2'den çıkarılır.



# 9. Ekler

## 1 Sorun Giderme

Bu bölüm projektörünüzü kurarken veya kullanırken karşılaşılabileceğiniz sorunları çözmenizde size yardımcı olur.

### Gösterge Mesajları

#### Güç Göstergesi

Gösterge Durumu		Projektör Durumu	Not	
Kapalı		Ana güç kapalı	–	
Yanıp sönen ışık	Mavi	0,5 san Açık, 0,5 san Kapalı	Projektör çalışmaya hazırlanıyor.	Biraz bekleyin.
		2,5 san Açık, 0,5 san Kapalı	Zamanlayıcı Kapalı etkin.	–
	Sürekli yanan ışık	Mavi	Projektör açık.	–
	Turuncu	[BEKLEME MODU] İÇİN [NORMAL] seçildi	–	
	Kırmızı	[BEKLEME MODU] İÇİN [GÜÇ TASARRUFU] seçildi	–	

#### Durum Göstergesi

Gösterge Durumu		Projektör Durumu	Not	
Kapalı		Normal veya Bekleme ([BEKLEME MODU] için [GÜÇ TASARRUFU])	–	
Yanıp sönen ışık	Kırmızı	1 döngü (0.5 san Açık, 2.5 san Kapalı)	Lamba kapağı hatası veya lamba muhafazası hatası	Lamba kapağını veya lamba muhafazasını doğru takın.
		2 döngü (0.5 san Açık, 0,5 san Kapalı)	Sıcaklık hatası	Projektör aşırı ısınmış. Projektörü daha serin bir yere taşıyın.
		3 döngü (0.5 san Açık, 0,5 san Kapalı)	Güç hatası	Güç ünitesi düzgün çalışmıyor. Satıcınızla görüşün.
		4 döngü (0.5 san Açık, 0,5 san Kapalı)	Fan hatası	Fanlar düzgün şekilde çalışmayacak.
		6 döngü (0.5 san Açık, 0,5 san Kapalı)	Lamba hatası	Lamba ışık vermiyor. Bir dakika bekleyin ve sonra tekrar açın.
		9 döngü (0.5 san Açık, 0,5 san Kapalı)	[DİNAMİK KONTRAST] hatası	Dinamik Kontrast fonksiyonu düzgün çalışmıyor. Satıcınızla görüşün.
	Turuncu	1 döngü (0.5 san Açık, 2.5 san Kapalı)	Ağ çakışması	Hem dahili kablolu LAN hem de kablosuz LAN aynı ağa aynı anda bağlanamaz. Hem kablolu LAN'ı hem de kablosuz LAN'ı aynı anda kullanmak için farklı ağlara bağlamalısınız.
	Yeşil		Lambanın tekrar ateşlenmesi (Projektör soğuyor.)	Projektör tekrar ateşliyor. Biraz bekleyin.
	Sürekli yanan ışık	Yeşil	Bekleme ([BEKLEME MODU] İÇİN [NORMAL])	–
Turuncu		KUMANDA PANELİ KİLİDİ açık. KONTROL KİMLİĞİ hatası	Kumanda Paneli Kilidi açtığınız kasa düğmesine bastınız. Uzaktan kumanda ID ve projektör ID eşleşmiyor.	

#### Lamba Göstergesi

Gösterge Durumu		Projektör Durumu	Not
Kapalı		Normal	–
Yanıp sönen ışık	Kırmızı	Lamba kullanım ömrü sonuna geldi. Lamba değiştirme mesajı görüntülenecektir.	Lambayı değiştirin.
Sürekli yanan ışık	Kırmızı	Lamba limitin üzerinde kullanıldı. Projektör lamba değiştirilene kadar açılmayacaktır.	Lambayı değiştirin.
	Yeşil	[EKO MODU] [OTOMATİK EKO] veya [EKO1] olarak ayarlanmış	–

#### Aşırı Sıcaklık Koruma

Eğer projektörün içindeki sıcaklık çok artarsa, aşırı sıcaklık koruyucu lambayı otomatik olarak kapayacaktır ve DURUM göstergesi yanıp sönecektir (2 döngü Açık ve Kapalı.)

Bu olduğu takdirde şunları yapın:

- Soğutma fanları durduktan sonra güç kablosunu çıkartın.
- Projektörü kullandığınız oda sıcaksa projektörü daha serin bir odaya götürün.
- Eğer havalandırma delikleri tıkanmışsa kirleri temizleyin.
- Projektörün içinin yeterince soğuması için 60 dakika kadar bekleyin.

## Sık Karşılaşılan Sorunlar ve Çözümleri

(→“Güç/Durum/Lamba Göstergesi” sayfa 192.)

Sorun	Şunları Kontrol Edin
Açılmıyor veya kapanmıyor	<ul style="list-style-type: none"> <li>Güç kablosunun takılı olduğundan ve projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki güç düğmesine basılmış olduğundan emin olun. (→ sayfalar 13, 14)</li> <li>Lamba kapağının doğru takıldığından emin olun. (→ sayfa 149)</li> <li>Projektörün aşırı ısınıp ısınmadığını kontrol edin. Eğer projektörün çevresindeki havalandırma yeterli değilse veya projektörü kullandığınız oda sıcaksa projektörü daha serin bir yere götürün.</li> <li>Lamba kullanım ömrü sonuna geldikten sonra projektörü 100 saat daha kullanıp kullanmadığınızı kontrol edin. Böyle olduğunda, lamba değiştirilmelidir. Lambayı değiştirdikten sonra lamba saatlerini sıfırlayın. (→ sayfa 104)</li> <li>Lamba ışık vermiyor olabilir. Bir dakika bekleyin ve sonra tekrar açın.</li> <li>Projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1600 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanırken [FAN MODE] (Fan Modu) [HIGH ALTITUDE] (Yüksek İrtifa) olarak ayarlanmalıdır. Ayarı [YÜKSEK İRTİFA] yapmadan projektörü yaklaşık 5500 feet/1600 metre veya yüksek irtifalarda kullanmak projektörün aşırı ısınmasına yol açabilir veya projektör kapanabilir. Bu olduğu takdirde bir kaç dakika bekleyin ve projektörü açın. (→ sayfa 97)</li> <li>Lamba kapatıldıktan hemen sonra projektör çalıştırıldığında fanlar herhangi bir görüntü olmaksızın belli bir süre çalışır ve bundan sonra projektör görüntüyü yansıtır. Biraz bekleyin.</li> </ul>
Kapanacaktır	<ul style="list-style-type: none"> <li>[ZAMANLAYICI KAPALI] veya [KONTROL KİMLİĞİ NO] ayarının kapalı olduğundan emin olun. (→ sayfa 93, 100)</li> </ul>
Görüntü Yok	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kaynağı seçmek için uzaktan kumanda üzerindeki BİLGİSAYAR1, BİLGİSAYAR2, VIDEO veya S-VIDEO düğmelerini kullanın (Bilgisayar, Video veya S-Video). (→ sayfa 16) Eğer hala görüntü yoksa düğmeye tekrar basın.</li> <li>Kabloların doğru takıldığından emin olun.</li> <li>Parlaklık ve kontrastı ayarlamak için menüleri kullanın. (→ sayfa 85)</li> <li>Lens kapağının açık olduğundan emin olun. (→ sayfa 5)</li> <li>Menüden [SIFIRLA] kullanarak ayarları veya ayarlamaları fabrika ayarlarına döndürün. (→ sayfa 104)</li> <li>Güvenlik fonksiyonu etkinse kayıtlı anahtar kelimenizi girin. (→ sayfa 30)</li> <li>Projektör ve dizüstü bilgisayar bağlantısı projektör bekleme modundayken ve diz üstü PC açılmadan önce yapılmalıdır. Çoğu durumda dizüstü PC'nin çıkış sinyalleri açılmadan önce projektöre bağlanmadıkça açık hale gelmez.</li> <li>* Eğer uzaktan kumandanızı kullanırken ekrandaki görüntü kaybolursa, bunun sebebi bilgisayarın ekran koruyucusu veya güç yönetimi yazılımı olabilir.</li> <li>Ayrıca bkz <a href="#">sonraki sayfa</a>.</li> </ul>
Resim aniden karardı	<ul style="list-style-type: none"> <li>Projektörün çok yüksek ortam sıcaklığı sebebiyle Forced ECO (Zorunlu EKO) modunda olmadığından emin olun. Eğer durum buysa, projektörün iç sıcaklığını düşürmek amacıyla [FAN MODU] için [YÜKSEK] seçin. (→ sayfa 97)</li> </ul>
Renk tonu veya ton sıra dışı	<ul style="list-style-type: none"> <li>[DUVAR RENGİ] için uygun rengin seçilip seçilmediğini kontrol edin. Eğer değilse uygun seçeneği seçin. (→ sayfa 92)</li> <li>[RESİM] içinden [TON] ayarını yapın. (→ sayfa 85)</li> </ul>
Görüntü ekrana kare değil	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ekran açısını iyileştirmek için projektörü yeniden konumlandırın. (→ sayfa 17)</li> <li>Trapezoid distorsiyonu düzeltme için Kilitli düzeltme fonksiyonunu kullanın. (→ sayfa 22)</li> </ul>
Resim bulanık	<ul style="list-style-type: none"> <li>Netlik ayarı yapın. (→ sayfa 19)</li> <li>Ekran açısını iyileştirmek için projektörü yeniden konumlandırın. (→ sayfa 17)</li> <li>Projektör ve perde arasındaki mesafenin lensin ayar aralığı içinde olduğundan emin olun. (→ sayfa 130)</li> <li>Eğer projektör soğukken sıcak bir odaya getirilmiş ve açılmış ise lenste yoğunlaşma olabilir. Bu olduğu takdirde lensteki yoğunlaşma kaybolana kadar projektörü bekletin.</li> </ul>
Perde de titremeler var	<ul style="list-style-type: none"> <li>Projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1600 metre veya daha düşük irtifalarda kullanırken [FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] dışındaki ayarlara ayarlanmalıdır. Ayarı [HIGH ALTITUDE] (Yüksek İrtifa) yaparak projektörü yaklaşık 5500 feet/1600 metreden düşük irtifalarda kullanmak lambanın aşırı soğumasına ve bu sebepten dolayı görüntülerin titremesine yol açabilir. [FAN MODE] (Fan Modu) [AUTO] (Otomatik) olarak ayarlayın. (→ sayfa 97)</li> </ul>
Görüntü dikey, yatay veya her iki yönde de kayıyor	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bilgisayarın çözünürlük ve frekansını kontrol edin. Görüntülemeye çalıştığınız çözünürlüğün projektör tarafından desteklendiğinden emin olun. (→ sayfa 199)</li> <li>[GÖRÜNTÜ SEÇEN.] içindeki Yatay/Dikey ile bilgisayar görüntüsünü manuel olarak ayarlayın. (→ sayfa 87)</li> </ul>
Uzaktan kumanda çalışmıyor	<ul style="list-style-type: none"> <li>Yeni pilleri takın. (→ sayfa 9)</li> <li>Siz ve projektör arasında engel olmadığından emin olun.</li> <li>Projektörden 22 feet (7 m) uzakta durun. (→ sayfa 9)</li> </ul>
Gösterge yanıyor veya yanıp sönüyor	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bkz. GÜÇ/DURUM/LAMBA Göstergesi. (→ sayfa 192)</li> </ul>
RGB modunda çarpaz renk	<ul style="list-style-type: none"> <li>Projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki OTOMATİK AYAR düğmesine basın. (→ sayfa 24)</li> <li>Menü içindeki [GÖRÜNTÜ SEÇEN.] içindeki [SAAT]/[FAZ] ile bilgisayar görüntüsünü manuel olarak ayarlayın. (→ sayfa 86)</li> </ul>

Daha fazla bilgi için satıcınızla görüşün.



## Resim yok veya resim düzgün görüntülenmiyor.

- Projektör ve PC için güç açma prosesi.

Projektör ve dizüstü bilgisayar bağlantısı projektör bekleme modundayken ve diz üstü PC açılmadan önce yapılmalıdır.

Çoğu durumda dizüstü PC'nin çıkış sinyalleri açılmadan önce projektöre bağlanmadıkça açık hale gelmez.

*NOT: Mevcut sinyalin yatay frekansını Bilgi altındaki projektör menüsünden kontrol edebilirsiniz. Eğer "0kHz" gösteriyorsa, bunun anlamı bilgisayardan sinyal gelmemesidir. (→ sayfa 102 veya sonraki adıma gidin)*

- Bilgisayarın harici ekranını etkinleştirme.

Dizüstü PC'nin ekranında görüntü olması bunu çıkış sinyali olarak projektöre gönderdiği anlamına gelmez. PC uyumlu dizüstü bilgisayar kullanırken, fonksiyon tuşlarının kombinasyonu harici ekranı etkinleştirir/devre dışı bırakır. Genellikle, "Fn" tuşu ile birlikte 12 fonksiyon tuşu harici ekranı açar veya kapatır. Örneğin NEC dizüstü bilgisayarlarda Fn + F3, Dell dizüstü bilgisayarlarda Fn + F8 tuş kombinasyonları harici ekran seçimini değiştirir.

- Bilgisayardan standart olmayan sinyal

Eğer dizüstü PC'den gelen sinyal endüstri standardı değilse, yansıtılan görüntü doğru gösterilmeyebilir. Bu olduğunda, projektörü kullanırken dizüstü PC'nin LCD ekranını devre dışı bırakın. Her dizüstü bilgisayarın lokal LCD ekranlarını devre dışı bırakmak/tekrar devreye almak için farklı metotları vardır. Ayrıntılı bilgi için bilgisayarınızın dokümantasyonuna bakın.

- Macintosh kullanırken görüntü hatalı

Projektör ile Macintosh kullanırken Mac adaptörünün (projektör ile birlikte verilmemektedir) DIPswitch ayarını çözünürlüğüne göre ayarlayın. Ayarladıktan sonra, değişikliğin etkili olması için Macintosh'u yeniden başlatın.

Macintosh ve projektör tarafından desteklenenler dışındaki ekran modlarını ayarlamak için Mac adaptörü üzerindeki DIP switchi değiştirmek görüntüyü biraz kaydırabilir veya hiç bir şey görüntülenmeyebilir. Bu olduğu takdirde DIP switch 13" sabit moda alınmalı ve Macintosh yeniden başlatılmalıdır. Bundan sonra DIP switchleri görüntülenebilir bir moda getirin ve Macintosh'u yine tekrar başlatın.

*NOT: Mini D-Sub 15-pin konektörü olmayan PowerBook için Apple Computer tarafından üretilen Video Adaptör kablosu gereklidir.*

- PowerBook üzerinden Yansıma

\* Projektörü Macintosh PowerBook ile birlikte kullanırken, PowerBook için "yansıma" kapalı olarak ayarlanmadıkça 1024 x 768 seçilemez. Yansıma için Macintosh bilgisayar ile birlikte verilen kullanıcı kılavuzuna bakın.

- Macintosh ekranında klasörler ve simgeler gizli

Klasörler ve simgeler ekranda görünmüyor. Bu olduğu takdirde Apple menüsünden [Görünüm] → [Düzenle] seçin ve simgeleri düzenleyin.

## 2 Özellikler

Bu bölüm projektörün performansı ile ilgili teknik bilgi sağlar.

**Model Numarası: P420X/P350X/P350W**

### Optik

	P420X	P350X	P350W
LCD Panel	0.63 inç LCD Mikro Lens Dizisi (Görüntü Oranı 4:3)		0.59 inç LCD Mikro Lens Dizisi (Görüntü Oranı 16:10)
Çözünürlük*1	1024 × 768 piksel (XGA)		1280 × 800 piksel (WXGA)
Lens	Manuel zoom ve netleme Zoom Oranı = 1.7 F1.7–2.0 f = 17.4–29.0 mm		
Lens Döndürme (Dikey)	0-0,5V		0-0,6V
Lamba	265 W AC (195 W ECO1)	230 W AC (170 W ECO1)	265 W AC (195 W ECO1)
Işık Çıkışı*2*3	4200 lümen ECO1: 75%	3500 lümen ECO1: 75%	3500 lümen ECO1: 75%
Kontrast Oranı*3 (tam beyaz: tam siyah)	2000:1		
Görüntü Boyutu (Diyagonal)	25–300 inç/0,64 m–7,6 m		
Yansıtma Mesafesi (Min.–Maks.)	26–543 inç/0,65–13,8 m		27-573 inç/0,69–14,6 m
Yansıtma Açısı	0°–16.5° (geniş)/0°–9.8° (tele)		

\*1 Efektif pikseller %99,99'dan daha fazla.

\*2 Bu, [AYAR] modu [Y.PARLAKLIK] olarak ayarlandığındaki ışık çıkış değeridir (lümen). Eğer [AYAR] modu olarak başka bir mod seçilirse, ışık çıkış değeri biraz düşebilir.

\*3 ISO21118-2005 uyumluluğu

### Elektrik

	P420X	P350X	P350W
Girişler	2 × RGB/Komponent (D-Sub 15 P), 1 × HDMI Tip A (HDMI® Konektör) HDCP destekli*4, 1 × S-Video (DIN 4 P), 1 × Video (RCA), 1 × (L/R) RCA Ses, 2 × Stereo Mini Ses		
Çıkışlar	1 × RGB (D-Sub 15P), 1 × Stereo Mini Ses		
PC Kontrol	1 × PC Kontrol Portu (D-Sub 9P)		
Kablolu LAN Portu	1 × RJ-45 (10BASE-T/100BASE-TX)		
Kablosuz LAN Portu (Opsiyonel)	IEEE 802.11 b/g/n (opsiyonel Kablosuz LAN Ünitesi [NP02LM Serisi] gereklidir)		
USB Port	1 × Tip A, 1 × Tip B		
Renk Röprodüksiyonu	10-bit sinyal işleme (1.07 milyar renk) (İZLEYİCİ, AĞ: Renk, 16.7 milyon renk)		
Uyumlu Sinyaller*5	Analog: VGA/SVGA/XGA/XGA+/WXGA/WXGA+/SXGA/SXGA+/UXGA 480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p HDMI: VGA/SVGA/XGA/WXGA/SXGA/480p/576p/720p/1080i/1080p		
Video Bant Genişliği	RGB: 80 MHz (Maks.)		
Yatay Çözünürlük	540 TV çizgisi: NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 300 TV çizgisi: SECAM		
Tarama Oranı	Yatay: 15 kHz ila 100 kHz (RGB: 24 kHz veya üstü) Dikey: 50 Hz ila 120 Hz (HDMI: 50 Hz ila 85 Hz)		
Senk Uyumluluğu	Ayrı Sync		
Dahili Hoparlör	10W (mono)		
Güç Gereksinimi	100–240V AC, 50/60Hz		
Giriş Akımı	3.9 - 1.7 A	3.5 - 1.5 A	3.9 - 1.7 A

Güç Tüketimi	EKO MODU KAPALI (NORMAL)	358 W (100-130 V)/ 343 W (200-240 V)	311 W (100-130 V)/ 302 W (200-240 V)	358 W (100-130 V)/ 343 W (200-240 V)
	EKO1 MODU	271 W (100-130 V)/ 264 W (200-240 V)	239 W (100-130 V)/ 236 W (200-240 V)	271 W (100-130 V)/ 264 W (200-240 V)
	BEKLEME (NORMAL)	9 W (100-130 V/200-240 V)		
	BEKLEME (GÜÇ TASARRUFU)	0.2 W (100-130 V)/0.4 W (200-240 V)		


\*4 HDMI® (Derin Renk, Lip Sync) HDCP ile HDCP/HDCP teknolojisi nedir?

HDCP High-bandwidth Digital Content Protection (Yüksek Bant Genişliği Dijital İçerik Koruma) için kısaltmadır. High bandwidth Digital Content Protection (HDCP) Digital Visual Interface (DVI) üzerinden gönderilen video verilerinin yasadışı olarak kopyalanmasını önleyen bir sistemdir.

Eğer HDMI giriş üzerinden izleme yapamıyorsanız bu her zaman projektörün düzgün şekilde çalışmadığı anlamına gelmez. HDCP uygulaması ile bazı durumlarda HDCP ile korunan belirli içeriklerin HDCP topluluğunun (Digital Content Protection, LLC) kararı/uygulaması sebebiyle gösterilmemesi söz konusu olabilir.

\*5 Projektörün doğal çözünürlüğünden daha yüksek veya daha düşük çözünürlük (P420X/P350X: 1024 × 768 / P350W: 1280 × 800) Advanced AccuBlend ile gösterilecektir.

#### Mekanik

	P420X	P350X	P350W
Kurulum Oryantasyon	Masaüstü/Ön, Masaüstü/Arka, Tavan/Ön, Tavan/Arka		
Boyutlar	15.7" (G) × 4.5" (Y) × 11.1" (D) /398 mm (G) × 115 mm (Y) × 282 mm (D) (çıkıntılar hariç)		
Ağırlık	8.6 lbs / 3.9 kg		
Çevresel Değerler	Çalışma Sıcaklıkları : 41° ila 104°F (5° ila 40°C), (95°F ila 104°F/35°C ila 40°C arasında ECO mod otomatik olarak seçilir) %20 ila %80 nem (yoğunlaşmayan) Depolama Sıcaklıkları: 14° ila 122°F (-10° ila 50°C), %20 ila %80 nem (yoğunlaşmayan)		
Yönetmelikler	UL/C-UL Onaylı (UL 60950-1, CSA 60950-1) DOC Kanada Sınıf B gereksinimlerini karşılar FCC Sınıf B gereksinimlerini karşılar AS/NZS CISPR.22 Sınıf B uygundur EMC Yönetmeliği (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) ile uygundur Düşük Voltaj Yönetmeliğine (EN60950-1, TÜV GS Onaylı) uygundur 		

İlave bilgi için ziyaret edin:

ABD: <http://www.necdisplay.com/>

Avrupa : <http://www.nec-display-solutions.com/>

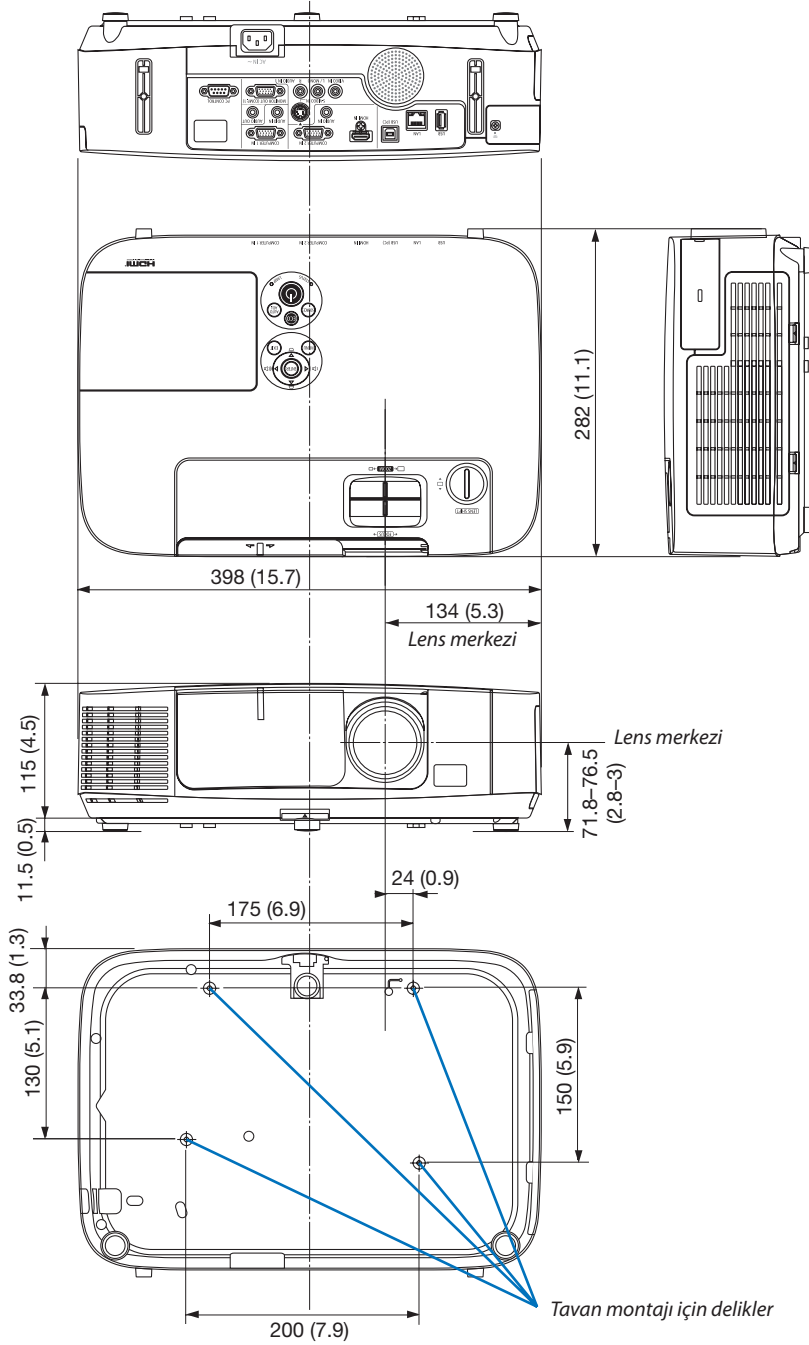
Global : <http://www.nec-display.com/global/index.html>

Opsiyonel aksesuarlarımızla ilgili bilgi için web sitemizi ziyaret edin veya broşürümüze bakın.

Teknik özellikler haber verilmeksizin değiştirilebilir.

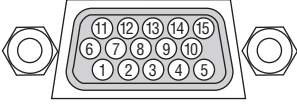
### 3 Kasa Boyutları

Ünite: mm (inç)



## 4 D-Sub COMPUTER Giriş Konektörü Pin Düzeni

### Mini D-Sub 15 Pin Konektör



Sinyal Seviyesi  
Video sinyali: 0.7Vp-p (Analog)  
Sync sinyali: TTL seviyesi

Pin No.	RGB Sinyal (Analog)	YCbCr Sinyal
1	Kırmızı	Cr
2	Yeşil veya Yeşil üzerinde Sync	Y
3	Mavi	Cb
4	Toprak	
5	Toprak	
6	Kırmızı Toprak	Cr Toprak
7	Yeşil Toprak	Y Toprak
8	Mavi Toprak	Cb Toprak
9	Bağlantı Yok	
10	Sync Sinyal Toprak	
11	Bağlantı Yok	
12	Çift Yönlü VERİ (SDA)	
13	Yatay Sync veya Kompozit Sync	
14	Dikey Sync	
15	Veri Saati	

### COMPUTER 1 IN (Bilgisayar 1 Giriş)

NOT: Pin Numaraları. DDC/CI için 12 ve 15 gereklidir.

## 5 Uyumlu Giriş Sinyal Listesi

### Analog RGB

Sinyal	Çözünürlük (nokta)	Görüntü Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60/72/75/85/iMac
SVGA	800 × 600	4:3	56/60/72/75/85/iMac
XGA	1024 × 768 *1	4:3	60/70/75/85/iMac
XGA+	1152 × 864	4:3	60/70/75/85
WXGA	1280 × 768 *2	15:9	60
	1280 × 800 *2	16:10	60
	1360 × 768 *3	16:9	60
	1366 × 768 *3	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60/75
SXGA	1280 × 1024	5:4	60/75
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900 *3	16:9	60
UXGA	1600 × 1200	4:3	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HD	1280 × 720	16:9	60
Full HD	1920 × 1080	16:9	60
MAC 13"	640 × 480	4:3	67
MAC 16"	832 × 624	4:3	75
MAC 19"	1024 × 768	4:3	75
MAC 21"	1152 × 870	4:3	75
MAC 23"	1280 × 1024	5:4	65

### Bileşen

Sinyal	Format	Görüntü Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

### Kompozit Video/S-Video

Sinyal	Görüntü Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
NTSC	4:3	60
PAL	4:3	50
PAL60	4:3	60
SECAM	4:3	50

### HDMI

Sinyal	Çözünürlük (nokta)	Görüntü Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60
SVGA	800 × 600	4:3	60
XGA	1024 × 768 *1	4:3	60
WXGA	1280 × 768 *2	15:9	60
	1280 × 800 *2	16:10	60
	1366 × 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60
SXGA	1280 × 1024	5:4	60
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900	16:9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50

\*1 XGA modelinde (P420X/P350X) doğal çözünürlük

\*2 WXGA modelinde (P350W) doğal çözünürlük

\*3 Ekran üstü menüden [GÖRÜNÜŞ ORANI] için [OTOM.] seçildiğinde projektör bu sinyalleri doğru görüntüleyemeyebilir. [GÖRÜNÜŞ ORANI] için [OTOM.] seçildiğinde. Bu sinyalleri görüntülemek amacıyla [GÖRÜNTÜ ORANI] için [16:9] seçin.

#### NOT:

- Projektörün doğal çözünürlüğünden daha yüksek veya daha düşük çözünürlük (P420X/P350X: 1024 × 768 / P350W: 1280 × 800) Advanced AccuBlend ile gösterilecektir.
- Yeşil üzerinden Sync ve Kompozit sync sinyalleri desteklenmez.
- Yukarıdaki tabloda belirtilenler dışında sinyaller düzgün görüntülenmeyebilir. Bu olduğu takdirde PC'nin yenileme oranını veya çözünürlüğünü değiştirin. Prosedür için PC'nizin Ekran Özellikleri yardım bölümüne bakın.

## 6 PC Kontrol Kodları ve Kablo Bağlantısı

### PC Kontrol Kodları

Fonksiyon	Kod Verisi									
GÜÇ AÇIK	02H	00H	00H	00H	00H	02H				
GÜÇ KAPALI	02H	01H	00H	00H	00H	03H				
GİRİŞ SEÇİMİ BİLGİSAYAR 1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H		
GİRİŞ SEÇİMİ BİLGİSAYAR 2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	02H	0AH		
GİRİŞ SEÇİMİ HDMI	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1AH	22H		
GİRİŞ SEÇİMİ VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH		
GİRİŞ SEÇİMİ S-VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	08H	13H		
GİRİŞ SEÇİMİ İZLEYİCİ	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H		
GİRİŞ SEÇİMİ AĞ	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H		
GİRİŞ SEÇİMİ USB EKRANI	02H	03H	00H	00H	02H	01H	22H	2AH		
RESİM SESSİZ AÇIK	02H	10H	00H	00H	00H	12H				
RESİM SESSİZ KAPALI	02H	11H	00H	00H	00H	13H				
SES SESSİZ AÇIK	02H	12H	00H	00H	00H	14H				
SES SESSİZ KAPALI	02H	13H	00H	00H	00H	15H				

*NOT: Gerekli olduğu takdirde PC Kontrol Kodlarının tam listesi için satıcınızla görüşün.*

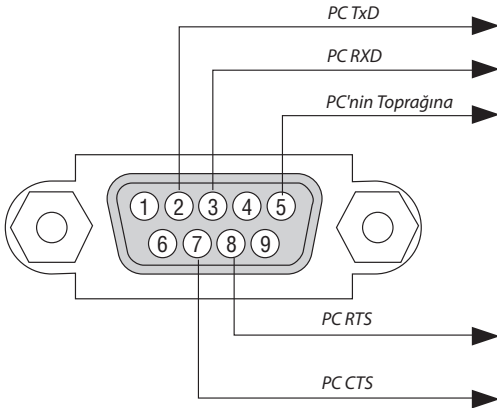
### Kablo Bağlantısı

#### Haberleşme Protokolü

Baud hızı .....	38400 bps
Veri uzunluğu .....	8 bits
Parite .....	Parite yok
Stop bit .....	Bir bit
X açık/kapalı .....	Yok
Haberleşme prosedürü .....	Tam dubleks

*NOT: Ekipmana bağlı olarak, uzun kablolarda daha düşük baud hızı önerilebilir.*

### PC Kontrol Konektörü (D-SUB 9P)



*NOT 1: Pinler 1, 4, 6 ve 9 kullanılmaz.*

*NOT 2: "Göndermek için İste" ve "Göndermek için Sil" jumperi kablo bağlantısını basitleştirmek için kablunun her iki ucundadır.*

*NOT 3: Uzun kablo kullanıldığında projektör menüleri içinden haberleşme hızını 9600 bps olarak ayarlamak önerilir.*

## 7 Sorun Giderme Kontrol Listesi

Satıcınız veya servis personeli ile görüşmeden önce, onarım gerektiğinden emin olmak için aşağıdaki listeyi kontrol ettiğinizden emin olun, ayrıca kullanıcı kılavuzunuzdaki "Sorun giderme" bölümüne de bakın. Aşağıdaki kontrol listesi sorununuzu daha etkin şekilde çözümenize yardımcı olacaktır.

\* Kontrol için bu sayfayı ve sonraki sayfayı yazdırın.

**Oluşma sıklığı**  her zaman  bazen (Ne sıklıkta? \_\_\_\_\_)  diğer (\_\_\_\_\_)

### Güç

- |   |  |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> Güç yok (GÜÇ göstergesi mavi değil) Ayrıca bkz "Durum Göstergesi (DURUM)". <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Güç kablosu'nun fişi prize tam olarak oturmuş.</li> <li><input type="checkbox"/> Ana güç anahtarı AÇIK durumda.</li> <li><input type="checkbox"/> Lamba kapağı yanlış takılmış.</li> <li><input type="checkbox"/> Lamba değişimi sonrasında Lamba Kullanım Süresi (lamba çalışma saati) sıfırlandı.</li> <li><input type="checkbox"/> GÜÇ düğmesine 1 saniye boyunca basmanıza rağmen güç yok.</li> </ul> | <input type="checkbox"/> Çalışma sırasında kapanma. <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Güç kablosu'nun fişi prize tam olarak oturmuş.</li> <li><input type="checkbox"/> Lamba kapağı yanlış takılmış.</li> <li><input type="checkbox"/> [KONTROL KİMLİĞİ NO] kapalı (sadece [KONTROL KİMLİĞİ NO] fonksiyonuna sahip modellerde).</li> <li><input type="checkbox"/> [ZAMANLAYICI KAPALI] kapalı (sadece [ZAMANLAYICI KAPALI] fonksiyonlu modellerde).</li> </ul> |
|---|--|

### Video ve Ses

- |  |  |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> PC veya video ekipmanınızdan projektöre görüntü gelmiyor. <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Projektörü önce PC'ye bağlayıp sonra PC'yi açmış olmanıza rağmen hala görüntü yok.</li> <li><input type="checkbox"/> Dizüstü PC'nizin sinyalini projektöre gönderme.             <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Fonksiyon tuşlarının kombinasyonu harici ekranı etkinleştirir/devre dışı bırakır. Genellikle, "Fn" tuşu ile birlikte 12 fonksiyon tuşu harici ekranı açar veya kapatır.</i></li> </ul> </li> <li><input type="checkbox"/> Görüntü yok (mavi veya siyah arka plan, görüntü yok).</li> <li><input type="checkbox"/> OTOMATİK AYAR düğmesine basmanıza rağmen hala değişmiyor.</li> <li><input type="checkbox"/> Projektör menüsünden [SIFIRLA] gerçekleştirmiş olmanıza rağmen hala değişmiyor.</li> <li><input type="checkbox"/> Güç kablosu'nun fişi prize tam olarak oturmuş.</li> <li><input type="checkbox"/> Ekranda bir mesaj belirir.<br/>(_____)</li> <li><input type="checkbox"/> Projektöre bağlı olan kaynak aktif ve kullanılabilir.</li> <li><input type="checkbox"/> Parlaklık ve/veya kontrastı ayarlamınıza rağmen hala görüntü yok.</li> <li><input type="checkbox"/> Giriş kaynağının çözünürlük ve frekansı projektör tarafından desteklenir.</li> </ul> | <input type="checkbox"/> Görüntünün bir kısmı kayıp. <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> AUTO ADJUST (Otomatik Ayar) düğmesine basmanıza rağmen hala değişmiyor.</li> <li><input type="checkbox"/> Projektör menüsünden [RESET] (Sıfırlama) gerçekleştirmiş olmanıza rağmen hala değişmiyor.</li> </ul>  |
| <input type="checkbox"/> Görüntü dikey veya yatay yönde kaymış. <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Yatay ve dikey pozisyonlar bilgisayar sinyalinde düzeltildi.</li> <li><input type="checkbox"/> Giriş kaynağının çözünürlük ve frekansı projektör tarafından desteklenir.</li> <li><input type="checkbox"/> Bazı pikseller kayıp.</li> </ul>  | <input type="checkbox"/> Görüntü titriyor <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> AUTO ADJUST (Otomatik Ayar) düğmesine basmanıza rağmen hala değişmiyor.</li> <li><input type="checkbox"/> Projektör menüsünden [RESET] (Sıfırlama) gerçekleştirmiş olmanıza rağmen hala değişmiyor.</li> <li><input type="checkbox"/> Bilgisayar sinyalinde görüntü titriyor veya renk kayması var.</li> <li><input type="checkbox"/> [FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] yerine [OTOMATİK] yapıldığı halde hala değişmiyor.</li> </ul> |
| <input type="checkbox"/> Görüntü çok karanlık. <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Parlaklık ve/veya kontrastı ayarlamınıza rağmen hala değişmiyor.</li> </ul>   | <input type="checkbox"/> Görüntü bulanık veya net değil. <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> PC'de sinyalin çözünürlüğünü kontrol etmenize ve projektörüne doğal çözünürlüğüne değiştirmenize rağmen hala değişmiyor.</li> <li><input type="checkbox"/> Netleme yapmanıza rağmen hala değişmiyor.</li> </ul>   |
| <input type="checkbox"/> Görüntü bozuk. <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Görüntü trapezoidal beliriyor ([KİLİTTAŞI] ayarlama yapmanıza rağmen değişmiyor).</li> </ul>   | <input type="checkbox"/> Ses yok <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Ses kablosu projektörün ses girişine düzgün şekilde bağlı.</li> <li><input type="checkbox"/> Ses seviyesini ayarlamınıza rağmen hala değişmiyor.</li> <li><input type="checkbox"/> AUDIO OUT (SES ÇIKIŞ) ses ekipmanınıza bağlı (sadece AUDIO OUT (Ses Çıkış) konektörüne sahip ekipmanlarda).</li> </ul>   |

### Diğer

- |   |   |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> Uzaktan kumanda çalışmıyor. <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Projektörün sensörü ile uzaktan kumanda arasında hiç bir engel yok.</li> <li><input type="checkbox"/> Projektör kızılötesi uzaktan kumanda kontrollerini bozabilecek floresan ışık yakınına konulmuş.</li> <li><input type="checkbox"/> Piller yeni ve ters takılmamış.</li> </ul> | <input type="checkbox"/> Projektör kasası üzerindeki düğmeler çalışmıyor (sadece [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] fonksiyonuna sahip modellerde) <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Menüden [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] açılmamış veya devre dışı.</li> <li><input type="checkbox"/> En az 10 saniye boyunca EXIT düğmesine basmanıza rağmen değişmiyor.</li> </ul> |
|---|---|



Aşağıdaki boşluğa sorununuzu ayrıntılı biçimde yazın.

### Projektörün kullanıldığı uygulama ve ortam ile ilgili bilgi

#### Projektör

Model numarası:

Seri No.:

Satın alma tarihi:

Lamba çalışma süresi (saat):

Eko Modu:  KAPALI  OTOMATİK EKO  
 EKO1

Giriş sinyali ile ilgili bilgi:

Yatay senk. frekansı [ ] kHz

Dikey senk. frekansı [ ] Hz

Senk. polaritesi H  (+)  (-)

V  (+)  (-)

Senk tipi  Ayrı  Komposit  
 Sync on Green (Yeşil üzerinde Sync):

DURUM göstergesi:

Sürekli yanık ışık  Turuncu  Yeşil

Yanıp sönen ışık [ ] döngü

Uzaktan kumanda model numarası:

#### Kurulum ortamı

Ekran boyutu \_\_\_\_\_ inç

Senk tipi:  Beyaz mat  Boncuklar  Polarizasyon  
 Geniş açı  Yüksek kontrast

Yansıtma mesafesi: \_\_\_\_\_ feet/inç/m

Oryantasyon:  Tavana montaj  Masaüstü

Elektrik prizi bağlantısı:

Doğrudan prize bağlı

Uzatma kablosuna veya başka bir şeye bağlı (bağlı olan ekipman sayısı \_\_\_\_\_)

Uzatma kablosu makarasına veya başka bir şeye bağlı (bağlı olan ekipman sayısı \_\_\_\_\_)

#### Bilgisayar

Üretici:

Model numarası:

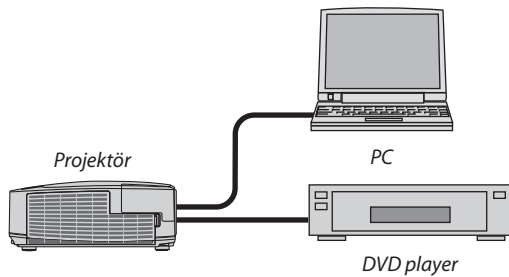
Dizüstü PC  / Masaüstü

Doğal çözünürlük:

Yenileme Oranı:

Video adaptörü:

Diğer:



#### Sinyal kablosu

NEC standart veya diğer üreticinin kablosu?

Model numarası: \_\_\_\_\_ Uzunluk: \_\_\_\_\_ inç/m

Dağıtım yükseltici

Model numarası: \_\_\_\_\_

Değiştirici

Model numarası: \_\_\_\_\_

Adaptör

Model numarası: \_\_\_\_\_

#### Video ekipmanı

VCR, DVD oynatıcı, Video kamera, Video oyunu veya diğerleri

Üretici:

Model numarası:

## 8 TravelCare Kılavuzu

### TravelCare - uluslararası seyahat edenler için bir hizmet

Bu ürün "TravelCare" için uygundur, bu hizmet NEC'in benzersiz uluslararası garanti ve onarım hizmetidir. TravelCare hizmeti hakkında daha fazla bilgi için, web sitemizi ziyaret edin (sadece İngilizce).

[http://www.nec-display.com/dl/en/pj\\_support/travel\\_care.html](http://www.nec-display.com/dl/en/pj_support/travel_care.html)

**NEC**